



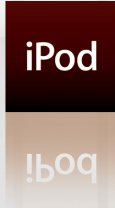
# Home Projector MG-850HD

Kullanım Kılavuzu

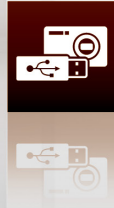
s.2



s.10



s.22



s.28



s.38



s.42



s.56



s.81



# Kılavuzlar ve Kullanılan Gösterimler Hakkında

## Kılavuz Türleri

Projektör üç adet kılavuzla birlikte gönderilir. Kılavuzlara aşağıdaki sıra ile bakın.

■ Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu

Bu kılavuz projektörün güvenli biçimde kullanılması hakkında bilgiler içerir, ayrıca garanti hizmeti için bir kılavuz ve sorun giderme kontrol çizelgesi de içerir. Projektörü kullanmadan önce bu kılavuzu tamamen okuduğunuzdan emin olun.

■ Hızlı Başlangıç Kılavuzu

Bu kılavuz projektörün çalıştırılması için gerekli temel işlemler ile ilgili bilgileri içerir.

■ Kullanım Kılavuzu (bu kılavuz)

Bu kılavuz yapılandırma, sorun giderme ve bakım menülerini kullanan işlemler hakkında bilgiler içerir.

## Bu Kullanım Kılavuzu içinde Kullanılan İşaretler

### Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

Aşağıda semboller ve anlamları gösterilmektedir. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.



**Uyarı**



Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.



**Dikkat**

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

## Genel bilgiler

<b>Dikkat</b>	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
<b>İPUÇLARI</b>	Bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Yararlı bilgilerin bulunabileceği bir sayfayı gösterir.
 <b>Source</b> vb.	Uzaktan kumanda veya projektörün kontrol paneli üzerindeki düğmeleri gösterir.
[Menü Adı]	Yapılandırma menü öğelerini gösterir. Örnek: [Renk Modu]

### “Projektör”ün anlamı

Bu Kullanım Kılavuzu metninde “projektör” sözcüğü görüldüğünde, sadece ana projektör ünitesi değil aynı zamanda aksesuarlar ve isteğe bağlı ekipmanlar da kastedilebilir.

### “iPod”un anlamı

Bu Kullanım Kılavuzu metninde “iPod” sözcüğü görüldüğünde, iPod, iPad ya da iPhone anlamına gelmektedir.

### Çalıştırma açıklaması

Temel olarak uzaktan kumanda kullanılarak çalıştırma açıklanmaktadır.

# İçindekiler



## Giriş ..... 2

Parça Adları.....	2
Ön .....	2
Arka.....	3
Taban.....	3
Arabirimler.....	4
Kontrol Paneli.....	5
Uzaktan Kumanda.....	6
Yapılandırma Menülerinin Görüntülenmesi ve Kullanılması.....	7
Sıfırlama hakkında.....	9



## Bir iPod ile yansıtma ..... 10

Bir iPod'un bağlanması.....	10
Bir iPod'un bağlanması/şarj edilmesi.....	11
Bir iPod'un Çıkarılması .....	15
İçeriklerin Oynatılması.....	16
iPod'la "Video" oynatma ve "Müzik" çalma .....	16
iPod "Fotoğraflar"ının ve diğer içeriğin oynatılması .....	20
Bir iPod'dan BGM olarak müzik çalma .....	21
Bir iPod'dan sadece müzik çalma.....	21
Nasıl sonlandırılır.....	21





## Fotoğrafların bir USB Bellekten veya Dijital Fotoğraf Makinesinden Yansıtılması .....22

Bir USB Depolama Aygıtı'nın Bağlanması.....	22
Yansıtılabilen dosyaların özellikleri .....	23
Dosya listesi ekranının kullanılması.....	24
Resimlerin Oynatılması (Slayt Gösterisi) .....	25
Yansıtma sırasında yapılan işlemler.....	26
Nasıl sonlandırılır.....	26
İsteğe bağlı ayarlar.....	27



## Bir Bilgisayarın Bağlanması .....28

Bir USB Kablosu ile Bağlama (USB Ekran).....	28
Sistem Gereksinimleri .....	28
Bağlanma .....	30
Nasıl sonlandırılır.....	31
Sürücünün yüklenmesi.....	32
Kaldırma .....	34
Bilgisayar Kablosu ile Bağlanma.....	36
Bir HDMI Kablo ile Bağlama .....	37



## Diğer Cihazların Bağlanması .....38

Bir Video Aygıtının Bağlanması .....	38
Bir Mikrofonun Bağlanması.....	41



## Görüntüleri ve Sesi Ayarlama.....42

Görüntülerin Ayarlanması.....	42
Renk modunun seçilmesi.....	42
Renk modunun değiştirilmesi.....	43
Işık yoğunluğunun otomatik olarak ayarlanması (Otomatik İris).....	44
Görüntü renginin veya parlaklığının ayarlanması.....	45
Lamba parlaklığının değiştirilmesi.....	48
Ses Kalitesinin Ayarlanması (Ses Modu).....	49
Ekran Boyutunun Değiştirilmesi.....	50
Ekran Yerleşimi Bozulmasının Düzeltilmesi.....	54



## Sorun Giderme ve Bakım.....56

Sorun Giderme .....	56
Göstergelerin Kontrol Edilmesi.....	56
Sorun Giderme .....	61
Genel sorunlar.....	61
Bir iPod bağlandığında oluşan sorunlar .....	64
USB bellek aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi bağlandığında oluşan sorunlar.....	65
Video aygıtı bağlandığında oluşan sorunlar .....	67
Temizleme .....	68
Hava filtresinin temizlenmesi.....	69
Projektör yüzeyinin temizlenmesi.....	71
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi.....	72
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi .....	72
Hava filtresinin değiştirilmesi.....	74
Lambanın Değiştirilmesi.....	77

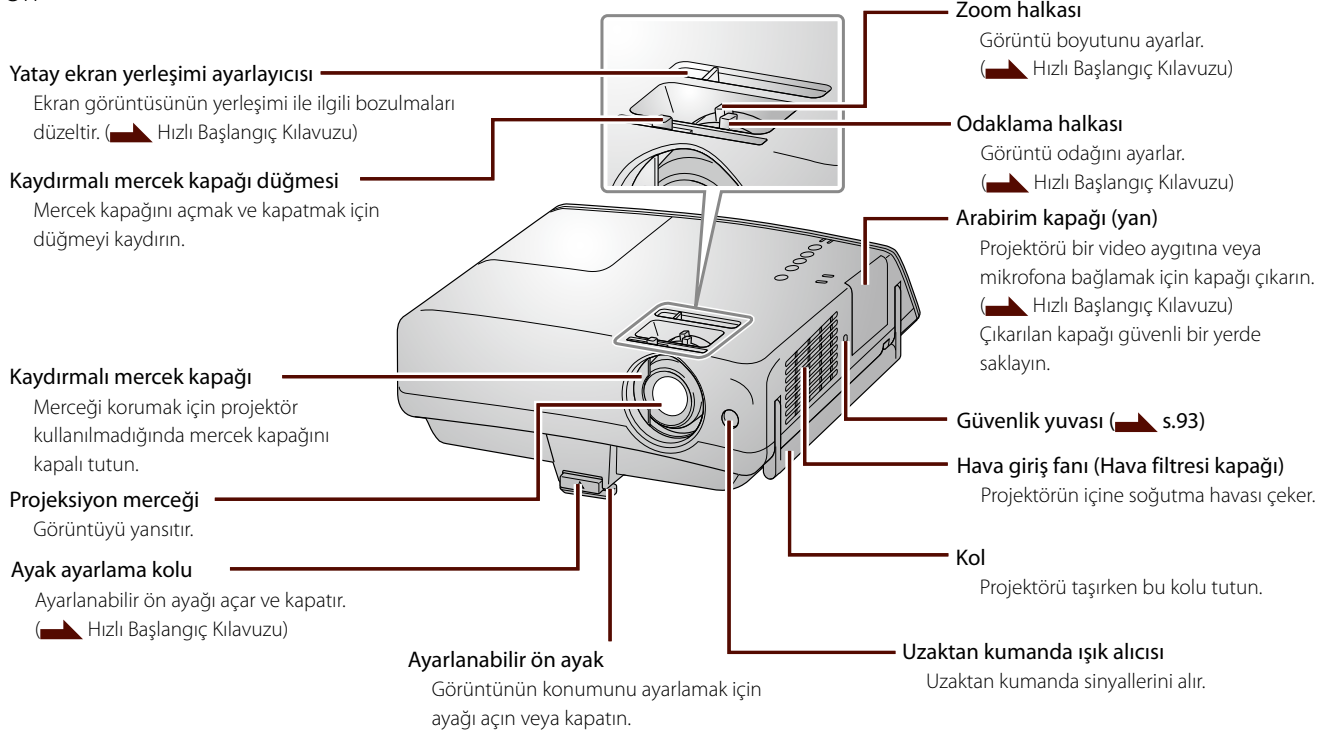


## Ek.....81

Çeşitli İşlevler.....	81
Görüntü ve sesi geçici olarak gizleme (A/V Sessiz).....	81
Projektörün otomatik olarak kapanması (Uyku Modu).....	82
Kontrol paneli işlemlerini kısıtlama (Çocuk Kilidi).....	82
Yansıtma yöntemleri.....	83
Bir Kullanıcı Logosu Kaydetme .....	85
Güvenlik İşlevleri .....	86
Kontrol paneli düğme işlevinin devre dışı bırakılması (Kontrol Paneli Kilidi).....	92
Hırsızlık Önleyici Kilit.....	93
Yapılandırma Menü Listesi.....	94
İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri .....	105
Yansıtma Mesafesi ve Ekran Boyutu .....	107
Desteklenen Çözünürlükler .....	110
Özellikler .....	113
Boyutlar .....	115
Sözlük .....	116
Taşımaya ilişkin Önlemler .....	117
Bu projektörü taşıırken .....	117
Nakliye için Önlemler.....	117
Genel Notlar .....	118
Dizin.....	121

## Parça Adları

Ön





## Arka

### Arabirim kapağı (arka)

Projektörü bir bilgisayara veya bir USB depolama aygıtına bağlamak için kapağı çıkarın.

( Hızlı Başlangıç Kılavuzu)

Çıkarılan kapağı güvenli bir yerde saklayın.

### Kontrol paneli ( s.5)

### Hava çıkış fanı

Projektörün soğutmadan sonraki hava çıkışı.

### Dikkat

Kullanım sırasında çıkış havalandırma delikleri ısınır. Projeksiyon sırasında veya hemen sonrasında delikleri kapatmayın veya dokunmayın.

### Hoparlör

Ses çıkışı sağlar.

### Yuva

Yuvayı kendinize doğru kaydırarak bir iPod'a bağlayabilirsiniz. ( s.11)



### Dikkat

Yanıcı maddelerin ve metallerin konnektöre girmesine izin vermeyin.

### Lamba kapağı

Lambayı değiştirmek için bu kapağı açın. ( s.77)

### Güç girişi

Güç kablosunu bağlayın.

### Uzaktan kumanda ışık alıcısı

Uzaktan kumanda sinyallerini alır.

### Yuva konnektörü

Bir iPod'un yuva konnektörüne bağlayın.

## Taban

### Ayarlanabilir arka ayaklar

Yatay eğim açısını ayarlamak için ayakları açın veya kapatın.

( Hızlı Başlangıç Kılavuzu)

### Tavan askısı tespit noktaları (3 nokta)

Projektör tavana kullanılabileceği zaman isteğe bağlı tavan altlığını buraya monte edin. ( s.106)



## Arabirimler

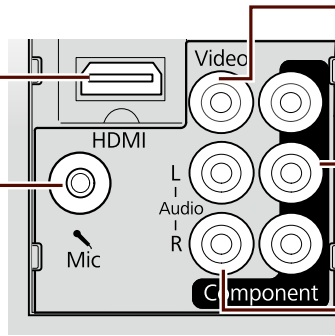
Bağlantı noktalarının yerleşimine bağlı olarak, bazı kablolar aynı anda bağlanamaz.

### Yan

#### HDMI giriş bağlantı noktası

Bir video aygıtının veya bilgisayarın HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. (► s.37, 38)

Bir mikrofona bağlayın. (► s.41)



#### Video giriş bağlantı noktası

Bir video aygıtının kompozit video çıkış bağlantı noktasına bağlayın. (► s.40)

#### Bileşen giriş bağlantı noktası

Bir video aygıtının bileşen (YCbCr veya YPbPr) çıkış bağlantı noktasına bağlayın. (► s.39)

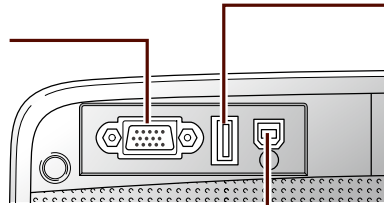
#### Ses girişi bağlantı noktası

Bağlı aygıtın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. (► s.36, 39, 40)

### Arka

#### Bilgisayar giriş bağlantı noktası

Bir bilgisayarın monitör çıkış bağlantı noktasına bağlayın. (► s.36)



#### USB (Tip A) bağlantı noktası

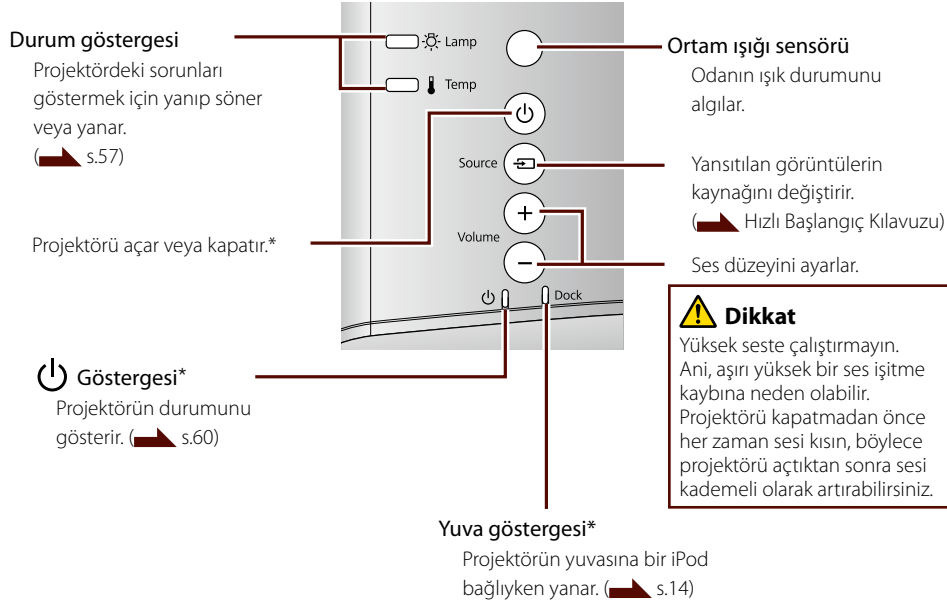
Bir USB depolama aygıtına bağlayın. (► s.22)  
Bir isteğe bağlı Belge Kamerasına bağlayın.

#### USB (Tip B) bağlantı noktası

Bir bilgisayarın USB bağlantı noktasına bağlayın. (► s.30)



## Kontrol Paneli



\* [Aydınlatma] ayarı [Kapalı] yapıldığında projeksiyon sırasında yanmaz.  
(► [Uzatılmış] - [İşletim] - [Aydınlatma] s.101)

### Dikkat

Projektörü çalıştırdıktan sonra ani olarak kapatmayın. Projektörün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.

### İPUÇLARI

- Projeksiyonu sadece güç kablosunu fişe takarak çalıştırmak istiyorsanız [Direkt güç açma] ayarını [Açık] yapın. (► [Uzatılmış] - [İşletim] - [Direkt güç açma] s.101)
- Ayrıca yansıtma sırasında güç kablosunu fişten çekerek de projektörü kapatabilirsiniz.
- Bu projektörü deniz seviyesinden 1500 m veya daha yüksek irtifalarda kullanırken, [Yüksek İrtifa Modu] ayarını [Açık] yapın. (► [Uzatılmış] - [İşletim] - [Yüksek İrtifa Modu] s.101)



## Uzaktan Kumanda

### Uzaktan kumanda ışık yayıcı

Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Yansıtılan görüntülerin kaynağını değiştirir.

( Hızlı Başlangıç Kılavuzu)

Renk modunu değiştirir. ( s.42)

Yapılandırma menülerini gösterir veya gizler.

( s.7)

Yapılandırma menü öğelerini veya ayar değerlerini seçmek için basın.

Bir iPod içeriğini ya da bir USB depolama aygıtındaki resimleri oynatmak için basın.

( s.16, 26)

Sesi kısar.

Yansıtılan görüntüleri ve sesi geçici olarak açar ve kapatır. ( s.81)



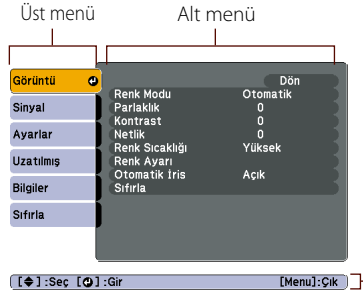


# Yapılandırma Menülerinin Görüntülenmesi ve Kullanılması



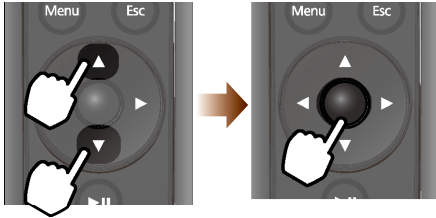
Uzaktan kumanda ile yapılandırma menülerindeki ayarları yapın ve değiştirin.

## 1 Yapılandırma menüsünü görüntüleyin.



Dolaşma çubuğu

## 2 Üst menüden bir öge seçin ve ● düğmesine basın.



Seçin

Girin

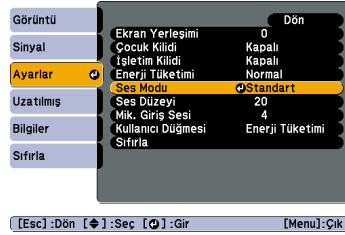
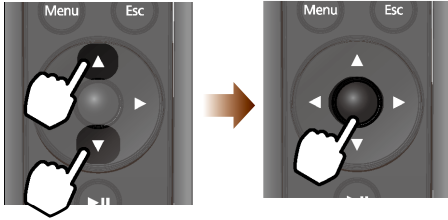


## İPUÇLARI

- Ayar için gerekli düğmeler dolaşma çubuğunda görüntülenir.
- Menülerde ve mesajlarda gösterilen dili değiştirebilirsiniz.  
( [Uzatılmış] - [Dil] s.102)

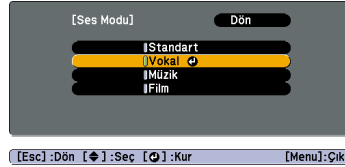
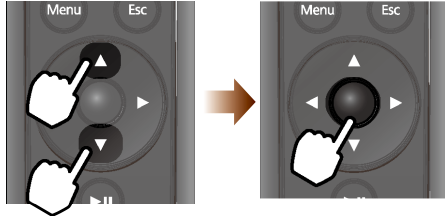


3 Alt menüden bir öge seçin ve ● düğmesine basın.



4 Ayarları değiştirin.

Bir öğeyi değiştirmek için:



Bir ayar değerini değiştirmek için:





## 5 Ayarları tamamlayın.



### Sıfırlama hakkında

Ayarları varsayılan değerlerine sıfırlayabilirsiniz.



"Bu ayarı sıfırlamak istediğinizden emin misiniz?" yazısı görüntülendiğinde, [Evet]'i seçin ve ● düğmesine basın.

## Bir iPod'un bağlanması

Görüntü, ses ve fotoğraf oynatmak için bir iPod'u doğrudan bağlayın.

Bu projektör ile kullanılacak iPod türleri ve sürümleri aşağıdaki gibidir. (Temmuz 2011 itibari ile) En son bilgiler için, Epson web sitesini ziyaret edin.  
<http://www.epson.com/>



**iPod nano**  
3rd generation (video)  
4GB 8GB



**iPod nano**  
4th generation (video)  
8GB 16GB



**iPod nano**  
5th generation (video camera)  
8GB 16GB



**iPod touch**  
1st generation  
8GB 16GB 32GB



**iPod touch**  
2nd generation  
8GB 16GB 32GB



**iPod touch**  
3rd generation  
32GB 64GB



**iPod touch**  
4th generation  
8GB 32GB 64GB



**iPhone**  
4GB 8GB 16GB



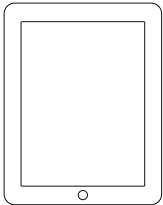
**iPhone 3G**  
8GB 16GB



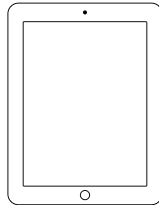
**iPhone 3GS**  
8GB 16GB 32GB



**iPhone 4**  
16GB 32GB



**iPad**  
16GB 32GB 64GB



**iPad 2**  
16GB 32GB 64GB

## İPUÇLARI

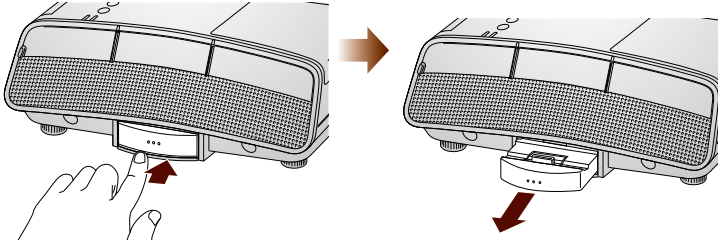
- Ayrıca iPod'un "Kullanım Kılavuzu"na da başvurun. Kılavuzu Apple'ın web sitesinden indirebilirsiniz.
- iTunes'u kullanarak iPod yazılımını en son sürüme güncelleyin.
- Projektör tavana asılarak kullanıldığında, projektörün yuvasına bağlanmış olsa dahi bir iPod'u kullanamazsınız.

## Bir iPod'un bağlanması/şarj edilmesi

iPod'unuza koruyucu bir kılıf ya da kapak takılıysa, çıkarın.

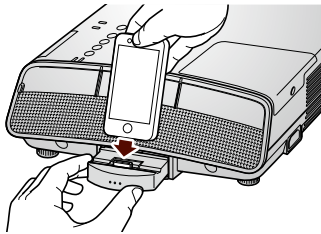
### 1 Yuvayı çıkartın.

Tık sesi duyulana dek yuvayı bastırın ve sonra kaydırarak dışarı doğru çekin.



### 2 iPod'u bağlayın.

iPod'u yuva konnektörü ile hizalayın ve aşağı doğru hafifçe bastırın.



### Dikkat

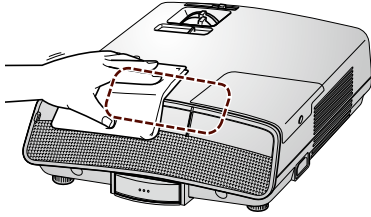
- iPod'u bağlarken veya çıkarırken yuva konnektörüne çok fazla baskı uygulamayın. Bu iPod'da veya projektörde arızaya neden olabilir.
- iPod'u ileri doğru yatırmayın (projektörün tersi yönüne) Bu iPod'da veya projektörde arızalara neden olabilir.

## Bir iPad'in bağlanması

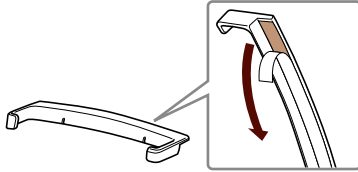
Bir iPad'i bağlamak için, önce ürünle birlikte verilen iPad aksesuar desteği takın. iPad'e koruyucu bir kılıf ya da kapak takılıysa, çıkarın.

### 1 Projektörü temizleyin.

Aksesuar desteğinin takılacağı projektör yüzeyini kuru bir bezle silerek temizleyin.



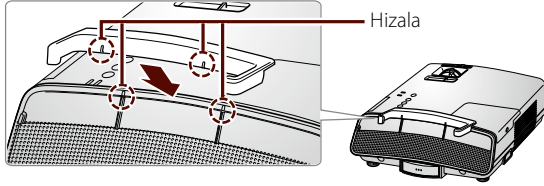
### 2 Aksesuar desteğinden bantı çıkarın.



### Dikkat

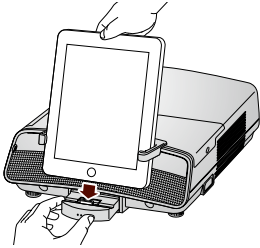
Aksesuar desteğini bir defa takıldıktan sonra çıkarmayın. Desteğin çıkarılması yapışkanlık gücünü zayıflatır, böylece iPad'i yeterince destekleyemez.

### 3 Aksesuar desteğini takın.



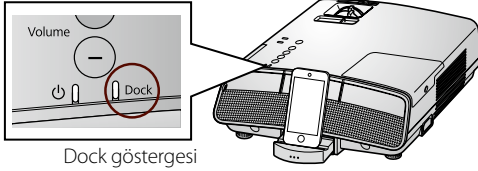
### 4 iPad'i bağlayın.



Aksesuar desteğinin her iki kenarını iPad'in altına hizalayın ve iPad'i yuva konektörünün üzerine, aşağı doğru hafifçe bağlayın.





## Dock göstergesinin kontrol edilmesi

Bir iPod bağlandığında Dock göstergesi yanar.



 : Sürekli yanıyor  
Yanıp sönüyor 

 Dock	<b>Bir iPod'un bağlanması</b>	iPod doğru şekilde bağlıdır. iPod'un içeriğini oynatabilirsiniz. Projektör kapalıyken, iPod ile müzik çalabilir ve projektörü yerleşik hoparlör olarak kullanabilirsiniz. (s.21)
 Dock	<b>iPod bağlantı hatası</b>	iPod bağlantısı kurulamadı. iPod'u çıkarıp tekrar bağlamayı deneyin.

## Bir iPod'un şarj edilmesi

Güç kablosu fişi prize takıldığında, bir iPod'un projektöre bağlanmasıyla şarj etme işlemi başlar. Projektör kapatılsa dahi şarj etmek mümkündür. Şarj işleminin ilerleme durumu için iPod'u kontrol edin.

## İPUÇLARI

- iPod'un pili zayıf olduğunda, Dock göstergesi yanmaz. Bir süre daha iPod'a bağlı kalın, böylece Dock göstergesi yanar ve bir iPod'un içeriğini oynatabilirsiniz.
- Bağlı iPod'u kapattığınızda, Dock göstergesi söner. iPod'un içeriğini oynatmak için iPod'u açın.

## İPUÇLARI

Bir iPod şarj edilirken, projektör gücünün durumu ne olursa olsun, projektörün fanı dönebilir. Bu bir arıza değildir.

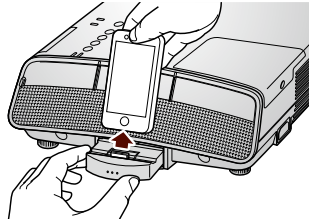


## Bir iPod'un Çıkarılması

### 1 iPod'u projektörden çıkarın.

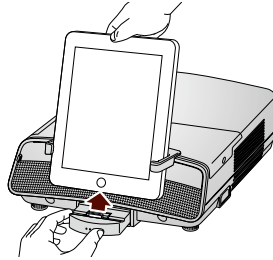
Yuvayı tutarak iPod'u yavaşça çıkarın.

iPod



iPod'u yukarı doğru kaldırın.

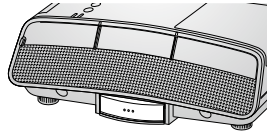
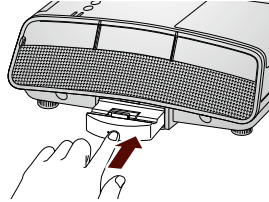
iPad



iPad'i aksesuar desteğinin her iki yanına temas etmeyecek şekilde çıkarın.

### 2 Yuvayı kapatın.

Yuvayı tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.



**Dikkat**

Projektörü taşımadan önce, iPod'u çıkarın ve yuvayı kapatın.

### Dikkat

Bir iPod kullanılmadığında yuvayı mutlaka kapatın.

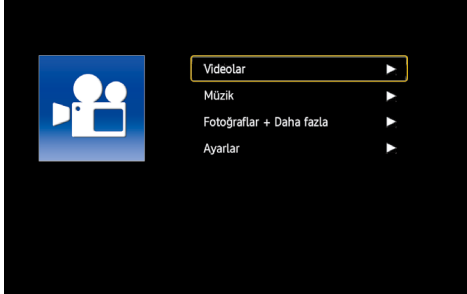
# İçeriklerin Oynatılması

iPod'la "Video" oynatma ve "Müzik" çalma

Yansıtılan ekranda iPod'daki "Video"ları oynatmak ve "Müzik"leri çalmak için uzaktan kumandayı kullanın.

**1** Projektörü açın ve iPod'u bağlayın. (📖 s.11)

Üst menü görüntülenir.



Üst menü

iPod

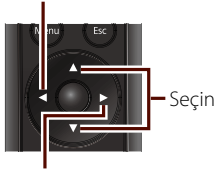
## İPUÇLARI

iPod'un ses ayarı projektörün ses ayarından bağımsızdır. Ses düzeyini ayarlamak için uzaktan kumandayı kullanın.

## 2 İçerik kategorisini seçin.

[Videolar] veya [Müzik] ögesini seçin ve ► düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.

Önceki ekrana  
döner



Seçilen öğeyi etkinleştirir  
ve sonraki ekrana ilerler

[Videolar] seçildiğinde



[Müzik] seçildiğinde



## 3 Oynatılacak içeriği seçin

Video'nun veya müziğin başlığı görüntüleninceye kadar ayar öğesini tekrar tekrar seçin. Oynatmak istediğiniz video veya müziğin başlığını seçin ve ► düğmesine basın. Oynatma/çalma işlemi başlar.

### İPUÇLARI

- Kategori adı ve gruplama iPod'dakinden farklı olabilir.
- Çalma işlemi şarkının başından başlar.

## Oynatma sırasında yapılan işlemler

Önceki ekrana (Başlık listesi) geri dön

Başla dön/  
Geri sar (Basılı tutun)



Karışık oynatmayı Seç/İptal et

Tekrar oynatmayı Seç/İptal et

Duraklat/Oynat

Sonrakine atla/  
İleri sar (basılı tutun)

Videolar



Müzik



Çizim

Oynatma bilgi çubuğu

- |   |   |             |
|---|---|-------------|
| ① | Oynatma   | İleri sarma |
|   | Duraklatma                                      | Geri sarma  |
| ② | Bir öğeyi yinele                                |             |
|   | Başlık listesinin tümünü yinele                 |             |
| ③ | Başlık listesinden rastgele çal                 |             |
|   | Albümden (veya başlık listesinden) rastgele çal |             |

## İPUÇLARI

- Bir çizimin alınması biraz zaman alabilir. Bir çizim alınıyorken çalıştırma yapılamayabilir.
- Bir çizim alınmadığında normal simge gösterilir.
- iPod nano kullanıldığında görüntü alınmaz ve normal simge ekrana gelir.
- Oynatma sırasında iPod'a dokunursanız, oynatma duraklatılabilir.
- Oynatma işlemi bittiğinde, bir önceki ekrana (başlık listesi) geri dönülür.

## Ekran koruyucu ayarları

Müzik çalındığı sırada görüntülenen ekranı ayarlayın.

Üst menüden [Ayarlar] öğesini seçin ve ► düğmesine basın. ( s.16)  
Aşağıdaki ekran görüntülenir.



### ■ [Ekran Koruyucu]

Kapalı	Ekran, ekran koruyucuya geçmez.
İletişim	Çalınan şarkı hakkında bilgi görüntülenir.
Karartma	Ekranın tamamı siyah hale gelir.

### ■ [Zaman aşımı]

Ekran koruyucunun hangi süre sonunda başlatılacağını [5 dak.], [15 dak.] ve [30 dak.] seçeneklerinden seçebilirsiniz.

## İPUÇLARI

Değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin ve ardından ayarı uygulamak için ● düğmesine basın.

## iPod "Fotoğraflar"ının ve diğer içeriğin oynatılması

Aşağıdaki içerikler doğrudan iPod kullanılarak oynatılır.

- iPod "Fotoğraflar"
- Video veya ses çıkışı ile uyumlu uygulama içerikleri, örneğin "YouTube"

**1** Projektörü açın ve iPod'u bağlayın. (📖 s.11)

**2** Çalıştırma cihazını iPod olarak değiştirin.

Ekranın tamamı siyah hale gelir.



**3** İçerikleri oynatın.

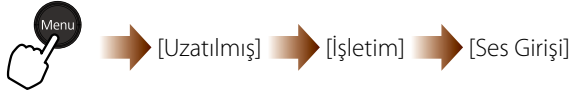
Uygulamayı çalıştırın ve iPod'u kullanarak içeriği oynatın.

### İPUÇLARI

- Ayrıca üst menüdeki [Fotoğraflar] ile de oynatma işlemini yapabilirsiniz. (📖 s.16)
- [Fotoğraflar] ögesini seçin ve ► tuşuna basın, ardından bir mesaj görüntülenir. [Devam] ögesini seçin ve ● düğmesine basın. Bunun ardından, iPod'u oynatma işlemleri için kullanın.
- Üst menüye dönmek için ⏮ tuşuna basın.

## Bir iPod'dan BGM olarak müzik çalma

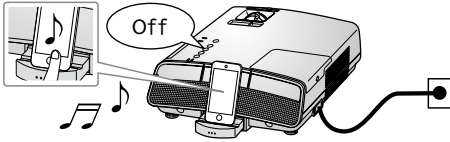
iPod dışındaki bağlı bir cihazdan görüntü yansıtıldığında, iPod'dan BGM olarak müzik çalınabilir. Yapılandırma menüsünde [Ses Girişi] olarak [iPod] seçeneğini seçin.



⏏ düğmesine basın ve daha sonra iPod'u kullanarak oynatma işlemini başlatın.

## Bir iPod'dan sadece müzik çalma

Projektörü kapattıktan sonra, iPod'u çalıştırarak müzik çalın



## Nasıl sonlandırılır

Sonlandırmak için iPod'u projektörden çıkarın. (➡ s.15)

iPod oynatma işlemi sırasında dahi çıkarılabilir.

### İPUÇLARI

- [Ses Girişi] ayarı [iPod] yapıldığında, Ses giriş bağlantı noktasından gelen ses sinyalleri projektörün hoparlöründen çıkamaz.
- Giriş kaynağı olarak [HDMI] veya [USB Display] seçildiğinde, BGM oynatma kullanılamaz. HDMI kablo veya USB kablo ile bağlanmış bir aygıttan gelen sesler çıkışa verilir.

### İPUÇLARI

iPod'un "Müzik" içeriği çalınırken, çalma işlemleri için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz. (➡ s.18)

# Fotoğrafların bir USB Bellekten veya Dijital Fotoğraf Makinesinden Yansıtılması



## Bir USB Depolama Aygıtı'nın Bağlanması

USB bellek veya dijital fotoğraf makinesi gibi bir USB depolama aygıtı bağlayarak depolanan resimleri yansıtmak mümkündür.



USB (Tip A)

Bir dijital fotoğraf makinesi veya sabit diski bağlarken, cihazla birlikte verilen USB kabloyu kullanın.

USB depolama aygıtı USB (Tip A) bağlantı noktasına bağlandığında, dosya listesi görüntülenir.



Dosya listesi

### İPUÇLARI

- Güvenlik işlevleri içeren bir USB depolama aygıtını kullanamayabilirsiniz.
- USB veri yolu gücü ile uyumlu bir sabit disk kullanırken sabit disk ile verilen AC adaptörü bağladığınızdan emin olun.
- Windows (FAT 16/32) altında biçimlendirilen bir USB depolama aygıtı kullanın.
- USB kart okuyucuyu kullanamayabilirsiniz.





## Yansıtılabilen dosyaların özellikleri

Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
.jpg* <sup>1</sup>	JPEG dosyaları dosya listesi ekranında küçük resimler (küçük boyutlu görüntü) olarak gösterilir. Aşağıdaki dosyalar yansıtılamaz. •CMYK renk modu biçimleri •İlerlemeli biçimler •8192 x 8192'den büyük çözünürlüğe sahip resimler
.bmp	Dosyalar dosya listesinde simge olarak görüntülenir.
.gif* <sup>2</sup>	1280 x 800'den büyük çözünürlüğe sahip resimler yansıtılamaz.
.png	

\*1 Exif bilgisi bulunmayan dosyalar simge olarak görüntülenir.

\*2 Animasyonlu GIFler yansıtılamaz.

## İPUÇLARI

Sıkıştırma çok yüksek olarak ayarlanırsa görüntü net bir şekilde yansıtılamayabilir.

## Dosya listesi ekranının kullanılması



İmleç hareket ettirin ve her bir işlevi gerçekleştirmek için ● düğmesine basın. İşlevleri gerçekleştirmek için gerekli düğme işlemleri dolaşma çubuğunda görüntülenir.

### Başa dön

Klasör açıldığında, önceki seviyeye geri dön.

Önceki sayfa  
Önceki sayfaya döner.

Sürücüyü Seçin  
Sürücü seçme ekranını görüntüler.

Klasör

Dosya

Dosyayı büyük boyutta görüntülemek için imleç konumlandırın ve ● düğmesine basın.

İmleç



İmleç hareket ettirin

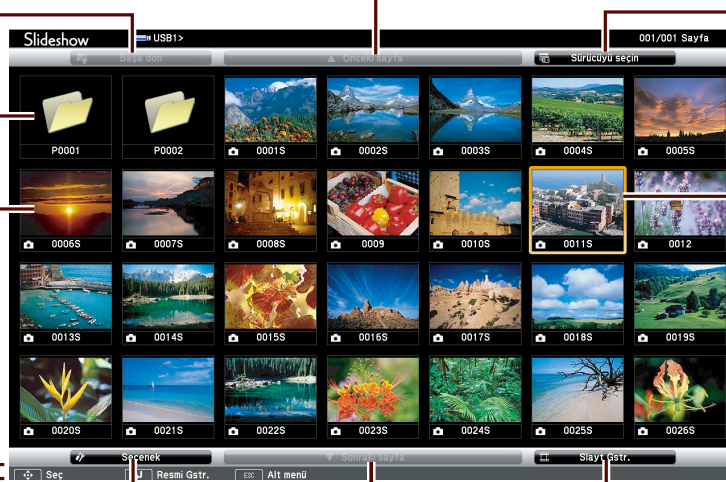
Dolaşma çubuğu

Seçenek (s.27)

Sonraki sayfa

Dosyada veya klasörde bir kaç sayfa varsa sonraki sayfayı görüntüler.

Slayt gösterisi (s.25)



## Resimlerin Oynatılması (Slayt Gösterisi)

Bir USB depolama aygıtında depolanan görüntüler bir slayt gösterisinde oynatılabilir.


### 1 USB depolama aygıtını projektöre bağlayın.

Dosya listesi ekranı görüntülenir.

Bir klasördeki görüntüleri oynatmak için, imleç klasöre getirin ve  düğmesine basın.


### 2 İmleç [Slayt gösterisi] üzerine getirin ve daha sonra düğmesine basın.

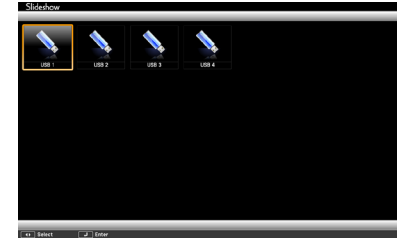
Slayt gösterisi başlar.


Son dosya yansıtıldığında, slayt gösterisi sona erer ve dosya listesi otomatik olarak tekrar görüntülenir. Slayt gösterisini yinelemek için, [Seçenek] menüsündeki [Devamlı Oynat] ayarını [Açık] yapın. ( s.27)



### İPUÇLARI

- Aşağıdaki ekran (sürücü seçme ekranı) görüntülendiğinde, sürücüyü seçin ve dosya listesi ekranına gitmek için  düğmesine basın.



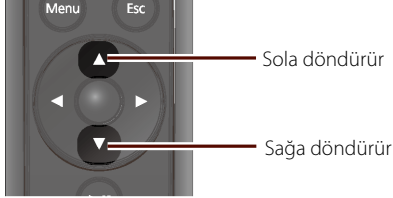
- Slaytlar değiştirilirken oluşan aralık veya ekran efektleri [Seçenek] menüsünde değiştirilebilir. ( s.27)



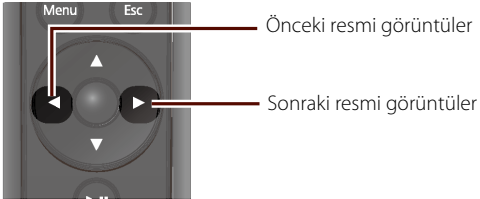
## Yansıtma sırasında yapılan işlemler

### ■ Görüntüyü döndürme

Yansıtılan görüntü 90 derecelik bir açıyla döndürülür.



### ■ Sonraki resmi görüntüleme/Önceki resme dönme



## Nasıl sonlandırılır

Yansıtmayı sonlandırmak için USB depolama aygıtını projektörden çıkarın.

Bir dijital fotoğraf makinesi veya sabit disk bağlandığında, çıkarmadan önce cihazı kapatın.

## İPUÇLARI

iPod'u slayt gösterisi için BGM olarak müzik çalmak amacıyla kullanabilirsiniz. (s.21)

## Dikkat

Erişim sağlanıyorken USB depolama aygıtını çıkarmayın.



## İsteğe bağlı ayarlar

Dosya gösterim sırasını ve slayt gösterisi işlemlerini [Seçenek] içerisinde ayarlayabilirsiniz.



İmleçi değiştirmek istediğiniz öğeye getirin ve ● düğmesine basın.  
Ayarı uygulamak için imleçi [Tamam] üzerine getirin ve ● düğmesine basın.

Gösterme sırası	Görüntülenecek dosyaların sırasını ayarlayabilirsiniz.
Dizini sırala	Dosyaları sıraya koymayı seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	[Açık]: Son dosya yansıldıktan sonra, ilk dosyaya döner ve slayt gösterisi yinelenir. [Kapalı]: Son dosya görüntüledikten sonra, dosya listesi ekranına döner ve slayt gösterisi sonlandırılır.
Ekran değiştirme süresi	Slayt gösterisinde görüntülenecek tek bir dosya için zamanı ayarlayabilirsiniz. 1 ila 60 saniye arasında ayarlanabilir. [Hayır] seçildiğinde, görüntüyü uzaktan kumandayı kullanarak değiştirin. (s.26)
Efekt	Slaytlar değiştirilirken oluşan ekran efektini ayarlayabilirsiniz.



## Bir USB Kablosu ile Bağlama (USB Ekran)

Bir bilgisayara USB kablosu ile bağlanarak, bilgisayardan resimler görüntülenebilir. Ayrıca yansıtılan görüntü ile birlikte bilgisayarın sesini de gönderebilirsiniz.

### Sistem Gereksinimleri

#### Windows için

İşletim Sistemi	Windows 2000* <sup>1</sup>	
	Windows XP* <sup>2</sup>	Professional 32 bit, Home Edition 32 bit, Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit, Enterprise 32 bit, Business 32 bit, Home Premium 32 bit, Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit, Enterprise 32/64 bit, Professional 32/64 bit, Home Premium 32/64 bit, Home Basic 32 bit, Starter 32 bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı ( Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı)	
Bellek Miktarı	256 MB veya üzeri (Önerilen: 512 MB veya üzeri)	
Sabit Disk	20 MB veya üzeri	
Boş Alan		
Ekran	Minimum 640x480 ve maksimum 1600x1200 çözünürlük. Ekran rengi 16-bit renk veya üzeri	

\*1 Sadece Service Pack 4

\*2 Service Pack 1 hariç



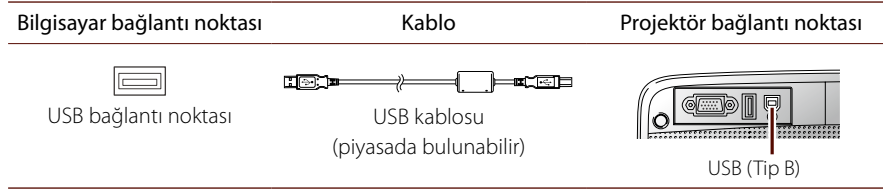
## Mac OS için

<b>İşletim Sistemi</b>	Mac OS X 10.5.x, Mac OS X 10.6.x
<b>CPU</b>	Power PC G4 1 GHz veya daha hızlı (Önerilen: Core Duo 1,83 GHz veya daha hızlı)
<b>Bellek Miktarı</b>	512 MB veya üzeri
<b>Sabit Disk Boş Alan</b>	20 MB veya üzeri
<b>Ekran</b>	En az 640x480 en fazla 1680x1200 çözünürlük. Ekran rengi 16-bit renk veya üzeri



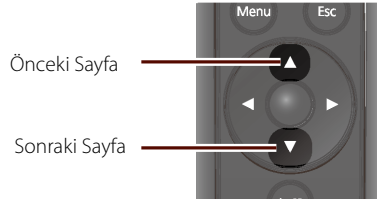
## Bağlanma

Projektörü ve bilgisayarınızı açın, ardından USB kabloyu bağlayın. İlk bağlandığınızda, sürücünün yüklenmesi gerekir. (▶ s.32)



Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması biraz zaman alabilir. Görüntüler yansıtılncaya kadar projektörü kapatmayın veya USB kablosunu çıkarmayın.

Yansıtma sırasında uzaktan kumanda kullanılırken Önceki Sayfa/Sonraki Sayfa işlevi kullanılabilir.



## İPUÇLARI

- Bağlantı için bir USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru biçimde çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, bağlantı için bir bilgisayar kablosunun veya bir HDMI kablosunun kullanılması önerilir. (▶ s.36)
- Hiçbir şey yansıtılmıyorsa  
Windows: [Tüm Programlar] - [Epson USB Display] - [Epson USB Display Vx.xx]'i tıklayın  
MacOS: Yuvadaki [USB Display] simgesini tıklayın veya Applications klasöründen [USB Display]'i çift tıklayın.





Nasıl sonlandırılır

### **Windows için**

USB kablosunu çıkarın. [Donanımı Güvenle Kaldır] gerekli değildir.

### **Mac OS için**

Menü çubuğu veya Yuva üzerindeki [USB Display] simgesinden [Disconnect]'i seçin ve daha sonra USB kablosunu çıkarın.

### ***İPUÇLARI***

Mac OS için, Yuvadaki [USB Display] simgesinden [Exit]'i seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display otomatik olarak başlatılmaz.



## Sürücünün yüklenmesi

İlk bağlandığınızda, sürücünün yüklenmesi gerekir. Prosedür Windows ve Mac OS için farklıdır.

### Windows için

#### 1 USB kablосunu bağlayın.

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını ve projektörün USB (Tip B) bağlantı noktasını USB kablосu ile bağlayın.

#### 2 Yükleme işlemi ile devam edin.

##### Windows 2000

[Bilgisayarım] - [EPSON PJ\_UD] - [EMP\_UDSE.EXE]'yi çift tıklayın.

##### Windows XP

Sürücü yükleme işlemi otomatik olarak başlatılır.

##### Windows Vista/Windows 7

İletişim kutusu görüntülendiğinde, [EMP\_UDSE.exe Çalıştır]'ı tıklayın.

#### 3 Lisans Sözleşmesi ekranı görüntülendiğinde, [Kabul Ediyorum]'u tıklayın.

### İPUÇLARI

- Bir sonraki bağlantınızda sürücüyü yüklemeniz gerekmez.
- Windows 2000 veya Windows XP için, bilgisayarınızı yeniden başlatmak isteyip istemediğiniz soran bir mesaj görüntülenebilir. [Hayır]'ı seçin.
- Sürücü otomatik olarak yüklenmezse, bilgisayarınızda [Bilgisayarım] - [EPSON\_PJ\_UD] - [EMP\_UDSE.EXE]'yi çift tıklayın.
- Kullanıcı yetkilerine sahip Windows 2000 ile çalışan bir bilgisayar kullanırken, bir Windows hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleme-yi deneyin, yeniden başlatın ve daha sonra tekrar bağlanmayı deneyin.



## Mac OS için

### 1 USB kablосunu bağlayın

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını ve projektörün USB (Tip B) bağlantı noktasını USB kablosu ile bağlayın.  
Finder içinde USB Display setup klasörü görüntülenir.

### 2 [USB Display Installer] simgesini çift tıklayın.

### 3 Yükleme için ekrandaki talimatları izleyin.

### 4 Lisans Sözleşmesi ekranı görüntülendiğinde, [Kabul Ediyorum]'u tıklayın.

Yönetici yetki şifresini girin ve yüklemeyi başlatın.  
Yükleme tamamlandığında, Yuvada ve menü çubuğunda USB Display simgesi görüntülenir.

## İPUÇLARI

USB Display setup klasörü Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızda [EPSON PJ\_UD] - [USB Display Installer]'ı çift tıklayın.



## Kaldırma

### Windows 2000 için

- 1 [Başlat] - [Ayarlar] - [Denetim Masası]'nı tıklatın.
- 2 [Program Ekle/Kaldır]'ı çift tıklatın.
- 3 [Program Değiştir veya Kaldır]'ı tıklatın.
- 4 [Epson USB Display]'i seçin ve [Değiştir/Kaldır]'ı tıklatın.

### Windows XP için

- 1 [Başlat] - [Denetim Masası]'nı tıklatın.
- 2 [Program Ekle veya Kaldır]'ı çift tıklatın.
- 3 [Epson USB Display]'i seçin ve [Kaldır]'ı tıklatın.




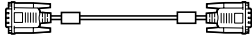



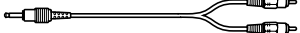
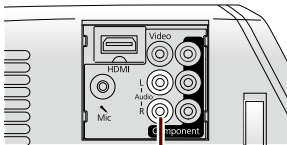
## **Windows Vista/Windows 7 için**

- 1 [Başlat] - [Denetim Masası]'nı tıklatın.
- 2 [Programlar] altında [Program kaldır]'ı tıklatın.
- 3 [Epson USB Display]'i seçin ve [Kaldır]'ı tıklatın.

## **Mac OS için**

- 1 [Applications] - [USB Display] - [Tool]'u çift tıklatın.
- 2 [USB Display Uninstaller]'i çalıştırın.

# Bilgisayar Kablosu ile Bağlanma



Bilgisayar bağlantı noktası	Kablo	Projektör bağlantı noktası
 Monitör çıkış bağlantı noktası	 Bilgisayar kablosu (seçenek  s.105)	 PC
 Ses çıkışı	 Ses kablosu (piyasada bulunabilir)	 Ses

Yansıtma işlemi yapılırken, önce projektörü daha sonra bilgisayarı açın.

Bir dizüstü bilgisayara bağlanıldığında, bilgisayardan görüntü sinyallerinin çıkış hedefini değiştirmeniz gerekir. Bunun nasıl yapılacağıyla ilgili ayrıntılar için bilgisayarın belgelerine bakın.

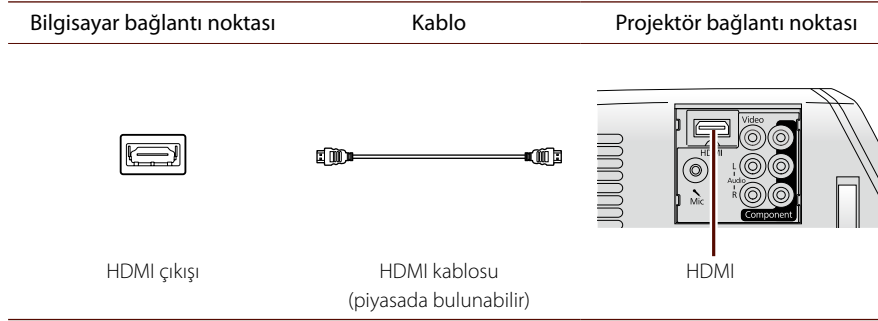


## İPUÇLARI

- Piyasadan aldığınız bir 2RCA (L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablounun “Dirençsiz” olduğundan emin olun.
- Görüntünün bazı bölümleri eksikse, bağlı bilgisayara göre ayarlamak için [Çözünürlük] ayarını yapın. ( [Sinyal] - [Çözünürlük] s.96)  
Geniş ekran için [Geniş] olarak, 4:3 veya 5:4 ekran için [Normal] olarak ayarlayın.
- Görüntüde titreme veya parazitler olduğunda, görüntüyü otomatik olarak ayarlamak için  düğmesine basın.

## Bir HDMI Kablo ile Bağlama

Bir HDMI kablosu bağlandığında, görüntüler ve ses tek bir kablo üzerinden aktarılabilir.



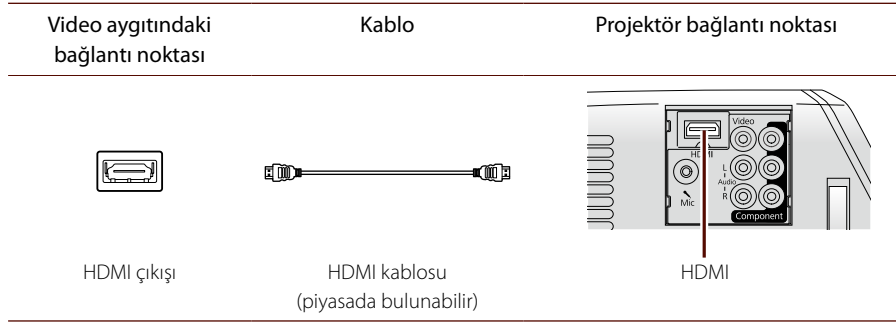


## Bir Video Aygıtının Bağlanması

Bir video aygıtından, örneğin DVD oynatıcıdan, video oyun konsolundan veya video kameradan alınan görüntüler yansıtılabilir.

Bağlantı için gereken kablo bağlı video aygıtının çıkışına göre değişir. Çıkışa verilebilen sinyal türü video aygıtına bağlıdır. Çıkışa verilebilen sinyal türü hakkında ayrıntılı bilgi için, video aygıtınızın belgelerine başvurun.

### HDMI Bağlantısı



### Dikkat

- Bağlanmadan önce video aygıtını kapatın. Güç açıkken bağlamaya çalışırsanız hasara yol açabilir.
- Mercek yüzeyinde parmak izleri veya leke bırakmamak için bağlanmadan önce mercek yüzeyini kapatın.
- Farklı şekildeki bir kablo fişini bağlantı noktasına takmak için zorlamayın. Cihaz hasar görebilir veya arızalanabilir.

### İPUÇLARI

- Video aygıtınızın bağlantı noktası, bu şekilde gösterilenden farklı olabilir. Piyasadan temin edilen bir kabloyu bağlayamazsanız video aygıtının belgelerine başvurun.
- Bir HDMI kablosu video ve ses sinyallerini tek bir kablo üzerinden aktarır.
- Bir AV amplifikatör ile bağlınırsanız, çalışma doğru biçimde gerçekleşmeyebilir.



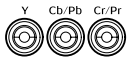


## Bileşen Bağlantısı (Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr)

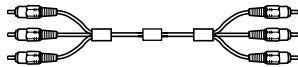
Video aygıtındaki bağlantı noktası

Kablo

Projektör bağlantı noktası



Bileşen çıkışı



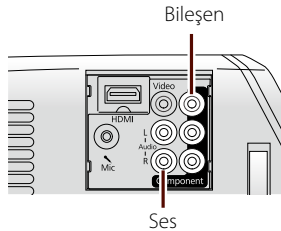
Bileşen kablosu  
(piyasada bulunabilir)



Ses çıkışı



Ses kablosu  
(piyasada bulunabilir)



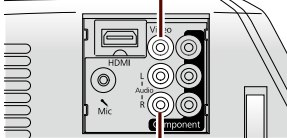




## İPUÇLARI

Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.



## Video (Kompozit video) Bağlantısı

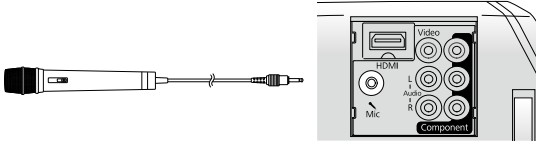
Video aygıtındaki bağlantı noktası	Kablo	Projektör bağlantı noktası
 Video çıkışı	 Video kablosu (piyasada bulunabilir)	 Video Ses
 Ses çıkışı	 Ses kablosu (piyasada bulunabilir)	

## İPUÇLARI

Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

## Bir Mikrofonun Bağlanması

Mikrofondan gelen sesin projektörün hoparlöründen çıkışı sağlanabilir.



Mikrofon (piyasada bulunabilir)

Mikrofonun sesi çok düşük veya ses bozulacak kadar yüksekse [Mik. Giriş Sesi] ayarını yapın.



[0] (Yok) ile [5] (Maksimum) arasında bir değere ayarlayın.

[Bekleme Mikrofonu] ayarı [Açık] yapıldığında, projektörü açmadan mikrofondan gelen sesi projektörün hoparlöründen çıkışa vermek mümkündür.



### İPUÇLARI

- Projektör güç türünü destekleyen bir mikrofon veya kondansatörlü mikrofon kullanırken [Projektör Gücü] ayarını [Açık] yapın.  
(Uzatılmış] - [Projektör Gücü] s.102)
- [Mik. Giriş Sesi] değerinin düşürülmesi diğer cihazlardan gelen ses giriş düzeyini daha yüksek hale getirir. [Mik. Giriş Sesi] değerinin artırılması ise ses düzeyini düşürür. [5] (maksimum) ayarlandığında, diğer cihazlardan gelen ses çıkışa verilemez.



## Görüntülerin Ayarlanması

Renk modunun seçilmesi

Yansıtma sırasında görüntüye veya ortama bağlı olarak renk modunu (yansıtma kalitesi) seçin.

Renk modunu [Ana Sayfa Modu] ve [İş Modu] seçeneklerinden seçebilirsiniz. [Ana Sayfa Modu] varsayılan olarak ayarlanır.

- Ana Sayfa Modu: Film izlemek veya video oyunu oynamak için uygundur.
- İş Modu: Bir sunum yapmak veya bir kara tahtaya yansıtmak için uygundur.



[Ana Sayfa Modu] ile [İş Modu] arasında geçiş yapmak için düğmeyi beş saniyeliğine basılı tutun.

### **İPUÇLARI**

Renk modu olarak [Oyun] seçildiğinde, [İş Modu] kullanılamaz.



## Renk modunun deęiřtirilmesi.



Düğmeye her basışınızda, renk modu görüntülenir ve deęiřtirilir. Görüntünün seçilen renk moduna geçmesi bir kaç saniye sürebilir.

Otomatik	Yansıtma kalitesi ortamın parlaklığına göre otomatik olarak ayarlanır.
Dinamik	Aydınlık bir odada kullanım için uygundur. Bu en parlak moddur.
Oturma Odası*1	Kısıp aydınlatma bulunan bir odada spor veya TV programlarını izlemek için uygundur.
Sunum*2	Aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için uygundur.
Sinema	Karanlık bir odada film ve konser izlemek için uygundur.
Oyun*1	Aydınlık bir odada video oyunları oynamak için uygundur.
Kara tahta*2	Bir kara tahtaya (yeřil tahtaya) yansıtma yapıyor olsanız dahi, bu ayar görüntünüze bir ekran üzerine yansıtıldığında olduęu gibi doęal bir renk tonu verir.

\*1 Ana Sayfa Modu ile kullanılabilir

\*2 İş Modu ile kullanılabilir

### İPUÇLARI

- Renk modu yapılandırma menüsünden de deęiřtirilebilir. (▶ [Görüntü] - [Renk Modu] s.94)
- Projektör tavana asılarak kullanıldığında, [Otomatik] kullanılamaz.
- Giriş kaynağı olarak [iPod] seçildiğinde, [Oyun] kullanılamaz.



Işık yoğunluğunun otomatik olarak ayarlanması (Otomatik İris)

[Otomatik İris] ayarı [Açık] yapıldığında, lambadan gelen ışık yoğunluğu görüntülerin parlaklığına göre otomatik olarak denetlenir ve daha yüksek kontrastlar ve daha canlı görüntüler elde edebilirsiniz.



[Otomatik İris] her renk modu için ayarlanabilir.

#### **İPUÇLARI**


- [Otomatik İris] ayarı sadece [Renk Modu] ayarı [Dinamik], [Oturma Odası], [Sinema] veya [Oyun] yapıldığında kullanılabilir.
- [Renk Modu] ayarı [Otomatik] yapıldığında, [Otomatik İris] ayarı [Açık] yapılır.



## Görüntü renginin veya parlaklığının ayarlanması


Yansıtılan görüntülerin renk veya parlaklığı [Görüntü] menüsünden ayarlanabilir.



Parlaklık	Bağlı aygıtın çıkış düzeyi düşük ve yansıtılan görüntü karanlık olduğunda parlaklığı ayarlar. Ayar aralığı: -24 (karanlık) ila 24 (aydınlık)
Kontrast	Görüntülerdeki aydınlık ve karanlık farkını ayarlar. Kontrastın artırılması yansıtılan görüntüyü daha keskin hale getirir. Ayar aralığı: -24 (düşük kontrast) ila 24 (yüksek kontrast)
Renk Doygunluğu*	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar. Ayar aralığı: -32 (düşük yoğunluk) ila 32 (yüksek yoğunluk)
Renk Tonu*	Görüntü renk tonunu ayarlar. Ayar aralığı: -32 (güçlü mavi tonu) ila 32 (güçlü kırmızı tonu)
Netlik	Görüntü keskinliğini ayarlar. Ayar aralığı: -5 (yumuşak) ila 5 (keskin)
Renk Sıcaklığı	Görüntülerin genel renk tonunu ayarlar. Ayar değeri: Yüksek (mavimsi)/Orta/Düşük (kırmızimsı)
Renk Ayarı	 s.46

\* Sadece bir iPod veya bir video aygıtından görüntü yansıtılırken kullanılabilir.

### İPUÇLARI

[Renk Modu] ayarı [Otomatik] yapıldığında renk ve parlaklık otomatik olarak ayarlanır. Bu ayarları [Görüntü] menüsünü kullanarak elle yapamazsınız. ( s.43)



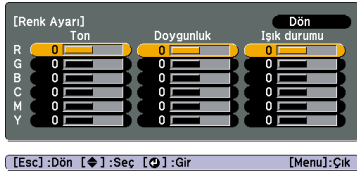
## Her renk için ayrıntılı ayarların yapılması (Renk Ayarı)

[Renk Ayarı] ile her renk için R (Kırmızı), G (Yeşil), B (Mavi), C (Cam göbeği), M (Eflatun) ve Y (Sarı), renk fazı, berraklık ve parlaklık ayarlanabilir.

1 [Renk Ayarı] öğesini seçin ve ● düğmesine basın.



Aşağıdaki ekran görüntülenir.

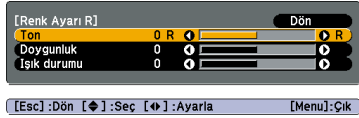


2 Ayarlanacak rengi seçin ve ● düğmesine basın.





- 3 [Ton], [Doygunluk] veya [Işık durumu] ögesini seçin ve değeri ayarlayın.



[Ton]: Renk tonunu ayarlar.

[Doygunluk]: Rengin canlılığını ayarlar.

[Işık durumu]: Rengin parlaklığını ayarlar.

- 4 Her bir rengin ayarlanması

Önceki ekrana dönün ve her bir renk için 2 ve 3 adımlarını tekrarlayın.



Önceki ekrana dönün.

- 5 Çıkmak için **Menu** düğmesine basın.



Lamba parlaklığının değiştirilmesi

[Enerji Tüketimi] ile lamba parlaklığını ayarlayabilirsiniz.



Yansıtılan görüntüler çok parlak ise [Enerji Tüketimi] ayarını [ECO] yapın. [ECO] seçildiğinde, güç tüketimi ve yansıtma sırasındaki fan dönüş sesi azalır.

#### İPUÇLARI

- [Renk Modu] ayarı [Otomatik] yapıldığında, [Enerji Tüketimi] ayarı [Normal] yapılır.
- Projektör yüksek irtifalarda ve yüksek sıcaklığa maruz kalan bir yerde kullanıldığında, iç sıcaklık artar ve ayarlar otomatik olarak [ECO] yapılabilir.

## Ses Kalitesinin Ayarlanması (Ses Modu)

[Ses Modu] ile tercih ettiğiniz ses kalitesini seçebilirsiniz.



Ayar Ögesi	Efekt
Standart	Normal ses kalitesiyle ses çıkışı sağlar.
Vokal	Seslerin ve hatların duyulması daha kolaydır.
Müzik	Müzik için uygundur. Alçak ve yüksek perdeli sesler daha berraktır.
Film	Videoların ve filmlerin sesi için uygundur. Alçak ve yüksek perdeli sesler vurgulanır.



## Ekran Boyutunun Deđiřtirilmesi

Projektör, giriş görüntülerine göre en boy oranını (görüntünün eni ile boyu arasındaki oran) otomatik olarak ayarlar. Doğru deđilse veya yansıtılan görüntünün ekrana uymasını istiyorsanız en boy oranını deđiřtirebilirsiniz.




Düğmeye her başışınızda, en boy oranı modu görüntülenir ve en boy oranı deđiřtirilir.

En boy oranı, bađlı aygıta veya giriş kaynađına göre ařađıdaki gibi deđiřtirilebilir.



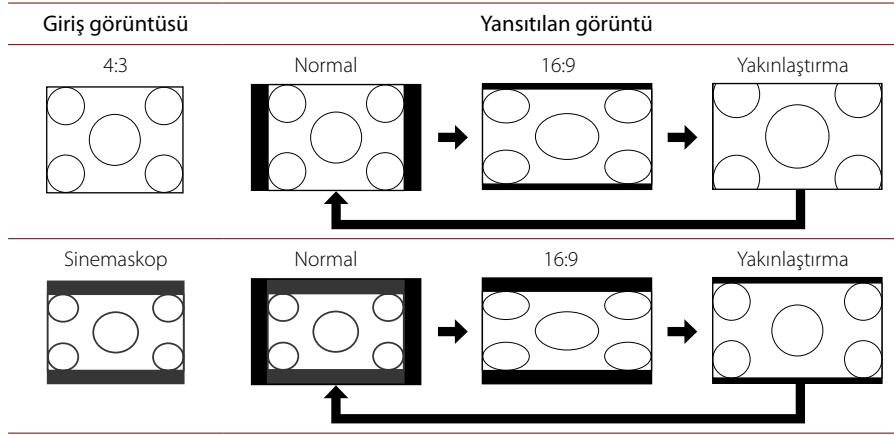
### İPUÇLARI

- Projektörün maksimum yansıtma boyutu WXGA (1280x800)'dür. En boy oranı 16:10'dur.
- En boy oranını deđiřtirdiđiniz halde görüntü iyi yansıtılmıyorsa, [Normal] olarak ayarlayın.
- En boy oranı moduna yapılandırma menüsünden de geçilebilir.  
( [Sinyal] - [En Boy Oranı] s.97)
- En boy oranı işlevi kullanılarak sıkıştırılmış, büyütölmüş veya ayrılmış bir görüntünün, mađaza veya otel gibi kamuya açık bir alanda kar elde etmek veya kamu gösterisi amaçlarıyla yansıtılması, eser sahibinin telif hakları kanunu ile korunan haklarının ihlalini teşkil edebilir.



## Bileşen/HDMI/Video giriş bağlantı noktasından bir SD görüntüsü yansıtılırken

Yansıtılan görüntü giriş kaynağına göre farklılık gösterir.

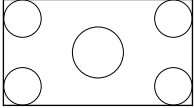
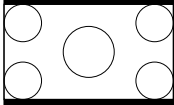
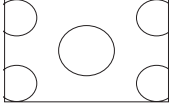


[Otomatik], HDMI giriş bağlantı noktasından gelen görüntü yansıtıldığında seçenek olarak eklenir.

[Otomatik] seçildiğinde, ekran boyutu otomatik olarak ayarlanır.



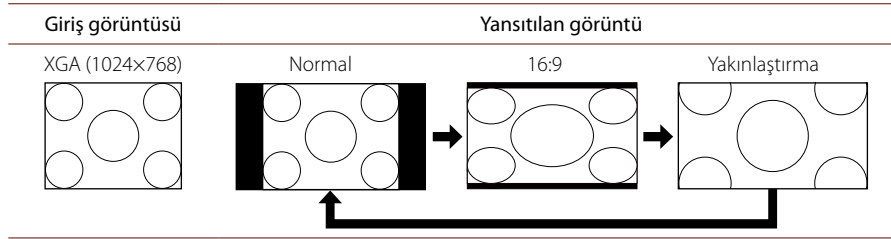
## Bileşen/HDMI giriş bağlantı noktasından bir HD görüntü yansıtılırken

Giriş görüntüsü	Yansıtılan görüntü	
16:9	Normal	Yakınlaştırma
		

[Otomatik], HDMI giriş bağlantı noktasından gelen görüntü yansıtıldığında seçenek olarak eklenir.  
[Otomatik] seçildiğinde, ekran boyutu otomatik olarak ayarlanır.



## PC/HDMI giriş bağlantı noktasından bir bilgisayar görüntüsü yansıtılırken



Giriş görüntüsünün çözünürlüğü WXGA (1280x800) olduğunda yansıtılan görüntü değişmez.



[Otomatik], HDMI giriş bağlantı noktasından gelen görüntü yansıtıldığında seçenek olarak eklenir. [Otomatik] seçildiğinde, ekran boyutu otomatik olarak ayarlanır.

## Bir iPod veya USB depolama aygıtından görüntü yansıtılırken

Görüntü giriş görüntüsüne göre uygun en boy oranında yansıtılır. En boy oranını değiştiremezsiniz.

# Ekran Yerleşimi Bozulmasının Düzeltilmesi

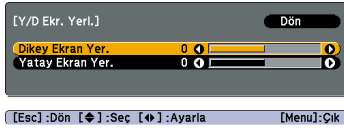
Ekran görüntüsünün yerleşimi ile ilgili bozulmaları kare veya dikdörtgen olarak düzeltebilirsiniz.

Bu bölüm, yapılandırma menüsündeki [Y/D Ekr. Yerl.] ögesi kullanılarak ekran yerleşimi ile ilgili bozulmaların düzeltilmesi için talimatları içermektedir.

**1** [Y/D Ekr. Yerl.] ögesini seçin ve  düğmesine basın.



Aşağıdaki ekran görüntülenir.



**2** [Dikey Ekran Yer.] veya [Yatay Ekran Yer.] ögesini seçin ve daha sonra bozulmayı düzeltin.



## İPUÇLARI

- Projektör ekrana doğru 30 dereceye kadar yukarı, aşağı, sola veya sağa yatırılırsa görüntü biçimini düzeltebilirsiniz.
- Ekran görüntüsünün yerleşimi ile ilgili bozulmaları düzelttiğinizde, yansıtılan görüntü küçülebilir.
- Dikey ekran yerleşimi bozulması meydana geldiğinde, otomatik olarak düzeltilir. (Oto. Dik. Ekran Yer.)  
Projektör tavanda kullanılacağı zaman, Oto. Dik. Ekran.Yer. işlevi çalışmaz.

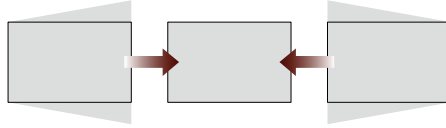




Dikey Ekran Yer. (dikey ekran yerleşimi bozulmasını düzeltme)



Yatay Ekran Yer. (yatay ekran yerleşimi bozulmasını düzeltme)



3 Çıkmak için **Menu** düğmesine basın.

### İPUÇLARI

Ayrıca Yatay ekran yerleşimi ayarlayıcısını kullanarak Yatay Ekran Yerleşimini gerçekleştirebilirsiniz.

( Hızlı Başlangıç Kılavuzu)

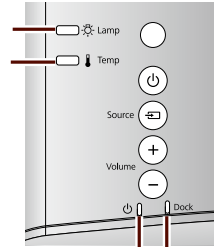
## Sorun Giderme

### Göstergelerin Kontrol Edilmesi

Projektörde bir sorun oluşursa, durum göstergesi sorunu göstermek için yanıp söner veya sürekli yanar.

Göstergelerin ne anlama geldiğini ve gösterdikleri sorunun nasıl çözüleceğini kontrol edin.

Projektörün lamba durumunu gösterir.  
İç sıcaklık durumunu gösterir.




Projektörün çalışma durumunu gösterir.

iPod bağlantı durumunu gösterir. (► s.14)

### İPUÇLARI

- Bir hata meydana geldiğinde, projektörün ve uzaktan kumandanın çalışması devre dışı bırakılır.
- Tüm göstergeler kapalıysa güç kablosunun doğru biçimde takılıp takılmadığını kontrol edin.

## Anormal çalışma sırasında göstergenin durumu [Hata/Uyarı]

 : Sürekli yanıyor



: Yanıp sönüyor

 : Projektörün durumuna göre farklılık gösterir

 Lamp  Temp	<b>İç Hata/Oto İris Hatası/Güç Hatası.</b>	<p>Güç kablosu fişini elektrik prizinden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. (  Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu)</p>
 Lamp  Temp	<b>Fan Hatası/Sıcaklık Sensörü Hatası</b>	<p>Güç kablosu fişini elektrik prizinden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. (  Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu)</p>
 Lamp  Temp	<b>Lamba Hatası/Lamba Arızası</b>	<p>Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin.(  s.77)            Hava filtresini temizleyin.(  s.69)</p> <p><b>Lamba kırılmamışsa</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Lambayı yerine takın, ardından projektörü açın.</li> <li>■ Lamba tekrar takıldığında durum düzelmediyse, projektörü kullanmayı bırakın, güç kablosu fişini elektrik prizinden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. (  Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu)</li> </ul> <p><b>Lamba kırılmışsa</b></p> <p>Yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. (  Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu)</p> <p>Projektörü 1500 metre veya üzerindeki irtifalarda kullanırken, [Yüksek İrtifa Modu] ayarını [Açık] yaptığınızdan emin olun. (  s.101)</p>



### Yüksek Sıc. Hatası (Aşırı Isınma)



Temp

Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki hususları kontrol edin.

- Projektör bir duvara yakın yerleştirilmişse, duvar ile hava çıkış fanı arasında en az 20 cm mesafe bırakın.
- Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. (s.69)

Gücü tekrar açtığınızda durum düzelmediyse, projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunun fişini elektrik prizinden çıkarın. Yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. (Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu)



### Yüksek Sıc.Uyarısı\*



Temp



Yansıtma yapılabilir, fakat sıcaklık tekrar çok yükselirse otomatik olarak durur.

- Projektör bir duvara yakın yerleştirilmişse, duvar ile hava çıkış fanı arasında en az 20 cm mesafe bırakın.
- Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. (s.69)

Gücü tekrar açtığınızda durum düzelmediyse, projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunun fişini elektrik prizinden çıkarın. Yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. (Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu)



Lamp

**Lambayı Değiştir\***

Lambayı değiştirme zamanı geldi. En kısa zamanda yenisiyle değiştirin. (s.77)  
Lambayı bu durumda kullanmaya devam etmeyin, aksi halde patlayabilir.





Temp



\* [Aydınlatma] ayarı [Kapalı] yapıldığında, sadece  veya  yanıp söner.

## Normal çalışma sırasında gösterge durumu








Normal çalışma sırasında  ve  yanmaz.



: Sürekli yanıyor  
sönüyor



: Yanıp



	Bekleme durumu	Projektörü açmak için düğmeye basın, bir süre sonra yansıtma başlatılır.
 	Isınma	Lamba yanıcaya kadar tüm düğmeler devre dışı bırakılır. Lamba yandıktan sonra projektörü 30 saniye boyunca kapatamazsınız. Isınma sırasında elektrik kablosunun fişini çekmeyin. Bu, lambanın ömrünü kısaltabilir.
 	Yansıtma	Normal bir şekilde çalışıyor. [Aydınlatma] ayarı [Kapalı] yapıldığında, tüm göstergeler söner.
 	Soğuma	Soğuma sırasında uzaktan kumandanın ve kontrol panelinin çalışmaları devre dışı bırakılır. Soğuma tamamlandığında projektör bekleme moduna geçer. Soğuma sırasında elektrik kablosunun fişini çekmeyin. Bu, lambanın ömrünü kısaltabilir.

# Sorun Giderme





## Genel sorunlar




### ■ Güç açılmıyor

Güç kablosu fişi prize takılı mı?	Güç kablosu fişini prize takın.
Güç geliyor mu?	Güç beslemesinin sağlandığından emin olmak için sigortaları vb. kontrol edin.
Güç kablosuna dokunulduğunda gösterge titreyiyor ya da sönüyor mu?	Güç kablosunun fişini prizden çekin ve daha sonra yerine tam oturacak biçimde tekrar takın. Sorun devam derse, projektörü kullanmayı bırakın, güç kablosunun fişini elektrik prizinden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. (  Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu)
[Çocuk Kilidi] ayarı [Açık] mu yapılmış?	Kontrol panelindeki  düğmesini yaklaşık 5 saniye süreyle basılı tutun veya uzaktan kumandayı kullanarak gücü açın.
[İşletim Kilidi] ayarı [Açık] mu yapılmış?	Kontrol panelindeki tüm düğmeler devre dışı. Uzaktan kumandayı kullanarak gücü açın.




### ■ Güç otomatik olarak kapanıyor

[Uyku Modu] ayarı [Açık] mu yapılmış?	Projektör uyku moduna girmiştir. Gücü açmak için  düğmesine basın.
Mercek kapağı hala kapalı mı?	Mercek kapağı zamanlayıcısı çalıştırılmıştır. Gücü açmak için  düğmesine basın.

## ■ Uzaktan kumanda çalışmıyor



Uzaktan kumandanın ışık yayıcısı projektörün uzaktan kumanda ışık alıcısına doğru yöneltilmiş mi?	Uzaktan kumandayı ışık yayıcısı projektörün uzaktan kumanda ışık alıcısına doğru yöneltilmiş halde çalıştırın. (  Hızlı Başlangıç Kılavuzu)
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma aralığı yaklaşık 6 m'dir.
Uzaktan kumanda ışık alıcısına doğrudan güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü bir ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alıcısına kuvvetli bir ışık gelmeyecek şekilde konumlandırın.
Piller bitmiş mi?	Pilleri yenisiyle değiştirin. (  s.72)
Piller doğru takılmış mı?	Pilleri doğru yönde olacak biçimde takın. (  s.72)

## ■ Resimler görüntülenmiyor veya [Sinyal yok.] mesajı görüntüleniyor





Projektöre giden güç açık mı?	Projektöre giden gücü açın.
Bağlı cihaza giden güç açık mı?	Bağlı cihazlara giden gücü açın.
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Gereken kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Yansıtmak istediğiniz görüntü seçili mi?	<b>Source</b> düğmesine basın. Birden fazla cihaz bağlı olduğunda, <b>Source</b> düğmesine tekrar tekrar basın. (  Hızlı Başlangıç Kılavuzu)
Mercek kapağı kapalı mı?	Mercek kapağını açın.
A/V Mute modu açık mı?	A/V Mute modunu kapatın. (  s.81)
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Varsayılan ayarların tümünü geri yüklemeyi deneyin. (  s.9)





## ■ Görüntüler bulanık veya odak dışında

Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlayın. (  Hızlı Başlangıç Kılavuzu)
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Projektörün ekrandan uzaklığını kontrol edin ve gerekirse doğru uzaklığa taşıyın. (  Yansıtma Mesafesi ve Ekran Boyutu, s.107)
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu da görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya yerleştirin. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

## ■ Görüntüler karanlık

Lambanın değiştirilme zamanı gelmiş mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelir ve renk kalitesi bozulur. Yeni bir lamba ile değiştirin. (  s.77)
[Kontrast] doğru ayarlanmış mı?	[Kontrast] ayarını yapın. (  s.45)
[Parlaklık] doğru ayarlanmış mı?	[Parlaklık] ayarını yapın. (  s.45)
[Enerji Tüketimi] ayarı [ECO] mu yapılmış?	[Enerji Tüketimi] ayarını [Normal] yapın. (  s.98)

## ■ Renk tonu doğru değil

Kablolar doğru bağlanmış mı?	Gereken kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
[Renk Sıcaklığı] doğru ayarlanmış mı?	[Renk Sıcaklığı] ayarını yapın. (  s.45)
[Renk Modu] doğru ayarlanmış mı?	Duruma göre [Renk Modu] ögesini seçin. (  s.42)

## ■Hoparlörden ses gelmiyor

Ses [0] (minimum) olarak mı ayarlanmış?	Sesi açın.
[Ses Girişi] doğru ayarlanmış mı?	Bir iPod'dan gelen sesi duymak için, [iPod]'a ayarlayın. Başka bir cihazdan gelen sesi duymak için, ayarı [Otomatik] yapın. (▶ s.102)
A/V Mute modu açık mı?	A/V Mute modunu kapatın. (▶ s.81)
Mercek kapağı kapalı mı?	Mercek kapağını açın.
Cihaz bir HDMI kablosu ile mi bağlanmış?	Bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
[Mik. Giriş Sesi] ayarı [5] (maksimum) mu yapılmış?	[Mik. Giriş Sesi] değerini düşürün. (▶ s.41)

Bir iPod bağlandığında oluşan sorunlar

## ■Resimler görüntülenmiyor, ses çalınmıyor

iPod doğru bağlanmış mı?	iPod'u projektörün yuvasından çıkarın ve doğru biçimde bağlayın. Koruyucu bir kılıf ya da kapak takılıysa, önce onu çıkarın.
--------------------------	--

## USB bellek aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi bağlandığında oluşan sorunlar

### ■ Slayt gösterisindeki slaytlar değişmiyor

Slayt gösterisi [Ekran değiştirme süresi] ayarı [Hayır] mu yapılmış?

Uzaktan kumandayı kullanarak slaytları tek tek değiştirin. (🔍 s.26, 27)

## Bilgisayar bağlandığında oluşan sorunlar

### ■ Resimler görüntülenmiyor veya [Sinyal yok.] mesajı görüntüleniyor

Projektör ve bilgisayar açık mı, kablo bağlı mı?  
(Bir bilgisayar kablosu ile bağlandığında)

Gücü açıp daha sonra bağlarsanız, bilgisayarın video sinyalini harici olarak değiştirebilirsiniz.

Bir dizüstü bilgisayar kullanıldığında, video sinyali harici olarak gönderiliyor mu?  
(Bir bilgisayar kablosu ile bağlandığında)

Video çıkışını harici olarak değiştirin. (🔍 Bilgisayar kullanım kılavuzu)

Windows Media Center tam ekran olarak mı görüntüleniyor?  
(Bir USB kablosu ile bağlandığında)

Windows Media Center tam ekran olarak görüntülendiğinde, USB display yansıtılamaz. Küçük ekran görüntüsüne değiştirin.

Windows Direct X kullanan uygulamalar görüntüleniyor mu?  
(Bir USB kablosu ile bağlandığında)

Windows Direct X kullanan uygulamalar doğru biçimde görüntülenmeyebilir.

Bilgisayar uyku modunda mı?

Bilgisayarı uyku modundan çıkarın.

## ■ Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Bilgisayardan gelen sinyaller projektör ile uyumlu mu?	Bilgisayarı, sinyalleri projektör ile uyumlu olacak şekilde ayarlayın.
Bilgisayar çift ekrana mı ayarlanmış?	Bağlı bilgisayar çift ekrana ayarlanmışsa, bilgisayar ekranındaki görüntünün sadece yarısı yansıtılır.
Bilgisayarın video çıkışı hem harici hem LCD monitöre mi ayarlanmış?	Filmler karartılabilir veya görüntülenmeyebilir. Video çıkışını sadece harici olarak ayarlayın.

## ■ Fare imleci titriyor

[Transfer layered window] seçili mi? (Bir USB kablosu ile bağlandığında)	Bilgisayarda [Tüm Programlar] – [EPSON Projector] – [Epson USB Display] – [Epson USB Display Vx.xx]'i tıklatın ve [Transfer Layered Window] onay kutusunun işaretini kaldırın.
---	--

## ■ [Desteklenmiyor.] mesajı görüntüleniyor

Video sinyali çözünürlüğü ve yenileme hızı projektör ile uyumlu mu? (Bir bilgisayar kablosu ile bağlandığında)	Bilgisayarda video sinyali çözünürlüğünü ve yenileme hızını değiştirin. (  Desteklenen Çözünürlükler, s.110)
---	--

## Video aygıtı bağlandığında oluşan sorunlar


### ■ Resimler görüntülenmiyor veya [Sinyal yok.] mesajı görüntüleniyor

Video aygıtında oynatma işlemi başlatıldı mı?

Video aygıtında oynatma işlemini başlatın ve daha sonra **Source** düğmesine basın.

### ■ [Desteklenmiyor.] mesajı görüntüleniyor

[Video Sinyali] ayarı giriş görüntüsü sinyalinden farklı mı?

[Video Sinyali] ayarını bağlı cihazın sinyaline göre yapın. (  s.97)

### ■ Renk tonu doğru değil

[Renk Doygunluğu] ve [Renk Tonu] doğru ayarlanmış mı?

[Renk Doygunluğu] ve [Renk Tonu] ayarını yapın. (  s.45)


[Video Sinyali] ayarı giriş görüntüsü sinyalinden farklı mı?

[Video Sinyali] ayarını bağlı cihazın sinyaline göre yapın. (  s.97)

## Mikrofon bağlandığında oluşan sorunlar

### ■ Hoparlörden ses gelmiyor


[Mik. Giriş Sesi] ayarı [0] mı yapılmış?

[Mik. Giriş Sesi] ayarını yapın. (  s.99)

Kondansatörlü mikrofon mu bağlanmış?

Kondansatörlü mikrofon kullanılırken, [Projektör Gücü] ayarını [Açık] yapın. (  s.102)

Projektöre giden güç kapalı mı?

Projektör kapalıyken mikrofon sesini duymak için, [Bekleme Mikrofonu] ayarını [Açık] yapın. (  s.102)

## Temizleme



Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir. Temizlemeden önce güç kablosunun fişini elektrik prizinden çekin.



### Uyarı

Cihazın mercek veya hava filtresi gibi bölümlerinde biriken kir ve tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren spreylere kullanmayın.  
Projektör alev alabilir.

## Hava filtresinin temizlenmesi

İçerisinde toz biriktiğinde ve aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresini temizleyin.

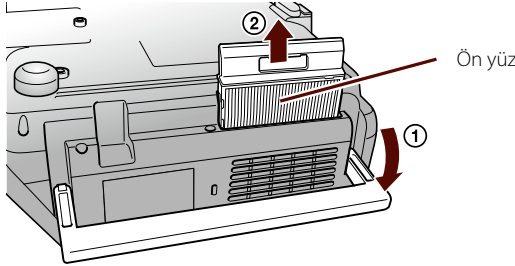
"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

### 1 Gücü kapatın.

Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

### 2 Hava filtresi kapağını çıkartın.

Projektörün altını üstüne çevirin ve kolu eğin.  
Hava filtresi kapağını yukarı doğru çekin.

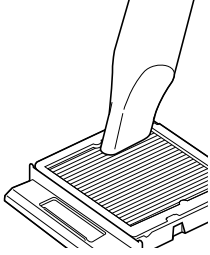


## Dikkat

- Hava filtresinde toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kışalmasına yol açabilir. Bu parçaları en az üç ayda bir temizlemeniz önerilir. Projektörü özellikle tozlu bir ortamda kullanıyorsanız söz konusu parçaları bu süreden daha sık temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizleme için bir fırça kullandığınızda, uzun kıllı yumuşak bir fırça kullanın ve filtreyi hafifçe fırçalayın. Çok güçlü biçimde fırçalarsanız toz hava filtresinin içine itilebilir ve çıkarılması zor hale gelebilir.

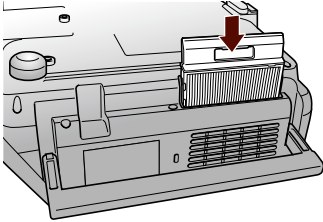
**3** Elektrikli süpürge kullanarak tozu temizleyin.

Ön yüzdeki tozu temizleyin.



**4** Hava fitresi kapağını takın.

Hava filtresi kapağını tık sesi ile yerine oturuncaya kadar bastırın.





## Projektör yüzeyinin temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin, iyice sıkarak kurutun, lekeleri temizlemek için bez ile projektörü silin ve ardından yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

## Merceğin temizlenmesi

Merceği temizlemek için cam silme amacıyla kullanılan bir bez kullanın.

### Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar projektörün deforme olmasına ve kaplama boyasının soyulmasına neden olabilir.

### Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbeye maruz bırakmayın.

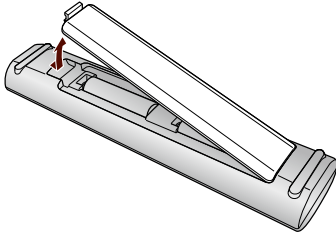
## Sarf Malzemelerinin Deęiřtirilmesi

Uzaktan kumanda pillerinin deęiřtirilmesi

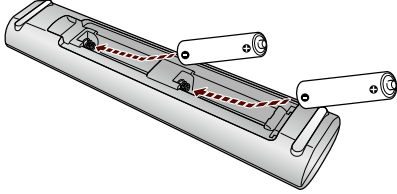
Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerekleřirse ya da bir sre kullanıldıktan sonra alıřmıyorsa bu, pillerin bittięi anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri deęiřtirin. İki adet yedek AAA boy alkalin veya manganez kuru pili kullanıma hazır bulundurun. Sadece AAA boy alkalin veya manganez kuru pil kullanabilirsiniz.

### 1 Pil kapaęını ıkarın.

Kancayı yukarı kaldırarak pil kapaęını ıkarın.



- 2 Eski pilleri çıkarıp yeni pilleri takın.

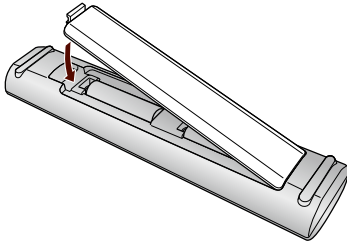


**Dikkat**

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

- 3 Pil kapağını yerine takın.

Kapağı tık sesiyle yerine oturuncaya kadar bastırın.



## Hava filtresinin deęiřtirilmesi

### Hava filtresi deęiřtirme sũresi

Temizlendikten sonra dahi mesaj gũrũntũlenirse, hava filtresini deęiřtirin.

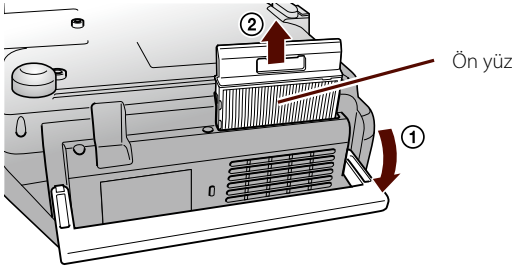
### Hava filtresinin deęiřtirilmesi

#### 1 Gũcũ kapatın.

Projektũrũn gũcũnũ kapattıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra, elektrik kablosunu ıkartın.

#### 2 Hava filtresi kapaęını ıkartın.

Projektũrũn altını ũstũne evirin ve kolu eęin.  
Hava filtresi kapaęını yukarı doęru ekin.



### İPULARI

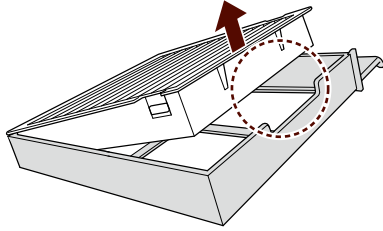
Hava filtrelerini yerel dũzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.

ereveler: Polipropilen

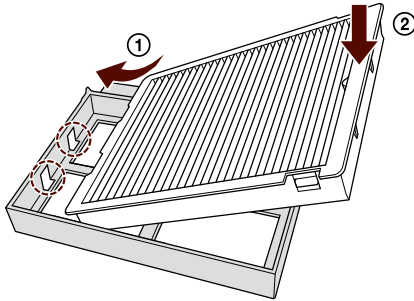
Filtre: Polipropilen

**3 Hava filtresini çıkartın.**

Aşağıdaki çizimde gösterildiği gibi parmağınızı oyuğa yerleştirerek hava filtresini çıkarın.

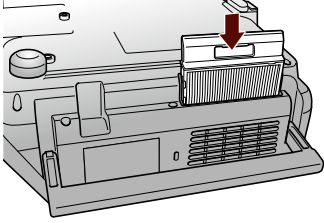
**4 Yeni hava filtresini, hava filtresi kapağına yeniden yerleştirin.**

Hava filtresindeki tırnakları kapaktaki deliklere yerleştirin ve hava filtresini bastırarak yerine tam olarak oturtun.



5 Hava fitresi kapađını takın.

Hava filtresi kapađını tık sesi ile yerine oturuncaya kadar bastırın.



## Lambanın Değiştirilmesi

### Lamba değiştirme süresi

Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

•aşağıdaki mesaj görüntülediğinde.

"Lambayı değiştirme zamanı geldi. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya [www.epson.com](http://www.epson.com) adresini ziyaret edin."

•lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söndüğünde.

### Lambanın değiştirilmesi

#### Uyarı

- Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali vardır. Tavana asılı bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın kırık olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını dikkatle çıkarmanız gerekir. Lamba kapağını açtığınızda, küçük cam kırıkları düşebilir. Göz veya ağınıza cam kırığı girerse hemen bir doktora başvurun.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre parçalanmış veya değiştirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.

#### Dikkat

Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soğuması için bir saat kadar bekleyin.

### Dikkat

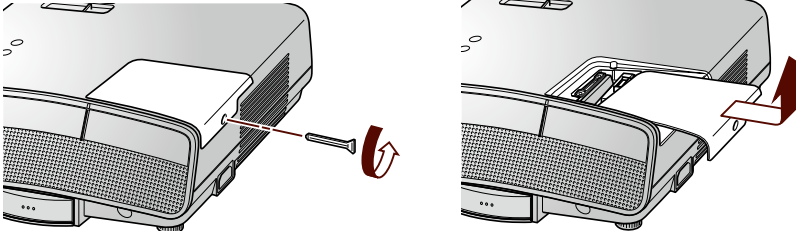
- Başlangıç parlaklığının ve görüntü kalitesinin korunması için, yaklaşık 3900 saatlik kullanım süresi dolduktan sonra lamba değiştirme mesajı görüntülenir. Bu mesajın görüntülenme zamanı, renk modu ayarlarına ve projektörün hangi koşullar altında kullanıldığına bağlı olarak farklılık gösterir. Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. Daima gerektiğinde hazır olacak bir yedek lamba bulundurmalısınız.

**1 Gücü kapatın.**

Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

**2 Lamba kapağını çıkarın.**

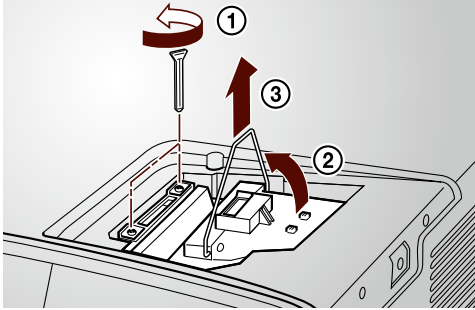
Yedek lamba ile verilen tornavidayı kullanarak lamba kapağının vidasını gevşetin. Lamba kapağını ileri doğru kaydırın ve kaldırarak çıkarın.





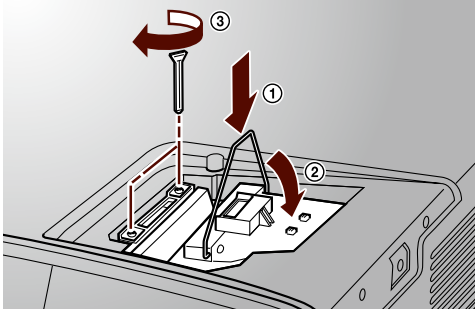
### 3 Eski lambayı çıkarın.

İki lamba sabitleme vidasını gevşetin ve eski lambayı düz olarak çekerek çıkarın.



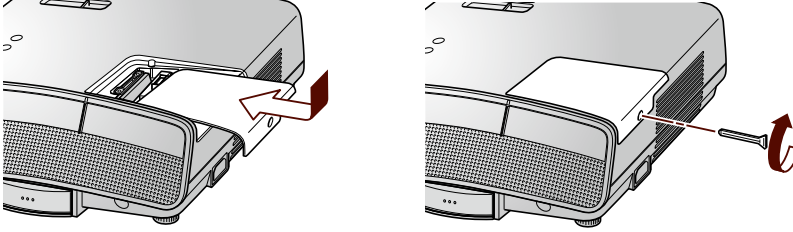
### 4 Yeni lambayı takın.

Lambayı doğru biçimde yerleştirin ve iki vidayı sıkın.



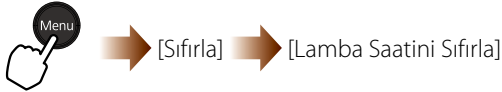
### 5 Lamba kapağını takın.

Lamba kapağını taktıktan sonra vidayı sıkın.



### Lamba çalışma süresini sıfırlama

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve göstergeler ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir. Lambayı değiştirdikten sonra, [Sıfırla] menüsünü kullanarak lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.



### Dikkat

- Lambayı ve lamba kapağını sağlam bir şekilde takın. Lamba veya lamba kapağı doğru takılmazsa, güç açılmaz.
- Lamba bileşeni cıva (Hg) içermektedir. Kullanılmış lambaları, floresan lambaların atılması ve geri dönüşümü ile ilgili yerel düzenlemelere uygun olarak atın.

### İPUÇLARI

Lamba saatini yalnızca lamba değiştirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba değiştirme süresi doğru şekilde gösterilmez.



## Çeşitli İşlevler

### Görüntü ve sesi geçici olarak gizleme (A/V Sessiz)

Yansıtma işlemini duraklatmak için kullanın.

A/V Mute modu açıldığında, ses kapanır ve yansıtılan görüntü kaybolur. Bağlı cihaz oynatmaya devam eder. Film veya müzik oynatılırken, aynı anda bağlı cihazın oynatmasını duraklatın.



Düğmeye her bastığınızda, A/V Mute açılır veya kapanır.

### İPUÇLARI

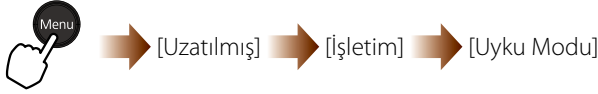
- Mercek kapağı kapatılarak görüntüler ve ses de kapatılabilir.
- A/V sessiz işlevi sırasında ekran görüntüsünü değiştirebilirsiniz.  
( [Uzatılmış] - [Ekran] - [A/V Sessiz] s.100)
- A/V sessiz işlevi sırasında mikrofonun sesi çıkışa verilir.
- A/V Mute sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.



## Projektörün otomatik olarak kapanması (Uyku Modu)

Seçili zaman boyunca görüntü veya ses sinyali girişi olmazsa ve hiç bir çalışma gerçekleşmezse, projektör otomatik olarak kapanır.



Projektör kapanmadan önce geçen zaman [5 dak.], [10 dak.] veya [30 dak.] (varsayılan) arasından seçilebilir. Uyku modunu devre dışı bırakmak için [Kapalı] seçeneğini seçin.



## Kontrol paneli işlemlerini kısıtlama (Çocuk Kilidi)

Küçük çocuklar kazara projektörü açarsa ve merceğin içine bakarsa bir kaza meydana gelebilir. Küçük çocukları olan kişiler, [Çocuk Kilidi] ayarını [Açık] yapmalıdır.



[Çocuk Kilidi] ayarı [Açık] yapıldığında kontrol panelindeki  işlemi kısıtlanır. Projektörü açmak için,  düğmesini yaklaşık 5 saniye boyunca basılı tutun.

### **İPUÇLARI**

[Direkt güç açma] ayarı [Açık] yapıldığında, elektrik kablosu fişi elektrik prizine bağlanarak yansıtma başlatılır.

### **İPUÇLARI**

Projektörü kapatabilir veya uzaktan kumandayı normal olarak kullanabilirsiniz.

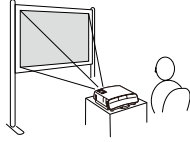


## Yansıtma yöntemleri

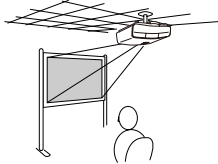
Projektör, kurulum yerinin koşullarına göre seçilmesi gereken dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir.

➡ [Uzatılmış] - [Yansıtma] s.100)

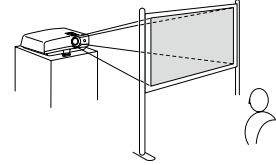
Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön)



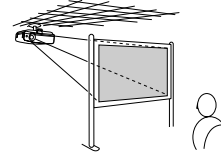
Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın.  
(Ön/Tavan)



Görüntüleri ekranın arkasından yansıtın. (Arka)



Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan)



⏮ düğmesini 5 saniye basılı tutarak [Ön] ayarından [Ön/Tavan] ayarına veya [Arka] ayarından [Arka/Tavan] ayarına geçiş yapabilirsiniz.



### **Uyarı**

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru olarak takılmazsa, düşerek bir kazaya veya yaralanmaya neden olabilir.
  - Projektör tavana asılarak kullanılacağı zaman yuvaya bir iPod bağlamayın. Düşerek bir kazaya veya yaralanmaya neden olabilir.
  - Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktalarında yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.

## Bir Kullanıcı Logosu Kaydetme

Yansıtılan bir görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz. Kaydedilen Kullanıcı Logosu, yansıtma başlatılırken veya projektöre görüntü sinyali girişi olmadığında ekran görüntüsü olarak kullanılabilir. (➡ s.100)

Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde varsayılan başlangıç ekranı silinir.

- 1 Kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın.
- 2 Yapılandırma menüsünde [Kullanıcı Logosu] öğesini seçin ve ardından ● düğmesine basın.



“Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?” yazısı görüntülenir. [Evet] seçeneğini seçin ve ● düğmesine basın.

- 3 Kayan çerçeve kutusunu görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin ve ● düğmesine basın.

“Bu görüntü seçilsin mi?” yazısı görüntülenir. [Evet] seçeneğini seçin ve ● düğmesine basın.

- 4 Yakınlaştırma faktörünü seçin ve ● düğmesine basın.

“Bu görüntüyü Kullanıcı Deseni olarak mı kaydediyorsunuz?” yazısı görüntülenir. [Evet] seçeneğini seçin. Böylece ayar tamamlanır.



### İPUÇLARI

- Kullanıcı Logosu olarak sadece bir resim kaydedilebilir. Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- iPod'dan görüntü yansıtılırken, bu görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedemezsiniz.
- Bir 400×300 noktalı görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.
- Kullanıcı Logosu kaydedilirken, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak yansıtılan görüntünün boyutu geçici olarak değiştirilebilir.
- [Kull. Logosu Koruma] ayarı [Açık] yapıldığında, Kullanıcı Logosunu kaydedemezsiniz. (➡ s.86)

### Dikkat

Kayıt işlemi sırasında projektörü veya herhangi bir bağlı ekipmanı çalıştırmayın. Bu bir arızaya yol açabilir.

## Güvenlik İşlevleri



Projektör okulda veya işyerinde kullanıldığında, güvenlik işlevleri ile kullanacak kişileri sınırlandırabilir veya çalınmasını önleyebilirsiniz.

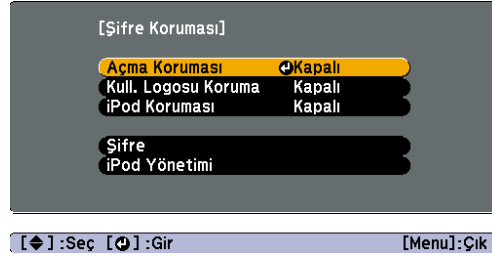
### Şifre Koruması

Şifre koruması işlevi ile kullanıcıları kısıtlayabilirsiniz.

Ayarlar [Şifre Koruması] menüsünde yapılabilir.



5 saniye süreyle basılı tutun



[Açma Koruması], [Kull. Logosu Koruma] ve [iPod Koruması] ayarları mevcuttur.

#### ■ Açma Koruması:

Güç kablosu fişi elektrik prizine takıldıktan sonra yansıtma başlatıldığında şifre istenmesi için [Açık] olarak ayarlayın.

#### ■ Kull. Logosu Koruma:

Kullanıcı Logosu'nun değiştirilmesini devre dışı bırakmak için [Açık] olarak ayarlayın. Bu ayarı [Kapalı] yapmak için şifreyi girmeniz gerekmektedir.

#### ■ iPod Koruması:

Şifre girmek yerine bir iPod kullanmak için [Açık] olarak ayarlayın. Projektöre kayıtlı bir iPod bağlandığında, [Açma Koruması] ayarı [Açık] yapılmış olsa dahi şifre girmenize gerek yoktur. (➡ s.89)





## Parolanın ayarlanması

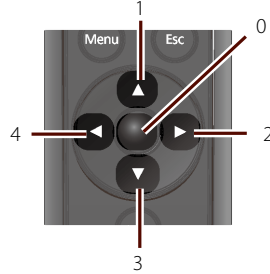
1 [Şifre Koruması] menüsünü görüntüleyin. (➡ s.86)

2 [Şifre] ögesini seçin ve ● düğmesine basın.

Şifre değiştirme için yapılandırma ekranı görüntülenir. Şifre giriş ekranını görüntülemek için [Evet] seçeneğini seçin ve ● düğmesine basın.

3 4 haneli şifreyi girin.

0 ile 4 arası rakam girebilirsiniz.



Girilen şifre “\* \* \* \*” şeklinde görüntülenir.

Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı görüntülenir.

## İPUÇLARI

Şifre için varsayılan değer “0000”dir.

## Dikkat

Şifreyi unuttuysanız, ekranda görüntülenen “Talep Kodu: xxxxx” numarasını kaydedin ve Sorgulamalarda verilen en yakın adrese başvurun.

(➡ Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu)



#### 4 Şifreyi tekrar girin.

Doğru şifreyi girdiğinizde, "Yeni şifre kaydedildi." yazısı görüntülenir.

Yanlış şifreyi girerseniz, mesaj görüntüledikten sonra adım 3'e geri dönün. Şifreyi tekrar girin.

#### Dikkat

■ Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse yaklaşık beş dakika boyunca "Projektör kilitlenecek." mesajı görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.

■ Yukarıdaki işlemi tekrar etmeyi sürdürürseniz ve arka arkaya otuz kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun." mesajı görüntülenir ve projektör artık başka şifre girişi kabul etmez.

( Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu)

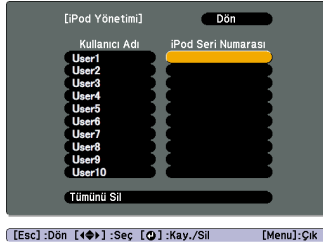


## Bir iPod'u projektöre kaydetme

[iPod Koruması] özelliği kullanıldığında bir iPod'u projektöre kaydedin.

- 1 Projektörü açın ve iPod'u bağlayın. (📖 s.11)
- 2 [Şifre Koruması] menüsünü görüntüleyin. (📖 s.86)
- 3 [iPod Yönetimi] öğesini seçin ve ● düğmesine basın.

[iPod Yönetimi] ekranı görüntülenir.



- 4 [iPod Seri Numarası] üzerindeki boş alanı seçin ve ● düğmesine basın.  
Kayıt için onay ekranı görüntülenir. [Evet] seçeneğini seçin ve ● düğmesine basın.  
Kayıt tamamlandığında, iPod'un seri numarası görüntülenir.

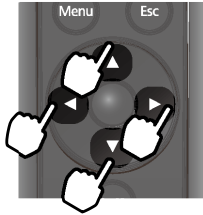
## İPUÇLARI

- En fazla 10 adet iPod projektöre kaydedilebilir.
- [Açma Koruması] ayarı [Kapalı] yapıldığında, [iPod Koruması] devre dışı bırakılır.
- iPod'unuzun seri numarasını kontrol etmek için iTunes'a bağlanın.



## ■ Kullanıcı adının düzenlenmesi

[iPod Yönetimi] ekranında, değiştirmek istediğiniz kullanıcı adını seçin ve ● düğmesine basın. Yazılım klavyesi görüntülendiğinde yeni kullanıcı adını girin. Girişi tamamlamak için [Son]'u seçin ve ● düğmesine basın.



Yazılım tuşlarını seçin



Yazılım tuşunu girin veya çalıştırın

- [CAPS]: Alfabe tuşlarında büyük ve küçük harf geçişi yapar.
- [SYM1/2]: Kutudaki simge tuşları arasında geçiş yapar.

### ■ Kayıtlı bilgilerin silinmesi

[iPod Yönetimi] ekranında, silmek istediğiniz seri numarasını seçin ve ● düğmesine basın. Mesaj görüntülendiğinde, aşağıdakilerden birini seçin ve ● düğmesine basın.

[Evet]: Kullanıcı adını ve seri numarasını siler.

[Sdce iPod]: Sadece seri numarasını siler ve kullanıcı adını bırakır.

[Hayır]: Silme işlemini iptal eder.



### **İPUÇLARI**

Kayıtlı bilgilerin tümünü silmek için [iPod Yönetimi] ekranında [Tümünü Sil]'i seçin. Mesaj görüntülendiğinde, [Evet]'i seçin ve ● düğmesine basın.



## Kontrol paneli düğme işlevinin devre dışı bırakılması (İşletim Kilidi)

Kazara çalışmasını önlemek için kontrol paneli düğme işlevini devre dışı bırakabilirsiniz. Yapılandırma menüsünde [İşletim Kilidi] ayarını [Açık] yapın.



Kontrol panelinde herhangi bir düğmeye basarsanız, aşağıdaki mesaj görüntülenir ve çalışma devre dışı bırakılır.

“Bu işlem kilitli. Çalıştırmak için “İşletim Kilidini” açın.”

### İPUÇLARI

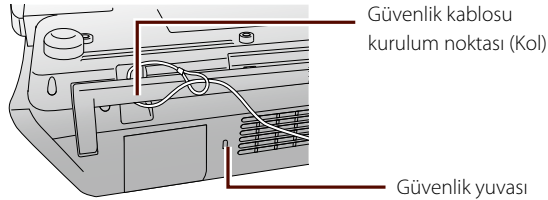
- Normalde uzaktan kumanda işlevleri kullanılabilir.
- Kontrol paneli kilidini açmak için [İşletim Kilidi] ayarını [Kapalı] yapın.



## Hırsızlık Önleyici Kilit

Projektörde, çalınmasını önlemek için aşağıdaki güvenlik aygıtları bulunmaktadır.

Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
Güvenlik kablosu kurulum noktası	Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen bir hırsızlık önleyici kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.



### İPUÇLARI

Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için Kensington'un <http://www.kensington.com/> adresindeki web sitesine bakabilirsiniz.

# Yapılandırma Menü Listesi



Kullanılabilir ayarlar video sinyaline, giriş kaynağına vb. göre farklılık gösterir.

Kalın karakterler varsayılan ayarları gösterir. Kalın olmayan öğelerin kurulumu video sinyaline, giriş kaynağına veya satın alındığı bölgeye göre farklılık gösterir.

## Görüntü menüsü

Ayar öğesi	Seçim	Açıklaması
Renk Modu		Resimlerin görünümünü ayarlar.
	Otomatik	Resim görünümünü kullanım ortamına göre otomatik olarak ayarlar.
	Dinamik	Aydınlık bir odada kullanım için uygundur.
	Oturma Odası* <sup>1</sup>	Hafif karanlık bir odada TV vb. izlemek için uygundur.
	Sunum* <sup>2</sup>	Aydınlık bir odada renkli görüntü yansıtmak için uygundur.
	Sinema	Karanlık bir odada film vb. izlemek için uygundur.
	Oyun* <sup>1</sup>	Aydınlık bir odada video oyunları oynamak için uygundur.
	Kara tahta* <sup>2</sup>	Bir kara tahtaya (yeşil tahta) yansıtmak için uygundur.
Parlaklık	-24 - 0 - 24	Görüntü parlaklığını ayarlar. -24 (karanlık) ila 24 (aydınlık)
Kontrast	-24 - 0 - 24	Görüntülerdeki aydınlık ve karanlık alan farkını ayarlar. -24 (düşük kontrast) ila 24 (yüksek kontrast)
Renk Doygunluğu	-32 - 0 - 32	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar. -32 (düşük yoğunluk) ila 32 (yüksek yoğunluk)
Renk Tonu	-32 - 0 - 32	Görüntülerin renk tonunu ayarlar. -32 (mavimsi) ila 32 (kırmızımsı)
Netlik	-5 - 0 - 5	Görüntü keskinliğini ayarlar. -5 (yumuşak) ila 5 (keskin)
Renk Sıcaklığı		Görüntülerin genel renk tonunu ayarlar.
	Yüksek	Görüntüleri mavimsi yapar.
	Orta	
	Düşük	Görüntüleri kırmızımsı yapar.





Ayar ögesi	Seçim	Açıklaması
Renk Ayarı		Her bir renk için [Ton], [Doygunluk] ve [Işık durumu] ayarını yapar.
	R (Kırmızı)	
	G (Yeşil)	
	B (Mavi)	
	C (Cam göbeği)	
	M (Eflatun)	
	Y (Sarı)	
Otomatik İris		Otomatik İris işlevini ayarlar.
	Açık	[Auto Iris]'i etkin hale getirir. Lambadan gelen ışık otomatik olarak ayarlanır.
	Kapalı	[Auto Iris]'i devre dışı bırakır.
Sıfırla		[Görüntü] menü ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar.

\*1 Sadece [Ana Sayfa Modu] modunda ayarlanabilir.

\*2 Sadece [İş Modu] modunda ayarlanabilir.



## Sinyal menüsü

Ayar ögesi	Seçim	Açıklaması
Çözünürlük		Bir bilgisayarın RGB sinyalinden giriş yapıldığında çözünürlüğü ayarlar.
	<b>Otomatik</b>	Giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlar.
	Geniş	Geniş ekranlı bilgisayarlar için uygundur.
	Normal	4:3 ve 5:4 ekranlı bilgisayarlar için uygundur.
İleri giden		Kademeli dönüştürmeye ilişkin ayarlar (bir geçişli sinyalden bir kademeli sinyale dönüştürme işlevi)
	Kapalı	Kademeli dönüştürmeyi devre dışı bırakır.
	Video	Kademeli dönüştürmeyi etkin hale getirir. Video görüntüleri için uygundur.
	<b>Film/Otomatik</b>	Kademeli dönüştürmeyi etkin hale getirir. Film görüntüleri için uygundur.
Parazit Azaltma		Parazit Azaltma ile ilgili ayarlar (kademeli görüntü titremesini azaltma işlevi).
	Kapalı	[Parazit Azaltma] özelliğini devre dışı bırakır. DVD gibi az parazitli görüntüleri yansıtılırken seçin.
	<b>NR1</b>	[Parazit Azaltma] özelliğini etkin hale getirir*.
	NR2	
HDMI Video Aralığı		HDMI ile bağlanıldığında giriş sinyalinin video düzeyini seçer.
	Otomatik	Giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlar.
	Normal	Bozuk siyah veya vurgulu kırpma söz konusu ise [Normal] veya
	Genişletilmiş	[Genişletilmiş] ayarını seçin.




Ayar ögesi	Seçim	Açıklaması
Video Sinyali		Video giriş sinyalinin ayarlar.
	<b>Otomatik</b>	Giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlar.
	NTSC	
	NTSC4.43	
	PAL	
	M-PAL	
	N-PAL	
	PAL60	
	SECAM	
En Boy Oranı		Yansıtılan görüntülerin en boy oranını ayarlar.
	<b>Otomatik</b>	Giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlar.
	<b>Normal</b>	Görüntüleri en boy oranını değiştirmeden, tam yansıtma boyutunda yansıtır.
	16:9	Görüntüleri 16:9 en boy oranı ile yansıtır.
	Yakınlaştırma	Görüntüleri en boy oranını değiştirmeden, tam yansıtma eninde yansıtır.
Üzerine Tara		Bir görüntünün kesme kapsamını ayarlar. Bir bileşen görüntüsünün çevresi bulanık veya eksik olduğunda ayarlayın.
	<b>Otomatik</b>	Giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlar.
	<b>Kapalı</b>	Üzerine taramayı devre dışı bırakır.
	4%	Görüntü çevresinin %4'ünü keser.
	8%	Görüntü çevresinin %8'ini keser.
Sıfırla		[Sinyal] menü ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar.

\* Renk modu olarak [Oyun] seçildiğinde ayarlanamaz.



## Ayarlar menüsü

Ayar öğesi	Seçim	Açıklaması
Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl.	Ekran yerleşimi ile ilgili bozulmaları düzeltir.
	Dikey Ekran Yer. (-60 - 0 - 60)	Dikey ekran yerleşimi bozulmasını düzeltir.
	Yatay Ekran Yer. (-60 - 0 - 60)	Yatay ekran yerleşimi bozulmasını düzeltir.
Oto. Dik. Ekran Yer.		Otomatik dikey ekran yerleşimi düzeltme işlevi ile ilgili ayarlar.
	<b>Açık</b>	[Oto. Dik. Ekran Yer.] özelliğini çalıştırır. Dikey ekran yerleşimi bozulması meydana geldiğinde, otomatik olarak düzeltilir.
	Kapalı	[Oto. Dik. Ekran Yer.] özelliğini devre dışı bırakır.
Y. Trapezoid Ayar.		Yatay ekran yerleşimi ayarlayıcısı ile ilgili ayarlar
	<b>Açık</b>	Yatay ekran yerleşimi ayarlayıcı işlemini etkin hale getirir.
	Kapalı	Yatay ekran yerleşimi ayarlayıcı işlemini devre dışı bırakır.
Çocuk Kilidi		Çocuk kilidi işlevi ile ilgili ayarlar.
	Açık	[Çocuk Kilidi] özelliğini etkin hale getirir. Güç ancak kontrol panelindeki  düğmesine 5 saniye süreyle basılarak açılabilir.
	Kapalı	[Çocuk Kilidi] özelliğini devre dışı bırakır.
İşletim Kilidi		Kontrol Paneli kilidi işlevi ile ilgili ayarlar.
	Açık	[İşletim Kilidi] özelliğini etkin hale getirir. Kontrol panelindeki düğmeler devre dışı kalır.
	Kapalı	[İşletim Kilidi] özelliğini devre dışı bırakır.
Enerji Tüketimi		Lambanın parlaklığını ayarlar.
	Normal	Normal parlaklıkta yansıtır.
	ECO	Düşük lamba parlaklığında yansıtır.



Ayar ögesi	Seçim	Açıklaması
Ses Modu		Ses çıkışının kalitesini ayarlar.
	Standart	Standart ses kalitesiyle ses çıkışı sağlar.
	Vokal	Seslerin ve iletişimin kolay duyulmasını sağlar.
	Müzik	Alçak ve yüksek perdeli sesler daha berrak hale gelir.
	Film	Alçak ve yüksek perdeli sesler vurgulanır.
Ses Düzeyi		Ses düzeyini ayarlar.
	0 - 20 - 40	0 (ses çıkışı yok) ila 40 (maksimum)
Mik. Giriş Sesi		Mikrofon giriş düzeyini ayarlar.
	0 - 3 - 5	0 (mikrofon ses çıkışı yok) ila 5 (maksimum)
Kullanıcı Düğmesi		Uzaktan kumanda üzerindeki <b>User</b> düğmesine atanan menüyü ayarlar.
	Enerji Tüketimi	
	Bilgiler	
	İleri giden	
	Çözünürlük	
	Mik. Giriş Sesi	
Sıfırla		[Ayarlar] menü ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar. ([Kullanıcı Düğmesi] hariç)



## Uzatılmış menüsü

Ayar öğesi	Seçim	Açıklaması
Ekran		Ekran görüntüsü ile ilgili ayarlar
Mesaj		Mesajlar ekranını ayarlar.
	<b>Açık</b>	Mesajlar görüntülenir.
	Kapalı	Mesajlar görüntülenmez.
Ekran Arkaplanı		Video sinyali girişi olmadığında ekranı ayarlar.
	<b>Siyah</b>	Ekranı tamamen siyah hale getirir.
	Mavi	Ekranı tamamen mavi hale getirir.
	Logo	Standart başlangıç ekranını (veya Kullanıcı Logosu'nu) görüntüler
Başlangıç Ekranı		Güç açıldığında görünen ekran görüntüsünü ayarlar.
	<b>Açık</b>	Standart başlangıç ekranını (veya Kullanıcı Logosu'nu) görüntüler
	Kapalı	Ekranı tamamen mavi hale getirir.
A/V Sessiz		A/V sessiz işlevi sırasında ekran görüntüsünü ayarlar.
	<b>Beyaz</b>	A/V sessiz işlevi açık olduğunda, ekranın tamamı beyaza dönüşür.
	Siyah	Ekranı tamamen siyah hale getirir.
	Mavi	Ekranı tamamen mavi hale getirir.
	Logo	Standart başlangıç ekranını (veya Kullanıcı Logosu'nu) görüntüler
Kullanıcı Logosu*		Kullanıcı Logosu'nu kaydeder.
Yansıtma		Kurulum koşullarına göre yansıtma yöntemini ayarlar.
	<b>Ön</b>	Ekranın önünden yansıtır.
	Ön/Tavan	Tavanda ekranın önünden yansıtır.
	Arka	Ekranın arkasından yansıtır.
	Arka/Tavan	Tavanda ekranın arkasından yansıtır.



Ayar ögesi	Seçim	Açıklaması
İşletim		Güç, ses, vb. ile ilgili çalışma ayarları
	Direkt güç açma	Güç kablusunun fişi prize takıldığında başlatma ayarı.
	Açık	Elektrik fişinin elektrik prizine takılmasıyla yansıtma başlar. Projektör bir elektrik prizine takılı bırakılırsa, örneğin bir elektrik kesintisinden sonra güç geri yüklendiğinde çalışacaktır.
	Kapalı	Normal çalışma (⏻ düğmesine basın) yansıtmayı başlatır.
Uyku Modu		Sinyal yokken veya projektör çalışmıyorken çalışma ayarları.
	Kapalı	Projektör sinyalsiz veya işlemsiz halde bırakılsa dahi güç açık kalır.
	5 dak.	Projektör 5 dakika süreyle sinyalsiz veya çalışmaz halde bırakılırsa güç otomatik olarak kapatılır.
	10 dak.	Projektör 10 dakika süreyle sinyalsiz veya çalışmaz halde bırakılırsa güç otomatik olarak kapatılır.
	30 dak.	Projektör 30 dakika süreyle sinyalsiz veya çalışmaz halde bırakılırsa güç otomatik olarak kapatılır.
Mer. kap. zam.		Mercek kapağı kapalı olduğunda çalışma ayarları.
	Açık	Mercek kapağı 30 dakika süreyle kapalı halde bırakılırsa güç otomatik olarak kapatılır.
	Kapalı	Mercek kapağı kapalı bırakılsa dahi güç açık kalır.
Aydınlatma		Gösterge ayarları
	Açık	Gerektiğinde tüm göstergeler yanar.
	Kapalı	⏻, ⏻ göstergesi ve Dock göstergesi yansıtma sırasında yanmaz.
Yüksek İrtifa Modu		Yüksek irtifalarda kullanırken çalışma ayarları.
	Açık	Projektör 1500 m veya daha yüksek irtifalarda kullanıldığında bu ayarı [Açık] yapın.
	Kapalı	



Ayar ögesi	Seçim	Açıklaması
Ses Girişi		Ses girişini değiştirir.
	<b>Otomatik</b>	Yansıtma sırasında giriş kaynağı sesini dışarı verir.
	iPod	iPod sesini dışarı verir.(giriş kaynağının HDMI veya USB Display olduğu durumlar hariç)
Bekleme Mikrofonu	Açık	Projektör kapalıyken mikrofondan ses çıkışı sağlamak için bu ayarı [Açık] yapın.
	<b>Kapalı</b>	
Projektör Gücü	Açık	Projektör Gücünü destekleyen bir mikrofon takılı olduğunda bu ayarı [Açık] yapın.
	<b>Kapalı</b>	
Dil		Ayar ekranının ve mesaj ekranının dilini ayarlar.
Sıfırla		[Uzatılmış] menü ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar. ([Yüksek İrtifa Modu] ve [Dil] hariç)

\* [Kull. Logosu Koruma] ayarı [Açık] yapıldığında [Kullanıcı Logosu] ayarları değiştirilemez.





## Bilgiler menüsü (yalnızca ekran)

Görüntülenen öğeler yansıtılmakta olan giriş kaynağına göre farklılık gösterir.

Ekran öğesi	Açıklaması
Lamba Saati*	
Normal	[Enerji Tüketimi] ayarı [Normal] yapılarak kullanıldığında toplam lamba saatini görüntüler.
ECO	[Enerji Tüketimi] ayarı [ECO] yapılarak kullanıldığında toplam lamba saatini görüntüler.
Kaynak	Yansıtma sırasında giriş kaynağını görüntüler.
Giriş Sinyali	Giriş sinyalini görüntüler.
Çözünürlük	Bağlı bilgisayarın çözünürlüğünü görüntüler.
Yenileme Hızı	Bir görüntünün saniyede kaç defa yeniden yazıldığını görüntüler.
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgilerini görüntüler.
Video Sinyali	[Video Sinyali] ayarlarını görüntüler.
Durum	Projektör hataları ile ilgili bilgileri görüntüler.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.

\* 10 saate kadar [0H] olarak görüntülenir, daha sonra 11 saatten itibaren 1 saatlik birimler halinde ilerler. Lambanın beklenen ömrü aşıldığında sarıya döner.



## Sıfırla menüsü

### Ayar ögesi

### Açıklaması

Tümünü Sıfırla*	Fabrika ayarlarını geri yükler.
Lamba Saatini Sıfırla	Lamba saatini sıfırlar.

\* [Dil], [Lamba Saati] ve şifre ayarları sıfırlanmaz.

# İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri



Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. Bu isteğe bağlı aksesuarlar listesi Temmuz 2011 tarihinden itibaren uygulanabilir. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## İsteğe Bağlı Aksesuarlar

---

### 50" taşınabilir ekran ELPSC32

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. (en boy oranı 4:3)

---

### 50" ekran ELPSC06

### 60" ekran ELPSC27

### 80" ekran ELPSC28

### 100" ekran ELPSC29

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 4:3)

---

### 53" ekran ELPSC30

### 64" ekran ELPSC31

Taşınabilir manyetik ekranlar. (en boy oranı 4:3)

---

### Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

---

### Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

### Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

---

### Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir bileşen video kaynağını bağlamak için kullanın.

---



---

Belge kamerası ELPDC06/ELPDC11

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüler yansıtılırken kullanın.

---

Tavan çubuğu (450mm)\* ELPFP13

Tavan çubuğu (700 mm)\* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

---

Tavan askısı\* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

---

### **Sarf Malzemeleri**

---

Lamba ünitesi ELPLP67

Kullanılan lambaların yedeği olarak kullanın.

---

Hava filtresi ELPAF37

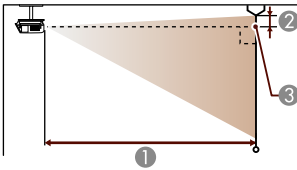
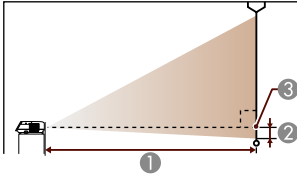
Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

---

# Yansıtma Mesafesi ve Ekran Boyutu



Aşağıdaki tabloya bakın ve projektörü ekran boyutu için mümkün olan en iyi yansıtmayı sağlayan konuma yerleştirin. Değerler sadece referans amaçlıdır.



- ❶ Yansıtma mesafesi
- ❷ Merceğin merkezi ile ekranın tabanı  
(veya tavana asılarak kullanılıyorsa, ekranın en üstü) arasındaki mesafe
- ❸ Merceğin merkezi

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶	❷
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	4
40"	86x54	111 - 134	5
60"	130x81	168 - 202	7
80"	170x110	225 - 270	10
100"	220x130	281 - 338	12



16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	
120"	260x160	338 - 407	14
150"	320x200	424 - 509	18
200"	430x270	566 - 680	24
320"	690x430	907 - 1089	39

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	
35"	77x44	99 - 120	2
40"	89x50	114 - 137	2
60"	130x75	172 - 208	3
80"	180x100	231 - 278	4
100"	220x120	289 - 348	5
120"	270x150	348 - 418	7
150"	330x190	435 - 523	8
200"	440x250	582 - 699	11
310"	690x390	903 - 1084	17



Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	4
40"	81x61	126 - 152	5
60"	120x91	190 - 229	8
80"	160x120	255 - 306	11
100"	200x150	319 - 383	14
120"	240x180	383 - 461	16
150"	300x230	480 - 577	20
200"	410x300	641 - 770	27
280"	570x430	898 - 1079	38



## Desteklenen Çözünürlükler

### Bileşen video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozit video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576





### HDMI bağlantı noktasından gelen giriş sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080



### Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\* Sadece [Çözünürlük] ayarı [Geniş] yapıldığında uyumludur. ( s.96)

## Özellikler

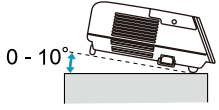


Ürün adı	MG-850HD			
Boyutlar	340 (G) x 129 (Y) x 292 (D) mm (yuva kapatıldığında oluşan çıkıntılı kısım dahil)			
Panel boyutu	0,59" Genişlik			
Ekran yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris			
Çözünürlük	1024.000 piksel (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3			
Odak ayarı	Manüel			
Zoom ayarı	Optik (Yaklaş. 1 : 1,2)			
Lamba (ışık kaynağı)	UHE lamba, 200 W, Model No.: ELPLP67			
Güç kaynağı	100 ila 240V AC±%10, 50/60Hz, 3,2 ila 1,5 A			
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalışma Açık: 319 W Bekleme: 0,23 W		
	220 ila 240 V alan	Çalışma Açık: 303 W Bekleme: 0,30 W		
Çalıştırma yüksekliği	0 ila 2286 m arası irtifa			
Çalışma sıcaklığı	+5 ila +35°C (Yoğunlaşma yok)			
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (Yoğunlaşma yok)			
Ağırlık	Yaklaş. 3,9 Kg.			
Bağlantı Noktaları	Giriş	iPod'un yuva konektörü	1	Kapatılabilir iPod yuvası
		Ses bağlantı noktası	1	RCA pin jakı x 2
		Video bağlantı noktası	1	RCA jakı
		Bileşen bağlantı noktası	1	RCA pin jakı x 3
		PC bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi)
		HDMI bağlantı noktası	1	HDMI (HDCP uyumlu, Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
		Mik Giriş Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak (projektör gücü ile uyumlu, mono giriş)
		USB (Tip A) bağlantı noktası*	1	USB konektörü (Tip A)
	USB (Tip B) bağlantı noktası*	1	USB konektörü (Tip B)	
Hoparlör	Maksimum giriş 10 Wx2, Anma empedansı 8 Ω ohm			

\* USB 2.0'ı destekler. Ancak, USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm cihazlarla çalışması garanti edilmez.

Türkiye'deki kullanıcılar için  
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

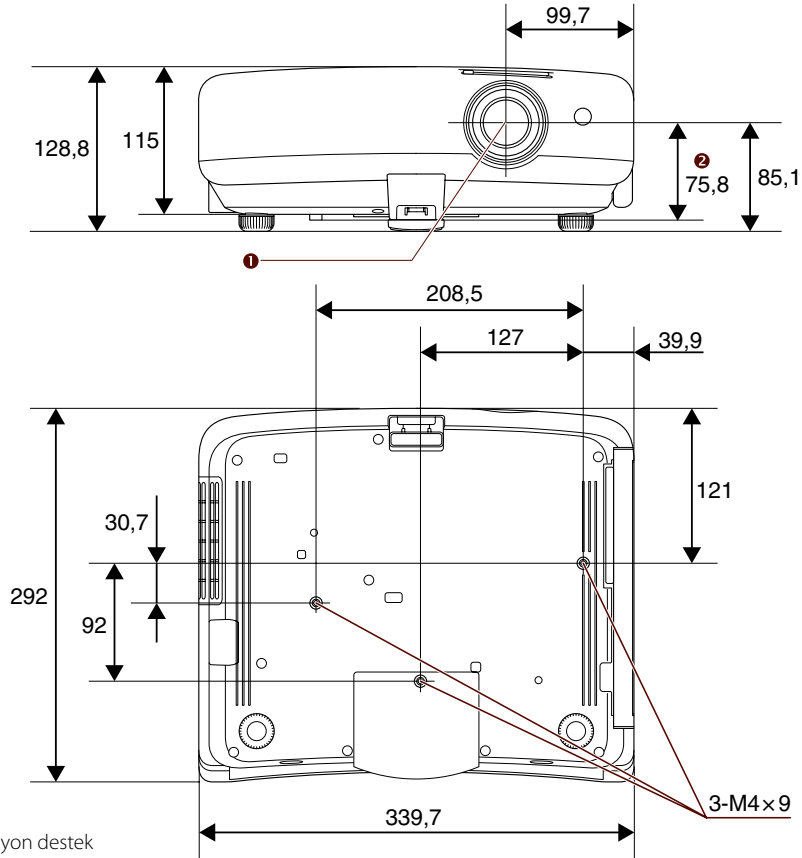
Eğim açısı



Projektörü 10°'den daha fazla yatırarak kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.



# Boyutlar



Birimler: mm

## Sözlük



Bu bölümde, kılavuz metni içerisinde açıklaması verilmeyen zor terimlerin kısa açıklamaları sunulmaktadır. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. Yatay:dikey oranı 16:9 olan ekranlar geniş ekran olarak bilinir. Normal bir ekranın en boy oranı 4:3'tür.
Geçişli	Görüntünün en üstünden başlayarak ve alta doğru çalışarak, diğer tüm hatları gönderip bir ekran oluşturmak için gereken bilgiyi iletir. Bir çerçeve diğer tüm hatları görüntülediğinden görüntülerin titreme ihtimali fazladır.
Kontrast	Görüntülerdeki aydınlık ve karanlık arasındaki fark anlamına gelir. Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağlı parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir.
Bileşen Video	Video sinyalinin bir parlaklık bileşenine (Y), bir mavi eksi parlaklığa (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklığa (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik (Kompozit) Video	Video sinyalinin bir parlaklık bileşenini ve bir renk bileşenini tek bir kabloya iletim için birleştiren bir yöntem.
İleri giden	Bir çerçeve için resmi görüntüleyerek, bir defada bir ekran oluşturmak için gereken bilgiyi yansıtır. Taranan çizgi sayısı aynı olsa dahi, görüntülerdeki titreme miktarı azalır çünkü bilgi hacmi bir geçişli sistemle kıyaslandığında ikiye katlanmış olur.

## Taşımaya ilişkin Önlemler



Bu projektörü taşıırken

Aşağıdaki hususları kontrol edin ve ardından projektörü kollardan tutarak taşıyın.

- Projektörün gücünü kapattıktan sonra tüm kabloları çıkarın.
- Mercek kapağını kapatın.
- iPod'u çıkarın ve ardından yuvayı kapatın.
- Projektörün ayağını kapatın.

### Nakliye için Önlemler

İç projektör bileşenleri bir çok cam parça ve çok hassas parçalar içermektedir. Projektörün nakliyesi sırasında darbe sonucu oluşabilecek hasarlardan korumak için aşağıdaki önlemleri alın.

- Projektörü darbeden korumak için tampon malzemesinin içine emniyetli biçimde sarın ve sağlam bir karton kutunun içine yerleştirin. Nakliye şirketini içeriğin kırılğan malzeme olduğu konusunda uyardığınızdan emin olun.
- Projektörü paketlemeden önce mercek kapağını kapatın.
- Projektörü paketlemeden önce yuvayı kapatın.
- Projektörü paketlemeden önce arabirim kapaklarını takın.

Bu üründe nakliye esnasında meydana gelebilecek herhangi bir hasar garanti kapsamı dışındadır.

## Genel Notlar



Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.





## Gösterimler Hakkında

Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi  
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi  
Microsoft® Windows® Vista işletim sistemi  
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri “Windows 2000”, “Windows XP”, “Windows Vista” ve “Windows 7” olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ve Windows 7’den söz ederken kısaca Windows denmiştir.

Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri “Mac OS X 10.5.x” ve “Mac OS X 10.6.x” olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen bunlardan söz etmek için kısaca “Mac OS” denmiştir.

Made for



iPod



iPhone



iPad

“Made for iPod,” “Made for iPhone,” and “Made for iPad” mean that an electronic accessory has been designed to connect specifically to iPod, iPhone, or iPad, respectively, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. Please note that the use of this accessory with iPod, iPhone, or iPad may affect wireless performance.

Made for

- iPod touch (4th generation)
- iPod touch (3rd generation)
- iPod touch (2nd generation)
- iPod touch (1st generation)
- iPod nano (5th generation)
- iPod nano (4th generation)
- iPod nano (3rd generation)

Made for

- iPhone 4
- iPhone 3GS
- iPhone 3G
- iPhone

Made for

- iPad2
- iPad



## Genel Uyarı

iPad, iPhone, iPod, iPod nano, and iPod touch are trademarks of Apple Inc. , registered in the U.S. and other countries.

Apple, iTunes, and Mac OS are trademarks of Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logo Microsoft Corporation şirketinin Birleşik Devletler'de ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.



Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

# Dizin

## A

Arabirim.....	4
Ayarlar menüsü.....	97

## B

Bağlantı	
Bilgisayar.....	28, 36, 37
iPod.....	10
Video ekipmanı.....	38
BGM oynatma.....	21
Bileşen giriş bağlantı noktası.....	39
Bileşen kablosu.....	39
Bilgi Menüsü.....	103
Bilgisayar giriş bağlantı noktası.....	36
Bilgisayar kablosu.....	36
Bir bilgisayarın bağlanması.....	28, 36, 37

## C

Çocuk kilidi.....	82
-------------------	----

## E

Ekran Yerleşimi.....	54
----------------------	----

## G

Görüntü menüsü.....	94
Göstergeler.....	56
Güvenlik.....	86

## H

Hataların görüntülenmesi.....	57
Hava filtresi.....	

Değiştirme.....	74
Temizleme.....	69
HDMI giriş bağlantı noktası.....	37, 38
HDMI kablosu.....	37, 38
Hırsızlık önleyici.....	93
Hoparlör.....	3

## I

iPad için aksesuar bağlantı parçası.....	12
iPod	
Bağlantı.....	10
Çıkarma.....	15
Oynatma.....	16

## K

Kontrast.....	45
Kontrol paneli.....	5

## L

Lamba	
Değiştirme.....	77
Lamba çalışma süresini sıfırlama.....	80

## M

Mikrofon.....	41
---------------	----

## N

Netlik.....	45
-------------	----

## O

Odaklama halkası.....	2
Önceki Sayfa/Sonraki Sayfa.....	30





Özellikler.....	113
-----------------	-----

## **P**

### Parlaklık

Lamba .....	48
-------------	----

Sinyal.....	45
-------------	----

## **R**

Renk Doygunluğu .....	45
-----------------------	----

Renk Modu .....	42
-----------------	----

Renk Sıcaklığı.....	45
---------------------	----

Renk Tonu.....	45
----------------	----

## **S**

Sarf Malzemeleri.....	106
-----------------------	-----

Seenekler.....	105
-----------------	-----

Ses Düzeyi .....	5, 6
------------------	------

Ses giriři baėlantı noktası.....	36, 39, 40
----------------------------------	------------

řifre.....	87
------------	----

Sinyal menüsü .....	96
---------------------	----

Sıfırlama menüsü.....	104
-----------------------	-----

Slayt gösterisi .....	25
-----------------------	----

Sorun giderme .....	56
---------------------	----

## **T**

### Temizleme

Mercek.....	71
-------------	----

Projektör .....	71
-----------------	----

## **U**

USB depolama.....	22
-------------------	----

USB Display.....	30
------------------	----

USB (Tip A) baėlantı noktası .....	22
------------------------------------	----

USB (Tip B) baėlantı noktası.....	30
-----------------------------------	----

Uyarıların görüntülenmesi.....	57
--------------------------------	----

Uyku modu.....	82
----------------	----

Uzaktan Kumanda.....	6
----------------------	---

Uzatılmış menü .....	100
----------------------	-----

## **V**

Video Ekipmanının Baėlanması .....	38
------------------------------------	----

Video giriř baėlantı noktası .....	40
------------------------------------	----

Video kablosu .....	40
---------------------	----

## **Y**

Yansıtmıa mesafesi.....	107
-------------------------	-----

Yapılandırma menüsü.....	7, 94
--------------------------	-------

## **Z**

Zoom halkası.....	2
-------------------	---



