

# **Потребителско ръководство**

## **Multimedia Projector**

**EB-435W**

**EB-430**

**EB-425W**



**EB-420**

# Означения, Използвани в Това Ръководство





## • Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Знаците и тяхното значение са както следва. Уверете се, че сте ги разбрали правилно, преди да прочетете това ръководство.

 <b>Предупреждение</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 <b>Внимание</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

## • Означения за обща информация

<b>Внимавайте</b>	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" <a href="#">стр.134</a>
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете <b>Яркост</b> от <b>Образ</b> . <b>Образ</b> - <b>Яркост</b>

## Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

### Въведение

#### Функции на Проектора ..... 7

Функции за прожектиране	7
Разрешава прожектиране от късо разстояние	7
Лесно писане на бяла или на черна дъска, използвайки моделната функция	7
Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)	7
Свързване към мрежа и прожектиране на изображения от екрана на компютъра	7
Разширени функции за сигурност	7
Допълнителни функции	7
Увеличавайте и проектирайте вашите файлове с камерата за документи	7
Лесно свързване към компютър с Quick Wireless	8

#### Имена и функции на частите ..... 9

Изглед Отпред/Отгоре	9
Задно	10
Основа	11
Контролен панел	12
Дистанционно управление	13
Смяна на батериите на дистанционното управление	16
Работен обхват на дистанционното управление	17

### Подготовка на проектора

#### Монтиране на проектора ..... 19

Методи за Монтиране	19
---------------------	----

#### Свързване на оборудване ..... 20

Свързване на компютър	20
Свързване на източници на изображение	21
Свързване на USB устройства	24

Свързване на микрофон	25
Свързване на външно оборудване	26
Свързване на LAN кабел	27
Монтиране на допълнителния апарат за безжична LAN мрежа	28

### Основна употреба

#### Прожектиране на изображения ..... 30

От монтиране към прожектиране	30
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)	31
Превключване към желания образ чрез дистанционното управление	32
Прожектиране с USB Display	32
Системни изисквания	32
Когато правите връзка за пръв път	33
Деинсталиране	34

#### Коригиране на прожектираните изображения ..... 36

Коригиране на трапецовидно изкривяване	36
X/B-ключ	36
Quick Corner	37
Регулиране на размера на изображението	39
Регулиране на позицията на изображението	39
Регулиране на хоризонталното накланяне	39
Коригиране на фокуса	40
Регулиране на силата на звука	40
Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)	40
Настройка Авто ирис	41
Промяна на съотношението на прожектираното изображение	42
Методи за превключване	42
Промяна на режима на съотношение (само при EB-435W/EB-425W)	43
Промяна на режима на съотношение (само при EB-430/EB-420)	44

## Полезни Функции

### Функции за прожектиране ..... 47

Временно скриване на изображението и звука (Без A/V) .....	47
Спиране на изображението (Пауза) .....	47
Функция Курсор (Курсор) .....	48
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom) .....	49
Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка) .....	50
Запазване на потребителско лого .....	51
Запазване на потребителски модел .....	53

### Функции за Сигурност ..... 55

Управление на потребители (Защита с парола) .....	55
Видове Защита с парола .....	55
Настройване на Защита с парола .....	55
Въвеждане на парола .....	56
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел) .....	57
Заклучване против кражба .....	58
Монтиране на заключващ кабел .....	58

## Меню Конфигурация

### Използване на менюто Конфигурация ..... 60

### Списък на Функциите ..... 61

Таблица за меню Конфигурация .....	61
Меню Мрежа .....	62
Меню Образ .....	63
Меню Сигнал .....	64
Меню Настройки .....	66
Меню Допълнит. ....	68
Меню Мрежа .....	69
Забележки относно използването на меню Мрежа .....	70
Операции със софтуерната клавиатура .....	71
Меню Основна .....	72
Меню Безж. LAN .....	72

Меню Защита .....	74
Меню Кабелна LAN .....	75
Меню Поща .....	76
Меню Други .....	77
Нулиране меню .....	78
Меню Инфо (Само за дисплей) .....	78
Нулиране Меню .....	79

## Отстраняване на проблеми

### Използване на помощ ..... 82

### Разрешаване на проблеми ..... 83

Разчитане на индикаторите .....	83
Когато индикаторите не помагат .....	86
Проблеми, свързани с образа .....	87
Не се появява образ .....	87
Не се показват движещи се изображения (или само частта с движещо се изображение става черна) .....	88
Проектирането спира автоматично .....	88
Появява се съобщението "Не се поддържа". ....	88
Появява се съобщението "Няма сигнал". ....	88
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен .....	89
В образа се появяват смущения или изкривяване .....	90
Образът е изрязан (голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо .....	90
Цветовите на образа са грешни .....	91
Образът изглежда по-тъмен .....	92
Проблеми при започване на прожектиране .....	92
Проекторът не се включва .....	92
Други проблеми .....	93
Не се чува звук или звукът е тих .....	93
Не се чува звук от микрофона .....	94
Дистанционното управление не работи .....	94
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата .....	94
Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора .....	95

### За Event ID ..... 96

## Поддръжка

### Почистване ..... 98

Почистване на повърхността на проектора	98
Почистване на Лещата	98
Почистване на въздушния филтър	98

### Замяна на Консумативи ..... 100

Смяна на лампата	100
Период за смяна на лампата	100
Как се сменя лампата	100
Нулиране на часовете на лампата	103
Смяна на въздушен филтър	103
Период за смяна на въздушен филтър	103
Как се сменя въздушният филтър	103

## Приложения

### Слайдшоу ..... 107

Прожектиране без компютър (Слайдшоу)	107
Спецификации за файлове, които могат да бъдат прожектирани със Слайдшоу	107
Примери за Слайдшоу	107
Слайдшоу работни методи	108
Прожектиране на избрани изображения	109
Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)	110
Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу	111

### Наблюдение и контролиране ..... 113

За EasyMP Monitor	113
Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)	113
Настройка на проектора	114
Показване на Екран Уеб контрол	114
Показване на екран Web Remote	114
Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми	116

Прочитане на поща със съобщение за грешка	116
Управление при работа с SNMP	117
ESC/VP21 Команди	117
Списък с команди	117
Схеми на окабеляването	118
За PLink	118
За Crestron RoomView®	119
Работа с проектора от вашия компютър	120

### Допълнителни Аксесоари и Консумативи ..... 124

Допълнителни аксесоари	124
Консумативи	124

### Размер на екрана и Разстояние за прожектиране ..... 125

Разстояние за прожектиране (за EB-430/EB-420)	125
Разстояние за прожектиране (за EB-435W/EB-425W)	126

### Поддържани Монитори и дисплеи ..... 128

Поддържана разделителна способност	128
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	128
Видео компонент	128
Съставно видео	128
При приемане на сигнал от HDMI порта	128

### Спецификации ..... 130

Общи Спецификации на Проектора	130
--------------------------------	-----

### Външен вид ..... 133

### Речник ..... 134

### Общи бележки ..... 136

За нотациите	136
Общо уведомление:	137

### Индекс ..... 138



# Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

## Функции за прожектиране

### Разрешава прожектиране от късо разстояние

Можете да прожектирате големи изображения от късо разстояние, без да се налага да отдалечавате проектора от екрана.

☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" [стр.125](#)

### Лесно писане на бяла или на черна дъска, използвайки моделната функция

Можете да прожектирате водещи линии или решетки. Това е полезно при чертане на схеми на бяла или на черна дъска.

☛ **Настройки - Модел** [стр.66](#)

### Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)

Просто чрез свързване на достъпния в търговската мрежа USB кабел можете да прожектирате изображения от екрана на компютъра без кабел за компютър.

☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.32](#)

### Свързване към мрежа и прожектиране на изображения от екрана на компютъра

Можете да свържете проектора с компютър в мрежа и да прожектирате екрана на компютъра с помощта на доставения EasyMP Network Projection (приложен софтуер).

☛ *[Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)*

## Разширени функции за сигурност

- **Защита с парола за ограничаване и управление на потребителите**  
Като зададете парола, можете да ограничите кой да използва проектора.

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.55](#)

- **Заклучване на контролния панел ограничава работата на бутоните на него**

Можете да използвате тази функция, за да предотвратите непозволена промяна на настройките на проектора от други хора по време на мероприятия, в училища и т.н.

☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.57](#)

- **Оборудване с различни устройства против кражба**

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел

☛ "Заклучване против кражба" [стр.58](#)

## Допълнителни функции

### Увеличавайте и проектирайте вашите файлове с камерата за документи

Можете да прожектирате хартиени документи и предмети, използвайки допълнителната камера за документи. Фокусирането на образа се коригира автоматично чрез функцията за автоматично фокусиране. Освен това можете да увеличавате изображения чрез дигитално увеличение.

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.124](#)

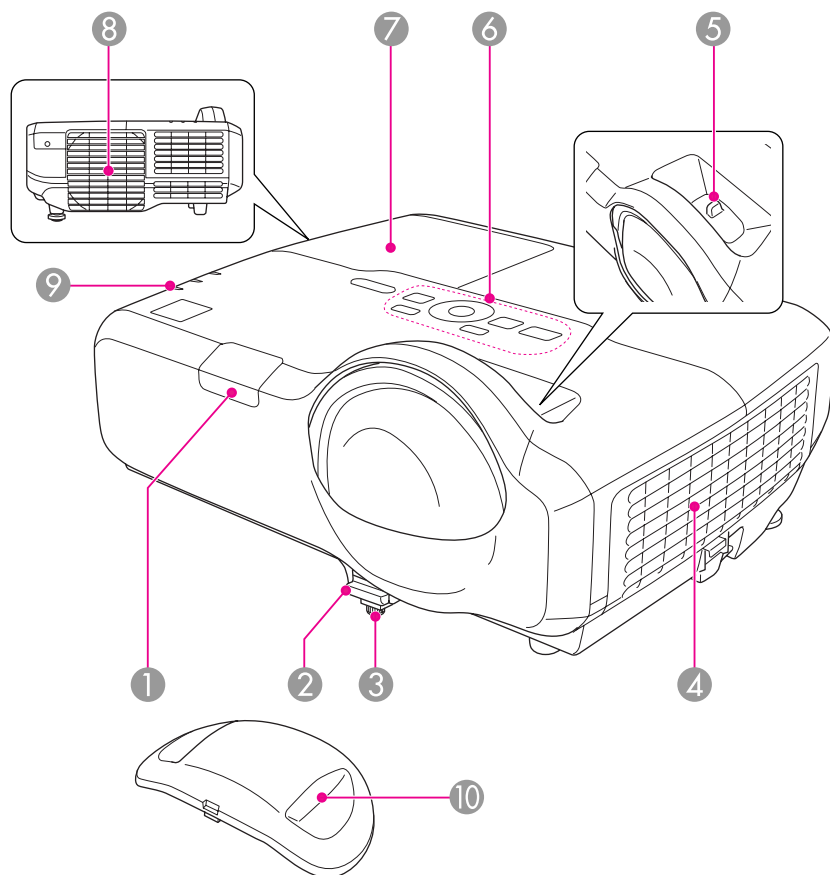
### Лесно свързване към компютър с Quick Wireless

Просто чрез свързване на допълнителния Quick Wireless Connection USB Key към компютър можете да прожектирате екрана му. (Само за компютри под Windows)

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.124](#)



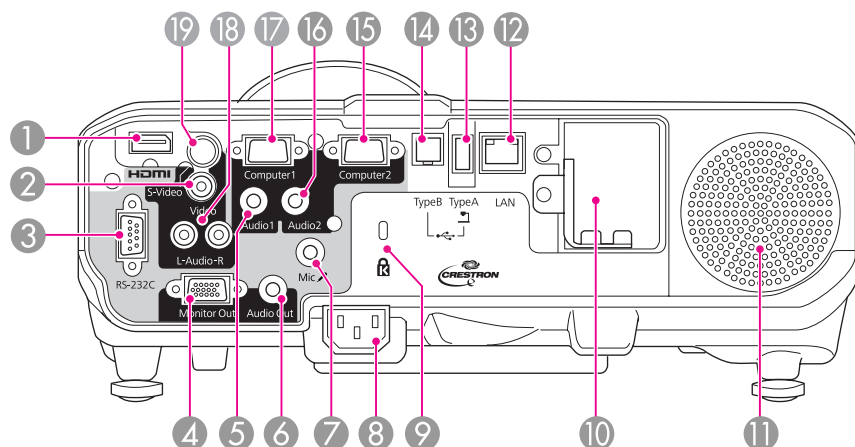
## Изглед Отпред/Отгоре



Име	Функция
1 Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
2 Лост за настройка на крачето	Натиснете лоста на крачето, за да удължите или скъсите предното краче. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.39</a>

Име	Функция
3 Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.39</a>
4 Въздухосмукателен отвор (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора. ☛ "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.98</a> ☛ "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.103</a>
5 Фокусиращ пръстен	Регулират фокуса на изображението. ☛ "Коригиране на фокуса" <a href="#">стр.40</a>
6 Контролен Панел	Управлява проектора. ☛ "Контролен панел" <a href="#">стр.12</a>
7 Капак на лампата	Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.100</a>
8 Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <b>⚠ Внимание</b>                      Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината.                 </div>
9 Индикатори	Посочва състоянието на проектора. ☛ "Разчитане на индикаторите" <a href="#">стр.83</a>
10 Капаче на обектива	Поставете капачето, когато не използвате проектора, за да предотвратите замърсяване или повреждане на обектива.

## Задно

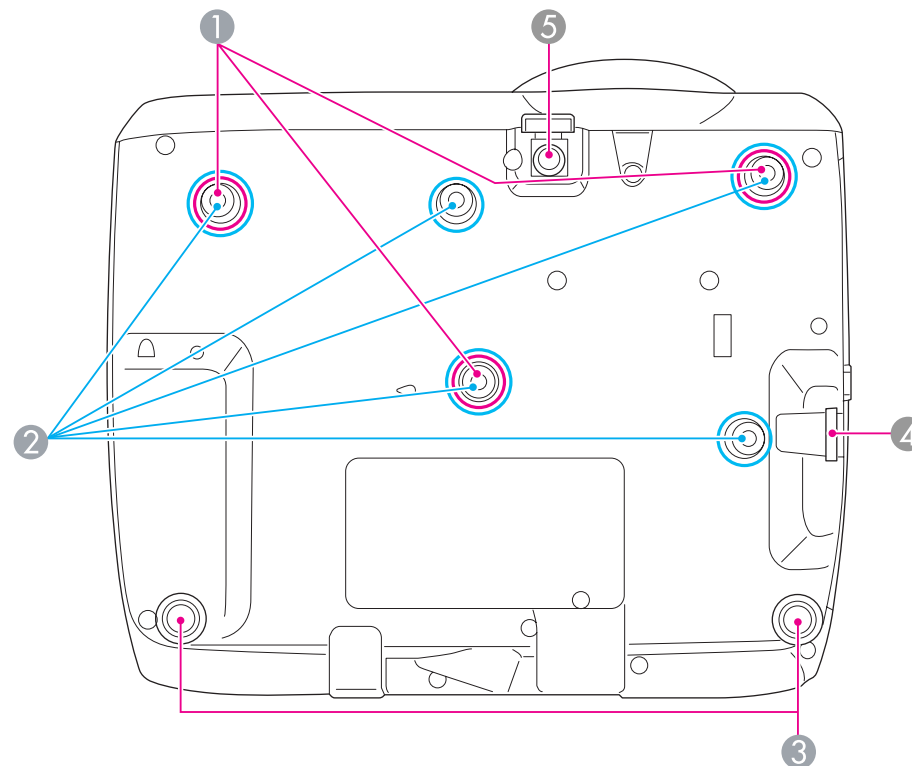





Име	Функция
1 HDMI вход	Подава видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с HDCP». ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.20</a>
2 Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
3 порт RS-232C	Когато управлявате проектора от компютър, го свържете към компютъра с кабел RS-232C. Този порт служи само за управление и обикновено не се използва. ☛ "ESC/VP21 Команди" <a href="#">стр.117</a>
4 Порт Monitor Out	Извежда аналогови RGB сигнали от порт Computer1 към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
5 Порт Audio1	Получава звук от свързаното към порт Computer1 оборудване.

Име	Функция
6 Порт Audio Out	Извежда звук от текущо прожектирания образ или от порта за микрофон към външен високоговорител.
7 Порт Mic	Получава звук от микрофона. ☛ "Свързване на микрофон" <a href="#">стр.25</a>
8 Вход за захранването	В него се вкарва захранващият кабел на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a>
9 Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington. ☛ "Заклучване против кражба" <a href="#">стр.58</a>
10 Секция за свързване на апарат за безжична локална мрежа	Поставете допълнителния апарат за безжична локална мрежа тук. Махнете стопера при поставяне. ☛ "Монтиране на допълнителния апарат за безжична LAN мрежа" <a href="#">стр.28</a>
11 Високоговорител	Извежда звук.
12 Порт LAN	Служи за свързване към LAN кабел и след това към мрежа.
13 USB(ТипеА) порт	<ul style="list-style-type: none"> <li>Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и прожектира JPEG изображения като Слайдшоу.  ☛ "Прожектиране без компютър (Слайдшоу)" <a href="#">стр.107</a></li> <li>Свързва допълнителната камера за документи.</li> </ul>
14 USB(ТипеВ) порт	<ul style="list-style-type: none"> <li>Свързва проектор към компютър с достъпен в търговската мрежа USB кабел и проектира изображения от компютъра.  ☛ "Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.32</a></li> <li>Свързва проектора към компютър чрез достъпния в търговската мрежа USB кабел за използване на функцията Безжична мишка.  ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.50</a></li> </ul>

Име	Функция
15 порт Computer2	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
16 Вход Audio2	Извежда звук от свързаното към порт Computer2 оборудване.
17 порт Computer1	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
18 Порт Audio-L/R	Получава звук от свързаното към порт S-Video или порт Video оборудване.
19 Порт S-Video	За сигнали S-Video от видео източници.

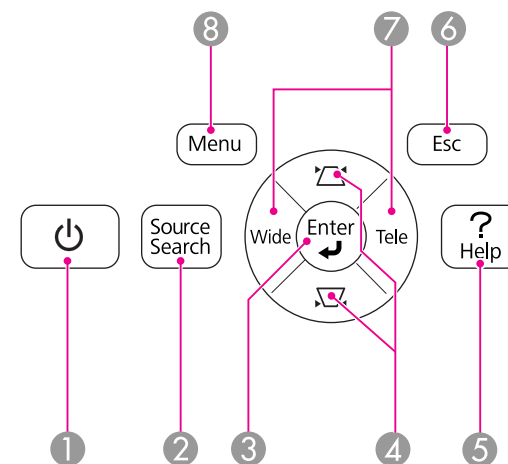
## Основа



Име	Функция
1 Точки за фиксиране към таван (три точки)	Монтирайте допълнителното устройство за окачване на таван тук, когато закачите проектора на тавана.  "Монтиране на проектора" <a href="#">стр.19</a>  "Допълнителни аксесоари" <a href="#">стр.124</a>
2 Точки за закрепяне на стойка за окачване на стена (пет точки)	Монтирайте допълнителната стойка за окачване на стена тук, когато закачите проектора на стена.  "Допълнителни аксесоари" <a href="#">стр.124</a>

Име	Функция
3 <b>Задни крачета</b>	Когато използвате проектора върху повърхност, като маса, завъртете, за да извадите и приберете, за регулиране на хоризонталния наклон. ☞ "Регулиране на хоризонталното накланяне" <a href="#">стр.39</a>
4 <b>Точка за монтиране на осигуряващ кабел</b>	Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото. ☞ "Монтиране на заключващ кабел" <a href="#">стр.58</a>
5 <b>Предно регулируемо краче</b>	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението. ☞ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.39</a>

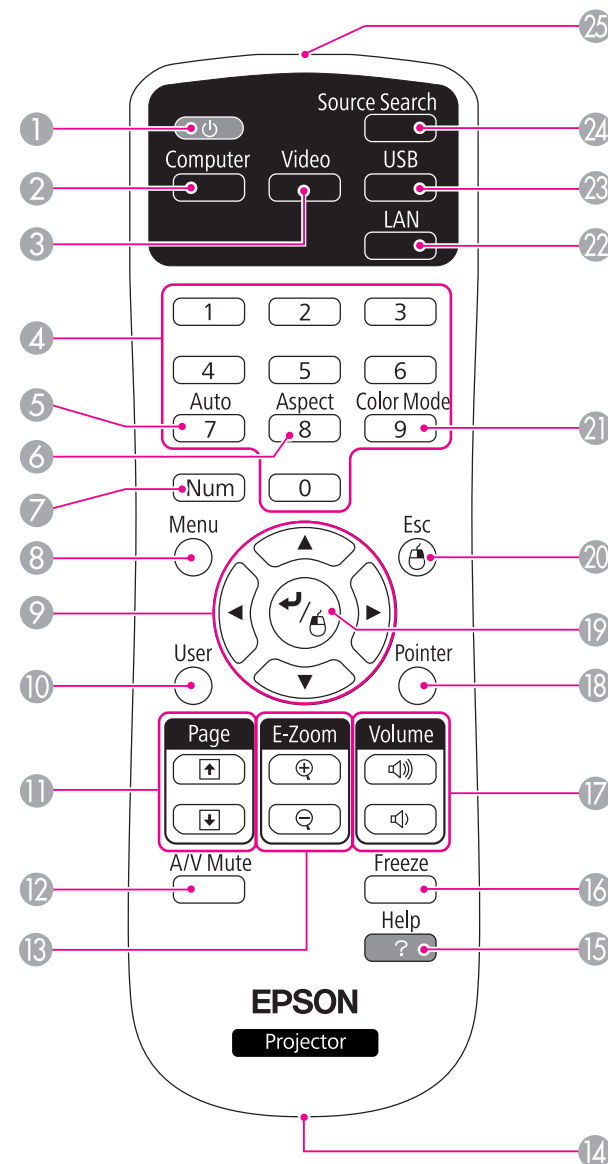
## Контролен панел



Име	Функция
1 <b>Бутони [⏻]</b>	Включва и изключва захранването на проектора. ☞ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a>
2 <b>Бутон [Source Search]</b>	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☞ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.31</a>
3 <b>Бутони [↶]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво.</li> <li>• Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer1 или порт Computer2, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.</li> </ul>

Име	Функция
4 Бутони [Δ][▽]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Показва екрана Ключ, който ви позволява да коригирате трапецовидното изкривяване на образа по хоризонтала и вертикала. ☛ "X/B-ключ" <a href="#">стр.36</a></li> <li>Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.60</a></li> <li>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.82</a></li> </ul>
5 Бутон [Help]	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <p>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.82</a></p>
6 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Прекратява текущата функция.</li> <li>Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.60</a></li> </ul>
7 Бутони [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Настройват размера на екрана за прожекция. Натиснете бутона [Tele], за да намалите размера на екрана за прожекция; натиснете бутона [Wide], за да увеличите размера на екрана за прожекция.</li> <li>Коригира трапецовидното изкривяване по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ. ☛ "X/B-ключ" <a href="#">стр.36</a></li> <li>Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.60</a></li> <li>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.82</a></li> </ul>
8 Бутон [Menu]	<p>Показва и затваря меню Конфигурация.</p> <p>☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.60</a></p>

## Дистанционно управление




Име	Функция
1 <b>Бутони [⏻]</b>	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a>
2 <b>Бутон [Computer]</b>	Всеки път, когато натиснете бутона, входът се сменя между изображения от порт Computer1 и порт Computer2.
3 <b>Бутон [Video]</b>	При всяко натискане на бутона, образът преминава през входните портове S-Video, Video и HDMI.
4 <b>Цифрови бутони</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Въведете паролата. ☛ "Настройване на Защита с парола" <a href="#">стр.55</a></li> <li>Използвайте този бутон, за да въведете цифри в настройката <b>Мрежа</b> от меню Конфигурация.</li> </ul>
5 <b>Бутон [Auto]</b>	Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer1 или порт Computer2, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
6 <b>Бутон [Aspect]</b>	Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" <a href="#">стр.42</a>
7 <b>Бутон [Num]</b>	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройване на Защита с парола" <a href="#">стр.55</a>
8 <b>Бутон [Menu]</b>	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.60</a>

Име	Функция
9 <b>Бутони [⏻][⏮][⏭][⏪][⏩]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.60</a></li> <li>При прожектиране на Слайдшоу, натискането на тези бутони показва предишно/следващо изображение, завърта изображението, и т.н. ☛ "Слайдшоу работни методи" <a href="#">стр.108</a></li> <li>Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.50</a></li> </ul>
10 <b>Бутон [User]</b>	Изберете кой да е често използван елемент от седемте елемента от меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. ☛ "Меню Настройки" <a href="#">стр.66</a> <b>Ел. консумация</b> е зададено като настройка по подразбиране.

Име	Функция
11 <b>Бутони [Page]</b> [←][→]	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При използване на функцията Безжична мишка <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.50</a></li> </ul> </li> <li>При използване на USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.32</a></li> </ul> </li> <li>Когато се свързвате към мрежа</li> </ul> <p>Когато прожектирате изображения чрез Слайдшоу, натискането на тези бутони показва предишния/следващия файл с изображение.</p>
12 <b>Бутон [A/V Mute]</b>	<p>Включва и изключва видеото и аудиото.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.47</a></li> </ul>
13 <b>Бутони [E-Zoom]</b> [+][−]	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.49</a></li> </ul>
14 <b>Отвор за каишка</b>	<p>Позволява ви да прикачите каишка, достъпна в търговската мрежа, към дистанционното управление.</p>
15 <b>Бутон [Help]</b>	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на помощ" <a href="#">стр.82</a></li> </ul>
16 <b>Бутон [Freeze]</b>	<p>Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.47</a></li> </ul>
17 <b>Бутони [Volume]</b> [⏮][⏭]	<p>[⏮] Намалява силата на звука. [⏭] Увеличава силата на звука.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.40</a></li> </ul>

Име	Функция
18 <b>Бутон [Pointer]</b>	<p>Показва показалеца на екрана.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Функция Курсор (Курсор)" <a href="#">стр.48</a></li> </ul>
19 <b>Бутони [↩]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.60</a></li> </ul> </li> <li>Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.50</a></li> </ul> </li> </ul>
20 <b>Бутон [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Прекратява текущата функция.</li> <li>Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.60</a></li> </ul> </li> <li>Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.50</a></li> </ul> </li> </ul>
21 <b>Бутон [Color Mode]</b>	<p>Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" <a href="#">стр.40</a></li> </ul>
22 <b>Бутон [LAN]</b>	<p>Преминава към образи, прожектирани с EasyMP Network Projection. Когато за прожектиране използвате допълнителния Quick Wireless Connection USB Key, този бутон превключва към това изображение.</p>

Име	Функция
23 Бутон [USB]	При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Образи от устройството, свързано към порт USB(TypeA)</li> </ul>
24 Бутон [Source Search]	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали.  "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.31</a>
25 Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

## Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление спре да работи, след като е било използвано за известно време, батерията може да е достигнала края на експлоатационния си живот. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии с размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

### Внимавайте

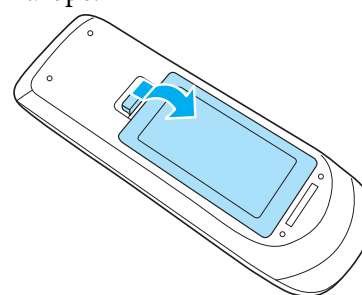
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 [Инструкции за безопасност](#)

**1**

Свалете капачето за батериите.

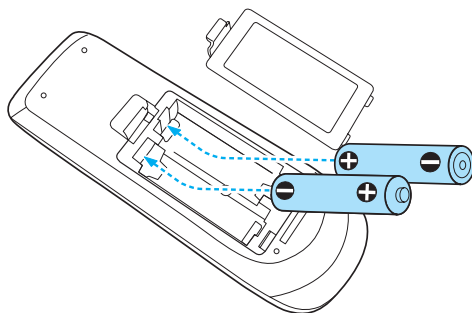
Натискайки езичето на капака за батерии, повдигнете капачето нагоре.



**2**

Сменете старите батерии с нови.





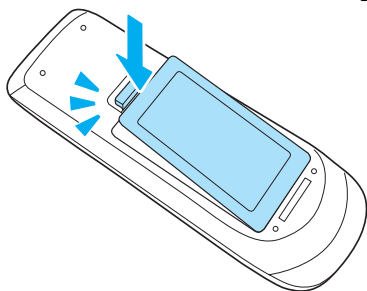
## Внимание

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.

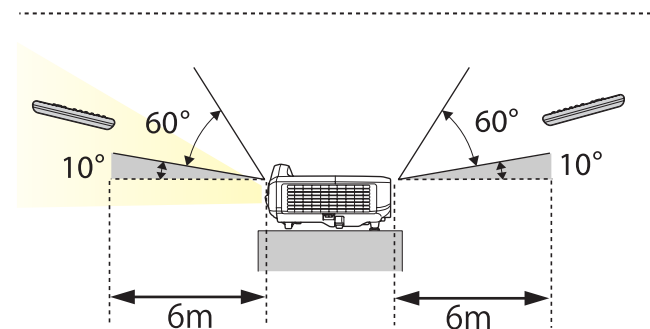
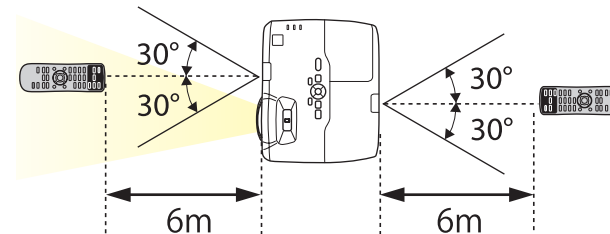
**3**

Поставете капачето за батериите.

Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.



## Работен обхват на дистанционното управление





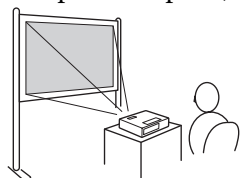
## Подготовка на проектора

Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.

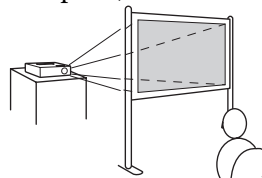
## Методи за Монтиране

Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

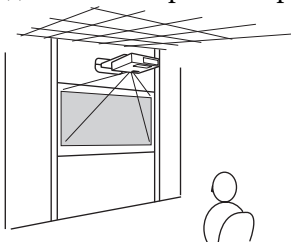
- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



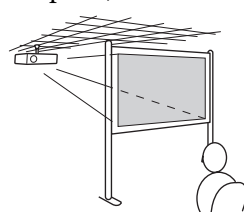
- Проектиране на изображения зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



- Окачете проектора на стена или таван и проектирайте образа отпред на екрана. (Предно/Таван проектиране)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа иззад прозрачен екран. (Задно/Таван проектиране)



## Предупреждение

- При окачване на проектора на стена или таван се използва специален метод за монтаж. Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепливи вещества на точките за фиксиране към стена или таван, за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди проектора. Когато монтирате или регулирате стойката за окачване, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла, смазки и подобни.

## Внимавайте

- Не използвайте проектора странично. Това може да доведе до неправилна работа.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.



- При монтиране на проектора на стена или таван, проверете дали използвате правилните инструменти за метода на монтаж.  
☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.124](#)

- Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.

**Предно ↔ Предно/Таван**

**Задно ↔ Задно/Таван**

- Задайте **Задно** или **Задно/Таван** от конфигурационното меню.  
☛ Допълнит. - Проектиране [стр.68](#)

Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

## Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

**1 2 При използване на предоставения компютърен кабел**

Свържете изходния порт на екрана на компютъра към порт Computer1 или Computer2 на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра с порт Audio1 или Audio2 на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

**3 При използване на достъпния в търговската мрежа USB кабел**

Свържете USB порта на компютъра към порт USB(TypeB) на проектора.

Можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

**4 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел**

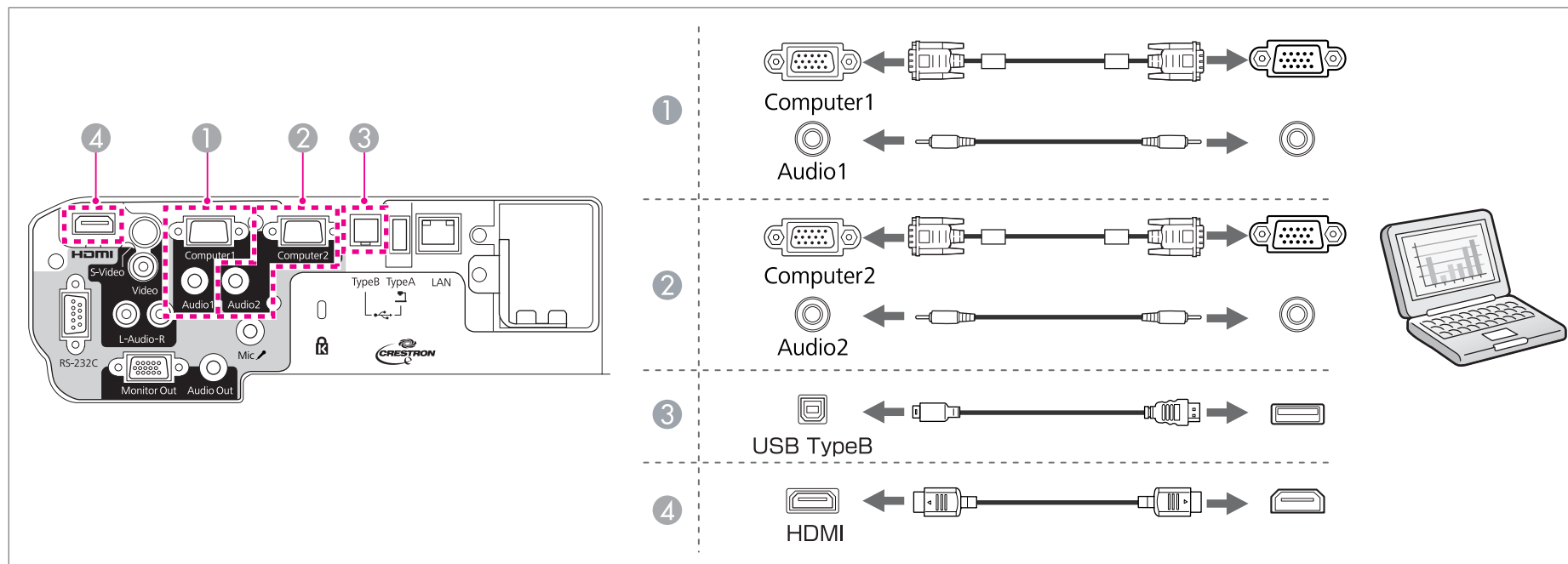
Свържете HDMI порта на компютъра към порт HDMI на проектора.

Можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.



Можете да превключите аудио входа чрез **Аудио вход**.

☞ **Допълнит. - Операция - Аудио вход** [стр.68](#)



Можете да използвате достъпен в търговската мрежа USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него. Тази функция се нарича USB Display.

☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.32](#)

## Свързване на източници на изображение

За да прожектирате изображения от DVD плейъри или от VHS и др., свържете проектора по един от следните методи.

### 1 При използване на достъпния в търговската мрежа видео кабел

Свържете изходния видео порт на източника на изображение към Video порта на проектора посредством достъпния в търговската мрежа видео кабел.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с порт Audio-L/R на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

### 2 При използване на достъпния в търговската мрежа S-video кабел

Свържете изходния видео порт на източника на изображение към S-Video порта на проектора посредством достъпния в търговската мрежа видео кабел. Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с порт Audio-L/R на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

**3 4 При използване на допълнителния компонентен видео кабел**

☛ "Допълнителни Аксесоари и Консумативи" [стр.124](#)

Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение към порт Computer1 или Computer2 на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение към порта Audio1 или Audio2 на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

**5 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел**

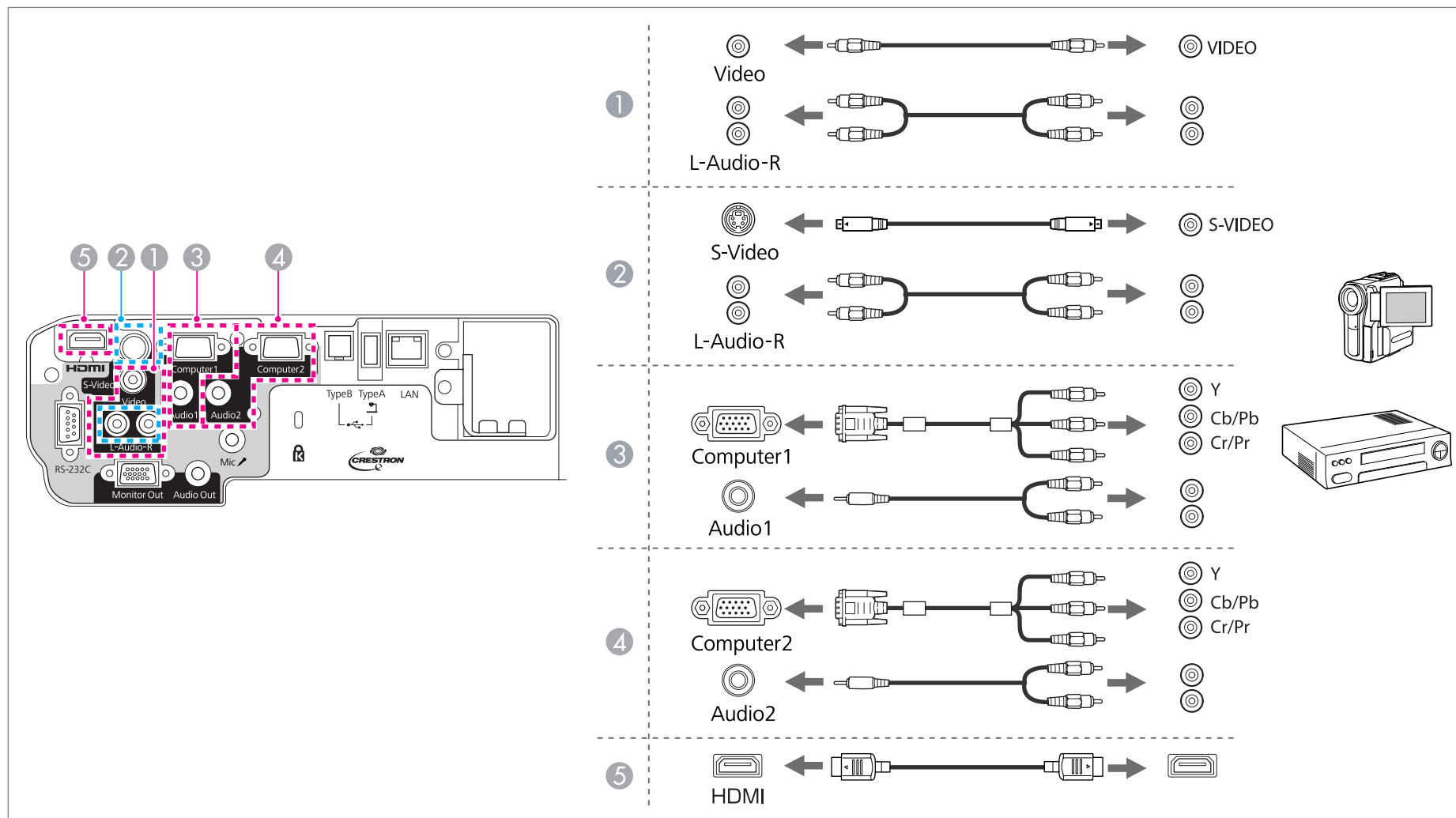
Свържете изходния HDMI порт на източника на изображение към HDMI порта на проектора посредством достъпния в търговската мрежа HDMI кабел.

Можете да изпратите звук заедно с проектираното изображение.



Можете да превключите аудио входа чрез **Аудио вход**.

☛ **Допълнит. - Операция - Аудио вход** [стр.68](#)



## Внимавайте

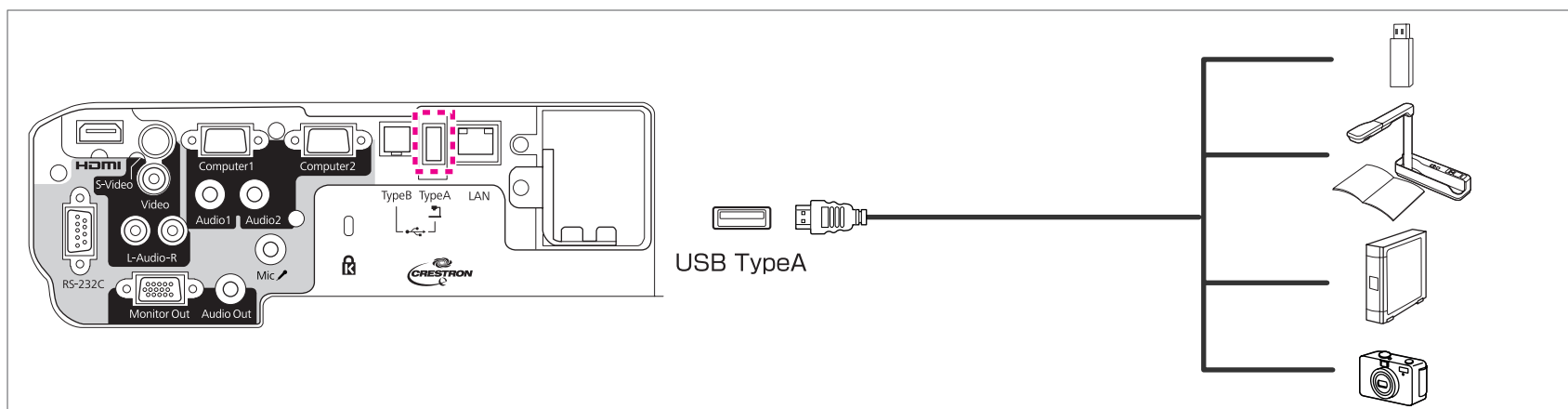
- Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентация или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Ако източникът, който искате да се свържете, е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството или допълнителния кабел за свързване с проектора.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".

## Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства, като USB памет, допълнителната камера за документи и USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати. Използвайки предоставения с USB устройството USB кабел, свържете устройството към порта USB(TypeA) на проектора.



Когато USB устройството е свързано, вие можете да прожектирате файлове с изображение от USB памет или цифров фотоапарат чрез Слайдшоу.

☛ "Слайдшоу" [стр.107](#)

Ако камерата за документи е свързана, когато се прожектират изображения от друг източник, натиснете бутон [USB] на дистанционното управление или бутон [Source Search] на контролния панел, за да превключите към изображенията от камерата за документи.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)



Докато прожектирате изображения от USB устройство, ако искате да свържете изходно аудио устройство, свържете го към порт Audio2.



## Внимавайте

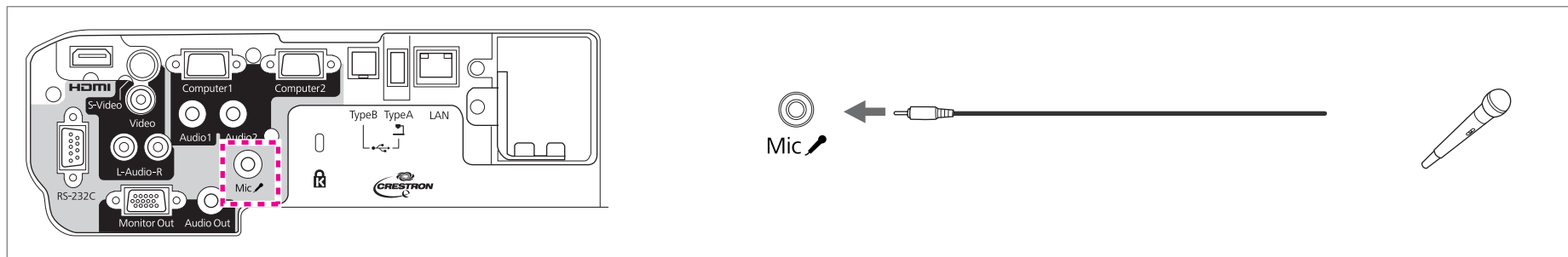
- Ако използвате USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Устройства, като цифрови фотоапарати и USB устройства, трябва да бъдат свързани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифровия фотоапарат или твърдия диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с или одобрен за работа с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от 3 м. Ако дължината на кабела надвишава 3 м, Слайдшоу може да не се изпълнява правилно.




## Отстраняване на USB устройства

След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

## Свързване на микрофон

Можете също да изведете звук от микрофон чрез високоговорителя на проектора, като свържете динамичен микрофон, достъпен в търговската мрежа.



- Външно захранване не се поддържа.
- Коригирайте **Сила звук вх. мик.**, ако звукът от микрофона се чува трудно или ако е твърде силен, което води до прашене.  
 **Настройки** - **Сила звук вх. мик.** [стр.66](#)
- Направете следните настройки за извеждане на звук от микрофон, когато проекторът е изключен.  
 Задайте за **Режим готовност** настройка **Комуник. вкл.**  **Допълнит.** - **Режим готовност** [стр.68](#)  
 Задайте за **Микрофон в готовн.** настройка **Вкл.**  **Допълнит.** - **Микрофон в готовн.** [стр.68](#)

## Свързване на външно оборудване

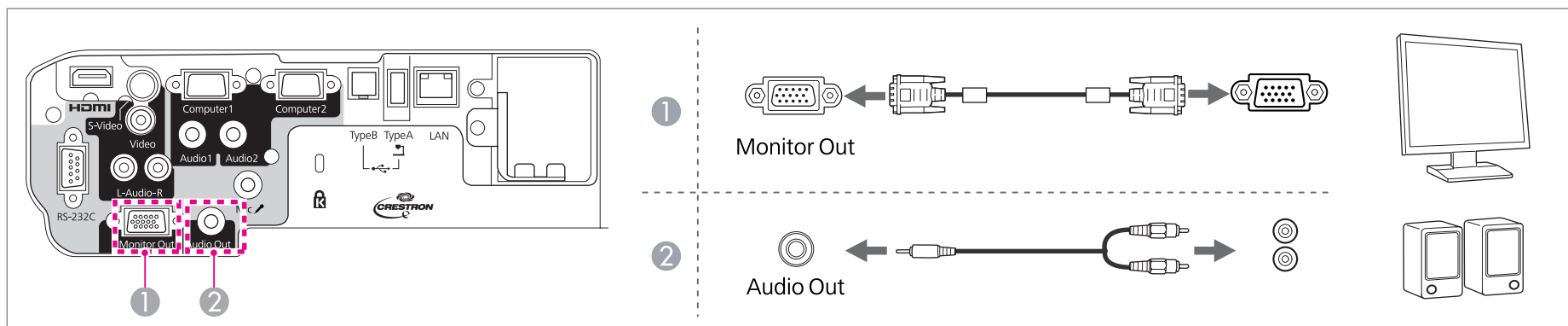
Можете да изведете изображения и звук чрез свързване на външен монитор или високоговорител.

### 1 При извеждане на изображения на външен монитор

Свържете външния монитор към порт Monitor Out на проектора чрез предоставения с външния монитор кабел.

### 2 При извеждане на звук на външен високоговорител

Свържете външния високоговорител към порт Audio Out на проектора чрез достъпен в търговската мрежа аудио кабел.



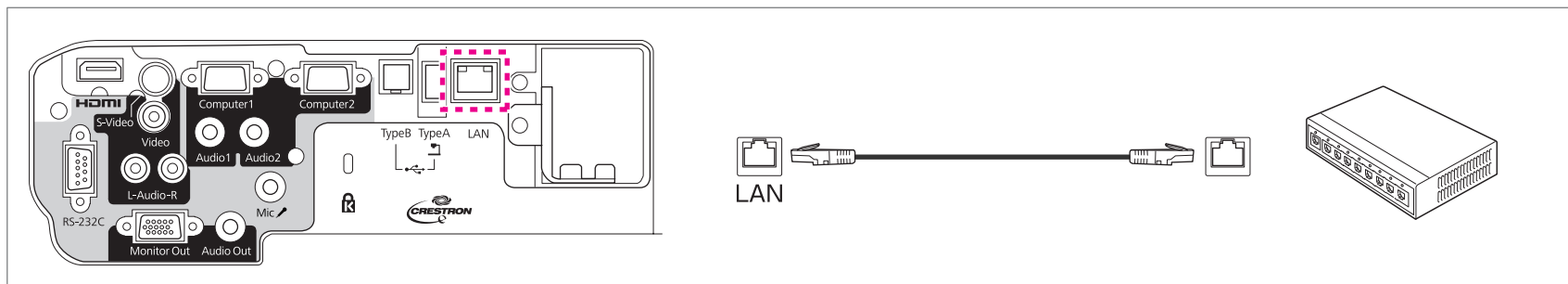
• Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да извеждате изображения на външен монитор, дори ако проекторът е в режим на готовност.

☛ **Допълнит. - Режим готовност** [стр.68](#)

- От порт Computer1 към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
- Скалите за настройка за функциите, например Ключ, меню Конфигурация или екраните Помощ, не се извеждат на външния монитор.
- Когато жак на аудио кабела е вкаран в порта Audio Out, звукът престава да се извежда от вградените високоговорители на проектора и се превключва към външен извод.

## Свързване на LAN кабел

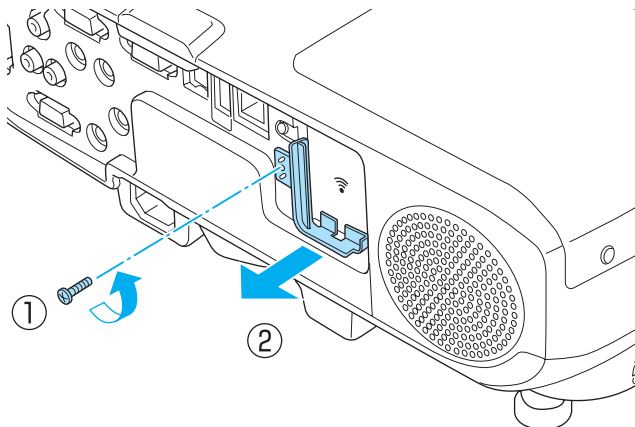
Свържете LAN порта на мрежови хъбове или на друго оборудване към LAN порта на проектора с достъпния в търговската мрежа кабел 100BASE-TX или 10BASE-T LAN.



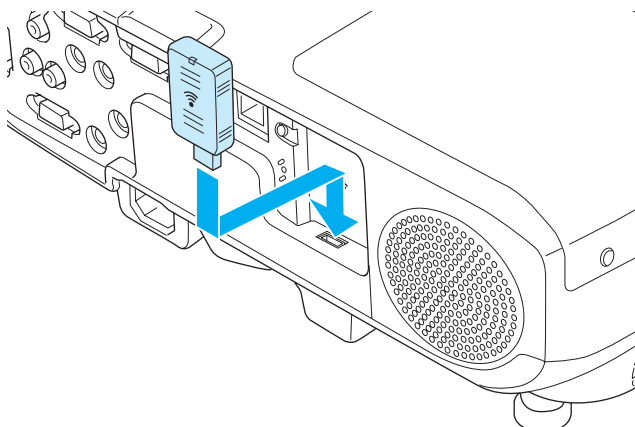
За да предотвратите неизправности, използвайте екраниран кабел за локална мрежа категория 5.

## Монтиране на допълнителния апарат за безжична LAN мрежа

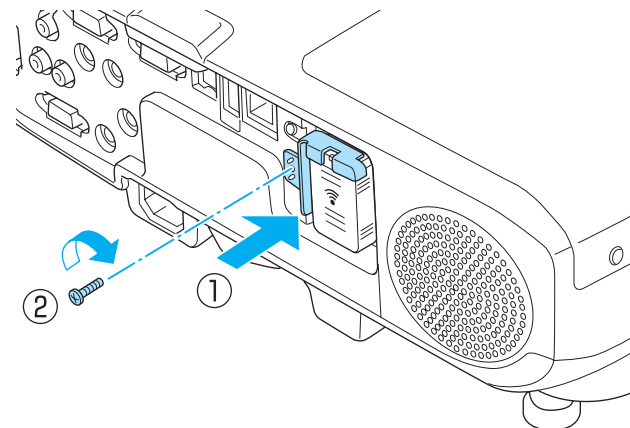
- 1** Премахнете фиксиращия винт на стопера, а след това отстранете стопера на апарата за безжична локална мрежа.



- 2** Апаратът за безжичен LAN е инсталиран.



- 3** За да не изгубите апарата за безжична локална мрежа, закрепете стопера, като използвате фиксиращия винт.



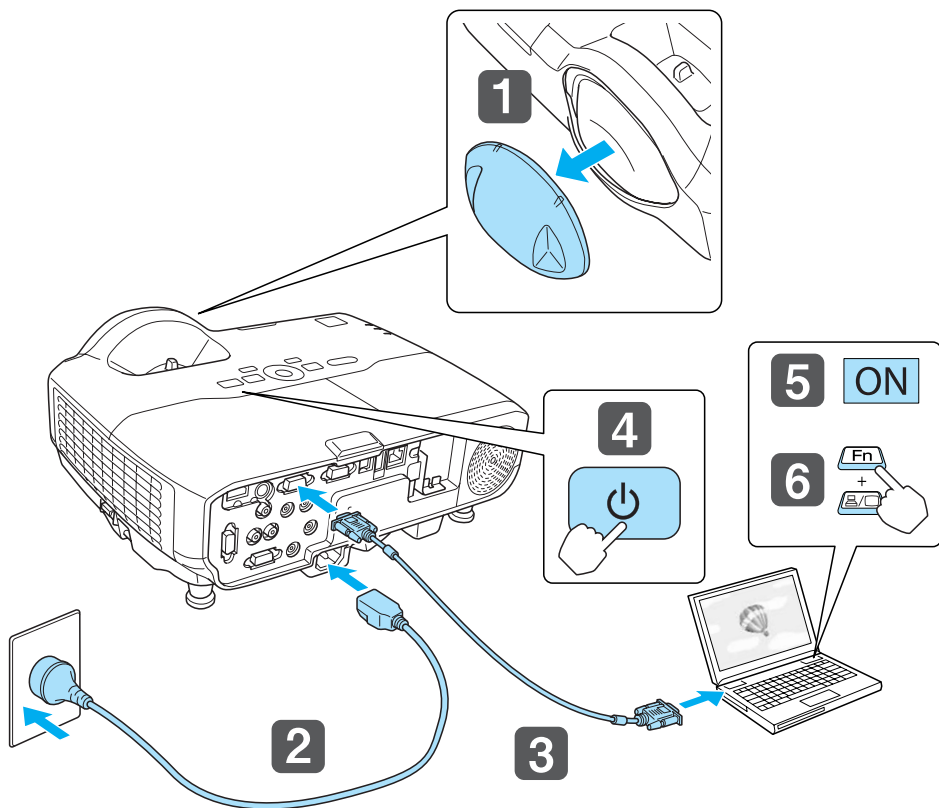


## Основна употреба


Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

## От монитране към прожектиране

Този раздел обяснява процедурата за свързване на проектора към компютър с компютърен кабел и прожектиране на изображения.



- 1** Свалете капачето за обектива.
- 2** Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.
- 3** Свържете проектора към компютъра чрез компютърния кабел.

- 4** Включете проектора.
- 5** Включете компютъра.
- 6** Променете извеждането на компютърния екран.  
При използване на лаптоп трябва да промените изхода на екрана от компютъра.  
Натиснете и задръжте клавиш Fn (функционален клавиш), и натиснете клавиш .



Методът за смяна се различава в зависимост от използвания компютър. Вижте придружаващата компютърна документация.

Ако изображението не се прожектира, можете да го промените по един от следните методи.

- Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление.
  - ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)
- Натиснете бутона за целевия порт на дистанционното управление.
  - ☛ "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.32](#)



След прожектиране на изображението, коригирайте го при необходимост.

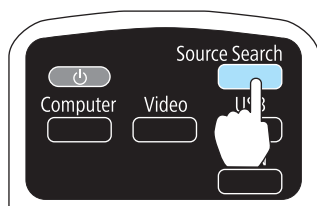
- ☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.36](#)
- ☛ "Коригиране на фокуса" [стр.40](#)

## Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

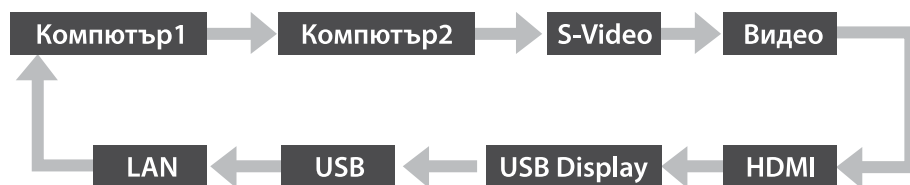
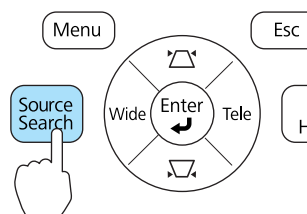
Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

Тъй като се прожектират само изображения от приемателните портове, можете бързо да прожектирате желаното изображение.

Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел

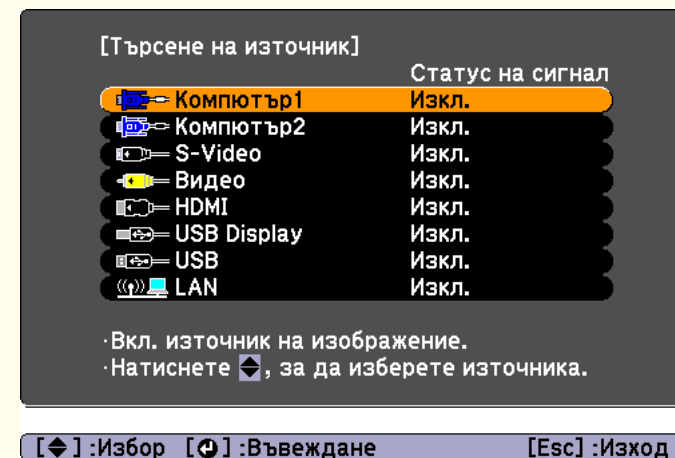


Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се прожектира желаният образ.

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



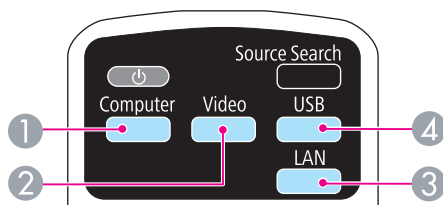
Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.



## Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление

Можете директно да преминете към желаня образ, като натиснете следните бутони на дистанционното управление.

### Дистанционно управление



- 1 При всяко натискане бутонът преминава през следните образи:
  - Порт Computer1
  - Порт Computer2
- 2 При всяко натискане бутонът преминава през следните образи:
  - Порт S-Video
  - Video порт
  - Порт HDMI
- 3 Преминава към образи, прожектирани с EasyMP Network Projection. Когато за прожектиране използвате допълнителния Quick Wireless Connection USB Key, този бутон превключва към това изображение.
- 4 При всяко натискане бутонът преминава през следните образи:
  - USB Display
  - Образи от устройството, свързано към порт USB(TypeA)

## Прожектиране с USB Display

Можете да използвате достъпен в търговската мрежа USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него.

Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

### Системни изисквания

#### 3a Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit, Home Edition 32 bit, Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit, Enterprise 32 bit, Business 32 bit, Home Premium 32 bit, Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit, Enterprise 32/64 bit, Professional 32/64 bit, Home Premium 32/64 bit, Home Basic 32 bit, Starter 32 bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз	
Количество памет	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече	
Твърд диск Свободно пространство	20 MB или повече	



Дисплей	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1600x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече
---------	--

\*1 Само за Service Pack 4

\*2 Освен Service Pack 1

## За Mac OS

OS	Mac OS X 10.5.1 или по-нова Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз
Количество памет	512 MB или повече
Твърд диск Свободно пространство	20 MB или повече
Дисплей	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1680x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече

## Когато правите връзка за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и Mac OS.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Ако използвате USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.

## За Windows

1

Свържете USB порта на компютъра към порт USB(TypeB) на проектора чрез достъпен в търговската мрежа USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

## За Windows 2000

Щракнете двукратно върху **Компютър**, EPSON PJ\_UD, а след това върху EMP\_UDSE.EXE.

## За Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

## За Windows Vista/Windows 7

Когато се покаже диалоговият прозорец, щракнете върху **Run EMP\_UDSE.exe**.

2

Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

## 3 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

## 4 Извадете USB кабела, когато свършите.

При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно премахване на хардуер**.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **Моят компютър - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** на вашия компютър.
- Ако поради някаква причина не се прожектира нищо, кликнете върху **Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx** на вашия компютър.
- Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с Права на потребителя, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.

За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.

☞ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

### За Mac OS

## 1 Свържете USB порта на компютъра към порт USB(TypeB) на проектора чрез достъпен в търговската мрежа USB кабел.

Папката Setup на USB Display е показана в Finder.

## 2 Кликнете двукратно върху иконата **USB Display Инсталатор**.

## 3 За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

## 4 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

Въведете администраторската парола и започнете инсталирането.

След завършване на инсталацията, иконата USB Display ще се покаже в Dock и лентата с меню.

## 5 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

## 6 Когато приключите, изберете **Прек. вр.** от лентата на менюто или от иконата **USB Display** в Dock. След това можете да откачите USB кабела.



- Ако папката USB Display Setup не се покаже автоматично в Finder, кликнете двукратно върху **EPSON PJ\_UD - USB Display Инсталатор** на компютъра.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, кликнете върху иконата **USB Display** на Dock.
- Ако иконата **USB Display** не е в Dock, щракнете двукратно върху **USB Display** от папката на приложенията.
- Ако изберете **Exit** от менюто на иконата **USB Display** в Dock, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.

## Деинсталиране

### За Windows 2000

## 1 Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.

- 2** Щракнете двукратно върху **Добавяне/премахване на програми**.
- 3** Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4** Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промени/премахни**.

### За Windows XP

- 1** Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2** Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3** Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Премахване**.

### За Windows Vista/Windows 7

- 1** Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2** Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3** Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталиране**.

### За Mac OS

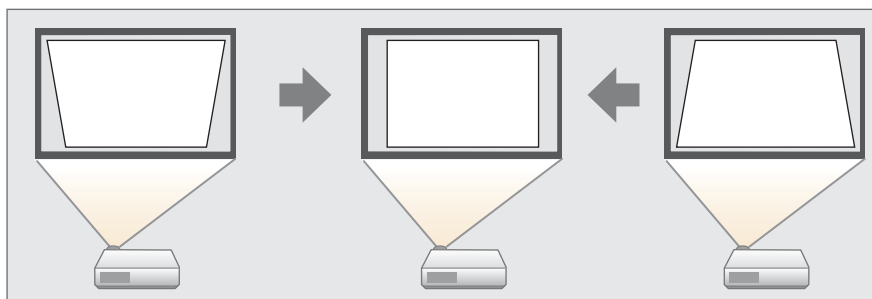
- 1** Отворете папката **Applications**, кликнете двукратно върху **USB Display** и след това върху **Инструмент**.
- 2** Стартирайте **USB Display Деинсталатор**.

## Коригиране на трапецовидно изкривяване

Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

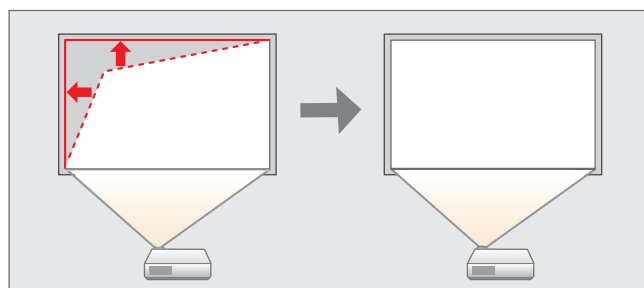
- X/B-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.



- Quick Corner

Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

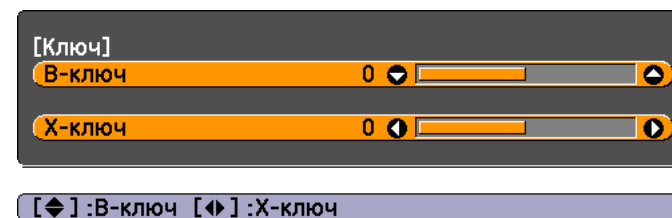
## X/B-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока. Коригирането чрез "X/B-ключ" е идеално за фина корекция на изкривявания.

Може да използвате X/B-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

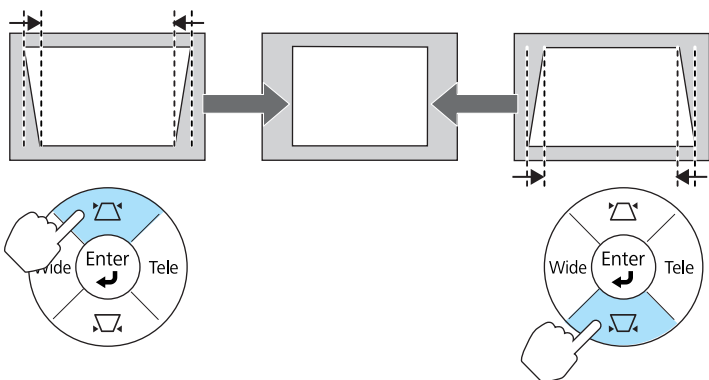
Ъгъл на корекция: прил. 15° надясно и наляво/прил. 15° нагоре и надолу

- 1 Натиснете бутона [↔] или [↕] на контролния панел при проектиране, за да се покаже екранът Ключ.

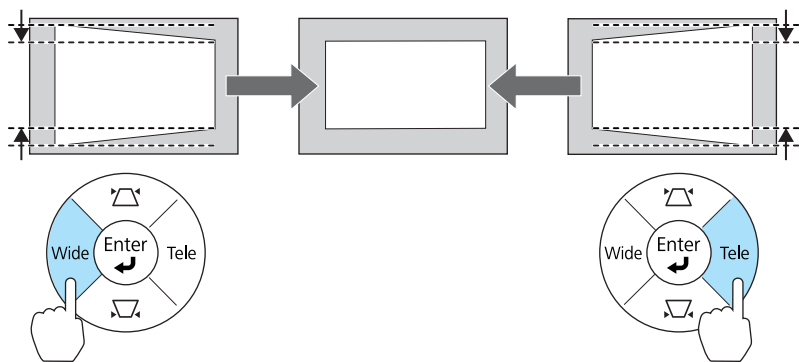


- 2 Натиснете тези бутона, за да коригирате изкривяването на образа.

Натискайте бутона [↕] или [↔], за да коригирате вертикалното изкривяване.



Натискайте бутона [Tele] или [Wide], за да коригирате хоризонталното изкривяване.



Можете да зададете X/B-ключ от меню Конфигурация.

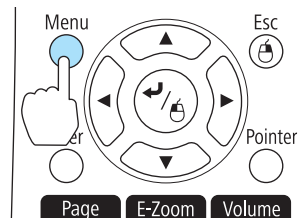
☛ **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.66](#)

## Quick Corner

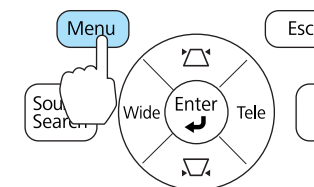
Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

- 1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.  
☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.60](#)

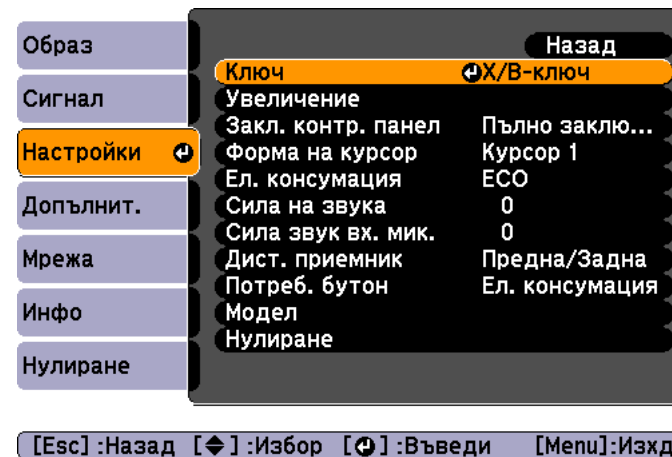
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Ключ** от **Настройки**.

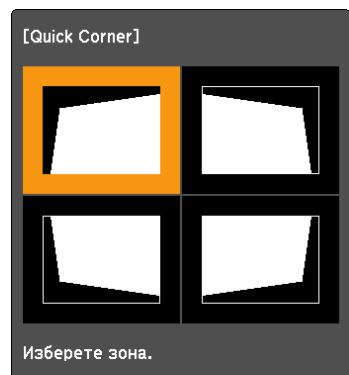


- 3 Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [↵].



[Esc]: Назад [◆]: Избор [⏻]: Въведи [Menu]: Изход

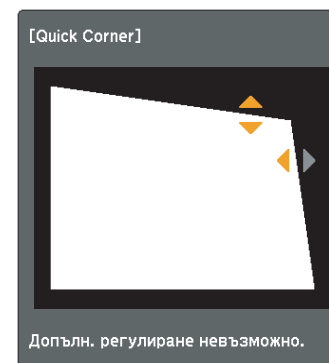
- 4** С помощта на бутоните [↶], [↷], [↵] и [↶] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на контролния панел изберете ъгъла, който желаете да коригирате, и натиснете бутона [↵].



[◆/◆]: Избор  
[⏻]: Въвеждане  
[Esc]: Назад (задръжте за 2 секунди, за да нулирате/превключите)

- 5** С помощта на бутоните [↶], [↷], [↵] и [↶] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на контролния панел коригирайте позицията на ъгъла. Ако натиснете бутона [↵], се показва екранът, показан в стъпка 4.

Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.



- 6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.

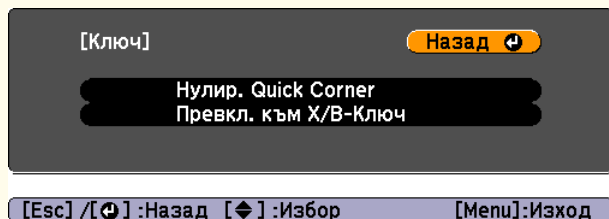
- 7** Когато приключите, натиснете бутона [Esc], за да излезете от менюто за коригиране.

Тъй като **Ключ** е променено на **Quick Corner**, екранът за избор на ъгъл от стъпка 4 се показва при следващо натискане на бутони [↶] и [↷] на контролния панел. Сменете **Ключ** на **X/В-ключ**, ако желаете да извършите хоризонтална и вертикална корекция с бутони [↶] и [↷] на контролния панел.

🔧 **Настройки - Ключ - X/В-ключ** [стр.66](#)



Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на ъгъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



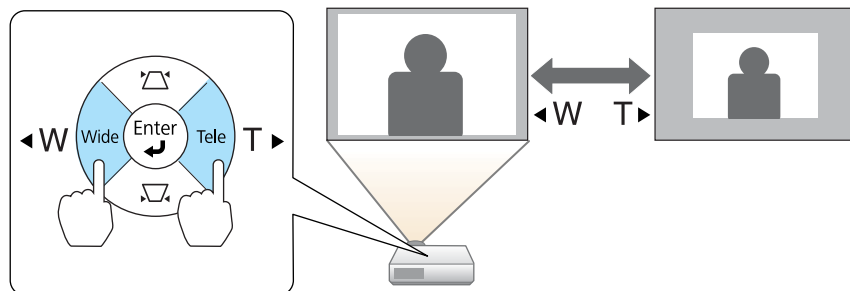
**Нулир. Quick Corner:** Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

**Превкл. към X/B-Ключ:** Превключва метода за коригиране на X/B-ключ.

☛ "Меню Настройки" [стр.66](#)

## Регулиране на размера на изображението

Натиснете бутоните [Wide] и [Tele] на контролния панел, за да коригирате размера на проектираното изображение.

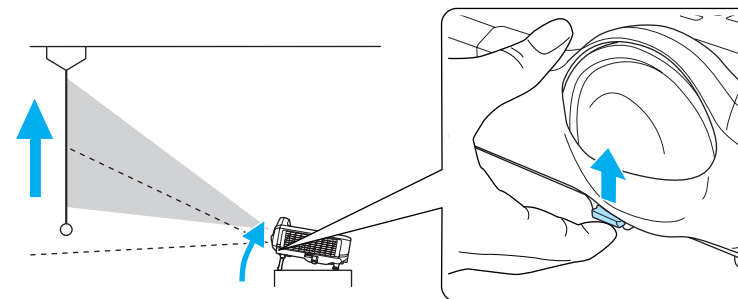


Можете също така да направите корекции от конфигурационното меню.

☛ **Настройки - Увеличение** [стр.66](#)

## Регулиране на позицията на изображението

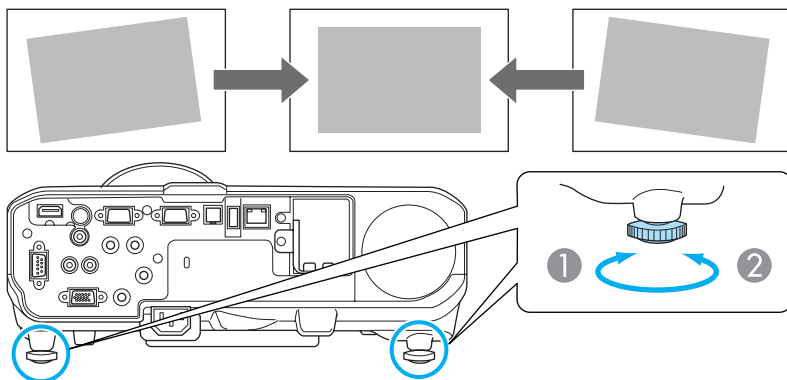
Натиснете лоста на крачето, за да удължите или скъсите предното краче. Можете да регулирате позицията на изображението чрез накланяне на проектора до 10 градуса.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

## Регулиране на хоризонталното накланяне

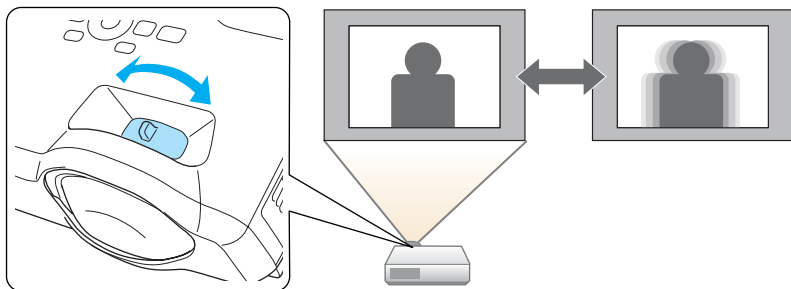
Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.



- 1 Удължете задното краче.
- 2 Приберете задното краче.

## Коригиране на фокуса

Можете да коригирате фокуса с помощта на фокусиращия пръстен.



## Регулиране на силата на звука

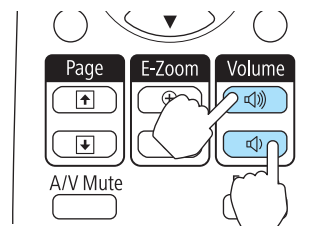
Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутоните [Volume] на дистанционното управление, за да регулирате звука.

[<] Намалява силата на звука.

[>] Увеличава силата на звука.

### Дистанционно управление



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.

☛ **Настройки - Сила на звука** [стр.66](#)



### Внимание

Не започвайте, когато силата на звука е прекалено висока.

Внезапното увеличаване на звука може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

## Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)

Можете лесно да постигнете оптимално качество на образа, като изберете настройката, която отговаря най-точно на обстановката при проектирането. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.



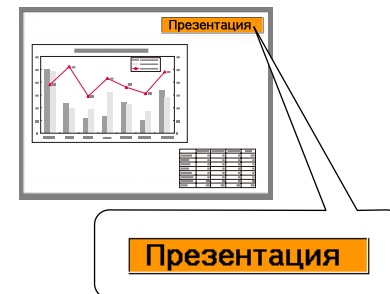
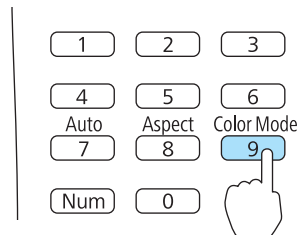
Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Фото*1	Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Изображенията са по-живи и по-контрастни.
Спорт*2	Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява.
sRGB	Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт <u>sRGB</u> ».
Черна дъска	Дори ако проектирате върху черна дъска (или зелена дъска), тази настройка придава на образа естествени нюанси, както при проектиране върху екран.
Бял екран	Идеално за изнасяне на презентации на бяла дъска.

\*1 Този избор е възможен, само когато входящият сигнал е RGB или източникът е USB Display, USB или LAN.

\*2 Това може да бъде избрано при въвеждане на компонентни видео сигнали, S-video сигнали или композитни видео сигнали.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а Цветови режим се променя.

## Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

🖱️ Образ - Цветови режим [стр.63](#)

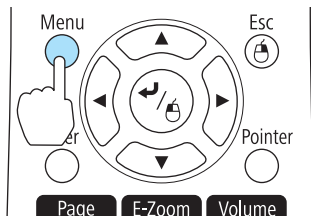
## Настройка Авто ирис

Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

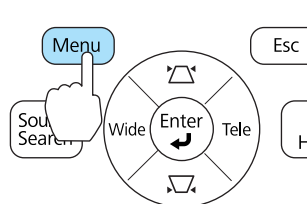
## 1 Натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.60](#)

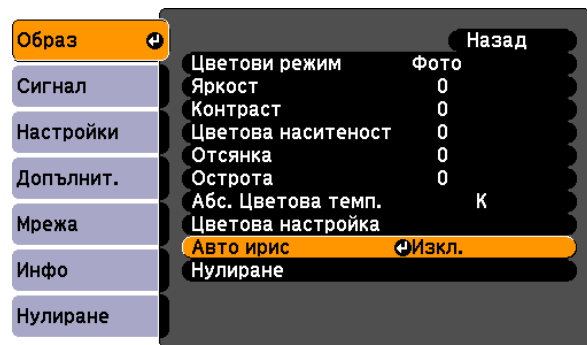
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



## 2 Изберете Авто ирис от Образ.



[Esc]: Назад [↵]: Избор [Enter]: Въведи [Menu]: Изход

## 3 Изберете Вкл.

Настройката се запазва за всеки Цветови режим.

## 4 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



Авто ирис може да бъде зададен единствено, когато Цветови режим е с настройка Динамичен или Театър.

## Промяна на съотношението на прожектираното изображение

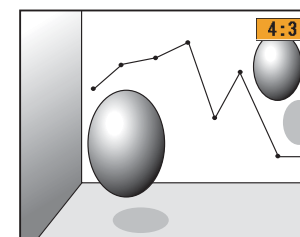
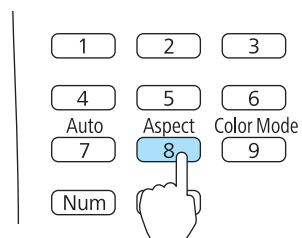
Можете да промените съотношението на прожектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на прожектираното в този момент изображение.

### Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

#### Дистанционно управление



Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.

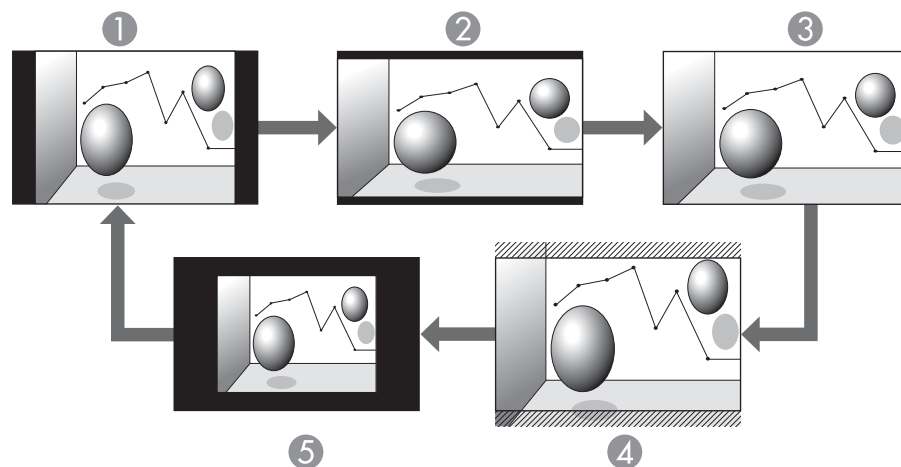
☛ Сигнал - Аспект [стр.64](#)

## Промяна на режима на съотношение (само при EB-435W/EB-425W)

Проектиране на изображения от видео оборудване или от порт HDMI

При всяко натискане на бутона [Aspect] на дистанционното управление, режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

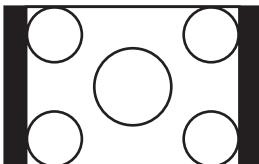
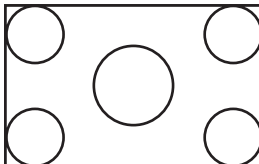
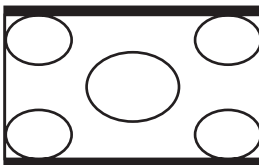
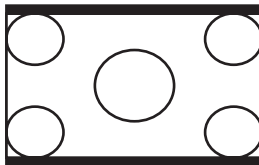
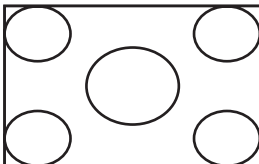
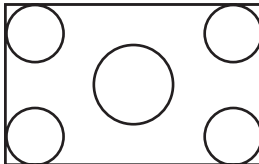
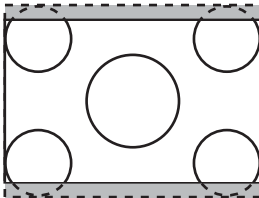
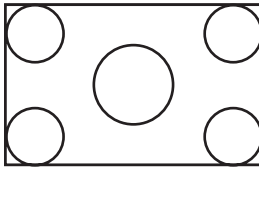
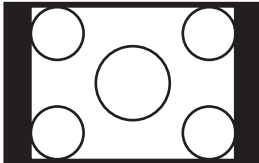
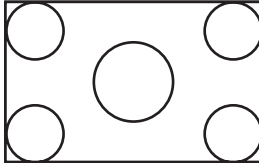
Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)



- ① Нормален или Авто
- ② 16:9
- ③ Пълен
- ④ Увеличение
- ⑤ Местен

Проектиране изображения от компютър

Следното показва проекционни примери за всяко съотношение.

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
16:9		
Пълен		
Увеличение		
Местен		



Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ **Сигнал - Резолюция** [стр.64](#)

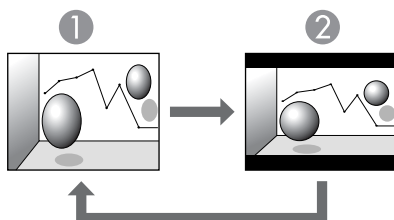
## Промяна на режима на съотношение (само при EB-430/EB-420)

Проектиране на изображения от видео оборудване

Всяко натискане на бутона [Aspect] на дистанционното управление променя режима на съотношение в следния ред **4:3** и **16:9**.

При вкарване на сигнал 720p/1080i и режимът на съотношение и зададен на **4:3**, прилага се увеличение 4:3 (лявата и дясната страни на изображението се изрязват).

Например: входящ сигнал 720p (резолюция: 1280x720, съотношение: 16:9)

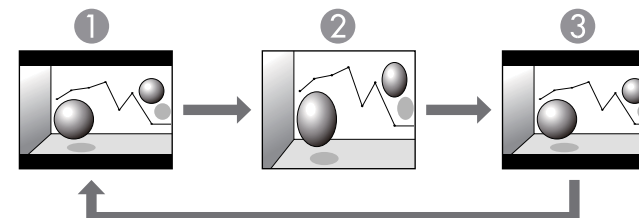


- ① 4:3
- ② 16:9

Проектиране на изображения от порт HDMI

Всяко натискане на бутона [Aspect] на дистанционното управление променя режима на съотношение в следния ред **Авто**, **4:3** и **16:9**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)

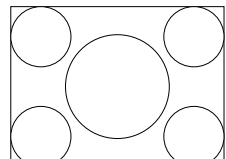
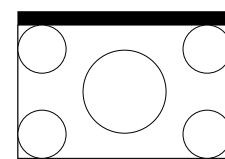
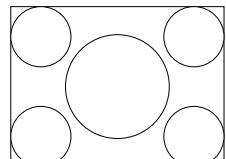
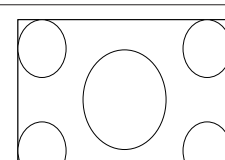


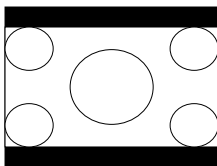
- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9

Проектиране изображения от компютър

Всяко натискане на бутона [Aspect] на дистанционното управление променя режима на съотношение в следния ред **Нормален**, **4:3** и **16:9**.

Следното показва проекционни примери за всяко съотношение.

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
4:3		

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		



Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ **Сигнал** - **Резолюция** [стр.64](#)

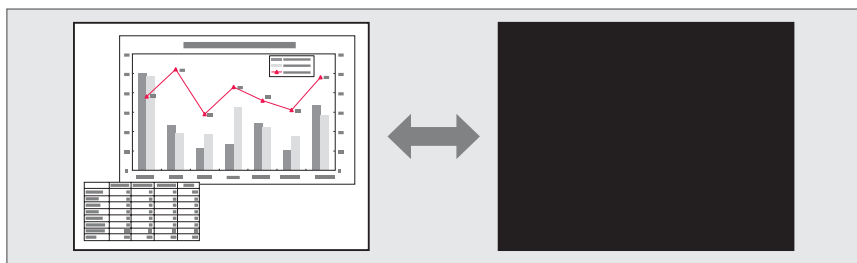


## Полезни Функции

Тази глава обяснява полезни функции за изнасяне на презентации и др., както и функциите за защита.

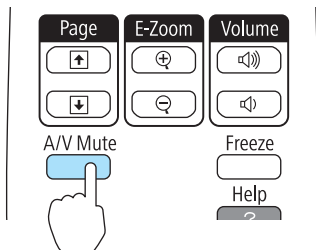
## Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)

Можете да използвате тази функция, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например търсенето на файл при отваряне на нова презентация.



Всеки път, когато натиснете бутона [A/V Mute], Без A/V се включва или изключва.

### Дистанционно управление



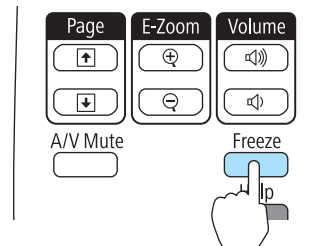
- Ако използвате тази функция при проектиране на движещ се образ, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат от източника и няма как да се върнете точно към момента, в който сте активирали Без A/V.
- Звукът от микрофона също се извежда, дори когато Без A/V е включено.
- Можете да изберете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] от меню Конфигурация е натиснат.  
 ➤ **Допълнит. - Дисплей - Без A/V** [стр.68](#)
- Лампата продължава да свети по време на Без A/V, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.

## Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, спрения образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

### Дистанционно управление

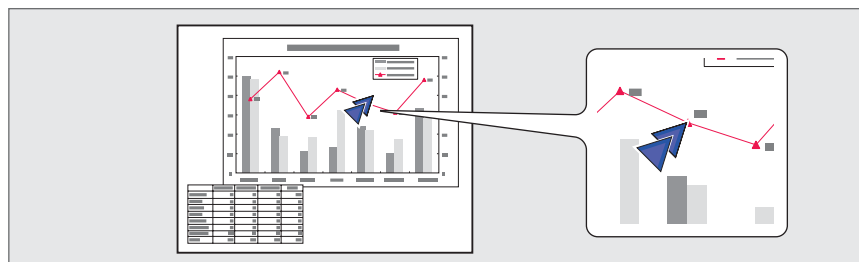




- Аудиото обаче не спира.
- За движещи се изображения, изображенията продължават да се възпроизвеждат, докато екранът е в пауза, затова не е възможно възобновяване на прожекцията от мястото на паузата.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

## Функция Курсор (Курсор)

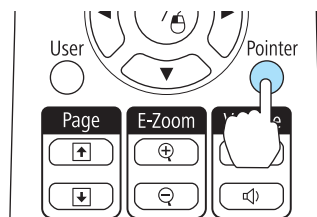
Тази функция ви позволява да местите курсора върху прожектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.



### 1 Показване на курсора.

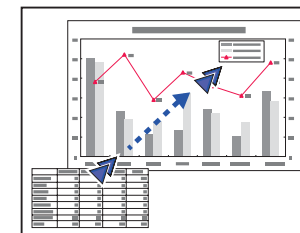
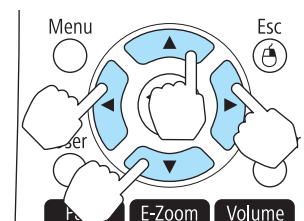
При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

#### Дистанционно управление



### 2 Преместване на иконата на курсора (↗).

#### Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.



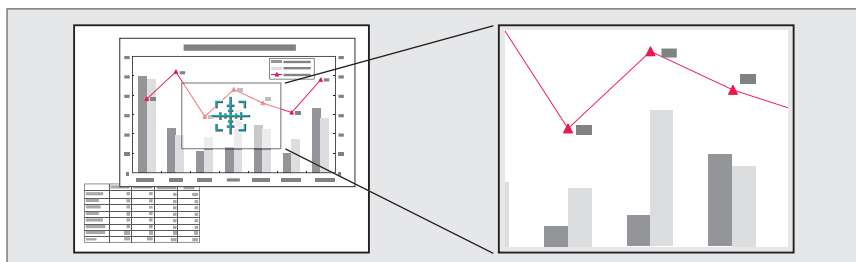
Можете да изберете форма за иконата на показалеца от меню Конфигурация.

🖱 **Настройки - Форма на курсор** [стр.66](#)



## Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

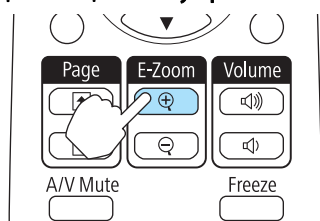
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



### 1 Стартирайте E-Zoom.

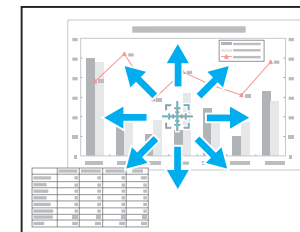
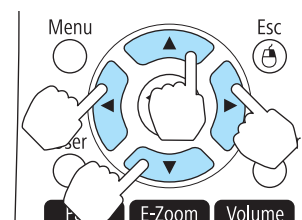
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

#### Дистанционно управление



### 2 Преместете кръстчето (⊕) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

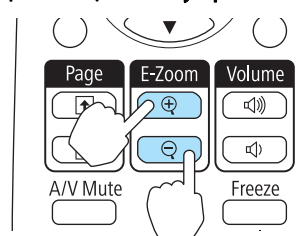
#### Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [⬆], [⬇], [⬅] или [➡], курсорът може да се мести диагонално.

### 3 Увеличаване.

#### Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалява изображения, които са били увеличени.

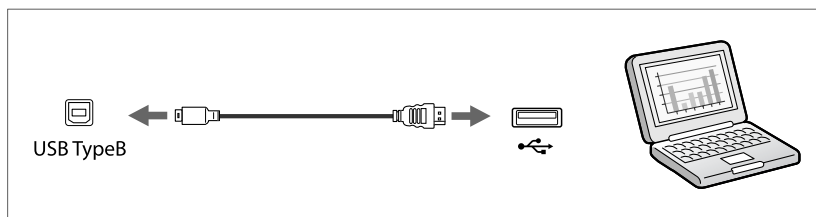
Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- По време на прожекция на увеличено изображение, натиснете бутони [⬆], [⬇], [⬅] и [➡], за да преместите изображението.

## Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)

Когато USB портът на компютъра и портът USB(TypeB) на проектора са свързани чрез достъпен в търговската мрежа USB кабел, можете да използвате дистанционното управление, за да управлявате показалеца на компютърната мишка.



Това е възможно при проектиране на изображения от компютър, свързан към порт Computer1, Computer2 или HDMI. Това е налично и при проектиране в USB Display.

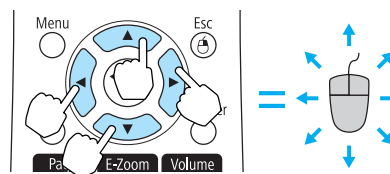
Следните операционни системи са съвместими с безжичната мишка.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

След като връзката е осъществена, курсорът на мишката може да бъде управляван, както следва.

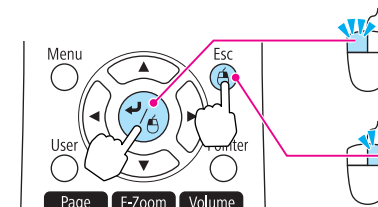
### Местене на курсора



Бутони [↶][↷][↵][↶]:

Премества курсора на мишката.

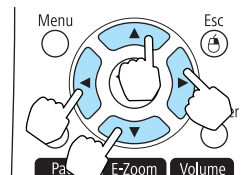
### Кликване с мишката



бутон [↵]: Кликване с ляв бутон. За двукратно кликване натиснете бързо два пъти.

Бутон [Menu]: Кликване с десен бутон.

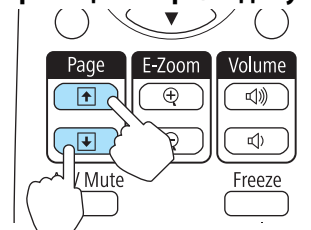
### Плъзгане и пускане



Докато задържате натиснат бутоната [↵], натиснете бутоните [↶], [↷], [↵] и [↶].

Освободете бутоната [↵], за да пуснете в желаното място.

### Страница нагоре/надолу



бутон [↶]: Премества на предишната страница.

бутон [↷]: Премества на следващата страница.



- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶↷], [↷↶], [↶↷] или [↷↶], курсорът може да се мести диагонално.
- Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
- Функцията Безжична мишка не работи при следните условия.
  - Когато е показано конфигурационното меню или екран Помощ
  - Когато работят функции, различни от функцията за безжична мишка (напр. настройване на силата на звука).
 Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е налична.

## Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо прожектирания образ като потребителско лого.

Можете да използвате логото на регистриран потребител като екран при започване на проекция или ако няма сигнал за изображение.

☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.68](#)



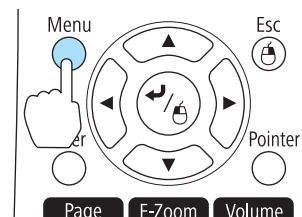
След като потребителско лого е запаметено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.

**1**

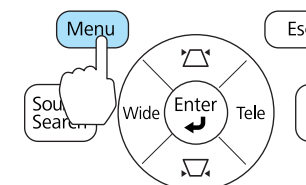
Прожектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.60](#)

**Използване на дистанционно управление**

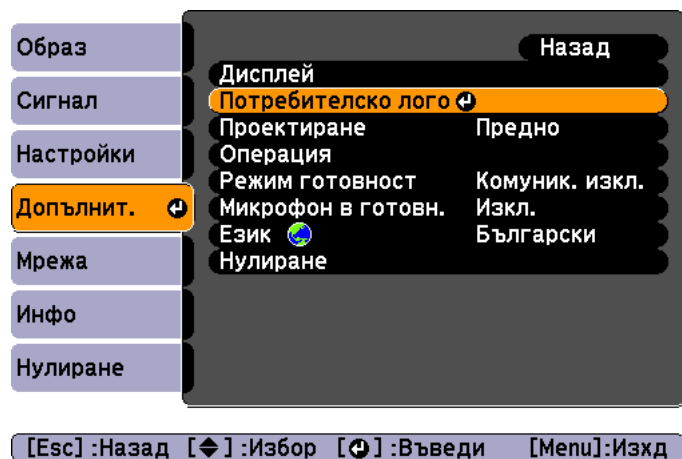


**Използване на контролния панел**



**2**

Изберете **Потребителско лого** от **Допълнит.**



- Ако за **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**  
 ➔ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.55](#)
- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали Ключ, E-Zoom, Аспект или Регул. мащаб, активната към момента функция ще се изключи.

**3** Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?", изберете **Да**.

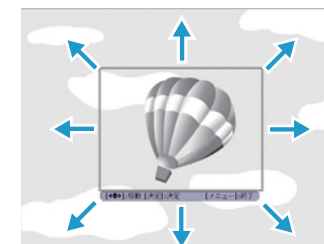
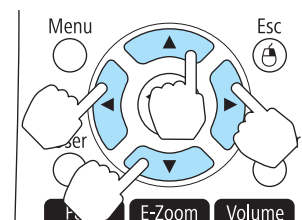


Когато натиснете бутона [**↩**] на дистанционното управление или контролния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала за образ.

**4** Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.

Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

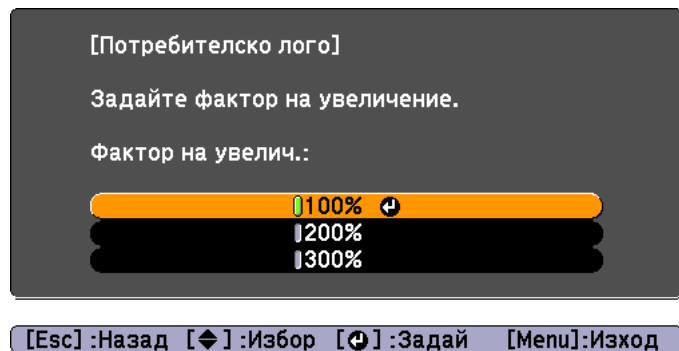
## Дистанционно управление



Можете да запазите с размер 400x300 точки.

**5** Когато натиснете бутона [**↩**] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

- 6** Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



- 7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?", изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



- При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.
- Запазването отнема известно време. Не работете с проектора или друго свързано оборудване по време на съхраняването, тъй като в противен случай може да се получат неизправности.

## Запазване на потребителски модел

Има четири вида модели, регистрирани на проектора, като водещи линии или решетка.

☛ **Настройки - Модел - Тип модел** [стр.66](#)

Можете също да запазите текущо проектирания образ като потребителски модел.

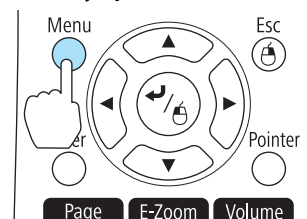


При запазването на потребителския модел предишният потребителски модел се изтрива.

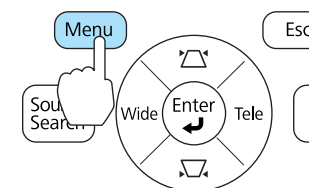
- 1** Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителски модел, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.60](#)

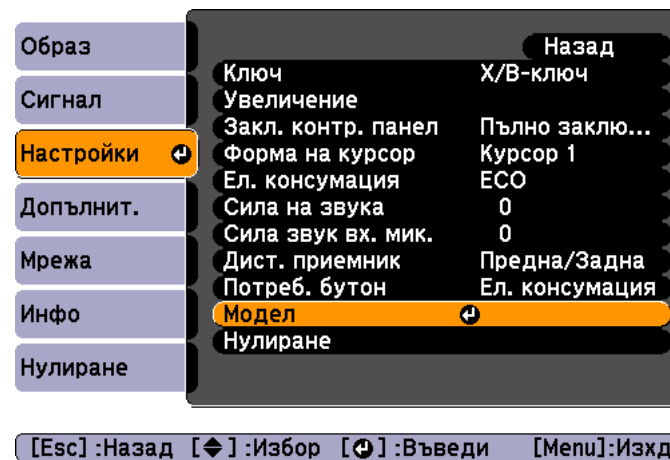
Използване на дистанционно управление



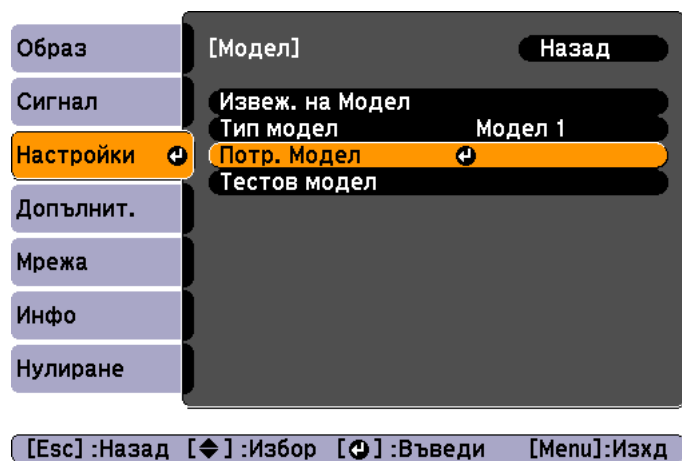
Използване на контролния панел



- 2** Изберете **Модел** от **Настройки**.



- 3** Изберете **Потр. Модел**.



Ако изберете **Потр. Модел** когато сте активирали Ключ, E-Zoom, Аспект или Регул. мащаб, активната към момента функция ще се изключи.

**4** Когато се покаже "Желаете ли да използвате проектираното в момента изображение като Потр. Модел?", изберете **Да**.

**5** Когато натиснете бутона [Enter] се показва съобщението "Желаете ли да използвате проектираното в момента изображение като Потр. Модел?". След това изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Настройката на Потр. Модел е завършена."



- След като потребителският модел е запазен, той не може да бъде възстановен към фабрично зададения.
- Запазването на потребителски модел отнема известно време. Не работете с проектора или друго свързано оборудване по време на съхраняването, тъй като в противен случай може да се получат неизправности.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**  
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**  
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.  
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.57](#)
- **Заклучване против кражба**  
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.  
☛ "Заклучване против кражба" [стр.58](#)

## Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за проектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като механизъм против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана при закупуването на проектора.

### Видове Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола в зависимост от това как се използва проекторът.

- **Защита - включване**  
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, вие трябва да въведете предварително зададена парола, след като проекторът бъде свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

### • Защита потреб. лого

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следните промени в настройките на Потребителското лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Фон на дисплея**, **Стартов екран**, или **Без A/V** от **Дисплей**  
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.68](#)

### • Мрежова защита

Когато **Мрежова защита** е **Вкл.**, промяната на настройките за **Мрежа** е забранено.

☛ "Меню Мрежа" [стр.69](#)

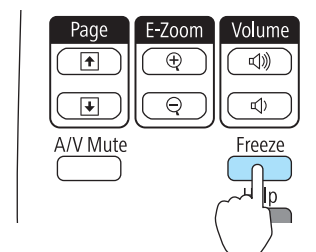
## Настройване на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

- 1** По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

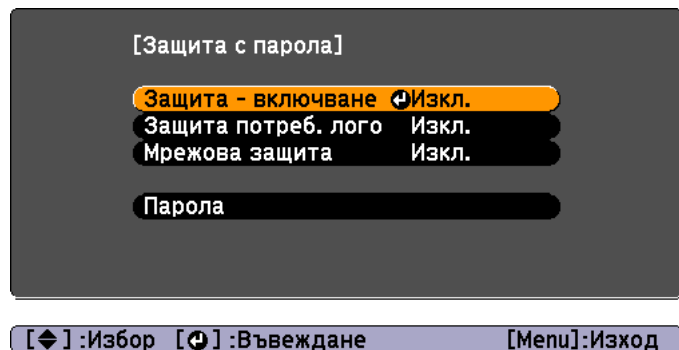
### Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.  
Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.
- "Въвеждане на парола" [стр.56](#)
- Когато паролата е зададена, поставете предоставения стикер с парола на видимо място на проектора като допълнителна защита срещу кражба.

- 2** Изберете типа защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [↵].



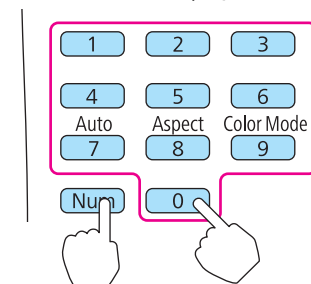
- 3** Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [↵].  
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4** Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [↵].
- (2) Когато се появи съобщението "Променят ли паролата?", изберете **Да** и след това натиснете бутона [↵]. Паролата по подразбиране е "0000". Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.

- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като "\* \* \* \*". Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

## Дистанционно управление

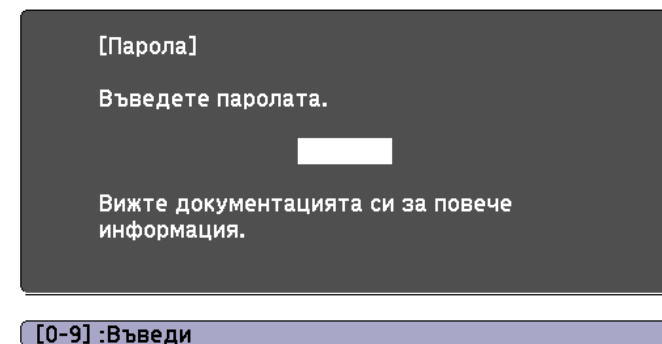


- (4) Въведете паролата отново.  
Появява се съобщението "Паролата приета."  
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

## Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез цифровите бутони на дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.





Когато въведете правилната парола, защитата с парола е временно разрешена.

## Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.  
[Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола тридесет поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."  
[Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

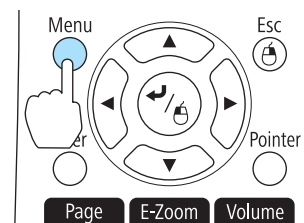
- **Пълно заключване**  
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
- **Частично заключ.**  
Всички бутони на контролния панел, освен бутона [⏻], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

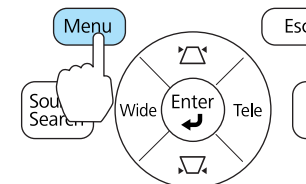
### 1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.60](#)

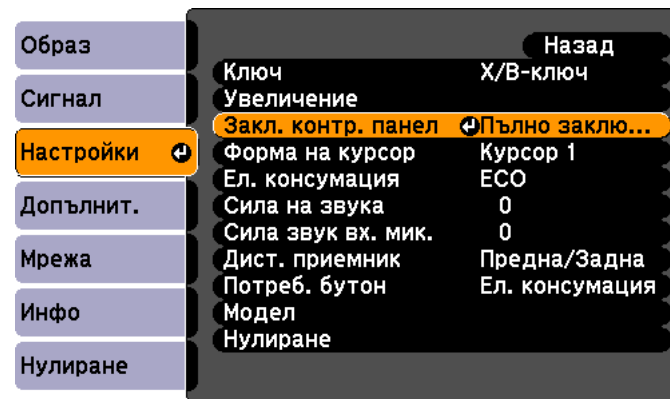
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел

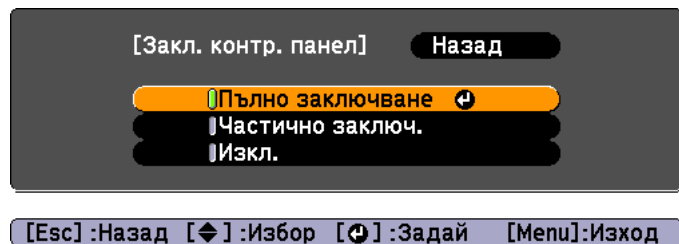


### 2 Изберете Закл. контр. панел от Настройки.



[Esc]:Назад [⬆]:Избор [⏻]:Въведи [Menu]:Изхд

- 3** Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.





- 4** Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.

Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.




Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.  
 **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.66](#)
- При натискане и задържане на бутона [

## Заключване против кражба

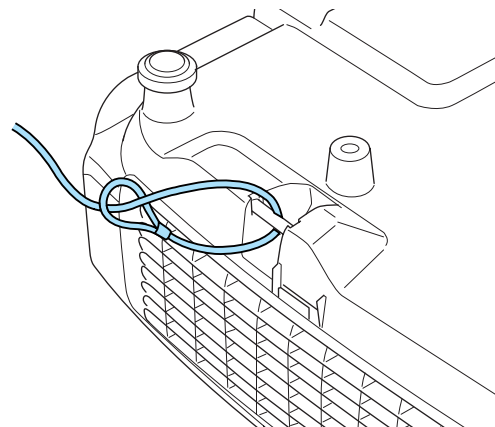
Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност  
 Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.  
 Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.  
 <http://www.kensington.com/>
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел  
 Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона.

## Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през съответната точка.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.





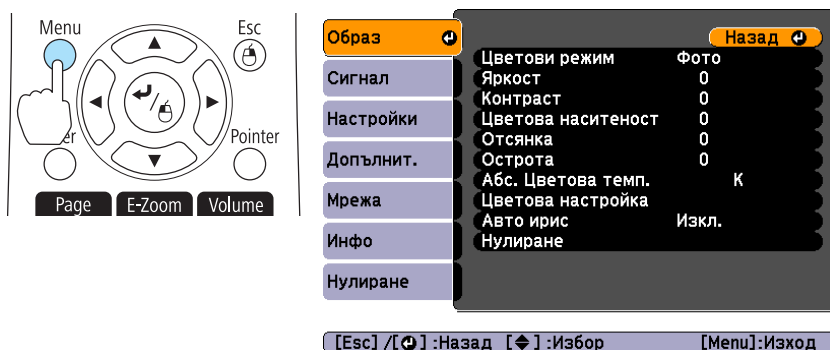
# Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

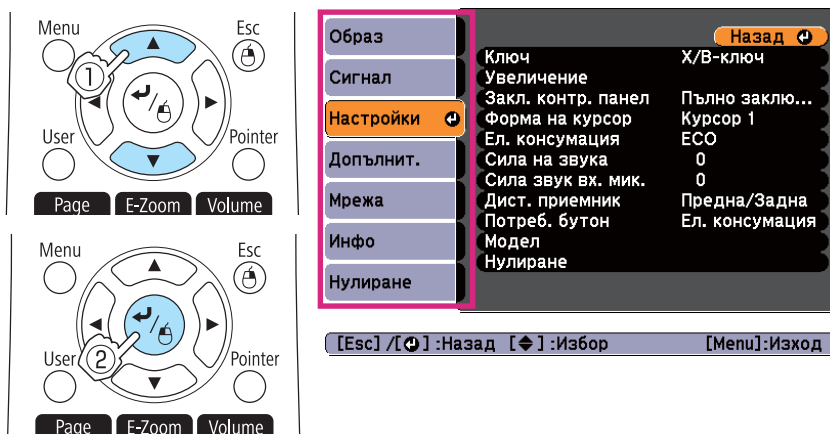
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

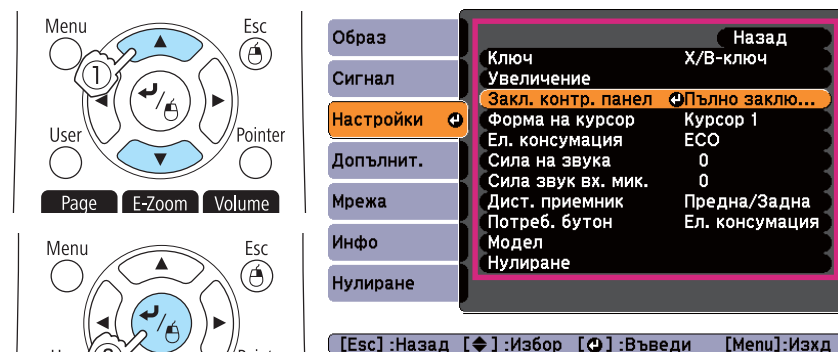
## 1 Показва екрана на меню Конфигурация.



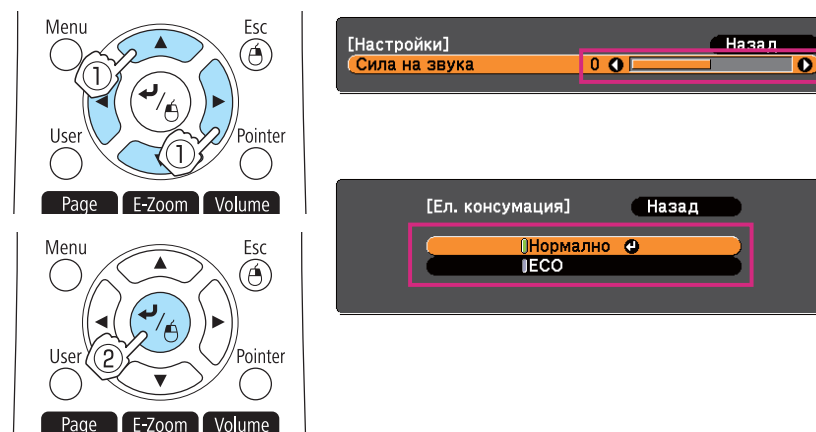
## 2 Изберете елемент от горното меню.



## 3 Изберете елемент от подменюто.





## 4 Променете настройките.







## 5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.

## Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.




Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
<b>Меню Образ</b>  <a href="#">стр.63</a>	Цветови режим	Динамичен, Презентация, Театър, Фото, Спорт, sRGB, Черна дъска и Бял екран
	Яркост	-24 - 24
	Контраст	-24 - 24
	Цветова наситеност	-32 - 32
	Отсянка	-32 - 32
	Острота	-5 - 5
	Абс. Цветова темп.	от 5000K до 10000K
	Цветова настройка	Червено: от -16 до 16 Зелено: от -16 до 16 Синьо: от -16 до 16
	Авто ирис	Вкл. и Изкл.
<b>Меню Сигнал</b>  <a href="#">стр.64</a>	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолюция	Авто, Широко и Нормален
	Проследяване	-
	Синхр.	-
	Позиция	Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно
	Прогресивен	Изкл., Видео и Филм/Авто
	Намаляване на шум	Изкл., NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено




Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Входен сигнал	Входен сигнал, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормален, Авто, 4:3, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен
	Пресканиране	Авто, Изкл., 4% и 8%
<b>Меню Настройки</b>  <a href="#">стр.66</a>	Ключ	X/B-ключ и Quick Corner
	Увеличение	0 (Широко) към 40 (Теле)
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Форма на курсор	Курсор 1, Курсор 2, Курсор 3
	Ел. консумация	Нормално и ECO
	Сила на звука	0 - 20
	Сила звук вх. мик.	0 - 5
	Дист. приемник	Предна/Задна, Предно, Задно и Изкл.
	Потреб. бутон	Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, Сила звук вх. мик. и Извеж. на Модел
	Модел	Извеж. на Модел, Тип модел, Потр. Модел и Тестов модел
<b>Меню Допълнит.</b>  <a href="#">стр.68</a>	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплея, Стартов екран и Без A/V
	Потребителско лого	-
	Проектиране	Предно, Предно/Таван, Задно и Задно/Таван

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Операция	Директно вкл., Режим "Заспиване", Таймер Режим засп., Режим голяма вис. и Аудио вход
	Режим готовност	Комуник. вкл. и Комуник. изкл.
	Микрофон в готовн.	Вкл. и Изкл.
	Език	15 или 35 езика* <sup>1</sup>
<b>Меню Инфо</b>  <a href="#">стр.78</a>	Часове на лампа	-
	Източник	-
	Входен сигнал	-
	Входен сигнал	-
	Видео сигнал	-
	Опресн. честота	-
	Инфо за синхр.	-
	Статус	-
	Сериен номер	-
	Event ID	-
<b>Меню Нулиране</b>  <a href="#">стр.79</a>	Нулиране всички	-
	Нулир. часове на лампа	-

\*1 Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.


## Меню Мрежа

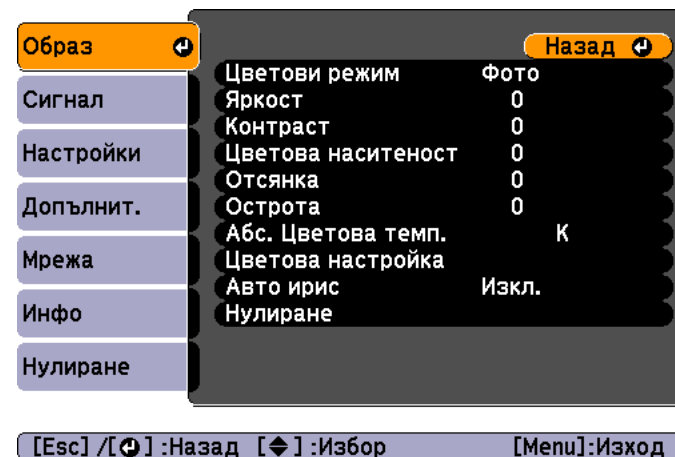
Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
<b>Меню Основна</b>  <a href="#">стр.72</a>	Име на проектор	-
	PJLink парола	-
	Парола уеб контрол	-
	Ключ дума проек	Вкл. и Изкл.
<b>Меню Безж. LAN</b>  <a href="#">стр.72</a>	Захран. безж. LAN	Вкл. и Изкл.
	Режим на връзка	Бърз и Разширен
	Канал	1ch, 6ch и 11ch
	Безж.LAN с-ма	802.11b/g и 802.11b/g/n
	SSID Авто настр.	Вкл. и Изкл.
	SSID	-
	IP настройки	DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей
	SSID дисплей	Вкл. и Изкл.
	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.
<b>Меню Защита</b>  <a href="#">стр.74</a>	Защита	Не, WEP, WPA-PSK и WPA2-PSK
	WEP криптиране	128Bit и 64Bit
	Формат	ASCII и HEX
	Ключ ID	1, 2, 3, 4
	Криптиращ ключ 1, Криптиращ ключ 2, Криптиращ ключ 3 и Криптиращ ключ 4	-
	Вид удостовер.	Open и Shared
	PSK	-


Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Кабелна LAN  <a href="#">стр.75</a>	IP настройки	DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей
	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.
Меню Поща  <a href="#">стр.76</a>	Известие за поща	Вкл. и Изкл.
	SMTP сървър	-
	Порт номер	-
	Адрес1 настройка, Адрес2 настройка и Адрес3 настройка	-
Меню Други  <a href="#">стр.77</a>	SNMP	Вкл. и Изкл.
	Трап IP адрес 1 и Трап IP адрес 2	-
	Гейтуей задачи	Кабелна LAN и Безж. LAN
	AMX Device Discovery	Вкл. и Изкл.
	Crestron RoomView	Вкл. и Изкл.
	Bonjour	Вкл. и Изкл.

## Меню Образ

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

 "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)



Подменю	Функция
<b>Цветови режим</b>	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка.  "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" <a href="#">стр.40</a>
<b>Яркост</b>	Можете да регулирате яркостта на образа.
<b>Контраст</b>	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
<b>Цветова наситеност</b>	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
<b>Отсянка</b>	Можете да настройвате отсянката на образа.
<b>Острота</b>	Можете да настройвате остротата на образа.

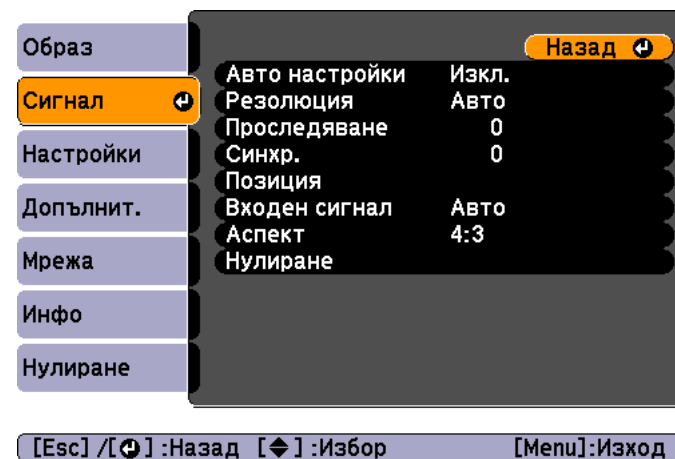
Подменю	Функция
<b>Абс. Цветова темп.</b>	(Този елемент не може да бъде избран, ако <b>Цветови режим</b> е зададен на <b>sRGB</b> .) Можете да настройвате цялостния нюанс на образа. Можете да настройвате нюансите със стъпка от 10 в диапазона от 5 000 К до 10 000 К. Изображението се оцветява в синьо, когато е избрана по-висока стойност, и в червено, когато е избрана по-ниска стойност.
<b>Цветова настройка</b>	(Този елемент не може да бъде избран, ако <b>Цветови режим</b> е зададен на <b>sRGB</b> .) Можете да регулирате отделно силата на цвета за <b>Червено</b> , <b>Зелено</b> и <b>Синьо</b> .
<b>Авто ирис</b>	(Този елемент може да се настройва, само ако <b>Цветови режим</b> е зададен на <b>Динамичен</b> или <b>Театър</b> .) Задайте на <b>Вкл.</b> , за да коригирате ириса, за да получите оптимална светлина за прожектираните изображения. Настройката се запазва за всеки Цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" <a href="#">стр.41</a>
<b>Нулиране</b>	Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню <b>Образ</b> към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране Меню" <a href="#">стр.79</a>

## Меню Сигнал

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.



Не можете да правите настройки в меню Сигнал, когато източникът е USB Display, USB или LAN.




☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)



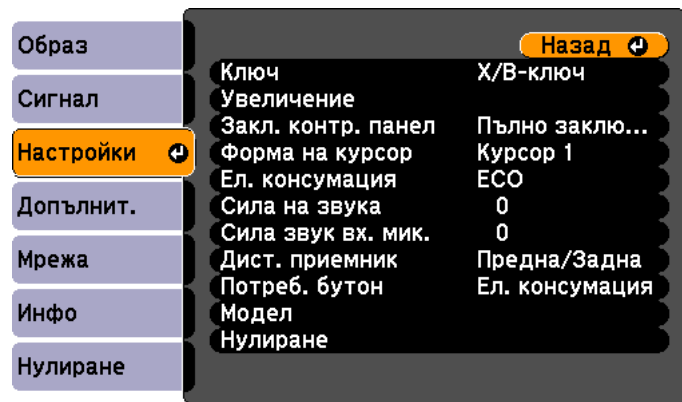
Подменю	Функция
<b>Авто настройки</b>	Задайте на <b>Вкл.</b> за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.
<b>Резолюция</b>	Задайте на <b>Авто</b> за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на <b>Авто</b> , например ако липсват някои образи, коригирайте на <b>Широк</b> за широки екрани или на <b>Нормален</b> за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.



Подменю	Функция
<b>Проследяване</b>	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.
<b>Синхр.</b>	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения.
<b>Позиция</b>	Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва.
<b>Прогресивен</b>	Презредов  (i) сигнал се конвертира до Прогресивен  (p). (IP конверсия) <b>Изкл.:</b> Идеален за гледане на образ с много движение. <b>Видео:</b> Идеален за общи видео изображения. <b>Филм/Авто:</b> Идеално за филми, компютърна графика и анимация.
<b>Намаляване на шум</b>	(Това не може да бъде зададено при получаване на цифров RGB сигнал или при показване на презредов сигнал, когато <b>Прогресивен</b> е зададено на <b>Изкл.</b> ) Изглажда груби изображения. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на <b>Изкл.</b> , когато прожектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.
<b>HDMI видео диапазон</b>	Когато входният HDMI порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра.
<b>Входен сигнал</b>	Можете да изберете входния сигнал от порт Computer1 или Computer2. Ако зададете <b>Авто</b> , входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване. Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено <b>Авто</b> , изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.




Подменю	Функция
<b>Видео сигнал</b>	Можете да изберете входен сигнал от порт S-Video или Video. Ако е зададено <b>Авто</b> , видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например не се проектира образ, докато е зададено <b>Авто</b> , изберете съответния сигнал според свързаното оборудване.
<b>Аспект</b>	Можете да задавате <u>съотношението на картината</u>  на проектираните образи.  "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" <a href="#">стр.42</a>
<b>Пресканиране</b>	Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете обхвата на изрязване на <b>Изкл.</b> , 4% или 8%. Когато източникът е HDMI, настройката <b>Авто</b> е достъпна. Когато е избрано <b>Авто</b> , то автоматично се променя на <b>Изкл.</b> или на 8% в зависимост от входния сигнал.
<b>Нулиране</b>	Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто <b>Сигнал</b> към фабричните им стойности, освен настройката за <b>Входен сигнал</b> . Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.  "Нулиране Меню" <a href="#">стр.79</a>

## Меню Настройки









[Esc] / [⏮] : Назад [⏭] : Избор [Menu] : Изход

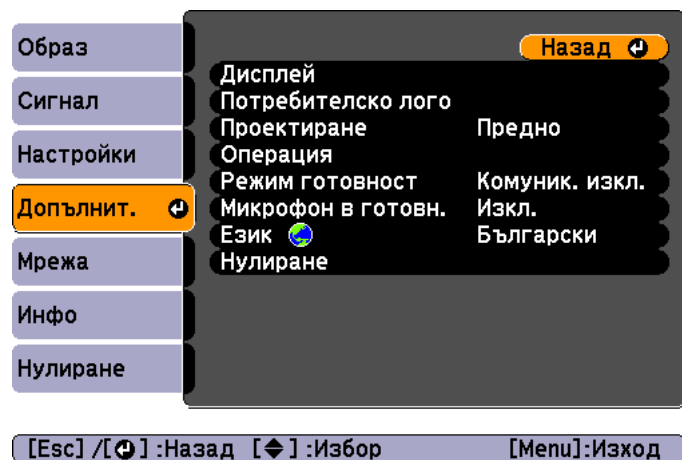
Подменю	Функция
Ключ	<p>Можете да коригирате изкривяването на образа.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Когато е избрано <b>Х/В-ключ</b>: Коригирайте <b>В-ключ</b> и <b>Х-ключ</b>, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване.</li> <li>Когато е избрано <b>Quick Corner</b>: Изберете и коригирайте четирите ъгъла на прожектираното изображение. ☛ "Quick Corner" <a href="#">стр.37</a></li> </ul>
Увеличение	Регулира размера на прожектираното изображение.
Закл. контр. панел	<p>Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора.</p> <p>☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" <a href="#">стр.57</a></p>

Подменю	Функция
Форма на курсор	<p>Можете да изберете формата на курсора.</p> <p>Курсор 1: </p> <p>Курсор 2: </p> <p>Курсор 3: </p> <p>☛ "Функция Курсор (Курсор)" <a href="#">стр.48</a></p>
Ел. консумация	<p>Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки.</p> <p>Изберете <b>ЕСО</b>, ако прожектираните изображения са прекалено светли, например когато прожектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избрано <b>ЕСО</b>, консумираната електроенергия и работният живот на лампата се променят, както следва, а звукът от въртенето на вентилатора по време на прожектиране става по-тих.</p> <p>Консумирана електроенергия: около 16 - 26 % намаление, живот на лампата: около 1,2 - 1,5 пъти по-дълъг</p>
Сила на звука	Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.
Сила звук вх. мик.	<p>Регулирайте, ако входящият звук към микрофона е нисък и изходящият звук от микрофона към високоговорителите на проектора се чува трудно, или ако входящият звук е твърде висок, което води до прашене на звука от микрофона. Когато <b>Сила звук вх. мик.</b> е с настройка 0, от високоговорителя не се извежда звук.</p> <p>Когато входното ниво на микрофона се повиши, звукът от свързаното устройство става по-тих. Когато входното ниво на микрофона се понижи, звукът от свързаното устройство става по-висок.</p>

Подменю	Функция
<b>Дист. приемник</b>	<p>Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление.</p> <p>Когато зададете на <b>Изкл.</b>, не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.</p>
<b>Потреб. бутон</b>	<p>Можете да изберете елемент, зададен от меню Конфигурация чрез бутона [User] на дистанционното управление. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към бутон [User].</p> <p><b>Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, Сила звук вх. мик. и Извеж. на Модел</b></p>

Подменю	Функция
<b>Модел</b>	<p><b>Извеж. на Модел:</b> Извежда модел.</p> <p><b>Тип модел:</b> Можете да изберете от модели 1 до 4 или потребителски модел. Модели от 1 до 4 показват проекционни линии, като например водещи линии или решетка.</p> <p>Модел 1:  Модел 2: </p> <p>Модел 3:  Модел 4: </p> <p><b>Потр. Модел:</b> Улавя потребителски модел.   "Запазване на потребителски модел" <a href="#">стр.53</a></p> <p><b>Тестов модел:</b> Когато проекторът е настроен се показва тестовият модел, така че да настроите статуса на проекцията без да свързвате оборудване. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на увеличението, настройка на фокуса и ключа. За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Внимавайте</b></p> <p>Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.</p> </div>
<b>Нулиране</b>	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто <b>Настройки</b> към фабричните им стойности, освен за <b>Увеличение</b> и <b>Потреб. бутон</b>.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p> "Нулиране Меню" <a href="#">стр.79</a></p>

## Меню Допълнит.



Подменю	Функция
Потребителско лого*1	Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон, по време на Фон на дисплея, Без A/V и т.н. ☛ "Запазване на потребителско лого" <a href="#">стр.51</a>
Проектиране	Изберете един от следните методи на прожектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора. <b>Предно, Предно/Таван, Задно, Задно/Таван</b> Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди. <b>Предно ↔ Предно/Таван</b> <b>Задно ↔ Задно/Таван</b> ☛ "Методи за Монтиране" <a href="#">стр.19</a>

Подменю	Функция
Дисплей	Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора. <b>Съобщения:</b> Когато е зададено <b>Изкл.</b> , следните елементи няма да се показват. Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп. <b>Фон на дисплея*1:</b> Можете да зададете за състояние на дисплея настройка <b>Черно, Синьо</b> или <b>Лого</b> при липса на сигнал. <b>Стартов екран*1:</b> Задайте на <b>Вкл.</b> , за да се покаже <b>Потребителско лого</b> при започване на прожекцията. <b>Без A/V*1:</b> Можете да зададете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, до <b>Черно, Синьо</b> или <b>Лого</b> .

Подменю	Функция
<b>Операция</b>	<p><b>Директно вкл.:</b> Задайте на <b>Вкл.</b>, за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Когато електрическият кабел е включен в контакта, отбележете, че проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване в мрежата.</p> <p><b>Режим "Заспиване":</b> Когато е зададен на <b>Вкл.</b>, захранването се изключва автоматично, когато няма входящ сигнал и не се извършват действия в рамките на определен период от време.</p> <p><b>Таймер Режим засп.:</b> Когато <b>Режим "Заспиване"</b> е настроен на <b>Вкл.</b>, вие можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.</p> <p><b>Режим голяма вис.:</b> Настройте на <b>Вкл.</b>, когато използвате проектора при надморска височина над 1500 м.</p> <p><b>Аудио вход:</b> Когато е с настройка <b>Авто</b>, извежда се звукът за проектираното изображение. Ако е избрана друга настройка, различна от <b>Авто</b>, извежда се звук за избрания порт за аудио вход. Когато източникът е HDMI, USB Display или LAN, извежда се звукът за проектираното изображение без значение настройката за <b>Аудио вход</b>.</p>
<b>Режим готовност</b>	<p>Ако зададете <b>Комуник. вкл.</b>, можете да извършите и следните действия, дори ако проекторът е в режим на готовност.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Наблюдение и контрол на проектора през мрежата. ☛ "Наблюдение и контролиране" <a href="#">стр.113</a></li> <li>• Извеждане на аналогови RGB сигнали от порт Computer1 към външен монитор.</li> <li>• Извеждане на аудио от микрофона към говорителя на проектора. (Само когато <b>Микрофон в готовн.</b> е зададен на <b>Вкл.</b>) ☛ "Свързване на източници на изображение" <a href="#">стр.21</a></li> </ul>

Подменю	Функция
<b>Микрофон в готовн.</b>	<p>(Този елемент може да бъде зададен само когато <b>Режим готовност</b> е с настройка <b>Комуник. вкл.</b>)</p> <p>Когато е зададен на <b>Вкл.</b>, можете да извеждате звук от микрофона на високоговорителя на проектора, дори ако проекторът е в режим на готовност.</p>
<b>Език</b>	Можете да зададете езика на показваните съобщения и менюта.
<b>Нулиране</b>	<p>Можете да нулирате настройките за <b>Дисплей</b><sup>*1</sup> и <b>Операция</b><sup>*2</sup> от меню <b>Допълнит.</b> до фабричните им стойности.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Нулиране Меню" <a href="#">стр.79</a></p>

\*1 Когато **Защита потреб. лого** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките, свързани с Потребителското лого, не могат да бъдат променяни. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

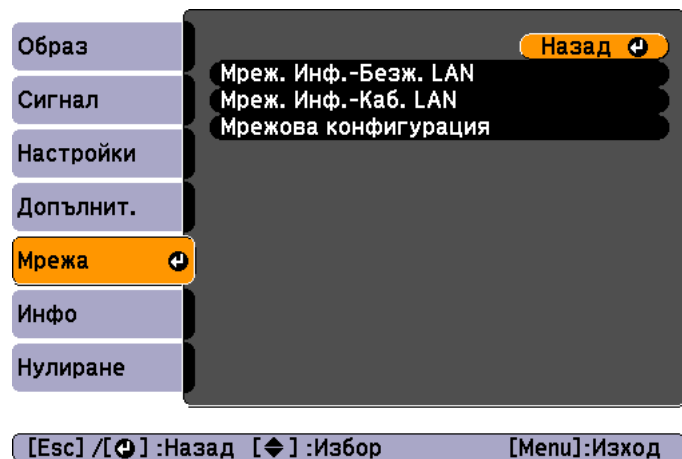
☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.55](#)

\*2 Освен при режим голяма височина.

## Меню Мрежа

Когато **Мрежова защита** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, се появява съобщение и настройките не могат да бъдат променяни. Задайте **Мрежова защита** на **Изкл.** и след това конфигурирайте мрежата.

☛ "Настройване на Защита с парола" [стр.55](#)



Подменю	Функция
<b>Мреж. Инф.-Безж. LAN</b>	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим на връзка</li> <li>• Ниво на антена</li> <li>• Име на проектор</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP адрес</li> <li>• Подмреж. маска</li> <li>• Адрес на гейтуей</li> <li>• MAC адрес</li> <li>• Регионален код*</li> </ul>
<b>Мреж. Инф.-Каб. LAN</b>	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Име на проектор</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP адрес</li> <li>• Подмреж. маска</li> <li>• Адрес на гейтуей</li> <li>• MAC адрес</li> </ul>

Подменю	Функция
<b>Мрежова конфигурация</b>	Налични са следните менюта за настройка на елементите на мрежата. <b>Основна, Безж. LAN, Защита, Кабелна LAN, Почта, Други, Нулиране и Инсталация завършена</b>

\* Показва достъпната регионална информация за използвания апарат за безжична локална мрежа. За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)



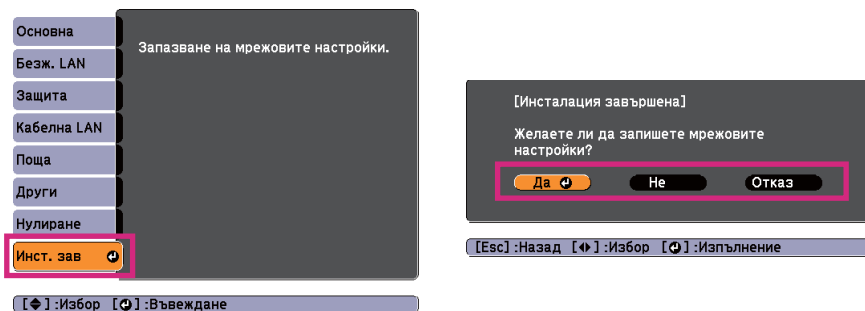
Като използвате уеб браузър на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да използвате функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция се нарича Уеб контрол. Можете лесно да въвеждате текст, използвайки клавиатурата, за да правите защитни настройки за Уеб контрол.

☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.113](#)

### Забележки относно използването на меню Мрежа

Избирането от главното меню и подменютата и промяната на избраните елементи се извършва по същия начин, както операциите в меню Конфигурация.

След като приключите е необходимо да отидете в меню **Инсталация завършена** и да изберете **Да**, **Не** или **Отказ**. Когато изберете **Да** или **Не**, ще се върнете към меню Конфигурация.



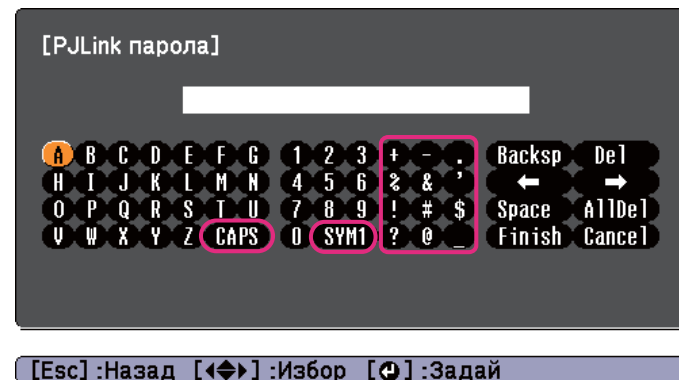
**Да:** Запазва настройките и затваря меню Мрежа.

**Не:** Не запазва настройките и затваря меню Мрежа.

**Отказ:** Продължава да показва меню Мрежа.

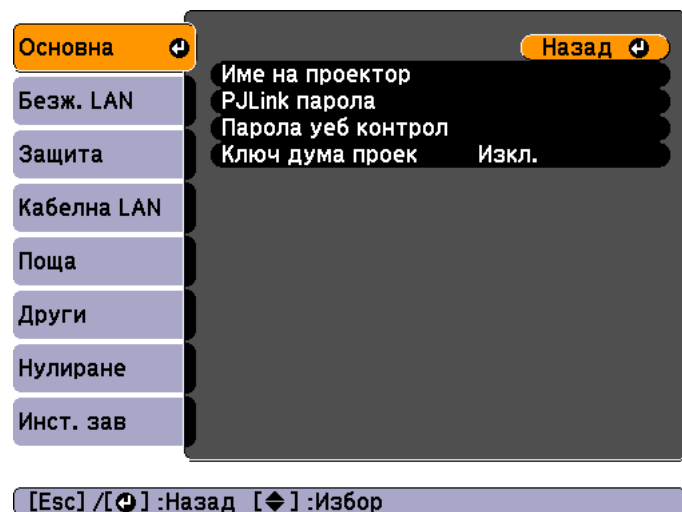
## Операции със софтуерната клавиатура

Менюто Мрежа съдържа елементи, които се нуждаят от въвеждане на буквени и цифрови знаци при настройка. В този случай се показва следната софтуерна клавиатура. С помощта на бутоните [↶], [↷], [↶] и [↷] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на контролния панел преместете курсора върху желанния клавиш и натиснете бутона [↵], за да въведете съответния знак. Въвеждайте цифри, като задържате натиснат бутона [Num] на дистанционното управление и натискате цифровите бутони. След като приключите с въвеждането, натиснете **Finish** на клавиатурата, за да потвърдите това, което сте въвели. Натиснете **Cancel** на клавиатурата, за да откажете това, което сте въвели.



- При всеки избор на клавиша **CAPS** и натискане на бутона [↵], той задава и превключва между главни и малки букви.
- При всеки избор на клавиша **SYM1/2** и натискане на бутона [↵], той задава и променя символните клавиши за секцията, оградена от рамката.

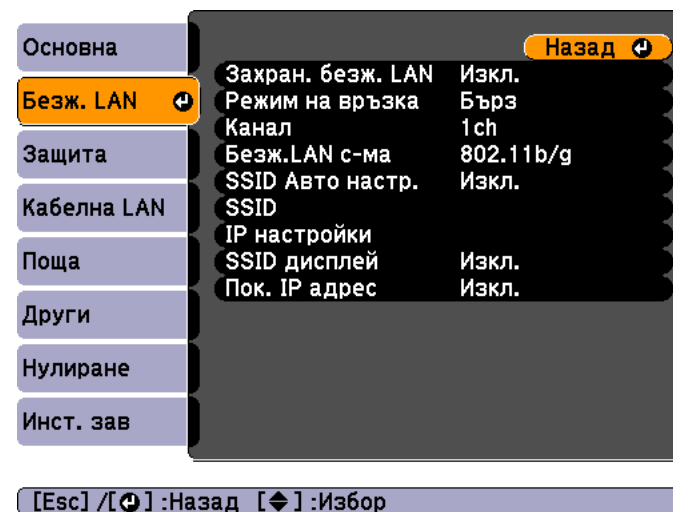
## Меню Основна



Подменю	Функция
Име на проектор	Показва името на проектора, което се използва за идентификация на проектора, когато е свързан към мрежа. При редакция, можете да въвеждате до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака.
PJLink парола	Задайте парола, с която ще получавате достъп до проектора, използвайки съвместим PJLink софтуер. Можете да въвеждате до 32 едно-байтови буквено-цифрови знаци.
Парола уеб контрол	Задайте парола, която ще използвате, когато правите настройки и управлявате проектора, използвайки Уеб контрол. Въведете не повече от осем еднобайтови буквено-цифрови знаци. Уеб контрол е компютърна функция, която ви позволява да настройвате и контролирате проектора, като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа. ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.113</a>


Подменю	Функция
Ключ дума проект	Когато е настроена на <b>Вкл.</b> , трябва да въведете ключова дума, когато се опитвате да свържете проектора към компютър в мрежа. Така можете да предотвратите прекъсване на презентациите от свързвания от друг компютър. Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на <b>Вкл.</b> ☛ <a href="#">Ръководство за работа с EasyMP Network Projection</a>

## Меню Безж. LAN



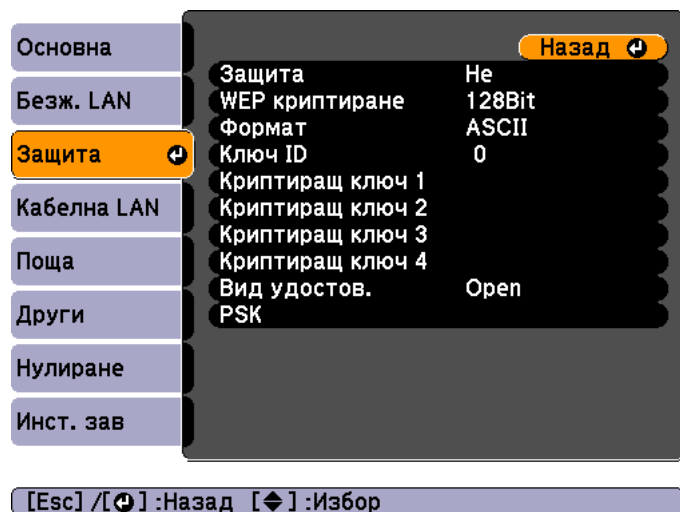
Подменю	Функция
Захран. безж. LAN	Настройте на <b>Вкл.</b> , когато свързвате проектора към компютър чрез безжичен LAN. Ако не желаете да установите връзка чрез безжичен LAN, задайте <b>Изкл.</b> , за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица. Настройката по подразбиране е <b>Вкл.</b>



Подменю	Функция
<b>Режим на връзка</b>	<p>Настройте режима на връзка при използване на EasyMP Network Projection, за да свържете проектора и компютъра. Настройката по подразбиране е <b>Бърз</b>.</p> <p>Виж следното ръководство за информация относно Режим на връзка.</p> <p> <a href="#">Ръководство за работа с EasyMP Network Projection</a></p>
<b>Канал</b>	<p>(Това може да бъде настроено, само ако <b>Режим на връзка</b> е зададен на <b>Бърз</b>.)</p> <p>Изберете честотната лента, използвана от безжичния LAN, от <b>1ch</b>, <b>6ch</b> или <b>11ch</b>.</p> <p>Настройката по подразбиране е <b>11ch</b>.</p>
<b>Безж.LAN с-ма</b>	<p>Задайте за Безж.LAN с-ма или настройка <b>802.11b/g</b>, или настройка <b>802.11b/g/n</b>.</p> <p>Стойността по подразбиране е <b>802.11b/g/n</b>.</p>
<b>SSID Авто настр.</b>	<p>(Това може да бъде настроено, само ако <b>Режим на връзка</b> е зададен на <b>Бърз</b>.)</p> <p>Задайте на <b>Вкл.</b>, за да ускорите търсенето на проектора.</p> <p>Задайте на <b>Изкл.</b> при свързване на няколко проектора едновременно.</p> <p>Настройката по подразбиране е <b>Вкл.</b></p>
<b>SSID</b>	<p>(Това може да бъде настроено само ако <b>SSID Авто настр.</b> е зададено на <b>Изкл.</b>.)</p> <p>Въведете <b>SSID</b>. Когато имате предоставено SSID за безжичната LAN система, в която участва проекторът, въведете това SSID.</p> <p>Можете да въведете до 32 едно-байтови буквено-цифрови знаци.</p>

Подменю	Функция
<b>IP настройки</b>	<p>(Това може да бъде настроено, само ако <b>Режим на връзка</b> е с настройка <b>Разширен</b>.)</p> <p>Можете да промените мрежовите настройки.</p> <p><b>ДНСР:</b> Задайте на <b>Вкл.</b>, за да зададете мрежови настройки чрез <b>ДНСР</b>. Ако настроите това на <b>Вкл.</b>, не можете да задавате повече адреси.</p> <p><b>IP адрес:</b> Можете да въведете <b>IP адреса</b>, зададен за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p> <p><b>Подмреж. маска:</b> Можете да въведете <b>Подмреж. маска</b> за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски:</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адрес на гейтуей:</b> Можете да въведете IP адреса на гейтуей (шлюза) за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните <b>Адреси на гейтуей</b>:</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
<b>SSID дисплей</b>	<p>За да не се показва <b>SSID</b> на LAN екрана за готовност, задайте <b>Изкл.</b></p>
<b>Пок. IP адрес</b>	<p>За да не се показва <b>IP адреса</b> на LAN екрана за готовност, задайте на <b>Изкл.</b></p>

## Меню Защита



Подменю	Функция
<b>Защита</b>	Изберете вида защита от показваните елементи. При настройката на защита, следвайте инструкциите на администратора на мрежовата система, до която ще получавате достъп.
<b>WEP криптиране</b>	Можете да зададете метода на криптиране за WEP криптиране. <b>128Bit:</b> Използва 128 (104) битово кодиране. <b>64Bit:</b> използва 64 (40) битово кодиране.
<b>Формат</b>	Можете да зададете метода за въвеждане на ключа за WEP криптиране на <b>ASCII</b> или <b>HEX</b> .
<b>Ключ ID</b>	Можете да изберете ID ключа за WEP криптиране.

Подменю	Функция
<b>Криптиращ ключ 1/Криптиращ ключ 2/Криптиращ ключ 3/Криптиращ ключ 4</b>	Можете да въведете ключа, използван за WEP криптиране. Въведете ключа с еднобайтови знаци, като следвайте инструкциите от администратора на мрежата, в която е свързан проектора. Видът броят на знаците, които могат да бъдат въведени, се различават в съответствие с <b>WEP криптиране</b> и настройките на <b>Формат</b> . <b>128Bit - ASCII:</b> еднобайтови, буквено-цифрови, 13 знака. <b>64Bit - ASCII:</b> еднобайтови, буквено-цифрови, 5 знака. <b>128Bit - HEX:</b> от 0 до 9 и от A до F, 26 знака. <b>64Bit - HEX:</b> от 0 до 9 и от A до F, 10 знака.
<b>Вид удостов.</b>	Задава вида WEP удостоверяване. <b>Open:</b> Използва открито системно удостоверяване. <b>Shared:</b> Използва удостоверяване със споделен ключ.
<b>PSK</b>	(Това може да бъде зададено, само ако <b>WPA-PSK</b> или <b>WPA2-PSK</b> са избрани от <b>Защита</b> .) Можете да въведете Предварително споделен ключ (ключ за криптиране) с еднобайтови буквено-цифрови знаци. Въведете между 8 и 32 знака включително.

## Вид защита

Когато доставеният или допълнително закупеният модул за безжичен LAN е монтиран и се използва в режим на връзка Разширен, настоятелно ви препоръчваме да настроите вид защита. Изберете някой от следните методи за защита:

## • WEP

Данните се криптират с кодов ключ (WEP ключ). Този механизъм блокира комуникацията, когато криптиращите ключове за точката за достъп и на проектора не съвпадат.

- WPA

Това представлява стандарт за криптиране, повишаващ сигурността, която е слабо място на WEP. Макар че съществуват много видове методи за WPA криптиране, този проектор използва TKIP и AES. WPA също така включва функции за удостоверяване на потребителите. WPA удостоверяването предоставя два метода: използване на сървър за удостоверяване или удостоверяване между компютър и точка за достъп без използване на сървър. Този проектор поддържа втория метод, т.е. без сървър.



За настройка на подробностите, следвайте инструкциите от администратора на вашата мрежа.

## Меню Кабелна LAN

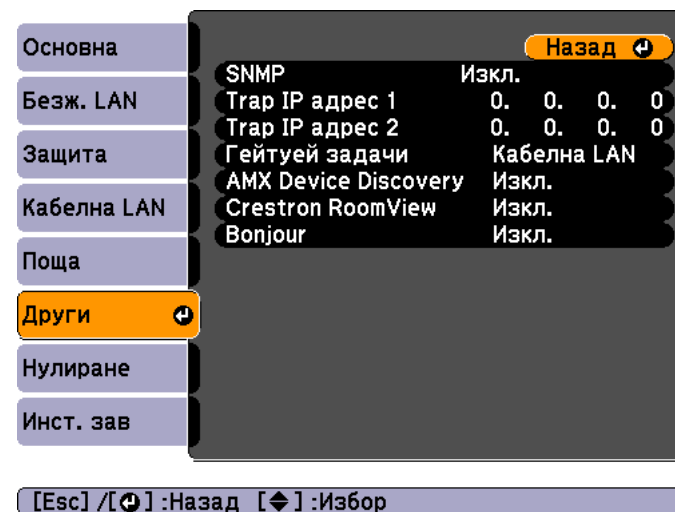
Основна	Назад ↩	
Безж. LAN	IP настройки	
Защита	Пок. IP адрес	Изкл.
Кабелна LAN ↗		
Поща		
Други		
Нулиране		
Инст. зав		

[Esc] / [↩] :Назад [↗] :Избор




Подменю	Функция
Адрес1 на- стройка/Адрес2 настройка/Адрес3 настройка	<p>Можете да въведете имейл адреса, на който да се изпращат известията. Можете да регистрирате до три адреса на получатели. Можете да въведете до 32 еднобайтови буквено-цифрови знаци за имейл адресите.</p> <p>Адресът за направление 1 е адресът на изпращащия известието за поща.</p> <p>Можете да изберете проблеми или предупреждения, за които да бъдете уведомявани по електронната поща. Когато избраният проблем или предупреждение се появи, на посочения целеви адрес ще бъде изпратено писмо, известяващо, че е възникнал проблем или има предупреждение. Можете да изберете няколко от показваните елементи.</p>

## Меню Други

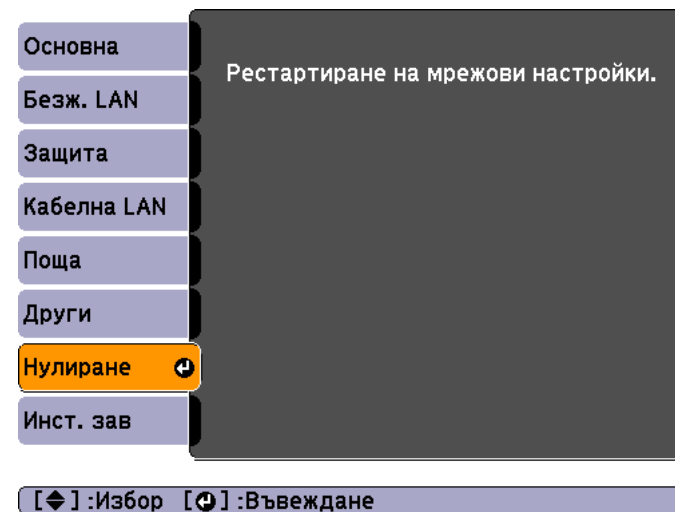


Подменю	Функция
SNMP	<p>Задайте на <b>Вкл.</b>, за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е <b>Изкл.</b></p>
Трап IP адрес 1/ Трап IP адрес 2	<p>Можете да регистрирате до два IP адреса за SNMP дестинация за Трап известие. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
Гейтуей задачи	<p>Можете да зададете гейтуей задачите на <b>Кабелна LAN</b> или <b>Безж. LAN</b>.</p>

Подменю	Функция
<b>AMX Device Discovery</b>	Когато проекторът е свързан в мрежа, задайте за тази функция настройка <b>Вкл.</b> , за да може проекторът да бъде открит от <u>AMX Device Discovery</u> . Задайте за функцията настройка <b>Изкл.</b> , ако не сте свързани към среда, управлявана с контролер от AMX или AMX Device Discovery.
<b>Crestron RoomView</b>	Задайте това на <b>Вкл.</b> само когато извършвате наблюдение или контрол на проектора през мрежата, използвайки Crestron RoomView®. В противен случай, това трябва да е зададено на <b>Изкл.</b>  "За Crestron RoomView®" <a href="#">стр.119</a> Когато зададете на <b>Вкл.</b> , следните функции няма да са достъпни. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Уеб контрол</li> <li>• Message Broadcasting (плъгин EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Задайте му настройка <b>Вкл.</b> , когато се свързвате с мрежата с помощта на Bonjour. Вижте уеб сайта на Apple за повече информация относно услугата Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>

## Нулиране меню

Нулира всички мрежови настройки.

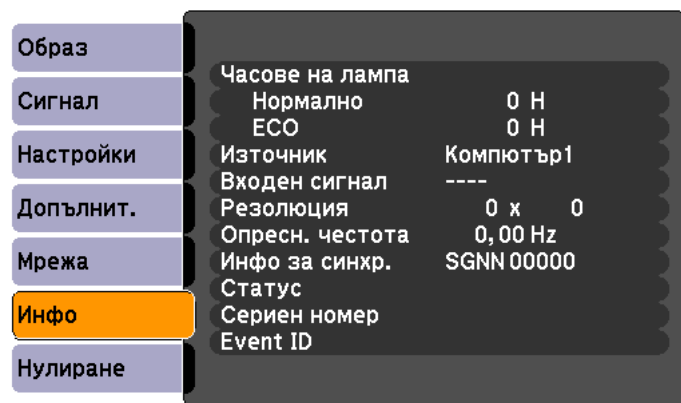


Подменю	Функция
<b>Рестартиране на мрежови настройки.</b>	За да нулирате всички мрежови настройки, изберете <b>Да</b> .

## Меню Инфо (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо проектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)



[◆]:Избор

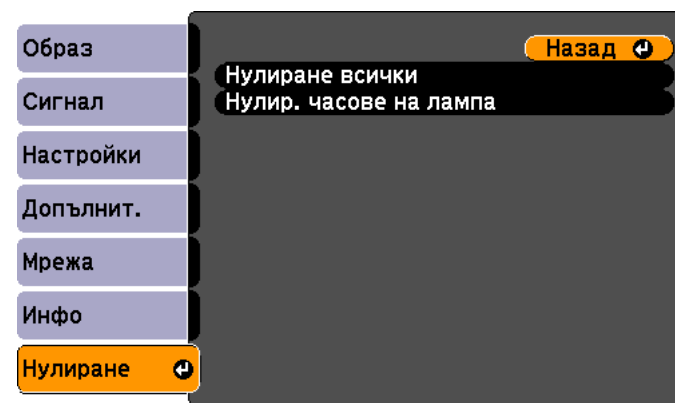
[Menu]:Изход

Подменю	Функция
<b>Часове на лампа</b>	Можете да видите общото работно време на лампата*. Когато се достигне времето за предупреждение, че лампата скоро ще се изтощи, цифрите се показват в жълто.
<b>Източник</b>	Можете да покажете името на източника за свързаното оборудване, от което се проектира в момента.
<b>Входен сигнал</b>	Можете да изведете съдържанието на <b>Входен сигнал</b> , настроено в меню <b>Сигнал</b> според източника.
<b>Резолюция</b>	Можете да покажете резолюцията.
<b>Видео сигнал</b>	Можете да покажете настройката на <b>Видео сигнал</b> в менюто <b>Сигнал</b> .
<b>Опресн. честота</b>	Можете да покажете <u>опреснителната честота</u> ▶.
<b>Инфо за синхр.</b>	Можете да покажете информацията за сигнала на образа. Тя може да е необходима при нужда от сервиз.

Подменю	Функция
<b>Статус</b>	Тази информация е за грешки, възникнали в проектора. Тя може да е необходима при нужда от сервиз.
<b>Сериен номер</b>	Показва серийния номер на проектора.
<b>Event ID</b>	Показва списък с грешки за приложението. ☛ "За Event ID" <a href="#">стр.96</a>

\* Общото време на употреба се показва като "0H" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10H", "11H" и т.н.

## Нулиране Меню



[Esc] / [⏮]:Назад [◆]:Избор

[Menu]:Изход

Подменю	Функция
<b>Нулиране всички</b>	Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки. Следните елементи не се нулират към фабрични стойности: <b>Входен сигнал</b> , <b>Увеличение</b> , <b>Потребителско лого</b> , всички елементи за менюта <b>Мрежа</b> , <b>Часове на лампа</b> , <b>Език</b> и <b>Парола</b> .

Подменю	Функция
Нулир. часове на лампа	Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Нулирайте това при смяна на лампата.





## Отстраняване на проблеми

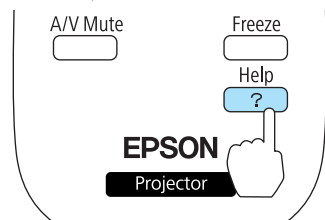
В тази глава се описва как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

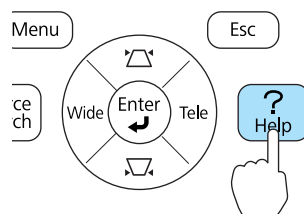
## 1 Натиснете бутона [Help].

Показва се екранът Помощ.

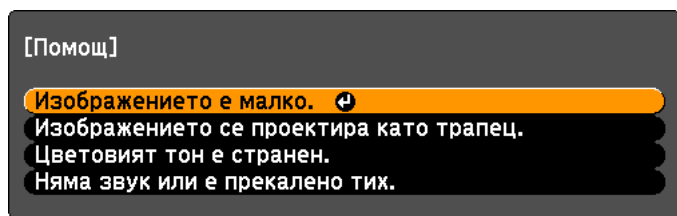
### Използване на дистанционно управление



### Използване на контролния панел



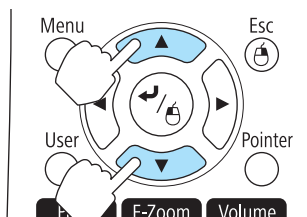
## 2 Изберете елемент от менюто.



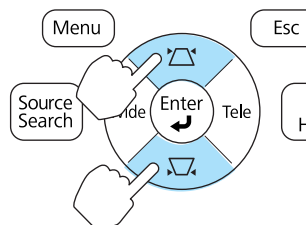
[◀] :Избор [▶] :Въвеждане

[Help] :Изход

### Използване на дистанционно управление

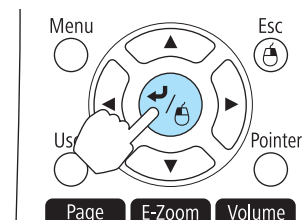


### Използване на контролния панел

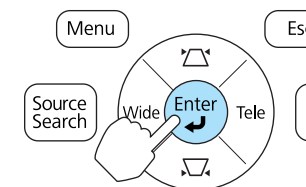


## 3 Потвърдете избора си.

### Използване на дистанционно управление



### Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

### Изображението е малко.

- Увеличението нагласено ли е на "минимално"?  
· Променете размера на увеличението.

Увеличение [▶]

- Проекторът твърде близо ли е до екрана?  
· Преместете проектора по-далеч от екрана.

[Esc] :Назад [▶] :Въвеждане

[Help] :Изход



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

☞ "Разрешаване на проблеми" [стр.83](#)

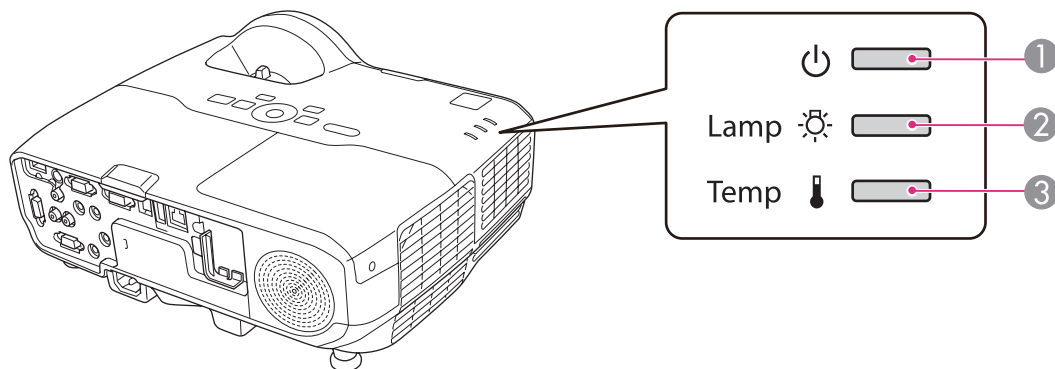
Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте "Разчитане на Индикатори".

Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.86](#)





## Разчитане на индикаторите

Проекторът разполага със следните три индикатора, които посочват работния му статус.



### 1 Индикатор за захранване

Показват работното състояние.

-  Режим на готовност  
Когато натиснете бутона [⏻] в такова състояние започва прожектирането.
-  Подготовката за следене по мрежа или охлаждане е в прогрес  
Бутоните не са активни, докато индикаторът мига.
-  Загряване  
Времето за загряване е около 30 секунди. След като загряването приключи, индикаторът престава да мига.  
Бутонът [⏻] не е активен по време на загряване.
-  Проектиране

### 2 Индикатор за лампа


Посочва състоянието на лампата за проектиране.





### 3 Индикатор за температура
































Посочва състоянието на вътрешната температура.










Виж таблицата по-долу за състоянието на индикаторите и начина на решаване на проблемите.

Ако всички индикатори са изключени, захранващият кабел не е свързан правилно или няма подаване на захранване.

Понякога, когато захранващият кабел бъде изваден, индикаторът  остава светнат за кратък период от време - това не е неизправност.

 : Свети  : Мига  : Изкл.  : Варира в зависимост от статуса на проектора

Статус	Причина	Решение или статус
     	Вътрешна грешка	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
     	Грешка вентилатор Грешка на сензор	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
     	Грешка вис. темп. (прегриване)	Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух не са блокирани и дали проекторът не е допрян до стена.</li> <li>• Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.   "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.98</a>, "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.103</a></li> </ul> Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.  <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
		Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте <b>Режим голяма вис.</b> на <b>Вкл.</b>  "Меню Допълнит." <a href="#">стр.68</a>
     	Грешка с лампа Неизправна лампа	Проверете следните две неща. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Извадете лампата и проверете дали не е пукната.   "Смяна на лампата" <a href="#">стр.100</a></li> <li>• Почистете въздушния филтър.   "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.98</a></li> </ul>

Статус	Причина	Решение или статус
		<p><b>Ако не е пукната:</b> Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p><b>Ако грешката не бъде отстранена:</b> Подменете лампата с нова и тогава включете захранването.</p> <p><b>Ако грешката не бъде отстранена:</b> Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p> <p><b>Ако е пукната:</b> Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да проектирате изображения, докато не замените лампата.)</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте <b>Режим голяма вис.</b> на <b>Вкл.</b></p> <p>☛ "Меню Допълнит." <a href="#">стр.68</a></p>
  	Грешка авто ирис Гр.захр.	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
  	Предупр. вис. темп.	<p>(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух не са блокирани и дали проекторът не е допрян до стена.</li> <li>• Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.</li> </ul> <p>☛ "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.98</a>, "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.103</a></p>
  	Смяна на лампа	<p>Сменете лампа с нова.</p> <p>☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.100</a></p> <p>Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да избухне се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.</p>













- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.  
☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.86](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.  
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)


## Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.






### Проблеми, свързани с образа

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се появява образ</b> Прожектирането не започва, зоната за прожектиране е напълно черна или зоната за прожекция е напълно синя.</li> </ul>	 <a href="#">стр.87</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се показват движещи се образи</b> Движещи се изображения, възпроизвеждани от компютър, изглеждат черни и изображенията не се прожектират.</li> </ul>	 <a href="#">стр.88</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проектирането спира автоматично</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.88</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Появява се съобщението "Не се поддържа"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.88</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Появява се съобщението "Няма сигнал"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.88</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът е размазан, разфокусиран или изкривен</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.89</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>В образа се появяват смущения или изкривяване</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо</b> Показва се само част от образа или коефициентите на височина и ширина на образа не са правилни.</li> </ul>	 <a href="#">стр.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Цветове на образа са грешни</b> Целият образ изглежда възморов или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени.</li> </ul>	 <a href="#">стр.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът изглежда по-тъмен</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.92</a>

## Проблеми при започване на прожектиране

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Пректорът не се включва</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.92</a>
--	---

## Други проблеми

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се чува звук или звукът е тих</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.93</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се чува звук от микрофона</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Дистанционното управление не работи</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Искам да сменя езика за съобщенията и менютата</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.95</a>

## Проблеми, свързани с образа

### Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Всички индикатори изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a> Проверете прекъсвача и така нататък, за да се убедите, че има подаване за захранване.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.47</a>
Капачето на обектива поставено ли е?	Свалете капачето за обектива.
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки. ☛ Нулиране - Нулиране всички <a href="#">стр.79</a>
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал <a href="#">стр.64</a>
Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display)	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.
Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да прожектирате чрез USB Display или мрежова връзка. Намалете размера на екрана.
Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно.

## Не се показват движещи се изображения (или само частта с движещо се изображение става черна)

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.

## Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Настроен ли е <b>Режим "Заспиване"</b> на Вкл.?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването. Ако не желаете да използвате Режим "Заспиване", променете настройката на <b>Изкл.</b> ☛ <b>Допълнит. - Операция - Режим "Заспиване"</b> <a href="#">стр.68</a>

## Появява се съобщението "Не се поддържа".

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.64</a>
Резолюция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Вижте документацията, доставена с компютъра, как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ <b>"Поддържани Монитори и дисплеи"</b> <a href="#">стр.128</a>

## Появява се съобщението "Няма сигнал".

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ <b>"От монитране към прожектиране"</b> <a href="#">стр.30</a>



Проверка	Решение
Избран ли е правилният порт?	Променете образа, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или на контролния панел. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.31</a>
Захранването на свързания компютър или видео източник включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналите на изображение се извеждат само към LCD монитора на компютъра или допълнителния монитор, променете изхода, така че да се извеждат и външно. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете и след това включете проектора и компютъра. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a> ☛ Документация на компютъра

## Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

Проверка	Решение
Фокусът правилно ли е настроен?	Завъртете фокусиращия пръстен, за да регулирате фокуса. ☛ "Коригиране на фокуса" <a href="#">стр.40</a>
Проекторът на правилно разстояние ли е?	Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е? Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" <a href="#">стр.125</a>
Стойността за регулиране на Ключ твърде голяма ли е?	Намалете ъгъла на прожектиране, за да намалите количеството на корекцията Ключ. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.39</a>
Има ли образуван конденз по лещата?	Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставайте проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.

## В образа се появяват смущения или изкривяване


Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.64</a>
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.20</a>
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.128</a> ☛ Документация на компютъра
Правилно ли са зададени настройките <u>Синхр.</u> и <u>Проследяване</u> ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. ☛ <b>Сигнал - Проследяване, Синхр.</b> <a href="#">стр.64</a>
<b>Трансфер на пластов прозорец</b> избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx</b> и махнете отметката от <b>Трансфер на пластов прозорец</b> .

## Образът е изрязан (голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли прожектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Резолюция</b> <a href="#">стр.64</a>
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.49</a>
Правилно ли е настроена позицията на дисплея?	(Само когато прожектирате аналогов RGB сигнал от порт Computer1 или Computer2) Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да коригирате позицията. Можете да коригирате позицията от меню Конфигурация. ☛ <b>Сигнал - Позиция</b> <a href="#">стр.64</a>

Проверка	Решение
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Ако в <b>Показване на свойствата</b> в Контролен панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.128</a> ☛ Документация на компютъра

## Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване. • Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer1 или Computer2. ☛ <b>Сигнал - Входен сигнал</b> <a href="#">стр.64</a> • Когато изображението е от устройство, свързано към порт Video или S-Video. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.64</a>
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройката <b>Яркост</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Яркост</b> <a href="#">стр.63</a>
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.20</a>
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u>  .	Регулирайте настройката <b>Контраст</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Контраст</b> <a href="#">стр.63</a>
Регулирането на цвета с подходяща настройка ли е?	Регулирайте <b>Цветова настройка</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Цветова настройка</b> <a href="#">стр.63</a>
Правилно ли са настроени цветовата наситеност и отсянката? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Регулирайте настройките <b>Цветова наситеност</b> и <b>Отсянка</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Цветова наситеност, Отсянка</b> <a href="#">стр.63</a>

## Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройките <b>Яркост</b> и <b>Ел. консумация</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Яркост</b> <a href="#">стр.63</a> ☛ <b>Настройки - Ел. консумация</b> <a href="#">стр.66</a>
Правилно ли е зададена настройката за <b>контраст</b> <a href="#">»</a> ?	Регулирайте настройката <b>Контраст</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Контраст</b> <a href="#">стр.63</a>
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. Сменете лампата с нова. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.100</a>

## Проблеми при започване на прожектиране

### Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Всички индикатори изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a> Проверете прекъсвача и така нататък, за да се убедите, че има подаване за захранване.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Настройката за <b>Закл. контр. панел</b> на <b>Пълно заключване</b> ли е зададена?	Натиснете бутона [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате <b>Закл. контр. панел</b> , променете тази настройка на <b>Изкл.</b> ☛ <b>Настройки - Закл. контр. панел</b> <a href="#">стр.66</a>

Проверка	Решение
Правилно ли е настроен дистанционният приемник?	<p>Проверете <b>Дист. приемник</b> от меню Конфигурация.</p> <p>☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.66</a></p>

## Други проблеми

### Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника.	Извадете кабела от порта за аудио вход, след което го свържете отново.
Силата на звука на минимум ли е настроена?	<p>Настройте силата на звука така, че да го чувате.</p> <p>☛ <b>Настройки - Сила на звука</b> <a href="#">стр.66</a></p> <p>☛ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.40</a></p>
Сила звук вх. мик. зададен ли е на максимум?	<p>Намалете Сила звук вх. мик.</p> <p>☛ <b>Настройки - Сила звук вх. мик.</b> <a href="#">стр.66</a></p>
Активирали ли сте Без A/V?	<p>Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V.</p> <p>☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.47</a></p>
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".
Свързан ли е с HDMI кабел?	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.
Избрано ли е <b>Извеждане на аудио към проектора</b> ? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx</b> и изберете <b>Извеждане на аудио към проектора</b> .
Избран ли е правилният аудио вход?	<p>Проверете <b>Аудио вход</b> от конфигурационното меню.</p> <p>☛ <b>Допълнит. - Операция - Аудио вход</b> <a href="#">стр.68</a></p>

## Не се чува звук от микрофона

Проверка	Решение
Микрофонът свързан ли е правилно?	Извадете кабела от порт Mic, след което го включете отново. ☛ "Свързване на външно оборудване" <a href="#">стр.26</a>
Твърде много ли е намалена силата на звука на микрофона?	Настройте силата на звука на входа за микрофон така, че да го чувате. ☛ <b>Настройки - Сила звук вх. мик.</b> <a href="#">стр.66</a>

## Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник по време на работа. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" <a href="#">стр.17</a>
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" <a href="#">стр.17</a>
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. Или настройте дистанционния приемник на <b>Изкл.</b> от <b>Дист. приемник</b> в менюто за Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.66</a>
Избрана ли е подходящата настройка за <b>Дист. приемник</b> ?	Проверете <b>Дист. приемник</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.66</a>
Възможно ли е батериите да са изтощени или да не са поставени правилно?	Поставете нови батерии правилно. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" <a href="#">стр.16</a>

## Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ <b>Допълнит. - Език</b> <a href="#">стр.68</a>

## Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора

Проверка	Решение
Настроен ли е <b>Режим готовност</b> на <b>Комуник. вкл.</b> ?	За да използвате функцията Известие за поща, когато проекторът е в режим готовност, настройте <b>Комуник. вкл. в Режим готовност</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Допълнит. - Режим готовност</b> <a href="#">стр.68</a>
Възникнала ли е фатална неизправност и проекторът внезапно ли е спрял?	Когато проекторът спре внезапно, не може да бъде изпратено съобщение. Ако неизправното състояние продължи, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Проекторът включен ли е към захранването?	Проверете дали електрическият контакт или източникът на захранване работят правилно.
Правилно ли е настроена функцията Известие за поща в менюто Конфигурация?	Известията за грешка се изпращат в съответствие с настройките за <b>Поща</b> в меню Конфигурация. Проверете дали е настроено правилно. ☛ "Меню Поща" <a href="#">стр.76</a>

Проверете числата и след това приложете следните контрамерки. Ако не можете да решите проблема, свържете се с вашия мрежов администратор или с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Event ID	Причина	Решение
0432 0435	Неуспешно стартиране на EasyMP Network Projection.	Рестартирайте проектора.
0434 0482 0484 0485	Мрежовата комуникация не е стабилна.	Проверете статуса на мрежовата комуникация и свържете след известно изчакване.
0433	Прехвърлените изображения не могат да бъдат пуснати.	Рестартирайте EasyMP Network Projection.
0481	Комуникацията е откачена от компютъра.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection приключва неочаквано.	Проверете статуса на мрежовата връзка и рестартирайте проектора.
0479 04FF	В проектора се появява системна грешка.	Рестартирайте проектора.
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID.	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада.	Проверете дали настройките за сигурността на безжичната LAN мрежа са правилни. ☛ <a href="#">Защита стр.74</a>
0893	Видът криптиране WEP/TKIP/AES не съвпада.	
0894	Връзката е прекъсната, тъй като проекторът се е свързал към неототоризирана точка за достъп.	За повече информация се свържете с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP.	Проверете дали DHCP сървърът работи правилно. Ако не използвате DHCP, изключете настройката за DHCP. ☛ <a href="#">Безж. LAN - IP настройки стр.72</a>
0899	Други комуникационни грешки	Ако рестартирането на проектора или на EasyMP Network Projection не реши проблема, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>





## Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.

### Внимавайте

Изключете захранването на проектора, преди да го почиствате.

## Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

### Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разреждател. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

## Почистване на Лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.



### Предупреждение

Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на замърсяване и прах от обектива. Проекторът може да се запали поради високата температура на лампата в него.

### Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесна.

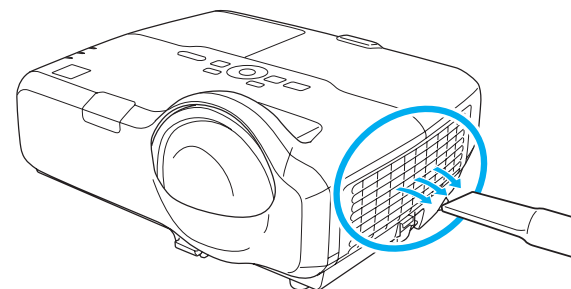
## Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

### Внимавайте

- Натрупване на прах по въздушния филтър може да доведе до повишаване на вътрешната температура на проектора, което да доведе до неправилно функциониране или ранно износване на оптичните части. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.





- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.  
☛ "Смяна на въздушен филтър" [стр.103](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в пращна среда.

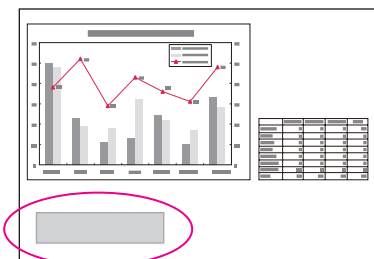
В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

## Смяна на лампата

### Период за смяна на лампата

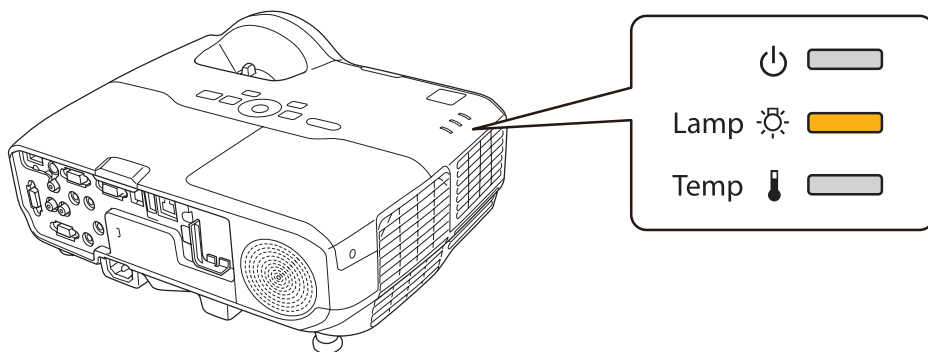
Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.  
"Необходима е подмяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторът за лампата мига в оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

### Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

#### EB-435W/EB-430

Когато Ел. консумация е зададена на **Нормално**: Около 3900 часа

Когато Ел. консумация е зададена на **ECO**: Около 5900 часа

#### EB-425W/EB-420

Когато Ел. консумация е зададена на **Нормално**: Около 4900 часа

Когато Ел. консумация е зададена на **ECO**: Около 5900 часа

☛ **Настройки - Ел. консумация** [стр.66](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да избухне се увеличава. Когато се покаже съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи преди показване на съобщението. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа поддръжка в случай, че потърбава.

### Как се сменя лампата

Лампата може да се смени дори когато проекторът е окачен на стена или таван.

## Предупреждение

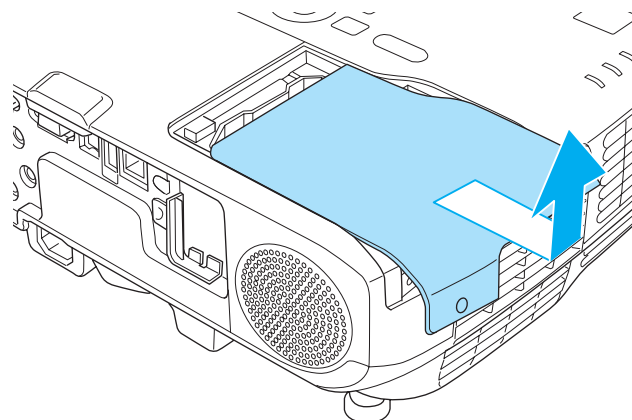
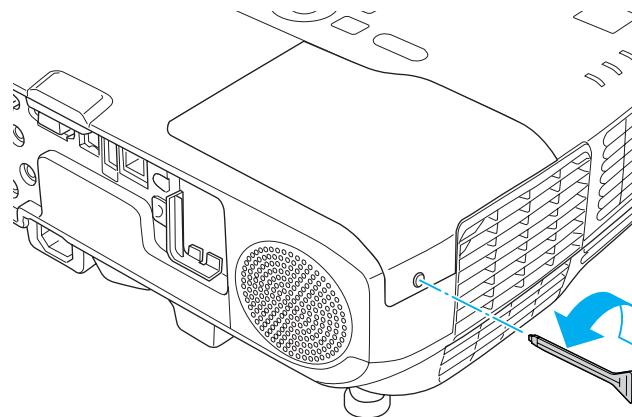
- При смяна на лампата поради спиране на работа има възможност тя да е пукната. При подмяна на лампата на проектор, който е монтиран на стена или таван, имайте предвид, че е възможно лампата да е пукната, и застанете отстрани, а не под капака на лампата. Освен това внимателно свалете капака на лампата.
- В никакъв случай не разглобявайте и не променяйте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.

## Внимание

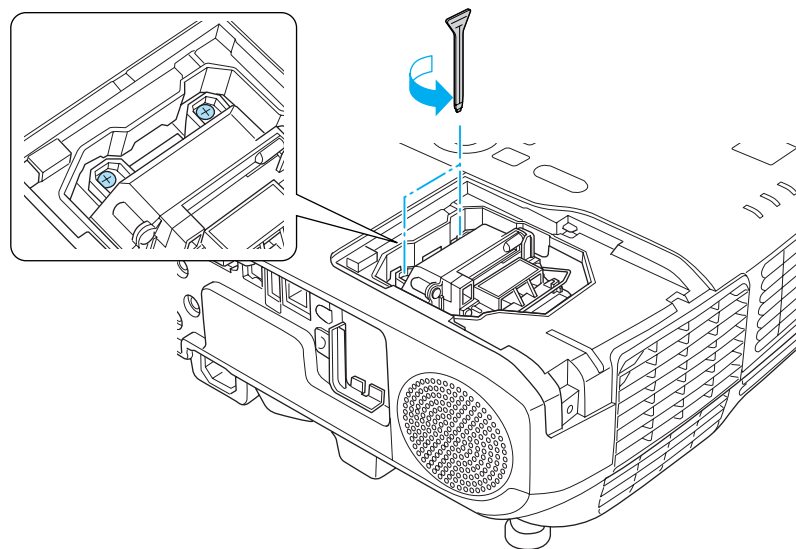
Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата достатъчно, след като изключите захранването, е нужен около един час.

- 1** След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2** Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.

Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с отвертката, доставена с новата лампа, или с отвертка Phillips (+). После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.

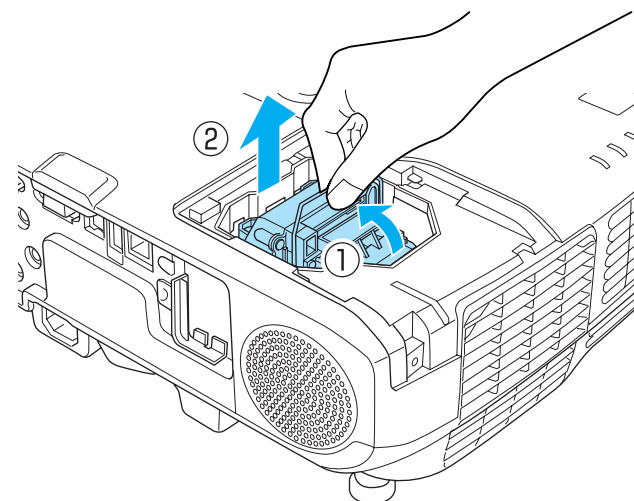


- 3** Развийте двата фиксиращи винта на лампата.

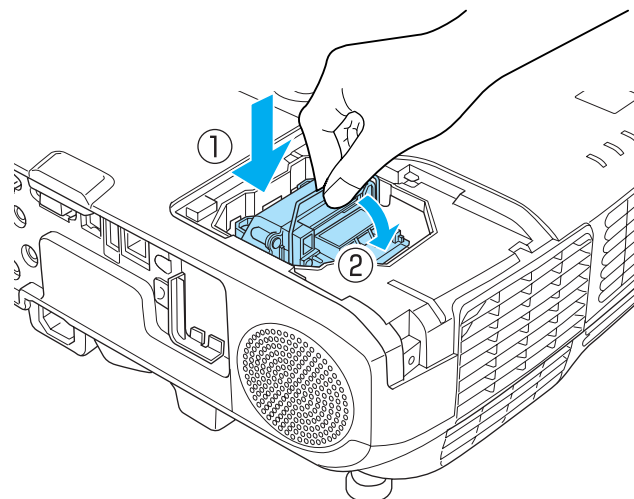


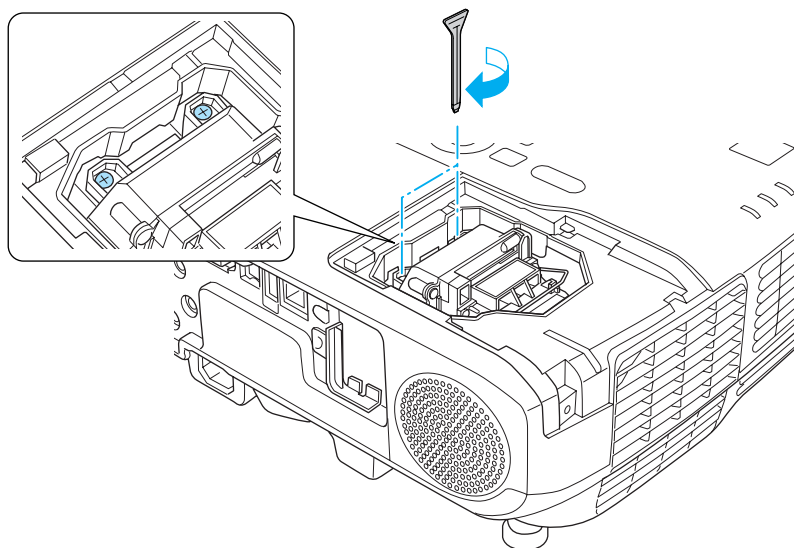
- 4** Извадете старата лампа, като издърпате дръжката.  
Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

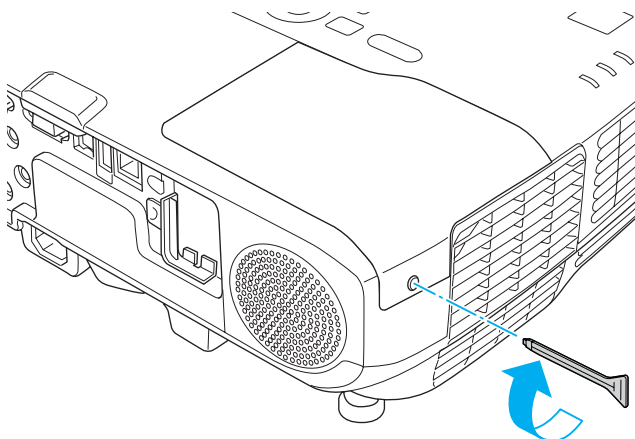


- 5** Монтирайте новата лампа.  
Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете и след като прилегне плътно, затегнете двата винта.





## 6 Поставете капака на лампата.



### Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, захранването автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.

### Нулиране на часовете на лампата

Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете часовете на лампата от меню Конфигурация.

☛ "Нулиране Меню" [стр.79](#)



Нулирайте часовете на лампа само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчете правилно.

## Смяна на въздушен филтър

### Период за смяна на въздушен филтър

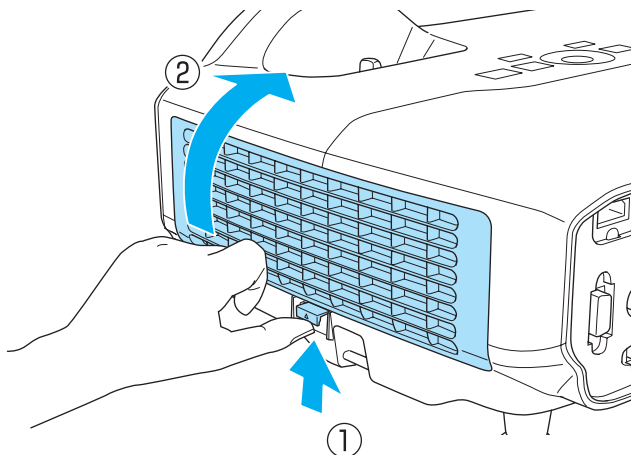
Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

### Как се сменя въздушният филтър

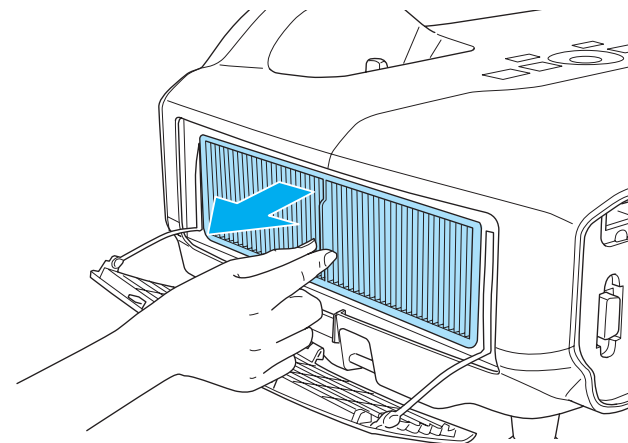
Въздушният филтър може да се смени дори когато проекторът е окачен на стена или таван.

**1** След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

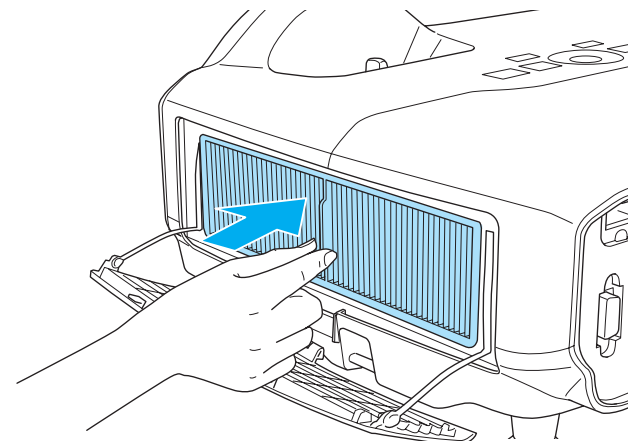
**2** Отворете капака на въздушния филтър.  
Натиснете ушичките на капака на въздушния филтър и го отворете.



**3** Извадете въздушния филтър.  
Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и го издърпайте навън.

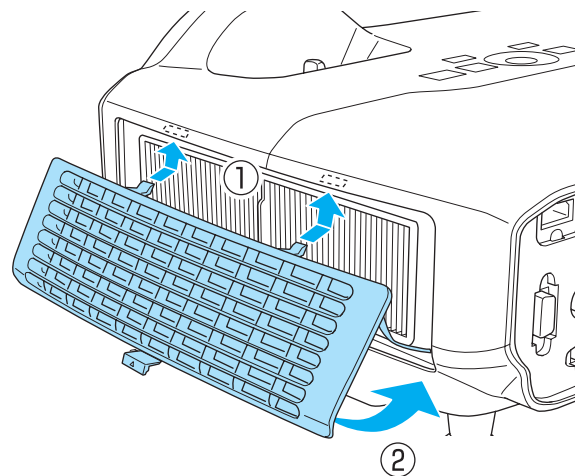


**4** Поставете новия въздушен филтър.



**5** Затворете капака на въздушния филтър.





Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Материал, от който е изработена рамката: полипропилен

Материал, от който е изработен филтърът: полипропилен





## Приложения

## Прожектиране без компютър (Слайдшоу)

Чрез свързване на USB устройства за съхранение, като USB памет или USB твърд диск, към проектора можете да прожектирате файлове, съхранени върху устройството, без да използвате компютър. Тази функция се нарича Слайдшоу.



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате трапецовидно изкривяване, докато прожектирате Слайдшоу дори ако натиснете бутони [  ] и [  ] на контролния панел.

## Спецификации за файлове, които могат да бъдат прожектирани със Слайдшоу

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да се прожектират: - формат за цветови режим СМΥΚ - Прогресивен формат - Изображения с разделителна способност над 8192x8192 Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се прожектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия.
	.bmp	Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1280x800.</li> <li>• Не могат да се прожектират анимирани файлове GIF.</li> </ul>

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
	.png	Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1280x800.



- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Проекторът не поддържа някои файлови системи, затова използвайте носител, който е бил форматиран в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

## Примери за Слайдшоу

Прожектиране на изображения, съхранени на USB устройство



☛ "Прожектиране на избрани изображения" [стр.109](#)

☛ "Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)" [стр.110](#)

## Слайдшоу работни методи

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да извършите същите операции от контролния панел.

### Стартиране на слайдшоу

- 1 Променете източника на USB.  
☛ "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.32](#)

- 2 Свържете USB устройството за съхранение или цифровият фотоапарат с проектора.

☛ "Свързване на USB устройства" [стр.24](#)

Слайдшоу стартира и се отваря екранът със списък от файлове.

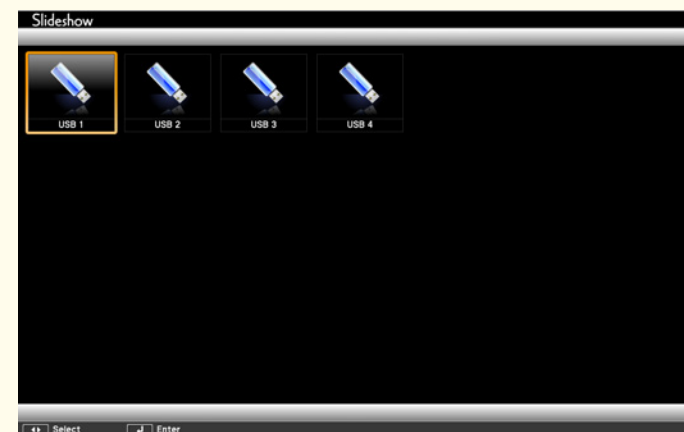
- Файловете JPEG се появяват в миниизображения (съдържанието на файловете се показва като малки образи).
- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

Икона	Файл	Икона	Файл
	JPEG файлове*		Файлове BMP
	Файлове GIF		Файлове PNG

\* Когато не може да бъде изведен като мини-изображение, се извежда като икона.



- Можете да поставите и карта с памет в USB картотечец и след това да свържете четеца към проектора. Някои USB картотечци, които се предлагат на пазара, може да не са съвместими с проектора.
- Ако се отвори следният екран (екран Избор на устройство), натиснете някой от бутоните [↶], [↷], [↵] и [↶], за да изберете устройството, което искате да използвате, а след това натиснете бутона [↵].



- За да се покаже екранът Избор на устройство, поставете курсора върху **Избор на устройство** в горната част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [↵].

### Прожектиране на изображения

- 1 Използвайте бутони [↶], [↷], [↵] и [↶], за да изберете файла или папката, които искате да прожектирате.



Ако не са всички файлове или папки показани на екрана, натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутона [↵].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или поставете курсора над **Предшна страница** в горната част на екрана и натиснете бутона [↵].

## 2 Натиснете бутона [↵].

Показва се избраното изображение.

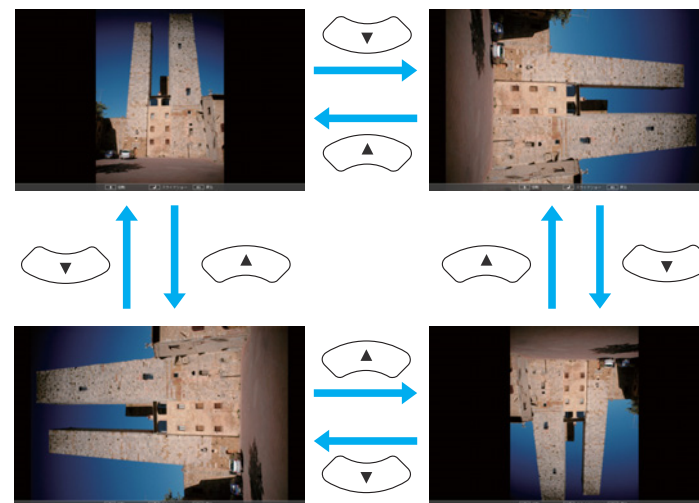
Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на предишния екран, поставете курсора на **Към начало** и натиснете бутона [↵].

### Завъртане на изображения

Можете да завъртите показваните изображения с 90° стъпки. Функцията завъртане работи и по време на Слайдшоу.

## 1 Пуснете изображения или стартирайте Слайдшоу.

## 2 Докато прожектирате, натиснете бутона [↵] или [↵].



### Спиране на слайдшоу

За да спрете Слайдшоу, прекъснете връзката на USB устройството с USB порта на проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

### Прожектиране на избрани изображения

#### Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение, докато е отворено. Слайдшоу може да не функционира правилно.

- 1 Стартирайте Слайдшоу.  
Отваря се екранът със списъка от файлове.  
☛ "Стартиране на слайдшоу" [стр.108](#)
- 2 Натиснете бутони [↶], [↷], [↶] и [↷], за да изберете файла, който искате да прожектирате.



- 3 Натиснете бутона [↵].  
Показва се изображението.



Натиснете бутони [↶] [↷], за да се преместите на предния или на следващия файл с изображение.

- 4 Натиснете бутона [Esc], за да се върнете към екрана със списъка от файлове.

### Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)

Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



За да смените автоматично файловете по време на Слайдшоу, задайте **Време за превключване на екран** от **Опция** в Слайдшоу на всичко друго, освен **Не**. Настройката по подразбиране е 3 секунди.

- 1 Стартирайте Слайдшоу.  
Отваря се екранът със списъка от файлове.  
☛ "Стартиране на слайдшоу" [стр.108](#)
- 2 Използвайте бутоните [↶], [↷], [↶] и [↷], за да поставите курсора върху папката за Слайдшоу, която искате да стартирате, и натиснете бутона [↵].
- 3 Изберете **Слайдшоу** от долната дясна част на екрана със списъка на файлове и натиснете бутона [↵].

Слайдшоу стартира и файловете с изображения в папката се прожектират автоматично и последователно един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако поставите

**Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в прозореца Опция, след приключване, прожекцията ще започва отначало.

☛ "Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.111](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.



Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана Опция е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона [▶], бутона [↶] или бутона [⏏], за да продължите към следващия файл.

Можете да използвате следните функции при прожектиране на файл със Слайдшоу.

- Пауза  
☛ "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.47](#)
- Без A/V  
☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" [стр.47](#)
- E-Zoom  
☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.49](#)

## Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу

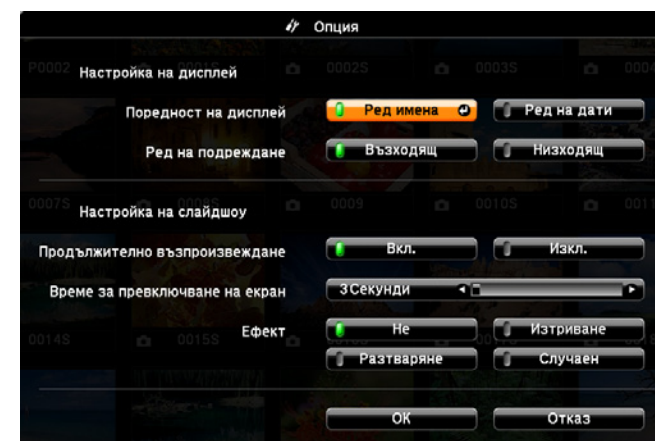
Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

**1** Натискайте бутоните [◀], [▶], [↶] и [↷], за да поставите курсора върху папката, където искате да зададете условията за показване, и след това натиснете бутона [Esc]. Изберете **Опция** от появилото се подменю, след това натиснете бутона [↵].

**2** Когато се отвори следният екран Опция, настройте всеки от елементите.






Включете настройките, като поставите курсора върху набелязания елемент и натиснете бутона [↵].

Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.




Поредност на дисплей	Можете да изберете показване на файловете в <b>Ред имена</b> или <b>Ред на дати</b> .
Ред на подреждане	Можете да изберете сортиране на файловете по <b>Възходящ</b> или <b>Низходящ</b> ред.
Продължително възпроизвеждане	Можете да зададете дали Слайдшоу да се повтаря.

<b>Време за превключване на екран</b>	Можете да определите времето за показване на отделен файл в Пусни слайдшоу. Времето може да варира между <b>Не</b> , (0) и 60 Секунди. Ако изберете <b>Не</b> , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
<b>Ефект</b>	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

**3** Когато завършите настройките, използвайте бутоните [, [, [] и [, за да поставите курсора над **ОК** и след това натиснете [].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [].



## За EasyMP Monitor

EasyMP Monitor ви позволява да извършвате операции, като проверка на състоянието на няколко проектора Epson, които са свързани към мрежата при монитор на компютър, и да ги управлявате от компютъра.

Можете да свалите EasyMP Monitor от следния уебсайт.

<http://www.epson.com>

Следващите редове предоставят кратко описание на функциите за наблюдение и контрол, които могат да бъдат извършени с EasyMP Monitor.

- **Регистриране на проектори за наблюдение и контрол**

Проектори в мрежата могат да бъдат търсени автоматично и можете да изберете кои проектори желаете да се регистрирате от откритите такива.

Можете да се регистрирате целевите проектори, като въведете техните IP адреси.

- **Регистрираните проектори могат да бъдат назначени към групи, така че да могат да бъдат наблюдавани и контролирани в тях.**

- **Наблюдение на състоянието на регистрираните проектори**

Чрез иконите можете да проверите статуса на захранването (Вкл./Изкл.) за проекторите и проблеми или предупреждения, които изискват внимание.

Можете да изберете групи проектори или един проектор и след това да проверите общото работно време на лампата или информация, като входни източници, проблеми и предупреждения за проекторите.

- **Контролиране на регистрирани проектори**

Можете да изберете групи проектори или един проектор и след това да извършите операции за избраните проектори, като включване, изключване и превключване на входните източници.

Можете да използвате функциите Уеб контрол, за да промените настройките в конфигурационното меню на проектора.

Ако има действия за контрол, които се извършват редовно в определени часове или в определени дни, можете да използвате настройките за таймер, за да ги зададете.

- **Настройки за известие за поща**

Можете да зададете имейл адреси, на които да бъдат изпратени уведомления, ако статусът за даден регистриран проектор се промени на такъв, който изисква внимание, като възникнал проблем.

- **Изпращане на съобщения към регистрирани проектори**

Можете да използвате плъгина Message Broadcasting за EasyMP Monitor за изпращане на JPEG файлове към регистрирани проектори. Свалете плъгина Message Broadcasting от уеб адреса, даден в началото на тази глава.

## Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)

Като използвате уеб браузър на компютър, свързан към обща мрежа с проектора, можете да зададете функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция ви позволява да извършите настройка и да контролирате работата дистанционно. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно.

Като уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 6.0 или по-нова версия. Ако използвате Mac OS, използвайте Safari или Firefox.



Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да използвате уеб браузър за настройки и управление, дори ако проекторът е в режим готовност (когато захранването е изключено).

☛ **Допълнит. - Режим готовност** [стр.68](#)

## Настройка на проектора

В уеб браузъра можете да настройвате елементи, които обикновено се задават в меню Конфигурация на проектора. Настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузър.

Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузър

- Меню Настройки - Ключ - Quick Corner
  - Меню Настройки - Форма на курсор
  - Меню Настройки - Модел
  - Меню Настройки - Потреб. бутон
  - Меню Настройки - Потребителско лого
  - Меню Допълнит. - Език
  - Меню Допълнит. - Операция - Режим голяма вис.
  - Меню Нулиране - Нулиране всички и Нулир. часове на лампа
- Настройките на елементите за всяко меню са същите, както от меню Конфигурация на проектора.
- ☛ "Меню Конфигурация" [стр.59](#)

Елементи, които могат да бъдат настроени само с уеб браузър

- Име на общност SNMP
- Парола на монитора

## Показване на Екран Уеб контрол

Използвайте следната процедура за показване на екрана Уеб контрол.

Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Използвайте Разширени, когато се свързвате чрез безжична локална мрежа.



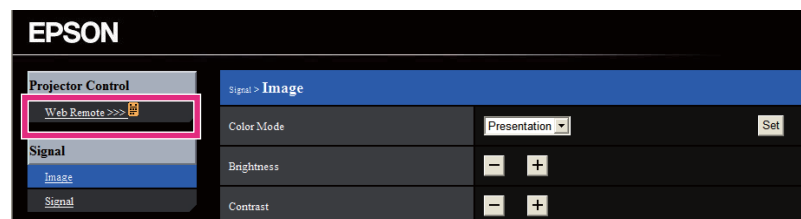
Ако вашият Уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър-посредник, екранът Уеб контрол не може да се покаже. За да покажете Уеб контрол, трябва да направите настройки, така че за връзката да не използвате прокси сървър.

- 1** Стартирайте уеб браузър от компютъра.
  - 2** Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата на компютъра.
- Появява се екранът Уеб контрол.
- Когато Парола уеб контрол е зададена е меню Мрежа от меню Конфигурация на проектора, показва се екран за въвеждане на парола.

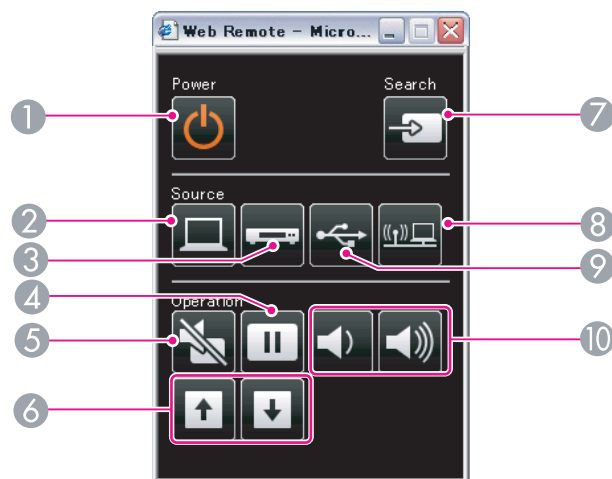
## Показване на екран Web Remote

Функцията Web Remote позволява работа с проектора от разстояние чрез уеб браузър.

- 1** Покажете екрана Уеб контрол.
- 2** Кликнете върху **Web Remote**.





## 3 Появява се екранът Web Remote.



Име	Функция
1 Бутони [Power]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a>
2 Бутон [Computer]	Всеки път, когато натиснете бутона, входът се сменя между изображения от порт Computer1 и порт Computer2.
3 Бутон [Video]	При всяко натискане на бутона, образът преминава през портове Video, S-Video и HDMI.
4 Бутон [Freeze]	Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.47</a>

Име	Функция
5 Бутон [A/V Mute]	Включва и изключва видеото и аудио. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.47</a>
6 Бутони [Page] [Up] [Down]	Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране. <ul style="list-style-type: none"> <li>При използване на функцията Безжична мишка ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.50</a></li> <li>При използване на USB Display ☛ "Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.32</a></li> <li>Когато се свързвате към мрежа</li> </ul> <p>Когато прожектирате изображения чрез Слайдшоу, натискането на тези бутони показва предишния/следващия файл с изображение.</p>
7 Бутон [Source Search]	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.31</a>
8 Бутон [LAN]	Премахва към образи, прожектирани с EasyMP Network Projection. Когато за прожектиране използвате допълнителния Quick Wireless Connection USB Key, този бутон превключва към това изображение. ☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" <a href="#">стр.32</a>

Име	Функция
9 <b>Бутон [USB]</b>	При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Образи от устройството, свързано към порт USB(TypeA)</li> </ul>  "Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" <a href="#">стр.32</a>
10 <b>Бутони [Volume]</b> [< >][< >]	[< >] Намалява силата на звука. [< >] Увеличава силата на звука.  "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.40</a>

## Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми

Когато зададете Известие за поща, когато се появи проблем или предупреждение, свързано с проектора, се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

 **Мрежа - Поща - Известие за поща** [стр.76](#)



- Могат да бъдат регистрирани максимум три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Контролирането е възможно, ако **Режим готовност** е с настройка **Комуник. вкл.**, дори ако проекторът е в режим на готовност (когато е изключен).

 **Допълнит. - Режим готовност** [стр.68](#)

## Прочитане на поща със съобщение за грешка

Когато функцията за известяване по пощата е настроена на Вкл. и възникне проблем или предупреждение относно проектора, се изпраща следният имейл.

Тема: EPSON Projector

Ред 1: Името на проектора, при който е възникнал проблемът

Ред 2: IP адресът, зададен за проектора, при който е възникнал проблемът.

Ред 3 и следващи: подробности за проблема

Подробностите за проблема са изброени ред по ред. Основното съдържание на съобщението е изброено по-долу.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Няма сигнал към проектора. Проверете състоянието на връзката или проверете дали захранването на източника на сигнал е включено.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Вижте следното, за да разберете как да се справите с проблемите или предупрежденията.

☛ "Разчитане на индикаторите" [стр.83](#)

## Управление при работа с SNMP

Чрез задаване на **SNMP** на **Вкл.** в меню Конфигурация, на зададения компютър се изпращат уведомителни съобщения при възникване на проблем или предупреждение. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ **Мрежа - Други - SNMP** [стр.77](#)



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- Функцията за управление чрез SNMP не може да се използва с безжичен LAN в режим на Бърз свързване.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.

## ESC/VP21 Команди

Можете да контролирате проектора от външно устройство, използвайки ESC/VP21.

### Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Основното съдържание е изброено по-долу.

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗКЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър1	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Компютър2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.		MUTE ON
	Изкл.		MUTE OFF

Добавяйте код за нов ред (CR) код (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

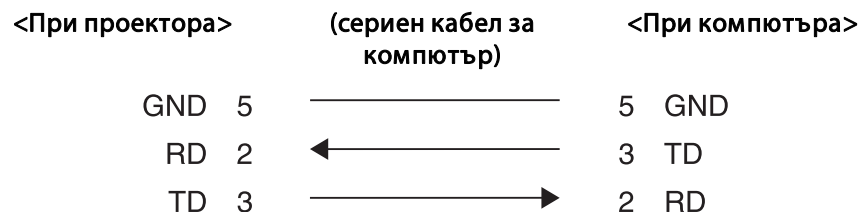
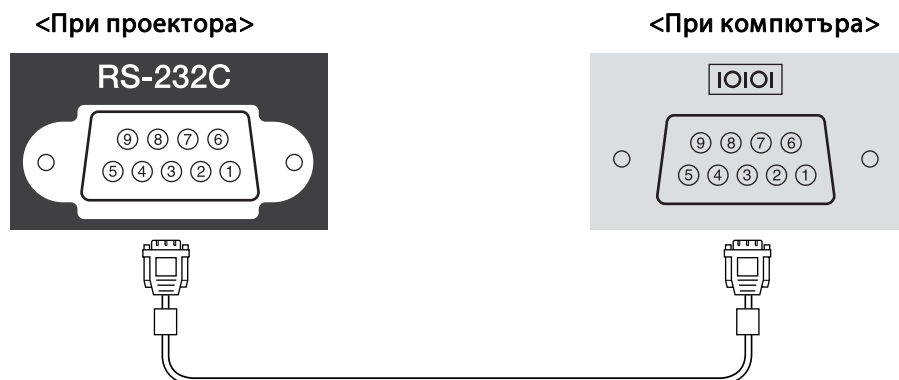
За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Схеми на окабеляването

### Серийно свързване

- Форма на конектора: D-Sub 9-pin (мъжки)
- Име на входния порт на проектора: RS-232C



Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала
TD	Предаване на данни
RD	Приемане на данни

### Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

## За PJLink

PJLink Class1 е създаден от JBMIA (Японска индустриална асоциация за бизнес оборудване и информационни системи) като стандартен протокол за управление на мрежово-съвместими проектори като част от техните усилия да стандартизират протоколите за управление на проектори.

Проекторът отговаря на стандарта PJLink Class1, създаден от JBMIA.

Вижте следните линкове за повече информация за мрежовите настройки, свързани с PJLink.

☛ "Меню Мрежа" [стр.69](#)

Той отговаря на всички команди, освен следните команди, определени от PJLink Class1, и също така беше потвърдено споразумение от PJLink относно удостоверяване на приспособимост към стандарта.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Несъвместими команди

	Функция	Команда PJLink
Настройки за заглушаване	Заглушаване на образ	AVMT 11
	Заглушаване на звук	AVMT 21

- Имена на входи, определени от PJLink и съответстващите източници на проектора

Източник	Команда PJLink
Компютър1	INPT 11
Компютър2	INPT 12
Видео	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Име на производител, изобразено за "Запитване за информация за име на производител"  
EPSON
- Име на модел, изобразено за "Запитване за информация за име на продукт"  
EB-420/CS500XN/PowerLite 420  
EB-425W/CS500WN/PowerLite 425W  
EB-435W/CS520WN/PowerLite 435W  
EB-430/CS510XN/PowerLite 430

## 3a Crestron RoomView®

Crestron RoomView® е интегрирана система за контрол, предоставена от Crestron®. Тя може да се използва за наблюдение и контрол на няколко устройства, свързани в мрежа.

Проекторът поддържа протокола за контрол и следователно може да бъде използван в система, изградена с Crestron RoomView®.

Посетете уебсайта на Crestron® за подробности относно Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Следва преглед на Crestron RoomView®.

- Дистанционно управление с помощта на уеб браузър**

Можете да управлявате проектор от вашия компютър, точно както с дистанционно управление.

- Наблюдение и контрол с приложен софтуер**

Можете да използвате Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition, предоставен от Crestron®, за да наблюдавате устройства в системата, да осъществявате връзка с центъра за помощ и да изпращате спешни съобщения. За повече подробности, вижте следния уебсайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Това ръководство описва как да изпълнявате операции на вашия компютър с уеб браузър.



- Можете да въвеждате само еднобайтови буквено-цифрови знаци и символи.
- Следните функции не могат да бъдат използвани, докато използвате Crestron RoomView®.
  - "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.113](#)
  - Message Broadcasting (плъгин EasyMP Monitor)
- Контролирането е възможно, ако **Режим готовност** е с настройка **Комуник. вкл.**, дори ако проекторът е в режим на готовност (когато е изключен).
  - Допълнит. - **Режим готовност** [стр.68](#)

## Работа с проектора от вашия компютър

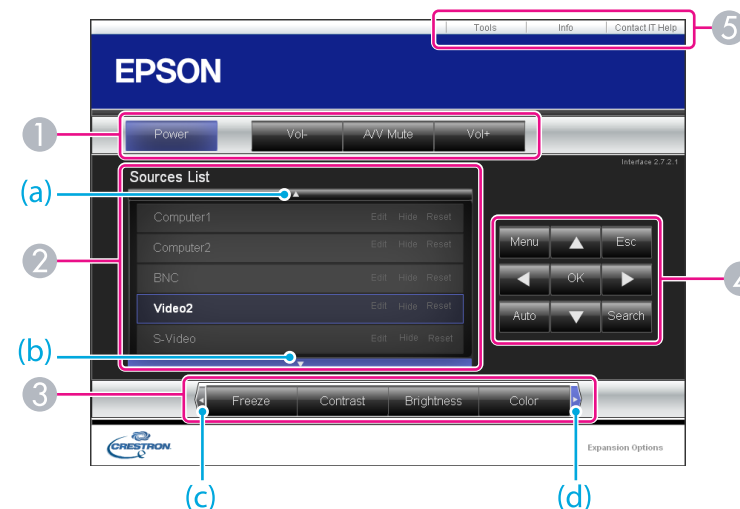
### Показване на работния прозорец

Проверете следното преди извършване на коя да е операция.

- Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Когато връзката е през безжична локална мрежа, свържете в режим Разширен.
  - ☛ "Меню Безж. LAN" [стр.72](#)
- Задайте за **Crestron RoomView** настройка **Вкл.** от меню **Мрежа**.
  - ☛ **Мрежа - Други - Crestron RoomView** [стр.77](#)

- 1 Стартирайте уеб браузър от компютъра.
- 2 Въведете IP адреса на проектора в полето за адрес на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата.  
Извежда се работният прозорец.

Използване на работния прозорец



- 1 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции.

Бутон	Функция
<b>Power</b>	Включва и изключва захранването на проектора.
<b>Vol-/Vol+</b>	Регулира силата на звука.
<b>A/V Mute</b>	Включва и изключва видеото и аудиото. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.47</a>

- 2 Превключва към изображението от избрания входен източник. За да покажете входните източници, които не са показани на екрана, щракнете върху (a) или (b), за да придвижите нагоре или надолу.  
Можете да промените името на източника, ако е необходимо.



- 3 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции. За да покажете бутоните, които не са показани на екрана, щракнете върху (c) или (d), за да придвижите наляво или надясно.

Бутон	Функция
<b>Freeze</b>	Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.47</a>
<b>Contrast</b>	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
<b>Brightness</b>	Можете да регулирате яркостта на образа.
<b>Color</b>	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
<b>Sharpness</b>	Можете да настройвате остротата на образа.
<b>Zoom</b>	Щракнете върху бутона [⊕], за да увеличите изображението без да промените размера на прожекцията. Щракнете върху бутона [⊖], за да смалите изображението, което е било увеличено с бутона [⊕]. Щракнете върху бутон [▲], [▼], [◀] или [▶], за да промените позицията на увеличено изображение. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.49</a>

- 4 [▲], [▼], [◀] или [▶] извършват същите операции, както бутони [⊕] [⊖] [◀] [▶] на дистанционното управление. Когато щракнете върху другите бутони можете да извършите следните операции.

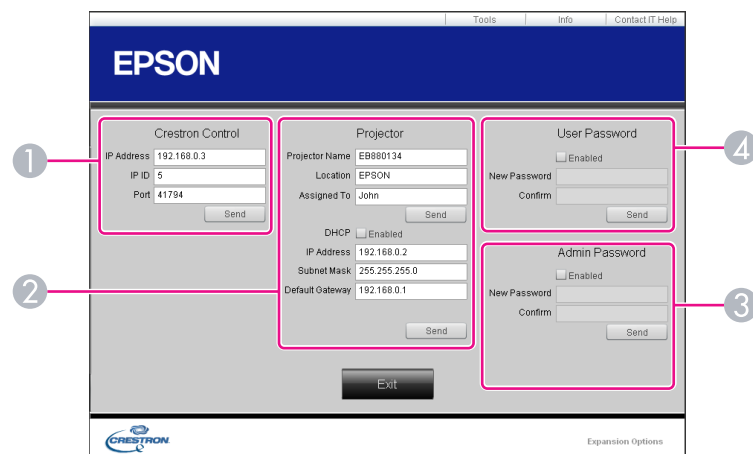
Бутон	Функция
<b>OK</b>	Извършва същата операция, както бутона [↵] на дистанционното управление. ☛ "Дистанционно управление" <a href="#">стр.13</a>
<b>Menu</b>	Показва и затваря меню Конфигурация.
<b>Auto</b>	Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer1 или Computer2, изображението се оптимизира автоматично чрез коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция.
<b>Search</b>	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.31</a>
<b>Esc</b>	Извършва същата операция, както бутона [Esc] на дистанционното управление. ☛ "Дистанционно управление" <a href="#">стр.13</a>

- 5 Когато щракнете върху разделите, можете да извършите следните операции.

Раздел	Функция
<b>Contact IT Help</b>	Показва прозорец за центъра за помощ. Използва се за изпращане и получаване на съобщения от администратора чрез Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Показва информация за свързания проектор.
<b>Tools</b>	Променя настройки за свързания проектор. Вижте следващия раздел.

## Използване на прозореца с инструменти

Когато щракнете върху раздела **Tools**, в работния прозорец се появява следният екран. Можете да ползвате този прозорец, за да промените настройките на свързания проектор.



The screenshot shows the Epson Tools window with the following sections and callouts:

- 1 Crestron Control:** IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), Port (41794), Send button.
- 2 Projector:** Projector Name (EB880134), Location (EPSON), Assigned To (John), Send button, DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (192.168.0.1), Send button.
- 3 Admin Password:** New Password, Confirm, Send button.
- 4 User Password:** New Password, Confirm, Send button.

- 1 Crestron Control**  
Създава настройки за централните контролери на Crestron®.
- 2 Projector**  
Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
<b>Projector Name</b>	Въведете име за разграничаване на проектора, който в момента е свързан, от други проектори в мрежата. (Името може да съдържа до 15 еднобайтови буквено-цифрови символи.)

Елемент	Функция
<b>Location</b>	Въведете името на мястото на монтаж за проектора, който в момента е свързан в мрежата. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
<b>Assigned To</b>	Въведете потребителско име за проектора. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
<b>DHCP</b>	Отметнете <b>Enabled</b> , за да използвате DHCP. Не можете да въведете IP, ако DHCP е включен.
<b>IP Address</b>	Въведете IP адреса, назначен на свързания проектор.
<b>Subnet Mask</b>	Въведете подмрежова маска за текущо свързания проектор.
<b>Default Gateway</b>	Въведете гейтуей адрес за текущо свързания проектор.
<b>Send</b>	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за <b>Projector</b> .

- 3 Admin Password**  
Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на прозореца Tools.  
Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
<b>New Password</b>	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на прозореца Tools. (Името може да съдържа до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
<b>Confirm</b>	Въведете същата парола, която сте въвели в <b>New Password</b> . Ако паролите не са идентични се показва грешка.

Елемент	Функция
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на работния прозорец на компютъра.

Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на работния прозорец. (Името може да съдържа до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в <b>New Password</b> . Ако паролите не са идентични се показва грешка.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за <b>User Password</b> .

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Този списък с допълнителни аксесоари и консумативи е актуален към: август 2011 г. Детайли от аксесоарите са обект на промяна без предупреждение.

## Допълнителни аксесоари

### Камера за документи ELPDC06/ELPDC11

Използвайте, когато проектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

### Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Това е същото като кабела за компютър, доставен с проектора.

### Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)


### Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Това са кабели за удължаване, когато компютърният кабел, приложен към проектора, е твърде къс.

### Видео кабел за компонента ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#) .

### Апарат за безжична локална мрежа ELPAP07

Използвайте, когато свързвате безжично проектора към компютър и проектирате от компютъра.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Използвайте, когато искате бързо да установите двустранна връзка между проектора и компютър с инсталиран Windows.

### Скоба за стена\* ELPMB27

Използвайте този тип оборудване при монтиране на проектора на стена.

### Интерактивна единица ELPIU03

Използвайте при работа от компютърен екран на проекционна повърхност.

### Окачване на таван\* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

### Тръба за таван (450 мм)\* ELPFP13

### Тръба за таван (700 мм)\* ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

\* Изисква се специализиран опит за окачване на проектора. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Консумативи

### Лампа (за EB-425W/EB-420) ELPLP60

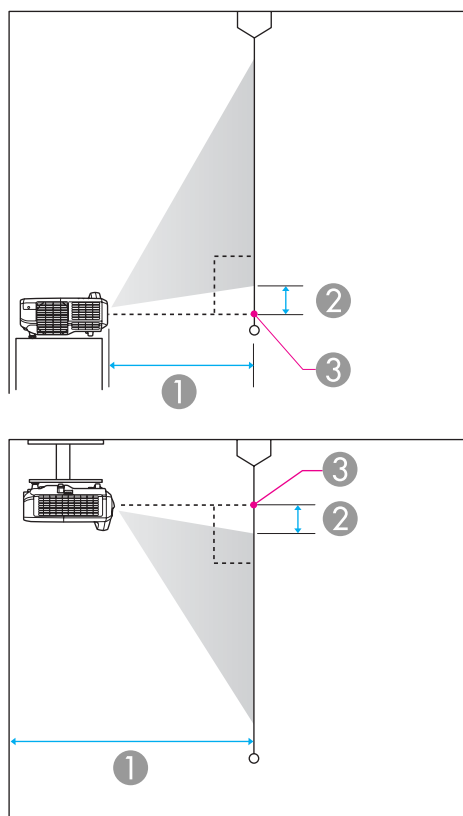
### Лампата (за EB-435W/EB-430) ELPLP61

Използва се за замяна на употребената лампа.

### Въздушен филтър ELPAF36

Използва се за замяна на употребен въздушен филтър.

## Разстояние за прожектиране (за EB-430/EB-420)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана  
(или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на стена или таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

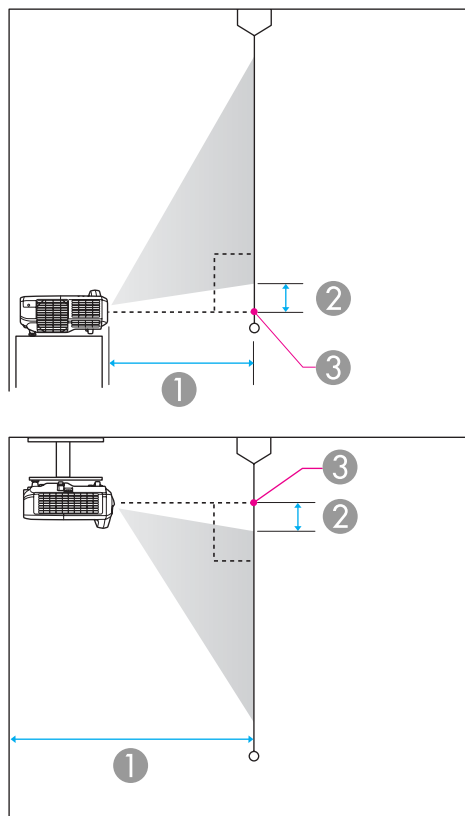
\* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

\* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

## Разстояние за прожектиране (за EB-435W/EB-425W)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на стена или таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

\* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

\* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

\* Прожектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

## Поддържана разделителна способност

### Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 само при EB-435W/EB-425W

\*2 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

Изображения могат да се прожектират и при получаване на сигнали, различни от описаните по-горе. Въпреки това, някои функции може да са ограничени.

### Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### При приемане на сигнал от HDMI порта

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200



Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

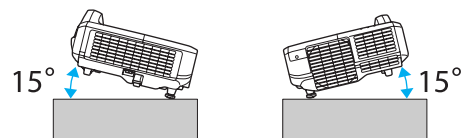
## Общи Спецификации на Проектора

Име на продукта		EB-435W	EB-430	EB-425W	EB-420
Размери		345 (Ш) x 105 (В) x 277 (Д) мм (без повдигнатата секция)			
Размер на LCD панела		Широк 0,59"	0,55"	Широк 0,59"	0,55"
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT			
Резолюция		1 024 000 WXGA (1280 (Ш)x 800 (В) точки)x 3	786 432 XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш)x 800 (В) точки)x 3	786 432 XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3
Настройка на фокуса		Ръчна			
Настройка на увеличението		Цифрова (1-1,35)			
Лампа		UHE лампа, 230 W Модел №: ELPLP61		UHE лампа, 200 W Модел №: ELPLP60	
Макс. аудио мощност		16 W			
Високоговорител		1			
Захранване		от 100 до 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,4 до 1,5 A		от 100 до 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,0 до 1,3 A	
Консумация на ел.енергия	зона от 100 до 120 V	Работна: 332 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 6,8 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,28 W		Работна: 294 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 6,2 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,29 W	
	зона от 220 до 240 V	Работна: 316 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 7,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,37 W		Работна: 283 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 6,8 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,39 W	
Надм. височина за работа		Надморска височина 0 до 2 286 м			
Работна температура		+5 до +35°C (без кондензация)			
Температура на съхранение		-10 до +60°C (без кондензация)			
Маса		Прибл. 3,9 кг	Прибл. 3,9 кг	Прибл. 3,8 кг	Прибл. 3,8 кг

Конектори	Порт Computer1	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Порт Computer2	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Video порт	1	RCA пинов жак
	Порт S-Video	1	Mini DIN 4-пинов
	Порт Audio1	1	Стерео мини пинов жак
	Вход Audio2	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Audio-L/R	1	RCA pin жак x 2 (Л-Д)
	Порт Mic	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Audio Out	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Monitor Out	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Порт HDMI	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)
	USB(TypeA)*	1	USB конектор (Тип А)
	USB(TypeB)*	1	USB конектор (Тип В)
	USB порт (специално за Апарат за безжична локална мрежа)	1	USB конектор (Тип А)
	Порт LAN	1	RJ-45
	порт RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (мъжки)

\* Поддържа USB 2.0. Въпреки това, работата на всички USB съвместими устройства не се гарантира.

Ъгъл на накланяне




Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 15°, можете да го повредите или да предизвикате злополука.



Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите издавани публикации.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX контролните системи за по-лесно функциониране на желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава <u>IP адрес</u> на оборудването, свързано в мрежа.
<b>HDCP</b>	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на този проектор поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
<b>HDTV</b>	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = <u>Прогресивен</u>, i = <u>Презредов</u>)</li> <li>• Екран със <u>съотношение на картината</u> от 16:9</li> </ul>
<b>IP адрес</b>	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.
<b>SDTV</b>	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u> телевизията с висока резолюция.
<b>SNMP</b>	Съкращение от Simple Network Management Protocol, който представлява протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
<b>sRGB</b>	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
<b>SSID</b>	SSID са идентификационни данни за свързване на друго устройство в безжична LAN. Безжичната комуникация е възможна между устройства, които съответстват на SSID.
<b>SVGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
<b>S-Video</b>	Метод, който разделя видео сигнала на компонент "осветеност" (Y) и компонент "цвят" (C).
<b>SXGA</b>	Стандарт за размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
<b>Trap IP адрес</b>	Това е <u>IP адрес</u> за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
<b>VGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.

<b>XGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
<b>Адрес на гейтуей</b>	Гейтуейт (шлюзът) представлява сървър (рутер) за комуникация през мрежа (подмрежа) разделена в съответствие с <u>подмрежовата маска</u>  .
<b>Видео компонент</b>	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
<b>Контраст</b>	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича "регулиране на контраста".
<b>Подмреж. маска</b>	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
<b>Презредов</b>	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
<b>Прогресивен</b>	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
<b>Проследяване</b>	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
<b>Синхр.</b>	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
<b>Съотношение на картината</b>	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
<b>Съставно видео</b>	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

## Операционна система Microsoft® Windows® 7

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" и "Windows 7". Освен това, терминът Windows може да се отнася за Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7, и многото версии на Windows могат да се изписват като, например, Windows 98/Me/2000/XP/Vista, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" и "Mac OS X 10.6.x". Освен това за тяхното обозначаване се използва общият термин "Mac OS".

---

## За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 98

Операционна система Microsoft® Windows® Me

Операционна система Microsoft® Windows® 2000

Операционна система Microsoft® Windows® XP Professional

Операционна система Microsoft® Windows® XP Home Edition

Операционна система Microsoft® Windows Vista®



---


## Общо уведомление:

IBM, DOS/V и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS и iMac са търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други страни.

WPA™ и WPA2™ са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

Търговската марка PLink е търговска марка, за която е подадено заявление за регистрация или е вече регистрирана в Япония, САЩ и други държави и зони.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

## C

Crestron RoomView ..... 119, 120

## E

EasyMP Monitor ..... 113  
ESC/VP21 ..... 117  
E-Zoom ..... 49

## H

HDMI видео диапазон ..... 65  
HDMI вход ..... 10

## I

IP адрес ..... 76

## M

Message Broadcasting ..... 113

## P

PJLink ..... 118  
PJLink парола ..... 72

## Q

Quick Corner ..... 66

## S

SMTP сървър ..... 76  
SNMP ..... 117  
Source Search ..... 12  
sRGB ..... 41

SSID ..... 73

## U

USB(TypeA) порт ..... 10  
USB(TypeB) порт ..... 10

## V

Video порт ..... 10

## A

Абс. Цветова темп. .... 64  
Авто ирис ..... 41, 64  
Авто настройки ..... 64  
Адрес на гейтуей ..... 73, 76  
Аспект ..... 65

## B

Без A/V ..... 47  
Безжична LAN система ..... 73  
Бял екран ..... 41

## B

Видео сигнал ..... 65, 79  
Време за превключване на екран ..... 112  
Вход за S-Video ..... 11  
Вход за захранването ..... 10  
Входен сигнал ..... 65, 79

## D

Динамичен ..... 41  
Директно включване ..... 69

Дисплей ..... 68  
Дистанционен приемник ..... 9  
Дистанционно управление ..... 13  
Допълнителни аксесоари ..... 124  
Допълнително меню ..... 68

## E

Език ..... 69  
Ел. консумация ..... 66

## З

Завъртане на изображения ..... 109  
заден екран ..... 19  
Задни крачета ..... 12  
задния ..... 19  
Задно ..... 68  
Закл. контр. панел ..... 57  
Заклучване на контролния панел ..... 66  
Захранв. безж. LAN ..... 72  
Защита - включване ..... 55  
Защита потреб. лого ..... 55  
Защита с парола ..... 55

## И

Избор на устройство ..... 108  
Известие за поща ..... 76, 116  
Източник ..... 79  
Име на проектор ..... 72  
Имейл адрес ..... 77  
Имена и функции на частите ..... 9  
Индикатор за захранване ..... 83  
Индикатор за лампа ..... 83  
Индикатор за температура ..... 83

Индикатори .....	83
Информация за синхронизация .....	79

**К**

Как се сменя въздушният филтър .....	103
Как се сменя лампата .....	100
Камера за документи .....	124
Капак на лампата .....	9
Ключ .....	66
Ключова дума на проектор .....	72
Консумативи .....	124
Контраст .....	63
Контролен панел .....	12
кръстче .....	49
Курсор .....	48
Курсор на мишката .....	50

**Л**

Лост за настройка на крачето .....	9
------------------------------------	---

**М**

Меню Безжичен LAN .....	72
Меню за известие по пощата .....	76
Меню Защита .....	74
Меню Инфо .....	78
Меню Кабелна LAN .....	75
Меню Конфигурация .....	60
Меню Мрежа .....	69
Меню Настройки .....	66
Меню Нулиране .....	78, 79
Меню Образ .....	63
Меню Сигнал .....	64
Микрофон в готовност .....	69

Модел .....	67
Монитори и дисплеи .....	128
Мрежова информация .....	70
Мрежова конфигурация .....	70

**Н**

Намаляване на шум .....	65
Настройка на проектора .....	114
Настройки за извеждане .....	111
Номер на порт .....	76
Нулиране всички .....	79
Нулиране на времето на употреба на лампата .....	103
Нулиране часовете на лампата .....	80

**О**

Опреснителна честота .....	79
Основно меню .....	72
Острота .....	63
Отвор за въздух .....	9
Отдалечена уеб функция .....	114
Отсянка .....	63

**П**

Парола за уеб контрол .....	72
Пауза .....	47
Период за смяна на въздушен филтър .....	103
Период за смяна на лампата .....	100
Поддържани монитори и дисплеи .....	128
Подмрежова маска .....	73, 76
Позиция .....	65
Поредност на дисплей .....	111

Порт за компютър .....	11
Потр. Модел .....	53
Потребителски бутон .....	67
Потребителско лого .....	51
Почистване .....	98
Почистване на въздушния филтър и отвора за въздух .....	98
Почистване на повърхността на проектора .....	98
Прегряване .....	84
Предно .....	19, 68
Предно регулируемо краче .....	9
Презентация .....	41, 107
Прогресивен .....	65
Продължително .....	111
Проектиране .....	68
Проследяване .....	65
Прочитане на поща .....	116
Пълно заключване .....	57

**Р**

Работа .....	69
Работна температура .....	130
Размер на екрана .....	125
Разрешаване на проблеми .....	83
Разстояние .....	125
Режим голяма височина .....	69
Режим готовност .....	69
Режим Заспиване .....	69
Режим на връзка .....	73
Резолуция .....	79

<b>С</b>	Функция Помощ .....	82
Сила звук вх. мик. ....	<b>Х</b>	
Сила на звука .....	Х/В-ключ .....	36
Синхр. ....	<b>Ц</b>	
Слайдшоу .....	Цветова наситеност .....	63
Смяна на батерии .....	Цветова настройка .....	64
Софтуерна клавиатура .....	Цветови режим .....	40, 63
Спецификации .....	<b>Ч</b>	
Спорт .....	Часове на лампа .....	79
Стартов екран .....	Черна дъска .....	41
Стикер за защита с парола .....	<b>Я</b>	
Съобщения .....	Яркост .....	63
Съотношение .....		
<b>Т</b>		
Таван .....		
Театър .....		
Температура на съхранение .....		
Точки за фиксиране към таван .....		
Търсене на източник .....		
<b>У</b>		
Увеличение .....		
Уеб браузър .....		
Уеб контрол .....		
<b>Ф</b>		
Фокусиращ пръстен .....		
Фон на дисплея .....		
Форма на курсор .....		
Фото .....		
Функция безжична мишка .....		