

# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-435W**

**EB-430**

**EB-425W**



**EB-420**

# Symby, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





## • Bezpečnostní symby

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symby, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Indikátory a jejich významy jsou následující. Než budete číst tuto příručku, řádně se s nimi seznamte.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## • Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Dodatky".  "Glosář" <a href="#">s.127</a>
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku <b>Jas</b> v nabídce <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

## Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce ..... 2

### Úvod

#### Funkce Projektoru ..... 7

Funkce promítání	7
Umožnění promítání z krátké vzdálenosti	7
Snadné psaní na bílou nebo černou tabuli pomocí funkce mřížky	7
Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)	7
Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače	7
Vylepšené funkce zabezpečení	7
Volitelné funkce	7
Zvětšujte a promítejte vaše soubory pomocí projektoru dokumentů	7
Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless	7

#### Názvy Součástí a Funkce ..... 9

Čelní a Horní strana	9
Zadní část	10
Podstavec	11
Ovládací panel	12
Dálkový Ovladač	13
Výměna baterií v dálkovém ovladači	16
Provozní dosah dálkového ovladače	16

### Příprava projektoru

#### Instalace projektoru ..... 18

Způsoby Instalace	18
-------------------	----

#### Připojení zařízení ..... 19

Připojení počítače	19
Připojení obrazových zdrojů	20
Připojení zařízení USB	23
Připojení mikrofonu	24

Připojení externího zařízení	25
Připojení síťového kabelu LAN	26
Instalace volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN	27

### Základní použití

#### Promítání snímků ..... 29

Od instalace k promítání	29
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	30
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	31
Projekce pomocí USB Display	31
Systémové požadavky	31
První připojení	32
Odinstalace	33

#### Úprava promítaného obrazu ..... 35

Korekce lichoběžníkového zkreslení	35
Lichoběž. - V/S	35
Quick Corner	36
Úprava velikosti obrazu	37
Úprava polohy obrazu	38
Úprava vodorovného náklonu	38
Úprava zaostření	38
Nastavení hlasitosti	39
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	39
Nastavení Autom. clona	40
Změna poměru stran promítaného obrazu	40
Metody změn	40
Změna režimu poměru stran (pouze EB-435W/EB-425W)	41
Změna režimu poměru stran (pouze EB-430/EB-420)	42

### Užitečné Funkce

#### Funkce promítání ..... 45

Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	45
--	----

Zmrazení obrazu (Zmrazit) . . . . .	45
Funkce ukazatele (Ukazatel) . . . . .	46
Zvětšení části obrazu (E-lupa) . . . . .	47
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš) . . . . .	48
Uložení uživatelského loga . . . . .	49
Uložení vlastního vzoru . . . . .	51

## **Funkce Zabezpečení . . . . . 53**

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem) . . . . .	53
Typy Zabezpečení heslem . . . . .	53
Nastavení funkce Zabezpečení heslem . . . . .	53
Zadání hesla . . . . .	54
Omezení provozu (Provozní zámek) . . . . .	55
Zámek proti zcizení . . . . .	56
Instalace drátěné pojistky . . . . .	56

## **Nabídka Konfigurace**

### **Použití nabídky Konfigurace . . . . . 58**

### **Seznam Funkcí . . . . . 59**

Tabulka nabídky Konfigurace . . . . .	59
Nabídka Síť . . . . .	60
Nabídka Obraz . . . . .	61
Nabídka Signál . . . . .	62
Nabídka Nastavení . . . . .	64
Nabídka Rozšířené . . . . .	65
Nabídka Síť . . . . .	67
Poznámky k ovládání nabídky Síť . . . . .	68
Operace měkkých kláves . . . . .	68
Nabídka Základní . . . . .	69
Nabídka Bezdrát. LAN . . . . .	70
Nabídka Zabezpečení . . . . .	71
Nabídka Kabelová LAN . . . . .	73
Nabídka Mail . . . . .	73
Nabídka Další . . . . .	75
Reset nabídka . . . . .	76

Nabídka Informace (Pouze Zobrazení) . . . . .	76
Nabídka Reset . . . . .	77

## **Odstraňování Problémů**

### **Použití nápovědy . . . . . 79**

### **Řešení problémů . . . . . 80**

Popis indikátorů . . . . .	80
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení . . . . .	83
Problémy týkající se obrazu . . . . .	84
Žádný obraz . . . . .	84
Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná) . . . . .	85
Projekce se automaticky zastaví . . . . .	85
Zobrazí se zpráva "Není podporováno." . . . . .	85
Zobrazí se zpráva "Žádný signál." . . . . .	85
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný . . . . .	86
Obraz je rušený nebo zkreslený . . . . .	86
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran . . . . .	87
Nesprávné barvy obrazu . . . . .	88
Obraz je tmavý . . . . .	88
Problémy při zahájení projekce . . . . .	89
Projektor se nezapne . . . . .	89
Jiné problémy . . . . .	89
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká . . . . .	89
Není slyšet žádný zvuk z mikrofону . . . . .	90
Dálkový ovladač nefunguje . . . . .	90
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv . . . . .	91
Nepřišel e-mail, ani když na projektoru došlo k závadě . . . . .	91

### **Informace o Event ID . . . . . 92**

## **Údržba**

### **Čištění . . . . . 94**

Čištění povrchu projektoru . . . . .	94
--------------------------------------	----

Čištění objektivu .....	94
Čištění vzduchového filtru .....	94
<b>Výměna Spotřebního Materiálu .....</b>	<b>95</b>
Výměna lampy .....	95
Interval výměny lampy .....	95
Postup při výměně lampy .....	95
Resetování provozní hodin lampy .....	98
Výměna vzduchového filtru .....	98
Interval výměny vzduchového filtru .....	98
Postup při výměně vzduchového filtru .....	98

## Příloha

<b>Prezentace .....</b>	<b>101</b>
Promítání bez počítače (Prezentace) .....	101
Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí Prezentace .....	101
Příklady Prezentace .....	101
Způsoby použití Prezentace .....	101
Promítání vybraného obrazu .....	103
Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace) .....	104
Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace .....	105
<b>Monitorování a ovládání .....</b>	<b>107</b>
O aplikaci EasyMP Monitor .....	107
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní) .....	107
Nastavení projektoru .....	107
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní .....	108
Otevření obrazovky Web Remote .....	108
Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů .....	110
Přečtení oznámení e-mailem o chybách .....	110
Správa Pomocí SNMP .....	110
Příkazy ESC/VP21 .....	111
Seznam příkazů .....	111
Schéma zapojení kabelů .....	111
O Aplikaci PLink .....	112

O aplikaci Crestron RoomView® .....	113
Ovládání projektoru z počítače .....	113
<b>Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál .....</b>	<b>117</b>
Volitelné Příslušenství .....	117
Spotřební Materiál .....	117
<b>Formát Plátna a projekční vzdálenost .....</b>	<b>118</b>
Projekční vzdálenost (pro EB-430/EB-420) .....	118
Projekční vzdálenost (pro EB-435W/EB-425W) .....	119
<b>Podporované Zobrazovací zařízení .....</b>	<b>121</b>
Podporovaná Rozlišení .....	121
Počítačové signály (analogový RGB) .....	121
Komponentní video .....	121
Kompozitní video .....	121
Vstupní signál z portu HDMI .....	121
<b>Technické Údaje .....</b>	<b>123</b>
Obecné Technické Údaje Projektoru .....	123
<b>Vzhled .....</b>	<b>126</b>
<b>Glosář .....</b>	<b>127</b>
<b>Obecné Poznámky .....</b>	<b>129</b>
O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek .....	129
Obecná poznámka: .....	129
<b>Rejstřík .....</b>	<b>130</b>



# Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

## Funkce promítání

### Umožnění promítání z krátké vzdálenosti

Můžete promítat velké obrázky z krátké vzdálenosti, aniž by bylo nutné přesunout projektor od projekční plochy.

☛ "Formát Plátna a projekční vzdálenost" [s.118](#)

### Snadné psaní na bílou nebo černou tabuli pomocí funkce mřížky

Projektor umožňuje promítání rovnoběžných čar a mřížky. Tato funkce je užitečná při kreslení schémat na bílou nebo černou tabuli.

☛ Nastavení - Vzor [s.64](#)

### Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)

Pouhým připojením běžně prodaného kabelu USB lze promítat obrazy z monitoru počítače bez použití počítačového kabelu.

☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.31](#)

### Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače

Projektor lze připojit k počítači prostřednictvím sítě a promítat obrazy z monitoru počítače pomocí dodaného softwaru EasyMP Network Projection (aplikační software).

☛ [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)

## Vylepšené funkce zabezpečení

### • Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.53](#)

### • Tlačítko zámku tlačítek omezuje používání ovládacího panelu

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.

☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.55](#)

### • Vybaven různými zařízeními proti zcizení

Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
- Místo instalace bezpečnostního kabelu

☛ "Zámek proti zcizení" [s.56](#)

## Volitelné funkce

### Zvětšujte a promítejte vaše soubory pomocí projektoru dokumentů

Papírové dokumenty a objekty lze promítat pomocí volitelného projektoru dokumentů. Obraz se zaostřuje automaticky pomocí funkce automatického ostření. Obraz lze rovněž zvětšit pomocí digitální lupy.

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.117](#)

### Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless

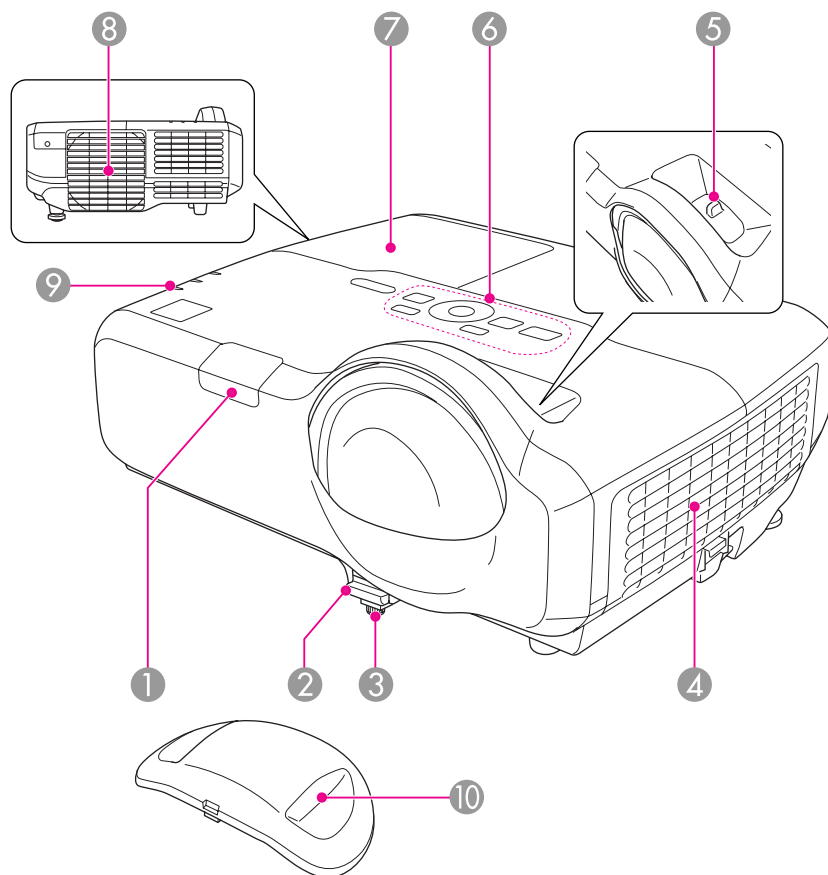
Pouhým připojením volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key k počítači lze promítat obrazy z monitoru počítače. (pouze počítače se systémem Windows)



☞ "Volitelné Příslušenství" [s.117](#)



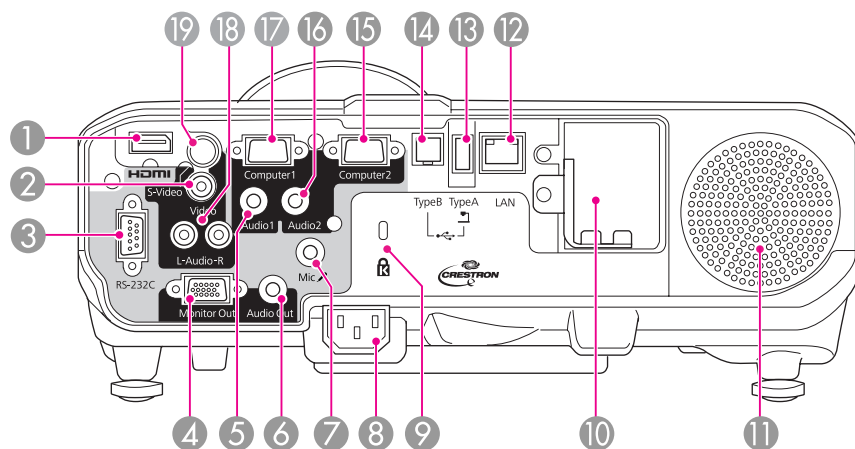
## Čelní a Horní strana



Název	Funkce
① <b>Vzdálený přijímač</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače.
② <b>Páčka nastavení podpěry</b>	Stisknutím páčky vysunete nebo zasunete přední podpěru. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.38</a>

Název	Funkce
③ <b>Přední nastavitelná podpěra</b>	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.38</a>
④ <b>Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)</b>	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.94</a> ☛ "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.98</a>
⑤ <b>Kroužek zaostření</b>	Upravuje ostrost obrazu. ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.38</a>
⑥ <b>Ovládací panel</b>	Slouží k ovládání projektoru. ☛ "Ovládací panel" <a href="#">s.12</a>
⑦ <b>Kryt lampy</b>	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.95</a>
⑧ <b>Větrací otvor</b>	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"><b>⚠ Výstraha</b> Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit.</div>
⑨ <b>Indikátory</b>	Signalizuje stav projekční lampy. ☛ "Popis indikátorů" <a href="#">s.80</a>
⑩ <b>Kryt objektivu</b>	Nasaďte jej, když projektor nepoužíváte. Zabráníte tím znečištění nebo poškození objektivu.

## Zadní část

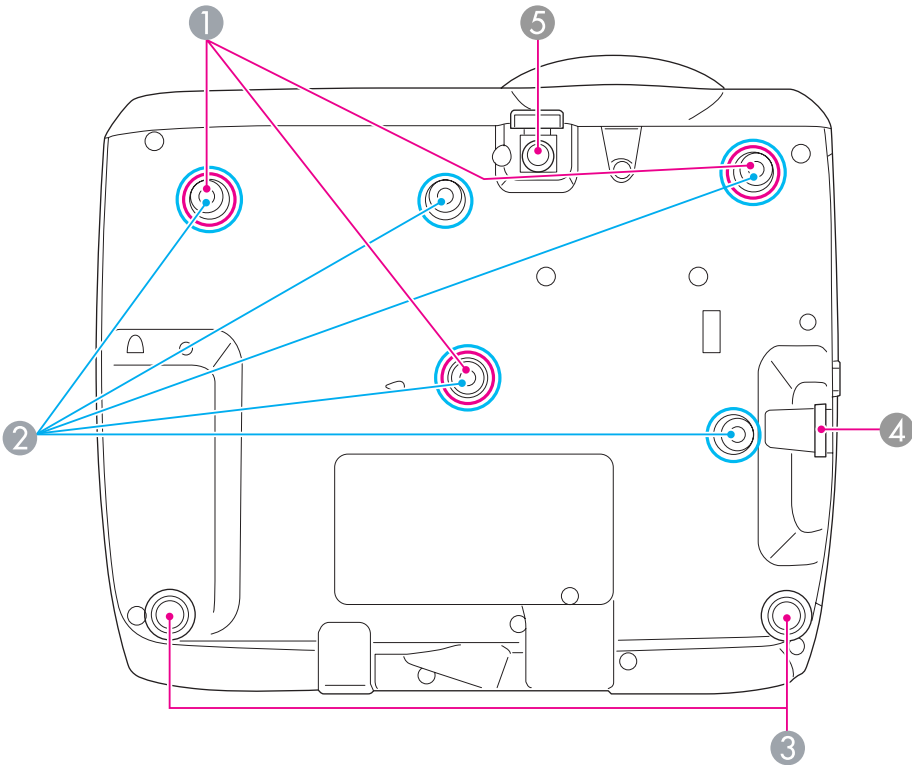


Název	Funkce
1 Konektor HDMI	Slouží pro příjem videosignálů z video zařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem <b>HDCP</b> . ☛ "Připojení zařízení" s.19
2 Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
3 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" s.111
4 Port Monitor Out	Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer1 do externího monitoru. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
5 Vstupní port Audio1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer1.
6 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu nebo portu mikrofonu do externího reproduktoru.

Název	Funkce
7 Port Mic	Vstup zvuku z mikrofonu. ☛ "Připojení mikrofonu" s.24
8 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.29
9 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" s.56
10 Místo pro instalaci jednotky bezdrátové sítě LAN	Sem nainstalujte volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN. Před instalací jednotky sundejte krytku. ☛ "Instalace volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN" s.27
11 Reprodukter	Slouží k výstupu zvuku.
12 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.
13 Port USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání snímků ve formě Presentace. ☛ "Promítání bez počítače (Presentace)" s.101</li> <li>Slouží k připojení volitelného projektoru dokumentů.</li> </ul>
14 Port USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí běžně prodáváného kabelu USB a promítá snímky na počítači. ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.31</li> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí běžně prodáváného kabelu USB za účelem použití funkce Bezdrátová myš. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.48</li> </ul>
15 Port Computer2	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
16 Vstupní port Audio2	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer2.
17 Port Computer1	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.

	Název	Funkce
18	Port Audio-L/R	Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu S-Video nebo portu Video.
19	Port S-Video	Pro signály S-video ze zdrojů videa.

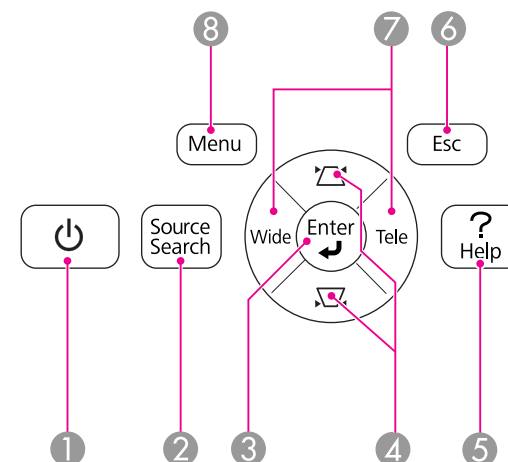
Podstavec



	Název	Funkce
1	Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní konzolu. ☛ "Instalace projektoru" s.18 ☛ "Volitelné Příslušenství" s.117
2	Upevňovací body montážní konzoly (pět bodů)	Jestliže chcete projektor zavěsit na stěnu, použijte volitelnou montážní konzolu. ☛ "Volitelné Příslušenství" s.117

Název	Funkce
3 <b>Zadní podpěry</b>	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☞ "Úprava vodorovného náklonu" <a href="#">s.38</a>
4 <b>Místo instalace bezpečnostního kabelu</b>	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☞ "Instalace drátěné pojistky" <a href="#">s.56</a>
5 <b>Přední nastavitelná podpěra</b>	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☞ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.38</a>

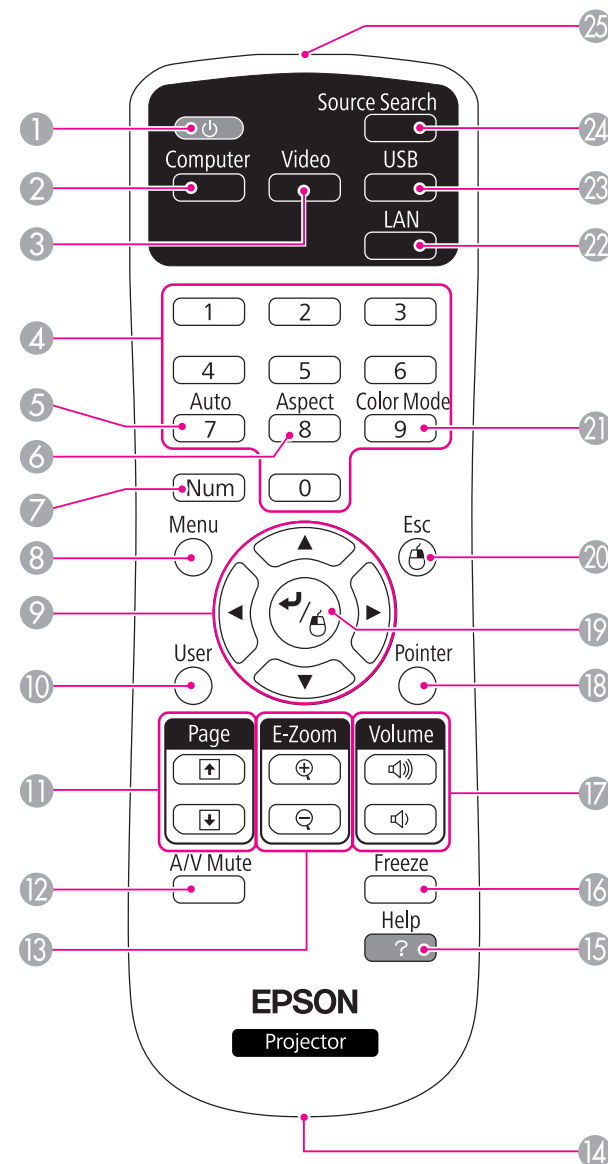
## Ovládací panel



Název	Funkce
1 <b>Tlačítko [⏻]</b>	Zapne a vypne napájení projektoru. ☞ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.29</a>
2 <b>Tlačítko [Source Search]</b>	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☞ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.30</a>
3 <b>Tlačítko [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.</li> <li>Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2 lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.</li> </ul>

Název	Funkce
4 Tlačítko [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Otevírá obrazovku Lichoběžník, která umožňuje odstraňovat lichoběžníkové zkreslení ve svislém a vodorovném směru. ☛ "Lichoběž. - V/S" s.35</li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.58 ☛ "Použití nápovědy" s.79</li> </ul>
5 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.</p> <p>☛ "Použití nápovědy" s.79</p>
6 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.58</li> </ul>
7 Tlačítka [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastaví velikost projekční plochy. Stisknutím tlačítka [Tele] zmenšíte velikost projekční plochy a stisknutím tlačítka [Wide] zvětšíte velikost projekční plochy.</li> <li>Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. ☛ "Lichoběž. - V/S" s.35</li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.58 ☛ "Použití nápovědy" s.79</li> </ul>
8 Tlačítko [Menu]	<p>Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.</p> <p>☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.58</p>

## Dálkový Ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.29
2 Tlačítko [Computer]	Opakovaným stiskem tlačítka se vstup přepíná mezi obrazy z portu Computer1 a portu Computer2.
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stiskem tlačítka se obraz přepíná mezi porty S-Video, Video a HDMI.
4 Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.53</li> <li>Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Síť v nabídce Konfigurace.</li> </ul>
5 Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2 lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.
6 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.40
7 Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.53
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.58
9 Tlačítko [⏮][⏪][⏩][⏭] [⏮]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.58</li> <li>Při promítání Presentace se stisknutím těchto tlačítek zobrazuje předchozí/následující snímek, provádí se otáčení atd. ☛ "Způsoby použití Presentace" s.101</li> <li>Při použití funkce Bezdrátová myš se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.48</li> </ul>

Název	Funkce
10 Tlačítko [User]	Zvolte libovolnou často používanou položku ze sedmi dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. ☛ "Nabídka Nastavení" s.64 <b>Příkon</b> je přiřazeno jako výchozí nastavení.
11 Tlačítka [Page] [⏮][⏭]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> <li>Při použití funkce Bezdrátová myš ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.48</li> <li>Při použití USB Display ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.31</li> <li>Připojení k síti</li> </ul> <p>Při promítání snímků pomocí Presentace stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující soubor s obrázkem.</p>
12 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.45
13 Tlačítka [E-Zoom] [⏮][⏭]	Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.47
14 Otvor pro popruh	Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh k dálkovému ovladači.
15 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" s.79

Název	Funkce
16 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.45
17 Tlačítko [Volume] [<] [>]	[<] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [>] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.39
18 Tlačítko [Pointer]	Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše. ☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.46
19 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.58</li> <li>• Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci levého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.48</li> </ul>
20 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zastaví aktuální funkci.</li> <li>• Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.58</li> <li>• Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci pravého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.48</li> </ul>
21 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.39
22 Tlačítko [LAN]	Změní obrazy promítané pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz.
23 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB(TypeA)</li> </ul>

Název	Funkce
24 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.30
25 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač po určité době používání reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Sežene si dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

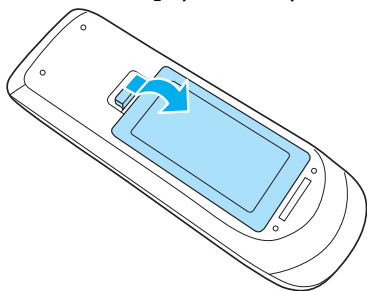
### Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

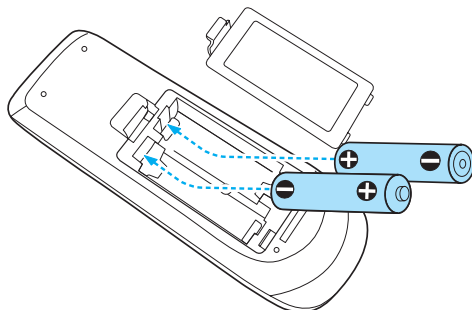
 [Bezpečnostní pokyny](#)

### 1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



### 2 Vyměňte staré baterie a vložte nové.



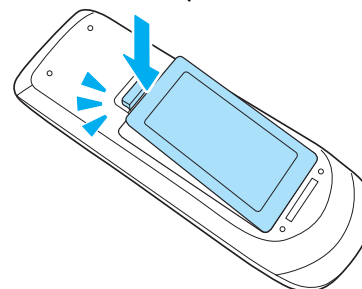
### Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

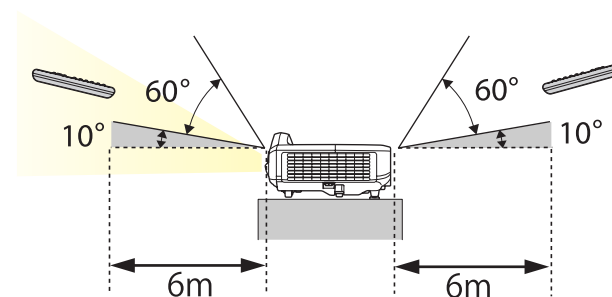
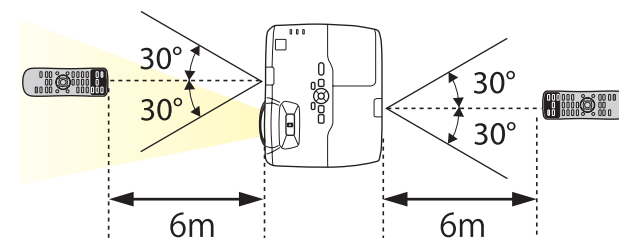
### 3

Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



## Provozní dosah dálkového ovladače







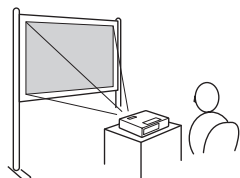
# Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

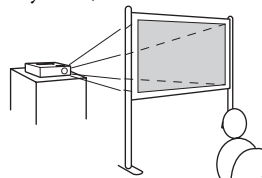
## Způsoby Instalace

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Projektor nainstalujte podle podmínek na místě instalace.

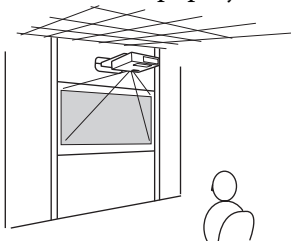
- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



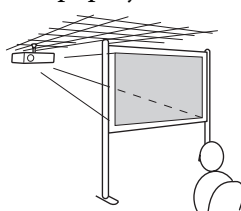
- Promítání obrazu z místa za plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)



- Zavěšení projektoru na stěnu nebo pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/strop projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



## Varování

- Při upevňování projektoru na stěnu nebo strop je nutno použít speciální způsob instalace. V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na upevňovací body montážní konzoly pro zavěšení na stěnu nebo na strop použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor z úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.  
Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.

## Upozornění

- Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí pracovat správně.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.



- Při instalaci projektoru na stěnu nebo na strop používejte správné nástroje pro metodu instalace.  
☛ "Volitelné Příslušenství" [s.117](#)
- Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.  
**Čelní ↔ Čelní/strop**  
**Zadní ↔ Zadní/strop**
- Nastavte volbu **Zadní** nebo **Zadní/strop** v nabídce konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Projekce** [s.65](#)

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

## Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

### 1 2 Použití dodaného počítačového kabelu

Připojte výstupní port monitoru počítače k portu Computer1 nebo Computer2 projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio1 nebo Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 3 Použití běžně prodáváného kabelu USB

Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk.

### 4 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

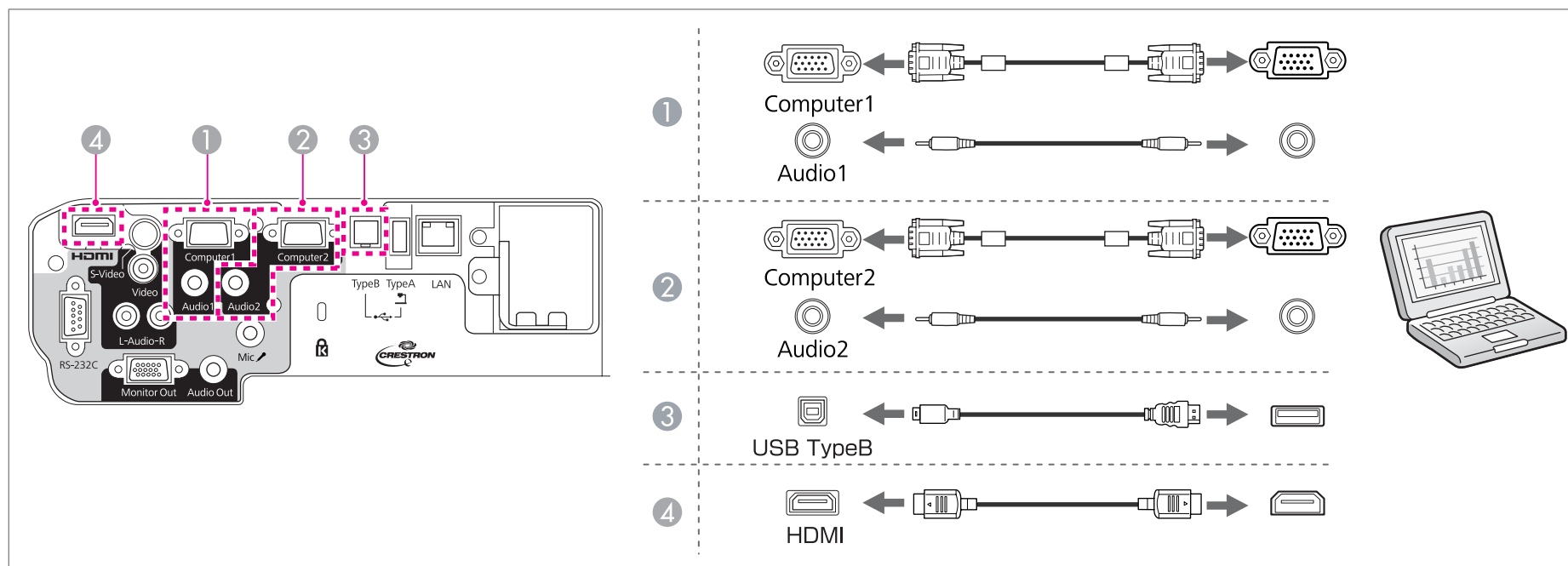
Připojte port HDMI počítače k portu HDMI na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk.



Vstup zvuku můžete přepínat pomocí **Audiovstup**.

☛ **Rozšířené - Provoz - Audiovstup** [s.65](#)



Použitím běžně prodáváného kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače. Tato funkce se nazývá USB Display.

☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.31](#)

## Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo VHS atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

### 1 Použití běžně prodáváného video kabelu

Připojte výstupní port video na obrazovém zdroji k portu Video na projektoru pomocí běžně prodáváného video kabelu.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 2 Použití běžně prodáváného kabelu S-video

Připojte výstupní port video na obrazovém zdroji k portu S-Video na projektoru pomocí běžně prodáváného video kabelu.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

## 3 4 Použití volitelného kabelu komponentního videa

☞ "Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál" [s.117](#)

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu k portu Computer1 nebo Computer2 projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu zdroje obrazu k portu Audio1 nebo Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

## 5 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

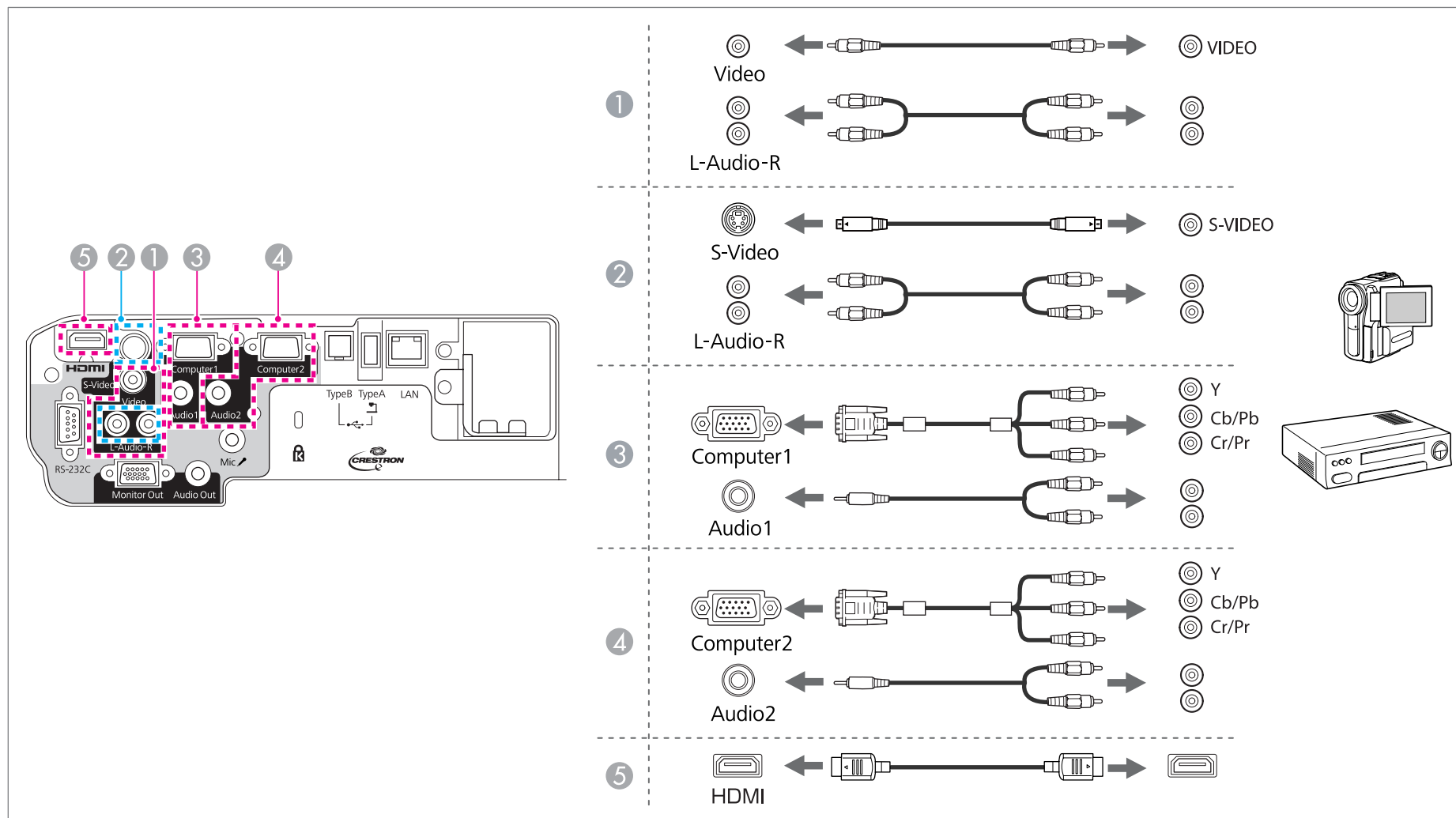
Připojte port HDMI na obrazovém zdroji k portu HDMI na projektoru pomocí běžně prodáváného kabelu HDMI.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk.



Vstup zvuku můžete přepínat pomocí **Audiovstup**.

☞ **Rozšířené - Provoz - Audiovstup** [s.65](#)



## Upozornění

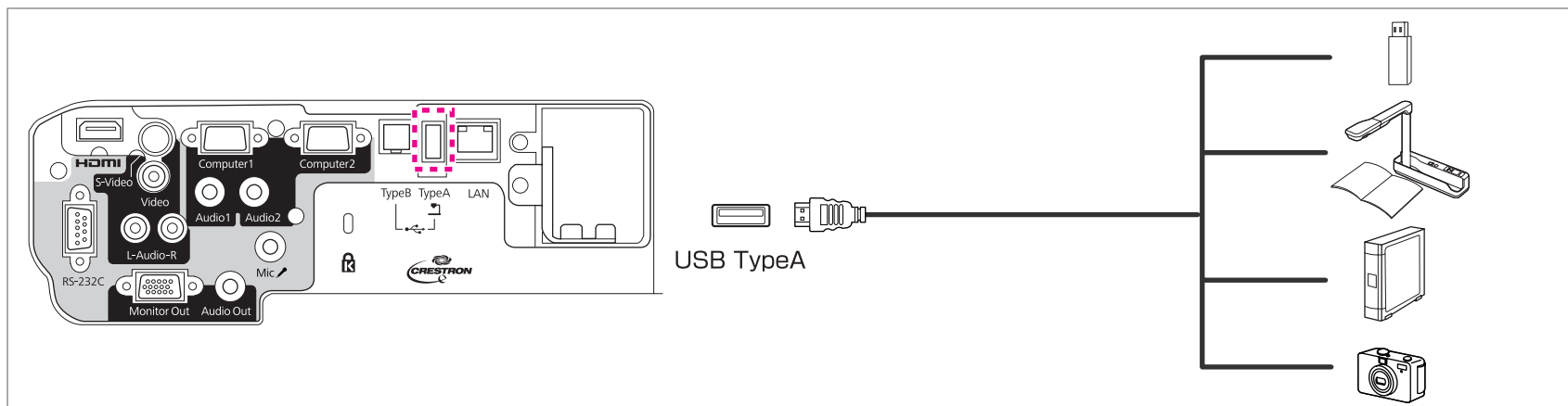
- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

## Připojení zařízení USB

Můžete připojit zařízení, jako je například paměťové médium USB, volitelný projektor dokumentů a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s USB. Pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB připojte zařízení USB k portu USB(TypeA) na projektoru.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat obrazové soubory na paměťovém médiu USB nebo digitálním fotoaparátu ve formě Prezentace.

☛ "Prezentace" [s.101](#)

Je-li projektor dokumentů připojen při promítání obrazu z jiného vstupního portu, stisknutím tlačítka [USB] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu přepnete na obraz z projektoru dokumentů.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)



Chcete-li připojit zvukové výstupní zařízení během promítání obrázků ze zařízení USB, připojte jej k portu Audio2.

## Upozornění

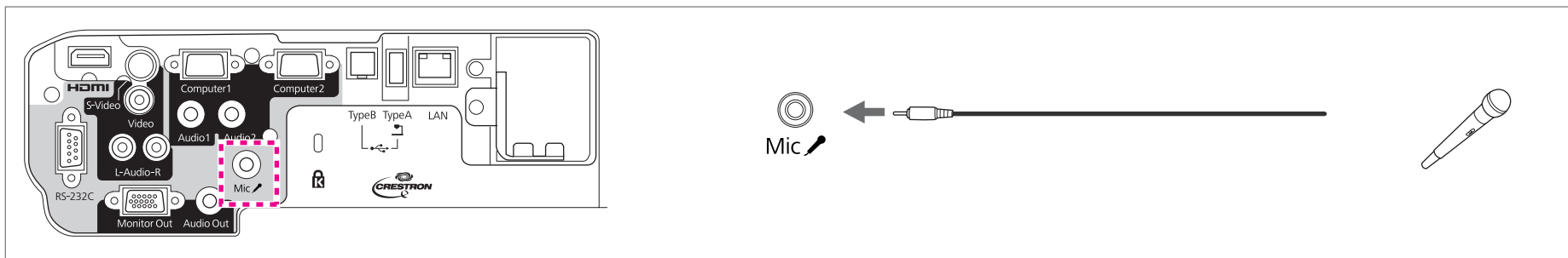
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát nebo pevný disk k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití se zařízením.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, Prezentace nemusí fungovat správně.

## Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

## Připojení mikrofону

Při připojení běžně dostupného dynamického mikrofónu lze prostřednictvím reproduktoru projektoru reprodukovat zvuk mikrofónu.



- Externí napájení není podporováno.
- Upravte **Hlasit. vstupu mik.** pokud je vystupující zvuk mikrofónu z reproduktoru projektoru téměř neslyšitelný nebo pokud je úroveň vstupu příliš vysoká a způsobuje praskání ve zvuku z mikrofónu.  
🔊 **Nastavení - Hlasit. vstupu mik.** [s.64](#)
- Když je projektor vypnutý, proveďte následující nastavení pro výstup zvuku z mikrofónu.  
Nastavte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** 🔊 **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.65](#)  
Nastavte **Poh. režim mikrof.** na **Zapnuto.** 🔊 **Rozšířené - Poh. režim mikrof.** [s.65](#)



## Připojení externího zařízení

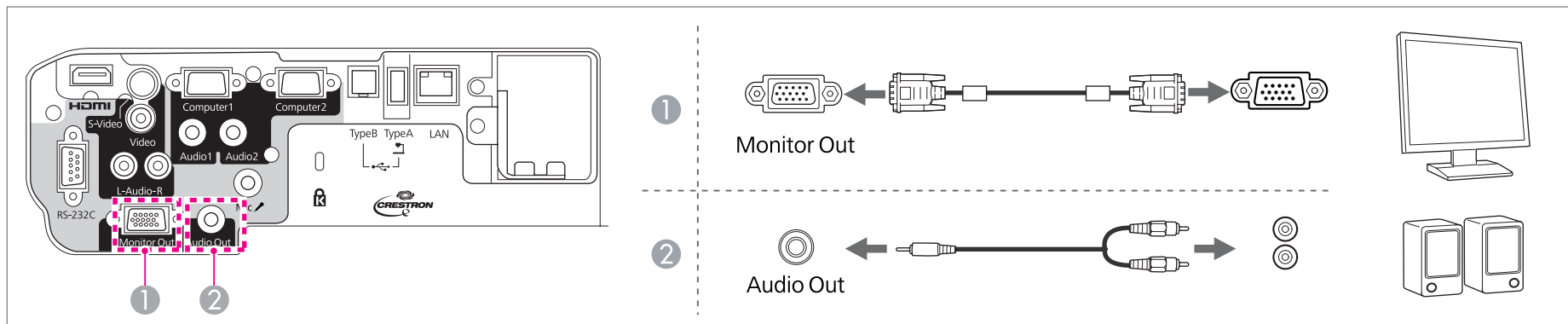
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

### 1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

### 2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.



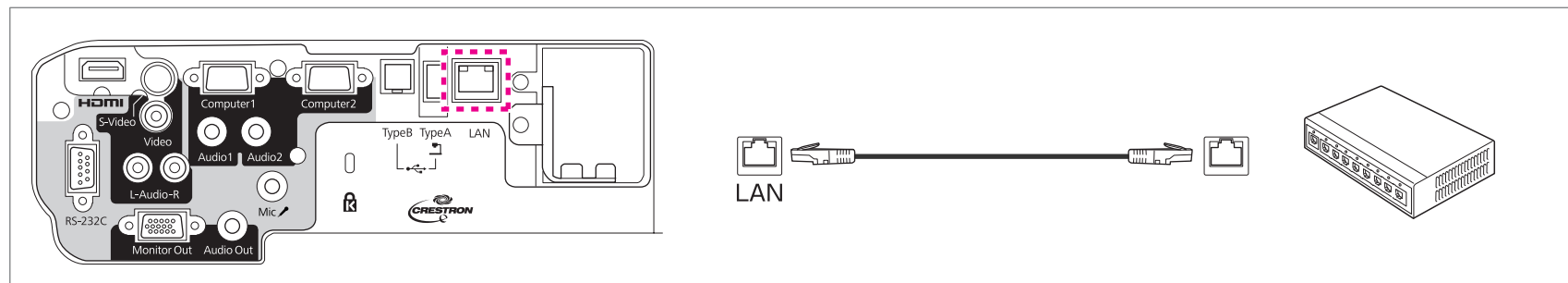
• Nastavíte-li **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, lze obraz sledovat na externím monitoru, i když je projektor v pohotovostním režimu.

☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.65](#)

- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon pro funkce, jako je například Lichoběžník, nabídka Konfigurace nebo obrazovky nápovědy.
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

## Připojení síťového kabelu LAN

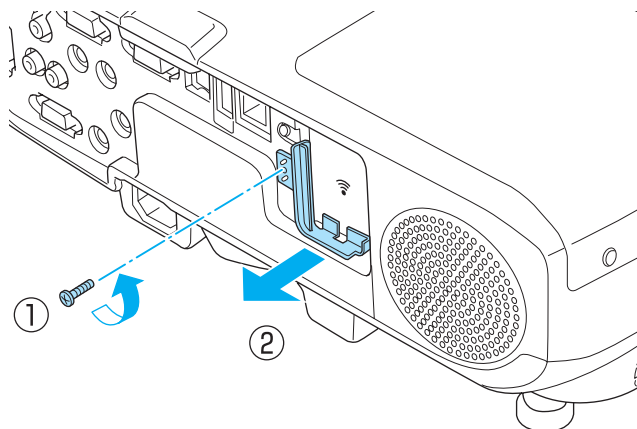
Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.



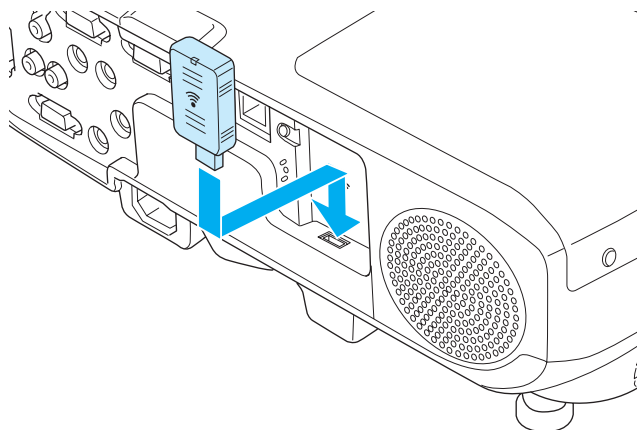
Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5.

## Instalace volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN

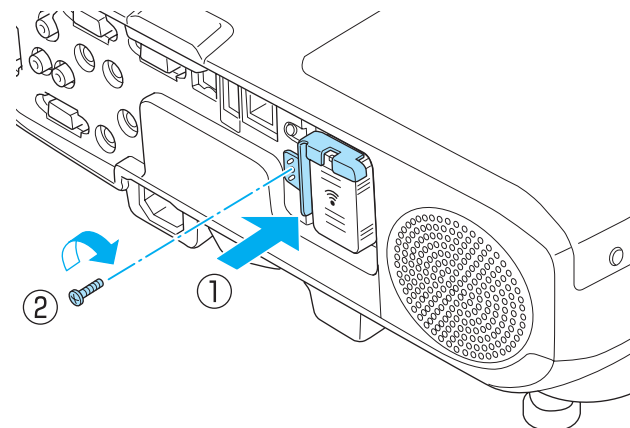
- 1** Odmontujte upevňovací šroub krytky a potom vyjměte krytku jednotky bezdrátové sítě LAN.



- 2** Jednotka bezdrátové sítě LAN je nainstalována.



- 3** Aby se zabránilo ztrátě jednotky bezdrátové sítě LAN, zajistěte krytku upevňovacím šroubem.



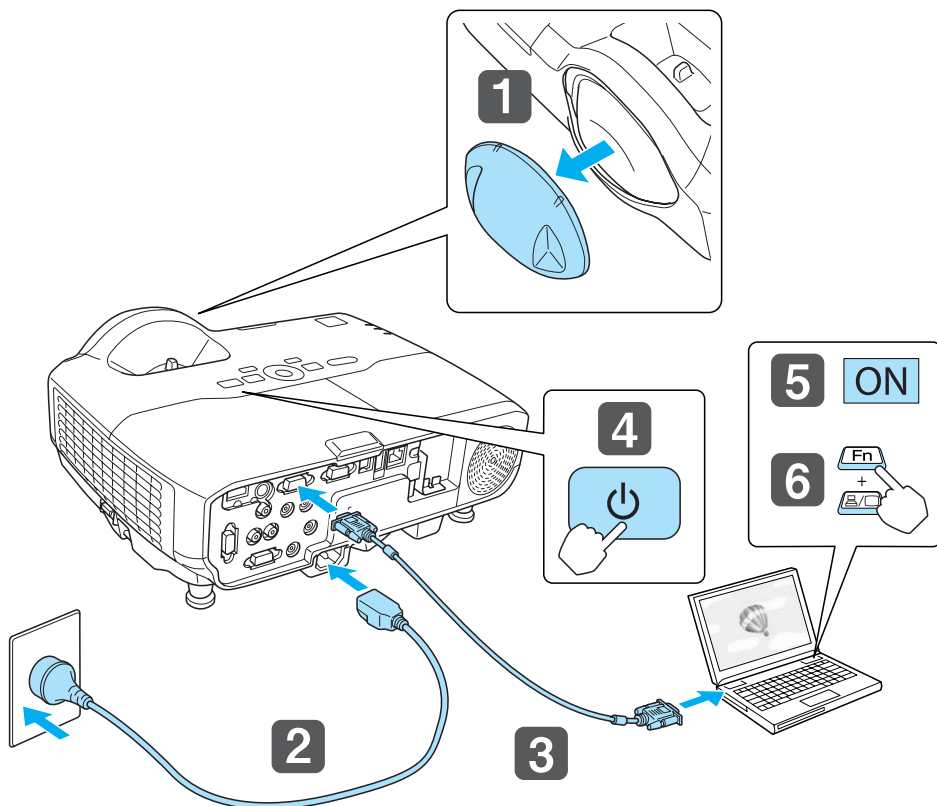


# Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

## Od instalace k promítání

V této části je vysvětlen postup připojování projektoru k počítači pomocí počítačového kabelu a promítání obrazu.




- 1** Sejměte kryt objektivu.
- 2** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.
- 3** Připojte projektor k počítači pomocí počítačového kabelu.
- 4** Zapněte projektor.

**5** Zapněte počítač.

**6** Přepněte obrazový výstup počítače.

Používáte-li přenosný počítač, budete muset změnit obrazový výstup na počítači.

Přidržíte stisknutou klávesu Fn (funkční klávesa) a stisknete klávesu .



Způsob přepnutí závisí na používaném počítači. Viz dokumentace dodaná s počítačem.

Pokud není promítán obraz, můžete nastavit promítaný obraz jedním z následujících způsobů.

- Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)
- Stiskněte tlačítko pro cílový port na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Připojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.31](#)



V případě potřeby proveďte úpravu promítaného obrazu.

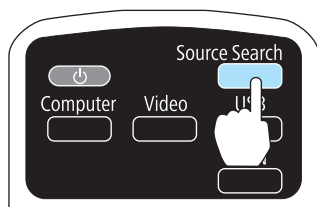
- ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.35](#)
- ☛ "Úprava zaostření" [s.38](#)

## Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

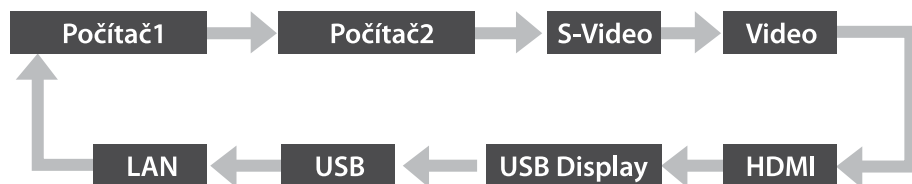
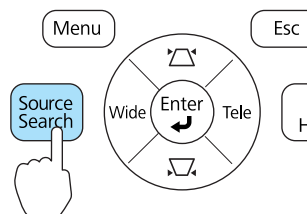
Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Vzhledem k tomu, že se promítá pouze obraz z portů přijímajících obrazový signál, lze rychle promítat požadovaný obraz.

### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



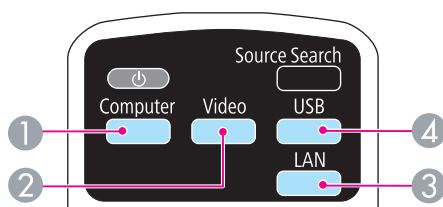
Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



## Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

Dálkové ovládání



- ① Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy:
  - Port Computer1
  - Port Computer2
- ② Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy:
  - Port S-Video
  - Port Video
  - Port HDMI
- ③ Změní obrazy promítané pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz.
- ④ Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy:
  - USB Display
  - Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB(TypeA)

## Projekce pomocí USB Display

Použitím běžně prodáváného kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

## Systémové požadavky

### Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bitů, Home Edition 32 bitů, Tablet PC Edition 32 bitů
	Windows Vista	Ultimate 32 bitů, Enterprise 32 bitů, Business 32 bitů, Home Premium 32 bitů, Home Basic 32 bitů
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitů, Enterprise 32/64 bitů, Professional 32/64 bitů, Home Premium 32/64 bitů, Home Basic 32 bitů, Starter 32 bitů
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více	
Pevný disk Volné místo	20 MB nebo více	
Zobrazení	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 600x1 200. 16bitové nebo lepší zobrazení barev	

\*1 Pouze Service Pack 4

\*2 Kromě Service Pack 1

## Pro Mac OS

<b>OS</b>	Mac OS X 10.5.1 nebo novější Mac OS X 10.6.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
<b>Operační paměť</b>	512 MB nebo více
<b>Pevný disk Volné místo</b>	20 MB nebo více
<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 680x1 200. 16bitové nebo lepší zobrazení barev

## První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a Mac OS se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.

## Pro systém Windows

**1**

Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) na projektoru pomocí běžně prodáváného kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 nebo Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte **Ne**.

## Windows 2000

Poklepejte na **Můj počítač**, **EPSON PJ\_UD** a poté na **EMP\_UDSE.EXE**.

## Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

## Windows Vista/Windows 7

Po zobrazení dialogového okna klepněte na **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**


Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.



- 3** Budou se promítat obrazy z počítače.  
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechejte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 4** Po dokončení odpojte kabel USB.  
Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku **Tento počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** v počítači.
- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** v počítači.
- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako oprávněný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení.  
Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.  
 [Projektor Epson - seznam kontaktů](#)

## Pro Mac OS

- 1** Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) na projektoru pomocí běžně prodáváného kabelu USB.  
Složka Setup nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.
- 2** Poklepejte na ikonu **Instalátor USB Display**.
- 3** Proveďte instalaci podle pokynů na obrazovce.

- 4** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádce nabídek zobrazí ikona USB Display.

- 5** Budou se promítat obrazy z počítače.  
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechejte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.
- 6** Po dokončení vyberte **Odpojit** na panelu nabídek nebo z ikony **USB Display** v nabídce Dock. Potom můžete odpojit kabel USB.



- Pokud se složka USB Display Setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ\_UD - Instalátor USB Display** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud se v nabídce Dock nenachází ikona **USB Display**, poklepejte na **USB Display** ve složce Applications.
- Zvolíte-li v Dock v nabídce ikon **USB Display** možnost **Exit**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

## Odinstalace

### Windows 2000

- 1** Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.

- 4 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit nebo odebrat**.

### Windows XP

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odebrat**.

### Windows Vista/Windows 7

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.

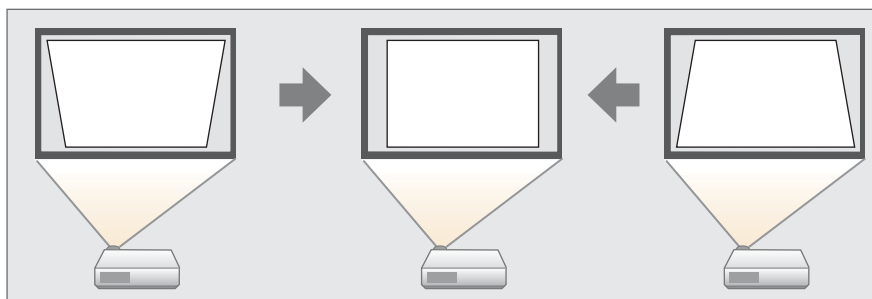
### Pro Mac OS

- 1 Otevřete složku **Applications**, poklepejte na **USB Display** a poté poklepejte na **Nástroj**.
- 2 Spustíte **Nástroj pro odinstalování USB Display**.

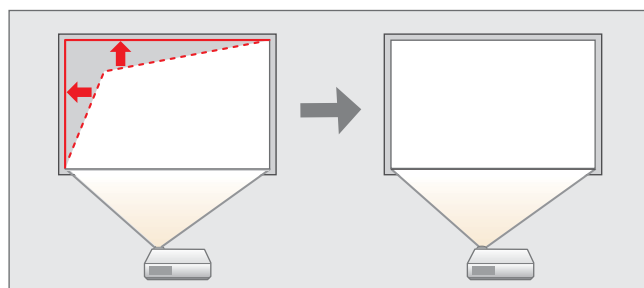
## Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

- Lichoběž. - V/S  
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.



- Quick Corner  
Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.





Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

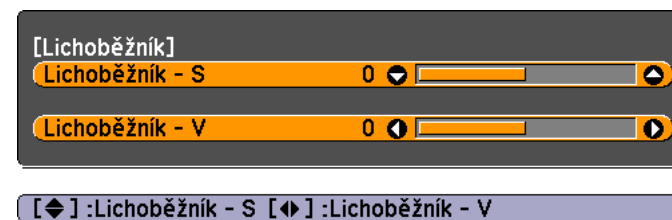
## Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru. Funkce Lichoběž. - V/S je ideální pro jemné doladění lichoběžníkové korekce.



Funkci Lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

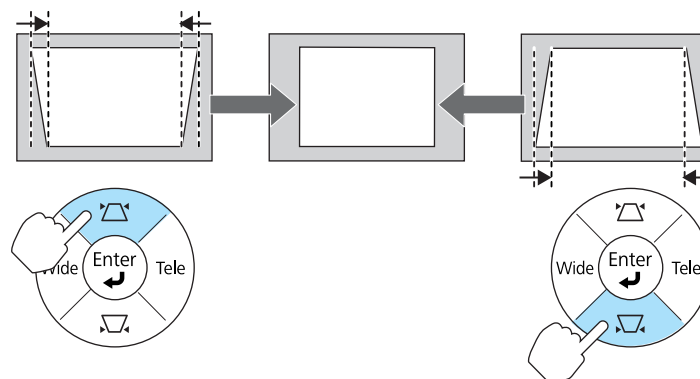
Korekční úhel: přibl. 15° vpravo a vlevo/přibl. 15° nahoru a dolů

- 1 Stiskem tlačítka  nebo  na ovládacím panelu během promítání se otevírá obrazovka Lichoběžník.

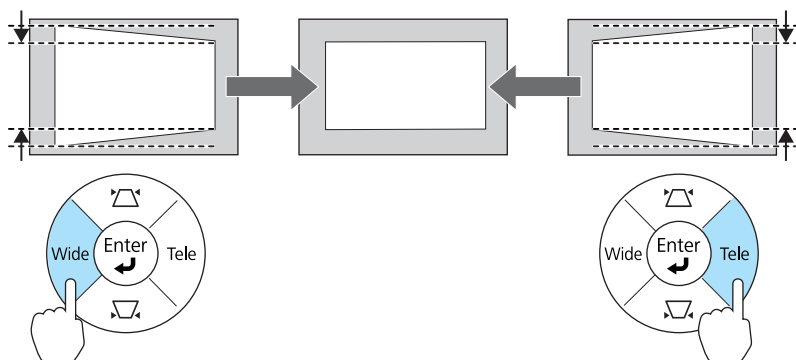


- 2 Stiskem následujících tlačítek provedte korekci lichoběžníkového zkreslení.

Stiskem tlačítka  nebo  provedete korekci zkreslení ve svislém směru.



Stiskem tlačítka [Tele] nebo [Wide] provedete korekci zkreslení ve vodorovném směru.



Lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném/svislém směru lze nastavit v nabídce Konfigurace.

**Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.64](#)

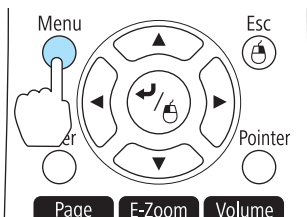
## Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

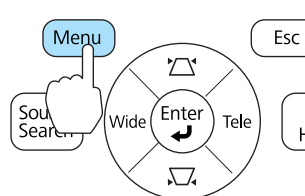
**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

"Použití nabídky Konfigurace" [s.58](#)

**Použití dálkového ovladače**



**Použití ovládacího panelu**

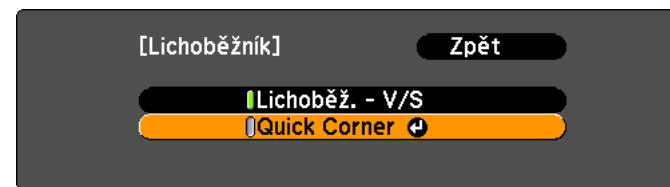


**2** V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.



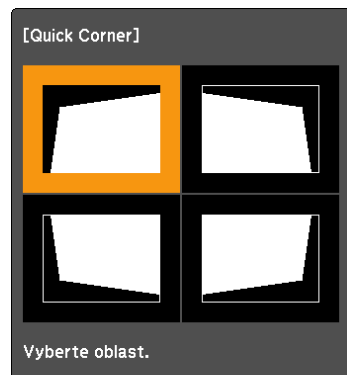
[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Zadat [Menu]: Odej

**3** Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Zadat [Menu]: Odej

**4** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



[◀ / ▶] : Zvol  
[Enter] : Zadat  
[Esc] : Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujte/přepněte)

- 5** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↷] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu opravte polohu rohu.

Stiskem tlačítka [↶] se otevře obrazovka, která je uvedena v kroku 4.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- 6** Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

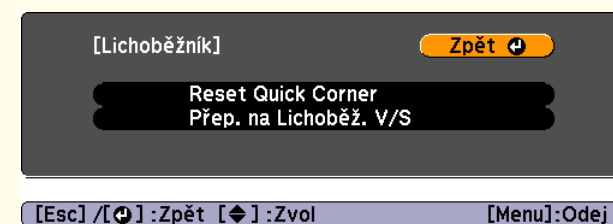
- 7** Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opusťte nabídku korekce.

Vzhledem k tomu, že se položka **Lichoběžník** změnila na **Quick Corner**, při dalším stisknutí tlačítek [↶] a [↷] na ovládacím panelu se otevře obrazovka výběru rohu z kroku 4. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítek [↶] a [↷] na ovládacím panelu, změňte **Lichoběžník** na **Lichoběž.** - V/S.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.64](#)



Přidržíte-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



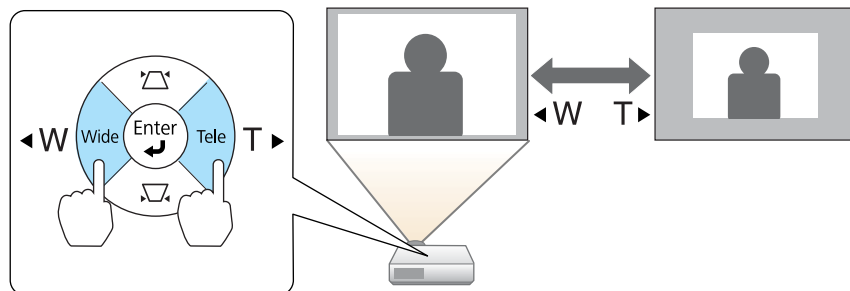
**Reset Quick Corner:** Vyresetuje výsledky korekcí funkce Quick Corner.

**Přep. na Lichoběž. V/S:** Přepne korekční metodu na **Lichoběž.** - V/S.

☛ "Nabídka Nastavení" [s.64](#)

## Úprava velikosti obrazu

Stisknutím tlačítek [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu upravte velikost promítaného obrazu.

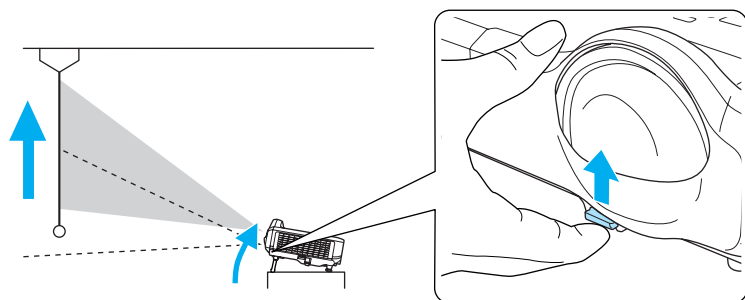


Můžete také provést nastavení v konfigurační nabídce.

☛ **Nastavení - Lupa s.64**

## Úprava polohy obrazu

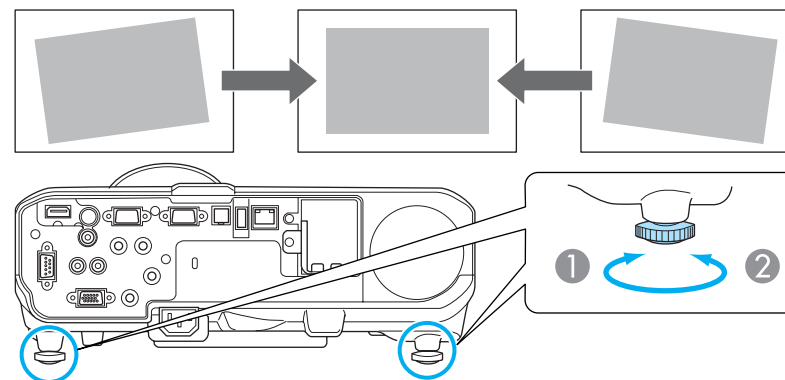
Stisknutím páčky vysunete nebo zasunete přední podpěru. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 10 stupňů.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

## Úprava vodorovného náklonu

Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.

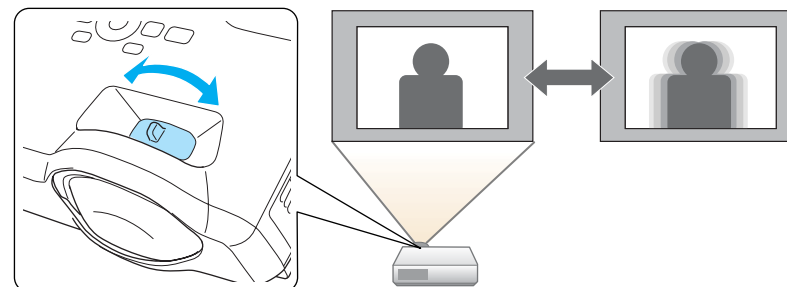


① Vysuňte zadní podpěru.

② Zasuňte zadní podpěru.

## Úprava zaostření

Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.

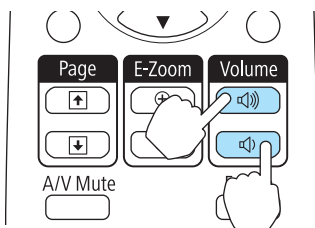


## Nastavení hlasitosti

Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.  
[🔊] Slouží ke zmenšování hlasitosti.  
[🔊] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

### Dálkové ovládání



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.  
🖱️ **Nastavení - Hlasitost** [s.64](#)



### Výstraha

Nespouštějte při nastavení příliš vysoké hlasitosti. Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

## Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.

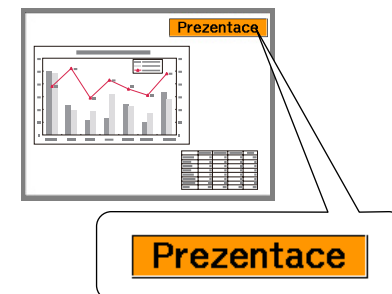
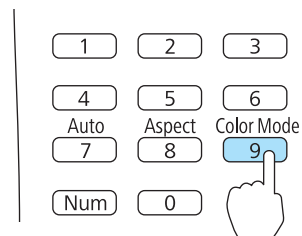
Režim	Aplikace
Prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Fotografie*1	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport*2	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB	Tento režim je ideální pro obraz barevného standardu <u>sRGB</u> .
Černá tabule	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
Bílá tabule	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.

\*1 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál RGB, nebo když je vstupní zdroj USB Display, USB nebo LAN.

\*2 Tento režim můžete zvolit, pokud jsou přijímány signály komponentního videa, S-videa nebo kompozitního videa.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

### Dálkové ovládání





Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Obraz - Režim barev** s.61

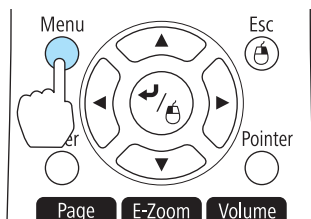
## Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

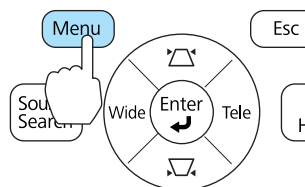
**1** Stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.58

**Použití dálkového ovladače**



**Použití ovládacího panelu**



**2** Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [Enter]: Zadat [Menu]: Odej

**3** Vyberte možnost **Zapnuto**.

Nastavení je uloženo pro každý Režim barev.

**4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Volbu Autom. clona lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.

## Změna poměru stran promítaného obrazu

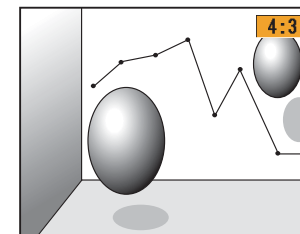
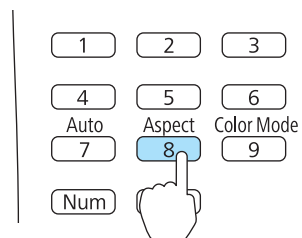
Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

### Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

**Dálkové ovládání**



Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Signál - Poměr stran** s.62

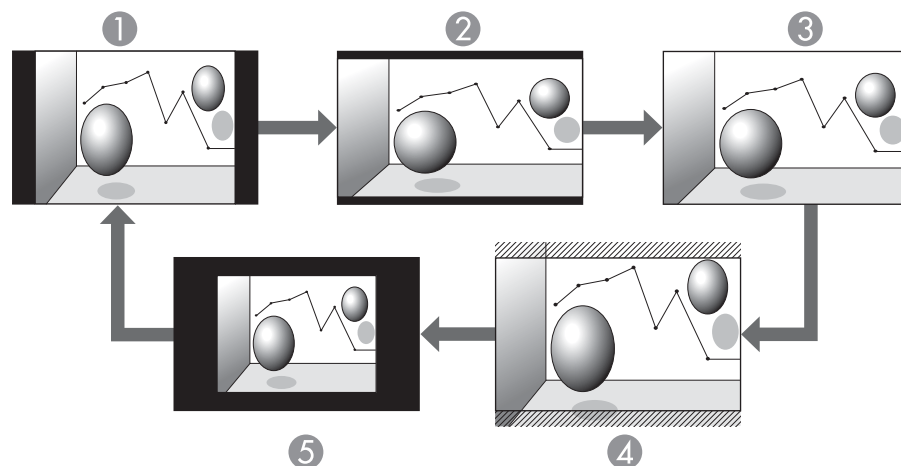


## Změna režimu poměru stran (pouze EB-435W/EB-425W)

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se přepínají režimu poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

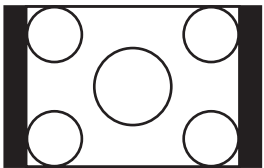
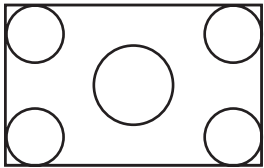
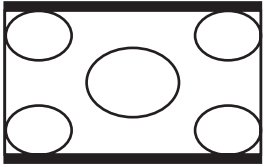
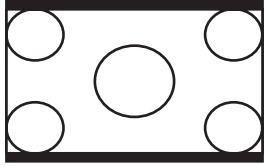
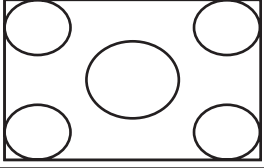
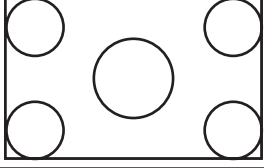
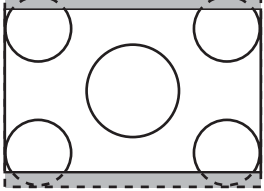
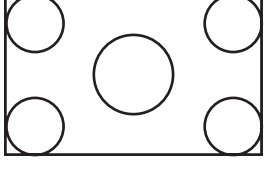
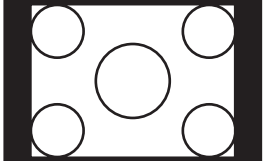
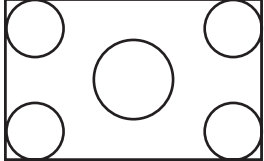
Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)



- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Promítání obrazu z počítače

Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		
16:9		
Plný		
Lupa		
Nativní		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

🖱️ **Signál - Rozlišení** [s.62](#)

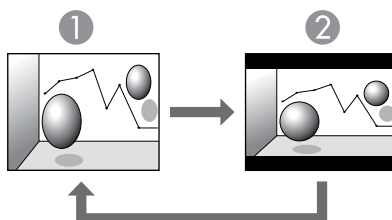
## Změna režimu poměru stran (pouze EB-430/EB-420)

Promítání obrazu z video zařízení

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se režim poměru stran mění v pořadí **4:3** a **16:9**.

Je-li na vstupu signál 720p/1080i a režim poměru stran je nastaven na **4:3**, uplatňuje se zvětšení 4:3 (pravá a levá strana obrazu je ořezána).

Příklad: Vstupní signál 720p (rozlišení 1280x720, poměr stran 16:9)

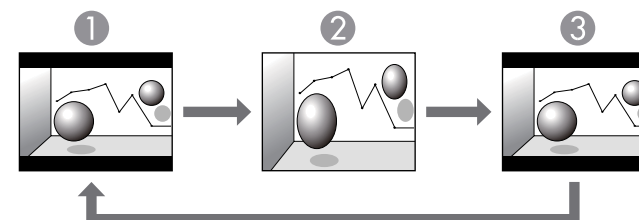


- ① 4:3
- ② 16:9

Promítání obrazu z portu HDMI

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se režim poměru stran mění v pořadí **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)

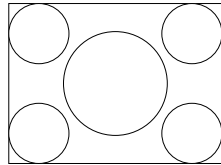
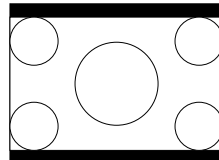
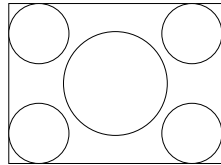
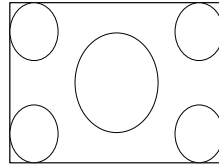


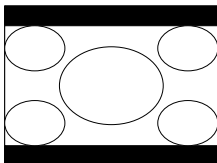
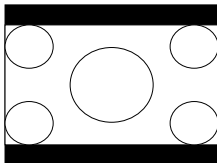
- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9

Promítání obrazu z počítače

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se režim poměru stran mění v pořadí **Normální**, **4:3** a **16:9**.

Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
<b>Normální</b>		
<b>4:3</b>		

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

☛ **Signál - Rozlišení** [s.62](#)

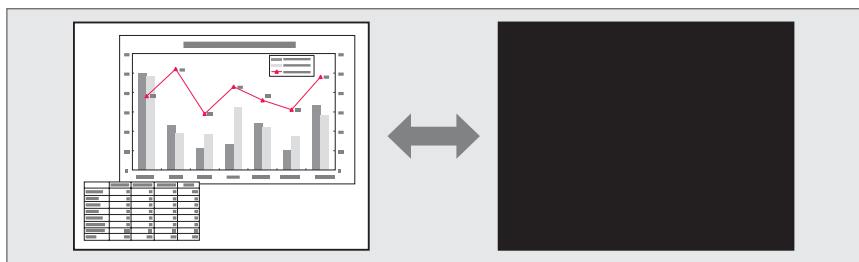


# Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné funkce například pro předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

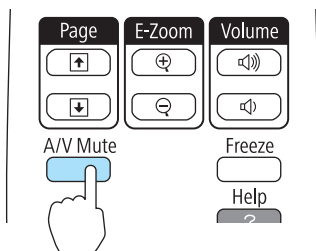
## Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.



Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

### Dálkové ovládání



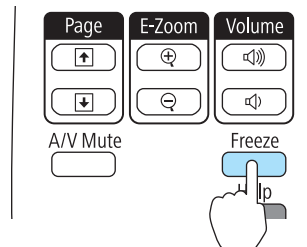
- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce Vypnout A/V (Vypnout A/V) aktivována.
- Je-li aktivní funkce Vypnout A/V, je na výstupu také zvuk mikrofonu.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V s.65**
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

## Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

### Dálkové ovládání

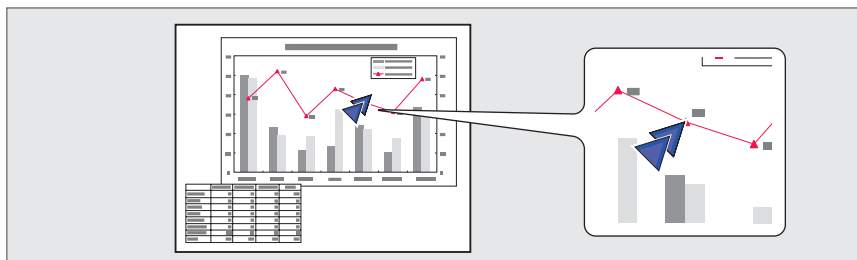




- Zvuk se nepozastaví.
- U pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Funkce Zmrazit funguje i při použití funkce E-lupa.

## Funkce ukazatele (Ukazatel)

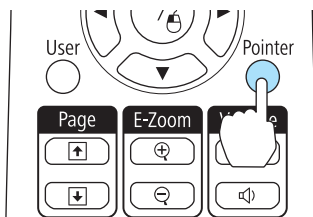
Tato funkce umožňuje umístit ikonu ukazatele na část promítaného obrazu; lze ji používat stejným způsobem jako klasické ukazovátko.



### 1 Zobrazte ukazatel.

Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

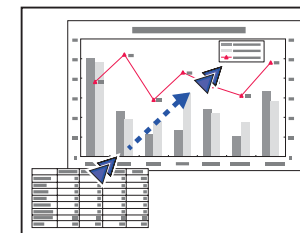
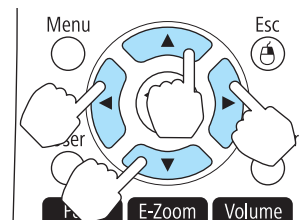
#### Dálkové ovládání



### 2

Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

#### Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶], [↷], [↵] nebo [↶] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

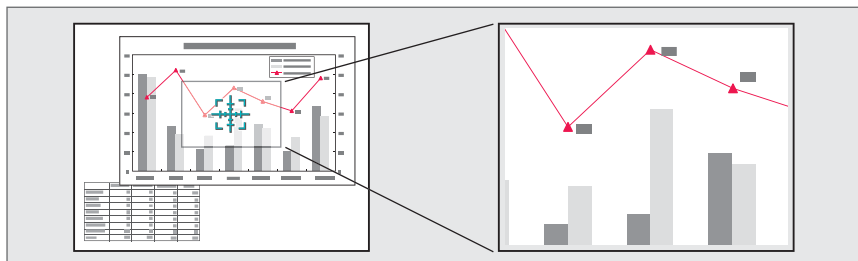


Tvar ikony ukazatele lze vybrat v nabídce Konfigurace.

➡ **Nastavení - Tvar ukazatele** s.64

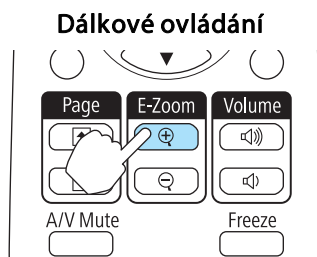
## Zvětšení části obrazu (E-lupa)

Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.

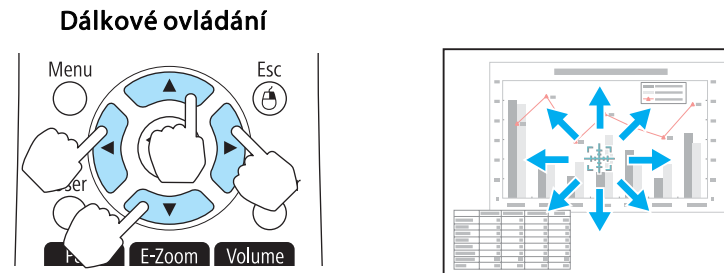


### 1 Aktivujte funkci E-lupa.

Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

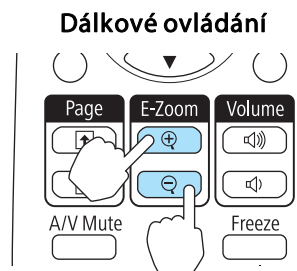


### 2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↔], [↕], [↖] nebo [↗] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

### 3 Proveďte zvětšení.



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

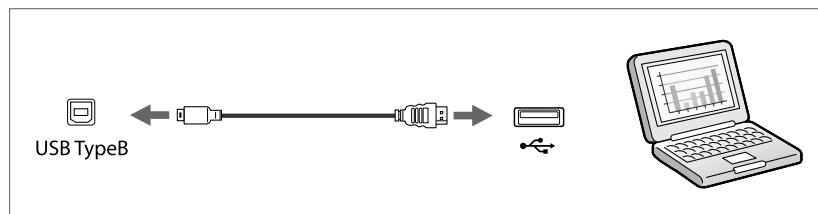
Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítka [↔], [↕], [↖] a [↗] snímkem procházet.

## Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)

Jsou-li port USB počítače a port USB(TypeB) na projektoru propojeny komerčně dostupným kabelem USB, lze dálkový ovladač používat k ovládání ukazatele myši počítače.



Tato možnost je k dispozici při promítání obrazu z počítače připojeného k portům Computer1, Computer2 nebo HDMI. Je rovněž k dispozici při promítání v režimu USB Display.

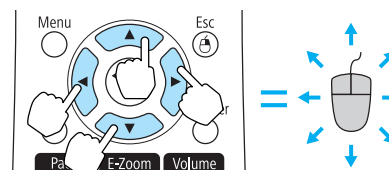
Funkce bezdrátové myši je k dispozici u následujících operačních systémů.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

Může se stát, že funkci Bezdrátová myš nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

Po navázání připojení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

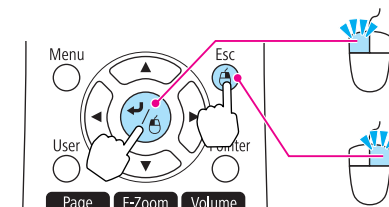
### Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [↶][↷][↵][↲]:

Přesunuje ukazatel myši.

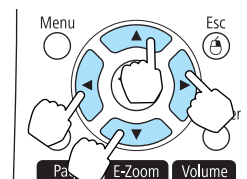
### Stisknutí tlačítek myši



Tlačítka [↶]: Klepnutí levým tlačítkem myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

Tlačítka [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

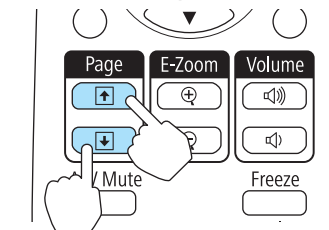
### Přetažení



Stiskněte a podržte tlačítko [↶] a stiskněte tlačítka [↶], [↷], [↵] a [↲].

Uvolněním tlačítka [↶] umístíte položku na zvolené místo.

### Strana nahoru/dolů



Tlačítka [↶]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítka [↷]: Přesun na následující stranu.





- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶↷], [↶↷] nebo [↶↷] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkce Bezdrátová myš nefuguje za následujících podmínek.
  - Pokud je otevřena nabídka konfigurace nebo obrazovka Návodů
  - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).
 Při použití funkce E-Zoom nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

## Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

Můžete použít zaregistrované uživatelské logo, které se zobrazí na začátku promítání nebo když není přijímán žádný signál.

☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.65](#)

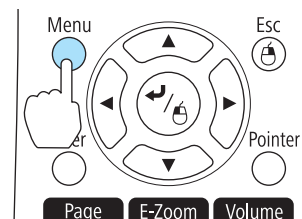


Jakmile je Uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

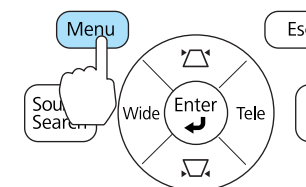
- 1 Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.58](#)

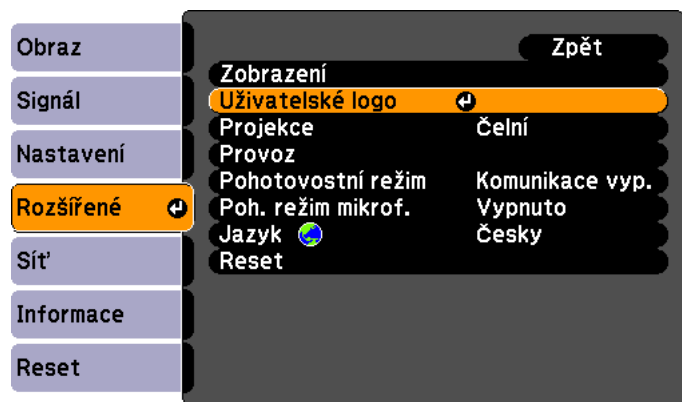
**Použití dálkového ovladače**



**Použití ovládacího panelu**



- 2 Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Zadat [Menu]: Odej



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.53](#)

- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-Zoom, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

- 3 Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

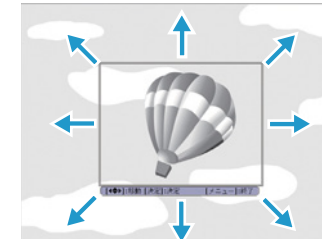
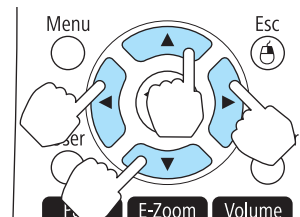


Stisknutím tlačítka [↵] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

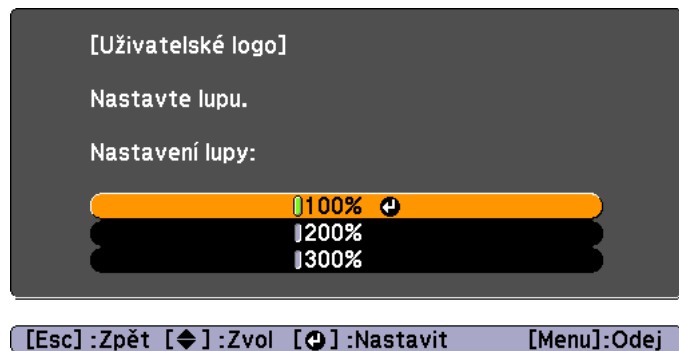
## Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5 Stisknete-li tlačítko [↵] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



- Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Ukládání trvá určitou dobu. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

## Uložení vlastního vzoru

V projektoru jsou zaregistrovány čtyři typy vzorků, například čárkované čáry nebo mřížka.

 **Nastavení - Vzor - Typ vzoru** s.64

Aktuálně promítaný obraz můžete rovněž uložit jako Vlastní vzor.

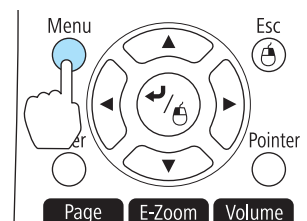


Po uložení vlastního vzoru se smaže předchozí Vlastní vzor.

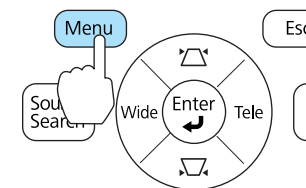
- 1** Promítněte obraz, který chcete pro Vlastní vzor použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

 "Použití nabídky Konfigurace" s.58

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2** V nabídce **Nastavení** vyberte **Vzor**.



- 3** Vyberte možnost **Vlastní vzor**.



Je-li položka **Vlastní vzor** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-Zoom, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

**4** Když se zobrazí "Chcete použít aktuálně promítaný obraz jako Vlastní vzor?", vyberte možnost **Ano**.

**5** Po stisknutí tlačítka [↵] se zobrazí zpráva "Chcete použít aktuálně promítaný obraz jako Vlastní vzor?". Vyberte **Ano**.

Obraz bude uložen. Po uložení obrazu se objeví zpráva "Nastavení Vlastní vzor je dokončeno."



- Jakmile se Vlastní vzor uloží, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
- Ukládání vlastního vzoru trvá určitou dobu. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.55](#)
- **Zámek proti zcizení**  
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.  
☛ "Zámek proti zcizení" [s.56](#)

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

## Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**  
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

### • Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**  
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.65](#)

### • Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.

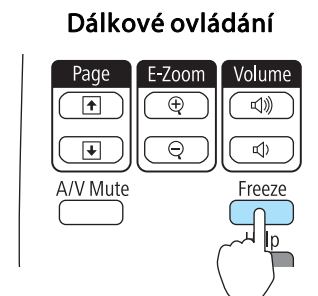
☛ "Nabídka Síť" [s.67](#)

## Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1 Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

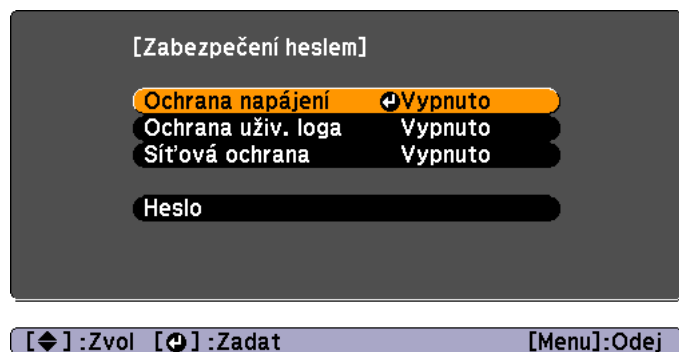
Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.  
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.
- "Zadání hesla" s.54
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

- 2** Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].



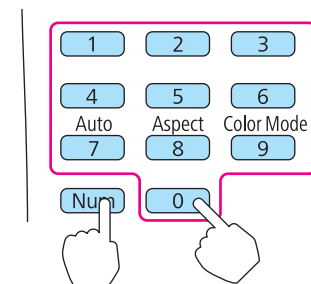
- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.

- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\*\*\*\*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

## Dálkové ovládání

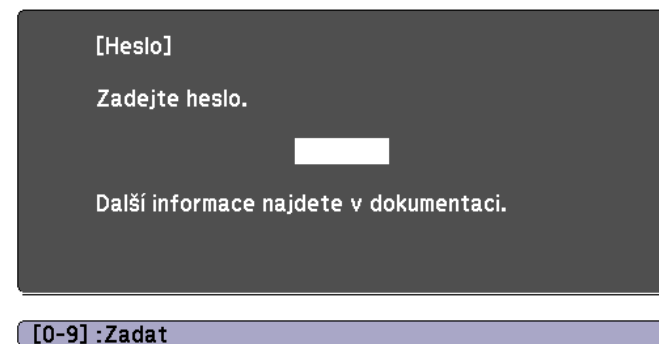


- (4) Znovu zadejte heslo.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo."  
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovladači.

Přidrže tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

## Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo "**Kód požadavku: xxxxx**", které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
[Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."  
[Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení provozu (Provozní zámek)

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

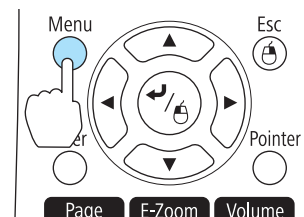
- Úplné zamknutí  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek  
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

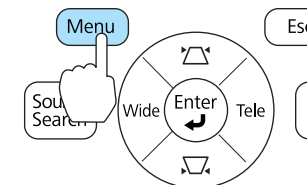
**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.58](#)

Použití dálkového ovladače



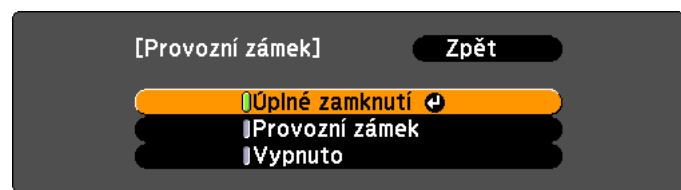
Použití ovládacího panelu



**2** Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.



**3** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.




[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Nastavit [Menu]: Odej

#### 4 Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.




Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.  
 **Nastavení - Provozní zámek s.64**
- Stiskněte a podržte tlačítko [↵] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek proti zcizení

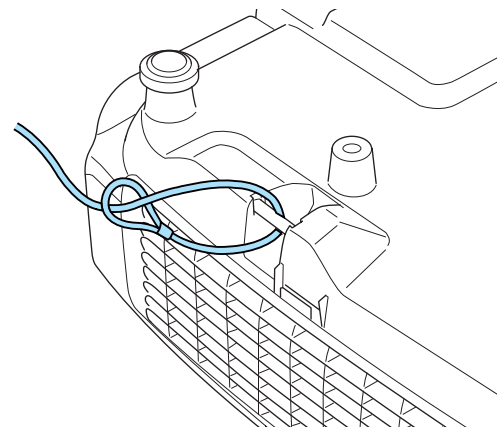
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- **Bezpečnostní slot**  
 Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  
 Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.  
 <http://www.kensington.com/>
- **Místo instalace bezpečnostního kabelu**  
 Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

## Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.







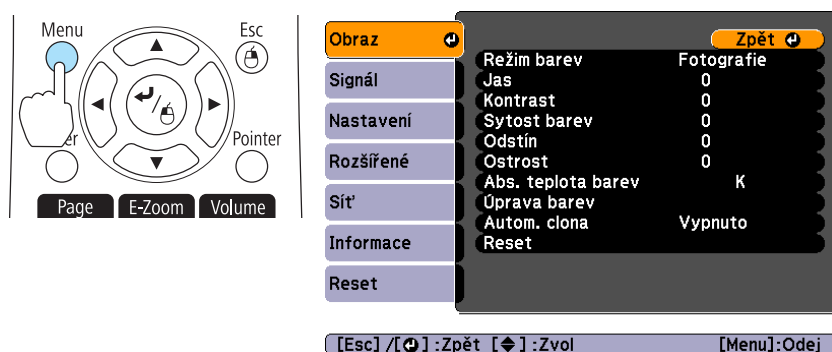
# Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

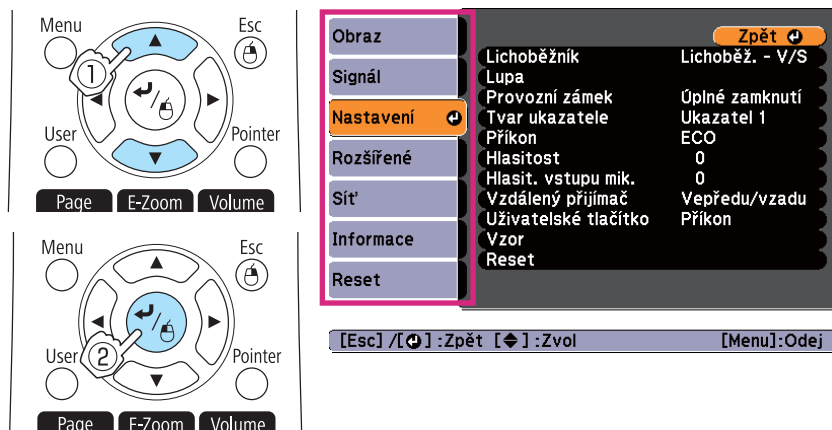
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

## 1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



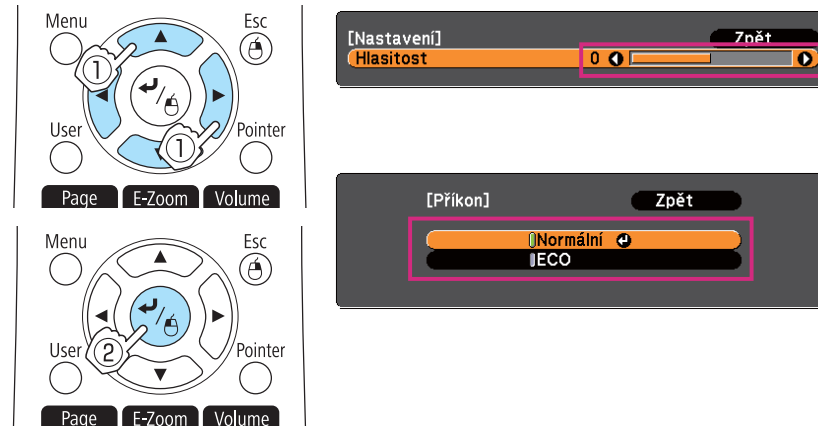
## 2 Vyberte položku hlavní nabídky.



## 3 Vyberte položku podnabídky.





## 4 Změňte nastavení.







## 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.61	Režim barev	Dynamický, Prezentace, Kino, Fotografie, Sport, sRGB, Černá tabule a Bílá tabule
	Jas	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Sytost barev	-32 - 32
	Odstín	-32 - 32
	Ostrost	-5 - 5
	Abs. teplota barev	5000K až 10000K
	Úprava barev	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Autom. clona	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Signál  s.62	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý a Normální
	Seřízení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Pozice	Nahoru, Dolů, Vlevo a Vpravo
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/ Automaticky
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená





Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Automaticky, 4:3, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
Nabídka Nastavení  s.64	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Lupa	0 (Široká) až 40 (Tele)
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, Ukazatel 2, Ukazatel 3
	Příkon	Normální a ECO
	Hlasitost	0 - 20
	Hlasit. vstupu mik.	0 - 5
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Hlasit. vstupu mik. a Zobrazení vzoru
	Vzor	Zobrazení vzoru, Typ vzoru, Vlastní vzor a Zkušební vzor
Nabídka Rozšířené  s.65	Zobrazení	Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka a Vypnout A/V
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Vysoká nadm. výška a Audiovstup
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	Poh. režim mikrof.	Zapnuto a Vypnuto
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*1
Nabídka Informace  s.76	Provoz lampy (hod)	-
	Zdroj	-
	Vstupní signál	-
	Rozlišení	-
	Videosignál	-
	Obnov. kmitočet	-
	Informace o synch.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
	Event ID	-
Nabídka Reset  s.77	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-

\*1 Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektor používá.

## Nabídka Síť


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.69	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Bezdrát. LAN  s.70	Příst. heslo na web	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto
	Nap.bezdr.sítě LAN	Zapnuto a Vypnuto
	Režim připojení	Rychlý a Pokročilý
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Sys. bezdrát. LAN	802.11b/g a 802.11b/g/n
	SSID Auto Nastav.	Zapnuto a Vypnuto
	SSID	-
	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány
Nabídka Zabezpečení  s.71	SSID displej	Zapnuto a Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
	Zabezpečení	Ne, WEP, WPA-PSK a WPA2-PSK
	Kódování WEP	128Bit a 64Bit
	Formát	ASCII a HEX
	ID klíče	1, 2, 3, 4
	Kódovací klíč 1/Kódovací klíč 2/Kódovací klíč 3/Kódovací klíč 4	-
	Typ autentifikace	Open a Shared
	PSK	-
Nabídka Kabelová LAN  s.73	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Mail  s.73	Mailová zpráva	Zapnuto a Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3	-
Nabídka Další  s.75	SNMP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP depeše 1 a Adresa IP depeše 2	-
	Brána s prioritou	Kabelová LAN a Bezdrát. LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	Crestron RoomView	Zapnuto a Vypnuto
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto

## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.30



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.39
<b>Jas</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Sytost barev</b>	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Odstín</b>	Můžete upravit tón obrazu.
<b>Ostrost</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.
<b>Abs. teplota barev</b>	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <u>sRGB</u> .) Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Odstín lze nastavit v 10 stupních od 5 000 K do 10 000 K. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Úprava barev</b>	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>sRGB</b> .) Můžete nastavit intenzitu barev samostatně pro složky <b>Červená</b> , <b>Zelená</b> a <b>Modrá</b> .
<b>Autom. clona</b>	(Tuto položku lze vybrat, pouze pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> .) Nastavením na <b>Zapnuto</b> se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Nastavení je uloženo pro každý Režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" <a href="#">s.40</a>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.77</a>

## Nabídka Signál



Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.



Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display, USB nebo LAN.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)

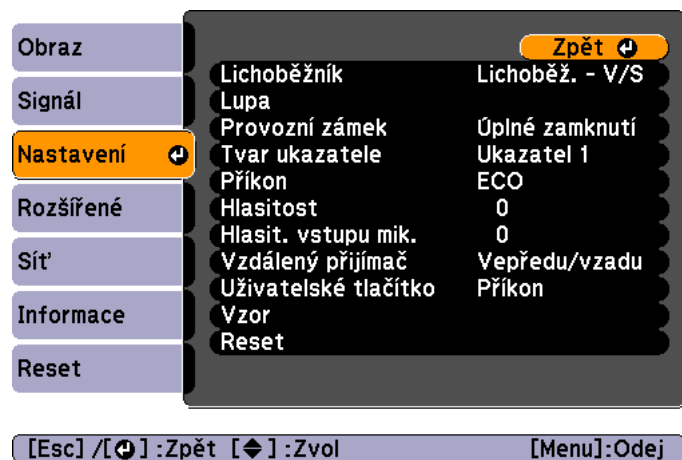




Dílčí nabídka	Funkce
<b>Autom. nastavení</b>	Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte <b>Zapnuto</b> .





Dílčí nabídka	Funkce
<b>Rozlišení</b>	Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení <b>Automaticky</b> . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr <b>Automaticky</b> , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení <b>Širokoúhlý</b> pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení <b>Normální</b> v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.
<b>Seřízení souběhu</b>	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
<b>Synchronizace</b>	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
<b>Pozice</b>	Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
<b>Progresivní</b>	<u>Proklad</u>  (i) signál je převeden na <u>Progresivní</u>  (p). (Převod IP) <b>Vypnuto</b> : Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. <b>Video</b> : Ideální pro běžné video. <b>Film/autom.</b> : Tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
<b>Potlačení šumu</b>	(Nelze nastavit, pokud je na vstupu digitální signál RGB, nebo pokud se zobrazuje prokládaný signál, když je položka <b>Progresivní</b> nastavena na <b>Vypnuto</b> .) Vyhlašuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Doporučuje se, aby toto nastavení bylo nastaveno na hodnotu <b>Vypnuto</b> při prohlížení zdrojů obrazu, u kterých je šum velmi nízký, jako například na discích DVD.
<b>Video rozsah HDMI</b>	Pokud je port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD, video rozsah projektoru je nastaven podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer1 nebo Computer2. Pokud vyberete nastavení <b>Automaticky</b> , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení <b>Automaticky</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Videosignál</b>	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu S-Video nebo Video. Nastavení <b>Automaticky</b> zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení <b>Automaticky</b> nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
<b>Poměr stran</b>	Můžete nastavit <u>poměr stran</u>  promítaného obrazu.  "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.40</a>
<b>Přeskenování</b>	Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty <b>Vypnuto</b> , <b>4%</b> nebo <b>8%</b> . Pokud je zdrojem HDMI, je k dispozici nastavení <b>Automaticky</b> . Je-li vybráno nastavení <b>Automaticky</b> , automaticky se změní na <b>Vypnuto</b> nebo <b>8%</b> podle vstupního signálu.
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b> , kromě položky <b>Vstupní signál</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.  "Nabídka Reset" <a href="#">s.77</a>





## Nabídka Nastavení



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Lichoběžník</b>	<p>Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Když je vybráno <b>Lichoběž. - V/S</b>: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení <b>Lichoběžník - S</b> a <b>Lichoběžník - V</b>.</li> <li>Při výběru <b>Quick Corner</b>: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu.  "Quick Corner" <a href="#">s.36</a></li> </ul>
<b>Lupa</b>	Upravuje velikost promítaného obrazu.
<b>Provozní zámek</b>	<p>Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.</p> <p> "Omezení provozu (Provozní zámek)" <a href="#">s.55</a></p>

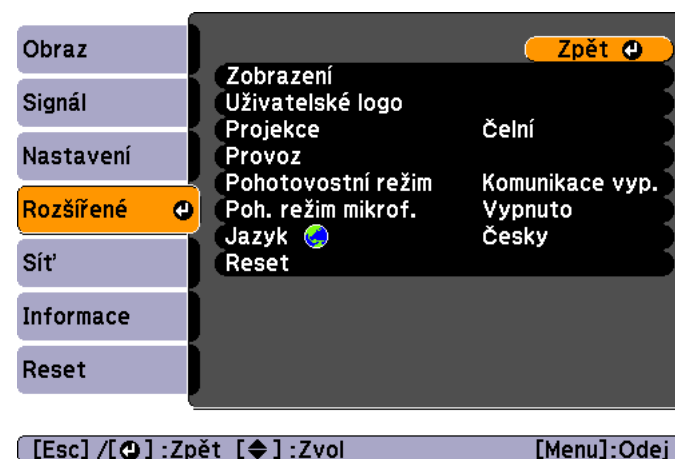
Dílčí nabídka	Funkce
<b>Tvar ukazatele</b>	<p>Umožňuje vybrat tvar ukazatele.</p> <p>Ukazatel 1: </p> <p>Ukazatel 2: </p> <p>Ukazatel 3: </p> <p> "Funkce ukazatele (Ukazatel)" <a href="#">s.46</a></p>
<b>Příkon</b>	<p>Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost <b>ECO</b>, pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete položku <b>ECO</b>, sníží se následujícím způsobem spotřeba elektrické energie a prodlouží životnost lampy. Současně se omezí hluk vznikající otáčením ventilátoru.</p> <p>Spotřeba elektřiny: snížení přibližně 16 až 26 %, životnost lampy: přibližně 1,2 až 1,5krát delší</p>
<b>Hlasitost</b>	Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
<b>Hlasit. vstupu mik.</b>	<p>Nastavte, pokud je úroveň vstupu mikrofonu příliš nízká, pokud je vystupující zvuk mikrofonu z reproduktoru projektoru téměř neslyšitelný, nebo pokud je úroveň vstupu příliš vysoká a způsobuje praskání ve zvuku z mikrofonu. Když je <b>Hlasit. vstupu mik.</b> nastaveno na 0, není na výstupu z reproduktoru žádný zvuk mikrofonu.</p> <p>Když je vstupní úroveň mikrofonu zvýšena, zvuk z připojeného zařízení se ztiší. Když je vstupní úroveň mikrofonu snížena, zvuk z připojeného zařízení bude hlasitější.</p>
<b>Vzdálený přijímač</b>	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na <b>Vypnuto</b> nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Uživatelské tlačítko</b>	Můžete vybrat přiřazenou položku z nabídky Konfigurace tlačítkem [User] dálkového ovladače. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek. <b>Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Hlasit. vstupu mik. a Zobrazení vzoru</b>
<b>Vzor</b>	<p><b>Zobrazení vzoru:</b> Zobrazit vzor.</p> <p><b>Typ vzoru:</b> Lze zvolit Vzory 1 až 4 nebo Vlastní vzor. Vzory 1 až 4 zobrazí projekční čáry, tj. čárkované čáry nebo mřížku.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p><b>Vlastní vzor:</b> Zachytí vlastní vzor. ☛ "Uložení vlastního vzoru" <a href="#">s.51</a></p> <p><b>Zkušební vzor:</b> Při nastavení projektoru se zobrazuje zkušební vzor, abyste mohli stav promítání nastavit bez nutnosti připojení zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Upozornění</b></p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b> , kromě položky <b>Lupa</b> a <b>Uživatelské tlačítko</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.77</a>

## Nabídka Rozšířené



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Zobrazení</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p><b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b>, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstaha vys. teplota.</p> <p><b>Pozadí obrazu*1:</b> Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Úvodní obrazovka*1:</b> Chcete-li při zahájení projekce zobrazit <b>Uživatelské logo</b>, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vypnout A/V*1:</b> Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p>
<b>Uživatelské logo*1</b>	<p>Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd.</p> <p>☛ "Uložení uživatelského loga" <a href="#">s.49</a></p>
<b>Projekce</b>	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <p><b>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</b></p> <p>Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.</p> <p><b>Čelní ↔ Čelní/strop</b></p> <p><b>Zadní ↔ Zadní/strop</b></p> <p>☛ "Způsoby Instalace" <a href="#">s.18</a></p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Provoz</b>	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p><b>Klidový režim:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b>, napájení je automaticky vypnuto, když není na vstupu žádný signál a není provedena žádná operace během určité doby.</p> <p><b>Čas úsp. režimu:</b> Když je možnost <b>Klidový režim</b> nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b>, pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1500 m nebo výše.</p> <p><b>Audiovstup:</b> Když je nastaveno na <b>Automaticky</b>, je na výstupu zvuk aktuálně promítaného obrazu. Pokud je vybrána jiná možnost, než <b>Automaticky</b>, je na výstup zvuk pro vybraný port vstupu zvuku. Pokud je vstupní zdroj HDMI, USB Display nebo LAN, bude na výstupu zvuk aktuálně promítaného obrazu bez ohledu na nastavení <b>Audiovstup</b>.</p>
<b>Pohotovostní režim</b>	<p>Nastavíte-li <b>Komunikace zap.</b>, můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Monitorování a ovládání" <a href="#">s.107</a></li> </ul> </li> <li>• Výstup analogových signálů RGB z portu Computer1 do externího monitoru.</li> <li>• Výstup zvuku z mikrofону do reproduktoru projektoru. (Pouze pokud je <b>Poh. režim mikrof.</b> nastaven na <b>Zapnuto</b>.) <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Připojení obrazových zdrojů" <a href="#">s.20</a></li> </ul> </li> </ul>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Poh. režim mikrofon.</b>	(Tuto položku lze nastavit, pouze pokud je <b>Pohotovostní režim</b> nastaven na <b>Komunikace zap.</b> ) Je-li vybráno nastavení <b>Zapnuto</b> , lze zvuk mikrofonu reprodukovat z reproduktoru projektoru, i když je projektor v pohotovostním režimu.
<b>Jazyk</b>	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.
<b>Reset</b>	Můžete obnovit výchozí nastavení položek <b>Zobrazení</b> <sup>*1</sup> a <b>Provoz</b> <sup>*2</sup> v nabídce <b>Rozšířené</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.77</a>

\*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.53](#)

\*2 Kromě nastavení Vysoká nadm. výška.

## Nabídka Síť

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.


☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.53](#)



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Síť. info. - bezdr. LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim připojení</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Název projektoru</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masky podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Regionální kód*</li> </ul>
<b>Síť. info. - pevná LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Název projektoru</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masky podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> </ul>


Dílčí nabídka	Funkce
<b>Na konfiguraci sítě</b>	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. <b>Základní, Bezdrát. LAN, Zabezpečení, Kabelová LAN, Mail, Další, Reset a Nastavení dokončeno</b>

\* Zobrazuje dostupné regionální informace pro používanou jednotku bezdrátové sítě LAN. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



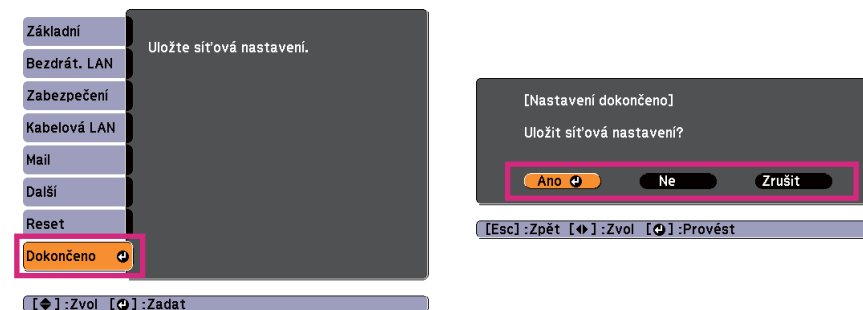
Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení Zabezpečení.

 "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.107](#)

## Poznámky k ovládání nabídky Sít'

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Nastavení dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Když vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



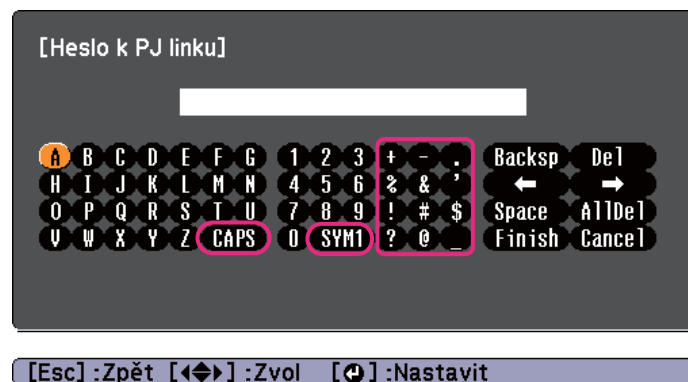
**Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku Sít'.

**Ne:** Neuloží nastavení a ukončí nabídku Sít'.

**Zrušit:** Pokračuje v zobrazování nabídky Sít'.

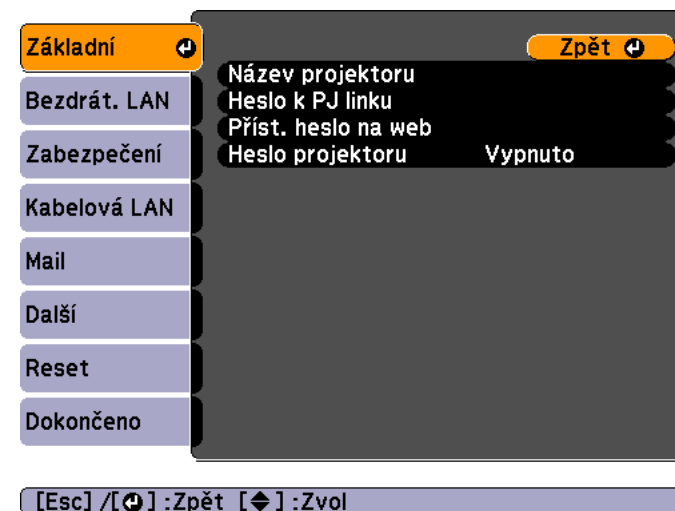
## Operace měkkých kláves

Nabídka Sít' obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [◀], [▶], [↶] a [↷] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [◀], [▶], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stiskem numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.




- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

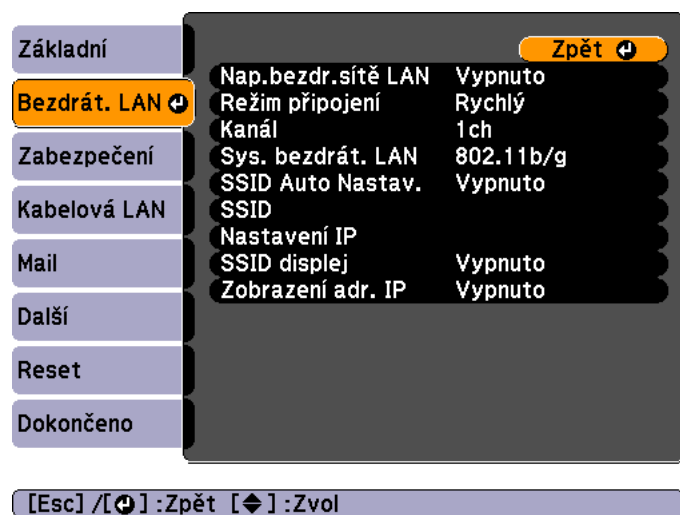
## Nabídka Základní




Dílčí nabídka	Funkce
<b>Název projektoru</b>	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
<b>Heslo k PJ linku</b>	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
<b>Příst. heslo na web</b>	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Zadejte maximálně osm jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.107</a>

Dílčí nabídka	Funkce
Heslo projektoru	<p>Pokud je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b>, musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače.</p> <p>Obvyklé nastavení je <b>Zapnuto</b>.</p> <p> <a href="#">EasyMP Network Projection - Návod na použití</a></p>

## Nabídka Bezdrát. LAN

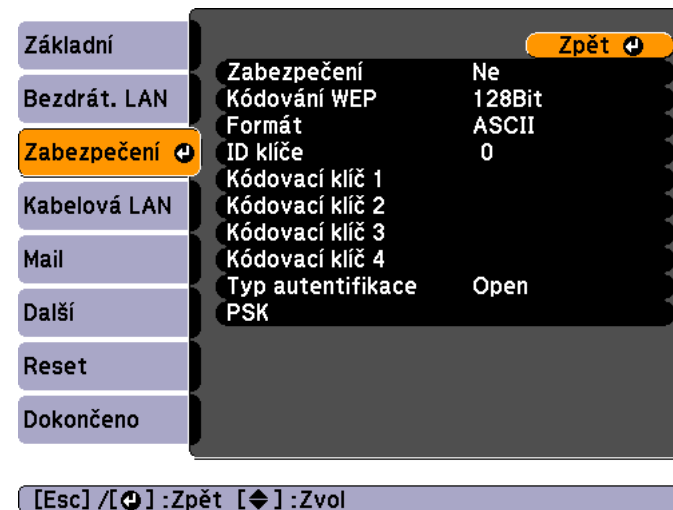


Dílčí nabídka	Funkce
Nap.bezdr.sítě LAN	<p>Nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b>, když připojujete projektor k počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.</p> <p>Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b>, aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Režim připojení	<p>Používáte-li pro připojení projektoru k počítači pomocí aplikace EasyMP Network Projection, nastavte režim připojení.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na <b>Rychlý</b>.</p> <p>Podrobné informace pro Režim připojení naleznete v následující příručce.</p> <p> <a href="#">EasyMP Network Projection - Návod na použití</a></p>
Kanal	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Rychlý</b>.)</p> <p>Vyberte frekvenční pásmo používané bezdrátovou sítí LAN z možností <b>1ch</b>, <b>6ch</b> nebo <b>11ch</b>.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na <b>11ch</b>.</p>
Sys. bezdrát. LAN	<p>Nastavte Sys. bezdrát. LAN na <b>802.11b/g</b> nebo <b>802.11b/g/n</b>.</p> <p>Výchozí hodnota je <b>802.11b/g/n</b>.</p>
SSID Auto Nastav.	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Rychlý</b>.)</p> <p>Chcete-li urychlit vyhledávání projektorů, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Použijte nastavení <b>Vypnuto</b>, pokud se současně připojujete k několika projektorům.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p>
SSID	<p>(Toto nastavení lze použít, pouze pokud je <b>SSID Auto Nastav.</b> nastaveno na <b>Vypnuto</b>.)</p> <p>Zadejte označení <b>SSID</b>. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID.</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Nastavení IP</b>	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Pokročilý</b>.)</p> <p>Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, nastavení sítě se provede pomocí <b>DHCP</b>. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP:</b> Můžete zadat nastavení <b>Adresa IP</b> přidělené projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě:</b> Můžete zadat nastavení <b>Maska podsítě</b> projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
<b>SSID displej</b>	Aby se zabránilo zobrazení <b>SSID</b> na pohotovostní obrazovce LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> .
<b>Zobrazení adr. IP</b>	Chcete-li zabránit zobrazení <b>adresy IP</b> na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> .

## Nabídka Zabezpečení



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Zabezpečení</b>	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.
<b>Kódování WEP</b>	Můžete nastavit metodu kódování WEP. <b>128Bit:</b> Používá 128 (104)bitové kódování. <b>64Bit:</b> Používá 64 (40)bitové kódování.
<b>Formát</b>	Můžete zadat vstupní metodu klíče kódování WEP na <b>ASCII</b> nebo <b>HEX</b> .
<b>ID klíče</b>	Můžete vybrat klíč ID použitý pro kódování WEP.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Kódovací klíč 1/ Kódovací klíč 2/ Kódovací klíč 3/ Kódovací klíč 4</b>	Můžete zadat klíč použitý pro kódování WEP. Zadejte klíč jednobajtovými znaky podle pokynů správce sítě, do které je projektor připojen. Typ a počet znaků, které lze zadat, se liší podle nastavení <b>Kódování WEP</b> a <b>Formát</b> . <b>128Bit - ASCII:</b> Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znaků. <b>64Bit - ASCII:</b> Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znaků. <b>128Bit - HEX:</b> 0 až 9 a A až F, 26 znaků. <b>64Bit - HEX:</b> 0 až 9 a A až F, 10 znaků.
<b>Typ autentifikace</b>	Nastavte typ ověření WEP. <b>Open:</b> Používá otevřený systém ověření. <b>Shared:</b> Používá ověření sdíleným klíčem.
<b>PSK</b>	(Lze nastavit pouze v případě, že je v nabídce <b>Zabezpečení</b> vybrána možnost <b>WPA-PSK</b> nebo <b>WPA2-PSK</b> .) Můžete zadat klíč Pre-Shared Key (kódovaný klíč) v jednobajtových alfanumerických znacích. Zadejte alespoň 8 a maximálně 32 znaků.

### Typ zabezpečení

Je-li nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení Pokročilý, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení. Zvolte jednu z následujících metod zabezpečení.

#### • WEP

Data jsou kódována kódovacím klíčem (klíč WEP). Tento mechanismus brání komunikaci, pokud se kódovací klíče pro přístupový bod a projektor neshodují.

#### • WPA

Tento kódovací standard zdokonaluje zabezpečení, které je nedostatkem metody WEP. Ačkoli existuje několik způsobů kódování WPA, tento projektor používá TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.



Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.



## Nabídka Kabelová LAN

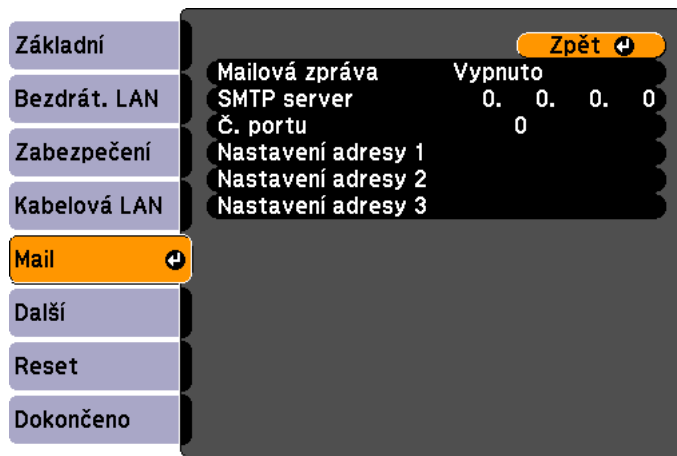


Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, konfigurace sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><u>Adresa IP</u> ▶: Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p><u>Maska podsítě</u> ▶: Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresa brány</u> ▶: Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
Zobrazení adr. IP	<p>Pokud chcete zabránit zobrazení adresy IP v informacích o síti v síťové nabídce a na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto volbu na <b>Vypnuto</b>.</p>

## Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

☛ "Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů" s.110

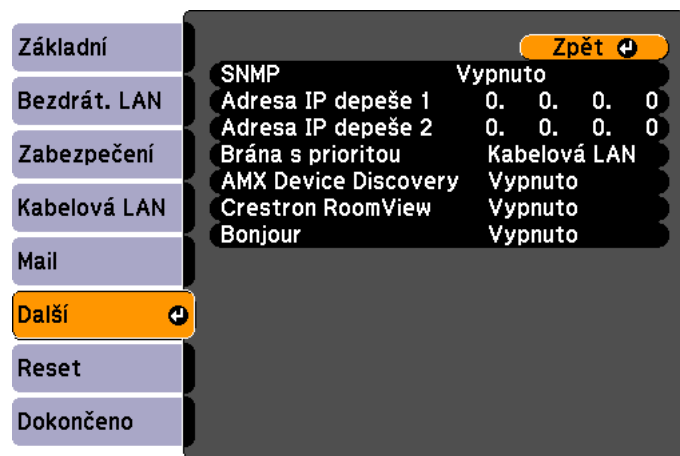


[Esc] / [↩] : Zpět [↵] : Zvol

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Mailová zpráva</b>	Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
<b>SMTP server</b>	Pro server SMTP projektoru můžete zadat parametr <u>Adresa IP</u> . Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Č. portu</b>	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3</b>	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. Adresa cíle 1 je adresa odesílatele mailové zprávy. Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou cílovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

## Nabídka Další



[Esc] / [↶] : Zpět [↷] : Zvol

Dílčí nabídka	Funkce
<b>SNMP</b>	Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b> .
<b>Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2</b>	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Brána s prioritou</b>	Bránu s prioritou je možno nastavit na <b>Kabelová LAN</b> nebo <b>Bezdrát. LAN</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Když je projektor připojen k síti, nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> umožníte, aby byl projektor vyhledán službou <u>AMX Device Discovery</u> . Nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> , pokud nejste připojeni k prostředí řízenému řadičem z AMX nebo AMX Device Discovery.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Crestron RoomView</b>	Nastavte na <b>Zapnuto</b> pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení <b>Vypnuto</b> . ☛ "O aplikaci Crestron RoomView®" s.113 Je-li použito nastavení <b>Zapnuto</b> , nejsou k dispozici následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ovládání pomocí webového rozhraní</li> <li>• Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Tuto položku nastavte na <b>Zapnuto</b> , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>

## Reset nabídka

Resetuje veškerá síťová nastavení.




Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano.

## Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

"Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)

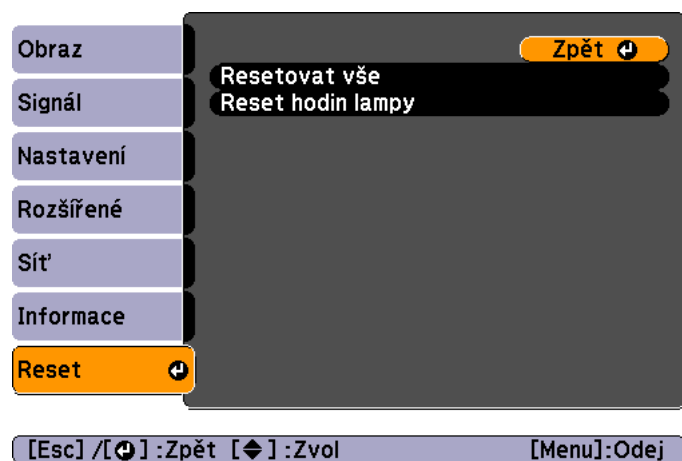


Dílčí nabídka	Funkce
Provoz lampy (hod)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
Zdroj	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.
Rozlišení	Můžete zobrazit rozlišení.
Videosignál	Můžete zobrazit nastavení položky <b>Videosignál</b> v nabídce <b>Signál</b> .
Obnov. kmitočet	Můžete zobrazit <u>obnovovací kmitočet</u>  .
Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Mohou být vyžadovány v případě opravy.
Stav	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Mohou být vyžadovány v případě opravy.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.

Dílčí nabídka	Funkce
Event ID	Zobrazuje chybový protokol aplikace. ☛ "Informace o Event ID" <a href="#">s.92</a>

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H".  
10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: <b>Vstupní signál, Lupa, Uživatelské logo</b> , všechny položky nabídek <b>Sít, Provoz lampy (hod), Jazyk a Heslo</b> .
Reset hodin lampy	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujete při výměně lampy.



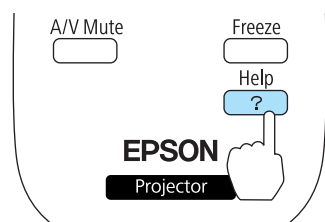
# Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

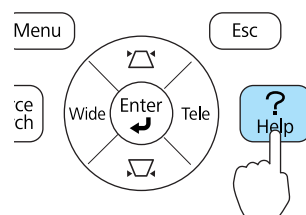
Pokud nastane problém s projektorem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].  
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

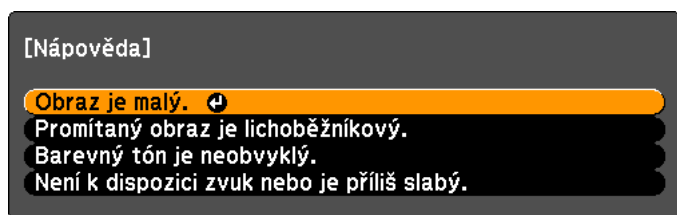
## Použití dálkového ovladače



## Použití ovládacího panelu



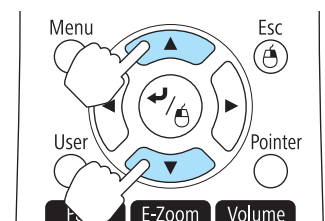
- 2 Vyberte položku nabídky.



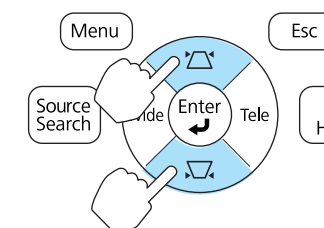
[◀]: Zvol [▶]: Zadat

[Help]: Odej

## Použití dálkového ovladače

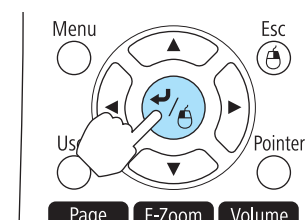


## Použití ovládacího panelu

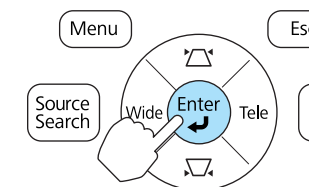


- 3 Potvrďte volbu.

## Použití dálkového ovladače

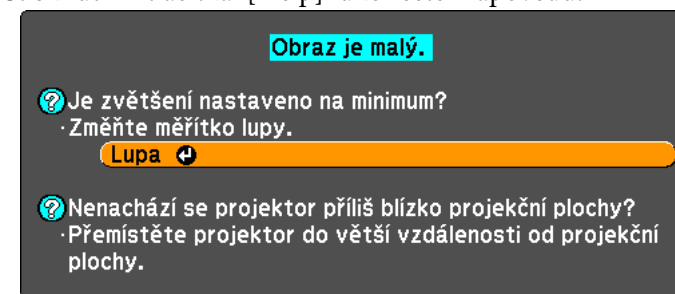


## Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.



[Esc]: Zpět [▶]: Zadat

[Help]: Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

☞ "Řešení problémů" s.80

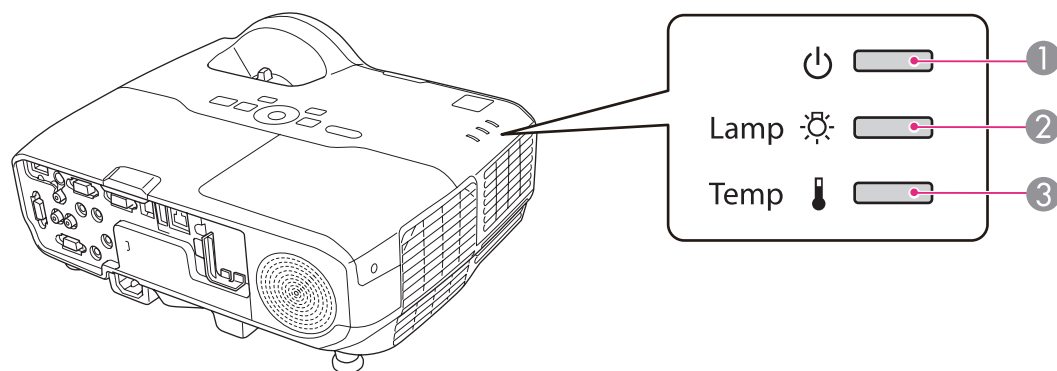
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte k části "Popis indikátorů".

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.83](#)





## Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



### 1 Indikátor napájení

Označují provozní stav.

-  Pohotovostní stav  
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu se zahájí projekce.
-  Probíhá příprava sledování sítě nebo zchladnutí  
V průběhu blikání indikátoru jsou všechna tlačítka zablokována.
-  Zahřívání  
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.  
Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.
-  Promítání

### 2 Indikátor lampy

Označuje stav projekční lampy.


### 3 Indikátor teploty

Označuje vnitřní teplotu.
































V následující tabulce vyhledejte stav indikátorů a postup odstraňování problémů.












Pokud nesvítí žádný indikátor, napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit  indikátor. Nejedná se o závadu.

 : Svítí  : Bliká  : Nesvítí  : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
     	Vnitřní chyba	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
     	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
     	Chyba vys. teplota (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte přibližně pět minut. Přibližně po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.94</a>, "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.98</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
		<p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.</p> <p> "Nabídka Rozšířené" <a href="#">s.65</a></p>
     	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Výměna lampy" <a href="#">s.95</a></li> </ul> </li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.94</a></li> </ul> </li> </ul>

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
		<p><b>Pokud není prasklá:</b> Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Vyměňte lampu za novou a poté zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p><b>Pokud je prasklá:</b> Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.</p> <p>☞ "Nabídka Rozšířené" <a href="#">s.65</a></p>
  	Chyba Auto Iris Chyba napáj.	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
  	Výstaha vys. teplota	(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  ☞ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.94</a>, "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.98</a></li> </ul>
  	Vyměňte lampu	Nahraďte starou lampu novou. ☞ "Výměna lampy" <a href="#">s.95</a> Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.













- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.  
☞ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.83](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

### Problémy týkající se obrazu





<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žádný obraz</b> Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá.</li> </ul>	 <a href="#">s.84</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz se nezobrazuje</b> Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.</li> </ul>	 <a href="#">s.85</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekce se automaticky zastaví</b></li> </ul>	 <a href="#">s.85</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Není podporováno"</b></li> </ul>	 <a href="#">s.85</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Žádný signál"</b></li> </ul>	 <a href="#">s.85</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný</b></li> </ul>	 <a href="#">s.86</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený nebo zkreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">s.86</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran</b> Zobrazuje se jen část obrazu nebo obraz nemá správný poměr výšky a šířky.</li> </ul>	 <a href="#">s.87</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nesprávné barvy obrazu</b> Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné.</li> </ul>	 <a href="#">s.88</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">s.88</a>

### Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">s.89</a>
---	--

### Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká</b></li> </ul>	 <a href="#">s.89</a>
--	--

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Není slyšet žádný zvuk z mikrofonu</b></li> </ul>	 <a href="#">s.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dálkový ovladač nefunguje</b></li> </ul>	 <a href="#">s.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chci změnit jazyk nabídek a zpráv</b></li> </ul>	 <a href="#">s.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nepřišel e-mail, ani když na projektoru došlo k závadě</b></li> </ul>	 <a href="#">s.91</a>

## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou všechny indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.29</a> Zkontrolujte jistič atd. a ověřte, zda je k dispozici napájení.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.45</a>
Je nasazen kryt objektivu?	Sejměte kryt objektivu.
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ <b>Reset - Resetovat vše</b> <a href="#">s.77</a>
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.62</a>
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

**Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)**

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.

**Projekce se automaticky zastaví**

Kontrola	Řešení
Je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Klidový režim</b> <a href="#">s.65</a>

**Zobrazí se zpráva "Není podporováno.".**

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.62</a>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci dodané s počítačem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.121</a>

**Zobrazí se zpráva "Žádný signál.".**

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.29</a>
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.30</a>
Je zapnuto napájení připojeného počítače nebo videozařízení?	Zapněte napájení zařízení.

Kontrola	Řešení
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	<p>Pokud je obrazový signál odeslán jen do displeje LCD počítače nebo doplňkového monitoru, změňte výstup tak, aby obrazový signál byl rovněž odeslán externě. U některých počítačů, je-li obrazový signál odeslán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví.</p> <p>Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte a zapněte napájení projektoru a počítače.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.29</a></li> <li>☛ Dokumentace počítače</li> </ul>

## Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	<p>Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.38</a></li> </ul>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	<p>Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Formát Plátna a projekční vzdálenost" <a href="#">s.118</a></li> </ul>
Není hodnota korekce zkreslení Lichoběžník příliš vysoká?	<p>Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci Lichoběžník.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.38</a></li> </ul>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	<p>Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.</p>

## Obraz je rušený nebo zkreslený


Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	<p>Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.62</a></li> </ul>
Jsou kabely správně připojeny?	<p>Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.19</a></li> </ul>

Kontrola	Řešení
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.121</a> ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky <a href="#">Synchronizace</a> a <a href="#">Seřízení souběhu</a> správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ <b>Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace</b> <a href="#">s.62</a>
Je vybrána možnost <b>Přenést okno s vrstvami</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a zrušte zaškrtnutí pole <b>Přenést okno s vrstvami</b> .


## Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokouhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Rozlišení</b> <a href="#">s.62</a>
Je obraz stále zvětšený funkcí E-lupa?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-lupa. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" <a href="#">s.47</a>
Je správně nastavena poloha zobrazení?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Signál - Pozice</b> <a href="#">s.62</a>
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně <b>Vlastnosti zobrazení</b> Ovládací panely aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.121</a> ☛ Dokumentace počítače

## Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	<p>Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pochází-li obraz ze zařízení připojeného k portu Computer1 nebo Computer2. ☛ <b>Signál - Vstupní signál</b> <a href="#">s.62</a></li> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video nebo S-Video. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.62</a></li> </ul>
Je jas obrazu správně nastaven?	<p>Upravte nastavení <b>Jas</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.61</a></p>
Jsou kabely správně připojeny?	<p>Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.19</a></p>
Je možnost <b>Kontrast</b>  nastavena správně?	<p>Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.61</a></p>
Je nastavení barev nastaveno na vhodnou hodnotu?	<p>Upravte nastavení <b>Úprava barev</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Úprava barev</b> <a href="#">s.61</a></p>
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	<p>Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Sytost barev, Odstín</b> <a href="#">s.61</a></p>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	<p>Upravte nastavení položek <b>Jas</b> a <b>Příkon</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.61</a> ☛ <b>Nastavení - Příkon</b> <a href="#">s.64</a></p>
Je možnost <b>Kontrast</b>  nastavena správně?	<p>Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.61</a></p>
Je čas vyměnit lampu?	<p>Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Vyměňte lampu. ☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.95</a></p>



## Problémy při zahájení projekce

### Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou všechny indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.29</a> Zkontrolujte jistič atd. a ověřte, zda je k dispozici napájení.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné zamknutí</b> ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <a href="#">Nastavení - Provozní zámek s.64</a>
Je vzdálený přijímač správně nastaven?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <a href="#">Nastavení - Vzdálený přijímač s.64</a>

## Jiné problémy

### Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu audiovstupu a pak jej znovu připojte.
Není nastavena minimální hlasitost?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ <a href="#">Nastavení - Hlasitost s.64</a> ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.39</a>

Kontrola	Řešení
Je Hlasit. vstupu mik. nastaveno na maximální hodnotu?	Zmenšete nastavení Hlasit. vstupu mik. ☛ <b>Nastavení - Hlasit. vstupu mik.</b> <a href="#">s.64</a>
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.45</a>
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrána možnost <b>Výstup zvuku z projektoru?</b> (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a vyberte možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> .
Je vybrán správný vstup zvuku?	Zkontrolujte <b>Audiovstup</b> v konfigurační nabídce. ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Audiovstup</b> <a href="#">s.65</a>

### Není slyšet žádný zvuk z mikrofону

Kontrola	Řešení
Je mikrofón správně připojen?	Odpojte kabel od portu Mic a pak jej znovu připojte. ☛ "Připojení externího zařízení" <a href="#">s.25</a>
Je hlasitost vstupu mikrofónu stažena příliš nízkou?	Nastavte hlasitost vstupu mikrofónu tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ <b>Nastavení - Hlasit. vstupu mik.</b> <a href="#">s.64</a>

### Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Při používání nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.16</a>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.16</a>

Kontrola	Řešení
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost <b>Vypnuto</b> v položce <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.64</a>
Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.64</a>
Nejsou baterie vybité? Nejsou baterie nesprávně vloženy?	Vložte nové baterie ve správné orientaci. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" <a href="#">s.16</a>

## Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení jazyka.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Jazyk</b> <a href="#">s.65</a>

## Nepřišel e-mail, ani když na projektoru došlo k závadě

Kontrola	Řešení
Je možnost <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>Pohotovostní režim</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Pohotovostní režim</b> <a href="#">s.65</a>
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení <b>Mail</b> v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Mail" <a href="#">s.73</a>

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Chyba při spouštění EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0481	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Aplikace EasyMP Network Projection se neočekávaně ukončila.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a poté restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. ☛ <a href="#">Zabezpečení s.71</a>
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontrolujte, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP. ☛ <a href="#">Bezdrát. LAN - Nastavení IP s.70</a>
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>



# Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

## Upozornění

Před čištěním projektor vypněte.

## Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čistícího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

## Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



## Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké teploty lampy uvnitř.

## Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

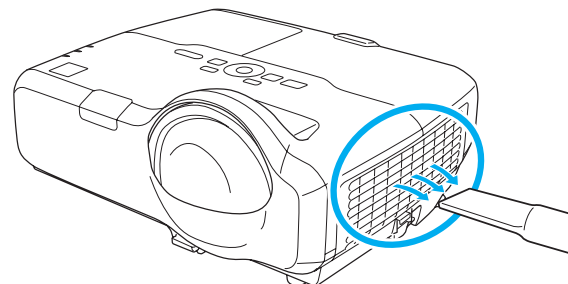
## Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

## Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanepráší, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optických součástí. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.  
☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.98](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

## Výměna lampy

### Interval výměny lampy

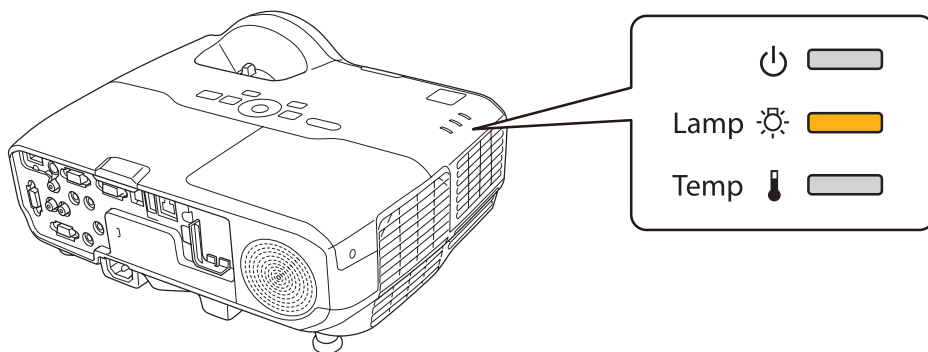
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.  
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

### Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.

#### EB-435W/EB-430

Když je **Příkon** nastaveno na **Normální**: Asi 3900 hodin

Když je **Příkon** nastaveno na **ECO**: Asi 5900 hodin

#### EB-425W/EB-420

Když je **Příkon** nastaveno na **Normální**: Asi 4900 hodin

Když je **Příkon** nastaveno na **ECO**: Asi 5900 hodin

#### ☛ Nastavení - Příkon s.64

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na individuálních vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

### Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stěně nebo pod stropem.



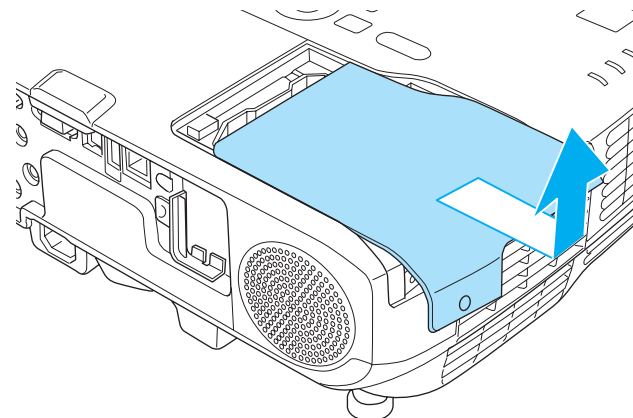
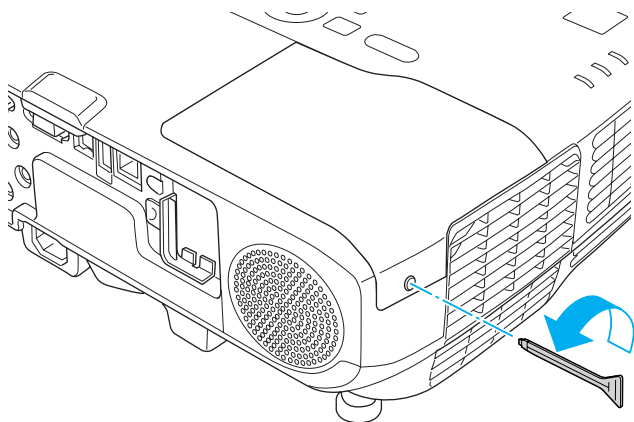
### Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na stěně nebo pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Rovněž opatrně sejměte kryt lampy.
- Lampu nikdy nedemontujte ani neupravujte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

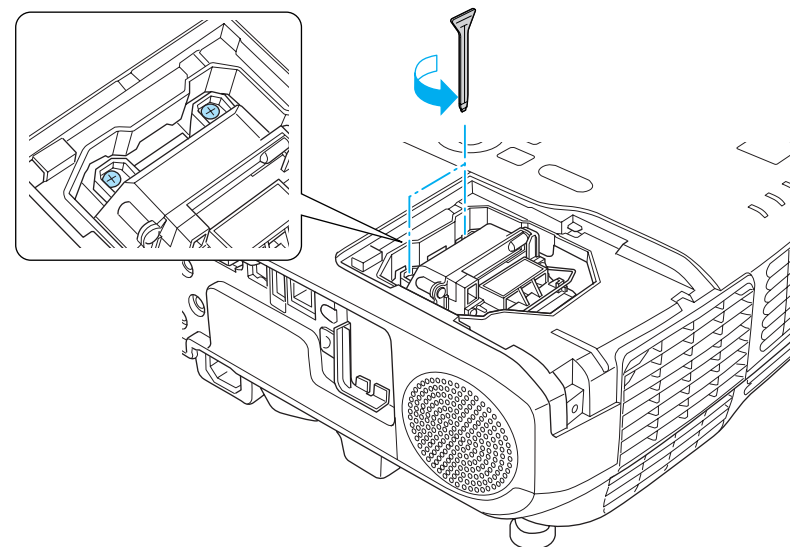
## Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampa dostatečně vychladne.  
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.



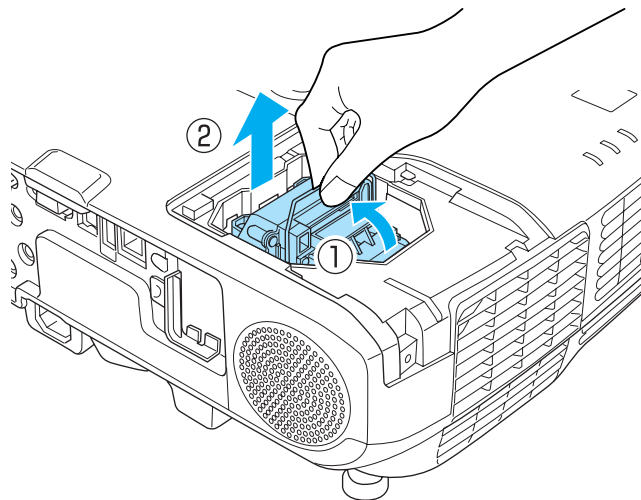
- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



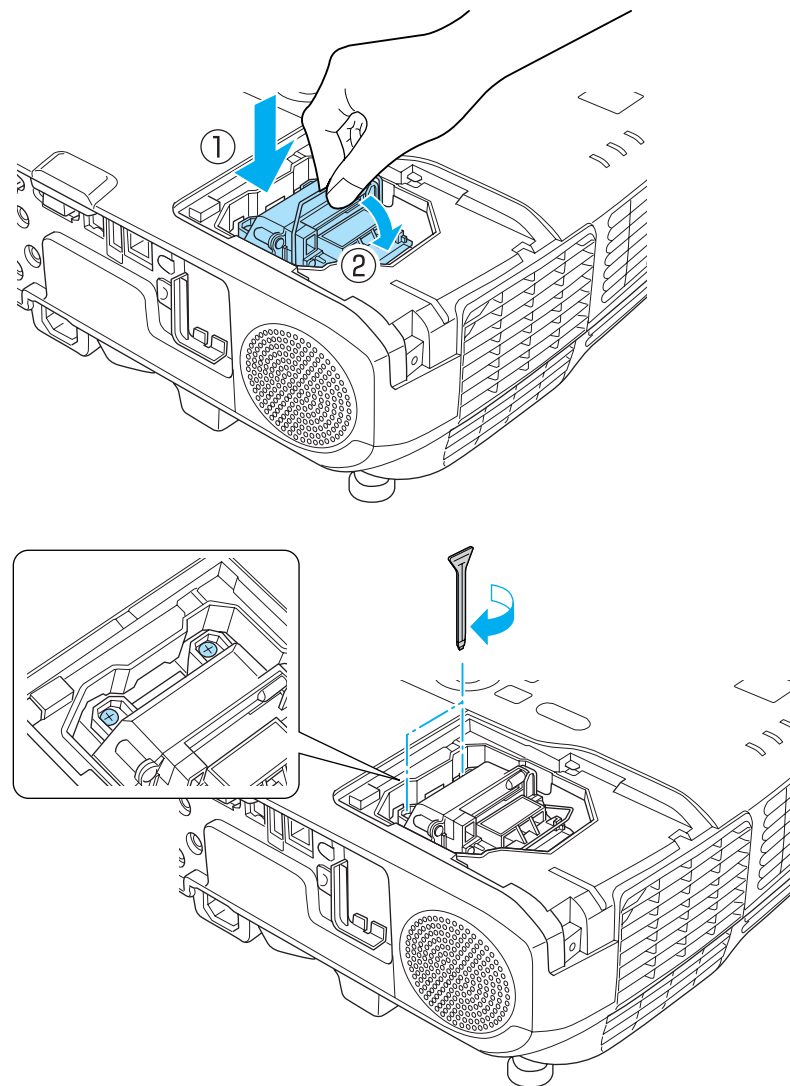


- 4** Vyjměte starou lampu zatažením za rukojeť.  
Pokud je lampka prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

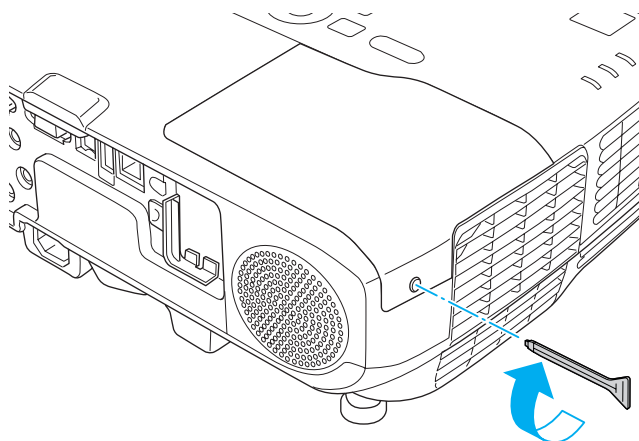
☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*



- 5** Nainstalujte novou lampu.  
Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, pevně zatlačte a jakmile je zcela zasunutá, utáhněte dva šroubky.



- 6** Nasadte kryt lampy.



## Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

## Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat hodiny lampy v nabídce Konfigurace.

☛ "Nabídka Reset" [s.77](#)



Hodiny lampy nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

## Výměna vzduchového filtru

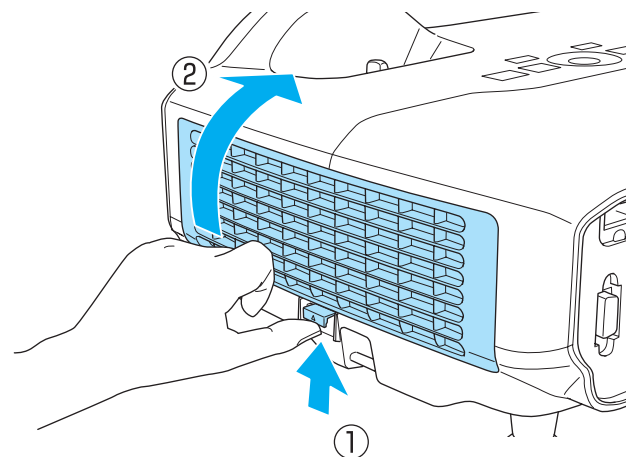
### Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

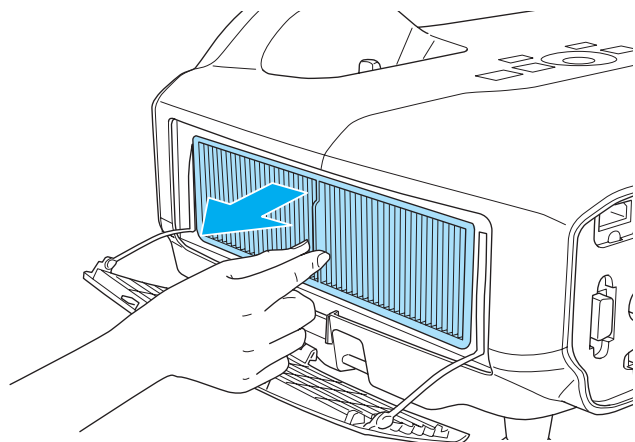
### Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stěně nebo na stropě.

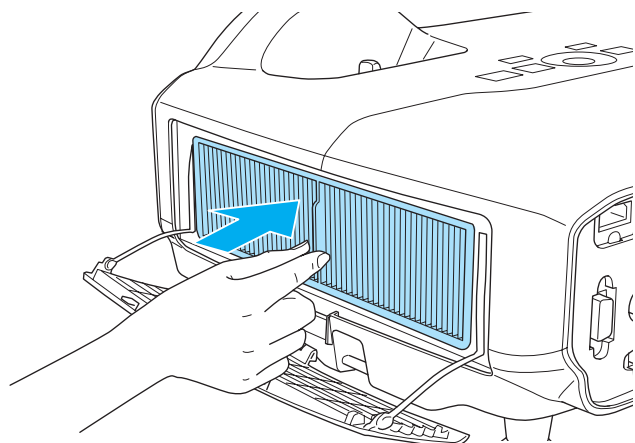
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.  
Stiskněte výstupky na krytu vzduchového filtru a otevřete kryt.



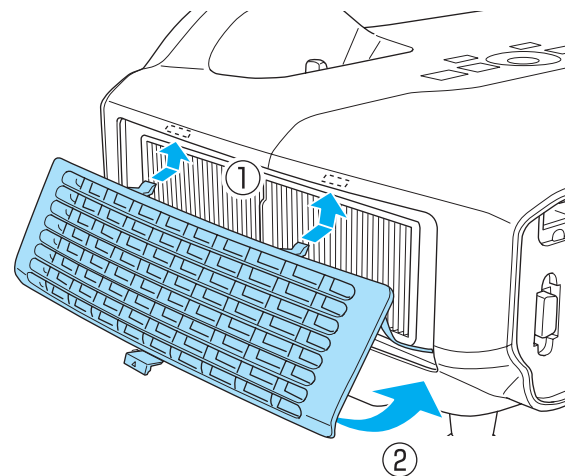
- 3** Odstraňte vzduchový filtr.  
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte vzduchový filtr přímo ven.



**4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.



**5** Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.  
Materiál rámu: polypropylen  
Materiál filtru: polypropylen



# Příloha

## Promítání bez počítače (Prezentace)

Připojíte-li k projektoru paměťové zařízení USB, jako je například paměťové médium USB nebo pevný disk USB, můžete promítat soubory uložené na tomto zařízení bez použití počítače. Tato funkce se nazývá Prezentace.



- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Při promítání Prezentace nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení, i když stisknete tlačítko [↔] a [↔] na ovládacím panelu.

## Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí Prezentace

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. - Formát barevného režimu CMYK - Progresivní formát - Snímky s vyšším rozlišením než 8192x8192 Díky vlastnostem souborů JPEG nelze zřetelně promítat snímky, pokud je kompresní poměr nastaven na příliš vysokou hodnotu.
	.bmp	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.</li> <li>• Nelze promítat animované soubory GIF.</li> </ul>
	.png	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.



- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Projektor nepodporuje některé souborové systémy, a proto použijte média, která byla naformátována v systému Windows.
- Formátujte média ve formátu FAT16/32.

## Příklady Prezentace

### Promítání snímků uložených na paměťovém zařízení USB



☛ "Promítání vybraného obrazu" [s.103](#)

☛ "Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)" [s.104](#)

## Způsoby použití Prezentace

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu.

### Zahájení prezentace

**1**

Změňte nastavení na USB.





☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.31](#)

## 2 Připojte paměťové zařízení USB nebo digitální fotoaparát k projektoru.

☛ "Připojení zařízení USB" s.23

Prezentace se spustí a objeví se obrazovka seznamu souborů.

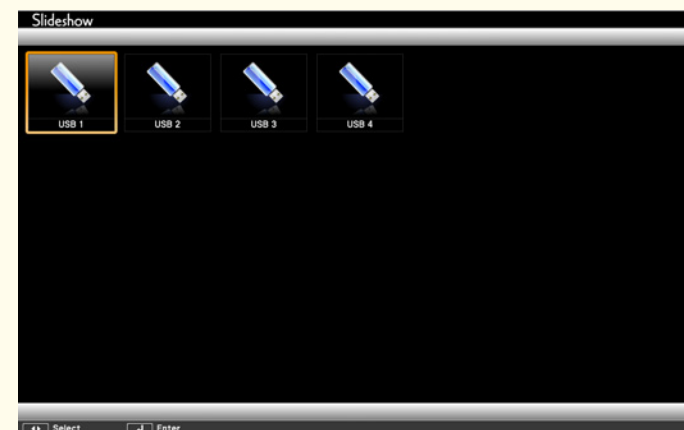
- Soubory JPEG se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
- Ostatní soubory nebo složky se zobrazí jako ikony, jak je uvedeno v následující tabulce.

Ikona	Soubor	Ikona	Soubor
	Soubory JPEG*		Soubory BMP
	Soubory GIF		Soubory PNG

\* Není-li možné zobrazit jako miniaturu, zobrazí se jako ikona.



- Lze také vložit paměťovou kartu do čtečky karet USB a poté čtečku připojit k projektoru. Některé běžně dostupné čtečky karet USB však nemusí být s projektorem kompatibilní.
- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Vyberte disk), stisknutím tlačítek [◀], [▼], [↶] a [↷] zvolte jednotku, kterou hodláte použít, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- Chcete-li vyvolat obrazovku Vyberte disk, umístěte kurzor na položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko [↵].

### Promítání snímků

- 1 Pomocí tlačítka [◀], [▼], [↶] a [↷] vyberte soubor nebo složku, kterou chcete promítat.



Pokud se na aktuální obrazovce nezobrazují všechny soubory a složky, stiskněte tlačítko [↕] na dálkovém ovladači nebo přesuňte kurzor na položku **Další strana** ve spodní části obrazovky a stiskněte tlačítko [↵].

Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [↶] na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí strana** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [↵].

## 2 Stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se vybraný snímek.

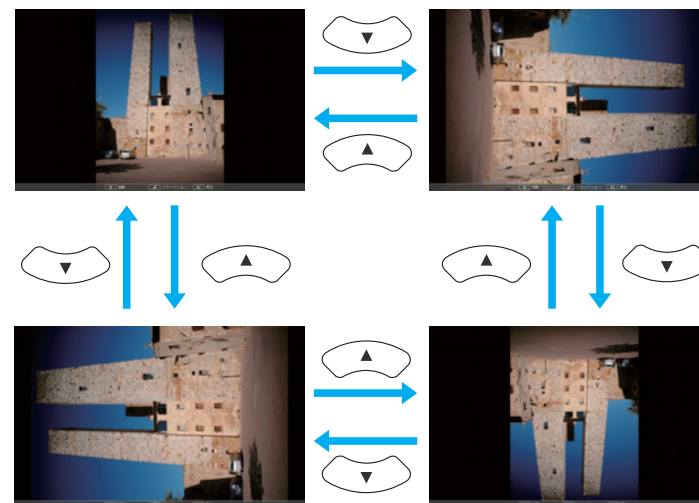
Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Pokud se chcete vrátit na předchozí obrazovku, přesuňte kurzor na tlačítko **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [↵].

### Otáčení snímků

Snímky lze během přehrávání otáčet po 90°. V průběhu Prezentace je také k dispozici funkce otáčení.

## 1 Přehrávejte snímky nebo spusťte Prezentace.

## 2 Při promítání stiskněte tlačítko [↶] nebo [↷].



### Zastavení prezentace

Chcete-li ukončit Prezentace, odpojte zařízení USB od portu USB na projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

### Promítání vybraného obrazu

#### Upozornění

Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. Prezentace nemusí fungovat správně.



- 1 Spustíte Prezentace.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Zahájení prezentace" [s.101](#)
- 2 Pomocí tlačítka [◀], [▶], [◀◀] a [▶▶] vyberte soubor snímku, který chcete promítat.



- 3 Stiskněte tlačítko [↵].  
Snímek se zobrazí.



Stisknutím tlačítka [◀◀] se přesunete na následující nebo předchozí snímek.

- 4 Stisknutím tlačítka [Esc] přejdete zpět na obrazovku seznamu souborů.

### Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Následující postup slouží ke spuštění Prezentace.



Chcete-li soubory měnit automaticky po spuštění Prezentace, nastavte volbu **Doba přepnutí obrazovky** v položce **Volba** v nabídce Prezentace na jakoukoliv jinou volbu, než **Ne**. Výchozí hodnota je 3 sekundy.

- 1 Spustíte Prezentace.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Zahájení prezentace" [s.101](#)
- 2 Pomocí tlačítek [◀], [▶], [◀◀] a [▶▶] umístěte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a stiskněte tlačítko [↵].
- 3 Na pravé spodní straně obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Prezentace** a stiskněte tlačítko [↵].  
Prezentace se spustí, přičemž soubory snímků ve složce se budou automaticky promítat postupně, jeden po druhém.  
Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud v okně Volba nastavíte volbu **Nepřetržitě**



**přehrávání** na **Zapnuto**, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.

☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.105](#)

Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.



Pokud byla volba **Doba přepnutí obrazovky** nastavena v okně Volba na **Ne**, soubory se nebudou při výběru možnosti Přehrát prezentaci automaticky měnit. Chcete-li pokračovat dalším souborem, stiskněte tlačítko [→], tlačítko [↶] nebo tlačítko [↷].

Při promítání obrazového souboru jako Prezentace je možno použít následující funkce.

- Zmrazit  
☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.45](#)
- Vypnout A/V  
☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.45](#)
- E-Zoom  
☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" [s.47](#)

**Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace**

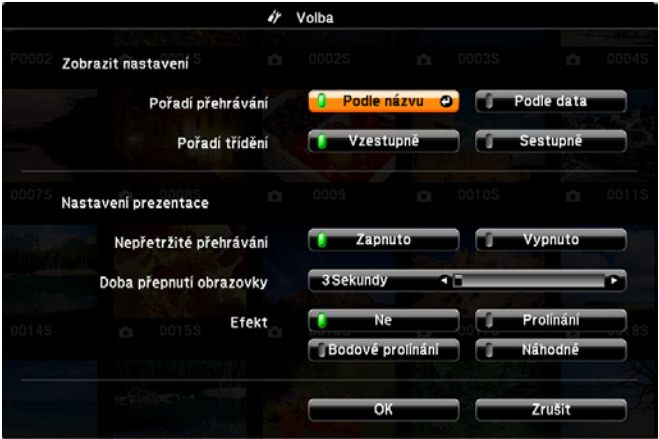
Na obrazovce Volba můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

**1** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↴] umístíte kurzor na složku, kde chcete nastavit podmínky zobrazování, a stisknete






tlačítko [Esc]. V otevřené nabídce vyberte možnost **Volba** a stisknete tlačítko [↵].

**2** Jakmile se objeví obrazovka Volba, nastavte jednotlivé položky. Povolte nastavení umístěním kurzoru na cílovou položku a stisknutím tlačítka [↵].


Následující tabulka uvádí informace o jednotlivých položkách.



Pořadí přehrávání	Můžete vybrat třídění souborů buď <b>Podle názvu</b> nebo <b>Podle data</b> .
Pořadí třídění	Soubory lze třídit <b>Vzestupně</b> nebo <b>Sestupně</b> .
Nepřetržitě přehrávání	Můžete určit, zda se má Prezentace opakovat.
Doba přepnutí obrazovky	Můžete nastavit čas pro zobrazení jednotlivého souboru ve funkci Přehrát prezentaci. Čas lze nastavit v rozsahu mezi <b>Ne</b> (0) až 60 Sekundy. Když nastavíte <b>Ne</b> , je automatické přehrávání zakázáno.
Efekt	Lze nastavit efekty použité při výměně snímků.

- 3** Po dokončení nastavení umístěte pomocí tlačítek [, [, [ a [] kurzor nad **OK** a stiskněte tlačítko [].

Nastavení je použito.

Pokud nechcete nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [].

## O aplikaci EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Dále naleznete stručný popis funkcí monitorování a ovládání, které jsou k dispozici v aplikaci EasyMP Monitor.

- **Registrace projektorů pro monitorování a ovládání**

Projektory připojené do sítě lze automaticky vyhledávat a poté vybrat, které z nalezených projektorů budou zaregistrovány.

Požadované projektory lze zaregistrovat zadáním jejich adresy IP.

- **Zaregistrované projektory lze rovněž zařadit do skupin a poté je monitorovat a ovládat ve skupinách.**

- **Monitorování stavu zaregistrovaných projektorů**

Stav napájení (ZAP/VYP) projektorů a problémy nebo výstrahy vyžadující pozornost lze kontrolovat pomocí ikon.

Lze provést výběr skupiny projektorů nebo samostatného projektoru a poté zkontrolovat kumulativní provozní dobu lampy nebo informace, jako jsou například vstupní zdroje, problémy a výstrahy projektorů.

- **Ovládání registrovaných projektorů**

Projektory lze vybírat ve skupinách nebo jako jednotlivé projektory. S vybranými projektory je poté možno provádět operace, jako např. zapínání a vypínání napájení a přepínání vstupních zdrojů.

Ke změně nastavení v nabídce Konfigurace projektoru můžete použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud jsou některé činnosti ovládání prováděny pravidelně v konkrétním čase nebo v konkrétních dnech, můžete k nastavení časovače použít nabídku Nastavení časovače.

- **Nastavení mailových zpráv**

Můžete nastavit e-mailové adresy, na které budou posílána upozornění, pokud se u zaregistrovaného projektoru vyskytne stav vyžadující pozornost, například problém.

- **Odesílání zpráv na zaregistrované projektory**

K odesílání souborů JPEG do zaregistrovaných projektorů lze použít zásuvný modul Message Broadcasting.

Zásuvný modul Message Broadcasting je k dispozici ke stažení na webové adrese uvedené na začátku této kapitoly.

## Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 6.0 nebo vyšší verzi. Používáte-li operační systém Mac OS, použijte Safari nebo Firefox.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.65](#)

## Nastavení projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Lichoběžník - Quick Corner
- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Vzor
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška
- Nabídka Reset - Resetovat vše a Reset hodin lampy

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☞ "Nabídka Konfigurace" [s.57](#)

Položky, které lze nastavit pouze použitím webového prohlížeče

- SNMP Název komunity
- Heslo pro monitor

## Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při připojování prostřednictvím bezdrátové sítě LAN použijte možnost Upřesnit.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

**1** Spustíte na počítači webový prohlížeč.

**2** Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter.

Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.

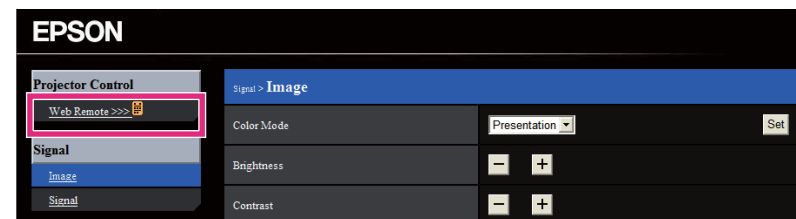
Pokud je v položce Síť v nabídce Konfigurace nastavena volba Příst. heslo na web, otevře se obrazovka zadání hesla.

## Otevření obrazovky Web Remote

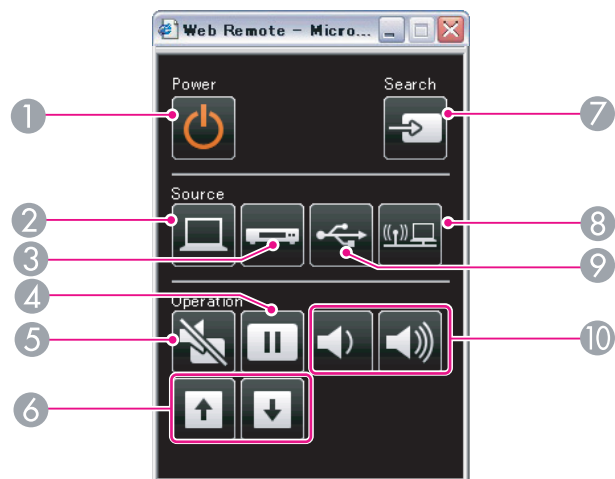
Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

**1** Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.

**2** Klepněte na položku **Web Remote**.



**3** Objeví se obrazovka Web Remote.



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.29
2 Tlačítko [Computer]	Opakovaným stiskem tlačítka se vstup přepíná mezi obrazy z portu Computer1 a portu Computer2.
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stiskem tlačítka se obraz přepíná mezi porty Video, S-Video a HDMI.
4 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.45
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.45

Název	Funkce
6 Tlačítka [Page] [Up] [Down]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> <li>Při použití funkce Bezdrátová myš <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.48</li> </ul> </li> <li>Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projekce pomocí USB Display" s.31</li> </ul> </li> <li>Připojení k síti</li> </ul> <p>Při promítání snímků pomocí Prezence stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující soubor s obrázkem.</p>
7 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.30
8 Tlačítko [LAN]	Změní obrazy promítané pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.31
9 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB(TypeA)</li> </ul> ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.31
10 Tlačítka [Volume] [Left] [Right]	[Left] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [Right] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.39

## Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektořem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektořy, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Mail - Mailová zpráva [s.73](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektořu objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Pokud je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.** lze projektoř ovládat, i když je v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ Rozšířené - Pohotovostní režim [s.65](#)

## Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektořem odeslán následující e-mail.

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektořu, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektořu, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Do projektořu nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.80](#)

## Správa Pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektořy, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Další - SNMP [s.75](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

## Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

### Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".


Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač 1	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2	Automaticky	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21

Položka		Příkaz
	Komponent	SOURCE 24
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto	MUTE ON
	Vypnuto	MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

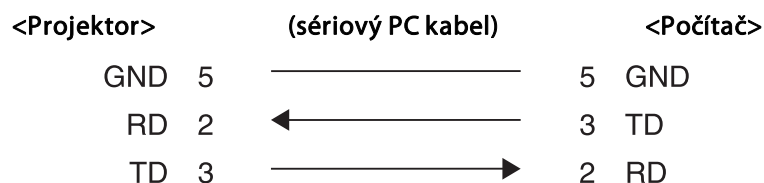
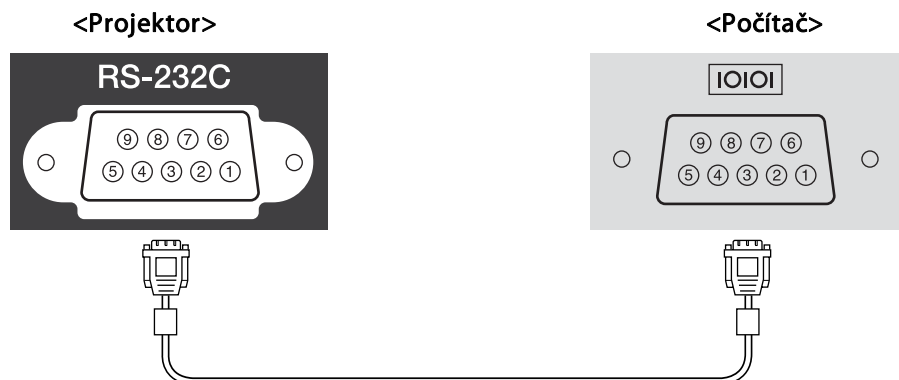
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

#### Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

## O Aplikaci PJLink

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Další informace o síťových nastaveních souvisejících se standardem PJLink viz následující část.

☛ "Nabídka Sít" s.67

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti ke standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač 1	INPT 11
Počítač 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32



Zdroj	Příkaz PJLink
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"  
EB-420/CS500XN/PowerLite 420  
EB-425W/CS500WN/PowerLite 425W  
EB-435W/CS520WN/PowerLite 435W  
EB-430/CS510XN/PowerLite 430

## O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®.

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

- Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče**  
Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

### • Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.
  - "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.107](#)  
Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
  - Pokud je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.** lze projektor ovládat, i když je v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).
    - Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.65](#)

## Ovládání projektoru z počítače

Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při komunikaci prostřednictvím bezdrátové sítě LAN se připojte v režimu Pokročilý.
  - "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.70](#)
- Nastavte **Crestron RoomView** na **Zapnuto** v nabídce **Síť**.
  - Síť - Další - Crestron RoomView** [s.75](#)

**1**

Spustíte na počítači webový prohlížeč.

- 2 Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.

Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání



- 1 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
<b>Power</b>	Zapne a vypne napájení projektoru.
<b>Vol-/Vol+</b>	Slouží k nastavení hlasitosti.

Tlačítko	Funkce
<b>A/V Mute</b>	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☞ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.45

- 2 Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují na obrazovce, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů.  
Podle potřeby můžete změnit název zdroje.

- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují na obrazovce, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
<b>Freeze</b>	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☞ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.45
<b>Contrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Brightness</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Color</b>	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Sharpness</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.
<b>Zoom</b>	Klepnutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Klepnutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Klepnutím na tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet. ☞ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.47

- 4 [▲], [▼], [◀] nebo [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [⏮][⏭][⏪][⏩] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

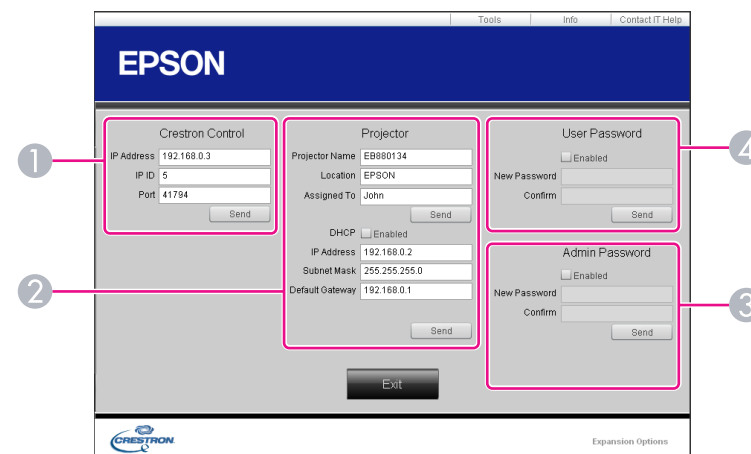
Tlačítko	Funkce
<b>OK</b>	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový Ovladač" s.13
<b>Menu</b>	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
<b>Auto</b>	Při klepnutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo portu Computer2 automaticky optimalizuje obraz nastavením Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.
<b>Search</b>	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.30
<b>Esc</b>	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový Ovladač" s.13

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
<b>Contact IT Help</b>	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
<b>Tools</b>	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

## Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



The screenshot shows the EPSON Crestron Control web interface. It has a blue header with the EPSON logo and navigation tabs: Tools, Info, and Contact IT Help. The main content area is divided into several sections. Callout 1 points to the 'Crestron Control' section, which includes fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794), with a 'Send' button. Callout 2 points to the 'Projector' section, which includes fields for Projector Name (EB880134), Location (EPSON), Assigned To (John), and a 'Send' button. Below this is a 'DHCP' section with a checkbox for 'Enabled' and fields for IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1), with a 'Send' button. Callout 3 points to the 'User Password' section, which has a 'New Password' field, a 'Confirm' field, and a 'Send' button. Callout 4 points to the 'Admin Password' section, which also has a 'New Password' field, a 'Confirm' field, and a 'Send' button. At the bottom of the main content area is an 'Exit' button. The footer of the interface shows the Crestron logo and 'Expansion Options'.

- 1 **Crestron Control**  
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.
- 2 **Projector**  
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>Projector Name</b>	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Location</b>	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
<b>Assigned To</b>	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
<b>DHCP</b>	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole <b>Enabled</b> . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.

Položka	Funkce
<b>IP Address</b>	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
<b>Default Gateway</b>	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtačací pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>New Password</b>	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Confirm</b>	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtačací pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>New Password</b>	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Confirm</b>	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>User Password</b> .

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: srpen 2011. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění.

## Volitelné Příslušenství

### Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

### Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektorem.

### Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Toto jsou prodlužovací kabely pro případ, když je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

### Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#).

### Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektoru a promítání.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

### Montážní konzola\* ELPMB27

Použijte tento typ ramene při instalaci projektoru na stěnu.

### Interaktivní jednotka ELPIU03

Použijte při promítání obrazovky počítače na projekční plochu.

### Montážní konzola\* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

### Stropní trubka (450 mm)\* ELPFP13

### Stropní trubka (700 mm)\* ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

\* Při zavěšování projektoru jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Spotřební Materiál

### Lampa (pro EB-425W/EB-420) ELPLP60

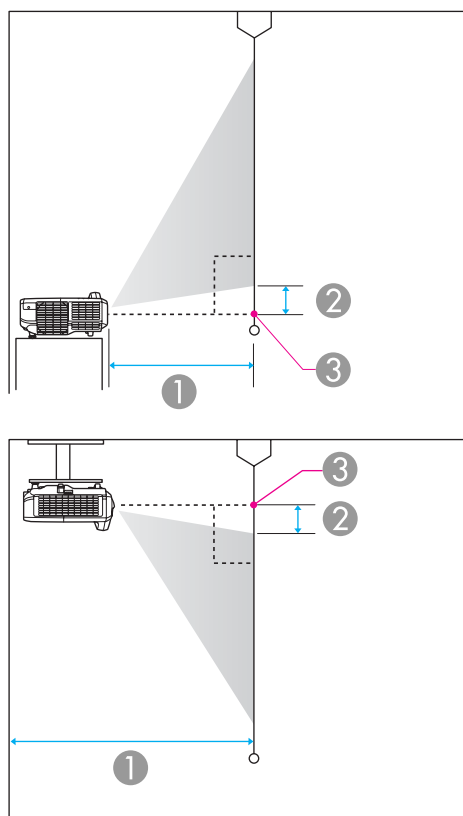
### Lampa (pro EB-435W/EB-430) ELPLP61

Pro výměnu použité lampy.

### Vzduchový filtr ELPAF36

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

## Projekční vzdálenost (pro EB-430/EB-420)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna  
(nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stěně nebo na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

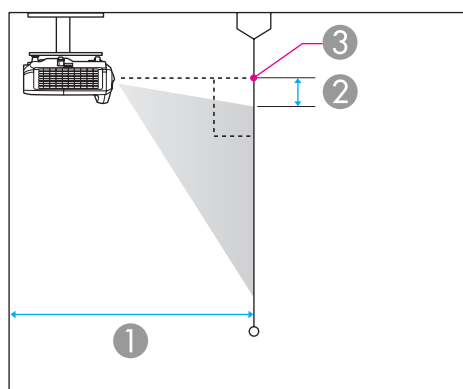
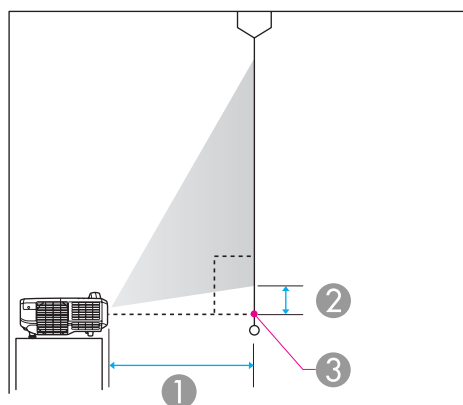
\* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

\* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

## Projekční vzdálenost (pro EB-435W/EB-425W)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna  
(nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stěně nebo na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

\* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

\* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Ši- roká)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

\* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).



## Podporovaná Rozlišení

### Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Pouze u modelu EB-435W/EB-425W

\*2 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

Obraz může být rovněž promítán, když jsou na vstupu signály jiné, než výše uvedené. Nicméně některé funkce mohou být omezeny.

### Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Vstupní signál z portu HDMI

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Obecné Technické Údaje Projektoru

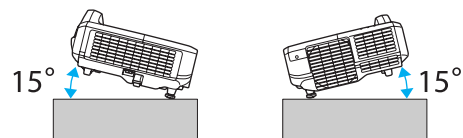
Název výrobku		EB-435W	EB-430	EB-425W	EB-420
Rozměry		345 (Š) x 105 (V) x 277 (H) mm (bez vystupujících částí)			
Velikost panelu LCD		Šířka 0,59"	0,55"	Šířka 0,59"	0,55"
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT			
Rozlišení		1 024 000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3	786 432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3	786 432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodů) x 3
Úprava zaostření		Ručně			
Nastavení přiblížení		Digitální (1 - 1,35)			
Lampa		Lampa UHE, 230 W, model č.: ELPLP61		Lampa UHE, 200 W, model č.: ELPLP60	
Max. výkon audiovýstupů		16 W			
Reproduktor		1			
Napájení		100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,4 až 1,5 A		100 až 240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,0 až 1,3 A	
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 332 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 6,8 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,28 W		Provozní: 294 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 6,2 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,29 W	
	220 až 240 V	Provozní: 316 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,37 W		Provozní: 283 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 6,8 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,39 W	
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 2 286 m			
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace)			
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)			
Hmotnost		Přibližně 3,9 kg	Přibližně 3,9 kg	Přibližně 3,8 kg	Přibližně 3,8 kg

Konektory	Port Computer1	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Computer2	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)

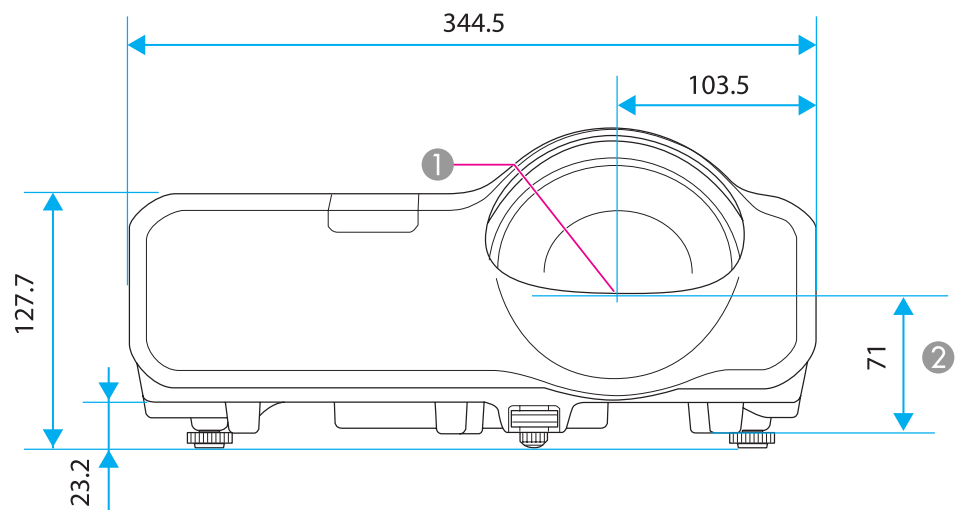
Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN
Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
Port Audio-L/R	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)
Port Mic	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
Port Monitor Out	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
Port USB(TypeA)*	1	Konektor USB (typ A)
Port USB(TypeB)*	1	Konektor USB (typ B)
Port USB (vyhrazeno pro jednotku bezdrátové sítě LAN)	1	Konektor USB (typ A)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)

\* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně fungování všech zařízení kompatibilních se standardem USB není zaručeno.

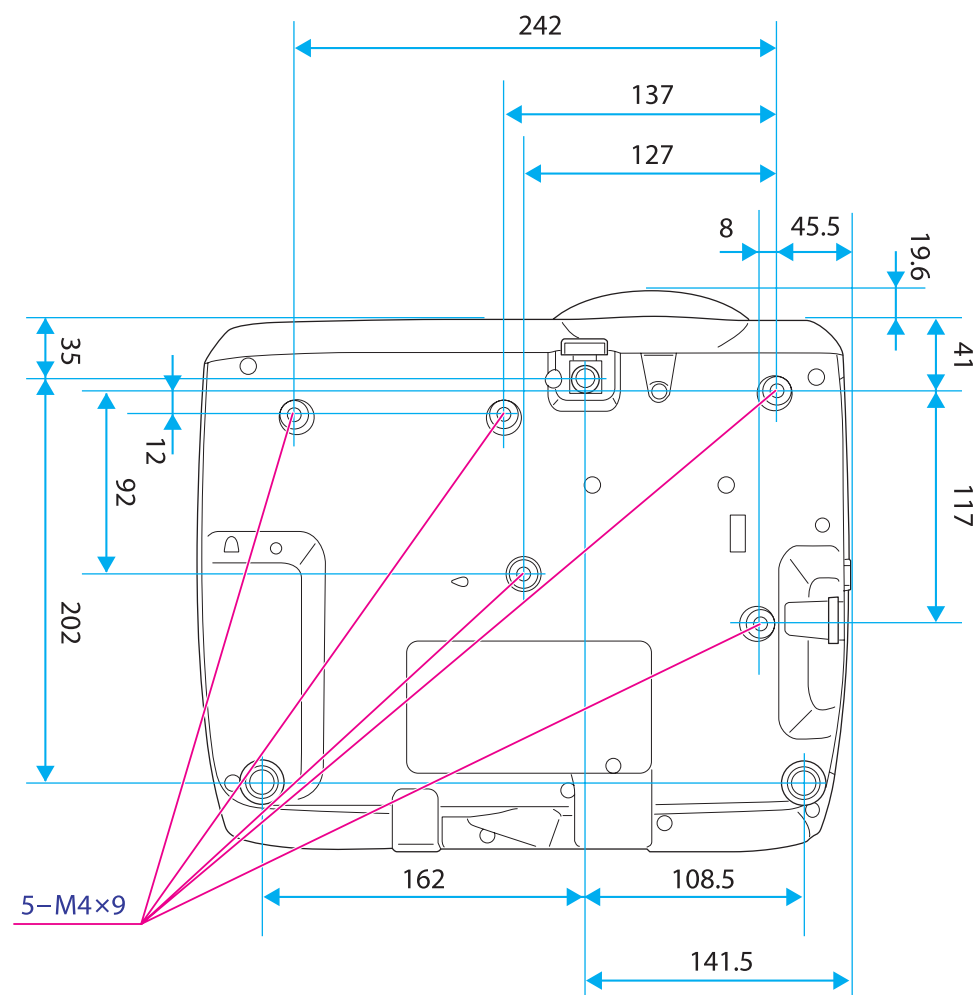
Úhel naklonění



Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 15°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.










- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenosti od středu objektivu k upevňovacím otvorům montážní konzoly pro zavěšení na stěnu nebo na strop.



Jednotky: mm

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

<b>Adresa brány</b>	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u>  .
<b>Adresa IP</b>	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
<b>Adresa IP depeše</b>	Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti.
<b>HDCP</b>	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
<b>HDTV</b>	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> )</li> <li>• <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9</li> </ul>
<b>Komponentní video</b>	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
<b>Kompozitní video</b>	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
<b>Kontrast</b>	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá "úprava kontrastu".
<b>Maska podsítě</b>	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
<b>Poměr stran</b>	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
<b>Progresivní</b>	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
<b>Proklad</b>	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
<b>SDTV</b>	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u>  High-Definition Television.

<b>Seřizování souběhu</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřizování souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
<b>SNMP</b>	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SSID</b>	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními s odpovídajícím SSID.
<b>SVGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
<b>S-Video</b>	Způsob, kterým se rozděluje videosignál na složku jasu (Y) a barevnou složku (C).
<b>SXGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.
<b>Synchronizace</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
<b>VGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
<b>XGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.



Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 98  
 Operační systém Microsoft® Windows® Me  
 Operační systém Microsoft® Windows® 2000  
 Operační systém Microsoft® Windows® XP Professional  
 Operační systém Microsoft® Windows® XP Home Edition  
 Operační systém Microsoft® Windows Vista®  
 Operační systém Microsoft® Windows® 7

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" a "Windows 7". Dále může být pro systémy Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být označeno například jako Windows 98/Me/2000/XP/Vista s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x  
 Mac OS X 10.4.x  
 Mac OS X 10.5.x  
 Mac OS X 10.6.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" a "Mac OS X 10.6.x". Dále je pro tyto systémy použit společný termín "Mac OS".

## Obecná poznámka:

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS, a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC.



Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

## A

A/V Mute .....	45
Abs. teplota barev .....	61
Adresa brány .....	71, 73
Adresa IP .....	74
Autom. nastavení .....	62
Automatická clona .....	40, 62

## B

Bílá tabule .....	39
-------------------	----

## C

Crestron RoomView .....	113
-------------------------	-----

## Č

Čelní .....	18, 66
Černá tabule .....	39
Číslo portu .....	74
Čištění .....	94
Čištění povrchu projektoru .....	94
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	94
Čtení oznámení .....	110

## D

Dálkový ovladač .....	13
Doba přepnutí obrazovky .....	105
Dynamický .....	39

## E

EasyMP Monitor .....	107
----------------------	-----

Elektronická lupa .....	47
E-mailová adresa .....	74
ESC/VP21 .....	111

## F

Formát plátna .....	118
Fotografie .....	39
Funkce bezdrátové myši .....	48
Funkce Náповědy .....	79

## H

Heslo k PJ linku .....	69
Heslo projektoru .....	70
Hlasitost .....	64
Hlasitost vstupu mikrofonu .....	64
Hledání zdroje .....	12, 30

## I

Indikátor lampy .....	80
Indikátor napájení .....	80
Indikátor teploty .....	80
Indikátory .....	80
Informace o synchronizaci .....	76
Interval výměny lampy .....	95
Interval výměny vzduchového filtru .....	98

## J

Jas .....	61
Jazyk .....	67

## K

Kino .....	39
------------	----

Klidový režim .....	66
Konektor HDMI .....	10
Konektor napájení .....	10
Kontrast .....	61
Kroužek zaostření .....	9
Kryt lampy .....	9
Křížek .....	47

## L

Lichoběž. - V/S .....	35
Lichoběžník .....	64
Lupa .....	64

## M

Mailová zpráva .....	74
Maska podsítě .....	71, 73
Měkké klávesy .....	68
Message Broadcasting .....	107

## N

Na konfiguraci sítě .....	68
Nabídka Bezdrátová síť LAN .....	70
Nabídka Informace .....	76
Nabídka Kabelová LAN .....	73
Nabídka Konfigurace .....	58
Nabídka Mailová zpráva .....	73
Nabídka Nastavení .....	64
Nabídka Obraz .....	61
Nabídka Reset .....	76, 77
Nabídka Rozšířené .....	65
Nabídka Signál .....	62
Nabídka Síť .....	67
Nabídka Zabezpečení .....	71

Nabídka Základní .....	69
Nálepka zabezpečení heslem .....	54
Nap. bezdr. síť LAN .....	70
Napájení zapnuto .....	66
Nastavení projektoru .....	107
Nastavení zobrazení .....	105
Název projektoru .....	69
Názvy součástí a funkce .....	9

## O

Obnovovací kmitočet .....	76
Odstín .....	61
Ochrana napájení .....	53
Ochrana uživatelského loga .....	53
Ostrost .....	61
Otáčení snímků .....	103
Ovládací panel .....	12
Ovládání pomocí webového rozhraní ....	108
Oznámení e-mailem .....	110

## P

Páčka nastavení podpěry .....	9
PJLink .....	112
Plátno pro zadní projekci .....	18
Podporované zobrazovací zařízení .....	121
Poh. režim mikrof. ....	67
Pohotovostní režim .....	66
Poměr stran .....	40, 63
Port počítače .....	10
Port S-Video .....	11
Port USB (TypeA) .....	10
Port USB(TypeB) .....	10
Port Video .....	10

Pořadí přehrávání .....	105
Postup při výměně lampy .....	95
Postup při výměně vzduchového filtru ....	98
Potlačení šumu .....	63
Pozadí obrazu .....	66
Pozice .....	63
Prezentace .....	39, 101, 104
Progresivní .....	63
Projekce .....	66
Projektor dokumentů .....	117
Provoz .....	66
Provoz lampy (hod) .....	76
Provozní teplota .....	123
Provozní zámek .....	55, 64
Přední nastavitelná podpěra .....	9
Přehřívání .....	81
Příkon .....	64
Příst. heslo na web .....	69

## Q

Quick Corner .....	64
--------------------	----

## R

Reset hodin lampy .....	77
Resetování provozní doby lampy .....	98
Resetovat vše .....	77
Režim barev .....	39, 61
Režim připojení .....	70
Rozlišení .....	76

## Ř

Řešení problémů .....	80
-----------------------	----

## S

Seřízení souběhu .....	63
Síťová informace .....	67
Skladovací teplota .....	123
SMTP server .....	74
Snímač dálkového ovladače .....	9
SNMP .....	110
Souvislé .....	105
Sport .....	39
Spotřební materiál .....	117
sRGB .....	39
SSID .....	70
Strop .....	18, 66
Synchronizace .....	63
Systém bezdrátové sítě LAN .....	70
Sytost barev .....	61

## T

Technické údaje .....	123
Tvar ukazatele .....	64

## U

Ukazatel .....	46
Ukazatel myši .....	48
Upevňovací body montážní konzoly .....	11
Úplné zamknutí .....	55
Úprava barev .....	62
Úvodní obrazovka .....	66
Uživatelské logo .....	49
Uživatelské tlačítko .....	65

**V**

Větrací otvor .....	9
Video rozsah HDMI .....	63
Videosignál .....	63, 76
Vlastní vzor .....	51
Volitelné příslušenství .....	117
Vstupní signál .....	63, 76
Výběr disku .....	102
Výměna baterií .....	16
Vysoká nadm. výška .....	66
Vzdálené ovládání webovým prohlížečem .....	108
Vzdálenost .....	118
Vzor .....	65

**W**

Webový prohlížeč .....	107
------------------------	-----

**Z**

Zabezpečení heslem .....	53
Zadní .....	18, 66
Zadní podpěry .....	12
Zdroj .....	76
Zmrazit .....	45
Zobrazení .....	66
Zobrazovací zařízení .....	121
Zpráva .....	66