



Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

EB-435W

EB-430

EB-425W



EB-420

Symboles Utilisés Dans ce Guide





• Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Les indications et leur signification sont les suivantes. Veuillez à bien les comprendre avant de lire le guide.

 Avertissement	Ce symbole fait référence à des informations qui, si elles ne sont pas prises en compte, peuvent entraîner des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

• Indications d'informations générales

Attention	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section "Glossaire" des "annexes".  "Glossaire" p.132
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom du menu	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez Luminosité dans Image . Image - Luminosité

Symboles Utilisés Dans ce Guide 2

Introduction

Caractéristiques du Projecteur 7

Fonctions de projection	7
Projection à une faible distance	7
Écriture aisée sur un tableau blanc ou noir grâce à la fonction de motif	7
Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)	7
Connexion à un réseau et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur	7
Fonctions de sécurité améliorées	7
Fonctions facultatives	7
Agrandissez et projetez vos fichiers à l'aide de la Caméra document	7
Connexion aisée à un ordinateur avec Quick Wireless	8

Noms et fonctions des différentes pièces du projecteur 9

Avant/Dessus	9
Arrière	10
Dessous	11
Panneau de commande	12
Télécommande	13
Remplacement des piles de la télécommande	16
Portée de la télécommande	17

Préparation du projecteur

Installation du projecteur 19

Méthodes d'installation	19
-------------------------	----

Connexion des équipements 20

Connexion d'un ordinateur	20
Connexion de sources d'images	21
Connexion de périphériques USB	24
Connexion d'un microphone	25

Connexion d'un équipement externe	26
-----------------------------------	----

Connexion d'un câble LAN	27
--------------------------	----

Installation de l'unité réseau sans fil en option	28
---	----

Utilisation standard

Projection d'images 30

De l'installation à la projection	30
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)	31
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande	32
Projection avec USB Display	32
Configuration système requise	32
Première connexion	33
Désinstallation	34

Réglage des images projetées 36

Correction la distorsion trapézoïdale	36
H/V-Keystone	36
Quick Corner	37
Réglage de la taille de l'image	39
Réglage de la position de l'image	39
Réglage de l'inclinaison horizontale	39
Correction de la mise au point	40
Réglage du volume	40
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)	40
Réglage de l'Iris auto	41
Modification du rapport L/H de l'image projetée	42
Méthodes de modification	42
Modification du rapport L/H (EB-435W/EB-425W uniquement)	42
Modification du rapport L/H (EB-430/EB-420 uniquement)	44

Fonctions Utiles

Fonctions de projection 46

Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)	46
--	----

Arrêt sur image (Gel)	46
Fonction Pointeur (Pointeur)	47
Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)	48
Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)	49
Enregistrement d'un logo d'utilisateur	50
Enregistrement du motif utilisateur	52

Fonctions de Sécurité 54

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)	54
Types de la fonction Mot de passe protégé	54
Réglage de la fonction Mot de passe protégé	54
Saisie du mot de passe	55
Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)	56
Systèmes de sécurité	57
Installation du câble antivol	57

Menu Configuration

Utilisation du menu Configuration 59

Liste des Fonctions 60

Tableau du menu Configuration	60
Menu Réseau	61
Menu Image	62
Menu Signal	63
Menu Réglage	65
Menu Avancé	67
Menu Réseau	68
Remarques sur l'utilisation du menu Réseau	69
Fonctions du clavier virtuel	69
Menu Base	70
Menu LAN sans fil	71
Menu Sécurité	72
Menu LAN câblé	74
Menu Courrier	74
Menu Autres	76

Menu Réinit.	77
Menu Information (Affichage uniquement)	77
Menu Réinit.	78

Dépannage

Utilisation de l'aide 80

Dépannage 81

Signification des témoins	81
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile	84
Problèmes relatifs aux images	85
Aucune image n'est visible	85
Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)	86
La projection s'arrête automatiquement	86
Le message " Non Supporté. " est affiché.	86
Le message " Pas de Signal. " est affiché.	86
Les images sont floues, troubles ou déformées	87
Les images subissent des interférences ou une distorsion	88
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou son aspect n'est pas correct	88
Les couleurs de l'image ne sont pas correctes	89
Les images sont sombres	90
Problèmes au démarrage de la projection	90
Le projecteur ne s'allume pas	90
Autres problèmes	91
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible	91
Aucun son n'est émis à partir du microphone	92
La télécommande ne fonctionne pas	92
Je veux modifier la langue des messages et des menus	93
Vous ne recevez pas de courrier, même si une erreur est rencontrée sur le projecteur	93

À propos d'Event ID 94

Maintenance

Nettoyage 96

Nettoyage de l'extérieur du projecteur	96
Nettoyage de l'objectif	96
Nettoyage du filtre à air	96

Remplacement des Consommables 98

Remplacement de la lampe	98
Périodicité de remplacement de la lampe	98
Procédure de remplacement de la lampe	98
Réinitialisation de la Durée de lampe	101
Remplacement du filtre à air	101
Périodicité de remplacement du filtre à air	101
Procédure de remplacement du filtre à air	102

Annexe

Diaporama 105

Projection sans ordinateur (Diaporama)	105
Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés à l'aide d'un Diaporama	105
Exemples de Diaporama	105
Méthodes d'utilisation d'un Diaporama	105
Projection de l'image sélectionnée	107
Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)	108
Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama	109

Surveillance et contrôle 111

À propos de EasyMP Monitor	111
Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)	111
Configuration du projecteur	111
Affichage du Écran Contrôle Web	112
Affichage de l'écran Web Remote	112
Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement	114
Erreur de lecteur du courrier de notification	114

Gestion utilisant SNMP	114
Commandes ESC/VP21	115
Liste des commandes	115
Câblage	115
À propos de PLink	116
À propos de Crestron RoomView®	117
Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur	117

Accessoires en Option et Consommables 122

Accessoires en option	122
Consommables	122

Taille de l'écran et Distance de projection 123

Distance de projection (pour le modèle EB-430/EB-420)	123
Distance de projection (pour le modèle EB-435W/EB-425W)	124

Écrans pris en charge 126

Résolutions prises en charge	126
Signaux d'ordinateur (RVB analogique)	126
Vidéo component	126
Vidéo composite	126
Signal d'entrée depuis le port HDMI	126

Caractéristiques 128

Caractéristiques Générales du Projecteur	128
--	-----

Apparence 131

Glossaire 132

Remarques Générales 134

À propos des symboles	134
Avis général :	134

Index 135



Introduction

Ce chapitre présente les caractéristiques du projecteur et le nom de ses pièces.

Fonctions de projection

Projection à une faible distance

Vous pouvez projeter de grandes images à faible distance sans éloigner le projecteur de l'écran.

☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" [p.123](#)

Écriture aisée sur un tableau blanc ou noir grâce à la fonction de motif

Vous pouvez projeter des lignes de règles et des motifs de grille. Ceci est pratique lorsque vous tracez des schémas sur un tableau blanc ou noir.

☛ Réglage - Motif [p.65](#)

Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)

En connectant simplement un câble USB disponible dans le commerce, vous pouvez projeter des images à partir de l'écran de l'ordinateur sans câble pour ordinateur.

☛ "Projection avec USB Display" [p.32](#)

Connexion à un réseau et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur

Vous pouvez connecter le projecteur à un ordinateur relié au réseau et projeter l'écran de l'ordinateur à l'aide du logiciel EasyMP Network Projection fourni.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Network Projection](#)

Fonctions de sécurité améliorées

- **Protection par mot de passe** afin de gérer les utilisateurs et de limiter leur accès à l'appareil

Vous pouvez restreindre l'accès au projecteur en définissant un mot de passe.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.54](#)

- **La fonction Blocage fonctionne. limite les possibilités d'utilisation des boutons du panneau de commande**

Vous pouvez l'utiliser pour interdire aux utilisateurs de modifier les réglages du projecteur sans votre autorisation lors d'une manifestation, dans une école, etc.

☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.56](#)

- **Équipé de divers systèmes antivol**

Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité
- Point d'installation pour câble de sécurité

☛ "Systèmes de sécurité" [p.57](#)

Fonctions facultatives

Agrandissez et projetez vos fichiers à l'aide de la Caméra document

Vous pouvez projeter des documents papier et des objets à l'aide de la caméra pour documents. La mise au point de l'image est automatiquement ajustée à l'aide de la fonction de mise au point automatique. Vous pouvez également agrandir les images à l'aide du zoom numérique.

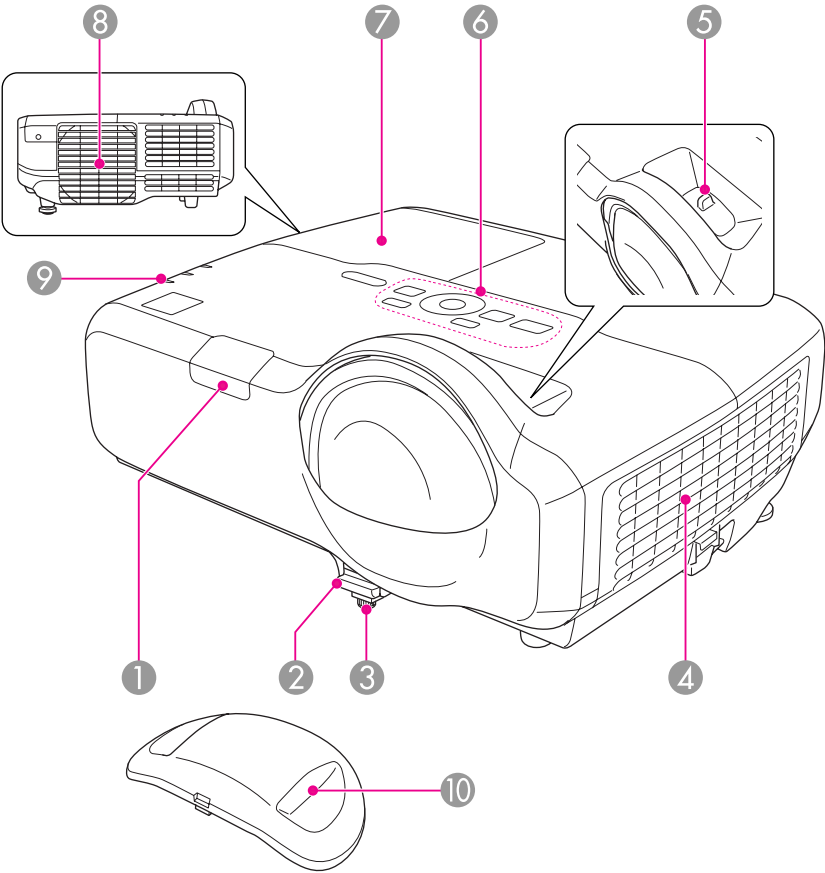
☛ "Accessoires en option" [p.122](#)

Connexion aisée à un ordinateur avec Quick Wireless


En reliant la clé Quick Wireless Connection USB Key en option à un ordinateur, vous pouvez projeter l'écran de l'ordinateur. (sous Windows uniquement)

☞ "Accessoires en option" [p.122](#)

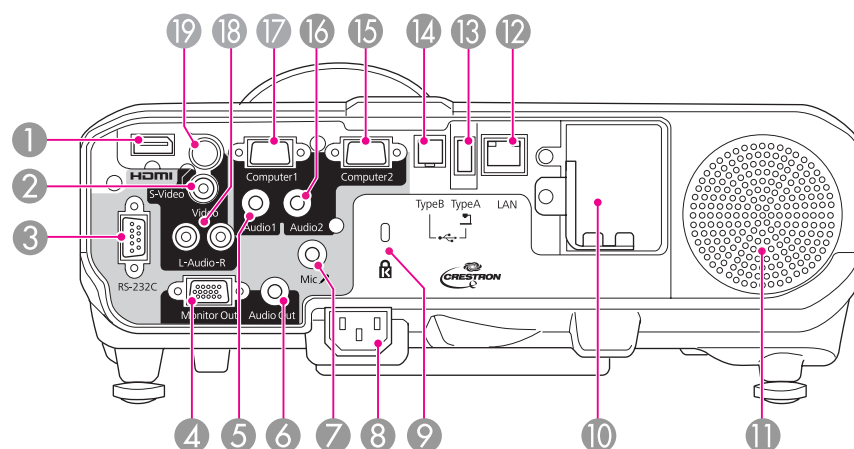
Avant/Dessus



Nom		Fonction
1	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
2	Levier du réglage du pied	Appuyez sur le levier du pied pour déplier ou replier le pied avant. ☛ "Réglage de la position de l'image " p.39

Nom		Fonction
3	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Réglage de la position de l'image " p.39
4	Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.96 ☛ "Remplacement du filtre à air" p.101
5	Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image. ☛ "Correction de la mise au point" p.40
6	Panneau de Configuration	Actionne le projecteur. ☛ "Panneau de commande" p.12
7	Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ☛ "Remplacement de la lampe" p.98
8	Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div><div>Attention</div><p>Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur.</p></div>
9	Témoins	Indique l'état du projecteur. ☛ "Signification des témoins" p.81
10	Cache de l'objectif	Fixez le cache lorsque vous n'utilisez pas le projecteur de manière à ce que l'objectif ne se salisse pas ou ne soit pas endommagé.

Arrière

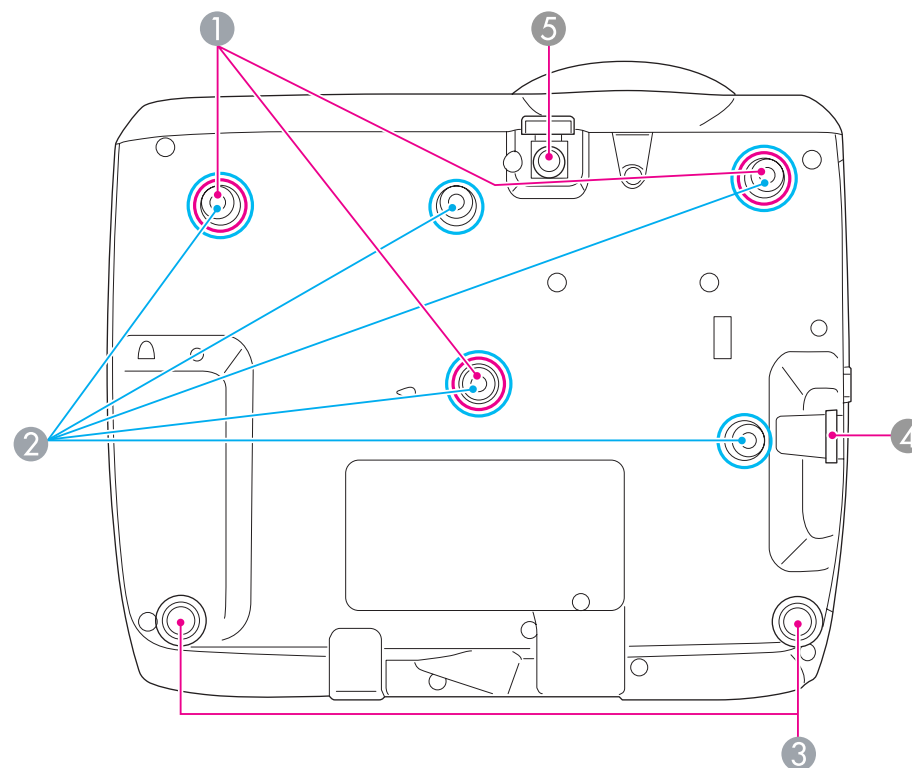





Nom	Fonction
① Port HDMI	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible HDCP . ☛ "Connexion des équipements" p.20
② Port Video	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
③ Port RS-232C	Pour contrôler le projecteur depuis un ordinateur, connectez-les ensemble à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé. ☛ "Commandes ESC/VP21" p.115
④ Port Monitor Out	Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer1 vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
⑤ Port Audio1	Entrées audio du matériel connecté au port Computer1.
⑥ Port Audio Out	Sorties audio de l'image en cours de projection ou du port Mic vers un haut-parleur externe.

Nom	Fonction
⑦ Port Mic	Entrée audio à partir du micro. ☛ "Connexion d'un microphone" p.25
⑧ Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.30
⑨ Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. ☛ "Systèmes de sécurité" p.57
⑩ Section d'installation de l'unité LAN sans fil	Installez l'unité réseau sans fil optionnelle ici. Retirez le cache lors de l'installation. ☛ "Installation de l'unité réseau sans fil en option" p.28
⑪ Haut-parleur	Sorties audio.
⑫ Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.
⑬ Port USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des images Diaporama. ☛ "Projection sans ordinateur (Diaporama)" p.105 Permet de connecter la Caméra document en option.
⑭ Port USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB disponible dans le commerce et de projeter les images de l'ordinateur. ☛ "Projection avec USB Display" p.32 Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide du câble USB disponible dans le commerce afin d'utiliser la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.49

Nom	Fonction
15 Port Computer2	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
16 Port Audio2	Entrées audio du matériel connecté au port Computer2.
17 Port Computer1	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
18 Port Audio-L/R	Entrée audio du matériel connecté au port S-Video ou Video.
19 Port S-Video	Pour les signaux S-Vidéo provenant de sources vidéo.

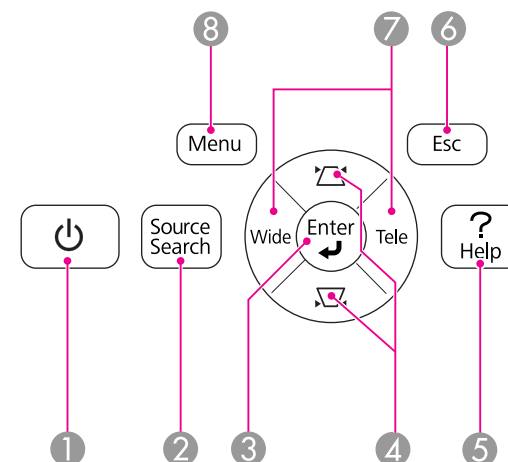
Dessous



Nom	Fonction
1 Points d'installation de la fixation de plafond (trois points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici.  "Installation du projecteur" p.19  "Accessoires en option" p.122
2 Points de fixation de la plaque de montage mural (cinq points)	Fixez la plaque de montage mural en option ici lors de la suspension du projecteur à un mur.  "Accessoires en option" p.122

Nom	Fonction
③ Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. ☞ "Réglage de l'inclinaison horizontale" p.39
④ Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. ☞ "Installation du câble antivol" p.57
⑤ Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. ☞ "Réglage de la position de l'image" p.39

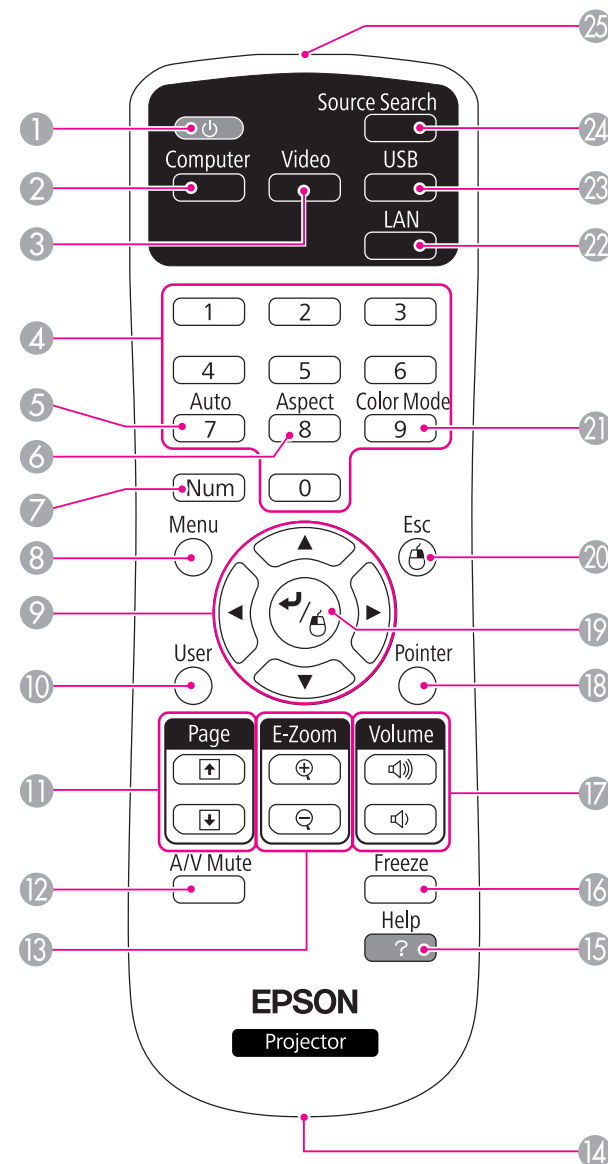
Panneau de commande





Nom	Fonction
① Bouton [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☞ "De l'installation à la projection" p.30
② Bouton [Source Search]	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.31
③ Bouton [↗]	<ul style="list-style-type: none"> • Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. • Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.

Nom	Fonction
4 Bouton [↖][↗]	<ul style="list-style-type: none"> Affiche l'écran Keystone qui vous permet de corriger la distorsion trapézoïdale verticale et horizontale. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-Keystone" p.36 Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation du menu Configuration" p.59 "Utilisation de l'aide" p.80
5 Bouton [Help]	<p>Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation de l'aide" p.80
6 Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Arrête la fonction en cours. Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation du menu Configuration" p.59
7 Bouton [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Permet de régler la taille de l'écran de projection. Appuyez sur le bouton [Tele] pour réduire la taille de l'écran de projection ou sur le bouton [Wide] pour augmenter la taille de l'écran de projection. Permet de corriger la distorsion trapézoïdale horizontale lorsque l'écran Keystone est affiché. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-Keystone" p.36 Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation du menu Configuration" p.59 "Utilisation de l'aide" p.80
8 Bouton [Menu]	<p>Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation du menu Configuration" p.59

Télécommande



Nom	Fonction
① Bouton [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.30
② Bouton [Computer]	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'entrée bascule entre les images du port Computer1 et du port Computer2.
③ Bouton [Video]	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'image passe par les ports S-Video, Video et HDMI.
④ Pavé numérique	<ul style="list-style-type: none"> Saisissez le mot de passe. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.54 Utilisez ce bouton pour saisir des nombres dans les paramètres Réseau du menu Configuration.
⑤ Bouton [Auto]	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.
⑥ Bouton [Aspect]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du rapport L/H. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.42
⑦ Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.54
⑧ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.59

Nom	Fonction
⑨ Bouton 	<ul style="list-style-type: none"> Lorsque le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, appuyez sur ces boutons pour sélectionner des éléments de menu ou une valeur de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.59 Lors de la projection d'un Diaporama, une pression sur ces boutons affiche l'image précédente/suivante, fait tourner l'image, etc. ☛ "Méthodes d'utilisation d'un Diaporama" p.105 Avec la fonction Souris Sans Fil, le pointeur de souris se déplace dans la direction dans laquelle le bouton a été poussé. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.49
⑩ Bouton [User]	Sélectionnez une commande fréquemment utilisée parmi les sept commandes du menu Configuration et attribuez-la à ce bouton. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. ☛ "Menu Réglage" p.65 Le réglage attribué par défaut est Consommation électr.
⑪ Boutons [Page] 	Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes. <ul style="list-style-type: none"> Avec la fonction Souris Sans Fil ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.49 Avec USB Display ☛ "Projection avec USB Display" p.32 Avec une connexion au réseau Lors de la projection d'images à l'aide du Diaporama, une pression sur ces boutons affiche le fichier d'images précédent/suivant.
⑫ Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.46

Nom	Fonction
13 Boutons [E-Zoom] [⊕][⊖]	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" p.48
14 Trou pour la sangle	Vous permet de fixer une sangle disponible dans le commerce sur la télécommande.
15 Bouton [Help]	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ "Utilisation de l'aide" p.80
16 Bouton [Freeze]	Permet d'interrompre ou de reprendre la lecture des images. ☛ "Arrêt sur image (Gel)" p.46
17 Boutons [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Réduit le volume. [⏭] Augmente le volume. ☛ "Réglage du volume" p.40
18 Bouton [Pointer]	Affiche le pointeur à l'écran. ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.47
19 Bouton [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.59 Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.49

Nom	Fonction
20 Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Arrête la fonction en cours. Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.59 Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.49
21 Bouton [Color Mode]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.40
22 Bouton [LAN]	Passer aux images projetées avec EasyMP Network Projection. Lors d'une projection avec la Quick Wireless Connection USB Key en option, ce bouton permet de passer à cette image.
23 Bouton [USB]	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> USB Display Images du périphérique connecté au port USB(TypeA)
24 Bouton [Source Search]	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.31
25 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

Remplacement des piles de la télécommande

Si la télécommande ne répond plus ou ne fonctionne pas après un certain temps d'utilisation, il est possible que les piles aient atteint la fin de leur durée de vie. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Procurez-vous deux piles AA alcalines ou au manganèse. N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

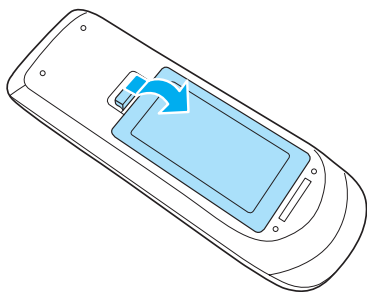
Attention

Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

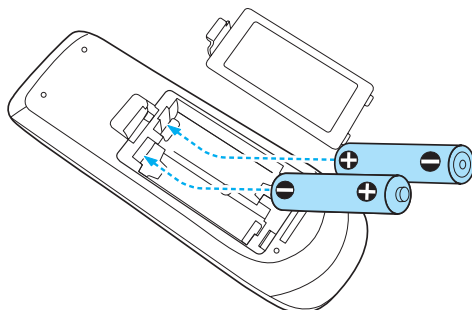
 *Consignes de sécurité*

- 1 Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Soulevez le couvercle du compartiment à piles tout en appuyant sur la fermeture.



- 2 Remplacez les piles.



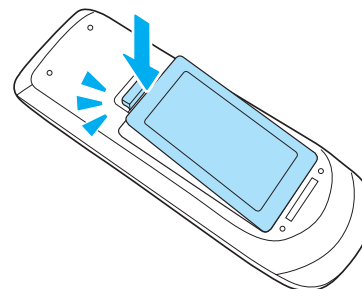
Attention

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.

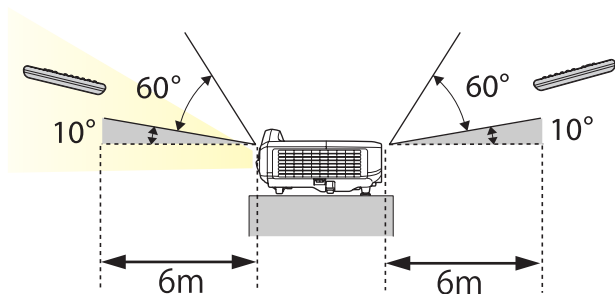
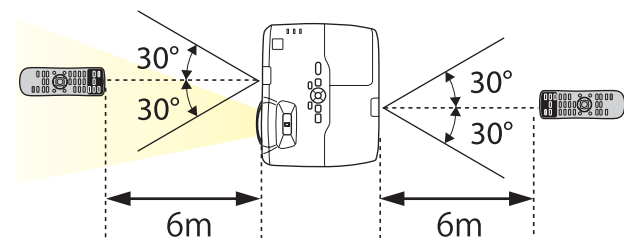
3

- Réinstallez le couvercle du compartiment à piles.

Appuyez sur le couvercle du compartiment à piles jusqu'à ce qu'un déclic confirme sa mise en place.



Portée de la télécommande





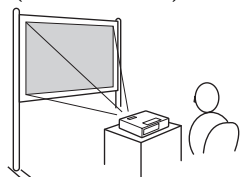
Préparation du projecteur

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.

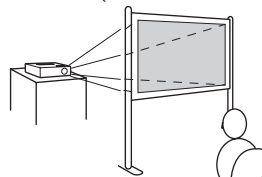
Méthodes d'installation

Le projecteur prend en charge les quatre méthodes de projection suivantes. Installez le projecteur en fonction des conditions de l'emplacement désiré.

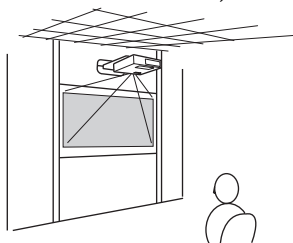
- Projection depuis le devant de l'écran (vers l'Avant)



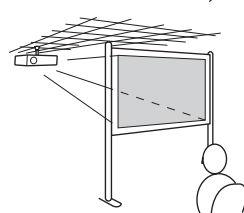
- Rétroprojection avec un écran translucide (vers l'Arrière)



- Suspension du projecteur à un mur ou au plafond et projection depuis le devant de l'écran (projection Avant/Plafond)



- Suspension du projecteur au plafond et rétroprojection derrière un écran translucide (projection Arrière/Plafond)



Avertissement

- Une procédure d'installation spécifique est requise lors de la suspension du projecteur à un mur ou au plafond. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
 - En cas d'utilisation d'adhésifs sur les points de fixation de la plaque de montage mural ou sur les points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.
- Lors de l'installation ou du réglage de la fixation, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc.

Attention

- Ne posez pas le projecteur sur le côté pour l'utiliser. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.



- Veillez à utiliser les outils adaptés à la méthode d'installation lors de l'installation du projecteur sur un mur ou au plafond.
 - ☛ "Accessoires en option" [p.122](#)
- Vous pouvez modifier le réglage dans l'ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.
 - Avant ↔ Avant/Plafond**
 - Arrière ↔ Arrière/Plafond**
- Sélectionnez **Arrière** ou **Arrière/Plafond** dans le menu de configuration.
 - ☛ **Avancé - Projection** [p.67](#)

Le nom du port, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

① ② Avec le câble pour ordinateur fourni

Reliez le port de sortie de l'ordinateur au port Computer1 ou Computer2.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio1 ou Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

③ Avec un câble USB disponible dans le commerce

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur.

Vous pouvez envoyer du son avec l'image projetée.

④ Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

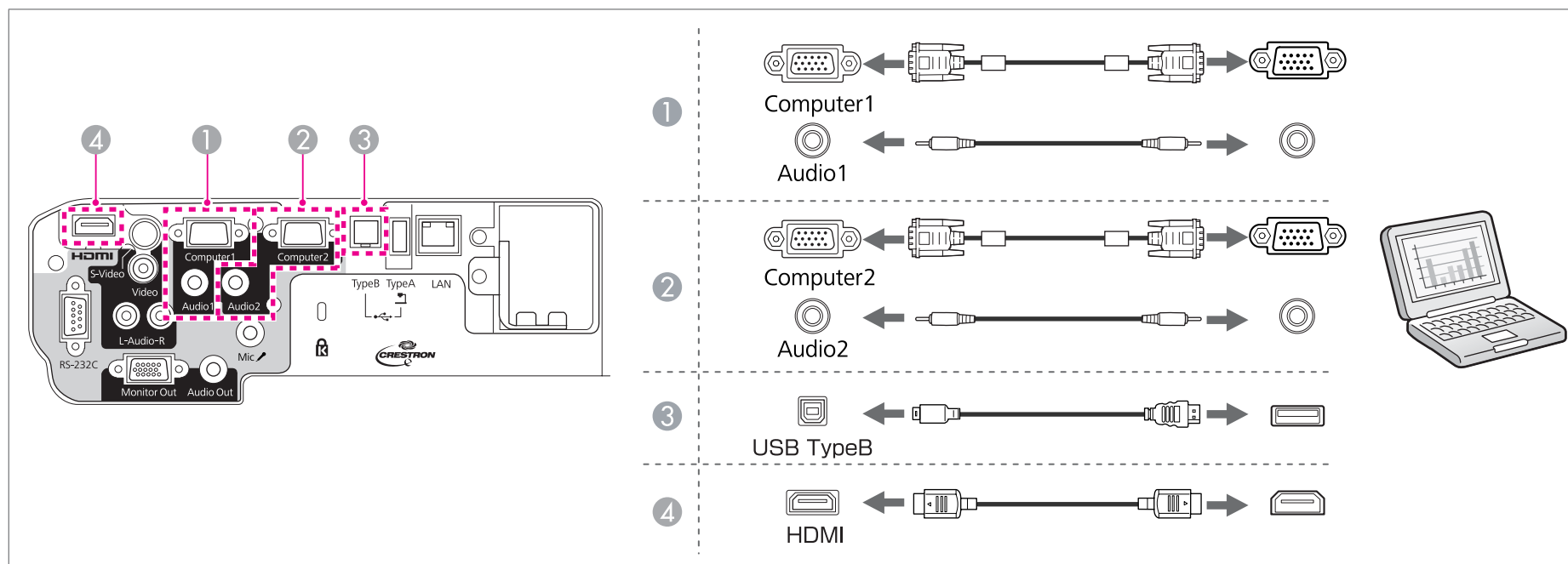
Connectez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI du projecteur.

Vous pouvez envoyer du son avec l'image projetée.



Vous pouvez activer l'entrée audio à l'aide de l'option **Entrée audio**.

☞ **Avancé - Fonctionnement - Entrée audio** [p.67](#)



Vous pouvez utiliser un câble USB disponible dans le commerce pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur. Cette fonction est appelée USB Display.

☛ "Projection avec USB Display" [p.32](#)

Connexion de sources d'images

Pour projeter des images à partir d'un lecteur de DVD, d'un système VHS, etc. , connectez la source souhaitée selon l'une des méthodes suivantes.

1 Avec un câble vidéo disponible dans le commerce

Connectez le port de sortie vidéo de la source d'image au port Video du projecteur à l'aide d'un câble vidéo disponible dans le commerce.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio-L/R du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

2 Avec un câble S-vidéo disponible dans le commerce

Connectez le port de sortie vidéo de la source d'image au port S-Video du projecteur à l'aide d'un câble vidéo disponible dans le commerce.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio-L/R du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

3 4 Avec un câble vidéo en composantes en option

☞ "Accessoires en Option et Consommables" [p.122](#)

Reliez le port de sortie vidéo en composantes de la source d'image au port Computer1 ou Computer2.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source de l'image au port Audio1 ou Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

5 Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

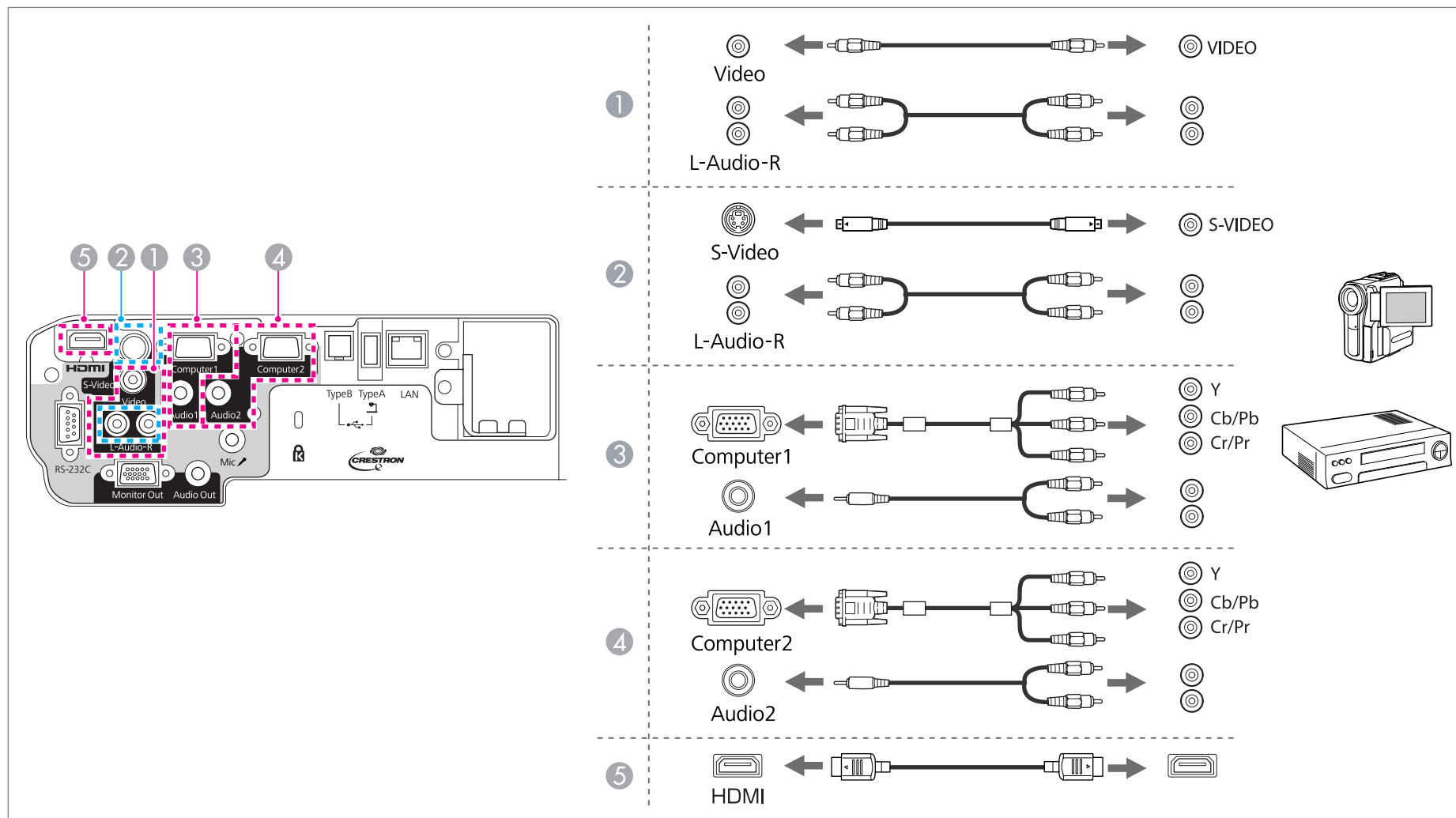
Connectez le port HDMI de la source d'image au port HDMI du projecteur à l'aide d'un câble HDMI disponible dans le commerce.

Vous pouvez envoyer du son avec l'image projetée.



Vous pouvez activer l'entrée audio à l'aide de l'option **Entrée audio**.

☞ **Avancé - Fonctionnement - Entrée audio** [p.67](#)



Attention

- Si la source d'entrée est sous tension lorsque vous la connectez au projecteur, elle peut entraîner un dysfonctionnement.
- Si l'orientation ou la forme de la fiche est différente, ne tentez de forcer dessus. Le périphérique peut être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

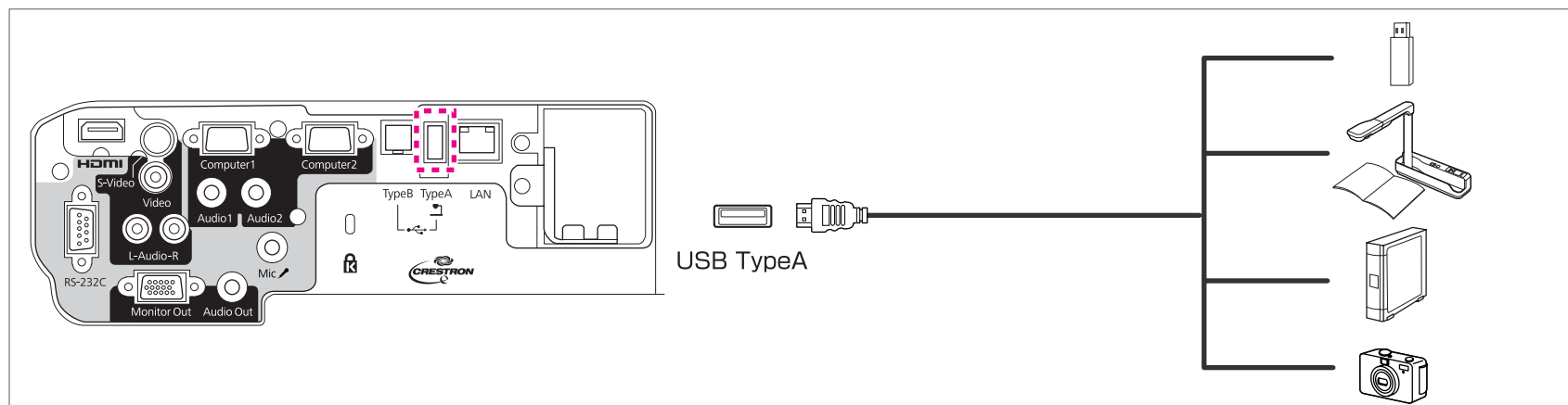


- Si la forme du port de la source que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Si vous employez un câble audio 2RCA(L/R)/mini-pin stéréo que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type " Sans résistance ".

Connexion de périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques comme une mémoire USB, la Caméra document en option et des disques durs et des appareils photo numériques compatibles USB.

À l'aide du câble USB fourni avec le périphérique USB, connectez le périphérique USB au port USB(TypeA) sur le projecteur.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers d'image sur la mémoire ou l'appareil photo numérique USB à l'aide d'un Diaporama.

☛ "Diaporama" [p.105](#)

Si la Caméra document est connectée durant la projection des images à partir d'un autre port, appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande ou sur le bouton [Source Search] du panneau de commande pour basculer vers les images de la Caméra document.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.31](#)



Lors de la projection des images à partir d'un périphérique USB, si vous souhaitez connecter un périphérique de sortie audio, connectez-le au port Audio2.

Attention

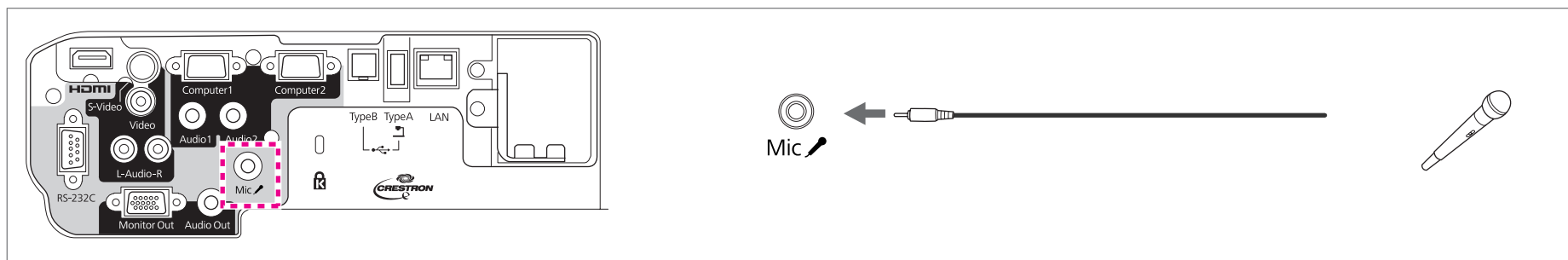
- Si vous utilisez un concentrateur USB, il est possible que l'opération ne soit pas correctement effectuée. Les appareils tels que les appareils photo numériques et les périphériques USB doivent être connectés directement au projecteur.
- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Connectez un appareil photo numérique ou un disque dur au projecteur en utilisant un câble USB fourni avec l'appareil photo ou un câble prévu pour votre périphérique.
- Utilisez un câble USB de moins de 3 m de long. Si le câble fait plus de 3 m, la fonction Diaporama risque de ne pas fonctionner correctement.

Retrait de périphériques USB

Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

Connexion d'un microphone

Vous pouvez émettre les sons provenant d'un microphone à partir du haut-parleur du projecteur. Pour ce faire, il suffit de brancher un microphone électrodynamique disponible dans le commerce.





- Les unités d'alimentation à enficher ne sont pas prises en charge.
- Réglez le paramètre **Volume entrée micro** si les sons du microphone sont difficilement audibles ou sont trop forts, ce qui entraîne un grésillement.
☛ Réglage - Volume entrée micro p.65
- Définissez les paramètres suivants pour émettre des sons à partir d'un microphone lorsque le projecteur est éteint.
Réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**. ☛ Avancé - Mode attente p.67
Réglez **Micro en attente** sur **On**. ☛ Avancé - Micro en attente p.67

Connexion d'un équipement externe

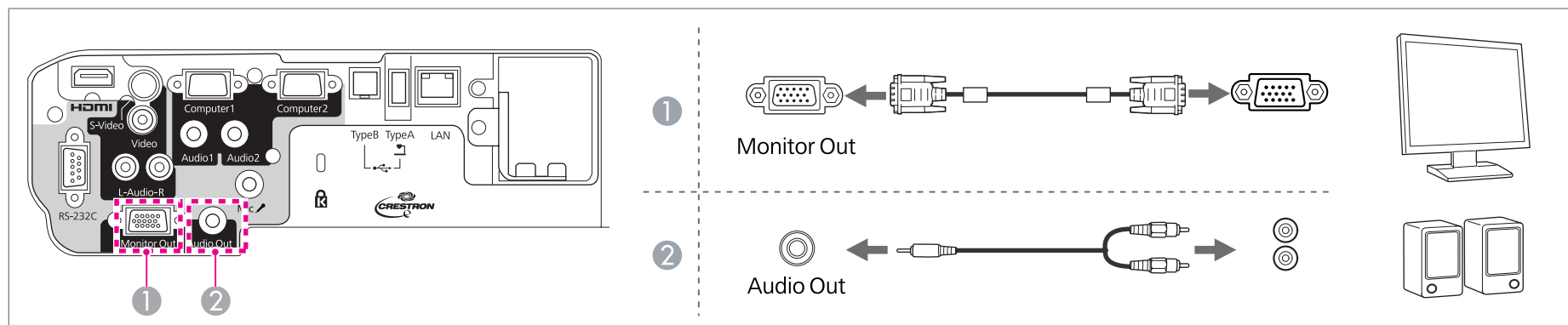
Vous pouvez obtenir des images et du son en sortir en connectant un moniteur externe ou des haut-parleurs.

1 Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe

Connectez le moniteur externe au port Monitor Out du projecteur à l'aide du câble fourni avec le moniteur externe.

2 Lorsque le son est émis vers un haut-parleur externe

Connectez le haut-parleur externe au port Audio Out du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

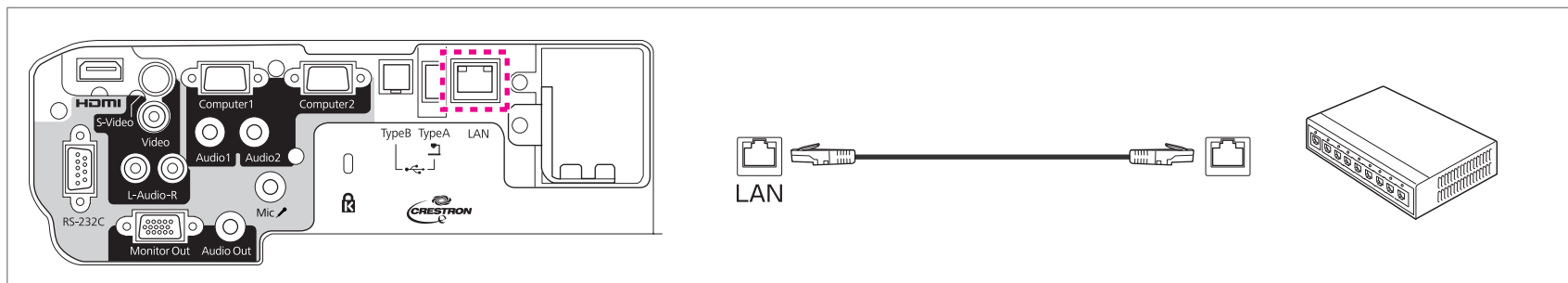




- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez émettre des images vers un moniteur externe même si le projecteur est en mode attente.
☛ **Avancé - Mode attente** p.67
- Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer1 peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
- Les mires de réglage pour des fonctions telles que Keystone, le menu Configuration et les écrans d'aide ne sont pas envoyés au moniteur externe.
- Lorsque la prise du câble audio est insérée dans le port Audio Out, le son n'est plus émis par le haut-parleur intégré du projecteur ; il passe à la sortie externe.

Connexion d'un câble LAN

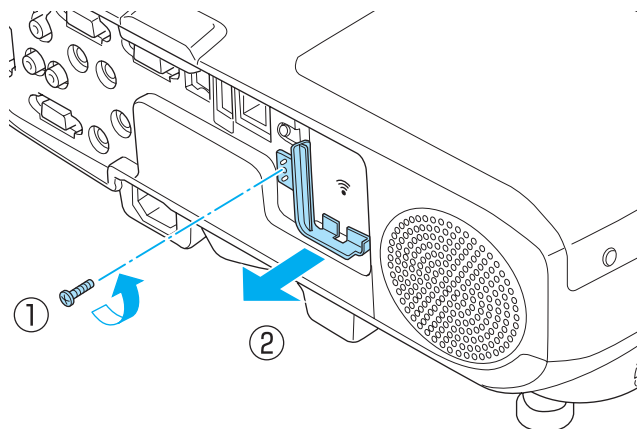
Reliez un port LAN aux concentrateurs ou un autre périphérique au port LAN du projecteur avec un câble LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible dans le commerce.



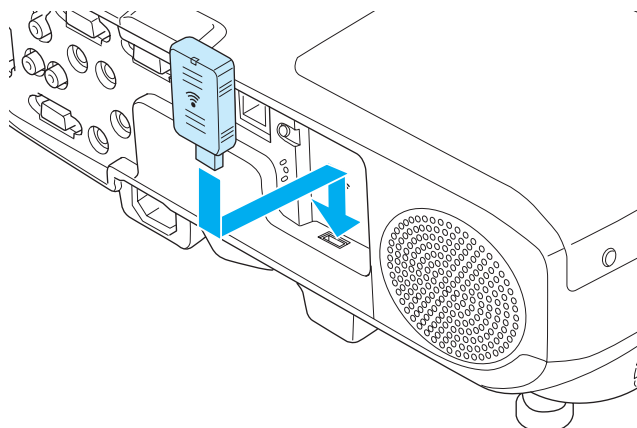
Pour éviter toute défaillance, employez un câble LAN blindé de catégorie 5.

Installation de l'unité réseau sans fil en option

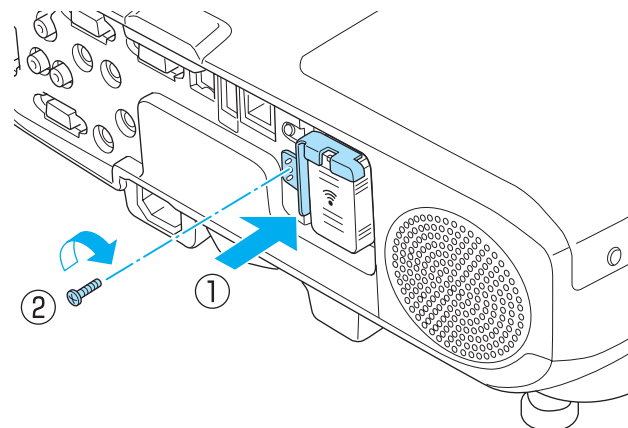
- 1** Retirez la vis de fixation du cache puis retirez le cache du réseau sans fil.



- 2** L'unité réseau sans fil est installée.



- 3** Pour éviter de perdre l'unité réseau sans fil, fixez le cache à l'aide de sa vis de fixation.



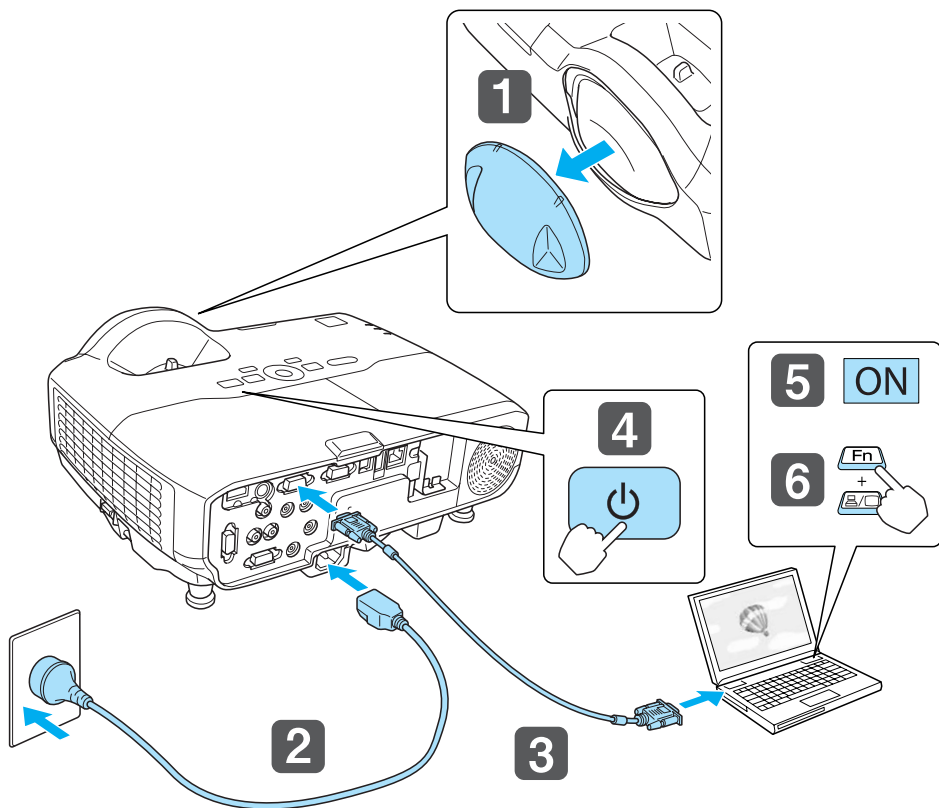


Utilisation standard

Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

De l'installation à la projection

Cette section décrit comment connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur et projeter des images.




- 1** Retirez le cache de l'objectif.
- 2** Connectez le projecteur à une prise électrique à l'aide du câble d'alimentation.
- 3** Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur.

4 Allumez le projecteur.

5 Allumez l'ordinateur.

6 Passez à la sortie d'écran de l'ordinateur.

Si vous utilisez un ordinateur portable, vous devez passer à la sortie d'écran à partir de l'ordinateur.

Maintenez la touche Fn (touche de fonction) enfoncée, puis appuyez sur la touche .



La méthode de basculement varie en fonction de l'ordinateur utilisé. Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur.

Si l'image n'est pas projetée, vous pouvez changer l'image projetée selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande.
 - ➡ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.31](#)
- Appuyez sur le bouton du port cible de la télécommande.
 - ➡ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.32](#)



Une fois l'image projetée, réglez-la si nécessaire.

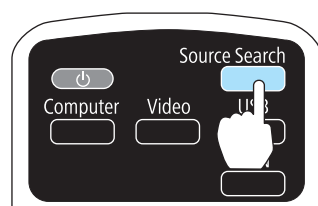
- ➡ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.36](#)
- ➡ "Correction de la mise au point" [p.40](#)

Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

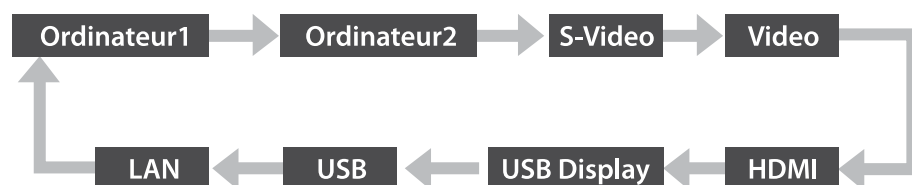
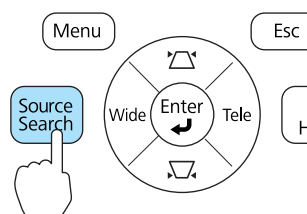
Appuyez sur le bouton [Source Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

Etant donné que seules les images des ports recevant une image sont projetées, vous pouvez projeter rapidement l'image souhaitée.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Source Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.



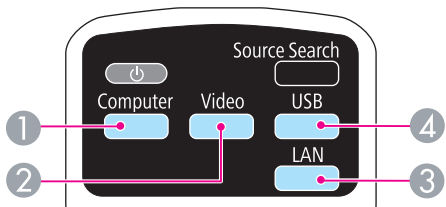
L'écran suivant apparaît en l'absence de signaux d'image en entrée.



Passage à l’image cible à l’aide de la télécommande

Vous pouvez accéder directement à la source désirée en appuyant sur les boutons suivants de la télécommande.

Télécommande



- ① Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes :
 - Port Computer1
 - Port Computer2
- ② Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes :
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI
- ③ Passe aux images projetées avec EasyMP Network Projection. Lors d'une projection avec la Quick Wireless Connection USB Key en option, ce bouton permet de passer à cette image.
- ④ Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes :
 - USB Display
 - Images du périphérique connecté au port USB(TypeA)

Projection avec USB Display

Vous pouvez utiliser un câble USB disponible dans le commerce pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

Configuration système requise

Sous Windows

Système d'ex- ploitation	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professionnel 32 bits, Édition familiale 32 bits, Édition Tablet PC 32 bits
	Windows Vista	Édition Intégrale 32 bits, Enterprise 32 bits, Professionnel 32 bits, Familiale Premium 32 bits, Familiale Basique 32 bits
	Windows 7	Édition Intégrale 32/64 bits, Enterprise 32/64 bits, Professionnel 32/64 bits, Familiale Premium 32/64 bits, Familiale Basique 32 bits, Starter 32 bits
Processeur	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures	
Quantité de mémoire	256 Mo ou supérieur Recommandé : 512 Mo ou plus	
Disque dur Espace dispo- nible	20 Mo ou supérieur	

Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1600x1200. Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus
------------------	---

*1 Service Pack 4 uniquement

*2 Sauf pour Service Pack 1

Sous Mac OS

Système d'exploitation	Mac OS X 10.5.1 ou version ultérieure Mac OS X 10.6.x
Processeur	Power PC G4 1 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core Duo 1,83 GHz ou supérieur
Quantité de mémoire	512 Mo ou supérieur
Disque dur Espace disponible	20 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1680x1200. Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus

Première connexion

Lors de la première connexion du projecteur et de l'ordinateur à l'aide du câble USB, le pilote doit être installé. La procédure est différente sous Windows et Mac OS.



- Vous ne devez pas installer le pilote à la connexion suivante.
- Lorsque des images proviennent de plusieurs sources, remplacez la source d'entrée par USB Display.
- Si vous utilisez un concentrateur USB, il est possible que l'opération ne soit pas correctement effectuée. Connectez directement le câble USB au projecteur.

Sous Windows

1

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur à l'aide d'un câble USB disponible dans le commerce.



Sous Windows 2000 ou Windows XP, il est possible qu'un message vous demandant si vous souhaitez redémarrer votre ordinateur s'affiche. Sélectionnez **Non**.

Sous Windows 2000

Double-cliquez sur **Ordinateur**, **EPSON PJ_UD**, puis sur **EMP_UDSE.EXE**.

Sous Windows XP

L'installation du pilote démarre automatiquement.

Sous Windows Vista/Windows 7

Lorsque la boîte de dialogue apparaît, cliquez sur **Exécuter EMP_UDSE.exe**.

2

Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

3 Les images de l'ordinateur sont projetées.

La projection des images de l'ordinateur peut prendre un certain temps. Ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur avant que les images de l'ordinateur soient projetées.

4 Débranchez le câble USB lorsque vous avez terminé.

Lorsque vous débranchez le câble USB, il n'est pas nécessaire d'employer la fonctionnalité **Supprimer le périphérique en toute sécurité**.



- Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, double-cliquez sur **Poste de travail - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** sur votre ordinateur.
- Si, pour une raison ou pour une autre, aucune image n'est projetée, cliquez sur **Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** sur votre ordinateur.
- Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en autorité utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez le système puis retentez la connexion. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans le document suivant.
☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Sous Mac OS

1 Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur à l'aide d'un câble USB disponible dans le commerce.

Le dossier d'Configuration de USB Display s'affiche dans le Finder.

2 Double-cliquez sur l'icône **Programme d'installation USB Display**.

3 Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.

4 Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

Entrez le mot de passe administrateur et lancez l'installation.

Une fois l'installation terminée, l'icône USB Display s'affiche dans le Dock et la barre de menus.

5 Les images de l'ordinateur sont projetées.

La projection des images de l'ordinateur peut prendre un certain temps. Ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur avant que les images de l'ordinateur soient projetées.

6 Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Déconnexion** dans la barre de menus ou sous l'icône **USB Display** dans le Dock. Vous pouvez ensuite débrancher le câble USB.



- Si le dossier d'Configuration de USB Display ne s'affiche pas automatiquement dans le Finder, double-cliquez sur **EPSON PJ_UD - Programme d'installation USB Display** sur votre ordinateur.
- Si aucune image n'est projetée pour quelque raison que ce soit, cliquez sur l'icône **USB Display** du Dock.
- Si l'icône **USB Display** n'apparaît pas dans le Dock, double-cliquez sur **USB Display** à partir du dossier Applications.
- Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du Dock, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

Désinstallation

Sous Windows 2000

1 Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.

- 2** Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes**.
- 3** Cliquez sur **Modifier ou supprimer des programmes**.
- 4** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

Sous Windows XP

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2** Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
- 3** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Supprimer**.

Sous Windows Vista/Windows 7

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2** Cliquez sur **Désinstaller un programme** sous **Programmes**.
- 3** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Désinstaller**.

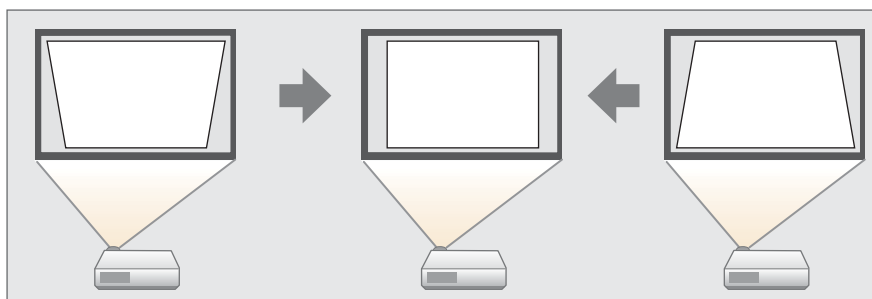
Sous Mac OS

- 1** Ouvrez le dossier **Applications**, double-cliquez sur **USB Display**, puis sur **Utilitaire**.
- 2** Exécutez **Programme de désinstallation USB Display**.

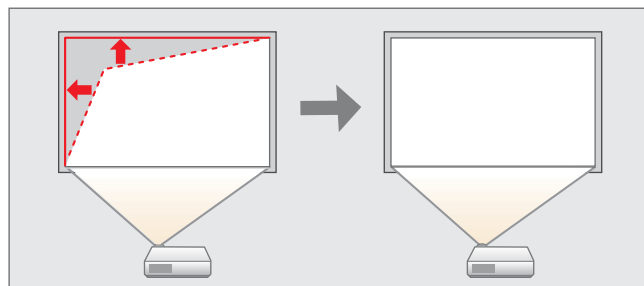
Correction la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

- H/V-Keystone
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.



- Quick Corner
Corrige manuellement les quatre coins de manière indépendante.



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

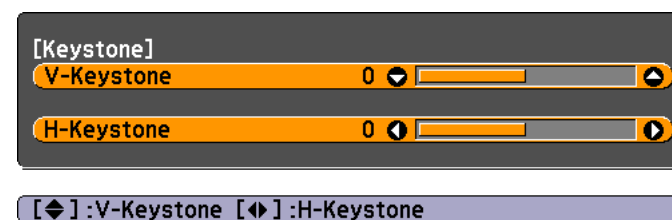
H/V-Keystone

Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante. La correction H/V-Keystone est idéale pour un réglage fin de la distorsion trapézoïdale.

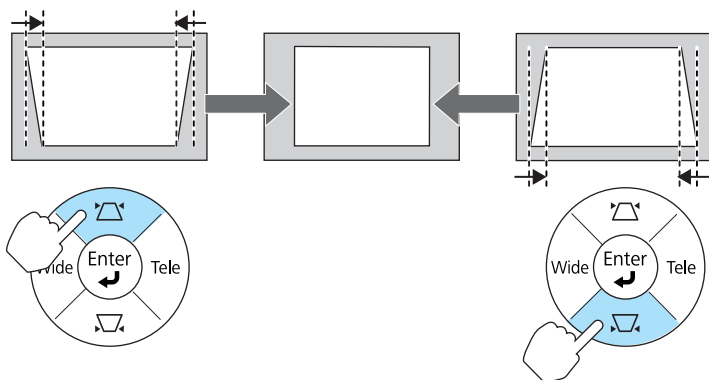
Vous pouvez utiliser H/V-Keystone pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 15° vers la droite et la gauche / environ 15° vers le haut et le bas

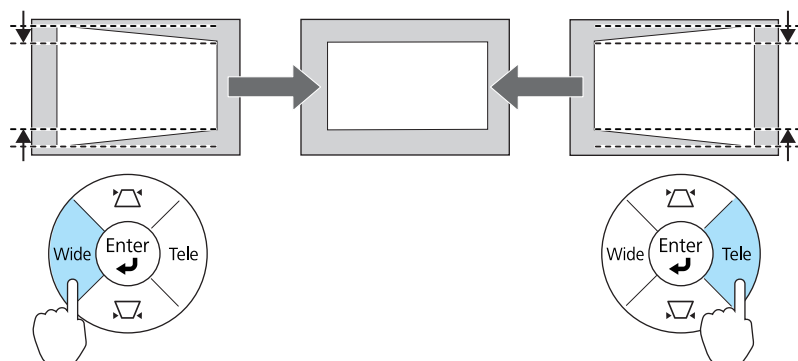
- 1 Appuyez sur les boutons [↵] ou [↶] du panneau de configuration pendant la projection pour afficher l'écran Keystone.



- 2 Appuyez sur les boutons suivants pour corriger une distorsion trapézoïdale.
Appuyez sur les boutons [↵] ou [↶] pour corriger une distorsion verticale.



Appuyez sur le bouton [Tele] ou [Wide] pour corriger la distorsion horizontale.



Vous pouvez définir la fonction H/V-Keystone manuelle dans le menu Configuration.

☞ Réglage - Keystone - H/V-Keystone [p.65](#)

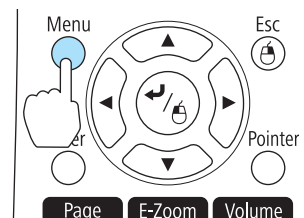
Quick Corner

Cette fonction vous permet de corriger manuellement les quatre coins de l'image projetée, séparément.

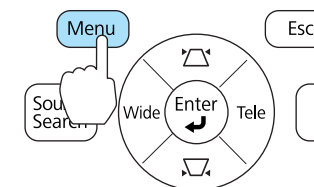
1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☞ "Utilisation du menu Configuration" [p.59](#)

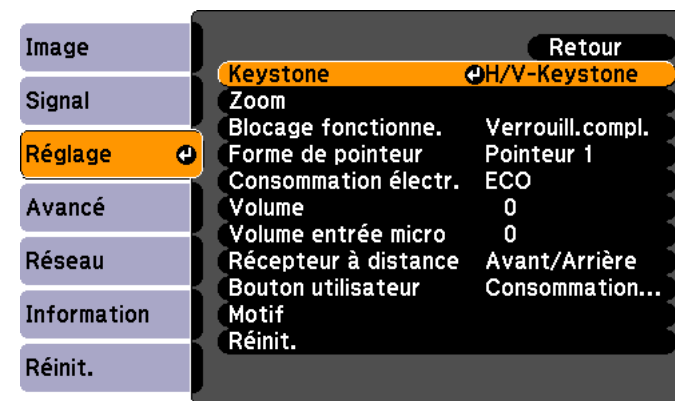
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

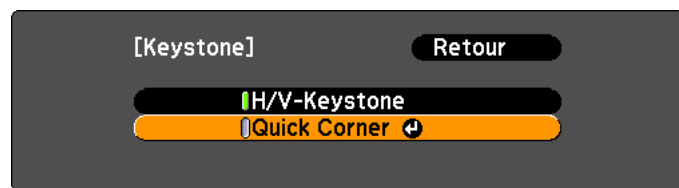


2 Sélectionnez **Keystone** dans **Réglage**.



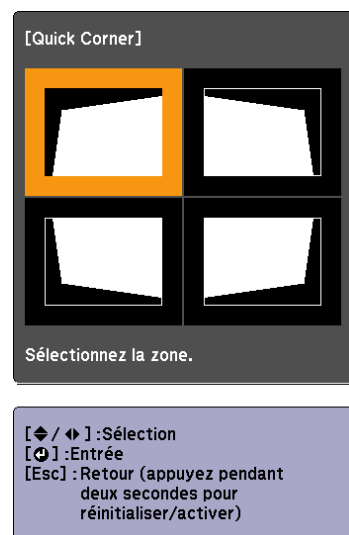
[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

3 Choisissez **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [◆]:Sélection [⏏]:Entrée [Menu]:Quitt.

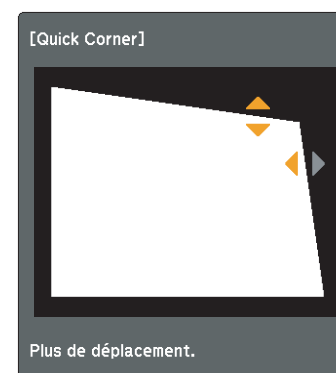
- 4** Sélectionnez le coin à corriger à l'aide des boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] de la télécommande ou des boutons [↶], [↷], [Wide] et [Tele] du panneau de commande, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 5** Corriguez la position du coin à l'aide des boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] de la télécommande ou des boutons [↶], [↷], [Wide] et [Tele] du panneau de commande.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵], l'écran de l'étape 4 s'affiche.

Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



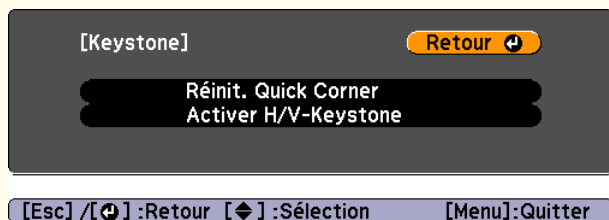
- 6** Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.
- 7** Quand vous avez terminé, appuyez sur le bouton [Esc] pour quitter le menu de correction.

Keystone étant réglé sur **Quick Corner**, l'écran de sélection du coin de l'étape 4 s'affiche lorsque vous appuyez sur les boutons [↶] et [↷] du panneau de commande. Réglez **Keystone** sur **H/V-Keystone** si vous souhaitez procéder à la correction horizontale et verticale à l'aide des boutons [↶] et [↷] du panneau de commande.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone p.65



Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant environ deux secondes alors que l'écran de sélection de coin de l'étape 4 est affiché, l'écran suivant apparaît.



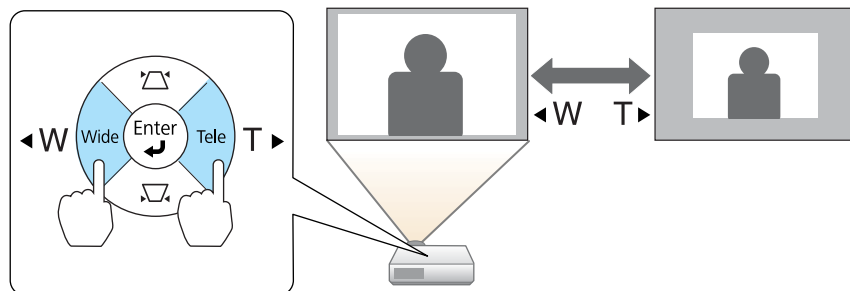
Réinit. Quick Corner : réinitialise toutes les corrections Quick Corner.

Activer H/V-Keystone : active la méthode de correction H/V-Keystone.

☛ "Menu Réglage" [p.65](#)

Réglage de la taille de l'image

Appuyez sur les boutons [Wide] et [Tele] du panneau de commande pour régler la taille de l'image projetée.

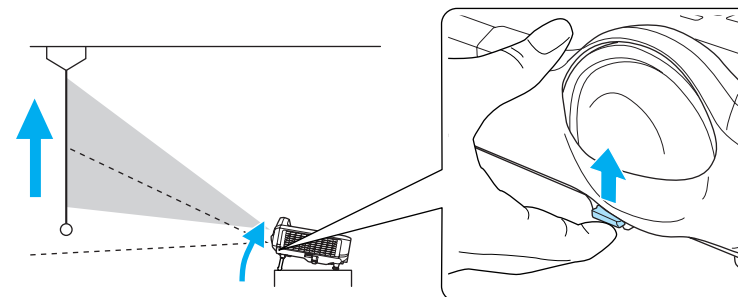


Vous pouvez également procéder aux réglages depuis le menu de configuration.

☛ Réglage - Zoom [p.65](#)

Réglage de la position de l'image

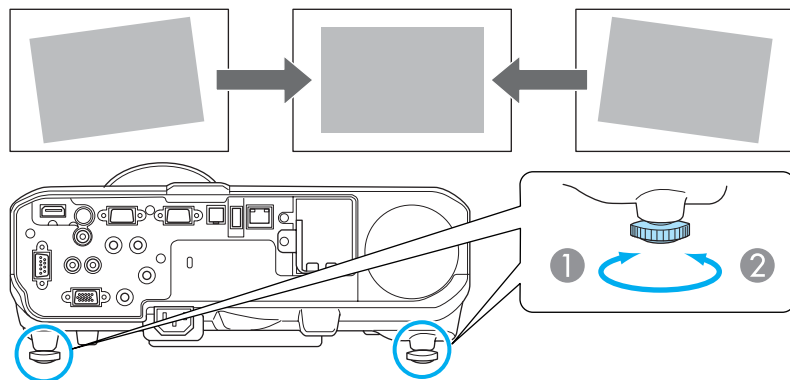
Appuyez sur le levier du pied pour déplier ou replier le pied avant. Vous pouvez régler la position de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 10 degrés.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

Réglage de l'inclinaison horizontale

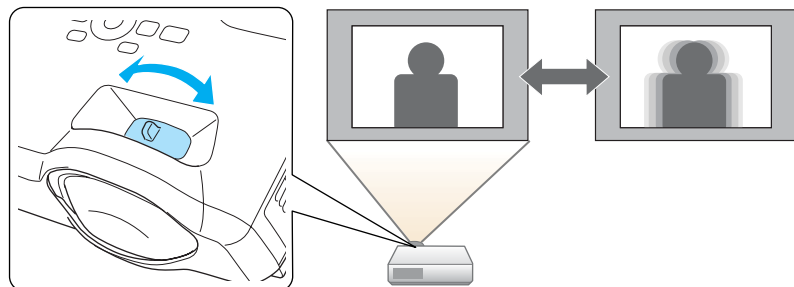
Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.



- ① Dépliez le pied arrière.
- ② Repliez le pied arrière.

Correction de la mise au point

Vous pouvez corriger la mise à l'aide de la bague de mise au point.



Réglage du volume

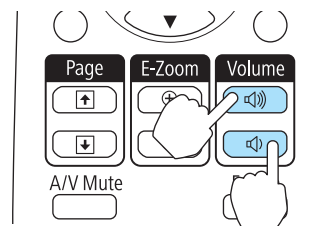
Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Volume] de la télécommande pour régler le volume.

[<] Réduit le volume.

[>] Augmente le volume.

Télécommande



- Réglez le volume dans le menu Configuration.

☛ Réglage - Volume [p.65](#)




Attention

Ne démarrez pas avant que le volume soit correctement réglé.
Une augmentation soudaine du volume peut entraîner une perte d'audition.
Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

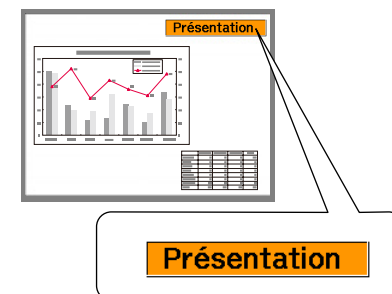
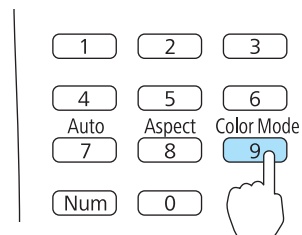
Mode	Application
Dynamique	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. C'est le mode le plus clair. Il reproduit parfaitement les tons sombres.
Présentation	Ce mode est idéal pour effectuer une présentation en couleur dans un local éclairé.
Théâtre	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.
Photo*1	Idéal pour la projection d'images fixes, comme des photos, dans un local éclairé. Les images sont vives et leur contraste accentué.
Sports*2	Idéal pour regarder une émission de télévision dans un local éclairé. Les images sont vives et très réalistes.
sRGB	Idéal pour les images conformes à la norme en matière de couleurs <u>sRGB</u>  .
Tableau noir	Même si vous projetez sur un tableau noir (ou vert), ce réglage donne aux images une teinte naturelle, comme si elles étaient projetées sur un écran.
Tableau blanc	Idéal pour effectuer une présentation sur un tableau blanc.

*1 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est RGB ou si la source est USB Display, USB ou LAN.


*2 Cette option peut être sélectionnée lors de la réception de signaux vidéo composantes, de signaux S-vidéo ou de signaux vidéo composites.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

Télécommande



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

 **Image - Mode couleurs** [p.62](#)

Réglage de l'Iris auto

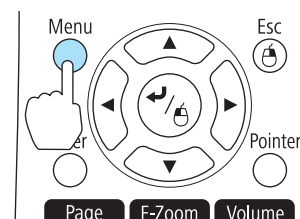
En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.

1

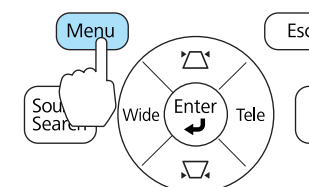
Appuyez sur le bouton [Menu].

 "Utilisation du menu Configuration" [p.59](#)

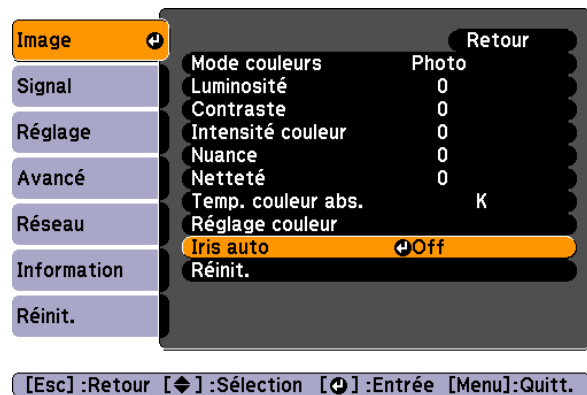
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



2 Sélectionnez **Iris auto** dans **Image**.



3 Sélectionnez **On**.

Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.

4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



La fonction Iris auto ne peut être réglée que lorsque le paramètre **Mode couleurs** est réglé sur **Dynamique** ou **Théâtre**.

Modification du rapport L/H de l'image projetée

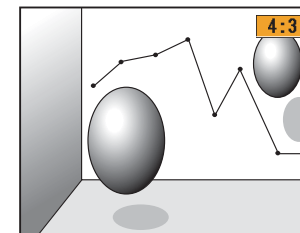
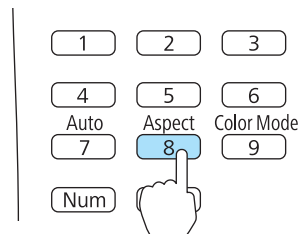
Vous pouvez modifier le Rapport L/H de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée.

Les rapports L/H disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.

Méthodes de modification

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change et son nom s'affiche à l'écran.

Télécommande



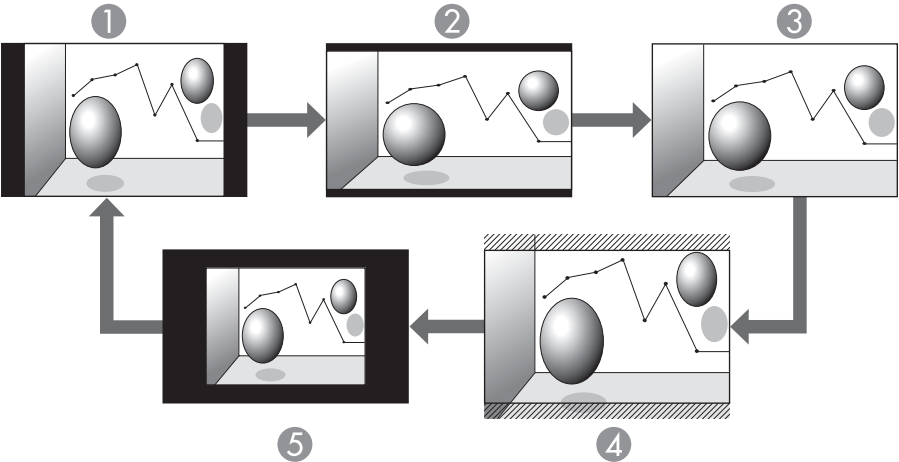
Vous pouvez régler le rapport L/H dans le menu Configuration.
 ➡ **Signal - Aspect** [p.63](#)

Modification du rapport L/H (EB-435W/EB-425W uniquement)

Projection d'images depuis les équipements vidéo ou le port HDMI

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal** ou **Automatique**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** et **Native**.

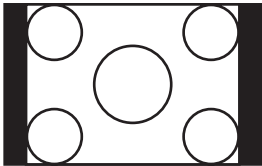
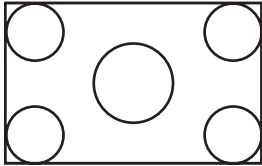
Exemple : signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)

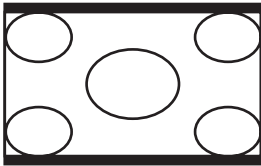
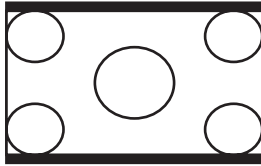
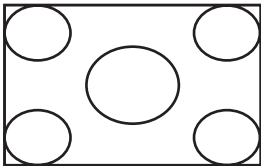
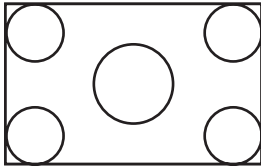
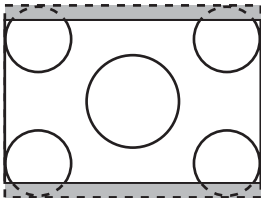
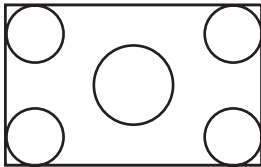
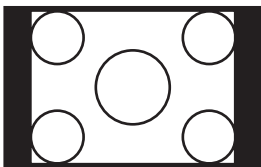
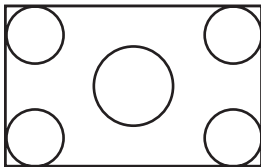


- 1 Normal ou Automatique
- 2 16:9
- 3 Complet
- 4 Zoom
- 5 Native

Projection des images à partir d'un ordinateur

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
16:9		
Complet		
Zoom		
Native		



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

☛ **Signal - Résolution** [p.63](#)

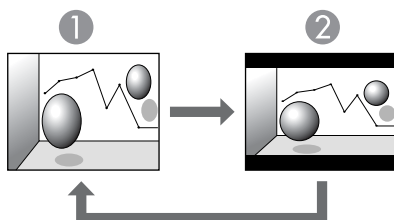
Modification du rapport L/H (EB-430/EB-420 uniquement)

Projection d'images à partir de l'équipement vidéo

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le rapport L/H change dans cet ordre : **4:3** et **16:9**.

Avec un signal en entrée de 720p/1080i et un rapport L/H réglé sur **4:3**, un zoom 4:3 est appliqué (les bords droit et gauche de l'image sont coupés).

Exemple : signal d'entrée de 720p (résolution : 1280 x 720, rapport L/H : 16:9)

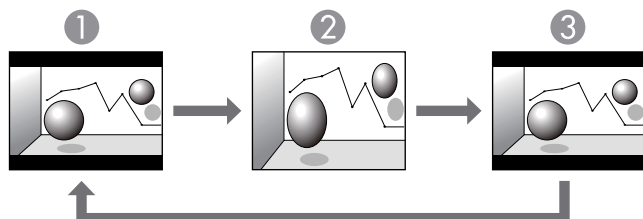


- ① 4:3
- ② 16:9

Projection d'images à partir du port Signal d'entrée depuis le port HDMI

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le rapport L/H change dans cet ordre : **Automatique**, **4:3** et **16:9**.

Exemple : signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)



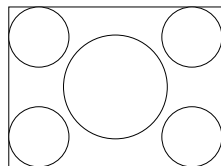
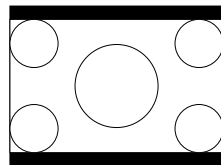
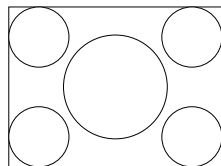
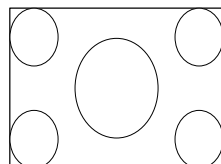
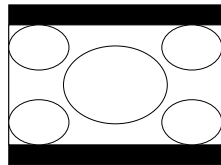
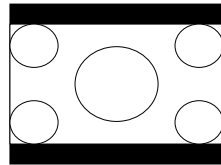
- ① Auto

- ② 4:3
- ③ 16:9

Projection des images à partir d'un ordinateur

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal**, **4:3** et **16:9**.

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

🖱 Signal - Résolution [p.63](#)

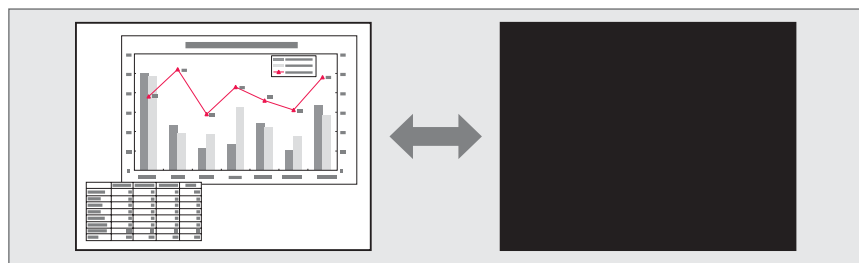


Fonctions Utiles

Ce chapitre détaille les fonctions utiles lors des présentations, etc., ainsi que les fonctions de sécurité.

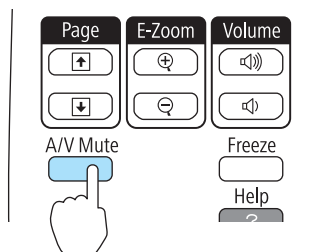
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Cette fonction vous permet d'attirer l'attention du public sur votre commentaire, mais aussi de masquer certaines opérations telles que le changement de fichiers dans le cas d'une présentation à partir d'un ordinateur.



Chaque pression sur le bouton [A/V Mute] active ou désactive la fonction Pause A/V.

Télécommande



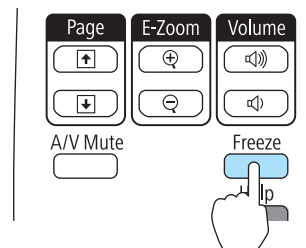
- Si vous utilisez cette fonction pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source, et il est impossible de revenir à l'endroit où vous aviez activé la fonction Pause A/V.
- Le son émis par le micro est toujours activé lorsque la fonction Pause A/V est activée.
- Vous pouvez sélectionner l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] est appuyé dans le menu Configuration.
 - ☛ **Avancé - Affichage - Pause A/V** [p.67](#)
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

Arrêt sur image (Gel)

Lorsque Gel est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Gel au préalable.

Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Freeze.

Télécommande

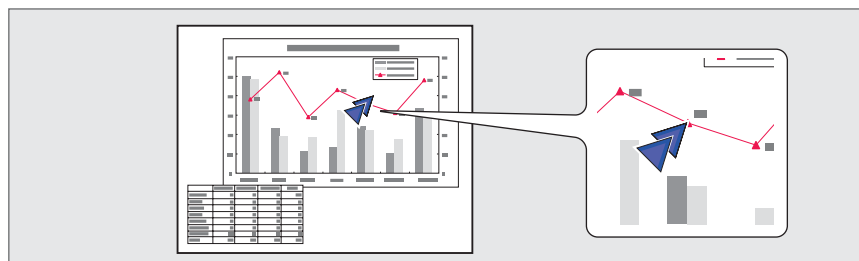




- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Dans le cas d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté, et il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Gel peut fonctionner en combinaison avec la fonction Zoom électronique.

Fonction Pointeur (Pointeur)

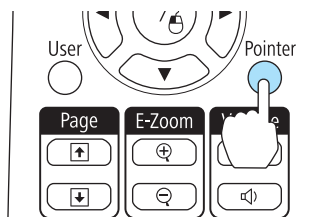
Cette fonction vous permet de déplacer un pointeur sur l'image projetée, de manière à attirer l'attention sur l'élément dont vous parlez.



1 Affichez le pointeur.

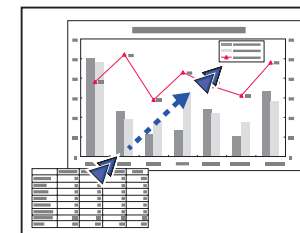
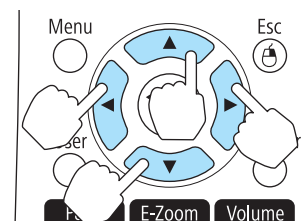
À chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Pointer], le pointeur s'affiche ou disparaît.

Télécommande



2 Déplacez le pointeur (↗).

Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↖], [↘], [↙] et [↗] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

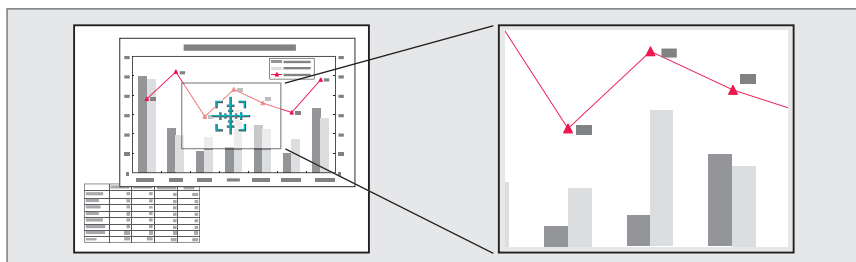


Vous pouvez sélectionner la forme du pointeur dans le menu Configuration.

🖱 **Réglage - Forme de pointeur** p.65

Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)

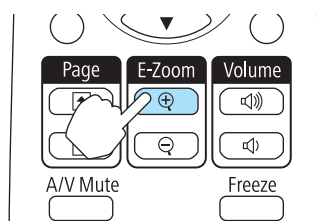
Cette fonction vous permet d'agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



1 Démarrez la fonction Zoom électronique.

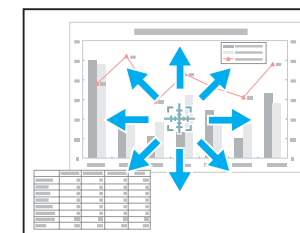
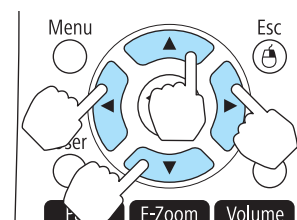
Appuyez sur le bouton [⊕] pour fermer la croix (⊕).

Télécommande



2 Déplacez la croix (⊕) sur la partie de l'image à agrandir.

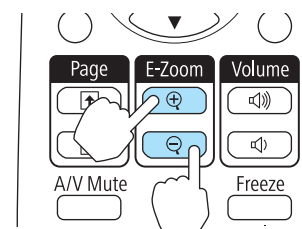
Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [⬅], [➡], [⬆] et [⬇] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

3 Effectuez l'agrandissement.

Télécommande



Bouton [⊕] : Chaque pression sur le bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton [⊖] : Réduit les images qui ont été agrandies.

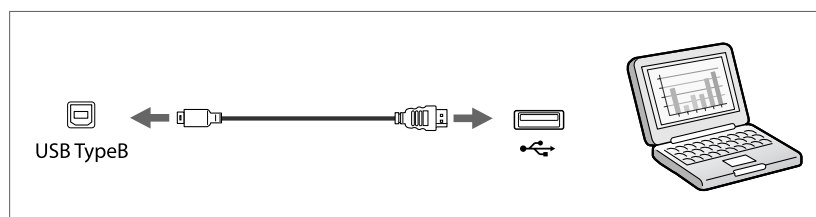
Bouton [Esc] : Annule le zoom électronique.



- Le taux d'agrandissement est affiché à l'écran. La zone sélectionnée peut être agrandie de 1 à 4 fois, en 25 incréments.
- Pendant la projection agrandie, appuyez sur les boutons [⬅], [➡], [⬆] et [⬇] pour faire défiler l'image.

Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)

Lorsque le port USB d'un ordinateur et le port USB(TypeB) du projecteur sont connectés à l'aide d'un câble USB disponible dans le commerce, vous pouvez utiliser la télécommande afin de contrôler le pointeur de la souris de l'ordinateur.



Cette fonction est disponible lorsque vous projetez des images à partir d'un ordinateur connecté au port Computer1, Computer2 ou HDMI. Elle est également disponible lors de la projection USB Display.

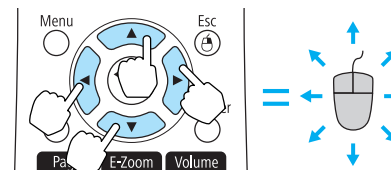
Les systèmes d'exploitation suivants sont compatibles avec la fonction Souris Sans Fil.

	Windows	Mac OS
Système d'exploitation	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98 SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

Il peut s'avérer impossible d'utiliser la fonction Souris Sans Fil avec certaines versions des systèmes d'exploitation.

Lorsque la connexion a été établie, le pointeur de la souris peut être utilisé comme suit.

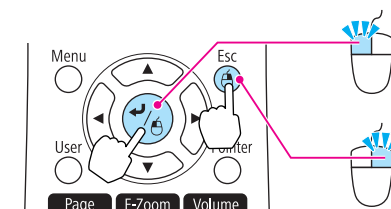
Déplacement du pointeur de la souris



Boutons [▲] [▼] [↔] [↔] :

Déplace le pointeur de la souris.

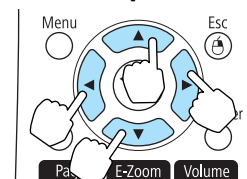
Clics de souris



Bouton [↩] : Clic gauche. Appuyez deux fois rapidement pour double-cliquer.

Bouton [Esc] : Clic droit.

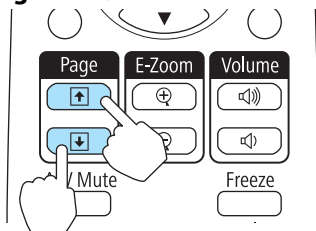
Glisser-déplacer



Tout en maintenant le bouton [↩] enfoncé, appuyez sur les boutons [▲], [▼], [↔] et [↔].

Relâchez le bouton [↩] quand vous vous trouvez à l'endroit désiré.

Page Haut/Bas



Bouton [Page] : Passe à la page précédente.

Bouton [E-Zoom] : Passe à la page suivante.



- Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [Page], [E-Zoom], [Volume] et [Mute] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.
- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande sera lui aussi inversé.
- La fonction Souris Sans Fil ne s'applique pas dans les conditions suivantes.
 - Lorsque le menu de configuration ou un écran d'aide est affiché
 - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction de souris sans fil (réglage du volume par exemple).
 Cependant, lorsque vous utilisez la fonction E-Zoom ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.

Vous pouvez afficher le logo de l'utilisateur enregistré au démarrage de la projection ou en l'absence de signal d'image.

☛ **Avancé - Affichage** p.67



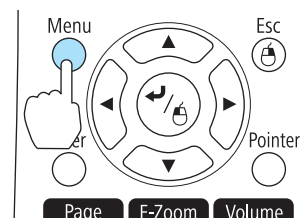
Une fois un logo d'utilisateur enregistré, il n'est plus possible de rétablir le paramètre par défaut.

1

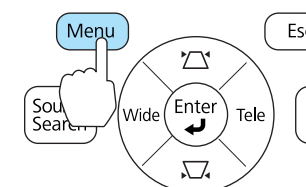
Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" p.59

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



2

Sélectionnez **Logo d'utilisateur** dans **Avancé**.



[Esc] :Retour [◀▶]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitt.



- Lorsque la fonction **Protec. logo utilis.** de la section **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informe qu'il est impossible de modifier le logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

☞ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.54](#)

- Si l'option **Logo d'utilisateur** est sélectionnée lors de l'exécution de la fonction Keystone, E-Zoom, Aspect ou Réglage du zoom, la fonction en cours d'exécution est annulée.

- Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

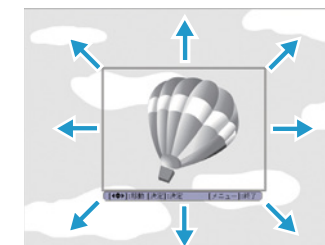
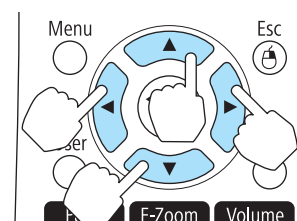


Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵] de la télécommande ou du panneau de configuration, le format d'écran peut changer en fonction du signal afin qu'il s'adapte à la résolution du signal d'image.

- Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

Télécommande



Vous pouvez enregistrer une zone de 400x300 points.

- Si vous appuyez sur le bouton [↵] et que le message "Sélectionner cette image ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

- 6** Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.



- 7** Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.



- Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.
- La sauvegarde prend quelques instants. N'utilisez pas le projecteur ou l'un des appareils connectés pendant l'enregistrement, faute de quoi vous pourriez provoquer des défaillances.

Enregistrement du motif utilisateur

Quatre types de motifs sont enregistrés au niveau du projecteur (des lignes ou une grille, par exemple).

☛ Réglage - Motif - Type de motif p.65

Vous pouvez également enregistrer l'image projetée en tant que motif utilisateur.

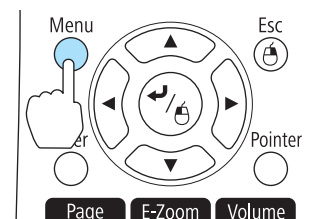


Lorsqu'un motif utilisateur est enregistré, il remplace le motif utilisateur précédent.

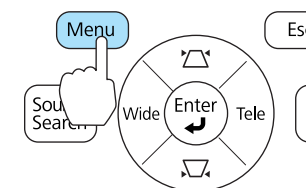
- 1** Projetez l'image à utiliser comme motif utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" p.59

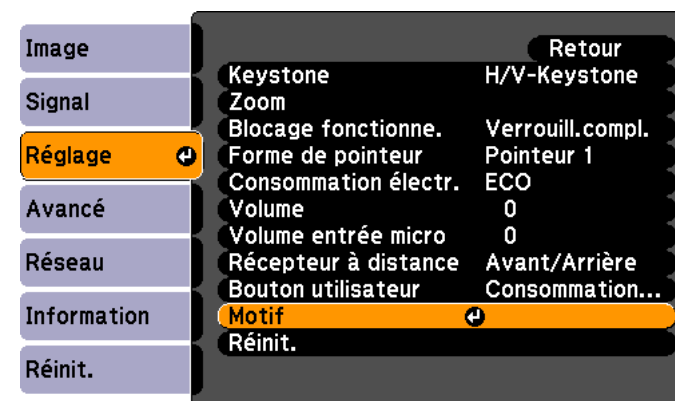
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

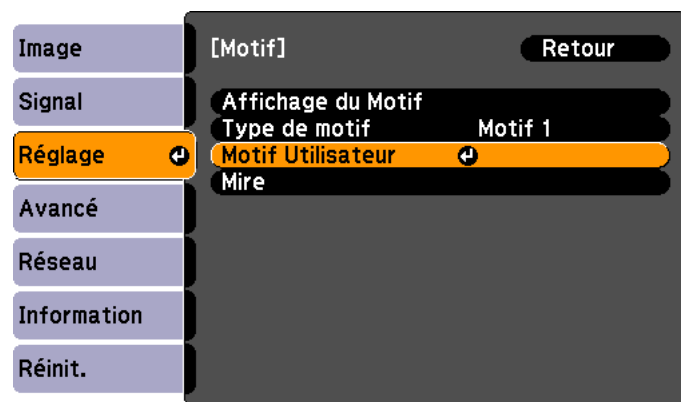


- 2** Sélectionnez **Motif** dans **Réglage**.



[Esc] :Retour [◀] :Sélection [▶] :Entrée [Menu]:Quitt.

- 3** Sélectionnez **Motif Utilisateur**.



[Esc] :Retour [◆] :Sélection [↵] :Entrée [Menu]:Quitt.



Si l'option **Motif Utilisateur** est sélectionnée lors de l'exécution de la fonction Keystone, E-Zoom, Aspect ou Réglage du zoom, la fonction en cours d'exécution est annulée.

4 Lorsque le message "Voulez-vous utiliser l'image projetée actuellement en tant que Motif Utilisateur ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

5 Si vous appuyez sur le bouton [↵], le message "Voulez-vous utiliser l'image projetée actuellement en tant que Motif Utilisateur ?" s'affiche. Sélectionnez **Oui**.

L'image est enregistrée. Une fois l'image enregistrée, le message "Le paramétrage du Motif Utilisateur est terminé." s'affiche.



- Lorsqu'un motif utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le motif défini en usine.
- La sauvegarde d'un motif utilisateur prend quelques instants. N'utilisez pas le projecteur ou l'un des appareils connectés pendant l'enregistrement, faute de quoi vous pourriez provoquer des défaillances.

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- **Mot de passe protégé**
Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- **Blocage fonctionne.**
Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.
☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.56](#)
- **Systèmes de sécurité**
Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.
☛ "Systèmes de sécurité" [p.57](#)

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque Mot de passe protégé est activé, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de protection antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

Types de la fonction Mot de passe protégé

La fonction Mot de passe protégé comprend les trois modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

- **Protec. démarrage**
Lorsque le mode **Protec. démarrage** est activé (**On**), vous devez entrer un mot de passe prédéfini lorsque le projecteur a été connecté et allumé (c'est également le cas pour Aliment. Directe). Si le mot de passe entré n'est pas correct, la projection ne démarre pas.

• Protec. logo utilis.

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est **On**, les modifications de réglages suivantes pour le Logo d'utilisateur sont interdites :

- Capture d'un logo d'utilisateur
- Réglage de la fonction **Afficher le fond**, **Ecran démarrage** ou **Pause A/V** dans **Affichage**
☛ **Avancé - Affichage** [p.67](#)

• Réseau protégé

Si le mode **Réseau protégé** est activé (**On**), il est impossible de modifier les réglages de la section **Réseau**.

☛ "Menu Réseau" [p.68](#)

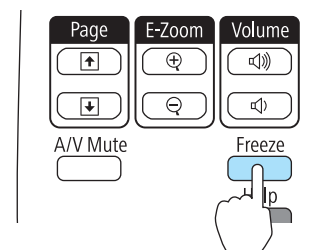
Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé :

- 1 Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.

Le menu Mot de passe protégé s'affiche.

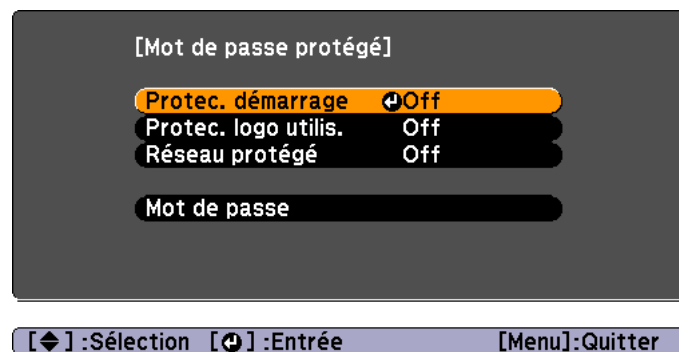
Télécommande





- Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à entrer le mot de passe.
Si le mot de passe entré est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.
- "Saisie du mot de passe" p.55
- Lorsque le mot de passe est défini, apposez l'autocollant de mot de passe protégé fourni sur le projecteur, à un endroit bien visible, de manière à décourager toute tentative de vol.

- 2** Sélectionnez le type de protection par mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [↵].



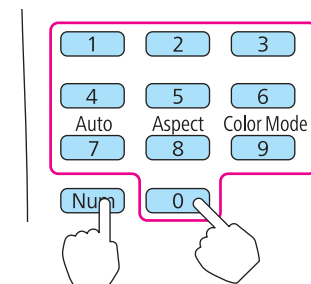
- 3** Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].
Appuyez sur le bouton [Esc], l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche de nouveau.

- 4** Définissez le mot de passe.

- (1) Choisissez **Mot de passe** puis appuyez sur le bouton [↵].
- (2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez **Oui** puis appuyez sur le bouton [↵]. Le mot de passe par défaut est réglé sur "0000". Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez **Non**, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.

- (3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme "****". Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

Télécommande

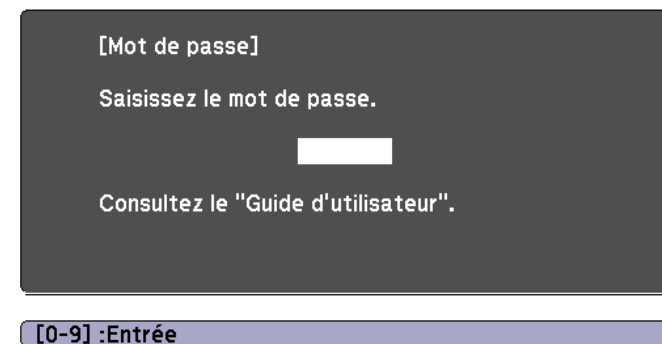


- (4) Entrez de nouveau le mot de passe.
"Mot de passe accepté." s'affiche.
Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

Saisie du mot de passe

Lorsque l'écran de saisie du mot de passe s'affiche, utilisez le pavé numérique de la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.



La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.

Attention

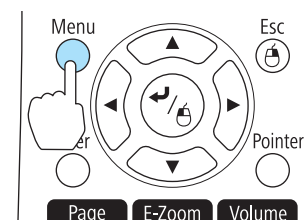
- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro " **Code de requête** : xxxxx " qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le Liste des contacts pour projecteurs Epson.
☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et entrez un mot de passe incorrect trente fois de suite, le message suivant s'affiche et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."
☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

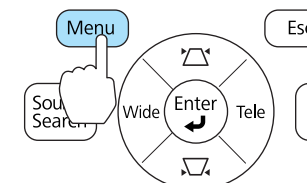
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.59](#)

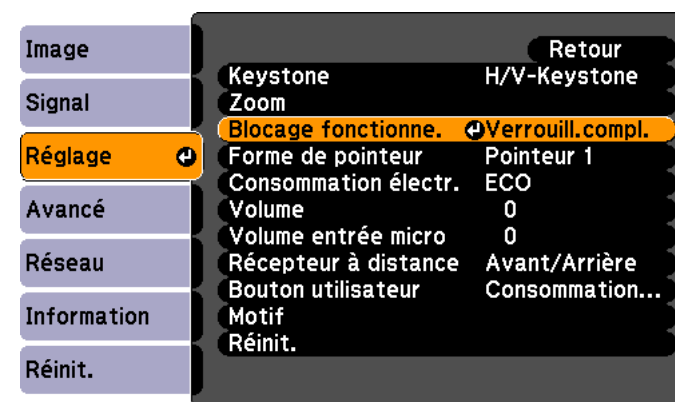
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



- 2 Sélectionnez **Blocage fonctionne.** dans **Réglage**.



[Esc]:Retour [↕]:Sélection [⏏]:Entrée [Menu]:Quitt.

Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)

Procédez de l'une des manières suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande.

- Verrouill.compl.
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.
- Verrouill. fonc.
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton [⏏].

- 3** Sélectionnez **Verrouill.compl.** ou **Verrouill. fonc.** selon votre choix.



- 4** Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche.
Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.



Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes :

- Sélectionnez **Off** dans **Blocage fonctionne.**
☛ Réglage - Blocage fonctionne. p.65
- Maintenez le bouton [↵] du panneau de configuration enfoncé pendant sept secondes. Un message s'affiche et le blocage est annulé.

Systèmes de sécurité

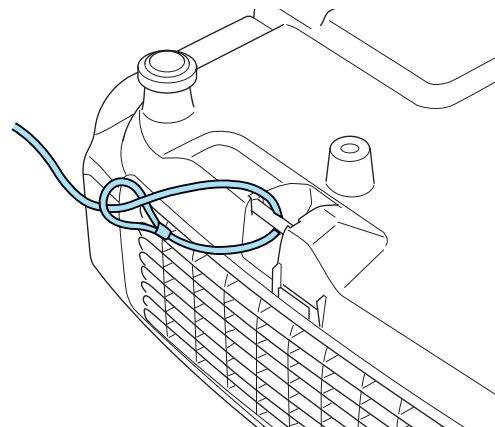
Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité
La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Point d'installation pour câble de sécurité
Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne.

Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol dans le trou d'installation.

Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.





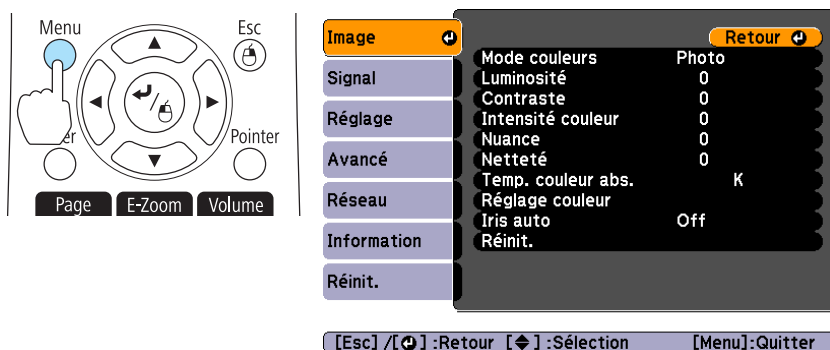
Menu Configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.

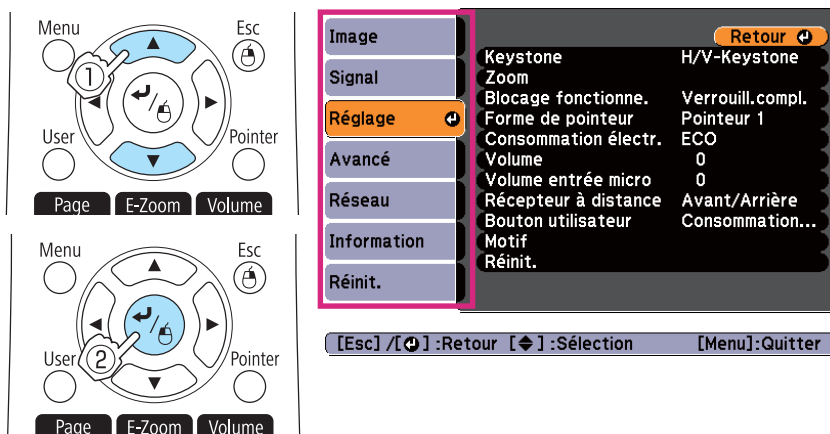
Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

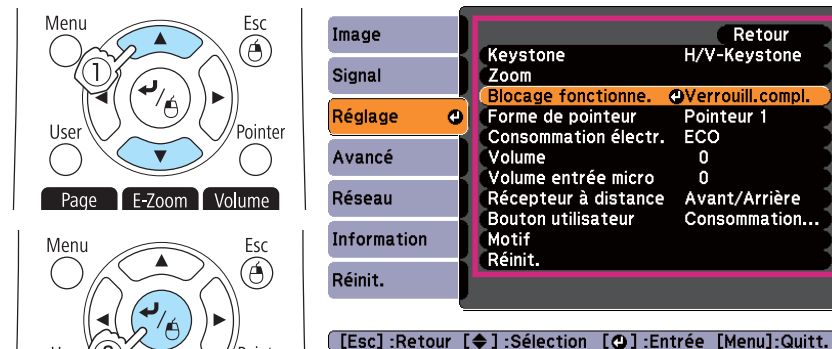
1 Affichez l'écran du menu Configuration.



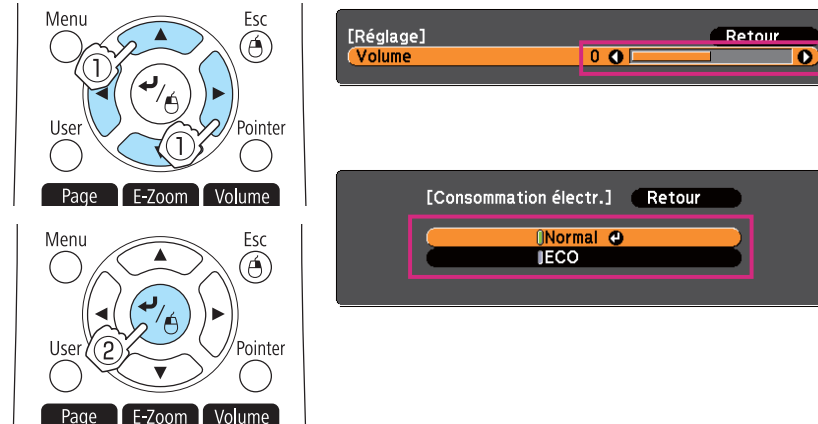
2 Sélectionnez un élément principal de menu.



3 Sélectionnez un élément secondaire de menu.





4 Modifiez les réglages.







5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Tableau du menu Configuration

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.


Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image  p.62	Mode couleurs	Dynamique, Présentation, Théâtre, Photo, Sports, sRGB, Tableau noir et Tableau blanc
	Luminosité	-24 - 24
	Contraste	-24 - 24
	Intensité couleur	-32 - 32
	Nuance	-32 - 32
	Netteté	-5 - 5
	Temp. couleur abs.	5000K à 10000K
	Réglage couleur	Rouge : -16 à 16 Vert : -16 à 16 Bleu : -16 à 16
	Iris auto	On et Off
Menu Signal  p.63	Ajustement Auto	On et Off
	Résolution	Automatique, Large et Normal
	Alignement	-
	Sync.	-
	Position	Haut, Bas, Gauche et Droite
	Progressif	Off, Vidéo et Film/Automatique
	Réduction bruit	Off, NR1 et NR2
	Interv. vidéo HDMI	Automatique, Normal et Étendu
	Signal entrée	Automatique, RGB et Composantes





Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Signal Vidéo	Automatique, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 et SECAM
	Aspect	Normal, Automatique, 4:3, 16:9, Complet, Zoom et Native
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%
Menu Réglage  p.65	Keystone	H/V-Keystone et Quick Corner
	Zoom	0 (Large) à 40 (Télé)
	Blocage fonctionne.	Verrouill.compl., Verrouill. fonc. et Off
	Forme de pointeur	Pointeur 1, Pointeur 2, Pointeur 3
	Consommation électr.	Normal et ECO
	Volume	0 - 20
	Volume entrée micro	0 - 5
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Résolution, Volume entrée micro et Affichage du Motif
	Motif	Affichage du Motif, Type de motif, Motif Utilisateur et Mire
Menu Avancé  p.67	Affichage	Message, Afficher le fond, Ecran démarrage et Pause A/V
	Logo d'utilisateur	-
	Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode veille, Temps Mode veille, Mode haute alt. et Entrée audio
	Mode attente	Comm. activée et Comm. désactivée
	Micro en attente	On et Off
	Langue	15 ou 35 langues*1
Menu Information menu  p.77	Durée de lampe	-
	Source	-
	Signal entrée	-
	Résolution	-
	Signal Vidéo	-
	Taux rafraîchi.	-
	Info sync	-
	Etat	-
	Numéro de série	-
	Event ID	-
Menu Réinit.  p.78	Tout réinitialiser	-
	Réinitial. durée lampe	-

*1 Le nombre de langues prises en charge varie en fonction de la région où le projecteur est utilisé.

Menu Réseau

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Base  p.70	Nom du projecteur	-
	Mot passe PJLink	-

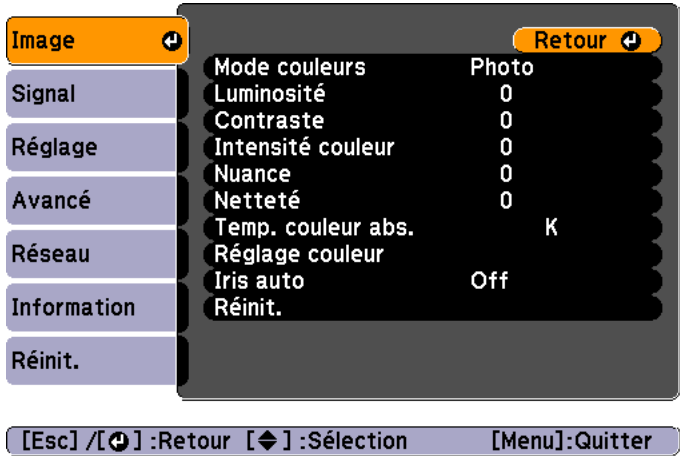
Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	MotPss ContrôleWeb	-
	Mot-clé projecteur	On et Off
Menu LAN sans fil  p.71	Alim réseau sans fil	On et Off
	Mode de connexion	Rapide et Avancé
	Canal	1ch, 6ch et 11ch
	Syst LAN sans fil	802.11b/g et 802.11b/g/n
	Param. auto SSID	On et Off
	SSID	-
	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés et Adresse passerelle
Menu Sécurité  p.72	Affichage SSID	On et Off
	Affichage adr. IP	On et Off
	Sécurité	Non, WEP, WPA-PSK et WPA2-PSK
	Encryptage WEP	128Bit et 64Bit
	Format	ASCII et HEX
	Clef ID	1, 2, 3, 4
	Clef de cryptage 1/Clef de cryptage 2/Clef de cryptage 3 et Clef de cryptage 4	-
	Type d'authentif.	Open et Shared
	PSK	-
Menu LAN câblé  p.74	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés et Adresse passerelle
	Affichage adr. IP	On et Off
Menu Courrier  p.74	Notif. courrier	On et Off
	Serveur SMTP	-

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Autres ☛ p.76	Numéro de port	-
	Réglage d'adresse 1/Réglage d'adresse 2/Réglage d'adresse 3	-
	SNMP	On et Off
	Adres. IP trappe 1 et Adres. IP trappe 2	-
	Passerelle prioritaire	Réseau avec fil et LAN sans fil
	AMX Device Discovery	On et Off
	Crestron RoomView	On et Off
	Bonjour	On et Off

Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.31



Sous-menu	Fonction
Mode couleurs	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.40
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Intensité couleur	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Nuance	Permet d'ajuster la teinte de l'image.
Netteté	Permet d'ajuster la netteté de l'image.

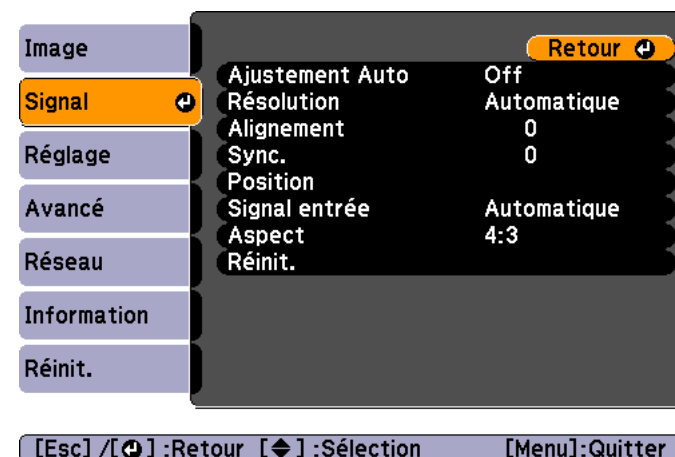
Sous-menu	Fonction
Temp. couleur abs.	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si Mode couleurs est réglé sur sRGB .) Vous pouvez régler la teinte globale de l'image sur 10 niveaux, de 5 000 K à 10 000 K. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse.
Réglage couleur	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si Mode couleurs est réglé sur sRGB .) Vous pouvez régler l'intensité des couleurs Rouge , Vert et Bleu séparément.
Iris auto	(Cet élément ne peut être défini que si Mode couleurs est réglé sur Dynamique ou Théâtre) Réglez sur On pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs. ☛ "Réglage de l'Iris auto" p.41
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut du menu Image . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.78

Menu Signal



Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.




Vous ne pouvez pas régler le menu Signal lorsque la source est USB Display, USB ou LAN.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.31](#)

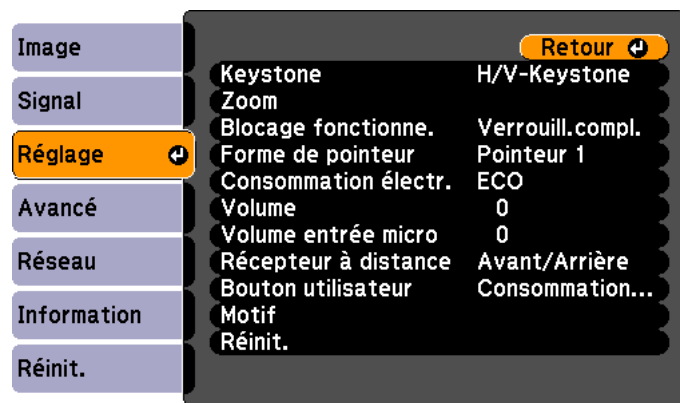


Sous-menu	Fonction
Ajustement Auto	Réglez sur On pour obtenir automatiquement le meilleur réglage de Alignement, Sync. et Position en cas de changement du signal d'entrée.
Résolution	Réglez sur Automatique pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage Automatique , lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage Large pour un écran large ou sur Normal pour des écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté.

Sous-menu	Fonction
Alignement	Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
Sync.	Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
Position	Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.
Progressif	<p>Entrelacé  (i) le signal est converti en signal <u>Progressif</u>  (p). (conversion IP)</p> <p>Off : Idéal pour afficher des images comportant une grande quantité de mouvement.</p> <p>Vidéo: Idéal pour les images vidéos générales.</p> <p>Film/Auto : Ce réglage est idéal pour projeter des films vidéo, des images d'infographie et des animations.</p>
Réduction bruit	<p>(Ceci ne peut pas être défini lorsqu'un signal RGB numérique est reçu ou lorsqu'un signal entrelacé est affichée alors que Progressif est réglé sur Off.)</p> <p>Il permet de lisser les images comportant des interférences. Il existe deux modes, dont vous pouvez sélectionner celui que vous préférez. Il est conseillé de définir ce réglage sur Off si vous affichez des sources d'image comportant très peu d'interférences, par exemple un DVD.</p>
Interv. vidéo HDMI	Lorsque le port d'entrée HDMI du projecteur est connecté à un lecteur de DVD, la plage vidéo du projecteur est réglée selon les paramètres de plage vidéo du lecteur.
Signal entrée	<p>Permet de sélectionner un signal d'entrée à partir du port Computer1 ou du port Computer2.</p> <p>Si vous choisissez Automatique, le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté.</p> <p>Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode Automatique, sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.</p>




Sous-menu	Fonction
Signal Vidéo	Permet de sélectionner un signal d'entrée à partir du port S-Video ou Video. Si vous choisissez Automatique , les signaux vidéo sont reconnus automatiquement. Si des interférences apparaissent sur l'image ou si un problème survient, par exemple l'absence de toute image projetée en mode Automatique , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
Aspect	<p>Permet de définir le <u>rapport L/H</u>  des images projetées.</p> <p> "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.42</p>
Overscan	Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez définir le recadrage sur Off , 4% ou 8% . Lorsque la source est HDMI, l'option Automatique est disponible. Lorsque Automatique est sélectionné, il passe automatiquement à Off ou 8% en fonction du signal d'entrée.
Réinit.	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Signal, à l'exception de Signal entrée.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p> "Menu Réinit." p.78</p>

Menu Réglage


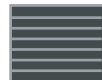




[Esc] / [F4] : Retour [F5] : Sélection [Menu] : Quitter

Sous-menu	Fonction
Keystone	<p>Permet de corriger la distorsion trapézoïdale.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque H/V-Keystone est sélectionné : Réglez V-Keystone et H-Keystone pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale. Lorsque Quick Corner est sélectionné : Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée. ☛ "Quick Corner" p.37
Zoom	Permet de régler la taille de l'image projetée.
Blocage fonctionne.	<p>Lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur.</p> <p>☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" p.56</p>

Sous-menu	Fonction
Forme de pointeur	<p>Cette fonction permet de sélectionner la forme du pointeur.</p> <p>Pointeur 1 : </p> <p>Pointeur 2 : </p> <p>Pointeur 3 : </p> <p>☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.47</p>
Consommation électr.	<p>Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe.</p> <p>Choisissez ECO si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si vous choisissez l'option ECO, la consommation électrique et la durée de vie de la lampe sont modifiées comme suit et le bruit de rotation du ventilateur pendant la projection est réduit.</p> <p>Consommation électrique : réduction d'environ 16 à 26 %, durée de vie de la lampe : environ 1,2 à 1,5 fois plus longue</p>
Volume	Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
Volume entrée micro	<p>Réglez cette option si le volume d'entrée du microphone est faible et que la sortie audio du microphone au niveau du haut-parleur du projecteur est difficilement audible ou si le volume d'entrée est trop élevé, ce qui entraîne un grésillement au niveau du son du microphone. Si l'option Volume entrée micro est réglée sur 0, le haut-parleur n'émet pas le son du microphone.</p> <p>Le volume du son du périphérique connecté baisse lorsque le volume d'entrée du microphone est augmenté. Le volume du son du périphérique connecté augmente lorsque le volume d'entrée du microphone est baissé.</p>

Sous-menu	Fonction
Récepteur à distance	Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande. S'il est réglé sur Off , vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.
Bouton utilisateur	Vous pouvez sélectionner l'élément attribué au menu Configuration à l'aide du bouton [User] de la télécommande. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. Vous pouvez attribuer l'un des éléments suivants au bouton [User]. Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Résolution, Volume entrée micro et Affichage du Motif

Sous-menu	Fonction
Motif	<p>Affichage du Motif : Permet d'afficher un motif.</p> <p>Type de motif : Vous avez le choix entre les motifs 1 à 4 ou Motif Utilisateur. Les motifs 1 à 4 permettent d'afficher des lignes de projection comme des règles ou une grille.</p> <p>Motif 1 :  Motif 2 : </p> <p>Motif 3 :  Motif 4 : </p> <p>Motif Utilisateur : Permet de capturer un motif utilisateur. ☛ "Enregistrement du motif utilisateur" p.52</p> <p>Mire : Lors de la configuration du projecteur, une mire est affichée de manière à permettre l'ajustement de la projection sans connecter d'autres équipements. Lorsque la mire est affichée à l'écran, vous pouvez régler le zoom, la focalisation et la distorsion trapézoïdale. Pour annuler l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Attention</p> <p>Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</p> </div>
Réinit.	<p>Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut du menu Réglage, à l'exception des paramètres Zoom et Bouton utilisateur.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.78</p>

Menu Avancé



Sous-menu	Fonction
Affichage	<p>Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du projecteur.</p> <p>Message : Réglés sur Off, les éléments suivants ne s'affichent pas.</p> <p>Le nom des éléments lorsque Source, Mode couleurs ou Rapport L/H sont modifiés, ; un message en l'absence de signal d'image reçu ; des avertissements tels que Avert. haute temp.</p> <p>Afficher le fond*1 : vous pouvez définir le statut de l'écran (Noir, Bleu ou Logo) en l'absence de signal d'image.</p> <p>Ecran démarrage*1 : Réglez sur On pour afficher le Logo d'utilisateur au démarrage de la projection.</p> <p>Pause A/V* : Permet de choisir l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] de la télécommande est appuyé en mode Noir, Bleu ou Logo.</p>
Logo d'utilisateur *1	<p>Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc.</p> <p>☛ "Enregistrement d'un logo d'utilisateur" p.50</p>

Sous-menu	Fonction
Projection	<p>Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur.</p> <p>Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond</p> <p>Vous pouvez modifier le réglage dans l'ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.</p> <p>Avant ↔ Avant/Plafond</p> <p>Arrière ↔ Arrière/Plafond</p> <p>☛ "Méthodes d'installation" p.19</p>
Fonctionnement	<p>Aliment. Directe : Réglez sur On pour mettre le projecteur sous tension simplement en le branchant.</p> <p>Lorsque le câble d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant.</p> <p>Mode veille : Si cette fonction est activée (On), elle arrête automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune activité n'est effectuée durant un certain laps de temps.</p> <p>Temps Mode veille : Lorsque le Mode veille est réglé sur On, vous pouvez définir le délai après lequel le projecteur s'éteint automatiquement selon une plage d'une à 30 minutes.</p> <p>Mode haute alt. : Réglez cette fonction sur On si vous utilisez l'appareil à une altitude supérieure à 1500 m.</p> <p>Entrée audio : si ce paramètre est réglé sur Automatique, le son de l'image actuellement projetée est émis. Si une option autre que Automatique est sélectionnée, le son du port d'entrée audio sélectionné est émis. Si la source d'entrée est réglée sur HDMI, USB Display ou LAN, le son de l'image actuellement projetée est émis, quel que soit le paramètre Entrée audio.</p>

Sous-menu	Fonction
Mode attente	<p>Si vous réglez Comm. activée, vous pouvez effectuer les opérations suivantes même si le projecteur même est en mode attente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Surveillance et contrôle du projecteur via le réseau. ☛ "Surveillance et contrôle" p.111 • Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer1 vers un moniteur externe. • Sortie du son du micro vers le haut-parleur du projecteur. (Uniquement lorsque Micro en attente est réglé sur On.) ☛ "Connexion de sources d'images" p.21
Micro en attente	<p>(Cet élément ne peut être réglé que si Mode attente est réglé sur Comm. activée.)</p> <p>Si réglé sur On, vous pouvez émettre des sons à partir du micro vers le haut-parleur du projecteur même si ce dernier est en mode attente.</p>
Langue	Définit la langue des messages et des menus.
Réinit.	<p>Vous pouvez rétablir les valeurs de Affichage*1 et de Fonctionnement*2 du menu Avancé.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.78</p>

*1 Si la fonction **Protec. logo utilis.** est réglée sur **On** dans **Mot de passe protégé**, il est impossible de modifier les réglages relatifs au logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

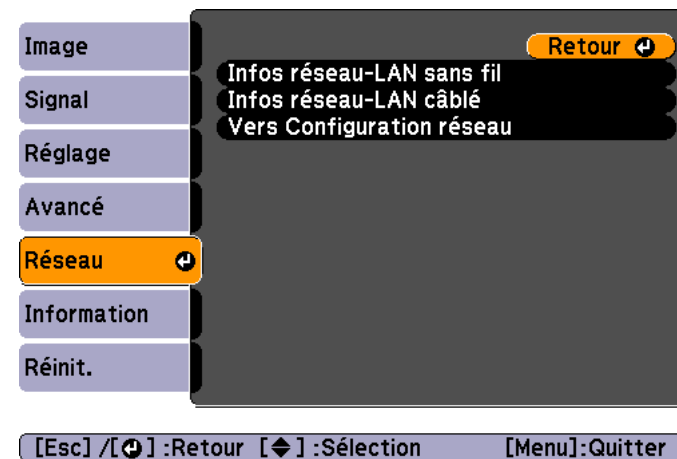
☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.54](#)

*2 Sauf pour Mode haute alt.

Menu Réseau

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans la section **Mot de passe protégé**, un message s'affiche et il est impossible de modifier les réglages. Réglez **Réseau protégé** sur **Off**, puis configurez le réseau.

☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" [p.54](#)



Sous-menu	Fonction
Infos réseau-LAN sans fil	<p>Affiche les informations relatives à l'état du réseau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mode de connexion • Niveau d'antenne • Nom du projecteur • SSID • DHCP • Adresse IP • Masque ss-rés • Adresse passerelle • Adresse MAC • Code de région*
Infos réseau-LAN câblé	<p>Affiche les informations relatives à l'état du réseau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom du projecteur • DHCP • Adresse IP • Masque ss-rés • Adresse passerelle • Adresse MAC


Sous-menu	Fonction
Vers Configuration réseau	Les menus suivants permettent de définir les réglages du réseau : Base, LAN sans fil, Sécurité, LAN câblé, Courrier, Autres, Réinit. et Installation terminée

* Affiche les informations disponibles sur la région de l'Unité de Réseau sans fil utilisée. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)



À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur. Cette fonction est appelée Contrôle Web. Vous pouvez utiliser un clavier pour entrer du texte et définir des réglages de Contrôle Web, comme les paramètres de sécurité.

 "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.111](#)

Remarques sur l'utilisation du menu Réseau

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu Configuration.

Une fois terminé, veuillez à accéder au menu **Installation terminée** pour sélectionner **Oui**, **Non** ou **Annul.** Lorsque vous choisissez **Oui** ou **Non**, vous revenez au menu Configuration.



Oui : Sauvegarde les réglages et ferme le menu Réseau.

Non : Ne sauvegarde pas les réglages et ferme le menu Réseau.

Annul. : Continue d'afficher le menu Réseau.

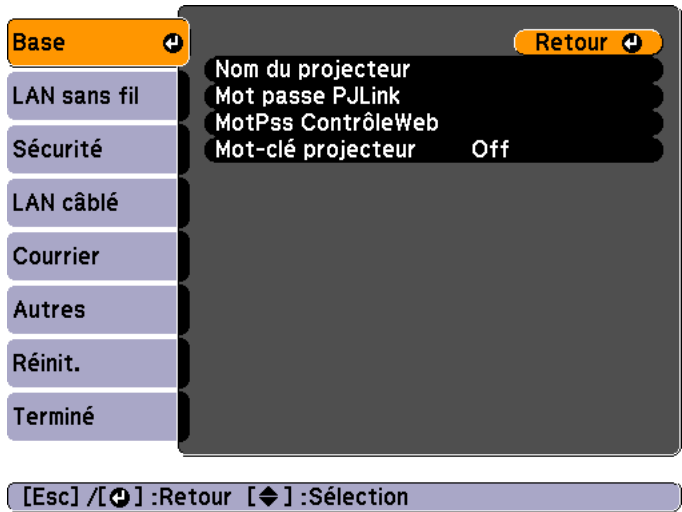
Fonctions du clavier virtuel

Le menu Réseau contient des fonctions qui nécessitent la saisie de caractères alphanumériques au cours de l'installation. Le clavier logiciel suivant est alors affiché. Utilisez les boutons [<A>], [<V>], [<C>] et [<P>] de la télécommande ou les boutons [<A>], [<V>], [Wide] et [Tele] du panneau de commande pour placer le curseur sur la touche souhaitée, puis appuyez sur le bouton [↵] pour saisir le caractère alphanumérique. Pour entrer des chiffres, maintenez le bouton [Num] de la télécommande enfoncé puis appuyez sur les touches numériques. Après la saisie, appuyez sur la touche **Finish** du clavier pour confirmer. Appuyez sur **Cancel** pour annuler la saisie.



- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS** et que vous appuyez sur le bouton [↵], vous alternez entre majuscules et minuscules.
- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2** et que vous appuyez sur le bouton [↵], les touches de symboles situées à l'intérieur du cadre changent.

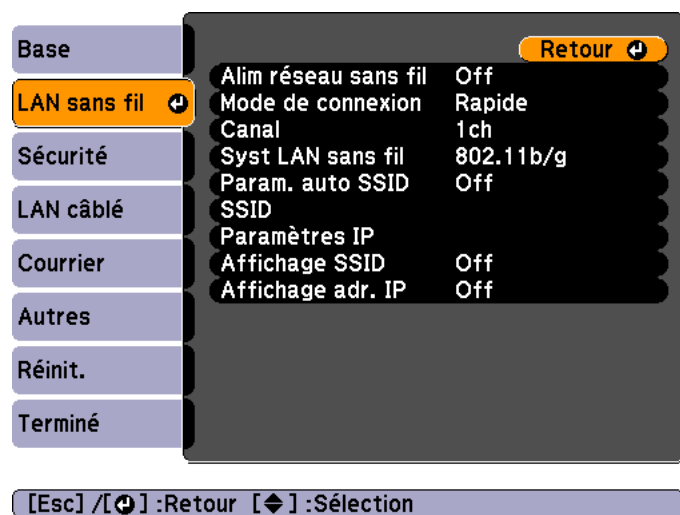
Menu Base



Sous-menu	Fonction
Nom du projec-teur	Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet.
Mot passe PJLink	Définissez un mot de passe à utiliser pour accéder au projecteur à l'aide de logiciels PJLink compatibles. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
MotPss Contrô-leWeb	Définissez le mot de passe à utiliser pour définir des paramètres et contrôler le projecteur via la fonction Contrôle Web. Vous pouvez saisir 8 caractères alphanumériques mono-octet. Contrôle Web est une fonction qui permet d'installer et de contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté via un réseau. ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.111

Sous-menu	Fonction
Mot-clé projecteur	<p>Lorsque cette fonction est réglée sur On, vous devez entrer le mot-clé pour connecter le projecteur à un ordinateur via un réseau. Cette fonction permet ainsi d'éviter l'interruption de la présentation en cas de connexions d'autres ordinateurs. Cette fonction est normalement réglée sur On.</p> <p>☛ Guide d'utilisation EasyMP Network Projection</p>

Menu LAN sans fil

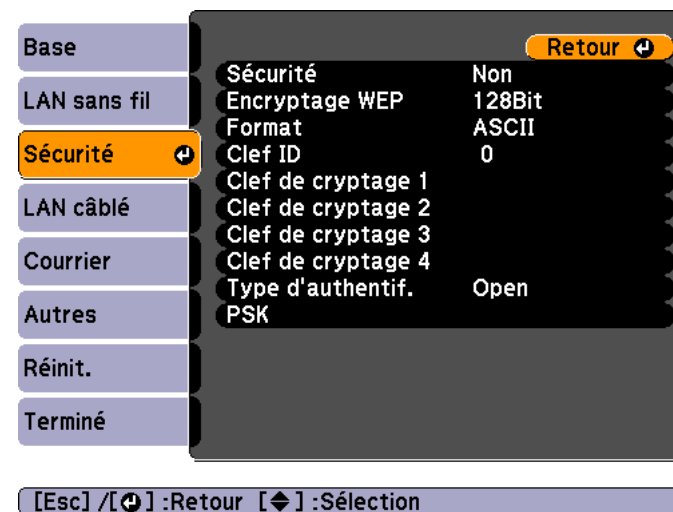


Sous-menu	Fonction
Alim réseau sans fil	<p>Définissez ce réglage sur On lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau sans fil.</p> <p>Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau sans fil, définissez ce réglage sur Off pour éviter tout accès non autorisé.</p> <p>Il est défini sur On par défaut.</p>

Sous-menu	Fonction
Mode de connexion	<p>Définissez le mode de connexion si vous utilisez EasyMP Network Projection pour connecter le projecteur et l'ordinateur. Il est défini sur Rapide par défaut.</p> <p>Consultez le manuel suivant pour plus d'informations sur le Mode de connexion.</p> <p>☛ Guide d'utilisation EasyMP Network Projection</p>
Canal	<p>(Ne peut être défini que si Mode de connexion est réglé sur Rapide.)</p> <p>Sélectionnez la bande de fréquences utilisées par le réseau sans fil entre 1ch, 6ch et 11ch.</p> <p>Il est défini sur 11ch par défaut.</p>
Syst LAN sans fil	<p>Réglez Syst LAN sans fil sur 802.11b/g ou 802.11b/g/n.</p> <p>La valeur par défaut est fixée à 802.11b/g/n.</p>
Param. auto SSID	<p>(Ne peut être défini que si Mode de connexion est réglé sur Rapide.)</p> <p>Réglez sur On pour accélérer la recherche du projecteur.</p> <p>Réglez sur Off si vous connectez plusieurs projecteurs simultanément.</p> <p>Il est défini sur On par défaut.</p>
SSID	<p>(Réglable uniquement si Param. auto SSID est réglé sur Off.)</p> <p>Entrez un SSID ». Lorsqu'un SSID est fourni pour le réseau sans fil dans lequel le projecteur opère, entrez ce SSID.</p> <p>Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.</p>

Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	<p>(Cet élément ne peut être défini que si le paramètre Mode de connexion est réglé sur Avancé.)</p> <p>Vous pouvez effectuer des réglages réseau.</p> <p>DHCP : Réglez sur On pour régler le réseau à l'aide de DHCP. Si On est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.</p> <p>Adresse IP : Vous pouvez entrer l'Adresse IP attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p> <p>Masque ss-rés : vous pouvez entrer le Masque de sous-réseau du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresse passerelle : Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les Adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p>
Affichage SSID	Pour empêcher l'affichage du SSID sur l'écran d'attente LAN, réglez-le sur Off .
Affichage adr. IP	Pour empêcher l'affichage de l' adresse IP sur l'écran d'attente LAN, réglez-la sur Off .

Menu Sécurité



Sous-menu	Fonction
Sécurité	Sélectionnez le type de sécurité parmi les options affichées. Lors du réglage de la sécurité, suivez les instructions fournies par l'administrateur du système réseau auquel vous êtes sur le point d'accéder.
Encryptage WEP	Vous pouvez définir le mode de chiffrement WEP. 128Bit : Utilise le codage 128 (104) bits. 64Bit : Utilise le codage 64 (40) bits.
Format	Vous pouvez définir la méthode d'entrée de la clé de cryptage WEP sur ASCII ou HEX .
Clef ID	Vous pouvez sélectionner la clé d'identification du chiffrement WEP.

Sous-menu	Fonction
Clef de cryptage 1/Clef de cryptage 2/Clef de cryptage 3/Clef de cryptage 4	<p>Vous pouvez entrer la clé utilisée pour le cryptage WEP. Entrez la clé en caractères mono-octet conformément aux instructions de l'administrateur du réseau dans lequel le projecteur est installé. Le type et le nombre de caractères pouvant être entrés varient selon les valeurs des paramètres Encryptage WEP et Format.</p> <p>128Bit - ASCII : Caractères alphanumériques mono-octet, 13 caractères.</p> <p>64Bit - ASCII : Caractères alphanumériques mono-octet, 5 caractères.</p> <p>128Bit - HEX : 0 à 9 et A à F, 26 caractères.</p> <p>64Bit - HEX : 0 à 9 et A à F, 10 caractères.</p>
Type d'authentif.	<p>Définit le type d'authentification WEP.</p> <p>Open : Utilise une authentification ouverte.</p> <p>Shared : Utilise une authentification partagée.</p>
PSK	<p>(Ne peut être défini que si WPA-PSK ou WPA2-PSK est sélectionné dans Sécurité.)</p> <p>Vous pouvez entrer une clé pré-partagée (clé cryptée) en caractères alphanumériques à 1 octet. La clé doit comporter de 8 à 32 caractères.</p>

Type de sécurité

Lorsque l'unité de réseau sans fil en option est installée et utilisée en mode de connexion Avancé, il est vivement recommandé de configurer les paramètres de sécurité. Sélectionnez l'une des méthodes de sécurité suivantes.

• WEP

Les données sont cryptées à l'aide d'une clé codée (clé WEP). Ce mécanisme n'autorise la communication que si les clés de chiffrement du point d'accès et du projecteur correspondent.

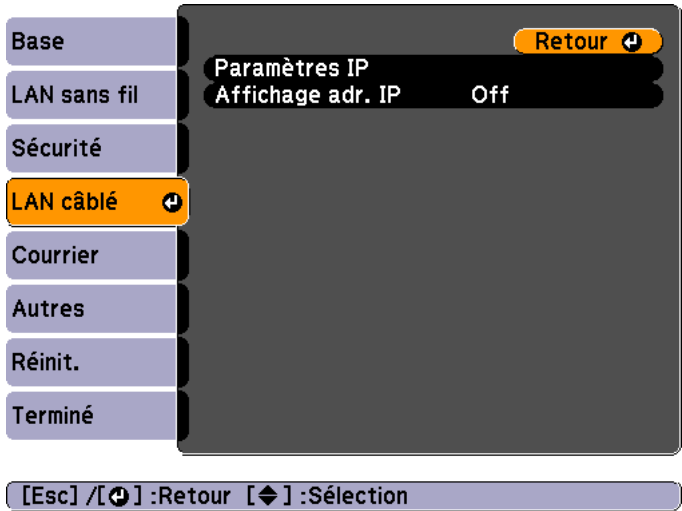
• WPA

Il s'agit d'une norme de cryptage qui améliore la sécurité, un point faible de la norme WEP. Bien qu'il existe plusieurs types de méthodes de cryptage WPA, ce projecteur emploie les méthodes TKIP et AES. WPA comprend également des fonctions d'authentification des utilisateurs. L'authentification WPA emploie deux méthodes : l'emploi d'un serveur d'authentification ou l'authentification entre un ordinateur et un point d'accès sans passer par un serveur. Ce projecteur prend en charge la seconde méthode (sans serveur).



Pour définir les paramètres, suivez les instructions de l'administrateur de votre réseau.

Menu LAN câblé

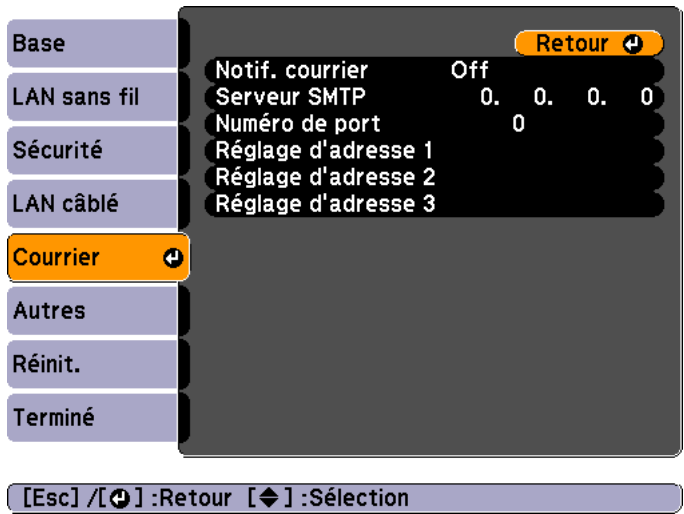


Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	<p>Permet d’effectuer des réglages relatifs aux adresses suivantes.</p> <p><u>DHCP</u> : Réglez sur On pour configurer le réseau à l'aide de DHCP. Si On est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.</p> <p><u>Adresse IP</u> : vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p> <p><u>Masque ss-rés</u> : Vous pouvez entrer le masque de sous réseau du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresse passerelle</u> : Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p>
Affichage adr. IP	<p>Pour éviter que l’adresse IP soit affichée dans la section Information réseau du menu Réseau et dans l’écran d’attente LAN, réglez cette fonction sur Off.</p>

Menu Courrier

Lorsque ce paramètre est réglé, vous recevez une notification par e-mail lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur.

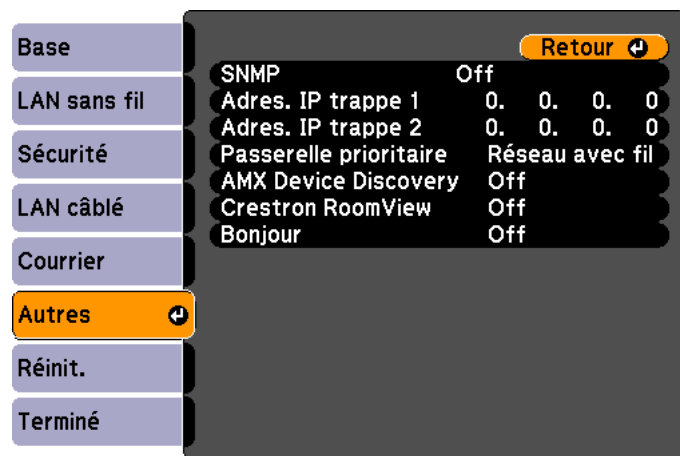
☛ "Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement" [p.114](#)



Sous-menu	Fonction
Réglage d'adresse 1/Réglage d'adresse 2/Réglage d'adresse 3	<p>Vous pouvez entrer l'adresse électronique et le texte du message de notification que vous recevrez en cas d'anomalie ou d'avertissement. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Pour les adresses électroniques, vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques d'un octet.</p> <p>L'adresse de la destination 1 correspond à l'adresse de l'expéditeur de la notification par courrier.</p> <p>Vous pouvez sélectionner les anomalies ou les avertissements qui donneront lieu à la création d'un courrier de notification. Lorsque le problème ou l'avertissement sélectionné se produit sur le projecteur, un courrier est envoyé à l'adresse de destination indiquée afin de le signaler. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments dans la liste affichée.</p>

Sous-menu	Fonction
Notif. courrier	Réglez sur On pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	<p>Vous pouvez entrer l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées :</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p>
Numéro de port	Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur par défaut est fixée à 25. Vous pouvez entrer des nombres entre 1 et 65535.

Menu Autres



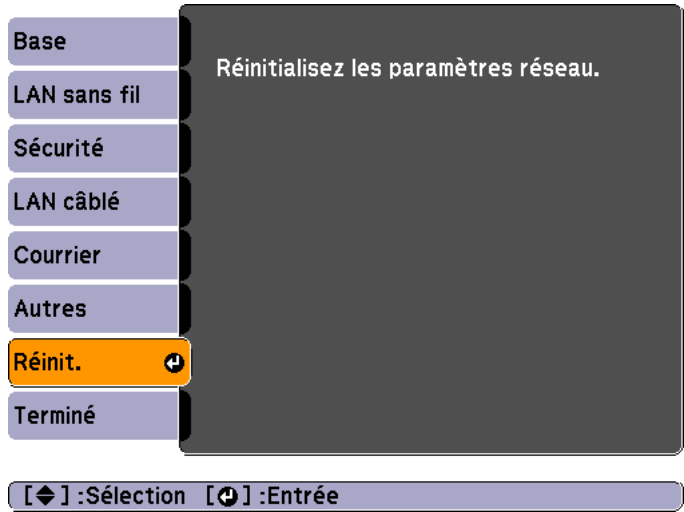
[Esc] / [] : Retour [] : Sélection

Sous-menu	Fonction
Crestron RoomView	<p>Réglez sur On uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView®. Sinon réglez sur Off.</p> <p>☛ "À propos de Crestron RoomView®" p.117</p> <p>Si On est sélectionné, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Contrôle Web • Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Définissez cette fonction sur On lorsque vous vous connectez au réseau via Bonjour.</p> <p>Consultez le site Web d'Apple pour plus d'informations sur le service Bonjour.</p> <p>http://www.apple.com/</p>

Sous-menu	Fonction
SNMP	<p>Réglez sur On pour contrôler le projecteur via SNMP.</p> <p>Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux.</p> <p>La valeur par défaut est Off.</p>
Adres. IP trappe 1/Adres. IP trappe 2	<p>Vous pouvez enregistrer deux adresses IP comme destination des notifications d'interruption SNMP. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p>
Passerelle prioritaire	<p>Vous pouvez configurer la passerelle prioritaire sur un Réseau avec fil ou LAN sans fil.</p>
AMX Device Discovery	<p>Réglez ce paramètre sur On lorsque le projecteur est connecté à un réseau de manière à ce que le projecteur soit détecté par <u>AMX Device Discovery</u> ». Réglez ce paramètre sur Off si vous n'êtes pas connecté à un environnement géré par un contrôleur AMX ou AMX Device Discovery.</p>

Menu Réinit.

Réinitialise tous les réglages réseau.

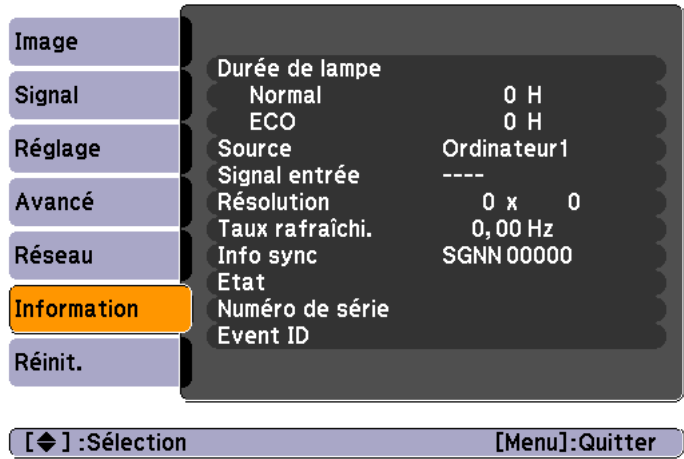


Sous-menu	Fonction
Réinitialisez les paramètres réseau.	Pour réinitialiser tous les réglages réseau, sélectionnez Oui .

Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection. Selon le modèle utilisé, certaines sources d'entrée ne sont pas prises en charge.

☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.31](#)



Sous-menu	Fonction
Durée de lampe	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai d'avertissement défini pour la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
Source	Vous pouvez afficher le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
Signal entrée	Vous pouvez afficher le contenu du paramètre Signal entrée défini dans le menu Signal en fonction de la source.
Résolution	Permet d'afficher la résolution.
Signal Vidéo	Vous pouvez afficher les réglages de Signal Vidéo définis dans le menu Signal .
Taux rafraîchi.	Permet d'afficher la <u>fréquence de rafraîchissement</u> ↗.
Info sync	Vous pouvez afficher les informations relatives au signal de l'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires en cas de maintenance.

Sous-menu	Fonction
Etat	Ces informations portent sur les erreurs survenues au niveau du projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires en cas de maintenance.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Permet d'afficher le journal d'erreur de l'application. ☛ "À propos d'Event ID" p.94

* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme "0H" pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme "10H", "11H", et ainsi de suite.

Menu Réinit.



[Esc] / [←] : Retour [↵] : Sélection [Menu] : Quitter

Sous-menu	Fonction
Tout réinitialiser	Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration. Les valeurs par défaut des éléments suivants ne peuvent pas être rétablies : Signal entrée , Zoom , Logo d'utilisateur , tous les éléments des menus Réseau , Durée de lampe , Langue et Mot de passe .
Réinitial. durée lampe	Efface la durée d'utilisation de la lampe. Réinitialisez cette valeur lorsque vous remplacez la lampe.



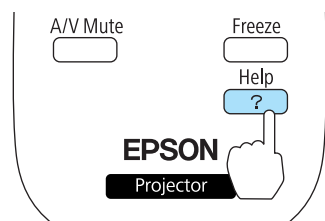
Dépannage

Ce chapitre indique comment identifier et résoudre les problèmes.

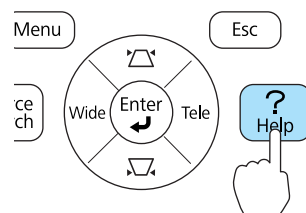
Si un problème survient sur le projecteur, vous pouvez accéder à l'écran Aide afin d'obtenir de l'assistance. Pour cela, appuyez sur le bouton Help. Vous pouvez résoudre les problèmes en répondant aux questions.

- 1 Appuyez sur le bouton [Help].
L'écran d'aide s'affiche.

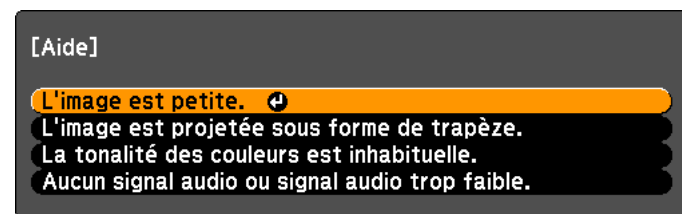
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

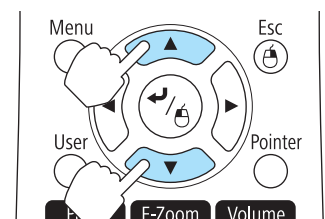


- 2 Sélectionnez un élément de menu.

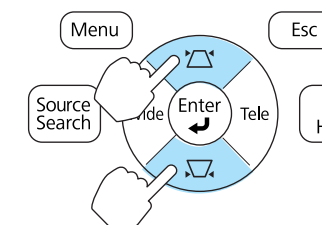


[◆]:Sélection [↵]:Entrée [?]:Quitter

Utilisation de la télécommande

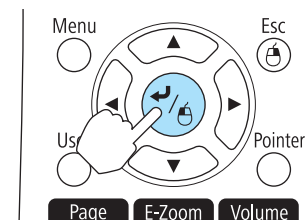


Utilisation du panneau de commande

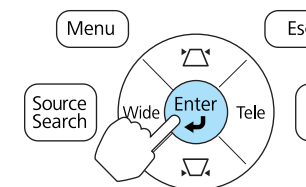


- 3 Confirmez la sélection.

Utilisation de la télécommande

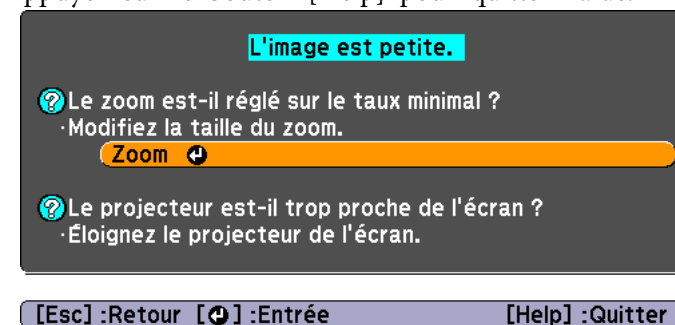


Utilisation du panneau de commande



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran ci-dessous.

Appuyez sur le bouton [Help] pour quitter l'aide.



Consultez la section suivante si la fonction d'aide ne vous permet pas de résoudre votre problème.

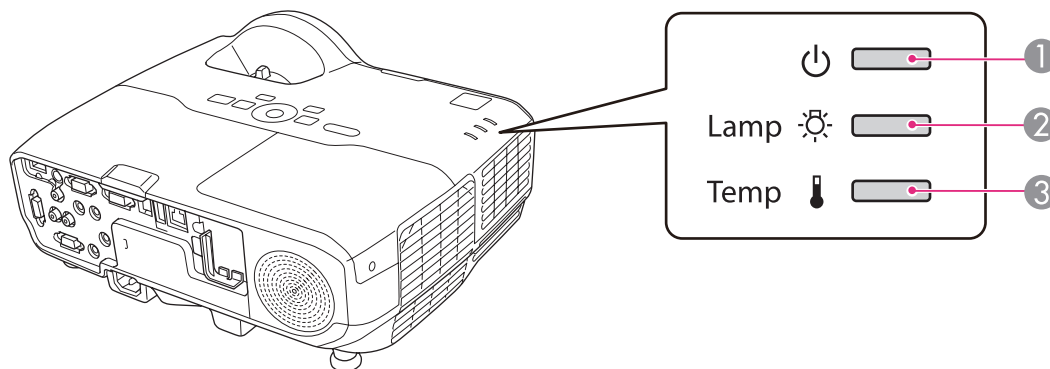
☞ "Dépannage" p.81

Si vous rencontrez un problème au niveau du projecteur, examinez tout d'abord ses témoins et reportez-vous à la section " Signification des témoins ". Consultez la section suivante si les témoins n'indiquent pas clairement le problème.

☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.84](#)





Signification des témoins

Le projecteur comporte trois témoins qui indiquent son état de fonctionnement.



① Témoin d'alimentation

Indique l'état de fonctionnement.

-  Mode attente
Lorsque vous appuyez sur le bouton [⏻] dans ce mode, la projection débute.
-  Préparation de la surveillance réseau ou refroidissement en cours
Tous les boutons sont désactivés tant que le témoin clignote.
-  Préchauffage
Le préchauffage dure environ 30 secondes. Au terme du préchauffage, le témoin cesse de clignoter.
Le bouton [⏻] est désactivé pendant le préchauffage.
-  Projection

② Témoin de lampe


Indique l'état de la lampe de projection.

③ Témoin de température

























Indique l'état de la température interne.










Reportez-vous au tableau suivant pour connaître le statut des témoins et la procédure de dépannage.

Si tous les témoins sont éteints, le cordon d'alimentation n'est pas connecté correctement ou l'alimentation électrique n'est pas assurée.

Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, le témoin  reste allumé pendant un court moment ; cette situation est normale.

 : Allumé  : Clignotant  : Éteint  : Varie en fonction de l'état du projecteur

État	Cause	Solution ou état
     	Erreur interne	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
     	Erreur ventilateur Erreur de capteur	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
     	Erreur haute temp. (surchauffe)	<p>La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode d'attente. Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air ne sont pas obstrués et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. ☞ "Nettoyage du filtre à air" p.96, "Remplacement du filtre à air" p.101 <p>Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On. ☞ "Menu Avancé" p.67</p>
     	Erreur lampe Défaillance lampe	<p>Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Retirez la lampe et vérifiez qu'elle n'est pas endommagée. ☞ "Remplacement de la lampe" p.98 Nettoyez le filtre à air. ☞ "Nettoyage du filtre à air" p.96

État	Cause	Solution ou état
		<p>Si la lampe n'est pas endommagée : Réinstallez la lampe et allumez l'appareil.</p> <p>Si l'erreur persiste : Remplacez la lampe et allumez l'appareil.</p> <p>Si l'erreur persiste : Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
		<p>Si la lampe est endommagée : Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.)</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
		<p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On.</p> <p>☞ "Menu Avancé" p.67</p>
  	Err diaphragme auto Err. alim	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
  	Avert. haute temp.	<p>(Cette situation n'est pas anormale. Toutefois, si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air ne sont pas obstrués et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. <p>☞ "Nettoyage du filtre à air" p.96, "Remplacement du filtre à air" p.101</p>
  	Remplacer lampe	<p>Remplacez la lampe.</p> <p>☞ "Remplacement de la lampe" p.98</p> <p>Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.</p>













- Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.
☞ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.84](#)
- Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)


Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.






Problèmes relatifs aux images

<ul style="list-style-type: none"> • Aucune image n'est visible La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue. 	 p.85
<ul style="list-style-type: none"> • Les images animées ne sont pas affichées Les images animées lues depuis un ordinateur sont noires et les images ne sont pas projetées. 	 p.86
<ul style="list-style-type: none"> • La projection s'arrête automatiquement 	 p.86
<ul style="list-style-type: none"> • Le message " Non Supporté. " est affiché 	 p.86
<ul style="list-style-type: none"> • Le message " Pas de Signal. " est affiché 	 p.86
<ul style="list-style-type: none"> • Les images sont floues, troubles ou déformées 	 p.87
<ul style="list-style-type: none"> • Les images subissent des interférences ou une distorsion 	 p.88
<ul style="list-style-type: none"> • L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou son rapport L/H n'est pas correct Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects. 	 p.88
<ul style="list-style-type: none"> • Les couleurs de l'image ne sont pas correctes L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes. 	 p.89
<ul style="list-style-type: none"> • Les images sont sombres 	 p.90

Problèmes au démarrage de la projection

<ul style="list-style-type: none"> • Le projecteur ne s'allume pas 	 p.90
--	--

Autres problèmes

<ul style="list-style-type: none"> • Aucun son n'est émis, ou le son est très faible 	 p.91
<ul style="list-style-type: none"> • Aucun son n'est émis à partir du microphone 	 p.92
<ul style="list-style-type: none"> • La télécommande ne fonctionne pas 	 p.92
<ul style="list-style-type: none"> • Je veux modifier la langue des messages et des menus 	 p.93
<ul style="list-style-type: none"> • Vous ne recevez pas de courrier, même si une erreur est rencontrée sur le projecteur 	 p.93

Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.
Tous les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Branchez le cordon d'alimentation correctement. ☛ "De l'installation à la projection" p.30 Vérifiez le disjoncteur, etc. afin de vous assurer que le projecteur est alimenté.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.46
Le cache de l'objectif est installé ?	Retirez le cache de l'objectif.
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☛ Réinit. - Tout réinitialiser p.78
L'image est-elle projetée entièrement noire ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Signal Vidéo p.63
Le câble USB est-il connecté correctement ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Vérifiez si le câble USB est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas projeter avec USB Display ou via une connexion réseau. Réduisez la taille de l'écran.
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.

Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Réglez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.

La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le Mode veille est-il réglé sur On ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil. Si vous ne voulez pas utiliser le Mode veille, réglez-le sur Off . ☛ Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.67

Le message " Non Supporté. " est affiché.

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Signal Vidéo p.63
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur pour savoir comment modifier la résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image à partir de l'ordinateur. ☛ "Écrans pris en charge" p.126

Le message " Pas de Signal. " est affiché.

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "De l'installation à la projection" p.30

Vérification	Solution
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Changez d'image en appuyant sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.31
L'ordinateur ou l'équipement vidéo connecté est-il allumé ?	Allumez l'équipement.
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Si les signaux d'image sont uniquement émis au niveau de l'écran LCD de l'ordinateur ou de l'écran auxiliaire, modifiez la sortie de manière à ce que les signaux d'image soient également émis de manière externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez, puis rallumez le projecteur et l'ordinateur. ☛ "De l'installation à la projection" p.30 ☛ Documentation de l'ordinateur

Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point. ☛ "Correction de la mise au point" p.40
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ? Installez l'appareil en respectant cette distance. ☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" p.123
La valeur de réglage Keystone est-elle trop élevée ?	Réduisez l'angle de projection de manière à réduire la quantité de correction Keystone. ☛ "Réglage de la position de l'image" p.39
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

Les images subissent des interférences ou une distorsion


Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Signal Vidéo p.63
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" p.20
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Écrans pris en charge" p.126 ☛ Documentation de l'ordinateur
Les paramètres <u>Sync.</u> ☛ et <u>Alignement</u> ☛ sont-ils réglés correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [☛] du panneau de configuration pour exécuter l'ajustement automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. ☛ Signal - Alignement, Sync. p.63
La fonction Transférer la fenêtre des couches est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx , puis désélectionnez la case à cocher Transférer la fenêtre des couches .

L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou son aspect n'est pas correct

Vérification	Solution
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Résolution p.63
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction E-Zoom ?	Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction Zoom électronique. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" p.48

Vérification	Solution
La position de l'affichage a-t-elle été correctement réglée ?	<p>(Uniquement lors de la projection de signaux RVB analogiques en entrée depuis le port Computer1 ou Computer2.)</p> <p>Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↩] du panneau de configuration pour ajuster l'emplacement.</p> <p>Vous pouvez ajuster l'emplacement depuis le menu Configuration.</p> <p>☛ Signal - Position p.63</p>
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les Propriétés de l'affichage du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans.</p> <p>☛ Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur</p>
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur.</p> <p>☛ "Écrans pris en charge" p.126</p> <p>☛ Documentation de l'ordinateur</p>

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	<p>Modifiez les réglages suivants de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Computer1 ou Computer2. ☛ Signal - Signal entrée p.63 • Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Video ou S-Video. ☛ Signal - Signal Vidéo p.63
La luminosité de l'image a-t-elle été correctement réglée ?	<p>Ajustez le réglage Luminosité du menu Configuration.</p> <p>☛ Image - Luminosité p.62</p>
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	<p>Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.</p> <p>☛ "Connexion des équipements" p.20</p>
Le <u>contraste</u>  est-il réglé correctement ?	<p>Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration.</p> <p>☛ Image - Contraste p.62</p>
Les couleurs sont-elles réglées sur une valeur adaptée ?	<p>Ajustez le réglage Réglage couleur du menu Configuration.</p> <p>☛ Image - Réglage couleur p.62</p>

Vérification	Solution
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Ajustez les réglages Intensité couleur et Nuance du menu Configuration. ☛ Image - Intensité couleur, Nuance p.62

Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Ajustez les réglages Luminosité et Consommation électr. du menu Configuration. ☛ Image - Luminosité p.62 ☛ Réglage - Consommation électr. p.65
Le <u>contraste</u> est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration. ☛ Image - Contraste p.62
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs décline. Remplacez la lampe par une neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" p.98

Problèmes au démarrage de la projection

Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.
Tous les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le. ☛ "De l'installation à la projection" p.30 Vérifiez le disjoncteur, etc. afin de vous assurer que le projecteur est alimenté.

Vérification	Solution
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d'alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le cordon d'alimentation. Si cela ne résout pas le problème, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
La fonction Blocage fonctionne. est-elle réglée sur Verrouill.compl. ?	Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction Blocage fonctionne. , réglez-la sur Off . ☛ Réglage - Blocage fonctionne. p.65
Le récepteur à distance est-il correctement réglé ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.65

Autres problèmes

Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port d'entrée audio, puis rebranchez-le.
Le volume est-il réglé au niveau minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son. ☛ Réglage - Volume p.65 ☛ "Réglage du volume" p.40
Le Volume entrée micro est-il au maximum ?	Réduisez le Volume entrée micro. ☛ Réglage - Volume entrée micro p.65
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.46
Le câble audio est-il de type " Sans résistance " ?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type " Sans résistance ".
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.

Vérification	Solution
La fonction Sortie audio à partir du projecteur est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx , puis sélectionnez Sortie audio à partir du projecteur .
L'entrée audio sélectionnée est-elle correcte ?	Vérifiez le paramètre Entrée audio à partir du menu de configuration. ☛ Avancé - Fonctionnement - Entrée audio p.67

Aucun son n'est émis à partir du microphone

Vérification	Solution
Le microphone est-il branché correctement ?	Débranchez le câble du port Mic, puis rebranchez-le. ☛ "Connexion d'un équipement externe" p.26
Le volume d'entrée du microphone est-il trop faible ?	Ajustez le volume d'entrée du microphone de manière à ce que le son soit audible. ☛ Réglage - Volume entrée micro p.65

La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le récepteur à distance lors de l'utilisation. ☛ "Portée de la télécommande" p.17
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	La portée de la télécommande est d'environ 6 m. ☛ "Portée de la télécommande" p.17
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte. Vous pouvez également régler le récepteur sur Off dans la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.65
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.65
Les piles sont-elles déchargées ou installées dans le mauvais sens ?	Insérez des piles neuves dans le bon sens. ☛ "Remplacement des piles de la télécommande" p.16

Je veux modifier la langue des messages et des menus




Vérification	Solution
Modifiez le réglage de la langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration. ☛ Avancé - Langue p.67

Vous ne recevez pas de courrier, même si une erreur est rencontrée sur le projecteur

Vérification	Solution
Le Mode attente est-il défini sur Comm. activée ?	Pour utiliser la fonction Notif. courrier lorsque le projecteur est en attente, activez Comm. activée dans la section Mode attente du menu Configuration. ☛ Avancé - Mode attente p.67
Une erreur fatale est-elle survenue, provoquant l'arrêt soudain du projecteur ?	Si le projecteur s'arrête soudainement, il est impossible d'envoyer des messages. Si cet état anormal persiste, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
La fonction Notif. courrier est-elle configurée correctement dans le menu Configuration ?	Un message d'erreur est envoyé conformément aux réglages Courrier du menu Configuration. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ "Menu Courrier" p.74

Vérifiez les chiffres, puis appuyez les contre-mesures suivantes. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

[Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Event ID	Cause	Solution
0432 0435	Impossible de démarrer EasyMP Network Projection.	Redémarrez le projecteur.
0434 0482 0484 0485	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis reconnectez après quelques instants.
0433	Impossible de lire des images transférées.	Redémarrez EasyMP Network Projection.
0481	La communication a été déconnectée de l'ordinateur.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection a été fermé de manière inattendue.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis redémarrez le projecteur.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.  Sécurité p.72
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Échec d'acquisition DHCP.	Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP.  LAN sans fil - Paramètres IP p.71
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou de EasyMP Network Projection ne résout pas le problème, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson



Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.

Attention

Eteignez le projecteur avant de le nettoyer.

Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement l'objectif.



Avertissement

N'utilisez pas de vaporisateurs contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés et la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en raison d'une température élevée de la lampe interne.

Attention

Faites attention de ne pas frotter l'objectif avec un matériau abrasif, et protégez-le des chocs, car il s'agit d'une pièce fragile.

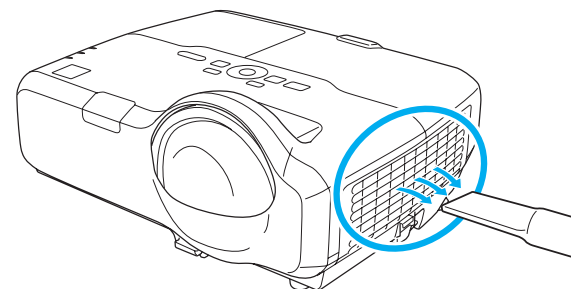
Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air si le message suivant s'affiche :

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut entraîner l'augmentation de la température interne du projecteur, ce qui peut occasionner des anomalies de fonctionnement ou une détérioration prématurée des pièces optiques. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.





- Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.
 - ☛ "Remplacement du filtre à air" [p.101](#)
- Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

Remplacement de la lampe

Périodicité de remplacement de la lampe

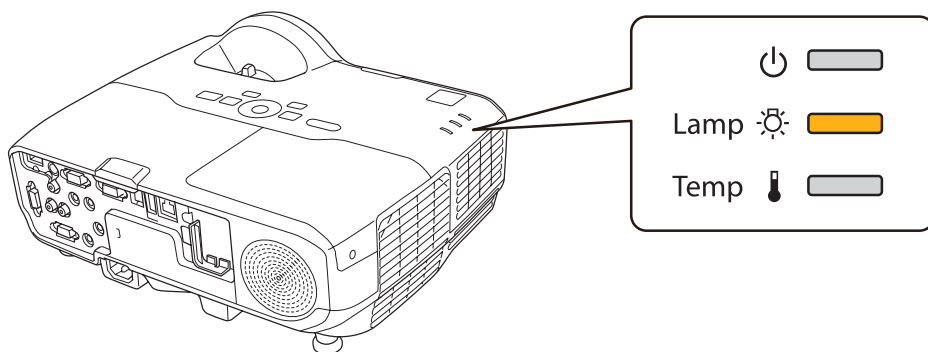
Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message suivant s'affiche.
"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site www.epson.com."



Le message s'affiche pendant 30 secondes.

- Le témoin de la lampe clignote en couleur orange.



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

Attention

- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité :

EB-435W/EB-430

Lorsque **Consommation électr.** est réglée sur **Normal** : Environ 3900 heures

Lorsque **Consommation électr.** est réglée sur **ECO** : Environ 5900 heures

EB-425W/EB-420

Lorsque **Consommation électr.** est réglée sur **Normal** : Environ 4900 heures

Lorsque **Consommation électr.** est réglée sur **ECO** : Environ 5900 heures

☛ Réglage - Consommation électr. [p.65](#)

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder la lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que le message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.

Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé à un mur ou au plafond.



Avertissement

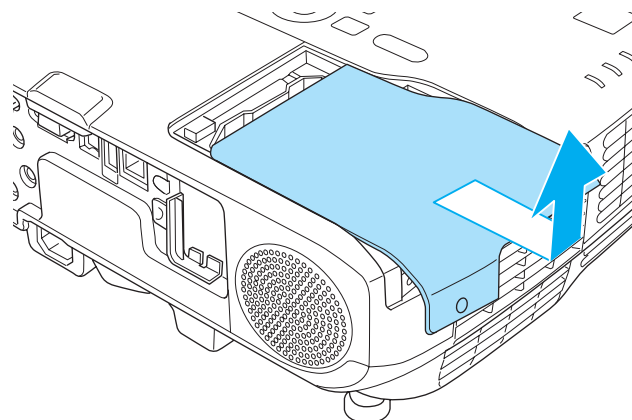
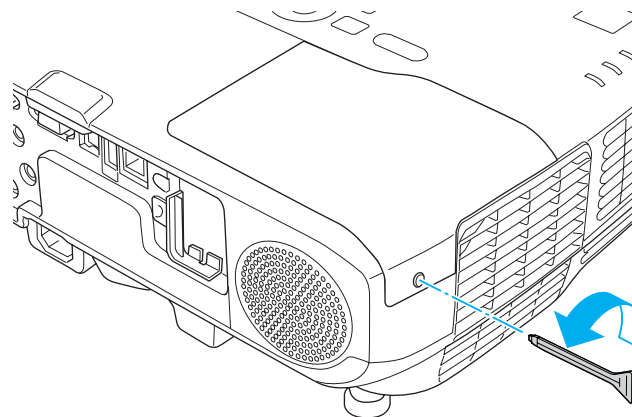
- Si vous remplacez la lampe parce qu'elle a cessé de fonctionner, il est possible que la lampe soit fissurée. Lors du remplacement de la lampe d'un projecteur installé sur un mur ou au plafond, partez du principe que la lampe est cassée et tenez-vous sur le côté du couvercle de la lampe, et non en-dessous. Retirez également délicatement le couvercle de la lampe.
- Ne désassemblez et ne modifiez jamais la lampe. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.



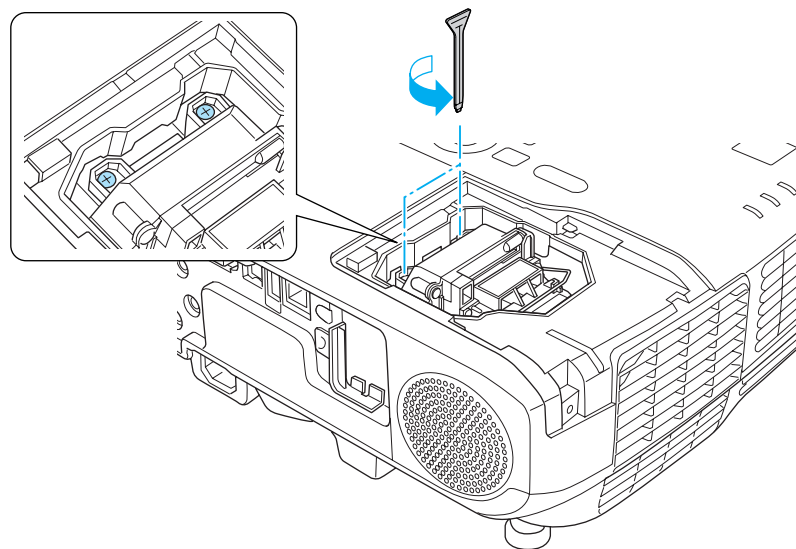
Attention

Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.

- 1** Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi, puis retirez le couvercle de la lampe situé sur la partie supérieure du projecteur. Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme. Faites ensuite coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant, puis soulevez-le pour le retirer.

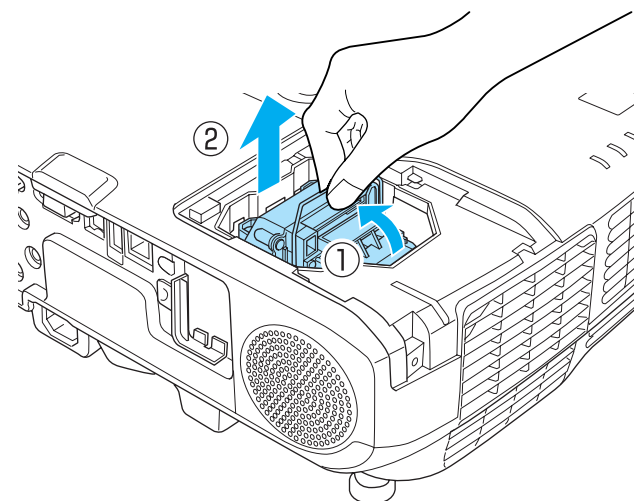


- 3** Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.

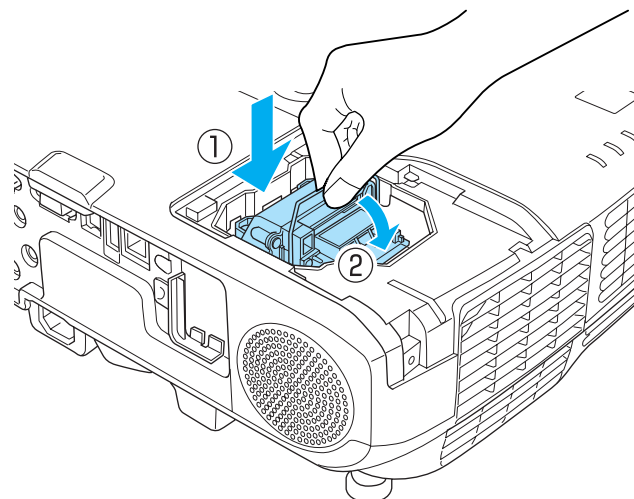


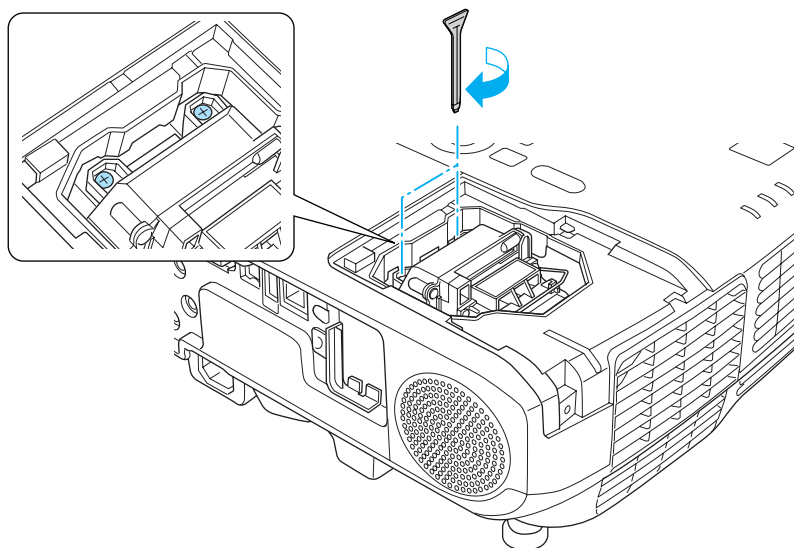
- 4** Retirez l'ancienne lampe en tirant sur la poignée.
Si la lampe est cassée, remplacez-la par une neuve ou demandez l'assistance de votre revendeur.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

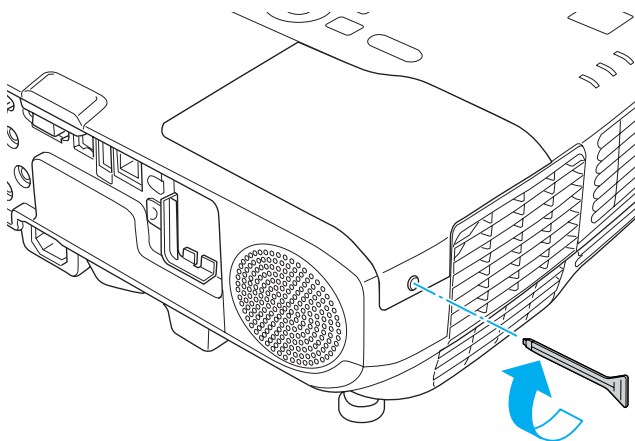


- 5** Installez la nouvelle lampe.
Installez la nouvelle lampe le long du rail de guidage, dans le bon sens, de manière à ce qu'elle s'insère correctement, appuyez fermement, puis serrez les deux vis une fois la lampe bien en place.





6 Fixez le couvercle de la lampe.



Attention

- Veillez à installer la lampe correctement. L'ouverture du couvercle de la lampe entraîne son extinction automatique, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son capot n'auront pas été réinstallés correctement.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.

Réinitialisation de la Durée de lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Vous êtes informé par un message et un témoin lorsqu'il est temps de remplacer la lampe. Une fois la lampe remplacée, veillez à réinitialiser le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe à partir du menu Configuration.

☛ "Menu Réinit." [p.78](#)



Ne réinitialisez le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe qu'une fois la lampe remplacée, faute de quoi l'intervalle de remplacement de la lampe ne sera pas indiqué correctement.

Remplacement du filtre à air

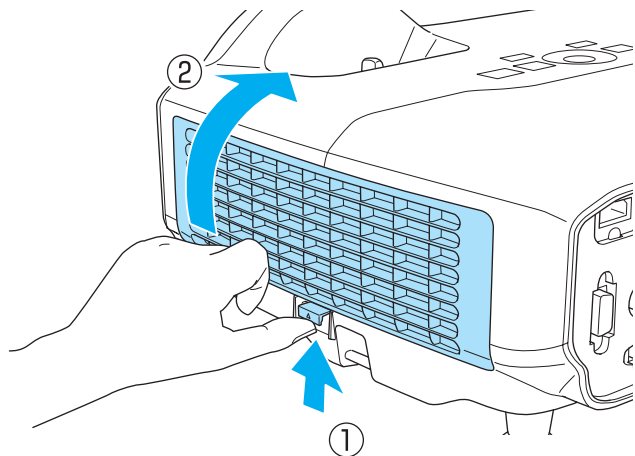
Périodicité de remplacement du filtre à air

Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

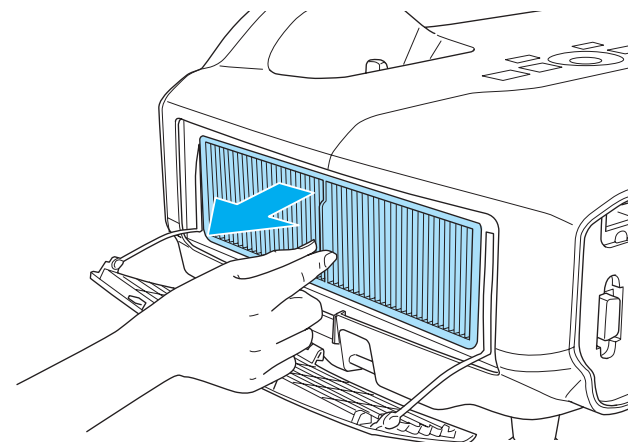
Procédure de remplacement du filtre à air

Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé à un mur ou au plafond.

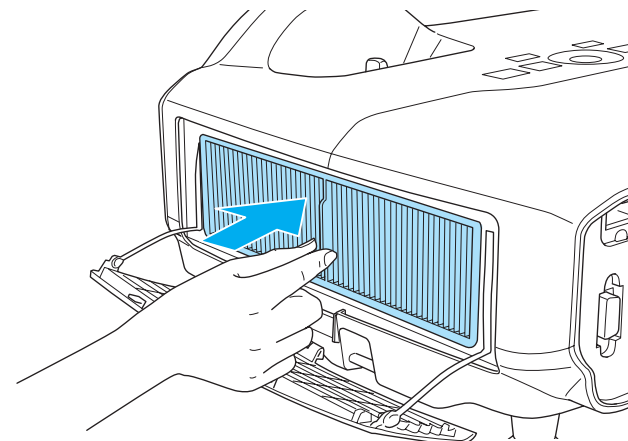
- 1** Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.
Appuyez sur les onglets du couvercle du filtre à air et ouvrez-le.



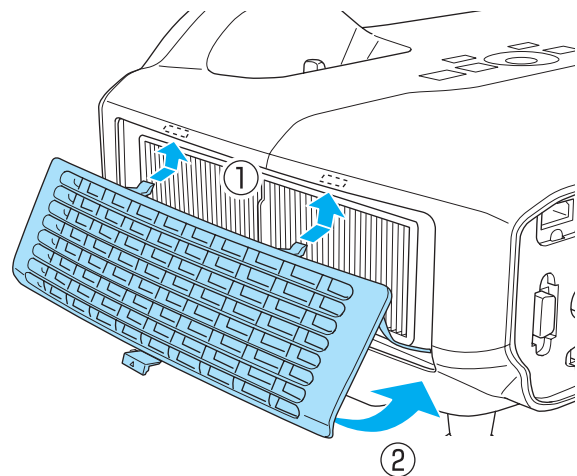
- 3** Retirez le filtre à air.
Saisissez la partie surélevée au centre du filtre à air, puis tirez le filtre à air vers vous.



- 4** Installez le nouveau filtre à air.



- 5** Fermez le couvercle du filtre à air.



Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Composition du cadre : Polypropylène

Composition du filtre : Polypropylène





Annexe

Projection sans ordinateur (Diaporama)

En connectant un périphérique de stockage USB, une mémoire USB ou un disque dur USB par exemple, à l'ordinateur, vous pouvez projeter les fichiers stockés sur le périphérique sans recourir à un ordinateur. Cette fonction est baptisée Diaporama.



- Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.
- Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale pendant la projection d'un Diaporama, même si vous appuyez sur les boutons [] et [] du panneau de configuration.

Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés à l'aide d'un Diaporama

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Image	.jpg	Les images suivantes ne peuvent pas être projetées : - Format en mode de couleur CMJN - Format progressif - Images d'une résolution supérieure à 8192x8192 En raison des caractéristiques des fichiers JPEG, les images peuvent ne pas être projetées correctement si le taux de compression est trop élevé.
	.bmp	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800. • Impossible de projeter des GIF animés.
	.png	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.



- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veuillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Le projecteur ne prend pas en charge certains systèmes de fichiers. Utilisez donc un support qui a été formaté en Windows.
- Formatez le support en FAT16/32.

Exemples de Diaporama

Projection d'images stockées dans une mémoire USB



☛ "Projection de l'image sélectionnée" [p.107](#)

☛ "Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)" [p.108](#)

Méthodes d'utilisation d'un Diaporama

Les étapes décrites ci-dessous sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande.

Démarrage du diaporama





- 1 Basculez la source sur USB.
☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.32](#)

- 2 Connectez le périphérique de stockage USB ou l'appareil photo numérique au projecteur.

☛ "Connexion de périphériques USB" [p.24](#)

Le Diaporama démarre et l'écran de la liste de fichiers s'affiche.

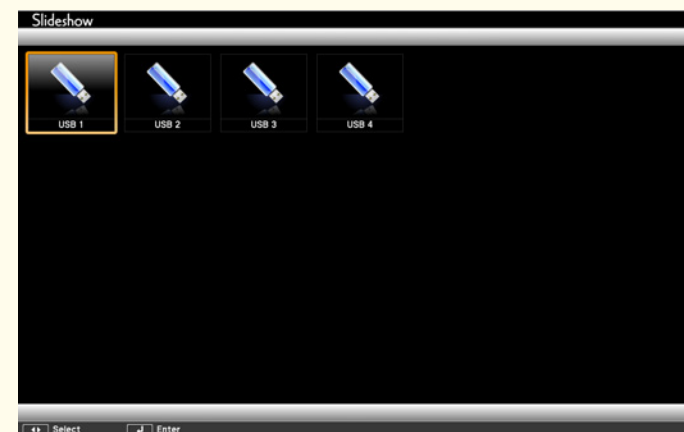
- Les fichiers JPEG sont représentés par des vignettes (le contenu du fichier est affiché en miniature).
- Les autres fichiers ou dossiers sont affichés sous la forme d'icônes, comme indiqué dans le tableau suivant.

Icône	Fichier	Icône	Fichier
	Fichiers JPEG*		Fichiers BMP
	Fichiers GIF		Fichiers PNG

* Lorsqu'un fichier ne peut pas être représenté par une vignette, il est représenté par une icône.



- Vous pouvez également insérer une carte mémoire dans un lecteur de carte USB puis connecter le lecteur au projecteur. Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent toutefois ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Si l'écran suivant (fenêtre Sélectionner un lecteur) s'affiche, appuyez sur les boutons [◀], [▶], [⏪] et [⏩] pour sélectionner le lecteur que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur le bouton [↵].



- Pour afficher la fenêtre Sélectionner un lecteur, positionnez le curseur sur **Sélectionner un lecteur** en haut de la fenêtre de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↵].

Projection d'images

- 1 Utilisez les boutons [◀], [▶], [⏪] et [⏩] pour sélectionner le fichier ou le dossier que vous souhaitez projeter.



Si aucun des fichiers et dossiers ne s'affiche dans la fenêtre en cours, appuyez sur le bouton [↕] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page suivante** au bas de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↵].

Pour revenir à la fenêtre précédente, appuyez sur le bouton [↕] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page précédente** en haut de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↵].

2 Appuyez sur le bouton [↵].

L'image sélectionnée est affichée.

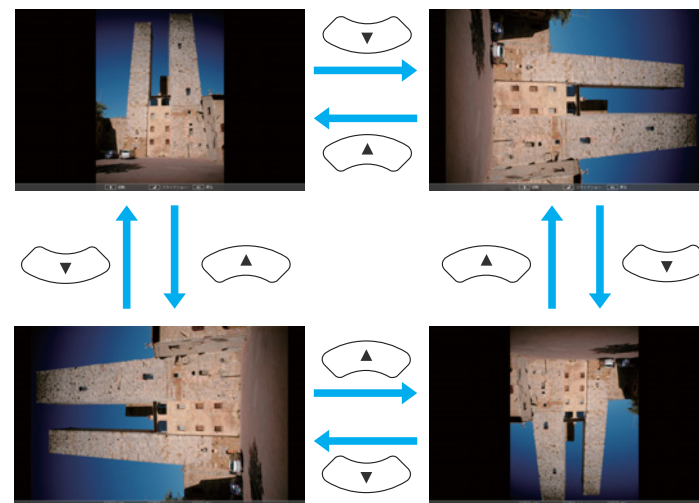
Lorsqu'un dossier est sélectionné, les fichiers qu'il contient sont affichés. Pour revenir à la fenêtre précédente, placez le curseur sur le bouton **Haut page** et appuyez sur le bouton [↵].

Rotation des images

Vous pouvez faire pivoter les images par incréments de 90°. La fonction de rotation est également disponible pendant un Diaporama.

1 Lisez les images ou exécutez le Diaporama.

2 Pendant la projection, appuyez sur le bouton [↶] ou [↷].



Arrêt du diaporama

Pour fermer le Diaporama, déconnectez le périphérique USB du port USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

Projection de l'image sélectionnée

Attention

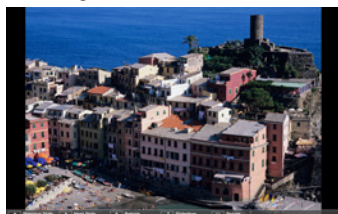
Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB s'il est en cours d'utilisation. Le Diaporama risquerait de ne pas fonctionner correctement.

- 1 Démarrez le Diaporama.
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.
☛ "Démarrage du diaporama" p.106

- 2 Appuyez sur les boutons [◀], [▶], [◀◀] et [▶▶] pour sélectionner le fichier image que vous souhaitez projeter.



- 3 Appuyez sur le bouton [↵].
L'image est affichée.



Appuyez sur les boutons [◀◀] et [▶▶] pour passer au fichier image suivant ou précédent.

- 4 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.

Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)

Vous pouvez projeter les fichiers image d'un dossier dans l'ordre, l'un après l'autre. Cette fonction est baptisée Diaporama. Procédez comme suit pour exécuter le Diaporama :



Pour changer automatiquement les fichiers lors de l'exécution du Diaporama, réglez la **Fréq. défilement** dans **Option** du Diaporama sur toute valeur différente de **Non**. Le réglage par défaut est de 3 secondes.

- 1 Démarrez le Diaporama.
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.
☛ "Démarrage du diaporama" p.106
- 2 Utilisez les boutons [◀], [▶], [◀◀] et [▶▶] pour placer le curseur sur le dossier du Diaporama à exécuter et appuyez sur le bouton [↵].

- 3** Sélectionnez **Diaporama** en bas à droite de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↵].

Le Diaporama démarre et les fichiers image du dossier sont automatiquement projetés dans l'ordre, l'un après l'autre.

Lorsque le dernier fichier a été projeté, la liste des fichiers est à nouveau affichée automatiquement. Si vous réglez **Lecture continue** sur **On** dans la fenêtre Option, la projection se fait en boucle.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" [p.109](#)

Vous pouvez, pendant la projection d'un Diaporama, passer à la fenêtre suivante, revenir à la précédente ou arrêter la lecture.



Si **Fréq. défilement** de l'écran Option est réglé sur **Non**, les fichiers ne changent pas automatiquement lorsque vous sélectionnez Voir Diaporama. Appuyez sur le bouton [→], [↵] ou [⏏] pour passer au fichier suivant.

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lors de la projection d'un fichier d'image avec Diaporama.

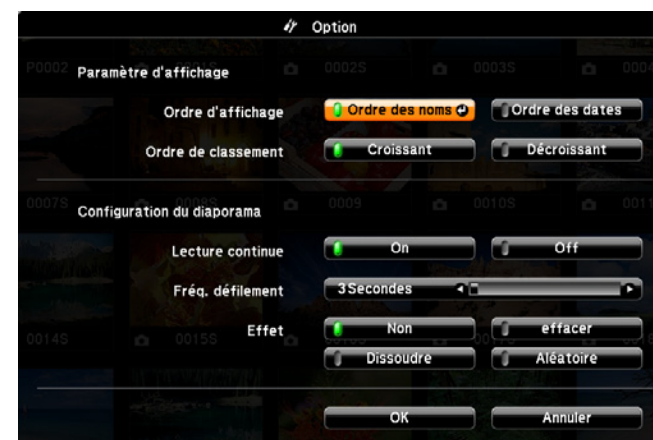
- Gel
 - ☛ "Arrêt sur image (Gel)" [p.46](#)
- Pause A/V
 - ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.46](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" [p.48](#)

Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama

Vous pouvez définir l'ordre d'affichage des fichiers ainsi que les paramètres de fonctionnement du Diaporama dans l'écran Option.






- 1** Appuyez sur les boutons [⏏], [↵], [←] et [→] pour placer le curseur sur le dossier dans lequel vous souhaitez définir les conditions d'affichage et appuyez sur le bouton [Esc]. Sélectionnez **Option** dans le sous-menu qui s'affiche, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 2** Quand l'écran Option suivant s'affiche, réglez chacun des éléments. Activez les réglages en plaçant le curseur sur l'élément voulu et en appuyant sur le bouton [↵].

Le tableau suivant indique les détails de chaque élément.




Ordre d'affichage	Vous pouvez choisir d'afficher les fichiers classés par Ordre des noms ou par Ordre des dates .
Ordre de classement	Vous pouvez choisir de trier les fichiers par ordre Croissant ou Décroissant .

Lecture continue	Vous pouvez définir si le Diaporama doit être répété.
Fréq. défilement	Vous pouvez définir la durée pendant laquelle un fichier est affiché lors de l'exécution de la fonction Voir Diaporama. Vous pouvez définir un temps entre 0 seconde (Non) et 60 Secondes. Si vous sélectionnez Non , la lecture automatique est désactivée.
Effet	Vous pouvez définir les effets à l'écran lors du changement de diapositive.

3 Lorsque vos réglages sont terminés, utilisez les boutons [, [, [] et [] pour placer le curseur sur **OK** et appuyez sur le bouton [].

Les réglages sont appliqués.

Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton **Annul.**, puis appuyez sur le bouton [].

À propos de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor permet d'effectuer des opérations comme le contrôle de l'état de plusieurs projecteurs Epson reliés au réseau via un ordinateur et le contrôle des projecteurs depuis l'ordinateur.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

Voici une brève description des fonctions de contrôle et de surveillance que EasyMP Monitor permet d'exécuter.

- **Enregistrement des projecteurs pour le contrôle et la surveillance**

Les projecteurs du réseau peuvent être recherchés automatiquement. Vous pouvez ensuite sélectionner les projecteurs à enregistrer et les projecteurs à supprimer.

Vous pouvez enregistrer les projecteurs cibles en entrant leur adresse IP.

- **Les projecteurs enregistrés peuvent également être affectés à des groupes de manière à surveiller et contrôler des groupes.**

- **Surveillance de l'état des projecteurs enregistrés**

Vous pouvez vérifier l'état d'alimentation (ON/OFF) des projecteurs et les problèmes ou avertissements qui nécessitent votre attention à l'aide des icônes.

Vous pouvez sélectionner des groupes de projecteurs ou un seul projecteur, puis contrôler la durée de fonctionnement cumulée de la lampe ou les données de type sources d'entrée, problèmes et avertissements relatifs aux projecteurs.

- **Contrôle des projecteurs enregistrés**

Vous pouvez sélectionner les projecteurs dans des groupes ou en tant que projecteur seul, puis exécuter des opérations comme les mettre sous/hors tension et modifier leurs sources d'entrée.

Vous pouvez utiliser les fonctions Contrôle Web pour modifier les paramètres du menu de configuration du projecteur.

Si certaines actions de contrôle sont exécutées régulièrement à des heures précises ou des jours précis, vous pouvez utiliser Paramètres minuterie pour enregistrer les paramètres de la minuterie.

- **Paramètres Notif. courrier**

Vous pouvez définir les adresses électroniques auxquelles les notifications sont envoyées si un état nécessite votre attention comme un problème concernant un projecteur enregistré.

- **Envoi de messages aux projecteurs enregistrés**

Vous pouvez utiliser le plug-in Message Broadcasting pour EasyMP Monitor pour envoyer des fichiers JPEG aux projecteurs enregistrés.

Téléchargez le plug-in Message Broadcasting sur le site Web dont l'adresse est fournie au début de ce chapitre.

Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)

Vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau. Cette fonction vous permet d'effectuer des opérations de configuration et de contrôle à distance. En outre, comme vous pouvez utiliser le clavier de l'ordinateur, la saisie des caractères requis pour la configuration est plus facile qu'à l'aide de la télécommande.

Utilisez un navigateur Web tel que Microsoft Internet Explorer 6.0 ou une version ultérieure. Sur un Mac OS, utilisez Safari ou Firefox.



Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour régler et contrôler même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).

☛ **Avancé - Mode attente** [p.67](#)

Configuration du projecteur

Le navigateur Web vous permet de configurer les paramètres habituellement définis dans le menu Configuration du projecteur. Les réglages se retrouvent

dans le menu Configuration. Certains éléments, toutefois, ne peuvent être définis que dans un navigateur Web.

Éléments du menu Configuration qui ne peuvent pas être réglés via un navigateur Web

- Menu Réglage - Keystone - Quick Corner
- Menu Réglage - Forme de pointeur
- Menu Réglage - Motif
- Menu Réglage - Bouton utilisateur
- Menu Avancé - Logo d'utilisateur
- Menu Avancé - Langue
- Menu Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.
- Menu Réinit. - Tout réinitialiser et Réinit. durée lampe

Les réglages des éléments de chaque menu sont identiques au menu Configuration du projecteur.

☛ "Menu Configuration" [p.58](#)

Éléments qui ne peuvent être définis qu'avec un navigateur Web

- Nom de communauté SNMP
- Mot de passe du moniteur

Affichage du Écran Contrôle Web

Pour afficher l'écran Contrôle Web, procédez comme suit.

Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Utilisez les fonctions avancées lors de la connexion via un réseau local sans fil.



Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran Contrôle Web. Pour afficher Contrôle Web, vous devez configurer de sortie qu'un serveur proxy ne soit pas utilisé pour la connexion.

1 Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.

2 Entrez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

L'écran Contrôle Web s'affiche.

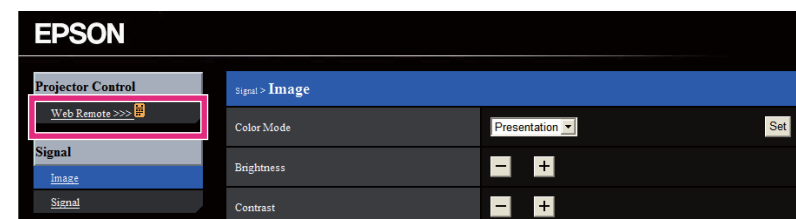
Si MotPss ContrôleWeb est défini dans le menu Réseau du menu Configuration du projecteur, l'écran de saisie du mot de passe s'affiche.

Affichage de l'écran Web Remote

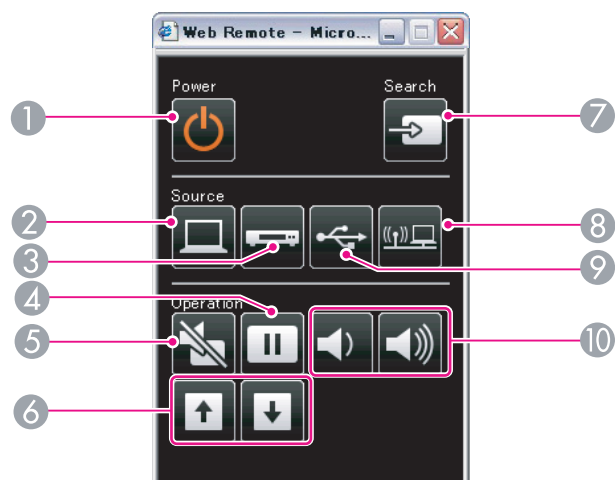
La fonction Web Remote permet d'exécuter des opérations de contrôle à distance avec un navigateur Web.

1 Affichez l'écran Contrôle Web.

2 Cliquez sur **Web Remote**.



3 L'écran Web Remote s'affiche.



Nom	Fonction
① Bouton [Power]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.30
② Bouton [Computer]	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'entrée bascule entre les images du port Computer1 et du port Computer2.
③ Bouton [Video]	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'image passe par les ports Video, S-Video et HDMI.
④ Bouton [Freeze]	Permet d'interrompre ou de reprendre la lecture des images. ☛ "Arrêt sur image (Gel)" p.46
⑤ Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.46

Nom	Fonction
⑥ Boutons [Page] [Up] [Down]	Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes. <ul style="list-style-type: none"> Avec la fonction Souris Sans Fil <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.49 Avec USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projection avec USB Display" p.32 Avec une connexion au réseau <p>Lors de la projection d'images à l'aide du Diaporama, une pression sur ces boutons affiche le fichier d'images précédent/suivant.</p>
⑦ Bouton [Source Search]	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.31
⑧ Bouton [LAN]	Passes aux images projetées avec EasyMP Network Projection. Lors d'une projection avec la Quick Wireless Connection USB Key en option, ce bouton permet de passer à cette image. ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.32
⑨ Bouton [USB]	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> USB Display Images du périphérique connecté au port USB(TypeA) ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.32
⑩ Boutons [Volume] [Left] [Right]	[Left] Réduit le volume. [Right] Augmente le volume. ☛ "Réglage du volume" p.40

Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement

Lorsque vous réglez Notif. courrier, des messages notifications sont envoyés à des adresses électroniques prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☛ Réseau - Courrier - Notif. courrier [p.74](#)



- Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations de notification (adresses), et les notifications peuvent être envoyées aux trois destinations à la fois.
- Si un problème grave apparaît sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il peut être impossible au projecteur d'envoyer une notification signalant ce problème à l'opérateur.
- Le contrôle est possible si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, même si le projecteur est en mode d'attente (s'il est éteint).

☛ Avancé - Mode attente [p.67](#)

Erreur de lecteur du courrier de notification

Lorsque la fonction Notif. courrier est réglée sur On et qu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur, l'e-mail suivant est envoyé.

Objet : EPSON Projector

Ligne 1 : nom du projecteur au niveau duquel le problème s'est produit

Ligne 2 : Adresse IP définie pour le projecteur qui a rencontré le problème.

Troisième ligne et suivantes : Détails du problème.

Les détails du problème sont indiqués ligne par ligne. Le contenu du message principal est répertorié ci-après.

- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

- No-signal

Aucun signal n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion ou vérifiez si la source de signal est bien allumée.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consultez la section suivante pour résoudre les problèmes ou les avertissements.

☛ "Signification des témoins" [p.81](#)

Gestion utilisant SNMP

Réglez **SNMP** sur **On** dans le menu Configuration pour que les messages de notification soient envoyés à l'ordinateur spécifié lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☛ Réseau - Autres - SNMP [p.76](#)



- SNMP doit être géré par un administrateur réseau ou une personne connaissant bien le réseau.
- Pour surveiller le projecteur à l'aide de SNMP, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur.
- En mode de connexion Rapide, la fonction de gestion à l'aide de SNMP ne peut pas être utilisée via un réseau sans fil.
- Il est possible d'enregistrer jusqu'à deux adresses IP de destination.

Commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points " : " (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points " : ", puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code " : " réapparaît.

Le contenu principal est répertorié ci-après.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur1	Automatique	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composantes	SOURCE 14

Élément			Commande
	Ordinateur2	Automatique	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Composantes	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Vidéo		SOURCE 41
	S-Vidéo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pause A/V ON/OFF	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

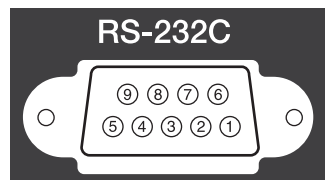
Câblage

Connexion série

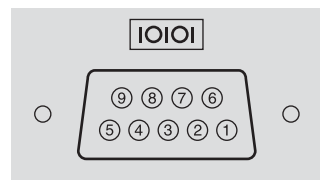
- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)

- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C

<Sur le projecteur>



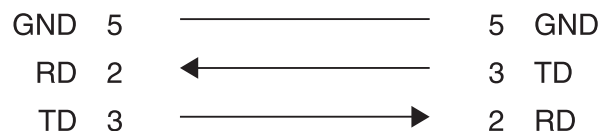
<Sur l'ordinateur>



<Sur le projecteur>

(Câble série PC)

<Sur l'ordinateur>



Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

À propos de PJLink

La norme PJLink Class1 a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class1 définie par la JBMIA.

Pour plus d'informations sur les paramètres réseau de PJLink, consultez la section suivante.

☛ "Menu Réseau" p.68

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class1, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Commandes non compatibles

	Fonction	Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

• Noms des entrées définis par PJLink et sources correspondantes du projecteur

Source	Commande PJLink
Ordinateur1	INPT 11
Ordinateur2	INPT 12
Vidéo	INPT 21

Source	Commande PJLink
S-Vidéo	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom du fabricant affiché pour la " demande d'information sur le nom du fabricant "

EPSON
- Nom du modèle affiché pour la " demande d'information sur le nom du produit "

EB-420/CS500XN/PowerLite 420
 EB-425W/CS500WN/PowerLite 425W
 EB-435W/CS520WN/PowerLite 435W
 EB-430/CS510XN/PowerLite 430

À propos de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® est un système de contrôle intégré fourni par Crestron®. Il permet de surveiller et de contrôler plusieurs périphériques reliés au réseau.

Le projecteur prend en charge le protocole de contrôle et peut donc être utilisé dans un système intégrant Crestron RoomView®.

Visitez le site Web de Crestron® pour en savoir plus sur Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Voici un aperçu de Crestron RoomView®.

• Fonctionnement à distance à l'aide d'un navigateur Web

Vous pouvez utiliser un projecteur à partir d'un ordinateur comme vous utiliseriez une télécommande.

• Surveillance et contrôle par logiciel

Vous pouvez utiliser Crestron RoomView® Express ou Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® pour surveiller les périphériques du système, communiquer avec l'assistance technique et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez entrer que des caractères alphanumériques et des symboles à un octet.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes avec Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.111](#)
 - Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
- Le contrôle est possible si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, même si le projecteur est en mode d'attente (s'il est éteint).
 - ☛ **Avancé - Mode attente** [p.67](#)

Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur

Affichage de la fenêtre d'utilisation

Vérifiez les points suivants avant d'exécuter la moindre opération.

- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous communiquez avec un réseau local sans fil, connectez l'appareil en mode Avancé.

☛ "Menu LAN sans fil" [p.71](#)

- Réglez **Crestron RoomView** sur **On** dans le menu **Réseau**.

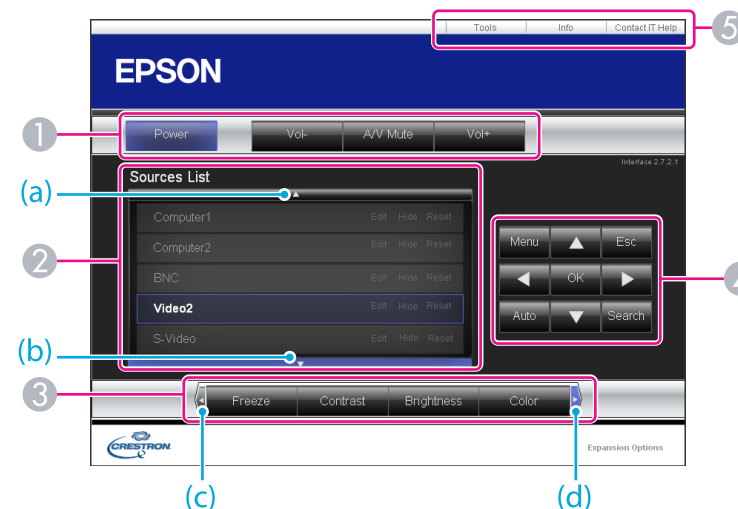
☛ **Réseau - Autres - Crestron RoomView** [p.76](#)

1 Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.

2 Entrez l'adresse IP du projecteur dans le champ d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

La fenêtre d'utilisation s'affiche.

Utilisation de la fenêtre d'utilisation



1 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons.

Bouton	Fonction
Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
Vol-/Vol+	Permet de régler le volume.
A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.46

2 Basculez sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée qui n'apparaissent pas à l'écran, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler vers le haut ou vers le bas.

Vous pouvez modifier le nom de la source, si nécessaire.

- 3 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons. Pour afficher les boutons qui n'apparaissent pas à l'écran, cliquez sur (c) ou (d) pour faire défiler vers la gauche ou vers la droite.

Bouton	Fonction
Freeze	Permet d'interrompre ou de reprendre la lecture des images. ☛ "Arrêt sur image (Gel)" p.46
Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Brightness	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Sharpness	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
Zoom	Cliquez sur le bouton [⊕] pour agrandir l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur le bouton [⊖] pour réduire une image agrandie avec le bouton [⊕]. Cliquez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour modifier la position d'une image agrandie. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" p.48

- 4 Les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] ont le même effet que les boutons [⊕] [⊖] de la télécommande. Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les autres boutons.

Bouton	Fonction
OK	Exécute la même opération que bouton [↵] de la télécommande. ☛ "Télécommande" p.13
Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.

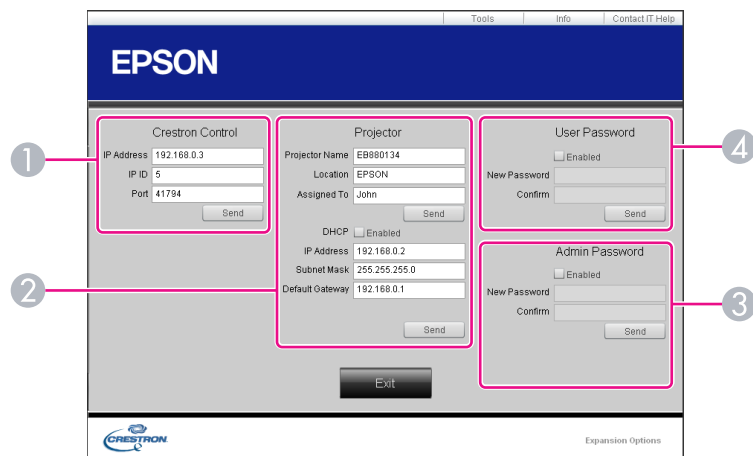
Bouton	Fonction
Auto	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement l'image en ajustant les valeurs Alignement, Sync. et Position.
Search	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.31
Esc	Exécute la même opération que le bouton [Esc] de la télécommande. ☛ "Télécommande" p.13

- 5 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les onglets.

Onglet	Fonction
Contact IT Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView® Express.
Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté. Voir la section suivante.

Utilisation de la fenêtre d'outil

La fenêtre suivante apparaît si vous cliquez sur l'onglet **Tools** dans la fenêtre d'utilisation. Vous pouvez utiliser cette fenêtre pour modifier les paramètres du projecteur actuellement connecté.



- 1 **Crestron Control**
Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron®.
- 2 **Projector**
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
Projector Name	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 15 caractères alphanumériques à un octet.)
Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)
Assigned To	Entrez le nom de l'utilisateur du projecteur. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)

Élément	Fonction
DHCP	Sélectionnez la case Enabled pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
IP Address	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
Subnet Mask	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
Default Gateway	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à Projector .

- 3 **Admin Password**
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à Admin Password .

- 4 **User Password**
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à User Password .

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires et consommables en option disponibles à compter du mois d'août 2011. Les détails relatifs aux accessoires peuvent être modifiés sans notification.

Accessoires en option

Caméra document ELPDC06/ELPDC11

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Câble pour ordinateur ELPKC02

(1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Identique au câble pour ordinateur fourni avec le projecteur.

Câble pour ordinateur ELPKC09

(3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)


Câble pour ordinateur ELPKC10

(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Il s'agit de rallonges que vous pouvez utiliser si le câble pour ordinateur fourni avec le projecteur est trop court.

Câble Composantes Vidéo ELPKC19

(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle × 3)

Permet la connexion à une source Vidéo component .

Unité de réseau sans fil ELPAP07

Permet la connexion sans fil du projecteur à un ordinateur et la projection.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Permet d'établir une connexion rapide et directe entre le projecteur et un ordinateur sous Windows.

Montage mural* ELPMB27

Utilisez ce raccord de type bras lors de l'installation du projecteur sur un mur.

Unité interactive ELPIU03

À utiliser lors de l'utilisation de l'écran de l'ordinateur sur la surface de projection.

Fixation de plafond* ELPMB23


S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

Tube plafond (450 mm)* ELPFP13

Tube plafond (700 mm)* ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.

* Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Consommables

Lampe (pour EB-425W/EB-420) ELPLP60

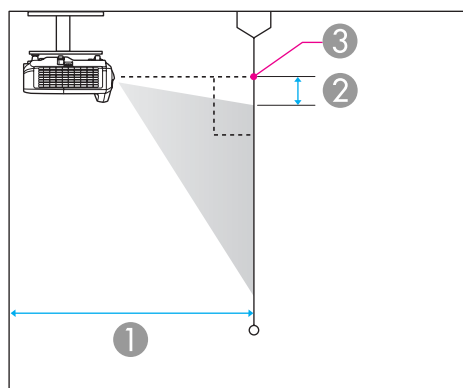
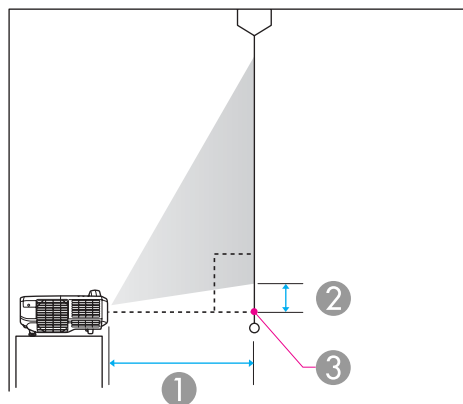
Lampe (pour EB-435W/EB-430) ELPLP61

Pour remplacer une lampe usagée.

Filtre à air ELPAF36

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Distance de projection (pour le modèle EB-430/EB-420)



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran
(ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu à un mur ou au plafond)
- ③ Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

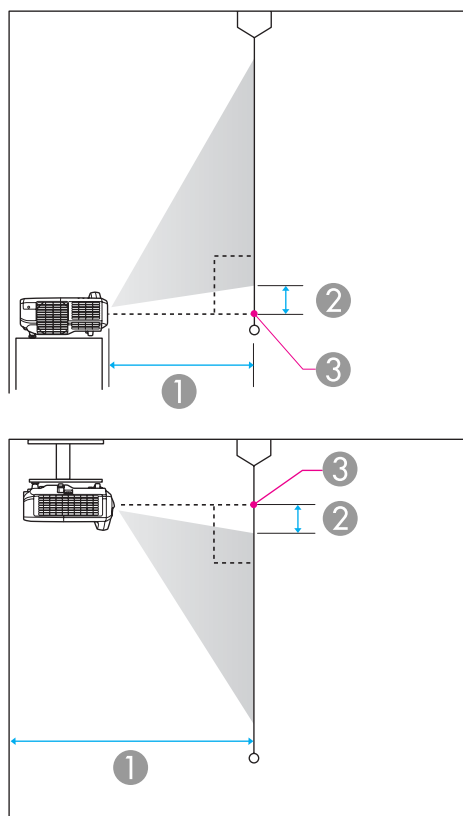
* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

Distance de projection (pour le modèle EB-435W/EB-425W)



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran
(ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu à un mur ou au plafond)
- ③ Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

Unité : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

Résolutions prises en charge

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 EB-435W/EB-425W uniquement

*2 Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée pour **Résolution** dans le menu Configuration.

Les images peuvent également être projetées en présence de signaux autres que les signaux susmentionnés. Il est toutefois possible que certaines fonctions soient limitées.

Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Signal d'entrée depuis le port HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Caractéristiques Générales du Projecteur

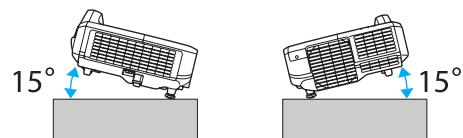
Nom du produit		EB-435W	EB-430	EB-425W	EB-420
Dimensions		345 (L) x 105 (H) x 277 (P) mm (sans la section relevée)			
Taille du panneau LCD		0,59" de large	0,55"	0,59" de large	0,55"
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium			
Résolution		1 024 000 WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3	786 432 XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3	786 432 XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3
Réglage de la mise au point		Manuel			
Réglage du zoom		Numérique (1-1.35)			
Lampe		Lampe UHE, 230 W N° de modèle : ELPLP61		Lampe UHE, 200 W N° de modèle : ELPLP60	
Sortie audio max.		16 W			
Haut-parleur		1			
Alimentation électrique		100 à 240 V CA ±10%, 50/60 Hz 3,4 à 1,5 A		100 à 240 V CA ±10%, 50/60 Hz 3,0 à 1,3 A	
Consomma- tion électri- que	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 332 W Consommation en attente (Comm. activée) : 6,8 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,28 W		En fonctionnement : 294 W Consommation en attente (Comm. activée) : 6,2 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,29 W	
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 316 W Consommation en attente (Comm. activée) : 7,3 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,37 W		En fonctionnement : 283 W Consommation en attente (Comm. activée) : 6,8 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,39 W	
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 2286 m			
Température de fonctionnement		+5 à +35°C (sans condensation)			
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)			
Poids		Environ 3,9 kg	Environ 3,9 kg	Environ 3,8 kg	Environ 3,8 kg

Connecteurs	Port Computer1	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	Port Computer2	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)

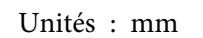
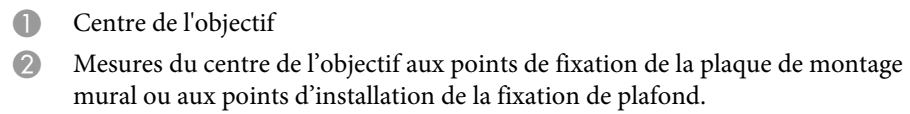
Port Video	1	Jack broche RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4 broches
Port Audio1	1	Mini jack stéréo
Port Audio2	1	Mini jack stéréo
Port Audio-L/R	1	Jack broche RCA x 2 (G, D)
Port Mic	1	Mini jack stéréo
Port Audio Out	1	Mini jack stéréo
Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port HDMI	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port USB(TypeA) *	1	Connecteur USB (Type A)
Port USB(TypeB) *	1	Connecteur USB (Type B)
Port USB (dédié à l'Unité de Réseau sans fil)	1	Connecteur USB (Type A)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)

* Compatible USB 2.0. Le fonctionnement de tous les périphériques compatibles USB n'est cependant pas garanti.

Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 15°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.



Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Adres. IP trappe	Il s'agit de l' <u>adresse IP</u> de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Adresse passerelle	Serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en <u>masques de sous-réseau</u> .
Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée "alignement". Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaissent au niveau du signal.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX et destinée aux systèmes de contrôle AMX, afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL http://www.amx.com/
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé "ajustement du contraste".
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une <u>adresse IP</u> aux appareils connectés à un réseau.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Comme le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = <u>Progressif</u>, i = <u>Entrelacé</u>) • <u>Rapport L/H</u> de l'écran 16:9
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.

SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV ».
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connecté à un réseau TCP/IP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
SSID	Le SSID représente les données d'identification pour connecter un autre périphérique sur un réseau sans fil. Les communications sans fil sont possibles entre deux appareils qui partagent le même SSID.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
S-Vidéo	Méthode qui sépare le signal vidéo en composante de luminosité (Y) et en composante de couleur (C).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1 280 x 1 024 points (horizontal x vertical).
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée " synchronisation ". Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 98
Système d'exploitation Microsoft® Windows® Me
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professional
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Home Edition
Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par " Windows 98 ", " Windows Me ", " Windows 2000 ", " Windows XP ", " Windows Vista " et " Windows 7 ". Le terme collectif " Windows " peut en

outre être utilisé pour désigner Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par Windows 98/Me/2000/XP/Vista par exemple, sans la mention Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Dans le présent guide, les système d'exploitation ci-dessus sont désignés par " Mac OS X 10.3.9 ", " Mac OS X 10.4.x ", " Mac OS X 10.5.x " et " Mac OS X 10.6.x ". Le terme collectif " Mac OS " est en outre utilisé pour les désigner.


Avis général :

IBM, DOS/V, et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS et iMac sont des marques commerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

La marque commerciale PJLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A/V Mute	46
Accessoires en option	122
Adresse électronique	75
Adresse IP	75
Adresse passerelle	72, 74
Affichage	67
Afficher le fond	67
Ajustement Auto	63
Alignement	64
Alimentation directe	67
Alimentation du réseau sans fil	71
Arrière	19, 67
Aspect	42, 64
Autocollant Mot de passe protégé	55
Avant	19, 67

B

Bague de mise au point	9
Blocage du fonctionnement	56, 65
Bouton utilisateur	66

C

Caméra document	122
Caractéristiques	128
Clavier virtuel	69
Configuration du projecteur	111
Consommables	122
Consommation électrique	65
Continu	110
Contraste	62
Contrôle Web	112

Couvercle de la lampe	9
Crestron RoomView	117, 118
Croix	48

D

Dépannage	81
Diaporama	105, 108
Distance	123
Durée de lampe	77, 78
Dynamique	41

E

EasyMP Monitor	111
Écran arrière	19
Ecran démarrage	67
Écrans	126
Écrans pris en charge	126
ESC/VP21	115
E-Zoom	48

F

Fonction d'aide	80
Fonction Souris Sans Fil	49
Fonctionnement	67
Forme de pointeur	65
Fréquence de défilement	110

G

Gel	46
Grille de sortie d'air	9

H

H/V-Keystone	36
--------------------	----

I

Info sync	77
Informations réseau	68
Intensité couleur	62
Iris auto	41, 63

K

Keystone	65
----------------	----

L

Langue	68
Lecture du courrier	114
Levier du réglage du pied	9
Logo d'utilisateur	50
Luminosité	62

M

Masque de sous-réseau	72
Masque ss-rés	74
Menu Avancé	67
Menu Base	70
Menu de configuration	59
Menu Image	62
Menu Information	77
Menu LAN câblé	74
Menu Notification par courrier	74
Menu Réglage	65
Menu Réinitialisation	77, 78
Menu Réseau	68

Menu Réseau sans fil	71
Menu Sécurité	72
Menu Signal	63
Message Broadcasting	111
Messages	67
Micro en attente	68
Mode attente	68
Mode couleurs	40, 62
Mode de connexion	71
Mode haute altitude	67
Mode veille	67
Mot passe PjLink	70
Mot-clé projecteur	71
Motif	66
Motif Utilisateur	52
MotPss ContrôleWeb	70

N

Navigateur Web	111
Netteté	62
Nettoyage	96
Nettoyage de l'extérieur du projecteur	96
Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air	96
Nom du projecteur	70
Noms et fonctions des différentes pièces du projecteur	9
Notification par courrier	75, 114
Nuance	62
Numéro de port	75

O

Ordre d'affichage	109
-------------------------	-----

P

Panneau de commande	12
Paramètres d'affichage	109
Périodicité de remplacement de la lampe	98
Périodicité de remplacement du filtre à air	101
Photo	41
Pied arrière	12
Pied avant réglable	9
PjLink	116
Plafond	19, 67
Plage vidéo HDMI	64
Pointeur	47
Pointeur de la souris	49
Points d'installation de la fixation de plafond	11
Port de l'ordinateur	11
Port HDMI	10
Port S-Vidéo	11
Port USB(TypeA)	10
Port USB(TypeB)	10
Port Vidéo	10
Position	64
Présentation	41, 105
Prise d'alimentation	10
Procédure de remplacement de la lampe	98
Procédure de remplacement du filtre à air	102
Progressif	64
Projection	67
Protection au démarrage	54

Protection du logo d'utilisateur.	54
Protection par mot de passe	54

Q

Quick Corner	65
--------------------	----

R

Récepteur à distance	9
Recherche de source	31
Réduction bruit	64
Réglage couleur	63
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe	101
Remplacement des piles	16
Réseau local sans fil	71
Résolution	77
Rotation des images	107

S

Sélectionner un lecteur	106
Serveur SMTP	75
Signal entrée	64, 77
Signal Vidéo	64, 77
SNMP	114
Source	77
Source Search	12
Sports	41
sRGB	41
SSID	71
Surchauffe	82
Sync.	64

T

Tableau blanc	41
Tableau noir	41
Taille de l'écran	123
Taux rafraîchi	77
Télécommande	13
Témoin d'alimentation	81
Témoin de lampe	81
Témoin de température	81
Témoins	81
Temp. couleur abs.	63
Température de fonctionnement	128
Température de stockage	128
Théâtre	41
Tout réinitialiser	78

V

Verrouillage complet	56
Vers Configuration réseau	69
Volume	65
Volume entrée micro	65

W

Web Remote	112
------------------	-----

Z

Zoom	65
------------	----