

Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-435W

EB-430

EB-425W



EB-420

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Oznake i njihova značenja navedeni su u nastavku. Pobrinite se da ih ispravno razumijete prije čitanja priručnika.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informacije koje, ako ih zanemarite, mogu rezultirati osobnim ozljedama ili čak smrću radi neispravnog rukovanja.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanih riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Pogledajte odjeljak "Pojmovnik" dijela "Dodaci".  "Rječnik" str.126
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite Svjetlina iz Slika . Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektor 7

Funkcije projekcije	7
Omogućavanje projekcije s male udaljenosti	7
Lako pisanje na bijelu ploču ili crnu podlogu pomoću funkcije uzorka	7
Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)	7
Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala	7
Poboljšane funkcije zaštite	7
Izborne funkcije	7
Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente	7
Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless	8

Nazivi dijelova i funkcije 9

Spijeda/Gore	9
Stražnja	10
Podnožje	11
Upravljačka ploča	12
Daljinski upravljač	13
Zamjena baterija daljinskog upravljača	16
Radni raspon daljinskog upravljača	16

Pripremanje projektor

Postavljanje projektor 18

Načini postavljanja	18
---------------------------	----

Spajanje opreme 19

Spajanje računala	19
Spajanje izvora slika	20
Spajanje USB uređaja	23
Spajanje mikrofona	24
Priključivanje vanjskih uređaja	25

Priključivanje LAN kabela	25
Instalacija izborne bežične LAN jedinice	27

Osnovna uporaba

Projiciranje slika 29

Od postavljanje do projekcije	29
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)	30
Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača	31
Projiciranje uz USB Display	31
Zahtjevi sustava	31
Pri prvom povezivanju	32
Deinstalacija	33

Podešavanje projiciranih slika 35

Ispravljanje deformacije geometrije slike	35
H/V-geometrija	35
Quick Corner	36
Namještanje veličine slike	37
Namještanje položaja slike	38
Namještanje vodoravnog nagiba	38
Ispravljanje fokusa	38
Namještanje glasnoće	39
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)	39
Postavljanje opcije Auto Iris	40
Promjena formata zaslona projicirane slike	40
Načini promjene	41
Promjena formata zaslona (samo EB-435W/EB-425W)	41
Promjena formata zaslona (samo EB-430/EB-420)	42

Korisne Funkcije

Funkcije projekcije 45

Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	45
Zamrzavanje slike (Zamrzni)	45

Funkcija pokazivača (Pokazivač)	46
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)	47
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)	48
Spremanje Korisničkog logotipa	49
Spremanje korisničkog uzorka	51

Funkcije Sigurnosti 53

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)	53
Vrste Zaštita lozinkom	53
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom	53
Upisivanje lozinke	54
Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)	55
Zaštita od krađe	56
Ugradnja sigurnosnog kabela	56

Izbornik Konfiguriranje

Uporaba izbornika za konfiguriranje 58

Popis funkcija 59

Tablica izbornika za konfiguriranje	59
Izbornik Mreža	60
Izbornik Slika	61
Izbornik Signal	62
Izbornik Postavke	64
Izbornik Prošireno	65
Izbornik Mreža	66
Napomene o korištenju izbornika Mreža	67
Rad sa softverskom tipkovnicom	68
Izbornik Osnove	69
Izbornik Bežični LAN	69
Izbornik Sigurnost	71
Izbornik Kabelski LAN	72
Izbornik Pošta	73
Izbornik Ostalo	74
Poništi	75
Izbornik Info (samo zaslon)	75

Izbornik Poništi	76
----------------------------	----

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoći 79

Rješavanje Problema 80

Signali pokazivača	80
Ako pokazivači ne pomognu	83
Problemi u svezi sa slikama	84
Nema slike	84
Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)	85
Projekcija se automatski prekida	85
Prikazuje se poruka "Nije podržano".	85
Prikazuje se poruka "Nema signala".	85
Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane	86
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije	86
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan	87
Boje na slici nisu ispravne	88
Slika je tamna	88
Problemi na početku projekcije	89
Projektor se ne uključuje	89
Ostali problemi	89
Nema zvuka ili je zvuk suviše tih	89
Nema zvuka iz mikrofona	90
Daljinski upravljač ne radi	90
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika	91
Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora	91

O značajci Event ID 92

Održavanje

Čišćenje 94

Čišćenje površine projektora	94
Čišćenje Objektiva	94

Čišćenje zračnog filtra	94
Zamjena Potrošnog Pribora	95
Zamjena lampe	95
Vrijeme zamjene lampe	95
Postupak zamjene lampe	95
Poništavanje vremena rada lampe	98
Zamjena zračnog filtra	98
Vrijeme zamjene zračnog filtra	98
Postupak zamjene zračnog filtra	98

Dodaci

Dijaproj.	101
Projiciranje bez računala (Dijaproj.)	101
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.	101
Primjeri Dijaproj.	101
Načini rada Dijaproj.	101
Projiciranje odabrane slike	103
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	104
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.	105
Nadziranje i upravljanje	106
O programu EasyMP Monitor	106
Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)	106
Priprema projektora	106
Prikaz zaslona Web kontrole	107
Prikaz zaslona Web Remote	107
Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema	109
Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci	109
Upravljanje pomoću SNMP	109
Naredbe ESC/VP21	110
Popis naredbi	110
Raspored kabela	110
O PJLink	111
O sustavu Crestron RoomView®	112
Rukovanje projektorom s vašeg računala	112

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor 116

Dodatna oprema	116
Potrošni pribor	116

Veličina zaslona i udaljenost zaslona 117

Udaljenost zaslona (za EB-430/EB-420)	117
Udaljenost zaslona (za EB-435W/EB-425W)	118

Podržani Prikazi monitora 120

Podržane razlučivosti	120
Računalni signal (analogni RGB)	120
Komponentni video	120
Kompozitni video	120
Ulazni signal iz HDMI priključka	120

Tehnički Podaci 122

Opći Tehnički Podaci Projektora	122
---	-----

Izgled 125

Rječnik 126

Opće Napomene 128

O oznakama	128
Opća Napomena:	128

Kazalo 129



Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

Funkcije projekcije

Omogućavanje projekcije s male udaljenosti

Velike slike možete projicirati s male udaljenosti bez potrebe za odmicanjem projektoru dalje od zaslona.

☞ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" [str.117](#)

Lako pisanje na bijelu ploču ili crnu podlogu pomoću funkcije uzorka

Možete projicirati uzorak paralelnih crta ili mreže. Ovo je korisno kod crtanja dijagrama na bijeloj ploči ili crnoj pozadini.

☞ Postavke - Uzorak [str.64](#)

Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)

Jednostavnim priključivanjem USB kabela dostupnog u prodaji možete projicirati slike sa zaslona računala bez računalnog kabela.

☞ "Projiciranje uz USB Display" [str.31](#)

Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala

Projektor možete spojiti s računalom na mreži i projicirati zaslon računala pomoću priloženog softverskog programa EasyMP Network Projection.

☞ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)

Poboljšane funkcije zaštite

• Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika

Postavljanjem lozinke možete ograničiti upotrebu projektoru.

☞ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.53](#)

• Zaključ. upr. ploče ograničava uporabu gumba na upravljačkoj ploči

Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektoru bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično.

☞ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.55](#)

• Ugrađeni elementi za zaštitu od krađe

Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- Sigurnosni utor
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela

☞ "Zaštita od krađe" [str.56](#)

Izborne funkcije

Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente

Pomoću dodatne kamere za dokumente možete projicirati papirnate dokumente i predmete. Fokus slike podešava se automatski pomoću funkcije auto fokusa. Sliku također možete povećati pomoću digitalnog zumiranja.

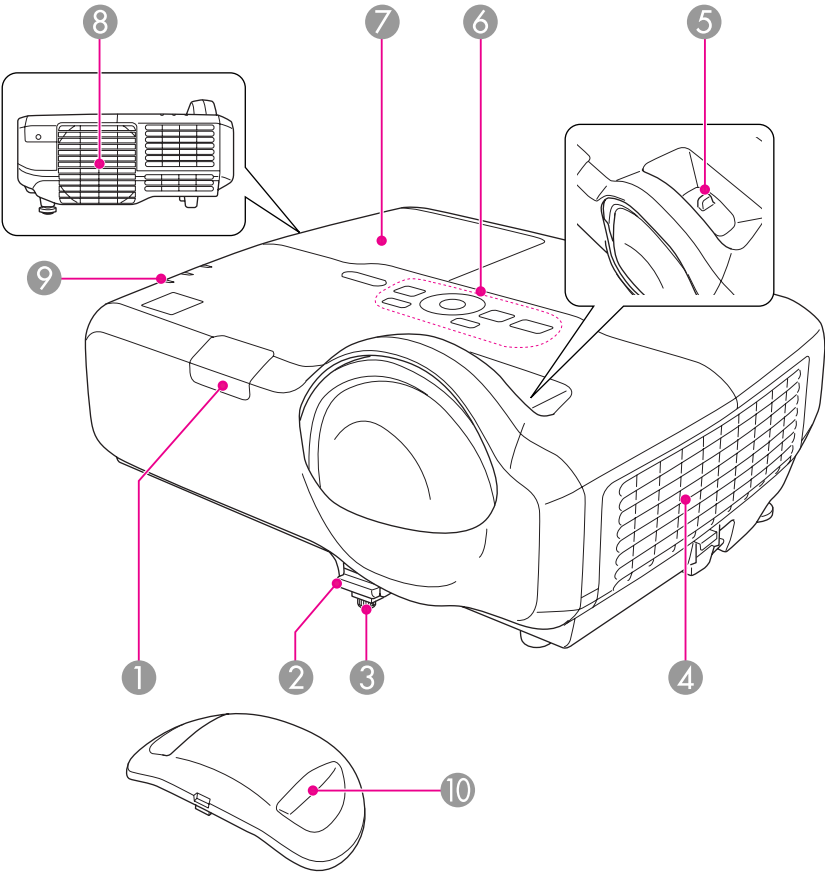
☞ "Dodatna oprema" [str.116](#)

Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless


Jednostavnim priključivanjem dodatnog priključka Quick Wireless Connection USB Key na računalu, možete projicirati zaslon računala. (samo za računala s OS Windows)

👉 "Dodatna oprema" [str.116](#)

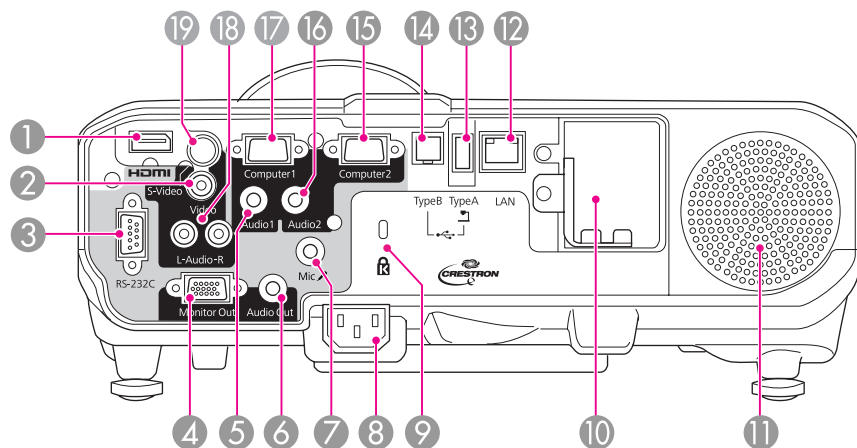
Sprijeda/Gore



Naziv	Funkcija
1 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
2 Poluga za podešavanje prednje nožice	Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice. ☛ "Namještanje položaja slike" str.38

Naziv	Funkcija
3 Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.38
4 Otvor za ulaz zraka (filter zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor. ☛ "Čišćenje zračnog filtra" str.94 ☛ "Zamjena zračnog filtra" str.98
5 Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.38
6 Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ☛ "Upravljačka ploča" str.12
7 Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ☛ "Zamjena lampe" str.95
8 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div> Oprez Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda.</div>
9 Pokazivači	Označava status projektor. ☛ "Signali pokazivača" str.80
10 Poklopac objektiva	Kada ne koristite projektor, stavite poklopac kako biste spriječili prljanje ili oštećivanje objektiva.

Stražnja

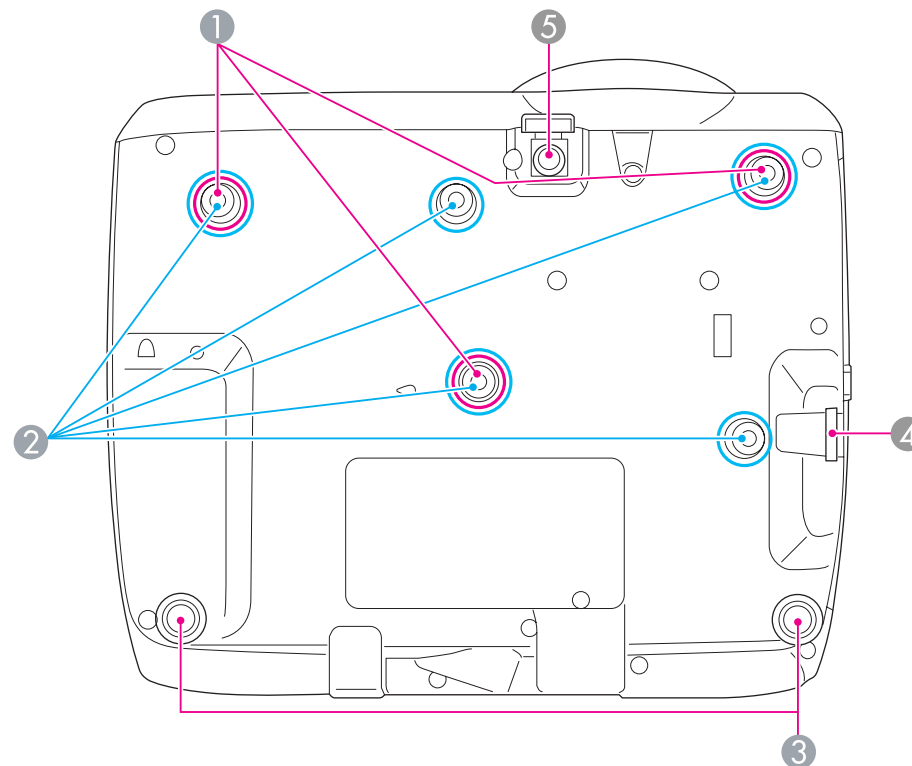





Naziv	Funkcija
1 HDMI priključak	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP . ☛ "Spajanje opreme" str.19
2 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
3 RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. ☛ "Naredbe ESC/VP21" str.110
4 Priključak Monitor Out	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
5 Priključak Audio1	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.
6 Priključak Audio Out	Izlaz zvuka s trenutno projicirane slike ili s priključka Mic na vanjski zvučnik.

Naziv	Funkcija
7 Priključak Mic	Ulaz zvuka s mikrofona. ☛ "Spajanje mikrofona" str.24
8 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.29
9 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. ☛ "Zaštita od krađe" str.56
10 Područje za ugradnju jedinice bežične mreže	Ovdje ugradite dodatnu jedinicu bežične mreže. Prilikom ugradnje skinite zaustavljač. ☛ "Instalacija izborne bežične LAN jedinice" str.27
11 Zvučnik	Služi za izlaz zvuka.
12 LAN priključak	Za priključivanje LAN kabela za spajanje na mrežu.
13 USB(TypeA) priključak	<ul style="list-style-type: none"> Za priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje slika kao Dijaproj. ☛ "Projiciranje bez računala (Dijaproj.)" str.101 Za priključivanje dodatne kamere za dokumente.
14 USB(TypeB) priključak	<ul style="list-style-type: none"> Za priključivanje projektor na računalu putem USB kabela dostupnog u prodaji, i projiciranje slika na računalu. ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.31 Za priključivanje projektor na računalu putem USB kabela dostupnog u prodaji, radi uporabe funkcije Bežični miš. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.48
15 Priključak Computer2	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
16 Priključak Audio2	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2.
17 Priključak Computer1	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.

Naziv	Funkcija
18 Audio-L/R priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na S-Video priključak ili Video priključak.
19 Priključak S-Video	Za signale S-video iz videoizvora.

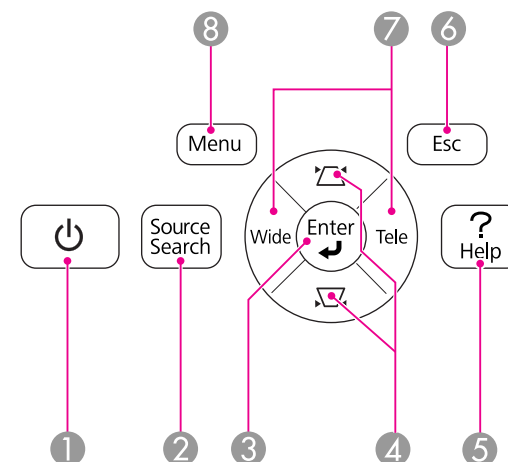
Podnožje



Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke)	Za pričvršćivanje dodatnog stropnog nosača kada se projektor treba učvrstiti za strop.  "Postavljanje projektor" str.18  "Dodatna oprema" str.116
2 Mjesta ploče za zidnu montažu (pet točaka)	Pričvrstite izbornu ploču za zidnu montažu ovdje kada projektor objesite na zid.  "Dodatna oprema" str.116

Naziv	Funkcija
③ Stražnje nožice	Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba. ☞ "Namještanje vodoravnog nagiba" str.38
④ Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. ☞ "Ugradnja sigurnosnog kabela" str.56
⑤ Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☞ "Namještanje položaja slike" str.38

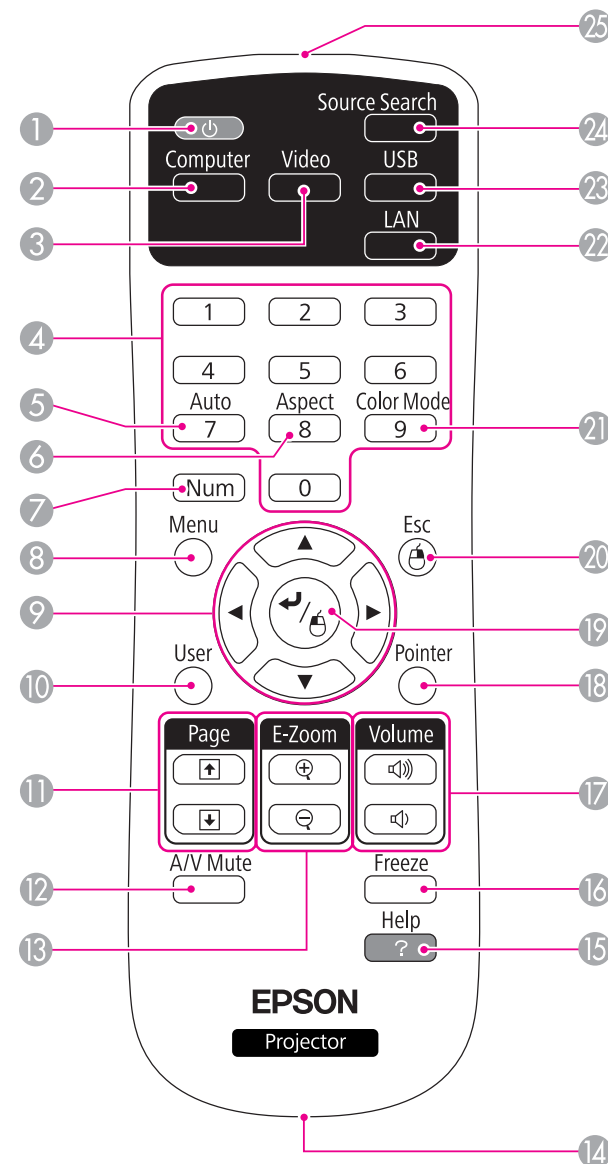
Upravljačka ploča






Naziv	Funkcija
① [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☞ "Od postavljanje do projekcije" str.29
② Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.30
③ [↵] gumb	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.

Naziv	Funkcija
4 [Δ][▽] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prikazuje zaslon Geometrija slike koji vam omogućuje ispravljanje iskrivljene geometrije slike u okomitom i vodoravnom smjeru. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-geometrija" str.35 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.58 "Korištenje Pomoći" str.79
5 Gumb [Help]	<p>Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje Pomoći" str.79
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.58
7 Gumbi [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Podешavaju veličinu zaslona projekcije. Pritisnite gumb [Tele] kako bi smanjili veličinu zaslona projekcije i pritisnite gumb [Wide] kako bi povećali veličinu zaslona projekcije. Ispravlja iskrivljenu geometriju slike u vodoravnom smjeru kada se prikazuje zaslon Geometrija slike. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-geometrija" str.35 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.58 "Korištenje Pomoći" str.79
8 Gumb [Menu]	<p>Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.58

Daljinski upravljač



Naziv	Funkcija
1 [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.29
2 Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3 Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike s priključaka S-Video, Video i HDMI.
4 Gumbi s brojevima	<ul style="list-style-type: none"> • Za upisivanje lozinke. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.53 • Ovaj gumb se koristi za unošenje brojeva u postavkama Mreža u izborniku Konfiguriranje.
5 Gumb [Auto]	Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
6 Gumb [Aspect]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se formata zaslona. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.40
7 Gumb [Num]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbke za unos lozinke i brojeva. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.53
8 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.58
9  gumbi	<ul style="list-style-type: none"> • Tijekom prikaza izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć, pritiskom na ove gumbke vrši se odabir stavaka izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.58 • Kod projiciranja Dijaproj., pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće itd. ☛ "Načini rada Dijaproj." str.101 • Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.48

Naziv	Funkcija
10 Gumb [User]	Odabir i dodjela ovom gumbu bilo koje često korištene stavke od sedam dostupnih stavki izbornika Konfiguriranje. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba. ☛ "Izbornik Postavke" str.64 Potrošnja energije dodijeljena je kao zadana postavka.
11 Gumb [Page] 	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> • Kada se koristi funkcija Bežični miš ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.48 • Kada se koristi USB Display ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.31 • Prilikom spajanja na mrežu Prilikom projiciranja slika pomoću funkcije Dijaproj., pritiskom na ove gumbke prikazuje se prethodna/sljedeća slikovna datoteka.
12 Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.45
13 Gumbi [E-Zoom] 	Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.47
14 Rupa za traku	Omogućuje vam pričvršćivanje komercijalno dostupne trake na daljinski upravljač.
15 Gumb [Help]	Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" str.79
16 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.45

Naziv	Funkcija
17 Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Smanjivanje glasnoće. [⏭] Pojačavanje glasnoće. ☞ "Namještanje glasnoće" str.39
18 Gumb [Pointer]	Prikazivanje zaslonskog pokazivača. ☞ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.46
19 [↶] gumb	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. ☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.58 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. ☞ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.48
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. ☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.58 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. ☞ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.48
21 Gumb [Color Mode]	Svaki put kada se pritisne gumb, mijenja se način rada u boji. ☞ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.39
22 Gumb [LAN]	Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku.
23 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz

Naziv	Funkcija
24 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.30
25 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Zamjena baterija daljinskog upravljača

Ako se daljinski upravljač ne odaziva ili ne radi nakon što se koristio neko vrijeme, možda su baterije dostigle kraj svog životnog vijeka. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

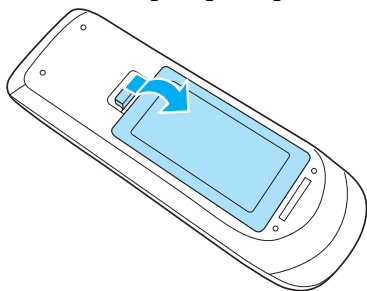
Pozor

Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

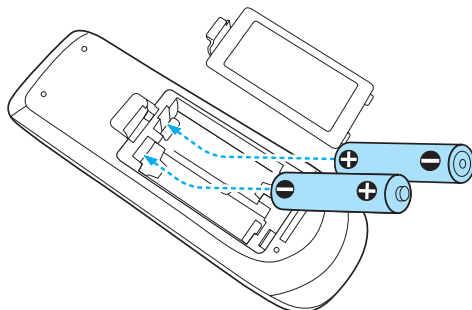
 *Sigurnosne upute*

- 1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2 Zamijenite stare baterije novima.



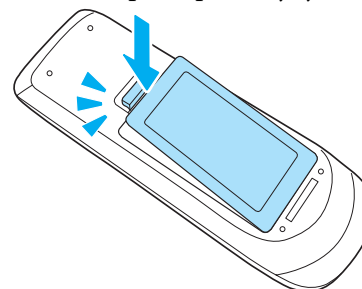
Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

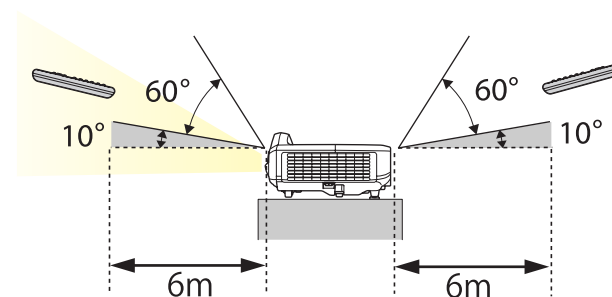
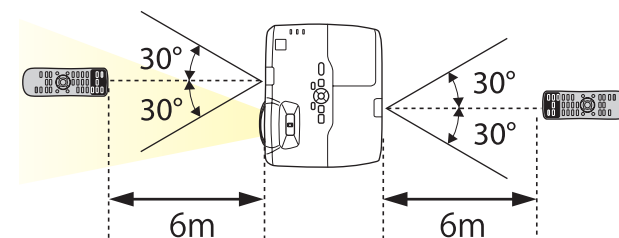
- 3

Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



Radni raspon daljinskog upravljača





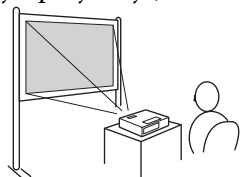
Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

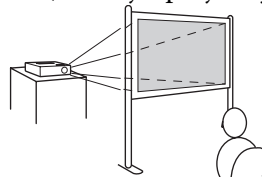
Načini postavljanja

Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite projektor sukladno uvjetima na mjestu postavljanja.

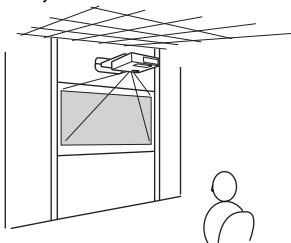
- Projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja projekcija)



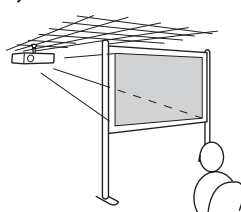
- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



- Ovješenoje projektora na zid ili strop i projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja/strop projekcija)



- Ovješenoje projektora na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/strop projekcija)



Upozorenje

- Pri postavljanju projektora u viseći položaj ili na zid potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za točke za fiksiranje na zidni nosač ili točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektora bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača i oštetiti projektor.
Pri ugradnji ili namještanju nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.

Pozor

- Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.



- Kod instalacije projektora na zid ili strop pobrinite se da koristite ispravne alate za način instalacije.
☛ "Dodatna oprema" [str.116](#)
- Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.
Prednja ↔ Prednja/strop
Stražnja ↔ Stražnja/strop
- U izborniku konfiguracije postavite na **Stražnja** ili **Stražnja/strop**.
☛ **Prošireno - Projekcija** [str.65](#)

Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalu na jedan od sljedećih načina.

1 2 Kada se koristi priloženi računalni kabel

Spojite izlazni priključak zaslona računala s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektora spajanjem priključka za izlaz zvuka na računalu s Audio1 ili Audio2 priključkom na projektoru uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

3 Kada se koristi, u prodaji dostupan, USB kabel

Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB(TypeB) na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.

4 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

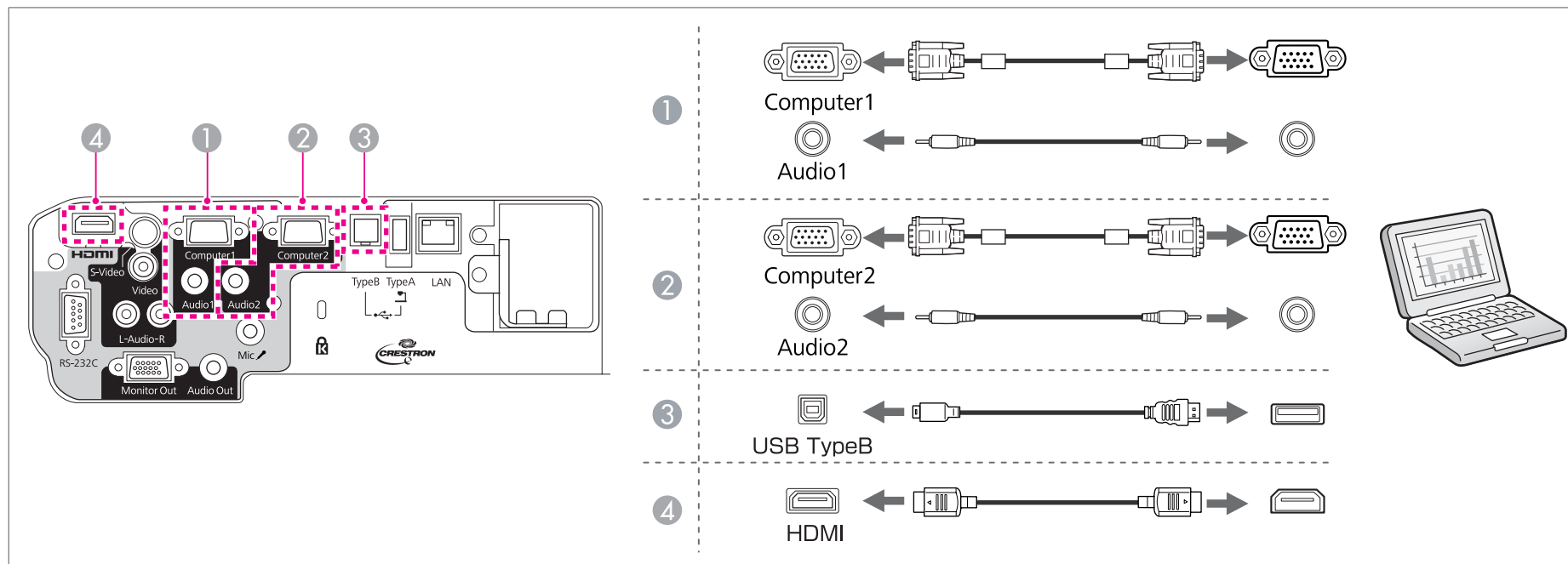
Spojite HDMI priključak na računalu s priključkom HDMI na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.



Možete odabrati audio ulaz korištenjem priključka **Audio ulaz**.

☞ **Prošireno - Radnja - Audio ulaz** [str.65](#)



Za spajanje projektor na računalo kako biste projicirali slike s računala možete koristiti komercijalno dostupan USB kabel. Ova funkcija zove se USB Display.

☞ "Projiciranje uz USB Display" [str.31](#)

Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

- 1 Kada se koristi, u prodaji dostupan, video kabel**
Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.
Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektor spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.
- 2 Ako koristite S-video kabel dostupan u slobodnoj prodaji**
Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom S-Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.
Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektor spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

3 4 **Kada se koristi dodatni komponentni video kabel**

☛ "Dodatna Oprema i Potrošni Pribor" [str.116](#)

Spojite izlazni komponentni priključak na izvoru slika s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektora spajanjem ulaza izlaza zvuka za izvor slike na Audio1 ili Audio2 na ulazu projektora uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

5 **Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel**

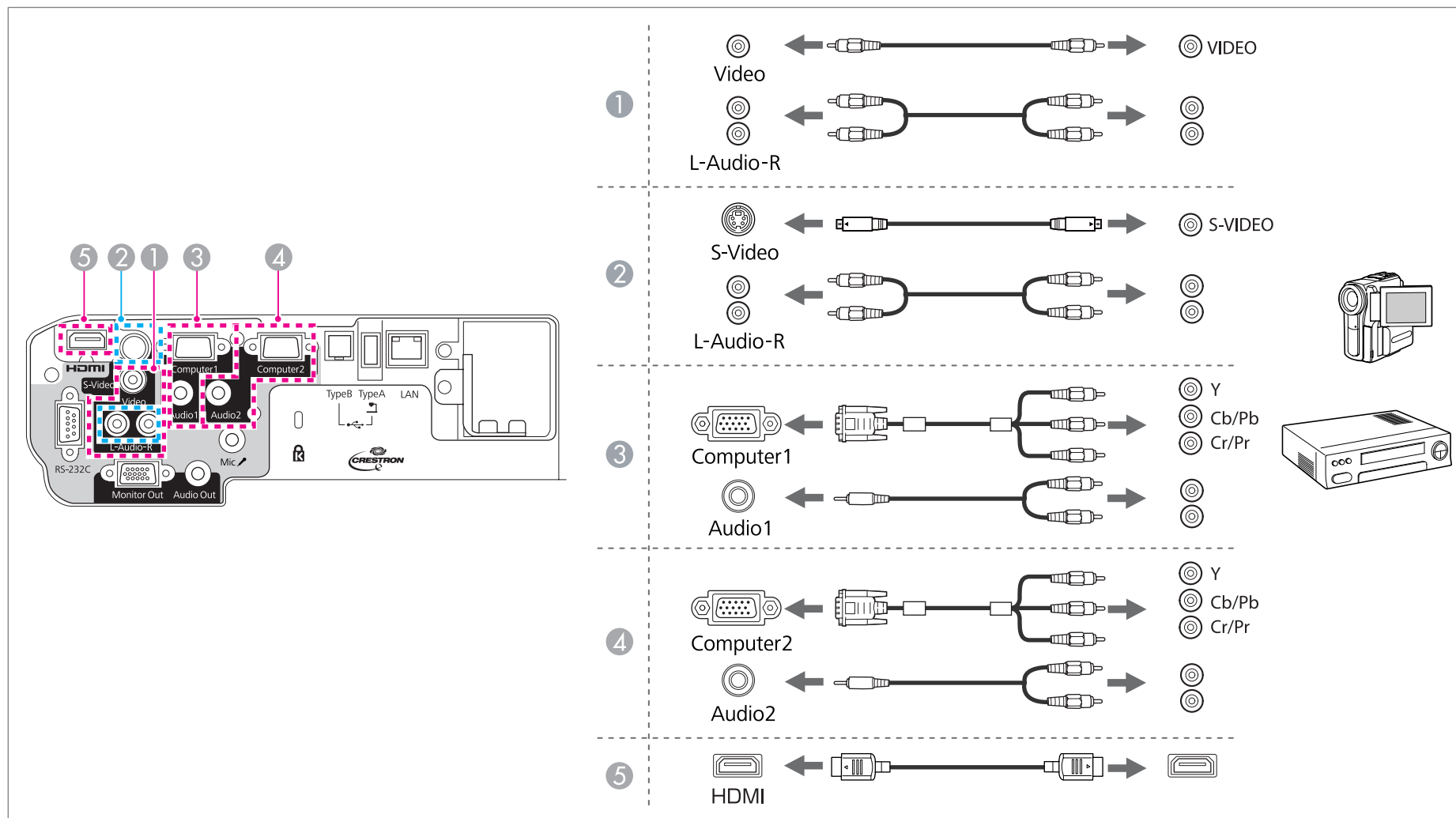
Spojite HDMI priključak na izvoru slika s HDMI priključkom na projektoru pomoću HDMI kabela dostupnog u prodaji.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.



Možete odabrati audio ulaz korištenjem priključka **Audio ulaz**.

☛ **Prošireno - Radnja - Audio ulaz** [str.65](#)



Pozor

- Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.

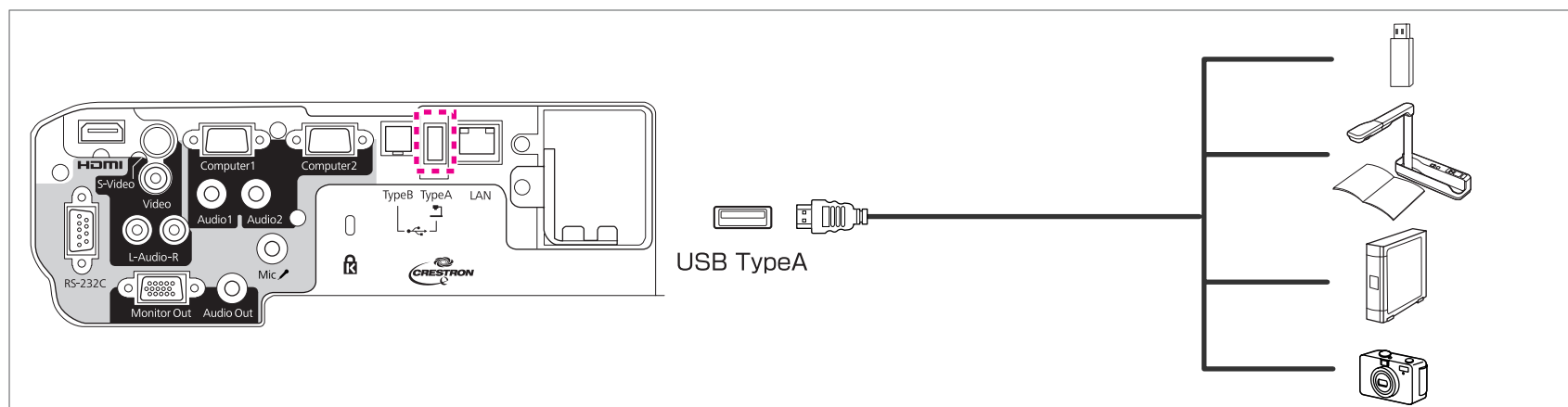


- Ako izvor kojeg želite priključiti ima neobično oblikovani priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput USB memorije, dodatne kamere za dokumente te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj, spojite USB uređaj s USB(TypeA) priključkom na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću Dijaproj.

☛ "Dijaproj." [str.101](#)

Ako je kamera za dokumente priključena za vrijeme projiciranja slika s drugog ulaznog priključka, pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču ili gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči za prebacivanje na projiciranje slika iz kamere za dokumente.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.30](#)



Ako tijekom projekcije slika s USB uređaja želite koristiti audio uređaj, spojite ga na priključak Audio2.

Pozor

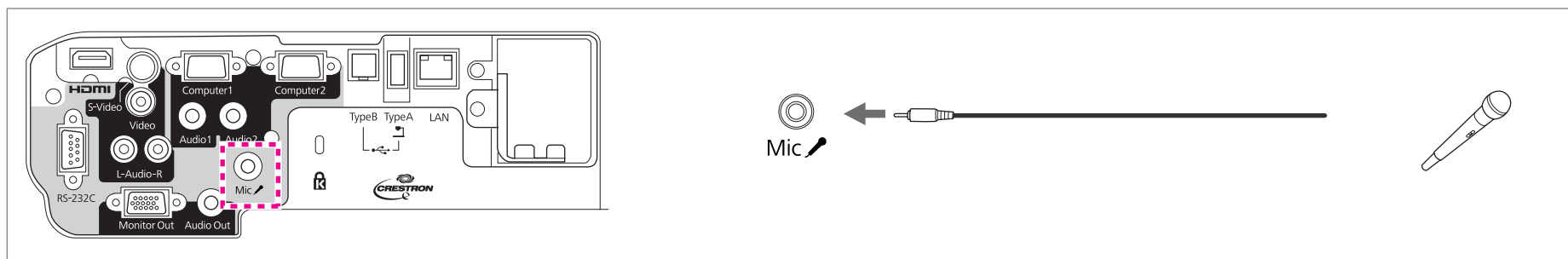
- Ako koristite USB razdjelnik, radnja možda neće biti ispravno izvršena. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel duži od 3 m, Dijaproj. možda neće ispravno funkcionirati.

Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektor. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektor.

Spajanje mikrofona

Zvuk mikrofona možete poslati na zvučnik projektor tako da spojite komercijalno dostupan dinamički mikrof.



- Utično napajanje nije podržano.
- Ako se zvuk mikrofona ne može jasno čuti ili ako je preglasan i proizvodi pucketanje, podesite **Ulaz.jač.zvuka mik.**
 ➡ **Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik.** [str.64](#)
- Sljedeće postavke izvršite kako biste zvuk iz mikrofona poslali na izlaz kada je projektor isključen.
 Postavite **Način na čekanju na Komunik. uklj.** ➡ **Prošireno - Način na čekanju** [str.65](#)
 Postavite **Mikrofon na čekanju na Uključeno.** ➡ **Prošireno - Mikrofon na čekanju** [str.65](#)

Priključivanje vanjskih uređaja

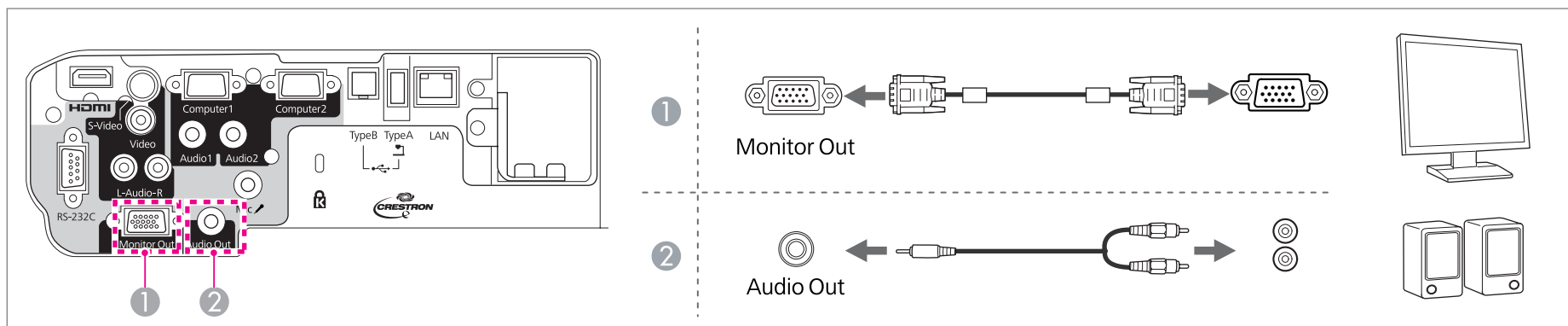
Možete prenositi slike i zvuk s projektoru priključivanjem vanjskog monitora ili zvučnika.

1 Kod prijenosa slika na vanjski monitor

Spojite vanjski monitor na priključak Monitor Out na projektoru pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.

2 Kod prijenosa zvuka na vanjski zvučnik

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio Out na projektoru pomoću, u prodaji dostupnog, audio kabela.



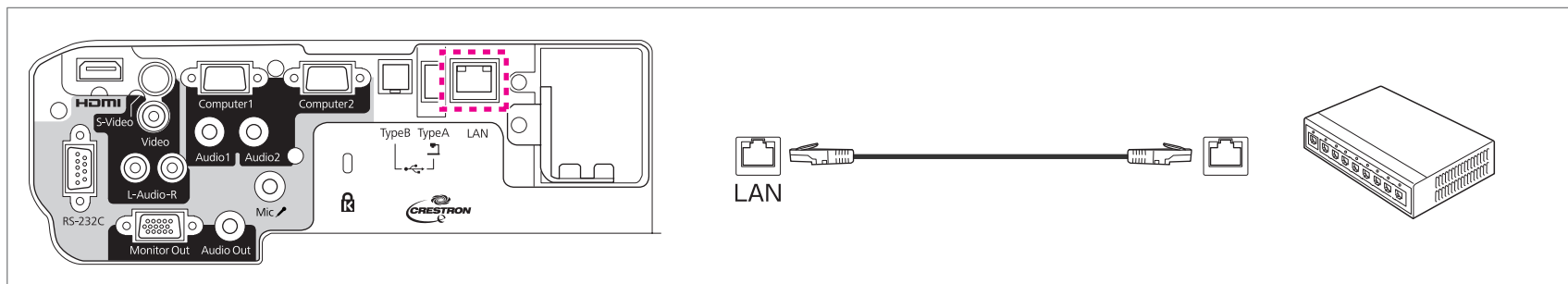
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** sljedeće radnje moguće je vršiti čak i ako je projektor u stanju čekanja.

- **Prošireno - Način na čekanju** [str.65](#)

- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
- Na vanjskom monitoru ne prikazuju se postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona za pomoć.
- Kada je konektor audio kabela umetnut u priključak Audio Out, zvuk se više ne prenosi putem ugrađenih zvučnika na projektoru i prebacuje se na vanjski izlaz.

Priključivanje LAN kabela

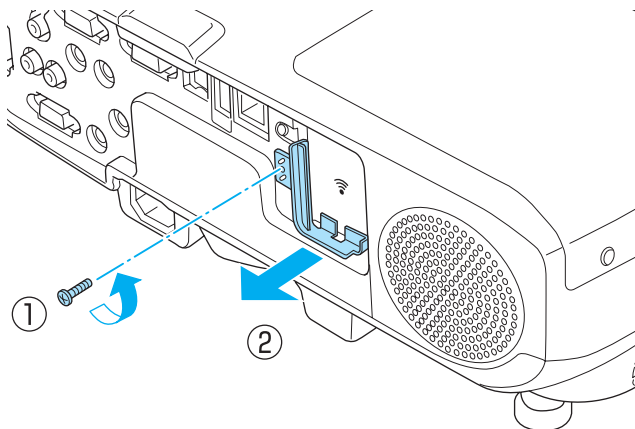
Spojite LAN priključak na mrežnim sabirnicama ili drugoj opremi s LAN priključkom na projektoru, pomoću, u prodaji dostupnog, LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T.



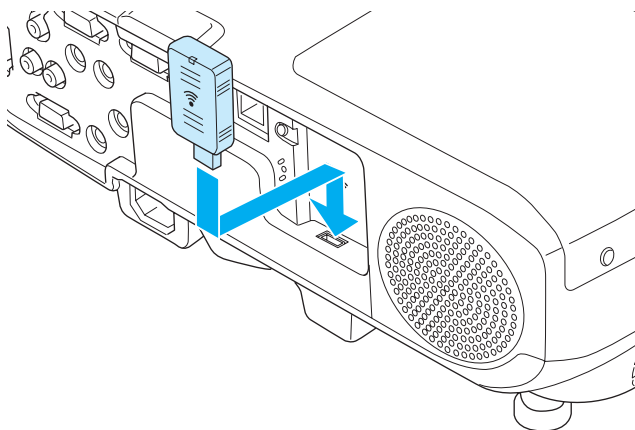
Za sprječavanje kvarova koristite zaštićeni LAN kabel kategorije 5.

Instalacija izborne bežične LAN jedinice

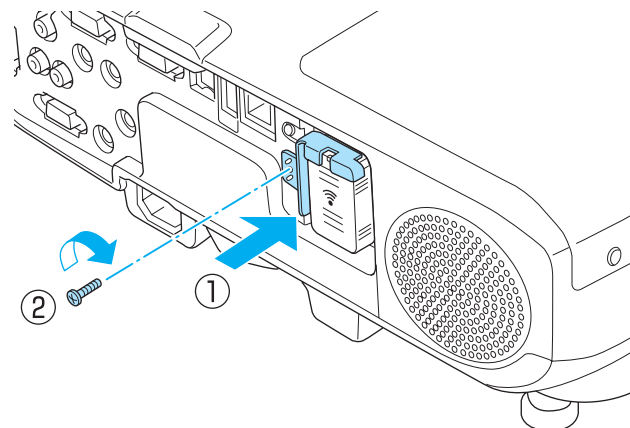
- 1 Skinite pričvrсни vijak i uklonite zaustavljač jedinice bežične mreže.



- 2 Jedinica bežične mreže je instalirana.



- 3 Kako biste spriječili ispadanje jedinice bežične mreže, učvrstite zaustavljač pričvrsnim vijkom.



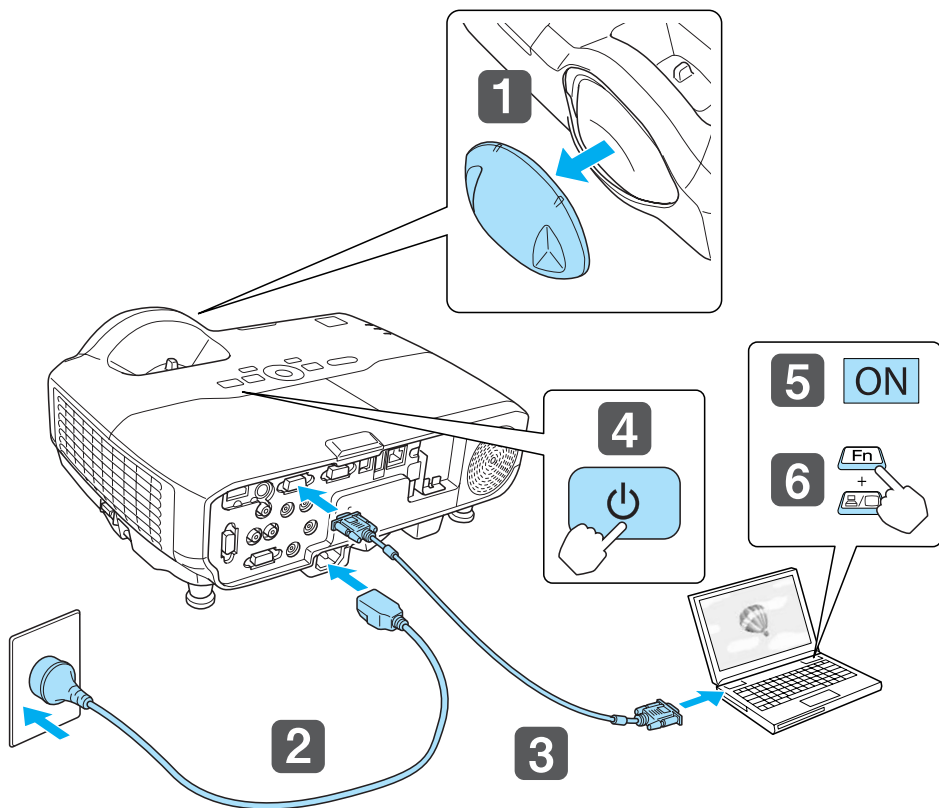


Osnovna uporaba

U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

Od postavljanje do projekcije

U ovom se odjeljku objašnjava postupak spajanja projektor s računalom pomoću računalnog kabela i projiciranja slika.




- 1** Skinite poklopac s objektiva.
- 2** Priključite projektor u električnu utičnicu pomoću kabela za napajanje.
- 3** Spojite projektor s računalom pomoću računalnog kabela.

4 Uključite projektor.

5 Uključite računalu.

6 Promijenite izlaz zaslona na računalu.

Kada koristite prijenosno računalo, izlaz zaslona trebate promijeniti na računalu.

Držite pritisnutom tipku Fn (funkcijska tipka) i pritisnite tipku .



Način promjene razlikuje se ovisno o računalu koje se koristi. Pojediniosti potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

Ako se slika ne projicira, projiciranu sliku možete promijeniti korištenjem jednog od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.
 - ➡ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.30](#)
- Pritisnite gumb za željeni priključak na daljinskom upravljaču.
 - ➡ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.31](#)



Ako je potrebno, nakon projiciranja, podesite sliku.

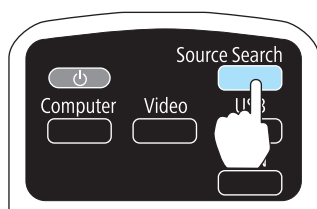
- ➡ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.35](#)
- ➡ "Ispravljanje fokusa" [str.38](#)

Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

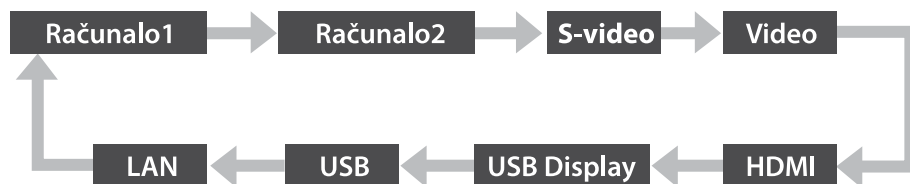
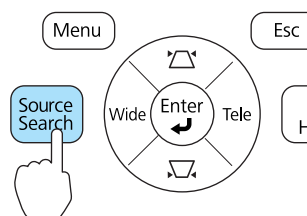
Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

Iz razloga što se projiciraju samo slike iz priključaka koji primaju sliku, možete brzo projicirati sliku koju želite.

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.



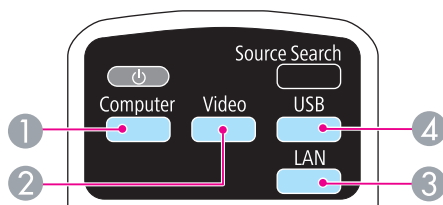
Sljedeći zaslon se prikazuje kada nema ulaza signala slika.



Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- ① Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - Priključak Computer1
 - Priključak Computer2
- ② Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - S-Video priključak
 - Video priključak
 - HDMI priključak
- ③ Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku.
- ④ Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - USB Display
 - Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz

Projiciranje uz USB Display

Projektor možete spojiti s računalom pomoću, u prodaji dostupnog, USB kabela za projiciranje slika iz računala.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

Zahtjevi sustava

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bitni, Home Edition 32 bitni, Tablet PC Edition 32 bitni
	Windows Vista	Ultimate 32 bitni, Enterprise 32 bitni, Business 32 bitni, Home Premium 32 bitni, Home Basic 32 bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitni, Enterprise 32/64 bitni, Professional 32/64 bitni, Home Premium 32/64 bitni, Home Basic 32 bitni, Starter 32 bitni
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži	
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više	
Tvrdi disk Slobodan prostor	20 MB ili više	
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1600x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji	

*1 Samo Service Pack 4

*2 Osim za Service Pack 1

Za Mac OS

Operacijski sustav	Mac OS X 10.5.1 ili noviji Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
Količina memorije	512 MB ili više
Tvrđi disk Slobodan prostor	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1680x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

Pri prvom povezivanju

Pri prvom spajanju projektora i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windows, odnosno Mac OS.



- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz višestrukih izvora, promijenite ulazni izvor na USB Display.
- Ako koristite USB razdjelnik, radnja možda neće biti ispravno izvršena. Povežite USB kabel izravno na projektor.

Za Windows**1**

Spojite USB priključak na računalu s USB(TypeB) priključkom na projektoru pomoću USB kabela dostupnog u prodaji.



U sustavima Windows 2000 ili Windows XP moguća je pojava poruke s upitom želite li ponovno pokrenuti računalu. Odaberite **Ne**.

Za Windows 2000

Dvaput kliknite na **Računalo**, **EPSON PJ_UD** i zatim na **EMP_UDSE.EXE**.

Za Windows XP

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

Za Windows Vista/Windows 7


Kada se prikaže dijaloški okvir, kliknite na **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.

- 3** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 4** Iskopčajte USB kabel kada ste gotovi.
Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE na računalu.
- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx.
- Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničko ovlaštenje, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno spojiti.
Za pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Za Mac OS

- 1** Spojite USB priključak na računalo s USB(TypeB) priključkom na projektoru pomoću USB kabela dostupnog u prodaji.
Mapa Setup za USB Display prikazuje se u značajci Finder.
- 2** Dvaput kliknite ikonu **USB Display instalacija**.
- 3** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

- 4** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.
Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju.
Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB Display na Docku i traci izbornika.
- 5** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6** Kada završite, odaberite **Isključiti** na traci izbornika ili s ikone **USB Display** na Dock. Zatim možete iskopčati USB kabel.



- Ako se mapa USB Display Setup ne prikaže automatski u okviru značajke Finder, kliknite dvaput na EPSON_PJ_UD - USB Display instalacija na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite ikonu **USB Display** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** na traci Dock, dvaput kliknite na **USB Display** u mapi Applications.
- Ako odaberete **Exit** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, Dock, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.

Deinstalacija

Za Windows 2000

- 1** Kliknite na **Start**, odaberite **Postavke** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj/ukloni programe**.
- 3** Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.
- 4** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Promijeni ili ukloni**.

Za Windows XP

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Ukloni**.

Za Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Kliknite na **Deinstaliraj program** u izborniku **Programi**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Deinstaliraj**.

Za Mac OS

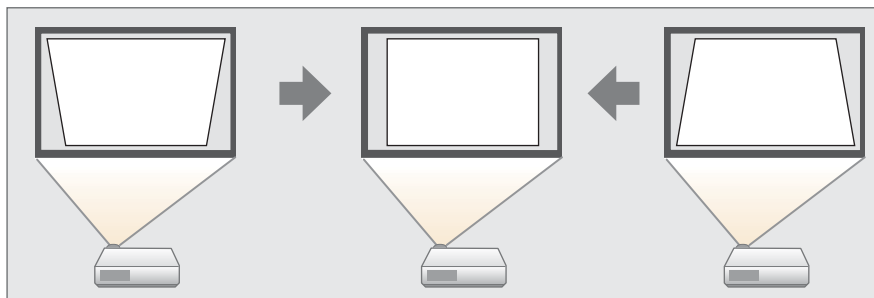
- 1** Otvorite mapu **Applications**, dvaput kliknite na **USB Display** i zatim dvaput kliknite na **Alat**.
- 2** Pokrenite **USB Display deinstalacija**.

Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

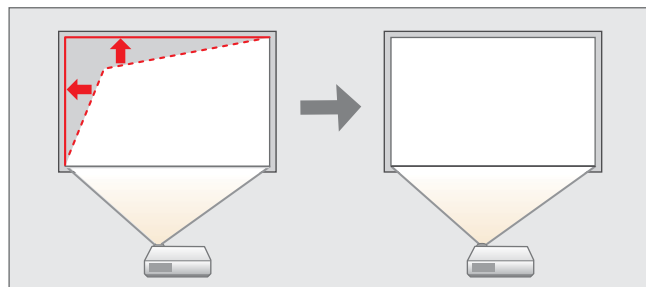
- H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.



- Quick Corner

Ručno ispravite zasebna četiri kuta.



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.



H/V-geometrija

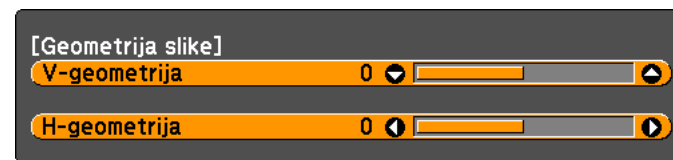
Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru. Ispravljanje H/V-geometrije idealno je za fino namještanje deformacije geometrije slike.

Moguće je koristiti i H/V-geometriju za ispravljanje projiciranja slike u sljedećim uvjetima.

Kut ispravljanja: otprilike 15° udesno i ulijevo/otprilike 15° prema gore i prema dolje



1

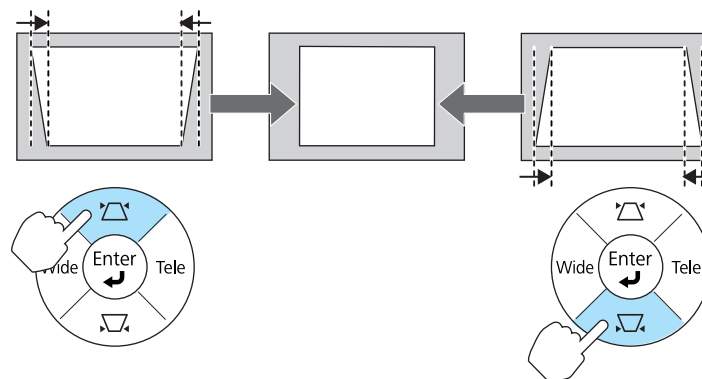
Pritisnite [] ili [] na upravljačkoj ploči tijekom projekcije za prikaz zaslona Geometrija slike.



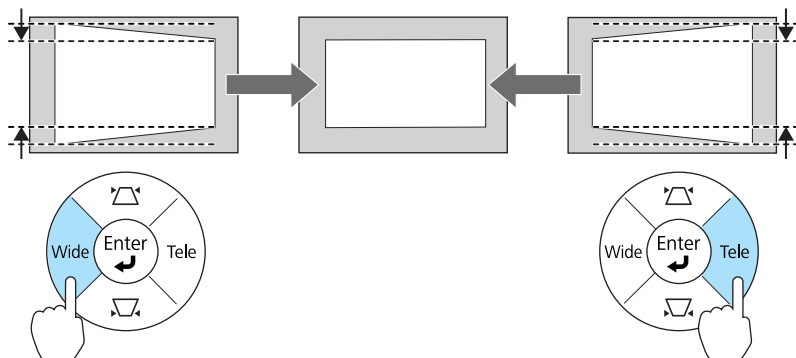
[]:V-geometrija []:H-geometrija

2

Pritisnite sljedeće gumbe za ispravak izobličenja geometrije slike. Pritisnite [] ili [] za ispravak okomitog izobličenja slike.



Pritisnite gumb [Tele] ili [Wide] kako biste ispravili vodoravna izobličenja slike.



H/V-geometriju možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

➡ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.64](#)

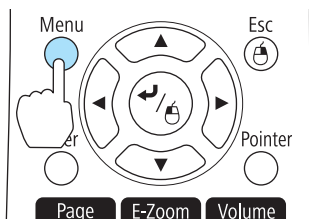
Quick Corner

Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

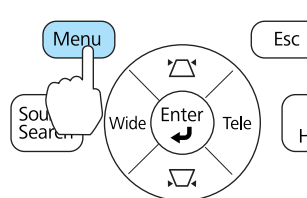
- 1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

➡ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.58](#)

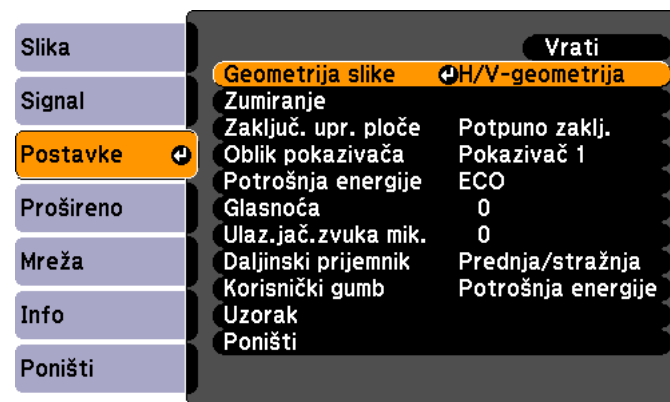
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče

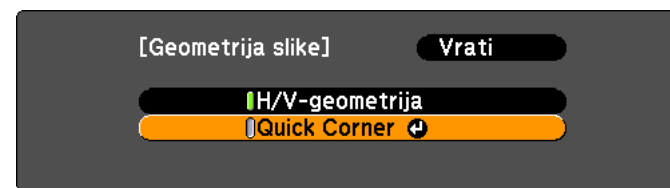


- 2 Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.



[Esc] :Vrati [◀] :Odaberi [▶] :Unesi [Menu]:Izađi

- 3 Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite [↵].



[Esc] :Vrati [◀] :Odaberi [▶] :Unesi [Menu]:Izađi

- 4 Uz pomoć [↶], [↷], [↵] i [↶] gumba na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči, izaberite kut koji želite ispraviti i zatim pritisnite gumb [↵].

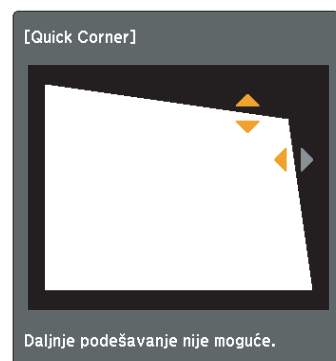


[◀ / ▶] : Odaberi
[Enter] : Unesi
[Esc] : Vрати (pritisnite na 2 sekunde kako biste vratili/prebacili)

- 5** Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Nakon pritiska na [↶], prikazat će se zaslon prikazan u koraku 4.

Ako se za vrijeme podešavanja prikaže poruka "Daljnje podešavanje nije moguće.", daljnje podešavanje oblika u smjeru naznačenom sivim trokutom nije moguće.



- 6** Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

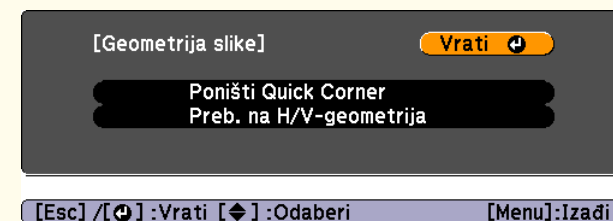
- 7** Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

Zbog toga što je **Geometrija slike** promijenjena na **Quick Corner**, kada sljedeći put pritisnete gumbе [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir kuta iz 4. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite vodoravno i vertikalno ispravljati sliku gumbom [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči.

☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.64](#)



Ako dvije sekunde držite pritisnut gumb [Esc] dok je prikazan zaslon odabira kuta iz koraka 4, prikazat će se sljedeći zaslon.



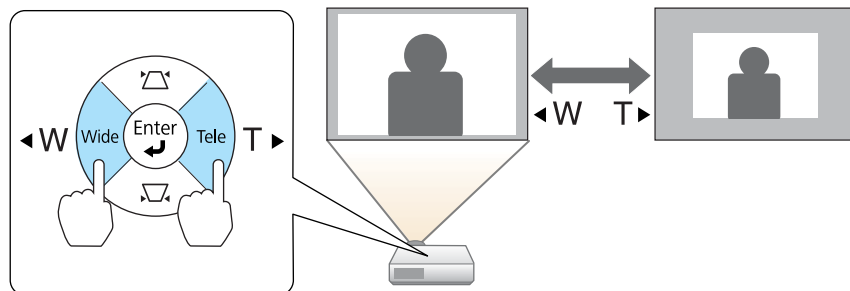
Poništi Quick Corner: Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

Preb. na H/V-geometrija: Prebacuje način ispravljanja na H/V-geometrija.

☛ "Izbornik Postavke" [str.64](#)

Namještanje veličine slike

Pritisnite gumbе [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči kako bi podesili veličinu projicirane slike.

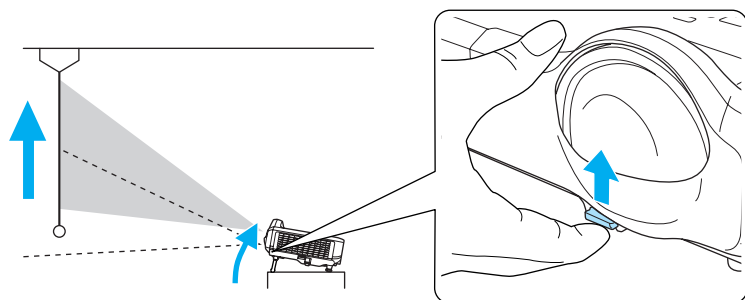


Podešavati možete također iz izbornika za konfiguraciju.

☛ Postavke - Zumiranje [str.64](#)

Namještanje položaja slike

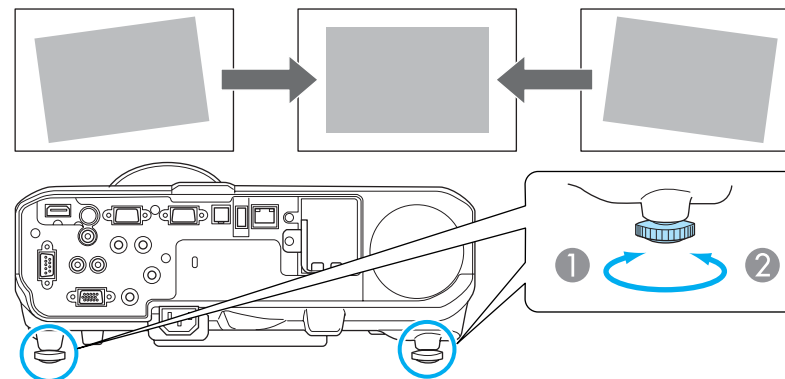
Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice. Položaj slike možete namjestiti nagibanjem projektor do 10 stupnjeva.



Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

Namještanje vodoravnog nagiba

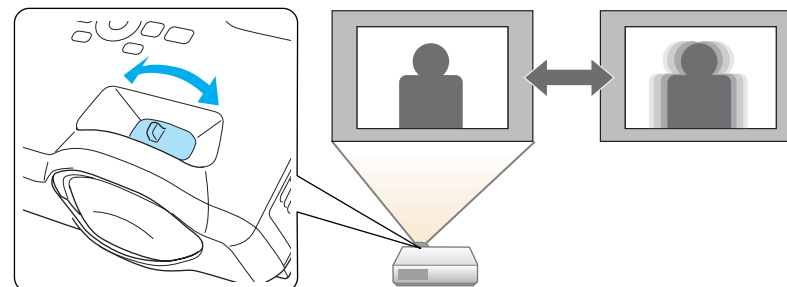
Izvucite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektor.



- ① Izvucite stražnju nožicu.
- ② Uvucite stražnju nožicu.

Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.



Namještanje glasnoće

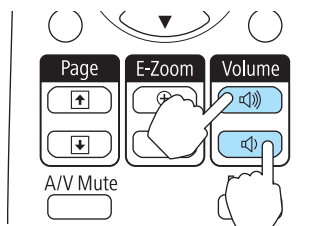
Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritisćite gumb [Volume] na daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.

[◀] Smanjivanje glasnoće.

[▶] Pojačavanje glasnoće.

Daljinski upravljač



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.

🖱️ **Postavke - Glasnoća** [str.64](#)



Oprez

Ne uključujte kada je glasnoća postavljena previsoko.

Iznenadno povišenje glasnoće može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

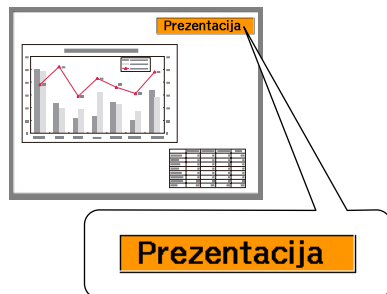
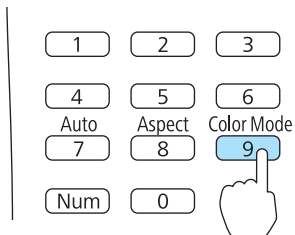
Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
Prezentacija	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
Kazalište	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
Fotografija*1	Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
Sportovi*2	Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.
sRGB	Idealno za slike prilagođene standardu boja sRGB.
Crna podloga	Čak i ako projicirate na crnu podlogu (zelenu podlogu) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslون.
Whiteboard	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.

*1 Ovaj odabir je dostupan samo kada je ulazni signal RGB ili kada je izvor USB Display, USB ili LAN.

*2 Ovaj odabir vrši se za ulaz komponentnih video signala, S-video signala ili kompozitnih video signala.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv Način rada u boji i Način rada u boji se mijenja.

Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☛ Slika - Način rada u boji [str.61](#)

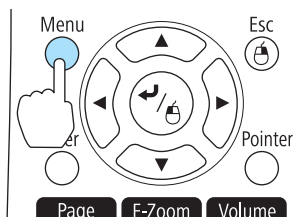
Postavljanje opcije Auto Iris

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

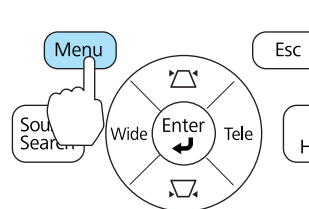
1 Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.58](#)

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



3 Odaberite opciju **Uključeno**.

Postavka se sprema za svaki Način rada u boji.

4 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



Auto Iris je moguće podesiti samo kada je Način rada u boji podešen na **Dinamično** ili **Kazalište**.

Promjena formata zaslona projicirane slike

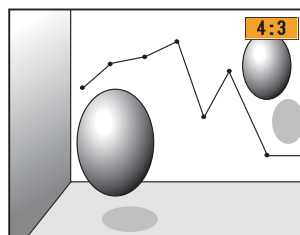
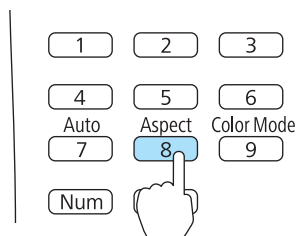
Format zaslona▶ projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.

Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

Načini promjene

Svakim pritiskom gumba [Aspect], naziv formata zaslona prikazuje se na zaslonu i format zaslona se mijenja.

Daljinski upravljač



Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

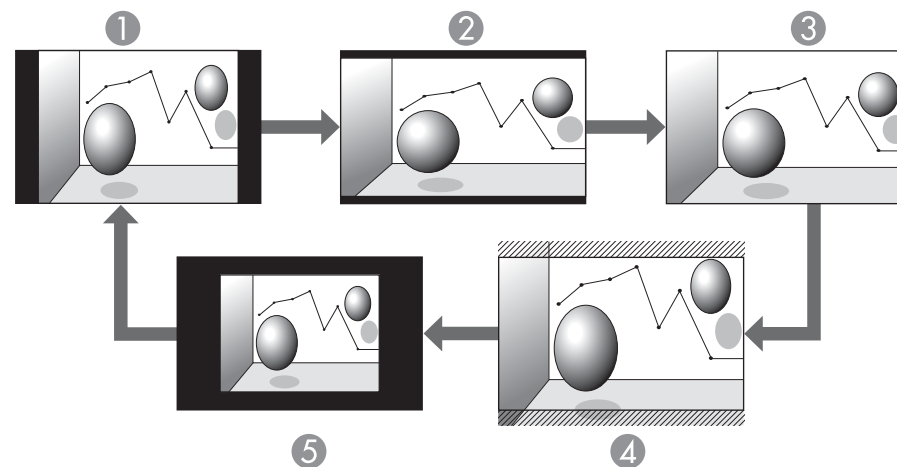
☞ **Signal - Dimenzija** [str.62](#)

Promjena formata zaslona (samo EB-435W/EB-425W)

Projiciranje slika s video opreme ili s HDMI priključka

Svakim pritiskom gumba [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona se mijenja redoslijedom **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.

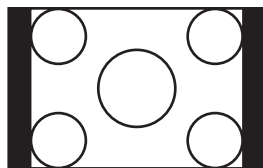
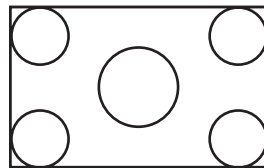
Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)

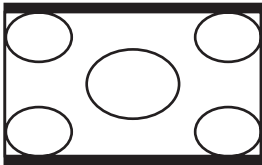
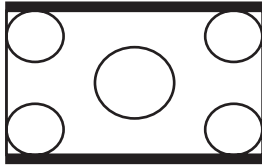
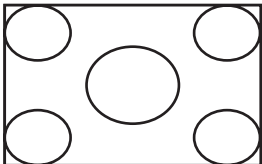
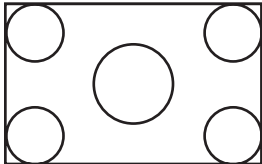
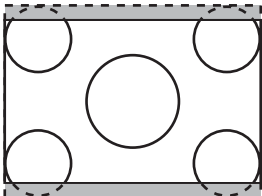
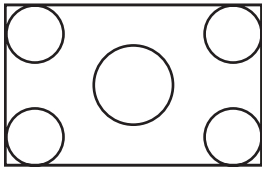
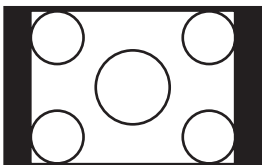
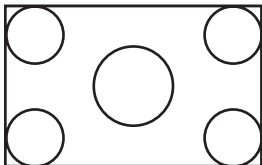


- ① Normalno ili Auto
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

Projiciranje slika s računala

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Puno		
Zumiranje		
Izvorno		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

☞ **Signal - Razlučivost** [str.62](#)

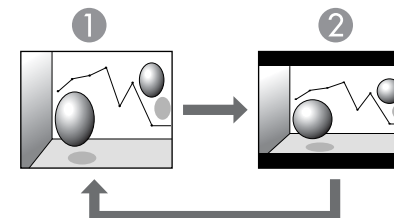
Promjena formata zaslona (samo EB-430/EB-420)

Projiciranje slika s video opreme

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **4:3** i **16:9**.

Kod ulaza 720p/1080i signala i formata zaslona postavljenog na **4:3**, primjenjuje se zumiranje 4:3 (desna i lijeva strana slike su odrezane).

Primjer: 720p ulaz signala (razlučivost: 1280x720, format zaslona: 16:9)

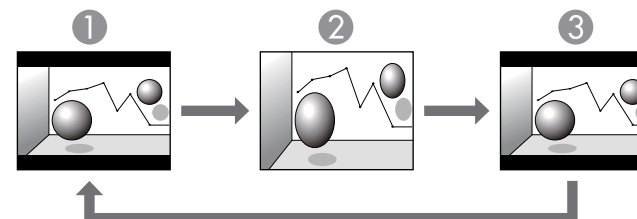


- ① 4:3
- ② 16:9

Projiciranje slika s HDMI priključka

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)



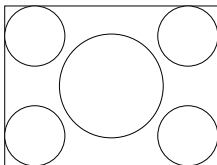
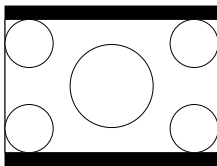
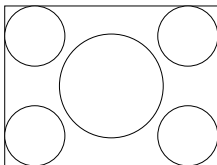
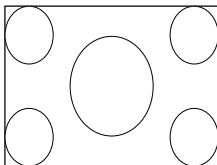
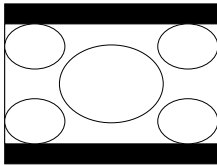
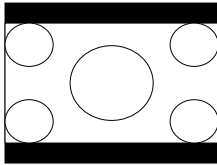
- ① Auto

- ② 4:3
- ③ 16:9

Projiciranje slika s računala

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **Normalno**, **4:3** i **16:9**.

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

🖱️ **Signal - Razlučivost** [str.62](#)

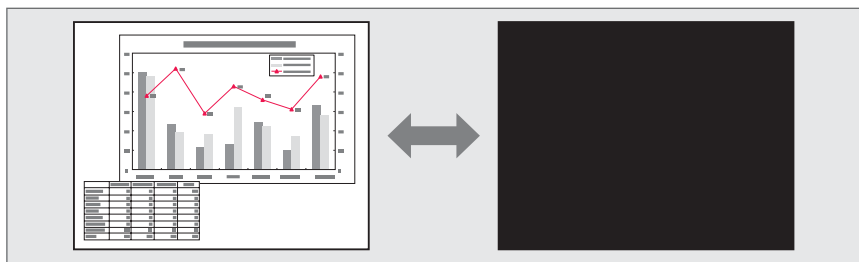


Korisne Funkcije

U ovom poglavlju objašnjenje su korisne funkcije za održavanje prezentacija itd., kao i funkcije sigurnosti.

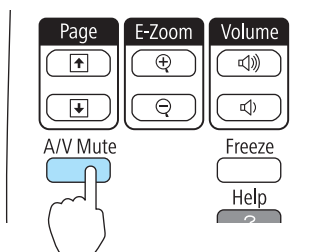
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kada pozornost publike želite privući na ono što govorite ili kada ne želite pokazati nepotrebne pojedinosti pri promjeni datoteka tijekom prezentacije putem računala.



Svakim pritiskom na gumb [A/V Mute] uključuje se ili isključuje opcija A/V bez tona.

Daljinski upravljač



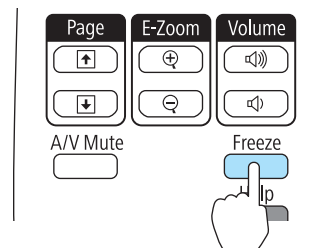
- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk, i ne možete se vratiti na mjesto kada je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Zvuk mikrofona se i dalje prenosi čak i kada je značajka A/V bez tona uključena.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] u izborniku Konfiguriranje.
 - ☞ **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona** [str.65](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

Zamrzavanje slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

Daljinski upravljač

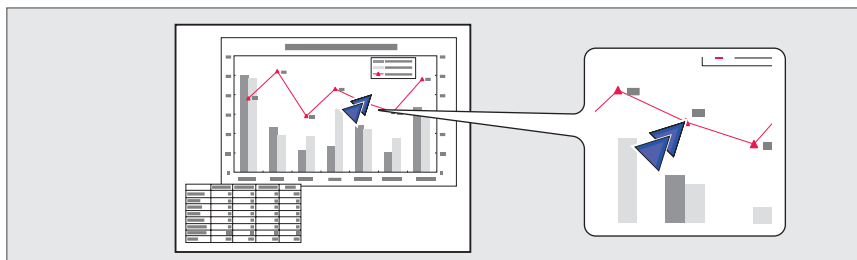




- Zvuk se ne prekida.
- Za pokretne slike, slike se nastavljaju reproducirati i dok je zaslon zamrznut, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Funkcija Zamrznuti funkcionira i kada se koristi E-Zoom.

Funkcija pokazivača (Pokazivač)

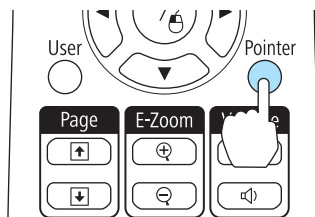
Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



1 Prikažite pokazivač.

Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

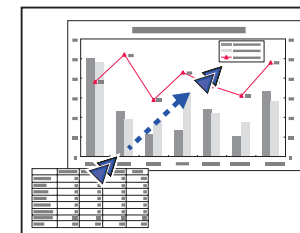
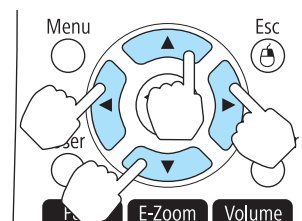
Daljinski upravljač



2

Pomičite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

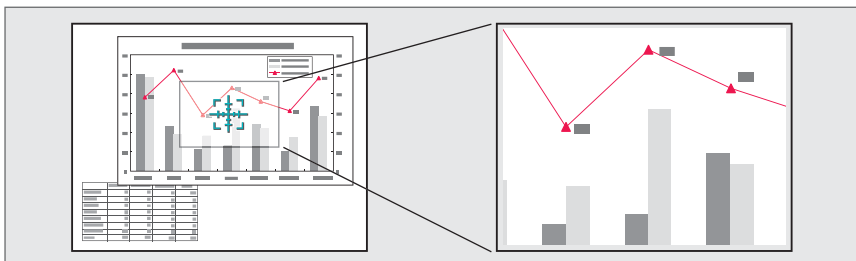


Oblik ikone pokazivača možete odabrati na izborniku Konfiguriranje.

🖱️ Postavke - Oblik pokazivača [str.64](#)

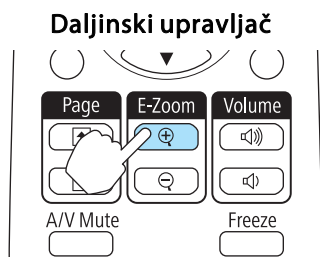
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.



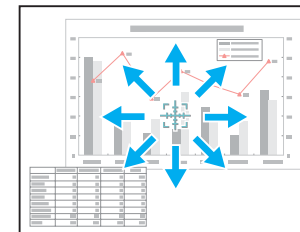
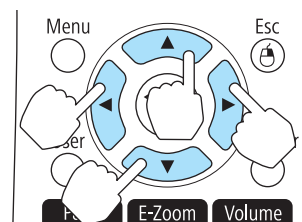
1 Pokrenite E-Zoom.

Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).



2 Pomaknite križić (⊕) do dijela slike koji želite povećati.

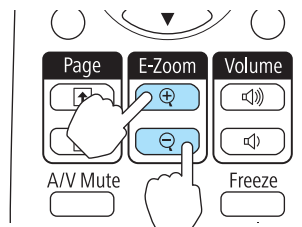
Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [⬅️], [⬆️], [⬇️] ili [⬅️], [⬆️], [⬇️], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

3 Povećajte sliku.

Daljinski upravljač



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

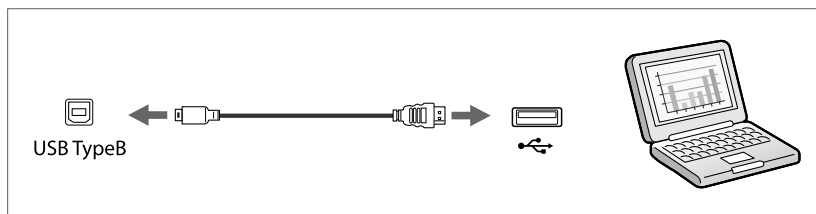
Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije, pritisnite gumb [⬅️], [⬆️], [⬇️] i [⬅️], [⬆️], [⬇️] za pregledavanje slike.

Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)

Kada se USB priključak računala i USB(TypeB) priključak na projektoru spoje USB kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji, možete koristiti daljinski upravljač za upravljanje pokazivačem miša računala.



Ova funkcija dostupna je prilikom projekcije slika s računala spojenog na priključke Computer1, Computer2 ili HDMI. Ona je također dostupna kod projiciranja u USB Displayu.

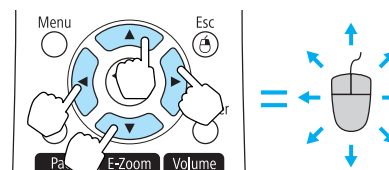
S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.

	Windows	Mac OS
Operacijski sustav	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama operacijskih sustava.

Nakon povezivanja, pokazivač miša se može koristiti kako slijedi:

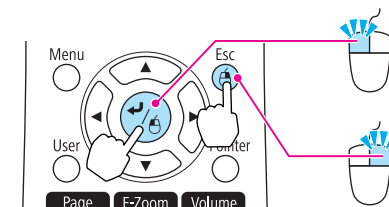
Pomicanje pokazivača miša



Gumbi [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:

Pomicanje pokazivača miša.

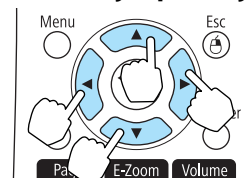
Pritiskanje tipki miša



[↵] gumb: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

Gumb [Esc]: Desni klik.

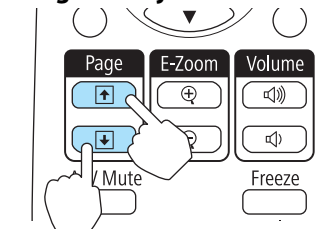
Povlačenje i puštanje



Dok držite pritisnutim gumb [↵], pritisnite [↶], [↷], [↵] ili [↶].

Otpustite [↵] da biste ispustili stavku na željeno mjesto.

Str. gore/dolje



[↶] gumb: Prijelaz na prethodnu stranicu.

[↷] gumb: Prijelaz na sljedeću stranicu.



- Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶↷], [↷↶] ili [↶↷], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.
- Ako su postavke za gumbe miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Funkcija Bežični miš ne radi u sljedećim uvjetima.
 - Kada se prikazuje izbornik za konfiguraciju ili zaslon Pomoć
 - Dok koristite ostale funkcije različite od bežičnog miša (primjerice ugađanje glasnoće).
 No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

Registrirani logotip korisnika možete koristiti kao prikaz prilikom početka projekcije ili kada nema signala slike.

☞ **Prošireno** - Zaslon [str.65](#)

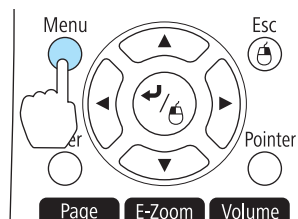


Kad spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

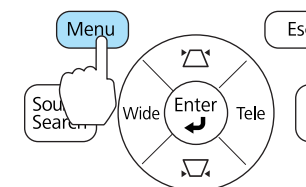
- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.58](#)

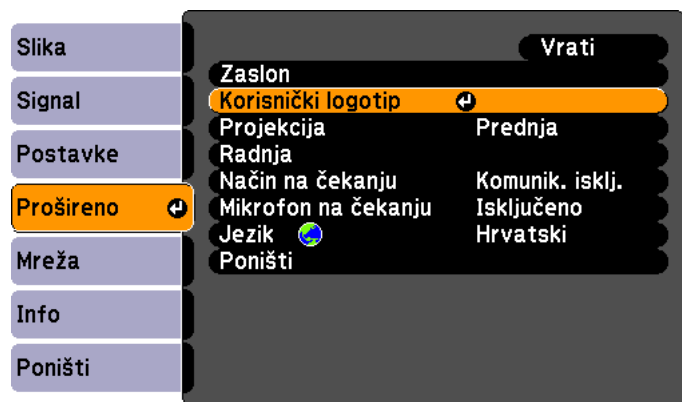
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



[Esc]:Vrati [↕]:Odaberi [↻]:Unesi [Menu]:Izađi



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.
 ➔ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.53](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Podesi zumiranje, upravo aktivna funkcija se poništava.

- Kad se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

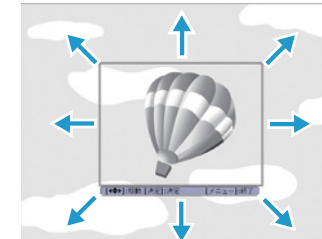
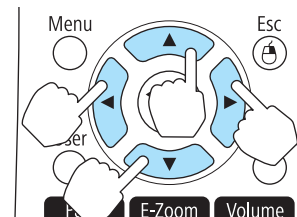


Kada pritisnete [↵] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, moguća je promjena veličine zaslona ovisno o signalu radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

- Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektora.

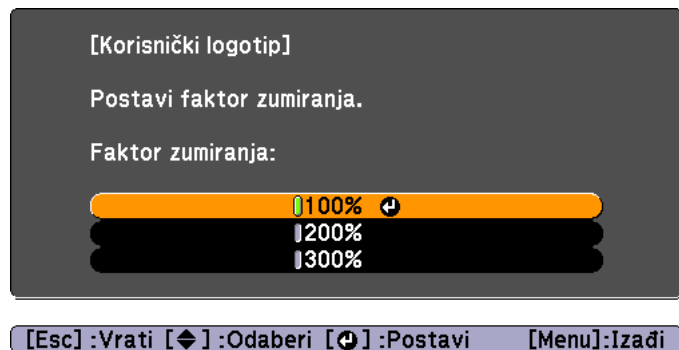
Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

- Nakon što pritisnete [↵] i prikaže se poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite **Da**.

- 6** Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno."



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Za spremanje je potrebno određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

Spremanje korisničkog uzorka

Postoje četiri vrste uzorka koji su registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzorka mreže.

☛ **Postavke - Uzorak - Tip uzorka** [str.64](#)

Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao korisnički uzorak.

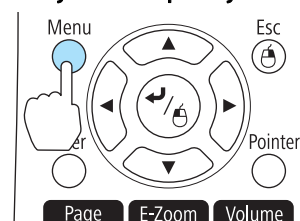


Spremanjem novog korisničkog uzorka briše se prethodni korisnički uzorak.

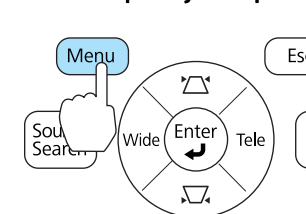
- 1** Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.58](#)

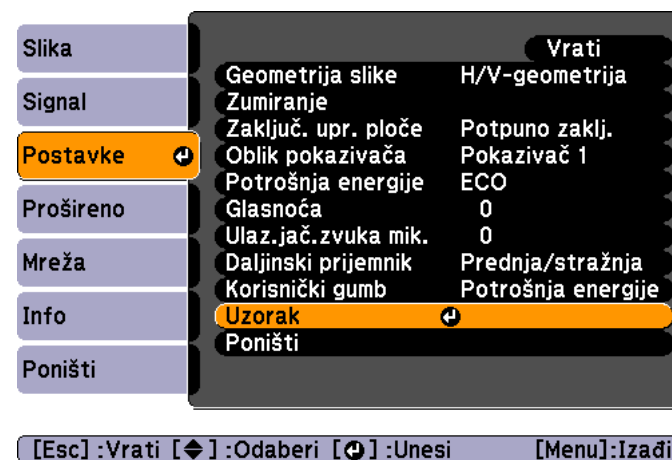
Daljinskim upravljačem



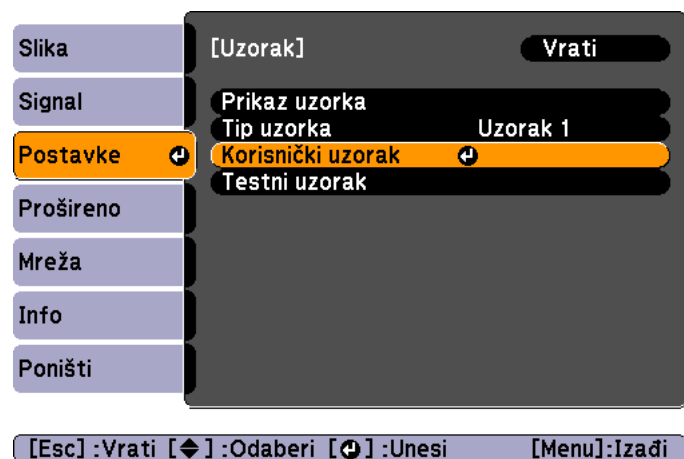
Pomoću upravljačke ploče



- 2** Odaberite **Uzorak** iz izbornika **Postavke**.



- 3** Odaberite **Korisnički uzorak**.



Ako je odabran **Korisnički uzorak** kada se izvode Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili podešavanje zumiranja, funkcija koja se trenutno izvodi bit će otkazana.

4 Kad se prikaže poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?", odaberite **Da**.

5 Kad pritisnete gumb [↵], prikazat će se poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?". Zatim odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon što je slika spremljena, prikazuje se poruka "Namještanje postavki za Korisnički uzorak uspješno je završeno."



- Nakon što spremite korisnički uzorak, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Za spremanje korisničkog uzorka potrebno je određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.55](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.
☛ "Zaštita od krađe" [str.56](#)

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U vrijeme kupnje, opcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

• Zašt. koris. logo.

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.65](#)

• Mrežna zaštita

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

☛ "Izbornik Mreža" [str.66](#)

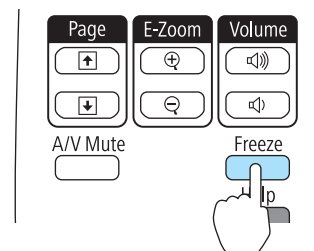
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

- 1 Tijekom projekcije pritisnite i na pet sekunda zadržite gumb [Freeze].

Prikazuje se izbornik postavki Zaštita lozinkom.

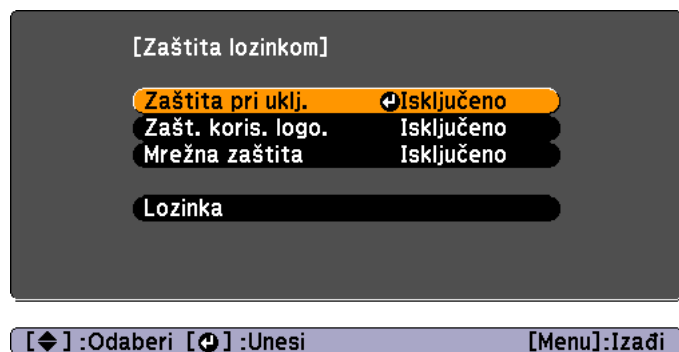
Daljinski upravljač





- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.
☞ "Upisivanje lozinke" [str.54](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.

- 2** Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite [**↵**].



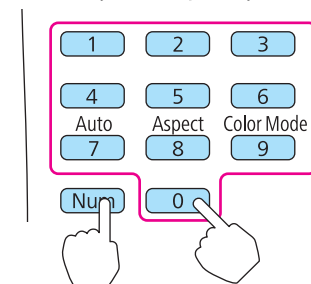
- 3** Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite [**↵**].
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- 4** Odredite lozinku.

- Odaberite **Lozinka**, a zatim pritisnite [**↵**].
- Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite [**↵**]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.

- Zadržite gumb [Num] i pomoću gumba s brojkama upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "****". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

Daljinski upravljač

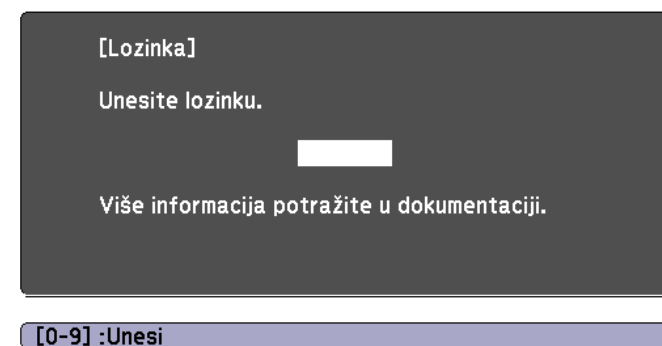


- Ponovno upišite lozinku.
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena."
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku bročanim gumbima na daljinskom upravljaču.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem bročanih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbе na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

- Potpuno zaklj.

Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.

- Djelom. zaklj.

Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏻].

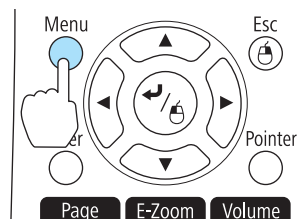
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

1

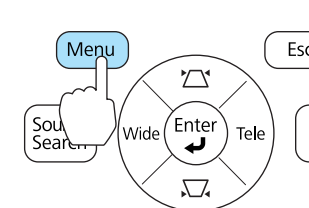
Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.58](#)

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



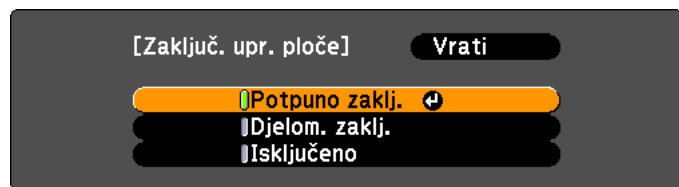
2

Odaberite **Zaključ. upr. ploče** u izborniku **Postavke**.



3

Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [▶]:Postavi [Menu]:Izadi

- 4** Kada se prikaže upit za potvrdu, odaberite **Da**.
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.
☛ Postavke - Zaključ. upr. ploče [str.64](#)
- Pritisnite i držite [↵] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i upravljačka ploča će se otključati.

Zaštita od krađe

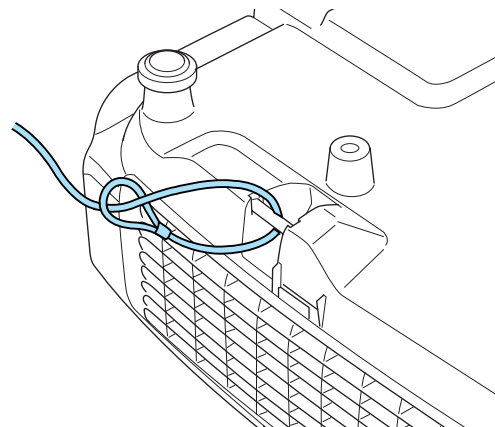
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- **Sigurnosni utor**
Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela**
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.





Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

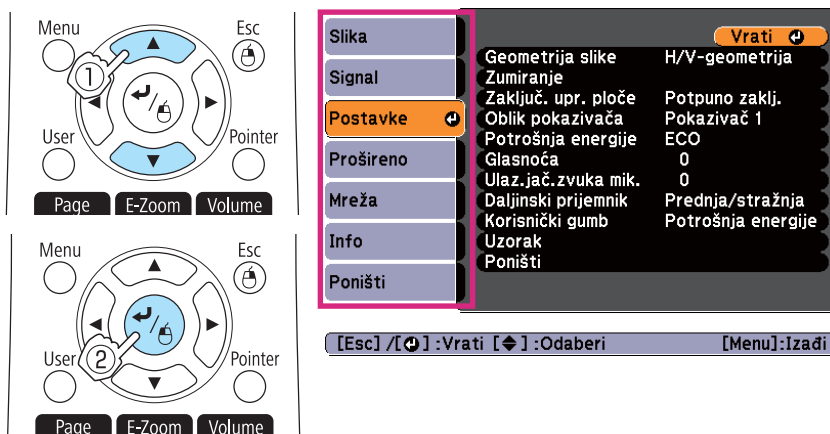
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

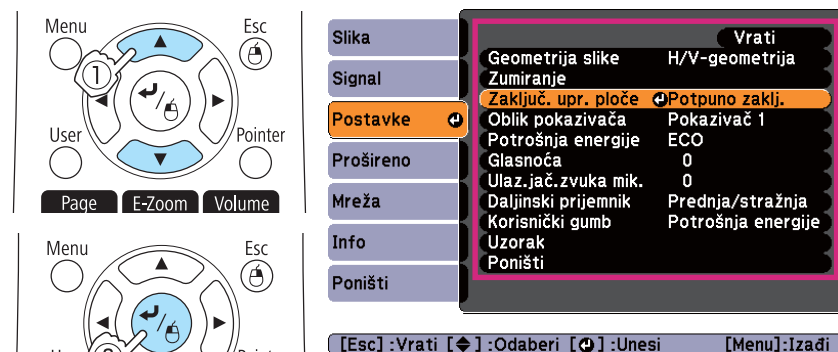
1 Prikažite zaslon izbornika za konfiguriranje.



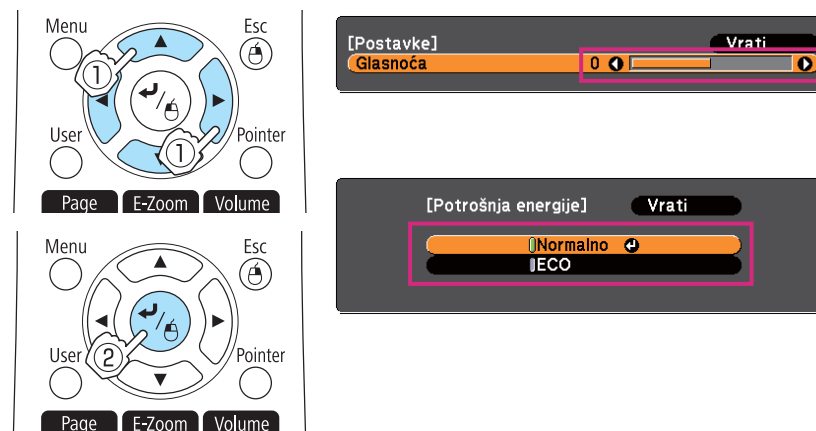
2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



3 Odaberite stavku podizbornika.





4 Promijenite postavke.







5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.

Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.


Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Slika  str.61	Način rada u boji	Dinamično, Presentacija, Kazalište, Fotografija, Sportovi, sRGB, Crna podloga i Whiteboard
	Svjetlina	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Zasićenje boje	-32 - 32
	Nijansa	-32 - 32
	Oštrina	-5 - 5
	Aps. boja temp.	od 5000K do 10000K
	Podešavanje boje	Crvena: -16 do 16 Zelena: -16 do 16 Plava: -16 do 16
	Auto Iris	Uključeno i Isključeno
Izbornik Signal  str.62	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	-
	Sinkronizacija	-
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/Auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta





Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, Auto, 4:3, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
Izbornik Postavke  str.64	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Zumiranje	0 (Široki) do 40 (Tele)
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, Pokazivač 2, Pokazivač 3
	Potrošnja energije	Normalno i ECO
	Glasnoća	0 - 20
	Ulaz.jač.zvuka mik.	0 - 5
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključeno
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka
	Uzorak	Prikaz uzorka, Tip uzorka, Korisnički uzorak i Testni uzorak
Izbornik Prošireno  str.65	Zaslon	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja i A/V bez tona
	Korisnički logotip	-
	Projekcija	Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način mirovanja, Vrijeme Načina mir., Način velike visine i Audio ulaz
	Način na čekanju	Komunik. uklj. i Komunik. isklj.
	Mikrofon na čekanju	Uključeno i Isključeno
	Jezik	15 ili 35 jezika* ¹
Izbornik Info  str.75	Vrijeme lampice	-
	Izvor	-
	Ulazni signal	-
	Razlučivost	-
	Videosignal	-
	Učestalost osvjež.	-
	O sinkronizaciji	-
	Status	-
	Serijski broj	-
Izbornik Poništi  str.76	Poništi sve	-
	Poništi vrijeme lampe	-

*1 Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.

Izbornik Mreža

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Osnove  str.69	Naziv proj.	-
	Lozinka PjLink	-
	Lozinka web-kontr.	-

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Bežični LAN  str.69	Šifra projektora	Uključeno i Isključeno
	Napaj.bežič. Mreže	Uključeno i Isključeno
	Način povezivanja	Brzo i Napredno
	Kanal	1ch, 6ch i 11ch
	Sust. bež. LAN-a	802.11b/g i 802.11b/g/n
	Auto postav. SSID	Uključeno i Isključeno
	SSID	-
	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska podmreže i Adresa pristupnika
Izbornik Sigurnost  str.71	SSID zaslon	Uključeno i Isključeno
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
	Sigurnost	Ne, WEP, WPA-PSK i WPA2-PSK
	WEP šifriranje	128Bit i 64Bit
	Format	ASCII i HEX
	ID ključa	1, 2, 3, 4
	Ključ šifriranja 1, Ključ šifriranja 2, Ključ šifriranja 3, Ključ šifriranja 4	-
	Tip autentifikacije	Open i Shared
Izbornik Kabelski LAN  str.72	PSK	-
	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska podmreže i Adresa pristupnika
Izbornik Pošta  str.73	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
	Obavijest o pošti	Uključeno i Isključeno
	SMTP poslužitelj	-
	Broj priključka	-

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Postavka adrese 1, Postavka adrese 2 i Postavka adrese 3	-
Izbornik Ostalo ☛ str.74	SNMP	Uključeno i Isključeno
	IP adr. 1 pristupa i IP adr. 2 pristupa	-
	Prioritetni pristupnik	Kabelski LAN i Bežični LAN
	AMX Device Discovery	Uključeno i Isključeno
	Crestron RoomView	Uključeno i Isključeno
	Bonjour	Uključeno i Isključeno

Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.30](#)



Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.39
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Zasićenje boje	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	Namještanje nijanse slike.
Oštrina	Namještanje oštine slike.
Aps. boja temp.	(Ova se stavka ne može odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB.) Možete namjestiti sve nijanse slike. Nijanse možete namjestiti u 10 stupnjeva od 5.000 K do 10.000 K. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost.

Podizbornik	Funkcija
Podešavanje boje	(Ova se stavka ne može odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB .) Jačinu boje možete namjestiti pojedinačno za sljedeće boje: Crvena, Zelena i Plava .
Auto Iris	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je Način rada u boji postavljen na Dinamično ili na Kazalište .) Postavite na Uključeno za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Postavka se sprema za svaki Način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" str.40
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.76

Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.


Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor slike USB Display, USB ili LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.30](#)

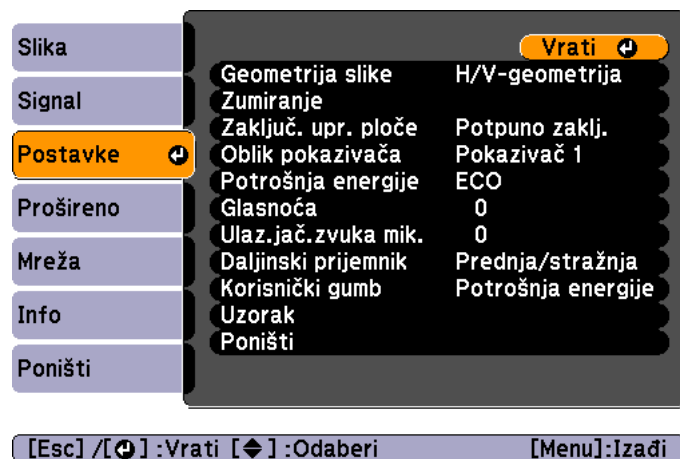








Podizbornik	Funkcija
Autom. postavljanje	Postavite na Uključeno za automatsko podešavanje Praćenje, Sinkronizacija i Položaj na optimalno stanje kada se ulazni signal mijenja.
Razlučivost	Postavite na Auto za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namješтана na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone ili postavite na Normalno za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
Praćenje	Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.

Podizbornik	Funkcija
Sinkronizacija	Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
Položaj	Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Progresivno	<p><u>Isprepleteno</u> (i) signal se pretvara u <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvaranje)</p> <p>Isključeno: Idealno za slike s puno kretanja.</p> <p>Video: Idealno za općenite video slike.</p> <p>Film/auto: Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.</p>
Smanjenje buke	<p>(Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala ili kada je isprepleteni signal prikazan kada je opcija Progresivno postavljena na Isključeno.)</p> <p>Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Prilikom prikazivanja slike sa izvora s niskom razinom buke, poput DVD-a, preporučujemo da ovu opciju postavite na Isključeno.</p>
HDMI video raspon	Kada je HDMI priključak na projektoru spojen s DVD uređajem, video raspon projektor se prilagođava prema postavci video raspona DVD uređaja.
Ulazni signal	<p>Možete odabrati ulazni signal s priključka Computer1 ili Computer2.</p> <p>Namjestite li na Auto, ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen.</p> <p>Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na Auto, odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.</p>
Videosignal	Možete odabrati ulazni signal s priključka S-Video ili Video. Odabirom postavke Auto , video signali automatski se prepoznaju. Ako odabirom postavke Auto na slici nastanu smetnje ili se slika uopće ne projicira, odaberite odgovarajući signal za priključeni uređaj.
Dimenzija	<p>Namještanje <u>formata zaslona</u> za projicirane slike.</p> <p>"Promjena formata zaslona projicirane slike" str.40</p>





Podizbornik	Funkcija
Veće područje sken.	Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). Raspon rezanja slike možete postaviti na Isključeno , 4% ili 8%. Kada je izvor HDMI, opcija Auto je dostupna. Kada se odabere opcija Auto , ona se automatski mijenja u Isključeno ili 8% u skladu s ulaznim signalom.
Poništi	<p>Sve postavke u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim postavke Ulazni signal.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p> "Izbornik Poništi" str.76</p>

Izbornik Postavke



Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike	Ispravljanje deformacija geometrije slike. <ul style="list-style-type: none"> Kada je odabrana funkcija H/V-geometrija: Namjestite V-geometrija i H-geometrija za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike. Kada je odabran Quick Corner: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike.  "Quick Corner" str.36
Zumiranje	Podešava projiciranu veličinu slike.
Zaključ. upr. ploče	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektor.  "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" str.55
Oblik pokazivača	Odaberite oblik pokazivača. <p>Pokazivač 1: </p> <p>Pokazivač 2: </p> <p>Pokazivač 3: </p>  "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.46

Podizbornik	Funkcija
Potrošnja energije	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO , količina potrošene električne energije i vijek trajanja lampe mijenjaju se kako je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije. Potrošnja struje: oko 16 do 26% manja, vijek trajanja lampe: oko 1,2 do 1,5 puta dulji
Glasnoća	Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Ulaz.jač.zvuka mik.	Namjestite ovu značajku ako je ulazna jačina zvuka mikrofona premala i ako je teško čuti audio izlaz mikrofona iz zvučnika projektor. Kada se Ulaz.jač.zvuka mik. smanji na 0, iz zvučnika ne dolazi nikakav zvuk mikrofona. Kada se razina ulaza mikrofona povisi, zvuk iz spojenog uređaja postat će tiši. Kada se razina ulaza mikrofona smanji, zvuk iz spojenog uređaja postat će glasniji.
Daljinski prijemnik	Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Kada je postavljen na Isključeno , ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.
Korisnički gumb	Možete odabrati dodijeljenu stavku iz izbornika za konfiguriranje pomoću gumba [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika na kojem možete izvršiti odabir/podešavanje jednim dodirom. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija. <p>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka</p>

Podizbornik	Funkcija
Uzorak	<p>Prikaz uzorka: Prikazivanje uzorka.</p> <p>Tip uzorka: Odabir uzorka 1 do 4 ili korisničkog uzorka. Uzorci 1 do 4 prikazuju linije projiciranja poput paralelnih linija ili mreže.</p> <p>Uzorak 1:  Uzorak 2: </p> <p>Uzorak 3:  Uzorak 4: </p> <p>Korisnički uzorak: Snimanje korisničkog uzorka.</p> <p>☛ "Spremanje korisničkog uzorka" str.51</p> <p>Testni uzorak: Kad je projektor namješten, prikazuje se testni uzorak radi namještanja statusa projektora bez spajanja opreme. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete zumirati, namještati fokus ili ispravljati geometriju slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>
Poništi	<p>Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Korisnički gumb možete vratiti na zadane postavke, osim vrijednosti za Postavke i Zumiranje.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.76</p>

Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
Zaslon	<p>Postavke vezane za zaslon projektora.</p> <p>Poruke: Kada se namjesti na Isključeno, neće se prikazivati sljedeće opcije.</p> <p>Nazivi stavki kada se promijeni Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke kada nema ulaznog signala i upozorenja kao što je Upoz. visoke temp.</p> <p>Pozadina zaslona*1: Možete namjestiti stanje zaslona na Crna, Plava ili Logotip kada nema dostupnog signala slike.</p> <p>Zaslon pokretanja*1: Postavite na Uključeno da se pri pokretanju projekcije prikaže Korisnički logotip.</p> <p>A/V bez tona*1: Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje Crna, Plava ili na Logotip.</p>
Korisnički logotip *1	<p>Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd.</p> <p>☛ "Spremanje Korisničkog logotipa" str.49</p>

Podizbornik	Funkcija
Projekcija	<p>Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen.</p> <p>Prednja, Prednja/strop Stražnja i Stražnja/strop</p> <p>Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.</p> <p>Prednja ↔ Prednja/strop</p> <p>Stražnja ↔ Stražnja/strop</p> <p>☛ "Načini postavljanja" str.18</p>
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Postavite na Uključeno za uključivanje projektor jednostavnim upokčavanjem.</p> <p>Kada je kabel napajanja upokčan, projektor se automatski uključuje u slučaju da dođe do vraćanja struje nakon nestanka.</p> <p>Način mirovanja: Kada je ovaj način podešen na Uključeno, napajanje se automatski isključuje ako nema ulaznog signala i ako neko vrijeme nije izvršena ni jedna radnja.</p> <p>Vrijeme Načina mir.: Kada je Način mirovanja namješten na Uključeno, možete odrediti vrijeme kada se će projektor automatski isključiti u rasponu od 1 do 30 minuta.</p> <p>Način velike visine: Kada projektor koristite na nadmorskoj visini iznad 1 500 m, namjestite ovaj način rada na Uključeno.</p> <p>Audio ulaz: Kada je postavljen na Auto, dolazi zvuk za trenutno projiciranu sliku. Ako se odabere bilo što drugo osim Auto, dolazi zvuk iz ulaza odabranog audio ulaza. Kada je izvor ulaza HDMI, USB Display ili LAN, dolazi zvuk za trenutno projiciranu sliku bez obzira na postavu Audio ulaz.</p>

Podizbornik	Funkcija
Način na čekanju	<p>Ako postavite Komunik. uklj., možete napraviti sljedeće radnje, čak i ako je projektoru u načinu na čekanju.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže. ☛ "Nadziranje i upravljanje" str.106 • Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. • Izlaz zvuka s mikrofona na zvučnik projektor. <p>(Samo kada je Mikrofon na čekanju postavljen na Uključeno.)</p> <p>☛ "Spajanje izvora slika" str.20</p>
Mikrofon na čekanju	<p>(Ova stavka može se namjestiti samo kada je Način na čekanju postavljen na Komunik. uklj.)</p> <p>Kada je postavljen na Uključeno, zvuk iz zvučnika projektor možete prenijeti iz mikrofona čak i kada je projektor u stanju na čekanju.</p>
Jezik	Možete postaviti jezik za poruke i izbornike.
Poništi	<p>Vrijednosti podešavanja za Zaslon*1 i Radnja*2 u izborniku Prošireno možete vratiti na njihove zadane postavke.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.76</p>

*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke povezane s korisničkim logotipom ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.53](#)

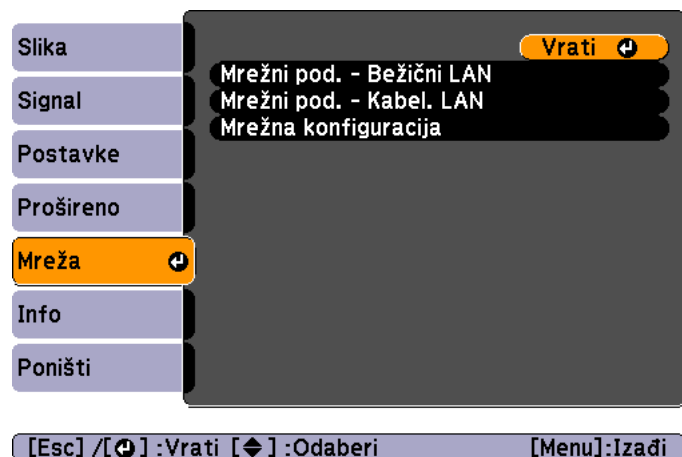
*2 Osim za Način velike visine.

Izbornik Mreža

Kada je postavka **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom**, prikazuje se poruka i postavke se ne mogu mijenjati.

Namjestite postavku **Mrežna zaštita** na **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" [str.53](#)



Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Bežični LAN	<p>Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Način povezivanja • Doseg antene • Naziv proj. • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa • Šifra regije*

Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Kabel. LAN	<p>Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Naziv proj. • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa
Mrežna konfiguracija	<p>Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi i Postavljanje je dovršeno</p>

* Prikaz dostupnih podataka o regiji za jedinicu bežične mreže koja se koristi. Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na popisu kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)



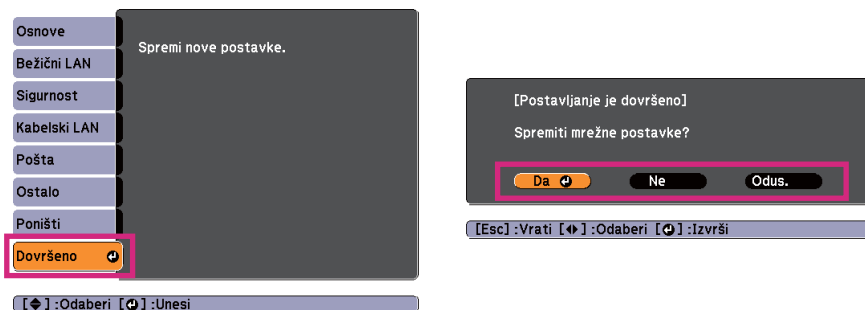
Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete namještati funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za web kontrolu, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.

☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.106](#)

Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za konfiguriranje.

Po završetku prijedite na izbornik **Postavljanje je dovršeno** i odaberite jednu od opcija: **Da**, **Ne** ili **Odus**. Odabirom **Da** ili **Ne**, vratit ćete se u izbornik Konfiguriranje.



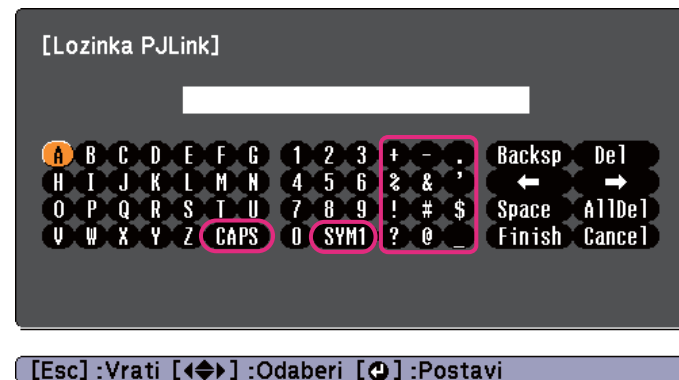
Da: Spremanje postavki i izlaz iz izbornika Mreža.

Ne: Izlaz iz izbornika Mreža bez spremanja postavki.

Odus.: Nastavak prikaza izbornika Mreža.

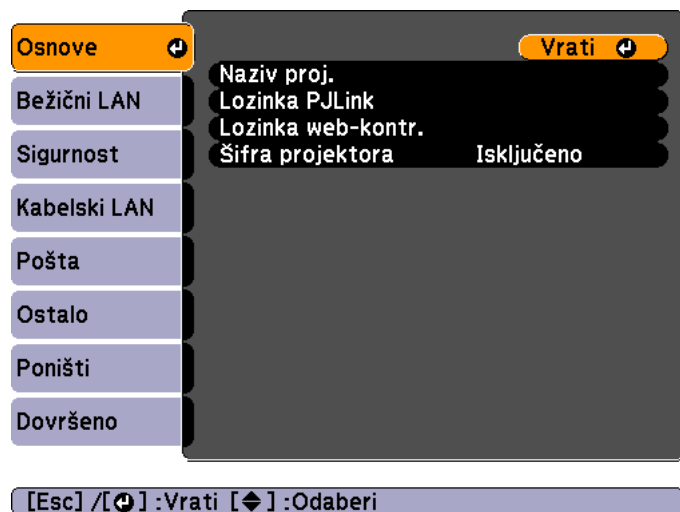
Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazana je sljedeća tipkovnica softvera. Pomoću gumba [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] i [Down Arrow] na daljinskom upravljaču ili gumba [Left Arrow], [Right Arrow], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči pomaknite pokazivač na željenu tipku, a zatim pritisnite gumb [Enter] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unosa pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici i potvrdite unos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici i poništite unos.



- Svakim pritiskom na tipku **CAPS** i pritisnete [Left Arrow], izmjenjuju se velika i mala slova.
- Svakim pritiskom na tipku **SYM1/2** i [Left Arrow], izmjenjuju se tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.

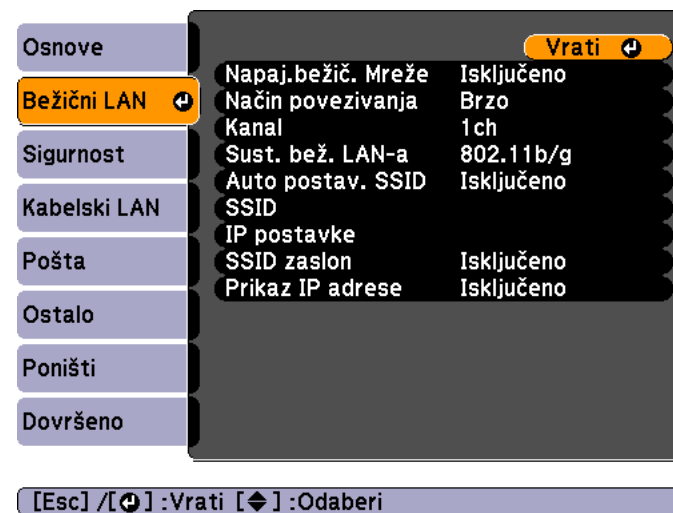
Izbornik Osnove




Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektor koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.
Lozinka PJLink	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate pomoću kompatibilnog PJLink programa. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Unesite najviše osam jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom putem web preglednika na računalu povezanom na mrežu. ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.106

Podizbornik	Funkcija
Šifra projektor	Kada se postavi na Uključeno , morate unijeti šifru pri pokušaju povezivanja projektor s računalom putem mreže. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala. Ova opcija je obično namještena na Uključeno . ☛ Vodič za EasyMP Network Projection

Izbornik Bežični LAN

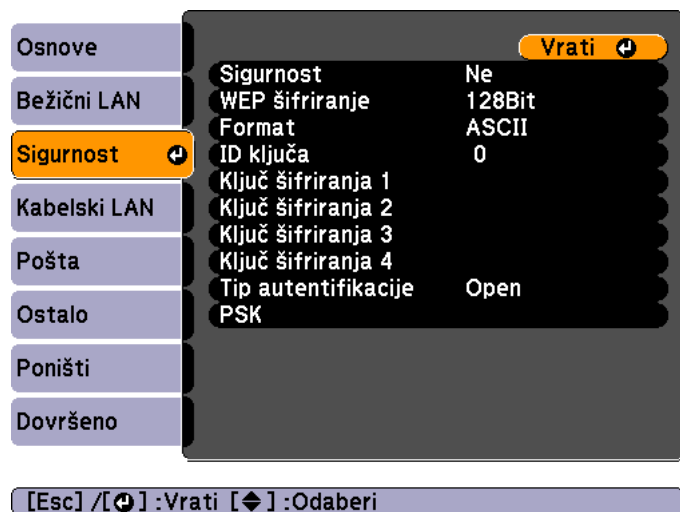


Podizbornik	Funkcija
Napaj.bežič. Mreže	Namjestite na Uključeno pri povezivanju projektor s računalom putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .

Podizbornik	Funkcija
Način povezivanja	Postavite način povezivanja kada koristite program EasyMP Network Projection za spajanje projektora s računalom. Zadana postavka ove opcije je Brzo . Pojediniosti o Način povezivanja pogledajte u sljedećem priručniku.  Vodič za EasyMP Network Projection
Kanal	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Odaberite frekvencijski pojas koji se koristi za bežični LAN od 1ch , 6ch ili 11ch . Zadana postavka ove opcije je 11ch .
Sust. bež. LAN-a	Postavite Sust. bež. LAN-a na ili 802.11b/g ili 802.11b/g/n . Zadana vrijednost je 802.11b/g/n .
Auto postav. SSID	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Postavite na Uključeno za ubrzavanje traženja projektora. Postavite na Isključeno kada spajate više projektora u isto vrijeme. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .
SSID	(Ovo postavljanje je moguće samo ako je Auto postav. SSID postavljeno na Isključeno .) Unesite SSID . Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.

Podizbornik	Funkcija
IP postavke	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Napredno .) Možete namjestiti mrežne postavke. DHCP: Postavite na Uključeno za izradu mrežnih postavki pomoću opcije DHCP . Ako namjestite na Uključeno , više ne možete unositi adrese. IP adresa: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255) Maska pod mreže: Možete unijeti masku pod mreže za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adresa pristupnika: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektora. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pritom nije moguće koristiti sljedeće Adrese pristupnika . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
SSID zaslon	Kako se SSID ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno .
Prikaz IP adrese	Kako se IP adresa ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja LAN mreže, postavite opciju na Isključeno .

Izbornik Sigurnost



Podizbornik	Funkcija
Sigurnost	Odaberite vrstu sigurnost od prikazanih opcija. Pri namještanju postavke Sigurnost slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate.
WEP šifriranje	Odredite metodu šifriranja za WEP šifriranje. 128Bit: Uporaba 128 (104) bitnog kodiranja. 64Bit: Koristi 64 (40) bitno kodiranje.
Format	Način unosa WEP ključa šifriranja možete postaviti na ASCII ili HEX .
ID ključa	Možete odabrati ID ključ za WEP šifriranje.

Podizbornik	Funkcija
Ključ šifriranja 1/ Ključ šifriranja 2/ Ključ šifriranja 3/ Ključ šifriranja 4	Možete unijeti ključ koji se koristi za WEP šifriranje. Unesite ključ u jednobajtnim znakovima prema uputama administratora mreže u kojoj se projektor nalazi. Znakovi i brojevi koji se mogu unijeti razlikuju se ovisno o postavkama za WEP šifriranje i Format . 128Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 13 znakova. 64Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 5 znakova. 128Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 26 znakova. 64Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 10 znakova.
Tip autentifikacije	Namjestite vrstu WEP autorizacije. Open: Koristi otvoreni sustav autorizacije. Shared: Koristi zajednički autorizacijski ključ.
PSK	(Ovo postavljanje je moguće samo kad se odabere opcija WPA-PSK ili WPA2-PSK u izborniku Sigurnost .) Možete unijeti zajednički ključ (šifrirani ključ) u jednobajtnim alfanumeričkim znakovima. Unesite od 8 do 32 znaka.

Vrsta sigurnosti

Kada je instalirana dodatna jedinica bežične mreže i kada se koristi u Napredno načinu povezivanja, strogo je preporučljivo postaviti sigurnost. Odaberite neki od sljedećih načina sigurnosti.

• WEP

Podaci se šifriraju kodnim ključem (WEP ključem). Ovaj mehanizam onemogućava komunikaciju ako se kodni ključevi pristupne točke i projektora ne poklapaju.

• WPA

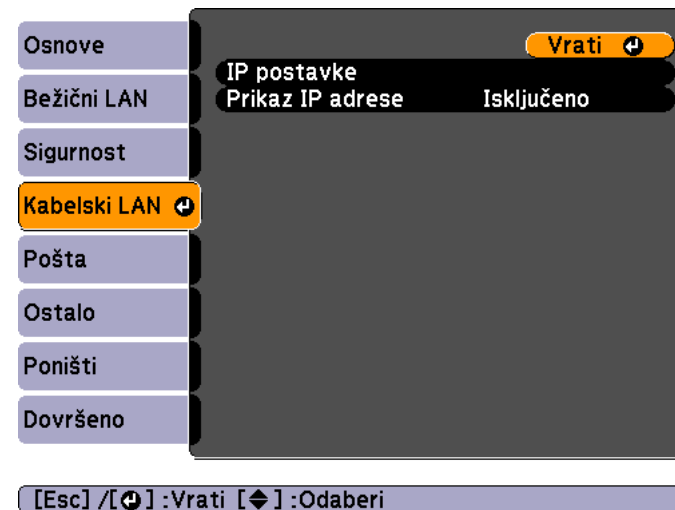
Ovo je standard šifriranja koja pruža veću sigurnost od slabog sustava WEP. Iako postoji puno vrsta WPA šifriranja, projektor koristi TKIP i AES.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.



Pojedinosti o namještanju zatražite od administratora mreže.

Izbornik Kabelski LAN

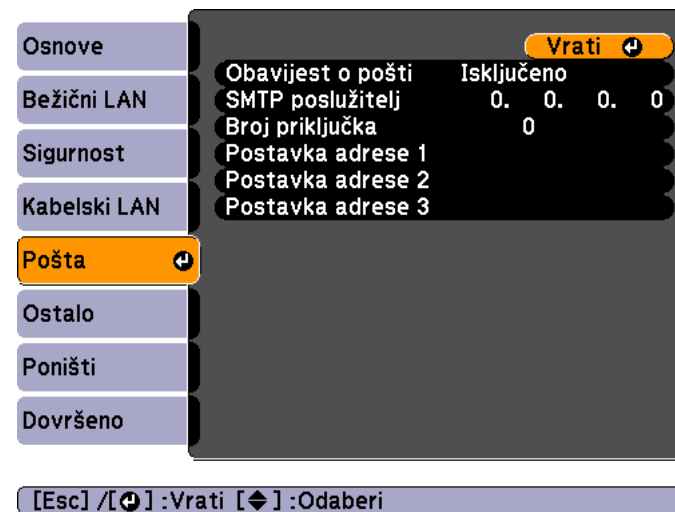


Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete napraviti postavke vezane za sljedeće adrese.</p> <p>DHCP ▶▶: Postavite na Uključeno za konfiguriranje mreže koristeći DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p>IP adresa ▶▶: Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p> <p>Maska pod mreže ▶▶: Unesite masku pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa pristupnika ▶▶: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p>
Prikaz IP adrese	<p>Da biste spriječili prikazivanje IP adrese u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na Isključeno.</p>

Izbornik Pošta

Kada je ovo postavljeno, primete obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

☞ "Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema" [str.109](#)



Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	<p>Možete unijeti IP adresu ▶▶ za SMTP poslužitelja za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>
Broj priključka	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.

Podizbornik	Funkcija
Postavka adrese 1/Postavka adrese 2/Postavka adrese 3	<p>Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka za adrese e-pošte.</p> <p>Adresa odredišta 1 je adresa pošiljatelja obavijesti o pošti.</p> <p>Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu odredišnu adresu s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim.</p>

Izbornik Ostalo

Osnove
Bežični LAN
Sigurnost
Kabelski LAN
Pošta
Ostalo
Poništi
Dovršeno

Vrati

SNMP Isključeno
IP adr. 1 pristupa 0. 0. 0. 0
IP adr. 2 pristupa 0. 0. 0. 0
Prioritetni pristupnik Kabelski LAN
AMX Device Discovery Isključeno
Crestron RoomView Isključeno
Bonjour Isključeno

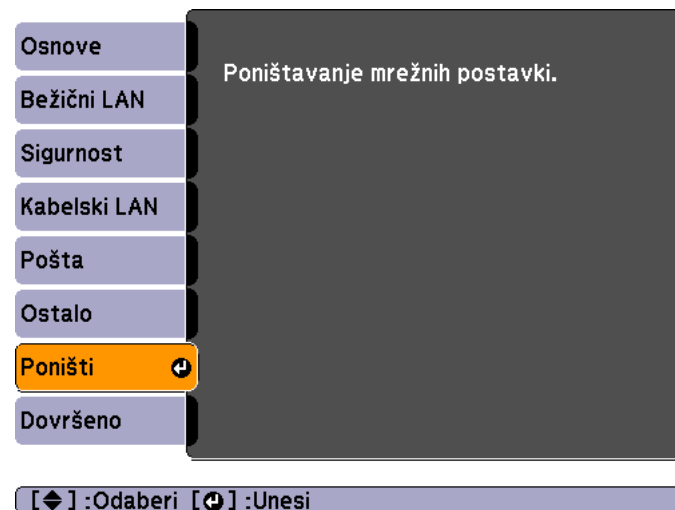
[Esc] / [↩] : Vrati [⬇] : Odaberi

Podizbornik	Funkcija
SNMP	<p>Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže.</p> <p>Zadana vrijednost je Isključeno.</p>
IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa	<p>Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>
Prioritetni pristupnik	<p>Prioritetni pristupnik možete namjestiti na Kabelski LAN ili na Bežični LAN.</p>
AMX Device Discovery	<p>Kada je projektor povezan na mrežu, namjestite ovu funkciju na Uključeno kako biste omogućili prepoznavanje projektora pomoću funkcije <u>AMX Device Discovery</u>. Postavite ovo na Isključeno ako niste spojeni na okolinu koja je kontrolirana kontrolorom iz AMX ili AMX Device Discovery.</p>

Podizbornik	Funkcija
Crestron RoomView	<p>Namjestite ovo na Uključeno samo kada nadzirete ili upravljate projektorom preko mreže koristeći Crestron RoomView®. U suprotnom, postavite na Isključeno.</p> <p>☛ "O sustavu Crestron RoomView®" str.112</p> <p>Kada je ovo postavljeno na Uključeno, nisu dostupne sljedeće funkcije.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Web kontrola • Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Postavite na Uključeno prilikom povezivanja s mrežom koja koristi Bonjour.</p> <p>Pogledajte Apple web stranici za više informacija o usluzi Bonjour.</p> <p>http://www.apple.com/</p>

Poništi

Poništava sve mrežne postavke.



Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da .

Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektor. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.30](#)



[◀] :Odaberi [Menu]:Izađi

Podizbornik	Funkcija
Vrijeme lampice	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.
Izvor	Možete prikazati naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
Ulazni signal	Možete prikazati sadržaj podizbornika Ulazni signal postavljenog u izborniku Signal prema izvoru.
Razlučivost	Možete prikazati razlučivost.
Videosignal	Možete prikazati postavke za Videosignal u izborniku Signal .
Učestalost osvješt.	Prikazuje <u>učestalost osvježavanja</u> ▶.
O sinkronizaciji	Možete prikazati informacije o signalu slike. Mogu biti potrebne u slučaju popravka.

Podizbornik	Funkcija
Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.
Event ID	Prikaz dnevnika pogreški aplikacije. ☛ "O značajci Event ID" str.92

* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

Izbornik Poništi



[Esc] / [↩] :Vrati [◀] :Odaberi [Menu]:Izađi

Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Ulazni signal , Zumiranje , Korisnički logotip , sve stavke za izbornike Mreža , Vrijeme lampice , Jezik i Lozinka .

Podizbornik	Funkcija
Poništi vrijeme lampe	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.



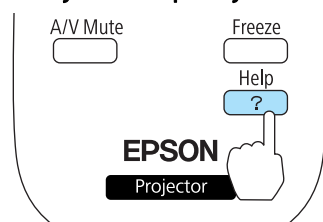
Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju opisano je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

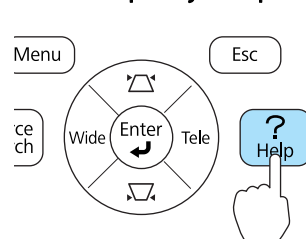
Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikazuje se zaslon Pomoć.

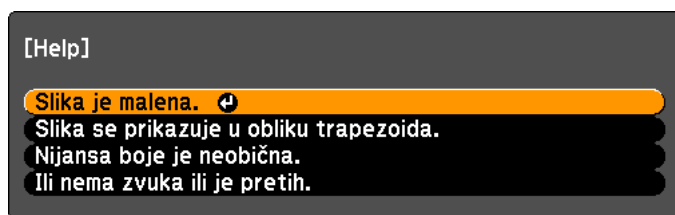
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



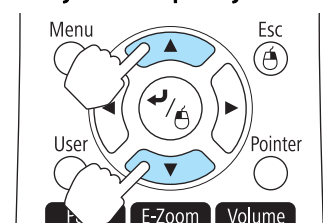
- 2 Odaberite stavku izbornika.



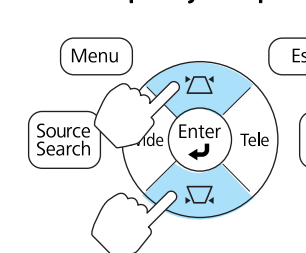
[◀] : Odaberi [▶] : Unesi

[Help] : Izadi

Daljinskim upravljačem

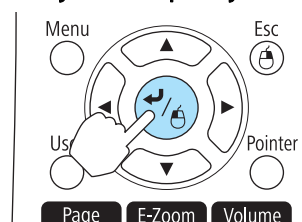


Pomoću upravljačke ploče

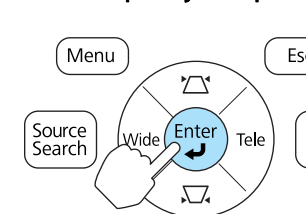


- 3 Potvrdite odabir.

Daljinskim upravljačem

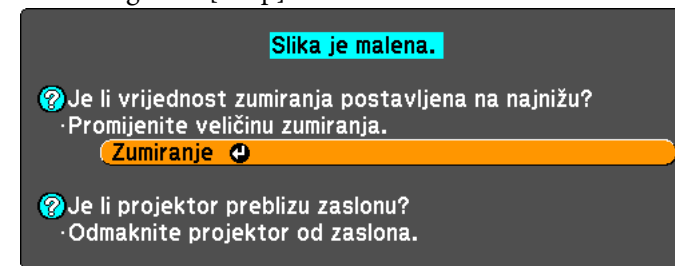


Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.



[Esc] : Vрати [▶] : Unesi

[Help] : Izadi



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

☞ "Rješavanje Problema" [str.80](#)

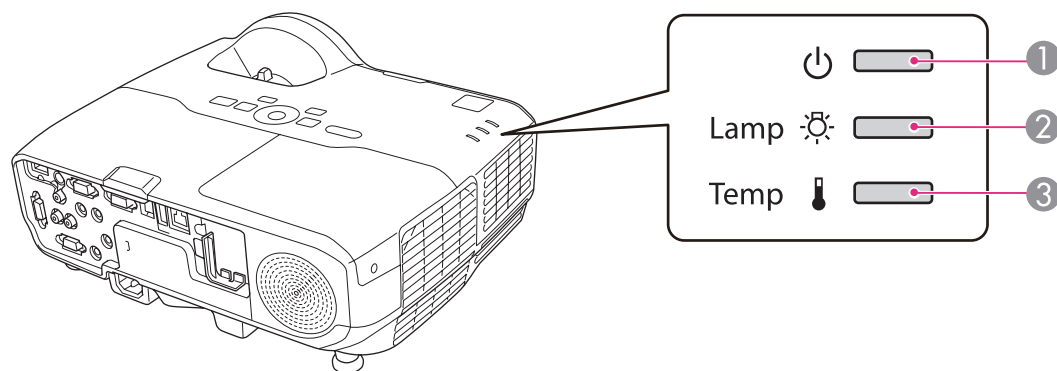
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektor i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača".

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokazuju u čemu bi mogao biti problem.

☛ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.83](#)





Signali pokazivača

Projektor ima sljedeća tri pokazivača koji označavaju stanje rada projektor.



1 Pokazivač napajanja

Označava radno stanje.

-  Stanje mirovanja
Kada se gumb [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
-  Priprema mrežnog praćenja ili hlađenje u tijeku
Dok indikator treperi, svi su gumbi onemogućeni.
-  Zagrijavanje
Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.
Gumb [⏻] je onemogućen tijekom zagrijavanja.
-  Projiciranje

2 Pokazivač lampe


Označava stanje projekcijske lampe.





3 Pokazivač temp.

























Označava stanje unutarnje temperature.










Pogledajte sljedeću tablicu za stanje indikatora i kako riješiti probleme.

Ako su svi pokazivači ugašeni, napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje.

Kada iskopčate napojni kabel, pokazivač  ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.

 : Svijetli  : Treperi  : Isključeno  : Ovisno o stanju projektor

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
     	Unutarnja pogreška	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
     	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
     	Pogr. visoke temp. (pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon približno pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.94, "Zamjena zračnog filtra" str.98 <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
		<p>Ako projektor koristite iznad 1 500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.65</p>
     	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvadite lampu i provjerite je li napukla. ☞ "Zamjena lampe" str.95 • Očistite zračni filter. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.94

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
		<p>Ako nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ponovi li se pogreška: Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
		<p>Ako je napukla: Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.)</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
		<p>Ako projektor koristite iznad 1 500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.65</p>
  	Pogreška Auto Iris Gr. napaj.	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
  	Upoz. visoke temp.	<p>(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. <p>☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.94, "Zamjena zračnog filtra" str.98</p>
  	Zamijenite lampu	<p>Zamijenite je novom lampom.</p> <p>☞ "Zamjena lampe" str.95</p> <p>Nastavite li koristiti lampu kad joj istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.</p>













- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
 - ☞ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.83](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
 - ☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.






Problemi u svezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> • Nema slike Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo. 	 str.84
<ul style="list-style-type: none"> • Ne prikazuju se pokretne slike Pokretne slike reproducirane iz računala su crne i slike se ne projiciraju. 	 str.85
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se automatski prekida 	 str.85
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nije podržano" 	 str.85
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nema signala" 	 str.85
<ul style="list-style-type: none"> • Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane 	 str.86
<ul style="list-style-type: none"> • Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije 	 str.86
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format zaslona nije odgovarajući Prikazuje se samo dio slike, ili omjeri visine i širine slike nisu ispravni. 	 str.87
<ul style="list-style-type: none"> • Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede. 	 str.88
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je tamna 	 str.88

Problemi na početku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne uključuje 	 str.89
--	---

Ostali problemi

<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka ili je zvuk suviše tih 	 str.89
<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka iz mikrofona 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljač ne radi 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Želim promijeniti jezik poruka i izbornika 	 str.91
<ul style="list-style-type: none"> • Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora 	 str.91

Problemi u svezi sa slikama

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite napojni kabel projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.29 Provjerite prekidač i tako dalje kako biste se uvjerali da ima napajanja.
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.45
Je li postavljen poklopac objektiva?	Skinite poklopac s objektiva.
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. ☛ Poništi - Poništi sve str.76
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.62
Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira USB Display)	Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.

Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja namješten na Uključeno ?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja. Ne želite li koristiti Način mirovanja, promijenite postavku na Isključeno . ☛ Prošireno - Radnja - Način mirovanja str.65

Prikazuje se poruka "Nije podržano".

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.62
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	U dokumentaciji koja je priložena računalu pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.120

Prikazuje se poruka "Nema signala".

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.29
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.30
Jeste li uključili spojeno računalo ili opremu za video?	Uključite uređaj.

Uzrok	Rješenje
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz tako da se signali slike također šalju na vanjsko odredište. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite projektor i računalo i zatim ih ponovno uključite. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.29 ☛ Dokumentacija računala

Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

Uzrok	Rješenje
Je li fokus ispravno namješten?	Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.38
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" str.117
Je li vrijednost podešavanja Geometrija slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje Geometrija slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.38
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.62
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.19

Uzrok	Rješenje
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.120 ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke Sinkronizacija i Praćenje ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite [Auto] na daljinskom upravljaču ili [↩] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Praćenje, Sinkronizacija str.62
Je li odabrana opcija Premjesti slojeviti prozor ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira Premjesti slojeviti prozor .

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Razlučivost str.62
Odvija li se i dalje povećanje slike pomoću funkcije E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.47
Je li položaj prikaza ispravno podešen?	(Samo kod projiciranja analognih RGB ulaznih signala s priključka Computer1 ili Computer2) Pritisnite [Auto] na daljinskom upravljaču ili [↩] na upravljačkoj ploči za namještanje položaja. Položaj također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. ☛ Signal - Položaj str.62
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci Arbeitsplatz na Upravljačka ploča računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.120 ☛ Dokumentacija računala

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na priključak Computer1 ili Computer2. ☛ Signal - Ulazni signal str.62 • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na Video ili S-Video priključak. ☛ Signal - Videosignal str.62
Je li ispravno podešena svjetlina slike?	Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.61
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.19
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> »??	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.61
Je li podešenost boje postavljena na ispravnu vrijednost?	Namjestite postavku Podešavanje boje u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Podešavanje boje str.61
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Zasićenje boje, Nijansa str.61

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavke za Svjetlina i Potrošnja energije u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.61 ☛ Postavke - Potrošnja energije str.64
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> »??	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.61
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada se približi vrijeme za zamjenu lampe, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Zamijenite lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" str.95

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.29 Provjerite prekidač i tako dalje kako biste se uvjerali da ima napajanja.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Vjerojatno je slab kontakt u strujnom kabelu ili je kabel neispravan. Ponovno priključite napojni kabel. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Je li funkcija Zaključ. upr. ploče podešena na Potpuno zaklj.?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ako ne želite koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . ☛ Postavke - Zaključ. upr. ploče str.64
Je li ispravno podešen daljinski prijemnik?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.64

Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz audio ulaza, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Jeste li glasnoću namjestili na minimum?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Glasnoća str.64 ☛ "Namještanje glasnoće" str.39

Uzrok	Rješenje
Je li Ulaz.jač.zvuka mik. postavljena na maksimum?	Smanjite Ulaz.jač.zvuka mik. ☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.64
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.45
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li odabrana opcija Preusmjeri zvuk iz projektora? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim odaberite Preusmjeri zvuk iz projektora .
Je li odabran ispravan audio ulaz?	Provjerite Audio ulaz u izborniku za konfiguriranje. ☛ Prošireno - Radnja - Audio ulaz str.65

Nema zvuka iz mikrofona

Uzrok	Rješenje
Je li mikrofonski priključak ispravno priključen?	Iskopčajte kabel iz priključka Mic, a zatim ga ponovno ukopčajte. ☛ "Priključivanje vanjskih uređaja" str.25
Je li ulazna jačina zvuka postavljena pretiho?	Podesite jačinu zvuka za ulaz mikrofona tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.64

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Tijekom rada usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.16
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.16
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. Ili namjestite daljinski prijemnik na Isključeno u postavci Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.64

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana ispravna postavka za Daljinski prijemnik ?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.64
Jesu li baterije istrošene ili ste ih umetnuli u neispravnom smjeru?	Umetnite nove baterije u ispravnom smjeru. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" str.16

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Jezik str.65

Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektor

Uzrok	Rješenje
Je li Način na čekanju namješten na Komunik. uklj. ?	Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u mirovanju namjestite opciju Komunik. uklj. u postavci Način na čekanju u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Način na čekanju str.65
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako se projektor odjednom zaustavi, nije moguće slanje poruka e-pošte. Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguracija?	E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje s sukladno postavkama u opciji Pošta u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☛ "Izbornik Pošta" str.73

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće kontra mjere. Ako ne možete razriješiti problem, obratite se administratoru mreže, svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popisu kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	Neuspjeh pokretanja programa EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0482 0484 0485	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali.
0433	Reprodukcija prenesenih slika nije moguća.	Ponovno pokrenite programa EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija s računalom je prekinuta.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection neočekivano je završio.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do pogreške sustava u projektoru.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID.	Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara.	Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. ☞ Sigurnost str.71
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne podudara.	
0894	Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku.	Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☞ Bežični LAN - IP postavke str.69
0899	Ostale komunikacijske pogreške	Ako se ponovnim pokretanjem projektor ili programa EasyMP Network Projection problem ne razriješi, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u popisu kontakata za Epson projektor. ☞ Popis kontakata za Epson projektor



Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Pozor

Isključite projektor prije čišćenja.

Čišćenje površine projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje Objektiva

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite leću objektiva.



Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke temperature lampe unutar projektor.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca, jer bi se mogla lako oštetiti.

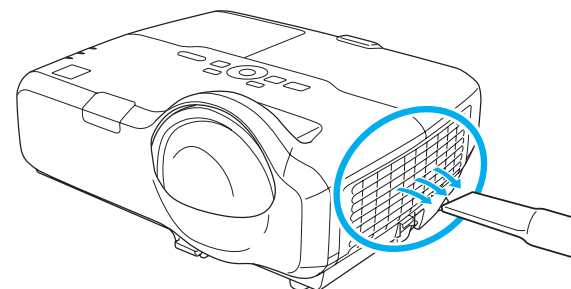
Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može dovesti do kvara ili ranog uništavanja optičkih dijelova. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
☛ "Zamjena zračnog filtra" [str.98](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

Zamjena lampe

Vrijeme zamjene lampe

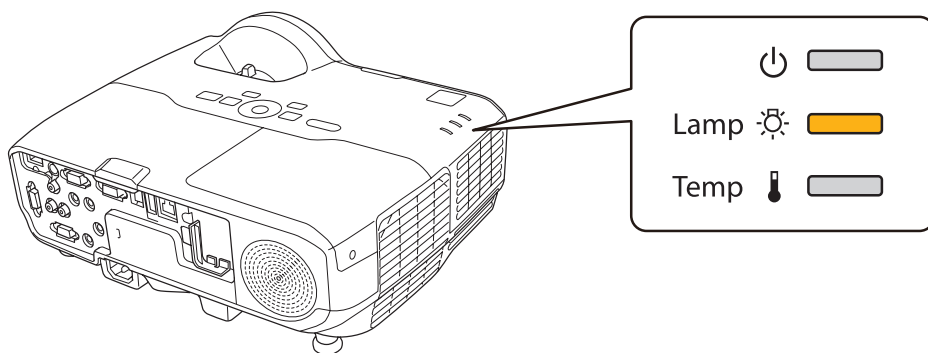
Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.
"Vrijeme je zamjenu lampe. Za kupnju proizvoda, obratite se zastupniku za prodaju Epson projektora ili posjetite www.epson.com."



Poruka se prikazuje 30 sekundi.

- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike.
EB-435W/EB-430
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: Otprilike 3900 sati
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: Otprilike 5900 sati
EB-425W/EB-420
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: Otprilike 4900 sati
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: Otprilike 5900 sati
☛ **Postavke - Potrošnja energije** [str.64](#)
- Nastavite li koristiti lampu kad joj istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o pojedinačnim obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na zid ili strop.



Upozorenje

- Pri zamjeni lampe koja je prestala raditi postoji mogućnost da je lampa prsnula. Pri zamjeni lampe projektora koji je montiran na zid ili strop, pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Također, oprezno skinite poklopac lampe.
- Nikada ne rastavljajte i ne vršite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljanu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

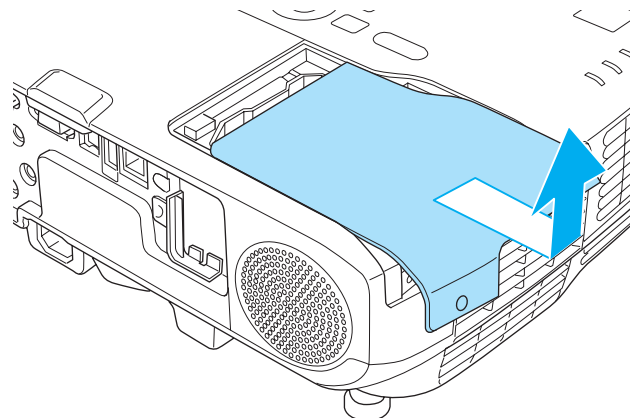
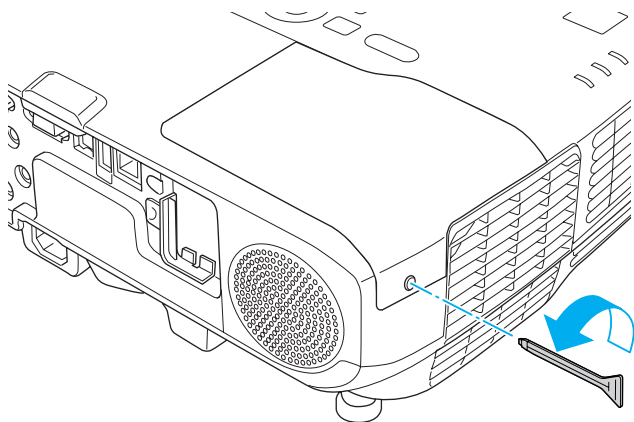
Oprez

Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon približno jedan sat od isključivanja projektor.

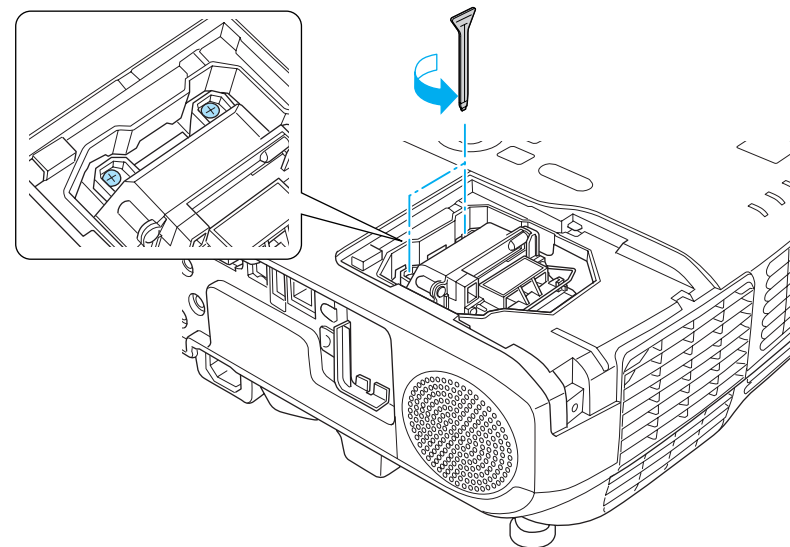
- 1** Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

- 2** Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili odvijačem s križnom glavom (+). Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga kako biste ga skinuli.

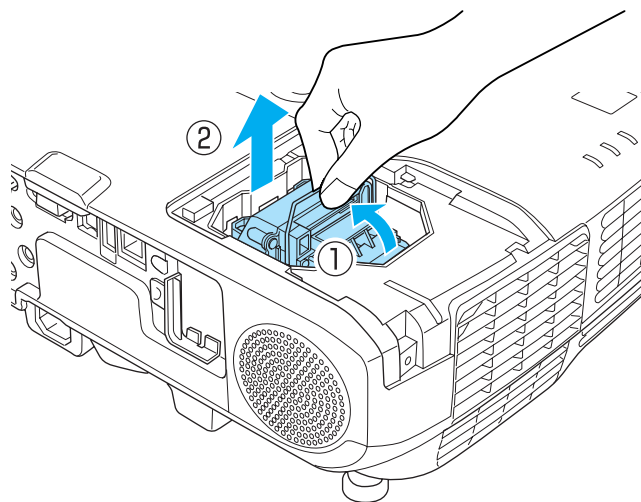


- 3** Odvijte dva vijka za lampu.



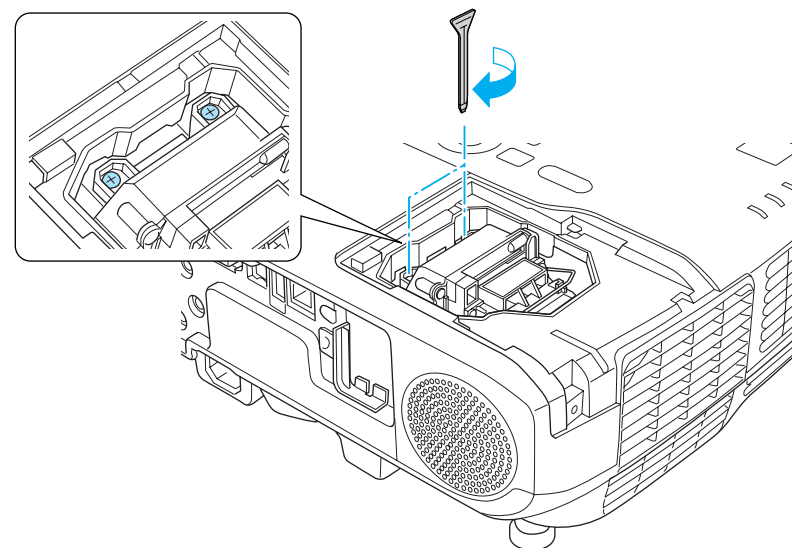
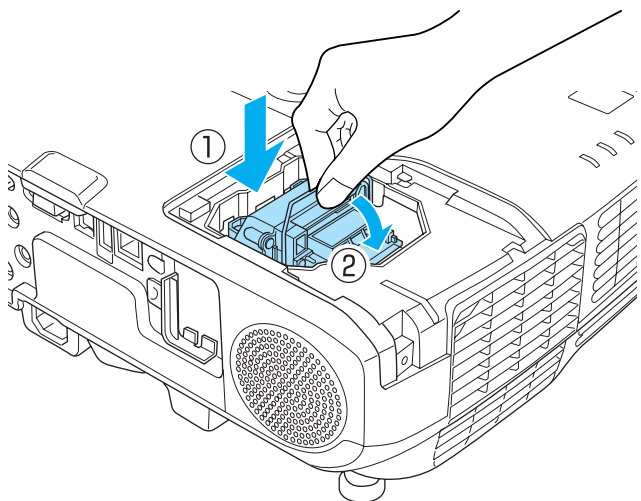
- 4** Izvadite staru lampu tako da je povučete za ručku. Ako je lampa prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu.

 *Popis kontakata za Epson projektor*

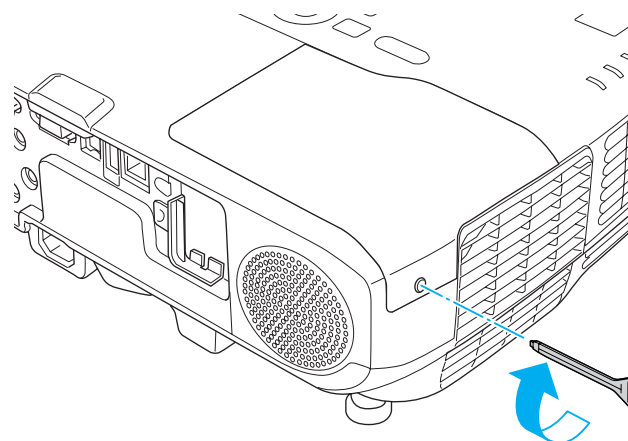


5 Ugradite novu lampu.

Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je utaknite i kada uskoči, zategnite dva vijka.



6 Pričvrstite poklopac lampe.



Pozor

- Provjerite je li lampa sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe svakako poništite vrijeme rada lampe u izborniku Konfiguriranje.

☞ "Izbornik Poništi" [str.76](#)



Vrijeme rada lampe poništite tek nakon zamjene lampe. U protivnom vrijeme zamjene lampe neće se ispravno prikazivati.

Zamjena zračnog filtra

Vrijeme zamjene zračnog filtra

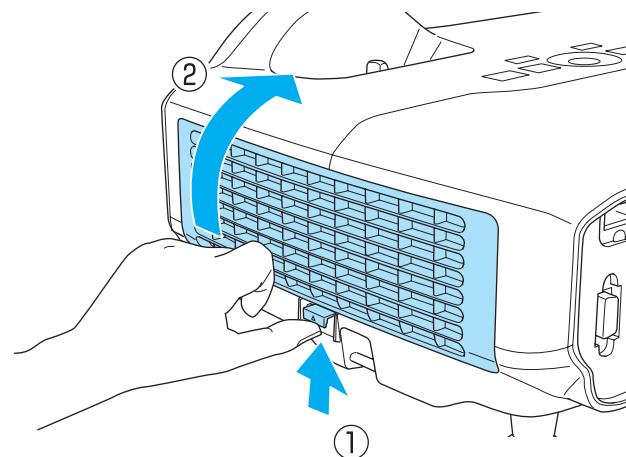
Ako se poruka prikazuje i nakon čišćenja zračnog filtra, zamijenite zračni filter.

Postupak zamjene zračnog filtra

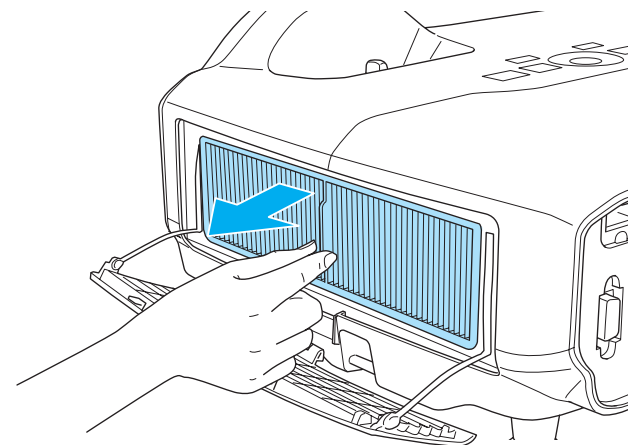
Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na zid ili strop.

- 1** Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

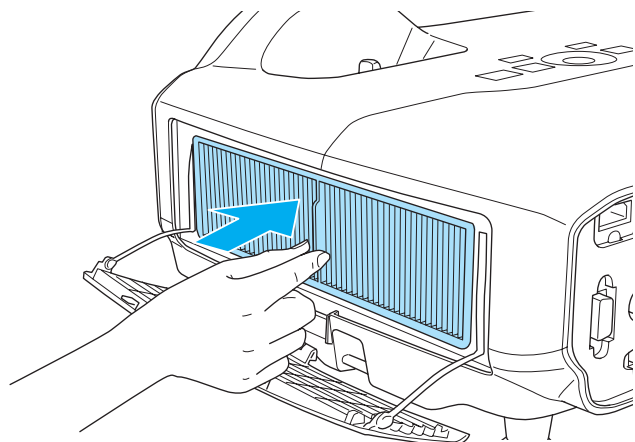
- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.
Pritisnite jezičke na poklopcu zračnog filtra i otvorite poklopac.



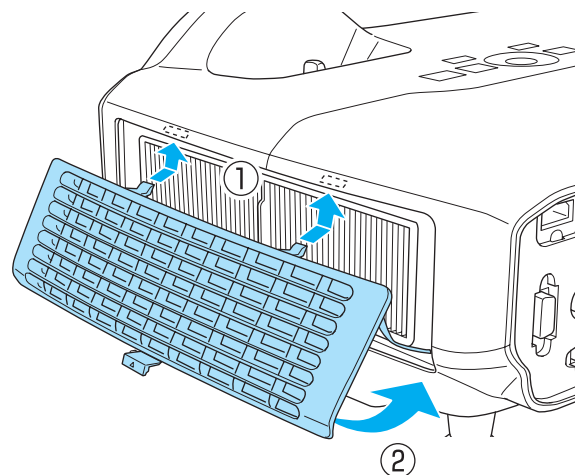
- 3** Izvadite zračni filter.
Uхватите rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



- 4** Stavite novi zračni filter.



5 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.
Materijal okvira: polipropilen
Materijal uloška filtra: polipropilen



Dodaci

Projiciranje bez računala (Dijaproj.)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB memorije ili USB tvrdog diska s projektorom, možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ova se funkcija zove Dijaproj.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Nije moguće ispraviti izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja Dijaproj., čak i ako koristite gumbe [⏮] i [⏭] na upravljačkoj ploči.

Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. - Format s CMYK rasporedom boja - Progresivni format - Slike razlučivosti veće od 8192x8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800. • Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.



- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristiti medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

Primjeri Dijaproj.

Projiciranje slika pohranjenih na USB uređaju



☛ "Projiciranje odabrane slike" [str.103](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.104](#)

Načini rada Dijaproj.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

Pokretanje dijaproj.

1

Promijenite izvor na USB.





☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.31](#)

2 Spojite USB uređaj za pohranu ili digitalnu kameru na projektor.

☛ "Spajanje USB uređaja" [str.23](#)






Dijaproj. se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

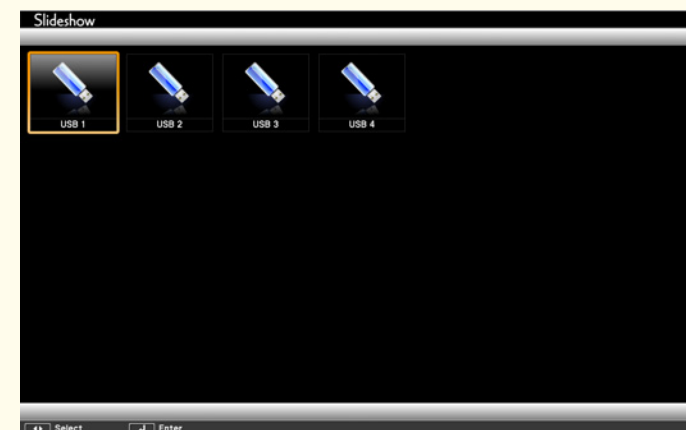
- JPEG datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.


Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	JPEG datoteke*		BMP datoteke
	GIF datoteke		PNG datoteke

* Kada nije moguće prikazati sličicu, prikazuje se ikona.







- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (zaslon Odaberi pogon), koristite gumbe , ,  i  za odabir željenog pogona, a zatim pritisnite .



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon, postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite .

Projiciranje slika

- 1 Pomoću gumba , ,  i  odaberite datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [↕] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite [↵].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [↶] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite [↵].

2 Pritisnite gumb [↵].

Prikazuje se odabrana slika.

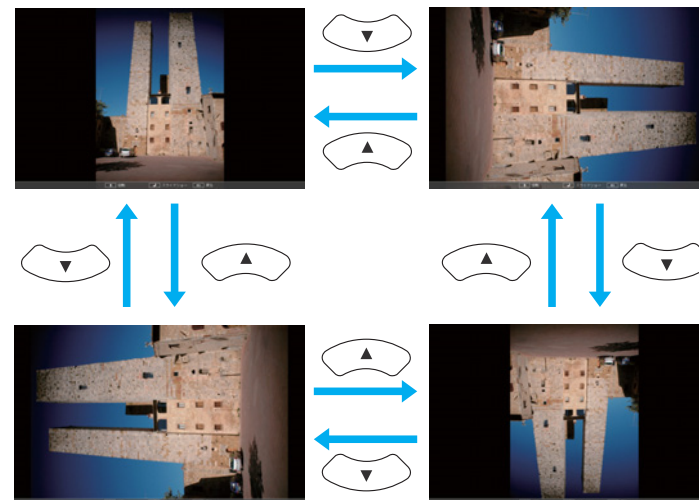
Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na prethodni zaslon postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite [↵].

Zakretanje slika

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90°. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom Dijaproj.

1 Reproduciraite slike ili pokrenite Dijaproj.

2 Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [↶] ili [↷].



Zaustavljanje dijaprojeksije

Za zatvaranje Dijaproj., iskopčajte USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektora.

Projiciranje odabrane slike

Pozor

Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. Moguće su smetnje u Dijaproj.

1 Pokrenite Dijaproj.

Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

☛ "Pokretanje dijaproj." [str.101](#)

- 2** Pritišćite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↴] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [↵].
Slika se prikazuje.



Pritišćite gumbе [↵] i [↴] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4** Pritisnite gumb [Esc] kako biste se vratili na zaslon s popisom datoteka.

Projciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ova se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom Dijaproj. namjestite **Vrijeme promjene zaslona** u izborniku **Opcija** u Dijaproj. na bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 sekunde.

- 1** Pokrenite Dijaproj.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje dijaproj." [str.101](#)
- 2** Koristite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↴] za postavljanje pokazivača na mapu Dijaproj. koju želite pokrenuti i zatim pritisnite [↵].
- 3** Odaberite **Dijaproj.** na donjem desnom dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [↵].

Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.

Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** u prozoru Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.

☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.105](#)

Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [↵], [↶] ili [↷] za nastavak sa sljedećom datotekom.

Prilikom projekcije slikovne datoteke pomoću Dijaproj. možete koristiti sljedeće funkcije.

- Zamrzni
☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.45](#)
- A/V bez tona
☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.45](#)
- E-Zoom
☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.47](#)

Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.

Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

1 Gumbima [↶], [↷], [↵] i [↶] postavite pokazivač preko mape na kojoj želite postaviti uvjete za prikaz i zatim pritisnite [Esc]. Odaberite **Opcija** iz prikazanog podizbornika i zatim pritisnite [↵].

2 Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Omogućite postavke postavljanjem pokazivača na određenu stavku i pritiskom na [↵].

U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.



Redoslijed prikazivanja	Datoteke možete odabrati za prikaz prema Red. naziva ili Red. datuma .
Redoslijed sortiranja	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje Uzlazno ili Silazno .
Neprekidna reprodukcija	Možete postaviti želite li da se Dijaproj. ponavlja.
Vrijeme promjene zaslona	Možete postaviti vrijeme prikaza pojedine datoteke u izborniku Reproduciraj dijaprojekciju. Možete postaviti vrijeme između Ne (0) i 60 Sekunde. Ako odaberete opciju Ne , automatska reprodukcija nije moguća.
Efekt	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

3 Nakon završetka ugađanja postavki, gumbima [↶], [↷], [↵] i [↶] postavite pokazivač iznad **U redu** i zatim pritisnite [↵].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite pokazivač na **Odus.** i pritisnite [↵].

O programu EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vam omogućava provođenje radnji poput provjere stanja više Epson projektoru koji su spojeni u mrežu na monitoru računala i upravljanja projektorima s računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Slijedi kratki opis funkcija nadziranja i upravljanja koje se se mogu provoditi pomoću programa EasyMP Monitor.

• Registriranje projektoru za nadziranje i provjeru

Projektore na mreži se može automatski pretraživati i zatim možete odabrati koje od otkrivenih projektoru želite registrirati.

Željene projektore možete registrirati unošenjem njihovih IP adresa.

• Registrirani projektori se također mogu dodijeliti u grupe kako bi ih se moglo nadzirati i upravljati njima u grupama.

• Nadziranje stanja registriranih projektoru

Možete provjeriti stanje napajanja (UKLJUČENO/ISKLJUČENO) projektoru te probleme i upozorenja koji zahtijevaju pozornost uporabom ikona.

Možete odabrati grupu projektoru ili jedan projektor i zatim provjeriti ukupno vrijeme rada lampe ili informacije kao što su ulazni izvori, problemi i upozorenja za projektore.

• Upravljanje registriranim projektorima

Projektore je moguće odabrati u grupama ili kao pojedinačne projektore, a zatim možete za odabrane projektore provoditi radnje kao što su uključivanje i isključivanje napajanja te prebacivanje ulaznih izvora. Pomoću funkcija web kontrole možete mijenjati postavke u izborniku Konfiguriranje na projektoru.

Ako postoje određene radnje upravljanja koje se provode redovito u određeno vrijeme ili u određene dane, možete koristiti Postavke brojača za registriranje postavki brojača.

• Postavke za obavijest o pošti

Možete postaviti adrese e-pošte na koje će se obavijesti slati ako se na registriranom projektoru pojavi stanje koje zahtijeva pozornost kao što je primjerice neki problem.

• Slanje poruka na registrirane projektore

Možete koristiti dodatak za EasyMP Monitor Message Broadcasting za slanje JPEG datoteka na registrirane projektore.

Preuzmite dodatak Message Broadcasting s adrese web stranice navedene na početku ovog poglavlja.

Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)

Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete podešavati funkcije i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 6.0 ili noviju inačicu. Ako koristite Mac OS, koristite Safari ili Firefox.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, za namještanje postavki i upravljanje možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

➡ **Prošireno** - Način na čekanju [str.65](#)

Priprema projektoru

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektoru Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Geometrija slike - Quick Corner
- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
- Izbornik Postavke - Uzorak
- Izbornik Postavke - Korisnički gumb
- Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
- Izbornik Prošireno - Jezik
- Izbornik Prošireno - Radnja - Način velike visine
- Izbornik Poništi - Poništi sve i Poništi vrijeme lampe

Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.

☞ "Izbornik Konfiguriranje" [str.57](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

- SNMP Naziv zajednice
- Lozinka zaslona

Prikaz zaslona Web kontrole

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.

Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Kod spajanja putem bežičnog LAN-a koristite postavku Napredno.



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslone web kontrole se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

1 Pokrenite web preglednik na računalu.

2 Unesite IP adresu projektoru u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.

Prikazan je zaslon Web kontrole.

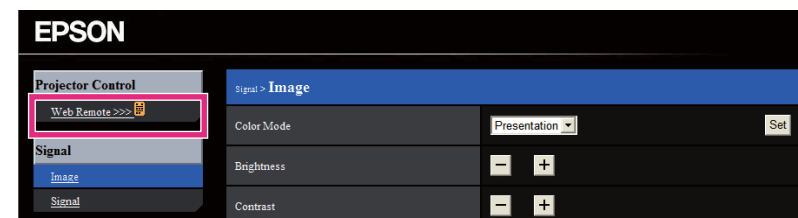
Kada se Lozinka web-kontr. postavi u izborniku Mreža koji se nalazi u izborniku Konfiguriranje na projektoru, prikazuje se zaslon za unos lozinke.

Prikaz zaslona Web Remote

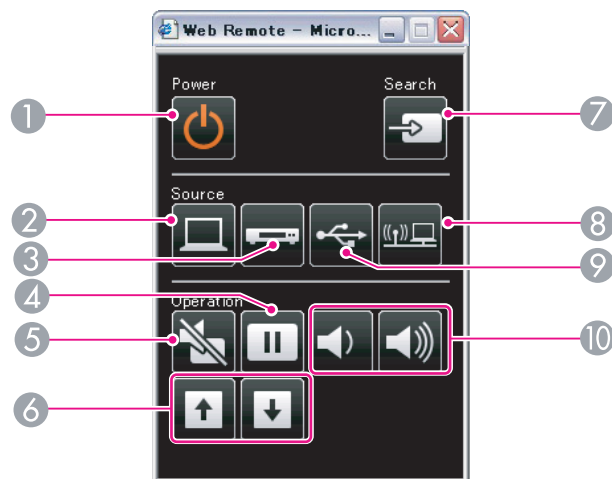
Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

1 Prikažite zaslon Web kontrole.

2 Kliknite na **Web Remote**.



3 Prikazan je zaslon Web Remote.



Naziv	Funkcija
1 [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.29
2 Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3 Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike s priključaka Video, S-Video i HDMI.
4 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.45
5 Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.45

Naziv	Funkcija
6 Gumb [Page] [Up] [Down]	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.48 Kada se koristi USB Display ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.31 Prilikom spajanja na mrežu Prilikom projiciranja slika pomoću funkcije Dijaproj., pritiskom na ove gumbe prikazuje se prethodna/sljedeća slikovna datoteka.
7 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.30
8 Gumb [LAN]	Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku. ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.31
9 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.31
10 Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Smanjivanje glasnoće. [⏭] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.39

Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ Mreža - Pošta - Obavijest o pošti [str.73](#)



- Moguće je registrirati maksimalno tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istovremeno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ Prošireno - Način na čekanju [str.65](#)

Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektora, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Predmet: EPSON Projector

1. redak: Naziv projektora na kojemu je nastao problem
2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem.

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Pojedinosti o problemu prikazuju se redak po redak. Sadržaji glavne poruke navedeni su ispod.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze ili provjerite je li napajanje na izvoru signala uključeno.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☛ "Signali pokazivača" [str.80](#)

Upravljanje pomoću SNMP

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno** u izborniku Konfiguriranje, poruke s obavijestima šalju se na navedeno računalo kada dođe do problema ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ Mreža - Ostalo - SNMP [str.74](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalu.
- Funkcija upravljanja putem SNMP-a ne može se koristiti putem bežične LAN mreže u Brzo načinu povezivanja.
- Moguće je spremati najviše dvije određene IP adrese.

Naredbe ESC/VP21

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Po uključivanju projektora prikazuje se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Glavni sadržaji navedeni su ispod.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalo2	Auto	SOURCE 2F

Stavka		Naredba
	RGB	SOURCE 21
	Komponenta	SOURCE 24
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF

Nakon svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na popisu kontakata za Epson projektor.

🖱 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

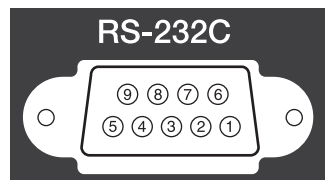
Raspored kabela

Serijski priključak

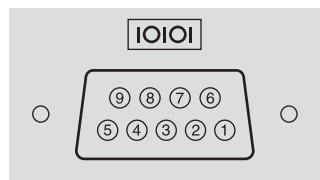
- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)

- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

<Na projektoru>



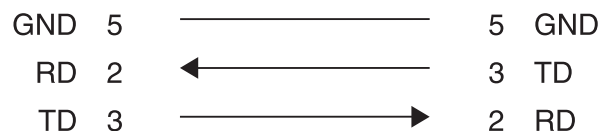
<Na računalu>



<Na projektoru>

(serijski PC kabel)

<Na računalu>



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

O PJLink

Standard PJLink Class1 ustanovilo je udruženje JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektorima s mogućnošću mrežnog povezivanja, u okviru nastojanja za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 koji je ustanovila JBMA.

Za više informacija o postavkama mreže prema standardu PJLink pogledajte sljedeće.

☛ "Izbornik Mreža" [str.66](#)

Projektor je usklađen sa svim naredbama, osim sljedećim naredbama koje je utvrdio standard PJLink Class1, a dogovor je potvrdilo tijelo za verifikaciju prilagodljivosti standarda PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink naredba
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

- Nazivi ulaza koje su definirali PJLink i odgovarajući izvori projektor

Izvor	PJLink naredba
Računalo1	INPT 11
Računalo2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Izvor	PJLink naredba
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Product name information query"
EB-420/CS500XN/PowerLite 420
EB-425W/CS500WN/PowerLite 425W
EB-435W/CS520WN/PowerLite 435W
EB-430/CS510XN/PowerLite 430

O sustavu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrirani upravljački sustav tvrtke Crestron®. Može se koristiti za nadziranje i upravljanje više uređaja spojenih na mreži.

Projektor podržava upravljački protokol i stoga se može koristiti u sustavu ugrađenom sa sustavom Crestron RoomView®.

Posjetite web stranicu Crestron® za više pojedinosti u sustavu Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Slijedi pregled sustava Crestron RoomView®.

• Rukovanje s udaljenosti pomoću web preglednika

Projektorom možete rukovati s vašeg računala na isti način kao što koristite daljinski upravljač.

• Nadziranje i upravljanje softverskim programom

Za nadzor uređaja u sustavu, za komunikaciju sa Službom informacija i za slanje hitnih poruka možete koristiti Crestron RoomView® Express ili Crestron RoomView® Server Edition iz tvrtke Creston®. Pojedinosti potražite na sljedećoj web stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom je priručniku opisan način provođenja radnji na vašem računalu pomoću web preglednika.



- Možete unijeti samo jednobajtna alfanumerička znakovna i simbolična.
- Sljedeće funkcije nije moguće koristiti dok se koristi Crestron RoomView®.
 - ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.106](#)
Message Broadcasting (dodatak programu EasyMP Monitor)
 - Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).
 - ☛ **Prošireno - Način na čekanju** [str.65](#)

Rukovanje projektorom s vašeg računala

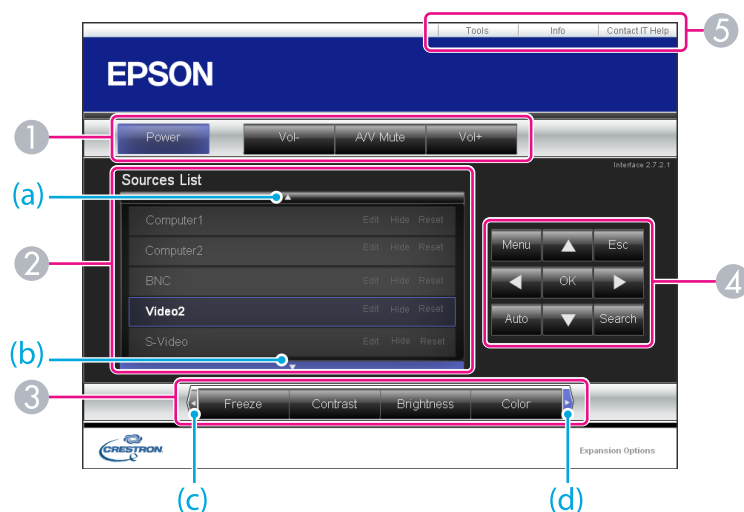
Prikaz prozora za rukovanje

Provjerite sljedeće prije provođenja bilo kakve radnje.

- Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Kod komuniciranja pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u Napredno načinu povezivanja.
 - ☛ "Izbornik Bežični LAN" [str.69](#)
- Postavite **Crestron RoomView** na **Uključeno** na izborniku **Mreža**.
 - ☛ **Mreža - Ostalo - Crestron RoomView** [str.74](#)

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2 Unesite IP adresu projektora u polje za adresu u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici.
Prikazuje se prozor za rukovanje.

Uporaba prozora za rukovanje



- 1 Kada kliknete na ove gumbе možete obavljati sljedeće radnje.

Gumb	Funkcija
Power	Uključivanje i isključivanje projektora.
Vol-/Vol+	Namještanje glasnoće.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.45

- 2 Prebacivanje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (a) ili (b) za pomicanje prema gore ili prema dolje.
Prema potrebi možete promijeniti naziv izvora.
- 3 Kada kliknete na ove gumbе možete obavljati sljedeće radnje. Za prikaz gumba koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (c) ili (d) za pomicanje ulijevo ili udesno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.45
Contrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Brightness	Namještanje svjetline slike.
Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Sharpness	Namještanje oštrote slike.
Zoom	Kliknite na gumb [⊕] za povećavanje slike bez promjene veličine projiciranja. Kliknite na gumb [⊖] za smanjivanje slike koja je povećana pomoću gumba [⊕]. Kliknite na gumb [▲], [▼], [◀] ili [▶] za promjenu položaja povećane slike. ☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.47

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] ili [▶] rade isto što i gumbi [↶][↷][↸][↹] na daljinskom upravljaču. Kada kliknete na druge gumbе možete obavljati sljedeće radnje.

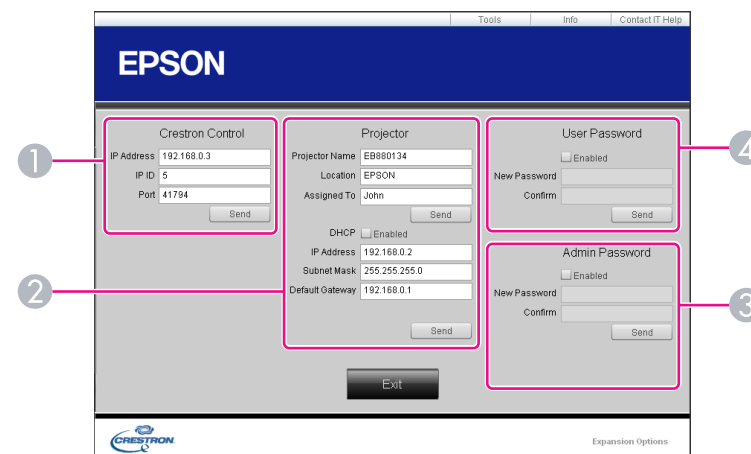
Gumb	Funkcija
OK	Ima istu funkciju kao i [↵] na daljinskom upravljaču. ☞ "Daljinski upravljač" str.13
Menu	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.
Auto	Ako se klikne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, slika se automatski optimizira podešavanjem Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
Search	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.30
Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču. ☞ "Daljinski upravljač" str.13

5 Kada kliknete na ove kartice možete obavljati sljedeće radnje.

Kartica	Funkcija
Contact IT Help	Prikaz prozora službe za informacije. Koristi se za slanje poruka administratoru i primanje poruka od administratora pomoću sustava Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaz informacija o projektoru koji je trenutno spojen.
Tools	Promjena postavki na projektoru koji je trenutno spojen. Pogledajte sljedeći odjeljak.

Uporaba prozora za alate

Kada kliknete na karticu **Tools** na prozoru za rukovanje, prikazuje se sljedeći prozor. Ovaj prozor možete koristiti za promjenu postavki na projektoru koji je trenutno spojen.



1 **Crestron Control**
Izrada postavki za središnje kontrolore sustava Crestron®.

2 **Projector**
Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
Projector Name	Unesite naziv radi razlikovanja projektor koji je trenutno spojen od ostalih projektor na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 15 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Location	Unesite naziv mjesta postavljanja z projektor koji je trenutno spojen na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)

Stavka	Funkcija
Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
DHCP	Označite potvrdni okvir Enabled za uporabu DHCP-a. Ne možete unijeti IP adresu ako je omogućen DHCP.
IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
Subnet Mask	Unesite masku pod mreže za trenutno spojeni projektor.
Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Projector .

3 Admin Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora Tools. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora Tools. (Naziv može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Admin Password .

4 User Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora za rukovanje na računalu. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora za rukovanje. (Naziv može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za User Password .

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo kupite ove proizvode prema potrebi. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od kolovoza 2011. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Dodatna oprema

Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Isti kao računalni kabel priložen uz projektor.

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Postoje produžni kabeli za slučajeve kada je računalni kabel koji je priložen projektoru prekratak.

Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za povezivanje [Komponentni video](#) izvora.

Jedinica bežične mreže ELPAP07

Služi za bežično povezivanje projektor s računalom i za projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala sa sustavom Windows.

Zidni nosač* ELPMB27

Upotrijebite ovo učvršćenje tipa kraka kod montaže projektor na zid.

Interaktivna jedinica ELPIU03

Koristite ju kada rukujete zaslonom računala na površini za projiciranje.

Stropni nosač* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

Stropna cijev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cijev (700 mm)* ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Potrošni pribor

Komplet žarulje (za EB-425W/EB-420) ELPLP60

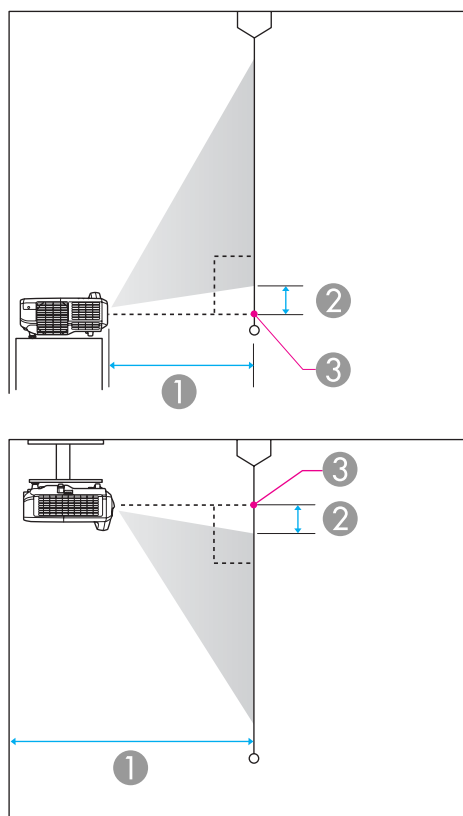
Komplet žarulje (za EB-435W/EB-430) ELPLP61

Služi kao zamjena za rabljenu lampu.

Zračni filter ELPAF36

Služi kao zamjena za rabljeni zračni filter.

Udaljenost zaslona (za EB-430/EB-420)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješten na zid ili strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

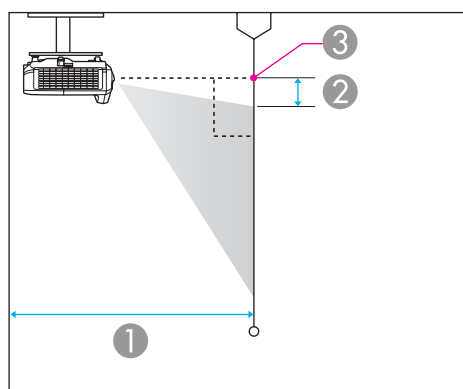
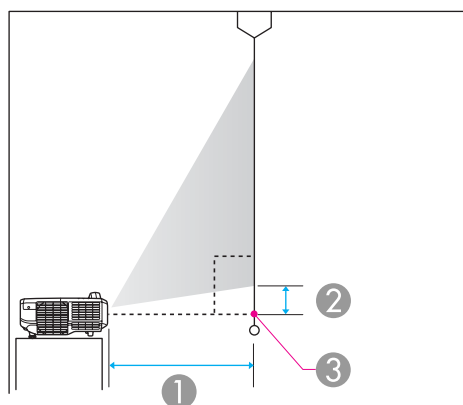
* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Udaljenost zaslona (za EB-435W/EB-425W)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješeno na zid ili strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Podržane razlučivosti

Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 samo EB-435W/EB-425W

*2 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Slike se također mogu projicirati kada ulaze signali drugačiji od gore navedenih. Međutim, neke funkcije bit će ograničene.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ulazni signal iz HDMI priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Opći Tehnički Podaci Projektora

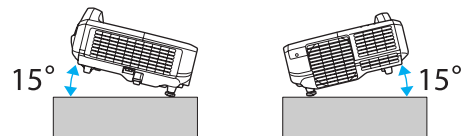
Naziv proizvoda		EB-435W	EB-430	EB-425W	EB-420
Dimenzije		345 (Š) x 105 (V) x 277 (D) mm (bez podignutog dijela)			
Veličina LCD zaslona		širina 0,59"	0,55"	širina 0,59"	0,55"
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz			
Razlučivost		1,024.000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3	786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3	786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3
Namještanje fokusa		Ručno			
Namještanje zumiranja		Digitalno (1-1,35)			
Lampa		Lampa UHE, 230 W, br. modela: ELPLP61		Lampa UHE, 200 W, br. modela: ELPLP60	
Maks. snaga zvuka		16 W			
Zvučnik		1			
El. napajanje		100 do 240 V izmj. struje ±10%, 50/60 Hz 3,4 do 1,5 A		100 do 240 V izmj. struje ±10%, 50/60 Hz 3,0 do 1,3 A	
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 332 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 6,8 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,28 W		Rad: 294 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 6,2 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,29 W	
	220 do 240 V	Rad: 316 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,37 W		Rad: 283 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 6,8 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,39 W	
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 2.286 m			
Radna temperatura		+5 do +35°C (Bez kondenzacije)			
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (Bez kondenzacije)			
Masa		Oko 3,9 kg	Oko 3,9 kg	Oko 3,8 kg	Oko 3,8 kg

Priključci	Priključak Computer1	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	Priključak Computer2	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)

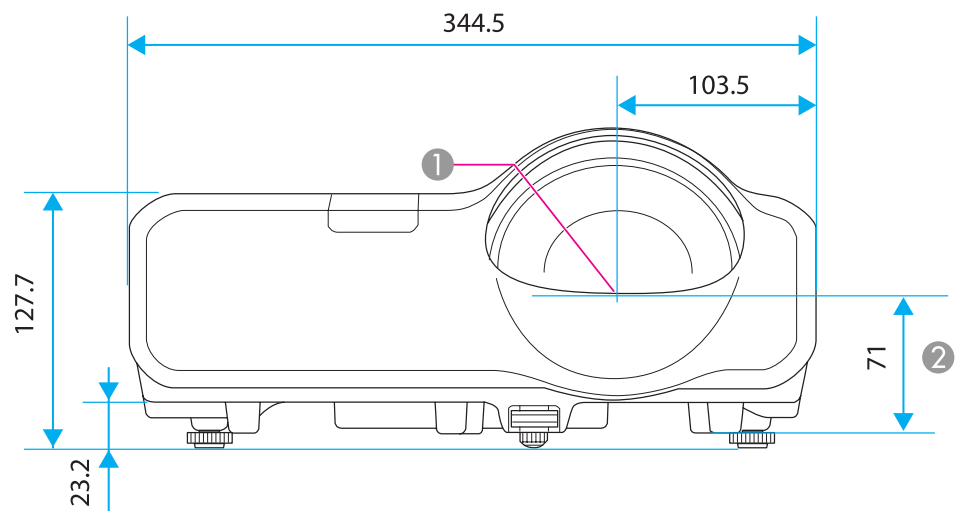
Video priključak	1	RCA-utičnica
S-Video priključak	1	Mini DIN 4-pin
Priključak Audio1	1	Stereo mini konektor
Priključak Audio2	1	Stereo mini konektor
Audio-L/R priključak	1	RCA utičnica x 2 (L-R)
Priključak Mic	1	Stereo mini konektor
Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor
Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
HDMI priključak	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
USB(TypeA) priključak*	1	USB priključak (Type A)
USB(TypeB) priključak*	1	USB priključak (Type B)
USB priključak (za Jedinicu bežične mreže)	1	USB priključak (Type A)
LAN priključak	1	RJ-45
RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)

* Podržava USB 2.0. Međutim, rad svih uređaja koji su kompatibilni s USB-om nije garantiran.

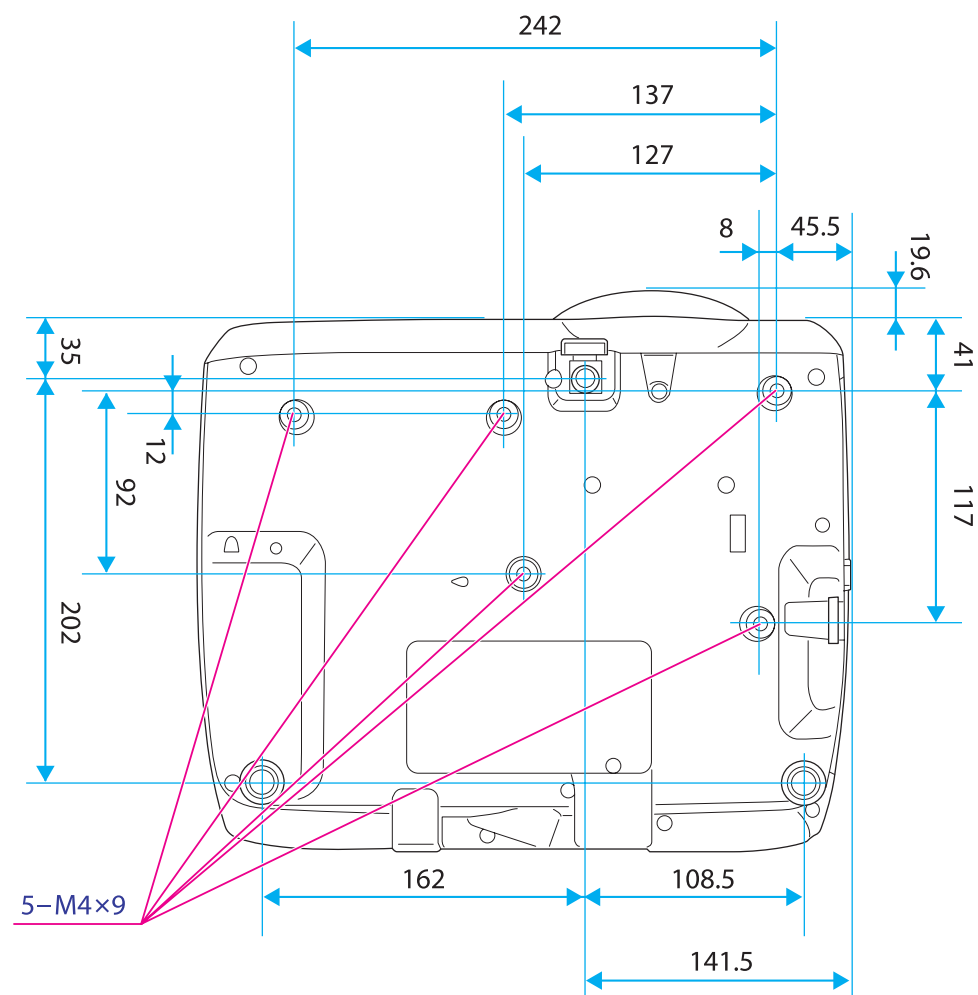
Kut nagiba



Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 15°, projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.









- ① Sredina objektiva
② Mjere od središta leća do točaka za fiksiranje zidnog nosača ili točaka za fiksiranje stropnog nosača.



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u>  .
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX za jednostavno korištenje upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojedinosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u>  uređaju povezanom na mrežu.
Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDTV	HDTV, skraćena za High-Definition Television, odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> , i = <u>Isprepleteno</u> ) • <u>Format zaslona</u>  16:9
IP adr. pristupa	<u>IP adresa</u>  odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se "namještanje kontrasta".
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.

SDTV	SDTV, skraćenica za Standard Definition Television, odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za <u>HDTV</u> ► televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo između uređaja s odgovarajućim SSID brojem.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
S-video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i komponentu boje (C).
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1280 (vodoravnih) x 1024 (okomitih) točaka.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 98
Operacijski sustav Microsoft® Windows® Me
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i

Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" i "Mac OS X 10.6.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

Opća Napomena:

IBM, DOS/V i XGA su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC.



PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A/V Mute	45
Adresa e-pošte	74
Adresa pristupnika	70, 73
Aps. boja temp.	61
Auto Iris	40, 62
Autom. postavljanje	62

B

Broj priključka	73
-----------------------	----

C

Creston RoomView	112
Crestron RoomView	112
Crna podloga	39

Č

Čišćenje	94
Čišćenje površine projektora	94
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka	94
Čitanje pošte	109

D

Daljinski prijemnik	9
Daljinski upravljač	13
Daljinsko web upravljanje	107
Dijaproj.	101
Dijaprojekcija	104
Dimenzija	63
Dinamično	39
Dodatna oprema	116

E

EasyMP Monitor	106
ESC/VP21	110
E-Zoom	47

F

Format	40
Fotografija	39
Funkcija bežičnog miša	48
Funkcija Pomoć	79

G

Geometrija slike	64
Glasnoća	64

H

H/V-geometrija	35
HDMI priključak	10
HDMI video raspon	63

I

IP adresa	73
Iza zaslona	18
Izbornik Bežični LAN	69
Izbornik Info	75
Izbornik Kabelski LAN	72
Izbornik Konfiguriranje	58
Izbornik Mreža	66
Izbornik Obavijest o pošti	73
Izbornik Osnove	69
Izbornik Poništi	75, 76
Izbornik Postavke	64

Izbornik Prošireno	65
Izbornik Signal	62
Izbornik Sigurnost	71
Izbornik Slika	61
Izr. napajanje uklj.	66
Izvor	76

J

Jezik	66
-------------	----

K

Kamera za dokumente	116
Kazalište	39
Kontrast	61
Korisnički gumb	64
Korisnički logotip	49
Korisnički uzorak	51
Križić	47

L

Lozinka PJLink	69
Lozinka web-kontr.	69

M

Maska podmreže	70, 73
Message Broadcasting	106
Mikrofon na čekanju	66
Mrežna konfiguracija	67
Mrežni pod.	67
Mrežni podaci	67

N

Način mirovanja	66
Način na čekanju	66
Način povezivanja	70
Način rada u boji	39, 61
Način velike visine	66
Naljepnica zaštićeno lozinkom	54
Napaj. bežične mreže	69
Naziv proj.	69
Nazivi dijelova i funkcije	9
Neprekidno	105
Nijansa	61

O

O sinkronizaciji	76
Obavijest o pošti	73, 109
Oblik pokazivača	64
Odaberi pogon	102
Oštrina	61

P

PJLink	111
Podesiva prednja nožica	9
Podešavanje boje	62
Podržani prikazi monitora	120
Pokazivač	46
Pokazivač lampe	80
Pokazivač miša	48
Pokazivač napajanja	80
Pokazivač temp.	80
Pokazivači	80
Poklopac lampe	9

Položaj	63
Poluga za podešavanje prednje nožice	9
Poništavanje vremena rada lampe	98
Poništi sve	76
Poništi vrijeme lampe	77
Poruke	65
Postavke prikaza	105
Postupak zamjene lampe	95
Postupak zamjene zračnog filtra	98
Potpuno zaklj.	55
Potrošni pribor	116
Potrošnja energije	64
Pozadina zaslona	65
Praćenje	62
Prednja	18, 66
Pregrijavanje	81
Pretraživanje izvora	30
Prezentacija	39, 101
Prikazi monitora	120
Priključak računalo	10
Priključak za napajanje	10
Priprema projektora	106
Progresivno	63
Projekcija	66

Q

Quick Corner	64
--------------------	----

R

Radna temperatura	122
Radnja	66
Razlučivost	76
Redoslijed prikazivanja	105

Regulator fokusa	9
Rješavanje problema	80

S

Sinkronizacija	63
Skladišna temperatura	122
Smanjenje buke	63
SMTP poslužitelj	73
SNMP	109
Softverska tipkovnica	68
Source Search	12
Sportovi	39
sRGB	39
SSID	70
Stražnja	18, 66
Stražnje nožice	12
Strop	18, 66
Sustav bežičnog LAN-a	70
S-video priključak	11
Svjetlina	61

Š

Šifra projektora	69
------------------------	----

T

Tehnički podaci	122
Točke za fiksiranje na stropni nosač	11

U

Učestalost osvjež.	76
Udaljenost	117
Ulaz.jač.zvuka mik.	64

Ulazni signal	63, 76
Upravljačka ploča	12
USB(TypeA) priključak	10
USB(TypeB) priključak	10
Uzorak	65

V

Veličina zaslona	117
Video priključak	10
Video signal	63, 76
Vrijeme lampe	76
Vrijeme promjene zaslona	105
Vrijeme zamjene lampe	95
Vrijeme zamjene zračnog filtra	98

W

Web kontrola	107
Web preglednik	106
Whiteboard	39

Z

Zaključ. upr. ploče	55, 64
Zakretanje slika	103
Zamjena baterija	16
Zamrzni	45
Zasićenje boje	61
Zaslon	65
Zaslon pokretanja	65
Zašt. koris. logo.	53
Zaštita lozinkom	53
Zaštita pri uklj.	53
Zračni odvod	9
Zumiranje	64