

# **Gebruikershandleiding**

## **Multimedia Projector**

**EB-435W**

**EB-430**

**EB-425W**



**EB-420**

# Gebruikte Symbolen en Tekens





## • Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder worden de beschikbare symbolen en hun betekenis beschreven. Zorg ervoor dat u deze begrijpt voordat u deze handleiding gaat doorlezen.

|   |   |
|---|---|
|  <b>Waarschuwing</b> | Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.  |
|  <b>Let op</b>       | Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen. |

## • Algemene informatiesymbolen

|   |   |
|---|---|
| <b>Let op</b>   | Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.   |
|  | Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.   |
|  | Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.   |
|  | Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlagen".<br> "Woordenlijst" <a href="#">pag.133</a> |
| [Naam]  | Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.<br>Bijvoorbeeld: de knop [Esc]  |
| Menunaam  | Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie.<br>Bijvoorbeeld:<br>Selecteer <b>Helderheid</b> onder <b>Beeld</b> .<br><b>Beeld - Helderheid</b>  |

## Gebruikte Symbolen en Tekens ..... 2

## Inleiding

### Kenmerken van de Projector ..... 7

|  |   |
|--|---|
| Projectiefuncties  | 7 |
| Projectie vanaf een korte afstand mogelijk maken                         | 7 |
| Makkelijk bordtekeningen maken met de patroonfunctie                     | 7 |
| Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)                | 7 |
| Aansluiten op een netwerk en het beeldscherm van de computer projecteren | 7 |
| Verbeterde veiligheidsfuncties   | 7 |
| Optionele functies   | 7 |
| U kunt uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera       | 7 |
| Makkelijke verbinding met een computer via Quick Wireless                | 8 |

### Namen van Onderdelen en Functies ..... 9

|  |    |
|--|----|
| Voorzijde/Bovenzijde                             | 9  |
| Achterkant                                       | 10 |
| Onderkant  | 11 |
| Bedieningspaneel                                 | 12 |
| Afstandsbediening                                | 13 |
| De batterijen van de afstandsbediening vervangen | 16 |
| Bedieningsbereik van de afstandsbediening        | 16 |

## De projector voorbereiden

### De projector installeren ..... 18

|                     |    |
|---------------------|----|
| Installatiemethoden | 18 |
|---------------------|----|

### Apparatuur aansluiten ..... 19

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Een computer aansluiten  | 19 |
| Beeldbronnen aansluiten  | 20 |
| USB-apparaten aansluiten | 23 |
| Een microfoon aansluiten | 24 |

|  |    |
|--|----|
| Externe apparatuur aansluiten                  | 25 |
| Een LAN-kabel aansluiten                       | 26 |
| De optionele draadloze LAN-eenheid installeren | 27 |

## Basisgebruik

### Beelden projecteren ..... 29

|  |    |
|--|----|
| Van installatie tot projectie  | 29 |
| Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken) | 30 |
| Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld  | 31 |
| Projecteren met USB Display  | 31 |
| Systeemvereisten   | 31 |
| De eerste keer aansluiten  | 32 |
| De installatie ongedaan maken  | 34 |

### Geprojecteerde beelden bijstellen ..... 35

|   |    |
|---|----|
| Keystone-vertanding (trapeziumvormige vertekening) corrigeren     | 35 |
| H/V-Keystone  | 35 |
| Quick Corner  | 36 |
| De beeldgrootte bijstellen  | 38 |
| De beeldpositie bijstellen  | 38 |
| De horizontale helling bijstellen                                 | 38 |
| Scherpstellen   | 39 |
| Het volume bijstellen   | 39 |
| De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)            | 39 |
| Autom. iris instellen   | 40 |
| De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen | 41 |
| Methode wijzigen  | 41 |
| De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-435W/EB-425W)     | 41 |
| De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-430/EB-420)       | 43 |

## Nuttige Functies

### Projectiefuncties ..... 46

|   |    |
|---|----|
| Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen) | 46 |
|---|----|

|   |    |
|---|----|
| Het beeld bevroren (Bevriezen) . . . . .                                      | 46 |
| Aanwijzerfunctie (Aanwijzer) . . . . .  | 47 |
| Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom) . . . . .                       | 48 |
| De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis) . . . . . | 49 |
| Een gebruikerslogo opslaan . . . . .  | 50 |
| Het gebruikerspatroon opslaan . . . . .                                       | 52 |

## Beveiligingsfuncties . . . . . 54

|  |    |
|--|----|
| Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) . . . . . | 54 |
| Manieren van Wachtwoordbeveiliging . . . . .         | 54 |
| Wachtwoordbeveiliging instellen . . . . .            | 54 |
| Wachtwoord invoeren . . . . .                        | 55 |
| Bediening beperken (Toetsvergrendeling) . . . . .    | 56 |
| Antidiefstalvergrendeling . . . . .                  | 58 |
| Het draadslot installeren . . . . .                  | 58 |

## Configuratiemenu

### Het Configuratiemenu gebruiken . . . . . 60

### Lijst met Functies . . . . . 61

|   |    |
|---|----|
| Tabel van het Configuratiemenu . . . . .                    | 61 |
| Menu Netwerk . . . . .                                      | 62 |
| Menu Beeld . . . . .  | 63 |
| Menu Signaal . . . . .                                      | 64 |
| Menu Instellingen . . . . .                                 | 66 |
| Menu Uitgebreid . . . . .                                   | 68 |
| Menu Netwerk . . . . .                                      | 69 |
| Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk . . . . . | 70 |
| Bewerking met softwarematig toetsenbord . . . . .           | 71 |
| Menu Basis . . . . .  | 72 |
| Menu Draadl. LAN . . . . .                                  | 72 |
| Menu Beveiliging . . . . .                                  | 74 |
| Menu Vast netwerk . . . . .                                 | 75 |
| Menu E-mail . . . . .                                       | 76 |
| Menu Overige . . . . .                                      | 77 |
| Menu Resetten . . . . .                                     | 78 |

|   |    |
|---|----|
| Menu Informatie (alleen weergave) . . . . . | 78 |
| Menu Resetten . . . . .                     | 80 |

## Problemen oplossen

### De Help-functie gebruiken . . . . . 82

### Problemen oplossen . . . . . 83

|  |    |
|--|----|
| De indicatielampjes aflezen . . . . .  | 83 |
| Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden . . . . .   | 86 |
| Problemen met het beeld . . . . .  | 87 |
| Geen beeld . . . . .   | 87 |
| Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart) . . . . . | 88 |
| De projectie stopt automatisch . . . . .   | 88 |
| De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven. . . . .  | 88 |
| De melding "Geen signaal." wordt weergegeven. . . . .  | 88 |
| Vaag, vervormd of onscherp beeld . . . . .   | 89 |
| Interferentie of vervormd beeld . . . . .  | 90 |
| Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen . . . . .                                    | 90 |
| De beeldkleuren zijn niet juist . . . . .  | 91 |
| Donker beeld . . . . .   | 92 |
| Problemen bij het starten van de projectie . . . . .   | 92 |
| De projector gaat niet aan . . . . .   | 92 |
| Overige problemen . . . . .  | 93 |
| Geen geluid of zwak geluid . . . . .   | 93 |
| Geen geluid te horen vanuit de microfoon . . . . .   | 94 |
| De afstandsbediening werkt niet . . . . .  | 94 |
| Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen . . . . .  | 94 |
| Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector . . . . .                | 95 |

### Over Event ID . . . . . 96

## Onderhoud

### Reinigen ..... 98

|   |    |
|---|----|
| Het oppervlak van de projector reinigen ..... | 98 |
| De lens reinigen .....                        | 98 |
| Reinigen van het luchtfilter .....            | 98 |

### Verbruiksmateriaal Vervangen ..... 100

|   |     |
|---|-----|
| De Lamp Vervangen .....                               | 100 |
| Vervangingsperiode projectorlamp .....                | 100 |
| Het vervangen van de projectorlamp .....              | 100 |
| Resetten van de lampuren .....                        | 103 |
| De luchtfilter Vervangen .....                        | 103 |
| Vervangingsperiode luchtfilter .....                  | 103 |
| Procedure voor het vervangen van de luchtfilter ..... | 103 |

## Bijlage

### Dia show ..... 106

|  |     |
|--|-----|
| Projecteren zonder een computer (Dia show) .....   | 106 |
| Specificaties voor bestanden die in een Dia show kunnen worden geprojecteerd .....         | 106 |
| Voorbeelden van een Dia show .....   | 106 |
| Dia show gebruiken .....   | 107 |
| De geselecteerde afbeelding projecteren .....  | 108 |
| De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show) .....                    | 109 |
| Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show ..... | 110 |

### Controle en bediening ..... 112

|  |     |
|--|-----|
| Over EasyMP Monitor .....                                    | 112 |
| Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole) ..... | 112 |
| Projectorinstellingen .....                                  | 113 |
| Het scherm Webcontrole openen .....                          | 113 |
| Het scherm Web Remote openen .....                           | 113 |
| Problemen rapporteren via een E-mailmelding .....            | 115 |
| Inhoud van een foutmelding in een e-mail .....               | 115 |

|  |     |
|--|-----|
| Beheer via SNMP .....                          | 115 |
| ESC/VP21-opdrachten .....                      | 116 |
| Lijst met Opdrachten .....                     | 116 |
| Kabelindelingen .....                          | 116 |
| Info over PJLink .....                         | 117 |
| Over Crestron RoomView® .....                  | 118 |
| De projector vanaf een computer bedienen ..... | 118 |

### Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal ..... 123

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| Optionele Accessoires ..... | 123 |
| Verbruiksmateriaal .....    | 123 |

### Schermgrootte en projectieafstand ..... 124

|   |     |
|---|-----|
| Projectieafstand (voor EB-430/EB-420) .....   | 124 |
| Projectieafstand (voor EB-435W/EB-425W) ..... | 125 |

### Ondersteunde Monitorbeeldschermen ..... 127

|   |     |
|---|-----|
| Ondersteunde resoluties .....             | 127 |
| Computersignalen (RGB analoog) .....      | 127 |
| Video-component .....                     | 127 |
| Composite-video .....                     | 127 |
| Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang ..... | 127 |

### Technische gegevens ..... 129

|  |     |
|--|-----|
| Algemene specificatie van de projector ..... | 129 |
|--|-----|

### Afmetingen ..... 132

### Woordenlijst ..... 133

### Algemene Opmerkingen ..... 135

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| Betreffende de benamingen ..... | 135 |
| Algemene opmerking: .....       | 135 |

### Index ..... 137



# Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

## Projectiefuncties

### Projectie vanaf een korte afstand mogelijk maken

U kunt vanaf een korte afstand grote beelden projecteren zonder de projector weg van het scherm te hoeven verplaatsen.

☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.124](#)

### Makkelijk bordtekeningen maken met de patroonfunctie

U kunt rechte lijnen en roosterpatronen projecteren. Erg handig voor het tekenen van diagrammen op een bord.

☛ Instellingen - Patroon [pag.66](#)

### Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)

Gebruik een USB-kabel uit de handel om het beeldscherm van een computer te projecteren zonder gebruik te hoeven maken van een computerkabel.

☛ "Projecteren met USB Display" [pag.31](#)

### Aansluiten op een netwerk en het beeldscherm van de computer projecteren

U kunt met de meegeleverde toepassing EasyMP Network Projection de projector aansluiten op een netwerkcomputer en het beeldscherm van de computer projecteren.

☛ *Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection*

## Verbeterde veiligheidsfuncties

- **Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren**

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.54](#)

- **Bedieningsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel**

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.

☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.56](#)

- **Het apparaat is uitgerust met verschillende antidiefstalbeveiligingen**

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt van beveiligingskabel

☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.58](#)

## Optionele functies

### U kunt uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera

Met de optionele documentcamera kunt u papieren documenten en objecten projecteren. De scherpstelling wordt automatisch aangepast door de automatische scherpstellingsfunctie. U kunt het beeld ook vergroten met de digitale zoom.

☛ "Optionele Accessoires" [pag.123](#)

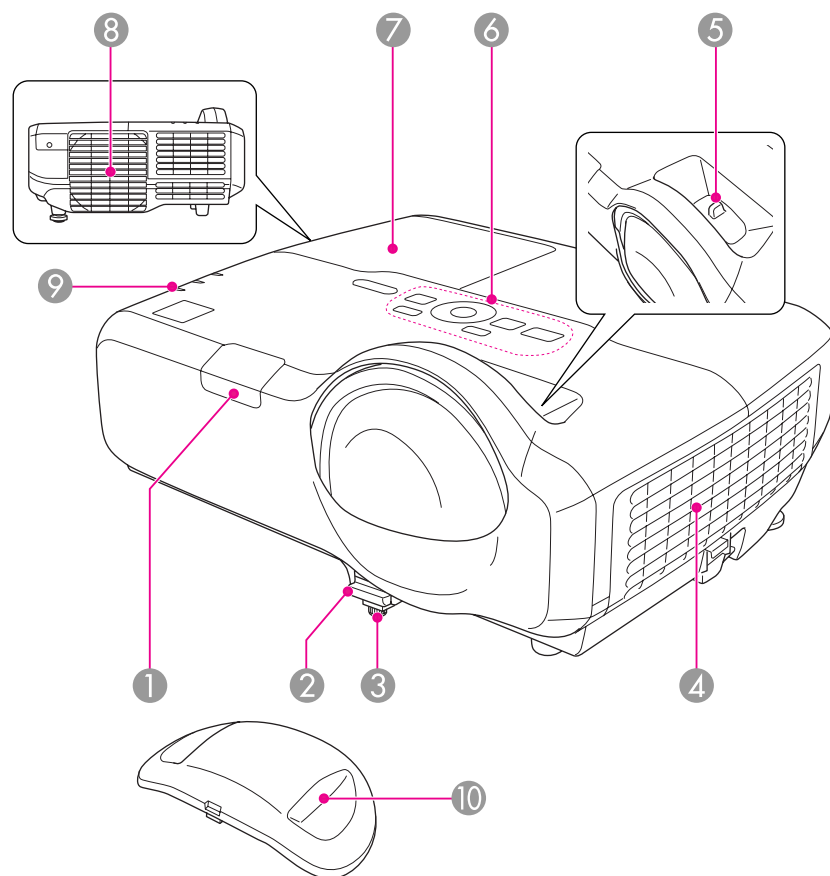
### Makkelijke verbinding met een computer via Quick Wireless

Door eenvoudigweg de optionele Quick Wireless Connection USB Key op een computer aan te sluiten, kunt u het beeldscherm van de computer projecteren. (Alleen Windows)

☞ "Optionele Accessoires" [pag.123](#)



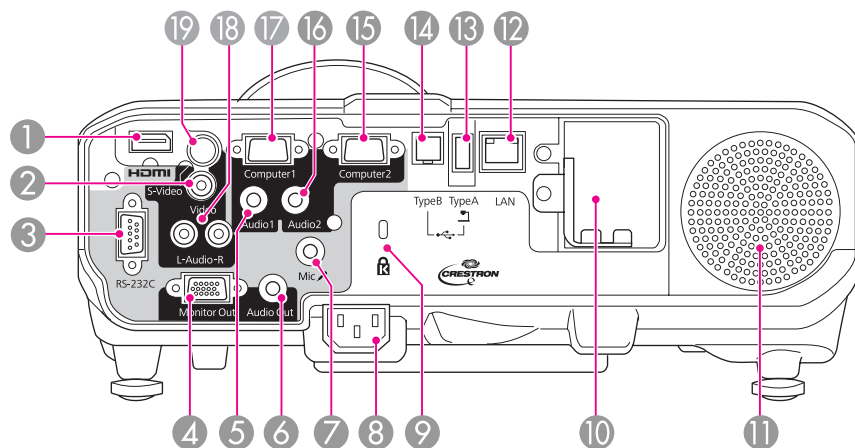
## Voorzijde/Bovenzijde



| Naam                         | Functie  |
|------------------------------|--|
| 1 Externe receiver           | Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.  |
| 2 Hendel voor instellen voet | Druk op de hendel voor het instellen van de voet om de voet aan voorzijde uit te schuiven en in te trekken.<br>☛ "De beeldpositie bijstellen" <a href="#">pag.38</a> |

| Naam                                   | Functie  |
|--|--|
| 3 Instelbare voet aan voorzijde        | Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.<br>☛ "De beeldpositie bijstellen" <a href="#">pag.38</a>   |
| 4 Luchttoevoerventilator (luchtfilter) | Voert lucht in om de projector intern te koelen.<br>☛ "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.98</a><br>☛ "De luchtfilter Vervangen" <a href="#">pag.103</a>  |
| 5 Scherpstelring                       | Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.<br>☛ "Scherpstellen" <a href="#">pag.39</a>  |
| 6 Bedieningspaneel                     | Hiermee bedient u de projector.<br>☛ "Bedieningspaneel" <a href="#">pag.12</a>   |
| 7 Lampdeksel                           | Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen.<br>☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.100</a>   |
| 8 Luchtafvoerventiel                   | Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.<br><div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Let op</b></p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat.</p> </div> |
| 9 Indicatielampjes                     | Geeft de projectorstatus weer.<br>☛ "De indicatielampjes aflezen" <a href="#">pag.83</a>   |
| 10 Afdekking van de lens               | Breng de afdekking aan als u de projector niet gebruikt, om te voorkomen dat de lens vuil wordt of beschadigd raakt.   |

## Achterkant

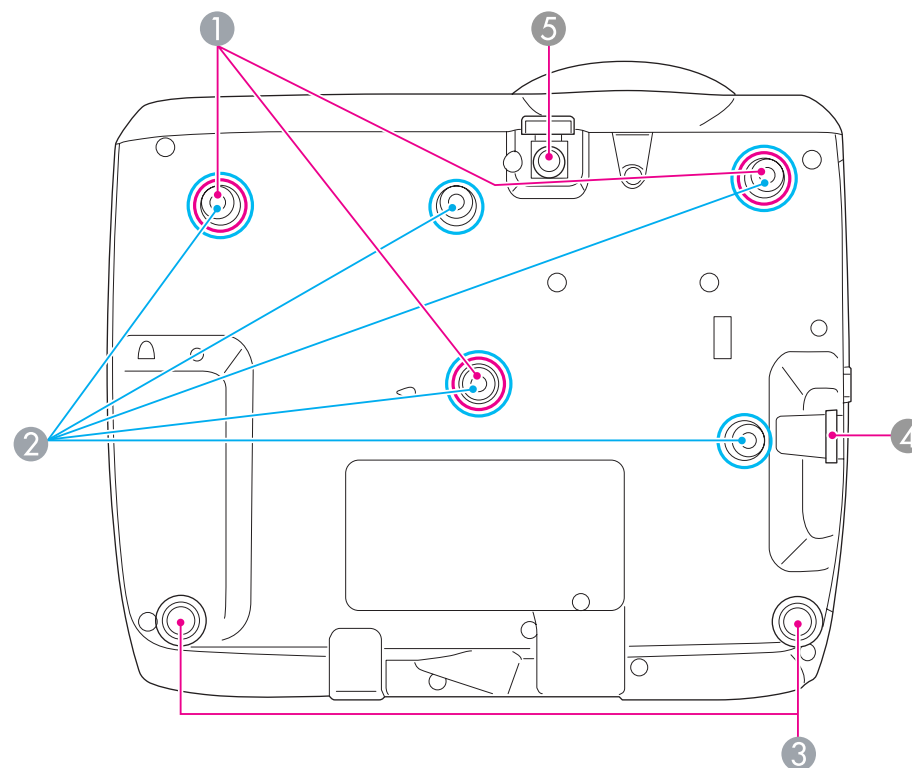





| Naam                         | Functie   |
|------------------------------|---|
| 1 <b>HDMI-ingang</b>         | Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met <u>HDCP</u> .<br>☛ "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.19</a>                                 |
| 2 <b>Video-ingang</b>        | Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.  |
| 3 <b>RS-232C-poort</b>       | Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt.<br>☛ "ESC/VP21-opdrachten" <a href="#">pag.116</a> |
| 4 <b>Monitor Out-uitgang</b> | Verstuurt analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang naar een externe monitor. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.   |
| 5 <b>Audio1-ingang</b>       | Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer1-ingang is aangesloten.   |

| Naam  | Functie  |
|---|--|
| 6 <b>Audio Out-uitgang</b>                          | Verstuurt het geluidssignaal bij het beeld dat wordt geprojecteerd of van de microfooningang naar een externe luidspreker.   |
| 7 <b>Mic-ingangspoort</b>                           | Sluit hierop de microfoon aan.<br>☛ "Een microfoon aansluiten" <a href="#">pag.24</a>  |
| 8 <b>Voedingsingang</b>                             | Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan.<br>☛ "Van installatie tot projectie" <a href="#">pag.29</a>  |
| 9 <b>Beveiligingssleuf</b>                          | De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.<br>☛ "Antidiefstalvergrendeling" <a href="#">pag.58</a>   |
| 10 <b>Installatiegedeelte draadloze LAN-eenheid</b> | Installeer hier de optionele draadloze LAN-eenheid. Verwijder de pal tijdens de installatie.<br>☛ "De optionele draadloze LAN-eenheid installeren" <a href="#">pag.27</a>  |
| 11 <b>Luidspreker</b>                               | Geeft het geluid weer.   |
| 12 <b>LAN-poort</b>                                 | Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.  |
| 13 <b>USB(TypeA)-ingang</b>                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Sluit een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan en projecteert afbeeldingen in een Dia show.<br/>☛ "Projecteren zonder een computer (Dia show)" <a href="#">pag.106</a></li> <li>Hierlangs sluit u de optionele Documentcamera aan.</li> </ul>  |
| 14 <b>USB(TypeB)-ingang</b>                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Sluit de projector op een computer aan via een USB-kabel uit de handel om beelden vanaf de computer te projecteren.<br/>☛ "Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.31</a></li> <li>Hierlangs sluit u de projector via een USB-kabel uit de handel aan op een computer om de Draadloze muis te gebruiken.<br/>☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.49</a></li> </ul> |
| 15 <b>Computer2-ingang</b>                          | Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.  |

| Naam                             | Functie   |
|----------------------------------|---|
| 16 <b>Audio2-ingang</b>          | Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer2-ingang is aangesloten.         |
| 17 <b>Computer1-ingang</b>       | Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen. |
| 18 <b>Audio-L/R-ingangspoort</b> | Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de S-Video- of Video-ingang is aangesloten. |
| 19 <b>S-Video-ingang</b>         | Ingang voor S-Video-signalen van videobronnen.  |

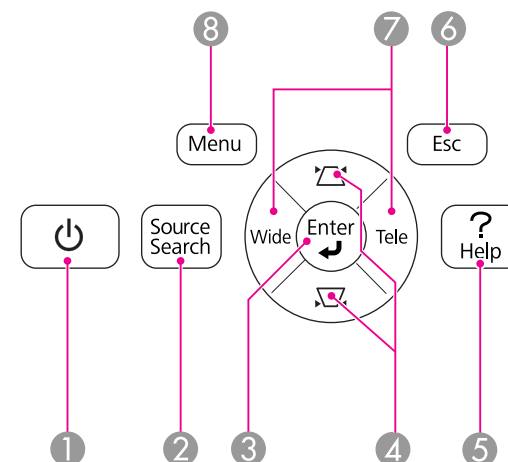
## Onderkant



| Naam  | Functie   |
|---|---|
| 1 <b>Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)</b>                | Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.<br> "De projector installeren" <a href="#">pag.18</a><br> "Optionele Accessoires" <a href="#">pag.123</a> |
| 2 <b>Bevestigingspunten voor plaat voor wandmontage (vijf punten)</b> | Bevestig de optionele plaat voor wandmontage hier als u de projector aan een wand wilt hangen.<br> "Optionele Accessoires" <a href="#">pag.123</a>   |

| Naam   | Functie  |
|--|--|
| ③ <b>Voeten aan achterzijde</b>                | Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen.<br>☞ "De horizontale helling bijstellen" <a href="#">pag.38</a> |
| ④ <b>Installatiepunt van beveiligingskabel</b> | Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af.<br>☞ "Het draadslot installeren" <a href="#">pag.58</a>  |
| ⑤ <b>Instelbare voet aan voorzijde</b>         | Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.<br>☞ "De beeldpositie bijstellen" <a href="#">pag.38</a>                                 |

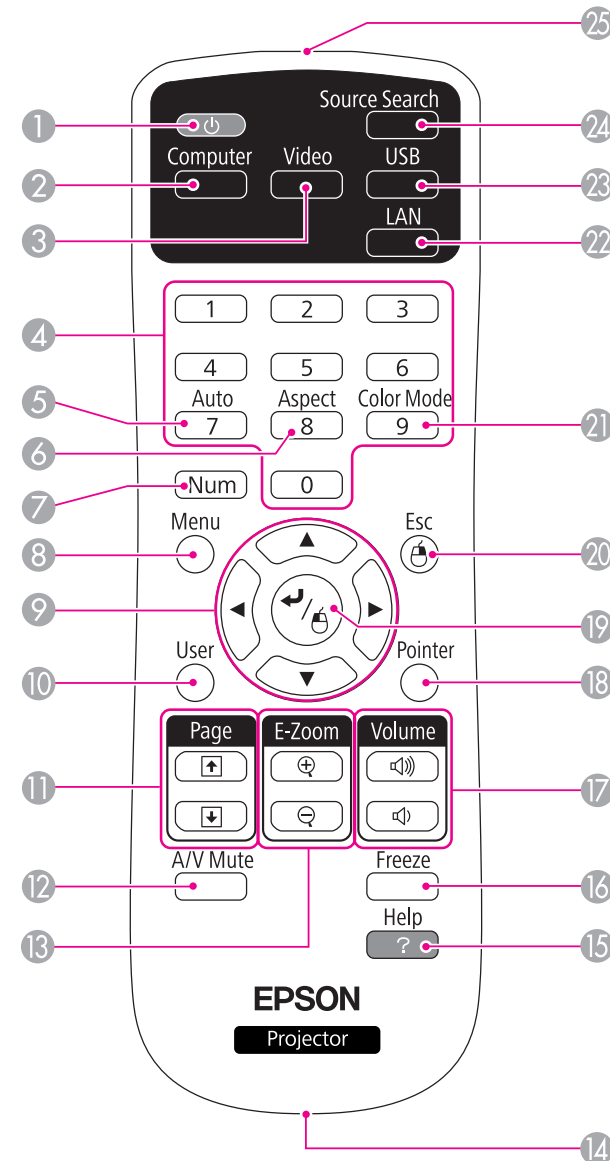
## Bedieningspaneel





| Naam                          | Functie  |
|-------------------------------|--|
| ① <b>[⏻]-knop</b>             | Hiermee schakelt u de projector in of uit.<br>☞ "Van installatie tot projectie" <a href="#">pag.29</a>   |
| ② <b>[Source Search]-knop</b> | Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt.<br>☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.30</a>  |
| ③ <b>[↵]-knop</b>             | <ul style="list-style-type: none"> <li>Als het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.</li> <li>Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.</li> </ul> |

| Naam                    | Functie  |
|-------------------------|--|
| 4 [Δ][▽]-knoppen        | <ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee geeft u het scherm Keystone weer, waarin u horizontale en verticale keystonevervorming kunt corrigeren.<br/>☞ "H/V-Keystone" <a href="#">pag.35</a></li> <li>Als het menu Configuratie of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.<br/>☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.60</a><br/>☞ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.82</a></li> </ul>   |
| 5 [Help]-knop           | <p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <p>☞ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.82</a></p>  |
| 6 [Esc]-knop            | <ul style="list-style-type: none"> <li>Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen.</li> <li>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer.<br/>☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.60</a></li> </ul>   |
| 7 [Tele]/[Wide]-knoppen | <ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee wordt de grootte van het projectiescherm aangepast. Druk op de knop [Tele] om het projectiescherm kleiner te maken en druk op de knop [Wide] om het projectiescherm groter te maken.</li> <li>Hiermee wordt de keystonevervorming in horizontale richting gecorrigeerd als het scherm Keystone wordt weergegeven.<br/>☞ "H/V-Keystone" <a href="#">pag.35</a></li> <li>Als het menu Configuratie of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.<br/>☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.60</a><br/>☞ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.82</a></li> </ul> |
| 8 [Menu]-knop           | <p>Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten.</p> <p>☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.60</a></p>   |

## Afstandsbediening



| Naam                | Functie  |
|---------------------|--|
| ① [⏻]-knop          | Hiermee schakelt u de projector in of uit.<br>☛ "Van installatie tot projectie" <a href="#">pag.29</a>   |
| ② [Computer]-knop   | Telkens als u op deze knop drukt, schakelt de invoer van beelden over tussen de Computer1-ingang en de Computer2-ingang.   |
| ③ [Video]-knop      | Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van S-Video, Video en HDMI.   |
| ④ Numerieke knoppen | <ul style="list-style-type: none"> <li>Het wachtwoord instellen.<br/>☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" <a href="#">pag.54</a></li> <li>Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de <b>Netwerk</b> instellingen van het menu Configuratie.</li> </ul> |
| ⑤ [Auto]-knop       | Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.   |
| ⑥ [Aspect]-knop     | Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding.<br>☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.41</a>  |
| ⑦ [Num]-knop        | Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren.<br>☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" <a href="#">pag.54</a>  |
| ⑧ [Menu]-knop       | Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten.<br>☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.60</a>  |

| Naam   | Functie  |
|--|--|
| ⑨  -knoppen         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Als het menu Configuratie of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren.<br/>☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.60</a></li> <li>Tijdens de projectie van een Dia show, kunt u met deze knoppen de vorige/volgende afbeelding weergeven, de afbeelding draaien enz.<br/>☛ "Dia show gebruiken" <a href="#">pag.107</a></li> <li>Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt geduwd.<br/>☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.49</a></li> </ul> |
| ⑩ [User]-knop  | Selecteer een veelgebruikt item uit de zeven beschikbare items uit het menu Configuratie en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.<br>☛ "Menu Instellingen" <a href="#">pag.66</a><br>Standaard is de functie <b>Stroomverbruik</b> toegewezen.  |
| ⑪ [Page]-knoppen  | <p>Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Als u de functie Draadloze muis gebruikt<br/>☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.49</a></li> <li>Als u USB Display gebruikt<br/>☛ "Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.31</a></li> <li>Als op een netwerk wordt aangesloten</li> </ul> <p>Wanneer u beelden projecteert met Dia show, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende afbeeldingsbestand weer.</p>   |

| Naam                       | Functie  |
|----------------------------|--|
| 12 [A/V Mute]-knop         | Hiermee schakelt u video en audio in en uit.<br>☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.46</a>   |
| 13 [E-Zoom]-knoppen [⊕][⊖] | Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen.<br>☞ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.48</a>  |
| 14 Riemgat                 | Hiermee kunt u een in de handel verkrijgbare riem bevestigen aan de afstandsbediening.   |
| 15 [Help]-knop             | Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.<br>☞ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.82</a>   |
| 16 [Freeze]-knop           | Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten.<br>☞ "Het beeld bevriezen (Bevriezen)" <a href="#">pag.46</a>   |
| 17 [Volume]-knoppen [⏮][⏭] | [⏮] Verlaagt het volume.<br>[⏭] Verhoogt het volume.<br>☞ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.39</a>   |
| 18 [Pointer]-knop          | Druk op deze knop om de schermaanwijzer te activeren.<br>☞ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" <a href="#">pag.47</a>   |
| 19 [↩]-knop                | <ul style="list-style-type: none"> <li>Als het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.<br/>☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.60</a></li> <li>Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop.<br/>☞ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.49</a></li> </ul> |

| Naam                     | Functie   |
|--------------------------|---|
| 20 [Esc]-knop            | <ul style="list-style-type: none"> <li>Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen.</li> <li>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer.<br/>☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.60</a></li> <li>Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop.<br/>☞ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.49</a></li> </ul> |
| 21 [Color Mode]-knop     | Telkens wanneer op deze knop wordt gedrukt, verandert de kleurmodus.<br>☞ "De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" <a href="#">pag.39</a>   |
| 22 [LAN]-knop            | Schakelt over naar de beelden die worden geprojecteerd met EasyMP Network Projection. Tijdens projecties met de optionele Quick Wireless Connection USB Key schakelt u met deze knop over naar dat beeld.   |
| 23 [USB]-knop            | Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten</li> </ul>  |
| 24 [Source Search]-knop  | Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt.<br>☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.30</a>   |
| 25 LED afstandsbediening | Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.  |



## De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet langer reageert of niet meer werkt nadat deze enige tijd is gebruikt, hebben de batterijen mogelijk het einde van hun nuttige levensduur bereikt. Vervang in dat geval de batterijen. Schaf twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat aan. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

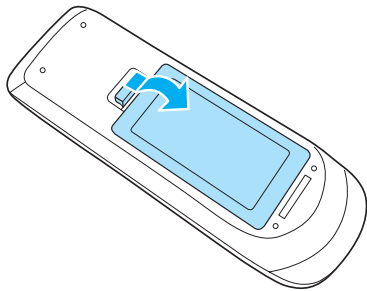
### Let op

Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

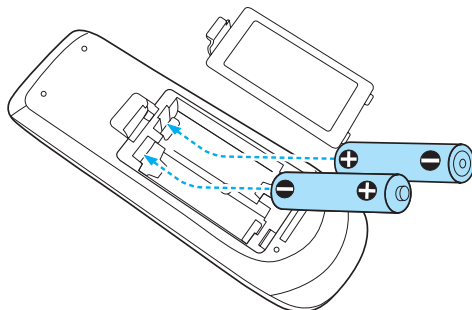
 [Veiligheidsvoorschriften](#)

### 1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van de batterijklep ingedrukt en til de klep omhoog.



### 2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

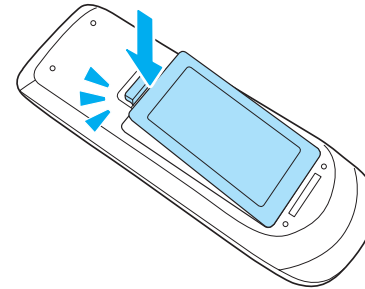


### Let op

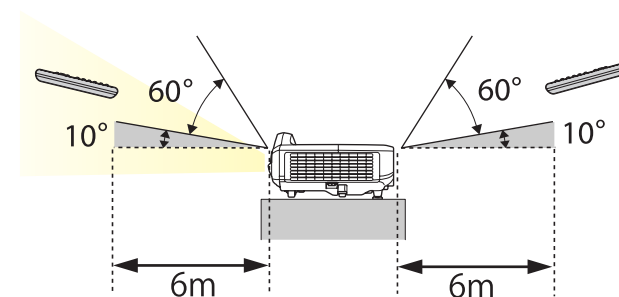
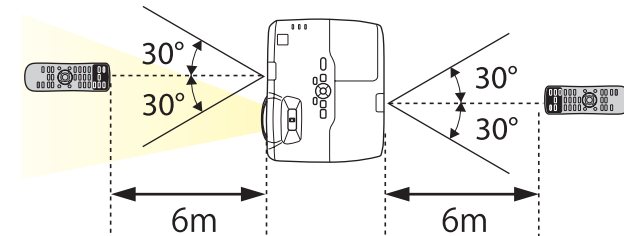
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

### 3 Plaats de batterijklep terug.

Druk de batterijklep goed aan tot deze vastklikt.



## Bedieningsbereik van de afstandsbediening







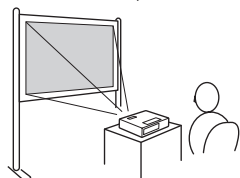
# De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

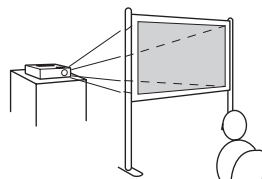
## Installatiemethoden

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.

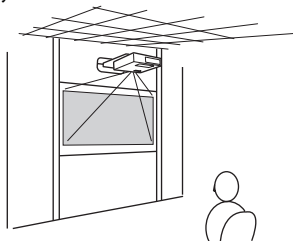
- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan Voorkant)



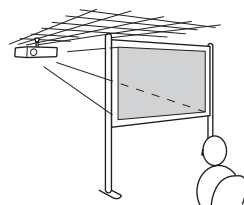
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan Achterkant)



- Hang de projector aan een wand of plafond op en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie aan Voor/bovenkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan Achter/boven)



## Waarschuwing

- Om de projector aan een wand of plafond op te hangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de bevestigingspunten van de plaat voor wandmontage of op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat de schroeven losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de beugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de beugel bevindt ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd. Als u de beugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen smeermiddel, olie of iets dergelijks.

## Let op

- Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.
- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.



- Zorg er bij het bevestigen van de projector aan een wand of plafond voor dat u het juiste gereedschap voor de desbetreffende installatiemethode gebruikt.
  - ☛ "Optionele Accessoires" [pag.123](#)
- U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.  
**Voorkant ↔ Voor/bovenkant**  
**Achterkant ↔ Achter/boven**
- Stel **Achterkant** of **Achter/boven** in vanuit het configuratiemenu.
  - ☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.68](#)

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

## Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

**1 2 Als de meegeleverde computerkabel wordt gebruikt**

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer1- of Computer2-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio1- of Audio2-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

**3 Als een in de handel verkrijgbare USB-kabel wordt gebruikt**

Sluit de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio afspelen.

**4 Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

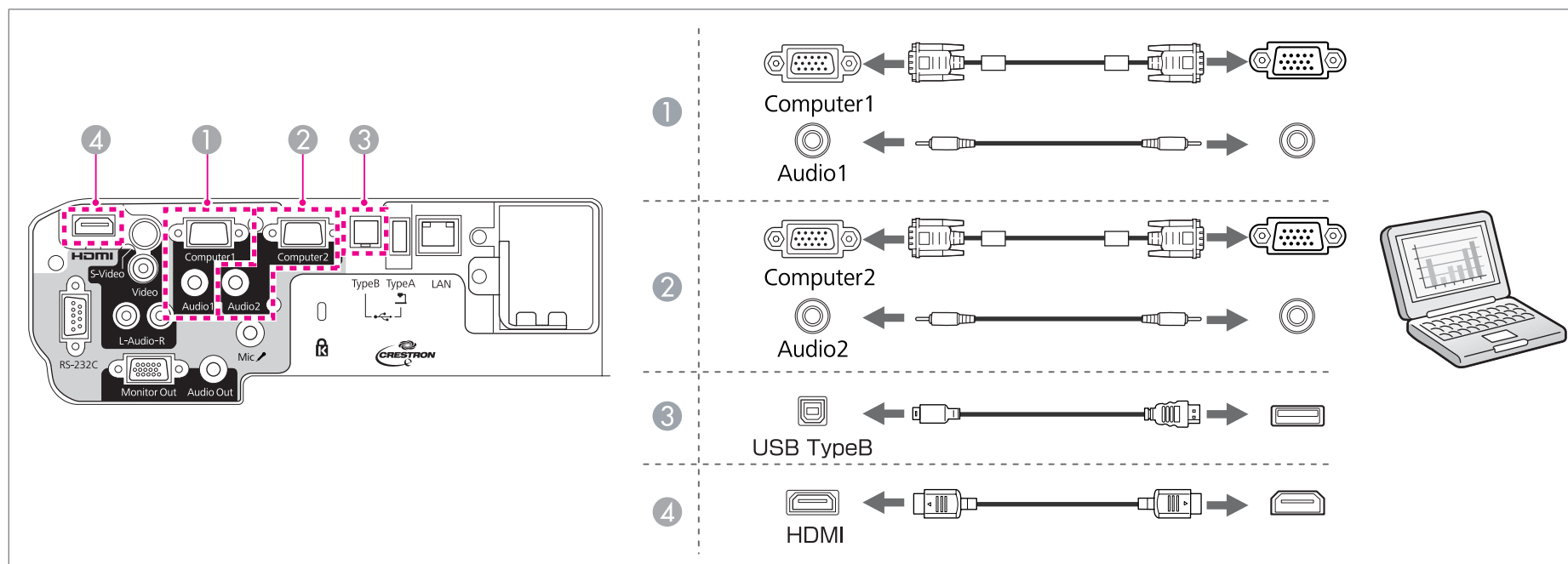
Sluit de HDMI-uitgang van de computer aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio afspelen.



U kunt de audio-ingang omschakelen door gebruik te maken van **Audio-ingang**.

☞ **Uitgebreid - Bewerking - Audio-ingang** [pag.68](#)



U kunt een in de handel verkrijgbare USB-kabel gebruiken om de projector op een computer aan te sluiten en beelden van de computer te projecteren. Deze functie wordt USB Display genoemd.

☛ "Projecteren met USB Display" [pag.31](#)

## Beeldbronnen aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

- 1 Als een in de handel verkrijgbare videokabel wordt gebruikt**  
Sluit met een in de handel verkrijgbare videokabel de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector.  
U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio-L/R-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.
- 2 Als een in de handel verkrijgbare S-videokabel wordt gebruikt**

Sluit met een in de handel verkrijgbare videokabel de video-uitgang van de beeldbron aan op de S-Video-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio-L/R-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

3 4 **Als de optionele componentvideokabel wordt gebruikt**

☛ "Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal" [pag.123](#)

Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer1- of Computer2-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio1- of Audio2-ingang van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

5 **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

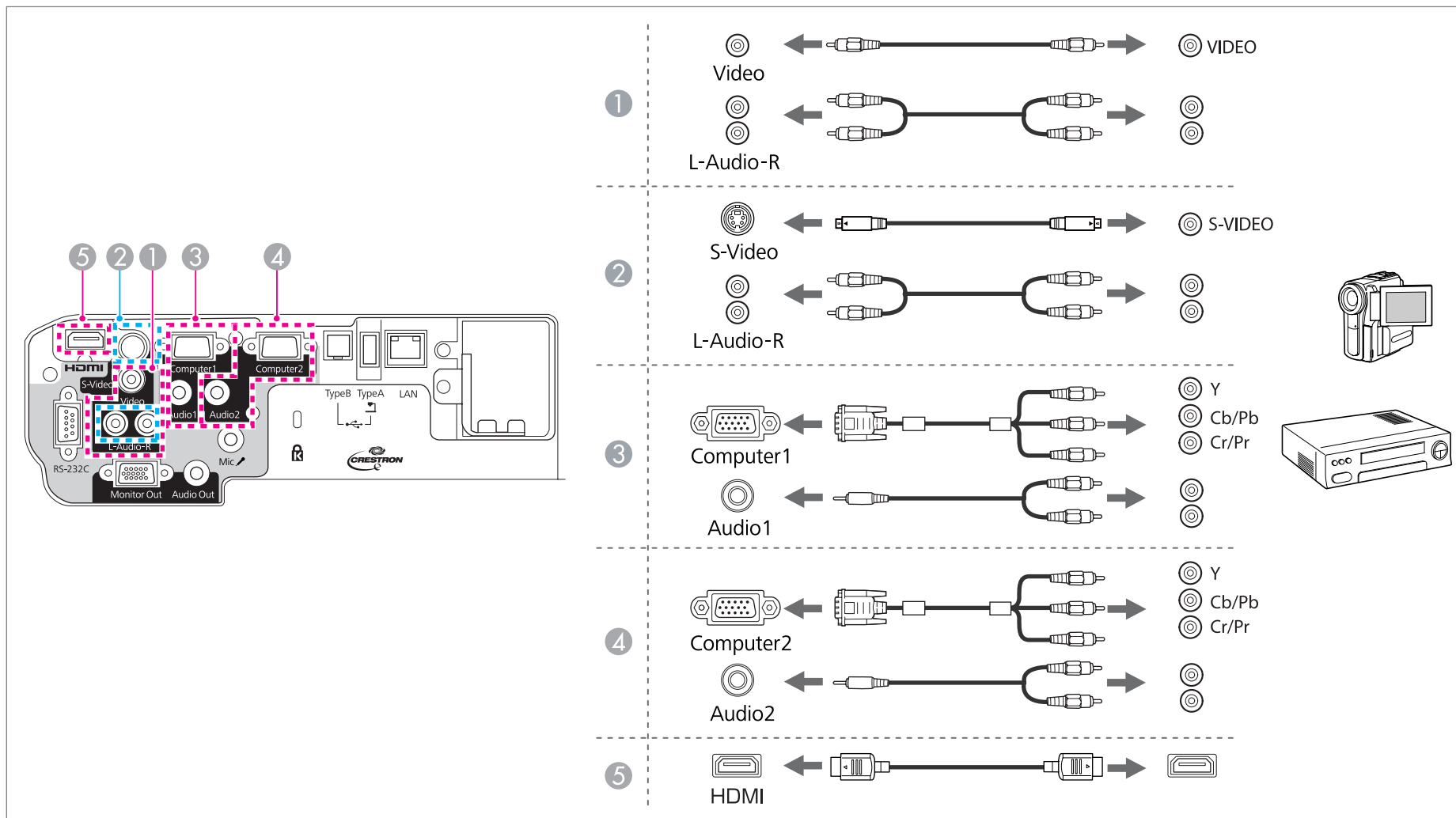
Sluit met een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio afspelen.



U kunt de audio-ingang omschakelen door gebruik te maken van **Audio-ingang**.

☛ **Uitgebreid - Bewerking - Audio-ingang** [pag.68](#)



## Let op

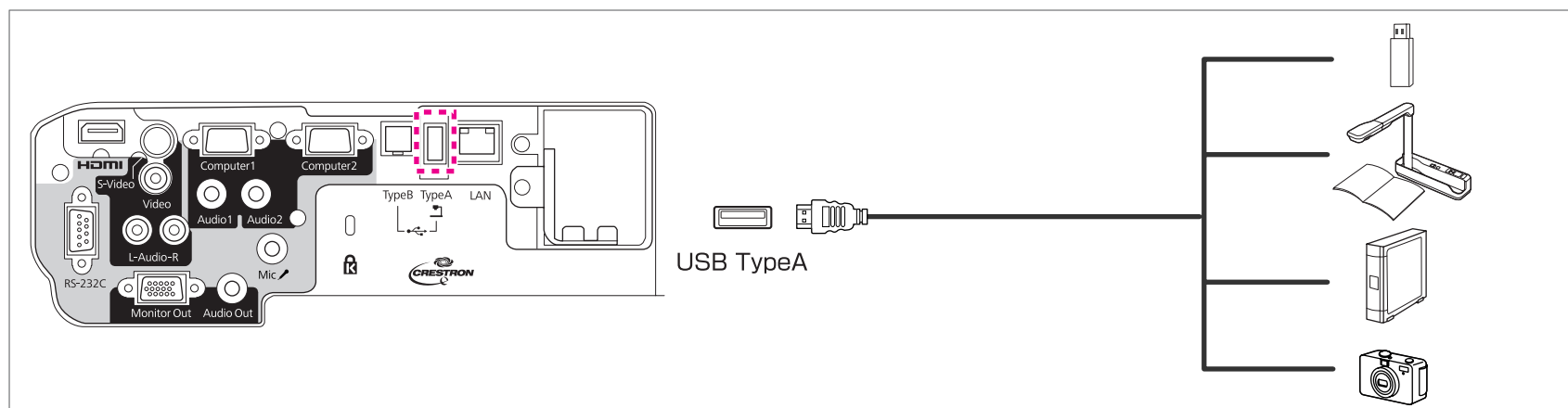
- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

## USB-apparaten aansluiten

U kunt verschillende apparaten aansluiten zoals een USB-geheugen, de optionele Documentcamera en USB-compatibele harde schijven en digitale camera's. Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat werd geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB(TypeA)-ingang van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden projecteren vanaf het USB-geheugen of digitale camera via Dia show.

☛ "Dia show" [pag.106](#)

Als de documentcamera tijdens de projectie van beelden vanuit een andere ingangspoort wordt aangesloten, drukt u op de [USB]-knop op de afstandsbediening of op de [Source Search]-knop op het bedieningspaneel om over te schakelen naar beelden van de documentcamera.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.30](#)



Wanneer u beelden van een USB-apparaat projecteert en een audiotestel wilt aansluiten, sluit dit toestel dan aan op Audio2.

## Let op

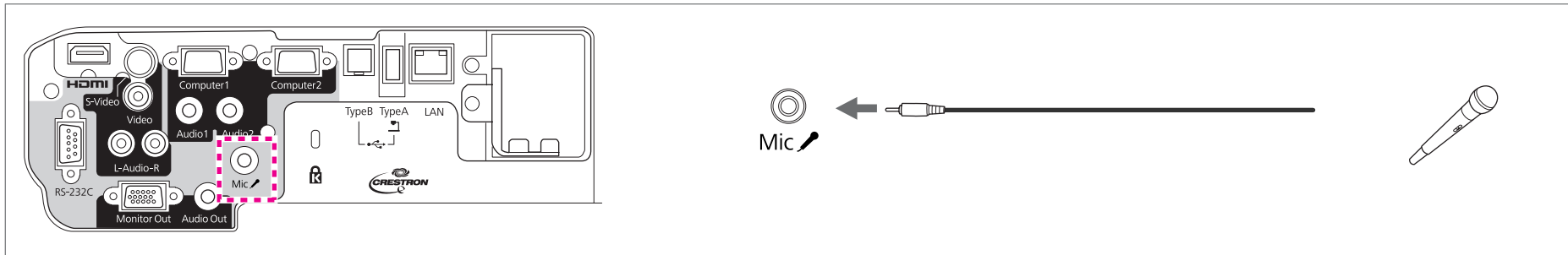
- Als u een USB-hub gebruikt, wordt de bewerking mogelijk niet correct uitgevoerd. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt Dia show mogelijk niet goed.

## USB-apparaten verwijderen

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.

## Een microfoon aansluiten

U kunt het signaal van een microfoon door de luidspreker van de projector weergeven door een in de handel verkrijgbare dynamische microfoon aan te sluiten.



- Microfoonvoeding wordt niet ondersteund.
- Pas **Vol. microfooningang** aan als het signaal van de microfoon moeilijk te horen is of als dit te hard is, waardoor gekraak optreedt.  
 **Instellingen - Vol. microfooningang** [pag.66](#)
- Voer de volgende instellingen uit voor het weergeven van geluid via een microfoon als de projector is uitgeschakeld.  
 Stel **Stand-by modus** in op **Communicatie aan**.  **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.68](#)  
 Stel **Microfoon stand-by** in op **Aan**.  **Uitgebreid - Microfoon stand-by** [pag.68](#)



## Externe apparatuur aansluiten

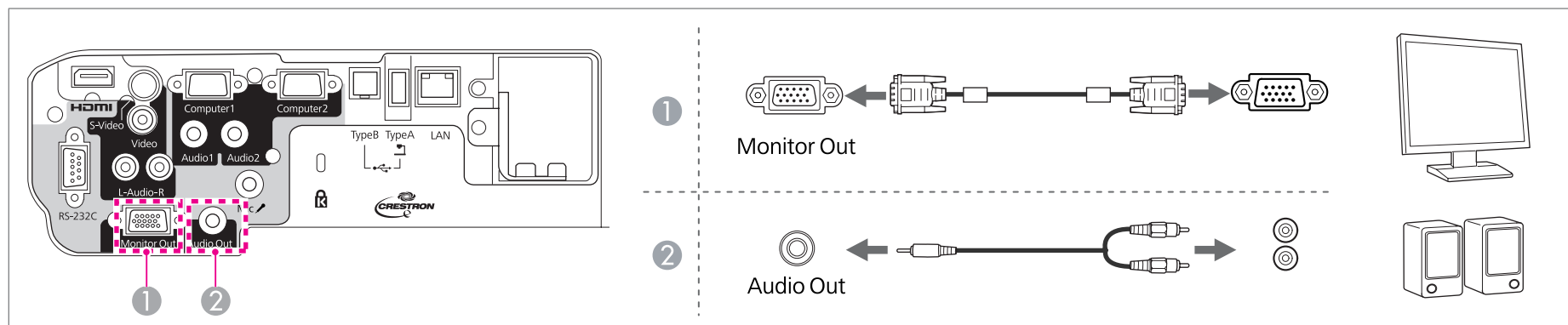
U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

### 1 Als beelden worden weergegeven op een externe monitor

Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.

### 2 Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker

Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.



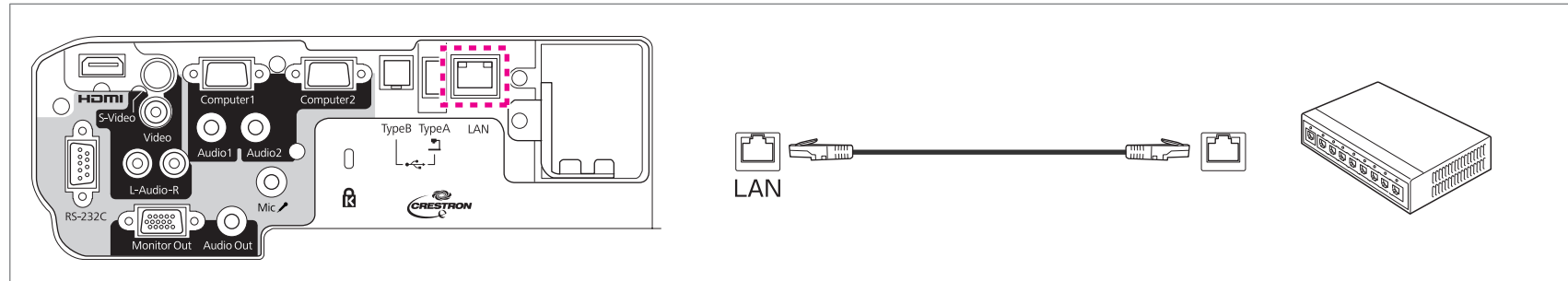
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u ook als de computer zich in de stand-by modus bevindt beeld uitvoeren naar een externe monitor.

👉 **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.68](#)

- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
- Instellingsregelaars voor functies als Keystone, het menu Configuratie of hulpschermen worden niet uitgevoerd op de externe monitor.
- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.

## Een LAN-kabel aansluiten

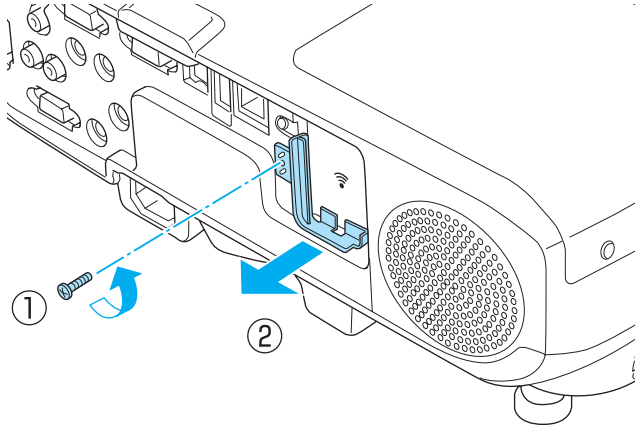
Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.



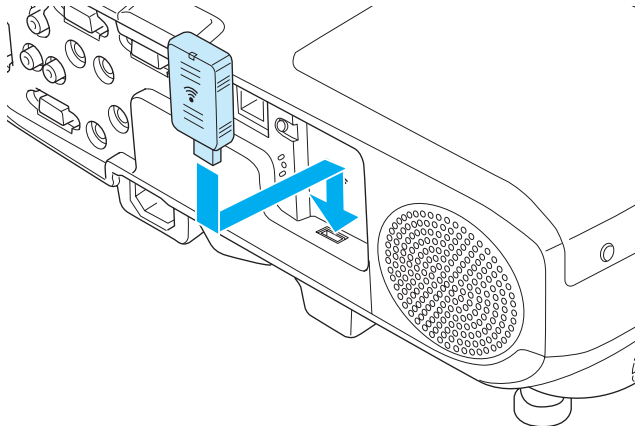
Voorkom storingen en gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5.

## De optionele draadloze LAN-eenheid installeren

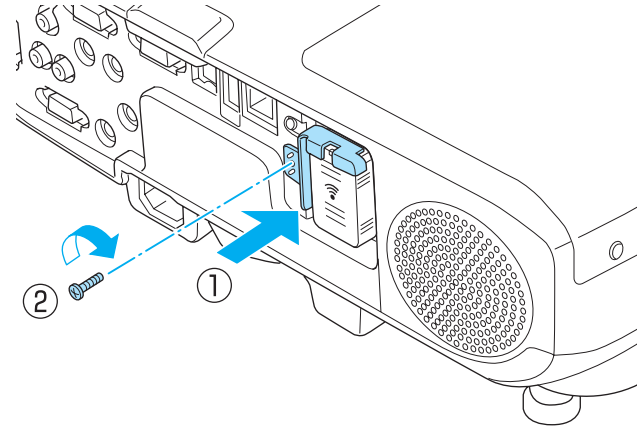
- 1 Verwijder het schroefje waarmee de pal vastzit en verwijder vervolgens de pal van de draadloze LAN-eenheid.



- 2 De draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd.



- 3 Breng de pal aan boven de draadloze LAN-eenheid en zet de pal vast met de bijgeleverde schroef. Zo raakt u de eenheid niet kwijt.



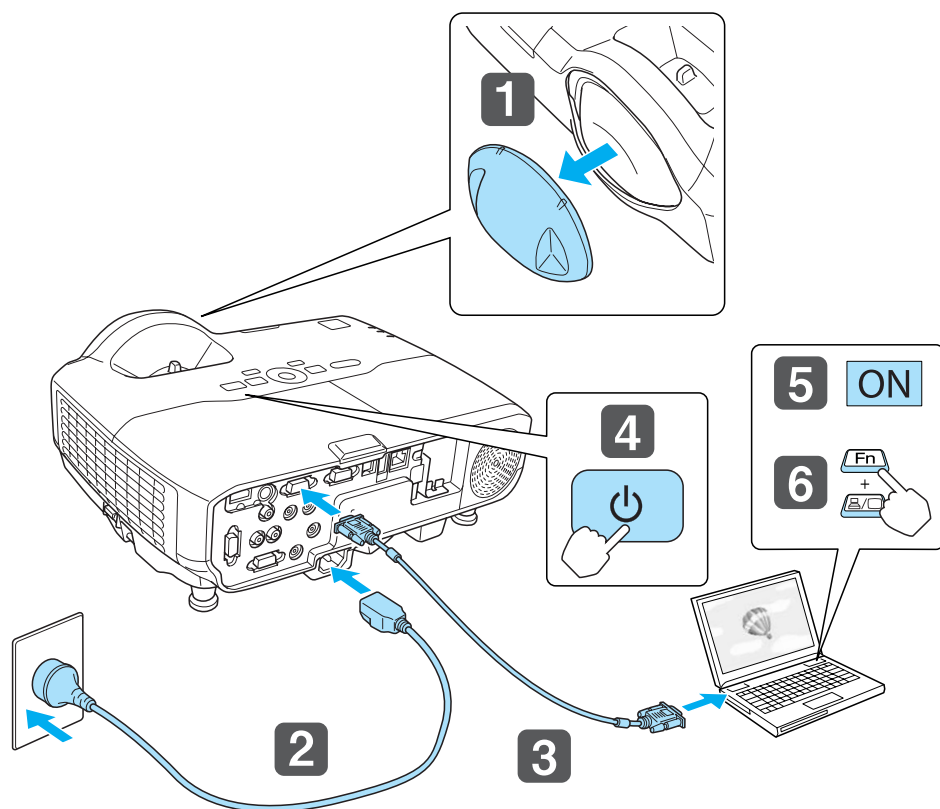


# Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

## Van installatie tot projectie

In dit gedeelte wordt de procedure uitgelegd voor de aansluiting van de projector op een computer door middel van de computerkabel en voor de projectie van beelden.




- 1** Verwijder de afdekking van de lens.
- 2** Sluit de voedingskabel van de projector aan op een stopcontact.
- 3** Sluit de projector aan op de computer door middel van de computerkabel.

**4** Zet de projector aan.

**5** Zet de computer aan.

**6** Wijzig de output van het computerscherm.

Als u een laptop gebruikt, moet u de schermoutput van de computer wijzigen.

Houd de Fn-toets (functietoets) ingedrukt en druk op de -toets.



De methode voor het wijzigen hangt af van welke computer wordt gebruikt. Raadpleeg daarvoor de meegeleverde documentatie bij uw computer.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, kunt u op een van de volgende manieren het geprojecteerde beeld wijzigen.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Source Search].
  - ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.30](#)
- Druk op de afstandsbediening de knop voor de doelingang in.
  - ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.31](#)



Na projectie van de afbeelding past u indien nodig het beeld aan.

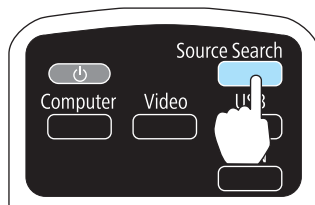
- ☛ "Keystone-vertanding (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.35](#)
- ☛ "Scherpstellen" [pag.39](#)

## Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

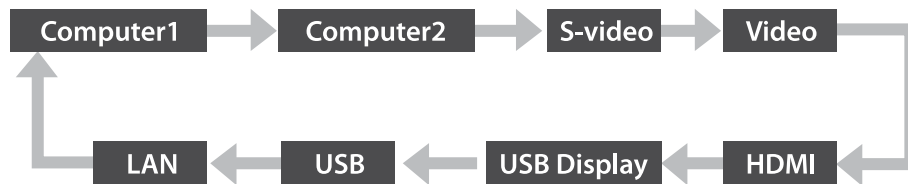
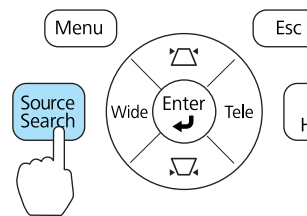
Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

Omdat alleen beelden worden geprojecteerd van ingangen die een beeldsignaal ontvangen, kunt u snel het gewenste beeld projecteren.

Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.

[Bron zoeken]

|             | Signaalstatus |
|-------------|---------------|
| Computer1   | Uit           |
| Computer2   | Uit           |
| S-video     | Uit           |
| Video       | Uit           |
| HDMI        | Uit           |
| USB Display | Uit           |
| USB         | Uit           |
| LAN         | Uit           |

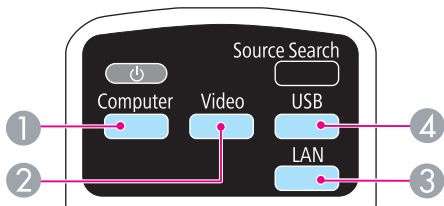
·Voer een beeldsignaal in.  
·Druk op om de bron te selecteren.

[] :Selecteren [] :Invoeren [Esc] :Afsluiten

# Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



- 1 Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:
  - Computer1-ingang
  - Computer2-ingang
- 2 Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:
  - S-Video-ingangspoort
  - Video-ingangspoort
  - HDMI-ingang
- 3 Schakelt over naar de beelden die worden geprojecteerd met EasyMP Network Projection. Tijdens projecties met de optionele Quick Wireless Connection USB Key schakelt u met deze knop over naar dat beeld.
- 4 Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:
  - USB Display
  - Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten

# Projecteren met USB Display

U kunt een USB-kabel uit de handel gebruiken om de projector op een computer aan te sluiten en beelden van de computer te projecteren. U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

## Systeemvereisten

Voor Windows

|                              |   |   |
|------------------------------|---|---|
| Besturingssysteem            | Windows 2000*1  |   |
|                              | Windows XP*2  | Professional 32-bits, Home Edition 32-bits, Tablet PC Edition 32-bits   |
|                              | Windows Vista   | Ultimate 32-bits, Enterprise 32-bits, Business 32-bits, Home Premium 32-bits, Home Basic 32-bits                                      |
|                              | Windows 7   | Ultimate 32-/64-bits, Enterprise 32-/64-bits, Professional 32-/64-bits, Home Premium 32-/64-bits, Home Basic 32-bits, Starter 32-bits |
| Processor                    | Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller<br>Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller             |   |
| Geheugen                     | 256 MB of meer<br>Aanbevolen: 512 MB of meer  |   |
| Harde schijf<br>Vrije ruimte | 20 MB of meer   |   |
| Weergeven                    | Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200.<br>Schermkleuren in 16-bits kleur of meer |   |

\*1 Alleen Service Pack 4

\*2 Behalve Service Pack 1

## Voor Mac OS

|                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| <b>Besturingssysteem</b>             | Mac OS X 10.5.1 of hoger<br>Mac OS X 10.6.x   |
| <b>Processor</b>                     | Power PC G4 1 GHz of sneller<br>Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller                      |
| <b>Geheugen</b>                      | 512 MB of meer  |
| <b>Harde schijf<br/>Vrije ruimte</b> | 20 MB of meer   |
| <b>Schermb</b>                       | Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1680x1200.<br>Schermkleuren in 16-bits kleur of meer |

## De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor de eerste keer op de computer aansluit door middel van de computerkabel, dient u het stuurprogramma te installeren. De procedure is verschillend voor Windows en Mac OS.



- De volgende keer dat u de projector op de computer aansluit, hoeft u het stuurprogramma niet opnieuw te installeren.
- Als u beelden ontvangt van meerdere bronnen, stelt u de beeldbron in op USB Display.
- Als u een USB-hub gebruikt, wordt de bewerking mogelijk niet correct uitgevoerd. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.

## Voor Windows

**1**

Sluit met een in de handel verkrijgbare USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.



Als u Windows 2000 of Windows XP gebruikt, wordt mogelijk gevraagd of u de computer opnieuw wilt opstarten. Selecteer Nee.

## Voor Windows 2000

Dubbeltklik op **Computer**, **EPSON PJ\_UD**, en vervolgens op **EMP\_UDSE.EXE**.

## Voor Windows XP

De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

## Voor Windows Vista/Windows 7

Als het dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op **Run EMP\_UDSE.exe**.



**2** Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

**3** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.  
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

**4** Ontkoppel de USB-kabel wanneer u gereed bent.  
Bij het loskoppelen van de USB-kabel hoeft u de functie **Hardware veilig verwijderen** niet te gebruiken.



- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** op de computer.
- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** op de computer.
- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan.  
Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat in het volgende document wordt opgegeven.

👉 [Adreslijst Epson Projector](#)

## Voor Mac OS

**1** Sluit met een in de handel verkrijgbare USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.  
De map Setup van USB Display wordt weergegeven in de Finder.

**2** Dubbelklik op het pictogram van het **USB Display-installatieprogramma**.

**3** Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.

**4** Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

Voer het beheerderswachtwoord in en begin de software te installeren.

Als de installatie voltooid is zal het pictogram USB Display worden weergegeven in het Dock en de menubalk.

**5** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

**6** Na afloop selecteert u **Uitschakelen** in de menubalk of bij het pictogram **USB Display** in het Dock. U kunt vervolgens de USB-kabel loskoppelen.



- Als de USB Display map Setup niet automatisch wordt weergegeven in de Finder, dubbelklik dan **EPSON PJ\_UD - USB Display-installatieprogramma** op uw computer.
- Als er om een of andere reden niks wordt geprojecteerd, klik dan op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen **USB Display**-pictogram zichtbaar is in het Dock, dubbelklik dan op **USB Display** in de map Programma's.
- Als u **Stop** selecteert in het **USB Display** pictogrammenu in het Dock, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.

## De installatie ongedaan maken

### Voor Windows 2000

- 1 Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherf**.
- 2 Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.
- 3 Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/Verwijderen**.

### Voor Windows XP

- 1 Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2 Dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

### Voor Windows Vista/Windows 7

- 1 Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2 Klik op **Een programma verwijderen** onder **Programma's**.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

### Voor Mac OS

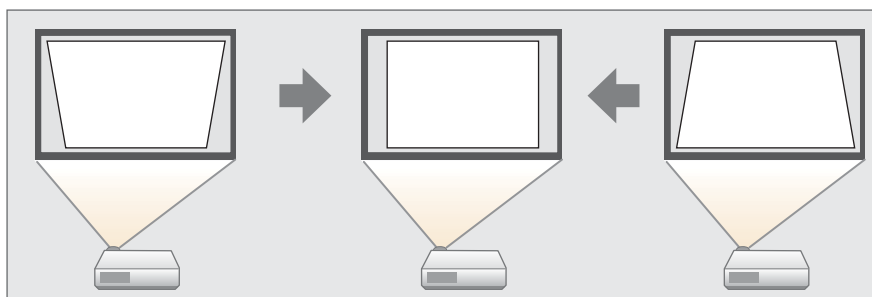
- 1 Open de map **Programma's**, dubbelklik op **USB Display** en vervolgens op **Hulpprogramma**.
- 2 Start de **USB Display UnInstaller**.

## Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

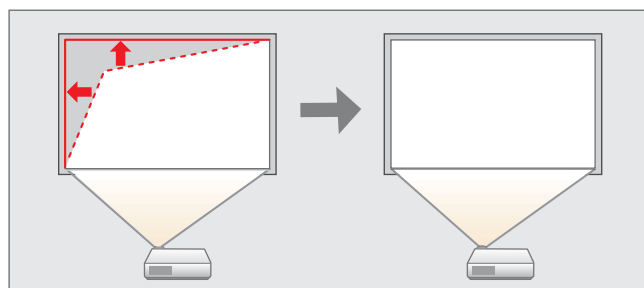
- H/V-Keystone**

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.



- Quick Corner**

De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

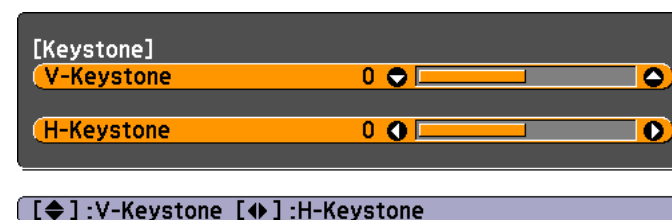
## H/V-Keystone

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren. H/V-Keystone is ideaal voor het bijregelen van trapeziumvertekening.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met H/V-Keystone corrigeren.

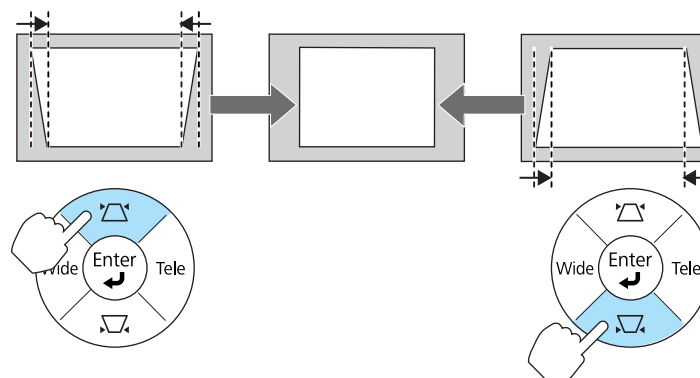
Correctiehoek: circa 15° rechts en links/circa 15° omhoog en omlaag

- 1 Druk tijdens de projectie op de knoppen [↖] of [↗] op het bedieningspaneel om het Keystone-scherm weer te geven.

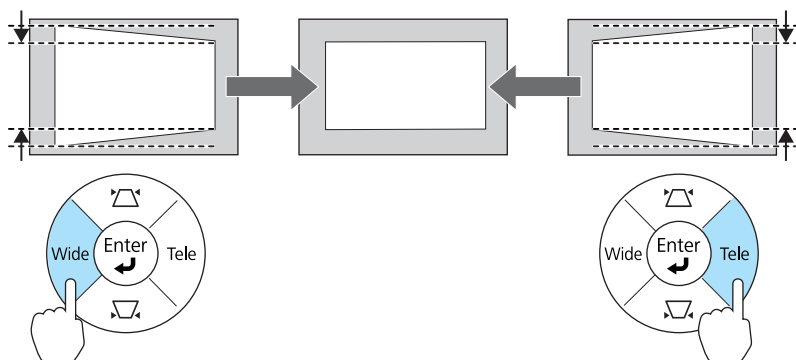


- 2 Druk op de volgende knoppen om de keystonevertekening te corrigeren.

Druk op [↖] of [↗] om de verticale vertekening te corrigeren.



Druk op de knoppen [Tele] of [Wide] om de horizontale vervorming te corrigeren.



U kunt H/V-Keystone instellen in het menu Configuratie.

☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.66](#)

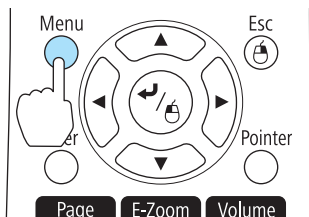
## Quick Corner

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

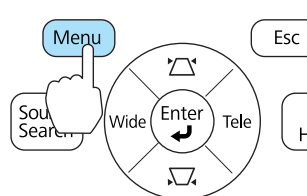
**1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.60](#)

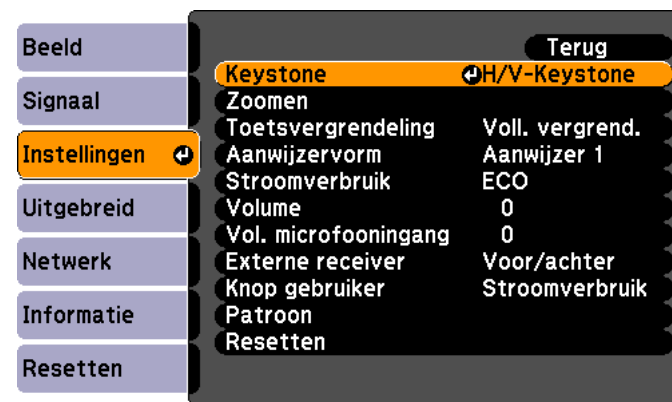
Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel

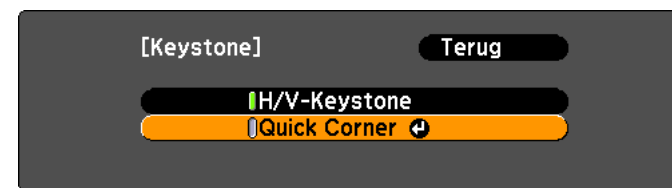


**2** Selecteer **Keystone** onder **Instellingen**.



[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.

**3** Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.



[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.

**4** Met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel selecteert u de te corrigeren hoek; vervolgens drukt u op de knop [↵].



[◀/▶] : Selecteren  
[Enter] : Invoeren  
[Esc] : Terug (2 seconden indrukken voor Standaardwaarden/wissel)

- 5** Met de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel corrigeert u de positie van de hoek.

Als u op de [↶]-knop drukt, wordt het in stap 4 getoonde scherm weergegeven.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



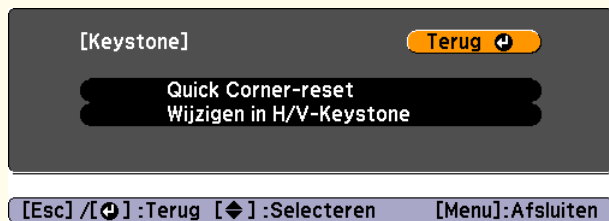
- 6** Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 7** Druk na afloop op de [Esc]-knop om het correctiemenu af te sluiten.

Omdat **Keystone** werd gewijzigd in **Quick Corner** wordt het hoekselectiescherm uit stap 4 geopend wanneer u de volgende keer op de knoppen [↶] en [↷] van het bedieningspaneel drukt. Wijzig **Keystone** in **H/V-Keystone** als u horizontale en verticale correcties wilt uitvoeren met de knoppen [↶] en [↷] van het bedieningspaneel.

☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.66](#)



Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wanneer het hoekselectiescherm van stap 4 wordt weergegeven, wordt het volgende scherm getoond.



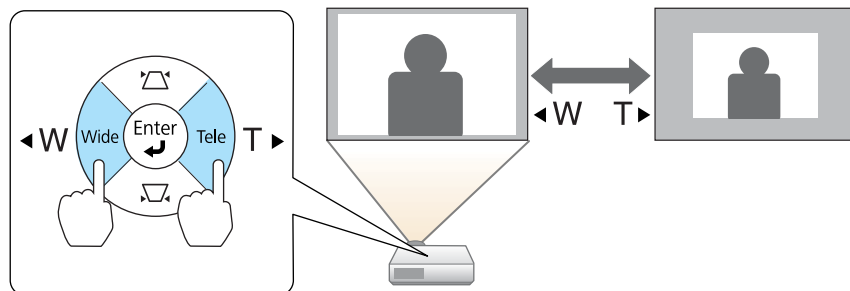
**Quick Corner-reset:** maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

**Wijzigen in H/V-Keystone:** wisselt de correctiemethode naar H/V-Keystone.

☛ "Menu Instellingen" [pag.66](#)

## De beeldgrootte bijstellen

Druk op de knoppen [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel om de grootte van het geprojecteerde beeld aan te passen.

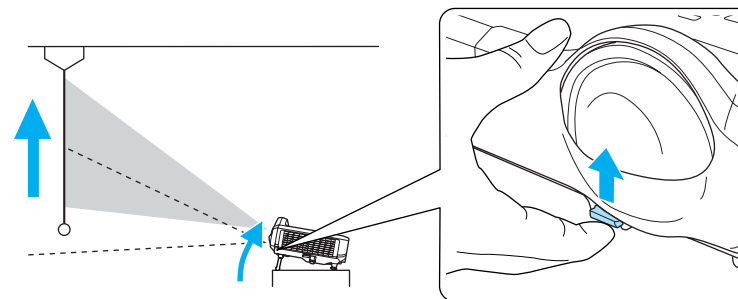


U kunt ook aanpassingen uitvoeren vanuit het configuratiemenu.

☛ Instellingen - Zoomen [pag.66](#)

## De beeldpositie bijstellen

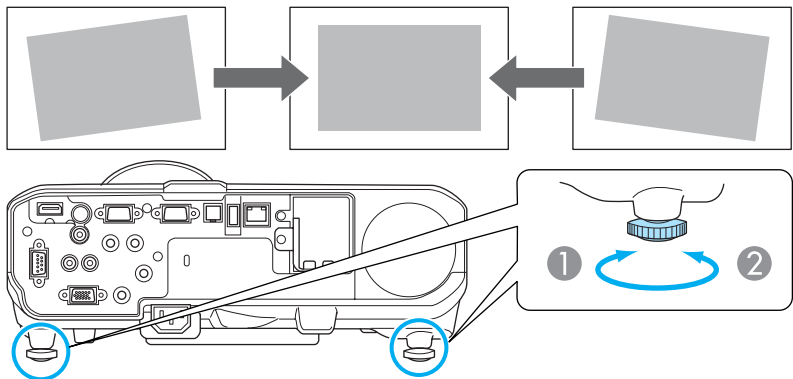
Druk op de hendel voor het instellen van de voet om de voet aan voorzijde uit te schuiven en in te trekken. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 10 graden te kantelen.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek hoeft.

## De horizontale helling bijstellen

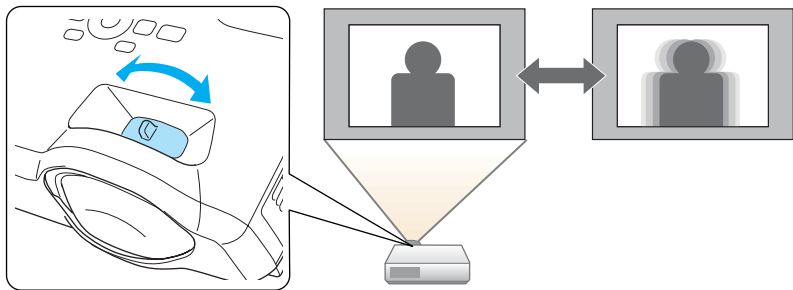
Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.



- 1 De achterste voet uitschuiven.
- 2 De achterste voet intrekken.

Scherpstellen

U kunt de focus corrigeren met de scherpstelring.

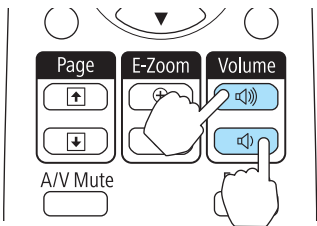


Het volume bijstellen

U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op de afstandsbediening op de [Volume]-knoppen om het volume bij te stellen.  
[<] Verlaagt het volume.  
[>] Verhoogt het volume.

Afstandsbediening



- Pas het volume aan in het menu configuratie.  
☛ Instellingen - Volume [pag.66](#)



Let op

Ga niet van start als het volume te hoog is ingesteld. Een plotselinge verhoging van het volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

| Modus     | Toepassing   |
|-----------|--|
| Dynamisch | Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduwtinten weergeeft. |

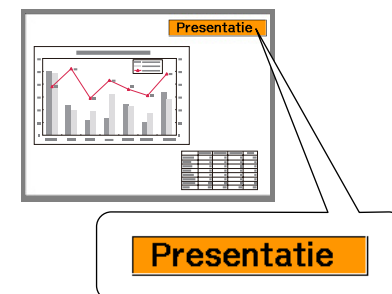
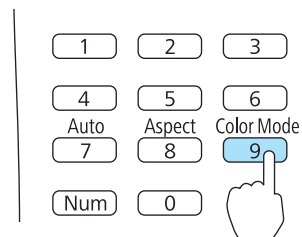
| Modus              | Toepassing  |
|--------------------|---|
| <b>Presentatie</b> | Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.   |
| <b>Theater</b>     | Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.  |
| <b>Foto*1</b>      | Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast. |
| <b>Sport*2</b>     | Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.                                       |
| <b>sRGB</b>        | Ideaal voor beelden die voldoen aan de <u>sRGB</u> -kleurenstandaard.   |
| <b>Schoolbord</b>  | Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.                              |
| <b>Whiteboard</b>  | Ideaal voor het geven van presentaties met een whiteboard.  |

\*1 Deze keuze is alleen beschikbaar met RGB als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron USB Display, USB of LAN is.

\*2 Die kan worden geselecteerd bij componentvideosignalen, S-videosignalen of samengestelde videosignalen.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

## Afstandsbediening



U kunt de Kleurmodus vanuit het menu Configuratie instellen.

Beeld - Kleurmodus [pag.63](#)

## Autom. iris instellen

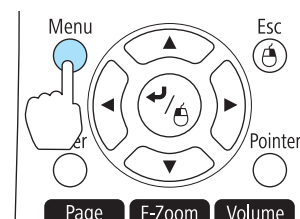
Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

1

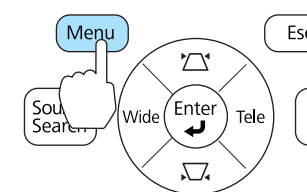
Druk op de [Menu]-knop.

"Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.60](#)

### Via de afstandsbediening



### Via het bedieningspaneel





## 2 Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.



## 3 Selecteer **Aan**.

De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.

## 4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Autom. iris kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** of **Theater**.

## De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

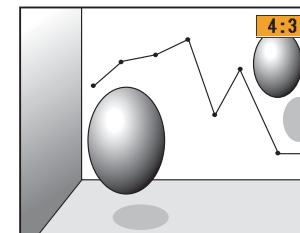
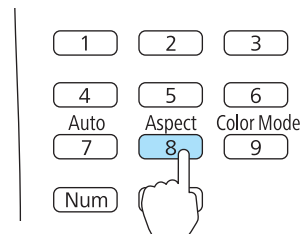
U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

## Methode wijzigen

Bij iedere druk op de knop [Aspect] wordt de naam van de beeldverhouding weergegeven en verandert de hoogte-breedteverhouding.

### Afstandsbediening



U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het menu Configuratie instellen.

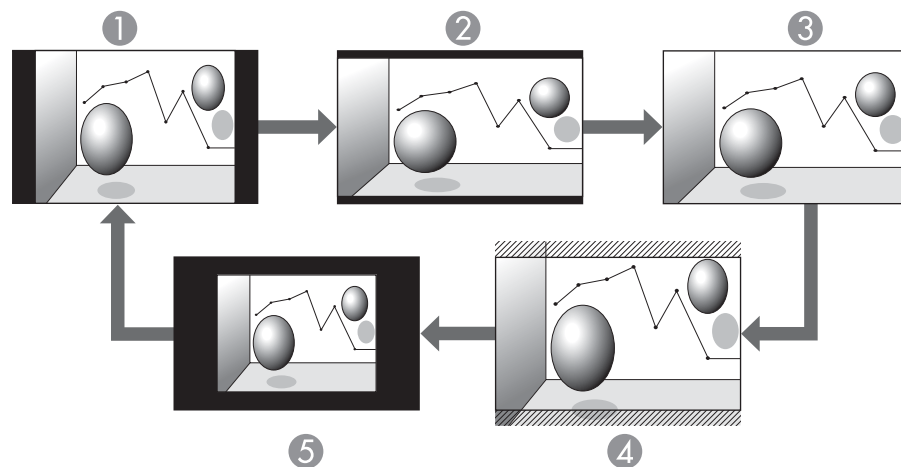
 **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.64](#)

## De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-435W/EB-425W)

Beelden projecteren van videoapparatuur of van de HDMI-poort

Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Automatisch**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom** en **Bronformaat**.

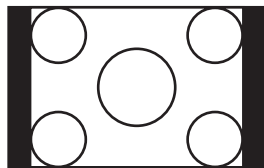
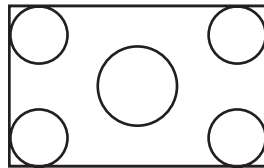
Voorbeeld: 1080p ingangssignaal (resolutie 1920x1080, beeldverhouding 16:9)

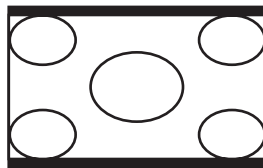
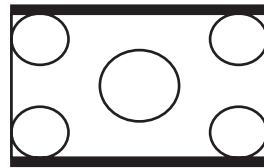
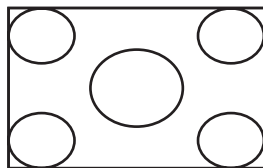
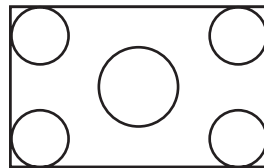
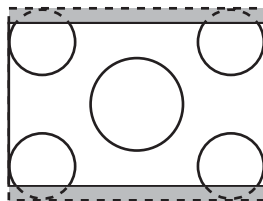
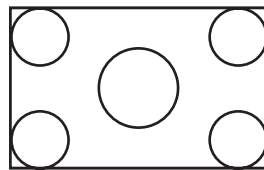
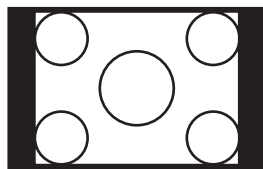
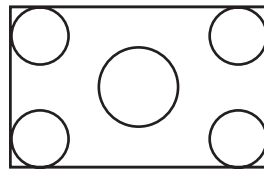


- ① Normaal of Automatisch
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

Afbeeldingen projecteren vanaf een computer

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

| Hoogte-breedteverhouding | Ingangssignaal  |  |
|--------------------------|---|--|
|                          | XGA 1024X768(4:3)   | WXGA 1280X800(16:10)   |
| <b>Normaal</b>           |  |  |

| Hoogte-breedteverhouding | Ingangssignaal   |  |
|--------------------------|--|--|
|                          | XGA 1024X768(4:3)  | WXGA 1280X800(16:10)   |
| <b>16:9</b>              |   |   |
| <b>Volledig</b>          |   |   |
| <b>Zoom</b>              |   |   |
| <b>Bronformaat</b>       |  |  |



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ Signaal - Resolutie [pag.64](#)

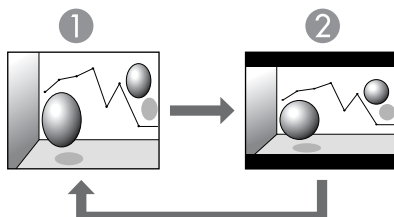
## De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-430/EB-420)

### Afbeeldingen projecteren van videoapparatuur

Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **4:3** en **16:9**.

Wanneer een 720p/1080i-sigitaal wordt ontvangen en de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **4:3**, wordt een zoom van 4:3 toegepast (de rechter- en linkerkant van de afbeelding worden afgesneden).

Voorbeeld: 720p ingangssigitaal (resolutie 1280x720, beeldverhouding 16:9)

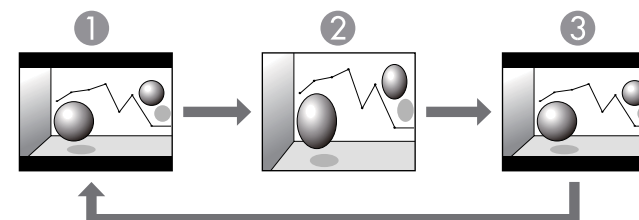


- ① 4:3
- ② 16:9

### Beelden projecteren van de HDMI-poort

Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Automatisch**, **4:3** en **16:9**.

Voorbeeld: 1080p ingangssigitaal (resolutie 1920x1080, beeldverhouding 16:9)

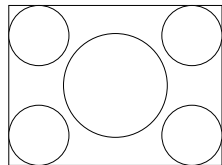
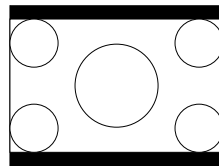
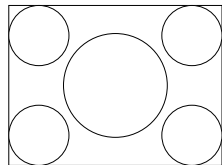
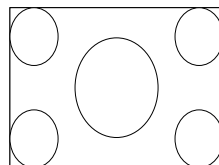


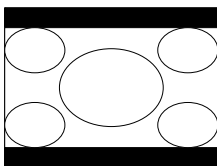
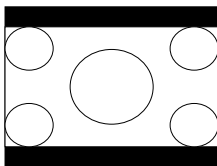
- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9

### Afbeeldingen projecteren vanaf een computer

Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal**, **4:3** en **16:9**.

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

| Hoogte-breedteverhouding | Ingangssigitaal   |   |
|--------------------------|---|---|
|                          | XGA 1024X768(4:3)   | WXGA 1280X800(16:10)  |
| <b>Normaal</b>           |  |  |
| <b>4:3</b>               |  |  |

| Hoogte-<br>breedtever-<br>houding | Ingangssignaal  |   |
|-----------------------------------|---|---|
|                                   | XGA 1024X768(4:3)   | WXGA 1280X800(16:10)  |
| 16:9                              |  |  |



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ **Signaal - Resolutie** [pag.64](#)

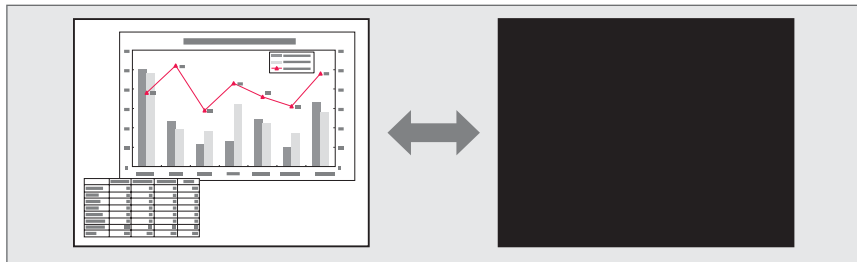


# Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en dergelijke en op de beveiligingsfuncties.

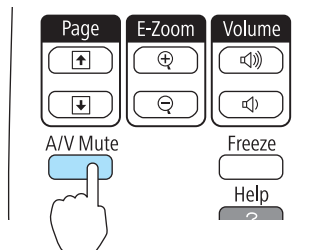
## Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



Telkens wanneer u op de [A/V Mute]-knop drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

### Afstandsbediening



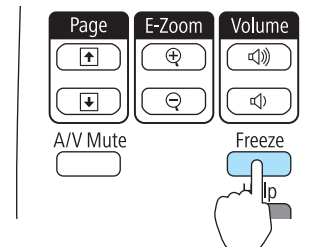
- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V dempen werd ingeschakeld.
- Ook als A/V dempen ingeschakeld is, zal het geluid van de microfoon nog steeds worden weergegeven.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het menu Configuratie.
  - ☛ **Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen** [pag.68](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

## Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.

### Afstandsbediening





- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Bij bewegende beelden zullen de beelden nog steeds afgespeeld worden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het scherm was bevroren.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het menu Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

## Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

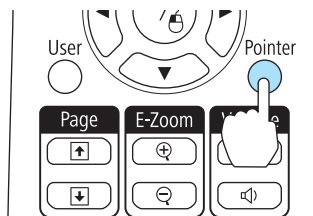
Hierdoor kunt u de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



### 1 De aanwijzer weergeven.

Elke keer dat u op de [Pointer]-knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

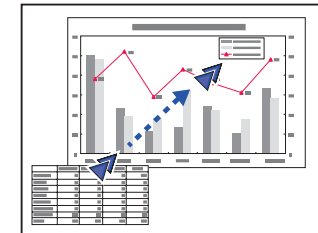
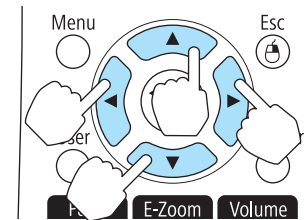
#### Afstandsbediening



### 2

Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

#### Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [↖], [↘], [↙] of [↗] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

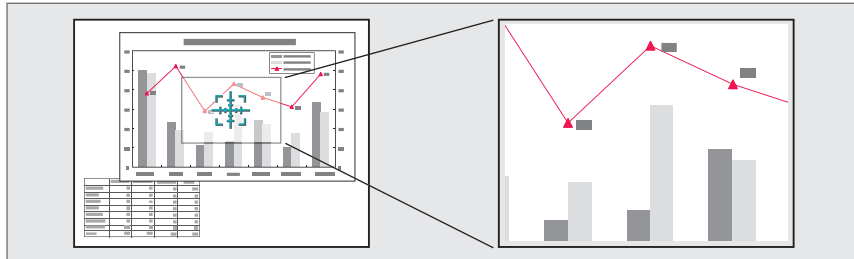


U kunt onder Configuratie de vorm van de muisaanwijzer selecteren.

🖱 **Instellingen - Aanwijzervorm** [pag.66](#)

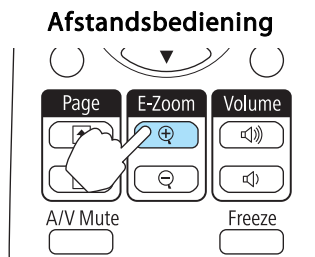
## Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



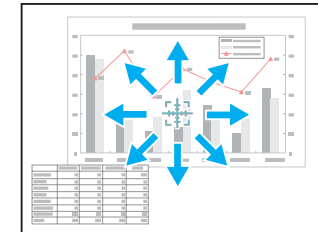
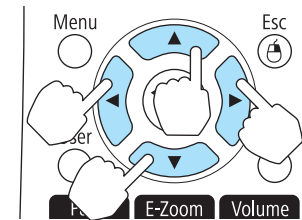
### 1 Start E-Zoom.

Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.



### 2 Verplaats het (⊕) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

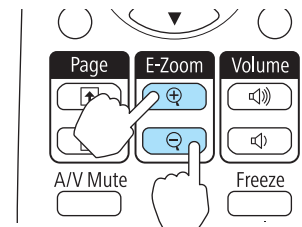
#### Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [⬅], [⬆], [⬇] of [➡] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

### 3 Vergroten.

#### Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.

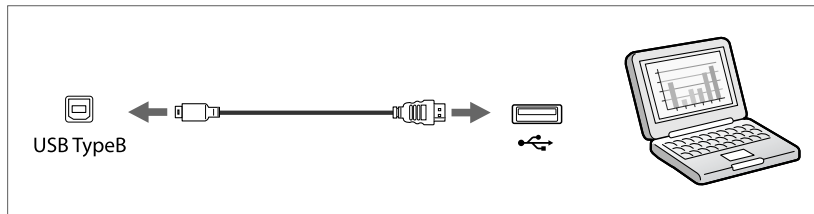


- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergroete projectie op de knoppen [⬅], [⬆], [⬇] en [➡] om door het beeld te bladeren.



## De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)

Als de USB-poort van een computer en de USB(TypeB)-poort van de projector worden verbonden met een in de handel verkrijgbare USB-kabel, kunt u de afstandsbediening gebruiken om de muisaanwijzer te besturen.



Dit is mogelijk wanneer u beelden projecteert vanaf een computer die is aangesloten op de Computer1-, Computer2- of HDMI-ingang. Deze functie is tevens beschikbaar bij projecteren in USB Display.

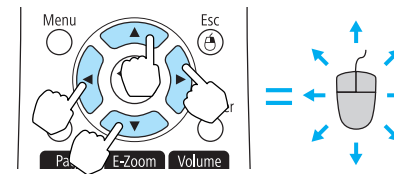
De volgende besturingssystemen zijn compatibel met de draadloze muis:

|                          | Windows       | Mac OS          |
|--------------------------|---------------|-----------------|
| <b>Besturingssysteem</b> | Windows 98    | Mac OS X 10.3.x |
|                          | Windows 98SE  | Mac OS X 10.4.x |
|                          | Windows Me    | Mac OS X 10.5.x |
|                          | Windows 2000  | Mac OS X 10.6.x |
|                          | Windows XP    |                 |
|                          | Windows Vista |                 |
|                          | Windows 7     |                 |

Het is mogelijk dat de functie voor de Draadloze muis niet werkt onder sommige versies van de besturingssystemen.

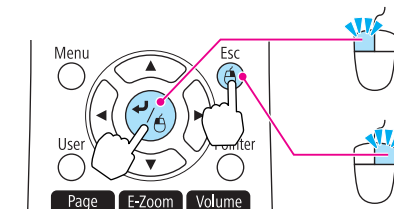
Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

### De muisaanwijzer verplaatsen



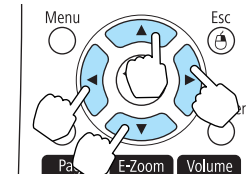
**[<] [>] [↑] [↓]-knoppen:**  
Verplaatst de muisaanwijzer.

### Muisklikken



**[Left Button]-knop:** Klikken met de linkermuisknop.  
Klik tweemaal om te dubbelklikken.  
**[Esc]-knop:** Klikken met de rechtermuisknop.

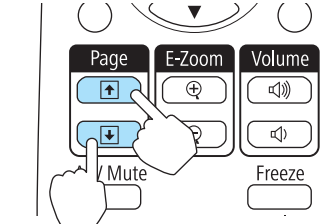
### Slepen en neerzetten



Houd de **[Left Button]-knop** ingedrukt en druk tegelijkertijd op de knoppen **[<]**, **[>]**, **[↑]** en **[↓]**.

Laat de **[Left Button]-knop** los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

### Pagina omhoog/omlaag



**[Page Up]-knop:** Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.

**[Page Down]-knop:** Hiermee gaat u naar de volgende pagina.



- Als u een knoppenpaar [↖], [↗], [↘] of [↙] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.
  - Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.
  - De functie Draadloze muis werkt niet onder de volgende omstandigheden.
    - Wanneer het menu Configuratie of een Help-scherm wordt weergegeven.
    - Wanneer een andere functie dan de draadloze muisfunctie wordt gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
- Als u de functies E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, kunt u wel naar omhoog en beneden bladeren.

## Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

U kunt het logo van de geregistreerde gebruiker gebruiken als scherm bij de start van de projectie of zolang er geen beeldsignaal wordt uitgevoerd.

☞ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.68](#)

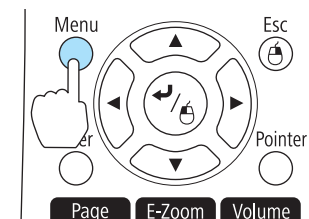


Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

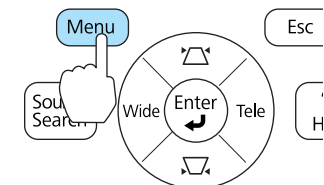
- 1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.60](#)

**Via de afstandsbediening**



**Via het bedieningspaneel**



- 2 Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.  
 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.54](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen wordt uitgevoerd, wordt de op dat moment uitgevoerde functie geannuleerd.

- 3** Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.

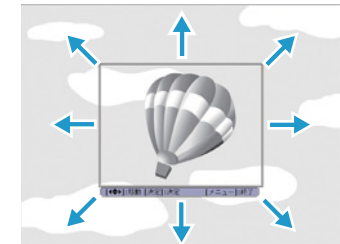
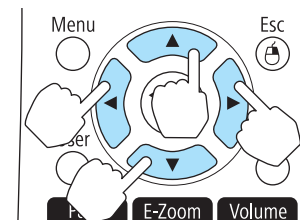


Als u op de [↵]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wijzigt overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

- 4** Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.

U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

## Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

- 5** Als u op de [↵]-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



- Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.
- Opslaan neemt enige tijd in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

## Het gebruikerspatroon opslaan

Er zijn vier typen patronen geregistreerd voor de projector, zoals liniaallijnen en rasterpatronen.

**Instellingen - Patroon - Patroontype** [pag.66](#)

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd ook opslaan als gebruikerspatroon.

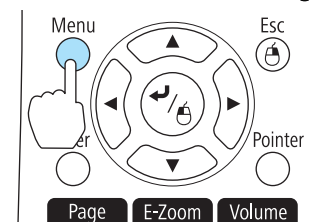


Als een gebruikerspatroon wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerspatroon gewist.

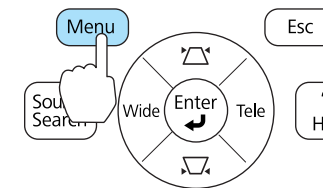
- 1** Projecteer het beeld dat u als gebruikerspatroon wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

"Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.60](#)

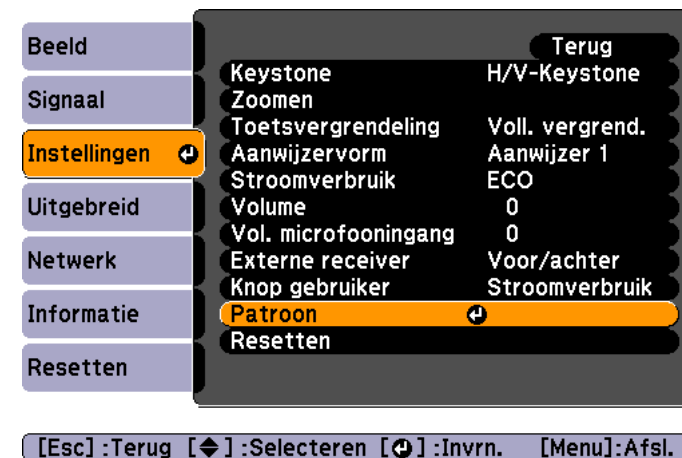
Via de afstandsbediening



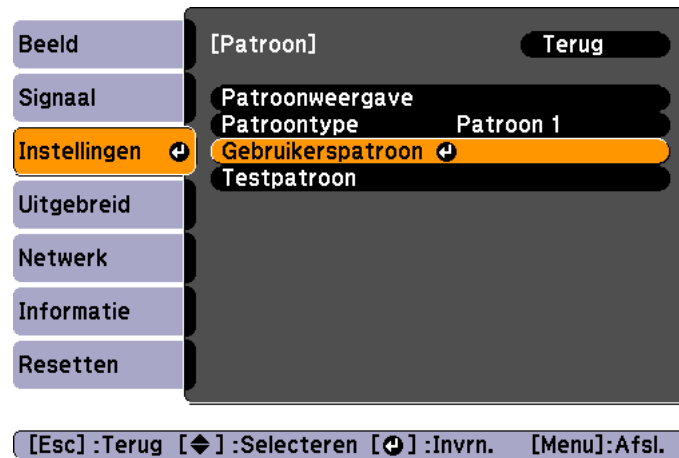
Via het bedieningspaneel



- 2** Selecteer **Patroon** onder **Instellingen**.



- 3** Selecteer **Gebruikerspatroon**.



Als **Gebruikerspatroon** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen wordt uitgevoerd, wordt de op dat moment uitgevoerde functie geannuleerd.

**4** Als "Wilt u het nu geprojecteerde beeld gebruiken als Gebruikerspatroon?" wordt weergegeven, selecteer u **Ja**.

**5** Wanneer u op de toets [↵] drukt, wordt de vraag "Wilt u het nu geprojecteerde beeld gebruiken als Gebruikerspatroon?" weergegeven. Selecteer **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Zodra het beeld is opgeslagen wordt de melding "Gebruikerspatroon is nu ingesteld." weergegeven.



- Als het gebruikerspatroon eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaard gebruikerspatroon niet meer terugzetten.
- Het gebruikerspatroon opslaan neemt enige tijd in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**  
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**  
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.  
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.56](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**  
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.  
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.58](#)

## Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

## Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**  
Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aanzet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

- **Gebr. logo beveil.**

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**  
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.68](#)

- **Netwerkbeveil.**

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.69](#)

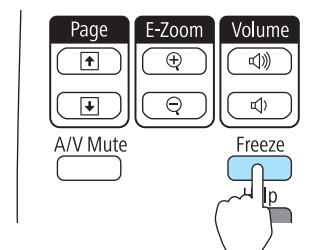
## Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1** Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

### Afstandsbediening





- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.  
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven.
- "Wachtwoord invoeren" [pag.55](#)
- Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op de [**↵**]-knop.

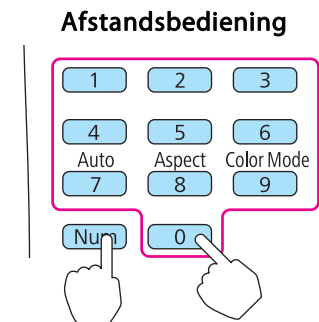


- 3** Selecteer **Aan** en druk op de [**↵**]-knop.  
Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- 4** Het wachtwoord instellen.

- Selecteer **Wachtwoord** en druk op de [**↵**]-knop.
- Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op de [**↵**]-knop. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "\*\*\*\*". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.



- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.  
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.  
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

## Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voer dan met de numerieke knoppen op de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

## Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in stand-by modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  
☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."  
☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

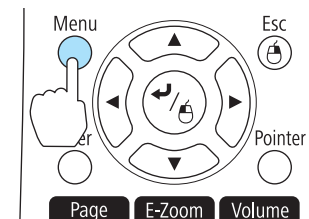
- Voll. vergrend.  
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.  
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

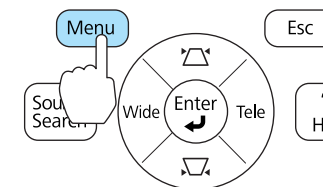
### 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.60](#)

#### Via de afstandsbediening

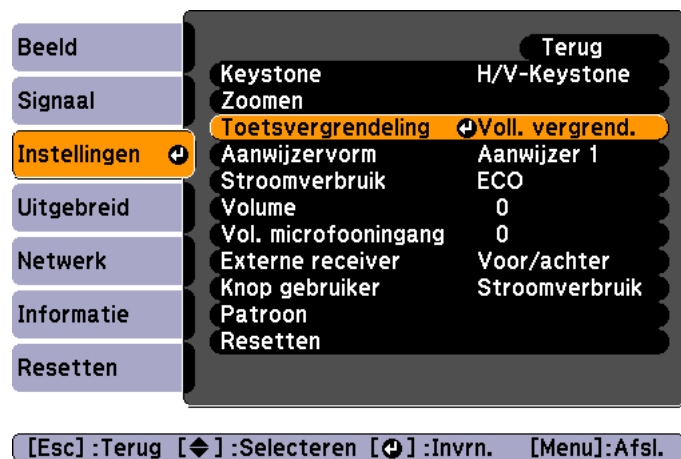


#### Via het bedieningspaneel



### 2 Selecteer **Toetsvergrendeling** onder **Instellingen**.





- 3** Kies ofwel **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** afhankelijk van uw bedoeling.



- 4** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.  
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.




Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.  
☛ **Instellingen - Toetsvergrendeling** [pag.66](#)
- Houd de [↵]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

### Antidiefstalvergrendeling

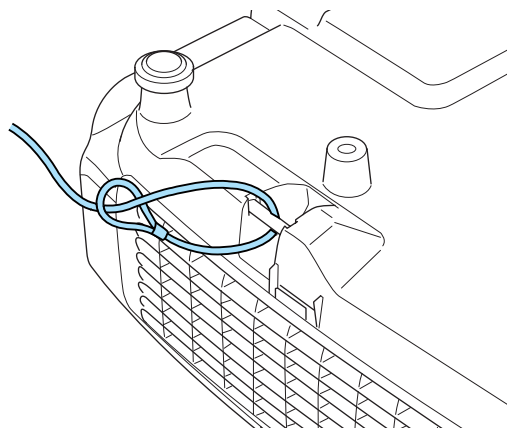
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf  
De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.  
U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:  
 <http://www.kensington.com/>
- Installatiepunt van beveiligingskabel  
Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

### Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.





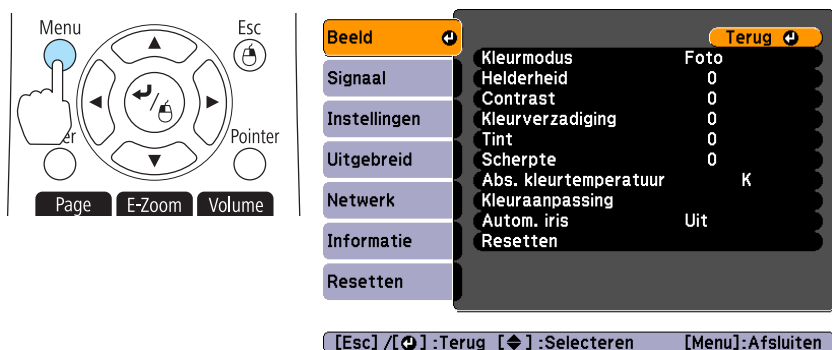
# Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

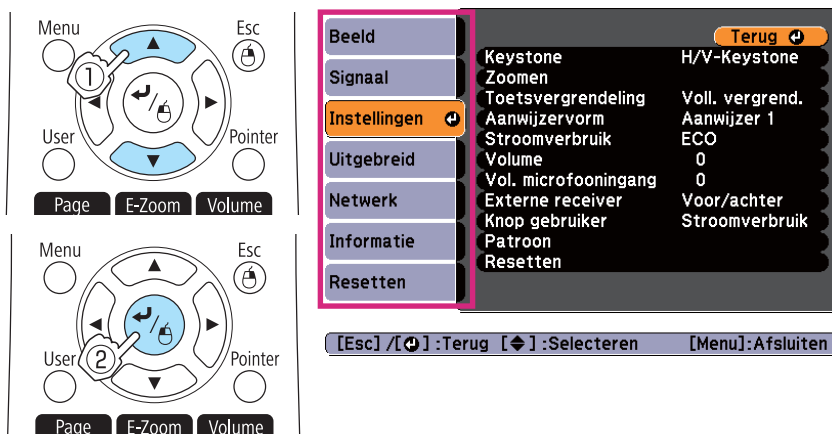
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het menu Configuratie.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

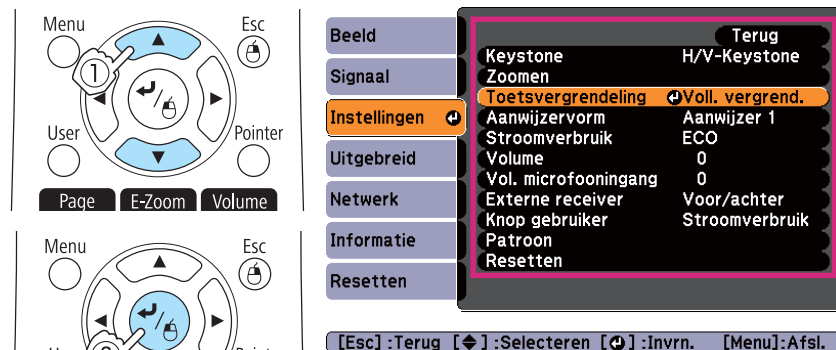
## 1 Open het configuratiemenu.



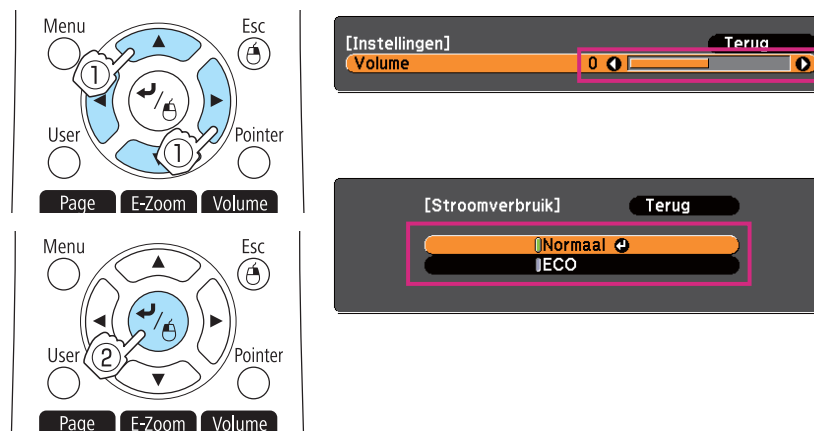
## 2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



## 3 Selecteer een item uit een submenu.





## 4 Wijzig de instellingen.







## 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

## Tabel van het Configuratiemenu

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.


| Naam hoofdmenu   | Naam submenu          | Items of instellingswaarden  |
|--|-----------------------|--|
| Menu Beeld<br> pag.63     | Kleurmodus            | Dynamisch, Presentatie, Theater, Foto, Sport, sRGB, Schoolbord en Whiteboard |
|  | Helderheid            | -24 - 24   |
|  | Contrast              | -24 - 24   |
|  | Kleurverzadiging      | -32 - 32   |
|  | Tint                  | -32 - 32   |
|  | Scherpte              | -5 - 5   |
|  | Abs. kleurtemperatuur | 5000K tot 10000K   |
|  | Kleuraanpassing       | Rood: -16 tot 16<br>Groen: -16 tot 16<br>Blauw: -16 tot 16                   |
| Menu Signaal<br> pag.64 | Autom. iris           | Aan en Uit   |
|  | Autom. configuratie   | Aan en Uit   |
|  | Resolutie             | Automatisch, Breed en Normaal  |
|  | Tracking              | -  |
|  | Sync.                 | -  |
|  | Positie               | Omhoog, Omlaag, Links en Rechts  |
|  | Progressief           | Uit, Video en Film/Automatisch   |
|  | Ruisvermindering      | Uit, NR1 en NR2  |
|  | Videobereik HDMI      | Automatisch, Normaal en Uitgebreid   |
|  | Ingangssignaal        | Automatisch, RGB en Component  |





| Naam hoofdmenu  | Naam submenu         | Items of instellingswaarden  |
|---|----------------------|--|
|   | Videosignaal         | Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM   |
|   | Hoogte-breedte       | Normaal, Automatisch, 4:3, 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat   |
|   | Overscannen          | Automatisch, Uit, 4% en 8%   |
| Menu Instellingen<br> pag.66 | Keystone             | H/V-Keystone en Quick Corner   |
|   | Zoomen               | 0 (Veraf) tot 40 (Kortbij)   |
|   | Toetsvergrendeling   | Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit   |
|   | Aanwijzervorm        | Aanwijzer 1, Aanwijzer 2, Aanwijzer 3  |
|   | Stroomverbruik       | Normaal en ECO   |
|   | Volume               | 0 - 20   |
|   | Vol. microfooningang | 0 - 5  |
|   | Externe receiver     | Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit   |
|   | Knop gebruiker       | Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, Vol. microfooningang en Patroonweergave |
|   | Patroon              | Patroonweergave, Patroontype, Gebruikerspatroon en Testpatroon   |
| Menu Uitgebreid<br> pag.68 | Weergeven            | Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm en A/V dempen   |
|   | Gebruikerslogo       | -  |
|   | Projectie            | Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven   |


| Naam hoofdmenu  | Naam submenu         | Items of instellingswaarden  |
|---|----------------------|--|
|   | Bewerking            | Dir. Inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Hoogtemodus en Audio-ingang |
|   | Stand-by modus       | Communicatie aan en Communicatie uit   |
|   | Microfoon stand-by   | Aan en Uit   |
|   | Taal                 | 15 of 35 talen*1   |
| Menu Informatie<br> pag.78 | Lampuren             | -  |
|   | Bron                 | -  |
|   | Ingangssignaal       | -  |
|   | Resolutie            | -  |
|   | Videosignaal         | -  |
|   | Vernieuwingssnelh.   | -  |
|   | Sync. info           | -  |
|   | Status               | -  |
|   | Serienummer          | -  |
|   | Event ID             | -  |
| Menu Resetten<br> pag.80 | Alle standaardw.     | -  |
|   | Lampuren terugzetten | -  |

\*1 Het aantal ondersteunde talen verschilt afhankelijk van de regio waar de projector wordt gebruikt.

## Menu Network


| Naam hoofdmenu   | Naam submenu       | Items of instellingswaarden |
|--|--------------------|-----------------------------|
| Menu Basis<br> pag.72 | Projectornaam      | -                           |
|  | Wachtwoord PJLink  | -                           |
|  | Wachtwoord webctrl | -                           |

| Naam hoofdmenu  | Naam submenu   | Items of instellingswaarden                   |
|---|--|---|
| Menu Draadl. LAN<br> pag.72    | Trefwoord projector  | Aan en Uit                                    |
|   | Voeding draadl.LAN   | Aan en Uit                                    |
|   | Aansluitmodus  | Snel en Geavanceerd                           |
|   | Kanaal   | 1ch, 6ch en 11ch                              |
|   | Draadl. LAN-syst.  | 802.11b/g en 802.11b/g/n                      |
|   | Autom. SSID-inst.  | Aan en Uit                                    |
|   | SSID   | -   |
| Menu Beveiliging<br> pag.74    | IP-instellingen  | DHCP, IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres |
|   | SSID-weergave  | Aan en Uit                                    |
|   | Weergave IP-adres  | Aan en Uit                                    |
|   | Beveiliging  | Nee, WEP, WPA-PSK en WPA2-PSK                 |
|   | WEP-codering   | 128Bit en 64Bit                               |
|   | Indeling   | ASCII en HEX                                  |
|   | Sleutel-ID   | 1, 2, 3, 4                                    |
|   | Coderingssleutel 1, Coderingssleutel 2, Coderingssleutel 3 en Coderingssleutel 4 | -   |
|   | Type verificatie   | Open en Shared                                |
| Menu Vast netwerk<br> pag.75 | PSK  | -   |
|   | IP-instellingen  | DHCP, IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres |
|   | Weergave IP-adres  | Aan en Uit                                    |
| Menu E-mail<br> pag.76       | E-mailmelding  | Aan en Uit                                    |
|   | SMTP-server  | -   |
|   | Poortnummer  | -   |



| Naam hoofdmenu   | Naam submenu   | Items of instellingswaarden |
|--|--|-----------------------------|
|  | Instelling adres 1, Instelling adres 2 en Instelling adres 3 | -                           |
| Menu Overige<br> <a href="#">pag.77</a> | SNMP   | Aan en Uit                  |
|  | Trap IP Adres 1 en Trap IP Adres 2                           | -                           |
|  | Gateway met prioriteit                                       | Vast netwerk en Draadl. LAN |
|  | AMX Device Discovery   | Aan en Uit                  |
|  | Crestron RoomView  | Aan en Uit                  |
|  | Bonjour  | Aan en Uit                  |

## Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.30](#)



| Submenu                      | Functie   |
|------------------------------|---|
| <b>Kleurmodus</b>            | Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.<br> "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" <a href="#">pag.39</a>   |
| <b>Helderheid</b>            | Stel hier de helderheid van het beeld in.   |
| <b>Contrast</b>              | Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.  |
| <b>Kleurverzadiging</b>      | Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.  |
| <b>Tint</b>                  | Stel hier de kleurschakering in.  |
| <b>Scherppte</b>             | Stel hier de scherppte van het beeld in.  |
| <b>Abs. kleurtemperatuur</b> | (Dit item kunt u niet selecteren als <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op sRGB  .)<br>U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. U kunt tinten in 10 fasen instellen van 5000 K tot 10000 K. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint. |

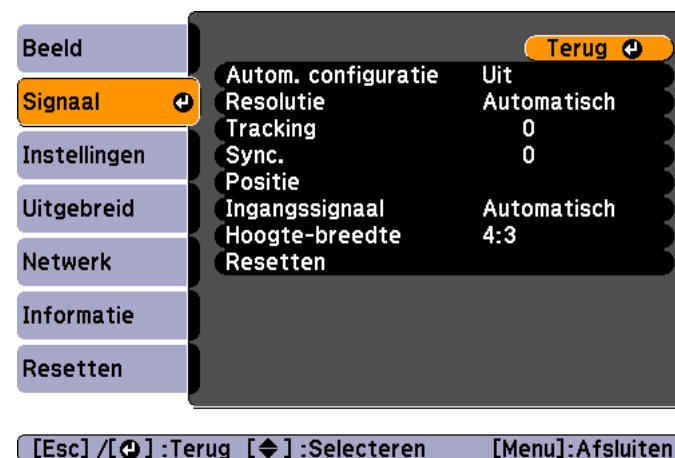
| Submenu                | Functie  |
|------------------------|--|
| <b>Kleuraanpassing</b> | (Dit item kunt u niet selecteren als <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>sRGB</b> ▶.)<br>U kunt de kleurintensiteit afzonderlijk instellen voor <b>Rood</b> , <b>Groen</b> en <b>Blauw</b> .  |
| <b>Autom. iris</b>     | (Dit item kunt u alleen selecteren als <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>Dynamisch</b> of <b>Theater</b> .)<br>Stel in op <b>Aan</b> als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden.<br>De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.<br>☛ "Autom. iris instellen" <a href="#">pag.40</a> |
| <b>Resetten</b>        | Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:<br>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.80</a>   |

## Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

U kunt geen instellingen opgeven in het menu Signaal wanneer de bron USB Display, USB of LAN is.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.30](#)



| Submenu                    | Functie   |
|----------------------------|---|
| <b>Autom. configuratie</b> | Stel dit in op <b>Aan</b> om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.   |
| <b>Resolutie</b>           | Stel dit in op <b>Automatisch</b> om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand <b>Automatisch</b> niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan <b>Breed</b> voor breedbeeld of <b>Normaal</b> voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer. |



| Submenu                 | Functie   |
|-------------------------|---|
| <b>Tracking</b>         | Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.  |
| <b>Sync.</b>            | Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.   |
| <b>Positie</b>          | Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.  |
| <b>Progressief</b>      | Geïnterlineerd (i) signaal wordt omgezet naar Progressief (p). (IP-conversie)<br><b>Uit:</b> Ideaal voor beelden met veel beweging.<br><b>Video:</b> Ideaal voor gewone videobeelden.<br><b>Film/Auto:</b> Dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.   |
| <b>Ruisvermindering</b> | (Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen, of wanneer een geïnterlineerd signaal wordt weergegeven met <b>Progressief</b> ingesteld op <b>Uit</b> .)<br>Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op <b>Uit</b> bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's. |
| <b>Videobereik HDMI</b> | Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler is aangesloten, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van het videobereik van dat apparaat.   |
| <b>Ingangssignaal</b>   | U kunt het invoersignaal selecteren van de Computer1- of Computer2-ingang.<br>Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, wordt hetingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld.<br>Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling <b>Automatisch</b> , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.   |




| Submenu               | Functie   |
|-----------------------|---|
| <b>Videosignaal</b>   | U kunt hetingangssignaal van de S-Video- of Video-ingang selecteren. Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling <b>Automatisch</b> leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.        |
| <b>Hoogte-breedte</b> | U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen.<br>☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.41</a>  |
| <b>Overscannen</b>    | Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op <b>Uit</b> , <b>4%</b> of <b>8%</b> . Voor een HDMI-bron is <b>Automatisch</b> beschikbaar. Als <b>Automatisch</b> is geselecteerd, verandert dat automatisch in <b>Uit</b> of <b>8%</b> naargelang van het ontvangen signaal. |
| <b>Resetten</b>       | U kunt hier alle functies die u in het menu <b>Signaal</b> hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve <b>Ingangssignaal</b> .<br>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:<br>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.80</a>   |

## Menu Instellingen







[Esc] / [⏮] : Terug [⬆] : Selecteren [Menu] : Afsluiten

| Submenu                   | Functie   |
|---------------------------|---|
| <b>Keystone</b>           | <p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Als <b>H/V-Keystone</b> is geselecteerd:<br/>Pas <b>V-Keystone</b> en <b>H-Keystone</b> aan om horizontale en verticale keystonevervorming te corrigeren.</li> <li>Als <b>Quick Corner</b> is geselecteerd:<br/>Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld.<br/>☛ "Quick Corner" <a href="#">pag.36</a></li> </ul> |
| <b>Zoomen</b>             | Hiermee wordt de geprojecteerde beeldgrootte aangepast.   |
| <b>Toetsvergrendeling</b> | <p>U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.</p> <p>☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" <a href="#">pag.56</a></p>   |

| Submenu                     | Functie  |
|-----------------------------|--|
| <b>Aanwijzervorm</b>        | <p>U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.</p> <p>Aanwijzer 1: </p> <p>Aanwijzer 2: </p> <p>Aanwijzer 3: </p> <p>☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" <a href="#">pag.47</a></p>   |
| <b>Stroomverbruik</b>       | <p>U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen.</p> <p>Selecteer <b>ECO</b> als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als <b>ECO</b> wordt geselecteerd, worden het energieverbruik en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt tijdens de projectie.</p> <p>Elektriciteitsverbruik: een vermindering van ongeveer 16 tot 26%; levensduur projectorlamp: ongeveer 1,2 tot 1,5 keer langer</p>  |
| <b>Volume</b>               | U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.   |
| <b>Vol. microfooningang</b> | <p>Pas deze instelling aan als het ingangsniveau van de microfoon laag is en de geluidsuitvoer van de microfoon moeilijk hoorbaar is door de luidspreker van de projector. U kunt deze instelling ook aanpassen indien het ingangsniveau te hoog is waardoor krakende geluiden te horen zijn in het geluid van de microfoon.</p> <p>Als <b>Vol. microfooningang</b> wordt teruggezet op 0, wordt geen signaal van de microfoon weergegeven via de luidspreker.</p> <p>Als het ingangsniveau van de microfoon wordt verhoogd, klinkt het geluid van het aangesloten apparaat zachter. Als het ingangsniveau van de microfoon wordt verlaagd, klinkt het geluid van het aangesloten apparaat harder.</p> |

| Submenu                 | Functie   |
|-------------------------|---|
| <b>Externe receiver</b> | U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.<br>Als deze is ingesteld op <b>Uit</b> , kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.  |
| <b>Knop gebruiker</b>   | U kunt het toegewezen item selecteren in het menu Configuratie met de knop [User] op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User].<br><b>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, Vol. microfooningang en Patroonweergave</b> |

| Submenu         | Functie   |
|-----------------|---|
| <b>Patroon</b>  | <p><b>Patroonweergave:</b> Geeft een patroon weer.</p> <p><b>Patroontype:</b> U heeft de keuze uit patronen 1 tot 4 of het gebruikerspatroon. Patronen 1 tot 4 stellen de projectielijnen voor als liniaallijnen of een raster.</p> <p>Patroon 1:  Patroon 2: </p> <p>Patroon 3:  Patroon 4: </p> <p><b>Gebruikerspatroon:</b> Slaat een gebruikerspatroon op.<br/>☛ "Het gebruikerspatroon opslaan" <a href="#">pag.52</a></p> <p><b>Testpatroon:</b> Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een testpatroon zodat u de projectie kunnen bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Let op</b></p> <p>Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</p> </div> |
| <b>Resetten</b> | <p>U kunt alle waarden die u in het menu <b>Instellingen</b> hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve <b>Zoomen</b> en <b>Knop gebruiker</b>.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:<br/>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.80</a></p>  |

## Menu Uitgebreid



[Esc] / [⏮]: Terug [⬇]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

| Submenu          | Functie   |
|------------------|---|
| <b>Weergeven</b> | <p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p><b>Bericht:</b> Indien ingesteld op <b>Uit</b>, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedteverh. wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p><b>Achtergrond weerg.*1:</b> U kunt hier de schermstatus instellen op <b>Zwart</b>, <b>Blauw</b> of <b>Logo</b> als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p><b>Opstartscherm*1:</b> Stel in op <b>Aan</b> om het <b>Gebruikerslogo</b> weer te geven bij de start van de projectie.</p> <p><b>A/V dempen*1:</b> Tijdens [A/V Mute] (dempen) kunt u het scherm dat uw wilt weergeven instellen op <b>Zwart</b>, <b>Blauw</b> of <b>Logo</b>.</p> |

| Submenu                 | Functie   |
|-------------------------|---|
| <b>Gebruikerslogo*1</b> | <p>U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz.</p> <p>☞ "Een gebruikerslogo opslaan" <a href="#">pag.50</a></p>  |
| <b>Projectie</b>        | <p>Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd.</p> <p><b>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</b></p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p><b>Voorkant ↔ Voor/bovenkant</b></p> <p><b>Achterkant ↔ Achter/boven</b></p> <p>☞ "Installatiemethoden" <a href="#">pag.18</a></p> |

| Submenu               | Functie  |
|-----------------------|--|
| <b>Bewerking</b>      | <p><b>Dir. Inschakelen:</b> Als u dit instelt op <b>Aan</b> wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch opnieuw wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen.</p> <p><b>Sluimerstand:</b> Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, wordt het apparaat automatisch uitgeschakeld als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt gedurende een bepaalde duur.</p> <p><b>Tijd sluimerstand:</b> Wanneer <b>Sluimerstand</b> is ingesteld op <b>Aan</b>, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p><b>Hoogtemodus:</b> Stel de hoogtemodus in op <b>Aan</b> als u de projector op een hoogte van 1.500 m of meer gaat gebruiken.</p> <p><b>Audio-ingang:</b> Wanneer deze functie is ingesteld op <b>Automatisch</b>, wordt het geluid van het geprojecteerde beeld weergegeven. Wanneer een andere waarde dan <b>Automatisch</b> wordt geselecteerd, wordt geluid voor de geselecteerde audio-ingangspoort uitgevoerd. Wanneer de ingangsbron HDMI, USB Display of LAN is, wordt het geluid voor het op dat moment geprojecteerde beeld uitgevoerd, ongeacht de ingestelde waarde bij <b>Audio-ingang</b>.</p> |
| <b>Stand-by modus</b> | <p>Als u de <b>Communicatie aan</b> instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren zelfs als de projector in stand-by staat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>De projector controleren en beheren via het netwerk.<br/>☛ "Controle en bediening" <a href="#">pag.112</a></li> <li>Analoge RGB-signalen versturen van de Computer1-ingang naar een externe monitor.</li> <li>Audiosignalen versturen van de microfoon naar de luidspreker van de projector.<br/>(Alleen als <b>Microfoon stand-by</b> is ingesteld op <b>Aan</b>.)<br/>☛ "Beeldbronnen aansluiten" <a href="#">pag.20</a></li> </ul>   |

| Submenu                   | Functie  |
|---------------------------|--|
| <b>Microfoon stand-by</b> | <p>(Deze optie kan alleen worden ingesteld als de <b>Stand-by modus</b> is ingesteld op <b>Communicatie aan</b>.)</p> <p>Als ingesteld op <b>Aan</b>, kunt u het microfoongeluid door de luidspreker van de projector sturen zelfs als de projector in stand-by staat.</p>     |
| <b>Taal</b>               | U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.  |
| <b>Resetten</b>           | <p>U kunt hier <b>Weergeven</b>*1 en <b>Bewerking</b>*2 in het menu <b>Uitgebreid</b> herstellen naar hun standaardwaarden.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:<br/>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.80</a></p> |

\*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

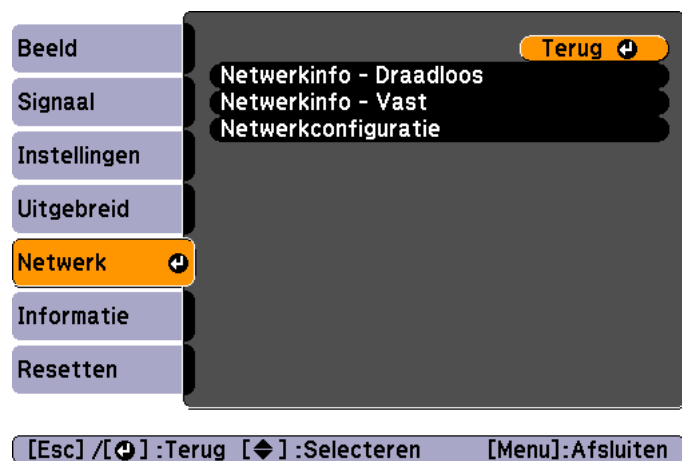
☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.54](#)

\*2 Dit geldt niet voor de "Hoogtemodus".

## Menu Network

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Zet **Netwerkbeveil. Uit** en configureer dan het netwerk.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" [pag.54](#)



| Submenu                        | Functie  |
|--------------------------------|--|
| <b>Netwerkinfo - Draadloos</b> | Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aansluitmodus</li> <li>• Antenneniveau</li> <li>• Projectornaam</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adres</li> <li>• Subnetmasker</li> <li>• Gateway-adres</li> <li>• MAC-adres</li> <li>• Regiocode*</li> </ul> |
| <b>Netwerkinfo - Vast</b>      | Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projectornaam</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adres</li> <li>• Subnetmasker</li> <li>• Gateway-adres</li> <li>• MAC-adres</li> </ul>   |

| Submenu                    | Functie  |
|----------------------------|--|
| <b>Netwerkconfiguratie</b> | De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen.<br><b>Basis, Draadl. LAN, Beveiliging, Vast netwerk, E-mail, Overige, Resetten en Installatie voltooid</b> |

\* Geeft de beschikbare regio-informatie weer voor de Draadloze LAN-eenheid die wordt gebruikt. Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)



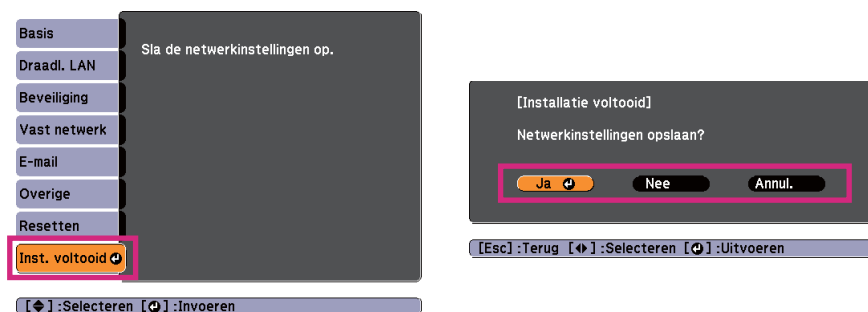
De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit wordt webcontrole genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (bijvoorbeeld voor de beveiliging) op te geven voor Webcontrole.

☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.112](#)

### Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Installatie voltooid** en selecteer **Ja, Nee** of **Annul**. Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het menu Configuratie.



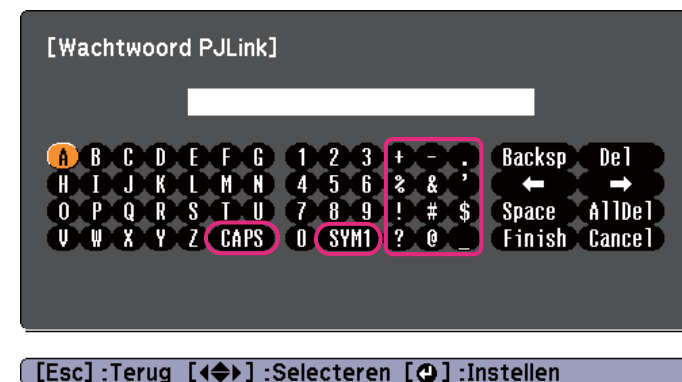
**Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het menu Netwerk af.

**Nee:** Slaat de instellingen niet op en sluit het menu Netwerk af.

**Annul.:** U blijft in het menu Netwerk.

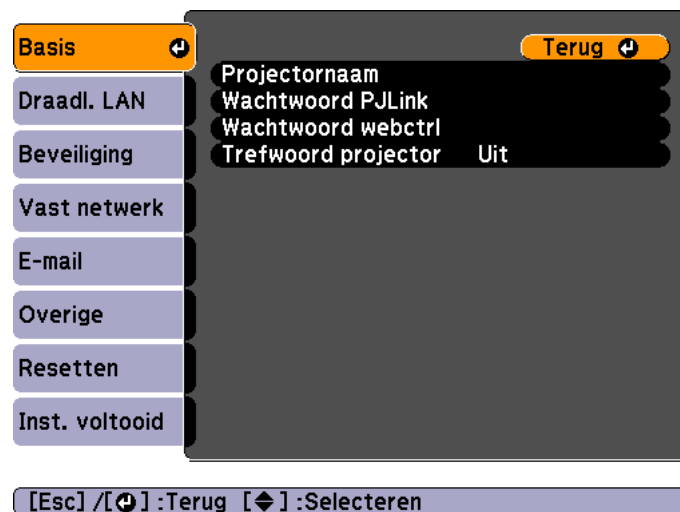
## Bewerking met softwarematig toetsenbord


Het menu Netwerk bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Met de knoppen [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] en [Down Arrow] op de afstandsbediening of de knoppen [Left Arrow], [Right Arrow], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel verplaatst u de cursor naar de gewenste toets, druk dan op de knop [Enter] om de alfanumerieke waarde in te voeren. Voer cijfers in door de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.




- Telkens wanneer de **CAPS**-knop wordt geselecteerd en op de [Enter]-knop wordt gedrukt, worden afwisselend hoofdletters en kleine letters gebruikt.
- Telkens wanneer de **SYM1/2**-knop wordt geselecteerd en op de [Enter]-knop wordt gedrukt, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte.

## Menu Basis



| Submenu                   | Functie  |
|---------------------------|--|
| <b>Projectornaam</b>      | De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.<br>U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.  |
| <b>Wachtwoord PJLink</b>  | Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.   |
| <b>Wachtwoord webctrl</b> | Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector via Webcontrole. Voer niet meer dan acht enkelbyte alfanumerieke tekens in. Webcontrole is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op een netwerk is aangesloten.<br> "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" <a href="#">pag.112</a> |


| Submenu                    | Functie   |
|----------------------------|---|
| <b>Trefwoord projector</b> | Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer via het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een computer die verbinding maakt, worden voorkomen.<br>Deze functie dient normaal gesproken op <b>Aan</b> te staan.<br> <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection</a> |

## Menu Draadl. LAN



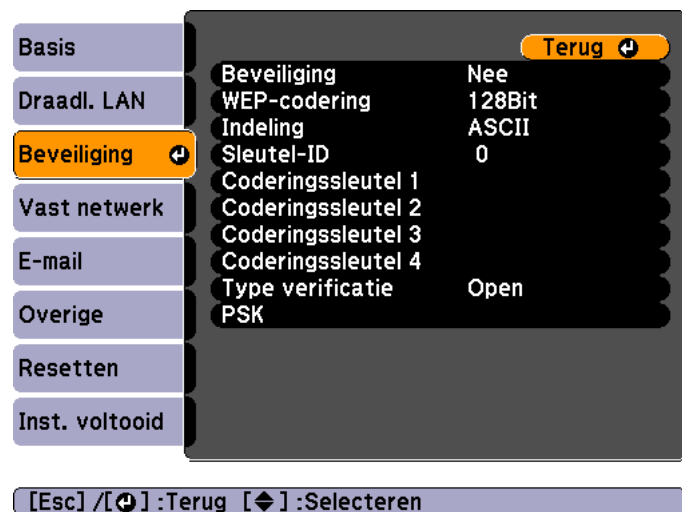
| Submenu                   | Functie   |
|---------------------------|---|
| <b>Voeding draadl.LAN</b> | Zet op <b>Aan</b> als de projector via een draadloze LAN op de computer wordt aangesloten.<br>Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan <b>Uit</b> om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.<br>De standaardinstelling is <b>Aan</b> . |



| Submenu                  | Functie  |
|--------------------------|--|
| <b>Aansluitmodus</b>     | <p>Stel hier de aansluitmodus in als u EasyMP Network Projection gebruikt voor de verbinding tussen projector en computer. De standaardinstelling is <b>Snel</b>.</p> <p>In de volgende handleiding vindt u meer informatie over de Aansluitmodus.</p> <p> <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection</a></p> |
| <b>Kanaal</b>            | <p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b>.)</p> <p>Selecteer de frequentieband die door het draadloos LAN wordt gebruikt uit <b>1ch</b>, <b>6ch</b> en <b>11ch</b>.</p> <p>De standaardinstelling is <b>11ch</b>.</p>  |
| <b>Draadl. LAN-syst.</b> | <p>Stel Draadl. LAN-syst. in op <b>802.11b/g</b> of <b>802.11b/g/n</b>.</p> <p>De standaardwaarde is <b>802.11b/g/n</b>.</p>   |
| <b>Autom. SSID-inst.</b> | <p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b>.)</p> <p>Stel in op <b>Aan</b> om het zoeken naar de projector te versnellen.</p> <p>Stel in op <b>Uit</b> voor een simultane verbinding met meerdere projectors.</p> <p>De standaardinstelling is <b>Aan</b>.</p>   |
| <b>SSID</b>              | <p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Autom. SSID-inst.</b> is ingesteld op <b>Uit</b>.)</p> <p>Voer een <b>SSID</b> in. Als het draadloze LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voert u de SSID in.</p> <p>U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p>   |

| Submenu                  | Functie  |
|--------------------------|--|
| <b>IP-instellingen</b>   | <p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Geavanceerd</b>.)</p> <p>U kunt netwerkinstellingen opgeven.</p> <p><b>DHCP:</b> Stel in op <b>Aan</b> om netwerkinstellingen te maken met <b>DHCP</b>. Als deze functie op <b>Aan</b> staat, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p><b>IP-adres:</b> U kunt het <b>IP-adres</b> dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.<br/>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p><b>Subnetmasker:</b> U kunt het <b>Subnetmasker</b> voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.<br/>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adres:</b> U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende <b>Gateway-adressen</b> kunnen echter niet worden gebruikt.<br/>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> |
| <b>SSID-weergave</b>     | <p>Om te vermijden dat de <b>SSID</b> op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b>.</p>  |
| <b>Weergave IP-adres</b> | <p>Om te vermijden dat het <b>IP-adres</b> op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b>.</p>   |

## Menu Beveiliging



| Submenu             | Functie   |
|---------------------|---|
| <b>Beveiliging</b>  | Selecteer een van de beveiligingstypen uit de vermelde opties. Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging. |
| <b>WEP-codering</b> | U kunt de coderingsmethode voor WEP-codering instellen.<br><b>128Bit</b> : werkt met 128-bits (104-bits) codering<br><b>64Bit</b> : werkt met 64-bits (40-bits) codering                  |
| <b>Indeling</b>     | U kunt de invoermethode voor de WEP-coderingssleutel instellen op <b>ASCII</b> of <b>HEX</b> .  |
| <b>Sleutel-ID</b>   | U kunt de WEP-coderingssleutel-ID selecteren.   |

| Submenu  | Functie   |
|--|---|
| <b>Coderingssleutel 1/Coderingssleutel 2/Coderingssleutel 3/Coderingssleutel 4</b> | U kunt de sleutel voor WEP-codering invoeren. Voer de sleutel in enkelbyte tekens in volgens de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor het netwerk waarvan de projector deel uitmaakt. Het type tekens en het aantal dat kan worden ingevoerd, is afhankelijk van de instellingen voor <b>WEP-codering</b> en <b>Indeling</b> .<br><b>128Bit - ASCII</b> : single-byte alfanumerieke tekens, 13 tekens.<br><b>64Bit - ASCII</b> : single-byte alfanumerieke tekens, 5 tekens.<br><b>128Bit - HEX</b> : 0 t/m 9 en A t/m F, 26 tekens.<br><b>64Bit - HEX</b> : 0 t/m 9 en A t/m F, 10 tekens. |
| <b>Type verificatie</b>  | Stelt het WEP-verificatietype in.<br><b>Open</b> : Gebruikt open systeemverificatie.<br><b>Shared</b> : Gebruikt gedeelde sleutelverificatie.   |
| <b>PSK</b>   | (Dit kan alleen worden ingesteld als <b>WPA-PSK</b> of <b>WPA2-PSK</b> is geselecteerd onder <b>Beveiliging</b> .)<br>U kunt een Pre-Shared Key (coderingssleutel) in enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Voer ten minste 8 en maximaal 32 tekens in.  |

## Beveiligingstypen

Wanneer de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd en deze wordt gebruikt bij Geavanceerd verbinding, dan wordt sterk aangeraden de beveiliging in te stellen. Selecteer een van de volgende beveiligingsmethoden.

## • WEP

Gegevens worden versleuteld met een codesleutel (WEP key). Dit mechanisme voorkomt communicatie tenzij de coderingssleutels voor het toegangspunt en de projector overeenkomen.

## • WPA

Dit is een coderingsstandaard die de zwakke beveiliging van WEP verbetert. Hoewel er diverse WPA-coderingsmethoden zijn, gebruikt deze projector TKIP en AES.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEP, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.



Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder van uw netwerk voor de instellingen.

## Menu Vast netwerk

|                |                   |     |
|----------------|-------------------|-----|
| Basis          | Terug ↩           |     |
| Draadl. LAN    | IP-instellingen   |     |
| Beveiliging    | Weergave IP-adres | Uit |
| Vast netwerk ↩ |                   |     |
| E-mail         |                   |     |
| Overige        |                   |     |
| Resetten       |                   |     |
| Inst. voltooid |                   |     |

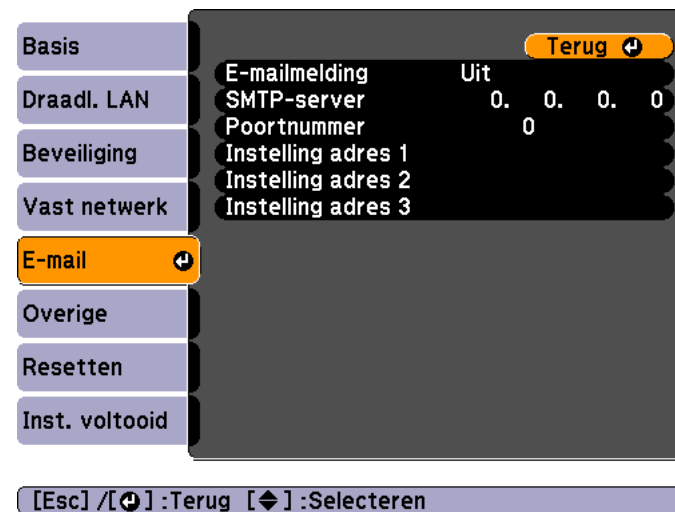
[Esc] / [↩] : Terug [↵] : Selecteren

| Submenu                  | Functie  |
|--------------------------|--|
| <b>IP-instellingen</b>   | <p>Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen.</p> <p><b>DHCP</b> ▶: Stel in op <b>Aan</b> om het netwerk te configureren met DHCP. Als deze functie op <b>Aan</b> staat, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p><b>IP-adres</b> ▶: U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.<br/>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p> <p><b>Subnetmasker</b> ▶: U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.<br/>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adres</b> ▶: U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.<br/>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p> |
| <b>Weergave IP-adres</b> | Om te vermijden dat het IP-adres bij Netwerkinfo in het menu Netwerk en op het stand-byscherm voor het LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b> .   |

## Menu E-mail

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

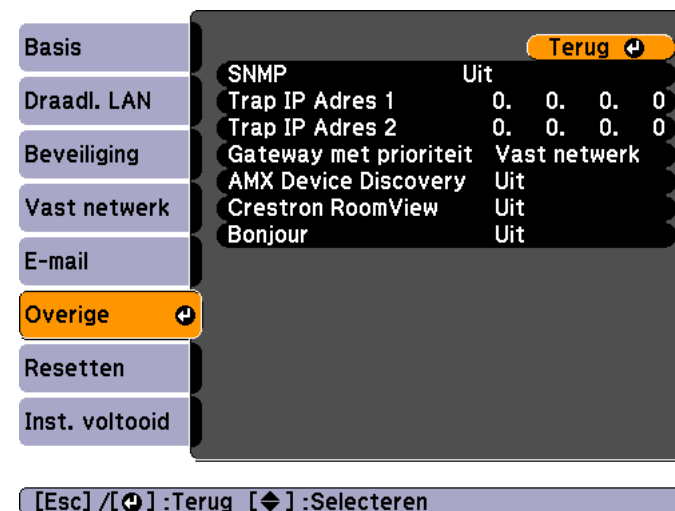
☞ "Problemen rapporteren via een E-mailmelding" pag.115




| Submenu              | Functie   |
|----------------------|---|
| <b>E-mailmelding</b> | Stel in op <b>Aan</b> om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.  |
| <b>SMTP-server</b>   | <p>U kunt het <b>IP-adres</b> ▶ voor de SMTP-server voor de projector invoeren.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.<br/>127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> |
| <b>Poortnummer</b>   | U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.   |

| Submenu   | Functie  |
|---|--|
| <b>Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3</b> | <p>Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren.</p> <p>Het adres voor bestemming 1 is het adres van de afzender van de e-mailmelding.</p> <p>U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt een e-mailbericht gestuurd naar het opgegeven Bestemmingsadres met de mededeling dat zich een probleem of waarschuwing heeft voorgedaan. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.</p> |

## Menu Overige



| Submenu                                | Functie  |
|--|--|
| <b>SNMP</b>                            | <p>Stel in op <b>Aan</b> om de projector te monitoren via SNMP. Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is <b>Uit</b>.</p>  |
| <b>Trap IP Adres 1/Trap IP Adres 2</b> | <p>U kunt maximaal twee IP-adressen aanmelden voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>                               |
| <b>Gateway met prioriteit</b>          | <p>U kunt de gateway met prioriteit instellen op een <b>Vast netwerk</b> of een <b>Draadl. LAN</b>.</p>  |
| <b>AMX Device Discovery</b>            | <p>Als de projector is aangesloten op een netwerk, stelt u deze optie in op <b>Aan</b> om detectie van de projector door <u>AMX Device Discovery</u> mogelijk te maken. Stel deze optie in op <b>Uit</b> als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.</p> |

| Submenu                   | Functie  |
|---------------------------|--|
| <b>Crestron Room-View</b> | <p>Stel dit alleen op <b>Aan</b> in bij controle of beheer van de projector over het netwerk door middel van Crestron RoomView®. Deze functie wordt doorgaans op <b>Uit</b> ingesteld.</p> <p> "Over Crestron RoomView®" <a href="#">pag.118</a></p> <p>Als dit op <b>Aan</b> is ingesteld, zijn de volgende functies niet beschikbaar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Webcontrole</li> <li>• Message Broadcasting (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)</li> </ul> |
| <b>Bonjour</b>            | <p>Zet deze instelling op <b>Aan</b> als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt.</p> <p>Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>   |

## Menu Resetten

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.

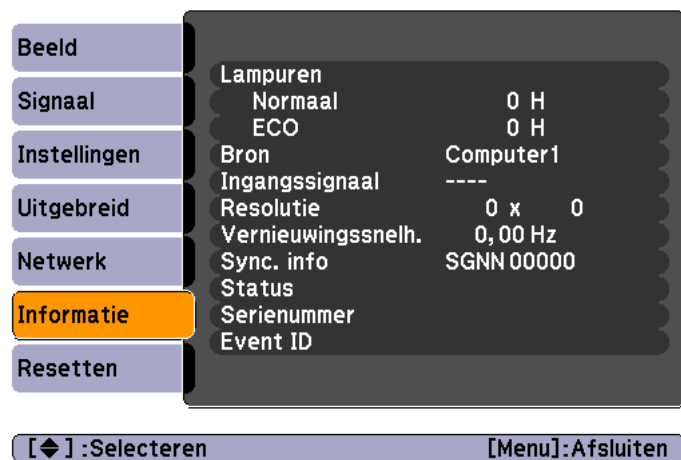


| Submenu                              | Functie   |
|--------------------------------------|---|
| <b>Netwerkinstellingen resetten.</b> | Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja. |

## Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.30](#)



| Submenu                    | Functie  |
|----------------------------|--|
| <b>Lampuren</b>            | U kunt de totale brandduur van de lamp weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.             |
| <b>Bron</b>                | Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.   |
| <b>Ingangssignaal</b>      | Hier kunt u de inhoud weergeven van <b>Ingangssignaal</b> zoals die in het menu <b>Signaal</b> is ingesteld afhankelijk van de bron. |
| <b>Resolutie</b>           | U kunt de Resolutie weergeven.   |
| <b>Videosignaal</b>        | Hier kunt u de instellingen weergeven van <b>Videosignaal</b> zoals die in het menu <b>Signaal</b> zijn ingevoerd.                   |
| <b>Vernieuwings-snelh.</b> | Hier kunt u de <u>verversingssnelheid</u> ▶▶ weergeven.  |
| <b>Sync. info</b>          | Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.       |

| Submenu            | Functie  |
|--------------------|--|
| <b>Status</b>      | Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze kan van belang zijn als u service nodig hebt. |
| <b>Serienummer</b> | Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.  |
| <b>Event ID</b>    | Hiermee geeft u het foutenlogboek van de toepassing weer. ☞ "Over Event ID" <a href="#">pag.96</a>                                 |

\* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

## Menu Resetten



[Esc] / [ ] : Terug [ ] : Selecteren [Menu] : Afsluiten

| Submenu              | Functie   |
|----------------------|---|
| Alle standaardw.     | Hier kunt u alle items uit het menu Configuratieterugzetten naar hun standaardwaarden.<br>De volgende onderdelen worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: <b>Ingangssignaal, Zoomen, Gebruikerslogo,</b> alle onderdelen in de menu's <b>Netwerk , Lampuren, Taal en Wachtwoord.</b> |
| Lampuren terugzetten | Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel deze waarde als u de projectorlamp vervangt.   |





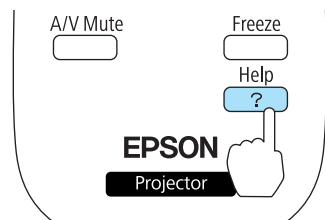
# Problemen oplossen

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

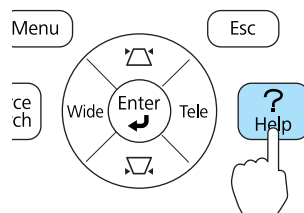
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1 Druk op de [Help]-knop.  
Het Help-scherm wordt weergegeven.

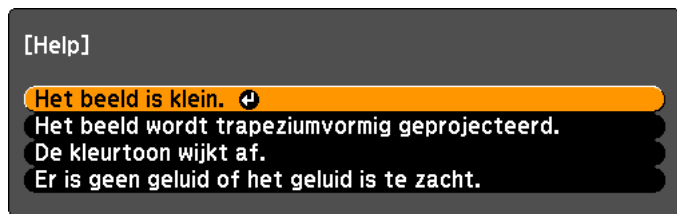
## Via de afstandsbediening



## Via het bedieningspaneel

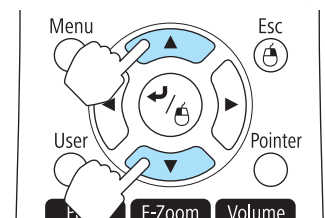


- 2 Selecteer een menuoptie.

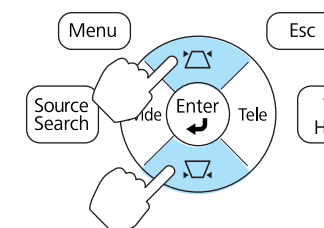


[◀]: Selecteren [▶]: Invoeren [Help]: Afsluiten

## Via de afstandsbediening

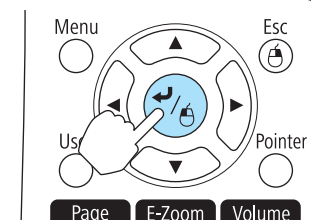


## Via het bedieningspaneel

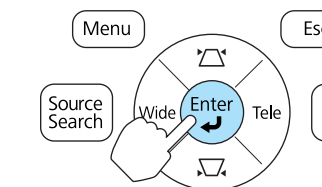


- 3 Bevestig de selectie.

## Via de afstandsbediening

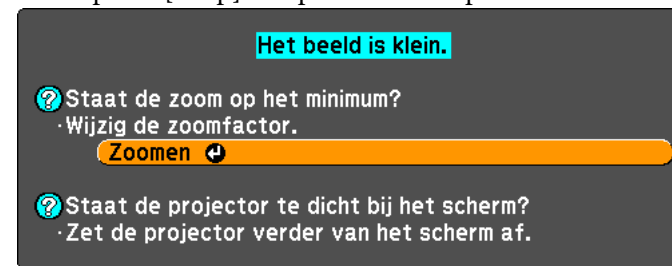


## Via het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.



[Esc]: Terug [▶]: Invoeren [Help]: Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.83](#)

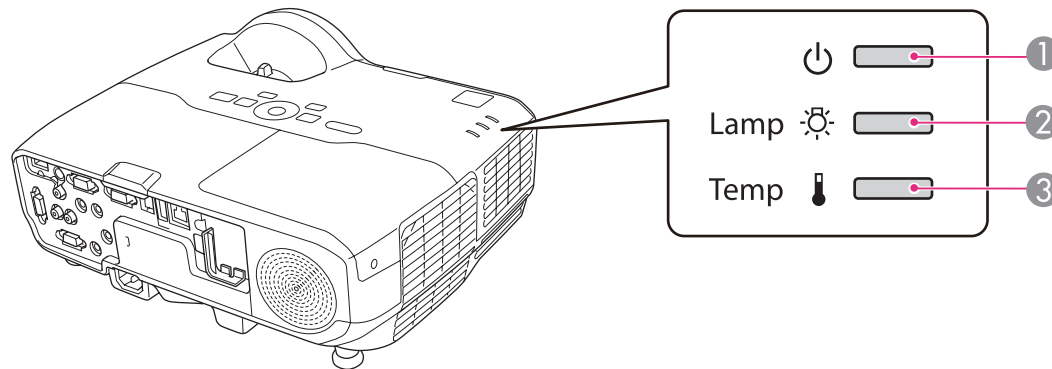
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.86](#)





## De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



### ① Voedingsindicatielampje

Geeft de bedrijfsstatus weer.

-  Standby  
Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.
-  Netwerkcontrole voorbereiden of bezig met afkoelen  
Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.
-  Opwarmen  
Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.  
De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.
-  Projecteren

### ② Indicatielampje projectorlamp


Geeft de status van de projectorlamp weer.





### ③ Temperatuurindicatielampje








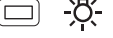




Geeft de interne temperatuur van de projector weer.










In de volgende tabel wordt de status van de indicatielampjes weergegeven en wordt aangegeven hoe u de bijbehorende problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, is de voedingskabel niet op de juiste manier aangesloten of is de stroomvoorziening onderbroken.

Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het -lampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.

 : Brandt  : Knippert  : Uit  : Is afhankelijk van de status van de projector

| Status  | Oorzaak                              | Oplossing of status   |
|---|--------------------------------------|---|
| <br><br>       | Interne fout                         | <p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>   |
| <br><br>       | Fout: ventilator<br>Fout: sensor     | <p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>   |
| <br><br>      | Fout: hoge temp.<br>(oververhitting) | <p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer dan de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventiel schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.                     <p>☞ "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.98</a>, "De luchtfilter Vervangen" <a href="#">pag.103</a></p> </li> </ul> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> |
|   |                                      | <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.</p> <p>☞ "Menu Uitgebreid" <a href="#">pag.68</a></p>  |
| <br><br> | Fout: lamp<br>Lamp defect            | <p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Haal de lamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.                     <p>☞ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.100</a></p> </li> <li>Reinig het luchtfilter.                     <p>☞ "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.98</a></p> </li> </ul>   |

| Status  | Oorzaak                                    | Oplossing of status  |
|---|--|--|
|   |  | <p><b>Indien de lamp niet stuk is:</b> Plaats de lamp dan terug en zet de stroom weer aan.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> |
|   |  | <p><b>Indien de lamp stuk is:</b> Neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)</p> <p>☞ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>   |
|   |  | <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.</p> <p>☞ "Menu Uitgebreid" <a href="#">pag.68</a></p>   |
| <br><br>       | <p>Fout: autom. iris</p> <p>Fout:voed.</p> | <p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>  |
| <br><br>      | <p>Waarsch.: hoge temp.</p>                | <p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventiel schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.</li> </ul> <p>☞ "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.98</a>, "De luchtfilter Vervangen" <a href="#">pag.103</a></p>  |
| <br><br> | <p>Lamp vervangen</p>                      | <p>Vervang de projectorlamp door een nieuwe.</p> <p>☞ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.100</a></p> <p>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p>   |













- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
  - ☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.86](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
  - ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)


## Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.






### Problemen met het beeld

|   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen beeld</b><br/>De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw.</li> </ul>   | <br><a href="#">pag.87</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen bewegende beelden</b><br/>De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd.</li> </ul>                                 | <br><a href="#">pag.88</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De projectie stopt automatisch</b></li> </ul>   | <br><a href="#">pag.88</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven</b></li> </ul>   | <br><a href="#">pag.88</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De melding "Geen signaal" wordt weergegeven</b></li> </ul>  | <br><a href="#">pag.88</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vaag, vervormd of onscherp beeld</b></li> </ul>   | <br><a href="#">pag.89</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Interferentie of vervormd beeld</b></li> </ul>  | <br><a href="#">pag.90</a>  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen</b><br/>Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist.</li> </ul> | <br><a href="#">pag.90</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De beeldkleuren zijn niet juist</b><br/>Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat.</li> </ul>                    | <br><a href="#">pag.91</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Donker beeld</b></li> </ul>   | <br><a href="#">pag.92</a> |

### Problemen bij het starten van de projectie

|   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De projector gaat niet aan</b></li> </ul> | <br><a href="#">pag.92</a> |
|---|---|

### Overige problemen

|  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen geluid of zwak geluid</b></li> </ul>  | <br><a href="#">pag.93</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen geluid te horen vanuit de microfoon</b></li> </ul>                                    | <br><a href="#">pag.94</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De afstandsbediening werkt niet</b></li> </ul>   | <br><a href="#">pag.94</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen</b></li> </ul>                             | <br><a href="#">pag.94</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector</b></li> </ul> | <br><a href="#">pag.95</a> |

## Problemen met het beeld

### Geen beeld

| Controleer het volgende  | Oplossing  |
|--|--|
| Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?   | Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.   |
| Zijn alle indicatielampjes uitgeschakeld?  | De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening.<br>Sluit de voedingskabel van de projector correct aan.<br>☛ "Van installatie tot projectie" <a href="#">pag.29</a><br>Controleer de stroomonderbreker, enz. om te controleren of de stroomvoorziening in orde is. |
| Is A/V dempen ingeschakeld?  | Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.<br>☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.46</a>   |
| Is de afdekking van de lens aangebracht?   | Verwijder de afdekking van de lens.  |
| Zijn de instellingen in het menu Configuratie correct?   | Herstel alle standaardinstellingen.<br>☛ <b>Resetten - Alle standaardw.</b> <a href="#">pag.80</a>   |
| Is het geprojecteerde beeld volledig zwart?<br>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd  | Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.   |
| Is de instelling voor het beeldsignaal juist?<br>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd   | Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.<br>☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.64</a>  |
| Is de USB-kabel juist aangesloten?<br>(Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)  | Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.  |
| Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm?<br>(Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)                                 | Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met USB Display of netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.   |
| Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX?<br>(Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie) | Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.  |

## Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)

| Controleer het volgende  | Oplossing   |
|--|---|
| <p>Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven?</p> <p>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</p> | <p>Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.</p> |

## De projectie stopt automatisch

| Controleer het volgende                                | Oplossing   |
|--|---|
| <p>Is <b>Sluimerstand</b> ingesteld op <b>Aan</b>?</p> | <p>Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar <b>Uit</b>.</p> <p>☛ <b>Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand</b> <a href="#">pag.68</a></p> |

## De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven.

| Controleer het volgende  | Oplossing  |
|--|--|
| <p>Is de instelling voor het beeldsignaal juist?</p> <p>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</p>  | <p>Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.</p> <p>☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.64</a></p>   |
| <p>Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus?</p> <p>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</p> | <p>Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie van de computer.</p> <p>☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.127</a></p> |

## De melding "Geen signaal." wordt weergegeven.

| Controleer het volgende                                | Oplossing   |
|--|---|
| <p>Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?</p> | <p>Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.</p> <p>☛ "Van installatie tot projectie" <a href="#">pag.29</a></p>   |
| <p>Is de juiste poort geselecteerd?</p>                | <p>Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.</p> <p>☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.30</a></p> |



| Controleer het volgende  | Oplossing  |
|--|--|
| Is de stroom van de aangesloten computer of videoapparatuur ingeschakeld?  | Schakel het apparaat in.   |
| Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?<br>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd | <p>Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen wijzigen zodat de beeldsignalen naar een externe bestemming worden doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor.</p> <p>Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Schakel de projector en de computer uit en vervolgens opnieuw in.</p> <p>☛ "Van installatie tot projectie" <a href="#">pag.29</a></p> <p>☛ Documentatie van de computer</p> |

## Vaag, vervormd of onscherp beeld

| Controleer het volgende                         | Oplossing   |
|---|---|
| Is de scherpte juist ingesteld?                 | <p>Draai aan de scherpstelring om de scherpte aan te passen.</p> <p>☛ "Scherpstellen" <a href="#">pag.39</a></p>  |
| Is de projector op de juiste afstand opgesteld? | <p>Staat de projector niet op de juiste afstand?</p> <p>Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik.</p> <p>☛ "Schermgrootte en projectieafstand" <a href="#">pag.124</a></p>   |
| Is de Keystonecorrectiewaarde te groot?         | <p>Verminder de projectiehoek om de Keystonecorrectiewaarde te verminderen.</p> <p>☛ "De beeldpositie bijstellen" <a href="#">pag.38</a></p>  |
| Heeft zich condens op de lens gevormd?          | <p>Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.</p> |

## Interferentie of vervormd beeld

| Controleer het volgende   | Oplossing   |
|---|---|
| Is de instelling voor het beeldsignaal juist?<br>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd                                | Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.<br>☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.64</a>   |
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?   | Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.<br>☛ "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.19</a>  |
| Gebruikt u een verlengsnoer?  | Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.  |
| Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?<br>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd                                  | Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector.<br>☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.127</a><br>☛ Documentatie van de computer  |
| Zijn de instellingen voor <u>Sync</u> en <u>Tracking</u> juist ingesteld?<br>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd | Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↵]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het menu Configuratie instellen.<br>☛ <b>Signaal - Tracking, Sync.</b> <a href="#">pag.64</a> |
| Is <b>Gelaagd venster verzenden</b> geselecteerd?<br>(Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)                      | Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx</b> en schakel het selectievakje <b>Gelaagd venster verzenden</b> uit.  |

## Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen

| Controleer het volgende   | Oplossing   |
|---|---|
| Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd?<br>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd | Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.<br>☛ <b>Signaal - Resolutie</b> <a href="#">pag.64</a>  |
| Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?  | Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren.<br>☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.48</a>   |
| Is de beeldpositie juist ingesteld?   | (Alleen voor de projectie van analoge RGB-signalen vanuit de Computer1- of Computer2-poort.)<br>Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↵]-knop op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het menu Configuratie aanpassen.<br>☛ <b>Signaal - Positie</b> <a href="#">pag.64</a> |

| Controleer het volgende   | Oplossing  |
|---|--|
| Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten?<br>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd | Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in <b>Eigenschappen voor beeldscherm</b> van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit.<br>☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer |
| Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?<br>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd                        | Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector.<br>☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.127</a><br>☛ Documentatie van de computer   |

## De beeldkleuren zijn niet juist

| Controleer het volgende  | Oplossing   |
|--|---|
| Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?                      | Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer1- of Computer2-ingang is aangesloten.<br/>☛ <b>Signaal - Ingangssignaal</b> <a href="#">pag.64</a></li> <li>• Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-Video-ingang is aangesloten.<br/>☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.64</a></li> </ul> |
| Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?  | Pas de instelling voor <b>Helderheid</b> aan in het menu Configuratie.<br>☛ <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.63</a>  |
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?  | Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.<br>☛ "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.19</a>  |
| Is het <b>Contrast</b> juist ingesteld?  | Pas de instelling voor <b>Contrast</b> in het Configuratiemenu aan.<br>☛ <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.63</a>   |
| Is de kleuraanpassing ingesteld op een geschikte waarde?   | Pas de instelling voor <b>Kleuraanpassing</b> in het menuConfiguratie aan.<br>☛ <b>Beeld - Kleuraanpassing</b> <a href="#">pag.63</a>   |
| Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?<br>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd | Pas de instellingen voor <b>Kleurverzadiging</b> en <b>Tint</b> in het Configuratiemenu aan.<br>☛ <b>Beeld - Kleurverzadiging, Tint</b> <a href="#">pag.63</a>  |

## Donker beeld

| Controleer het volgende                         | Oplossing   |
|---|---|
| Is de helderheid van het beeld juist ingesteld? | <p>Pas de instellingen voor <b>Helderheid</b> en <b>Stroomverbruik</b> aan in het menu Configuratie.</p> <p>☛ <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.63</a></p> <p>☛ <b>Instellingen - Stroomverbruik</b> <a href="#">pag.66</a></p> |
| Is het <b>Contrast</b> juist ingesteld?         | <p>Pas de instelling voor <b>Contrast</b> in het Configuratiemenu aan.</p> <p>☛ <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.63</a></p>  |
| Is het tijd om de lamp te vervangen?            | <p>Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit minder. Vervang de lamp door een nieuwe.</p> <p>☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.100</a></p>   |

## Problemen bij het starten van de projectie

### De projector gaat niet aan

| Controleer het volgende  | Oplossing  |
|--|--|
| Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?   | Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.   |
| Zijn alle indicatielampjes uitgeschakeld?                                  | <p>De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan.</p> <p>☛ "Van installatie tot projectie" <a href="#">pag.29</a></p> <p>Controleer de stroomonderbreker, enz. om te controleren of de stroomvoorziening in orde is.</p>  |
| Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt? | <p>Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> |
| Is <b>Toetsvergrendeling</b> ingesteld op <b>Voll. vergrend.</b> ?         | <p>Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening. Als u <b>Toetsvergrendeling</b> niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in <b>Uit</b>.</p> <p>☛ <b>Instellingen - Toetsvergrendeling</b> <a href="#">pag.66</a></p>   |

| Controleer het volgende                 | Oplossing   |
|---|---|
| Is de externe receiver juist ingesteld? | Controleer de instelling voor <b>Externe receiver</b> in het Configuratiemenu.<br>☛ <b>Instellingen - Externe receiver</b> <a href="#">pag.66</a> |

## Overige problemen

### Geen geluid of zwak geluid

| Controleer het volgende   | Oplossing   |
|---|---|
| Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.                    | Trek de kabel uit de audio-ingangspoort en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.   |
| Is het volume ingesteld op het laagste niveau?  | Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.<br>☛ <b>Instellingen - Volume</b> <a href="#">pag.66</a><br>☛ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.39</a>                  |
| Is het Vol. microfooningang op het maximum ingesteld?   | Verlaag het Vol. microfooningang.<br>☛ <b>Instellingen - Vol. microfooningang</b> <a href="#">pag.66</a>  |
| Is A/V dempen ingeschakeld?   | Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.<br>☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.46</a>    |
| Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?   | Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.  |
| Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?   | Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.               |
| Is <b>Audio weergeven op projector</b> geselecteerd?<br>(Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie) | Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx</b> en selecteer vervolgens <b>Audio weergeven op projector</b> . |
| Is de juiste audio-ingang geselecteerd?   | Controleer de instelling voor <b>Audio-ingang</b> in het menu Configuratie.<br>☛ <b>Uitgebreid - Bewerking - Audio-ingang</b> <a href="#">pag.68</a>                          |

**Geen geluid te horen vanuit de microfoon**

| Controleer het volgende                                  | Oplossing  |
|--|--|
| Is de microfoon correct aangesloten?                     | Trek de kabel uit de Micingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.<br>☛ "Externe apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.25</a>           |
| Is het volume voor de microfooningang te laag ingesteld? | Pas het volume voor de microfooningang aan zodat er geluid hoorbaar is.<br>☛ <b>Instellingen - Vol. microfooningang</b> <a href="#">pag.66</a> |

**De afstandsbediening werkt niet**

| Controleer het volgende   | Oplossing  |
|---|--|
| Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend? | Richt de afstandsbediening tijdens het gebruik op de externe ontvanger.<br>☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" <a href="#">pag.16</a>  |
| Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?   | De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m.<br>☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" <a href="#">pag.16</a>  |
| Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?                    | Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op <b>Uit</b> onder <b>Externe receiver</b> in het Configuratiemenu.<br>☛ <b>Instellingen - Externe receiver</b> <a href="#">pag.66</a> |
| Is de juiste instelling voor de <b>Externe receiver</b> geselecteerd?   | Controleer de instelling voor <b>Externe receiver</b> in het Configuratiemenu.<br>☛ <b>Instellingen - Externe receiver</b> <a href="#">pag.66</a>  |
| Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?  | Plaats nieuwe batterijen in de juiste richting.<br>☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" <a href="#">pag.16</a>   |

**Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen**

| Controleer het volgende   | Oplossing  |
|---------------------------|--|
| Wijzig de taalinstelling. | Pas de taalinstelling aan in het menu Configuratie.<br>☛ <b>Uitgebreid - Taal</b> <a href="#">pag.68</a> |

**Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector**

| Controleer het volgende   | Oplossing  |
|---|--|
| Is <b>Stand-by modus</b> ingesteld op <b>Communicatie aan</b> ?                   | Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u <b>Communicatie aan</b> in onder <b>Stand-by modus</b> in het Configuratiemenu.<br>☛ <b>Uitgebreid - Stand-by modus</b> <a href="#">pag.68</a>   |
| Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield? | Als de projector abrupt wordt gestopt, kan geen e-mailmelding worden verzonden.<br>Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.<br>☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a> |
| Is de projector ingeschakeld?   | Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.  |
| Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?               | E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij <b>E-mail</b> in het Configuratiemenu. Controleer of deze instelling correct is.<br>☛ "Menu E-mail" <a href="#">pag.76</a>   |

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

| Event ID                     | Oorzaak   | Oplossing   |
|------------------------------|---|---|
| 0432<br>0435                 | Kon EasyMP Network Projection niet opstarten.   | Start de projector opnieuw op.  |
| 0434<br>0482<br>0484<br>0485 | Netwerkcommunicatie is instabiel.   | Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.   |
| 0433                         | Kan ontvangen beelden niet weergeven.   | Start EasyMP Network Projection opnieuw op.   |
| 0481                         | Communicatie met de computer werd onderbroken.  |   |
| 0483<br>04FE                 | EasyMP Network Projection werd onverwachts afgesloten.  | Controleer de netwerkcommunicatiestatus en start vervolgens de projector opnieuw op.  |
| 0479<br>04FF                 | Er is een systeemfout opgetreden in de projector.   | Start de projector opnieuw op.  |
| 0891                         | Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.  | Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.   |
| 0892                         | Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.  | Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN.<br>☛ <a href="#">Beveiliging pag.74</a>   |
| 0893                         | Het WEP/TKIP/AES encryptietype klopt niet.  |   |
| 0894                         | De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt. | Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.   |
| 0898                         | Verbinding met DHCP mislukt.  | Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit.<br>☛ <a href="#">Draadl. LAN - IP-instellingen pag.72</a>   |
| 0899                         | Overige communicatiefouten  | Als het opnieuw opstarten van de projector of EasyMP Network Projection het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.<br>☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a> |





# Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

**Let op**

Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen.

## Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

**Let op**

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

## De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

**Waarschuwing**

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp binnen in de projector in brand kunnen vliegen.

**Let op**

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

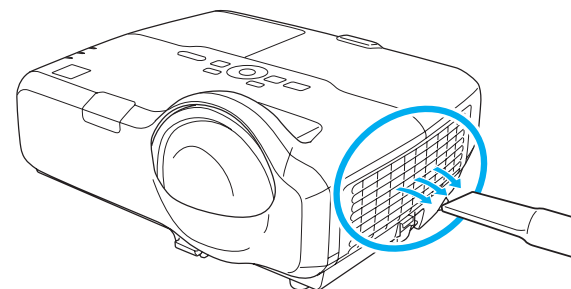
## Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

**Let op**

- De opeenhoping van stof in het luchtfilter kan ertoe leiden dat de inwendige temperatuur van de projector stijgt, waardoor een storing optreedt of de optische onderdelen vroegtijdig verslechteren. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.





- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
  - ☛ "De luchtfilter Vervangen" [pag.103](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

## De Lamp Vervangen

### Vervangingsperiode projectorlamp

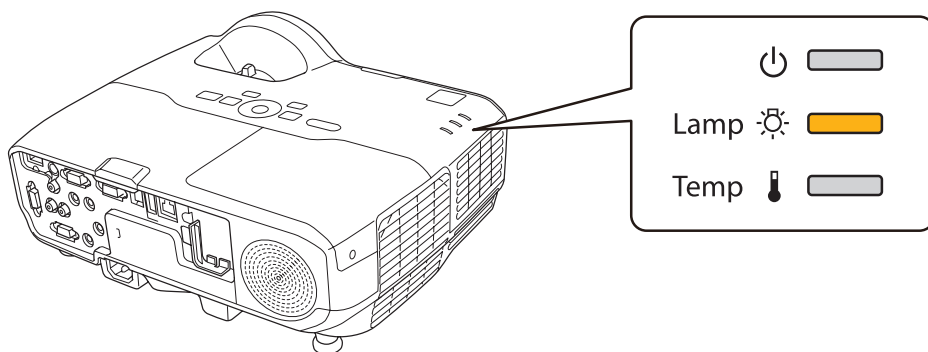
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.  
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

### Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.

#### EB-435W/EB-430

Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 3900 uur

Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 5900 uur

#### EB-425W/EB-420

Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 4900 uur

Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 5900 uur

☛ **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.66](#)

- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de lamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de lamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de lamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

### Het vervangen van de projectorlamp

De projectorlamp kan ook worden vervangen als de projector aan een wand of aan het plafond is bevestigd.

## Waarschuwing

- Als u de projectorlamp moet vervangen omdat deze niet langer werkt, is het mogelijk dat de projectorlamp gebroken is. Ga er daarom bij het vervangen van een projectorlamp van een projector die aan een wand of aan het plafond is geïnstalleerd van uit dat de lamp gebroken is en ga opzij van de lampafdekking staan en niet eronder. Wees tevens voorzichtig bij het verwijderen van de lampdeksel.
- De projectorlamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.

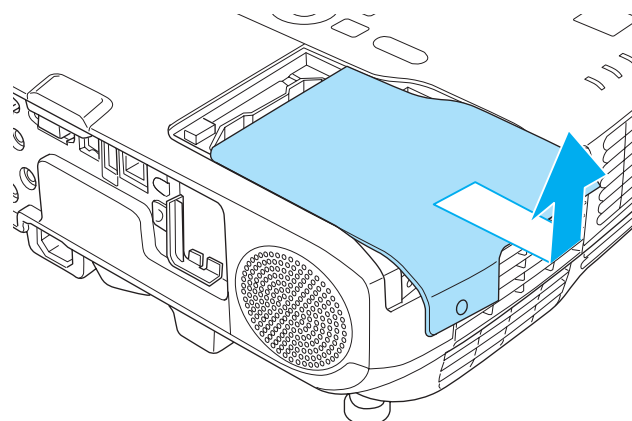
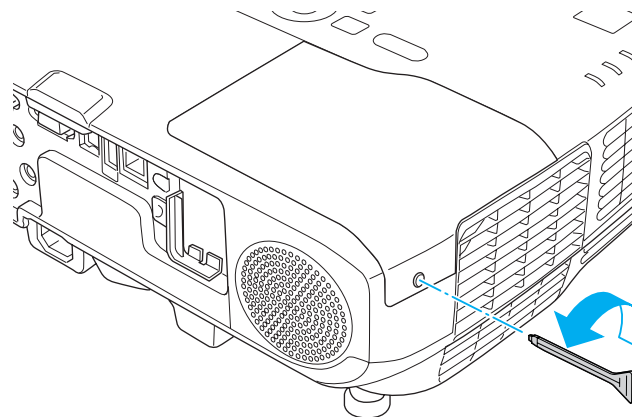
## Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdt. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

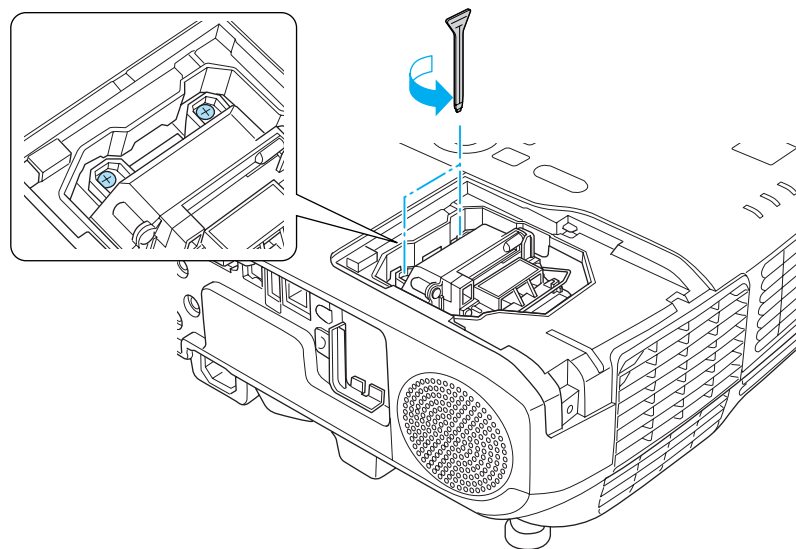
**1** Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

**2** Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.

Draai de bevestigingsschroeven van de lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier los. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.

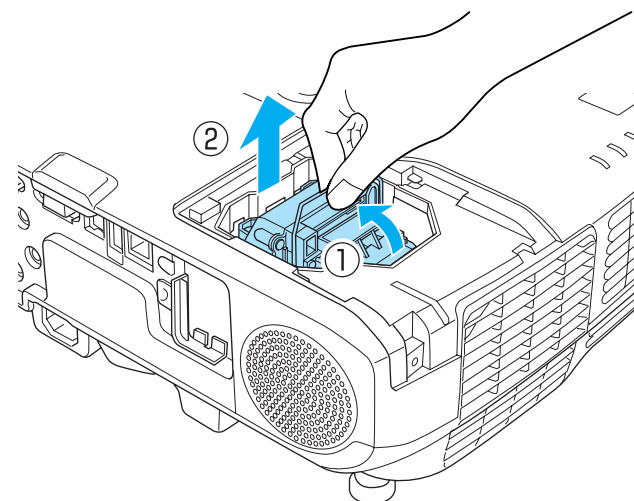


**3** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

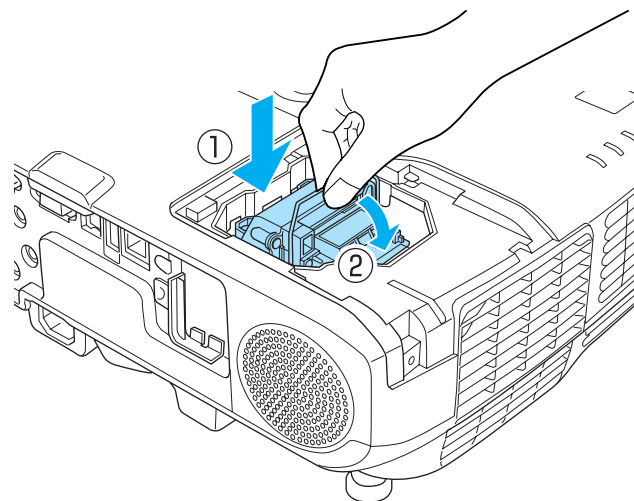


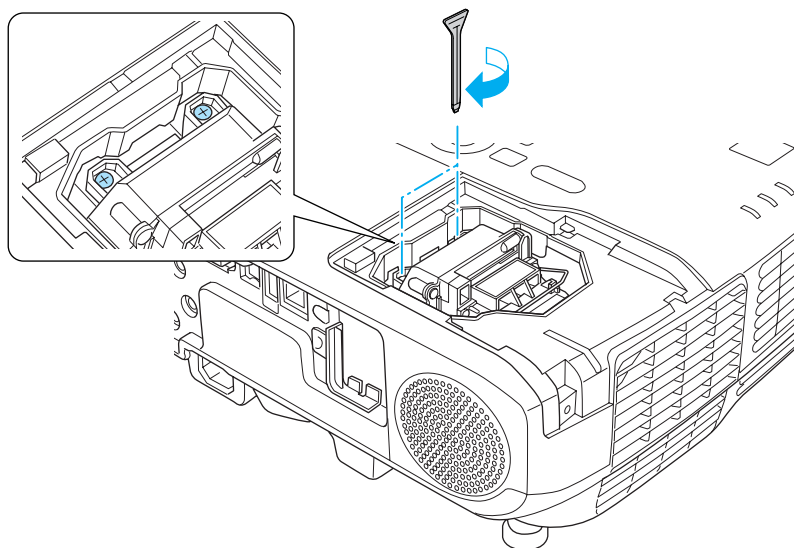
- 4** Verwijder de oude projectorlamp door aan de hendel te trekken. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

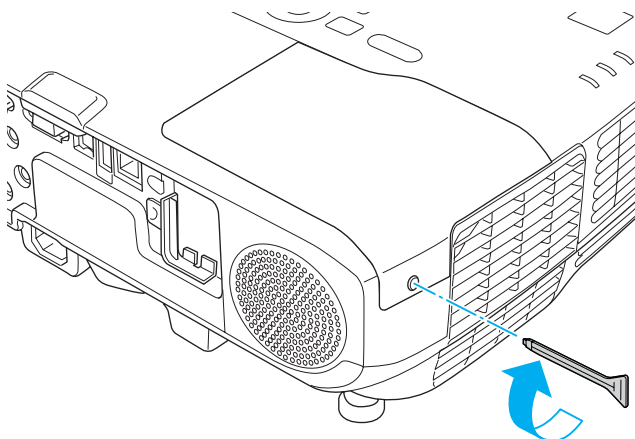


- 5** Installeer de nieuwe lamp. Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting. Druk de lamp stevig aan en zet vervolgens beide schroeven vast.





**6** Plaats de lampdeksel terug.



## Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

## Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de lampuren terug in het menu Configuratie nadat u de lamp hebt vervangen.

☛ "Menu Resetten" [pag.80](#)



Zet de lampuren alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

## De luchtfilter Vervangen

### Vervangingsperiode luchtfilter

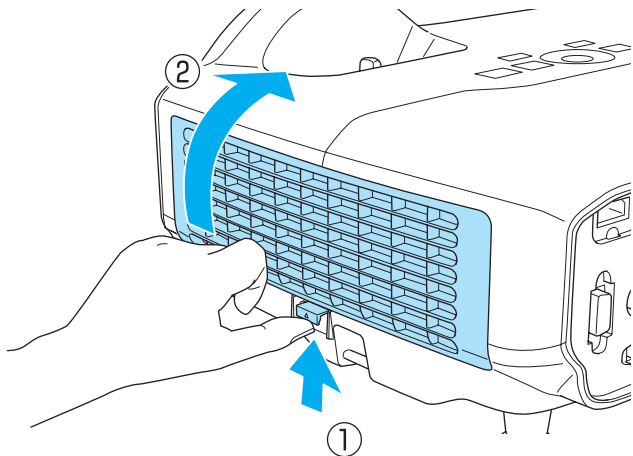
Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

### Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

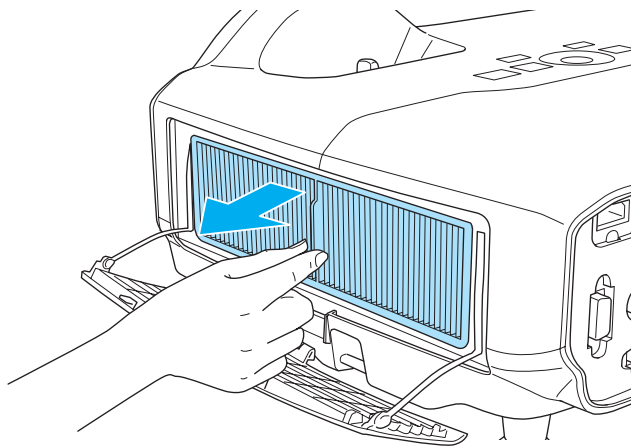
De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan een wand of aan het plafond is bevestigd.

**1** Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

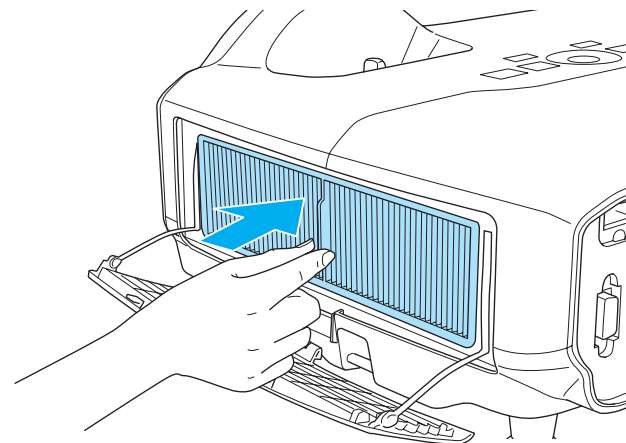
**2** Open de klep van het luchtfilter.  
Druk op de lipjes van de klep van het luchtfilter en open de klep.



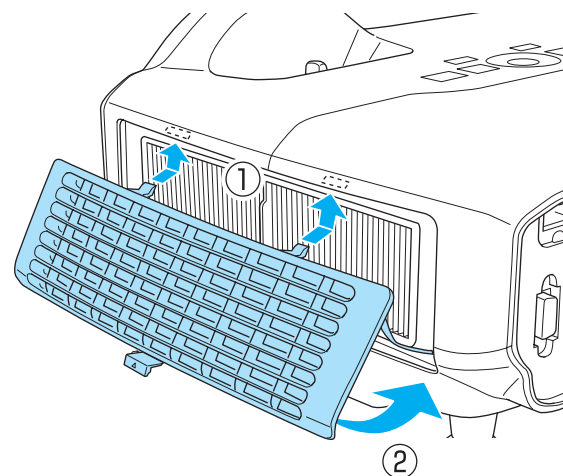
**3** Verwijder de luchtfilter.  
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek de filter recht naar buiten.



**4** Monteer het nieuwe luchtfilter.



**5** Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.  
Materiaal van framedeel: polypropyleen  
Materiaal van filterdeel: polypropyleen





## Bijlage

## Projecteren zonder een computer (Dia show)

Door op de projector een USB-opslagapparaat, zoals een USB-stick of harde schijf, aan te sluiten, kunt u de bestanden die op het USB-apparaat zijn opgeslagen projecteren zonder van een computer gebruik te maken. Deze functie wordt een Dia show genoemd.



- Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.
- U kunt keystonevertekening niet corrigeren tijdens de projectie van een Dia show, ook niet als u op de knoppen [ <img alt="Keystone correction icon" data-bbox="355 385 375 405"/> ] en [ <img alt="Keystone correction icon" data-bbox="405 385 425 405"/> ] op het bedieningspaneel drukt.

## Specificaties voor bestanden die in een Dia show kunnen worden geprojecteerd

| Type  | Bestandstype (extensie) | Opmerkingen   |
|-------|-------------------------|---|
| Beeld | .jpg                    | Het volgende kan niet worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bestanden met CMYK-kleurindeling</li> <li>- Progressieve beelden</li> <li>- Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192x8192</li> </ul> Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is. |
|       | .bmp                    | Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.  |
|       | .gif                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.</li> <li>• GIF-animaties kunnen niet worden geprojecteerd.</li> </ul>   |

| Type | Bestandstype (extensie) | Opmerkingen  |
|------|-------------------------|--|
|      | .png                    | Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd. |



- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- De projector ondersteunt bepaalde bestandssystemen niet, gebruik daarom media die is geformatteerd onder Windows.
- Formateer de media onder FAT16/32.

## Voorbeelden van een Dia show

### Beelden projecteren vanaf USB-opslagapparaten





☛ "De geselecteerde afbeelding projecteren" [pag.108](#)





☛ "De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)" [pag.109](#)

## Dia show gebruiken

Hoewel bij onderstaande stappen wordt uitgegaan van het gebruik van de afstandsbediening, kunt u de handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren.






Een Dia show starten

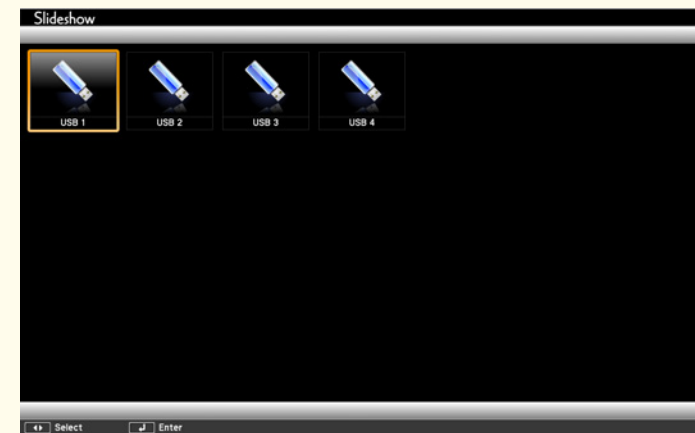
- 1** Schakel de bron over op USB.  
 "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.31](#)
- 2** Sluit het USB-opslagapparaat of de digitale camera op de projector aan.  
 "USB-apparaten aansluiten" [pag.23](#)  
 De modus Dia show wordt gestart en de lijst met bestanden wordt weergegeven.
  - JPEG-bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven).
  - Andere bestanden of mappen worden als pictogrammen weergegeven, zoals in onderstaande tabel getoond.


| Picto-gram  | Bestand         | Pictogram   | Bestand       |
|---|-----------------|---|---------------|
|  | JPEG-bestanden* |  | BMP-bestanden |
|  | GIF-bestanden   |  | PNG-bestanden |

\* Als het bestand niet kan worden weergegeven als een thumbnail, wordt het weergegeven als een pictogram.







- U kunt tevens een geheugenkaart in de USB-kaartlezer plaatsen en vervolgens de kaartlezer op de projector aansluiten. Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers kunnen echter niet compatibel zijn met de projector.
- Als het volgende scherm (Station selecteren) wordt weergegeven, selecteert u met de knoppen [, [, [ en [ het station dat u wilt gebruiken. Druk vervolgens op [].



- Om het scherm Station selecteren weer te geven, plaatst u de cursor op **Station selecteren** bovenaan het scherm met de bestandenlijst en drukt u op [].

Beelden projecteren

- 1** Gebruik de knoppen [, [, [ en [ om het bestand of de map te selecteren die u wilt projecteren.



Als niet alle bestanden en mappen in het huidige venster worden weergegeven, drukt u op de afstandsbediening op de knop [↕] of plaatst u de cursor onderaan de pagina op **Volgende pagina** en drukt u op de knop [↩].

Als u naar het vorige scherm wilt terugkeren, drukt u op de afstandsbediening op de knop [↕] of plaatst u de cursor bovenaan de pagina op **Vorige pagina** en drukt u op de knop [↩].

## 2 Druk op de [↩]-knop.

De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.

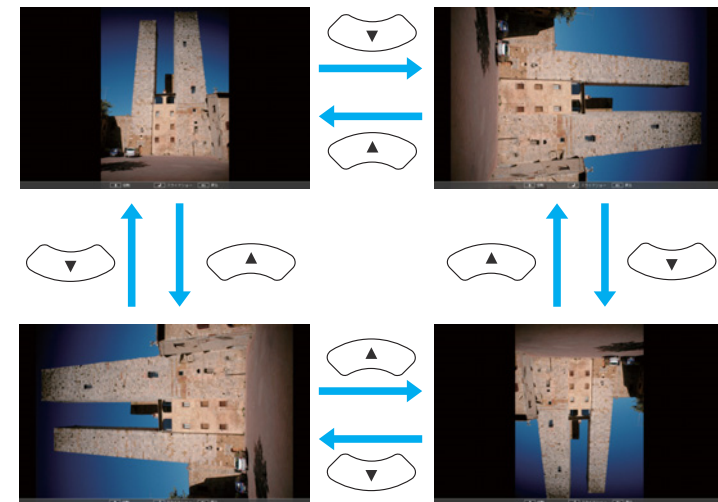
Als u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Om terug te keren naar het vorige scherm plaatst u de cursor op **Trg nr bov.** en drukt u op de knop [↩].

### Afbeeldingen draaien

U kunt de weergegeven JPEG-afbeeldingen draaien met sprongen van 90°. De draaifunctie is ook beschikbaar tijdens de Dia show.

## 1 Speel beelden of een Dia show af.

## 2 Druk tijdens het projecteren op de knop [↶] of [↷].







### De diavoorstelling stoppen

Als u de modus Dia show wilt sluiten, verwijdt u het USB-opslagapparaat uit de USB-poort op de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.


### De geselecteerde afbeelding projecteren

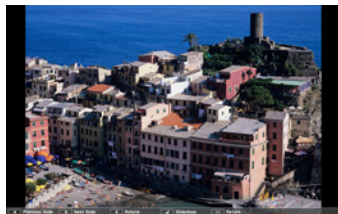
#### Let op



Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl de bestanden worden gebruikt. De Dia show wordt dan wellicht niet goed afgespeeld.

- 1 Een Dia show starten.  
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.  
☛ "Een Dia show starten" [pag.107](#)
- 2 Gebruik de knoppen [, [, [ en [ om het afbeeldingsbestand te selecteren dat u wilt projecteren.



- 3 Druk op de []-knop.  
De afbeelding wordt weergegeven.



Gebruik de knoppen [, [ om naar het volgende of vorige afbeeldingsbestand te gaan.







- 4 Druk op de knop [Esc] om naar het scherm met de bestandenlijst terug te keren.

### De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)

U kunt de beeldbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een Dia show genoemd. Gebruik de volgende procedure om de Dia show in te stellen.



Als u wilt dat er tijdens een Dia show automatisch een ander bestand wordt weergegeven, stelt u voor **Wisseltijd** in het menu Dia show onder **Optie** een andere waarde in dan **Nee**. De standaardinstelling is 3 seconden.

- 1 Een Dia show starten.  
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.  
☛ "Een Dia show starten" [pag.107](#)
- 2 Plaats de cursor met de knoppen [, [, [ en [ op de map met de Dia show die u wilt afspelen en druk op [].
- 3 Selecteer **Dia show** onderaan rechts in het scherm met de bestandenlijst en druk op [].

Dia show wordt gestart en de bestanden in de map worden automatisch één voor één, in de juiste volgorde, afgespeeld.




Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u **Continu afspelen** in het

venster Optie instelt op **Aan**, wordt de diavoorstelling vanaf het begin afgespeeld als het einde is bereikt.

☛ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show" [pag.110](#)

Tijdens Dia show kunt u verder gaan naar het volgende scherm, terugkeren naar het vorige scherm of het afspelen stoppen.








Als de optie **Wisseltijd** in het scherm Optie is ingesteld op **Nee**, wordt er niet automatisch een andere afbeelding weergegeven als u de functie Diavoorstelling afspelen selecteert. Druk op de knoppen ,  of  om naar het volgende bestand te gaan.


Voor de projectie van een afbeeldingsbestand met Dia show kunt u de volgende functies gebruiken.

- Bevriezen  
☛ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" [pag.46](#)
- A/V dempen  
☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" [pag.46](#)
- E-Zoom  
☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.48](#)

Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor Dia show in het scherm Optie opgeven.

**1** Plaats de cursor met de knoppen , ,  en  op de map waarvan u de weergave wilt instellen en druk vervolgens op de toets [Esc]. Selecteer in het submenu **Optie** en druk op .






**2** Als het volgende scherm Optie wordt weergegeven, kunt u de gewenste instellingen opgeven.  
Activeer de instellingen door de cursor op het doelonderdeel te plaatsen en op de knop  te drukken.  
In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.




|                       |  |
|-----------------------|--|
| Weergave-<br>volgorde | U kunt de bestanden op basis van <b>Volgrd:naam</b> of <b>Volgd:datum</b> weergeven.   |
| Sorteervolgor-<br>de  | U kunt de bestanden <b>Oplopend</b> of <b>Aflopend</b> sorteren.   |
| Continu afspe-<br>len | U kunt instellen of u de Dia show wilt herhalen.   |
| Wisseltijd            | U kunt in Diavoorstelling afspelen opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven. U kunt een tijd opgeven tussen <b>Nee</b> (0) en 60 Seconden. Als u <b>Nee</b> kiest, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld. |

**Effect**

U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

- 3** Als u de instellingen hebt voltooid, plaatst u de cursor met de knoppen [, [, [] en [] op **OK** en drukt u op [].

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annul.** en drukt u op [].



## Over EasyMP Monitor

Met EasyMP Monitor kunt u handelingen uitvoeren zoals het controleren op een computermonitor van de status van meerdere Epson-projectoren die zijn aangesloten op een netwerk, en het bedienen van de projectoren vanaf de computer.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

In wat volgt vindt u korte beschrijvingen van de controle- en bedieningsfuncties die met EasyMP Monitor kunnen worden uitgevoerd.

- **Projectors registreren voor controle en beheer**

Er kan automatisch worden gezocht naar projectors die op het netwerk zijn aangesloten, en u kunt selecteren welke van de gedetecteerde projectors u wilt registreren.

U kunt doelprojectors registreren door hun IP-adressen op te geven.

- **De geregistreerde projectors kunnen aan groepen worden toegewezen zodat zij in groep kunnen worden gecontroleerd en bediend.**

- **De status van geregistreerde projectors controleren**

U kunt de status (AAN/UIT) controleren van projectors en problemen of waarschuwingen die om aandacht vragen door gebruik te maken van de pictogrammen.

U kunt groepen van projectors selecteren of een enkele projector en vervolgens de cumulatieve lampwerkingsduur controleren of informatie zoals invoerbronnen, problemen en waarschuwingen voor de projectors.

- **Geregistreerde projectors bedienen**

U kunt groepen van projectors selecteren of een enkele projector en vervolgens handelingen uitvoeren voor de geselecteerde projectors zoals het in- en uitschakelen van de voeding en het omwisselen van hun invoerbronnen.

U kunt de functies voor Webcontrole gebruiken om de instellingen in het configuratiemenu van de projector te wijzigen.

Voor bepaalde bedieningshandelingen die regelmatig op een bepaald tijdstip of op bepaalde dagen worden uitgevoerd, kunt u Timerinstellingen gebruiken om timerinstellingen te registreren.

- **Instellingen voor e-mailmeldingen**

U kunt e-mailadressen instellen waarnaar meldingen worden verstuurd als zich voor een geregistreerde projector een status voordoet die om aandacht vraagt, bijvoorbeeld een probleem.

- **Berichten verzenden naar geregistreerde projectors**

U kunt de invoegtoepassing Message Broadcasting voor EasyMP Monitor gebruiken om JPEG-bestanden naar geregistreerde projectors te verzenden.

Download de invoegtoepassing Bericht versturen vanaf het internetadres dat aan het begin van dit hoofdstuk werd gegeven.

## Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)

De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden bediend via een computer met de webbrowser die is aangesloten op het netwerk. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Bovendien is het invoeren van tekst voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer kunt gebruiken.

Gebruik als webbrowser Microsoft Internet Explorer 6.0 of later. Bij gebruik van een Mac OS kunt u Safari of Firefox gebruiken.





Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u een webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefenen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.68](#)

## Projectorinstellingen

U kunt via een webbrowser items aanpassen die u normaal via het menu Configuratie van de projector wijzigt. De wijzigingen worden in het menu Configuratie doorgevoerd. Er zijn ook onderdelen die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser.

Opties in het menu Configuratie die niet met een webbrowser kunnen worden gewijzigd

- Menu Instellingen - Keystone - Quick Corner
- Menu Instellingen - Aanwijzervorm
- Menu Instellingen - Patroon
- Menu Instellingen - Knop gebruiker
- Menu Uitgebreid - Gebruikerslogo
- Menu Uitgebreid - Taal
- Menu Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus

• Menu Resetten - Alle standaardw. en Lampuren terugzetten  
De beschikbare instellingen komen overeen met die van het menu Configuratie van de projector.

☛ "Configuratiemenu" [pag.59](#)

Items die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser

- SNMP Gemeenschap
- Wachtwoord controleren

## Het scherm Webcontrole openen

Gebruik onderstaande procedure om het scherm Webcontrole te openen. Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Gebruik Geavanceerd voor een verbinding via een draadloos LAN.



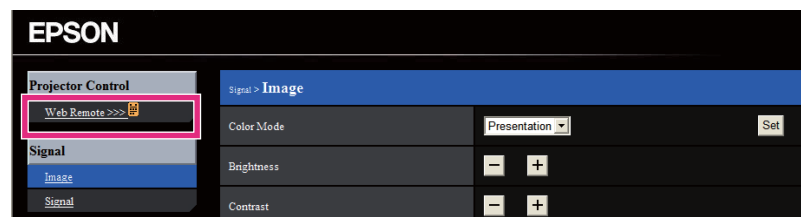
Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

- 1** Start een webbrowser op de computer.
- 2** Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op Enter.  
Het scherm Webcontrole wordt geopend.  
Wanneer Wachtwoord webctrl is ingesteld in het menu Netwerk van het menu Configuratie van de projector, wordt het wachtwoordinvoerscherm geopend.

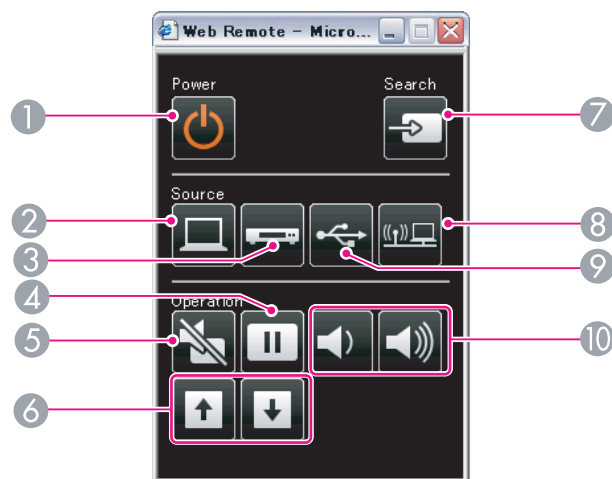
## Het scherm Web Remote openen

Dankzij de functie Web Remote (Bediening via webbrowser) kunt u de bewerkingen van de projector bedienen via een webbrowser.

- 1** Open het scherm Webcontrole.
- 2** Klik op **Web Remote**.



## 3 Het scherm Web Remote wordt weergegeven.



| Naam              | Functie  |
|-------------------|--|
| 1 [Power]-knop    | Hiermee schakelt u de projector in of uit.<br>☛ "Van installatie tot projectie" <a href="#">pag.29</a>                                   |
| 2 [Computer]-knop | Telkens als u op deze knop drukt, schakelt de invoer van beelden over tussen de Computer1-ingang en de Computer2-ingang.                 |
| 3 [Video]-knop    | Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van Video, S-Video en HDMI.                             |
| 4 [Freeze]-knop   | Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten.<br>☛ "Het beeld bevriezen (Bevriezen)" <a href="#">pag.46</a> |

| Naam                         | Functie  |
|------------------------------|--|
| 5 [A/V Mute]-knop            | Hiermee schakelt u video en audio in en uit.<br>☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.46</a>   |
| 6 [Page]-knoppen [Up] [Down] | Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden. <ul style="list-style-type: none"> <li>Als u de Draadloze muis gebruikt<br/>☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.49</a></li> <li>Als u USB Display gebruikt<br/>☛ "Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.31</a></li> <li>Als op een netwerk wordt aangesloten</li> </ul> Wanneer u beelden projecteert met Dia show, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende afbeeldingsbestand weer. |
| 7 [Source Search]-knop       | Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt.<br>☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.30</a>  |
| 8 [LAN]-knop                 | Schakelt over naar de beelden die worden geprojecteerd met EasyMP Network Projection. Tijdens projecties met de optionele Quick Wireless Connection USB Key schakelt u met deze knop over naar dat beeld.<br>☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" <a href="#">pag.31</a>  |
| 9 [USB]-knop                 | Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten</li> </ul> ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" <a href="#">pag.31</a>  |

|    | Naam                               | Functie  |
|----|------------------------------------|--|
| 10 | <b>[Volume]-knoppen</b><br>[<] [>] | [<] Verlaagt het volume.<br>[>] Verhoogt het volume.<br>☛ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.39</a> |

## Problemen rapporteren via een E-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - E-mail - E-mailmelding** [pag.76](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Bediening is mogelijk als de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.68](#)

## Inhoud van een foutmelding in een e-mail

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.83](#)

## Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hierdoor wordt de beheerder op de

hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

 **Netwerk - Overige - SNMP** [pag.77](#)



- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- Beheer van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

## ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

### Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

| Item         |     | Commando |
|--------------|-----|----------|
| Power ON/OFF | Aan | PWR ON   |
|              | Uit | PWR OFF  |

| Item               |             |             | Commando  |
|--------------------|-------------|-------------|-----------|
| Signaalselectie    | Computer1   | Automatisch | SOURCE 1F |
|                    |             | RGB         | SOURCE 11 |
|                    |             | Component   | SOURCE 14 |
|                    | Computer2   | Automatisch | SOURCE 2F |
|                    |             | RGB         | SOURCE 21 |
|                    |             | Component   | SOURCE 24 |
|                    | HDMI        |             | SOURCE 30 |
|                    | Video       |             | SOURCE 41 |
|                    | S-video     |             | SOURCE 42 |
|                    | USB Display |             | SOURCE 51 |
| A/V dempen AAN/UIT | USB         |             | SOURCE 52 |
|                    | LAN         |             | SOURCE 53 |
|                    | Aan         |             | MUTE ON   |
|                    | Uit         |             | MUTE OFF  |

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Kabelindelingen

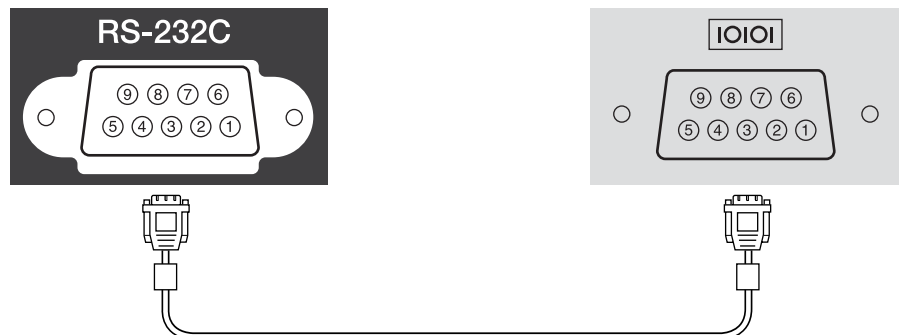
Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)

- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>

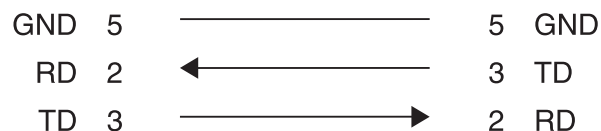
<Op de computer>



<Op de projector>

(Seriële pc-kabel)

<Op de computer>



| Signaalnaam | Functie            |
|-------------|--------------------|
| GND         | Aarde signaaldraad |
| TD          | Gegevens verzenden |
| RD          | Gegevens ontvangen |

## Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

## Info over PJLink

PJLink Class1 is ingesteld door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors in het kader van het standaardiseren van beheerprotocollen voor projectors.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door de JBMIA.

Kijk hieronder voor meer informatie over netwerkinstellingen met betrekking tot PJLink:

☛ "Menu Netwerk" [pag.69](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

|                          | Functie                | PJLink-commando |
|--------------------------|------------------------|-----------------|
| Instellingen voor dempen | Beeld dempen instellen | AVMT 11         |
|                          | Audio dempen instellen | AVMT 21         |

- Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

| Bron      | PJLink-commando |
|-----------|-----------------|
| Computer1 | INPT 11         |
| Computer2 | INPT 12         |
| Video     | INPT 21         |
| S-video   | INPT 22         |
| HDMI      | INPT 32         |

| Bron        | PJLink-commando |
|-------------|-----------------|
| USB         | INPT 41         |
| LAN         | INPT 52         |
| USB Display | INPT 53         |

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"  
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"  
EB-420/CS500XN/PowerLite 420  
EB-425W/CS500WN/PowerLite 425W  
EB-435W/CS520WN/PowerLite 435W  
EB-430/CS510XN/PowerLite 430

## Over Crestron RoomView®

Crestron RoomView® is een geïntegreerd controlesysteem dat wordt geleverd door Crestron®. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron RoomView®.

Bezoek de website van Crestron® voor meer informatie over Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron RoomView®.

- **Bediening op afstand via een browser**  
U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

### • Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express of Crestron RoomView® Server Edition geleverd door Crestron® gebruiken om apparaten in het systeem te monitoren, om met de helpdesk te communiceren en om dringende meldingen te versturen. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.



- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De volgende functies kunnen niet worden gebruikt terwijl Crestron RoomView® wordt gebruikt.
  - ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.112](#)  
Bericht versturen (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)
  - Bediening is mogelijk als de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
  - ☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.68](#)

## De projector vanaf een computer bedienen

Het bedieningsvenster weergeven

Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als de communicatie langs een draadloos LAN verloopt, maakt u verbinding in de Geavanceerd aansluitingsmodus.
  - ☛ "Menu Draadl. LAN" [pag.72](#)
- Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.
  - ☛ **Netwerk - Overige - Crestron RoomView** [pag.77](#)

- 1 Start een webbrowser op de computer.
- 2 Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.  
Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken



- 1 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

| Knop      | Functie                                    |
|-----------|--|
| Power     | Hiermee schakelt u de projector in of uit. |
| Vol-/Vol+ | Hiermee wordt het volume aangepast.        |

| Knop     | Functie  |
|----------|--|
| A/V Mute | Hiermee schakelt u video en audio in en uit.<br>☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.46</a> |

- 2 Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet op het scherm worden weergegeven, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen.  
U kunt de naam van de bron zo nodig wijzigen.
- 3 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet op het scherm zijn opgenomen, klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

| Knop       | Functie  |
|------------|--|
| Freeze     | Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten.<br>☞ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" <a href="#">pag.46</a>  |
| Contrast   | Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.   |
| Brightness | Stel hier de helderheid van het beeld in.  |
| Color      | Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.   |
| Sharpness  | Stel hier de scherpte van het beeld in.  |
| Zoom       | Klik op [⊕] om het beeld te vergroten zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op [⊖] om beelden te verkleinen die met de [⊕]-knop werden vergroot. Klik op de knop [▲], [▼], [◀] of [▶] om de positie te wijzigen van een vergroot beeld.<br>☞ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.48</a> |

- 4 De knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] voeren dezelfde handelingen uit als de knoppen [⬅] [⬆] [⬇] [⬅] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

| Knop          | Functie   |
|---------------|---|
| <b>OK</b>     | Deze knop heeft dezelfde functie als de [↵]-knop op de afstandsbediening.<br>☛ "Afstandsbediening" <a href="#">pag.13</a>   |
| <b>Menu</b>   | Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten.  |
| <b>Auto</b>   | Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie van het beeld automatisch optimaliseren.                           |
| <b>Search</b> | Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt.<br>☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.30</a> |
| <b>Esc</b>    | Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening.<br>☛ "Afstandsbediening" <a href="#">pag.13</a>   |

- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

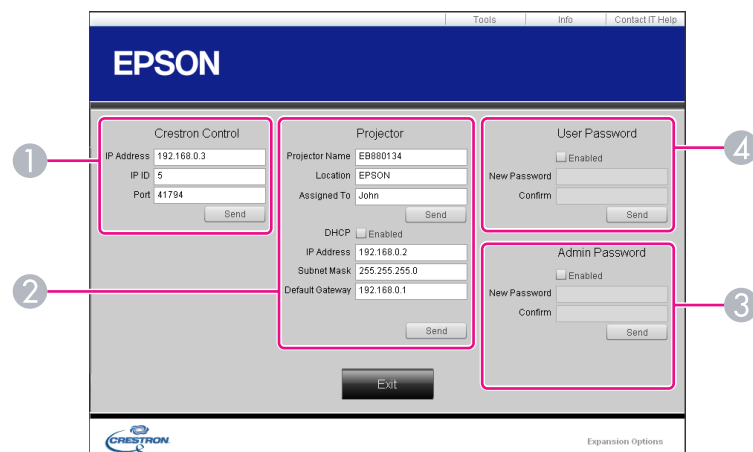
| Tabblad                | Functie   |
|------------------------|---|
| <b>Contact IT Help</b> | Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView® Express. |
| <b>Info</b>            | Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.  |

| Tabblad      | Functie   |
|--------------|---|
| <b>Tools</b> | Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte. |

## Het toolsvenster gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.





- 1 **Crestron Control**  
Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- 2 **Projector**  
De volgende items kunnen worden ingesteld.

| Item                  | Functie   |
|-----------------------|---|
| <b>Projector Name</b> | Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)        |
| <b>Location</b>       | Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.) |
| <b>Assigned To</b>    | Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)   |

| Item                   | Functie  |
|------------------------|--|
| <b>DHCP</b>            | Schakel het selectievakje <b>Enabled</b> in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld. |
| <b>IP Address</b>      | Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.                     |
| <b>Subnet Mask</b>     | Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.                 |
| <b>Default Gateway</b> | Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.                 |
| <b>Send</b>            | Klik op deze knop om de aan de <b>Projector</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.                                    |

- 3 **Admin Password**  
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.  
De volgende items kunnen worden ingesteld.

| Item                | Functie  |
|---------------------|--|
| <b>New Password</b> | Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.) |
| <b>Confirm</b>      | Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.    |
| <b>Send</b>         | Klik op deze knop om de aan <b>Admin Password</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.  |

- 4 **User Password**  
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.  
De volgende items kunnen worden ingesteld.

| Item                | Functie  |
|---------------------|--|
| <b>New Password</b> | Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.) |
| <b>Confirm</b>      | Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.        |
| <b>Send</b>         | Klik op deze knop om de <b>User Password</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.   |

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf augustus 2011. Details van accessoires kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.

## Optionele Accessoires

### Documentcamera ELPDC06/ELPDC11

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

### Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

### Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)


### Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit zijn verlengsnoeren voor als de computerkabel die bij de projector is geleverd te kort is.

### Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een bron met [Componentvideo](#) .

### Draadloze LAN-eenheid ELPAP07

Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een computer voor het projecteren.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Gebruik deze als u snel een een-op-een-verbinding wilt maken tussen de projector en een computer waarop Windows is geïnstalleerd.

### Wandmontage\* ELPMB27

Gebruik deze armaansluiting als u de projector aan een wand bevestigt.

### Interactieve unit ELPIU03

Te gebruiken voor bediening van het computerscherm op het projectieoppervlak.

### Ophangbeugel\* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

### Plafondbuis (450 mm)\* ELPFP13

### Plafondbuis (700 mm)\* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

\* Om de projector op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Verbruiksmateriaal

### Lampeenheid (voor EB-425W/EB-420) ELPLP60

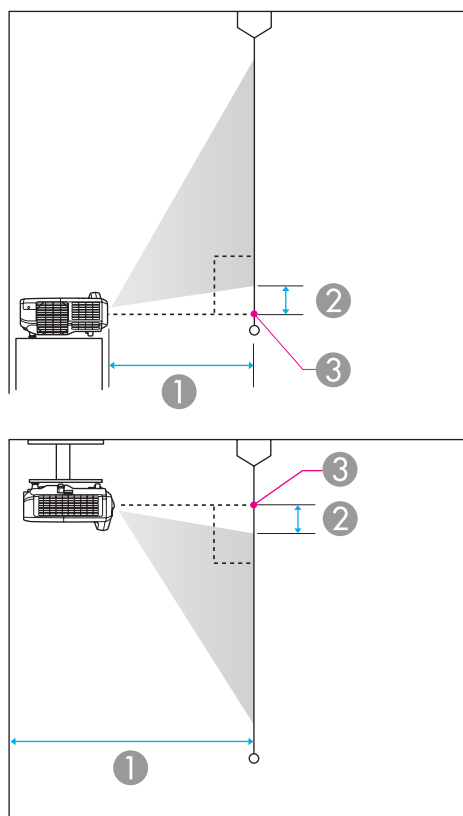
### Lampeenheid (voor EB-435W/EB-430) ELPLP61

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

### Luchtfilter ELPAF36

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

## Projectieafstand (voor EB-430/EB-420)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm (of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan een wand of aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

Eenheid: cm

| 4:3 schermgrootte |         | ①                                     | ②               |
|-------------------|---------|---------------------------------------|-----------------|
|                   |         | Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij) | Kortste (Veraf) |
| 50"               | 100x76  | 55 - 75                               | 6               |
| 60"               | 120x91  | 66 - 90                               | 8               |
| 70"               | 140x105 | 78 - 106                              | 9               |
| 80"               | 160x120 | 89 - 122                              | 10              |
| 90"               | 180x135 | 101*                                  | 12              |
| 100"              | 200x150 | 112*                                  | 13              |
| 108"              | 219x165 | 122*                                  | 14              |

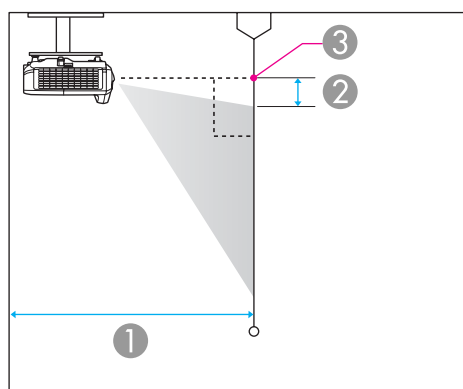
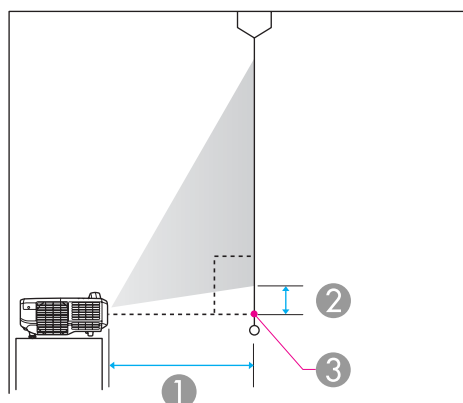
\* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).

Eenheid: cm

| 16:9 schermgrootte |         | ①                                     | ②               |
|--------------------|---------|---------------------------------------|-----------------|
|                    |         | Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij) | Kortste (Veraf) |
| 50"                | 110x62  | 60 - 82                               | 17              |
| 60"                | 130x75  | 72 - 99                               | 21              |
| 70"                | 150x87  | 85 - 116                              | 24              |
| 80"                | 180x100 | 98*                                   | 28              |
| 90"                | 200x110 | 110*                                  | 31              |
| 99"                | 219x123 | 121*                                  | 34              |

\* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).

## Projectieafstand (voor EB-435W/EB-425W)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm (of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan een wand of aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

Eenheid: cm

| 4:3 schermgrootte |         | ①                                     | ②               |
|-------------------|---------|---------------------------------------|-----------------|
|                   |         | Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij) | Kortste (Veraf) |
| 50"               | 100x76  | 58 - 79                               | 9               |
| 60"               | 120x91  | 70 - 96                               | 11              |
| 70"               | 140x105 | 82 - 112                              | 13              |
| 80"               | 160x120 | 94*                                   | 14              |
| 90"               | 180x135 | 107*                                  | 16              |
| 102"              | 207x155 | 121*                                  | 18              |

\* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).

Eenheid: cm

| 16:9 schermgrootte |         | ①                                     | ②               |
|--------------------|---------|---------------------------------------|-----------------|
|                    |         | Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij) | Kortste (Veraf) |
| 60"                | 130x75  | 63 - 87                               | 14              |
| 70"                | 150x87  | 74 - 101                              | 16              |
| 80"                | 180x100 | 85 - 116                              | 19              |
| 90"                | 200x110 | 97*                                   | 21              |
| 100"               | 220x120 | 108*                                  | 23              |
| 113"               | 250x141 | 122*                                  | 26              |

\* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).

Eenheid: cm

| 16:10 schermgrootte |        | ①                                     | ②               |
|---------------------|--------|---------------------------------------|-----------------|
|                     |        | Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij) | Kortste (Veraf) |
| 55"                 | 115x72 | 56 - 77                               | 9               |
| 60"                 | 130x81 | 61 - 84                               | 9               |

| 16:10 schermgrootte |         | ①                                     | ②               |
|---------------------|---------|---------------------------------------|-----------------|
|                     |         | Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij) | Kortste (Veraf) |
| 70"                 | 150x94  | 72 - 99                               | 11              |
| 80"                 | 170x110 | 83 - 113                              | 13              |
| 90"                 | 190x120 | 94*                                   | 14              |
| 100"                | 220x130 | 105*                                  | 16              |
| 116"                | 251x157 | 122*                                  | 18              |

\* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).

## Ondersteunde resoluties

### Computersignalen (RGB analoog)

| Signaal     | Vernieuwingsnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) |
|-------------|--------------------------|------------------------------|
| VGA         | 60/72/75/85              | 640x480                      |
| SVGA        | 56/60/72/75/85           | 800x600                      |
| XGA         | 60/70/75/85              | 1024x768                     |
| WXGA        | 60                       | 1280x768                     |
|             | 60                       | 1360x768                     |
|             | 60/75/85                 | 1280x800                     |
| WXGA+       | 60/75/85                 | 1440x900                     |
| SXGA        | 70/75/85                 | 1152x864                     |
|             | 60/75/85                 | 1280x1024                    |
|             | 60/75/85                 | 1280x960                     |
| SXGA+       | 60/75                    | 1400x1050                    |
| WSXGA+*1, 2 | 60                       | 1680x1050                    |
| UXGA        | 60                       | 1600x1200                    |
| MAC13"      | 67                       | 640x480                      |
| MAC16"      | 75                       | 832x624                      |
| MAC19"      | 75                       | 1024x768                     |
|             | 59                       | 1024x768                     |
| MAC21"      | 75                       | 1152x870                     |

\*1 uitsluitend EB-435W/EB-425W

\*2 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het menu Configuratie.

Beelden kunnen tevens worden geprojecteerd bij invoer van andere signalen dan de bovengenoemde. Waarschijnlijk worden echter bepaalde functies niet ondersteund.

### Video-component

| Signaal      | Vernieuwingsnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) |
|--------------|--------------------------|------------------------------|
| SDTV (480i)  | 60                       | 720x480                      |
| SDTV (576i)  | 50                       | 720x576                      |
| SDTV (480p)  | 60                       | 720x480                      |
| SDTV (576p)  | 50                       | 720x576                      |
| HDTV (720p)  | 50/60                    | 1280x720                     |
| HDTV (1080i) | 50/60                    | 1920x1080                    |

### Composite-video

| Signaal    | Vernieuwingsnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) |
|------------|--------------------------|------------------------------|
| TV (NTSC)  | 60                       | 720x480                      |
| TV (SECAM) | 50                       | 720x576                      |
| TV (PAL)   | 50/60                    | 720x576                      |

### Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang

| Signaal | Vernieuwingsnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) |
|---------|--------------------------|------------------------------|
| VGA     | 60                       | 640x480                      |
| SVGA    | 60                       | 800x600                      |
| XGA     | 60                       | 1024x768                     |
| WXGA    | 60                       | 1280x800                     |
| SXGA    | 60                       | 1280x960                     |
|         | 60                       | 1280x1024                    |

| Signaal          | Vernieuwingssnelheid (Hz) | Resolutie (dots/<br>beeldpunten) |
|------------------|---------------------------|----------------------------------|
| SXGA+            | 60                        | 1400x1050                        |
| UXGA             | 60                        | 1600x1200                        |
| SDTV (480i/480p) | 60                        | 720x480                          |
| SDTV (576i/576p) | 50                        | 720x576                          |
| HDTV (720p)      | 50/60                     | 1280x720                         |
| HDTV (1080i)     | 50/60                     | 1920x1080                        |
| HDTV (1080p)     | 24/30/50/60               | 1920x1080                        |



## Algemene specificatie van de projector

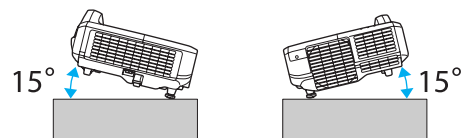
|                     |                            |  |  |  |  |
|---------------------|----------------------------|--|--|--|--|
| Productnaam         |                            | EB-435W  | EB-430   | EB-425W  | EB-420   |
| Afmetingen          |                            | 345 (W) x 105 (H) x 277 (D) mm (zonder uitstekende delen)  |  |  |  |
| LCD-scherm grootte  |                            | 0,59" breed  | 0,55"  | 0,59" breed  | 0,55"  |
| Weergavemethode     |                            | Polisiliconen TFT actieve matrix   |  |  |  |
| Resolutie           |                            | 1.024.000<br>WXGA (1280 (B)x 800 (H)<br>beeldpunten)x 3  | 786.432<br>XGA (1024 (B)x 768 (H)<br>beeldpunten)x 3 | 1.024.000<br>WXGA (1280 (B)x 800 (H)<br>beeldpunten)x 3  | 786.432<br>XGA (1024 (B)x 768 (H)<br>beeldpunten)x 3 |
| Scherpte instellen  |                            | Handmatig  |  |  |  |
| Zoom instellen      |                            | Digitaal (1-1,35)  |  |  |  |
| Lamp                |                            | UHE-lamp, 230 W modelnr.: ELPLP61  |  | UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP60  |  |
| Max. audio-uitgang  |                            | 16 W   |  |  |  |
| Luidspreker         |                            | 1  |  |  |  |
| Voeding             |                            | 100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,4 tot 1,5 A  |  | 100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,0 tot 1,3 A  |  |
| Stroomverbruik      | Gebieden met 100 tot 120 V | In bedrijf: 332 W<br>Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 6,8 W<br>Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,28 W |  | In bedrijf: 294 W<br>Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 6,2 W<br>Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,29 W |  |
|                     | Gebieden met 220 tot 240 V | In bedrijf: 316 W<br>Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 7,3 W<br>Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,37 W |  | In bedrijf: 283 W<br>Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 6,8 W<br>Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,39 W |  |
| Bedrijfshoogte      |                            | Hoogte 0 tot 2.286 m   |  |  |  |
| Bedrijfstemperatuur |                            | +5 tot +35°C (geen condensatie)  |  |  |  |
| Opslagtemperatuur   |                            | -10 tot +60°C (geen condensatie)   |  |  |  |
| Gewicht             |                            | Circa 3,9 kg   | Circa 3,9 kg   | Circa 3,8 kg   | Circa 3,8 kg   |

|               |                  |   |                                 |
|---------------|------------------|---|---------------------------------|
| Aansluitingen | Computer1-ingang | 1 | 15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk) |
|               | Computer2-ingang | 1 | 15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk) |

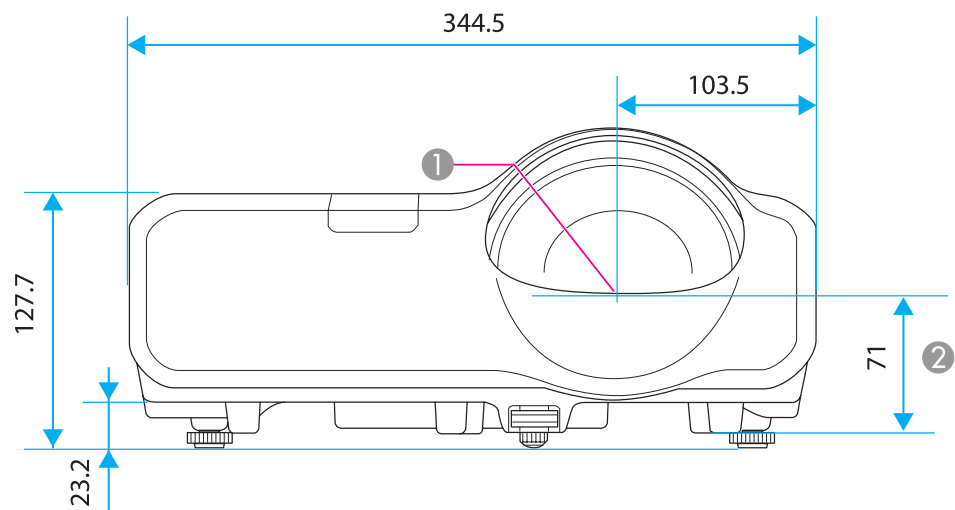
|   |          |  |
|---|----------|--|
| <b>Video-ingang</b>                               | <b>1</b> | RCA pin-aansluiting                            |
| <b>S-Video-ingang</b>                             | <b>1</b> | 4-pens mini-DIN                                |
| <b>Audio1-ingang</b>                              | <b>1</b> | Stereo mini-aansluiting                        |
| <b>Audio2-ingang</b>                              | <b>1</b> | Stereo mini-aansluiting                        |
| <b>Audio-L/R-ingang</b>                           | <b>1</b> | RCA-penaansluiting x 2 (L-R)                   |
| <b>Mic-ingang</b>                                 | <b>1</b> | Stereo mini-aansluiting                        |
| <b>Audio Out-uitgang</b>                          | <b>1</b> | Stereo mini-aansluiting                        |
| <b>Monitor Out-uitgang</b>                        | <b>1</b> | 15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)                |
| <b>HDMI-ingang</b>                                | <b>1</b> | HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund) |
| <b>USB(TypeA)*</b>                                | <b>1</b> | USB-connector (type A)                         |
| <b>USB(TypeB)*</b>                                | <b>1</b> | USB-connector (type B)                         |
| <b>USB-poort<br/>(voor draadloze LAN-eenheid)</b> | <b>1</b> | USB-connector (type A)                         |
| <b>LAN-poort</b>                                  | <b>1</b> | RJ-45  |
| <b>RS-232C-poort</b>                              | <b>1</b> | Mini D-Sub 9-pens (mannetje)                   |

\* Ondersteunt USB 2.0. De werking van alle apparaten die compatibel zijn met USB wordt echter niet gegarandeerd.

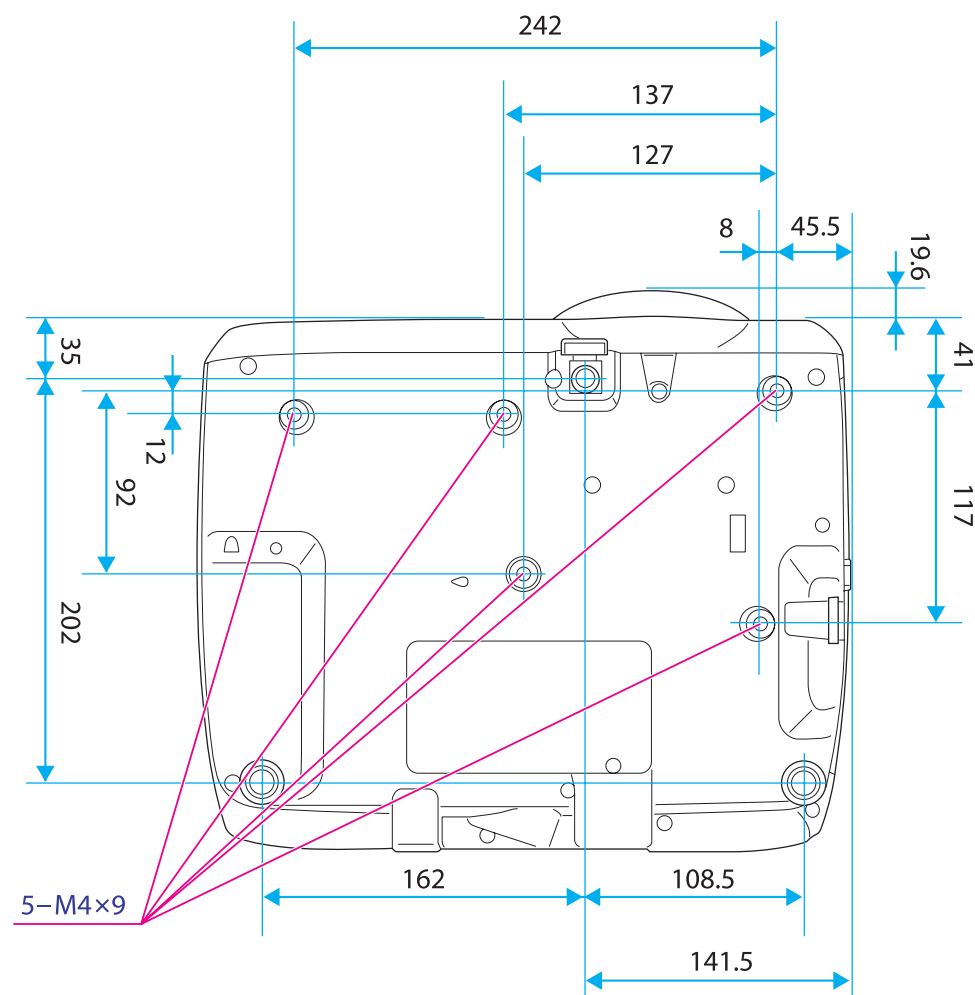
### Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 15°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



- ① Midden van lens
- ② Metingen vanuit het midden van de lens tot aan de bevestigingspunten voor de plaat voor wandmontage of de bevestigingspunten voor de ophangbeugel.



Eenheid: mm

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| <b>AMX Device Discovery</b>     | AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen.<br>Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN).<br>Kijk op de website van AMX voor meer informatie.<br>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>   |
| <b>Composite-video</b>          | Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.  |
| <b>Contrast</b>                 | De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel "contrastaanpassing" genoemd.  |
| <b>DHCP</b>                     | Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.  |
| <b>Gateway-adres</b>            | Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u> .   |
| <b>Geïnterlineerd</b>           | Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.   |
| <b>HDCP</b>                     | HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering. |
| <b>HDTV</b>                     | Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen.<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u>, i = <u>Geïnterlineerd</u>)</li> <li>• Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9</li> </ul>   |
| <b>Hoogte-breedteverhouding</b> | De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.  |
| <b>IP-adres</b>                 | Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.  |
| <b>Progressief</b>              | Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.  |
| <b>SDTV</b>                     | Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> High-Definition Television.   |
| <b>SNMP</b>                     | Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.   |

|                        |   |
|------------------------|---|
| <b>sRGB</b>            | Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.  |
| <b>SSID</b>            | SSID zijn identificatiegegevens voor aansluiting op andere apparaten via een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten die werken met dezelfde SSID.   |
| <b>Subnetmasker</b>    | Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.  |
| <b>SVGA</b>            | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.   |
| <b>S-video</b>         | Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een kleurcomponent (C).  |
| <b>SXGA</b>            | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.   |
| <b>Sync.</b>           | Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden. |
| <b>Tracking</b>        | Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.         |
| <b>Trap IP Adres</b>   | Dit is het <u>IP-adres</u> voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.  |
| <b>VGA</b>             | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.   |
| <b>Video-component</b> | Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).   |
| <b>XGA</b>             | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.   |

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

## Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 98 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® Me besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® XP Professional besturingssysteem  
Microsoft® Windows® XP Home Edition besturingssysteem  
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", en "Windows 7". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows gebruikt worden om te verwijzen naar Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, en Windows 7. Ook kan de benaming Windows weggelaten worden wanneer naar verschillende versies wordt verwezen zoals bijvoorbeeld Windows 98/Me/2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" en "Mac OS X 10.6.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac OS" gebruikt om naar deze systemen te verwijzen.

---

## Algemene opmerking:

IBM, DOS/V, en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint, en het Windows-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van de Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. **HDMI**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.



©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.



**A**

|                             |        |
|-----------------------------|--------|
| A/V Mute .....              | 46     |
| Aansluitmodus .....         | 73     |
| Aanwijzer .....             | 47     |
| Aanwijzervorm .....         | 66     |
| Abs. kleurtemperatuur ..... | 63     |
| Achtergrond weergeven ..... | 68     |
| Achterkant .....            | 18, 68 |
| Achterschermbord .....      | 18     |
| Afbeeldingen draaien .....  | 108    |
| Afstand .....               | 124    |
| Afstandsbediening .....     | 13     |
| Alle standaardwaarden ..... | 80     |
| Autom. configuratie .....   | 64     |
| Automatische iris .....     | 40, 64 |

**B**

|  |     |
|--|-----|
| Basismenu .....                        | 72  |
| Batterijen vervangen .....             | 16  |
| Bedieningspaneel .....                 | 12  |
| Bedrijfstemperatuur .....              | 129 |
| Bericht .....                          | 68  |
| Beveiligd-met-wachtwoord-sticker ..... | 55  |
| Bevestigingspunten ophangbeugel .....  | 11  |
| Bevriezen .....                        | 46  |
| Bewerking .....                        | 69  |
| Bovenkant .....                        | 68  |
| Bron .....                             | 79  |
| Bron zoeken .....                      | 30  |

**C**

|                     |        |
|---------------------|--------|
| Computerpoort ..... | 10, 11 |
|---------------------|--------|

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| Configuratie .....      | 60  |
| Continu afspelen .....  | 110 |
| Contrast .....          | 63  |
| Crestron RoomView ..... | 118 |

**D**

|  |          |
|--|----------|
| De bedrijfstijd van de lamp resetten ..... | 103      |
| Dia show .....                             | 107, 109 |
| Direct inschakelen .....                   | 69       |
| Documentcamera .....                       | 123      |
| Draadloos LAN-systeem .....                | 73       |
| Draadloze muisfunctie .....                | 49       |
| Dynamisch .....                            | 39       |

**E**

|                             |         |
|-----------------------------|---------|
| EasyMP Monitor .....        | 112     |
| E-mailadres .....           | 77      |
| E-mailberichten lezen ..... | 115     |
| E-mailmelding .....         | 76, 115 |
| ESC/VP21 .....              | 116     |
| Externe receiver .....      | 9       |
| E-Zoom .....                | 48      |

**F**

|            |    |
|------------|----|
| Foto ..... | 40 |
|------------|----|

**G**

|                         |        |
|-------------------------|--------|
| Gateway-adres .....     | 73, 76 |
| Gebr. logo beveil. .... | 54     |
| Gebruikerslogo .....    | 50     |
| Gebruikerspatroon ..... | 52     |

**H**

|   |        |
|---|--------|
| H/V-keystone .....                            | 35     |
| HDMI-ingang .....                             | 10     |
| Helderheid .....                              | 63     |
| Help-functie .....                            | 82     |
| Hendel voor instellen voet .....              | 9      |
| Het oppervlak van de projector reinigen ..... | 98     |
| Het vervangen van de lamp .....               | 100    |
| Hoogte-breedte .....                          | 41, 65 |
| Hoogtemodus .....                             | 69     |

**I**

|                                     |        |
|-------------------------------------|--------|
| Indicatielampje projectorlamp ..... | 83     |
| Indicatielampjes .....              | 83     |
| Ingangssignaal .....                | 65, 79 |
| Inschakelbeveiliging .....          | 54     |
| Instelbare voet aan voorzijde ..... | 9      |
| IP-adres .....                      | 76     |

**K**

|                        |        |
|------------------------|--------|
| Keystone .....         | 66     |
| Kleuraanpassing .....  | 64     |
| Kleurmodus .....       | 39, 63 |
| Kleurverzadiging ..... | 63     |
| Knop gebruiker .....   | 67     |
| Kruis .....            | 48     |

**L**

|                          |        |
|--------------------------|--------|
| Lampdeksel .....         | 9      |
| Lampuren .....           | 79, 80 |
| Luchtafvoerventiel ..... | 9      |

**M**

|                            |        |
|----------------------------|--------|
| Menu Beeld .....           | 63     |
| Menu Beveiliging .....     | 74     |
| Menu Draadloos LAN .....   | 72     |
| Menu E-mailmelding .....   | 76     |
| Menu Informatie .....      | 78     |
| Menu Instellingen .....    | 66     |
| Menu Resetten .....        | 78, 80 |
| Menu Signaal .....         | 64     |
| Menu Uitgebreid .....      | 68     |
| Menu Vast netwerk .....    | 75     |
| Message Broadcasting ..... | 112    |
| Microfoon stand-by .....   | 69     |
| monitorbeeldschermen ..... | 127    |
| Muisaanwijzer .....        | 49     |

**N**

|  |    |
|--|----|
| Namen van onderdelen en functies ..... | 9  |
| Netwerkconfiguratie .....              | 70 |
| Netwerkinfo .....                      | 70 |
| Netwerkmenu .....                      | 69 |

**O**

|   |     |
|---|-----|
| Ondersteunde monitorbeeldschermen ..... | 127 |
| Opslagtemperatuur .....                 | 129 |
| Opstartscherm .....                     | 68  |
| Optionele accessoires .....             | 123 |
| Oververhitting .....                    | 84  |

**P**

|               |    |
|---------------|----|
| Patroon ..... | 67 |
|---------------|----|

|  |         |
|--|---------|
| PJLink .....   | 117     |
| Plafond .....  | 18      |
| Poortnummer .....  | 76      |
| Positie .....  | 65      |
| Presentatie .....  | 40, 106 |
| Problemen oplossen .....                                 | 83      |
| Procedure voor het vervangen van de<br>luchtfILTER ..... | 103     |
| Progressief .....  | 65      |
| Projectie .....  | 68      |
| Projectorinstellingen .....                              | 113     |
| Projectornaam .....                                      | 72      |

**Q**

|                    |    |
|--------------------|----|
| Quick Corner ..... | 66 |
|--------------------|----|

**R**

|  |    |
|--|----|
| Reinigen .....   | 98 |
| Reinigen van het luchtfILTER en de<br>luchttoevoerventilator ..... | 98 |
| Resolutie .....  | 79 |
| Ruisvermindering .....   | 65 |

**S**

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| Schermgrootte .....             | 124 |
| Scherpstelling .....            | 9   |
| Scherpte .....                  | 63  |
| Schoolbord .....                | 40  |
| Sluimerstand .....              | 69  |
| SMTP-server .....               | 76  |
| SNMP .....                      | 115 |
| Softwarematig toetsenbord ..... | 71  |
| Source Search .....             | 12  |

|                              |        |
|------------------------------|--------|
| Sport .....                  | 40     |
| sRGB .....                   | 40     |
| SSID .....                   | 73     |
| Stand-by modus .....         | 69     |
| Station selecteren .....     | 107    |
| Stroomverbruik .....         | 66     |
| Subnetmasker .....           | 73, 76 |
| S-video-ingang .....         | 11     |
| Sync. (Synchronisatie) ..... | 65     |
| Sync. info .....             | 79     |

**T**

|                                  |        |
|----------------------------------|--------|
| Taal .....                       | 69     |
| Technische gegevens .....        | 129    |
| Temperatuurindicatielampje ..... | 83     |
| Theater .....                    | 40     |
| Tint .....                       | 63     |
| Toetsvergrendeling .....         | 56, 66 |
| Tracking .....                   | 65     |
| Trefwoord projector .....        | 72     |

**U**

|                         |    |
|-------------------------|----|
| USB(TypeA)-ingang ..... | 10 |
| USB(TypeB)-ingang ..... | 10 |

**V**

|  |        |
|--|--------|
| Verbruiksmateriaal .....               | 123    |
| Vernieuwingssnelheid .....             | 79     |
| Vervangingsperiode luchtfILTER .....   | 103    |
| Vervangingsperiode projectorlamp ..... | 100    |
| Videobereik HDMI .....                 | 65     |
| Video-ingang .....                     | 10     |
| Videosignaal .....                     | 65, 79 |

|                               |        |
|-------------------------------|--------|
| Voeding draadloos LAN .....   | 72     |
| Voedingsindicatielampje ..... | 83     |
| Voedingsingang .....          | 10     |
| Voeten aan achterzijde .....  | 12     |
| Volledig vergrendelen .....   | 56     |
| Volume .....                  | 66     |
| Volume microfooningang .....  | 66     |
| Voorkant .....                | 18, 68 |

## W

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| Wachtwoord PJLink .....     | 72  |
| Wachtwoord webctrl .....    | 72  |
| Wachtwoordbeveiliging ..... | 54  |
| Web Remote .....            | 113 |
| Webbrowser .....            | 112 |
| Webcontrole .....           | 113 |
| Weergave-instellingen ..... | 110 |
| Weergavevolgorde .....      | 110 |
| Weergeven .....             | 68  |
| Whiteboard .....            | 40  |
| Wisseltijd .....            | 110 |

## Z

|            |    |
|------------|----|
| Zoom ..... | 66 |
|------------|----|