

# **Przewodnik użytkownika**

## **Multimedia Projector**

**EB-435W**

**EB-430**

**EB-425W**



**EB-420**

# Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku





## • Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Znaczenie symboli ostrzegawczych zostało wyjaśnione poniżej. Przed lekturą podręcznika należy koniecznie się z nimi zapoznać.

 <b>Ostrzeżenie</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 <b>Przestroga</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

## • Znaki informacyjne

<b>Uwaga</b>	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatki".  "Słownik" <a href="#">str.134</a>
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
Nazwa menu	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz <b>Jasność</b> z menu <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jasność</b>

## Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku ..... 2

## Wprowadzenie

### Cechy Projektora ..... 7

Funkcje projekcji .....	7
Włączanie funkcji wyświetlania z bliskiej odległości .....	7
Łatwe pisanie na białej lub czarnej tablicy za pomocą funkcji wyświetlania obrazu testowego .....	7
Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display) .....	7
Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera .....	7
Ulepszone funkcje zabezpieczeń .....	7
Funkcje opcjonalne .....	7
Powiększ i wyświetlaj swoje pliki używając kamery .....	7
Łatwe połączenie z komputerem dzięki programowi Quick Wireless .....	8

### Nazwy Części i Funkcje ..... 9

Przód/Góra .....	9
Tył .....	10
Spód .....	11
Panel sterowania .....	12
Pilot .....	13
Wymiana baterii w pilocie .....	16
Zasięg działania pilota .....	17

## Przygotowanie projektora

### Instalacja projektora ..... 19

Metody Instalacji .....	19
-------------------------	----

### Podłączanie sprzętu ..... 20

Podłączanie komputera .....	20
Podłączanie źródeł obrazu .....	21
Podłączanie urządzeń USB .....	24
Podłączanie mikrofonu .....	25

Podłączanie zewnętrznego sprzętu .....	26
--	----

Podłączanie przewodu sieci LAN .....	27
--------------------------------------	----

Instalacja opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN .....	28
---	----

## Podstawowe funkcje

### Projekcja obrazów ..... 30

Od montażu do projekcji .....	30
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło) .....	31
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota .....	32
Wyświetlanie przy użyciu USB Display .....	32
Wymagania systemowe .....	32
Podłączanie po raz pierwszy .....	33
Odinstalowywanie .....	34

### Dostosowywanie wyświetlanych obrazów ..... 36

Korekta zniekształconej geometrii obrazu .....	36
Geometria Pozioma/Pionowa .....	36
Quick Corner .....	37
Regulacja rozmiaru obrazu .....	39
Ustawianie pozycji obrazu .....	39
Regulacja pochylenia w poziomie .....	39
Korygowanie ostrości .....	40
Regulacja głośności .....	40
Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru) .....	40
Ustawianie Automat. przesłona .....	41
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu .....	42
Metody zmieniania .....	42
Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-435W/EB-425W) .....	42
Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-430/EB-420) .....	43

## Przydatne Funkcje

### Funkcje projekcji ..... 46

Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V) .....	46
--	----

Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie) . . . . .	46
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik) . . . . .	47
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom) . . . . .	48
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.) . . . . .	49
Zapisywanie Logo Użytkownika . . . . .	50
Zapisywanie wzorca użytkownika . . . . .	52

## Funkcje Bezpieczeństwa . . . . . 54

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem) . . . . .	54
Wersje funkcji Ochrona hasłem . . . . .	54
Włączanie funkcji Ochrona hasłem . . . . .	54
Wprowadzanie hasła . . . . .	55
Ograniczenie działania (Blokada działania) . . . . .	56
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą . . . . .	58
Instalowanie kabla zabezpieczającego . . . . .	58

## Menu Konfiguracja

### Korzystanie z Menu Konfiguracja . . . . . 60

#### Lista Funkcji . . . . . 61

Tabela menu konfiguracji . . . . .	61
Menu Sieć . . . . .	62
Menu Obraz . . . . .	63
Menu Sygnał . . . . .	64
Menu Ustawienia . . . . .	66
Menu Zaawansow. . . . .	67
MenuSieć . . . . .	69
Uwagi na temat obsługi menu Sieć . . . . .	70
Działanie klawiatury programowej . . . . .	70
Menu Podstawowy . . . . .	71
Menu Bezp. sieć . . . . .	72
Menu Zabezpiecz. . . . .	73
Menu Sieć kablowa . . . . .	75
Menu Poczta . . . . .	75
Menu Inne . . . . .	77
Zerowanie . . . . .	78

Menu Informacje (Bez możliwości zmian) . . . . .	78
Menu Zerowanie . . . . .	79

## Rozwiązywanie problemów

### Korzystanie z Pomocy . . . . . 81

### Rozwiązywanie Problemów . . . . . 82

Odczytywanie Stanu Wskaźników . . . . .	82
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania . . . . .	85
Problemy związane z obrazem . . . . .	86
Brak obrazu . . . . .	86
Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna) . . . . .	87
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie . . . . .	87
Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane". . . . .	87
Pojawia się komunikat "Brak sygnału.". . . . .	87
Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony . . . . .	88
Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia . . . . .	88
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu . . . . .	89
Kolory obrazu są nieprawidłowe . . . . .	90
Obraz jest zbyt ciemny . . . . .	90
Problemy podczas rozpoczynania projekcji . . . . .	91
Projektor nie włącza się . . . . .	91
Inne problemy . . . . .	92
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby . . . . .	92
Brak dźwięku z mikrofonu . . . . .	92
Pilot nie działa . . . . .	93
Chcę zmienić język komunikatów i menu . . . . .	93
Nie są odbierane wiadomości, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd . . . . .	93

### Informacje o opcji Event ID . . . . . 95

## Konserwacja

### Czyszczenie ..... 98

Czyszczenie Powierzchni Projektora .....	98
Czyszczenie obiektywu .....	98
Czyszczenie filtra powietrza .....	98

### Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych ..... 100

Wymiana lampy .....	100
Okres eksploatacji lampy .....	100
Opis wymiany lampy .....	100
Zerowanie czasu pracy lampy .....	103
Wymiana filtra powietrza .....	103
Okres eksploatacji filtra powietrza .....	103
Opis wymiany filtra powietrza .....	103

## Dodatek

### Pokaz slajdów ..... 107

Projekcja bez komputera (Pokaz slajdów) .....	107
Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu funkcji Pokaz slajdów .....	107
Przykładowe Pokaz slajdów .....	107
Metody obsługi Pokaz slajdów .....	107
Wyświetlanie wybranego obrazu .....	109
Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów) .....	110
Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów .....	111

### Monitorowanie i sterowanie ..... 113

Informacje o EasyMP Monitor .....	113
Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci) .....	113
Konfiguracja Projektora .....	114
Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci .....	114
Wyświetlanie ekranu Web Remote .....	114
Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów .....	116

Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu .....	116
Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP .....	116
Polecenia ESC/VP21 .....	117
Lista poleceń .....	117
Wygląd przewodów .....	117
Informacje PJLink .....	118
Informacje o Crestron RoomView® .....	119
Obsługa projektora z poziomu komputera .....	119

### Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne ..... 124

Akcesoria Opcjonalne .....	124
Materiały Eksploatacyjne .....	124

### Rozmiar Ekranu i Projekcji ..... 125

Odległość Projekcji (dla EB-430/EB-420) .....	125
Odległość Projekcji (dla EB-435W/EB-425W) .....	126

### Obsługiwane ..... 128

Obsługiwane Rozdzielczości .....	128
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB) .....	128
Komponent Video .....	128
Kompozytowy sygnał wideo .....	128
Sygnały wejściowe z gniazda HDMI .....	128

### Dane Techniczne ..... 130

Ogólna Charakterystyka Urządzenia .....	130
---	-----

### Wygląd ..... 133

### Słownik ..... 134

### Informacje Ogólne ..... 136

Informacje dotyczące oznaczeń .....	136
Uwaga ogólna: .....	136

### Skorowidz ..... 138



# **Wprowadzenie**

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

## Funkcje projekcji

### Włączanie funkcji wyświetlania z bliskiej odległości

Istnieje możliwość wyświetlania dużych obrazów z bliskiej odległości bez konieczności oddalania projektora od ekranu.

☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" [str.125](#)

### Łatwe pisanie na białej lub czarnej tablicy za pomocą funkcji wyświetlania obrazu testowego

Można wyświetlać obrazy testowe w postaci linii lub siatki. Jest to przydatne podczas rysowania schematów na białej lub czarnej tablicy.

☛ Ustawienia - Wzorzec [str.66](#)

### Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)

Podłączenie dostępnego w sprzedaży przewodu USB do komputera pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera bez konieczności użycia kabla komputerowego.

☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.32](#)

### Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera

Projektor można podłączyć do komputera w sieci, a następnie wyświetlać ekran komputera za pomocą dostarczonego oprogramowania EasyMP Network Projection.

☛ *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection*

## Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**  
Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.  
☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.54](#)
  - **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**  
Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.  
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.56](#)
  - **Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą**  
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.
    - Otwór zabezpieczający
    - Punkt instalacji linki zabezpieczającej
- ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.58](#)

## Funkcje opcjonalne

### Powiększ i wyświetlaj swoje pliki używając kamery

Za pomocą opcjonalnej Kamery do dokumentów można wyświetlać dokumenty papierowe i obiekty. Ostrość obrazu regulowana jest automatycznie za pomocą funkcji automatycznego ustawienia ostrości. Można również powiększać obrazy za pomocą cyfrowego powiększenia.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.124](#)

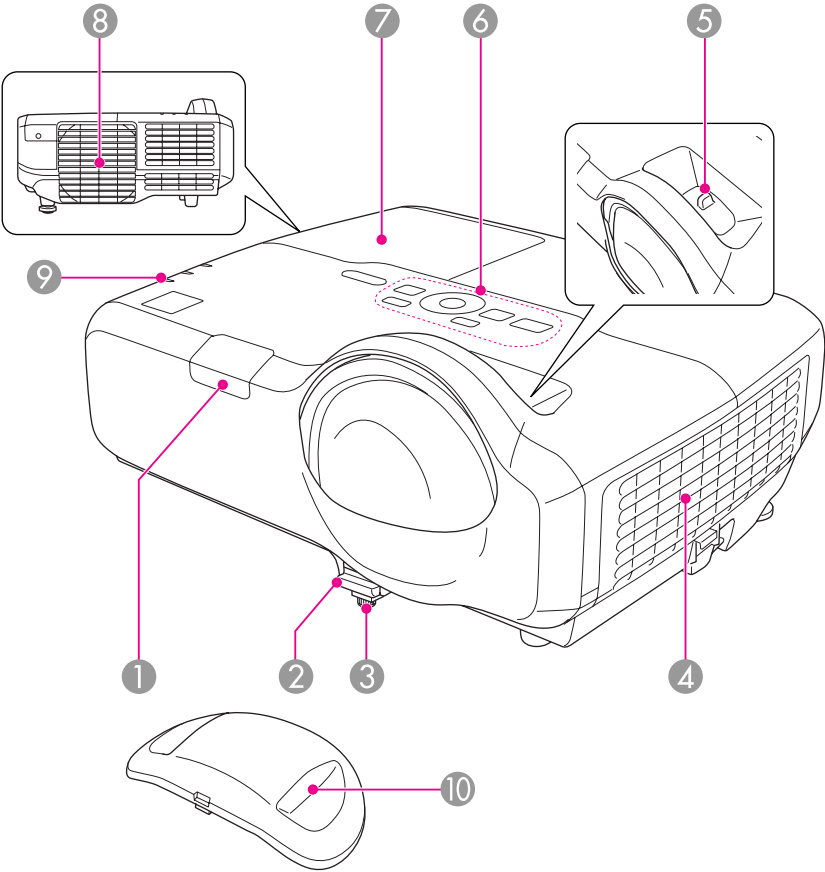
### Łatwe połączenie z komputerem dzięki programowi Quick Wireless

Podłączając opcjonalne urządzenie Quick Wireless Connection USB Key do komputera można wyświetlać na projektorze ekran komputera. (tylko komputery z systemem Windows)


☞ "Akcesoria Opcjonalne" [str.124](#)



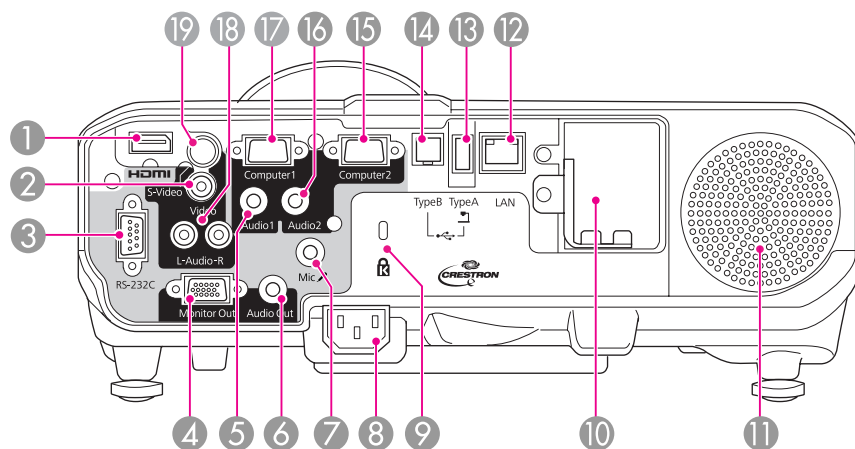
Przód/Góra



Nazwa		Funkcja
1	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
2	Dźwignia regulacji nóżki	Naciśnij dźwignię nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią nóżkę. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.39</a>

Nazwa		Funkcja
3	Przednia regulowania nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.39</a>
4	Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.98</a> ☛ "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.103</a>
5	Pokrętko ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. ☛ "Korygowanie ostrości" <a href="#">str.40</a>
6	Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☛ "Panel sterowania" <a href="#">str.12</a>
7	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ "Wymiana lampy" <a href="#">str.100</a>
8	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div><div><b>Przestroga</b></div><p>Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora.</p></div>
9	Wskaźniki	Pokazuje stan projektora. ☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" <a href="#">str.82</a>
10	Ośłona obiektywu	Zamontuj osłonę, gdy projektor nie jest używany, aby zapobiec zabrudzeniu lub uszkodzeniu obiektywu.

## Tył

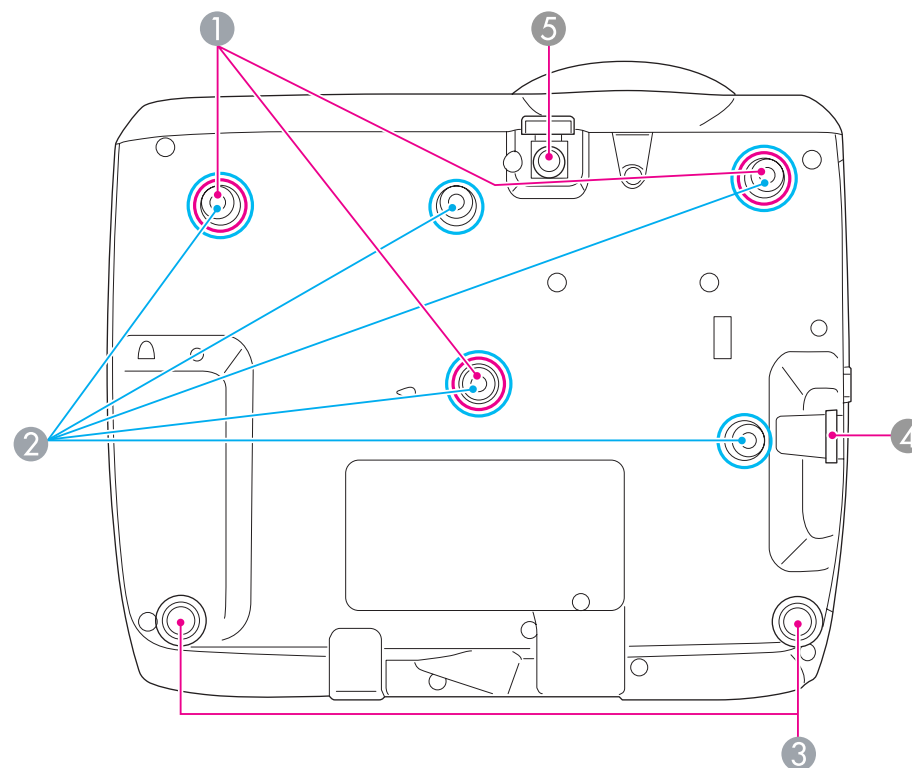


Nazwa	Funkcja
1 <b>Gniazdo HDMI</b>	Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z <b>HDCP</b> . ☛ "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.20</a>
2 <b>Gniazdo Video</b>	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł video.
3 <b>Gniazdo RS-232C</b>	Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ☛ "Polecenia ESC/VP21" <a href="#">str.117</a>
4 <b>Gniazdo Monitor Out</b>	Umożliwia wyprowadzenie analogowych wejściowych sygnałów RGB do gniazda Computer1 monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
5 <b>Gniazdo Audio1</b>	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer1.

Nazwa	Funkcja
6 <b>Gniazdo Audio Out</b>	Wysła dźwięk z aktualnie wyświetlanego obrazu lub gniazda mikrofonu do głośnika zewnętrznego.
7 <b>Gniazdo Mic</b>	Umożliwia podłączenie dźwięku z mikrofonu. ☛ "Podłączanie mikrofonu" <a href="#">str.25</a>
8 <b>Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego</b>	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.30</a>
9 <b>Otwór zabezpieczający</b>	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington. ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" <a href="#">str.58</a>
10 <b>Obszar instalacji modułu bezprzewodowej sieci LAN</b>	W tym miejscu jest instalowany opcjonalny moduł bezprzewodowej sieci LAN. Przed przystąpieniem do instalacji modułu należy wyjąć blokadę. ☛ "Instalacja opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN" <a href="#">str.28</a>
11 <b>Głośnik</b>	Emituje dźwięk.
12 <b>Gniazdo LAN</b>	Służy do podłączenia urządzenia do sieci za pomocą kabla LAN.
13 <b>Gniazdo USB(TypeA)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Podłącza pamięć USB lub aparat cyfrowy i wyświetla obrazy jako Pokaz slajdów. ☛ "Projekcja bez komputera (Pokaz slajdów)" <a href="#">str.107</a></li> <li>Umożliwia podłączenie opcjonalnej Kamera do dokumentów.</li> </ul>

Nazwa	Funkcja
14 <b>Gniazdo USB(TypeB)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Łączy projektor z komputerem za pomocą dostępnego w handlu kabla USB, a następnie wyświetla obrazy z komputera.</li> <li>"Wyświetlanie przy użyciu USB Display" <a href="#">str.32</a></li> <li>Służy do połączenia projektora z komputerem za pomocą dostępnego w handlu kabla USB w celu korzystania z funkcji Mysz bezprze.</li> <li>"Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.49</a></li> </ul>
15 <b>Gniazdo Computer2</b>	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
16 <b>Gniazdo Audio2</b>	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer2.
17 <b>Gniazdo Computer1</b>	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
18 <b>Gniazdo Audio-L/R</b>	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda S-Video lub Video.
19 <b>Gniazdo S-Video</b>	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.

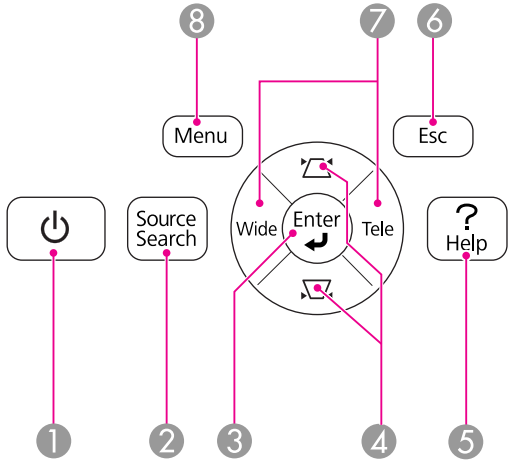
## Spód



Nazwa	Funkcja
1 <b>Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)</b>	<p>Przytwierdź tutaj opcjonalny Wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Instalacja projektora" <a href="#">str.19</a></li> <li>"Akcesoria Opcjonalne" <a href="#">str.124</a></li> </ul>
2 <b>Punkty montażowe wspornika ściennego (pięć punktów)</b>	<p>Przytwierdź tutaj opcjonalny wspornik ścienny, gdy zawieszasz projektor na ścianie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Akcesoria Opcjonalne" <a href="#">str.124</a></li> </ul>

Nazwa		Funkcja
3	Tył	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia. ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" <a href="#">str.39</a>
4	Punkt instalacji linki zabezpieczającej	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. ☛ "Instalowanie kabla zabezpieczającego" <a href="#">str.58</a>
5	Przednia regulowana nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.39</a>

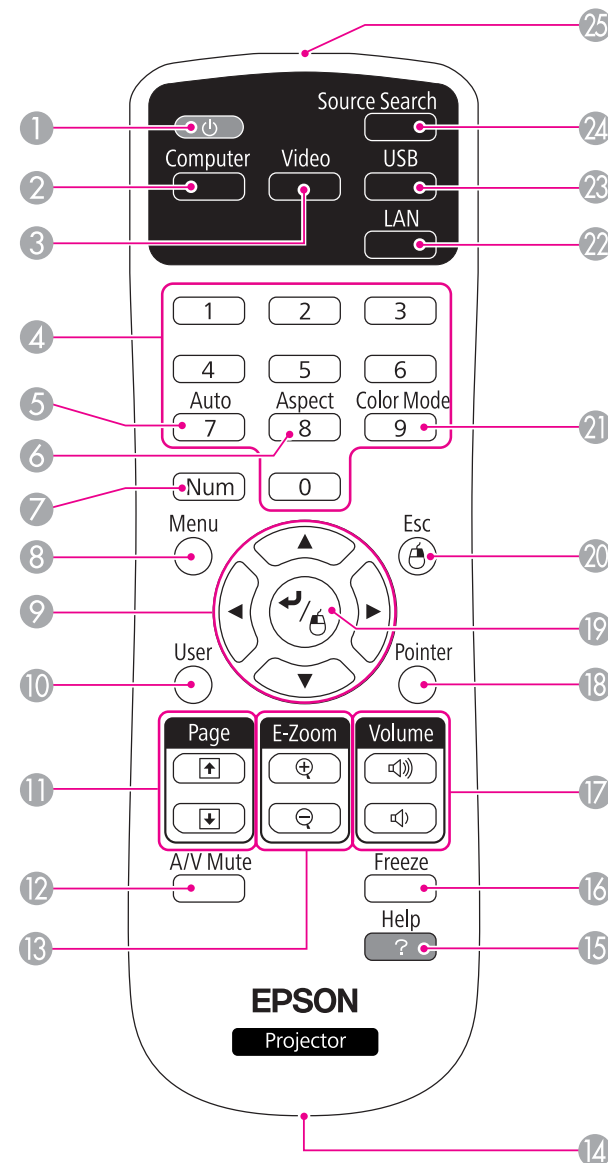
Panel sterowania









Nazwa		Funkcja
1	Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.30</a>
2	Przycisk [Source Search]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.31</a>
3	Przycisk [↵]	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.</li><li>• W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.</li></ul>

Nazwa	Funkcja
4 Przycisk [ $\nabla$ ]/[ $\triangledown$ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetla ekran Geometria obrazu umożliwiając skorygowanie odkształceń w kierunkach pionowym i poziomym. ☛ "Geometria Pozioma/Pionowa" <a href="#">str.36</a></li> <li>Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.60</a> ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.81</a></li> </ul>
5 Przycisk [Help]	<p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <p>☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.81</a></p>
6 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zatrzymuje bieżącą funkcję.</li> <li>Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.60</a></li> </ul>
7 Przyciski [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dostosuj rozmiar ekranu projektora. Naciśnij przycisk [Tele], aby zmniejszyć rozmiar ekranu projektora lub naciśnij przycisk [Wide], aby zwiększyć rozmiar projektora.</li> <li>Umożliwia korektę odkształceń w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. ☛ "Geometria Pozioma/Pionowa" <a href="#">str.36</a></li> <li>Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.60</a> ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.81</a></li> </ul>
8 Przycisk [Menu]	<p>Otwiera i zamyka Konfiguracja.</p> <p>☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.60</a></p>

## Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.30</a>
2 Przycisk [Computer]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda Computer1 na gniazdo Computer2.
3 Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście do gniazda S-Video, Video i HDMI.
4 Przyciski numeryczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wprowadź hasło. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" <a href="#">str.54</a></li> <li>Umożliwia wprowadzenie liczb do ustawień opcji Sieć w menu Konfiguracji.</li> </ul>
5 Przycisk [Auto]	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
6 Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" <a href="#">str.42</a>
7 Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" <a href="#">str.54</a>
8 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.60</a>

Nazwa	Funkcja
9 Przycisk [  ][  ][  ][  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.60</a></li> <li>Podczas wyświetlania Pokaz slajdów, za pomocą tych przycisków można przejść do poprzedniego/ następnego obrazu, obracać obraz itp. ☛ "Metody obsługi Pokaz slajdów" <a href="#">str.107</a></li> <li>Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.49</a></li> </ul>
10 Przycisk [User]	Przycisk pozwala na przypisanie często używanych pozycji dostępnych spośród siedmiu dostępnych pozycji menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. ☛ "Menu Ustawienia" <a href="#">str.66</a> Jako ustawienie domyślne jest przypisywane <b>Zużycie energii</b> .
11 Przyciski [Page] [  ][  ]	<p>Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.49</a></li> <li>W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" <a href="#">str.32</a></li> <li>W przypadku podłączania do sieci</li> </ul> <p>Podczas wyświetlania obrazów za pomocą funkcji Pokaz slajdów można wykorzystać te przyciski do przechodzenia do poprzedniego lub następnego ekranu.</p>

Nazwa	Funkcja
12 Przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.46</a>
13 Przyciski [E-Zoom] [⊕][⊖]	Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.48</a>
14 Mocowanie paska	Umożliwia zamocowanie dostępnego w handlu paska do pilota.
15 Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.81</a>
16 Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie odtwarzania obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" <a href="#">str.46</a>
17 Przyciski [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Obniża głośność. [⏭] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" <a href="#">str.40</a>
18 Przycisk [Pointer]	Wyświetla na ekranie wskaźnik. ☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" <a href="#">str.47</a>
19 Przycisk [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.60</a></li> <li>Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.49</a></li> </ul>

Nazwa	Funkcja
20 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zatrzymuje bieżącą funkcję.</li> <li>Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.60</a></li> <li>Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.49</a></li> </ul>
21 Przycisk [Color Mode]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)" <a href="#">str.40</a>
22 Przycisk [LAN]	Zmienia na obrazy wyświetlane przez EasyMP Network Projection. Przy wyświetlaniu za pomocą opcjonalnego urządzenia Quick Wireless Connection USB Key przycisk ten włącza ten obraz.
23 Przycisk [USB]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlacz USB</li> <li>Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA)</li> </ul>
24 Przycisk [Source Search]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.31</a>
25 Obszar wysyłania podczerwieni pilota	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.



## Wymiana baterii w pilocie

Jeśli pilot działa z opóźnieniem lub przestał działać po długim okresie używania, baterię mogą być zużyte. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

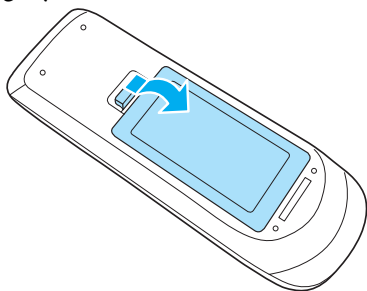
### Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

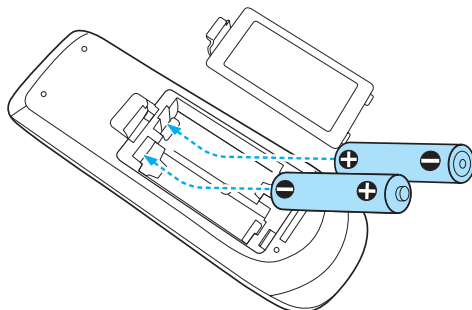
 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

### 1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



### 2 Wymień baterie na nowe.



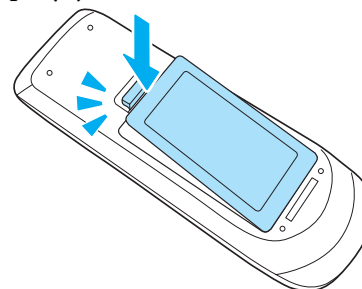
### Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.

### 3

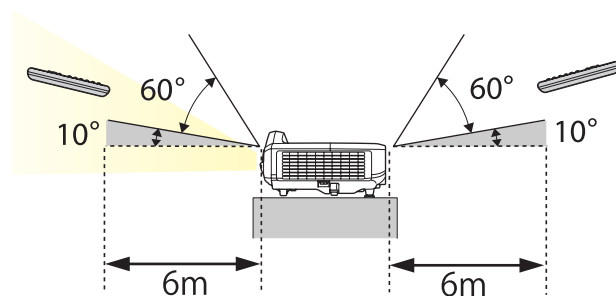
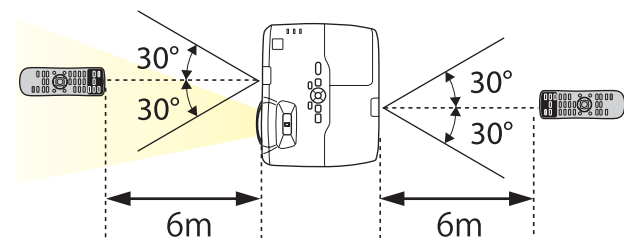
Założ ponownie pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż zatrzaśnie się w odpowiedniej pozycji.





## Zasięg działania pilota





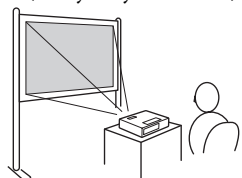
# Przygotowanie projektora

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

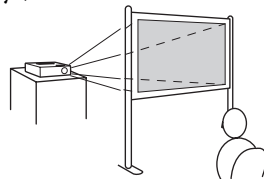
## Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację projektora należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

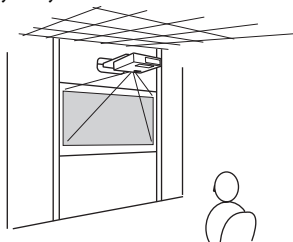
- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Projekcja Przód)



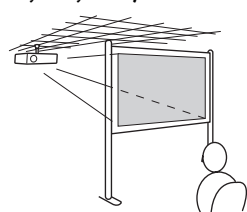
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Projekcja Tył)



- Zawieszenie projektora pod sufitem lub na ścianie i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Projekcja Przód/Sufit)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Projekcja Tył/Sufit)



## Ostrzeżenie

- Podczas zawieszania projektora na ścianie lub pod sufitem należy użyć specjalnej metody instalacji. Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- W przypadku nałożenia kleju na punkty montażowe wspornika ściennego lub punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, lub użycia smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać, przez co projektor może wypaść ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Podczas instalacji bądź regulacji wspornika nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, ani oleju i smaru.

## Uwaga

- Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.



- Przy instalacji projektora na ścianie lub suficie, należy korzystać z odpowiednich narzędzi dla określonej metody instalacji.
  - ☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.124](#)
- Ustawienie to można zmienić w sposób opisany poniżej, naciskając i przytrzymując przez około pięć sekund przycisk [A/V Mute] na pilocie.
  - Przód ↔ Przód/Sufit**
  - Tył ↔ Tył/Sufit**
- Ustaw **Tył** lub **Tył/Sufit** w menu Konfiguracja.
  - ☛ Zaawansow. - Projekcja [str.67](#)

Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

## Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

**1 2 Przy użyciu załączonego kabla komputerowego**

Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer1 lub Computer2 projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku z komputera do gniazda Audio1 lub Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

**3 Przy użyciu dostępnego w sprzedaży kabla USB**

Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk.

**4 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)**

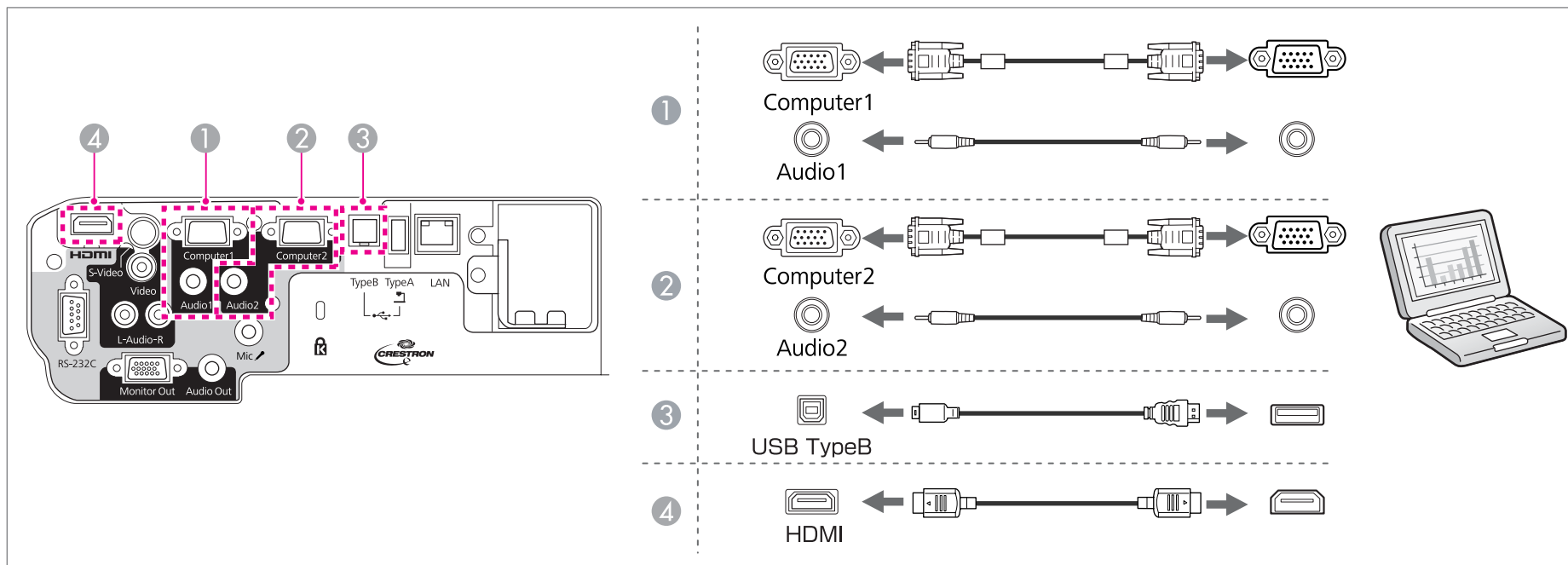
Podłącz gniazdo HDMI komputera do gniazda HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk.



Można przełączać źródła dźwięku, korzystając z opcji **Wejście audio**.

☞ **Zaawansow. - Działanie - Wejście audio** [str.67](#)



Podłączenie projektora do komputera za pomocą dostępnego w sprzedaży kabla USB umożliwia wyświetlanie obrazów z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.

☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.32](#)

## Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

### 1 Przy użyciu kabla video (dostępny w sprzedaży)

Podłącz gniazdo wyjścia sygnału video źródła obrazu do gniazda Video projektora przy użyciu kabla video (dostępnego w sprzedaży).

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku ze źródła obrazu do gniazda Audio-L/R projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

### 2 Przy użyciu kabla S-video (dostępnego w sprzedaży)

Podłącz gniazdo wyjścia sygnału wideo źródła obrazu do gniazda S-Video projektora przy użyciu kabla wideo (dostępnego w sprzedaży).

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku ze źródła obrazu do gniazda Audio-L/R projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

### 3 4 Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo

☛ "Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne" [str.124](#)

Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału komponentowego źródła obrazu do gniazda Computer1 lub Computer2 projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe źródła dźwięku do gniazda Audio1 lub Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

### 5 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

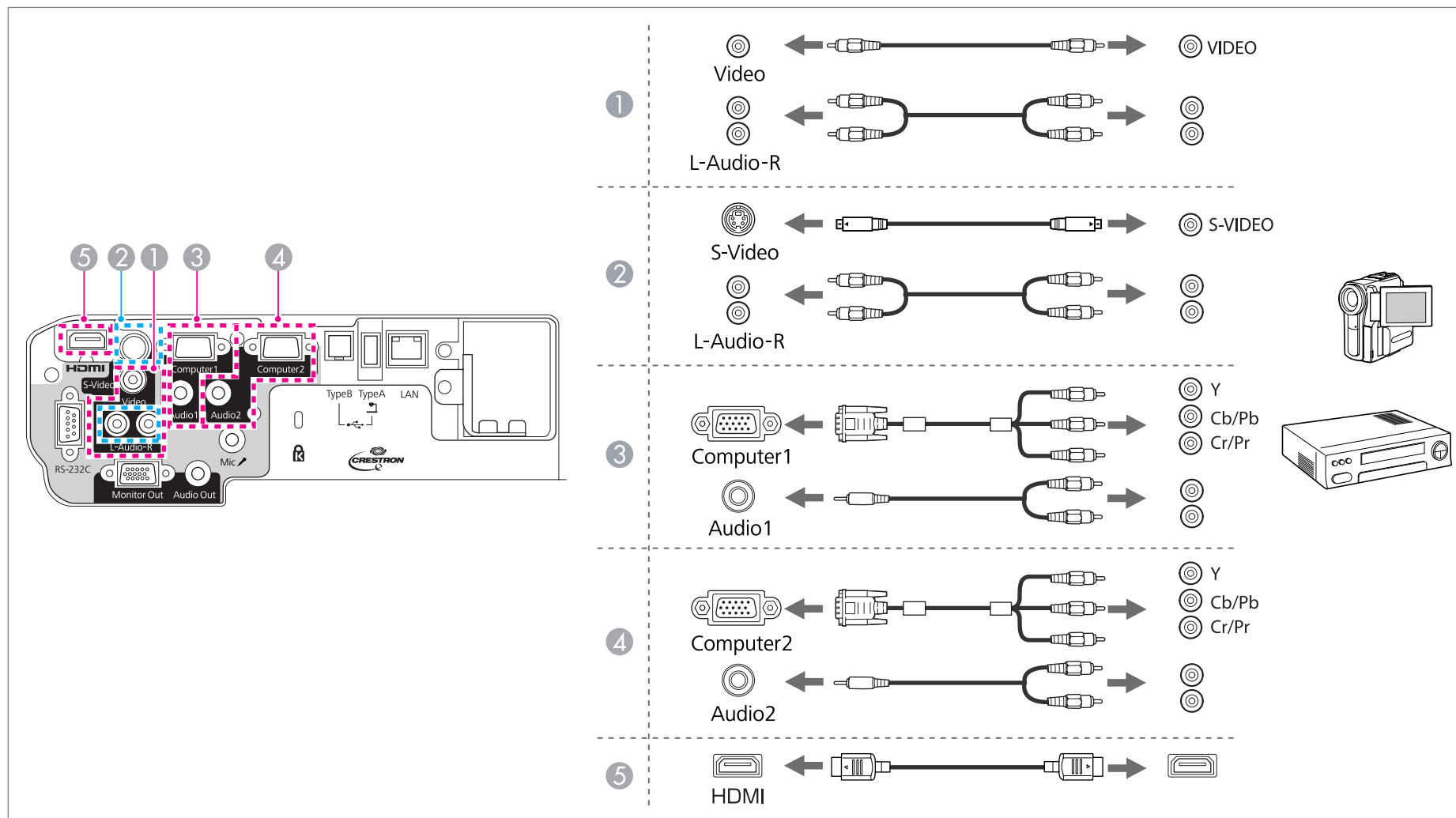
Podłącz port HDMI na źródle obrazu do portu HDMI projektora przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży).

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk.



Można przełączać źródła dźwięku, korzystając z opcji **Wejście audio**.

☛ Zaawansow. - Działanie - Wejście audio [str.67](#)



## Uwaga

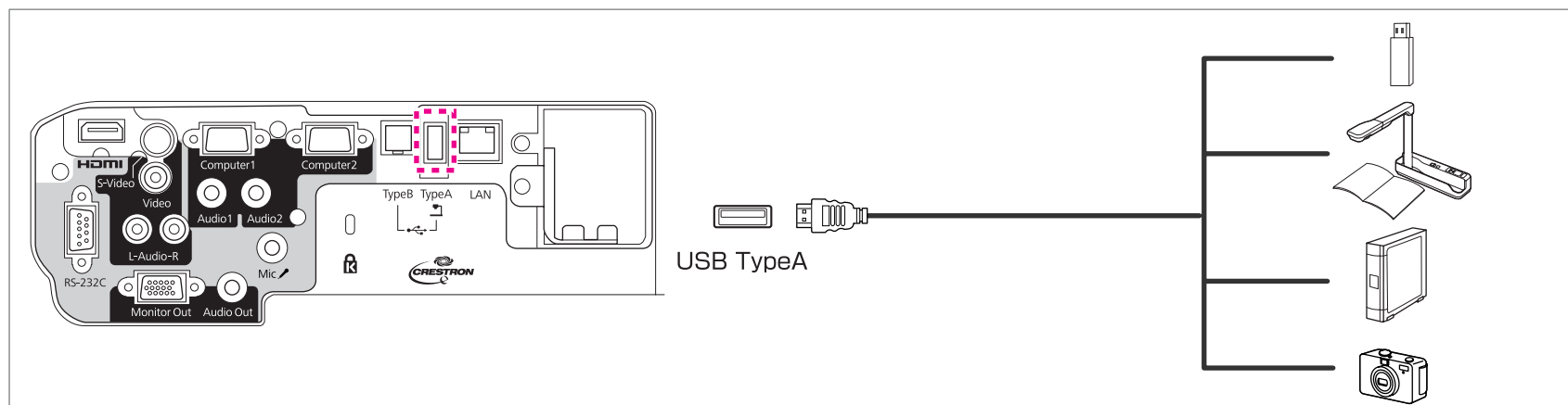
- Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różni się, nie należy jej wkładać na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.



- Jeśli port źródła, które chcesz podłączyć jest nietypowo ukształtowane, aby podłączyć je do projektora należy użyć dołączonego do urządzenia kabla lub kabla opcjonalnego.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

## Podłączanie urządzeń USB

Można podłączać takie urządzenia jak pamięć USB, opcjonalną Kamera do dokumentów, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe. Przy użyciu dołączonego kabla USB podłącz urządzenie USB do portu USB(TypeA) projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB można wyświetlać pliki z obrazami zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji Pokaz slajdów.

☛ "Pokaz slajdów" [str.107](#)

Kiedy Kamera dokument. jest podłączona podczas projekcji obrazów z innego gniazda wejściowego, naciśnij przycisk [USB] na pilocie lub [Source Search] na panelu sterowania, aby przełączyć na obrazy z Kamera do dokumentów.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)



Jeśli podczas wyświetlania obrazów zapisanych na urządzeniu USB zajdzie potrzeba podłączenia urządzenia audio do wyjścia projektora, należy je podłączyć do gniazda Audio2.



## Uwaga

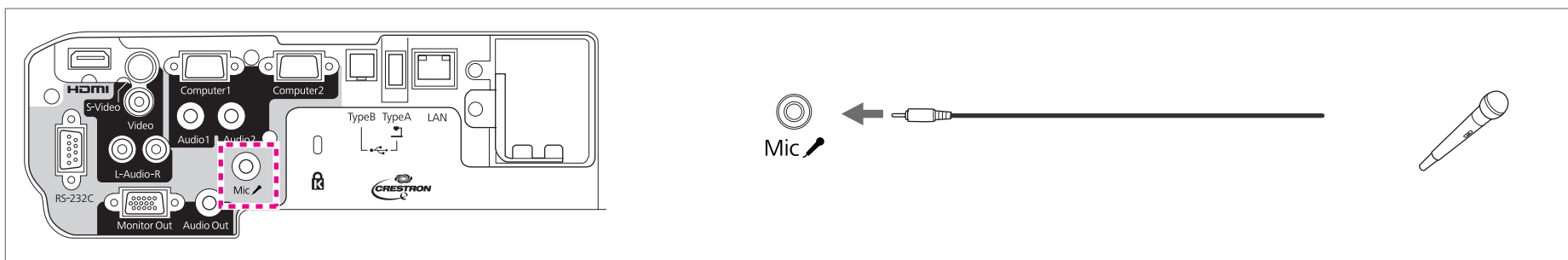
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeśli kabel będzie dłuższy niż 3 m, Pokaz slajdów może nie działać prawidłowo.

## Odlącznie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

## Podłączanie mikrofonu

Można również odtwarzać dźwięk z mikrofonu na głośniku projektora, podłączając mikrofon dynamiczny dostępny w handlu.



- Opcja Plug-in-power nie jest obsługiwana.
- Ustawienie **Poz. głoś. wej. mikr** należy zmodyfikować, jeśli dźwięk mikrofonu jest słabo słyszalny lub też jeśli poziom wejściowy jest zbyt wysoki, powodując zniekształcenia dźwięku z mikrofonu.  
 🗨️ **Ustawienia - Poz. głoś. wej. mikr** [str.66](#)
- Aby odtwarzać dźwięk z mikrofonu, gdy projektor jest wyłączony, należy zmienić następujące ustawienia.  
 Dla opcji **Tryb gotowości** należy wybrać ustawienie **Komunikacja wł.** 🗨️ **Zaawansow. - Tryb gotowości** [str.67](#)  
 Dla opcji **Mikrofon w gotowości** należy wybrać ustawienie **Włączone.** 🗨️ **Zaawansow. - Mikrofon w gotowości** [str.67](#)

## Podłączanie zewnętrznego sprzętu

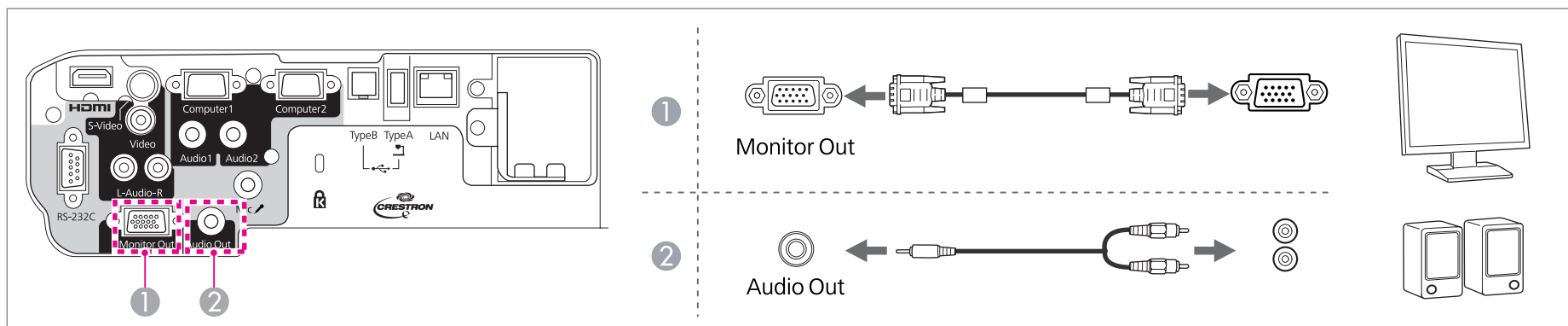
Można wyświetlać obrazy i odtwarzać dźwięk, podłączając zewnętrzny monitor lub głośnik.

### 1 W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym

Podłącz monitor zewnętrzny do gniazda Monitor Out projektora za pomocą kabla dostarczonego z monitorem zewnętrznym.

### 2 W przypadku odtwarzania dźwięku na głośniku zewnętrznym

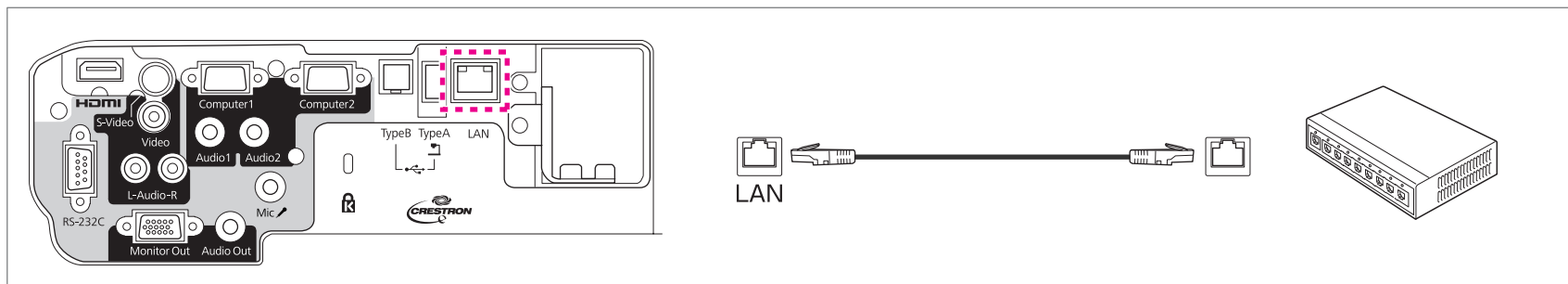
Podłącz głośnik zewnętrzny do gniazda Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.



- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**, można wyświetlać obrazy na monitorze zewnętrznym, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.  
 ➡ **Zaawansow.** - Tryb gotowości [str.67](#)
- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer1. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów video komponentowego.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.

## Podłączanie przewodu sieci LAN

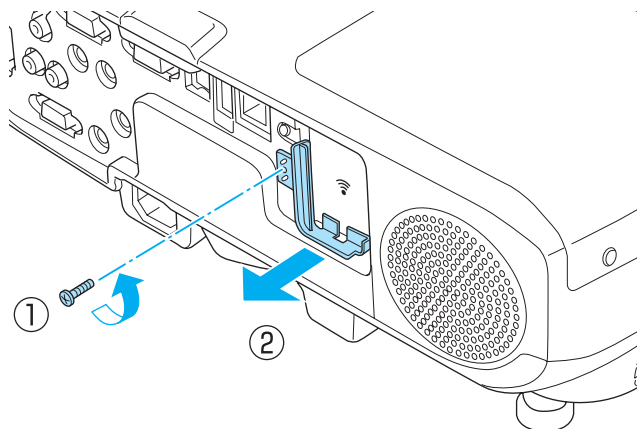
Podłącz gniazdo LAN w koncentratorze sieciowym lub innym sprzęcie do gniazda LAN projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla 100BASE-TX lub 10BASE-T LAN.



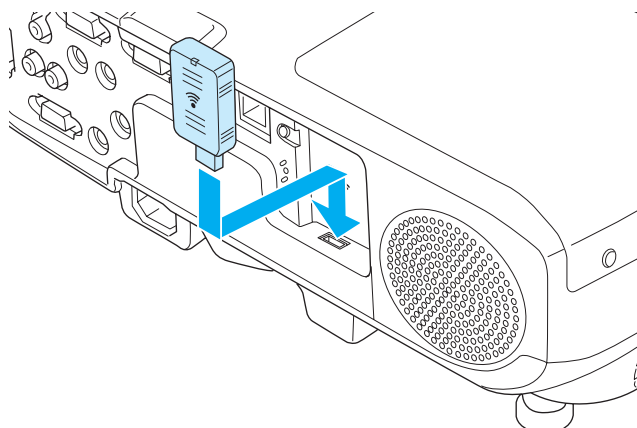
Aby zapobiec awariom, należy używać kabla sieciowego ekranowanego kategorii 5.

## Instalacja opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN

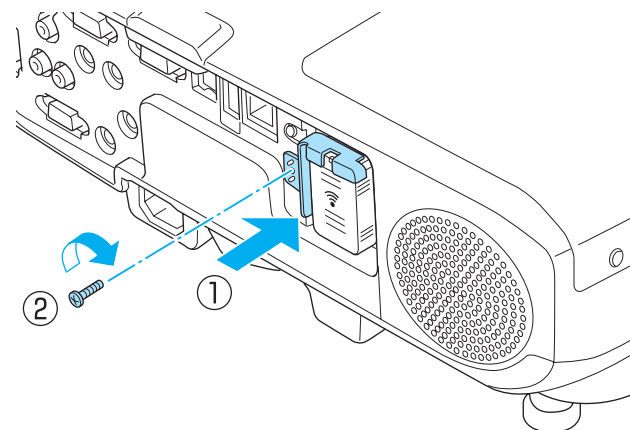
- 1** Należy wykręcić śrubę mocującą, po czym zdjąć blokadę modułu bezprzewodowej sieci LAN.



- 2** Karta sieciowa bezprzewodowa jest zainstalowany.



- 3** Aby uniknąć utraty modułu bezprzewodowej sieci LAN, należy zamocować blokadę za pomocą śruby mocującej.



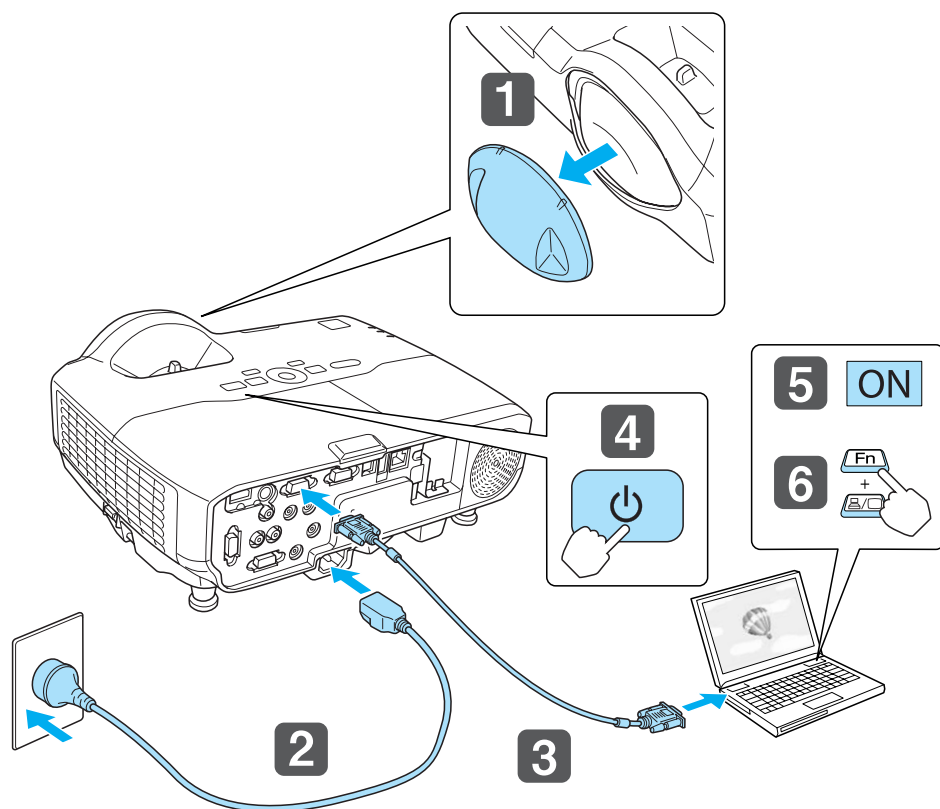


# Podstawowe funkcje

Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

## Od montażu do projekcji

W tej części wyjaśniona jest procedura podłączania projektora do komputera przy użyciu kabla komputerowego oraz sposób wyświetlania obrazów.



- 1** Zdejmij osłonę obiektywu.
- 2** Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu kabla zasilającego.


- 3** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla komputerowego.

- 4** Włącz projektor.

- 5** Włącz komputer.

- 6** Zmień wyjście ekranu komputera.



W przypadku korzystania z komputera przenośnego należy zmienić wyjście ekranu komputera.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz Fn (klawisz funkcyjny), a następnie naciśnij klawisz .





Metoda zmieniania różni się w zależności od używanego komputera. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.

Jeśli obraz nie jest wyświetlany można go zmienić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie.  
 "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)
- Naciśnij przycisk portu docelowego na pilocie.  
 "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.32](#)



Po wyświetleniu obrazu dostosuj go w razie potrzeby.

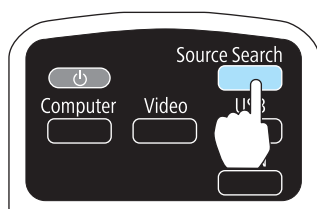
-  "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.36](#)
-  "Korygowanie ostrości" [str.40](#)

## Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

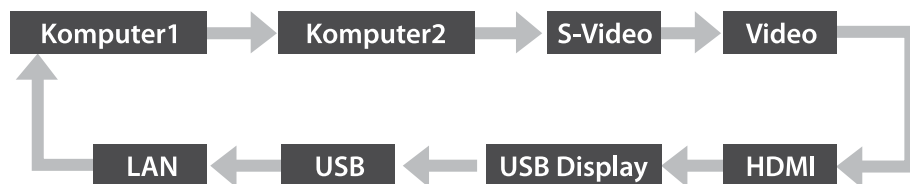
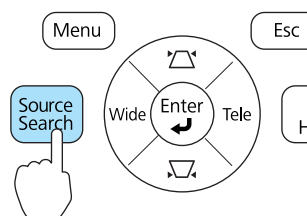
Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

Wyświetlane są tylko obrazy z portów odbierających obraz, dlatego można szybko wyświetlić żądany obraz.

Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.



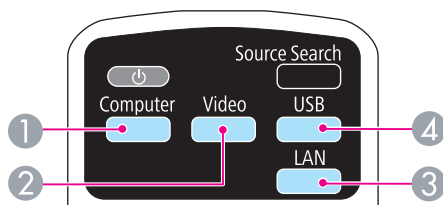
Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.



## Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.

Pilot



- 1 Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy:
  - Gniazdo Computer1
  - Gniazdo Computer2
- 2 Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy:
  - Gniazdo S-Video
  - Gniazdo Video
  - Gniazdo HDMI
- 3 Zmienia na obrazy wyświetlane przez EasyMP Network Projection. Przy wyświetlaniu za pomocą opcjonalnego urządzenia Quick Wireless Connection USB Key przycisk ten włącza ten obraz.
- 4 Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy:
  - Wyświetlacz USB
  - Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA)

## Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Podłączenie projektora z komputerem przy pomocy dostępnego w sprzedaży kabla USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

## Wymagania systemowe

### System Windows

System operacyjny	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional, wersja 32-bitowa; Home Edition, wersja 32-bitowa; Tablet PC Edition, wersja 32-bitowa
	Windows Vista	Ultimate, wersja 32-bitowa; Enterprise, wersja 32-bitowa; Business, wersja 32-bitowa; Home Premium, wersja 32-bitowa; Home Basic, wersja 32-bitowa
	Windows 7	Ultimate, wersja 32/64-bitowa; Enterprise, wersja 32/64-bitowa; Professional, wersja 32/64-bitowa; Home Premium, wersja 32/64-bitowa; Home Basic, wersja 32-bitowa; Starter, wersja 32-bitowa
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy	
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej	
Dysk twardy Wolne miejsce	20 MB lub więcej	



<b>Wyświetlanie</b>	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej
---------------------	---

\*1 Tylko Service Pack 4

\*2 Z wyjątkiem Service Pack 1

## System Mac OS

<b>System operacyjny</b>	Mac OS X 10.5.1 lub nowszy Mac OS X 10.6.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
<b>Ilość pamięci</b>	512 MB lub więcej
<b>Dysk twardy Wolne miejsce</b>	20 MB lub więcej
<b>Wyświetlanie</b>	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1680x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

## Podłączanie po raz pierwszy

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i Mac OS są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- W przypadku wprowadzania obrazów z wielu źródeł, jako źródło wejścia ustaw USB Display.
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.

## System Windows

- 1 Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla USB.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz **Nie**.

### W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie **Komputer**, **EPSON PJ\_UD**, a następnie **EMP\_UDSE.EXE**.

### W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.


### W systemie Windows Vista/Windows 7

Gdy wyświetlone zostanie okno dialogowe, kliknij **Run EMP\_UDSE.exe**.

- 2 Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.

- 3** Obrazy z komputera są wyświetlane.  
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 4** Po zakończeniu odłącz przewód USB.  
Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcje **Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.  
 [Projektor Epson — lista adresów](#)

## System Mac OS

- 1** Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla USB.  
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.
- 2** Kliknij dwukrotnie ikonę **Instalator programu USB Display**.

- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.  
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.  
Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.
- 5** Obrazy z komputera są wyświetlane.  
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 6** Po zakończeniu wyświetlania wybierz **Odłącz** na pasku menu lub za pomocą ikony **USB Display** na pasku Dock. Teraz można odłączyć kabel USB.



- Jeśli dla programu USB Display nie jest automatycznie wyświetlany folder Setup w programie Finder, kliknij dwukrotnie **EPSON PJ\_UD - Instalator programu USB Display** na komputerze.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie pozycję **USB Display** w folderze Programy.
- W przypadku wybrania pozycji **Zakończ** z menu ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.

## Odinstalowywanie

### W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.

- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

## W systemie Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Usuń**.

## W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.

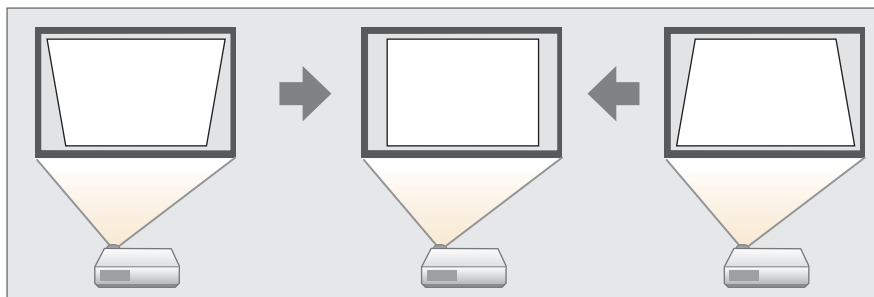
## System Mac OS

- 1** Otwórz folder **Programy**, kliknij dwukrotnie **USB Display**, a następnie kliknij dwukrotnie **Narzędzie**.
- 2** Uruchom program **Dezinstalator programu USB Display**.

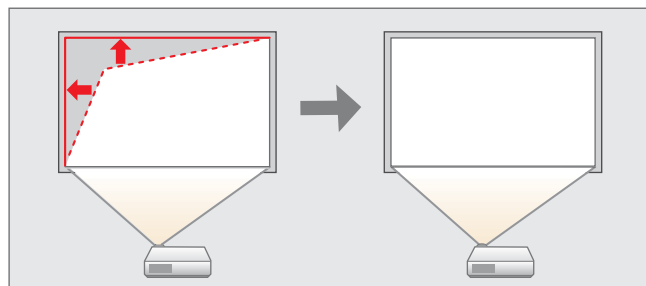
## Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

- Geometria pozioma/pionowa  
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Quick Corner  
Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).





W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

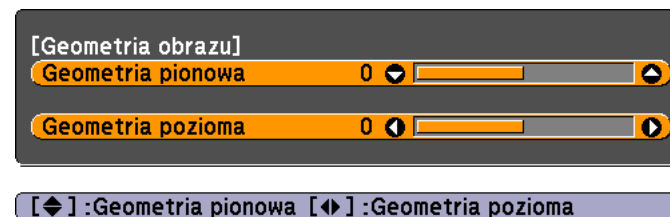
## Geometria Pozioma/Pionowa



Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie). Korekcja geometrii poziomej/pionowej idealnie nadaje się do dokładnej regulacji zniekształceń trapezowych.

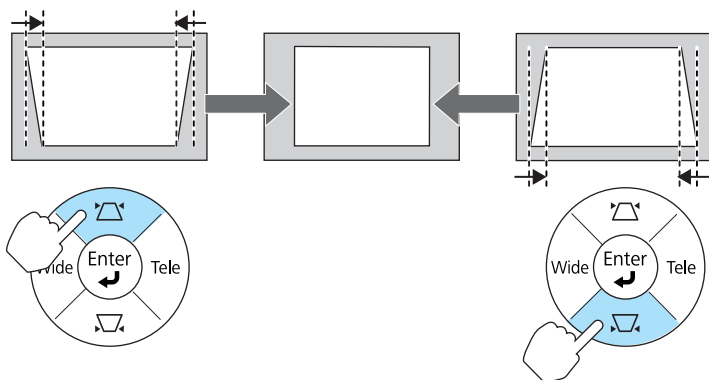
Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 15° w prawo i w lewo/ok. 15° do góry i w dół

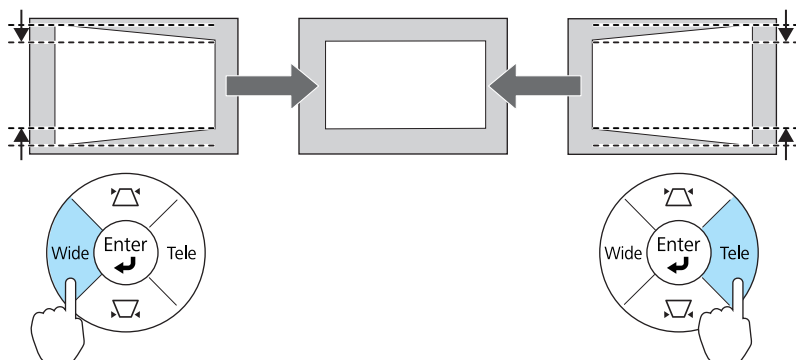
- 1 Naciśnij przyciski [>] lub [<] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.



- 2 Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.  
Naciśnij przyciski [>] lub [<] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przycisk [Tele] lub [Wide] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



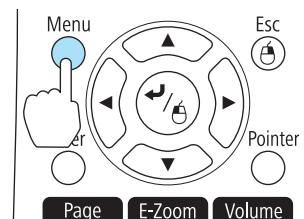
Geom. poz/pion można ustawić w menu Konfiguracja.

Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion  
str.66

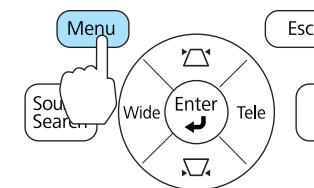
**1** Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

"Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.60](#)

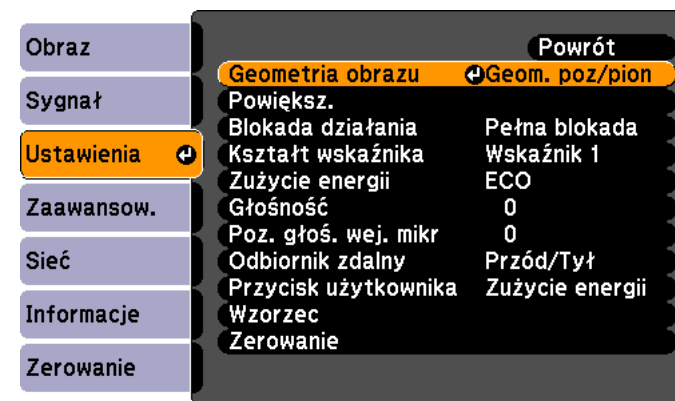
Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



**2** Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.

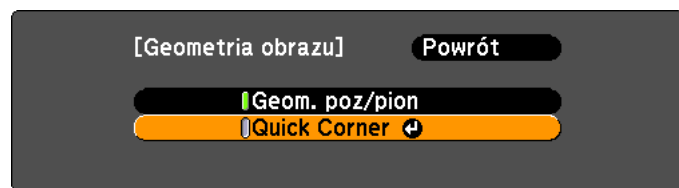


[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [▶] :Wprow. [Menu]:Wyj.

**3** Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [↵].

## Quick Corner

Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.



[Esc]: Powrót [◀]: Wybór [▶]: Wprow. [Menu]: Wyj.

- 4** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶] na pilocie lub [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na panelu sterowania, wybierz narożnik, który ma być skorygowany, po czym naciśnij przycisk [↵].

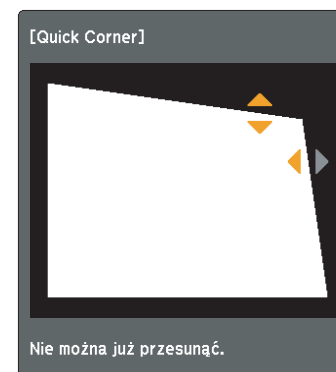


[◀/▶]: Wybór  
[▶]: Wprowadzenie  
[Esc]: Powrót (przytrzymaj 2 sekundy, aby zresetować/przełączyć)

- 5** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶] na pilocie lub [↶], [↷], [Wide] oraz [Tele] na panelu sterowania, skoryguj położenie narożnika.

W przypadku naciśnięcia przycisku [↵] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.



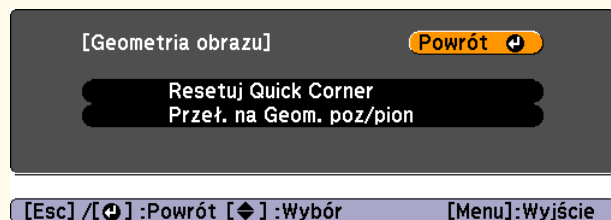
- 6** W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

- 7** Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu regulacji. Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [↶] oraz [↷] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom. poz/pion**, aby skorygować geometrię w poziomie i w pionie przy użyciu przycisków [↶] lub [↷] na panelu sterowania.

☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion [str.66](#)



Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



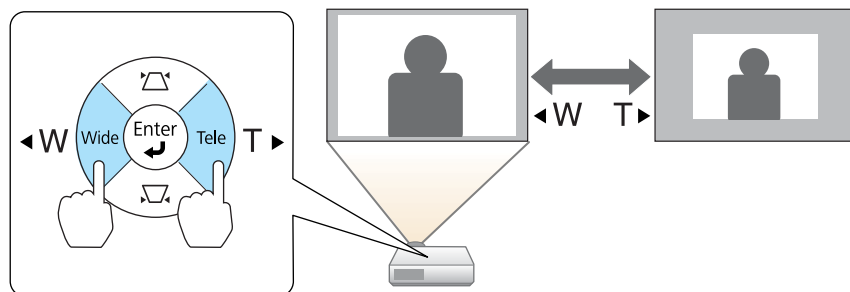
**Resetuj Quick Corner:** resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

**Przeł. na Geom. poz/pion:** przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

☛ "Menu Ustawienia" [str.66](#)

## Regulacja rozmiaru obrazu

Naciśnij przycisk [Wide] lub [Tele] na panelu sterowania, aby dostosować rozmiar wyświetlanego obrazu.

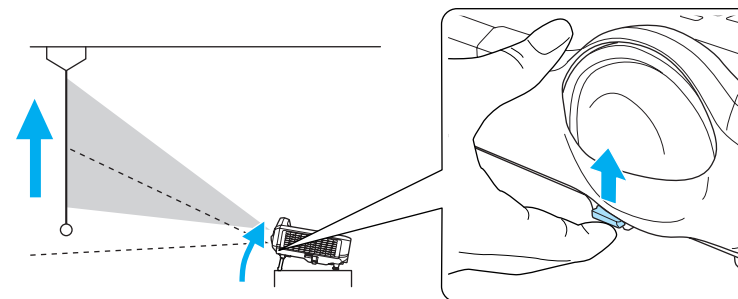


Zmian można dokonać również w menu konfiguracji.

☛ Ustawienia - Powiększ. [str.66](#)

## Ustawianie pozycji obrazu

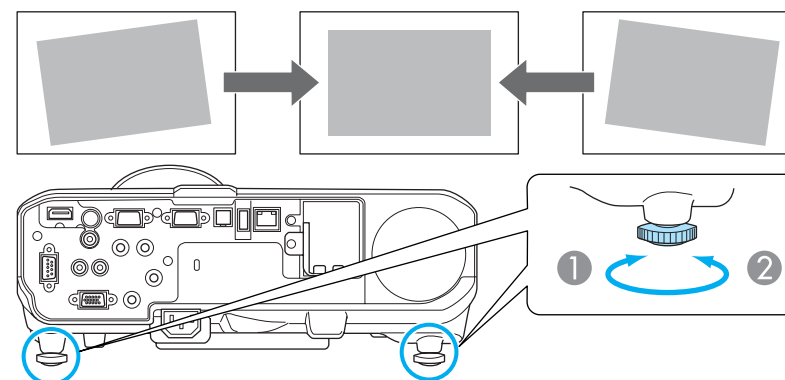
Naciśnij dźwignię nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią nóżkę. Pozycję obrazu można ustawić pochylając projektor o maks. 10 stopni.



Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

## Regulacja pochylenia w poziomie

Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.

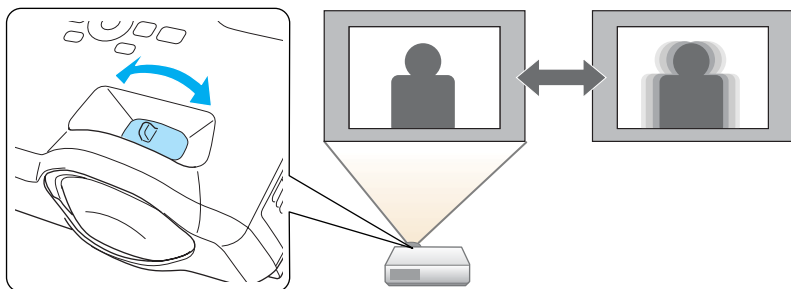


1 Wysuń tylną nóżkę.

- 2 Wsuń tylną nóżkę.

## Korygowanie ostrości

Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.

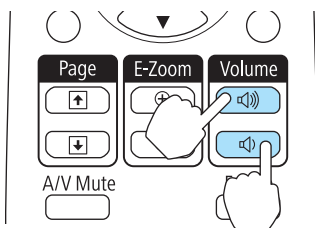


## Regulacja głośności

Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

- Przy użyciu przycisków [Volume] na pilocie można ustawić głośność.
  - [🔊] Obniża głośność.
  - [🔊] Zwiększa głośność.

Pilot



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.
  - ☞ Ustawienia - Głośność [str.66](#)




## Przestroga

Nie należy włączać urządzenia, gdy ustawiony jest wysoki poziom głośności. Nagłe zwiększenie poziomu dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

## Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)

Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
<b>Dynamiczny</b>	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
<b>Prezentacja</b>	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
<b>Teatr</b>	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
<b>Fotografia*1</b>	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
<b>Sport*2</b>	Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
<b>sRGB</b>	Tryb idealny w przypadku obrazów, które są zgodne z przestrzenią barw standardu <a href="#">sRGB</a>  .



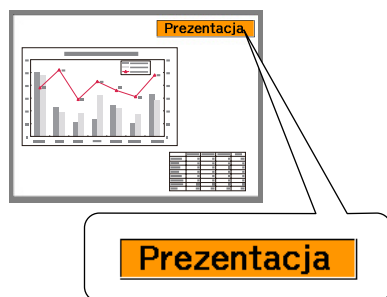
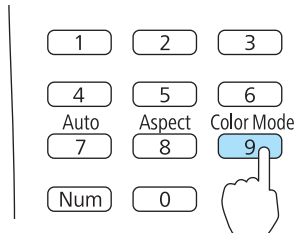
Tryb	Zastosowanie
<b>Tablica czarna</b>	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
<b>Biała tabula</b>	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tablicy.

\*1 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest RGB lub gdy źródłem jest USB Display, USB lub LAN.

\*2 Ten tryb można wybrać, gdy sygnał wejściowy wideo jest sygnałem komponentowym wideo, S-video lub kompozytowym.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa Tryb koloru i Tryb koloru zostanie zmieniony.

Pilot



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

🖱️ **Obraz - Tryb koloru** [str.63](#)

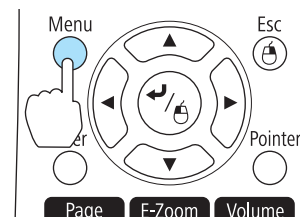
## Ustawianie Automat. przesłona

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

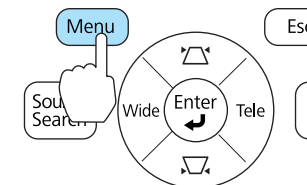
**1** Naciśnij przycisk [Menu].

🖱️ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.60](#)

Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



**2** Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.



**3** Wybierz **Włączone**.

Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.

**4** Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie w przypadku ustawień **Tryb koloru Dynamiczny** lub **Teatr**.

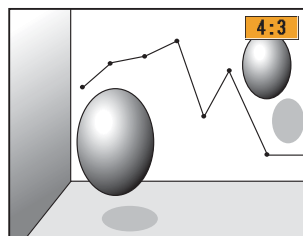
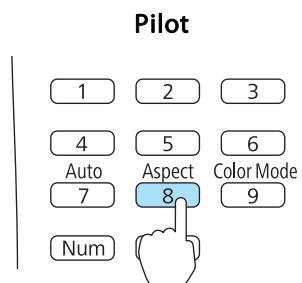
## Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

Współczynnik kształtu ▶ wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.

Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

### Metody zmieniania

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.



Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.

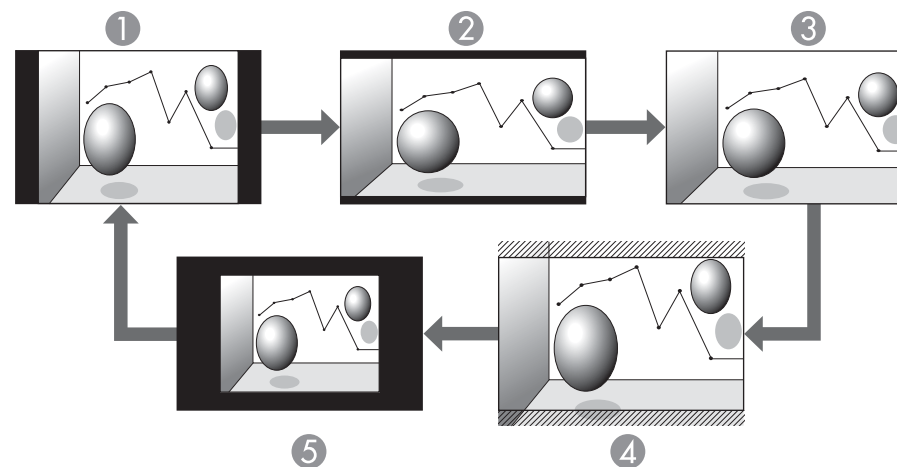
☛ Sygnał - Kształt obrazu [str.64](#)

## Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-435W/EB-425W)

Wyświetlanie obrazów ze sprzętu wideo lub z gniazda HDMI

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] na pilocie powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

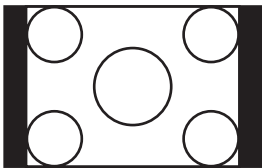
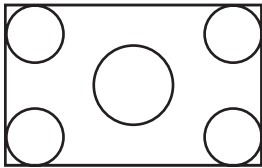
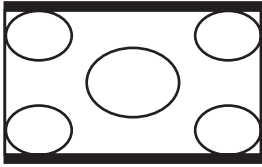
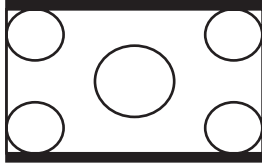
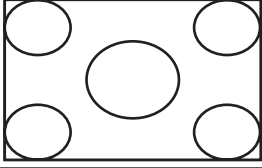
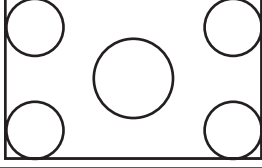
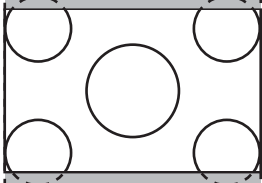
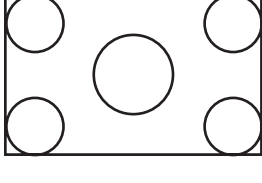
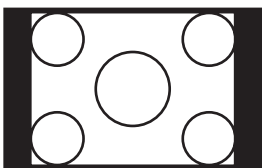
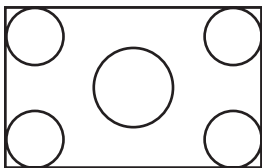
Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)



- ① Normalnie lub Automatycznie
- ② 16:9
- ③ Pełny
- ④ Powiększenie
- ⑤ Natywny

## Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
16:9		
Pełny		
Powiększenie		
Natywny		



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

 Sygnał - Rozdzielczość [str.64](#)

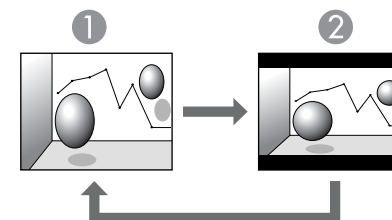
## Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-430/EB-420)

### Wyświetlanie obrazów ze sprzętu wideo

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] na pilocie powoduje zmianę trybu kształtu obrazu w następującej kolejności **4:3** i **16:9**.

W przypadku wyświetlania sygnału 720p/1080i, gdy tryb kształtu obrazu ustawiony jest na **4:3**, stosowane jest powiększenie 4:3 (lewa i prawa strona obrazu jest obcinana).

Przykład: sygnał wejściowy 720p (rozdzielczość: 1280x720, współczynnik kształtu: 16:9)

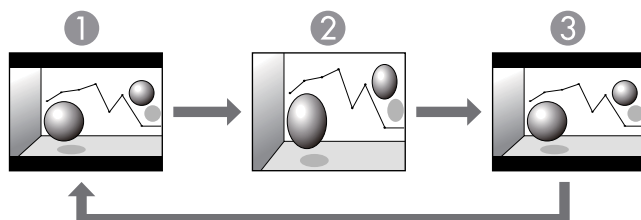


- 1 4:3
- 2 16:9

### Wyświetlanie obrazów z gniazda HDMI

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] na pilocie powoduje zmianę trybu kształtu obrazu w następującej kolejności **Automatycznie**, **4:3** oraz **16:9**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

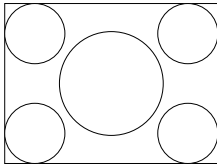
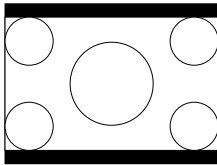
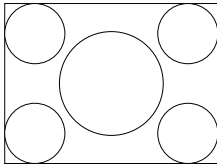
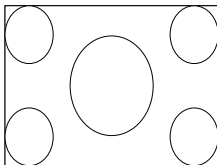


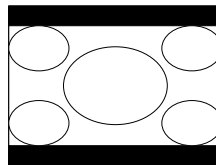
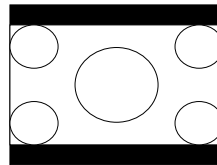
- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9

## Wyświetlanie obrazów z komputera

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] na pilocie powoduje zmianę trybu kształtu obrazu w następującej kolejności **Normalnie**, **4:3** oraz **16:9**.

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normalnie</b>		
<b>4:3</b>		

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>16:9</b>		



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

☛ **Sygnał - Rozdzielczość** [str.64](#)

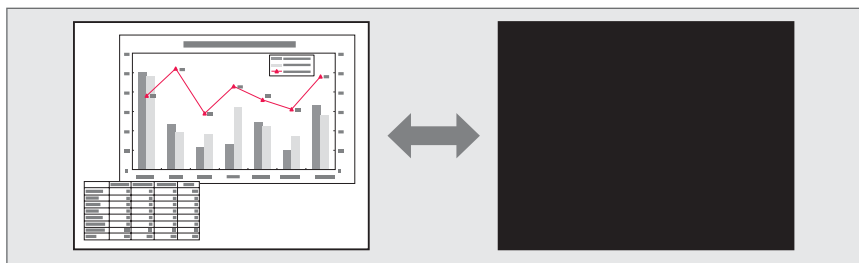


## Przydatne Funkcje

Rozdział ten opisuje użyteczne funkcje, z których można skorzystać podczas prezentacji itd., a także funkcje zabezpieczeń.

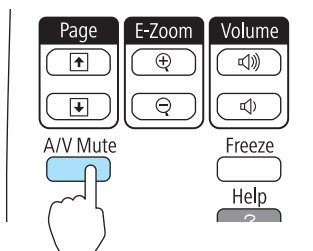
## Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można użyć tej funkcji, aby zwrócić uwagę publiczności na prowadzącego prezentację lub nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.



Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.

Pilot



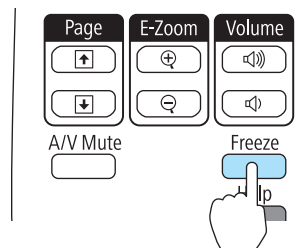
- Jeśli użyjesz tej funkcji podczas wyświetlania ruchomych obrazów, obrazy i dźwięk będą nadal odtwarzane przez urządzenie zewnętrzne i nie możesz cofnąć się do momentu, gdy funkcja Wycisz A/V została włączona.
- Po włączeniu funkcji Wycisz A/V dźwięk z mikrofonu jest nadal emitowany.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
  - ☛ Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V [str.67](#)
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.

## Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Zamrożenie, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Zamrożenie.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

Pilot

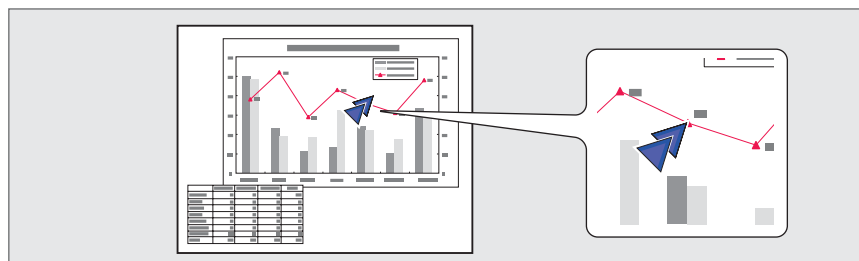




- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Zamrożenie obrazu podczas wyświetlania obrazów ruchomych powoduje ich dalsze odtwarzanie, dlatego też nie ma możliwości kontynuowania projekcji od momentu, w którym obraz został zamrożony.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Zamrożenie działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

## Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

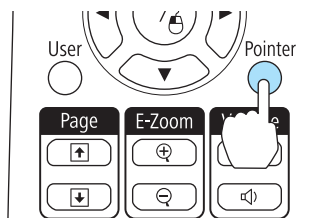
Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.



### 1 Wyświetl wskaźnik.

Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.

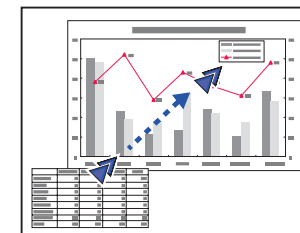
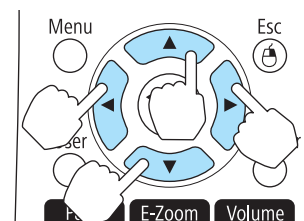
Pilot



### 2

Przesuń ikonę wskaźnika (↗).

Pilot



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↖], [↗], [↘] i [↙], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

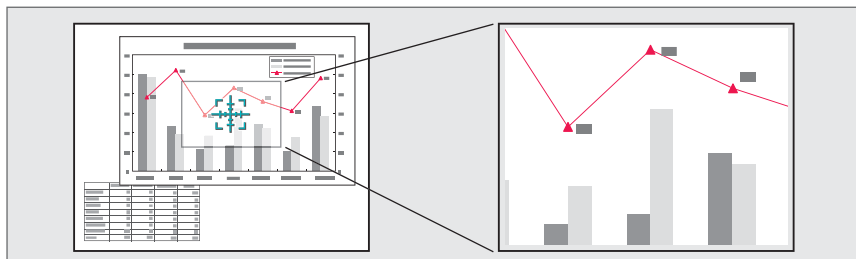


Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

🖱 Ustawienia - Kształt wskaźnika [str.66](#)

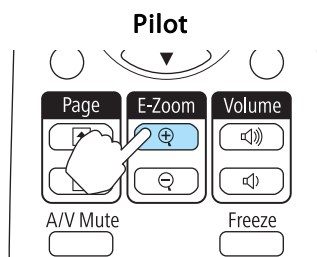
## Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

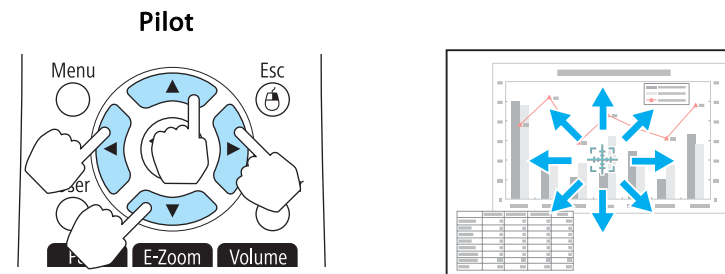


### 1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk (⊕).

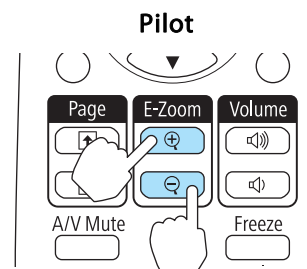


### 2 Przesuń Krzyżyk (⊕) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [⬆], [⬇], [⬅] i [➡], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

### 3 Powiększ.



Przycisk [⊕]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Przycisk [⊖]: Zmniejsza powiększone obrazy.

Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.

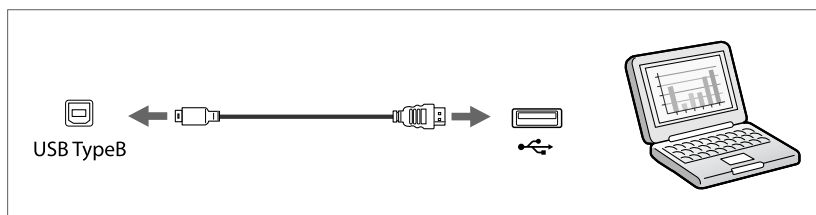


- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciśnij przyciski [⬆], [⬇], [⬅] oraz [➡], aby przewijać obraz.



## Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)

Kiedy gniazdo USB komputera i gniazdo USB(TypeB) projektora są podłączone za pomocą załączonego kabla USB, można używać pilota do sterowania wskaźnikiem myszy komputera.



Jest to możliwe podczas wyświetlania obrazów z komputera podłączonego do gniazda Computer1, Computer2 lub HDMI oraz podczas wyświetlania za pomocą funkcji USB Display.

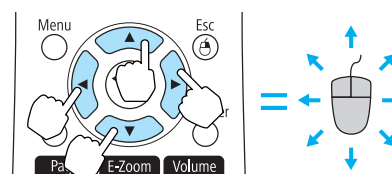
Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.

	Windows	Mac OS
<b>System operacyjny</b>	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Po nawiązaniu połączenia wskaźnik myszy może być używany w następujący sposób.

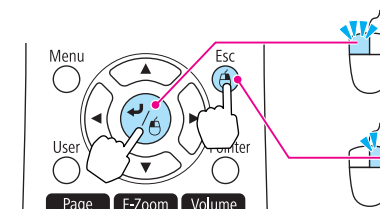
### Przesuwanie wskaźnika myszy



### Przyciski [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

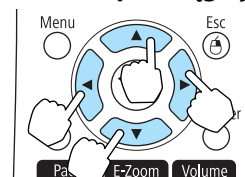
### Kliknięcie myszą



Przycisk [↵]: Kliknij lewy przycisk myszy. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

Przycisk [Esc] Kliknij prawy przycisk myszy.

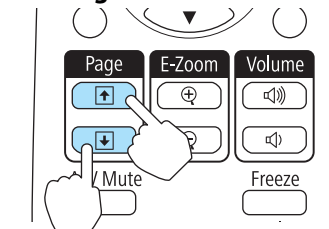
### Metoda "przeciągnij i upuść"



Przytrzymując naciśnięty przycisk [↵], naciśnij przyciski [↶], [↷], [↵] oraz [↶].

Zwolnij przycisk [↵], aby upuścić element w żądanym miejscu.

### Strona góra/dół



Przycisk [↶]: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk [↷]: Przechodzi do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶↷], [↷↶], [↶↷] i [↷↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja Mysz bezprze. nie działa w następujących warunkach.
  - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc
  - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności).
 Podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik dostępna jest jednak funkcja przewijania stron w górę i w dół.

## Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

Można użyć zarejestrowanego logo użytkownika jako ekranu wyświetlanego podczas rozpoczynania projekcji lub gdy projektor nie otrzymuje żadnych sygnałów wideo.

☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.67](#)



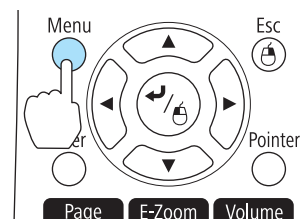
Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.

**1**

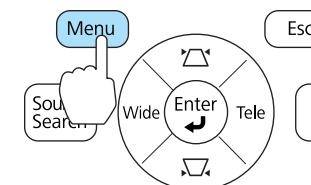
Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.60](#)

**Korzystanie z pilota**

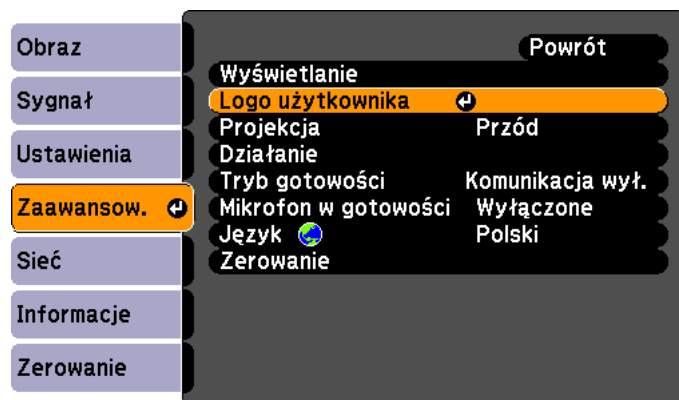


**Za pomocą panelu sterowania**



**2**

Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



[Esc]:Powrót [◀]:Wybór [▶]:Wprow. [Menu]:Wyj.



- Jeśli dla funkcji **Ochrona logo użyt.** w menu **Ochrona hasłem** została wybrana wartość **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmian będzie można dokonywać po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.  
 "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.54](#)
- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcja ta zostanie anulowana.

**3** Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.

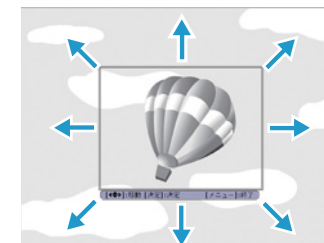
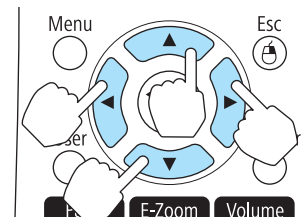


Po naciśnięciu przycisku [↵] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

**4** Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.

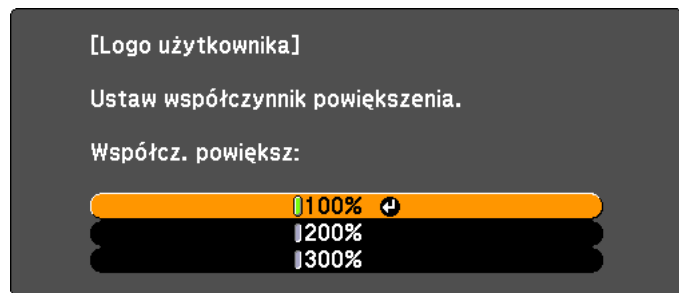
Pilot



Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

**5** Po naciśnięciu przycisku [↵] zostanie wyświetlony komunikat "Wybrać ten obraz?"; wybierz pozycję **Tak**.

- 6** Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



[Esc] :Powrót [◄] :Wybór [►] :Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 7** Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz opcję **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu zostanie wyświetlony komunikat "Ukończono."



- Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.
- Zapisywanie trwa kilka chwil. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

## Zapisywanie wzorca użytkownika

Istnieją cztery rodzaje wzorców zapisanych w projektorze, takie jak linie lub siatki.

☛ **Ustawienia - Wzorzec - Typ wzorca** [str.66](#)

Możliwe jest także zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako wzorca użytkownika.

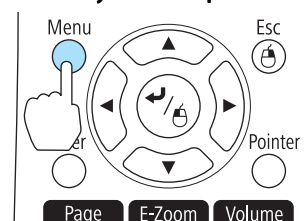


Przy zapisie nowego wzorca użytkownika poprzedni wzorzec użytkownika zostanie skasowany.

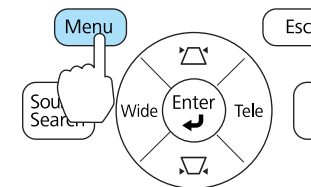
- 1** Wyświetl obraz, który ma zostać użyty jako wzorzec użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.60](#)

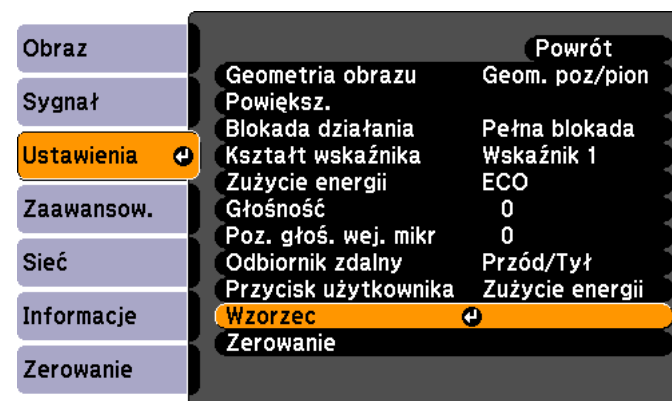
### Korzystanie z pilota



### Za pomocą panelu sterowania

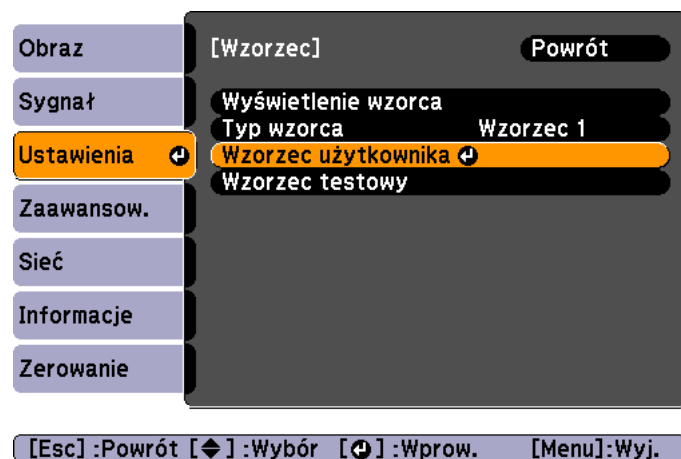


- 2** Wybierz **Wzorzec** z menu **Ustawienia**.



[Esc] :Powrót [◄] :Wybór [►] :Wprow. [Menu]:Wyj.

- 3** Wybierz pozycję **Wzorzec użytkownika**.



Jeśli zostanie wybrana funkcja **Wzorzec użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcja ta zostanie anulowana.

**4** Po wyświetleniu komunikatu "Czy chcesz ustawić aktualnie wyświetlany obraz jako Wzorzec użytkownika?" wybierz pozycję **Tak**.

**5** Po naciśnięciu przycisku [↵] wyświetlany jest komunikat "Czy chcesz ustawić aktualnie wyświetlany obraz jako Wzorzec użytkownika?". Następnie wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Wzorzec użytkownika został ustawiony."



- Po zapisaniu wzorca użytkownika nie można przywrócić fabrycznego wzorca użytkownika.
- Zapisywanie wzorca użytkownika trwa kilka chwil. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**  
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**  
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.  
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.56](#)
- **Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą**  
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.  
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.58](#)

## Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po włączeniu funkcji Ochrona hasłem osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest włączona.

## Wersje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące trzy rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**  
Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, wówczas po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

- **Ochrona logo użyt.**

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy opcja **Ochrona logo użyt.** ma wartość **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**  
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.67](#)

- **Ochrona sieci**

Jeśli dla ustawienia **Ochrona sieci** została wybrana wartość **Włączone**, nie można zmieniać ustawień w menu **Sieć**.

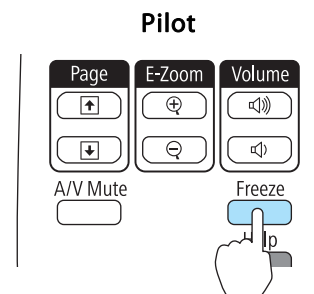
☛ "MenuSieć" [str.69](#)

## Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

- 1** Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

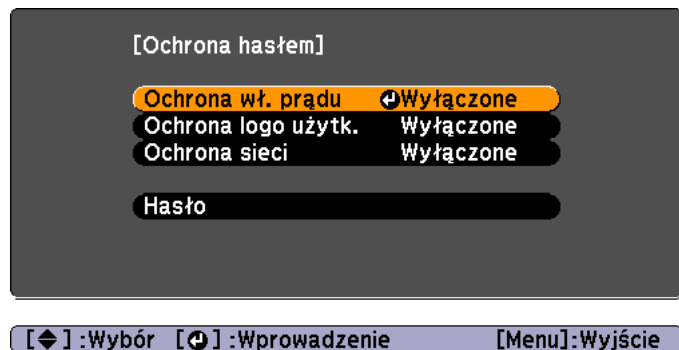
Na ekranie zostanie wyświetlone menu funkcji Ochrona hasłem.





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.  
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.
- "Wprowadzanie hasła" [str.55](#)
- Po wpisaniu hasła umieść na widocznym miejscu projektora naklejkę informującą o zabezpieczeniu hasłem, co stanowi dodatkowe zabezpieczenie przed ewentualną kradzieżą.

- 2** Wybierz rodzaj ochrony hasłem, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk [↵].



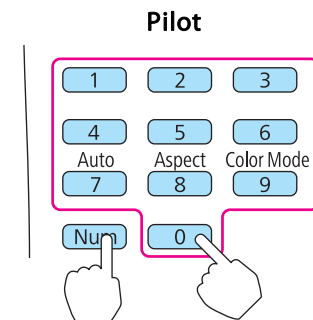
- 3** Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [↵].

Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

- 4** Podaj hasło.

- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [↵].
- (2) Kiedy zostanie wyświetlony komunikat "Zmienić hasło?", wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Hasło domyślne to "0000". Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.

- (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź za pomocą przycisków numerycznych czterocyfrowe hasło. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "\*\*\*\*". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

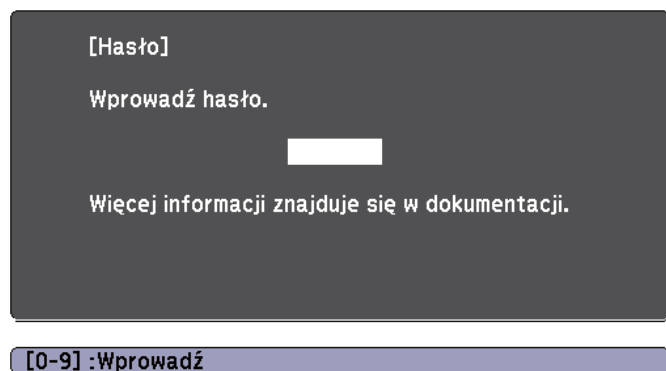


- (4) Ponownie wpisz hasło.  
Zostanie wyświetlony komunikat "Nowe hasło zostało zapisane."  
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisanie hasła.

## Wprowadzanie hasła



Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło używając przycisków numerycznych na pilocie.

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



Po wprowadzeniu prawidłowego hasła funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączona.

### Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie "**Kod żądania:** xxxxx" i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  
 [Projektor Epson — lista adresów](#)
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisze złe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."  
 [Projektor Epson — lista adresów](#)

## Ograniczenie działania (Blokada działania)

Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

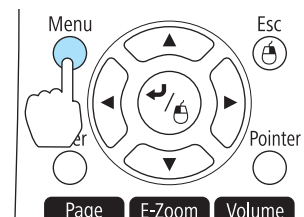
- **Pełna blokada**  
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.
- **Częściowa blokada**  
Wszystkie przyciski na panelu sterowania są zablokowane, z wyjątkiem przycisku [⏏].

Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

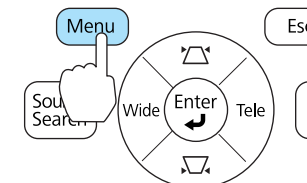
### 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

 "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.60](#)

#### Korzystanie z pilota

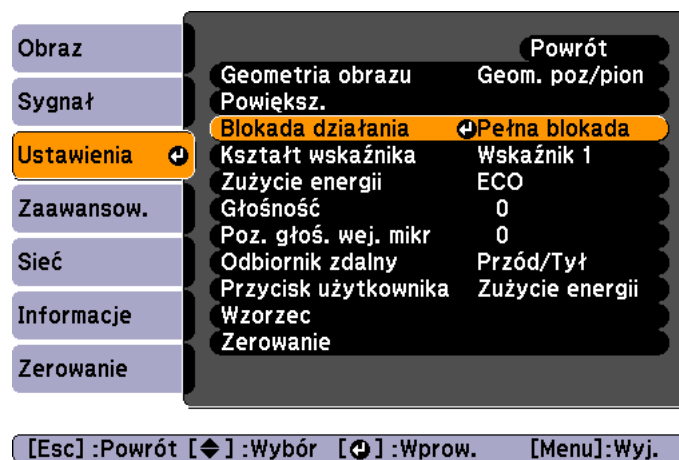


#### Za pomocą panelu sterowania

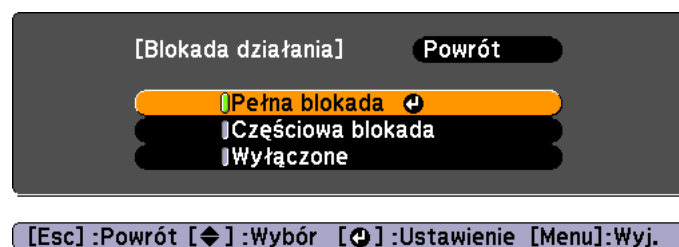


### 2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.





- 3** Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.



- 4** Gdy zostanie wyświetlone pytanie o potwierdzenie, wybierz opcję **Tak**.

Przyciski panelu sterowanie zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.  
☛ **Ustawienia - Blokada działania** [str.66](#)
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [**↵**] na panelu sterowania przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

### Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

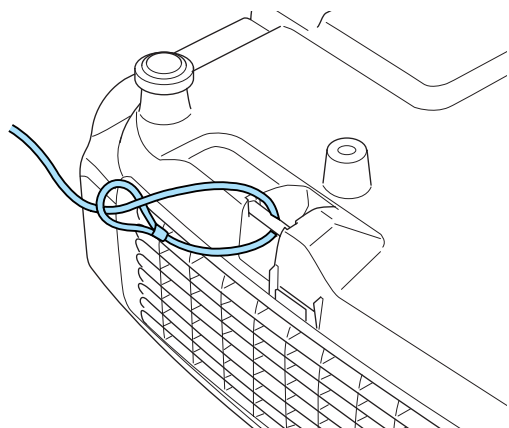
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający  
Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.  
Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.  
☞ <http://www.kensington.com/>
- Punkt instalacji linki zabezpieczającej  
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

### Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.





# Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

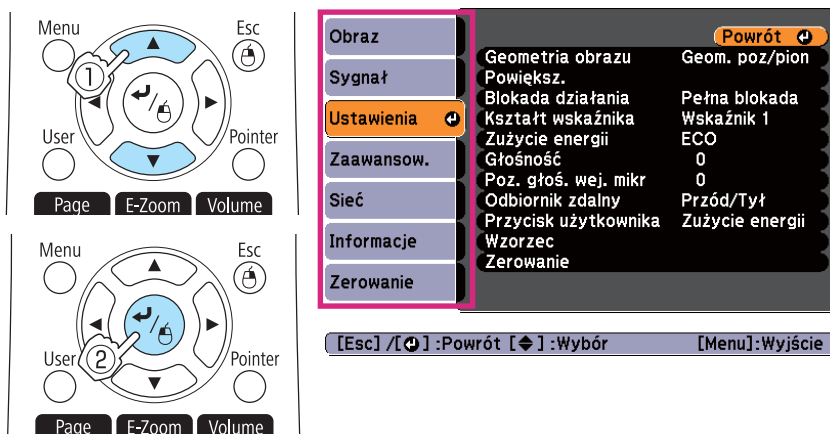
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

## 1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



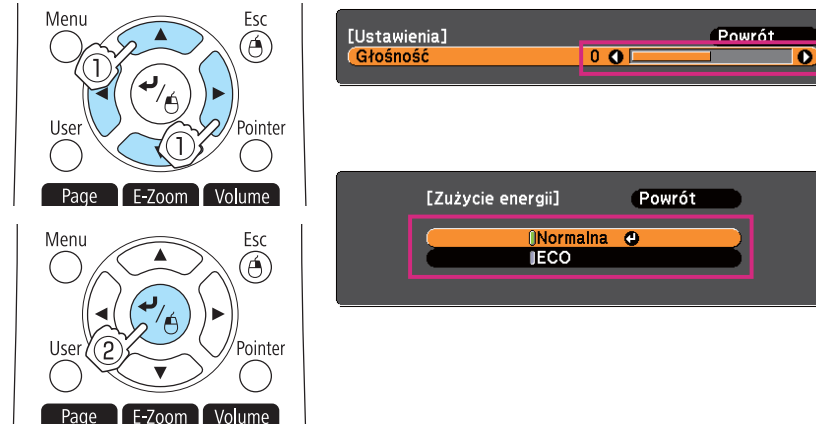
## 2 Wybierz element głównego menu.



## 3 Wybierz element podmenu.





## 4 Zmień ustawienia.







## 5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

## Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.




Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz  <a href="#">str.63</a>	Tryb koloru	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, Fotografia, Sport, sRGB, Tablica czarna oraz Biała tabula
	Jasność	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Nasycenie koloru	-32 - 32
	Odcień	-32 - 32
	Ostrość	-5 - 5
	Bezw. temp. barwowa	Od 5000K do 10000K
	Regulacja kolorów	Czerwony: od -16 do 16 Zielony: od -16 do 16 Niebieski: od -16 do 16
	Automat. przesłona	Włączone i Wyłączone
Menu Sygnał  <a href="#">str.64</a>	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	-
	Pozycja	W górę, W dół, W lewo oraz W prawo
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/Automatycznie
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalny oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalnie, Automatycznie, 4:3, 16:9, Pełny, Powiększenie oraz Natywny.
	Nadmierne skanowanie	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%
Menu Ustawienia  <a href="#">str.66</a>	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Powiększ.	0 (Szer.) do 40 (Tele)
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, Wskaźnik 2, Wskaźnik 3
	Zużycie energii	Normalna i ECO
	Głośność	0 - 20
	Poz. głoś. wej. mikr	0 - 5
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone
	Przycisk użytkownika	Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość, Poz. głoś. wej. mikr i Wyświetlenie wzorca
	Wzorzec	Wyświetlenie wzorca, Typ wzorca, Wzorzec użytkownika oraz Wzorzec testowy

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Zaawansow.  <a href="#">str.67</a>	Wyświetlanie	Ustawianie opcji Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy lub Wycisz A/V
	Logo użytkownika	-
	Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył i Tył/Sufit
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb uśpienia, Czas trybu uśpienia, Tryb dużej wysokości oraz Wejście audio
	Tryb gotowości	Komunikacja wł. i Komunikacja wył.
	Mikrofon w gotowości	Włączone i Wyłączone
	Język	15 lub 35 języków* <sup>1</sup>
Menu Informacje  <a href="#">str.78</a>	Czas pracy lampy	-
	Źródło	-
	Sygnal wejściowy	-
	Rozdzielczość	-
	Sygnal wideo	-
	Częst. odświeżania	-
	Info synchronizacji	-
	Status	-
	Numer seryjny	-
	Event ID	-
Menu Zerowanie  <a href="#">str.79</a>	Zerowanie całkowite	-
	Zerowanie czasu lampy	-

\*1 Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.

## Menu Sieć

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Podstawowy  <a href="#">str.71</a>	Nazwa projektora	-
	Hasło PjLink	-
	Hasło kontroli sieci	-
	Słowo kluczowe proj.	Włączone i Wyłączone
Menu Bezp. sieć  <a href="#">str.72</a>	Zasil.bezprzew.LAN	Włączone i Wyłączone
	Tryb połączenia	Szybki i Zaawansowany
	Kanał	1ch, 6ch oraz 11ch
	System z WLAN'em	802.11b/g oraz 802.11b/g/n
	Aut. ustaw. SSID	Włączone i Wyłączone
	SSID	-
	Ustawienia IP	DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy
	Wyśw. iden. SSID	Włączone i Wyłączone
Menu Zabezpiecz.  <a href="#">str.73</a>	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
	Zabezpiecz.	Nie, WEP, WPA-PSK oraz WPA2-PSK
	Szyfrowanie WEP	128Bit i 64Bit
	Format	ASCII i HEX
	Identyfikator klucza	1, 2, 3, 4
	Klucz szyfrowania 1, Klucz szyfrowania 2, Klucz szyfrowania 3 oraz Klucz szyfrowania 4	-
	Typ uwierzytelniania	Open i Shared
	PSK	-

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Sieć kablowa ☛ str.75	Ustawienia IP	DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Poczta ☛ str.75	Powiadom.o pocztę	Włączone i Wyłączone
	Serwer SMTP	-
	Numer portu	-
	Ustawienie adresu 1, Ustawienie adresu 2 oraz Ustawienie adresu 3	-
Menu Inne ☛ str.77	SNMP	Włączone i Wyłączone
	Trap IP adres 1 i Trap IP adres 2	-
	Priorytetowa brama	Sieć LAN kablowa oraz Bezp. sieć
	AMX Device Discovery	Włączone i Wyłączone
	Crestron RoomView	Włączone i Wyłączone
	Bonjour	Włączone i Wyłączone

## Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)



Podmenu	Funkcja
<b>Tryb koloru</b>	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)" <a href="#">str.40</a>
<b>Jasność</b>	Możesz ustawić jasność obrazu.
<b>Kontrast</b>	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
<b>Nasycenie koloru</b>	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
<b>Odcień</b>	Możesz ustawić odcień obrazu.
<b>Ostrość</b>	Możesz ustawić ostrość obrazu.

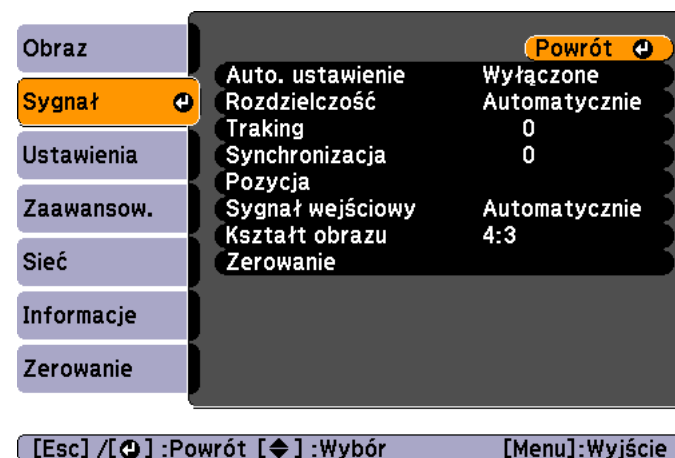
Podmenu	Funkcja
<b>Bezw. temp. barwowa</b>	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy <b>Tryb koloru</b> jest ustawiony na <b>sRGB</b> .) Można dostosować ogólny odcień obrazu. Można ustawić jedną z 10 wartości temperatury bieli (odcienia), od 5000 K do 10 000 K. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości.
<b>Regulacja kolorów</b>	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy <b>Tryb koloru</b> jest ustawiony na <b>sRGB</b> .) Można wyregulować siłę koloru dla opcji <b>Czerwony</b> , <b>Zielony</b> oraz <b>Niebieski</b> oddzielnie.
<b>Automat. przesłona</b>	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy <b>Tryb koloru</b> jest ustawiony na <b>Dynamiczny</b> lub <b>Teatr</b> .) Ustaw w opcji <b>Włączone</b> , aby uregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" <a href="#">str.41</a>
<b>Zerowanie</b>	Wszystkie ustawienia pozycji menu <b>Obraz</b> można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.79</a>

## Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.



Nie można wprowadzać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest USB Display, USB lub LAN.




☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)



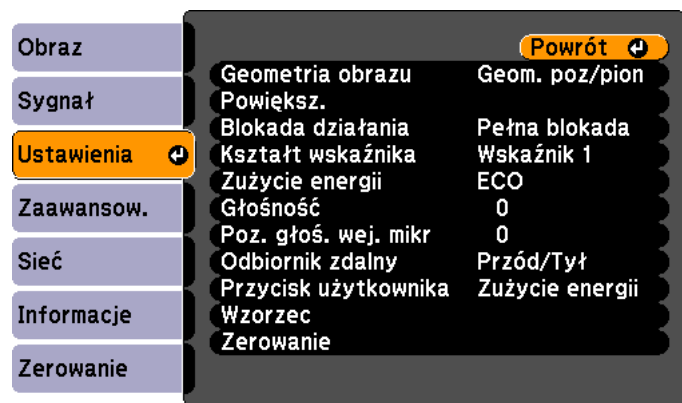
Podmenu	Funkcja
<b>Auto. ustawienie</b>	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.





Podmenu	Funkcja
<b>Rozdzielczość</b>	Ustaw na <b>Automatycznie</b> , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji <b>Automatycznie</b> , należy ustawić opcję <b>Panorama</b> dla ekranów panoramicznych lub opcję <b>Normalnie</b> dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.
<b>Traking</b>	Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawią się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
<b>Synchronizacja</b>	Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
<b>Pozycja</b>	Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.
<b>Progresywne</b>	Przeplot  (i) sygnał jest zmieniony na <b>Progresywne</b>  (p). (Konwersja IP) <b>Wyłączone:</b> Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu. <b>Video:</b> idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo. <b>Film/Automat.:</b> idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.
<b>Redukcja szumów</b>	(Nie można ustawić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB lub gdy wyświetlany jest sygnał z przeplotem przy opcji <b>Progresywne</b> ustawionej na <b>Wyłączone</b> .) Wygląda marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji na wartość <b>Wyłączone</b> .
<b>Zakres wideo HDMI</b>	Jeśli do gniazda HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.





Podmenu	Funkcja
<b>Sygnał wejściowy</b>	Można wybrać sygnał wejściowy z gniazda Computer1 lub Computer2. Jeśli element ten ma wartość <b>Automatycznie</b> , sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia. Jeśli po ustawieniu wartości <b>Automatycznie</b> kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.
<b>Sygnał wideo</b>	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo wejściowe S-Video lub Video. Jeśli ustawiono wartość <b>Automatycznie</b> , sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości <b>Automatycznie</b> na obrazie widoczne są zakłócenia lub np. obraz w ogóle nie jest widoczny, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.
<b>Kształt obrazu</b>	Możesz zmienić <u>współczynnik kształtu</u>  wyświetlanych obrazów.  "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" <a href="#">str.42</a>
<b>Nadmierne skanowanie</b>	Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na <b>Wyłączone</b> , 4% lub 8%. W przypadku źródła HDMI, dostępne jest ustawienie <b>Automatycznie</b> . W przypadku wyboru opcji <b>Automatycznie</b> , następuje automatyczna zmiana ustawienia na <b>Wyłączone</b> lub 8%, w zależności od sygnału wejściowego.
<b>Zerowanie</b>	Można przywrócić wszystkie wartości w menu <b>Sygnał</b> do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu <b>Sygnał wejściowy</b> . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.  "Menu Zerowanie" <a href="#">str.79</a>






## Menu Ustawienia




[Esc] / [↶] : Powrót [↵] : Wybór [Menu] : Wyjście

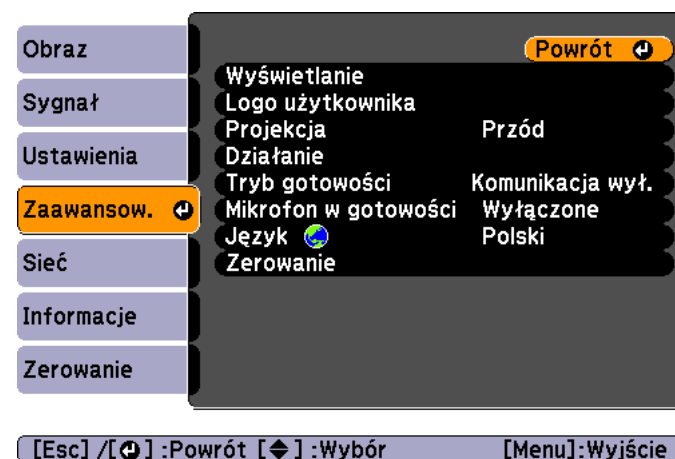
Podmenu	Funkcja
<b>Geometria obrazu</b>	Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu. <ul style="list-style-type: none"> <li>Jeśli wybrana jest opcja <b>Geom. poz/pion</b>: Ustaw opcję <b>Geometria pionowa</b> oraz <b>Geometria pozioma</b>, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu.</li> <li>W przypadku wyboru <b>Quick Corner</b>: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu.  "Quick Corner" <a href="#">str.37</a></li> </ul>
<b>Powiększ.</b>	Regulacja rozmiaru wyświetlanego obrazu.
<b>Blokada działania</b>	Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania.  "Ograniczenie działania (Blokada działania)" <a href="#">str.56</a>

Podmenu	Funkcja
<b>Kształt wskaźnika</b>	Możesz wybrać kształt wskaźnika. Wskaźnik 1:  Wskaźnik 2:  Wskaźnik 3:   "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" <a href="#">str.47</a>
<b>Zużycie energii</b>	Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Wybierz ustawienie <b>ECO</b> , jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia <b>ECO</b> zużycie energii jest mniejsze, okres żywotności lampy ulega następującym zmianom, a hałas z wentylatora podczas projekcji jest mniejszy. Zużycie prądu: mniejsze o około 16 do 26%, żywotność lampy: około 1,2 do 1,5 raza dłuższa
<b>Głośność</b>	Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
<b>Poz. głoś. wej. mkr</b>	Dostosuj to ustawienie, jeśli poziom wejściowy mikrofonu jest niski, a dźwięk mikrofonu jest słabo słyszalny z głośnika projektora lub też jeśli poziom wejściowy jest zbyt wysoki i powoduje zniekształcenia dźwięku z mikrofonu. Jeśli dla ustawienia <b>Poz. głoś. wej. mkr</b> została wybrana wartość 0, dźwięk mikrofonu nie będzie emitowany przez głośnik. Jeśli poziom wejściowy mikrofonu zostanie podwyższony, dźwięk z podłączonego urządzenia stanie się cichszy. Jeśli poziom wejściowy mikrofonu zostanie zmniejszony, dźwięk z podłączonego urządzenia stanie się głośniejszy.
<b>Odbiornik zdalny</b>	Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota. Jeśli wybrano ustawienie <b>Wyłączone</b> , nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.

Podmenu	Funkcja
<b>Przycisk użyt-kownika</b>	Służy do wyboru przypisanego elementu z menu Konfiguracja przy użyciu przycisku [User] na pilocie. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z następujących elementów: <b>Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość, Poz. głoś. wej. mikr i Wyświetlenie wzorca</b>
<b>Wzorzec</b>	<p><b>Wyświetlenie wzorca:</b> wyświetlanie obrazu testowego.  <b>Typ wzorca:</b> pozwala wybrać wzorzec 1 do 4 lub wzorzec użytkownika. Wzorce 1 do 4 pozwalają wyświetlać linie projekcyjne, takie jak linie lub siatka.</p> <p>Wzorzec 1:  Wzorzec 2: </p> <p>Wzorzec 3:  Wzorzec 4: </p> <p><b>Wzorzec użytkownika:</b> przechwytywanie wzorca użytkownika.   "Zapisywanie wzorca użytkownika" <a href="#">str.52</a></p> <p><b>Wzorzec testowy:</b> podczas konfiguracji projektora wyświetlany jest wzór testowy umożliwiający skorygowanie stanu wyświetlania bez podłączania sprzętu. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Uwaga</b></p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</p> </div>

Podmenu	Funkcja
<b>Zerowanie</b>	Dla wszystkich wartości menu <b>Ustawienia</b> można przywrócić wartości domyślne z wyjątkiem elementów <b>Powiększ.</b> oraz <b>Przycisk użytkownika</b> . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.  "Menu Zerowanie" <a href="#">str.79</a>

## Menu Zaawansow.



Podmenu	Funkcja
<b>Wyświetlanie</b>	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p><b>Komunikaty:</b> przy ustawieniu <b>Wyłączone</b> wymienione poniżej elementy nie będą wyświetlane.</p> <p>Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp.</p> <p><b>Wyświetl tło*1:</b> Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie stanu na: <b>Czarny</b>, <b>Niebieski</b> lub <b>Logo</b>.</p> <p><b>Ekran startowy*1:</b> Ustaw na <b>Włączone</b>, aby wyświetlać <b>Logo użytkownika</b> po rozpoczęciu projekcji.</p> <p><b>Wycisz A/V*1:</b> Możesz zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: <b>Czarny</b>, <b>Niebieski</b> lub <b>Logo</b>.</p>
<b>Logo użytkownika*1</b>	<p>Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd.</p> <p>☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" <a href="#">str.50</a></p>
<b>Projekcja</b>	<p>Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora.</p> <p><b>Przód, Przód/Sufit, Tył oraz Tył/Sufit</b></p> <p>Ustawienie to można zmienić w sposób opisany poniżej, naciskając i przytrzymując przez około pięć sekund przycisk [A/V Mute] na pilocie.</p> <p><b>Przód↔Przód/Sufit</b></p> <p><b>Tył↔Tył/Sufit</b></p> <p>☛ "Metody Instalacji" <a href="#">str.19</a></p>

Podmenu	Funkcja
<b>Działanie</b>	<p><b>Włącz zasilanie:</b> Ustaw opcję <b>Włączone</b>, aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania.</p> <p>Jeśli podłączony jest kabel sieciowy, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.</p> <p><b>Tryb uśpienia:</b> jeśli ta opcja ma ustawioną wartość <b>Włączone</b>, zasilanie jest automatycznie odłączane, jeśli na wejściu nie ma żadnego obrazu, oraz jeśli przez pewien czas nie zostanie wykonane żadne działanie.</p> <p><b>Czas trybu uśpienia:</b> jeśli <b>Tryb uśpienia</b> ustawiono jako <b>Włączone</b>, pozwala wprowadzić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony. Dopuszczalne są wartości z zakresu od 1 do 30 minut.</p> <p><b>Tryb dużej wysokości:</b> jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m., należy wybrać dla tej opcji wartość <b>Włączone</b>.</p> <p><b>Wejście audio:</b> Jeśli wybrano ustawienie <b>Automatycznie</b>, odtwarzany jest dźwięk dla aktualnie wyświetlanego obrazu. Jeśli wybrano inne ustawienie niż <b>Automatycznie</b>, odtwarzany jest dźwięk z wybranego gniazda wejściowego dźwięku. Jeśli wybranym gniazdem wejściowym jest HDMI, USB Display lub LAN, odtwarzany jest dźwięk dla aktualnie wyświetlanego obrazu niezależnie od ustawienia <b>Wejście audio</b>.</p>
<b>Tryb gotowości</b>	<p>W przypadku ustawienia opcji <b>Komunikacja wł.</b>, można wykonać następujące czynności, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorowanie i sterowanie projektorem poprzez sieć. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Monitorowanie i sterowanie" <a href="#">str.113</a></li> </ul> </li> <li>• Wysyłanie analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 do monitora zewnętrznego.</li> <li>• Wysyłanie dźwięku z mikrofonu do głośnika projektora. (Tylko gdy opcja <b>Mikrofon w gotowości</b> ustawiona jest na <b>Włączone</b>.) <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Podłączanie źródeł obrazu" <a href="#">str.21</a></li> </ul> </li> </ul>

Podmenu	Funkcja
<b>Mikrofon w gotowości</b>	(Tę pozycję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja <b>Tryb gotowości</b> ustawiona jest na <b>Komunikacja wł.</b> ) W przypadku ustawienia <b>Włączone</b> , dźwięk można przesyłać z mikrofonu do głośnika projektora nawet, gdy projektor znajduje się w stanie gotowości.
<b>Język</b>	Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów i menu.
<b>Zerowanie</b>	Pozwala przywrócić wartości domyślne parametrów <b>Wyświetlanie</b> *1 i <b>Działanie</b> *2 w menu <b>Zaawansow.</b> Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.79</a>

\*1 Gdy w funkcji **Ochrona logo użytk.** nadamy elementowi **Ochrona hasłem** wartość **Włączone**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmian będzie można dokonywać po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użytk.** wartości **Wyłączone**.

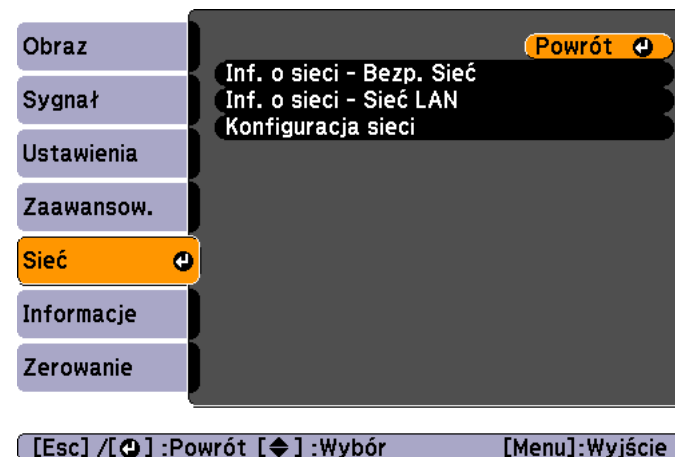
☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.54](#)

\*2 Za wyjątkiem pracy w trybie dużej wysokości.

## MenuSieć

Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** dla opcji **Ochrona sieci** zostanie ustawiona wartość **Włączone**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień sieciowych nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone** i skonfiguruj sieć.

☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" [str.54](#)



Podmenu	Funkcja
<b>Inf. o sieci - Bezp. Sieć</b>	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryb połączenia</li> <li>• Poziom anteny</li> <li>• Nazwa projektora</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adres IP</li> <li>• Maska podsieci</li> <li>• Adres bramy</li> <li>• Adres MAC</li> <li>• Kod regionu*</li> </ul>
<b>Inf. o sieci - Sieć LAN</b>	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nazwa projektora</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adres IP</li> <li>• Maska podsieci</li> <li>• Adres bramy</li> <li>• Adres MAC</li> </ul>


Podmenu	Funkcja
<b>Konfiguracja sieci</b>	Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu: <b>Podstawowy, Bezp. sieć, Zabezpiecz., Sieć kablowa, Poczta, Inne, Zerowanie</b> oraz <b>Instalacja zakończona</b>

- \* Wyświetla dostępne informacje o regionie dla używanego Karty sieciowej bezprzewodowej. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson - lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)



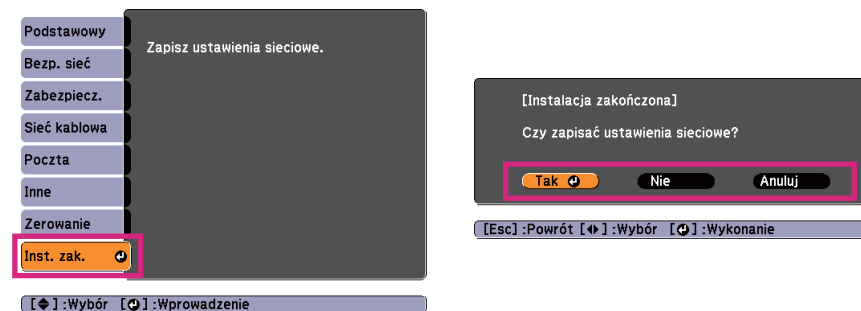
Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia Kontrola sieci (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.

 "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" [str.113](#)

### Uwagi na temat obsługi menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu przejdź do menu **Instalacja zakończona** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.



**Tak:** powoduje zapisanie ustawień i opuszczenie menu Sieć.

**Nie:** powoduje opuszczenie menu Sieć bez zapisania ustawień.

**Anuluj:** menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

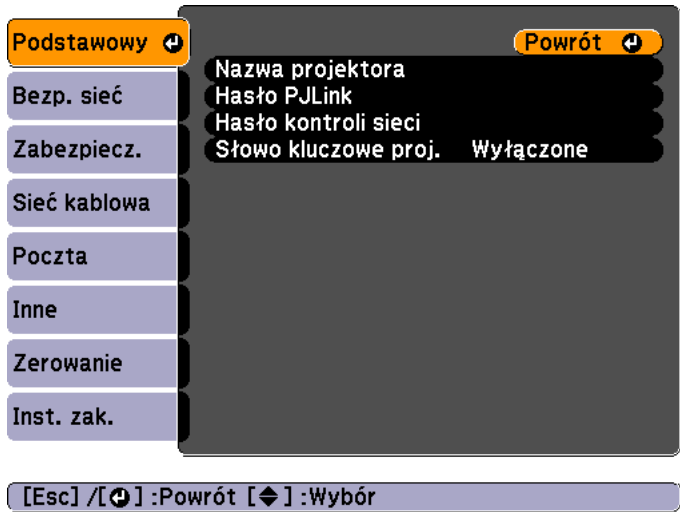
### Działanie klawiatury programowej

Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Użyj przycisków [<^>], [<v>], [<|>] i [<|>] na pilocie lub przycisków [<^>], [<v>], [Wide] i [Tele] na panelu sterowania, aby przesunąć kursor na pożądany klawisz, po czym naciśnij przycisk [↵] i wprowadź znak alfanumeryczny. Liczby należy wprowadzać, przytrzymując naciśnięty przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu wprowadzania należy nacisnąć **Finish** na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie, należy nacisnąć klawisz **Cancel** na klawiaturze.



- Każde wybranie klawisza CAPS i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę rodzaju wprowadzanych liter z wielkich na małe i odwrotnie.
- Każde wybranie klawisza SYM1/2 i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych klawiszom w części otoczonej ramką.

Menu Podstawowy

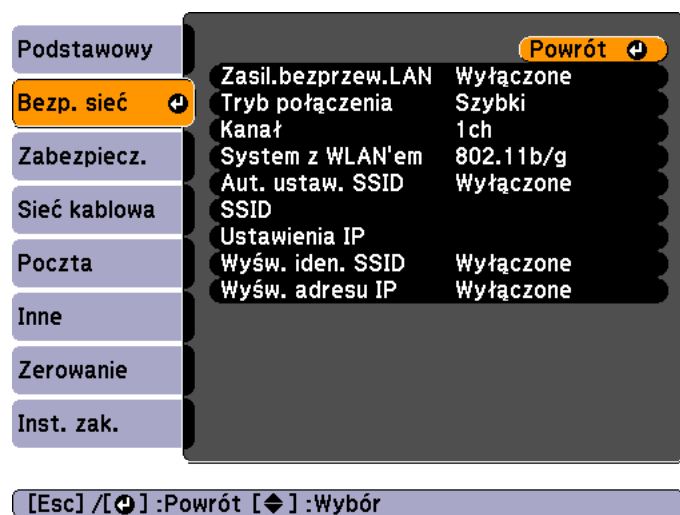


Podmenu	Funkcja
Nazwa projekto-ra	Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło PJLink	Ustawianie hasła używanego w celu korzystania z projektora przy użyciu oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło kontroli sieci	Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem za pomocą funkcji Kontrola sieci. Wprowadź najwyżej osiem jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Kontrola sieci to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci. ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" <a href="#">str.113</a>



Podmenu	Funkcja
<b>Słowo kluczowe proj.</b>	Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji <b>Włączone</b> , trzeba wprowadzić słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez połączenia z innych komputerów. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość <b>Włączone</b> . ☛ <a href="#">Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection</a>

## Menu Bezp. sieć



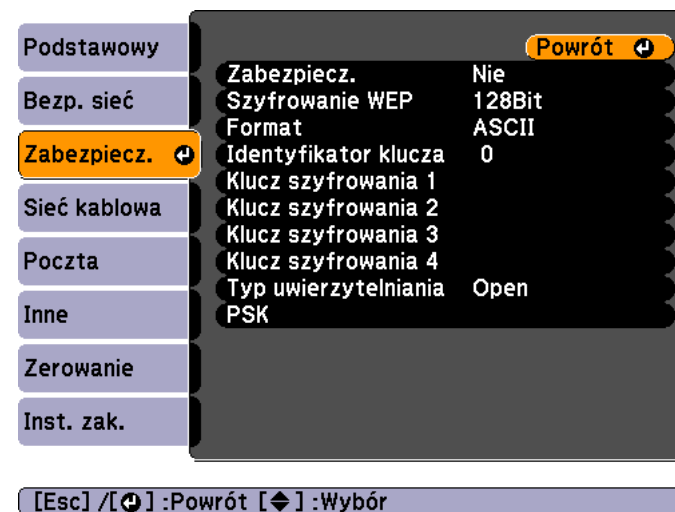
Podmenu	Funkcja
<b>Zasil.bezprzew.LAN</b>	Ustaw na <b>Włączone</b> , podłączając projektor do komputera przez bezprzewodową sieć LAN. Jeśli nie chcesz łączyć się przez bezprzewodową sieć LAN, ustaw wartość <b>Wyłączone</b> , aby nie dopuścić do niedozwolonego użycia. Opcja ta jest domyślnie ustawiona na wartość <b>Włączone</b> .

Podmenu	Funkcja
<b>Tryb połączenia</b>	Ustaw tryb połączenia w trakcie korzystania z EasyMP Network Projection, aby podłączyć projektor do komputera. Ta wartość jest domyślnie ustawiona na <b>Szybki</b> . Więcej informacji dotyczących opcji Tryb połączenia można znaleźć w poniższym podręczniku. ☛ <a href="#">Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection</a>
<b>Kanał</b>	(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja <b>Tryb połączenia</b> jest ustawiona na <b>Szybki</b> .) Wybierz pasmo częstotliwości używane przez bezprzewodową sieć LAN z: <b>1ch</b> , <b>6ch</b> lub <b>11ch</b> . Ta wartość jest domyślnie ustawiona na <b>11ch</b> .
<b>System z WLAN'em</b>	Ustaw opcję System z WLAN'em na <b>802.11b/g</b> lub <b>802.11b/g/n</b> . Wartością domyślną jest <b>802.11b/g/n</b> .
<b>Aut. ustaw. SSID</b>	(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja <b>Tryb połączenia</b> jest ustawiona na <b>Szybki</b> .) Ustaw na <b>Włączone</b> , aby przyspieszyć wyszukiwanie projektora. Ustaw na <b>Wyłączone</b> podczas podłączania do wielu projektorów jednocześnie. Opcja ta jest domyślnie ustawiona na wartość <b>Włączone</b> .
<b>SSID</b>	(To ustawienie można ustawić tylko, gdy opcja <b>Aut. ustaw. SSID</b> ustawiona jest na <b>Wyłączone</b> .) Wprowadź numer <b>SSID</b> . Identyfikator SSID należy wprowadzić, jeżeli SSID jest dostarczany dla systemu z siecią bezprzewodową LAN, do której podłączony jest projektor. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.



Podmenu	Funkcja
<b>Ustawienia IP</b>	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja <b>Tryb połączenia</b> jest ustawiona na <b>Zaawansowany</b>.)  Służy do wprowadzenia ustawień sieciowych.</p> <p><b>DHCP:</b> Ustaw na <b>Włączone</b>, aby skonfigurować ustawienia sieci przy użyciu funkcji <b>DHCP</b>. Wartość <b>Włączone</b> powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p><b>Adres IP:</b> tutaj można wpisać <b>Adres IP</b> przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP.  0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsieci:</b> Tu można podać <b>maskę podsieci</b> dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci.  0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adres bramy:</b> tu można wprowadzić adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących <b>Adresów bram</b>.  0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
<b>Wyśw. iden. SSID</b>	Aby zapobiec wyświetlaniu identyfikatora <b>SSID</b> na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji <b>Wyłączone</b> .
<b>Wyśw. adresu IP</b>	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu <b>IP</b> na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji <b>Wyłączone</b> .

## Menu Zabezpiecz.



Podmenu	Funkcja
<b>Zabezpiecz.</b>	Wybierz typ zabezpieczeń spośród wyświetlanych pozycji. Podczas konfigurowania zabezpieczeń należy postępować zgodnie z instrukcjami administratora sieci, do której uzyskuje się dostęp.
<b>Szyfrowanie WEP</b>	Można ustawić metodę szyfrowania dla opcji Szyfrowanie WEP. <b>128Bit:</b> Używa kodowania 128-bitowego (104-bitowego). <b>64Bit:</b> Używa kodowania 64-bitowego (40-bitowego).
<b>Format</b>	Można ustawić metodę wprowadzania klucza szyfrowania WEP na <b>ASCII</b> lub <b>HEX</b> .
<b>Identyfikator klucza</b>	Można wybrać identyfikator klucza szyfrowania WEP.

Podmenu	Funkcja
<b>Klucz szyfrowania 1/Klucz szyfrowania 2/Klucz szyfrowania 3/Klucz szyfrowania 4</b>	<p>Można wprowadzić klucz używany w szyfrowaniu WEP. Wprowadź klucz w postaci znaków jednobajtowych, zgodnie z instrukcjami od administratora sieci, do której podłączany jest projektor. Typ znaków i ich dopuszczalna liczba różnią się w zależności od ustawień <b>Szyfrowanie WEP</b> i <b>Format</b>.</p> <p><b>128Bit — ASCII:</b> znaki alfanumeryczne jednobajtowe, 13 znaków.</p> <p><b>64Bit — ASCII:</b> znaki alfanumeryczne jednobajtowe, 5 znaków.</p> <p><b>128Bit — HEX:</b> od 0 do 9 i od A do F, 26 znaków.</p> <p><b>64Bit — HEX:</b> od 0 do 9 i od A do F, 10 znaków.</p>
<b>Typ uwierzytelniania</b>	<p>Ustaw uwierzytelnianie WEP.</p> <p><b>Open:</b> wykorzystuje otwarty system uwierzytelniania.</p> <p><b>Shared:</b> wykorzystuje wspólny klucz uwierzytelniania.</p>
<b>PSK</b>	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy wybrana jest opcja <b>WPA-PSK</b> lub <b>WPA2-PSK</b> z <b>Zabezpiecz</b>.)</p> <p>Możesz wprowadzić klucz PreShared Key (klucz szyfrowania) w postaci jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Wprowadź od 8 do 32 znaków.</p>

### Typ zabezpieczeń

Jeśli opcjonalny moduł bezprzewodowej sieci LAN jest zainstalowany i używany w trybie Zaawansowany połączenie, zaleca się ustawienie opcji zabezpieczeń. Wybierz jedną z następujących metod zabezpieczania.

#### • WEP

Dane są szyfrowane za pomocą klucza kodowego (klucza WEP). Ten mechanizm zapobiega komunikacji, chyba że klucze szyfrujące punktu dostępowego i projektora pasują do siebie.

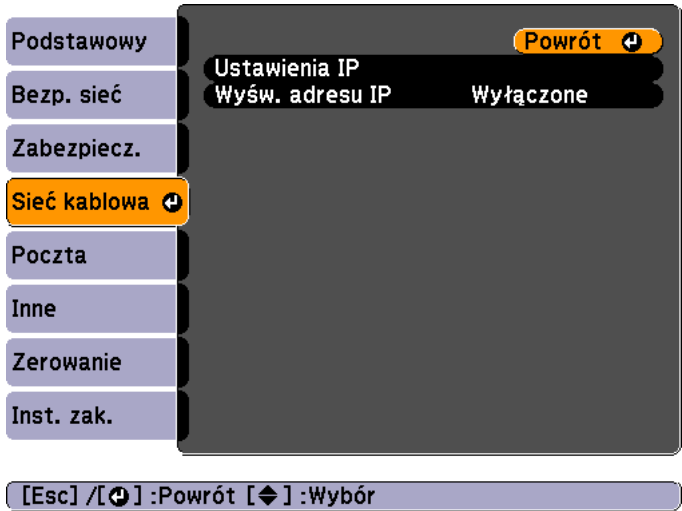
#### • WPA

Jest to standard szyfrowania, który zwiększa bezpieczeństwo, które jest słabym punktem szyfrowania WEP. Istnieje wiele metod szyfrowania WPA, jednak w tym projektorze używana jest metoda TKIP i AES. WPA zawiera również funkcje uwierzytelniania użytkownika. Uwierzytelnianie WPA oferuje dwie metody: za pomocą serwera uwierzytelniania lub bezpośrednio pomiędzy komputerem a punktem dostępowym bez udziału serwera. Ten projektor obsługuje drugą metodę, bez serwera.



Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień, należy postępować zgodnie ze wskazówkami administratora sieci.

Menu Sieć kablowa

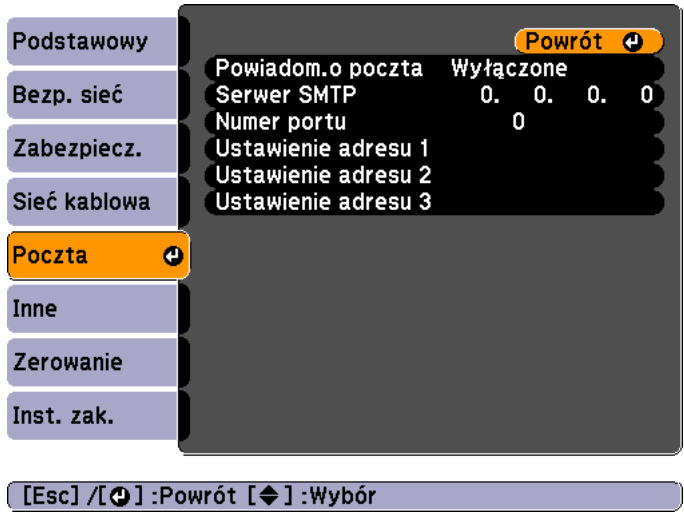


Podmenu	Funkcja
Ustawienia IP	<p>Możesz dokonać zmian w następujących ustawieniach.</p> <p><u>DHCP</u> ▶▶: Ustaw na <b>Włączone</b>, aby skonfigurować sieć przy użyciu funkcji DHCP. Wartość <b>Włączone</b> powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p><u>Adres IP</u> ▶▶: pozwala wprowadzić adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p><u>Maska podsieci</u> ▶▶: Pozwala wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adres bramy</u> ▶▶: tu można wprowadzić adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów bram.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
Wyśw. adresu IP	<p>Aby adres IP nie był wyświetlany w informacji o sieci w menu sieci oraz na ekranie gotowości LAN, należy dla tej funkcji wybrać ustawienie <b>Wyłączone</b>.</p>

Menu Poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail.

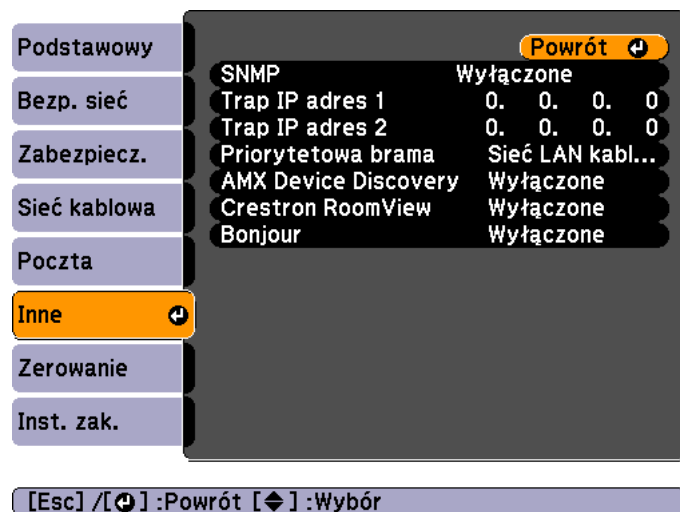
☛ "Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów"  
str.116



Podmenu	Funkcja
Ustawienie adresu 1/Ustawienie adresu 2/Ustawienie adresu 3	Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można użyć do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Adres 1 to adres e-mail nadawcy powiadomienia. Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony adres zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.

Podmenu	Funkcja
Powiadom.o pocztą	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby wysyłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projekтором lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
Serwer SMTP	Można wprowadzić <u>Adres IP</u> dla serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Numer portu	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartością domyślną jest 25. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości liczbowych w zakresie od 1 do 65535.

## Menu Inne

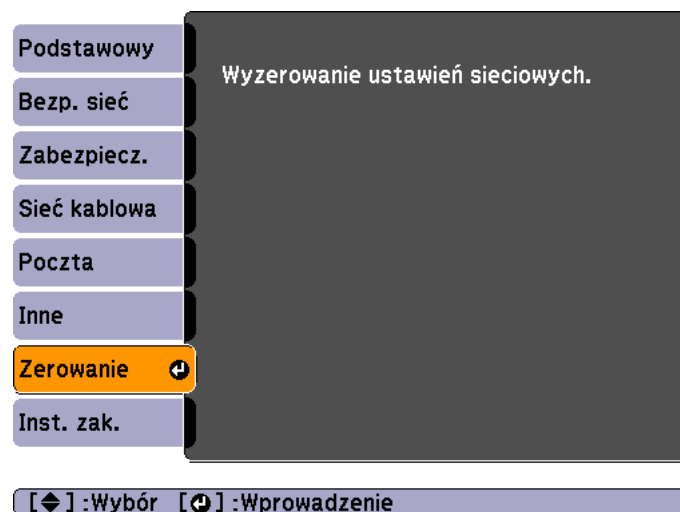


Podmenu	Funkcja
<b>SNMP</b>	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby monitorować projektor przy użyciu protokołu SNMP. W celu monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci. Domyślne ustawienie to <b>Wyłączone</b> .
<b>Trap IP adres 1/ Trap IP adres 2</b>	Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek SNMP. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Priorytetowa brama</b>	Priorytetową bramę można ustawić na <b>Sieć LAN kablowa</b> lub <b>Bezp. sieć</b> .

Podmenu	Funkcja
<b>AMX Device Discovery</b>	Jeśli projektor jest podłączony do sieci, ustaw tę opcję na <b>Włączone</b> , aby umożliwić wykrycie projektora za pomocą funkcji <b>AMX Device Discovery</b> . Ustaw tę opcję na <b>Wyłączone</b> , gdy projektor nie jest podłączony do środowiska kontrolowanego za pomocą kontrolera firmy AMX lub funkcji AMX Device Discovery.
<b>Crestron RoomView</b>	Ustaw tę opcję na <b>Włączone</b> tylko w przypadku monitorowania i sterowania projektorem poprzez sieć za pomocą oprogramowania Crestron RoomView®. W przeciwnym razie ustaw tę opcję na <b>Wyłączone</b> . ☛ "Informacje o Crestron RoomView®" <a href="#">str.119</a> Po ustawieniu tej opcji na <b>Włączone</b> następujące funkcje nie będą dostępne. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrola sieci</li> <li>• Message Broadcasting (wtyczka EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Wartość <b>Włączone</b> należy ustawić w przypadku nawiązywania połączenia z siecią za pomocą funkcji Bonjour. Szczegółowe informacje dotyczące usługi Bonjour można znaleźć w witrynie internetowej firmy Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>

## Zerowanie

Zeruje wszystkie ustawienia sieci.



Podmenu	Funkcja
Wyzerowanie ustawień sieciowych.	Aby wyzerować wszystkie ustawienia sieci, wybierz opcję Tak.

## Menu Informacje (Bez możliwości zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów video oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału video. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

"Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)

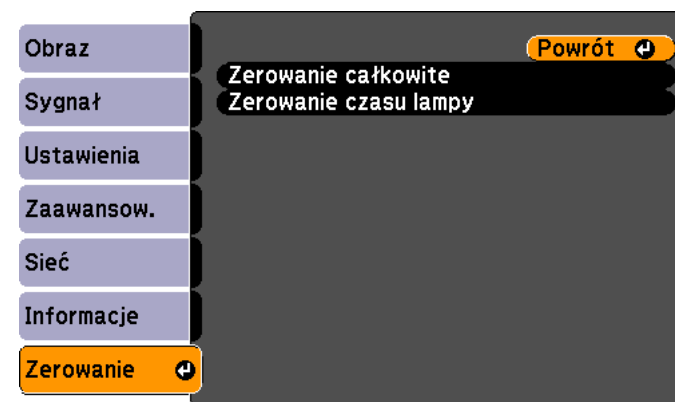


Podmenu	Funkcja
Czas pracy lampy	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Możesz wyświetlać zawartość opcji <b>Sygnał wejściowy</b> w menu <b>Sygnał</b> , zgodnie z ustawieniami parametru Źródło.
Rozdzielczość	Pozwala wyświetlić informację o rozdzielczości.
Sygnał wideo	Pozwala wyświetlić ustawienia opcji <b>Sygnał wideo</b> w menu <b>Sygnał</b> .
Częst. odświeżania	Możesz wyświetlić informacje o <u>częstotliwości odświeżania</u> ».
Info synchronizacji	Wyświetlanie informacji o sygnale wideo. Mogą one być potrzebne, gdy projektor będzie wymagał naprawy.

Podmenu	Funkcja
<b>Status</b>	Są to informacje na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Mogą one być potrzebne, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
<b>Numer seryjny</b>	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.
<b>Event ID</b>	Wyświetla dziennik błędów aplikacji. ☛ "Informacje o opcji Event ID" <a href="#">str.95</a>

\* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako "0H" przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako "10H", "11H" itd.

## Menu Zerowanie



[Esc] / [←] : Powrót [↵] : Wybór [Menu] : Wyjście

Podmenu	Funkcja
<b>Zerowanie całkowite</b>	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: <b>Sygnał wejściowy, Powiększenie, Logo użytkownika</b> , wszystkie pozycje menu <b>Sieć, Czas pracy lampy, Język</b> oraz <b>Hasło</b> .
<b>Zerowanie czasu lampy</b>	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.



# Rozwiązywanie problemów

Ten rozdział opisuje, jak identyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

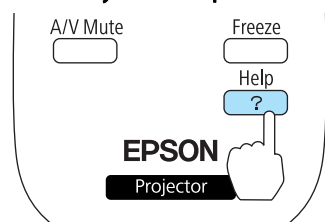


W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

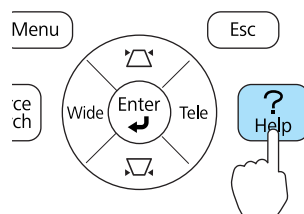
## 1 Naciśnij przycisk [Help].

Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.

### Korzystanie z pilota



### Za pomocą panelu sterowania



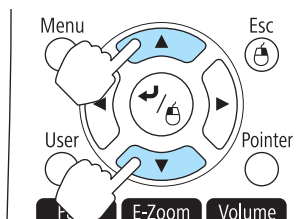
## 2 Wybierz element menu.

[Pomoc]

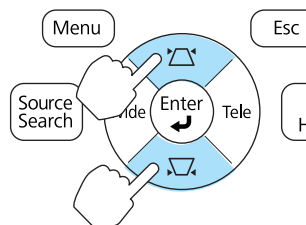
**Obraz jest mały.** [↔]  
 Obraz jest wyświetlany jako trapezoid.  
 Odcień koloru jest nietypowy.  
 Brak dźwięku lub dźwięk zbyt cichy.

[◀] : Wybór [↔] : Wprowadzenie [Help] : Wyjście

### Korzystanie z pilota

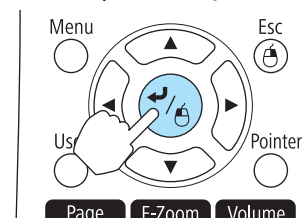


### Za pomocą panelu sterowania

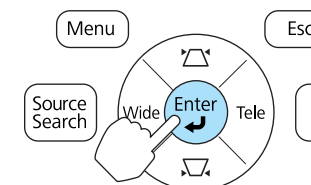


## 3 Potwierdź wybór.

### Korzystanie z pilota



### Za pomocą panelu sterowania



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran pomocy.

**Obraz jest mały.**

? Czy powiększenie ustawione jest na minimum?  
 · Zmień rozmiar powiększenia.

**Powiększ.** [↔]

? Czy projektor jest zbyt blisko ekranu?  
 · Odsuń projektor od ekranu.

[Esc] : Powrót [↔] : Wprowadzenie [Help] : Wyjście



Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.

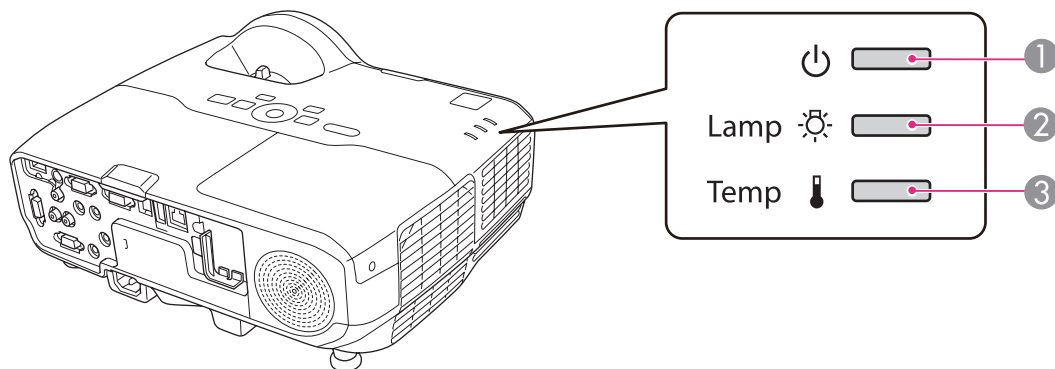
👉 "Rozwiązywanie Problemów" [str.82](#)

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem "Odczytywanie stanu wskaźników".  
Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.85](#)





## Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące trzy wskaźniki stanu pracy projektora.



### 1 Wskaźnik zasilania

Pokazują stan pracy urządzenia.

-  Stan gotowości  
Gdy w stanie gotowości zostanie naciśnięty przycisk [⏻], rozpocznie się projekcja.
-  Przygotowanie do monitorowania sieci lub przebiega proces schładzania  
Wszystkie przyciski są nieaktywne, gdy miga kontrolka.
-  Nagrzewanie  
Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Gdy nagrzewanie zostanie ukończone, wskaźnik przestanie migać.  
Przycisk [⏻] jest nieaktywny podczas nagrzewania.
-  Wyświetlanie

### 2 Wskaźnik lampy


Pokazują stan lampy projekcyjnej.





### 3 Wskaźnik temperatury

























Wskazują stan temperatury wewnętrznej.

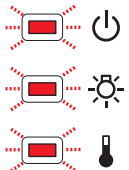
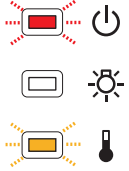

Zapoznaj się z poniższą tabelą, aby uzyskać informacje na temat stanu wskaźników oraz rozwiązywania problemów.

Jeśli wszystkie wskaźniki są wyłączone, przewód zasilający nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana.

Czasem, nawet jeśli kabel zasilania został odłączony, wskaźnik  świeci się przez krótki czas, ale nie jest to usterka.

 : Świeci się : Miga  : Nie świeci się  : Różnie w zależności od stanu projektora

Status	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
     	Błąd wewnętrzny	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p>
     	Błąd wentylatora Błąd czujnika	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p>
     	Temp. za wysoka (przegrzewanie)	<p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Odczekaj około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, można teraz sprawdzić dwa następujące punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora nie są zablokowane i czy projektor nie przylega do ściany.</li> <li>• Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.98</a>, "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.103</a></li> </ul> <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję <b>Tryb dużej wysokości</b> na wartość <b>Włączone</b>. ☞ "Menu Zaawansow." <a href="#">str.67</a></p>
     	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta. ☞ "Wymiana lampy" <a href="#">str.100</a></li> <li>• Wyczyść filtr powietrza. ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.98</a></li> </ul>

Status	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
		<p><b>Jeśli nie jest pęknięta:</b> Zainstaluj lampę ponownie i włącz zasilanie.</p> <p><b>Jeśli błąd nadal występuje:</b> Wymień lampę na nową i włącz zasilanie.</p> <p><b>Jeśli błąd nadal występuje:</b> Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p> <p><b>Jeśli lampa jest pęknięta:</b> Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów).</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję <b>Tryb dużej wysokości</b> na wartość <b>Włączone</b>.</p> <p>☛ "Menu Zaawansow." <a href="#">str.67</a></p>
	Błąd Auto Iris Bł. zasil.	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p>
	Ostrzeż. wys. temp.	<p>(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora nie są zablokowane i czy projektor nie przylega do ściany.</li> <li>• Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.</li> </ul> <p>☛ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.98</a>, "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.103</a></p>
	Wymień lampę	<p>Należy ją wymienić na nową lampę.</p> <p>☛ "Wymiana lampy" <a href="#">str.100</a></p> <p>Używanie lampy po upływie okresu jej eksploatacji zwiększa ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.</p>













- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.
- ☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.85](#)
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.
- ☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)


## Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.






### Problemy związane z obrazem

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Brak obrazu</b> Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski.</li> </ul>	 <a href="#">str.86</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nie jest wyświetlane video</b> Ruchome obrazy odtwarzane z komputera są czarne, a obrazy nie są wyświetlane.</li> </ul>	 <a href="#">str.87</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcja zatrzymuje się samoczynnie</b></li> </ul>	 <a href="#">str.87</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wyświetla się komunikat "Nieobsługiwane"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.87</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wyświetla się komunikat "Brak sygnału"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.87</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony</b></li> </ul>	 <a href="#">str.88</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia</b></li> </ul>	 <a href="#">str.88</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu</b> Tylko część obrazu jest wyświetlona, lub proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa.</li> </ul>	 <a href="#">str.89</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kolory obrazu są nieprawidłowe</b> Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe.</li> </ul>	 <a href="#">str.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz jest zbyt ciemny</b></li> </ul>	 <a href="#">str.90</a>

### Problemy podczas rozpoczynania projekcji

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor nie włącza się</b></li> </ul>	 <a href="#">str.91</a>
---	---

### Inne problemy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby</b></li> </ul>	 <a href="#">str.92</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Brak dźwięku z mikrofonu</b></li> </ul>	 <a href="#">str.92</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pilot nie działa</b></li> </ul>	 <a href="#">str.93</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chcę zmienić język komunikatów i menu</b></li> </ul>	 <a href="#">str.93</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nie są odbierane wiadomości, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd</b></li> </ul>	 <a href="#">str.93</a>

## Problemy związane z obrazem

### Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wszystkie wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo kabel zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.30</a> Sprawdź wyłącznik zasilania i upewnij się, że energia elektryczna jest dostarczana.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.46</a>
Czy pokrywa obiektywu jest zamontowana?	Zdejmij osłonę obiektywu.
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ Menu <b>Zerowanie - Zerowanie całkowite</b> <a href="#">str.79</a>
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.64</a>
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.

### Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna)

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor?</p> <p>(Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)</p>	<p>Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.</p>

### Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy opcja <b>Tryb uśpienia</b> jest ustawiona na wartość <b>Włączone</b>?</p>	<p>Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie. Jeśli nie chcesz używać opcji Tryb uśpienia, zmień wartość ustawienia na <b>Wyłączone</b>.</p> <p>☛ Zaawansow. - Działanie - Tryb uśpienia <a href="#">str.67</a></p>

### Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane".

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?</p> <p>(Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)</p>	<p>Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.</p> <p>☛ <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.64</a></p>
<p>Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu?</p> <p>(Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)</p>	<p>Przeczytaj w dokumentacji dostarczonej z komputerem, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera.</p> <p>☛ "Obsługiwane " <a href="#">str.128</a></p>

### Pojawia się komunikat "Brak sygnału".

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy kable są właściwie podłączone?</p>	<p>Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone.</p> <p>☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.30</a></p>
<p>Czy wybrano prawidłowe gniazdo?</p>	<p>Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub na panelu sterowania.</p> <p>☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.31</a></p>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy włączone jest zasilanie podłączonego komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	<p>Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany także do urządzenia zewnętrznego. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym.</p> <p>Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz projektor i komputer, a następnie włącz je ponownie.</p> <p>☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.30</a></p> <p>☛ Dokumentacja komputera</p>

## Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	<p>Obracaj pokrętkę ostrości, aby ustawić ostrość.</p> <p>☛ "Korygowanie ostrości" <a href="#">str.40</a></p>
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	<p>Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana?</p> <p>Ustaw projektor w zalecanej odległości.</p> <p>☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" <a href="#">str.125</a></p>
Czy wartość ustawienia Geometria obrazu nie jest zbyt duża?	<p>Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć korekcję za pomocą ustawienia Geometria obrazu.</p> <p>☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.39</a></p>
Czy obiektyw zaparował?	<p>Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.</p>

## Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	<p>Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.</p> <p>☛ Sygnał - Sygnał wideo <a href="#">str.64</a></p>




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.20</a>
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane " <a href="#">str.128</a> ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia <a href="#">Synchronizacja</a> i <a href="#">Traking</a> są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↩] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ Menu <b>Sygnał - Traking, Synchronizacja</b> <a href="#">str.64</a>
Czy wybrano <b>Przenos nałożonego okna</b> ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij <b>Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx</b> i odznacz pole wyboru <b>Przenos nałożonego okna</b> .

## Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał - Rozdzielczość</b> <a href="#">str.64</a>
Czy obraz jest nadal powiększony za pomocą funkcji E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.48</a>
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	(Tylko podczas projekcji analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2) Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↩] na panelu sterowania, aby wyregulować położenie. Położenie można również ustawić w menu Konfiguracja. ☛ <b>Sygnał - Pozycja</b> <a href="#">str.64</a>
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach Panel sterowania – <b>Właściwości ekranu</b> , to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane " <a href="#">str.128</a> ☛ Dokumentacja komputera

### Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer1 lub Computer2. ☛ Sygnał - Sygnał wejściowy <a href="#">str.64</a> • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video lub S-Video. ☛ Sygnał - Sygnał wideo <a href="#">str.64</a>
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie <b>Jasność</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność <a href="#">str.63</a>
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.20</a>
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie <b>Kontrast</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast <a href="#">str.63</a>
Czy wartość ustawienia koloru jest prawidłowa?	Wyreguluj ustawienie <b>Regulacja kolorów</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Regulacja kolorów <a href="#">str.63</a>
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Wyreguluj ustawienia <b>Nasycenie koloru</b> i <b>Odcień</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Nasycenie koloru, Odcień <a href="#">str.63</a>





### Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienia <b>Jasność</b> i <b>Zużycie energii</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność <a href="#">str.63</a> ☛ Ustawienia - Zużycie energii <a href="#">str.66</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie <b>Kontrast</b> w menu Konfiguracja.  <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.63</a>
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Wymień lampę na nową.  "Wymiana lampy" <a href="#">str.100</a>

## Problemy podczas rozpoczynania projekcji

### Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wszystkie wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie.  "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.30</a> Sprawdź wyłącznik zasilania i upewnij się, że energia elektryczna jest dostarczana.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotyknięcia kabla?	Prawdopodobnie kabla zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włoż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
Czy opcja <b>Blokada działania</b> jest ustawiona na wartość <b>Pełna blokada</b> ?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji <b>Blokada działania</b> , zmień wartość ustawienia na <b>Wyłączone</b> .  <b>Ustawienia - Blokada działania</b> <a href="#">str.66</a>
Czy zdalny odbiornik jest prawidłowo ustawiony?	Sprawdź ustawienie <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja.  <b>Ustawienia - Odbiornik zdalny</b> <a href="#">str.66</a>

## Inne problemy

### Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/wideo jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku jest ustawiony w pozycji minimalnej?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. 🔊 <b>Ustawienia - Głośność</b> <a href="#">str.66</a> 🔊 "Regulacja głośności" <a href="#">str.40</a>
Czy opcja Poz. głoś. wej. mikr ustawiona jest na wartość maksymalną?	Zmniejsz wartość ustawienia Poz. głoś. wej. mikr. 🔊 <b>Ustawienia - Poz. głoś. wej. mikr</b> <a href="#">str.66</a>
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. 🔊 "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.46</a>
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano <b>Wyjście dźwięku z projektora?</b> (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij <b>Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx</b> i zaznacz pole wyboru <b>Wyjście dźwięku z projektora</b> .
Czy wybrano prawidłowe wejście audio?	Sprawdź ustawienie <b>Wejście audio</b> w menu Konfiguracja. 🔊 <b>Zaawansow. - Działanie - Wejście audio</b> <a href="#">str.67</a>

### Brak dźwięku z mikrofonu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienie mikrofonu jest prawidłowe?	Odłącz kabel od gniazda wejściowego Mic, a następnie podłącz kabel ponownie. 🔊 "Podłączanie zewnętrznego sprzętu" <a href="#">str.26</a>
Czy ustawiono zbyt niski poziom wejściowy mikrofonu?	Wyreguluj poziom wejściowy mikrofonu, aby był słyszalny. 🔊 <b>Ustawienia - Poz. głoś. wej. mikr</b> <a href="#">str.66</a>

## Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego podczas pracy projektora. ☛ "Zasięg działania pilota" <a href="#">str.17</a>
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m. ☛ "Zasięg działania pilota" <a href="#">str.17</a>
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. Można również wyłączyć zdalny odbiornik, przestawiając na wartość <b>Wyłączone</b> funkcję <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Ustawienia - Odbiornik zdalny</b> <a href="#">str.66</a>
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla opcji <b>Odbiornik zdalny</b> ?	Sprawdź ustawienie <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Ustawienia - Odbiornik zdalny</b> <a href="#">str.66</a>
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Wymień baterie na nowe i włóż je prawidłowo. ☛ "Wymiana baterii w pilocie" <a href="#">str.16</a>

## Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ <b>Zaawansow. - Język</b> <a href="#">str.67</a>

## Nie są odbierane wiadomości, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja <b>Tryb gotowości</b> jest ustawiona na wartość <b>Komunikacja wł.</b> ?	Jeśli chcesz używać funkcji Powiadom.o pocztą, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję <b>Komunikacja wł.</b> w pozycji <b>Tryb gotowości</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Zaawansow. - Tryb gotowości</b> <a href="#">str.67</a>
Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	W przypadku nagłego zatrzymania pracy projektora nie jest możliwe przesyłanie wiadomości e-mail. Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja Powiadom.o pocztą jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja?	Powiadomienie o błędach za pomocą poczty elektronicznej jest wysyłane zgodnie z ustawieniami funkcji <b>Poczta</b> w menu Konfiguracja. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☞ "Menu Poczta" <a href="#">str.75</a>

Sprawdź numery, a następnie zastosuj następujące środki zapobiegawcze. Jeśli nie możesz rozwiązać problemu, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci, z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson - lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0432 0435	Nie można uruchomić programu EasyMP Network Projection.	Uruchom projektor ponownie.
0434 0482 0484 0485	Niestabilne połączenie sieciowe.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a po chwili podłącz ponownie po odczekaniu.
0433	Odtwarzanie przesłanych obrazów jest niemożliwe.	Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection.
0481	Połączenie z komputerem zostało przerwane.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection został nieoczekiwanie zamknięty.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a następnie uruchom projektor ponownie.
0479 04FF	W projektorze wystąpił błąd systemu.	Uruchom projektor ponownie.
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID.	Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
0892	Różne typy uwierzytelniania WPA/WPA2.	Sprawdź, czy ustawienia bezpieczeństwa sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe. ☛ <a href="#">Zabezpiecz. str.73</a>
0893	Różne typy szyfrowania WEP/TKIP/AES.	
0894	Połączenie zostało przerwane, ponieważ projektor był podłączony do niedozwolonego punktu dostępowego.	Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP.	Sprawdź, czy serwer DHCP działa prawidłowo. Jeśli nie korzystasz z funkcji DHCP, wyłącz ustawienie DHCP. ☛ <a href="#">Bezp. sieć - Ustawienia IP str.72</a>

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0899	Inne błędy komunikacji	<p>Jeśli ponowne uruchomienie projektora lub programu EasyMP Network Projection nie rozwiąże problemu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson - lista adresów.</p> <p> <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p>





# Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.

## Uwaga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora.

## Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

## Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, воск czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

## Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



## Ostrzeżenie

Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń z obiektywu. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury lampy wewnętrznej.

## Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

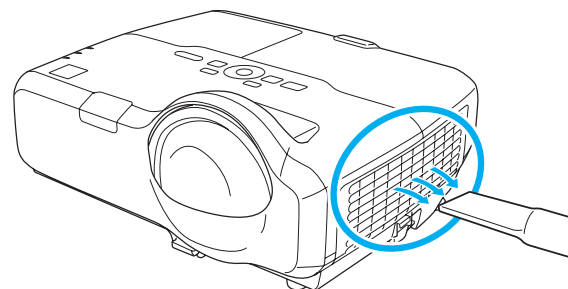
## Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

## Uwaga

- Nagromadzenie kurzu na filtrze powietrza może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.





- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.  
☛ "Wymiana filtra powietrza" [str.103](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

## Wymiana lampy

### Okres eksploatacji lampy

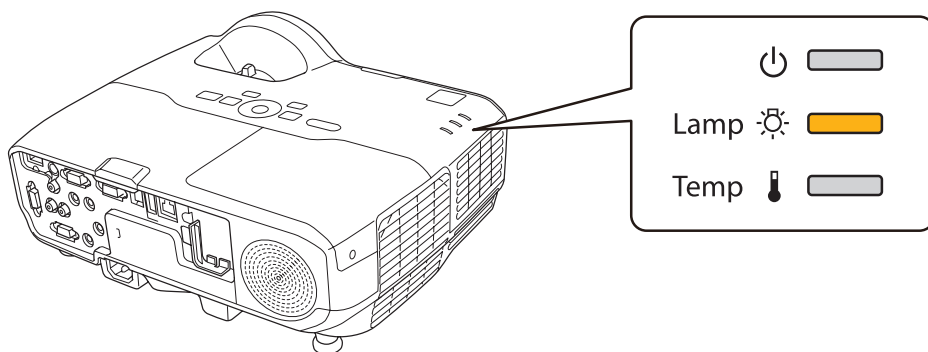
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.  
"Należy wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę [www.epson.com](http://www.epson.com), aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik miga na pomarańczowo.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

### Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.

#### EB-435W/EB-430

Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 3900 godzin

Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: Około 5900 godzin

#### EB-425W/EB-420

Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 4900 godzin

Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: Około 5900 godzin

☛ **Ustawienia - Zużycie energii** [str.66](#)

- Używanie lampy po upływie okresu jej eksploatacji zwiększa ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od indywidualnych parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

### Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem.

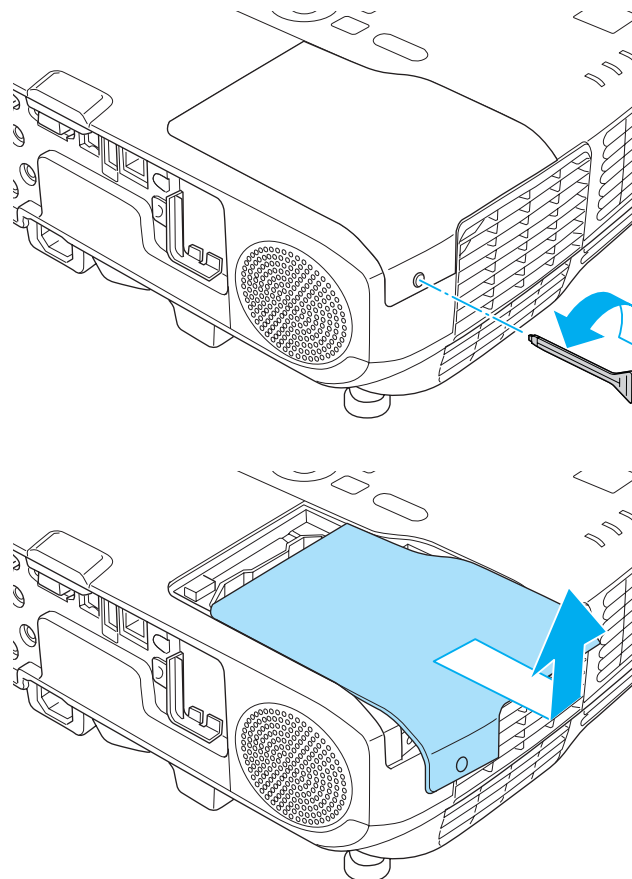
## Ostrzeżenie

- W przypadku wymiany lampy po tym, jak przestała działać, istnieje ryzyko, że lampa jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym na ścianie lub pod sufitem należy zawsze zakładać, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Należy także delikatnie zdjąć pokrywę lampy.
- Lamp nie wolno rozbierać ani przerabiać. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.

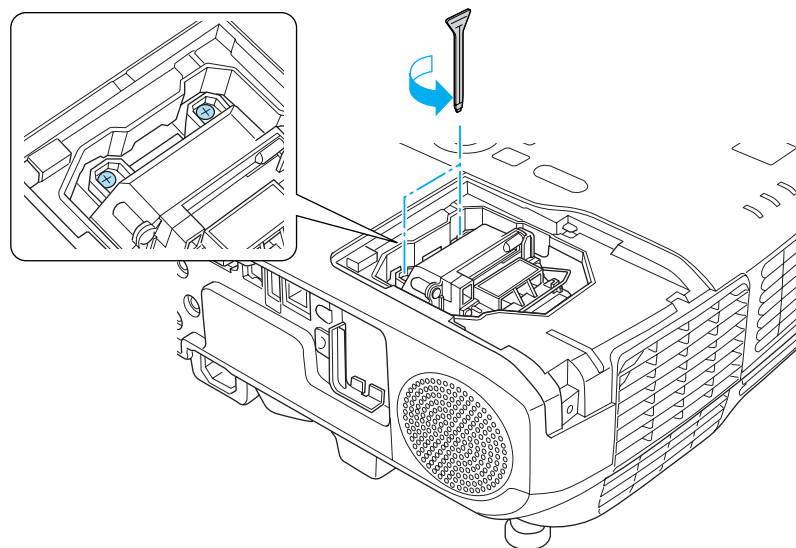
## Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godzinę od wyłączenia zasilania projektora.

- 1** Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.
- 2** Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.  
Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym Phillips lub śrubokrętem dostarczanym z nową lampą. Następnie przesunij pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.

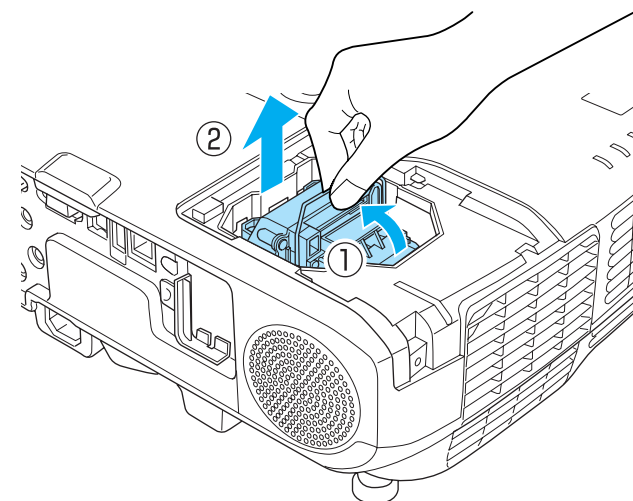


- 3** Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.

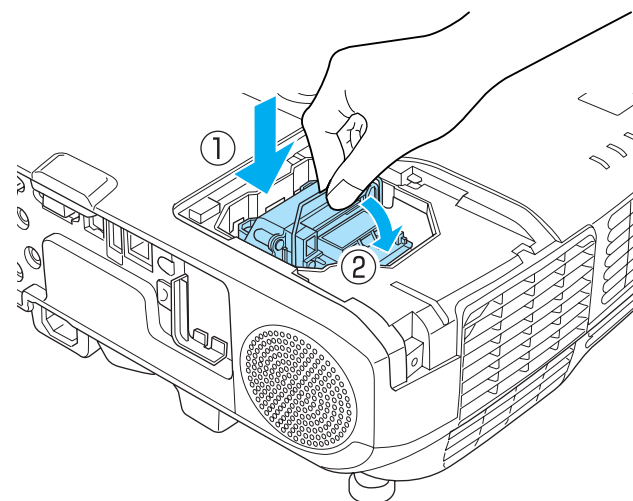


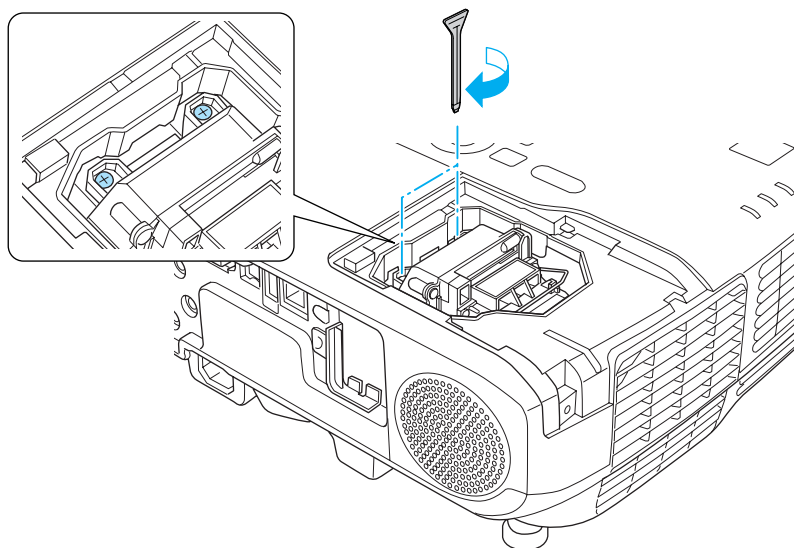
- 4** Wyjmij starą lampę, ciągnąc za uchwyt.  
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

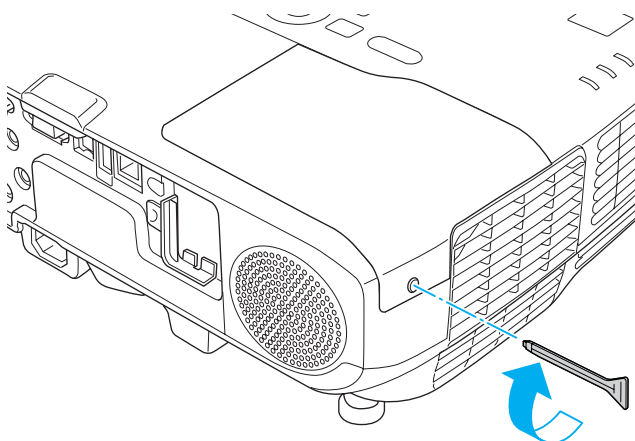


- 5** Włóż nową lampę.  
Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem, a kiedy zostanie wprowadzona do końca – dokręcić dwie śruby.





## 6 Załóż pokrywę lampy.



### Uwaga

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie jest prawidłowo włożona, lampa nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

### Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy należy wyzerować opcji Czas pracy lampy w menu Konfiguracja.

☛ "Menu Zerowanie" [str.79](#)



Licznik Czas pracy lampy należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

## Wymiana filtra powietrza

### Okres eksploatacji filtra powietrza

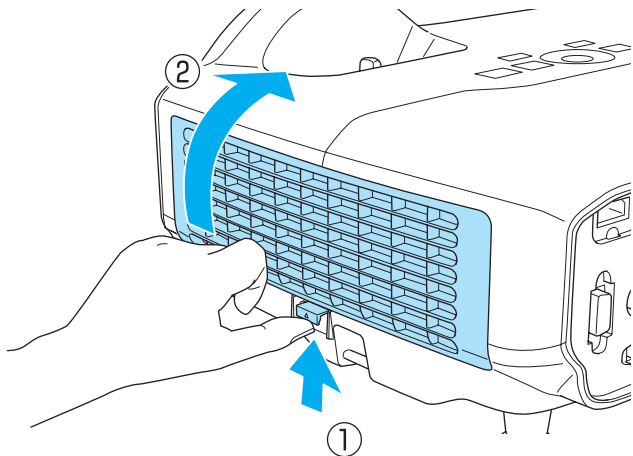
Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

### Opis wymiany filtra powietrza

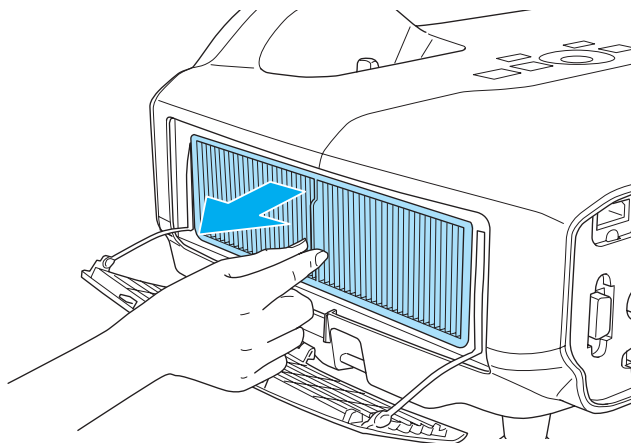
Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem.

**1** Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

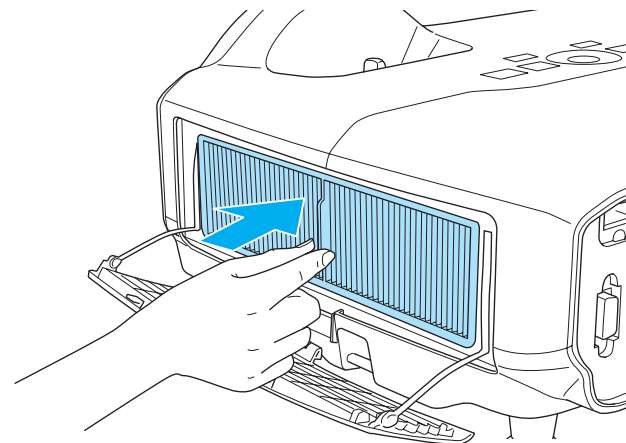
**2** Otwórz pokrywę filtra powietrza.  
Naciśnij zapadki na pokrywie filtra powietrza i otwórz pokrywę.



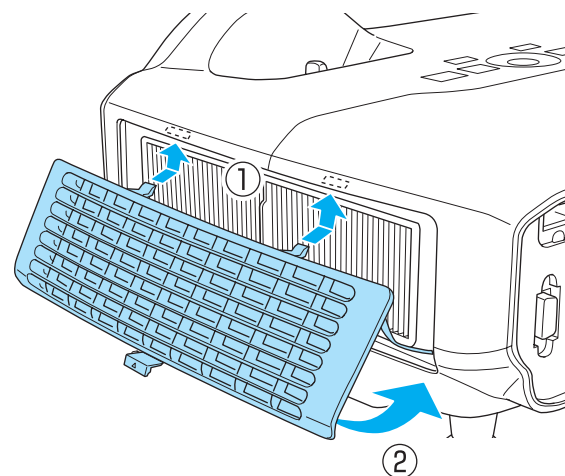
**3** Wyjmij filtr powietrza.  
Chwyć występ na środku filtra powietrza i wyciągnij go na zewnątrz.



**4** Załóż nowy filtr powietrza.



**5** Zamknij pokrywę filtra powietrza.







Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: polipropylen

Materiał filtra: polipropylen



## **Dodatek**

## Projekcja bez komputera (Pokaz slajdów)

Podłączenie urządzenia pamięci masowej USB, np. pamięci USB lub twardego dysku USB do projektora, umożliwia wyświetlanie plików zapisanych na urządzeniu bez potrzeby użycia komputera. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów.



- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.
- Zniekształcenia geometrii obrazu nie można skorygować podczas wyświetlania Pokaz slajdów, nawet przy użyciu przycisków [↶] oraz [↷] na panelu sterowania.

## Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu funkcji Pokaz slajdów

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Obraz	.jpg	Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. - Pliki w trybie koloru CMYK - Pliki progresywne - Obrazy o rozdzielczości przekraczającej 8192x8192 W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.
	.bmp	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.</li> <li>• Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe.</li> </ul>

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
	.png	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.



- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Projektor nie obsługuje niektórych systemów plików, dlatego też należy używać nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

## Przykładowe Pokaz slajdów

Wyświetlanie obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci masowej USB





☛ "Wyświetlanie wybranego obrazu" [str.109](#)





☛ "Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)" [str.110](#)

## Metody obsługi Pokaz slajdów

Mimo że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.






## Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów

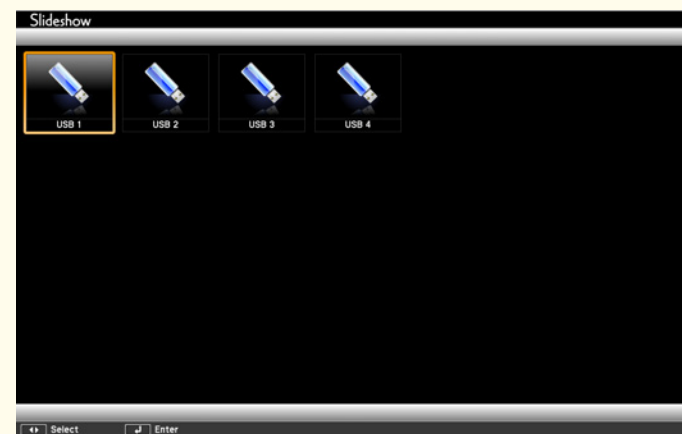
- 1** Zmień źródło na USB.  
 "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.32](#)
- 2** Podłącz urządzenie pamięci USB lub aparat cyfrowy do projektora.  
 "Podłączanie urządzeń USB" [str.24](#)  
 Rozpocznie się Pokaz slajdów i wyświetlony zostanie ekran z listą plików.
  - Pliki JPEG są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
  - Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.


Ikona	Plik	Ikona	Plik
	Pliki JPEG*		Pliki BMP
	Pliki GIF		Pliki PNG

\* Jeżeli plik nie może zostać wyświetlony jako miniatura, jest wyświetlany w postaci ikony.







- Istnieje także możliwość wsunienia karty pamięci do czytnika kart USB, a następnie podłączenie czytnika do projektora. Jednakże niektóre dostępne w sprzedaży czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), przy użyciu przycisków , ,  oraz  wybierz napęd, który ma zostać użyty, a następnie naciśnij przycisk .



- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, umieść kursor na opcji **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk .

## Projekcja obrazów

- 1** Za pomocą przycisków , ,  oraz  wybierz plik lub folder, który chcesz wyświetlać.



Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [↓] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [↵].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [↑] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [↵].

## 2 Naciśnij przycisk [↵].

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

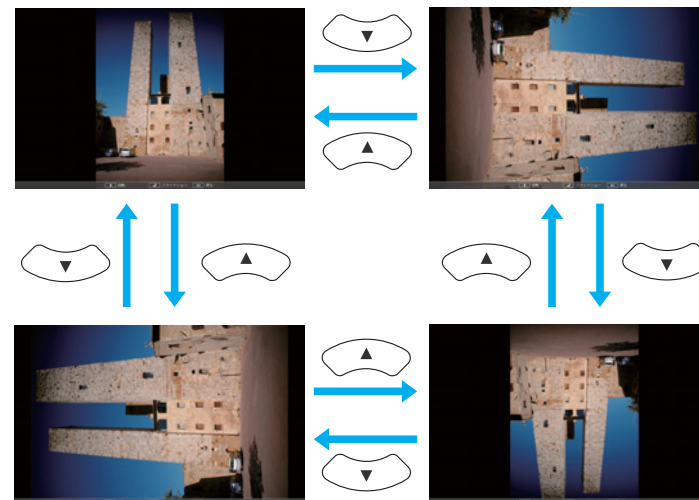
W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, ustaw kursor na **Do góry** i naciśnij przycisk [↵].

### Obracanie obrazów

Wyświetlane obrazy można obracać w krokach co 90°. Funkcja obracania jest dostępna także w trakcie Pokaz slajdów.

## 1 Wyświetlaj obrazy lub uruchom funkcję Pokaz slajdów.

## 2 Podczas wyświetlania obrazów naciśnij przycisk [↶] lub [↷].



### Zatrzymywanie pokazu slajdów

Aby zamknąć Pokaz slajdów, odłącz urządzenie USB od gniazda USB projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

### Wyświetlanie wybranego obrazu

#### Uwaga

Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu do znajdujących się na nim danych. Może to spowodować niepoprawne działanie funkcji Pokaz slajdów.

## 1 Uruchom Pokaz slajdów.

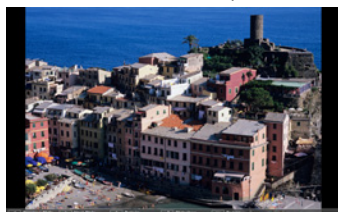
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

☛ "Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów" [str.108](#)

- 2** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↴] wybierz obraz, który chcesz wyświetlać.



- 3** Naciśnij przycisk [↵].  
Obraz zostanie wyświetlony.



Przy użyciu przycisków [↶][↷] można przechodzić do następnego lub poprzedniego pliku z obrazem.

- 4** Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do ekranu listy plików.

## Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić Pokaz slajdów, wykonaj opisane poniżej czynności.



Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji Pokaz slajdów, ustaw **Czas przełączania ekranu** w menu **Opcja** funkcji Pokaz slajdów na dowolną wartość inną niż **Nie**. Ustawieniem domyślnym są 3 sekundy.

- 1** Uruchom Pokaz slajdów.  
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.  
☛ "Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów" [str.108](#)
- 2** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↴] wskaż kursorem folder, którego zawartość ma być wyświetlona w postaci Pokaz slajdów i naciśnij przycisk [↵].
- 3** W dolnej prawej części ekranu listy plików wybierz opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk [↵].  
Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone.  
Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia **Odtwarzanie ciągle** wartości **Włączone** w oknie Opcja, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.  
☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.111](#)  
Podczas Pokaz slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie pokazu.



Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie Opcja została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Aby przejść do następnego pliku, naciśnij przycisk [→], [↶] lub [↷].

Podczas wyświetlania pliku obrazu w ramach Pokaz slajdów można użyć następujących funkcji.

- Zamrożenie  
☞ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" [str.46](#)
- Wycisz A/V  
☞ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" [str.46](#)
- E-Zoom  
☞ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.48](#)

## Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

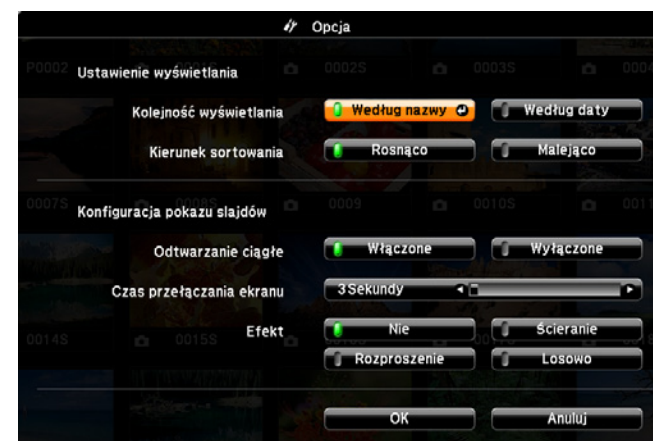
- 1 Naciśnij przyciski [←], [→], [↶] oraz [↷], aby umieścić kursor nad folderem, dla którego zawartości mają być wprowadzone ustawienia wyświetlania, a następnie naciśnij przycisk [Esc]. Z wyświetlonego podmenu wybierz opcję **Opcja** i naciśnij przycisk [↵].

2






Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie niezbędne opcje.

Włącz ustawienia, umieszczając wskaźnik nad elementem docelowym i naciskając przycisk [↵].


Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.



<b>Kolejność wyświetlania</b>	Można wybrać wyświetlanie plików <b>Według nazwy</b> lub <b>Według daty</b> .
<b>Kierunek sortowania</b>	Można wybrać sortowanie plików <b>Rosnąco</b> lub <b>Malejąco</b> .
<b>Odtwarzanie ciągle</b>	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane.
<b>Czas przełączania ekranu</b>	Istnieje możliwość określenia czasu wyświetlania pojedynczego pliku w trybie Odtwórz pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od <b>Nie</b> (0) do 60 Sekundy. W przypadku wybrania opcji <b>Nie</b> odtwarzanie automatyczne zostanie wyłączone.
<b>Efekt</b>	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

- 3** Po zakończeniu konfiguracji, przy użyciu przycisków [>], [<], [] oraz [] ustaw kursor nad **OK** i naciśnij przycisk [].

Ustawienia zostaną zastosowane.

Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść wskaźnik nad przyciskiem **Anuluj**, a następnie naciśnij przycisk [].



## Informacje o EasyMP Monitor

Aplikacja EasyMP Monitor umożliwia wykonanie takich operacji jak sprawdzanie na monitorze komputera stanu wielu projektorów Epson podłączonych do sieci, oraz sterowanie projektorami z poziomu komputera.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

Poniżej znajduje się krótki opis funkcji monitorowania i sterowania, które można wykonywać za pomocą aplikacji EasyMP Monitor.

- **Rejestrowanie projektorów do monitorowania i sterowania**

Projektory znajdujące się w sieci można wyszukać automatycznie, a następnie można wybrać, które z wykrytych projektorów mają zostać zarejestrowane.

Projektory docelowe można rejestrować wprowadzając ich adresy IP.

- **Zarejestrowane projektory można również przydzielać do grup, aby można było je monitorować i nimi sterować w grupach.**

- **Monitorowanie stanu zarejestrowanych projektorów**

Za pomocą ikon można sprawdzić stan zasilania (włączone/wyłączone) projektorów, oraz problemy i ostrzeżenia wymagające interwencji. Można wybrać grupy projektorów lub pojedynczy projektor, a następnie sprawdzić łączny czas pracy lampy bądź informacje takie jak źródła wejściowe, problemy oraz ostrzeżenia.

- **Sterowanie zarejestrowanymi projektorami**

Projektory można wybierać w grupach lub można wybierać indywidualne projektory, a następnie można wykonać operacje na wybranych korektorach, takie jak włączenie i wyłączenie zasilania oraz przełączanie źródeł sygnałów.

Funkcji Kontrola sieci można użyć do zmiany ustawień w menu konfiguracyjnym projektora.

W przypadku istnienia pewnych czynności sterujących, które są wykonywane regularnie lub o określonych porach bądź w określone dni, można użyć ustawień zegara do rejestrowania ustawień zegara.

- **Funkcja Powiadom. o poczcie**

Można ustawić adresy e-mail na które wysyłane będą powiadomienia, jeśli stan wymagać będzie interwencji, na przykład w przypadku wystąpienia problemu w zarejestrowanym projektorze.

- **Wysyłanie wiadomości do zarejestrowanych projektorów**

Można użyć wtyczki Message Broadcasting do programu EasyMP Monitor w celu wysyłania plików JPEG do zarejestrowanych projektorów.

Pobierz wtyczkę Message Broadcasting ze strony internetowej podanej na początku tego rozdziału.

## Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)

Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Funkcja pozwala zdalnie konfigurować i sterować funkcjami projektora. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy korzystać z przeglądarki Microsoft Internet Explorer 6.0 lub nowszej. W przypadku korzystania z systemu Mac OS, użyj przeglądarki Safari lub Firefox.



W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można korzystać z przeglądarki internetowej w celu konfiguracji ustawień i sterowania nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).

☛ **Zaawansow. - Tryb gotowości** [str.67](#)

## Konfiguracja Projektora

W przeglądarce internetowej można konfigurować elementy ustawiane zazwyczaj w menu Konfiguracji projektora. Ustawienia są podawane w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki internetowej

- Menu Ustawienia - Geometria obrazu - Quick Corner
- Menu Ustawienia — Kształt wskaźnika
- Menu Ustawienia — Wzorzec
- Menu Ustawienia — Przycisk użytkownika
- Menu Zaawansow. — Logo użytkownika
- Menu Zaawansow. — Język
- Menu Zaawansow. — Działanie — Tryb dużej wysokości
- Menu Zerowanie — Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy

Ustawienia elementów każdego menu są takie same jak w przypadku menu Konfiguracja projektora.

☛ "Menu Konfiguracja" [str.59](#)

Pozycje, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW

- SNMP nazwa grupy
- Hasło monitora

## Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci

Aby wyświetlić ekran Kontrola sieci, użyj poniższej procedury.

Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. Użyj opcji Zaawansowane w przypadku podłączania poprzez Bezprzewodową sieć LAN.



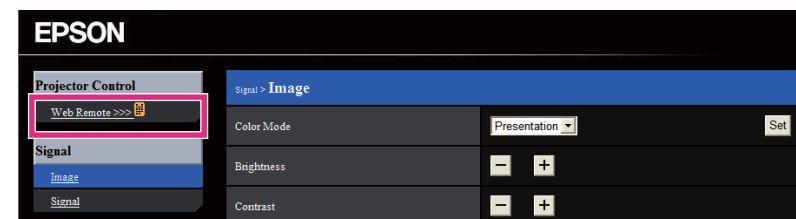
Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Aby wyświetlić pozycję Sterowanie przez WWW, należy zmodyfikować ustawienia w taki sposób, aby do połączenia nie był wykorzystywany serwer proxy.

- 1 Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.
- 2 Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki internetowej i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze komputera.  
Zostanie wyświetlony ekran Kontrola sieci.  
Po ustawieniu opcji Hasło kontroli sieci w menu Sieć, dostępnego w menu Konfiguracja projektora, wyświetlony zostanie ekran z polem na wprowadzenie hasła.

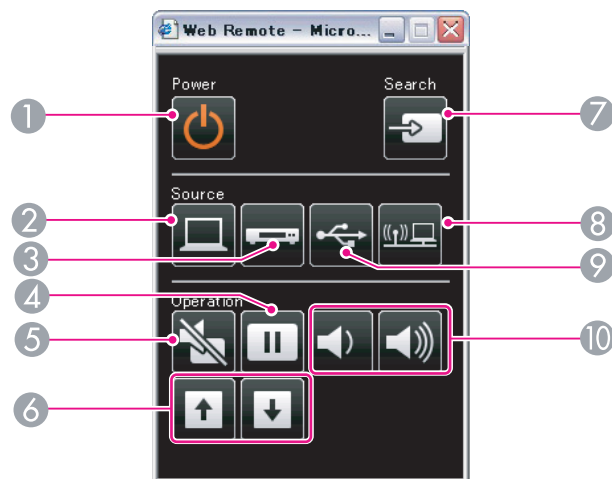
## Wyświetlanie ekranu Web Remote

Funkcja Web Remote pozwala na zdalne sterowanie funkcjami projektora przy pomocy przeglądarki WWW.

- 1 Wyświetl ekran kontroli sieci.
- 2 Kliknij przycisk **Web Remote**.



- 3 Zostanie wyświetlone okno Web Remote.



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.30</a>
2 Przycisk [Computer]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda Computer1 na gniazdo Computer2.
3 Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście do gniazda Video, S-Video i HDMI.
4 Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie odtwarzania obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" <a href="#">str.46</a>
5 Przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.46</a>

Nazwa	Funkcja
6 Przyciski [Page] [Up] [Down]	Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. <ul style="list-style-type: none"> <li>W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.49</a></li> </ul> </li> <li>W przypadku korzystania z USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" <a href="#">str.32</a></li> </ul> </li> <li>W przypadku podłączania do sieci</li> </ul> Podczas wyświetlania obrazów za pomocą funkcji Pokaz slajdów można wykorzystać te przyciski do przechodzenia do poprzedniego lub następnego ekranu.
7 Przycisk [Source Search]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.31</a>
8 Przycisk [LAN]	Zmienia na obrazy wyświetlane przez EasyMP Network Projection. Przy wyświetlaniu za pomocą opcjonalnego urządzenia Quick Wireless Connection USB Key przycisk ten włącza ten obraz. ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" <a href="#">str.32</a>
9 Przycisk [USB]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlacz USB</li> <li>Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA)</li> </ul> ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" <a href="#">str.32</a>
10 Przyciski [Volume] [⏮] [⏭]	[⏮] Obniża głośność. [⏭] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" <a href="#">str.40</a>

## Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o poczta do Zgłaszania Problemów

Po ustawieniu opcji Powiadom.o poczta w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia, na wcześniej określone adresy zostaną wysłane wiadomości z powiadomieniem. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Poczta - Powiadom.o poczta [str.75](#)



- Istnieje możliwość rejestracji maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- Sterowanie jest możliwe, jeśli **Tryb gotowości** ustawiony jest na **Komunikacja wł.**, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (gdy zasilanie jest wyłączone).

☛ Zaawansow. - Tryb gotowości [str.67](#)

### Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu

Jeśli funkcję powiadamiania o pocście ustawiono na Włączone i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Temat: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP ustawiony dla projektora, którego dotyczy problem.

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach. Poniżej przedstawiono zawartość głównego komunikatu.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Poniżej przedstawione sposoby rozwiązywania problemów lub informacje działania w przypadku otrzymania ostrzeżeń.

☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" [str.82](#)

## Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP

Wybór dla opcji **SNMP** ustawienia **Włączone** w menu Konfiguracja spowoduje wysłanie wiadomości z powiadomieniem do określonego komputera w razie wystąpienia problemu lub ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Inne - SNMP [str.77](#)



- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Funkcji zarządzania za pomocą SNMP nie można użyć w przypadku korzystania z bezprzewodowej sieci LAN w trybie Szybki połączenia.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

## Polecenia ESC/VP21

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

### Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora zwracany jest znak dwukropka ":" (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Poniżej przedstawiono główną zawartość.

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer1	Automatycznie	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14

Element			Polecenie
Komputer2	Automatycznie	RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Wycisz A/V Włączone/ Wyłączone	Włączone		MUTE ON
	Wyłączone		MUTE OFF

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson - lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

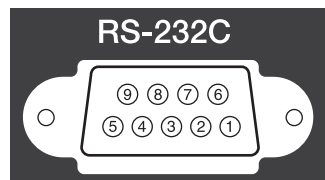
## Wygląd przewodów

Połączenie szeregowo

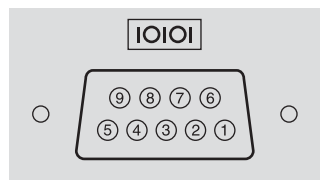
- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)

- Złącze wejściowe projektora: RS-232C

&lt;W projektorze&gt;



&lt;W komputerze&gt;



&lt;W projektorze&gt;

(Kabel szeregowy PC)

&lt;W komputerze&gt;

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←————	3	TD
TD	3	————→	2	RD

Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

## Informacje PJLink

Standard PJLink Class1 został opracowany przez instytucję JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci.

Projektor jest zgodny ze standardem PJLink Class1 opracowanym przez instytucję JBMA.

Pod zamieszczonym poniżej adresem znajdują się bliższe informacje o ustawieniach sieciowych związanych ze standardem PJLink.

☞ "MenuSieć" [str.69](#)

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi w standardzie PJLink Class1 z wyjątkiem wymienionych poniżej. Zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- Niekompatybilne polecenia

	Funkcja	Polecenie PJLink
Wygaszanie / ściśnienie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

- Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora

Źródło	Polecenie PJLink
Komputer1	INPT 11
Komputer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

Źródło	Polecenie PJLink
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"  
EPSON
- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"  
EB-420/CS500XN/PowerLite 420  
EB-425W/CS500WN/PowerLite 425W  
EB-435W/CS520WN/PowerLite 435W  
EB-430/CS510XN/PowerLite 430

## Informacje o Crestron RoomView®

Crestron RoomView® to zintegrowany system sterowania dostarczony przez firmę Crestron®. Można go używać do monitorowania i sterowania wieloma urządzeniami podłączonymi do sieci.

Projektor obsługuje protokół sterowania i dlatego może być stosowany w systemie utworzonym w programie Crestron RoomView®.

Odwiedź stronę internetową firmy Crestron®, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat oprogramowania Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Poniżej opisano oprogramowanie Crestron RoomView®.

### • Obsługa zdalna przy użyciu przeglądarki internetowej

Projektor można obsługiwać z komputera tak samo, jak przy użyciu pilota.

### • Monitorowanie i sterowanie za pomocą oprogramowania

Oprogramowania Crestron RoomView® Express lub Crestron RoomView® Server Edition firmy Crestron® można użyć do monitorowania urządzeniami w systemie, komunikacji z działem Help Desk oraz do wysyłania komunikatów awaryjnych. Szczegółowe informacje można znaleźć na następującej stronie internetowej.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Niniejszy podręcznik zawiera opis czynności, które można wykonać z poziomu komputera za pomocą przeglądarki internetowej.



- Można wprowadzać wyłącznie jednobajtowe znaki alfanumeryczne i symbole.
- Poniższych funkcji nie można używać podczas korzystania z oprogramowania Crestron RoomView®.
  - "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" [str.113](#)  
Rozsyłanie komunikatów (wtyczka EasyMP Monitor)
- Sterowanie jest możliwe, jeśli **Tryb gotowości** ustawiony jest na **Komunikacja wł.**, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (gdy zasilanie jest wyłączone).
  - Zaawansow. - Tryb gotowości** [str.67](#)

## Obsługa projektora z poziomu komputera

Wyświetlanie okna obsługi

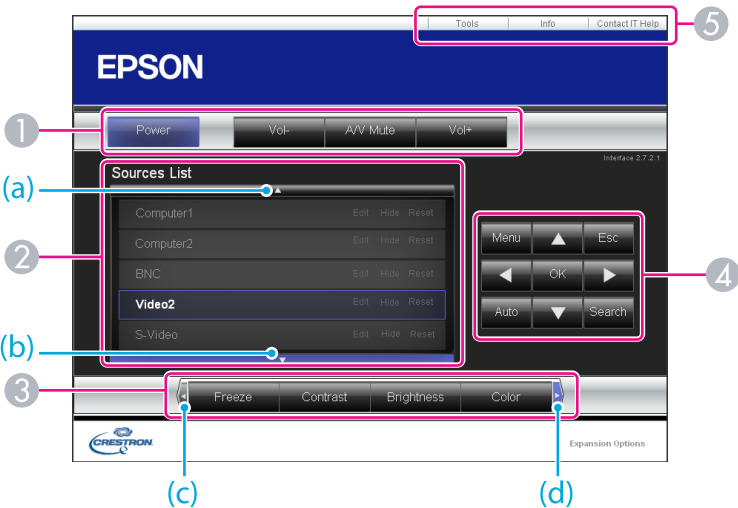
Przed wykonaniem jakichkolwiek czynności, sprawdź poniższe elementy.



- Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci.  
W przypadku komunikacji w bezprzewodowej sieci LAN, podłącz w trybie połączenia Zaawansowany.  
☛ "Menu Bezp. sieć" [str.72](#)
- Ustaw opcję **Crestron RoomView** na **Włączone** w menu **Sieć**.  
☛ **Sieć - Inne - Crestron RoomView** [str.77](#)

- 1** Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.
- 2** Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki internetowej i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.  
Wyświetlone zostanie okno obsługi.

Korzystanie z okna obsługi



- 1** Klikając przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
<b>Power</b>	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.
<b>Vol-/Vol+</b>	Umożliwia regulację głośności.
<b>A/V Mute</b>	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.46</a>

- 2** Przełącz na obraz z wybranego źródła wejściowego. Aby wyświetlać sygnały wejściowe, które nie są pokazane na ekranie, kliknij (a) lub (b) w celu przewinięcia listy w górę lub w dół.  
Nazwę źródła sygnału można w razie potrzeby zmienić.



- 3 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje. Aby wyświetlać przyciski, które nie są pokazane na ekranie, kliknij (c) lub (d) w celu przewinięcia zawartości okna w lewo lub w prawo.

Przycisk	Funkcja
<b>Freeze</b>	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie odtwarzania obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" <a href="#">str.46</a>
<b>Contrast</b>	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
<b>Brightness</b>	Możesz ustawić jasność obrazu.
<b>Color</b>	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
<b>Sharpness</b>	Możesz ustawić ostrość obrazu.
<b>Zoom</b>	Kliknij przycisk [⊕], aby powiększyć obraz bez zmiany rozmiaru projekcji. Kliknij przycisk [⊖], aby zmniejszyć obraz powiększony za pomocą przycisku [⊕]. Kliknięcie przycisku [▲], [▼], [◀] lub [▶] powoduje zmianę położenia powiększonego obrazu. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.48</a>

- 4 Przyciski [▲], [▼], [◀] lub [▶] mają takie samo działanie jak przyciski [⏮] [⏪] [⏩] [⏭] na pilocie. Klikając inne przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
<b>OK</b>	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [↵] na pilocie. ☛ "Pilot" <a href="#">str.13</a>
<b>Menu</b>	Otwiera i zamyka Konfiguracja.

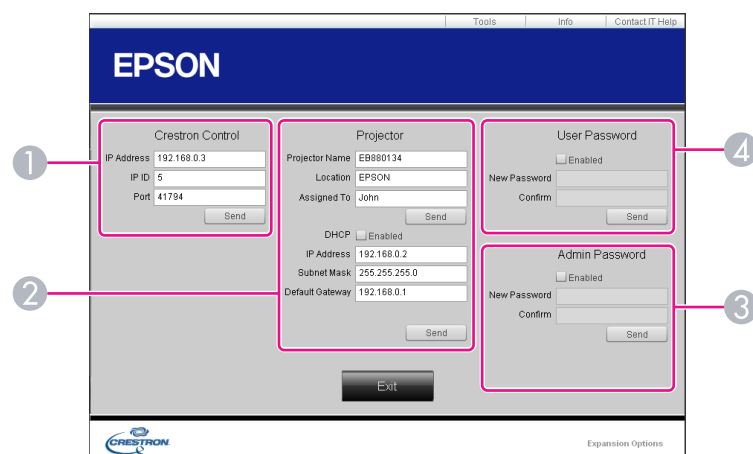
Przycisk	Funkcja
<b>Auto</b>	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować obraz za pomocą funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja.
<b>Search</b>	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.31</a>
<b>Esc</b>	Pełni tę samą funkcję co przycisk [Esc] na pilocie. ☛ "Pilot" <a href="#">str.13</a>

- 5 Klikając zakładki można wykonać następujące operacje.

Zakładka	Funkcja
<b>Contact IT Help</b>	Wyświetlanie okna Help Desk. Używana do wysyłania lub odbierania komunikatów od administratora za pomocą oprogramowania Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Wyświetla informacje na aktualnie podłączonym projektorze.
<b>Tools</b>	Zmienia ustawienia aktualnie podłączonego projektora. Patrz następna sekcja.

#### Korzystanie z okna narzędzi

Kliknięcie zakładki **Tools** w oknie obsługi powoduje wyświetlenie następującego okna. Okna tego można użyć do zmiany ustawień aktualnie podłączonego projektora.



- 1 **Crestron Control**  
Wprowadzaj ustawienia kontrolerów centralnych Crestron®.
- 2 **Projector**  
Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>Projector Name</b>	Wprowadź nazwę, aby odróżnić aktualnie podłączony projektor od innych projektorów w sieci. (Nazwa może zawierać do 15 bajtowych znaków alfanumerycznych.)
<b>Location</b>	Wprowadź nazwę miejsca instalacji aktualnie podłączonego projektora w sieci. (Nazwa może zawierać do 32 bajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)
<b>Assigned To</b>	Wprowadź nazwę użytkownika projektora. (Nazwa może zawierać do 32 bajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)

Element	Funkcja
<b>DHCP</b>	Zaznacz pole wyboru <b>Enabled</b> , aby użyć DHCP. Nie można wprowadzić adresu IP, jeśli włączony jest protokół.
<b>IP Address</b>	Wprowadź adres IP, aby przydzielić go do aktualnie podłączonego projektora.
<b>Subnet Mask</b>	Wprowadź maskę podsiatki dla aktualnie podłączonego projektora.
<b>Default Gateway</b>	Wprowadź bramę domyślną dla aktualnie podłączonego projektora.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>Projector</b> .

- 3 **Admin Password**  
Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna Tools.  
Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>New Password</b>	Podczas zmiany hasła wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna Tools. (Nazwa może zawierać do 26 bajtowych znaków alfanumerycznych.)
<b>Confirm</b>	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji <b>New Password</b> . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>Admin Password</b> .

- 4 **User Password**  
Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna obsługi na komputerze.  
Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>New Password</b>	Podczas zmiany hasła, wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna obsługi. (Nazwa może zawierać do 26 bajtowych znaków alfanumerycznych.)
<b>Confirm</b>	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji <b>New Password</b> . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>User Password</b> .

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Poniższa lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od sierpnia 2011 r. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

## Akcesoria Opcjonalne

### Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11

Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

### Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Jest to taki sam kabel, jak dostarczony z projektorem.

### Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)


### Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Dostępne są kable przedłużające, jeśli kabel komputerowy dostarczony z projektorem jest zbyt krótki.

### Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania Komponent Video .

### Karta sieciowa bezprzewodowa ELPAP07

Służy do bezprzewodowego połączenia projektora z komputerem.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Służy do szybkiego nawiązywania połączenie jeden na jeden między projektorem a komputerem z systemem Windows.

### Wspornik ścienny\* ELPMB27

Ten wspornik w formie ramienia służy do zamontowania projektora na ścianie.

### Moduł interaktywny ELPIU03

Należy użyć w przypadku obsługi ekranu komputera na powierzchni projekcyjnej.

### Wspornik sufitowy\* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

### Rurka sufitowa (450 mm)\* ELPFP13

### Rurka sufitowa (700 mm)\* ELPFP14

Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.

\* Do zawieszenia projektora pod sufitem wymagana jest odpowiednia wiedza specjalistyczna. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

## Materiały Eksploatacyjne

### Moduł lampy (dla EB-425W/EB-420) ELPLP60

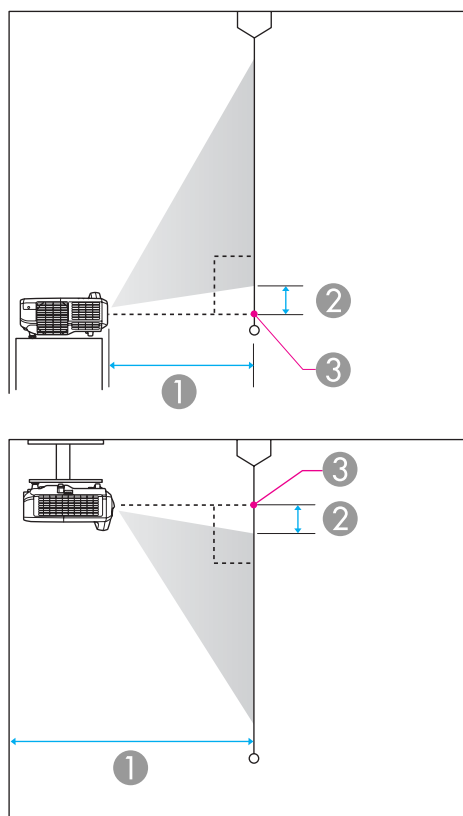
### Moduł lampy (dla EB-435W/EB-430) ELPLP61

Lampa na wymianę.

### Filtr powietrza ELPAF36

Filtr powietrza na wymianę.

## Odległość Projektji (dla EB-430/EB-420)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu  
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

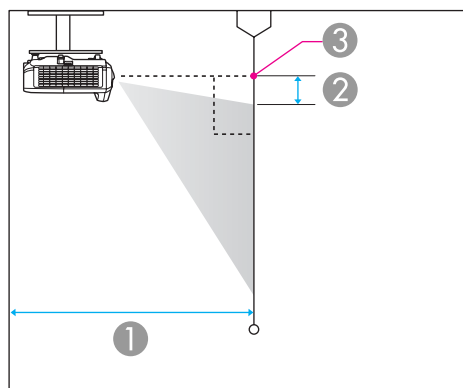
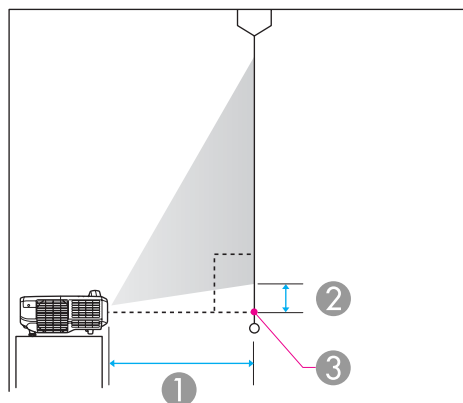
\* Projektja z użyciem opcji Wide (maksymalne zbliżenie).

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

\* Projektja z użyciem opcji Wide (maksymalne zbliżenie).

## Odległość Projektji (dla EB-435W/EB-425W)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu  
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

\* Projektja z użyciem opcji Wide (maksymalne zbliżenie).

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

\* Projektja z użyciem opcji Wide (maksymalne zbliżenie).

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

\* Projekcja z użyciem opcji Wide (maksymalne zbliżenie).

## Obsługiwane Rozdzielczości

### Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 tylko w modelu EB-435W/EB-425W

\*2 Zgodny tylko, kiedy została wybrana wartość **Panorama** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Obrazy mogą być wyświetlane również w przypadku innych sygnałów wejściowych. Jednak niektóre funkcje mogą być ograniczone.

### Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozytowy sygnał wideo

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Sygnały wejściowe z gniazda HDMI

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024



Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Ogólna Charakterystyka Urządzenia

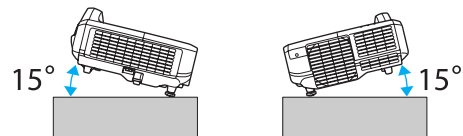
Nazwa produktu		EB-435W	EB-430	EB-425W	EB-420
Wymiary		345 (szer.) x 105 (wys.) x 277 (głęb.) mm (bez podniesionej części)			
Rozmiar panelu LCD		0,59" Szer.	0,55"	0,59" Szer.	0,55"
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT			
Rozdzielczość		1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3	786 432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3	786 432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3
Regulacja ostrości		Ręczna			
Regulacja powiększenia		Cyfrowa (1-1,35)			
Lampa		Lampa UHE, 230 W, Nr modelu: ELPLP61		Lampa UHE, 200 W, Nr modelu: ELPLP60	
Maks. siła dźwięku		16 W			
Głośnik		1			
Zasilanie		100 do 240 V napięcia przemiennego ±10%, 50/60 Hz 3,4 do 1,5 A		100 do 240 V napięcia przemiennego ±10%, 50/60 Hz 3,0 do 1,3 A	
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 332W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 6,8 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,28 W		Podczas pracy: 294W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 6,2 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,29 W	
	w zakresie 220 do 240 V	Podczas pracy: 316W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 7,3 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,37 W		Podczas pracy: 283W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 6,8 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,39 W	
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 2286 m			
Temperatura robocza		od +5 do +35°C (bez kondensacji)			
Temperatura przechowywania		od -10 do +60°C (bez kondensacji)			
Waga		Ok. 3,9 kg	Ok. 3,9 kg	Ok. 3,8 kg	Ok. 3,8 kg

Złącza	Gniazdo Computer1	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	Gniazdo Computer2	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)

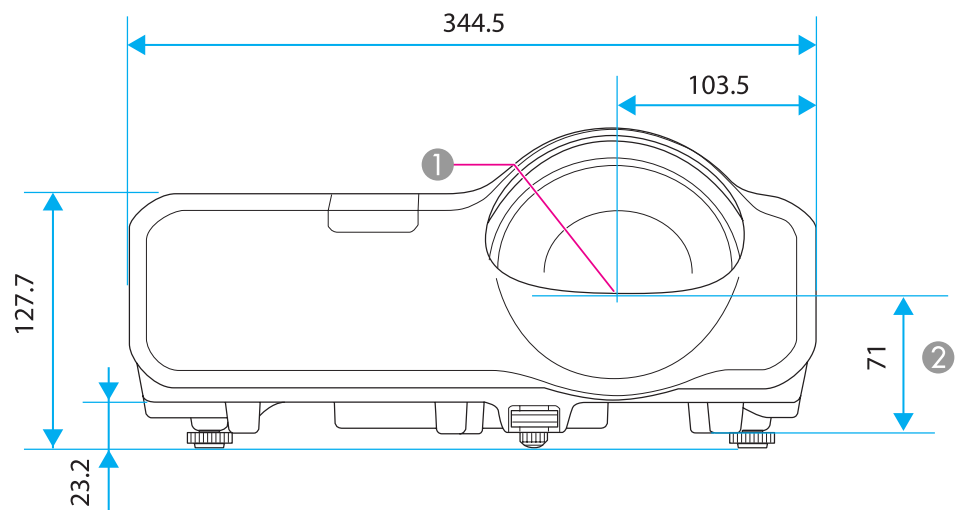
Gniazdo Video	1	RCA pin jack
Gniazdo S-Video	1	Mini DIN 4 pin
Gniazdo Audio1	1	Stereo mini jack
Gniazdo Audio2	1	Stereo mini jack
Gniazdo Audio-L/R	1	RCA pin jack x 2 (L-R)
Gniazdo Mic	1	Stereo mini jack
Gniazdo Audio Out	1	Stereo mini jack
Gniazdo Monitor Out	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
Gniazdo HDMI	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
Gniazdo USB(TypeA)*	1	Złącze USB (Typ A)
Gniazdo USB(TypeB)*	1	Złącze USB (Typ B)
Gniazdo USB (dedykowany Karta sieciowa bezprowadowa)	1	Złącze USB (Typ A)
Gniazdo LAN	1	RJ-45
Gniazdo RS-232C	1	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)

\* Obsługuje USB 2.0. Jednak prawidłowe działanie wszystkich kompatybilnych urządzeń USB nie jest gwarantowane.

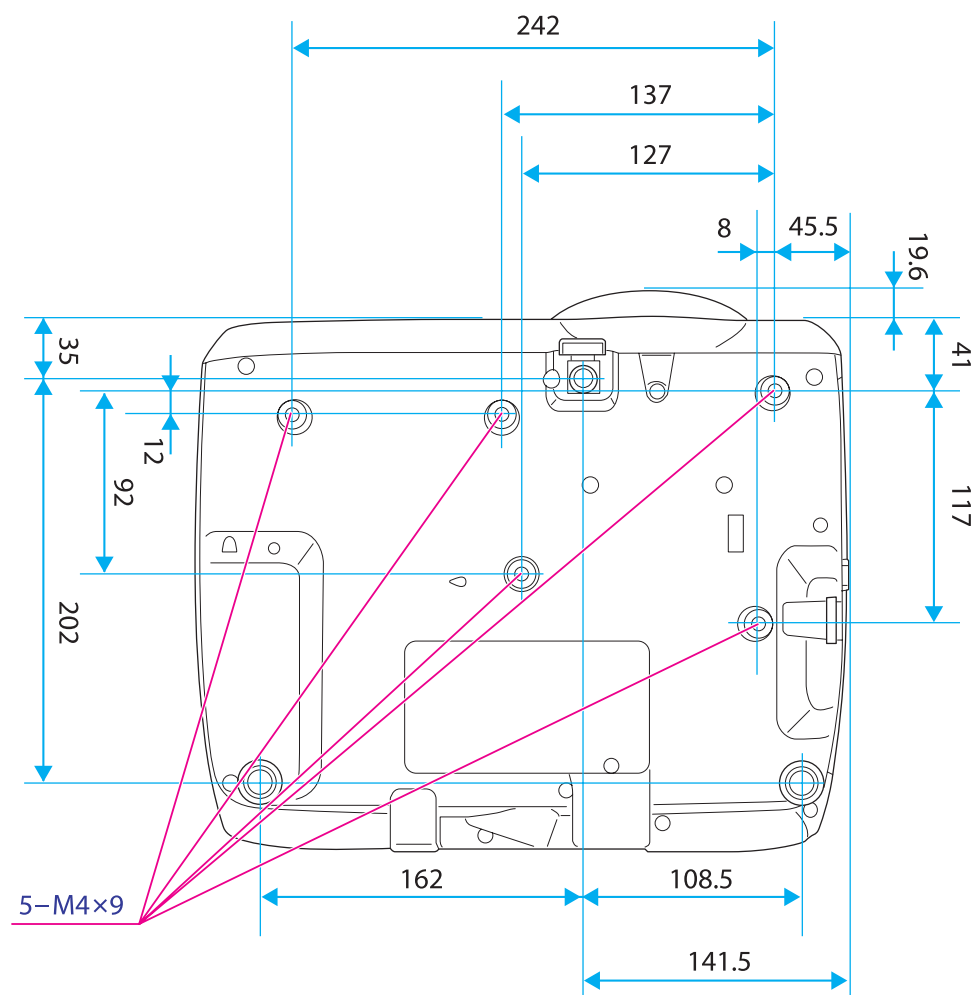
Kąt nachylenia



Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż  $15^\circ$ , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.



- ① Środek obiektywu
- ② Wymiary od środka obiektywu do punktów montażowych wspornika ściennego lub punktów montażowych wspornika sufitowego.



Jednostki: mm

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

<b>Adres bramy</b>	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maską podsieci</u> ➤.
<b>Adres IP</b>	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery jest technologią opracowaną przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć w serwisie internetowym firmy AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) – protokół ten automatycznie przydziela <u>Adres IP</u> ➤ dla sprzętu podłączonego do sieci.
<b>HDCP</b>	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
<b>HDTV</b>	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> ➤, i = <u>Przeplot</u> ➤)</li> <li>• Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u> ➤ wynosi 16:9</li> </ul>
<b>Komponent Video</b>	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
<b>Kompozytowy sygnał wideo</b>	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
<b>Kontrast</b>	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się "regulacją kontrastu".
<b>Maska podsieci</b>	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
<b>Progresywne</b>	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
<b>Przeplot</b>	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
<b>SDTV</b>	Akronim od Standard Definition Television (telewizja standardowej rozdzielczości), odnoszący się do systemów standardowej telewizji, które nie są spełniając kryteriów <u>HDTV</u> ➤ (telewizji wysokiej rozdzielczości).
<b>SNMP</b>	Akronim od Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego), czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP.

<b>sRGB</b>	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, zarówno projektor, jak i podłączone źródło wideo powinny być ustawione na pracę w trybie sRGB.
<b>SSID</b>	SSID to dane identyfikacyjne służące do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami posiadającymi odpowiednie SSID.
<b>SVGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
<b>S-Video</b>	Metoda dzieląca sygnał wideo na jasność (Y) i kolor (C).
<b>SXGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
<b>Synchronizacja</b>	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
<b>Traking</b>	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
<b>Trap IP adres</b>	Jest to <a href="#">Adres IP</a> komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach.
<b>VGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
<b>Współczynnik kształtu obrazu</b>	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
<b>XGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

## Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 98  
System operacyjny Microsoft® Windows® Me  
System operacyjny Microsoft® Windows® 2000  
System operacyjny Microsoft® Windows® XP Professional  
System operacyjny Microsoft® Windows® XP Home Edition  
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®

System operacyjny Microsoft® Windows® 7

W niniejszym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Ponadto ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 98/Me/2000/XP/Vista, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

W niniejszym przewodniku powyższe systemy operacyjne są określane jako "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" i "Mac OS X 10.6.x". Ogólnie są określane jako "Mac OS".


## Uwaga ogólna:

IBM, DOS/V oraz XGA to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe firmy International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS oraz iMac to znaki towarowe firmy Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logo Windows są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Microsoft Corporation na terenie Stanów Zjednoczonych i/lub innych krajów.

WPA™ i WPA2™ to zastrzeżone znaki handlowe firmy Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. 

Znak towarowy PLink został zgłoszony do zastrzeżenia lub jest już zastrzeżonym znakiem towarowym w Japonii, USA oraz w innych krajach i terytoriach.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli.

Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.





©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

**A**

A/V Mute .....	46
Adres bramy .....	73, 75
Adres e-mail .....	76
Adres IP .....	76
Akcesoria opcjonalne .....	124
Automat. przesłony .....	41
Automatyczna przesłona .....	64
Automatyczne ustawienie .....	64

**B**

Bezw. temp. barwowa .....	64
Biała tabula .....	41
Blokada działania .....	56, 66

**C**

Ciągłe .....	111
Crestron RoomView .....	119, 120
Czas pracy lampy .....	78
Czas przełączania ekranu .....	111
Częstotliwość odświeżania .....	78
Czyszczenie .....	98
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza .....	98
Czyszczenie powierzchni projektora .....	98

**D**

Dane techniczne .....	130
Dynamiczny .....	40
Działanie .....	68
Dźwignia regulacji nóżki .....	9

**E**

EasyMP Monitor .....	113
Ekran startowy .....	68
ESC/VP21 .....	117
E-Zoom .....	48

**F**

Fotografia .....	40
Funkcja myszy bezprzewodowej .....	49
Funkcja pomocy .....	81

**G**

Geometria obrazu .....	66
Geometria pozioma/pionowa .....	36
Głośność .....	66
Gniazdo HDMI .....	10
Gniazdo komputer .....	11
Gniazdo S-Video .....	11
Gniazdo USB(TypeA) .....	10
Gniazdo USB(TypeB) .....	11
Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego .....	10
Gniazdo wideo .....	10

**H**

Hasło kontroli sieci .....	71
Hasło PjLink .....	71

**I**

Info synchronizacji .....	78
Informacje o sieci .....	69

**J**

Jasność .....	63
Język .....	69

**K**

Kamera do dokumentów .....	124
Klawiatura programowa .....	70
Kolejność wyświetlania .....	111
Komunikaty .....	68
Konfiguracja projektora .....	114
Konfiguracja sieci .....	70
Kontrast .....	63
Krzyżyk .....	48
Kształt obrazu .....	42, 65
Kształt wskaźnika .....	66

**L**

Logo użytkownika .....	50
------------------------	----

**M**

Maska podsieci .....	73, 75
Materiały eksploatacyjne .....	124
Menu Bezprzewodowa sieć LAN .....	72
Menu Informacje .....	78
Menu konfiguracji .....	60
Menu Obraz .....	63
Menu Podstawowy .....	71
Menu Powiadom.o poczcie .....	75
Menu Sieć .....	69
Menu Sieć kablowa .....	75
Menu Sygnał .....	64
Menu Ustawienia .....	66

Menu Zaawansowane .....	67
Menu Zabezpieczenia .....	73
Menu Zerowanie .....	78, 79
Mikrofon w gotowości .....	69
Monitory .....	128

**N**

Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem .....	55
Nasycenie koloru .....	63
Nazwa projektora .....	71, 72
Nazwy części i funkcje .....	9
Numer portu .....	76

**O**

Obracanie obrazów .....	109
Obsługiwane monitory .....	128
Ochrona logo użytkownika .....	54
Ochrona włączenia prądu .....	54
Odbiornik zdalny .....	9
Odcień .....	63
Odczytywanie wiadomości e-mail .....	116
Odległość .....	125
Okres eksploatacji filtra powietrza .....	103
Okres eksploatacji lampy .....	100
Opis wymiany filtra powietrza .....	103
Opis wymiany lampy .....	100
Ostrość .....	63
Otwór wylotowy wentylatora .....	9

**P**

Panel sterowania .....	12
Pełna blokada .....	56

Pilot .....	13
PJLink .....	118
Pokaz slajdów .....	107, 110
Pokrętko ostrzenia .....	9
Pokrywa lampy .....	9
Powiadom.o poczcie .....	76, 116
Powiększ. ....	66
Poziom wejściowy mikrofonu .....	66
Pozycja .....	65
Prezentacja .....	40, 107
Progresywne .....	65
Projekcja .....	68
Przednia regulowana nóżka .....	9
Przeglądarka WWW .....	113
Przegrzewanie .....	83
przodu .....	19
Przód .....	68
Przycisk użytkownika .....	67
Punkty montażowe wspornika sufitowego .....	11

**Q**

Quick Corner .....	66
--------------------	----

**R**

Redukcja szumów .....	65
Regulacja kolorów .....	64
Rozdzielczość .....	78
Rozmiar ekranu .....	125
Rozsyłanie komunikatów .....	113
Rozwiązywanie problemów .....	82

**S**

Serwer SMTP .....	76
SNMP .....	116
Sport .....	40
sRGB .....	40
SSID .....	72
Sterowanie za pomocą przeglądarki WWW .....	114
Sufit .....	19, 68
Sygnał video .....	65, 78
Sygnał wejściowy .....	65, 78
Synchronizacja .....	65
System z WLAN'em .....	72

**T**

Tablica czarna .....	41
Teatr .....	40
Temperatura przechowywania .....	130
Temperatura robocza .....	130
Traking .....	65
Tryb dużej wysokości .....	68
Tryb gotowości .....	68
Tryb koloru .....	40, 63
Tryb połączenia .....	72
Tryb uśpienia .....	68
Tył .....	12, 19, 68

**U**

Ustawienia wyświetlania .....	111
-------------------------------	-----

**W**

Włącz zasilanie .....	68
-----------------------	----

Wskaźnik .....	47
Wskaźnik lampy .....	82
Wskaźnik myszy .....	49
Wskaźnik temperatury .....	82
Wskaźnik zasilania .....	82
Wskaźniki .....	82
Wybierz dysk .....	108
Wymiana baterii .....	16
Wyszukaj źródło .....	12
Wyszukiwanie źródła obrazu .....	31
Wyświetl tło .....	68
Wyświetlanie .....	68
Wzorzec .....	67
Wzorzec użytkownika .....	52

## Z

Z tyłu ekranu .....	19
Zabezpieczenie hasłem .....	54
Zakres wideo HDMI .....	65
Zamrożenie .....	46
Zasil.bezprzew.LAN .....	72
Zdalna strona internetowa .....	114
Zerowanie całkowite .....	79
Zerowanie czasu lampy .....	79
Zerowanie licznika godzin pracy lampy .....	103
Zużycie energii .....	66

## Ź

Źródło .....	78
--------------	----