

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-435W

EB-430

EB-425W



EB-420

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler





• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

İşaretler ve anlamları aşağıdaki gibidir. Kılavuzu okumadan önce işaretleri tamamen anladığınızdan emin olun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ekler" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" s.128
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Projektör Özellikleri 7

Projeksiyon İşlevleri	7
Kısa mesafeden yansıtmayı etkinleştirme	7
Desen işlevini kullanarak beyaz tahtaya veya kara tahtaya kolayca yazı yazma	7
Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)	7
Bir ağa bağlanıp bilgisayarınızın ekranındaki görüntülerin yansıtılması	7
Geliştirilmiş güvenlik işlevleri	7
İsteğe Bağlı İşlevler	7
Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın	7
Quick Wireless ile bilgisayara kolayca bağlanma	7

Parça Adları ve İşlevleri 9

Ön/Üst	9
Arka	10
Taban	11
Kumanda Paneli	12
Uzaktan Kumanda	13
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	16
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	16

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 18

Kurulum Yöntemleri	18
--------------------	----

Donanımın Bağlanması 19

Bilgisayarın Bağlanması	19
Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	20
USB Aygıtlarının Bağlanması	23
Mikrofon Bağlama	24

Harici Ekipman Bağlama	25
Bir LAN Kablosu Bağlama	25
İsteğe Bağlı Kablosuz LAN Ünitesi Kurulumu	27

Temel Kullanım

Görüntülerin Yansıtılması 29

Kurulumdan Projeksiyona	29
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	30
Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş	31
USB Display ile Yansıtma	31
Sistem gereksinimleri	31
İlk kez bağlanma	32
Kaldırma	33

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 35

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi	35
Y/D Ekran Yerleşimi	35
Quick Corner	36
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	37
Görüntü Konumunun Ayarlanması	38
Yatay Eğimin Ayarlanması	38
Odağın Düzeltilmesi	38
Ses Düzeyinin Ayarlanması	39
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	39
Otomatik İris'i Ayarlama	40
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi	40
Değiştirme metodları	41
En boy oranı modunun değiştirilmesi (sadece EB-435W/EB-425W)	41
En boy oranı modunun değiştirilmesi (sadece EB-430/EB-420)	42

Kullanışlı İşlevler

Projeksiyon İşlevleri 45

Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)	45
---	----

Görüntünün Dondurulması (Dondur)	45
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)	46
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	47
Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)	48
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	49
Kullanıcı Deseninin Kaydedilmesi	51

Güvenlik İşlevleri 53

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	53
Şifre Koruması Türleri	53
Şifre Koruması Ayarı	53
Şifreyi Girme	54
Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)	55
Hırsızlık Önleyici Kilit	56
Kablo kilidini takma	56

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsünü Kullanma 58

İşlevler Listesi 59

Yapılandırma Menüsü Tablosu	59
Ağ menüsü	60
Görüntü Menüsü	61
Sinyal Menüsü	62
Ayarlar Menüsü	63
Uzatılmış Menüsü	65
Ağ Menüsü	66
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar	67
Yazılım klavyesi işlemleri	67
Temel menüsü	68
Kablosuz LAN menüsü	69
Güvenlik menüsü	70
Kablolu LAN menüsü	72
Posta menüsü	72
Diğerleri menüsü	74

Sıfırla menüsü	75
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	75
Sıfırla Menüsü	76

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma 78

Sorun Çözme 79

Göstergeleri Okuma	79
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	82
Görüntülerle İlgili Sorunlar	83
Hiç bir görüntü belirmiyor	83
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)	84
Yansıtma otomatik olarak duruyor	84
"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.	84
"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor.	84
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	85
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	85
Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil	86
Görüntü renkleri doğru değil	87
Görüntüler koyu görünüyor	87
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	88
Projektör açılmıyor	88
Diğer Sorunlar	88
Ses duyulmuyor ya da ses kısık	88
Mikrofondan ses gelmiyor	89
Uzaktan kumanda çalışmıyor	89
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	90
Projektörde bir hata oluşmasına rağmen posta alınamıyor	90

Event ID Hakkında 91

Bakım

Temizleme 93

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	93
Merceğin Temizlenmesi	93
Hava Filtresi'nin Temizlenmesi	93

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 95

Lambanın Değiştirilmesi	95
Lamba değiştirme süresi	95
Lambanın değiştirilmesi	95
Lamba saatini sıfırlama	98
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	98
Hava filtresi değiştirme süresi	98
Hava filtresinin değiştirilmesi	98

Ek

Slayt Gösterisi 102

Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gstr.)	102
Slayt Gstr. kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri	102
Slayt Gstr. örnekleri	102
Slayt Gstr. çalıştırma yöntemleri	102
Seçilen görüntünün yansıtılması	104
Bir klasörde yer alan tüm görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)	105
Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları	106

İzleme ve Denetleme 107

EasyMP Monitor Hakkında	107
Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)	107
Projektör kurulumu	107
Web Kontrol ekranını görüntüleme	108
Web Remote ekranının görüntülenmesi	108
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma	110
Hata Bildirim Mesajının Okunması	110
SNMP Kullanarak Yönetim	110

ESC/VP21 Komutları	111
Komut listesi	111
Kablo yerleşimleri	111
PJLink Hakkında	112
Crestron RoomView® Hakkında	113
Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi	113

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 118

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	118
Sarf Malzemeleri	118

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 119

Yansıtma Mesafesi (EB-430/EB-420 için)	119
Yansıtma Mesafesi (EB-435W/EB-425W için)	120

Desteklenen Monitör Ekranları 122

Desteklenen Çözünürlükler	122
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	122
Bileşen Video	122
Bileşik video	122
HDMI bağlantı noktasından gelen giriş sinyali	122

Özellikler 124

Projektörün Genel Özellikleri	124
-------------------------------	-----

Görünüm 127

Sözlük 128

Genel Notlar 130

İşaretler Hakkında	130
Genel Bildirim:	130

Dizin 131



Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

Projeksiyon İşlevleri

Kısa mesafeden yansıtmayı etkinleştirme

Projektörü ekrandan uzaklaştırmak zorunda kalmadan geniş görüntüleri kısa mesafeden yansıtabilirsiniz.

☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.119](#)

Desen işlevini kullanarak beyaz tahtaya veya kara tahtaya kolayca yazı yazma

Düz çizgiler veya ızgara desenleri yansıtabilirsiniz. Bu yöntem, beyaz tahtaya veya kara tahtaya çizim yaparken yararlıdır.

☛ Ayarlar - Desen [s.63](#)

Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)

Piyasada satılan USB kablosunu takarak, bilgisayar kablosu kullanmaksızın, bilgisayar ekranından görüntü yansıtabilirsiniz.

☛ "USB Display ile Yansıtma" [s.31](#)

Bir ağa bağlanıp bilgisayarınızın ekranındaki görüntülerin yansıtılması

Projektörü ağdaki bir bilgisayara bağlayabilir ve ürünle birlikte verilen EasyMP Network Projection uygulama yazılımını kullanarak, bilgisayarın ekranını yansıtabilirsiniz.

☛ [EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu](#)

Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

• Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma

Bir parola koyarak projektörü kimlerin kullanacağını kısıtlayabilirsiniz.

☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.53](#)

• Çalışma Kilidi kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar

Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.

☛ "Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.55](#)

• Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır

Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası
- Güvenlik kablosu kurulum noktası

☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.56](#)

İsteğe Bağlı İşlevler

Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın

İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası'nı kullanarak, kağıt belgeleri ve nesneleri yansıtabilirsiniz. Otomatik odaklama işlevini kullanarak, görüntü odağı otomatik olarak ayarlanır. Ayrıca, dijital yakınlaştırmayı kullanarak görüntüleri büyütebilirsiniz.

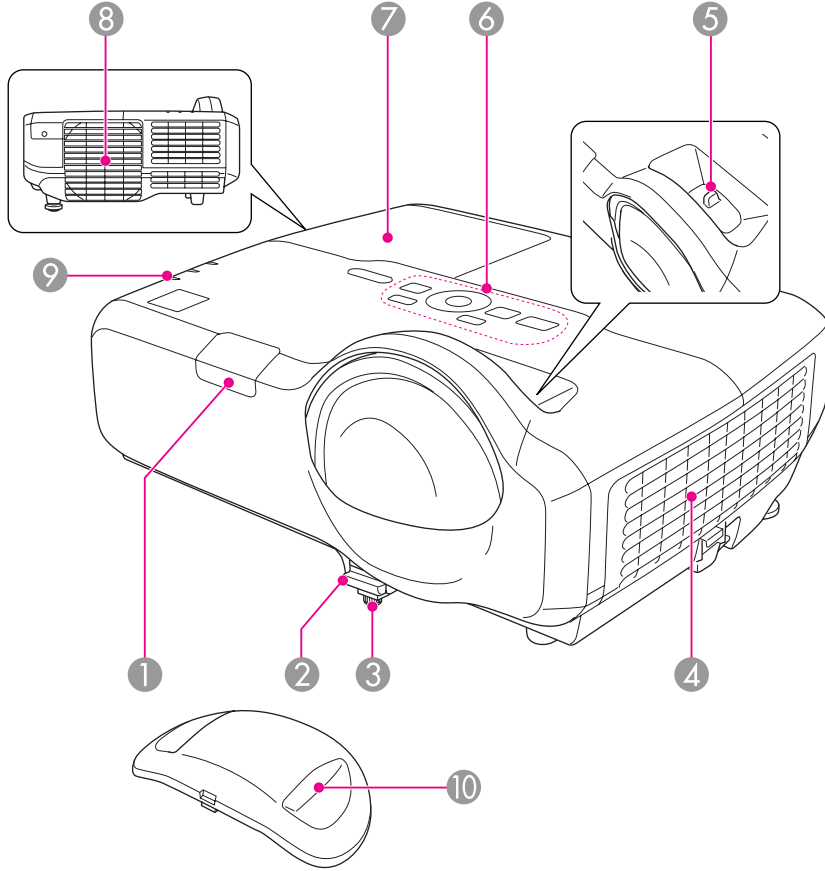
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.118](#)

Quick Wireless ile bilgisayara kolayca bağlanma

İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless Connection USB Key'i bir bilgisayara bağlayarak, bilgisayarın ekranını yansıtabilirsiniz. (Sadece Windows bilgisayarlarında)

☞ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.118](#)

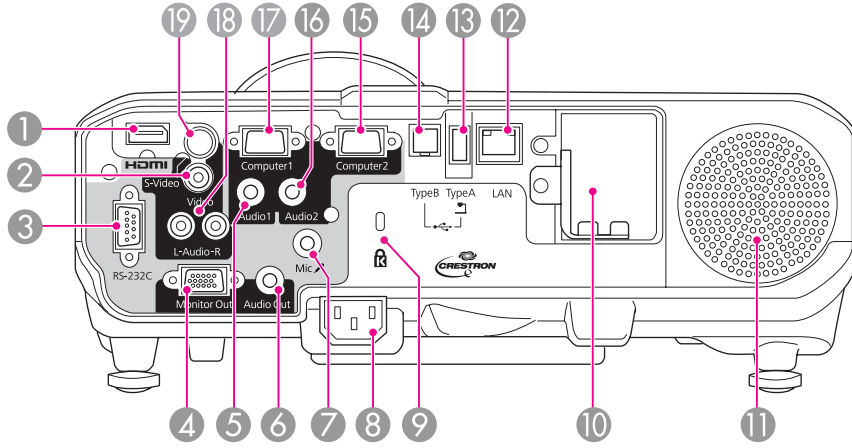
Ön/Üst



Ad	Fonksiyon
1 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
2 Ayak ayarlama kolu	Ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak koluna basın. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.38

Ad	Fonksiyon
3 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.38
4 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ☛ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.93 ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.98
5 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.38
6 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ "Kumanda Paneli" s.12
7 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.95
8 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">⚠ Dikkat Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın.</div>
9 Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.79
10 Mercek kapağı	Projektörü kullandığınız zaman, merceğin kirlenmesini ya da zarar görmesini engellemek için kapağı takın.

Arka

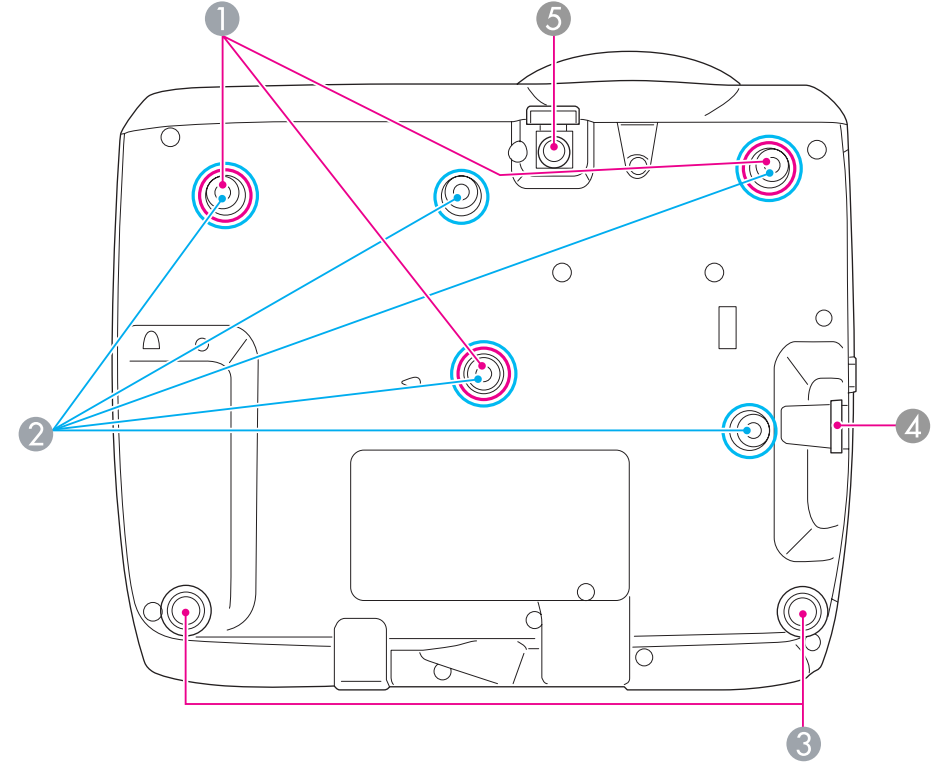





Ad	Fonksiyon
1 HDMI bağlantı noktası	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.19
2 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
3 RS-232C bağlantı noktası	Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ "ESC/VP21 Komutları" s.111
4 Monitor Out bağlantı noktası	Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişini, harici bir monitöre verir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
5 Audio1 Bağlantı Noktası	Computer1 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.

Ad	Fonksiyon
6 Audio Out bağlantı noktası	Yansıtılmakta olan görüntüden veya Mic bağlantı noktasından gelen sestten, harici bir hoparlöre çıkış alır.
7 Mic bağlantı noktası	Mikrofondan ses girişi yapar. ☛ "Mikrofon Bağlama" s.24
8 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
9 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.56
10 Kablosuz LAN ünitesi takılma bölümü	İsteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesini buraya takın. Takılma işlemi sırasında tahdit parçasını çıkarın. ☛ "İsteğe Bağlı Kablosuz LAN Ünitesi Kurulumu" s.27
11 Hoparlör	Ses çıkışı sağlar.
12 LAN bağlantı noktası	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır.
13 USB(TypeA) bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> USB bellek aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi bağlanır ve görüntüler Slayt Gstr. olarak yansıtılır. ☛ "Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gstr.)" s.102 İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası bağlanır.
14 USB(TypeB) bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> Piyasada satılan bir USB kablosu yardımıyla projektörü bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntüleri yansıtır. ☛ "USB Display ile Yansıtma" s.31 Projektörün, piyasada satılan USB kablosuyla bilgisayara bağlanmasını ve Kablosuz Fare işlevinin kullanılmasını sağlar. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.48
15 Computer2 bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
16 Audio2 Bağlantı Noktası	Computer2 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.

Ad	Fonksiyon
17 Computer1 bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
18 Audio-L/R bağlantı noktası	S-Video bağlantı noktasına veya Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
19 S-Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.

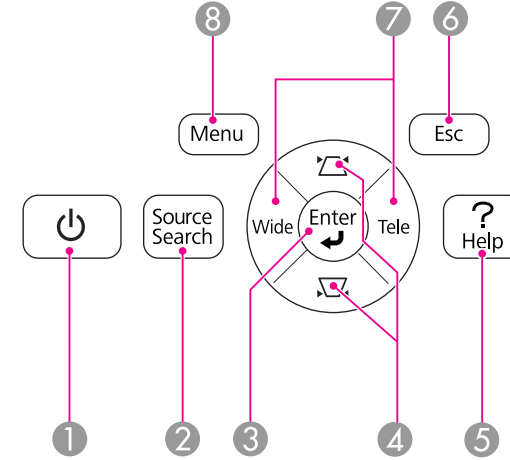
Taban



Ad	Fonksiyon
1 Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)	Projektör tavana asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz Tavan Askısı'nı buraya monte edin.  "Projektörün Kurulması" s.18  "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.118
2 Duvar askısı tespit noktaları (beş nokta)	Projektörü bir duvara asacağınız zaman, isteğe bağlı duvar askısını buraya monte edin.  "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.118

Ad	Fonksiyon
3 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın. ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" s.38
4 Güvenlik kablosu kurulum noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo kilidini takma " s.56
5 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.38

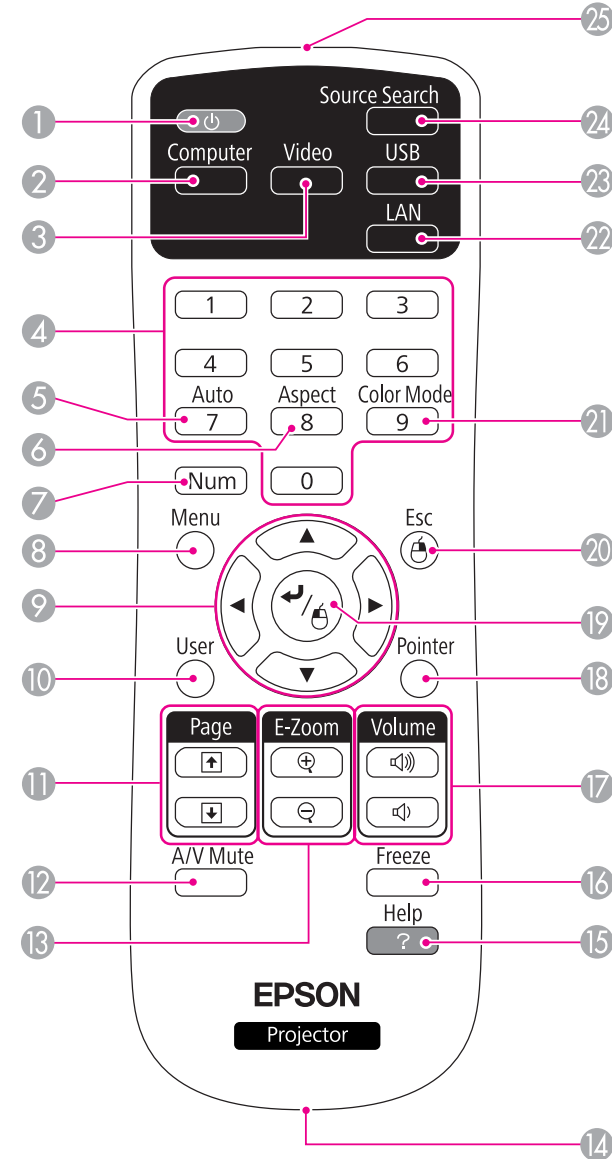
Kumanda Paneli






Ad	Fonksiyon
1 [P] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
2 [Source Search] düğmesi	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
3 [↵] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. Computer1 bağlantı noktasından veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.

Ad	Fonksiyon
4 [Δ][▽] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Dikey ve yatay yönlerdeki ekran yerleşimi bozukluğunu gidermenizi sağlayan Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. "Y/D Ekran Yerleşimi" s.35 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58 "Yardım Ögesini Kullanma" s.78
5 [Help] düğmesi	<p>Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır.</p> <p>"Yardım Ögesini Kullanma" s.78</p>
6 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58
7 [Tele]/[Wide] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Projeksiyon ekranının boyutunu ayarlar. Projeksiyon ekranının boyutunu küçültmek için [Tele] düğmesine basın ve projeksiyon ekranının boyutunu büyütme için [Wide] düğmesine basın. Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yatay yöndeki ekran yerleşimi bozukluğunu düzeltir. "Y/D Ekran Yerleşimi" s.35 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58 "Yardım Ögesini Kullanma" s.78
8 [Menu] düğmesi	<p>Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.</p> <p>"Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58</p>

Uzaktan Kumanda



Ad	Fonksiyon
1 [P] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
2 [Computer] düğmesi	Düğmeye her bastığınızda, alınan görüntüler Computer1 bağlantı noktasıyla Computer2 bağlantı noktası arasında değişir.
3 [Video] düğmesi	Düğmeye her basıldığında, görüntü, S-Video, Video ve HDMI bağlantı noktaları arasında değişir.
4 Sayı tuşları	<ul style="list-style-type: none"> Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.53 Yapılandırma menüsünden Ağ ayarlarında rakamları girerken bu düğmeleri kullanın.
5 [Auto] düğmesi	Computer1 bağlantı noktasından veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
6 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.40
7 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.53
8 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58

Ad	Fonksiyon
9  düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58 Slayt Gstr. yansıtılırken, bu düğmelere basılarak önceki/sonraki görüntü görüntülenir, görüntü döndürülür vb. ☛ "Slayt Gstr. çalıştırma yöntemleri" s.102 Kablosuz Fare işlevi sırasında, fare işaretçisi basılan düğme yönünde hareket eder. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.48
10 [User] düğmesi	Mevcut yedi Yapılandırma menü öğesinden sık kullanılan herhangi bir öğeyi seçin ve o öğeyi bu düğmeye atayın. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. ☛ "Ayarlar Menüsü" s.63 Enerji Tüketimi varsayılan ayar olarak atanmıştır.
11 [Page] düğmeleri  	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. <ul style="list-style-type: none"> Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.48 USB Display kullanılırken ☛ "USB Display ile Yansıtma" s.31 Bir ağa bağlanılırken Slayt Gstr. kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki görüntü dosyası görüntülenir.
12 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.45

Ad	Fonksiyon
13 [E-Zoom] düğmeleri [+][−]	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.47
14 Askı deliği	Uzaktan kumandaya piyasada bulunan bir askı takmanızı sağlar.
15 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.78
16 [Freeze] düğmesi	Görüntü yürütmeyi durdurur ya da sürdürür. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.45
17 [Volume] düğmeleri [<][>]	[<] Ses düzeyini azaltır. [>] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.39
18 [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini görüntüler. ☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.46
19 [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.48
20 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.48

Ad	Fonksiyon
21 [Color Mode] düğmesi	Düğmeye her basıldığında, renk modu değişir. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.39
22 [LAN] düğmesi	EasyMP Network Projection ile yansıtılan görüntülere geçiş yapar. İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless Connection USB Key kullanılarak projeksiyon yaparken bu düğme, o görüntüye geçiş yapar.
23 [USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: <ul style="list-style-type: none"> USB Display USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
24 [Source Search] düğmesi	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
25 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Eğer uzaktan kumanda bir süre kullanıldıktan sonra cevap vermemeye ya da işlememeye başlarsa, pillerin ömrü tükenmiş olabilir. Bu durumda pilleri değiştirin. İki tane AA boyutunda manganez ya da alkalin pil alın. AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

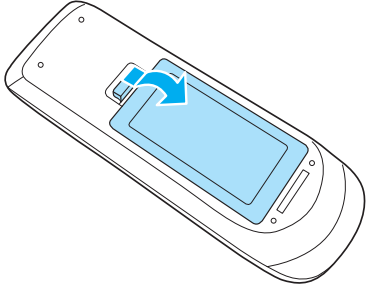
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

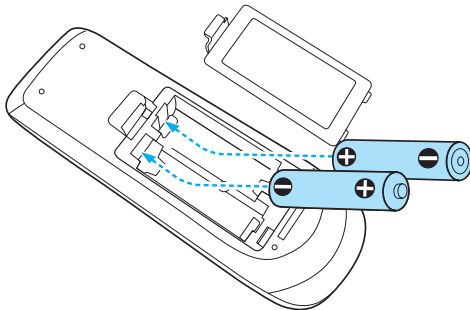
 [Güvenlik Talimatları](#)

1 Pil kapağını çıkarın.

Pil kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



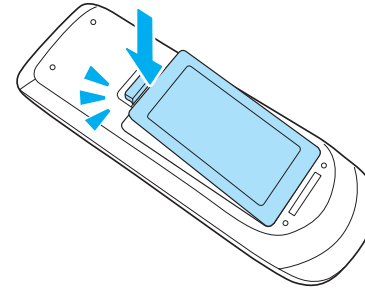
Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

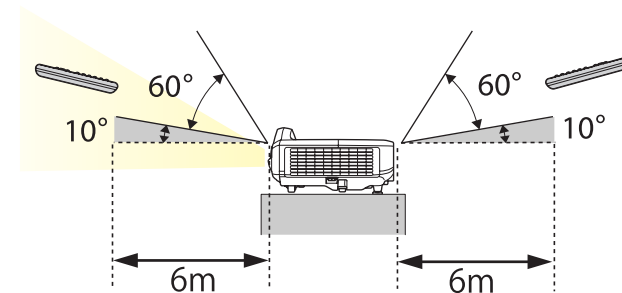
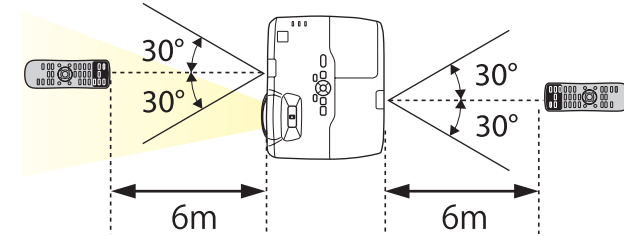
3

Pil kapağını tekrar kapatın.

Pil kapağına yerine oturana kadar basın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi





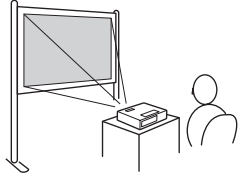
Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

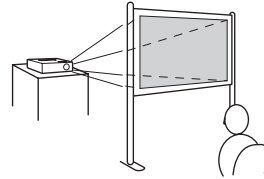
Kurulum Yöntemleri

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Projektörü, kurulum yerinin koşullara göre kurun.

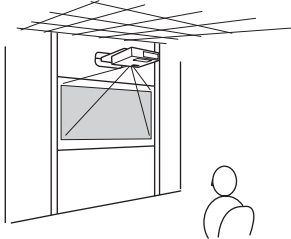
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön yansıtma)



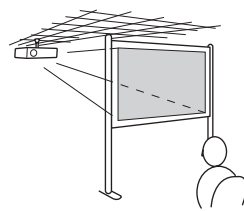
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arka yansıtma)



- Projektörü bir duvara ya da tavana asın ve görüntüleri bir ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



Uyarı

- Projektörü bir duvara ya da tavan monte ederken özel bir kurulum yöntemi gerekir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Eğer duvar askısı tespit noktalarında ya da tavan askısı tespit noktalarında, vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı kullanırsanız, ya da eğer projektörde yağlayıcı ya da yağ gibi şeyler kullanırsanız, projektör kasası çatlayarak yere düşebilir. Bu da projektörün altında duran kişinin ciddi şekilde yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Askıyı kurarken veya ayarlarken, vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağlayıcı ya da yağ kullanmayın.

Dikkat

- Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanının üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.



- Projektörü bir duvara ya da tavana kurarken, kurulum yöntemi için doğru aletleri kullandığınızdan emin olun.
 - ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.118](#)
- Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
Ön ↔ Ön/Tavan
Arka ↔ Arka/Tavan
- Yapılandırma menüsünden **Arka** ya da **Arka/Tavan** seçeneğini belirleyin.
 - ☛ **Uzatılmış - Yansıtma** [s.65](#)

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

① ② **Ürünle birlikte verilen bilgisayar kablosu kullanılarak**

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio1 veya Audio2 bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

③ **Piyasada satılan USB kablosu kullanılarak**

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.

Yansıtılan görüntüyle, sesi de gönderebilirsiniz.

④ **Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak**

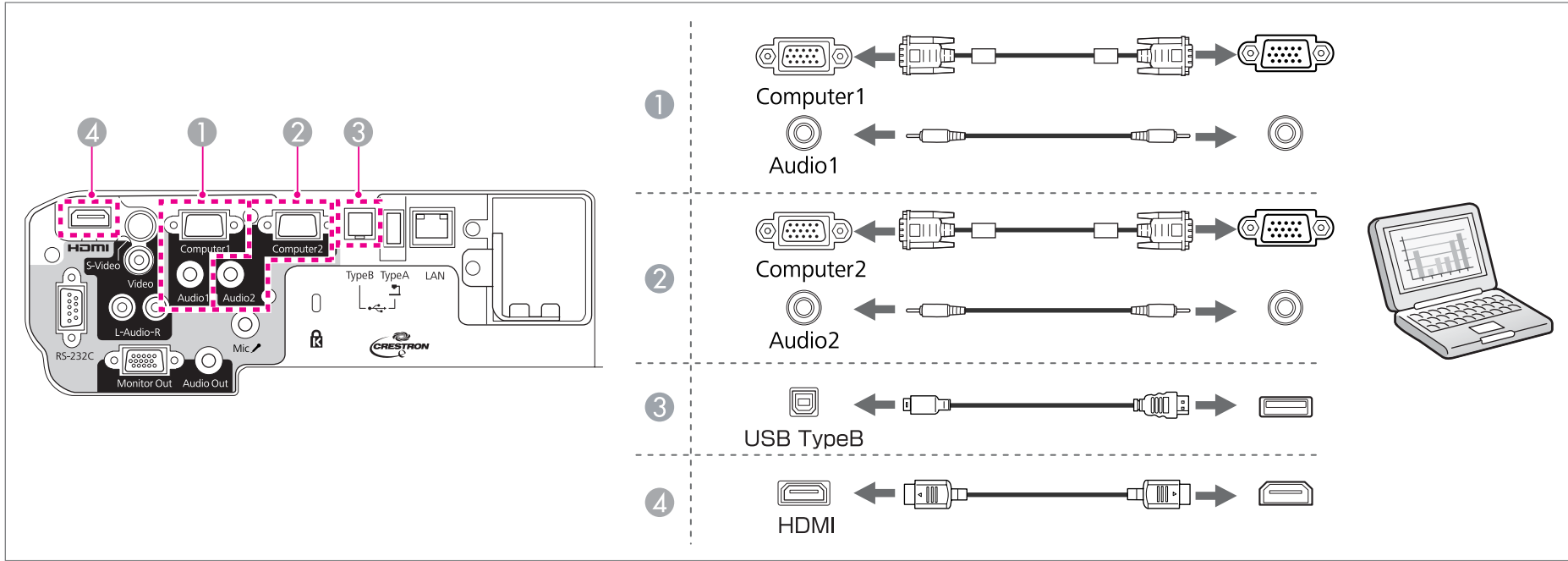
Bilgisayarın HDMI bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Yansıtılan görüntüyle, sesi de gönderebilirsiniz.



Ses girişini **Ses Girişi** seçeneğini kullanarak değiştirebilirsiniz.

🖱️ Uzatılmış - İşletim - Ses Girişi [s.65](#)



Görüntüleri bilgisayardan yansıtmak için piyasada bulunan bir USB kablosu kullanarak projektörü bilgisayara bağlayabilirsiniz. Bu işlevin adı USB Ekranı'dır.

☛ "USB Display ile Yansıtma" s.31

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

DVD oynatıcılardaki görüntüleri veya VHS video vb. yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

1 Piyasada satılan video kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, piyasada satılan bir video kablosu kullanarak projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp görüntü kaynağındaki ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio-L/R bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

2 Piyasada satılan S-video kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, piyasada satılan bir video kablosu kullanarak projektörün S-Video bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp görüntü kaynağındaki ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio-L/R bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

3 4 İsteğe bağlı bileşen video kablosu kullanılarak

☞ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri" [s.118](#)

Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasına bağlayın.

Görüntü kaynağının ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio1 ya da Audio2 bağlantı noktasına piyasada satılan bir ses kablosu ile bağlayarak, projektörün hoparlöründen ses çıkışı sağlayabilirsiniz.

5 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

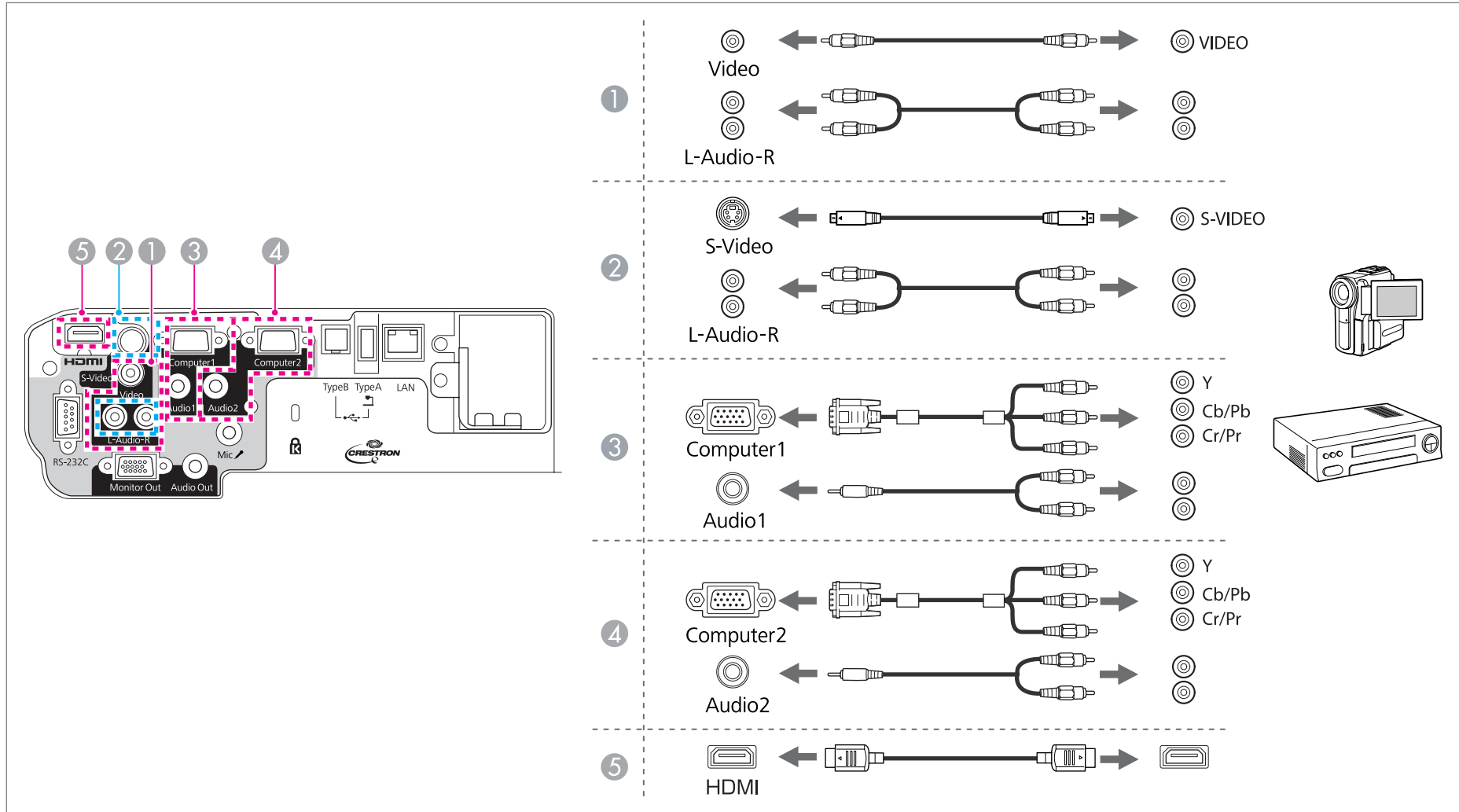
Görüntü kaynağındaki HDMI bağlantı noktasını, piyasada satılan bir HDMI kablosu kullanarak projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Yansıtılan görüntüyle, sesi de gönderebilirsiniz.



Ses girişini **Ses Girişi** seçeneğini kullanarak değiştirebilirsiniz.

☞ Uzatılmış - İşletim - Ses Girişi [s.65](#)



Dikkat

- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için güç kullanmayın. Cihaz zarar görebilir veya bozulabilir.

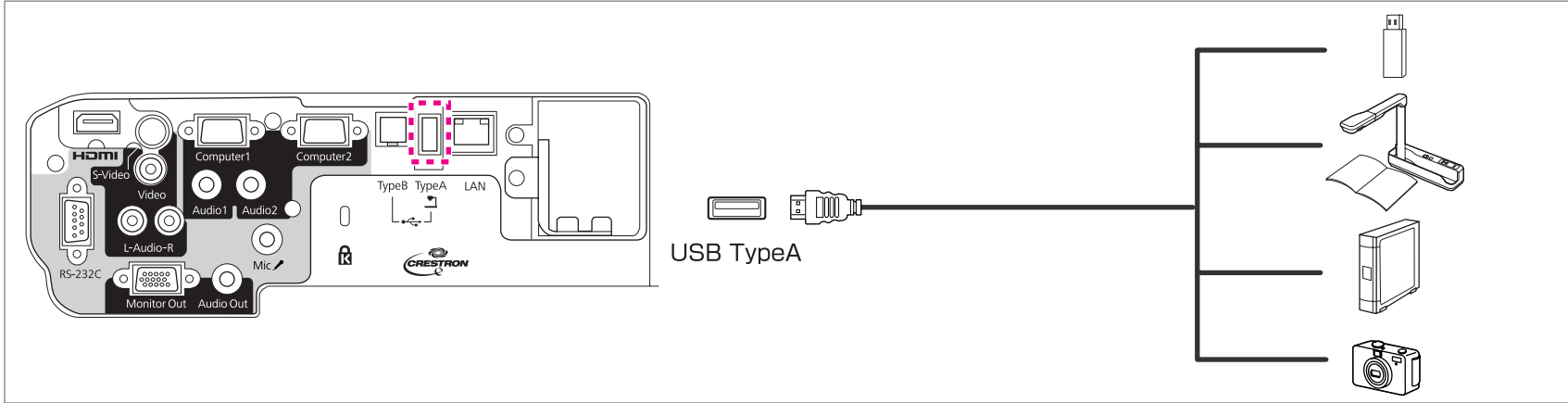


- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

USB Aygıtlarının Bağlanması

USB bellek, isteğe bağlı Belge Kamerası, USB destekli sabit diskler ve dijital kameralar bağlayabilirsiniz.

USB cihazla birlikte verilen USB kablosunu kullanarak, USB cihazı projektörün USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlayın.



USB cihaz bağlandıktan sonra, Slayt Gstr.'ni kullanarak USB bellekteki veya dijital kameradaki görüntü dosyalarını yansıtabilirsiniz.

☛ "Slayt Gösterisi" [s.102](#)

Başka bir giriş bağlantı noktasından gelen görüntüler yansıtıldığı sırada Belge Kamerası bağlanırsa, Belge Kamerası'ndan gelen görüntülere geçiş yapmak için, uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine veya kumanda panelindeki [Source Search] düğmesine basın.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)



Bir USB cihazından görüntüleri yansıtırken, bir ses cihazı bağlamak isterseniz bunu Audio2 bağlantı noktasına takın.

Dikkat

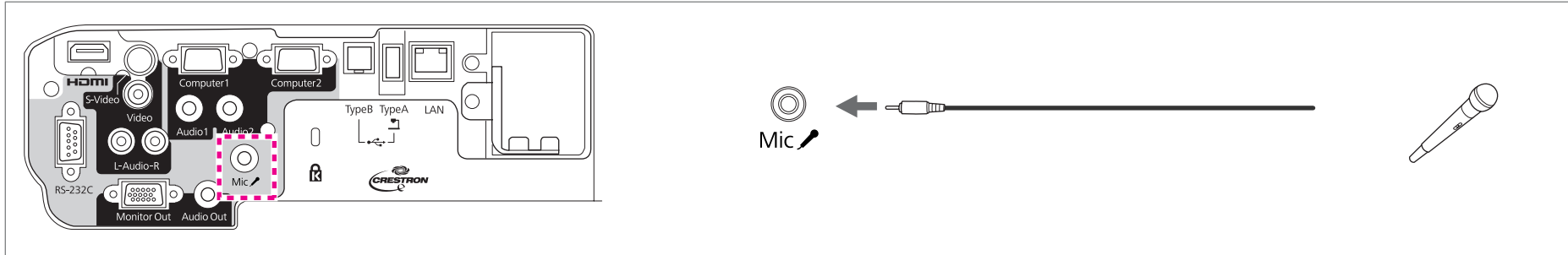
- Eğer USB göbeği kullanırsanız, işlem doğru gerçekleşmeyebilir. Dijital kameralar ve USB aygıtları gibi cihazlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Ürünle birlikte verilen ya da aygıtla kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak dijital fotoğraf makinesini veya sabit diski projektöre bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo 3 metreden uzunsa, Slayt Gstr. düzgün çalışmayabilir.

USB aygıtlarının kaldırılması

Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Mikrofon Bağlama

Projektörün hoparlöründen mikrofon ses çıkışını, piyasada bulunan dinamik bir mikrofonu bağlayarak sağlayabilirsiniz.



- Güç fişi kullanımı desteklenmez.
- Eğer mikrofon sesi zor duyuluyorsa ya da sesi çatlatarak kadar yüksekse **Mik. Giriş Sesi** seçeneğini ayarlayın.
🔊 **Ayarlar - Mik. Giriş Sesi** [s.63](#)
- Projektör kapalı olduğunda bir mikrofondan ses çıkışı almak için aşağıdaki ayarları yapın.
Bekleme Modu seçeneğini **İletişim Açık** olarak ayarlayın. 🔊 **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.65](#)
Bekleme Mikrofonu Seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. 🔊 **Uzatılmış - Bekleme Mikrofonu** [s.65](#)

Harici Ekipman Bağlama

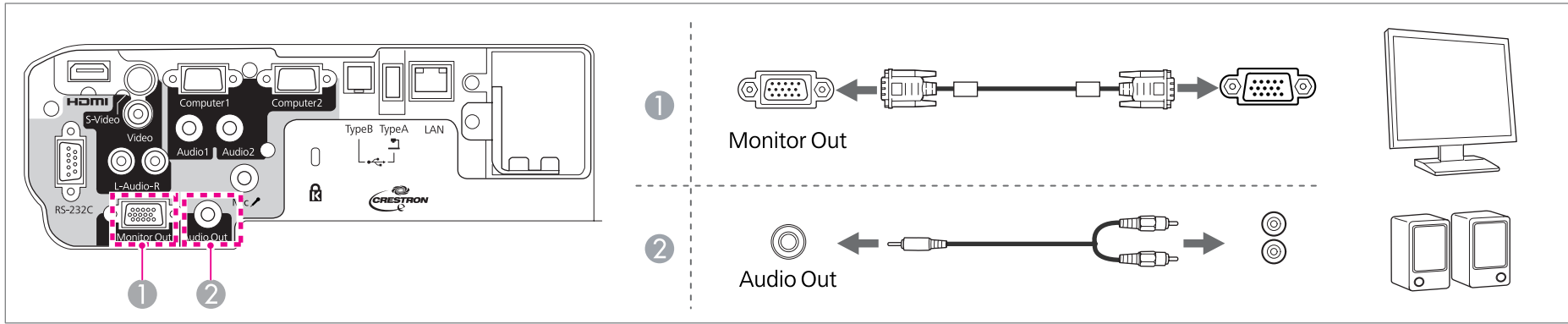
Harici bir monitör veya hoparlör bağlayarak, görüntü ve ses çıkışı alabilirsiniz.

① **Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken**

Harici monitörle birlikte gelen kabloyu kullanarak, harici monitörü projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.

② **Harici bir hoparlöre ses çıkışı alırken**

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak, harici hoparlörü projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



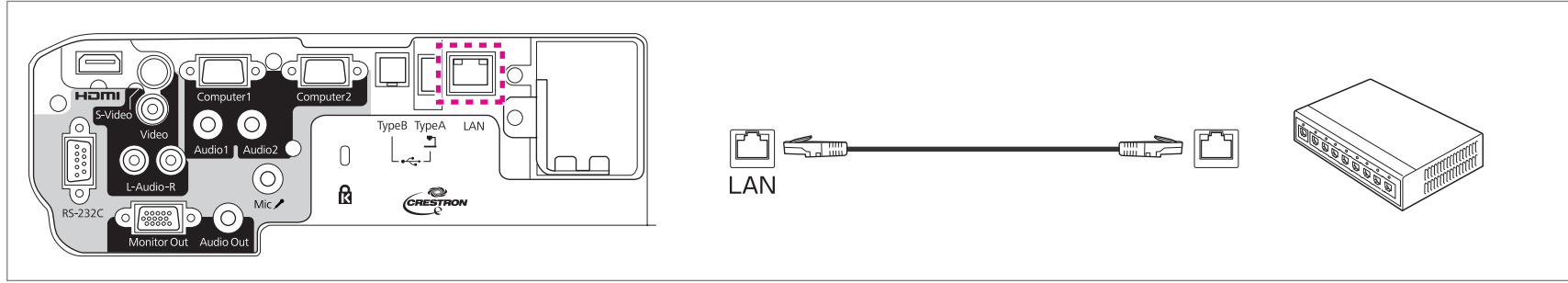
• **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile harici bir monitöre görüntü çıkışı alabilirsiniz.

👉 **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.65](#)

- Harici bir monitöre sadece Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
- Ekran Yerleşimi benzeri işlevler için ayar şablonları, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranları, harici monitöre gönderilmez.
- Ses kablosu jakı Audio Out bağlantı noktasına takıldığında, projektörün dahili mikrofondan ses çıkışı durur ve harici çıkışa geçer.

Bir LAN Kablosu Bağlama

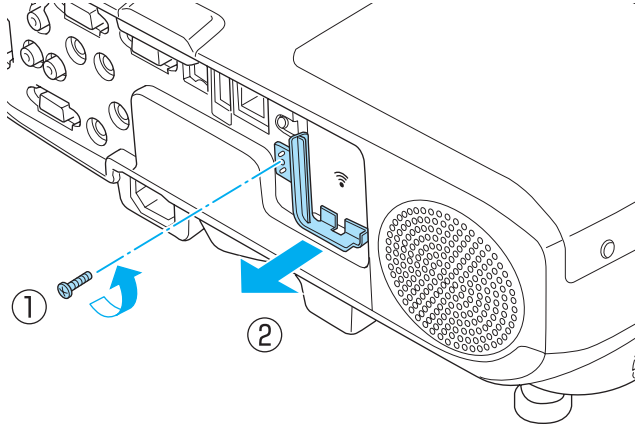
Hub veya başka bir ekipman üzerindeki bir LAN bağlantı noktasını, piyasada satılan bir 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosuyla, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.



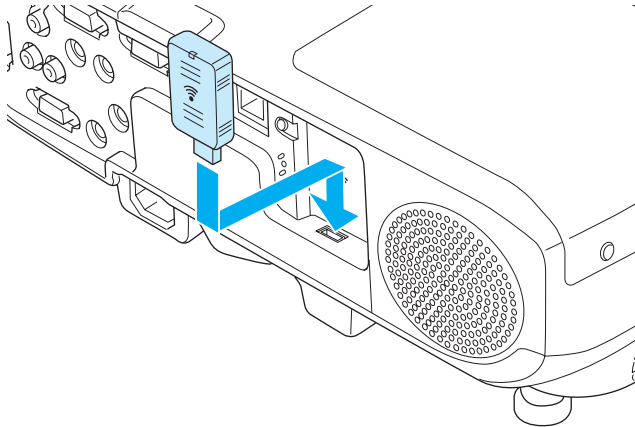
Arızaları önlemek için, kategori 5 blendajlı LAN kablosu kullanın.

İsteğe Bağlı Kablosuz LAN Ünitesi Kurulumu

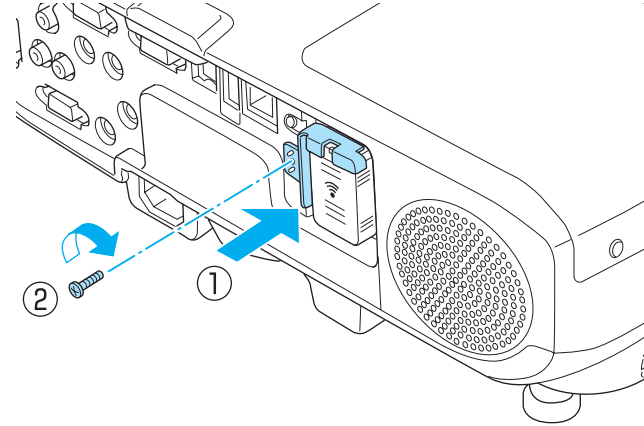
- 1 Tahdit tespit vidasını ve ardından kablosuz LAN ünitesinin tahdit parçasını çıkarın.



- 2 Kablosuz LAN ünitesini takın.



- 3 Kablosuz LAN ünitesini kaybetmemek için, tahdit parçasını tahdit tespit vidası ile sabitleyin.



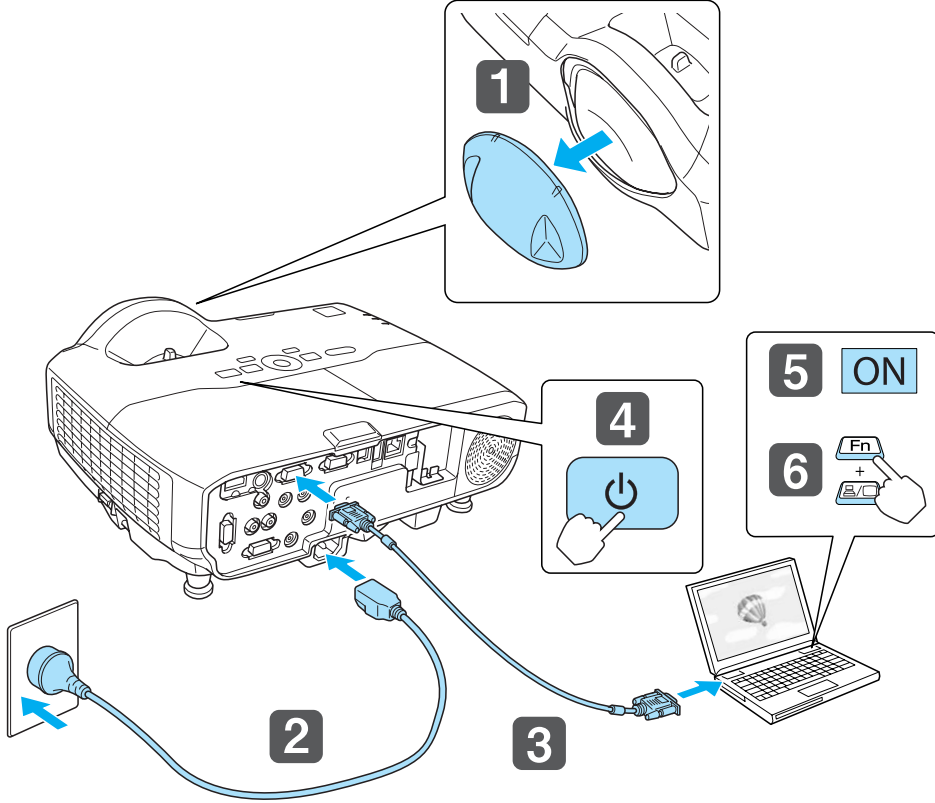


Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Kurulumdan Projeksiyona

Bu bölümde, projektörün bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlanıp görüntü yansıtılması için uygulanacak yordam açıklanmıştır.




- 1 Mercek kapağını çıkar.
- 2 Projektörü, güç kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.
- 3 Projektörü, bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlayın.
- 4 Projektörü açın.

5 Bilgisayarı açın.

6 Bilgisayarın ekran çıkışını değiştirin.

Dizüstü bilgisayar kullanırken, ekran çıkışını bilgisayardan değiştirmeniz gerekir.

Fn tuşunu (işlev tuşunu) basılı tutup  tuşuna basın.



Değiştirme yöntemi, kullanılan bilgisayara göre değişir. Bilgisayar ile verilen belgelere bakınız.

Görüntü yansıtılmıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, yansıtılan görüntüyü değiştirebilirsiniz.

- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
 - "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)
- Uzaktan kumandada, hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.
 - "Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş" [s.31](#)



Görüntü yansıtıldıktan sonra, gerekirse görüntüyü ayarlayın.

- "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.35](#)
- "Odağın Düzeltilmesi" [s.38](#)

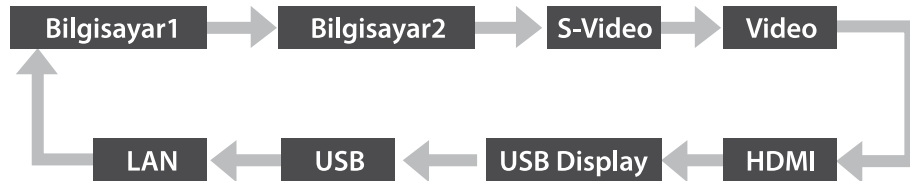
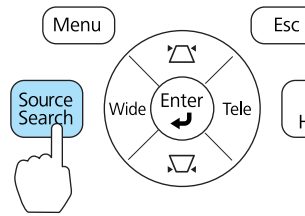
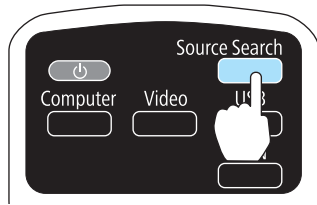
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, [Source Search] düğmesine basın.

Yalnızca görüntü alınan bağlantı noktalarından gelen görüntüler yansıtılacağından, istediğiniz görüntüyü kolayca yansıtabilirsiniz.

Uzaktan Kumanda kullanarak

Kontrol panelini kullanarak



İki veya daha çok görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.



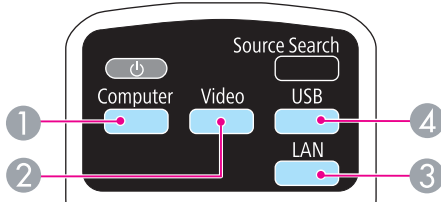
Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.



Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş

Uzaktan kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda



- ① Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar:
 - Computer1 bağlantı noktası
 - Computer2 bağlantı noktası
- ② Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar:
 - S-Video bağlantı noktası
 - Video bağlantı noktası
 - HDMI bağlantı noktası
- ③ EasyMP Network Projection ile yansıtılan görüntülere geçiş yapar. İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless Connection USB Key kullanılarak projeksiyon yaparken bu düğme, o görüntüye geçiş yapar.
- ④ Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar:
 - USB Display
 - USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler

USB Display ile Yansıtma

Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, piyasada satılan bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

Sistem gereksinimleri

Windows için

İşletim sistemi	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit, Home Edition 32 bit, Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit, Enterprise 32 bit, Business 32 bit, Home Premium 32 bit, Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit, Enterprise 32/64 bit, Professional 32/64 bit, Home Premium 32/64 bit, Home Basic 32 bit, Starter 32 bit
İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı	
Hafıza Miktarı	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü	
Sabit Disk Boş Alan	20 MB veya üstü	
Ekran	640x480 ile 1600x1200 arasında çözünürlük. 16-bit ya da daha fazla renkli ekran	

*1 Sadece Service Pack 4

*2 Service Pack 1 dışında

Mac OS için

İşletim sistemi	Mac OS X 10.5.1 veya üstü Mac OS X 10.6.x
İşlemci	Power PC G4 1GHz veya daha hızlı Önerilen: Core Duo 1,83GHz veya daha hızlısı
Hafıza Miktarı	512 MB veya üstü
Sabit Disk Boş Alan	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1680x1200 arasında çözünürlük. 16-bit ya da daha fazla renkli ekran

İlk kez bağlanma

Projektörle bilgisayarı USB kablosunu kullanarak birbirine ilk kez bağladığınızda, sürücünün kurulması gerekir. Windows ve Mac OS için yordam birbirinden farklıdır.



- Bir dahaki sefer bağlandığınızda sürücüyü kurmanız gerekmez.
- Birden çok kaynaktan görüntü girişi alıyorsanız, giriş kaynağını USB Display olarak değiştirin.
- Eğer USB göbeği kullanırsanız, işlem doğru gerçekleşmeyebilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.

Windows için

1

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, piyasada satılan bir USB kablosuyla projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.



Windows 2000 ya da Windows XP'de, bilgisayarınızın yeniden başlatılmasını isteyip istemediğinizi soran bir mesaj çıkabilir. **Hayır** öğesini seçin.

Windows 2000 için

Bilgisayar, EPSON PJ_UD seçeneğini, sonra da EMP_UDSE.EXE dosyasını çift tıklatın.

Windows XP için

Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

Windows Vista/Windows 7 için

İletişim kutusu görüntülediğinde, **Çalıştır EMP_UDSE.exe** seçeneğini tıklatın.

2

Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklatın.

- 3** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması zaman alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.

- 4** İşiniz bittiğinde, USB kablosunu çıkartın.
USB kablosunu ayırırken **Donanımı Güvenle Kaldır** kullanmaya gerek yoktur.



- Otomatik olarak kurulmazsa, bilgisayarınızda **Bilgisayarım - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklayın.
- Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** seçeneğini tıklayın.
- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.
Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya aşağıdaki belgede belirtilen en yakın adrese başvurun.
[Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Mac OS için

- 1** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, piyasada satılan bir USB kablosuyla projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.
USB Display uygulamasının Setup klasörü Finder içinde görüntülenir.
- 2** **USB Display Yükleme Uygulaması** simgesini çift tıklayın.
- 3** Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.

- 4** Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklayın.
Yönetici parolasını girin ve kurulumu başlatın.
Kurulum tamamlandığında Dock içinde ve menü çubuğunda USB Display simgesi gösterilir.
- 5** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması zaman alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 6** Bitirdiğiniz zaman, menü çubuğundan **Söndürmek** seçeneğini ya da Dock öğesinden **USB Display** simgesini seçin. Daha sonra USB kablosunu çıkarabilirsiniz.



- USB Display Setup klasörü Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızda **EPSON PJ_UD - USB Display Yükleme Uygulaması**'nı çift tıklayın.
- Herhangi bir nedenle hiçbir şey yansıtılmazsa Dock içindeki **USB Display** simgesine tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi yoksa, Uygulamalar klasöründen **USB Display** uygulamasını çift tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Exit** seçeneğini seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.

Kaldırma

Windows 2000 için

- 1** **Başlat** düğmesini tıklayın, **Ayarlar** öğesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklayın.
- 2** **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.
- 3** **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklayın.

- 4** **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Değiştir/Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows XP için

- 1** **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2** **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.
- 3** **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows Vista/Windows 7 için

- 1** **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2** **Programlar** altında **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 3** **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Mac OS için

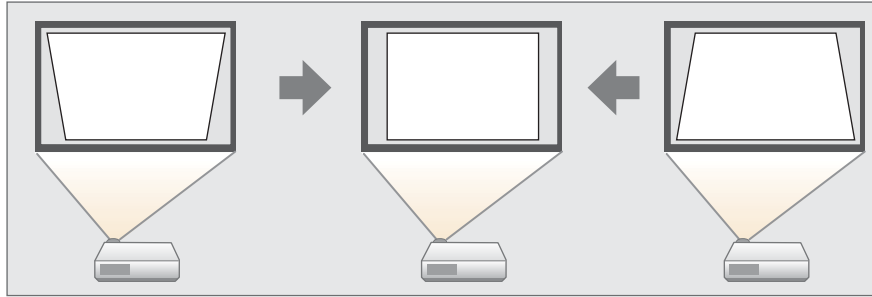
- 1** **Applications** klasörünü açın, **USB Display** seçeneğini çift tıklatın, ardından **Araç** seçeneğini çift tıklatın.
- 2** **USB Display UnInstaller** uygulamasını çalıştırın.

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

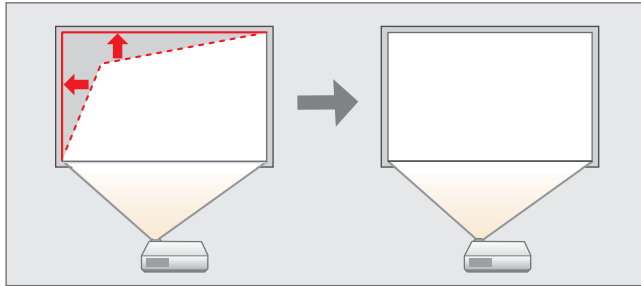
- Y/D Ekran Yerleşimi

Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



- Quick Corner

Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünü boyutu küçülebilir.

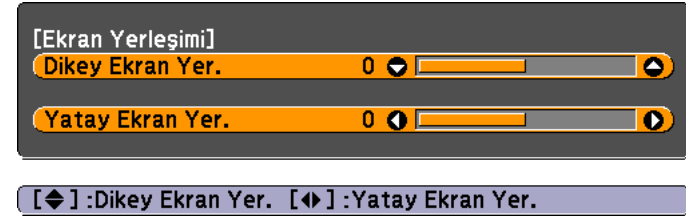
Y/D Ekran Yerleşimi

Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar. Y/D Ekran Yerleşimi düzeltmesi, yastık distorsiyonunun ince ayarını yapmak için idealdir.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanabilirsiniz.

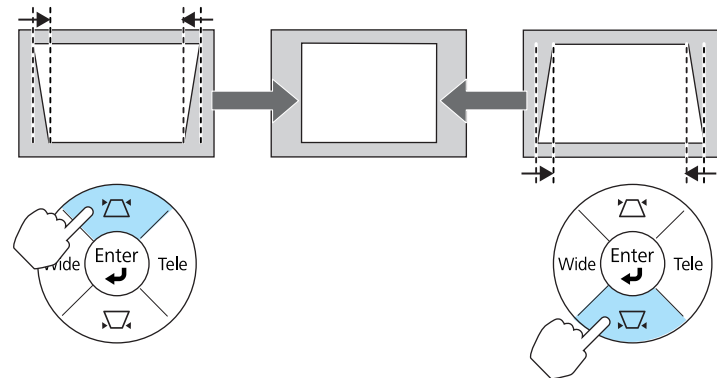
Düzeltilme açısı: sağa ve sola yaklaşık 15°/yukarı ve aşağı yaklaşık 15°

- 1 Ekran Yerleşimi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [] veya [] düğmelerine basın.

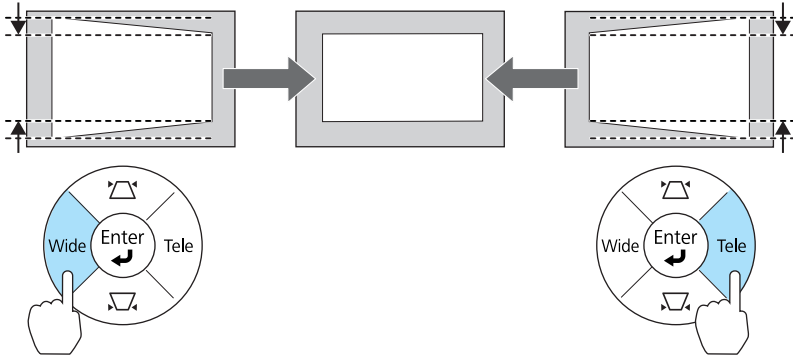


- 2 Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmek için, aşağıdaki düğmelere basın.

Düşey distorsiyonu düzeltmek için, [] veya [] düğmelerine basın.



Yatay distorsiyonu düzeltmek için, [Tele] veya [Wide] düğmelerine basın.



Y/D Ekr. Yerl. ayarlarını Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.

Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. s.63

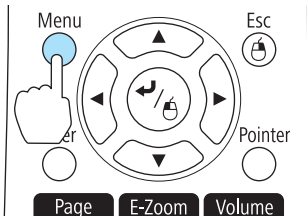
Quick Corner

Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

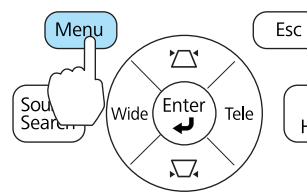
1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

"Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



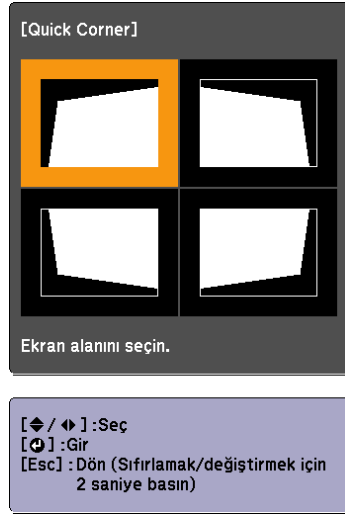
2 Ayarlar altında Ekran Yerleşimi'ni seçin.



3 Quick Corner öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

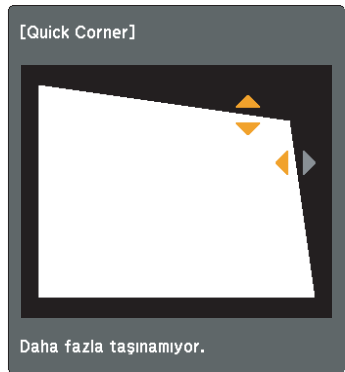


4 Uzaktan kumandadaki [↵], [↶], [↷] ve [↸] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↵], [↶], [Wide] ve [Tele] düğmelerini kullanarak, düzeltilecek köşeyi seçin, sonra [↵] düğmesine basın.



- 5** Uzaktan kumandadaki [↔], [↻], [↶] ve [↷] düğmelerini veya [↔], [↻], [Wide] ve [Tele] düğmelerini kullanarak, köşenin konumunu düzeltin.

[↶] düğmesine bastığınızda, adım 4'te gösterilen ekran görüntülenir. Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



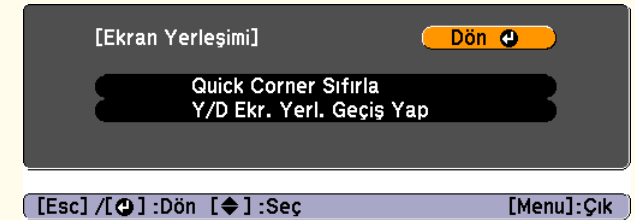
- 6** Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 4. ve 5. prosedürleri tekrarlayın.
- 7** Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

Ekran Yerleşimi ayarı **Quick Corner** olarak değiştirildiğinden, bir dahaki sefer kumanda panelindeki [↔] ve [↻] düğmelerine bastığınızda, 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülenir. Yatay ve düşey düzeltmeyi kumanda panelindeki [↔] ve [↻] düğmelerini kullanarak yapmak istiyorsanız, **Ekran Yerleşimi** ayarını **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirin.

☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. s.63**



4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülendiği sırada [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulursa, aşağıdaki ekran görüntülenir.



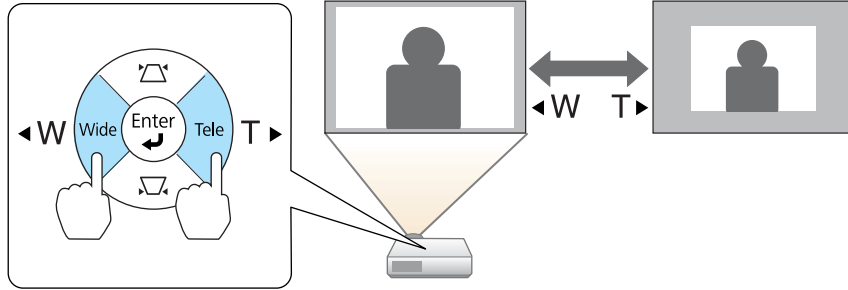
Quick Corner Sıfırla: Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlar.

Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap: Düzeltme metodunu Y/D Ekr. Yerl. olarak değiştirir.

☛ "Ayarlar Menüsü" [s.63](#)

Görüntü Boyutunun Ayarlanması

Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için kontrol panelindeki [Wide] ve [Tele] düğmelerine basınız.

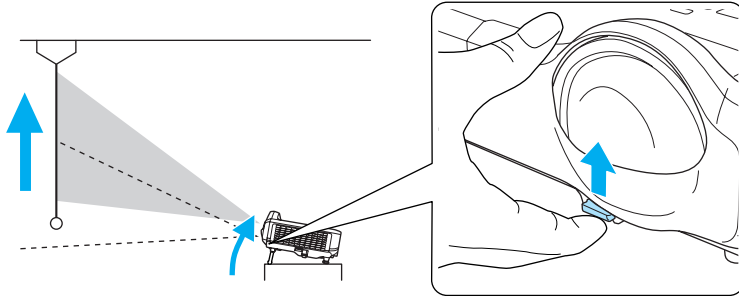


Ayarlamaları yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

🖱️ Ayarlar - Yakınlaştırma s.63

Görüntü Konumunun Ayarlanması

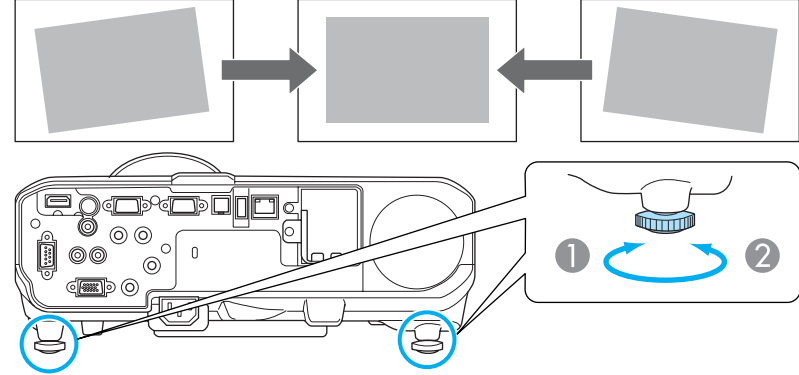
Ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak koluna basın. Görüntünün konumunu, projektörü 10 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

Yatay Eğimin Ayarlanması

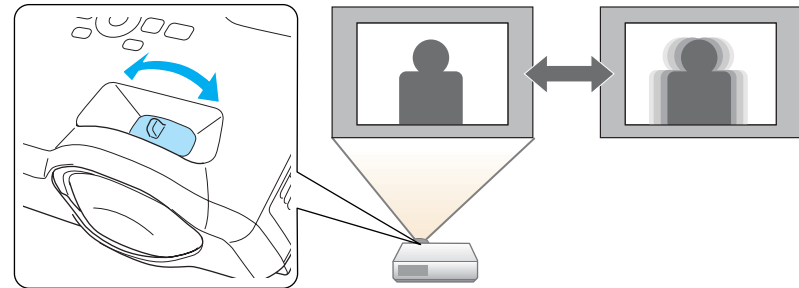
Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.



- 1 Arka ayağı uzatın.
- 2 Arka ayağı kısaltın.

Odağın Düzeltilmesi

Odağı, odaklama halkasını kullanarak düzeltebilirsiniz.

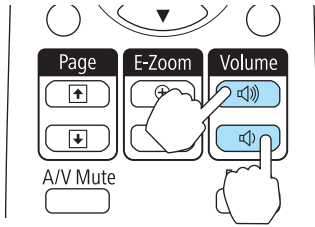


Ses Düzeyinin Ayarlanması

Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses düzeyini ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine basın.
- [◀] Ses düzeyini azaltır.
- [▶] Ses düzeyini artırır.

Uzaktan kumanda



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.
- 🔊 **Ayarlar - Ses Düzeyi** s.63



Dikkat

Ses seviyesi çok yükseğe ayarlıyken başlatmayın. Ses seviyesindeki ani artış işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir.
Sunum	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Fotoğraf*1	Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
Spor*2	Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
sRGB	sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir.
Kara tahta	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntülerinize bir ekrana yansıtılıyormuş gibi doğal bir renk kazandırır.
Beyaz Tahta	Beyaz tahta kullanarak sunumlar yapmak için idealdir.

*1 Bu seçim sadece, giriş sinyali RGB olduğunda ya da kaynak USB Display, USB veya LAN olduğunda yapılabilir.

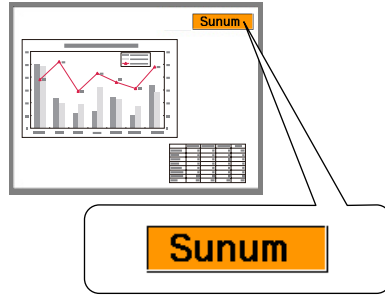
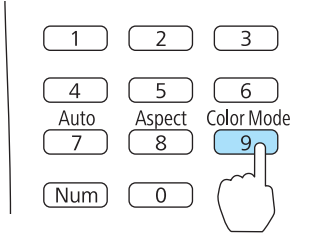
*2 Bu, bileşen video sinyalleri, S-video sinyalleri veya bileşik video sinyalleri girerken seçilebilir.

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan Kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

☛ **Görüntü - Renk Modu** s.61

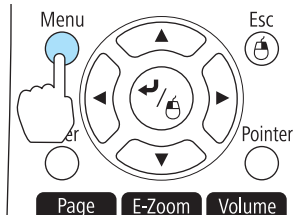
Otomatik İris'i Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

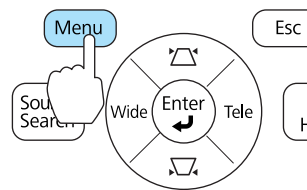
1 [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsunü Kullanma" s.58

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 **Görüntü** altından **Otomatik İris**'i seçin.



3 **Açık** öğesini seçin.

Ayar, her Renk Modu için kaydedilir.

4 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



Otomatik İris, **Renk Modu** sadece **Dinamik** veya **Tiyatro** ise ayarlanabilir.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi

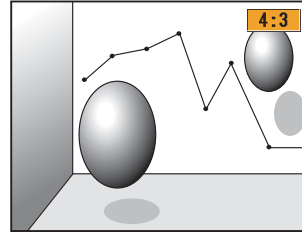
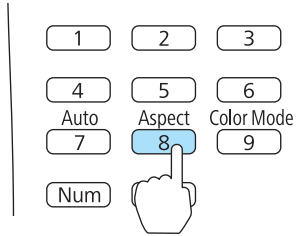
Yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı** nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut En Boy Oranı Modları, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

Değiştirme metodları

[Aspect] düğmesine her bastığınızda, En Boy Oranı Modu adı ekranda görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda



En boy oranını Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz.

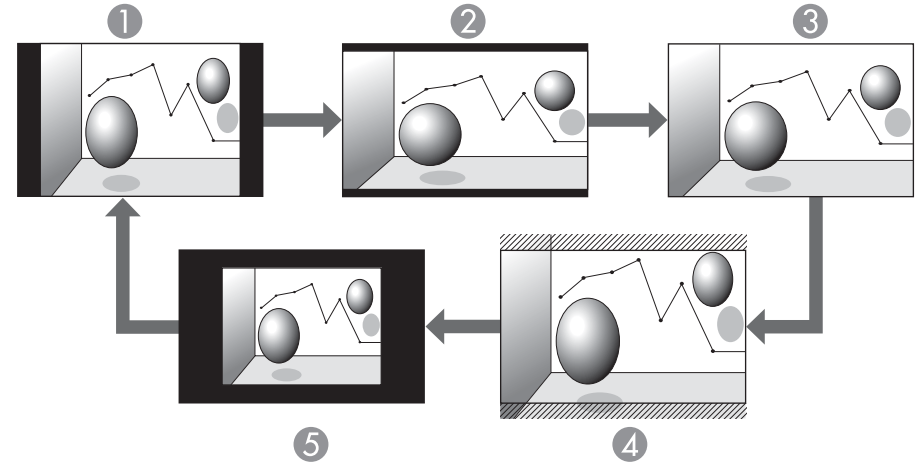
☛ Sinyal - En Boy Oranı s.62

En boy oranı modunun değiştirilmesi (sadece EB-435W/EB-425W)

Video ekipmanından veya HDMI bağlantı noktasında görüntü yansıtılması

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı, **Normal**, **Otomatik**, **16:9**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** arasında geçiş yapar.

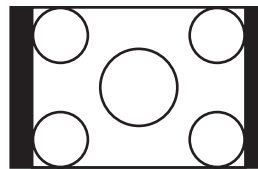
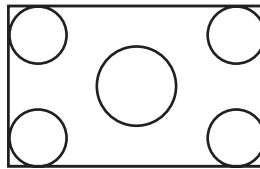
Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)

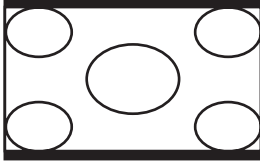
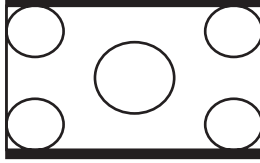
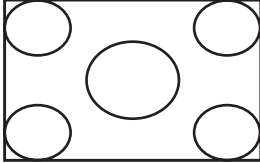
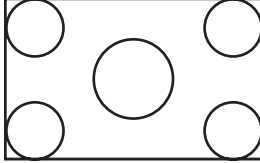
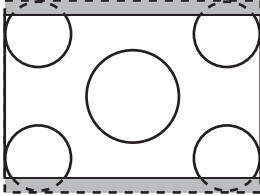
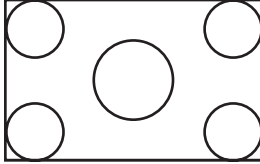
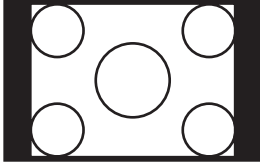
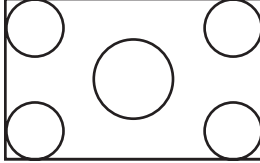


- ① Normal veya Otomatik
- ② 16:9
- ③ Tam
- ④ Yakınlaştırma
- ⑤ Doğal

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması


Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Tam		
Yakınlaştırma		
Doğal		



Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak yapın.

 Sinyal - Çözünürlük [s.62](#)

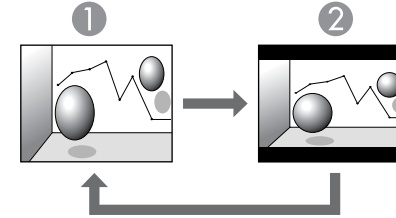
En boy oranı modunun değiştirilmesi (sadece EB-430/EB-420)

Video ekipmanından görüntü yansıtılması

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, en boy oranı modu, 4:3 ile 16:9 arasında değişir.

720p/1080i sinyal girişi kullanılırken en boy oranı modu 4:3 olarak ayarlanırsa, 4:3 yakınlaştırma uygulanır (görüntünün sağ ve sol kenarları kesilir).

Örnek: 720p sinyal girişi (çözünürlük: 1280x720, en boy oranı: 16:9)



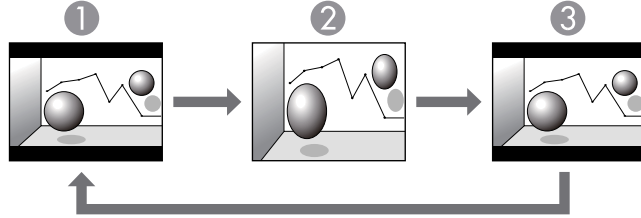
① 4:3

② 16:9

HDMI bağlantı noktasından görüntü yansıtılması

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, en boy oranı modu, **Otomatik**, 4:3 ve 16:9 arasında değişir.

Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)



① Auto

② 4:3

③ 16:9



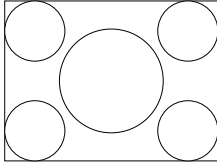
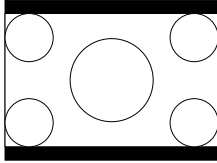
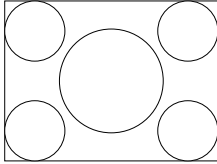
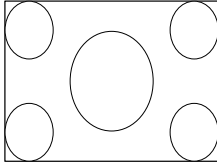
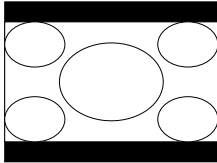
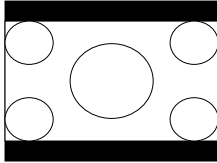
Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak yapın.

☛ Sinyal - Çözünürlük [s.62](#)

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, en boy oranı modu, **Normal**, **4:3** ve **16:9** arasında değişir.

Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		

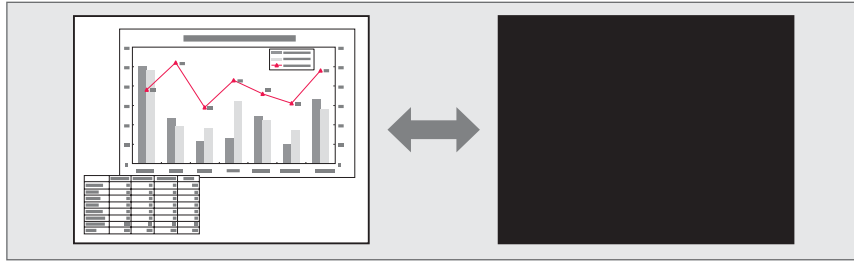


Kullanışlı İşlevler

Bu bölüm, sunum yapma ve benzeri üzerine kullanışlı işlevleri ve güvenlik işlevlerini açıklar.

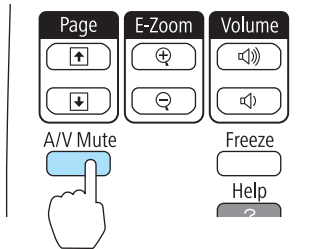
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.



[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda A/V Sessiz açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



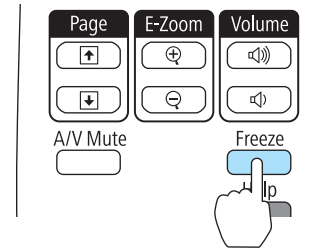
- Hareketli görüntüler yansıtırken bu işlevi kullanırsanız, görüntüler ve ses, kaynak tarafından oynatılmaya devam eder ve A/V Sessiz'in etkinleştirildiği sıradaki noktaya geri dönemeyiniz.
- A/V Sessiz açılmış olsa bile, mikrofondan gelen ses girişi yine de verilir.
- [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenecek ekranı, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.
🔊 **Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz s.65**
- A/V Sessiz sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.

Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda

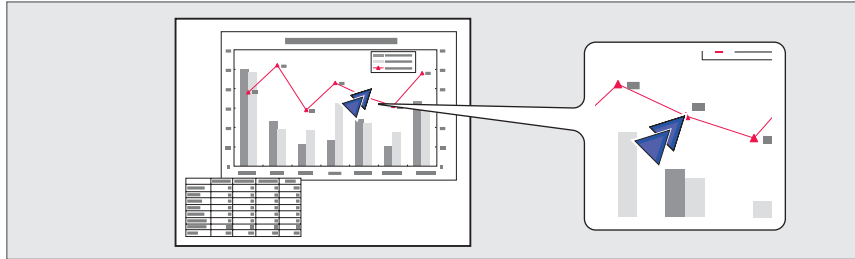




- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler için ekran donukken görüntüler oynamaya devam eder, bu nedenle bu nedenle yansıtmayı ekranın dondurulduğu noktadan sürdürmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülediği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

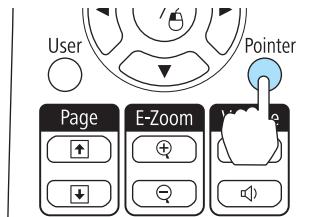
Bu, yansıtılan görüntü üzerinde işaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



1 İşaretçiyi görüntüleyin.

[Pointer] düğmesine her bastığınızda, işaretçi görüntülenir veya gizlenir.

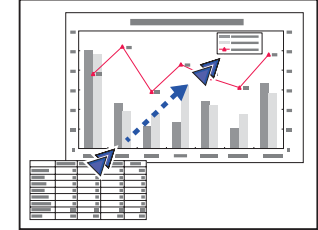
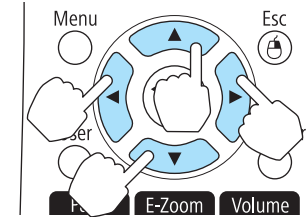
Uzaktan kumanda



2

İşaretçi simgesini hareket ettirin (↗).

Uzaktan kumanda



[↶], [↷], [↵] ve [↶] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

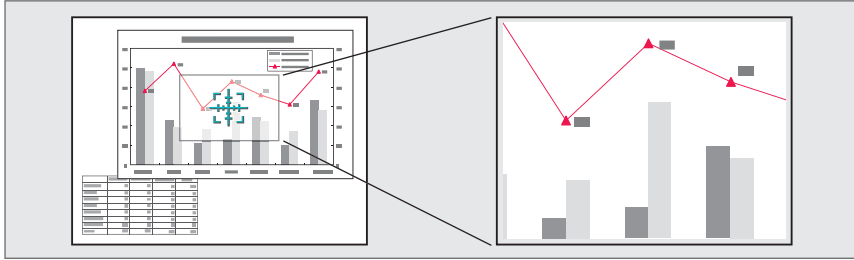


İşaretçi simgesinin şeklini, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.

🖱️ Ayarlar - İşaretçi Şekli s.63

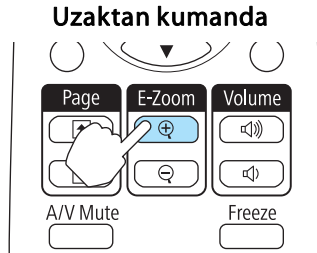
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



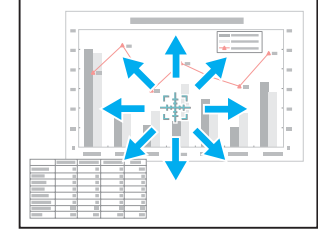
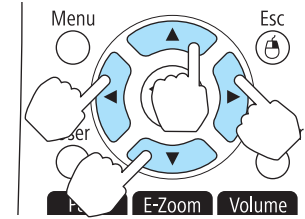
1 E-Zoom öğesini başlatın.

[+] düğmesine basıp Artı (+) şeklini görüntüleyin.



2 Artı'ı, (+) görüntünün, büyütmek istediğiniz bölümüne getirin.

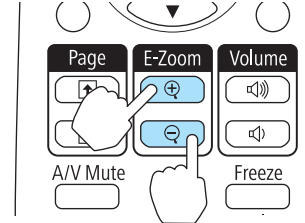
Uzaktan kumanda



[←], [→], [↑] ve [↓] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



[+] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[−] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.

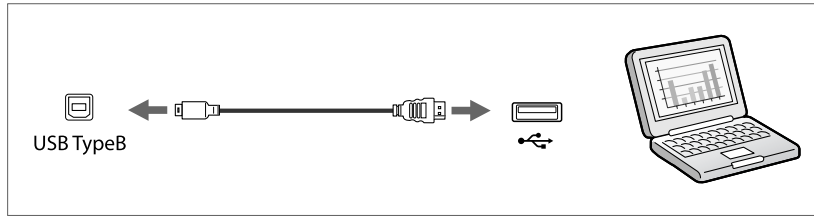
[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.
- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [←], [→], [↑] ve [↓] düğmelerine basın.

Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)

Bir bilgisayarın USB bağlantı noktasıyla projektörün USB(TypeB) bağlantı noktası, ayrı olarak satılan USB kablusuyla birbirine bağlarken, bilgisayarın fare işaretçisine kumanda etmek için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.



Computer1, Computer2 veya HDMI bağlantı noktasına bağlı olan bir bilgisayardan gelen görüntüleri yansıtırken bu kullanılabilir. USB Ekranı'ndan yansıtılırken de kullanılabilir.

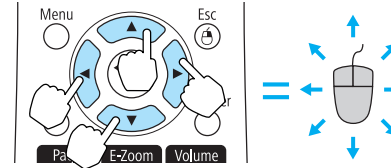
Aşağıdaki işletim sistemleri Kablosuz Fare'yle uyumludur.

	Windows	Mac OS
İşletim sistemi	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

İşletim sistemlerinin bazı sürümlerinde Kablosuz Fare'nin kullanılması mümkün olmayabilir.

Bağlantı sağlandığında, fare işaretçisi aşağıdaki şekilde kullanılabilir.

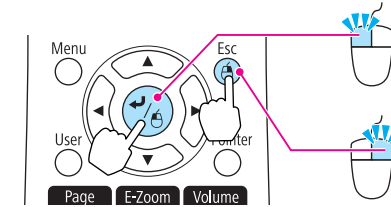
Fare işaretçisini hareket ettirmek




[][][][] düğmeleri:

Fare işaretçisini hareket ettirir.

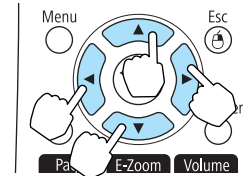
Fare tıklamaları









[] düğmesi: Sol tıklatma. Çift tıklatma için, hızlıca iki kez basın.

[Esc] düğmesi: Sağ tıklatma.

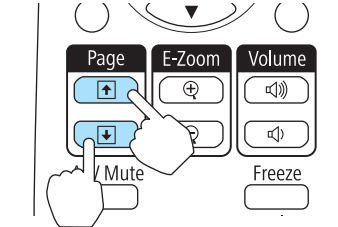
Sürükle ve bırak





[] düğmesini basılı tutarak [], [], [] ve [] düğmelerine basın.

İstenen konumda bırakmak için [] düğmesini bırakın.

Page Up/Down



[] düğmesi: Önceki sayfaya geri döner.

[] düğmesi: Sonraki sayfaya geçer.



- [A], [V], [F] ve [P] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.
 - Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
 - Kablosuz Fare işlevi, aşağıdaki koşullarda çalışmaz.
 - Yapılandırma menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde
 - Kablosuz Fare işlevinden başka işletim seçenekleri (sözelimi ses seviyesinin ayarlanması) çalıştırıldığında.
- Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.

Yansıtma başladığında ya da görüntü sinyali girmediğinde kayıtlı kullanıcı logosunu kullanabilirsiniz.

👉 **Uzatılmış - Ekran s.65**



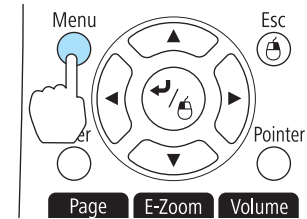
Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

1

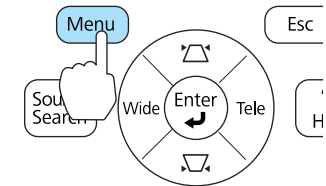
Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

👉 "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2

Uzatılmış'tan Kullanıcı Logosu'nu seçin.



- Şifre Koruması öğesinin **Kull. Logosu Koruma** ayarı **Açık** olarak ayarlanırsa, bir mesaj görüntülenir ve kullanıcı logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.53](#)
- Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştır. Ayarla işlemleri yapılmaktayken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem iptal edilir.

3 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.



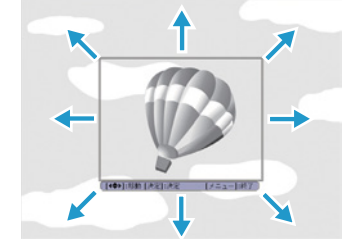
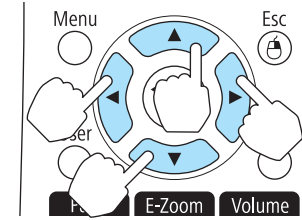
Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesine bastığınızda, görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğü ile eşleşmesi için ekran boyutu sinyale göre değişebilir.

4

Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.

Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

Uzaktan kumanda

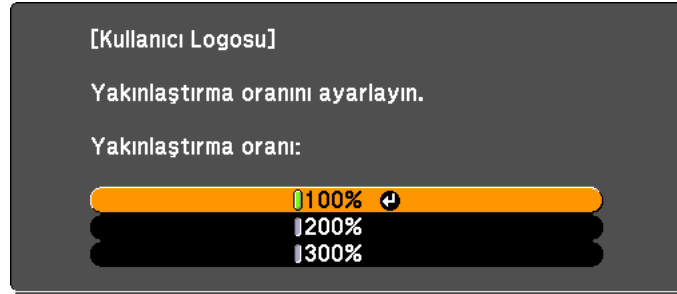


400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

5

[↵] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

6 Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



7 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Ev**et seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- Kayıt işlemi biraz vakit alır. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağa kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Kullanıcı Deseninin Kaydedilmesi

Projektöre kayıtlı dört tip desen vardır, çizgili ya da kareli gibi.

☛ **Ayarlar - Desen - Desen Tipi** s.63

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Deseni olarak kaydedebilirsiniz.

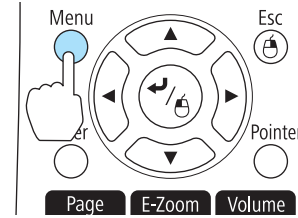


Yeni bir Kullanıcı Deseni kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Deseni silinir.

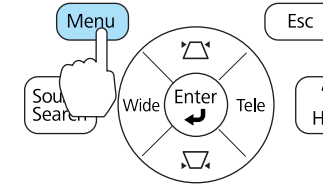
1 Kullanıcı Deseni olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58

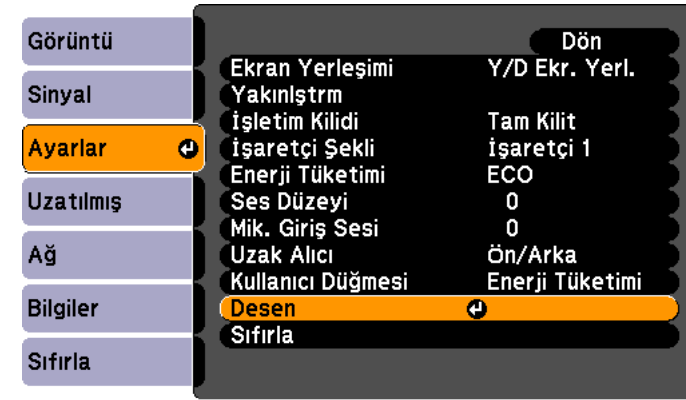
Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak

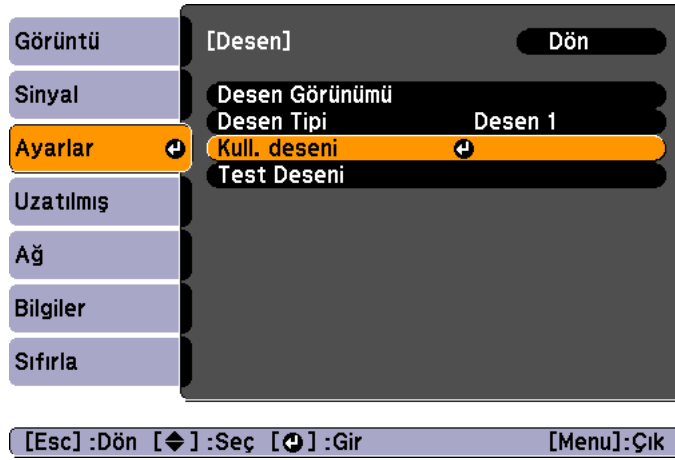


2 Ayarlar altında **Desen**'i seçin.



[Esc] :Dön [↩] :Seç [↵] :Gir [Menu] :Çık

3 Kull. desenini seçin.



Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştırma Ayarı işlemleri yapılmaktayken **Kull. deseni** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem iptal edilir.

4 "Yansıtılan mevcut görüntüyü Kull. deseni olarak kullanmak ister misiniz?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** şikkını seçin.

5 [↩] düğmesine bastığınızda, "Yansıtılan mevcut görüntüyü Kull. deseni olarak kullanmak ister misiniz?" mesajı görüntülenir. **Evet** şikkını seçin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra, "Kull. deseni ayarı tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Kullanıcı Deseni kaydedildiğinde, Kullanıcı Deseni varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.
- Kullanıcı Deseni'nin kaydedilmesi biraz vakit alır. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağa kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.55](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.56](#)

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için bir hırsızlık önleyici aygıt işlevi görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki üç Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt güç açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

• Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran'dan Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı veya A/V Sessiz** ayarını yapma
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.65](#)

• Ağ Koruma

Ağ Koruma Açık olarak ayarlandığında, **Ağ** ayarları değiştirilemez.
☛ "Ağ Menüsü" [s.66](#)

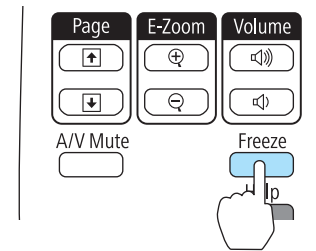
Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

- 1 Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda





- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
- "Şifreyi Girme" s.54
- Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak verilen şifre koruma etiketini projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.

- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↵] düğmesine basın.



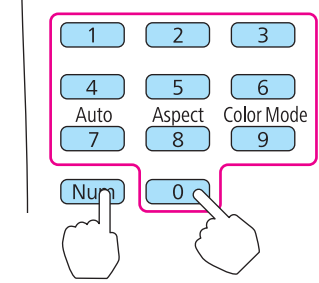
- 3** **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. [Esc] düğmesine basın. 2. adımda görüntülenen ekran yeniden görüntülenir.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↵] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.

- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

Uzaktan kumanda

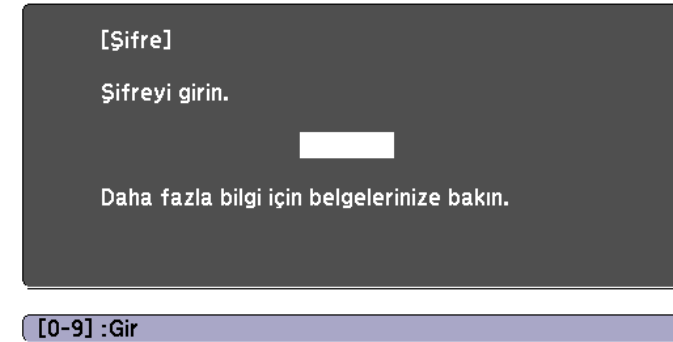


- (4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumanda üzerindeki sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- Tam Kilit**
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- Çalışma Kilidi**
Kumanda paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

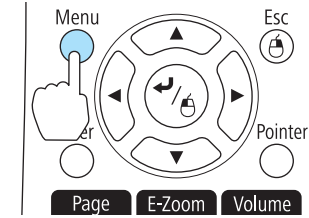
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

1

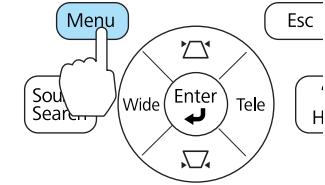
Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.58

Uzaktan Kumanda kullanarak



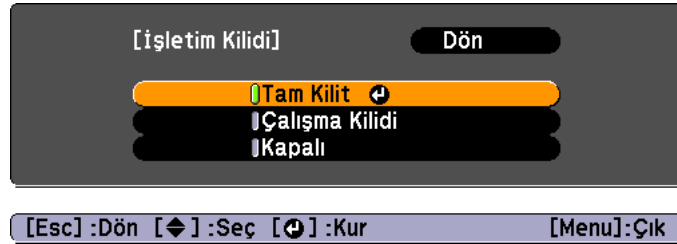
Kontrol panelini kullanarak

**2**

Ayarlar seçeneğinden **İşletim Kilidi** öğesini seçin.

**3**

Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



- 4** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin.
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **İşletim Kilidi'nde Kapalı** seçin.
☛ **Ayarlar - İşletim Kilidi s.63**
- Kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Hırsızlık Önleyici Kilit

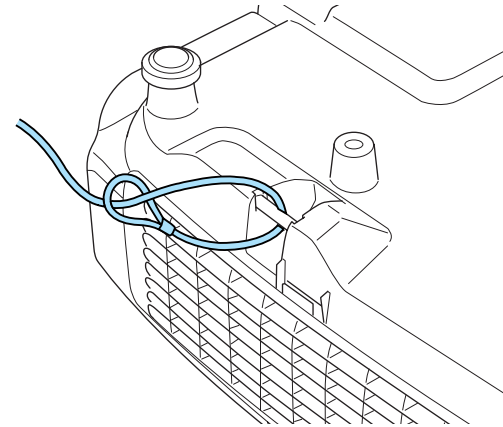
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- **Güvenlik yuvası**
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Güvenlik kablosu kurulum noktası**
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kurulum noktası içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.





Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

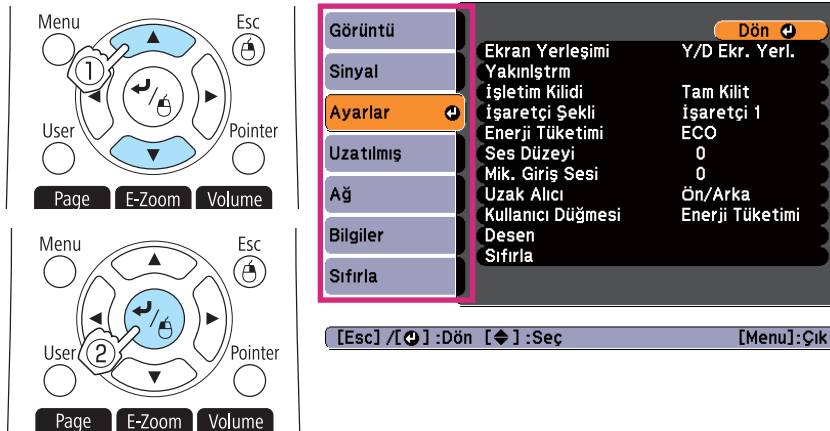
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



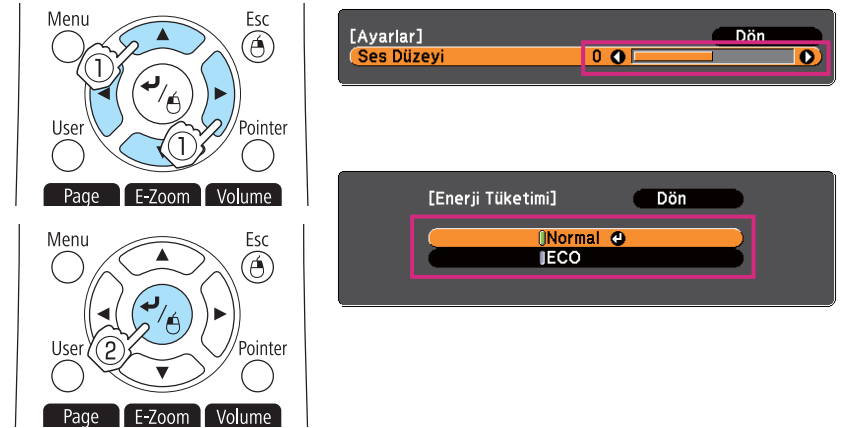
2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.





4 Ayarları değiştirin.





5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.61	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Tiyatro, Fotoğraf, Spor, sRGB, Kara tahta ve Beyaz Tahta
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 - 5
	Mutlak Renk Sıc.	5000K - 10000K
	Renk Ayarı	Kırmızı: -16 ila 16 Yeşil: -16 ila 16 Mavi: -16 ila 16
	Otomatik İris	Açık ve Kapalı
Sinyal menüsü  s.62	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
	Çözünürlük	Otomatik, Geniş ve Normal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	-
	Konum	Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ
	İleri giden	Kapalı, Video ve Film/Otomatik
	Parazit Azaltma	Kapalı, NR1 ve NR2
	HDMI Video Aralığı	Otomatik, Normal ve Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB ve Bileşen

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM
	En Boy Oranı	Normal, Otomatik, 4:3, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%
Ayarlar menüsü  s.63	Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner
	Yakınlaştırm	0 (Geniş) ila 40 (Tele)
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi ve Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, İşaretçi 2, İşaretçi 3
	Enerji Tüketimi	Normal ve ECO
	Ses Düzeyi	0 - 20
	Mik. Giriş Sesi	0 - 5
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük, Mik. Giriş Sesi ve Desen Görünümü
	Desen	Desen Görünümü, Desen Tipi, Kull. deseni ve Test Deseni
Uzatılmış menüsü  s.65	Ekran	Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı ve A/V Sessiz
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt güç açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam., Yüksek İrtifa Modu ve Ses Girişi
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Bilgiler menüsü ☛ s.75	Bekleme Mikrofonu	Açık ve Kapalı
	Dil	15 veya 35 dil*1
	Lamba Saati	-
	Kaynak	-
	Giriş Sinyali	-
	Çözünürlük	-
	Video Sinyali	-
	Yenileme Hızı	-
	Senk. Bilgileri	-
	Durum	-
Sıfırla menüsü ☛ s.76	Seri Numarası	-
	Event ID	-
	Tümünü Sıfırla	-
	Lamba Saatini Sıfırla	-

*1 Desteklenen dil sayısı, projektörün kullanıldığı bölgeye göre değişir.

Ağ menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Temel menüsü ☛ s.68	Projektör Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Projektör anah.söz.	Açık ve Kapalı
Kablosuz LAN menüsü ☛ s.69	Kablosuz LAN Gücü	Açık ve Kapalı
	Bağlantı modu	Hızlı ve Gelişmiş
	Kanal	1ch, 6ch ve 11ch
	Kablosuz LAN sis.	802.11b/g ve 802.11b/g/n

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	SSID Oto Ayar	Açık ve Kapalı
	SSID	-
	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi
	SSID göstergesi	Açık ve Kapalı
Güvenlik menüsü ☛ s.70	IP Adresi Görüntlm.	Açık ve Kapalı
	Güvenlik	Hayır, WEP, WPA-PSK ve WPA2-PSK
	WEP şifreleme	128Bit ve 64Bit
	Format	ASCII ve HEX
	Giriş kimliği	1, 2, 3, 4
	Şifreleme anahtarı 1/Şifreleme anahtarı 2/Şifreleme anahtarı 3/Şifreleme anahtarı 4	-
	Yetkilendirme Tipi	Open ve Shared
	PSK	-
Kablolul LAN menüsü ☛ s.72	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi
	IP Adresi Görüntlm.	Açık ve Kapalı
Posta menüsü ☛ s.72	Posta Bildirimi	Açık ve Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar ve Adres 3 Ayar	-
Diğerleri menüsü ☛ s.74	SNMP	Açık ve Kapalı
	Tuzak IP Adresi 1 ve Tuzak IP Adresi 2	-
	Öncelikli giriş	Kablolul LAN ve Kablosuz LAN

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	AMX Device Discovery	Açık ve Kapalı
	Crestron RoomView	Açık ve Kapalı
	Bonjour	Açık ve Kapalı

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)



Alt Menü	Fonksiyon
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.39
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	Fonksiyon
Renk Doygunluğu	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
Mutlak Renk Sıc.	(Renk Modu sRGB olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Görüntünün genel renk tonunu ayarlayabilirsiniz. Renk tonlarını 5000 K ile 10000 K arasında, 10 aşamada ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.
Renk Ayarı	(Renk Modu sRGB olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Kırmızı, Yeşil ve Mavi 'nin renk şiddetini ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
Otomatik İris	(Bu öğe ancak, Renk Modu Dinamik veya Tiyatro olarak ayarlandığında belirlenebilir.) Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için Açık olarak ayarlayın. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir. ☛ "Otomatik İris'i Ayarlama" s.40
Sıfırla	Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.76

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Kaynak USB Display, USB veya LAN olduğunda Sinyal menüsünde ayar yapamazsınız.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30



Alt Menü	Fonksiyon
Otomatik Ayarlar	Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.
Çözünürlük	Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözgelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin.
İzleme	Görüntüde dikey çizgiler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.




Alt Menü	Fonksiyon
Senkronizasyon	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
İleri giden	Geçişli (i) sinyal, İleri giden (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme) Kapalı: Fazla hareketli görüntüler için idealdir. Video: Genel video görüntüleri için idealdir. Film/Otomatik: Bu ayar filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için idealdir.
Parazit Azaltma	(Giriş dijital RGB sinyali olduğunda veya İleri giden ayarı Kapalı olduğunda geçişli sinyal görüntülendiğinde bu seçenek kullanılamaz.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. İki mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir.
HDMI Video Aralığı	Projektörün HDMI bağlantı noktası bir DVD oynatıcısına bağlı olduğunda, projektörün video aralığı DVD oynatıcısının video aralığı ayarına göre ayarlanır.
Giriş Sinyali	Computer1 bağlantı noktası ya da Computer2 bağlantı noktasından gelen giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.
Video Sinyali	S-Video bağlantı noktasından ya da Video bağlantı noktasından gelen giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.



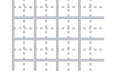

Alt Menü	Fonksiyon
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için <u>en boy oranı</u> ayarlayabilirsiniz. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.40
Üzerine Tara	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını Kapalı , 4% veya 8% olarak ayarlayabilirsiniz. Kaynak HDMI olduğunda, Otomatik seçilebilir. Otomatik seçildiğinde, giriş sinyaline göre otomatik olarak Kapalı veya 8% olarak ayarlanır.
Sıfırla	Giriş Sinyali hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.76

Ayarlar Menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Ekran Yerleşimi	Yastık distorsiyonunu düzeltebilirsiniz. • Y/D Ekr. Yerl. seçildiğinde: Yatay ve düşey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Dikey Ekran Yer. ve Yatay Ekran Yer. ayarlarını yapın. • Quick Corner seçildiğinde: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin. ☛ "Quick Corner" s.36
Yakınlaştırma	Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz. ☛ "Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.55

Alt Menü	Fonksiyon
İşaretçi Şekli	İşaretçi şeklini seçebilirsiniz. İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3:  ☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.46
Enerji Tüketimi	Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa ECO seçeneğini seçin. ECO seçildiğinde, tüketilen elektrik ve lamba çalışma ömrü aşağıda belirtildiği şekilde değişir ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır. Elektrik tüketimi: yaklaşık %16 ila 26 düşüş, lamba çalışma ömrü: yaklaşık 1,2 ila 1,5 kat daha uzun
Ses Düzeyi	Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.
Mik. Giriş Sesi	Eğer mikrofon giriş seviyesi düşükse ve projektörün hoparlöründen mikrofon ses çıkışı zor duyuluyorsa ya da giriş seviyesi mikrofondan gelen sesin çatlamasına neden olacak kadar yüksekse bu öğeyi ayarlayın. Mik. Giriş Sesi 0'a indirildiğinde, hoparlörden mikrofon sesi çıkmaz. Mikrofon giriş seviyesi yükseldiğinde, bağlanan aygıttan gelen ses kısılır. Mikrofon giriş seviyesi azaldığında, bağlanan aygıttan gelen ses yükselir.
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.

Alt Menü	Fonksiyon
Kullanıcı Düğmesi	Uzaktan kumandanın Yapılandırma menüsündeki [User] düğmesinden atanmış öğeyi seçebilirsiniz. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz. Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük, Mik. Giriş Sesi ve Desen Görünümü
Desen	Desen Görünümü: Bir desen gösterir. Desen Tipi: Desen 1 ila 4 veya Kullanıcı Deseni arasından seçim yapabilirsiniz. Desen 1 ila 4 düz çizgiler veya ızgara çizgileri gibi yansıtma çizgileri gösterir. Desen 1:  Desen 2:  Desen 3:  Desen 4:  Kull. deseni: Bir kullanıcı deseni kaydeder. ☛ "Kullanıcı Deseninin Kaydedilmesi" s.51 Test Deseni: Projektör ayarlandığında, bir test deseni görüntülenir; böylece, diğer donanımına bağlanmadan yansıtma durumunu ayarlayabilirsiniz. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma, odak ayarları ve ekran yerleşimi düzeltme işlemleri yapılabilir. Test Desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın. <div>Dikkat Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</div>

Alt Menü	Fonksiyon
Sıfırla	Yakınlaştırma ve Kullanıcı Düğmesi hariç, Ayarlar menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.76

Uzatılmış Menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Ekran	Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz. Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler gösterilmezler. Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar. Ekran Arkaplanı *1: Görüntü sinyali olmadığında ekran durumunu Siyah , Mavi veya Logo seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz. Başlangıç Ekranı *1: Projeksiyon başlarken Kullanıcı Logosu 'nun görüntülenmesi için Açık seçin. A/V Sessiz *1: Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenen ekranı Siyah , Mavi veya Logo olarak ayarlayabilirsiniz.
Kullanıcı Logo-su*1	Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz. ☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.49
Yansıtma	Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin. Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz. Ön ↔ Ön/Tavan Arka ↔ Arka/Tavan ☛ "Kurulum Yöntemleri" s.18

Alt Menü	Fonksiyon
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün fişe taktığınızda açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında güç otomatik olarak kapatılır.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Açık konumuna getirin.</p> <p>Ses Girişi: Otomatik olarak ayarlandığında, mevcut yansıtılan görüntüsünün sesi çıkar. Eğer Otomatik dışında bir şey seçiliyse, seçilen ses girişi bağlantısının sesi çıkar. Giriş kaynağı HDMI, USB Display, ya da LAN olduğunda, Ses Girişi ayarı ne olursa olsun, mevcut yansıtılan görüntünün sesi çıkar.</p>
Bekleme Modu	<p>İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesi. ☛ "İzleme ve Denetleme" s.107 Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyallerinden harici bir monitöre çıkış alınması. Mikrofondan alınan sesteki projektörün hoparlörüne çıkış alınması. (Sadece Bekleme Mikrofonu Açık olarak ayarlandığında.) ☛ "Görüntü Kaynaklarının Bağlanması" s.20
Bekleme Mikrofonu	<p>(Bu öge sadece Bekleme Modu İletişim Açık olarak ayarlandığında seçilebilir.)</p> <p>Açık olarak ayarlandığında, projektör bekleme modunda bile olsa, mikrofondan gelen ses çıkışını projektörün hoparlöründen alabilirsiniz.</p>

Alt Menü	Fonksiyon
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.
Sıfırla	<p>Uzatılmış menüsündeki Ekran*1 ve İşletim*2 ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.76</p>

*1 **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

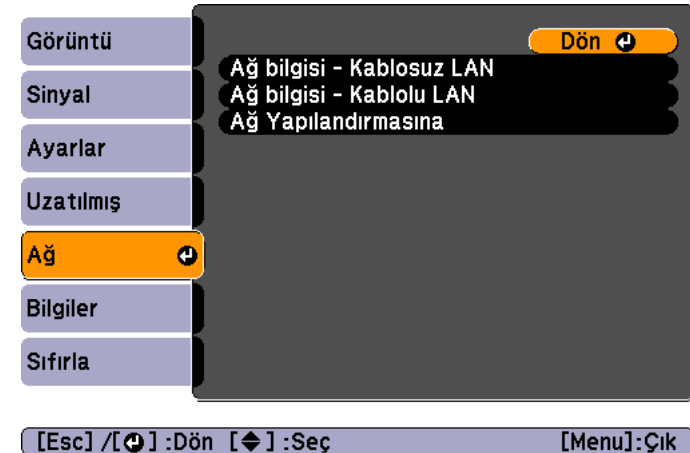
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.53](#)

*2 Yüksek İrtifa Modu hariç.

Ağ Menüsü

Şifre Koruması seçeneğindeki **Ağ Koruma** ayarı **Açık** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** yapın ve ağı yapılandırın.

☛ "Şifre Koruması Ayarı" [s.53](#)




Alt Menü	Fonksiyon
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> • Bağlantı modu • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu*
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi
Ağ Yapılandırmasına	Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. Temel, Kablosuz LAN, Güvenlik, Kablolu LAN, Posta, Diğerleri, Sıfırla ve Kurulum tamamlandı

* Kullanılmakta olan Kablosuz LAN ünitesi için mevcut bölge bilgilerini görüntüler. Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

Epson Projektör İletişim Listesi



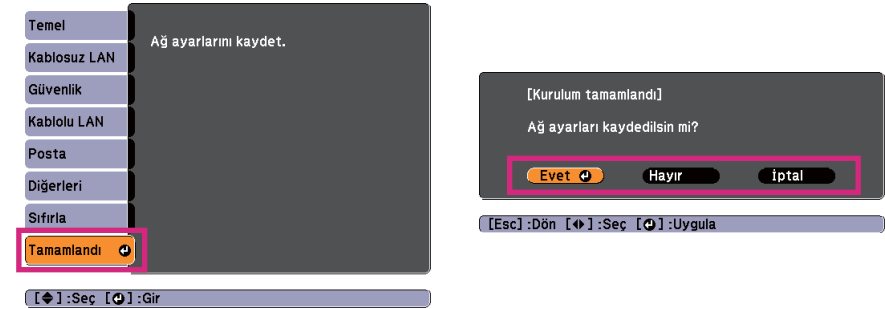
Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, Web Kontrol olarak adlandırılır. Web Kontrol için güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak için bir klavye ile kolayca metin girişi yapabilirsiniz.

 "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)"
s.107

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda **Kurulum tamamlandı** menüsüne giderek mutlaka **Evet**, **Hayır** ya da **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne dönersiniz.



Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

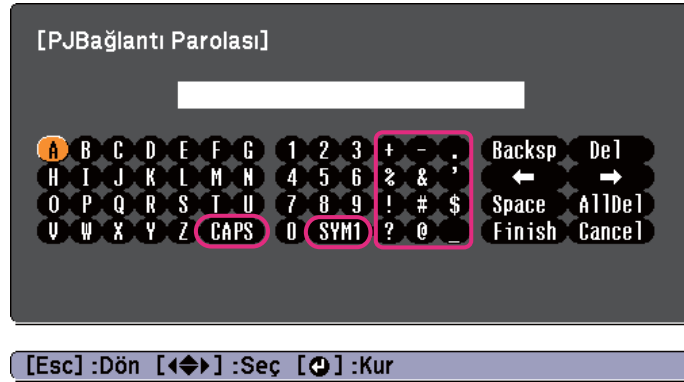
İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım tuştakımı

görüntülenir. Uzaktan kumanda üzerindeki [F1], [F2], [F3] ve [F4] düğmelerini kullanın ya da imleci istenilen tuşun üzerine getirmek için kontrol panelindeki [F1], [F2], [Wide], ve [Tele] düğmelerini kullanın ve sonra alfanümerik karakteri girmek için [↵] düğmesine basın. Sayıları uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutarak ve sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye

üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.




- **CAPS** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük küçük harf arasında geçiş yapılır.
- **SYM1/2** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

Temel menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Projektör Adı	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir şifre girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Web Kontrol Parolası	Web Kontrol kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak üzere bir parola belirleyin. En fazla sekiz tek baytlık alfasayısal karakter girin. Web Kontrol, bir ağa bağlı bir bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü ayarlamınızı ve kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir. ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.107

Alt Menü	Fonksiyon
Projektör anah.söz.	<p>Açık olarak ayarlandığında, projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekir. Böylece, sunumların diğer bilgisayarlardan yapılan bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bunun Açık olarak ayarlanması gerekir.</p> <p> EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu</p>

Kablosuz LAN menüsü

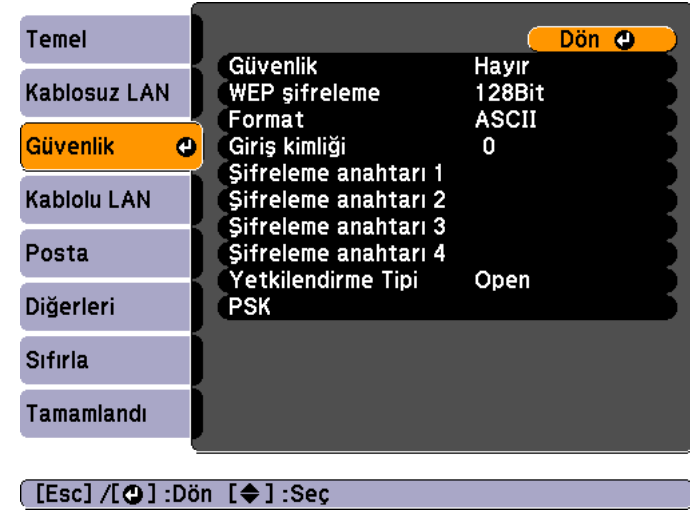


Alt Menü	Fonksiyon
Kablosuz LAN Gücü	<p>Projektörü bilgisayara kablosuz LAN üzerinden bağlarken Açık konuma getirin.</p> <p>Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için Kapalı konuma getirin.</p> <p>Bu ayar varsayılan olarak Açık seçeneğine ayarlanmıştır.</p>

Alt Menü	Fonksiyon
Bağlantı modu	<p>EasyMP Network Projection uygulaması kullanıldığında projektörle bilgisayarın birbirine bağlanacağı bağlantı modunu belirler.</p> <p>Bu ayar, varsayılan değer olarak Hızlı seçeneğine ayarlanmıştır. Bağlantı modu hakkında ayrıntılı bilgi için, aşağıdaki kılavuza bakın.</p> <p> EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu</p>
Kanal	<p>(Bu seçenek ancak, Bağlantı modu olarak Hızlı seçildiğinde kullanılabilir.)</p> <p>Kablosuz LAN tarafından kullanılacak frekans bandı için 1ch, 6ch veya 11ch arasından seçim yapın.</p> <p>Bu ayar, varsayılan değer olarak 11ch seçeneğine ayarlanmıştır.</p>
Kablosuz LAN sis.	<p>Kablosuz LAN sis. ögesini 802.11b/g veya 802.11b/g/n olarak ayarlayın.</p> <p>Varsayılan değer, 802.11b/g/n'dir.</p>
SSID Oto Ayar	<p>(Bu seçenek ancak, Bağlantı modu olarak Hızlı seçildiğinde kullanılabilir.)</p> <p>Projektör aramasını hızlandırmak için, Açık olarak ayarlayın. Aynı anda birden çok projektöre bağlanırken Kapalı olarak ayarlayın.</p> <p>Bu ayar varsayılan olarak Açık seçeneğine ayarlanmıştır.</p>
SSID	<p>(Bu seçenek sadece, SSID Oto Ayar Kapalı olarak ayarlandığında kullanılabilir.)</p> <p>Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin.</p> <p>32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.</p>

Alt Menü	Fonksiyon
IP Ayarları	<p>(Bu sadece Bağlantı modu, Gelişmiş olarak ayarlandığında seçilebilir.) Ağ ayarlarını yapabilirsiniz. DHCP: Ağ ayarlarını DHCP kullanarak yapmak için, Açık seçin. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız. IP Adresi: Projektöre atanan IP adresi ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder) Alt Ağ Maskesi: Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID değerinin görüntülenmesini önlemek için bunu Kapalı olarak ayarlayın.
IP Adresi Gö-rüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi nin görüntülenmesini önlemek için bu seçeneği Kapalı olarak ayarlayın.

Güvenlik menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Güvenlik	Görüntülenen öğelerden güvenlik türünü seçin. Güvenliği ayarlarken erişim yapmak üzere olduğunuz ağ sistemi yöneticisinin talimatlarını uygulayın.
WEP şifreleme	WEP şifreleme için şifreleme yöntemini ayarlayabilirsiniz. 128Bit : 128 (104) bit kodlaması kullanır. 64Bit : 64 (40) bit kodlaması kullanır.
Format	WEP şifreleme anahtarı için giriş yöntemini ASCII veya HEX olarak belirleyebilirsiniz.
Giriş kimliği	WEP şifreleme kimlik anahtarını seçebilirsiniz.

Alt Menü	Fonksiyon
Şifreleme anahtarı 1/Şifreleme anahtarı 2/Şifreleme anahtarı 3/Şifreleme anahtarı 4	<p>WEP şifrelemesi için kullanılan anahtarı girebilirsiniz. Projektörün yer aldığı ağ ile ilgili ağ yöneticisinin talimatlarını uygulayarak anahtarı tek baytlık karakterler olarak girin. Girilebilecek karakter türü ve sayısı, WEP şifreleme ve Format ayarlarına göre farklılık gösterir.</p> <p>128Bit - ASCII: Tek baytlık alfasayısal değerler, 13 karakter.</p> <p>64Bit - ASCII: Tek baytlık alfasayısal değerler, 5 karakter.</p> <p>128Bit - HEX: 0 ila 9 ve A ila F arasında, 26 karakter.</p> <p>64Bit - HEX: 0 ila 9 ve A ila F arasında, 10 karakter.</p>
Yetkilendirme Tipi	<p>WEP kimlik doğrulama türünü ayarlayın.</p> <p>Open: Açık sistem kimlik doğrulaması kullanır.</p> <p>Shared: Paylaşılan anahtarlı kimlik doğrulaması kullanır.</p>
PSK	<p>(Bu seçenek yalnızca, Güvenlik'ten WPA-PSK veya WPA2-PSK seçildiğinde kullanılabilir.)</p> <p>Tek baytlık alfasayısal karakterler ile bir Pre-Shared Key (Önceden Paylaşılmış Anahtar - şifreli anahtar) girebilirsiniz. En az 8 olmak üzere en çok 32 karakter girin.</p>

Güvenlik türü

İsteğe bağlı olarak edinilen kablosuz LAN ünitesi kurulu ve Gelişmiş bağlantı modunda kullanılırken, güvenliği ayarlamanız önemle tavsiye edilir. Aşağıdaki güvenlik metodlarından birini seçin.

• WEP

Veriler, bir kod anahtarı (WEP anahtarı) ile şifrelenir. Erişim noktası ve projektör için şifrelenen anahtarlar eşleşmedikçe, bu düzenek haberleşmeyi engeller.

• WPA

Bu, WEP'in zayıf noktası olan güvenliği geliştiren bir şifreleme standardıdır. Birçok WPA şifreleme yöntemi bulunmasına karşın, bu projektör TKIP ve AES kullanır.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.



Ayar ayrıntıları için, ağınızla ilgili ağ yöneticisinin yönergelerini uygulayın.

Kablolu LAN menüsü

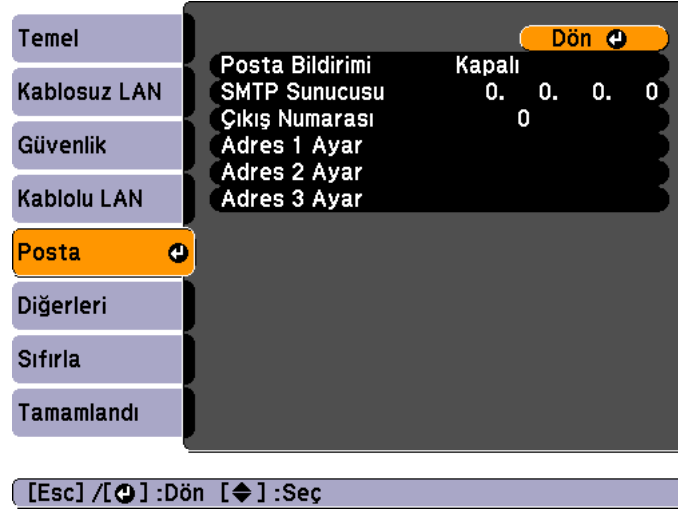


Alt Menü	Fonksiyon
IP Ayarları	<p>Aşağıdaki adreslere ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>DHCP : Ağ DHCP kullanarak yapılandırmak için, Açık seçin. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi : Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi : Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi : Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
IP Adresi Görüntlm.	IP adresinin Ağ menüsündeki Ağ bilgisinde ve LAN Bekleme ekranında görüntülenmesini engellemek için, bu öğeyi Kapalı olarak ayarlayın.


Posta menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

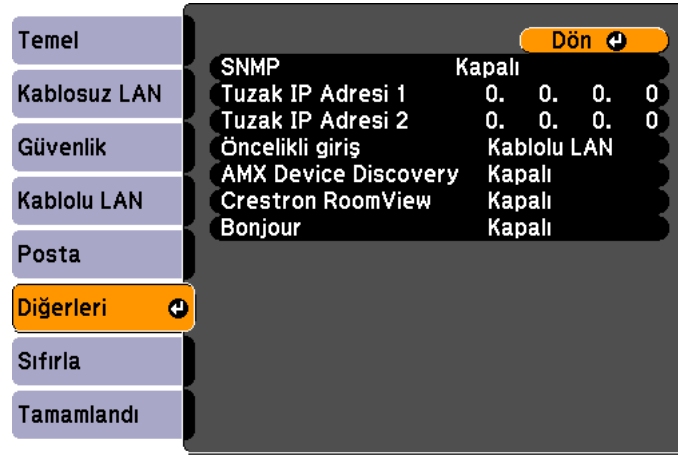
☞ "Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma" s.110



Alt Menü	Fonksiyon
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Hedef 1'in adresi, posta bildirimini gönderenin adresidir. Posta ile bildirilecek sorun veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen hedef adrese gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz.

Alt Menü	Fonksiyon
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP Sunucusunun <u>IP Adresi</u> 'ni  girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Diğerleri menüsü



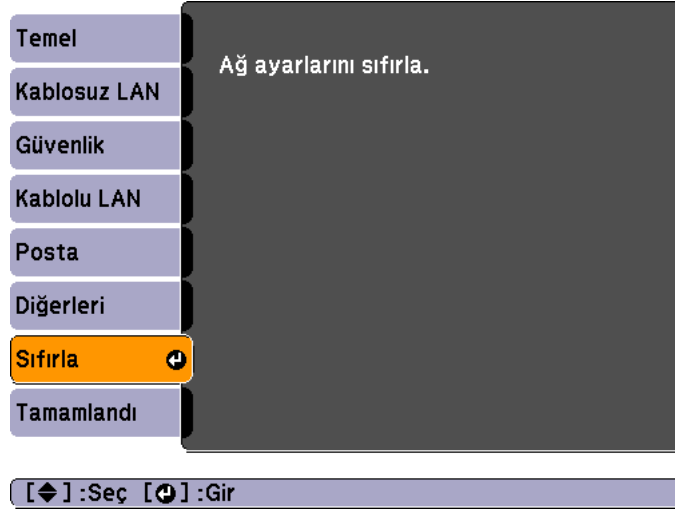
[Esc] / [Dön] :Dön [Seç] :Seç

Alt Menü	Fonksiyon
Crestron Room-View	<p>Sadece projektörü Crestron RoomView® kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kontrol ederken bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Onun dışında Kapalı ayarını kullanın.</p> <p>☞ "Crestron RoomView® Hakkında" s.113</p> <p>Bu seçenek Açık olarak ayarlandığında, aşağıdaki işlevler kullanılamaz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Web kontrolü • Message Broadcasting (EasyMP Monitor Eklentisi)
Bonjour	<p>Ağa Bonjour kullanarak bağlandığınızda bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple Web sitesine bakın.</p> <p>http://www.apple.com/</p>

Alt Menü	Fonksiyon
SNMP	<p>Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık seçin.</p> <p>Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir.</p> <p>Varsayılan değer Kapalı'dır.</p>
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	<p>SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
Öncelikli giriş	<p>Öncelikli girişi, Kablolu LAN veya Kablosuz LAN olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
AMX Device Discovery	<p>Projektör bir ağa bağlandığında bu öğeyi, projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanabilmesi için Açık olarak ayarlayın. Eğer AMX ya da AMX Device Discovery kaynaklı denetim birimi ile denetlenen bir ortama bağlı değilseniz Kapalı olarak ayarlayın.</p>

Sıfırla menüsü

Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.

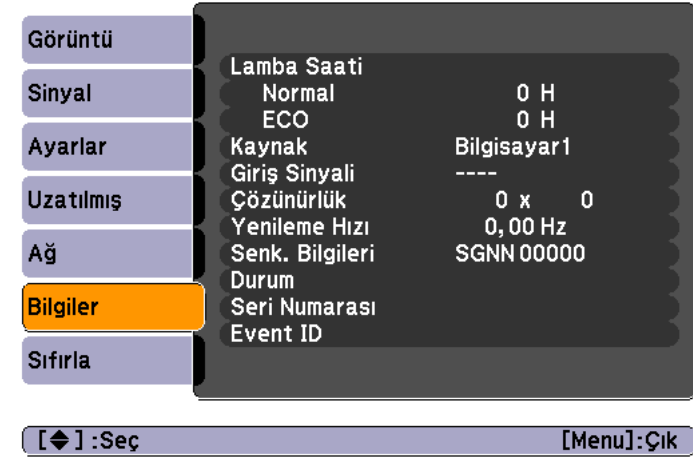


Alt Menü	Fonksiyon
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için Evet seçeneğini belirleyin.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı giriş kaynakları desteklenmez.

"Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30

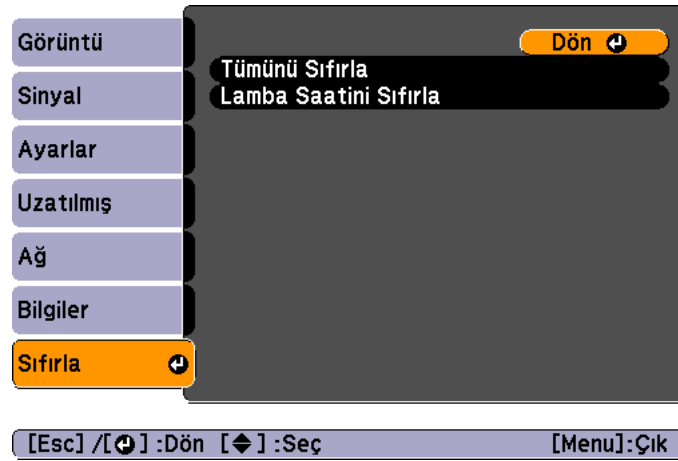


Alt Menü	Fonksiyon
Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
Giriş Sinyali	Sinyal menüsünde ayarlanan Giriş Sinyali içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
Video Sinyali	Sinyal menüsünde Video Sinyali ayarlarını görüntüleyebilirsiniz.
Yenileme Hızı	<u>Yenileme hızını</u> görüntüleyebilirsiniz.
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde ihtiyaç duyulabilir.
Durum	Bu bilgi, projektörde meydana gelen hatalarla ilgilidir. Servis gerektiğinde ihtiyaç duyulabilir.

Alt Menü	Fonksiyon
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Event ID	Uygulama hata günlüğünü görüntüler. ☞ "Event ID Hakkında" s.91

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler, varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: Giriş Sinyali, Yakınlaştırm, Kullanıcı Logosu, Ağ menüleri için bütün öğeler, Lamba Saati, Dil ve Şifre .
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde bunu sıfırlayın.



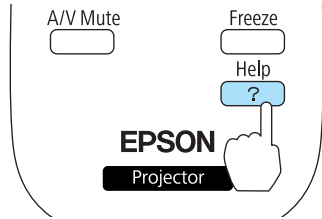
Sorun Giderme

Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını anlatır.

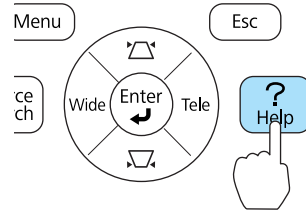
Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak sorunları çözebilirsiniz.

- 1 [Help] düğmesine basın.
Yardım ekranı görüntülenir.

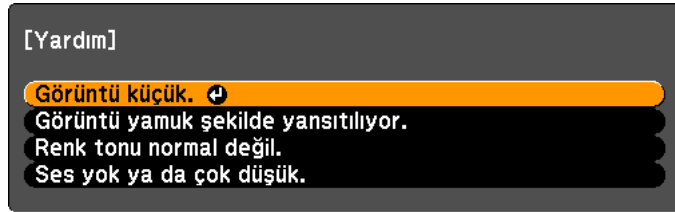
Uzaktan Kumanda kullanarak



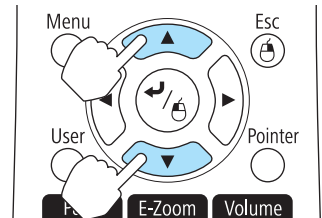
Kontrol panelini kullanarak



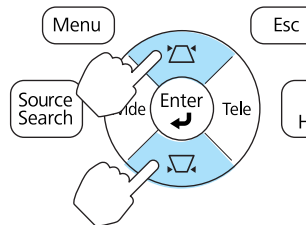
- 2 Bir menü öğesi seçin.



Uzaktan Kumanda kullanarak

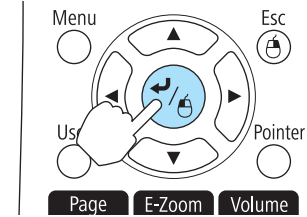


Kontrol panelini kullanarak

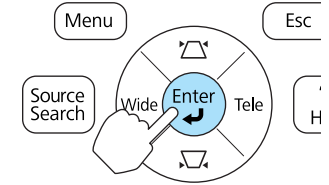


- 3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan Kumanda kullanarak

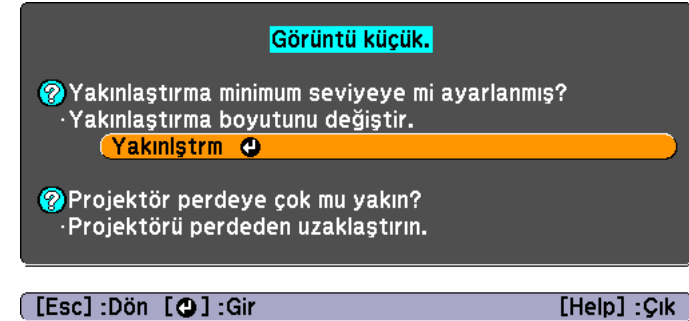


Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.

"Sorun Çözme" s.79

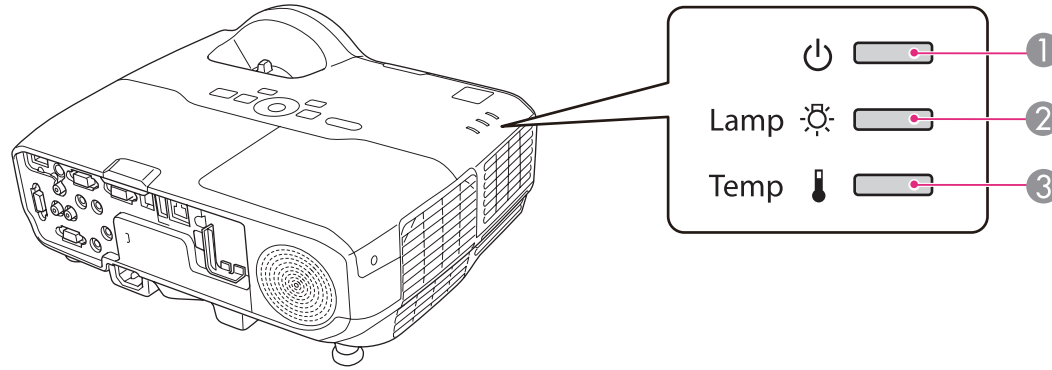
Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve "Göstergelerin Okunması" kısmına bakın.

Göstergeler sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, aşağıdakine bakın.

☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.82](#)





Göstergeleri Okuma

Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.



1 Güç göstergesi

Projektörün çalışma durumunu gösterir.

-  Bekleme durumu
Bu durumda, [P] düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.
-  Ağ izleme için hazırlanıyor veya soğuma işlemi yürütülüyor
Gösterge yanıp sönerken tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
-  Isınma
Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Isınma tamamlandıktan sonra, gösterge yanıp sönmeyi durduracaktır.
[P] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.
-  Yansıtma

2 Lamba göstergesi


Projektörün lamba durumunu gösterir.



3 Sıcaklık göstergesi

























İç sıcaklık durumunu gösterir.

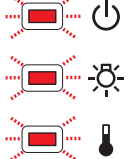
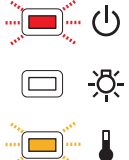
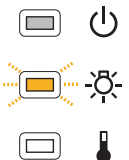
Göstergelerin durumu ve sorunların çözümü için aşağıdaki tabloya bakınız.

Eğer bütün göstergeler kapalıysa, güç kablosu doğru bağlanmamıştır ya da güç alınmıyordur.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde,  göstergesi ışığı kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

 : Sürekli yanıyor  : Yanıp sönüyor  : Kapalı  : Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
     	İç Hata	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Fan Hatası Snesör Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Yüksek Sıc.Hatası (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin tıkalı olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☞ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.93, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.98 <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
		<p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.</p> <p>☞ "Uzatılmış Menüsü" s.65</p>
     	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.95 Hava filtresini temizleyin. ☞ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.93

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
		<p>Lamba kırık değilse: Lambayı yerine takın ve gücü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba kırık ise: Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.)</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.</p> <p>☞ "Uzatılmış Menü" s.65</p>
	Oto İris Hatası Güç Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
	Yüksek Sıc. Uyarısı	<p>(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin tıkalı olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. <p>☞ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.93, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.98</p>
	Lambayı Değiştir	<p>Yeni bir lamba ile değiştirin.</p> <p>☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.95</p> <p>Lambayı yenileme dönemi geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>













- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
- ☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.82](#)
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
- ☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.



Görüntülerle İlgili Sorunlar




<ul style="list-style-type: none"> • Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi. 	 s.83
<ul style="list-style-type: none"> • Hareketli görüntüler görüntülenmiyor Bir bilgisayarda oynatılan hareketli görüntüler siyah gözükür ve görüntüler yansıtılmaz. 	 s.84
<ul style="list-style-type: none"> • Yansıtma otomatik olarak duruyor 	 s.84
<ul style="list-style-type: none"> • "Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor 	 s.84
<ul style="list-style-type: none"> • "Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor 	 s.84
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk 	 s.85
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor 	 s.85
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil. 	 s.86
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor. 	 s.87
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntüler koyu görünüyor 	 s.87

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

<ul style="list-style-type: none"> • Projektör açılmıyor 	 s.88
--	--

Diğer Sorunlar

<ul style="list-style-type: none"> • Ses duyulmuyor ya da ses kısık 	 s.88
<ul style="list-style-type: none"> • Mikrofondan ses gelmiyor 	 s.89

<ul style="list-style-type: none"> • Uzaktan kumanda çalışmıyor 	 s.89
<ul style="list-style-type: none"> • Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum 	 s.90
<ul style="list-style-type: none"> • Projektörde bir hata oluşmasına rağmen posta alınamıyor 	 s.90

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Bütün göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. 🔊 "Kurulumdan Projeksiyona" s.29 Güç sağlandığından emin olmak için kesicileri ve benzerlerini kontrol edin.
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔊 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.45
Mercek kapağı takılı mı?	Mercek kapağını çıkar.
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. 🔊 Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.76
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtı gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔊 Sinyal - Video Sinyali s.62
USB kablosu doğru takılmış mı? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	USB kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin. 🔊 Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.65

"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔊 Sinyal - Video Sinyali s.62
Mod, görüntü sinyallerinin yenileme hızı ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere bakın. 🔊 "Desteklenen Monitör Ekranları" s.122

"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. 🔊 "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. 🔊 "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
Bağlı bilgisayar ya da video ekipmanı açık mı?	Ekipmanı açın.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Eğer görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD ekranından ya da yedek ekranından çıkıyorsa, görüntü sinyallerinin harici çıkabilmesi için, çıkışı değiştirin. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Projektörü ve bilgisayarı kapatın ve tekrar açın. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29 ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.38
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.119
Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran Yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.38
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor









Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.62
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.19

Kontrol Edin	Çözüm
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.122 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kontrol panelindeki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.62
Katmanlı pencereyi gönder seçilmiş mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Katmanlı pencereyi gönder onay kutusundaki işareti kaldırın.






Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.62
Görüntü hala E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.47
Ekran konumu doğru ayarlanmış mı?	(Sadece Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişi yansıtılırken) Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Konumu, Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.62
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Görüntü Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.122 ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. <ul style="list-style-type: none"> Görüntü, Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. <ul style="list-style-type: none">  Sinyal - Giriş Sinyali s.62 Görüntü, Video veya S-Video bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. <ul style="list-style-type: none">  Sinyal - Video Sinyali s.62
Görüntü Parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Parlaklık s.61
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. <ul style="list-style-type: none">  "Donanımın Bağlanması" s.19
Kontrast  ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Kontrast s.61
Renk ayarı uygun değere ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Ayarı 'nı yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Renk Ayarı s.61
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.61

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Enerji Tüketimi ayarlarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Parlaklık s.61  Ayarlar - Enerji Tüketimi s.63
Kontrast  ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Kontrast s.61
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelir ve renk kalitesi düşer. Lambayı yeni bir taneye değiştirin. <ul style="list-style-type: none">  "Lambanın Değiştirilmesi" s.95

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Bütün göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. 🔌 "Kurulumdan Projeksiyona" s.29 Güç sağlandığından emin olmak için kesicileri ve benzerlerini kontrol edin.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. 🔌 Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. 🔌 Ayarlar - İşletim Kilidi s.63
Uzak alıcı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. 🔌 Ayarlar - Uzak Alıcı s.63

Diğer Sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Ses girişi bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Ses, en düşüğe mi ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔌 Ayarlar - Ses Düzeyi s.63 🔌 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.39

Kontrol Edin	Çözüm
Mik. Giriş Sesi maksimum seviyeye mi ayarlı?	Mik. Giriş Sesi'nin seviyesini düşürün. 🔊 Ayarlar - Mik. Giriş Sesi s.63
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔊 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.45
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablounun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Projektör ses çıkışı seçili mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Projektör ses çıkışı seçeneğini işaretleyin.
Doğru ses girişi seçili mi?	Yapılandırma menüsünden Ses Girişi ayarını kontrol edin. 🔊 Uzatılmış - İşletim - Ses Girişi s.65

Mikrofondan ses gelmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Mikrofon doğru bağlanmış mı?	Mic bağlantı noktasının kablosunu çıkartın, sonra tekrar takın. 🔊 "Harici Ekipman Bağlama" s.25
Mikrofon giriş sesi çok mu kısalmış?	Mikrofon giriş ses seviyesini ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔊 Ayarlar - Mik. Giriş Sesi s.63

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	İşlem sırasında uzaktan kumandayı uzak alıcıya doğru çevirin. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.16
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi 6 m'dir. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.16
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. Ya da Yapılandırma menüsündeki Uzak Alıcı ayarını Kapalı yapın. 🔊 Ayarlar - Uzak Alıcı s.63

Kontrol Edin	Çözüm
Uzak Alıcı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.63
Piller bitmiş mi ya da piller yanlış şekilde mi takılmış?	Yeni pilleri doğru yönde takın. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.16

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarımı değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Dil s.65

Projektörde bir hata oluşmasına rağmen posta alınamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu bölümünde İletişim Açık ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu s.65
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Projektör aniden durduğunda, e-posta gönderilemez. Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki Posta ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Posta menüsü" s.72

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	EasyMP Network Projection başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0482 0484 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekleddikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın.
0481	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection uygulaması, beklenmedik şekilde sonlandı.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. ☛ Güvenlik s.70
0893	WEP/TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor.	
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın. ☛ Kablosuz LAN - IP Ayarları s.69
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya EasyMP Network Projection uygulamasının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Dikkat

Temizleme öncesinde projektörü kapatın.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

Mercekten kir ve tozları temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Projektörün içindeki lambanın yüksek ısısından dolayı projektör yanabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

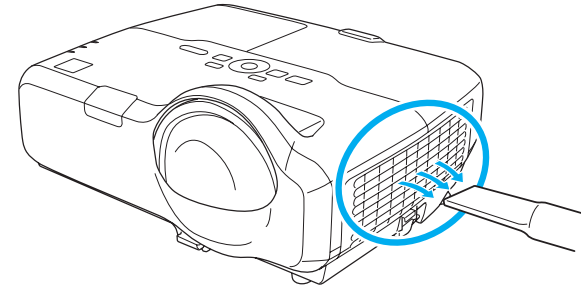
Hava Filtresi'nin Temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresindeki toz birikimi projektörün iç ısısının yükselmesine neden olur, arızaya ya da optik kısımların erken bozulmasına yol açar. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.





- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.98](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

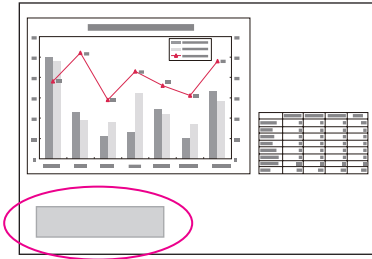
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmıştır.

Lambanın Değiştirilmesi

Lamba değiştirme süresi

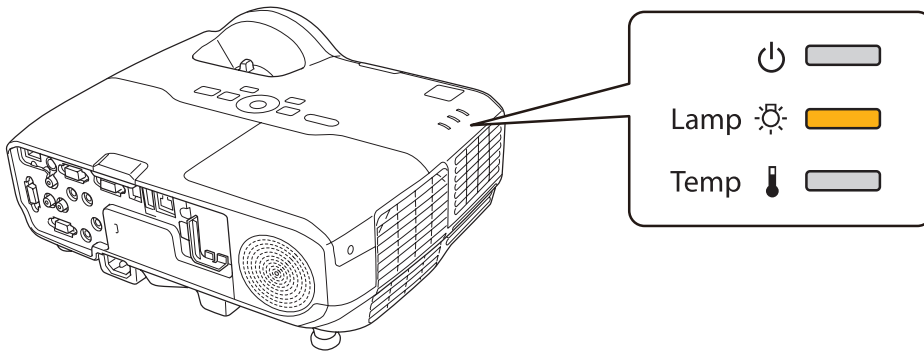
Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde.
"Lambayı değiştirme zamanı geldi. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söndüğünde.



- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

Dikkat

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır.

EB-435W/EB-430

Enerji Tüketimi, Normal olarak ayarlandığında: Yaklaşık 3900 saat

Enerji Tüketimi, ECO olarak ayarlandığında: Yaklaşık 5900 saat

EB-425W/EB-420

Enerji Tüketimi, Normal olarak ayarlandığında: Yaklaşık 4900 saat

Enerji Tüketimi, ECO olarak ayarlandığında: Yaklaşık 5900 saat

☛ **Ayarlar - Enerji Tüketimi s.63**

- Lambayı yenileme dönemi geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüntülendiğinde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajı görüntülenmeden önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.

Lambanın değiştirilmesi

Lamba, projektör duvara ya da tavan asılıyken bile değiştirilebilir.



Uyarı

- Lamba alıřmayı durdurduęu iin deęiřtirildięinde, lambanın atlamıř olma ihtimali vardır. Duvara veya tavana kurulmuř bir projektrn lambasını deęiřtirirken, lambanın atladığını varsayın ve lamba kapaęının yanında durun, altında deęil. Ayrıca, lamba kapaęını yavařa ıkarın.
- Lambayı asla paralarına ayırmayın veya zerinde deęiřiklik yapmayın. Projektre zerinde deęiřiklik yapılmıř veya paralanıp yeniden birleřtirilmiř bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik arpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



Dikkat

Lamba kapaęını amadan nce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektr kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması iin bir saat kadar bekleyin.

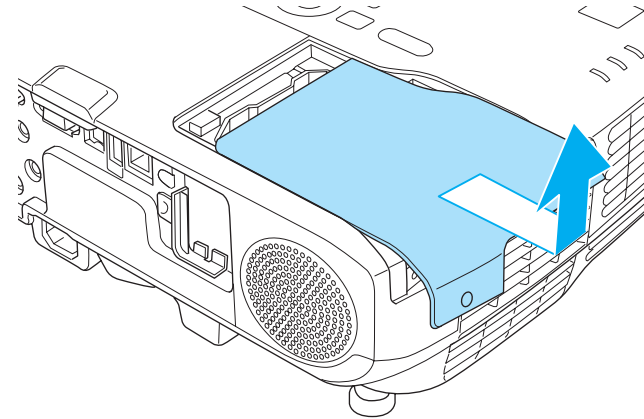
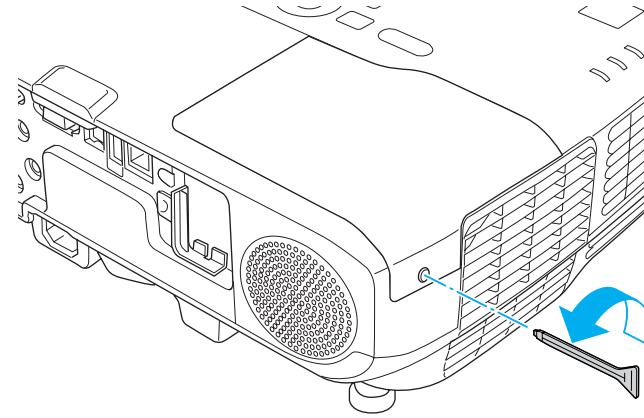
1

Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu ıkartın.

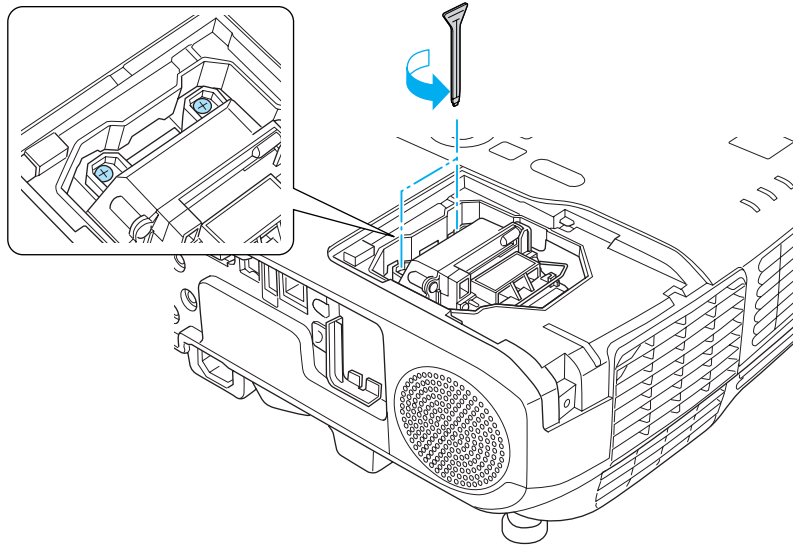
2


Lambanın yeterince soęumasını bekleyin ve ardından projektrn st kısmındaki lamba kapaęını ıkartın.

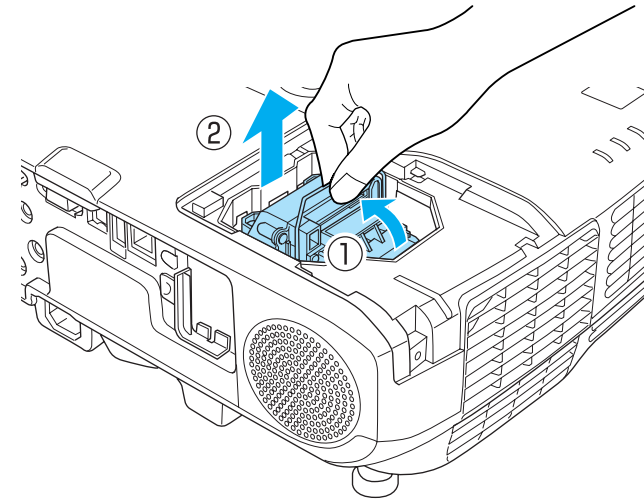
Yedek lamba nitesiyle birlikte verilmiř olan tornavidayla veya yıldız tornavidayla, lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin. Ardından, lamba kapaęını ne doęru kaydırın ve kaldırarak ıkartın.

**3**

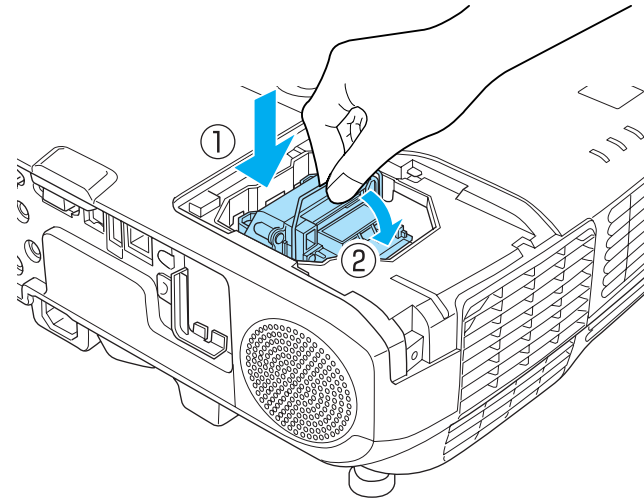
İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.

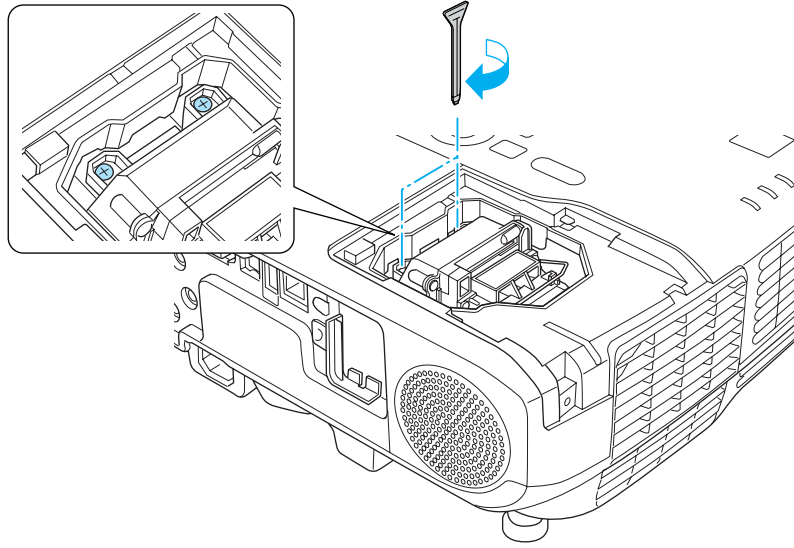


- 4** Kolu çekerek eski lambayı çıkartın.
Lamba kırılmışsa, yeni bir lambayla deęiřtirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun.
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

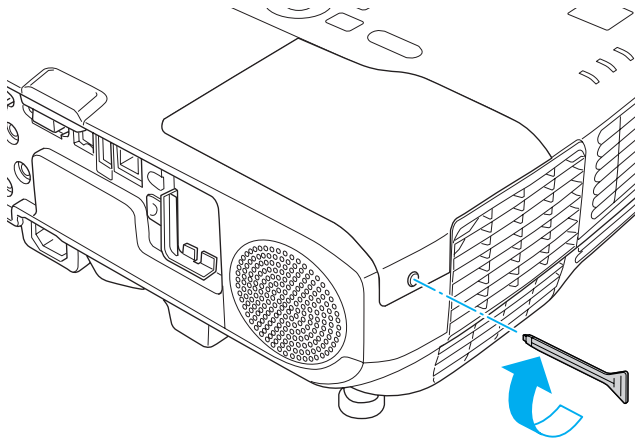


- 5** Yeni lambayı takın.
Yerine düzgün şekilde oturması için yeni lambayı kılavuz raya doğru yönde takın, iyice ittirin ve yerine oturduğunda iki vidayı sıkın.





6 Lamba kapaęını takın.



Dikkat

- Lambayı saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, güvenlik önlemi olarak güç otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmazsa, güç açılmaz.
- Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte çöpe atmayın.

Lamba saatini sıfırlama

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba deęişim zamanının geldiğini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra Yapılandırma menüsünden lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.

☛ "Sıfırla Menüsü" s.76



Lamba saatini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme süresi doęru řekilde gösterilemez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

Hava filtresi deęiřtirme süresi

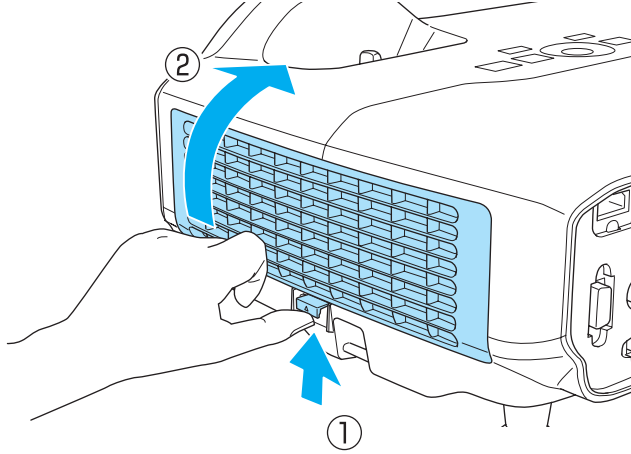
Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık görüntüleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

Hava filtresinin deęiřtirilmesi

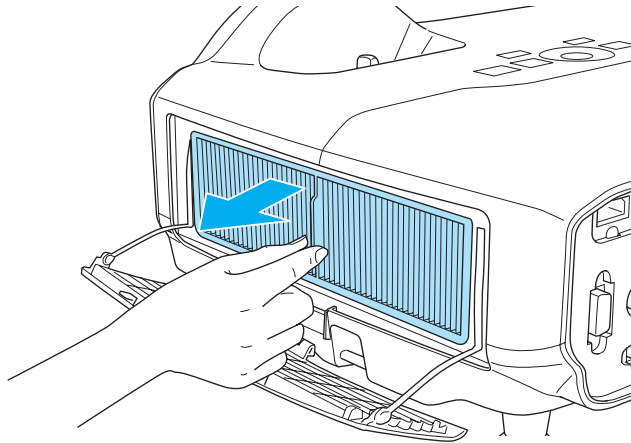
Projektör tavana veya duvara asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

1 Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

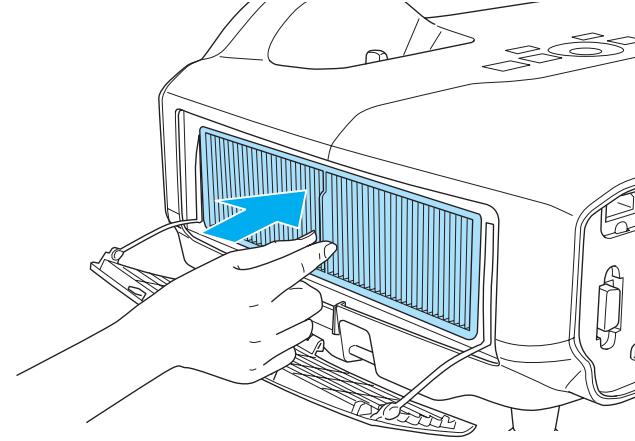
2 Hava filtresi kapaęını açın.
Hava filtresi kapaęındaki tırnaklara basın ve kapaęı açın.



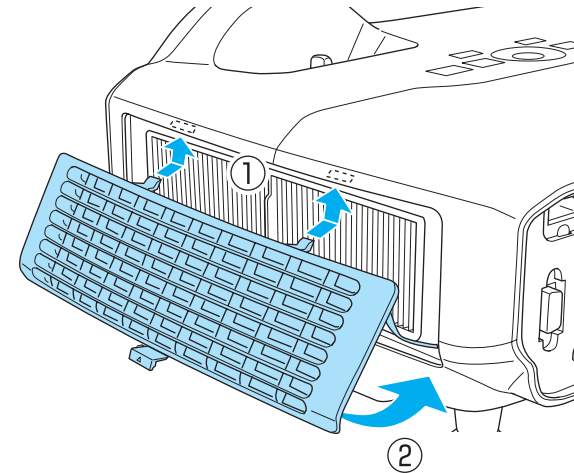
3 Hava filtresini çıkarın.
Hava filtresinin ortasındaki tırnaęı kavrayın ve düz řekilde dışarı doğru çekin.



4 Yeni hava filtresini takın.



5 Hava filtresi kapaęını kapatın.





Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir şekilde atın.

Çerçeve bölümü malzemesi: Polipropilen

Filtre bölümü malzemesi: Polipropilen



Ek

Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gstr.)

Projektöre USB bellek veya USB sabit disk gibi bir USB depolama aygıtı bağlayarak, bilgisayar kullanmaksızın, aygıtta kayıtlı dosyaları yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gstr. adı verilir.



- Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.
- Slayt Gstr. sırasında, kumanda panelindeki [] ve [] düğmelerine bassanız bile yastık distorsiyonunu düzeltemezsiniz.

Slayt Gstr. kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. - CMYK renk modu formatı - İleri giden format - 8192x8192'den büyük çözünürlükteki görüntüler JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılamayabilir.
	.bmp	1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> 1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz. Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.
	.png	1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.



- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Projektör bazı dosya sistemlerini desteklemez, bu nedenle Windows ile biçimlendirilmiş ortam kullanın.
- Ortamı FAT16/32 olarak biçimlendirin.

Slayt Gstr. örnekleri

USB bellekte kayıtlı görüntülerin yansıtılması



☛ "Seçilen görüntünün yansıtılması" [s.104](#)

☛ "Bir klasörde yer alan tüm görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)" [s.105](#)

Slayt Gstr. çalıştırma yöntemleri

Aşağıdaki adımlar uzaktan kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

Slayt Gösterisi'ni Başlatma

1

Kaynağı USB olarak değiştirin.





☛ "Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş" [s.31](#)

2 USB depolama aygıtını veya dijital fotoğraf makinesini projektöre bağlayın.

☛ "USB Aygıtlarının Bağlanması" s.23

Slayt Gstr. başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.

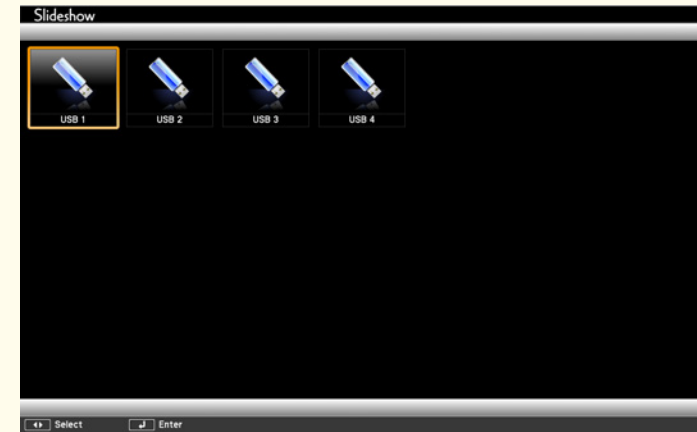
- JPEG dosyaları, küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir).
- Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.

Simge	Dosya	Simge	Dosya
	JPEG dosyaları*		BMP dosyaları
	GIF dosyaları		PNG dosyaları

* Küçük resim olarak görüntülenemezse, simge olarak görüntülenir.



- Bir hafıza kartını USB kart okuyucuya takarak okuyucuyu da projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak piyasada mevcut bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü seçin ekranı) görüntülenirse, [↶], [↷], [↵] ve [↴] düğmelerine basarak, kullanmak istediğiniz sürücüyü seçin, sonra [↵] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için, imleci dosya listesi ekranının üstündeki **Sürücüyü seçin** ögesine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Görüntülerin yansıtılması

1

Yansıtmak istediğiniz dosyayı veya klasörü seçmek için, [↶], [↷], [↵] ve [↴] düğmelerini kullanın.



Mevcut ekranda dosyaların ve klasörlerin tümü görüntülenmiyorsa, uzaktan kumandadaki [↓] düğmesine basın veya imleci ekranın alt tarafındaki **Sonraki sayfa** üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Önceki ekrana geri dönmek için, uzaktan kumandadaki [↑] düğmesine basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

2 [↩] düğmesine basın.

Seçilen görüntü ekrana gelir.

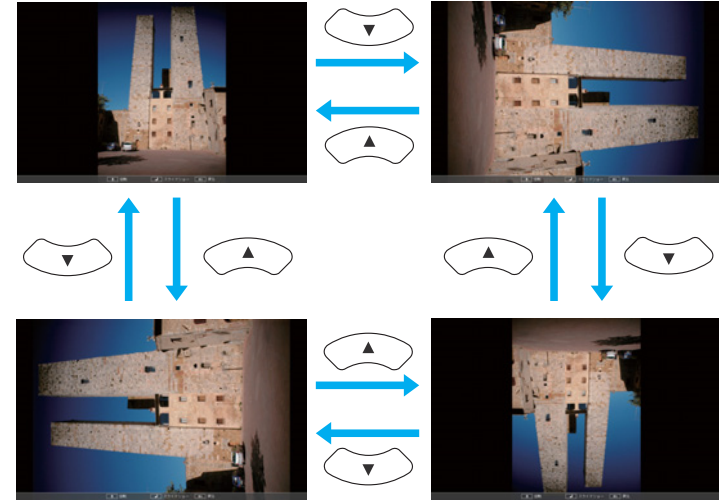
Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir. Önceki ekrana geri dönmek için, imleci **Başla dön** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Görüntüleri döndürme

Oynatılan görüntüleri 90°'lik adımlarla döndürebilirsiniz. Bu döndürme fonksiyonu, Slayt Gstr. sırasında da kullanılabilir.

1 Görüntüleri oynatın veya Slayt Gstr.'ni çalıştırın.

2 Projeksiyon sırasında, [↵] veya [↶] düğmesine basın.



Slayt Gösterisi'ni Durdurma

Slayt Gstr.'ni kapatmak için, USB aygıtını projektördeki USB bağlantı noktasından çıkartın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Seçilen görüntünün yansıtılması

Dikkat

Erişim sırasında USB depolama aygıtını çıkartmayın. Slayt Gstr. düzgün çalışmayabilir.

- 1 Slayt Gstr.'ni başlatın.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☛ "Slayt Gösterisi'ni Başlatma" s.102

- 2** Yansıtmak istediğiniz görüntü dosyasını seçmek için, [↶], [↷], [↵] ve [↴] düğmelerine basın.



- 3** [↶] düğmesine basın.
Görüntü görüntülenir.



Önceki veya sonraki görüntü dosyasına geçmek için, [↶] [↷] düğmelerine basın.

- 4** Dosya listesi ekranına dönmek için, [Esc] düğmesine basın.

Bir klasörde yer alan tüm görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)

Bir klasördeki görüntü dosyalarını bir seferde biri olacak şekilde sırayla yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gstr. adı verilir. Slayt Gstr. yapmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.



Slayt Gstr. yaparken dosyaları otomatik olarak değiştirmek için Slayt Gstr. içindeki **Seçenek** menüsünden **Ekran değiştirme süresi**'ni **Hayır** dışında bir seçeneğe ayarlayın. Varsayılan ayar 3 saniyedir.

- 1** Slayt Gstr.'ni başlatın.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☛ "Slayt Gösterisi'ni Başlatma" [s.102](#)
- 2** [↶], [↷], [↵] ve [↴] düğmelerini kullanarak imleci, çalıştırmak istediğiniz Slayt Gstr. klasörünün üzerine getirip ve [↶] düğmesine basın.
- 3** Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.
Slayt Gstr. başlar ve klasördeki görüntüler sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.
Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi tekrar otomatik görüntülenir. Seçenek penceresindeki **Devamlı Oynat** ayarını **Açık** olarak belirlerseniz yansıtma işlemi, sona ulaşıktan sonra tekrar başlar.
☛ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları" [s.106](#)
Bir Slayt Gstr.'nin yansıtılması sırasında bir sonraki sayfaya, bir önceki sayfaya gidebilir veya oynatmayı durdurabilirsiniz.



Seçenek ekranındaki **Ekran değiştirme süresi** **Hayır** seçeneğine ayarlanırsa, Slayt Gösterisini Oynat'ı seçtiğinizde dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyaya geçmek için, [↩] düğmesine, [↪] düğmesine veya [⏏] düğmesine basın.

Slayt Gstr. ile bir görüntü yansıtırken, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.

- Dondur
 - ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" [s.45](#)
- A/V Sessiz
 - ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" [s.45](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.47](#)

Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları

Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gstr. işlemlerini Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

1 [↩], [↪], [↶] ve [↷] düğmelerine basarak imleci, görüntüleme koşullarını ayarlamak istediğiniz klasörün üzerine getirin ve [Esc] düğmesine basın. Görüntülenen alt menüden **Seçenek**'i seçip [↩] düğmesine basın.

2 Aşağıdaki Seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın. İmleci, hedef öğe üzerinde konumlayarak ve [↩] düğmesine basarak ayarları etkinleştirin.

Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.



Gösterme sırası	Dosyaların görüntülenme sırasını Ada gö. sır veya Tar.gö.sır. olarak seçebilirsiniz.
Dizini sırala	Dosyaların Artarak Sırala veya Azalarak Sırala şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	Slayt Gstr.'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz.
Ekran değiştirme süresi	Slayt Gösterisini Oynat içerisinde tek bir dosyanın görüntüleneceği süreyi ayarlayabilirsiniz. Hayır (0) ile 60 Saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. Hayır seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.
Efekt	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.

3 Ayar yapmayı bitirdiğinizde, [↩], [↪], [↶] ve [↷] düğmelerini kullanarak imleci **Tamam** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Ayarlar uygulanır.

Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

EasyMP Monitor Hakkında

EasyMP Monitor uygulaması, bir ağa bağlı birden çok Epson projektörün durumlarını bir bilgisayar ekranında izlemek ve projektörlere bilgisayardan kumanda etmek gibi işlemler yapmanıza olanak verir.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Aşağıda, EasyMP Monitor uygulamasını kullanarak gerçekleştirilebilecek izleme ve kumanda işlevlerinin kısa açıklamaları verilmiştir.

- **Projektörlerin izleme ve kumanda için kaydedilmesi**
Ağdaki projektörler otomatik olarak aranabilir ve seçilen projektörler arasından hangilerini kaydetmek istediğinizi seçebilirsiniz.
Hedef projektörleri, IP adreslerini girerek kaydedebilirsiniz.
- **Kaydedilen projektörler gruplara atanarak, projektörler gruplar hâlinde izlenebilir ve denetlenebilir.**
- **Kayıtlı projektörlerin durumunun izlenmesi**
Simgeler yardımıyla, projektörlerin güç durumunu (AÇIK/KAPALI) ve işlem yapılmasını gerektiren uyarıları kontrol edebilirsiniz.
Bir grup projektörü veya tek bir projektörü seçerek, kümülatif lamba çalışma süresini veya projektörlerle ilgili giriş kaynakları, sorunlar ve uyarılar gibi bilgileri kontrol edebilirsiniz.
- **Kayıtlı projektörlere kumanda edilmesi**
Projektörleri grup hâlinde veya tek tek seçerek, bunlar üzerinde, gücü kapatma veya açma ve giriş kaynaklarını değiştirme gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz.
Projektörün yapılandırma menüsündeki ayarları değiştirmek için, Web Kontrol işlevlerini kullanabilirsiniz.
Belirli zamanlarda veya belirli günlerde düzenli olarak gerçekleştirilen belirli kontrol işlemleri varsa, zamanlama ayarlarını kaydetmek için Zamanlayıcı Ayarları'nı kullanabilirsiniz.

• Posta Bildirimi ayarları

Kayıtlı bir projektörde, işlem gerektiren bir durum ortaya çıktığında bildirim gönderilecek e-posta adresleri belirleyebilirsiniz.

• Kayıtlı projektörlere mesaj gönderilmesi

Kayıtlı projektörlere JPEG dosyaları göndermek için, EasyMP Monitor için Message Broadcasting eklentisini kullanabilirsiniz.

Message Broadcasting eklentisini, bu bölümün başında verilen Web sitesi adresinden indirebilirsiniz.

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)

Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, projektörün işlevlerini ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmenizi sağlar. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır.

Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 6.0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. Mac OS kullanıyorsanız, Safari veya Firefox uygulamasını kullanın.



Bekleme Modu'nu İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

🖱️ **Uzatılmış - Bekleme Modu** s.65

Projektör kurulumu

Web tarayıcısında, çoğunlukla projektörün Yapılandırma menüsünden ayarlanan öğeleri ayarlayabilirsiniz. Ayarlar, Yapılandırma menüsünde gösterilir. Yalnızca web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler de vardır.

Yapılandırma menüsündeki, Web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

- Ayarlar menüsü - Ekran Yerleşimi - Quick Corner
- Ayarlar menüsü - İşaretçi Şekli
- Ayarlar Menüsü - Desen
- Ayarlar menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış menüsü - Kullanıcı Logosu
- Uzatılmış menüsü - Dil
- Uzatılmış menüsü - İşletim - Yüksek İrtifa Modu
- Sıfırla menüsü - Tümünü Sıfırla ve Lamba Saatini Sıfırla

Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

☞ "Yapılandırma Menüsü" s.57

Yalnızca Web tarayıcısı ile ayarlanabilecek öğeler

- SNMP Topluluk Adı
- Monitör Par.

Web Kontrol ekranını görüntüleme

Web Kontrol ekranını görüntülemek için, aşağıdaki yordamı kullanın.

Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN bağlantısıyla bağlanırken, Gelişmiş seçeneğini kullanın.



Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

- 1 Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.

- 2 Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.

Web Kontrol ekranı görüntülenir.

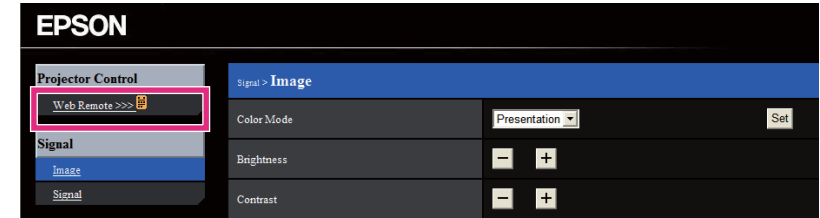
Projektörün Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, parola giriş ekranı görüntülenir.

Web Remote ekranının görüntülenmesi

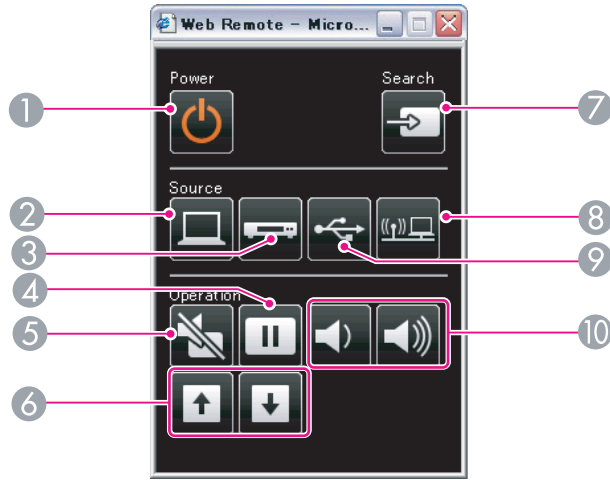
Web Remote işlevi, projektörün uzaktan kumanda işlemlerini Web tarayıcısı ile yapmanızı sağlar.

- 1 Web Kontrol ekranını görüntüleyin.

- 2 Web Remote tıklayın.



- 3 Web Remote ekranı açılır.



Ad	Fonksiyon
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
2 [Computer] düğmesi	Düğmeye her bastığınızda, alınan görüntüler Computer1 bağlantı noktasıyla Computer2 bağlantı noktası arasında değişir.
3 [Video] düğmesi	Düğmeye her basıldığında, görüntü, Video, S-Video ve HDMI bağlantı noktaları arasında değişir.
4 [Freeze] düğmesi	Görüntü yürütmeyi durdurur ya da sürdürür. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.45
5 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.45

Ad	Fonksiyon
6 [Page] düğmeleri [Up] [Down]	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. • Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.48 • USB Display kullanılırken ☛ "USB Display ile Yansıtma" s.31 • Bir ağa bağlanılırken Slayt Gstr. kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki görüntü dosyası görüntülenir.
7 [Source Search] düğmesi	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
8 [LAN] düğmesi	EasyMP Network Projection ile yansıtılan görüntülere geçiş yapar. İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless Connection USB Key kullanılarak projeksiyon yaparken bu düğme, o görüntüye geçiş yapar. ☛ "Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş" s.31
9 [USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: • USB Display • USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler ☛ "Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş" s.31
10 [Volume] düğmeleri [<] [>]	[<] Ses düzeyini azaltır. [>] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.39

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Posta - Posta Bildirimi [s.72](#)



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
 - Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
 - **Bekleme Modu** ayarı **İletişim Açık** olarak ayarlanmışsa, projektör bekleme durumundayken (güç kapalıyken) bile kontrol edilebilir.
- ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu [s.65](#)

Hata Bildirim Mesajının Okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Başlıca mesaj içerikleri aşağıda listelenmiştir.

- Internal error
- Fan related error

- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

- No-signal

Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" [s.79](#)

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Diğerleri - SNMP [s.74](#)



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- SNMP kullanarak yönetim fonksiyonu, Hızlı bağlantı modunda kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) işareti döner.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar1	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	Bilgisayar2	Otomatik	SOURCE 2F

Öge			Komut
		RGB	SOURCE 21
		Bileşen	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Kablo yerleşimleri

Seri bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)

- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C

<Projektörde>

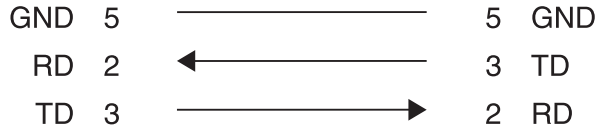
<Bilgisayarda>



<Projektörde>

(PC seri kablosu)

<Bilgisayarda>



Sinyal Adı	Fonksiyon
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

PJLink Hakkında

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağ-uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından uygulamaya konan PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink ile ilgili ağ ayarlarına ilişkin ek bilgi için aşağıdakilere bakın.

☛ "Ağ Menüsü" s.66

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulanması ile onaylanmıştır.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar

	Fonksiyon	PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları

Kaynak	PJLink Komutu
Bilgisayar1	INPT 11
Bilgisayar2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Kaynak	PJLink Komutu
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı
EB-420/CS500XN/PowerLite 420
EB-425W/CS500WN/PowerLite 425W
EB-435W/CS520WN/PowerLite 435W
EB-430/CS510XN/PowerLite 430

Crestron RoomView® Hakkında

Crestron RoomView®, Crestron® tarafından sunulan entegre bir kontrol sistemidir. Bir ağa bağlı birden çok aygıtın izlenmesinde ve kontrol edilmesinde kullanılabilir.

Projektörde kontrol protokolü desteği vardır. Dolayısıyla Crestron RoomView® ile oluşturulan bir sistemde kullanılabilir.

Crestron RoomView® hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Crestron® Web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com>

Aşağıda, Crestron RoomView® ile ilgili genel bakış sunulmuştur.

• Web tarayıcısı yardımıyla uzaktan işletim

Bir projektöre bilgisayarınızdan, tıpkı uzaktan kumanda kullanır gibi kumanda edebilirsiniz.

• Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol

Crestron® tarafından sunulan Crestron RoomView® Express veya Crestron RoomView® Server Edition sürümünü kullanarak, sistemdeki aygıtları izleyebilir, yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil mesajlar gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdaki Web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceği anlatılmıştır.



- Yalnızca tek baytlık alfanümerik karakterler ve semboller girebilirsiniz.
- Crestron RoomView® kullanılırken aşağıdaki işlevler kullanılamaz.
☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.107
Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
- **Bekleme Modu** ayarı **İletişim Açık** olarak ayarlanmışsa, projektör bekleme durumundayken (güç kapalıyken) bile kontrol edilebilir.
☛ **Uzatılmış - Bekleme Modu** s.65

Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi

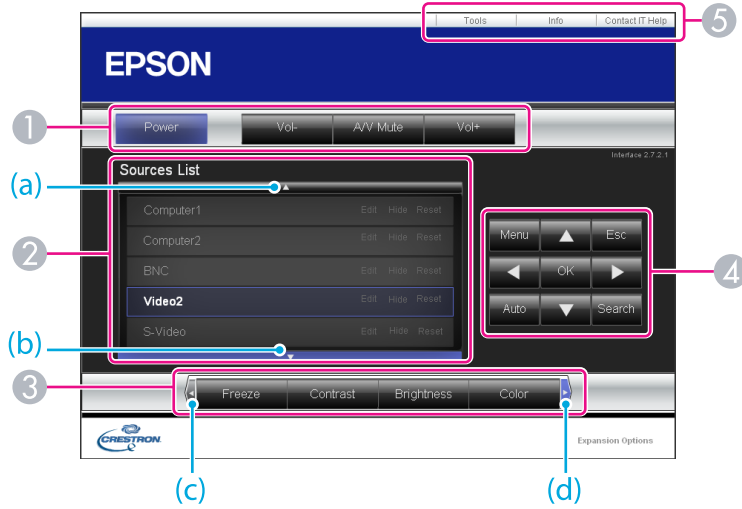
İşletim penceresinin görüntülenmesi

Herhangi bir işlem gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN üzerinden iletişim kurarken, Gelişmiş bağlantı modunda bağlanın.
☛ "Kablosuz LAN menüsü" s.69
- **Crestron RoomView** ayarını **Ağ** menüsünden **Açık** konuma getirin.
☛ **Ağ - Diğerleri - Crestron RoomView** s.74

- 1 Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.
- 2 Web tarayıcısının adres alanına projektörün IP adresini girin ve klavyedeki Enter tuşuna basın.
İşletim penceresi görüntülenir.

İşletim penceresinin kullanılması



- 1 Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	Fonksiyon
Power	Projektörü açar veya kapatır.
Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.

Düğme	Fonksiyon
A/V Mute	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.45

- 2 Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçme. Ekranda görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklararak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın.
Gerekirse kaynak adını değiştirebilirsiniz.

- 3 Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Ekranda görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için, sola veya sağa gitmek üzere (c) veya (d) öğelerini tıklayın.

Düğme	Fonksiyon
Freeze	Görüntü yürütmeyi durdurur ya da sürdürür. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.45
Contrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Color	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Sharpness	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
Zoom	Projeksiyon boyutunu değiştirmeksizin görüntüyü büyötmek için, [⊕] düğmesini tıklayın. [⊕] düğmesiyle büyötmüş olan bir görüntüyü küçölmek için, [⊖] düğmesini tıklayın. Boyutu büyötülen görüntüyü değiştirmek için [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmesine tıklayın. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyöülmesi (E-Zoom)" s.47

- 4 [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmeleri, uzaktan kumandadaki [◀] [▶] [◀▶] [▶◀] düğmeleriyle aynı işlemi yapar. Diğer düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	Fonksiyon
OK	Uzaktan kumandadaki [↵] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.13
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
Auto	Computer1 bağlantı noktasından veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize eder.
Search	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.13

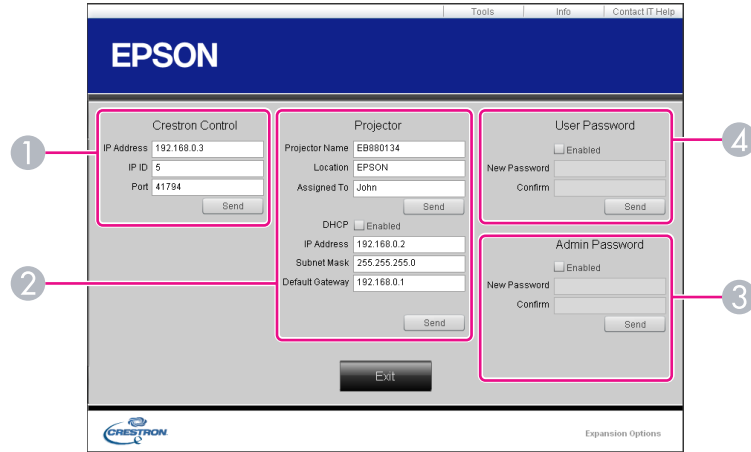
- 5 Sekmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Sekme	Fonksiyon
Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView® Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermekte ve yöneticiden mesaj almakta kullanılır.
Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.

Sekme	Fonksiyon
Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme bakın.

Araçlar penceresinin kullanılması

İşletim penceresindeki **Tools** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencereyi kullanarak, o sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirebilirsiniz.



- 1 **Crestron Control**
Crestron® merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.
- 2 **Projector**
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	Fonksiyon
Projector Name	O sırada bağlı olan projektörü, ağıdaki diğer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (Ad, tek baytlık en çok 15 karakterden oluşabilir.)
Location	O sırada ağda bağlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
DHCP	DHCP kullanmak için, Enabled onay kutusunu işaretleyin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
IP Address	O sırada bağlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.

Öge	Fonksiyon
Subnet Mask	O sırada bağlı olan projektör için bir alt ağ maskesi girin.
Default Gateway	O sırada bağlı olan projektör için bir varsayılan ağ geçidi adresi girin.
Send	Projector üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

- 3 **Admin Password**
Tools penceresini açmak için parola istenmesini sağlamak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	Fonksiyon
New Password	Tools penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password
Send	Admin Password

- 4 **User Password**
Bilgisayarda işletim penceresinin açılması için parola istenmesi için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	Fonksiyon
New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)

Öge	Fonksiyon
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	User Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri ihtiyaç duyduğunuzda alın. Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve tüketim malları Ağustos 2011'den itibaren tedarik edilebilir. Aksesuar ayrıntıları uyarı olmadan değiştirilebilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Belge Kamerası ELPDC06/ELPDC11

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bunlar, projektörle birlikte gelen bilgisayar kablosu çok kısa ise kullanılabilecek uzatma kabloları.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

Kablosuz LAN ünitesi ELPAP07

Projektörü bir bilgisayarı kablosuz olarak bağlarken ve yansıtırken kullanın.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bire bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.

Duvar Askısı* ELPMB27

Bu kol tipi sabitlemeyi, projektörü duvara monte ederken kullanın.

Etkileşimli Birim ELPIU03

Projeksiyon yüzeyindeki bilgisayar ekranına kumanda ederken kullanın.

Tavan askısı* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

Tavan çubuğu (450 mm)* ELPFP13

Tavan çubuğu (700 mm)* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

* Projektörü asmak için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi (EB-425W/EB-420 için) ELPLP60

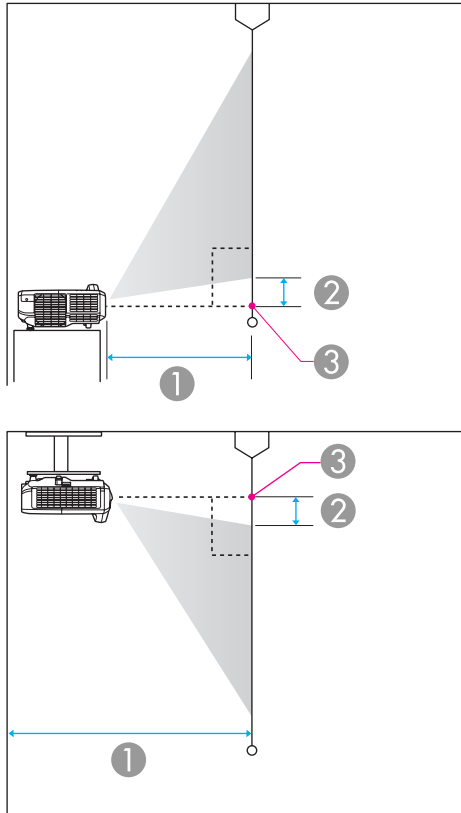
Lamba ünitesi (EB-435W/EB-430 için) ELPLP61

Kullanılmış bir lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi ELPAF36

Kullanılmış bir hava filtresinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtma Mesafesi (EB-430/EB-420 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da duvara veya tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

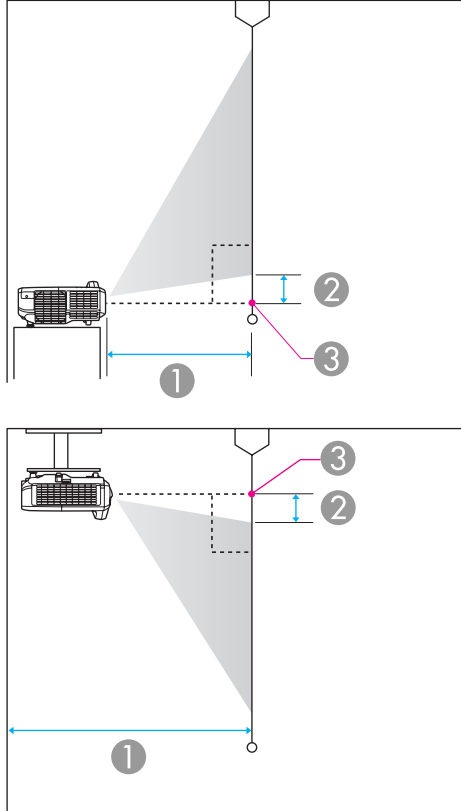
* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Yansıtma Mesafesi (EB-435W/EB-425W için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe (ya da duvara veya tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 yalnızca EB-435W/EB-425W

*2 Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

Görüntüler yukarıdan başka sinyaller alındığında da yansıtılabilir. Yine de, bazı işlevler sınırlı olabilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Bileşik video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI bağlantı noktasından gelen giriş sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EB-435W	EB-430	EB-425W	EB-420
Boyutlar		345 (G) x 105 (Y) x 277 (D) mm (kaldırılan kısım hariç)			
LCD panel boyutu		0,59" Geniş	0,55"	0,59" Geniş	0,55"
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris			
Çözünürlük		1.024.000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	786.432 XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	1.024.000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	786.432 XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3
Odak ayarı		Manüel			
Zoom ayarı		Dijital (1-1,35)			
Lamba		UHE lamba, 230 W Model No.: ELPLP61		UHE lamba, 200 W Model No.: ELPLP60	
Maks. ses çıkışı		16 W			
Hoparlör		1			
Güç kaynağı		100 - 240 V AC % ±10, 50/60 Hz 3,4 - 1,5 A		100 - 240 V AC % ±10, 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalışma: 332 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 6,8 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,28 W		Çalışma: 294 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 6,2 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,29 W	
	220 ila 240 V alan	Çalışma: 316 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 7,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,37 W		Çalışma: 283 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 6,8 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,39 W	
Çalıştırma yüksekliği		0 - 2.286 m irtifa			
Çalıştırma sıcaklığı		+5 - +35°C (Yoğuşmasız)			
Depolama sıcaklığı		-10 - +60°C (Yoğuşmasız)			
Ağırlık		Yaklaşık 3,9 kg	Yaklaşık 3,9 kg	Yaklaşık 3,8 kg	Yaklaşık 3,8 kg

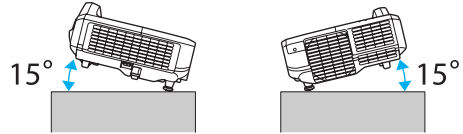
Konnektörler	Computer1 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	Computer2 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)

Video bağlantı noktası	1	RCA jakı
S-Video bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin
Audio1 Bağlantı Noktası	1	Stereo küçük pinli jak
Audio2 Bağlantı Noktası	1	Stereo küçük pinli jak
Audio-L/R bağlantı noktası	1	RCA pinli jak x 2 (L-R)
Mic bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
HDMI bağlantı noktası	1	HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)
USB(TypeA)*	1	USB konnektörü (Tip A)
USB(TypeB)*	1	USB konnektörü (Tip B)
USB Bağlantı Noktası (Kablosuz LAN ünitesi için ayrılmıştır)	1	USB konnektörü (Tip A)
LAN bağlantı noktası	1	RJ-45
RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)

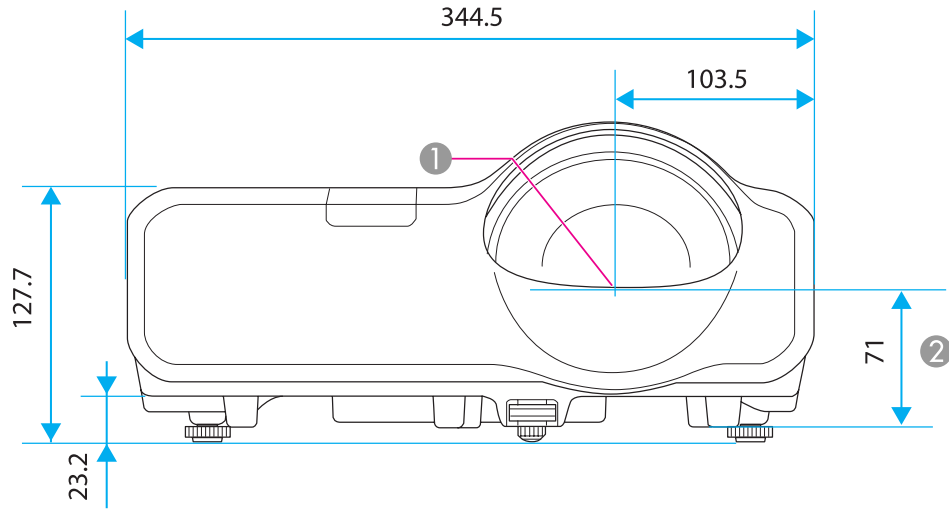
* USB 2.0 desteklenir. Ne var ki, USB uyumlu tüm cihazların çalışması garantilenmez.

Türkiye'deki kullanıcılar için
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

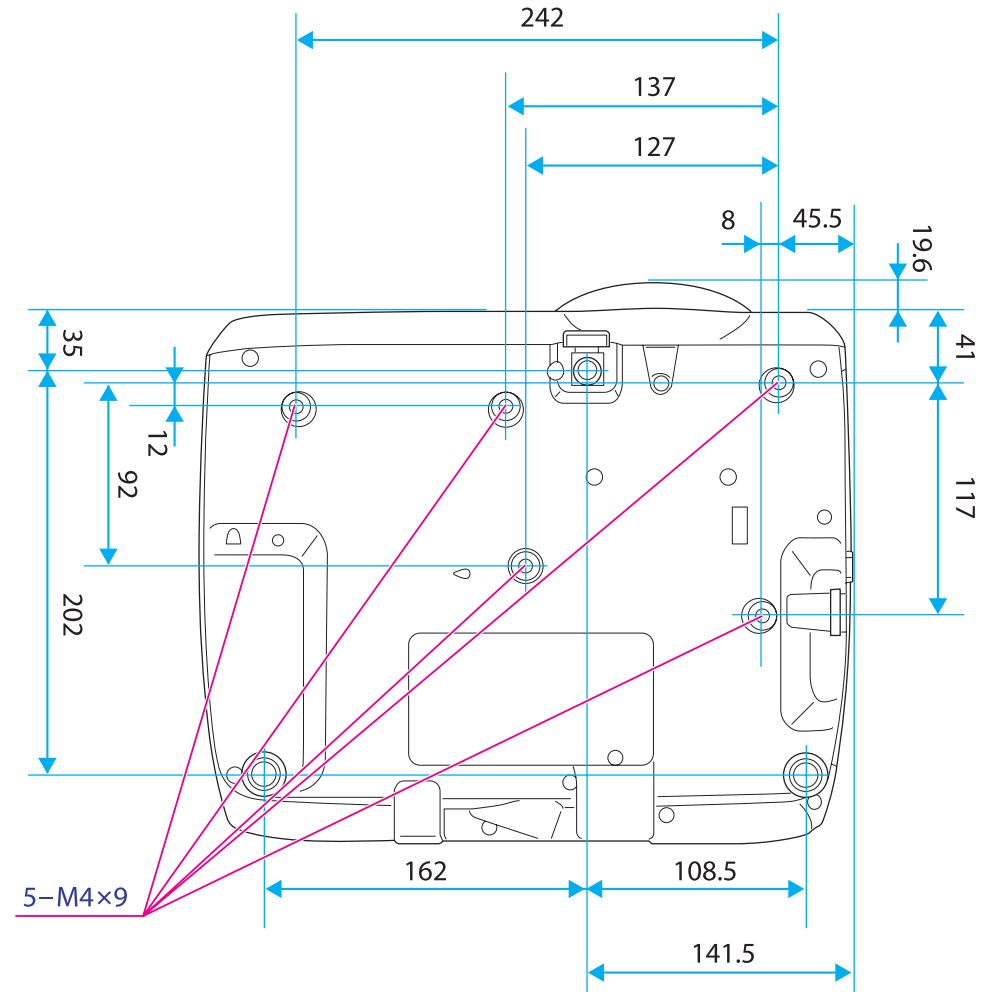
Yatırma açısı



Projektörü 15°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.





- ① Mercek merkezi
- ② Merceğin merkezinden duvar montaj askısı tespit noktalarına veya tavan montaj askısı tespit noktalarına kadar olan ölçümler.



Birimler: mm

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ Geçidi Adresi	<u>Alt ağ maskesine</u> uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, bakınız AMX Web sitesi. URL http://www.amx.com/
Bileşen Video	Video sinyali parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyali tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu protokol, ağa bağlı olan donanıma otomatik bir <u>IP adresi</u> atar.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television kavramının kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. <ul style="list-style-type: none"> • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = <u>İleri giden</u>, i = <u>Geçişli</u>) • Ekran <u>en boy oranı</u> 16:9
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.

SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV  Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	Bir TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) ifadesinin kısaltması.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB'ye ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN'daki başka bir cihaza bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Kablosuz iletişim, SSID'ye karşılık gelen aygıtlar arasında olanaklıdır.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
S-Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve renk bileşenine (C) ayıran bir yöntem.
SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Tuzak IP Adresi	SNMP öğesindeki hata bildirimi için kullanılan hedefin IP adresi  dir.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

İşaretler Hakkında

Microsoft® Windows® 98 işletim sistemi
Microsoft® Windows® Me işletim sistemi
Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP Professional işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP Home Edition işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ve "Windows 7" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, Windows 98, Windows Me,

Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ve Windows 7'yi belirtmek üzere genel bir terim olarak Windows denebilir; Windows'un birden çok sürümünü belirtmek üzere Windows yazım şekli ihmal edilerek Windows 98/Me/2000/XP/Vista şeklinde kullanılabilir.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" ve "Mac OS X 10.6.x" olarak kullanılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerini ifade etmek üzere "Mac OS" kullanılmıştır.

Genel Bildirim:

IBM, DOS/V ve XGA, International Business Machines Corp şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh, Mac, Mac OS ve iMac, Apple Inc şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. **HDMI™**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A/V Mute	45
Açma Koruması	53
Ağ bilgisi	67
Ağ Geçidi Adresi	70, 72
Ağ menüsü	66
Ağ Yapılandırması	67
Alt Ağ Maskesi	70, 72
Arka	18, 65
Arka ayaklar	12
Arka ekran	18
Artı	47
Aşırı ısınma	80
Ayak ayarlama kolu	9
Ayarlanabilir ön ayak	9
Ayarlar menüsü	63

B

Bağlantı modu	69
Başlangıç Ekranı	65
Bekleme Mikrofonu	66
Bekleme Modu	66
Belge Kamerası	118
Beyaz Tahta	39
Bilgiler menüsü	75

C

Computer bağlantı noktası	10, 11
Crestron RoomView	113

Ç

Çalıştırma sıcaklığı	124
----------------------------	-----

Çıkış Numarası	73
Çözünürlük	75

D

Depolama sıcaklığı	124
Desen	64
Desteklenen monitör ekranları	122
Devamlı	106
Dil	66
Dinamik	39
Direkt güç açma	66
Dondur	45

E

EasyMP Monitor	107
Ekran	65
Ekran Arkaplanı	65
Ekran boyutu	119
Ekran değiştirme süresi	106
Ekran Yerleşimi	63
En Boy Oranı	40, 63
Enerji Tüketimi	64
E-posta adresi	73
ESC/VP21	111
E-Zoom	47

F

Fare işaretçisi	48
Fotoğraf	39

G

Giriş Sinyali	62, 75
---------------------	--------

Görüntü menüsü	61
Görüntüleri döndürme	104
Görünüm ayarları	106
Göstergeler	79
Gösterme sırası	106
Güç girişi	10
Güç göstergesi	79
Güvenlik menüsü	70

H

Hava çıkış fanı	9
Hava filtresi değiştirme süresi	98
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	93
Hava filtresinin değiştirilmesi	98
HDMI bağlantı noktası	10
HDMI Video Aralığı	62

I

IP adresi	73
-----------------	----

İ

İleri giden	62
İsteğe bağlı aksesuarlar	118
İşaretçi	46
İşaretçi Şekli	64
İşletim	66
İşletim Kilidi	55, 63
İzleme	62

K

Kablolu LAN menüsü	72
--------------------------	----

Kablosuz fare işlevi	48	N		R	
Kablosuz LAN Gücü	69	Netlik	61	Renk Ayarı	61
Kablosuz LAN menüsü	69	O		Renk Doygunluğu	61
Kablosuz LAN sistemi	69	Odaklama halkası	9	Renk Modu	39, 61
Kara tahta	39	Otomatik Ayarlar	62	Renk Tonu	61
Kaynak	75	Otomatik İris	40, 61	S	
Kaynak arama	12, 30	Ö		Sarf malzemeleri	118
Kontrast	61	Ön	18, 65	Senkronizasyon	62
Konum	62	Özellikler	124	Senkronizasyon Bilgileri	75
Kullanıcı Deseni	51	P		Ses Düzeyi	64
Kullanıcı Düğmesi	64	Parazit Azaltma	62	Sıcaklık göstergesi	79
Kullanıcı Logosu	49	Parça adları ve işlevleri	9	Sıfırlama menüsü	75, 76
Kullanıcı Logosu Koruma	53	Parlaklık	61	Sinyal menüsü	62
Kumanda paneli	12	Pillerin değiştirilmesi	16	Slayt Gösterisi	102, 105
L		PJBağlantı Parolası	68	SMTP Sunucusu	73
Lamba çalışma süresini sıfırlama	98	PJLink	112	SNMP	110
Lamba değiştirme süresi	95	Posta Bildirimi	73, 110	Sorun çözme	79
Lamba göstergesi	79	Posta menüsü	72	Spor	39
Lamba kapağı	9	Postanın okunması	110	sRGB	39
Lamba saati	75	Projektör Adı	68	SSID	69
Lamba Saatini Sıfırla	76	Projektör anahtar sözcüğü	69	Sunum	39, 102
Lambanın değiştirilmesi	95	Projektör kurulumu	107	Sürücüyü seçin	103
M		Projektör yüzeyinin temizlenmesi	93	S-Video bağlantı noktası	11
Mesafe	119	Q		Ş	
Mesaj	65	Quick Corner	63	Şifre koruma etiketi	54
Mesaj yayınlama	107			Şifre koruması	53
Mikrofon Giriş Sesi	64			T	
Monitör ekranları	122			Tam Kilit	55
Mutlak Renk Sıc.	61			Tavan	18, 65

Tavan askısı tespit noktaları	11
Temel menüsü	68
Temizleme	93
Tiyatro	39
Tümünü Sıfırla	76

Yüksek İrtifa Modu	66
--------------------------	----

U

USB (TypeB) bağlantı noktası	10
USB(TypeA) bağlantı noktası	10
Uyku Modu	66
Uzak alıcı	9
Uzaktan kumanda	13
Uzatılmış menüsü	65

V

Video bağlantı noktası	10
Video Sinyali	62, 75

W

Web Kontrol	108
Web Kontrol Parolası	68
Web Remote	108
Web tarayıcı	107

Y

Y/D Ekran Yerleşimi	35
Yakınlaştırma	63
Yansıtma	65
Yapılandırma menüsü	58
Yardım işlevi	78
Yazılım klavyesi	67
Yenileme Hızı	75