EPSON
EXCEED YOUR VISION

# Посібнику користувача

## Multimedia Projector

EB-435W
EB-430
EB-425W
EB-420

# Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику

- **Вказівки щодо техніки безпеки**

  У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.
  Нижче наведено опис цих позначок. Перш ніж читати посібник, обов'язково вивчіть їхні значення.

| | |
|---|---|
| ⚠ **Попередження** | Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм. |
| ⚠ **Обережно** | Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм. |

- **Загальна інформація**

| | |
|---|---|
| **Попередження** | Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм. |
| | Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними. |
| ☛ | Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається. |
| ▸▸ | Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ "Глосарій" у "Додатках".<br>☛ "Глосарій" стор.137 |
| [Назва] | Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування.<br>Приклад: кнопка [Esc] |
| Назва меню | Вказує на пункти меню "Конфігурація".<br>Приклад:<br>Виберіть пункт **Яскравість** у меню **Зображення**.<br>**Зображення** - **Яскравість** |

**Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику ..... 2**

## Вступ

**Функції Проектора ..... 7**

Функції проектора . . . . . 7
Увімкнення проекції з короткої відстані . . . . . 7
Простота написання на білій та чорній дошках з допомогою функції шаблонів . . . . . 7
Підключення за допомогою USB-кабелю і проеціювання (Дисплей USB) . . . . . 7
Проекція зображень з екрана комп'ютера через мережу . . . . . 7
Функції посиленої безпеки . . . . . 7
Додаткові функції . . . . . 7
Збільшення і проекція файлів за допомогою документ-камери . . . . . 7
Просте підключення до комп'ютера за допомогою функції Quick Wireless . . . . . 8

**Найменування і функції деталей ..... 9**

Передня і Верхня Панелі . . . . . 9
Задня панель . . . . . 10
Основа . . . . . 11
Панель керування . . . . . 12
Пульт дистанційного керування . . . . . 13
Заміна батарей у пульті дистанційного керування . . . . . 16
Робочий діапазон пульта дистанційного керування . . . . . 17

## Підготовка проектора

**Установка проектора ..... 19**

Методи Встановлення . . . . . 19

**Підключення обладнання ..... 21**

Підключення комп'ютера . . . . . 21
Підключення джерел зображення . . . . . 22
Підключення USB-пристроїв . . . . . 25
Підключення мікрофона . . . . . 26
Підключення зовнішнього обладнання . . . . . 27
Підключення мережного кабелю . . . . . 28
Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі . . . . . 29

## Основні функції

**Проеціювання зображень ..... 31**

Підготовка до проеціювання . . . . . 31
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела) . . . . . 32
Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування . . . . . 33
Проеціювання у режимі USB Display . . . . . 33
Системні вимоги . . . . . 33
Перше підключення . . . . . 34
Видалення . . . . . 35

**Настройка зображень під час проеціювання ..... 37**

Коригування трапецоїдного спотворення . . . . . 37
Г/В трап.спотв. . . . . 37
Quick Corner . . . . . 38
Регулювання розміру зображення . . . . . 40
Регулювання положення зображення . . . . . 40
Регулювання горизонтального нахилу проектора . . . . . 40
Коригування фокусу . . . . . 41
Регулювання гучності . . . . . 41
Вибір якості проекції (вибір Режим кольру) . . . . . 41
Параметри Автодіафрагма . . . . . 42
Зміна значення параметра проектованого зображення . . . . . 43
Методи зміни . . . . . 43
Зміна співвідношення сторін (тільки EB-435W/EB-425W) . . . . . 43
Зміна співвідношення сторін (тільки EB-430/EB-420) . . . . . 45

## Корисні Функції

**Функції проектора ..... 48**

Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V) ..... 48
Зупинка зображення (Стоп-кадр) ..... 48
Функція покажчика (Покажчик) ..... 49
Збільшення частини зображення (E-Zoom) ..... 50
Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка) ..... 51
Збереження логотипа користувача ..... 52
Збереження шаблону користувача ..... 54

**Функції Безпеки ..... 56**

Керування користувачами (Захисний пароль) ..... 56
Типи Захисний пароль ..... 56
Встановлення параметра Захисний пароль ..... 56
Введення пароля ..... 58
Обмеження операції (Блок-ня керування) ..... 58
Замок для захисту від крадіжки ..... 60
Монтаж пружинного фіксатора ..... 60

## Меню Конфігурація

**Використання меню Конфігурація ..... 62**

**Список Функцій ..... 63**

Список пунктів меню конфігурації ..... 63
Меню Мережа ..... 64
Меню Зображення ..... 65
Меню Сигнал ..... 66
Меню Параметри ..... 68
Меню Додаткові ..... 70
Меню Мережа ..... 71
Примітки щодо роботи з меню Мережа ..... 72
Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою ..... 73
Меню Простий ..... 74
Меню Бездр. м. ..... 75
Меню Безпека ..... 76
Меню Дротова LAN ..... 78
Меню Пошта ..... 78
Меню Інші ..... 80
Меню Скинути ..... 81
Меню Інформація (тільки для читання) ..... 81
Меню Скинути ..... 82

## Вирішення Проблем

**Використання довідки ..... 84**

**Вирішення Проблем ..... 85**

Значення індикаторів ..... 85
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі ..... 88
Проблеми з зображенням ..... 89
Немає зображення ..... 89
Рухомі зображення не відображаються (рухомі частини зображення виглядають чорними) ..... 90
Проекція припиняється автоматично ..... 90
З'являється повідомлення "Не підтримується". ..... 90
З'являється повідомлення "Немає сигналу". ..... 90
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені ..... 91
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення ..... 92
Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне ..... 92
Неправильно відтворено кольори зображення ..... 93
Зображення виглядають темними ..... 94
Проблеми, що виникають на початку проекції ..... 94
Проектор не вмикається ..... 94
Інші проблеми ..... 95
Звуку не чутно або він ледь чутний ..... 95
Звук з мікрофона не чути ..... 96
Пульт дистанційного керування не працює ..... 96
Як змінити мову повідомлень і меню ..... 97
Пошта не надходить навіть при виникненні проблем з проектором ..... 97

**Значення параметра Event ID ..... 98**

## Технічне обслуговування

**Очищення ..... 101**
Очищення Поверхні Проектора ..... 101
Чищення об'єктива ..... 101
Очищення повітряного фільтра ..... 101

**Заміна Витратних Матеріалів ..... 103**
Заміна лампи ..... 103
Інтервал заміни лампи ..... 103
Заміна лампи ..... 103
Скидання параметра Час роб. лампи ..... 106
Заміна повітряного фільтра ..... 106
Інтервал заміни повітряного фільтра ..... 106
Спосіб заміни повітряного фільтра ..... 106

## Додатки

**Слайди ..... 110**
Проеціювання без комп'ютера (показ Слайди) ..... 110
Файли, які можна проеціювати у вигляді Слайди ..... 110
Приклади показу Слайди ..... 110
Способи керування показом Слайди ..... 110
Проеціювання вибраного зображення ..... 112
Послідовне проеціювання всіх файлів зображення у папці (показ Слайди) ..... 113
Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди ..... 114

**Контроль і керування проектором ..... 116**
Про програму EasyMP Monitor ..... 116
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web) ..... 116
Настройка проектора ..... 117
Відображення вікна Керування Web ..... 117
Відображення вікна Web Remote ..... 117
Використання Функції Повід.про пошту для Повідомлення про Проблеми ..... 119
Вміст повідомлення електронної пошти про помилки ..... 119
Керування за Допомогою Протоколу SNMP ..... 119
Команди ESC/VP21 ..... 120
Список команд ..... 120
Розташування кабелів ..... 121
Про PJLink ..... 121
Про програму Crestron RoomView® ..... 122
Управління проектором за допомогою комп'ютера ..... 123

**Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали ..... 127**
Додаткове приладдя ..... 127
Витратні Матеріали ..... 127

**Розмір екрана і Відстань проекції ..... 128**
Відстань проекції (для моделі EB-430/EB-420) ..... 128
Відстань проекції (для моделі EB-435W/EB-425W) ..... 129

**Сумісні Сумісні параметри екрана монітора ..... 131**
Підтримувані значення роздільної здатності ..... 131
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB) ..... 131
Компонент відеосиг. ..... 131
Композитний відеосигнал ..... 131
Вхідний сигнал з порту HDMI ..... 131

**Технічні характеристики ..... 133**
Загальні Технічні Характеристики Проектора ..... 133

**Зовнішній Вигляд ..... 136**

**Глосарій ..... 137**

**Загальні Попередження ..... 139**
Позначення ..... 139
Загальне попередження: ..... 140

**Покажчик ..... 141**

# Вступ

В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.

# Функції проектора

### Увімкнення проекції з короткої відстані

Під час проекції великих зображень з короткої відстані немає потреби відсувати проектор від екрана.

☛ "Розмір екрана і Відстань проекції" стор.128

### Простота написання на білій та чорній дошках з допомогою функції шаблонів

Проекція може включати лінійку або сітку з ліній. Це може бути корисним, якщо треба накреслити на дошці діаграму.

☛ **Параметри** - **Шаблон** стор.68

### Підключення за допомогою USB-кабелю і проеціювання (Дисплей USB)

Для виводу зображень з комп'ютера потрібно лише підключити його до проектора за допомогою стандартного кабелю USB. Комп'ютерний кабель непотрібний.

☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.33

### Проекція зображень з екрана комп'ютера через мережу

Проектор можна підключити до комп'ютера в мережі та проеціювати екран комп'ютера за допомогою програми EasyMP Network Projection, що постачається з проектором.

☛*Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection*

### Функції посиленої безпеки

- **Захист паролем для обмеження доступу й керування користувачами**
  Встановивши пароль, ви зможете контролювати доступ до проектора.
  ☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" стор.56
- **Функція блокування не дозволяє натискати кнопки на панелі керування**
  Ця функція корисна для перешкоджання зміні параметрів проектора без дозволу (наприклад, на різних заходах, у школах тощо).
  ☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" стор.58
- **Оснащення різними пристроями для захисту від крадіжок**
  Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.
  - Гніздо безпеки
  - Точка встановлення захисного кабелю

  ☛ "Замок для захисту від крадіжки" стор.60

# Додаткові функції

### Збільшення і проекція файлів за допомогою документ-камери

За допомогою додаткового модуля документ-камери можна проектувати паперові документи та об'єкти. Фокусування зображення налаштовується автоматично за допомогою функції Автофокус. За допомогою цифрового масштабування зображення можна збільшувати.

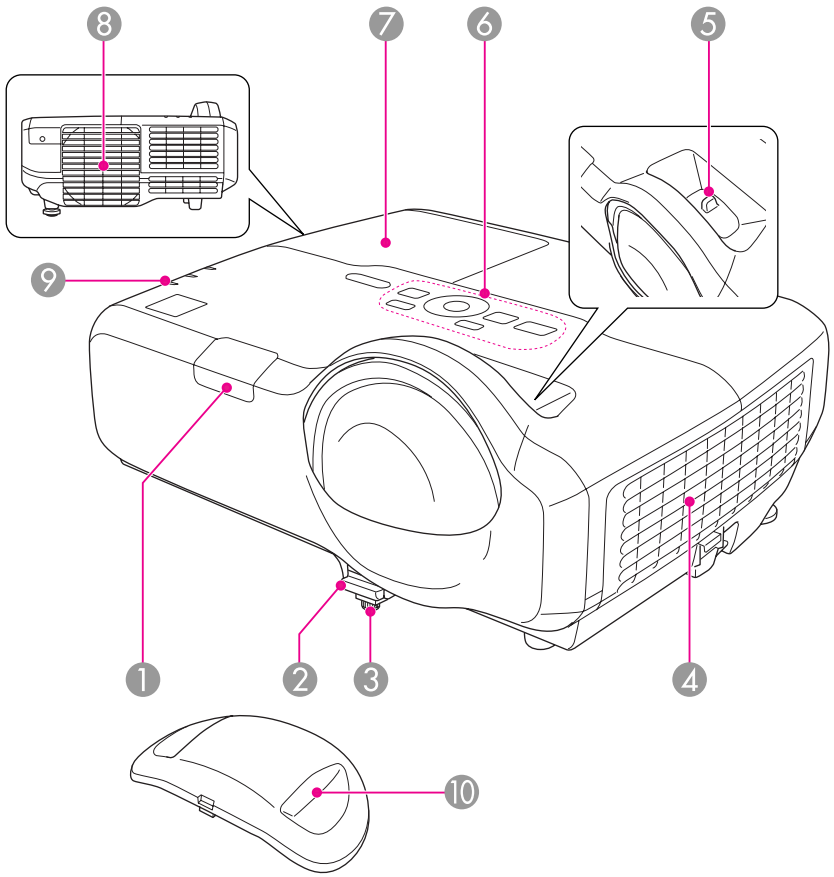
☛ "Додаткове приладдя" стор.127

### Просте підключення до комп'ютера за допомогою функції Quick Wireless

Просто підключивши додатковий модуль Quick Wireless Connection USB Key, можна проектувати екран комп'ютера. (Тільки комп'ютери під управлінням Windows)

☛ "Додаткове приладдя" стор.127

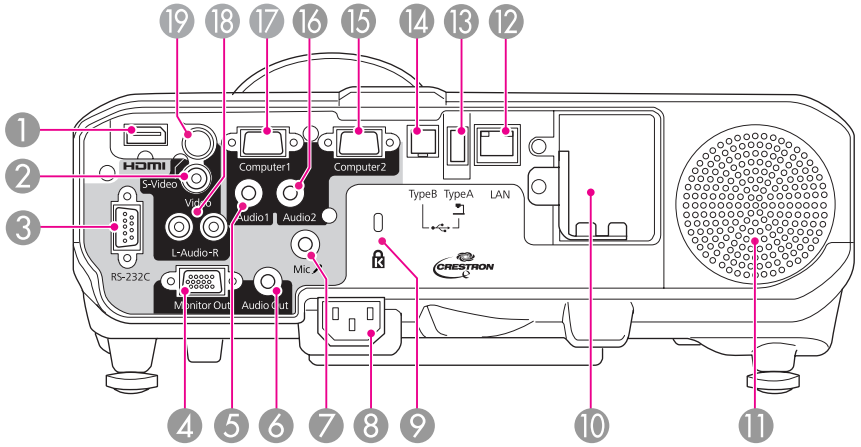
## Передня і Верхня Панелі




| | Найменування | Функція |
|---|---|---|
| 1 | **Приймач дистанційного сигналу** | Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. |
| 2 | **Важіль регулювання опори** | Щоб висунути або втягнути передню опору, натисніть на важіль опори.<br>☛ "Регулювання положення зображення" стор.40 |

| | Найменування | Функція |
|---|---|---|
| 3 | **Передня регульована опора** | Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані.<br>☛ "Регулювання положення зображення" стор.40 |
| 4 | **Отвір повітрозабірника (повітряний фільтр)** | Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині.<br>☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.101<br>☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.106 |
| 5 | **Фокусувальне кільце** | Регулює фокусування зображення.<br>☛ "Коригування фокусу" стор.41 |
| 6 | **Панель керування** | Призначена для керування проектором.<br>☛ "Панель керування" стор.12 |
| 7 | **Кришка лампового відсіку** | Відкрийте цю кришку, коли потрібно замінити лампу проектора.<br>☛ "Заміна лампи" стор.103 |
| 8 | **Випускний отвір для повітря** | Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.<br>**⚠ Обережно**<br>Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. |
| 9 | **Індикатори** | Вказує на стан проектора.<br>☛ "Значення індикаторів" стор.85 |
| 10 | **Кришка об'єктива** | Встановлюйте кришку, якщо проектор не використовується, щоб запобігти забрудненню або пошкодженню об'єктива. |

## Задня панель

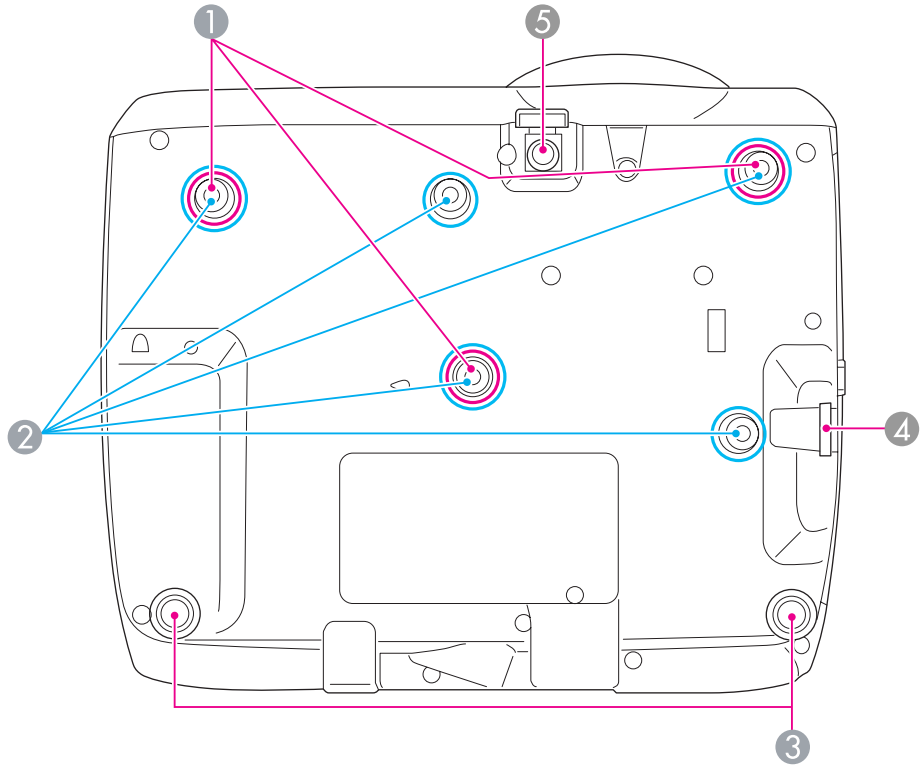



| Найменування | | Функція |
|---|---|---|
| 1 | **Порт HDMI** | Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом HDCP. ☛ "Підключення обладнання" стор.21 |
| 2 | **Порт Video** | Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерела відеоінформації. |
| 3 | **Порт RS-232C** | Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. ☛ "Команди ESC/VP21" стор.120 |
| 4 | **Порт Monitor Out** | Виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer1 на зовнішній монітор. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе. |
| 5 | **Порт Audio1** | Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer1. |

| Найменування | | Функція |
|---|---|---|
| 6 | **Порт Audio Out** | Вихідний аудіосигнал з поточного зображення проектора або з вхідного порту мікрофона на зовнішній динамік. |
| 7 | **Порт Mic** | Вхід аудіосигналу від мікрофона. ☛ "Підключення мікрофона" стор.26 |
| 8 | **Гніздо живлення** | Для підключення до проектора кабелю живлення. ☛ "Підготовка до проеціювання" стор.31 |
| 9 | **Гніздо безпеки** | Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Замок для захисту від крадіжки" стор.60 |
| 10 | **Відсік мережної карти для бездротової локальної мережі** | Установіть у цей відсік додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі. Під час установлення зніміть заглушку. ☛ "Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі" стор.29 |
| 11 | **Гучномовець** | Виведення звуку. |
| 12 | **Порт LAN** | Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю. |
| 13 | **Порт USB(TypeA)** | • Підключення накопичувачів USB або цифрової камері та проектування зображень в режимі Слайди. ☛ "Проеціювання без комп'ютера (показ Слайди)" стор.110<br>• Підключення додаткової документ-камери. |

| Найменування | | Функція |
|---|---|---|
| ⑭ | **Порт USB(TypeB)** | • Підключення проектора до комп'ютера через стандартний USB-кабель для проектування зображень з комп'ютера.<br>☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.33<br>• Підключення проектора до комп'ютера за допомогою стандартного кабелю USB і використання функції Бездрот.мишка.<br>☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.51 |
| ⑮ | **Порт Computer2** | Для сигналів зображення з комп'ютера і роздільних відеосигналів з інших джерел відеосигналу. |
| ⑯ | **Порт Audio2** | Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer2. |
| ⑰ | **Порт Computer1** | Для сигналів зображення з комп'ютера і роздільних відеосигналів з інших джерел відеосигналу. |
| ⑱ | **Порт Audio-L/R** | Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту S-Video або порту Video. |
| ⑲ | **Порт S-Video** | Для приймання сигналів S-video з джерел відео. |

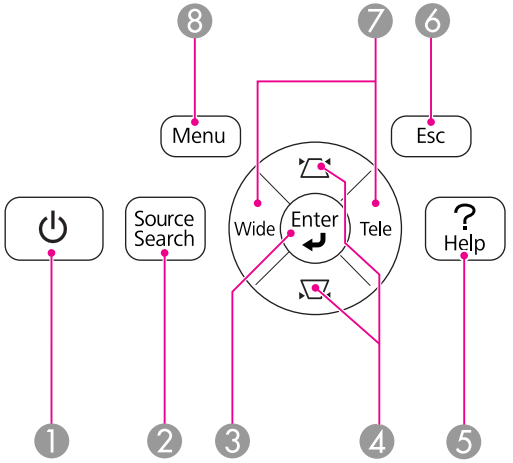
## Основа




| Найменування | | Функція |
|---|---|---|
| ❶ | **Точки для кріплення на стелі (три точки)** | Місце кріплення додаткового кронштейну для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі.<br>☛ "Установка проектора" стор.19<br>☛ "Додаткове приладдя" стор.127 |
| ❷ | **Точки для кріплення на стіні (п'ять точок)** | Прикріплюйте тут додатковий кронштейн для монтажу на стіні, підвішуючи проектор на стіні.<br>☛ "Додаткове приладдя" стор.127 |

| | Найменування | Функція |
|---|---|---|
| ③ | **Задні опори** | Призначені для регулювання горизонтального нахилу проектора, встановленого на столі або подібній поверхні. Щоб висунути або втягнути опору, слід її повернути.<br>☛ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" стор.40 |
| ④ | **Точка встановлення захисного кабелю** | Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці.<br>☛ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.60 |
| ⑤ | **Передня ніжка для регулювання висоти** | Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані.<br>☛ "Регулювання положення зображення" стор.40 |

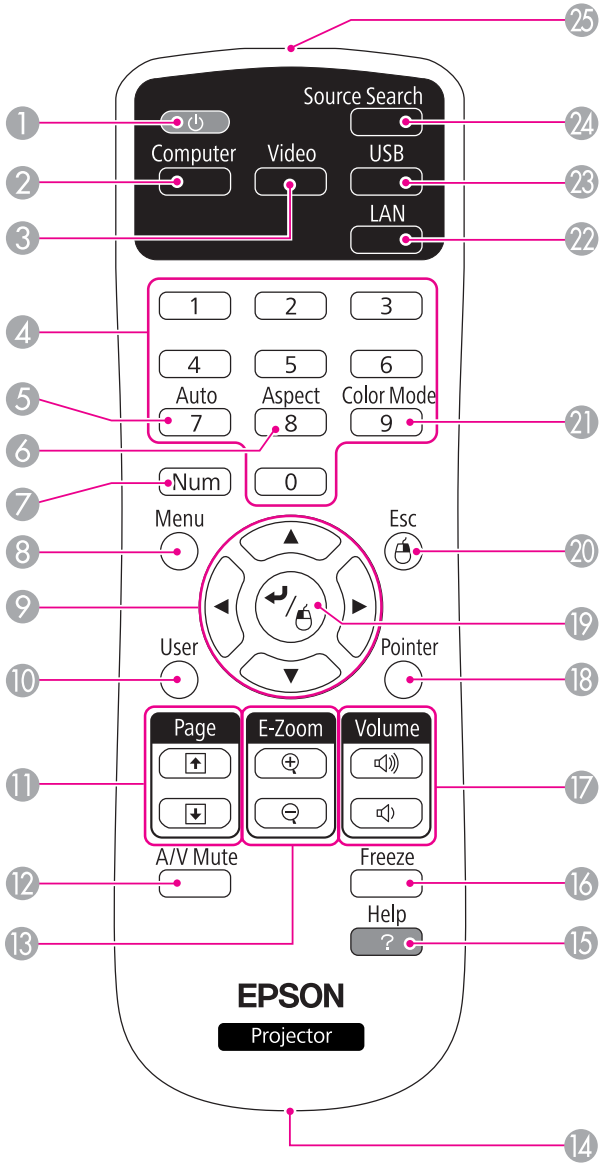
## Панель керування




| | Найменування | Функція |
|---|---|---|
| ① | **Кнопка [⏻]** | Вмикає і вимикає живлення проектора.<br>☛ "Підготовка до проеціювання" стор.31 |
| ② | **Кнопка [Source Search]** | Перемикання зображення на вхід, на який подається відеосигнал.<br>☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.32 |
| ③ | **Кнопка [↵]** | • Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня.<br>• За допомогою цієї кнопки під час проеціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer1 або порт Computer2 можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція. |

| | Найменування | Функція |
|---|---|---|
| ④ | **Кнопка [⧅][⧅]** | • Відображається вікно Корекція трапец., за допомогою якого можна відкоригувати трапецоїдні спотворення у горизонтальному й вертикальному напрямках.<br>☛ "Г/В трап.спотв. " стор.37<br>• Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів.<br>☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62<br>☛ "Використання довідки" стор.84 |
| ⑤ | **Кнопка [Help]** | Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.<br>☛ "Використання довідки" стор.84 |
| ⑥ | **Кнопка [Esc]** | • Зупиняє виконання поточної функції.<br>• Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню.<br>☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62 |
| ⑦ | **Кнопки [Tele]/[Wide]** | • Регулює розмір екрана проекції. Щоб зменшити розмір екрана проекції, натисніть кнопку [Tele], а щоб збільшити розмір екрана проекції, натисніть кнопку [Wide].<br>• Коригує горизонтальне трапецоїдне спотворення, коли відкрите вікно Корекція трапец.<br>☛ "Г/В трап.спотв. " стор.37<br>• Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів.<br>☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62<br>☛ "Використання довідки" стор.84 |
| ⑧ | **Кнопка [Menu]** | Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.<br>☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62 |

## Пульт дистанційного керування



| | Найменування | Функція |
|---|---|---|
| ❶ | **Кнопка [⏻]** | Вмикає і вимикає живлення проектора.<br>☛ "Підготовка до проеціювання" стор.31 |
| ❷ | **Кнопка [Computer]** | При натисканні цієї кнопки джерело входу перемикається між сигналом з вхідного порту Computer1 і сигналом з вхідного порту Computer2. |
| ❸ | **Кнопка [Video]** | При кожному натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися між портами S-Video, Video та HDMI. |
| ❹ | **Кнопки з цифрами** | • Введення паролю.<br>☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" стор.56<br>• Використовується для введення цифрових параметрів у меню **Мережа** у складі меню "Конфігурація". |
| ❺ | **Кнопка [Auto]** | За допомогою цієї кнопки під час проеціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer1 або порт Computer2 можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція. |
| ❻ | **Кнопка [Aspect]** | Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін.<br>☛ "Зміна значення параметра проектованого зображення" стор.43 |
| ❼ | **Кнопка [Num]** | Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами.<br>☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" стор.56 |
| ❽ | **Кнопка [Menu]** | Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.<br>☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62 |

| | Найменування | Функція |
|---|---|---|
| ❾ | **Кнопка [▲][▼][◀][▶]** | • Під час відображення меню Конфігурація або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів.<br>☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62<br>• Під час показу Слайди ці кнопки використовуються для переходу до попереднього або наступного зображення, повороту зображення і т.ін.<br>☛ "Способи керування показом Слайди" стор.110<br>• Під час використання функції "Бездрот.мишка" покажчик миші переміщується у напрямку натискання кнопки.<br>☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.51 |
| ❿ | **Кнопка [User]** | Цій кнопці можна призначити один з семи пунктів меню Конфігурація, який часто вживається. При натисканні кнопки [User] відкривається призначений їй пункт меню або вікно настройки, що дає змогу швидко встановити параметри або відрегулювати настройки.<br>☛ "Меню Параметри" стор.68<br>За замовчуванням призначається функція **Енергоспоживання**. |

| Найменування | | Функція |
|---|---|---|
| ⑪ | **Кнопки [Page]** [▲][▼] | Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проеціювання.<br>• З використанням функції "Бездрот.мишка" ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.51<br>• З використанням функції USB Display ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.33<br>• При підключенні до мережі<br>Під час проеціювання зображень у режимі Слайди за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього зображення. |
| ⑫ | **Кнопка [A/V Mute]** | Вмикає й вимикає відео та звук.<br>☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.48 |
| ⑬ | **Кнопки [E-Zoom]** [⊕][⊖] | Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проекції.<br>☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.50 |
| ⑭ | **Отвір для ремінця** | Дозволяє прикріпляти наявний у продажу ремінець до пульта дистанційного керування. |
| ⑮ | **Кнопка [Help]** | Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.<br>☛ "Використання довідки" стор.84 |
| ⑯ | **Кнопка [Freeze]** | Зупиняє або продовжує відтворення зображень.<br>☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.48 |
| ⑰ | **Кнопки [Volume]** [🔈][🔊] | [🔈] – зменшує гучність.<br>[🔊] – збільшує гучність.<br>☛ "Регулювання гучності" стор.41 |

| Найменування | | Функція |
|---|---|---|
| ⑱ | **Кнопка [Pointer]** | Призначена для увімкнення екранного покажчика.<br>☛ "Функція покажчика (Покажчик)" стор.49 |
| ⑲ | **Кнопка [↵]** | • Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня.<br>☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62<br>• При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як ліва кнопка миші.<br>☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.51 |
| ⑳ | **Кнопка [Esc]** | • Зупиняє виконання поточної функції.<br>• Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню.<br>☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62<br>• При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як права кнопка миші.<br>☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.51 |
| ㉑ | **Кнопка [Color Mode]** | Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору.<br>☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольру)" стор.41 |
| ㉒ | **Кнопка [LAN]** | Зміна на проеціювання зображень з EasyMP Network Projection. Перехід до джерела зображення Quick Wireless Connection USB Key, якщо цей додатковий модуль використовується для проеціювання. |
| ㉓ | **Кнопка [USB]** | Кожне натискання цієї кнопки змінює:<br>• USB Display<br>• Зображення з приладу, що підключений до порту USB(TypeA) |

| | Найменування | Функція |
|---|---|---|
| ㉔ | **Кнопка [Source Search]** | Перемикання зображення на вхід, на який подається відеосигнал.<br>☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.32 |
| ㉕ | **Зона сигналу дистанційного керування** | Передає сигнали пульта дистанційного керування. |

## Заміна батарей у пульті дистанційного керування

Якщо після використання протягом певного часу пульт дистанційного керування перестав працювати, можливо, закінчився термін служби його батарей. В такому випадку замініть їх. Придбайте дві лужні або марганцеві батарейки AA. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок AA.

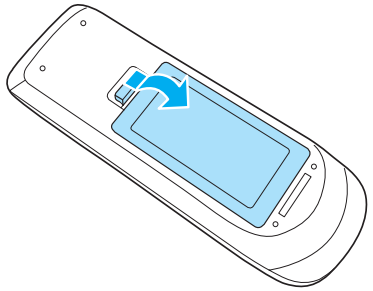
**Попередження**

Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

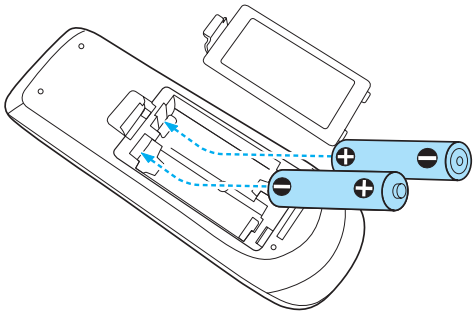
☛ *Інструкції з техніки безпеки*

**1** Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки для батарей і проштовхнувши її вперед.



**2** Замініть батарейки.

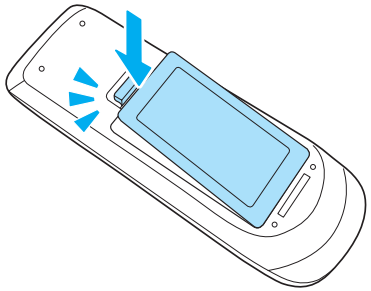


**Обережно**

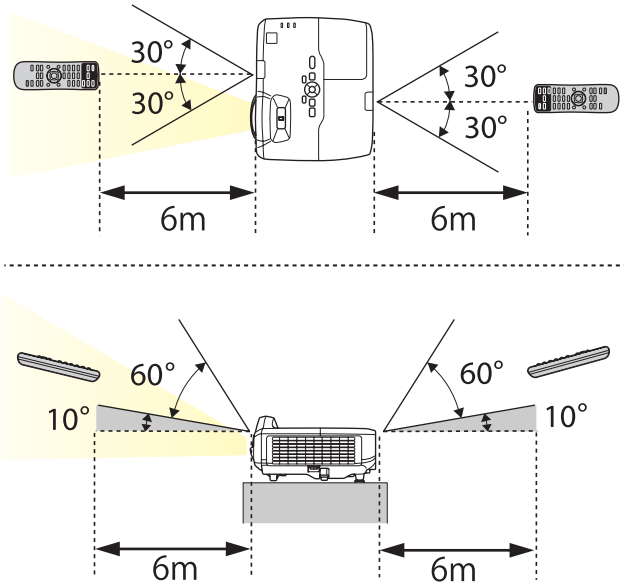
Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (—) у батарейному відділенні.

**3** Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



**Робочий діапазон пульта дистанційного керування**



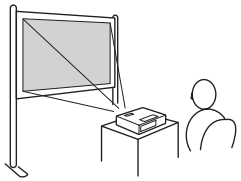
# Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

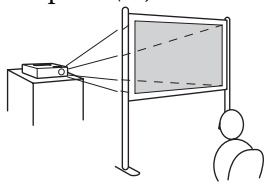
## Методи Встановлення

Проектор підтримує наступні чотири методи проекції. Встановлюйте проектор відповідно до умов на місці установки.

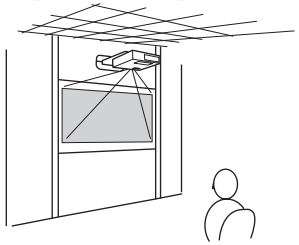
- Проеціювання зображень спереду екрана. (Передня проекція)



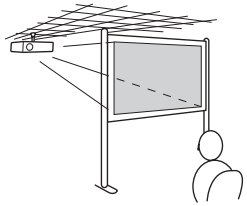
- Проеціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проекція)



- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі або на стіні й розташованого перед екраном. (Передня/Стеля)



- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (Задня/Стеля)



### ⚠ Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі або на стіні необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо використовувати клей в точках для кріплення кронштейна для монтажу на стелі або в точках для кріплення кронштейна для монтажу на стіні, щоб не послабилася затяжка гвинтів, чи наносити на проектор змазку або мастила, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна для монтажу. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор.
  Під час монтажу чи регулювання кріплення проектора, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.

### Попередження

- Не ставте проектор на бік і не користуйтеся ним у такому положенні. Це може призвести до перебоїв у роботі.
- Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори проектора. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.

- Під час монтажу проектора на стелі або на стіні переконайтеся, що ви використовуєте належні інструменти для такого методу монтажу.
  ☛ "Додаткове приладдя" стор.127
- Щоб змінити настройки способу проекції показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.

  **Передня↔Передня/Стеля**

  **Задня↔Задня/Стеля**
- Щоб вказати спосіб проекції **Задня** чи **Задня/Стеля**, скористайтеся меню конфігурації.
  ☛ **Додаткові** - **Проекція** стор.70

Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

## Підключення комп'ютера

Для проеціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

❶ ❷ **Підключення комп'ютерним кабелем з комплекту проектора**

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer1 або Computer2.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту проектора Audio1 або Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

❸ **Якщо використовується стандартний кабель USB**

Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB(TypeB).

Таким чином можна виводити звуковий супровід разом із зображенням.

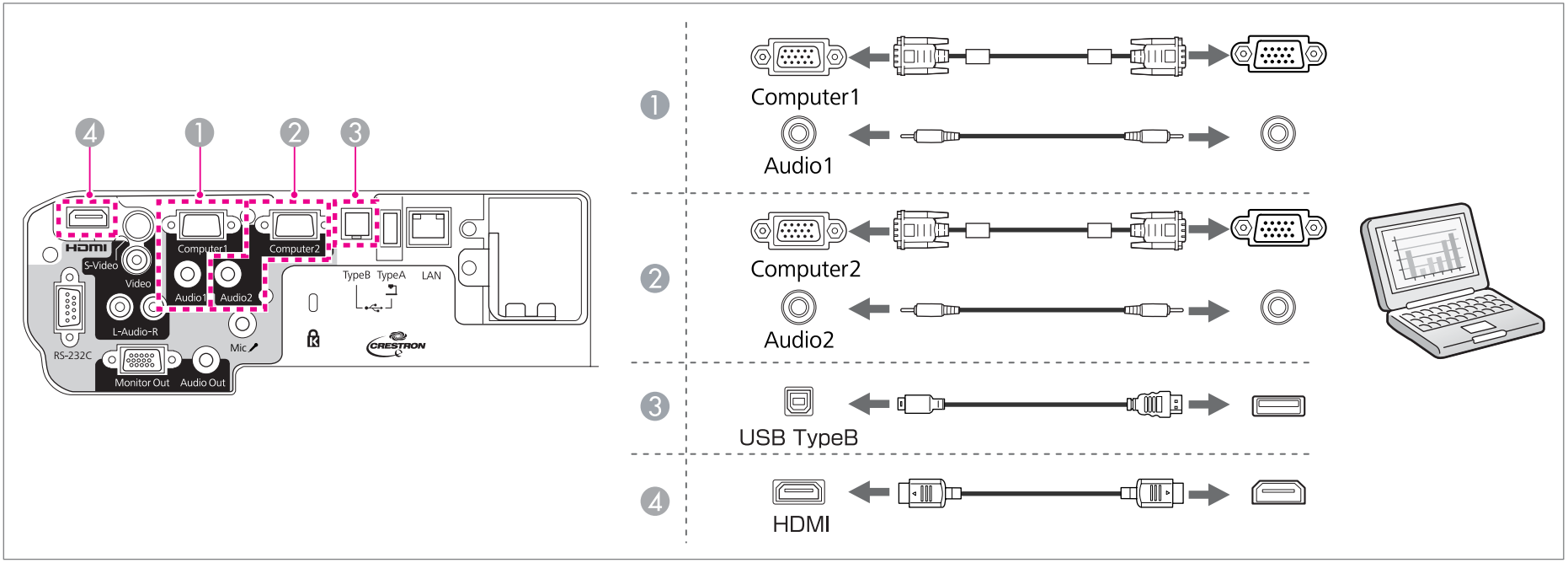
❹ **Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)**

Підключіть порт HDMI комп'ютера до порту проектора HDMI.

Таким чином можна виводити звуковий супровід разом із зображенням.

Переключення аудіовходу виконується за допомогою команди **Аудіовхід**.

☛ **Додаткові** - **Операція** - **Аудіовхід** стор.70




За допомогою стандартного кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проектувати зображення з комп'ютера. Ця функція називається USB Display.

☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.33

## Підключення джерел зображення

Для проеціювання зображень з програвача DVD-дисків, відеомагнітофона тощо, необхідно підключити проектор в один з описаних способів.

1. **Підключення стандартним відеокабелем (продається у торговельній мережі)**

   З'єднайте стандартним відеокабелем, який продається у торговельній мережі, роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу, з портом Video проектора.

   Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту проектора Audio-L/R за допомогою стандартного аудіокабелю.

2. **Підключення стандартним кабелем S-video (продається у торговельній мережі)**

З'єднайте стандартним відеокабелем, який продається у торговельній мережі, роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу, з портом S-Video проектора.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту проектора Audio-L/R за допомогою стандартного аудіокабелю.

❸ ❹ **Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу**

☛ "Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали" стор.127

Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу на джерелі сигналу до порту проектора Computer1 або Computer2.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела зображення слід підключити до порту проектора Audio1 або Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

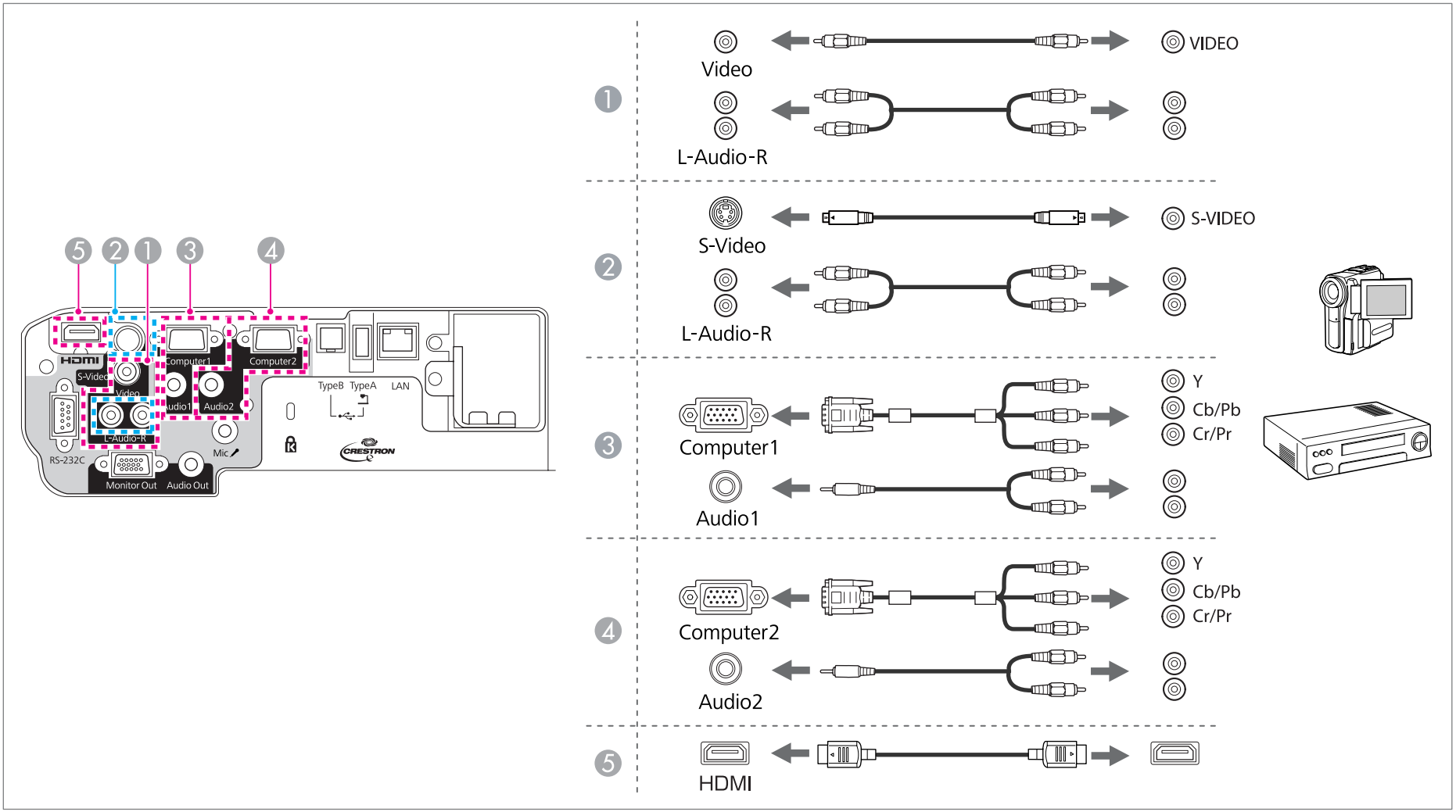
❺ **Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)**

З'єднайте порт HDMI джерела зображення і порт HDMI проектора стандартним кабелем HDMI, який продається у торговельній мережі.

Таким чином можна виводити звуковий супровід разом із зображенням.

Переключення аудіовходу виконується за допомогою команди **Аудіовхід**.

☛ **Додаткові** - **Операція** - **Аудіовхід** стор.70




## Попередження

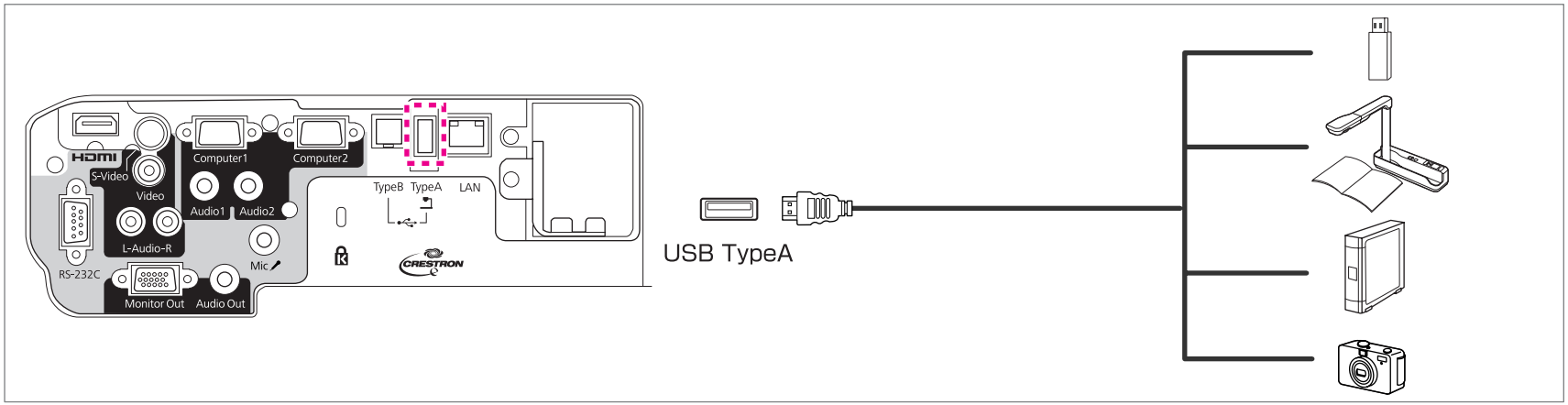
- Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.

- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтеся кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування "No resistance".

## Підключення USB-пристроїв

Можна підключати такі пристрої, як накопичувач USB, Докум.-камера (додаткове приладдя), жорсткий диск з інтерфейсом USB й цифрова фотокамера.

Пристрій USB слід підключати до порту USB(TypeA) проектора за допомогою кабелю USB, що постачається з проектором.




З підключеного пристрою USB (накопичувача, цифрової фотокамери тощо) можна проеціювати зображення у режимі показу Слайди.

☛ "Слайди" стор.110

Якщо під час проеціювання зображень з іншого порту була підключена Документ-камера, щоб перейти до проеціювання зображень з Документ-камери, слід натиснути кнопку [USB] на пульті дистанційного керування або кнопку [Source Search] на панелі керування.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.32

Якщо під час проектування зображень із пристрою USB потрібно виконати підключення до пристрою аудіовиходу, виконуйте підключення до порту Audio2.

**Попередження**

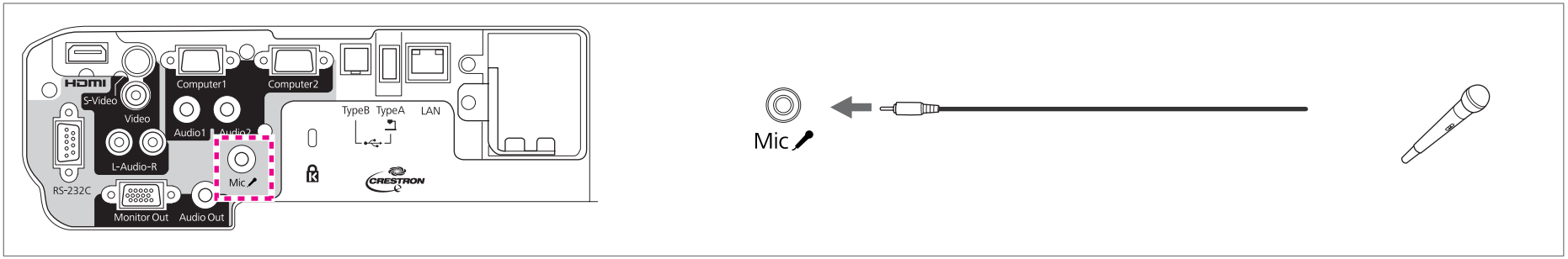
- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і накопичувачі USB, слід підключати безпосередньо до проектора.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Цифрову камеру або жорсткий диск слід підключати до проектора за допомогою кабелю USB, який додається до пристрою або рекомендований виробником.
- Використовуйте USB-кабель довжиною менше 3 м. Якщо кабель перевищує 3 м, Слайди можуть відображуватися неправильно.

### Відключення USB-пристроїв

Після закінчення проеціювання витягніть USB-пристрій з проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

## Підключення мікрофона

Звук з мікрофона можна виводити через динамік проектора, підключивши звичайний динамічний мікрофон.

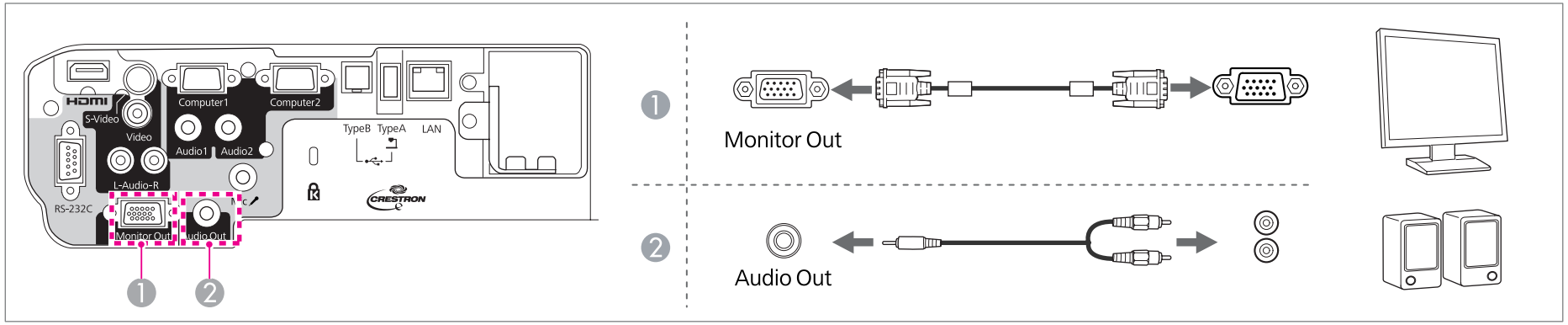



- Зйомне джерело живлення не підтримується.
- Відрегулюйте **Вход. рівень гучн.**, якщо звук з мікрофона занадто слабкий або занадто гучний, що призводить до рипіння звуку.
  ☛ **Параметри** - **Вход. рівень гучн.** стор.68
- Встановіть такі параметри вихідного аудіосигналу з мікрофона, коли проектор вимкнено.
  Встановіть **Режим очікування** на **Зв'язок вкл.** ☛ **Додаткові** - **Режим очікування** стор.70
  Встановіть **Очік. мікрофона** на **Увімкн.** ☛ **Додаткові** - **Очік. мікрофона** стор.70

# Підключення зовнішнього обладнання

Для виведення зображень та звуку можна підключати зовнішній монітор і динамік.

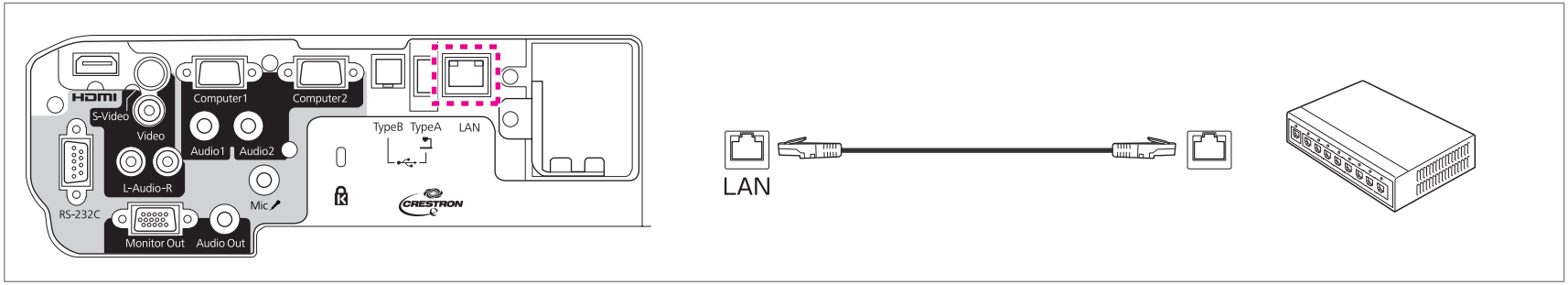
1. **Виведення зображень на зовнішній монітор**
   Підключіть зовнішній монітор до порту проектора Monitor Out за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.
2. **Виведення звуку на зовнішній динамік**
   Підключіть зовнішній динамік до порту проектора Audio Out за допомогою стандартного аудіокабелю.




- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.** можна виводити зображення на зовнішній монітор навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.
  ☛ **Додаткові** - **Режим очікування** стор.70
- На зовнішній монітор можна виводити лише аналоговий RGB-сигнал з порту Computer1. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
- Повзунки параметрів для таких функцій, як корекція трапеції, меню Конфігурація або вікна довідки, не виводяться на зовнішній монітор.
- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих динаміків проектора припиняється, звук перемикається на зовнішній вихід.

## Підключення мережного кабелю

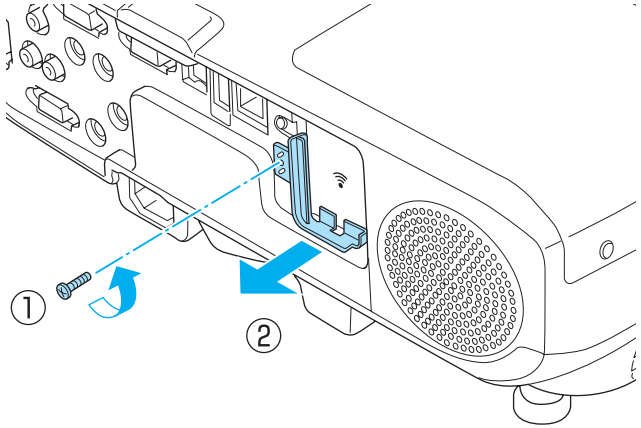
Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.



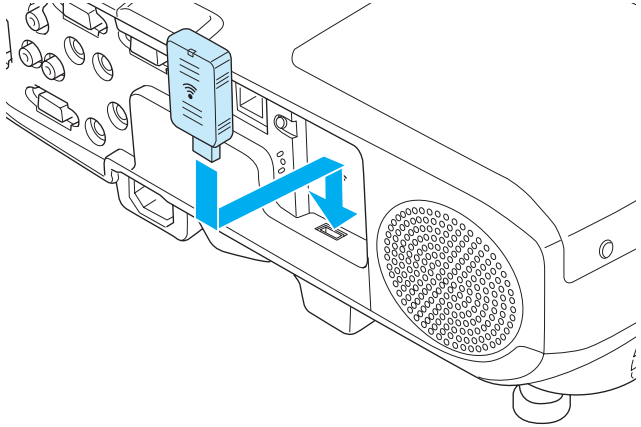

Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований кабель LAN категорії 5.

## Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі

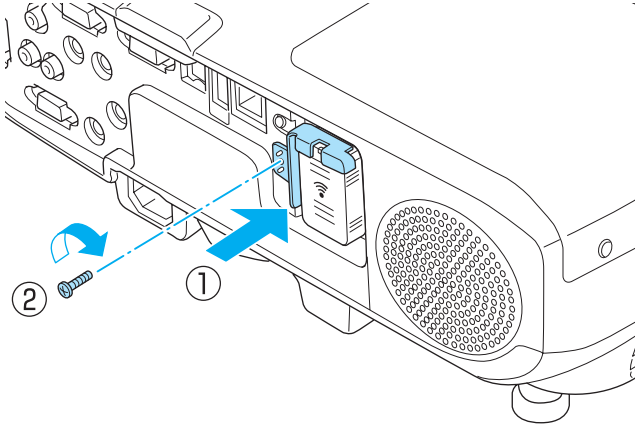
**1** Викрутіть фіксуючий гвинт заглушки і потім вийміть заглушку мережної карти для бездротової локальної мережі.




**2** Модуль бездротової ЛВМ встановлено.



**3** Щоб не загубити мережну карту для бездротової локальної мережі зафіксуйте заглушку за допомогою фіксуючого гвинта заглушки.

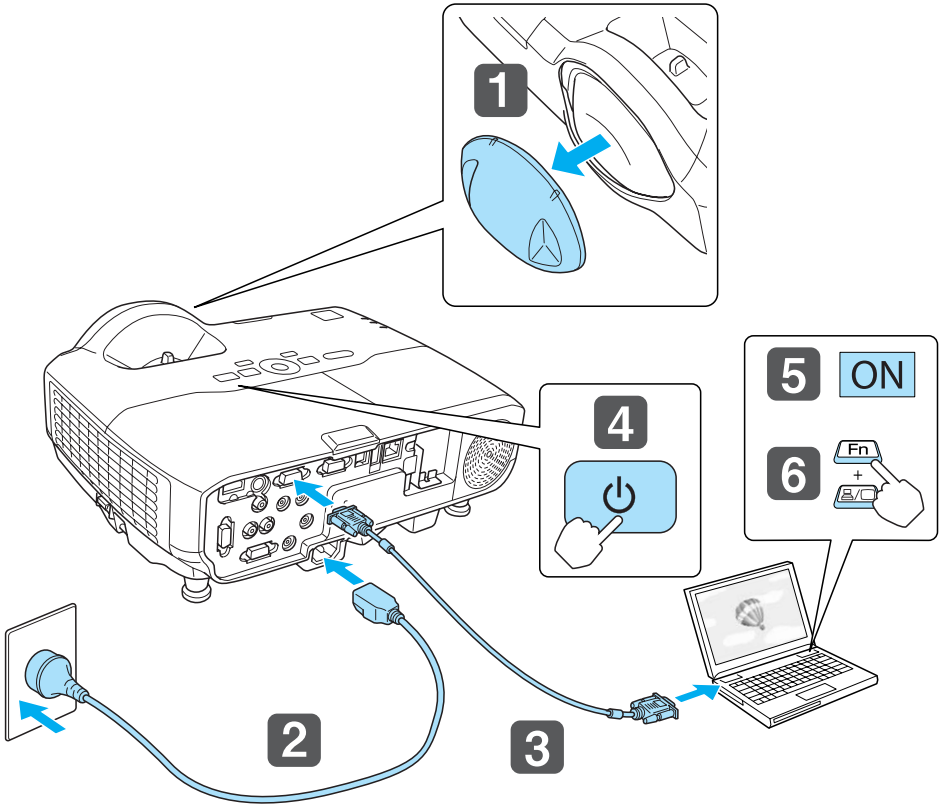


# Основні функції

У цьому розділі наведені вказівки стосовно проеціювання і настройки зображень.

## Підготовка до проеціювання

У цьому розділі наведені вказівки стосовно підключення проектора до комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю і проеціювання зображень.




1. Зніміть кришку об'єктива.
2. Увімкніть кабель живлення проектора у розетку електричної мережі.
3. Підключіть проектор до комп'ютера комп'ютерним кабелем.
4. Увімкніть проектор.
5. Увімкніть комп'ютер.
6. У настройках комп'ютера увімкніть виведення зображення на зовнішній пристрій замість екрана основного монітора.

   Якщо використовується ноутбук, настройки для виведення зображення на зовнішній пристрій слід виконувати за допомогою комп'ютера.

   Натисніть клавішу Fn (функціональна клавіша) і, не відпускаючи її, натисніть клавішу 🖵/🖵.

> У різних комп'ютерах спосіб зміни настройок може відрізнятися. Детальніше див. в документації на конкретний комп'ютер.

Якщо зображення не проеціюється на екран проектора, виконайте одну з описаних нижче дій.

- Натисніть кнопку [Source Search] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.
  ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.32
- Вкажіть порт, який використовуватиметься як джерело сигналу, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування.
  ☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.33

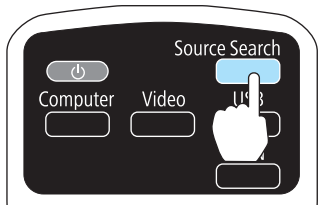
> Коли зображення з'явиться на екрані проектора, відрегулюйте його в разі необхідності.
>
> ☛ "Коригування трапецоїдного спотворення" стор.37
> ☛ "Коригування фокусу" стор.41

## Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)

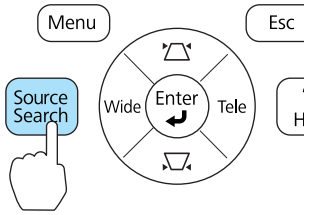
Щоб розпочати проеціювання зображень, які надходять через порт проектора, натисніть кнопку [Source Search].

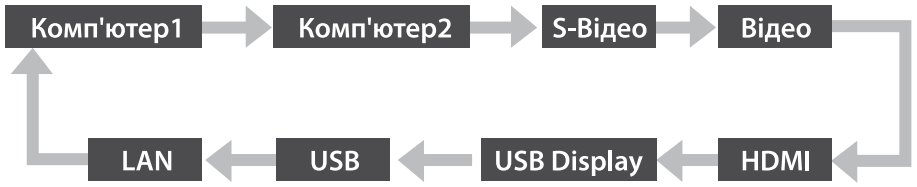
Оскільки на екран проектора виводяться лише зображення з портів, на які надходять вхідні сигнали, можна швидко вибрати для проеціювання потрібне зображення.

**Використання пульта дистанційного керування**




**Використання панелі керування**

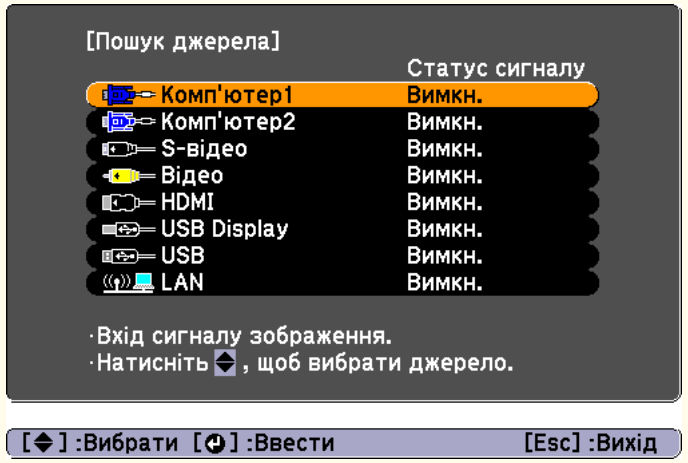



Коли підключено кілька джерел зображення, натискайте кнопку [Source Search] доти, доки на екрані не з'явиться потрібне зображення.

Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.

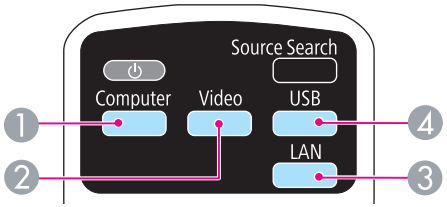
Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.



## Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування

Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті ДК.

**Пульт ДК**




1. Кожне натискання цієї кнопки змінює:
   - Порт Computer1
   - Порт Computer2
2. Кожне натискання цієї кнопки змінює:
   - Порт S-Video
   - Порт Video
   - Порт HDMI
3. Зміна на проеціювання зображень з EasyMP Network Projection. Перехід до джерела зображення Quick Wireless Connection USB Key, якщо цей додатковий модуль використовується для проеціювання.
4. Кожне натискання цієї кнопки змінює:
   - USB Display
   - Зображення з приладу, що підключений до порту USB(TypeA)

## Проеціювання у режимі USB Display

За допомогою стандартного кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проектувати зображення з комп'ютера.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

### Системні вимоги

**Для ОС Windows**

| | | |
|---|---|---|
| ОС | Windows 2000*1 | |
| | Windows XP*2 | Professional 32-розрядна, Home Edition 32-розрядна, Tablet PC Edition 32-розрядна |
| | Windows Vista | Ultimate 32-розрядна, Enterprise 32-розрядна, Business 32-розрядна, Home Premium 32-розрядна, Home Basic 32-розрядна |
| | Windows 7 | Ultimate 32/64-розрядна, Enterprise 32/64-розрядна, Professional 32/64-розрядна, Home Premium 32/64-розрядна, Home Basic 32-розрядна, Starter 32-розрядна |
| ЦП | Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше<br>Рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або більше | |
| Обсяг пам'яті | 256 МБ або більше<br>Рекомендовано: 512 МБ або більше | |
| Вільне місце<br>Вільне місце | 20 МБ або більше | |

| | |
|---|---|
| Екран | Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1600x1200.<br>Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща |

*1 Тільки версії з пакетом оновлень 4

*2 Крім версій з пакетом оновлень 1

**Для Mac OS**

| | |
|---|---|
| ОС | Mac OS X 10.5.1 або новіша версія<br>Mac OS X 10.6.x |
| ЦП | Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц<br>Рекомендовано CoreDuo з тактовою частотою щонайменше 1,83 ГГц |
| Обсяг пам'яті | 512 МБ або більше |
| Вільне місце<br>Вільне місце | 20 МБ або більше |
| Екран | Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1680x1200.<br>Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща |

## Перше підключення

Під час першого підключення комп'ютера до проектора за допомогою кабелю USB необхідно встановити драйвер. Ці процедури в ОС Windows і Mac OS відрізняються.

- Під час наступних підключень драйвер встановлювати більше не треба.
- Якщо підключено кілька джерел зображення, виберіть джерело вхідного сигналу USB Display.
- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Підключіть USB-кабель безпосередньо до проектора.

**Для ОС Windows**

1 Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB(TypeB) за допомогою стандартного кабелю USB.

В ОС Windows 2000 і Windows XP може з'являтися запит на перезавантаження комп'ютера. Виберіть **Ні**.

**Для ОС Windows 2000**

Двічі клацніть **Комп'ютер**, **EPSON PJ_UD**, потім **EMP_UDSE.EXE**.

**Для ОС Windows XP**

Установлення драйвера починається автоматично.

**Для ОС Windows Vista/Windows 7**

Коли відобразиться діалогове вікно, натисніть **Виконати EMP_UDSE.exe**.

2 Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Погоджуюся**.

3 Комп'ютерні зображення проектуються на екран.

До початку проекції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проектуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.

4 Після закінчення роботи відключіть кабель USB.

При відключенні USB-кабелю немає потреби використовувати функцію **Безпечне видалення пристрою**.

- Якщо встановлення програми не було виконано автоматично, двічі клацніть значок **Мій комп'ютер** на екрані комп'ютера і послідовно виберіть **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**.
- Якщо з якихось причин зображення не проеціюється, послідовно виберіть на комп'ютері пункти меню **Усі програми** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- Якщо використовується комп'ютер з ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за права користувача, то з'явиться повідомлення про помилку, і встановити програмне забезпечення буде неможливо. В цьому випадку оновіть ОС Windows, встановивши останню версію, перезапустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз.

  Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у цьому документі:

  ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*

**Для Mac OS**

1 Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB(TypeB) за допомогою стандартного кабелю USB.

Папка Setup з програмним забезпеченням USB Display відображається у диспетчері Finder.

2 Двічі клацніть значок **Інсталятор USB Display**.

3 Виконайте встановлення, користуючись інструкціями на екрані.

4 Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Погоджуюся**.

Введіть пароль адміністратора і почніть встановлення.

Після завершення встановлення значок USB Display відображається в панелі Dock та в меню.

5 Комп'ютерні зображення проектуються на екран.

До початку проекції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проектуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.

6 Після завершення проекції виберіть **Відключити** на панелі меню або в меню значка **USB Display** на панелі Dock. Після цього можна від'єднати USB-кабель.

- Якщо папка Setup з програмним забезпеченням USB Display не з'явилася у диспетчері Finder автоматично, двічі клацніть **EPSON PJ_UD** - **Інсталятор USB Display**.
- Якщо з якоїсь причини проекція не відбувається, клацніть значок **USB Display** на панелі Dock.
- Якщо на панелі Dock немає значка **USB Display**, запустіть **USB Display** з папки Програми.
- Якщо вибрати пункт **Exit** у меню значка **USB Display** на панелі "Dock", програма USB Display не буде запускатися автоматично при підключенні USB-кабелю.

## Видалення

**Для ОС Windows 2000**

1 Натисніть кнопку **Пуск**, виберіть пункт **Настройка**, потім виберіть пункт **Панель керування**.

2 Двічі клацніть **Інсталяція й видалення програм**.

3. Натисніть **Змінити або видалити програми**.
4. Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Змінити/Видалити**.

**Для ОС Windows XP**

1. Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
2. Двічі клацніть **Інсталяція та видалення програм**.
3. Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

**Для ОС Windows Vista/Windows 7**

1. Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
2. Виберіть пункт **Видалити програму** в розділі **Програми**.
3. Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити програму**.

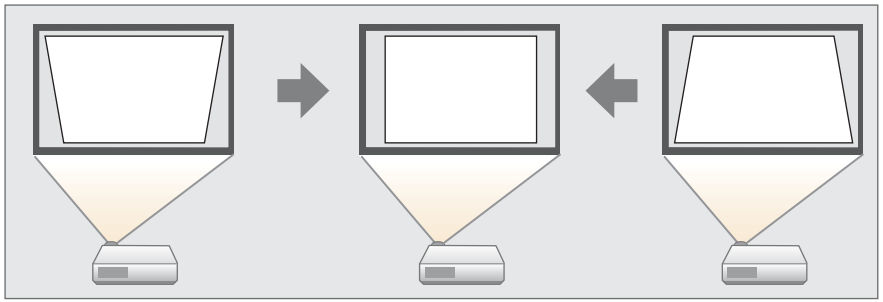
**Для Mac OS**

1. Відкрийте папку **Applications** і двічі клацніть значок **USB Display**, а потім двічі клацніть **Інструмент**.
2. Запустіть **програму видалення USB**.

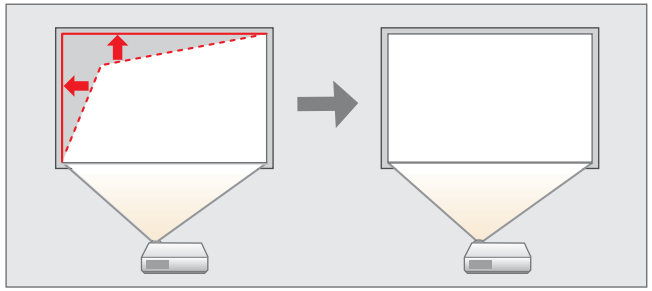
## Коригування трапецоїдного спотворення

Для коригування трапецоїдного спотворення можна скористатися одним з описаних нижче способів.

- Г/В трап.спотв.
  Виконується коригування трапецоїдних спотворень вручну окремо для горизонтального й вертикального напрямів.



- Quick Corner
  Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.



При коригуванні трапецоїдного спотворення розмір проеційованого зображення може зменшитися.

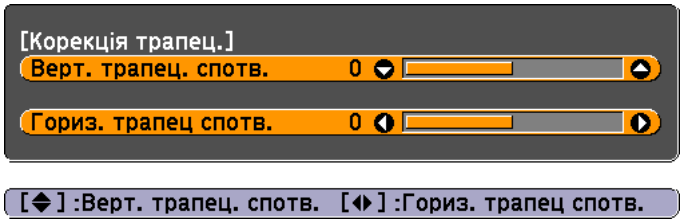
### Г/В трап.спотв.

Виконується коригування трапецоїдних спотворень вручну окремо для горизонтального й вертикального напрямів. Функція "Г/В трап. спотв." ідеально підходить для точного коригування трапецоїдних спотворень.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції "Г/В трап.спотв.".

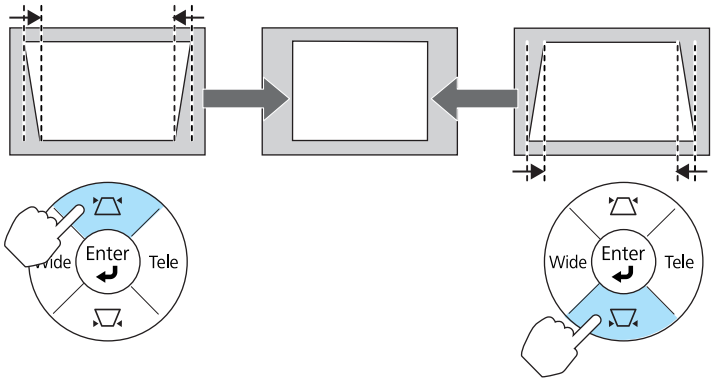
Кут корекції: прибл. 15˚ по горизонталі/прибл. 15˚ по вертикалі

**1** Щоб відкрити вікно "Корекція трапец.", натисніть під час проеціювання кнопку [⏢] або [⏢] на панелі керування.

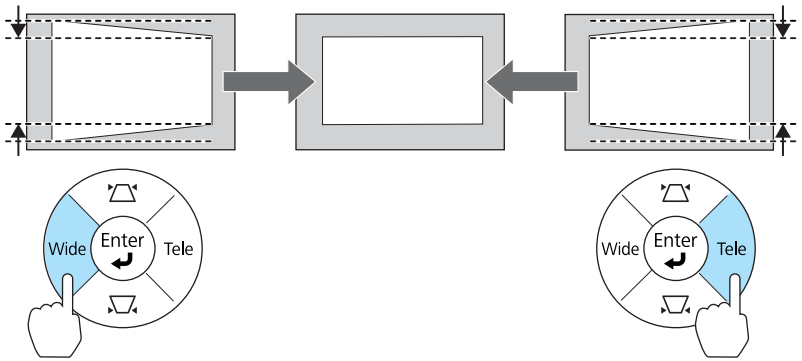



**2** Відкоригуйте трапецоїдні спотворення за допомогою вказаних нижче кнопок.

Щоб відкоригувати вертикальні спотворення, натисніть кнопку [⏢] або [⏢].



Щоб відкоригувати горизонтальні спотворення, натисніть кнопку [Tele] або [Wide].




Можна встановити Г/В трап.спотв. у меню Конфігурація.

☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв.** стор.68

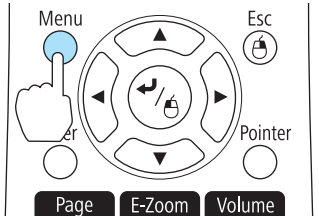
## Quick Corner

Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проектованого зображення окремо.

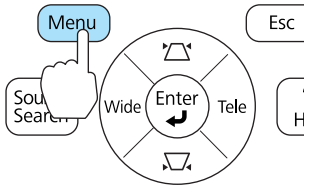
**1** Натисніть кнопку [Menu] під час проеціювання.

☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62

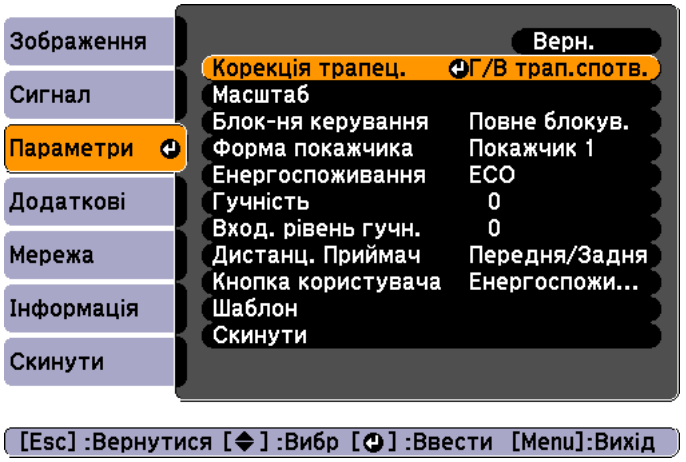
**Використання пульта дистанційного керування**



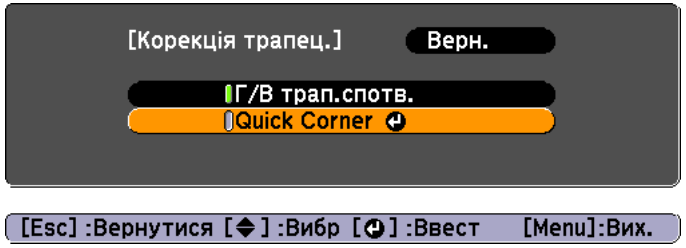

**Використання панелі керування**




**2** Виберіть пункт **Корекція трапец.** у меню **Параметри**.




**3** Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [↵].

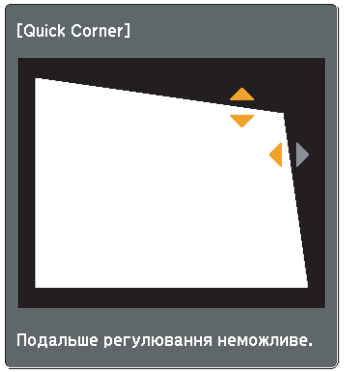



**4** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] та [▶] на пульті дистанційного керування або кнопок [▲], [▼], [Wide] та [Tele] на панелі керування виберіть кут, який потрібно відкоригувати, та натисніть кнопку [↵].

**5** Відкоригуйте положення кута за допомогою кнопок [ ], [ ], [ ] та [ ] на пульті дистанційного керування або кнопок [ ], [ ], [Wide] та [Tele] на панелі керування.

Якщо натиснути кнопку [ ], відкриється вікно, показане в описі дії 4.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



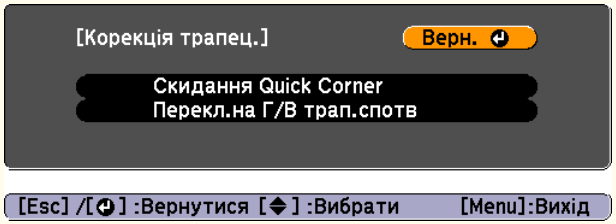

**6** За необхідності, повторіть процедури 4 й 5 для решти кутів.

**7** Коли корекцію буде завершено, натисніть кнопку [Esc] для виходу з меню корекції.

Оскільки значення параметра **Корекція трапец.** було змінено на **Quick Corner**, наступного разу при натисканні кнопок [ ] та [ ] на панелі керування відображатиметься вікно, показане в описі дії 4. Якщо потрібно виконати коригування горизонтальних і вертикальних трапецоїдних спотворень за допомогою кнопок [ ] і [ ] на панелі керування, встановіть для параметра **Корекція трапец.** значення **Г/В трап.спотв.**

☛ **Параметри** - **Корекція трапец.** - **Г/В трап.спотв.** стор.68

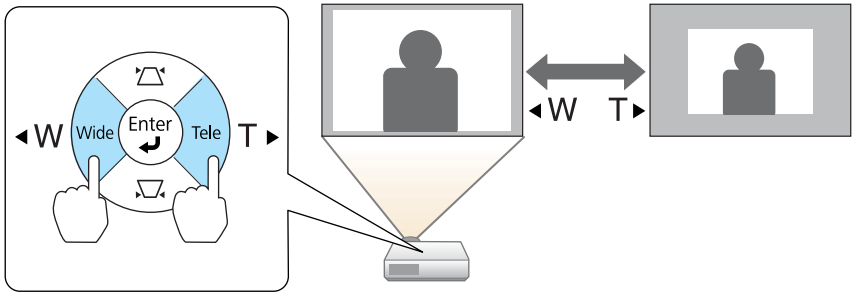
Якщо під час відображення вікна вибору кута, показаного в описі дії 4, натискати впродовж двох секунд кнопку [Esc], на екрані з'явиться це вікно.




**Скидання Quick Corner**: видалення результатів корекції за методом Quick Corner.
**Перекл.на Г/В трап.спотв**: вибір методу корекції **Г/В трап.спотв.**
☛ "Меню Параметри" стор.68

## Регулювання розміру зображення

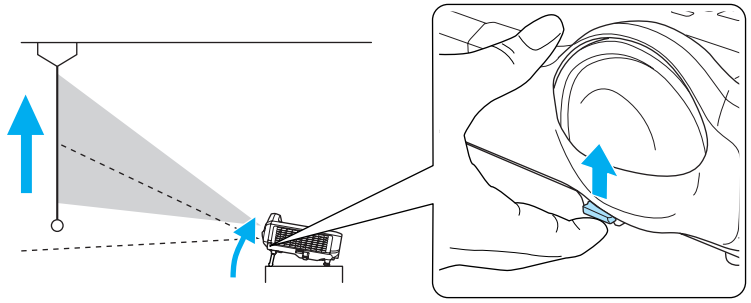
Щоб відрегулювати розмір проектованого зображення натисніть кнопки [Wide] та [Tele] на панелі керування.




Налаштування також можна виконати через меню конфігурації.
☛ **Параметри** - **Масштаб** стор.68

## Регулювання положення зображення

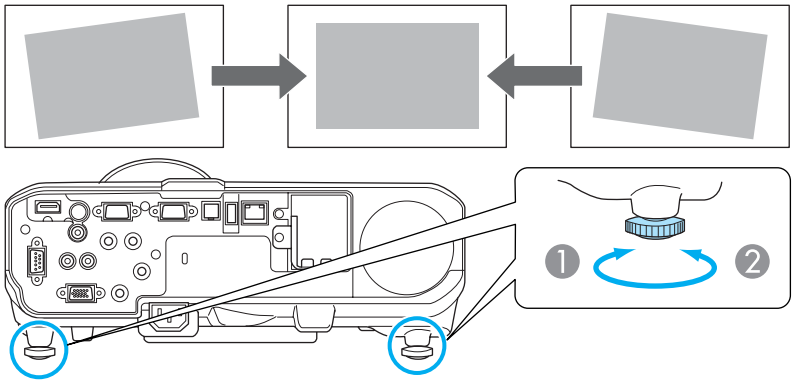
Щоб висунути або втягнути передню опору, натисніть на важіль опори. Для зміни положення зображення можна нахиляти проектор під кутом до 10 градусів.



Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проектор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахиляти.

## Регулювання горизонтального нахилу проектора

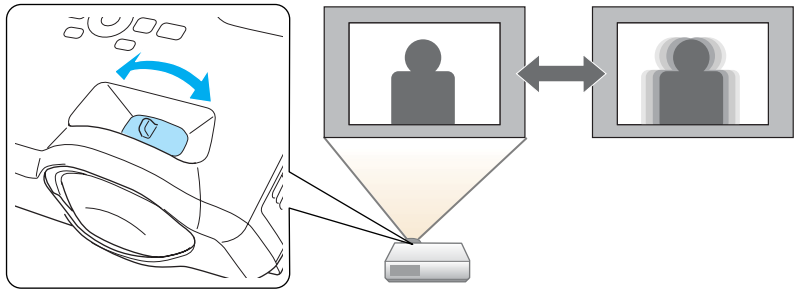
Відрегулювати горизонтальний нахил проектора можна висуваючи та втягуючи задні опори.




1. Витягніть задню опору.
2. Втягніть задню опору.

## Коригування фокусу

Для налаштування фокусу використовується кільце фокусу.

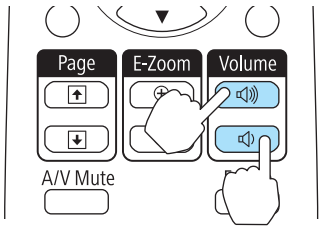


## Регулювання гучності

Для регулювання гучності можна скористатися одним з описаним нижче способів.

- Відрегулюйте гучність за допомогою кнопки [Volume] на пульті дистанційного керування.
  [🔈] – зменшує гучність.
  [🔊] – збільшує гучність.

**Пульт ДК**




- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".
  ☛ **Параметри** - **Гучність** стор.68

### ⚠ Обережно

Не починайте роботу з високим рівнем звуку.
Раптове збільшення рівня звуку може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

## Вибір якості проекції (вибір Режим кольру)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проектування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

| Режим | Застосування |
|---|---|
| **Динамічний** | Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший, він добре відтворює тіні в напівтонах. |

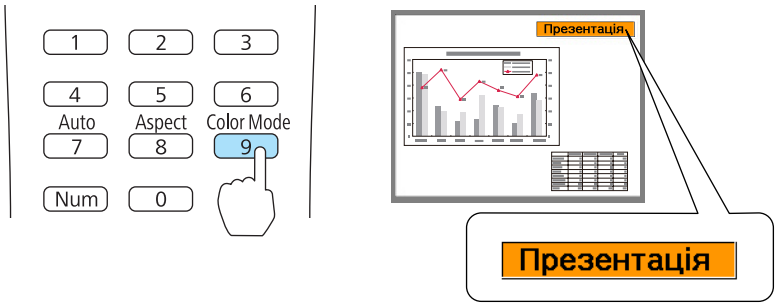
| Режим | Застосування |
|---|---|
| **Презентація** | Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні. |
| **Театр** | Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки. |
| **Фото**[*1] | Ідеальний для проектування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними. |
| **Спорт**[*2] | Ідеальний для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими. |
| **sRGB** | Ідеальний для проеціювання зображень, які відповідають стандарту кольорів sRGB. |
| **Дошка оголош.** | Навіть якщо ви проектуєте зображення на чорну чи зелену дошку, цей параметр надає зображенням природного відтінку, як на екрані. |
| **Біла дошка** | Ідеально підходить для показу кольорових презентацій на білій дошці. |

*1 Цей вибір можливий тільки за умови, що вхідним сигналом є RGB або джерелом сигналу є USB Display, USB або LAN.

*2 Цей режим доступний, якщо на вхід подаються роздільні відеосигнали, сигнали S-video або композитні відеосигнали.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольру і Режим кольру змінюватиметься.

**Пульт ДК**




Режим кольру можна встановити у меню "Конфігурація.

☛ **Зображення** - **Режим кольру** стор.65

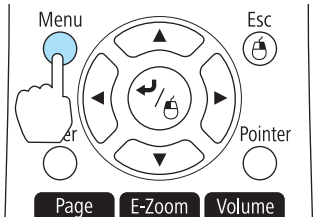
## Параметри Автодіафрагма

Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

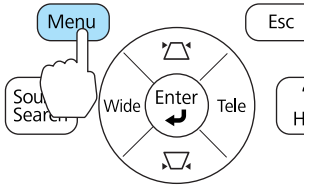
**1** Натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62

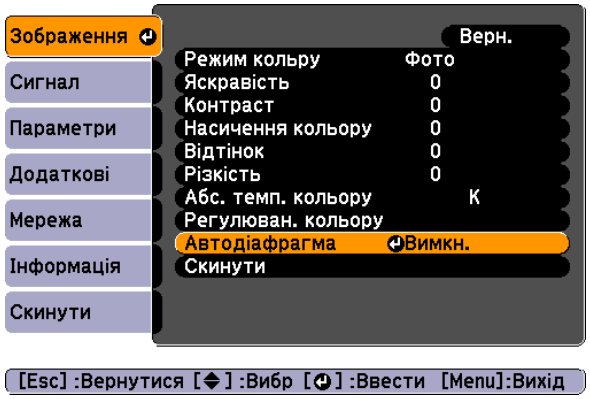
**Використання пульта дистанційного керування**




**Використання панелі керування**



**2** Виберіть параметр **Автодіафрагма** у меню **Зображення**.




**3** Виберіть **Увімкн.**

Параметри зберігаються для кожного параметра Режим кольру.

**4** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Параметр Автодіафрагма може бути встановлений тільки в **Режим кольру** **Динамічний** або **Театр**.

## Зміна значення параметра проектованого зображення

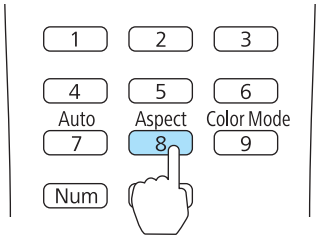
Співвідношення сторін проектованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

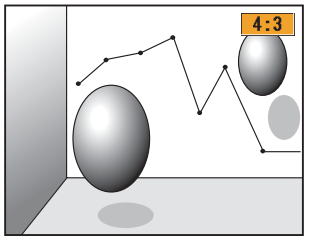
Можливі формати проекції будуть різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке наразі проеціюється.

### Методи зміни

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.

**Пульт ДК**




Формат проекції можна встановити у меню "Конфігурація.

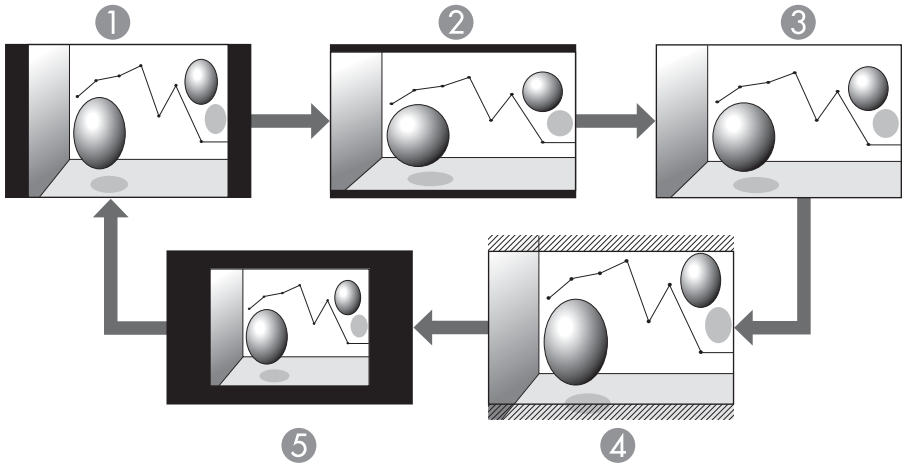
☛ **Сигнал** - **Співвідн. сторін** стор.66

### Зміна співвідношення сторін (тільки EB-435W/EB-425W)

Проекція зображень з відеообладнання або з порту HDMI

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування співвідношення сторін змінюватиметься у такій послідовності: **Нормальне** або **Авто**, **16:9**, **Повний**, **Масштаб** і **Оригінальне**.

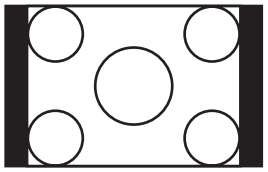
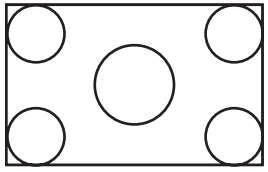
Наприклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920x1080, співвідношення сторін: 16:9)

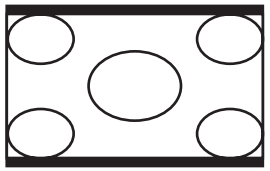
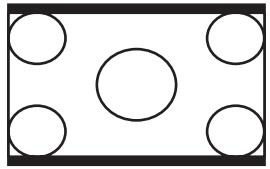
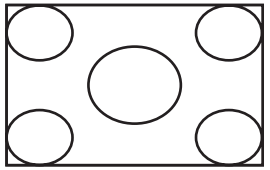
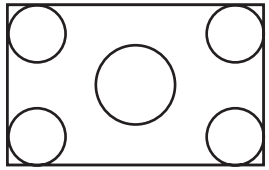
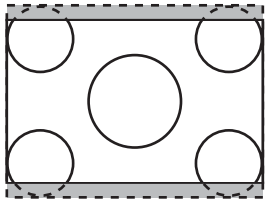
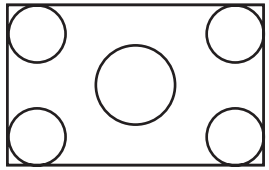
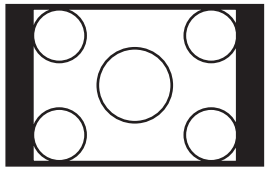
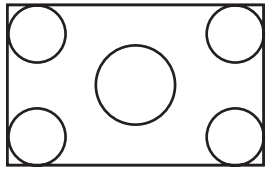


1. Нормальне або Авто
2. 16:9
3. Повний
4. Масштаб
5. Оригінальне

Проекція зображень з комп'ютера

Далі наведені приклади проекції для кожного із значень співвідношення сторін.

| Співвідношення сторін | Вхідний сигнал | |
|---|---|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) |
| **Нормальне** |  |  |

| Співвідношення сторін | Вхідний сигнал | |
|---|---|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) |
| **16:9** |  |  |
| **Повний** |  |  |
| **Масштаб** |  |  |
| **Оригінальне** |  |  |

Якщо частини зображення відсутні, встановіть для параметра **Розділ. здатність** у меню "Конфігурація" значення **Розтягнуте** або **Нормальне** залежно від формату екрана комп'ютера.

☛ **Сигнал** - **Розділ. здатність** стор.66

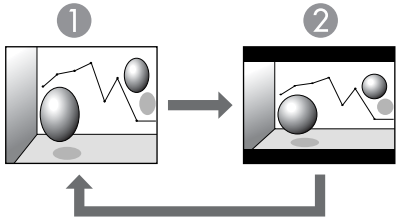
## Зміна співвідношення сторін (тільки EB-430/EB-420)

Проекція зображень з відеообладнання

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування співвідношення сторін змінюватиметься у такій послідовності: **4:3** та **16:9**.

Якщо вхідний сигнал має формат 720p/1080i, а для співвідношення сторін встановлено значення **4:3**, до зображення застосовується масштабування у формат 4:3 (частина зображення з боків обрізується).

Наприклад: вхідний сигнал 720p (роздільна здатність: 1280x720, співвідношення сторін: 16:9)

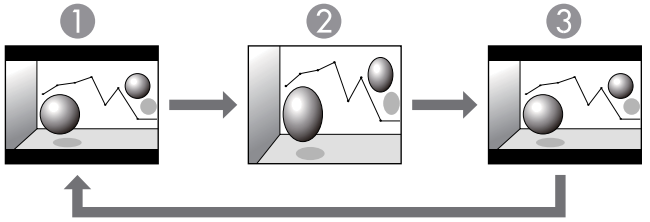


1. 4:3
2. 16:9

Проекція зображень з порту HDMI

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування співвідношення сторін змінюватиметься у такій послідовності: **Авто**, **4:3** та **16:9**.

Наприклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920x1080, співвідношення сторін: 16:9)

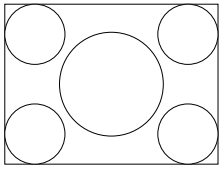
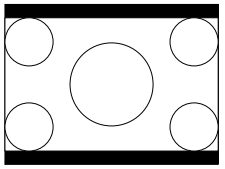
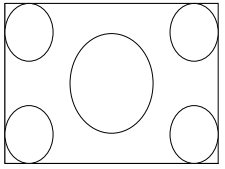


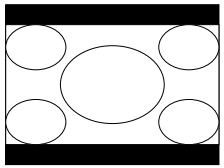
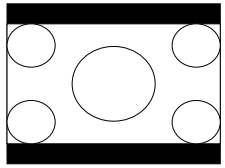
1. Auto
2. 4:3
3. 16:9

Проекція зображень з комп'ютера

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування співвідношення сторін змінюватиметься у такій послідовності: **Нормальне**, **4:3** та **16:9**.

Далі наведені приклади проекції для кожного із значень співвідношення сторін.

| Співвідношення сторін | Вхідний сигнал | |
|---|---|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) |
| **Нормальне** |  |  |
| **4:3** | |  |

| Співвідно-шення сто-рін | Вхідний сигнал | |
|---|---|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) |
| 16:9 |  |  |

Якщо частини зображення відсутні, встановіть для параметра **Розділ. здатність** у меню "Конфігурація" значення **Розтягнуте** або **Нормальне** залежно від формату екрана комп'ютера.

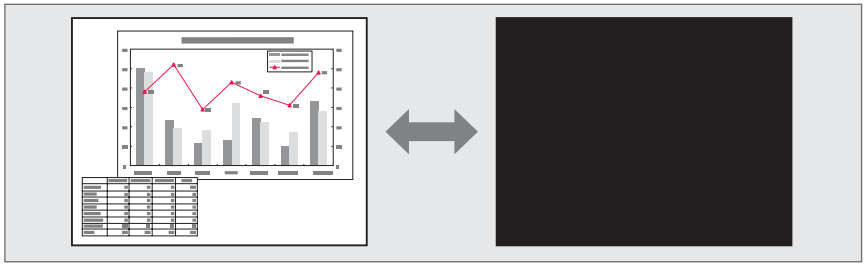
☛ **Сигнал** - **Розділ. здатність** стор.66

# Корисні Функції

В цій главі описано корисні функції для проведення презентацій та інших заходів і функції безпеки.

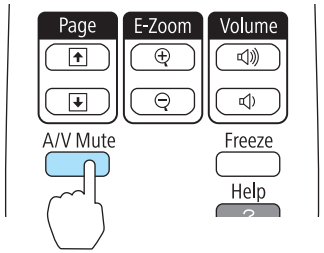
## Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)

Ця команда корисна, коли потрібно зосередити увагу слухачів на словах ведучого презентації або якщо потрібно приховати деякі деталі, наприклад, зміну файлів під час презентації з комп'ютера.



Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [A/V Mute], Вимкнення A/V вмикається чи вимикається.

**Пульт ДК**




- Якщо ця функція використовується під час проеціювання рухомих зображень, відтворення зображення й звуку з джерела не припиниться. Тому повернутися до того місця, де був увімкнутий режим "Вимкнення A/V", буде неможливо.
- Аудіосигнал з мікрофона виводиться, навіть якщо увімкнена функція Вимкнення A/V.
- У меню "Конфігурація" можна вибрати фон, який відображатиметься на екрані при натисканні кнопки [A/V Mute].

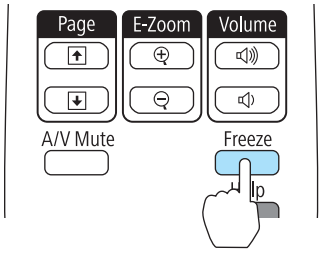
  **Додаткові** - **Дисплей** - **Вимкнення A/V** стор.70
- Під час виконання Вимкнення A/V лампа продовжуватиме працювати, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

## Зупинка зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проекція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим "Стоп-кадр" вмикається або вимикається.

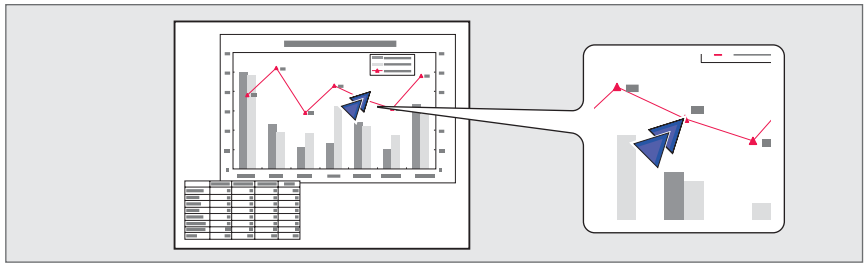
**Пульт ДК**



- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проекції рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено, відтак продовжити відтворення проектованого зображення з того місця, на якому ви зупинилися, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

## Функція покажчика (Покажчик)

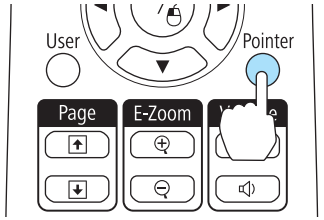
Ця функція дозволяє переміщувати на проеційованому зображенні значок покажчика, що допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.



**1** Відображення покажчика на екрані.

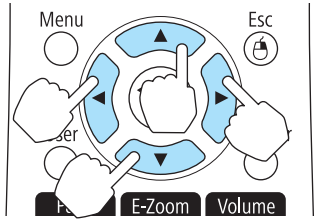
Щоразу при натисканні кнопки [Pointer] покажчик з'являється або зникає.

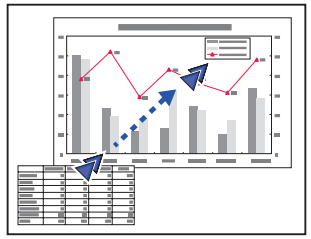
**Пульт ДК**




**2** Переміщення значка покажчика ( ).

**Пульт ДК**



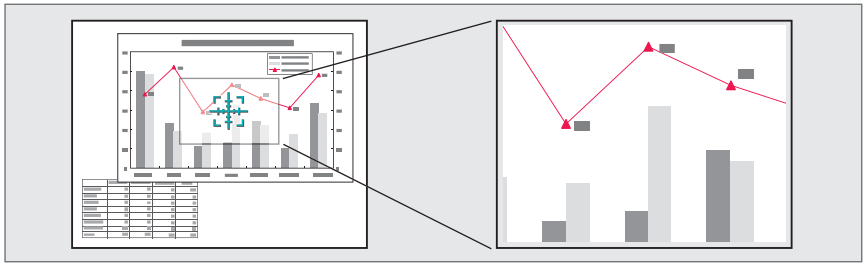
Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [ ], [ ], [ ] і [ ], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

Форму значка покажчика можна вибрати в меню Конфігурація.

☛ **Параметри** - **Форма покажчика** стор.68

## Збільшення частини зображення (E-Zoom)

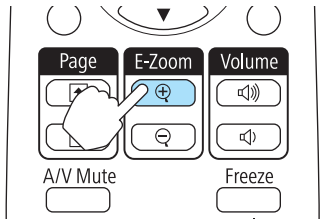
Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.



**1** Запустіть E-Zoom.

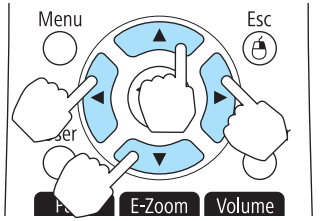
Натисніть кнопку [⊕], щоб показати перехрестя (✥).

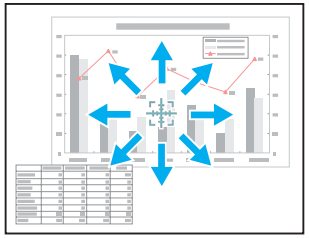
Пульт ДК




**2** Наведіть перехрестя (✥) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.

Пульт ДК

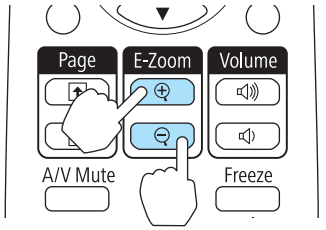


Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [△], [▽], [◁] і [▷], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

**3** Збільшуйте.

Пульт ДК




Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

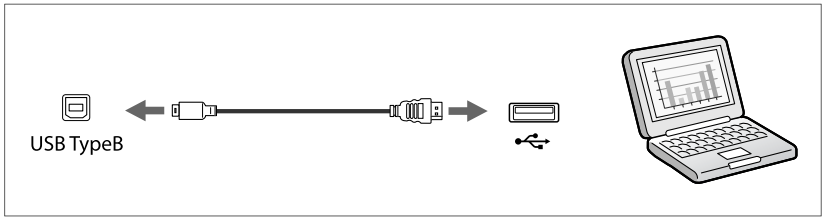
Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.

- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Під час перегляду збільшеного зображення можна виконувати прокрутку за допомогою кнопок [△], [▽], [◁] і [▷].

# Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)

Коли порт USB комп'ютера з'єднаний із портом USB(TypeB) проектора кабелем USB, який продається в магазинах, пульт дистанційного керування можна використовувати для переміщення вказівника миші на комп'ютері.




Доступно при проектуванні зображень із комп'ютера, підключеного до портів Computer1, Computer2 або HDMI. Також доступно, якщо проекція виконується за допомогою функції USB Display.

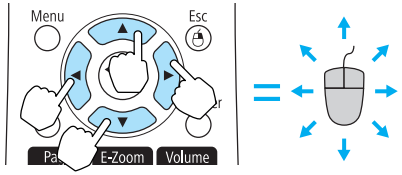
Функцію Бездрот.мишка можна використовувати у таких операційних системах:

| | ОС Windows | Mac OS |
|---|---|---|
| ОС | Windows 98<br>Windows 98SE<br>Windows Me<br>Windows 2000<br>Windows XP<br>Windows Vista<br>Windows 7 | Mac OS X 10.3.x<br>Mac OS X 10.4.x<br>Mac OS X 10.5.x<br>Mac OS X 10.6.x |

У деяких версіях операційних систем використання функції Бездрот.мишка може виявитися неможливим.

Після підключення покажчик миші повинен працювати наступним чином.

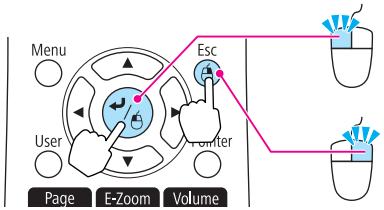
### Переміщення покажчика миші




**Кнопки [▲][▼][◀][▶]:**

Переміщення вказівника миші.

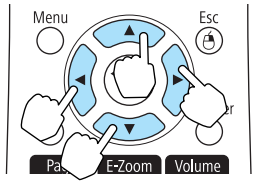
### Натискання кнопок миші




Кнопка [↵]: ліва кнопка миші. Для імітації подвійного клацання швидко натисніть двічі.

Кнопка [Esc]: права кнопка миші.

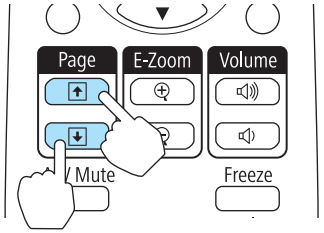
### Перетягання




Натисніть кнопку [↵] і, не відпускаючи її, натискайте кнопки [▲], [▼], [◀] і [▶].

Відпустить кнопку [↵], щоб залишити об'єкт у заданій позиції.

### Кнопки Page Up/Down




Кнопка [Page Up]: перехід на попередню сторінку.

Кнопка [Page Down]: перехід на наступну сторінку.

- Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [▲], [▼], [◄] і [►], покажчик буде переміщатися по діагоналі.
- Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульта ДУ будуть зворотними.
- Умови, за яких функція Бездрот.мишка не працює.
  - під час відображення меню конфігурації або вікна "Довідка"
  - під час використання інших функцій, крім функції бездротової миші (наприклад, регулювання гучності).

  Однак під час використання функцій "E-Zoom" чи "Покажчик" можна переходити на сторінку вгору або вниз.

## Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проеціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.

Ви можете використовувати зареєстроване лого користувача на початку проекції або коли немає вхідного відеосигналу.

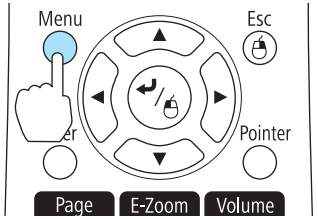
☛ **Додаткові** - **Дисплей** стор.70

Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, установленого виробником, буде неможливо.

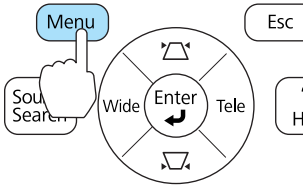
**1** Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62

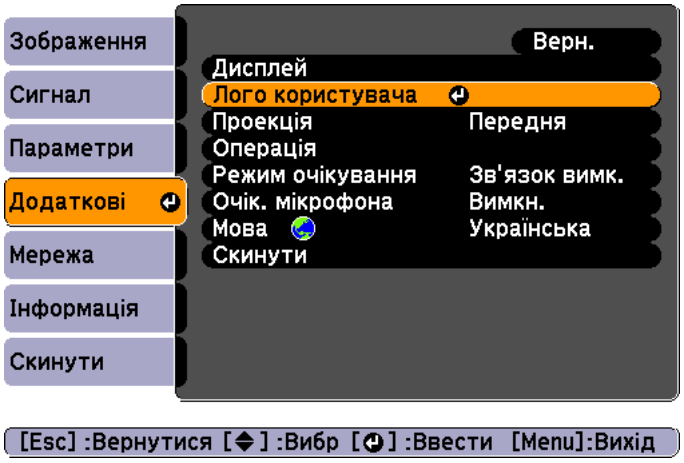
**Використання пульта дистанційного керування**




**Використання панелі керування**




**2** Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.




- Якщо для параметра **Захист лого корист** в меню **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, з'явиться повідомлення і логотип користувача неможливо буде змінити. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

  ☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" стор.56

- Якщо під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін або Регулюв. масштабу вибрано параметр **Лого користувача**, то виконання поточної функції буде скасовано.

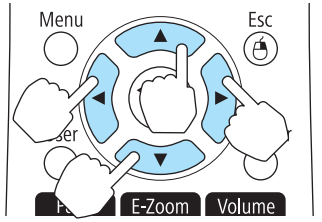
**3** Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

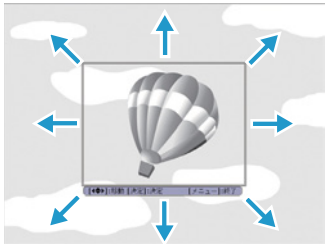
При натисканні кнопки [↵] на пульті дистанційного керування чи на панелі керування розмір екрана може змінитися в залежності від сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

**4** Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача.

Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.

**Пульт ДК**

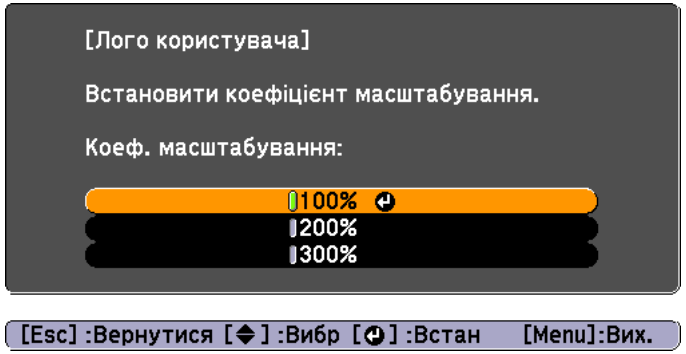


Можна зберегти зображення розміром 400x300 точок.

**5** Коли після натиснення кнопки [↵] з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення?", виберіть **Так**.

**6** Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.




**7** Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."

- При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.
- Збереження логотипа триватиме певний час. Не використовуйте проектор або інше підключене обладнання, поки зображення зберігається, бо це може призвести до порушень у роботі апаратури.

## Збереження шаблону користувача

Для проектора є чотири типи зареєстрованих шаблонів, наприклад, горизонтальні лінії або шаблони сітки.

☛ **Параметри** - **Шаблон** - **Тип шаблону** стор.68

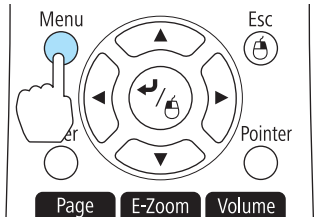
Зображення, яке проеціюється, також можна зберегти у вигляді шаблона користувача.

При збереженні шаблона користувача попередній шаблон користувача стирається.

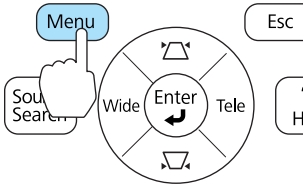
**1** Виведіть на екран зображення, яке має використовуватись у якості шаблону користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62

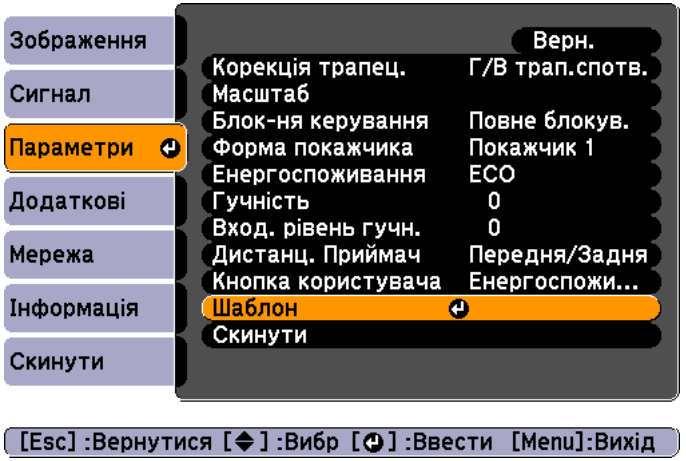
**Використання пульта дистанційного керування**



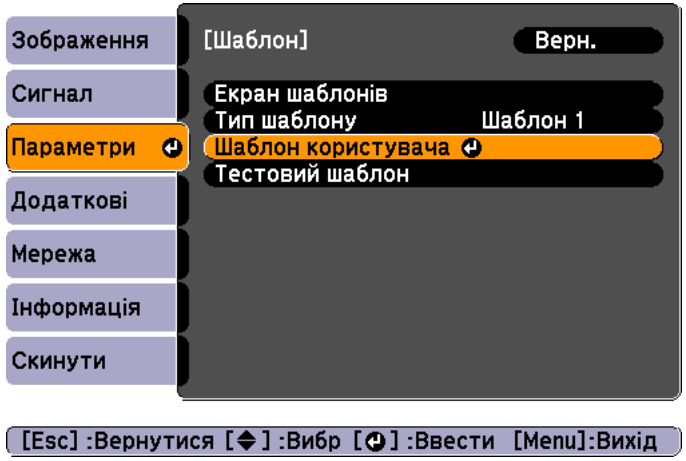

**Використання панелі керування**




**2** Виберіть пункт **Шаблон** в меню **Параметри**.




**3** Виберіть **Шаблон користувача**.




Якщо під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін або Регулюв. масштабу вибрано параметр **Шаблон користувача**, то виконання поточної функції буде скасовано.

**4** Коли з'явиться повідомлення "Використати дане зображення як Шаблон користувача?", виберіть **Так**.

**5** Після натискання кнопки [↵] з'явиться повідомлення "Використати дане зображення як Шаблон користувача?". Виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після збереження зображення з'явиться повідомлення "Шаблон користувача був заданий."

- Щойно шаблон користувача буде збережено, повернутися до шаблона, встановленого виробником, буде неможливо.
- Збереження шаблону користувача триватиме певний час. Не використовуйте проектор або інше підключене обладнання, поки зображення зберігається, бо це може призвести до порушень у роботі апаратури.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- Захисний пароль
  Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- Блок-ня керування
  Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.
  ☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" стор.58
- Замок для захисту від крадіжки
  У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.
  ☛ "Замок для захисту від крадіжки" стор.60

## Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію "Захисний пароль", користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також функція безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

### Типи Захисний пароль

Існує три види налаштувань функції Захисний пароль, кожен для свого способу використання пристрою.

- **Захист ввімк.живл.**
  Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі і ввімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.
- **Захист лого корист**
  Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли **Захист лого корист Увімкн.**, перелічені спроби змінити Лого користувача будуть заборонені.
  - Запис логотипа користувача
  - Внесення змін у настройки параметрів **Фон дисплея**, **Екран запуску** й **Вимкнення A/V** у меню **Дисплей**
    ☛ **Додаткові** - **Дисплей** стор.70
- **Захист мережі**
  Коли для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів меню **Мережа** заборонена.
  ☛ "Меню Мережа" стор.71

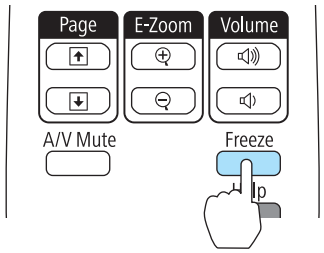
### Встановлення параметра Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

**1** Під час проекції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

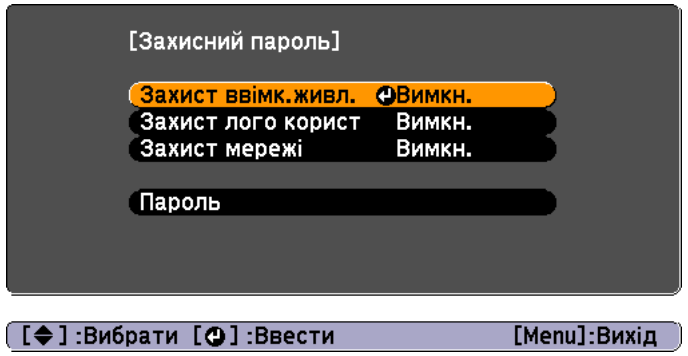
На екрані з'явиться меню Захисний пароль.

**Пульт ДК**




- Якщо функція Захисний пароль уже активована, потрібно ввести пароль.
  Якщо пароль введено правильно, відкриється меню "Захисний пароль".
  ☛ "Введення пароля" стор.58
- Після встановлення пароля на видному місці проектора повинна бути приклеєна наліпка з комплекту поставки, що повідомлятиме про захист паролем, у якості додаткового засобу стримування для злодіїв.

**2** Виберіть тип пароля, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].




**3** Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

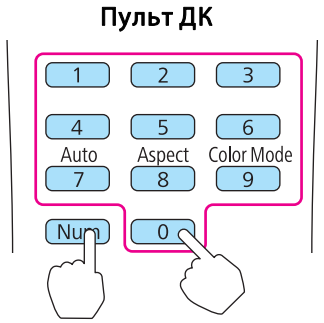
Натисніть кнопку [Esc]. На екрані з'явиться те саме вікно, що й під час дії 2.

**4** Задайте пароль.

(1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].

(2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть це значення на пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.

(3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображуватиметься у вигляді зірочок ("* * * *"). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

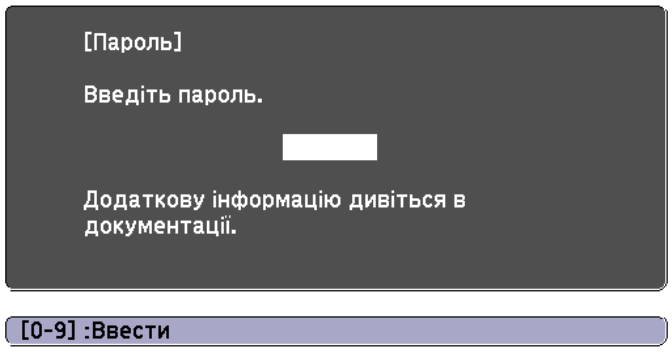



(4) Повторно введіть пароль.
З'явиться повідомлення "Пароль прийнято."
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

### Введення пароля

Коли відобразиться екран паролю, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті ДК.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.




Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

**Попередження**

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "**Код запиту**: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
  ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення: "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації."
  ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*

## Обмеження операції (Блок-ня керування)

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.

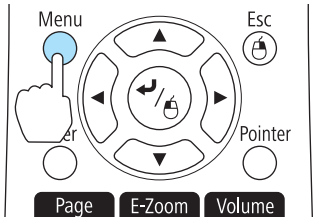
- Повне блокув.
  Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.
- Блок. Операції
  Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проеціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

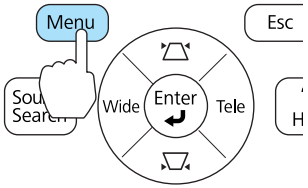
**1** Натисніть кнопку [Menu] під час проеціювання.

☛ "Використання меню Конфігурація" стор.62

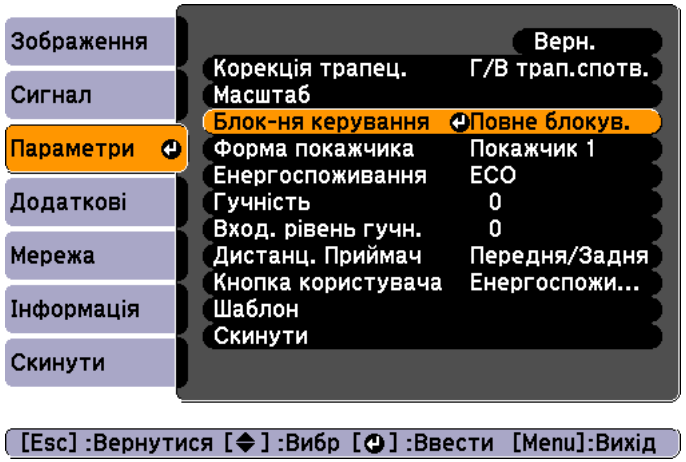
**Використання пульта дистанційного керування**



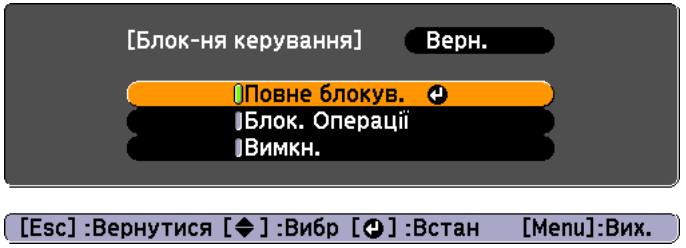

**Використання панелі керування**




**2** Виберіть параметр **Блок-ня керування** у меню **Параметри**.




**3** Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.




**4** Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**.

Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.

Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- Встановіть для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**

  ☛ **Параметри - Блок-ня керування** стор.68

- Натисніть і не відпускайте кнопку [↵] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

## Замок для захисту від крадіжки

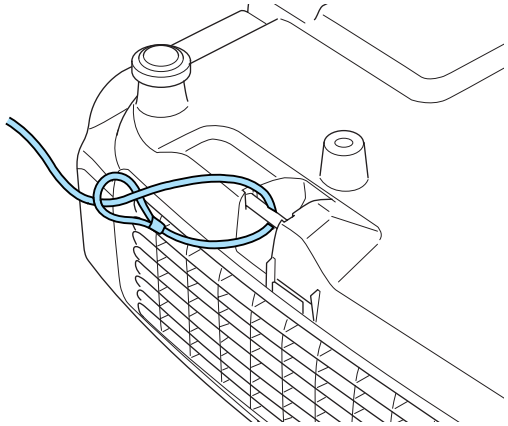
Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки
  Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.
  Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:
  ☛ http://www.kensington.com/
- Точка встановлення захисного кабелю
  Наявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

### Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.



# Меню Конфігурація

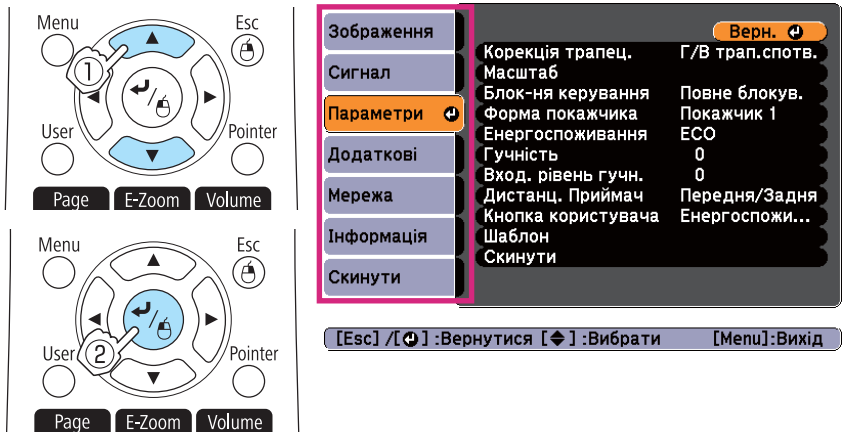
У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація".

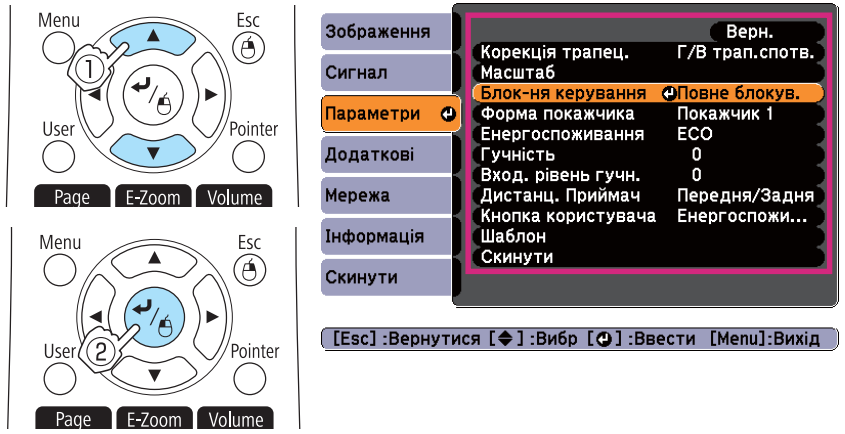
Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

**1** Відображення вікна меню Конфігурація.

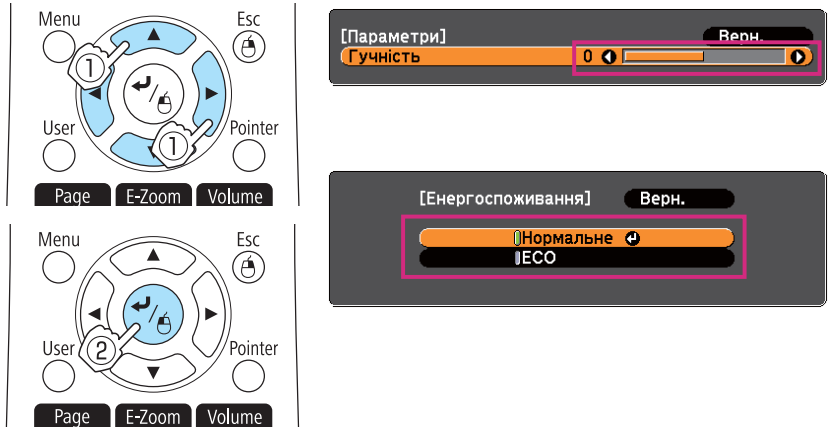
**2** Виберіть пункт меню верхнього рівня.




**3** Виберіть пункт підменю.




**4** Виконайте настройку.




**5** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

## Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

| Меню верхнього рівня | Підменю | Пункти або значення параметрів |
|---|---|---|
| Меню Зображення ☛ стор.65 | Режим кольру | Динамічний, Презентація, Театр, Фото, Спорт, sRGB, Дошка оголош. і Біла дошка |
| | Яскравість | -24 - 24 |
| | Контраст | -24 - 24 |
| | Насичення кольору | -32 - 32 |
| | Відтінок | -32 - 32 |
| | Різкість | -5 - 5 |
| | Абс. темп. кольору | Від 5000K до 10000K |
| | Регулюван. кольору | Червоний: від -16 до 16<br>Зелений: від -16 до 16<br>Синій: от -16 до 16 |
| | Автодіафрагма | Увімкн. і Вимкн. |
| Меню Сигнал ☛ стор.66 | Автоналаштування | Увімкн. і Вимкн. |
| | Розділ. здатність | Авто, Розтягнуте і Нормальне |
| | Трасування | - |
| | Синхрон. | - |
| | Позиція | Вгору, Вниз, Вліво і Вправо |
| | Прогресивна | Вимкн., Відео і Фільм/Авто |
| | Зменшення завад | Вимкн., NR1 і NR2 |
| | Відеодіапазон HDMI | Авто, Звичайний і Розширенний |
| | Вхідний сигнал | Авто, RGB і Компонент |
| | Відеосигнал | Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 і SECAM |
| | Співвідн. сторін | Нормальне, Авто, 4:3, 16:9, Повний, Масштаб і Оригінальне |
| | Край | Авто, Вимкн., 4% і 8% |
| Меню Параметри ☛ стор.68 | Корекція трапец. | Г/В трап.спотв. і Quick Corner |
| | Масштаб | 0 (Широк.) до 40 (Теле) |
| | Блок-ня керування | Повне блокув., Блок. Операції, і Вимкн. |
| | Форма покажчика | Покажчик 1, Покажчик 2, Покажчик 3 |
| | Енергоспоживання | Нормальне і ECO |
| | Гучність | 0 - 20 |
| | Вход. рівень гучн. | 0 - 5 |
| | Дистанц. Приймач | Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн. |
| | Кнопка користувача | Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна,Тестовий шаблон, Розділ. здатність, Вход. рівень гучн. та Екран шаблонів |
| | Шаблон | Екран шаблонів, Тип шаблону, Шаблон користувача і Тестовий шаблон |
| Меню Додаткові ☛ стор.70 | Дисплей | Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску і Вимкнення A/V |
| | Лого користувача | - |

| Меню верхнього рівня | Підменю | Пункти або значення параметрів |
|---|---|---|
| | Проекція | Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля |
| | Операція | Direct Power On, Режим очікування, Час реж. очікування, Висотний режим та Аудіовхід |
| | Режим очікування | Зв'язок вкл. і Зв'язок вимк. |
| | Очік. мікрофона | Увімкн. і Вимкн. |
| | Мова | 15 або 35 мов*1 |
| Меню Інформація ☛ стор.81 | Час роб. лампи | - |
| | Джерело | - |
| | Вхідний сигнал | - |
| | Розділ. здатність | - |
| | Відеосигнал | - |
| | Част. оновлення | - |
| | Дані синхронізації | - |
| | Статус | - |
| | Серійний номер | - |
| | Event ID | - |
| Меню Скинути ☛ стор.82 | Скинути все | - |
| | Скинути час роб. лампи | - |

*1 Кількість мов залежить від регіону, в якому використовується проектор.

## Меню Мережа

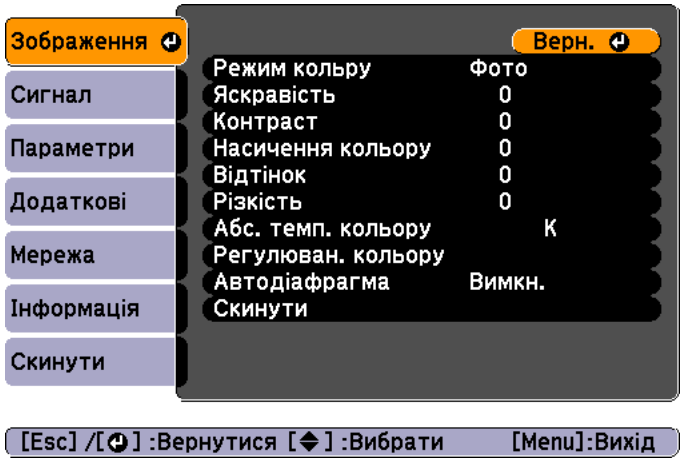
| Меню верхнього рівня | Підменю | Пункти або значення параметрів |
|---|---|---|
| Меню Простий ☛ стор.74 | Назва проектора | - |
| | Пароль PJLink | - |
| | Пароль керув. Web | - |
| | Ключове слово | Увімкн. і Вимкн. |
| Меню Бездр. м. ☛ стор.75 | Живл. бездр. LAN | Увімкн. і Вимкн. |
| | Режим з'єднання | Швидкий і Розширений |
| | Канал | 1ch, 6ch і 11ch |
| | Сис. з б. м. | 802.11b/g і 802.11b/g/n |
| | Автоналашт. SSID | Увімкн. і Вимкн. |
| | SSID | - |
| | IP-параметри | DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу |
| | Дисплей SSID | Увімкн. і Вимкн. |
| | Показ IP-адреси | Увімкн. і Вимкн. |
| Меню Безпека ☛ стор.76 | Безпека | Hi, WEP, WPA-PSK і WPA2-PSK |
| | Шифрування WEP | 128Bit і 64Bit |
| | Формат | ASCII і HEX |
| | Ід-тор ключа | 1, 2, 3, 4 |
| | Ключ шифр-ня 1, Ключ шифр-ня 2, Ключ шифр-ня 3 і Ключ шифр-ня 4 | - |
| | Тип автентифікації | Open і Shared |
| | PSK | - |
| Меню Дротова LAN ☛ стор.78 | IP-параметри | DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу |

| Меню верхнього рівня | Підменю | Пункти або значення параметрів |
|---|---|---|
| | Показ IP-адреси | Увімкн. і Вимкн. |
| Меню Пошта ☛ стор.78 | Повід.про пошту | Увімкн. і Вимкн. |
| | Сервер SMTP | - |
| | Номер порту | - |
| | Парам. адреси 1, Парам. адреси 2 і Парам. адреси 3 | - |
| Меню Інші ☛ стор.80 | SNMP | Увімкн. і Вимкн. |
| | Уловлюв.адр. IP 1 і Уловлюв.адр. IP 2 | - |
| | Пріоритетний шлюз | Дротова LAN і Бездр. м. |
| | AMX Device Discovery | Увімкн. і Вимкн. |
| | Crestron RoomView | Увімкн. і Вимкн. |
| | Bonjour | Увімкн. і Вимкн. |

## Меню Зображення

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.32




| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Режим кольру** | Вибір якості зображення відповідно до середовища.<br>☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольру)" стор.41 |
| **Яскравість** | Регулювання яскравості зображення. |
| **Контраст** | Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях. |
| **Насичення кольору** | Регулювання насичення кольору зображень. |
| **Відтінок** | Регулювання відтінку зображення. |
| **Різкість** | Регулювання різкості зображення. |
| **Абс. темп. кольору** | (Не вибирається, якщо для параметра **Режим кольру** встановлене значення sRGB).<br>Можна регулювати загальний відтінок зображення.Передбачене регулювання відтінків у 10 етапів від 5000 K до 10000 K. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок. |

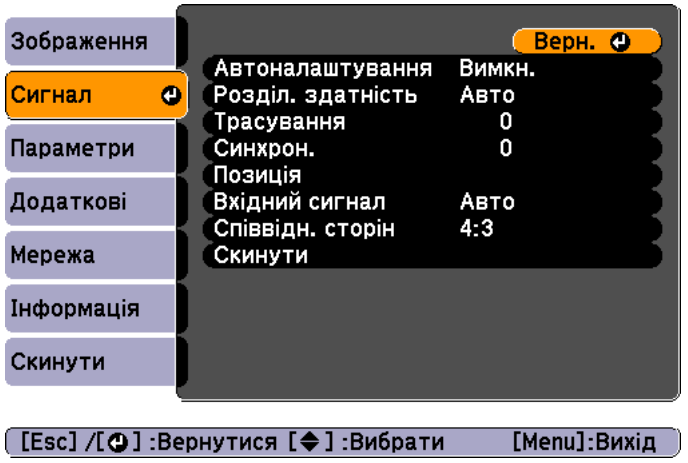
| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Регулюван. кольору** | (Не вибирається, якщо для параметра **Режим кольру** встановлене значення sRGB).<br>можна окремо регулювати насиченість кольорів **Червоний, Зелений** і **Синій**. |
| **Автодіафрагма** | (Може встановлюватися, тільки якщо для параметра **Режим кольру** вибрано значення **Динамічний** або **Театр**).<br>Встановіть значення **Увімкн.**, щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проеціюються.<br>Параметри зберігаються для кожного параметра Режим кольру.<br>☛ "Параметри Автодіафрагма" стор.42 |
| **Скинути** | Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "**Зображення**". Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:<br>☛ "Меню Скинути" стор.82 |

## Меню Сигнал

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

Не можна встановлювати параметри у меню Сигнал, коли джерелом зображення є USB Display, USB або LAN.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.32

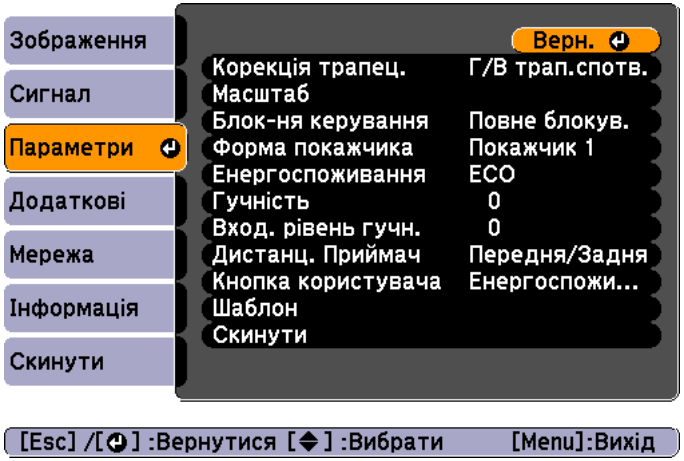



| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Автоналашту-вання** | Якщо встановлено значення **Увімкн.**, в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція. |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Розділ. здатність** | Якщо встановлено значення **Авто**, роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проеціюються при значенні **Авто**, наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення **Розтягнуте**, якщо підключено комп'ютер з широким екраном, або значення **Нормальне**, якщо підключений комп'ютер має екран зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4. |
| **Трасування** | Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги. |
| **Синхрон.** | Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод. |
| **Позиція** | Налаштовування позиції відображення вгору, униз, ліворуч і праворуч, коли відсутня частина зображення, щоб спроектувати все зображення. |
| **Прогресивна** | Черезрядковий (i) сигнал перетворюється на Прогресивна (p) (перетворення IP).<br>**Вимкн.**: добре підходить для зображень з великою кількістю переміщень.<br>**Відео**: добре підходить для звичайних відеозображень.<br>**Фільм/Авто**: оптимально підходить для фільмів, комп'ютерних ігор та анімації. |
| **Зменшення завад** | (Цей режим не можна встановити в разі надходження цифрового сигналу RGB або надходження черезрядкового сигналу, коли для параметра **Прогресивна** встановлене значення **Вимкн.**).<br>Згладжування нерівних зображень. Є два режими. Виберіть улюблений параметр. Цей параметр рекомендується встановлювати в положення **Вимкн.** при перегляді зображень з джерел, де рівень завад дуже низький, наприклад із DVD. |
| **Відеодіапазон HDMI** | Якщо до входу HDMI проектора підключено програвач DVD-дисків, відеодіапазон проектора встановлюється згідно з відеодіапазоном програвача DVD-дисків. |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Вхідний сигнал** | Можна вибрати вхідний сигнал від порту Computer1 або порту Computer2.<br>Якщо встановлено значення **Авто**, вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання.<br>Якщо при значенні **Авто** кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання. |
| **Відеосигнал** | Ви можете обрати вхідний сигнал від порту S-Video або порту Video. При встановленні **Авто** відеосигнали розпізнаються автоматично. Якщо на зображенні з'являються завади, або виникає помилка, наприклад за встановленого значення **Авто** не проектується жодне зображення, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням. |
| **Співвідн. сторін** | Встановлення співвідношення сторін для зображення, що проеціюється.<br>☛ "Зміна значення параметра проектованого зображення" стор.43 |
| **Край** | Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проеціювання). Для області обрізання можна вибрати значення **Вимкн.**, **4%** або **8%**. Коли джерелом зображення є HDMI, можна встановити значення **Авто**. Коли вибрано значення **Авто**, воно автоматично змінюється на **Вимкн.** або **8%** відповідно до вхідного сигналу. |
| **Скинути** | Скидання всіх значень налаштування в меню **Сигнал** до значень за замовчуванням, окрім параметра **Вхідний сигнал**.<br>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:<br>☛ "Меню Скинути" стор.82 |

## Меню Параметри



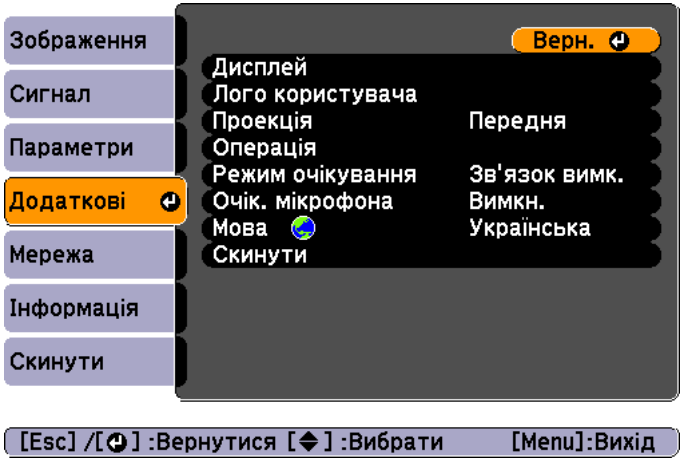

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Корекція трапец.** | Коригування трапецоїдного спотворення.<br>• Коли вибрано **Г/В трап.спотв.**:<br>Для коригування горизонтальних та вертикальних трапецоїдних спотворень відрегулюйте параметри **Верт. трапец. спотв.** і **Гориз. трапец спотв.**<br>• Якщо вибрано режим **Quick Corner**:<br>Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проеціюється на екран.<br>☛ "Quick Corner" стор.38 |
| **Масштаб** | Регулює розмір проектованого зображення. |
| **Блок-ня керування** | Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора.<br>☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" стор.58 |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Форма покажчика** | Вибір форми покажчика.<br>Покажчик 1: <br>Покажчик 2: <br>Покажчик 3: <br>☛ "Функція покажчика (Покажчик)" стор.49 |
| **Енергоспоживання** | Встановлення одного із двох параметрів яскравості лампи.<br>Виберіть значення **ECO**, якщо проеційовані зображення надто яскраві, наприклад під час проеціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. Якщо вибрано значення **ECO**, обсяг споживаної електроенергії й експлуатаційний ресурс лампи змінюються, як показано нижче, а також під час проекції зменшується шум від обертання вентилятора.<br>Споживання електроенергії: зменшення приблизно на 16-26%, тривалість експлуатації лампи: приблизно в 1,2-1,5 рази довше |
| **Гучність** | Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення. |
| **Вход. рівень гучн.** | Виконуйте регулювання, якщо вхідний рівень мікрофона надто низький, і через це не чути сигнал з гучномовця проектора, або якщо рівень надто високий і виникає рипіння звуку, що надходить з мікрофона. Якщо для параметра **Вход. рівень гучн.** встановлено значення 0, звук з гучномовця не виводиться.<br>При збільшенні рівня входу мікрофона звук з підключеного пристрою стає тихішим. При зменшенні рівня входу мікрофона звук з підключеного пристрою стає гучнішим. |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Дистанц. Приймач** | Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування.<br>Якщо встановлено значення **Вимкн.**, виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра. |
| **Кнопка користувача** | Можна вибрати елемент, призначений в меню Конфігурація з пульту дистанційного керування за допомогою кнопки [User]. Після натискання кнопки [User] відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій. Кнопці [User] можна призначити один з наведених нижче пунктів.<br>**Енергоспоживання**, **Інформація**, **Прогресивна**,**Тестовий шаблон**, **Розділ. здатність**, **Вход. рівень гучн.** та **Екран шаблонів** |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Шаблон** | **Екран шаблонів**: відображення шаблону.<br>**Тип шаблону**: можна вибрати один з чотирьох шаблонів, або шаблон користувача. Шаблони 1-4 відображають лінії проекції, тобто лінійку або сітку з ліній.<br>Шаблон 1: Шаблон 2: <br>Шаблон 3: Шаблон 4: <br>**Шаблон користувача**: запис шаблону користувача.<br>☛ "Збереження шаблону користувача" стор.54<br>**Тестовий шаблон**: при налаштуванні проектора відображається тестовий шаблон, що дає змогу відрегулювати проекцію, не підключаючи інше обладнання. Під час відображення тесту шаблону можна виконувати регулювання масштабу та фокуса, а також корекцію трапецоїдного спотворення. Щоб скасувати тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.<br>**Попередження**<br>Якщо шаблон відображатиметься протягом тривалого часу, на проектованих зображеннях може залишитися відбиток шаблону. |
| **Скинути** | Можна скинути до значень за замовчуванням всі значення налаштувань в меню **Параметри**, крім значення **Масштаб** та **Кнопка користувача**.<br>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:<br>☛ "Меню Скинути" стор.82 |

## Меню Додаткові




| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Дисплей** | Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.<br>**Повідомлення**: При встановленні **Вимкн.** не будуть відображатися наступні елементи.<br>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольру або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.<br>**Фон дисплея***1: За відсутності доступного сигналу зображення можна встановити стан екрана **Чорний**, **Синій** або **Логотип**.<br>**Екран запуску***1: коли встановлено значення **Увімкн.**, на початку проеціювання відображається зображення **Лого користувача**.<br>**Вимкнення A/V**1*: вибір фону, який відображатиметься на екрані при натисканні кнопки [A/V Mute] на пульті дистанційного керування – **Чорний**, **Синій** або **Логотип**. |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Лого користувача***1 | Змінення логотипу користувача, яке відображатиметься в якості Фон дисплея у режимі Вимкнення A/V і т.ін.<br>☛ "Збереження логотипа користувача" стор.52 |
| **Проекція** | Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора.<br>**Передня**, **Передня/Стеля**, **Задня** і **Задня/Стеля**<br>Щоб змінити настройки способу проекції показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.<br>**Передня↔Передня/Стеля**<br>**Задня↔Задня/Стеля**<br>☛ "Методи Встановлення" стор.19 |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Операція** | **Direct Power On**: коли встановлене значення **Увімкн.**, проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.<br>Майте на увазі, що коли кабель живлення підключений до електромережі, при відновлення енергопостачання й інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.<br>**Режим очікування**: при встановленні **Увімкн.** живлення вимикається автоматично, коли немає вхідного сигналу зображення та впродовж певного часу не виконується жодної операції.<br>**Час реж. очікування** якщо для **Режим очікування** встановлено значення **Увімкн.**, можна встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикатиметься.<br>**Висотний режим**: встановлюйте **Увімкн.** при використанні проектора на висоті 1500 м або більше.<br>**Аудіовхід**: Якщо встановлено на **Авто**, виводиться звук для зображення, що проектується зараз. Якщо вибране будь=-яке значення, окрім **Авто** виводиться звук з вибраного порту аудіовиходу. Якщо джерелом входу є HDMI, USB Display або LAN, виводиться звук для зображення, що проектується зараз, не зважаючи на значення **Аудіовхід**. |
| **Режим очіку-вання** | Якщо увімкнуто параметр **Зв'язок вкл.**, наступні операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.<br>• Керування і моніторинг стану проектора через мережу.<br>☛ "Контроль і керування проектором" стор.116<br>• Виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer1 на зовнішній монітор.<br>• Виведення звуку з мікрофона на динамік проектора. (Тільки коли для параметра **Очік. мікрофона** встановлено значення **Увімкн.**)<br>☛ "Підключення джерел зображення" стор.22 |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Очік. мікрофо-на** | (Можна встановити, тільки якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**)<br>Якщо встановлено значення **Увімкн.**, звук з мікрофона можна виводити на динамік проектора навіть тоді, коли проектор знаходиться в режимі очікування. |
| **Мова** | Вибір мови повідомлень і меню. |
| **Скинути** | Відновлення стандартних значень параметрів **Дисплей***1 і **Операція***2 у меню **Додаткові**.<br>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:<br>☛ "Меню Скинути" стор.82 |

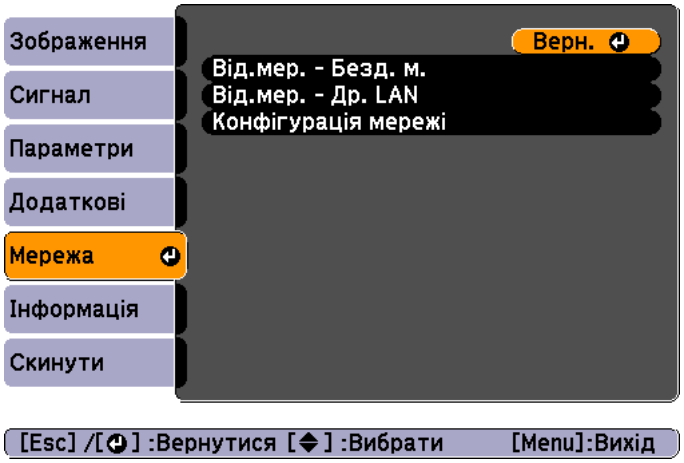
*1 Якщо у меню **Захисний пароль** для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.**, параметри, які стосуються логотипа користувача, змінити неможливо. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**
☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" стор.56

*2 Окрім висотного режиму.

## Меню Мережа

Якщо для параметра **Захист мережі** установлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, відображається повідомлення й змінити налаштування буде неможливо. Встановіть для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.** і змініть конфігурацію мережі.

☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" стор.56




| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Від.мер. - Безд. м.** | Відображається така інформація про стан мережі:<br>• Режим з'єднання<br>• Рівень антени<br>• Назва проектора<br>• SSID<br>• DHCP<br>• Адреса IP<br>• Маска підмережі<br>• Адр. маш.-шлюзу<br>• Адреса MAC<br>• Регіональний код* |
| **Від.мер. - Др. LAN** | Відображається така інформація про стан мережі:<br>• Назва проектора<br>• DHCP<br>• Адреса IP<br>• Маска підмережі<br>• Адр. маш.-шлюзу<br>• Адреса MAC |
| **Конфігурація мережі** | Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню.<br>**Простий**, **Бездр. м.**, **Безпека**, **Дротова LAN**, **Пошта**, **Інші**, **Скинути** і **Встановлення завершене** |

* Відображаються наявні регіональні дані для встановленої мережної карти для бездротової локальної мережі. Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

☛ *Список контактних даних для проектора Epson*

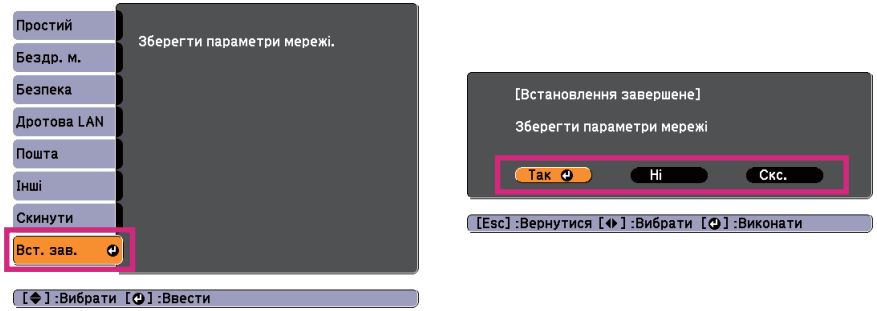
За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. Ця функція називається "Керування Web". Текстові дані для настройки параметрів Керування Web наприклад параметрів безпеки, зручно вводити з клавіатури.

☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.116

## Примітки щодо роботи з меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню "Конфігурації".

Після виконання дій обов'язково перейдіть до меню **Встановлення завершене** і виберіть один з варіантів: **Так**, **Ні** або **Скс.** У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню Конфігурація.



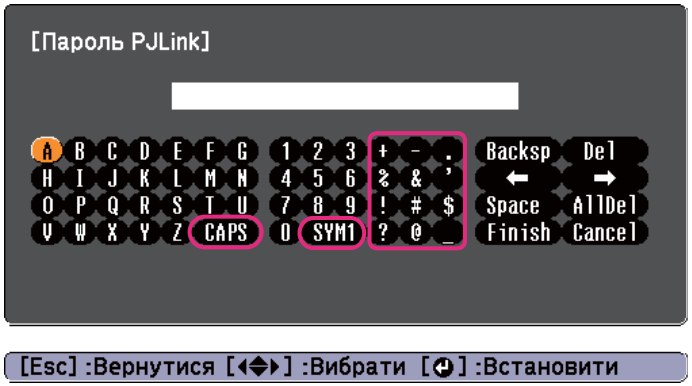

**Так**: збереження параметрів і вихід із меню Мережа.

**Ні**: вихід з меню Мережа без збереження параметрів.

**Скс.**: продовження роботи з меню "Мережа".

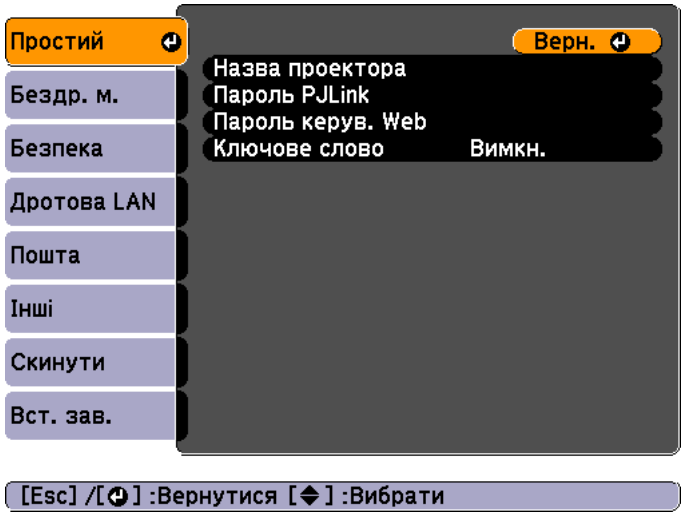
## Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштовування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Щоб ввести букву чи цифру, наведіть курсор на потрібну клавішу за допомогою кнопок [▲], [▼], [◄] та [►] на пульті дистанційного керування або кнопок [▲], [▼], [Wide] та [Tele] на панелі керування і натисніть кнопку [↵]. Щоб ввести цифри, натискайте кнопки с цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Cancel**.



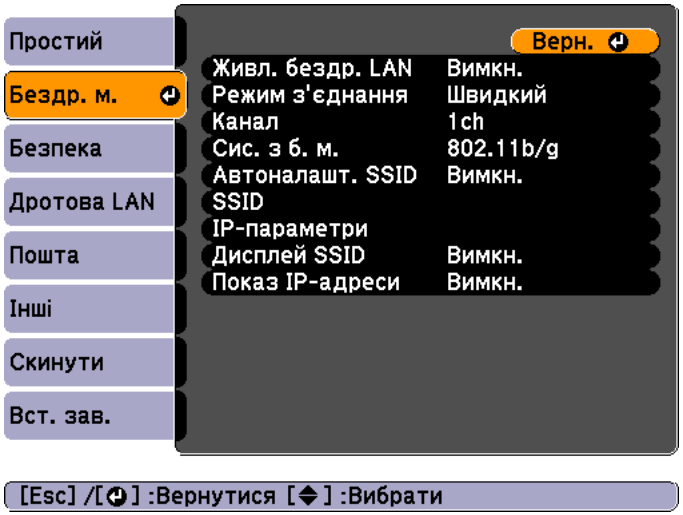

- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім — клавішу [↵].
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім — клавішу [↵].

## Меню Простий




| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Назва проекто-ра** | Відображення назви проектора, яке використовується для ідентифікації проектора під час підключення до мережі.<br>Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. |
| **Пароль PJLink** | Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink.<br>Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів. |
| **Пароль керув. Web** | Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проектора за допомогою Керування Web. Уведіть не більше восьми однобайтних літеро-цифрових символів. Керування Web — це функція комп'ютера, яка дозволяє налаштувати проектор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі.<br>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.116 |
| **Ключове слово** | Якщо для цього параметра встановлено значення **Увімкн.**, при спробі підключення проектора до комп'ютера у мережі необхідно ввести ключове слово. Це дає змогу запобігти перериванню презентацій через підключення інших комп'ютерів.<br>Зазвичай потрібно встановлювати **Увімкн.**<br>☛ *Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection* |

## Меню Бездр. м.

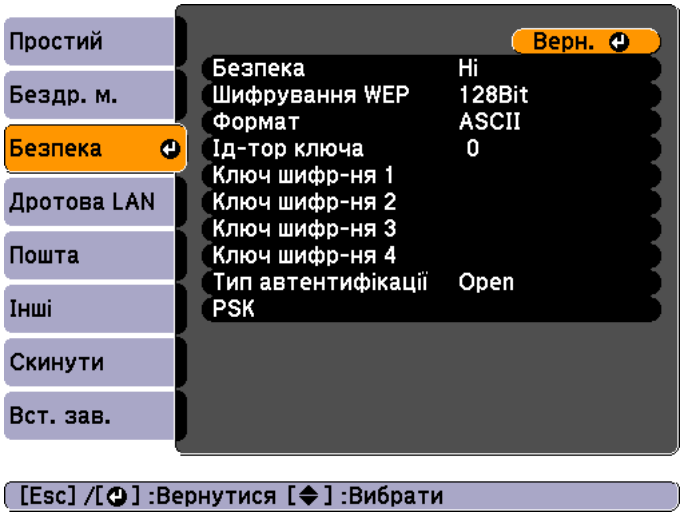



| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Живл. бездр. LAN** | Встановіть **Увімкн.** при підключенні проектора до комп'ютера через бездротову мережу.<br>Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановіть значення **Вимкн.** для попередження небажаного доступу.<br>За замовчуванням для цього параметру встановлено значення **Увімкн.** |
| **Режим з'єднання** | Щоб підключити комп'ютер до проектора, встановіть режим з'єднання за допомогою програми EasyMP Network Projection.<br>Стандартне значення цього параметра – **Швидкий**.<br>Детальні відомості про Режим з'єднання див. у цьому посібнику.<br>☛ *Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection* |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Канал** | (Встановлюється лише за умови, що для параметра **Режим з'єднання** вибрано значення **Швидкий**).<br>Виберіть діапазон частот, який використовується у бездротовій мережі: **1ch**, **6ch** або**11ch**.<br>Стандартне значення цього параметра – **11ch**. |
| **Сис. з б. м.** | Встановіть для параметраСис. з б. м. значення **802.11b/g** або **802.11b/g/n**.<br>Значення за замовчуванням: **802.11b/g/n**. |
| **Автоналашт. SSID** | (Встановлюється лише за умови, що для параметра **Режим з'єднання** вибрано значення **Швидкий**).<br>Щоб пошук проектора виконувався швидше, встановіть значення **Увімкн.**<br>В разі підключення кількох проекторів одночасно слід встановити значення **Вимкн.**<br>За замовчуванням для цього параметру встановлено значення **Увімкн.** |
| **SSID** | (Встановлюється, тільки якщо для параметра **Автоналашт. SSID** вибрано значення **Вимкн.**)<br>Введення SSID. Якщо для системи з бездротовою мережею, до якої входить проектор, наданий SSID, уведіть SSID.<br>Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів. |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| IP-параметри | (Встановлюється, тільки якщо для параметра **Режим з'єднання** вибрано значення **Розширений**.)<br>Установлення параметрів мережі.<br>**DHCP**: щоб виконувати настройки мережі за допомогою DHCP слід встановити значення **Увімкн.** Якщо для цього параметра встановлено значення **Увімкн.**, не можна зазначати додаткові адреси.<br>**Адреса IP**: введення IP-адреси, призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.<br>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)<br>**Маска підмережі**: введення маски підмережі для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.<br>0.0.0.0, 255.255.255.255<br>**Адр. маш.-шлюзу**: введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак наведені нижче Адреси шлюзу використовувати не можна.<br>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255) |
| Дисплей SSID | Для того щоб значення SSID не відображалося у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення **Вимкн.** |
| Показ IP-адреси | Для того щоб IP-адреса не відображалася у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення **Вимкн.** |

## Меню Безпека




| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| Безпека | Вибір типу безпеки з-поміж відображених пунктів.<br>Налаштовуючи параметри безпеки, дотримуйтесь інструкцій адміністратора мережної системи, до якої планується отримати доступ. |
| Шифрування WEP | Встановлення методу шифрування для шифрування WEP.<br>**128Bit**: використання шифрування на 128 (104) розряди.<br>**64Bit**: використання шифрування на 64 (40) розрядів. |
| Формат | Встановлення методу введення для ключа шифрування WEP: **ASCII** або **HEX**. |
| Ід-тор ключа | Вибір ключа ідентифікатора шифрування WEP. |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Ключ шифр-ня 1/Ключ шифр-ня 2/Ключ шифр-ня 3/ Ключ шифр-ня 4** | Введення ключа, який використовується для шифрування WEP. Введіть ключ однобайтовими символами, дотримуючись інструкцій адміністратора мережі, до якої підключено проектор. Типи букв і цифр, які можна вводити, відрізняються залежно від параметрів **Шифрування WEP** і **Формат**.<br>**128Bit** - **ASCII**: однобайтові букви і цифри, 13 символів.<br>**64Bit** - **ASCII**: однобайтові букви і цифри, 5 символів.<br>**128Bit** - **HEX**: від 0 до 9 і від A до F, 26 символів.<br>**64Bit** - **HEX**: від 0 до 9 і від A до F, 10 символів. |
| **Тип автентифікації** | Встановіть тип автентифікації WEP.<br>**Open**: використовується автентифікація з відкритою системою.<br>**Shared**: використовується автентифікація з ключем шифрування. |
| **PSK** | (Встановлюється лише за умови, що для параметра **Безпека** вибрано значення **WPA-PSK** або **WPA2-PSK**).<br>Введення спільного ключа (зашифрованого ключа) однобайтовими буквено-цифровими символами. Введіть від 8 до 32 символів. |

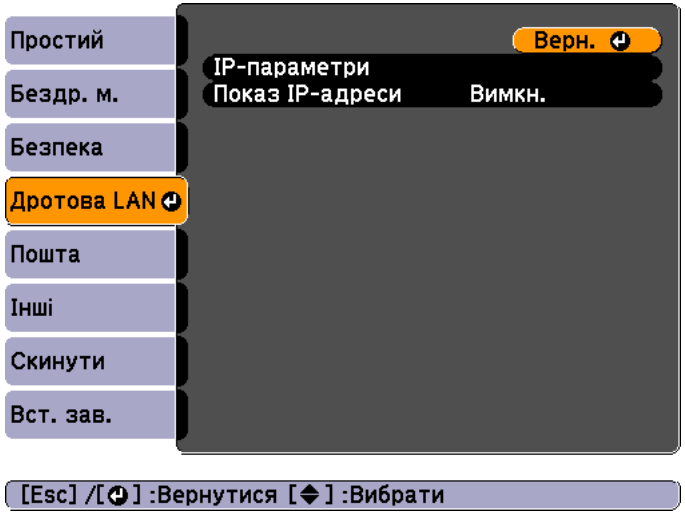
Тип безпеки

Якщо встановлена додаткова мережна карта для бездротової локальної мережі, яка використовується у режимі Розширений підключення, настійно рекомендується налаштувати параметри безпеки. Виберіть один із наведених нижче методів.

- **WEP**
  Дані шифруються за допомогою кодового ключа (ключа WEP). Це запобігає підключенню в разі невідповідності ключів шифрування точки доступу та проектора.
- **WPA**
  Стандарт шифрування, який посилює безпеку, що є недоліком WEP. Хоча існує кілька варіантів методів шифрування WPA, у цьому проекторі використовуються TKIP і AES.
  WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без використання сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).

Детальні відомості про налаштування отримайте в адміністратора мережі.

## Меню Дротова LAN

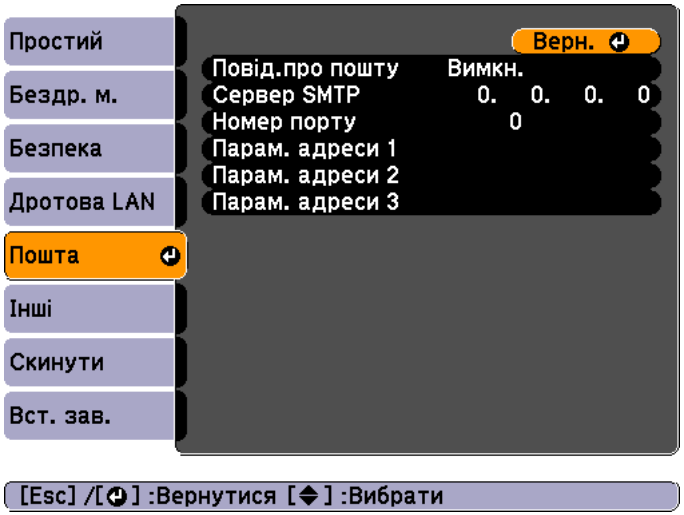



| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **IP-параметри** | Налаштовування параметрів, пов'язаних з наступними адресами.<br>DHCP: щоб виконувати настройки мережі за допомогою DHCP, встановіть значення **Увімкн.** Якщо для цього параметра встановлено значення **Увімкн.**, не можна зазначати додаткові адреси.<br>Адреса IP: можна ввести IP-адресу, призначену проектору. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)<br>Маска підмережі: можна ввести маску підмережі для проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.<br>0.0.0.0, 255.255.255.255<br>Адр. маш.-шлюзу: введення IP-адреси шлюзу проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255) |
| **Показ IP-адреси** | Щоб запобігти відображенню IP-адреси в інформації про мережу в меню Мережа і на екрані режиму очікування LAN, встановіть для цього параметра значення **Вимкн.** |

## Меню Пошта

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

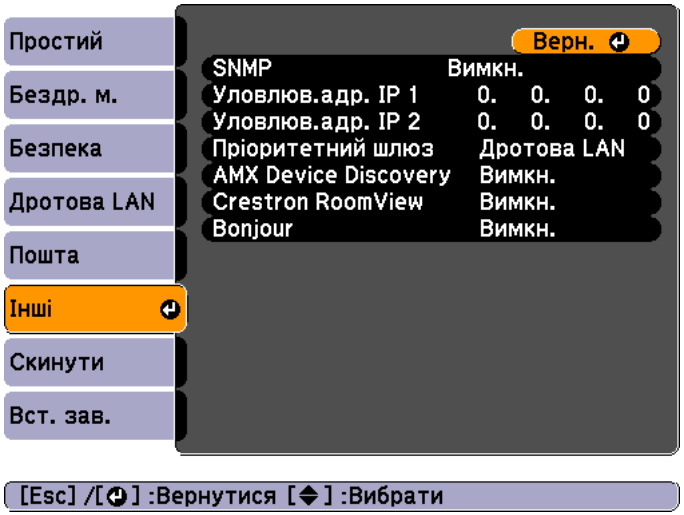
☛ "Використання Функції Повід.про пошту для Повідомлення про Проблеми" стор.119




| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Повід.про пошту** | Коли встановлено значення **Увімкн.**, на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. |
| **Сервер SMTP** | Введення IP-адреси сервера SMTP, який використовується проектором.<br>У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.<br>Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255) |
| **Номер порту** | Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535. |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Парам. адреси 1/Парам. адреси 2/Парам. адреси 3** | Введення адреси електронної пошти, на яку потрібно надсилати повідомлення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Адреси електронної пошти можуть містити до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.<br>Адреса 1 — це адреса відправника повідомлення.<br>Вибір помилок і попереджень, про які потрібно надсилати повідомлення електронною поштою. Якщо під час роботи проектора виникає вибрана помилка (дійсна або потенційна), на зазначену адресу електронної надсилається повідомлення електронної пошти з відповідною інформацією. Можна вибрати кілька відображених пунктів. |

## Меню Інші

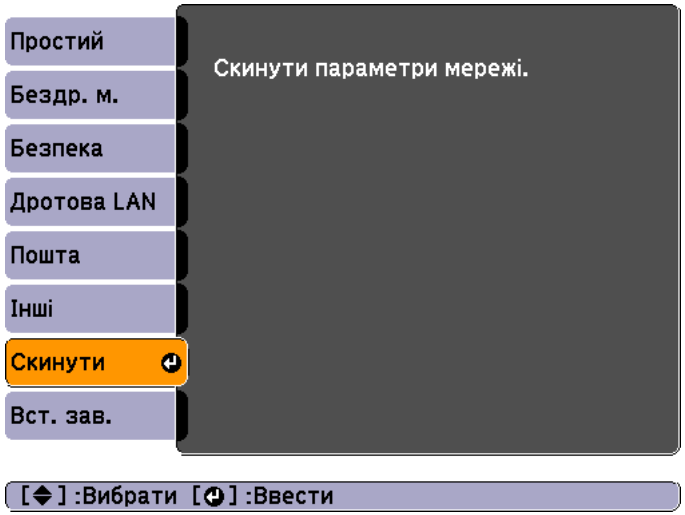



| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **SNMP** | Встановлення значення **Увімкн.** дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP.<br>Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі.<br>Стандартне значення цього параметра – **Вимкн.** |
| **Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2** | Можна зареєструвати до двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255) |
| **Пріоритетний шлюз** | Можна встановити пріоритетний шлюз для **Дротова LAN** або **Бездр. м.** |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **AMX Device Discovery** | Коли проектор підключено до мережі, встановіть для цього параметра значення **Увімкн.**, щоб дозволити виявлення проектора за допомогою функції AMX Device Discovery. Установіть значення **Вимкн.**, якщо проектор не підключено до середовища, яким керує контролер AMX або функція AMX Device Discovery. |
| **Crestron RoomView** | Встановіть для цього параметра значення **Увімкн.** лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення **Вимкн.**<br>☛ "Про програму Crestron RoomView®" стор.122<br>Якщо для цього параметра встановлено значення **Увімкн.**, наступні функції будуть недоступними.<br>• Керування Web<br>• Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor) |
| **Bonjour** | Якщо для підключення до мережі використовується служба Bonjour, встановіть для цього параметра значення **Увімкн.**<br>Докладні відомості стосовно служби Bonjour див. на веб-сайті компанії Apple.<br>http://www.apple.com/ |

### Меню Скинути

Скидання всіх параметрів мережі.

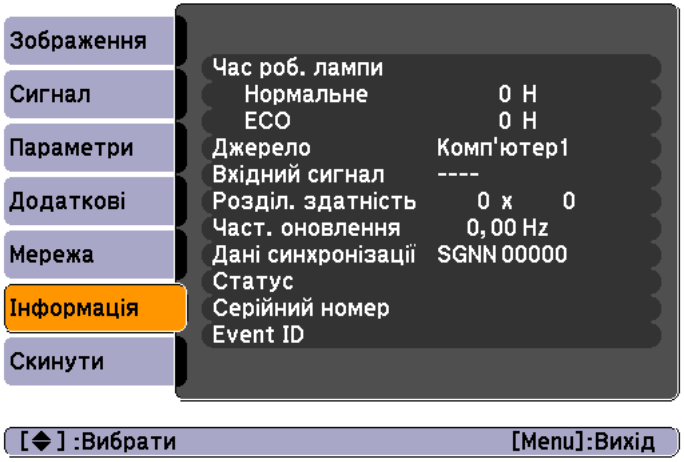



| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Скинути параметри мережі.** | Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть **Так**. |

## Меню Інформація (тільки для читання)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проеціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проеціюється. В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.32

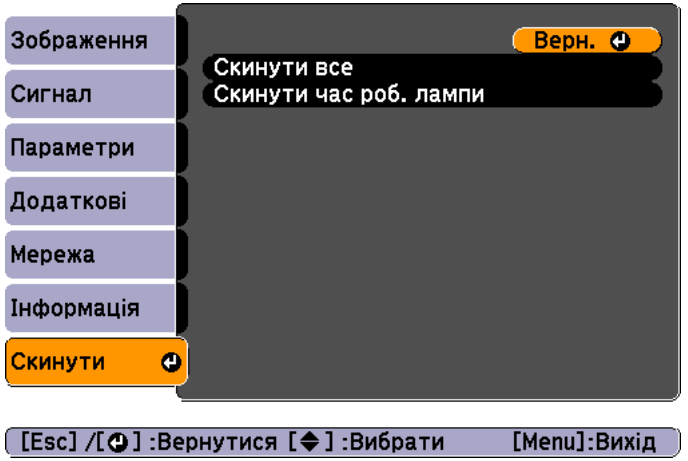



| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Час роб. лампи** | Відображення загального часу роботи лампи*.<br>Після досягнення часу попередження про необхідність заміни лампи символи відображатимуться жовтим кольором. |
| **Джерело** | Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проеціювання. |
| **Вхідний сигнал** | Відображення значення параметра **Вхідний сигнал**, встановленого у меню **Сигнал** відповідно до джерела. |
| **Розділ. здатність** | Відображення роздільної здатності. |
| **Відеосигнал** | Відображення значення параметра **Відеосигнал**, встановленого у меню **Сигнал**. |
| **Част. оновлення** | Можна відобразити частоту оновлення. |

| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Дані синхроні-зації** | Відображення відомостей про сигнал зображення.<br>Вони можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування. |
| **Статус** | Відомості про помилки, які виникли в роботі проектора.<br>Вони можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування. |
| **Серійний но-мер** | Відображення серійного номера проектора. |
| **Event ID** | Відображення журналу реєстрації помилок.<br>☛ "Значення параметра Event ID" стор.98 |

* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як "0H". 10 годин і вище відображаються як "10H", "11H" тощо.

## Меню Скинути




| Вкладене меню | Функція |
|---|---|
| **Скинути все** | Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація".<br>Наступні елементи не скидаються до значень за замовчуванням: **Вхідний сигнал**, **Масштаб**, **Лого користувача**, всі пункти меню **Мережа** , **Час роб. лампи**, **Мова** та **Пароль**. |
| **Скинути час роб. лампи** | Обнуління загального часу експлуатації лампи. Скидайте при заміні лампи. |

# Вирішення Проблем

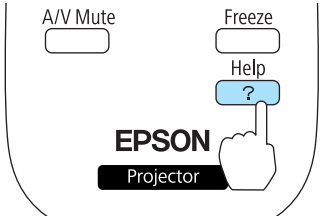
У цій главі розповідається, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

У разі виникнення проблеми з проектором відображується екран "Довідка" для допомоги, якщо натиснути кнопку Help. Для цього потрібно буде відповідати на питання.

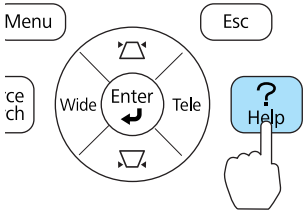
**1** Натисніть кнопку [Help].

З'явиться вікно довідки.

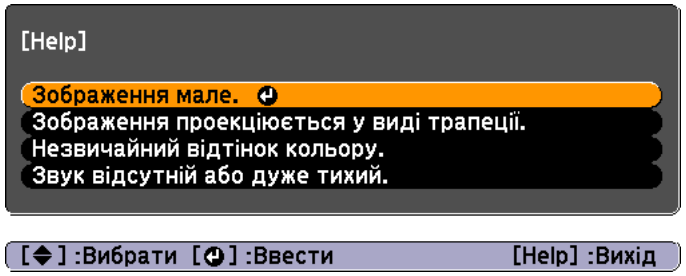
**Використання пульта дистанційного керування**



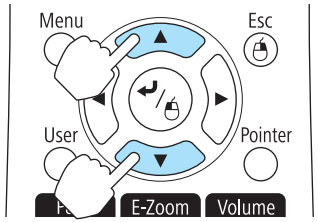

**Використання панелі керування**



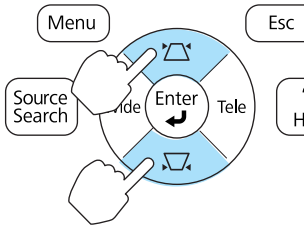

**2** Виберіть пункт меню.




**Використання пульта дистанційного керування**

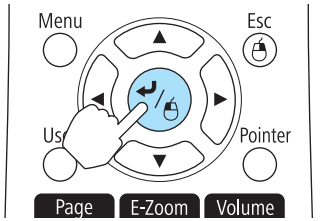



**Використання панелі керування**

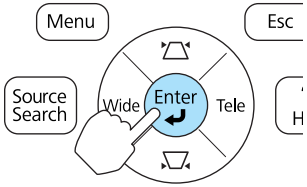



**3** Підтвердьте вибір.

**Використання пульта дистанційного керування**

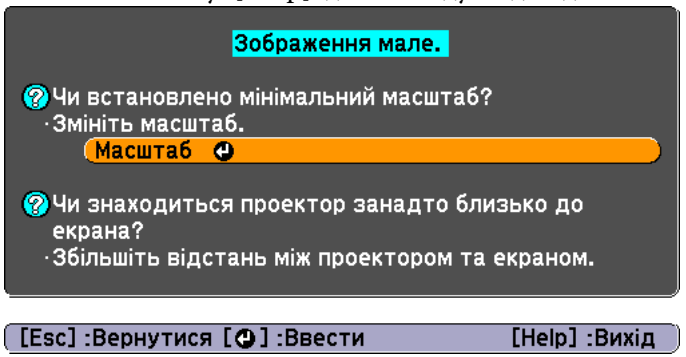



**Використання панелі керування**




На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з довідки.




Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

"Вирішення Проблем" стор.85

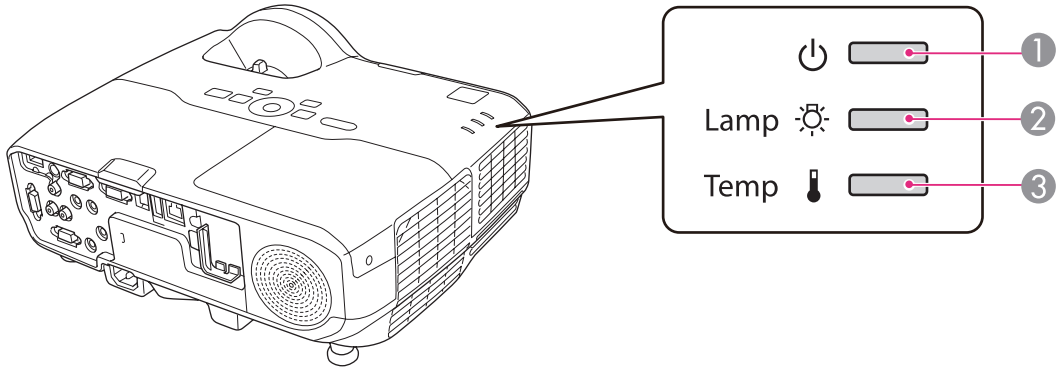
Якщо в роботі проектора виникають проблеми, спочатку перевірте індикатори проектора й зверніться до розділу "Значення індикаторів".

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, див. цей розділ:

☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" стор.88

## Значення індикаторів

Проектор має три індикатори, які вказують на стан проектора.




❶ Індикатор живлення — Вказує на режим роботи проектора.

- Стан режиму очікування
  Якщо в цьому стані натиснути кнопку [⏻], почнеться проеціювання зображення.
- Виконується охолодження або підготовка до моніторингу мережі
  Коли індикатор блимає, всі кнопки відключені.
- Розігрів
  Проектор розігрівається приблизно 30 секунд. Коли розігрів закінчиться, індикатор перестане блимати.
  Під час розігріву кнопка [⏻] недоступна.
- Проеціювання

❷ Індикатор лампи — Вказує на стан лампи проектора.

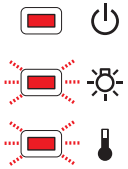
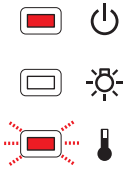
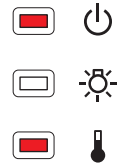
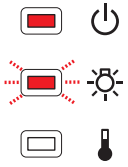
❸ Індикатор температури — Вказує на стан внутрішньої температури проектора.

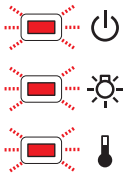
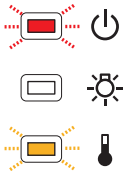
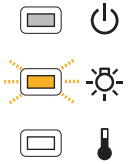
Значення індикаторів стану та способи розв'язання проблем дивіться в наступній таблиці.

Якщо жоден індикатор не горить, кабель живлення підключено неправильно, або живлення не подається.

Часом після від'єднання кабелю живлення індикатор ⏻ ще якийсь час залишається ввімкненим; це не свідчить про несправність.

■ : Світиться ☀ : Блимає □ : Вимкн. ▭ : Буває різним, залежно від стану проектора

| Стан | Причина | Засіб усунення або статус |
|---|---|---|
|  | Внутрішня помилка | Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.<br>☛ *Список контактних даних для проектора Epson* |
|  | Помилка вентилят.<br>Помилка датчика | Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.<br>☛ *Список контактних даних для проектора Epson* |
|  | Помилка висок. темп.<br>(перегрів) | Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте приблизно п'ять хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування, тож перевірте такі два пункти:<br>• Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря та чи не стоїть проектор впритул до стіни.<br>• Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його.<br>☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.101,"Заміна повітряного фільтра" стор.106<br>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.<br>☛ *Список контактних даних для проектора Epson* |
| | | Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть **Висотний режим** на **Увімкн.**<br>☛ "Меню Додаткові" стор.70 |
|  | Помилка лампи<br>Відмова лампи | Перевірте такі два пункти.<br>• Вийміть лампу й перевірте, чи вона не тріснула.<br>☛ "Заміна лампи" стор.103<br>• Почистіть повітряний фільтр.<br>☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.101 |

| Стан | Причина | Засіб усунення або статус |
|---|---|---|
| | | **Якщо лампа не тріснула**: встановіть лампу на місце і ввімкніть живлення.<br>**Якщо помилка не зникне**: замініть лампу новою і ввімкніть живлення.<br>**Якщо помилка не зникне**: припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.<br>☛ *Список контактних даних для проектора Epson* |
| | | **Якщо лампа тріснула**: зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. (Для проекції зображень необхідно замінити лампу).<br>☛ *Список контактних даних для проектора Epson* |
| | | Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть **Висотний режим** на **Увімкн.**<br>☛ "Меню Додаткові" стор.70 |
|  | Помилка автодіафр.<br>Пом. жив. | Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.<br>☛ *Список контактних даних для проектора Epson* |
|  | Попередж. вис. темп. | (Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.)<br>• Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря та чи не стоїть проектор впритул до стіни.<br>• Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його.<br>☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.101, "Заміна повітряного фільтра" стор.106 |
|  | Замінити лампу | Необхідно замінити лампу.<br>☛ "Заміна лампи" стор.103<br>Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу. |

- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:
  ☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" стор.88
- Якщо стан індикаторів не співпадає з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
  ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*

# Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.

### Проблеми з зображенням


| | |
|---|---|
| • **Немає зображення**<br>Проеціювання не розпочинається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо. | ☛ стор.89 |
| • **Рухомі зображення не відображаються**<br>Рухомі зображення, що проектуються з комп'ютера, чорні. Проектованого зображення немає. | ☛ стор.90 |
| • **Проекція припиняється автоматично** | ☛ стор.90 |
| • **З'являється повідомлення "Не підтримується"** | ☛ стор.90 |
| • **З'являється повідомлення "Немає сигналу"** | ☛ стор.90 |
| • **Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені** | ☛ стор.91 |
| • **На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення** | ☛ стор.92 |
| • **Зображення обрізане (завелике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне**<br>Відображається лише частина зображення або співвідношення висоти й ширини зображення неправильне. | ☛ стор.92 |
| • **Неправильно відтворено кольори зображення**<br>Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьмяними. | ☛ стор.93 |
| • **Зображення виглядають темними** | ☛ стор.94 |


### Проблеми, що виникають на початку проекції


| | |
|---|---|
| • **Проектор не вмикається** | ☛ стор.94 |


### Інші проблеми


| | |
|---|---|
| • **Звуку не чутно або він ледь чутний** | ☛ стор.95 |
| • **Звук з мікрофона не чути** | ☛ стор.96 |
| • **Пульт дистанційного керування не працює** | ☛ стор.96 |
| • **Як змінити мову повідомлень і меню** | ☛ стор.97 |
| • **Пошта не надходить навіть при виникненні проблем з проектором** | ☛ стор.97 |

# Проблеми з зображенням

## Немає зображення

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Можливо, не була натиснута кнопка [⏻]. | Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. |
| Жоден з індикаторів не горить? | Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії.<br>Підключіть кабель живлення проектора правильно.<br>☛ "Підготовка до проеціювання" стор.31<br>Перевірте запобіжник та переконайтеся, що на проектор подається живлення. |
| Функцію Вимкнення A/V ввімкнено? | Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V.<br>☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.48 |
| Встановлено кришку об'єктива? | Зніміть кришку об'єктива. |
| Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри. | Скинути все параметри.<br>☛ **Скинути** - **Скинути все** стор.82 |
| Чи зображення на екрані проектора повністю чорне?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з комп'ютера) | Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні. |
| Чи правильно встановлено формат сигналу зображення?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з джерела відеосигналу) | Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.<br>☛ **Сигнал** - **Відеосигнал** стор.66 |
| Можливо, кабель USB підключений неправильно.<br>(Тільки під час проеціювання з використанням функції USB Display) | Перевірте, чи правильно підключено кабель USB. Якщо кабель не підключено або підключено неправильно, підключіть його повторно. |
| Можливо, зображення з Windows Media Center демонструються на весь екран.<br>(Тільки під час проеціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі). | Якщо зображення з Windows Media Center демонструються на весь екран, проеціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення. |
| Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX.<br>(Тільки під час проеціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі). | Програми, які використовуються функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно. |

### Рухомі зображення не відображаються (рухомі частини зображення виглядають чорними)

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном) | Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера. |

### Проекція припиняється автоматично

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Можливо, для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Увімкн.** | Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо немає потреби використовувати Режим очікування, встановіть для цього параметра значення **Вимкн.**<br>☛**Додаткові** - **Операція** - **Режим очікування** стор.70 |

### З'являється повідомлення "Не підтримується".

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи правильно встановлено формат сигналу зображення?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з джерела відеосигналу) | Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.<br>☛ **Сигнал** - **Відеосигнал** стор.66 |
| Чи роздільна здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режиму?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з комп'ютера) | Щоб дізнатися, як змінити роздільну здатність та частоту оновлення сигналу зображення, що виводиться з комп'ютера, зверніться до документації комп'ютера.<br>☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" стор.131 |

### З'являється повідомлення "Немає сигналу".

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи правильно під'єднано кабелі? | Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.<br>☛ "Підготовка до проеціювання" стор.31 |

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно. | Змініть зображення, натискаючи кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування чи панелі керування.<br>☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.32 |
| Чи ввімкнено живлення комп'ютера або відеообладнання? | Ввімкніть живлення обладнання. |
| Чи сигнали зображення передаються на проектор?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном) | Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, необхідно змінити вихід так, щоб сигнали зображення виводилися також і на зовнішній екран. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі.<br>Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть проектор і комп'ютер, а потім знов увімкніть їх.<br>☛ "Підготовка до проеціювання" стор.31<br>☛ Документація комп'ютера |

## Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи правильно відрегульовано фокус? | Відрегулюйте фокус за допомогою фокусувального кільця.<br>☛ "Коригування фокусу" стор.41 |
| Чи правильна відстань від проектора до екрана? | Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції?<br>Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана.<br>☛ "Розмір екрана і Відстань проекції" стор.128 |
| Чи не є значення Корекція трапец. занадто великим? | Зменшіть кут проеціювання, щоб понизити значення Корекція трапец.<br>☛ "Регулювання положення зображення" стор.40 |
| Чи не накопичився на об'єктиві конденсат? | Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла. |

## На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи правильно встановлено формат сигналу зображення?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з джерела відеосигналу) | Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.<br>☛ **Сигнал** - **Відеосигнал** стор.66 |
| Чи правильно під'єднано кабелі? | Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.<br>☛ "Підключення обладнання" стор.21 |
| Чи використовується подовжувач? | Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте. |
| Чи правильно вибрано роздільну здатність?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з комп'ютера) | Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.<br>☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" стор.131<br>☛ Документація комп’ютера |
| Можливо, значення параметрів Синхрон.▸▸ і Трасування▸▸ встановлені неправильно.<br>(Тільки під час проеціювання зображень з комп'ютера) | Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація".<br>☛ **Сигнал** - **Трасування**, **Синхрон.** стор.66 |
| Можливо, встановлено прапорець **Передати багаторівневе вікно**.<br>(Тільки під час проеціювання з використанням функції USB Display) | Виберіть **Усі програми** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Настройки Epson USB Display Vx.xx** і зніміть прапорець **Передати багаторівневе вікно**. |

## Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи проектується широкоекранне комп'ютерне зображення?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з комп'ютера) | Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.<br>☛ **Сигнал** - **Розділ. здатність** стор.66 |
| Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom? | Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom.<br>☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.50 |

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи правильно налаштовано позицію дисплея? | (Тільки під час виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer1 або Computer2).<br>Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб налаштувати положення.<br>Налаштувати положення також можна в меню Конфігурація.<br>☛ **Сигнал** - **Позиція** стор.66 |
| Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з комп'ютера) | Якщо на вкладці **Параметри екрана** Панель керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проеціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр "Два дисплеї".<br>☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера |
| Чи правильно вибрано роздільну здатність?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з комп'ютера) | Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.<br>☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" стор.131<br>☛ Документація комп'ютера |

## Неправильно відтворено кольори зображення

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою? | Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.<br>• Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Computer1 або Computer2.<br>☛ **Сигнал** - **Вхідний сигнал** стор.66<br>• Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Video або S-Video.<br>☛ **Сигнал** - **Відеосигнал** стор.66 |
| Чи правильно налаштовано Яскравість зображення? | Налаштуйте параметр **Яскравість** у меню "Конфігурація".<br>☛ **Зображення** - **Яскравість** стор.65 |
| Чи правильно під'єднано кабелі? | Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.<br>☛ "Підключення обладнання" стор.21 |
| Чи правильно налаштовано контраст? | Налаштуйте параметр **Контраст** у меню "Конфігурація".<br>☛ **Зображення** - **Контраст** стор.65 |
| Чи встановлено належне значення параметру регулювання кольору? | Налаштуйте параметр **Регулюван. кольору** у меню "Конфігурація".<br>☛ **Зображення** - **Регулюван. кольору** стор.65 |

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку?<br>(Тільки під час проеціювання зображень з джерела відеосигналу) | Відрегулюйте параметри **Насичення кольору** і **Відтінок** у меню "Конфігурація".<br>☛ **Зображення** - **Насичення кольору**, **Відтінок** стор.65 |

### Зображення виглядають темними

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи правильно налаштовано яскравість зображення? | Налаштуйте параметри **Яскравість** і **Енергоспоживання** у меню "Конфігурація".<br>☛ **Зображення** - **Яскравість** стор.65<br>☛ **Параметри** - **Енергоспоживання** стор.68 |
| Чи правильно налаштовано контраст? | Налаштуйте параметр **Контраст** у меню "Конфігурація".<br>☛ **Зображення** - **Контраст** стор.65 |
| Чи настав час замінити лампу? | Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Замініть лампу проектора.<br>☛ "Заміна лампи" стор.103 |

## Проблеми, що виникають на початку проекції

### Проектор не вмикається

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Можливо, не була натиснута кнопка [⏻]. | Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. |
| Жоден з індикаторів не горить? | Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії.<br>Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення.<br>☛ "Підготовка до проеціювання" стор.31<br>Перевірте запобіжник та переконайтеся, що на проектор подається живлення. |

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Коли ви торкаєтеся кабелю живлення, індикатори вмикаються і вимикаються? | Можливо, в кабелі живлення відходить контакт або кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки і знову вставте. Якщо проблему не вдається усунути, припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.<br>☛ *Список контактних даних для проектора Epson* |
| Можливо, для параметра **Блок-ня керування** встановлено значення **Повне блокув.**? | Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі **Блок-ня керування** немає потреби, встановіть значення **Вимкн.**<br>☛ **Параметри** - **Блок-ня керування** стор.68 |
| Чи правильно встановлено приймач дистанційного керування? | Перевірте значення параметра **Дистанц. Приймач** у меню "Конфігурація".<br>☛ **Параметри** - **Дистанц. Приймач** стор.68 |

# Інші проблеми

## Звуку не чутно або він ледь чутний

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку. | Відключіть кабель від аудіовходу і знову підключіть його. |
| Чи не стоїть регулятор гучності на мінімумі? | Відрегулюйте гучність, щоб звук було чутно.<br>☛ **Параметри** - **Гучність** стор.68<br>☛ "Регулювання гучності" стор.41 |
| Чи задано для параметра Вход. рівень гучн. максимальне значення? | Зменште значення параметра Вход. рівень гучн.<br>☛ **Параметри** - **Вход. рівень гучн.** стор.68 |
| Функцію Вимкнення A/V ввімкнено? | Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V.<br>☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.48 |
| Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр "No resistance"? | Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування "No resistance". |
| Чи використовується для підключення кабель HDMI? | Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабеля HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM. |

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Можливо, прапорець **Вихідний аудіосигнал з проектора** не встановлений.<br>(Тільки під час проеціювання з використанням функції USB Display) | Виберіть **Усі програми** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Настройки Epson USB Display Vx.xx** і встановіть прапорець **Вихідний аудіосигнал з проектора**. |
| Чи правильно вибрано аудіовхід? | Перевірте параметр **Аудіовхід** у меню конфігурації.<br>☛ **Додаткові** - **Операція** - **Аудіовхід** стор.70 |

## Звук з мікрофона не чути

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи правильно підключений мікрофон? | Відключіть кабель від порту Mic і знову підключіть його.<br>☛ "Підключення зовнішнього обладнання" стор.27 |
| Чи не встановлено "Вход. рівень гучн." на занадто низьке значення? | Відрегулюйте значення входу мікрофону так, щоб звук було чутно.<br>☛**Параметри** - **Вход. рівень гучн.** стор.68 |

## Пульт дистанційного керування не працює

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи? | Під час роботи направляйте пульт дистанційного керування на приймач сигналу дистанційного керування.<br>☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.17 |
| Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування? | Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 6 м.<br>☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.17 |
| Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп? | Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування. Можна також вимкнути дистанційний приймач, встановивши значення **Вимкн.** для параметра **Дистанц. Приймач** у меню "Конфігурація".<br>☛ **Параметри** - **Дистанц. Приймач** стор.68 |
| Чи вибрано правильне значення для **Дистанц. Приймач**? | Перевірте значення параметра **Дистанц. Приймач** у меню "Конфігурація".<br>☛ **Параметри** - **Дистанц. Приймач** стор.68 |

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї вставлено з порушенням полярності? | Вставте нові батареї, дотримуючись полярності.<br>☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" стор.16 |

## Як змінити мову повідомлень і меню

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Змініть параметр Мова. | Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація".<br>☛ **Додаткові** - **Мова** стор.70 |

## Пошта не надходить навіть при виникненні проблем з проектором

| Перевірити | Засіб усунення |
|---|---|
| Чи встановлено для параметра **Режим очікування** значення **Зв'язок вкл.**? | Для того, щоб використовувати функцію "Повід.про пошту", коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра **Режим очікування** у меню "Конфігурація" значення **Зв'язок вкл.**<br>☛ **Додаткові** - **Режим очікування** стор.70 |
| Можливо, сталася невиправна помилка і проектор раптово припинив роботу. | Якщо проектор раптово припиняє роботу, повідомлення не надсилається.<br>Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.<br>☛ *Список контактних даних для проектора Epson* |
| Чи отримує проектор живлення? | Перевірте справність електричної розетки або джерела живлення. |
| Можливо, правильно функція Повід.про пошту у меню Конфігурація налаштована неправильно. | Надсилання електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра **Пошта** у меню "Конфігурація". Перевірте, чи правильно вони налаштовані.<br>☛"Меню Пошта" стор.78 |

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ *Список контактних даних для проектора Epson*

| Event ID | Причина | Засіб усунення |
|---|---|---|
| 0432<br>0435 | Не вдалося запустити програму EasyMP Network Projection. | Перезапустіть проектор. |
| 0434<br>0482<br>0484<br>0485 | Нестабільний зв'язок у мережі. | Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову. |
| 0433 | Неможливо відтворити передані зображення. | Перезапустіть програму EasyMP Network Projection. |
| 0481 | З'єднання з комп'ютером розірвано. | |
| 0483<br>04FE | Програма EasyMP Network Projection несподівано завершила роботу. | Перевірте стан зв'язку у мережі й перезапустіть проектор. |
| 0479<br>04FF | Сталася системна помилка проектора. | Перезапустіть проектор. |
| 0891 | Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID. | Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID. |
| 0892 | Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2. | Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі.<br>☛ **Безпека** стор.76 |
| 0893 | Невідповідний тип шифрування WEP/TKIP/AES. | |
| 0894 | Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу. | Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями. |
| 0898 | Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP. | Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.".<br>☛ **Бездр. м.** - **IP-параметри** стор.75 |

| Event ID | Причина | Засіб усунення |
|---|---|---|
| 0899 | Інші помилки зв'язку | Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або програми EasyMP Network Projection, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.<br>☛ *Список контактних даних для проектора Epson* |

# Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проектованих зображень, слід його очистити.

**Попередження**

Вимкніть проектор перед очищенням.

## Очищення Поверхні Проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

**Попередження**

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпуса.

## Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.

**Попередження**

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогненебезпечні гази. Висока температура лампи всередині проектора може спричиняти загорання проектора.

**Попередження**

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

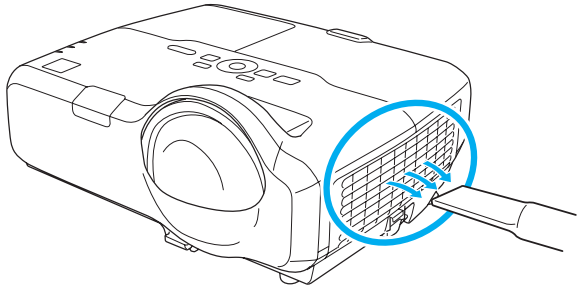
## Очищення повітряного фільтра

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

**Попередження**

- Температура всередині проектора може зрости внаслідок накопичення пилу на повітряному фільтрі, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичних компонентів. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.



- Якщо повідомлення часто з’являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.

  ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.106

- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо запорошеному середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

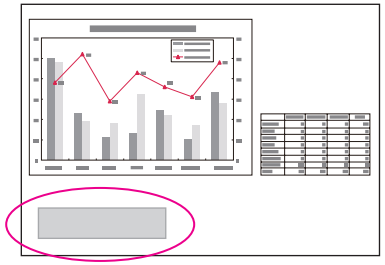
У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни лампи і повітряного фільтра.

## Заміна лампи

### Інтервал заміни лампи

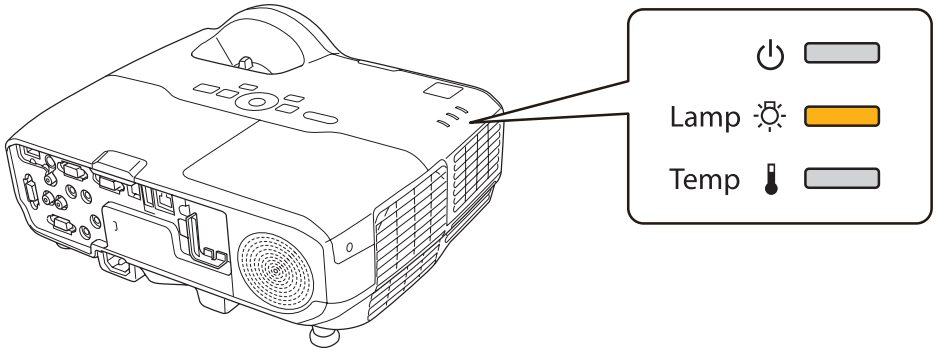
Замінити лампу слід у таких випадках:

- З'явиться таке повідомлення.
  "Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."



Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.

- Індикатор лампи блимає оранжевим.




- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

**Попередження**

- Для того, щоб яскравість і якість проектованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проектор відображує відповідне повідомлення.

  **EB-435W/EB-430**

  Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **Нормальне**: приблизно 3900 годин

  Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **ECO**: приблизно 5900 годин

  **EB-425W/EB-420**

  Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **Нормальне**: приблизно 4900 годин

  Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **ECO**: приблизно 5900 годин

  ☛ **Параметри** - **Енергоспоживання** стор.68

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проектора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик конкретної лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність її заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.

### Заміна лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі або стіни.

## Попередження

- Якщо замінити лампу необхідно тому, що вона перестала працювати, можливо, лампа тріснула. В разі заміни лампи в проекторі, встановленому на стіні або на стелі, слід завжди припускати, що лампа тріснула, тож, виймаючи її з проектора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Крім того, кришку відсіку з лампою слід знімати обережно.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проектор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.

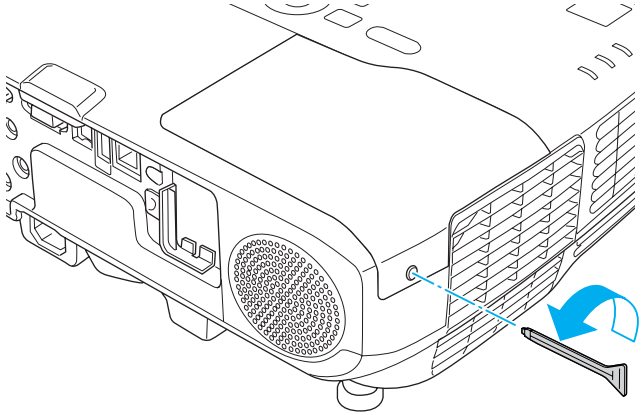
## Обережно

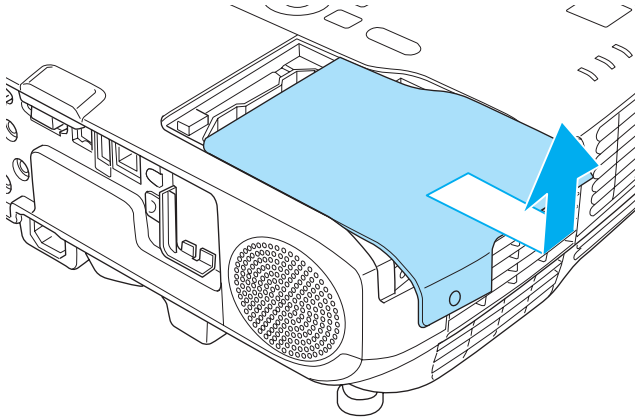
Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проектора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

**1** Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

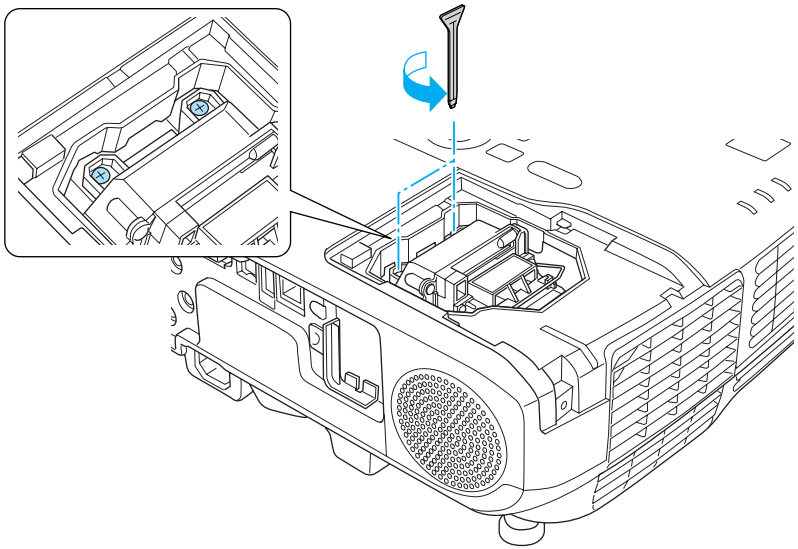
**2** Перш ніж знімати кришку відсіку з лампою на верхній панелі проектора, необхідно дочекатися, доки лампа охолоне.

Викрутіть гвинт кришки відсіку з лампою за допомогою викрутки, що постачається разом із новою лампою, чи хрестоподібної викрутки Phillips. Потім зсуньте вперед і підніміть кришку відсіку з лампою.





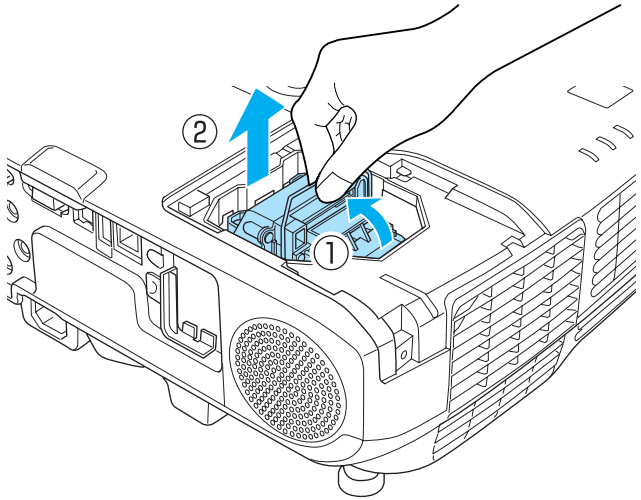
**3** Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.



**4** Витягніть стару лампу, потягнувши за ручку.

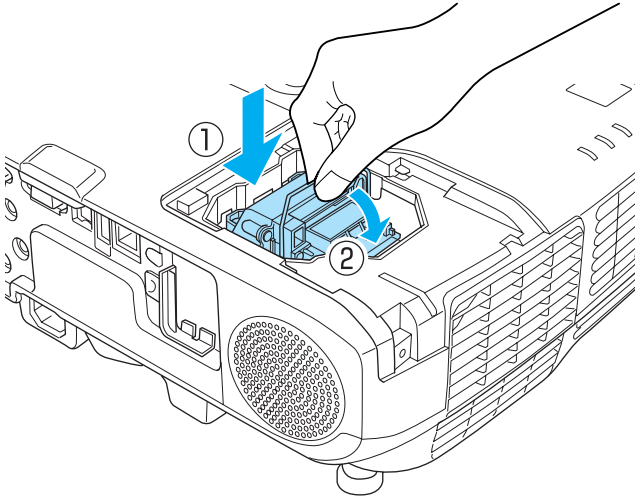
Якщо лампа тріснула, замініть її новою лампою або зверніться до місцевого дилера за подальшими вказівками.

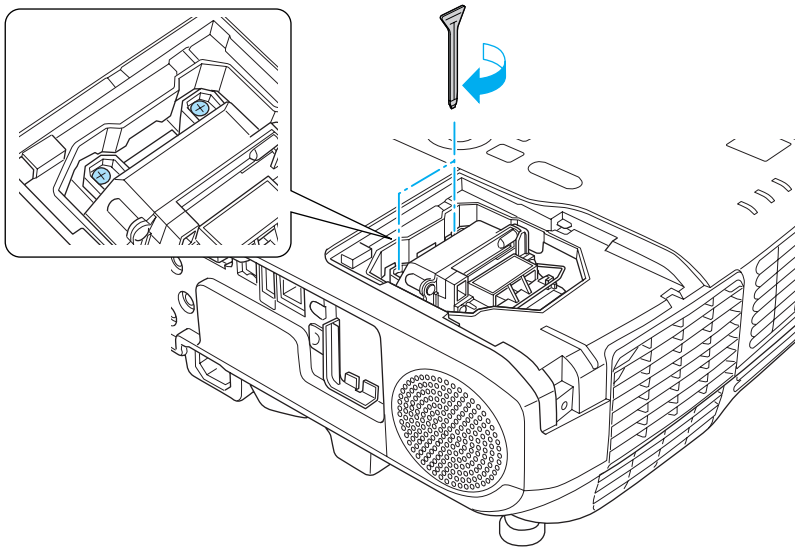
☛ *Список контактних даних для проектора Epson*



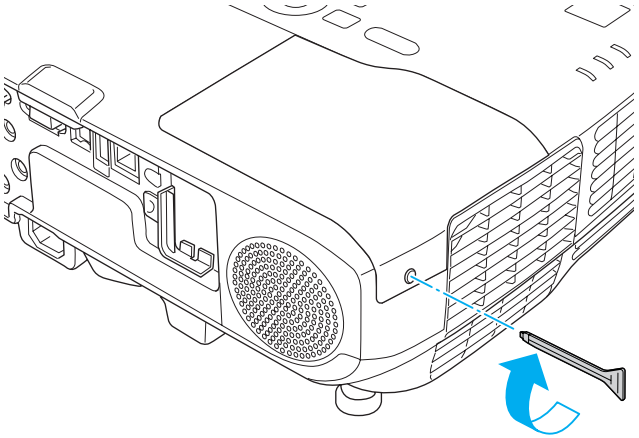

**5** Встановіть нову лампу.

Вставте нову лампу за напрямною в правильному напрямку, що забезпечує її входження до гнізда, міцно натисніть, і закрутіть два гвинта, коли її вставлено повністю.





**6** Поставте на місце кришку лампи.



**Попередження**

- Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Коли кришка лампового відсіку знята, лампа автоматично вимикається. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не ввімкнеться.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

### Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте значення параметра часу роботи лампи у меню Конфігурація.

☛ "Меню Скинути" стор.82

Скидайте "Час роб. лампи" тільки після заміни лампи. Інакше термін експлуатації лампи відображатиметься неправильно.

## Заміна повітряного фільтра

### Інтервал заміни повітряного фільтра

Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

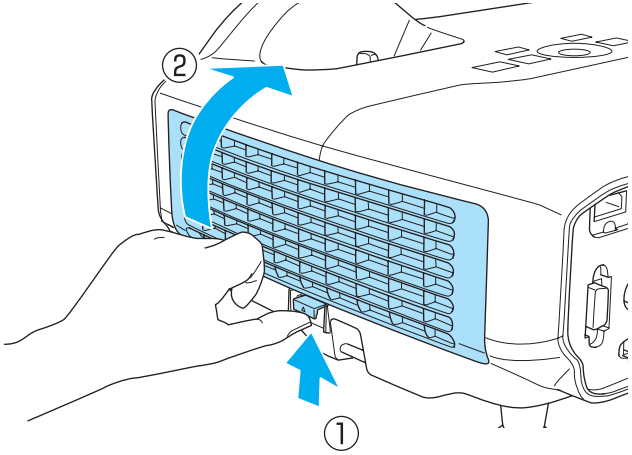
### Спосіб заміни повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі або на стіні.

**1** Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

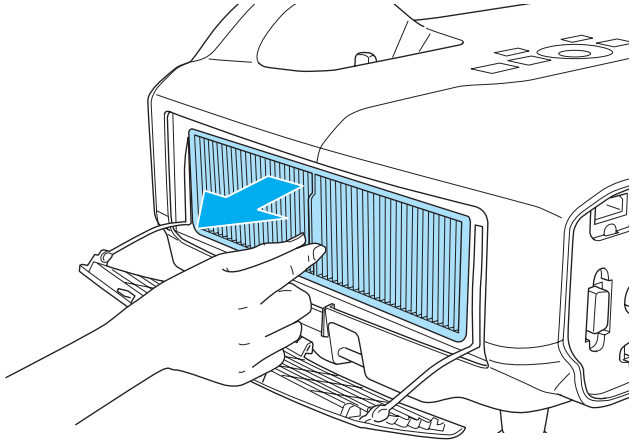
**2** Відкрийте кришку повітряного фільтра.

Натисніть на виступи кришки повітряного фільтра та відкрийте кришку.

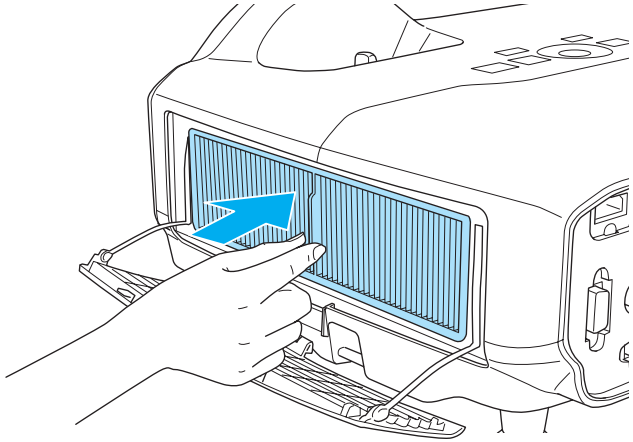



**3** Зніміть повітряний фільтр.

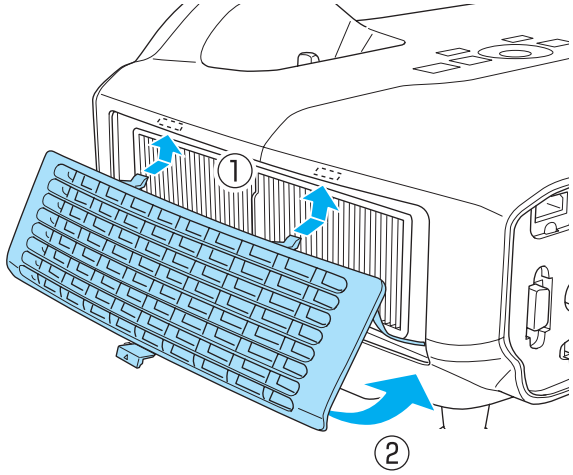
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть повітряний фільтр, не допускаючи перекосів.



**4** Вставте новий повітряний фільтр.



**5** Закрийте кришку повітряного фільтра.




Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.
Матеріал рамки: Поліпропілен
Матеріал фільтра: Поліпропілен

# Додатки

# Проеціювання без комп'ютера (показ Слайди)

Підключаючи до проектора USB-пристрої збереження даних, наприклад, жорсткий диск або накопичувач USB, можна проеціювати записані на них файли без застосування комп'ютера. Ця функція називається Слайди.

- Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.
- Під час проеціювання Слайди неможливо виконувати коригування трапецоїдних спотворень за допомогою кнопок [▽] і [△] на панелі керування.

## Файли, які можна проеціювати у вигляді Слайди

| Тип | Тип файлу (розширення) | Примітки |
|---|---|---|
| Зображення | .jpg | Не можна проеціювати наступне:<br>- формати кольорового режиму CMYK;<br>- прогресивні формати;<br>– зображення з роздільною здатністю понад 8192x8192;<br>Внаслідок особливостей стиснення файлів JPEG проекція може бути нечіткою, якщо рівень стиснення занадто високий. |
| | .bmp | Неможливо проеціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800. |
| | .gif | • Неможливо проеціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800.<br>• Не підтримується проеціювання анімованих файлів GIF. |
| | .png | Неможливо проеціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800. |

- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Ця модель проектора не підтримує деякі файлові системи, тому необхідно використовувати носії, відформатовані в ОС Windows.
- Відформатуйте носій з використанням файлової системи FAT16/32.

## Приклади показу Слайди

### Проеціювання зображень з накопичувача USB

☛ "Проеціювання вибраного зображення" стор.112

☛ "Послідовне проеціювання всіх файлів зображення у папці (показ Слайди)" стор.113

## Способи керування показом Слайди

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування.

Запуск показу слайдів

**1** Змініть джерело на USB.

☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.33

**2** Підключіть накопичувач USB або цифрову камеру до проектора.

☛ "Підключення USB-пристроїв" стор.25

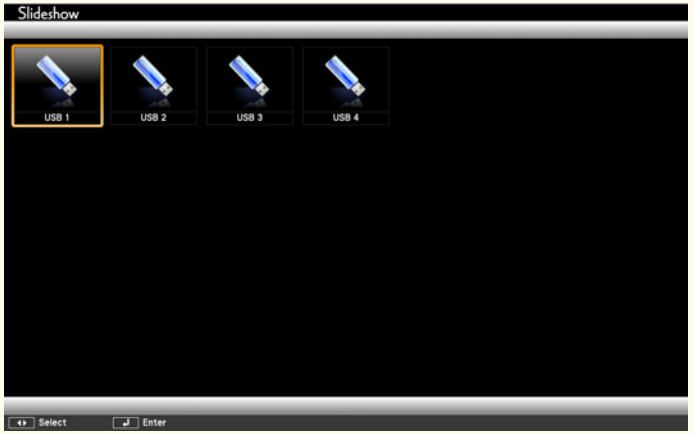
Почнеться показ Слайди і відобразиться список файлів.

- JPEG-файли відображаються у вигляді ескізів (вміст файлів відображається у вигляді невеликих зображень).
- Інші файли та папки відображаються у вигляді піктограм, наведених у наступній таблиці.

| Піктограма | Файл | Піктограма | Файл |
|---|---|---|---|
| | Файли JPEG* | | Файли BMP |
| | Файли GIF | | Файли PNG |

* Якщо файл неможливо відобразити у вигляді ескізу, він відображається у вигляді піктограми.

- До проектора можна також підключити карту пам'яті, вставивши її до пристрою зчитування карток пам'яті USB і підключивши його до проектора. Однак деякі пристрої читання карток, які є у торговельній мережі, можуть бути несумісними з цим проектором.
- Якщо відображається показане вікно ("Виберіть диск"), виберіть потрібний диск за допомогою кнопок [▲], [▼], [◄] і [►] і натисніть кнопку [↵].




- Щоб показати вікно "Виберіть диск", наведіть курсор на напис **Виберіть диск** вгорі вікна зі списком файлів і натисніть кнопку [↵].

Проеціювання зображень

**1** Виберіть файл чи папку для проеціювання за допомогою кнопок [▲], [▼], [◄] і [►].

Якщо на екрані показані не всі файли і папки, натисніть кнопку [▼] на пульті дистанційного керування або ж наведіть курсор на напис **Наступ.стор.** внизу вікна і натисніть кнопку [↵].

Щоб повернутися до попереднього вікна, натисніть кнопку [▲] на пульті дистанційного керування, або ж наведіть курсор на напис **Попер. стор.** вгорі екрана і натисніть кнопку [↵].

**2** Натисніть кнопку [↵].

При цьому відображається вибране зображення.

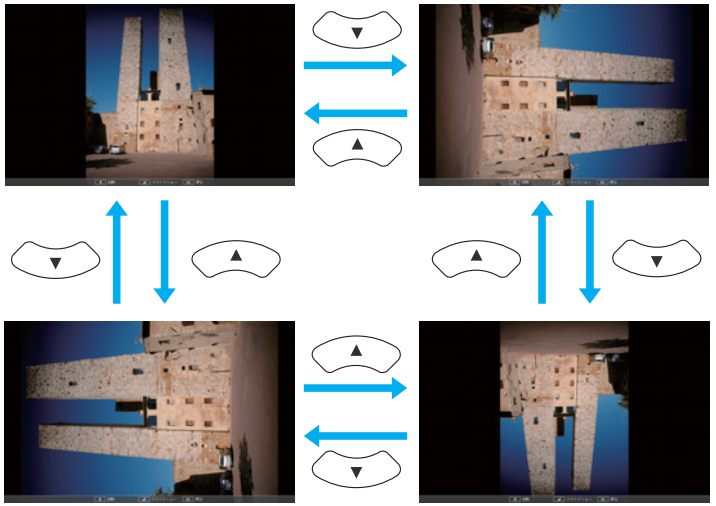
Якщо вибрана папка, відображаються файли у вибраній папці. Щоб повернутися до попереднього вікна, наведіть курсор на напис **Вгору** і натисніть кнопку [↵].

### Повертання зображень

Зображення можна обертати з кроком 90˚. Функція обертання доступна також під час показу Слайди.

**1** Розпочніть демонстрацію зображень або показ Слайди.

**2** Під час проеціювання натисніть кнопку [▲] або [▼].



### Припинення показу слайдів

Щоб припинити показ Слайди, відключіть пристрій USB від порту USB проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

## Проеціювання вибраного зображення

**Попередження**

Забороняється відключати накопичувач USB під час доступу до нього. Це може призвести до помилок показу Слайди.

1 Запустіть показ Слайди.

Відобразиться список файлів.

☛ "Запуск показу слайдів" стор.111

2 Виберіть потрібний файл за допомогою кнопок [▲], [▼], [◄] і [►].

3 Натисніть кнопку [↵].

Зображення буде показано на екрані проектора.

Для переходу до наступного чи попереднього файлу зображення скористайтеся кнопками [◄][►].

4 Щоб повернутися до списку файлів, натисніть клавішу [Esc].

## Послідовне проеціювання всіх файлів зображення у папці (показ Слайди)

Можна проеціювати файли зображення із папки послідовно, по одному. Ця функція називається Слайди. Щоб запустити показ Слайди, виконайте таку послідовність дій.

Для того щоб під час показу Слайди файли змінювались автоматично, встановіть для параметра **Час зміни слайдів** у вікні **Параметр** функції "Слайди" будь-яке значення, за винятком **Ні**. Стандартне значення – 3 сек.

1 Запустіть показ Слайди.

Відобразиться список файлів.

☛ "Запуск показу слайдів" стор.111

2 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◄] і [►] наведіть курсор на папку, з якої потрібно демонструвати Слайди, і натисніть кнопку [↵].

3 У вікні зі списком файлів виберіть внизу праворуч напис **Слайди** і натисніть кнопку [↵].

Почнеться показ Слайди і файли зображень з вибраної папки будуть автоматично проеціюватися послідовно, по одному.

Після проеціювання останнього файлу знову автоматично відобразиться список файлів. Якщо у вікні Параметр для параметра **Безперервне відтворення** встановлено значення

**Увімкн.**, після досягнення кінця списку проеціювання почнеться з початку.

☛ "Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди" стор.114

Під час проеціювання показу Слайди можна переходити до наступного екрана, повертатися до попереднього або припиняти відтворення.

Якщо для параметра **Час зміни слайдів** у вікні Параметр встановлено значення **Ні**, під час Показ слайдів автоматична зміна файлів не відбуватиметься. Щоб перейти до наступного файлу, натисніть кнопку [▶], кнопку [↵] або кнопку [⏯].

Можна використовувати наступні функції при проектуванні файлу зображення за допомогою Слайди.

- Стоп-кадр
  ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.48
- Вимкнення A/V
  ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.48
- E-Zoom
  ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.50

## Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди

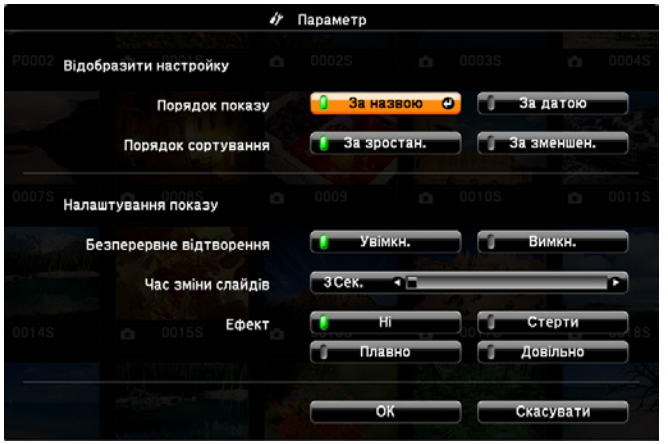
Встановити порядок показу файлів та параметри роботи функції Слайди можна на екрані Параметр.

**1** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] та [▶] наведіть курсор на папку, для якої потрібно встановити параметри показу, і натисніть кнопку [Esc]. У показаному підменю виберіть пункт **Параметр** і натисніть кнопку [↵].

**2** Коли відобразиться екран Параметр, наведений нижче, встановіть значення кожного параметра.

Щоб виконати настройки, наведіть курсор на потрібний параметр і натисніть кнопку [↵].

В наведеній далі таблиці описано призначення кожної з кнопок.




| | |
|---|---|
| **Порядок показу** | Можна вказати порядок сортування файлів під час показу: **За назвою** або **За датою**. |
| **Порядок сортування** | Можна вказати спосіб упорядкування файлів: **За зростан.** або **За зменшен.** |
| **Безперервне відтворення** | Можна ввімкнути або вимкнути повторення показу Слайди. |

| | |
|---|---|
| **Час зміни слайдів** | Можна встановити час, на протязі якого буде відображатися окремий файл у Показ слайдів. Можна встановити будь-яке значення від **Hi** (0) до 60 Сек. Якщо встановлено значення **Hi**, автоматичне відтворення вимикається. |
| **Ефект** | Можна встановити ефект при зміні слайдів. |

**3** Після закінчення настройок наведіть курсор на кнопку **OK** за допомогою кнопок [ ], [ ], [ ] і [ ] і натисніть кнопку [ ].

Застосовуються параметри.

Якщо застосовувати параметри не потрібно, наведіть курсор на пункт **Скс.** і натисніть кнопку [].

## Про програму EasyMP Monitor

За допомогою програми EasyMP Monitor можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

http://www.epson.com

Далі наведено стислий опис функцій моніторингу та керування, якими можна користуватися за допомогою програми EasyMP Monitor.

- **Реєстрація проекторів для моніторингу та керування**
  Можна виконувати автоматичний пошук проекторів в мережі й вибирати із знайдених проекторів ті, які необхідно зареєструвати. Потрібні проектори можна реєструвати за їх IP-адресами.
- **Зареєстровані проектори можна об'єднувати в групи і виконувати моніторинг та керування за групами.**
- **Моніторинг стану зареєстрованих проекторів**
  Можна перевіряти за значками стан живлення (Увімн./Вимкн.) проекторів та визначати проблеми або попередження, які потребують уваги.
  Можна вибирати групи проекторів або один проектор і перевіряти загальний час роботи лампи або такі дані проекторів, як джерела сигналу, проблеми чи попередження.
- **Керування зареєстрованими проекторами**
  Проекторами можна керувати за групами або окремо, виконуючи з вибраними проекторами такі операції, як увімкнення та вимкнення живлення та перемикання джерел сигналу.
  За допомогою функції Керування Web можна змінювати параметри меню Конфігурація проектора.
  Якщо певні операції керування виконуються регулярно у визначений час або певними днями, для їх виконання можна використовувати параметри таймера.
- **Параметри повідомлень ел. пошти**
  Можна вказати адреси електронної пошти, на які надсилатимуться повідомлення про зміни стану зареєстрованого проектора, які потребуватимуть уваги користувача, зокрема помилки в роботі проектора.
- **Надсилання повідомлень на зареєстровані проектори**
  За допомогою модуля Message Broadcasting для програми EasyMP Monitor можна надсилати зображення у форматі JPEG на зареєстровані проектори.
  Завантажте модуль Message Broadcasting з веб-сайту, адресу якого наведено на початку цього розділу.

## Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)

За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора в мережі, можна встановлювати функції проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. До того ж, оскільки є можливість використовувати комп'ютерну клавіатуру, полегшується введення символів, необхідне для налаштування.

Слід використовуйте веб-браузер Microsoft Internet Explorer 6.0 або пізнішу версію. Користувачам Mac OS слід використовувати браузери Safari та Firefox.

Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

☛ **Додаткові** - **Режим очікування** стор.70

## Настройка проектора

За допомогою веб-браузера можна виконувати настройки параметрів, які зазвичай виконуються у меню проектора Конфігурація. Усі настройки відображається у меню "Конфігурація". Також є елементи, які можна налаштувати тільки у веб-браузері.

Пункти меню Конфігурація, які не можна налаштувати через веб-браузер

- Меню Параметри - Корекція трапец. - Quick Corner
- Меню Параметри - Форма покажчика
- Меню Параметри - Шаблон
- Меню Параметри - Кнопка користувача
- Меню Додаткові - Лого користувача
- Меню Додаткові - Мова
- Меню Додаткові - Операція - Висотний режим
- Меню Скинути - Скинути все та Скинути час роб. лампи

Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".

☛ "Меню Конфігурація" стор.61

Елементи, які можна налаштувати тільки у веб-браузері

- Назва спільноти SNMP
- Пароль монітора

## Відображення вікна Керування Web

Щоб відкрити вікно "Керування Web", виконайте описані нижче дії.

Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. При підключенні через бездротову мережу слід використовувати режим розширеного підключення.

Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

1. Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
2. Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.

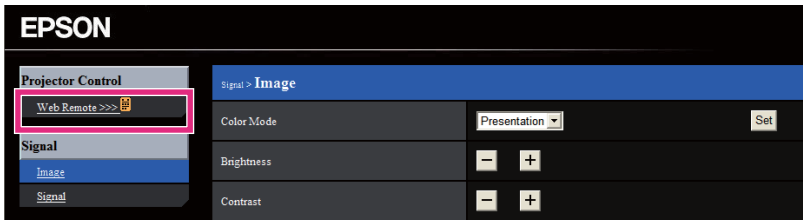
   Після цього на екрані з'явиться вікно "Керування Web".

   Якщо у підменю "Мережа" меню проектора "Конфігурація" проектора встановлено параметр "Пароль керув. Web", на екрані з'явиться вікно введення пароля.

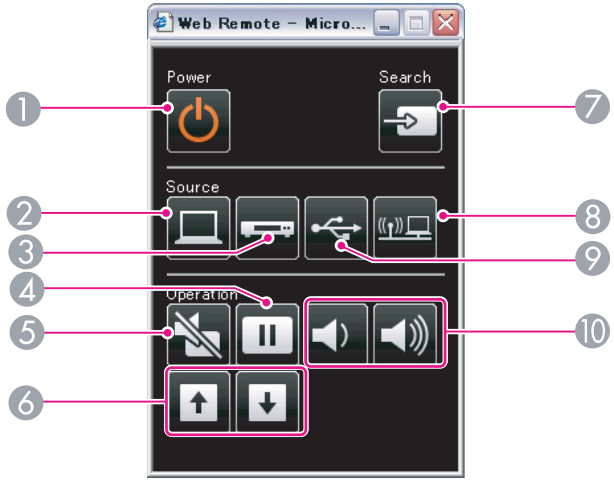
## Відображення вікна Web Remote

За допомогою Web Remote можна дистанційно керувати проектором через веб-браузер.

1. Відкрийте вікно "Керування Web".
2. Клацніть **Web Remote**.




3. Відобразиться екран Web Remote.




| | Найменування | Функція |
|---|---|---|
| 1 | **Кнопка [⏻]** | Вмикає і вимикає живлення проектора.<br>☛ "Підготовка до проеціювання" стор.31 |
| 2 | **Кнопка [Computer]** | При натисканні цієї кнопки джерело входу перемикається між сигналом з вхідного порту Computer1 і сигналом з вхідного порту Computer2. |
| 3 | **Кнопка [Video]** | При кожному натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися між портамиVideo, S-Video та HDMI. |
| 4 | **Кнопка [Freeze]** | Зупиняє або продовжує відтворення зображень.<br>☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.48 |
| 5 | **Кнопка [A/V Mute]** | Вмикає й вимикає відео та звук.<br>☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.48 |

| | Найменування | Функція |
|---|---|---|
| 6 | **Кнопки [Page] [Up] / [Down]** | Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проеціювання.<br>• З використанням функції "Бездрот.мишка"<br>☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.51<br>• З використанням функції USB Display<br>☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.33<br>• При підключенні до мережі<br>Під час проеціювання зображень у режимі Слайди за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього зображення. |
| 7 | **Кнопка [Source Search]** | Перемикання зображення на вхід, на який подається відеосигнал.<br>☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.32 |
| 8 | **Кнопка [LAN]** | Зміна на проеціювання зображень з EasyMP Network Projection. Перехід до джерела зображення Quick Wireless Connection USB Key, якщо цей додатковий модуль використовується для проеціювання.<br>☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.33 |
| 9 | **Кнопка [USB]** | Кожне натискання цієї кнопки змінює:<br>• USB Display<br>• Зображення з приладу, що підключений до порту USB(TypeA)<br>☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.33 |

| Найменування | | Функція |
|---|---|---|
| ⑩ | **Кнопки [Volume]**<br>[🔈][🔊] | [🔈] – зменшує гучність.<br>[🔊] – збільшує гучність.<br>☛ "Регулювання гучності" стор.41 |

## Використання Функції Повід.про пошту для Повідомлення про Проблеми

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ Меню **Мережа** - **Пошта** - **Повід.про пошту** стор.78

- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
- У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
- Керування можливе, якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
  ☛ **Додаткові** - **Режим очікування** стор.70

### Вміст повідомлення електронної пошти про помилки

Коли функцію надсилання повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: назва проектора, в якому сталася проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема.

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
  Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" стор.85

## Керування за Допомогою Протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** в меню Конфігурація встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й

повідомлення про помилки. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Інші - SNMP** стор.80

- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати у бездротовій мережі, якщо підключення було виконано у Швидкий режимі.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

## Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

### Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, повертається двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку ":", а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку ":".

Основні команди наведено нижче.

| Пункт | | | Команда |
|---|---|---|---|
| Вмикання/вимикання живлення | Увімкн. | | PWR ON |
| | Вимкн. | | PWR OFF |
| Вибір сигналу | Комп'ютер1 | Авто | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | Компонент | SOURCE 14 |
| | Комп'ютер2 | Авто | SOURCE 2F |
| | | RGB | SOURCE 21 |
| | | Компонент | SOURCE 24 |
| | HDMI | | SOURCE 30 |
| | Відео | | SOURCE 41 |
| | S-відео | | SOURCE 42 |
| | USB Display | | SOURCE 51 |
| | USB | | SOURCE 52 |
| | LAN | | SOURCE 53 |
| Вмикання/вимикання A/V | Увімкн. | | MUTE ON |
| | Вимкн. | | MUTE OFF |

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

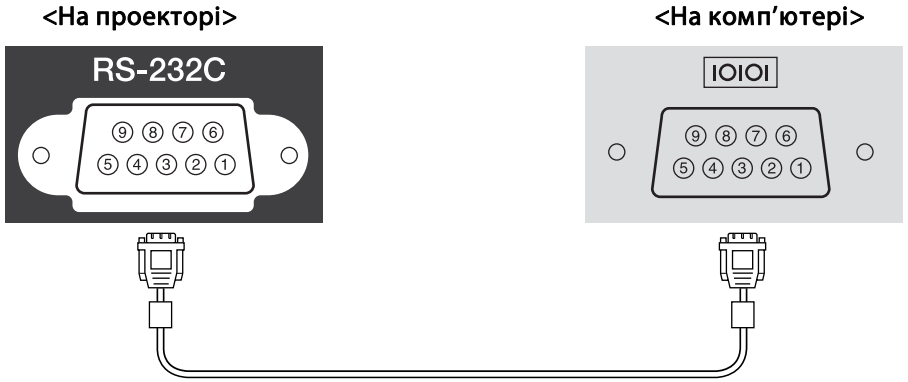
Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

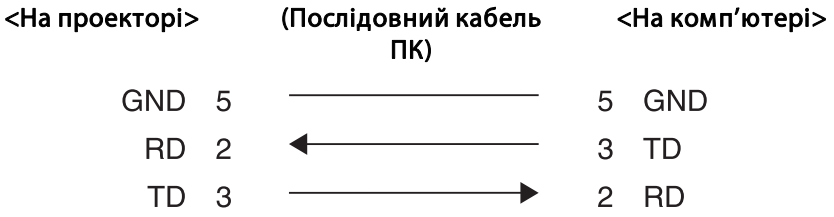
☛ *Список контактних даних для проектора Epson*

## Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)
- Назва входу проектора: RS-232C




| Назва сигналу | Функція |
|---|---|
| GND | Заземлення сигнального проводу |
| TD | Передача даних |
| RD | Отримання даних |

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоками: немає

# Про PJLink

PJLink Class1 — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, прийнятого асоціацією JBMIA.

Див. наступні матеріали для отримання додаткової інформації про мережні параметри, які стосуються PJLink.

☛ "Меню Мережа" стор.71

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL:http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Несумісні команди**

| Функція | | Команда за стандартом PJLink |
|---|---|---|
| Параметри вимкнення звуку й зображення | Вимкнення зображення | AVMT 11 |
| | Вимкнення звуку | AVMT 21 |

- **Назви входів, визначені стандартом PJLink, і відповідні входи проектора**

| Джерело | Команда за стандартом PJLink |
|---|---|
| Комп'ютер1 | INPT 11 |
| Комп'ютер2 | INPT 12 |
| Відео | INPT 21 |
| S-відео | INPT 22 |
| HDMI | INPT 32 |
| USB | INPT 41 |
| LAN | INPT 52 |
| USB Display | INPT 53 |

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника

  **EPSON**

- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту

  EB-420/CS500XN/PowerLite 420
  EB-425W/CS500WN/PowerLite 425W
  EB-435W/CS520WN/PowerLite 435W
  EB-430/CS510XN/PowerLite 430

## Про програму Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.

Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах на основі Crestron RoomView®.

Детальніше про програму Crestron RoomView® див. на веб-сайті Crestron®.

http://www.crestron.com

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron RoomView®.

- **Дистанційне керування через веб-браузер**
  Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.
- **Моніторинг та контроль з прикладної програми**
  За допомогою програми Crestron RoomView® Express або Crestron RoomView® Server Edition компанії Crestron® можна слідкувати за станом пристроїв в системі, спілкуватися із службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації. Детальніше див. наступний веб-сайт.
  http://www.crestron.com/getroomview

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.

- Можна вводити лише однобайтові алфавітно-цифрові символи.
- При використанні системи Crestron RoomView® неможливо користуватися наступними функціями.
  ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.116
  Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
- Керування можливе, якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
  ☛ **Додаткові** - **Режим очікування** стор.70

## Управління проектором за допомогою комп'ютера

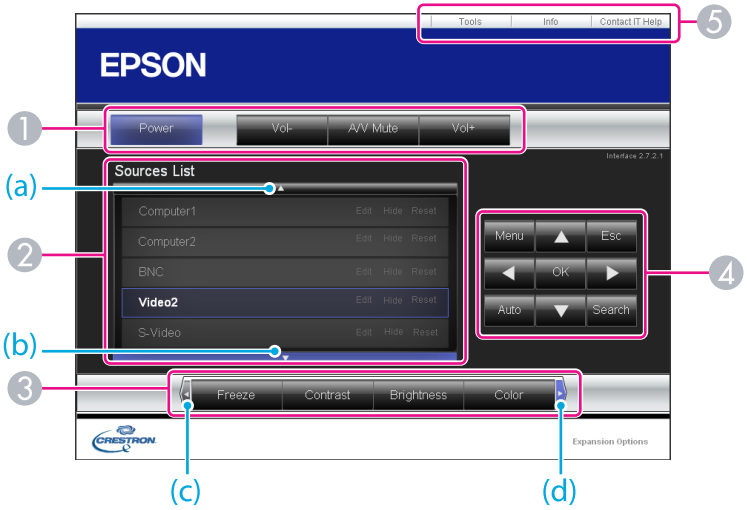
### Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. Якщо використовується бездротова мережа, підключення слід виконувати в режимі Розширений підключення.
  ☛ "Меню Бездр. м." стор.75
- Встановіть для параметра **Crestron RoomView** значення **Увімкн.** в меню **Мережа**.
  ☛ **Мережа** - **Інші** - **Crestron RoomView** стор.80

1. Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
2. Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.
   З'явиться робоче вікно.

### Використання робочого вікна




❶ Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.

| Кнопка | Функція |
|---|---|
| **Power** | Вмикає і вимикає живлення проектора. |
| **Vol-/Vol+** | Встановлює гучність. |
| **A/V Mute** | Вмикає й вимикає відео та звук.<br>☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.48 |

❷ Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показані на екрані, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b).
Назву джерела сигналу можна за необхідності змінити.

3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показані на екрані, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

| Кнопка | Функція |
|---|---|
| **Freeze** | Зупиняє або продовжує відтворення зображень. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.48 |
| **Contrast** | Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях. |
| **Brightness** | Регулювання яскравості зображення. |
| **Color** | Регулювання насичення кольору зображень. |
| **Sharpness** | Регулювання різкості зображення. |
| **Zoom** | Щоб збільшити зображення, не змінюючи розміру проекції, натисніть кнопку [⊕]. Щоб зменшити зображення, збільшене за допомогою кнопки [⊕], натисніть кнопку [⊖]. Змінюйте положення збільшеного зображення за допомогою кнопок [ ▲ ], [ ▼ ], [ ◀ ] і [ ▶ ]. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.50 |

4 Кнопки [ ▲ ], [ ▼ ], [ ◀ ] та [ ▶ ] працюють так само, як кнопки [ ][ ] [ ][ ] на пульті дистанційного керування. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

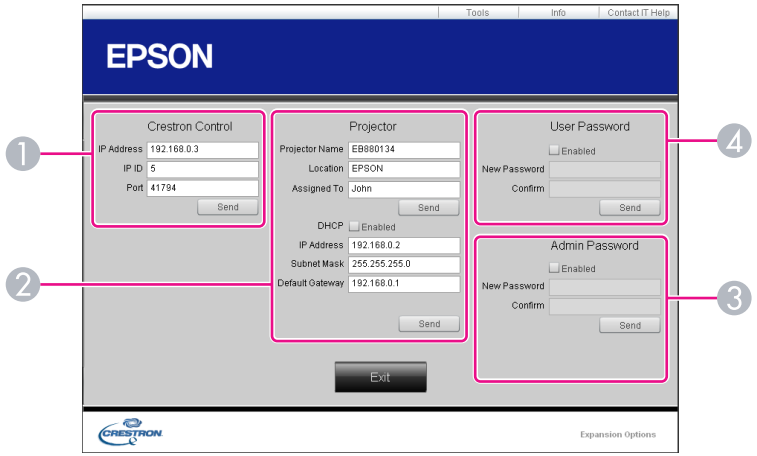
| Кнопка | Функція |
|---|---|
| **OK** | Те ж саме, що й кнопка [ ↵ ] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" стор.13 |
| **Menu** | Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. |
| **Auto** | За допомогою цієї кнопки під час проеціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer1 або Computer2 можна автоматично оптимізувати зображення шляхом налаштування параметрів Трасування, Синхрон. та Позиція. |
| **Search** | Перемикання зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.32 |
| **Esc** | Виконує таку саму функцію, як і кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" стор.13 |

5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

| Вкладка | Функція |
|---|---|
| **Contact IT Help** | Відкриття вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView® Express. |
| **Info** | Відображення інформації про підключений проектор. |
| **Tools** | Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ. |

### Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.




1 **Crestron Control**
Налаштування центральних контролерів Crestron®.

2 **Projector**
Можна встановити такі елементи.

| Пункт | Функція |
|---|---|
| **Projector Name** | Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізняти від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.) |
| **Location** | Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.) |
| **Assigned To** | Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.) |
| **DHCP** | Щоб використовувати DHCP, встановіть прапорець **Enabled**. Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо. |
| **IP Address** | Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору. |
| **Subnet Mask** | Введіть маску підмережі для підключеного проектора. |
| **Default Gateway** | Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора. |
| **Send** | Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі **Projector**. |

3 **Admin Password**
Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна Tools.
Можна встановити такі елементи.

| Пункт | Функція |
|---|---|
| **New Password** | Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.) |
| **Confirm** | Введіть такий самий пароль, як в полі **New Password**. Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку. |
| **Send** | Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі **Admin Password**. |

4 **User Password**
Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.
Можна встановити такі елементи.

| Пункт | Функція |
|---|---|
| **New Password** | Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.) |
| **Confirm** | Введіть такий самий пароль, як в полі **New Password**. Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку. |
| **Send** | Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі **User Password**. |

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Поданий нижче список додаткового приладдя і витратних матеріалів чинний станом на серпень 2011 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення.

## Додаткове приладдя

**Документ-камера ELPDC06/ELPDC11**
Використовується для проеціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

**Комп'ютерний кабель ELPKC02**
**(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)**
Не відрізняється від комп'ютерного кабелю, що входить у комплект постачання проектора.

**Комп'ютерний кабель ELPKC09**
**(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)**
**Комп'ютерний кабель ELPKC10**
**(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)**
Якщо комп'ютерний кабель, що постачається з проектором, надто короткий, скористайтеся одним із довших кабелів.

**Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19**
**(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)**
Використовується для підключення джерела Роздільний відеосиг.▸▸.

**Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP07**
Використовується при підключенні проектора до комп'ютера у бездротовий спосіб і проеціювання.

**Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08**
Призначений для швидкого підключення проектора безпосередньо до комп'ютера з ОС Windows.

**Кронштейн для монтажу на стіні* ELPMB27**
Використовуйте цей кронштейн, щоб встановити пристрій на стіні.

**Інтерактивний модуль ELPIU03**
Використовується при роботі з екраном комп'ютера на поверхні проекції.

**Кронштейн для монтажу на стелі* ELPMB23**
Використовується для кріплення проектора до стелі.

**Труба для стелі (450 мм)* ELPFP13**
**Труба для стелі (700 мм)* ELPFP14**
Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

* Монтаж проектора має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

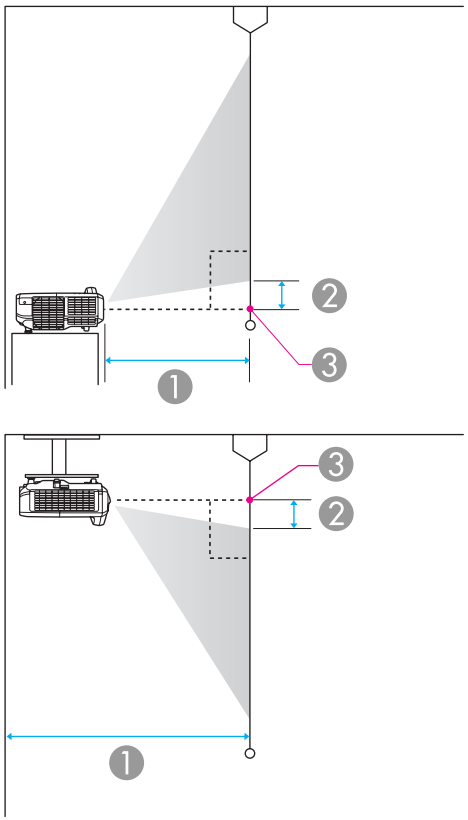
☛ *Список контактних даних для проектора Epson*

## Витратні Матеріали

**Модуль лампи (для EB-425W/EB-420) ELPLP60**
**Модуль лампи (для EB-435W/EB-430) ELPLP61**
Використовується для заміни старої лампи.

**Повітряний фільтр ELPAF36**
Використовується для заміни старого повітряного фільтра.

## Відстань проекції (для моделі EB-430/EB-420)




1. Відстань проекції
2. Відстань від центра об'єктива до основи екрана (або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стіні або на стелі)
3. Центр об'єктива

Одиниці: см

| 4:3 Розмір екрана | | 1 від мінімуму (Широк.) до максимума (Теле) | 2 Мінімум (Широк.) |
|---|---|---|---|
| 50" | 100x76 | 55 - 75 | 6 |
| 60" | 120x91 | 66 - 90 | 8 |
| 70" | 140x105 | 78 - 106 | 9 |
| 80" | 160x120 | 89 - 122 | 10 |
| 90" | 180x135 | 101* | 12 |
| 100" | 200x150 | 112* | 13 |
| 108" | 219x165 | 122* | 14 |

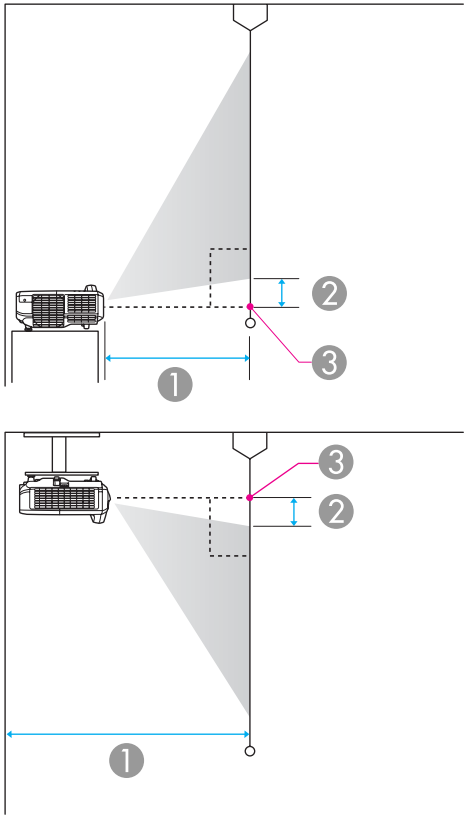
* Проекція з використанням Wide (максимальний масштаб).

Одиниці: см

| 16:9 Розмір екрана | | 1 від мінімуму (Широк.) до максимума (Теле) | 2 Мінімум (Широк.) |
|---|---|---|---|
| 50" | 110x62 | 60 - 82 | 17 |
| 60" | 130x75 | 72 - 99 | 21 |
| 70" | 150x87 | 85 - 116 | 24 |
| 80" | 180x100 | 98* | 28 |
| 90" | 200x110 | 110* | 31 |
| 99" | 219x123 | 121* | 34 |

* Проекція з використанням Wide (максимальний масштаб).

## Відстань проекції (для моделі EB-435W/ EB-425W)




1. Відстань проекції
2. Відстань від центра об'єктива до основи екрана (або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стіні або на стелі)
3. Центр об'єктива

Одиниці: см

| 4:3 Розмір екрана | | 1 від мінімуму (Широк.) до максимума (Теле) | 2 Мінімум (Широк.) |
|---|---|---|---|
| 50" | 100x76 | 58 - 79 | 9 |
| 60" | 120x91 | 70 - 96 | 11 |
| 70" | 140x105 | 82 - 112 | 13 |
| 80" | 160x120 | 94* | 14 |
| 90" | 180x135 | 107* | 16 |
| 102" | 207x155 | 121* | 18 |

* Проекція з використанням Wide (максимальний масштаб).

Одиниці: см

| 16:9 Розмір екрана | | 1 від мінімуму (Широк.) до максимума (Теле) | 2 Мінімум (Широк.) |
|---|---|---|---|
| 60" | 130x75 | 63 - 87 | 14 |
| 70" | 150x87 | 74 - 101 | 16 |
| 80" | 180x100 | 85 - 116 | 19 |
| 90" | 200x110 | 97* | 21 |
| 100" | 220x120 | 108* | 23 |
| 113" | 250x141 | 122* | 26 |

* Проекція з використанням Wide (максимальний масштаб).

Одиниці: см

| 16:10 Розмір екрана | | 1 від мінімуму (Широк.) до максимума (Теле) | 2 Мінімум (Широк.) |
|---|---|---|---|
| 55" | 115x72 | 56 - 77 | 9 |
| 60" | 130x81 | 61 - 84 | 9 |

| 16:10 Розмір екрана | | ❶ | ❷ |
|---|---|---|---|
| | | від мінімуму (Широк.) до максимума (Теле) | Мінімум (Широк.) |
| 70" | 150x94 | 72 - 99 | 11 |
| 80" | 170x110 | 83 - 113 | 13 |
| 90" | 190x120 | 94* | 14 |
| 100" | 220x130 | 105* | 16 |
| 116" | 251x157 | 122* | 18 |

* Проекція з використанням Wide (максимальний масштаб).

# Підтримувані значення роздільної здатності

## Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

| Сигнал | Част. оновлення (Гц) | Роздільна здатність (точок) |
|---|---|---|
| VGA | 60/72/75/85 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x768 |
| | 60 | 1360x768 |
| | 60/75/85 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 |
| | 60/75/85 | 1280x960 |
| SXGA+ | 60/75 | 1400x1050 |
| WSXGA+*1, 2 | 60 | 1680x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| MAC13” | 67 | 640x480 |
| MAC16” | 75 | 832x624 |
| MAC19” | 75 | 1024x768 |
| | 59 | 1024x768 |
| MAC21” | 75 | 1152x870 |

*1 Лише в моделях EB-435W/EB-425W

*2 Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Розділ. здатність** у меню "Конфігурація".

Проекція зображення можлива також і якщо на проектор надходять сигнали з іншою роздільною здатністю. Однак деякі функції можуть не виконуватися.

## Компонент відеосиг.

| Сигнал | Част. оновлення (Гц) | Роздільна здатність (точок) |
|---|---|---|
| SDTV (480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720x576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920x1080 |

## Композитний відеосигнал

| Сигнал | Част. оновлення (Гц) | Роздільна здатність (точок) |
|---|---|---|
| TV (NTSC) | 60 | 720x480 |
| TV (SECAM) | 50 | 720x576 |
| TV (PAL) | 50/60 | 720x576 |

## Вхідний сигнал з порту HDMI

| Сигнал | Част. оновлення (Гц) | Роздільна здатність (точок) |
|---|---|---|
| VGA | 60 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x800 |
| SXGA | 60 | 1280x960 |
| | 60 | 1280x1024 |

| Сигнал | Част. оновлення (Гц) | Роздільна здатність (точок) |
|---|---|---|
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60 | 1920x1080 |

## Загальні Технічні Характеристики Проектора

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **Назва виробу** | | EB-435W | EB-430 | EB-425W | EB-420 |
| **Габарити** | | 345 (Ш) x 105 (В) x 277 (Г) мм (не включаючи підняту частину) | | | |
| **Розмір РК-панелі** | | 0,59" Широк | 0,55" | 0,59" Широк | 0,55" |
| **Матриця** | | Полікристалічна активна TFT | | | |
| **Роздільна здатність** | | 1 024 000<br>WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3 | 786 432<br>XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3 | 1 024 000<br>WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3 | 786 432<br>XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3 |
| **Регулювання фокусної відстані** | | Вручну | | | |
| **Регулювання масштабу** | | Цифрове (1-1,35) | | | |
| **Лампа** | | Лампа UHE, 230 Вт, модель ELPLP61 | | Лампа UHE, 200 Вт, модель ELPLP60 | |
| **Макс. потужність звуку** | | 16 Вт, | | | |
| **Гучномовець** | | 1 | | | |
| **Живлення** | | від 100 до 240 В зм. струму ±10%, 50/60 Hz 3,4 Гц від 1,5 А | | від 100 до 240 В зм. струму ±10%, 50/60 Hz 3,0 Гц від 1,3 А | |
| **Споживана потужність** | **100 ~ 120 В** | Робочий режим: 332 Вт<br>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 6,8 Вт<br>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,28 Вт | | Робочий режим: 294 Вт<br>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 6,2 Вт<br>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,29 Вт | |
| | **220 ~ 240 В** | Робочий режим: 316 Вт<br>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 7,3 Вт<br>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,37 Вт | | Робочий режим: 283 Вт<br>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 6,8 Вт<br>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,39 Вт | |
| **Робоча висота над рівнем моря** | | Висота от 0 до 2 286 м | | | |
| **Робоча температура** | | від +5 до +35°C (без конденсації) | | | |
| **Температура зберігання** | | від -10 до +60°C (без конденсації) | | | |
| **Маса** | | Прибл. 3,9 кг | Прибл. 3,9 кг | Прибл. 3,8 кг | Прибл. 3,8 кг |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Роз'єми** | **Порт Computer1** | **1** | Міні D-Sub15-контактний (гніздо) |

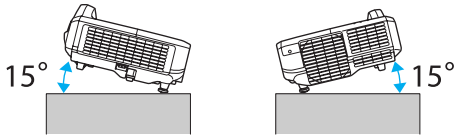
| | | | |
|---|---|---|---|
| | **Порт Computer2** | 1 | Міні D-Sub15-контактний (гніздо) |
| | **Порт Video** | 1 | Гніздо для штекера RCA |
| | **Порт S-Video** | 1 | Міні DIN 4-контактний |
| | **Порт Audio1** | 1 | Стереофонічний міні-штекер |
| | **Порт Audio2** | 1 | Стереофонічний міні-штекер |
| | **Порт Audio-L/R** | 1 | Штекер RCA x 2 (Л, П) |
| | **Порт Mic** | 1 | Стереофонічний міні-штекер |
| | **Порт Audio Out** | 1 | Стереофонічний міні-штекер |
| | **Порт Monitor Out** | 1 | Міні D-Sub15-контактний (гніздо) |
| | **Порт HDMI** | 1 | HDMI (звук підтримується через сигнал PCM) |
| | **Порт USB(TypeA)*** | 1 | Роз'єм USB (Type A) |
| | **Порт USB(TypeB)*** | 1 | Роз'єм USB (Type B) |
| | **Порт USB (призначений для мережної карти для бездротової локальної мережі)** | 1 | Роз'єм USB (Type A) |
| | **Порт LAN** | 1 | RJ-45 |
| | **Порт RS-232C** | 1 | Міні D-Sub 9-контактний (штекер) |

* Підтримка USB 2.0. Однак робота всіх пристроїв, сумісних з USB, не гарантується.

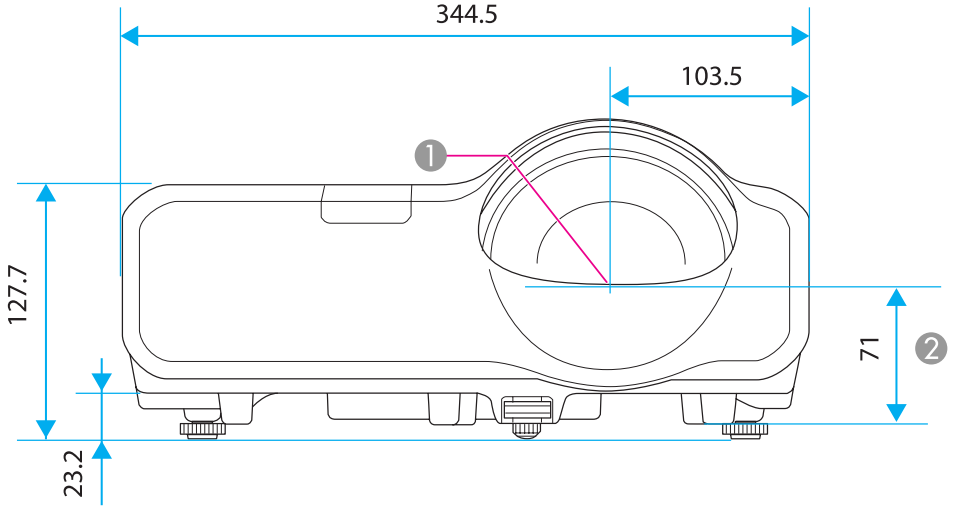
Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.

001

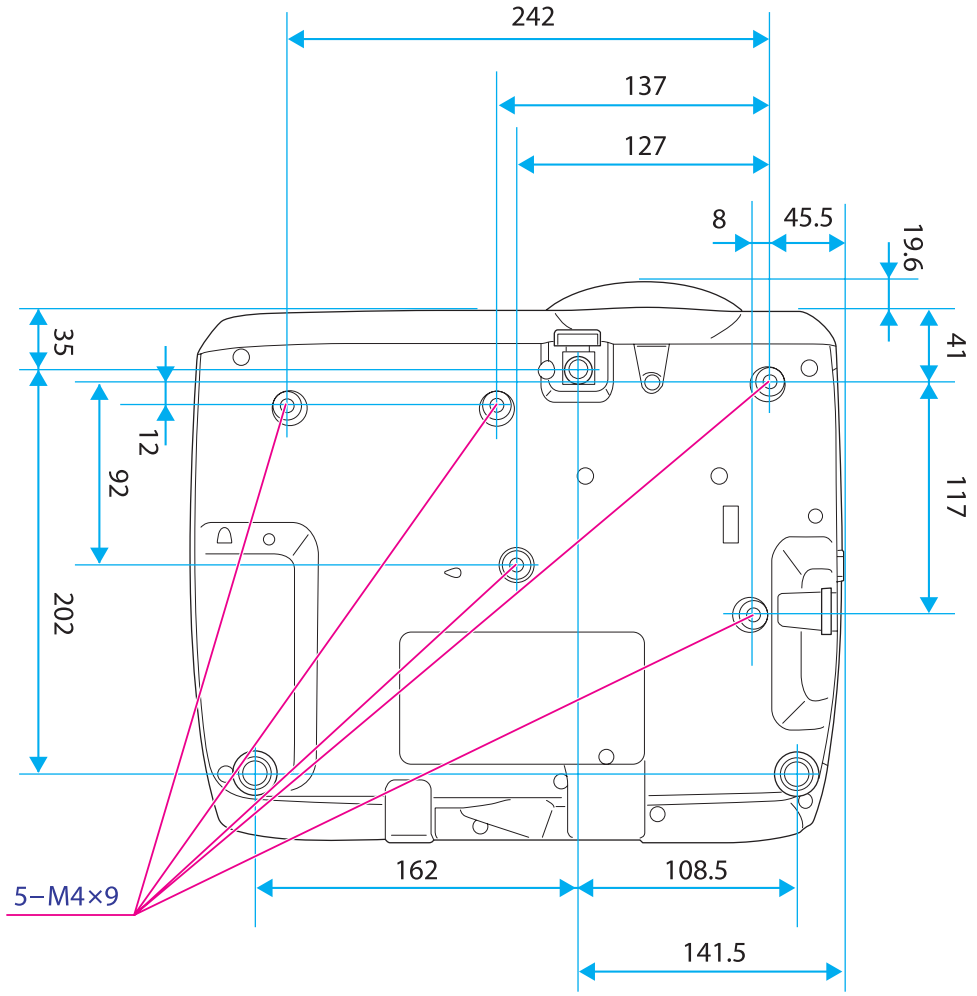
Кут нахилу




Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад 15˚, він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.




1. Центр об'єктива
2. Розміри від центру об'єктива до точок кріплення кронштейна на стіні або на стелі.




Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

| | |
|---|---|
| **AMX Device Discovery** | AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим.<br>Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON).<br>Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX.<br>URL http://www.amx.com/ |
| **DHCP** | Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає IP-адресу обладнанню, підключеному до мережі. |
| **HDCP** | HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI у цьому проекторі підтримує стандарт HDCP, проектор може проеціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проеціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP. |
| **HDTV** | Абревіатура від назви High-Definition Television, яка стосується систем високої чіткості, що задовольняють наступні вимоги.<br>• Вертикальна роздільна здатність: 720p чи 1080i або більше (p = Прогресивна, i = Черезрядковий)<br>• формат екрана — 16:9 |
| **SDTV** | Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови HDTV (High-Definition Television). |
| **SNMP** | Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори і комп'ютери. |
| **sRGB** | Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB. |
| **SSID** | SSID – ідентифікаційні дані для підключення до інших пристроїв у бездротовій мережі. Між пристроями, що відповідають певному SSID, можливий бездротовий зв'язок. |
| **SVGA** | Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) x 600 (по вертикалі) точок. |
| **SXGA** | Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) x 1024 (по вертикалі) точок. |
| **S-відео** | Метод розділення відеосигналу на дві складові: сигнал яскравості (Y) і сигнал кольоровості (C). |
| **VGA** | Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) x 480 (по вертикалі) точок. |
| **XGA** | Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) x 768 (по вертикалі) точок. |
| **Адреса IP** | Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі. |

| | |
|---|---|
| **Адреса шлюзу** | Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до масок підмереж. |
| **Композитний відеосигнал** | Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю. |
| **Компонент відеосиг.** | Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr). |
| **Контраст** | Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Регулювання цієї властивості зображення називається "зміною контрастності". |
| **Маска підмережі** | Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі). |
| **Прогресивна** | Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черезрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами. |
| **Синхрон.** | Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносне розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади. |
| **Співвідношення сторін** | Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3. |
| **Трасування** | Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, в сигналі з'являються широкі вертикальні смуги. |
| **Уловлюв.адр. IP** | Це IP-адреса цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки. |
| **Черезрядковий** | Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один. |

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

## Позначення

Операційна система Microsoft® Windows® 98
Операційна система Microsoft® Windows® Me
Операційна система Microsoft® Windows® 2000
Операційна система Microsoft® Windows® XP Professional
Операційна система Microsoft® Windows® XP Home Edition
Операційна система Microsoft® Windows Vista®
Операційна система Microsoft® Windows® 7

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" і "Windows 7". Крім того, іноді по відношенню до ОС Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista та Windows 7 може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися, приміром, Windows 98/Me/2000/XP/Vista, без зазначення окремих назв Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" та "Mac OS X 10.6.x". Крім того, іноді по відношенню до цих ОС може вживатися загальний термін "Mac OS".

## Загальне попередження:

IBM, DOS/V і XGA є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS й iMac є товарними знаками корпорації Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint та логотип Windows є товарними знаками компанії Microsoft Corporation у США та (або) інших країнах.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Allience.

HDMI і High-Definition Multimedia Interface – товарні знаки або зареєстровані товарні знаки компанії HDMI Licensing LLC.

На товарний знакPJLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

*A*

A/V Mute ..... 48

*C*

Crestron RoomView ..... 122, 123

*D*

Direct Power On ..... 71

*E*

EasyMP Monitor ..... 116
ESC/VP21 ..... 120
E-zoom ..... 50

*I*

IP-адреса ..... 79

*M*

Message Broadcasting ..... 116

*P*

PJLink ..... 121

*Q*

Quick Corner ..... 68

*S*

SNMP ..... 119
sRGB ..... 42
SSID ..... 75

*А*

Абс. темп. кольору ..... 65
Автодіафрагма ..... 42, 66
Автоналаштування ..... 66
Адр. маш.-шлюзу ..... 76, 78
Адреса E-mail ..... 79

*Б*

Багатофункціональна програмована клавіатура ..... 73
Безперервне ..... 114
Біла дошка ..... 42
Блок-ня керування ..... 59, 68

*В*

Важіль регулювання опори ..... 9
Веб-браузер ..... 116
Виберіть диск ..... 111
Випускний отвір для повітря ..... 9
Вирішення проблем ..... 85
Висотний режим ..... 71
Витратні матеріали ..... 127
Відеодіапазон HDMI ..... 67
Відеосигнал ..... 67, 81
Відом.мереж. ..... 72
Відстань ..... 128
Відтінок ..... 65
Вміст повідомлення електронної пошти ..... 119
Вхідний сигнал ..... 67, 81
Вход. рівень гучн. ..... 68

*Г*

Г/В трап.спотв. ..... 37
Гніздо живлення ..... 10
Гучність ..... 68

*Д*

Дані синхронізації ..... 82
Джерело ..... 81
Динамічний ..... 41
Дисплей ..... 70
Додаткове приладдя ..... 127
Документ-камера ..... 127
Дошка оголош. ..... 42

*Е*

Екран задньої проекції ..... 19
Екран запуску ..... 70
Енергоспоживання ..... 68

*Ж*

Живл. бездр. LAN ..... 75

*З*

Задні опори ..... 12
Задня ..... 19, 70
Заміна батарей ..... 16
Заміна лампи ..... 103
Захист ввімк.живл. ..... 56
Захист лого корист ..... 56
Захист паролем ..... 56
Зменшення завад ..... 67

## *І*

Індикатор живлення ..... 85
Індикатор лампи ..... 85
Індикатор температури ..... 85
Індикатори ..... 85
Інтервал заміни лампи ..... 103
Інтервал заміни повітряного фільтра ..... 106

## *К*

Керування Web ..... 117
Ключове слово ..... 74
Кнопка користувача ..... 69
Контраст ..... 65
Конфігурація мережі ..... 72
Корекція трапец. ..... 68
Кришка лампового відсіку ..... 9

## *Л*

Лого користувача ..... 52

## *М*

Маска підмережі ..... 76, 78
Масштаб ..... 68
Меню Бездротова мережа ..... 75
Меню Безпека ..... 76
Меню Додаткові ..... 70
Меню Дротова LAN ..... 78
Меню Зображення ..... 65
Меню Інформація ..... 81
Меню Конфігурація ..... 62
Меню Мережа ..... 71
Меню Параметри ..... 68
Меню Повід.про пошту ..... 78
Меню Простий ..... 74
Меню Сигнал ..... 66
Меню Скинути ..... 81, 82
Мова ..... 71

## *Н*

Назва проектора ..... 74
Найменування і функції деталей ..... 9
Наліпка, що повідомлятиме про захист паролем ..... 57
Насичення кольору ..... 65
Настройка проектора ..... 117
Номер порту ..... 79

## *О*

Операція ..... 71
Очищення ..... 101
Очищення поверхні проектора ..... 101
Очищення повітряного фільтра й отвору повітрозабірника ..... 101
Очік. мікрофона ..... 71

## *П*

Панель керування ..... 12
Параметри дисплею ..... 114
Параметри екрана монітора ..... 131
Пароль PJLink ..... 74
Пароль керув. Web ..... 74
Перегрів ..... 86
Передня ..... 19, 70
Передня регульована опора ..... 9
Перехрестя ..... 50
Повертання зображень ..... 112
Повід.про пошту ..... 79, 119
Повідомлення ..... 70
Повне блокув. ..... 58
Позиція ..... 67
Покажчик ..... 49
Покажчик миші ..... 51
Порт Computer ..... 11
Порт HDMI ..... 10
Порт S-Video ..... 11
Порт USB(TypeA) ..... 10
Порт USB(TypeB) ..... 11
Порт Video ..... 10
Порядок показу ..... 114
Пошук джерела ..... 12
Пошук джерела сигналу ..... 32
Презентація ..... 42, 110
Приймач дистанційного сигналу ..... 9
Прогресивна ..... 67
Проекція ..... 70
Пульт дистанційного керування ..... 13
Пульт дистанційного керування Web ..... 117

## *Р*

Регулюван. кольору ..... 66
Режим з'єднання ..... 75
Режим кольру ..... 41, 65
Режим очікування ..... 71
Різкість ..... 65
Робоча температура ..... 133
Розділ. здатність ..... 81

Розмір екрана ..... 128

*С*

Сервер SMTP ..... 79
Синхрон. ..... 67
Система з бездр. мережею ..... 75
Скидання часу роботи лампи ..... 106
Скинути все ..... 82
Скинути час роб. лампи ..... 82
Слайди ..... 110, 113
Співвідн. сторін ..... 43, 67
Спорт ..... 42
Спосіб заміни повітряного фільтра .... 106
Стеля ..... 19, 70
Стоп-кадр ..... 48
Сумісні параметри екрана монітора ..... 131

*Т*

Театр ..... 42
Температура зберігання ..... 133
Технічні характеристики ..... 133
Точки для кріплення на стелі ..... 11
Трасування ..... 67

*Ф*

Фокусувальне кільце ..... 9
Фон дисплея ..... 70
Форма покажчика ..... 68
Фото ..... 42
Функція Бездрот.мишка ..... 51
Функція Довідка ..... 84

*Ч*

Час зміни слайдів ..... 115
Час роб. лампи ..... 81
Част. оновлення ..... 81

*Ш*

Шаблон ..... 69
Шаблон користувача ..... 54

*Я*

Яскравість ..... 65