

# Gebruikershandleiding

Home Cinema

**EH-TW6000W**

**EH-TW6000**

**EH-TW5900**





# De verschillende handleidingen gebruiken

Voor deze projector zijn er diverse handleidingen, die hierna worden beschreven.

## Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids

Bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, evenals informatie voor ondersteuning en service, checklists om problemen te verhelpen enzovoort. Lees deze handleiding voordat u de projector in gebruik neemt.



## Gebruikershandleiding (deze handleiding)

Bevat informatie voor het installeren van de projector en enkele basishandelingen die u eerst moet uitvoeren in het configuratiemenu. Ook vindt u hier informatie over eventuele problemen en routineonderhoud.



## Introductiehandleiding

Bevat procedures voor het installeren van de projector. Lees deze handleiding eerst.



## Gebruikershandleiding voor de 3D-bril

Bevat onder meer informatie over en waarschuwingen bij het gebruik van de 3D-bril.



## Gebruikershandleiding voor de WirelessHD Transmitter

Bevat onder meer informatie over en waarschuwingen bij het gebruik van de WirelessHD Transmitter.





# Gebruikte symbolen en tekens

## Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder worden de symbolen en de betekenis ervan uitgelegd. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.



### Waarschuwing

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.



### Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## Algemene informatiesymbolen

### Let op

Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of een defect kan leiden.



Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.



Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.


Menunaam

Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu.

Bijvoorbeeld: **Beeld - Kleurmodus**

Knopnaam

Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Bijvoorbeeld: de knop 

## Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"

Niet alleen naar de eigenlijke projector maar ook naar de meegeleverde items of de mogelijke opties kan worden verwezen met de woorden "dit product" of "deze projector".

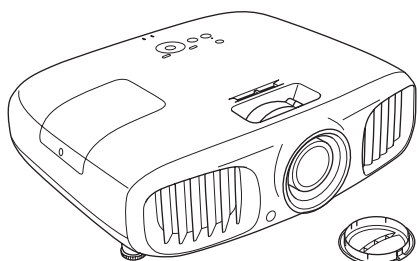


## Meegeleverde items controleren

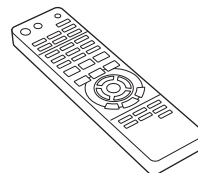
Controleer aan de hand van de volgende lijst of alle items zijn meegeleverd.

Als er iets ontbreekt of beschadigd is, neem dan contact op met de winkel waar u de projector hebt gekocht.

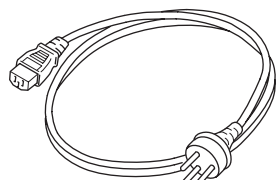
Projector



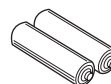
Afstandsbediening ➡ [pag.13](#)



Voedingskabel

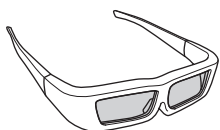


AA-alkalinebatterijen (x2) ➡ [pag.21](#)



3D-bril ➡ [pag.41](#)

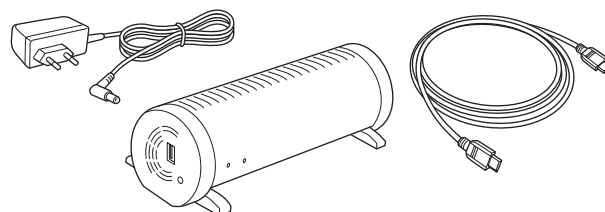
Raadpleeg de documentatie bij de 3D-bril voor meer informatie over de bril.



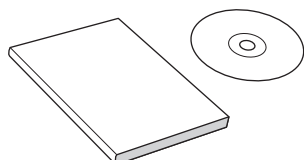
WirelessHD Transmitter

(alleen EH-TW6000W) ➡ [pag.53](#)

De HDMI-kabel is twee meter lang.

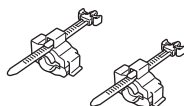


Handleidingen ➡ [pag.1](#)



Kabelklemmen (x2)

➡ [pag.11](#)



## Indeling van de handleiding en de gebruikte symbolen en tekens

### De verschillende handleidingen gebruiken ..... 1

### Gebruikte symbolen en tekens ..... 2

Veiligheidssymbolen ..... 2

Algemene informatiesymbolen ..... 2

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector" ..... 2

### Meegeleverde items controleren ..... 3

## Inleiding

### Kenmerken van de projector ..... 7

Dynamische 3D-weergave ..... 7

Modi selecteren die passen bij wat u bekijkt (Kleurmodus) ..... 7

Absolute kleuraanpassing ..... 7

Draadloze zendtechniek conform de WirelessHD-normen (alleen EH-TW6000W) ..... 8

Andere nuttige functies ..... 8

### Namen van onderdelen en functies ..... 9

Voorzijde/bovenzijde ..... 9

Bedieningspaneel ..... 10

Achterkant ..... 11

Onderkant ..... 12

Afstandsbediening ..... 13

### Afmetingen ..... 15

## Vorbereiden

### Installeren ..... 16

Diverse manieren van projecteren ..... 16

De projectiegrootte bijstellen ..... 17

### Apparaten aansluiten ..... 18

Videoapparatuur aansluiten ..... 18

Computer aansluiten ..... 19

Een HDMI-kabelklem aanbrengen ..... 19

Externe apparaten aansluiten ..... 19

USB-apparaten aansluiten ..... 19

WirelessHD-apparaten aansluiten (alleen EH-TW6000W) ..... 20

### De afstandsbediening klaarmaken .... 21

De batterijen van de afstandsbediening installeren ..... 21

Bedieningsbereik van de afstandsbediening ..... 21

Bedieningsbereik (links/rechts) ..... 21

Bedieningsbereik (boven/onder) ..... 21

## Basishandelingen

### Projecteren starten en stoppen ..... 22

De projector aanzetten en projecteren ..... 22

Geen beeld ..... 23

Uitzetten ..... 23

### Het projectiescherm bijstellen ..... 25

Het testpatroon weergeven ..... 25

Scherpte instellen ..... 25

De projectiegrootte bijstellen (zoom instellen) ..... 25

De kanteling van de projector bijstellen ..... 26

Keystone-vertekening (trapeziumvormige vertekening) corrigeren ..... 26

Automatisch corrigeren (Autom. V-Keystone) ..... 26

Handmatig corrigeren (H-Keystone) ..... 26

Handmatig corrigeren (H/V-Keystone) ..... 27

Het volume bijstellen ..... 28

Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen) ..... 28

## Het beeld bijstellen

### Basisinstellingen voor het beeld ..... 29

De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus) ..... 29

De hoogte-breedteverhouding wijzigen (Hoogte-breedte) ..... 30

### Absolute kleuraanpassingen ..... 32

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen ..... 32

Het gamma bijstellen ..... 33

Correctiewaarde selecteren en aanpassen ..... 33

Beeld aanpassen tijdens de weergave . . . . .	33
Aanpassen aan de hand van de gamma grafiek . . . . .	34
RGB aanpassen (Verschuiving/Versterking) . . . . .	34
Abs. kleurtemperatuur . . . . .	34
Huidtint . . . . .	35

## **Gedetailleerde beeldaanpassingen** . . . . . **36**

De Scherpste bijstellen . . . . .	36
Autom. iris instellen . . . . .	36

## **Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (geheugenfunctie)** . . . . . **38**

Opslaan . . . . .	38
Opslaan in geheugen . . . . .	38
Ophalen uit geheugen . . . . .	39
Geheugen wissen . . . . .	39
Naam in het geheugen wijzigen . . . . .	40

## **Nuttige functies**

### **Genieten van 3D** . . . . . **41**

3D kijken . . . . .	41
3D-bril gebruiken . . . . .	41
Beelden projecteren in 3D . . . . .	42
Kijkgebied voor 3D . . . . .	42
Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D . . . . .	43

### **Omschakelen tussen twee soorten beelden** . . . . . **47**

Split Screen . . . . .	47
Projecteren met Split Screen . . . . .	47
Split screen starten . . . . .	47
Instellingen voor split screen wijzigen . . . . .	48

### **HDMI-link** . . . . . **49**

HDMI-link . . . . .	49
Instellingen voor HDMI-link . . . . .	49
HDMI-link inschakelen . . . . .	49
Aangesloten apparaten zoeken . . . . .	50

### **Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling)** . . . . . **51**

Compatibele gegevens . . . . .	51
--------------------------------	----

Diavoorstelling afspelen . . . . .	51
Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen voor diavoorstellingen . . . . .	52

## **Aansluiten met WirelessHD (alleen EH-TW6000W)** . . . . . **53**

De WirelessHD Transmitter installeren en aansluiten . . . . .	53
WirelessHD-instellingen . . . . .	53
Bron wijzigen . . . . .	53
Verbinding herstellen . . . . .	54
WirelessHD-instellingen . . . . .	54
WirelessHD-bereik . . . . .	55

## **Configuratiemenu**

### **Functies uit het configuratiemenu** . . . . . **56**

Bewerkingen in het configuratiemenu . . . . .	56
Tabel van het configuratiemenu . . . . .	57
Menu Beeld . . . . .	57
Menu Signaal . . . . .	58
Menu Instellingen . . . . .	62
Menu Uitgebreid . . . . .	65
Menu Geheugen . . . . .	67
Menu Informatie . . . . .	67
Menu Resetten . . . . .	68
Menu Split Screen . . . . .	68

## **Problemen oplossen**

### **Problemen oplossen** . . . . . **69**

De indicatielampjes aflezen . . . . .	69
Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen . . . . .	69
Indicatielampjes bij normaal gebruik . . . . .	70
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden . . . . .	72
Probleem controleren . . . . .	72
Problemen met het beeld . . . . .	72
Problemen bij het starten van de projectie . . . . .	77
Problemen met de afstandsbediening . . . . .	77
Problemen met 3D . . . . .	77
Problemen met HDMI . . . . .	78

Problemen met WirelessHD (alleen EH-TW6000W) . . . . .	79
Problemen met USB-opslagapparaten . . . . .	80

## Onderhoud

<b>Onderhoud . . . . .</b>	<b>81</b>
De onderdelen reinigen . . . . .	81
De luchtfilter reinigen . . . . .	81
De hoofdeenheid reinigen . . . . .	82
De lens reinigen . . . . .	83
De 3D-bril reinigen . . . . .	83
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen . . . . .	83
Periode voor vervanging van de luchtfilter . . . . .	83
Periode voor vervanging van de lamp . . . . .	83
Verbruiksmateriaal vervangen . . . . .	84
De luchtfilter vervangen . . . . .	84
De lamp vervangen . . . . .	85
Lampuren terugzetten . . . . .	86

## Bijlage

<b>Optionele accessoires en verbruiksmateriaal . . . . .</b>	<b>88</b>
Optionele items . . . . .	88
Verbruiksmateriaal . . . . .	88
<b>Ondersteunde resoluties . . . . .</b>	<b>89</b>
Componentvideo . . . . .	89
Composietvideo . . . . .	89
Computersignalen (RGB analoog) . . . . .	89
Ingangssignaal HDMI1/HDMI2 . . . . .	90
3D-ingangssignaal . . . . .	90
Ingangssignaal via WirelessHD . . . . .	90
<b>Specificaties . . . . .</b>	<b>91</b>
<b>Woordenlijst . . . . .</b>	<b>93</b>
<b>Algemene opmerkingen . . . . .</b>	<b>95</b>
Algemene opmerking . . . . .	95

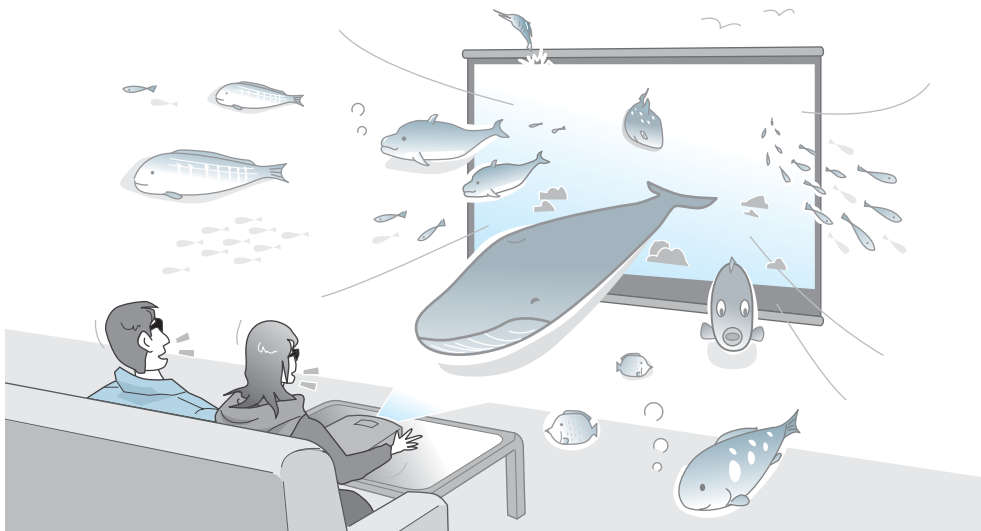


## Kenmerken van de projector

### Dynamische 3D-weergave

Geniet van het indrukwekkende 3D-beeld van Blu-ray en beelden die met een 3D-camera zijn gefilmd.

👁 pag.41

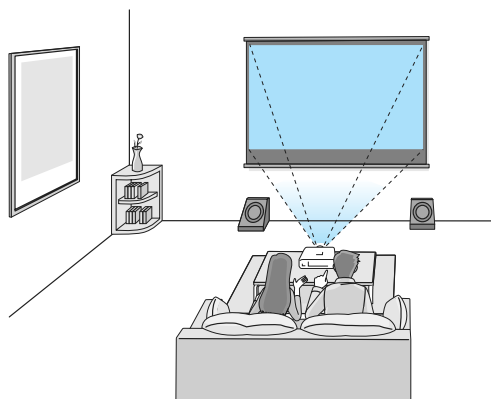


Om beelden in 3D te kunnen bekijken hebt u een 3D-bril nodig. 👁 pag.41

### Modi selecteren die passen bij wat u bekijkt (Kleurmodus)

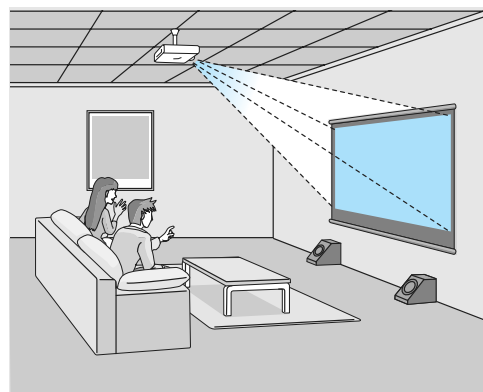
Door de juiste **Kleurmodus** te selecteren krijgt u het beste beeld voor uw omgeving. 👁 pag.29

Voorbeelden



Woonkamer

Voor gebruik in een verlichte kamer



Cinema

Voor films en concerten in een donkere kamer

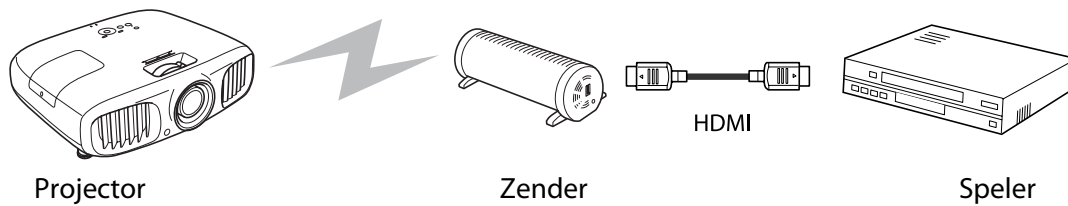
### Absolute kleuraanpassing

Naast het gebruik van Kleurmodus kunt u ook de absolute kleurtemperatuur en de huidtinten van het beeld aanpassen aan uw smaak. 👁 pag.34

Verder is het mogelijk om de kleuren naar wens bij te regelen door gamma-, RGB- en versterkingswaarden aan te passen per kleur, en de tint, verzadiging en helderheid per RGB-CMY-kleur. 👁 pag.32


### Draadloze zendtechniek conform de WirelessHD-normen (alleen EH-TW6000W)

De projector kan draadloze gegevens en besturingssignalen voor beeld en geluid ontvangen van apparaten die compatibel zijn met WirelessHD. De apparaten hoeven niet rechtstreeks met een kabel verbonden te zijn met de projector. U kunt uw apparaten dus zetten waar u maar wilt. 🖱 [pag.53](#)



### Andere nuttige functies

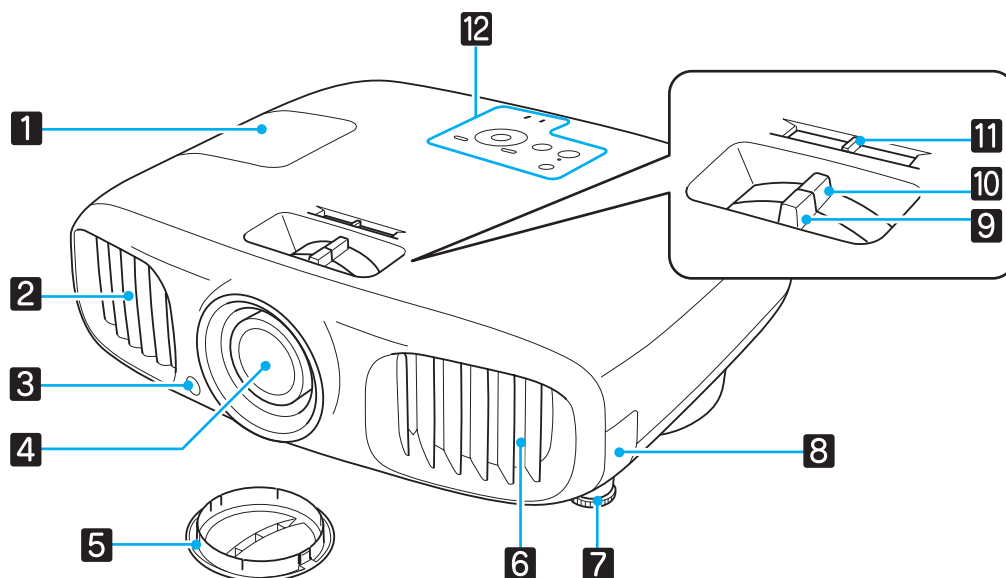
Hieronder staan enkele andere handige functies.


- De knoppen van de afstandsbediening zijn verlicht. Dat is handig in het donker. Het gebruik wordt verder vereenvoudigd doordat u alleen maar even op de knop  hoeft te drukken. 🖱 [pag.13](#)
- Het geluid wordt afgespeeld via de ingebouwde luidspreker. Losse luidsprekers zijn dus niet per se nodig. Met de functie **Audio omkeren** kunt u het geluid van het linker- en rechterkanaal omdraaien in het geval u de projector aan het plafond wilt hangen. 🖱 [pag.62](#)
- U kunt heel gemakkelijk een diavoorstelling weergeven door gewoon een USB-apparaat aan te sluiten op de projector. Wanneer u een digitale camera aansluit, kunt u met **Diavoorstelling** de foto's bekijken die op de camera staan. 🖱 [pag.51](#)
- Met het schuifje voor H-Keystone kunt u gemakkelijk de keystonevervorming corrigeren (trapeziumcorrectie) wanneer de projector niet helemaal recht voor het scherm staat. Deze knop is een soort schuifregelaar, waardoor bijregelen heel intuïtief verloopt. 🖱 [pag.26](#)



# Namen van onderdelen en functies

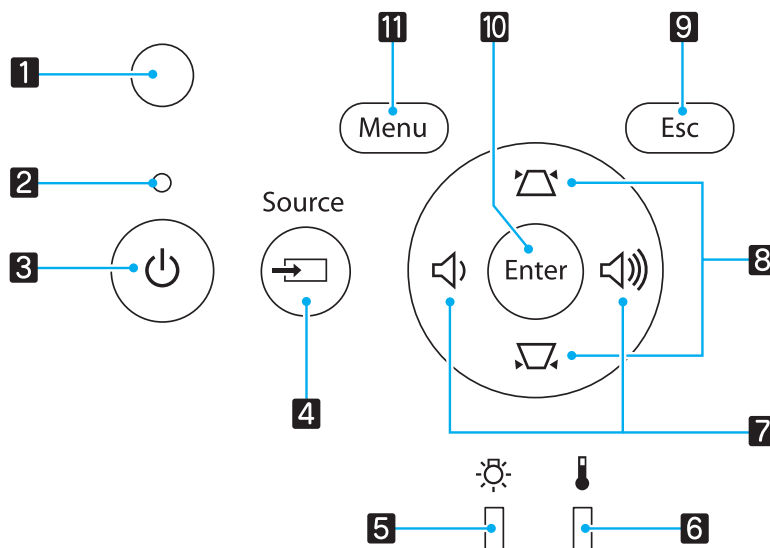
## Voorzijde/bovenzijde



Naam		Functie
<b>1</b>	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ➡ <a href="#">pag.85</a>
<b>2</b>	Ventilatieopening	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.  <div>  <b>Let op</b>            Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat.         </div>
<b>3</b>	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ➡ <a href="#">pag.21</a>
<b>4</b>	Projectielens	Hiermee wordt het beeld geprojecteerd.
<b>5</b>	Lensdop	Aanbrengen wanneer de projector niet in gebruik is om de lens te beschermen tegen krassen en vuil. ➡ <a href="#">pag.22</a>
<b>6</b>	Luchttoevoerventilator	Luchttoevoer voor lucht voor het afkoelen van het binnenste van de projector.
<b>7</b>	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst (een tafel bijvoorbeeld), kunt u de voet uitschuiven om de horizontale hoek aan te passen. ➡ <a href="#">pag.26</a>
<b>8</b>	Klep van luchtfilter	Open deze klep en verwijder de luchtfilter als deze moet worden gereinigd of vervangen. ➡ <a href="#">pag.81</a> , <a href="#">pag.84</a>
<b>9</b>	Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. ➡ <a href="#">pag.25</a>
<b>10</b>	Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. ➡ <a href="#">pag.25</a>
<b>11</b>	H-Keystone-schuifje	Hiermee voert u een horizontale keystonecorrectie uit. ➡ <a href="#">pag.26</a>

Naam	Functie
<b>12</b> Bedieningspaneel	Bedieningspaneel op de projector. <a href="#">pag.10</a>

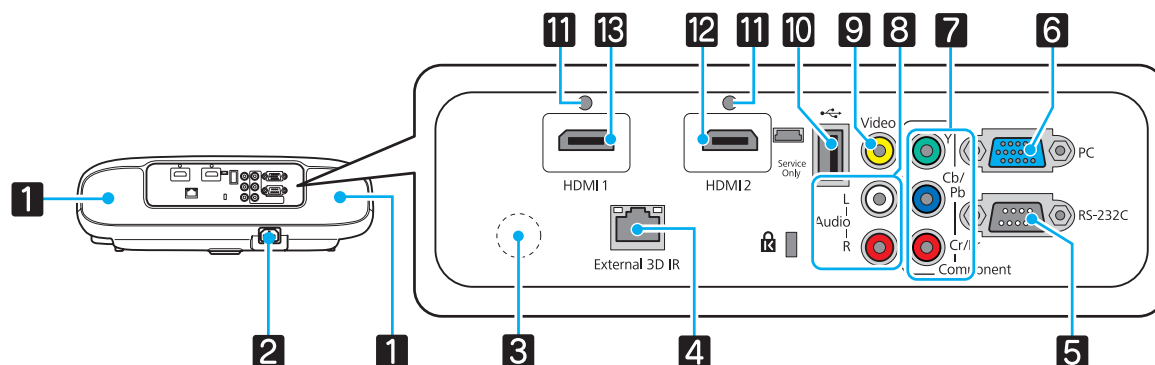
## Bedieningspaneel



Knoppen/indicatielampjes	Functie
<b>1</b>  Helderheidssensor	Detecteert de helderheid van de ruimte. Met Kleurmodus op "Automatisch" wordt de optimale beeldkwaliteit ingesteld op basis van de helderheid die de sensor detecteert. <a href="#">pag.29</a>
<b>2</b>  Indicatielampje	Knippt tijdens het opwarmen of afkoelen. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. <a href="#">pag.69</a>
<b>3</b> 	Hiermee schakelt u de projector in of uit. <a href="#">pag.22</a> Brandt wanneer de projector aan is. <a href="#">pag.70</a>
<b>4</b> Source 	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. <a href="#">pag.23</a>
<b>5</b>  	Het oranje lampje knippert wanneer het tijd wordt om de lamp te vervangen. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. <a href="#">pag.69</a>
<b>6</b>  	Het oranje lampje knippert als de binnentemperatuur te hoog is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. <a href="#">pag.69</a>
<b>7</b> 	Hiermee selecteert u het volume en de instellingen voor menuopties. <a href="#">pag.28</a> Wanneer het scherm Keystone wordt weergegeven, voert u hiermee een horizontale keystonecorrectie uit. <a href="#">pag.27</a>
<b>8</b> 	Hiermee selecteert u de gewenste instelling voor de keystonecorrectie en menuopties. <a href="#">pag.27</a>
<b>9</b> 	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. <a href="#">pag.56</a>
<b>10</b> 	Wanneer een menu wordt weergegeven, selecteert u hiermee functies en instellingen. <a href="#">pag.56</a>

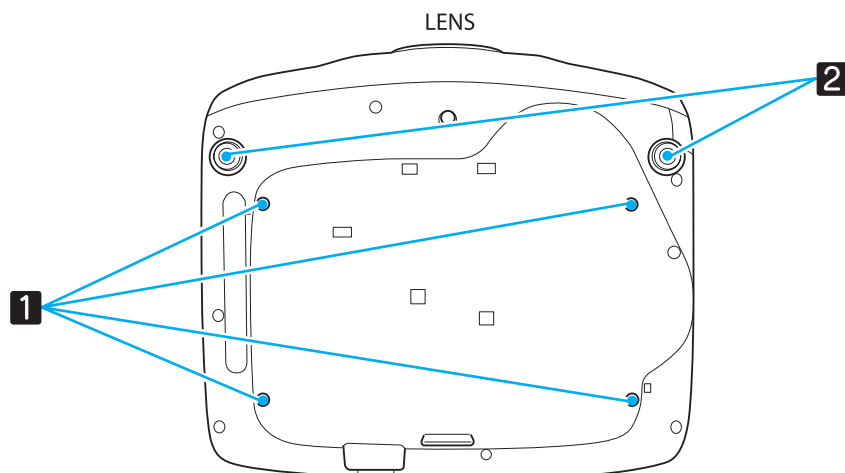
Knoppen/indicatielampjes		Functie
<b>11</b>	Menu	Hiermee wordt het configuratiemenu weergegeven en gesloten. In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort. <a href="#">pag.56</a>



## Achterkant



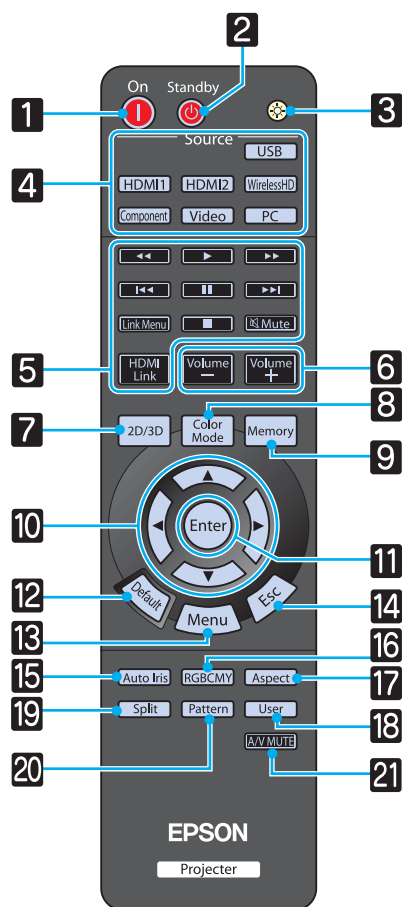
Naam		Functie
<b>1</b>	Luidspreker	De ingebouwde luidspreker van de projector. Geeft het geluid weer. Zet <b>Audio omkeren</b> op <b>Aan</b> als u de ingebouwde luidspreker gebruikt terwijl de projector aan het plafond hangt. <b>Instellingen - Audio - Audio omkeren</b> <a href="#">pag.62</a>
<b>2</b>	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel aan. <a href="#">pag.22</a>
<b>3</b>	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. <a href="#">pag.21</a>
<b>4</b>	External 3D IR-poort	Hierop sluit u de optionele externe 3D IR-zender aan. <a href="#">pag.42</a>
<b>5</b>	RS-232C-poort	Voor de bediening van de projector kunt u de projector met een RS-232C-kabel aansluiten op een computer. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. <a href="#">pag.91</a>
<b>6</b>	PC-poort	Voor aansluiting op de RGB-uitgang op de computer. <a href="#">pag.19</a>
<b>7</b>	Component-poort	Voor aansluiting op de componentuitgang (YCbCr of YPbPr) op videoapparatuur. <a href="#">pag.18</a>
<b>8</b>	Audio (L-R)-poort	Ingang voor het geluid van apparatuur die op de Video-, Component- of PC-poort is aangesloten. <a href="#">pag.18</a>
<b>9</b>	Video-ingangspoort	Voor aansluiting op de composietuitgang op videoapparatuur. <a href="#">pag.18</a>
<b>10</b>	USB-poort	Voor aansluiting van USB-apparatuur, zoals USB-geheugen of een digitale camera. De beelden daarvan worden weergegeven als diavoorstelling. <a href="#">pag.19</a>
<b>11</b>	Kabelhouder	Dikke of zware HDMI-kabels kunnen door hun gewicht gemakkelijk loskomen. U kunt voorkomen dat de kabel loskomt door hem vast te zetten met de meegeleverde kabelklem. <a href="#">pag.19</a>
<b>12</b>	HDMI2-poort	Voor aansluiting van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. <a href="#">pag.18</a>
<b>13</b>	HDMI1-poort	

## Onderkant

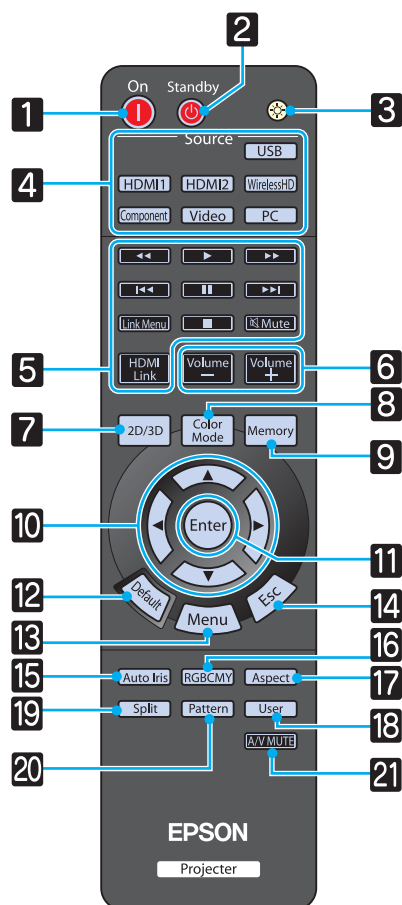











Naam		Functie
<b>1</b>	Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.  <a href="#">pag.88</a>
<b>2</b>	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst (een tafel bijvoorbeeld), kunt u de voet uitschuiven om de hoogte aan te passen.  <a href="#">pag.26</a>

## Afstandsbediening



	Knop	Functie
1	On 	Hiermee zet u de projector aan. ➡ pag.22
2	Standby 	Hiermee zet u de projector uit. ➡ pag.23
3		Het lampje van de afstandsbediening brandt ongeveer 10 seconden lang. Dit is handig bij gebruik van de afstandsbediening in het donker.
4	<div>USB</div> <div>HDMI1</div> <div>HDMI2</div> <div>WirelessHD</div> <div>Component</div> <div>Video</div> <div>PC</div>	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. ➡ pag.23 De knop <b>WirelessHD</b> kan alleen worden gebruikt voor de EH-TW6000W.
5		Met deze knop geeft u het menu met instellingen weer voor HDMI-link. Met de andere knoppen kunt u vervolgens het afspelen starten en stoppen, het volume aanpassen enzovoort voor aangesloten apparatuur die voldoet aan de HDMI CEC-normen. ➡ pag.49
6	<div>Volume -</div> <div>Volume +</div>	Hiermee wordt het volume aangepast. ➡ pag.28
7	<div>2D/3D</div>	Hiermee schakelt u heen en weer tussen 2D en 3D. ➡ pag.42
8	<div>Color Mode</div>	Hiermee wijzigt u de <b>Kleurmodus</b> . ➡ pag.29
9	<div>Memory</div>	Hiermee gebruikt u het geheugen (opslaan, laden of wissen). ➡ pag.38
10	   	Hiermee selecteert u menuopties en waarden. ➡ pag.56
11		Wanneer een menu wordt weergegeven, accepteert u hiermee de huidige selectie en gaat u verder naar het volgende niveau. ➡ pag.56

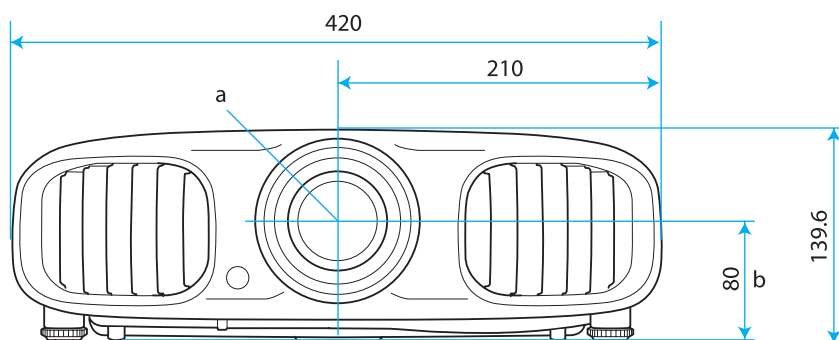


Knop	Functie
<b>12</b>  Default	Wanneer u op deze knop drukt wanneer het aanpassingsscherm van een menu wordt weergegeven, dan springt de instelling terug op de standaardwaarde. ➡ <a href="#">pag.56</a>
<b>13</b>  Menu	Hiermee wordt het configuratiemenu weergegeven en gesloten. In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort. ➡ <a href="#">pag.56</a>
<b>14</b>  Esc	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menu-niveau. ➡ <a href="#">pag.56</a>
<b>15</b>  Auto Iris	Hiermee stelt u de automatische iris in. ➡ <a href="#">pag.36</a>
<b>16</b>  RGBCMY	Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per RGBCMY-kleur. ➡ <a href="#">pag.32</a>
<b>17</b>  Aspect	Hiermee selecteert u de hoogte-breedteverhouding volgens het ingangssignaal. ➡ <a href="#">pag.30</a>
<b>18</b>  Split	Hiermee splitst u het scherm in twee delen en geeft u twee bronnen tegelijk weer. ➡ <a href="#">pag.47</a>
<b>19</b>  Pattern	Hiermee wordt het testpatroon weergegeven en gesloten. ➡ <a href="#">pag.25</a>
<b>20</b>  User	Hiermee voert u de functie uit die aan de gebruikersknop is toegewezen. ➡ <a href="#">pag.62</a>
<b>21</b>  A/V MUTE	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ➡ <a href="#">pag.28</a>

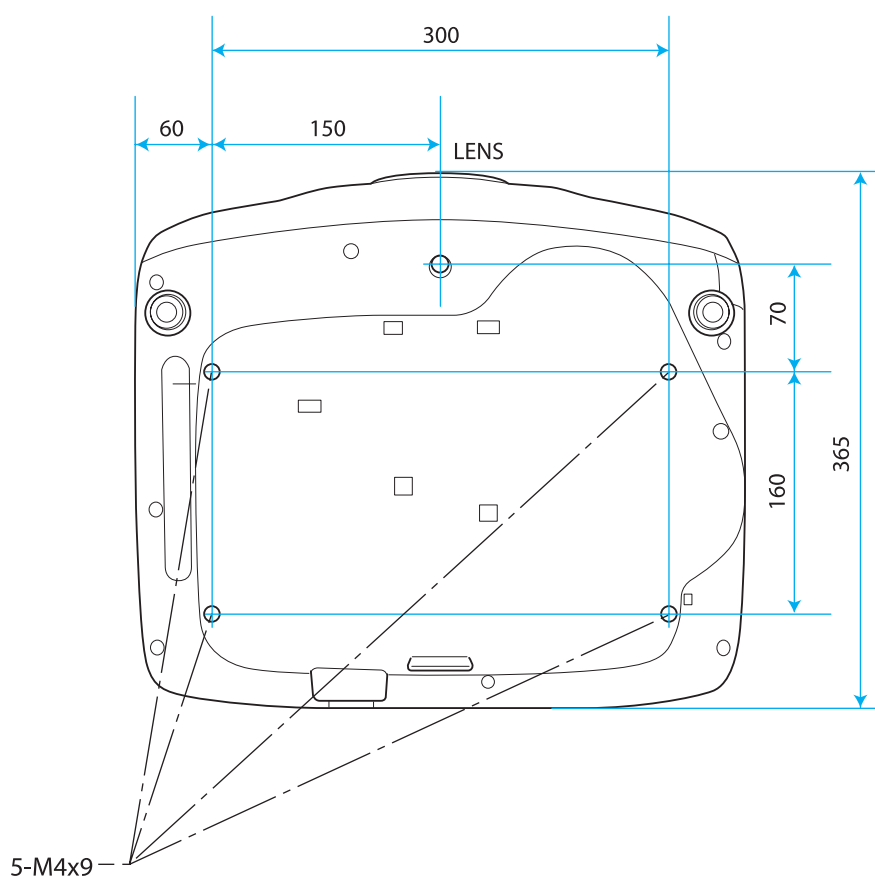


# Afmetingen

Eenheid: mm



- a Lensmidden
- b Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel





# Installeren

## Diverse manieren van projecteren



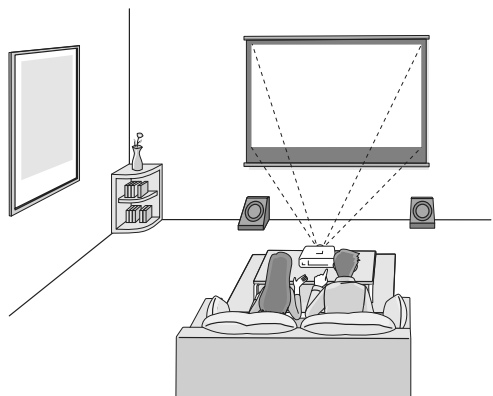
### Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u lijm, smeermiddelen of olie aanbrengt op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de projector bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.

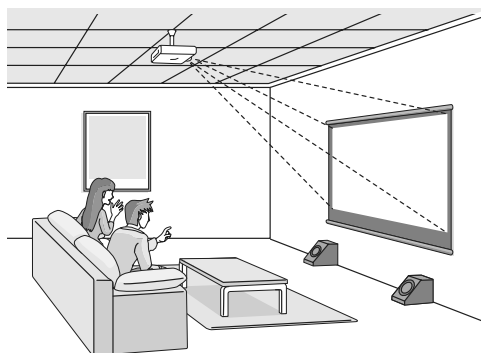
### Let op

- Zet de projector niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.
  - Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel stof of (tabaks)rook.
  - Reinig de luchtfilter één keer per drie maanden. Reinig de filter vaker als er veel stof in de omgeving is.
- ☞ [pag.84](#)

### Projecteren vanaf bijvoorbeeld een tafel



### Projecteren vanaf het plafond

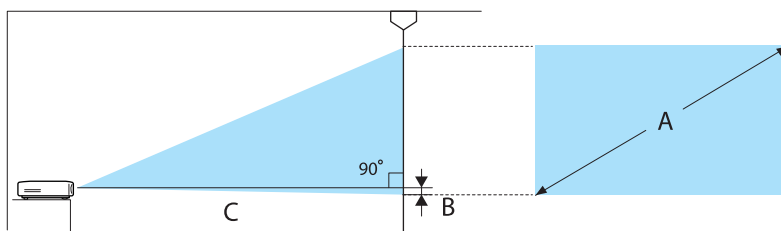


- Wanneer u projecteert vanaf het plafond moet u bij **Projectie** een plafondinstelling gebruiken.  
☞ **Instellingen - Projectie** [pag.62](#)
- Zet **Audio omkeren** op **Aan** als u de ingebouwde luidspreker gebruikt terwijl de projector aan het plafond hangt. ☞ **Instellingen - Audio - Audio omkeren** [pag.62](#)
- Wanneer de projector niet helemaal recht voor het scherm kan staan, kunt u de keystonevervalsing gemakkelijk corrigeren (trapeziumcorrectie) met de schuifknop. ☞ [pag.26](#)

## De projectiegrootte bijstellen

Het geprojecteerde beeld wordt groter naarmate de projector verder van het scherm staat.

Bepaal de optimale afstand tussen de projector en het scherm aan de hand van de onderstaande tabel. De waarden zijn slechts een indicatie.



B Afstand van het midden van de lens tot de basis van het projectiescherm

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectieafstand (C)		Afstand (B)
A	B x H	Kortste (Breed)	Langste (Kortbij)	
40"	89 x 50	116	190	0
60"	130 x 75	176	287	0
80"	180 x 100	235	383	0
100"	220 x 120	295	480	0
120"	270 x 150	354	576	0
150"	330 x 190	444	721	1
180"	440 x 250	533	866	1

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		Projectieafstand (C)		Afstand (B)
A	B x H	Kortste (Breed)	Langste (Kortbij)	
40"	81 x 61	143	233	0
60"	120 x 90	216	352	0
80"	160 x 120	289	470	0
100"	200 x 150	361	588	0
120"	240 x 180	434	706	1
150"	300 x 230	544	883	1
200"	410 x 300	726	1.179	1



# Apparaten aansluiten

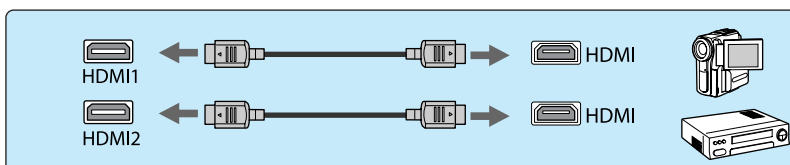
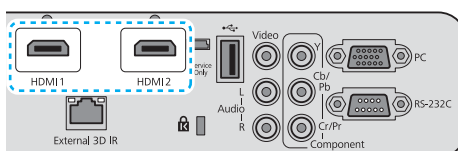
## Let op

- Zet de apparaten die u wilt aansluiten eerst uit. Als het apparaat al aanstaat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Kijk goed naar de vorm van de connector die aan de kabel zit en naar de vorm van de poort en steek de kabel in de juiste poort. Als u de verkeerde connector in de poort steekt, kan dit schade of een storing veroorzaken.

## Videoapparatuur aansluiten

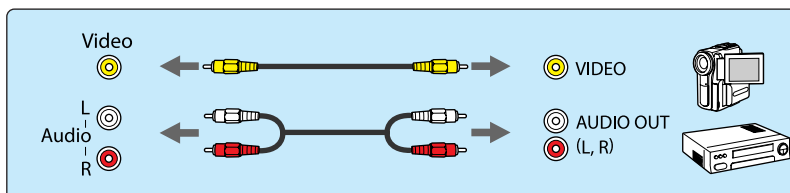
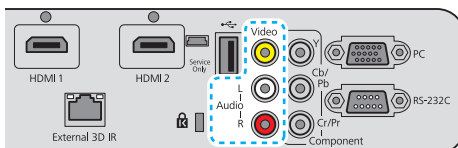
Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

### Bij gebruik van een HDMI-kabel

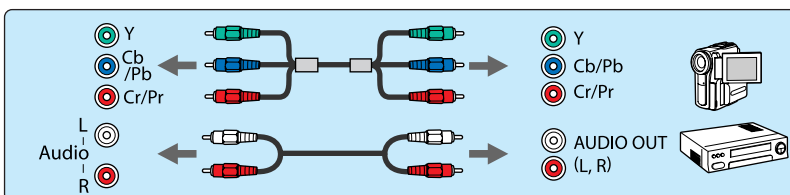
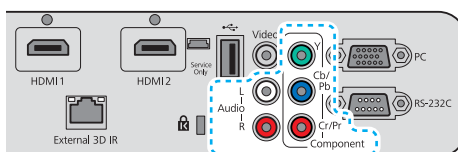


Zet de HDMI-kabel vast met de HDMI-kabelklem. pag.19

### Bij gebruik van een videokabel



### Bij gebruik van een componentvideokabel

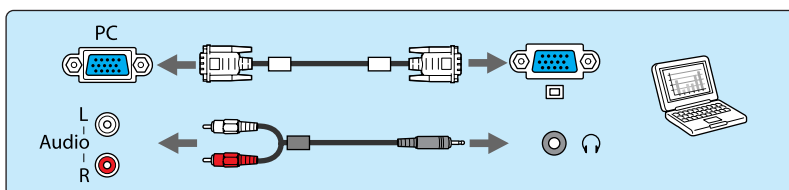
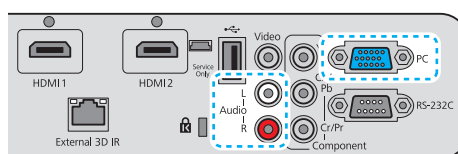


- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten tot welke signalen het apparaat in staat is.

## Computer aansluiten

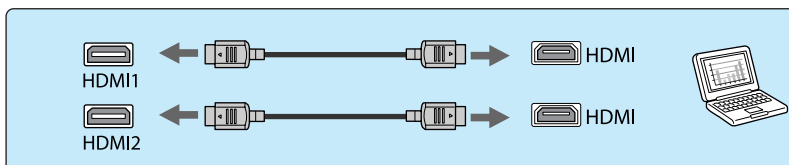
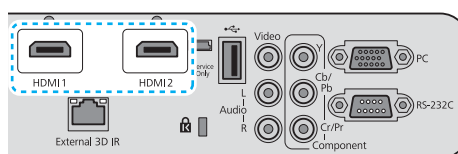
Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

### Bij gebruik van een computerkabel



Voor audio moet u een audiokabel met het label "No resistance" (Geen weerstand) aansluiten op de 2RCA ↔ stereo-ministekker.

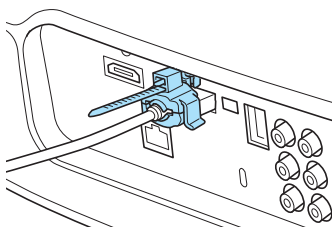
### Bij gebruik van een HDMI-kabel



Zet de HDMI-kabel vast met de HDMI-kabelklem.  [pag.19](#)

## Een HDMI-kabelklem aanbrengen

Klem de HDMI-kabel vast in de kabelhouder en zet de kabel op deze manier goed vast.

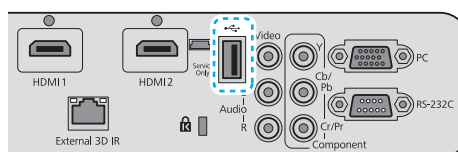



## Externe apparaten aansluiten

### USB-apparaten aansluiten

Het is mogelijk om USB-apparaten aan te sluiten, zoals USB-geheugen en digitale camera's met een USB-aansluiting.

Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat is geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB-ingang (Type A) van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden als diavoorstelling projecteren vanaf het USB-geheugen of de digitale camera.  [pag.51](#)

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten zoals een digitale camera moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.



### Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Sluit een digitale camera aan met een USB-kabel die specifiek voor het apparaat geschikt is.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 meter, werkt de diavoorstelling mogelijk niet goed.

## ■ WirelessHD-apparaten aansluiten (alleen EH-TW6000W)

De projector ontvangt het signaal van een WirelessHD Transmitter en projecteert vervolgens het beeld.

☛ [pag.53](#)

Druk op de knop  op de afstandsbediening of de knop  op het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.



- Wanneer u beeld wilt ontvangen via WirelessHD, moet u **WirelessHD** op **Aan** zetten. ☛ **Instellingen - WirelessHD** [pag.62](#)
- U bepaalt van welk apparaat u het beeld ziet door het gewenste apparaat te selecteren bij **Apparaatverbindingen** in **HDMI-link**. ☛ **HDMI-link-Apparaatverbindingen** [pag.50](#)



# De afstandsbediening klaarmaken

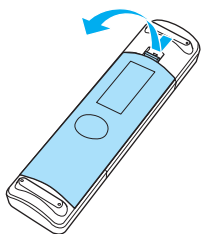
## De batterijen van de afstandsbediening installeren

### Let op

- Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.
- Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

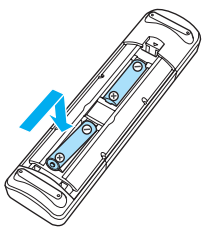
### 1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



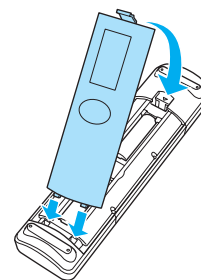
### 2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Zorg ervoor dat de plus- en de minpool (+ en -) van de batterijen op de juiste plaats komen.



### 3 Breng de batterijklep weer aan.

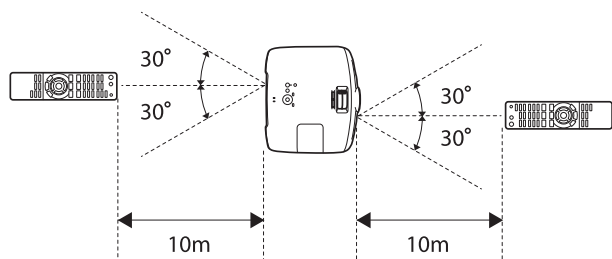
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



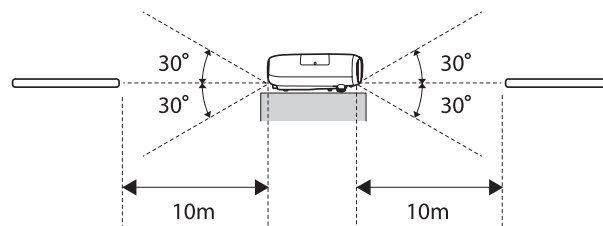
Als de afstandsbediening niet meer snel of helemaal niet meer reageert, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen (bijna) leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt.

## Bedieningsbereik van de afstandsbediening

### Bedieningsbereik (links/rechts)



### Bedieningsbereik (boven/onder)



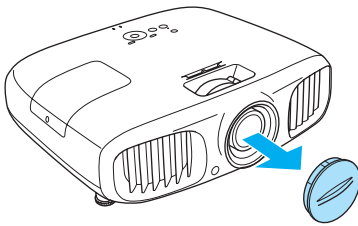


# Projecteren starten en stoppen

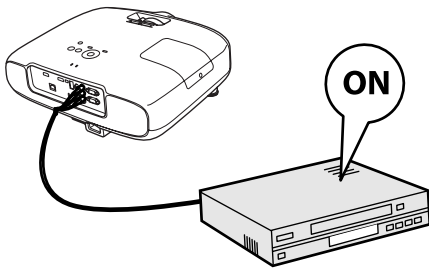
## De projector aanzetten en projecteren

- 1 Sluit de voedingskabel aan.  
Gebruik de meegeleverde voedingskabel.

- 2 Verwijder de lensdop.



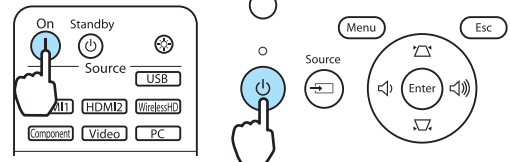
- 3 Zet de aangesloten apparatuur aan.



- 4 Zet de projector aan.

Afstandsbediening

Bedieningspaneel



Wanneer **Dir. Inschakelen op Aan** staat, kunt u meteen beginnen met projecteren, zonder dat u op een knop hoeft te drukken, door gewoon de voedingskabel in de projector te steken. ➡ **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** [pag.65](#)



### Waarschuwing

Kijk niet in de lens tijdens het projecteren.



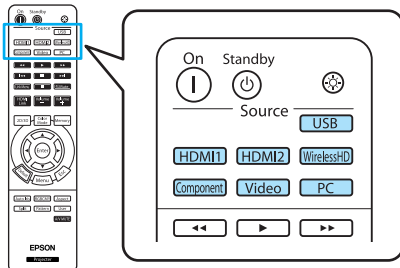
- Met de functie Kinderslot van deze projector kunt u voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk aanzetten. Met de functie Toetsvergrendeling voorkomt u dat u per ongeluk iets doet op de projector. ➡ **Instellingen - Kinderslot/Toetsvergrendeling** [pag.62](#)
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**. ➡ **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** [pag.65](#)
- Met de functie Autom. configuratie van de project worden automatisch optimale instellingen geselecteerd wanneer het ingangssignaal verandert van het beeld van de aangesloten computer. ➡ **Signaal - Autom. configuratie** [pag.58](#)
- Tijdens het projecteren moet u de lensdop verwijderd laten.

## Geen beeld

Als u wilt projecteren maar geen beeld krijgt, kunt u op een van de volgende manieren van bron veranderen.

### Afstandsbediening

Druk op de knop voor de gewenste poort.



### Bedieningspaneel

Druk op de knop en selecteer de gewenste poort.

Druk op de knop om uw selectie te bevestigen.



- Voor videoapparatuur moet u eerst het afspelen starten en dan pas van bron veranderen.
  - Als u de projector aan het plafond hangt en de lensdop verwijdt, moet u de dop goed bewaren. U hebt de lensdop later weer nodig bij eventueel transport.
  - Als de kleuren er onnatuurlijk uitzien na het omschakelen naar **Video** of **Component** als bron, controleer dan of de gebruikte poort en de instelling bij **Ingangssignaal** overeenstemmen.
- ☛ **Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal/Component** [pag.65](#)

## Uitzetten

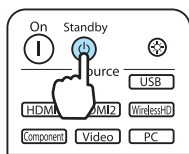
1

Zet de aangesloten apparatuur uit.

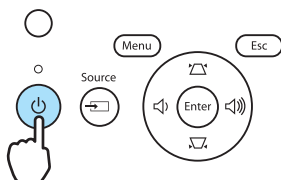
2

Druk op de knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



Er wordt een bevestiging weergegeven.

3

Druk opnieuw op de knop .

Uitschakelen?

Ja : Druk op

Nee: Druk op een andere knop



Wanneer **Stand-bybevestiging** op **Uit** staat, kunt u de projector uitzetten door op de afstandsbediening eenmaal op de knop te drukken.

☛ **Uitgebreid - Weergeven - Stand-bybevestiging** [pag.65](#)

4

Wacht tot de projector is afgekoeld.

Het indicatielampje op het bedieningspaneel van projector stopt met knipperen.

5

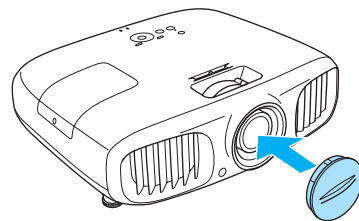
Maak de voedingskabel los.



Met de voedingskabel aangesloten wordt er altijd een kleine hoeveelheid stroom verbruikt (ook als er niets wordt gedaan).

6

Breng de lensdop weer aan.



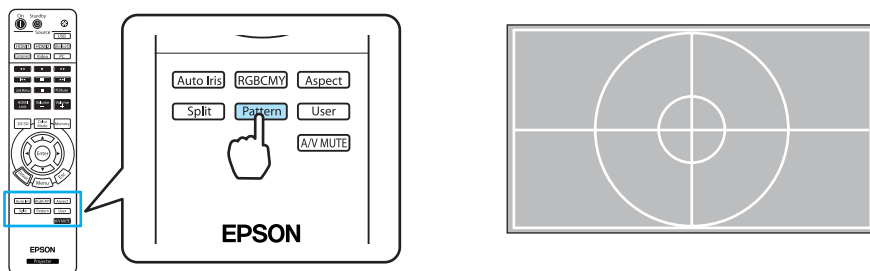


# Het projectiescherm bijstellen

## Het testpatroon weergeven

Wanneer u net na het installeren van de projector de zoom of scherpstelling of de projectiepositie hebt aangepast, dan kunt u eerst een testpatroon weergeven in plaats van videoapparatuur aan te sluiten.

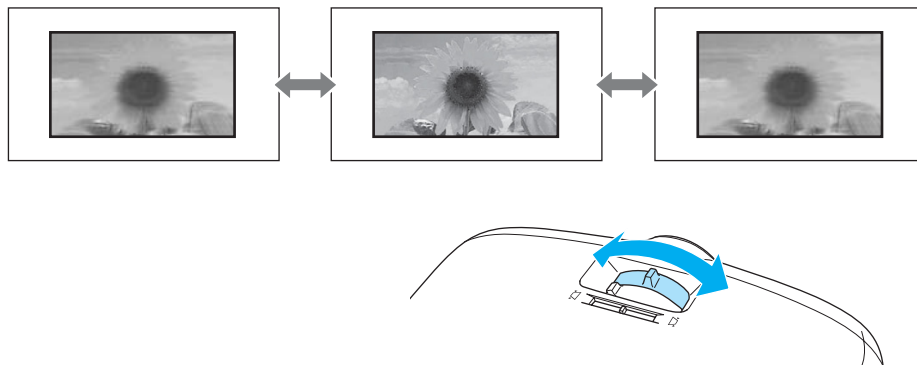
Druk op de knop **Pattern** op de afstandsbediening om een testpatroon weer te geven.



Druk op de knop **Esc** om het testpatroon te sluiten of selecteer **Afsluiten**.

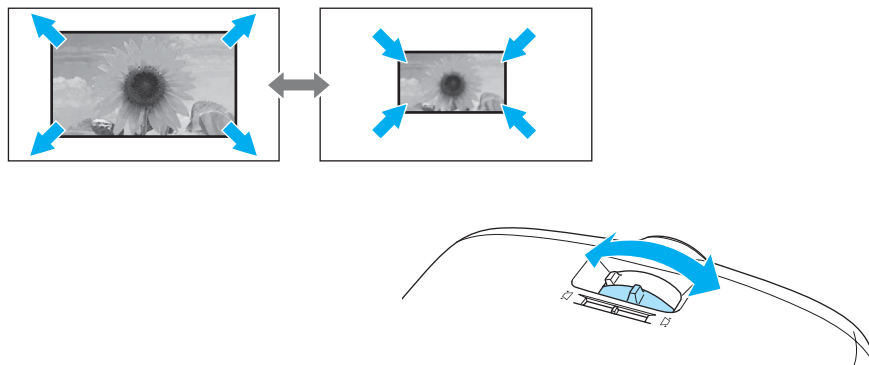
## Scherpte instellen

Draai aan de scherpstelring om de scherppte aan te passen.



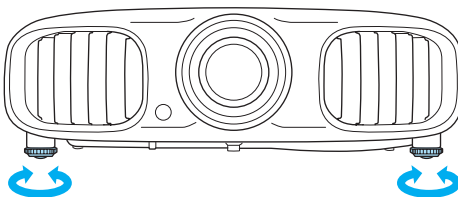
## De projectiegrootte bijstellen (zoom instellen)

Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.



## De kanteling van de projector bijstellen

Wanneer de projector op een tafel staat en het geprojecteerde beeld staat schuin (linker- en rechterkant van projector niet even hoog), dan kunt u de voetjes aan de voorkant bijstellen zodat de projector mooi horizontaal komt te staan.



## Keystone-vertorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystonevertorming op een van de volgende manieren corrigeren.

Automatisch corrigeren	Autom. V-Keystone	Hiermee wordt verticale keystonevertekening automatisch gecorrigeerd.
Handmatig corrigeren	H-Keystone-regelaar	Pas de horizontale keystonevertekening aan met het schuifje voor H-Keystone.
	H/V-Keystone	Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.

Bij het gebruik van keystonecorrectie wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.

### ■ Automatisch corrigeren (Autom. V-Keystone)

Als de projector tijdens de installatie beweging opmerkt, wordt verticale keystone-vertekening automatisch gecorrigeerd. Als de projector twee seconden of langer in dezelfde positie staat en dan beweging opmerkt, dan wordt een scherm weergegeven zodat u zelf correcties kunt aanbrengen.

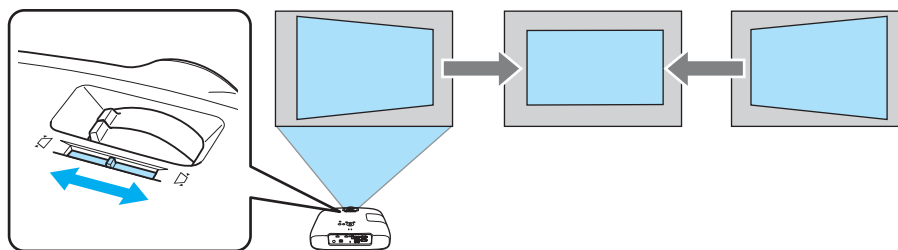
Autom. V-Keystone werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van boven naar onder.



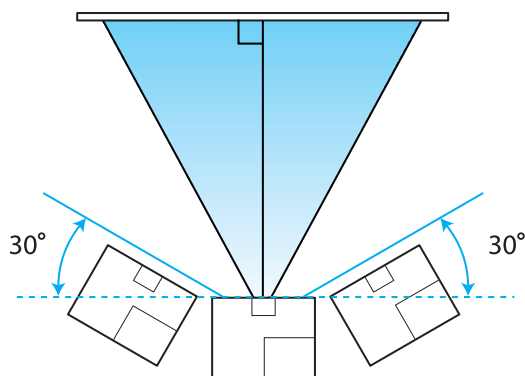
- Autom. V-Keystone werkt alleen wanneer **Voorkant** is geselecteerd bij **Projectie**. **Instellingen - Projectie** [pag.62](#)
- Als u de functie Autom. V-Keystone niet wilt gebruiken, zet **Autom. V-Keystone** dan op **Uit**. **Instellingen - Keystone - Autom. V-Keystone** [pag.62](#)

### ■ Handmatig corrigeren (H-Keystone)

Beweeg het schuifje voor H-Keystone naar rechts of links voor een horizontale keystonecorrectie.



De correctie werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van links naar rechts.



Als u de H-Keystone-regelaar wilt gebruiken, zet dan **H-Keystone-regelaar** op **Aan**.

☛ **Instellingen - Keystone - H-Keystone-regelaar** [pag.62](#)

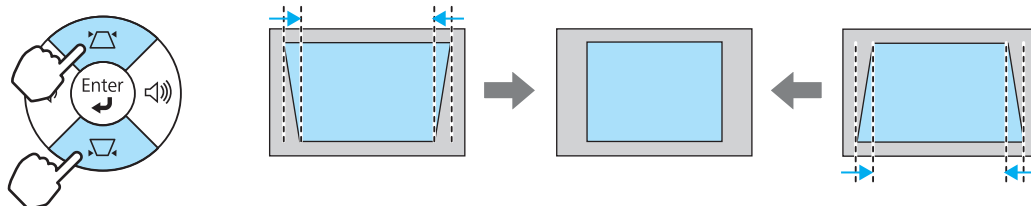
## ■ Handmatig corrigeren (H/V-Keystone)

U kunt de keystonevervorming corrigeren met de knoppen op het bedieningspaneel.

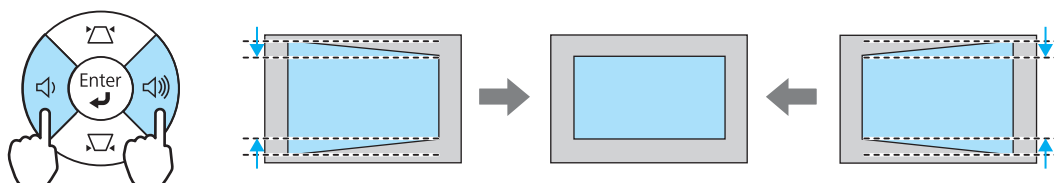
Druk op de knoppen om de hulplijnen voor V-Keystone/H-Keystone weer te geven.

Wanneer de hulplijnen worden weergegeven, drukt u op de knoppen voor verticale correctie en voor horizontale correctie.

### Te breed aan de boven- of onderkant







### Te breed aan de linker- of rechterkant

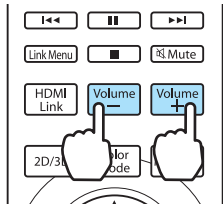


- U kunt het volume aanpassen door (zonder dat de hulplijnen worden weergegeven) te drukken op de knoppen . ☛ [pag.28](#)
- U kunt H/V-Keystone instellen in het configuratiemenu. ☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [pag.62](#)
- De correctie werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van boven naar onder en van links naar rechts.

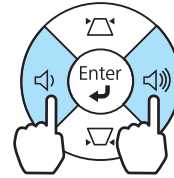
## Het volume bijstellen

U kunt het volume aanpassen met de knoppen   op de afstandsbediening of de knoppen   op het bedieningspaneel van de projector.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- U kunt het volume ook aanpassen vanuit het configuratiemenu. ➡ **Instellingen - Audio** pag.62
- In normale omstandigheden kunt u het volume van de ingebouwde luidspreker aanpassen. Wanneer u een AV-installatie op de projector aansluit en **HDMI-link** op **Aan** en **Audiouitvoerapparaat** op **AV-systeem** zet, dan kunt u het volume van dat systeem aanpassen bij het projecteren van een **HDMI1**-, **HDMI2**- of **WirelessHD**-bron. ➡ pag.49




### Let op

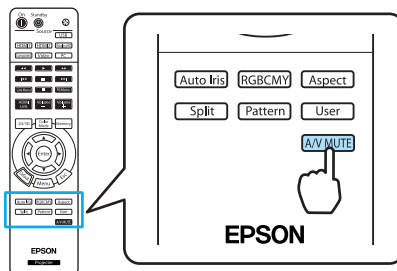
Begin niet met een hoog volume.

Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Zet het volume vóór het uitzetten altijd lager. Wanneer u de projector dan weer inschakelt, kunt u het volume naar wens verhogen.

## Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

Met deze functie kunt u het beeld op het scherm tijdelijk verbergen.

Elke keer dat u op de knop  drukt, wordt A/V Dempen in- of uitgeschakeld.



- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V Dempen werd ingeschakeld.




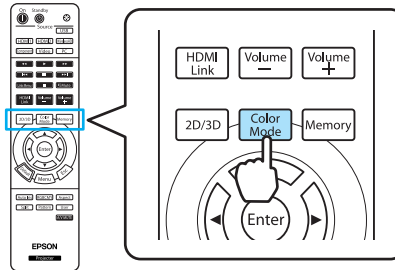
# Basisinstellingen voor het beeld

## De projectiequaliteit selecteren (Kleurmodus)

U kunt zelf de optimale beeldkwaliteit voor uw projectieomgeving instellen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

1




Druk op de knop .

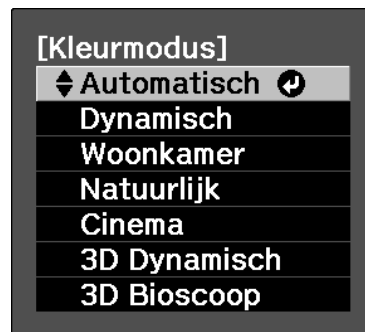


U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ➡ **Beeld - Kleurmodus** [pag.57](#)

2

Selecteer **Kleurmodus**.

Druk op de knoppen   in het weergegeven menu en selecteer **Kleurmodus**. Druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



### Bij het projecteren van 2D-beelden

U kunt kiezen uit **Automatisch**, **Dynamisch**, **Woonkamer**, **Natuurlijk** en **Cinema**.


**3D Bioscoop** en **3D Dynamisch** worden grijs weergegeven en kunnen niet worden geselecteerd.

### Bij het projecteren van 3D-beelden

U kunt kiezen uit **3D Bioscoop** en **3D Dynamisch**.

**Automatisch**, **Dynamisch**, **Woonkamer**, **Natuurlijk** en **Cinema** worden grijs weergegeven en kunnen niet worden geselecteerd.

## Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 2D-beelden

Modus	Toepassing
Automatisch	Hiermee wordt de kleurmodus automatisch aangepast aan de omgeving.
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw tinten weergeeft.
Woonkamer	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Beelden zijn helder en scherp.
Natuurlijk	Deze modus is ideaal voor een donkere kamer. Wij raden u aan om in deze modus met kleuraanpassing te werken.  <a href="#">pag.7</a>
Cinema	Deze modus is ideaal voor het kijken naar films en concerten in een donkere kamer.

## Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 3D-beelden

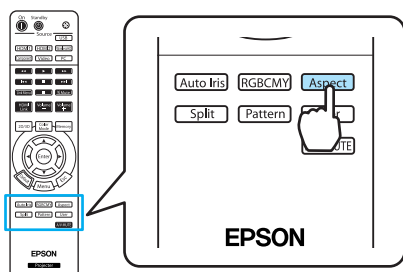
Modus	Toepassing
3D Dynamisch	Voor gebruik bij het projecteren van 3D-beelden. Beelden zijn helder en scherper dan bij 3D Bioscoop.
3D Bioscoop	Voor gebruik bij het projecteren van 3D-beelden.



## De hoogte-breedteverhouding wijzigen (Hoogte-breedte)




U kunt het signaaltype, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van hetingangssignaal aanpassen aan de verhouding **Hoogte-breedte** van het projectiescherm.

Welke verhoudingen beschikbaar zijn bij **Hoogte-breedte**, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.


**1** Druk op de knop .



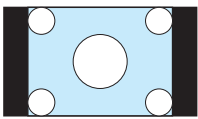
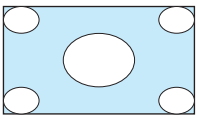
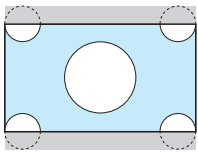
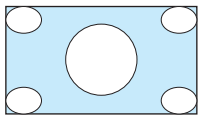
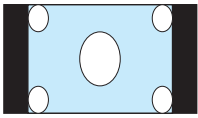
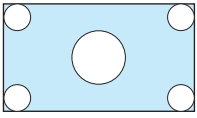
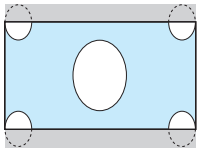
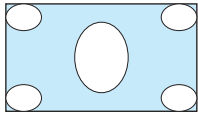
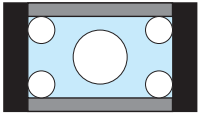
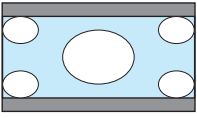
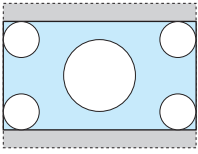
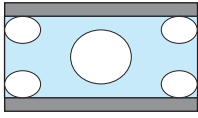
 U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu.  **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.58](#)

**2** Druk op de knoppen   om de naam van de instelling te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



 Afhankelijk van het type signaal is **Hoogte-breedte** mogelijk niet beschikbaar.

Wanneer u Automatisch selecteert, wordt hetingangssignaal weergegeven in de optimale verhouding. Pas de instelling aan als u een andere hoogte-breedteverhouding wilt gebruiken.

Hoogte-breedte-verhouding van het beeld	Naam van de instelling (Hoogte-breedteverhouding)			
	Normaal	Volledig	Zoom	Breed
4:3				
16:9 en Squeeze				
Letterbox <sup>*1*2</sup>				
Opmerkingen	Het beeld wordt aangepast aan de hoogte van het projectiescherm. De beeldverhouding hangt af van het ingangssignaal.	Het volledige projectiescherm wordt gebruikt.	De beeldverhouding van het ingangssignaal blijft behouden en het beeld wordt aangepast aan de breedte van het scherm. Aan de boven- en onderkant kan een deel van het beeld wegvallen.	Zowel de lengte als de breedte wordt maximaal weergegeven. Beide uiteinden worden in horizontale richting vergroot.

<sup>\*1</sup> Wanneer **Zoom** is ingesteld, worden ondertitels en dergelijke mogelijk niet weergegeven. Als dit gebeurt, kunt u **Pos./zoom ondertit.** aanpassen.  **Signaal - Pos./zoom ondertit.** [pag.58](#)

<sup>\*2</sup> Het Letterbox-beeld uit deze uitleg is een beeld met de verhouding 4:3 dat wordt weergegeven met de verhouding 16:9 en dat onder- en bovenaan zwarte balken heeft waar ondertitels kunnen worden geplaatst. De marges boven- en onderaan het beeld worden gebruikt voor de ondertiteling.



- Beelden via de HDMI-aansluiting worden weergegeven met dezelfde resolutie als het origineel.
- Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.



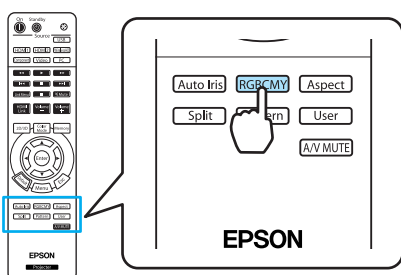
# Absolute kleuraanpassingen

## De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

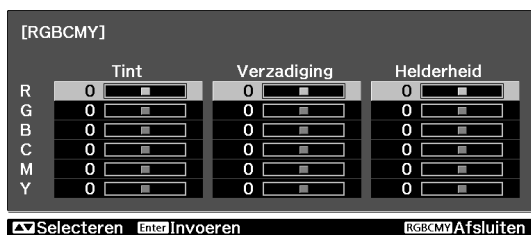
Tint	Hiermee wijzigt u de algehele kleur van het beeld (blauw, groen of rood).
Verzadiging	Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld.
Helderheid	Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld.

1 Druk op de knop **RGBCMY**.



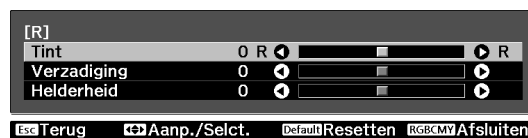
U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. **Beeld - Geavanceerd - RGBCMY** [pag.57](#)

2 Druk op de knoppen om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.



3 Druk op de knoppen om **Tint, Verzadiging** of **Helderheid** te selecteren.

4 Breng wijzigingen aan met de knoppen .



Druk op als u nog een kleur wilt wijzigen.

Druk op om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.


5 Druk op de knop **RGBCMY** om het menu te sluiten.

## Het gamma bijstellen

Het is mogelijk om kleine kleurverschillen bij te regelen die zichtbaar worden bij het weergeven van het beeld. In het configuratiemenu kunt u een van de volgende drie methoden selecteren.

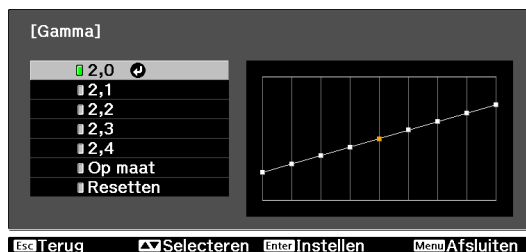
Manier van instellen	Menu-instellingen
Correctiewaarde selecteren en aanpassen	<b>Beeld - Geavanceerd - Gamma</b>
Beeld aanpassen tijdens de weergave	<b>Beeld - Geavanceerd - Gamma - Op maat - Aanpassen vanuit het beeld</b>
Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek	<b>Beeld - Geavanceerd - Gamma - Op maat - Aanpassen vanuit de grafiek</b>


### Correctiewaarde selecteren en aanpassen

Selecteer de gewenste waarde en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.

Hoe lager de waarde, des te lichter de donkere delen van de afbeelding worden. In de lichtere delen kunnen de kleuren echter gaan afwijken. Het bovenste deel van de gammagrafiek wordt rond.


Bij een hoge waarde worden de lichte delen van het beeld donkerder. Het onderste deel van de gammagrafiek wordt rond.

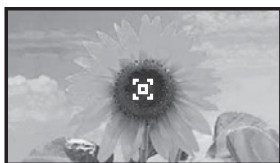


- De horizontale as van de gammagrafiek laat het signaalniveau van hetingangssignaal zien. De verticale as is het niveau van het uitgangssignaal.
- Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.




### Beeld aanpassen tijdens de weergave

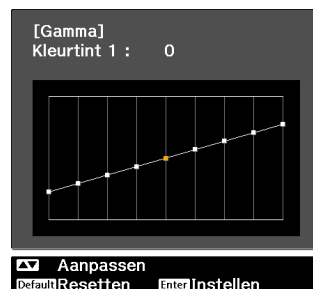
U past het beeld aan tijdens het kijken.

- 1 Beweeg het weergegeven gammapictogram naar het deel van het beeld waarvan u de helderheid wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop .





De gammagrafiek wordt weergegeven.

- 2 Druk op de knoppen   om de helderheid aan te passen en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.






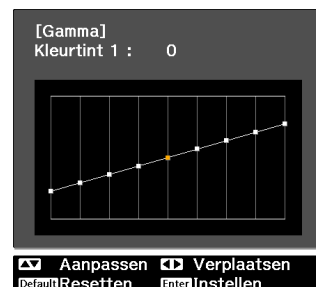
## Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

U brengt wijzigingen aan terwijl u de gammagrafiek bekijkt voor het geprojecteerde beeld.

- 1 Selecteer met de knoppen   het deel van de grafiek dat u wilt aanpassen.



- 2 Druk op de knoppen   om de helderheid aan te passen en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.







## RGB aanpassen (Verschuiving/Versterking)

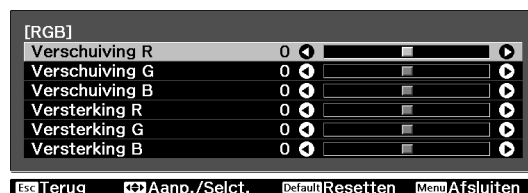
U kunt de helderheid van het beeld meer specifiek aanpassen door de donkere delen (Verschuiving) en de lichte delen (Versterking) aan te passen voor de specifieke kleuren R (rood), G (groen) en B (blauw). Naar rechts (positief) is helderder en naar links (negatief) is donkerder.


Verschuiving	Wanneer u het beeld lichter maakt, komen meer details tot uiting in de donkere delen. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komt het beeld voller over. Details in de donkere delen zijn echter moeilijker zichtbaar.
Versterking	Wanneer u het beeld lichter maakt, worden de lichte delen witter en gaan details verloren. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komen meer details tot uiting in de lichte delen.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.

### Beeld - Geavanceerd - RGB

Druk op de knoppen   om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen  .





Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

## Abs. kleurtemperatuur

U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Pas aan als het beeld iets te blauw, te rood enzovoort is.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.


### Beeld - Abs. kleurtemperatuur

Bring wijzigingen aan met de knoppen  .

Met een hogere waarde worden blauwtinten sterker. Met een lagere waarden worden roodtinten sterker.







Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

## Huidtint

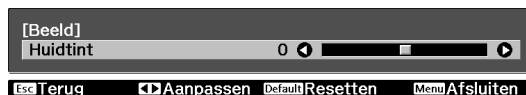
U kunt hier de huidtinten aanpassen. Pas aan als huidtinten te rood, te groen enzovoort zijn.


Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.

### Beeld - Huidtint

Breng wijzigingen aan met de knoppen  .

Naar rechts (positief) is groener en naar links (negatief) is roder.



Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

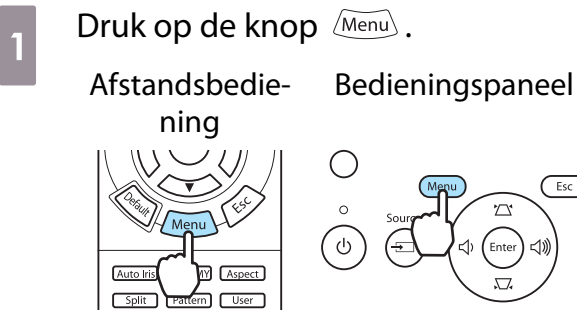
# Gedetailleerde beeldaanpassingen

## De Scherpheid bijstellen

Stel hier de scherpheid van het beeld in.

Aanpassing is niet mogelijk wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.

Dunne lijnen verbet.	Details, zoals haar en patronen in kleding, worden duidelijker weergegeven.
Dikke lijnen verbet.	Grove delen, zoals de omtrek van complete voorwerpen of de achtergrond, worden duidelijker weergegeven. Daardoor wordt het hele beeld duidelijker.
Vert. lijnen verbet.	De horizontale en verticale lijnen van het beeld worden verbeterd.
Hor. lijnen verbet.	



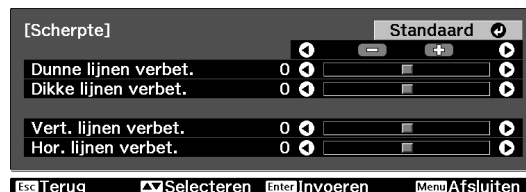
Het configuratiemenu wordt weergegeven.

- Selecteer **Beeld - Scherpheid**.  
Het scherm voor aanpassing van de **Scherpheid** wordt weergegeven.

- Selecteer **Geavanceerd** in de rechterbovenhoek van het scherm en druk vervolgens op de knop **Enter** om de selectie te bevestigen.  
Het scherm voor aanpassing van **Geavanceerd** wordt weergegeven.

- Druk op de knoppen om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen .

Naar rechts (positief) is extra aanzetten en naar links (negatief) is zachter.



Met de bovenste balk past u hoog en laag tegelijk aan.

Druk op de knop **Default** om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

- Druk op de knop **Menu** om het menu te sluiten.


## Autom. iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

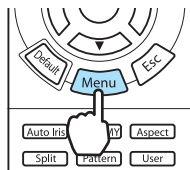
Voor het aanpassen van de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld kunt u kiezen uit **Normaal** en **Hoge snelheid**.

(Afhankelijk van het beeld kunt u de automatische iris horen werken. Dit is geen defect.)

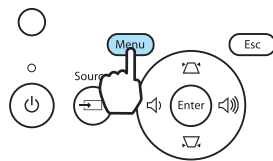
1

Druk op de knop .

Afstandsbediening



Bedieningspaneel






Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2

Selecteer **Beeld - Autom. iris**.

Het scherm voor aanpassing van **Autom. iris** wordt weergegeven.

3

Druk op de knoppen   om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



4

Druk op de knop  om het menu te sluiten.



# Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (geheugenfunctie)

## Opslaan

U kunt de opgegeven waarden voor bepaalde beeld- en beeldkwaliteitsinstellingen opslaan in het configuratiemenu voor later (Opslaan in geheugen).

De opgeslagen waarden kunt u laden met de afstandsbediening, zodat u gemakkelijk kunt overschakelen naar uw voorkeursinstellingen (Ophalen uit geheugen).

U kunt instellingen opslaan voor de volgende functies uit het configuratiemenu.

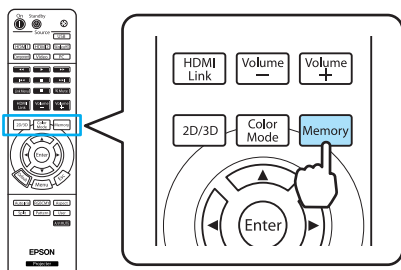
<b>Beeld</b> pag.57	Kleurmodus, Stroomverbruik, Helderheid, Contrast, Kleurverzadiging, Tint, Scherppte, Abs. kleurtemperatuur, Huidtint, Geavanceerd-Scherppte, Verschuiving, Versterking, Gamma, Tint, Verzadiging, Helderheid, Autom. iris	
<b>Signaal</b> pag.58	Progressief, 2-2 pull-down, Bewegingsdetectie	
	Geavanceerd	Ruisvermindering, Setupniveau, EPSON Super White, Overscannen, Videobereik HDMI

## Opslaan in geheugen

U kunt een geheugen registreren als **Kleurmodus** is ingesteld op een andere waarde dan **Automatisch**.

**1** Geef de instellingen op die u wilt opslaan in het configuratiemenu.

**2** Druk op de knop .






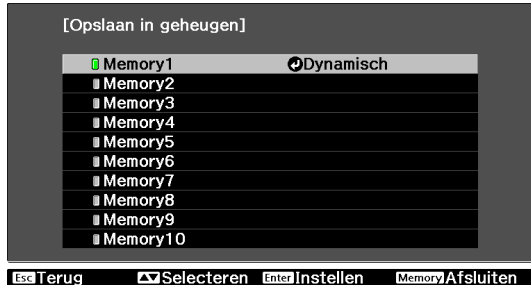
**3** Druk op de knoppen om **Opslaan in geheugen** te selecteren en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.



Het scherm **Opslaan in geheugen** wordt weergegeven.

4

Druk op de knoppen   om de naam te selecteren waaronder u de instellingen wilt opslaan en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.




De huidige projectorinstellingen worden opgeslagen in het geheugen.

Zodra het teken links naast de naam groen wordt, is het opslaan voltooid. Als u een naam selecteert die al is gebruikt, wordt u gevraagd of u de gegevens wilt overschrijven. Als u **Ja** selecteert, wordt de reeds aanwezige inhoud gewist en komen de nieuwe instellingen in de plaats daarvan.

## Ophalen uit geheugen

1

Druk op de knop  en selecteer vervolgens **Ophalen uit geheugen**.

Het scherm **Ophalen uit geheugen** wordt weergegeven.

2

Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.



- Aan de rechterkant wordt de kleurmodus weergegeven die in het geheugen is opgeslagen.
- Afhankelijk van het ingangssignaal wordt een deel van de geladen instellingen mogelijk niet toegepast op het geprojecteerde beeld.
- Opgeslagen instellingen voor 2D-beelden kunnen alleen worden geladen wanneer u projecteert in 2D. Opgeslagen instellingen voor 3D-beelden kunnen alleen worden geladen wanneer u projecteert in 3D.

## Geheugen wissen

1

Druk op de knop  en selecteer vervolgens **Geheugen wissen**.

Het scherm **Geheugen wissen** wordt weergegeven.

2

Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.

Er wordt een bevestiging weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt de aanwezige inhoud gewist.



Als u alle opgeslagen geheugenposities wilt wissen, ga dan naar **Resetten - Geheugen resetten** in het configuratiemenu. ➡ pag.68

## Naam in het geheugen wijzigen

U kunt voor de naam van de verschillende geheugenposities maximaal 12 tekens gebruiken. Geef uw instellingen een duidelijke naam die u gemakkelijk kunt onthouden. Dat vereenvoudigt het gebruik achteraf.

1

Druk op de knop **Memory** en selecteer vervolgens **Naam geheugen wijz.**

Het scherm **Naam geheugen wijz.** wordt weergegeven.

2

Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.

De lijst met namen wordt weergegeven.

3






Selecteer een weergegeven naam of **Op maat**.

Als u zelf een naam wilt invoeren, selecteer dan **Op maat** en ga vervolgens naar stap 4. Als u **Op maat** selecteert, wordt een toetsenbord weergegeven.

Als u een naam uit de lijst selecteert, kijk dan of de naam is gewijzigd.

4

Voer een naam in.

Druk op de knoppen     om een teken te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen. Voer maximaal 12 tekens in.

Selecteer **Finish** wanneer u klaar bent met het invoeren van de naam.

De naam van de geheugenpositie is nu gewijzigd.





# Genieten van 3D

## 3D kijken

Wanneer 3D-gegevens worden ontvangen van een HDMI1-, HDMI2- of WirelessHD-bron (alleen EH-TW6000W), wordt het beeld automatisch weergegeven in 3D.

De volgende 3D-indelingen worden ondersteund.

- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

## 3D-bril gebruiken

Gebruik de meegeleverde of apart verkrijgbare 3D-bril (ELPGS01) als u beelden wil bekijken in 3D.

De EH-TW5900 wordt geleverd zonder 3D-bril.

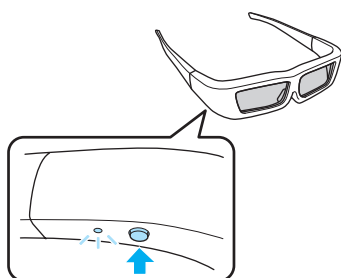


Wanneer u de 3D-bril uit de verpakking haalt, kan beschermende folie en/of tape op de bril zijn aangebracht. Verwijder de folie en tape.

1

Zet de 3D-bril aan door de [aan-uitknop] ten minste één seconde ingedrukt te houden.

Het indicatielampje brandt vijf seconden en gaat dan uit.



2

Zet de 3D-bril op en geniet.



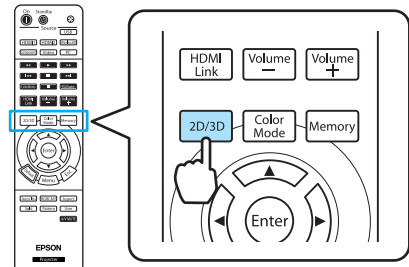
- Druk na afloop ten minste één seconde op de [aan-uitknop] om de bril uit te zetten.
- Als u met meer personen kijkt in 3D, hebt u meer 3D-brillen nodig (apart verkrijgbaar). ➡ [pag.88](#)

## ■ Beelden projecteren in 3D

**1** Sluit een AV-apparaat aan dat in staat is om 3D-beelden naar de projector te sturen.

**2** Zet het AV-apparaat en de projector aan en druk op de knop **2D/3D**.

Als er automatisch wordt geprojecteerd in 3D, hoeft u geen knoppen in te drukken.

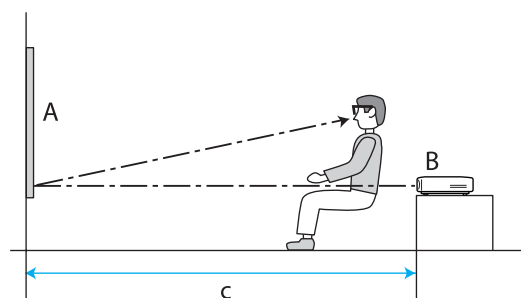
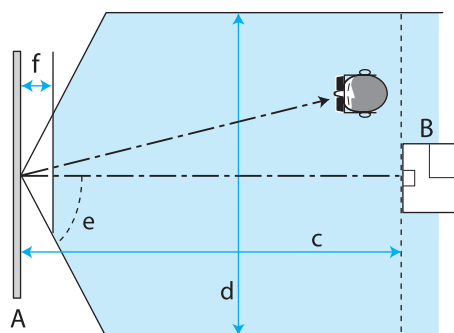


- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Het beeld wordt niet weergegeven in 3D als **3D-weergave** op **Uit** staat. Druk op de knop **2D/3D** op de afstandsbediening. ➡ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-weergave** [pag.58](#)
- De projector selecteert automatisch de juiste vorm van 3D. Als het 3D-beeld echter niet goed wordt weergegeven, gebruik dan **3D-formaat** en selecteer een andere optie. ➡ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-formaat** [pag.58](#)
- Als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven, probeer dan **3D-bril omkeren**. ➡ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-bril omkeren** [pag.58](#)
- Wanneer u de optionele externe 3D IR-zender gebruikt, sluit dan de kabel aan achter op de projector en zet **3D IR-straler** op **Extern**. ➡ **Signaal - 3D-instellingen - 3D IR-straler** [pag.58](#)
- Wanneer 3D wordt weergegeven, wordt een waarschuwing getoond. U kunt deze waarschuwing uitschakelen door **Weergavemelding 3D** op **Uit** te zetten. ➡ **Signaal - 3D-instellingen - Weergavemelding 3D** [pag.58](#)
- Tijdens het projecteren in 3D kunnen de volgende functies uit het configuratiemenu niet worden gewijzigd.  
Hoogte-breedte (staat op Normal), Ruisvermindering (staat op Uit), Scherppte, Split Screen, Overscannen (staat op Uit)
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.
- 3D-beelden worden mogelijk niet goed weergegeven als ze storing ondervinden van andere infraroodapparatuur.

## Kijkgebied voor 3D

De projector heeft een interne 3D-zender die wordt gesynchroniseerd met uw 3D-bril om een 3D-ervaring mogelijk te maken. U kunt 3D kijken in het gebied dat in de figuur hieronder wordt getoond.

Gebruik de optionele externe 3D IR-zender als u het 3D-beeld niet normaal kunt zien of als u in een erg grote ruimte zit. ➡ [pag.88](#)



- A Scherm  
B Projector

c	Afstand van projector tot scherm Kijkafstand bij gebruik van de ingebouwde 3D-zender van de projector	5 m
d	Kijkbreedte	4 m
e	Kijkhoek	60°
f	Afstand tot het scherm (kijken niet mogelijk)	0,3 m



- Als er AV-apparaten, zoals Blu-ray-spelers, in de buurt van het scherm zijn opgesteld, kunnen de signalen van de 3D-zender van de projector de werking van de AV-apparaten negatief beïnvloeden. Plaats het AV-apparaat verder weg van het scherm.
- Plak niets voor op de 3D-bril dat het signaal kan hinderen.
- Sluit de optionele externe 3D IR-zender met een netwerkkabel aan op de poort External 3D IR achter op de projector en zet de zender onderaan het scherm, ongeveer in het midden.
- De kijkafstand voor de optionele externe 3D IR-zender is 10 m.
- De 3D-bril voor deze projector maakt gebruik van 3D Active Shutter Eyewear Technology die is ontwikkeld door Panasonic Corporation en X6D Ltd.

## Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.



### Waarschuwing

- De 3D-bril mag nooit worden gedemonteerd of aangepast.  
Dit zou brand kunnen veroorzaken of een abnormale weergave van het beeld, waardoor u zich onwel kunt voelen.
- Installeer de lithium-knoopcellen niet met de plus- en minpool omgekeerd.  
Als u de batterijen per ongeluk omgekeerd installeert, kunnen ze exploderen of gaan lekken, met alle mogelijke gevolgen van dien voor de omgeving (brand, letsel, schade). Volg de aanwijzingen nauwgezet op en installeer de batterijen op de juiste manier.
- Bewaar de batterijen of het meegeleverde neuskussentje niet binnen het bereik van kinderen.  
Deze onderdelen kunnen per ongeluk worden ingeslikt. Als er onderdelen per ongeluk worden ingeslikt, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

### Let op

#### De 3D-bril

- Laat de 3D-bril niet vallen en zet nooit te veel kracht op de bril.  
Als het glas of een ander onderdeel breekt, kunt u letsel oplopen. Bewaar de bril in het zachte etui.
- Let op de randen van het montuur.  
Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril.  
Anders kunt u letsel oplopen.

### Let op

#### Het dragen van de 3D-bril

- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.  
Draag de 3D-bril niet ondersteboven.  
Als het beeld niet correct wordt weergegeven voor het rechter- en linkeroog, kunt u zich onwel voelen.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.  
Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt.  
Wanneer u de 3D-bril toch ophoudt, kunt u letsel oplopen of kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken.  
Wanneer u de 3D-bril toch blijft dragen, kunt u zich onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril.  
In enkele uiterst zeldzame gevallen kan de verf of het materiaal van de 3D-bril een allergische reactie uitlokken.

### Let op

#### Kijkduur

- Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze.  
Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.  
Hoe vaak en hoe lang u pauze neemt, verschilt per persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

### Let op

#### 3D kijken

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D. U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt. Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt. Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Blijf bij het kijken naar 3D-beelden zo recht mogelijk voor het scherm zitten. Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u de 3D-bril gebruikt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. In enkele uiterst zeldzame gevallen kan deze flikkering bij bepaalde personen tot een aanval of flauwvallen leiden. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte. De aanbevolen kijkaafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter. Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkaafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

### Let op

#### Risico's voor de gezondheid

- Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

### Let op

#### Aanbevolen leeftijd

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril. Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Vraag kinderen tijdens het kijken altijd of ze geen last van hun ogen hebben.



### Let op

---

#### Lithium-knoopcellen

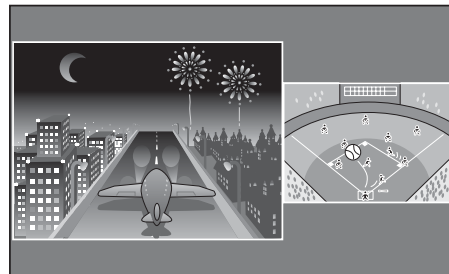
- Alleen lithium-knoopcellen van het type CR2032 kunnen worden gebruikt in dit apparaat. Gebruik geen andere soorten batterijen.  
Als u de batterijen per ongeluk omgekeerd installeert, kunnen ze exploderen of gaan lekken, met alle mogelijke gevolgen van dien voor de omgeving (brand, letsel, schade).
- Gooi de batterijen nooit in open vuur en laat ze nooit warm worden.  
Dit kan een explosie veroorzaken.



# Omschakelen tussen twee soorten beelden

## Split Screen

U kunt twee verschillende beelden tegelijk weergeven, links en rechts op het scherm. Deze beelden kunnen even groot zijn, maar het is ook mogelijk om het ene groter dan het andere te maken, bijvoorbeeld wanneer u het ene beeld beter wilt zien dan het andere.



Combinatie van bronnen voor het projecteren met Split Screen

	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	Component	Video	PC
HDMI1	-	-	-	✓	✓	✓
HDMI2	-	-	-	✓	✓	✓
WirelessHD*	-	-	-	✓	✓	✓
Component	✓	✓	✓	-	✓	-
Video	✓	✓	✓	✓	-	✓
PC	✓	✓	✓	-	✓	-

\* uitsluitend EH-TW6000W

## Projecteren met Split Screen

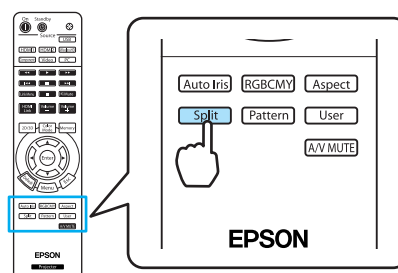
### Split screen starten

Druk op de knop **Split** op de afstandsbediening tijdens het projecteren.

Het beeld wordt weergegeven in een opgedeeld scherm.

Het beeld dat werd weergegeven komt links. Het beeld van de bron die is opgegeven bij **Bron** in **Split Screen inst.** komt rechts. Als de bron niet wordt ondersteund, wordt er niets weergegeven.


Druk opnieuw op **Split** om Split Screen af te sluiten.



Split Screen kan niet worden gebruikt wanneer de bron USB is.


## ■ Instellingen voor split screen wijzigen

Via het menu **Split Screen inst.** kunt u de bron en de beeldgrootte voor Split Screen wijzigen.

**1** Druk tijdens het projecteren met Split Screen op de knop .

Het menu **Split Screen inst.** wordt weergegeven.



Druk tijdens het projecteren op de knop  om meteen het menu **Split Screen inst.** weer te geven.

**2** Geef instellingen op voor elk van de weergegeven functies.



Beschikbare functies in het menu **Split Screen inst.**

Functie	Uitleg
Schermgrootte	Hiermee past u de schermgrootte links en rechts aan: <b>Gelijk, Links groter</b> en <b>Rechts groter</b> .
Bron	Hiermee selecteert u de bron die links en rechts wordt weergegeven.
Omwisselen Schermen	Hiermee wisselt u links en rechts om.
Audiobron	Hiermee bepaalt u van welk scherm het geluid moet worden weergegeven via de ingebouwde luidspreker van de projector. Wanneer <b>Automatisch</b> is geselecteerd, wordt de audio van het grootste scherm weergegeven. Wanneer de schermen even groot zijn, wordt het geluid van het linkerscherm weergegeven.
Split Screen afsl.	Hiermee sluit u Split Screen af.



# HDMI-link

## HDMI-link

Wanneer u een AV-apparaat dat aan de HDMI CEC-normen voldoet aansluit op de HDMI-poort van de projector, kunt u met één afstandsbediening ook bepaalde handelingen verrichten op het AV-systeem, zoals het apparaat inschakelen en het volume aanpassen. Ook wanneer u projecteert met WirelessHD kunt u HDMI-link gebruiken (alleen EH-TW6000W).




Een tussenliggend AV-systeem hoeft niet per se aan de HDMI CEC-normen te voldoen. Voor de AV-bron zelf geldt dit echter wel.

### Voorbeeld



## Instellingen voor HDMI-link

### HDMI-link inschakelen

Wanneer u op  op de afstandsbediening drukt en **HDMI-link** op **Aan** zet, kunt u de volgende functies gebruiken.



Functie	Uitleg
Link aan	Hiermee wordt de projector aangezet wanneer iets wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat. Omgekeerd wordt het aangesloten apparaat ingeschakeld wanneer u de projector aanzet.
Link uit	Hiermee wordt het aangesloten apparaat uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet. <ul style="list-style-type: none"> <li>Dit werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld.</li> <li>Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld.</li> </ul>
Audiouitvoerapparaat	Wanneer een AV-systeem is aangesloten, kunt u hiermee instellen of u het geluid wilt horen uit de ingebouwde luidspreker van de projector of uit de luidsprekers van het AV-systeem.
Bron wijzigen via link	U kunt de bron van de projector op HDMI zetten wanneer iets wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat.
Handelingen op aangesloten apparatuur	U kunt met de afstandsbediening van de projector handelingen uitvoeren als afspelen, stoppen en pauzeren, vooruit- en achteruitspoelen en naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan.



- Als u de functie HDMI-link wilt gebruiken, moet u het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.
  - Zelfs bij gebruik van de WirelessHD Transmitter met **Link aan** ingesteld op **Apparaat -> PJ** of **Bidirectioneel**, geldt dat als **WirelessHD** is ingesteld op **Aan**, dit apparaat wordt ingeschakeld als het AV-apparaat dat is aangesloten op de WirelessHD Transmitter is ingeschakeld (alleen bij EH-TW6000W).
- 🔊 **Instellingen-HDMI-link-Link aan** [pag.62](#)

## ■ Aangesloten apparaten zoeken

U kunt aangesloten apparaten zoeken die geschikt zijn voor HDMI-link en vervolgens het apparaat selecteren dat u wilt gebruiken om te projecteren. Apparaten die met HDMI-link kunnen worden aangestuurd, worden automatisch het geselecteerde apparaat.

1

Druk op de knop  en selecteer vervolgens **Apparaatverbindingen**.

De lijst **Apparaatverbindingen** wordt weergegeven.

Apparaten met een groen pictogram erbij (aan de linkerkant) zijn gelinkt.

Dit veld blijft leeg als de naam van het apparaat niet kan worden bepaald.

2

Selecteer het apparaat dat u met HDMI-link wilt aansturen.

[Apparaatverbindingen]

Type	Naam	Bron
 Recorder 1	BW-XXX	HDMI1
 Speler 1	DWR-XXX	HDMI2
 Recorder 2		WirelessHD
 AV-systeem	YSP-XXX	HDMI2

Esc Terug   Selecteren   Enter Instellen   HDMI Link Afsluiten



- Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-normen. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.



# Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling)

## Compatibele gegevens

De volgende soorten bestanden op een USB-opslagapparaat (USB-geheugen, digitale camera enzovoort) dat is aangesloten op de USB-poort van de projector kunnen worden weergegeven in de vorm van een diavoorstelling.

### Bestandstypen voor een diavoorstelling

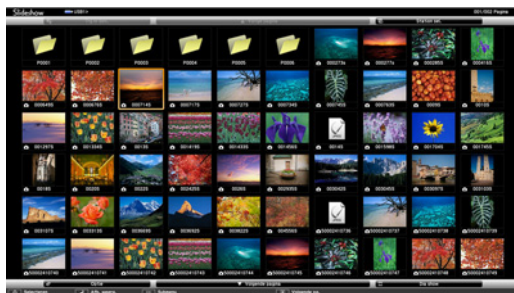
Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> <li>Afbeeldingen in de kleurmodus CMYK zijn niet compatibel.</li> <li>Afbeeldingen in een progressieve indeling zijn niet compatibel.</li> <li>Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192 x 8192 zijn niet compatibel.</li> <li>Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.</li> </ul>

## Diavoorstelling afspelen


1

Sluit een USB-opslagapparaat aan.


Bestanden worden weergegeven in het klein (miniaturen).



U opent een map door de map te selecteren en op de knop  te drukken.

Als er meerdere stations worden weergegeven, selecteert u eerst het gewenste station en drukt u vervolgens op de knop .



Als u geen miniaturen van de bestanden te zien krijgt, druk dan op de knop  op de afstandsbediening om van bron te veranderen.

2

Selecteer **Diavoorstelling**.

Druk op de knoppen     om **Diavoorstelling** te selecteren rechtsonder in het scherm en druk vervolgens op de knop .

Diavoorstelling begint.



- U sluit Diavoorstelling door het USB-opslagapparaat los te maken.
- Selecteer een van de miniaturen en druk op de knop om de geselecteerde afbeelding te vergroten. Druk, wanneer een afbeelding in het groot wordt weergegeven, op de knoppen op de afstandsbediening om van afbeelding te veranderen. U kunt de afbeelding ook draaien met .

## Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen voor diavoorstellingen

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor een diavoorstelling opgeven in het optiescherm.

**1** Gebruik de knoppen om de cursor op de gewenste map te plaatsen en druk op de knop . Selecteer **Optie** in het weergegeven submenu en druk op de knop .

**2** Stel de verschillende items in wanneer het optiescherm wordt weergegeven. Activeer de instellingen door de cursor op de gewenste optie te plaatsen en op te drukken. In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.

Weergavevolgorde	U kunt de bestanden op basis van <b>Volgrd:naam</b> of <b>Volgd:datum</b> weergeven.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden <b>Oplopend</b> of <b>Aflopend</b> sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u de diavoorstelling wilt herhalen.
Wisseltijd	U kunt opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven tijdens een diavoorstelling. U kunt een tijd opgeven tussen <b>Uit</b> (0) en 60 seconden. Met <b>Uit</b> wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

**3** Als u de instellingen hebt voltooid, gebruikt u de knoppen om de cursor op **OK** te zetten en drukt u op .

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op .



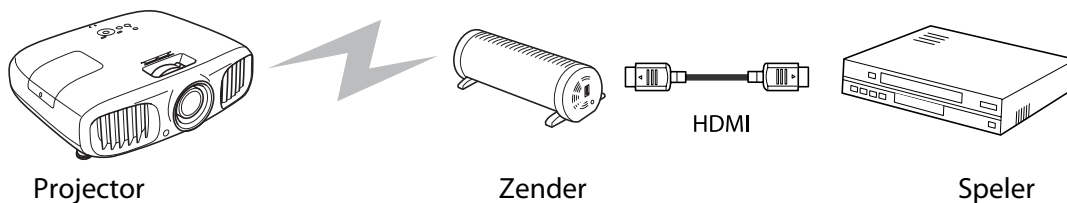
## Aansluiten met WirelessHD (alleen EH-TW6000W)

### De WirelessHD Transmitter installeren en aansluiten

Met de meegeleverde WirelessHD Transmitter kunt u niet alleen het beeld en geluid maar ook de besturingssignalen draadloos doorgeven.

U hoeft dan geen kabels meer aan te sluiten op de projector. Dit is handig wanneer u de projector niet in de buurt van uw AV-apparaat kunt zetten.

Sluit de zender aan op de HDMI-uitgang van uw AV-apparaat of AV-systeem dat HDMI kan weergeven.



- De ontvanger bevindt zich achter de luchttoevoer van de projector en kan geen signalen ontvangen via de achterkant. U moet de zender op zo'n manier installeren dat de voorkant van de projector naar de zender wijst.
- Zet de WirelessHD Transmitter op een horizontale ondergrond.
- U kunt de signaalsterkte zien in het menu **WirelessHD**. ➡ **Instellingen - WirelessHD - Ontvangst** [pag.62](#)

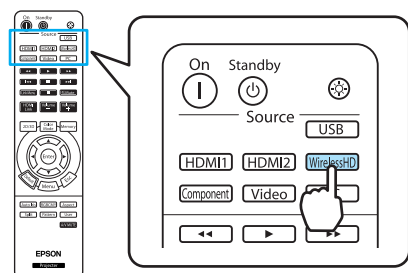
### WirelessHD-instellingen

#### Bron wijzigen

Druk op de knop **WirelessHD** op de afstandsbediening om van bron te veranderen.



Wanneer u beeld wilt ontvangen via WirelessHD, moet u **WirelessHD** op **Aan** zetten in het configuratiemenu. ➡ **Instellingen - WirelessHD** [pag.62](#)



## Verbinding herstellen

Als de projector geen beelden van de WirelessHD Transmitter kan projecteren, volg dan de stappen hierna om de verbinding te herstellen.

- 1 Zet de WirelessHD Transmitter vlak bij de projector.  [pag.55](#)




Controleer of er in de onmiddellijke omgeving geen andere projectors worden gebruikt.

- 2 Start de weergave op het AV-apparaat en zet de projector en zender vervolgens aan.

- 3 Druk ongeveer 10 seconden na het aanzetten van de projector op de knop [Setup] op de zender.

## WirelessHD-instellingen

- 1 Druk op de knop  .  
Het configuratiemenu wordt weergegeven.

- 2 Selecteer **Instellingen - WirelessHD**.  
Het scherm met instellingen voor **WirelessHD** wordt weergegeven.

- 3 Geef instellingen op voor elk van de weergegeven functies.



Beschikbare functies in het menu **WirelessHD**

Functie	Uitleg
Apparaatverbindingen	Hiermee krijgt u een lijst met beschikbare WirelessHD-apparaten die u kunt gebruiken. De lijst bevat de naam en het MAC-adres van de apparaten.
WirelessHD	Hiermee schakelt u de functie WirelessHD in en uit. Wanneer de functie uit is, zet dan ook de WirelessHD Transmitter uit.
Ontvangst	Hiermee geeft u de ontvangst weer.
Naam app. wijzigen	Hiermee kunt u de naam wijzigen van de apparaten die in Apparaatverbindingen worden weergegeven.
Naam apparaat wissen	Hiermee wist u de gewijzigde naam en haalt u de standaardnaam terug.
Resetten	Hier kunt u alle aangepaste waarden in het menu <b>WirelessHD</b> terugzetten op de standaardwaarden.

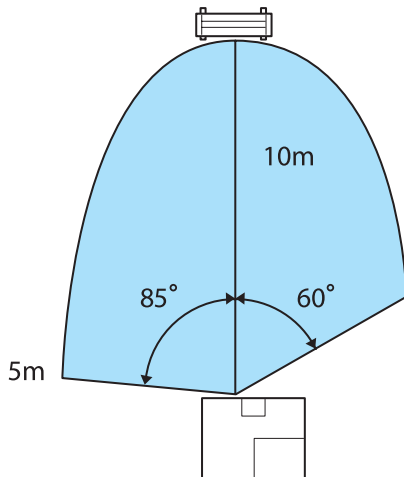


U vindt het unieke MAC-adres van de WirelessHD Transmitter op een sticker onder op het apparaat.

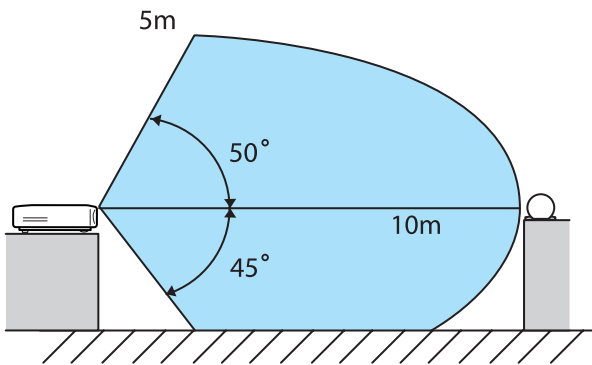
## WirelessHD-bereik

De volgende figuur geeft het bereik aan dat u met WirelessHD hebt.

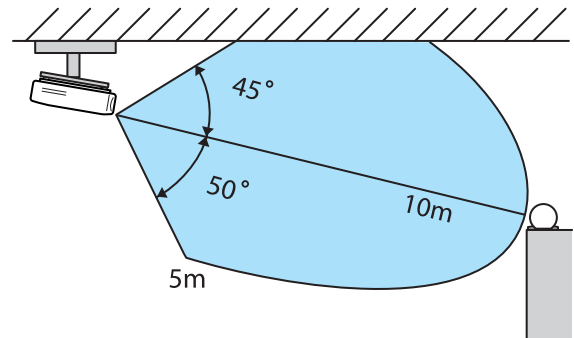
Horizontaal



Verticaal (geplaatst op een tafel bijvoorbeeld)



Verticaal (hangend aan het plafond)



- Het precieze bereik hangt af van de plaatsing en het materiaal van meubels en muren. De waarden zijn slechts een indicatie.
- De projector gaat niet door de muur.
- Zet de WirelessHD Transmitter op een houten plank of ergens anders waar het signaal dat uit de voorkant van het apparaat komt niet kan worden gehinderd. Wanneer u de zender op een metalen ondergrond zet, kan dit een instabiel signaal veroorzaken.
- Op basis van de ontvangstkwaliteit kunnen de kleurgegevens van het beeld automatisch worden genegeerd. Zo worden onderbrekingen voorkomen en behoudt u een constante verbinding. Om een mindere beeldkwaliteit te voorkomen kunt u de positie van de zender zo aanpassen dat u bij **Ontvangst** een zo goed mogelijk resultaat hebt.



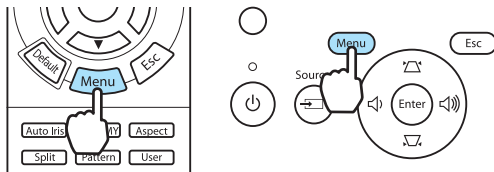
# Functies uit het configuratiemenu

## Bewerkingen in het configuratiemenu

In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort.

### 1 Druk op de knop .

Afstandsbediening Bedieningspaneel



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

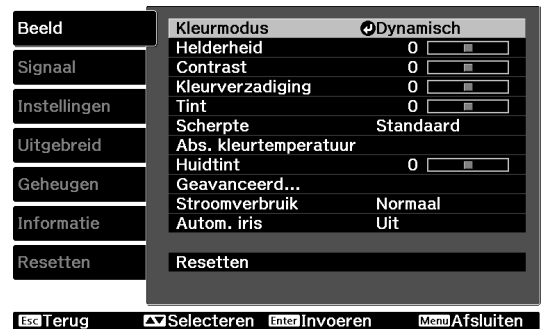
### 2 Druk op de knoppen om links het hoofdmenu te selecteren en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.

Wanneer u links het hoofdmenu selecteert, verandert het submenu rechts.



Helemaal onderaan ziet u aanwijzingen.

### 3 Druk op de knoppen om rechts het submenu te selecteren en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.



Het scherm voor het aanpassen van de geselecteerde functie wordt weergegeven.

### 4 Druk op de knoppen om de instellingen aan te passen.


Bijv.) Aanpassingsbalk



Bijv.) Keuzemogelijkheden




Druk op de knop  wanneer u op een item staat waarbij het pictogram  wordt weergegeven. U opent dan het selectiescherm voor dat item.

Druk op de knop  om naar het vorige niveau terug te keren.

### 5 Druk op de knop om het menu af te sluiten.



















Voor items die via de aanpassingsbalk zijn aangepast (de helderheid bijvoorbeeld) kunt u terwijl het aanpassingsscherm zichtbaar is op  drukken om de gewijzigde waarde terug te zetten op de standaardwaarde.

## Tabel van het configuratiemenu

Als er geen beeldsignaal meer binnenkomt, is het niet mogelijk om items met betrekking tot het beeld of signaal te wijzigen in het configuratiemenu. De items die worden weergegeven voor het beeld, het signaal en overige informatie hangen af van het beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

### Menu Beeld




Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Kleurmodus	Automatisch, Dynamisch, Woonkamer, Natuurlijk, Cinema, 3D Bioscoop, 3D Dynamisch			Selecteer een kleurmodus die geschikt is voor uw omgeving en het beeld dat u projecteert.  <a href="#">pag.29</a>
Helderheid				Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast				Stel hier het contrast in tussen licht en schaduw in het beeld. Een hoger contrast maakt het beeld levendiger.
Kleurverzadiging*				Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint*				Stel hier de tint van het beeld in.
Scherpte	Standaard			Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Geldt voor het globale beeld.
	Geavanceerd*	Dunne lijnen verbet., Dikke lijnen verbet., Vert. lijnen verbet., Hor. lijnen verbet.		Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Gebruik deze optie voor specifieke gebieden.  <a href="#">pag.36</a>
Abs. kleurtemperatuur	5000 K tot 10000K (12 stappen)			Stel hier de tint van het beeld in. Een hoge waarde is meer blauw, een lage waarde is meer rood.
Huidtint				Hiermee worden huidtinten aangepast. Een positieve waarde betekent meer groen en een negatieve waarde meer rood.
Geavanceerd	Gamma	2,0 2,1 2,2 2,3 2,4		Hiermee wijzigt u het gamma. U kunt direct een waarde selecteren, maar het is ook mogelijk om het gamma bij te regelen aan de hand van het beeld of een grafiek.  <a href="#">pag.33</a>
		Op maat	Aanpassen vanuit het beeld, Aanpassen vanuit de grafiek	
		Resetten		
	RGB	Verschuiving R/G/B		Hiermee wijzigt u de verschuiving en versterking per kleur R, G en B.  <a href="#">pag.34</a>
		Versterking R/G/B		
RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Tint, Verzadiging, Helderheid		Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per kleur R, G, B, C, M en Y.  <a href="#">pag.32</a>






Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Stroomverbruik	Normaal, ECO	U kunt hier de helderheid van de project-orlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer <b>ECO</b> als het geprojecteerde beeld te licht is. Met <b>ECO</b> geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.
Autom. iris	Uit, Normaal, Hoge snelheid	U kunt de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld aanpassen. Gebruik Uit als u niets wilt veranderen aan de luminantie.  pag.36
Resetten	Ja, Nee	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> herstellen naar hun standaardwaarden.

\* Niet weergegeven wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.

## Menu Signaal

Er worden geen submenuopties weergegeven wanneer een **USB**-signaal wordt ontvangen.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
3D-instellingen* <sup>6</sup>	3D-weergave	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie 3D-weergave in en uit.  pag.42
	3D-formaat	Automatisch, 2D, Naast elkaar, Boven en beneden	Hiermee stelt u het type 3D in dat het ingangssignaal heeft. Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, wordt het signaal automatisch herkend.
	3D-helderheid	Laag, Middel, Hoog	Hiermee stelt u de helderheid van het 3D-beeld in.
	3D-bril omkeren	Ja, Nee	Hiermee keert u de synchronisatietiming van de linker-/rechtershutter van de 3D-bril en het linker-/rechterbeeld om. Schakel deze functie in als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven.
	3D IR-straler	Ingebouwd, Extern	Op <b>Extern</b> zetten als u een optionele externe 3D IR-zender gebruikt.
	Weergavemelding 3D	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de mededeling bij kijken naar 3D in en uit.
Hoogte-breedte* <sup>2</sup>	Automatisch, Normaal, Volledig, Zoom, Breed		Hiermee selecteert u de beeldverhouding.  pag.30
Zoomgrootte* <sup>2</sup>			(Beschikbaar wanneer <b>Hoogte-breedte</b> of <b>Zoom</b> is ingesteld.) Delen die boven- en onderaan niet te zien zijn wanneer <b>Zoom</b> is ingesteld, worden verticaal ingedrukt om toch op het scherm te passen. Hoe hoger deze waarde, des te meer van het beeld verticaal wordt samengedrukt.

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Pos./zoom ondertit. <sup>*2</sup>	 	(Beschikbaar wanneer <b>Hoogte-breedte</b> of <b>Zoom</b> is ingesteld.) Als de ondertiteling niet volledig zichtbaar is tijdens het projecteren van beeld met ondertitels onderaan, kunt u het beeld naar boven of onder schuiven totdat u de ondertitels wel ziet.
Tracking <sup>*2 *3</sup>	Varieert afhankelijk van hetingangssignaal.	Hiermee past u het computerbeeld aan als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync. <sup>*2 *3</sup>	0 tot 31	Hiermee kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een aanpassing van <b>Helderheid</b>, <b>Contrast</b> of <b>Scherpte</b> kan een flinkerend of onscherp beeld opleveren.</li> <li>• Een aanpassing van de synchronisatie na het aanpassen van de tracking maakt een meer accurate aanpassing mogelijk.</li> </ul>
Positie <sup>*2 *4</sup>	   	Hiermee stelt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links of naar rechts bij als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief <sup>*2</sup>	Uit, Video, Film/Auto <sup>*1 *5</sup>	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer een signaal wordt ontvangen via de Video-poort of wanneer een 480i-, 576i- of 1080i-signaal wordt ontvangen via de Component-, HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD.) Het signaal wordt omgezet van geïnterlineerd (i) in progressief (p) op een manier die geschikt is voor het beeldsignaal. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uit:</b> Het signaal wordt niet geconverteerd.</li> <li>• <b>Video:</b> Dit is ideaal voor het weergeven van algemene videobeelden.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> Er vindt een conversie plaats die optimaal is voor films, computerbeelden en animatie.</li> </ul>
Bewegingsdetectie <sup>*2 *5</sup>	1 tot 5	Hiermee stelt u de bewegingssnelheid in. Gebruik een waarde van 1 (langzaam, voor stilstaande beelden) tot 5 (snel, voor films). Pas deze instelling aan als de kwaliteit van stilstaande beelden slecht is of als films te veel flikkeren.
Autom. configuratie <sup>*3</sup>	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of het beeld automatisch moet worden aangepast op het moment dat hetingangssignaal verandert. Wanneer deze optie is ingeschakeld, worden de tracking, beeldpositie en synchronisatie automatisch geconfigureerd.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Geavanceerd	2-2 pull-down <sup>*1</sup> <sup>*5</sup>	Aan, Uit	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer een 1080p/24Hz-sigitaal wordt ontvangen via de Component-, HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD.) Kies voor beeld met 2-2 pull-down voor interpolatie tussen de losse beelden of 2-3 pull-down. Gebruik <b>Aan</b> voor 2-2 pull-down.
	Ruisvermindering <sup>*2</sup> <sup>*5</sup>	Uit, 1, 2, 3	Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn drie modi beschikbaar. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op <b>Uit</b> bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
	Setupniveau <sup>*2</sup> <sup>*5</sup>	0%, 7,5%	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer een NTSC- of componentvideosigitaal wordt ontvangen via de Video-poort.) Wijzig deze instelling wanneer u apparaten gebruikt met een ander zwartniveau (Setupniveau), zoals producten die voor de Koreaanse markt zijn ontworpen. Controleer de specificaties van de aangesloten apparatuur voordat u deze instelling wijzigt.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
(Geavanceerd)	EPSON Super White <sup>*2</sup> <sup>*6</sup>	Aan, Uit	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer <b>Kleurmodus</b> op <b>Automatisch</b> , <b>Natuurlijk</b> , <b>Cinema</b> of <b>3D Bioscoop</b> staat en wanneer een signaal wordt ontvangen via de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD.) Gebruik <b>Aan</b> als u een felle overbelichting van de lichte delen in het beeld hebt. Met <b>Aan</b> kunnen de instellingen voor <b>Videobereik HDMI</b> niet worden gebruikt.
	Overscannen <sup>*2</sup> <sup>*6</sup>	Automatisch, Uit, 2%, 4%, 6%, 8%	Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld).  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uit</b>, 2 tot 8%: Hiermee bepaalt u het beeldbereik. Met <b>Uit</b> wordt het volledige bereik geprojecteerd. Afhankelijk van het beeldsignaal kunt u ruis zien aan de boven- en onderkant van het beeld.</li> <li>• <b>Automatisch</b>: Dit kan alleen worden ingesteld wanneer een signaal wordt ontvangen via de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD. Afhankelijk van het ingangssignaal kan deze optie automatisch op <b>Uit</b> of <b>8%</b> worden ingesteld.</li> </ul>
	Videobereik HDMI <sup>*1</sup> <sup>*2</sup>	Automatisch, Normaal, Uitgebreid	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer <b>EPSON Super White</b> op <b>Uit</b> staat.) Met <b>Automatisch</b> wordt het videoniveau van een dvd-sig-naal dat binnenkomt via de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD automatisch gedetecteerd en ingesteld. Als u onder- of overbelichting ziet in de stand <b>Automatisch</b> , stem het videoniveau van de projector dan af op dat van de dvd-speler. Uw dvd-speler staat mogelijk op Normaal of Uitgebreid. De optie <b>Automatisch</b> wordt niet weergegeven wanneer de projector is aangesloten op de DVI-poort van het andere apparaat.
Resetten	Ja, Nee		Hiermee zet u alle instellingen voor <b>Signaal</b> (behalve <b>Hoogte-breedte</b> ) terug op de standaardinstellingen.

<sup>\*1</sup> Niet weergegeven wanneer een Video-beeldsignaal wordt ontvangen.

<sup>\*2</sup> De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.





<sup>\*3</sup> Alleen weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.


<sup>\*4</sup> Instellen niet mogelijk wanneer een beeldsignaal wordt ontvangen via HDMI1, HDMI2 of WirelessHD.







<sup>\*5</sup> Niet weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.




<sup>\*6</sup> Alleen weergegeven wanneer een beeldsignaal wordt ontvangen via Component, HDMI1, HDMI2 of WirelessHD. (WirelessHD is alleen van toepassing op de EH-TW6000W.)

## Menu Instellingen

Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 tot 60	Hiermee voert u een verticale keystonecorrectie uit.  <a href="#">pag.27</a>
		H-Keystone	-60 tot 60	Hiermee voert u een horizontale keystonecorrectie uit.  <a href="#">pag.27</a>
	Autom. V-Keystone	Aan, Uit		Hiermee schakelt u <b>Autom. V-Keystone</b> in en uit.  <a href="#">pag.26</a>
	H-Keystone-regelaar	Aan, Uit		Hiermee schakelt u <b>H-Keystone-regelaar</b> in en uit.  <a href="#">pag.26</a>
Audio	Volume	Volume	0 tot 40	Hiermee wordt het volume aangepast.
	Audio omkeren	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of het linker- en rechteraudiokanaal moeten worden omgedraaid. Gebruik <b>Aan</b> wanneer de projector aan het plafond hangt en de interne luidsprekers worden gebruikt.
HDMI-link	Apparaatverbindingen	-		Hiermee worden de apparaten weergegeven die op de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD* zijn aangesloten.
	HDMI-link	Aan, Uit		Hiermee schakelt u de functie HDMI-link in en uit.
	Audiouitvoerapparaat	Projector, AV-systeem		Wanneer een AV-systeem is aangesloten, kunt u hiermee instellen of u het geluid wilt horen uit de ingebouwde luidspreker van de projector of uit de luidsprekers van het AV-systeem.
	Link aan	Uit, Bidirectioneel, Apparaat -> PJ, PJ -> Apparaat		Hiermee stelt u de linkfunctie in wanneer het apparaat wordt aanzet. Gebruik deze optie om de projector aan te laten gaan wanneer iets wordt afgespeeld op een aangesloten apparaat (Bidirectioneel of Apparaat -> PJ) of om een aangesloten apparaat aan te laten gaan wanneer u de projector aanzet (Bidirectioneel of PJ -> Apparaat).
	Link uit	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet.



Functie	Menu/instellingen		Uitleg
WirelessHD*	Apparaatverbindingen	-	Hiermee krijgt u een lijst met beschikbare WirelessHD-apparaten die u kunt gebruiken.
	WirelessHD	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie WirelessHD in en uit.
	Ontvangst	55% 	Hiermee geeft u de ontvangst weer.
	Naam app. wijzigen	Device1 tot Device9	Hiermee kunt u de naam wijzigen van de apparaten die in Apparaatverbindingen worden weergegeven.
	Naam apparaat wissen	Device1 tot Device9	Hiermee wist u de gewijzigde naam en haalt u de standaardnaam terug.
	Resetten	Ja, Nee	Hiermee zet u de <b>WirelessHD</b> -instellingen terug op de standaardwaarden. Als u de projector reset, worden de instellingen van de WirelessHD Transmitter niet gereset. Raadpleeg de documentatie bij de WirelessHD Transmitter voor meer informatie over het resetten van de WirelessHD Transmitter.


Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Slotinstelling	Kinderslot	Aan, Uit	<p>Hiermee vergrendelt u de knop  op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. U kunt het vergrendelde apparaat toch aanzetten door de knop  ongeveer drie seconden ingedrukt te houden. U kunt het apparaat op de gebruikelijke manier uitzetten met de knop  of de afstandsbediening.</p> <p>Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. Ook met <b>Kinderslot</b> op <b>Aan</b> gaat de projector nog wel gewoon aan wanneer de voedingskabel wordt aangesloten en <b>Dir. Inschakelen</b> op <b>Aan</b> staat.</p>
	Toetsvergrendeling	Aan, Uit	<p><b>Aan</b> wil zeggen dat alle knoppen op het bedieningspaneel worden uitgeschakeld behalve de knop . Als er op een knop wordt gedrukt, is  te zien op het scherm. Ontgrendelen is mogelijk door de knop  op het bedieningspaneel minstens 7 seconden ingedrukt te houden. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u het configuratiemenu sluit.</p>
Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven		<p>Pas deze instelling aan op basis van de manier waarop de projector is geïnstalleerd.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Voorkant:</b> Selecteer deze optie als u projecteert met de projector voor het scherm.</li> <li>• <b>Voor/bovenkant:</b> Selecteer deze optie als u projecteert met de projector voor het scherm, maar opgehangen aan het plafond.</li> <li>• <b>Achterkant:</b> Selecteer deze optie als u vanaf de achterkant tegen het scherm projecteert.</li> <li>• <b>Achter/boven:</b> Selecteer deze optie als u vanaf de achterkant tegen het scherm projecteert en de projector hangt aan het plafond.</li> </ul>

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Knop gebruiker	3D-formaat, 3D-helderheid, 3D-bril omkeren	Selecteer een optie uit het configuratiemenu om toe te wijzen aan de knop  op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop  drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpass scherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.
Split Screen	-	Hiermee start u Split Screen.  <a href="#">pag.47</a>
Resetten	Ja, Nee	Hiermee zet u alle <b>Instellingen</b> terug op de standaardwaarden.





\* Alleen EH-TW6000W.

## Menu Uitgebreid

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Bewerking	Dir. Inschakelen	Aan, Uit	U kunt de projector zo instellen dat de projectie wordt gestart zodra de voedingskabel wordt aangesloten. Verder hoeft u dan geen enkele knop in te drukken. Met deze instelling op <b>Aan</b> wordt er ook meteen geprojecteerd wanneer de stroom na een stroomstoring wordt hersteld en de voedingskabel nog steeds in de projector zit.
	Sluimerstand	Uit, 5 min., 10 min., 30 min.	Als de ingestelde tijd wordt bereikt zonder dat er een signaal binnenkomt, gaat de projector automatisch uit (in stand-by). <b>Uit</b> wil zeggen dat de projector nooit in de sluimerstand gaat. Druk in stand-by op de knop  op de afstandsbediening of de knop  op het bedieningspaneel om te beginnen met projecteren.
	Verlichting	Aan, Uit	Zet deze optie op <b>Uit</b> als u last hebt van de lampjes op het bedieningspaneel tijdens het kijken van een film in een donkere ruimte.
	Hoogtemodus	Aan, Uit	Zet deze optie op <b>Aan</b> als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Weergeven	Menu Positie	-	Hiermee bepaalt u de positie van het menu.
	Menu Kleur	Kleur 1, Kleur 2	Hiermee selecteert u de kleur van het hoofdmenu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kleur 1:</b> Zwart</li> <li>• <b>Kleur 2:</b> Blauw</li> </ul>
	Bericht	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of de volgende berichten al dan niet worden weergegeven (Aan of Uit). <ul style="list-style-type: none"> <li>• Itemnamen voor beeldsignalen, kleurmodi, beeldverhoudingen en geheugenposities.</li> <li>• Als de binnentemperatuur oploopt terwijl er geen beeldsignaal wordt ontvangen of een niet-ondersteund signaal wordt gedetecteerd.</li> </ul>
	Achtergrond weerg.	Zwart, Blauw, Logo	Hiermee selecteert u de schermstatus voor wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt.
	Opstartscherm	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een opstartscherm moet worden weergegeven wanneer met projecteren wordt begonnen (Aan of Uit). Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is.
	Stand-bybevestiging	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een bevestiging voor stand-by moet worden weergegeven (Aan of Uit).  <a href="#">pag.23</a>
Ingangssignaal	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Hiermee stelt u het signaaltype in op basis van het videoapparaat dat op de Video-poort is aangesloten. Met <b>Automatisch</b> wordt het videosignaal automatisch ingesteld. Als u bij gebruik van <b>Automatisch</b> ruis in het beeld ziet of als u helemaal geen beeld krijgt, selecteer dan het juiste signaaltype uit de beschikbare opties.
	Component	Automatisch, YCbCr, YPbPr	Hiermee stelt u het uitgangssignaal in voor het videoapparaat dat op de Component-poort is aangesloten. Met <b>Automatisch</b> wordt het uitgangssignaal automatisch ingesteld. Als u met <b>Automatisch</b> onnatuurlijke kleuren krijgt, selecteer dan het juiste uitgangssignaal uit de beschikbare opties.
Taal	-		Hiermee selecteert u de taal die op het scherm wordt weergegeven.
Resetten	Ja, Nee		Hiermee zet u alle gewijzigde waarden voor <b>Uitgebreed</b> terug op de standaardwaarden.

## Menu Geheugen

Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee laadt u de instellingen die eerder met <b>Opslaan in geheugen</b> zijn opgeslagen.  <a href="#">pag.39</a> Deze optie kan niet worden gebruikt als u geen instellingen hebt opgeslagen met de functie <b>Opslaan in geheugen</b> .
Opslaan in geheugen	Hiermee slaat u bepaalde instellingen voor <b>Beeld</b> en <b>Signaal</b> op in het geheugen.  <a href="#">pag.38</a>
Geheugen wissen	Hiermee wist u instellingen die u niet meer nodig hebt uit het geheugen.  <a href="#">pag.39</a>
Naam geheugen wijz.	Hiermee geeft u de in het geheugen opgeslagen instellingen een andere naam.  <a href="#">pag.40</a>

## Menu Informatie






Functie	Uitleg
Lampuren	Hiermee geeft u de totale brandduur van de lamp weer.
Bron	Hiermee geeft u de bronnaam weer van het apparaat waarmee u momenteel projecteert.
Ingangssignaal	Hiermee geeft u de inhoud weer van <b>Ingangssignaal</b> zoals ingesteld in het menu <b>Signaal</b> afhankelijk van de bron.
Resolutie	Hiermee geeft u de resolutie weer.
Scanmodus	Hiermee geeft u de scanmodus weer.
Vernieuwingssnelh.	Hiermee geeft u de vernieuwingssnelheid weer.
3D-formaat	Hiermee geeft u het type 3D van hetingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden).
Sync. info	Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Diepe kleuren	Hiermee geeft u diepe kleuren weer.
Videosignaal	Hiermee geeft u de instellingen weer voor <b>Videosignaal</b> in het menu <b>Signaal</b> .
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.

## Menu Resetten

Functie	Uitleg
Alle standaardw.	Hiermee geeft u alle items uit het configuratiemenu hun standaardwaarden terug. De volgende items worden niet teruggezet op hun standaardwaarden: <b>Ingangssignaal, Lampuren, Taal</b> en <b>Knop gebruiker</b> .
Geheugen resetten	Hiermee wist u alle instellingen die eerder met <b>Opslaan in geheugen</b> zijn opgeslagen.
Lampuren terugzetten	Hiermee zet u de totale gebruiksduur van de lamp weer op <b>0H</b> . Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.

## Menu Split Screen





Weergegeven door tijdens het projecteren met Split Screen op de knop  te drukken.

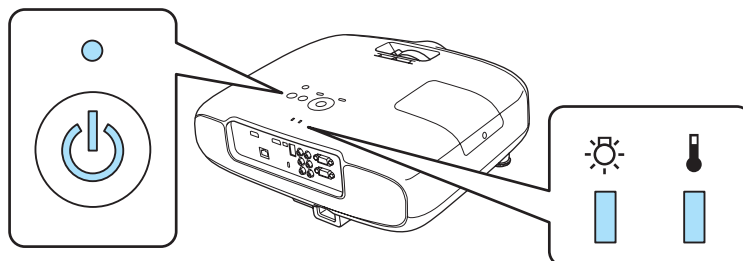
Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Split Screen	Schermgrootte	Gelijk, Links groter, Rechts groter		Hiermee wijzigt u de grootte van het scherm links en rechts.  <a href="#">pag.48</a>
	Bron	Links, Rechts	PC Video Component HDMI1/HDMI2 WirelessHD* USB	Hiermee selecteert u de bron die links en rechts wordt weergegeven.  <a href="#">pag.48</a>
	Omwisselen Schermen			Hiermee wisselt u links en rechts om.  <a href="#">pag.48</a>
	Audiobron	Automatisch, Scherm links, Scherm rechts		Hiermee bepaalt u van welk scherm het geluid moet worden weergegeven via de ingebouwde luidspreker van de projector.  <a href="#">pag.48</a>
	Split Screen afsl.			Hiermee sluit u Split Screen af.  <a href="#">pag.48</a>

\* Alleen EH-TW6000W.

# Problemen oplossen



## De indicatielampjes aflezen

















U kunt de status van de projector controleren aan de hand van knipperende en brandende lampjes op het bedieningspaneel ( ,  (indicatielampjes),  en ).

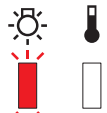









Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over de status van de projector en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

### ■ Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen

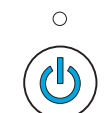






■ : Brandt  : Knippert  : Uit


Indicatielampjes	Status	Oplossing
    (oranje)	Lamp vervangen	Het is tijd voor een nieuwe lamp. Vervang de lamp zo snel mogelijk door een nieuwe. ➡ <a href="#">pag.85</a> Als u de lamp te lang in deze toestand blijft gebruiken, kan hij exploderen.
    (oranje)	Waarsch.: hoge temp.	U kunt doorgaan met projecteren. Als de temperatuur opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. <ul style="list-style-type: none"> <li>Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector.</li> <li>Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ➡ <a href="#">pag.81</a></li> </ul>
    (rood)	Interne fout	Storing in de projector. Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ➡ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
    (rood)	Fout: ventilator Fout: sensor	

Indicatielampjes	Status	Oplossing
 (rood)	Fout: lamp Lamp defect	Er is een probleem met de lamp of inschakelen mislukt. <ul style="list-style-type: none"> <li>Trek de voedingskabel los en kijk of de lamp kapot is.  <a href="#">pag.85</a>                Als de lamp niet kapot is, plaats de lamp dan terug en zet het apparaat aan.                Als het opnieuw aanbrengen van de lamp het probleem niet oplost of als de lamp kapot is, moet u de stekker uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></li> <li>Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan.  <a href="#">pag.81</a></li> <li>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.  <b>Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus</b> <a href="#">pag.65</a></li> </ul>
 (rood)	Fout: hoge temp. (Oververhitting)	De binnentemperatuur is te hoog. <ul style="list-style-type: none"> <li>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Maak de voedingskabel los wanneer de ventilator is gestopt.</li> <li>Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector.</li> <li>Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan.  <a href="#">pag.81</a></li> <li>Als het probleem niet weg is nadat u het apparaat opnieuw hebt aangezet, schakel dan de projector uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.   <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></li> </ul>



## ■ Indicatielampjes bij normaal gebruik

 ● : Brandt  : Knippert ○ : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
 (blauw)	Stand-by	Wanneer u op de knop  op de afstandsbediening of op de knop  op het bedieningspaneel drukt, wordt even later begonnen met projecteren.
 (blauw)	Projector wordt opgewarmd	Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Tijdens het opwarmen kan de projector niet worden uitgeschakeld.
 (blauw)	Afkoeling is aan de gang	Tijdens het afkoelen kan er niets worden gedaan op de projector. Zodra de projector is afgekoeld, gaat hij in stand-by. Als om wat voor reden dan ook de voedingskabel wordt losgetrokken tijdens het afkoelen, wacht dan tot de lamp genoeg is afgekoeld (ongeveer tien minuten), sluit de kabel weer aan en druk vervolgens op de knop  op de afstandsbediening of  op het bedieningspaneel.

Indicatielampjes	Status	Oplossing
 (blauw)	Er wordt geprojecteerd	De projector werkt normaal.



- Tijdens normaal gebruik zijn de lampjes  en  uit.
- Wanneer de functie **Verlichting** op **Uit** staat, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden. ➡ **Uitgebreid - Bewerking - Verlichting** [pag.65](#)

## Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

### ■ Probleem controleren



Kijk of uw probleem in de volgende tabel wordt genoemd en kijk vervolgens op de aangegeven pagina om het probleem op te lossen.

	Probleem	Pagina
Problemen met het beeld	Geen beeld.	<a href="#">pag.72</a>
	De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw.	
	Geen bewegende beelden die afkomstig zijn van een computer.	<a href="#">pag.73</a>
	De melding " <b>Niet ondersteund.</b> " wordt weergegeven.	<a href="#">pag.73</a>
	De melding " <b>Geen signaal.</b> " wordt weergegeven.	<a href="#">pag.74</a>
	Vaag of onscherp beeld.	<a href="#">pag.74</a>
	Interferentie of vervormd beeld.	<a href="#">pag.75</a>
	Afgevlakt (lang) of kort beeld of slechts gedeeltelijk beeld.	<a href="#">pag.75</a>
	Onjuiste beeldkleuren. Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit of de kleuren zijn mat.*	<a href="#">pag.76</a>
	Donker beeld.	<a href="#">pag.76</a>
	De projectie stopt automatisch.	<a href="#">pag.76</a>
Problemen bij het starten van de projectie	De projector gaat niet aan.	<a href="#">pag.77</a>
Problemen met de afstandsbediening	De afstandsbediening reageert niet.	<a href="#">pag.77</a>
Problemen met 3D	Kan niet goed projecteren in 3D.	<a href="#">pag.77</a>
Problemen met HDMI	HDMI-link werkt niet.	<a href="#">pag.78</a>
	De apparaatnaam staat niet in de apparaatverbindingen.	<a href="#">pag.78</a>
Problemen met WirelessHD	Kan niet projecteren via WirelessHD.	<a href="#">pag.79</a>
Problemen met USB-opslagapparaten	Diavoorstelling begint niet.	<a href="#">pag.80</a>

\* Monitoren en LCD-computerschermen geven kleuren op een andere manier weer. Daardoor stemt het beeld dat de projector weergeeft en het beeld dat u op de monitor ziet, mogelijk niet helemaal overeen. Dit is geen defect.

### ■ Problemen met het beeld

#### Geen beeld

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop  op de afstandsbediening of  op het bedieningspaneel.
Is de voedingskabel aangesloten?	Sluit de voedingskabel aan.


Controleer	Oplossing
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer de stroomtoevoer.
Komt er een beeldsignaal binnen?	Controleer of het aangesloten apparaat aan is. Wanneer <b>Bericht</b> op <b>Aan</b> staat in het configuratiemenu, worden meldingen over het beeldsignaal weergegeven. 🖱 <b>Uitgebreid - Weergeven - Bericht</b> <a href="#">pag.65</a>
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl <b>Videosignaal</b> op <b>Automatisch</b> staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱 <b>Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.65</a>
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl <b>Component</b> op <b>Automatisch</b> staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱 <b>Uitgebreid - Ingangssignaal - Component</b> <a href="#">pag.65</a>
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. 🖱 <b>Resetten - Alle standaardw.</b> <a href="#">pag.68</a>
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)  Hebt u de apparatuur aangesloten met de projector of computer reeds ingeschakeld?	Als u de apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de knop (functietoets en dergelijke) waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

### Geen bewegende beelden




Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)  Gaaf het beeldsignaal van de computer tegelijk naar de externe uitgang en naar de LCD-monitor?	Afhankelijk van de specificaties van de computer worden bewegende beelden mogelijk niet weergegeven wanneer het beeld tegelijk via de externe uitgang en op de LCD-monitor wordt weergegeven. Pas dit aan, zodat alleen de externe uitgang wordt gebruikt. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.

### De melding "**Niet ondersteund.**" wordt weergegeven



Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl <b>Videosignaal</b> op <b>Automatisch</b> staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱 <b>Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.65</a>
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl <b>Component</b> op <b>Automatisch</b> staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱 <b>Uitgebreid - Ingangssignaal - Component</b> <a href="#">pag.65</a>

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de frequentie en resolutie van het beeldsignaal geschikt voor de modus?	Controleer bij <b>Resolutie</b> in het configuratiemenu wat voor beeldsignaal binnenkomt en controleer of dit overeenstemt met de resolutie van de projector.  <a href="#">pag.89</a>

De melding "**Geen signaal.**" wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <a href="#">pag.18</a>
Is de juiste ingang geselecteerd?	Druk op de bronknoppen op de afstandsbediening of de knop  op het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.  <a href="#">pag.23</a>
Staat het aangesloten apparaat aan?	Zet het apparaat aan.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?	Pas dit aan, zodat de externe uitgang wordt gebruikt en niet alleen de LCD-monitor van de computer. Bij sommige modellen is het zo dat het beeld niet meer wordt weergegeven op de LCD-monitor zodra de beeldsignalen extern worden uitgestuurd. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.  Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte gewijzigd?	Stel de scherpte bij.  <a href="#">pag.25</a>
Zit de lensdop er nog op?	Verwijder de lensdop.
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Controleer het aanbevolen bereik.  <a href="#">pag.17</a>
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als de projector nat is van de condens, zet de projector dan uit, maak de voedingskabel los en laat alles zo even staan.

## Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	<p>Video alsingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl <b>Videosignaal</b> op <b>Automatisch</b> staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ <b>Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.65</a></p> <p>Component alsingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl <b>Component</b> op <b>Automatisch</b> staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ <b>Uitgebreid - Ingangssignaal - Component</b> <a href="#">pag.65</a></p>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ <a href="#">pag.18</a>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de instellingen voor <b>Sync.</b> en <b>Tracking</b> juist ingesteld?	De projector werkt met automatische aanpassingen om optimaal te kunnen projecteren. Afhankelijk van het signaal zijn sommige aanpassingen mogelijk niet correct (ook niet na zelfcorrectie). Als dit gebeurt, moet u <b>Tracking</b> en <b>Sync.</b> aanpassen in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Signaal - Tracking/Sync.</b> <a href="#">pag.58</a>
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ <a href="#">pag.89</a>

## Een deel van het beeld is afgevlakt (lang) of kort

Controleer	Oplossing
Is de juiste instelling geselecteerd bij <b>Hoogtebreedte</b> ?	<p>Druk op de knop <b>Aspect</b> en selecteer een instelling bij <b>Hoogtebreedte</b> die past bij hetingangssignaal. 🖱️ <b>Signaal - Hoogtebreedte</b> <a href="#">pag.58</a></p> <p>Wanneer beelden met ondertiteling worden geprojecteerd met <b>Zoom</b>, pas dan de instelling <b>Pos./zoom ondertit.</b> aan in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Signaal - Pos./zoom ondertit.</b> <a href="#">pag.58</a></p>
Is <b>Positie</b> juist ingesteld voor het beeld?	Pas de instelling voor <b>Positie</b> aan in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Signaal - Positie</b> <a href="#">pag.58</a>
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ <a href="#">pag.89</a>

## De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	<p>Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl <b>Videosignaal</b> op <b>Automatisch</b> staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ <b>Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.65</a></p> <p>Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl <b>Component</b> op <b>Automatisch</b> staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ <b>Uitgebreid - Ingangssignaal - Component</b> <a href="#">pag.65</a></p>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	<p>Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ <a href="#">pag.18</a></p> <p>Voor de Video- en Component-poort moet de connector dezelfde kleur hebben als de kabelpoort. 🖱️ <a href="#">pag.18</a></p>
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> aan in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.57</a>
Is de kleur juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Geavanceerd</b> aan in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Beeld - Geavanceerd</b> <a href="#">pag.57</a>
(Alleen als er beeld van een videoapparaat word geprojecteerd) Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de instellingen voor <b>Kleurverzadiging</b> en <b>Tint</b> aan in het configuratiemenu. 🖱️ <a href="#">pag.57</a>

## Donker beeld





Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Helderheid</b> aan in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.57</a>
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> aan in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.57</a>
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. 🖱️ <a href="#">pag.85</a>

## De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is <b>Sluimerstand</b> ingeschakeld?	<p>Als er geen beeldsignaal wordt ontvangen en geen enkele handeling wordt verricht gedurende ongeveer 30 minuten, dan gaat de lamp vanzelf uit en gaat de projector in stand-by. De projector komt uit stand-by zodra u op de knop ① op de afstandsbediening of ② op het bedieningspaneel drukt. Als u <b>Sluimerstand</b> niet wilt gebruiken, wijzigt u deze instelling in <b>Uit</b>. 🖱️ <b>Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand</b> <a href="#">pag.65</a></p>

## ■ Problemen bij het starten van de projectie

### De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop  op de afstandsbediening of  op het bedieningspaneel.
Is <b>Kinderslot</b> ingesteld op <b>Aan</b> ?	Wanneer <b>Kinderslot</b> op <b>Aan</b> is gezet in het configuratiemenu, houd dan de knop  op het bedieningspaneel ongeveer drie seconden ingedrukt of gebruik de afstandsbediening. ➡ <b>In- stellingen - Slotinstelling - Kinderslot</b> <a href="#">pag.62</a>
Is <b>Toetsvergrendeling</b> ingesteld op <b>Aan</b> ?	Als <b>Toetsvergrendeling</b> op <b>Aan</b> is gezet in het configuratiemenu, kunnen de knoppen op het bedieningspaneel niet worden gebruikt (behalve  ). Gebruik de afstandsbediening. ➡ <b>In- stellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling</b> <a href="#">pag.62</a>
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer de stroomtoevoer.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Zet de projector uit, koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Als het probleem aanwezig blijft, gebruik de projector dan niet meer, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ➡ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

## ■ Problemen met de afstandsbediening





### De afstandsbediening reageert niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. Controleer ook het bereik. ➡ <a href="#">pag.21</a>
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ➡ <a href="#">pag.21</a>
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ➡ <a href="#">pag.21</a>

## ■ Problemen met 3D




### Kan niet goed projecteren in 3D

Controleer	Oplossing
Staat de 3D-bril aan?	Zet de 3D-bril aan. Controleer ook of het isolatielipje in het batterijvak is verwijderd.

Controleer	Oplossing
Is hetingangssignaal wel 3D?	Controleer of het ingangssignaal compatibel is met 3D.
Is <b>3D-weergave</b> ingesteld op <b>Uit</b> ?	Als <b>3D-weergave</b> op <b>Uit</b> is gezet in het configuratiemenu, springt de projector niet automatisch op 3D wanneer er 3D wordt ontvangen. Druk op de knop  .  <b>Signaal - 3D-instellingen - 3D-weergave</b> <a href="#">pag.58</a>
Is het juiste 3D-formaat ingesteld?	De projector selecteert automatisch de juiste vorm van 3D. Als het 3D-beeld echter niet goed wordt weergegeven, gebruik dan <b>3D-formaat</b> in het configuratiemenu en selecteer een andere optie.  <b>Signaal - 3D-instellingen - 3D-formaat</b> <a href="#">pag.58</a>
Bevindt u zich binnen het bereik van de zender?	Controleer het bereik voor de communicatie tussen de 3D-bril en de 3D-zender en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft.  <a href="#">pag.42</a>

## ■ Problemen met HDMI

### HDMI-link werkt niet

Controleer	Oplossing
Gebruikt u een kabel die aan de HDMI-normen voldoet?	Gebruik met een kabel die niet aan de HDMI-normen voldoet, is niet mogelijk.
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de HDMI CEC-normen, kan het niet worden gebruikt, ook al is het aangesloten op de HDMI-poort. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Druk ook op de knop  en kijk of het apparaat beschikbaar is onder <b>Apparaatverbindingen</b> .  <a href="#">pag.49</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle voor HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <a href="#">pag.49</a>
Staan de versterker of dvd-recorder en dergelijke aan?	Zet elk apparaat in stand-by. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.
Is er een nieuw apparaat aangesloten of is de aansluiting gewijzigd?	Als de CEC-functie van een aangesloten apparaat opnieuw moet worden ingesteld, bijvoorbeeld wanneer een nieuw apparaat wordt aangesloten of de aansluiting wordt gewijzigd, dan moet u het apparaat mogelijk opnieuw starten.

### De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder Apparaatverbindingen

Controleer	Oplossing
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet aan de HDMI CEC-normen voldoet, wordt het ook niet weergegeven. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

## ■ Problemen met WirelessHD (alleen EH-TW6000W)

### Kan niet projecteren via WirelessHD

Controleer	Oplossing
Voldoet de kabel waarmee de meegeleverde WirelessHD Transmitter is aangesloten aan de HDMI-normen?	Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
Is <b>WirelessHD</b> ingesteld op <b>Uit</b> ?	Wanneer <b>WirelessHD</b> op <b>Uit</b> is gezet in het configuratiemenu, dan is projectie van een WirelessHD-ingangssignaal niet mogelijk. Zet <b>WirelessHD</b> op <b>Aan</b> en druk op de knop  . 🔊 <b>Instellingen - WirelessHD</b> pag.62
Bevindt de apparatuur zich binnen het WirelessHD-bereik?	Controleer het bereik voor de communicatie van de WirelessHD-zender en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft. 🔊 pag.55
Staat de meegeleverde WirelessHD Transmitter aan?	Controleer het voedingslampje op de WirelessHD Transmitter. Als er geen stroom is, kijk dan of de connector van de lichtnetadapter goed vastzit en zet het apparaat vervolgens aan.
Is het verbindingslampje van de meegeleverde WirelessHD Transmitter uit?	Geen AV-apparaat gedetecteerd. Controleer of de HDMI-kabel stevig vastzit.
Knipperen de lampjes van de meegeleverde WirelessHD Transmitter afwisselend?	Er is een waarschuwing met betrekking tot de temperatuur. Als er niet genoeg ventilatie is, is gebruik niet meer mogelijk. Dit kan zich bijvoorbeeld voordoen als het apparaat in een kast staat bij andere audioapparatuur of als de temperatuur in de kamer erg hoog is. Wacht tot de projector is afgekoeld en probeer het opnieuw.

### Interferentie of vervormd beeld bij gebruik van WirelessHD

Controleer	Oplossing
Bevindt de apparatuur zich binnen het WirelessHD-bereik?	Controleer het bereik voor de communicatie van de WirelessHD-zender en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft. 🔊 pag.55
Bevinden er zich bepaalde obstakels tussen de WirelessHD Transmitter en de projector?	WirelessHD communiceert met een sterk gerichte elektromagnetische golf. Als het communicatiepad wordt gestoord door mensen of voorwerpen, kan dit ten koste gaan van het beeld. Verwijder alle eventuele obstakels tussen de WirelessHD Transmitter en de projector (binnen het WirelessHD-bereik). 🔊 pag.55
Is de ontvangst te zwak?	Als het signaal niet sterk genoeg is, kan de communicatie instabiel worden. Controleer <b>Ontvangst</b> bij het plaatsen van de zender. Soms kunt u de signaalsterkte verbeteren door de WirelessHD Transmitter te verplaatsen of anders te richten. 🔊 <b>Instellingen - WirelessHD - Ontvangst</b> pag.62  De signaalsterkte is afhankelijk van de omgeving of kan instabiel zijn. Controleer <b>Ontvangst</b> en zet de zender op een locatie waar het weergegeven getal niet verandert. 🔊 <b>Instellingen - WirelessHD - Ontvangst</b> pag.62

### ■ Problemen met USB-opslagapparaten

---

Diavoorstelling begint niet

Controleer	Oplossing
Is het USB-opslagapparaat beveiligd?	Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.



# Onderhoud

## De onderdelen reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



### Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens, de luchtfilter enzovoort van de projector te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.


## De luchtfilter reinigen

Reinig de luchtfilter als er stof op zit of als de volgende melding wordt weergegeven.

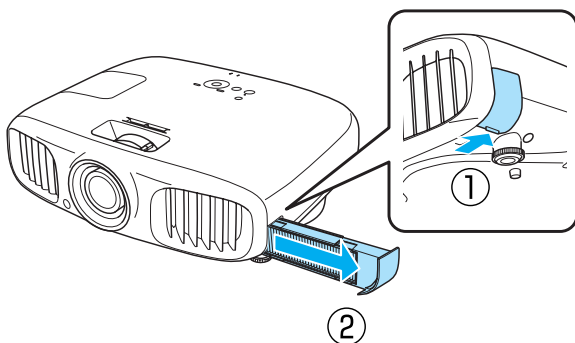
**"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."**

### Let op

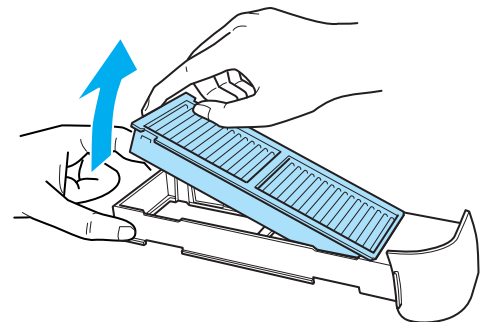
- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Het is verstandig de luchtfilter minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Veeg de luchtfilter licht af. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

**1** Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens de voedingskabel los.

**2** Verwijder de klep van de luchtfilter.  
Plaats uw vinger achter het lipje van de klep van de luchtfilter en trek de klep recht naar buiten.

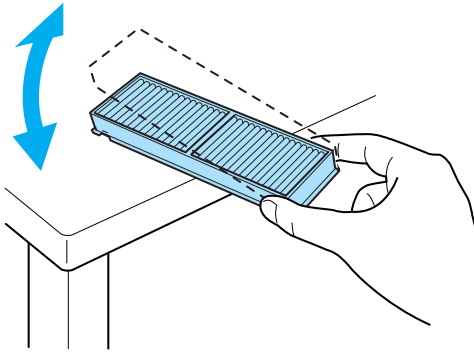


**3** Verwijder de luchtfilter.  
Plaats uw vinger in de groef en verwijder de oude luchtfilter.



- 4** Houd de luchtfilter met de bestofte zijde omlaag en tik vier of vijf keer om het stof te verwijderen.

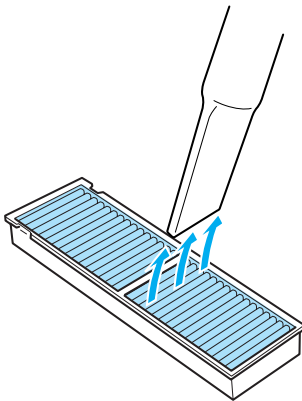
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



**Let op**

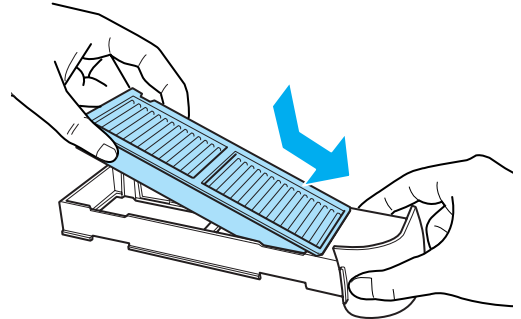
Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

- 5** Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



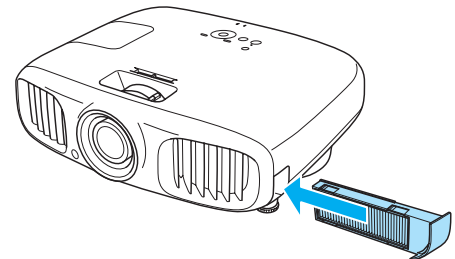
- 6** Plaats de luchtfilter in de luchtfilterklep.

Laat het uitstekende gedeelte van de filter in de opening in de klep vallen en druk de filter vervolgens goed vast.



- 7** Breng de luchtfilterklep aan.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



**De hoofdeenheid reinigen**

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als het apparaat erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak schoon.

**Let op**

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd raken of de verf kan loskomen.

## ■ De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

### Let op

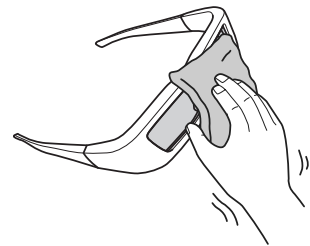
De lens kan gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de lens om.

## ■ De 3D-bril reinigen

Maak de glazen van de 3D-bril voorzichtig schoon met het doekje.

### Let op

De glazen kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.



## Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen

### ■ Periode voor vervanging van de luchtfilter

- Als het bericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd  [pag.81](#)

### ■ Periode voor vervanging van de lamp

- Wanneer met projecteren wordt begonnen, wordt het volgende bericht weergegeven  
**"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op [www.epson.com](http://www.epson.com)."**
- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.




- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na 3900 H automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden. De tijd van het bericht verandert op basis van de gebruikssituatie (ingestelde kleurmodus en dergelijke).  
Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

## Verbruiksmateriaal vervangen

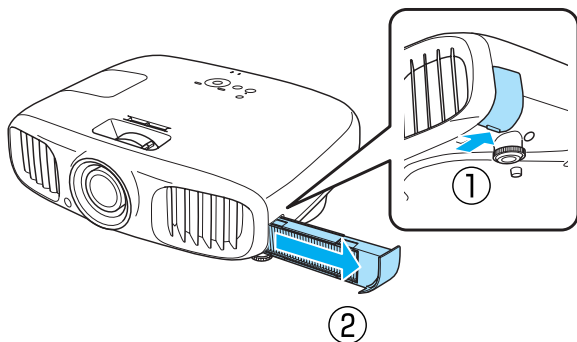
### De luchtfilter vervangen



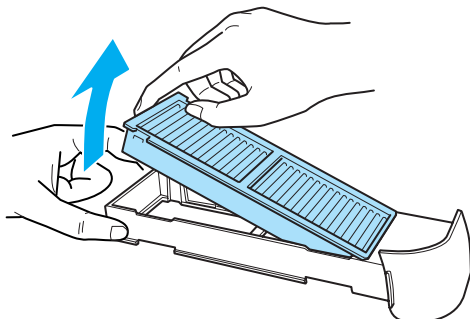
Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.  
Materiaal: polypropyleen

- 1** Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens de voedingskabel los.

- 2** Verwijder de klep van de luchtfilter.  
Plaats uw vinger achter het lipje van de klep van de luchtfilter en trek de klep recht naar buiten.

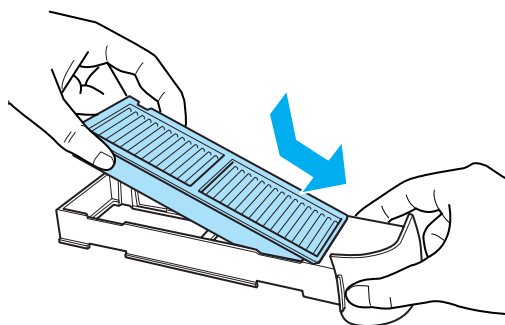


- 3** Verwijder de oude luchtfilter.  
Plaats uw vinger in de groef en verwijder de oude luchtfilter.

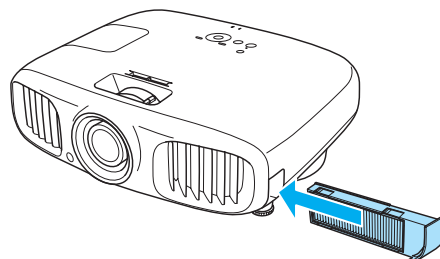


- 4** Plaats de nieuwe luchtfilter in de luchtfilterklep.

Laat het uitstekende gedeelte van de filter in de opening in de klep vallen en druk de filter vervolgens goed vast.



- 5** Breng de luchtfilterklep aan.  
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.




## De lamp vervangen

### Waarschuwing

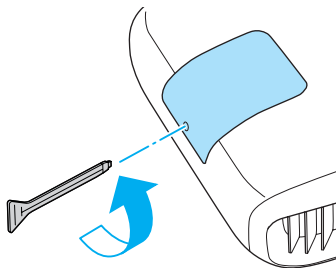
Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de lamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wanneer u de lampdeksel opent, kunnen er glasscherven uitvallen. Als u glas in uw ogen of mond krijgt, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.

### Let op

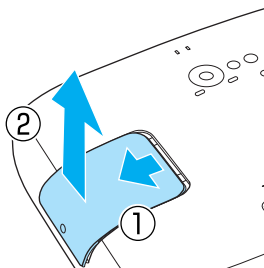
Kom niet aan de lampdeksel wanneer u de projector nog maar net hebt uitgezet. De deksel is nog warm. Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Anders kunt u brandwonden oplopen.

- 1 Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens de voedingskabel los.

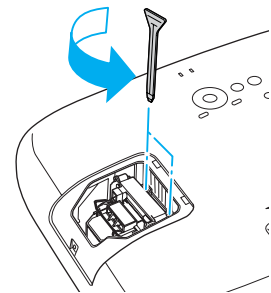
- 2 Draai de schroef waarmee de lampdeksel is bevestigd los.



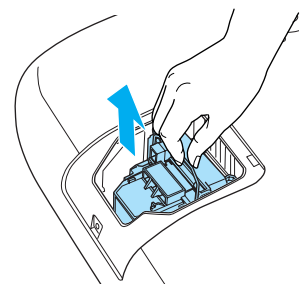
- 3 Verwijder de lampdeksel.  
Schuif de lampdeksel recht naar voren en til de deksel op om hem te verwijderen.



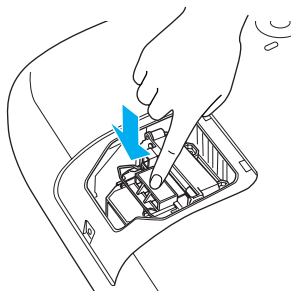
- 4 Draai de bevestigingsschroef van de lamp los.



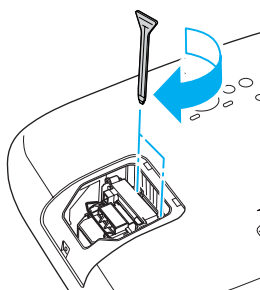
- 5 Verwijder de oude lamp.  
Pak de knop goed vast en trek de lamp recht naar buiten.



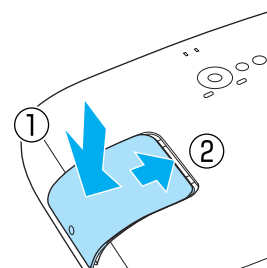
- 6** Installeer de nieuwe lamp.  
Zorg ervoor dat de lamp in de juiste richting wijst en duw de lamp naar binnen.



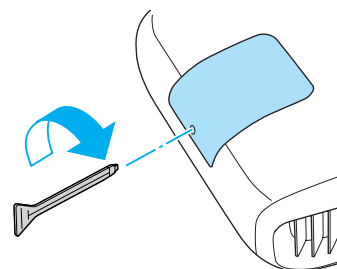
- 7** Draai de bevestigingsschroef van de lamp vast.



- 8** Breng de lampdeksel aan.  
Schuif de deksel terug.



- 9** Draai de schroef opnieuw vast.



### Waarschuwing

De lamp mag niet worden gedemonteerd of aangepast.

### Let op


- Controleer of u de lamp en deksel goed hebt geïnstalleerd. Als ze niet goed zijn geïnstalleerd, is inschakelen niet mogelijk.
- De lamp bevat kwik. Gooi gebruikte lampen overeenkomstig de lokale regelgeving voor tl-lampen weg.

## Lampuren terugzetten

Na het vervangen van de lamp moet u de lampuren weer op nul zetten.

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen.

- 1** Zet de projector aan.

- 2** Druk op de knop  .  
Het configuratiemenu wordt weergegeven.




3

### Selecteer **Resetten - Lampuren terugzetten**.

Er wordt een bevestiging weergegeven.



4

Druk op de knoppen   om **Ja** te selecteren en druk vervolgens ter bevestiging op de knop .

Het aantal branduren staat nu weer op nul.





## Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires/verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst van optionele accessoires/verbruiksmaterialen is geldig met ingang van: 7.2011. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

### Optionele items

Naam	Modelnr.	Uitleg
Ophangbeugel*	ELPMB20 ELPMB22	Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.
Plafondbuis 600 (600 mm wit)*	ELPFP07	Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.
Plafondbuis 450 (450 mm wit)*	ELPFP13	
Plafondbuis 700 (700 mm wit)*	ELPFP14	
3D-bril	ELPGS01	Als u met meer personen 3D wilt kijken, hebt u meer brillen nodig.
Externe 3D IR-zender	ELPIE01	Gebruik deze zender wanneer u niet goed 3D kunt kijken of wanneer uw ruimte erg groot is en de projector ver verwijderd is van het scherm.

\* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw leverancier.

### Verbruiksmateriaal

Naam	Modelnr.	Uitleg
Projectorlamp	ELPLP68	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen. (1 lamp)
Luchtfilter	ELPAF38	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters. (1 luchtfilter)



## Ondersteunde resoluties

### Componentvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

### Composietvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

### Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1360 x 768
	60/75/85	1280 x 800

## Ingangssignaal HDMI1/HDMI2

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 x 1080

\* Bij het projecteren in WirelessHD wordt DeepColor 1080p 60/50 Hz niet ondersteund.

## 3D-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	3D-formaat		
			Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	-	✓

## Ingangssignaal via WirelessHD

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080

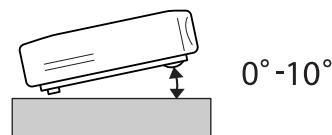


# Specificaties

Productnaam		EH-TW6000W/EH-TW6000/EH-TW5900	
Afmetingen (zonder instelbare voet)		420 (B) x 137,3 (H) x 365 (D) mm	
Paneelgrootte		0,61" breed	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix	
Resolutie		1920 (B) x 1080 (H) x 3	
Scanfrequentie	Digitaal	Pixelklok: 13,5 - 148,5 MHz	
		Horizontaal: 15,63 - 67,5 kHz	
		Verticaal: 24 - 60 Hz	
	Analoog	Pixelklok: 13,5 - 157,5 MHz	
		Horizontaal: 15,63 - 91,15 kHz	
		Verticaal: 50 - 85 Hz	
Scherpte instellen		Handmatig	
Zoom instellen		Handmatig (ca. 1 tot 1,6)	
Lamp (lichtbron)		UHE-lamp 230 W, modelnr.: ELPLP68	
Voeding		100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,7 - 1,7 A	
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 372 W	
		Stroomverbruik in stand-by (met HDMI-link uitgeschakeld) 0,26 W Stroomverbruik in stand-by (met HDMI-link ingeschakeld) 5,7 W	
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 358 W	
		Stroomverbruik in stand-by (met HDMI-link uitgeschakeld) 0,35 W Stroomverbruik in stand-by (met HDMI-link ingeschakeld) 6,3 W	
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2286 m	
Bedrijfstemperatuur		+5 tot 35°C (zonder condensvorming)	
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (zonder condensvorming)	
Gewicht		Circa 6,2 kg (EH-TW6000W), Circa 6,0 kg (EH-TW6000/EH-TW5900)	
Aansluitingen		Component-poort x 1, 3 RCA-penaansluitingen	
		PC-poort x 1, Mini D-Sub 15-pens (vrouwetje) blauw	
		HDMI-poort x 2, HDMI Voor HDCP, CEC-signalen en lineaire PCM	
		Video-poort x 1, RCA-penaansluiting	
		RS-232C-poort x 1, D-Sub 9-pens (mannetje)	
		Audio-L/R-poort x 1, RCA-penaansluiting	
		USB-poort type A x 1 (voor USB-apparatuur)	
		External 3D IR-poort x 1, RJ45	
Luidspreker		Max. ingangsvermogen 10 W x 2, nominale impedantie 8 Ω	

## Kantelhoek

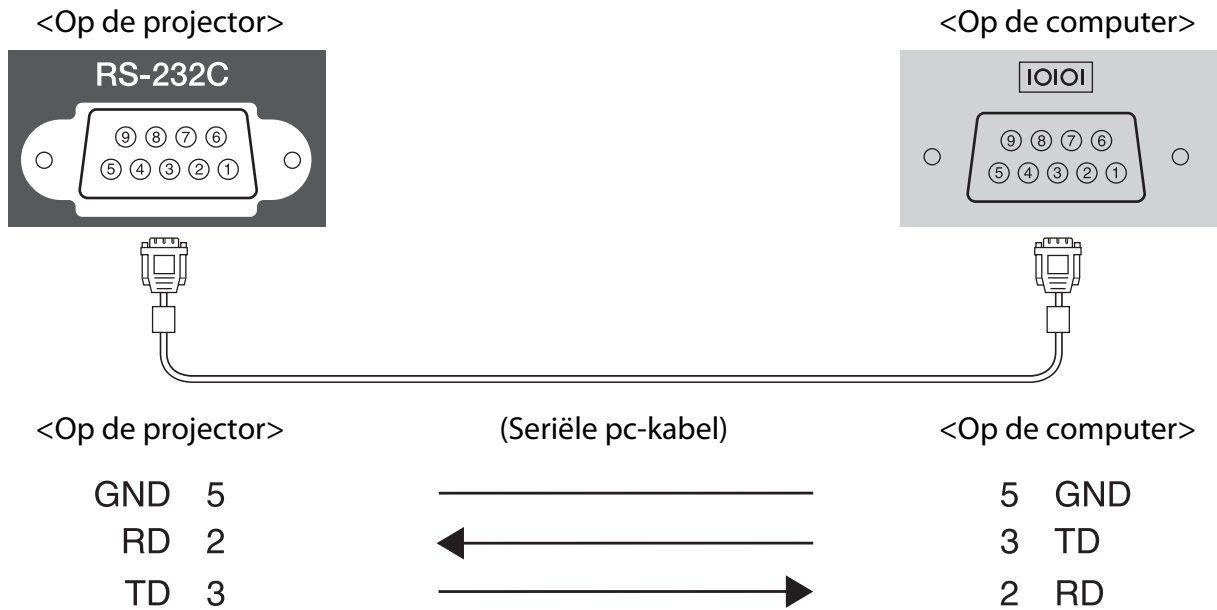
Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 10°, kan deze worden beschadigd of ongelukken veroorzaken.



### RS-232C-kabelindelingen

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Signaalnaam:

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen



- Communicatieprotocol  
Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps  
Gegevenslengte: 8 bits  
Pariteit: Geen  
Stopbit: 1 bit  
Flowbesturing: Geen



## Woordenlijst

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet verder zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van de HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen.  Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar HD-systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd)</li> <li>• Beeldverhouding van 16:9, Dolby Digital voor de ontvangst en weergave van audio</li> </ul>
NTSC	Een afkorting voor National Television Standards Committee. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in Japan, Noord-Amerika en Latijns-Amerika.
PAL	Een afkorting voor Phase Alternation by Line. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in West-Europa (Frankrijk uitgezonderd), Azië (China bijvoorbeeld) en Afrika.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar standaard-televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV (High-Definition Television).
SECAM	Een afkorting voor SEquential Couleur A Memoire. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in Frankrijk, Oost-Europa, de voormalige Sovjetunie, het Midden-Oosten, Afrika enzovoort.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
YCbCr	In een componentsignaal voor SDTV staat de Y voor de helderheid. Cb en Cr geven het kleurverschil aan.
YPbPr	In een componentsignaal voor HDTV staat de Y voor de helderheid. Pb en Pr geven het kleurverschil aan.

Hoogte-breedteverhouding	<p>De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen.</p> <p>SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.</p>
Geïnterlineerd	<p>Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.</p>



## Algemene opmerkingen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patent aansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

### Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

### Algemene opmerking

Macintosh, Mac, Mac OS en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint, en het Windows logo zijn handelsmerken van geregistreerde handelsmerken van de Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.



WirelessHD en het WirelessHD-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van WirelessHD LLC.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

**2**

2-2 pull-down ..... 60

**3**

3D IR-straler ..... 58  
 3D-beeld ..... 41  
 3D-bril ..... 41  
 3D-bril omkeren ..... 58  
 3D-formaat ..... 58  
 3D-helderheid ..... 58  
 3D-instellingen ..... 58  
 3D-weergave ..... 58  
 3D-zender ..... 42

**A**

Aansluiten ..... 18  
 Abs. kleurtemperatuur ..... 57  
 Achtergrond weerg. .... 66  
 Afbeeldingen ..... 51  
 Afkoelen ..... 23  
 Afmetingen ..... 15  
 Afstandsbediening ..... 13, 21  
 Alle standaardw. .... 68  
 Apparaatverbindingen ..... 63  
 Audio ..... 62  
 Audio omkeren ..... 62  
 Audiobron ..... 68  
 Autom. configuratie ..... 59  
 Autom. iris ..... 36, 58  
 Autom. V-Keystone ..... 26, 62

**B**

Bedieningsbereik ..... 21  
 Bedieningspaneel ..... 9, 10  
 Beeld ..... 29  
 Bereik ..... 55  
 Bericht ..... 66  
 Bevestigingsschroef van lampdeksel ..... 85  
 Bewegingsdetectie ..... 59  
 Bewerking ..... 65  
 Boven en beneden ..... 42  
 Brandduur ..... 86  
 Breed ..... 30  
 Bron ..... 23, 67, 68

**C**

CEC-normen ..... 49  
 Component ..... 66  
 Component-poort ..... 18  
 Computer aansluiten ..... 19  
 Configuratiemenu ..... 56

Contrast ..... 57

**D**

De 3D-bril reinigen ..... 83  
 De hoofdeenheid reinigen ..... 82  
 De kanteling bijstellen ..... 26  
 De lamp vervangen ..... 85  
 De lens reinigen ..... 83  
 De luchtfilter reinigen ..... 81  
 De luchtfilter vervangen ..... 84  
 Diavoorstelling ..... 51  
 Diepe kleuren ..... 67  
 Dir. Inschakelen ..... 65

**E**

EPSON Super White ..... 61

**F**

Frame Packing ..... 42

**G**

Gamma ..... 33, 57  
 Geavanceerd ..... 57, 60  
 Geheugen resetten ..... 39, 68  
 Geheugen wissen ..... 39, 67  
 Geheugenfunctie ..... 38

**H**

H/V-Keystone ..... 27, 62  
 HDMI1-poort ..... 18, 19  
 HDMI2-poort ..... 18, 19  
 HDMI-link ..... 49  
 HDMI-poort ..... 49  
 Helderheid ..... 32, 57, 58  
 Het testpatroon weergeven ..... 25  
 H-Keystone ..... 62  
 H-Keystone-regelaar ..... 26, 62  
 H-Keystone-schuifje ..... 9  
 Hoofdmenu ..... 56  
 Hoogte-breedte ..... 30, 58  
 Hoogtemodus ..... 65  
 Huidtint ..... 57

**I**

Indicatielampjes ..... 69  
 Ingangssignaal ..... 66, 67

**K**

Keystone ..... 26, 62  
 Keystone-ervorming ..... 26

Kijkgebied .....	42	Periode voor vervanging van de luchtfilter .....	83
Kinderslot .....	64	Pos./zoom ondertit. ....	59
Klep van luchtfilter .....	81, 84	Positie .....	59
Kleurmodus .....	29, 57	Progressief .....	59
Kleurverzadiging .....	57	Projectie .....	64
Knop gebruiker .....	65	Projectiegrootte .....	17, 25
<b>L</b>		<b>R</b>	
Lampdeksel .....	9, 85	Rechterscherm .....	68
Lampjes voor fouten/waarschuwingen .....	69	Resetten .....	58, 61, 63, 65, 66
Lampuren .....	67	Resolutie .....	67
Lampuren terugzetten .....	68, 86	RGB .....	57
Link aan .....	49	RGB aanpassen .....	34
Link uit .....	49	RGBCMY .....	32, 57
Linkerscherm .....	68	Ruis .....	75
Luchtfilter .....	81	Ruisvermindering .....	60
<b>M</b>		<b>S</b>	
Menu .....	56	Scanmodus .....	67
Menu Beeld .....	57	Schermgrootte .....	68
Menu Geheugen .....	67	Scherpstelling .....	74
Menu Informatie .....	67	Scherpstelring .....	9, 25
Menu Instellingen .....	62	Scherpte .....	36, 57
Menu Kleur .....	66	Scherpte instellen .....	25
Menu Positie .....	66	Serienummer .....	67
Menu Resetten .....	68	Setupniveau .....	60
Menu Signaal .....	58	Slotinstelling .....	64
Menu Uitgebreid .....	65	Sluimerstand .....	65
<b>N</b>		Specificaties .....	91
Naam app. wijzigen .....	63	Split screen .....	47, 68
Naam apparaat wissen .....	63	Split screen afsl. ....	68
Naam geheugen wijz. ....	67	Stand-bybevestiging .....	66
Naam in het geheugen wijzigen .....	40	Status .....	67
Naast elkaar .....	42	Submenu .....	56
<b>O</b>		Sync. ....	59
Omwisselen Schermen .....	68	Sync. info .....	67
Ondersteunde resoluties .....	89	<b>T</b>	
Ontvangst .....	63	Taal .....	66
Ophalen uit geheugen .....	39, 67	Tint .....	32, 57
Opslaan in geheugen .....	38, 67	Toetsvergrendeling .....	64
Opstartscherm .....	66	Tracking .....	59
Overscannen .....	61	<b>U</b>	
<b>P</b>		USB .....	51
PC-poort .....	19	USB-apparaten aansluiten .....	19
Periode voor vervanging van de lamp .....	83	<b>V</b>	
		Verbruiksmateriaal vervangen .....	84
		Verlichting .....	65

Vernieuwingssnelh. ....	67
Verschuiving .....	34, 57
Versterking .....	34, 57
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen .....	83
Verzadiging .....	32, 57
Videoapparatuur aansluiten .....	18
Videobereik HDMI .....	61
Video-poort .....	18
Videosignaal .....	66, 67
V-Keystone .....	62
Voeding .....	22, 23
Volume .....	28, 62

## **W**

Weergave modelnummer .....	66
Weergave-instellingen .....	66
Weergavemelding 3D .....	58
WirelessHD .....	53, 63
WirelessHD-apparaten aansluiten .....	20

## **Z**

Zoom .....	30
Zoom instellen .....	25
Zoomgrootte .....	58
Zoomstelring .....	9