

Przewodnik użytkownika

Home Cinema

EH-TW6000W

EH-TW6000

EH-TW5900





Korzystanie z przewodników

Przewodniki dołączone do projektora są zorganizowane w sposób opisany poniżej.

Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa/Podręcznik wsparcia i serwisu

Zawiera informacje dotyczące bezpiecznego korzystania z projektora, a także przewodnik wsparcia i serwisu, listy kontrolne pomagające rozwiązywać problemy itp. Przed rozpoczęciem korzystania z projektora należy się zapoznać z tym przewodnikiem.



Przewodnik użytkownika (niniejszy dokument)

Zawiera informacje dotyczące przeprowadzania konfiguracji i wykonywania podstawowych czynności przed rozpoczęciem korzystania z projektora, a także informacje dotyczące korzystania z menu konfiguracji oraz rozwiązywania problemów i przeprowadzania okresowej konserwacji.



Przewodnik szybkiego startu

Zawiera informacje dotyczące czynności związanych z konfiguracją projektora. Z tym przewodnikiem należy się zapoznać w pierwszej kolejności.



Przewodnik użytkownika okularów 3D

Zawiera informacje dotyczące korzystania z okularów 3D, ostrzeżenia itp.



Przewodnik użytkownika nadajnika WirelessHD Transmitter

Zawiera informacje dotyczące korzystania z nadajnika WirelessHD Transmitter, ostrzeżenia itp.





Oznaczenia użyte w tym podręczniku

Symbole ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Są one opisane poniżej. Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.



Ostrzeżenie

Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.



Przestroga

Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

Symbole informacyjne

Uwaga

Oznacza czynności, które mogą doprowadzić do uszkodzenia bądź awarii produktu.

	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
Nazwa menu	Oznacza elementy menu konfiguracji. Na przykład: Obraz – Tryb koloru
Nazwa przycisku	Oznacza przyciski na pilocie i panelu sterowania. Na przykład: przycisk

Określenia "produkt" oraz "projektor"

Określenia "produkt" oraz "projektor" dotyczą zarówno samego projektora, jak i dołączonych do niego elementów oraz zakupionych oddzielnie akcesoriów opcjonalnych.

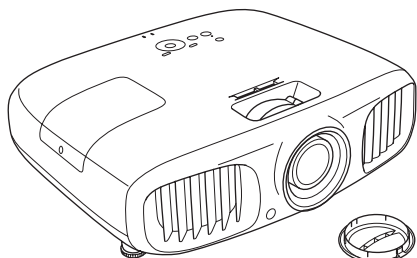


Lista dostarczonych elementów

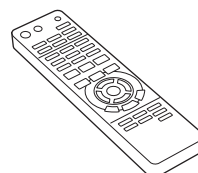
Poniższa lista przedstawia wszystkie dostarczone elementy zestawu.

Jeżeli zestaw jest niekompletny bądź którykolwiek z elementów jest uszkodzony, należy się skontaktować ze sprzedawcą.

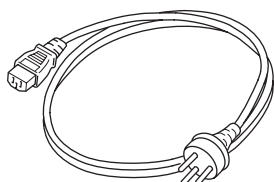
Projektor



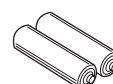
Pilot ➡ [str.13](#)



Przewód zasilający

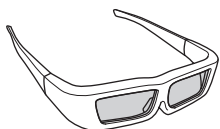


Baterie alkaliczne typu AA (x2) ➡ [str.21](#)



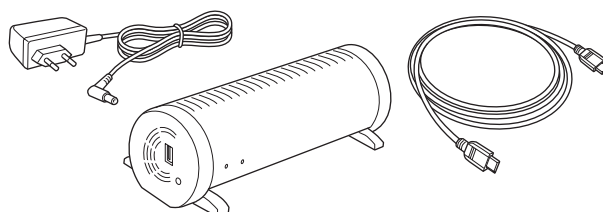
Okulary 3D (zestaw) ➡ [str.41](#)

Więcej informacji na temat okularów 3D zawiera dołączona do nich dokumentacja.

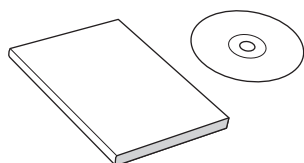


Nadajnik WirelessHD Transmitter (zestaw) (tylko model EH-TW6000W) ➡ [str.53](#)

Kabel HDMI ma dwa metry długości.

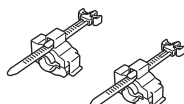


Przewodniki ➡ [str.1](#)



Zaciski do kabli (x2)

➡ [str.11](#)



Układ przewodnika i użyte w nim oznaczenia

Korzystanie z przewodników 1

Oznaczenia użyte w tym podręczniku ... 2

Symbole ostrzegawcze 2

Symbole informacyjne 2

Określenia "produkt" oraz "projektor" 2

Lista dostarczonych elementów 3

Wprowadzenie

Cechy projektora 7

Dynamiczny obraz 3D 7

Tryby odpowiadające wyświetlanej treści (Tryb koloru) 7

Regulacja bezwzględnej temperatury barwowej 7

Zgodność z normami WirelessHD dotyczącymi bezprzewodowego przesyłania danych (tylko model EH-TW6000W) 8

Inne przydatne funkcje 8

Nazwy elementów i funkcje 9

Przód/góra 9

Panel sterowania 10

Tył 11

Spód 12

Pilot 13

Wygląd 15

Przygotowanie

Instalacja 16

Różne sposoby projekcji 16

Regulacja rozmiaru projekcji 17

Podłączanie do urządzeń 18

Podłączanie do sprzętu wideo 18

Podłączanie do komputera 19

Korzystanie z zacisku do kabla HDMI 19

Podłączanie do urządzeń zewnętrznych 19

Podłączanie urządzeń USB 19

Podłączanie urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko model EH-TW6000W) 20

Przygotowanie pilota 21

Wkładanie baterii do pilota 21

Zasięg działania pilota 21

Zasięg działania (od strony lewej do prawej)
..... 21

Zasięg działania (od góry do dołu) 21

Podstawowe czynności

Włączanie i wyłączanie projekcji 22

Włączanie projektora i wyświetlanie obrazu 22

Jeżeli obraz się nie wyświetla 23

Wyłączanie zasilania 23

Regulacja wyświetlanego obrazu 25

Wyświetlanie wzorca testowego 25

Regulacja ostrości 25

Regulacja rozmiaru projekcji (Regulacja powiększenia) 25

Regulacja nachylenia projektora 26

Korekta zniekształconej geometrii obrazu 26

Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.)
..... 26

Korekta ręczna (Geometria pozioma) 26

Korekta ręczna (Geometria pozioma/
pionowa) 27

Regulacja głośności 28

Tymczasowe wyciszenie dźwięku i ukrycie obrazu (Wycisz A/V) 28

Regulacja obrazu

Podstawowe ustawienia obrazu 29

Wybór jakości projekcji (Tryb koloru) 29

Regulacja współczynnika kształtu obrazu
(Kształt obrazu) 30

Regulacja bezwzględnej temperatury barwowej 32

Regulacja odcienia, nasycenia i jasności 32

Korekta gamma 33

Wybór i ustawienie wartości korekty 33

Ustawienie wartości korekty podczas
wyświetlania obrazu 33

Ustawienie wartości korekty za pomocą
wykresu korekty gamma 34

Regulacja RGB (Przesunięcie/Przyrost)	34
Bezw. temp. barwowa	34
Odcień skóry	35
Szczegółowe ustawienia obrazu	36
Regulacja opcji Ostrość	36
Ustawienie automatycznej przesłony	36
Wyświetlanie obrazów w jakości obrazów zapisanych (Funkcje pamięci)	38
Funkcja zapisywania	38
Zapisywanie w pamięci	38
Wczytywanie z pamięci	39
Kasowanie pamięci	39
Zmiana nazwy pamięci	40
Przydatne funkcje	
Wyświetlanie obrazów 3D	41
Oglądanie obrazów 3D	41
Korzystanie z okularów 3D	41
Wyświetlanie obrazów 3D	41
Pole widzenia obrazów 3D	43
Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazów 3D	43
Zmiana pomiędzy dwoma typami obrazów	47
Split Screen	47
Wyświetlanie na rozdzielonym ekranie (Split Screen)	47
Włączanie wyświetlania na ekranie rozdzielonym	47
Zmiana ustawień wyświetlania na ekranie rozdzielonym	48
Łącze HDMI	49
Funkcja Łącze HDMI	49
Ustawienia funkcji Łącze HDMI	49
Włączanie funkcji Łącze HDMI	49
Sprawdzanie podłączonych urządzeń	50
Wyświetlanie plików obrazów (Pokaz slajdów)	51
Obsługiwane formaty	51
Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów	51

Ustawienia funkcji pokazu slajdów oraz wyświetlania plików obrazów	52
--	----

Podłączanie do urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko model EH-TW6000W) 53

Instalacja i podłączanie nadajnika WirelessHD Transmitter	53
Ustawienia funkcji WirelessHD	53
Zmiana źródła	53
Ponowne podłączenie	53
Menu ustawień funkcji WirelessHD	54
Zasięg transmisji funkcji WirelessHD	55

Menu konfiguracji

Funkcje menu konfiguracji 56

Obsługa menu konfiguracji	56
Tabela menu konfiguracji	57
Menu Obraz	57
Menu Sygnał	58
Menu Ustawienia	62
Menu Zaawansow.	65
Menu Pamięć	67
Menu Informacje	67
Menu Zerowanie	67
Menu Split Screen	68

Rozwiązywanie problemów

Rozwiązywanie problemów 69

Korzystanie ze wskaźników	69
Stan wskaźników sygnalizujących błędy i ostrzeżenia	69
Stan wskaźników podczas normalnego działania	70
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	71
Lista problemów	71
Problemy związane z obrazem	72
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	76
Problemy związane z pilotem	77
Problemy związane z obrazem 3D	77
Problemy związane z łączem HDMI	78

Problemy związane z funkcją WirelessHD (tylko model EH-TW6000W)	78
Problemy związane z urządzeniami pamięci USB	79

Konserwacja

Konserwacja 80

Czyszczenie podzespołów	80
Czyszczenie filtra powietrza	80
Czyszczenie korpusu projektora	81
Czyszczenie obiektywu	82
Czyszczenie okularów 3D	82
Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych	82
Czas wymiany filtra powietrza	82
Czas wymiany lampy	82
Wymiana materiałów eksploatacyjnych	83
Wymiana filtra powietrza	83
Wymiana lampy	84
Zerowanie czasu pracy lampy	85

Dodatek

Opcjonalne akcesoria i materiały eksploatacyjne 87

Wypożyczenie dodatkowe	87
Materiały eksploatacyjne	87

Obsługiwane rozdzielczości 88

Komponent Video	88
Kompozytowy sygnał wideo	88
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	88
Sygnał wejściowy HDMI1/HDMI2	89
Wejściowy sygnał 3D	89
Wejściowy sygnał WirelessHD	89

Dane techniczne 90

Słownik 92

Informacje ogólne 94

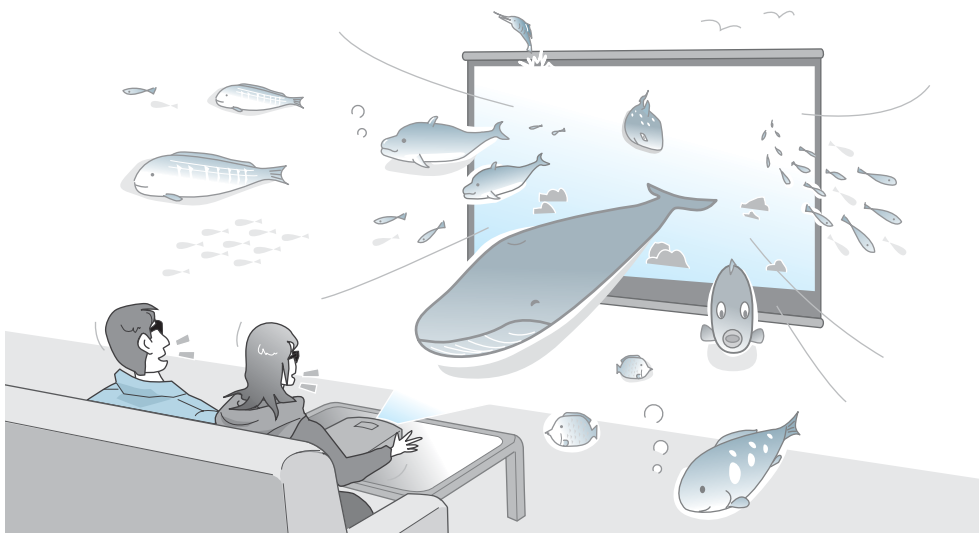
Uwaga ogólna	94
------------------------	----



Cechy projektora

Dynamiczny obraz 3D

Projektor umożliwia wyświetlanie obrazów 3D o oszałamiającej jakości zapisanych na płytach Blu-ray oraz nagranych za pomocą kamery 3D. 🖥️ [str.41](#)

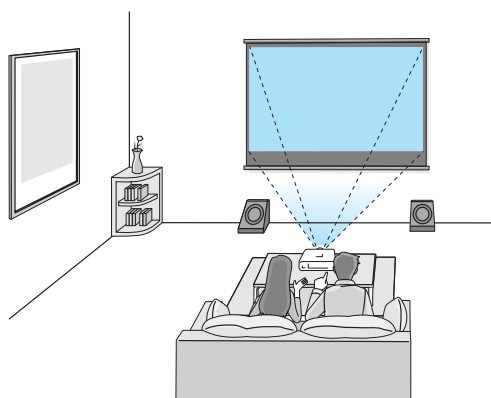


Do oglądania obrazów 3D niezbędne są okulary 3D. 🖥️ [str.41](#)

Tryby odpowiadające wyświetlanej treści (Tryb koloru)

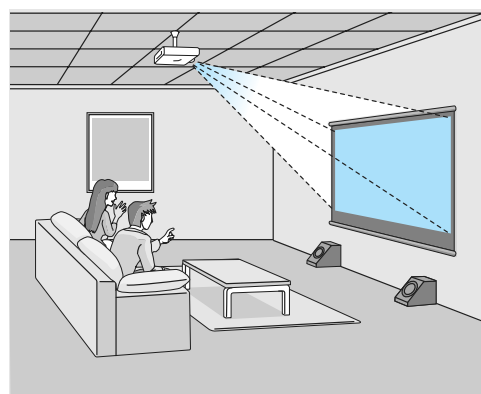
Dzięki opcji **Tryb koloru** można wyświetlać obrazy w sposób najlepiej dostosowany do otoczenia. 🖥️ [str.29](#)

Przykład ustawienia



Pokój dzienny

Filmy i obrazy wyświetlane w jasnym pomieszczeniu



Kino

Filmy i obrazy wyświetlane w ciemnym pomieszczeniu

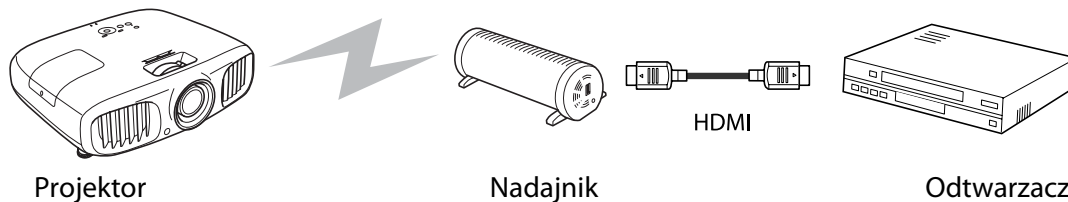
Regulacja bezwzględnej temperatury barwowej

Oprócz trybu koloru można ustawić bezwzględną temperaturę barwową obrazu i odcienia skóry, zgodnie z własnymi upodobaniami. 🖥️ [str.34](#)

Co więcej, można także uzyskać kolory dopasowane do obrazu i preferencji użytkownika dzięki korekcie gamma, regulacji przesunięcia RGB i przyrostu RGB każdego koloru, a także dzięki ustawieniom odcienia, nasycenia i jasności każdego koloru RGB-CMY. 🖥️ [str.32](#)


Zgodność z normami WirelessHD dotyczącymi bezprzewodowego przesyłania danych (tylko model EH-TW6000W)

Projektor może bezprzewodowo odbierać dane i sygnały sterujące obrazem i dźwiękiem od urządzeń zgodnych z normą WirelessHD. Ponieważ takie urządzenia nie muszą być podłączone do projektora za pomocą kabli, można je ustawić w dowolnym miejscu. 🖱️ [str.53](#)



Inne przydatne funkcje

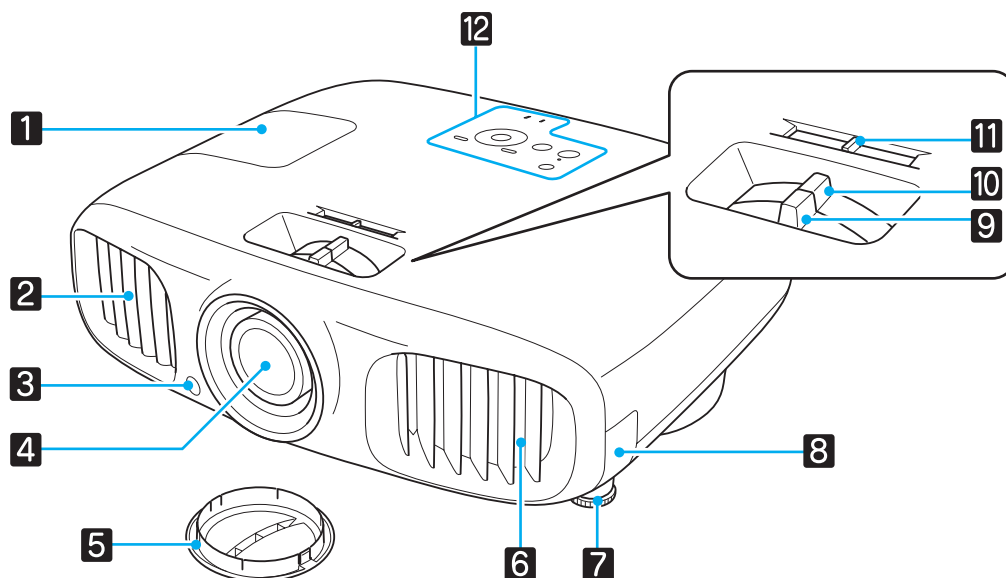
Dostępne są dodatkowe przydatne funkcje.

- Pilot wyposażono w funkcję podświetlenia, dzięki której korzystanie z niego w ciemnych pomieszczeniach jest łatwiejsze. Wystarczy nacisnąć przycisk  . 🖱️ [str.13](#)
- Dźwięk można odtwarzać za pomocą wbudowanych głośników, dzięki czemu głośniki zewnętrzne nie są potrzebne. Funkcja **Kanały audio odwr.** umożliwia zamianę kanałów audio, dzięki czemu projektor można zainstalować pod sufitem w pozycji odwróconej. 🖱️ [str.62](#)
- Aby oglądać pokazy slajdów, wystarczy podłączyć urządzenie USB do projektora. Po podłączeniu aparatu cyfrowego zdjęcia można wyświetlać za pomocą funkcji **Pokaz slajdów**. 🖱️ [str.51](#)
- Suwak geometrii poziomej umożliwia szybką korektę zniekształceń geometrii w sytuacjach, gdy projektor nie można ustawić na wprost ekranu. Ponieważ jest to suwak, korekta jest bardzo intuicyjna. 🖱️ [str.26](#)



Nazwy elementów i funkcje

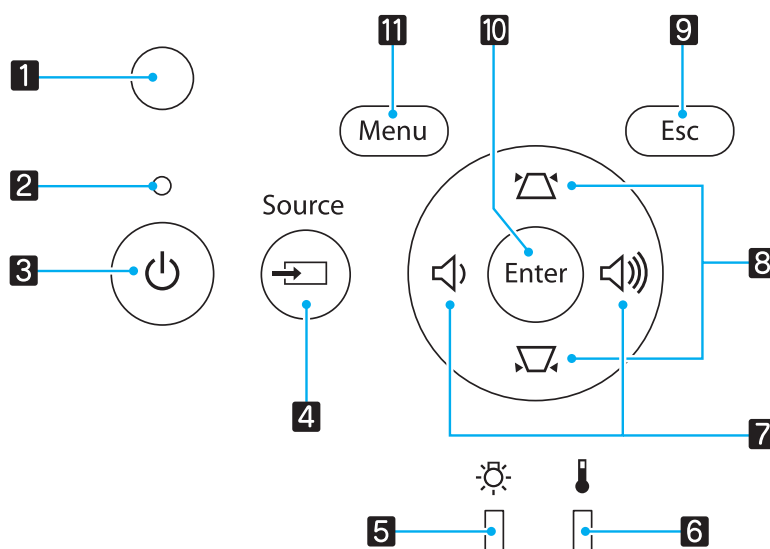
Przód/góra




Nazwa		Funkcja
1	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ➡ str.84
2	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div>⚠ Przystroga Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora.</div>
3	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota. ➡ str.21
4	Obiektyw projektora	Wyświetla obrazy.
5	Osłona obiektywu	Chroni obiektyw przed zarysowaniem i zabrudzeniem, gdy projektor nie jest używany. ➡ str.22
6	Otwór wlotu powietrza	Otwór wlotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora.
7	Przednia regulowana nóżka	Aby wyregulować poziome nachylenie obrazu, gdy projektor jest ustawiony na płaskiej powierzchni, np. na stole, należy wyciągnąć nóżkę. ➡ str.26
8	Pokrywa filtra powietrza	Aby wyczyścić bądź wymienić filtr powietrza, należy otworzyć tę pokrywę i wyjąć filtr. ➡ str.80 , str.83
9	Pokrętko ostrości	Regulacja ostrości obrazu. ➡ str.25
10	Pokrętko powiększenia	Regulacja rozmiaru obrazu. ➡ str.25
11	Suwak geometrii poziomej	Umożliwiają korektę geometrii obrazu w poziomie. ➡ str.26

Nazwa	Funkcja
12 Panel sterowania	Panel sterowania projektora. 🖱️ str.10

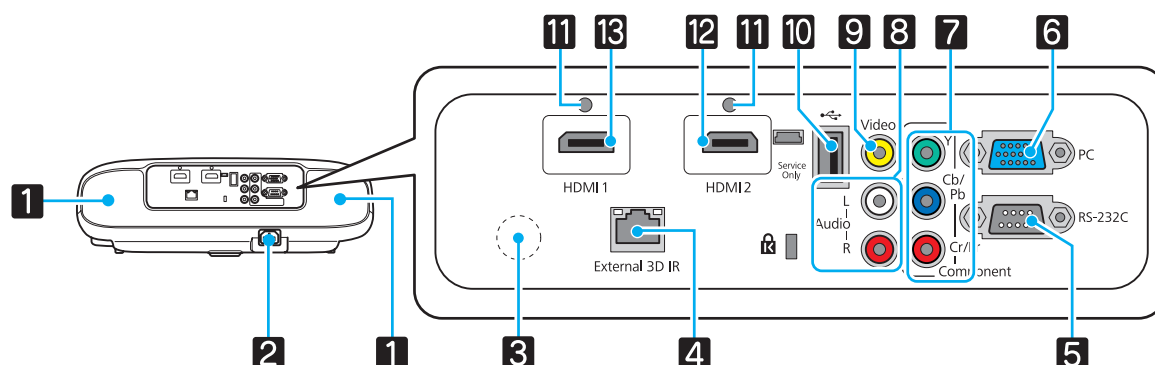
Panel sterowania



Przyciski i wskaźniki	Funkcja
1 Czujnik jasności	Wykrywa poziom jasności w pomieszczeniu. Jeżeli dla trybu koloru wybrano wartość "Automatycznie", optymalna jakość obrazu jest ustawiana na podstawie poziomu jasności wykrywanego przez czujnik. 🖱️ str.29
2 Wskaźnik działania	Miga podczas nagrzewania bądź chłodzenia urządzenia. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o stanie projektora. 🖱️ str.69
3	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. 🖱️ str.22 Świeci się, gdy projektor jest włączony. 🖱️ str.70
4 Source	Umożliwia wybór źródła sygnału. 🖱️ str.23
5	Gdy miga na pomarańczowo, informuje o konieczności wymiany lampy. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o błędach projektora. 🖱️ str.69
6	Gdy miga na pomarańczowo, informuje o zbyt wysokiej temperaturze wewnętrznej. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o błędach projektora. 🖱️ str.69
7	Umożliwia regulację głośności oraz wartości opcji menu. 🖱️ str.28 Umożliwia korektę geometrii obrazu w poziomie, gdy wyświetla się ekran geometrii obrazu. 🖱️ str.27
8	Umożliwia regulację geometrii obrazu oraz wartości opcji menu. 🖱️ str.27
9 Esc	Gdy menu się wyświetla, ten przycisk umożliwia powrót do poprzedniego poziomu menu. 🖱️ str.56
10 Enter	Gdy menu się wyświetla, ten przycisk umożliwia wybór funkcji i ustawień. 🖱️ str.56

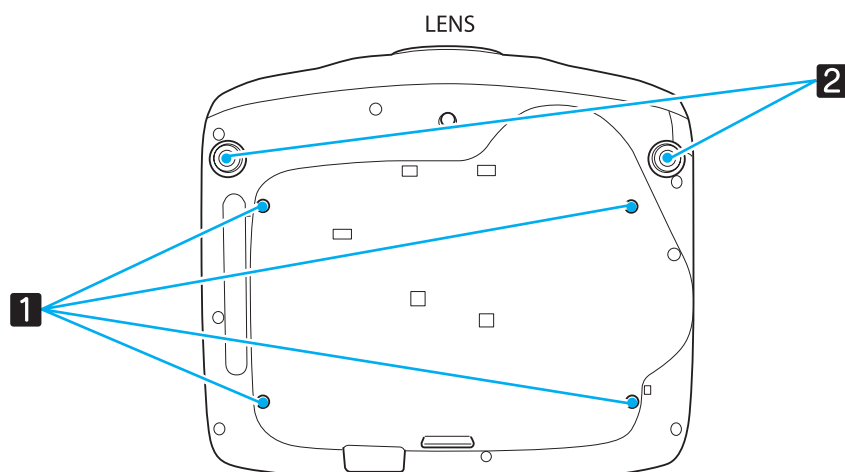
Przyciski i wskaźniki	Funkcja
11  Menu	<p>Wyświetla i zamyka menu konfiguracji.</p> <p>W menu konfiguracji można zmienić ustawienia sygnału, obrazu, sygnału wejściowego itp. ➡ str.56</p>

Tył



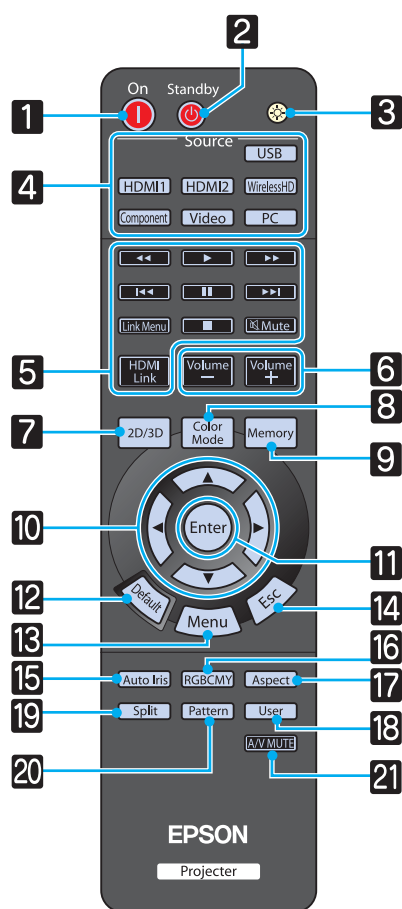
Nazwa	Funkcja
1 Głośnik	<p>Wbudowany głośnik projektora. Emituje dźwięk.</p> <p>Aby korzystać z głośników wbudowanych, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem, należy ustawić opcję Kanały audio odwr. na wartość Włączone.</p> <p>➡ Ustawienia – Audio – Kanały audio odwr. str.62</p>
2 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	<p>Umożliwia podłączenie przewodu zasilającego. ➡ str.22</p>
3 Odbiornik zdalny	<p>Odbiera sygnały z pilota. ➡ str.21</p>
4 Gniazdo External 3D IR	<p>Umożliwia podłączenie zewnętrznego nadajnika podczerwieni 3D.</p> <p>➡ str.43</p>
5 Gniazdo RS-232C	<p>Umożliwia podłączenie projektora do komputera za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ➡ str.90</p>
6 Gniazdo PC	<p>Umożliwia podłączenie projektora do gniazda wyjściowego RGB w komputerze. ➡ str.19</p>
7 Gniazdo Component	<p>Umożliwia podłączenie projektora do komponentowego gniazda wyjściowego (YCbCr lub YPbPr) sprzętu wideo. ➡ str.18</p>
8 Gniazdo Audio (L-R)	<p>Umożliwia przesyłanie sygnału audio z urządzeń podłączonych do gniazd Video, Component oraz PC projektora. ➡ str.18</p>
9 Gniazdo Video	<p>Umożliwia podłączenie projektora do wyjściowego gniazda kompozytowego sygnału wideo znajdującego się na sprzęcie wideo. ➡ str.18</p>
10 Gniazdo USB	<p>Umożliwia podłączanie urządzeń USB, takich jak pamięci USB oraz aparaty cyfrowe, i wyświetlanie pokazów slajdów. ➡ str.19</p>
11 Uchwyt przewodów	<p>Kable HDMI o dużej średnicy zewnętrznej mogą się łatwo odłączać od projektora z powodu ich znacznej wagi. Aby temu zapobiec, należy przymocować kable HDMI do projektora za pomocą dostarczonych zacisków do kabli.</p> <p>➡ str.19</p>
12 Gniazdo HDMI2	<p>Umożliwia podłączanie sprzętu wideo i komputerów kompatybilnych z technologią HDMI. ➡ str.18</p>
13 Gniazdo HDMI1	

Spód

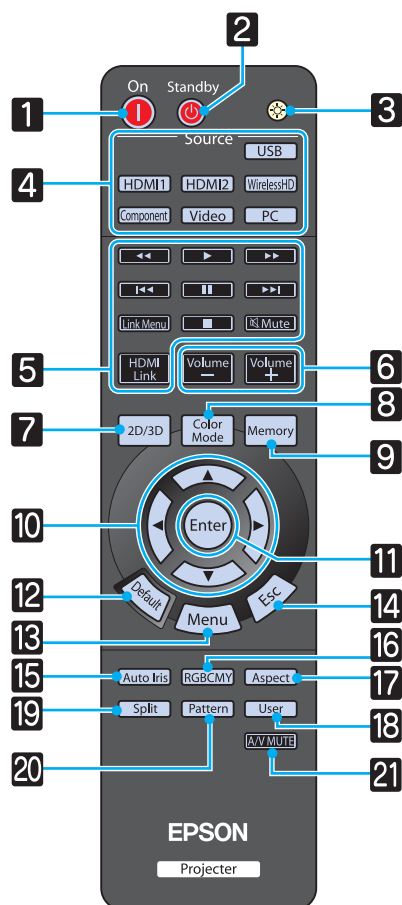


Nazwa		Funkcja
1	Punkty montażowe wspornika sufitowego (cztery)	Przytwierdź tutaj opcjonalne mocowanie, gdy zawieszasz projektor pod sufitem. ➡ str.87
2	Przednia regulowana nóżka	Aby wyregulować wysokość projektora, gdy jest on ustawiony na płaskiej powierzchni, np. na stole, należy wyciągnąć nóżkę. ➡ str.26

Pilot



Przycisk	Funkcja
1	Włącza projektor. ➡ str.22
2	Wyłącza projektor. ➡ str.23
3	Powoduje zaświecenie się przycisków pilota na około 10 sekund. Ułatwia to korzystanie z pilota w ciemnych pomieszczeniach.
4	Umożliwia wybór źródła sygnału. ➡ str.23 Przycisk WirelessHD jest dostępny wyłącznie w modelu EH-TW6000W.
5	Wyświetla menu ustawień opcji Łącze HDMI. Za pomocą pozostałych przycisków można sterować podłączonymi urządzeniami, które spełniają wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, na przykład rozpocząć bądź zakończyć odtwarzanie i wyregulować głośność. ➡ str.49
6	Umożliwia regulację głośności. ➡ str.28
7	Umożliwia wybór trybu wyświetlania obrazu: 2D lub 3D. ➡ str.41
8	Umożliwia zmianę ustawienia opcji Tryb koloru . ➡ str.29
9	Umożliwia zapisywanie, wczytywanie i kasowanie pamięci. ➡ str.38
10	Umożliwia wybór elementów menu i zmianę wartości. ➡ str.56
11	Jeżeli wyświetla się menu, umożliwia zatwierdzenie wybranych opcji i ustawień oraz przechodzenie do następnego poziomu. ➡ str.56

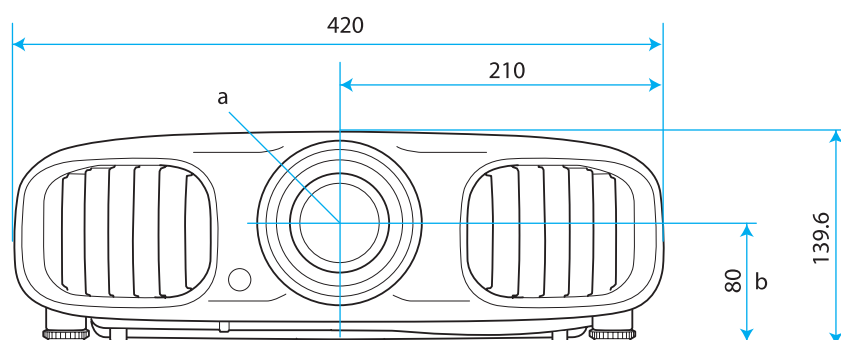


Przycisk	Funkcja
12	Default Jeżeli wyświetla się ekran ustawień pozycji menu, umożliwia przywrócenie wartości domyślnej ustawienia. ➡ str.56
13	Menu Wyświetla i zamyka menu konfiguracji. W menu konfiguracji można zmienić ustawienia sygnału, obrazu, sygnału wejściowego itp. ➡ str.56
14	Esc Gdy menu się wyświetla, ten przycisk umożliwia powrót do poprzedniego poziomu menu. ➡ str.56
15	Auto Iris Umożliwia ustawienie funkcji automatycznej przesłony. ➡ str.36
16	RGBCMY Umożliwia ustawienie odcienia, nasycenia i jasności każdego koloru RGBCMY. ➡ str.32
17	Aspect Umożliwia ustawienie trybu kształtu obrazu zgodnie z sygnałem wejściowym. ➡ str.30
18	Split Umożliwia podzielenie ekranu na dwie części i wyświetlanie dwóch obrazów pochodzących z różnych źródeł jednocześnie. ➡ str.47
19	Pattern Wyświetla i zamyka wzorzec testowy. ➡ str.25
20	User Umożliwia skorzystanie z funkcji przypisanej przez użytkownika. ➡ str.62
21	A/V MUTE Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ➡ str.28

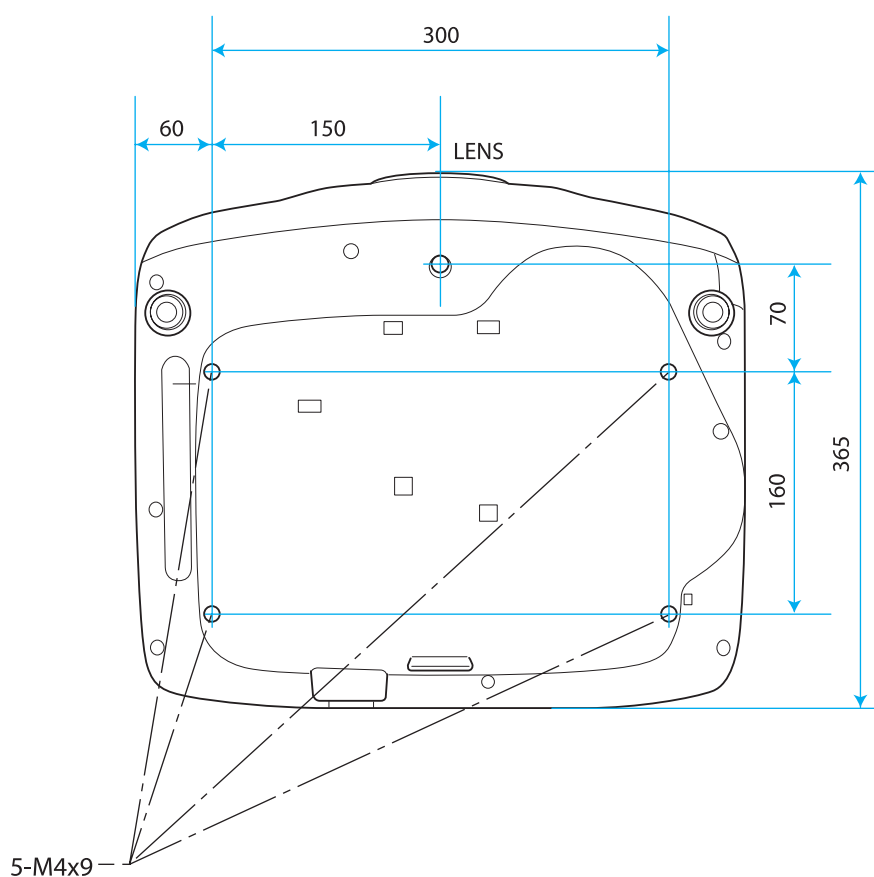


Wygląd

Jednostki: mm



- a Środek obiektywu
- b Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika





Instalacja

Różne sposoby projekcji



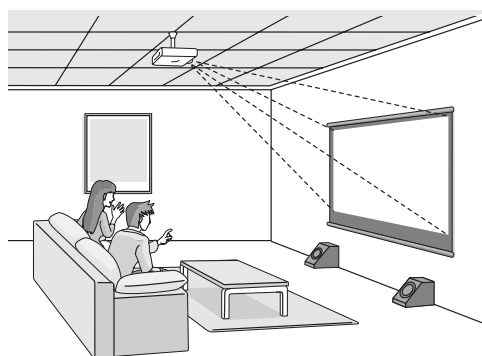
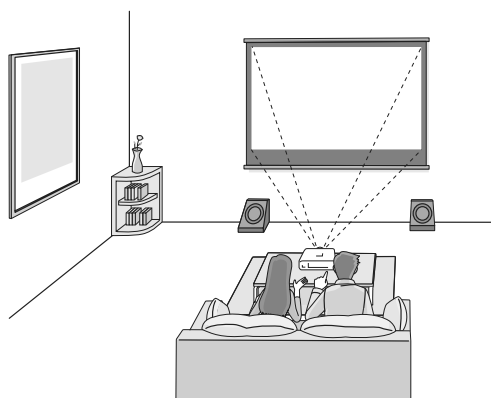
Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Nałożenie kleju, smaru lub oleju na punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, bądź użycie smaru lub oleju na projektorze może spowodować pęknięcie obudowy projektora i ryzyko wysunięcia się projektora ze wspornika. Upadek projektora może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod projektorem i uszkodzić projektor.

Uwaga

- Nie wolno używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.
- Nie należy używać projektora w pomieszczeniach zapyłonych bądź o wysokiej wilgotności ani w pomieszczeniach zadymionych dymem z ognia bądź tytoniu.
- Filtr powietrza należy czyścić co trzy miesiące. Jeżeli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku, filtr należy czyścić częściej. ➡ [str.83](#)

Projektor umieszczony na stole lub podobnej powierzchni Projektor zawieszony pod sufitem

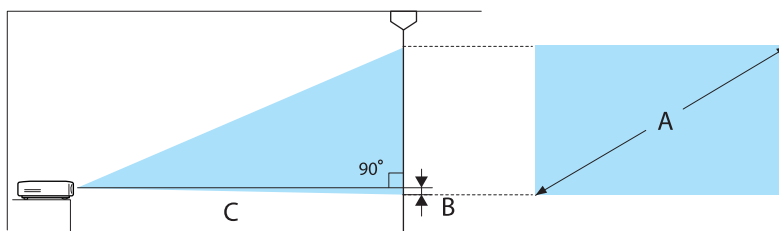


- Jeżeli projektor jest zawieszony pod sufitem, ustawienie opcji **Projekcja** należy odpowiednio zmienić. ➡ **Ustawienia – Projekcja** [str.62](#)
- Aby korzystać z głośników wbudowanych, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem, należy ustawić opcję **Kanały audio odwr.** na wartość **Włączone**. ➡ **Ustawienia – Audio – Kanały audio odwr.** [str.62](#)
- Jeżeli projektora nie można ustawić na wprost ekranu, zniekształcenia geometrii można skorygować za pomocą suwaka geometrii poziomej. ➡ [str.26](#)

Regulacja rozmiaru projekcji

Rozmiar projekcji się zwiększa wraz ze zwiększaniem się odległości między projektorem a ekranem.

Aby ustawić projektor w optymalnej odległości od ekranu, należy skorzystać z poniższej tabeli. Podane wartości mają jedynie charakter informacyjny.



B Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		Odległość projekcyjna (C)		Odległość (B)
A	Szer. × wys.	Minimalna (Pano-rama)	Maksymalna (Tele)	
40"	89 × 50	116	190	0
60"	130 × 75	176	287	0
80"	180 × 100	235	383	0
100"	220 × 120	295	480	0
120"	270 × 150	354	576	0
150"	330 × 190	444	721	1
180"	440 × 250	533	866	1

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 4:3		Odległość projekcyjna (C)		Odległość (B)
A	Szer. × wys.	Minimalna (Pano-rama)	Maksymalna (Tele)	
40"	81 × 61	143	233	0
60"	120 × 90	216	352	0
80"	160 × 120	289	470	0
100"	200 × 150	361	588	0
120"	240 × 180	434	706	1
150"	300 × 230	544	883	1
200"	410 × 300	726	1179	1



Podłączanie do urządzeń

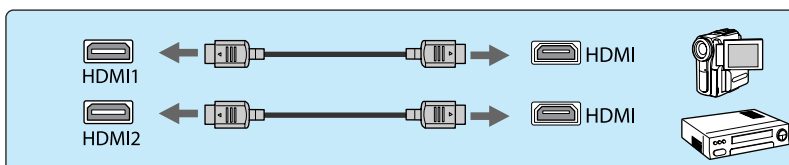
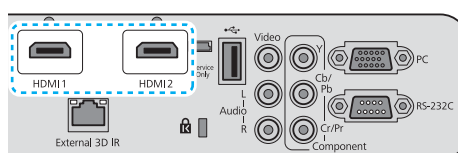
Uwaga

- Przed podłączeniem projektora do urządzenia należy wyłączyć urządzenie. Podłączanie projektora do włączonych urządzeń może spowodować awarię.
- Przed podłączeniem należy sprawdzić kształt złącza kabla oraz kształt gniazda. Podłączenie złącza do nieodpowiedniego gniazda może spowodować uszkodzenie bądź awarię.

Podłączanie do sprzętu wideo

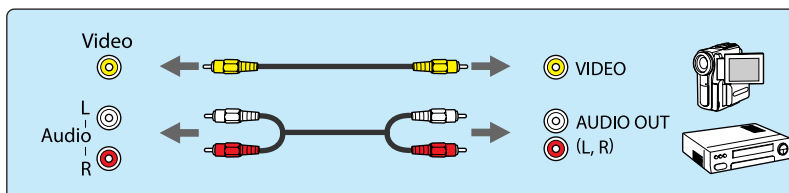
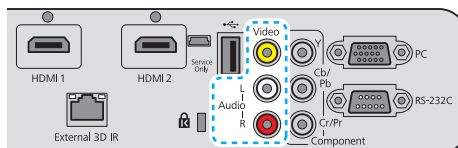
Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

Za pośrednictwem kabla HDMI

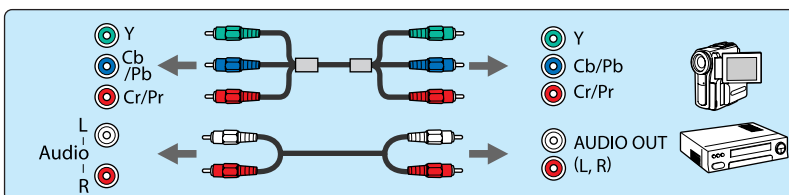
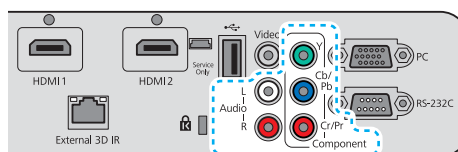


Przymocuj kabel HDMI w odpowiednim miejscu za pomocą zacisku do kabla.  [str.19](#)

Za pośrednictwem kabla wideo



Za pośrednictwem komponentowego kabla wideo

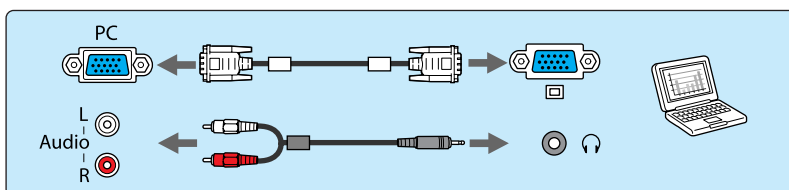
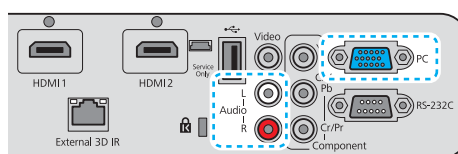


- Rodzaj kabla zależy od sygnału wyjściowego podłączonego sprzętu wideo.
- Niektóre rodzaje sprzętu wideo pozwalają na wysyłanie różnych sygnałów. Aby się dowiedzieć, jakie sygnały sprzęt wideo może wysyłać, należy się zapoznać z dołączoną do niego dokumentacją.

Podłączanie do komputera

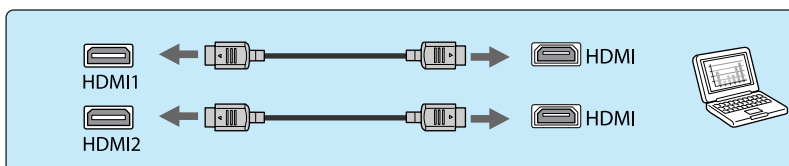
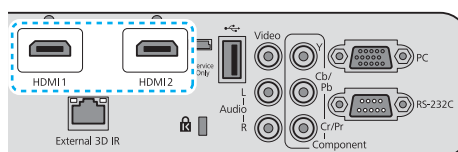
Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

Za pośrednictwem kabla komputerowego



Przed użyciem kabla audio 2 × RCA ↔ stereo mini sprawdź, czy jest on oznaczony etykietą "Bez rezystancji".

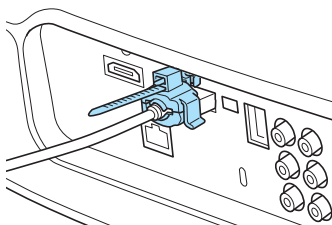
Za pośrednictwem kabla HDMI



Przymocuj kabel HDMI w odpowiednim miejscu za pomocą zacisku do kabla. ➡ [str.19](#)

Korzystanie z zacisku do kabla HDMI

Aby przymocować kabel HDMI w odpowiednim miejscu, zacisk do kabla należy zamontować w uchwycie przewodów.

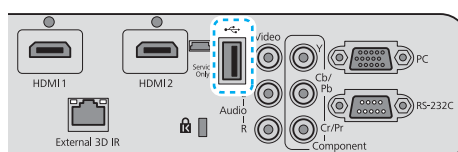


Podłączanie do urządzeń zewnętrznych

Podłączanie urządzeń USB

Do projektora można podłączać urządzenia USB, takie jak pamięci USB i aparaty cyfrowe kompatybilne z technologią USB.

Przy użyciu dostarczonego kabla USB należy podłączyć urządzenie USB do portu USB (Typ A) projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB pliki zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym można wyświetlić jako pokaz slajdów. ➡ [str.51](#)

Po zakończeniu wyświetlania należy odłączyć urządzenia USB od projektora. Aparaty cyfrowe i podobne urządzenia należy wyłączyć przed odłączeniem od projektora.

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- Aparaty cyfrowe należy podłączać za pomocą kabla USB przeznaczonego do użytku z tymi urządzeniami.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeżeli kabel będzie dłuższy niż 3 m, pokaz slajdów może nie działać prawidłowo.

■ Podłączanie urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko model EH-TW6000W)

Projektor odbiera sygnał z nadajnika WirelessHD Transmitter i wyświetla obraz. ➡ [str.53](#)

Wyświetlany obraz można zmienić za pomocą przycisku  na pilocie lub przycisku  na panelu sterowania.



- Aby odbierać obrazy w standardzie WirelessHD, należy ustawić opcję **WirelessHD** na wartość **Włączone**. ➡ **Ustawienia – WirelessHD** [str.62](#)
- Aby zmienić urządzenie przesyłające wyświetlany obraz, należy wybrać odpowiednią wartość ustawienia **Poł. urządzenia** w opcji **Łącze HDMI**. ➡ **Łącze HDMI – Poł. urządzenia** [str.50](#)



Przygotowanie pilota

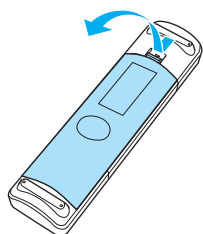
Wkładanie baterii do pilota

Uwaga

- Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.
- Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

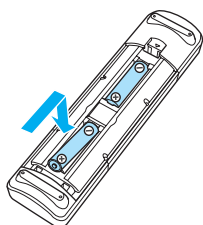
1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywę komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



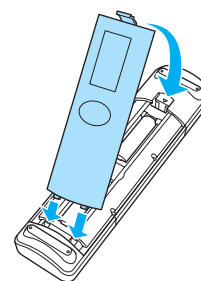
2 Wymień baterie na nowe.

Przed włożeniem baterii sprawdź ich bieguny (+ i -).



3 Załóż pokrywę komory baterii.

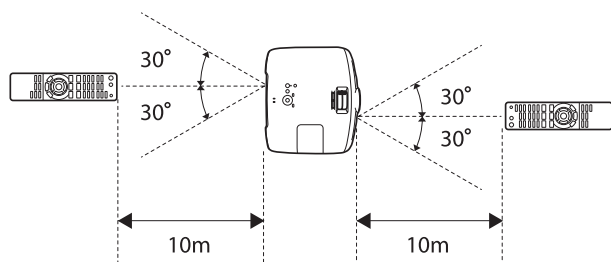
Dociśnij pokrywę, aż się zatrzaśnie w odpowiednim miejscu.



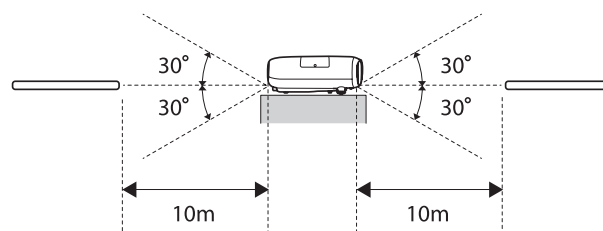
Jeżeli pilot nie działa lub reaguje z opóźnieniem, może to oznaczać, że baterie się wyczerpują. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA.

Zasięg działania pilota

Zasięg działania (od strony lewej do prawej)



Zasięg działania (od góry do dołu)



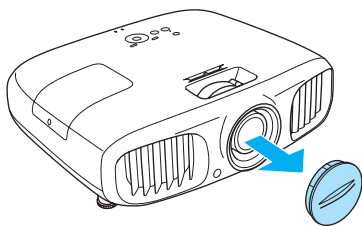


Włączanie i wyłączanie projekcji

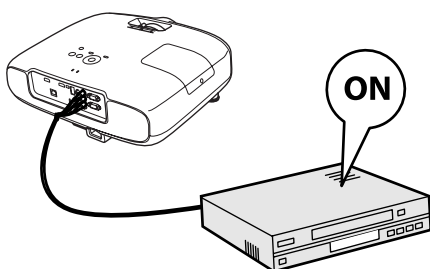
Włączanie projektora i wyświetlanie obrazu

- 1** Podłącz przewód zasilający.
Podłącz przewód zasilający dostarczony z zestawem.

- 2** Zdejmij osłonę obiektywu.



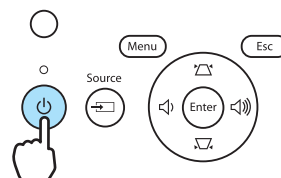
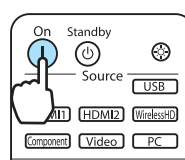
- 3** Włącz podłączone urządzenie.



- 4** Włącz projektor.

Pilot

Panel sterowania



Jeżeli opcja **Włącz zasilanie** jest ustawiona na wartość **Włączone**, wyświetlanie można rozpocząć bez konieczności naciśnięcia jakichkolwiek przycisków, a jedynie podłączając przewód zasilający do projektora.

☛ **Zaawansow. – Działanie – Włącz zasilanie** [str.65](#)



Ostrzeżenie

Podczas projekcji nie wolno patrzeć w obiektyw.



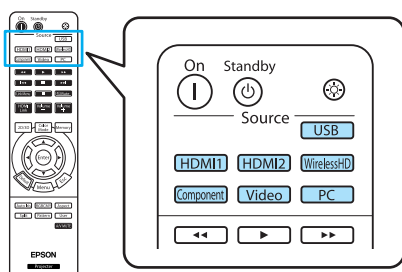
- Projektor ma funkcję Blokada rodzicielska, uniemożliwiającą jego przypadkowe uruchomienie, np. przez dzieci, oraz funkcję Blokada działania, uniemożliwiającą przypadkową zmianę ustawień m.in. na panelu sterowania. ☛ **Ustawienia – Blokada rodzicielska/Blokada działania** [str.62](#)
- Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję **Tryb dużej wysokości** na wartość **Włączone**. ☛ **Zaawansow. – Działanie – Tryb dużej wysokości** [str.65](#)
- Projektor ma funkcję Auto. ustawienie, która automatycznie wybiera najlepsze ustawienia za każdym razem, gdy się zmienia sygnał wejściowy. ☛ **Sygnał – Auto. ustawienie** [str.58](#)
- Podczas projekcji nie wolno zakładać osłony obiektywu.

Jeżeli obraz się nie wyświetla



Jeżeli obraz się nie wyświetla, można zmienić jego źródło, stosując jedną z poniższych metod.

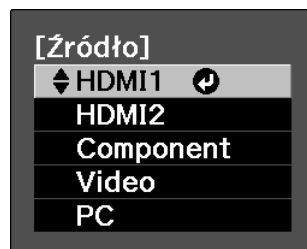
Pilot

Naciśnij przycisk wybranego źródła.



Panel sterowania

Naciśnij przycisk  i wybierz źródło.
Aby potwierdzić wybór, naciśnij przycisk .



- Aby wyświetlić obraz pochodzący ze sprzętu wideo, najpierw należy włączyć odtwarzanie, a dopiero potem zmienić źródło.
- Jeżeli projektor jest zawieszony pod sufitem, po zdjęciu osłony obiektywu należy ją odłożyć w bezpieczne miejsce, ponieważ będzie ona potrzebna podczas transportu projektora.
- Jeżeli po zmianie źródła na **Video** bądź **Component** kolor się wyświetla nienaturalnie, należy sprawdzić, czy gniazdo, do którego jest podłączone urządzenie, odpowiada ustawieniu opcji **Sygnal wejściowy**. ➡ **Zaawansow. – Sygnal wejściowy – Sygnal wideo/Component str.65**

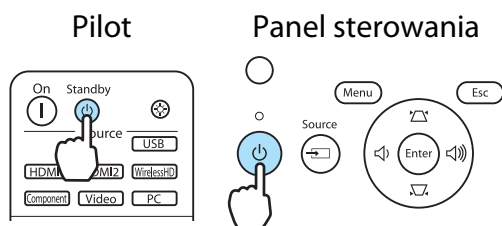
Wyłączanie zasilania

1

Wyłącz podłączone urządzenie.

2

Naciśnij przycisk  na pilocie lub panelu sterowania projektora.




Wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie.


3

Ponownie naciśnij przycisk .

Wyłączyć projektor?

Tak : Wciśnij przycisk 
Nie : Wciśnij inny przycisk



Jeżeli opcja **Potw. trybu gotow.** jest ustawiona na **Wyłączone**, można wyłączyć projektor, naciskając przycisk  na pilocie tylko raz. ➡ **Zaawansow. – Wyświetlanie – Potw. trybu gotow. str.65**

4

Odczekaj, aż chłodzenie się zakończy.

Wskaźnik działania na panelu sterowania projektora przestanie migać.

5

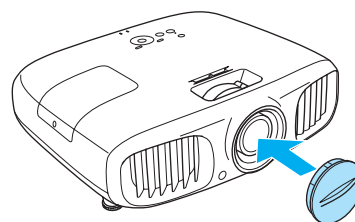
Odłącz przewód zasilający.



Jeżeli przewód zasilający jest podłączony, projektor pobiera niewielką ilość energii, nawet gdy nie jest używany.

6

Założ osłonę obiektywu.



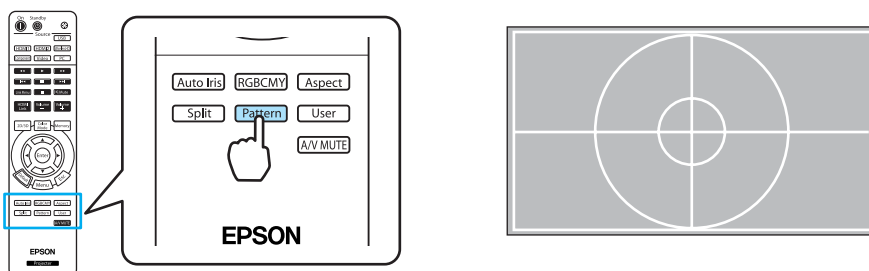


Regulacja wyświetlanego obrazu

Wyświetlanie wzorca testowego

Podczas regulacji powiększenia, ostrości i położenia projektora tuż po jego instalacji można wyświetlić wzorec testowy, zamiast podłączania sprzętu wideo.

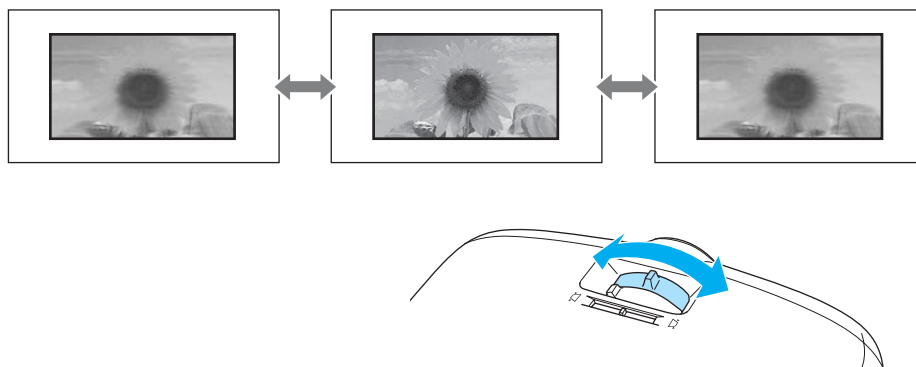
Aby wyświetlić wzorec testowy, naciśnij przycisk **Pattern** na pilocie.



Aby zakończyć wyświetlanie wzorca testowego, naciśnij przycisk **Esc** albo wybierz opcję **Wyjście**.

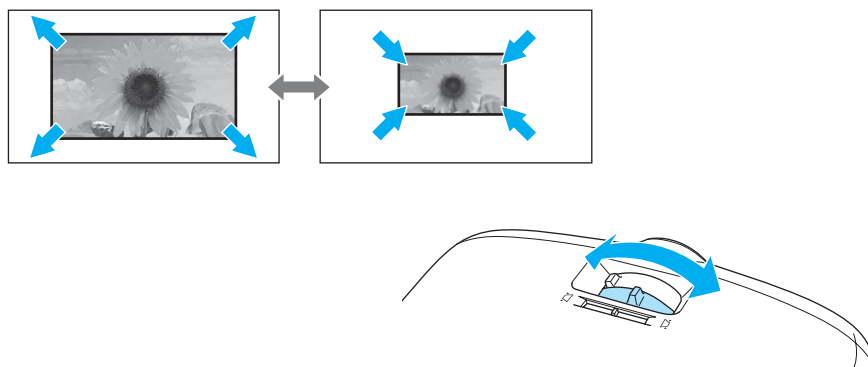
Regulacja ostrości

Obracaj pokrętkę ostrości, aby ustawić ostrość.



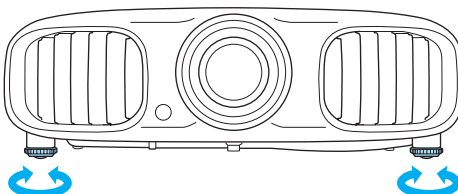
Regulacja rozmiaru projekcji (Regulacja powiększenia)

Aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu, obróć pokrętkę powiększania.



Regulacja nachylenia projektora

Jeżeli wyświetlany obraz jest przechylony (tj. lewa strona i prawa strona projektora są na różnych wysokościach), gdy projektor stoi na stole, należy wyregulować przednie nóżki w taki sposób, aby obie strony projektora były na jednej wysokości.



Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

Korekta automatyczna	Autom. geom. pion.	Umożliwia automatyczną korektę zniekształceń geometrii w pionie.
Korekta ręczna	Geometria pozioma	Umożliwia korektę zniekształceń geometrii w poziomie za pomocą suwaka.
	Geometria pozioma/ pionowa	Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

W wyniku korekty zniekształceń geometrii wyświetlany obraz się zmniejsza. Aby dostosować wyświetlany obraz do rozmiaru ekranu, należy zwiększyć odległość projekcyjną.

■ Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.)

Jeżeli projektor wykryje ruch podczas instalacji, automatycznie wykona korektę zniekształceń geometrii w pionie. Jeżeli projektor wykryje ruch, a nie był poruszany przez min. dwie sekundy, wyświetli się ekran umożliwiający wykonanie korekty.

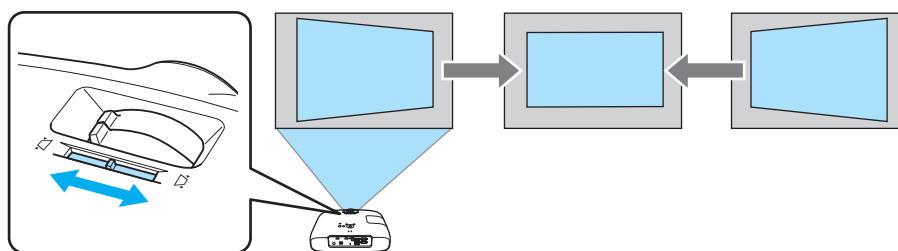
Za pomocą funkcji automatycznej korekty zniekształceń geometrię pionową można skorygować w zakresie 30° od góry do dołu.



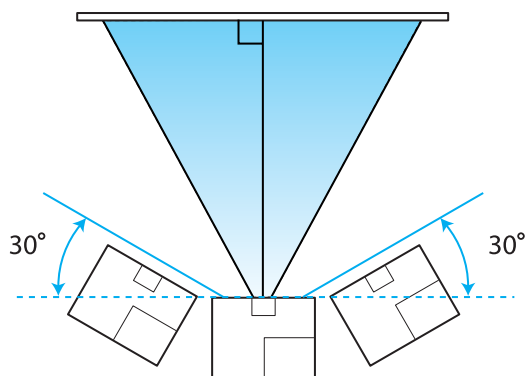
- Funkcja Autom. geom. pion. działa wyłącznie wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na wartość **Przód**. ➡ **Ustawienia – Projekcja** str.62
- Aby wyłączyć funkcję Autom. geom. pion., należy ustawić opcję **Autom. geom. pion.** na wartość **Wyłączone**. ➡ **Ustawienia – Geometria obrazu – Autom. geom. pion.** str.62

■ Korekta ręczna (Geometria pozioma)

Aby wykonać korektę geometrii obrazu w poziomie, należy przesunąć suwak geometrii poziomej w prawą bądź lewą stronę.



Za pomocą suwaka geometrię poziomą można skorygować w zakresie 30° od lewej do prawej.



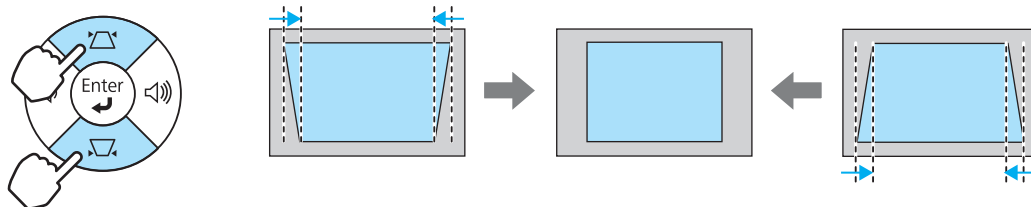
Aby skorzystać z suwaka geometrii poziomej, należy ustawić opcję **Geometria pozioma** na wartość **Włączone**. ➡ **Ustawienia – Geometria obrazu – Geometria pozioma** [str.62](#)

■ Korekta ręczna (Geometria pozioma/pionowa)

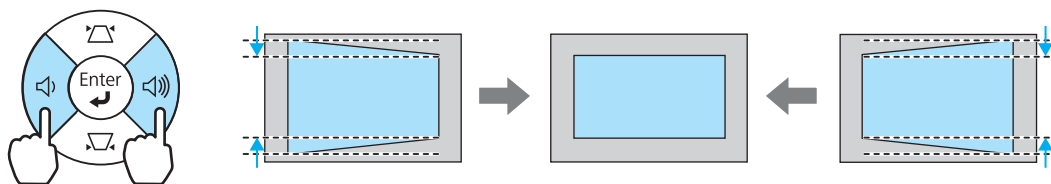
Aby wykonać korektę zniekształceń geometrii, należy użyć przycisków na panelu sterowania.

Aby wyświetlić ustawienia geometrii pionowej i poziomej, należy nacisnąć przyciski .
Po wyświetleniu ustawień należy nacisnąć przyciski , aby wykonać korektę geometrii pionowej, lub przyciski , aby wykonać korektę geometrii poziomej.

Jeżeli górna bądź dolna część obrazu jest zbyt szeroka



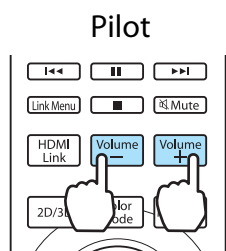
Jeżeli lewa bądź prawa część obrazu jest zbyt szeroka



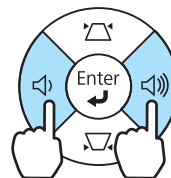
- Jeżeli ustawienia geometrii się nie wyświetlają, za pomocą przycisków można wyregulować głośność. ➡ [str.28](#)
- Geometrię poziomą i pionową można ustawić w menu konfiguracji. ➡ **Ustawienia – Geometria obrazu – Geom. poz/pion – Geometria pionowa/Geometria pozioma** [str.62](#)
- Geometrię można skorygować w zakresie 30° od góry do dołu i od lewej do prawej.

Regulacja głośności

Głośność można wyregulować za pomocą przycisków   na pilocie lub przycisków   na panelu sterowania projektora.



Panel sterowania



- Głośność można również wyregulować za pomocą menu konfiguracji. ➡ **Ustawienia – Audio** [str.62](#)
- W normalnych warunkach można wyregulować głośność głośnika wbudowanego projektora. Po podłączeniu projektora do systemu AV i ustawieniu opcji **Łącze HDMI** na wartość **Włączone** oraz opcji **Urządzenie wy. audio** na wartość **System AV**, można wyregulować głośność systemu AV podczas wyświetlania obrazu ze źródeł **HDMI1**, **HDMI2** bądź **WirelessHD**. ➡ [str.49](#)



Przestroga

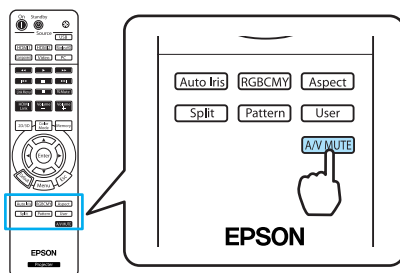
Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością.

Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem urządzenia należy zawsze ściszyć dźwięk, dzięki czemu nie będzie on zbyt głośny po ponownym włączeniu urządzenia.

Tymczasowe wyciszenie dźwięku i ukrycie obrazu (Wycisz A/V)

Ta funkcja umożliwia tymczasowe ukrycie obrazu.

Naciśnięcie przycisku  powoduje włączenie bądź wyłączenie funkcji Wycisz A/V.



Po włączeniu funkcji Wycisz A/V obraz i dźwięk są nadal odtwarzane przez urządzenie podłączone do projektora. Po wyłączeniu tej funkcji nie można powrócić do momentu, w którym została włączona.

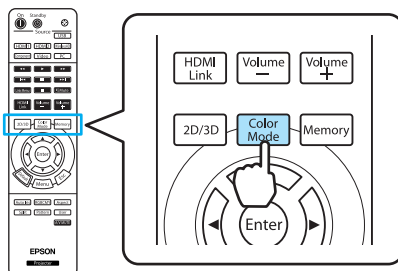


Podstawowe ustawienia obrazu

Wybór jakości projekcji (Tryb koloru)




Podczas projekcji jakość obrazu można optymalnie dostosować do otoczenia. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

1 Naciśnij przycisk .



Ustawienia można zmienić w menu konfiguracji. ➡ **Obraz - Tryb koloru** [str.57](#)

2 Wybierz opcję **Tryb koloru**.

Aby ustawić opcję **Tryb koloru**, wybierz odpowiednią pozycję menu za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .



Podczas wyświetlania obrazów 2D

Można wybrać ustawienia **Automatycznie**, **Dynamiczny**, **Pokój dzienny**, **Naturalny** oraz **Kino**. Ustawienia **Kino 3D** oraz **Dynam. obr. 3D** są niedostępne.

Podczas wyświetlania obrazów 3D

Można wybrać ustawienia **Kino 3D** oraz **Dynam. obr. 3D**.

Ustawienia **Automatycznie**, **Dynamiczny**, **Pokój dzienny**, **Naturalny** oraz **Kino** są niedostępne.

Ustawienia dostępne podczas wyświetlania obrazu 2D

Tryb	Zastosowanie
Automatycznie	Ten tryb automatycznie wybiera tryb koloru odpowiedni do otoczenia.
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Pokój dzienny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Obrazy są jasne i ostre.
Naturalny	Ten tryb jest idealny do pracy w ciemnych pomieszczeniach. Jest to najlepszy tryb do regulacji kolorów. ➡ str.7
Kino	Ten tryb jest idealny do oglądania filmów i koncertów w ciemnym pomieszczeniach.

Ustawienia dostępne podczas wyświetlania obrazu 3D

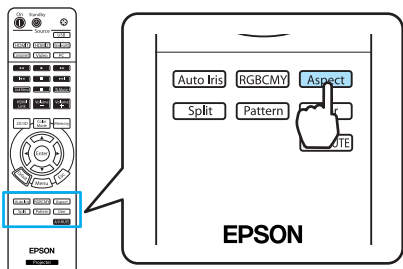
Tryb	Zastosowanie
Dynam. obr. 3D	Ten tryb należy wybrać podczas wyświetlania obrazów 3D. Obraz jest jaśniejszy i bardziej wyrazisty niż w trybie Kino 3D.
Kino 3D	Ten tryb należy wybrać podczas wyświetlania obrazów 3D.




Regulacja współczynnika kształtu obrazu (Kształt obrazu)


Rodzaj, współczynnik kształtu obrazu oraz rozdzielczość sygnału wejściowego można zmienić odpowiednio do wartości opcji **Kształt obrazu**.

Dostępne ustawienia opcji **Kształt obrazu** zależą od wybranego źródła sygnału.

- Naciśnij przycisk **Aspect**.

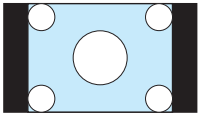
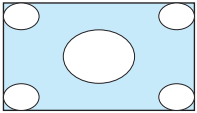
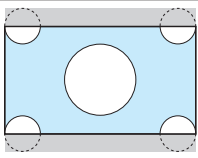
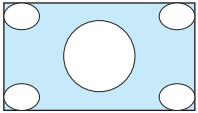
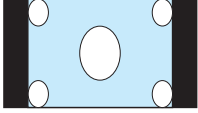
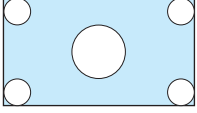
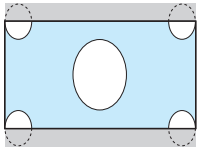
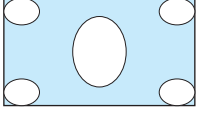
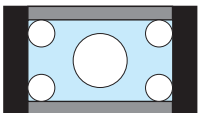
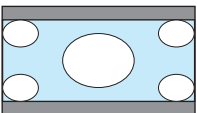
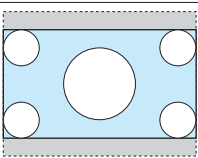
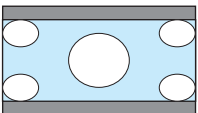


Ustawienia można zmienić w menu konfiguracji. ➡ **Sygnał - Kształt obrazu** [str.58](#)
- Wybierz ustawienie za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .



Opcja **Kształt obrazu** może być niedostępna w zależności od rodzaju sygnału.

Ustawienie Automatycznie powoduje automatyczny wybór optymalnego kształtu obrazu wybranego sygnału wejściowego. Aby wybrać inny kształt obrazu, należy zmienić to ustawienie.

Współczynnik kształtu obrazu sygnału wejściowego	Nazwa ustawienia (współczynnik kształtu obrazu)			
	Normalnie	Pełny	Powiększenie	Panorama
Obrazy w formacie 4:3				
Obrazy w formacie 16:9 i obrazy nagrane za pomocą funkcji zwięźniania				
Obrazy w formacie Letterbox*1*2				
Uwagi	Dopasowuje obraz do wysokości ekranu. Współczynnik kształtu obrazu zależy od sygnału wejściowego.	Wyświetla obraz na całym ekranie.	Zachowuje współczynnik kształtu obrazu sygnału wejściowego i dopasowuje obraz do wysokości ekranu. Górna i dolna część obrazu mogą być obcięte.	Wyświetla maksymalny obraz w poziomie i w pionie. Obie krawędzie poziome są poszerzone.

*1 Ustawienie **Powiększenie** może spowodować, że napisy itp. nie będą widoczne na ekranie. W takim przypadku należy dostosować ustawienie opcji **Poz. podpisu pow.** ➡ **Sygnał – Poz. podpisu pow.** [str.58](#)

*2 Obraz w formacie Letterbox to obraz o współczynniku kształtu obrazu 4:3 wyświetlany na ekranie 16:9 z czarnymi pasami w dolnej i górnej części ekranu. Czarne pasy służą do wyświetlania napisów.



- Obrazy przesyłane za pośrednictwem gniazda HDMI wyświetlają się w rozdzielczości oryginalnego źródła obrazu.
- Korzystanie z funkcji zmiany współczynnika kształtu obrazu w celu zmniejszenia, powiększenia bądź podzielenia wyświetlanego obrazu w celach komercyjnych bądź do użytku publicznego może naruszać prawa właścicieli praw autorskich do tego obrazu.



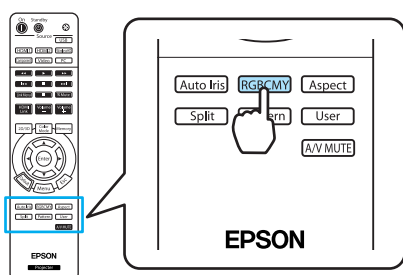
Regulacja bezwzględnej temperatury barwowej

Regulacja odcienia, nasycenia i jasności

Można ustawić odcień, nasycenie i jasność każdego z kolorów: R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenta) oraz Y (żółtego).

Odcień	Umożliwia regulację ogólnego koloru obrazu: niebieskiego, zielonego i czerwonego.
Nasycenie	Umożliwia regulację ogólnej jaskrawości obrazu.
Jasność	Umożliwia regulację ogólnej jasności obrazu.

1 Naciśnij przycisk **RGBCMY**.



Ustawienia można zmienić w menu konfiguracji. ➡ **Obraz – Zaawansowane – RGBCMY** str.57


2 Wybierz kolor do skorygowania za pomocą przycisków , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .




3 Wybierz opcję **Odcień**, **Nasycenie** bądź **Jasność** za pomocą przycisków .

4 Ustaw opcję za pomocą przycisków .



Aby ustawić inny kolor, naciśnij przycisk .

Aby przywrócić ustawienia domyślne kolorów, naciśnij przycisk .

5 Aby zamknąć menu, naciśnij przycisk **RGBCMY**.

Korekta gamma

Nieznaczne różnice zabarwienia, które w zależności od źródła sygnału mogą wystąpić podczas wyświetlania obrazu, można skorygować.

W tym celu należy skorzystać z jednego z trzech sposobów dostępnych w menu konfiguracji.

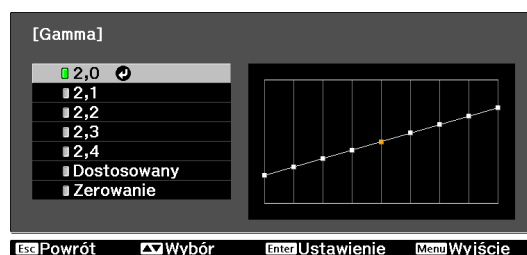
Sposób	Opcje menu
Wybór i ustawienie wartości korekty	Obraz – Zaawansowane – Gamma
Ustawienie wartości korekty podczas wyświetlania obrazu	Obraz – Zaawansowane – Gamma – Dostosowany – Dostosuj z obrazu
Ustawienie wartości korekty za pomocą wykresu korekty gamma	Obraz – Zaawansowane – Gamma – Dostosowany – Dostosuj z wykresu

Wybór i ustawienie wartości korekty

Wybierz wartość ustawienia, a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku **Enter**.

Im mniejsza wartość, tym jaśniejsze będą ciemne obszary obrazu, jednak jasne obszary mogą być wypłowiałe. Górna część wykresu korekty gamma się zaokrągli.

Duża wartość powoduje, że jasne obszary obrazu staną się ciemniejsze. Dolna część wykresu korekty gamma się zaokrągli.

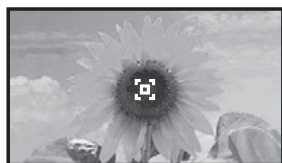


- Oś pozioma wykresu korekty gamma przedstawia poziom sygnału wejściowego, natomiast oś pionowa — poziom sygnału wyjściowego.
- Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk **Default**.

Ustawienie wartości korekty podczas wyświetlania obrazu

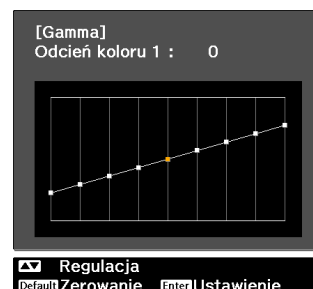
Dostosuj ustawienia podczas wyświetlania obrazu.

- Przesuń ikonę gamma widoczną na wyświetlanym obrazie do miejsca, którego jasność chcesz skorygować, a następnie naciśnij przycisk **Enter**.





Wyświetli się wykres korekty gamma.

- Dostosuj jasność za pomocą przycisków **Up** i **Down**, a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku **Enter**.






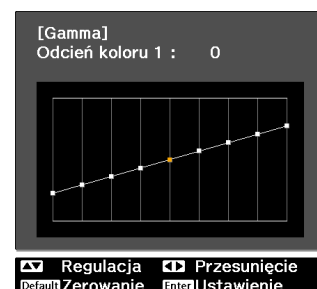
Ustawienie wartości korekty za pomocą wykresu korekty gamma

Dostosuj ustawienia na wykresie korekty gamma podczas wyświetlania obrazu.

- 1** Wybierz obszar do skorygowania za pomocą przycisków  .



- 2** Dostosuj jasność za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .







Regulacja RGB (Przesunięcie/Przyrost)

Aby wyregulować jasność obrazu, można dostosować ciemne obszary (Przesunięcie) oraz jasne obszary (Przyrost) dla kolorów R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski). Obraz staje się jaśniejszy po przesunięciu suwaka w prawo (wartości dodatnie), a ciemniejszy po przesunięciu suwaka w lewo (wartości ujemne).

Przesunięcie	Gdy obraz jest jaśniejszy, cienie w ciemnych obszarach stają się bardziej wyraziste. Gdy obraz jest ciemniejszy, wydaje się bardziej intensywny, ale cienie w ciemnych obszarach stają się trudniejsze do odróżnienia.
Przyrost	Gdy obraz jest jaśniejszy, jasne obszary stają się bielsze, a cienie znikają. Gdy obraz jest ciemniejszy, cienie w jasnych obszarach stają się bardziej wyraziste.

Obszary menu wyświetlane są w następującym porządku.

Obraz – Zaawansowane – RGB

Wybierz opcję za pomocą przycisków  , a następnie dostosuj jej ustawienie za pomocą przycisków  .



Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk .

Bezw. temp. barwowa

Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Z tej opcji należy skorzystać, gdy obraz ma niebieskie, czerwone bądź inne zabarwienie.

Obszary menu wyświetlane są w następującym porządku.

Obraz – Bezw. temp. barwowa

Ustaw opcję za pomocą przycisków  .

Im większa wartość ustawienia, tym większe niebieskie zabarwienie obrazu. Im wartość mniejsza, tym większe zabarwienie czerwone.



Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk .

Odcień skóry

Służy do ustawienia odcienia skóry. Z tej opcji należy skorzystać, gdy odcień skóry ma czerwone, zielone bądź inne zabarwienie.

Obszary menu wyświetlane są w następującym porządku.

Obraz – Odcień skóry

Ustaw opcję za pomocą przycisków  .

Obraz staje się bardziej zielony po przesunięciu suwaka w prawo (wartości dodatnie), a bardziej czerwony po przesunięciu suwaka w lewo (wartości ujemne).



Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk .



Szczegółowe ustawienia obrazu

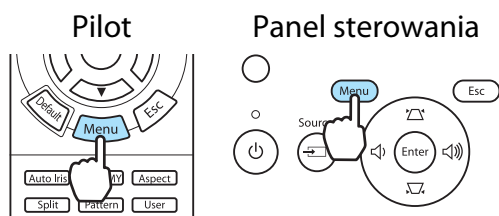
Regulacja opcji Ostrość

Ta opcja służy do ustawienia ostrości obrazu.

Nie można z niej skorzystać, jeżeli źródłem sygnału wejściowego jest komputer.

Zwiększ ostr. cien linii	Szczegóły takie jak włosy i wzory na ubraniach stają się ostrzejsze.
Zwiększ ostr. grub linii	Elementy takie jak kontury obiektów i całe tło stają się ostrzejsze, dzięki czemu cały obraz jest wyraźniejszy.
Zwiększ ostr. linii pio	Poziome i pionowe linie obrazów stają się ostrzejsze.
Zwiększ ostr. linii poz	

1 Naciśnij przycisk .



Wyświetli się menu konfiguracji.

2 Wybierz opcję **Obraz – Ostrość**.

Wyświetli się ekran regulacji opcji **Ostrość**.

3 Wybierz opcję **Zaawansowane** znajdującą się w prawej górnej części ekranu, a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .


Wyświetli się ekran regulacji opcji **Zaawansowane**.

4 Wybierz opcję za pomocą przycisków , a następnie dostosuj jej ustawienie za pomocą przycisków .

Obraz staje się bardziej ostry po przesunięciu suwaka w prawo (wartości dodatnie), a bardziej miękki po przesunięciu suwaka w lewo (wartości ujemne).



Pasek znajdujący się na samej górze umożliwia ustawienie wszystkich opcji równocześnie.

Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk .


5 Aby zamknąć menu, naciśnij przycisk .

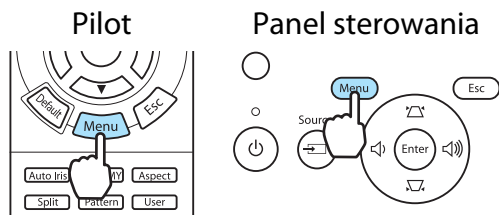
Ustawienie automatycznej przesłony

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

Dla funkcji automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu można ustawić wartość **Normalna** lub **Duża szybkość**.

(W zależności od obrazu można usłyszeć działanie automatycznej przesłony, jednak nie oznacza to usterki).




1 Naciśnij przycisk .




Wyświetli się menu konfiguracji.

2 Wybierz opcję **Obraz – Automat. przesłona**.

Wyświetli się ekran regulacji opcji **Automat. przesłona**.

3 Wybierz opcję za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .



4 Aby zamknąć menu, naciśnij przycisk .



Wyświetlanie obrazów w jakości obrazów zapisanych (Funkcje pamięci)

Funkcja zapisywania

Można zapisać wartości ustawień wybranych obrazów oraz ustawienia jakości obrazów w menu konfiguracji, aby móc je wykorzystać w przyszłości (Zapisz w pamięci).

Ponieważ zapisane ustawienia można wczytać za pomocą pilota, zmiana ustawień jakości obrazów jest bardzo łatwa (Wywołaj z pamięci).

Można zapisać ustawienia następujących opcji menu konfiguracji.

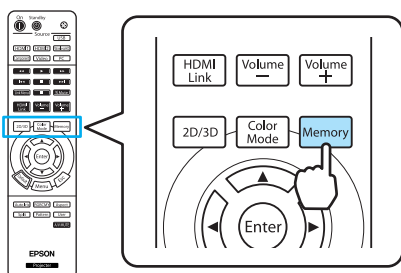
Obraz 🖱️ str.57	Tryb koloru, Zużycie energii, Jasność, Kontrast, Nasycenie koloru, Odcień, Ostrość, Bezw. temp. barwowa, Odcień skóry, Zaawansowane – Ostrość, Przesunięcie, Przyrost, Gamma, Odcień, Nasycenie, Jasność, Automat. przesłona	
Sygnał 🖱️ str.58	Progresywne, 2-2 Redukcja, Wykrywanie ruchu	
	Zaawansowane	Redukcja szumów, Poziom konfiguracji, EPSON Super White, Nadmierne skanowanie, Zakres wideo HDMI

Zapisywanie w pamięci

Ustawienia można zapisać w pamięci, gdy dla opcji **Tryb koloru** wybrano dowolne ustawienie inne od **Automatycznie**.

- 1 W menu konfiguracji ustaw opcje, których wartości chcesz zapisać.

- 2 Naciśnij przycisk Memory.






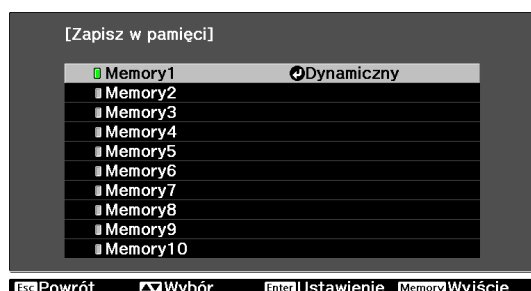
- 3 Wybierz opcję **Zapisz w pamięci** za pomocą przycisków , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku Enter.



Wyświetli się ekran opcji **Zapisz w pamięci**.

4

Wybierz nazwę pamięci za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .



Bieżące ustawienia projektora zostaną zapisane w pamięci.

Zmiana koloru znacznika po lewej stronie nazwy pamięci oznacza zakończenie zapisywania. Jeżeli wybierzesz nazwę pamięci, która wcześniej została wykorzystana, wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie zapisywania. Jeżeli wybierzesz opcję **Tak**, wcześniejsza zawartość pamięci zostanie skasowana, a bieżące ustawienia zapisane.

Wczytywanie z pamięci

1

Naciśnij przycisk  i wybierz opcję **Wywołaj z pamięci**.

Wyświetli się ekran opcji **Wywołaj z pamięci**.

2

Wybierz nazwę pamięci.



- Wartość ustawienia trybu koloru zapisana w pamięci wyświetla się po prawej stronie nazwy.
- W zależności od sygnału wejściowego część ustawień zapisanych w pamięci może nie dotyczyć wyświetlanego obrazu.
- Ustawienia obrazów 2D zapisane w pamięci można wczytać wyłącznie podczas wyświetlania obrazów 2D. Ustawienia obrazów 3D zapisane w pamięci można wczytać wyłącznie podczas wyświetlania obrazów 3D.

Kasowanie pamięci

1

Naciśnij przycisk  i wybierz opcję **Skasuj pamięć**.

Wyświetli się ekran opcji **Skasuj pamięć**.


- 2** Wybierz nazwę pamięci.
- Wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie. Jeżeli wybierzesz opcję **Tak**, zawartość wybranej pamięci zostanie skasowana.



Aby skasować zawartość wszystkich pamięci, w menu konfiguracji należy wybrać opcję **Zerowanie – Zerowanie pamięci.** ➡ [str.67](#)

Zmiana nazwy pamięci

Nazwę każdej pamięci można zmienić, używając do tego celu maksymalnie 12 znaków. Nazwy proste do zapamiętania ułatwiają korzystanie z pamięci.

- 1** Naciśnij przycisk  i wybierz opcję **Zmień n. pam.**
- Wyświetli się ekran opcji **Zmień n. pam.**
- 2** Wybierz nazwę pamięci.
- Wyświetli się ekran z listą nazw pamięci.
- 3** Wybierz jedną z nazw albo opcję **Dostosowany.**
- Aby wprowadzić własną nazwę, wybierz opcję **Dostosowany**, a następnie przejdź do kroku 4. Po wybraniu opcji **Dostosowany** wyświetli się klawiatura ekranowa.
- Po wybraniu nazwy z listy nazw sprawdź, czy nazwa pamięci się zmieniła.
- 4** Wprowadź nazwę.
- Wybierz znak za pomocą przycisków    , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku . Możesz wprowadzić maksymalnie 12 znaków.
- Po wprowadzeniu nazwy wybierz opcję **Finish.**
- Nazwa pamięci się zmieni.



Esc Powrót <=> Wybór Enter Ustawienie Memory Wyjście



Wyświetlanie obrazów 3D

Oglądanie obrazów 3D

Gdy sygnał 3D jest przesyłany za pośrednictwem gniazd HDMI1, HDMI2 bądź funkcji WirelessHD (tylko model EH-TW6000W), obraz automatycznie się wyświetla w trybie 3D.

Obsługiwane są następujące formaty 3D.

- Nakładanie ramek
- Obok siebie
- Góra i dół

Korzystanie z okularów 3D

Aby oglądać obrazy 3D, należy skorzystać z dostarczonych bądź opcjonalnych okularów 3D (ELPGS01). Okulary 3D nie są dostarczane z modelem EH-TW5900.

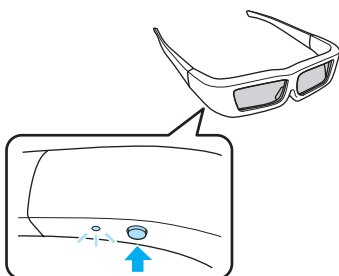


Nowe okulary 3D mogą być zabezpieczone naklejkami ochronnymi i taśmą. Naklejki ochronne i taśmę należy zdjąć.

1

Aby włączyć okulary 3D, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Wł.] przez minimum jedną sekundę.

Wskaźnik zaświeci się na pięć sekund, a następnie zgaśnie.



2

Założ okulary 3D i ciesz się obrazem.



- Aby wyłączyć okulary 3D, należy nacisnąć i przytrzymać przycisk [Wł.] przez minimum jedną sekundę.
- Aby kilka osób mogło równocześnie oglądać obraz 3D, niezbędne będą dodatkowe pary okularów 3D. ➡ [str.87](#)

Wyświetlanie obrazów 3D

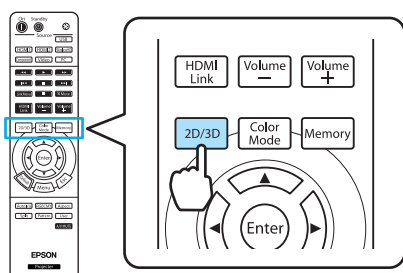
1

Podłącz projektor do urządzenia AV wyświetlającego obraz 3D.

2

Włącz urządzenie AV oraz projektor, a następnie naciśnij przycisk **2D/3D**.

Jeżeli obraz 3D wyświetla się od razu, nie musisz naciskać żadnych przycisków.

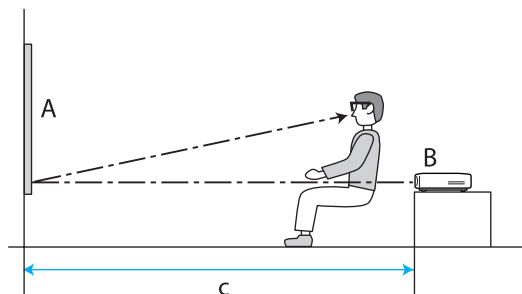
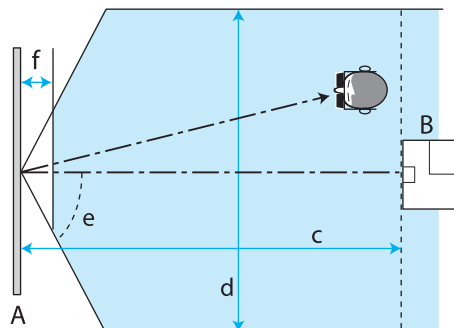


- Każdy człowiek postrzega obrazy 3D inaczej.
- Jeżeli wartość opcji **Wyświetlanie 3D** jest ustawiona na **Wyłączone**, obraz 3D nie będzie się wyświetlał. Naciśnij przycisk **2D/3D** na pilocie. ➡ **Sygnal – Konfiguracja 3D – Wyświetlanie 3D** [str.58](#)
- Projektor automatycznie wybiera odpowiedni format 3D, ale jeżeli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo, należy wybrać inny format za pomocą opcji **Format 3D**. ➡ **Sygnal – Konfiguracja 3D – Format 3D** [str.58](#)
- Jeżeli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo, można go odwrócić za pomocą opcji **Okulary 3D-obr. odw.** ➡ **Sygnal – Konfiguracja 3D – Okulary 3D-obr. odw.** [str.58](#)
- Aby skorzystać z zewnętrznego nadajnika podczerwieni 3D, należy podłączyć kabel do odpowiedniego gniazda z tyłu projektora i ustawić opcję **Nadajnik podcz. 3D** na wartość **Zewnętrzne**. ➡ **Sygnal – Konfiguracja 3D – Nadajnik podcz. 3D** [str.58](#)
- Podczas projekcji obrazu 3D wyświetla się również ostrzeżenie dotyczące oglądania obrazów 3D. Aby je wyłączyć, należy ustawić wartość opcji **Informacje o obr. 3D** na **Wyłączone**. ➡ **Sygnal – Konfiguracja 3D – Informacje o obr. 3D** [str.58](#)
- Podczas wyświetlania obrazów 3D nie można zmienić ustawień następujących opcji menu konfiguracji. Kształt obrazu (ustawiona na Normalnie), Redukcja szumów (wyłączona), Ostrość, Split Screen, Nadmierne skanowanie (wyłączona)
- Sposób postrzegania obrazów 3D zależy od temperatury otoczenia oraz od czasu pracy lampy projektora. Jeżeli obraz wyświetla się nieprawidłowo, nie należy korzystać z projektora.
- Obrazy 3D mogą się wyświetlać nieprawidłowo, jeżeli przesyłane sygnały są zakłócone przez inne urządzenia wykorzystujące podczerwień.

Pole widzenia obrazów 3D

Projektor jest wyposażony we wbudowany nadajnik 3D, który po zsynchronizowaniu z okularami 3D umożliwia oglądanie obrazów 3D. Obrazy 3D można oglądać w polu przedstawionym na poniższej ilustracji.

Należy skorzystać z opcjonalnego nadajnika podczerwieni 3D, jeżeli obrazu 3D nie można oglądać w normalnych warunkach lub jeżeli pomieszczenie jest obszerne. ➡ [str.87](#)



- A Ekran
B Projektor

c	Odległość projektora od ekranu Pole widzenia przy wykorzystaniu wbudowanego nadajnika 3D	5 m
d	Szerokość pola widzenia	4 m
e	Kąt patrzenia	60°
f	Odległość od ekranu (oglądanie obrazu jest niemożliwe)	0,3 m



- W przypadku umieszczenia w pobliżu ekranu urządzeń AV, takich jak odtwarzacze Blu-ray Disc, sygnały nadajnika 3D projektora mogą wpływać na pracę takich urządzeń AV. Urządzenia AV należy ustawiać z dala od ekranu.
- Nie należy przyklejać do przedniej części okularów 3D niczego, co mogłoby blokować sygnał.
- Zewnętrzny nadajnik podczerwieni 3D należy podłączyć do gniazda External 3D IR znajdującego się z tyłu rzutnika za pomocą kabla sieciowego. Nadajnik należy następnie umieścić przy podstawie ekranu, blisko jego środka.
- Pole widzenia zewnętrznego nadajnika podczerwieni 3D wynosi 10 metrów.
- Okulary 3D do tego projektora korzystają z technologii 3D Active Shutter Eyewear Technology opracowanej przez firmy Panasonic Corporation oraz X6D Ltd.

Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazów 3D

Podczas oglądania obrazów 3D należy pamiętać o poniższych ostrzeżeniach i przestrożach.



Ostrzeżenie

- Nie wolno demontować ani przerabiać okularów 3D.
Mogłoby to doprowadzić do pożaru albo spowodować złe samopoczucie, wynikające z nieprawidłowego wyglądu obrazów.
- Podczas wkładania guzikowych baterii litowych nie wolno zamieniać ich biegunów (dodatniego z ujemnym).
Baterie włożone niepoprawnie mogą eksplodować bądź wyciec, powodując pożar, obrażenia ciała lub uszkodzenia mienia. Aby poprawnie włożyć baterie, należy postępować zgodnie z instrukcjami.
- Baterii ani dostarczonych nosków do okularów nie wolno pozostawiać w zasięgu dzieci.
Dzieci mogą przypadkowo połknąć te elementy. W przypadku połknięcia należy się natychmiast skontaktować z lekarzem.



Przestroga

Informacje o okularach 3D

- Okularów 3D nie wolno upuszczać ani zbyt mocno ścisnąć.
Jeżeli elementy szklane itp. pękną, mogą spowodować obrażenia ciała. Okulary należy przechowywać w miękkim futerale dostarczonym z zestawem.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy zwracać szczególną uwagę na ich krawędzie.
Kontakt tych krawędzi np. z oczami może spowodować obrażenia ciała.
- Nie wolno kłaść palców na ruchomych elementach (np. zawiasach) okularów 3D.
W przeciwnym razie może dojść do obrażeń ciała.



Przestroga

Informacje dotyczące noszenia okularów 3D

- Okulary 3D należy zakładać w odpowiedni sposób.
Nie wolno ich nosić górną częścią skierowaną w dół.
Wyświetlający się niepoprawnie obraz postrzegany przez prawe i lewe oko może spowodować złe samopoczucie.
- Okulary należy nosić wyłącznie podczas oglądania obrazu 3D.
- Każdy człowiek postrzega obrazy 3D inaczej. Z funkcji wyświetlania obrazów 3D nie wolno korzystać w razie niepokojącego samopoczucia bądź gdy obrazów 3D nie widać.
Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Jeżeli okulary 3D działają nieprawidłowo lub są uszkodzone, należy je natychmiast zdjąć.
Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować obrażenia ciała lub złe samopoczucie.
- W przypadku wystąpienia zaczerwienienia, bólu bądź swędzenia uszu, nosa lub skroni należy natychmiast zdjąć okulary 3D.
Noszenie okularów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Okulary 3D należy zdjąć, jeżeli podczas ich noszenia występuje dziwne uczucie na skórze.
W bardzo rzadkich przypadkach farba bądź materiały zastosowane do produkcji okularów 3D mogą spowodować reakcję alergiczną.



Przestroga

Czas oglądania

- Podczas długiego oglądania obrazów 3D należy zawsze robić okresowe przerwy. Długie oglądanie obrazów 3D może spowodować zmęczenie oczu. Czas i częstotliwość takich przerw są inne dla każdej osoby. Jeżeli mimo przerw w oglądaniu oczy nadal są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie.



Przestroga

Oglądanie obrazów 3D

- Jeżeli podczas oglądania obrazów 3D oczy są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie. Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zawsze korzystać z okularów 3D. Bez okularów 3D nie wolno oglądać obrazów 3D. Oglądanie obrazów 3D bez okularów może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy unikać kontaktu z delikatnymi bądź kruchymi przedmiotami. Obrazy 3D mogą powodować nieumyślne ruchy ciała, mogące doprowadzić do uszkodzenia pobliskich przedmiotów bądź obrażeń ciała.
- Z okularów 3D należy korzystać wyłącznie podczas oglądania obrazów 3D. Z założonymi okularami 3D nie wolno się poruszać po pomieszczeniu. Obraz widziany za pośrednictwem okularów 3D może być ciemniejszy niż zazwyczaj, co może spowodować upadek bądź obrażenia ciała.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zachować pozycję pionową, zgodną z ustawieniem ekranu. Oglądanie obrazów 3D pod kątem zmniejsza efekt 3D i może spowodować złe samopoczucie związane z niezamierzonymi zmianami koloru.
- Podczas korzystania z okularów 3D w pomieszczeniach z oświetleniem LED bądź fluorescencyjnym można zaobserwować błyski lub migotanie. W takiej sytuacji podczas oglądania obrazów 3D należy wyłączyć oświetlenie bądź zmniejszać jego intensywność do momentu, aż migotanie będzie niezauważalne. W bardzo rzadkich przypadkach migotanie może spowodować drgawki lub omdlenia. W razie wystąpienia złego samopoczucia podczas oglądania obrazów 3D należy natychmiast przerwać oglądanie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zachować odpowiednią odległość od ekranu, wynoszącą minimum trzykrotność jego wysokości. Zalecana odległość od ekranu 80-calowego wynosi minimum 3 metry, a od ekranu 100-calowego — minimum 3,6 metra. Oglądanie obrazu w odległości mniejszej niż zalecana może spowodować zmęczenie oczu.



Przestroga

Zagrożenia dla zdrowia

- Osoby wrażliwe na światło, cierpiące na choroby serca bądź odczuwające jakikolwiek dyskomfort nie powinny korzystać z okularów 3D. W przeciwnym razie może dojść do nasilenia się wcześniejszych objawów.



Przestroga

Minimalny wiek użytkownika

- Zalecany minimalny wiek użytkownika okularów 3D wynosi sześć lat.
- Dzieci w wieku poniżej sześciu lat wciąż się rozwijają i oglądanie obrazów 3D może spowodować komplikacje. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zasięgnąć porady lekarza.
- Dzieci powinny korzystać z okularów 3D wyłącznie pod opieką dorosłych. Ponieważ czasami trudno jest jednoznacznie ocenić, czy dziecko jest zmęczone, złe samopoczucie może wystąpić nagle. Należy zawsze sprawdzać, czy podczas oglądania dziecko nie odczuwa zmęczenia oczu.



Przestroga

Guzikowe baterie litowe

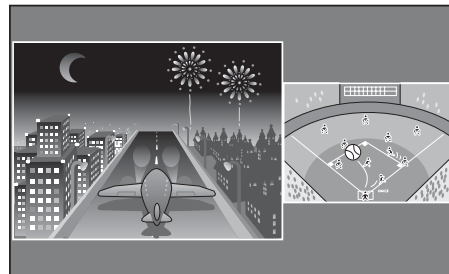
- W okularach należy stosować wyłącznie guzikowe baterie litowe CR2032. Nie wolno używać innych rodzajów baterii.
Baterie włożone niepoprawnie mogą eksplodować bądź wyciec, powodując pożar, obrażenia ciała lub uszkodzenia mienia.
- Nie wolno wkładać baterii do ognia ani ich nagrzewać.
Mogłoby to spowodować ich eksplozję.



Zmiana pomiędzy dwoma typami obrazów

Split Screen

Projektor może wyświetlać dwa obrazy równocześnie — jeden po lewej stronie ekranu, drugi po prawej. Rozmiar obrazów może być identyczny, albo może się różnić. Jeden z obrazów może służyć jako podgląd podczas oglądania głównego obrazu.



Rodzaje par sygnałów wejściowych podczas wyświetlania obrazów w trybie Split Screen

	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	Component	Video	PC
HDMI1	-	-	-	✓	✓	✓
HDMI2	-	-	-	✓	✓	✓
WirelessHD*	-	-	-	✓	✓	✓
Component	✓	✓	✓	-	✓	-
Video	✓	✓	✓	✓	-	✓
PC	✓	✓	✓	-	✓	-

* tylko w modelu EH-TW6000W

Wyświetlanie na rozdzielonym ekranie (Split Screen)

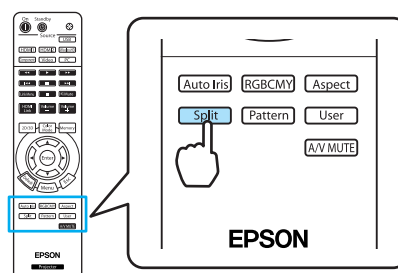
Włączanie wyświetlania na ekranie rozdzielonym

Naciśnij przycisk **Split** na pilocie podczas wyświetlania obrazu.

Sygnał wejściowy wyświetli się na ekranie rozdzielonym.

Po stronie lewej będzie widoczny obraz oryginalny, natomiast po stronie prawej obraz ustawiony za pomocą opcji **Źródło** w menu **Konfig. Split Screen**. Jeżeli sygnał wejściowy nie jest obsługiwany, obraz się nie wyświetli.


Aby zakończyć wyświetlanie obrazów na ekranie rozdzielonym, ponownie naciśnij przycisk **Split**.



Nie można wyświetlać obrazów na ekranie rozdzielonym, jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do portu USB.


Zmiana ustawień wyświetlania na ekranie rozdzielonym

Źródło sygnału wejściowego oraz rozmiar obrazu wyświetlanego na ekranie rozdzielonym można zmienić w menu **Konfig. Split Screen**.

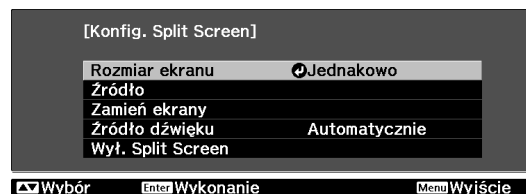
- 1 Naciśnij przycisk  podczas wyświetlania obrazów na ekranie rozdzielonym.

Wyświetli się menu **Konfig. Split Screen**.



Aby szybko wyświetlić menu **Konfig. Split Screen** podczas wyświetlania obrazów na ekranie rozdzielonym, należy nacisnąć przycisk .

- 2 Ustaw każdą z dostępnych opcji.



Opcje dostępne w menu **Konfig. Split Screen**

Funkcja	Opis
Rozmiar ekranu	Umożliwia zmianę rozmiaru lewego i prawego ekranu za pomocą ustawień Jednakowo , Lewy większy oraz Prawy większy .
Źródło	Umożliwia wybór źródła sygnału dla lewej i prawej połowy ekranu.
Zamień ekrany	Umożliwia zamianę lewego ekranu z prawym.
Źródło dźwięku	Umożliwia określenie źródła dźwięku, który będzie odtwarzany za pomocą wbudowanego głośnika projektora. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Automatycznie , odtwarzany będzie dźwięk większego ekranu. Jeśli rozmiary ekranu są takie same, jako źródło dźwięku przyjmowany jest ekran po lewej stronie.
Wył. Split Screen	Umożliwia wyłączenie wyświetlania na ekranie rozdzielonym.



Łącze HDMI

Funkcja Łącze HDMI

Jeżeli projektor jest podłączony do urządzenia AV, które spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, za pomocą jednego pilota można sterować oboma urządzeniami, np. je włączać bądź regulować głośność systemu AV. Podczas wyświetlania obrazów w standardzie WirelessHD również można korzystać z funkcji Łącze HDMI (tylko model EH-TW6000W).




Jeżeli urządzenie AV spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, można korzystać z funkcji Łącze HDMI nawet wtedy, gdy pośrednie urządzenie AV nie spełnia wymagań tych norm.

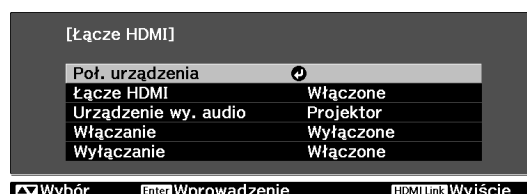
Przykład połączenia



Ustawienia funkcji Łącze HDMI

Włączanie funkcji Łącze HDMI

Z poniższych funkcji można korzystać po naciśnięciu przycisku  na pilocie i ustawieniu opcji **Łącze HDMI** na wartość **Włączone**.



Funkcja	Opis
Włączanie	Powoduje włączenie projektora w momencie rozpoczęcia odtwarzania na podłączonym urządzeniu. Powoduje również włączenie podłączonego urządzenia w momencie włączenia projektora.
Wyłączanie	Powoduje wyłączenie podłączonego urządzenia w momencie wyłączenia projektora. <ul style="list-style-type: none"> Ta funkcja działa jedynie wtedy, gdy w podłączonym urządzeniu funkcja włączania i wyłączania zgodna z normami CEC jest włączona. W zależności od stanu podłączonego urządzenia (np. podczas nagrywania) może się ono nie wyłączyć.
Urządzenie wy. audio	Jeżeli urządzenie AV jest podłączone, za pomocą tej funkcji można określić, czy dźwięk będzie odtwarzany za pomocą wbudowanego głośnika projektora, czy też za pomocą głośników systemu AV.
Zmiana źródła sygnału	Umożliwia zmianę źródła sygnału projektora na HDMI w momencie rozpoczęcia odtwarzania na podłączonym urządzeniu.
Obsługa podłączonych urządzeń	Umożliwia obsługę podłączonych urządzeń (np. odtwarzanie, zatrzymywanie, wstrzymywanie, przewijanie do przodu i do tyłu, przechodzenie do następnego i poprzedniego rozdziału) za pomocą pilota projektora.



- Aby skorzystać z funkcji Łącze HDMI, należy skonfigurować podłączone urządzenie. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.
- Nawet podczas używania nadajnika WirelessHD Transmitter z opcją **Włączanie** ustawioną na **Urządzenie -> PJ** lub **Dwukierunkowe**, w przypadku wartości opcji **WirelessHD** ustawionej na **Włączone**, niniejsze urządzenie również się włącza, gdy urządzenie AV podłączone do nadajnika WirelessHD Transmitter jest włączane (wyłącznie model EH-TW6000W). **Ustawienia – Łącze HDMI – Włączanie** str.62

■ Sprawdzanie podłączonych urządzeń

Można wyświetlić listę podłączonych urządzeń obsługujących funkcję Łącze HDMI, a następnie wybrać urządzenie, które będzie źródłem sygnału. Urządzenia obsługujące funkcję Łącze HDMI zostaną automatycznie wybrane.

1 Naciśnij przycisk i wybierz opcję **Poł. urządzenia**.



Wyświetli się lista **Poł. urządzenia**.

Urządzenia oznaczone po lewej stronie zieloną ikoną obsługują funkcję Łącze HDMI.

Pole z nazwą urządzenia jest puste, jeżeli nazwy tej nie można określić.

2 Wybierz urządzenie, które będzie sterowane za pomocą funkcji Łącze HDMI.

[Poł. urządzenia]

Typ	Nazwa	Źródło
 Nagrywarka 1	BW-XXX	HDMI1
 Odtwarzacz 1	DWR-XXX	HDMI2
 Nagrywarka 2		WirelessHD
 System AV	YSP-XXX	HDMI2

Esc Powrót **Δ** Wybór **Enter** Ustawienie **HDMI Link** Wyjście



- Jeżeli kabel połączeniowy nie spełnia wymagań norm HDMI, korzystanie z urządzenia jest niemożliwe.
- Niektóre podłączone urządzenia bądź funkcje tych urządzeń mogą działać nieprawidłowo, nawet jeśli urządzenia te spełniają wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.



Wyświetlanie plików obrazów (Pokaz slajdów)

Obsługiwane formaty

Jako pokaz slajdów można wyświetlać pliki obrazów przechowywane na urządzeniach pamięci USB, takich jak pamięci USB i aparaty cyfrowe, podłączonych do portu USB projektora. Obsługiwane formaty są przedstawione poniżej.

Formaty plików obsługiwane w pokazach slajdów

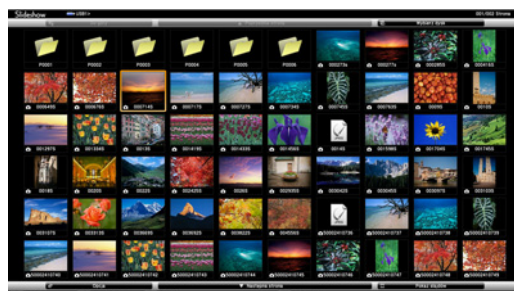
Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> • Obrazy korzystające z trybu kolorów CMYK nie są obsługiwane. • Obrazy w formacie progresywnym nie są obsługiwane. • Obrazy w rozdzielczości większej niż 8192 × 8192 nie są obsługiwane. • W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.

Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów


1

Podłącz urządzenie pamięci USB.


Pliki wyświetlą się w postaci miniatur.



Wybierz folder, który chcesz otworzyć, a następnie naciśnij przycisk .






Jeżeli wyświetla się kilka podłączonych urządzeń pamięci, wybierz jedno z nich i naciśnij przycisk .



Jeżeli miniatury plików się nie wyświetlają, należy nacisnąć przycisk  na pilocie, aby zmienić źródło danych.


2





Uruchom funkcję **Pokaz slajdów**.

Za pomocą przycisków     wybierz w prawym dolnym narożniku ekranu opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk .

Włączy się funkcja Pokaz slajdów.








- Aby zakończyć działanie funkcji Pokaz slajdów, należy odłączyć urządzenie pamięci USB.
- Aby powiększyć obraz na ekranie miniatur, należy go wybrać i nacisnąć przycisk .

Powiększone obrazy można zmieniać za pomocą przycisków   na pilocie. Obrazy można obracać za pomocą przycisków  .



Ustawienia funkcji pokazu slajdów oraz wyświetlania plików obrazów

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji pokazu slajdów można ustawić na ekranie opcji.

1 Za pomocą przycisków   wybierz folder, aby zmienić ustawienia wyświetlania jego zawartości, a następnie naciśnij przycisk . Z wyświetlonego menu podrzędnego wybierz pozycję **Opcja**, a następnie naciśnij przycisk .

2 Gdy wyświetli się ekran opcji, ustaw każdą z nich.
Wprowadź ustawienia, umieszczając wskaźnik nad wybranym elementem i naciskając przycisk . Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.

Kolejność wyświetlania	Można wybrać wyświetlanie plików Według nazwy lub Według daty .
Kierunek sortowania	Można wybrać sortowanie plików Rosnąco lub Malejąco .
Odtwarzanie ciągłe	Można włączyć bądź wyłączyć powtarzanie pokazu slajdów.
Czas przełączania ekranu	Można określić czas wyświetlania pojedynczego pliku podczas pokazu slajdów. Wartość tej opcji można ustawić w zakresie od Wyłączone (0) do 60 sekund. Ustawienie Wyłączone powoduje wyłączenie automatycznego odtwarzania pokazu slajdów.
Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

3 Po wprowadzeniu ustawień za pomocą przycisków   ustaw wskaźnik nad opcją **OK** i naciśnij przycisk .

Ustawienia zostaną zastosowane.

Aby anulować ustawienia, ustaw wskaźnik nad opcją **Anuluj** i naciśnij przycisk .



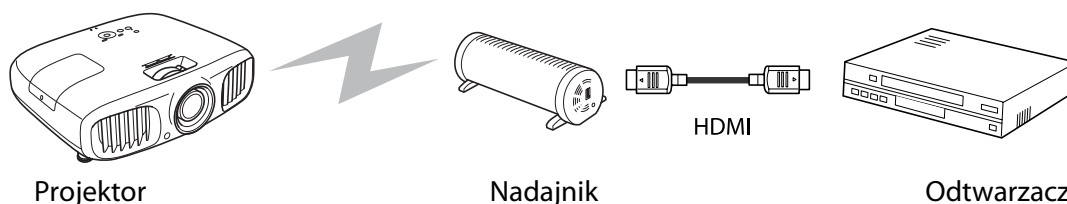
Podłączanie do urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko model EH-TW6000W)

Instalacja i podłączanie nadajnika WirelessHD Transmitter

Aby bezprzewodowo przysyłać dane obrazów i dźwięków oraz sygnały sterujące, można skorzystać z nadajnika WirelessHD Transmitter dołączonego do zestawu.

Eliminuje on konieczność podłączania projektora do innych urządzeń za pomocą kabli, co ułatwia korzystanie z projektora w sytuacji, gdy nie można go zainstalować w pobliżu urządzeń AV.

Nadajnik należy podłączyć do gniazda wyjściowego HDMI urządzenia AV bądź systemu AV zgodnego ze standardem HDMI.



- Odbiornik jest zamontowany w pobliżu otworu wlotowego wentylatora projektora i dlatego nie może odbierać sygnałów przesyłanych bezpośrednio w kierunku tylnej części projektora. Nadajnik należy umieścić w takim miejscu, aby przednia część projektora była skierowana w jego stronę.
- Nadajnik WirelessHD Transmitter należy umieścić na powierzchni poziomej.
- Siłę sygnału można sprawdzić w menu ustawień **WirelessHD**. ➡ **Ustawienia – WirelessHD – Odbiór** [str.62](#)

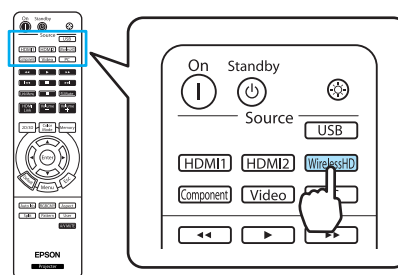
Ustawienia funkcji WirelessHD

Zmiana źródła

Aby zmienić źródło sygnału, naciśnij przycisk **WirelessHD** na pilocie.



Aby odbierać obrazy w standardzie WirelessHD, w menu konfiguracji należy ustawić opcję **WirelessHD** na wartość **Włączone**. ➡ **Ustawienia – WirelessHD** [str.62](#)



Ponowne podłączenie

Jeżeli projektor nie wyświetla obrazów przesyłanych przez nadajnik WirelessHD Transmitter, należy go ponownie podłączyć, wykonując poniższe czynności.

- 1 Umieść nadajnik WirelessHD Transmitter w pobliżu projektora.

👉 str.55




Należy się upewnić, że w pobliżu nie ma włączonych innych projektorów.

- 2 Włącz odtwarzanie na urządzeniu AV, a następnie włącz projektor i nadajnik.

- 3 Po upływie około 10 sekund po włączeniu projektora naciśnij przycisk [Setup] na nadajniku.

Menu ustawień funkcji WirelessHD

- 1 Naciśnij przycisk  .
Wyświetli się menu konfiguracji.

- 2 Wybierz opcje **Ustawienia – WirelessHD**.

Wyświetli się ekran ustawień funkcji **WirelessHD**.

- 3 Ustaw każdą z dostępnych opcji.



Opcje dostępne w menu ustawień **WirelessHD**

Funkcja	Opis
Poł. urządzenia	Wyświetla listę dostępnych urządzeń zgodnych ze standardem WirelessHD. Lista zawiera nazwy urządzeń oraz ich adresy MAC.
WirelessHD	Umożliwia włączenie i wyłączenie funkcji WirelessHD. Jeżeli ta funkcja jest wyłączona, należy również wyłączyć nadajnik WirelessHD Transmitter.
Odbiór	Wyświetla informacje o sile sygnału.
Zmień nazwę urząd.	Umożliwia zmianę nazw urządzeń wyświetlanych na liście Poł. urządzenia.
Skasuj nazwę urząd.	Umożliwia usunięcie zmienionej nazwy urządzenia i przywrócenie nazwy domyślnej.
Zerowanie	Umożliwia przywrócenie wartości domyślnych wszystkich opcji menu ustawień WirelessHD .

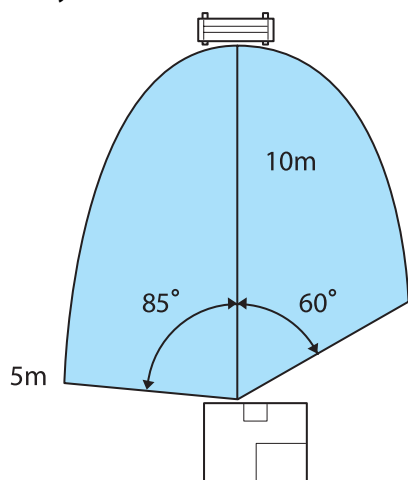


Unikalny adres MAC nadajnika WirelessHD Transmitter znajduje się na etykiecie umieszczonej na spodzie urządzenia.

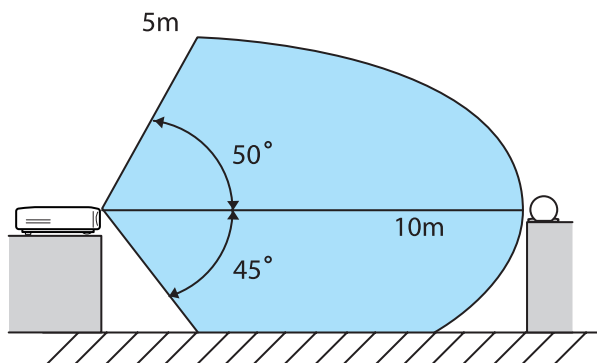
Zasięg transmisji funkcji WirelessHD

Poniższe schematy przedstawiają zasięg transmisji funkcji WirelessHD.

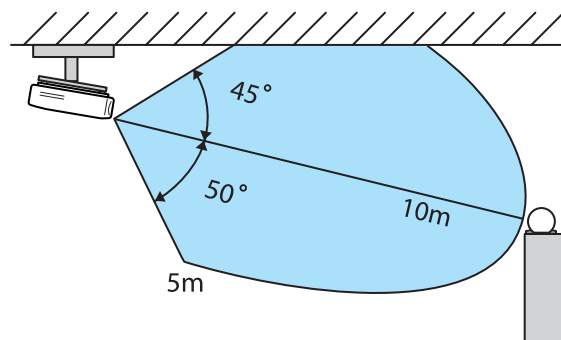
Zakres poziomy



Zakres pionowy (projektor ustawiony na stole)



Zakres pionowy (projektor zawieszony pod sufitem)



- Zakres transmisji bezprzewodowej zależy od położenia urządzenia i materiału otaczających mebli i ścian. Podane wartości mają jedynie charakter informacyjny.
- Projektor nie może się łączyć z nadajnikiem przez ściany.
- Nadajnik WirelessHD Transmitter należy umieścić w takim miejscu, aby nic nie blokowało sygnału przesyłanego w kierunku przedniej strony projektora (np. na drewnianej półce). Umieszczenie nadajnika na powierzchni wykonanej z metalu może spowodować zakłócenia sygnału.
- W zależności od siły sygnału informacje o kolorze mogą być automatycznie odrzucane w celu uniknięcia jakichkolwiek zakłóceń oraz utrzymania stałego połączenia. Aby uniknąć pogorszenia się jakości wyświetlanego obrazu, należy umieścić nadajnik w takim miejscu, żeby siła sygnału wyświetlana w opcji **Odbiór** była jak największa.

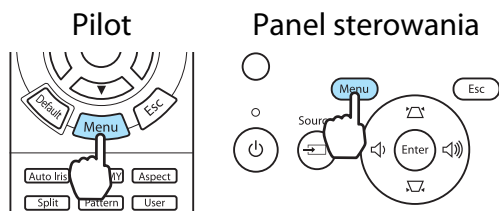


Funkcje menu konfiguracji

Obsługa menu konfiguracji

W menu konfiguracji można zmienić ustawienia sygnału, obrazu, sygnału wejściowego itp.

1 Naciśnij przycisk .



Wyświetli się menu konfiguracji.

2 Za pomocą przycisków wybierz menu główne po lewej stronie, a następnie potwierdź wybór, naciskając przycisk .

Po wybraniu menu głównego, po prawej stronie wyświetli się menu podrzędne.



Pasek znajdujący się na dole ekranu zawiera informacje na temat obsługi menu.

3 Za pomocą przycisków wybierz menu podrzędne po prawej stronie, a następnie potwierdź wybór, naciskając przycisk .



Wyświetli się ekran ustawień wybranej opcji.



4 Za pomocą przycisków zmień ustawienia.


Przykład: Pasek regulacji



Przykład: Lista ustawień



Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk  po wybraniu opcji oznaczonej ikoną .

Aby powrócić do poprzedniego poziomu menu, naciśnij przycisk .

5 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk .
















Aby przywrócić wartość domyślną opcji ustawionej za pomocą paska regulacji (np. poziomu jasności), na ekranie regulacji należy nacisnąć przycisk  .

Tabela menu konfiguracji

Jeżeli projektor nie odbiera żadnego sygnału wejściowego, ustawienie w menu konfiguracji opcji związanych z obrazem i dźwiękiem będzie niemożliwe. Liczba i rodzaj opcji dotyczących obrazu, dźwięku itp. zależą od sygnału wejściowego.

Menu Obraz



Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Tryb koloru	Automatycznie, Dynamiczny, Pokój dzienny, Naturalny, Kino, Kino 3D, Dynam. obr. 3D		Tryb koloru należy wybrać na podstawie otoczenia oraz wyświetlanego obrazu.  str.29
Jasność			Umożliwia regulację jasności zbyt ciemnego obrazu.
Kontrast			Umożliwia regulację kontrastu między jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów. Obrazy z większym kontrastem są bardziej żywe.
Nasycenie koloru*			Dostosowuje nasycenie koloru obrazów.
Odcień*			Umożliwia regulację odcienia obrazów.
Ostrość	Standard		Dostosowuje ostrość obrazu. Dotyczy całego obrazu.
	Zaawansowane*	Zwiększ ostr. cien linii, Zwiększ ostr. grub. linii, Zwiększ ostr. linii pio, Zwiększ ostr. linii poz 	Dostosowuje ostrość obrazu. Dotyczy określonych elementów obrazu.  str.36
Bezw. temp. barwowa	5000 K do 10 000 K (w 12 krokach)		Umożliwia regulację odcienia obrazów. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości.
Odcień skóry			Umożliwia regulację odcienia skóry. Obraz staje się bardziej zielony po ustawieniu wartości dodatniej, a bardziej czerwony po ustawieniu wartości ujemnej.




Funkcja	Menu/Ustawienia			Opis	
Zaawansowa- ne	Gamma	2,0 2,1 2,2 2,3 2,4		Umożliwia regulację korekty gamma. War- tość korekty można ustawić samodzielnie albo z użyciem podglądu bądź wykresu. 🖱️ str.33	
		Dostosowany	Dostosuj z obrazu, Do- stosuj z wykresu		
		Zerowanie			
	RGB	Przesunięcie R/G/B			Umożliwia regulację przesunięcia i przy- rostu każdego z kolorów R, G oraz B. 🖱️ str.34
		Przyrost R/G/B			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odcień, Nasy- cenie, Jasność		Umożliwia regulację odcienia, nasycenia i jasności każdego z kolorów R, G, B, C, M oraz Y. 🖱️ str.32
Zużycie energii	Normalna, ECO			Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Jeżeli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, należy wybrać ustawienie ECO . Po wybra- niu ustawienia ECO zużycie energii jest mniejsze, a wentylator działa ciszej.	
Automat. prze- słona	Wyłączone, Normalna, Duża szybkość			Umożliwia ustawienie funkcji automa- tycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu. Funkcję można wyłączyć za pomocą ustawienia Wyłączone. 🖱️ str.36	
Zerowanie	Tak, Nie			Umożliwia przywrócenie wartości domyśl- nych wszystkich ustawień w menu Obraz .	

* Funkcja jest niedostępna, jeżeli źródłem sygnału wejściowego jest komputer.

Menu Sygnał

Jeżeli sygnał wejściowy jest przesyłany za pośrednictwem portu **USB**, żadne menu podrzędne się nie wyświetli.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Konfiguracja 3D* ⁶	Wyświetlanie 3D	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie i wyłączenie funkcji Wyświetlanie 3D.  str.41
	Format 3D	Automatycznie, 2D, Obok siebie, Góra i dół	Umożliwia ustawienie formatu 3D sygnału wejściowego. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Automatycznie , format jest rozpoznawany automatycznie.
	Jasność 3D	Niska, Średnia, Wysoka	Umożliwia ustawienie jasności obrazów 3D.
	Okulary 3D-obr. odw.	Tak, Nie	Umożliwia odwrócenie synchronizacji lewej i prawej strony okularów 3D z lewą i prawą stroną obrazu. Tę funkcję należy włączyć, jeżeli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo.
	Nadajnik podcz. 3D	Wbudowany, Zewnętrzne	Aby skorzystać z zewnętrznego nadajnika podczerwieni 3D, wartość opcji należy ustawić na Zewnętrzne .
	Informacje o obr. 3D	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie i wyłączenie informacji widocznej podczas wyświetlania obrazu 3D.
Kształt obrazu* ²	Automatycznie, Normalnie, Pełny, Powiększenie, Panorama		Umożliwia wybór kształtu obrazu.  str.30

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Rozmiar powiększenia ^{*2}		(Funkcja dostępna po ustawieniu opcji Kształt obrazu bądź Powiększenie). Gdy po ustawieniu opcji Powiększenie górna i dolna część obrazu jest niewidoczna, wysokość obrazu zostanie dostosowywana w taki sposób, aby widoczny był cały obraz. Im większa wartość tego ustawienia, tym bardziej obraz jest ściśnięty pionowo.
Poz. podpisu pow. ^{*2}		(Funkcja dostępna po ustawieniu opcji Kształt obrazu bądź Powiększenie). Jeżeli podczas oglądania obrazów napisy wyświetlane w dolnej części ekranu nie są całkowicie widoczne, można dostosować ich wysokość w obu kierunkach.
Traking ^{*2 *3}	Zależy od sygnału wejściowego.	Umożliwia wyregulowanie obrazu, jeżeli na wyświetlanym obrazie z komputera są widoczne pionowe pasy.
Synchronizacja ^{*2 *3}	Od 0 do 31	Umożliwia wyregulowanie obrazu, jeżeli wyświetlany obraz z komputera miga, jest nieostry lub są na nim widoczne zakłócenia. <ul style="list-style-type: none"> Regulowanie ustawień opcji Jasność, Kontrast i Ostrość może spowodować miganie bądź rozmycie obrazu. Synchronizację można wyregulować bardziej precyzyjnie po ustawieniu opcji Traking.
Pozycja ^{*2 *4}		Umożliwia regulację pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.
Progresywne ^{*2}	Wyłączone, Video, Film/Automat. ^{*1 *5}	(Funkcja dostępna jedynie wtedy, gdy sygnał jest przesyłany za pośrednictwem gniazda Video bądź jeżeli sygnał wejściowy z gniazd Component, HDMI1 lub HDMI2 oraz przesyłany za pomocą funkcji WirelessHD jest w formacie 480i, 576i lub 1080i). Umożliwia konwersję sygnału z przeplotem (i) na sygnał progresywny (p) w sposób odpowiedni do sygnału wejściowego. <ul style="list-style-type: none"> Wyłączone: bez konwersji sygnału. Video: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo. Film/Automat.: konwersja sygnału odpowiednia do filmów, grafiki komputerowej oraz animacji.
Wykrywanie ruchu ^{*2 *5}	Od 1 do 5	Umożliwia ustawienie szybkości ruchu od wartości 1 (wolny, do obrazów) do wartości 5 (szybki, do filmów). Ustawienie tej opcji należy zmienić po zaobserwowaniu migotania podczas wyświetlania filmów lub jeżeli jakość wyświetlanych obrazów jest niska.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Auto. ustawienie ^{*3}	Włączone, Wyłączone		Umożliwia automatyczną regulację obrazu w momencie zmiany sygnału wejściowego. Gdy ta funkcja jest włączona, opcja Traking, pozycja ekranu oraz synchronizacja są automatycznie ustawiane.
Zaawansowane	2-2 Redukcja ^{*1 *5}	Włączone, Wyłączone	(Funkcja dostępna jedynie wtedy, gdy sygnał wejściowy w formacie 1080p/24 Hz jest przesyłany za pośrednictwem gniazd Component, HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD). Umożliwia skorzystanie ze standardowej opcji 2-3 Redukcja oraz na włączenie interpolacji między ramkami obrazu za pomocą opcji 2-2 Redukcja. Aby włączyć opcję 2-2 Redukcja, jej wartość należy ustawić na Włączone .
	Redukcja szumów ^{*2 *5}	Wyłączone, 1, 2, 3	Wygładza marne jakościowo obrazy. Dostępne są trzy tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji na wartość Wyłączone .
	Poziom konfiguracji ^{*2 *5}	0%, 7,5%	(Funkcja dostępna jedynie wtedy, gdy sygnał wejściowy w formacie NTSC bądź komponentowym jest przesyłany za pośrednictwem gniazda Video). To ustawienie należy zmienić podczas korzystania z urządzeń mających inną wartość poziomu czerni (Poziom konfiguracji), np. produktów przeznaczonych na rynek koreański. Przed zmianą tego ustawienia należy się zapoznać z dokumentacją dołączoną do urządzenia.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
(Zaawansowane)	EPSON Super White ^{*2} ^{*6}	Włączone, Wyłączone	(Funkcja dostępna jedynie wtedy, gdy opcja Tryb koloru jest ustawiona na wartość Automatycznie , Naturalny , Kino lub Kino 3D , a sygnał wejściowy jest przesyłany za pośrednictwem gniazd HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD). Ustawienie należy zmienić na wartość Włączone , jeżeli białe obszary obrazu są prześwieczone. Po ustawieniu wartości Włączone opcja Zakres wideo HDMI będzie niedostępna.
	Nadmierne skanowanie ^{*2} ^{*6}	Automatycznie, Wyłączone, 2%, 4%, 6%, 8%	Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). <ul style="list-style-type: none"> • Wyłączone, od 2% do 8%: Umożliwia określenie zakresu obrazu. Ustawienie Wyłączone powoduje wyświetlanie wszystkich zakresów. W zależności od rodzaju sygnału w górnej i dolnej części obrazu mogą być widoczne szумы. • Automatycznie: To ustawienie można wybrać jedynie wtedy, gdy sygnał jest przesyłany za pośrednictwem gniazd HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD. W zależności od rodzaju sygnału wartość ustawienia może się automatycznie zmienić na Wyłączone lub 8%.
	Zakres wideo HDMI ^{*1} ^{*2}	Automatycznie, Normalna, Rozszerzona	(Funkcja dostępna jedynie wtedy, gdy opcja EPSON Super White jest ustawiona na wartość Wyłączone). Jeżeli wartość opcji jest ustawiona na Automatycznie , poziom wejściowego sygnału wideo DVD przesyłanego za pośrednictwem gniazd HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD jest automatycznie wykrywany i ustawiany. Jeżeli po ustawieniu wartości opcji na Automatycznie obraz jest niedoświetlony bądź prześwieczone, należy ustawić poziom sygnału wideo projektora zgodnie z poziomem sygnału wideo odtwarzacza DVD. Ustawienie poziomu sygnału odtwarzacza DVD może mieć wartość Normalny bądź Rozszerzony. Jeżeli projektor jest podłączony do gniazda DVI, ustawienie Automatycznie jest niedostępne.
Zerowanie	Tak, Nie		Umożliwia przywrócenie wartości domyślnych wszystkich ustawień w menu Sygnał oprócz ustawienia Kształt obrazu .

^{*1} Funkcja jest niedostępna, jeżeli sygnał wejściowy jest przesyłany za pośrednictwem gniazda Video.

^{*2} Ustawienia są zapisywane dla każdego rodzaju źródła i sygnału wejściowego.

^{*3} Funkcja jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy sygnał wejściowy jest przesyłany za pośrednictwem gniazda PC.


^{*4} Funkcji nie można ustawić, jeżeli sygnał obrazu jest przesyłany za pośrednictwem gniazd HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD.







^{*5} Funkcja jest niedostępna, jeżeli sygnał wejściowy jest przesyłany za pośrednictwem gniazda PC.




^{*6} Funkcja jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy sygnał obrazu jest przesyłany za pośrednictwem gniazd Component, HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD. (Funkcja WirelessHD jest dostępna wyłącznie w modelu EH-TW6000W).

Menu Ustawienia

Funkcja	Menu/Ustawienia			Opis
Geometria obrazu	Geom. poz/pion	Geometria pionowa	Od -60 do 60	Umożliwiają korektę geometrii obrazu w pionie. 🖱️ str.27
		Geometria pozioma	Od -60 do 60	Umożliwiają korektę geometrii obrazu w poziomie. 🖱️ str.27
	Autom. geom. pion.	Włączone, Wyłączone		Umożliwia włączenie i wyłączenie opcji Autom. geom. pion. 🖱️ str.26
	Geometria pozioma	Włączone, Wyłączone		Umożliwia włączenie i wyłączenie opcji Geometria pozioma. 🖱️ str.26
Audio	Głośność	Głośność	Od 0 do 40	Umożliwia regulację głośności.
	Kanały audio odwr.	Włączone, Wyłączone		Umożliwia zamianę lewego kanału audio z prawym. Wartość opcji należy ustawić na Włączone , jeżeli projektor jest zamontowany pod sufitem i korzysta z wbudowanych głośników.
Łącze HDMI	Poł. urządzenia	-		Umożliwia wyświetlenie listy urządzeń podłączonych za pośrednictwem gniazd HDMI1 i HDMI2 oraz za pomocą funkcji WirelessHD*.
	Łącze HDMI	Włączone, Wyłączone		Umożliwia włączenie i wyłączenie funkcji Łącze HDMI.
	Urządzenie wy. audio	Projektor, System AV		Jeżeli urządzenie AV jest podłączone, za pomocą tej funkcji można określić, czy dźwięk będzie odtwarzany za pomocą wbudowanego głośnika projektora, czy też za pomocą głośników systemu AV.
	Włączanie	Wyłączone, Dwukierunkowe, Urządzenie -> PJ, PJ -> Urządzenie		Umożliwia włączenie funkcji automatycznego włączania i wyłączania. Ustawienia Dwukierunkowe i Urządzenie -> PJ powodują włączenie zasilania projektora w momencie rozpoczęcia odtwarzania na podłączonym urządzeniu; ustawienia Dwukierunkowe i PJ -> Urządzenie powodują włączenie urządzenia w momencie włączenia zasilania projektora.
	Wyłączanie	Włączone, Wyłączone		Umożliwia włączenie funkcji automatycznego wyłączania podłączonych urządzeń w momencie wyłączenia zasilania projektora.



Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
WirelessHD*	Poł. urządzenia	-	Wyświetla listę dostępnych urządzeń zgodnych ze standardem WirelessHD.
	WirelessHD	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie i wyłączenie funkcji WirelessHD.
	Odbiór	55% 	Wyświetla informacje o sile sygnału.
	Zmień nazwę urządź.	Od Device1 do Device9	Umożliwia zmianę nazw urządzeń wyświetlanych na liście Poł. urządzenia.
	Skasuj nazwę urządź.	Od Device1 do Device9	Umożliwia usunięcie zmienionej nazwy urządzenia i przywrócenie nazwy domyślnej.
	Zerowanie	Tak, Nie	Umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych funkcji WirelessHD . Ustawienia domyślne nadajnika WirelessHD Transmitter nie zostaną przywrócone nawet po przywróceniu ustawień domyślnych projektor. Aby przywrócić ustawienia domyślne nadajnika WirelessHD Transmitter, należy się zapoznać z dołączoną do nadajnika WirelessHD Transmitter dokumentacją.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Blokuj ustawienie	Blokada rodzicielska	Włączone, Wyłączone	<p>Umożliwia zablokowanie działania przycisku  znajdującego się na panelu sterowania projektora, uniemożliwiając przypadkowe włączenie projektora przez dzieci. Jeżeli blokada jest aktywna, projektor można włączyć, naciskając i przytrzymując przycisk  przez około trzy sekundy. Projektor można wyłączyć w zwykły sposób za pomocą przycisku  bądź pilota.</p> <p>Po zmianie ustawienie będzie aktywne dopiero po wyłączeniu projektora i zakończeniu chłodzenia. Nawet gdy opcja Blokada rodzicielska jest ustawiona na wartość Włączone, projektor będzie się uruchamiał normalnie po podłączeniu przewodu zasilającego, jeżeli opcja Włącz zasilanie jest ustawiona na wartość Włączone.</p>
	Blokada działania	Włączone, Wyłączone	<p>Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Włączone, wszystkie przyciski na panelu sterowania oprócz przycisku  będą zablokowane. Po naciśnięciu zablokowanego przycisku na ekranie wyświetli się symbol . Aby wyłączyć blokadę, należy nacisnąć i przytrzymać przycisk  na panelu sterowania przez co najmniej 7 sekund.</p> <p>Po zmianie ustawienia blokada będzie aktywna dopiero po zamknięciu menu konfiguracji.</p>
Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit		<p>Ustawienie należy zmienić zgodnie z położeniem projektora względem ekranu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Przód: projektor znajduje się z przodu ekranu. • Przód/Sufit: projektor jest zawieszony pod sufitem z przodu ekranu. • Tył: projektor znajduje się z tyłu ekranu. • Tył/Sufit: projektor jest zawieszony pod sufitem z tyłu ekranu.

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Przycisk użytkownika	Format 3D, Jasność 3D, Okulary 3D-obr. odw.	Należy wybrać pozycję menu konfiguracji, która będzie przypisana do przycisku  na pilocie. Naciśnięcie przycisku  spowoduje wyświetlenie się ekranu wyboru lub regulacji wybranej pozycji menu, który umożliwia szybkie wprowadzanie i regulację ustawień.
Split Screen	-	Umożliwia włączenie wyświetlania na ekranie rozdzielonym.  str.47
Zerowanie	Tak, Nie	Umożliwia przywrócenie wartości domyślnych wszystkich ustawień w menu Ustawienia .





* Wyłącznie w modelu EH-TW6000W.

Menu Zaawansow.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Działanie	Włącz zasilanie	Włączone, Wyłączone	Opcja umożliwia ustawienie projektora w taki sposób, aby wyświetlanie rozpoczynało się od razu po podłączeniu przewodu zasilającego do projektora, bez konieczności naciskania jakichkolwiek przycisków. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Włączone , a przewód zasilający jest podłączony do projektora, wyświetlanie się rozpocznie również w momencie przywrócenia zasilania np. po zaniku napięcia bądź awarii zasilania.
	Tryb uśpienia	Wyłączone, 5 min, 10 min, 30 min	Projektor automatycznie przejdzie do trybu uśpienia po upływie ustawionego czasu, jeżeli nie odbiera sygnału. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Wyłączone , projektor nie będzie przechodził do trybu uśpienia. Aby rozpocząć wyświetlanie, gdy projektor działa w trybie uśpienia, należy nacisnąć przycisk  na pilocie bądź przycisk  na panelu sterowania.
	Oświetlenie	Włączone, Wyłączone	Jeżeli podczas wyświetlania obrazów w ciemnym pomieszczeniu światło wskaźników umieszczonych na panelu sterowania przeszkadza, opcję należy ustawić na wartość Wyłączone .
	Tryb dużej wysokości	Włączone, Wyłączone	Opcję należy ustawić na wartość Włączone , jeżeli projektor jest wykorzystywany na wysokości powyżej 1500 metrów.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Wyświetlanie	Menu Pozycja	-	Umożliwia określenie pozycji menu na ekranie.
	Menu Kolor	Kolor 1, Kolor 2	Umożliwia określenie koloru menu głównego. <ul style="list-style-type: none"> • Kolor 1: czarny • Kolor 2: niebieski
	Komunikaty	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone można określić, czy poniższe komunikaty będą się wyświetlały na ekranie. <ul style="list-style-type: none"> • Nazwy sygnałów wejściowych, trybów koloru, współczynników kształtu obrazu oraz wczytanych pamięci. • Ostrzeżenia dotyczące wzrostu temperatury wewnętrznej mimo braku sygnału wejściowego oraz wykrycia nieobsługiwanego sygnału wejściowego.
	Wyświetl tło	Czarny, Niebieski, Logo	Umożliwia określenie tła ekranu w przypadku braku sygnału wejściowego.
	Ekran startowy	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone można określić, czy podczas uruchamiania projektora będzie się wyświetlał ekran startowy. Po zmianie ustawienie będzie aktywne dopiero po wyłączeniu projektora i zakończeniu chłodzenia.
	Potw. trybu gotow.	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone umożliwia określenie, czy potwierdzenie trybu gotowości będzie się wyświetlało.  str.23
Sygnał wejściowy	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Umożliwia ustawienie rodzaju sygnału w zależności od urządzenia podłączonego do gniazda Video. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Automatycznie , sygnał wideo jest rozpoznawany automatycznie. Jeżeli na obrazie są widoczne szумы bądź obraz w ogóle się nie wyświetla mimo ustawienia opcji na wartość Automatycznie , z dostępnych opcji należy wybrać odpowiedni rodzaj sygnału.
	Component	Automatycznie, YCbCr, YPbPr	Umożliwia określenie sygnału wyjściowego urządzenia wideo podłączonego do gniazda Component. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Automatycznie , sygnał wyjściowy jest rozpoznawany automatycznie. Jeżeli po ustawieniu opcji na wartość Automatycznie kolory wyświetlanego obrazu są nienaturalne, z dostępnych opcji należy wybrać odpowiedni sygnał wyjściowy.
Język	-		Umożliwia określenie języka projektora.
Zerowanie	Tak, Nie		Umożliwia przywrócenie wartości domyślnych wszystkich ustawień w menu Zaawansow.

Menu Pamięć

Funkcja	Opis
Wywołaj z pamięci	Umożliwia wczytanie ustawień zapisanych za pomocą funkcji Zapisz w pamięci .  str.39 Opcja jest niedostępna, jeżeli za pomocą funkcji Zapisz w pamięci nie zostały zapisane żadne ustawienia.
Zapisz w pamięci	Umożliwia zapisanie niektórych ustawień menu Obraz i Sygnał w pamięci.  str.38
Skasuj pamięć	Umożliwia skasowanie ustawień zapisanych w pamięci.  str.39
Zmień n. pam.	Umożliwia zmianę nazwy pamięci.  str.40

Menu Informacje

Funkcja	Opis
Czas pracy lampy	Wyświetla łączny czas pracy lampy.
Źródło	Wyświetla nazwę źródła, do którego jest podłączone urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Wyświetla zawartość opcji Sygnał wejściowy w menu Sygnał , zgodnie z ustawieniami źródła.
Rozdzielczość	Wyświetla rozdzielczość.
Tryb skanowania	Wyświetla tryb skanowania.
Częst. odświeżania	Wyświetla częstotliwość odświeżania.
Format 3D	Wyświetla format 3D sygnału wejściowego podczas projekcji obrazów 3D (Nałożenie ramek, Obok siebie lub Góra i dół).
Info synchronizacji	Wyświetla informacje o sygnale obrazu. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Głębia koloru	Wyświetla głębnię koloru.
Sygnał wideo	Wyświetla ustawienia opcji Sygnał wideo w menu Sygnał .
Status	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.

Menu Zerowanie

Funkcja	Opis
Zerowanie całkowite	Umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych wszystkich elementów w menu konfiguracji. Ustawienia domyślne następujących opcji nie są przywracane: Sygnał wejściowy , Czas pracy lampy , Język , Przycisk użytkownika .
Zerowanie pamięci	Umożliwia usunięcie wszystkich ustawień zapisanych za pomocą funkcji Zapisz w pamięci .
Zerowanie czasu lampy	Zeruje licznik łącznego czasu pracy lampy do wartości 0 H . Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

Menu Split Screen

Menu się wyświetla po naciśnięciu przycisku  podczas wyświetlania obrazów na ekranie rozdzielonym.





Funkcja	Menu/Ustawienia			Opis
Split Screen	Rozmiar ekranu	Jednakowo, Lewy większy, Prawy większy		Umożliwia zmianę rozmiaru lewego i prawego ekranu. 🖱️ str.48
	Źródło	W lewo, W prawo	PC Video Component HDMI1/HDMI2 WirelessHD* USB	Umożliwia wybór źródła sygnału dla lewej i prawej połowy ekranu. 🖱️ str.48
	Zamień ekrany			Umożliwia zamianę lewego ekranu z prawym. 🖱️ str.48
	Źródło dźwięku	Automatycznie, Ekran lewy, Ekran prawy		Umożliwia określenie źródła dźwięku, który będzie odtwarzany za pomocą wbudowanego głośnika projektora. 🖱️ str.48
	Wył. Split Screen			Umożliwia wyłączenie wyświetlania na ekranie rozdzielonym. 🖱️ str.48

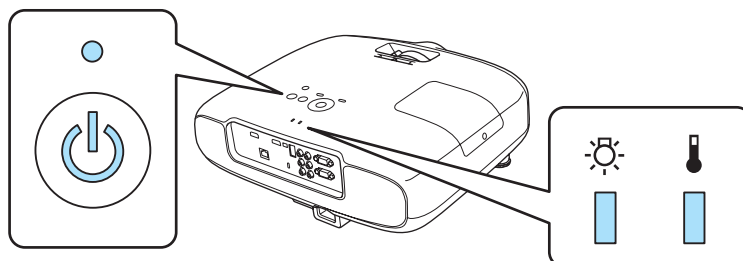
* Wyłącznie w modelu EH-TW6000W.



Rozwiązywanie problemów

Korzystanie ze wskaźników

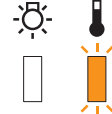
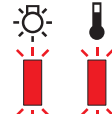
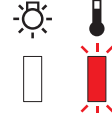
Stan projektora można kontrolować za pomocą migających i świecących się wskaźników ,  (wskaźniki pracy),  oraz , znajdujących się na panelu sterowania.

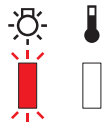
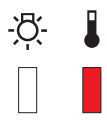


Poniższa tabela zawiera informacje na temat problemów sygnalizowanych przez wskaźniki oraz sposobów ich rozwiązywania.

■ Stan wskaźników sygnalizujących błędy i ostrzeżenia



■ : Świeci się światłem ciągłym  : Miga  : Nie świeci się







Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
 (pomarańczowy)	Wymień lampę	Należy wymienić lampę. Lampę należy wymienić na nową jak najszybciej. ➡ str.84 Korzystanie z lampy, gdy wskaźniki sygnalizują ten stan, może spowodować jej eksplozję.
 (pomarańczowy)	Ostrzeż. wys. temp.	Można nadal wyświetlać obraz. Jeżeli jednak temperatura ponownie wzrośnie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie. <ul style="list-style-type: none"> Jeżeli projektor jest ustawiony przy ścianie, należy się upewnić, że odległość między otworem wylotowym wentylatora a ścianą wynosi przynajmniej 20 cm. Jeżeli filtr powietrza jest zatkany, należy go wyczyścić. ➡ str.80
 (czerwony)	Błąd wewnętrzny	Nastąpiła awaria projektora. Należy wyjąć przewód zasilający z gniazda elektrycznego, a następnie skontaktować się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ➡ Projektor Epson — lista adresów
 (czerwony)	Błąd wentylatora Błąd czujnika	

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
 (czerwony)	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Lampa się nie włączyła bądź nastąpiła jej awaria.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odłączyć przewód zasilający i sprawdzić, czy lampa nie jest pęknięta. ➡ str.84 Jeżeli nie jest pęknięta, należy ją ponownie zamontować i włączyć zasilanie. Jeżeli po ponownym zamontowaniu lampy problem nadal występuje, lub jeżeli lampa jest pęknięta, należy odłączyć przewód zasilający od gniazda elektrycznego, a następnie skontaktować się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ➡ Projektor Epson — lista adresów • Jeżeli filtr powietrza jest zatkany, należy go wyczyścić. ➡ str.80 • Jeżeli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję Tryb dużej wysokości na wartość Włączone. ➡ Zaawansow. – Działanie – Tryb dużej wysokości str.65
 (czerwony)	Temp. za wysoka (przegrzewanie)	<p>Temperatura wewnętrzna jest zbyt wysoka.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po zatrzymaniu się wentylatora należy odłączyć przewód zasilający. • Jeżeli projektor jest ustawiony przy ścianie, należy się upewnić, że odległość między otworem wylotowym wentylatora a ścianą wynosi przynajmniej 20 cm. • Jeżeli filtr powietrza jest zatkany, należy go wyczyścić. ➡ str.80 • Jeżeli po ponownym włączeniu zasilania problem nadal występuje, należy wyłączyć projektor i odłączyć przewód zasilający od gniazda elektrycznego. Należy się skontaktować z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ➡ Projektor Epson — lista adresów



■ Stan wskaźników podczas normalnego działania

⏻ ● : Świeci się światłem ciągłym ◐ : Miga ○ : Nie świeci się

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
 (niebieski)	Tryb gotowości	<p>Chwilę po naciśnięciu przycisku ⏻ na pilocie bądź przycisku ⏻ na panelu sterowania rozpocznie się wyświetlanie.</p>
 (niebieski)	Rozgrzewanie w toku	<p>Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Podczas nagrzewania się projektora jego wyłączenie jest niemożliwe.</p>

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
  (niebieski)	Trwa chłodzenie	Podczas chłodzenia się projektora nie można z niego korzystać. Po ochłodzeniu projektor przechodzi do trybu uśpienia. Jeżeli z jakiegokolwiek powodu podczas chłodzenia zostanie odłączony przewód zasilający, należy odczekać, aż lampa ostygnie (około 10 minut), a następnie ponownie podłączyć przewód zasilający i nacisnąć przycisk  na pilocie bądź przycisk  na panelu sterowania.
  (niebieski)	Trwa projekcja	Projektor działa normalnie.



- Podczas normalnej pracy wskaźniki  i  nie świecą się.
- Jeżeli funkcja **Oświetlenie** jest ustawiona na wartość **Wyłączone**, żadne wskaźniki nie świecą się podczas normalnej pracy. ➡ **Zaawansow. – Działanie – Oświetlenie** [str.65](#)

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

■ Lista problemów

Aby uzyskać informacje na temat rozwiązania problemu, należy go odszukać w poniższej tabeli, a następnie przejść do wskazanej strony.







Problem		Strona
Problemy związane z obrazem	Brak obrazu.	str.72
	Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski.	
	Nie wyświetlają się filmy z komputera.	str.73
	Wyświetla się komunikat " Nieobsługiwane ".	str.73
	Wyświetla się komunikat " Brak sygnału ".	str.73
	Obrazy są rozmyte albo nieostre.	str.74
	Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia.	str.74
	Obraz jest przycięty (duży) bądź mały lub wyświetla się tylko jego część.	str.75
	Kolory obrazu są nieprawidłowe. Cały obraz wyświetla się w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe.*	str.75
	Obraz jest zbyt ciemny.	str.76
	Projekcja samoczynnie się zatrzymuje.	str.76
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	Projektor się nie włącza.	str.76
Problemy związane z pilotem	Pilot nie działa.	str.77
Problemy związane z obrazem 3D	Obrazy 3D wyświetlają się niepoprawnie.	str.77

Problem		Strona
Problemy związane z łączem HDMI	Funkcja Łącze HDMI nie działa.	str.78
	Nazwa urządzenia nie wyświetla się na liście połączonych urządzeń.	str.78
Problemy związane z funkcją WirelessHD	Obrazy przesyłane za pomocą funkcji WirelessHD się nie wyświetlają.	str.78
Problemy związane z urządzeniami pamięci USB	Pokaz slajdów się nie wyświetla.	str.79

* Ponieważ odwzorowanie kolorów zależy od konkretnego ekranu LCD, obraz wyświetlany przez projektor i odcienie kolorów wyświetlane na monitorze mogą być różne. Nie oznacza to usterki.

■ Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest włączony?	Naciśnij przycisk  na pilocie lub przycisk  na panelu sterowania projektor.
Czy przewód zasilający jest podłączony?	Podłącz przewód zasilający.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektor. Upewnij się, że w gnieździe elektrycznym jest napięcie.
Czy sygnał obrazu jest przesyłany?	Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest włączone. Jeżeli w menu konfiguracji opcja Komunikaty jest ustawiona na wartość Włączone , będą się wyświetlały komunikaty dotyczące sygnału obrazu.  Zaawansow. – Wyświetlanie – Komunikaty str.65
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?	Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Video Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Sygnał wideo na wartość Automatycznie , wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.  Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Sygnał wideo str.65
	Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Component Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Component na wartość Automatycznie , wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.  Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Component str.65
Czy ustawienia menu konfiguracji są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia.  Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.67
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy podczas podłączania urządzeń zasilanie projektora bądź komputera było już włączone?	Jeżeli połączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz zmieniający sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne (np. klawisz funkcyjny) może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.


Nie jest wyświetlane wideo

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera)</p> <p>Czy sygnał obrazu komputera jest równocześnie przesyłany na wyjście zewnętrzne i do monitora LCD?</p>	<p>W zależności od parametrów technicznych komputera wyświetlanie filmów wideo może być niemożliwe, jeżeli sygnał obrazu komputera jest równocześnie przesyłany na wyjście zewnętrzne i do monitora LCD.</p> <p>Zmień ustawienie w taki sposób, aby sygnał obrazu był przesyłany jedynie na wyjście zewnętrzne.</p> <p>Informacje dotyczące parametrów technicznych komputera znajdują się w dołączonej do niego dokumentacji.</p>

Wyświetla się komunikat "Nieobsługiwane"



Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?	<p>Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Video</p> <p>Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Sygnał wideo na wartość Automatycznie, wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.</p> <p>☛ Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Sygnał wideo str.65</p>
	<p>Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Component</p> <p>Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Component na wartość Automatycznie, wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.</p> <p>☛ Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Component str.65</p>
<p>(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera)</p> <p>Czy rozdzielczość oraz częstotliwość sygnału obrazu są odpowiednie dla bieżącego trybu?</p>	<p>Za pomocą opcji Rozdzielczość w menu konfiguracji sprawdź rozdzielczość wejściowego sygnału obrazu i upewnij się, że jest ona zgodna z rozdzielczością projektora. ☛ str.88</p>

Wyświetla się komunikat "Brak sygnału."




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ str.18
Czy jest wybrane prawidłowe gniazdo wejściowe?	Zmień źródło obrazu za pomocą przycisków na pilocie lub za pomocą przycisku  na panelu sterowania. ☛ str.23
Czy podłączone urządzenie jest włączone?	Włącz urządzenie.



Sprawdź	Rozwiązanie
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy sygnał jest wysyłany do projektora?	<p>Zmień ustawienie w taki sposób, aby sygnał obrazu był przesyłany na wyjście zewnętrzne, a nie wyłącznie do monitora LCD komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są przesyłane na zewnątrz, nie wyświetlają się już na monitorze LCD.</p> <p>Informacje dotyczące parametrów technicznych komputera znajdują się w dołączonej do niego dokumentacji.</p> <p>Jeżeli połączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny) zmieniający sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.</p>

Obrazy są rozmyte albo nieostre





Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość była regulowana?	Wyreguluj ostrość.  str.25
Czy osłona obiektywu jest założona?	Zdejmij osłonę obiektywu.
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Zapoznaj się z informacjami dotyczącymi zalecanych odległości.  str.17
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść projektor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeżeli projektor jest wilgotny z powodu skraplania się pary wodnej, wyłącz go, odłącz przewód zasilający i odczekaj jakiś czas.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia







Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?	<p>Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Video Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Sygnał wideo na wartość Automatycznie, wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.  Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Sygnał wideo str.65</p> <p>Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Component Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Component na wartość Automatycznie, wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.  Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Component str.65</p>
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone.  str.18
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał.

Sprawdź	Rozwiązanie
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy ustawienia Synchronizacja i Traking są prawidłowo wyregulowane?	Aby zapewnić optymalny obraz, projektor korzysta z funkcji automatycznej regulacji. W zależności od sygnału ustawienia niektórych z tych funkcji mogą być niewłaściwe, nawet po wykonaniu automatycznej regulacji. W takim przypadku w menu konfiguracji wyreguluj ustawienia opcji Traking oraz Synchronizacja .  Sygnał – Traking/Synchronizacja str.58
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy wybrano prawidłową rozdzielczość?	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem.  str.88

Obraz jest przycięty (duży) bądź mały

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wartość opcji Kształt obrazu jest odpowiednia?	Naciśnij przycisk Aspect i wybierz wartość opcji Kształt obrazu odpowiednią do sygnału wejściowego.  Sygnał - Kształt obrazu str.58 Jeżeli wyświetlają się napisy, gdy opcja jest ustawiona na wartość Powiększenie , w menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Poz. podpisu pow.  Sygnał – Poz. podpisu pow. str.58
Czy wartość opcji Pozycja jest odpowiednia?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Pozycja .  Sygnał - Pozycja str.58
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy wybrano prawidłową rozdzielczość?	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem.  str.88

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?	Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Video Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Sygnał video na wartość Automatycznie , wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.  Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Sygnał video str.65 Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Component Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Component na wartość Automatycznie , wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.  Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Component str.65
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone.  str.18 Podczas korzystania z gniazd Video oraz Component upewnij się, że kolor złącza jest taki sam, jak kolor gniazda.  str.18
Czy kontrast jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Kontrast .  Obraz - Kontrast str.57
Czy kolor jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Zaawansowane .  Obraz – Zaawansowane str.57

Sprawdź	Rozwiązanie
(Tylko podczas projekcji obrazu z urządzenia wideo) Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Nasycenie koloru oraz Odcień . 🖱️ str.57

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Jasność . 🖱️ Obraz - Jasność str.57
Czy kontrast jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Kontrast . 🖱️ Obraz - Kontrast str.57
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymienić lampę na nową. 🖱️ str.84

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja Tryb uśpienia jest włączona?	Jeżeli przez około 30 minut żaden sygnał obrazu nie będzie przesyłany do projektora i projektor będzie bezczynny, lampa wyłączy się automatycznie, a projektor przejdzie do trybu uśpienia. Tryb uśpienia można zakończyć, naciskając przycisk ① na pilocie bądź przycisk ⏻ na panelu sterowania. Aby wyłączyć opcję Tryb uśpienia , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . 🖱️ Zaawansow. – Działanie – Tryb uśpienia str.65

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zasilanie jest włączone?	Naciśnij przycisk ① na pilocie lub przycisk ⏻ na panelu sterowania projektora.
Czy opcja Blokada rodzicielska jest ustawiona na wartość Włączone ?	Jeżeli w menu konfiguracji opcja Blokada rodzicielska jest ustawiona na wartość Włączone , naciśnij i przytrzymaj przycisk ⏻ na panelu sterowania przez około trzy sekundy albo skorzystaj z pilota. 🖱️ Ustawienia – Blokuj ustawienie – Blokada rodzicielska str.62
Czy opcja Blokada działania jest ustawiona na wartość Włączone ?	Jeżeli w menu konfiguracji opcja Blokada działania jest ustawiona na wartość Włączone , wszystkie przyciski na panelu sterowania oprócz przycisku ⏻ są nieaktywne. Aby skorzystać z projektora, użyj pilota. 🖱️ Ustawienia – Blokuj ustawienie – Blokada działania str.62
Czy wskaźniki są wyłączone?	Odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektora. Upewnij się, że w gnieździe elektrycznym jest napięcie.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotyknięcia kabla?	Wyłącz projektor, a następnie odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektor. Jeżeli problem nadal występuje, wyłącz projektor, odłącz przewód zasilający od gniazda elektrycznego, a następnie skontaktuj się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ➡ Projektor Epson — lista adresów


Problemy związane z pilotem

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. Sprawdź również zasięg działania pilota. ➡ str.21
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Sprawdź zasięg działania pilota. ➡ str.21
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło.
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ➡ str.21




Problemy związane z obrazem 3D

Obrazy 3D wyświetlają się niepoprawnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy okulary 3D są włączone?	Włącz okulary 3D. Sprawdź, czy taśma izolacyjna w komorze baterii jest zdjęta.
Czy sygnał wejściowy jest w formacie 3D?	Upewnij się, że sygnał wejściowy jest w formacie 3D.
Czy opcja Wyświetlanie 3D jest ustawiona na wartość Wyłączone ?	Jeżeli w menu konfiguracji opcja Wyświetlanie 3D jest ustawiona na wartość Wyłączone , projektor nie będzie automatycznie wyświetlał obrazów w trybie 3D, nawet gdy sygnał wejściowy jest w formacie 3D. Naciśnij przycisk  . ➡ Sygnał – Konfiguracja 3D – Wyświetlanie 3D str.58
Czy format 3D jest właściwy?	Projektor automatycznie wybiera odpowiedni format 3D, ale jeżeli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo, w menu konfiguracji wybierz inny format za pomocą opcji Format 3D . ➡ Sygnał – Konfiguracja 3D – Format 3D str.58
Czy nie jesteś poza zasięgiem działania nadajnika?	Sprawdź zasięg, w jakim okulary 3D mogą się komunikować z nadajnikiem 3D. Nie oglądaj obrazów, będąc poza tym zasięgiem. ➡ str.43

Problemy związane z łączem HDMI

Funkcja Łącze HDMI nie działa




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy korzystasz z kabla spełniającego wymagania norm HDMI?	Działanie funkcji jest niemożliwe, jeżeli kabel nie spełnia wymagań norm HDMI.
Czy podłączone urządzenie spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI?	Jeżeli urządzenie nie spełnia wymagań norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, nie można nim sterować, nawet gdy jest podłączone do gniazda HDMI. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia. Naciśnij przycisk  i sprawdź, czy urządzenie wyświetla się na liście Poł. urządzenia .  str.49
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie kable niezbędne do korzystania z funkcji Łącze HDMI są starannie podłączone.  str.49
Czy zasilanie wzmacniacza, nagrywarki DVD itp. urządzeń jest włączone?	Przełącz każde urządzenie w tryb uśpienia. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.
Zostało podłączone nowe urządzenie, czy też zmieniło się połączenie już istniejące?	Jeżeli funkcje podłączonego urządzenia zgodne z normami CEC wymagają ponownego ustawienia, np. w przypadku podłączenia nowego urządzenia bądź zmiany połączenia, konieczne może być ponowne uruchomienie urządzenia.

Nazwa urządzenia nie wyświetla się na liście połączonych urządzeń

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy podłączone urządzenie spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI?	Jeżeli podłączone urządzenie nie spełnia norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, nie wyświetli się na liście. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.





Problemy związane z funkcją WirelessHD (tylko model EH-TW6000W)

Obrazy przesyłanie za pomocą funkcji WirelessHD się nie wyświetlają

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kabel, za pomocą którego jest podłączony nadajnik WirelessHD Transmitter, spełnia wymagania norm HDMI?	Jeżeli kabel połączeniowy nie spełnia wymagań norm HDMI, korzystanie z urządzenia jest niemożliwe.
Czy opcja WirelessHD jest ustawiona na wartość Wyłączone ?	Jeżeli w menu konfiguracji opcja WirelessHD jest ustawiona na wartość Wyłączone , wyświetlanie sygnałów wejściowych za pomocą funkcji WirelessHD jest niemożliwe. Ustaw opcję WirelessHD na wartość Włączone i naciśnij przycisk  .  Ustawienia – WirelessHD str.62
Czy zasięg transmisji funkcji WirelessHD jest wystarczający?	Sprawdź zasięg, na jaki nadajnik WirelessHD może przysyłać sygnały. Nie oglądaj obrazów, będąc poza tym zasięgiem.  str.55
Czy nadajnik WirelessHD Transmitter dołączony do zestawu jest włączony?	Sprawdź kontrolkę zasilania na nadajniku WirelessHD Transmitter. Jeżeli nie ma zasilania, upewnij się, że złącze zasilacza sieciowego jest dobrze podłączone, a następnie włącz przełącznik zasilania.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wskaźnik połączenia na nadajniku WirelessHD Transmitter dołączonym do zestawu jest wyłączony?	Nie podłączono urządzenia AV. Sprawdź, czy kabel HDMI jest dobrze podłączony.
Czy wskaźniki na nadajniku WirelessHD Transmitter dołączonym do zestawu migają naprzemiennie?	Temperatura jest zbyt wysoka. Nadajnik przestanie działać, jeżeli wentylacja jest nieodpowiednia, np. gdy jest umieszczony na półce ze sprzętem audio bądź pracuje w pomieszczeniu, w którym panuje zbyt wysoka temperatura. Oczekaj, aż się ochłodzi i spróbuj ponownie.

Na obrazie przesyłanym za pomocą funkcji WirelessHD pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zasięg transmisji funkcji WirelessHD jest wystarczający?	Sprawdź zasięg, na jaki nadajnik WirelessHD może przesyłać sygnały. Nie oglądaj obrazów, będąc poza tym zasięgiem.  str.55
Czy między nadajnikiem WirelessHD Transmitter a projektorem są jakieś przeszkody?	Ponieważ nadajnik przesyła sygnały w postaci fali elektromagnetycznej o bardzo małej rozbieżności, wszelkie przeszkody, np. przedmioty bądź osoby, będące na drodze tej fali mogą mieć negatywny wpływ na jakość wyświetlanego obrazu. Upewnij się, że między nadajnikiem WirelessHD Transmitter a projektorem w zasięgu transmisji WirelessHD nie ma przeszkód.  str.55
Czy sygnał nie jest zbyt słaby?	<p>Jeżeli sygnał nie jest odpowiednio silny, komunikacja może być niestabilna.</p> <p>Sprawdź siłę sygnału w opcji Odbiór podczas ustawiania nadajnika, ponieważ w niektórych sytuacjach jest możliwe zwiększenie siły sygnału, przesuważąc nadajnik WirelessHD Transmitter bądź zmieniając jego kierunek.  Ustawienia – WirelessHD – Odbiór str.62</p> <p>Siła sygnału może się różnić w zależności od otoczenia bądź może być niestabilna. Kontrolując siłę sygnału w opcji Odbiór, ustaw nadajnik w takim położeniu, aby siła sygnału była stała.  Ustawienia – WirelessHD – Odbiór str.62</p>

Problemy związane z urządzeniami pamięci USB

Pokaz slajdów się nie wyświetla

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy urządzenie pamięci USB jest zabezpieczone?	Korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń może nie być możliwe.



Konserwacja

Czyszczenie podzespołów

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



Ostrzeżenie

Do usuwania zabrudzeń i kurzu z obiektywu, filtra powietrza i innych podzespołów projektora nie wolno używać aerozoli zawierających gaz palny. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.




Czyszczenie filtra powietrza

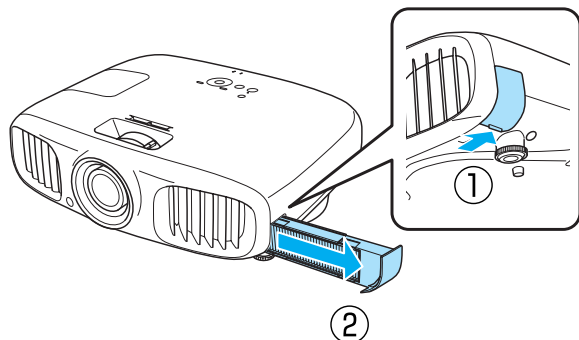
Filtr powietrza należy wyczyścić, jeżeli zgromadzi się na nim kurz bądź gdy wyświetli się poniższy komunikat. **"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."**

Uwaga

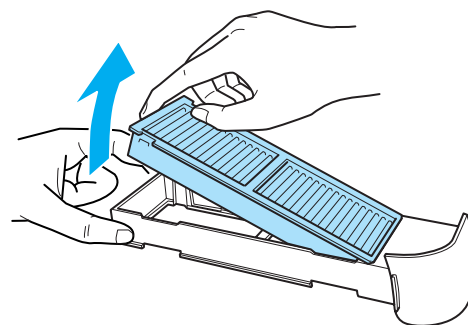
- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Zaleca się czyszczenie filtra powietrza przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.
- Filtr należy czyścić, delikatnie go szczotkując. W przypadku zbyt mocnego szczotkowania kurz może wnikać do filtra powietrza i nie będzie można go usunąć.

1 Naciśnij przycisk  na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

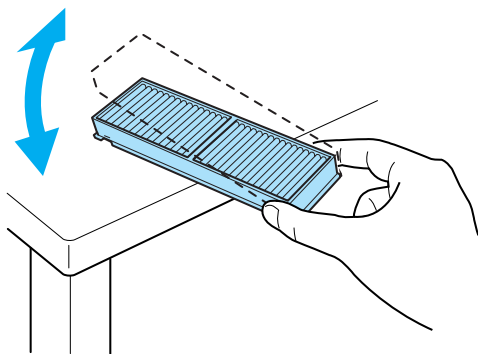
2 Zdejmij pokrywę filtra powietrza.
Wyjmij pokrywę filtra powietrza, korzystając z wypustki.



3 Wyjmij filtr powietrza.
Umieść palec w rowku i wyjmij filtr powietrza.



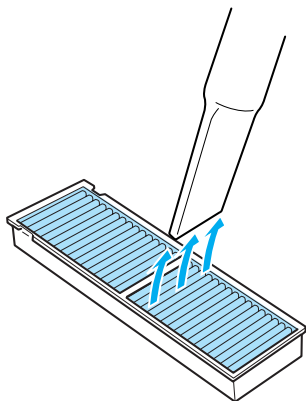
- 4** Chwyć filtr powietrza stroną wierzchnią skierowaną w dół i stuknij nim 4 do 5 razy, aby usunąć kurz. Odwróć filtr i stuknij nim w ten sam sposób drugą stroną.



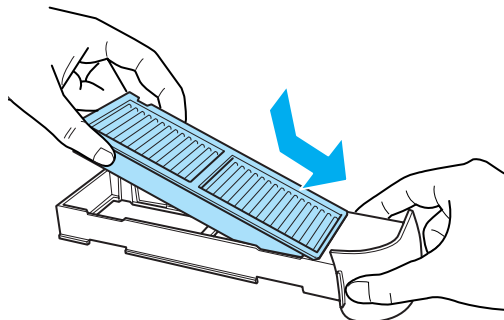
Uwaga

Jeżeli uderzenie będzie zbyt mocne, filtr może ulec zdeformowaniu lub pęknięciu i nie nadawać się do dalszego użytku.

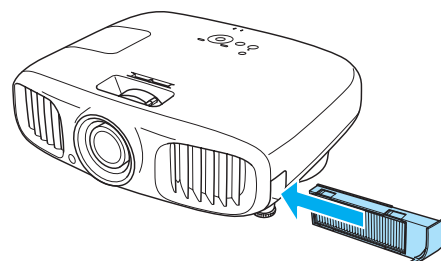
- 5** Za pomocą odkurzacza usuń pozostały kurz ze strony przedniej części filtra.



- 6** Włóż filtr powietrza do pokrywy. Do otworu w pokrywie włóż wystającą część filtra, a następnie mocno go dociśnij.



- 7** Włóż pokrywę filtra powietrza. Dociśnij pokrywę, aż się zatrzaśnie w odpowiednim miejscu.



Czyszczenie korpusu projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Jeżeli projektor jest bardzo zabrudzony, należy nawilżyć szmatkę wodą z dodatkiem niewielkiej ilości neutralnego detergentu, a następnie dobrze ją wykręcić przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, воск czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Substancje te mogłyby uszkodzić obudowę projektora lub zetrzeć z niej farbę.

■ Czyszczenie obiektywu

Do usuwania zabrudzeń z obiektywu należy używać ogólnodostępnych szmatek do czyszczenia okularów.

Uwaga

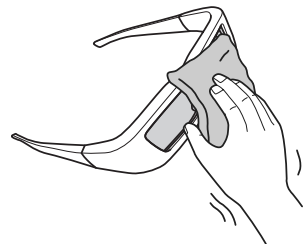
Obiektyw może ulec uszkodzeniu podczas nieostrożnego obchodzenia się z nim bądź czyszczenia go szorstkim materiałem.

■ Czyszczenie okularów 3D

Kurz z okularów 3D należy delikatnie usunąć za pomocą szmatki dołączonej do zestawu.


Uwaga

Okulary mogą ulec uszkodzeniu podczas nieostrożnego obchodzenia się z nimi bądź czyszczenia ich szorstkim materiałem.



Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych

■ Czas wymiany filtra powietrza

- Jeżeli wyświetla się komunikat, nawet po wyczyszczeniu filtra  [str.80](#)

■ Czas wymiany lampy

- Jeżeli po rozpoczęciu projekcji wyświetla się poniższy komunikat
"Należy wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."
- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.



- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o konieczności zmiany lampy wyświetla się po 3900 H. Rzeczywisty moment wyświetlenia się komunikatu zależy od sposobu korzystania z projektora, np. używanego trybu koloru.
Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.


Wymiana materiałów eksploatacyjnych

■ Wymiana filtra powietrza



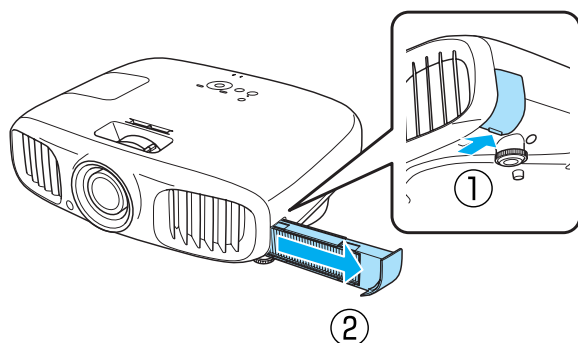
Zużyte filtry powietrza należy utylizować zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał: polipropylen

- 1** Naciśnij przycisk  na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

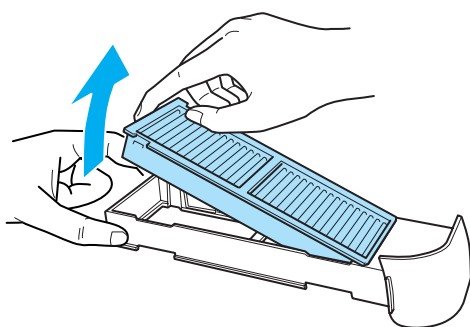
- 2** Zdejmij pokrywę filtra powietrza.

Wyjmij pokrywę filtra powietrza, korzystając z wypustki.



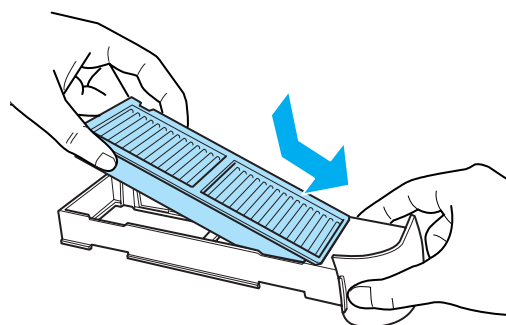
- 3** Wyjmij zużyty filtr powietrza.

Umieść palec w rowku i wyjmij filtr powietrza.



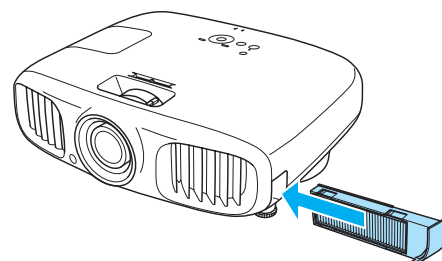
- 4** Włóż nowy filtr powietrza do pokrywy.

Do otworu w pokrywie włóż wystającą część filtra, a następnie mocno go dociśnij.



- 5** Włóż pokrywę filtra powietrza.

Dociśnij pokrywę, aż się zatrzaśnie w odpowiednim miejscu.




Wymiana lampy

Ostrzeżenie

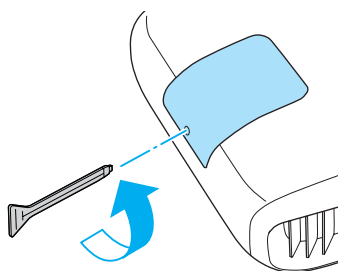
Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy projektora zawieszonego pod sufitem należy założyć, że jest ona pęknięta i zachować szczególną ostrożność. W momencie otwarcia pokrywy lampy z projektora mogą się wysypać odłamki szkła. Jeżeli jakkolwiek odłamek szkła dostanie się do oczu bądź ust, należy się natychmiast skontaktować z lekarzem.

Przestroga

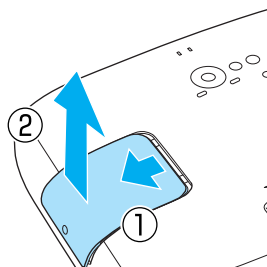
Nie wolno dotykać pokrywy lampy tuż po wyłączeniu projektora, ponieważ jest ona jeszcze gorąca. Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. W przeciwnym wypadku może dojść do poparzeń.

- 1 Naciśnij przycisk  na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

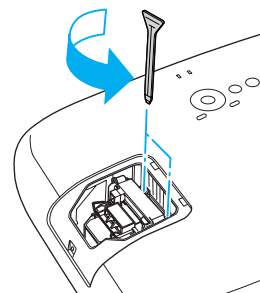
- 2 Poluzuj śrubę mocującą pokrywę lampy.



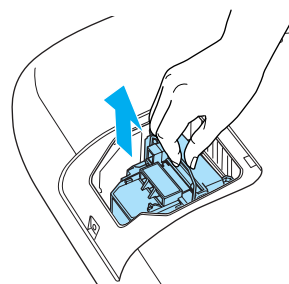
- 3 Zdejmij pokrywę lampy.
Przesuń pokrywę lampy do przodu i zdejmij ją.



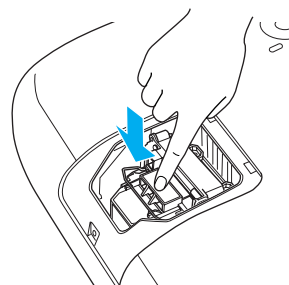
- 4 Poluzuj śrubę mocującą lampę.



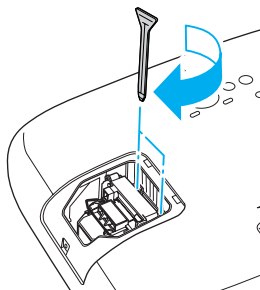
- 5 Wyjmij zużyta lampę.
Chwyć mocno za uchwyt i wyciągnij lampę.



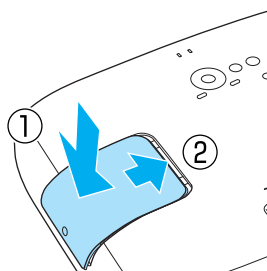
- 6 Włóż nową lampę.
Upewnij się, że lampa jest skierowana w odpowiednią stronę, a następnie ją dociśnij.



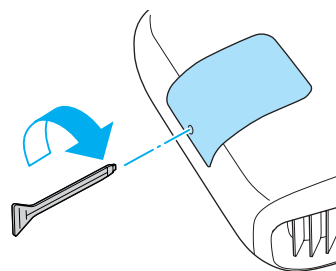
7 Dokręć śrubę mocującą lampę.



8 Załóż pokrywę lampy.
Włóż pokrywę z powrotem na jej miejsce.



9 Dokręć śrubę mocującą pokrywę lampy.



Ostrzeżenie

Lampy nie wolno demontować ani przerabiać.



Przestroga

- Lampę oraz pokrywę lampy należy zamontować starannie. Jeżeli nie są one zamontowane odpowiednio, zasilanie się nie włączy.
- Lampa zawiera rtęć. Należy ją zutylizować zgodnie z miejscowymi przepisami dotyczącymi utylizacji lamp fluorescencyjnych.

Zerowanie czasu pracy lampy

Po wymianie lampy należy wyzerować licznik czasu pracy lampy.

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę.

1 Włącz projektor.

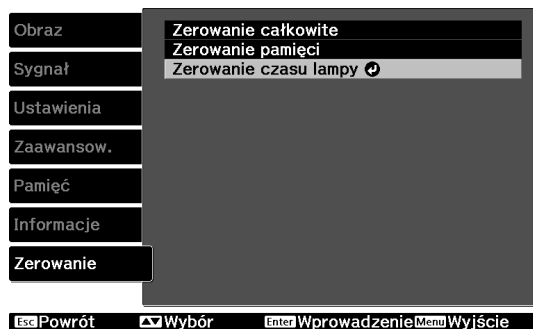
2 Naciśnij przycisk .

Wyświetli się menu konfiguracji.




3

Wybierz opcję **Zerowanie** – **Zerowanie czasu lampy.**

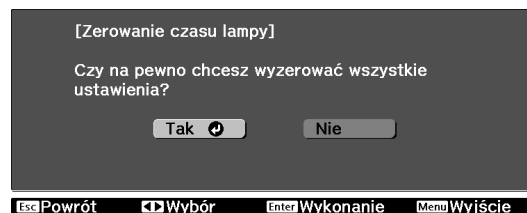
Wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie zerowania.



4

Za pomocą przycisków   wybierz opcję **Tak**, a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .

Czas pracy lampy zostanie wyzerowany.





Opcjonalne akcesoria i materiały eksploatacyjne

W razie potrzeby można zakupić następujące akcesoria opcjonalne i materiały eksploatacyjne. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: 7. 2011. Szczegóły dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

Mogą wystąpić różnice w zależności od kraju zakupu.

Wyposażenie dodatkowe

Nazwa	Nr modelu	Opis
Wspornik sufitowy*	ELPMB20 ELPMB22	Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.
Rurka sufitowa 600 (600 mm, biała)*	ELPFP07	Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.
Rurka sufitowa 450 (450 mm, biała)*	ELPFP13	
Rurka sufitowa 700 (700 mm, biała)*	ELPFP14	
Okulary 3D	ELPGS01	Aby oglądać obrazy 3D w kilka osób, niezbędne są dodatkowe pary okularów.
Zewnętrzny nadajnik podczerwieni 3D	ELPIE01	Z tego nadajnika należy skorzystać w sytuacji, gdy obrazów 3D nie można oglądać w normalnych warunkach lub jeżeli pomieszczenie jest obszerne, a projektor ustawiony w znacznej odległości od ekranu.

* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Należy się skontaktować z lokalnym przedstawicielem handlowym.

Materiały eksploatacyjne

Nazwa	Nr modelu	Opis
Lampa	ELPLP68	Lampa na wymianę. (1 egzemplarz)
Filtr powietrza	ELPAF38	Filtr na wymianę. (1 egzemplarz)



Obsługiwane rozdzielczości

Komponent Video

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 × 1080

Kompozytowy sygnał wideo

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
WXGA	60	1280 × 768
	60	1360 × 768
	60/75/85	1280 × 800

Sygnal wejściowy HDMI1/HDMI2

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 × 1080

* Podczas korzystania z funkcji WirelessHD tryb DeepColor 1080p 60/50 Hz jest nieobsługiwany.

Wejściowy sygnał 3D

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)	Format 3D		
			Nakładanie ramek	Obok siebie	Góra i dół
HDTV 750p (720p)	50/60	1280 × 720	✓	✓	✓
HDTV 1125i (1080i)	50/60	1920 × 1080	-	✓	-
HDTV 1125p (1080p)	50/60	1920 × 1080	-	✓	-
HDTV 1125p (1080p)	24	1920 × 1080	✓	-	✓

Wejściowy sygnał WirelessHD

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24	1920 × 1080

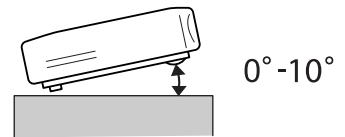


Dane techniczne

Nazwa produktu		EH-TW6000W/EH-TW6000/EH-TW5900
Wymiary (bez regulowanej nóżki)		420 (szer.) × 137,3 (wys.) × 365 (gł.) mm
Rozmiar panelu		Szerokość 0,61 cala
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT
Rozdzielczość		1920 (szer) × 1080 (wys.) × 3
Częstotliwość skanowania	Cyfrowe	Pasmo wideo: 13,5 - 148,5 MHz
		Poziome: 15,63 - 67,5 kHz
		Pionowe: 24 - 60 Hz
	Analogowe	Pasmo wideo: 13,5 - 157,5 MHz
		Poziome: 15,63 - 91,15 kHz
		Pionowe: 50 - 85 Hz
Regulacja ostrości		Ręczna
Regulacja powiększenia		Ręczna (ok. 1 do 1,6)
Lampa (źródło światła)		Lampa UHE, 230 W, Nr modelu: ELPLP68
Zasilanie		Od 100 do 240 V AC ± 10%, 50/60 Hz, 3,7 - 1,7 A
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 372 W
		Zużycie energii w trybie gotowości (funkcja Łącze HDMI wyłączona) 0,26 W
		Zużycie energii w trybie gotowości (funkcja Łącze HDMI włączona) 5,7 W
	w zakresie 220 do 240 V	Podczas pracy: 358 W
		Zużycie energii w trybie gotowości (funkcja Łącze HDMI wyłączona) 0,35 W
		Zużycie energii w trybie gotowości (funkcja Łącze HDMI włączona) 6,3 W
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 2286 m
Temperatura robocza		Od +5 do 35°C (bez kondensacji)
Temperatura przechowywania		Od -10 do +60°C (bez kondensacji)
Waga		Ok. 6,2 kg (EH-TW6000W), Ok. 6,0 kg (EH-TW6000/EH-TW5900)
Złącza		1 × gniazdo Component, 3 × wtyk RCA
		1 × gniazdo PC, 15-stykowy (żeński) wtyk mini D-sub, niebieski
		2 × gniazdo HDMI, wtyk HDMI Do przesyłania sygnałów HDCP, CEC oraz LPCM
		1 × gniazdo Video, wtyk RCA
		1 × gniazdo RS-232C, 9-stykowy (męski) wtyk D-sub
		1 × gniazdo Audio-L/R, wtyk RCA
		1 × port USB (Typ A), (do podłączania urządzeń USB)
		1 × gniazdo External 3D IR, wtyk RJ45
Głośnik		Maksymalna moc wejściowa 10 W × 2, impedancja znamionowa 8 Ω

Kąt nachylenia

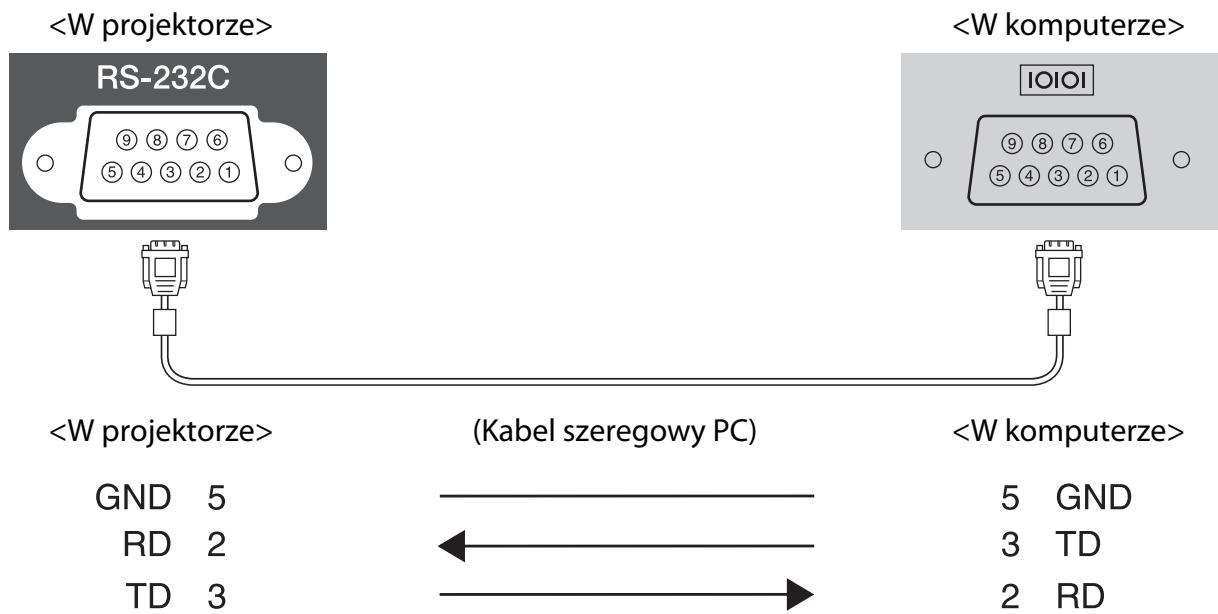
Jeżeli projektor jest nachylony pod kątem większym niż 10°, istnieje ryzyko wypadku i uszkodzenia sprzętu.



Schemat przewodów RS-232C

- Kształt złącza: 9-stykowe D-sub (męskie)
- Złącze wejściowe projektora: RS-232C
- Nazwa sygnału:

Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych



- Protokół komunikacyjny
Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
Długość danych: 8 bit
Parzystość: Żadna
Bit zatrzymania: 1 bit
Sterowanie przepływem: brak



Słownik

Ta część przewodnika zawiera skrócone opisy trudniejszych terminów, które nie zostały objaśnione we wcześniejszych częściach. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

HDCP	HDCP jest akronimem od angielskiego terminu High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w tym projektorze obsługuje standard HDCP, może on wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone za pomocą technologii HDCP. Niemniej jednak projektor może nie być w stanie wyświetlić obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDMI™	HDMI jest akronimem od angielskiego terminu High Definition Multimedia Interface. Jest to standard służący do cyfrowego przesyłania obrazów w jakości HD oraz dźwięków wielokanałowych. Standard HDMI™ jest wykorzystywany przede wszystkim w sprzęcie komputerowym oraz elektronicznym sprzęcie cyfrowym. Brak kompresji sygnału cyfrowego umożliwia przesyłanie obrazów w najwyższej jakości. Pozwala również na szyfrowanie sygnału cyfrowego.
HDTV	HDTV jest akronimem od angielskiego terminu High-Definition Television. Odnosi się do systemów HD spełniających poniższe warunki. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość 720p, 1080i lub większa (p = obraz progresywny, i = obraz z przeplotem) • Współczynnik kształtu obrazu 16:9, odbiór i odtwarzanie (lub przesyłanie) dźwięku Dolby Digital
NTSC	NTSC jest akronimem od angielskiego terminu National Television Standards Committee. To system naziemnej, kolorowej telewizji analogowej. Jest wykorzystywany w Japonii, Ameryce Północnej i Ameryce Łacińskiej.
PAL	PAL jest akronimem od angielskiego terminu Phase Alternation by Line. To system naziemnej, kolorowej telewizji analogowej. Jest wykorzystywany w wielu krajach Europy Zachodniej (oprócz Francji), Azji (np. w Chinach) i Afryki.
SDTV	SDTV jest akronimem od angielskiego terminu Standard Definition Television. Odnosi się do systemów standardowej telewizji, które nie spełniają wymagań telewizji HDTV.
SECAM	SECAM jest akronimem od francuskiego terminu Séquentiel Couleur À Mémoire. To system naziemnej, kolorowej telewizji analogowej. Jest wykorzystywany m.in. we Francji, Europie Wschodniej, krajach byłego Związku Radzieckiego, na Bliskim Wschodzie i w Afryce.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.
YCbCr	W komponentowym sygnale telewizji SDTV składowa Y to jasność, a Cb i Cr to różnice kolorów.
YPbPr	W komponentowym sygnale telewizji HDTV składowa Y to jasność, a Pb i Pr to różnice kolorów.

Współczynnik kształtu obrazu	<p>Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi.</p> <p>Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.</p>
Przeplot	<p>Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.</p>



Informacje ogólne

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.


Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Uwaga ogólna

Macintosh, Mac, Mac OS oraz iMac to znaki towarowe firmy Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i logo Windows są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Microsoft Corporation na terenie Stanów Zjednoczonych i/ lub innych krajów.

HDMI oraz High-Definition Multimedia Interface to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy HDMI Licensing LLC. 

WirelessHD oraz logo WirelessHD to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy WirelessHD LLC.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

2

2-2 redukcja	60
--------------------	----

A

Audio	62
Autom. geom. pion.	26
Automatyczna geometria pionowa	62
Automatyczna przesłona	36, 58
Automatyczne ustawienie	60

B

Bezw. temp. barwowa	57
Blokada działania	64
Blokada rodzicielska	64
Blokuj ustawienie	64

C

Chłodzenie	23
Czas pracy	85
Czas pracy lampy	67
Czas wymiany filtra powietrza	82
Czas wymiany lampy	82
Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych	82
Częstotliwość odświeżania	67
Czyszczenie filtra powietrza	80
Czyszczenie korpusu projektora	81
Czyszczenie obiektywu	82
Czyszczenie okularów 3D	82

D

Dane techniczne	90
Działanie	65

E

Ekran lewy	68
Ekran prawy	68
Ekran rozdzielony	47, 68
Ekran startowy	66
EPSON Super White	61

F

Filtr powietrza	80
Format 3D	58
Funkcje pamięci	38

G

Gamma	33, 58
Geometria obrazu	26, 62
Geometria pionowa	62

Geometria pozioma	26, 62
Geometria pozioma/pionowa	27, 62
Głębia koloru	67
Głośność	28, 62
Gniazdo HDMI	49
Gniazdo HDMI1	18, 19
Gniazdo HDMI2	18, 19
Gniazdo komponentowe	18
Gniazdo PC	19
Gniazdo wideo	18
Góra i dół	41

I

Info synchronizacji	67
Informacje o obrazie 3D	58

J

Jasność	32, 57, 58
Jasność 3D	58
Język	66

K

Kanały audio odwrócone	62
Kasowanie pamięci	39
Komunikaty	66
Kontrast	57
Kontrola jasności	58
Kształt obrazu	30, 58

Ł

Łącze HDMI	49
------------------	----

M

Menu	56
Menu główne	56
Menu Informacje	67
Menu Kolor	66
Menu konfiguracji	56
Menu Obraz	57
Menu Pamięć	67
Menu podrzędne	56
Menu Pozycja	66
Menu Sygnał	58
Menu Ustawienia	62
Menu Zaawansowane	65
Menu Zerowanie	67

N

Nadajnik 3D	43
Nadajnik podczerwieni 3D	58
Nadmierne skanowanie	61

Nakładanie ramek	41	Regulacja powiększenia	25
Nasycenie	32, 58	Regulacja RGB	34
Nasycenie koloru	57	RGB	58
Normy CEC	49	RGBCMY	32, 58
Numer seryjny	67	Rozdzielczość	67
O		Rozmiar ekranu	68
Obok siebie	41	Rozmiar powiększenia	59
Obraz	29	Rozmiar projekcji	17, 25
Obrazy	51	S	
Obrazy 3D	41	Skasuj nazwę urządzenia	63
Obsługiwane rozdzielczości	88	Skasuj pamięć	67
Odbiór	63	Status	67
Odcień	32, 57, 58	Suwak geometrii poziomej	9
Odcień skóry	57	Sygnał komponentowy	66
Okulary 3D	41	Sygnał wejściowy	66, 67
Okulary 3D - obraz odwrócony	58	Sygnał wideo	66, 67
Ostrość	36, 57, 74	Synchronizacja	59
Oświetlenie	65	Szum	74
P		Ś	
Panel sterowania	9, 10	Śruba mocująca pokrywę lampy	84
Panorama	30	T	
Pilot	13, 21	Tło ekranu	66
Podłączanie	18	Traking	59
Podłączanie do komputera	19	Tryb dużej wysokości	65
Podłączanie do sprzętu wideo	18	Tryb koloru	29, 57
Podłączanie urządzeń USB	19	Tryb skanowania	67
Podłączanie urządzeń zgodnych z normą WirelessHD	20	Tryb uśpienia	65
Pokaz slajdów	51	Tryb wyświetlania nr. modelu	66
Pokrętło ostrości	9, 25	U	
Pokrętło powiększenia	9	USB	51
Pokrywa filtra powietrza	80, 83	Ustawienia 3D	58
Pokrywa lampy	9, 84	Ustawienia wyświetlania	66
Pole widzenia	43	W	
Połączone urządzenia	63	Wczytywanie z pamięci	39
Potwierdzenie trybu gotowości	66	WirelessHD	53, 63
Powiększenie	30	Włącz zasilanie	65
Poz. podpisu pow.	59	Włączanie	49
Poziom konfiguracji	60	Wskaźniki	69
Pozycja	59	Wskaźniki ostrzegawcze	69
Progresywne	59	Wygląd	15
Projekcja	64	Wykrywanie ruchu	59
Przesunięcie	34, 58	Wyłącz Ekran rozdzielony	68
Przycisk użytkownika	65	Wyłączanie	49
Przyrost	34, 58	Wymiana filtra powietrza	83
R		Wymiana lampy	84
Redukcja szumów	60		
Regulacja nachylenia	26		
Regulacja ostrości	25		

Wymiana materiałów eksploatacyjnych	83
Wyświetlanie 3D	58
Wyświetlanie wzorca testowego	25
Wywołaj z pamięci	67

Z

Zaawansowane	58, 60
Zakres wideo HDMI	61
Zamień ekrany	68
Zapisywanie w pamięci	38
Zapisz w pamięci	67
Zasięg działania	21
Zasięg transmisji	55
Zasilanie	22, 23
Zerowanie	58, 61, 63, 65, 66
Zerowanie całkowite	67
Zerowanie czasu lampy	67, 85
Zerowanie pamięci	39, 67
Zmiana nazwy pamięci	40
Zmień nazwę pamięci	67
Zmień nazwę urządzenia	63
Zniekształcenia geometrii obrazu	26

Ź

Źródło	23, 67, 68
Źródło dźwięku	68