

## Bruksanvisning

Home Cinema

**EH-TW6000W**

**EH-TW6000**

**EH-TW5900**





# De olika handböckernas användning

Projektorns handböcker är upplagda så som visas nedan.

## Säkerhetsinstruktioner/Anvisningar för support och service

Innehåller information om hur du använder projektorn på ett säkert sätt samt support- och serviceanvisningar, checklistor för felsökning osv. Kom ihåg att läsa handboken innan du använder projektorn.



## Bruksanvisning (den här handboken)

Innehåller information om inställningar och grundläggande åtgärder innan projektorn används, hur du använder konfigurationsmenyn, hanterar problem och utför rutinunderhåll.



## Snabbstartsguide

Innehåller information om procedurerna för projektorns inställning. Läs den först.



## Bruksanvisning för 3D-glasögon

Innehåller information om hur du hanterar 3D-glasögonen, varningar och så vidare.



## Bruksanvisning för WirelessHD Transmitter

Innehåller information om hur du hanterar WirelessHD Transmitter, varningar och så vidare.





# Beteckningar som används i den här handboken

## Säkerhetssymboler

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt.

Symbolerna och deras betydelse anges nedan. Försäkra dig om att du förstår och följ dessa varningssymboler för att undvika skador på person eller egendom.



### Varning

Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.




### Obs

Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

## Symboler för allmän information

### Observera

Anger procedurer som kan leda till skador eller felaktig funktion.

	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
Menynamn	Anger alternativ på konfigurationsmenyn. Exempel: <b>Bild - Färgläge</b>
Knappnamn	Anger knappar på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Exempel:  -knapp

## Om "den här produkten" eller "den här projektorn"

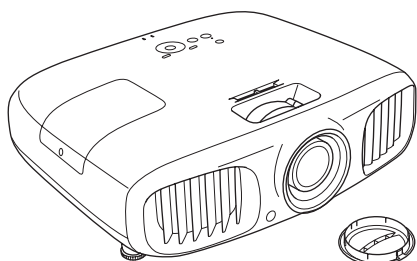
Förutom den huvudsakliga projektorenheten kan medföljande delar eller tillvalsartiklar hänvisas till med frasen "den här produkten" eller "den här projektorn".



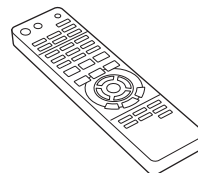
## Kontrollera medföljande delar

Använd listan nedan när du ska kontrollera de medföljande delarna.  
Om något saknas eller är skadat ska du kontakta butiken där du köpte projektorn.

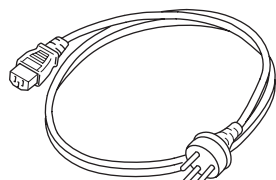
Projektor



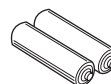
Fjärrkontroll ➡ [sid.13](#)



Strömsladd

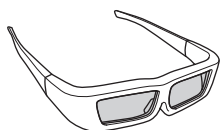


Alkaliska AA-batterier (x 2) ➡ [sid.21](#)



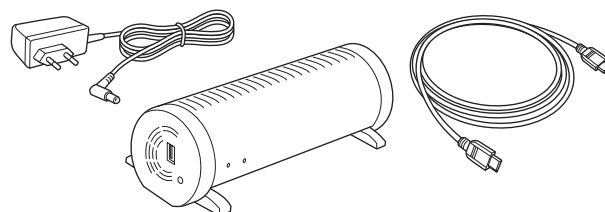
Förpackning med 3D-glasögon ➡ [sid.41](#)

Se dokumentationen som medföljer 3D-glasögonen för mer information.

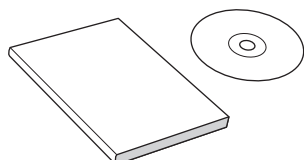


Förpackning med WirelessHD Transmitter (endast EH-TW6000W) ➡ [sid.52](#)

HDMI-kabeln är två meter lång.

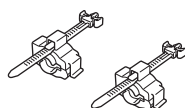


Handböcker ➡ [sid.1](#)



Kabelklämmor (x 2)

➡ [sid.11](#)



# Handbokens uppläggning och symboler som används i handboken

## De olika handböckernas användning . . . 1

## Beteckningar som används i den här handboken . . . . . 2

Säkerhetssymboler . . . . . 2

Symboler för allmän information . . . . . 2

Om "den här produkten" eller "den här projektorn"  
. . . . . 2

## Kontrollera medföljande delar . . . . . 3

## Introduktion

## Projektorns funktioner . . . . . 7

Dynamisk 3D-visning . . . . . 7

Välj lägen som passar det du tittar på (Färgläge)  
. . . . . 7

Absolut färgjustering . . . . . 7

Uppfyller WirelessHD-standarderna för  
trådlösa överföringar (endast EH-TW6000W)  
. . . . . 8

Andra praktiska funktioner . . . . . 8

## Namn på delar och funktioner . . . . . 9

Framsida/ovansida . . . . . 9

Kontrollpanel . . . . . 10

Baksida . . . . . 11

Undersida . . . . . 12

Fjärrkontroll . . . . . 13

## Utseende . . . . . 15

## Förberedelser

## Installation . . . . . 16

Olika projiceringsmetoder . . . . . 16

Justera projiceringsstorleken . . . . . 17

## Ansluta till enheter . . . . . 18

Ansluta till videoutrustning . . . . . 18

Ansluta till en dator . . . . . 19

Sätta fast en HDMI-kabelklämma . . . . . 19

Ansluta till externa enheter . . . . . 19

Ansluta USB-enheter . . . . . 19

Ansluta WirelessHD-enheter (endast EH-  
TW6000W) . . . . . 20

## Förbereda fjärrkontrollen . . . . . 21

Sätta i batterier i fjärrkontrollen . . . . . 21

Fjärrkontrollens räckvidd . . . . . 21

Räckvidd (vänster till höger) . . . . . 21

Räckvidd (uppifrån och ned) . . . . . 21

## Grundläggande åtgärder

## Starta och stoppa projicering . . . . . 22

Starta projektorn och projicera . . . . . 22

Om målbilden inte projiceras . . . . . 23

Stänga av strömmen . . . . . 23

## Justera projektionsskärmen . . . . . 25

Visa testmönstret . . . . . 25

Fokusjustering . . . . . 25

Justera projiceringsstorleken (zoomjustering)  
. . . . . 25

Justera projektorns lutning . . . . . 26

Korrigerar keystone-förvrängning . . . . . 26  
Korrigerar automatiskt (Autom. v-keystone)  
. . . . . 26

Korrigerar manuellt (skjutreglage för H  
keystone) . . . . . 26

Korrigerar manuellt (H/V keystone) . . . . . 27

Justera volymen . . . . . 28

Stänga av ljud och bild tillfälligt (A/V  
ljudavstängning) . . . . . 28

## Justera bilden

## Grundläggande bildinställningar . . . . . 29

Välja projiceringskvalitet (Färgläge) . . . . . 29

Justera bildens bredd-/höjdförhållande  
(Bildformat) . . . . . 30

## Absoluta färgjusteringar . . . . . 32

Justera nyans, mättnad och ljusstyrka . . . . . 32

Justera gamma . . . . . 33

Välja och justera korrigeringsvärdet . . . . . 33

Justera samtidigt som bilden visas . . . . . 33

Justera med diagrammet för  
gammajustering . . . . . 34

Justera RGB (Offset/Vinst) . . . . . 34

Abs. färgtemp. ....	34
Hudton .....	35
<b>Detaljerade bildjusteringar .....</b>	<b>36</b>
Justera Skärpa .....	36
Ställa in automatisk bländare .....	37
<b>Visa en bild med den bildkvalitet som sparats (minnesfunktion) .....</b>	<b>38</b>
Lagringsfunktion .....	38
Spara ett minne .....	38
Hämta ett minne .....	39
Radera ett minne .....	39
Ändra namn på ett minne .....	39
 <b>Praktiska funktioner</b>	
<b>Njuta av 3D-bilder .....</b>	<b>41</b>
Titta på 3D-bilder .....	41
Använda 3D-glasögon .....	41
Projicera 3D-bilder .....	42
Visningsområde för 3D-bilder .....	43
Varningar angående visning av 3D-bilder .....	43
<b>Växla mellan två typer av bilder .....</b>	<b>46</b>
Split Screen .....	46
Projicera med Split Screen .....	46
Starta visning med Split Screen .....	46
Ändra inställningar för delad skärm .....	47
<b>HDMI-länk .....</b>	<b>48</b>
Funktionen HDMI-länk .....	48
HDMI-länkeställningar .....	48
Aktivera HDMI-länk .....	48
Kontrollera efter anslutna enheter .....	49
<b>Spela upp bilddata (bildspel) .....</b>	<b>50</b>
Kompatibla data .....	50
Spela upp ett Bildspel .....	50
Visa inställningar för bildfiler och bildspel .....	51
<b>Ansluta med WirelessHD (endast EH- TW6000W) .....</b>	<b>52</b>
Installera och ansluta WirelessHD Transmitter .....	52
Inställningar för WirelessHD .....	52
Ändra källan .....	52

Ansluta igen .....	52
Inställningsmenyn WirelessHD .....	53
WirelessHD överföringsräckvidd .....	54

## Konfigurationsmeny

### Funktioner på konfigurationsmenyn

.....	<b>55</b>
Åtgärder på konfigurationsmenyn .....	55
Konfigurationsmeny-tabell .....	56
Menyn Bild .....	56
Menyn Signal .....	57
Menyn Inställningar .....	60
Menyn Utökad .....	62
Menyn Minne .....	63
Menyn Information .....	64
Menyn Återställ .....	64
Menyn Split Screen .....	65

## Felsökning

### Problemlösning .....

Avläsa indikatorerna .....	66
Indikatorstatus vid fel/varning .....	66
Indikatorstatus vid normal drift .....	67
Om indikatorerna inte ger någon lösning .....	68
Kontrollera problemet .....	68
Problem med bilder .....	69
Problem när projiceringen startar .....	73
Problem med fjärrkontrollen .....	73
Problem med 3D .....	73
Problem med HDMI .....	74
Problem med WirelessHD (endast EH- TW6000W) .....	75
Problem med USB-lagringsenheter .....	76

## Underhåll

### Underhåll .....

Rengöra delarna .....	77
Rengöra luftfiltret .....	77
Rengöra huvudenheten .....	78
Rengöra linsen .....	79

Rengöra 3D-glasögonen . . . . .	79
Bytesintervall för förbrukningsartiklar . . . . .	79
Bytesintervall för luftfilter . . . . .	79
Bytesintervall för lampa . . . . .	79
Byta ut förbrukningsartiklar . . . . .	79
Byta luftfiltret . . . . .	79
Byta lampan . . . . .	80
Återställa lampans timmar . . . . .	82

## Bilaga

---

### Extra tillbehör och

### förbrukningsartiklar . . . . . 83

Tillbehör . . . . .	83
Förbrukningsartiklar . . . . .	83

### Upplösningar som stöds . . . . . 84

Komponentvideo . . . . .	84
Kompositvideo . . . . .	84
Datorsignaler (analog RGB) . . . . .	84
HDMI1/HDMI2-insignal . . . . .	85
3D-insignal . . . . .	85
WirelessHD-insignal . . . . .	85

### Specifikationer . . . . . 86

### Ordlista . . . . . 88

### Allmänna anmärkningar . . . . . 89

Allmänt meddelande . . . . .	89
------------------------------	----

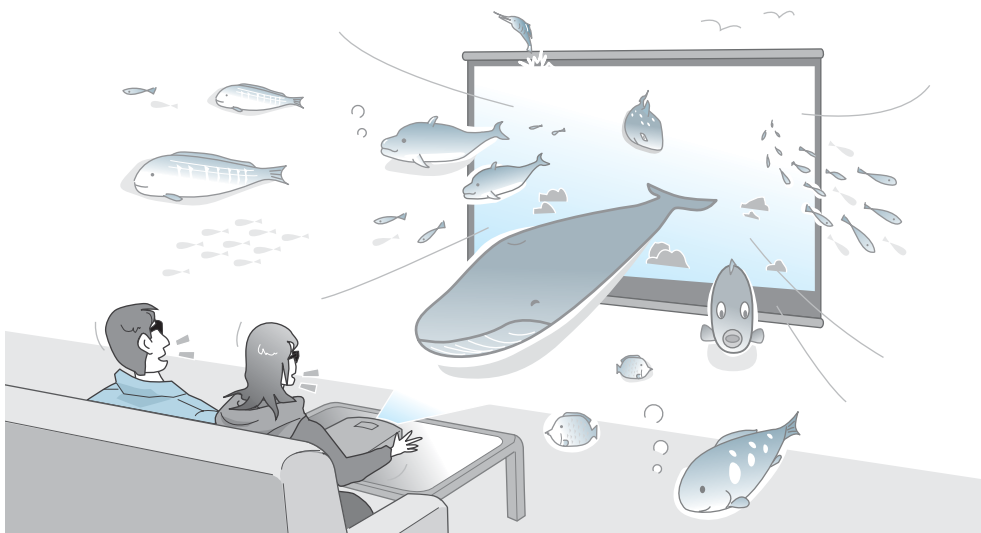


# Projektorns funktioner

## Dynamisk 3D-visning

Njut av 3D-innehåll på Blu-ray och bilder som filmats med en 3D-kamera med fantastisk projektorvisning.

👉 [sid.41](#)

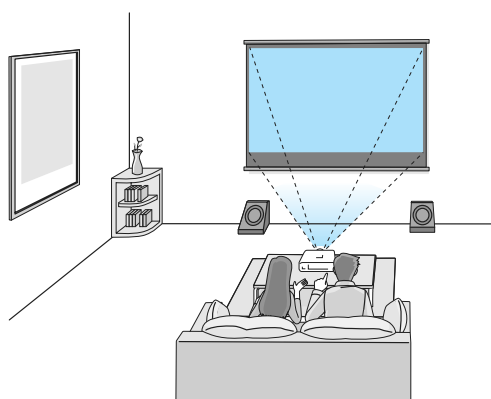


Du måste ha 3D-glasögon för att se 3D-bilder. 👉 [sid.41](#)

## Välj lägen som passar det du tittar på (Färgläge)

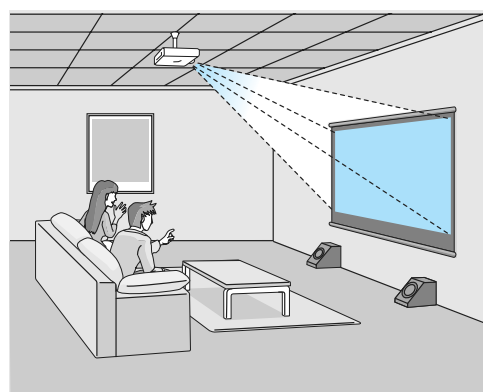
Du kan lätt projicera den bästa möjliga bilden som passar omgivningen genom att bara välja lämpligt **Färgläge**. 👉 [sid.29](#)

Exempel på inställning



Vardagsrum

Används i rum med stark belysning



Bio

För filmer och konserter som visas i ett mörkt rum

## Absolut färgjustering

Förutom färgläget kan du justera bildens absoluta färgtemperatur och hudfärgerna så att de passar din smak.

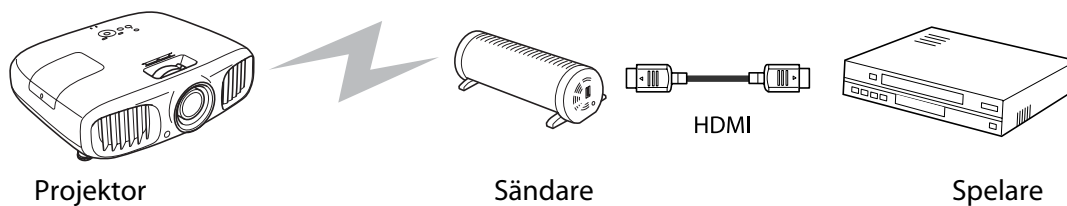
👉 [sid.34](#)

Du kan dessutom få de färger du vill ha som passar bilden med en kombination av gammajusteringar, RGB-offset eller vinst för varje färg samt justera nyans, mättnad och ljusstyrka för varje RGBCMY-färg. 👉 [sid.32](#)



### Uppfyller WirelessHD-standarderna för trådlösa överföringar (endast EH-TW6000W)

Projektorn kan trådlöst ta emot data och styrsignaler för bilder och ljud från WirelessHD-kompatibla enheter. Eftersom enheterna inte behöver vara direkt anslutna till projektorn med en kabel kan de vara placerade var som helst. ➡ [sid.52](#)



### Andra praktiska funktioner

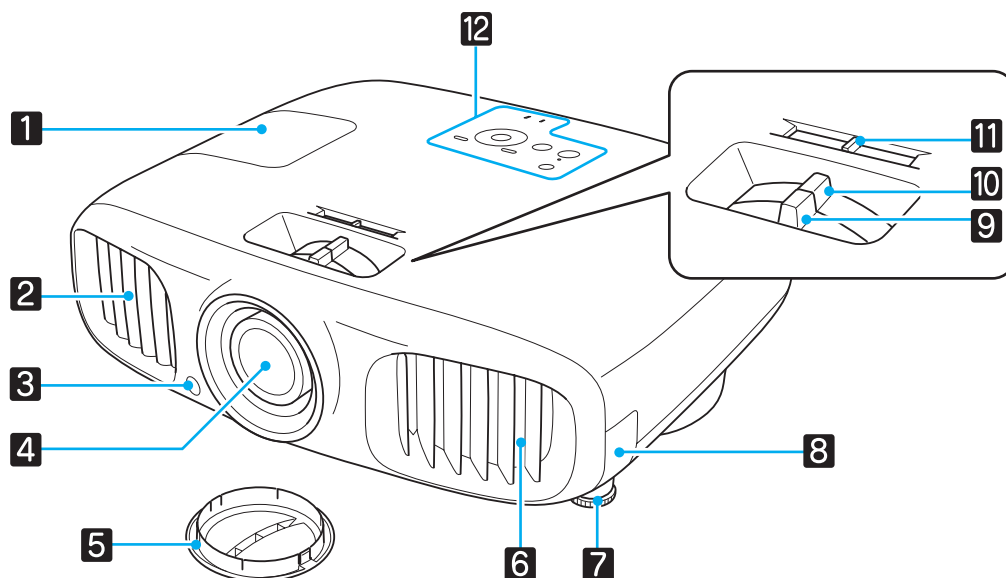
Dessutom finns följande praktiska funktioner.


- Fjärrkontrollen har en funktion för bakgrundsbelysning som gör att den enkelt kan användas även i mörka rum. Åtgärderna kan göras ännu enklare genom att bara trycka på ☼ -knappen. ➡ [sid.13](#)
- Ljud spelas upp via den inbyggda högtalaren vilket gör att du inte behöver externa högtalare. Med funktionen **Omvänt ljud** kan du kasta om vänster och höger ljudkanaler när projektorn är upphängd i ett tak. ➡ [sid.60](#)
- Du kan visa bildspel genom att bara ansluta en USB-enhet till projektorn. När en digitalkamera är ansluten kan du visa foton på kameran med funktionen **Bildspel**. ➡ [sid.50](#)
- Med skjutreglaget H keystone kan du snabbt korrigera keystone-förvrängning när projektorn inte kan placeras direkt framför skärmen. Eftersom det är ett skjutreglage kan du göra korrigeringarna intuitivt. ➡ [sid.26](#)



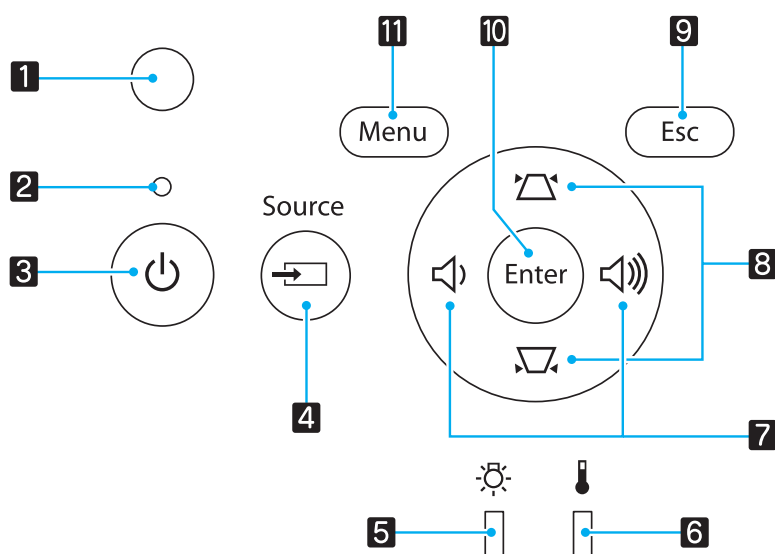
# Namn på delar och funktioner














## Framsida/ovansida



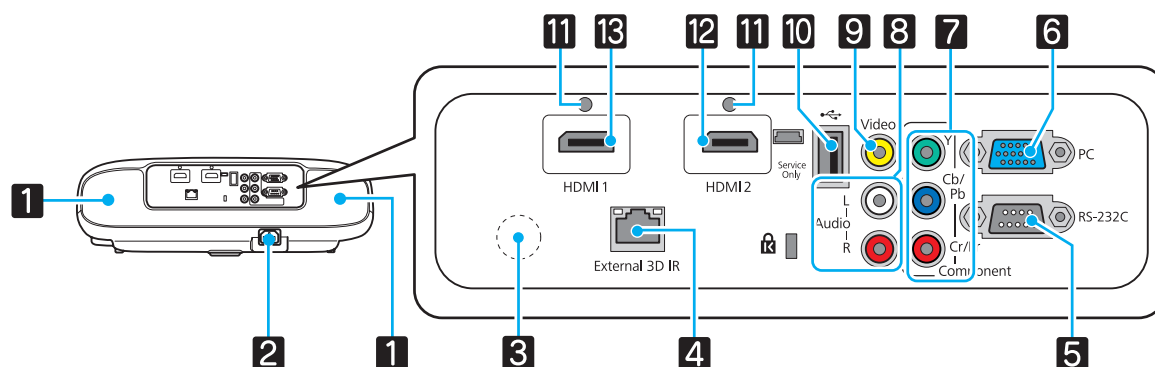
Namn		Funktion
<b>1</b>	Lamplucka	Öppna denna när du ska byta projektorns lampa. ➡ <a href="#">sid.80</a>
<b>2</b>	Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida.  <div>  <b>Obs</b>   Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hetta nära utsläppet. </div>
<b>3</b>	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ➡ <a href="#">sid.21</a>
<b>4</b>	Projektorns lins	Bilder projiceras härifrån.
<b>5</b>	Linsskydd	Sätts fast för att skydda linsen från repor och smuts när projektorn inte används. ➡ <a href="#">sid.22</a>
<b>6</b>	Luftintag	Intag för luft som används för att kyla ned projektorns insida.
<b>7</b>	Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord kan du justera den horisontala lutningen genom att skjuta ut foten. ➡ <a href="#">sid.26</a>
<b>8</b>	Luftfilterlucka	Öppna luckan och ta bort luftfiltret när luftfiltret rengörs eller byts ut. ➡ <a href="#">sid.77</a> , <a href="#">sid.79</a>
<b>9</b>	Fokuseringsreglage	Justerar bildens fokus. ➡ <a href="#">sid.25</a>
<b>10</b>	Zoomningsreglage	Justerar bildens storlek. ➡ <a href="#">sid.25</a>
<b>11</b>	H keystone-skjutreglage	Utför horisontell keystone-korrigerig. ➡ <a href="#">sid.26</a>
<b>12</b>	Kontrollpanel	Projektorns kontrollpanel. ➡ <a href="#">sid.10</a>

## Kontrollpanel



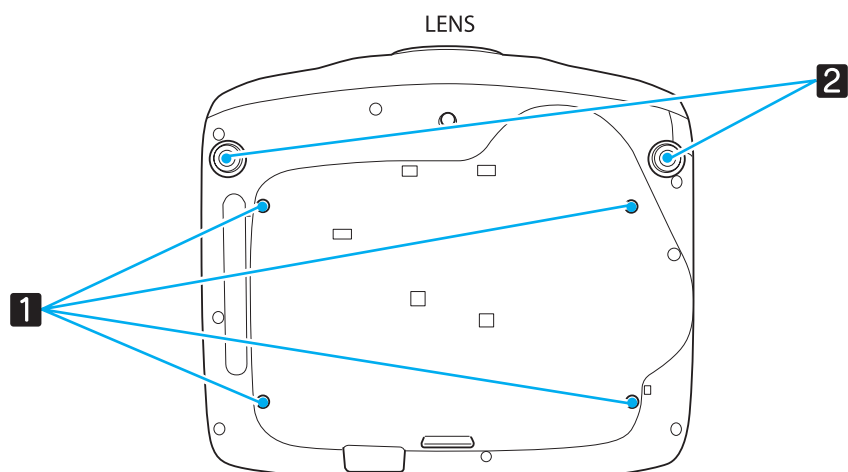
Knappar/indikatorer	Funktion
<b>1</b>  Sensor för ljusstyrka	Avkänner ljusstyrkan i rummet. När färgläget är inställt på "Auto" ställs den optimala bildkvaliteten in beroende på ljusstyrkan som sensorn avkänner. <a href="#">☞ sid.29</a>
<b>2</b>  Driftindikator	Blinkar för att visa att uppvärmning eller nedkylning pågår. Visar projektorns status med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. <a href="#">☞ sid.66</a>
<b>3</b>  Source	Slår på och av projektorns ström. <a href="#">☞ sid.22</a> Lyser när projektorn är på. <a href="#">☞ sid.67</a>
<b>4</b>  Source	Ändrar till bilder från de olika ingångsportarna. <a href="#">☞ sid.23</a>
<b>5</b>  	Blinkar orange när det är dags att byta lampan. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. <a href="#">☞ sid.66</a>
<b>6</b>  	Blinkar orange om den interna temperaturen är för hög. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. <a href="#">☞ sid.66</a>
<b>7</b> 	Väljer justeringsvärde för volym och menyalternativ. <a href="#">☞ sid.28</a> Utför horisontal keystone-korrigerig när Keystone-skärmen visas. <a href="#">☞ sid.27</a>
<b>8</b> 	Väljer justeringsvärde för keystone-korrigerig och menyalternativ. <a href="#">☞ sid.27</a>
<b>9</b> 	Återgår till den föregående menynivån när en meny visas. <a href="#">☞ sid.55</a>
<b>10</b> 	Väljer funktioner och inställningar när en meny visas. <a href="#">☞ sid.55</a>
<b>11</b> 	Visar och stänger konfigurationsmenyn. På konfigurationsmenyn kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild, insignal och så vidare. <a href="#">☞ sid.55</a>

# Baksida



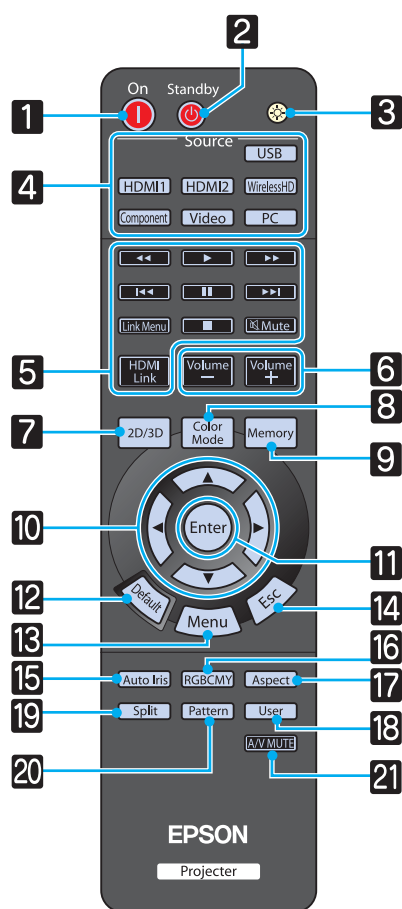
Namn		Funktion
1	Högtalare	Projektorns inbyggda högtalare. Matar ut ljud. Ange <b>På</b> för <b>Omvänt ljud</b> om du vill använda den inbyggda högtalaren när projektorn är upphängd i ett tak. ➡ <b>Inställningar - Ljud - Omvänt ljud</b> <a href="#">sid.60</a>
2	Strömingång	Anslutning för strömsladden. ➡ <a href="#">sid.22</a>
3	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ➡ <a href="#">sid.21</a>
4	External 3D IR-port	Anslutning för den externa 3D IR-sändaren (tillval). ➡ <a href="#">sid.43</a>
5	RS-232C-port	Anslut projektorn till en dator med en RS-232C-kabel när projektorn ska styras. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall. ➡ <a href="#">sid.86</a>
6	PC-port	Ansluts till RGB-utgången på en dator. ➡ <a href="#">sid.19</a>
7	Component-port	Ansluts till komponentutgången (YCbCr eller YPbPr) på videoutrustningar. ➡ <a href="#">sid.18</a>
8	Audio (L-R)-port	Matar ljud från utrustningar anslutna till Video-porten, Component-porten eller PC-porten. ➡ <a href="#">sid.18</a>
9	Video-ingång	Ansluts till kompositvideoutgången på videoutrustningar. ➡ <a href="#">sid.18</a>
10	USB-port	Ansluts till USB-enheter, t.ex. USB-minnen eller digitalkameror, och projicerar bilder som ett bildspel. ➡ <a href="#">sid.19</a>
11	Kabelhållare	Tjocka HDMI-kablar med stor ytterdiameter osv. kan lätt lossna på grund av kabelns vikt. För att förhindra att kabeln lossnar kan du fästa den med den medföljande HDMI-kabelklämman. ➡ <a href="#">sid.19</a>
12	HDMI2-port	Ansluts till HDMI-kompatibla videoutrustningar och datorer. ➡ <a href="#">sid.18</a>
13	HDMI1-port	

## Undersida

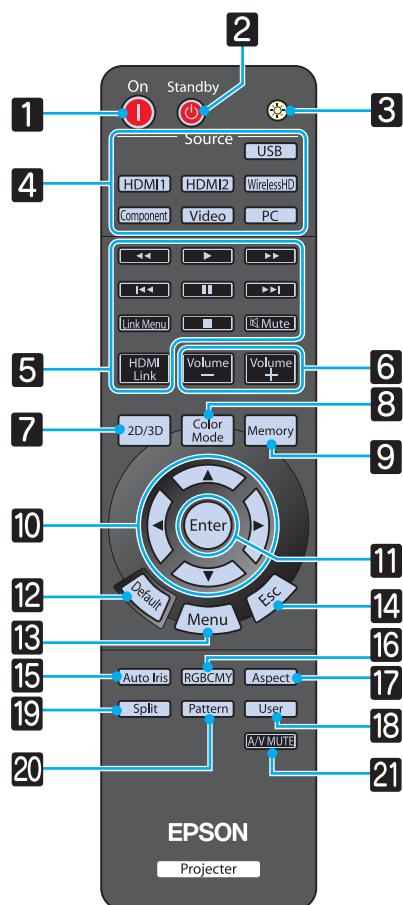



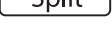
Namn		Funktion
<b>1</b>	Fästpunkter för takstativ (fyra punkter)	Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket. ➡ <a href="#">sid.83</a>
<b>2</b>	Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord kan du justera höjden genom att skjuta ut foten. ➡ <a href="#">sid.26</a>

# Fjärrkontroll



Knapp	Funktion
<b>1</b>	Startar projektorn. 🖱 <a href="#">sid.22</a>
<b>2</b>	Stänger av projektorn. 🖱 <a href="#">sid.23</a>
<b>3</b>	Knapparna på fjärrkontrollen tänds i cirka 10 sekunder. Det är praktiskt när fjärrkontrollen används i mörker.
<b>4</b>	Ändrar till bilder från de olika ingångsportarna. 🖱 <a href="#">sid.23</a> <small>WirelessHD</small> -knappen finns bara på EH-TW6000W.
<b>5</b>	Knappen visar inställningsmenyn för HDMI-länk. Med de övriga knapparna kan du sedan starta eller stoppa uppspelningen, justera volymen och så vidare för anslutna utrustningar som uppfyller HDMI CEC-standarderna. 🖱 <a href="#">sid.48</a>
<b>6</b>	Justera volymen. 🖱 <a href="#">sid.28</a>
<b>7</b>	Växlar mellan 2D och 3D. 🖱 <a href="#">sid.42</a>
<b>8</b>	Ändrar inställningen <b>Färgläge</b> . 🖱 <a href="#">sid.29</a>
<b>9</b>	Sparar, läser in eller raderar ett minne. 🖱 <a href="#">sid.38</a>
<b>10</b>	Väljer menyalternativ och justeringsvärden. 🖱 <a href="#">sid.55</a>
<b>11</b>	Registrerar det aktuella valet och går till nästa nivå när en meny visas. 🖱 <a href="#">sid.55</a>
<b>12</b>	Justeringsvärdet återgår till standardvärdet om den trycks in när menyns justeringsskärm visas. 🖱 <a href="#">sid.55</a>

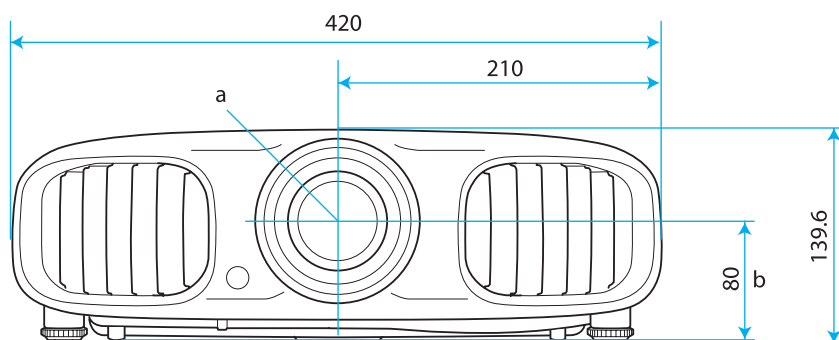


Knapp	Funktion
13 	Visar och stänger konfigurationsmenyn. På konfigurationsmenyn kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild, insignal och så vidare. ➡ <a href="#">sid.55</a>
14 	Återgår till den föregående menynivån när en meny visas. ➡ <a href="#">sid.55</a>
15 	Ställer in automatisk bländare. ➡ <a href="#">sid.37</a>
16 	Justerar nyansen, mättnaden och ljusstyrkan för de olika RGBCMY-färgerna. ➡ <a href="#">sid.32</a>
17 	Väljer bildformatläge beroende på insignalen. ➡ <a href="#">sid.30</a>
18 	Delar skärmen i två delar och projicerar bilder från två källor samtidigt. ➡ <a href="#">sid.46</a>
19 	Visar och stänger testmönstret. ➡ <a href="#">sid.25</a>
20 	Utför den funktion som tilldelats användarknappen. ➡ <a href="#">sid.60</a>
21 	Slår på och av video och ljud. ➡ <a href="#">sid.28</a>

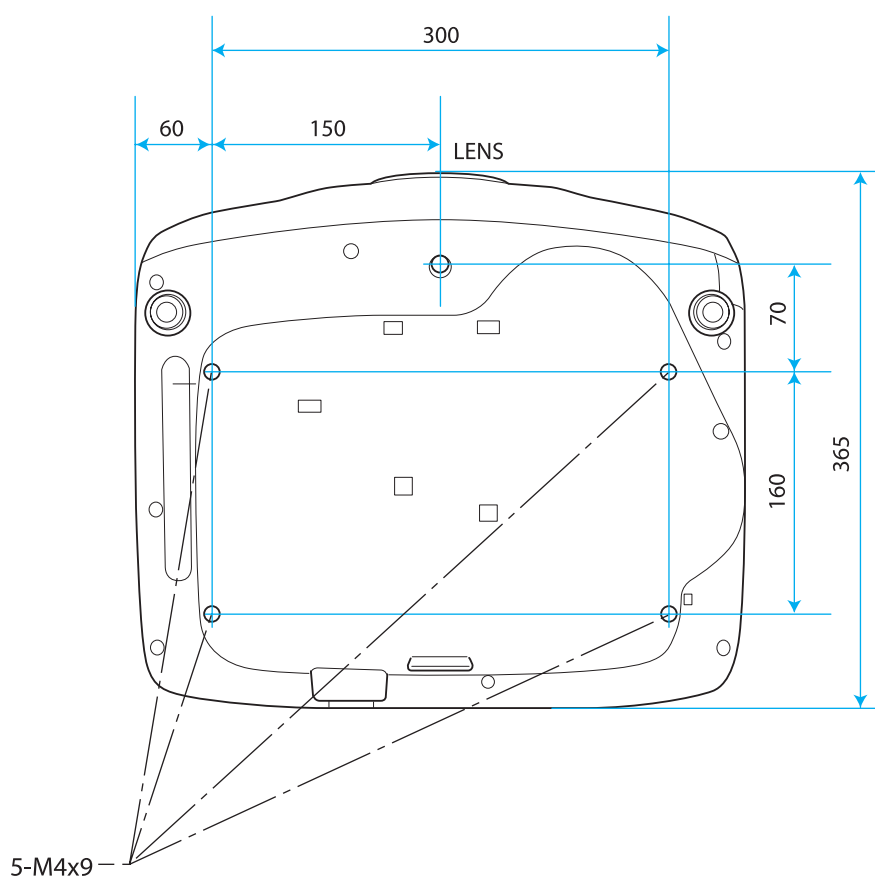


# Utseende

Enhet: mm



- a Linsens mittpunkt
- b Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol







# Installation

## Olika projiceringsmetoder



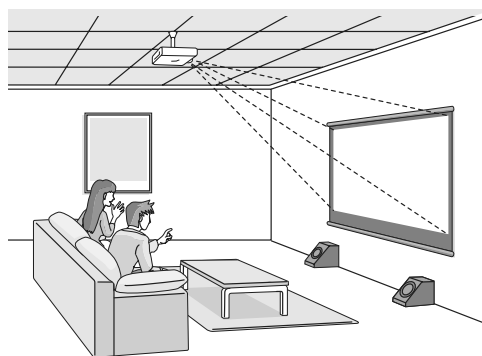
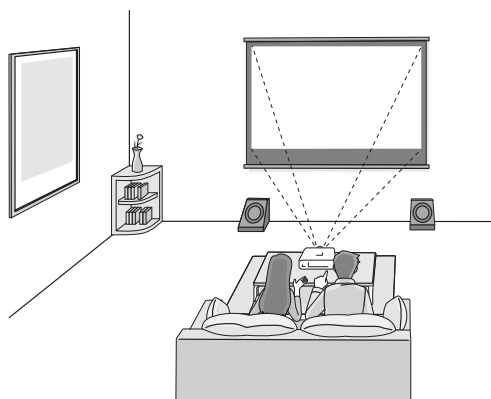
### Varning

- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim, smörjmedel eller oljor på fästpunkterna för takstativ för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du t.ex. använder smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn kan falla ned från takstativet. Det kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under projektorn och det kan skada projektorn.

### Observera

- Placera inte projektorn på sidan. Detta kan leda till att fel uppstår.
- Undvik att placera projektorn på platser med hög luftfuktighet eller mycket damm samt platser som utsätts för rök från öppen eld eller tobaksrök.
- Rengör luftfiltret var tredje månad. Rengör det oftare om miljön är mycket dammig. 🖱️ [sid.79](#)

Placera projektorn på ett bord eller liknande    Hänga upp projektorn i taket och projicera och projicera

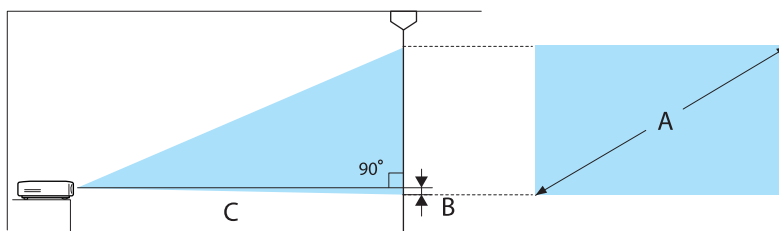


- När du projicerar från taket ska du ändra **Projicering** till en takinställning. 🖱️ **Inställningar - Projicering** [sid.60](#)
- Ange **På** för **Omvänt ljud** om du vill använda den inbyggda högtalaren när projektorn är upphängd i ett tak. 🖱️ **Inställningar - Ljud - Omvänt ljud** [sid.60](#)
- Om projektorn inte kan placeras direkt framför skärmen kan du korrigera keystone-förvrängning med H keystone-skjutreglaget. 🖱️ [sid.26](#)

## Justera projiceringsstorleken

Storleken på den projicerade bilden ökar när projektorn flyttas bort från skärmen.

Använd tabellen nedan när du ska placera projektorn på optimalt avstånd från skärmen. Värdena som anges är bara till för referens.



B Avståndet från mitten av linsen till undersidan av projektionsskärmen

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		Projektionsavstånd (C)		Avstånd (B)
A	B x H	Minimum (bred)	Maximum (tele)	
40"	89 x 50	116	190	0
60"	130 x 75	176	287	0
80"	180 x 100	235	383	0
100"	220 x 120	295	480	0
120"	270 x 150	354	576	0
150"	330 x 190	444	721	1
180"	440 x 250	533	866	1

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		Projektionsavstånd (C)		Avstånd (B)
A	B x H	Minimum (bred)	Maximum (tele)	
40"	81 x 61	143	233	0
60"	120 x 90	216	352	0
80"	160 x 120	289	470	0
100"	200 x 150	361	588	0
120"	240 x 180	434	706	1
150"	300 x 230	544	883	1
200"	410 x 300	726	1.179	1



# Ansluta till enheter

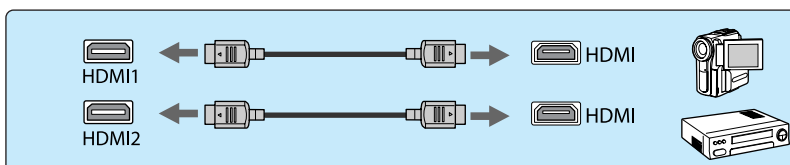
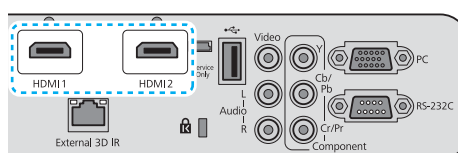
## Observera


- Stäng av utrustningen som ska anslutas innan du ansluter den. Om utrustningen är på när du ansluter kan det leda till fel.
- Kontrollera formen på kabelkontakten och porten och anslut sedan. Om du tvingar in en kontakt i en port med en annan form kan det leda till skador och felaktig funktion.

## Ansluta till videoutrustning

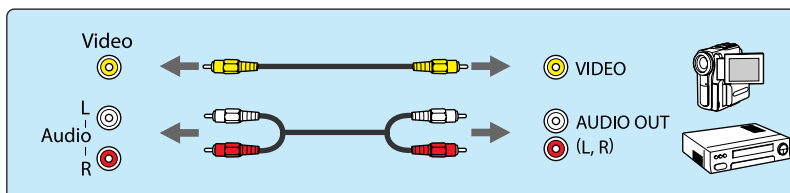
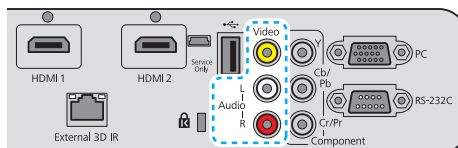
För att projicera bilder från DVD-spelare eller VHS-videospelare och så vidare, anslut projektorn med någon av följande metoder.

När en HDMI-kabel används

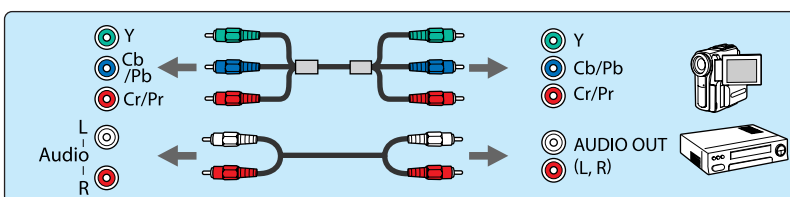
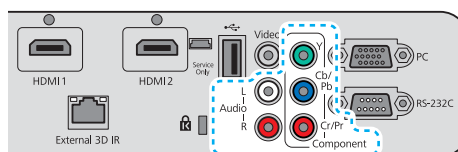


Fäst HDMI-kabeln på plats med HDMI-kabelklämman.  [sid.19](#)

När en videokabel används



När en komponentvideokabel används

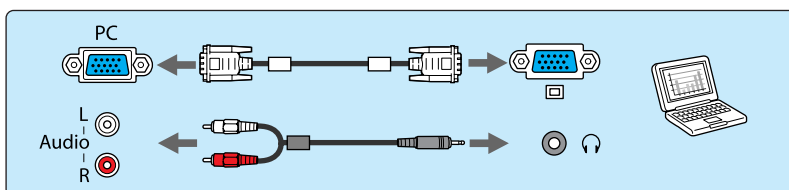
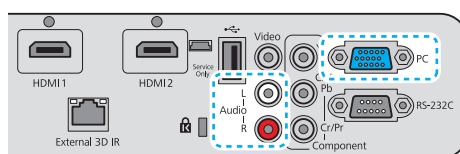


- Kabeln varierar beroende på utsignalen från den anslutna videoutrustningen.
- Vissa typer av videoutrustningar kan sända olika typer av signaler. Kontrollera vilka signaler som kan matas ut i bruksanvisningen som medföljer videoutrustningen.

## Ansluta till en dator

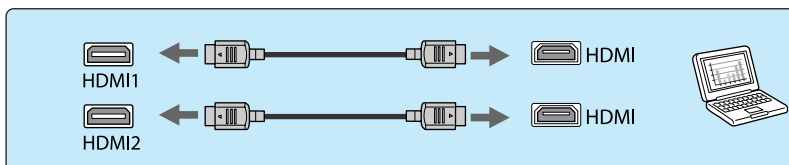
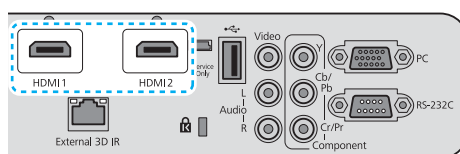
För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.


När en datorkabel används



Kontrollera att du använder en ljudkabel märkt "Inget motstånd" när du ansluter 2RCA ↔ stereo minikontakten för ljudanslutningar.

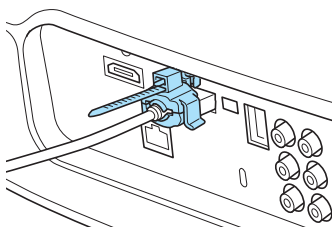
När en HDMI-kabel används



Fäst HDMI-kabeln på plats med HDMI-kabelklämman.  [sid.19](#)

## Sätta fast en HDMI-kabelklämma

Sätt fast HDMI-kabeln i kabelhållaren så att den hålls på plats.

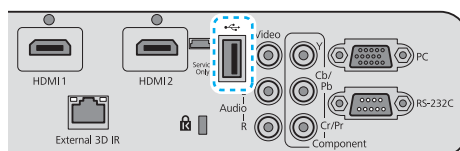



## Ansluta till externa enheter

### Ansluta USB-enheter

Du kan ansluta USB-enheter, t.ex. USB-minnen och USB-kompatibla digitalkameror.

Anslut USB-enheten med dess medföljande USB-kabel till USB (TypeA)-porten på projektorn.



När USB-enheten är ansluten kan du projicera bildfiler på USB-minnet eller digitalkameran som ett bildspel.  [sid.50](#)



Koppla bort USB-enheterna från projektorn när projiceringen är klar. På digitalkameror eller liknande ska du stänga av enheten och sedan koppla bort den från projektorn.

### Observera



- Anslutningen kanske inte fungerar som den ska om du använder ett USB-nav. Enheter som digitalkameror och USB-enheter ska anslutas direkt till projektorn.
- Anslut en digitalkamera med en USB-kabel som specificerats för användning med enheten.
- Använd inte en USB-kabel som längre än 3 m. Om kabeln är längre än 3 m kanske bildspelet inte visas på rätt sätt.

### ■ Ansluta WirelessHD-enheter (endast EH-TW6000W)

Projektorn tar emot sändningar från WirelessHD Transmitter och projicerar bilderna.  [sid.52](#)

Du kan ändra den projicerade bilden genom att trycka på  -knappen på fjärrkontrollen eller  -knappen på kontrollpanelen.



- När du tar emot WirelessHD-bilder ska du kontrollera att **WirelessHD** är **På**.  **Inställningar - WirelessHD** [sid.60](#)
- Du kan ändra vilken enhet som visas genom att välja en enhet i **Enhetsanslutningar** i **HDMI-länk**.  **HDMI-länk-Enhetsanslutningar** [sid.49](#)



# Förbereda fjärrkontrollen

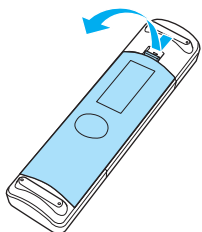
## Sätta i batterier i fjärrkontrollen

### Observera

- Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.
- Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

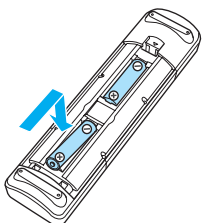
#### 1 Ta bort batteriluckan.

Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.



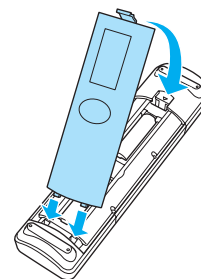
#### 2 Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.

Kontrollera batteriernas polaritet (+ och -) innan du sätter in dem.



#### 3 Sätt tillbaka batteriluckan.

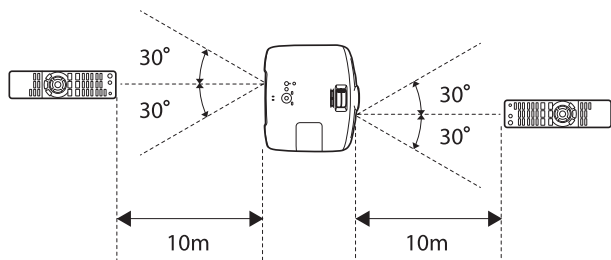
Tryck på luckan tills den snäpps fast på plats.



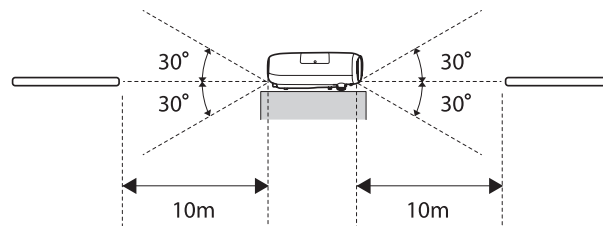
Om fjärrkontrollen reagerar långsamt eller inte alls, betyder det förmodligen att batterinivån är låg eller att batterierna är slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek i reserv.

## Fjärrkontrollens räckvidd

### Räckvidd (vänster till höger)



### Räckvidd (uppifrån och ned)



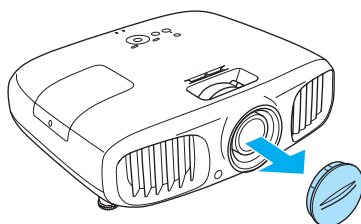


# Starta och stoppa projicering

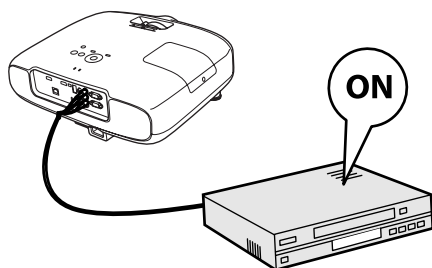
## Starta projektorn och projicera

- 1 Anslut strömsladden.  
Anslut den medföljande strömsladden.

- 2 Ta bort linsskyddet.



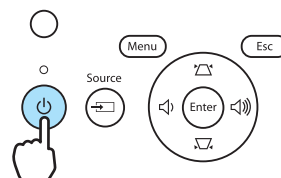
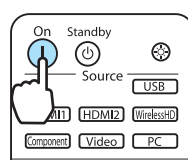
- 3 Slå på den anslutna utrustningen.



- 4 Slå på strömmen.

Fjärrkontroll

Kontrollpanel



När **Snabb start** är **På** kan du börja projicera genom att bara ansluta strömsladden till projektorn utan att trycka på några knappar.  
☛ **Utökad - Drift - Snabb start** [sid.62](#)



Varning

Titta inte in i linsen under projiceringen.



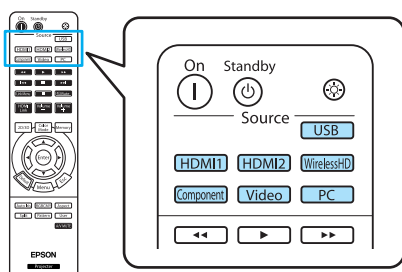
- Projektorn har en Barnspärr som förhindrar att barn slår på strömmen av misstag och en Driftspärr som förhindrar att åtgärder utförs av misstag och så vidare. ☛ **Inställningar - Barnspärr/ Driftspärr** [sid.60](#)
- Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska **Hög höjd läge** vara **På**. ☛ **Utökad - Drift - Hög höjd läge** [sid.62](#)
- Projektorn har funktionen Automatisk inst. som gör att optimala inställningar väljs automatiskt när signalen för den anslutna datorbilden ändras. ☛ **Signal - Automatisk inst.** [sid.57](#)
- Sätt inte fast linsskyddet under projiceringen.

## Om målbilden inte projiceras

Om bilden inte projiceras kan du ändra källan med en av följande metoder.

### Fjärrkontroll

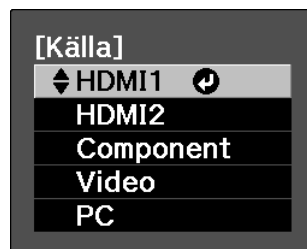
Tryck på knappen för målporten.



### Kontrollpanel

Tryck på -knappen och välj målporten.

Tryck på -knappen för att bekräfta valet.



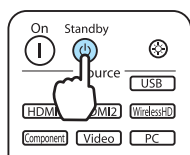
- På videoutrustningar ska du först starta uppspelningen och sedan byta källa.
- Om projektorn är upphängd i ett tak ska du se till att linsskyddet förvaras på en säker plats när det har tagits bort eftersom du måste sätta fast det när projektorn transporteras.
- Om färgen ser onaturlig ut när du växlar till en **Video**- eller **Component**-källa ska du kontrollera att porten som du ansluter till är densamma som den för **Ingående signal**. **Utökad - Ingående signal - Videosignal/Component** [sid.62](#)

## Stänga av strömmen

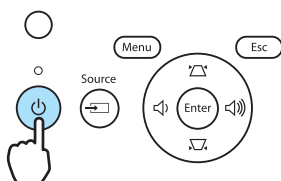
1 Stäng av den anslutna utrustningen.

2 Tryck på -knappen på fjärrkontrollen eller projektorns kontrollpanel.

### Fjärrkontroll



### Kontrollpanel



Ett bekräftelsemeddelande visas.

3 Tryck på -knappen igen.

### Stänga av?

Ja : Tryck på knappen   
Nej : Tryck på annan valfri knapp



När **Bekräfta vänteläge** är inställt på **Av** kan du stänga av projektorn genom att trycka en gång på -knappen på fjärrkontrollen. **Utökad - Visning - Bekräfta vänteläge** [sid.62](#)

4 Vänta tills nedkylningen är klar.

Driftindikatorn på projektorns kontrollpanel slutar att blinka.

5 Koppla bort strömsladden.

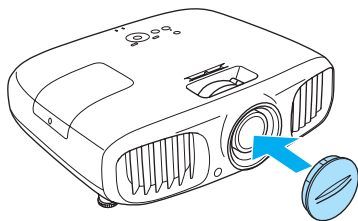


Om strömsladden är ansluten kommer en del elektricitet att förbrukas även om inga åtgärder utförs.



6

Sätt tillbaka linsskyddet.



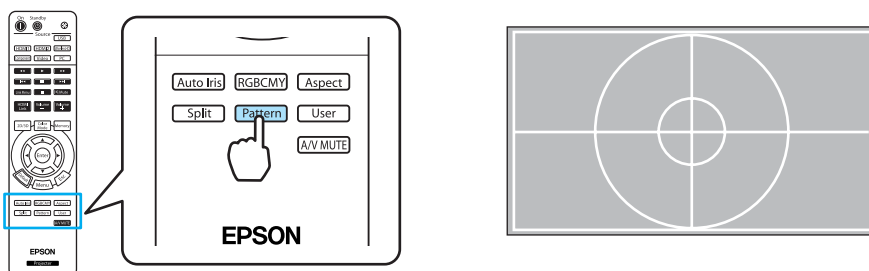


# Justera projektionsskärmen

## Visa testmönstret

När du justerar zoom/fokus eller projiceringsläge när projektorn har gjorts i ordning kan du visa ett testmönster i stället för att ansluta videoutrustning.

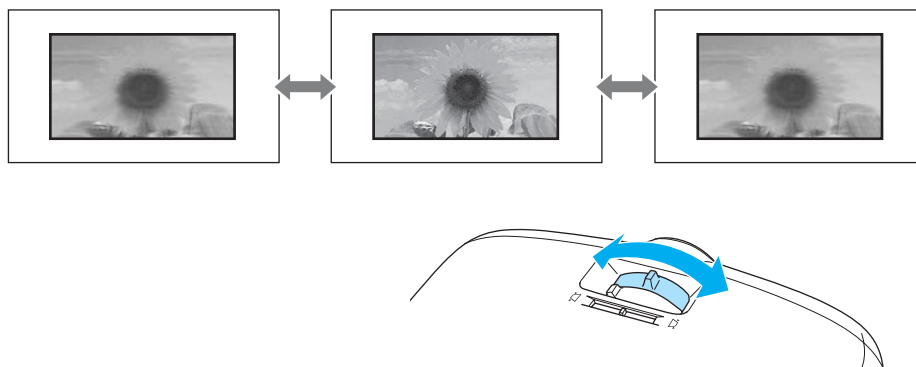
Tryck på **Pattern** -knappen på fjärrkontrollen när du vill visa testmönstret.



Tryck på **Esc** -knappen när du vill stänga testmönstret eller välj **Avsluta**.

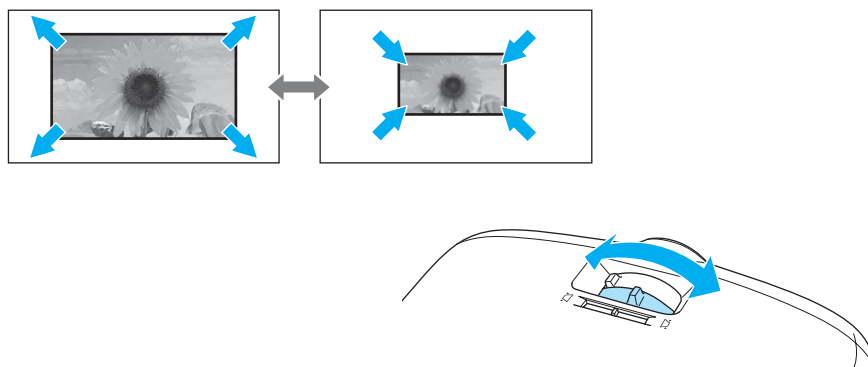
## Fokusjustering

Justera fokusen genom att vrida på fokuseringsreglaget.



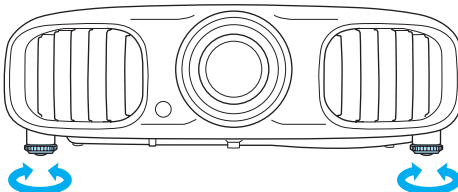
## Justera projiceringsstorleken (zoomjustering)

Vrid zoomningsreglaget när du vill justera storleken på den projicerade skärmen.



## Justera projektorns lutning

Om projektionsskärmen lutar (vänster och höger sida på projektorn har olika höjd) när projektorn är placerad på ett bord ska du justera den främre foten så att sidorna är i nivå med varandra.



## Korrigerar keystone-förvrängning

Du kan korrigera keystone-förvrängning med någon av följande metoder.

Korrigerar automatiskt	Autom. v-keystone	Vertikal keystone-förvrängning korrigeras automatiskt.
Korrigerar manuellt	Keystonekorrigering	Du kan korrigera horisontal keystone-förvrängning med H keystone-skjutreglaget.
	H/V keystone	Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.

Den projicerade skärmen blir mindre när du korrigerar keystone-förvrängning. Öka projektionsavståndet så att den projicerade skärmen passar skärmstorleken.

### ■ Korrigera automatiskt (Autom. v-keystone)

Vertikal keystone-förvrängning korrigeras automatiskt om projektorn avkänner rörelser under installationen. Justeringsskärmen visas där du kan göra korrigeringar om projektorn avkänner rörelser när den har stått på samma plats i två sekunder eller mer.

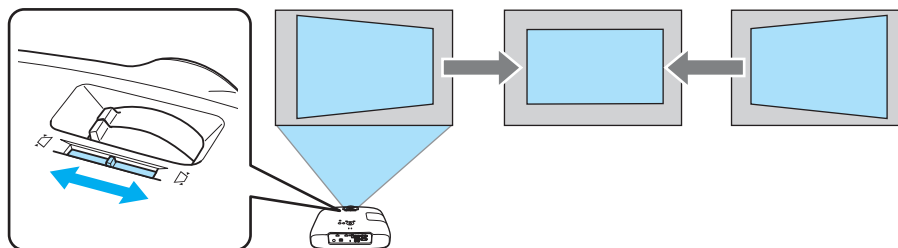
Automatisk v-keystone kan göra effektiva korrigeringar inom en projiceringsvinkel på 30° uppifrån och ned.



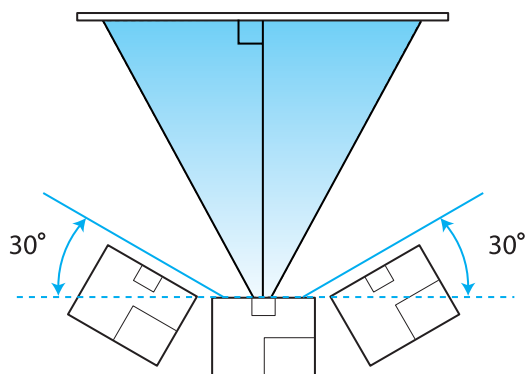
- Autom. v-keystone fungerar bara när **Fram** är valt i **Projicering**. ➡ **Inställningar - Projicering** [sid.60](#)
- Om du inte vill använda funktionen Autom. v-keystone ska du ställa in **Autom. v-keystone** på **Av**. ➡ **Inställningar - Keystone - Autom. v-keystone** [sid.60](#)

### ■ Korrigera manuellt (skjutreglage för H keystone)

Flytta H keystone-skjutreglaget till höger eller vänster när du vill utföra horisontal keystone-korrigerig.



Du kan göra effektiva korrigeringar inom en projiceringsvinkel på 30° från vänster till höger.



Om du vill använda skjutreglaget för H keystone ska du ange **På** för **Keystonekorrigering**.  
☛ **Inställningar - Keystone - Keystonekorrigering** [sid.60](#)

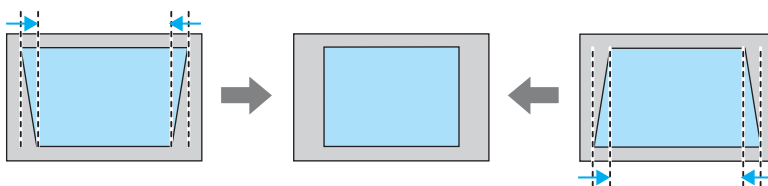
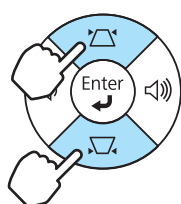
### ■ Korrigera manuellt (H/V keystone)

Du kan använda knapparna  på kontrollpanelen när du korrigerar keystone-förvrängning.

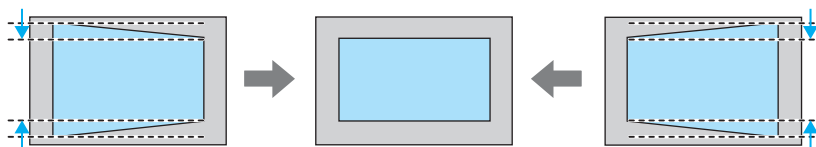
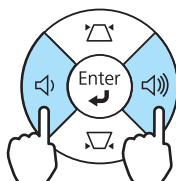
Tryck på  -knapparna när du vill visa mätarna för V keystone/H keystone.


När mätarna visas kan du trycka på knapparna  när du vill utföra vertikal korrigering och på knapparna  när du vill utföra horisontal korrigering.

#### När den övre eller undre delen är för bred







#### När den vänstra eller högra sidan är för bred

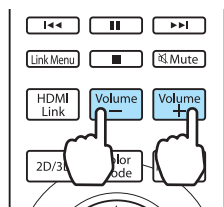


- Du kan justera volymen genom att trycka på knapparna  när mätarna inte visas. ☛ [sid.28](#)
- Du kan ställa in H/V keystone på konfigurationsmenyn. ☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone - Vertikal keystone/Horisontal keystone** [sid.60](#)
- Du kan göra effektiva korrigeringar inom en projiceringsvinkel på 30° uppifrån och ned och från vänster till höger.

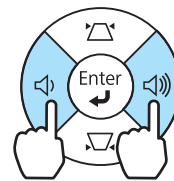
## Justera volymen

Du kan justera volymen med knapparna   på fjärrkontrollen eller knapparna   på projektorns kontrollpanel.

Fjärrkontroll



Kontrollpanel



- Du kan även justera volymen via konfigurationsmenyn. ➡ **Inställningar - Ljud** [sid.60](#)
- Under normala förhållanden kan du justera volymen på projektorns inbyggda högtalare. Om du ansluter ett AV-system till projektorn och anger **På** för **HDMI-länk** och **A/V-system** för **Ljudutgångsenhet** så kan du justera AV-systemets volym när du projicerar från källorna **HDMI1**, **HDMI2** och **WirelessHD**. ➡ [sid.48](#)



### Obs

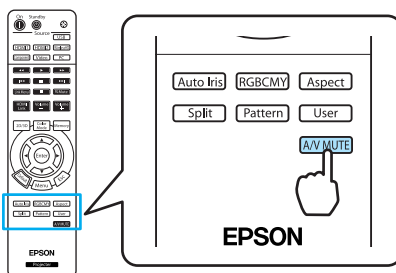
Börja inte på en hög volym.

Plötsliga, höga ljud kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan du stänger av, då kan du gradvis öka volymen när strömmen slås på nästa gång.

## Stänga av ljud och bild tillfälligt (A/V ljudavstängning)

Du kan använda den här funktionen när du tillfälligt vill dölja bilden på skärmen.

A/V ljudavstängning aktiveras eller inaktiveras varje gång du trycker på  -knappen.



Om du använder funktionen när du projicerar rörliga bilder, fortsätter källan att spela upp bilder och ljud och du kan inte återgå till den plats där A/V ljudavstängning aktiverades.



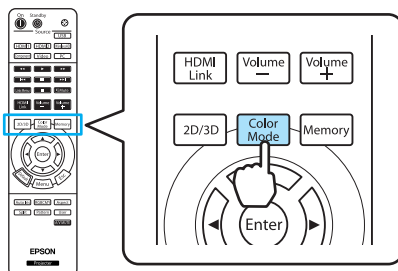
# Grundläggande bildinställningar

## Välja projiceringskvalitet (Färgläge)

Du kan få optimal bildkvalitet som passar omgivningen när du projicerar. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

1




Tryck på  -knappen.



Du kan göra inställningar via konfigurationsmenyn. ➡ **Bild - Färgläge** [sid.56](#)

2

Välj **Färgläge**.

Välj **Färgläge** genom att trycka på   -knapparna på menyn som visas och bekräfta valet genom att trycka på  -knappen.



### När du projicerar 2D-bilder


Du kan välja **Automatiskt**, **Dynamiskt**, **Vardagsrum**, **Naturligt** och **Bio**. **3D-bio** och **3D-dynamik** är nedtonade och kan inte väljas.

### När du projicerar 3D-bilder

Du kan välja **3D-bio** och **3D-dynamik**.

**Automatiskt**, **Dynamiskt**, **Vardagsrum**, **Naturligt** och **Bio** är nedtonade och kan inte väljas.

## Alternativ när du projicerar 2D-bilder

Läge	Användning
Automatiskt	Färgläget ställs in automatiskt beroende på omgivningen.
Dynamiskt	Läget är bäst för rum med stark belysning. Det är det ljusaste läget och återger skuggor bra.
Vardagsrum	Läget är bäst för rum med stark belysning. Bilderna är tydliga och skarpa.
Naturligt	Läget är bäst för mörka rum. Vi rekommenderar att du justerar färgen i det här läget.  <a href="#">sid.7</a>
Bio	Läget är bäst när du tittar på filmer och konserter i ett mörkt rum.

## Alternativ när du projicerar 3D-bilder

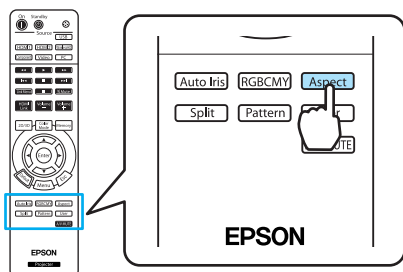
Läge	Användning
3D-dynamik	Används när du projicerar 3D-bilder. Bilderna är tydligare och skarpare än i läget 3D-bio.
3D-bio	Används när du projicerar 3D-bilder.



## Justera bildens bredd-/höjdförhållande (Bildformat)



Du kan ändra insignalens typ, bredd-/höjdförhållande och upplösning så att de passar projektionsskärmens **Bildformat**.

Det **Bildformat** som är tillgängligt varierar beroende på bildsignalen som projiceras.


1 Tryck på **Aspect** -knappen.



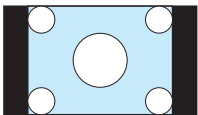
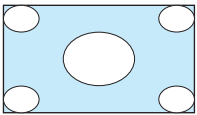
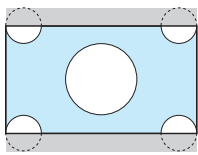
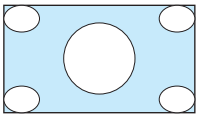
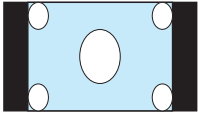
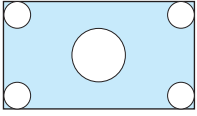
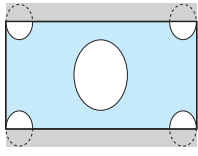
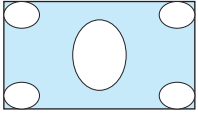
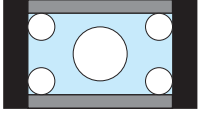
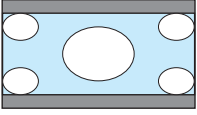
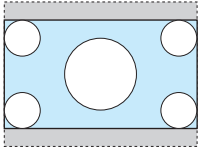
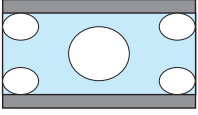
 Du kan göra inställningar via konfigurationsmenyn.  **Signal - Bildformat** [sid.57](#)

2 Välj inställningsnamn med knapparna   och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.



 **Bildformat** kanske inte är tillgängligt beroende på typen av signal.

Optimalt bildformat används för att visa insignalen om du i vanliga fall väljer Automatiskt. Ändra inställningen när du vill använda ett annat bildformat.

Bildens bredd-/höjdförhållande	Inställningsnamn (bredd-/höjdförhållande)			
	Normal	Full	Zoom	Bred
4:3 bilder				
16:9 bilder och bilder som spelats in med squeeze-funktionen				
Letterbox-bilder <sup>*1*2</sup>				
Kommentar	Matchar projek-tionspanelens verti-kala storlek. Bredd-/höjdförhållandet va-rierar beroende på bilden som tas emot.	Använder hela pro-jektionspanelen.	Bredd-/höjdförhål-landet för den mot-tagna bilden beva-ras och matchar pro-jektionspanelens horisontala storlek. Bildens övre och undre del kan beskä-ras.	Visar vertikalt och horisontalt maxi-malt. De båda ändar-na horisontalt för-storas.

<sup>\*1</sup> Undertexter och så vidare kanske inte visas när **Zoom** är inställt. Om det inträffar kan du försöka att justera **Zooma bildtextpos.**  **Signal - Zooma bildtextpos.** [sid.57](#)

<sup>\*2</sup> Letterbox-bilden som används i förklaringen har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3 som visas i 16:9 med svarta övre och undre marginaler för undertexter. Marginalerna överst och underst på skärmbilden används för undertexter.



- Bilder för en HDMI-anslutning visas med samma upplösning som den ursprungliga bildkällan.
- Observera att användning av projektorns funktion för förminskning, förstoring eller delning av bilden för kommersiella ändamål eller offentlig visning kan inkräkta på upphovsrättsinnehavarens rättigheter i enlighet med upphovsrättslagstiftningen.





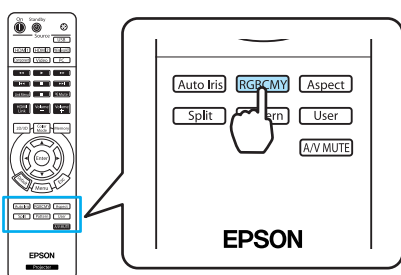
# Absoluta färgjusteringar

## Justera nyans, mättnad och ljusstyrka

Du kan justera nyansen, mättnaden och ljusstyrkan för färgerna R (röd), G (grön), B (blå), C (cyan), M (magenta) och Y (gul).

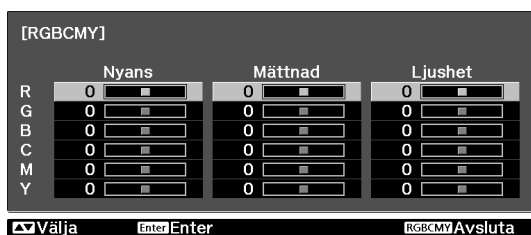
Nyans	Justerar bildens övergripande färg till blå, grön eller röd.
Mättnad	Justerar bildens övergripande livfullhet.
Ljushet	Justerar bildens övergripande ljusstyrka.

1 Tryck på **RGBCMY** -knappen.



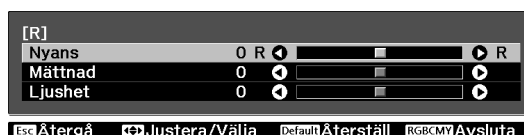
Du kan göra inställningar via konfigurationsmenyn. **Bild - Avancerat - RGBCMY sid.56**

2 Välj färgen du vill justera med knapparna och bekräfta ditt val med -knappen.



3 Välj **Nyans**, **Mättnad** eller **Ljushet** med knapparna .

4 Gör justeringar med -knapparna.



Tryck på om du vill justera en annan färg.

Tryck på om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

5 Tryck på **RGBCMY** -knappen när du vill stänga menyn.

## Justera gamma

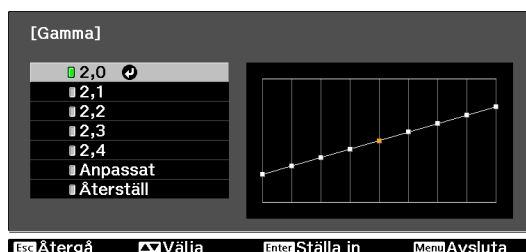
Du kan justera mindre färgskillnader som kan uppstå på grund av enheten som används när bilden visas. Du kan använda en av följande tre metoder som väljs på konfigurationsmenyn.


Inställningsmetod	Menyinställningar
Välja och justera korrigeringssvärdet	<b>Bild - Avancerat - Gamma</b>
Justera samtidigt som bilden visas	<b>Bild - Avancerat - Gamma - Anpassat - Justera enligt bilden</b>
Justera med diagrammet för gammajustering	<b>Bild - Avancerat - Gamma - Anpassat - Justera enligt diagrammet</b>

### ■ Välja och justera korrigeringsvärdet

Välj justeringsvärdet och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.


Ju lägre värde desto ljusare blir de mörka delarna av bilden, men ljusa områden kan se missfärgade ut. Den övre delen av diagrammet för gammajustering blir rundad. När ett högre värde anges blir de ljusa delarna av bilden mörka. Den undre delen av diagrammet för gammajustering blir rundad.



- Den horisontala axeln i diagrammet för gammajustering visar insignalens nivå och den vertikala axeln visar utsignalens nivå.
- Tryck på -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.




### ■ Justera samtidigt som bilden visas

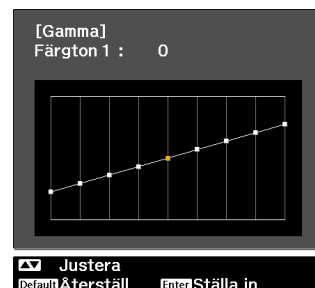
Du kan göra justeringar när bilden visas.

- 1 Flytta gammaikonen som visas på bilden som projiceras till det område där du vill justera ljusstyrkan och tryck på -knappen.



Diagrammet för gammajustering visas.

- 2 Justera ljusstyrkan med knapparna   och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.



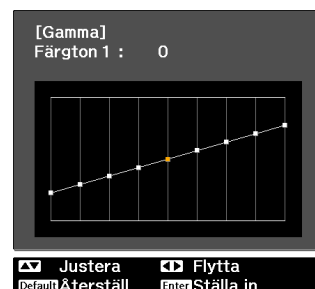
## Justera med diagrammet för gammajustering

Du kan göra justeringar när du tittar på diagrammet för gammajustering för bilden som projiceras.

- 1** Välj den del du vill justera i diagrammet med -knapparna.



- 2** Justera ljusstyrkan med knapparna och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.



## Justera RGB (Offset/Vinst)

För bildens ljusstyrka kan du justera mörka områden (Offset) och ljusa områden (Vinst) för R (rött), G (grönt) och B (blått). Bilden blir ljusare när du flyttar reglaget åt höger (positivt) och mörkare när du flyttar det åt vänster (negativt).

Offset	När bilden blir ljusare kommer skuggningar i mörka områden att synas tydligare. När bilden blir mörkare kommer den att se mer mättad ut, men skuggningar i mörka områden syns inte lika tydligt.
Vinst	När bilden blir ljusare kommer ljusa områden att bli vitare och skuggningar går förlorade. När bilden blir mörkare kommer skuggningar i ljusa områden att synas tydligare.

Menyn visas i följande ordning.

### Bild - Avancerat - RGB

Välj ett alternativ med -knapparna och gör justeringar med -knapparna.



Tryck på -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

## Abs. färgtemp.

Du kan justera bildens övergripande färgton. Gör justeringar om det inte finns tillräckligt med blått eller för mycket rött osv. i bilden.

Menyn visas i följande ordning.

### Bild - Abs. färgtemp.

Gör justeringar med -knapparna.

Blåa nyanser blir starkare när värdet ökas och röda nyanser blir starkare när värdet minskas.







Tryck på  -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

### Hudton

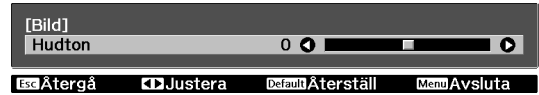
Du kan justera hudtonen. Gör justeringar om hudtonen är för röd eller grön och så vidare.

Menyn visas i följande ordning.

#### **Bild - Hudton**

Gör justeringar med   -knapparna.

Bilden blir grönare när du flyttar reglaget åt höger (positivt) och rödare när du flyttar det åt vänster (negativt).



Tryck på  -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.



# Detaljerade bildjusteringar

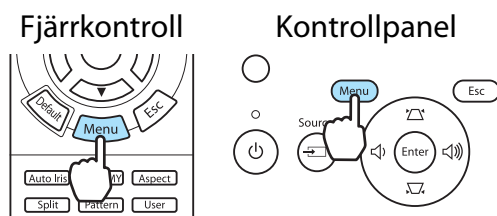
## Justera Skärpa

Du kan göra bilden tydligare.

Skärpan kan inte justeras när en bildsignal tas emot från en dator.

Förstärkn. tunn linje	Detaljer som hår och mönster på kläder förstärks.
Förstärkn. tjock linje	Större delar som konturer på hela motiv eller bakgrunden förstärks vilket gör hela bilden tydligare.
Förstärkn. v-linje Förstärkn. h-linje	De horisontala och vertikala riktningarna i bilden förstärks.

### 1 Tryck på **Menu**-knappen.



Konfigurationsmenyn visas.

### 2 Välj **Bild - Skärpa**.

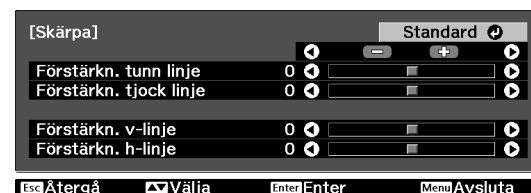
Justeringsskärmen **Skärpa** visas.

### 3 Välj **Avancerat** överst till höger på skärmen och bekräfta valet genom att trycka på **Enter**-knappen.

Justeringsskärmen **Avancerat** visas.

### 4 Välj ett alternativ med -knapparna och gör justeringar med -knapparna.

Bilden blir förstärkt du flyttar reglaget åt höger (positivt) och mjukare när du flyttar det åt vänster (negativt).



Det övre fältet justerar höga och låga områden samtidigt.

Tryck på **Default**-knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

### 5 Tryck på **Menu**-knappen när du vill stänga menyn.

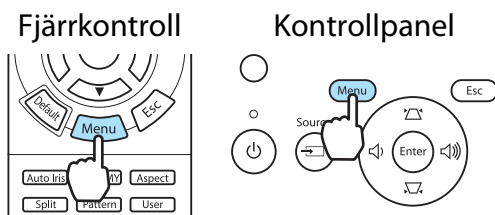
## Ställa in automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

Du kan ställa in spårning av luminans för ändringar i ljusstyrkan på bilden som visas från **Normal** till **Hög hastighet**.

(Beroende på bilden kan du höra när den automatiska bländaren arbetar men det är inte ett fel.)



1 Tryck på **Menu**-knappen.



Konfigurationsmenyn visas.

2 Välj **Bild - Automatisk bländare**.

Justeringskärmen **Automatisk bländare** visas.

3 Välj ett alternativ med knapparna   och bekräfta valet genom att trycka på **Enter**-knappen.



4 Tryck på **Menu**-knappen när du vill stänga menyn.



# Visa en bild med den bildkvalitet som sparats (minnesfunktion)

## Lagringsfunktion

Du kan spara justeringsvärden för vissa bilder och bildkvalitetsinställningar på konfigurationsmenyn för framtida bruk (Spara minne).

Eftersom de sparade justeringsvärdena kan hämtas med fjärrkontrollen kan du lätt byta till den bildkvalitet som du föredrar (Ladda minne).

Följande funktioner på konfigurationsmenyn kan sparas.

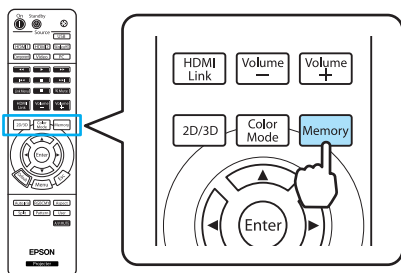
Bild sid.56	Färgläge, Strömförbrukning, Ljushet, Kontrast, Färgmättnad, Färgton, Skärpa, Abs. färg-temp., Hudton, Avancerat-Skärpa, Offset, Vinst, Gamma, Nyans, Mättnad, Ljusstyrka, Automatisk bländare
Signal sid.57	Progressiv, 2-2 neddragning, Motion detection Avancerat Brusreducering, Inställningsnivå, EPSON Super White, Overscan, HDMI videoräckvidd

## Spara ett minne

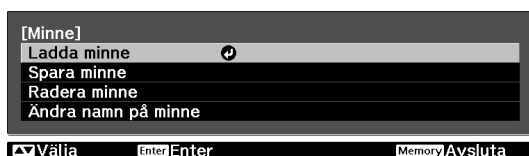
Du kan registrera ett minne när **Färgläge** är inställt på något annat än **Automatiskt**.

1 Gör de inställningar som du vill spara på konfigurationsmenyn.

2 Tryck på **Memory** -knappen.



3 Välj **Spara minne** med -knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.



Skärmen **Spara minne** visas.

4 Välj ett namn för minnet som ska sparas med knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.



De aktuella projektorinställningarna sparas i minnet.

Lagringen är klar när markeringen till vänster om minnets namn ändras till grönt. Ett meddelande visas som frågar om du vill skriva över data om du väljer ett minnesnamn som redan används. Det föregående innehållet raderas och de aktuella inställningarna sparas om du väljer **Ja**.

## Hämta ett minne

1 Tryck på  -knappen och välj **Ladda minne**.

Skärmen **Ladda minne** visas.

2 Välj målminnets namn.



- Färgläget som sparats i minnet visas till höger.
- Beroende på insignalen kanske en del av det inlästa minnet inte används på den projicerade bilden.
- Minnen som sparats för 2D-bilder kan bara hämtas när du projicerar 2D-bilder. Minnen som sparats för 3D-bilder kan bara hämtas när du projicerar 3D-bilder.

## Radera ett minne


1 Tryck på  -knappen och välj **Radera minne**.

Skärmen **Radera minne** visas.

2 Välj målminnets namn.

Ett bekräftelsemeddelande visas. Innehållet i det sparade minnet raderas om du väljer **Ja**.



Om du vill radera alla sparade minnen ska du gå till **Återställ - Återställ minne** på konfigurationsmenyn.  [sid.64](#)

## Ändra namn på ett minne

Du kan ändra namn på minnen och använda upp till 12 tecken. Det är enklare att hämta ett minne om du ger det ett namn som är lätt att komma ihåg.

1 Tryck på  -knappen och välj **Ändra namn på minne**.

Skärmen **Ändra namn på minne** visas.

2 Välj målminnets namn.

Skärmen med namnlistan visas.

3 Välj ett namn som visas eller **Anpassat**.




Om du vill skriva ett eget namn ska du välja **Anpassat** och gå till steg 4. Ett tangentbord visas om du väljer **Anpassat**.

Om du väljer ett namn i namnlistan ska du kontrollera att minnesnamnet har ändrats.



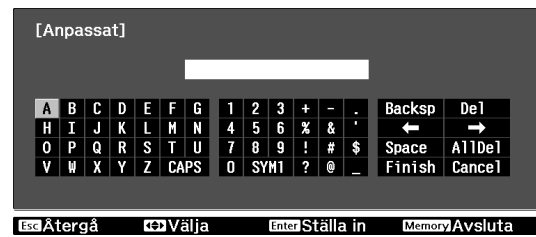
4

## Skriv ett namn.

Välj ett tecken med   -knapparna och bekräfta valet genom att trycka på  -knappen. Skriv upp till 12 tecken.

Välj **Finish** när du har skrivit namnet.

Minnets namn ändras.





## Njuta av 3D-bilder

### Titta på 3D-bilder

Bilden projiceras automatiskt i 3D när 3D-data tas emot från HDMI1, HDMI2 eller WirelessHD (endast EH-TW6000W).

Följande 3D-format stöds.

- Frame Packing
- Sida vid sida
- Över och under

### Använda 3D-glasögon

Använd 3D-glasögonen som medföljer eller finns som tillval (ELPGS01) när du ska titta på 3D-bilder.

3D-glasögon medföljer inte EH-TW5900.

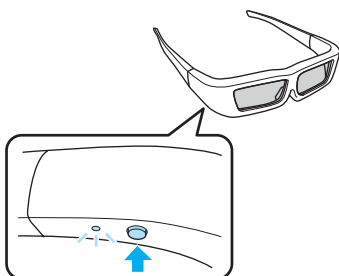


När du tar ut 3D-glasögonen ur förpackningen kanske de skyddas av etiketter och tejp. Ta i sådana fall bort etiketterna och tejpen.

1

Starta 3D-glasögonen genom att hålla [ström]knappen intryckt i minst en sekund.

Indikatorn lyser i fem sekunder och slocknar sedan.



2

Sätt på dig 3D-glasögonen och njut av underhållningen.



- Stäng av strömmen genom att hålla [ström]knappen intryckt i minst en sekund när du är klar.
- Du behöver fler 3D-glasögon (finns som tillval) om mer än en person ska titta på 3D-bilder.

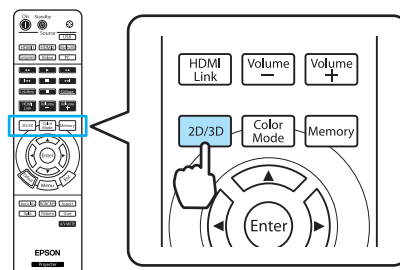
👁️ [sid.83](#)

## Projicera 3D-bilder

- 1 Anslut en AV-enhet som kan spela upp 3D-bilder till projektorn.

- 2 Slå på AV-enheten och projektorn och tryck på **2D/3D**-knappen.

Du behöver inte trycka på några knappar om 3D-bilden projiceras automatiskt.

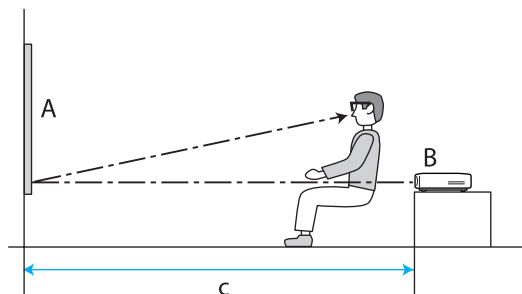
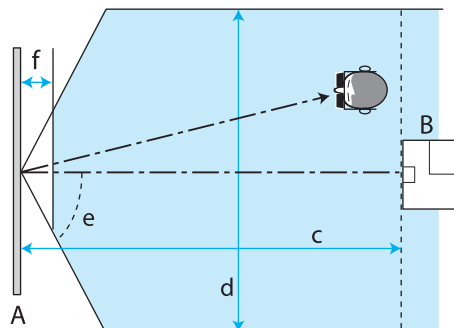


- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen.
- Bilden visas inte i 3D om **3D-visning** är inställt på **Av**. Tryck på knappen **2D/3D** på fjärrkontrollen.  
☛ **Signal - 3D-inställningar - 3D-visning** [sid.57](#)
- Projektorn väljer automatiskt lämpligt 3D-format, men om 3D-bilden inte visas på rätt sätt kan du välja ett annat format med **3D-format**. ☛ **Signal - 3D-inställningar - 3D-format** [sid.57](#)
- Om 3D-effekten inte visas på rätt sätt kan du försöka kasta om den med **Omvända 3D-glasögon**.  
☛ **Signal - 3D-inställningar - Omvända 3D-glasögon** [sid.57](#)
- När du använder den externa 3D IR-sändaren (tillval) ska du ansluta kabeln till projektorns baksida och ställa in **3D IR-sändare** på **Extern**. ☛ **Signal - 3D-inställningar - 3D IR-sändare** [sid.57](#)
- En varning visas när du tittar på en 3D-bild. Du kan stänga av varningen genom att ställa in **Medd. t. 3D-tittaren** på **Av**. ☛ **Signal - 3D-inställningar - Medd. t. 3D-tittaren** [sid.57](#)
- Följande funktioner på konfigurationsmenyn kan inte ändras när du tittar på 3D. Bildformat (inställt på Normal), Brusreducering (inställt på Av), Skärpa, Split Screen, Overscan (inställt på Av)
- Hur 3D-bilden visas kan bero på omgivningstemperaturen och hur länge lampan har använts. Undvik att använda projektorn om bilden inte projiceras på rätt sätt.
- 3D-bilder kanske inte visas på rätt sätt om de påverkas av andra infraröda kommunikationsenheter.

## Visningsområde för 3D-bilder

Projektorn har en inbyggd 3D-sändare som synkroniserar 3D-glasögonen för visning av 3D-bilder. Det gör att du kan titta på 3D-bilder inom området som visas på bilden nedan.

Använd den externa 3D IR-sändaren (tillval) om 3D-bilden inte visas på rätt sätt eller om du befinner dig i ett mycket stort rum. [sid.83](#)



- A Skärm  
B Projektor

c	Avstånd från projektorn till skärmen Visningsavstånd när projektorns inbyggda 3D-sändare används	5 m
d	Visningsbredd	4 m
e	Visningsvinkel	60°
f	Avstånd från skärmen (visning är inte möjligt)	0,3 m



- Om det finns AV-enheter som Blu-ray-spelare i närheten av skärmen, kan signalerna från projektorns 3D-sändare påverka AV-enheternas funktion. Du bör installera AV-enheter på avstånd från skärmen.
- Sätt inte fast något som blockerar signalen på 3D-glasögonens framsida.
- Anslut den externa 3D IR-sändaren (tillval) till porten External 3D IR på projektorns baksida med en nätverkskabel och installera den vid skärmens nedre del i närheten av mitten.
- Visningsområdet för den externa 3D IR-sändaren (tillval) är 10 m.
- 3D-glasögonen för denna projektor använder 3D Active Shutter Eyewear Technology som utvecklats av Panasonic Corporation och X6D Ltd.

## Varningar angående visning av 3D-bilder

Observera följande viktiga punkter när du tittar på 3D-bilder.



### Varning

- Ta inte isär eller ändra på 3D-glasögonen.  
Det kan leda till brand eller att bilderna ser konstiga ut vilket kan göra att du mår dåligt.
- Kasta inte om polariteten (plus och minus) när du sätter in litiumbatterierna.  
Om batteriernas polaritet kastas om kan de explodera, läcka, orsaka brand, personskador eller skador på omgivningarna. Montera batterierna på rätt sätt genom att följa instruktionerna.
- Förvara batterierna och den medföljande näsdyndan utom räckhåll för barn.  
De kan sväljas av misstag. Kontakta omedelbart en läkare om något sväljs av misstag.

### Obs

#### Om 3D-glasögonen

- Tappa inte 3D-glasögonen och tryck inte hårt på dem.  
Personskador kan uppstå om glasdelar och liknande går sönder. Förvara glasögonen i det mjuka glasögonfodralet som medföljer.
- Se upp för kanterna när du använder 3D-glasögonen.  
Skador kan uppstå om du sticker dig i ögonen eller liknande.
- Ta inte på rörliga delar (t.ex. gångjärnen) på 3D-glasögonen.  
Det kan leda till skador.

### Obs

#### Om att använda 3D-glasögonen

- Använd 3D-glasögonen på rätt sätt.  
Sätt inte på dig 3D-glasögonen upp och ned.  
Om bilden inte visas på rätt sätt i höger och vänster öga kan du må dåligt.
- Bär bara glasögonen när du tittar på 3D-bilder.
- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen. Sluta använda 3D-funktionen om du mår dåligt eller inte kan se bilden i 3D.  
Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Sluta omedelbart att använda 3D-glasögonen om det verkar som om de inte fungerar på rätt sätt eller om fel uppstår.  
Om du fortsätter att använda 3D-glasögonen kan det leda till skador eller att du mår dåligt.
- Sluta använda 3D-glasögonen om öron, näsa eller tinningar blir röda, gör ont eller kliar.  
Om du fortsätter att använda 3D-glasögonen kan du må dåligt.
- Sluta använda 3D-glasögonen om din hud känns konstig när du bär glasögonen.  
I sällsynta fall kan färgen eller materialet i 3D-glasögonen utlösa en allergisk reaktion.

### Obs

#### Visningstid

- Ta alltid regelbundna pauser när du tittar på 3D-bilder under en längre tid.  
Du kan bli trött i ögonen om du tittar på 3D-bilder under en längre tid.  
Pausernas tidslängd och frekvens varierar från person till person. Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag trots att du har tagit en paus.

### Obs

#### Titta på 3D-bilder

- Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag när du tittar på 3D-bilder. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Bär alltid 3D-glasögon när du tittar på 3D-bilder. Försök inte titta på 3D-bilder utan 3D-glasögonen. Det kan göra att du mår dåligt.
- Se till att det inte finns ömtåliga föremål eller föremål som kan gå sönder i närheten när du använder 3D-glasögonen. 3D-bilder kan göra att du rör dig ofrivilligt vilket kan skada föremål i närheten eller orsaka personskador.
- Bär bara 3D-glasögonen när du tittar på 3D-bilder. Förflytta dig inte när du bär 3D-glasögon. saker kan se mörkare ut än vanligt vilket kan göra att du trillar eller skadar dig.
- Försök att vara i samma nivå som skärmen när du tittar på 3D-bilder. 3D-effekten minskar om du tittar på 3D-bilder i en vinkel och du kan må dåligt på grund av oavsedda färgändringar.
- Du kan se gnistor eller flimmer om du använder 3D-glasögon i ett rum med lysrörsbelysning eller LED-lampor. Sänk belysningen tills flimret försvinner eller stäng av belysningen helt när du tittar på 3D-bilder om det inträffar. I sällsynta fall kan flimret utlösa anfall eller svimningsanfall. Sluta omedelbart om du känner obehag eller mår dåligt när du tittar på 3D-bilder.
- Håll dig på minst tre gånger skärmhöjdens avstånd från skärmen när du tittar på 3D-bilder. Det rekommenderade visningsavståndet för en 80-tums skärm är minst 3 meter och minst 3,6 meter för en 100-tums skärm. Du kan bli trött i ögonen om du befinner dig närmare än det rekommenderade visningsavståndet.

### Obs

#### Hälsorisker

- Du bör inte använda 3D-glasögon om du är ljuskänslig, har hjärtfel eller är sjuk. Dina besvär kan förvärras om du gör det.

### Obs

#### Rekommenderad ålder

- Den minsta rekommenderade åldern för visning av 3D-bilder är sex år.
- Barn under sex år utvecklas fortfarande och visning av 3D-bilder kan påverka dem negativt. Kontakta en läkare om du har frågor.
- Barn som tittar på 3D-bilder med 3D-glasögon ska alltid ha sällskap av en vuxen. Det är ofta svårt att avgöra när ett barn är trött eller känner obehag vilket kan leda till att barnet plötsligt börjar må dåligt. Kontrollera att barnet inte känner sig trött i ögonen under tittandet.

### Obs

#### Litiumcellbatterier

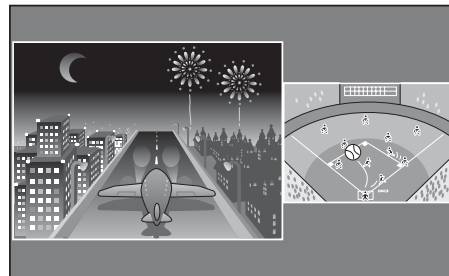
- Använd bara CR2032 litiumcellbatterier i enheten. Använd inte andra typer av batterier. Om batteriernas polaritet kastas om kan de explodera, läcka, orsaka brand, personskador eller skador på omgivningarna.
- Lägg inte batterier i öppen eld eller värm upp dem på något sätt. Det kan leda till en explosion.



## Växla mellan två typer av bilder

### Split Screen

Du kan projicera två olika bilder samtidigt, en på den vänstra sidan och en på den högra. Du kan projicera bilderna med samma storlek eller göra den ena större eller mindre om du vill visa en underordnad bild samtidigt som du tittar på en större huvudbild.



Kombinationer av ingångskällor för projicering med Split Screen

	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	Component	Video	PC
HDMI1	-	-	-	✓	✓	✓
HDMI2	-	-	-	✓	✓	✓
WirelessHD*	-	-	-	✓	✓	✓
Component	✓	✓	✓	-	✓	-
Video	✓	✓	✓	✓	-	✓
PC	✓	✓	✓	-	✓	-

\* endast EH-TW6000W

### Projicera med Split Screen

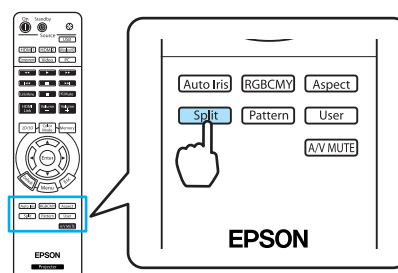
#### Starta visning med Split Screen

Tryck på **Split** -knappen på fjärrkontrollen när projektorn projicerar.

Bilden visas på en delad skärm.

Bilden som visades projiceras till vänster och bilden som angetts i **Källa** på menyn **Split Screen-inst.** projiceras till höger. Ingenting visas om källan inte stöds.

Tryck på **Split** -knappen igen när du vill stänga den delade skärmen.



Du kan inte använda en delad skärm när källan är USB.

## ■ Ändra inställningar för delad skärm

Du kan ändra källan och skärmstorleken som används för den delade skärmen på menyn **Split Screen-inst.**

- 1 Tryck på  -knappen när du projicerar en delad skärm.

Menyn **Split Screen-inst.** visas.



Tryck på  -knappen när du projicerar en delad skärm om du vill visa menyn **Split Screen-inst.** direkt.

- 2 Ange inställningar för funktionerna som visas.



Funktioner på menyn **Split Screen-inst.**

Funktion	Förklaring
Skärmstorlek	Ändrar storleken på vänster och höger skärm till <b>Samma</b> , <b>Vänster stor</b> eller <b>Höger stor</b> .
Källa	Väljer vilken källa som visas till vänster och höger.
Kasta om skärmarna	Kastar om vänster och höger skärm.
Ljudkälla	Väljer skärmen vars ljud matas ut ur projektorns inbyggda högtalare. Ljudet från bilden på den största skärmen matas ut när inställningen är <b>Automatiskt</b> . Ljud matas ut från den vänstra skärmen om skärmarna är lika stora.
Stäng Split Screen	Visning med Split Screen inaktiveras.





# HDMI-länk

## Funktionen HDMI-länk

När en AV-enhet som uppfyller HDMI CEC-standarderna är ansluten till projektorns HDMI-port kan du utföra länkade åtgärder, t.ex. länkat strömtillslag och volyminställning på AV-systemet med en fjärrkontroll. Du kan även använda HDMI-länkfunktionen när du projicerar bilder med WirelessHD (endast EH-TW6000W).




Så länge AV-enheten uppfyller HDMI CEC-standarderna kan du använda HDMI-länkfunktionen även om det mellanliggande AV-systemet inte uppfyller HDMI CEC-standarderna.

### Exempel på anslutning



## HDMI-länkeställningar

### Aktivera HDMI-länk

Du kan använda följande funktioner genom att trycka på -knappen på fjärrkontrollen och ange **På** för **HDMI-länk**.



Funktion	Förklaring
Slå på länk	Strömmen till projektorn slås på när innehåll spelas upp på den anslutna enheten. Eller den anslutna enheten slås på när projektorn slås på.
Stäng av länk	Den anslutna enheten stängs av när projektorn stängs av. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Detta fungerar bara när den anslutna enhetens funktion för CEC-strömlänkning är aktiverad.</li> <li>• Observera att enheten kanske inte stängs av beroende på enhetens status (t.ex. om den spelar in).</li> </ul>
Ljudutgångsenhet	När ett AV-system är anslutet kan du ange om ljud ska matas från projektorns högtalare eller AV-systemets högtalare.
Länk för ändring av indatakälla	Ändrar indatakällan på projektorn till HDMI när innehåll spelas upp på den anslutna enheten.
Åtgärder på anslutna enheter	Du kan använda funktioner som spela upp, stopp, snabbspolning framåt, snabbspolning bakåt, nästa kapitel, föregående kapitel och paus via projektorns fjärrkontroll.



- Du måste konfigurera den anslutna enheten när du vill använda HDMI-länkfunktionen. Mer information finns i dokumentationen som medföljer den anslutna enheten.
- Även när du använder WirelessHD Transmitter med **Slå på länk** inställt på **Enhet -> PJ** eller **Dubbelriktad** kommer enheten att slås på när AV-enheten som är ansluten till WirelessHD Transmitter slås på om **WirelessHD** är **På** (endast EH-TW6000W). 🖱️ **Inställningar-HDMI-länk-Slå på länk** [sid.60](#)

## ■ Kontrollera efter anslutna enheter

Du kan kontrollera vilka anslutna enheter som kan användas med HDMI-länk och välja den enhet som du vill projicera bilder från. Enheter som kan styras med HDMI-länk blir automatiskt den valda enheten.

1

Tryck på -knappen och välj **Enhetsanslutningar**.

Listan **Enhetsanslutningar** visas.




Enheter med en grön ikon till vänster är länkade.

Om enhetens namn inte kan identifieras är fältet tomt.

2

Välj den enhet som du vill använda med HDMI-länkfunktionen.

[Enhetsanslutningar]

Typ	Namn	Källa
 Inspelare 1	BW-XXX	HDMI1
 Spelare 1	DWR-XXX	HDMI2
 Inspelare 2		WirelessHD
 A/V-system	YSP-XXX	HDMI2

Esc Återgå    ⬆️ Välj    Enter Ställa in    HDMI Link Avsluta



- Du kan inte utföra några åtgärder om kabeln inte uppfyller HDMI-standarderna.
- Vissa anslutna enheter eller funktioner på enheterna kanske inte fungerar på rätt sätt även om de uppfyller HDMI CEC-standarderna. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.



# Spela upp bilddata (bildspel)

## Kompatibla data

Följande typer av filer som lagras på USB-enheter, t.ex. USB-minnen och digitalkameror, som är anslutna till projektorns USB-port kan visas som bildspel.

### Kompatibla filtyper för bildspel

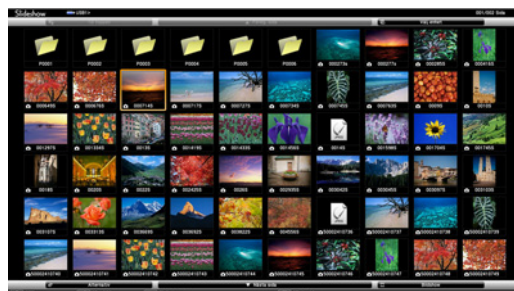
Filtyp (tillägg)	Kommentar
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilder som använder färgläget CMYK är inte kompatibla.</li> <li>• Bilder med progressivt format är inte kompatibla.</li> <li>• Bilder med en upplösning som överstiger 8192 x 8192 är inte kompatibla.</li> <li>• På grund av egenskaperna hos jpeg-filer kan eventuellt bilder inte projiceras tydligt om komprimeringsgraden är för hög.</li> </ul>

## Spela upp ett Bildspel

1

Anslut en USB-lagringsenhet.


Filerna visas som miniatyurer.



Markera en mapp och tryck på  -knappen när du vill öppna mappen.






Om flera enheter visas ska du välja den enhet du vill ha och trycka på  -knappen.



Om miniatyurer inte visas för filerna ska du ändra källan genom att trycka på  -knappen på fjärrkontrollen.

2

Välj **Bildspel**.

Välj **Bildspel** längst ned till höger på skärmen med knapparna     och tryck på  -knappen.





Funktionen Bildspel startar.




- Koppla bort USB-enheten när du vill inaktivera funktionen Bildspel.
- Välj en bild bland miniatyrerna och tryck på  -knappen för att förstora den valda bilden. Tryck på   -knapparna på fjärrkontrollen om du vill växla mellan bilder när du tittar på en förstord bild. Du kan även rotera bilden med   -knapparna.

## Visa inställningar för bildfiler och bildspel




Du kan ställa in filernas visningsordning och göra åtgärder för bildspel på alternativskärmen.

- 1 Placera markören på den mapp där du vill ställa in visningsalternativ med knapparna   och tryck på  -knappen. Välj **Alternativ** på undermenyn som visas och tryck på  -knappen.

- 2 Ange alternativ när alternativskärmen visas.

Aktivera inställningarna genom att placera markören på målfunktionen och trycka på knappen  . I följande tabell beskrivs alla inställningsfunktioner.

Visa ordning	Du kan välja att visa filerna i <b>Namnordning</b> eller <b>Datumordning</b> .
Sorteringsordning	Du kan välja att sortera filerna i <b>Stigande</b> eller <b>Fallande</b> ordning.
Kontinuerlig uppspelning	Du kan ställa in om du vill upprepa bildspelet.
Bildväxlingstid	Du kan ställa in hur länge en fil visas när du spelar upp ett bildspel. Du kan ställa in tiden mellan <b>Av</b> (0) och 60 sekunder. Automatisk uppspelning inaktiveras om du väljer <b>Av</b> .
Effekt	Du kan ställa in skärmeffekter för bildväxling.

- 3 När du har gjort inställningarna ska du placera markören på **OK** med knapparna   och sedan trycka på  -knappen.

Inställningarna aktiveras.

Om du inte vill aktivera inställningarna ska du placera markören på **Avbryt** och trycka på  -knappen.



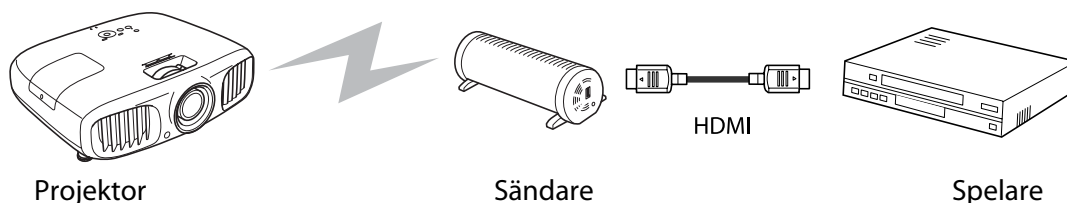
# Ansluta med WirelessHD (endast EH-TW6000W)

## Installera och ansluta WirelessHD Transmitter

Du kan använda WirelessHD Transmitter som medföljer om du vill ta emot bild- och ljuddata samt styrsignaler trådlöst.

Det gör att du inte behöver ansluta några kablar till projektorn vilket är praktiskt om du inte kan placera projektorn i närheten av dina AV-enheter.

Anslut sändaren till HDMI-utgången på en AV-enhet eller ett AV-system som kan använda HDMI-uppspelning.



- Mottagaren är placerad i luftintaget på projektorn och kan därför inte ta emot signaler bakifrån. Placera sändaren så att projektorns framsida är riktad mot sändaren.
- Placera WirelessHD Transmitter på en plan yta.
- Du kan visa signalstyrkan på inställningsmenyn **WirelessHD**. ➡ **Inställningar - WirelessHD - Mottagning** [sid.60](#)

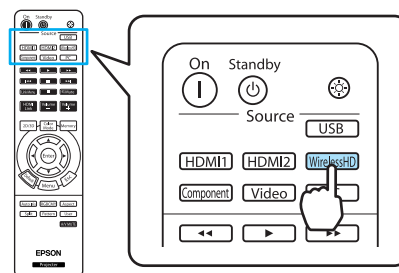
## Inställningar för WirelessHD

### Ändra källan

Tryck på **WirelessHD** -knappen på fjärrkontrollen när du vill ändra källan.



När du tar emot WirelessHD-bilder ska du kontrollera att **WirelessHD** är **På** på konfigurationsmenyn. ➡ **Inställningar - WirelessHD** [sid.60](#)



### Ansluta igen

Om projektorn inte kan projicera bilder från WirelessHD Transmitter ska du försöka ansluta igen genom att följa stegen nedan.

1

Placera WirelessHD Transmitter i närheten av projektorn. ➡ [sid.54](#)




Kontrollera att inga andra projektorer används i närheten.

2

Starta uppspelning på AV-enheten och slå sedan på projektorn och sändaren.

- 3 Tryck på [Setup]-knappen på sändaren cirka 10 sekunder efter det att projektorn slagits på.

## Inställningsmenyn WirelessHD

- 1 Tryck på -knappen. Konfigurationsmenyn visas.
- 2 Välj **Inställningar - WirelessHD**. Inställningsskärmen **WirelessHD** visas.

- 3 Ange inställningar för funktionerna som visas.



## Funktioner på inställningsmenyn **WirelessHD**

Funktion	Förklaring
Enhetsanslutningar	Visar en lista över tillgängliga Wireless HD-enheter som kan anslutas. Enhetsnamnen och MAC-adresserna visas i listan.
WirelessHD	Aktiverar eller inaktiverar WirelessHD-funktionen. Stäng av WirelessHD Transmitter när den är inaktiverad.
Mottagning	Visar mottagningen.
Byt enhetens namn	Gör att du kan ändra namnen på enheter som visas i Enhetsanslutningar.
Radera enhetens namn	Raderar det ändrade enhetsnamnet och återställer standardnamnet.
Återställ	Du kan återställa alla justeringsvärden på inställningsmenyn <b>WirelessHD</b> till standardinställningarna.

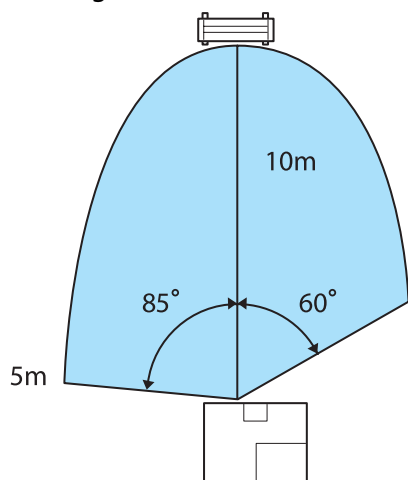


Du kan se den unika MAC-adressen för WirelessHD Transmitter på dekalen på enhetens undersida.

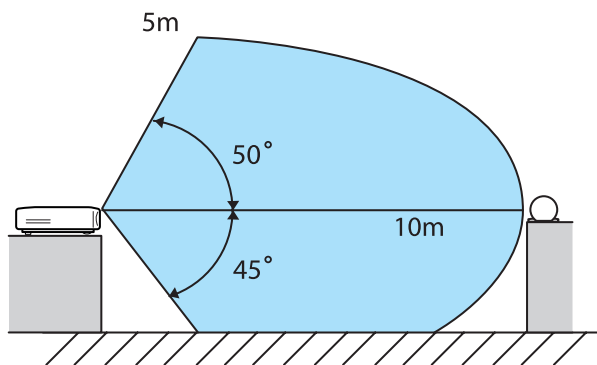
## WirelessHD överföringsräckvidd

Kommunikationsräckvidden för WirelessHD visas nedan.

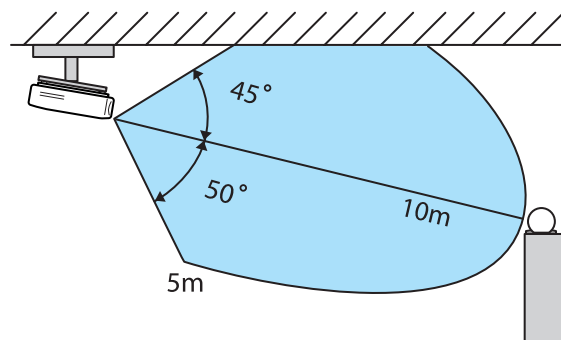
Horisontal riktning



Vertikal riktning (placerad på ett bord eller liknande)



Vertikal riktning (upphängd i taket)



- Den trådlösa överföringsräckvidden varierar beroende på möblernas och väggarnas placering och material. Värdena som anges är bara till för referens.
- Projektorn kan inte kommunicera genom väggar.
- Placera WirelessHD Transmitter på en trähylla eller annan plats där signalen som sänds från enhetens framsida inte blockeras. Observera att signalen kan störas om sändaren placeras på en metallhylla.
- Beroende på mottagningsstyrkan kanske bildens färginformation förkastas automatiskt för att undvika störningar och bibehålla en konstant anslutning. För att undvika försämringar i bildkvaliteten ska du justera sändarens position så att värdet för **Mottagning** är så högt som möjligt.

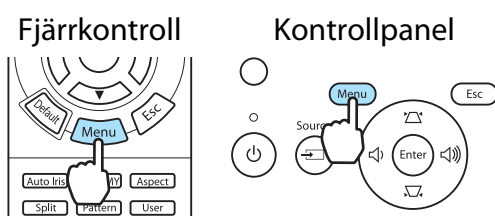


# Funktioner på konfigurationsmenyn

## Åtgärder på konfigurationsmenyn

På konfigurationsmenyn kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild, insignal och så vidare.

### 1 Tryck på **Menu**-knappen.



Konfigurationsmenyn visas.

### 2 Välj huvudmenyn till vänster med **▲** **▼**-knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter**-knappen.

Undermenyn till höger ändras när du väljer huvudmenyn till vänster.



Raden längst ned är en vägledning för åtgärder.

### 3 Välj undermenyn till höger med **▲** **▼**-knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter**-knappen.



Justeringskärmen för den valda funktionen visas.


### 4 Justera inställningarna med **▲** **▼** **◀** **▶**-knapparna.

T.ex.) Justeringsstapel



T.ex.) Alternativ




Tryck på **Enter**-knappen för ett alternativ med den här ikonen  om du vill gå till inställningsskärmen för alternativet.

Tryck på **Esc**-knappen när du vill gå tillbaka till den föregående nivån.

### 5 Tryck på **Menu**-knappen när du vill stänga menyn.





















För alternativ som justeras med en justeringsstapel, t.ex. ljusstyrka, kan du trycka på  -knappen när justeringsskärmen visas om du vill återställa justeringsvärdet till standardvärdet.

## Konfigurationsmeny-tabell

Du kan bara justera alternativ som gäller bilden eller signalen på konfigurationsmenyn när en bildsignal matas. Observera att alternativen som visas för bilden, signalen och annan information varierar beroende på bildsignalen som projiceras.

### Menyn Bild






Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Färgläge	Automatiskt, Dynamiskt, Vardagsrum, Naturligt, Bio, 3D-bio, 3D-dynamik		Välj ett färgläge baserat på omgivningen och bilden som projiceras.  <a href="#">sid.29</a>
Ljusstyrka			Justerar ljusstyrkan när bilden ser för mörk ut.
Kontrast			Justerar kontrasten mellan ljus och mörker i bilderna. Bilden blir mer levande när kontrasten ökas.
Färgmättnad*			Justerar bildernas färgmättnad.
Färgton*			Justerar bildernas färgton.
Skärpa	Standard		Justerar bildens skärpa. Justerar den övergripande bilden.
	Avancerat*	Förstärkn. tunn linje, Förstärkn. tjock linje, Förstärkn. v-linje, Förstärkn. h-linje 	Justerar bildens skärpa. Används när du vill justera specifika områden.  <a href="#">sid.36</a>
Abs. färgtemp.	5000 K till 10000K (i 12 steg)		Justerar bildernas färgton. Den blåa färgtonen i bilden ökar när höga värden används och den röda färgtonen ökar när låga värden används.
Hudton			Justerar hudtonen. Bilden blir grönare när du anger ett positivt värde och rödare när du anger ett negativt värde.
Avancerat	Gamma	2,0 2,1 2,2 2,3 2,4	Utför gammajusteringar. Du kan välja ett råvärde eller justera gamma när du tittar på bilden eller ett diagram.  <a href="#">sid.33</a>
		Anpassat	
		Justera enligt bilden, Justera enligt diagrammet	
	Återställ		
	RGB	Offset R/G/B  Vinst R/G/B 	Justerar offset och vinst för färgerna R, G och B.  <a href="#">sid.34</a>
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y Nyans, Mättnad, Ljushet 	Justerar nyans, mättnad och ljushet för färgerna R, G, B, C, M och Y.  <a href="#">sid.32</a>


Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Strömförbrukning	Normal, ECO	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. Välj <b>ECO</b> om bilderna som projiceras är för ljusa. Strömförbrukningen minskar under projiceringen när <b>ECO</b> är valt och fläktljudet minskar.
Automatisk bländare	Av, Normal, Hög hastighet	Du kan ändra spårning av luminans för ändringar i den visade bildens ljusstyrka. Ange Av om du inte vill justera luminans.  <a href="#">sid.37</a>
Återställ	Ja, Nej	Du kan återställa alla justeringsvärden för <b>Bild</b> till standardinställningarna.

\* Visas inte när en bildsignal tas emot från en dator.

## Menyn Signal

Inga undermenyer visas för signalmenyn när en **USB**-signal tas emot.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
3D-inställningar* <sup>6</sup>	3D-visning	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar funktionen för 3D-visning.  <a href="#">sid.42</a>
	3D-format	Automatiskt, 2D, Sida vid sida, Över och under	Ställer in 3D-format för insignalen. Formatet identifieras automatiskt om du väljer <b>Automatiskt</b> .
	3D-ljusstyrka	Låg, Medium, Hög	Ställer in 3D-bildens ljusstyrka.
	Omvända 3D-glasögon	Ja, Nej	Kastar om synkroniseringen för vänster/höger slutare på 3D-glasögonen och vänster/höger bilder. Aktivera funktionen om 3D-effekten inte visas på rätt sätt.
	3D IR-sändare	Inbyggd, Extern	Ange <b>Extern</b> om du använder en extern 3D IR-sändare (tillval).
	Medd. t. 3D-tittaren	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar meddelandet som visas när du tittar på 3D-innehåll.
Bildformat* <sup>2</sup>	Automatiskt, Normal, Full, Zoom, Bred		Ställer in bildformatet.  <a href="#">sid.30</a>
Zoomstorlek* <sup>2</sup>			(Tillgängligt när <b>Bildformat</b> eller <b>Zoom</b> är inställt.) Eventuella delar överst och underst som inte kan ses när <b>Zoom</b> är inställt, trycks ihop vertikalt så att de passar in på skärmen. Ju högre värde som ställs in desto mer trycks bilden ihop vertikalt.
Zooma bildtextspos.* <sup>2</sup>	 		(Tillgängligt när <b>Bildformat</b> eller <b>Zoom</b> är inställt.) Om undertexterna inte visas helt när du tittar på bilder med undertexter längst ned kan du justera bildens position uppåt eller nedåt tills undertexterna syns.
Tracking* <sup>2</sup> * <sup>3</sup>	Varierar beroende på den ingående signalen.		Justerar vertikala ränder som kan ses när datorbilder visas.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Synkronisering <sup>*2 *3</sup>	0 till 31		<p>Justerar flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Flimmer</b> eller suddighet kan uppstå när du justerar <b>Ljusstyrka</b>, <b>Kontrast</b> eller <b>Skärpa</b>.</li> <li>• Om du justerar synkroniseringen efter det att du justerat tracking blir justeringarna mer exakta.</li> </ul>
Placering <sup>*2 *4</sup>			<p>Justerar bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.</p>
Progressiv <sup>*2</sup>	Av, Video, Film/Auto <sup>*1 *5</sup>		<p>(Kan bara ställas in när en signal tas emot från Video-porten eller 480i-, 576i- eller 1080i-signaler tas emot från Component-, HDMI1- eller HDMI2-portarna eller WirelessHD.)</p> <p>Konverterar signalen från sammanflätad (i) till progressiv (p) med en metod som passar bildsignalen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Av</b>: Signalen konverteras inte.</li> <li>• <b>Video</b>: Idealiskt för att titta på allmänna videobilder.</li> <li>• <b>Film/Auto</b>: Signalen konverteras optimalt för film, CG eller animeringar.</li> </ul>
Motion detection <sup>*2 *5</sup>	1 till 5		<p>Ställer in bildens rörelsehastighet från 1 (långsam, för stillbilder) till 5 (snabb, för filmer). Ändra inställningen om kvaliteten är dålig för stillbilder eller flimmer syns när du visar filmer.</p>
Automatisk inst. <sup>*3</sup>	På, Av		<p>Ställer in om bilden ska justeras automatiskt när insignalen ändras. Tracking, visningsläge och synkronisering konfigureras automatiskt när alternativet är aktiverat.</p>
Avancerat	2-2 neddragning <sup>*1 *5</sup>	På, Av	<p>(Kan bara ställas in när du tar emot en 1080p/24 Hz-signal från portarna Component, HDMI1 eller HDMI2 eller från WirelessHD.)</p> <p>Välj mellan projiceringar som använder 2-2 neddragning för interpolering mellan bildrutor eller 2-3 neddragning. Ange <b>På</b> för 2-2 neddragning.</p>
	Brusreducering <sup>*2 *5</sup>	Av, 1, 2, 3	<p>Jämnar ut korniga bilder. Det finns tre lägen. Välj din favoritinställning.</p> <p>Vi rekommenderar att detta ställs in på <b>Av</b> när du tittar på bildkällor med mycket lite brus, t.ex. dvd-skivor.</p>
	Inställningsnivå <sup>*2 *5</sup>	0%, 7,5%	<p>(Kan bara ställas in när du tar emot en NTSC- eller komponentvideosignal från Video-porten.)</p> <p>Ändra inställningen när du använder enheter med en annan svart nivå (Inställningsnivå), t.ex. produkter som utformats för den koreanska marknaden. Kontrollera specifikationerna för den anslutna enheten innan du ändrar inställningen.</p>

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
(Avancerat)	EPSON Super White <sup>*2</sup> <sup>*6</sup>	På, Av	(Kan bara ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>Automatiskt</b> , <b>Naturligt</b> , <b>Bio</b> eller <b>3D-bio</b> och när en signal tas emot från HDMI1- eller HDMI2-portarna eller WirelessHD.) Ange <b>På</b> om vitt överexponeras på bilden. Inställningarna för <b>HDMI videoräckvidd</b> inaktiveras om du väljer <b>På</b> .
	Overscan <sup>*2</sup> <sup>*6</sup>	Automatiskt, Av, 2%, 4%, 6%, 8%	Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Av</b>, 2 till 8%: Ställer in bildens räckvidd. <b>Av</b> projicerar alla räckvidder. Du kan se störningar längst upp och längst ned på bilden beroende på bildsignalen.</li><li>• <b>Automatiskt</b>: Kan bara ställas in när du tar emot en signal från HDMI1- eller HDMI2-portarna eller WirelessHD. Alternativet kan automatiskt ställas in på <b>Av</b> eller <b>8%</b> beroende på insignalen.</li></ul>
	HDMI videoräckvidd <sup>*1</sup> <sup>*2</sup>	Automatiskt, Normal, Utökad	(Kan bara ställas in när <b>EPSON Super White</b> är inställt på <b>Av</b> .) Videonivån för dvd-insignalen till portarna HDMI1 eller HDMI2 eller WirelessHD identifieras och ställs in automatiskt när inställningen är <b>Automatiskt</b> . Om bilden är under- eller överexponerad när inställningen är <b>Automatiskt</b> ska du ställa in projektorns videonivå så att den motsvarar dvd-spelarens videonivå. Dvd-spelaren kan vara inställd på Normal eller Utökad. Alternativet <b>Automatiskt</b> visas inte när projektorn är ansluten till DVI-porten på en enhet.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla inställningar för <b>Signal</b> utom <b>Bildformat</b> till standardinställningarna.

<sup>\*1</sup> Visas inte när en Video-bildsignal tas emot.

<sup>\*2</sup> Inställningar sparas för alla typer av indatakällor eller insignaler.





<sup>\*3</sup> Detta visas bara när en PC-bildsignal tas emot.








<sup>\*4</sup> Det kan inte ställas in när en HDMI1-, HDMI2- eller WirelessHD-bildsignal tas emot.




<sup>\*5</sup> Detta visas inte när en PC-bildsignal tas emot.

<sup>\*6</sup> Det visas bara när en Component-, HDMI1-, HDMI2- eller WirelessHD-bildsignal tas emot. (WirelessHD gäller endast EH-TW6000W.)

## Menyn Inställningar



Funktion	Meny/inställningar			Förklaring
Keystone	H/V keystone	Vertikal keystone	-60 till 60	Utför vertikal keystone-korrigerig.  <a href="#">sid.27</a>
		Horisontal keystone	-60 till 60	Utför horisontell keystone-korrigerig.  <a href="#">sid.27</a>
	Autom. v-keystone	På, Av		Aktiverar eller inaktiverar <b>Autom. v-keystone</b> .  <a href="#">sid.26</a>
	Keystonekorrigerig	På, Av		Aktiverar eller inaktiverar <b>Keystonekorrigerig</b> .  <a href="#">sid.26</a>
Ljud	Volym	Volym	0 till 40	Justera volymen.
	Omvänt ljud	På, Av		Anger om vänster och höger ljudkanaler ska kastas om. Ange <b>På</b> när projektorn är upphängd i taket och de inbyggda högtalarna används.
HDMI-länk	Enhetsanslutningar	-		Visar en lista över enheter som är anslutna till HDMI1- eller HDMI2-porten eller WirelessHD*.
	HDMI-länk	På, Av		Aktiverar eller inaktiverar HDMI-länkfunktionen.
	Ljudutgångsenhet	Projektor, A/V-system		När ett AV-system är anslutet kan du ange om ljud ska matas från projektorns högtalare eller AV-systemets högtalare.
	Slå på länk	Av, Dubbelriktad, Enhet -> PJ, PJ -> Enhet		Ställer in länkfunktionen när strömmen slås på. Ställer in att projektorn ska slås på när innehåll spelas upp på en ansluten enhet (Dubbelriktad eller Enhet -> PJ) eller att en ansluten enhet ska slås på när projektorn slås på (Dubbelriktad eller PJ -> Enhet).
	Stäng av länk	På, Av		Anger om anslutna enheter ska stängas av när projektorn stängs av.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
WirelessHD*	Enhetsanslutningar	-	Visar en lista över tillgängliga Wireless HD-enheter som kan anslutas.
	WirelessHD	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar WirelessHD-funktionen.
	Mottagning	55% 	Visar mottagningen.
	Byt enhetens namn	Device1 till Device9	Gör att du kan ändra namnen på enheter som visas i Enhetsanslutningar.
	Radera enhetens namn	Device1 till Device9	Raderar det ändrade enhetsnamnet och återställer standardnamnet.
	Återställ	Ja, Nej	Återställer inställningarna för <b>WirelessHD</b> till standardinställningarna. Observera att inställningarna för WirelessHD Transmitter inte återställs även om du återställer projektorn. Se dokumentationen som medföljer WirelessHD Transmitter för information hur du återställer WirelessHD Transmitter.
Spärrinställning	Barnspärr	På, Av	Spärrar  -knappen på projektorns kontrollpanel så att barn inte startar projektorn av misstag. Du kan slå på strömmen när spärren är aktiv genom att hålla  -knappen intryckt i cirka tre sekunder. Du kan fortfarande stänga av enheten med  -knappen eller fjärrkontrollen som vanligt. Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när projektorn har stängts av och nedkylningen har slutförts. Observera att om <b>Barnspärr</b> är <b>På</b> kommer projektorn fortfarande att slås på när strömsladden ansluts om <b>Snabb start</b> är <b>På</b> .
	Driftspärr	På, Av	När inställningen är <b>På</b> är alla knappar på kontrollpanelen utom  -knappen inaktiverade.  visas på skärmen om en knapp trycks in. Håll  -knappen på kontrollpanelen intryckt i minst 7 sekunder för att låsa upp. Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när du stänger konfigurationsmenyn.

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Projicering	Fram, Fram/tak, Bak, Bak/tak	<p>Ändra inställningen beroende på hur projektorn är installerad.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Fram:</b> Väljs när du projicerar framför skärmen.</li> <li>• <b>Fram/tak:</b> Väljs när du projicerar framför skärmen och projektorn är upphängd i taket.</li> <li>• <b>Bak:</b> Väljs när du projicerar till en bakre skärm från baksidan.</li> <li>• <b>Bak/tak:</b> Väljs när du projicerar till en bakre skärm från baksidan och projektorn är upphängd i taket.</li> </ul>
Användarknapp	3D-format, 3D-ljusstyrka, Omvända 3D-glasögon	Välj ett alternativ på konfigurationsmenyn som ska tilldelas  -knappen på fjärrkontrollen. Genom att trycka på  -knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs.
Split Screen	-	Startar visning med en delad skärm.  <a href="#">sid.46</a>
Återställ	Ja, Nej	Återställer alla <b>Inställningar</b> till standardinställningarna.





\* Endast EH-TW6000W visas.

## Menyn Utökad

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Drift	Snabb start	På, Av	Du kan ställa in projektorn så att projiceringen startar så fort strömsladden ansluts utan att du behöver trycka på några knappar. Observera att om inställningen är <b>På</b> kommer projektorn att starta när strömmen återställs efter ett strömavbrott om strömsladden fortfarande är ansluten till projektorn.
	Sleep Mode	Av, 5 min., 10 min., 30 min.	Projektorn stängs automatiskt av och går in i vänteläge om den inställda tiden överskrids och ingen signal tas emot. Projektorn går aldrig in i vänteläget om inställningen är <b>Av</b> . Tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller  -knappen på kontrollpanelen om du vill starta projiceringen när projektorn är i vänteläget.
	Belysning	På, Av	Ange <b>Av</b> om ljuset från indikatorerna på kontrollpanelen stör dig när du tittar på en film i ett mörkt rum.
	Hög höjd läge	På, Av	Ange <b>På</b> om projektorn används på en höjd över 1500 meter.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Visning	Menyplacering	-	Ställer in var menyn ska visas.
	Menyfärg	Färg 1, Färg 2	Väljer färg för huvudmenyn. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Färg 1:</b> Svart</li> <li>• <b>Färg 2:</b> Blå</li> </ul>
	Meddelande	På, Av	Anger om följande meddelanden (På eller Av) ska visas. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Namn för bildsignaler, färglägen, bredd-/höjd-förhållanden och inläsning av minne.</li> <li>• Om den interna temperaturen stiger när en bildsignal inte tas emot eller om en signal som inte stöds identifieras.</li> </ul>
	Visa bakgrund	Svart, Blå, Logotyp	Väljer skärmstatus när en bildsignal inte tas emot.
	Startbild	På, Av	Anger om en startbild ska visas när projiceringen startar (På eller Av). Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när projektorn har stängts av och nedkylningen har slutförts.
	Bekräfta vänteläge	På, Av	Anger om bekräftelsemeddelandet för vänteläget ska visas (På eller Av).  <a href="#">sid.23</a>
Ingående signal	Videosignal	Automatiskt, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Ställer in signaltyp beroende på videoenheten som är ansluten till Video-porten. Videosignalen ställs in automatiskt när inställningen är <b>Automatiskt</b> . Om du ser störningar på bilden när inställningen är <b>Automatiskt</b> eller om du inte ser någon bild alls ska du välja rätt signaltyp bland de tillgängliga alternativen.
	Component	Automatiskt, YCbCr, YPbPr	Ställer in utsignal för videoenheten som är ansluten till Component-porten. Utsignalen ställs in automatiskt när inställningen är <b>Automatiskt</b> . Om färgerna ser onaturliga ut när inställningen är <b>Automatiskt</b> ska du välja lämplig utsignal bland de tillgängliga alternativen.
Språk	-		Väljer skärmspråk.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla justeringsvärden på menyn <b>Utökad</b> till standardinställningarna.

## Menyn Minne

Funktion	Förklaring
Ladda minne	Hämtar inställningar som sparats med funktionen <b>Spara minne</b> .  <a href="#">sid.39</a> Det kan bara väljas när du har sparat inställningar med funktionen <b>Spara minne</b> .
Spara minne	Sparar vissa inställningar för <b>Bild</b> och <b>Signal</b> i minnet.  <a href="#">sid.38</a>
Radera minne	Raderar inställningar som sparats i minnet som inte längre behövs.  <a href="#">sid.39</a>
Ändra namn på minne	Ändrar namnet på ett minne som sparats.  <a href="#">sid.39</a>



## ■ Menyn Information

Funktion	Förklaring
Lampans timmar	Visar den ackumulerade drifttiden för lampan.
Källa	Visar namnet på källan för den anslutna utrustningen som för tillfället projiceras.
Ingående signal	Visar innehållet i <b>Ingående signal</b> som ställts in på menyn <b>Signal</b> beroende på källan.
Upplösning	Visar upplösningen.
Skanningsläge	Visar skanningsläget.
Uppdateringsfrekv	Visar uppdateringsfrekvensen.
3D-format	Visar 3D-formatet för insignalen när 3D-projicering används (Frame Packing, Sida vid sida eller Över och under).
Synkroniseringsinfo	Visar information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
Färgdjup	Visar färgdjupet.
Videosignal	Visar inställningarna för <b>Videosignal</b> på menyn <b>Signal</b> .
Status	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
Serienummer	Visar projektorns serienummer.

## ■ Menyn Återställ

Funktion	Förklaring
Återställ alla	Återställer alla alternativ på konfigurationsmenyn till standardinställningarna. Följande alternativ återställs inte till standardinställningarna: <b>Ingående signal, Lampans timmar, Språk, Användarknapp</b> .
Återställ minne	Återställer alla inställningar som sparats med funktionen <b>Spara minne</b> .
Återst. lampans timmar	Återställer den ackumulerade drifttiden för lampan till <b>0 H</b> . Återställ tiden när du byter lampa.

## Menyn Split Screen

Visas när du trycker på  -knappen vid projicering med funktionen Split Screen.





Funktion	Meny/inställningar			Förklaring
Split Screen	Skärmstorlek	Samma, Vänster stor, Höger stor		Ändrar storleken på vänster och höger skärm. 🖱️ <a href="#">sid.47</a>
	Källa	Vänster, Höger	PC Video Component HDMI1/HDMI2 WirelessHD* USB	Väljer vilken källa som visas till vänster och höger. 🖱️ <a href="#">sid.47</a>
	Kasta om skärmarna			Kastar om vänster och höger skärm. 🖱️ <a href="#">sid.47</a>
	Ljudkälla	Automatiskt, Vänster skärm, Höger skärm		Väljer skärmen vars ljud matas ut ur projektorns inbyggda högtalare. 🖱️ <a href="#">sid.47</a>
	Stäng Split Screen			Visning med Split Screen inaktiveras. 🖱️ <a href="#">sid.47</a>

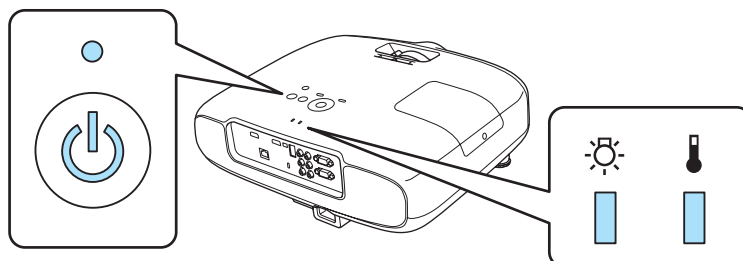
\* Endast EH-TW6000W visas.



# Problemlösning




## Avläsa indikatorerna

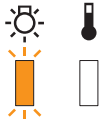
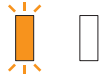

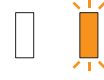
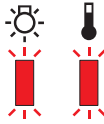
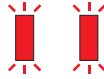
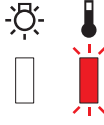
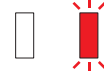
Du kan kontrollera projektorns status med de blinkande och tända indikatorerna ,  (driftindikatorerna),  och  på kontrollpanelen.

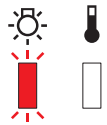




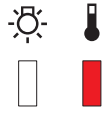




Läs tabellen nedan när du vill kontrollera projektorns status och åtgärda problem som indikatorerna visar.

### Indikatorstatus vid fel/varning








 : Lyser  : Blinkar  : Av


Indikatorer	Status	Åtgärd
  (orange)	Byt lampa	Det är dags att byta lampan. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt. ➡ <a href="#">sid.80</a> Lampan kan explodera om du fortsätter att använda den i det här tillståndet.
  (orange)	Högtemp.varning	Du kan fortsätta att projicera. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen automatiskt. <ul style="list-style-type: none"> <li>Om projektorn är installerad i närheten av en vägg ska du kontrollera att det finns minst 20 cm utrymme mellan väggen och projektorns luftutsläpp.</li> <li>Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det. ➡ <a href="#">sid.77</a></li> </ul>
  (röd)	Internt fel	Det är fel på projektorn. Dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. ➡ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
  (röd)	Fläktfel Sensorfel	

Indikatorer	Status	Åtgärd
 (röd)	Lampfel Trasig lampa	<p>Det är fel på lampan eller lampan tändes inte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dra ut strömsladden och kontrollera om lampan är sprucken.  <a href="#">sid.80</a> Om den inte är sprucken ska du sätta tillbaka lampan och slå på strömmen. Om problemet kvarstår när du har satt tillbaka lampan eller om lampan är sprucken ska du dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></li> <li>Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det.  <a href="#">sid.77</a></li> <li>Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b>.  <b>Utökad - Drift - Hög höjd läge</b> <a href="#">sid.62</a></li> </ul>
 (röd)	Högtemp.fel (Överhettning)	<p>Den interna temperaturen är för hög.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Dra ut strömsladden när fläkten har stannat.</li> <li>Om projektorn är installerad i närheten av en vägg ska du kontrollera att det finns minst 20 cm utrymme mellan väggen och projektorns luftutsläpp.</li> <li>Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det.  <a href="#">sid.77</a></li> <li>Om problemet kvarstår när du har slagit på strömmen igen ska du sluta använda projektorn och dra ut strömkontakten ur eluttaget. Kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></li> </ul>




## ■ Indikatorstatus vid normal drift

 ● : Lyser  : Blinkar ○ : Av

Indikatorer	Status	Åtgärd
 (blå)	Viloläge	Projiceringen startar efter en kort stund när du trycker på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
 (blå)	Uppvärmning pågår	Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. Projektorn kan inte stängas av när uppvärmningen pågår.
 (blå)	Avkylningen pågår	Alla åtgärder är inaktiverade när projektorn svalnar. Projektorn går in i vänteläget när nedkylningen är klar. Om strömsladden av någon anledning kopplas bort under nedkylningen ska du vänta tills lampan har svalnat tillräckligt (cirka 10 minuter), anslut sedan strömsladden och tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.

Indikatorer	Status	Åtgärd
 (blå)	Projicering pågår	Projektorn fungerar normalt.



- Indikatorerna  och  är avstängda under normala driftförhållanden.
- Alla indikatorer är avstängda under normala projiceringsförhållanden när funktionen **Belysning** är inställd på **Av**.  **Utökad - Drift - Belysning** [sid.62](#)

## Om indikatorerna inte ger någon lösning

### ■ Kontrollera problemet



Titta om ditt problem nämns i tabellen nedan och gå sedan till lämplig sida för information om hur du åtgärdar problemet.

Problem		Sida
Problem med bilder	Inga bilder visas.	<a href="#">sid.69</a>
	Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, eller projiceringsområdet är helt blått.	
	Rörliga bilder som projiceras från en dator visas inte.	<a href="#">sid.69</a>
	Meddelandet " <b>Stöds inte.</b> " visas.	<a href="#">sid.70</a>
	Meddelandet " <b>Ingen signal.</b> " visas.	<a href="#">sid.70</a>
	Bilderna är suddiga eller ofokuserade.	<a href="#">sid.70</a>
	Störningar eller förvrängningar förekommer i bilderna.	<a href="#">sid.71</a>
	Bilden trunckeras (stor) eller är liten, eller endast en del av bilden projiceras.	<a href="#">sid.71</a>
	Färgerna på bilden är felaktiga.	<a href="#">sid.72</a>
	Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut.*	
	Bilderna är mörka.	<a href="#">sid.72</a>
	Projiceringen avbryts automatiskt.	<a href="#">sid.72</a>
Problem när projiceringen startar	Projektorn slås inte på.	<a href="#">sid.73</a>
Problem med fjärrkontrollen	Fjärrkontrollen reagerar inte.	<a href="#">sid.73</a>
Problem med 3D	Det går inte att projicera på rätt sätt i 3D.	<a href="#">sid.73</a>
Problem med HDMI	HDMI-länkfunktionen fungerar inte.	<a href="#">sid.74</a>
	Enhetsnamnet visas inte under enhetsanslutningarna.	<a href="#">sid.74</a>
Problem med WirelessHD	Det går inte att projicera WirelessHD-bilder.	<a href="#">sid.75</a>
Problem med USB-lagring enheter	Ett bildspel startar inte.	<a href="#">sid.76</a>

\* Eftersom färgåtergivningen skiljer sig mellan bildskärmar och LCD-datorskärmar kanske bilden som projiceras av projektorn och färgtonerna som visas på bildskärmen skiljer sig åt, men det är inte ett fel.

## ■ Problem med bilder

### Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Är projektorn på?	Tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
Är strömsladden ansluten?	Anslut strömsladden.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Dra ut och anslut projektorns strömsladd igen. Kontrollera att ström matas.
Tas en bildsignal emot?	Kontrollera att den anslutna enheten är på. Meddelanden om bildsignalen visas när <b>Meddelande</b> är <b>På</b> på konfigurationsmenyn. ➡ <b>Utökad - Visning - Meddelande</b> <a href="#">sid.62</a>
Är inställningen för bildsignalformat korrekt?	När Video tas emot Om ingenting projiceras trots att <b>Videosignal</b> är inställt på <b>Automatiskt</b> på konfigurationsmenyn ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. ➡ <b>Utökad - Ingående signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.62</a>
	När Component-signaler tas emot Om ingenting projiceras trots att <b>Component</b> är inställt på <b>Automatiskt</b> på konfigurationsmenyn ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. ➡ <b>Utökad - Ingående signal - Component</b> <a href="#">sid.62</a>
Är inställningarna på konfigurationsmenyn korrekta?	Återställ alla inställningar. ➡ <b>Återställ - Återställ alla</b> <a href="#">sid.64</a>
(Endast när datorbilder projiceras) Gjordes anslutningen när strömmen till projektorn eller datorn var på?	Om anslutningen upprättades när strömmen var på, är det inte säkert att tangenten (funktionstangenten osv.) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Stäng av strömmen till datorn och projektorn, och slå på den igen.


### Rörliga bilder visas inte

Kontroll	Åtgärd
(Endast när datorbilder projiceras) Är datorns bildsignal inställd på en extern utgång och till LCD-skärmen samtidigt?	Beroende på datorns specifikationer kanske rörliga bilder inte visas när datorn är inställd på en extern utgång och LCD-skärmen samtidigt. Ändra inställningen så att bildsignalen bara matas till den externa utgången. Information om datorns specifikationer finns i dokumentationen som medföljer datorn.

Meddelandet "**Stöds inte.**" visas

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt?	<p>När Video tas emot Om ingenting projiceras trots att <b>Videosignal</b> är inställt på <b>Automatiskt</b> på konfigurationsmenyn ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ <b>Utökad - Ingående signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.62</a></p> <p>När Component-signaler tas emot Om ingenting projiceras trots att <b>Component</b> är inställt på <b>Automatiskt</b> på konfigurationsmenyn ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ <b>Utökad - Ingående signal - Component</b> <a href="#">sid.62</a></p>
(Endast när datorbilder projiceras) Motsvarar bildsignalens frekvens och upplösning det valda läget?	Kontrollera bildsignalen som tas emot i <b>Upplösning</b> på konfigurationsmenyn och att det motsvarar projektorns upplösning. 🖱️ <a href="#">sid.84</a>

Meddelandet "**Ingen signal.**" visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ <a href="#">sid.18</a>
Är rätt ingångsport vald?	Ändra bilden med källknapparna på fjärrkontrollen eller  - knappen på kontrollpanelen. 🖱️ <a href="#">sid.23</a>
Är den anslutna enheten på?	Slå på enheten.
(Endast när datorbilder projiceras) Skickas bildsignalerna till projektorn?	<p>Ändra inställningen så att bildsignalen ställs in på den externa utgången, inte bara datorns LCD-skärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen när bildsignalerna matas ut externt. Information om datorns specifikationer finns i dokumentationen som medföljer datorn.</p> <p>Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Slå av strömmen för datorn och projektorn, och slå på den igen.</p>

## Bilderna är suddiga eller ofokuserade

Kontroll	Åtgärd
Har du justerat fokus?	Justera fokus. 🖱️ <a href="#">sid.25</a>
Sitter linsskyddet på?	Ta bort linsskyddet.
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Kontrollera det rekommenderade projiceringsområdet. 🖱️ <a href="#">sid.17</a>

Kontroll	Åtgärd
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om projektorn är våt av kondensation ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden och låta projektorn stå en stund.

### Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt?	<p>När Video tas emot Om ingenting projiceras trots att <b>Videosignal</b> är inställt på <b>Automatiskt</b> på konfigurationsmenyn ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ <b>Utökad - Ingående signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.62</a></p> <p>När Component-signaler tas emot Om ingenting projiceras trots att <b>Component</b> är inställt på <b>Automatiskt</b> på konfigurationsmenyn ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ <b>Utökad - Ingående signal - Component</b> <a href="#">sid.62</a></p>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ <a href="#">sid.18</a>
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd.
(Endast när datorbilder projiceras) Är inställningarna för <b>Synkronisering</b> och <b>Tracking</b> rätt inställda?	Projektorn har automatiska justeringsfunktioner för att projicera i optimalt läge. Beroende på signalen kanske vissa funktioner inte ställs in rätt även efter det att automatiska korrigeringar har gjorts. Om det händer ska du justera inställningarna <b>Tracking</b> och <b>Synkronisering</b> på konfigurationsmenyn. 🖱️ <b>Signal - Tracking/Synkronisering</b> <a href="#">sid.57</a>
(Endast när datorbilder projiceras) Är rätt upplösning inställd?	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. 🖱️ <a href="#">sid.84</a>

### En del av bilden trunkeras (stor) eller är för liten

Kontroll	Åtgärd
Har rätt inställning valts för <b>Bildformat</b> ?	Tryck på <b>Aspect</b> -knappen och välj en inställning för <b>Bildformat</b> som motsvarar insignalen. 🖱️ <b>Signal - Bildformat</b> <a href="#">sid.57</a> När bilder med undertexter projiceras med funktionen <b>Zoom</b> ska du justera inställningen <b>Zooma bildtextspos.</b> på konfigurationsmenyn. 🖱️ <b>Signal - Zooma bildtextspos.</b> <a href="#">sid.57</a>
Är inställningen för bildens <b>Placering</b> rätt justerad?	Justera inställningen <b>Placering</b> på konfigurationsmenyn. 🖱️ <b>Signal - Placering</b> <a href="#">sid.57</a>
(Endast när datorbilder projiceras) Är rätt upplösning inställd?	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. 🖱️ <a href="#">sid.84</a>



## Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt?	<p>När Video tas emot Om ingenting projiceras trots att <b>Videosignal</b> är inställt på <b>Automatiskt</b> på konfigurationsmenyn ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ <b>Utökad - Ingående signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.62</a></p> <p>När Component-signaler tas emot Om ingenting projiceras trots att <b>Component</b> är inställt på <b>Automatiskt</b> på konfigurationsmenyn ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ <b>Utökad - Ingående signal - Component</b> <a href="#">sid.62</a></p>
Är kablarna rätt anslutna?	<p>Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ <a href="#">sid.18</a></p> <p>För portarna Video och Component ska du kontrollera att kontakten har samma färg som porten. 🖱️ <a href="#">sid.18</a></p>
Är kontrasten rätt inställd?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på konfigurationsmenyn. 🖱️ <b>Bild - Kontrast</b> <a href="#">sid.56</a>
Är färgen justerad på rätt sätt?	Justera inställningen <b>Avancerat</b> på konfigurationsmenyn. 🖱️ <b>Bild - Avancerat</b> <a href="#">sid.56</a>
(Endast när bilder från en videoenhet projiceras) Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade?	Justera inställningarna <b>Färgmättnad</b> och <b>Färgton</b> på konfigurationsmenyn. 🖱️ <a href="#">sid.56</a>

## Bilderna är mörka





Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	Justera inställningen <b>Ljusstyrka</b> på konfigurationsmenyn. 🖱️ <b>Bild - Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.56</a>
Är kontrasten rätt inställd?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på konfigurationsmenyn. 🖱️ <b>Bild - Kontrast</b> <a href="#">sid.56</a>
Behöver lampan bytas?	Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. När detta inträffar ska du byta ut lampan mot en ny lampa. 🖱️ <a href="#">sid.80</a>

## Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Sleep Mode</b> aktiverat?	Om ingen bildsignal tas emot och inga åtgärder utförs på cirka 30 minuter stängs lampan av automatiskt och projektorn går in i vänteläget. Projektorn går ut ur vänteläget när du trycker på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller ⏻ -knappen på kontrollpanelen. Om du inte vill använda funktionen <b>Sleep Mode</b> ska du ändra inställningen till <b>Av</b> . 🖱️ <b>Utökad - Drift - Sleep Mode</b> <a href="#">sid.62</a>

## ■ Problem när projiceringen startar

Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Är strömmen på?	Tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
Är <b>Barnspärr På</b> ?	När <b>Barnspärr</b> är <b>På</b> på konfigurationsmenyn ska du hålla  -knappen på kontrollpanelen intryckt i cirka tre sekunder eller utföra åtgärder via kontrollpanelen. ➡ <b>Inställningar - Spärrinställning - Barnspärr</b> <a href="#">sid.60</a>
Är <b>Driftspärr På</b> ?	Om <b>Driftspärr</b> är <b>På</b> på konfigurationsmenyn är alla knappar utom  inaktiverade på kontrollpanelen. Utför åtgärder via kontrollpanelen. ➡ <b>Inställningar - Spärrinställning - Driftspärr</b> <a href="#">sid.60</a>
Är alla indikatorer inaktiverade?	Dra ut och anslut projektorns strömsladd igen. Kontrollera att ström matas.
Tänds och släcks indikatorerna när sladden berörs?	Stäng av projektorn och koppla bort och anslut projektorns strömsladd igen. Om problemet kvarstår ska du sluta att använda projektorn, dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste informationscenter för projektorer. ➡ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>

## ■ Problem med fjärrkontrollen


Fjärrkontrollen reagerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot mottagaren. Kontrollera även räckvidden. ➡ <a href="#">sid.21</a>
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Kontrollera räckvidden. ➡ <a href="#">sid.21</a>
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren.
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Se till att batterierna har satts i korrekt, eller byt ut dem mot nya vid behov. ➡ <a href="#">sid.21</a>

## ■ Problem med 3D


Det går inte att projicera på rätt sätt i 3D

Kontroll	Åtgärd
Är 3D-glasögonen på?	Slå på 3D-glasögonen. Kontrollera även att isoleringstejpen i batteridelen har tagits bort.
Är bilden som tas emot i 3D?	Kontrollera att bilden som tas emot är kompatibel med 3D.

Kontroll	Åtgärd
Är <b>3D-visning</b> inställt på <b>Av</b> ?	Om <b>3D-visning</b> är inställt på <b>Av</b> på konfigurationsmenyn växlar inte projektorn automatiskt till 3D även om en 3D-bild tas emot. Tryck på  -knappen. 🖱️ <b>Signal - 3D-inställningar - 3D-visning</b> <a href="#">sid.57</a>
Är rätt 3D-format inställt?	Projektorn väljer automatiskt lämpligt 3D-format, men om 3D-bilden inte visas på rätt sätt ska du välja ett annat format med <b>3D-format</b> på konfigurationsmenyn. 🖱️ <b>Signal - 3D-inställningar - 3D-format</b> <a href="#">sid.57</a>
Bevinner du dig inom sändarens mottagningsområde?	Kontrollera räckvidden som 3D-glasögonen kan använda för kommunikation med 3D-sändaren och håll dig inom det avståndet. 🖱️ <a href="#">sid.43</a>

## ■ Problem med HDMI

### HDMI-länkfunktionen fungerar inte


Kontroll	Åtgärd
Använder du en kabel som uppfyller HDMI-standarderna?	Du kan inte utföra några åtgärder med kablar som inte uppfyller HDMI-standarderna.
Uppfyller den anslutna enheten HDMI CEC-standarderna?	Om den anslutna enheten inte uppfyller HDMI CEC-standarderna kan den inte användas även om den är ansluten till HDMI-porten. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten. Du kan även trycka på  -knappen och kontrollera om enheten visas under <b>Enhetsanslutningar</b> . 🖱️ <a href="#">sid.48</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för att använda HDMI-länk är ordentligt anslutna. 🖱️ <a href="#">sid.48</a>
Är strömmen till förstärkaren eller dvd-inspelaren osv. på?	Ställ in alla enheter på vänteläget. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.
Har en ny enhet anslutits eller har anslutningen ändrats?	Om CEC-funktionen för en ansluten enhet måste ställas in igen, t.ex. när en ny enhet ansluts eller anslutningen ändras, kanske du måste starta om enheten.

### Enhetsnamnet visas inte under Enhetsanslutningar

Kontroll	Åtgärd
Uppfyller den anslutna enheten HDMI CEC-standarderna?	Den anslutna enheten visas bara om den uppfyller HDMI CEC-standarderna. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.

## ■ Problem med WirelessHD (endast EH-TW6000W)

Det går inte att projicera WirelessHD-bilder

Kontroll	Åtgärd
Uppfyller kabeln som är ansluten till den medföljande WirelessHD Transmitter HDMI-standarderna?	Du kan inte utföra några åtgärder om kabeln inte uppfyller HDMI-standarderna.
Är <b>WirelessHD</b> inställt på <b>Av</b> ?	Det går inte att projicera WirelessHD-signaler om <b>WirelessHD</b> är inställt på <b>Av</b> på konfigurationsmenyn. Ange <b>På</b> för <b>WirelessHD</b> och tryck på  -knappen. ➡ <b>Inställningar - WirelessHD</b> <a href="#">sid.60</a>
Tas signalerna emot inom räckvidden för WirelessHD?	Kontrollera räckvidden som WirelessHD kan använda för kommunikation och håll dig inom det avståndet. ➡ <a href="#">sid.54</a>
Är WirelessHD Transmitter som medföljer påslagen?	Kontrollera strömlampan på WirelessHD Transmitter. Om ingen ström matas ska du kontrollera att nätadapters kontakt är ordentligt ansluten och sedan slå på strömbrytaren.
Är länkindikatorn på WirelessHD Transmitter som medföljer avstängd?	Ingen AV-enhet är ansluten. Kontrollera att HDMI-kabeln är ordentligt ansluten.
Blinkar indikatorerna på WirelessHD Transmitter som medföljer omväxlande?	En temperaturvarning har aktiverats. Driften stoppas om det inte finns tillräckligt med ventilation, t.ex. om enheten är placerad i ett musikställ eller används i ett rum med hög omgivningstemperatur. Vänta tills enheten har svalnat och försök igen.

Störningar eller förvrängningar förekommer i WirelessHD-bilder

Kontroll	Åtgärd
Tas signalerna emot inom räckvidden för WirelessHD?	Kontrollera räckvidden som WirelessHD kan använda för kommunikation och håll dig inom det avståndet. ➡ <a href="#">sid.54</a>
Finns det några hinder mellan WirelessHD Transmitter och projektorn?	Eftersom WirelessHD kommunicerar med en snäv elektromagnetisk våg kan bilden påverkas negativt om det finns personer eller föremål i vägen som stör kommunikationen. Kontrollera att det inte finns några hinder mellan WirelessHD Transmitter och projektorn inom sändningsräckvidden för WirelessHD. ➡ <a href="#">sid.54</a>
Är mottagningen för dålig?	Om sändningen inte är tillräckligt stark kan kommunikationen bli ojämn. Kontrollera inställningen <b>Mottagning</b> när du installerar sändaren eftersom det ibland går att förbättra sändningsstyrkan genom att flytta WirelessHD Transmitter eller ändra dess riktning. ➡ <b>Inställningar - WirelessHD - Mottagning</b> <a href="#">sid.60</a>  Sändningsstyrkan kan variera beroende på omgivningarna och den kan vara ojämn. Kontrollera inställningen <b>Mottagning</b> och placera sändaren på en plats där värdet som visas inte ändras. ➡ <b>Inställningar - WirelessHD - Mottagning</b> <a href="#">sid.60</a>

## ■ Problem med USB-lagringsenheter

---

Ett bildspel startar inte

Kontroll	Åtgärd
Har USB-lagringsenheten som används en säkerhetsfunktion?	Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.



# Underhåll

## Rengöra delarna

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.



### Varning

Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas för att avlägsna smuts och damm från projektorns lins, luftfiltret osv. Projektorn kan fatta eld på grund av den höga interna temperaturen i lampan.

## Rengöra luftfiltret


Rengör luftfiltret om damm har samlats på luftfiltret eller när följande meddelande visas.

**"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."**

### Observera

- Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Vi rekommenderar att du rengör luftfiltret minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.
- Rengör luftfiltret genom att borsta det lätt. Om du borstar för hårt hamnar damm i luftfiltret och det går inte att få bort.

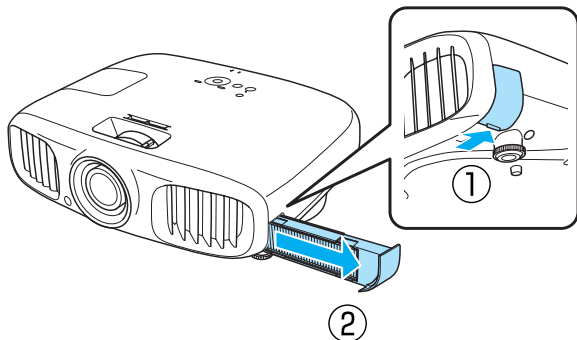
**1**

Stäng av strömmen genom att trycka på  -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

**2**

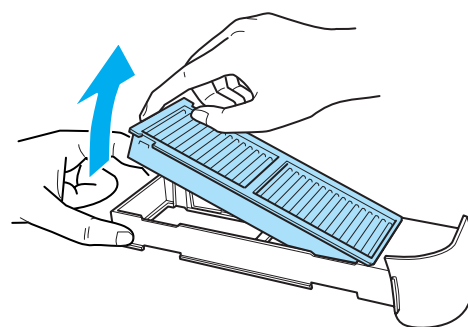
Ta bort luftfilterluckan.

Stick in fingret i tungan på luftfilterluckan och dra den rakt ut.

**3**

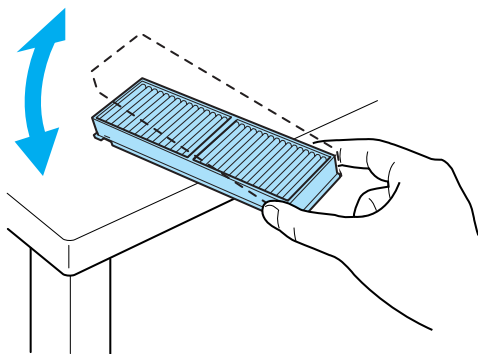
Ta bort luftfiltret.

Sätt in fingret i skåran och ta bort luftfiltret.



- 4** Håll luftfiltret med ytan riktad nedåt och avlägsna dammet genom att knacka på luftfiltret 4 eller 5 gånger.

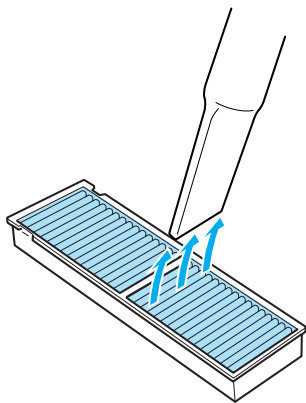
Vänd det och knacka på andra sidan på samma sätt.



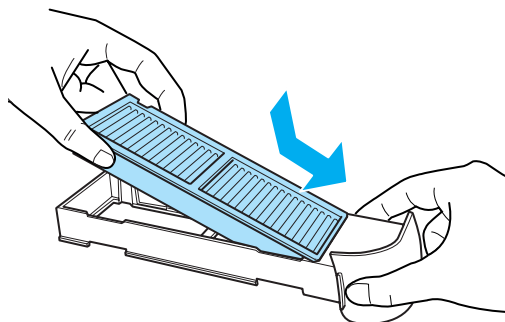
### Observera

Om du knackar för hårt, kan luftfiltret bli ostabilt på grund av deformation och sprickor.

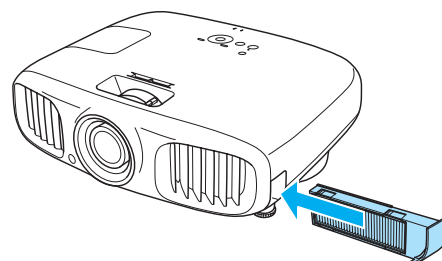
- 5** Använd en dammsugare från framsidan för att få bort allt återstående damm.



- 6** Sätt fast luftfiltret i luftfilterluckan. För in den utskjutande delen på luftfiltret i hålet på luckan och tryck in det ordentligt.



- 7** Montera luftfilterluckan. Tryck på luckan tills den snäpps fast på plats.



## ■ Rengöra huvudenheten

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om enheten är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar ytan.

### Observera

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljet kan förändras eller färgen kan flaga.

### Rengöra linsen

Använd en duk för rengöring av glasögon som finns i handeln och torka försiktigt bort smuts från linsen.

#### Observera

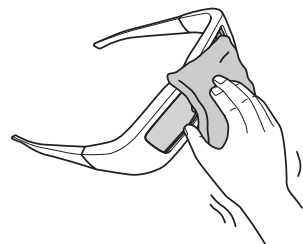
Gnugga inte på linsen med hårda material och hantera linsen varsamt eftersom den lätt kan gå sönder.

### Rengöra 3D-glasögonen

Använd den medföljande trasan och torka försiktigt bort smuts från 3D-glasögonens linser.

#### Observera

Gnugga inte på glasögonens linser med hårda material och hantera linserna varsamt eftersom de lätt kan gå sönder.



## Bytesintervall för förbrukningsartiklar

### Bytesintervall för luftfilter

- Om meddelandet visas trots att luftfiltret har rengjorts  [sid.77](#)

### Bytesintervall för lampa

- Följande meddelande visas när projiceringen startar  
**"Det är dags att byta lampan. Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till [www.epson.com](http://www.epson.com) för inköp."**
- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämras.



- Meddelandet för byte av lampan är inställt att visas efter 3900 H, så att den ursprungliga ljusstyrkan och kvaliteten behålls på de projicerade bilderna. Meddelandets visningstid varierar beroende på användningsförhållandena, t.ex. inställt färgläge och så vidare.  
Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Beroende på lampans egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan den sluta att fungera innan varningsmeddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.


## Byta ut förbrukningsartiklar

### Byta luftfiltret

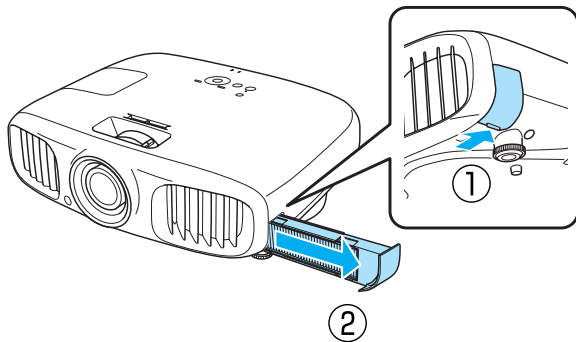


Kasta det använda luftfiltret i enlighet med lokala föreskrifter.  
Material: Polypropylen

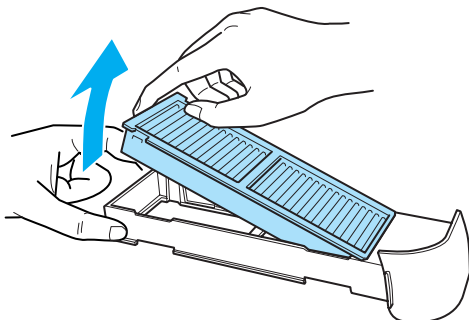


- 1** Stäng av strömmen genom att trycka på  -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

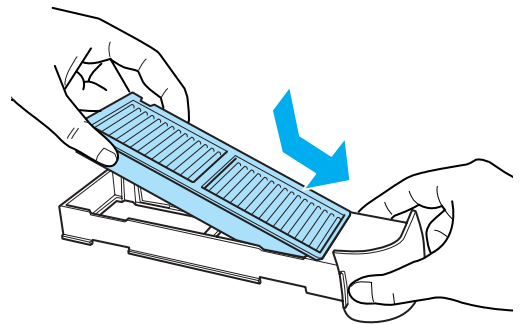
- 2** Ta bort luftfilterluckan.  
Stick in fingret i tungan på luftfilterluckan och dra den rakt ut.



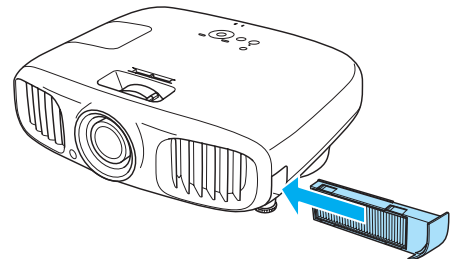
- 3** Ta bort det gamla luftfiltret.  
Sätt in fingret i skåran och ta bort luftfiltret.



- 4** Montera det nya luftfiltret i luftfilterluckan.  
För in den utskjutande delen på luftfiltret i hålet på luckan och tryck in det ordentligt.



- 5** Montera luftfilterluckan.  
Tryck på luckan tills den snäpps fast på plats.




## Byta lampan

### Varning

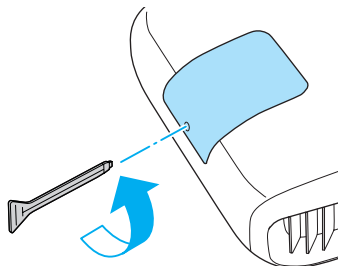
När lampan ska bytas på grund av att den inte lyser kan den vara trasig. När du byter lampa på en projektor som har varit upphängd i taket ska du alltid förutsätta att lampan är sprucken och vara försiktig när du tar bort lampluckan. Små glasbitar kan trilla ut när du öppnar lampluckan. Kontakta omedelbart en läkare om du får glasbitar i ögonen eller munnen.

### Obs

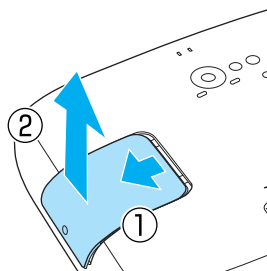
Ta inte på lampluckan direkt efter det att projektorn stängts av eftersom den fortfarande är het. Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Annars kan du bränna dig.

- 1** Stäng av strömmen genom att trycka på  -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

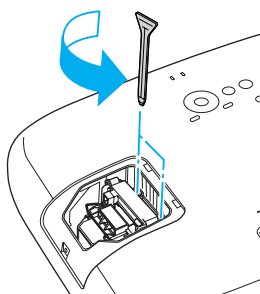
- 2** Lossa lampluckans fästskruv.



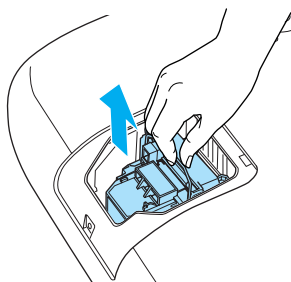
- 3** Ta bort lampluckan.  
Skjut lampluckan framåt och ta bort den.



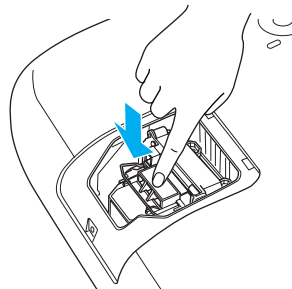
- 4** Lossa lampans fästskruv.



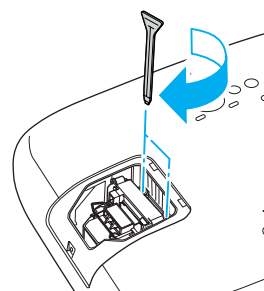
- 5** Ta bort den gamla lampan.  
Fatta tag i vredet ordentligt och dra rakt ut.



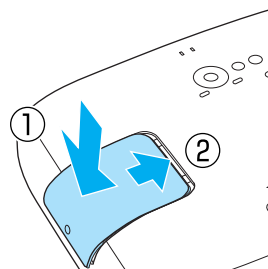
- 6** Installera den nya lampan.  
Kontrollera att lampan är riktad i rätt riktning och tryck in den.



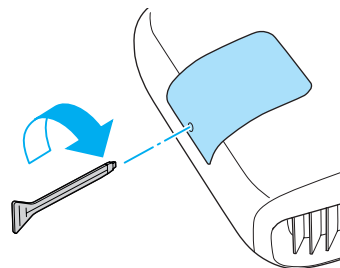
- 7** Dra åt lampans fästskruv.



- 8** Sätt fast lampluckan.  
Skjut in luckan på plats.



- 9** Skruva fast lampluckans fästskruv.





## Varning

Ta inte isär eller försök ändra lampan.



## Obs

- Se till att lampan och lampluckan sitter ordentligt på plats. Strömmen slås inte på om de inte är monterade ordentligt.
- Lampan innehåller kvicksilver. Kasta använda lampor i enlighet med lokala föreskrifter för avyttring av lysrör.

## Återställa lampans timmar


Kom ihåg att återställa lampans timmar när du har bytt lampan.

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och indikatorn visar när det är dags att byta lampan.

1

Slå på strömmen.

2

Tryck på -knappen.  
Konfigurationsmenyn visas.




3

Välj **Återställ - Återst. lampans timmar**.

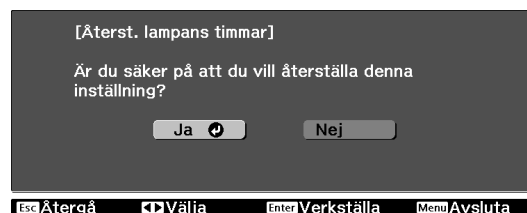
Ett bekräftelsemeddelande visas för återställningen.



4

Välj **Ja** med knapparna   och verkställ genom att trycka på -knappen.

Lampans timmar återställs.





## Extra tillbehör och förbrukningsartiklar

Följande valbara tillbehör/förbrukningsvaror kan köpas om nödvändigt. Den här listan på valbara tillbehör/förbrukningsvaror är aktuell från: 7.2011. Detaljer rörande tillbehör kan ändras utan att detta meddelas.

Varierar beroende på landet där köpet gjordes.

### Tillbehör

Namn	Modellnr.	Förklaring
Takstativ*	ELPMB20 ELPMB22	Används för att installera projektorn i taket.
Takrör 600 (600 mm vitt)*	ELPFP07	Används för att installera projektorn i ett högt tak.
Takrör 450 (450 mm vitt)*	ELPFP13	
Takrör 700 (700 mm vitt)*	ELPFP14	
3D-glasögon	ELPGS01	Du behöver extra 3D-glasögon om flera personer ska titta på 3D-bilder.
Extern 3D IR-sändare	ELPIE01	Använd sändaren när du inte kan titta på 3D-bilder på vanligt sätt eller när du är i ett stort rum och projektorn befinner sig långt bort från skärmen.

\* Experthjälp krävs för att fästa projektorn i taket. Kontakta en lokal återförsäljare.

### Förbrukningsartiklar

Namn	Modellnr.	Förklaring
Lampenhet	ELPLP68	Används vid byte av en trasig lampa. (1 lampa)
Luftfilter	ELPAF38	Används vid byte av luftfilter. (1 luftfilter)



# Upplösningar som stöds

## Komponentvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

## Kompositvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

## Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1360 x 768
	60/75/85	1280 x 800

## HDMI1/HDMI2-insignal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 x 1080

\* När du projicerar med WirelessHD stöds inte DeepColor 1080p 60/50 Hz.

## 3D-insignal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)	3D-format		
			Frame Packing	Sida vid sida	Över och under
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	-	✓

## WirelessHD-insignal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080



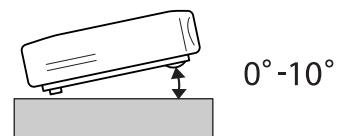
# Specifikationer

Produktnamn		EH-TW6000W/EH-TW6000/EH-TW5900
Mått (justerbar fot inkluderas ej)		420 (B) x 137,3 (H) x 365 (D) mm
Panelstorlek		0,61 tum bred
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris
Upplösning		1920 (B) x 1080 (H) x 3
Skanningsfrekvens	Digital	Pixelklocka: 13,5 - 148,5 MHz
		Horisontal: 15,63 - 67,5 kHz
		Vertikal: 24 - 60 Hz
	Analog	Pixelklocka: 13,5 - 157,5 MHz
		Horisontal: 15,63 - 91,15 kHz
		Vertikal: 50 - 85 Hz
Fokusjustering		Manuell
Zoomjustering		Manuell (cirka 1 till 1,6)
Lampa (ljuskälla)		UHE-lampa 230 W, modellnr.: ELPLP68
Strömförsörjning		100 till 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,7 - 1,7 A
Strömförbrukning	100 till 120 V	Drift: 372 W
		Strömförbrukning i vänteläge (när HDMI-länk är inaktiverat) 0,26 W Strömförbrukning i vänteläge (när HDMI-länk är aktiverat) 5,7 W
	220 till 240 V	Drift: 358 W
		Strömförbrukning i vänteläge (när HDMI-länk är inaktiverat) 0,35 W Strömförbrukning i vänteläge (när HDMI-länk är aktiverat) 6,3 W
Driftshöjd		Höjd över havet 0 till 2286 m
Drifttemperatur		+5 till 35°C (icke-kondenserande)
Lagringstemperatur		-10 till +60°C (icke-kondenserande)
Vikt		Ca. 6,2 kg (EH-TW6000W), Ca. 6,0 kg (EH-TW6000/EH-TW5900)
Kontakter		Component-port x 1, 3RCA-stiftkontakt
		PC-port x 1, Mini D-Sub 15-stifts (hona) blå
		HDMI-port x 2, HDMI För HDCP, för CEC-signaler, för linjär PCM
		Video-port x 1, RCA-stiftkontakt
		RS-232C-port x 1, D-sub 9-stifts (hane)
		Audio-L/R-port x 1, RCA-stiftkontakt
		USB TypeA-port x 1, (för USB-anslutna utrustningar)
		External 3D IR-port x 1, RJ45
Högtalare		Maximal ineffekt 10 W x 2, nominell impedans 8 Ω

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

### Lutningsvinkel

Om du använder projektorn ställd i mer än 10 ° vinkel kan den skadas eller orsaka en olycka.



### RS-232C sladdtyper

- Kontaktens form: D-sub 9-stifts (hane)
- Projektoringångens namn: RS-232C
- Signalnamn:

Signalnamn	Funktion
GND	Signalledningens jord
TD	Sänder data
RD	Tar emot data



- Kommunikationsprotokoll
  - Baudhastighet som standard: 9 600 bps
  - Datalängd: 8 bitar
  - Paritet: Ingen
  - Stoppbit: 1 bit
  - Flödeskontroll: Ingen





## Ordlista

I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

HDCP	HDCP är en förkortning för High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Det kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
HDMI™	En förkortning för High Definition Multimedia Interface. Det är en standard för digital sändning av HD-bilder och flerkanaliga ljudsignaler.  HDMI™ är en standard för digital hemelektronik och datorer. Eftersom den digitala signalen inte komprimeras kan den sändas med högsta möjliga kvalitet. Det finns även en krypteringsfunktion för den digitala signalen.
HDTV	En förkortning för High-Definition Television. Det avser system med hög definition som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller högre (p = progressiv, i = sammanflätad)</li> <li>• Skärmformat 16:9 med Dolby Digital ljudmottagning och uppspelning (eller sändning)</li> </ul>
NTSC	En förkortning för National Television Standards Committee. En sändningsmetod för analoga marksändningar i färg. Metoden används i Japan, Nordamerika och Latinamerika.
PAL	En förkortning för Phase Alternation by Line. En sändningsmetod för analoga marksändningar i färg. Metoden används i olika västeuropeiska länder (dock ej Frankrike) och i asiatiska länder som Kina samt Afrika.
SDTV	En förkortning för Standard Definition Television. Den avser vanliga tv-system som inte uppfyller kraven för HDTV.
SECAM	En förkortning för SEquential Couleur A Memoire. En sändningsmetod för analoga marksändningar i färg. Metoden används i Frankrike, Östeuropa, f.d. Sovjetunionen, Mellanöstern, Afrika osv.
SVGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
SXGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1 280 (horisontella) x 1 024 (vertikala) punkter.
VGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
XGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1 024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.
YCbCr	I komponentsignaler för SDTV står Y för ljusstyrkan, medan Cb och Cr anger färgskillnaden.
YPbPr	I komponentsignaler för HDTV står Y för ljusstyrkan, medan Pb och Pr anger färgskillnaden.
Bredd-/höjdförhållande	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar.  SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
Sammanflätad	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.



# Allmänna anmärkningar

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.


## Begränsningar vid användning

När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions- /precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.

## Allmänt meddelande

Macintosh, Mac, Mac OS och iMac är varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. 

WirelessHD och logotypen WirelessHD är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör WirelessHD LLC.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

**2**

2-2 neddragning ..... 58

**3**

3D IR-sändare ..... 57  
 3D-bilder ..... 41  
 3D-format ..... 57  
 3D-glasögon ..... 41  
 3D-inställningar ..... 57  
 3D-ljusstyrka ..... 57  
 3D-sändare ..... 43  
 3D-visning ..... 57

**A**

Abs. färgtemp. .... 56  
 Ansluta till en dator ..... 19  
 Ansluta till videoutrustning ..... 18  
 Ansluta USB-enheter ..... 19  
 Ansluta WirelessHD-enheter ..... 20  
 Anslutning ..... 18  
 Användarknapp ..... 62  
 Autom. v-keystone ..... 26  
 Automatisk bländare ..... 37, 57  
 Automatisk inställning ..... 58  
 Automatisk v-keystone ..... 60  
 Avancerat ..... 56, 58

**B**

Barnspärr ..... 61  
 Bekräfta vänteläge ..... 63  
 Belysning ..... 62  
 Bild ..... 29  
 Bilder ..... 50  
 Bildformat ..... 30, 57  
 Bildspel ..... 50  
 Bred ..... 30  
 Brusreducering ..... 58  
 Byt enhetens namn ..... 61  
 Byta förbrukningsartiklar ..... 79  
 Byta lampan ..... 80  
 Byta luftfiltret ..... 79  
 Bytesintervall för förbrukningsartiklar ..... 79  
 Bytesintervall för lampor ..... 79  
 Bytesintervall för luftfilter ..... 79

**C**

CEC-standarder ..... 48

**D**

Drift ..... 62  
 Driftspärr ..... 61  
 Drifftid ..... 82

**E**

Enhetsanslutningar ..... 61  
 EPSON Super White ..... 59

**F**

Fel-/varningsindikatorer ..... 66  
 Fjärrkontroll ..... 13, 21  
 Fokus ..... 70  
 Fokuseringsreglage ..... 9, 25  
 Fokusjustering ..... 25  
 Frame Packing ..... 42  
 Färgdjup ..... 64  
 Färgläge ..... 29, 56  
 Färgmättnad ..... 56  
 Färgton ..... 56

**G**

Gamma ..... 33, 56

**H**

H keystone-skjutreglage ..... 9  
 H/V keystone ..... 27, 60  
 HDMI videoräckvidd ..... 59  
 HDMI1-port ..... 18, 19  
 HDMI2-port ..... 18, 19  
 HDMI-länk ..... 48  
 HDMI-port ..... 48  
 Horisontal keystone ..... 60  
 Hudton ..... 56  
 Huvudmeny ..... 55  
 Hämta ett minne ..... 39  
 Hög höjd läge ..... 62  
 Höger skärm ..... 65

**I**

Indikatorer ..... 66  
 Ingående signal ..... 63, 64  
 Inställningsnivå ..... 58

**J**

Justera lutningen ..... 26  
 Justera RGB ..... 34

**K**

Kasta om skärmarna ..... 65

Keystone .....	26, 60
Keystone-förvrängning .....	26
Keystonekorrigering .....	26, 60
Komponent .....	63
Komponentport .....	18
Konfigurationsmeny .....	55
Kontrast .....	56
Kontrollpanel .....	9, 10
Källa .....	23, 64, 65

## L

Ladda minne .....	63
Lampans timmar .....	64
Lamplucka .....	9, 81
Lampluckans fästskruv .....	81
Ljud .....	60
Ljudkälla .....	65
Ljusstyrka .....	32, 56
Ljusstyrka kontroll .....	57
Luftfilter .....	77
Luftfilterlucka .....	77, 80
Länk för ström av .....	48
Länk för ström på .....	48

## M

Meddelande .....	63
Meddelande till 3D-tittaren .....	57
Meny .....	55
Menyfärg .....	63
Menyn Bild .....	56
Menyn Information .....	64
Menyn Inställningar .....	60
Menyn Minne .....	63
Menyn Signal .....	57
Menyn Utökad .....	62
Menyn Återställ .....	64
Menyplacering .....	63
Minnesfunktion .....	38
Motion detection .....	58
Mottagning .....	61
Mättnad .....	32, 56

## N

Nedkylning .....	23
Nyans .....	32, 56

## O

Offset .....	34, 56
Omvända 3D-glasögon .....	57
Omvänt ljud .....	60
Overscan .....	59

## P

PC-port .....	19
Placering .....	58
Progressiv .....	58
Projicering .....	62
Projiceringsstorlek .....	17, 25

## R

Radera enhetens namn .....	61
Radera ett minne .....	39
Radera minne .....	63
Rengöra 3D-glasögonen .....	79
Rengöra huvudenheten .....	78
Rengöra linsen .....	79
Rengöra luftfiltret .....	77
RGB .....	56
RGBCMY .....	32, 56
Räckvidd .....	21

## S

Serienummer .....	64
Sida vid sida .....	42
Skanningsläge .....	64
Skärmstorlek .....	65
Skärpa .....	36, 56
Sleep mode .....	62
Snabb start .....	62
Spara minne .....	38, 63
Specifikationer .....	86
Split screen .....	46, 65
Språk .....	63
Spärrinställning .....	61
Startbild .....	63
Status .....	64
Ström .....	23
Strömförsörjning .....	22
Stäng Split Screen .....	65
Störningar .....	71
Synkronisering .....	58
Synkroniseringsinfo .....	64

## T

Tracking .....	57
----------------	----

## U

Undermeny .....	55
Uppdateringsfrekvens .....	64
Upplösning .....	64
Upplösningar som stöds .....	84
USB .....	50
Utseende .....	15

**V**

Vertikal keystone .....	60
Videoport .....	18
Videosignal .....	63, 64
Vinst .....	34, 56

**W**

WirelessHD .....	52, 61
------------------	--------

**V**

Visa bakgrund .....	63
Visa modellnummer .....	63
Visa testmönstret .....	25
Visningsinställningar .....	63
Visningsområde .....	43
Volym .....	28, 60
Vänster skärm .....	65

**Z**

Zoom .....	30
Zooma bildtextposition .....	57
Zoomjustering .....	25
Zoomningsreglage .....	9
Zoomstorlek .....	57

**Å**

Återställ .....	57, 59, 61, 62, 63
Återställ alla .....	64
Återställ lampans timmar .....	64, 82
Återställ minne .....	64
Återställa ett minne .....	39

**Ä**

Ändra namn på ett minne .....	39
Ändra namn på minne .....	63

**Ö**

Över och under .....	42
Överföringsräckvidd .....	54