

Gebruikershandleiding

Home Cinema

EH-TW9000W

EH-TW9000

EH-TW8000





De verschillende handleidingen gebruiken

Voor deze projector zijn er diverse handleidingen, die hierna worden beschreven.

Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids

Bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, evenals informatie voor ondersteuning en service, checklists om problemen te verhelpen enzovoort. Lees deze handleiding voordat u de projector in gebruik neemt.



Gebruikershandleiding (deze handleiding)

Bevat informatie voor het installeren van de projector en enkele basishandelingen die u eerst moet uitvoeren in het configuratiemenu. Ook vindt u hier informatie over eventuele problemen en routineonderhoud.



Introductiehandleiding

Bevat procedures voor het installeren van de projector. Lees deze handleiding eerst.



Gebruikershandleiding voor de 3D-bril

Bevat onder meer informatie over en waarschuwingen bij het gebruik van de 3D-bril.



Gebruikershandleiding voor de WirelessHD Transmitter

Bevat onder meer informatie over en waarschuwingen bij het gebruik van de WirelessHD Transmitter.





Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder worden de symbolen en de betekenis ervan uitgelegd. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.



Waarschuwing

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.



Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen

Let op

Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of een defect kan leiden.



Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.



Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.


Menunaam

Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu.

Bijvoorbeeld: **Beeld - Kleurmodus**

Knopnaam

Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Bijvoorbeeld: de knop 

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"

Niet alleen naar de eigenlijke projector maar ook naar de meegeleverde items of de mogelijke opties kan worden verwezen met de woorden "dit product" of "deze projector".

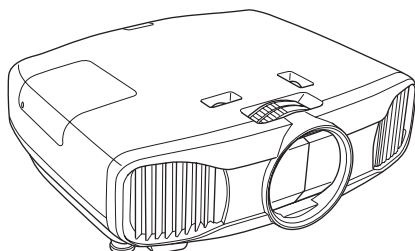


Meegeleverde items controleren

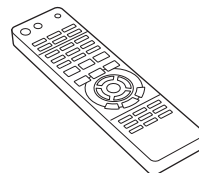
Controleer aan de hand van de volgende lijst of alle items zijn meegeleverd.

Als er iets ontbreekt of beschadigd is, neem dan contact op met de winkel waar u de projector hebt gekocht.

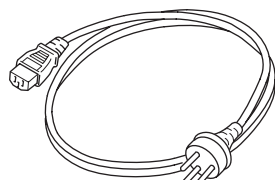
Projector



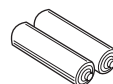
Afstandsbediening ➡ [pag.13](#)



Voedingskabel

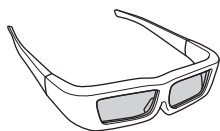


AA-alkalinebatterijen (x2) ➡ [pag.21](#)



3D-bril ➡ [pag.44](#)

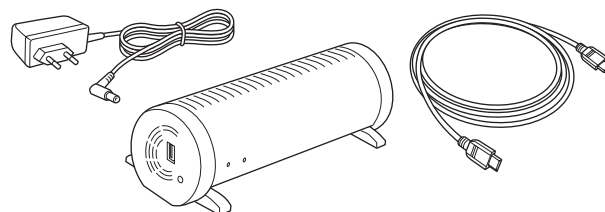
Raadpleeg de gebruikershandleiding van de 3D-bril voor meer informatie over de 3D-bril en alle bijbehorende items.



WirelessHD Transmitter

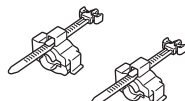
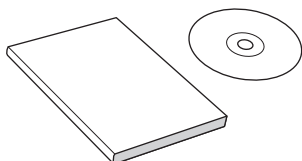
(alleen EH-TW9000W) ➡ [pag.54](#)

De HDMI-kabel is twee meter lang.



Gebruikershandleiding (deze handleiding) ➡ [pag.1](#)

Kabelklemmen (x2) ➡ [pag.11](#)



Indeling van de handleiding en de gebruikte symbolen en tekens

De verschillende handleidingen gebruiken 1

Gebruikte symbolen en tekens 2

Veiligheidssymbolen 2

Algemene informatiesymbolen 2

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector" 2

Meegeleverde items controleren 3

Inleiding

Kenmerken van de projector 7

Dynamische 3D-weergave 7

Beeld aanpassen aan uw omgeving (Kleurmodus) 7

Absolute kleuraanpassing 7

Draadloze zendtechniek conform de WirelessHD-normen (alleen EH-TW9000W) 8

Andere nuttige functies 8

Namen van onderdelen en functies 9

Voorzijde/bovenzijde 9

Bedieningspaneel 10

Achterkant 11

Onderkant 12

Afstandsbediening 13

Afmetingen 15

Vorbereiden

Installeren 16

Diverse manieren van projecteren 16

De projectiegrootte bijstellen 17

Apparaten aansluiten 18

Videoapparatuur aansluiten 18

Computer aansluiten 19

Een HDMI-kabelklem aanbrengen 19

Externe apparaten aansluiten 19

Aansluiten op de Trigger out-poort 19

WirelessHD-apparaten aansluiten (alleen EH-TW9000W) 20

De afstandsbediening klaarmaken 21

De batterijen van de afstandsbediening installeren 21

Bedieningsbereik van de afstandsbediening 22

Bedieningsbereik (links/rechts) 22

Bedieningsbereik (boven/onder) 22

Basishandelingen

Projecteren starten en stoppen 23

De projector aanzetten en projecteren 23

Geen beeld 24

Uitzetten 24

Het projectiescherm bijstellen 26

Het testpatroon weergeven 26

Scherpte instellen 26

De projectiegrootte bijstellen (zoom instellen) 27

De kanteling van de projector bijstellen 27

De positie van het geprojecteerde beeld wijzigen (lensverschuiving) 28

Keystone-vertorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren 29

Het beeld tijdelijk niet weergeven 29

Het beeld bijstellen

Basisinstellingen voor het beeld 30

De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus) 30

De hoogte-breedteverhouding wijzigen (Hoogte-breedte) 31

Absolute kleuraanpassingen 34

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen 34

Het gamma bijstellen 35

Correctiewaarde selecteren en aanpassen 35

Beeld aanpassen tijdens de weergave 35

Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek 36

RGB aanpassen (Verschuiving/Versterking) 36

Abs. kleurtemperatuur	36
Huidtint	37
Gedetailleerde beeldaanpassingen	38
De Scherpste bijstellen	38
Autom. iris instellen	39
Frame-interpolatie	39
Super-resolution	40
Het Kleurgamma selecteren (alleen EH-TW9000W/EH-TW9000)	40
Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (geheugenfunctie)	41
Opslaan	41
Opslaan in geheugen	41
Ophalen uit geheugen	42
Geheugen wissen	43
Naam in het geheugen wijzigen	43
Nuttige functies	
Genieten van 3D	44
3D kijken	44
3D-bril gebruiken	44
Beelden projecteren in 3D	44
2D-beelden omzetten en bekijken in 3D	45
Kijkgebied voor 3D	46
Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D	47
Omschakelen tussen twee soorten beelden	50
Split Screen	50
Projecteren met Split Screen	50
Split screen starten	50
Instellingen voor split screen wijzigen	51
HDMI-link	52
HDMI-link	52
Instellingen voor HDMI-link	52
HDMI-link inschakelen	52
Aangesloten apparaten zoeken	53
Aansluiten met WirelessHD (alleen EH-TW9000W)	54

De WirelessHD Transmitter installeren en aansluiten	54
WirelessHD-instellingen	54
Bron wijzigen	54
Verbinding herstellen	55
WirelessHD-instellingen	55
WirelessHD-bereik	56

Configuratiemenu

Functies uit het configuratiemenu 57

Bewerkingen in het configuratiemenu	57
Tabel van het configuratiemenu	58
Menu Beeld	58
Menu Signaal	60
Menu Instellingen	63
Menu Uitgebreid	66
Menu Geheugen	68
Menu Informatie	68
Menu Resetten	69
Menu Split Screen	69

Problemen oplossen

Problemen oplossen 70

De indicatielampjes aflezen	70
Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen	70
Indicatielampjes bij normaal gebruik	71
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	72
Probleem controleren	72
Problemen met het beeld	73
Problemen bij het starten van de projectie	77
Problemen met de afstandsbediening	77
Problemen met 3D	77
Problemen met HDMI	78
Problemen met WirelessHD (alleen EH-TW9000W)	79

Onderhoud

Onderhoud 81

De onderdelen reinigen	81
De luchtfilter reinigen	81
De hoofdeenheid reinigen	83
De lens reinigen	83
De 3D-bril reinigen	83
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen	83
Periode voor vervanging van de luchtfilter	83
Periode voor vervanging van de lamp	83
Verbruiksmateriaal vervangen	84
De luchtfilter vervangen	84
De lamp vervangen	85
Lampuren terugzetten	87

Bijlage

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 88

Optionele items	88
Verbruiksmateriaal	88

Ondersteunde resoluties 89

Componentvideo	89
Composietvideo	89
Computersignalen (RGB analoog)	89
Ingangssignaal HDMI1/HDMI2	90
3D-ingangssignaal	90
Ingangssignaal via WirelessHD	90

Specificaties 91

Woordenlijst 93

Algemene opmerkingen 95

Algemene opmerking	95
------------------------------	----



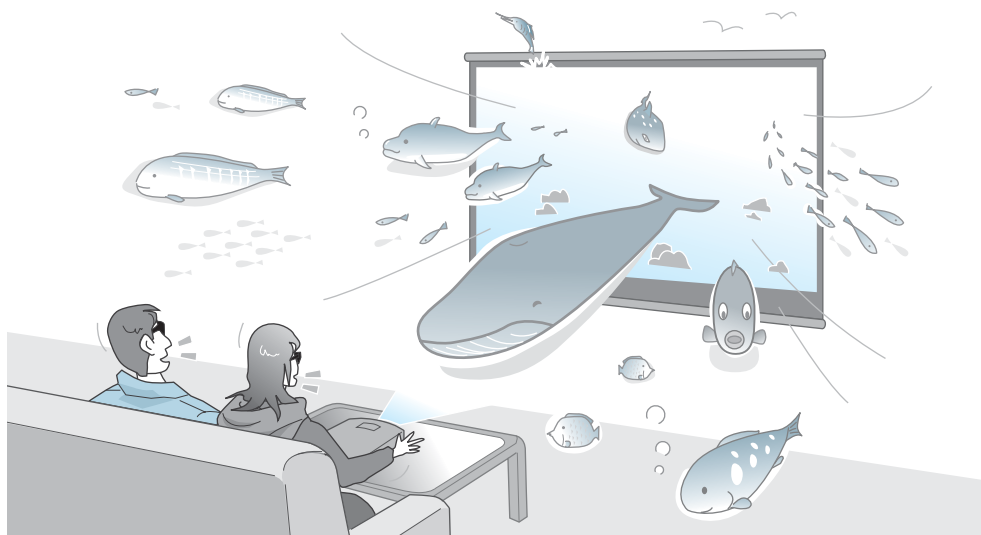
Kenmerken van de projector

Dynamische 3D-weergave

Geniet van het indrukwekkende 3D-beeld van Blu-ray en beelden die met een 3D-camera zijn gefilmd.

👁 pag.44

Het is ook mogelijk om gewoon 2D-beeld om te zetten in 3D. 👁 pag.45

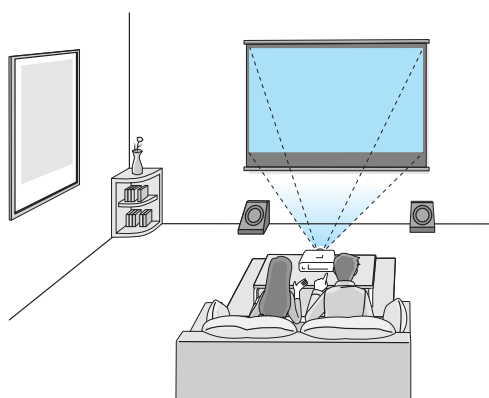


Om beelden in 3D te kunnen bekijken hebt u een 3D-bril nodig. 👁 pag.44

Beeld aanpassen aan uw omgeving (Kleurmodus)

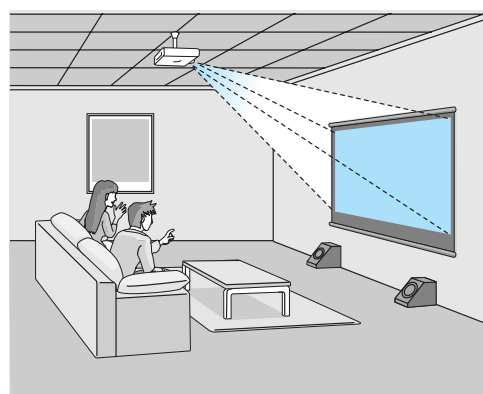
Door de juiste **Kleurmodus** te selecteren krijgt u het beste beeld voor uw omgeving. 👁 pag.30

Voorbeelden



Woonkamer

Voor gebruik in een verlichte kamer



Cinema

Voor films en concerten in een donkere kamer

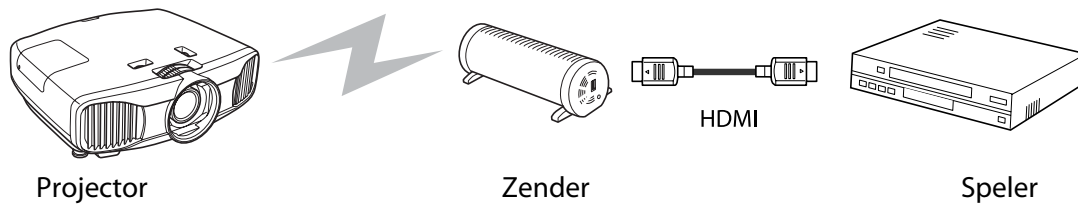
Absolute kleuraanpassing

Naast het gebruik van Kleurmodus kunt u ook de absolute kleurtemperatuur en de huidtinten van het beeld aanpassen aan uw smaak. 👁 pag.36

Verder is het mogelijk om de kleuren naar wens bij te regelen door gamma-, RGB- en versterkingswaarden aan te passen per kleur, en de tint, verzadiging en helderheid per RGB-CMY-kleur. 👁 pag.34


Draadloze zendtechniek conform de WirelessHD-normen (alleen EH-TW9000W)

De projector kan besturingssignalen en gegevens voor het beeld draadloos ontvangen van apparaten die compatibel zijn met WirelessHD. De apparaten hoeven niet rechtstreeks met een kabel verbonden te zijn met de projector. U kunt uw apparaten dus zetten waar u maar wilt. 🖱 [pag.54](#)



Andere nuttige functies

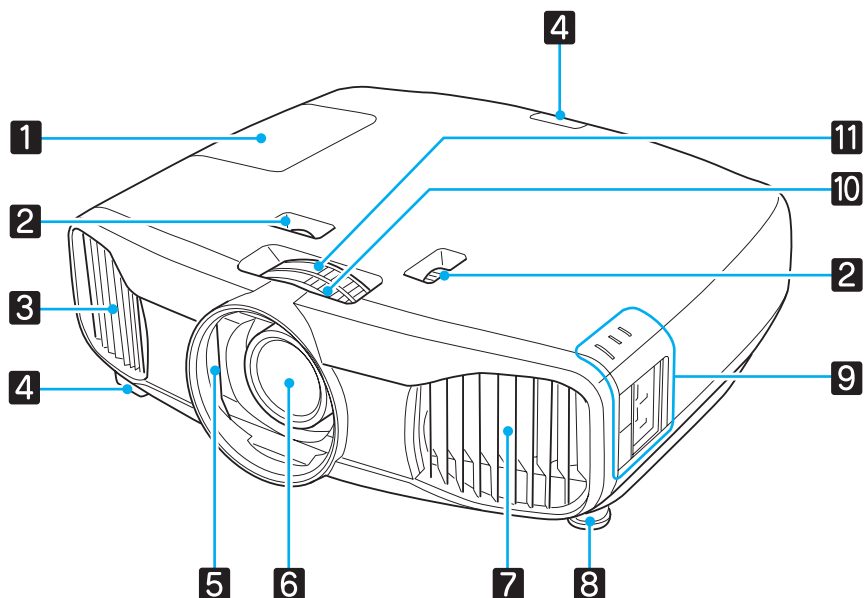
Hieronder staan enkele andere handige functies.

- De knoppen van de afstandsbediening zijn verlicht. Dat is handig in het donker. Het gebruik wordt verder vereenvoudigd doordat u alleen maar even op de knop  hoeft te drukken. 🖱 [pag.13](#)
- Lensverschuiving wil zeggen dat u de projectiepositie gemakkelijk kunt aanpassen wanneer de projector niet helemaal recht voor het scherm staat. U kunt de projectiepositie naar boven, onder, links en rechts bewegen zonder iets te veranderen aan de projectieafstand. Zo hebt u meer vrijheid om de projector te zetten waar u maar wilt. 🖱 [pag.28](#)
- De functie **Frame-interpolatie** voegt tussen twee beelden een extra beeld toe, wat een vloeiender en scherper beeld oplevert en schokkende bewegingen voorkomt. 🖱 [pag.39](#)
- Met de functie **Super-resolution** kunt u dvd's weergeven in hoge resolutie. Delen met een minder hoge resolutie (onscherpe delen) in HD-beelden kunnen hiermee vloeiender en scherper worden weergegeven. 🖱 [pag.40](#)



Namen van onderdelen en functies

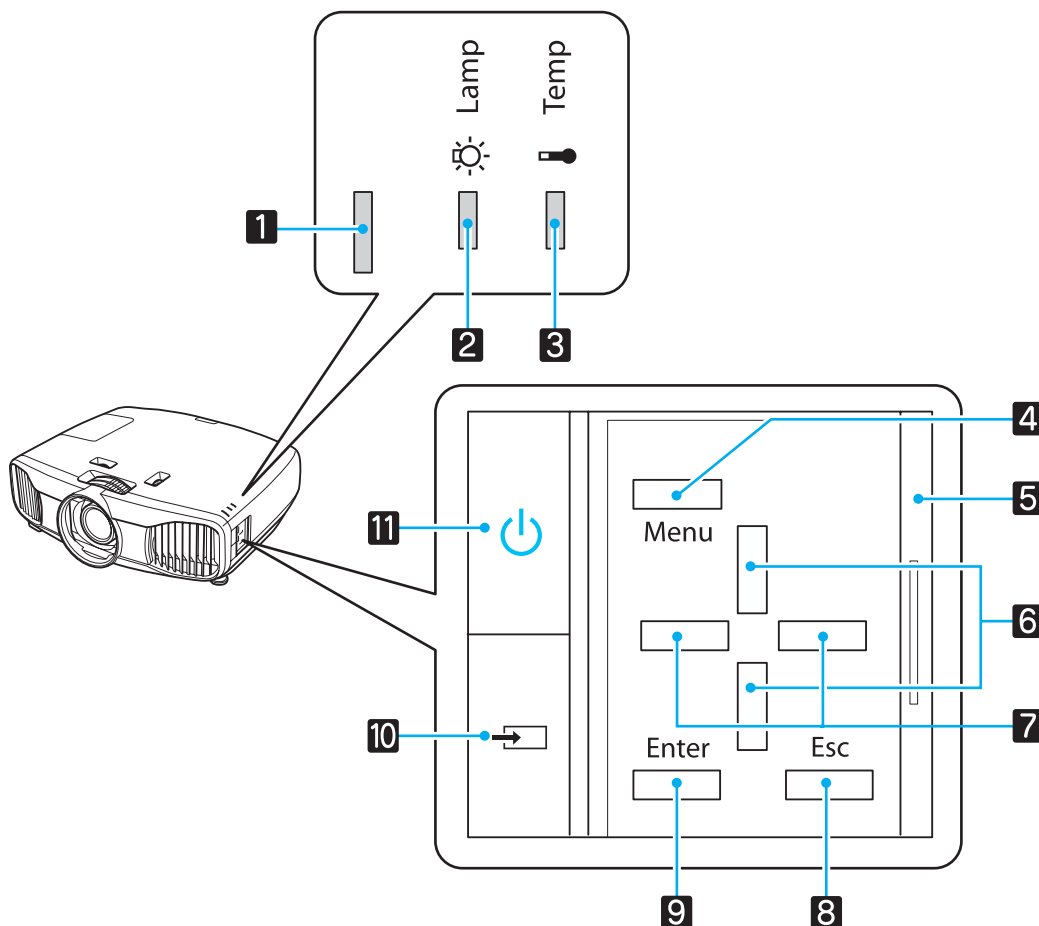
Voorzijde/bovenzijde











Naam		Functie
1	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ➡ pag.85
2	Draaiknop voor lensverschuiving	Hiermee wijzigt u de positie van het geprojecteerde beeld. ➡ pag.28
3	Ventilatieopening	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div>⚠ Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitleat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat.</div>
4	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ➡ pag.22
5	Lensklepje	Wordt automatisch gesloten wanneer de projector wordt uitgezet om de lens te beschermen tegen krassen en vuil. ➡ pag.23
6	Projectielens	Hiermee wordt het beeld geprojecteerd.
7	Klep van luchtfilter	Open deze klep en verwijder de luchtfilter als deze moet worden gereinigd of vervangen. ➡ pag.81 , pag.84
	Luchttoevoerventilator	Luchttoevoer voor lucht voor het afkoelen van het binnenste van de projector.
8	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst (een tafel bijvoorbeeld), kunt u de voet uitschuiven om de horizontale hoek aan te passen. ➡ pag.27
9	Bedieningspaneel	Bedieningspaneel op de projector. Open het klepje van het bedieningspaneel als u het apparaat wilt bedienen. ➡ pag.10

Naam		Functie
10	Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. ➡ pag.26
11	Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. ➡ pag.27

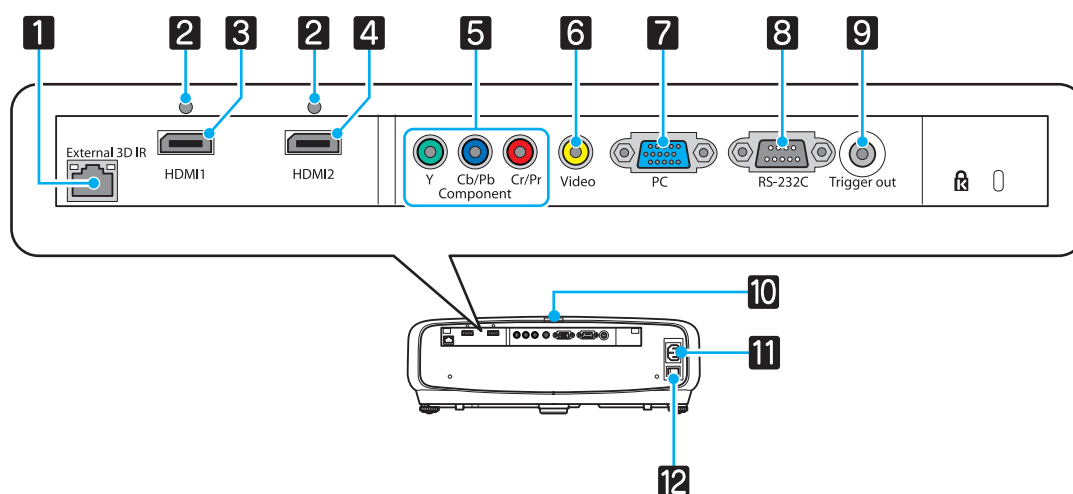
Bedieningspaneel







Knoppen/indicatielampjes		Functie
1		Knipt tijdens het opwarmen of afkoelen. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ➡ pag.70
2		Het oranje lampje knipt wanneer het tijd wordt om de lamp te vervangen. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ➡ pag.70
3		Het oranje lampje knipt als de binnentemperatuur te hoog is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ➡ pag.70
4	 Menu	Hiermee wordt het configuratiemenu weergegeven en gesloten. In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort. ➡ pag.57
5	Klepje van bedieningspaneel	Klepje van bedieningspaneel. Schuif het klepje open aan het uitstekende deel wanneer u het bedieningspaneel wilt gebruiken. ➡ pag.29

Knoppen/indicatielampjes	Functie
6  	Hiermee selecteert u de gewenste instelling voor de keystonecorrectie en menuopties. ➡ pag.29
7  	Hiermee selecteert u instellingen voor menuopties. ➡ pag.57
8 	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. ➡ pag.57
9 	Wanneer een menu wordt weergegeven, selecteert u hiermee functies en instellingen. ➡ pag.57
10 	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. ➡ pag.24
11 	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ➡ pag.23 Brandt wanneer de projector aan is. ➡ pag.71

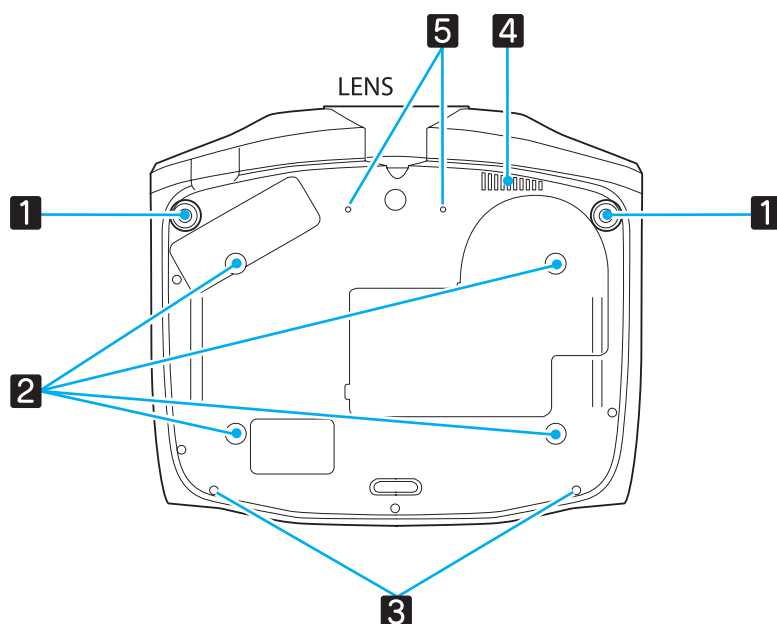
Achterkant





Naam	Functie
1 External 3D IR-poort	Hierop sluit u de optionele externe 3D IR-zender aan. ➡ pag.46
2 Kabelhouder	Dikke of zware HDMI-kabels kunnen door hun gewicht gemakkelijk loskomen. U kunt voorkomen dat de kabel loskomt door hem vast te zetten met de meegeleverde kabelklem. ➡ pag.19
3 HDMI1-poort	Voor aansluiting van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. ➡ pag.18
4 HDMI2-poort	
5 Component-poort	Voor aansluiting op de componentuitgang (YCbCr of YPbPr) op videoapparatuur. ➡ pag.18
6 Video-ingangspoort	Voor aansluiting op de composietuitgang op videoapparatuur. ➡ pag.18
7 PC-poort	Voor aansluiting op de RGB-uitgang op de computer. ➡ pag.19

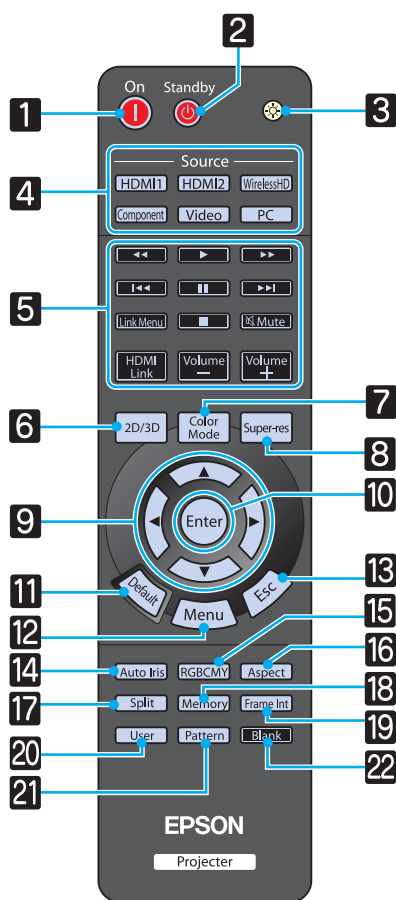
Naam		Functie
8	RS-232C-poort	Voor de bediening van de projector kunt u de projector met een RS-232C-kabel aansluiten op een computer. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt.  pag.91
9	Trigger out-poort	Voor aansluiting op externe apparatuur, zoals een elektrisch scherm.  pag.19
10	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.  pag.22
11	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel aan.  pag.23
12	Hoofdschakelaar	Hiermee schakelt u de projector in of uit.

Onderkant

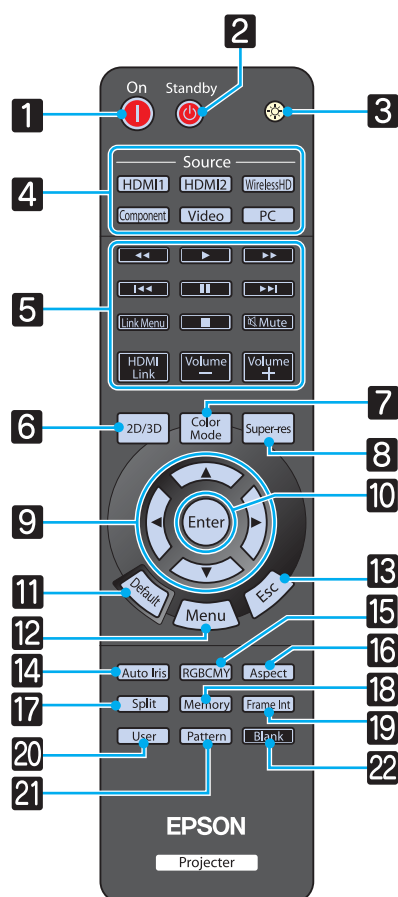


Naam		Functie
1	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst (een tafel bijvoorbeeld), kunt u de voet uitschuiven om de horizontale hoek aan te passen.  pag.27
2	Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.  pag.88
3	Bevestigingsschroef van kabelklep	Bevestig hier de optionele kabelklep.
4	Ventilatieopening	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van de WirelessHD-ontvanger. Wanneer u het apparaat aan het plafond hangt, moet u erop letten dat er zich hier geen stof verzamelt.
5	Schroef voor anamorphe lens	Bevestig hier de anamorphe lens.

Afstandsbediening



Knop	Functie
1 	Hiermee zet u de projector aan. ➡ pag.23
2 	Hiermee zet u de projector uit. ➡ pag.24
3 	Het lampje van de afstandsbediening brandt ongeveer 10 seconden lang. Dit is handig bij gebruik van de afstandsbediening in het donker.
4 	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. ➡ pag.24 De knop WirelessHD kan alleen worden gebruikt voor de EH-TW9000W.
5 	Met de knop HDMI Link geeft u het menu met instellingen weer voor HDMI-link. Met de andere knoppen kunt u vervolgens het afspelen starten en stoppen, het volume aanpassen enzovoort voor aangesloten apparatuur die voldoet aan de HDMI CEC-normen. ➡ pag.52
6 	Hiermee schakelt u heen en weer tussen 2D en 3D. ➡ pag.44
7 	Hiermee wijzigt u de Kleurmodus . ➡ pag.30
8 	Hiermee stelt u Super-resolution in, waarmee u minder scherpe delen (de rand van het beeld bijvoorbeeld) scherper maakt. ➡ pag.40
9 	Hiermee selecteert u menuopties en waarden. ➡ pag.57
10 	Wanneer een menu wordt weergegeven, accepteert u hiermee de huidige selectie en gaat u verder naar het volgende niveau. ➡ pag.57
11 	Wanneer u op deze knop drukt wanneer het aanpassingsscherm van een menu wordt weergegeven, dan springt de instelling terug op de standaardwaarde. ➡ pag.57

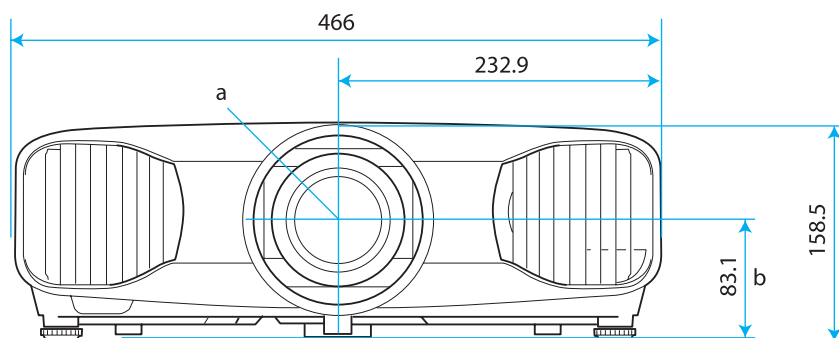


	Knop	Functie
12	Menu	Hiermee wordt het configuratiemenu weergegeven en gesloten. In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort. ➡ pag.57
13	Esc	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menu-niveau. ➡ pag.57
14	Auto Iris	Hiermee stelt u de automatische iris in. ➡ pag.39
15	RGBCMY	Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per RGBCMY-kleur. ➡ pag.34
16	Aspect	Hiermee selecteert u de hoogte-breedteverhouding volgens het ingangssignaal. ➡ pag.31
17	Split	Hiermee splitst u het scherm in twee delen en geeft u twee bronnen tegelijk weer. ➡ pag.50
18	Memory	Hiermee gebruikt u het geheugen (opslaan, laden of wissen). ➡ pag.41
19	Frame Int	Hiermee vermindert u het schokken van het beeld bij snelle bewegingen, doordat beelden worden geïnterpoleerd. Het resultaat is een vloeiender en scherper beeld. ➡ pag.39
20	User	Hiermee voert u de functie uit die aan de gebruikersknop is toegewezen. ➡ pag.63
21	Pattern	Hiermee wordt het testpatroon weergegeven en gesloten. ➡ pag.26
22	Blank	Hiermee verbergt of toont u het beeld. ➡ pag.29

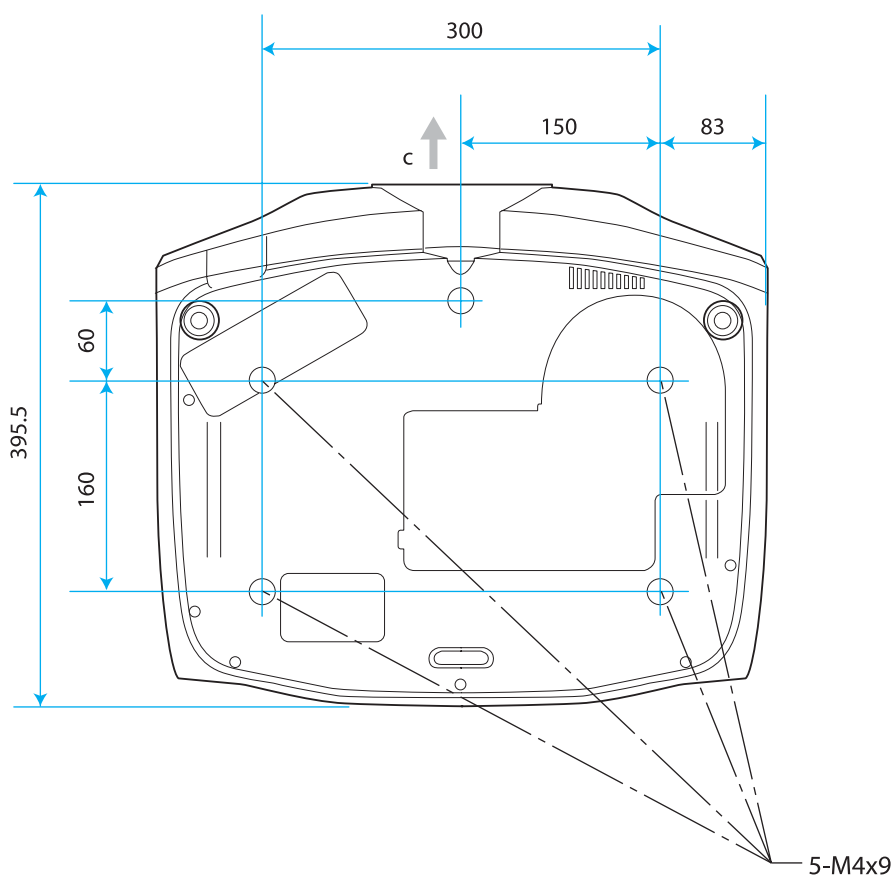


Afmetingen

Eenheid: mm



- a Lensmidden
- b Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel
- c Lensrichting





Installeren

Diverse manieren van projecteren



Waarschuwing

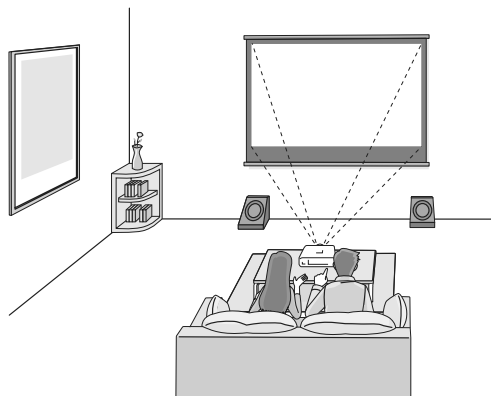
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u lijm, smeermiddelen of olie aanbrengt op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de projector bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Zet de projector niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel stof of (tabaks)rook.

Let op

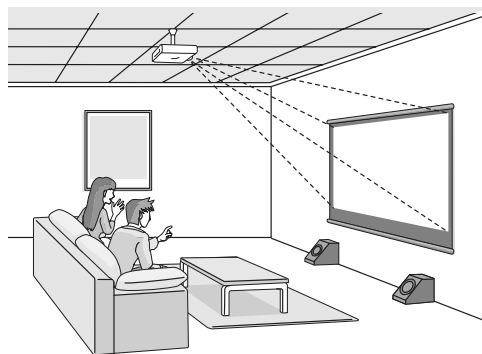
Reinig de luchtfilter één keer per drie maanden. Reinig de filter vaker als er veel stof in de omgeving is.

☛ [pag.84](#)

Projecteren vanaf bijvoorbeeld een tafel



Projecteren vanaf het plafond



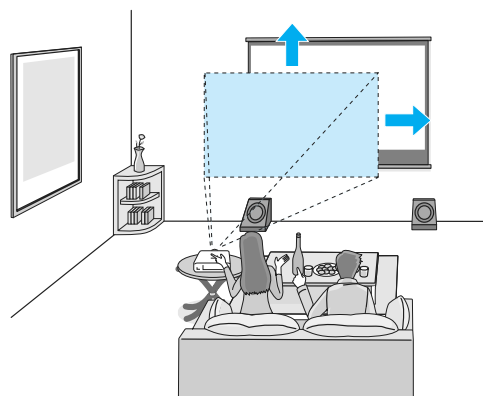
Wanneer u projecteert vanaf het plafond moet u bij **Projectie** een plafondinstelling gebruiken.

☛ **Instellingen - Projectie** [pag.63](#)

Lensverschuiving gebruiken

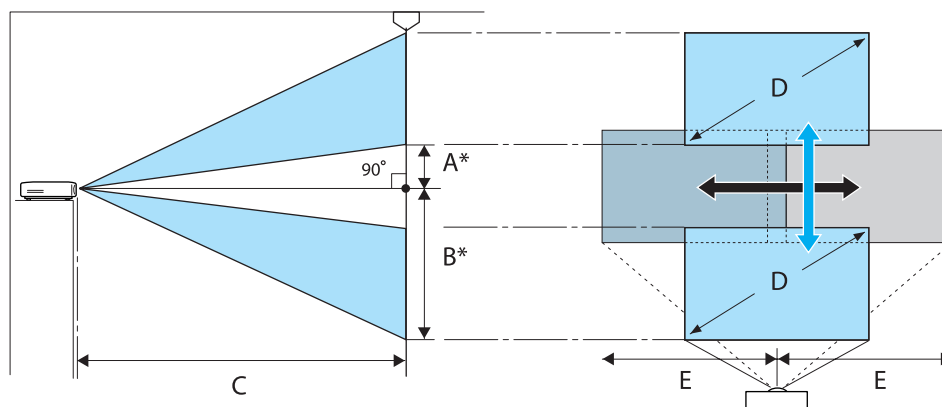
Lensverschuiving maakt het mogelijk om de projectiepositie naar boven, onder, links en rechts te bewegen.

Zo zijn eenvoudige aanpassingen mogelijk zonder het beeld te vervormen, ook al kan de projector niet recht voor het scherm staan.



De projectiegrootte bijstellen

Het geprojecteerde beeld wordt groter naarmate de projector verder van het scherm staat. Bepaal de optimale afstand tussen de projector en het scherm aan de hand van de onderstaande tabel. De waarden zijn slechts een indicatie.



* Afstand van het midden van de lens tot de rand van het geprojecteerde beeld.

(A: Met lensverschuiving op hoogste niveau)

(E: Met lensverschuiving uiterst rechts of uiterst links)

(B: Met lensverschuiving op laagste niveau)

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectieafstand (C)		Maximumwaarden lensverschuiving*		
D	B x H	Kortste (Breed)	Langste (Kortbij)	Afstand (A)	Afstand (B)	Afstand (E)
40"	89 x 50	117	252	23	73	42
60"	130 x 75	177	380	34	109	63
80"	180 x 100	238	508	46	145	83
100"	220 x 120	298	636	57	181	104
120"	270 x 150	359	764	68	218	125
150"	330 x 190	450	956	85	272	156
180"	440 x 250	540	1148	103	327	188

4:3 Schermgrootte		Projectieafstand (C)		Maximumwaarden lensverschuiving*		
D	B x H	Kortste (Breed)	Langste (Kortbij)	Afstand (A)	Afstand (B)	Afstand (E)
40"	81 x 61	144	309	28	89	51
60"	120 x 90	218	466	42	133	76
80"	160 x 120	292	623	56	178	102
100"	200 x 150	366	779	70	222	127
120"	240 x 180	440	936	84	267	153
150"	300 x 230	551	1171	105	333	191
200"	410 x 300	736	1562	139	444	255

* Een aanpassing met de maximumwaarde is alleen mogelijk in één richting. Bij een verschuiving in meerdere richtingen tegelijk liggen de waarden lager. ➡ [pag.28](#)



Apparaten aansluiten

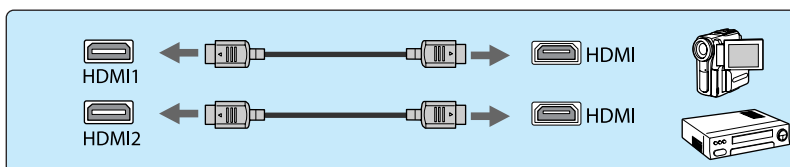
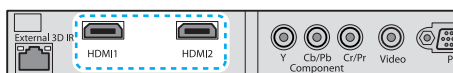
Let op

- Zet de apparaten die u wilt aansluiten eerst uit. Als het apparaat al aanstaat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Kijk goed naar de vorm van de connector die aan de kabel zit en naar de vorm van de poort en steek de kabel in de juiste poort. Als u de verkeerde connector in de poort steekt, kan dit schade of een storing veroorzaken.

Videoapparatuur aansluiten

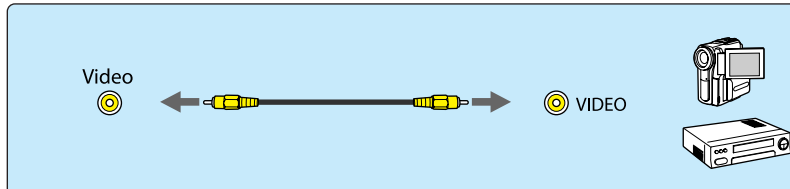
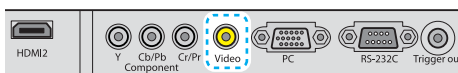
Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

Bij gebruik van een HDMI-kabel

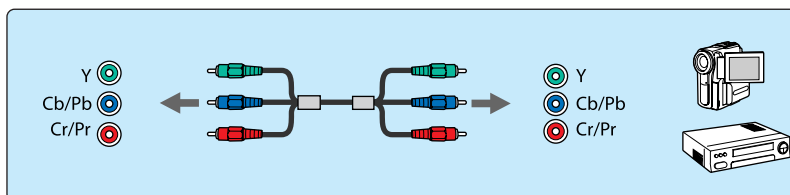
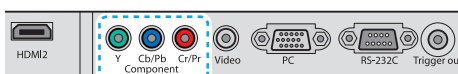


Zet de HDMI-kabel vast met de HDMI-kabelklem. pag.19

Bij gebruik van een videokabel



Bij gebruik van een componentvideokabel

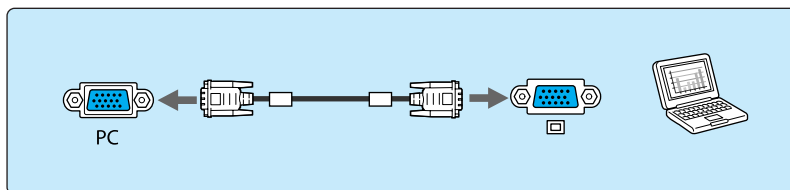
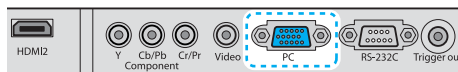


- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten tot welke signalen het apparaat in staat is.

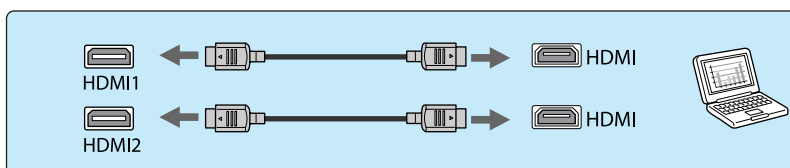
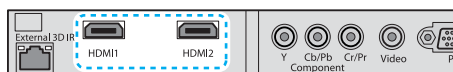
Computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

Bij gebruik van een computerkabel



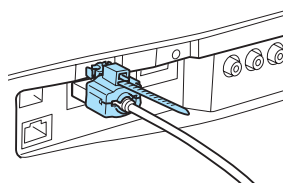
Bij gebruik van een HDMI-kabel



Zet de HDMI-kabel vast met de HDMI-kabelklem.  [pag.19](#)

Een HDMI-kabelklem aanbrengen

Als de HDMI-kabel erg zwaar is en naar beneden hangt, zet de kabel dan met een HDMI-klem vast aan de kabelhouder, zodat de kabel niet uit de poort schiet.



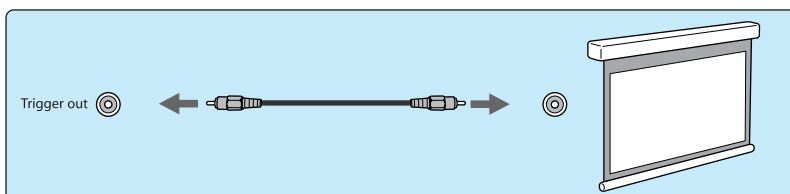
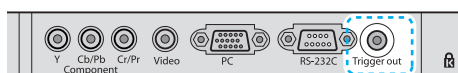
Als de kabelklem is gemonteerd, hoeft u geen kabelklem aan te brengen. De kabel wordt dan goed vastgehouden door de klem.

Externe apparaten aansluiten

Aansluiten op de Trigger out-poort

U kunt externe apparaten aansluiten, een elektrisch scherm bijvoorbeeld, met een 3,5mm-ministekker.

Wanneer deze optie is ingeschakeld, wordt via deze poort een signaal (12 V DC) afgegeven om de projectorstatus (aan of uit) door te geven aan de aangesloten apparatuur, zoals het elektrische scherm.





Wanneer u de Trigger out-poort wilt gebruiken, moet u de functie Trigger Uit instellen.

 **Uitgebreid - Bewerking - Trigger Uit** [pag.66](#)

WirelessHD-apparaten aansluiten (alleen EH-TW9000W)

De projector ontvangt het signaal van een WirelessHD Transmitter en projecteert vervolgens het beeld.

☞ [pag.54](#)

Druk op de knop  op de afstandsbediening of de knop  op het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.



- Wanneer u beeld wilt ontvangen via WirelessHD, moet u **WirelessHD** op **Aan** zetten. ☞ **Instellingen - WirelessHD** [pag.63](#)
- U bepaalt van welk apparaat u het beeld ziet door het gewenste apparaat te selecteren bij **Apparaatverbindingen** in **HDMI-link**. ☞ **HDMI-link-Apparaatverbindingen** [pag.53](#)



De afstandsbediening klaarmaken

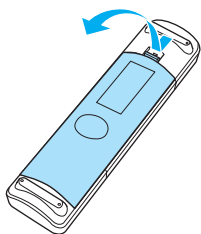
De batterijen van de afstandsbediening installeren

Let op

- Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.
- Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

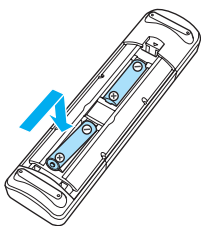
1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



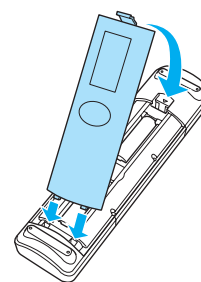
2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Zorg ervoor dat de plus- en de minpool (+ en -) van de batterijen op de juiste plaats komen.



3 Breng de batterijklep weer aan.

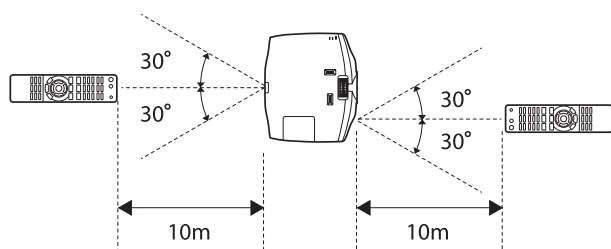
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



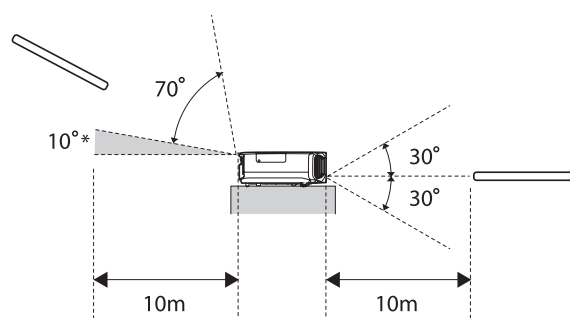
Als de afstandsbediening niet meer snel of helemaal niet meer reageert, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen (bijna) leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt.

Bedieningsbereik van de afstandsbediening

■ Bedieningsbereik (links/rechts)



■ Bedieningsbereik (boven/onder)



* Geen signaal van afstandsbediening beschikbaar in dit gebied.

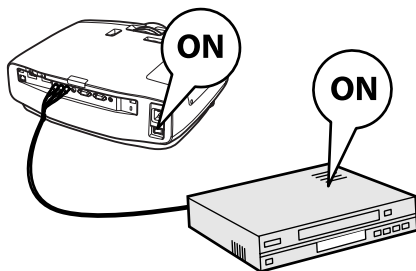


Projecteren starten en stoppen

De projector aanzetten en projecteren

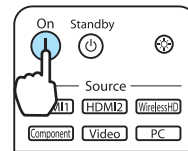
- 1 Sluit de voedingskabel aan.
Gebruik de meegeleverde voedingskabel.

- 2 Zet eerst het aangesloten apparaat aan en zet vervolgens de projector aan met de hoofdschakelaar.

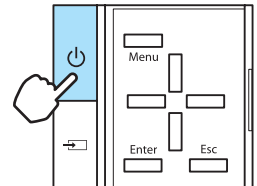


- 3 Zet de projector aan.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



Het lensklepje gaat open en het projecteren begint.

Wanneer **Dir. Inschakelen** op **Aan** staat, kunt u meteen beginnen met projecteren, zonder dat u verder op een knop hoeft te drukken, door de projector gewoon aan te zetten met de hoofdschakelaar.
 ➡ **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** [pag.66](#)



Waarschuwing

Kijk niet in de lens tijdens het projecteren.



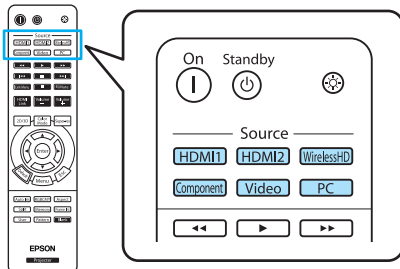
- Met de functie Kinderslot van deze projector kunt u voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk aanzetten. Met de functie Toetsvergrendeling voorkomt u dat u per ongeluk iets doet op de projector.
 ➡ **Instellingen - Kinderslot/Toetsvergrendeling** [pag.63](#)
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**.
 ➡ **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** [pag.66](#)
- Met de functie Autom. configuratie van de project worden automatisch optimale instellingen geselecteerd wanneer het ingangssignaal verandert van het beeld van de aangesloten computer.
 ➡ **Signaal - Autom. configuratie** [pag.60](#)

Geen beeld

Als u wilt projecteren maar geen beeld krijgt, kunt u op een van de volgende manieren van bron veranderen.

Afstandsbediening

Druk op de knop voor de gewenste poort.



Bedieningspaneel

Druk op de knop en selecteer de gewenste poort.

Druk op de knop **Enter** om uw selectie te bevestigen.



- Voor videoapparatuur moet u eerst het afspeelstarten en dan pas van bron veranderen.
- Als de kleuren er onnatuurlijk uitzien na het omschakelen naar **Video** of **Component** als bron, controleer dan of de gebruikte poort en de instelling bij **Ingangssignaal** overeenstemmen.

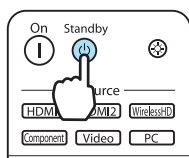
☛ **Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal/Component** [pag.66](#)

Uitzetten

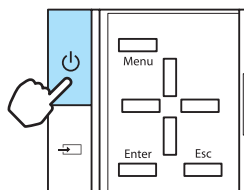
1 Zet de aangesloten apparatuur uit.

2 Druk op de knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



Er wordt een bevestiging weergegeven.

3 Druk opnieuw op de knop .

Uitschakelen?

Ja : Druk op

Nee: Druk op een andere knop

Het projectoren stopt en het lensklepje gaat vanzelf dicht.



Wanneer **Stand-bybevestiging** op **Uit** staat, kunt u de projector uitzetten door op de afstandsbediening eenmaal op de knop te drukken.

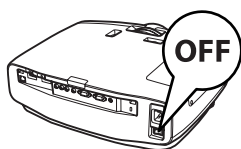
☛ **Uitgebreid - Weergeven - Stand-bybevestiging** [pag.66](#)

4 Wacht tot de projector is afgekoeld.

Het indicatielampje op het bedieningspaneel van projector stopt met knipperen.

5

Zet de hoofdschakelaar uit.



Zolang u de hoofdschakelaar niet uitzet wordt er altijd een kleine hoeveelheid stroom verbruikt (ook als er niets wordt gedaan).

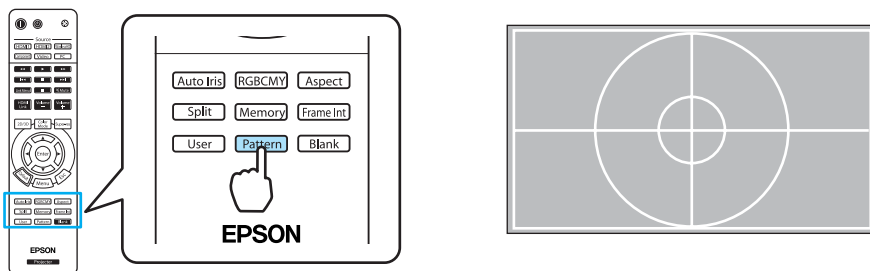


Het projectiescherm bijstellen

Het testpatroon weergeven

Wanneer u net na het installeren van de projector de zoom of scherpstelling of de projectiepositie hebt aangepast, dan kunt u eerst een testpatroon weergeven in plaats van videoapparatuur aan te sluiten.

Druk op de knop **Pattern** op de afstandsbediening om een testpatroon weer te geven.



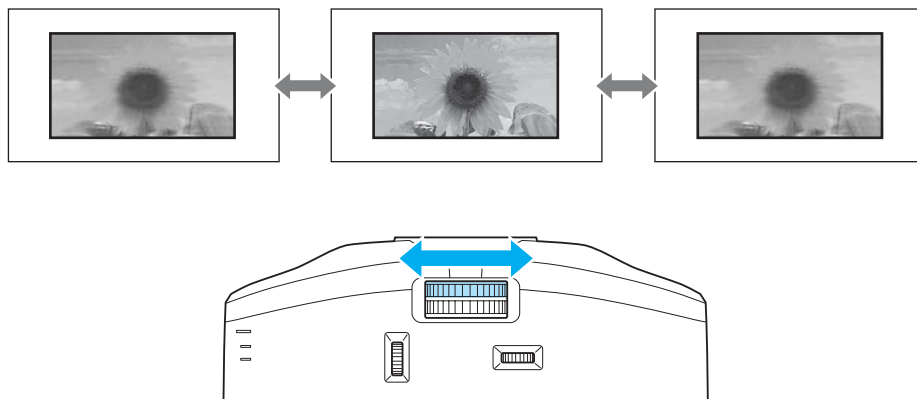
Met dit testpatroon kunt u de beeldpositie en dergelijke bijregelen.

Bij de EH-TW9000W/EH-TW9000 kunt u ook patronen weergeven voor R (rood), G (groen) en B (blauw) apart en een patroon voor het aanpassen van de beeldpositie. Met dit patroon kunt u de kleuren aanpassen wanneer er een beeldsignaal wordt ontvangen.

Druk op de knop **Esc** om het testpatroon te sluiten of selecteer **Afsluiten**.

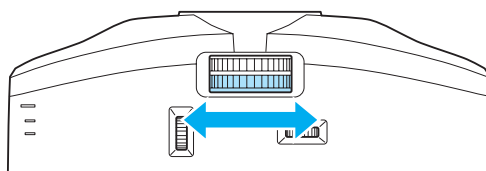
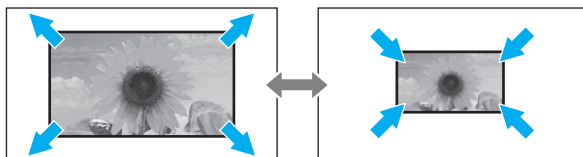
Scherpte instellen

Draai aan de scherpstelring om de scherppte aan te passen.



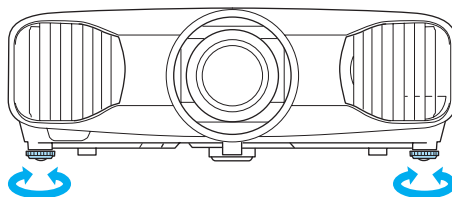
De projectiegrootte bijstellen (zoom instellen)

Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.



De kanteling van de projector bijstellen

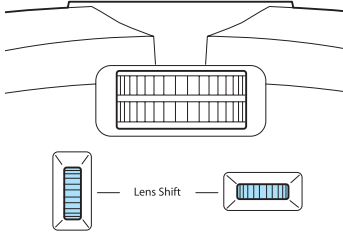
Wanneer de projector op een tafel staat en het geprojecteerde beeld staat schuin (linker- en rechterkant van projector niet even hoog), dan kunt u de voetjes aan de voorkant bijstellen zodat de projector mooi horizontaal komt te staan.



De positie van het geprojecteerde beeld wijzigen (lensverschuiving)

Als de projector niet helemaal recht voor het scherm kan staan, kunt u de beeldpositie gemakkelijk bijregelen door middel van lensverschuiving.

Pas aan met de draaiknop voor lensverschuiving.

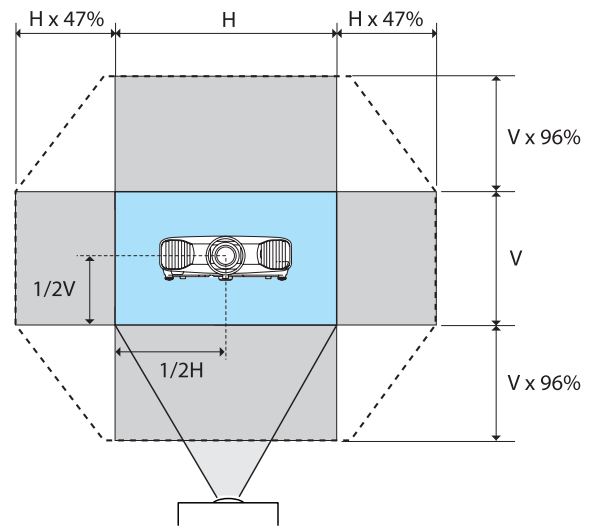


U kunt de positie naar boven, onder, links en rechts bewegen binnen de stippellijn in de figuur die rechts wordt getoond.

In verticale (V) richting (naar boven en onder) is verschuiving mogelijk over maximaal 96% van de hoogte van het scherm. In horizontale (H) richting (naar links en rechts) is dit 47% van de breedte van het scherm.

U brengt de beeldpositie weer naar het midden door de draaiknop in het midden te zetten.

U vindt het midden van het verschuivingsbereik door aan de draaiknop te draaien tot u een klik hoort.



Let op

Zet de lens in de middenstand wanneer u de projector vervoert. Als u de projector vervoert wanneer de lens naar boven, onder, links of rechts is verschoven, kan het verschuivingsmechanisme beschadigd raken.





Als keystonevervorming optreedt wanneer u schuin projecteert met gebruik van lensverschuiving, kunt u die vervorming mogelijk niet helemaal corrigeren. Wanneer u lensverschuiving wilt gebruiken, zet de projector dan evenwijdig aan het scherm en regel de positie vervolgens alleen bij met lensverschuiving.



Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt de keystonevervorming corrigeren met de knoppen  op het bedieningspaneel.

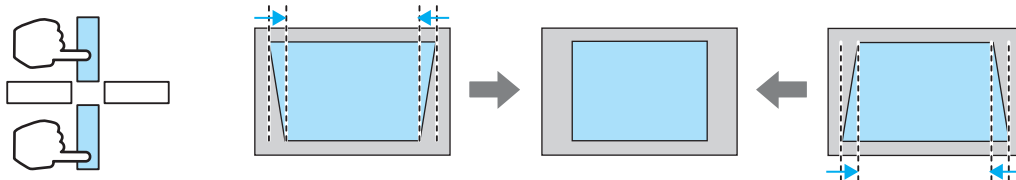
Open het klepje van het bedieningspaneel aan de zijkant als u het bedieningspaneel wilt gebruiken.


 [pag.10](#)

Druk op de knop  of  om de hulplijnen weer te geven.

Wanneer de hulplijnen worden weergegeven, drukt u op de knoppen  en  voor verticale correctie.


Te breed aan de boven- of onderkant

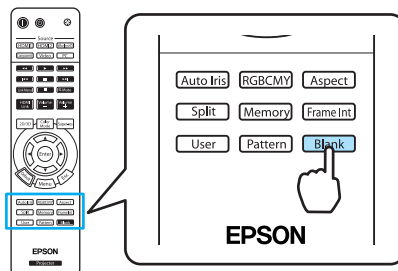


- Bij het gebruik van keystonecorrectie wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.
- U kunt keystone-instellingen opgeven in het configuratiemenu.  **Instellingen - Keystone** [pag.63](#)
- De correctie werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van boven naar onder.
- Wanneer u alleen maar de beeldpositie wilt aanpassen, kunt u beter lensverschuiving gebruiken. De beeldkwaliteit blijft dan beter behouden. Gebruik keystone wanneer de aanpassing niet mogelijk is met lensverschuiving.

Het beeld tijdelijk niet weergeven

Met deze functie kunt u het beeld op het scherm tijdelijk verbergen.

Druk op de knop  om het beeld wel of niet weer te geven.



Een film die niet wordt weergegeven loopt wel gewoon verder. U kunt dus niet terug naar het punt waar u het beeld uitschakelde.




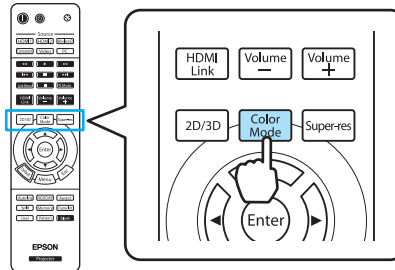
Basisinstellingen voor het beeld

De projectiequaliteit selecteren (Kleurmodus)

U kunt zelf de optimale beeldkwaliteit voor uw projectieomgeving instellen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

1




Druk op de knop .

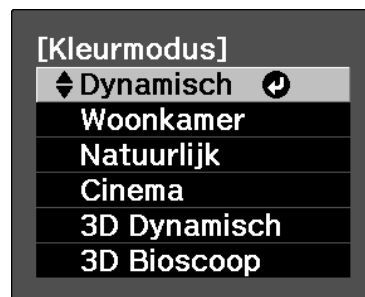


U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ➡ **Beeld - Kleurmodus** pag.58

2

Selecteer **Kleurmodus**.

Druk op de knoppen   in het weergegeven menu en selecteer **Kleurmodus**. Druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



Bij het projecteren van 2D-beelden

U kunt kiezen uit **Dynamisch**, **Woonkamer**, **Natuurlijk**, **THX** en **Cinema**.


3D Dynamisch, **3D Bioscoop** en **3D THX** worden grijs weergegeven en kunnen niet worden geselecteerd.

Bij het projecteren van 3D-beelden

U kunt kiezen uit **3D Dynamisch**, **3D Bioscoop** en **3D THX**.

Dynamisch, **Woonkamer**, **Natuurlijk**, **THX** en **Cinema** worden grijs weergegeven en kunnen niet worden geselecteerd.

Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 2D-beelden

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw tinten weergeeft.
Woonkamer	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Beelden zijn helder en scherp.
Natuurlijk	Deze modus is ideaal voor een donkere kamer. Wij raden u aan om in deze modus met kleuraanpassing te werken.  pag.7
THX*	Een kleurmodus die speciaal is goedgekeurd door THX Ltd.
Cinema	Deze modus is ideaal voor het kijken naar films en concerten in een donkere kamer.

* **THX** wordt mogelijk niet weergegeven (afhankelijk van het model dat u gebruikt).

Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 3D-beelden

Modus	Toepassing
3D Dynamisch	Voor gebruik bij het projecteren van 3D-beelden. Beelden zijn helder en scherper dan bij 3D Bioscoop.
3D Bioscoop	Voor gebruik bij het projecteren van 3D-beelden. Hiermee krijgt u felle kleuren dan met 3D Dynamisch.
3D THX*	Voor gebruik bij het projecteren van 3D-beelden. Een kleurmodus die speciaal is goedgekeurd door THX Ltd.

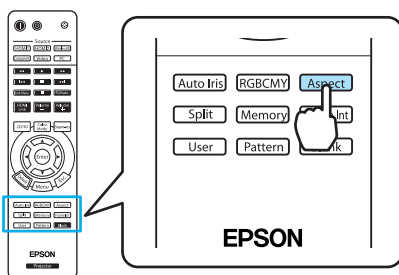
* **3D THX** wordt mogelijk niet weergegeven (afhankelijk van het model dat u gebruikt).



De hoogte-breedteverhouding wijzigen (Hoogte-breedte)




U kunt het signaaltype, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van hetingangssignaal aanpassen aan de verhouding **Hoogte-breedte** van het projectiescherm.

Welke verhoudingen beschikbaar zijn bij **Hoogte-breedte**, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.


1 Druk op de knop **Aspect**.



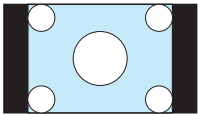
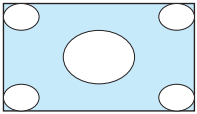
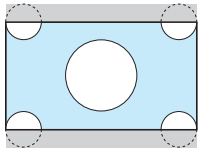
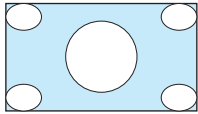
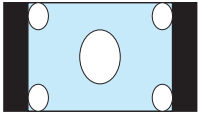
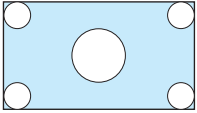
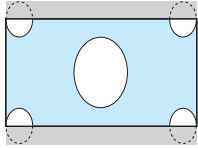
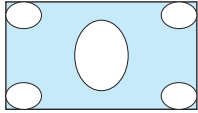
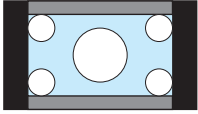
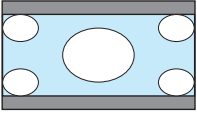
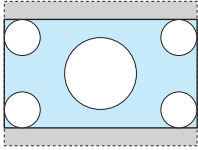
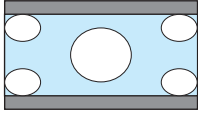
 U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu.  **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.60](#)

2 Druk op de knoppen   om de naam van de instelling te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



 Afhankelijk van het type signaal is **Hoogte-breedte** mogelijk niet beschikbaar.

Wanneer u Automatisch selecteert, wordt hetingangssignaal weergegeven in de optimale verhouding. Pas de instelling aan als u een andere hoogte-breedteverhouding wilt gebruiken.

Hoogte-breedte-verhouding van het beeld	Naam van de instelling (Hoogte-breedteverhouding)			
	Normaal	Volledig	Zoom	Breed
4:3				
16:9 en Squeeze				
Letterbox ^{*1*2}				
Opmerkingen	Het beeld wordt aangepast aan de hoogte van het projectiescherm. De beeldverhouding hangt af van het ingangssignaal.	Het volledige projectiescherm wordt gebruikt.	De beeldverhouding van het ingangssignaal blijft behouden en het beeld wordt aangepast aan de breedte van het scherm. Aan de boven- en onderkant kan een deel van het beeld wegvallen.	Zowel de lengte als de breedte wordt maximaal weergegeven. Beide uiteinden worden in horizontale richting vergroot.

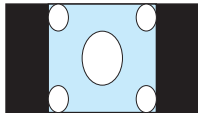
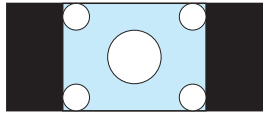
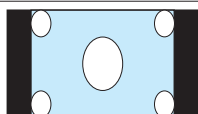
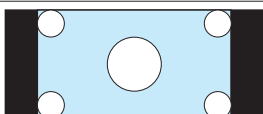
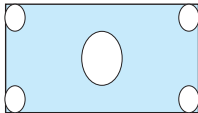
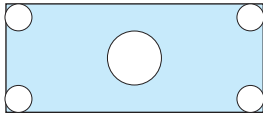
*1 Wanneer **Zoom** is ingesteld, worden ondertitels en dergelijke mogelijk niet weergegeven. Als dit gebeurt, kunt u **Pos./zoom ondertit.** aanpassen.  **Signaal - Pos./zoom ondertit.** [pag.60](#)

*2 Het Letterbox-beeld uit deze uitleg is een beeld met de verhouding 4:3 dat wordt weergegeven met de verhouding 16:9 en dat onder- en bovenaan zwarte balken heeft waar ondertitels kunnen worden geplaatst. De marges boven- en onderaan het beeld worden gebruikt voor de ondertiteling.

Bij de EH-TW9000W/EH-TW9000 kunt u ook **Anamorf breed** en **Horiz. samendr.** instellen.

Stel **Anamorf breed** in en bevestig een in de handel verkrijgbare anamorfe lens om dvd's, Blu-rays enzovoort te bekijken met beelden die in CinemaScope zijn opgenomen.

Stel **Horiz. samendr.** in en monteer een anamorfe lens om beelden te bekijken die met een beeldverhouding van 16:9 en 4:3 zijn opgenomen.

Ingangssignaal	Naam van de instelling (Hoogte-breedteverhouding)			Projecteren met een anamorfe lens gemonteerd
	Anamorf breed*	Horiz. samendr.		
4:3/XGA	Niet voor normaal gebruik.		→	
16:9/WXGA (samen-gedrukt opgenomen)	Niet voor normaal gebruik.		→	
2,40:1 (CinemaScope)		Niet voor normaal gebruik.	→	
Opmerkingen	Het beeld wordt aangepast aan de hoogte van het projectiescherm. Verticaal vergroot.	Horizontaal verkleind.	→	Wanneer u een anamorfe lens monteert, wordt de juiste beeldverhouding bereikt.

* Als **Overscannen** is ingesteld wanneer **Anamorf breed** is geselecteerd, kan een deel van het beeld wegvallen. Zet **Overscannen** op **Uit** en begin met projecteren.  **Signaal - Geavanceerd - Overscannen** [pag.60](#)



- Beelden via de HDMI-aansluiting worden weergegeven met dezelfde resolutie als het origineel.
- Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.



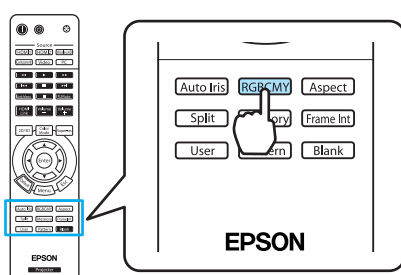
Absolute kleuraanpassingen

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

Tint	Hiermee wijzigt u de algehele kleur van het beeld (blauw, groen of rood).
Verzadiging	Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld.
Helderheid	Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld.

1 Druk op de knop **RGBCMY**.



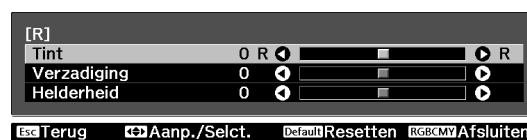
U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. **Beeld - Geavanceerd - RGBCMY** [pag.58](#)

2 Druk op de knoppen om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.



3 Druk op de knoppen om **Tint, Verzadiging** of **Helderheid** te selecteren.

4 Breng wijzigingen aan met de knoppen .



Druk op als u nog een kleur wilt wijzigen.

Druk op om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.


5 Druk op de knop **RGBCMY** om het menu te sluiten.

Het gamma bijstellen

Het is mogelijk om kleine kleurverschillen bij te regelen die zichtbaar worden bij het weergeven van het beeld. In het configuratiemenu kunt u een van de volgende drie methoden selecteren.

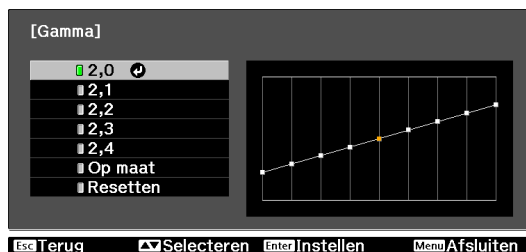
Manier van instellen	Menu-instellingen
Correctiewaarde selecteren en aanpassen	Beeld - Geavanceerd - Gamma
Beeld aanpassen tijdens de weergave	Beeld - Geavanceerd - Gamma - Op maat - Aanpassen vanuit het beeld
Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek	Beeld - Geavanceerd - Gamma - Op maat - Aanpassen vanuit de grafiek


Correctiewaarde selecteren en aanpassen

Selecteer de gewenste waarde en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.

Hoe lager de waarde, des te lichter de donkere delen van de afbeelding worden. In de lichtere delen kunnen de kleuren echter gaan afwijken. Het bovenste deel van de gammagrafiek wordt rond.

Bij een hoge waarde worden de lichte delen van het beeld donkerder. Het onderste deel van de gammagrafiek wordt rond.



- De horizontale as van de gammagrafiek laat het signaalniveau van hetingangssignaal zien. De verticale as is het niveau van het uitgangssignaal.
- Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.




Beeld aanpassen tijdens de weergave

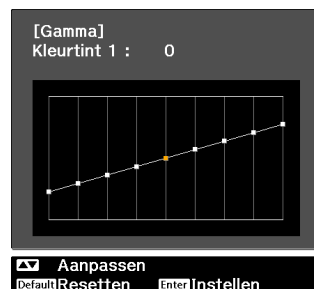
U past het beeld aan tijdens het kijken.

- 1 Beweeg het weergegeven gammapictogram naar het deel van het beeld waarvan u de helderheid wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop .





De gammagrafiek wordt weergegeven.

- 2 Druk op de knoppen   om de helderheid aan te passen en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.






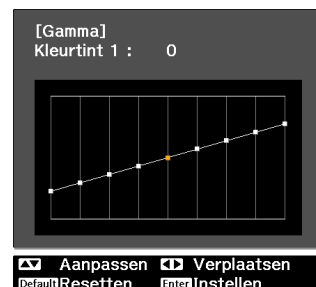
Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

U brengt wijzigingen aan terwijl u de gammagrafiek bekijkt voor het geprojecteerde beeld.

- 1 Selecteer met de knoppen   het deel van de grafiek dat u wilt aanpassen.



- 2 Druk op de knoppen   om de helderheid aan te passen en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.







RGB aanpassen (Verschuiving/Versterking)

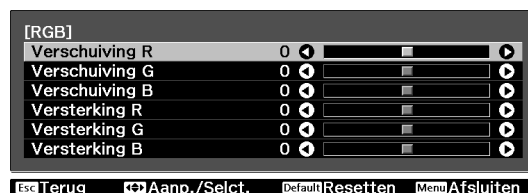
U kunt de helderheid van het beeld meer specifiek aanpassen door de donkere delen (Verschuiving) en de lichte delen (Versterking) aan te passen voor de specifieke kleuren R (rood), G (groen) en B (blauw). Naar rechts (positief) is helderder en naar links (negatief) is donkerder.


Verschuiving	Wanneer u het beeld lichter maakt, komen meer details tot uiting in de donkere delen. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komt het beeld voller over. Details in de donkere delen zijn echter moeilijker zichtbaar.
Versterking	Wanneer u het beeld lichter maakt, worden de lichte delen witter en gaan details verloren. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komen meer details tot uiting in de lichte delen.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.

Beeld - Geavanceerd - RGB

Druk op de knoppen   om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen  .





Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

Abs. kleurtemperatuur

U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Pas aan als het beeld iets te blauw, te rood enzovoort is.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.


Beeld - Abs. kleurtemperatuur

Bring wijzigingen aan met de knoppen  .

Met een hogere waarde worden blauwtinten sterker. Met een lagere waarden worden roodtinten sterker.







Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

Huidtint

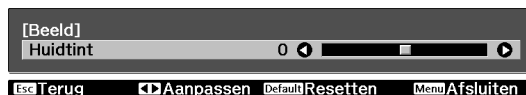
U kunt hier de huidtinten aanpassen. Pas aan als huidtinten te rood, te groen enzovoort zijn.


Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.

Beeld - Huidtint

Breng wijzigingen aan met de knoppen  .

Naar rechts (positief) is groener en naar links (negatief) is roder.



Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.


Gedetailleerde beeldaanpassingen

De Scherpte bijstellen

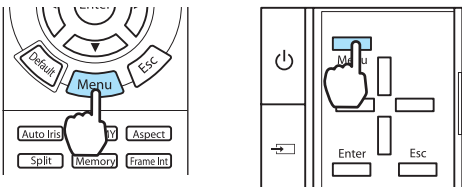
Stel hier de scherpte van het beeld in.

Aanpassing is niet mogelijk wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.

Dunne lijnen verbet.	Details, zoals haar en patronen in kleding, worden duidelijker weergegeven.
Dikke lijnen verbet.	Grove delen, zoals de omtrek van complete voorwerpen of de achtergrond, worden duidelijker weergegeven. Daardoor wordt het hele beeld duidelijker.
Vert. lijnen verbet.	Het beeld wordt horizontaal of verticaal vergroot.
Hor. lijnen verbet.	

1 Druk op de knop .


Afstandsbediening Bedieningspaneel






Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Selecteer **Beeld - Scherpte**.

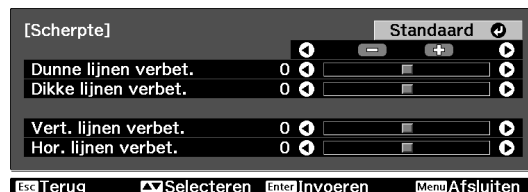
Het scherm voor aanpassing van de **Scherpte** wordt weergegeven.

3 Selecteer **Geavanceerd** in de rechterbovenhoek van het scherm en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.

Het scherm voor aanpassing van **Geavanceerd** wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen   om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen .

Naar rechts (positief) is extra aanzetten en naar links (negatief) is zachter.



Met de bovenste balk past u hoog en laag tegelijk aan.

Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

5 Druk op de knop  om het menu te sluiten.

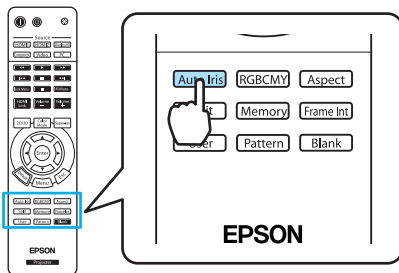
Autom. iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.




Voor het aanpassen van de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld kunt u kiezen uit **Normaal** en **Hoge snelheid**.

(Afhankelijk van het beeld kunt u de automatische iris horen werken. Dit is geen defect.)

1 Druk op de knop **Auto Iris**.



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. **Beeld - Autom. iris** pag.58

2 Druk op de knoppen   om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.

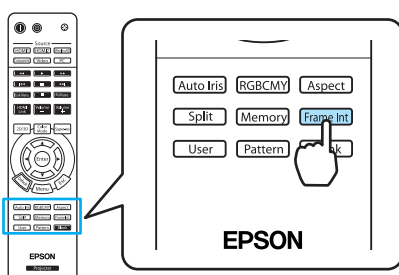


Frame-interpolatie




Door tussen twee beeldjes automatisch een beeldje toe te voegen (door middel van interpoleren) wordt een vloeiender beeld gecreëerd. Dit voorkomt schokken tijdens snelle bewegingen.

Voor de interpolatie kunt u kiezen uit **Laag**, **Normaal** en **Hoog**. Als u na een aanpassing van deze instelling vervorming of een ander ongewenst verschijnsel ziet, zet deze optie dan weer op **Uit**.

1 Druk op de knop **Frame Int**.



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. **Signaal - Frame-interpolatie** pag.60

2 Druk op de knoppen   om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



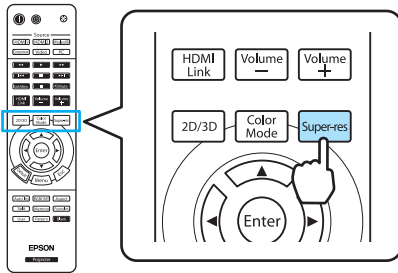
Super-resolution


Door een verhoging van de resolutie van het beeldsignaal en het geprojecteerde beeld, wordt onscherpte aan de randen van het beeld tegengegaan. Zo krijgt u een scherper, duidelijker beeld.

Afhankelijk van het beeld, kan de vervorming aan de rand van het beeld toenemen. Als u vervorming of een ander ongewenst verschijnsel ziet, zet deze optie dan op "0".



1

Druk op de knop .



- U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu.
 **Signaal - Super-resolution** pag.60
- Instellen is niet mogelijk wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.

2

Breng wijzigingen aan met de knoppen  .

Hoe hoger de waarde, des te sterker het effect.




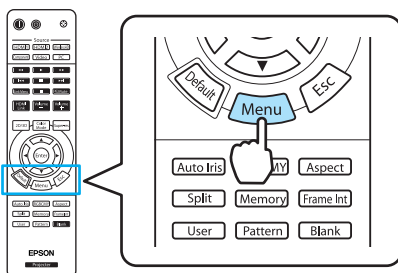
Het Kleurgamma selecteren (alleen EH-TW9000W/EH-TW9000)

Hiermee stemt u het kleurgamma af op de standaard voor het gebruikte videoapparaat. U kunt het kleurgamma gemakkelijk bijregelen door te kiezen uit op voorhand geregistreerde namen van kleurruimten.

U kunt deze optie instellen wanneer **Kleurmodus** op **Natuurlijk** staat.

1

Druk op de knop .



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2

Selecteer **Beeld - Geavanceerd - Kleurgamma**.

3

Selecteer de kleurruimte volgens het apparaat dat u gebruikt.





Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (geheugenfunctie)

Opslaan

U kunt de opgegeven waarden voor bepaalde beeld- en beeldkwaliteitsinstellingen opslaan in het configuratiemenu voor later (Opslaan in geheugen).

De opgeslagen waarden kunt u laden met de afstandsbediening, zodat u gemakkelijk kunt overschakelen naar uw voorkeursinstellingen (Ophalen uit geheugen).

U kunt instellingen opslaan voor de volgende functies uit het configuratiemenu.

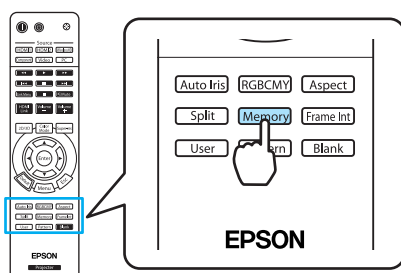
Beeld pag.58	Kleurmodus, Stroomverbruik, Helderheid, Contrast, Kleurverzadiging, Tint, Scherppte, Abs. kleurtemperatuur, Huidtint, Geavanceerd-Scherppte, Verschuiving, Versterking, Gamma, Tint, Verzadiging, Helderheid, Autom. iris	
Signaal pag.60	Progressief, Bewegingsdetectie, Frame-interpolatie, Super-resolution	
	Geavanceerd	Ruisvermindering, Setupniveau, EPSON Super White, Overscannen, Videobereik HDMI

Opslaan in geheugen

U kunt een geheugen registreren als **Kleurmodus** is ingesteld op een andere waarde dan **Automatisch**.

1 Geef de instellingen op die u wilt opslaan in het configuratiemenu.

2 Druk op de knop Memory.






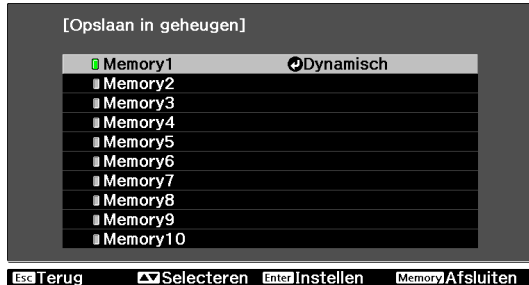
3 Druk op de knoppen om **Opslaan in geheugen** te selecteren en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.



Het scherm **Opslaan in geheugen** wordt weergegeven.

4

Druk op de knoppen   om de naam te selecteren waaronder u de instellingen wilt opslaan en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



De huidige projectorinstellingen worden opgeslagen in het geheugen.

Zodra het teken links naast de naam groen wordt, is het opslaan voltooid. Als u een naam selecteert die al is gebruikt, wordt u gevraagd of u de gegevens wilt overschrijven. Als u **Ja** selecteert, wordt de reeds aanwezige inhoud gewist en komen de nieuwe instellingen in de plaats daarvan.

Ophalen uit geheugen

1

Druk op de knop  en selecteer vervolgens **Ophalen uit geheugen**.

Het scherm **Ophalen uit geheugen** wordt weergegeven.

2

Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.



- Aan de rechterkant wordt de kleurmodus weergegeven die in het geheugen is opgeslagen.
- Afhankelijk van het ingangssignaal wordt een deel van de geladen instellingen mogelijk niet toegepast op het geprojecteerde beeld.
- Opgeslagen instellingen voor 2D-beelden kunnen alleen worden geladen wanneer u projecteert in 2D. Opgeslagen instellingen voor 3D-beelden kunnen alleen worden geladen wanneer u projecteert in 3D.

Geheugen wissen

- 1 Druk op de knop **Memory** en selecteer vervolgens **Geheugen wissen**.
Het scherm **Geheugen wissen** wordt weergegeven.
- 2 Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.
Er wordt een bevestiging weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt de aanwezige inhoud gewist.








Als u alle opgeslagen geheugenposities wilt wissen, ga dan naar **Resetten - Geheugen resetten** in het configuratiemenu. [pag.69](#)

Naam in het geheugen wijzigen

U kunt voor de naam van de verschillende geheugenposities maximaal 12 tekens gebruiken. Geef uw instellingen een duidelijke naam die u gemakkelijk kunt onthouden. Dat vereenvoudigt het gebruik achteraf.

- 1 Druk op de knop **Memory** en selecteer vervolgens **Naam geheugen wijz.**
Het scherm **Naam geheugen wijz.** wordt weergegeven.
- 2 Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.
De lijst met namen wordt weergegeven.
- 3 Selecteer een weergegeven naam of **Op maat**.
Als u zelf een naam wilt invoeren, selecteer dan **Op maat** en ga vervolgens naar stap 4. Als u **Op maat** selecteert, wordt een toetsenbord weergegeven.
Als u een naam uit de lijst selecteert, kijk dan of de naam is gewijzigd.

- 4 Voer een naam in.
Druk op de knoppen     om een teken te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen. Voer maximaal 12 tekens in.

Selecteer **Finish** wanneer u klaar bent met het invoeren van de naam.

De naam van de geheugenpositie is nu gewijzigd.





Genieten van 3D

3D kijken

Wanneer 3D-gegevens worden ontvangen van een HDMI1-, HDMI2- of WirelessHD-bron (alleen EH-TW9000W), wordt het beeld automatisch weergegeven in 3D.

De volgende 3D-indelingen worden ondersteund.

- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

3D-bril gebruiken

Gebruik de meegeleverde of apart verkrijgbare 3D-bril (ELPGS01) als u beelden wil bekijken in 3D.

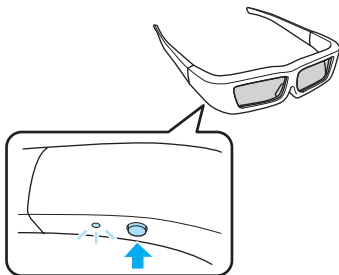


Wanneer u de 3D-bril uit de verpakking haalt, kan beschermende folie en/of tape op de bril zijn aangebracht. Verwijder de folie en tape.

1

Zet de 3D-bril aan door de [aan-uitknop] ten minste één seconde ingedrukt te houden.

Het indicatielampje brandt vijf seconden en gaat dan uit.



2

Zet de 3D-bril op en geniet.



- Druk na afloop ten minste één seconde op de [aan-uitknop] om de bril uit te zetten.
- Als u met meer personen kijkt in 3D, hebt u meer 3D-brillen nodig (apart verkrijgbaar). ➡ [pag.88](#)

Beelden projecteren in 3D

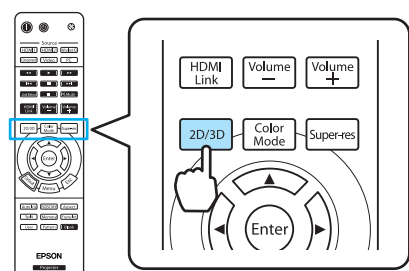
1

Sluit een videoapparaat aan dat in staat is om 3D-beelden naar de projector te sturen.

2

Zet het videoapparaat en de projector aan en druk op de knop **2D/3D**.

Als er automatisch wordt geprojecteerd in 3D, hoeft u geen knoppen in te drukken.



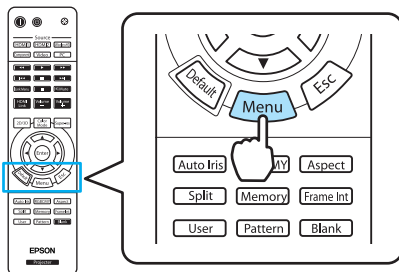


- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Het beeld wordt niet weergegeven in 3D als **3D-weergave** op **Uit** staat. Druk op de knop op de afstandsbediening. ➡ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-weergave** pag.60
- De projector selecteert automatisch de juiste vorm van 3D. Als het 3D-beeld echter niet goed wordt weergegeven, gebruik dan **3D-formaat** en selecteer een andere optie. ➡ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-formaat** pag.60
- Als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven, probeer dan **3D-bril omkeren**. ➡ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-bril omkeren** pag.60
- Wanneer u de optionele externe 3D IR-zender gebruikt, sluit dan de kabel aan achter op de projector en zet **3D IR-straler** op **Extern**. ➡ **Signaal - 3D-instellingen - 3D IR-straler** pag.60
- Wanneer 3D wordt weergegeven, wordt een waarschuwing getoond. U kunt deze waarschuwing uitschakelen door **Weergavemelding 3D** op **Uit** te zetten. ➡ **Signaal - 3D-instellingen - Weergavemelding 3D** pag.60
- Tijdens het projecteren in 3D kunnen de volgende functies uit het configuratiemenu niet worden gewijzigd.
Hoogte-breedte (staat op Normaal), Ruisvermindering (staat op Uit), Scherppte, Split Screen, Overscannen (staat op Uit), Super-resolution, Frame-interpolatie (staat op Uit)
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.
- 3D-beelden worden mogelijk niet goed weergegeven als ze storing ondervinden van andere infraroodapparatuur.

2D-beelden omzetten en bekijken in 3D

Het is mogelijk om 2D-beeld om te zetten wanneer dit wordt ontvangen via HDMI1, HDMI2 of WirelessHD (alleen EH-TW9000W).

1 Druk op de knop .



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Selecteer **Signaal - 3D-instellingen** en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.

Het scherm **3D-instellingen** wordt weergegeven.

3 Selecteer **Conversie 2D naar 3D** en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.

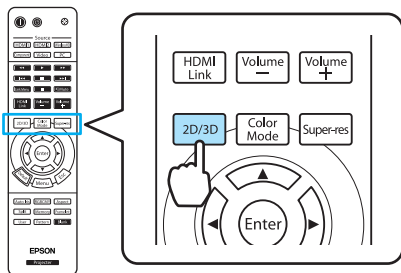


4 Selecteer **Aan** en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.



5

Druk op de knop 2D/3D.

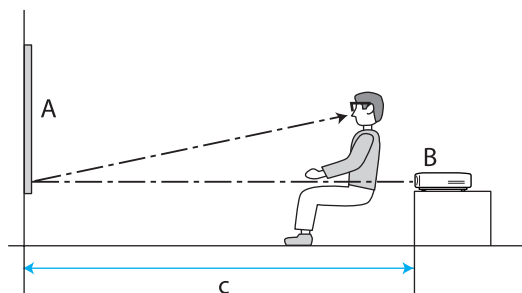
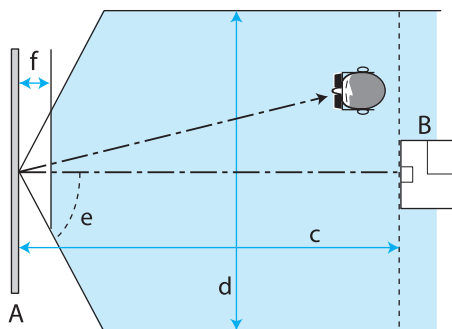


- Wanneer u **Conversie 2D naar 3D** gebruikt, zet dan **3D-formaat** op **Automatisch** of **2D**. **Signaal - 3D-instellingen - 3D-formaat** [pag.60](#)
- Mogelijk werkt de afstandsbediening niet goed bij het weergeven van 3D-beeld. Als u problemen ondervindt, richt de afstandsbediening dan rechtstreeks naar de projector.

Kijkgebied voor 3D

De projector heeft een interne 3D-zender die wordt gesynchroniseerd met uw 3D-bril om een 3D-ervaring mogelijk te maken. U kunt 3D kijken in het gebied dat in de figuur hieronder wordt getoond.

Gebruik de optionele externe 3D IR-zender als u het 3D-beeld niet normaal kunt zien of als u in een erg grote ruimte zit. [pag.88](#)



- A Scherm
B Projector

c	Afstand van projector tot scherm Kijkafstand bij gebruik van de ingebouwde 3D-zender van de projector	5 m
d	Kijkbreedte	4 m
e	Kijkhoek	60°
f	Afstand tot het scherm (kijken niet mogelijk)	0,3 m



- Als er AV-apparaten, zoals Blu-ray-spelers, in de buurt van het scherm zijn opgesteld, kunnen de signalen van de 3D-zender van de projector de werking van de AV-apparaten negatief beïnvloeden. Plaats het AV-apparaat verder weg van het scherm.
- Plak niets voor op de 3D-bril dat het signaal kan hinderen.
- Sluit de optionele externe 3D IR-zender met een netwerkkabel aan op de poort External 3D IR achter op de projector en zet de zender onderaan het scherm, ongeveer in het midden.
- De kijkafstand voor de optionele externe 3D IR-zender is 10 m.
- De 3D-bril voor deze projector maakt gebruik van 3D Active Shutter Eyewear Technology die is ontwikkeld door Panasonic Corporation en X6D Ltd.

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.



Waarschuwing

- De 3D-bril mag nooit worden gedemonteerd of aangepast.
Dit zou brand kunnen veroorzaken of een abnormale weergave van het beeld, waardoor u zich onwel kunt voelen.
- Installeer de lithium-knoopcellen niet met de plus- en minpool omgekeerd.
Als u de batterijen per ongeluk omgekeerd installeert, kunnen ze exploderen of gaan lekken, met alle mogelijke gevolgen van dien voor de omgeving (brand, letsel, schade). Volg de aanwijzingen nauwgezet op en installeer de batterijen op de juiste manier.
- Bewaar de batterijen of het meegeleverde neuskussentje niet binnen het bereik van kinderen.
Deze onderdelen kunnen per ongeluk worden ingeslikt. Als er onderdelen per ongeluk worden ingeslikt, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.



Let op

De 3D-bril

- Laat de 3D-bril niet vallen en zet nooit te veel kracht op de bril.
Als het glas of een ander onderdeel breekt, kunt u letsel oplopen. Bewaar de bril in het zachte etui.
- Let op de randen van het montuur.
Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril.
Anders kunt u letsel oplopen.



Let op

Het dragen van de 3D-bril

- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.
Draag de 3D-bril niet ondersteboven.
Als het beeld niet correct wordt weergegeven voor het rechter- en linkeroog, kunt u zich onwel voelen.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt.
Wanneer u de 3D-bril toch ophoudt, kunt u letsel oplopen of kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken.
Wanneer u de 3D-bril toch blijft dragen, kunt u zich onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril.
In enkele uiterst zeldzame gevallen kan de verf of het materiaal van de 3D-bril een allergische reactie uitlokken.

Let op

Kijkduur

- Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze. Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.
Hoe vaak en hoe lang u pauze neemt, verschilt per persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

Let op

3D kijken

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D. U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt. Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt. Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Blijf bij het kijken naar 3D-beelden zo recht mogelijk voor het scherm zitten. Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u de 3D-bril gebruikt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. In enkele uiterst zeldzame gevallen kan deze flikkering bij bepaalde personen tot een aanval of flauwvallen leiden. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte. De aanbevolen kijkafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter.
Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

Let op

Risico's voor de gezondheid

- Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

Let op

Aanbevolen leeftijd

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril. Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Vraag kinderen tijdens het kijken altijd of ze geen last van hun ogen hebben.

Let op

Lithium-knoopcellen

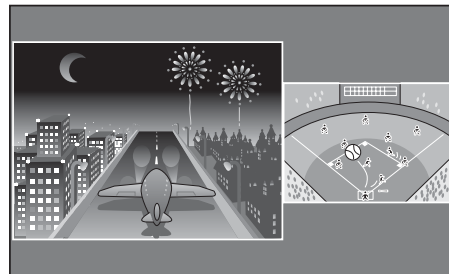
- Alleen lithium-knoopcellen van het type CR2032 kunnen worden gebruikt in dit apparaat. Gebruik geen andere soorten batterijen.
Als u de batterijen per ongeluk omgekeerd installeert, kunnen ze exploderen of gaan lekken, met alle mogelijke gevolgen van dien voor de omgeving (brand, letsel, schade).
- Gooi de batterijen nooit in open vuur en laat ze nooit warm worden.
Dit kan een explosie veroorzaken.



Omschakelen tussen twee soorten beelden

Split Screen

U kunt twee verschillende beelden tegelijk weergeven, links en rechts op het scherm. Deze beelden kunnen even groot zijn, maar het is ook mogelijk om het ene groter dan het andere te maken, bijvoorbeeld wanneer u het ene beeld beter wilt zien dan het andere.



Combinatie van bronnen voor het projecteren met Split Screen

	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	Component	Video	PC
HDMI1	-	-	-	✓	✓	✓
HDMI2	-	-	-	✓	✓	✓
WirelessHD*	-	-	-	✓	✓	✓
Component	✓	✓	✓	-	✓	-
Video	✓	✓	✓	✓	-	✓
PC	✓	✓	✓	-	✓	-

* uitsluitend EH-TW9000W

Projecteren met Split Screen

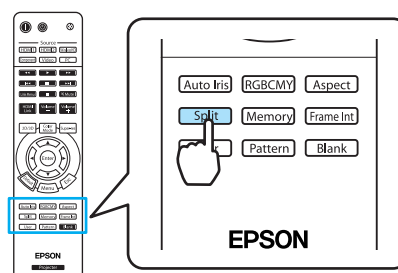
Split screen starten

Druk op de knop **Split** op de afstandsbediening tijdens het projecteren.

Het beeld wordt weergegeven in een opgedeeld scherm.


Het beeld dat werd weergegeven komt links. Het beeld van de bron die is opgegeven bij **Bron** in **Split Screen inst.** komt rechts. Als de bron niet wordt ondersteund, wordt er niets weergegeven.

Druk opnieuw op **Split** om Split Screen af te sluiten.




■ Instellingen voor split screen wijzigen

Via het menu **Split Screen inst.** kunt u de bron en de beeldgrootte voor Split Screen wijzigen.

1 Druk tijdens het projecteren met Split Screen op de knop .

Het menu **Split Screen inst.** wordt weergegeven.



Druk tijdens het projecteren op de knop  om meteen het menu **Split Screen inst.** weer te geven.

2 Geef instellingen op voor elk van de weergegeven functies.



Beschikbare functies in het menu **Split Screen inst.**

Functie	Uitleg
Schermgrootte	Hiermee past u de schermgrootte links en rechts aan: Gelijk, Links groter en Rechts groter .
Bron	Hiermee selecteert u de bron die links en rechts wordt weergegeven.
Omwisselen Schermen	Hiermee wisselt u links en rechts om.
Split Screen afsl.	Hiermee sluit u Split Screen af.



HDMI-link

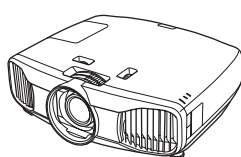
HDMI-link

Wanneer u een AV-apparaat dat aan de HDMI CEC-normen voldoet aansluit op de HDMI-poort van de projector, kunt u met één afstandsbediening ook bepaalde handelingen verrichten op het AV-systeem, zoals het apparaat inschakelen en het volume aanpassen. Ook wanneer u projecteert met WirelessHD kunt u HDMI-link gebruiken (alleen EH-TW9000W).



Een tussenliggend AV-systeem hoeft niet per se aan de HDMI CEC-normen te voldoen. Voor de AV-bron zelf geldt dit echter wel.

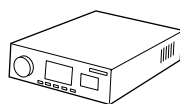
Voorbeeld



Projector



HDMI



Versterker




HDMI



Speler

Instellingen voor HDMI-link

HDMI-link inschakelen

Wanneer u op  op de afstandsbediening drukt en **HDMI-link** op **Aan** zet, kunt u de volgende functies gebruiken.



Functie	Uitleg
Link aan	Hiermee wordt de projector aangezet wanneer iets wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat. Omgekeerd wordt het aangesloten apparaat ingeschakeld wanneer u de projector aanzet.
Link uit	Hiermee wordt het aangesloten apparaat uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet. <ul style="list-style-type: none"> Dit werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld. Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld.
Bron wijzigen via link	U kunt de bron van de projector op HDMI zetten wanneer iets wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat.
Handelingen op aangesloten apparatuur	U kunt met de afstandsbediening van de projector handelingen uitvoeren als afspelen, stoppen en pauzeren, vooruit- en achteruitspoelen en naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan.



- Als u de functie HDMI-link wilt gebruiken, moet u het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.
- Zelfs bij gebruik van de WirelessHD Transmitter met **Link aan** ingesteld op **Apparaat -> PJ** of **Bidirectioneel** en **WirelessHD** op **Aan**, geldt dat wanneer de projector wordt ingeschakeld het apparaat dat is aangesloten op de WirelessHD Transmitter ook wordt ingeschakeld (alleen bij EH-TW9000W). **Instellingen-HDMI-link-Link aan** [pag.63](#)

Aangesloten apparaten zoeken

U kunt aangesloten apparaten zoeken die geschikt zijn voor HDMI-link en vervolgens het apparaat selecteren dat u wilt gebruiken om te projecteren. Apparaten die met HDMI-link kunnen worden aangestuurd, worden automatisch het geselecteerde apparaat.

1

Druk op de knop en selecteer vervolgens **Apparaatverbindingen**.

De lijst **Apparaatverbindingen** wordt weergegeven.

Apparaten met een groen pictogram erbij (aan de linkerkant) zijn gelinkt.

Dit veld blijft leeg als de naam van het apparaat niet kan worden bepaald.

2

Selecteer het apparaat dat u met HDMI-link wilt aansturen.

[Apparaatverbindingen]

Type	Naam	Bron
Recorder 1	BW-XXX	HDMI1
Speler 1	DWR-XXX	HDMI2
Recorder 2		WirelessHD
AV-systeem	YSP-XXX	HDMI2

Terug Selecteren Instellen Afsluiten



- Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-normen. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.



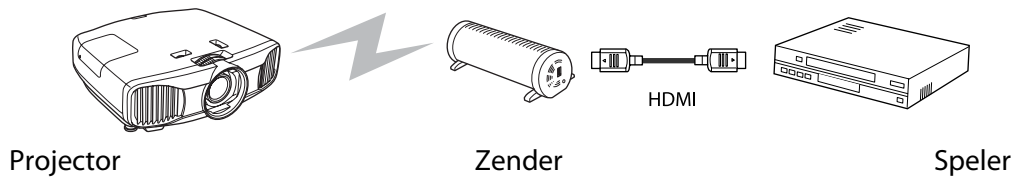
Aansluiten met WirelessHD (alleen EH-TW9000W)

De WirelessHD Transmitter installeren en aansluiten

Met de meegeleverde WirelessHD Transmitter kunt u niet alleen het beeld maar ook de besturingssignalen draadloos doorgeven.

U hoeft dan geen kabels meer aan te sluiten op de projector. Dit is handig wanneer u de projector niet in de buurt van uw AV-apparatuur kunt zetten.

Sluit de zender aan op de HDMI-uitgang van uw AV-apparaat of AV-systeem dat HDMI kan weergeven.



- De ontvanger bevindt zich aan de onderkant van de luchttoevoer van de projector en kan geen signalen ontvangen via de achterkant. U moet de zender op zo'n manier installeren dat de voorkant van de projector naar de zender wijst.
- Voor WirelessHD is er een ventilatieopening aan de onderkant van de projector. Wanneer u het apparaat aan het plafond hangt, moet u erop letten dat er zich hier geen stof verzamelt. [pag.12](#)
- Zet de WirelessHD Transmitter op een horizontale ondergrond.
- U kunt de signaalsterkte zien in het menu **WirelessHD**. [Instellingen - WirelessHD - Ontvangst pag.63](#)

WirelessHD-instellingen

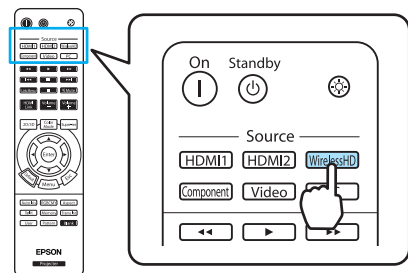


Bron wijzigen

Druk op de knop **WirelessHD** op de afstandsbediening om van bron te veranderen.



Wanneer u beeld wilt ontvangen via WirelessHD, moet u **WirelessHD** op **Aan** zetten in het configuratiemenu. [Instellingen - WirelessHD pag.63](#)



Verbinding herstellen

Als de projector geen beelden van de WirelessHD Transmitter kan projecteren, volg dan de stappen hierna om de verbinding te herstellen.

- 1 Zet de WirelessHD Transmitter vlak bij de projector.  [pag.56](#)




Controleer of er in de onmiddellijke omgeving geen andere projectors worden gebruikt.

- 2 Start de weergave op het AV-apparaat en zet de projector en zender vervolgens aan.

- 3 Druk ongeveer 10 seconden na het aanzetten van de projector op de knop [Setup] op de zender.

WirelessHD-instellingen

- 1 Druk op de knop  .
Het configuratiemenu wordt weergegeven.

- 2 Selecteer **Instellingen - WirelessHD**.
Het scherm met instellingen voor **WirelessHD** wordt weergegeven.

- 3 Geef instellingen op voor elk van de weergegeven functies.



Beschikbare functies in het menu **WirelessHD**

Functie	Uitleg
Apparaatverbindingen	Hiermee krijgt u een lijst met beschikbare WirelessHD-apparaten die u kunt gebruiken. De lijst bevat de naam en het MAC-adres van de apparaten.
WirelessHD	Hiermee schakelt u de functie WirelessHD in en uit. Wanneer de functie uit is, zet dan ook de WirelessHD Transmitter uit.
Ontvangst	Hiermee geeft u de ontvangst weer.
Naam app. wijzigen	Hiermee kunt u de naam wijzigen van de apparaten die in Apparaatverbindingen worden weergegeven.
Naam apparaat wissen	Hiermee wist u de gewijzigde naam en haalt u de standaardnaam terug.
Resetten	Hier kunt u alle aangepaste waarden in het menu WirelessHD terugzetten op de standaardwaarden.

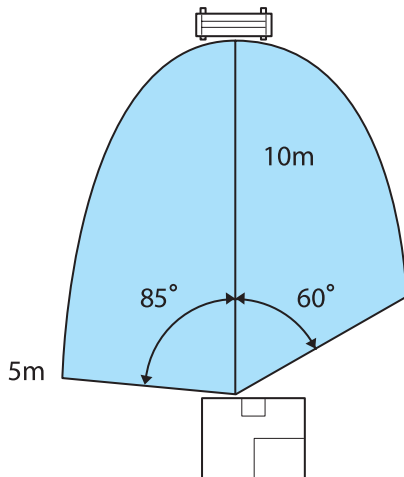


U vindt het unieke MAC-adres van de WirelessHD Transmitter op een sticker onder op het apparaat.

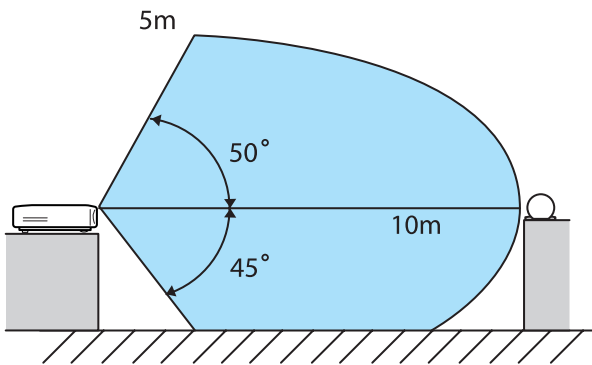
WirelessHD-bereik

De volgende figuur geeft het bereik aan dat u met WirelessHD hebt.

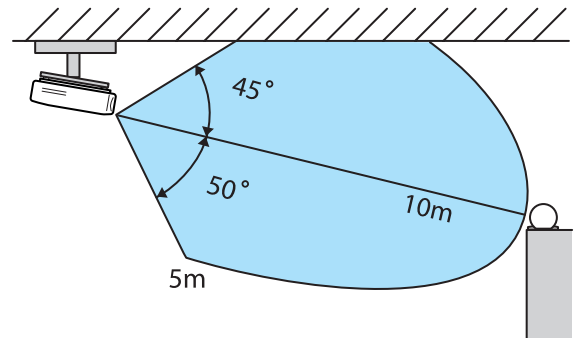
Horizontaal



Verticaal (geplaatst op een tafel bijvoorbeeld)



Verticaal (hangend aan het plafond)



- Het precieze bereik hangt af van de plaatsing en het materiaal van meubels en muren. De waarden zijn slechts een indicatie.
- De projector gaat niet door de muur.
- Zet de WirelessHD Transmitter op een houten plank of ergens anders waar het signaal dat uit de voorkant van het apparaat komt niet kan worden gehinderd. Wanneer u de zender op een metalen ondergrond zet, kan dit een instabiel signaal veroorzaken.
- Op basis van de ontvangstkwaliteit kunnen de kleurgegevens van het beeld automatisch worden genegeerd. Zo worden onderbrekingen voorkomen en behoudt u een constante verbinding. Om een mindere beeldkwaliteit te voorkomen kunt u de positie van de zender zo aanpassen dat u bij **Ontvangst** een zo goed mogelijk resultaat hebt.



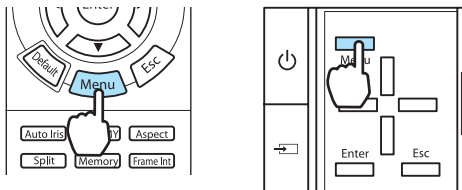
Functies uit het configuratiemenu

Bewerkingen in het configuratiemenu

In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort.

1 Druk op de knop .

Afstandsbediening Bedieningspaneel



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Druk op de knoppen om links het hoofdmenu te selecteren en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.

Wanneer u links het hoofdmenu selecteert, verandert het submenu rechts.



Helemaal onderaan ziet u aanwijzingen.

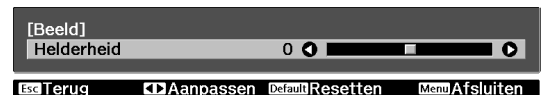
3 Druk op de knoppen om rechts het submenu te selecteren en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.



Het scherm voor het aanpassen van de geselecteerde functie wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen om de instellingen aan te passen.


Bijv.) Aanpassingsbalk



Bijv.) Keuzemogelijkheden




Druk op de knop  wanneer u op een item staat waarbij het pictogram  wordt weergegeven. U opent dan het selectiescherm voor dat item.

Druk op de knop  om naar het vorige niveau terug te keren.

5 Druk op de knop om het menu af te sluiten.



















Voor items die via de aanpassingsbalk zijn aangepast (de helderheid bijvoorbeeld) kunt u terwijl het aanpassingsscherm zichtbaar is op  drukken om de gewijzigde waarde terug te zetten op de standaardwaarde.

Tabel van het configuratiemenu

Als er geen beeldsignaal meer binnenkomt, is het niet mogelijk om items met betrekking tot het beeld of signaal te wijzigen in het configuratiemenu. De items die worden weergegeven voor het beeld, het signaal en overige informatie hangen af van het beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

Menu Beeld







Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Kleurmodus	Dynamisch, Woonkamer, Natuurlijk, THX, Cinema, 3D Dynamisch, 3D Bioscoop, 3D THX		Selecteer een kleurmodus die geschikt is voor uw omgeving en het beeld dat u projecteert.  pag.30
Helderheid			Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast			Stel hier het contrast in tussen licht en schaduw in het beeld. Een hoger contrast maakt het beeld levendiger.
Kleurverzadiging* ¹			Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint* ¹			Stel hier de tint van het beeld in.
Scherpte	Standaard		Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Geldt voor het globale beeld.
	Geavanceerd* ¹	Dunne lijnen verbet., Dikke lijnen verbet., Vert. lijnen verbet., Hor. lijnen verbet. 	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Gebruik deze optie voor specifieke gebieden.  pag.38
Abs. kleurtemperatuur	5000K tot 10000K (12 stappen)		Stel hier de tint van het beeld in. Een hoge waarde is meer blauw, een lage waarde is meer rood.
Huidtint			Hiermee worden huidtinten aangepast. Een positieve waarde betekent meer groen en een negatieve waarde meer rood.







Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Geavanceerd	Gamma	2,0, 2,1, 2,2, 2,3, 2,4		<p>Hiermee wijzigt u het gamma. U kunt direct een waarde selecteren, maar het is ook mogelijk om het gamma bij te regelen aan de hand van het beeld of een grafiek.</p> <p> pag.35</p>
		Op maat	Aanpassen vanuit het beeld, Aanpassen vanuit de grafiek	
		Resetten		
	RGB	Verschuiving R/G/B		<p>Hiermee wijzigt u de verschuiving en versterking per kleur R, G en B.  pag.36</p>
		Versterking R/G/B		
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Tint, Verzadiging, Helderheid	
Kleurgamma*2	HDTV, EBU, SMPTE-C		<p>Hiermee stemt u het kleurgamma af op de standaard voor het gebruikte videoapparaat.  pag.40</p>	
Stroomverbruik	Normaal, ECO			<p>U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer ECO als het geprojecteerde beeld te licht is. Met ECO geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.</p>
Autom. iris	Uit, Normaal, Hoge snelheid			<p>U kunt de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld aanpassen. Gebruik Uit als u niets wilt veranderen aan de luminantie.  pag.39</p>
Resetten	Ja, Nee			<p>Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden.</p>

*1 Niet weergegeven wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.

*2 Alleen EH-TW9000W/EH-TW9000.

Menu Signaal

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
3D-instellingen* ¹	3D-weergave	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie 3D-weergave in en uit.  pag.44
	Conversie 2D naar 3D	Aan, Uit	Gebruik Aan wanneer u 2D wilt omzetten in 3D.  pag.45
	3D-formaat	Automatisch, 2D, Naast elkaar, Boven en beneden	Hiermee stelt u het type 3D in dat het ingangssignaal heeft. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het signaal automatisch herkend.
	3D-diepte	Zwak, Middel, Sterk	Hiermee stelt u de diepte van het 3D-beeld in.
	3D-helderheid	Laag, Middel, Hoog	Hiermee stelt u de helderheid van het 3D-beeld in.
	3D-bril omkeren	Ja, Nee	Hiermee keert u de synchronisatietiming van de linker-/rechtershutter van de 3D-bril en het linker-/rechterbeeld om. Schakel deze functie in als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven.
	3D IR-straler	Ingebouwd, Extern	Op Extern zetten als u een optionele externe 3D IR-zender gebruikt.
	Weergavemelding 3D	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de mededeling bij kijken naar 3D in en uit.
Hoogte-breedte* ²	Automatisch, Normaal, Volledig, Zoom, Breed, Anamorf breed* ⁷ , Horiz. samendr.* ⁷		Hiermee selecteert u de beeldverhouding.  pag.31
Zoomgrootte* ²			(Beschikbaar wanneer Hoogte-breedte of Zoom is ingesteld.) Delen die boven- en onderaan niet te zien zijn wanneer Zoom is ingesteld, worden verticaal ingedrukt om toch op het scherm te passen. Hoe hoger deze waarde, des te meer van het beeld verticaal wordt samengedrukt.
Pos./zoom ondertit.* ²	 		(Beschikbaar wanneer Hoogte-breedte of Zoom is ingesteld.) Als de ondertiteling niet volledig zichtbaar is tijdens het projecteren van beeld met ondertitels onderaan, kunt u het beeld naar boven of onder schuiven totdat u de ondertitels wel ziet.
Tracking* ² * ³	Varieert afhankelijk van hetingangssignaal.		Hiermee past u het computerbeeld aan als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.* ² * ³	0 tot 31		Hiermee kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt. <ul style="list-style-type: none"> • Een aanpassing van Helderheid, Contrast of Scherpte kan een flinkerend of onscherp beeld opleveren. • Een aanpassing van de synchronisatie na het aanpassen van de tracking maakt een meer accurate aanpassing mogelijk.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Positie*2 *4	   		Hiermee stelt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links of naar rechts bij als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief*2	Uit, Video, Film/Auto*5 *6		<p>(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer een signaal wordt ontvangen via de Video-poort of wanneer een 480i-, 576i- of 1080i-sig-naal wordt ontvangen via de Component-, HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD.)</p> <p>Het signaal wordt omgezet van geïnterlineerd (i) in progressief (p) op een manier die geschikt is voor het beeldsignaal.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: Het signaal wordt niet geconverteerd. • Video: Dit is ideaal voor het weergeven van algemene videobeelden. • Film/Auto: Er vindt een conversie plaats die optimaal is voor films, computerbeelden en animatie.
Bewegingsdetectie*2 *5	1 tot 5		Hiermee stelt u de bewegingssnelheid in. Gebruik een waarde van 1 (langzaam, voor stilstaande beelden) tot 5 (snel, voor films). Pas deze instelling aan als de kwaliteit van stilstaande beelden slecht is of als films te veel flikkeren.
Autom. configuratie*3	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of het beeld automatisch moet worden aangepast op het moment dat het ingangssignaal verandert. Wanneer deze optie is ingeschakeld, worden de tracking, beeldpositie en synchronisatie automatisch geconfigureerd.
Frame-interpolatie	Uit, Laag, Normaal, Hoog		Hiermee vermindert u het na-ijlen van het beeld bij het projecteren van bewegende beelden door interpolatie van een extra beeld tussen twee beelden.  pag.39
Super-resolutie	0 tot 5		Hiermee vermindert u de onscherpte aan de rand van het beeld wanneer de resolutie wordt verhoogd.  pag.40
Geavanceerd	Ruisvermindering*2 *5	Uit, 1, 2, 3	Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn drie modi beschikbaar. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
	Setupniveau*2 *5	0%, 7,5%	(Dit kan worden ingesteld wanneer een NTSC- of componentvideosignaal wordt ontvangen via de Video-poort.) Wijzig deze instelling wanneer u apparaten gebruikt met een ander zwartniveau (Setupniveau), zoals producten die voor de Koreaanse markt zijn ontworpen. Controleer de specificaties van de aangesloten apparatuur voordat u deze instelling wijzigt.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
(Geavanceerd)	EPSON Super White ^{*1} ^{*2}	Aan, Uit	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Kleurmodus op Automatisch , Natuurlijk , Cinema of 3D Bioscoop staat en wanneer een signaal wordt ontvangen via de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD.) Gebruik Aan als u een felle overbelichting van de lichte delen in het beeld hebt. Met Aan kunnen de instellingen voor Videobereik HDMI niet worden gebruikt.
	Overscannen ^{*1} ^{*2}	Automatisch, Uit, 2%, 4%, 6%, 8%	Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). <ul style="list-style-type: none"> • Uit, 2 tot 8%: Hiermee bepaalt u het beeldbereik. Met Uit wordt het volledige bereik geprojecteerd. Afhankelijk van het beeldsignaal kunt u ruis zien aan de boven- en onderkant van het beeld. • Automatisch: Dit kan alleen worden ingesteld wanneer een signaal wordt ontvangen via de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD. Afhankelijk van het ingangssignaal kan deze optie automatisch op Uit of 8% worden ingesteld.
	Videobereik HDMI ^{*2} ^{*6}	Automatisch, Normaal, Uitgebreid	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer EPSON Super White op Uit staat.) Met Automatisch wordt het videoniveau van een dvd-sigitaal dat binnenkomt via de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD automatisch gedetecteerd en ingesteld. Als u onder- of overbelichting ziet in de stand Automatisch , stem het videoniveau van de projector dan af op dat van de dvd-speler. Uw dvd-speler staat mogelijk op Normaal of Uitgebreid. De optie Automatisch wordt niet weergegeven wanneer de projector is aangesloten op de DVI-poort van het andere apparaat.
Resetten	Ja, Nee		Hiermee zet u alle instellingen voor Signaal (behalve Hoogte-breedte) terug op de standaardinstellingen.

^{*1} Alleen weergegeven wanneer een beeldsignaal wordt ontvangen via Component, HDMI1, HDMI2 of WirelessHD. (WirelessHD is alleen van toepassing op de EH-TW9000W.)

^{*2} De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.

^{*3} Alleen weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.



^{*4} Instellen niet mogelijk wanneer een beeldsignaal wordt ontvangen via HDMI1, HDMI2 of WirelessHD.






^{*5} Niet weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.




^{*6} Niet weergegeven wanneer een Video-beeldsignaal wordt ontvangen.

^{*7} Alleen EH-TW9000W/EH-TW9000.

Menu Instellingen



Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Keystone	-60 tot 60		Hiermee voert u een verticale keystonecorrectie uit.  pag.28
HDMI-link	Apparaatverbindingen	-	Hiermee worden de apparaten weergegeven die op de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD* zijn aangesloten.
	HDMI-link	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie HDMI-link in en uit.
	Link aan	Uit, Bidirectioneel, Apparaat -> PJ, PJ -> Apparaat	Hiermee stelt u de linkfunctie in wanneer het apparaat wordt aanzet. Gebruik deze optie om de projector aan te laten gaan wanneer iets wordt afgespeeld op een aangesloten apparaat (Bidirectioneel of Apparaat -> PJ) of om een aangesloten apparaat aan te laten gaan wanneer u de projector aanzet (Bidirectioneel of PJ -> Apparaat).
	Link uit	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet.
WirelessHD*	Apparaatverbindingen	-	Hiermee krijgt u een lijst met beschikbare WirelessHD-apparaten die u kunt gebruiken.
	WirelessHD	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie WirelessHD in en uit.
	Ontvangst	55% 	Hiermee geeft u de ontvangst weer.
	Naam app. wijzigen	Device1 tot Device9	Hiermee kunt u de naam wijzigen van de apparaten die in Apparaatverbindingen worden weergegeven.
	Naam apparaat wissen	Device1 tot Device9	Hiermee wist u de gewijzigde naam en haalt u de standaardnaam terug.
	Resetten	Ja, Nee	Hiermee zet u de WirelessHD -instellingen terug op de standaardwaarden. Als u de projector reset, worden de instellingen van de WirelessHD Transmitter niet gereset. Raadpleeg de documentatie bij de WirelessHD Transmitter voor meer informatie over het resetten van de WirelessHD Transmitter.


Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Slotinstelling	Kinderslot	Aan, Uit	<p>Hiermee vergrendelt u de knop  op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. U kunt het vergrendelde apparaat toch aanzetten door de knop  ongeveer drie seconden ingedrukt te houden. U kunt het apparaat op de gebruikelijke manier uitzetten met de knop  of de afstandsbediening.</p> <p>Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. Ook met Kinderslot op Aan gaat de projector nog wel gewoon aan wanneer de hoofdschakelaar wordt ingeschakeld en Dir. Inschakelen op Aan staat.</p>
	Toetsvergrendeling	Aan, Uit	<p>Aan wil zeggen dat alle knoppen op het bedieningspaneel worden uitgeschakeld behalve de knop .</p> <p>Als er op een knop wordt gedrukt, is  te zien op het scherm. Ontgrendelen is mogelijk door de knop Enter op het bedieningspaneel minstens 7 seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Na een wijziging is deze instelling actief zodra u het configuratiemenu sluit.</p>
Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven		<p>Pas deze instelling aan op basis van de manier waarop de projector is geïnstalleerd.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voorkant: Selecteer deze optie als u projecteert met de projector voor het scherm. • Voor/bovenkant: Selecteer deze optie als u projecteert met de projector voor het scherm, maar opgehangen aan het plafond. • Achterkant: Selecteer deze optie als u vanaf de achterkant tegen het scherm projecteert. • Achter/boven: Selecteer deze optie als u vanaf de achterkant tegen het scherm projecteert en de projector hangt aan het plafond.

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Knop gebruiker	Conversie 2D naar 3D, 3D-formaat, 3D-diepte, 3D-helderheid, 3D-bril omkeren	Selecteer de functie uit 3D-instellingen die u wilt toewijzen aan de knop  op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop  drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpass scherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.
Split Screen	-	Hiermee start u Split Screen.  pag.50
Resetten	Ja, Nee	Hiermee zet u alle Instellingen terug op de standaardwaarden.

* Alleen EH-TW9000W.

Menu Uitgebreid





Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Bewerking	Dir. Inschakelen	Aan, Uit	U kunt de projector zo instellen dat de projectie wordt gestart zodra de projector wordt ingeschakeld. Verder hoeft u dan geen enkele knop in te drukken. Met deze instelling op Aan wordt er ook meteen geprojecteerd wanneer de stroom na een stroomstoring wordt hersteld en de hoofdschakelaar nog steeds is ingeschakeld.
	Sluimerstand	Uit, 5 min., 10 min., 30 min.	Als de ingestelde tijd wordt bereikt zonder dat er een signaal binnenkomt, gaat de projector automatisch uit (in stand-by). Uit wil zeggen dat de projector nooit in de sluimerstand gaat. Druk in stand-by op de knop  op de afstandsbediening of de knop  op het bedieningspaneel om te beginnen met projecteren.
	Verlichting	Aan, Uit	Zet deze optie op Uit als u last hebt van de lampjes op het bedieningspaneel tijdens het kijken van een film in een donkere ruimte.
	Trigger Uit	Aan, Uit* ¹	Stel de functie Trigger Uit in om de status (aan/uit) van de projector door te geven aan externe apparatuur. Met Uit geeft de Trigger out-poort geen spanning af. Met Aan of Voeding geeft de Trigger out-poort spanning af wanneer de projector aan is. Met Anamorf breed geeft de Trigger out-poort spanning af wanneer de projector aan is en Hoogte-breedte op Anamorf breed of Horiz. samendr. staat. Als u deze instelling wijzigt, is de nieuwe instelling pas van kracht nadat u de projector opnieuw hebt aangezet.
		Uit, Voeding, Anamorf breed* ²	
	Hoogtemodus	Aan, Uit	Zet deze optie op Aan als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Weergeven	Menu Positie	-	Hiermee bepaalt u de positie van het menu.
	Menu Kleur	Kleur 1, Kleur 2	Hiermee selecteert u de kleur van het hoofdmenu. <ul style="list-style-type: none"> • Kleur 1: Zwart • Kleur 2: Blauw
	Bericht	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of de volgende berichten al dan niet worden weergegeven (Aan of Uit). <ul style="list-style-type: none"> • Itemnamen voor beeldsignalen, kleurmodi, beeldverhoudingen en geheugenposities. • Als de binnentemperatuur oploopt terwijl er geen beeldsignaal wordt ontvangen of een niet-ondersteund signaal wordt gedetecteerd.
	Achtergrond weerg.	Zwart, Blauw, Logo	Hiermee selecteert u de schermstatus voor wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt.
	Opstartscherm	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een opstartscherm moet worden weergegeven wanneer met projecteren wordt begonnen (Aan of Uit). Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is.
	Stand-bybevestiging	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een bevestiging voor stand-by moet worden weergegeven (Aan of Uit).  pag.24
Ingangssignaal	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Hiermee stelt u het signaaltype in op basis van het videoapparaat dat op de Video-poort is aangesloten. Met Automatisch wordt het videosignaal automatisch ingesteld. Als u bij gebruik van Automatisch ruis in het beeld ziet of als u helemaal geen beeld krijgt, selecteer dan het juiste signaaltype uit de beschikbare opties.
	Component	Automatisch, YCbCr, YPbPr	Hiermee stelt u het uitgangssignaal in voor het videoapparaat dat op de Component-poort is aangesloten. Met Automatisch wordt het uitgangssignaal automatisch ingesteld. Als u met Automatisch onnatuurlijke kleuren krijgt, selecteer dan het juiste uitgangssignaal uit de beschikbare opties.
Taal	-		Hiermee selecteert u de taal die op het scherm wordt weergegeven.
Resetten	Ja, Nee		Hiermee zet u alle gewijzigde waarden voor Uitgebreed terug op de standaardwaarden.

*1 Alleen EH-TW8000.

*2 Alleen EH-TW9000W/EH-TW9000.

Menu Geheugen

Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee laadt u de instellingen die eerder met Opslaan in geheugen zijn opgeslagen.  pag.42 Deze optie kan niet worden gebruikt als u geen instellingen hebt opgeslagen met de functie Opslaan in geheugen .
Opslaan in geheugen	Hiermee slaat u bepaalde instellingen voor Beeld en Signaal op in het geheugen.  pag.41
Geheugen wissen	Hiermee wist u instellingen die u niet meer nodig hebt uit het geheugen.  pag.43
Naam geheugen wijz.	Hiermee geeft u de in het geheugen opgeslagen instellingen een andere naam.  pag.43

Menu Informatie





Functie	Uitleg
Lampuren	Hiermee geeft u de totale brandduur van de lamp weer.
Bron	Hiermee geeft u de bronnaam weer van het apparaat waarmee u momenteel projecteert.
Ingangssignaal	Hiermee geeft u de inhoud weer van Ingangssignaal zoals ingesteld in het menu Signaal afhankelijk van de bron.
Resolutie	Hiermee geeft u de resolutie weer.
Scanmodus	Hiermee geeft u de scanmodus weer.
Vernieuwingssnelh.	Hiermee geeft u de vernieuwingssnelheid weer.
3D-formaat	Hiermee geeft u het type 3D van hetingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden).
Sync. info	Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Diepe kleuren	Hiermee geeft u diepe kleuren weer.
Videosignaal	Hiermee geeft u de instellingen weer voor Videosignaal in het menu Signaal .
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.

Menu Resetten

Functie	Uitleg
Alle standaardw.	Hiermee geeft u alle items uit het configuratiemenu hun standaardwaarden terug. De volgende items worden niet teruggezet op hun standaardwaarden: Ingangssignaal, Lampuren, Taal en Knop gebruiker .
Geheugen resetten	Hiermee wist u alle instellingen die eerder met Opslaan in geheugen zijn opgeslagen.
Lampuren terugzetten	Hiermee zet u de totale gebruiksduur van de lamp weer op 0H . Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.

Menu Split Screen





Weergegeven door tijdens het projecteren met Split Screen op de knop  te drukken.

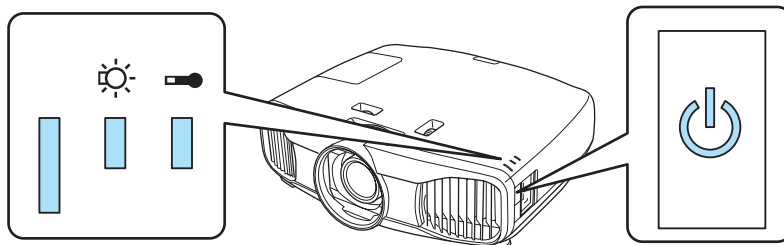
Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Split Screen	Schermgrootte	Gelijk, Links groter, Rechts groter		Hiermee wijzigt u de grootte van het scherm links en rechts.  pag.51
	Bron	Links, Rechts	PC Video Component HDMI1/HDMI2 WirelessHD*	Hiermee selecteert u de bron die links en rechts wordt weergegeven.  pag.51
	Omwisselen Schermen			Hiermee wisselt u links en rechts om.  pag.51
	Split Screen afsl.			Hiermee sluit u Split Screen af.  pag.51

* Alleen EH-TW9000W.

Problemen oplossen


De indicatielampjes aflezen



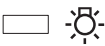



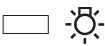

U kunt de status van de projector controleren aan de hand van knipperende en brandende lampjes op het bedieningspaneel (,  (indicatielampjes),  en ).







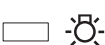





Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over de status van de projector en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

■ Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen











■ : Brandt  : Knippert □ : Uit


Indicatielampjes	Status	Oplossing
  (oranje)	Lamp vervangen	Het is tijd voor een nieuwe lamp. Vervang de lamp zo snel mogelijk door een nieuwe. ➡ pag.85 Als u de lamp te lang in deze toestand blijft gebruiken, kan hij exploderen.
  (oranje)	Waarsch.: hoge temp.	U kunt doorgaan met projecteren. Als de temperatuur opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. <ul style="list-style-type: none"> Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ➡ pag.81
  (rood)	Interne fout	Storing in de projector. Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ➡ Adreslijst Epson Projector
  (rood)	Fout: ventilator Fout: sensor	

Indicatielampjes	Status	Oplossing
  (rood)	Fout: lamp Lamp defect	Er is een probleem met de lamp of inschakelen mislukt. <ul style="list-style-type: none"> Trek de voedingskabel los en kijk of de lamp kapot is.  pag.85 Als de lamp niet kapot is, plaats de lamp dan terug en zet het apparaat aan. Als het opnieuw aanbrengen van de lamp het probleem niet oplost of als de lamp kapot is, moet u de stekker uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan.  pag.81 Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus pag.66
  (rood)	Fout: hoge temp. (Oververhitting)	De binnentemperatuur is te hoog. <ul style="list-style-type: none"> De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Maak de voedingskabel los wanneer de ventilator is gestopt. Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan.  pag.81 Als het probleem niet weg is nadat u het apparaat opnieuw hebt aangezet, schakel dan de projector uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector




■ Indicatielampjes bij normaal gebruik

 ● : Brandt  : Knippert ○ : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
  (blauw)	Stand-by	Wanneer u op de knop  op de afstandsbediening of op de knop  op het bedieningspaneel drukt, wordt even later begonnen met projecteren.
  (blauw)	Projector wordt opgewarmd	Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Tijdens het opwarmen kan de projector niet worden uitgeschakeld.
  (blauw)	Afkoeling is aan de gang	Tijdens het afkoelen kan er niets worden gedaan op de projector. Zodra de projector is afgekoeld, gaat hij in stand-by. Als om wat voor reden dan ook de voedingskabel wordt losgetrokken tijdens het afkoelen, wacht dan tot de lamp genoeg is afgekoeld (ongeveer tien minuten), sluit de kabel weer aan en druk vervolgens op de knop  op de afstandsbediening of  op het bedieningspaneel.

Indicatielampjes	Status	Oplossing
 (blauw)	Er wordt geprojecteerd	De projector werkt normaal.



- Tijdens normaal gebruik zijn de lampjes  en  uit.
- Wanneer de functie **Verlichting** op **Uit** staat, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden.  **Uitgebreid - Bewerking - Verlichting** [pag.66](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

■ Probleem controleren

Kijk of uw probleem in de volgende tabel wordt genoemd en kijk vervolgens op de aangegeven pagina om het probleem op te lossen.

Probleem		Pagina
Problemen met het beeld	Geen beeld.	pag.73
	De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw.	
	Geen bewegende beelden die afkomstig zijn van een computer.	pag.73
	De melding " Niet ondersteund. " wordt weergegeven.	pag.74
	De melding " Geen signaal. " wordt weergegeven.	pag.74
	Vaag of onscherp beeld.	pag.74
	Interferentie of vervormd beeld.	pag.75
	Afgevlakt (lang) of kort beeld of slechts gedeeltelijk beeld.	pag.75
	Onjuiste beeldkleuren.	pag.76
	Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit of de kleuren zijn mat.*	
	Donker beeld.	pag.76
	De projectie stopt automatisch.	pag.76
Problemen bij het starten van de projectie	De projector gaat niet aan.	pag.77
Problemen met de afstandsbediening	De afstandsbediening reageert niet.	pag.77
Problemen met 3D	Kan niet goed projecteren in 3D.	pag.77
Problemen met HDMI	HDMI-link werkt niet.	pag.78
	De apparaatnaam staat niet in de apparaatverbindingen.	pag.78
Problemen met WirelessHD	Kan niet projecteren via WirelessHD.	pag.79

* Monitoren en LCD-computerschermen geven kleuren op een andere manier weer. Daardoor stemt het beeld dat de projector weergeeft en het beeld dat u op de monitor ziet, mogelijk niet helemaal overeen. Dit is geen defect.

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop  op de afstandsbediening of  op het bedieningspaneel.
Is de voedingskabel aangesloten?	Sluit de voedingskabel aan.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer de stroomtoevoer.
Komt er een beeldsignaal binnen?	Controleer of het aangesloten apparaat aan is. Wanneer Bericht op Aan staat in het configuratiemenu, worden meldingen over het beeldsignaal weergegeven.  Uitgebreid - Weergegeven - Bericht pag.66
Krijgt de AV-versterker geen stroom meer?	Als er een AV-versterker is aangesloten, controleer dan de stroomvoorziening daarvan.
Stuurt het apparaat wel een beeldsignaal uit?	Controleer of het aangesloten apparaat een beeldsignaal uitstuurt.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl Videosignaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt.  Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal pag.66
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl Component op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt.  Uitgebreid - Ingangssignaal - Component pag.66
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen.  Resetten - Alle standaardw. pag.69
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de apparatuur aangesloten met de projector of computer reeds ingeschakeld?	Als u de apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de knop (functietoets en dergelijke) waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de aangesloten computer uit en weer aan.


Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Ga het beeldsignaal van de computer tegelijk naar de externe uitgang en naar de LCD-monitor?	Afhankelijk van de specificaties van de computer worden bewegende beelden mogelijk niet weergegeven wanneer het beeld tegelijk via de externe uitgang en op de LCD-monitor wordt weergegeven. Pas dit aan, zodat alleen de externe uitgang wordt gebruikt. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.

De melding "**Niet ondersteund.**" wordt weergegeven.

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	<p>Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl Videosignaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal pag.66</p> <p>Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl Component op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - Component pag.66</p>
<p>(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)</p> <p>Zijn de frequentie en resolutie van het beeldsignaal geschikt voor de modus?</p>	<p>Controleer bij Resolutie in het configuratiemenu wat voor beeldsignaal binnenkomt en controleer of dit overeenstemt met de resolutie van de projector. 🖱️ pag.89</p>

De melding "**Geen signaal.**" wordt weergegeven.

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ pag.18
Is de juiste ingang geselecteerd?	Druk op de bronknoppen op de afstandsbediening of de knop  op het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. 🖱️ pag.24
Staat het aangesloten apparaat aan?	Zet het apparaat aan.
<p>(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)</p> <p>Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?</p>	<p>Pas dit aan, zodat de externe uitgang wordt gebruikt en niet alleen de LCD-monitor van de computer. Bij sommige modellen is het zo dat het beeld niet meer wordt weergegeven op de LCD-monitor zodra de beeldsignalen extern worden uitgestuurd. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.</p> <p>Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.</p>

Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte gewijzigd?	Stel de scherpte bij. 🖱️ pag.26
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Controleer het aanbevolen bereik. 🖱️ pag.17

Controleer	Oplossing
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als de projector nat is van de condens, zet de projector dan uit, maak de voedingskabel los en laat alles zo even staan.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	<p>Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl Videosignaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal pag.66</p> <p>Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl Component op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - Component pag.66</p>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ pag.18
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de instellingen voor Sync. en Tracking juist ingesteld?	De projector werkt met automatische aanpassingen om optimaal te kunnen projecteren. Afhankelijk van het signaal zijn sommige aanpassingen mogelijk niet correct (ook niet na zelfcorrectie). Als dit gebeurt, moet u Tracking en Sync. aanpassen in het configuratiemenu. 🖱️ Signaal - Tracking/Sync. pag.60
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ pag.89

Een deel van het beeld is afgevlakt (lang) of kort

Controleer	Oplossing
Is de juiste instelling geselecteerd bij Hoogtebreedte ?	<p>Druk op de knop Aspect en selecteer een instelling bij Hoogtebreedte die past bij het ingangssignaal. 🖱️ Signaal - Hoogtebreedte pag.60</p> <p>Wanneer beelden met ondertiteling worden geprojecteerd met Zoom, pas dan de instelling Pos./zoom ondertit. aan in het configuratiemenu. 🖱️ Signaal - Pos./zoom ondertit. pag.60</p>
Is Positie juist ingesteld voor het beeld?	Pas de instelling voor Positie aan in het configuratiemenu. 🖱️ Signaal - Positie pag.60
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ pag.89

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	<p>Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl Videosignaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal pag.66</p> <p>Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl Component op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - Component pag.66</p>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	<p>Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ pag.18</p> <p>Voor de Video- en Component-poort moet de connector dezelfde kleur hebben als de kabelpoort. 🖱️ pag.18</p>
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast aan in het configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Contrast pag.58
Is de kleur juist ingesteld?	Pas de instelling voor Geavanceerd aan in het configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Geavanceerd pag.58
(Alleen als er beeld van een videoapparaat word geprojecteerd) Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint aan in het configuratiemenu. 🖱️ pag.58

Donker beeld





Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Helderheid pag.58
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast aan in het configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Contrast pag.58
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. 🖱️ pag.85

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingeschakeld?	<p>Als er geen beeldsignaal wordt ontvangen en geen enkele handeling wordt verricht gedurende ongeveer 30 minuten, dan gaat de lamp vanzelf uit en gaat de projector in stand-by. De projector komt uit stand-by zodra u op de knop ① op de afstandsbediening of  op het bedieningspaneel drukt. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u deze instelling in Uit. 🖱️ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.66</p>

■ Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop  op de afstandsbediening of  op het bedieningspaneel.
Is Kinderslot ingesteld op Aan ?	Wanneer Kinderslot op Aan is gezet in het configuratiemenu, houd dan de knop  op het bedieningspaneel ongeveer drie seconden ingedrukt of gebruik de afstandsbediening. ➡ In-stellingen - Slotinstelling - Kinderslot pag.63
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Aan ?	Als Toetsvergrendeling op Aan is gezet in het configuratiemenu, kunnen de knoppen op het bedieningspaneel niet worden gebruikt (behalve ). Gebruik de afstandsbediening. ➡ In-stellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling pag.63
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer de stroomtoevoer.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Zet de projector uit, koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Als het probleem aanwezig blijft, gebruik de projector dan niet meer, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ➡ Adressenlijst Epson Projector

■ Problemen met de afstandsbediening





De afstandsbediening reageert niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. Controleer ook het bereik. ➡ pag.22
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ➡ pag.22
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ➡ pag.21

■ Problemen met 3D




Kan niet goed projecteren in 3D

Controleer	Oplossing
Staat de 3D-bril aan?	Zet de 3D-bril aan. Controleer ook of het isolatielipje in het batterijvak is verwijderd.

Controleer	Oplossing
Is hetingangssignaal wel 3D?	Controleer of het ingangssignaal compatibel is met 3D.
Is 3D-weergave ingesteld op Uit ?	Als 3D-weergave op Uit is gezet in het configuratiemenu, springt de projector niet automatisch op 3D wanneer er 3D wordt ontvangen. Druk op de knop  .  Signaal - 3D-instellingen - 3D-weergave pag.60
Is het juiste 3D-formaat ingesteld?	De projector selecteert automatisch de juiste vorm van 3D. Als het 3D-beeld echter niet goed wordt weergegeven, gebruik dan 3D-formaat in het configuratiemenu en selecteer een andere optie.  Signaal - 3D-instellingen - 3D-formaat pag.60
Bevindt u zich binnen het bereik van de zender?	Controleer het bereik voor de communicatie tussen de 3D-bril en de 3D-zender en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft.  pag.46

Problemen met HDMI

HDMI-link werkt niet




Controleer	Oplossing
Gebruikt u een kabel die aan de HDMI-normen voldoet?	Gebruik met een kabel die niet aan de HDMI-normen voldoet, is niet mogelijk.
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de HDMI CEC-normen, kan het niet worden gebruikt, ook al is het aangesloten op de HDMI-poort. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Druk ook op de knop  en kijk of het apparaat beschikbaar is onder Apparaatverbindingen .  pag.52
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle voor HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten.  pag.52
Staan de versterker of dvd-recorder en dergelijke aan?	Zet elk apparaat in stand-by. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.
Is er een nieuw apparaat aangesloten of is de aansluiting gewijzigd?	Als de CEC-functie van een aangesloten apparaat opnieuw moet worden ingesteld, bijvoorbeeld wanneer een nieuw apparaat wordt aangesloten of de aansluiting wordt gewijzigd, dan moet u het apparaat mogelijk opnieuw starten.

De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder Apparaatverbindingen



Controleer	Oplossing
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet aan de HDMI CEC-normen voldoet, wordt het ook niet weergegeven. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Problemen met WirelessHD (alleen EH-TW9000W)

Kan niet projecteren via WirelessHD

Controleer	Oplossing
Voldoet de kabel waarmee de meegeleverde WirelessHD Transmitter is aangesloten aan de HDMI-normen?	Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
Is WirelessHD ingesteld op Uit ?	Wanneer WirelessHD op Uit is gezet in het configuratiemenu, dan is projectie van een WirelessHD-ingangssignaal niet mogelijk. Zet WirelessHD op Aan en druk op de knop  .  Instellingen - WirelessHD pag.63
Bevindt de apparatuur zich binnen het WirelessHD-bereik?	Controleer het bereik voor de communicatie van de WirelessHD-zender en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft.  pag.56
Staat de meegeleverde WirelessHD Transmitter aan?	Controleer het voedingslampje op de WirelessHD Transmitter. Als er geen stroom is, kijk dan of de connector van de lichtnetadapter goed vastzit en zet het apparaat vervolgens aan.
Is het verbindingslampje van de meegeleverde WirelessHD Transmitter uit?	WirelessHD kan niet communiceren met de projector. Controleer of de HDMI-kabel van het AV-apparaat stevig vastzit. Controleer ook het bereik voor de communicatie van de WirelessHD-zender en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft.
Knipperen de lampjes van de meegeleverde WirelessHD Transmitter afwisselend?	Er is een waarschuwing met betrekking tot de temperatuur. Als er niet genoeg ventilatie is, is gebruik niet meer mogelijk. Dit kan zich bijvoorbeeld voordoen als het apparaat in een kast staat bij andere audioapparatuur of als de temperatuur in de kamer erg hoog is. Wacht tot de projector is afgekoeld en probeer het opnieuw.
Zit de ventilatieopening van het WirelessHD-gedeelte vol met stof?	De ventilatieopening aan de onderkant van de projector dient voor het WirelessHD-gedeelte. Als die ventilatieopening vol stof zit, kan dit de communicatie hinderen. Installeer de projector op zo'n manier dat er geen stof in de ventilatieopening kan komen.

Interferentie of vervormd beeld bij gebruik van WirelessHD

Controleer	Oplossing
Bevindt de apparatuur zich binnen het WirelessHD-bereik?	Controleer het bereik voor de communicatie van de WirelessHD-zender en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft.  pag.56
Bevinden er zich bepaalde obstakels tussen de WirelessHD Transmitter en de projector?	WirelessHD communiceert met een sterk gerichte elektromagnetische golf. Als het communicatiepad wordt gestoord door mensen of voorwerpen, kan dit ten koste gaan van het beeld. Verwijder alle eventuele obstakels tussen de WirelessHD Transmitter en de projector (binnen het WirelessHD-bereik).  pag.56

Controleer	Oplossing
Is de ontvangst te zwak?	<p>Als het signaal niet sterk genoeg is, kan de communicatie instabiel worden.</p> <p>Controleer Ontvangst bij het plaatsen van de zender. Soms kunt u de signaalsterkte verbeteren door de WirelessHD Transmitter te verplaatsen of anders te richten. 🖱️ Instellingen - WirelessHD - Ontvangst pag.63</p> <p>De signaalsterkte is afhankelijk van de omgeving of kan instabiel zijn. Controleer Ontvangst en zet de zender op een locatie waar het weergegeven getal niet verandert. 🖱️ Instellingen - WirelessHD - Ontvangst pag.63</p>



Onderhoud

De onderdelen reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens, de luchtfilter enzovoort van de projector te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.




De luchtfilter reinigen

Reinig de luchtfilter als er stof op zit of als de volgende melding wordt weergegeven.

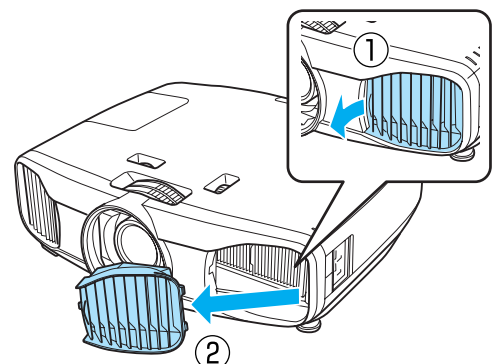
"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Het is verstandig de luchtfilter minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Veeg de luchtfilter licht af. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

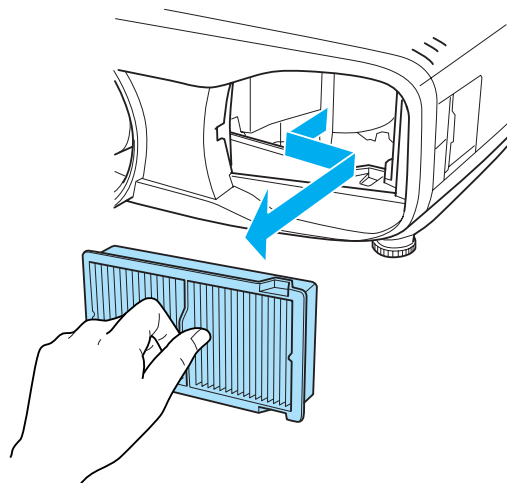
1 Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten. Schakel vervolgens de hoofdschakelaar uit en maak de voedingskabel los.

2 Verwijder de klep van de luchtfilter.
Plaats uw vinger achter het lipje van de klep van de luchtfilter en verwijder de klep vanaf de lenszijde.



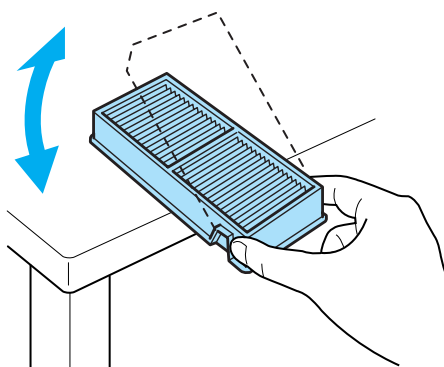
3 Verwijder de luchtfilter.

Pak het uitstekende deel in het midden van de luchtfilter en trek de filter recht naar buiten.



4 Houd de luchtfilter met de bestofte zijde omlaag en tik vier of vijf keer om het stof te verwijderen.

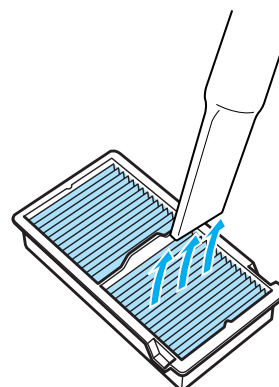
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



Let op

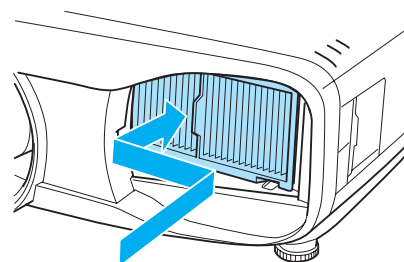
Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

5 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



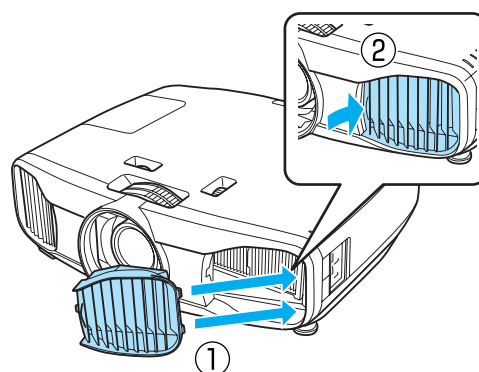
6 Breng de luchtfilter aan.

Houd de luchtfilter aan het uitstekende deel in het midden vast en steek de filter schuin naar binnen.



7 Breng de luchtfilterklep aan.

Eerst aan de buitenzijde dan aan de lenszijde.



■ De hoofdeenheid reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als het apparaat erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd raken of de verf kan loskomen.

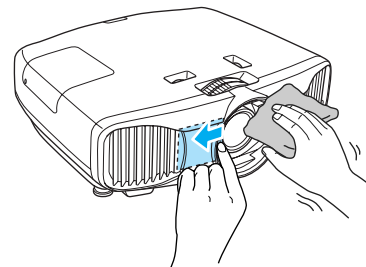
■ De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Open het lensklepje met de hand en veeg de lens schoon.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de lens om.

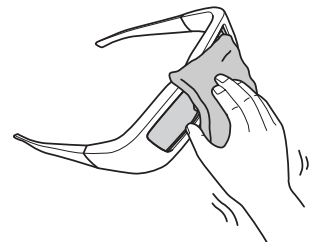


■ De 3D-bril reinigen

Maak de glazen van de 3D-bril voorzichtig schoon met het doekje.

Let op

De glazen kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.



Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen

■ Periode voor vervanging van de luchtfilter

- Als het bericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd  [pag.81](#)

■ Periode voor vervanging van de lamp

- Wanneer met projecteren wordt begonnen, wordt het volgende bericht weergegeven
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."
- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.



- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na 4000 H automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden. De tijd van het bericht verandert op basis van de gebruikssituatie (ingestelde kleurmodus en dergelijke).

Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.


- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Verbruiksmateriaal vervangen

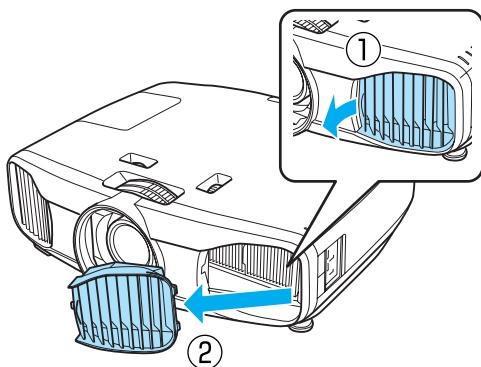
De luchtfilter vervangen



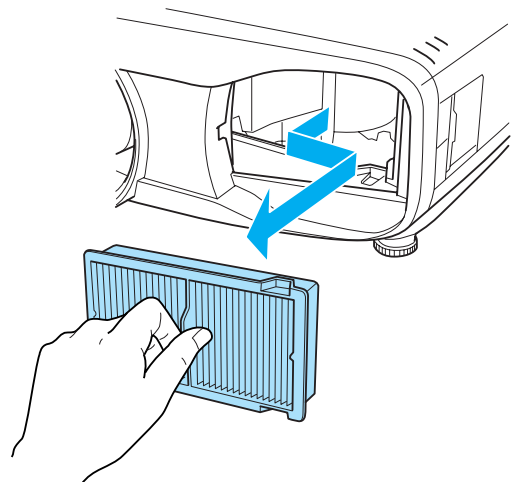
Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal: polypropyleen

- 1 Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten. Schakel vervolgens de hoofdschakelaar uit en maak de voedingskabel los.

- 2 Verwijder de klep van de luchtfilter.
Plaats uw vinger achter het lipje van de klep van de luchtfilter en verwijder de klep vanaf de lenszijde.



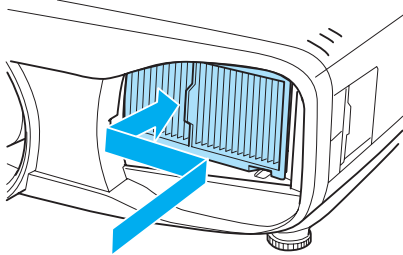
- 3 Verwijder de oude luchtfilter.
Pak het uitstekende deel in het midden van de luchtfilter en trek de filter recht naar buiten.



4

Breng de nieuwe luchtfilter aan.

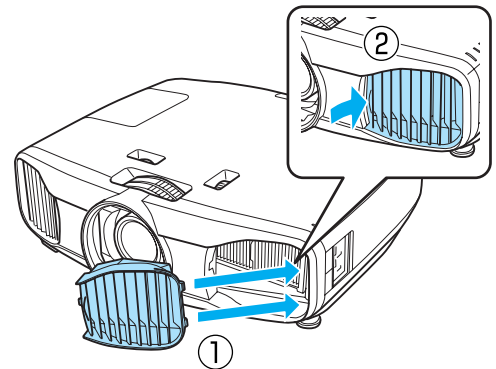
Houd de luchtfilter aan het uitstekende deel in het midden vast en steek de filter schuin naar binnen.



5

Breng de luchtfilterklep aan.

Eerst aan de buitenzijde dan aan de lenszijde.



De lamp vervangen



Waarschuwing


Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de lamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wanneer u de lampdeksel opent, kunnen er glasscherven uitvallen. Als u glas in uw ogen of mond krijgt, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.



Let op

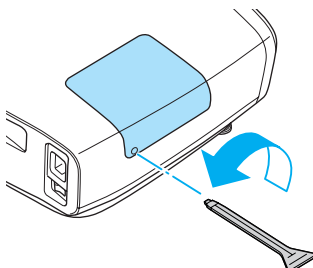
Kom niet aan de lampdeksel wanneer u de projector nog maar net hebt uitgezet. De deksel is nog warm. Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijderd. Anders kunt u brandwonden oplopen.

1

Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten. Schakel vervolgens de hoofdschakelaar uit en maak de voedingskabel los.

2

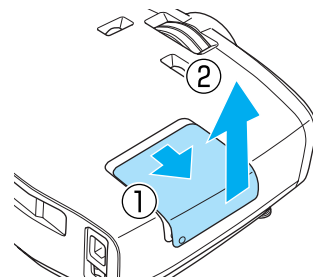
Draai de schroef waarmee de lampdeksel is bevestigd los.



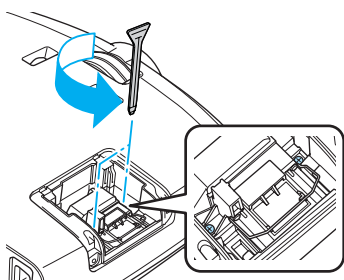
3

Verwijder de lampdeksel.

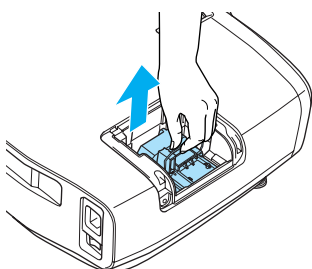
Schuif de lampdeksel recht naar voren en til de deksel op om hem te verwijderen.



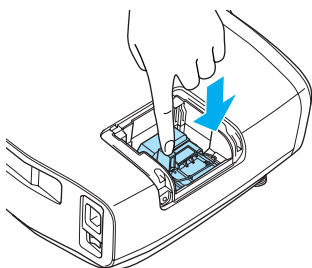
- 4** Draai de bevestigingsschroef van de lamp los.



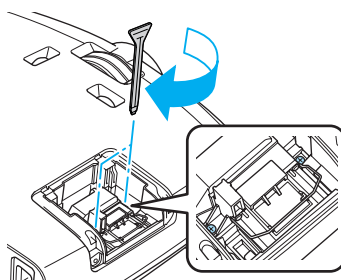
- 5** Verwijder de oude lamp.
Pak de knop goed vast en trek de lamp recht naar buiten.



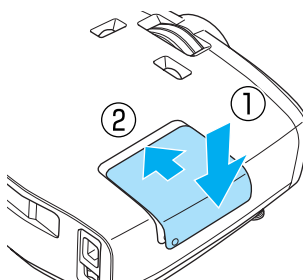
- 6** Installeer de nieuwe lamp.
Zorg ervoor dat de lamp in de juiste richting wijst en duw de lamp naar binnen.



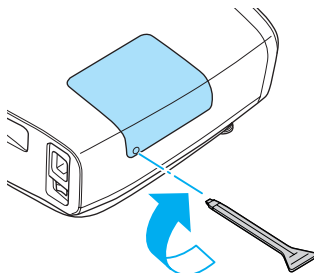
- 7** Draai de bevestigingsschroef van de lamp vast.



- 8** Breng de lampdeksel aan.
Schuif de deksel terug.



- 9** Draai de schroef opnieuw vast.



Waarschuwing

De lamp mag niet worden gedemonteerd of aangepast.

Let op


- Controleer of u de lamp en deksel goed hebt geïnstalleerd. Als ze niet goed zijn geïnstalleerd, is inschakelen niet mogelijk.
- De lamp bevat kwik. Gooi gebruikte lampen overeenkomstig de lokale regelgeving voor tl-lampen weg.

Lampuren terugzetten

Na het vervangen van de lamp moet u de lampuren weer op nul zetten.

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen.




1 Zet de projector aan.

2 Druk op de knop  .
Het configuratiemenu wordt weergegeven.

3 Selecteer **Resetten - Lampuren terugzetten**.

Er wordt een bevestiging weergegeven.



4 Druk op de knoppen   om **Ja** te selecteren en druk vervolgens ter bevestiging op de knop .

Het aantal branduren staat nu weer op nul.





Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires/verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst van optionele accessoires/verbruiksmaterialen is geldig met ingang van: 8.2011. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

Optionele items

Naam	Modelnr.	Uitleg
Ophangbeugel*	ELPMB20	Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt. Gebruik in combinatie met buis ELPFP07.
	ELPMB22	Gebruik in combinatie met buis ELPFP13/ELPFP14.
Plafondbuis 600 (600 mm wit)*	ELPFP07	Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt (voor EPLMB20).
Plafondbuis 450 (450 mm wit)*	ELPFP13	Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt (voor EPLMB22).
Plafondbuis 700 (700 mm wit)*	ELPFP14	
3D-bril	ELPGS01	Als u met meer personen 3D wilt kijken, hebt u meer brillen nodig.
Externe 3D IR-zender	ELPIE01	Gebruik deze zender wanneer u niet goed 3D kunt kijken of wanneer uw ruimte erg groot is en de projector ver verwijderd is van het scherm.
Kabelklep	ELPCC04B (zwart), ELPCC04W (wit)	Gebruik deze wanneer u de projector aan het plafond bevestigt. De kabels worden afgedekt en het ziet er beter uit. Kabelklep niet aanbrengen wanneer de kabel is vastgezet met een HDMI-kabelklem.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw leverancier.

Verbruiksmateriaal

Naam	Modelnr.	Uitleg
Projectorlamp	ELPLP69	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen. (1 lamp)
LuchtfILTER	ELPAF39	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters. (1 luchtfILTER)



Ondersteunde resoluties

Componentvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Composietvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1360 x 768
	60/75/85	1280 x 800

Ingangssignaal HDMI1/HDMI2

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 x 1080

* Bij het projecteren in WirelessHD wordt DeepColor 1080p 60/50 Hz niet ondersteund.

3D-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	3D-formaat		
			Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	-	✓

Ingangssignaal via WirelessHD

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080



Specificaties

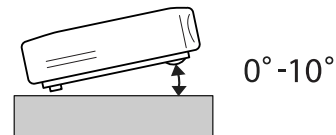
Productnaam		EH-TW9000W	EH-TW9000	EH-TW8000
Afmetingen (zonder instelbare voet)		466 (B) x 140 (H) x 395 (D) mm		
Paneelgrootte		0,74" breed		
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix		
Resolutie		1920 (B) x 1080 (H) x 3		
Scanfrequentie	Digitaal	Pixelklok: 13,5 - 148,5 MHz		
		Horizontaal: 15,6 - 67,5 kHz		
		Verticaal: 24 - 60 Hz		
	Analoog	Pixelklok: 13,5 - 157,5 MHz		
		Horizontaal: 15,6 - 91,2 kHz		
		Verticaal: 50 - 85 Hz		
Scherpte instellen		Handmatig		
Zoom instellen		Handmatig (ca. 1 tot 2,1)		
Lamp (lichtbron)		UHE-lamp 230 W, modelnr.: ELPLP69		
Voeding		100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,7 - 1,6 A		
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 364 W		
		Stroomverbruik in stand-by: 0,27 W Stroomverbruik in stand-by: 5,6 W*		
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 348 W		
		Stroomverbruik in stand-by: 0,37 W Stroomverbruik in stand-by: 6,3 W*		
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2286 m		
Bedrijfstemperatuur		+5 tot 35°C (zonder condensvorming)		
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (zonder condensvorming)		
Gewicht		Circa 8,5 kg	Circa 8,3 kg	Circa 8,3 kg
Aansluitingen		Component-poort x 1, 3 RCA-penaansluitingen		
		PC-poort x 1, Mini D-Sub 15-pens (vrouwetje) blauw		
		HDMI-poort x 2, HDMI Voor HDCP, CEC-signalen		
		Video-poort x 1, RCA-penaansluiting		
		RS-232C-poort x 1, D-Sub 9-pens (mannetje)		
		Trigger out-poort x 1, 3,5mm-ministekker		
		External 3D IR-poort x 1, RJ45		

* Voor de EH-TW9000W: alleen wanneer aan de volgende vereisten is voldaan.

Instellingen - HDMI-link - Link aan staat op **Bidirectioneel** of **Apparaat -> PJ**

Kantelhoek

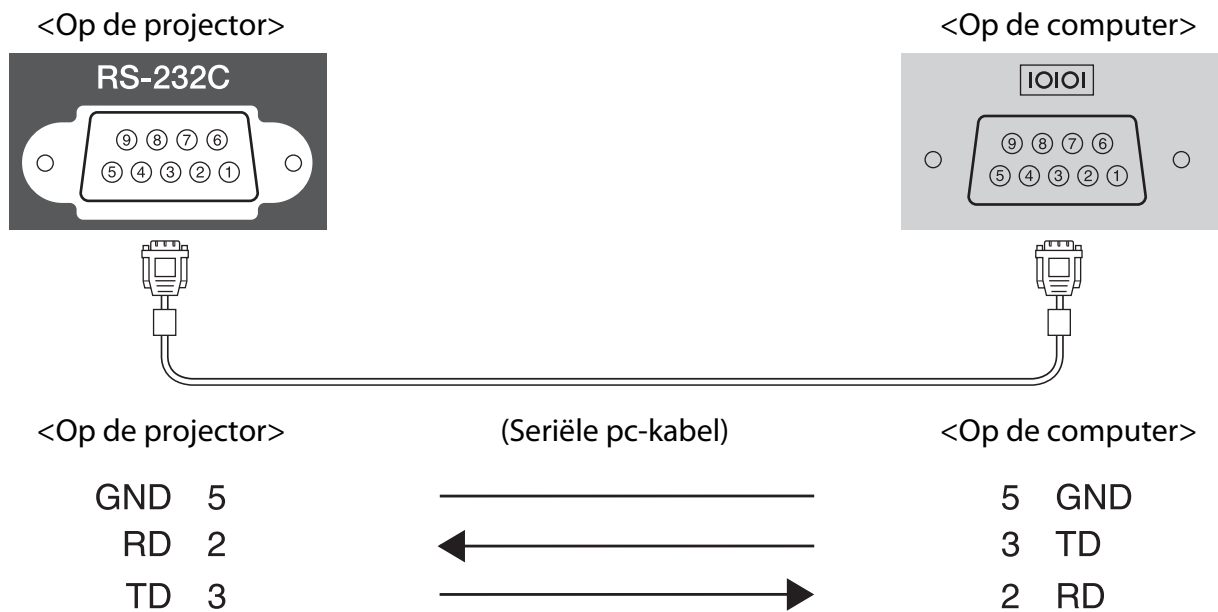
Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 10°, kan deze worden beschadigd of ongelukken veroorzaken.



RS-232C-kabelindelingen

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Signaalnaam:

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen



- Communicatieprotocol
Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
Gegevenslengte: 8 bits
Pariteit: Geen
Stopbit: 1 bit
Flowbesturing: Geen



Woordenlijst

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet verder zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van de HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar HD-systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Beeldverhouding van 16:9, Dolby Digital voor de ontvangst en weergave van audio
NTSC	Een afkorting voor National Television Standards Committee. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in Japan, Noord-Amerika en Latijns-Amerika.
PAL	Een afkorting voor Phase Alternation by Line. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in West-Europa (Frankrijk uitgezonderd), Azië (China bijvoorbeeld) en Afrika.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar standaard-televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV (High-Definition Television).
SECAM	Een afkorting voor SEquential Couleur A Memoire. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruik in Frankrijk, Oost-Europa, de voormalige Sovjetunie, het Midden-Oosten, Afrika enzovoort.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
YCbCr	In een componentsignaal voor SDTV staat de Y voor de helderheid. Cb en Cr geven het kleurverschil aan.
YPbPr	In een componentsignaal voor HDTV staat de Y voor de helderheid. Pb en Pr geven het kleurverschil aan.

Hoogte-breedteverhouding	<p>De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen.</p> <p>SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.</p>
Geïnterlineerd	<p>Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.</p>



Algemene opmerkingen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patent aansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Algemene opmerking

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint, en het Windows logo zijn handelsmerken van geregistreerde handelsmerken van de Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.



WirelessHD en het WirelessHD-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van WirelessHD LLC.

THX and the THX 3D logo are trademarks of THX Ltd. which may be registered in some jurisdictions. All rights reserved.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

3

3D IR-straler	60
3D-beeld	44
3D-bril	44
3D-bril omkeren	60
3D-diepte	60
3D-formaat	60
3D-helderheid	60
3D-instellingen	60
3D-weergave	60
3D-zender	46

A

Aansluiten	18
Abs. kleurtemperatuur	58
Achtergrond weerg.	67
Afkoelen	24
Afmetingen	15
Afstandsbediening	13, 21
Alle standaardw.	69
Apparaatverbindingen	63
Autom. configuratie	61
Autom. iris	39, 59
Autom. V-Keystone	63

B

Bedieningsbereik	22
Bedieningspaneel	9, 10
Beeld	30
Bereik	56
Bericht	67
Bevestigingsschroef van lampdeksel	85
Bewegingsdetectie	61
Bewerking	66
Boven en beneden	44
Brandduur	87
Breed	31
Bron	24, 68, 69

C

CEC-normen	52
Component	67
Component-poort	18
Computer aansluiten	19
Configuratiemenu	57
Contrast	58

D

De 3D-bril reinigen	83
De hoofdeenheid reinigen	83
De kanteling bijstellen	27

De lamp vervangen	85
De lens reinigen	83
De luchtfilter reinigen	81
De luchtfilter vervangen	84
Diepe kleuren	68
Dir. Inschakelen	66

E

EPSON Super White	62
-------------------------	----

F

Frame Packing	44
---------------------	----

G

Gamma	35, 59
Geavanceerd	59, 61
Geheugen resetten	43, 69
Geheugen wissen	43, 68
Geheugenfunctie	41

H

H/V-Keystone	63
HDMI1-poort	18, 19
HDMI2-poort	18, 19
HDMI-link	52
HDMI-poort	52
Helderheid	34, 58, 59
Het testpatroon weergeven	26
H-Keystone	63
H-Keystone-regelaar	63
H-Keystone-schuifje	9
Hoofdmenu	57
Hoogte-breedte	31, 60
Hoogtemodus	66
Huidtint	58

I

Indicatielampjes	70
Ingangssignaal	67, 68

K

Keystone	29, 63
Keystone-ervorming	29
Kijkgebied	46
Kinderslot	64
Klep van luchtfilter	81, 84
Kleurmodus	30, 58
Kleurverzadiging	58
Knop gebruiker	65

L

Lampdeksel	9, 85
Lampjes voor fouten/waarschuwingen	70
Lampuren	68
Lampuren terugzetten	69, 87
Link aan	52
Link uit	52
Linkerscherf	69
Luchtfilter	81

M

Menu	57
Menu Beeld	58
Menu Geheugen	68
Menu Informatie	68
Menu Instellingen	63
Menu Kleur	67
Menu Positie	67
Menu Resetten	69
Menu Signaal	60
Menu Uitgebreid	66

N

Naam app. wijzigen	63
Naam apparaat wissen	63
Naam geheugen wijz.	68
Naam in het geheugen wijzigen	43
Naast elkaar	44

O

Omwisselen Schermen	69
Ondersteunde resoluties	89
Ontvangst	63
Ophalen uit geheugen	42, 68
Opslaan in geheugen	41, 68
Opstartscherm	67
Overscannen	62

P

PC-poort	19
Periode voor vervanging van de lamp	83
Periode voor vervanging van de luchtfilter	83
Pos./zoom ondertit.	60
Positie	61
Progressief	61
Projectie	64
Projectiegrootte	17, 27

R

Rechterscherf	69
Resetten	59, 62, 63, 65, 67
Resolutie	68
RGB	59
RGB aanpassen	36
RGBCMY	34, 59
Ruis	75
Ruisvermindering	61

S

Scanmodus	68
Schermgrootte	69
Scherpstelling	74
Scherpstelring	9, 26
Scherpte	38, 58
Scherpte instellen	26
Serienummer	68
Setupniveau	61
Slotinstelling	64
Sluimerstand	66
Specificaties	91
Split screen	50, 69
Split screen afsl.	69
Stand-bybevestiging	67
Status	68
Submenu	57
Sync.	60
Sync. info	68

T

Taal	67
Tint	34, 58, 59
Toetsvergrendeling	64
Tracking	60

V

Verbruiksmateriaal vervangen	84
Verlichting	66
Vernieuwingssnelh.	68
Verschuiving	36, 59
Versterking	36, 59
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen	83
Verzadiging	34, 59
Videoapparatuur aansluiten	18
Videobereik HDMI	62
Video-poort	18
Videosignaal	67, 68
V-Keystone	63
Voeding	23, 24

W

Weergave modelnummer	67
Weergave-instellingen	67
Weergavemelding 3D	60
WirelessHD	54, 63
WirelessHD-apparaten aansluiten	20

Z

Zoom	31
Zoom instellen	27
Zoomgrootte	60
Zoomstelring	9