

Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-485Wi

EB-485W

EB-480i

EB-480

EB-475Wi

EB-475W



EB-470

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Oznake i njihova značenja navedeni su u nastavku. Pobrinite se da ih ispravno razumijete prije čitanja priručnika.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informacije koje, ako ih zanemarite, mogu rezultirati osobnim ozljedama ili čak smrću radi neispravnog rukovanja.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanih riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Pogledajte odjeljak "Pojmovnik" dijela "Dodaci".  "Rječnik" str.159
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite Svjetlina iz Slika . Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektora 8

Funkcije projekcije	8
Omogućavanje projekcije s male udaljenosti	8
Funkcija crtanja (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	8
Lako pisanje na bijelu ploču ili crnu podlogu pomoću funkcije uzorka	8
Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)	8
Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala	8
Poboljšane funkcije zaštite	8
Izborne funkcije	8
Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente	8
Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless	9

Nazivi dijelova i funkcije 10

Sprijeđa/Gore	10
Bočna strana	11
Sučelje	12
Podnožje	13
Pričvršćivanje nožice (samo kod modela s isporučenom nožicom)	14
Upravljačka ploča	15
Daljinski upravljač	16
Zamjena baterija daljinskog upravljača	18
Radni raspon daljinskog upravljača	19
Easy Interactive Pen (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	20
Zamjena baterije za Easy Interactive Pen	20
Zamjena vrha Easy Interactive Pen	21
Stalak za olovku (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	22

Pripremanje projektor

Postavljanje projektor 24

Načini postavljanja	24
---------------------------	----

Spajanje opreme 26

Spajanje računala	26
Spajanje izvora slika	28
Spajanje USB uređaja	31
Spajanje mikrofona	33
Priključivanje vanjskih uređaja	34
Priključivanje LAN kabela	36
Instalacija izborne bežične LAN jedinice	37

Osnovna uporaba

Projiciranje slika 39

Od postavljanje do projekcije	39
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)	40
Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača	41
Projiciranje uz USB Display	41
Zahtjevi sustava	41
Pri prvom povezivanju	42
Deinstalacija	43

Podešavanje projiciranih slika 45

Ispravljanje deformacije geometrije slike	45
H/V-geometrija	45
Quick Corner	46
Namještanje veličine slike	47
Podešavanje položaja slike (Pomak slike)	48
Podešavanje okomitog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)	49
Podizanje visine slike	49
Smanjivanje visine slike	49
Podešavanje vodoravnog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)	49
Ispravljanje fokusa	50
Namještanje glasnoće	50
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)	51
Postavljanje opcije Auto Iris	51
Promjena formata zaslona projicirane slike	52

Načini promjene	52
Promjena formata zaslona (samo EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)	52
Promjena formata zaslona (samo EB-480i/EB-480/EB-470)	54

Korisne Funkcije

Easy Interactive Function (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

.....	56
Uvod u funkciju Easy Interactive Function	56
Crtanje uz pomoć ugrađene funkcije projektora	56
Korištenje funkcije miša i crtanje putem povezanog računala (Računalna interakt.)	56
Crtanje uz pomoć ugrađene funkcije projektora	57
Postupak	57
Kalibriranje olovke	58
Funkcije alatne trake	61
Korištenje funkcije miša i crtanje putem povezanog računala (Računalna interakt.)	63
Instalirajte Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)	64
Upravljanje računalom putem olovke, umjesto mišem	64
Omogućuje uporabu olovaka od strane dviju osoba istovremeno	64
Podešavanje radnog područja olovke	65

Funkcije projekcije 67

Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	67
Zamrzavanje slike (Zamrzni)	67
Funkcija pokazivača (Pokazivač)	68
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)	69
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)	70
Spremanje Korisničkog logotipa	71
Spremanje korisničkog uzorka	73
Projiciranje bez računala (Dijaproj.)	74
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.	74
Primjeri Dijaproj.	75
Načini rada Dijaproj.	75
Projiciranje odabrane slike	77
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	78

Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.	78
--	----

Funkcije Sigurnosti 80

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)	80
Vrste Zaštita lozinkom	80
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom	80
Upisivanje lozinke	81
Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)	82
Zaštita od krađe	83
Ugradnja sigurnosnog kabela	83

Nadziranje i upravljanje 84

O programu EasyMP Monitor	84
Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)	84
Priprema projektora	84
Prikaz zaslona Web kontrole	85
Prikaz zaslona Web Remote	85
Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema	87
Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci	87
Upravljanje pomoću SNMP	87
Naredbe ESC/VP21	88
Popis naredbi	88
Raspored kabela	88
O PJLink	89
O sustavu Crestron RoomView®	90
Rukovanje projektorom s vašeg računala	90

Izbornik Konfiguriranje

Uporaba izbornika za konfiguriranje 95

Popis funkcija 96

Tablica izbornika za konfiguriranje	96
Izbornik Mreža	97
Izbornik Slika	98
Izbornik Signal	99
Izbornik Postavke	101

Izbornik Prošireno	102
Izbornik Mreža	105
Napomene o korištenju izbornika Mreža	106
Rad sa softverskom tipkovnicom	106
Izbornik Osnove	107
Izbornik Bežični LAN	108
Izbornik Sigurnost	109
Izbornik Kabelski LAN	111
Izbornik Pošta	111
Izbornik Ostalo	113
Izbornik Poništi	114
Izbornik Info (samo zaslon)	114
Izbornik Poništi	115

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoći	117
-------------------	-----

Rješavanje Problema	118
---------------------	-----

Signali pokazivača	118
Ako pokazivači ne pomognu	122
Problemi u svezi sa slikama	124
Nema slike	124
Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)	125
Projekcija se automatski prekida	125
Prikazuje se poruka Nije podržano	125
Prikazuje se poruka Nema signala	125
Slike su mutne, neizoštene ili deformirane	126
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije	126
Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)	127
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan	127
Boje na slici nisu ispravne	128
Slika je tamna	129
Problemi na početku projekcije	129
Projektor se ne uključuje	129
Problemi vezano uz Easy Interactive Function	130
Crtanje uz pomoć ugrađene funkcije projektora nije moguće	130

Djelovanje poput miša i crtanje putem povezanog računala nije moguće	130
Prikazuje se poruka Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function.	131
Easy Interactive Pen ne radi	131
Vrijeme reakcije Easy Interactive Pen je sporo (samo prilikom USB Display projekcije)	132
Točka se ne pomiče na sljedeći položaj	132
Točka se automatski pomiče	132
Ostali problemi	132
Nema zvuka ili je zvuk suviše tih	132
Nema zvuka iz mikrofona	133
Daljinski upravljač ne radi	133
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika	134
Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora	134
Nazivi datoteka sa slikama ne prikazuju se ispravno u dijaprojekciji	135
Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika	135

O značajci Event ID	136
---------------------	-----

Održavanje

Čišćenje	138
----------	-----

Čišćenje površine projektora	138
Čišćenje prozora za projekciju	138
Čišćenje senzora prepreka	138
Čišćenje zračnog filtra	139

Zamjena Potrošnog Pribora	140
---------------------------	-----

Zamjena lampe	140
Vrijeme zamjene lampe	140
Postupak zamjene lampe	141
Poništavanje vremena rada lampe	143
Zamjena zračnog filtra	143
Vrijeme zamjene zračnog filtra	143
Postupak zamjene zračnog filtra	143

Dodaci

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor	147
Dodatna oprema	147
Potrošni pribor	147
Veličina zaslona i udaljenost zaslona	148
Udaljenost zaslona (za EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)	148
Udaljenost zaslona (za EB-480i/EB-480/EB-470)	149
Podržani Prikazi monitora	151
Podržane razlučivosti	151
Računalni signal (analogni RGB)	151
Komponentni video	151
Kompozitni video	151
Ulazni signal iz HDMI priključka	151
Tehnički Podaci	153
Opći Tehnički Podaci Projektor	153
Izgled	157
Rječnik	159
Opće Napomene	161
Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji	161
O oznakama	161
Opća Napomena:	162
Kazalo	163



Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

Funkcije projekcije

Omogućavanje projekcije s male udaljenosti

Velike slike možete projicirati s male udaljenosti bez potrebe za odmicanjem projektora dalje od zaslona. Montiranjem projektora na strop ili zid možete umanjiti mogućnost zasjenjivanja zaslona čak i kada stojite pokraj njega te izbjeći zaslepljivanje projiciranom svjetlom.

☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" [str.148](#)

Funkcija crtanja (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Možete pisati znakove i crtati slike na projiciranom zaslonu uz pomoć elektronske olovke (Easy Interactive Pen). Možete i crtati na zaslon računala s projiciranog zaslona uporabom isporučenog softvera Easy Interactive Tools.

☛ "Easy Interactive Function (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [str.56](#)

Lako pisanje na bijelu ploču ili crnu podlogu pomoću funkcije uzorka

Možete projicirati uzorak paralelnih crta ili mreže. Ovo je korisno kod crtanja dijagrama na bijeloj ploči ili crnoj pozadini.

☛ Postavke - Uzorak [str.101](#)

Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)

Jednostavnim priključivanjem isporučenog ili USB kabela dostupnog u prodaji možete projicirati slike sa zaslona računala bez računalnog kabela.

☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.41](#)

Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala

Projektor možete spojiti s računalom na mreži i projicirati zaslon računala pomoću priloženog softverskog programa EasyMP Network Projection.

☛ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)

Poboljšane funkcije zaštite

• Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika

Postavljanjem lozinke možete ograničiti upotrebu projektora.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.80](#)

• Zaključ. upr. ploče ograničava uporabu gumba na upravljačkoj ploči

Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektora bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično.

☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.82](#)

• Ugrađeni elementi za zaštitu od krađe

Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- Sigurnosni utor
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela

☛ "Zaštita od krađe" [str.83](#)

Izborne funkcije

Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente

Pomoću dodatne kamere za dokumente možete projicirati papirnate dokumente i predmete. Fokus slike podešava se automatski pomoću funkcije auto fokusa. Sliku također možete povećati pomoću digitalnog zumiranja.

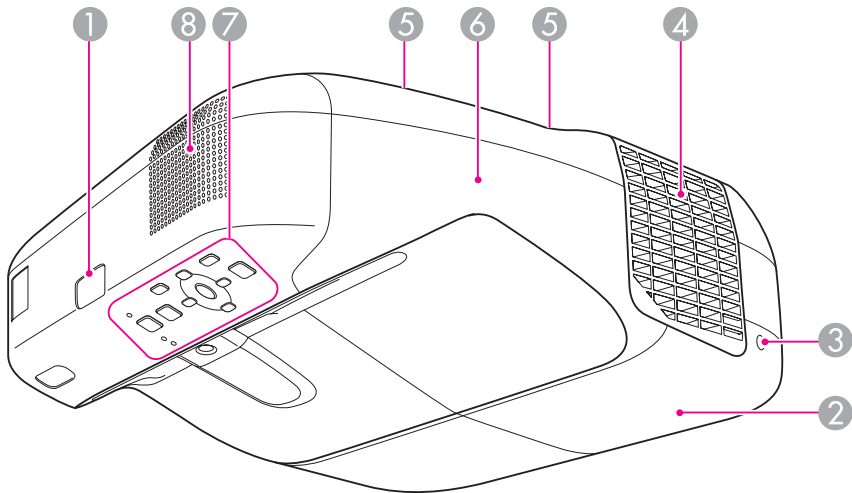
☛ "Dodatna oprema" [str.147](#)

Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless


Jednostavnim priključivanjem dodatnog priključka Quick Wireless Connection USB Key na računalo, možete projicirati zaslon računala. (samo za računala s OS Windows)

👉 "Dodatna oprema" [str.147](#)

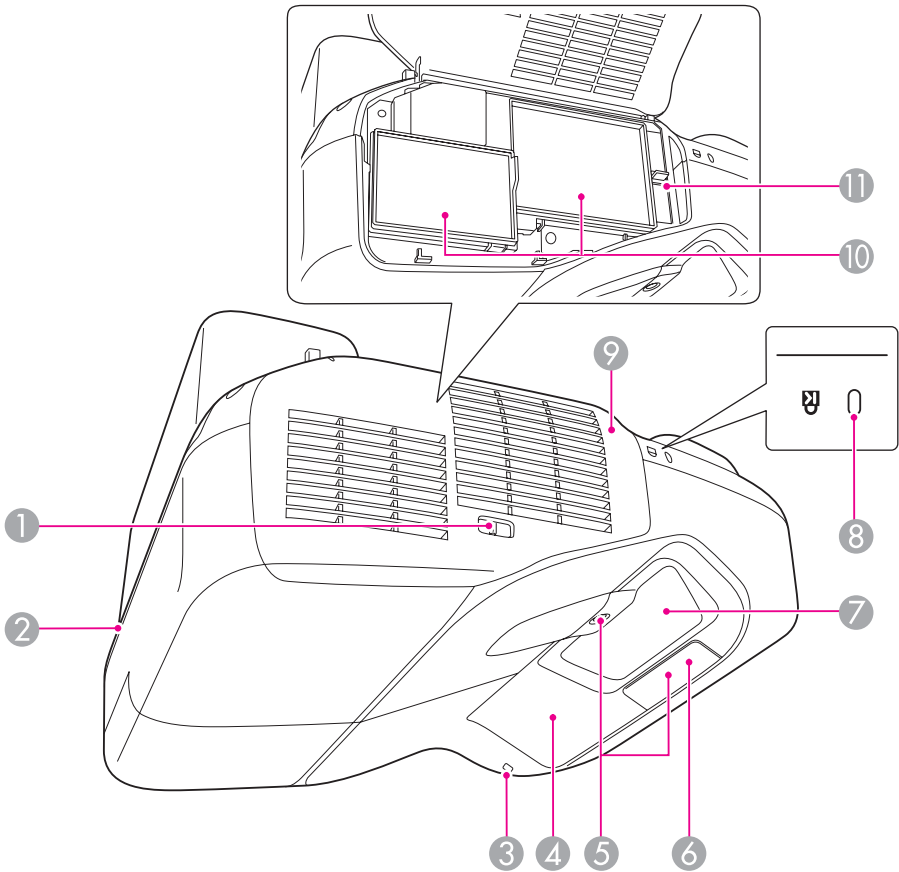
Sprijeda/Gore



Naziv		Funkcija
7	Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ☛ "Upravljačka ploča" str.15
8	Zvučnik	Služi za izlaz zvuka.

Naziv		Funkcija
1	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
2	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ☛ "Zamjena lampe" str.140
3	Pričvrsni vijak za poklopac lampe	Uvijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe. ☛ "Zamjena lampe" str.140
4	Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div> Oprez Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda.</div>
5	Pričvrsni vijci za poklopac kabela	Uvijte vijke kao biste pričvrstili poklopac kabela.
6	Poklopac kabela	Otvorite otpuštanjem obaju vijaka prilikom priključivanja na ulazni priključak ili instaliranja jedinice bežične mreže.

Bočna strana

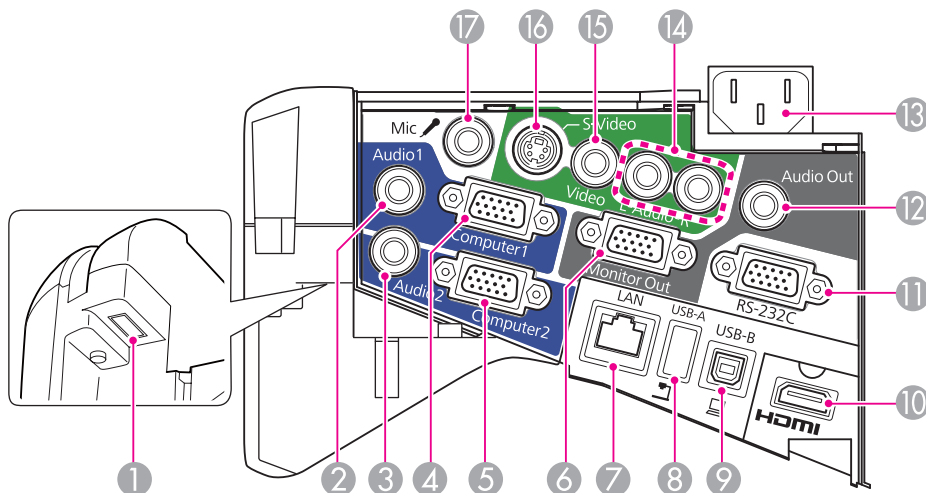


Naziv	Funkcija
1 Poluga za otvaranje/zatvaranje poklopca zračnog filtra	Otvaranje i zatvaranje poklopca zračnog filtra.
2 Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. ☛ "Ugradnja sigurnosnog kabela" str.83

Naziv	Funkcija
3 Indikator bežičnog LAN-a	Označava stanje pristupanja dodatne jedinice bežične mreže.
4 Easy Interactive Function prijemnik (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	Primanje signala iz značajke Easy Interactive Pen. ☛ "Easy Interactive Function (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" str.56
5 Senzor prepreka	Detektira prepreke u području projiciranja. ☛ "Čišćenje senzora prepreka" str.138
6 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
7 Prozor za projekciju	Projiciranje slika. <div><div><div>⚠ Upozorenje</div><ul style="list-style-type: none">• Za vrijeme projekcije ne gledajte u prozor za projekciju.• Ne postavljajte nikakve predmete i ne stavljajte ruke pokraj prozora za projekciju. To je područje opasno jer se postižu visoke temperature uslijed koncentriranog projiciranog svjetla.</div></div>
8 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. ☛ "Zaštita od krađe" str.83
9 Poklopac zračnog filtra	Otvorite prilikom promjene zračnog filtra ili uporabe poluge fokusa.
10 Otvor za ulaz zraka (filar zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektora. ☛ "Čišćenje zračnog filtra" str.139 ☛ "Zamjena zračnog filtra" str.143
11 Poluga fokusa	Namještanje fokusa slike. Otvorite poklopac zračnog filtra za uporabu.

Sučelje

Pod poklopcem kabela nalaze se sljedeći priključci.

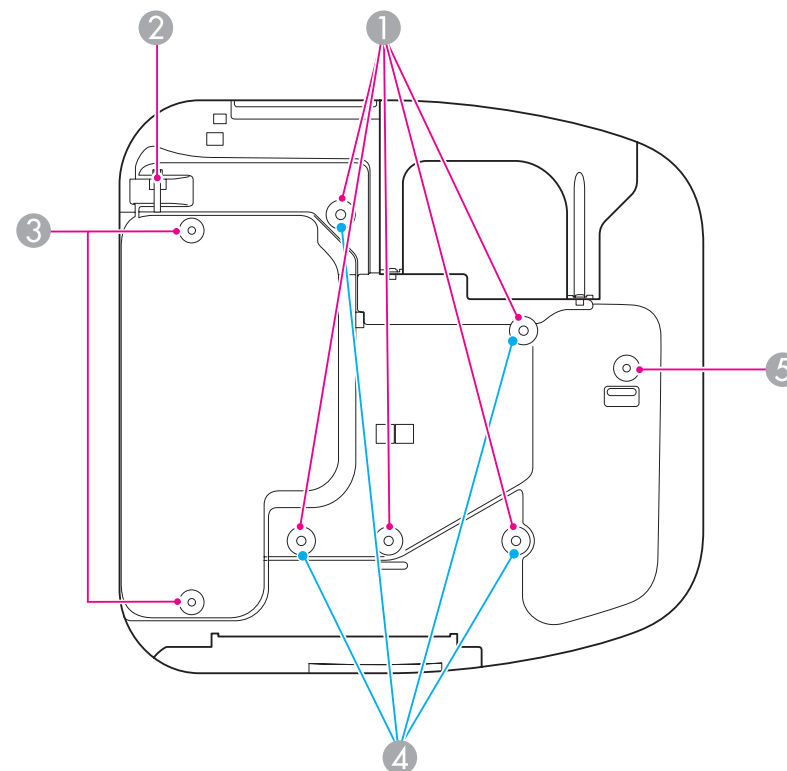


Naziv	Funkcija
1 Područje za ugradnju jedinice bežične mreže	Ovdje ugradite dodatnu jedinicu bežične mreže. ☛ "Instalacija izborne bežične LAN jedinice" str.37
2 Priključak Audio1	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.
3 Priključak Audio2	<ul style="list-style-type: none"> Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2. Omogućuje ulaz zvuka s drugih uređaja tijekom projiciranja slika s uređaja spojenog na USB-A priključak.
4 Priključak Computer1	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
5 Priključak Computer2	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.

Naziv	Funkcija
6 Priključak Monitor Out	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
7 LAN priključak	Za priključivanje LAN kabela za spajanje na mrežu.
8 USB-A priključak	<ul style="list-style-type: none"> Za priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje slika kao Dijaproj. ☛ "Projiciranje bez računala (Dijaproj.)" str.74 Za priključivanje dodatne kamere za dokumente.
9 USB-B priključak	<ul style="list-style-type: none"> Za priključivanje projektor na računalu putem isporučenog USB kabela ili USB kabela dostupnog u prodaji i projiciranje slika na računalu. ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.41 Za priključivanje projektor na računalu putem isporučenog USB kabela ili USB kabela dostupnog u prodaji, radi uporabe funkcije Bežični miš. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.70 Za priključivanje projektor na računalu putem isporučenog USB kabela ili USB kabela dostupnog u prodaji radi uporabe funkcije Easy Interactive Pen poput miša ili poput olovke za crtanje na projiciranom zaslonu. (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) ☛ "Korištenje funkcije miša i crtanje putem povezanog računala (Računalna interakt.)" str.56
10 HDMI priključak	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP . ☛ "Spajanje opreme" str.26
11 RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. ☛ "Naredbe ESC/VP21" str.88

Naziv	Funkcija
12 Priključak Audio Out	Izlaz zvuka s trenutno projicirane slike ili s priključka Mic na vanjski zvučnik.
13 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.39
14 Audio-L/R priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na S-Video priključak ili Video priključak.
15 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
16 Priključak S-Video	Za signale S-video iz videoizvora.
17 Priključak Mic	Ulaz zvuka s mikrofona. ☛ "Spajanje mikrofona" str.33

Podnožje

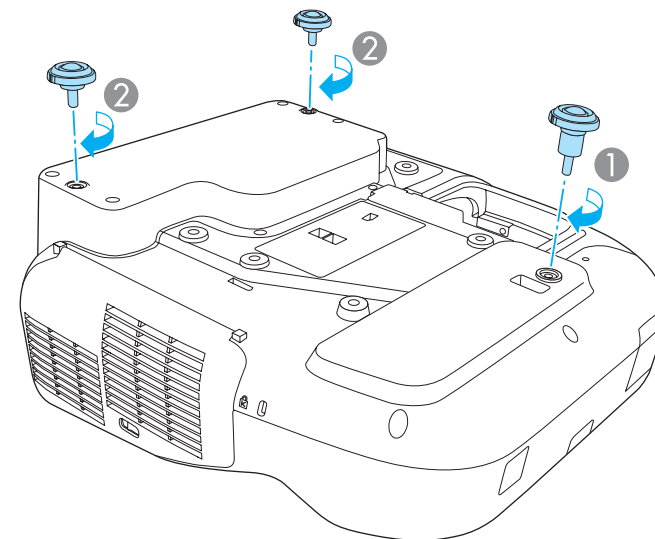


Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (pet točaka)	Za pričvršćivanje dodatnog stropnog nosača kada se projektor treba učvrstiti za strop. ☛ "Postavljanje projektor" str.24 ☛ "Dodatna oprema" str.147
2 Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. ☛ "Ugradnja sigurnosnog kabela" str.83

	Naziv	Funkcija
3	Točke za fiksiranje stražnje nožice (dvije točke)	Pri korištenju projektora na površini poput stola pričvrstite nožicu. (Samo kod modela s isporučenom nožicom) ☛ "Pričvršćivanje nožice (samo kod modela s isporučenom nožicom)" str.14
4	Točke za fiksiranje na zidni nosač (četiri točke)	Pričvrstite ploču za namještanje prilikom postavljanja na zid. (Samo kod modela s isporučenom pločom za namještanje) ☛ Priručnik za instalaciju ☛ "Dodatna oprema" str.147
5	Točka za fiksiranje prednje nožice	Pri korištenju projektora na površini poput stola pričvrstite nožicu s podloškom. (Samo kod modela s isporučenom nožicom) ☛ "Pričvršćivanje nožice (samo kod modela s isporučenom nožicom)" str.14

Pričvršćivanje nožice (samo kod modela s isporučenom nožicom)

Umetnite nožicu u točke za pričvršćivanje nožice.



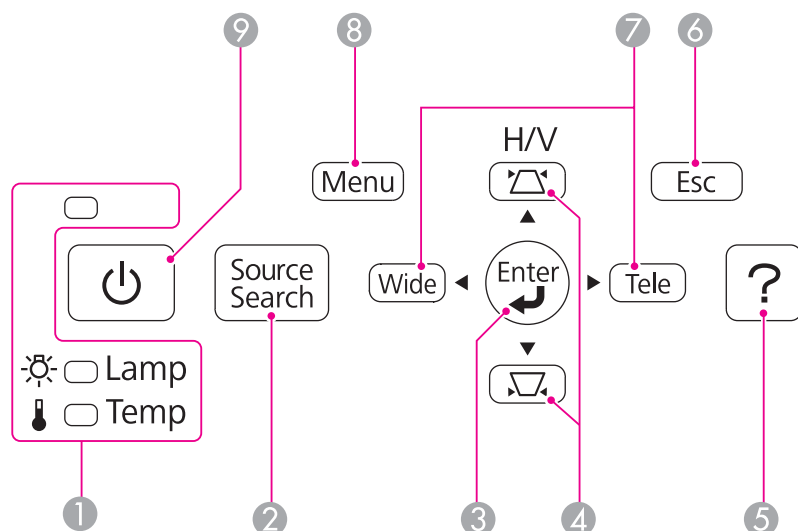
- ① Nožicu s podloškom umetnite u točku za pričvršćivanje prednje nožice.
- ② Umetnite stražnju nožicu (x2) u točke za pričvršćivanje nožice.



Projektor možete postaviti okomito na stol.

☛ "Načini postavljanja" [str.24](#)

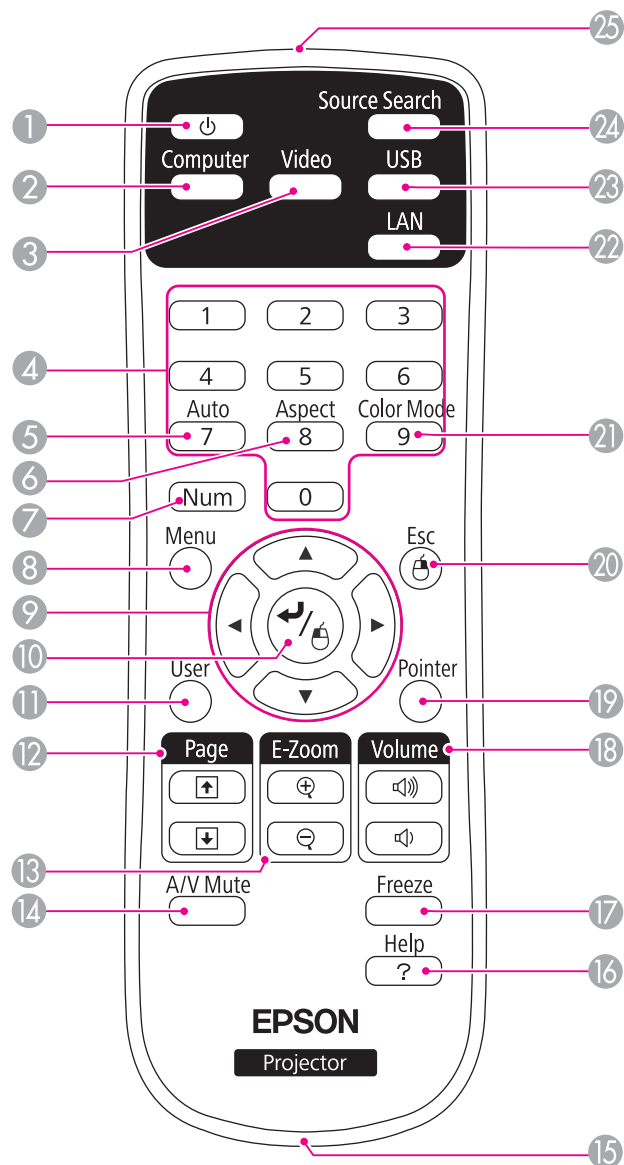
Upravljačka ploča








Naziv	Funkcija
1 Pokazivači stanja	Označava stanje projektoru korištenjem boja te uključivanjem ili bljeskanjem. ☛ "Signali pokazivača" str.118
2 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.40
3 Gumb [Enter] [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.

Naziv	Funkcija
4 [Z][↖] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prikazuje zaslon Geometrija slike. ☛ "H/V-geometrija" str.45 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbе odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.95 ☛ "Korištenje Pomoći" str.117
5 Gumb [Help]	Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" str.117
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.95
7 Gumbi [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Podešavaju veličinu zaslona projekcije. Pritisnite gumb [Tele] kako bi smanjili veličinu zaslona projekcije i pritisnite gumb [Wide] kako bi povećali veličinu zaslona projekcije. Ispravlja iskrivljenu geometriju slike u vodoravnom smjeru kada se prikazuje zaslon Geometrija slike. ☛ "H/V-geometrija" str.45 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbе odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.95 ☛ "Korištenje Pomoći" str.117
8 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.95
9 [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektoru. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.39

Daljinski upravljač



Naziv		Funkcija
1	[] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.39
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3	Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike s priključaka S-Video, Video i HDMI.
4	Gumbi s brojevima	<ul style="list-style-type: none"> • Za upisivanje lozinke. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.80 • Ovaj gumb se koristi za unošenje brojeva u postavkama Mreža u izborniku Konfiguriranje.
5	Gumb [Auto]	Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
6	Gumb [Aspect]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se formata zaslona. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.52
7	Gumb [Num]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritisnite numeričke gume za unos lozinke i brojeva. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.80
8	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.95
9	[][][][] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> • Tijekom prikaza izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć, pritiskom na ove gume vrši se odabir stavaka izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.95 • Kod projiciranja Dijaproj., pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće itd. ☛ "Projiciranje bez računala (Dijaproj.)" str.74 • Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.70

Naziv	Funkcija
10 [↵] gumb	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.95 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.70
11 Gumb [User]	<p>Odabir i dodjela ovom gumbu bilo koje često korištene stavke od sedam ili osam dostupnih stavki izbornika Konfiguriranje. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.</p> <p>"Izbornik Postavke" str.101</p> <p>Sljedeća se stavka dodjeljuje kao zadana postavka.</p> <ul style="list-style-type: none"> EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi: Automat. kalibracija EB-485W/EB-480/EB-475W/EB-470: Potrošnja energije
12 Gumb [Page] [⏮][⏭]	<p>Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.70 Kada se koristi USB Display "Projiciranje uz USB Display" str.41 Prilikom spajanja na mrežu <p>Prilikom projiciranja slika pomoću funkcije Dijaproj., pritiskom na ove gumb prikazuje se prethodna/sljedeća slikovna datoteka.</p>

Naziv	Funkcija
13 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.67 Moguća je promjena postavke Projekcija kako je navedeno u nastavku, pritiskom gumba na oko pet sekundi. Prednja↔Prednja/Dno prema gore Stražnja↔Stražnja/Dno prema gore
14 Gumbi [E-Zoom] [⏪][⏩]	<p>Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije.</p> <p>"Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.69</p>
15 Otvor za pričvršćivanje remena za nošenje	<p>Omogućuje vam pričvršćivanje komercijalno dostupne trake na daljinski upravljač.</p>
16 Gumb [Help]	<p>Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.</p> <p>"Korištenje Pomoći" str.117</p>
17 Gumb [Freeze]	<p>Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike.</p> <p>"Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.67</p>
18 Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Smanjivanje glasnoće.</p> <p>[⏭] Pojačavanje glasnoće.</p> <p>"Namještanje glasnoće" str.50</p>
19 Gumb [Pointer]	<p>Prikazivanje zaslonskog pokazivača.</p> <p>"Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.68</p>
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.95 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.70

Naziv	Funkcija
21 Gumb [Color Mode]	Svaki put kada se pritisne gumb, mijenja se način rada u boji. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.51
22 Gumb [LAN]	Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku.
23 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz uređaja priključenog na USB-A ulaz
24 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.40
25 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Zamjena baterija daljinskog upravljača

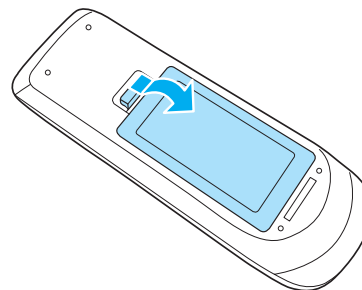
Ako se daljinski upravljač ne odaziva ili ne radi nakon što se koristio neko vrijeme, možda su baterije dostigle kraj svog životnog vijeka. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

Pozor

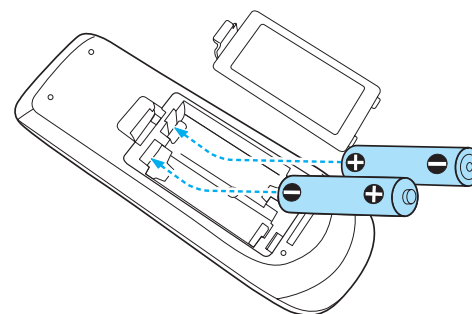
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

☛ [Sigurnosne upute](#)

- 1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2 Zamijenite stare baterije novima.





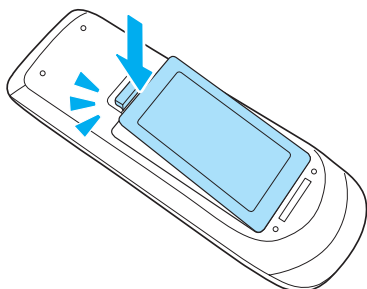
Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

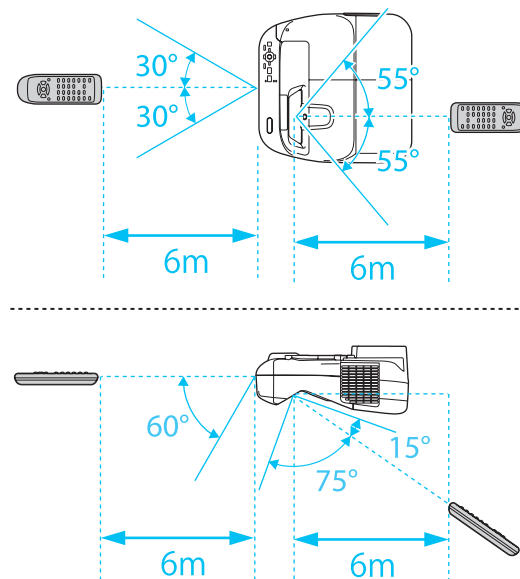
3

Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.

Pritišćite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



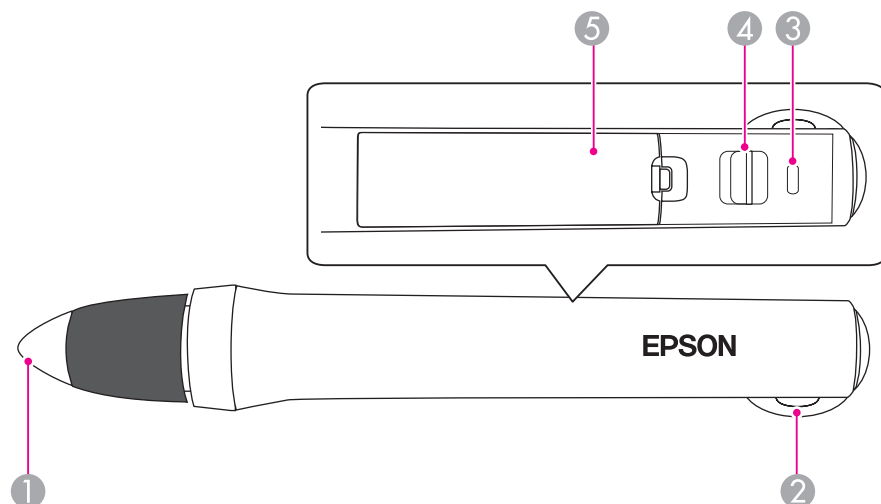
Radni raspon daljinskog upravljača



Easy Interactive Pen (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Postoje dvije vrste Easy Interactive Pen s različito obojenim donjim dijelovima. Istovremeno ne možete koristiti Easy Interactive Pen s jednako obojenim donjim dijelovima.

☞ "Dodatna oprema" [str.147](#)



Naziv	Funkcija
① Tipka na olovci	<ul style="list-style-type: none"> • Dotaknite zaslon kako biste odabrali stavku poput ikone. • Dotaknite zaslon i pomaknite kako biste crtali na projiciranoj slici. • Pomaknite preko zaslona bez dodirivanja kako biste pomakli pokazivač. <p>☞ "Easy Interactive Function (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" str.56</p> <p>☞ "Dodatna oprema" str.147</p>

Naziv	Funkcija
② Otvor za pričvršćivanje remena za nošenje	Omogućuje vam da pričvrstite remen za nošenje dostupan u prodaji.
③ Pokazivač baterije	<p>Označava preostalu energiju baterije kad se isključi napajanje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Svijetli zeleno nekoliko sekundi kada se baterija puni. • Bljeska zeleno nekoliko sekundi kada je baterija skoro prazna. • Ne svijetli kada se baterija isprazni. Zamijenite bateriju. <p>☞ "Zamjena baterije za Easy Interactive Pen" str.20</p>
④ Klizni prekidač	<p>Uključuje i isključuje Easy Interactive Pen.</p> <p>Nakon uključivanja, potrebno je nekoliko sekundi prije nego što Easy Interactive Pen postane funkcionalna.</p>
⑤ Poklopac baterije	<p>Otvorite ovaj poklopac prilikom zamjene baterije.</p> <p>☞ "Zamjena baterije za Easy Interactive Pen" str.20</p>

Zamjena baterije za Easy Interactive Pen

Pokazivač baterije na Easy Interactive Pen svijetli ili bljeska kad se uključi napajanje. Ne svijetli i ne bljeska kada je baterija prazna. Kad pokazivač više ne svijetli niti bljeska, zamijenite bateriju. Odaberite neku od sljedećih vrsta baterija. Ostale punjive baterije ne mogu se koristiti.

- Manganske baterije veličine AA
- Mangan alkalne baterije veličine AA
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA)

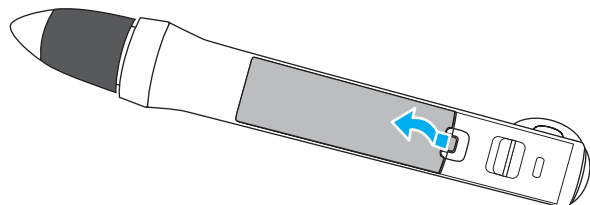
*eneloop® registrirani je trgovački znak tvrtke Sanyo Electronic Co., Ltd.

Pozor

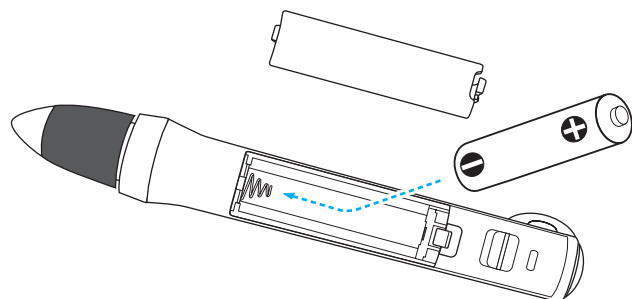
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

☞ [Sigurnosne upute](#)

- 1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



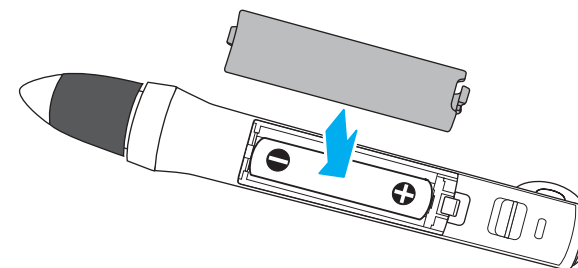
- 2 Zamijenite staru bateriju novom.



Oprez

Pri stavljanju baterije pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

- 3 Ugradite poklopac odjeljka za baterije.
Pritišćite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.

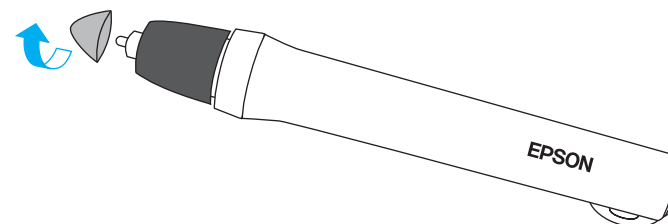


Zamjena vrha Easy Interactive Pen

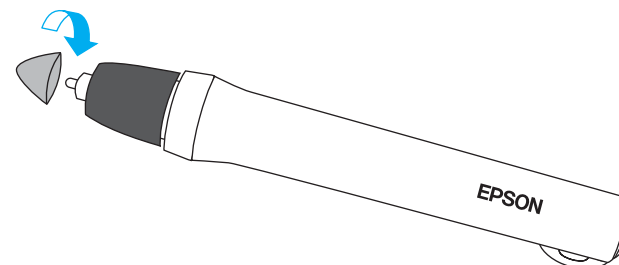
Zamijenite vrh Easy Interactive Pen kada se istroši.

☛ "Dodatna oprema" [str.147](#)

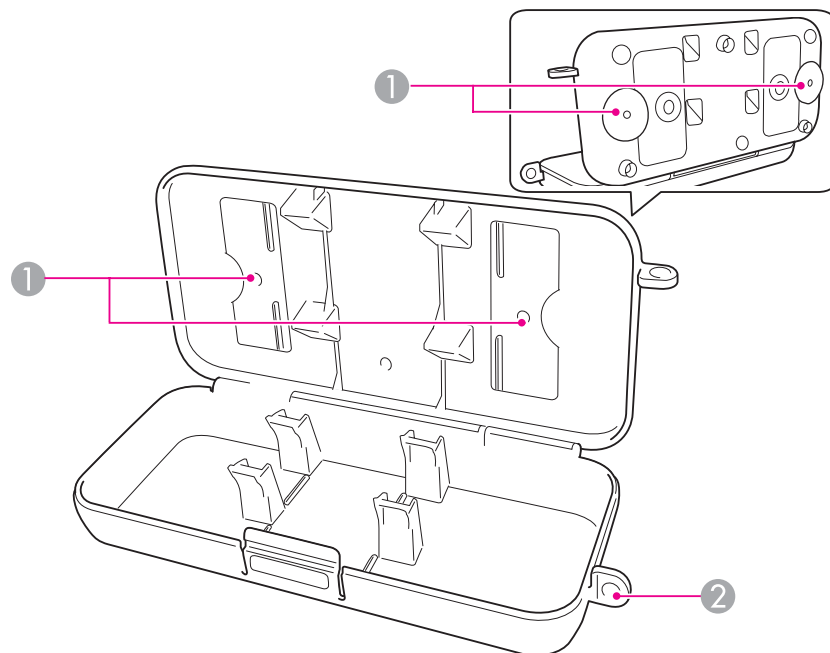
- 1 Okrenite vrh olovke kako biste ga uklonili.



- 2 Okrenite novi vrh kako biste ga pričvrstili.



Stalak za olovku (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)



Naziv		Funkcija
①	Točke za fiksiranje	Pričvrstite stalak za olovke na ploču ili zid.
②	Sigurnosna rupa	Ovdje provucite lokot dostupan u slobodnoj prodaji.



Preporučuje se stalak za olovke pritegnute s dva vijka M5 dostupna u slobodnoj prodaji.



Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

Načini postavljanja

Projektor podržava sljedećih šest načina projekcije. Postavite projektor sukladno mjestu postavljanja.

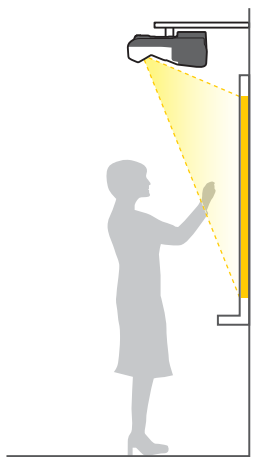
Isključite projektor kada mijenjate način ugradnje. Projektor kada nakon što promijenite način ugradnje.



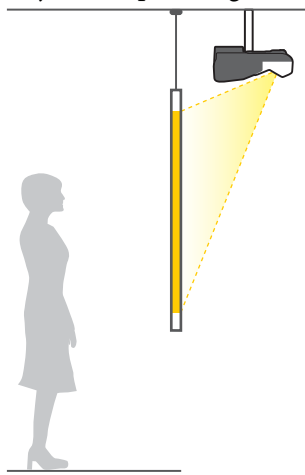
Easy Interactive Function ne možete koristiti dok su za postavku Projekcija postavljene opcije **Stražnja/Dno prema gore** ili **Stražnja**. (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

☛ "Easy Interactive Function (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [str.56](#)

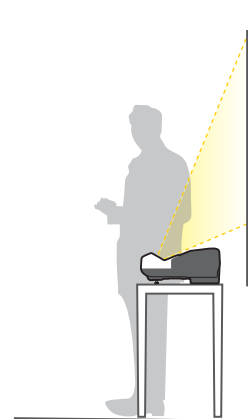
- Montaža projektor na zid ili strop i projiciranje slika ispred zaslona. (projekcija Prednja/Dno prema gore)



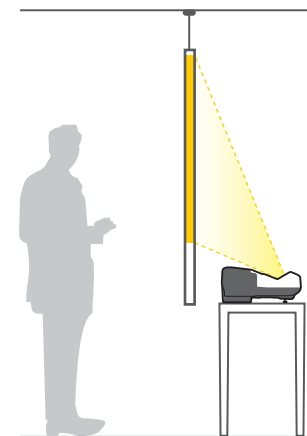
- Montaža projektor na zid ili strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (projekcija Stražnja/Dno prema gore)



- Projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja projekcija)



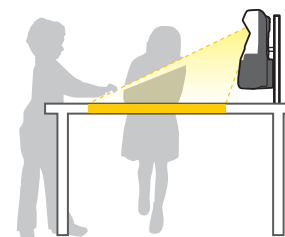
- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



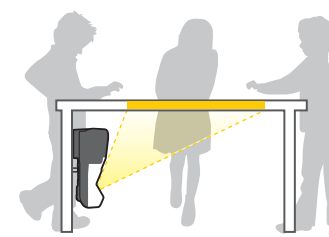
Pri korištenju projektor na površini poput stola pričvrstite nožicu.

☛ "Pričvršćivanje nožice (samo kod modela s isporučenom nožicom)" [str.14](#)

- Uspravno postavljanje projektor i projiciranje slika ispred zaslona. (projekcija Prednja/Dno prema gore)



- Uspravno postavljanje projektor i projiciranje slika iza zaslona (projekcija Stražnja/Dno prema gore)





Upozorenje

- Pri postavljanju projektor u viseći položaj ili na zid potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za točke za fiksiranje na zidni nosač ili točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanesete mazivo ili ulje na projektor, kućište projektor bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača i oštetiti projektor.
Pri ugradnji ili namještanju nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.



- Kod montaže projektor na zid ili strop ili uspravnog postavljanja projektor, pobrinite se da koristite ispravne alate za način instalacije.
☛ "Dodatna oprema" [str.147](#)
- Zadana postavka opcije Projekcija je **Prednja/Dno prema gore**. Možete odabrati druge postavke opcije Projekcije u izborniku Konfiguriranje.
☛ **Prošireno - Projekcija** [str.102](#)
- Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom na [A/V Mute] na daljinskom upravljaču na oko pet sekundi.
Prednja↔Prednja/Dno prema gore
Stražnja↔Stražnja/Dno prema gore

Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalu na jedan od sljedećih načina.

① ② **Kada se koristi, u prodaji dostupan, računalni kabel**

Spojite izlazni priključak zaslona računala s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektora spajanjem priključka za izlaz zvuka na računalu s Audio1 ili Audio2 priključkom na projektoru uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

③ **Kada se koristi isporučeni USB kabel ili USB kabel dostupan u prodaji**

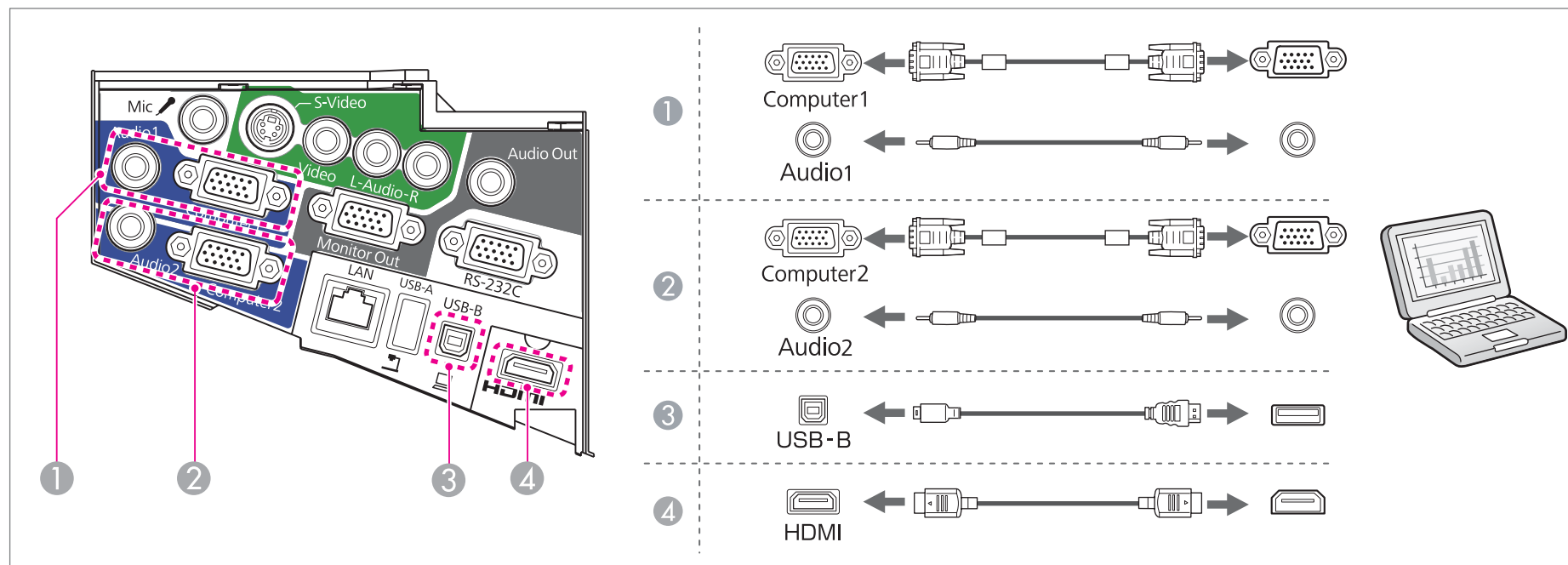
Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB-B na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.

④ **Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel**

Spojite HDMI priključak na računalu s priključkom HDMI na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.



- U slučaju poteškoća s priključivanjem računalnog kabela u priključak projektora Computer2, pokušaje iskopčati kabel iz priključka Computer1, priključiti ga u priključak Computer2 te ga ponovno ukopčati u priključak Computer1.
- Možete odabrati audio ulaz korištenjem priključka **Audio ulaz**.
☛ **Prošireno - Radnja - Audio ulaz** [str.102](#)
- Projektor možete povezati s računalom pomoću USB kabela radi projiciranja slika iz računala. Ta se funkcija naziva USB Display.
☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.41](#)

Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

① **Kada se koristi, u prodaji dostupan, video kabel**

Spožite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektora spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

② **Ako koristite S-video kabel dostupan u slobodnoj prodaji**

Spožite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom S-Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektora spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

③ ④ **Kada se koristi dodatni komponentni video kabel**

☛ "Dodatna Oprema i Potrošni Pribor" [str.147](#)

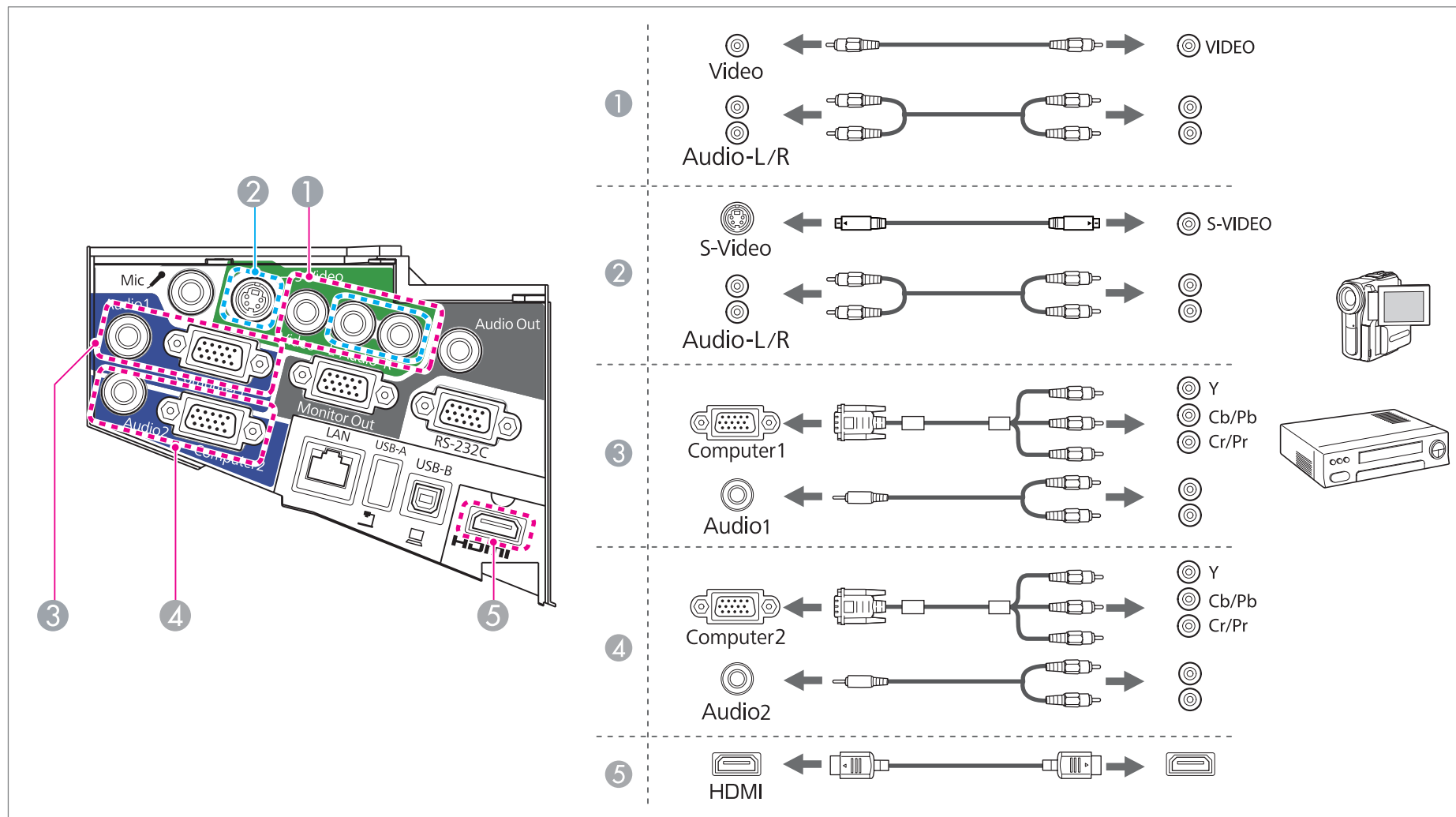
Spožite izlazni komponentni priključak na izvoru slika s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektora spajanjem ulaza izlaza zvuka za izvor slike na Audio1 ili Audio2 na ulazu projektora uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

⑤ **Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel**

Spožite HDMI priključak na izvoru slika s HDMI priključkom na projektoru pomoću HDMI kabela dostupnog u prodaji.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.



Pozor

- Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.



- Možete odabrati audio ulaz korištenjem priključka **Audio ulaz**.

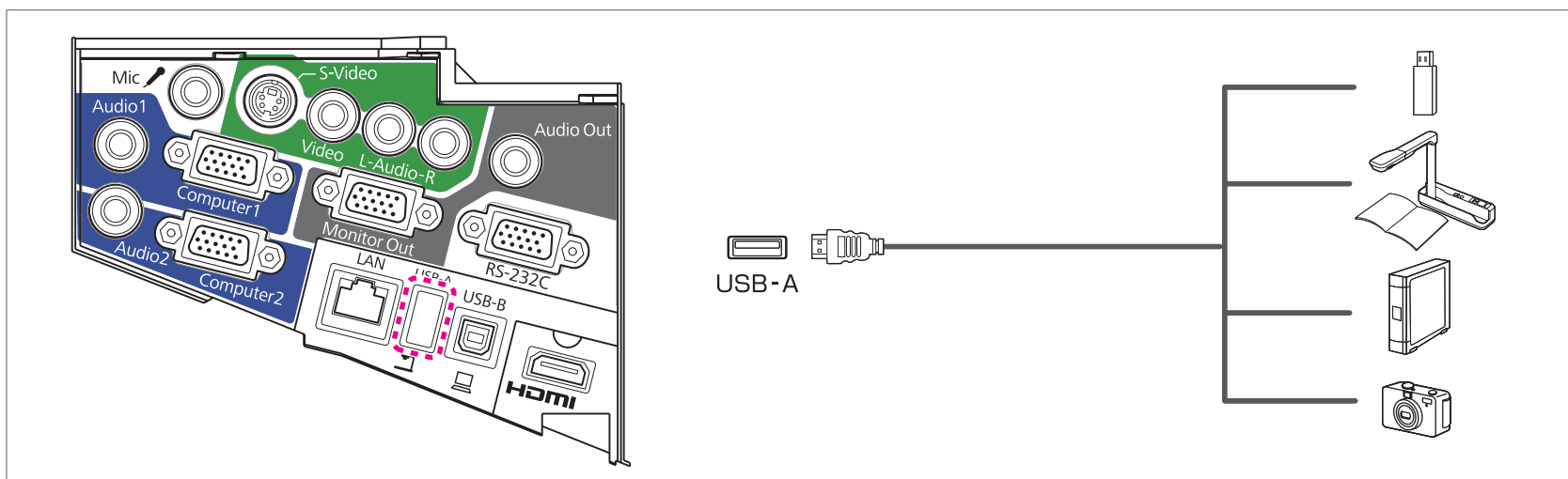
☞ **Prošireno - Radnja - Audio ulaz** [str.102](#)

- Ako izvor kojeg želite priključiti ima neobično oblikovani priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput USB memorije, dodatne kamere za dokumente te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj, spojite USB uređaj s USB-A priključkom na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću Dijaproj.

☛ "Projiciranje bez računala (Dijaproj.)" [str.74](#)

Ako je kamera za dokumente priključena za vrijeme projiciranja slika s drugog ulaznog priključka, pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču ili gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči za prebacivanje na projiciranje slika iz kamere za dokumente.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.40](#)



Ako tijekom projekcije slika s USB uređaja želite koristiti audio uređaj, spojite ga na priključak Audio2.

Pozor

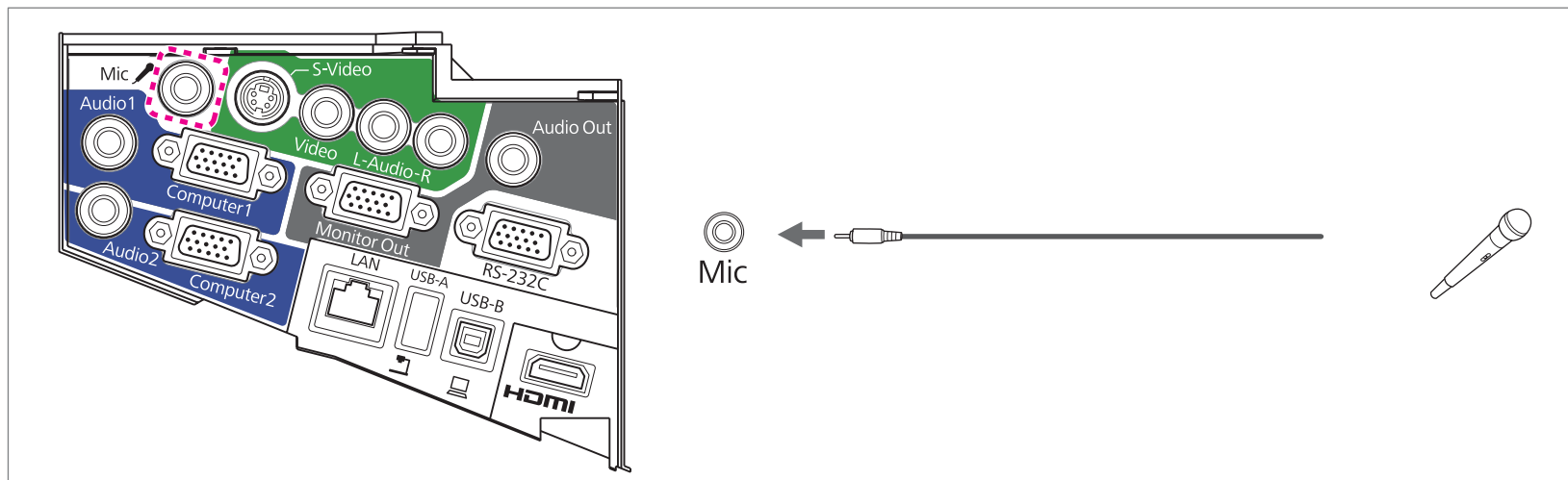
- Ako koristite USB razdjelnik, radnja možda neće biti ispravno izvršena. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obvezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel dulji od 3 m, Dijaproj. možda neće ispravno funkcionirati.

Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektor. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektor.

Spajanje mikrofona

Zvuk mikrofona možete poslati na zvučnik projektor tako da spojite komercijalno dostupan dinamički mikrofonski kabl.



- Utično napajanje nije podržano.
- Ako se zvuk mikrofona ne može jasno čuti ili ako je preglasan i proizvodi pucketanje, podesite **Ulaz.jač.zvuka mik.**
☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. [str.101](#)
- Sljedeće postavke izvršite kako biste zvuk iz mikrofona poslali na izlaz kada je projektor u načinu na čekanju.
Postavite **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** ☛ Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju [str.102](#)
Postavite **Mikrofon na čekanju** na **Uključeno.** ☛ Prošireno - Postavke čekanja - Mikrofon na čekanju [str.102](#)

Priključivanje vanjskih uređaja

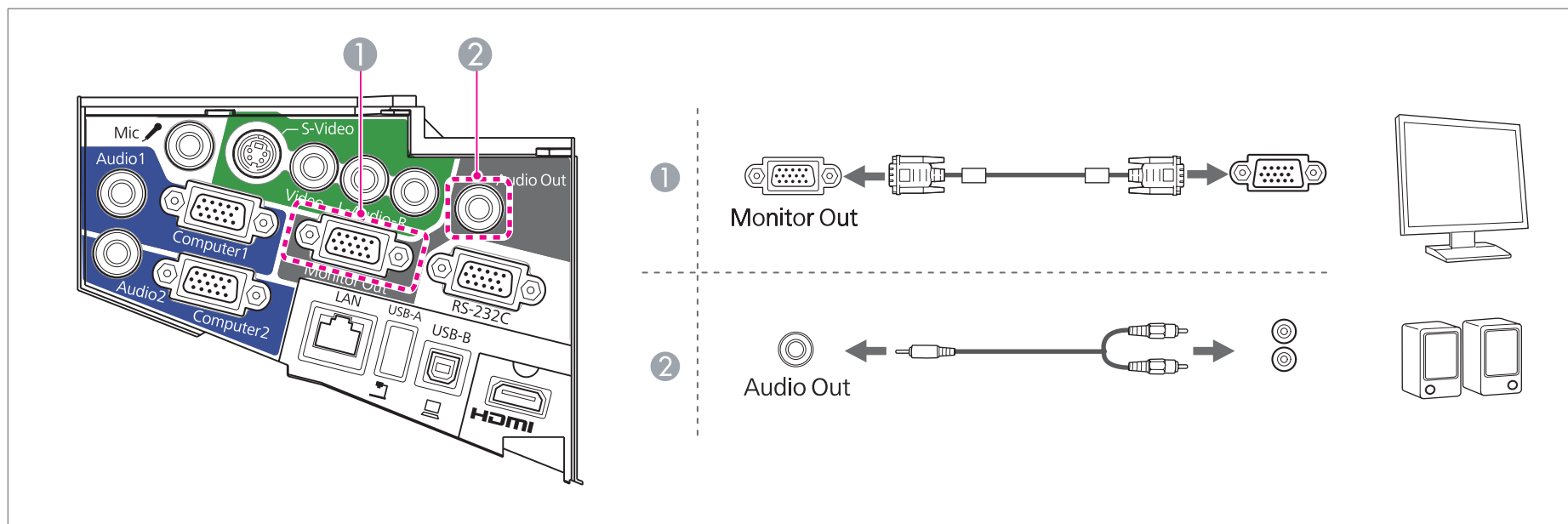
Možete prenositi slike i zvuk s projektoru priključivanjem vanjskog monitora ili zvučnika.

1 Kod prijenosa slika na vanjski monitor

Spojite vanjski monitor na priključak Monitor Out na projektoru pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.

2 Kod prijenosa zvuka na vanjski zvučnik

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio Out na projektoru pomoću, u prodaji dostupnog, audio kabela.





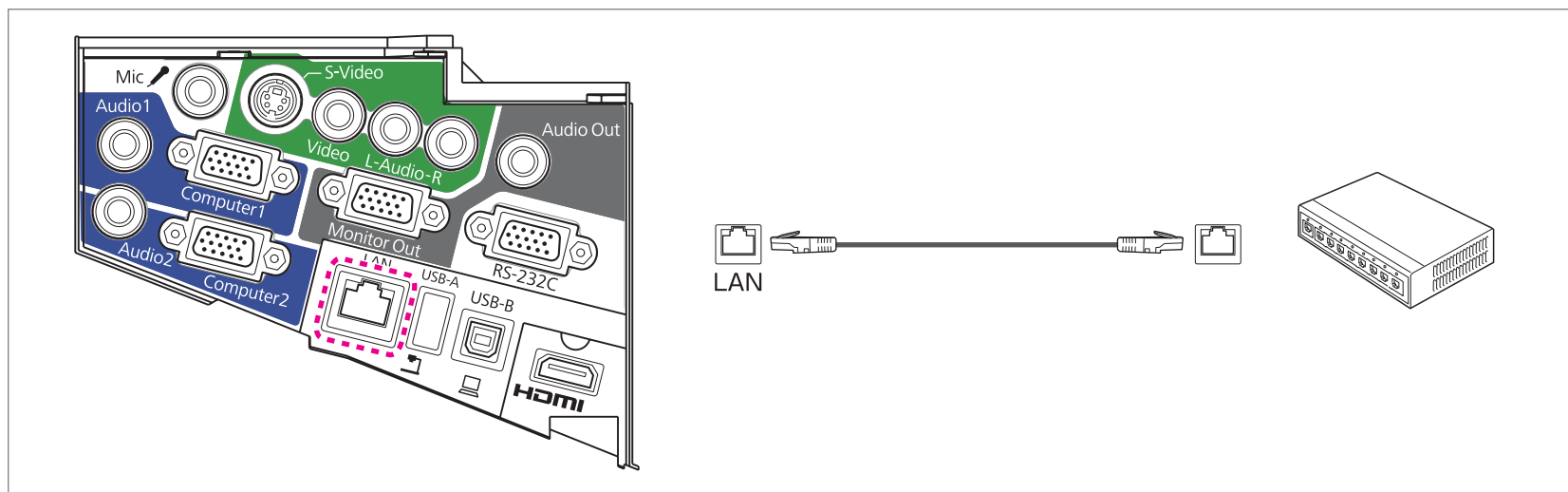
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** sljedeće radnje moguće je vršiti čak i ako je projektor u stanju čekanja. Zvuk možete prenijeti i na vanjski zvučnik. Audio ulaz iz HDMI priključka, USB-A priključka, USB-B priključka ili LAN priključka ne može se prenijeti.

☛ **Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju** [str.102](#)

- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
- Na vanjskom monitoru ne prikazuju se postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona za pomoć.
- Kada je konektor audio kabela umetnut u priključak Audio Out, zvuk se više ne prenosi putem ugrađenih zvučnika na projektoru i prebacuje se na vanjski izlaz.

Priključivanje LAN kabela

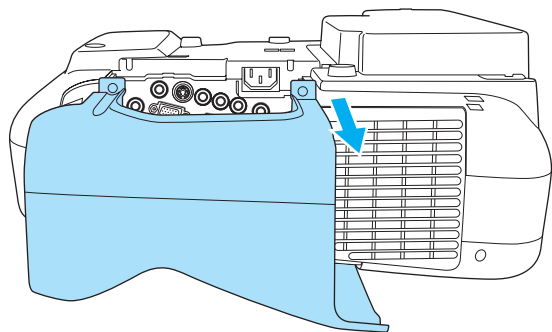
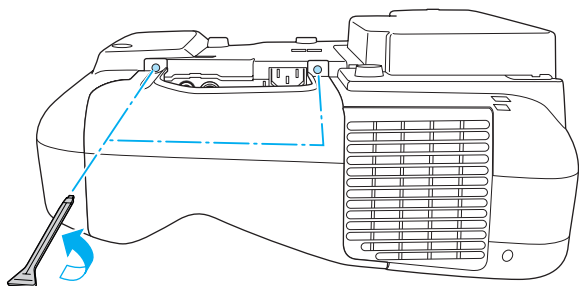
Spojite LAN priključak na mrežnim sabirnicama ili drugoj opremi s LAN priključkom na projektoru, pomoću, u prodaji dostupnog, LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T.



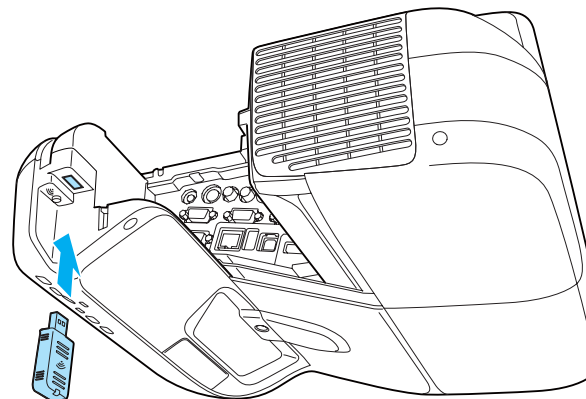
Za sprječavanje kvarova koristite zaštićeni LAN kabel kategorije 5.

Instalacija izborne bežične LAN jedinice

- 1 Uklonite oba pričvrсна vijka za poklopac kabela kako biste otvorili poklopac kabela.



- 2 Jedinica bežične mreže je instalirana.



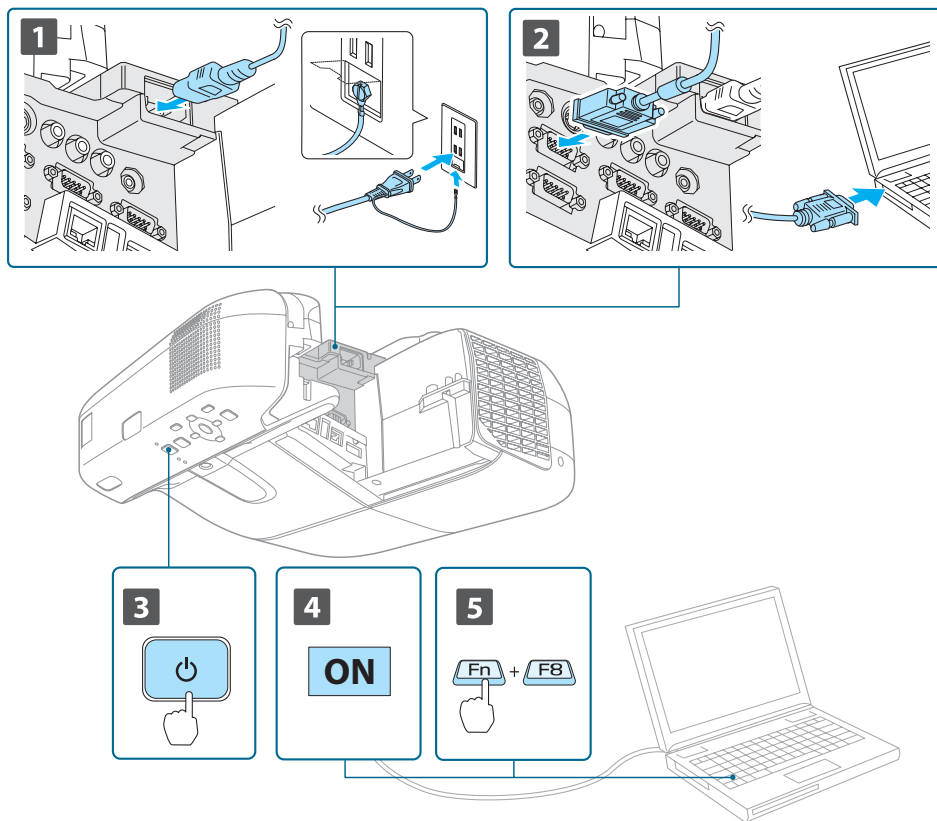


Osnovna uporaba

U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

Od postavljanje do projekcije

U ovom se odjeljku objašnjava postupak spajanja projektor s računalom pomoću računalnog kabela i projiciranja slika.




- 1** Priključite projektor u električnu utičnicu pomoću kabela za napajanje.
- 2** Spojite projektor s računalom pomoću računalnog kabela.
- 3** Uključite projektor.


4 Uključite računal.

5 Promijenite izlaz zaslona na računalu.

Kada koristite prijenosno računal, izlaz zaslona trebate promijeniti na računalu.

Držite pritisnutom tipku Fn (funkcijska tipka) i pritisnite tipku .



- Način promjene razlikuje se ovisno o računalu koje se koristi. Pojednosti potražite u dokumentaciji priloženoj uz računal.
- Za isključivanje projektor dvaput pritisnite gumb .

Ako se slika ne projicira, projiciranu sliku možete promijeniti korištenjem jednog od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.40](#)
- Pritisnite gumb za željeni priključak na daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.41](#)



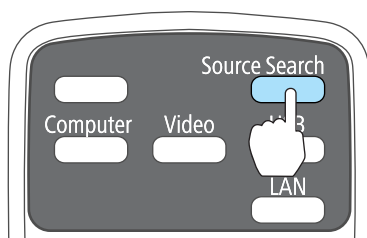
Ako je potrebno, nakon projiciranja, podesite sliku.

- ☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.45](#)
- ☛ "Ispravljanje fokusa" [str.50](#)

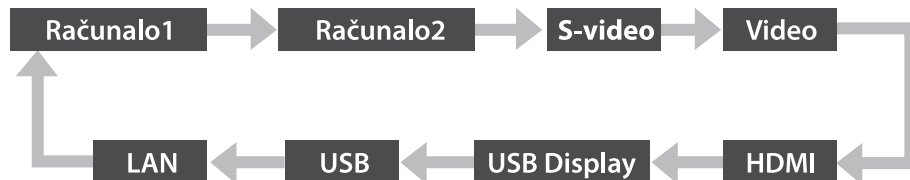
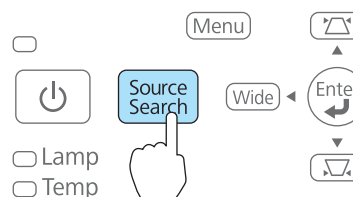
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.

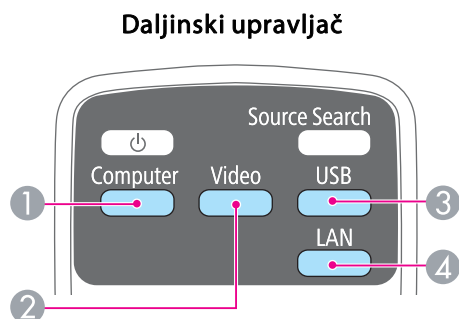


Sljedeći zaslon se prikazuje kada nema ulaza signala slika.



Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.



- ① Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - Priključak Computer1
 - Priključak Computer2
- ② Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - S-Video priključak
 - Video priključak
 - HDMI priključak
- ③ Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - USB Display
 - Slike iz uređaja priključenog na USB-A ulaz
- ④ Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku.

Projiciranje uz USB Display

Projektor možete spojiti s računalom pomoću isporučenog ili u prodaji dostupnog USB kabela za projiciranje slika iz računala.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

USB Type B postavite na USB Display/Funkcija Easy Interactive ili Bežični miš/USB Display kako biste koristili USB Display na EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi.

☞ Prošireno - USB Type B [str.102](#)

Zahtjevi sustava

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bitni Home Edition 32 bitni Tablet PC Edition 32 bitni
	Windows Vista	Ultimate 32 bitni Enterprise 32 bitni Business 32 bitni Home Premium 32 bitni Home Basic 32 bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitni Enterprise 32/64 bitni Professional 32/64 bitni Home Premium 32/64 bitni Home Basic 32 bitni Starter 32 bitni
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži	

Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1600x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

*1 Samo Service Pack 4

Za Mac OS X

Operacijski sustav	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
Procesor	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
Količina memorije	512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1680x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

Pri prvom povezivanju

Pri prvom spajanju projektora i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windows, odnosno Mac OS X.



- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz višestrukih izvora, promijenite ulazni izvor na USB Display.
- Ako koristite USB razdjelnik, radnje možda neće biti ispravno izvršene. Povežite USB kabel izravno na projektor.
- Ne možete mijenjati postavke dok koristite USB Display.

Za Windows

1

Spojite USB priključak na računalu s USB-B priključkom na projektoru pomoću isporučenog ili u prodaji dostupnog USB kabela.



Na Windows 2000 ili Windows XP moguća je pojava poruke s upitom želite li ponovno pokrenuti računalu. Odaberite **Ne**.

Za Windows 2000

Dvaput kliknite na **Računalo**, **EPSON PJ_UD** i zatim na **EMP_UDSE.EXE**.

Za Windows XP

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

Za Windows Vista/Windows 7


Kada se prikaže dijaloški okvir, kliknite na **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.

- 3** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 4** Iskopčajte USB kabel kada ste gotovi.
Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE na računalu.
- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx.
- Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničko ovlaštenje, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno spojiti.
Za pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Za Mac OS X

- 1** Spojite USB priključak na računalo s USB-B priključkom na projektoru pomoću isporučenog ili u prodaji dostupnog USB kabela.
Mapa Setup za USB Display prikazuje se u značajci Finder.
- 2** Dvaput kliknite ikonu **USB Display instalacija**.
- 3** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

- 4** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.
Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju.
Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB Display na Docku i traci izbornika.
- 5** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6** Kada završite, odaberite **Isključiti** na traci izbornika ili s ikone **USB Display** na Dock. Zatim možete iskopčati USB kabel.



- Ako se mapa USB Display Setup ne prikaže automatski u okviru značajke Finder, kliknite dvaput na EPSON_PJ_UD - USB Display instalacija na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite ikonu **USB Display** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** na traci Dock, dvaput kliknite na **USB Display** u mapi Applications.
- Ako odaberete **Exit** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, Dock, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.

Deinstalacija

Za Windows 2000

- 1** Kliknite na **Start**, odaberite **Postavke** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj/ukloni programe**.
- 3** Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.
- 4** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Promijeni ili ukloni**.

Za Windows XP

- 1 Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Dvaput kliknite na **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Ukloni**.

Za Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Kliknite na **Deinstaliraj program** u izborniku **Programi**.
- 3 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Deinstaliraj**.

Za Mac OS X

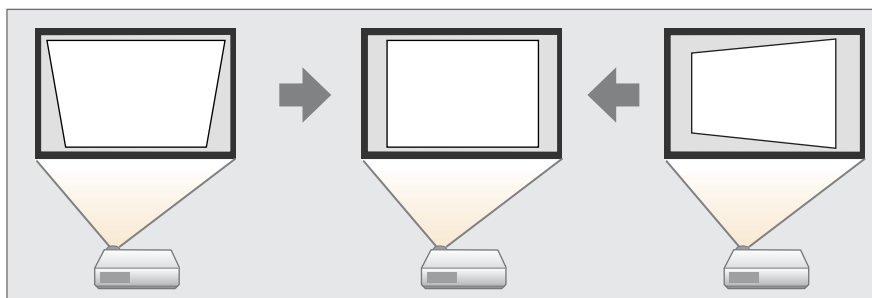
- 1 Otvorite mapu **Applications**, dvaput kliknite na **USB Display** i zatim dvaput kliknite na **Alat**.
- 2 Pokrenite **USB Display deinstalacija**.

Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

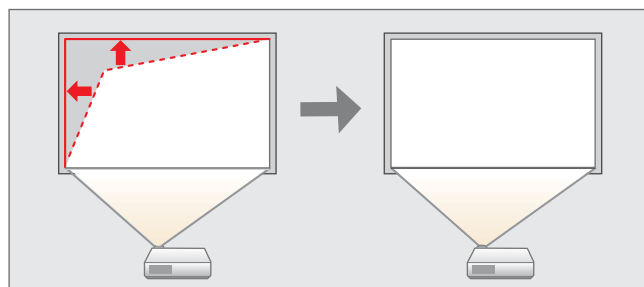
- H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.



- Quick Corner

Ručno ispravite zasebna četiri kuta.



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

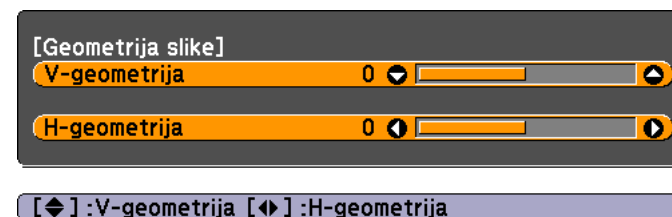
H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru. Ispravljanje H/V-geometrije idealno je za fino namještanje deformacije geometrije slike.

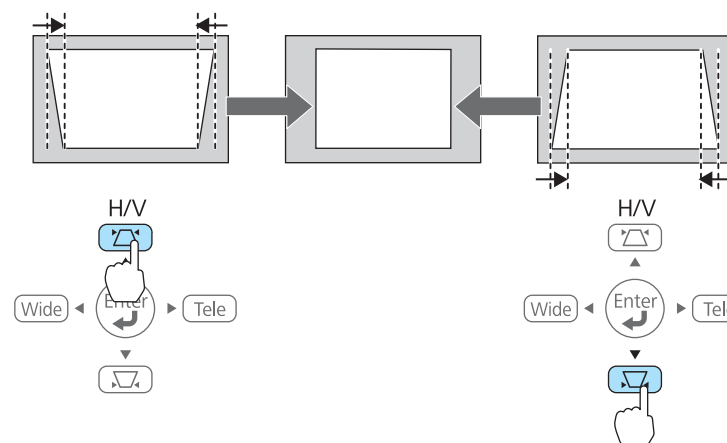
Moguće je koristiti i H/V-geometriju za ispravljanje projiciranja slike u sljedećim uvjetima.

Kut ispravljanja: otprilike 5° udesno i ulijevo/otprilike 5° nagore i nadolje

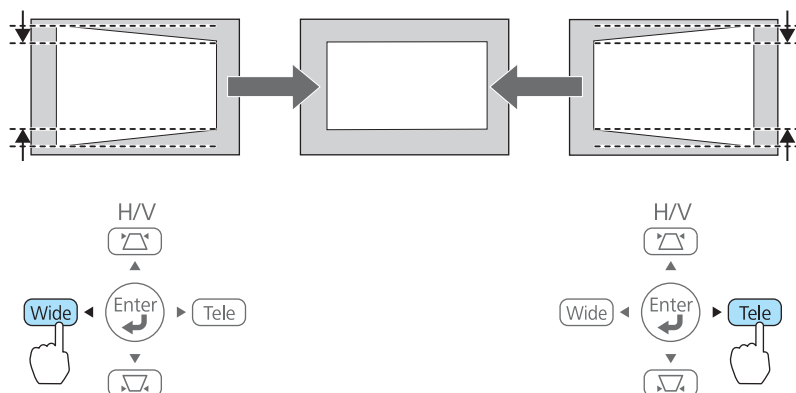
- 1 Pritisnite [↖] ili [↘] na upravljačkoj ploči tijekom projekcije za prikaz zaslona Geometrija slike.



- 2 Pritisnite sljedeće gumbe za ispravak izobličenja geometrije slike. Pritisnite [↖] ili [↘] za ispravak okomitog izobličenja slike.



Pritisnite gumb [Tele] ili [Wide] kako biste ispravili vodoravna izobličenja slike.



H/V-geometriju možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

➡ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.101](#)

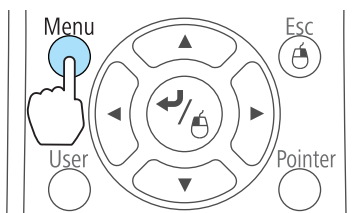
Quick Corner

Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

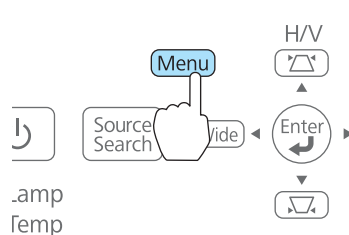
1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

➡ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.95](#)

Daljinskim upravljačem



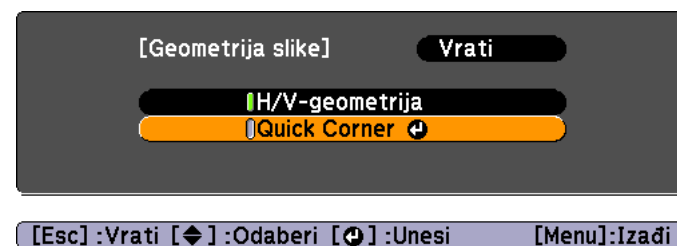
Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.



3 Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite [**↵**].



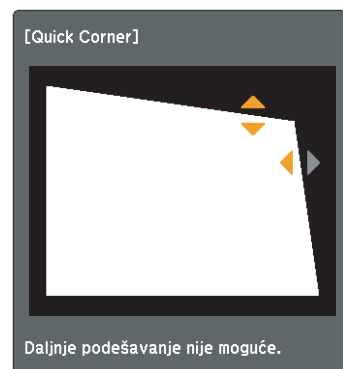
4 Uz pomoć [**↶**], [**↷**], [**↵**] i [**↶**] gumba na daljinskom upravljaču ili gumba [**↶**], [**↷**], [**Wide**] i [**Tele**] na upravljačkoj ploči izaberite kut koji želite ispraviti i zatim pritisnite gumb [**↵**].



- 5** Pomoću gumba [Left], [Right], [Up] i [Down] na daljinskom upravljaču ili gumba [Left], [Right], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Nakon pritiska na [Left], prikazat će se zaslon prikazan u koraku 4.

Ako se za vrijeme podešavanja prikaže poruka "Daljnje podešavanje nije moguće.", daljnje podešavanje oblika u smjeru naznačenom sivim trokutom nije moguće.



- 6** Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

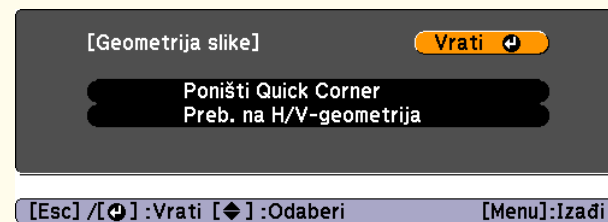
- 7** Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

Geometrija slike je promijenjena na **Quick Corner**, pa nakon sljedećeg pritiska [Left] ili [Right] na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir kuta iz 4. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite vodoravno i vertikalno ispravljati sliku gumbom [Left] i [Right] na upravljačkoj ploči.

☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.101](#)



Ako dvije sekunde držite pritisnut gumb [Esc] dok je prikazan zaslon odabira kuta iz koraka 4, prikazat će se sljedeći zaslon.



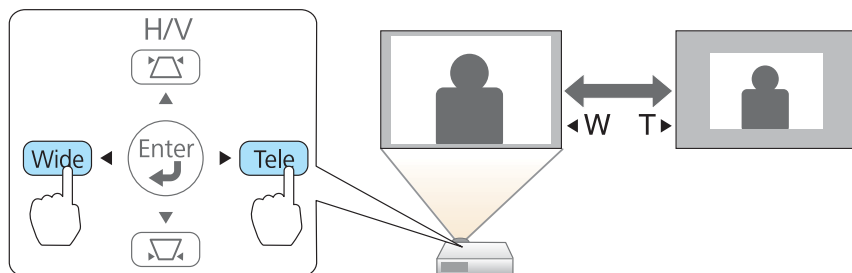
Poništi Quick Corner: Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

Preb. na H/V-geometrija: Prebacuje način ispravljanja na **H/V-geometrija**.

☛ "Izbornik Postavke" [str.101](#)

Namještanje veličine slike

Pritisnite gumb [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči kako bi podesili veličinu projicirane slike.

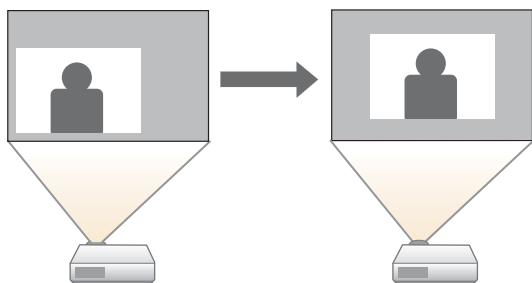


Podešavati možete također iz izbornika za konfiguraciju.

➡ Postavke - Zumiranje [str.101](#)

Podešavanje položaja slike (Pomak slike)

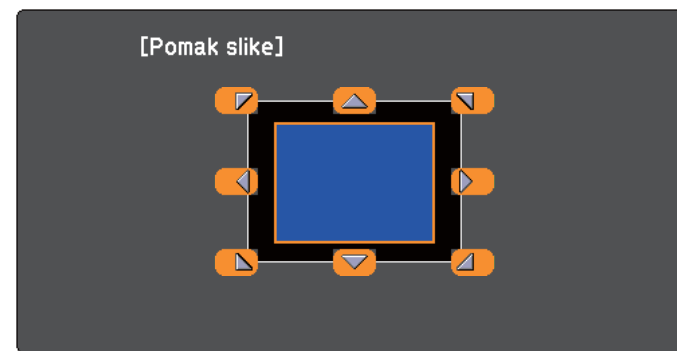
Možete fino podesiti položaj slike bez pomicanja projektora.



- 1** Izvršite funkcije podešavanja zumiranja ili Geometrija slike.
 - ➡ "Namještanje veličine slike" [str.47](#)
 - ➡ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.45](#)

Zaslon Pomak slike prikazuje se nakon izvršavanja podešavanja.

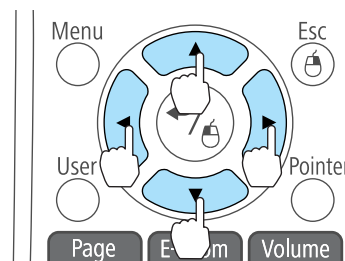
- 2** Podešavanje položaja projicirane slike.



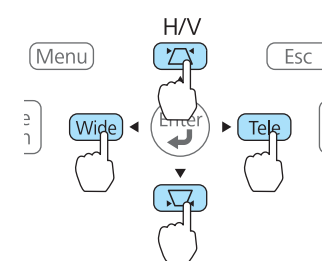
[↔] :Premjesti

[Esc] :Izadi

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



Sliku možete vodoravno pomaknuti pritiskom bilo kojeg para susjednih gumba [←→], [↶↷], [↵] i [↶↷] ili kombinacije gumba [↶↷], [↶↷], [Wide] i [Tele].

- 3** Pritisnite gumb [Esc] kako biste zatvorili zaslon za podešavanje. Zaslon za podešavanje nestat će ako ništa ne učinite unutar približno 10 sekundi.



- Položaj slike ne možete podesiti kada je zumiranje postavljeno u maksimalan položaj **Široko**.
- Postavka Pomak slike ostaje spremljena čak i ako isključite projektor. Ako promijenite položaj ugradnje ili kut projektor, morate ponovno podesiti položaj.
- Položaj slike također možete podesiti putem izbornika Konfiguriranje.

🖱️ Postavke - Pomak slike [str.101](#)

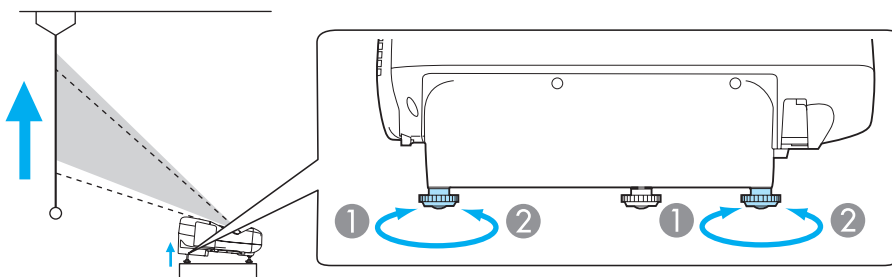
Podešavanje okomitog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)

Produljite nožicu. Okomiti položaj slike možete podesiti nagibanjem projektor do 1,5°.



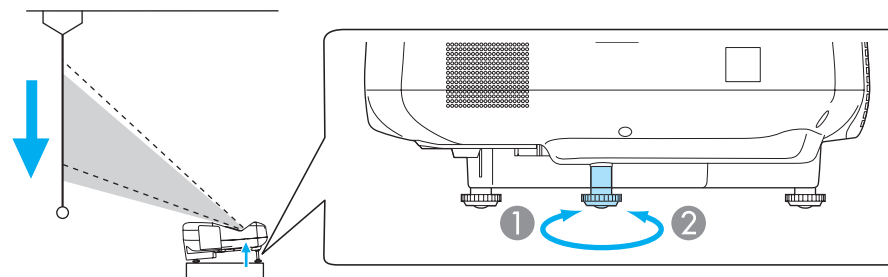
Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

Podizanje visine slike



- 1 Visinu slike možete podignuti produljivanjem stražnje nožice.
- 2 Uvucite stražnju nožicu kako biste vratili izvornu visinu slike.

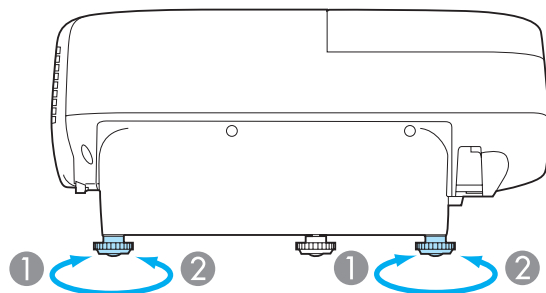
Smanjivanje visine slike



- 1 Visinu slike možete smanjiti produljivanjem prednje nožice.
- 2 Uvucite prednju nožicu kako biste vratili izvornu visinu slike.

Podešavanje vodoravnog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)

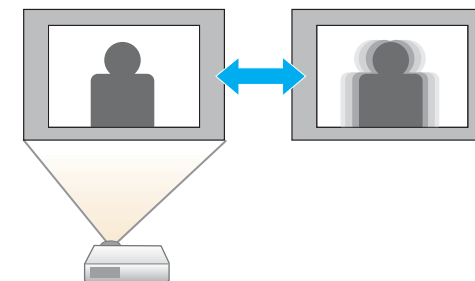
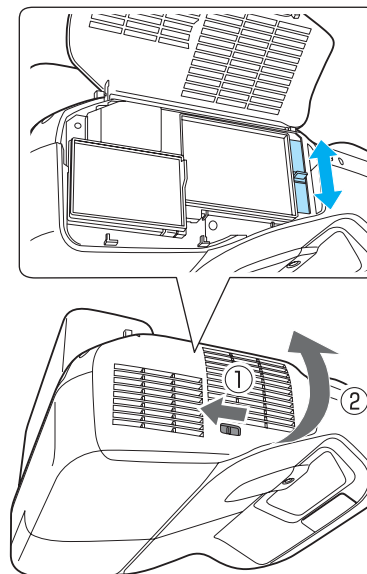
Izvucite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektor.



- ① Izvucite stražnju nožicu.
- ② Uvucite stražnju nožicu.

Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti pomoću poluge fokusa.



Namještanje glasnoće

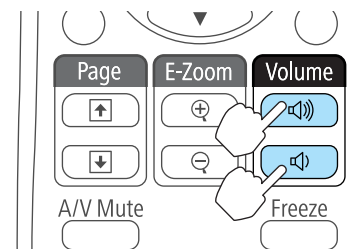
Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritišćite gumb [Volume] na daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.

[<] Smanjivanje glasnoće.

[>] Pojačavanje glasnoće.

Daljinski upravljač



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.

☞ **Postavke - Glasnoća** [str.101](#)

Oprez

Ne uključujte kada je glasnoća postavljena previsoko. Iznenadno povišenje glasnoće može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
Prezentacija	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
Kazalište	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
Fotografija*1	Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
Sportovi*2	Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.
sRGB	Idealno za slike prilagođene standardu boja sRGB .

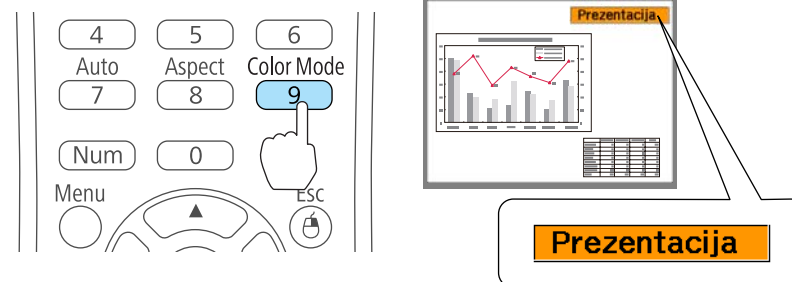
Način rada	Primjena
Crna podloga	Čak i ako projicirate na crnu podlogu (zelenu podlogu) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslon.
Whiteboard	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.

*1 Ovaj odabir je dostupan samo kada je ulazni signal RGB ili kada je izvor USB Display, USB ili LAN.

*2 Opcija je dostupna samo kada je ulazni signal komponentni video ili kada je izvor ulaznog signala Video ili S-video.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv Način rada u boji i Način rada u boji se mijenja.

Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☞ **Slika - Način rada u boji** [str.98](#)

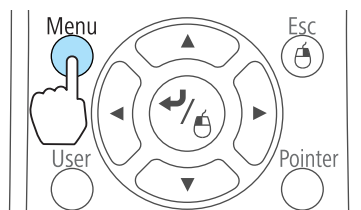
Postavljanje opcije Auto Iris

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

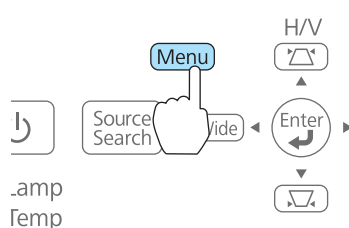
1 Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.95](#)

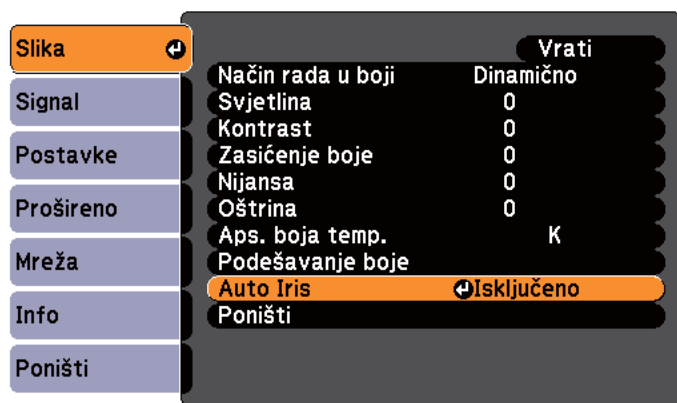
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



[Esc] :Vrati [◀▶] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izađi

3 Odaberite opciju **Uključeno**.

Postavka se sprema za svaki Način rada u boji.

4 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



Auto Iris je moguće podesiti samo kada je Način rada u boji podešen na Dinamično ili Kazalište.

Promjena formata zaslona projicirane slike

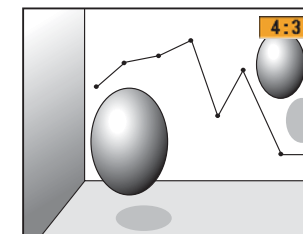
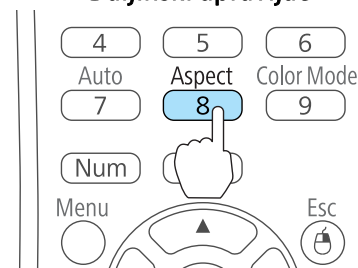
Format zaslona▶ projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.

Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

Načini promjene

Svakim pritiskom na [Aspect], na zaslonu se prikazuje naziv formata zaslona i mijenja se format zaslona.

Daljinski upravljač



Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

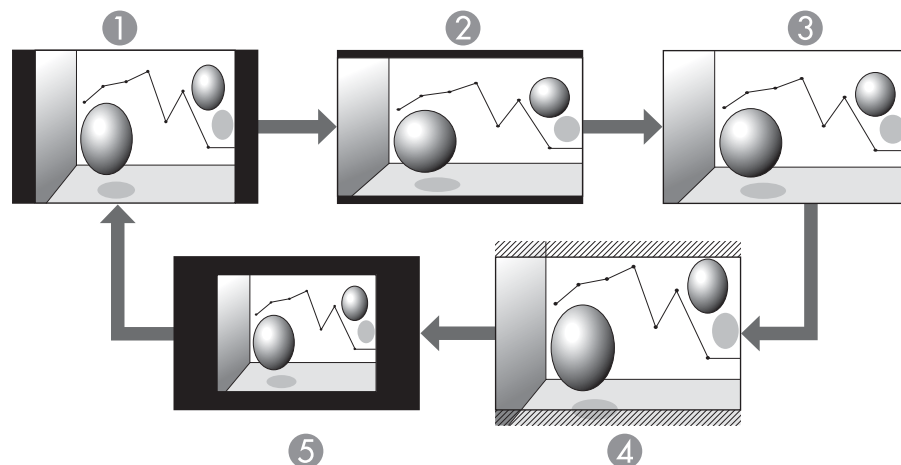
☛ Signal - Dimenzija [str.99](#)

Promjena formata zaslona (samo EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)

Projiciranje slika s video opreme ili s HDMI priključka

Svakim pritiskom gumba [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona se mijenja redoslijedom Normalno ili Auto, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno.

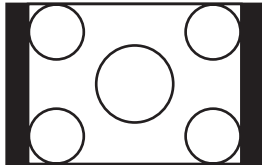
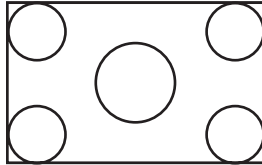
Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)

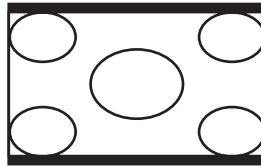
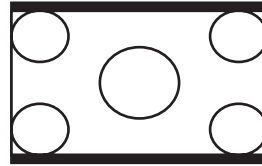
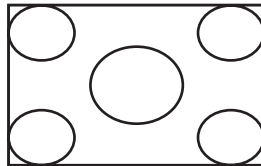
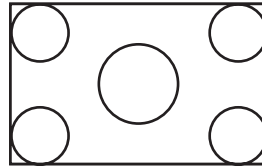
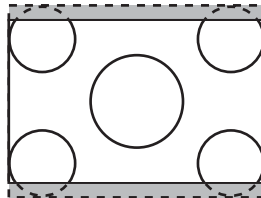
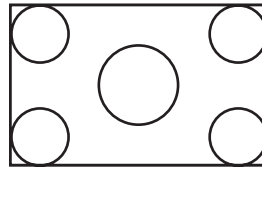
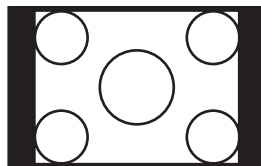
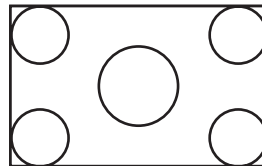


- ① Normalno ili Auto
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

Projiciranje slika s računala

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Puno		
Zumiranje		
Izvorno		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

☛ Signal - Razlučivost [str.99](#)

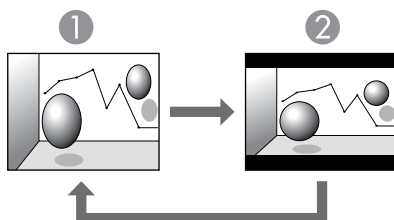
Promjena formata zaslona (samo EB-480i/EB-480/EB-470)

Projiciranje slika s video opreme

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **4:3** i **16:9**.

Kod ulaza 720p/1080i signala i formata zaslona postavljenog na **4:3**, primjenjuje se zumiranje 4:3 (desna i lijeva strana slike su odrezane).

Primjer: 720p ulaz signala (razlučivost: 1280x720, format zaslona: 16:9)

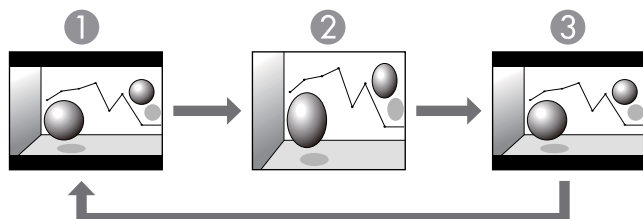


- ① 4:3
- ② 16:9

Projiciranje slika s HDMI priključka

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)



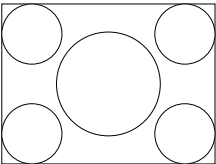
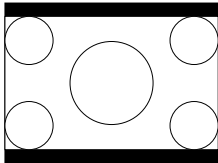
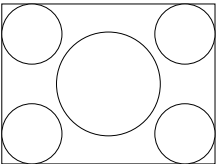
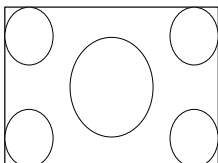
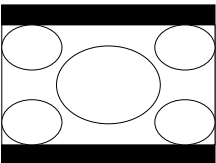
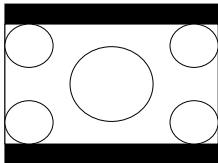
- ① Auto

- ② 4:3
- ③ 16:9

Projiciranje slika s računala

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Normalno**, **4:3** i **16:9**.

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



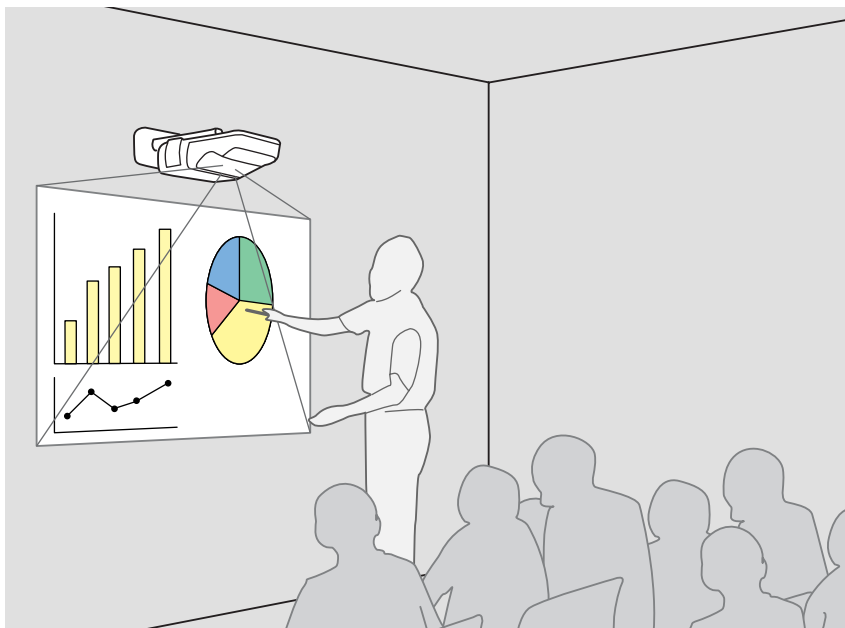
Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

 **Signal** - Razlučivost [str.99](#)



Korisne Funkcije

U ovom poglavlju objašnjenje su korisne funkcije za održavanje prezentacija itd., kao i funkcije sigurnosti.



Uvod u funkciju Easy Interactive Function

Easy Interactive Function omogućuje vam vršenje sljedećih funkcija uz pomoć Easy Interactive Pen.

Crtanje uz pomoć ugrađene funkcije projektora

Možete pisati i crtati na projiciranom zaslonu uporabom ugrađene funkcije projektora za crtanje bez potrebe za ikakvim dodatnim softverom.

Možete crtati na bilo kojem izvoru slike.

☛ "Crtanje uz pomoć ugrađene funkcije projektora" [str.57](#)

Korištenje funkcije miša i crtanje putem povezanog računala (Računalna interakt.)

Projektor možete povezati s računalom kako biste upravljali računalom putem projicirane slike. Tako će prezentacije i predavanja biti učinkovite i jednostavnije za razumijevanje.

Uporabom isporučenog softvera za crtanje Easy Interactive Tools dvije osobe mogu istovremeno koristiti Easy Interactive Pen.



☛ "Korištenje funkcije miša i crtanje putem povezanog računala (Računalna interakt.)" [str.63](#)

Pozor

Easy Interactive Function funkcioniše putem infracrvene komunikacije. Prilikom korištenja ove funkcije imajte na umu sljedeće važna napomene.

- Vodite računa da na prijemniku Easy Interactive Function ili projiciranom zaslonu ne svijetli prejak svjetlo ili sunce.
- Ako na prijemniku Easy Interactive Function ima prašine, mogla bi ometi infracrvenu komunikaciju i možda nećete moći normalno koristiti funkciju.
- Pokrov prijemnika Easy Interactive Function ne bojite i na njega ne lijepite nikakve naljepnice.
- Projektor montirajte tako da prijemnik Easy Interactive Function ne bude preblizu fluorescentnom svjetlu.
- U istoj prostoriji ne koristite nijedan daljinski upravljač ili infracrveni mikrofoni jer bi moglo doći do kvara Easy Interactive Pen.
- Easy Interactive Function mogu ometi elektromagnetske smetnje uzrokovane opremom u blizini (poput elektromotora ili transformatora).
- Easy Interactive Pen nije vodootporna. Ne koristite je mokrim rukama ili na mjestima gdje bi se mogla smočiti.
- Ne dodirujte crni dio vrha olovke Easy Interactive Pen i pobrinite se da taj dio ne oštetite niti zaprljate. U suprotnom Easy Interactive Pen možda neće raditi.
- Dok koristite Geometriju slike, rad Easy Interactive Function može biti narušen.

Crtanje uz pomoć ugrađene funkcije projektora**Postupak**

- 1** Uključite projektor.
- 2** Izvršite kalibraciju olovke.
Ako je kalibracija olovke već izvršena, ovaj korak možete preskočiti.
☞ "Kalibriranje olovke" [str.58](#)
- 3** Postavite Easy Interactive Pen u blizinu projiciranog zaslona, pokraj kartica alatne trake [] na lijevoj i desnoj strani zaslona.
- 4** Kliknite jednu od kartica na alatnoj traci [].
Prikazat će se alatna traka.



Kada je alatna traka prikazana, možete crtati na projiciranom zaslonu pomoću Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [str.20](#)

☞ "Funkcije alatne trake" [str.61](#)



Ugrađena funkcija projektora za crtanje nije dostupna ako su zadovoljena oba od sljedećih uvjeta.

- U izborniku za konfiguriranje opcija **Prošireno - USB Type B** postavljena je na **Funkcija Easy Interactive** ili **USB Display/Funkcija Easy Interactive**.
- Projiciraju se slike iz izvora specificiranog putem opcije izbornika za konfiguriranje **Prošireno - Easy Interactive Function - Upotrijebite izvor**.

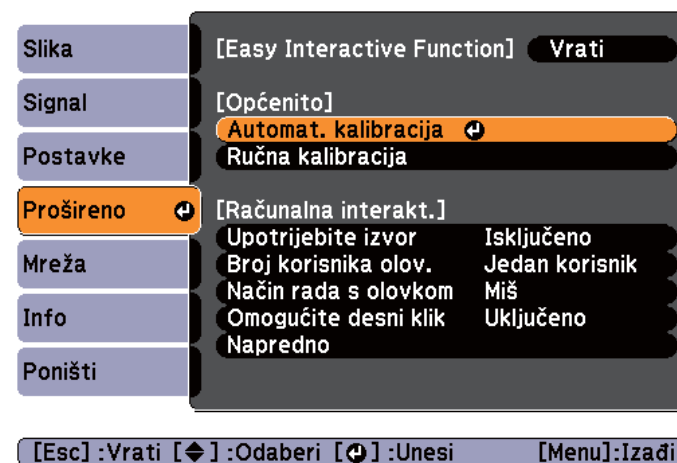
Kalibriranje olovke

Za uporabu Easy Interactive Function potrebna vam je Easy Interactive Pen. Prilikom prve uporabe Easy Interactive Pen obavezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke.

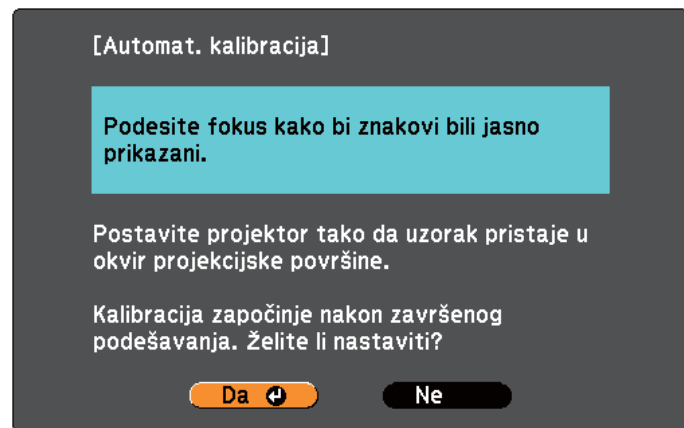
Automat. kalibracija

Ovom funkcijom se olovka automatski kalibrira.

- 1 U izborniku za konfiguriranje pod opcijom **Prošireno - Easy Interactive Function** odaberite postavku **Automat. kalibracija**.



- 2 Podesite fokus prateći upute na zaslonu.



☞ "Ispravljanje fokusa" [str.50](#)

3 Odaberite "Da".

Pritisnite gumb [↗] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste odabrali "Da". Easy Interactive Pen ne možete odabrati kad vršite radnje putem izbornika za konfiguriranje.

4 Slika uzorka se projicira i kalibracija započinje.

Pričekajte dok se kalibracija ne završi.

Tijekom projiciranja slike uzorka ne prekidajte projicirano svjetlo.



- Na alatnoj traci odaberite [↗] uz pomoć Easy Interactive Pen i izvršite Automat. kalibracija ako se radi o malom odstupanju.
- Ipak, ako prvi put vršite kalibraciju, izvršite automatsku kalibraciju putem daljinskog upravljača ili upravljačke ploče.
- Zbog pozicioniranja olovke, ne prebacujte radnje koristeći daljinski upravljač i Easy Interactive Pen.

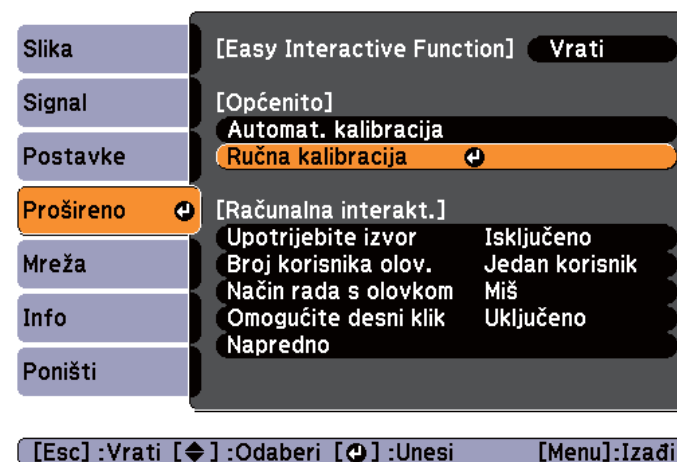
Ako Automat. kalibracija ne uspije, pokušajte uporabiti opciju Ručna kalibracija.

☞ "Ručna kalibracija" [str.59](#)

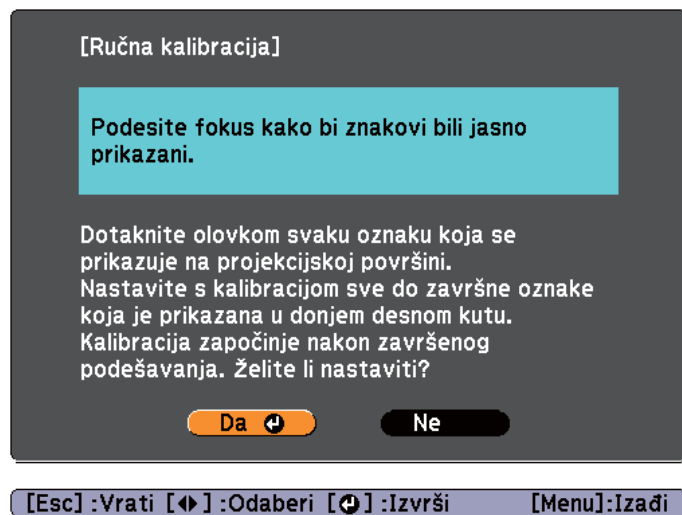
Ručna kalibracija

Ova vam funkcija omogućuje ručno kalibriranje olovke.

1 U izborniku za konfiguriranje pod opcijom **Prošireno** - **Easy Interactive Function** odaberite postavku **Ručna kalibracija**.

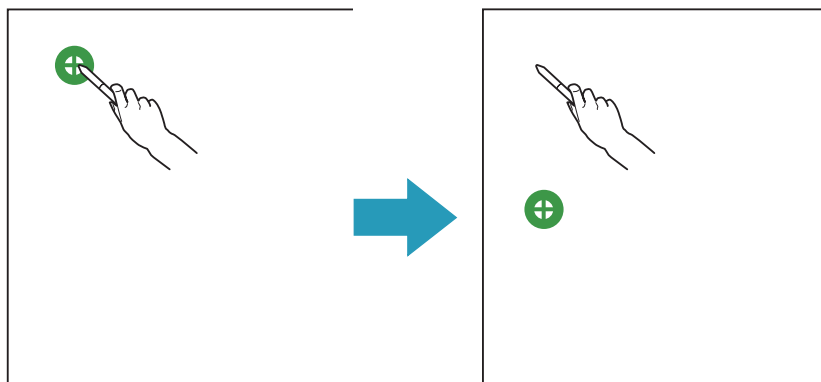


2 Podesite fokus prateći upute na zaslonu.

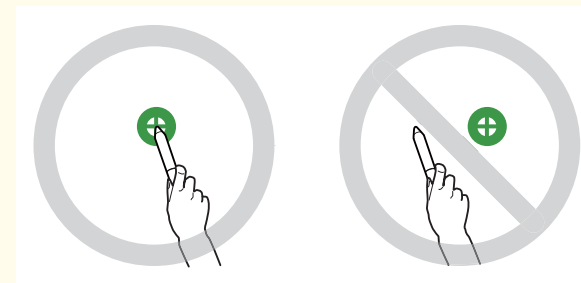


3 Pritisnite gumb [↵] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste odabrali "Da".

4 Na projiciranom zaslonu prikazat će se točka. Vrhom Easy Interactive Pen dotaknite središte točke. Točka će nestati i pojaviti će se u sljedećem položaju.

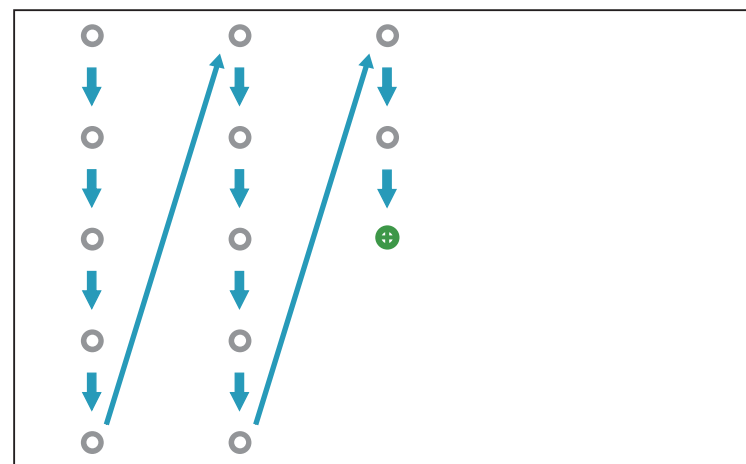


Pobrinite se da dotaknete središte točke. U suprotnom se možda neće pravilno pozicionirati.



5 Točka će nestati najprije s gornjeg lijevog dijela i pomicat će se prema donjem desnom dijelu.

Ponavljajte korak 4 dok sve točke ne nestanu.





- Ako dotaknete netočan položaj, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste se vratili na prethodnu točku. Ne možete se vratiti dalje od prethodne točke.
- Za prekid kalibracije pritisnite i držite gumb [Esc].
- Za dovršetak kalibracije može trebati još nekoliko sekundi nakon što nestanu sve točke.

Kada trebate kalibrirati olovku

Položaj na kojem crtate uz pomoć Easy Interactive Pen i položaj na kojem se crtež prikazuje ne poklapaju se u sljedećim slučajevima.

- Nakon korigiranja Geometrije slike.
- Nakon podešavanja veličine slike.
- Nakon korigiranja Pomaka slike.
- Nakon promjene položaja projektora.

Ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku.

Funkcije alatne trake

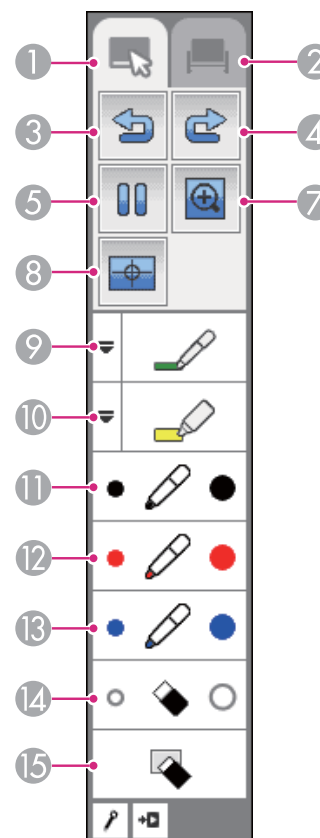
Dostupne su sljedeći načini alatne trake.

Način rada s bilješkama	Možete crtati crte i oblike na projiciranoj slici.
-------------------------	--

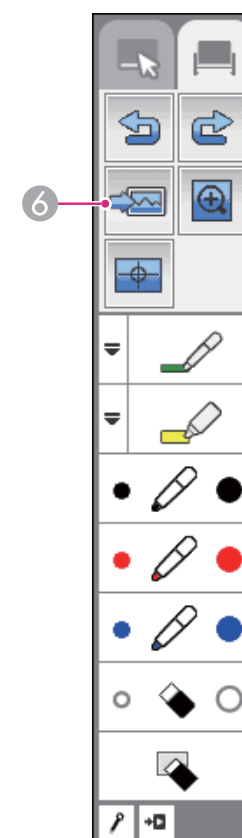
Način rada s bijelom pločom za pisanje

Možete projicirati pozadine s punom bojom poput ploče i na nju pisati ili crtati tekst i slike. Osim gole pozadine, možete odabrati i ostale uzorke pozadine poput crta rešetke ili mreže.

Način rada s bilješkama



Način rada s bijelom pločom za pisanje







1



Kartica Način rada s bilješkama


Prebacivanje na Način rada s bilješkama.






- 2  **Kartica Način rada s bijelom pločom za pisanje**
Prebacivanje na Način rada s bijelom pločom za pisanje.
- 3  **Poništi**
Poništavanje prethodne radnje.
- 4  **Ponovi poništeno**
Poništavanje radnje poništavanja i vraćanje prethodnog stanja.
- 5  **Zamrzni (samo Način rada s bilješkama)**
Pauzira projiciranu sliku. Svakim dodirnom ikone, funkcija Zamrzni se uključuje odnosno isključuje.



Također možete koristiti gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču.

☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.67](#)

- 6  **Odaberite pozadinu (samo Način rada s bijelom pločom za pisanje)**
Omogućuje vam odabir uzorka između šest uzoraka pozadine koje pruža Način rada s bijelom pločom za pisanje.

- 7  **E-Zoom**
Prikazuje cilj i omogućuje vam povećavanje slike u središtu cilja. Cilj možete pomicati uz pomoć Easy Interactive Pen.
[]: povećavanje slike.
[]: smanjivanje slike.
[]: povećavanje se povećava za jedan.
[]: prekida E-Zoom.






- Povećanu sliku možete listati povlačenjem pomoću Easy Interactive Pen.



- E-Zoom ne možete koristiti s daljinskog upravljača, Kamere za dokumente ili Crestron RoomView® dok radite s Easy Interactive Pen u načinu E-Zoom.


☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.69](#)

☛ "O sustavu Crestron RoomView®" [str.90](#)

- 8  **Kalibriranje olovke**
Izvršava se opcija Automat. kalibracija.
☛ "Automat. kalibracija" [str.58](#)

- 9  **Olovka**
Prebacivanje na olovku za slobodno crtanje. Kliknite [] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu crte olovke.

- 10  **Olovka za isticanje teksta**
Prebacivanje na olovku za isticanje teksta kojom možete crtati prozirne crte. Kliknite [] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu olovke za isticanje teksta.

- 11  **Crna olovka**
Prebacivanje na crnu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.

12

**Crvena olovka**

Prebacivanje na crvenu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.

13

**Plava olovka**

Prebacivanje na plavu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.

14

**Brisalo**







Prebacivanje na brisalo. Kliknite na desnu stranu ikone za brisanje širih područja, odnosno lijevu stranu ikone za brisanje tanjih područja.

15

**Obriši zaslon**

Brisanje sveg nacrtanog na prikazanoj stranici.



- Kliknite [] kako biste sakrili alatnu traku.
- Alatnu traku možete ponovno prikazati ako kliknete neku od kartica alatne trake [] prikazane na lijevoj ili desnoj strani zaslona.
- Ako kliknete [], alatna traka će se sakriti nakon svakog crtanja. Prema zadanoj postavci, alatna traka je uvijek prikazana.
- Kartice alatne trake [] mogu se pomicati gore i dolje.
- Kartice alatne trake [] nestaju nakon postavljenog vremenskog razdoblja ako se ne koriste. Postavite Easy Interactive Pen u blizinu projiciranog zaslona kako biste prikazali kartice alatne trake [].

Korištenje funkcije miša i crtanje putem povezanog računala (Računalna interakt.)

Projektor možete povezati s računalom kako biste upravljali računalom putem projicirane slike i omogućili istovremeno crtanje od strane dviju osoba.

Morate instalirati Easy Interactive Driver za Mac OS X.

☛ "Instalirajte Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)" [str.64](#)

Potrebna vam je funkcija za crtanje koja je već dostupna na računalu.

Softver Easy Interactive Tools isporučuje se s projektorom. Pogledajte sljedeći priručnik za dodatne informacije o funkcijama Easy Interactive Tools.

☛ [Vodič za Easy Interactive Tools Ver.2](#)



- Povežite projektor s računalom putem USB kabela kako biste se povezali s funkcijama računala.
 - ☛ "Spajanje USB uređaja" [str.31](#)
- Za povezivanje s funkcijama računala postavite sljedeće postavke.
 - U izborniku za konfiguriranje opciju **Prošireno - USB Type B** postavite na **Funkcija Easy Interactive** ili **USB Display/Funkcija Easy Interactive**.
 - U izborniku za konfiguriranje putem opcije **Prošireno - Easy Interactive Function - Upotrijebite izvor** postavite izvor s kojim je računalno povezano.
 - ☛ **Prošireno - Easy Interactive Function** [str.102](#)
- Ugrađenu funkciju projektora za crtanje ne možete koristiti ako se prebacite na izvor slike postavljen putem opcije **Upotrijebite izvor**.

Instalirajte Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)

Easy Interactive Driver je potreban za uporabu Easy Interactive Pen s Mac OS X.

Zahtjevi sustava

Operacijski sustav	Mac OS X 10.3.9 ili noviji Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
Procesor	Power PC G3 900 MHz ili brži Preporučeno: Intel Core Duo 1,5 GHz ili brži
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	100 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od XGA (1024 x 768) i ne veća od WUXGA (1920 x 1200) Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

Instalacija



Sljedeći postupak možete preskočiti ako ste Easy Interactive Tools instalirali putem opcije Jednostavna instalacija jer se tako Easy Interactive Driver već instalirao.

 [Vodič za Easy Interactive Tools Ver.2](#)

- 1** Uključite računal.
- 2** Umetnite CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function” u računal.

- 3** Dvaput kliknite ikonu „Install Navi” u prozoru EPSON.
- 4** Odaberite **Korisnička instalacija**, i tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.
- 5** Ponovno pokrenite računal.

Deinstalacija

- 1** Otvorite mapu **Aplikacije** i dvaput kliknite **Easy Interactive Driver**.
- 2** Pokrenite **Easy Interactive Tools Uninstaller** u mapi **Tools**.
- 3** Tijekom deinstalacije pratite upute na zaslonu.

Upravljanje računalom putem olovke, umjesto mišem

Možete upravljati računalom koristeći Easy Interactive Pen umjesto miša.

Ako u izborniku za konfiguriranje postavite **Omogućite desni klik** na **Uključeno** u opciji **Prošireno - Easy Interactive Function** dugi pritisak Easy Interactive Pen funkcionirat će kao desni klik.

Omogućuje uporabu olovaka od strane dviju osoba istovremeno

Easy Interactive Tools omogućuje uporabu Easy Interactive Pen od strane dviju osoba istovremeno.

 [Vodič za Easy Interactive Tools Ver.2](#)

U izborniku za konfiguriranje opciju **Broj korisnika olov.** u **Prošireno - Easy Interactive Function** postavite na **Dva korisnika**.



- Kada je opcija **Broj korisnika olov.** postavljena na **Jedan korisnik**, Easy Interactive Pen možete koristiti s tablet računalima s operacijskim sustavom Windows Vista/7. Također možete koristiti funkcije tinte u aplikaciji Office u Windows Vista/7.
- Radnje s Easy Interactive Pen možete postaviti putem izbornika za konfiguriranje.
 - **Način rada s olovkom** postavite na **Olovka** kako biste u Windows Vista/7 omogućili funkciju olovke.
 - Možete mijenjati Desni klik i Lijevi klik putem opcije **Napredno - Tipka na olovci**.
- ☛ **Prošireno - Easy Interactive Function** [str.102](#)

Podešavanje radnog područja olovke

Kada koristite Easy Interactive Function s povezanim računalom, radno se područje olovke automatski podešava ako se promijeni razlučivost računala. Ne morate ponovno vršiti poravnavanje olovke.



- Ovu funkciju možete Uključiti ili Isključiti putem opcije **Auto.pod.podr.olvke** u izborniku za konfiguriranje. Zadana postavka je Uključeno.
- ☛ **Prošireno - Easy Interactive Function Napredno** [str.102](#)

Ako primijetite da je položaj Easy Interactive Pen nepravilan čak i kada je opcija **Auto.pod.podr.olvke** postavljena na Uključeno, možete pokušati Ruč.pod. podr.olvke.

☛ "Ruč.pod. podr.olvke" [str.65](#)

Ruč.pod. podr.olvke

1

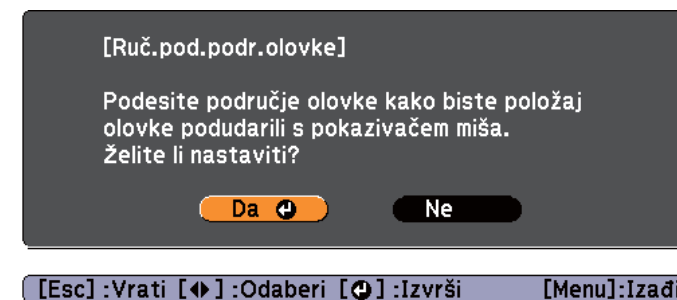
Odaberite **Ruč.pod. podr.olvke** za **Easy Interactive Function** iz izbornika za konfiguriranje.



- Podešavanje projicirane slike tako da odgovara zaslonu.
- Prikažite zaslon radne površine računala kako biste jednostavno provjerili položaj pokazivača miša.

2

Pritisnite gumb [↵] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali "Da".

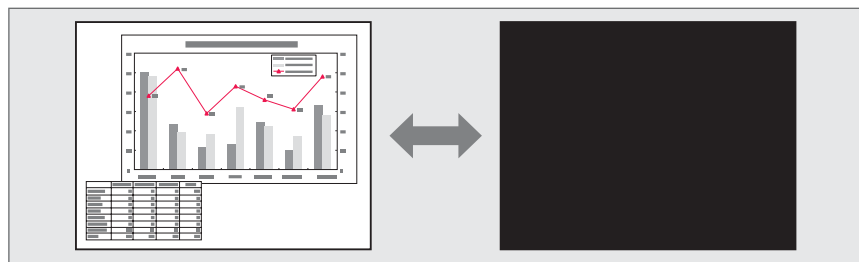


Pokazivač miša pomiče se prema gornjem lijevom kutu.

- 3** Kad se pokazivač miša zastavi u gornjem lijevom kutu, dotaknite vrh pokazivača miša s Easy Interactive Pen.
Pokazivač miša pomiče se prema donjem desnom kutu.
- 4** Kad se pokazivač miša zastavi u donjem desnom kutu, dotaknite vrh pokazivača miša s Easy Interactive Pen.

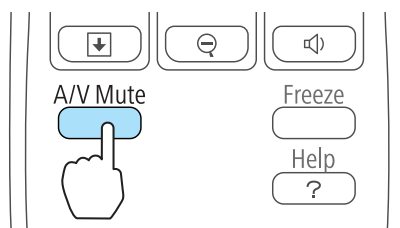
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Možete isključiti sliku na zaslonu kada želite pozornost publike usredotočiti na ono što govorite ili kad ne želite da publika vidi radnje poput promjene datoteka.



Svakim pritiskom na gumb [A/V Mute] uključuje se ili isključuje opcija A/V bez tona.

Daljinski upravljač



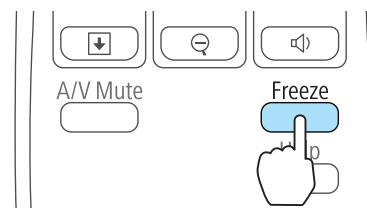
- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk, i ne možete se vratiti na mjesto kada je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Zvuk mikrofona se i dalje prenosi čak i kada je značajka A/V bez tona uključena.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] u izborniku Konfiguriranje.
 - ➡ **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona** [str.102](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

Zamrzavanje slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

Daljinski upravljač

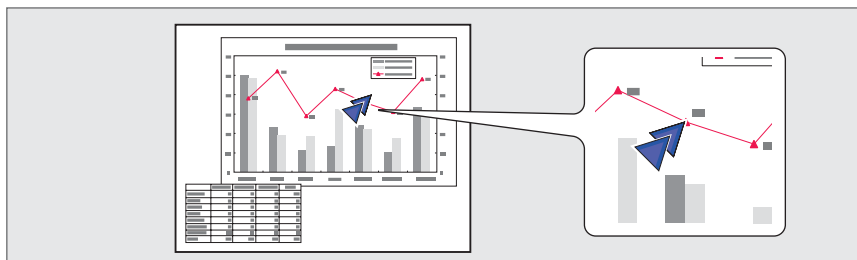




- Zvuk se ne prekida.
- Za pokretne slike, slike se nastavljaju reproducirati i dok je zaslon zamrznut, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Funkcija Zamrznuti funkcionira i kada se koristi E-Zoom.

Funkcija pokazivača (Pokazivač)

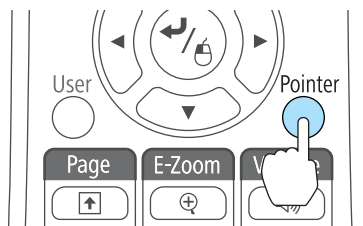
Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



1 Prikažite pokazivač.

Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

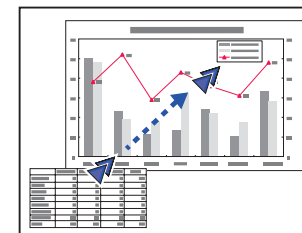
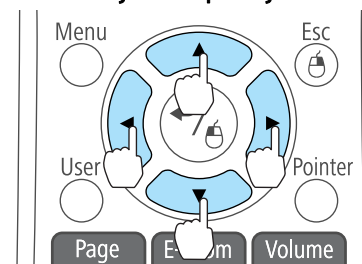
Daljinski upravljač



2

Pomičite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

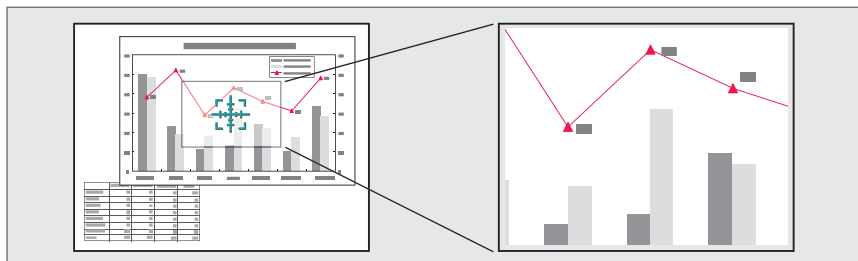


Oblik ikone pokazivača možete odabrati na izborniku Konfiguriranje.

🖱️ Postavke - Oblik pokazivača [str.101](#)

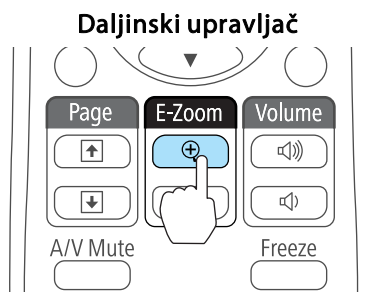
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.

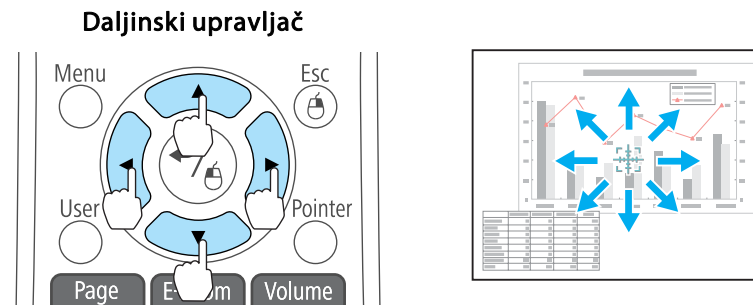


1 Pokrenite E-Zoom.

Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).

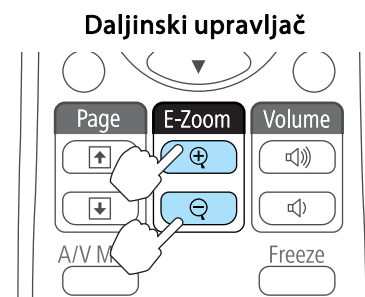


2 Pomaknite križić (⊕) do dijela slike koji želite povećati.



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [⏮], [⏭], [⏪] ili [⏩], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

3 Povećajte sliku.



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Oabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije, pritisnite gumb [⏮], [⏭], [⏪] i [⏩] za pregledavanje slike.

Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)



Pokazivačem miša računala možete upravljati s daljinskog upravljača projektora. Ta se funkcija naziva bežični miš.

S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.


	Windows	Mac OS X
Operacijski sustav	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

* Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama operacijskih sustava.

Za omogućivanje funkcije bežičnog miša koristite sljedeći postupak.

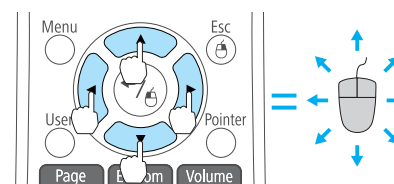
- 1** Opciju **USB Type B** u izborniku za konfiguriranje postavite na **Bežični miš/USB Display**. (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)
 **Prošireno - USB Type B** [str.102](#)
- 2** Projektor povežite s računalom isporučenim USB kabelom ili USB kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.
 "Spajanje računala" [str.26](#)
- 3** Promijenite izvor na jedan od sljedećih.
 - USB Display
 - Računalo1
 - Računalo2

• HDMI

 "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.41](#)

Nakon postavljanja, pokazivačem miša može se upravljati na sljedeći način.

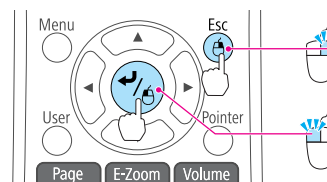
Pomicanje pokazivača miša




Gumbi [][][][]:

Pomicanje pokazivača miša.

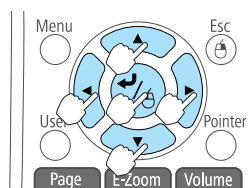
Pritiskanje tipki miša








Gumb [Esc]: Desni klik.


[] gumb: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

Povlačenje i puštanje

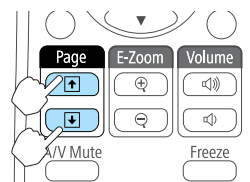



Dok držite pritisnut gumb [], za povlačenje pritisnite gumb [],


[], [] ili [].

Otpustite [] da biste isпустили stavku na željeno mjesto.

Str. gore/dolje



[] gumb: Prijelaz na prethodnu stranicu.

[] gumb: Prijelaz na sljedeću stranicu.



- Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↖], [↗], [↘] ili [↙], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.
 - Ako su postavke za gumbe miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
 - Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima.
 - Kada je opcija **Prošireno - USB Type B** postavljena na opciju različitu od **Bežični miš/USB Display** (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi).
 - Prilikom prikazivanja izbornika Konfiguriranje ili pomoći.
 - Dok koristite ostale funkcije različite od bežičnog miša (primjerice ugađanje glasnoće).
- No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

Registrirani logotip korisnika možete koristiti kao prikaz prilikom početka projekcije ili kada nema signala slike.

☞ **Prošireno - Zaslon** [str.102](#)

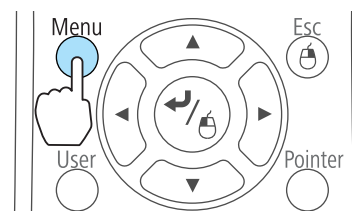


Kad spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

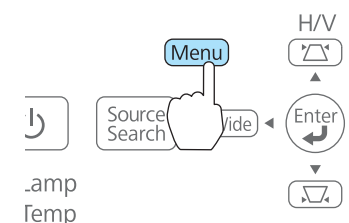
- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.95](#)

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.
 ➔ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.80](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Podesi zumiranje, upravo aktivna funkcija se poništava.

- Kad se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

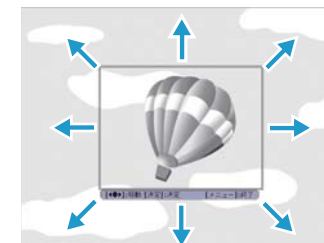
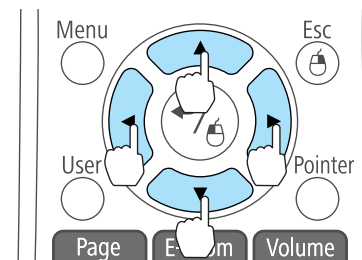


Kada pritisnete [↵] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, moguća je promjena veličine zaslona ovisno o signalu radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

- Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektor.

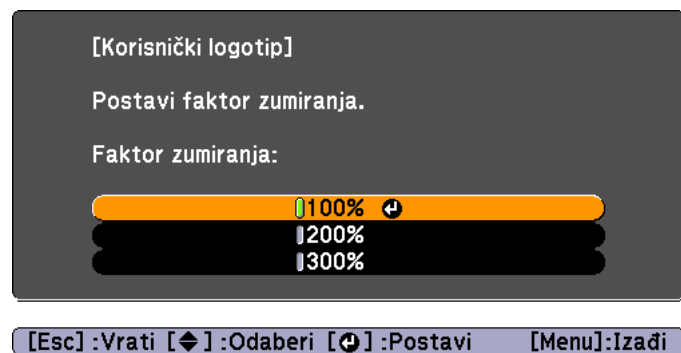
Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

- Nakon što pritisnete [↵] prikaže se poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite **Da**.

- 6** Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno."



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Za spremanje je potrebno određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

Spremanje korisničkog uzorka

Postoje četiri vrste uzoraka koji su registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzoraka mreže.

☛ **Postavke - Uzorak - Tip uzorka** [str.101](#)

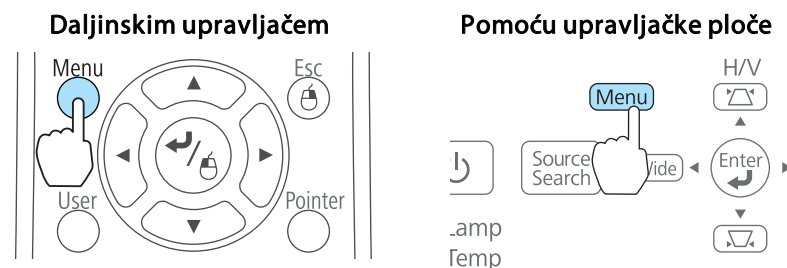
Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao korisnički uzorak.



Spremanjem novog korisničkog uzorka briše se prethodni korisnički uzorak.

- 1** Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu].

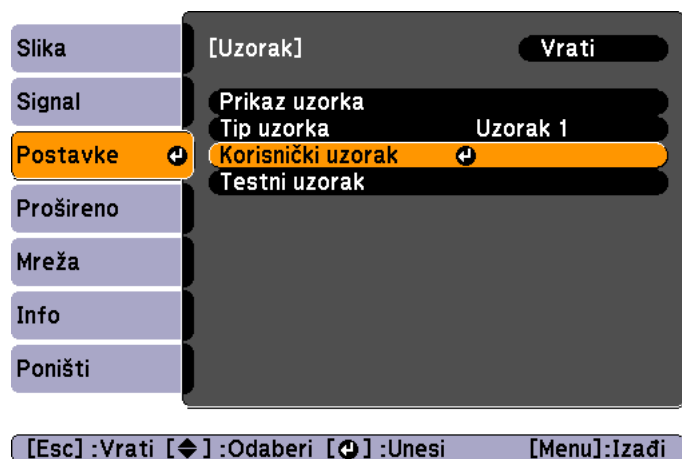
☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.95](#)



- 2** Odaberite **Uzorak** iz izbornika **Postavke**.



- 3** Odaberite **Korisnički uzorak**.



Ako je odabran **Korisnički uzorak** kada se izvode Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija, podešavanje zumiranja ili Pomak slike, funkcija koja se trenutno izvodi bit će privremeno otkazana.

4 Kad se prikaže poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?", odaberite **Da**.

5 Nakon što pritisnete [↵], prikazat će se poruka "Želite li spremiti sliku kao Korisnički uzorak?". Odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon što je slika spremljena, prikazuje se poruka "Namještanje postavki za Korisnički uzorak uspješno je završeno."



- Nakon što spremite korisnički uzorak, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Za spremanje korisničkog uzorka potrebno je određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje korisničkog uzorka, u protivnom može doći do kvarova.

Projiciranje bez računala (Dijaproj.)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB memorije ili USB tvrdog diska s projektorom, možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ova se funkcija zove Dijaproj.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Nije moguće ispraviti izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja dijaprojekcije, čak i ako koristite gumbе [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči.

Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. - Format s CMYK rasporedom boja - Progresivni format - Slike razlučivosti veće od 8192x8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800. Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.



- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obvezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

Primjeri Dijaproj.

Projiciranje slika pohranjenih na USB uređaju



☛ "Projiciranje odabrane slike" [str.77](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.78](#)

Načini rada Dijaproj.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

Pokretanje dijaproj.

1

Promijenite izvor na USB.

☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.41](#)





2

Spojite USB uređaj za pohranu ili digitalnu kameru na projektor.

☛ "Spajanje USB uređaja" [str.31](#)

Dijaproj. se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

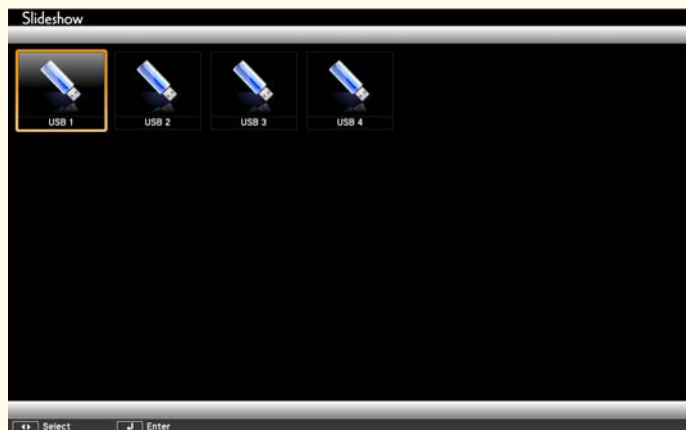
- JPEG datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	JPEG datoteke*		BMP datoteke
	GIF datoteke		PNG datoteke

* Kada nije moguće prikazati sličicu, prikazuje se ikona.



- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (zaslon Odaberi pogon), koristite gumbe [↶], [↷], [↵] i [↶] za odabir željenog pogona, a zatim pritisnite [↵].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite [↵].

Projiciranje slika

- 1 Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] odaberite datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [↵] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite [↵].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [↶] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite [↵].

- 2 Pritisnite gumb [↵].

Prikazuje se odabrana slika.

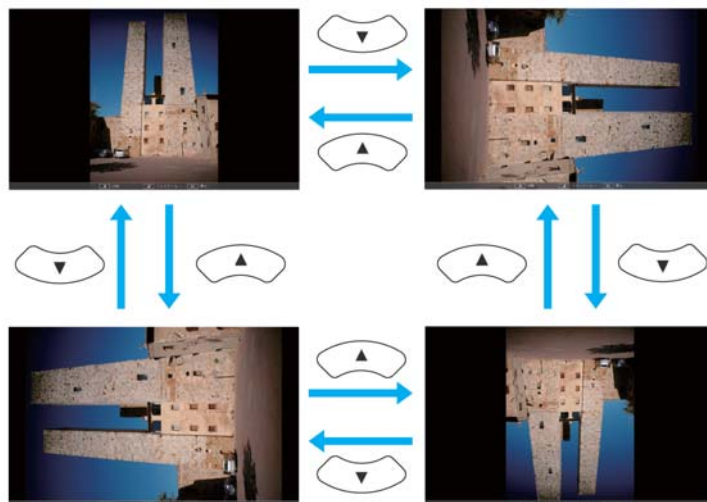
Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na zaslon koji je bio prikazan prije otvaranja mape postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite gumb [↵].

Zakretanje slika

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90°. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom Dijaproj.

- 1 Reproducirajte slike ili pokrenite Dijaproj.

- 2** Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [↶] ili [↷].



Zaustavljanje dija projekcije

Za zatvaranje Dijaproj., iskopčajte USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektora.

Projiciranje odabrane slike

Pozor

Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. Moguće su smetnje u Dijaproj.

- 1** Pokrenite Dijaproj.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje dija projekcije" [str.75](#)

- 2** Pritisćite gumb [↶], [↷], [↵] i [↴] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [↵].
Slika se prikazuje.



Pritisćite gumb [↵] i [↴] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4** Pritisnite gumb [Esc] kako biste se vratili na zaslon s popisom datoteka.

Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ova se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom Dijaproj. namjestite **Vrijeme promjene zaslona** u izborniku **Opcija** u Dijaproj. na bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 sekunde.

☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.78](#)

- 1** Pokrenite Dijaproj.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje dijaproj." [str.75](#)
- 2** Koristite gumbе [◀], [▶], [◀▶] i [▶▶] za postavljanje pokazivača na mapu dijaprojekcije koju želite pokrenuti i zatim pritisnite gumb [↵].
- 3** Odaberite **Dijaproj.** na donjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [↵].
Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.
Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** na zaslonu Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.
☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.78](#)
Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [◀▶], [↵] ili [▶▶] za nastavak sa sljedećom datotekom.

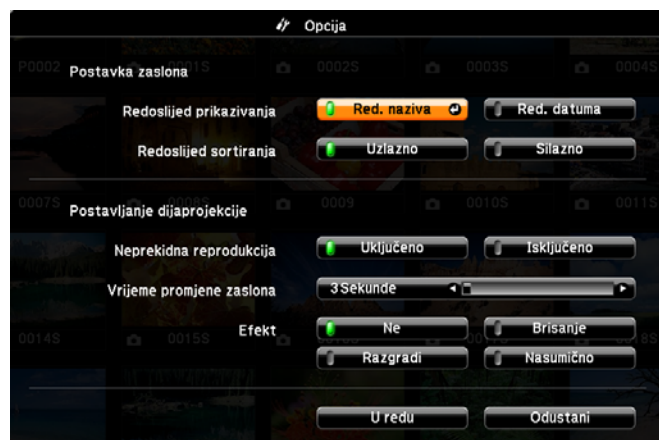
Prilikom projekcije slikovne datoteke pomoću Dijaproj. možete koristiti sljedeće funkcije.

- Zamrzni
☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.67](#)
- A/V bez tona
☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.67](#)
- E-Zoom
☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.69](#)

Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.

Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

- 1** Gumbima [◀], [▶], [◀▶] i [▶▶] postavite pokazivač preko mape na kojoj želite postaviti uvjete za prikaz i zatim pritisnite [Esc]. Odaberite **Opcija** iz prikazanog podizbornika i zatim pritisnite [↵].
- 2** Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.
Omogućite postavke postavljanjem pokazivača na određenu stavku i pritiskom na [↵].
U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.



Redoslijed prikazivanja	Datoteke možete odabrati za prikaz prema Red. naziva ili Red. datuma .
Redoslijed sortiranja	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje Uzlazno ili Silazno .
Neprekidna reprodukcija	Možete postaviti želite li da se Dijaproj. ponavlja.
Vrijeme promjene zaslona	Možete postaviti vrijeme prikaza pojedine datoteke u izborniku Reproduciraj dijaprojekciju. Možete postaviti vrijeme između Ne (0) i 60 Sekunde. Ako odaberete opciju Ne , automatska reprodukcija nije moguća.
Efekt	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

3 Pomoću gumba [◀], [▼], [⏮] i [⏭] postavite pokazivač na **U redu** i pritisnite gumb [↵].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite pokazivač na **Odustani** i pritisnite [↵].

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.82](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.
☛ "Zaštita od krađe" [str.83](#)

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U vrijeme kupnje, opcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

- **Zašt. koris. logo.**

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.102](#)

- **Mrežna zaštita**

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

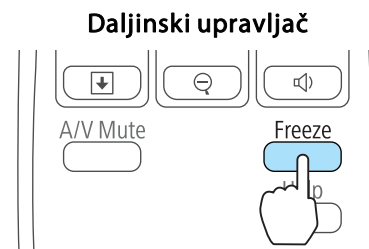
☛ "Izbornik Mreža" [str.105](#)

Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

- 1** Tijekom projekcije pritisnite i na pet sekunda zadržite gumb [Freeze].

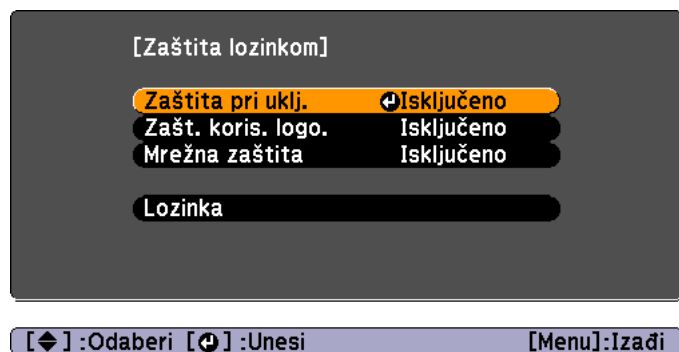
Prikazuje se izbornik postavki Zaštita lozinkom.





- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.
☛ "Upisivanje lozinke" [str.81](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.

- 2** Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite [↵].

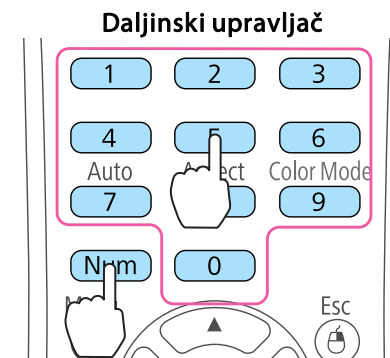


- 3** Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite [↵].
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- 4** Odredite lozinku.

- Odaberite **Lozinka**, a zatim pritisnite [↵].
- Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite [↵]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.

- (3) Zadržite gumb [Num] i pomoću gumba s brojkama upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "****". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

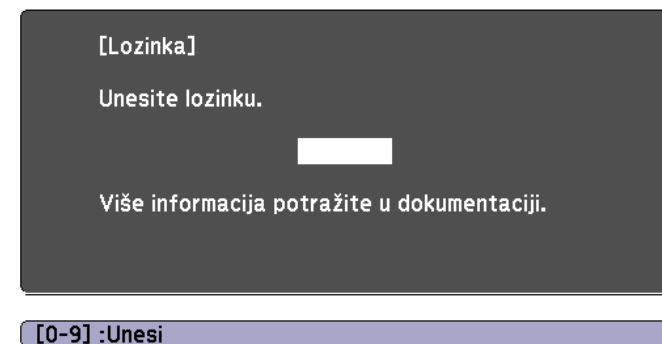


- (4) Ponovno upišite lozinku.
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena".
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku pomoću daljinskog upravljača.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem brojčanih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbе na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

- Potpuno zaklj.

Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.

- Djelom. zaklj.

Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏻].

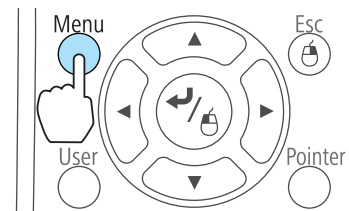
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

1

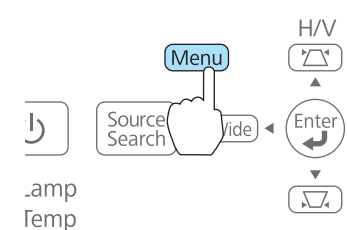
Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.95](#)

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



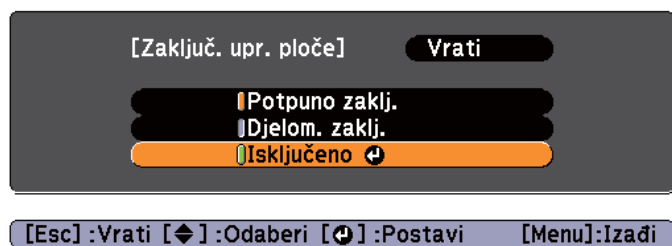
2

Odaberite **Zaključ. upr. ploče** u izborniku **Postavke**.



3

Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



- 4** Kada se prikaže upit za potvrdu, odaberite **Da**.
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.
☛ **Postavke - Zaključ. upr. ploče** [str.101](#)
- Pritisnite i držite [**↵**] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i upravljačka ploča će se otključati.

Zaštita od krađe

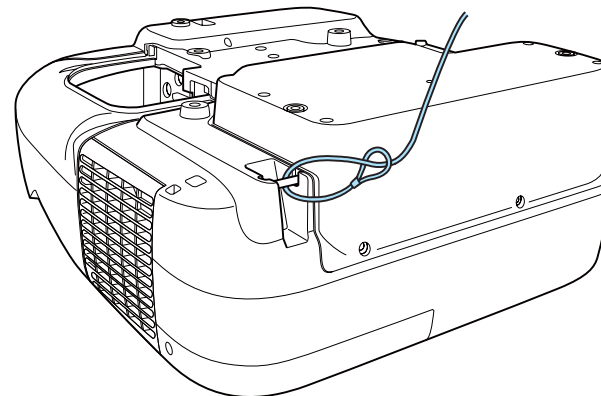
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- **Sigurnosni utor**
Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela**
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.



O programu EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vam omogućava provođenje radnji poput provjere stanja više Epson projektor koji su spojeni u mrežu na monitoru računala i upravljanja projektorima s računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Slijedi kratki opis funkcija nadziranja i upravljanja koje se se mogu provoditi pomoću programa EasyMP Monitor.

• Registriranje projektor za nadziranje i provjeru

Projektore na mreži se može automatski pretraživati i zatim možete odabrati koje od otkrivenih projektor želite registrirati.

Željene projektore možete registrirati unošenjem njihovih IP adresa.

• Registrirani projektori se također mogu dodijeliti u grupe kako bi ih se moglo nadzirati i upravljati njima u grupama.

• Nadziranje stanja registriranih projektor

Možete provjeriti stanje napajanja (UKLJUČENO/ISKLJUČENO) projektor te probleme i upozorenja koji zahtijevaju pozornost uporabom ikona.

Možete odabrati grupu projektor ili jedan projektor i zatim provjeriti ukupno vrijeme rada lampe ili informacije kao što su ulazni izvori, problemi i upozorenja za projektore.

• Upravljanje registriranim projektorima

Projektore je moguće odabrati u grupama ili kao pojedinačne projektore, a zatim možete za odabrane projektore provoditi radnje kao što su uključivanje i isključivanje napajanja te prebacivanje ulaznih izvora. Pomoću funkcija web kontrole možete mijenjati postavke u izborniku Konfiguriranje na projektoru.

Ako postoje određene radnje upravljanja koje se provode redovito u određeno vrijeme ili u određene dane, možete koristiti Postavke brojača za registriranje postavki brojača.

• Postavke za obavijest o pošti

Možete postaviti adrese e-pošte na koje će se obavijesti slati ako se na registriranom projektoru pojavi stanje koje zahtijeva pozornost kao što je primjerice neki problem.

• Slanje poruka na registrirane projektore

Možete koristiti dodatak za EasyMP Monitor Message Broadcasting za slanje JPEG datoteka na registrirane projektore.

Preuzmite dodatak Message Broadcasting s adrese web stranice navedene na početku ovog poglavlja.

Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)

Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete podešavati funkcije i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 6.0 ili noviju inačicu. Za Mac OS X uporabite Safari.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, za namještanje postavki i upravljanje možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

➡ **Prošireno** - Postavke čekanja - Način na čekanju [str.102](#)

Priprema projektor

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektor Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Geometrija slike - Quick Corner
- Izbornik Postavke - Pomak slike
- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
- Izbornik Postavke - Uzorak (osim Tip uzorka)
- Izbornik Postavke - Korisnički gumb
- Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
- Izbornik Prošireno - USB Type B
- Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function
- Izbornik Prošireno - Jezik
- Izbornik Prošireno - Radnja - Način velike visine
- Izbornik Poništi - Poništi sve i Poništi vrijeme lampe

Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.

☛ "Izbornik Konfiguriranje" [str.94](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

- SNMP Naziv zajednice
- Lozinka zaslona

Prikaz zaslona Web kontrole

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.

Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Kod spajanja putem bežičnog LAN-a koristite postavku Napredno.



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslona web kontrole se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2 Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.
- 3 Prikazuje se zaslon za unos korisničkog ID-a i zaporce. Unesite „EPSONWEB” i korisnički ID. Zadana zaporka je „admin”.

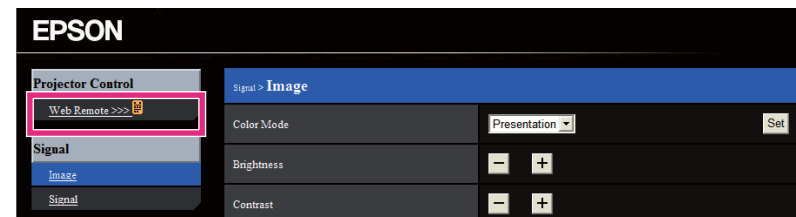


- Unesite korisnički ID čak i ako je postavka zaporce onemogućena. Korisnički ID ne može se promijeniti.
- Zaporku možete promijeniti putem opcije **Osnove - Lozinka web-kontr.** u Izbornik mreže pod izbornikom Konfiguriranje.
☛ "Izbornik Osnove" [str.107](#)

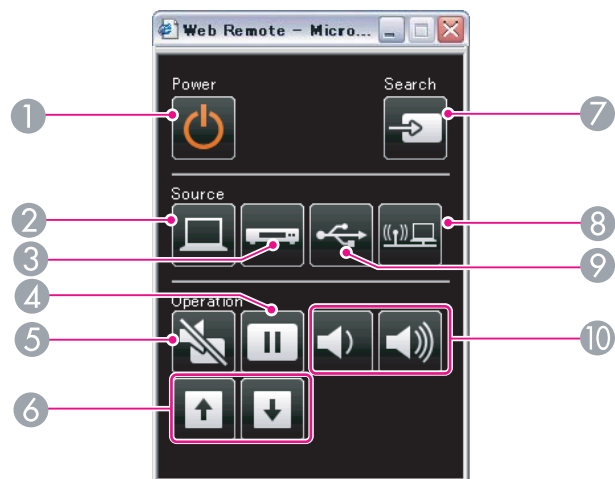
Prikaz zaslona Web Remote

Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

- 1 Prikažite zaslon Web kontrole.
- 2 Kliknite na **Web Remote**.



- 3 Prikazan je zaslon Web Remote.



Naziv	Funkcija
1 [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.39
2 Gumb [Computer]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> • Priključak Computer1 • Priključak Computer2
3 Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> • S-Video priključak • Video priključak • HDMI priključak
4 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.67
5 Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.67

Naziv	Funkcija
6 Gumb [Page] [Up] [Down]	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> • Kada se koristi funkcija Bežični miš ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.70 • Kada se koristi USB Display ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.41 • Prilikom spajanja na mrežu Prilikom projiciranja slika pomoću funkcije Dijaproj., pritiskom na ove gumbe prikazuje se prethodna/sljedeća slikovna datoteka.
7 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.40
8 Gumb [LAN]	Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku. ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.41
9 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz uređaja priključenog na USB-A ulaz ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.41
10 Gumbi [Volume] [◀][▶]	[◀] Smanjivanje glasnoće. [▶] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.50

Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ Mreža - Pošta - Obavijest o pošti [str.111](#)



- Moguće je registrirati maksimalno tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istovremeno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju [str.102](#)

Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektora, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Pošiljatelj: Adresa e-pošte 1

Predmet: EPSON Projektor

1. redak: Naziv projektora na kojemu je nastao problem
2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem.

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Pojedinosti o problemu prikazuju se redak po redak. Sadržaji glavne poruke navedeni su ispod.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze ili provjerite je li napajanje na izvoru signala uključeno.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☛ "Signali pokazivača" [str.118](#)

Upravljanje pomoću SNMP

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno** u izborniku Konfiguriranje, poruke s obavijestima šalju se na navedeno računalo kada dođe do problema ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ Mreža - Ostalo - SNMP [str.113](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalu.
- Funkcija upravljanja putem SNMP-a ne može se koristiti putem bežične LAN mreže u Brzo načinu povezivanja.
- Moguće je spremeniti najviše dvije određene IP adrese.

Naredbe ESC/VP21

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Po uključivanju projektora prikazuje se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Glavni sadržaji navedeni su ispod.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalo2	Auto	SOURCE 2F

Stavka		Naredba
	RGB	SOURCE 21
	Komponenta	SOURCE 24
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF

Nakon svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popis kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Raspored kabela

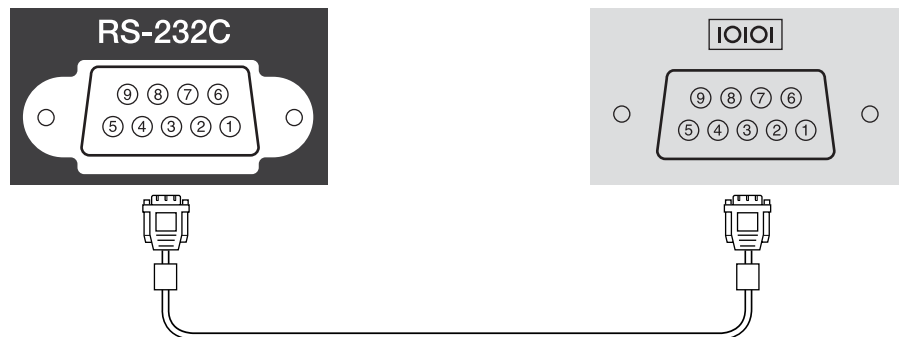
Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)

- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

<Na projektoru>

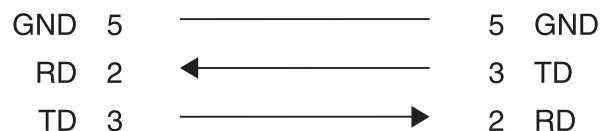
<Na računalu>



<Na projektoru>

(serijski PC kabel)

<Na računalu>



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

O PJLink

Standard PJLink Class1 ustanovilo je udruženje JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektorima s mogućnošću mrežnog povezivanja, u okviru nastojanja za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 koji je ustanovila JBMA.

Prije uporabe PJLink potrebno je podesiti mrežne postavke. Više informacija o mrežnim postavkama naći ćete u nastavku.

☞ "Izbornik Mreža" [str.105](#)

Projektor je usklađen sa svim naredbama, osim sljedećim naredbama koje je utvrdio standard PJLink Class1, a dogovor je potvrdilo tijelo za verifikaciju prilagodljivosti standarda PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink naredba
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

- Nazivi ulaza koje su definirali PJLink i odgovarajući izvori projektor

Izvor	PJLink naredba
Računalo1	INPT 11
Računalo2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Izvor	PJLink naredba
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Product name information query"
EB-485Wi/EB-485WT/EB-CU610Wi/BrightLink 485Wi
EB-485W/EB-CU610W/PowerLite 485W
EB-480i/EB-480T/EB-CU610Xi/BrightLink 480i
EB-480/EB-CU610X/PowerLite 480
EB-475Wi/EB-475WT/EB-CU600Wi/BrightLink 475Wi
EB-475W/EB-CU600W/PowerLite 475W
EB-470/EB-CU600X/PowerLite 470

O sustavu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrirani upravljački sustav tvrtke Crestron®. Može se koristiti za nadziranje i upravljanje više uređaja spojenih na mreži.

Projektor podržava upravljački protokol i stoga se može koristiti u sustavu ugrađenom sa sustavom Crestron RoomView®.

Posjetite web stranicu Crestron® za više pojedinosti u sustavu Crestron RoomView®. (Podržani su samo prikazi na engleskom jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Slijedi pregled sustava Crestron RoomView®.

- Rukovanje s udaljenosti pomoću web preglednika**
Projektorom možete rukovati s vašeg računala na isti način kao što koristite daljinski upravljač.

• Nadziranje i upravljanje softverskim programom

Za nadzor uređaja u sustavu, za komunikaciju sa Službom informacija i za slanje hitnih poruka možete koristiti Crestron RoomView® Express ili Crestron RoomView® Server Edition iz tvrtke Crestron®. Pojedinosti potražite na sljedećoj web stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom je priručniku opisan način provođenja radnji na vašem računalu pomoću web preglednika.



- Možete unijeti samo jednobajtnu alfanumeričke znakove i simbole.
- Sljedeće funkcije nije moguće koristiti dok se koristi Crestron RoomView®.
 - "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.84](#)
Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).
 - ☛ **Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju** [str.102](#)

Rukovanje projektorom s vašeg računala

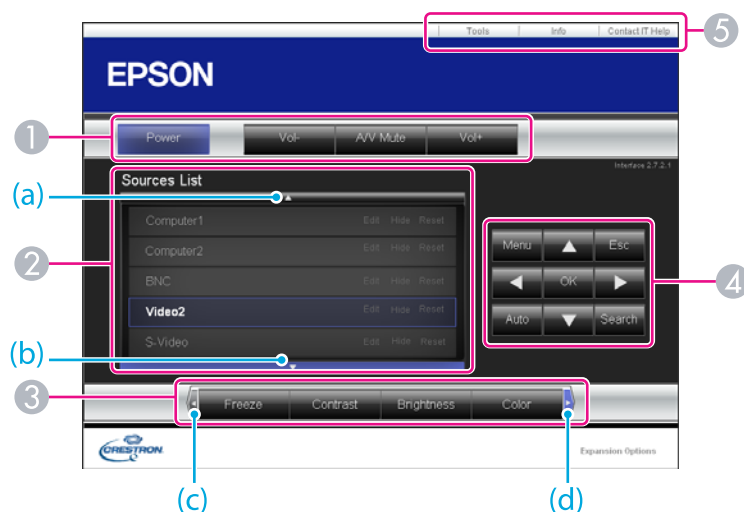
Prikaz prozora za rukovanje

Provjerite sljedeće prije provođenja bilo kakve radnje.

- Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Kod komuniciranja pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u Napredno načinu povezivanja.
 - ☛ "Izbornik Bežični LAN" [str.108](#)
- Postavite **Crestron RoomView** na **Uključeno** na izborniku **Mreža**.
 - ☛ **Mreža - Ostalo - Crestron RoomView** [str.113](#)

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2 Unesite IP adresu projektora u polje za adresu u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici.
Prikazuje se prozor za rukovanje.

Uporaba prozora za rukovanje



- 1 Kada kliknete na ove gumbе možete obavljati sljedeće radnje.

Gumb	Funkcija
Power	Uključivanje i isključivanje projektora.
Vol-/Vol+	Namještanje glasnoće.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.67

- 2 Prebacivanje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (a) ili (b) za pomicanje prema gore ili prema dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Prema potrebi možete promijeniti naziv izvora.
- 3 Kada kliknete na ove gumbе možete obavljati sljedeće radnje. Za prikaz gumba koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (c) ili (d) za pomicanje ulijevo ili udesno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.67
Contrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Brightness	Namještanje svjetline slike.
Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Sharpness	Namještanje oštrote slike.
Zoom	Kliknite na gumb [⊕] za povećavanje slike bez promjene veličine projiciranja. Kliknite na gumb [⊖] za smanjivanje slike koja je povećana pomoću gumba [⊕]. Kliknite na gumb [▲], [▼], [◀] ili [▶] za promjenu položaja povećane slike. ☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.69

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] i [▶] imaju istu funkciju kao gumbi [⏏], [⏏], [⏏] i [⏏] bna daljinskom upravljaču. Kada kliknete na druge gumbе možete obavljati sljedeće radnje.

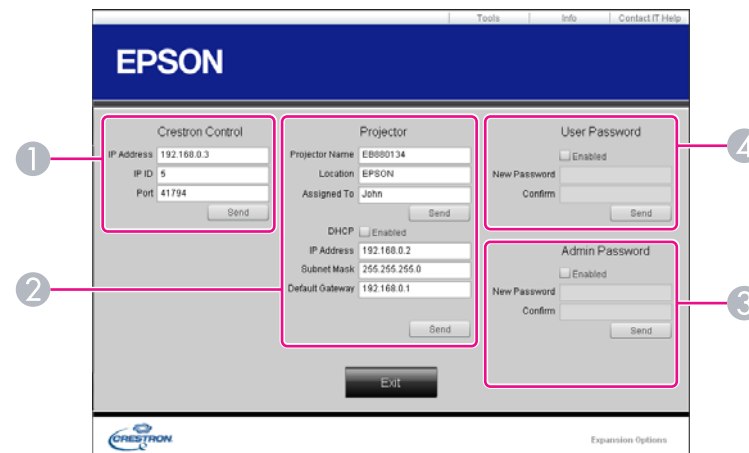
Gumb	Funkcija
OK	Ima istu funkciju kao i [↵] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" str.16
Menu	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.
Auto	Ako se klikne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, slika se automatski optimizira podešavanjem Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
Search	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.40
Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" str.16

5 Kada kliknete na ove kartice možete obavljati sljedeće radnje.

Kartica	Funkcija
Contact IT Help	Prikaz prozora službe za informacije. Koristi se za slanje poruka administratoru i primanje poruka od administratora pomoću sustava Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaz informacija o projektoru koji je trenutno spojen.
Tools	Promjena postavki na projektoru koji je trenutno spojen. Pogledajte sljedeći odjeljak.

Uporaba prozora za alate

Kada kliknete na karticu **Tools** na prozoru za rukovanje, prikazuje se sljedeći prozor. Ovaj prozor možete koristiti za promjenu postavki na projektoru koji je trenutno spojen.



1 **Crestron Control**
Izrada postavki za središnje kontrolore sustava Crestron®.

2 **Projector**
Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
Projector Name	Unesite naziv radi razlikovanja projektor koji je trenutno spojen od ostalih projektor na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 15 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Location	Unesite naziv mjesta postavljanja z projektor koji je trenutno spojen na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)

Stavka	Funkcija
Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
DHCP	Označite potvrdni okvir Enabled za uporabu DHCP-a. Ne možete unijeti IP adresu ako je omogućen DHCP.
IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
Subnet Mask	Unesite masku pod mreže za trenutno spojeni projektor.
Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Projector .

3 Admin Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora Tools. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora Tools. (Naziv može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Admin Password .

4 User Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora za rukovanje na računalu. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora za rukovanje. (Do 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za User Password .



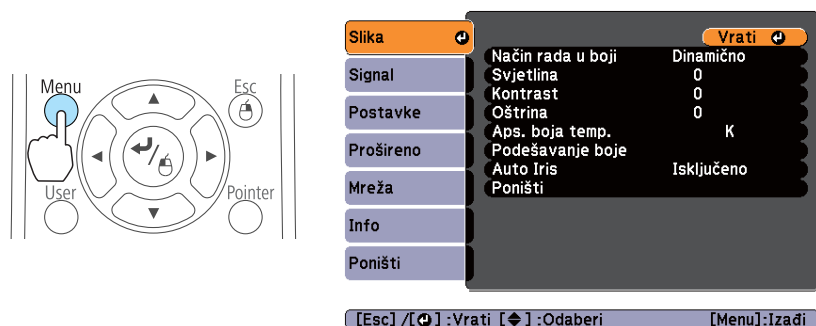
Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

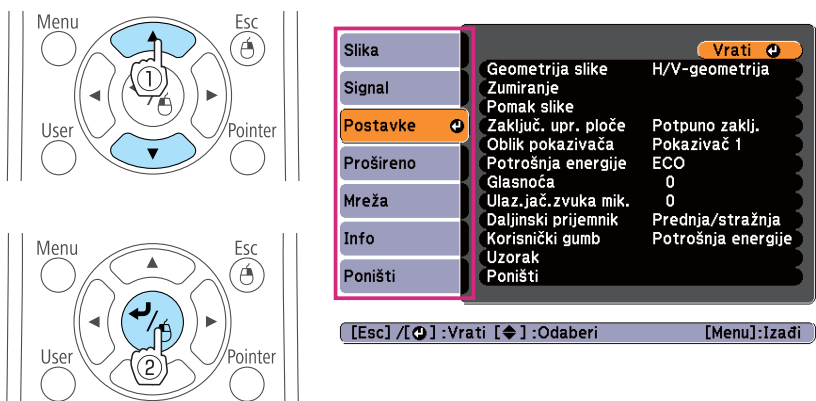
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

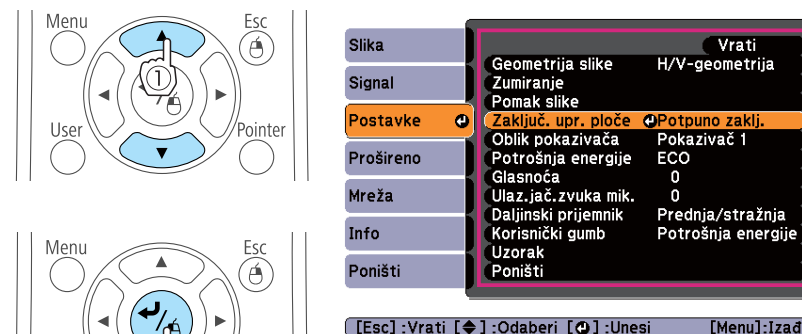
1 Prikažite zaslon izbornika za konfiguriranje.



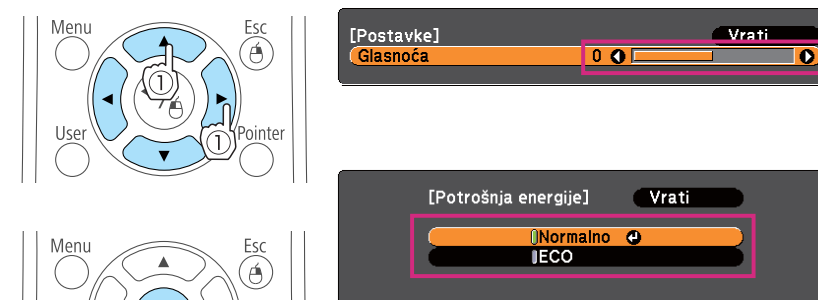
2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



3 Odaberite stavku podizbornika.





4 Promijenite postavke.







5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.

Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Slika  str.98	Način rada u boji	Dinamično, Presentacija, Kazalište, Fotografija, Sportovi, sRGB, Crna podloga i Whiteboard
	Svjetlina	od - 24 do 24
	Kontrast	od - 24 do 24
	Zasićenje boje	od - 32 do 32
	Nijansa	od - 32 do 32
	Oštrina	od -5 do 5
	Aps. boja temp.	od 5000K do 10000K
	Podešavanje boje	Crvena: -16 do 16 Zelena: -16 do 16 Plava: -16 do 16
	Auto Iris	Uključeno i Isključeno
Izbornik Signal  str.99	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	-
	Sinkronizacija	-
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/Auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta




Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, Auto, 4:3, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
Izbornik Postavke  str.101	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Zumiranje	0 (Široki) do 40 (Tele)
	Pomak slike	-
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, Pokazivač 2, Pokazivač 3
	Potrošnja energije	Normalno i ECO
	Glasnoća	od 0 do 20
	Ulaz.jač.zvuka mik.	od 0 do 5
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključeno
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka, Automat. kalibracija
	Uzorak	Prikaz uzorka, Tip uzorka, Korisnički uzorak i Testni uzorak
Izbornik Prošireno  str.102	Zaslon	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja i A/V bez tona
	Korisnički logotip	-

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Projekcija	Prednja, Prednja/Dno prema gore, Stražnja, Stražnja/Dno prema gore
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način mirovanja, Vrijeme Načina mir., Način velike visine i Audio ulaz
	Postavke čekanja	Način na čekanju, Mikrofon na čekanju, Zvuk čekanja
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bežični miš/USB Display
	Easy Interactive Function	Automat. kalibracija, Ručna kalibracija, Upotrijebite izvor, Broj korisnika olov., Način rada s olovkom, Omogućite desni klik, Napredno
	Jezik	15 ili 35 jezika*
Izbornik Info  str.114	Vrijeme lampice	-
	Izvor	-
	Ulazni signal	-
	Razlučivost	-
	Videosignal	-
	Učestalost osvjež.	-
	O sinkronizaciji	-
	Status	-
	Serijski broj	-
	Event ID	-
Izbornik Poništi  str.115	Poništi sve	-

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Poništi vrijeme lampe	-

* Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.

Izbornik Mreža

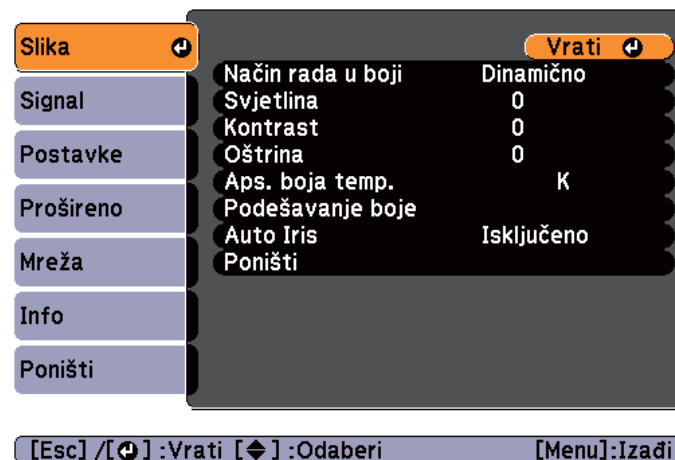
Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Osnove  str.107	Naziv proj.	-
	Lozinka PjLink	-
	Lozinka web-kontr.	-
	Šifra projektora	Uključeno i Isključeno
Izbornik Bežični LAN  str.108	Napaj.bežič. Mreže	Uključeno i Isključeno
	Način povezivanja	Brzo i Napredno
	Kanal	1ch, 6ch i 11ch
	Sust. bež. LAN-a	802.11b/g i 802.11b/g/n
	Auto postav. SSID	Uključeno i Isključeno
	SSID	-
	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika
	SSID zaslon	Uključeno i Isključeno
Izbornik Sigurnost  str.109	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
	Sigurnost	Ne, WEP, WPA-PSK i WPA2-PSK
	WEP šifriranje	128Bit i 64Bit
	Format	ASCII i HEX
	ID ključa	1, 2, 3, 4

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Ključ šifriranja 1, Ključ šifriranja 2, Ključ šifriranja 3, Ključ šifriranja 4	-
	Tip autentifikacije	Open i Shared
	PSK	-
Izbornik Kabelski LAN ☛ str.111	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
Izbornik Pošta ☛ str.111	Obavijest o pošti	Uključeno i Isključeno
	SMTP poslužitelj	-
	Broj priključka	-
	Postavka adrese 1, Postavka adrese 2 i Postavka adrese 3	-
Izbornik Ostalo ☛ str.113	SNMP	Uključeno i Isključeno
	IP adr. 1 pristupa i IP adr. 2 pristupa	-
	Prioritetni pristupnik	Kabelski LAN i Bežični LAN
	AMX Device Discovery	Uključeno i Isključeno
	Crestron RoomView	Uključeno i Isključeno
	Bonjour	Uključeno i Isključeno

Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.40](#)



Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.51
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Zasićenje boje	(Podešavanje je moguće samo kad je ulaz komponentni video, kompozitni video ili S-video.) Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signali komponentnog videa. Kompozitni i S-video ulazni signali mogu se podesiti isključivo ako se radi o NTSC video signalima). Namještanje nijanse slike.
Oštrina	Namještanje oštrote slike.

Podizbornik	Funkcija
Aps. boja temp.	(Ova se stavka ne može odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB .) Namještanje sveukupne nijanse slike. Nijanse možete namjestiti u 10 stupnjeva od 5000 K do 10000 K. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost.
Podešavanje boje	(Ova se stavka ne može odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB .) Jačinu boje možete namjestiti pojedinačno za sljedeće boje: Crvena, Zelena i Plava .
Auto Iris	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je Način rada u boji postavljen na Dinamično ili na Kazalište .) Postavite na Uključeno za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Postavka se sprema za svaki Način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" str.51
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.115

Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor slike USB Display, USB ili LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.40](#)



Podizbornik	Funkcija
Autom. postavljanje	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Postavite na Uključeno za automatsko podešavanje Praćenje, Sinkronizacija i Položaj na optimalno stanje kada se ulazni signal mijenja.





Podizbornik	Funkcija
Razlučivost	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Postavite na Auto za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namješšana na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone ili postavite na Normalno za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
Praćenje	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sinkronizacija	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
Položaj	(Ovu stavku nije moguće postaviti ako je izvor HDMI.) Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Progresivno	(Postavku je moguće podesiti samo kad su na ulazu kompozitni video ili s-video signali. Kad su na ulazu komponentni video ili RGB video signali, postavku je moguće podešavati samo ako se radi o ulaznim signalima s preplitanjem (480i/576i/1080i).) Isprepleteno (i) signal se pretvara u Progresivno (p). (IP pretvaranje) Isključeno : Idealno za slike s puno kretanja. Video : Idealno za općenite video slike. Film/auto : Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.
Smanjenje buke	(Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala ili kada je isprepleteni signal prikazan kada je opcija Progresivno postavljena na Isključeno .) Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Prilikom prikazivanja slike sa izvora s niskom razinom buke, poput DVD-a, preporučujemo da ovu opciju postavite na Isključeno .





Podizbornik	Funkcija
HDMI video raspon	Kada je HDMI priključak na projektoru spojen s DVD uređajem, video raspon projektor se prilagođava prema postavci video raspona DVD uređaja.
Ulazni signal	Možete odabrati ulazni signal s priključka Computer1 ili Computer2. Namjestite li na Auto , ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen. Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na Auto , odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.
Videosignal	Možete odabrati ulazni signal s priključka S-Video ili Video. Odabirom postavke Auto , video signali automatski se prepoznaju. Ako odabirom postavke Auto na slici nastanu smetnje ili se slika uopće ne projicira, odaberite odgovarajući signal za priključeni uređaj.
Dimenzija	Namještanje formata zaslona za projicirane slike. "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.52
Veće područje sken.	(Postavku je moguće podesiti samo kad su na ulazu komponentni ili RGB video signali). Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). Raspon rezanja slike možete postaviti na Isključeno , 4% ili 8% . Kada je izvor HDMI, opcija Auto je dostupna. Kada se odabere opcija Auto , ona se automatski mijenja u Isključeno ili 8% u skladu s ulaznim signalom.
Poništi	Sve postavke u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim postavke Ulazni signal . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. "Izbornik Poništi" str.115

Izbornik Postavke



Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike	Ispravljanje deformacija geometrije slike. <ul style="list-style-type: none"> Kada je odabrana funkcija H/V-geometrija: Namjestite V-geometrija i H-geometrija za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike. Kada je odabran Quick Corner: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" str.46
Zumiranje	Podešava projiciranu veličinu slike.
Pomak slike	Započinje Pomak slike. <ul style="list-style-type: none"> "Podešavanje položaja slike (Pomak slike)" str.48
Zaključ. upr. ploče	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektor. <ul style="list-style-type: none"> "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" str.82

Podizbornik	Funkcija
Oblik pokazivača	Odaberite oblik pokazivača. <p>Pokazivač 1: </p> <p>Pokazivač 2: </p> <p>Pokazivač 3: </p> <p> "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.68</p>
Potrošnja energije	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvjetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO , količina potrošene električne energije i vijek trajanja lampe mijenjaju se kako je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije. <p>Potrošnja struje: manja za oko 35%, vijek trajanja lampe: dulji za oko 1,3 puta.</p>
Glasnoća	Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Ulaz.jač.zvuka mik.	Namjestite ovu značajku ako je ulazna jačina zvuka mikrofona premala i ako je teško čuti audio izlaz mikrofona iz zvučnika projektor. Ako je ulazna jačina zvuka prevelika, što dovodi do krčanja zvuka iz mikrofona. Ako je Ulaz.jač.zvuka mik. namještena na 0, ništa se ne čuje iz zvučnika. <p>Kada se razina ulaza mikrofona povisi, zvuk iz spojenog uređaja postat će tiši. Kada se razina ulaza mikrofona smanji, zvuk iz spojenog uređaja postat će glasniji.</p>
Daljinski prijemnik	Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Kada je postavljen na Isključeno , ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.

Podizbornik	Funkcija
Korisnički gumb	<p>Možete odabrati dodijeljenu stavku iz izbornika za Konfiguriranje i dodijeliti je gumbu [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika na kojem možete izvršiti odabir/podešavanje jednim dodirom. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija.</p> <p>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka, Automat. kalibracija (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</p>
Uzorak	<p>Prikaz uzorka: Prikazivanje uzorka.</p> <p>Tip uzorka: Odabir uzorka 1 do 4 ili korisničkog uzorka. Uzorci 1 do 4 prikazuju linije projiciranja poput paralelnih linija ili mreže.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>Uzorak 1:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Uzorak 2:</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;"> <p>Uzorak 3:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Uzorak 4:</p>  </div> </div> <p>Korisnički uzorak: Snimanje korisničkog uzorka.</p> <p>☛ "Spremanje korisničkog uzorka" str.73</p> <p>Testni uzorak: Kad je projektor namješten, prikazuje se testni uzorak radi namještanja statusa projektora bez spajanja opreme. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete zumirati, namještati fokus ili ispravljati geometriju slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 20px; background-color: #fff9c4;"> <p>Pozor</p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>

Podizbornik	Funkcija
Poništi	<p>Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Korisnički gumb možete vratiti na zadane postavke, osim vrijednosti za Postavke i Zumiranje.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.115</p>

Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
Zaslon	<p>Postavke vezane za zaslon projektor.</p> <p>Poruke: Kada se namjesti na Isključeno, neće se prikazivati sljedeće opcije.</p> <p>Nazivi stavki kada se promijeni Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke kada nema ulaznog signala i upozorenja kao što je Upoz. visoke temp.</p> <p>Pozadina zaslona*1: Možete namjestiti stanje zaslona na Crna, Plava ili Logotip kada nema dostupnog signala slike.</p> <p>Zaslon pokretanja*1: Postavite na Uključeno da se pri pokretanju projekcije prikaže Korisnički logotip.</p> <p>A/V bez tona*1: Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje Crna, Plava ili na Logotip.</p>
Korisnički logotip *1	<p>Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd.</p> <p>☛ "Spremanje Korisničkog logotipa" str.71</p>
Projekcija	<p>Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen.</p> <p>Prednja, Prednja/Dno prema gore, Stražnja, Stražnja/Dno prema gore</p> <p>Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom i držanje gumba [A/V Mute] na daljinskom upravljaču na oko pet sekundi.</p> <p>Prednja↔Prednja/Dno prema gore</p> <p>Stražnja↔Stražnja/Dno prema gore</p> <p>☛ "Načini postavljanja" str.24</p>

Podizbornik	Funkcija
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Postavite na Uključeno za uključivanje projektor jednostavnim upokčavanjem.</p> <p>Kada je kabel napajanja upokčan, projektor se automatski uključuje u slučaju da dođe do vraćanja struje nakon nestanka.</p> <p>Način mirovanja: Kada je ovaj način podešen na Uključeno, napajanje se automatski isključuje ako nema ulaznog signala i ako neko vrijeme nije izvršena ni jedna radnja.</p> <p>Vrijeme Načina mir.: Kada je Način mirovanja namješten na Uključeno, možete odrediti vrijeme kada se će projektor automatski isključiti u rasponu od 1 do 30 minuta.</p> <p>Način velike visine: Kada projektor koristite na nadmorskoj visini iznad 1 500 m, namjestite ovaj način rada na Uključeno.</p> <p>Audio ulaz: kad je postavljen na Auto, reproducira se zvuk iz ulaznog izvora.</p> <p>Kad je postavljen na Audio1, Audio2, ili Audio (L/D), reproducira se zvuk s odabranog izvora.</p>

Podizbornik	Funkcija
Postavke čekanja	<p>Način na čekanju: Kada je postavljen na Komunik. uklj., možete izvršiti sljedeće radnje čak i ako je projektor u načinu na čekanju.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže. ☛ "Nadziranje i upravljanje" str.84 Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Izlaz zvuka s mikrofona na zvučnik projektor. (Samo kada je Mikrofon na čekanju postavljen na Uključeno.) ☛ "Spajanje izvora slika" str.28 Prijenos zvuka iz ulaznog priključka na vanjski zvučnik. (Samo kada je Zvuk čekanja postavljen na Uključeno.) Audio ulaz iz HDMI, USB Display, USB, ili LAN ne može se prenijeti. Zvuk se također ne može prenijeti kada je Audio ulaz postavljen na Auto, a prethodno korišteni izvor je bio HDMI, USB Display, USB ili LAN. ☛ "Spajanje izvora slika" str.28 Miješanje zvuka iz mikrofona i ulaznog priključka i prijenos zvuka na vanjski zvučnik. (Samo kada su i Mikrofon na čekanju i Zvuk čekanja postavljeni na Uključeno.) ☛ "Spajanje izvora slika" str.28 <p>Mikrofon na čekanju: Kada je postavljen na Uključeno, zvuk iz mikrofona možete prenijeti na zvučnik projektor čak i kada je projektor u stanju na čekanju. (Dostupno samo kada je opcija Način na čekanju postavljena na Komunik. uklj.).</p> <p>Zvuk čekanja: Kada je postavljen na Uključeno, zvuk iz audio priključka možete prenijeti na vanjski zvučnik čak i ako je projektor u načinu na čekanju. (Dostupno samo kada je opcija Način na čekanju postavljena na Komunik. uklj.).</p>

Podizbornik	Funkcija
USB Type B (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	<p>Easy Interactive Function: omogućuje vam uporabu Easy Interactive Function (Računalna interakt.). Funkcije USB Display i Bežični miš nisu dostupne.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: omogućuje vam uporabu Easy Interactive Function (Računalna interakt.) i USB Display. Funkcija Bežični miš nije dostupna.</p> <p>Bežični miš/USB Display: omogućuje vam uporabu funkcija Bežični miš i USB Display. Easy Interactive Function (Računalna interakt.) nije dostupna.</p> <p>☛ "Projiciranje uz USB Display" str.41</p> <p>☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.70</p> <p>☛ "Easy Interactive Function (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" str.56</p>

Podizbornik	Funkcija
Easy Interactive Function (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	<p>Omogućuje vam uporabu i postavljanje Easy Interactive Function.</p> <p>☛ "Easy Interactive Function (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" str.56</p> <p>Stavke u Općenito</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automat. kalibracija: pokreće opciju Automat. kalibracija. • Ručna kalibracija: pokreće opciju Ručna kalibracija. <p>Stavke u Računalna interakt. ☛ str.64</p> <ul style="list-style-type: none"> • Upotrijebite izvor: omogućuje vam postavljanje izvora za Easy Interactive Tools itd. • Broj korisnika olov.: omogućuje vam postavljanje broj osoba koje mogu istovremeno koristiti Easy Interactive Pen. • Način rada s olovkom: (dostupno samo kada je opcija Broj korisnika olov. postavljena na Jedan korisnik) Omogućuje vam postavljanje načina rada Easy Interactive Pen prilikom korištenja Easy Interactive Tools. • Omogućite desni klik: (dostupno samo kada je opcija Način rada s olovkom postavljena na Miš) Kada je opcija postavljena na Uključeno, dugi pritisak Easy Interactive Pen funkcionira kao desni klik. • Napredno: uključuje sljedeće stavke. <ul style="list-style-type: none"> • Tipka na olovci: omogućuje vam postavljanje radnji za tipku na Easy Interactive Pen. • Auto.podr. olovke: kada je ova opcija postavljena na uključeno, područje olovke automatski se podešava sukladno promjenama razlučivosti na povezanom računalu. • Ruč.podr. olovke: pokreće opciju Ruč.podr. olovke.
Jezik	Omogućuje vam postavljanje jezika za poruke i izbornike.

Podizbornik	Funkcija
Poništi	<p>Vrijednosti podešavanja za Zaslon*1 i Radnja*2 u izborniku Prošireno možete vratiti na njihove zadane postavke. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.115</p>

*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke povezane s korisničkim logotipom ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

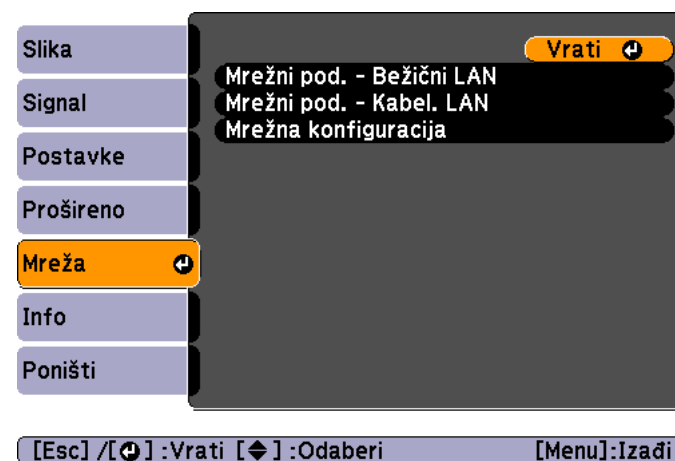
☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.80](#)

*2 Osim za Način velike visine.

Izbornik Mreža

Kada je postavka **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom**, prikazuje se poruka i postavke se ne mogu mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** na **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" [str.80](#)




Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Bežični LAN	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezivanja • Doseg antene • Naziv proj. • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa • Šifra regije*
Mrežni pod. - Kabel. LAN	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> • Naziv proj. • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa
Mrežna konfiguracija	Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi i Postavljanje je dovršeno

* Prikaz dostupnih podataka o regiji za jedinicu bežične mreže koja se koristi. Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)



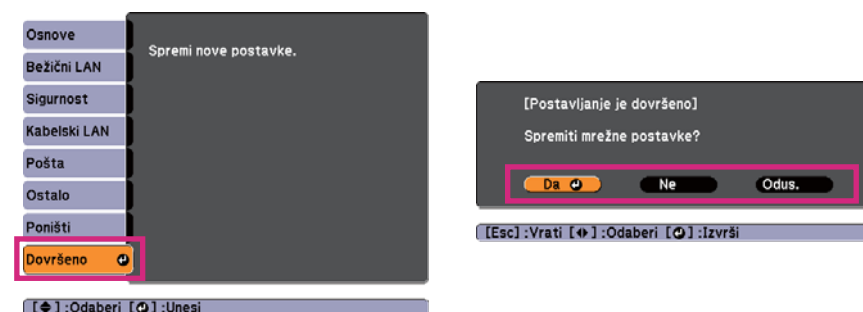
Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete namještati funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za web kontrolu, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.

 "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)"
[str.84](#)

Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za konfiguriranje.

Po završetku prijedite na izbornik **Postavljanje je dovršeno** i odaberite jednu od opcija: **Da**, **Ne** ili **Odus.** Odabirom **Da** ili **Ne**, vratit ćete se u izbornik Konfiguriranje.



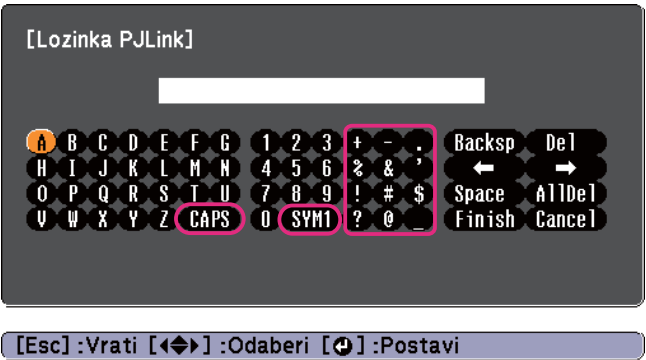
Da: Spremanje postavki i izlaz iz izbornika Mreža.

Ne: Izlaz iz izbornika Mreža bez spremanja postavki.

Odus.: Nastavak prikaza izbornika Mreža.

Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Koristite gumbе [↵], [↵], [↵] ili [↵] na daljinskom upravljaču ili [↵], [↵], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči za pomak pokazivača na željenu tipku, a zatim pritisnite gumb [↵] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unosa pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici i potvrdite unos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici i poništite unos.



- Svakim pritiskom na tipku **CAPS** i pritisnete [↵], izmjenjuju se velika i mala slova.
- Svakim pritiskom na tipku **SYM1/2** i [↵], izmjenjuju se tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.

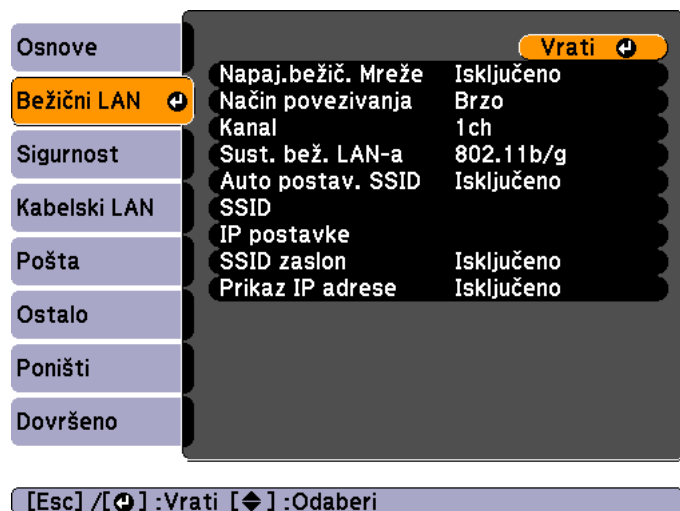
Izbornik Osnove



Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektora koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.
Lozinka PJLink	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate pomoću kompatibilnog PJLink programa. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Unesite najviše osam jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Zadana zaporka je „admin”. Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom putem web preglednika na računalu povezanom na mrežu. ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.84

Podizbornik	Funkcija
Šifra projektora	Kada se postavi na Uključeno , morate unijeti šifru pri pokušaju povezivanja projektora s računalom putem mreže. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala. Ova opcija je obično namještena na Uključeno . ☛ Vodič za EasyMP Network Projection

Izbornik Bežični LAN



Podizbornik	Funkcija
Napaj.bežič. Mreže	Namjestite na Uključeno pri povezivanju projektora s računalom putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .

Podizbornik	Funkcija
Način povezi- vanja	Postavite način povezivanja kada koristite program EasyMP Network Projection za spajanje projektora s računalom. Zadana postavka ove opcije je Brzo . Pojednosti o Način povezivanja pogledajte u sljedećem priručniku. ☛ Vodič za EasyMP Network Projection
Kanal	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Odaberite frekvencijski pojas koji se koristi za bežični LAN od 1ch , 6ch ili 11ch . Zadana postavka ove opcije je 11ch .
Sust. bež. LAN-a	Postavite Sust. bež. LAN-a na ili 802.11b/g ili 802.11b/g/n . Zadana vrijednost je 802.11b/g/n .
Auto postav. SSID	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Postavite na Uključeno za ubrzavanje traženja projektora. Postavite na Isključeno kada spajate više projektora u isto vrijeme. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .
SSID	(Ovo postavljanje je moguće samo ako je Auto postav. SSID postavljeno na Isključeno .) Unesite <u>SSID</u> . Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.

Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Napredno.) Možete namjestiti mrežne postavke.</p> <p>DHCP: Postavite na Uključeno za izradu mrežnih postavki pomoću opcije DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p>IP adresa: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p> <p>Maska pod mreže: Možete unijeti masku pod mreže za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa pristupnika: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pritom nije moguće koristiti sljedeće Adrese pristupnika. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>
SSID zaslon	Kako se SSID ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno .
Prikaz IP adrese	Kako se IP adresa ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja LAN mreže, postavite opciju na Isključeno .

Izbornik Sigurnost



Podizbornik	Funkcija
Sigurnost	Odaberite vrstu sigurnost od prikazanih opcija. Pri namještanju postavke Sigurnost slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate.
WEP šifriranje	Odredite metodu šifriranja za WEP šifriranje. 128Bit: Uporaba 128 (104) bitnog kodiranja. 64Bit: Koristi 64 (40) bitno kodiranje.
Format	Način unosa WEP ključa šifriranja možete postaviti na ASCII ili HEX .
ID ključa	Možete odabrati ID ključ za WEP šifriranje.

Podizbornik	Funkcija
Ključ šifriranja 1/ Ključ šifriranja 2/ Ključ šifriranja 3/ Ključ šifriranja 4	Možete unijeti ključ koji se koristi za WEP šifriranje. Unesite ključ u jednobajtnim znakovima prema uputama administratora mreže u kojoj se projektor nalazi. Znakovi i brojevi koji se mogu unijeti razlikuju se ovisno o postavkama za WEP šifriranje i Format . 128Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 13 znakova. 64Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 5 znakova. 128Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 26 znakova. 64Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 10 znakova.
Tip autentifikacije	Namjestite vrstu WEP autorizacije. Open: Koristi otvoreni sustav autorizacije. Shared: Koristi zajednički autorizacijski ključ.
PSK	(Ovo postavljanje je moguće samo kad se odabere opcija WPA-PSK ili WPA2-PSK u izborniku Sigurnost .) Možete unijeti zajednički ključ (šifrirani ključ) u jednobajtnim alfanumeričkim znakovima. Unesite od 8 do 32 znaka.

Vrsta sigurnosti

Kada je instalirana dodatna jedinica bežične mreže i kada se koristi u Napredno načinu povezivanja, strogo je preporučljivo postaviti sigurnost. Odaberite neki od sljedećih načina sigurnosti.

• WEP

Podaci se šifriraju kodnim ključem (WEP ključem). Ovaj mehanizam onemogućava komunikaciju ako se kodni ključevi pristupne točke i projektora ne poklapaju.

• WPA

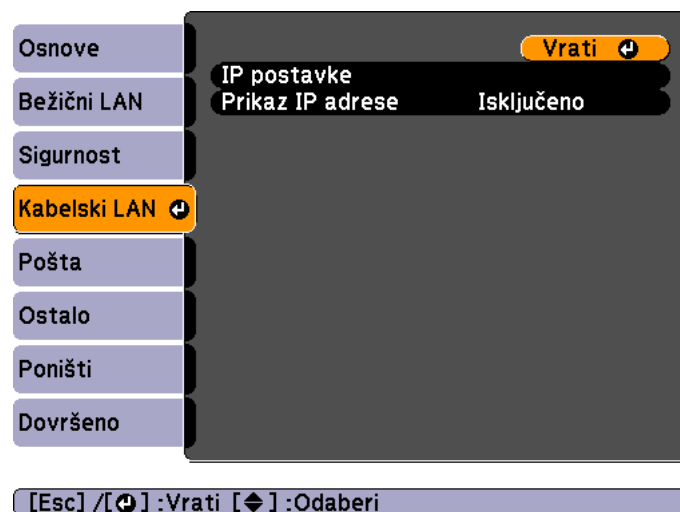
Ovo je standard šifriranja koja pruža veću sigurnost od slabog sustava WEP. Iako postoji puno vrsta WPA šifriranja, projektor koristi TKIP i AES.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.



Pojedinosti o namještanju zatražite od administratora mreže.

Izbornik Kabelski LAN

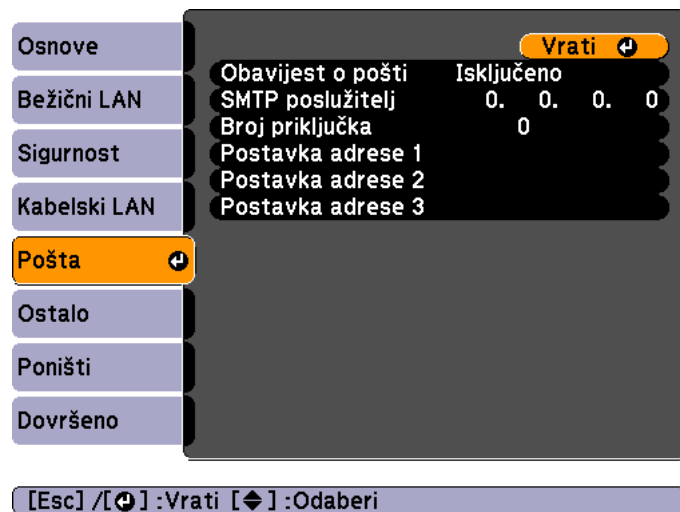



Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete napraviti postavke vezane za sljedeće adrese.</p> <p><u>DHCP</u>: Postavite na Uključeno za konfiguriranje mreže koristeći DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p><u>IP adresa</u>: Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p> <p><u>Maska pod mreže</u>: Unesite masku pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresa pristupnika</u>: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p>
Prikaz IP adrese	<p>Da biste spriječili prikazivanje IP adrese u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na Isključeno.</p>

Izbornik Pošta

Kada je ovo postavljeno, primete obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

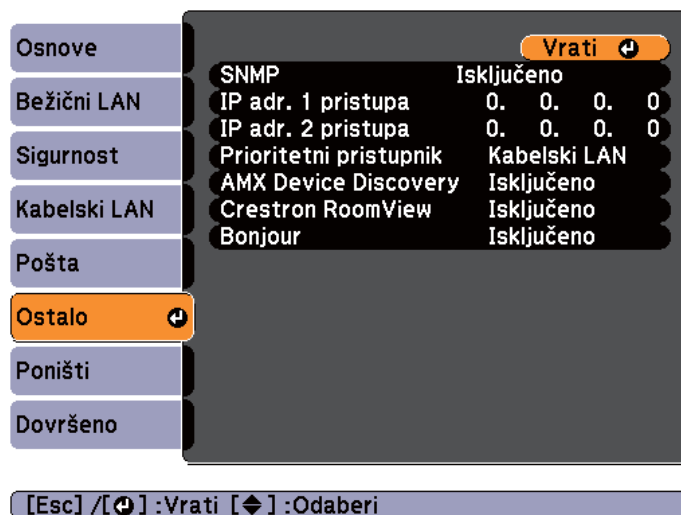
☛ "Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema" [str.87](#)




Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	Možete unijeti IP adresu  za SMTP poslužitelja za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Broj priključka	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.

Podizbornik	Funkcija
Postavka adrese 1/Postavka adrese 2/Postavka adrese 3	Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka za adrese e-pošte. Adresa odredišta 1 je adresa pošiljatelja obavijesti o pošti. Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu odredišnu adresu s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim.

Izbornik Ostalo

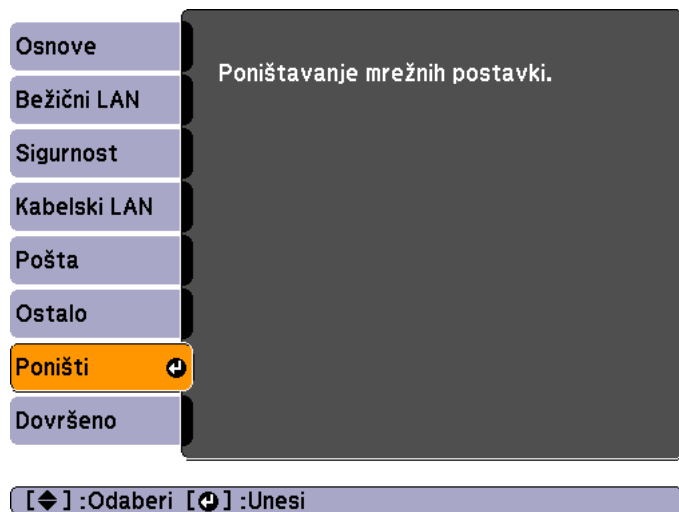


Podizbornik	Funkcija
Crestron RoomView	Namjestite ovo na Uključeno samo kada nadzirete ili upravljate projektorom preko mreže koristeći Crestron RoomView®. U suprotnom, postavite na Isključeno . ☛ "O sustavu Crestron RoomView®" str.90 Kada je ovo postavljeno na Uključeno , nisu dostupne sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> • Web kontrola • Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)
Bonjour	Postavite na Uključeno prilikom povezivanja s mrežom koja koristi Bonjour. Pogledajte Apple web stranici za više informacija o usluzi Bonjour. http://www.apple.com/

Podizbornik	Funkcija
SNMP	Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je Isključeno .
IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa	Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Prioritetni pristupnik	Prioritetni pristupnik možete namjestiti na Kabelski LAN ili na Bežični LAN .
AMX Device Discovery	Kada je projektor povezan s mrežom, namjestite na Uključeno da omogućite da projektor prepozna AMX Device Discovery  . Namjestite na Isključeno ako ste u okruženju koje nije povezano na AMX kontroler ili na AMX Device Discovery.

Izbornik Poništi

Poništava sve mrežne postavke.

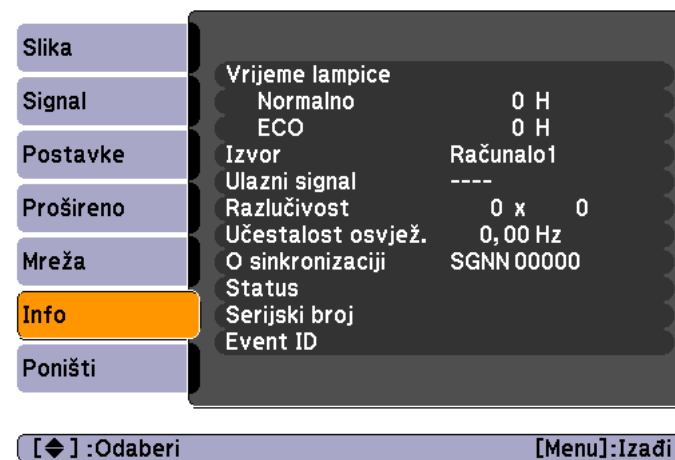


Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da .

Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektora. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.40](#)



Podizbornik	Funkcija
Vrijeme lampice	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.
Izvor	Možete prikazati naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
Ulazni signal	Možete prikazati sadržaj podizbornika Ulazni signal postavljenog u izborniku Signal prema izvoru.
Razlučivost	Možete prikazati razlučivost.
Videosignal	Možete prikazati postavke za Videosignal u izborniku Signal .
Učestalost osvješt.	Prikazuje <u>učestalost osvježavanja</u> ▶▶.
O sinkronizaciji	Možete prikazati informacije o signalu slike. Mogu biti potrebne u slučaju popravka.

Podizbornik	Funkcija
Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.
Event ID	Prikaz dnevnika pogreški aplikacije. ☞ "O značajci Event ID" str.136

* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

Podizbornik	Funkcija
Poništi vrijeme lampe	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.

Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Ulazni signal, Zumiranje, Korisnički logotip , sve stavke za izbornike Mreža, Vrijeme lampice, Jezik i Lozinka i Pomak slike .



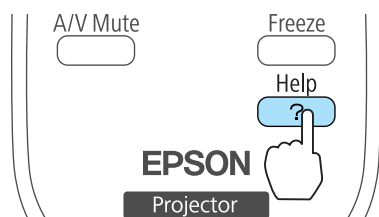
Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju opisano je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

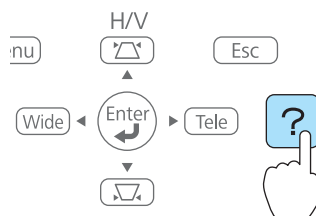
Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikazuje se zaslon Pomoć.

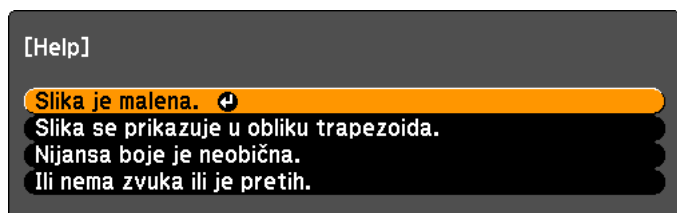
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče

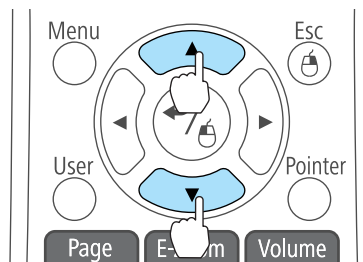


- 2 Odaberite stavku izbornika.

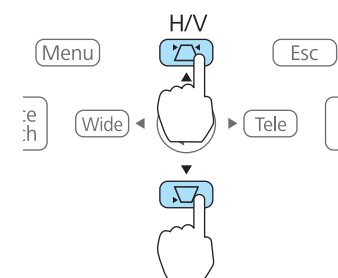


[◀] : Odaberi [▶] : Unesi [Help] : Izađi

Daljinskim upravljačem

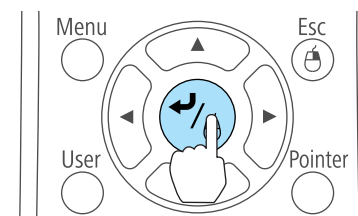


Pomoću upravljačke ploče

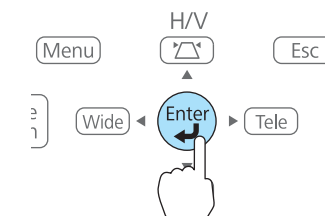


- 3 Potvrdite odabir.

Daljinskim upravljačem

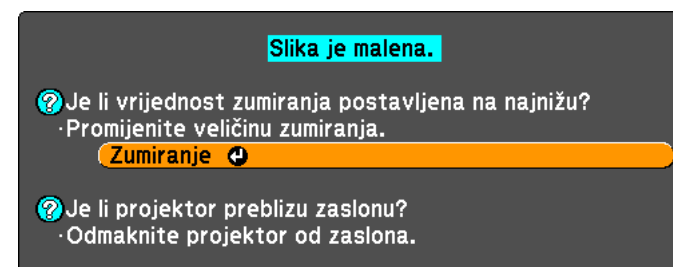


Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.



[Esc] : Vрати [▶] : Unesi [Help] : Izađi

Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

"Rješavanje Problema" [str.118](#)

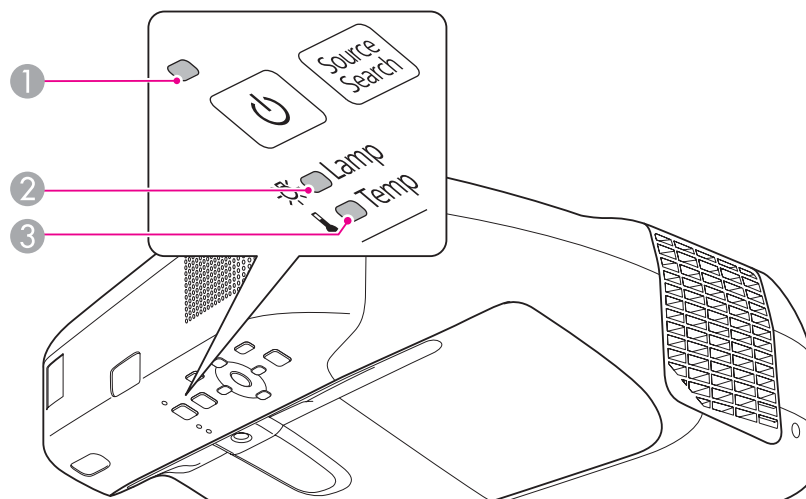
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektor i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača".

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokazuju u čemu bi mogao biti problem.

☞ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.122](#)





Signali pokazivača

Projektor ima sljedeća tri pokazivača koji označavaju stanje rada projektor.



1 Pokazivač napajanja

Označava radno stanje.

-  Stanje mirovanja
Kada se gumb [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
-  Priprema mrežnog praćenja ili hlađenje u tijeku
Dok indikator treperi, svi su gumbi onemogućeni.
-  Zagrijavanje
Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.
Gumb [⏻] je onemogućen tijekom zagrijavanja.
-  Projiciranje

2 Pokazivač lampe

Označava stanje projekcijske lampe.

3 Pokazivač temp.

























Označava stanje unutarnje temperature.













Pogledajte sljedeću tablicu za stanje indikatora i kako riješiti probleme.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili kabel napajanja i ima li struje.

Kada iskopčate kabel napajanja, pokazivač [⏻] ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.

■ : Svijetli ■■■ : Treperi □ : Isključeno ▢ : Ovisno o stanju projektor

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
     	Unutarnja pogreška	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
     	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
     	Pogr. visoke temp. (pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon približno pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.139, "Zamjena zračnog filtra" str.143 <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
		<p>Ako projektor koristite iznad 1 500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.102</p>
     	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvadite lampu i provjerite je li napukla. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Zamjena lampe" str.140 • Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.139

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
		<p>Ako nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ponovi li se pogreška: Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako je napukla: Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.)</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako projektor koristite iznad 1 500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.102</p>
  	Pogreška Auto Iris Gr. napaj.	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
  	Upoz. visoke temp.	<p>(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. <p>☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.139, "Zamjena zračnog filtra" str.143</p>
  	Zamijenite lampu	<p>Zamijenite je novom lampom.</p> <p>☞ "Zamjena lampe" str.140</p> <p>Nastavite li koristiti lampu kad joj istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.</p>
  	Pogreška detekcije prepreke	<p>Oglašava se zvuk upozorenja i prikazuje se poruka "Uklonite sve prepreke koje bi mogle smetati području projekcije." Ako se ne poduzimaju nikakve radnje, projektor će se automatski isključiti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uklonite prepreke oko prozora za projekciju. • Očistite senzor za prepreke ako nema prepreke. <p>☞ "Čišćenje senzora prepreka" str.138</p> <p>Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>














- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
 - ☛ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.122](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
 - ☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.








Problemi u svezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> • Nema slike Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo. 	 str.124
<ul style="list-style-type: none"> • Ne prikazuju se pokretne slike Pokretne slike reproducirane iz računala su crne i slike se ne projiciraju. 	 str.125
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se automatski prekida 	 str.125
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nije podržano" 	 str.125
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nema signala" 	 str.125
<ul style="list-style-type: none"> • Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane 	 str.126
<ul style="list-style-type: none"> • Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije 	 str.126
<ul style="list-style-type: none"> • Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display) 	 str.127
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format zaslona nije odgovarajući Prikazuje se samo dio slike, ili omjeri visine i širine slike nisu ispravni. 	 str.127
<ul style="list-style-type: none"> • Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede. 	 str.128
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je tamna 	 str.129






Problemi na početku projekcije



<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne uključuje 	 str.129
--	--

Problemi vezano uz Easy Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> • Crtanje uz pomoć ugrađene funkcije projektora nije moguće 	 str.130
<ul style="list-style-type: none"> • Djelovanje poput miša i crtanje putem povezanog računala nije moguće 	 str.130
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function." 	 str.131
<ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Pen ne radi 	 str.131
<ul style="list-style-type: none"> • Vrijeme reakcije Easy Interactive Pen je sporo (samo prilikom USB Display projekcije) 	 str.132
<ul style="list-style-type: none"> • Točka se ne pomiče na sljedeći položaj 	 str.132
<ul style="list-style-type: none"> • Točka se automatski pomiče 	 str.132

Ostali problemi

<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka ili je zvuk suviše tih 	 str.132
<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka iz mikrofona 	 str.133
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljač ne radi 	 str.133
<ul style="list-style-type: none"> • Želim promijeniti jezik poruka i izbornika 	 str.134
<ul style="list-style-type: none"> • Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora 	 str.134

• Nazivi datoteka sa slikama ne prikazuju se ispravno u dijaprojkciji	 str.135
• Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika	 str.135

Problemi u svezi sa slikama

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Kabel napajanja nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite kabel napajanja projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.39 Provjerite prekidač i tako dalje kako biste se uvjerali da ima napajanja.
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.67
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. ☛ Poništi - Poništi sve str.115
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.99
Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira USB Display)	Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.

Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja namješten na Uključeno ?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja. Ne želite li koristiti Način mirovanja, promijenite postavku na Isključeno . ☛ Prošireno - Radnja - Način mirovanja str.102

Prikazuje se poruka "Nije podržano"

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.99
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	U dokumentaciji koja je priložena računalu pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.151

Prikazuje se poruka "Nema signala"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.39
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.40
Jeste li uključili spojeno računalo ili opremu za video?	Uključite uređaj.

Uzrok	Rješenje
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	<p>Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz tako da se signali slike također šalju na vanjsko odredište. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru.</p> <p>Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite projektor i računalo i zatim ih ponovno uključite.</p> <p>☛ "Od postavljanje do projekcije" str.39</p> <p>☛ Dokumentacija računala</p>

Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

Uzrok	Rješenje
Je li fokus ispravno namješten?	<p>Pomaknite polugu fokusa kako biste podesili fokus.</p> <p>☛ "Ispravljanje fokusa" str.50</p>
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	<p>Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti?</p> <p>Postavite ga na preporučenu udaljenost.</p> <p>☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" str.148</p>
Je li vrijednost podešavanja Geometrija slike prevelika?	<p>Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje Geometrija slike.</p> <p>☛ "Podešavanje okomitog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)" str.49</p>
Je li opcija Format Zaslona » pravilno postavljena?	<p>Format zaslona projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.</p> <p>☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.52</p>
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	<p>Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.</p>

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	<p>Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu.</p> <p>☛ Signal - Videosignal str.99</p>

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.26
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.151 ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke Sinkronizacija i Praćenje ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite [Auto] na daljinskom upravljaču ili [↵] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Praćenje, Sinkronizacija str.99
Je li odabrana opcija Premjesti slojeviti prozor ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira Premjesti slojeviti prozor .

Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana opcija Učinite pokrete pokazivača miša glađim ?	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim odaberite Učinite pokrete pokazivača miša glađim . (Nije dostupno za Windows 2000). Windows Aero postaje nedostupan ako se odabere u Windows Vista/7.

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Razlučivost str.99
Odvija li se i dalje povećanje slike pomoću funkcije E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.69


Uzrok	Rješenje
Je li položaj prikaza ispravno podešen?	(Samo kod projiciranja analognih RGB ulaznih signala s priključka Computer1 ili Computer2) Pritisnite [Auto] na daljinskom upravljaču ili [↩] na upravljačkoj ploči za namještanje položaja. Položaj također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. ☛ Signal - Položaj str.99
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci Arbeitsplatz na Upravljačka ploča računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.151 ☛ Dokumentacija računala
Jeste li podesili položaj slike nakon izvršavanja funkcija Podesi zumiranje ili Geometrija slike?	Uporabite funkciju Pomak slike kako biste podesili položaj slike nakon izvršavanja funkcija Podesi zumiranje ili Geometrija slike. ☛ "Podešavanje položaja slike (Pomak slike)" str.48

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na priključak Computer1 ili Computer2. ☛ Signal - Ulazni signal str.99 • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na Video ili S-Video priključak. ☛ Signal - Videosignal str.99
Je li ispravno podešena svjetlina slike?	Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.98
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.26
Je li ispravno namješten kontrast ?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.98
Je li podešenost boje postavljena na ispravnu vrijednost?	Namjestite postavku Podešavanje boje u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Podešavanje boje str.98

Uzrok	Rješenje
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Zasićenje boje, Nijansa str.98

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Podesite postavke za Svjetlina i Potrošnja energije u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.98 ☛ Prošireno - Potrošnja energije str.101
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u>  .	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.98
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada se približi vrijeme za zamjenu lampe, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Zamijenite lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" str.140

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Kabel napajanja nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte kabel napajanja. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.39 Provjerite prekidač i tako dalje kako biste se uvjerali da ima napajanja.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete kabel napajanja?	Vjerojatno je slab kontakt u kabelu napajanja ili je kabel neispravan. Ponovno priključite kabel napajanja. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel napajanja iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor

Uzrok	Rješenje
Je li funkcija Zaključ. upr. ploče podešena na Potpuno zaklj.?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ako ne želite koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . ☛ Postavke - Zaključ. upr. ploče str.101
Je li ispravno podešen daljinski prijemnik?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.101

Problemi vezano uz Easy Interactive Function

Crtanje uz pomoć ugrađene funkcije projektora nije moguće

Uzrok	Rješenje
Je li opcija Prošireno pravilno postavljena?	Ugrađena funkcija projektora za crtanje nije dostupna ako su zadovoljena oba od sljedećih uvjeta. <ul style="list-style-type: none"> • U izborniku za konfiguriranje opcija Prošireno - USB Type B postavljena je na Funkcija Easy Interactive ili USB Display/Funkcija Easy Interactive. • Projiciraju se slike iz izvora specificiranog putem opcije izbornika za konfiguriranje Prošireno - Easy Interactive Function - Upotrijebite izvor. ☛ Prošireno - Easy Interactive Function str.102
Je li kalibracija olovke pravilno izvršena?	Prilikom prve uporabe Easy Interactive Pen obavezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Također, ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku. ☛ "Kalibriranje olovke" str.58

Djelovanje poput miša i crtanje putem povezanog računala nije moguće

Uzrok	Rješenje
Je li opcija Prošireno pravilno postavljena?	Za povezivanje s funkcijama računala postavite sljedeće postavke. <ul style="list-style-type: none"> • U izborniku za konfiguriranje opciju Prošireno - USB Type B postavite na Funkcija Easy Interactive ili USB Display/Funkcija Easy Interactive. • U izborniku za konfiguriranje putem opcije Prošireno - Easy Interactive Function - Upotrijebite izvor postavite izvor s kojim je računalo povezano. ☛ Prošireno - Easy Interactive Function str.102

Uzrok	Rješenje
Projektor i računalo nisu ispravno spojeni.	Provjerite veze USB kabela. Možda ćete moći riješiti problem tako što ćete iskopčati te ponovno spojiti USB kabel.
Ako koristite prijenosno računalo, kad je baterija na izmaku, USB priključak može prestati s radom što onemogućuje korištenje USB uređaja.	Priključite računalo na izvor napajanja.

Prikazuje se poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function."

Uzrok	Rješenje
Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function.	Obratite se na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor

Easy Interactive Pen ne radi

Uzrok	Rješenje
Postoji prepreka na putu signala između Easy Interactive Pen i projektor.	Uklonite prepreku. Također, ne blokirajte putanju signala kad stojite ispred zaslona za projiciranje.
Signal ometaju drugi utjecaji poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.	U istoj prostoriji ne koristite nijedan daljinski upravljač ili infracrveni mikrofoni jer bio moglo doći do kvara Easy Interactive Pen. Isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.
Baterija je skoro prazna.	Zamijenite bateriju.
Okruženje je presvijetlo.	Pazite da jako svjetlo ne udara na zaslon za projiciranje i na Easy Interactive Function prijemnik.
Je li kalibracija olovke pravilno izvršena?	Prilikom prve uporabe Easy Interactive Pen obavezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Također, ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku. ☛ "Kalibriranje olovke" str.58

Vrijeme reakcije Easy Interactive Pen je sporo (samo prilikom USB Display projekcije)

Uzrok	Rješenje
Je li omogućen Windows Aero?	Vrijeme reakcije Easy Interactive Pen može biti sporo kada je omogućen Windows Aero. Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim odaberite Deaktivirajte Windows Aero sučelje i poboljšajte praćenje Interaktivne olovke . (Nije dostupno za Windows 2000).

Točka se ne pomiče na sljedeći položaj

Uzrok	Rješenje
Informacije s projiciranog zaslona ne primaju se pravilno uslijed drugih utjecaja poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.	Premjestite uređaj, poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake, l podalje od projektor ili odmaknite projektor od uređaja.
Informacije s projiciranog zaslona mogu se nepravilno primiti ako se projektor nalazi preblizu zaslonu.	Provjerite položaj projektor.

Točka se automatski pomiče

Uzrok	Rješenje
Easy Interactive Pen onemogućena je uslijed nestabilnih uvjeta, kao što je izvor svjetla koji emitira infracrvene zrake.	Premjestite projektor ili isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.

Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz audio ulaza, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Je li glasnoća projektor postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. 🔊 Postavke - Glasnoća str.101 🔊 "Namještanje glasnoće" str.50

Uzrok	Rješenje
Je li glasnoća računala ili izvora slike postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk.
Je li Ulaz.jač.zvuka mik. postavljena na maksimum?	Smanjite Ulaz.jač.zvuka mik. ☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.101
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.67
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li odabrana opcija Preusmjeri zvuk iz projektora? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim odaberite Preusmjeri zvuk iz projektora .
Je li odabran ispravan audio ulaz?	Provjerite Audio ulaz u izborniku za konfiguriranje. ☛ Prošireno - Radnja - Audio ulaz str.102

Nema zvuka iz mikrofona

Uzrok	Rješenje
Je li mikrofonski priključak ispravno priključen?	Iskopčajte kabel iz ulaza za Mikrofon (Mic), a zatim ga ponovno ukopčajte. ☛ "Priključivanje vanjskih uređaja" str.34
Je li ulazna jačina zvuka postavljena pretiho?	Podesite jačinu zvuka za ulaz mikrofona tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.101
Koristite li mikrofonski uređaj koji se napaja putem utikača?	Projektor ne podržava mikrofonske uređaje koji se napajaju putem utikača. Koristite dinamički mikrofonski uređaj dostupan u slobodnoj prodaji. ☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.101

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Tijekom rada usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.19

Uzrok	Rješenje
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.19
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. Ili namjestite daljinski prijemnik na Isključeno u postavci Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.101
Je li odabrana ispravna postavka za Daljinski prijemnik ?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.101
Jesu li baterije istrošene ili ste ih umetnuli u neispravnom smjeru?	Umetnite nove baterije u ispravnom smjeru. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" str.18

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Jezik str.102

Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora

Uzrok	Rješenje
Je li Način na čekanju namješten na Komunik. uklj. ?	Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u mirovanju namjestite opciju Komunik. uklj. u postavci Način na čekanju u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju str.102
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako se projektor odjednom zaustavi, nije moguće slanje poruka e-pošte. Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguracija?	E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje s sukladno postavkama u opciji Pošta u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☛ "Izbornik Pošta" str.111

Nazivi datoteka sa slikama ne prikazuju se ispravno u dijaprojkciji

Uzrok	Rješenje
Je li naziv datoteke predug?	Naziv datoteke može imati najviše 8 znakova. Za duljen nazive datoteka, središnji dio naziva je izostavljen da bi se naziv skratio na 8 znakova.
Ima li u nazivu datoteka znakova od 2 bajta?	U nazivima datoteka omogućuje uporabu samo alfanumeričkih znakova i simbola. Svi ostali znakovi zamijenit će se upitnikom (?).

Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika

Uzrok	Rješenje
Jesu li korisnički ID i zaporka točni?	Unesite "EPSONWEB" i korisnički ID. Ovo se ne može promijeniti. Unesite korisnički ID čak i ako je postavka zaporka onemogućena. Unesite lozinku koju ste postavili za Lozinka web-kontr. Zadana zaporka je „admin”.

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće kontra mjere. Ako ne možete razriješiti problem, obratite se administratoru mreže, svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	Neuspjeh pokretanja programa EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0482 0484 0485	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali.
0433	Reprodukcija prenesenih slika nije moguća.	Ponovno pokrenite programa EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija s računalom je prekinuta.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection neočekivano je završio.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do pogreške sustava u projektoru.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara.	Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. ☞ Sigurnost str.109
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne podudara.	
0894	Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku.	Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☞ Bežični LAN - IP postavke str.108
0899	Ostale komunikacijske pogreške	Ako se ponovnim pokretanjem projektoru ili programa EasyMP Network Projection problem ne razriješi, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor. ☞ Popis kontakata za Epson projektor



Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Pozor

Isključite projektor prije čišćenja.

Čišćenje površine projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje prozora za projekciju

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite prozor za projekciju.



Upozorenje

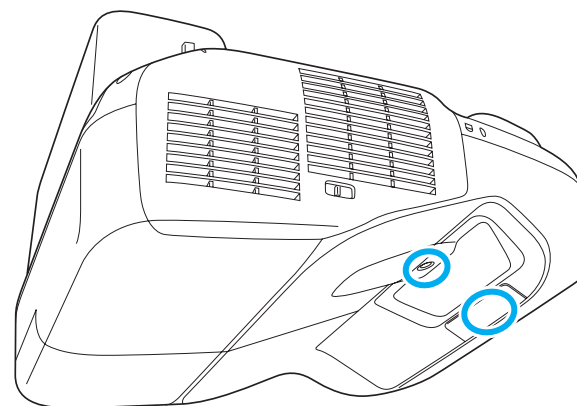
Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke temperature lampe unutar projektor.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca, jer bi se mogla lako oštetiti.

Čišćenje senzora prepreka

Senzor prepreka očistite kad se prikaže poruka "Uklonite sve prepreke koje bi mogle smetati području projekcije." zajedno sa zvukom upozorenja. Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite senzor prepreka.



Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine sa senzora prepreka ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke temperature lampe unutar projektor.

Pozor

Senzor prepreka ne stružite grubim materijalima i ne izlažite ga udarcima. Oštećenja na površini senzora mogu uzrokovati kvarove.

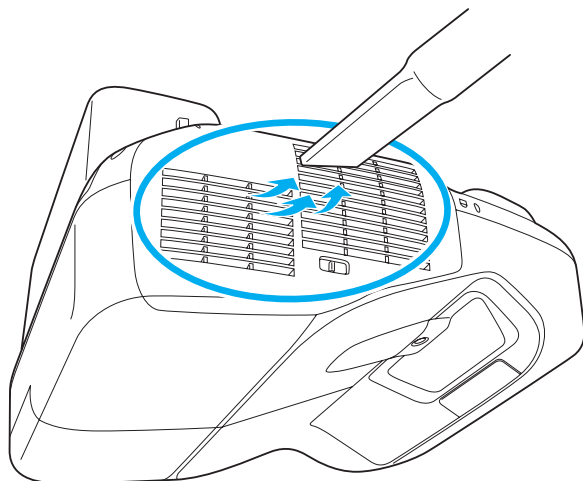
Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filteru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može dovesti do kvara ili ranog uništavanja optičkih dijelova. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
☛ "Zamjena zračnog filtra" [str.143](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

Zamjena lampe

Vrijeme zamjene lampe

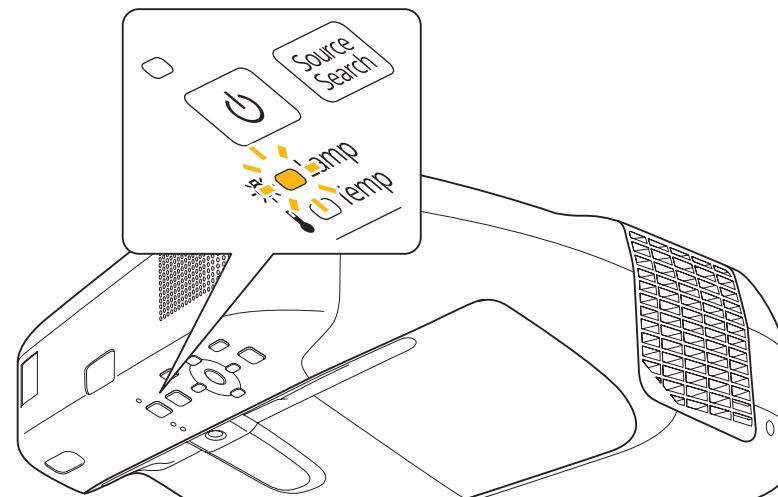
Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.
"Vrijeme je zamjenu lampe. Obratite se svojem prodavaču Epson projektoru ili posjetite www.epson.com radi kupnje."



Poruka se prikazuje 30 sekundi.

- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. Kada je opcija **Potrošnja energije** postavljena na **Normalno**: otprilike 2900 sati
Kada je opcija **Potrošnja energije** postavljena na **ECO**: otprilike 3900 sati
☛ **Postavke - Potrošnja energije** [str.101](#)
- Nastavite li koristiti lampu kad joj istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o pojedinačnim obilježjima i načinu uporabe lampe, lampica može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješén na zid ili strop.

Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer je prestala raditi, možda je lampa napukla. Pri zamjeni lampe u projektoru koji je montiran na strop ili zid, pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Također, oprezno skinite poklopac lampe.
- Nikada ne rastavljajte i ne vršite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljanu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

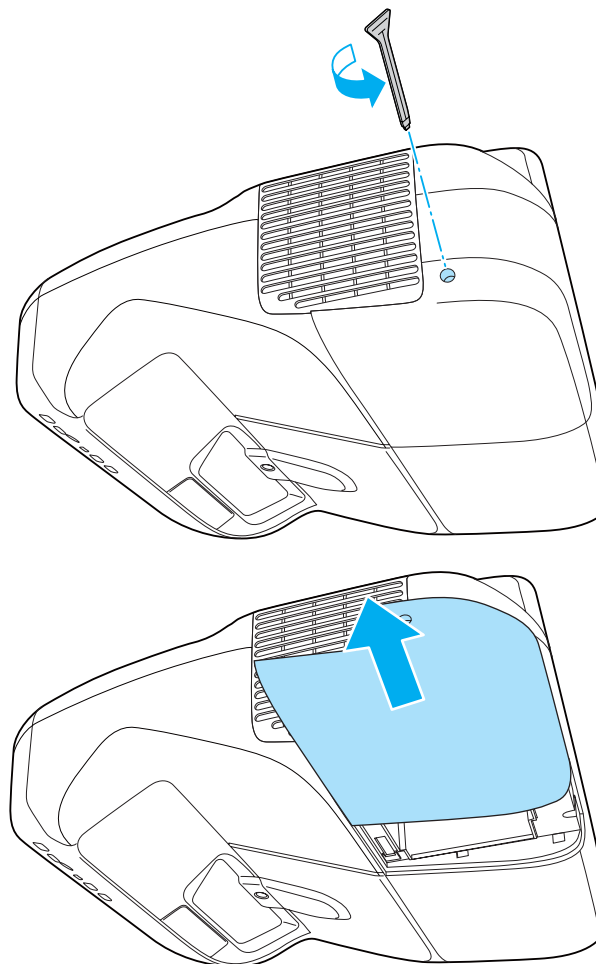
Oprez

Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon približno jedan sat od isključivanja projektor.

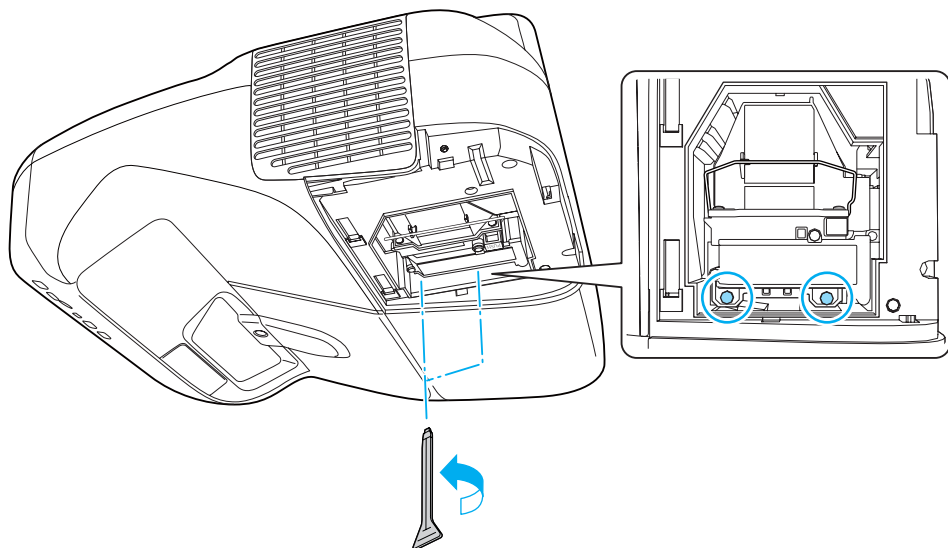
1 Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

2 Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili odvijačem s križnom glavom. Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga kako biste ga skinuli.

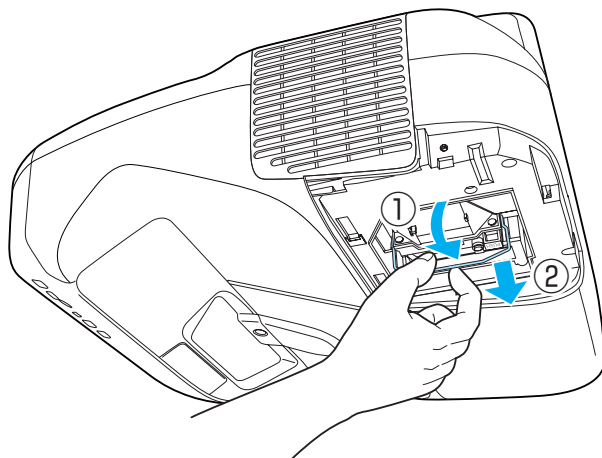


3 Odvijte dva vijka za lampu.



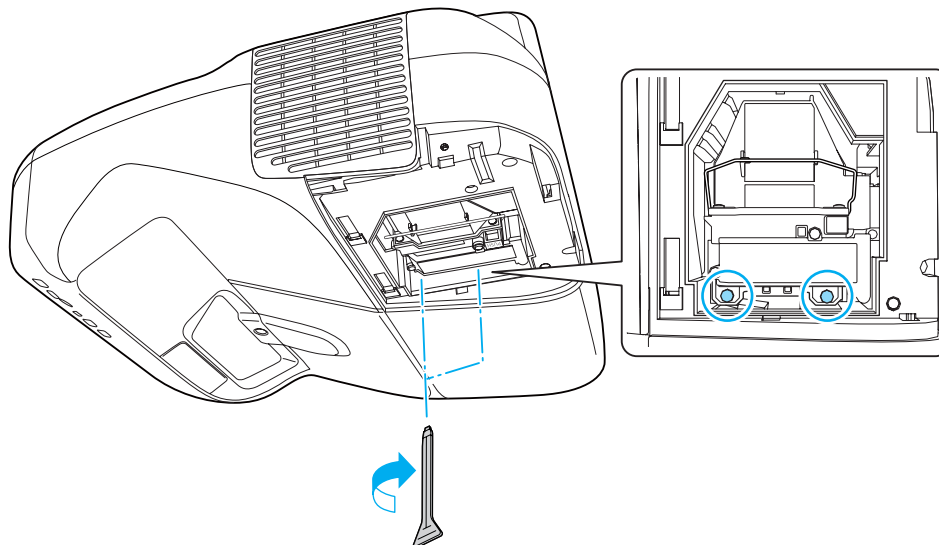
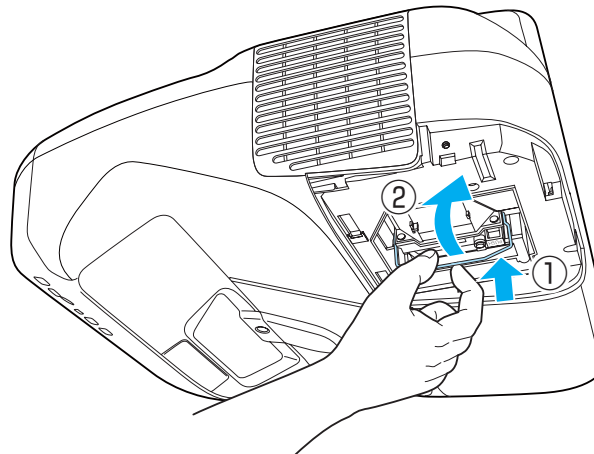
- 4** Izvadite staru lampu tako da je povučete za ručku.
Ako je lampu prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu.

☛ *Popis kontakata za Epson projektor*

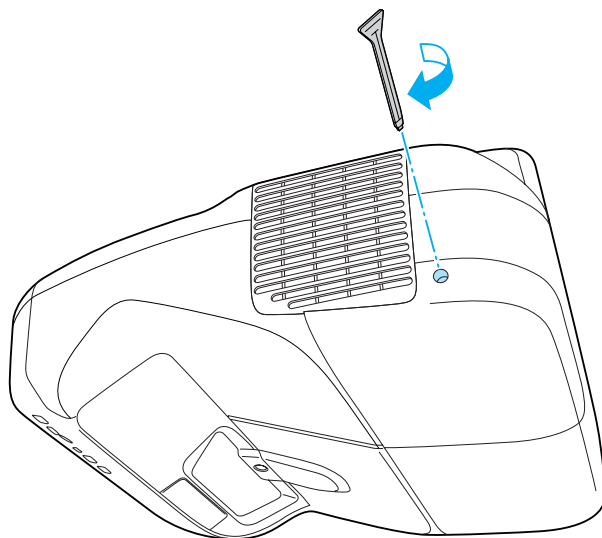


- 5** Ugradite novu lampu.

Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je gurnite i potom pritisnite polugu prema dolje. Pritegnite dva vijka za lampu.



- 6** Pričvrstite poklopac lampe.



Pozor

- Provjerite je li lampa sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe svakako poništite vrijeme rada lampe u izborniku Konfiguriranje.

☛ "Izbornik Poništi" [str.115](#)



Vrijeme rada lampe poništite tek nakon zamjene lampe. U protivnom vrijeme zamjene lampe neće se ispravno prikazivati.

Zamjena zračnog filtra

Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka prikazuje i nakon čišćenja zračnog filtra, zamijenite zračni filter.

Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na zid ili strop.

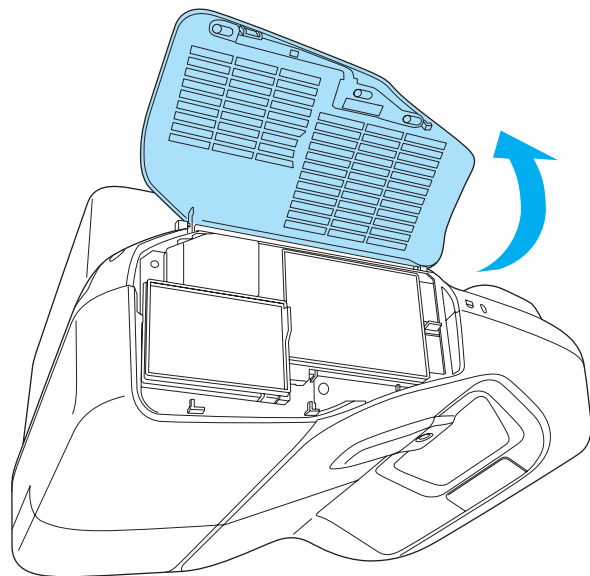
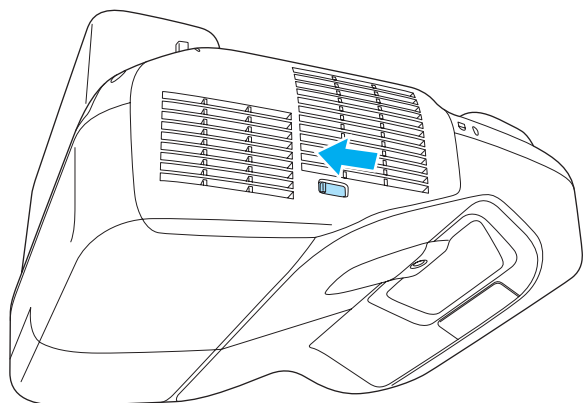
1

Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

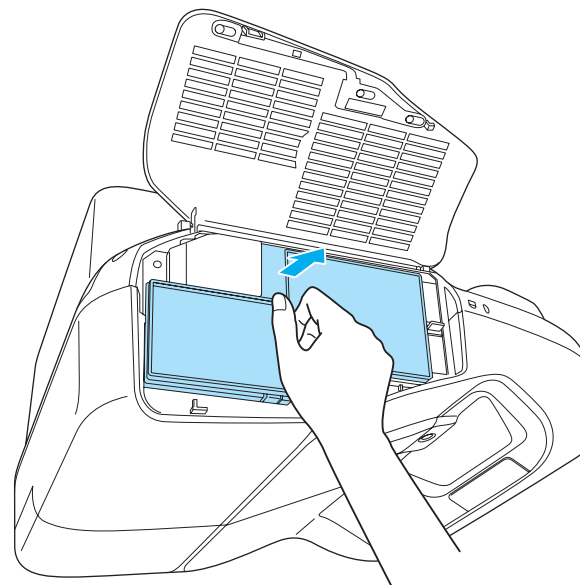
2

Otvorite poklopac zračnog filtra.

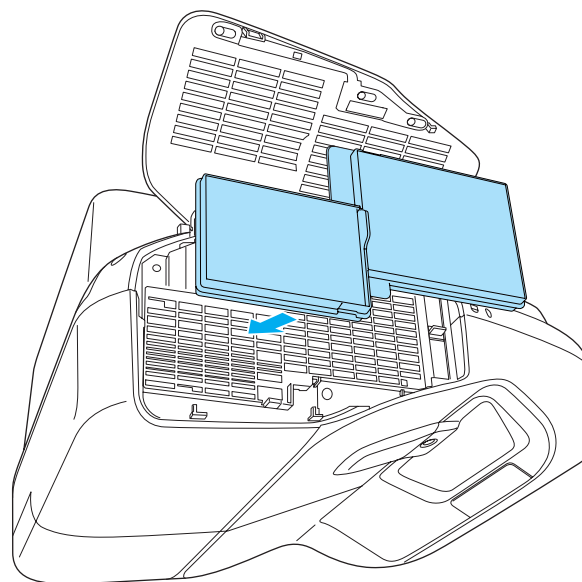
Pritisnite jezičke na poklopcu zračnog filtra i otvorite poklopac.



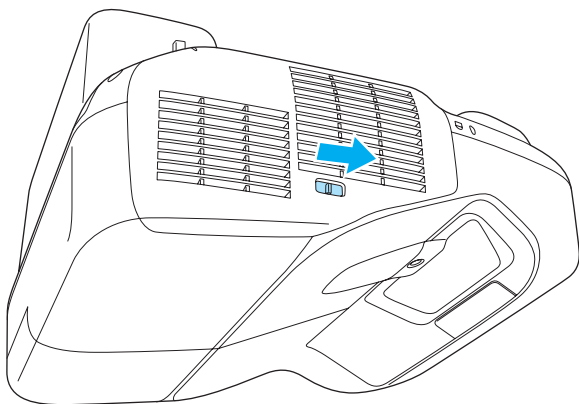
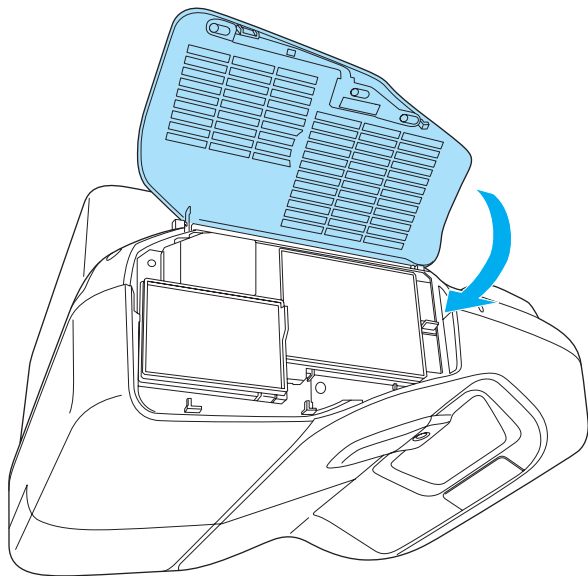
- 3** Izvadite zračni filter.
Uhvatite rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



- 4** Stavite novi zračni filter.



5 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.

Materijal okvira: polipropilen

Materijal uloška filtra: polipropilen



Dodaci

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od: studenog 2011. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Dodatna oprema

Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel za priključak D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-pin/3 m za priključak D)

Koristite prilikom povezivanja na D priključak izvora slike.

Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za povezivanje [Komponentni video](#) izvora.

Jedinica bežične mreže ELPAP07

Služi za bežično povezivanje projektor s računalom i za projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala sa sustavom Windows.

Stropni nosač* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

(samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Olovke za Easy Interactive Function. Istovremeno ne možete koristiti Easy Interactive Pen s jednakim brojem modela.

Zamjenski vrhovi olovke ELPPS01 (samo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Zamjenski vrhovi olovke za Easy Interactive Pen.

Kutija sučelja ELPCB01

* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Potrošni pribor

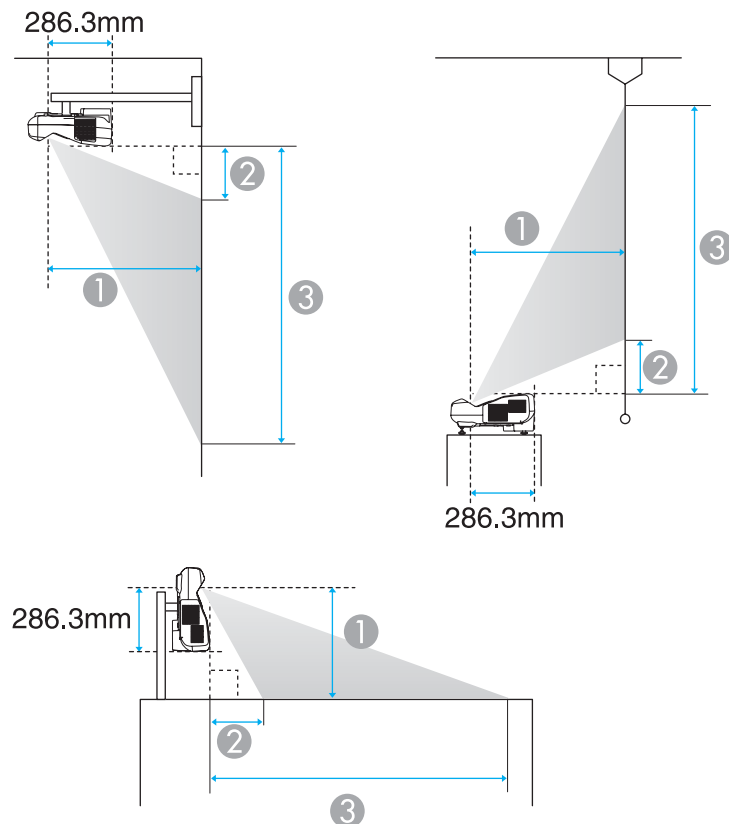
Jedinica lampe ELPLP71

Služi kao zamjena za rabljenu lampu.

Zračni filter ELPAF40

Služi kao zamjena za rabljeni zračni filter.

Udaljenost zaslona (za EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)



① Udaljenost zaslona

② Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže).

Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol)

③ Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže).

Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol)

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
60"	129x81	35 - 48	10	91
70"	151x94	41 - 56	13	107
80"	172x108	47 - 60	15	123
90"	194x121	53 - 60	18	139
100"	215x135	60*	21	156

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

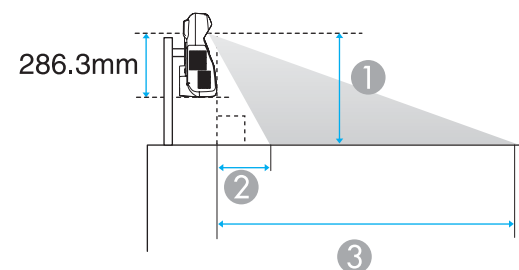
Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
53"	108x81	35 - 48	10	91
60"	122x91	40 - 55	12	104
70"	142x107	47 - 60	15	122
80"	163x122	54 - 60	18	140
88"	179x134	59 - 60	21	155

Jedinica:cm

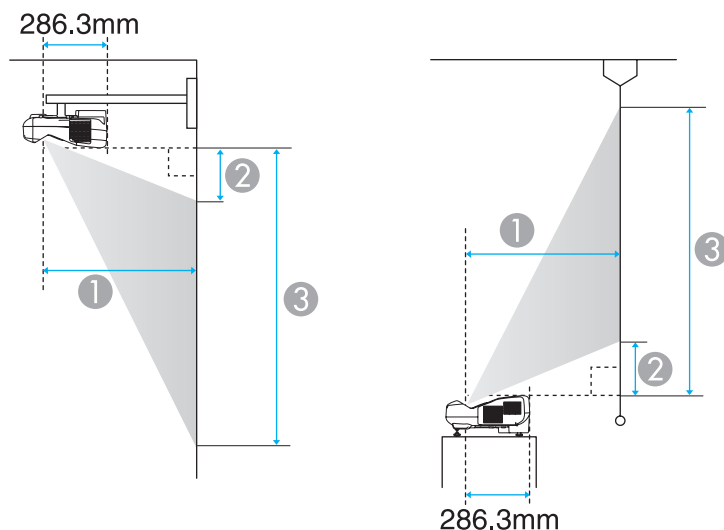
Veličina zaslona 16:9		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
59"	131x74	35 - 48	14	88
60"	133x75	36 - 49	14	89
70"	155x87	42 - 58	18	105
80"	177x100	49 - 60	22	121
90"	199x112	55 - 60	25	137
97"	215x121	60*	28	149

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže).
Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol)
- ③ Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže).
Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol)

Udaljenost zaslona (za EB-480i/EB-480/EB-470)



Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
56"	114x85	35 - 48	8	93
60"	122x91	38 - 52	9	100
70"	142x107	44 - 60	11	118
80"	163x122	51 - 60	14	136
90"	183x137	58 - 60	16	154
93"	189x142	60*	17	159

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
52"	115x65	35 - 49	19	83
60"	133x75	41 - 56	23	97
70"	155x87	48 - 60	27	115
80"	177x100	56 - 60	32	132
85"	188x106	59 - 60	35	141

Podržane razlučivosti

Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 samo EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Slike se također mogu projicirati kada ulaze signali drugačiji od gore navedenih. Međutim, neke funkcije bit će ograničene.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ulazni signal iz HDMI priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Samo EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Opći Tehnički Podaci Projektora

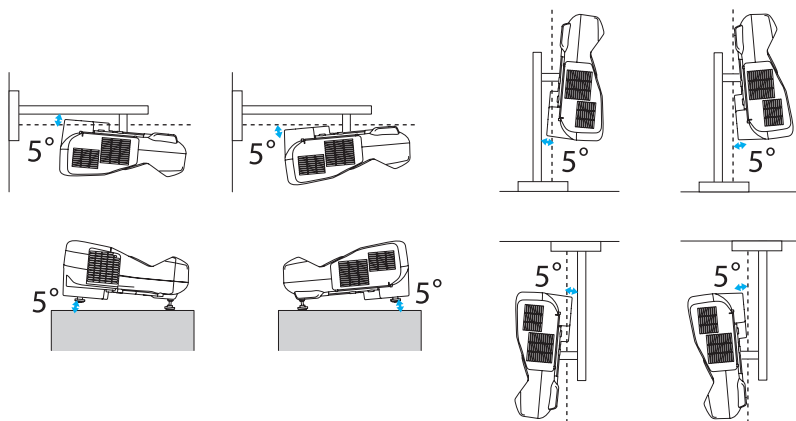
Naziv proizvoda		EB-485Wi	EB-485W	EB-480i	EB-480
Dimenzije		367 (Š) x 143 (V) x 375 (D) mm (bez podignutog dijela)			
Veličina LCD zaslona		širina 0,59"		0,55"	
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz			
Razlučivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3		786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	
Namještanje fokusa		Ručno			
Namještanje zumiranja		Digitalno (1-1,35)			
Lampa		Lampa UHE, 215W, br. modela: ELPLP71			
Maks. snaga zvuka		16 W			
Zvučnik		1			
El. napajanje		100-240V AC±10% 50/60Hz 3,1-1,5A			
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 313 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7,5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,21 W	Rad: 313 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7,5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,21 W	Rad: 313 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7,5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,21 W	Rad: 313 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7,5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,21 W
	220 do 240 V	Rad: 300 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 8,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,27 W	Rad: 300 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 8,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,27 W	Rad: 300 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 8,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,27 W	Rad: 300 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 8,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,27 W
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 2.286 m			
Radna temperatura		5 do +35°C (bez kondenzacije)			
Skladišna temperatura		- 10 do +60°C (bez kondenzacije)			
Masa		Oko 5,3 kg	Oko 5,2 kg	Oko 5,3 kg	Oko 5,2 kg

Naziv proizvoda		EB-475Wi	EB-475W	EB-470
Dimenzije		367 (Š) x 143 (V) x 375 (D) mm (bez podignutog dijela)		
Veličina LCD zaslona		širina 0,59"		0,55"
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz		
Razlučivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3		786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3
Namještanje fokusa		Ručno		
Namještanje zumiranja		Digitalno (1-1,35)		
Lampa		Lampa UHE, 190W, br. modela: ELPLP71		
Maks. snaga zvuka		16 W		
Zvučnik		1		
El. napajanje		100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9-1,3A		
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 287 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7,5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,21 W	Rad: 287 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7,5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,21 W	Rad: 287 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7,5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,21 W
	220 do 240 V	Rad: 275 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 8,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,27 W	Rad: 275 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 8,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,27 W	Rad: 275 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 8,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,27 W
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 2.286 m		
Radna temperatura		5 do +35°C (bez kondenzacije)		
Skladišna temperatura		- 10 do +60°C (bez kondenzacije)		
Masa		Oko 5,3 kg	Oko 5,2 kg	

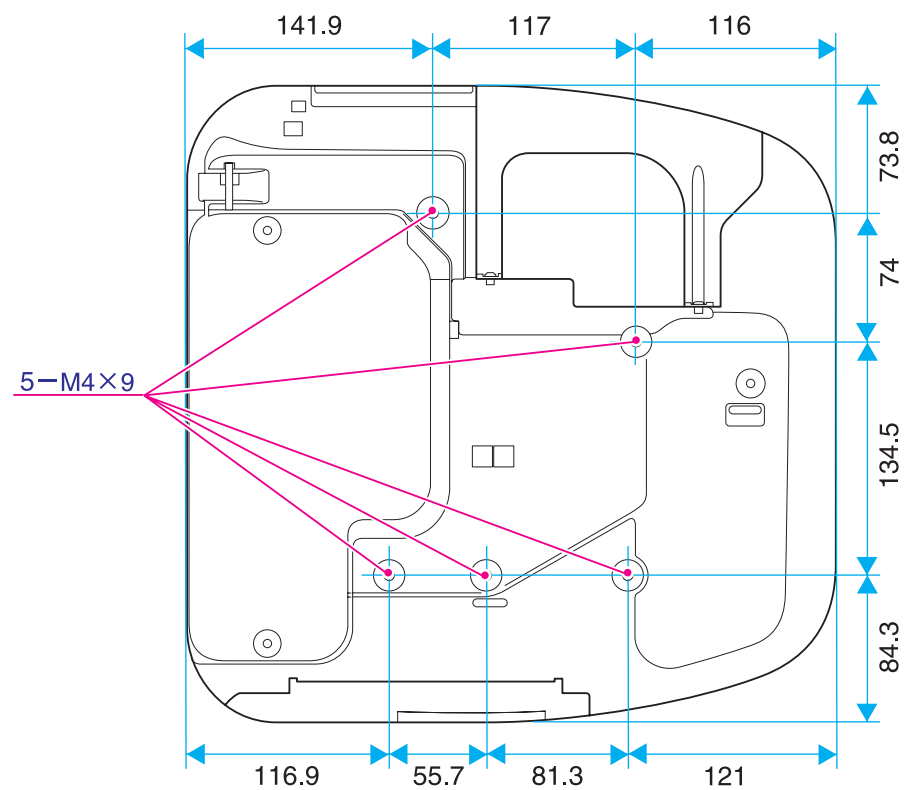
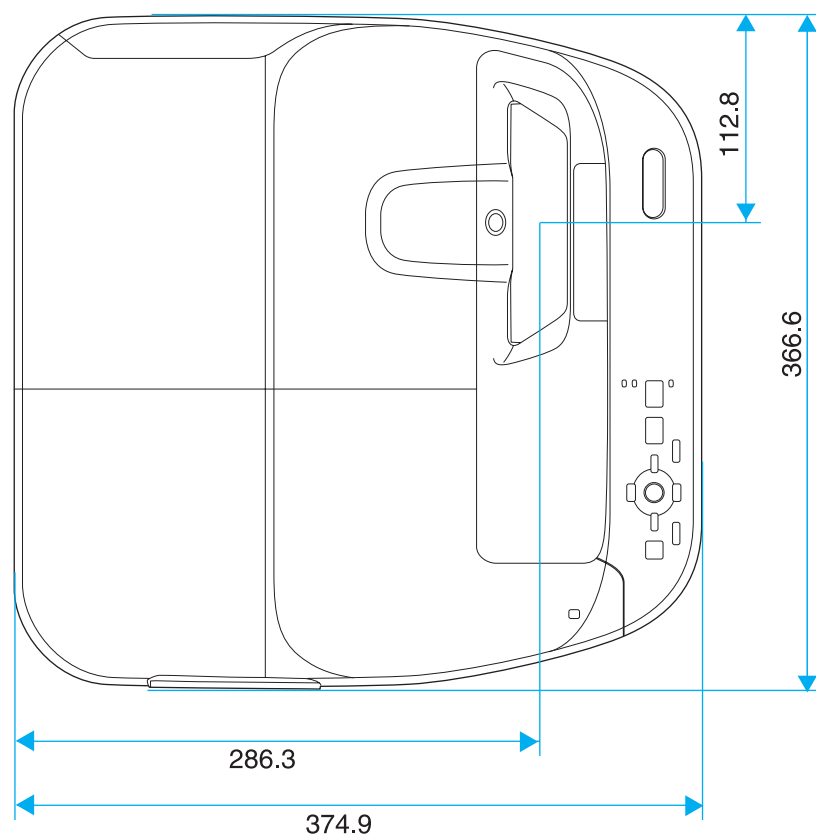
Priključci	Priključak Computer1	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	Priključak Computer2	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	Video priključak	1	RCA-utičnica
	S-Video priključak	1	Mini DIN 4-pin
	Priključak Audio1	1	Stereo mini konektor
	Priključak Audio2	1	Stereo mini konektor
	Audio-L/R priključak	1	RCA utičnica x 2 (L-R)
	Priključak Mic	1	Stereo mini konektor
	Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor
	Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	HDMI priključak	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
	Priključak USB-A*	1	USB priključak (Type A)
	Priključak USB-B*	1	USB priključak (Type B)
	USB priključak (za jedinicu bežične mreže)	1	USB priključak (Type A)
	LAN priključak	1	RJ-45
	RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)

* Podržava USB 2.0. Međutim, rad svih uređaja koji su kompatibilni s USB-om nije garantiran.

Kut nagiba

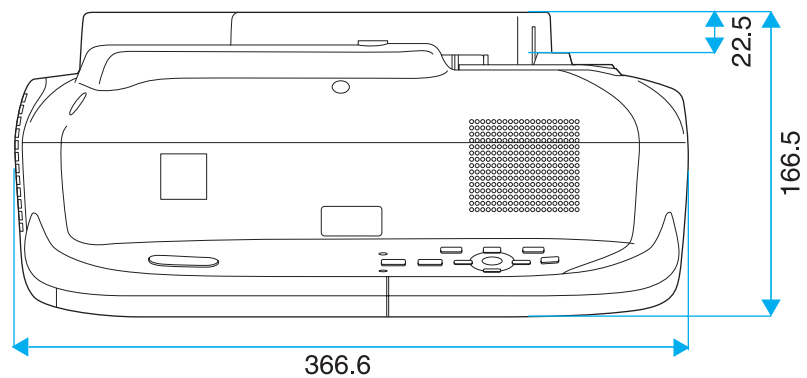


Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 5°, projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.

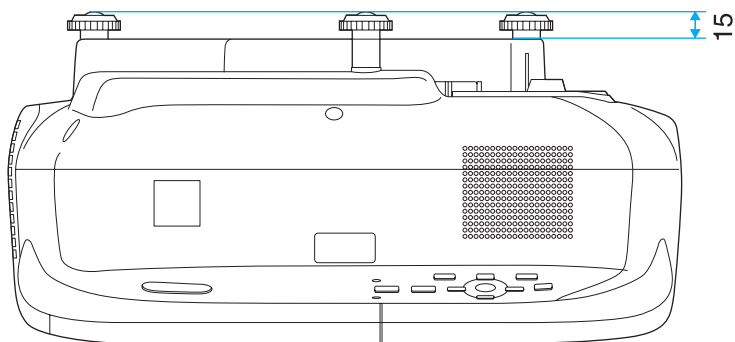


Mjerne jedinice: mm

Bez nožice









S nožicom



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u>  .
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX za jednostavno korištenje upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u>  uređaju povezanom na mrežu.
Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDTV	HDTV, skraćena za High-Definition Television, odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> , i = <u>Isprepleteno</u> ) • <u>Format zaslona</u>  16:9
IP adr. pristupa	<u>IP adresa</u>  određujućeg računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se "namještanje kontrasta".
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.

SDTV	SDTV, skraćenica za Standard Definition Television, odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za <u>HDTV</u> ► televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
S-video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i komponentu boje (C).
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1280 (vodoravnih) x 1024 (okomitih) točaka.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjtljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redudantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji

Zakonom o bežičnoj telegrafiji zabranjeni su sljedeći postupci.

- Modificiranje i rastavljanje (uključujući antenu)
- Uklanjanje naljepnice o sukladnosti

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 98
Operacijski sustav Microsoft® Windows® Me
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" i "Mac OS X 10.7.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS X" odnosi se na sve te sustave.

Opća Napomena:

IBM, DOS/V i XGA su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

eneloop® registrirani je trgovački znak tvrtke Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Crestron i Crestron RoomView registrirani su trgovački znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A		
A/V bez tona	67	
Adresa e-pošte	112	
Adresa pristupnika	109, 111	
Aps. boja temp.	99	
Audio ulaz	103	
Auto Iris	51, 99	
Autom. postavljanje	99	
B		
Bežični miš/USB Display	104	
Broj priključka	112	
C		
Creston RoomView	90	
Creston RoomView	90	
Crna podloga	51	
Č		
Čišćenje	138	
Čišćenje površine projektora	138	
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka	139	
Čitanje pošte	87	
D		
Daljinski prijemnik	10, 11	
Daljinski upravljač	16	
Daljinsko web upravljanje	85	
Dijaproj.	75	
Dijaprojeksija	78	
Dimenzija	100	
	Dinamično	51
	Dodatna oprema	147
E		
	Easy Interactive Function	104, 105
	Easy Interactive Pen	20
	EasyMP Monitor	84
	ESC/VP21	88
	E-Zoom	69
F		
	Format	52
	Fotografija	51
	Funkcija bežičnog miša	70
	Funkcija Pomoć	117
G		
	Geometrija slike	101
	Glasnoća	101
H		
	H/V-geometrija	45
	HDMI priključak	12
	HDMI video raspon	100
I		
	IP adresa	112
	Iza zaslona	24
	Izbornik Bežični LAN	108
	Izbornik Info	114
	Izbornik Kabelski LAN	111
	Izbornik Konfiguriranje	95
	Izbornik Mreža	105
	Izbornik Obavijest o pošti	111
	Izbornik Osnove	107
	Izbornik Poništi	114, 115
	Izbornik Postavke	101
	Izbornik Prošireno	102
	Izbornik Signal	99
	Izbornik Sigurnost	109
	Izbornik Slika	98
	Izr. napajanje uklj.	103
	Izvor	114
J		
	Jezik	105
K		
	Kamera za dokumente	147
	Kazalište	51
	Kontrast	98
	Korisnički gumb	102
	Korisnički logotip	71
	Korisnički uzorak	73
	Križić	69
L		
	Lozinka PJLink	107
	Lozinka web-kontr.	107
M		
	Maska podmreže	109, 111
	Message Broadcasting	84
	Mikrofon na čekanju	104

Mrežna konfiguracija	106
Mrežni pod.	106
Mrežni podaci	106

N

Način mirovanja	103
Način na čekanju	104
Način povezivanja	108
Način rada u boji	51, 98
Način velike visine	103
Naljepnica Obavijesti O Zaštićenosti Uređaja	
Lozinkom	81
Napaj. bežične mreže	108
Naziv proj.	107
Nazivi dijelova i funkcije	10
Neprekidno	79
Nijansa	98

O

O sinkronizaciji	114
Obavijest o pošti	87, 112
Oblik pokazivača	101
Odaberi pogon	76
Oštrina	98

P

PJLink	89
Podešavanje boje	99
Podržani prikazi monitora	151
Pokazivač	68
Pokazivač lampe	118
Pokazivač miša	70
Pokazivač napajanja	118

Pokazivač temp.	118
Pokazivači	118, 119
Poklopac lampe	10
Položaj	100
Pomak slike	48, 101
Poništavanje vremena rada lampe	143
Poništi sve	115
Poništi vrijeme lampe	115
Poruke	103
Postavke čekanja	104
Postavke prikaza	78
Postupak zamjene lampe	141
Postupak zamjene zračnog filtra	143
Potpuno zaklj.	82
Potrošni pribor	147
Potrošnja energije	101
Pozadina zaslona	103
Praćenje	100
Prednja	24, 103
Pregrijavanje	119
Pretraživanje izvora	40
Prezentacija	51, 74
Prikazi monitora	151
Priključak računalo	12
Priključak za napajanje	13
Priprema projektoru	84
Progresivno	100
Projekcija	103
Prozor za projekciju	11

Q

Quick Corner	101
--------------------	-----

R

Radna temperatura	153, 154
Radnja	103
Razlučivost	114
Redoslijed prikazivanja	79
Rješavanje problema	118

S

Sinkronizacija	100
Skladišna temperatura	153, 154
Smanjenje buke	100
SMTP poslužitelj	112
SNMP	87
Softverska tipkovnica	106
Source Search	15
Sportovi	51
sRGB	51
SSID	108
Stražnja	24, 103
Strop	24, 103
Sustav bežičnog LAN-a	108
S-video priključak	13
Svjetlina	98

Š

Šifra projektoru	108
------------------------	-----

T

Tehnički podaci	153
-----------------------	-----

U

Učestalost osvjež.	114
-------------------------	-----

Udaljenost	148	Zašt. koris. logo.	80
Ulaz.jač.zvuka mik.	101	Zaštita lozinkom	80
Ulazni signal	100, 114	Zaštita pri uklj.	80
Upravljačka ploča	15	Zračni odvod	10
USB Display/Easy Interactive Function	104	Zumiranje	101
USB Type B	104	Zvuk čekanja	104
USB-A priključak	12		
USB-B priključak	12		
Uzorak	102		

V

Veličina zaslona	148
Video priključak	13
Video signal	100, 114
Vrijeme lampe	114
Vrijeme promjene zaslona	79
Vrijeme zamjene lampe	140
Vrijeme zamjene zračnog filtra	143

W

Web kontrola	85
Web preglednik	84
Whiteboard	51

Z

Zaključ. upr. ploče	82, 101
Zakretanje slika	76
Zamjena baterija	18
Zamrzni	67
Zasićenje boje	98
Zaslon	103
Zaslon pokretanja	103