

# **Manuale dell'utente**

## **Multimedia Projector**

**EB-485Wi**

**EB-485W**

**EB-480i**

**EB-480**

**EB-475Wi**

**EB-475W**



**EB-470**

# Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale





## • Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

Le indicazioni e i relativi significati vengono illustrati di seguito. Assicurarsi di avere acquisito familiarità con queste indicazioni prima di leggere la guida.

 <b>Avvertenza</b>	Questo simbolo indica informazioni relative all'uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 <b>Attenzione</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

## • Indicazioni di informazioni generali

<b>Attenzione</b>	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  "Glossario" <a href="#">p.163</a>
[Nome]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Selezionare <b>Luminosità</b> dal menu <b>Immagine</b> . <b>Immagine - Luminosità</b>

**Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale ..... 2****Introduzione****Caratteristiche del Proiettore ..... 8**

Funzioni di proiezione .....	8
Attivazione della proiezione da brevi distanze .....	8
Funzione di disegno (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) .....	8
Scrittura semplificata su una lavagna chiara o su una lavagna scura tramite la funzione motivo .....	8
Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display) .....	8
Connessione a una rete e proiezione delle immagini dallo schermo di un computer .....	8
Funzioni di sicurezza migliorate .....	8
Funzioni opzionali .....	9
Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti .....	9
Semplice connessione a un computer con Quick Wireless .....	9

**Nomi e funzioni delle parti ..... 10**

Vista Anteriore/Superiore .....	10
Lato .....	11
Interfaccia .....	12
Base .....	13
Fissaggio dei piedini (Solo modelli con piedini in dotazione) .....	14
Pannello di controllo .....	15
Telecomando .....	16
Sostituzione delle batterie del telecomando .....	18
Portata di funzionamento del telecomando .....	19
Easy Interactive Pen (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) .....	20
Sostituzione della batteria di Easy Interactive Pen .....	20
Sostituzione della punta di Easy Interactive Pen .....	21
Astuccio penne (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) .....	22

**Preparazione del proiettore****Installazione del proiettore ..... 24**

Metodi di Installazione .....	24
-------------------------------	----

**Collegamento di apparecchiature ..... 26**

Collegamento di un computer .....	26
Collegamento delle sorgenti di immagine .....	28
Collegamento di dispositivi USB .....	31
Collegamento di un microfono .....	33
Collegamento di un'apparecchiatura esterna .....	34
Collegamento mediante un cavo LAN .....	36
Installazione dell'unità LAN wireless opzionale .....	37

**Uso basilare****Proiezione delle immagini ..... 39**

Dall'installazione alla proiezione .....	39
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente) .....	40
Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando .....	41
Proiezione con USB Display .....	41
Requisiti di sistema .....	41
Primo collegamento .....	42
Disinstallazione .....	43

**Regolazione delle immagini proiettate ..... 45**

Correzione della distorsione del keystone .....	45
H/V-Keystone .....	45
Quick Corner .....	46
Regolazione delle dimensioni dell'immagine .....	48
Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine) .....	48
Regolazione della posizione verticale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini) .....	49
Aumento dell'altezza dell'immagine .....	49
Riduzione dell'altezza dell'immagine .....	50

Regolazione della posizione orizzontale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini) . . . . .	50
Correzione della messa a fuoco . . . . .	50
Regolazione del volume . . . . .	51
Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore) . . . . .	51
Impostazione di Diaframma autom. . . . .	52
Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata . . . . .	53
Metodi di cambio . . . . .	53
Modifica del formato (solo EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W) . . . . .	53
Modifica del formato (solo EB-480i/EB-480/EB-470) . . . . .	54

## Funzioni Utili

### Easy Interactive Function (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

.....	57
Presentazione di Easy Interactive Function . . . . .	57
Esecuzione di disegni con la funzione incorporata del proiettore . . . . .	57
Utilizzo come mouse ed esecuzione di disegni mediante collegamento a un computer (Interazione computer) . . . . .	57
Esecuzione di disegni con la funzione incorporata del proiettore . . . . .	58
Procedura . . . . .	58
Calibrazione della penna . . . . .	59
Funzioni della barra degli strumenti . . . . .	62
Utilizzo come mouse ed esecuzione di disegni mediante collegamento a un computer (Interazione computer) . . . . .	64
Installare Easy Interactive Driver (solo Mac OS X) . . . . .	65
Utilizzo del computer con una penna al posto del mouse . . . . .	66
Possibilità di utilizzo simultaneo delle penne da parte di due persone . . . . .	66
Regolazione dell'area di funzionamento della penna . . . . .	66

### Funzioni di proiezione . . . . . 68

Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute) . . . . .	68
Blocco dell'immagine (Blocco) . . . . .	68
Funzione puntatore (Puntatore) . . . . .	69
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom) . . . . .	70
Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless) . . . . .	71
Salvataggio di un Logo Utente . . . . .	72

Salvataggio del Pattern utente . . . . .	74
Proiezione senza un computer (Slideshow) . . . . .	75
Specifiche dei file che possono essere proiettati mediante Slideshow . . . . .	75
Esempi di Slideshow . . . . .	76
Metodi di esecuzione delle Slideshow . . . . .	76
Proiezione dell'immagine selezionata . . . . .	78
Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow) . . . . .	79
Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow . . . . .	79

### Funzioni di Sicurezza . . . . . 81

Gestione degli utenti (Protetto da password) . . . . .	81
Tipi di opzioni Protetto da password . . . . .	81
Impostazione dell'opzione Protetto da password . . . . .	81
Immissione della password . . . . .	82
Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento) . . . . .	83
Blocco di sicurezza . . . . .	85
Installazione del blocco del cavo . . . . .	85

### Monitoraggio e controllo . . . . . 86

Informazioni su EasyMP Monitor . . . . .	86
Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web) . . . . .	86
Configurazione del proiettore . . . . .	86
Visualizzazione della schermata Controllo Web . . . . .	87
Visualizzazione della schermata Web Remote . . . . .	87
Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi . . . . .	89
Lettura delle notifiche via e-mail degli errori . . . . .	89
Gestione Tramite SNMP . . . . .	90
Comandi ESC/VP21 . . . . .	90
Elenco dei comandi . . . . .	90
Caratteristiche del cavo . . . . .	90
Informazioni su PLink . . . . .	91
Informazioni su Crestron RoomView® . . . . .	92
Uso del proiettore da un computer . . . . .	92



## Menu Configurazione

### Uso del menu Configurazione ..... 98

### Elenco delle Funzioni ..... 99

Tabella del menu Configurazione .....	99
Menu Rete .....	100
Menu Immagine .....	101
Menu Segnale .....	102
Menu Impostazioni .....	104
Menu Avanzate .....	106
Menu Rete .....	109
Note sulle funzioni del menu Rete .....	110
Funzionamento della tastiera software .....	110
Menu Basilari .....	111
Menu LAN wireless .....	111
Menu Sicurezza .....	113
Menu LAN cablata .....	114
Menu Posta .....	115
Menu Altro .....	116
Menu Reset .....	117
Menu Informazioni (solo visualizzazione) .....	117
Menu Reset .....	119

## Risoluzione dei Problemi

### Utilizzo della Guida ..... 121

### Soluzione dei problemi ..... 122

Lettura degli indicatori .....	122
Problemi non segnalati dagli indicatori .....	126
Problemi relativi alle immagini .....	127
Nessuna immagine visualizzata .....	127
Non vengono visualizzate le immagini in movimento (la sola parte che contiene le immagini in movimento diventa nera) .....	128
La proiezione si interrompe automaticamente .....	128
Viene visualizzato il messaggio Non Supportato. ....	128

Viene visualizzato il messaggio Nessun segnale .....	128
Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte .....	129
Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni .....	130
Il cursore del mouse produce sfarfallii (solo durante la proiezione di USB Display) .....	130
Una parte grande o piccola dell' immagine risulta tagliata oppure le proporzioni non sono corrette .....	131
I colori delle immagini non sono corretti .....	131
Le immagini risultano scure .....	132
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione .....	132
Il proiettore non si accende .....	132
Problemi relativi a Easy Interactive Function .....	133
Impossibile utilizzare la funzione di disegno incorporata del proiettore .....	133
Impossibile attivare il funzionamento come mouse e disegnare collegandosi a un computer .....	134
Viene visualizzato il messaggio Errore in Easy Interactive Function. ....	134
La penna Easy Interactive Pen non funziona .....	134
Il tempo di risposta di Easy Interactive Pen è lento (solo durante la proiezione di USB Display) .....	135
Il punto non si sposta nella posizione successiva .....	135
Il punto si sposta automaticamente .....	135
Problemi di altro tipo .....	136
Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole .....	136
Il microfono non emette alcun suono .....	136
Il telecomando non funziona .....	137
Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu .....	137
Non si ricevono messaggi di posta anche quando si verificano errori con il proiettore .....	138
I nomi dei file di immagini non vengono visualizzati correttamente in Slideshow .....	138
Impossibile modificare impostazioni mediante un browser Web .....	138

### Informazioni su Event ID ..... 139

## Manutenzione

### Pulizia ..... 141

Pulizia della superficie del proiettore .....	141
-----------------------------------------------	-----

Pulizia della finestra di proiezione	141
Pulizia del sensore di ostacoli	141
Pulizia del filtro dell'aria	142

## **Sostituzione dei Materiali di Consumo** ..... 143

Sostituzione della lampada	143
Periodo di sostituzione della lampada	143
Procedura di sostituzione della lampada	144
Azzeramento delle Ore della Lampada	146
Sostituzione del filtro dell'aria	147
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	147
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	147

## **Appendice**

### **Accessori Opzionali e Materiali di Consumo** ..... 151

Accessori opzionali	151
Materiali di Consumo	151

### **Dimensioni dello Schermo e Distanza di Proiezione** ..... 152

Distanza di proiezione (per EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)	152
Distanza di proiezione (per EB-480i/EB-480/EB-470)	153

### **Schermi dei monitor supportati** ..... 155

Risoluzioni Supportate	155
Segnali del computer (RGB analogico)	155
Video Component	155
Video composito	155
Segnale di ingresso dalla porta HDMI	155

### **Specifiche** ..... 157

Specifiche Generiche del Proiettore	157
-------------------------------------	-----

### **Aspetto** ..... 161

### **Glossario** ..... 163

### **Note Generali** ..... 165

Normative della legge in materia di telegrafia senza fili (Wireless Telegraphy Act)	165
Informazioni sulle indicazioni	165
Avviso generale:	166

## **Indice** ..... 167



# Introduzione

Questo capitolo illustra le caratteristiche del proiettore e i nomi delle parti.

## Funzioni di proiezione

### Attivazione della proiezione da brevi distanze

È possibile proiettare immagini di grandi dimensioni da brevi distanze senza dover allontanare il proiettore dallo schermo. Montando il proiettore a soffitto o a parete, è possibile ridurre al minimo il fenomeno delle ombre sullo schermo anche a distanza ravvicinata, ed evitare di essere abbagliati dalla luce proiettata.

☛ "Dimensioni dello Schermo e Distanza di Proiezione" [p.152](#)

### Funzione di disegno (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Con la penna elettronica (Easy Interactive Pen) è possibile scrivere e disegnare sullo schermo proiettato. È inoltre possibile disegnare sullo schermo di un computer dallo schermo proiettato mediante il software Easy Interactive Tools in dotazione.

☛ "Easy Interactive Function (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [p.57](#)

### Scrittura semplificata su una lavagna chiara o su una lavagna scura tramite la funzione motivo

Si possono proiettare motivi a righe o con griglie. Questa funzione è utile quando si disegnano grafici su una lavagna chiara o su una lavagna scura.

☛ Impostazioni - Pattern [p.104](#)

### Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)

Collegando semplicemente il cavo USB in dotazione o uno disponibile in commercio, è possibile proiettare immagini dallo schermo del computer senza utilizzare il cavo del computer.

☛ "Proiezione con USB Display" [p.41](#)

## Connessione a una rete e proiezione delle immagini dallo schermo di un computer

È possibile collegare il proiettore a un computer di una rete e proiettare lo schermo del computer utilizzando EasyMP Network Projection in dotazione (software applicativo).

☛ [Guida operativa di EasyMP Network Projection](#)

## Funzioni di sicurezza migliorate

### • Funzione Protetto da password per limitare e gestire il numero di utenti

L'impostazione di una password consente di limitare il numero di utenti che può accedere al proiettore.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.81](#)

### • La funzione Blocco funzionamento limita il funzionamento dei tasti sul pannello di controllo

Questa opzione consente di evitare che persone senza autorizzazione cambino le impostazioni del proiettore in occasione di eventi, incontri scolastici e così via.

☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.83](#)

### • Dotato di svariati dispositivi antifurto

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

☛ "Blocco di sicurezza" [p.85](#)

---

### Funzioni opzionali

#### **Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti**

Con la funzione opzionale Telecamera documenti si possono proiettare documenti cartacei e oggetti. La messa a fuoco dell'immagine viene regolata automaticamente tramite la funzione Fuoco Automatico. È inoltre possibile ingrandire le immagini utilizzando lo zoom digitale.

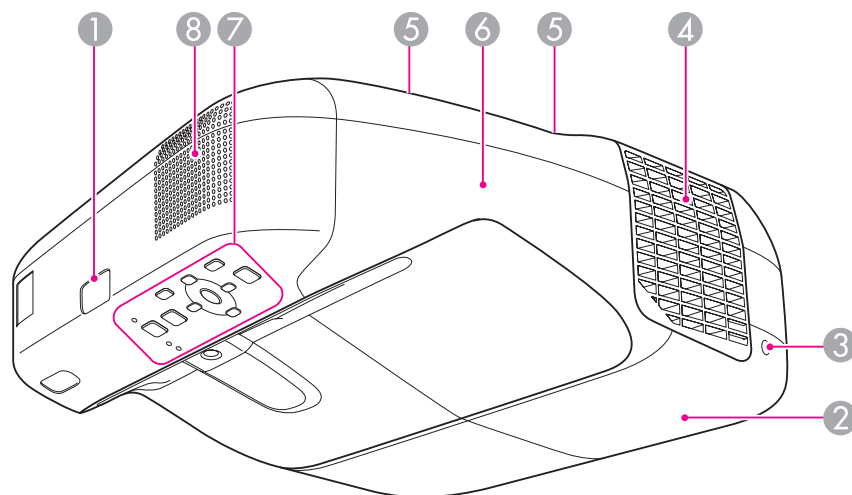
☛ "Accessori opzionali" [p.151](#)

#### **Semplice connessione a un computer con Quick Wireless**


Basta collegare la Quick Wireless Connection USB Key accessoria a un computer per proiettare lo schermo del computer stesso (solo per computer con Windows).

☛ "Accessori opzionali" [p.151](#)

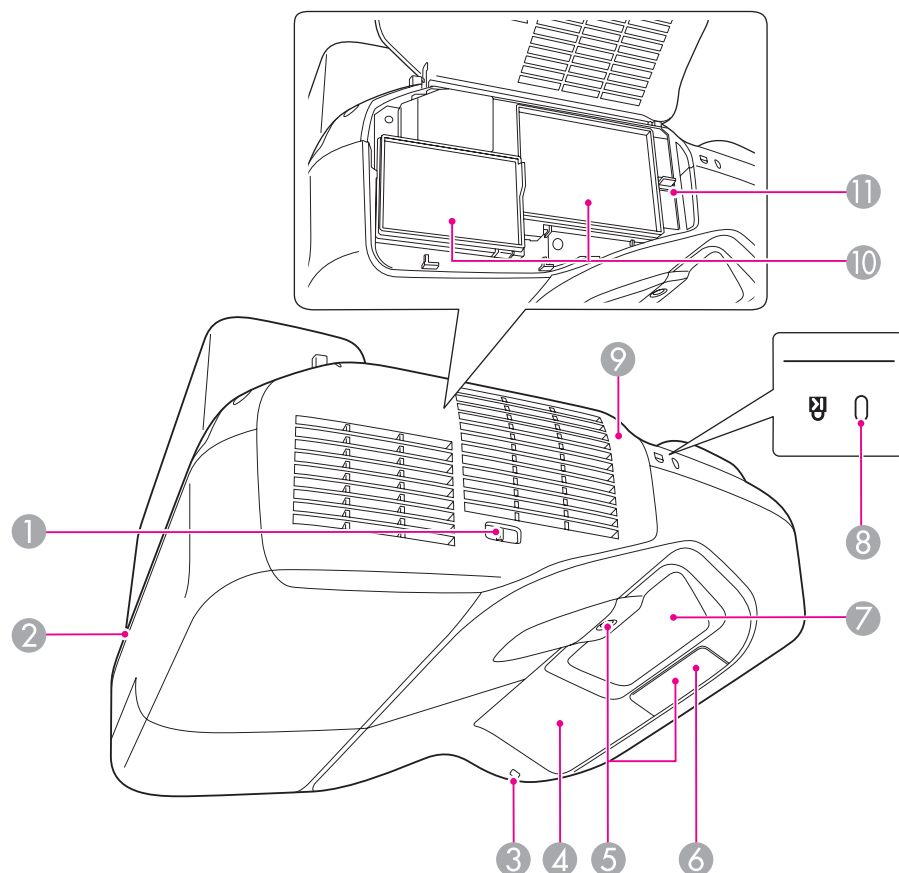
## Vista Anteriore/Superiore




Nome		Funzione
6	<b>Copricavo</b>	Si apre allentando entrambe le viti in caso di collegamento a una porta di ingresso o di installazione dell'unità LAN wireless.
7	<b>Pannello di Controllo</b>	Permette di comandare il proiettore. ☛ "Pannello di controllo" <a href="#">p.15</a>
8	<b>Diffusore</b>	Emette l'audio.

Nome		Funzione
1	<b>Ricevitore remoto</b>	Riceve i segnali dal telecomando.
2	<b>Coperchio della lampada</b>	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ☛ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.143</a>
3	<b>Vite di fissaggio del coprilampada</b>	Avvitare per fissare bene il coperchio della lampada. ☛ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.143</a>
4	<b>Sfiatatoio dell'aria</b>	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div data-bbox="504 1177 1064 1412">  <b>Attenzione</b>  Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. </div>
5	<b>Viti di fissaggio del copricavo</b>	Viti per fissare bene il copricavo.

## Lato

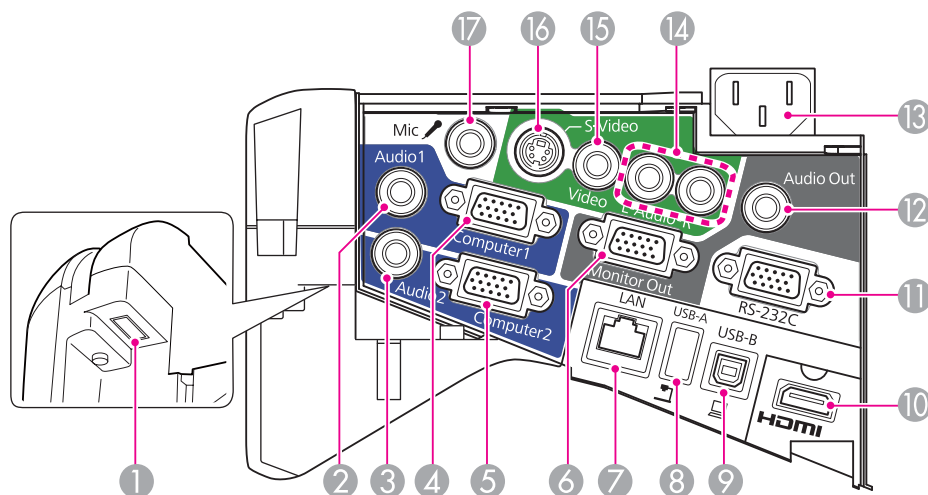


Nome	Funzione
1 <b>Leva di apertura/chiusura del coperchio del filtro dell'aria</b>	Aprire e chiudere il coperchio del filtro dell'aria.
2 <b>Punto di installazione del cavo di sicurezza</b>	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. ☛ "Installazione del blocco del cavo" <a href="#">p.85</a>

Nome	Funzione
3 <b>Indicatore LAN wireless</b>	Indica lo stato di accesso all'unità LAN wireless opzionale.
4 <b>Ricevitore Easy Interactive Function</b> (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	Riceve segnali da Easy Interactive Pen. ☛ "Easy Interactive Function (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">p.57</a>
5 <b>Sensore ostacoli</b>	Rileva gli ostacoli che interferiscono con l'area di proiezione. ☛ "Pulizia del sensore di ostacoli" <a href="#">p.141</a>
6 <b>Ricevitore remoto</b>	Riceve i segnali dal telecomando.
7 <b>Finestra di proiezione</b>	Proietta le immagini. <div>  <b>Avvertenza</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Non guardare nella finestra di proiezione durante la proiezione.</li> <li>Non posare oggetti né la mano in prossimità della finestra di proiezione. Quest'area è pericolosa perché raggiunge temperature elevate a causa dell'intensità della luce di proiezione.</li> </ul> </div>
8 <b>Slot di sicurezza</b>	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. ☛ "Blocco di sicurezza" <a href="#">p.85</a>
9 <b>Coperchio del filtro dell'aria</b>	Si apre in caso di sostituzione del filtro dell'aria o di azionamento della leva di regolazione della messa a fuoco.
10 <b>Presca dell'aria (filtro dell'aria)</b>	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.142</a> ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.147</a>
11 <b>Leva di regolazione della messa a fuoco</b>	Regola la messa a fuoco dell'immagine. Per attivare il funzionamento, aprire il coperchio del filtro dell'aria.

## Interfaccia

Sotto il copricavo si trovano le seguenti porte.



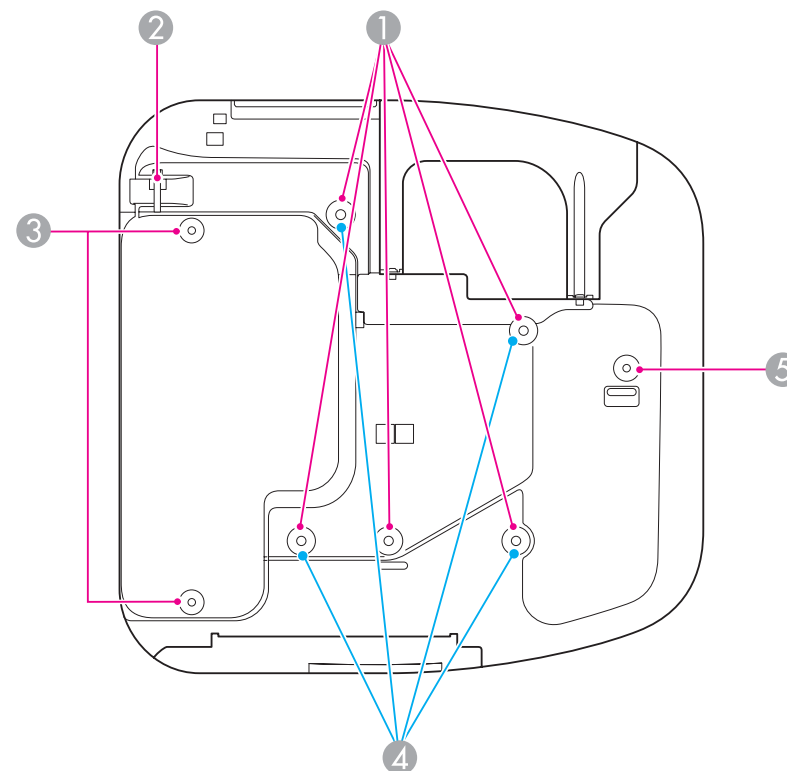
Nome	Funzione
1 <b>Sezione dell'installazione dell'Unità LAN wireless</b>	Installare qui l'Unità LAN wireless opzionale. ☛ "Installazione dell'unità LAN wireless opzionale" <a href="#">p.37</a>
2 <b>Porta Audio1</b>	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer1.
3 <b>Porta Audio2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer2.</li> <li>Riceve l'audio da altri dispositivi quando si proiettano le immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A.</li> </ul>
4 <b>Porta Computer1</b>	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
5 <b>Porta Computer2</b>	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.

Nome	Funzione
6 <b>Porta Monitor Out</b>	Trasmette ingressi di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 a un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
7 <b>Porta LAN</b>	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.
8 <b>porta USB-A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Consente di collegare un dispositivo di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare immagini tramite la funzione Slideshow. ☛ "Proiezione senza un computer (Slideshow)" <a href="#">p.75</a></li> <li>Collega la Telecamera documenti opzionale.</li> </ul>
9 <b>porta USB-B</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Collega il proiettore al computer mediante il cavo USB in dotazione o uno disponibile in commercio e proietta le immagini del computer. ☛ "Proiezione con USB Display" <a href="#">p.41</a></li> <li>Collega il proiettore a un computer mediante il cavo USB in dotazione o uno disponibile in commercio per utilizzare la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.71</a></li> <li>Collega il proiettore a un computer mediante il cavo USB in dotazione o uno disponibile in commercio per utilizzare Easy Interactive Pen come mouse o come penna per disegnare sullo schermo proiettato. (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) ☛ "Utilizzo come mouse ed esecuzione di disegni mediante collegamento a un computer (Interazione computer)" <a href="#">p.57</a></li> </ul>
10 <b>Porta HDMI</b>	Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con <a href="#">HDCP</a> <a href="#">p.26</a> . ☛ "Collegamento di apparecchiature" <a href="#">p.26</a>



Nome	Funzione
<b>11 Porta RS-232C</b>	Quando il proiettore viene controllato da un computer, collegare il computer utilizzando il cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ➡ "Comandi ESC/VP21" <a href="#">p.90</a>
<b>12 Porta Audio Out</b>	Trasmette l'audio dall'immagine attualmente proiettata o dalla porta Mic a un altoparlante esterno.
<b>13 Ingresso alimentazione</b>	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore. ➡ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.39</a>
<b>14 Porta Audio-L/R</b>	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta S-Video o alla porta Video.
<b>15 Porta Video</b>	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
<b>16 Porta S-Video</b>	Per i segnali S-Video provenienti dalle sorgenti video.
<b>17 Porta Mic</b>	Trasmette l'audio del microfono. ➡ "Collegamento di un microfono" <a href="#">p.33</a>

## Base

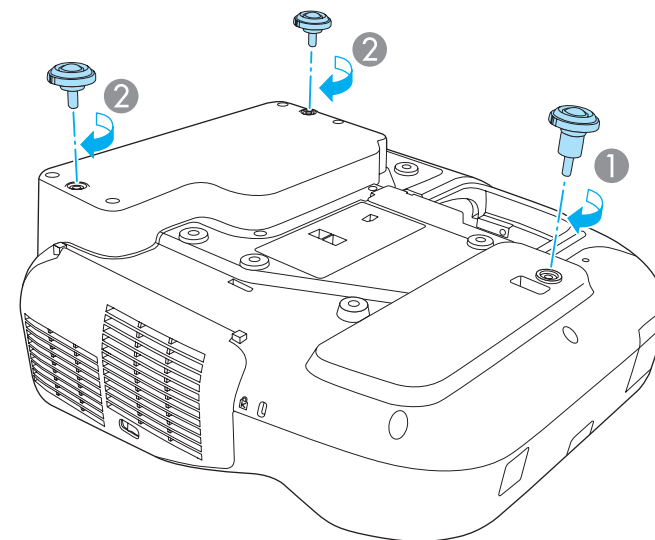


Nome	Funzione
<b>1 Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (cinque punti)</b>	Fissare il Montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto. ➡ "Installazione del proiettore" <a href="#">p.24</a> ➡ "Accessori opzionali" <a href="#">p.151</a>
<b>2 Punto di installazione del cavo di sicurezza</b>	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. ➡ "Installazione del blocco del cavo" <a href="#">p.85</a>

Nome	Funzione
<b>3</b> <b>Punti di fissaggio del piedino posteriore (due punti)</b>	Fissare i piedini in caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania. (Solo modelli con piedini in dotazione) ➡ "Fissaggio dei piedini (Solo modelli con piedini in dotazione)" <a href="#">p.14</a>
<b>4</b> <b>Punti di fissaggio del montaggio a parete (quattro punti)</b>	Fissare la piastra di installazione in caso di montaggio a parete. (Solo modelli con piastra di installazione in dotazione) ➡ <a href="#">Guida di installazione</a> ➡ "Accessori opzionali" <a href="#">p.151</a>
<b>5</b> <b>Punto di fissaggio del piedino anteriore</b>	In caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania, fissare il piedino con un distanziatore. (Solo modelli con piedini in dotazione) ➡ "Fissaggio dei piedini (Solo modelli con piedini in dotazione)" <a href="#">p.14</a>

## Fissaggio dei piedini (Solo modelli con piedini in dotazione)

Inserire i piedini nei punti di fissaggio del piedino.



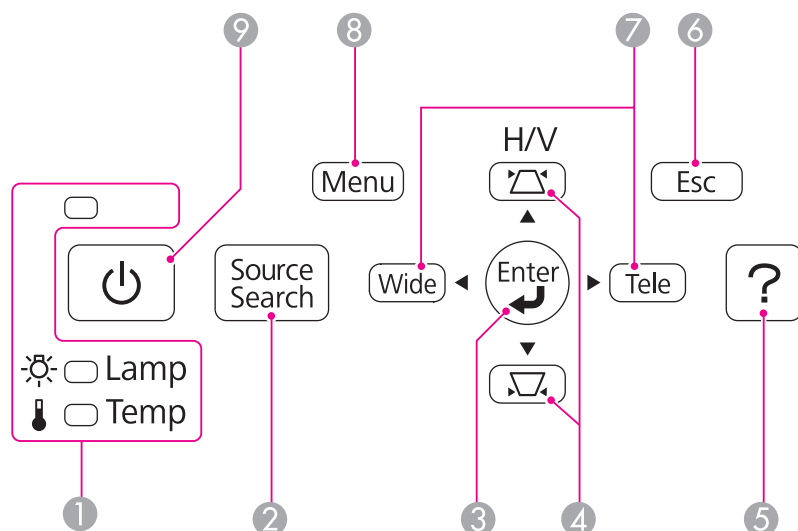
- ① Inserire il piedino con il distanziatore nel punto di fissaggio del piedino anteriore.
- ② Inserire i piedini posteriori (x2) nei punti di fissaggio del piedino.



È possibile installare il proiettore verticalmente su una scrivania.

➡ "Metodi di Installazione" [p.24](#)

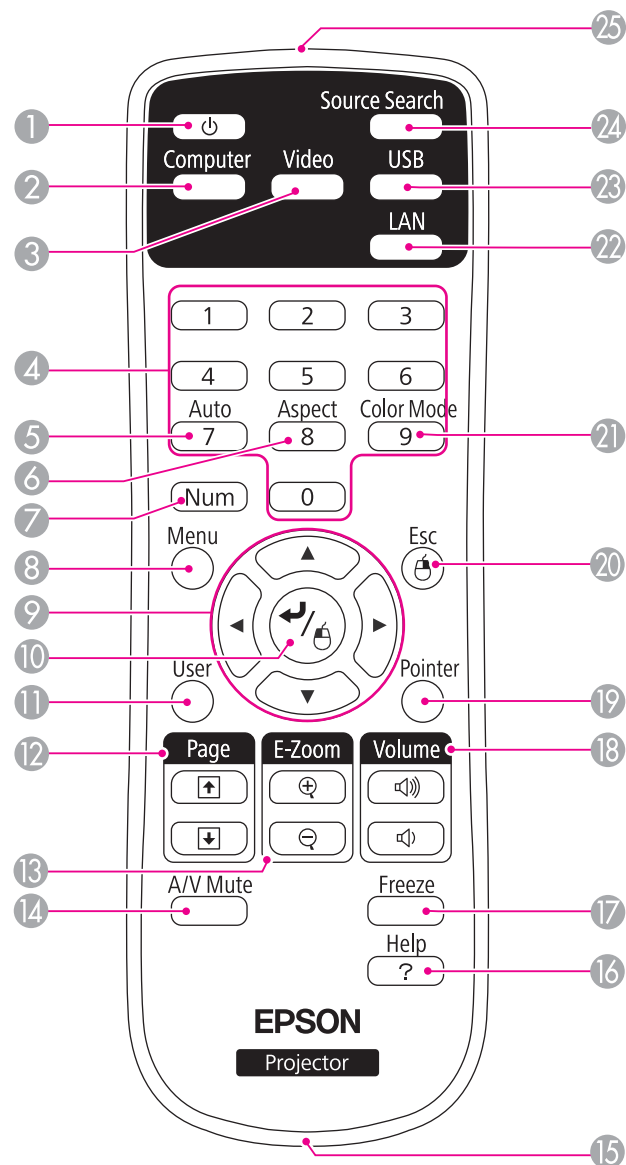
## Pannello di controllo















Nome	Funzione
1 <b>Indicatori di stato</b>	Indicano lo stato del proiettore con l'uso del colore e accendendosi o lampeggiando. ☞ "Lettura degli indicatori" <a href="#">p.122</a>
2 <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☞ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.40</a>
3 <b>Tasto [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.</li> <li>Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o dalla porta Computer2, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.</li> </ul>
















Nome	Funzione
4 <b>Tasto [Δ][▽]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Consente di visualizzare la schermata Keystone. ☞ "H/V-Keystone" <a href="#">p.45</a></li> <li>Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☞ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.98</a> ☞ "Utilizzo della Guida" <a href="#">p.121</a></li> </ul>
5 <b>Tasto [Help]</b>	Visualizza e chiude la schermata della guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ☞ "Utilizzo della Guida" <a href="#">p.121</a>
6 <b>Tasto [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interrompe la funzione corrente.</li> <li>Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, passa al livello del menu precedente. ☞ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.98</a></li> </ul>
7 <b>Tasti [Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regola le dimensioni dello schermo di proiezione. Premere il tasto [Tele] per ridurre le dimensioni dello schermo di proiezione, mentre premere il tasto [Wide] per aumentare le dimensioni dello schermo di proiezione.</li> <li>Corregge la distorsione del keystone in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. ☞ "H/V-Keystone" <a href="#">p.45</a></li> <li>Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☞ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.98</a> ☞ "Utilizzo della Guida" <a href="#">p.121</a></li> </ul>
8 <b>Tasto [Menu]</b>	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☞ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.98</a>
9 <b>Tasto [⏻]</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☞ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.39</a>

## Telecomando



Nome		Funzione
1	Tasto [Power]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.39</a>
2	Tasto [Computer]	A ogni pressione del tasto, l'ingresso passa dalle immagini provenienti dalla porta Computer1 a quelle provenienti dalla porta di ingresso Computer2 e viceversa.
3	Tasto [Video]	Ogni volta che si preme questo tasto, viene alternata l'immagine dalle porte S-Video, Video e HDMI.
4	Tasti numerici	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inserimento della password. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" <a href="#">p.81</a></li> <li>Utilizzare il tasto per inserire i numeri nelle impostazioni <b>Rete</b> dal menu Configurazione.</li> </ul>
5	Tasto [Auto]	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o dalla porta Computer2, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
6	Tasto [Aspect]	Ogni volta che si preme il tasto, viene modificata la modalità delle proporzioni. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" <a href="#">p.53</a>
7	Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per inserire password e numeri. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" <a href="#">p.81</a>
8	Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.98</a>

Nome	Funzione
<b>9</b> <b>Tasto</b>     	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione.   "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.98</a></li> <li>Quando si proietta una Slideshow, premendo questi tasti è possibile visualizzare l'immagine precedente/successiva, ruotare l'immagine e così via.   "Proiezione senza un computer (Slideshow)" <a href="#">p.75</a></li> <li>Quando è attivata la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione del tasto premuto.   "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.71</a></li> </ul>
<b>10</b> <b>Tasto</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.   "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.98</a></li> <li>Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless.   "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.71</a></li> </ul>
<b>11</b> <b>Tasto [User]</b>	<p>Selezionare una voce usata frequentemente tra le sette o otto disponibili nel menu Configurazione e assegnarla a questo tasto. Premendo il tasto [User], viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione.   "Menu Impostazioni" <a href="#">p.104</a></p> <p>La seguente voce viene assegnata per impostazione predefinita.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi: <b>Autocalibrazione</b></li> <li>EB-485W/EB-480/EB-475W/EB-470: <b>Consumo energia</b></li> </ul>

Nome	Funzione
<b>12</b> <b>Tasti [Page]</b>  	<p>Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando si utilizza la funzione MouseWireless   "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.71</a></li> <li>Quando si utilizza USB Display   "Proiezione con USB Display" <a href="#">p.41</a></li> <li>Collegamento a una rete</li> </ul> <p>Quando si proiettano immagini con la funzione Slideshow, con questi tasti è possibile visualizzare il file di immagine precedente/successivo.</p>
<b>13</b> <b>Tasto [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Attiva o disattiva il video e l'audio.   "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.68</a></li> <li>È possibile modificare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto per circa cinque secondi.  <b>Front. ↔ Front./Capovolto</b>  <b>Retro ↔ Retro/Capovolto</b></li> </ul>
<b>14</b> <b>Tasti [E-Zoom]</b>  	<p>Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione.   "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" <a href="#">p.70</a></p>
<b>15</b> <b>Foro per fissaggio cordicella</b>	<p>Consente di fissare una cordicella disponibile in commercio al telecomando.</p>
<b>16</b> <b>Tasto [Help]</b>	<p>Visualizza e chiude la schermata della guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi.   "Utilizzo della Guida" <a href="#">p.121</a></p>
<b>17</b> <b>Tasto [Freeze]</b>	<p>Interrompe o riprende la riproduzione delle immagini.   "Blocco dell'immagine (Blocco)" <a href="#">p.68</a></p>
<b>18</b> <b>Tasti [Volume]</b>  	<p> Abbassa il volume.   Alza il volume.   "Regolazione del volume" <a href="#">p.51</a></p>

Nome	Funzione
19 <b>Tasto [Pointer]</b>	Visualizza il puntatore a schermo. ☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" <a href="#">p.69</a>
20 <b>Tasto [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interrompe la funzione corrente.</li> <li>• Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, consente di passare al livello precedente. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.98</a></li> <li>• Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.71</a></li> </ul>
21 <b>Tasto [Color Mode]</b>	A ogni pressione del tasto, cambia il modo colore. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" <a href="#">p.51</a>
22 <b>Tasto [LAN]</b>	Passa alle immagini proiettate con EasyMP Network Projection. Quando si esegue la proiezione utilizzando la Quick Wireless Connection USB Key opzionale, questo tasto consente di passare all'immagine.
23 <b>Tasto [USB]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A</li> </ul>
24 <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.40</a>
25 <b>Area di emissione della luce del telecomando</b>	Trasmette i segnali del telecomando.

## Sostituzione delle batterie del telecomando

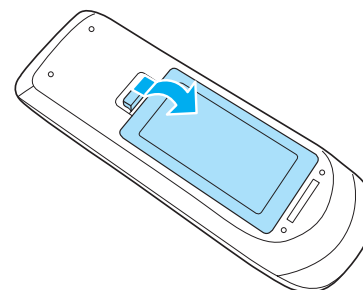
Se il telecomando non risponde ai comandi o non è operativo dopo che è stato usato per un certo periodo, è possibile che occorra sostituire le batterie. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Procurarsi due batterie AA al manganese o alcaline. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

### Attenzione

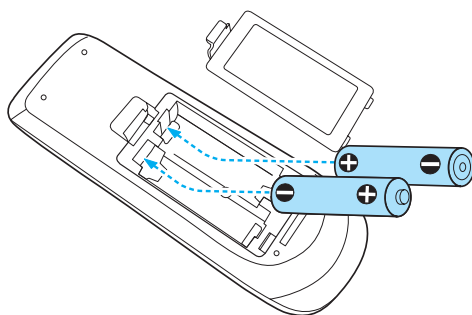
Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

☛ [Istruzioni sulla sicurezza](#)

- 1** Rimuovere il coperchio della batteria.  
Tenendo premuto il gancio del coperchio della batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



- 2** Sostituire le batterie usate con batterie nuove.



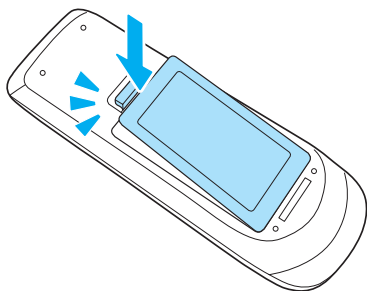
## Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

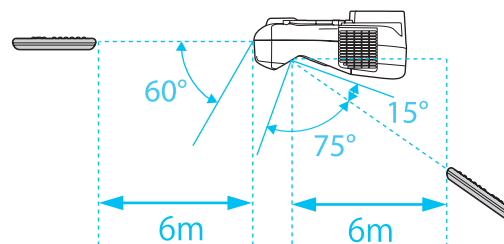
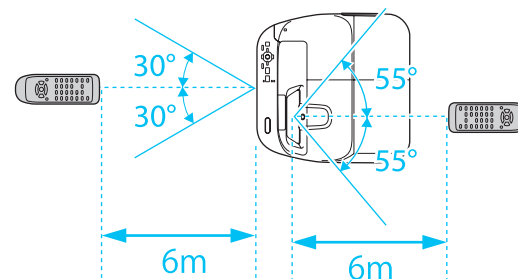
**3**

Riposizionare il coperchio della batteria.

Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



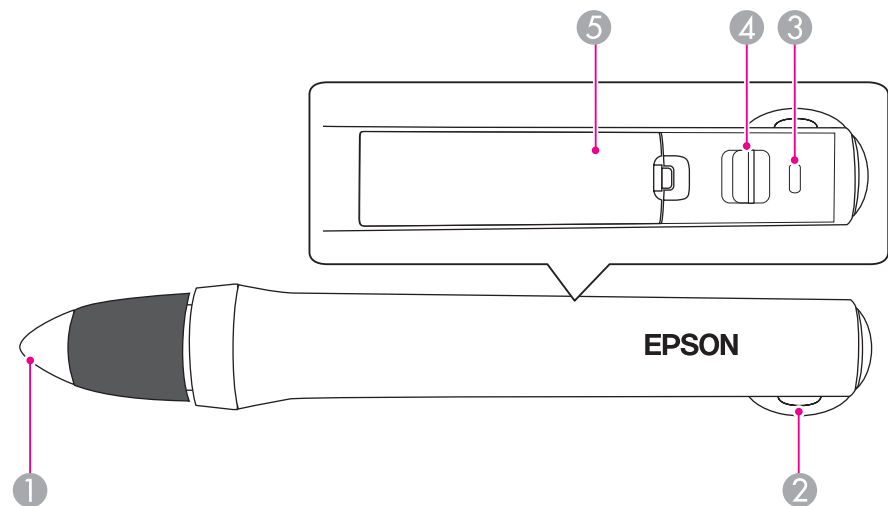
## Portata di funzionamento del telecomando



Easy Interactive Pen (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Esistono due tipi di Easy Interactive Pen con la parte inferiore di colore diverso. Non è possibile utilizzare contemporaneamente Easy Interactive Pen con le parti inferiori dello stesso colore.

☛ "Accessori opzionali" [p.151](#)



Nome	Funzione
1 Pulsante punta penna	<ul style="list-style-type: none"><li>• Toccare lo schermo per selezionare un elemento come ad esempio un'icona.</li><li>• Toccare lo schermo ed eseguire degli spostamenti per disegnare sullo schermo proiettato.</li><li>• Spostarsi sullo schermo senza toccare per muovere il puntatore.</li></ul> <p>☛ "Easy Interactive Function (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">p.57</a></p> <p>☛ "Accessori opzionali" <a href="#">p.151</a></p>
2 Foro per fissaggio cordinella	Consente di fissare una cordinella disponibile in commercio.

Nome	Funzione
3 Indicatore della batteria	Indica la carica residua della batteria quando l'alimentazione è accesa. <ul style="list-style-type: none"><li>• Diventa verde per alcuni secondi se la batteria è carica.</li><li>• Lampeggia in verde per alcuni secondi se la batteria è scarica.</li><li>• Non lampeggia se la batteria è esausta. Sostituire la batteria.</li></ul> <p>☛ "Sostituzione della batteria di Easy Interactive Pen" <a href="#">p.20</a></p>
4 Interruttore a slitta	Consente di accendere e spegnere Easy Interactive Pen. Dopo l'accensione, e trascorso qualche secondo, la Easy Interactive Pen è operativa.
5 Coperchio della batteria	Aprire questo coperchio in caso di sostituzione della batteria. <p>☛ "Sostituzione della batteria di Easy Interactive Pen" <a href="#">p.20</a></p>

Sostituzione della batteria di Easy Interactive Pen

Quando l'alimentazione è accesa, l'indicatore della batteria di Easy Interactive Pen si illumina o lampeggia. Non si illumina né lampeggia se la batteria è esausta. Quando l'indicatore non si illumina o non lampeggia più, sostituire la batteria. Utilizzare uno dei seguenti tipi di batteria. Non è possibile utilizzare altre batterie ricaricabili.

- Batteria AA al manganese
- Batteria AA alcalino-manganese
- SANYO eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA)

\*eneloop® è un marchio registrato di Sanyo Electronic Co., Ltd.

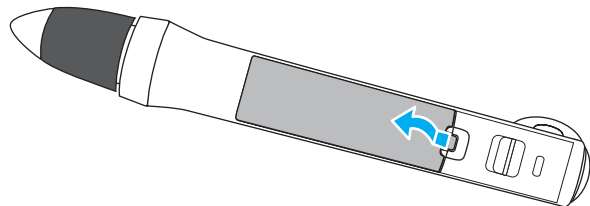
Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

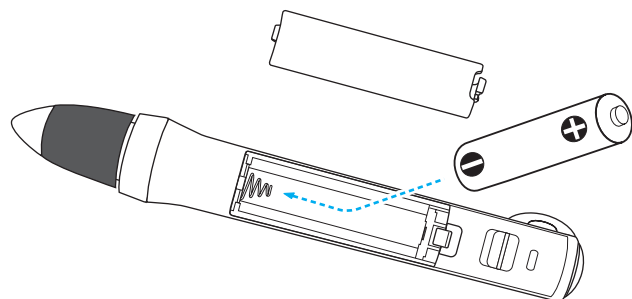
☛ [Istruzioni sulla sicurezza](#)



- 1** Rimuovere il coperchio della batteria.  
Tenendo premuto il gancio del coperchio della batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



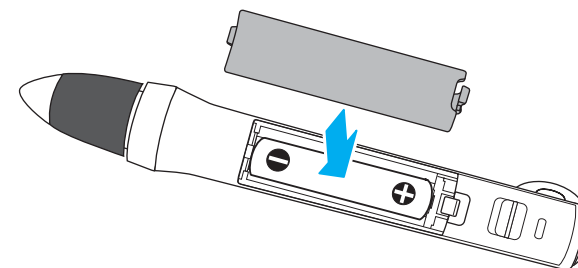
- 2** Sostituire la batteria usata con una batteria nuova.



### Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

- 3** Riposizionare il coperchio delle batterie.  
Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.

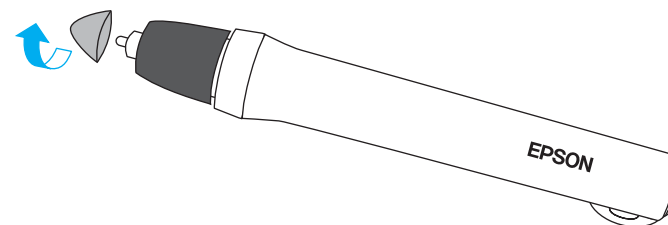


## Sostituzione della punta di Easy Interactive Pen

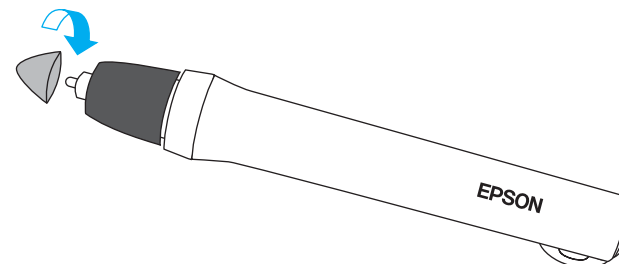
Sostituire la punta di Easy Interactive Pen quando è consumata.

☛ "Accessori opzionali" [p.151](#)

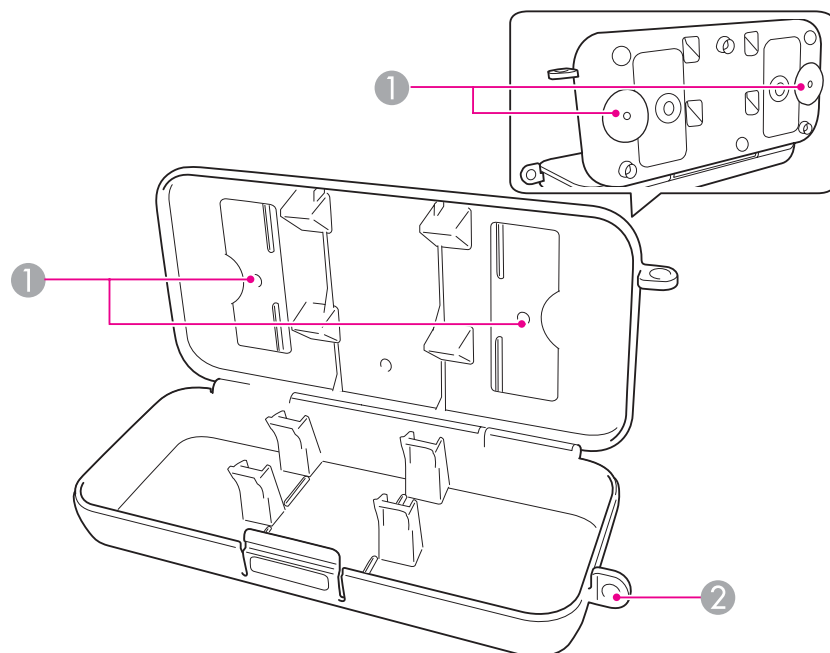
- 1** Ruotare la punta della penna per rimuoverla.



- 2** Ruotare la punta nuova per fissarla.



## Astuccio penne (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)



Nome	Funzione
① <b>Punti di fissaggio</b>	Applicare l'astuccio delle penne a una lavagna o a una parete.
② <b>Foro di sicurezza</b>	Inserirvi un lucchetto disponibile in commercio.



Si consiglia di fissare l'astuccio delle penne con due bulloni M5 disponibili in commercio.



# Preparazione del proiettore

Questo capitolo spiega come installare il proiettore e collegare le sorgenti di proiezione.

## Metodi di Installazione

Il proiettore supporta i sei seguenti metodi di proiezione. Installare il proiettore a seconda del luogo di installazione.

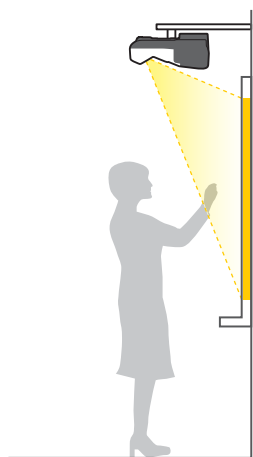
Spegnere il proiettore in caso di modifica del metodo di installazione.  
Riaccendere il proiettore dopo aver modificato il metodo di installazione.



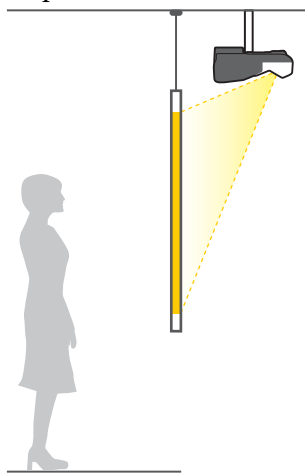
Non è possibile utilizzare Easy Interactive Function mentre l'impostazione Projection è configurata su **Retro/Capovolto** o **Retro**. (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

☛ "Easy Interactive Function (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)"  
[p.57](#)

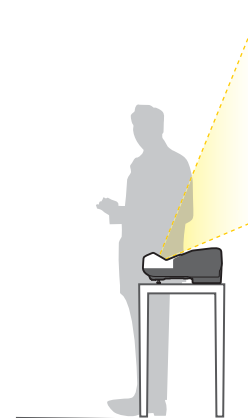
- Montare il proiettore su una parete o un soffitto e proiettare le immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front/Capovolto)



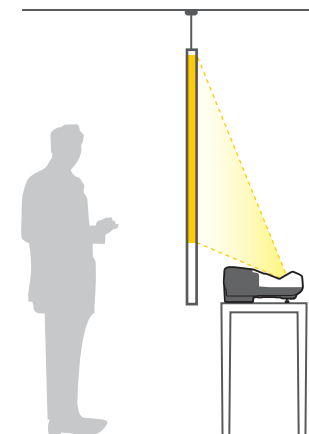
- Montare il proiettore su una parete o un soffitto e proiettare le immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro/Capovolto)



- Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front.)



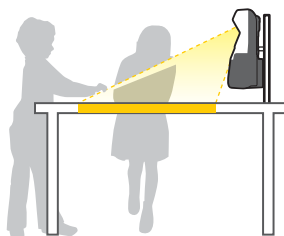
- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro)



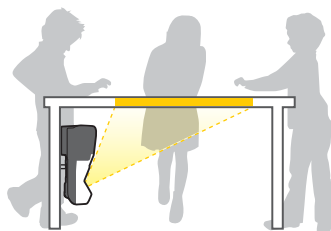
Fissare i piedini in caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania.

☛ "Fissaggio dei piedini (Solo modelli con piedini in dotazione)"  
[p.14](#)

- Collocare il proiettore in posizione verticale e proiettare le immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front/Capovolto)



- Collocare il proiettore in posizione verticale e proiettare le immagini da dietro lo schermo (proiezione Retro/Capovolto)



## Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore su una parete o un soffitto, occorre servirsi di un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti dei punti di fissaggio della piastra per il montaggio a parete o dei punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal supporto di montaggio. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Per l'installazione o la regolazione del supporto di montaggio, non utilizzare sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e simili.
- Non coprire la presa o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.



- Per il montaggio di un proiettore a parete o a soffitto, o per collocare il proiettore in posizione verticale, verificare che gli strumenti utilizzati siano adatti al metodo di installazione.  
☛ "Accessori opzionali" [p.151](#)
- L'impostazione predefinita di Proiezione è **Front./Capovolto**. È possibile passare ad altre impostazioni di Proiezione dal menu Configurazione.  
☛ **Avanzate - Proiezione** [p.106](#)
- È possibile cambiare l'impostazione di Proiezione come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.  
**Front. ↔ Front./Capovolto**  
**Retro ↔ Retro/Capovolto**

Il nome della porta, l'ubicazione e l'orientamento dei connettori dipendono dalla sorgente collegata.

---

## Collegamento di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

**① ② Quando si utilizza un cavo del computer disponibile in commercio**

Collegare la porta di uscita del display del computer alla porta Computer1 o Computer2 del proiettore.

È possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore collegando la porta di uscita audio del computer alla porta Audio1 o Audio2 del proiettore utilizzando un cavo audio disponibile in commercio.

**③ Quando si utilizza il cavo USB in dotazione o uno disponibile in commercio**

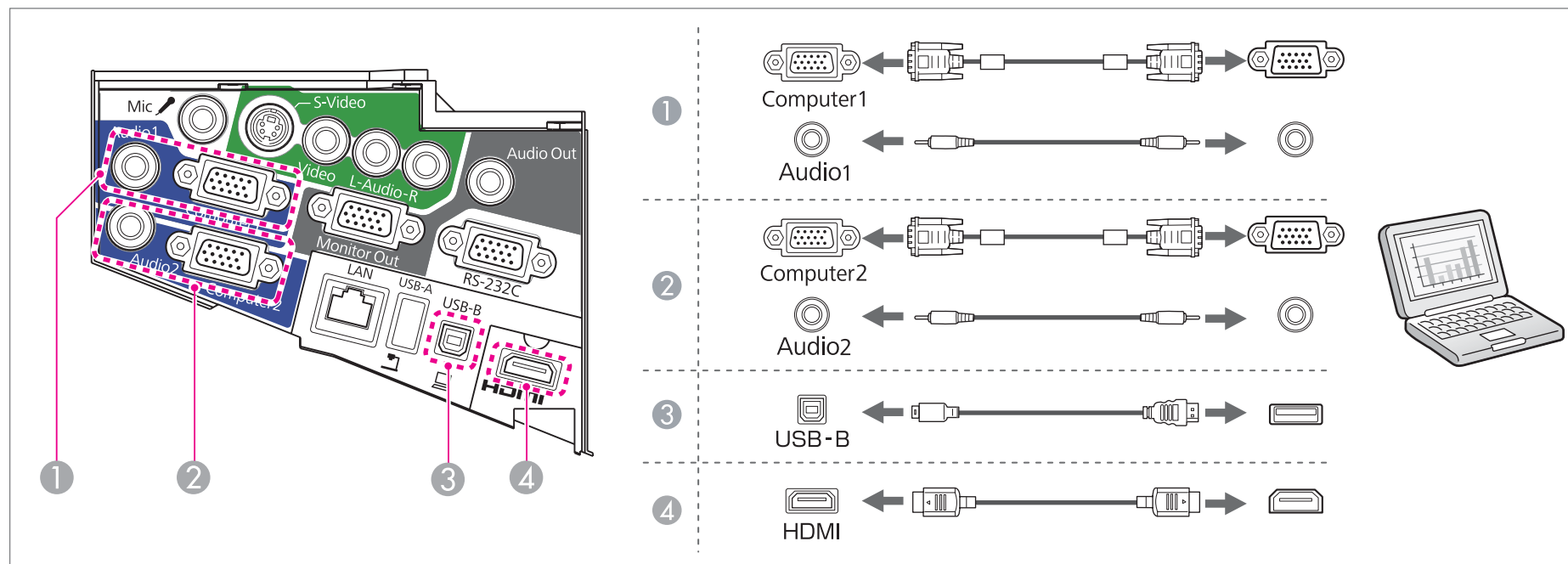
Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore.

È possibile inviare l'audio con l'immagine proiettata.

**④ Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio**

Collegare la porta HDMI del computer alla porta HDMI del proiettore.

È possibile inviare l'audio con l'immagine proiettata.



- In caso di difficoltà a collegare il cavo del computer alla porta Computer2 del proiettore, provare a scollegare il cavo dalla porta Computer1, a collegare il cavo alla porta Computer2, e a ricollegare quindi il cavo alla porta Computer1.
- È possibile modificare l'ingresso audio da **Ingresso audio**.  
 ➡ **Avanzate - Funzionamento - Ingresso audio** [p.106](#)
- È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer. Questa funzione è chiamata USB Display.  
 ➡ "Proiezione con USB Display" [p.41](#)

### Collegamento delle sorgenti di immagine

Per proiettare le immagini da lettori DVD, videoregistratori e simili, collegare il proiettore con uno dei seguenti metodi.

**1 Quando si utilizza un cavo video disponibile in commercio**

Collegare la porta di uscita video della sorgente di immagine alla porta Video del proiettore con un cavo video disponibile in commercio.

È possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore collegando la porta di uscita audio della sorgente di immagini alla porta Audio-L/R del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.

**2 Quando si utilizza un cavo S-video disponibile in commercio**

Collegare la porta di uscita video della sorgente di immagine alla porta S-Video del proiettore con un cavo video disponibile in commercio.

È possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore collegando la porta di uscita audio della sorgente di immagini alla porta Audio-L/R del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.

**3 4 Quando si utilizza il cavo video component opzionale**

☛ "Accessori Opzionali e Materiali di Consumo" [p.151](#)

Collegare la porta di uscita Component sulla sorgente di immagini alla porta Computer1 o Computer2 del proiettore.

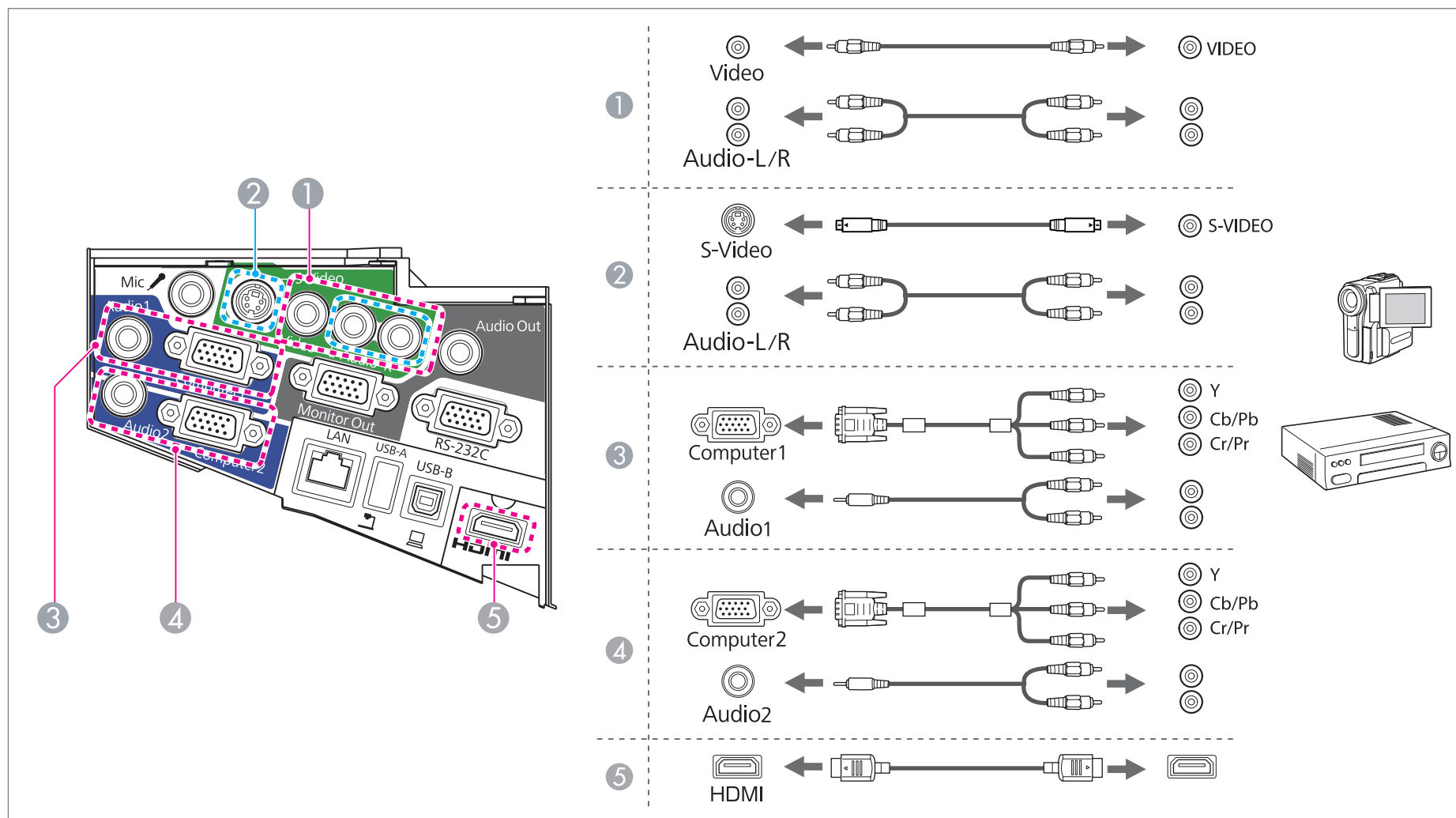
È possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore collegando la porta di uscita audio della sorgente di immagini alla porta Audio1 o Audio2 del proiettore mediante un cavo audio disponibile in commercio.

**5 Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio**

Collegare la porta HDMI della sorgente di immagine alla porta HDMI del proiettore con un cavo HDMI disponibile in commercio.

È possibile inviare l'audio con l'immagine proiettata.





## Attenzione

- Se la sorgente di ingresso è accesa quando viene collegata al proiettore, potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
- Se l'orientamento la forma della spina sono diversi, non forzare il collegamento. In caso contrario, il dispositivo potrebbe danneggiarsi o funzionare scorrettamente.



- È possibile modificare l'ingresso audio da **Ingresso audio**.

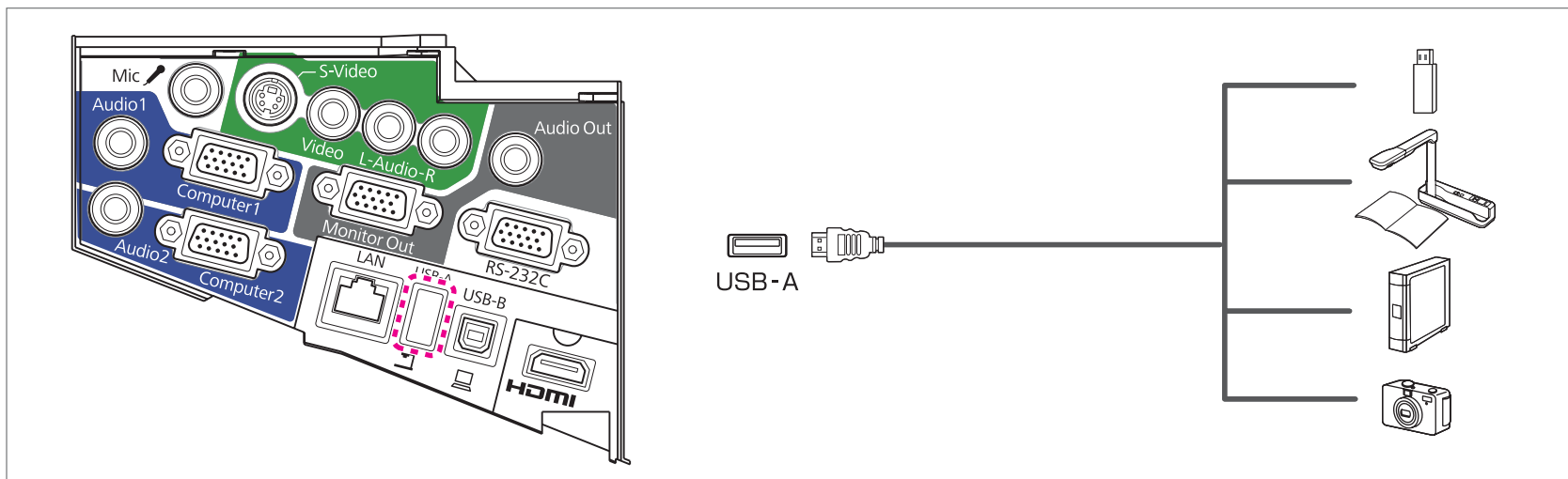
☛ **Avanzate - Funzionamento - Ingresso audio** [p.106](#)

- Se la sorgente da collegare è dotata di una porta dalla forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegare il proiettore.
- Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato da "assenza di resistenza".

## Collegamento di dispositivi USB

È possibile collegare dispositivi come una memoria USB, la Telecamera documenti opzionale e dischi rigidi o fotocamere digitali compatibili USB.

Utilizzando il cavo USB in dotazione con il dispositivo USB, collegare il dispositivo USB alla porta USB-A del proiettore.



Collegando il dispositivo USB, è possibile proiettare i file di immagini contenuti sulla memoria USB o sulla fotocamera digitale mediante Slideshow.

☞ "Proiezione senza un computer (Slideshow)" [p.75](#)

Se la Telecamera documenti viene collegata mentre un'altra porta di ingresso sta eseguendo la proiezione, premere il tasto [USB] sul telecomando o il tasto [Source Search] sul pannello di controllo per passare alle immagini della Telecamera documenti.

☞ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.40](#)



Mentre si proiettano immagini da un dispositivo USB, se si desidera collegare un dispositivo di uscita audio, collegarlo alla porta Audio2.

### Attenzione

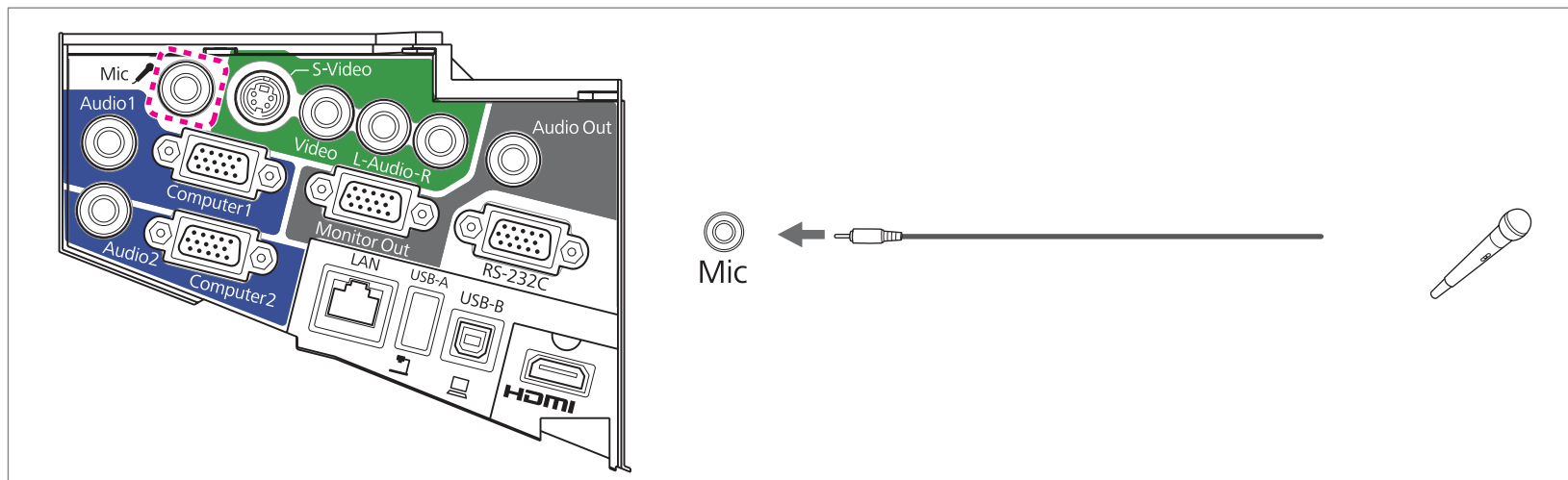
- Se si utilizza un hub USB, l'operazione potrebbe non venire eseguita correttamente. Collegare dispositivi come fotocamere digitali e periferiche USB direttamente al proiettore.
- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Collegare una fotocamera digitale o un disco rigido al proiettore mediante un cavo USB in dotazione con la periferica o indicato specificamente per il suo utilizzo.
- Utilizzare un cavo USB di lunghezza non superiore a 3 metri. Se la lunghezza del cavo supera 3 metri, è possibile che lo Slideshow non funzioni correttamente.

### Rimozione di dispositivi USB

Terminata la proiezione, scollegare il dispositivo USB dal proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

## Collegamento di un microfono

È possibile trasmettere l'audio del microfono dall'altoparlante del proiettore collegando un microfono dinamico disponibile in commercio.



- L'alimentazione plug-in non è supportata.
- Regolare **Volume ingresso mic** se si riscontrano problemi durante l'ascolto dell'audio dal microfono o se il volume è eccessivamente alto e provoca un crepitio.
  - ☛ **Impostazioni - Volume ingresso mic** [p.104](#)
- Configurare le impostazioni seguenti per trasmettere l'audio da un microfono quando il proiettore si trova nel modo stand by.
  - Impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata**. ☛ **Avanzate - Imposta stand by - Modo stand by** [p.106](#)
  - Impostare **Mic. in stand by** su **On**. ☛ **Avanzate - Imposta stand by - Mic. in stand by** [p.106](#)

## Collegamento di un'apparecchiatura esterna

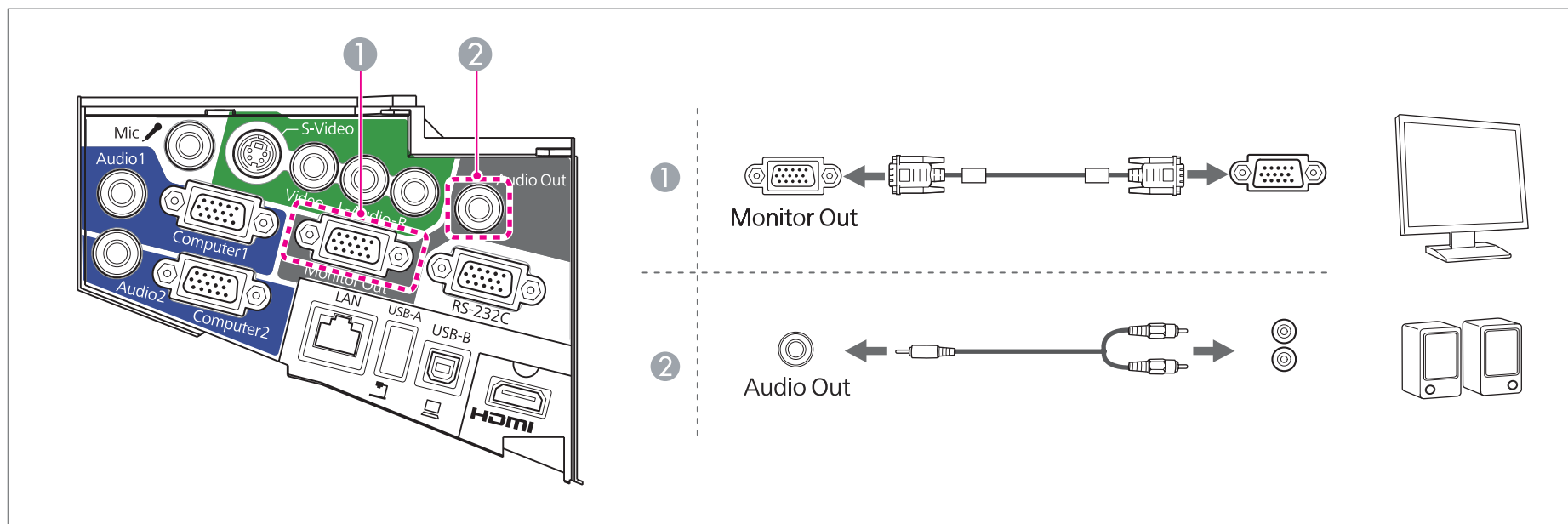
È inoltre possibile trasmettere immagini e audio collegando un monitor o un altoparlante esterno.

**1 Durante la trasmissione di immagini a un monitor esterno**

Collegare il monitor esterno alla porta Monitor Out utilizzando il cavo in dotazione al monitor esterno.

**2 Durante la trasmissione di audio su altoparlanti esterni**

Collegare gli altoparlanti esterni alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.





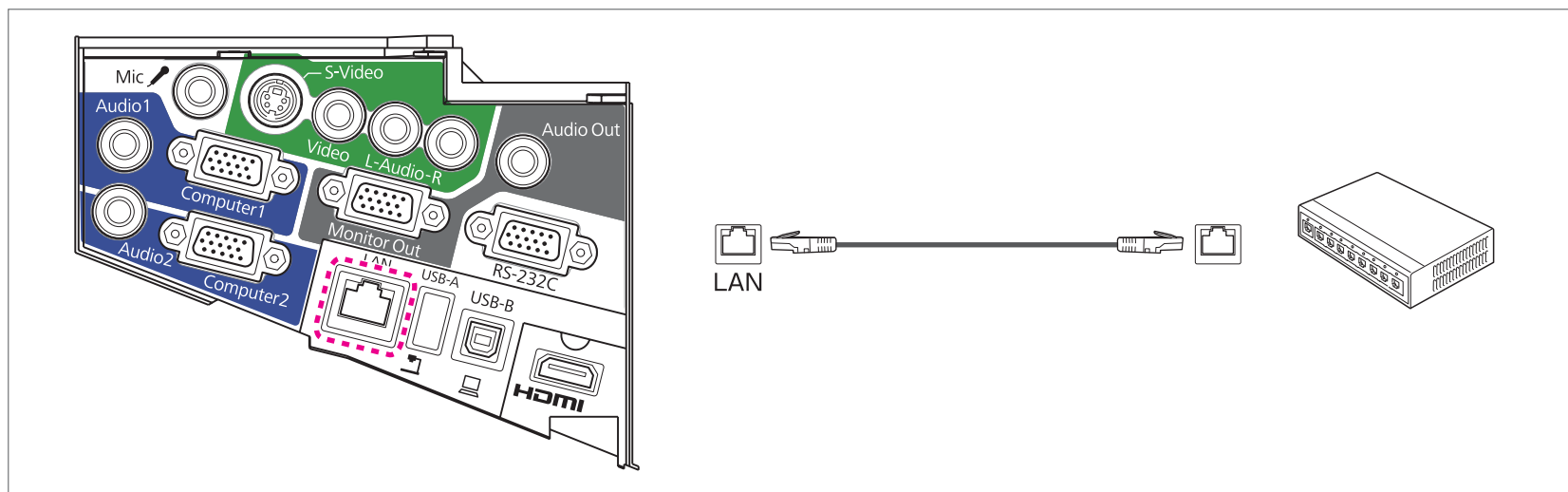
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile trasmettere immagini a un monitor esterno anche se il proiettore è in standby. È anche possibile trasmettere l'audio a un altoparlante esterno. L'audio ricevuto dalla porta HDMI, dalla porta USB-A, dalla porta USB-B, o dalla porta LAN non può essere trasmesso.

☛ **Avanzate - Imposta stand by - Modo stand by** [p.106](#)

- Solo i segnali analogici RGB provenienti dalla porta Computer1 possono essere trasmessi su un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
- I calibratori di impostazione per le funzioni quali Keystone, il menu Configurazione e le schermate della Guida non vengono trasmessi al monitor esterno.
- Quando il jack del cavo audio viene inserito nella porta Audio Out, l'audio viene trasmesso dall'uscita esterna e non più dai diffusori incorporati del proiettore.

## Collegamento mediante un cavo LAN

Collegare una porta LAN degli hub di rete o di altre apparecchiature alla porta LAN del proiettore tramite un cavo LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponibile in commercio.

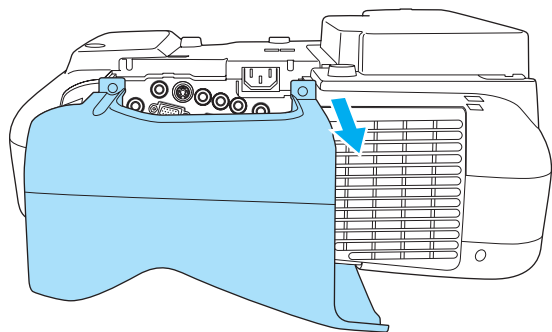
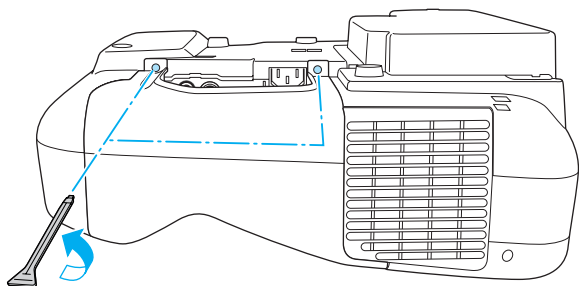


Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5.

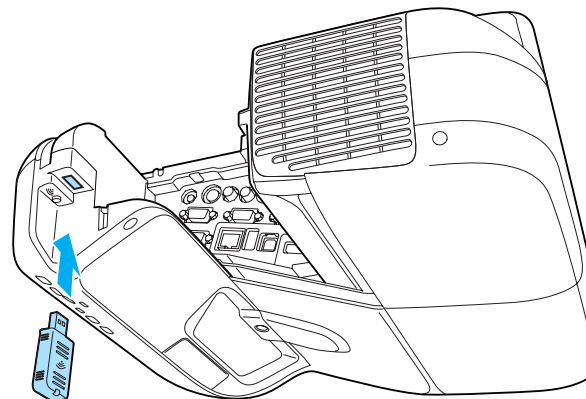


### Installazione dell'unità LAN wireless opzionale

- 1** Per aprire il copricavo, rimuovere entrambe le viti di fissaggio del copricavo.



- 2** È stata installata l'unità LAN wireless.



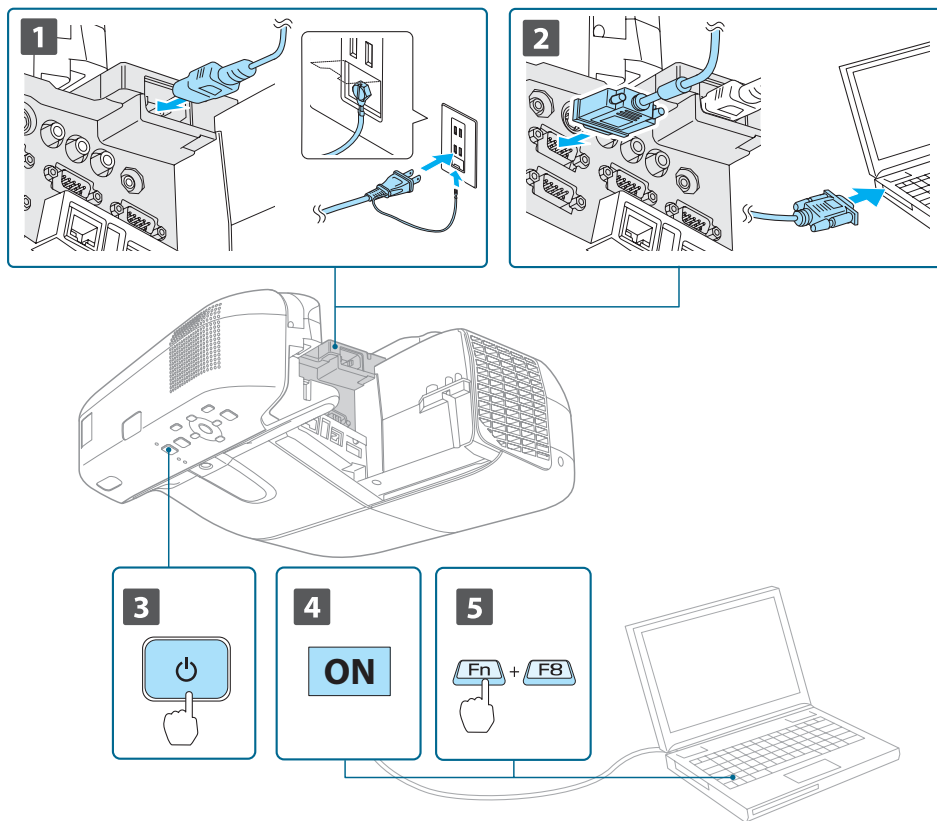


# Uso basilare

Questo capitolo spiega come proiettare e regolare le immagini.

## Dall'installazione alla proiezione

Questa sezione illustra la procedura utilizzata per collegare il proiettore a un computer con il cavo del computer e proiettare le immagini.




- 1** Collegare il proiettore a una presa elettrica con il cavo di alimentazione.
- 2** Collegare il proiettore al computer con il cavo del computer.
- 3** Accendere il proiettore.

**4** Accendere il computer.

**5** Cambiare l'uscita video del computer.

Se si utilizza un computer laptop, è necessario cambiare l'uscita video dal computer.

Tenere premuto il tasto Fn (tasto funzione), quindi premere il tasto .



- Il metodo per cambiare l'uscita video dipende dal computer in uso. Vedere la documentazione del computer.
- Premere due volte il tasto [P] per spegnere il proiettore.

Se l'immagine non viene proiettata, è possibile cambiarla con uno dei seguenti metodi.

- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando.
  - ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.40](#)
- Premere il tasto corrispondente alla porta desiderata sul telecomando.
  - ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando" [p.41](#)



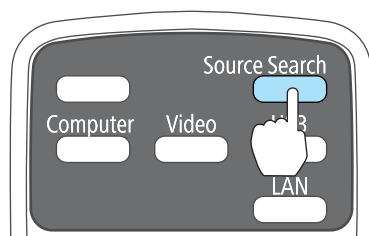
Dopo la proiezione dell'immagine, regolare l'immagine se necessario.

- ☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.45](#)
- ☛ "Correzione della messa a fuoco" [p.50](#)

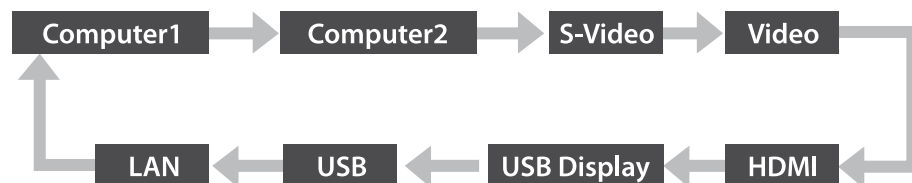
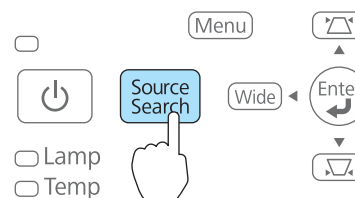
## Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

Premere il tasto [Source Search] per proiettare le immagini dalla porta che riceve un'immagine.

### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo



Se sono collegate due o più sorgenti di immagine, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine desiderata.

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.

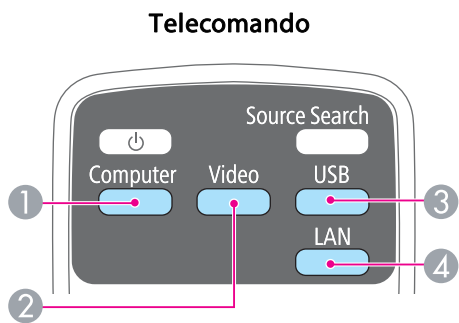


La seguente schermata compare quando non vengono trasmessi segnali di immagine.



### Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando

È possibile passare direttamente all'immagine di destinazione premendo i seguenti tasti sul telecomando.



- 1 A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
  - Porta Computer1
  - Porta Computer2
- 2 A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
  - Porta S-Video
  - Porta Video
  - Porta HDMI
- 3 A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
  - USB Display
  - Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A
- 4 Passa alle immagini proiettate con EasyMP Network Projection. Quando si esegue la proiezione utilizzando la Quick Wireless Connection USB Key opzionale, questo tasto consente di passare all'immagine.

### Proiezione con USB Display

È possibile utilizzare il cavo USB in dotazione o uno disponibile in commercio per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini da quel computer.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

Impostare **USB Type B** su **USB Display/Easy Interactive Function** o **MouseWireless/USB Display** per utilizzare USB Display su EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi.

☛ **Avanzate - USB Type B** [p.106](#)

### Requisiti di sistema

Per utenti Windows

Sistema operativo	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore Consigliato: Pentium M 1,6 GHz o superiore	

<b>Memoria</b>	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore
<b>Spazio su disco rigido</b>	20 MB o superiore
<b>Schermo</b>	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1600x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore

\*1 Solo Service Pack 4

## Per utenti Mac OS X

<b>Sistema operativo</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
<b>CPU</b>	Power PC G4 1 GHz o superiore Consigliato: Core Duo 1,83 GHz o superiore
<b>Memoria</b>	512 MB o superiore
<b>Spazio su disco rigido</b>	20 MB o superiore
<b>Schermo</b>	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1680x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore

## Primo collegamento

Al primo collegamento tra proiettore e computer con il cavo USB, è necessario installare il driver. La procedura è diversa per Windows e Mac OS X.



- Ai collegamenti successivi non occorre installare il driver.
- Quando si ricevono immagini da più sorgenti, cambiare la sorgente di ingresso impostandola su USB Display.
- Se si utilizza un hub USB, le operazioni potrebbero non venire eseguite correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.
- Non è possibile modificare le impostazioni delle opzioni mentre si utilizza USB Display.

## Per utenti Windows

**1**

Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con il cavo USB in dotazione o con uno disponibile in commercio.



Per Windows 2000 o Windows XP, può essere visualizzato un messaggio che chiede se riavviare il computer. Selezionare **No**.

## Per Windows 2000

Fare clic due volte su **Computer**, **EPSON PJ\_UD**, quindi su **EMP\_UDSE.EXE**.

## Per Windows XP

L'installazione del driver si avvia automaticamente.

## Per Windows Vista/Windows 7

Quando compare la finestra di dialogo, fare clic su **Eseguire EMP\_UDSE.exe**.

**2** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

**3** Le immagini del computer vengono proiettate.

È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

**4** Al termine, scollegare il cavo USB.

Per scollegare il cavo USB non è necessario utilizzare la funzione **Rimozione sicura dell'hardware**.



- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Risorse del computer - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** sul computer.

- Se non viene proiettata alcuna immagine per qualche motivo, fare clic su **Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** sul computer.

- Se si utilizza un computer con Windows 2000 con privilegi di utente, Windows visualizza un messaggio di errore che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviarlo e provare a ricollegarsi.

Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato nel seguente documento.

👉 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Per utenti Mac OS X

**1** Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con il cavo USB in dotazione o con uno disponibile in commercio.

La cartella Setup di USB Display viene visualizzata in Finder.

**2** Fare doppio clic sull'icona **Installazione di USB Display**.

**3** Per l'installazione, seguire le istruzioni a schermo.

**4** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

Inserire la password di autorizzazione da amministratore e avviare l'installazione.

Al termine dell'installazione, l'icona USB Display viene visualizzata sul Dock e sulla barra dei menu.

**5** Le immagini del computer vengono proiettate.

È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

**6** Al termine dell'operazione, selezionare **Disconnetti** dalla barra dei menu o dall'icona **USB Display** su Dock. A questo punto è possibile scollegare il cavo USB.



- Se la cartella USB Display Setup non viene visualizzata automaticamente in Finder, fare doppio clic su **EPSON PJ\_UD - Installazione di USB Display** sul computer.

- Se per qualche motivo non viene proiettata alcuna immagine, fare clic sull'icona **USB Display** sul Dock.

- Se l'icona **USB Display** non è presente sul Dock, fare clic due volte su **USB Display** dalla cartella Applicazioni.

- Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul Dock, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.

## Disinstallazione

### Per Windows 2000

**1** Fare clic su **Start**, selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.

- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Fare clic su **Cambia/Rimuovi programmi**.
- 4** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Cambia/Rimuovi**.

### Per Windows XP

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Rimuovi**.

### Per Windows Vista/Windows 7

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic su **Disinstalla un programma** sotto a **Programmi**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.

### Per utenti Mac OS X

- 1** Aprire la cartella **Applicazioni**, fare doppio clic su **USB Display**, quindi fare doppio clic su **Strumento**.
- 2** Eseguire la **Disinstallazione di USB Display**.

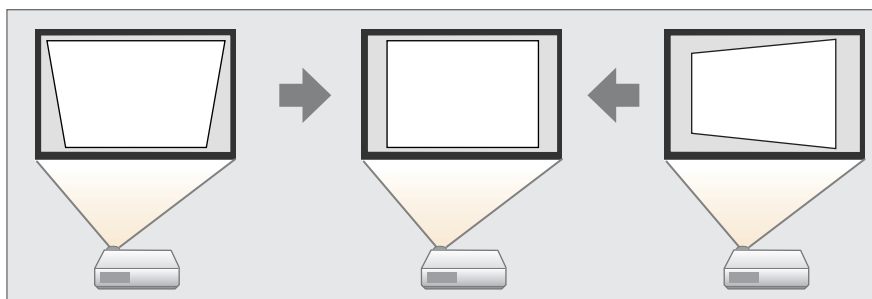


## Correzione della distorsione del keystone

È possibile correggere la distorsione del keystone con uno dei seguenti metodi.

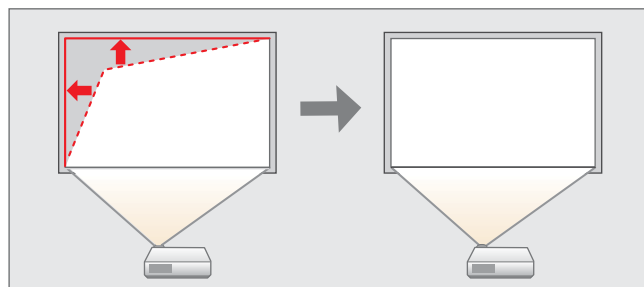
- H/V-Keystone

Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.



- Quick Corner

Corregge manualmente i quattro angoli in modo indipendente.



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

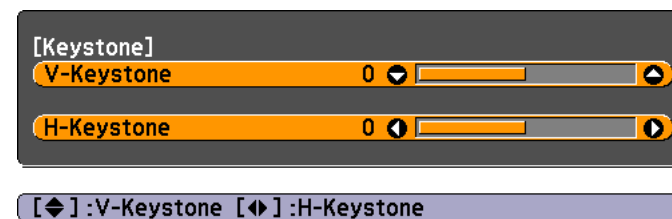
## H/V-Keystone

Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente. La correzione H/V-Keystone è ideale per eseguire una regolazione fine della distorsione del keystone.

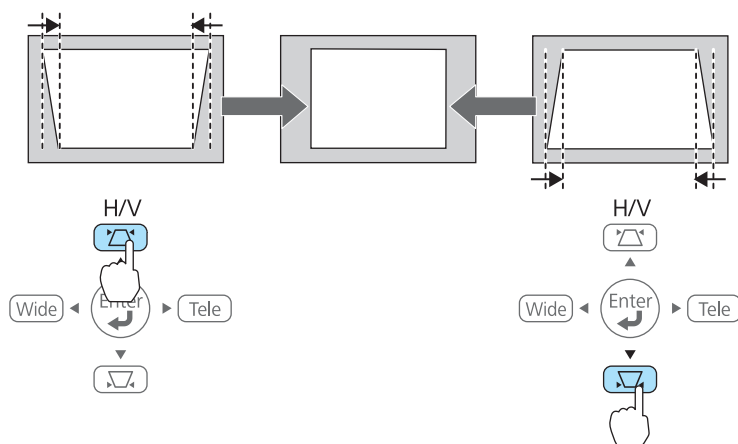
È possibile utilizzare H/V-Keystone per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 5° verso destra e sinistra/circa 5° verso l'alto e il basso

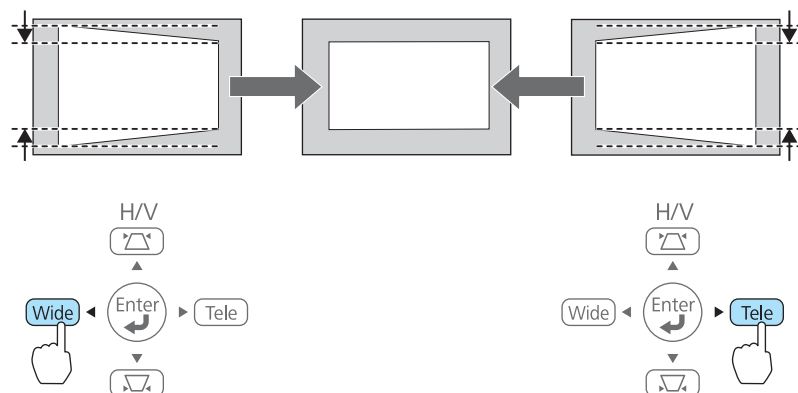
- 1 Premere i tasti [↶] o [↷] sul pannello di controllo durante la proiezione per visualizzare la schermata Keystone.



- 2 Premere i seguenti tasti per correggere la distorsione del keystone. Premere i tasti [↶] o [↷] per correggere la distorsione verticale.



Premere i tasti [Tele] o [Wide] per correggere la distorsione orizzontale.



È possibile impostare la funzione H/V-Keystone dal menu Configurazione.

🖱️ Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone [p.104](#)

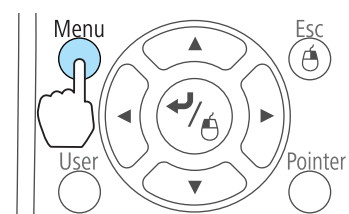
## Quick Corner

Quick Corner consente di correggere manualmente ciascuno dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

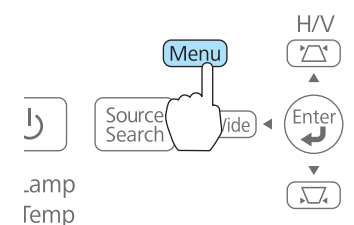
**1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

🖱️ "Uso del menu Configurazione" [p.98](#)

### Utilizzo del telecomando



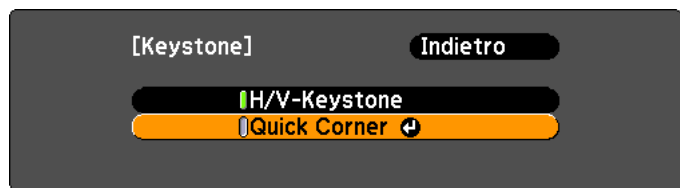
### Utilizzo del pannello di controllo



**2** Selezionare **Keystone** da **Impostazioni**.

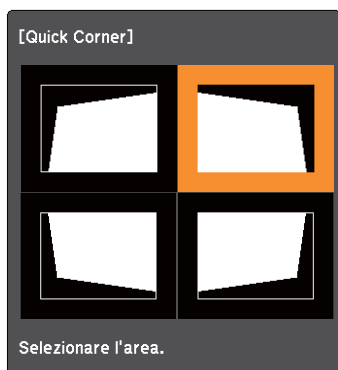


**3** Selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto [↵].



[Esc] :Indietro [◀] :Seleziona [▶] :Invio [Menu]:Esci

- 4** Utilizzando i tasti [◀], [▶], [↶], e [↷] sul telecomando, o i tasti [↶], [↷], [Wide], e [Tele] sul pannello di controllo, selezionare l'angolo da correggere, quindi premere il tasto [↵].

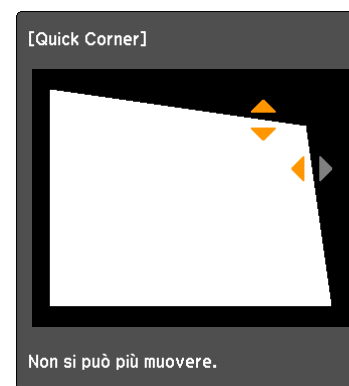


[◀ / ▶] :Seleziona  
[▶] :Invio  
[Esc] :Indietro (premere per 2 secondi per azzerare/commutare)

- 5** Utilizzando i tasti [◀], [▶], [↶], e [↷] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [Wide], e [Tele] sul pannello di controllo, correggere la posizione dell'angolo.

Premendo il tasto [↵], viene visualizzata la schermata illustrata al punto 4.

Se compare il messaggio "Non si può più muovere." durante la regolazione, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- 6** Ripetere le procedure 4 e 5 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

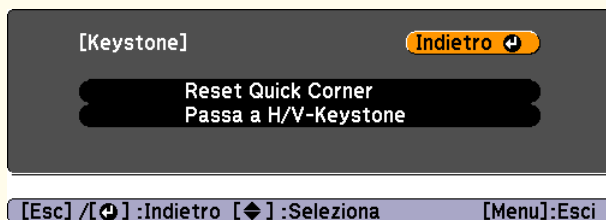
- 7** Al termine dell'operazione, premere il tasto [Esc] per uscire dal menu di correzione.

Poiché **Keystone** è stato impostato su **Quick Corner**, alla successiva pressione dei tasti [↶] o [↷] sul pannello di controllo viene visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4. Impostare **Keystone** su **H/V-Keystone** se si desidera eseguire la correzione orizzontale e verticale utilizzando i tasti [↶] e [↷] sul pannello di controllo.

🔧 Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone [p.104](#)



Tenendo premuto il tasto [Esc] per circa due secondi mentre è visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4, viene visualizzata la seguente schermata.



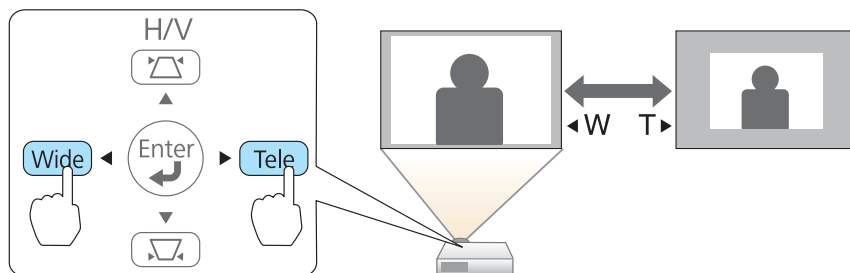
**Reset Quick Corner:** reimposta il risultato delle correzioni di Quick Corner.

**Passa a H/V-Keystone:** passa il metodo di correzione a H/V-Keystone.

☛ "Menu Impostazioni" [p.104](#)

## Regolazione delle dimensioni dell'immagine

Premere i tasti [Wide] e [Tele] sul pannello di controllo per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.

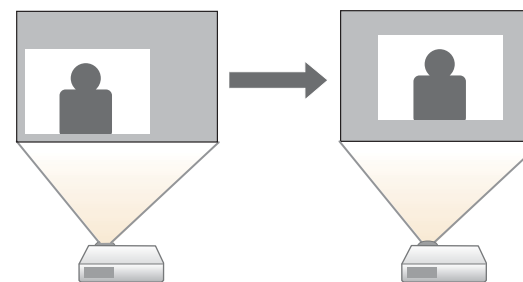


È inoltre possibile effettuare le regolazioni dal menu di configurazione.

☛ Impostazioni - Zoom [p.104](#)

## Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine)

È possibile eseguire una regolazione fine della posizione dell'immagine senza spostare il proiettore.



**1**

Eseguire l'operazione Regola Zoom o Keystone.

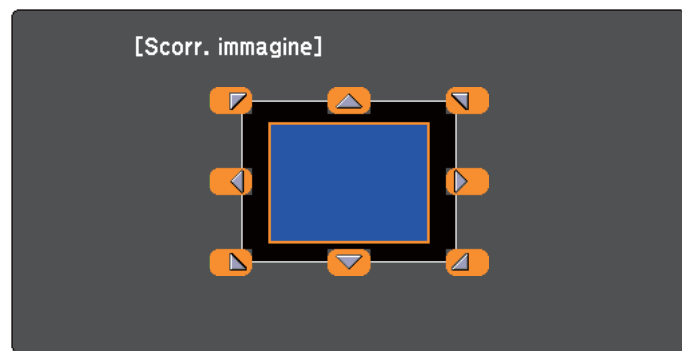
☛ "Regolazione delle dimensioni dell'immagine" [p.48](#)

☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.45](#)

Dopo aver eseguito le regolazioni, viene visualizzata la schermata Scorr. immagine.

**2**

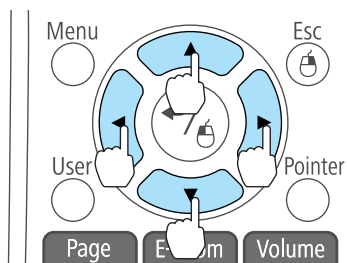
Regolare la posizione dell'immagine proiettata.



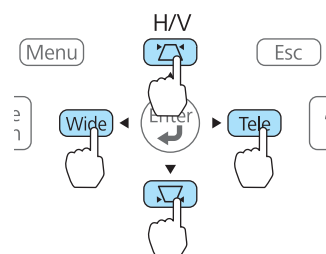
[◀▶] :Sposta

[Esc] :Esci

## Utilizzo del telecomando



## Utilizzo del pannello di controllo



È possibile far scorrere l'immagine diagonalmente premendo insieme due tasti [◀▶], [◀], [▶], [◀▶] adiacenti, e i tasti [◀▶], o una combinazione di tasti [◀▶], [◀▶], [Wide] e [Tele].

- 3** Per chiudere la schermata di regolazione, premere il tasto [Esc]. Se non si eseguono operazioni dopo circa 10 secondi non viene più visualizzata la schermata di regolazione.



- Non è possibile regolare la posizione dell'immagine se lo Zoom è impostato al massimo di **Wide**.
  - L'impostazione Scorrimento immagine resta invariata anche se il proiettore è spento. Se si cambia il luogo di installazione o l'angolo del proiettore è necessario regolare di nuovo la posizione.
  - Per regolare la posizione dell'immagine è inoltre possibile utilizzare il menu Configurazione.
- ☞ **Impostazioni - Scorr. immagine** [p.104](#)

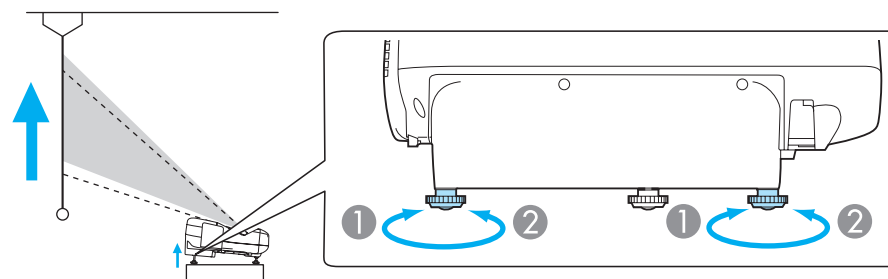
## Regolazione della posizione verticale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)

Allungare i piedini. È possibile regolare la posizione verticale dell'immagine inclinando il proiettore fino a 1,5°.



Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Installare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

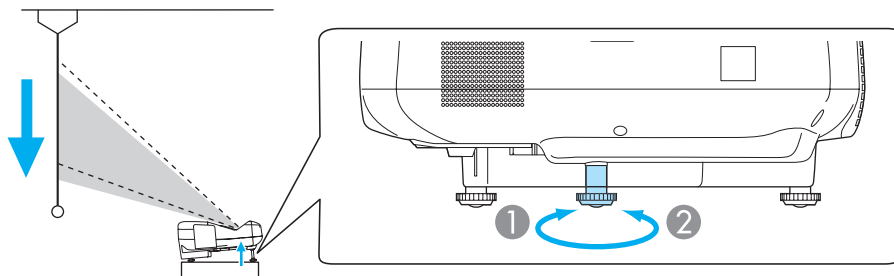
## Aumento dell'altezza dell'immagine



- 1** È possibile aumentare l'altezza dell'immagine allungando i piedini posteriori.

- 2 Accorciare i piedini posteriori per riportare l'immagine all'altezza originaria.

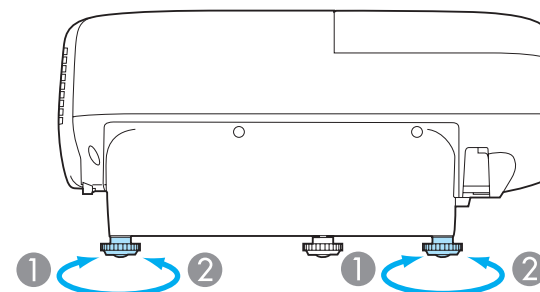
### Riduzione dell'altezza dell'immagine



- 1 È possibile ridurre l'altezza dell'immagine allungando il piedino anteriore.
- 2 Accorciare il piedino anteriore per riportare l'immagine all'altezza originaria.

### Regolazione della posizione orizzontale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)

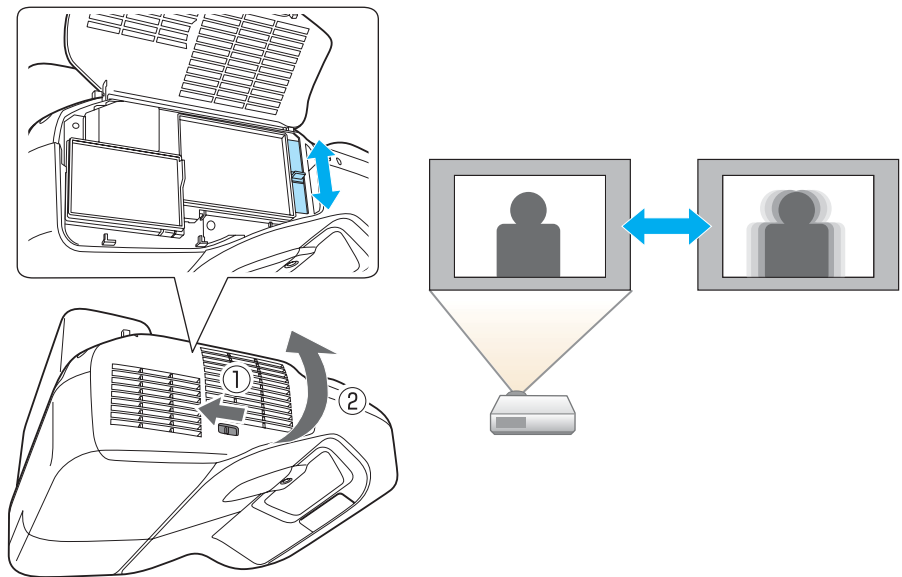
Allungare e accorciare i piedini posteriori per regolare l'inclinazione orizzontale del proiettore.



- 1 Allungare il piedino posteriore.
- 2 Accorciare il piedino posteriore.

### Correzione della messa a fuoco

È possibile correggere la messa a fuoco con la leva di regolazione della messa a fuoco.

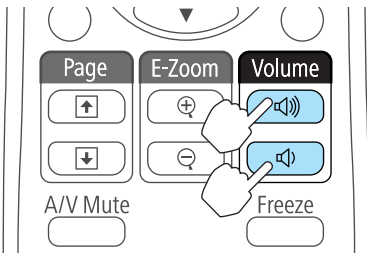


## Regolazione del volume

È possibile regolare il volume con uno dei seguenti metodi.

- Premere i tasti [Volume] sul telecomando per regolare il volume.  
[🔊] Abbassa il volume.  
[🔊] Alza il volume.

### Telecomando



- Regolare il volume dal menu Configurazione.  
☛ **Impostazioni - Volume** [p.104](#)



### Attenzione

Non iniziare quando il volume è troppo elevato.  
Un aumento improvviso del volume può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

## Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)

È possibile ottenere facilmente una qualità dell'immagine ottimale selezionando le impostazioni che meglio si addicono all'ambiente in cui verrà eseguita la proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

Modo	Applicazione
<b>Dinamico</b>	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È il modo più luminoso, in grado di riprodurre efficacemente le tonalità delle ombre.
<b>Presentazione</b>	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi.
<b>Teatro</b>	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
<b>Foto*1</b>	Questo è il modo ideale per la proiezione di immagini fisse, ad esempio le fotografie, in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e contrastate.
<b>Sport*2</b>	Questo è il modo ideale per guardare trasmissioni televisive in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e vivaci.

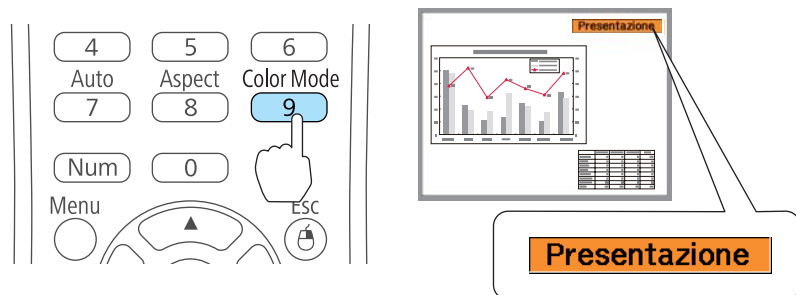
Modo	Applicazione
<b>sRGB</b>	Questo è il modo ideale per la resa ottimale dello standard dei colori <u>sRGB</u> ➡.
<b>Lavagna scura</b>	Anche se la proiezione avviene su una superficie scura (tipo lavagna), questa impostazione conferisce una tonalità naturale alle immagini, proprio come se l'immagine venisse proiettata su uno schermo.
<b>Lavagna chiara</b>	Ideale per eseguire presentazioni mediante una lavagna chiara.

\*1 Questa selezione è possibile solo quando il segnale di ingresso è RGB o quando la sorgente è USB Display, USB o LAN.

\*2 Questa selezione è possibile solo quando il segnale di ingresso è video component o quando la sorgente di ingresso è Video o S-Video.

A ogni pressione del tasto [Color Mode], il nome del Modo colore viene visualizzato sullo schermo e il Modo colore cambia.

## Telecomando



È possibile impostare Modo colore dal menu Configurazione.

☛ Immagine - Modo colore p.101

## Impostazione di Diaframma autom.

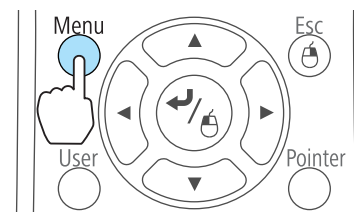
Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

**1**

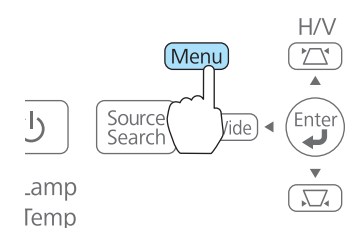
Premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" p.98

### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo



**2**

Selezionare **Diaframma autom.** da **Immagine**.



[Esc] :Indietro [◆] :Seleziona [↵] :Invio [Menu]:Esci



- 3** Selezionare **On**.  
L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.

- 4** Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.



È possibile impostare Diaframma autom. solo quando **Modo colore** è impostato su **Dinamico** o **Teatro**.

## Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata

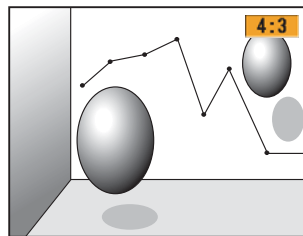
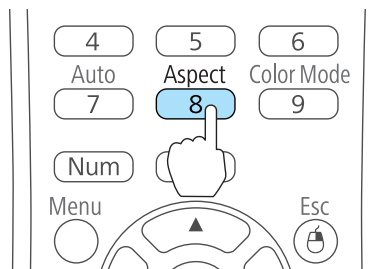
È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso.

I rapporti aspetto disponibili variano a seconda del segnale di immagine proiettato.

### Metodi di cambio

A ogni pressione del tasto [Aspect], sul telecomando, il nome del modo proporzioni viene visualizzato sullo schermo e il rapporto aspetto cambia.

#### Telecomando



È possibile impostare il rapporto aspetto dal menu Configurazione.

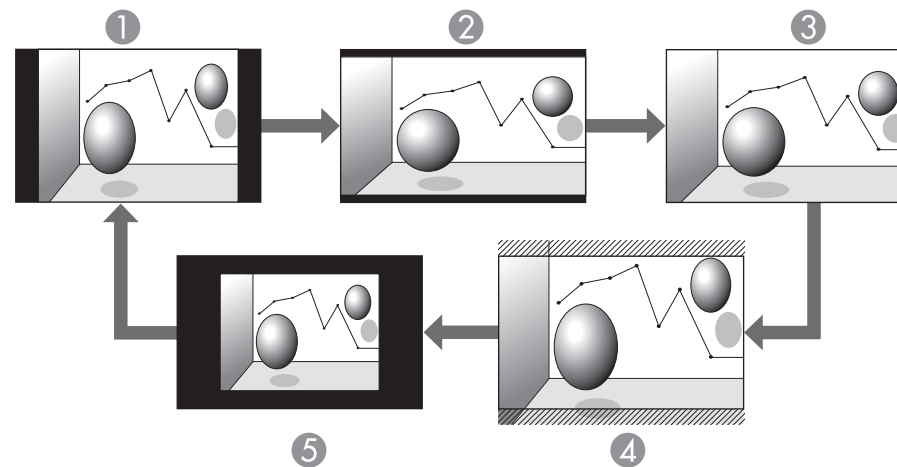
☛ Segnale - Formato [p.102](#)

## Modifica del formato (solo EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)

Proiezione di immagini da apparecchiature video o dalla porta HDMI

Ogni volta che sul telecomando viene premuto il tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Normale** o **Automatico**, **16:9**, **Schermo intero**, **Zoom** e **Nativo**.

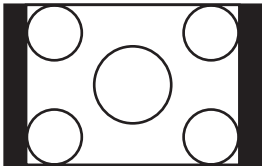
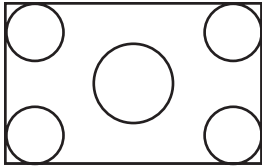
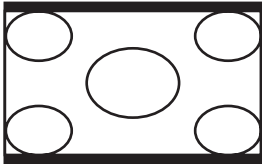
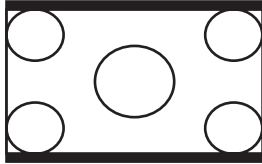
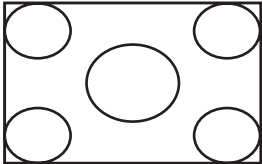
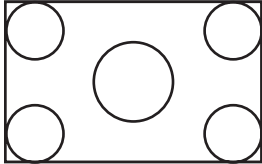
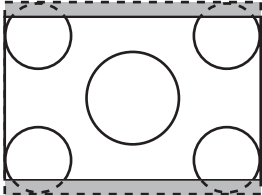
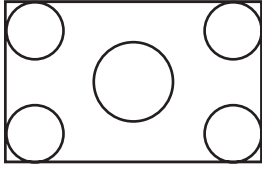
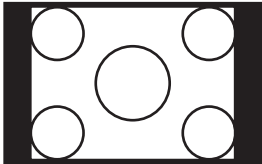
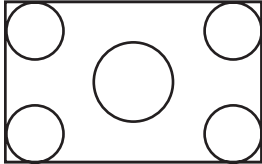
Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920x1080, formato: 16:9)



- ① Normale o Automatico
- ② 16:9
- ③ Schermo intero
- ④ Zoom
- ⑤ Nativo

Proiezione di immagini da un computer

Quanto segue mostra esempi di proiezione per ogni modo proporzioni.

Formato	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normale</b>		
<b>16:9</b>		
<b>Schermo intero</b>		
<b>Zoom</b>		
<b>Nativo</b>		



Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda delle dimensioni del pannello del computer.

☛ Segnale - Risoluzione [p.102](#)

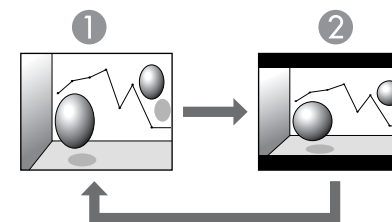
## Modifica del formato (solo EB-480i/EB-480/EB-470)

Proiezione di immagini da apparecchiature video

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **4:3** e **16:9**.

Se si trasmette un segnale 720p/1080i e il formato è impostato a **4:3**, viene applicato uno zoom di 4:3 (i lati destro e sinistro dell'immagine rimangono tagliati).

Esempio: ingresso segnale 720p (risoluzione: 1280x720, formato: 16:9)

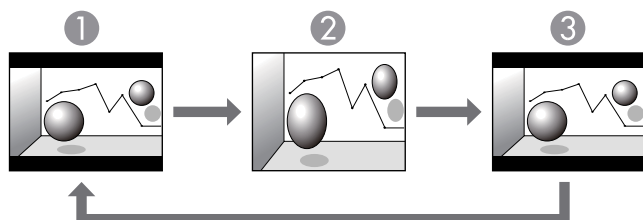


- ① 4:3
- ② 16:9

Proiezione delle immagini provenienti dalla porta HDMI

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Automatico**, **4:3** e **16:9**.

Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920x1080, formato: 16:9)



- ① Automatico
- ② 4:3
- ③ 16:9



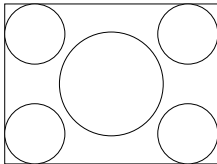
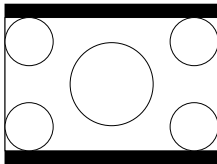
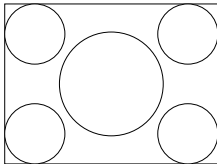
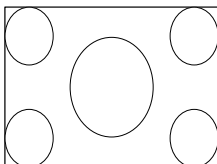
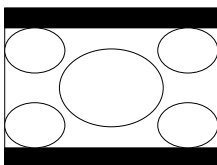
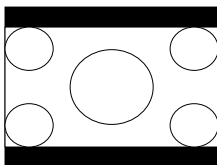
Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda delle dimensioni del pannello del computer.

☛ **Segnale - Risoluzione** [p.102](#)

## Proiezione di immagini da un computer

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Normale**, **4:3** e **16:9**.

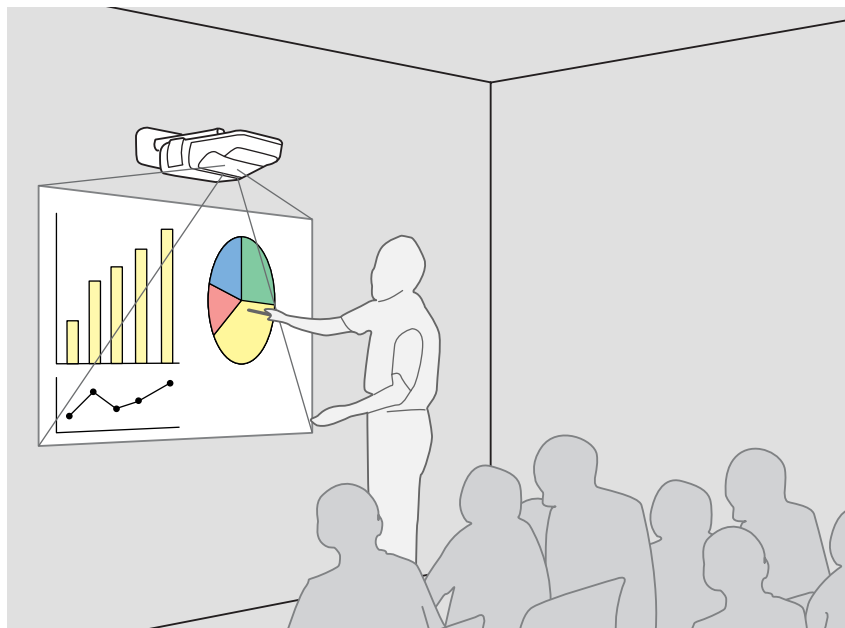
Quanto segue mostra esempi di proiezione per ogni modo proporzioni.

Formato	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normale</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



## Funzioni Utili

Questo capitolo illustra le funzioni utili da usare durante le presentazioni e operazioni simili e le funzioni di sicurezza.



## Presentazione di Easy Interactive Function

Easy Interactive Function consente di effettuare le seguenti operazioni utilizzando l'Easy Interactive Pen.

### Esecuzione di disegni con la funzione incorporata del proiettore

È possibile scrivere e disegnare sullo schermo proiettato mediante la funzione di disegno incorporata del proiettore, senza dover utilizzare software aggiuntivi.

È possibile disegnare su qualsiasi sorgente di immagini.

☛ "Esecuzione di disegni con la funzione incorporata del proiettore"  
[p.58](#)

### Utilizzo come mouse ed esecuzione di disegni mediante collegamento a un computer (Interazione computer)

È possibile collegare il proiettore a un computer per utilizzare il computer dallo schermo proiettato. Questa operazione facilita la comprensione di presentazioni e lezioni rendendole al contempo efficaci.

Due persone possono utilizzare contemporaneamente Easy Interactive Pen mediante il software di disegno Easy Interactive Tools in dotazione.

☛ "Utilizzo come mouse ed esecuzione di disegni mediante collegamento a un computer (Interazione computer)" [p.64](#)




**Attenzione**

La funzione Easy Interactive Function è attivata dalla comunicazione a infrarossi. Per l'utilizzo di questa funzione, prendere nota dei seguenti punti rilevanti.

- Verificare che né il ricevitore Easy Interactive Function né lo schermo di proiezione siano esposti a fonti di luce intensa o alla luce del sole abbagliante.
- Eventuali tracce di polvere depositatesi sul ricevitore Easy Interactive Function potrebbero interferire con la comunicazione a infrarossi, compromettendo il normale utilizzo della funzione da parte dell'utente.
- Non utilizzare vernici o adesivi sul coperchio del ricevitore Easy Interactive Function.
- Installare il proiettore in modo che il ricevitore Easy Interactive Function non si trovi a distanza ravvicinata da luci fluorescenti.
- Non utilizzare un telecomando a infrarossi o un microfono a infrarossi nella stessa stanza per evitare problemi di funzionamento di Easy Interactive Pen.
- La funzione Easy Interactive Function può essere ostacolata dalle interferenze elettromagnetiche provenienti da apparecchiature non distanti (ad esempio motori elettrici o trasformatori).
- L'Easy Interactive Pen non è impermeabile. Non utilizzarla con le mani bagnate o in ambienti in cui potrebbe bagnarsi.
- Non afferrare la parte nera della punta della Easy Interactive Pen e accertarsi che non si danneggi o sporchi. In caso contrario, la Easy Interactive Pen potrebbe non funzionare.
- Quando si utilizza Keystone, le prestazioni della Easy Interactive Function potrebbero peggiorare.

## Esecuzione di disegni con la funzione incorporata del proiettore

### Procedura

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Eseguire la calibrazione della penna.  
Se la calibrazione della penna è stata già ultimata è possibile saltare questo passaggio.  
 "Calibrazione della penna" [p.59](#)
- 3** Avvicinare l'Easy Interactive Pen allo schermo proiettato in prossimità delle schede della barra degli strumenti [  ] a sinistra e a destra dello schermo.
- 4** Fare clic su una delle schede della barra degli strumenti [  ].  
Viene visualizzata la barra degli strumenti.



Alla visualizzazione della barra degli strumenti, è possibile scrivere sullo schermo proiettato mediante l'Easy Interactive Pen.

☛ "Easy Interactive Pen (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [p.20](#)

☛ "Funzioni della barra degli strumenti" [p.62](#)



Se si riscontrano entrambe le seguenti condizioni, la funzione di disegno incorporata del proiettore non è disponibile.

- **Avanzate** - **USB Type B** è impostato su **Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function** dal menu di configurazione.
- Le immagini vengono proiettate dalla sorgente specificata in **Avanzate** - **Easy Interactive Function** - **Usa sorgente** dal menu di configurazione.

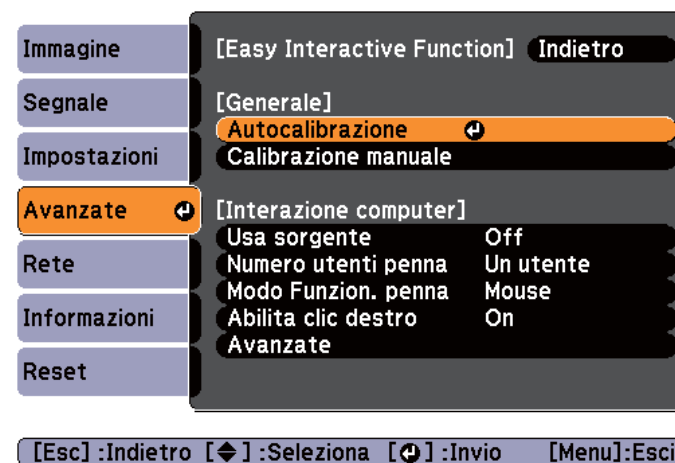
## Calibrazione della penna

Per utilizzare la funzione Easy Interactive Function occorre la penna Easy Interactive Pen. Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della Easy Interactive Pen in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna.

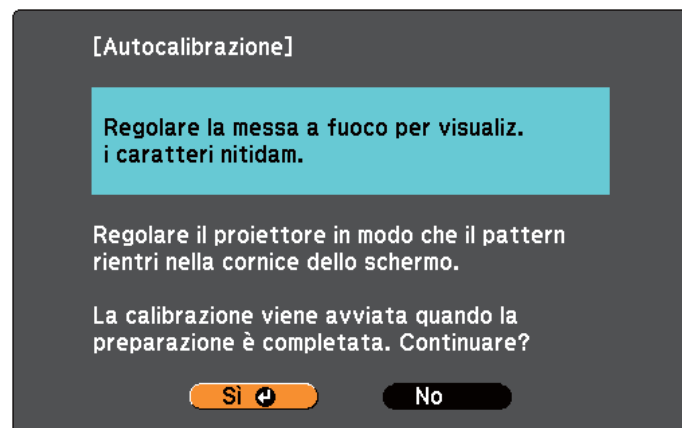
### Autocalibrazione

Questa funzione calibra automaticamente la penna.

- 1 Impostare **Avanzate** - **Easy Interactive Function** su **Autocalibrazione** dal menu di configurazione.



- 2 Regolare la messa a fuoco seguendo le istruzioni a schermo.



☛ "Correzione della messa a fuoco" [p.50](#)

### 3 Selezionare "Sì".

Utilizzare il tasto [↵] sul telecomando o sul pannello di controllo per selezionare "Sì". Durante l'esecuzione di operazioni dal menu di configurazione, non è possibile selezionare Easy Interactive Pen.

### 4 Viene proiettata l'immagine del motivo e viene avviata la calibrazione.

Attendere il termine della calibrazione.

Durante la proiezione dell'immagine del motivo, non ostruire la luce proiettata.



- Selezionare [📏] mediante Easy Interactive Pen sulla barra degli strumenti e, se la discrepanza è minima, eseguire l'Autocalibrazione.
- Eseguire comunque l'Autocalibrazione dal telecomando o dal pannello di controllo quando si calibra la penna per la prima volta.
- Per il posizionamento della penna, evitare di passare alternativamente dall'esecuzione di operazioni mediante telecomando all'esecuzione di operazioni mediante Easy Interactive Pen.

In caso di mancata riuscita dell'Autocalibrazione, tentare la Calibrazione manuale.

☛ "Calibrazione manuale" [p.60](#)

## Calibrazione manuale

Questa funzione consente di calibrare la penna manualmente.

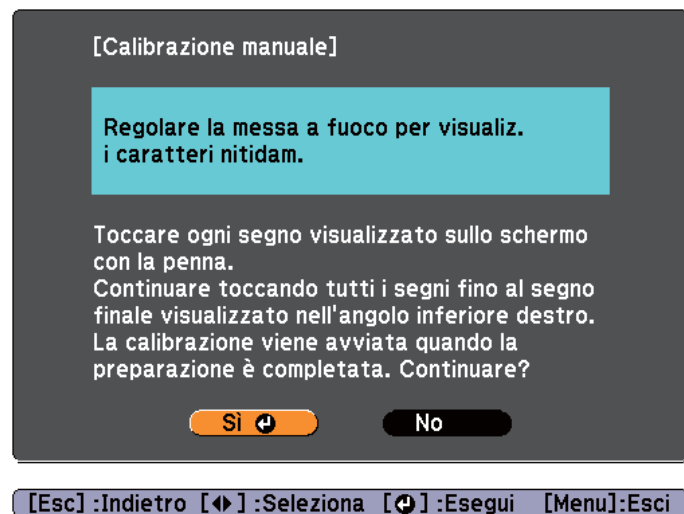
### 1 Impostare **Avanzate - Easy Interactive Function** su **Calibrazione manuale** dal menu di configurazione.



[Esc]:Indietro [↵]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci

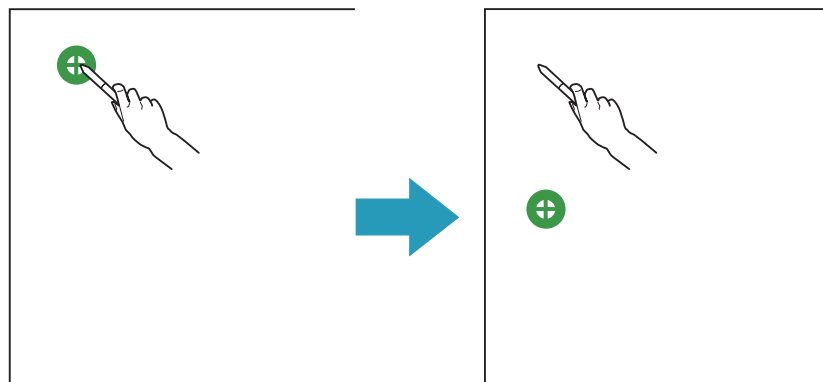


- 2** Regolare la messa a fuoco seguendo le istruzioni a schermo.

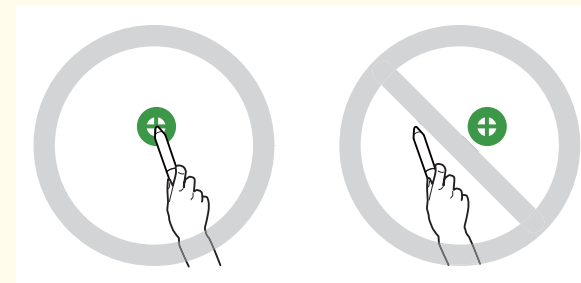


- 3** Utilizzare il tasto [↵] sul telecomando o sul pannello di controllo per selezionare "Sì".

- 4** Sullo schermo proiettato viene visualizzato un punto. Toccarne il centro con la punta di Easy Interactive Pen. Il punto scompare e viene in seguito visualizzato nella posizione successiva.

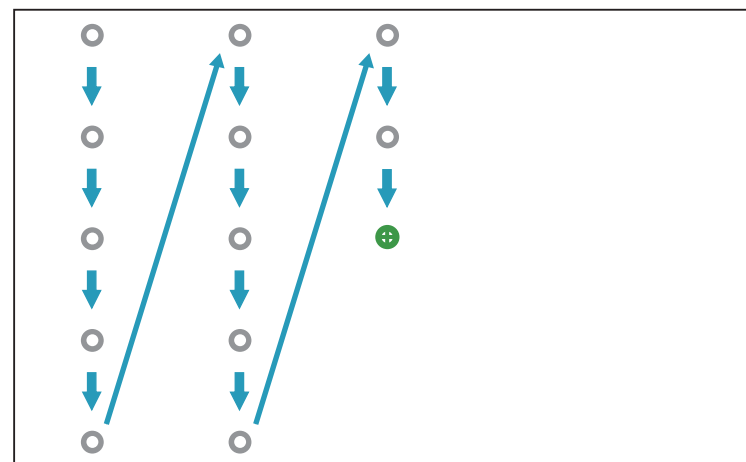


Assicurarsi di toccare il centro del punto. Diversamente, questo potrebbe non essere posizionato correttamente.



- 5** Il punto viene prima visualizzato in alto a sinistra, per poi spostarsi in basso a destra.

Ripetere la procedura descritta al punto 4 fino a non visualizzare più nessun punto.





- Se si tocca la posizione errata, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo per tornare al punto precedente. Non è possibile tornare ancora più indietro del punto precedente.
- Tenere premuto il tasto [Esc] per annullare la calibrazione.
- È possibile che trascorrono diversi secondi dopo la scomparsa di tutti i punti fino al termine della calibrazione.

Casi in cui è necessario calibrare la penna

La posizione in cui vengono eseguiti i disegni mediante Easy Interactive Pen e quella in cui vengono visualizzati i disegni potrebbero non combaciare nelle situazioni seguenti.

- Dopo aver eseguito la correzione del Keystone.
- Dopo aver regolato le dimensioni dell'immagine.
- Dopo aver eseguito la funzione Scorr. immagine.
- Dopo aver modificato la posizione del proiettore.

Se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento, ricalibrare la penna.

## Funzioni della barra degli strumenti

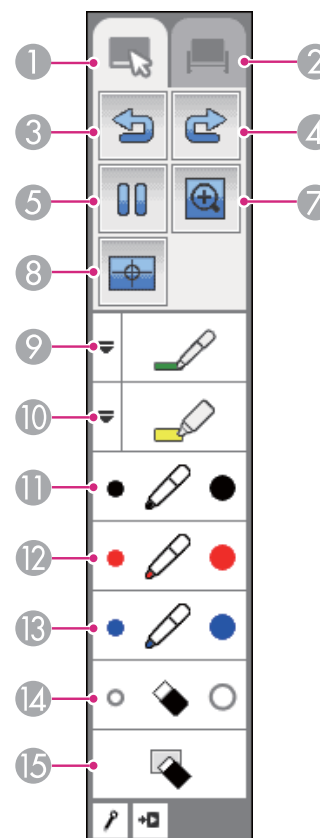
Sono disponibili le seguenti modalità della barra degli strumenti.

Modalità Annotazione	È possibile tracciare linee e forme sull'immagine proiettata.
----------------------	---------------------------------------------------------------

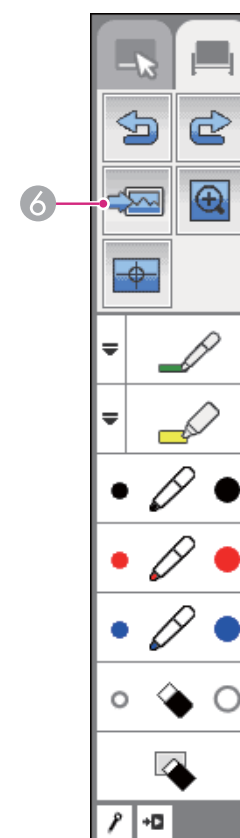
Modalità Lavagna

È possibile proiettare sfondi dal colore uniforme come una lavagna chiara per inserirvi testi o immagini. Oltre a uno sfondo semplice, è possibile anche scegliere altri motivi per lo sfondo, come ad esempio linee e linee griglia.

### Modalità Annotazione



### Modalità Lavagna














①








### Scheda Modalità Annotazione






Consente di passare a Modalità Annotazione.

- 2  **Scheda Modalità Lavagna**  
Consente di passare a Modalità lavagna.
  - 3  **Annulla**  
Annulla l'operazione precedente.
  - 4  **Ripeti**  
Annulla un'operazione di annullamento e ripristina lo stato precedente.
  - 5  **Blocco (solo Modalità Annotazione)**  
Mette in pausa l'immagine proiettata. Ogni volta che si tocca l'icona, l'opzione Blocco viene attivata o disattivata.
-  È inoltre possibile utilizzare il tasto [Freeze] del telecomando.  
☞ "Blocco dell'immagine (Blocco)" [p.68](#)
- 6  **Seleziona sfondo (solo Modalità Lavagna)**  
Consente di selezionare un motivo per lo sfondo tra le sei opzioni disponibili per la Modalità Lavagna.







- 7  **E-Zoom**  
Mostra un bersaglio che consente di ingrandire l'immagine al centro del bersaglio. È possibile impostare il bersaglio mediante Easy Interactive Pen.  
[  ]: ingrandisce l'immagine.  
[  ]: riduce l'immagine.  
[  ]: aumenta l'ingrandimento di un grado.  
[  ]: chiude E-Zoom.

- È possibile far scorrere l'immagine ingrandita trascinandola mediante Easy Interactive Pen.
- Non è possibile utilizzare E-Zoom da telecomando, telecamera documenti, o Crestron RoomView® mentre è in funzione Easy Interactive Pen in E-Zoom.  
☞ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.70](#)  
☞ "Informazioni su Crestron RoomView®" [p.92](#)

- 8  **Calibrazione della penna**  
Esegue l'Autocalibrazione.  
☞ "Autocalibrazione" [p.59](#)
- 9  **Penna**  
Passa alla penna per disegnare liberamente. Fare clic su [  ] a sinistra dell'icona per modificare colore e larghezza della linea della penna.
- 10  **Evidenziatore**  
Passa a un evidenziatore in grado di tracciare linee traslucide. Fare clic su [  ] a sinistra dell'icona per modificare colore e larghezza dell'evidenziatore.

- ⑪  **Penna nera**  
Passa alla penna nera per disegnare liberamente. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
- ⑫  **Penna rossa**  
Passa alla penna rossa per disegnare liberamente. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
- ⑬  **Penna blu**  
Passa alla penna blu per disegnare liberamente. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
- ⑭  **Gomma**  
Passa a una gomma. Fare clic a destra dell'icona per cancellare aree più estese, fare invece clic a sinistra dell'icona per cancellare aree più ristrette.
- ⑮  **Cancella schermo**  
Cancella ogni traccia dei disegni presenti nella pagina visualizzata.



- Fare clic su [  ] per nascondere la barra degli strumenti.
- È possibile visualizzare di nuovo la barra degli strumenti facendo clic su una delle schede della barra degli strumenti [  ] posta a sinistra o a destra sullo schermo.
- Se si fa clic su [  ], la barra degli strumenti viene nascosta ogni volta che si disegna qualcosa. Per impostazione predefinita, la barra degli strumenti viene visualizzata sempre.
- È possibile spostare le schede della barra degli strumenti [  ] verso l'alto e verso il basso.
- Se non utilizzate, dopo un determinato periodo di tempo le schede della barra degli strumenti [  ] non vengono più visualizzate. Avvicinare Easy Interactive Pen allo schermo proiettato per visualizzare le schede della barra degli strumenti [  ].

## Utilizzo come mouse ed esecuzione di disegni mediante collegamento a un computer (Interazione computer)

È possibile collegare il proiettore a un computer per utilizzare il computer dallo schermo proiettato e consentire a due persone di disegnare contemporaneamente.

È richiesta l'installazione di Easy Interactive Driver per Mac OS X.



☛ "Installare Easy Interactive Driver (solo Mac OS X)" [p.65](#)

È necessario che sul computer sia già disponibile una funzione di disegno.

Il software Easy Interactive Tools è in dotazione con questo proiettore. Per maggiori informazioni sulle funzioni di Easy Interactive Tools, vedere il seguente manuale.

 [Guida operativa di Easy Interactive Tools Ver.2](#)



- Collegare il proiettore al computer mediante un cavo USB per ottenere un collegamento con le funzioni del computer.  
 "Collegamento di dispositivi USB" [p.31](#)
- Per collegarsi alle funzioni del computer, eseguire le impostazioni seguenti.
  - Impostare **Avanzate - USB Type B** su **Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function** dal menu di configurazione.
  - Impostare la sorgente cui è collegato il computer in **Avanzate - Easy Interactive Function - Usa sorgente** dal menu di configurazione.
  -  **Avanzate - Easy Interactive Function** [p.106](#)
- Non è possibile utilizzare la funzione di disegno incorporata del proiettore se si passa alla sorgente di immagini impostata in **Usa sorgente**.

## Installare Easy Interactive Driver (solo Mac OS X)

Per utilizzare Easy Interactive Pen con Mac OS X è richiesto Easy Interactive Driver.

## Requisiti di sistema

<b>Sistema operativo</b>	Mac OS X 10.3.9 o successivo Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
<b>CPU</b>	Power PC G3.900 MHz o superiore Consigliata: Intel Core Duo 1,5 GHz o superiore
<b>Memoria</b>	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore
<b>Spazio su disco rigido</b>	100 MB o superiore
<b>Schermo</b>	Risoluzioni non inferiori a XGA (1024 x 768) e non superiori a WUXGA (1920 x 1200) Schermo a colori a 16 bit o superiore

## Installazione



È possibile saltare la procedura seguente se l'installazione di Easy Interactive Tools è stata eseguita mediante l'opzione Installazione rapida poiché quest'ultima già installa Easy Interactive Driver.

 [Guida operativa di Easy Interactive Tools Ver.2](#)

- 1** Accendere il computer.
- 2** Inserire il CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" nel computer.
- 3** Fare doppio clic sull'icona Install Navi nella finestra EPSON.
- 4** Selezionare **Personalizzata**, quindi seguire le istruzioni a schermo per eseguire l'installazione.

**5** Riavviare il computer.

## Disinstallazione

- 1** Aprire la cartella **Applicazioni** e fare doppio clic su **Easy Interactive Driver**.
- 2** Eseguire Run **Easy Interactive Driver Uninstaller** nella cartella **Tools**.
- 3** Per la disinstallazione, seguire le istruzioni a schermo.

## Utilizzo del computer con una penna al posto del mouse

È possibile utilizzare un computer mediante Easy Interactive Pen al posto del mouse.

Se si imposta **Abilita clic destro** su **On** in **Avanzate - Easy Interactive Function** dal menu di configurazione, premendo a lungo Easy Interactive Pen viene eseguita la funzione di tasto destro.

## Possibilità di utilizzo simultaneo delle penne da parte di due persone

Easy Interactive Tools consente a due persone di utilizzare contemporaneamente le Easy Interactive Pen.

☞ [Guida operativa di Easy Interactive Tools Ver.2](#)

Impostare **Numero utenti penna** su **Due utenti** in **Avanzate - Easy Interactive Function** dal menu di configurazione.



- Se **Numero utenti penna** è impostato su **Un utente**, è possibile utilizzare Easy Interactive Pen con tablet PC in Windows Vista/7. È inoltre possibile utilizzare la penna per Office in Windows Vista/7.
- Dal menu di configurazione è possibile impostare operazioni eseguibili mediante Easy Interactive Pen.
  - Per abilitare la funzione di penna in Windows Vista/7, impostare **Modo Funzion. penna** su **Penna**.
  - È possibile cambiare Clic destro e Clic sinistro in **Avanzate - Pulsante punta penna**.
- ☞ **Avanzate - Easy Interactive Function** [p.106](#)

## Regolazione dell'area di funzionamento della penna

Quando si utilizza la funzione Easy Interactive Function mediante collegamento a un computer, se cambia la risoluzione del computer viene automaticamente regolata l'area di funzionamento della penna. Non è necessario rieseguire l'allineamento della penna.



- È possibile attivare questa funzione mediante On o disattivarla mediante Off in **Autoreg. area penna** dal menu di configurazione. L'impostazione predefinita è On.
- ☞ **Avanzate - Easy Interactive Function - Avanzate** [p.106](#)

Se Easy Interactive Pen risulta fuori posto malgrado l'impostazione di **Autoreg. area penna** su On, si può tentare di eseguire la Reg. man. area penna.

☞ "Reg. man. area penna" [p.66](#)

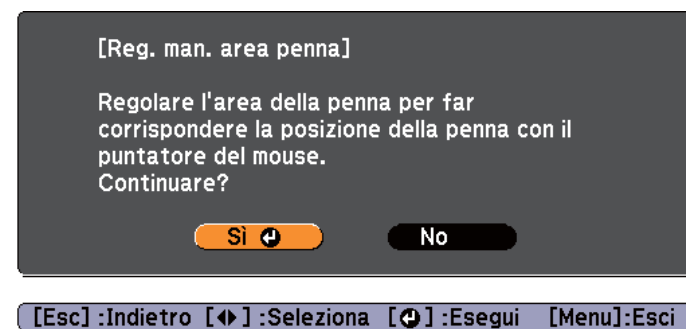
Reg. man. area penna

- 1** Selezionare **Reg. man. area penna** per **Easy Interactive Function** dal menu di configurazione.



- Regolare per adattare l'immagine proiettata all'interno dello schermo.
- Visualizzare la schermata del desktop del computer in modo da poter controllare facilmente la posizione del puntatore del mouse.

**2** Utilizzare il tasto [↵] sul telecomando per selezionare "Sì".



Il puntatore del mouse si sposta verso l'alto a sinistra.

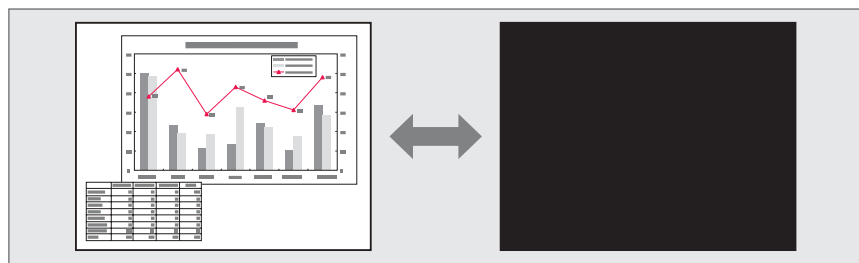
**3** Quando il puntatore del mouse si ferma in alto a sinistra, toccarne la punta mediante Easy Interactive Pen.

Il puntatore del mouse si sposta verso il basso a destra.

**4** Quando il puntatore del mouse si ferma in basso a destra, toccarne la punta mediante Easy Interactive Pen.

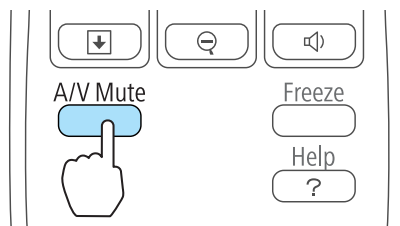
## Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)

È possibile disattivare la visualizzazione dell'immagine sullo schermo se si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare operazioni come ad esempio il cambio dei file.



Ogni volta che si preme il tasto [A/V Mute], viene attivata o disattivata l'opzione A/V Mute.

### Telecomando



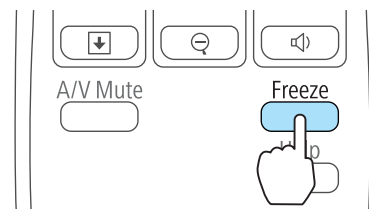
- Se questa funzione viene utilizzata durante la proiezione di immagini in movimento, la riproduzione delle immagini e dell'audio non verrà interrotta e non sarà possibile ritornare al punto in cui era stato attivato A/V Mute.
- Attivando A/V Mute, viene ancora trasmesso l'audio del microfono.
- È possibile selezionare lo schermo visualizzato premendo il tasto [A/V Mute] dal menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Schermo - A/V Mute** [p.106](#)
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute, quindi le ore della lampada continuano ad accumularsi.

## Blocco dell'immagine (Blocco)

Quando viene attivato Blocco su immagini in movimento, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva in precedenza la funzione Blocco, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza che si proietti alcuna immagine.

A ogni pressione del tasto [Freeze], l'opzione Freeze viene attivata o disattivata.

### Telecomando



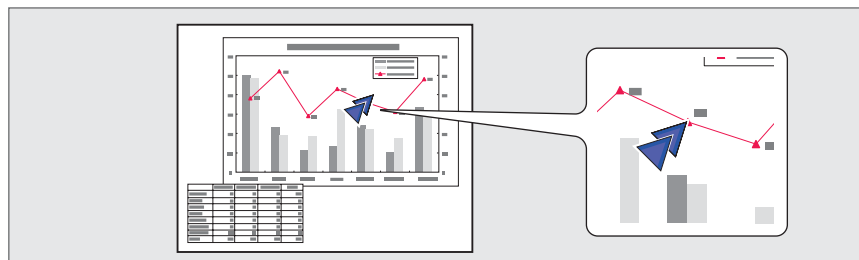




- L'audio non verrà interrotto.
- Per le immagini in movimento, le immagini continuano a essere riprodotte mentre lo schermo è bloccato. Pertanto, non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui era stata sospesa.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, il menu o la schermata della Guida vengono chiusi.
- L'opzione Blocco funziona anche quando si utilizza E-Zoom.

## Funzione puntatore (Puntatore)

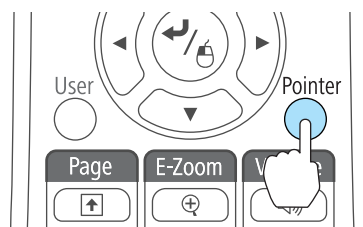
Questa funzione consente di spostare l'icona del puntatore sull'immagine proiettata in modo da focalizzare l'attenzione sull'area desiderata.



### 1 Visualizzare il Puntatore.

A ogni pressione del tasto [Pointer], il puntatore viene visualizzato o nascosto.

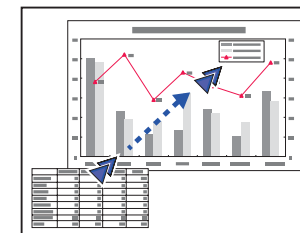
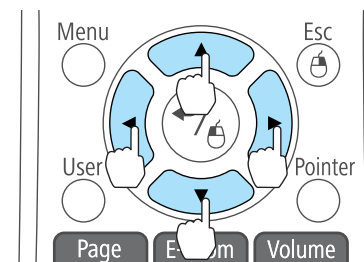
#### Telecomando



### 2

Spostare l'icona del Puntatore (↗).

#### Telecomando



Premendo insieme due tasti [↶], [↷], [↵] o [↶] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

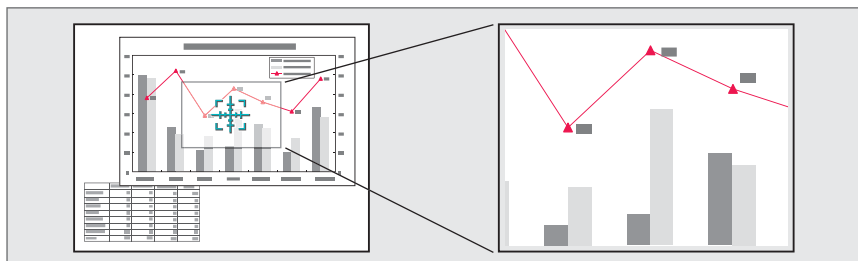


È possibile selezionare la forma dell'icona del puntatore dal menu Configurazione.

**Impostazioni - Forma del puntatore** [p.104](#)

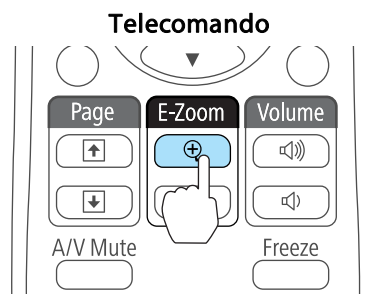
## Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli, quali i grafici e le tabelle.

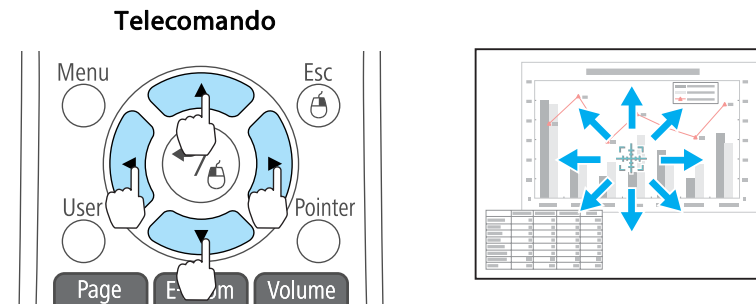


### 1 Avviare E-Zoom.

Premere il tasto [⊕] per visualizzare l'icona Croce (⊕).

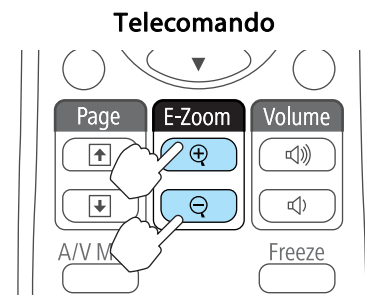


### 2 Spostare l'icona Croce (⊕) sull'area dell'immagine da ingrandire.



Premendo insieme due tasti [⬆], [⬇], [⬅] o [➡] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

### 3 Eseguire l'ingrandimento.



Tasto [⊕]: ingrandisce l'area a ogni pressione. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Tasto [⊖]: riduce le immagini ingrandite.

Tasto [Esc]: annulla la funzione E-Zoom.



- Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L'area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in 25 incrementi.
- Durante la proiezione ingrandita, premere i tasti [⬆], [⬇] e [⬅] per scorrere l'immagine.

## Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)

Si può controllare il puntatore del mouse del computer dal telecomando del proiettore. Questa funzione è chiamata MouseWireless.

I seguenti sistemi operativi sono compatibili con MouseWireless.

	Windows	Mac OS X
<b>Sistema operativo</b>	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10,7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

\* Con alcune versioni dei sistemi operativi, potrebbe non essere possibile utilizzare la funzione MouseWireless.

Per attivare la funzione MouseWireless, procedere come segue.

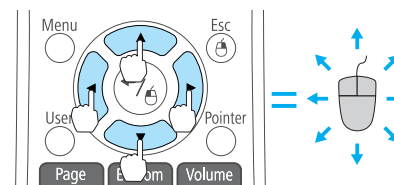
- 1** Impostare **USB Type B** su **MouseWireless/USB Display** dal menu di configurazione. (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)  
 ➡ Avanzate - USB Type B [p.106](#)
- 2** Collegare il proiettore al computer con il cavo USB in dotazione o con uno disponibile in commercio.  
 ➡ "Collegamento di un computer" [p.26](#)
- 3** Cambiare la sorgente con una delle seguenti:
  - USB Display
  - Computer1
  - Computer2

### • HDMI

➡ "Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando" [p.41](#)

Una volta impostato, il puntatore del mouse è controllabile secondo quanto descritto sotto.

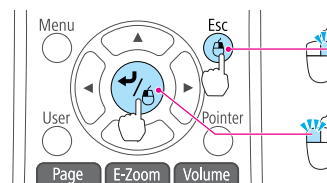
### Spostamento del puntatore del mouse



Tasti [↶][↷][↵][↶][↷]:

Spostano il puntatore del mouse.

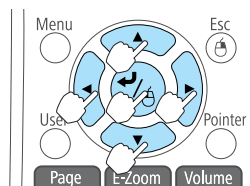
### Clic del mouse



Tasto [Esc]: clic con il tasto destro.

Tasto [↵]: clic con il tasto sinistro.  
 Premere rapidamente due volte per eseguire un doppio clic.

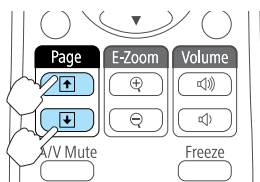
### Selezione e trascinamento



Tenendo premuto il tasto [↵], premere [↶], [↷], [↵], o il tasto [↶][↷] per trascinare.

Rilasciare il tasto [↵] quando è stata raggiunta la posizione desiderata.

## Pagina Su/Giù



Tasto [↑]: passa alla pagina precedente.

Tasto [↓]: passa alla pagina successiva.



- Premendo insieme due tasti [↖], [↗], [↘] o [↙] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.
  - Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
  - La funzione MouseWireless non è attiva nei seguenti casi.
    - Quando l'impostazione **Avanzate - USB Type B** è configurata su qualunque altra opzione diversa da **MouseWireless/USB Display** (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi).
    - Durante la visualizzazione del menu di configurazione o della guida.
    - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume).
- Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

## Salvataggio di un Logo Utente

È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.

È possibile utilizzare il logo dell'utente registrato sullo schermo all'avvio della proiezione o quando non viene trasmesso alcun segnale di immagine.

☛ **Avanzate - Schermo** [p.106](#)



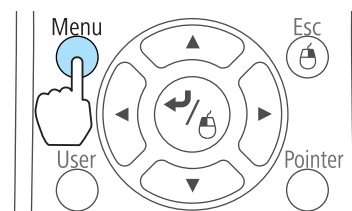
Una volta salvato, il logo dell'utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.

**1**

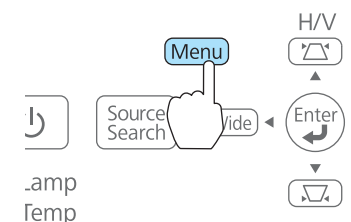
Proiettare l'immagine da salvare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.98](#)

### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo



**2**

Selezionare **Logo utente** da **Avanzate**.



- Se l'opzione **Logo protetto** di **Protetto da password** è impostata su **On**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.  
☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.81](#)
- Se **Logo utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato o Regola zoom, la funzione attualmente in esecuzione viene annullata.

- 3** Quando viene visualizzato il messaggio "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.

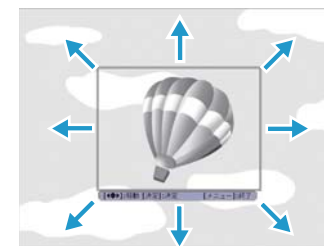
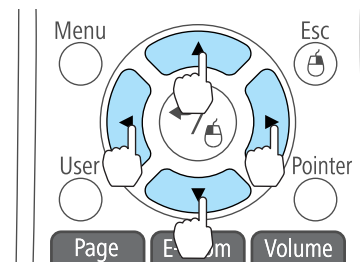


Premendo il tasto [↵] sul telecomando o sul pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare a seconda del segnale per corrispondere alla risoluzione corrente del segnale dell'immagine.

- 4** Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.

È possibile eseguire le stesse operazioni dal pannello di controllo del proiettore.

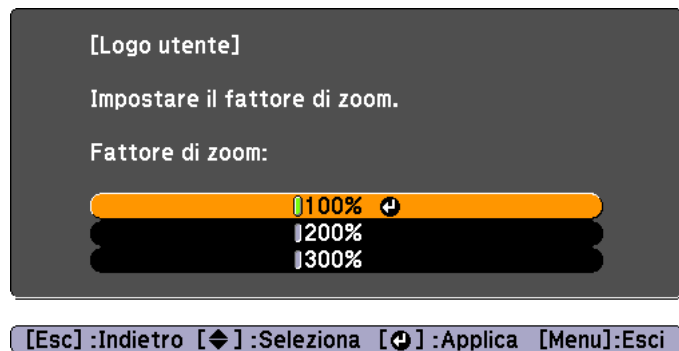
## Telecomando



È possibile salvare immagini da 400x300 punti.

- 5** Quando si preme il tasto [↵] e viene visualizzato il messaggio "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare **Sì**.

- 6** Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.



- 7** Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare **Si**.  
L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato."



- Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.
- Il salvataggio dura qualche istante. Durante il salvataggio, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata poiché ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.

## Salvataggio del Pattern utente

Sono disponibili quattro tipi di motivi registrati sul proiettore, come ad esempio i motivi a righe o con griglie.

☛ **Impostazioni - Pattern - Tipo pattern** p.104

È inoltre possibile salvare l'immagine in corso di proiezione come Pattern utente.

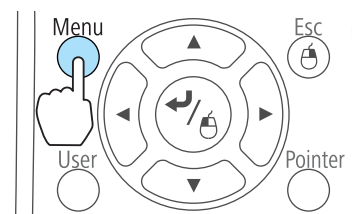


Quando si salva un Pattern utente, il Pattern utente precedente viene cancellato.

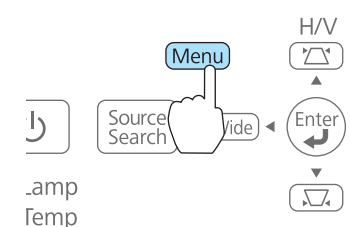
- 1** Proiettare l'immagine da utilizzare come Pattern utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" p.98

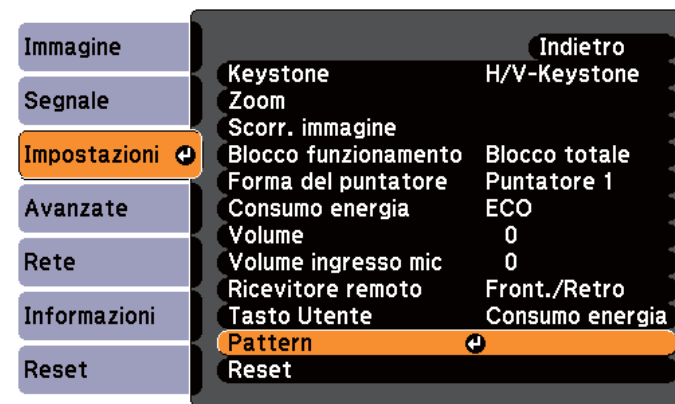
### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo

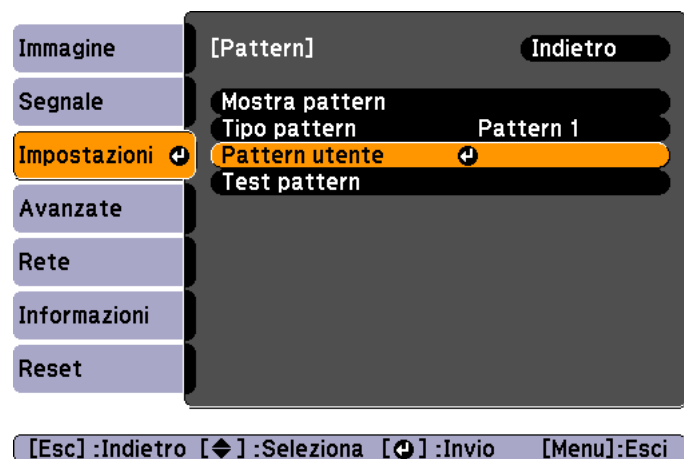


- 2** Selezionare **Pattern** dalle **Impostazioni**.



[Esc]:Indietro [Up]:Seleziona [Down]:Invio [Menu]:Esci

- 3** Selezionare **Pattern utente**.



Se **Pattern utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato, Regola Zoom, o Scorr. immagine, la funzione attualmente in esecuzione viene temporaneamente annullata.

**4** Quando viene visualizzato "Usare l'immagine attualmente proiettata come Pattern utente?", selezionare **Sì**.

**5** Quando si preme il tasto [↵], compare il messaggio "Salvare l'immagine come Pattern utente?". Selezionare **Sì**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, compare il messaggio "L'impostazione del Pattern utente è completata."



- Una volta salvato, il Pattern utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.
- Il salvataggio del Pattern utente dura qualche istante. Durante il salvataggio del pattern utente, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata poiché ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.

## Proiezione senza un computer (Slideshow)

Collegando al proiettore una periferica di archiviazione USB, per esempio una memoria USB o un disco rigido USB, è possibile proiettare i file memorizzati sulla periferica senza utilizzare un computer. Questa funzione è chiamata Slideshow.



- Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.
- Non è possibile correggere la distorsione del keystone durante la proiezione di una Slideshow, anche se si premono i tasti [↵] e [↶] sul pannello di controllo.

## Specifiche dei file che possono essere proiettati mediante Slideshow

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Immagine	.jpg	Non è possibile proiettare i formati seguenti. - Formato nel modo colore CMYK - Formato progressivo - Immagini con una risoluzione superiore a 8192x8192 A causa delle caratteristiche dei file JPEG, è possibile che le immagini non vengano proiettate nitidamente se il rapporto di compressione è troppo alto.
	.bmp	Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800.</li> <li>• Non è possibile proiettare GIF animate.</li> </ul>

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
	.png	Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800.



- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Il proiettore non supporta alcuni file system. Pertanto, utilizzare supporti formattati in Windows.
- Formattare i supporti utilizzando il file system FAT16/32.

## Esempi di Slideshow

### Proiezione di immagini memorizzate su periferiche di archiviazione USB



☛ "Proiezione dell'immagine selezionata" [p.78](#)

☛ "Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)" [p.79](#)

## Metodi di esecuzione delle Slideshow

Anche se i seguenti passaggi si riferiscono all'uso del telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo.

### Avvio della Slideshow

**1**

Cambiare l'impostazione in "USB".

☛ "Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando" [p.41](#)





**2**

Collegare la periferica di archiviazione USB o la fotocamera digitale al proiettore.

☛ "Collegamento di dispositivi USB" [p.31](#)

La Slideshow si avvia e viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

- I file JPEG vengono visualizzati come anteprime (il contenuto dei file viene visualizzato in immagini di dimensioni ridotte).
- Gli altri file o cartelle vengono visualizzati come icone come illustrato nella tabella seguente.

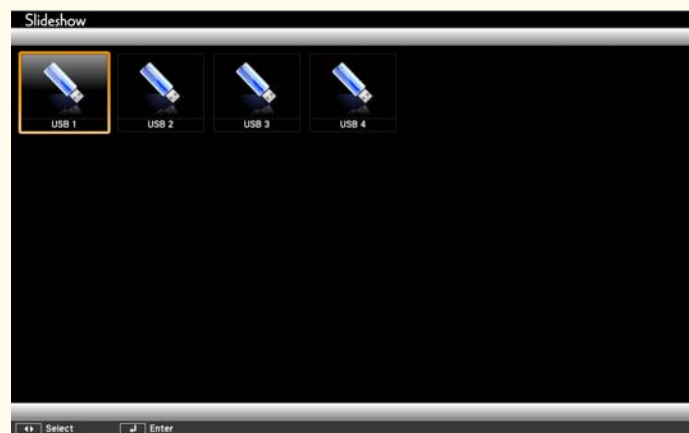
Icona	File	Icona	File
	File JPEG*		File BMP
	File GIF		File PNG

\* Se non è possibile visualizzare il file come anteprima, viene visualizzato come icona.





- È anche possibile inserire una scheda di memoria in un lettore di schede USB e collegare il lettore al proiettore. Tuttavia, alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Se viene visualizzata la seguente schermata (schermata Seleziona unità), utilizzare i tasti [↑], [↓], [←] e [→] per selezionare l'unità da utilizzare, quindi premere il tasto [↵].



- È possibile visualizzare la schermata Seleziona unità posizionando il cursore su **Seleziona unità** nella parte superiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].

## Proiezione delle immagini

**1**

Utilizzare i tasti [↑], [↓], [←] e [→] per selezionare il file o la cartella che si desidera proiettare.



Se nella schermata corrente non vengono visualizzati tutti i file e le cartelle, premere il tasto [↓] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina seg** nella parte inferiore della schermata e premere il tasto [↵].

Per tornare alla schermata precedente, premere il tasto [↑] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina prec** nella parte superiore della schermata e premere il tasto [↵].

**2**

Premere il tasto [↵].

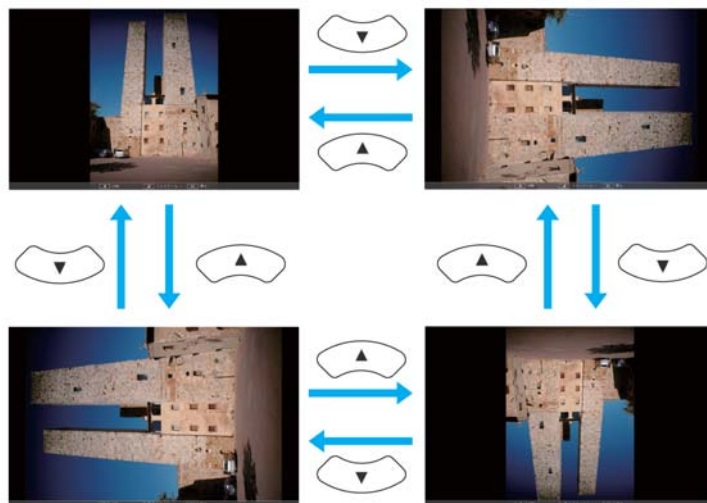
Viene visualizzata l'immagine selezionata.

Se è selezionata una cartella, vengono visualizzati i file nella cartella selezionata. Per tornare alla schermata visualizzata prima dell'apertura della cartella, posizionare il cursore su **Torna all'inizio** e premere il tasto [↵].

## Rotazione delle immagini

È possibile ruotare le immagini riprodotte con incrementi di 90°. La funzione di rotazione è disponibile anche durante la Slideshow.

- 1 Riprodurre le immagini o eseguire la Slideshow.
- 2 Durante le proiezione, premere il tasto [▲] o [▼].



## Chiusura della Slideshow

Per chiudere la Slideshow, scollegare la periferica USB dalla porta USB del proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

## Proiezione dell'immagine selezionata

### Attenzione

Non scollegare la periferica di archiviazione USB durante l'utilizzo. È possibile che la Slideshow non venga riprodotta correttamente.

- 1 Avviare la Slideshow.  
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.  
☛ "Avvio della Slideshow" [p.76](#)

- 2 Premere i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per selezionare il file delle immagini da proiettare.



- 3 Premere il tasto [↵].  
L'immagine viene visualizzata.



Premere i tasti [◀] e [▶] per passare al file delle immagini precedente o successivo.

- 4 Premere il tasto [Esc] per tornare alla schermata con l'elenco dei file.

## Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)

È possibile proiettare in sequenza e singolarmente i file di immagini contenuti in una cartella. Questa funzione è chiamata Slideshow. Eseguire la procedura indicata di seguito per eseguire la Slideshow.



Per cambiare i file automaticamente quando si esegue una Slideshow, impostare **Tempo cambio schermo** da **Opzione** in Slideshow su un'impostazione diversa da **No**. L'impostazione predefinita è 3 secondi.

☞ "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow" [p.79](#)

- 1 Avviare la Slideshow.  
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.  
☞ "Avvio della Slideshow" [p.76](#)
- 2 Utilizzare i tasti [◀], [▶], [◀▶], e [◀▶] per posizionare il cursore sulla cartella in cui si desidera eseguire la Presentazione, quindi premere il tasto [↵].
- 3 Selezionare **Presentazione** nella parte inferiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].  
La Slideshow si avvia e i file di immagini contenuti nella cartella vengono proiettati in sequenza, uno alla volta.  
Dopo aver proiettato l'ultimo file, viene rivisualizzato automaticamente l'elenco dei file. Se si imposta **Riesegui** su **On** nella

schermata Opzione, la proiezione verrà riavviata quando si raggiunge la fine.

☞ "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow" [p.79](#)

È possibile passare alla schermata successiva, ritornare alla schermata precedente o interrompere la riproduzione durante la proiezione di una Slideshow.



Se **Tempo cambio schermo** nella schermata Opzione è impostato su **No**, i file non si susseguiranno automaticamente quando si seleziona Presentazione. Premere il tasto [▶], [↵] o [◀] per continuare con il file successivo.

Durante la proiezione di un file di immagine con Slideshow, si possono utilizzare le seguenti funzioni:

- Blocco  
☞ "Blocco dell'immagine (Blocco)" [p.68](#)
- A/V Mute  
☞ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" [p.68](#)
- E-Zoom  
☞ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.70](#)

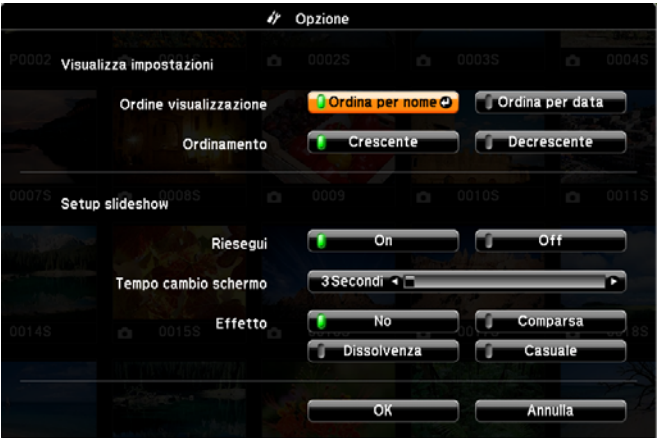
## Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow

È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le operazioni Slideshow nella schermata Opzione.

**1** Premere i tasti [↶], [↷], [↵] e [↴] per posizionare il cursore sulla cartella nella quale si desidera impostare le condizioni di visualizzazione, quindi premere il tasto [Esc]. Selezionare **Opzione** dal sottomenu visualizzato, quindi premere il tasto [↵].

**2** Alla visualizzazione della seguente schermata Opzione, configurare tutte le voci.  
Abilitare le impostazioni posizionando il cursore sull'opzione desiderata e premendo il tasto [↵].

La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.



Ordine visualizzazione	È possibile selezionare se visualizzare i file secondo le opzioni <b>Ordina per nome</b> o <b>Ordina per data</b> .
Ordinamento	È possibile selezionare se ordinare i file in ordine <b>Crescente</b> o <b>Decrescente</b> .
Riesegui	È possibile impostare se rieseguire la Slideshow.
Tempo cambio schermo	È possibile impostare il tempo di visualizzazione per i singoli file durante la Presentazione. È possibile impostare un tempo compreso tra <b>No</b> (0) e 60 Secondi. Se si imposta <b>No</b> , la riproduzione automatica è disabilitata.

Effetto	È possibile impostare gli effetti a schermo quando si passa da una diapositiva all'altra.
---------	-------------------------------------------------------------------------------------------

**3** Utilizzare i tasti [↶], [↷], [↵] e [↴] per posizionare il cursore su **OK**, quindi premere il tasto [↵].  
In tal modo vengono applicate le impostazioni.  
Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su **Annulla** e premere il tasto [↵].

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**  
Consente di limitare il numero di utenti che ha accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento**  
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione.  
☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.83](#)
- **Blocco di sicurezza**  
Il proiettore è dotato del seguente dispositivo di sicurezza antifurto.  
☛ "Blocco di sicurezza" [p.85](#)

## Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata l'opzione Protetto da password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore di immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di un dispositivo antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, l'opzione Protetto da password non è attivata.

### Tipi di opzioni Protetto da password

È possibile scegliere tra tre tipi di impostazione Protetto da password, in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

- **Accensione protetta**  
Quando l'opzione **Accensione protetta** è impostata su **On**, è necessario inserire una password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (anche con Direct Power On). Per avviare la proiezione, occorre inserire la password corretta.

### • Logo protetto

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Quando l'opzione **Logo protetto** è impostata su **On**, non è consentito apportare le seguenti modifiche alle impostazioni del logo utente.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Impostazione di **Colore sfondo**, **Schermo iniziale** o **A/V Mute** da **Schermo**  
☛ **Avanzate - Schermo** [p.106](#)

### • Protezione di Rete

Se **Protezione di Rete** è impostato su **On**, la modifica delle impostazioni di **Rete** è proibita.

☛ "Menu Rete" [p.109](#)

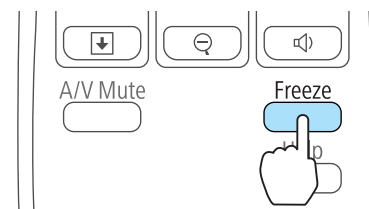
## Impostazione dell'opzione Protetto da password

Eeguire la procedura indicata di seguito per impostare l'opzione Protetto da password.

- 1 Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Verrà visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.

### Telecomando





- Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.  
Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.
- "Immissione della password" [p.82](#)
- Una volta impostata la password, collocare l'etichetta di protezione mediante password (in dotazione) in una posizione visibile sul proiettore come ulteriore deterrente contro i furti.

- 2** Selezionare il tipo di opzione Protetto da password da impostare, quindi premere il tasto [↵].

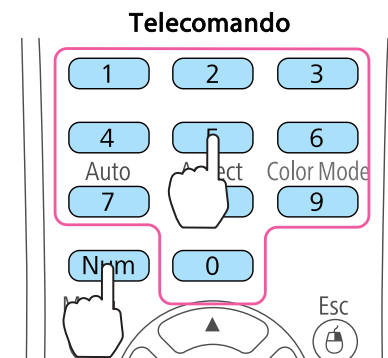


- 3** Selezionare **On**, quindi premere il tasto [↵].  
Premendo il tasto [Esc], la schermata visualizzata al punto 2 viene visualizzata nuovamente.

- 4** Impostare la password.

- Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [↵].
- Quando viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [↵]. La password predefinita è "0000". Modificare la Password impostandone una personalizzata. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa al passaggio 2.

- Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero immesso viene visualizzato nel formato "\* \* \* \*". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.



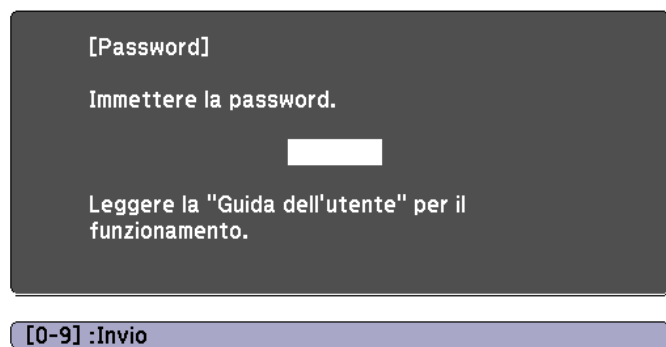
- Immettere di nuovo la password.  
Viene visualizzato il messaggio "Password accettata".  
Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

## Immissione della password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della password, inserire la password con il telecomando.

Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la password premendo i tasti numerici.





Inserendo la password corretta, la funzione Protetto da password viene temporaneamente disattivata.

## Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "**Codice di richiesta:** xxxxx" visualizzato sullo schermo e contattare il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
- Se l'operazione precedente viene ripetuta, e per 30 volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori password. "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione."

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)

Per bloccare i tasti operativi del pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti.

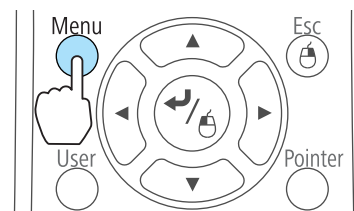
- Blocco totale  
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione utilizzando il pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- Blocco funz.  
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo a eccezione di [⏏].

Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

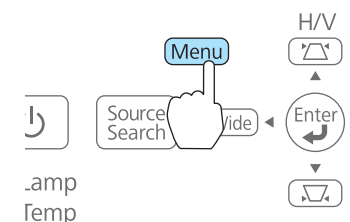
### 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☞ "Uso del menu Configurazione" [p.98](#)

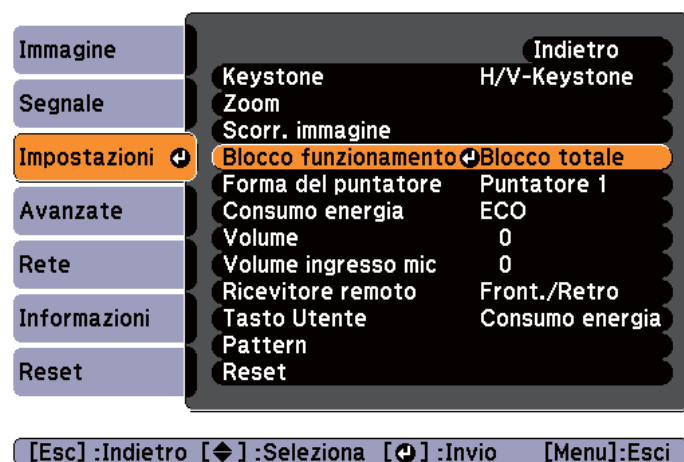
#### Utilizzo del telecomando



#### Utilizzo del pannello di controllo



### 2 Selezionare **Blocco funzionamento** da **Impostazioni**.



**3** Selezionare **Blocco totale** o **Blocco funz.** in base alle esigenze.



**4** Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare **Sì**.

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.



È possibile disattivare il blocco del pannello di controllo utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Selezionare **Off** da **Blocco funzionamento**.  
👉 **Impostazioni - Blocco funzionamento** p.104
- Tenendo premuto il tasto [↵] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.



### Blocco di sicurezza

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza

Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.

Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere di seguito.

☞ <http://www.kensington.com/>

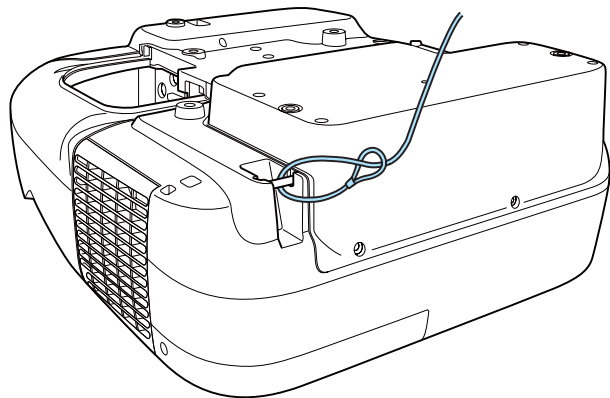
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.

### Installazione del blocco del cavo

Fare passare il blocco del cavo antifurto dal punto di installazione.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.



## Informazioni su EasyMP Monitor

EasyMP Monitor consente l'esecuzione di operazioni quali la verifica dello stato di diversi proiettori Epson connessi a una rete su un monitor di un computer, nonché il controllo dei proiettori dal computer.

È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

Quanto segue offre brevi descrizioni delle funzioni di monitoraggio e controllo utilizzabili tramite EasyMP Monitor.

- **Registrazione di proiettori per il monitoraggio e il controllo**

I proiettori in rete possono essere cercati automaticamente ed in seguito è possibile selezionare i proiettori da registrare tra quelli rilevati.

Si possono registrare proiettori inserendone l'indirizzo IP.

- **I proiettori registrati possono anche essere assegnati a gruppi, in modo da essere monitorati e controllati in gruppi.**

- **Monitoraggio dello stato dei proiettori registrati**

Grazie alle icone, si possono controllare lo stato di accensione/spengimento (ON/OFF) dei proiettori e i problemi/allarmi che richiedono attenzione.

È possibile selezionare gruppi di proiettori o un unico proiettore, quindi verificarne il tempo cumulativo di funzionamento o informazioni quali sorgenti di ingresso, problemi e avvisi legati ai proiettori.

- **Controllo dei proiettori registrati**

I proiettori possono essere selezionati in gruppi o come singoli proiettori, quindi è possibile effettuare operazioni per i proiettori selezionati quali accenderli e spegnerli, o alternare le sorgenti di ingresso.

Per cambiare le impostazioni del proiettore, è possibile utilizzare Controllo Web nel menu Configurazione.

In presenza di determinate azioni di controllo eseguite regolarmente in orari o giorni particolari, per registrare le impostazioni del timer utilizzare le Impostazioni del timer.

- **Impostazioni Notifica Mail**

È possibile configurare gli indirizzi e-mail ai quali inviare le notifiche nel caso in cui uno stato richieda attenzione, come nel caso di un problema a un proiettore registrato.

- **Invio di messaggi ai proiettori registrati**

Utilizzare il plugin Message Broadcasting per EasyMP Monitor per l'invio di file JPEG ai proiettori registrati.

Scaricare il plugin Trasmissione messaggio dall'indirizzo del sito Web presentato all'inizio di questo capitolo.

## Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)

Utilizzando il browser Web del computer connesso al proiettore in rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione consente di eseguire a distanza le operazioni di configurazione e comando. Inoltre, è possibile utilizzare la tastiera del computer. Pertanto, l'immissione dei caratteri per la configurazione risulta semplificata rispetto a quando si utilizza il telecomando.

Utilizzare il browser Web Microsoft Internet Explorer 6.0 o successivo. Utilizzare Safari per Mac OS X.



Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile utilizzare il browser Web per configurare le impostazioni ed eseguire operazioni di controllo, anche se il proiettore si trova nel modo stand by (quando è spento).

☛ **Avanzate - Imposta stand by - Modo stand by** [p.106](#)

## Configurazione del proiettore

Nel browser Web, è possibile configurare le voci che vengono generalmente impostate sul menu Configurazione del proiettore. Le impostazioni vengono

visualizzate nel menu Configurazione. Alcune voci possono essere impostate esclusivamente sul browser Web.

Voci del menu Configurazione che non possono essere impostate dal browser Web

- Menu Impostazioni - Keystone - Quick Corner
- Menu Impostazioni - Scorr. immagine
- Menu Impostazioni - Forma del puntatore
- Menu Impostazioni - Motivo (a eccezione del Tipo pattern)
- Menu Impostazioni - Tasto Utente
- Menu Avanzate - Logo utente
- Menu Avanzate - USB Type B
- Menu Avanzate - Easy Interactive Function
- Menu Avanzate - Lingua
- Menu Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota
- Menu Reset - Azzerà tutto e Azzerà ore lampada

Le impostazioni delle voci di ogni menu sono identiche a quelle del menu Configurazione del proiettore.

☛ "Menu Configurazione" [p.97](#)

Voci che possono essere impostate solo con il browser Web

- Nome community SNMP
- Password Monitor

## Visualizzazione della schermata Controllo Web

Per visualizzare la schermata Controllo Web, procedere come segue.

Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Utilizzare la modalità Avanzate per la connessione mediante una LAN wireless.



Non è possibile visualizzare la schermata Controllo Web se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Per visualizzare il Controllo Web, è necessario configurare le impostazioni della connessione in modo da non utilizzare un server proxy.

- 1** Avviare il browser Web sul computer.
- 2** Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella casella di immissione degli indirizzi del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera del computer.
- 3** Vengono visualizzati l'ID utente e la schermata di immissione della password.  
Inserire "**EPSONWEB**" come ID utente.  
La password predefinita è "**admin**".

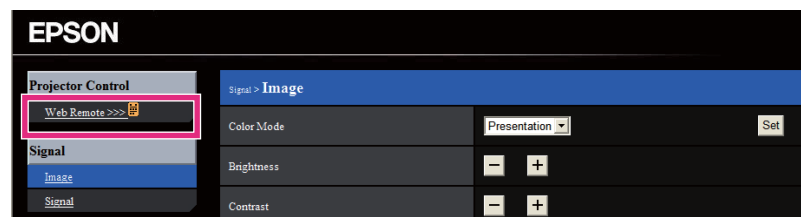


- Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata. Non è possibile modificare l'ID utente.
- È possibile modificare la password da **Basilari - Password contr. Web** nel menu Rete del menu Configurazione.  
☛ "Menu Basilari" [p.111](#)

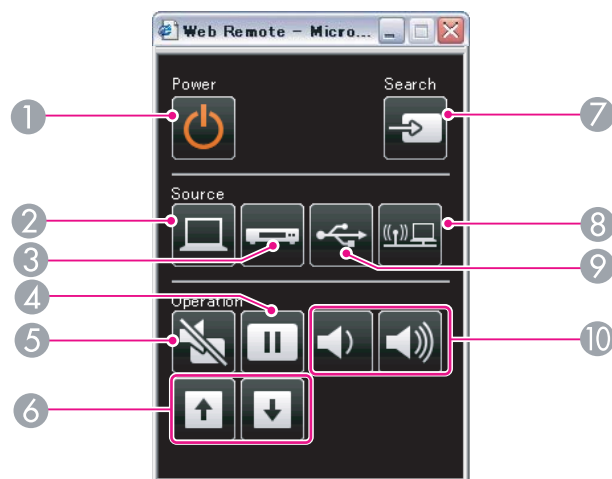
## Visualizzazione della schermata Web Remote

La funzione Web Remote consente di comandare a distanza il proiettore con un browser Web.

- 1** Visualizzare la schermata Controllo Web.
- 2** Fare clic su **Web Remote**.



**3** Viene visualizzata la schermata Web Remote.



Nome	Funzione
<b>1</b> <b>Tasto [Power]</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.39</a>
<b>2</b> <b>Tasto [Computer]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Porta Computer1</li> <li>• Porta Computer2</li> </ul>
<b>3</b> <b>Tasto [Video]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Porta S-Video</li> <li>• Porta Video</li> <li>• Porta HDMI</li> </ul>

Nome	Funzione
<b>4</b> <b>Tasto [Freeze]</b>	Interrompe o riprende la riproduzione delle immagini. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" <a href="#">p.68</a>
<b>5</b> <b>Tasto [A/V Mute]</b>	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.68</a>
<b>6</b> <b>Tasti [Page] [Up] [Down]</b>	Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando si utilizza la funzione MouseWireless ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.71</a></li> <li>• Quando si utilizza USB Display ☛ "Proiezione con USB Display" <a href="#">p.41</a></li> <li>• Collegamento a una rete</li> </ul> <p>Quando si proiettano immagini con la funzione Slideshow, con questi tasti è possibile visualizzare il file di immagine precedente/successivo.</p>
<b>7</b> <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.40</a>
<b>8</b> <b>Tasto [LAN]</b>	Passa alle immagini proiettate con EasyMP Network Projection. Quando si esegue la proiezione utilizzando la Quick Wireless Connection USB Key opzionale, questo tasto consente di passare all'immagine. ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando" <a href="#">p.41</a>
<b>9</b> <b>Tasto [USB]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A</li> </ul> ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando" <a href="#">p.41</a>

	Nome	Funzione
10	<b>Tasti [Volume]</b> [<] [>]	[<] Abbassa il volume. [>] Alza il volume. ☛ "Regolazione del volume" <a href="#">p.51</a>

## Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi

Impostando Notifica Mail, vengono inviati messaggi di notifica agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o allarmi relativi al proiettore. In questo modo è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ **Rete - Posta - Notifica Mail** [p.115](#)



- È possibile registrare fino a tre destinazioni (indirizzi) di notifica; i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.
- Se si verifica un problema critico inerente il proiettore tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.
- Il comando del dispositivo è possibile se **Modo stand by** è impostato su **Rete abilitata**, anche se il proiettore è in condizione di standby (ovvero è spento).

☛ **Avanzate - Imposta stand by - Modo stand by** [p.106](#)

### Lettura delle notifiche via e-mail degli errori

Quando la funzione Notifica Mail è impostata su On e si verifica un problema o un allarme del proiettore, viene inviato il seguente messaggio e-mail.

Mittente: Indirizzo Email 1

Oggetto: EPSON Projector

Riga 1: nome del proiettore in cui si è verificato il problema

Riga 2: indirizzo IP impostato per il proiettore su cui si è verificato il problema.

Riga 3 e successive: dettagli relativi al problema

I dettagli del problema sono elencati riga per riga. I contenuti principali del messaggio sono elencati di seguito.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Nessun segnale in ingresso nel proiettore. Controllare lo stato della connessione o che la sorgente del segnale sia accesa.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Per risolvere i problemi o per informazioni sugli avvisi, vedere di seguito.

☛ "Lettura degli indicatori" [p.122](#)

## Gestione Tramite SNMP

Impostando **SNMP** su **On** nel menu Configurazione, vengono inviati messaggi di notifica al computer specificato qualora si verifichi un problema o un allarme. In questo modo è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ **Rete - Altro - SNMP** [p.116](#)



- SNMP deve essere gestito dall'amministratore di rete o da persone che abbiano familiarità con la rete.
- Per utilizzare la funzione SNMP per il monitoraggio del proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso.
- La funzione di gestione mediante SNMP non può essere utilizzata tramite una LAN wireless in modalità di connessione Rapido.
- È possibile salvare al massimo due indirizzi IP.

## Comandi ESC/VP21

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

### Elenco dei comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

I contenuti principali sono elencati di seguito.

Voce			Comando
Alimentazione ON/OFF	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer1	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatico	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V Mute ON/OFF	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

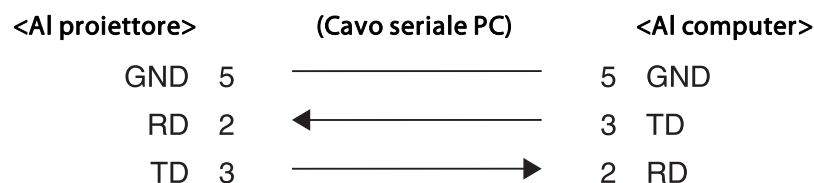
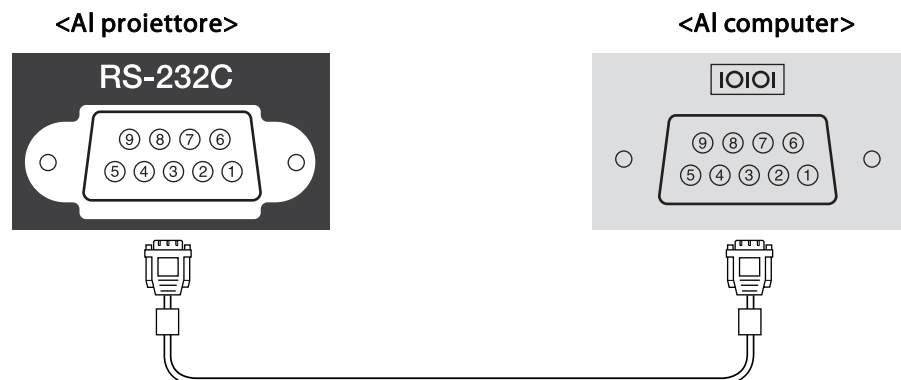
☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

### Caratteristiche del cavo

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)

- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

## Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

## Informazioni su PJLink

PJLink Class1, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class1 stabilito da JBMIA.

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete. Per maggiori informazioni sulle impostazioni di rete, vedere di seguito.

☛ "Menu Rete" p.109

È conforme a tutti i comandi ad eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class1 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### Comandi non compatibili

Funzione		Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

### I nomi degli ingressi definiti da PJLink e le sorgenti del proiettore corrispondenti

Sorgente	Comando PJLink
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

Sorgente	Comando PJLink
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"  
EPSON
- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"  
EB-485Wi/EB-485WT/EB-CU610Wi/BrightLink 485Wi  
EB-485W/EB-CU610W/PowerLite 485W  
EB-480i/EB-480T/EB-CU610Xi/BrightLink 480i  
EB-480/EB-CU610X/PowerLite 480  
EB-475Wi/EB-475WT/EB-CU600Wi/BrightLink 475Wi  
EB-475W/EB-CU600W/PowerLite 475W  
EB-470/EB-CU600X/PowerLite 470

## Informazioni su Crestron RoomView®

Crestron RoomView® è un sistema di controllo integrato fornito da Crestron®. Serve per monitorare e controllare diversi dispositivi connessi a una rete.

Il proiettore supporta il protocollo di controllo e pertanto è utilizzabile in un sistema creato con Crestron RoomView®.

Visitare il sito Web di Crestron® per dettagli su Crestron RoomView®. (sono supportati solo i display in lingua inglese).

<http://www.crestron.com>

Di seguito una panoramica di Crestron RoomView®.

### • Uso da remoto utilizzando un browser Web

È possibile utilizzare un proiettore dal computer proprio come quando si usa il telecomando.

### • Monitoraggio e controllo con il software applicativo

Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition forniti da Crestron® servono per monitorare i dispositivi del sistema, per comunicare con l'assistenza tecnica e per inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.



- È possibile inserire solo caratteri e simboli alfanumerici a un byte.
- Le seguenti funzioni non sono utilizzabili insieme a Crestron RoomView®.
  - ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.86](#)  
Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
  - Il comando del dispositivo è possibile se **Modo stand by** è impostato su **Rete abilitata**, anche se il proiettore è in condizione di standby (ovvero è spento).
    - ☛ Avanzate - Imposta stand by - Modo stand by [p.106](#)

## Uso del proiettore da un computer

### Visualizzazione della finestra operazione

Prima di qualsiasi operazione, controllare quanto segue.

- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Se si comunica con una LAN wireless, connettersi in modalità di connessione Avanzato.
  - ☛ "Menu LAN wireless" [p.111](#)

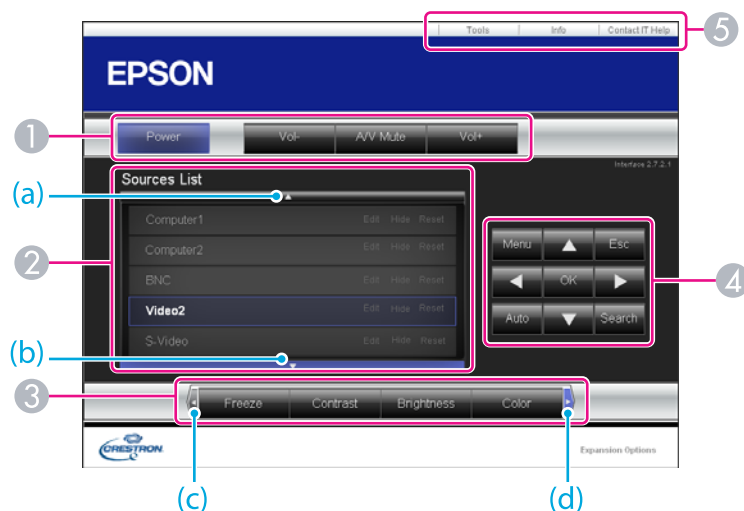


- Impostare **Crestron RoomView** su **On** dal menu **Rete**.

☛ **Rete - Altro - Crestron RoomView** [p.116](#)

- 1 Avviare il browser Web sul computer.
- 2 Inserire l'indirizzo IP del proiettore nel campo dell'indirizzo del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera.  
Compare la finestra operazione.

Uso della finestra operazione



- 1 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
<b>Power</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore.
<b>Vol-/Vol+</b>	Regola il volume.

Tasto	Funzione
<b>A/V Mute</b>	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.68</a>

- 2 Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili sullo schermo, fare clic su (a) o (b) per scorrere verso l'alto o verso il basso. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. È possibile cambiare il nome della sorgente, se necessario.
- 3 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni. Per visualizzare i tasti non visibili sullo schermo, fare clic su (c) o (d) per scorrere a sinistra o a destra.

Tasto	Funzione
<b>Freeze</b>	Interrompe o riprende la riproduzione delle immagini. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" <a href="#">p.68</a>
<b>Contrast</b>	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
<b>Brightness</b>	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
<b>Color</b>	È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
<b>Sharpness</b>	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
<b>Zoom</b>	Fare clic sul tasto [⊕] per ingrandire l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sul tasto [⊖] per ridurre un'immagine ingrandita con il tasto [⊕]. Fare clic sul pulsante [▲], [▼], [◀], o [▶] per modificare la posizione dell'immagine ingrandita. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" <a href="#">p.70</a>

- 4 [▲], [▼], [◀], e i tasti [▶] eseguono le stesse operazioni dei tasti [◀], [▼], [▶], e [▶] rispettivamente del telecomando. Selezionando gli altri tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
<b>OK</b>	Esegue la stessa operazione del tasto [↵] sul telecomando. ☛ "Telecomando" <a href="#">p.16</a>
<b>Menu</b>	Visualizza e chiude il menu Configurazione.
<b>Auto</b>	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o dalla porta Computer2, ottimizza automaticamente l'immagine regolando Tracking, Sync. e Posizione.
<b>Search</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.40</a>
<b>Esc</b>	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando. ☛ "Telecomando" <a href="#">p.16</a>

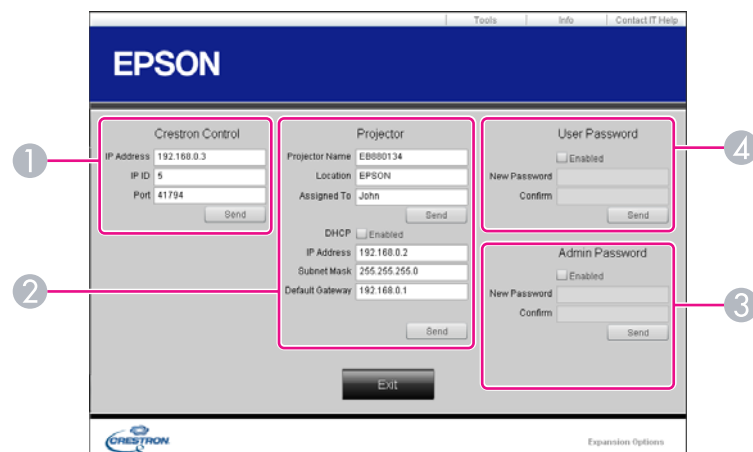
- 5 Selezionando le schede, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Scheda	Funzione
<b>Contact IT Help</b>	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Visualizza informazioni sul proiettore attualmente connesso.

Scheda	Funzione
<b>Tools</b>	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso. Consultare il prossimo paragrafo.

## Uso della finestra strumenti

La seguente finestra compare quando si seleziona la scheda **Tools** dalla finestra operazione. Questa finestra serve per cambiare le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.



- 1 **Crestron Control**  
Configura le impostazioni dei controller centrali Crestron®.
- 2 **Projector**  
È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
<b>Projector Name</b>	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete (il nome può contenere fino a 15 caratteri alfanumerici a un byte).
<b>Location</b>	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a un byte).
<b>Assigned To</b>	Inserire il nome del proiettore (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a un byte).

Voce	Funzione
<b>DHCP</b>	Selezionare la casella di controllo <b>Enabled</b> per utilizzare il DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
<b>IP Address</b>	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
<b>Subnet Mask</b>	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
<b>Default Gateway</b>	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
<b>Send</b>	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a <b>Projector</b> .

- 3 **Admin Password**  
Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra Tools.  
È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
<b>New Password</b>	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools (il nome può contenere fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte).
<b>Confirm</b>	Inserire la stessa password inserita in <b>New Password</b> . Se le password non sono identiche, compare un errore.
<b>Send</b>	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a <b>Admin Password</b> .

- 4 **User Password**  
Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.  
È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
<b>New Password</b>	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione (Fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte)
<b>Confirm</b>	Inserire la stessa password inserita in <b>New Password</b> . Se le password non sono identiche, compare un errore.
<b>Send</b>	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a <b>User Password</b> .



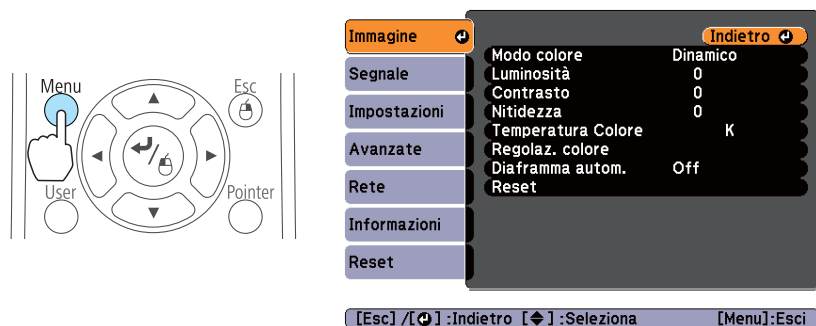
# Menu Configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

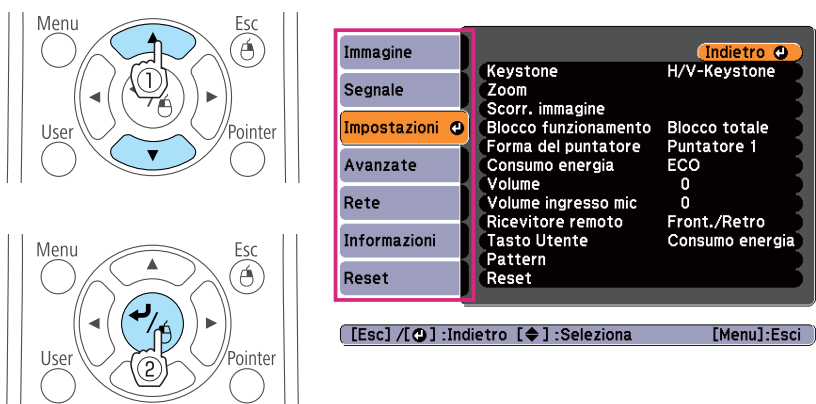
In questa sezione viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

Anche se i passaggi vengono spiegati prendendo come esempio il telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo. Per i tasti disponibili e le relative operazioni, controllare la guida del menu.

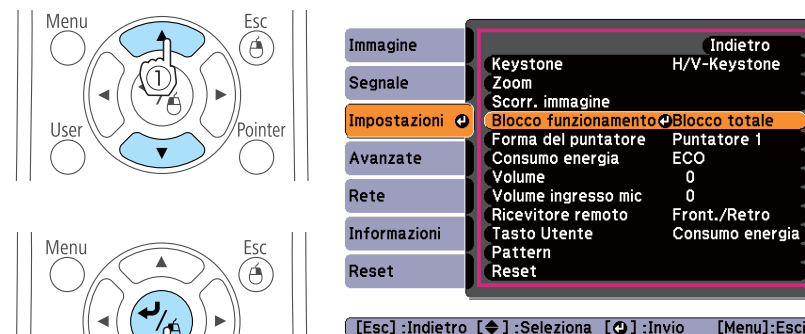
## 1 Visualizzare la schermata del menu Configurazione.



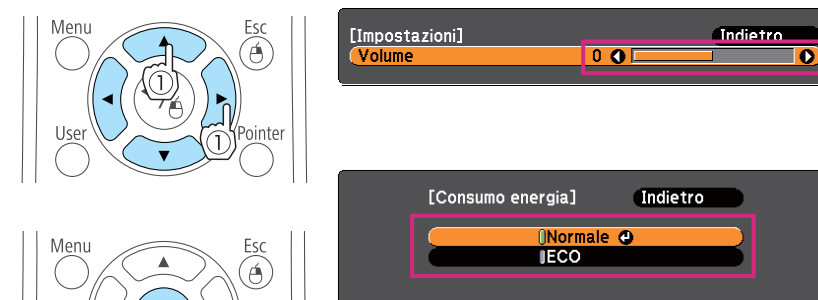
## 2 Selezionare una voce nel menu principale.



## 3 Selezionare una voce dal sottomenu.





## 4 Modificare le impostazioni.







## 5 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

## Tabella del menu Configurazione

Le voci configurabili variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.





Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Immagine  p.101	Modo colore	Dinamico, Presentazione, Teatro, Foto, Sport, sRGB, Lavagna scura e Lavagna chiara
	Luminosità	Da -24 a 24
	Contrasto	Da -24 a 24
	Intensità colore	Da -32 a 32
	Tinta	Da -32 a 32
	Nitidezza	Da -5 a 5
	Temperatura Colore	Da 5000K a 10000K
	Regolaz. colore	Rosso: da -16 a 16 Verde: da -16 a 16 Blu: da -16 a 16
	Diaframma autom.	On e Off
Menu Segnale  p.102	Setup Automatico	On e Off
	Risoluzione	Automatico, Panoramico e Normale
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posizione	Su, Giù, Sinistra e Destra
	Progressivo	Off, Video, e Film/Automatico
	Riduzione rumore	Off, NR1 e NR2
	IntervalloVideo HDMI	Automatico, Normale e Ampliato
	Segnale ingresso	Automatico, RGB e Component

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Segnale video	Automatico, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Formato	Normale, Automatico, 4:3, 16:9, Schermo intero, Zoom e Nativo
	Overscan	Automatico, Off, 4% e 8%
Menu Impostazioni  p.104	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Zoom	Da 0 (Wide) a 40 (Tele)
	Scorrimento immagine	-
	Blocco funzionamento	Blocco totale, Blocco funz. e Off
	Forma del puntatore	Puntatore 1, Puntatore 2, Puntatore 3
	Consumo energia	Normale e ECO
	Volume	Da 0 a 20
	Volume ingresso mic	Da 0 a 5
	Ricevitore remoto	Front./Retro, Front., Retro e Off
	Tasto Utente	Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test Pattern, Risoluzione, Volume ingresso mic, Mostra pattern, Autocalibrazione
	Pattern	Mostra pattern, Tipo pattern, Pattern utente e Test pattern
Menu Avanzate  p.106	Schermo	Messaggi, Colore sfondo, Schermo iniziale e A/V Mute
	Logo utente	-
	Proiezione	Front., Front./Capovolto, Retro, Retro/Capovolto

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Funzionamento	Direct Power On, Autospegnimento, Tempo autospegnim, Modo alta quota e Ingresso audio
	Imposta stand by	Modo stand by, Mic. in stand by, Audio stand by
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, MouseWireless/USB Display
	Easy Interactive Function	Autocalibrazione, Calibrazione manuale, Usa sorgente, Numero utenti penna, Modo funz. penna, Abilita clic destro, Avanzate
	Lingua	15 o 35 lingue*
Menu Informazioni  p.117	Ore della lampada	-
	Sorgente	-
	Segnale ingresso	-
	Risoluzione	-
	Segnale video	-
	Freq. refresh	-
	Info sinc	-
	Stato	-
	Numero di serie	-
Menu Reset  p.119	Azzerà tutto	-
	Azzerà ore lampada	-

\* Il numero di lingue supportate dipende dal paese in cui viene utilizzato il proiettore.

## Menu Rete

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Basilari  p.111	Nome del proiettore	-
	Password PJLink	-
	Password contr. Web	-
	Keyword proiettore	On e Off
Menu LAN wireless  p.111	Alim. LAN wireless	On e Off
	Mod. connessione	Rapido e Avanzato
	Canale	1ch, 6ch e 11ch
	Tipo di LAN wireless	802.11b/g e 802.11b/g/n
	Autoimpost. SSID	On e Off
	SSID	-
	Impostazioni IP	DHCP, Indirizzo IP, Mas.Sottorete e Ind. Gateway
	Visualizz. SSID	On e Off
Menu Sicurezza  p.113	Visual. indirizzo IP	On e Off
	Sicurezza	No, WEP, WPA-PSK e WPA2-PSK
	Crittografia WEP	128Bit e 64Bit
	Formato	ASCII e HEX
	Chiave ID	1, 2, 3, 4
	Ch. Crittografia 1, Ch. Crittografia 2, Ch. Crittografia 3 e Ch. Crittografia 4	-
	Tipo autenticazione	Open e Shared
	PSK	-
Menu LAN cablata  p.114	Impostazioni IP	DHCP, Indirizzo IP, Mas.Sottorete e Ind. Gateway



Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Visual. indirizzo IP	On e Off
Menu Posta ☛ p.115	Notifica Mail	On e Off
	Server SMTP	-
	Numero della porta	-
	Impost. Indirizzo 1, Impost. Indirizzo 2 e Impost. Indirizzo 3	-
Menu Altro ☛ p.116	SNMP	On e Off
	Indirizzo IP Trap 1 e Indirizzo IP Trap 2	-
	Gateway primario	LAN cablata e LAN wireless
	AMX Device Discovery	On e Off
	Crestron RoomView	On e Off
	Bonjour	On e Off

## Menu Immagine

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.40



Sottomenu	Funzione
<b>Modo colore</b>	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" p.51
<b>Luminosità</b>	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
<b>Contrasto</b>	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
<b>Intensità colore</b>	(La regolazione è possibile solo quando si ricevono immagini video component, video composito o S-Video.) È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
<b>Tinta</b>	(La regolazione è possibile quando si ricevono segnali video component. È possibile regolare i segnali di ingresso video composito e S-video solo quando sono segnali video NTSC). È possibile regolare la tinta dell'immagine.
<b>Nitidezza</b>	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.

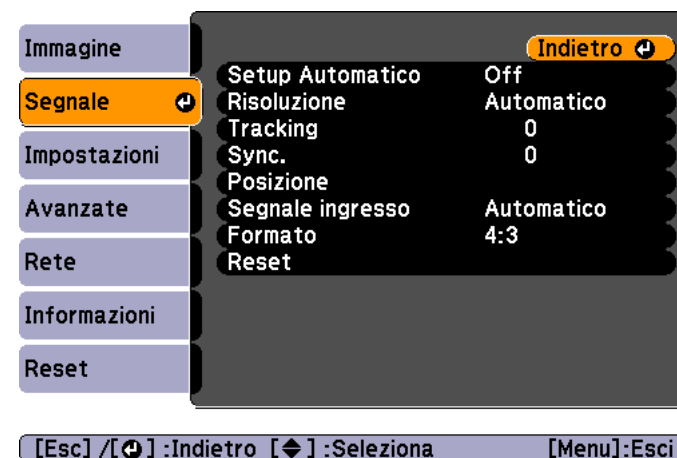
Sottomenu	Funzione
<b>Temperatura Colore</b>	Questa voce non può essere selezionata se <b>Modo colore</b> è impostato su <b>sRGB</b> . È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. È possibile regolare le tinte su 10 valori da 5000 K a 10000 K. Selezionando un valore alto, l'immagine assume una tinta blu. Selezionando un valore basso, l'immagine assume una tinta rossa.
<b>Regolaz. colore</b>	Questa voce non può essere selezionata se <b>Modo colore</b> è impostato su <b>sRGB</b> . È possibile regolare l'intensità del colore <b>Rosso, Verde e Blu</b> individualmente.
<b>Diaframma autom.</b>	Questa voce può essere selezionata solo se <b>Modo colore</b> è impostato su <b>Dinamico</b> o <b>Teatro</b> . Impostare su <b>On</b> per regolare il diaframma e ottenere una luce ottimale per le immagini in corso di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. ☛ "Impostazione di Diaframma autom." <a href="#">p.52</a>
<b>Reset</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu <b>Immagine</b> . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" <a href="#">p.119</a>

## Menu Segnale

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.


Non è possibile configurare le impostazioni del menu Segnale quando la sorgente è USB Display, USB o LAN.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.40](#)



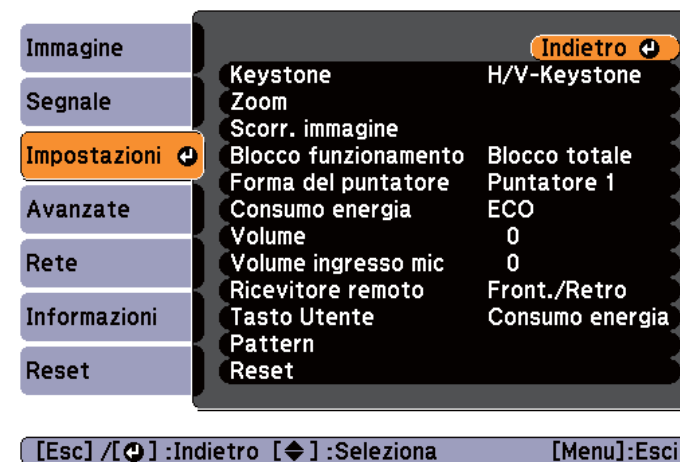
Sottomenu	Funzione
<b>Setup Automatico</b>	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). Impostare su <b>On</b> per regolare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione a un valore ottimale quando cambia il segnale di ingresso.

Sottomenu	Funzione
<b>Risoluzione</b>	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). Impostare su <b>Automatico</b> per identificare automaticamente la risoluzione del segnale di ingresso. Se le immagini non vengono proiettate correttamente quando è attiva l'opzione <b>Automatico</b> , per esempio se una parte dell'immagine risulta mancante, impostare l'opzione <b>Panoramico</b> per gli schermi ampi, oppure impostare l'opzione su <b>Normale</b> per gli schermi 4:3 o 5:4 a seconda del computer collegato.
<b>Tracking</b>	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.
<b>Sync.</b>	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.
<b>Posizione</b>	(Non è possibile impostare questa voce quando la sorgente è HDMI.) È possibile spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.
<b>Progressivo</b>	(Questa impostazione può essere regolata solo se si ricevono segnali video composito o S-video. Quando si ricevono segnali video component o video RGB, è possibile regolare questa impostazione se i segnali in ingresso sono interlacciati (480i/576i/1080i).) Il segnale <b>Interlacciato</b> (i) viene convertito in segnale <b>Progressivo</b> (p). (Conversione IP) <b>Off</b> : ideale per le immagini con un'alta percentuale di movimento. <b>Video</b> : ideale per immagini video generiche. <b>Film/Auto</b> : questa opzione è ideale per film, grafica computerizzata e animazioni.





Sottomenu	Funzione
<b>Riduzione rumore</b>	(Questa voce non può essere impostata se si riceve un segnale RGB digitale o se si visualizza un segnale interlacciato quando <b>Progressivo</b> è impostato su <b>Off</b> ) Rende uniformi le immagini irregolari. Sono disponibili due modalità. Selezionare l'impostazione preferita. Si consiglia di impostare questa opzione su <b>Off</b> durante la visione di sorgenti di immagine il cui livello di rumore è molto basso, come i DVD.
<b>IntervalloVideo HDMI</b>	Quando la porta di ingresso HDMI del proiettore è collegata a un lettore DVD, l'intervallo video del proiettore viene impostato in base all'impostazione di intervallo video del lettore DVD.
<b>Segnale ingresso</b>	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta Computer1 o dalla porta Computer2. Se è impostato su <b>Automatico</b> , il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata. Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione <b>Automatico</b> , selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
<b>Segnale video</b>	Permette di selezionare il segnale di ingresso dalla porta di ingresso S-Video o Video. Se è impostata l'opzione <b>Automatico</b> , i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione <b>Automatico</b> l'immagine è interessata da interferenze o si verificano problemi come la scomparsa dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
<b>Formato</b>	È possibile impostare il <u>rapporto aspetto</u> delle immagini proiettate.  "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.53

Sottomenu	Funzione
<b>Overscan</b>	(Questa impostazione può essere regolata solo se si ricevono segnali video component o video RGB). Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). È possibile impostare l'intervallo di taglio su <b>Off</b> , <b>4%</b> o <b>8%</b> . Se la sorgente è HDMI, <b>Automatico</b> risulta disponibile. Se si seleziona <b>Automatico</b> , viene impostato automaticamente su <b>Off</b> o <b>8%</b> a seconda del segnale di ingresso.
<b>Reset</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione nel menu <b>Segnale</b> , ad eccezione di <b>Segnale ingresso</b> . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" <a href="#">p.119</a>







## Menu Impostazioni



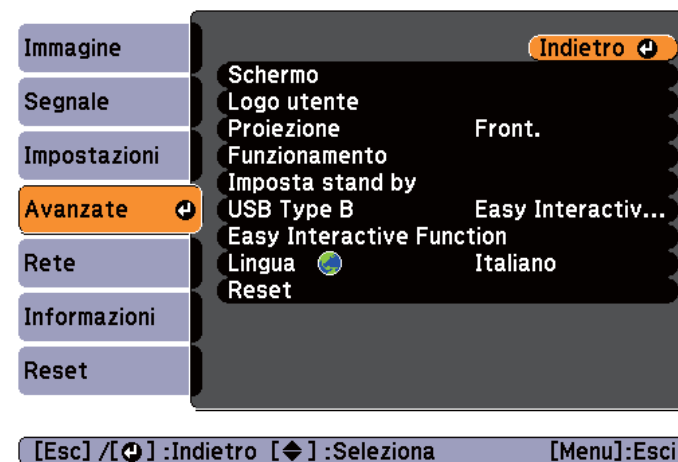
Sottomenu	Funzione
<b>Keystone</b>	È possibile correggere la distorsione del keystone. <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando è selezionato <b>H/V-Keystone</b>: Regolare <b>V-Keystone</b> e <b>H-Keystone</b> per correggere la distorsione orizzontale e verticale del keystone.</li> <li>Se si seleziona <b>Quick Corner</b>: Selezionare e correggere i quattro angoli dell'immagine proiettata. ☛ "Quick Corner" <a href="#">p.46</a></li> </ul>
<b>Zoom</b>	Regola le dimensioni dell'immagine proiettata.
<b>Scorr. immagine</b>	Avvia Scorr. immagine. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine)" <a href="#">p.48</a>
<b>Blocco funziona-mento</b>	È possibile utilizzare questa opzione per restringe l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore. ☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" <a href="#">p.83</a>

Sottomenu	Funzione
<b>Forma del puntatore</b>	<p>È possibile selezionare la forma del puntatore.</p> <p>Puntatore 1: </p> <p>Puntatore 2: </p> <p>Puntatore 3: </p> <p> "Funzione puntatore (Puntatore)" <a href="#">p.69</a></p>
<b>Consumo energia</b>	<p>È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse.</p> <p>Selezionare <b>ECO</b> se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando è selezionata l'opzione <b>ECO</b>, la quantità di elettricità consumata e la durata del funzionamento della lampada variano in base alle indicazioni seguenti. Il rumore causato dal movimento della ventola durante la proiezione risulta ridotto.</p> <p>Consumo di elettricità: circa il 35% in meno. Durata di funzionamento della lampada: maggiore di circa 1,3 volte</p>
<b>Volume</b>	È possibile regolare il volume. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.
<b>Volume ingresso mic</b>	<p>Regolare il valore se il volume di ingresso del microfono è basso e l'audio del microfono trasmesso dall'altoparlante del proiettore è difficilmente percepibile, oppure se il volume di ingresso è troppo alto e provoca un crepitio dell'audio proveniente dal microfono. Se <b>Volume ingresso mic</b> è impostato su 0, l'altoparlante non trasmette l'audio del microfono.</p> <p>Quando si alza il volume di ingresso del microfono, l'audio proveniente dal dispositivo collegato risulta più basso. Quando si abbassa il volume di ingresso del microfono, l'audio proveniente dal dispositivo collegato risulta più alto.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Ricevitore remoto</b>	<p>È possibile limitare la ricezione del segnale operativo dal telecomando.</p> <p>Se impostato su <b>Off</b>, non è possibile eseguire operazioni dal telecomando. Per eseguire operazioni dal telecomando, tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi, in modo da riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.</p>
<b>Tasto Utente</b>	<p>Nel menu Configurazione è possibile selezionare la voce da assegnare al tasto [User] del telecomando. Premendo il tasto [User] viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. È possibile assegnare al tasto [User] una delle seguenti voci.</p> <p><b>Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test Pattern, Risoluzione, Volume ingresso mic, Mostra pattern, Autocalibrazione</b> (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Pattern</b>	<p><b>Mostra pattern:</b> visualizza un motivo.</p> <p><b>Tipo pattern:</b> è possibile selezionare i motivi da 1 a 4 o il Pattern utente. I motivi da 1 a 4 visualizzano linee di proiezione come le righe o una griglia.</p> <p>Pattern 1:  Pattern 2: </p> <p>Pattern 3:  Pattern 4: </p> <p><b>Pattern utente:</b> acquisisce un pattern utente.</p> <p> "Salvataggio del Pattern utente" <a href="#">p.74</a></p> <p><b>Test pattern:</b> una volta installato il proiettore, viene visualizzato un monoscopio che consente di regolare la proiezione senza dovere collegare apparecchiature aggiuntive. Durante la visualizzazione del monoscopio, è possibile eseguire le regolazioni di zoom, messa a fuoco e correzione keystone. Per annullare il monoscopio, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Attenzione</b></p> <p>Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>
<b>Reset</b>	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Impostazioni</b>, ad eccezione di <b>Zoom</b> e <b>Tasto Utente</b>.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p> "Menu Reset" <a href="#">p.119</a></p>

## Menu Avanzate



Sottomenu	Funzione
<b>Schermo</b>	<p>È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore.</p> <p><b>Messaggi:</b> quando si impostano su <b>Off</b>, non verranno visualizzate le seguenti voci.</p> <p>Nomi delle voci quando vengono cambiati Sorgente, Modo colore o Rapporto aspetto, messaggi quando non viene trasmesso nessun segnale e allarmi quali Avvert. temp. alta.</p> <p><b>Colore sfondo</b>*1: è possibile impostare lo stato dello schermo su <b>Nero</b>, <b>Blu</b> o <b>Logo</b> quando non sono disponibili segnali di immagine.</p> <p><b>Schermo iniziale</b>*1: impostare su <b>On</b> per visualizzare il <b>Logo utente</b> all'avvio della proiezione.</p> <p><b>A/V Mute</b>*1: è possibile impostare lo schermo da visualizzare quando si seleziona <b>Nero</b>, <b>Blu</b> o <b>Logo</b> con il tasto [A/V Mute] del telecomando.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Logo utente*1</b>	È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo durante Colore sfondo, A/V Mute e così via. ☛ "Salvataggio di un Logo Utente" <a href="#">p.72</a>
<b>Proiezione</b>	Selezionare uno dei seguenti metodi di proiezione a seconda dell'installazione del proiettore. <b>Front., Front./Capovolto, Retro, Retro/Capovolto</b> È possibile cambiare l'impostazione di Proiezione come segue tenendo premuto il tasto [A/V Mute] del telecomando per circa cinque secondi. <b>Front.↔Front./Capovolto</b> <b>Retro↔Retro/Capovolto</b> ☛ "Metodi di Installazione" <a href="#">p.24</a>
<b>Funzionamento</b>	<b>Direct Power On:</b> impostare su <b>On</b> per accendere il proiettore semplicemente collegandolo. Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un calo di corrente. <b>Autospegnimento:</b> quando impostato su <b>On</b> , il proiettore viene automaticamente spento se non riceve segnali di immagini in ingresso e non si eseguono operazioni entro un dato periodo di tempo. <b>Tempo autospegnim:</b> quando <b>Autospegnimento</b> è impostato su <b>On</b> , è possibile impostare un tempo da 1 a 30 minuti prima dello spegnimento automatico del proiettore. <b>Modo alta quota:</b> impostare questa opzione su <b>On</b> se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di 1.500 metri e oltre. <b>Ingresso audio:</b> se impostato su <b>Automatico</b> , viene trasmesso l'audio della sorgente di ingresso. Se impostato su <b>Audio1, Audio2</b> o <b>Audio (S/D)</b> , viene trasmesso l'audio della sorgente di ingresso selezionata.

Sottomenu	Funzione
<b>Imposta stand by</b>	<b>Modo stand by:</b> se impostato su <b>Rete abilitata</b> , è possibile eseguire le seguenti operazioni anche se il proiettore è in standby. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitoraggio e controllo del proiettore sulla rete. ☛ "Monitoraggio e controllo" <a href="#">p.86</a></li> <li>• Trasmissione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 a un monitor esterno.</li> <li>• Trasmissione audio dal microfono all'altoparlante del proiettore. Solo quando <b>Mic. in stand by</b> è impostato su <b>On</b>. ☛ "Collegamento delle sorgenti di immagine" <a href="#">p.28</a></li> <li>• Trasmissione dell'audio dalla porta di ingresso a un altoparlante esterno. (Solo quando <b>Audio stand by</b> è impostato su <b>On</b>.) Non è possibile trasmettere l'audio ricevuto da HDMI, USB Display, USB o LAN. Inoltre, l'audio non viene trasmesso se <b>Ingresso audio</b> è impostato su <b>Automatico</b> e la sorgente precedentemente utilizzata era HDMI, USB Display, USB o LAN. ☛ "Collegamento delle sorgenti di immagine" <a href="#">p.28</a></li> <li>• Miscelazione dell'audio del microfono e della porta di ingresso e trasmissione a un altoparlante esterno. (Solo se <b>Mic. in stand by</b> e <b>Audio stand by</b> sono entrambi impostati su <b>On</b>.) ☛ "Collegamento delle sorgenti di immagine" <a href="#">p.28</a></li> </ul> <b>Mic. in stand by:</b> se impostato su <b>On</b> , è possibile trasmettere l'audio dal microfono all'altoparlante del proiettore, anche se il proiettore è in standby. (Disponibile solo quando <b>Modo stand by</b> è impostato su <b>Rete abilitata</b> .) <b>Audio stand by:</b> se impostato su <b>On</b> , è possibile trasmettere l'audio dalla porta audio a un altoparlante esterno, anche se il proiettore è in standby. (Disponibile solo quando <b>Modo stand by</b> è impostato su <b>Rete abilitata</b> .)

Sottomenu	Funzione
<b>USB Type B (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> consente di utilizzare la funzione Easy Interactive Function (Interazione computer). Le funzioni USB Display e MouseWireless non sono disponibili.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> consente di utilizzare Easy Interactive Function (Interazione computer) e USB Display. La funzione MouseWireless non è disponibile.</p> <p><b>MouseWireless/USB Display:</b> consente di utilizzare la funzione MouseWireless e USB Display. La funzione Easy Interactive Function (Interazione computer) non è disponibile.</p> <p>☛ "Proiezione con USB Display" <a href="#">p.41</a></p> <p>☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.71</a></p> <p>☛ "Easy Interactive Function (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">p.57</a></p>

Sottomenu	Funzione
<b>Easy Interactive Function (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</b>	<p>Consente di utilizzare e impostare la funzione Easy Interactive Function.</p> <p>☛ "Easy Interactive Function (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">p.57</a></p> <p><b>Voci di Generale</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autocalibrazione:</b> avvia Autocalibrazione.</li> <li>• <b>Calibrazione manuale:</b> avvia Calibrazione manuale.</li> </ul> <p><b>Voci di Interazione computer</b> ☛ <a href="#">p.66</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Usa sorgente:</b> consente di impostare la sorgente di immagini per Easy Interactive Tools e così via.</li> <li>• <b>Numero utenti penna:</b> consente di impostare il numero di persone che possono utilizzare contemporaneamente le Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Modo Funzion. penna:</b> (disponibile solo se <b>Numero utenti penna</b> è impostato su <b>Un utente</b>) Consente di impostare il modo di funzionamento Easy Interactive Pen in caso di utilizzo di Easy Interactive Tools.</li> <li>• <b>Abilita clic destro:</b> (disponibile solo se <b>Modo funzion. penna</b> è impostato su <b>Mouse</b>) Se impostato su <b>On</b>, premendo a lungo Easy Interactive Pen vien riprodotta la funzione di tasto destro.</li> <li>• <b>Avanzate:</b> include le seguenti voci. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pulsante punta penna:</b> consente di impostare operazioni per il pulsante della punta della penna di Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Autoreg. area penna:</b> se impostata su <b>On</b>, l'area della penna viene regolata automaticamente non appena cambia la risoluzione del computer connesso.</li> <li>• <b>Reg. man. area penna:</b> avvia Reg. man. area penna.</li> </ul> </li> </ul>
<b>Lingua</b>	Consente di impostare la lingua dei messaggi e dei menu.



Sottomenu	Funzione
<b>Reset</b>	È possibile riportare ai valori predefiniti i valori di regolazione di <b>Schermo</b> *1 e <b>Funzionamento</b> *2 del menu <b>Avanzate</b> . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" <a href="#">p.119</a>

\*1 Quando **Logo protetto** è impostato su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni relative al logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.

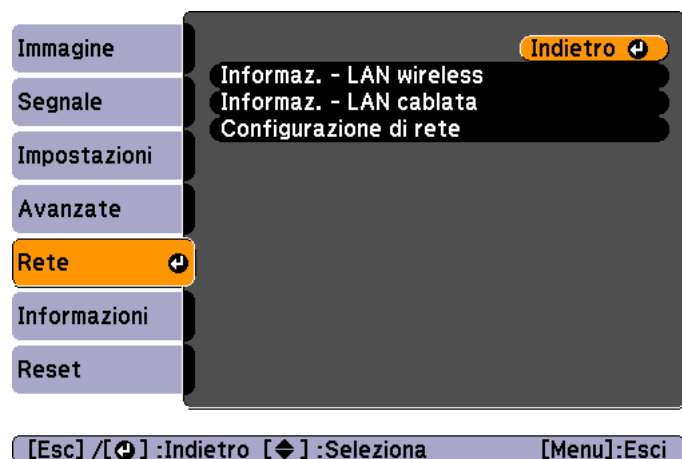
☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.81](#)

\*2 Ad eccezione del Modo alta quota.

## Menu Rete

Quando **Protezione di Rete** è impostato su **On** in **Protetto da password**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare **Protezione di Rete** su **Off** per poter configurare la rete.

☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" [p.81](#)



Sottomenu	Funzione
<b>Informaz. - LAN wireless</b>	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mod. connessione</li> <li>• Livello segnale</li> <li>• Nome del proiettore</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Indirizzo IP</li> <li>• Mas.Sottorete</li> <li>• Ind. Gateway</li> <li>• Indirizzo MAC</li> <li>• Codice regionale*</li> </ul>
<b>Informaz. - LAN cablata</b>	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome del proiettore</li> <li>• DHCP</li> <li>• Indirizzo IP</li> <li>• Mas.Sottorete</li> <li>• Ind. Gateway</li> <li>• Indirizzo MAC</li> </ul>
<b>Configurazione di rete</b>	Per le impostazioni di rete sono disponibili i seguenti menu. <b>Basilari, LAN wireless, Sicurezza, LAN cablata, Posta, Altro, Reset e Setup completato</b>

\* Visualizza le informazioni regionali disponibili per l'unità LAN wireless in uso. Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)



Utilizzando il browser Web del computer connesso al proiettore in rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione è chiamata Controllo Web. Utilizzando una tastiera, è possibile inserire facilmente del testo per le impostazioni di Controllo Web, per esempio le impostazioni di Sicurezza.

☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.86](#)

## Note sulle funzioni del menu Rete

Le operazioni di selezione del menu principale e dei sottomenu e la modifica delle voci selezionate sono identiche alle operazioni eseguite nel menu Configurazione.

Una volta eseguite le operazioni, passare al menu **Setup completato** e selezionare **Sì**, **No** o **Canc.** Selezionando **Sì** o **No**, lo schermo torna al menu Configurazione.



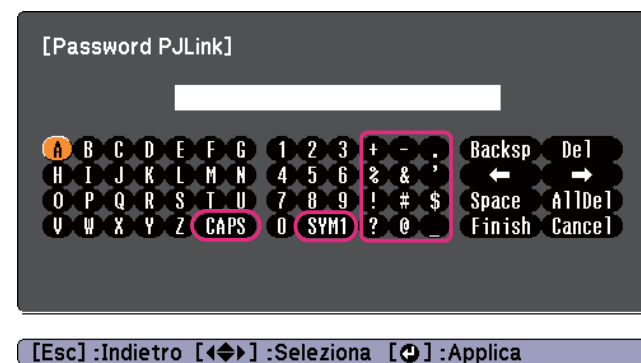
**Sì:** salva le impostazioni e chiude il menu Rete.

**No:** non salva le impostazioni e chiude il menu Rete.

**Canc.:** il menu Rete rimane visualizzato.

## Funzionamento della tastiera software

Il menu Rete contiene voci che necessitano l'inserimento di caratteri alfanumerici durante la configurazione. In tal caso, viene visualizzata la tastiera software seguente. Utilizzare i tasti [←], [→], [↶], e [↷] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [Wide] e [Tele] sul pannello di controllo per spostare il cursore sul tasto desiderato, quindi premere il tasto [↵] per inserire il carattere alfanumerico. Inserire le cifre tenendo premuto il tasto [Num] sul telecomando e premendo i tasti numerici. Dopo l'inserimento, premere **Finish** sulla tastiera per confermare. Per annullare l'inserimento, premere **Cancel** sulla tastiera.



- Selezionando il tasto **CAPS** e premendo il tasto [↵], si passa dai caratteri maiuscoli a quelli minuscoli.
- Selezionando il tasto **SYM1/2** e premendo il tasto [↵], si passa ai tasti dei simboli per la sezione racchiusa nel riquadro.

## Menu Basilari





Sottomenu	Funzione
<b>Nome del proiettore</b>	Visualizza il nome del proiettore utilizzato per identificare il proiettore quando questo è collegato ad una rete. Durante la modifica, è possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte.
<b>Password PJLink</b>	Impostare una password da utilizzare per accedere al proiettore utilizzando un software compatibile PJLink. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
<b>Password contr. Web</b>	Specificare una password da usare per effettuare le impostazioni e controllare il proiettore mediante Controllo Web. Non immettere più di otto caratteri alfanumerici da un byte. La password predefinita è "admin". Controllo Web è una funzione del computer che consente di configurare e controllare il proiettore mediante il browser Web di un computer collegato a una rete. ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" <a href="#">p.86</a>







Sottomenu	Funzione
<b>Keyword proiettore</b>	Se è impostata su <b>On</b> , è necessario specificare la keyword se si desidera collegare il proiettore a un computer collegato a una rete. In questo modo, è possibile evitare l'interruzione delle presentazioni tramite le connessioni da altri computer. In condizioni normali, questa funzione dovrebbe venire impostata su <b>On</b> . ☛ <a href="#">Guida operativa di EasyMP Network Projection</a>

## Menu LAN wireless

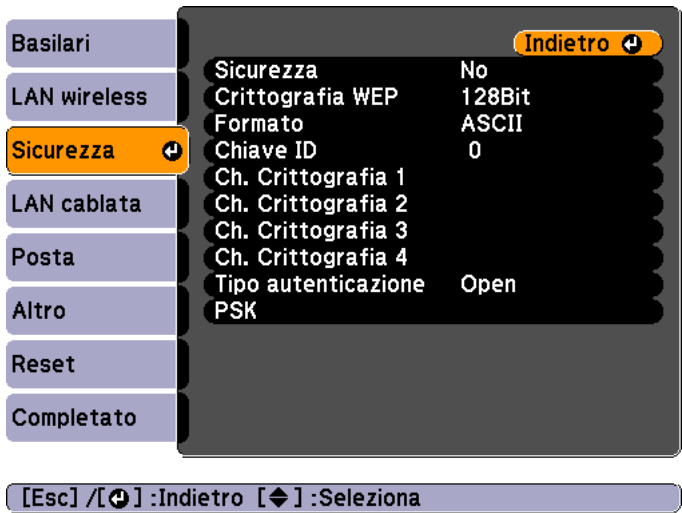


Sottomenu	Funzione
<b>Alim. LAN wireless</b>	Impostare su <b>On</b> quando si collega il proiettore al computer tramite LAN senza fili. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, impostare su <b>Off</b> per impedire accessi indesiderati di altri utenti. L'impostazione predefinita è <b>On</b> .

Sottomenu	Funzione
<b>Mod. connessione</b>	<p>Impostare la modalità di connessione quando si utilizza EasyMP Network Projection per collegare il proiettore e il computer. L'impostazione predefinita è <b>Rapido</b>.</p> <p>Per maggiori informazioni su Mod. connessione, vedere il seguente manuale.</p> <p> <a href="#">Guida operativa di EasyMP Network Projection</a></p>
<b>Canale</b>	<p>(È possibile impostare questa voce solo se <b>Mod. connessione</b> è impostato su <b>Rapido</b>)</p> <p>Selezionare la banda di frequenza utilizzata dalla LAN wireless tra <b>1ch</b>, <b>6ch</b> o <b>11ch</b>.</p> <p>L'impostazione predefinita è <b>11ch</b>.</p>
<b>Tipo di LAN wireless</b>	<p>Impostare Tipo di LAN wireless su <b>802.11b/g</b> o <b>802.11b/g/n</b>.</p> <p>Il valore predefinito è <b>802.11b/g/n</b>.</p>
<b>Autoimpost. SSID</b>	<p>(È possibile impostare questa voce solo se <b>Mod. connessione</b> è impostato su <b>Rapido</b>)</p> <p>Impostare su <b>On</b> per velocizzare la ricerca del proiettore.</p> <p>Impostare su <b>Off</b> se si esegue una connessione a più proiettori simultaneamente.</p> <p>L'impostazione predefinita è <b>On</b>.</p>
<b>SSID</b>	<p>È impostabile solo se <b>Autoimpost. SSID</b> è impostato su <b>Off</b>.</p> <p>Specificare un <b>SSID</b> . Se viene fornito un SSID per il sistema LAN wireless del quale fa parte il proiettore, immettere tale SSID.</p> <p>È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Impostazioni IP</b>	<p>(È possibile impostare questa voce solo se <b>Mod. connessione</b> è impostato su <b>Avanzato</b>).</p> <p>Consente di effettuare impostazioni di rete.</p> <p><b>DHCP</b>: impostare su <b>On</b> per configurare le impostazioni di rete con <b>DHCP</b> . Se è impostato su <b>On</b>, non si possono configurare altri indirizzi.</p> <p><b>Indirizzo IP</b>: è possibile inserire l'<b>indirizzo IP</b>  assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p> <p><b>Mas.Sottorete</b>: è possibile inserire la <b>maschera di sottorete</b>  del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Ind. Gateway</b>: è possibile inserire l'Indirizzo IP del gateway del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli <b>indirizzi di gateway</b>  seguenti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p>
<b>Visualizz. SSID</b>	<p>Per evitare la visualizzazione del <b>SSID</b>  nella schermata di stand by LAN, impostare questa opzione su <b>Off</b>.</p>
<b>Visual. indirizzo IP</b>	<p>Per evitare la visualizzazione dell'<b>indirizzo IP</b>  nella schermata di stand by LAN, impostare questa opzione su <b>Off</b>.</p>

Menu Sicurezza



Sottomenu	Funzione
Sicurezza	Selezionare il tipo di sicurezza tra le voci visualizzate. Quando si configurano le impostazioni di sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera accedere.
Crittografia WEP	È possibile impostare il metodo di crittografia per Crittografia WEP. <b>128Bit</b> : esegue la codifica a 128 (104) bit. <b>64Bit</b> : esegue la codifica a 64 (40) bit.
Formato	È possibile impostare il metodo di immissione per la chiave di crittografia WEP su <b>ASCII</b> o <b>HEX</b> .
Chiave ID	È possibile selezionare la chiave ID di crittografia WEP.

Sottomenu	Funzione
Ch. Crittografia 1/Ch. Crittografia 2/Ch. Crittografia 3/Ch. Crittografia 4	È possibile specificare la chiave utilizzata per la crittografia WEP. Inserire la chiave sotto forma di caratteri a un byte seguendo le indicazioni dell'amministratore della rete utilizzata per il proiettore. Il tipo di caratteri e il numero inseribili variano in base alle impostazioni <b>Crittografia WEP</b> e <b>Formato</b> . <b>128Bit - ASCII</b> : 13 caratteri alfanumerici a un byte. <b>64Bit - ASCII</b> : 5 caratteri alfanumerici a un byte. <b>128Bit - HEX</b> : 26 caratteri compresi tra 0 e 9 e tra A e F. <b>64Bit - HEX</b> : 10 caratteri compresi tra 0 e 9 e tra A e F.
Tipo autenticazione	Impostare il tipo di autenticazione WEP. <b>Open</b> : utilizza il sistema di autenticazione aperto. <b>Shared</b> : utilizza il sistema di autenticazione condiviso.
PSK	(Questa voce può essere impostata solo se si seleziona <b>WPA-PSK</b> o <b>WPA2-PSK</b> dal menu <b>Sicurezza</b> ) È possibile inserire una chiave precondivisa (chiave di crittografia) utilizzando caratteri alfanumerici a un byte. Il numero di caratteri deve essere compreso tra 8 e 32.

Tipo di sicurezza

Quando l'unità LAN wireless in dotazione è installata e utilizzata in modalità di connessione Avanzato, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza. Selezionare uno dei seguenti metodi di sicurezza.

• WEP

I dati vengono crittografati con una chiave di codifica (chiave WEP). Questo meccanismo previene qualsiasi forma di comunicazione a meno che la chiave di crittografia del punto di accesso e quella del proiettore corrispondano.

## • WPA

Questo metodo è uno standard di crittografia che consente di ottimizzare la sicurezza, noto punto debole dell'accesso WEP. Anche se esistono diversi metodi di crittografia WPA, questo proiettore utilizza i protocolli TKIP e AES.

WPA include, inoltre, delle funzioni di autenticazione degli utenti. Sono disponibili due metodi di autenticazione WPA: l'uso di un server di autenticazione, o l'autenticazione tra un computer e un punto di accesso senza utilizzare un server. Questo proiettore supporta l'ultimo metodo (senza l'utilizzo di un server).



Per i dettagli sull'impostazione, attenersi alle indicazioni dell'amministratore della rete in uso.

## Menu LAN cablata

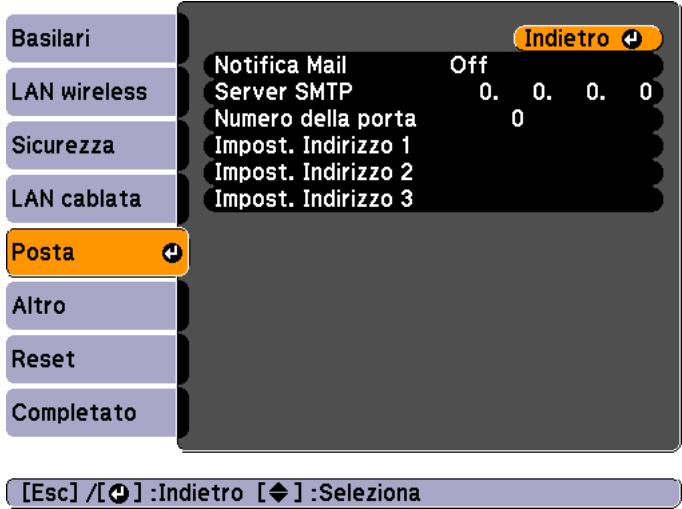


Sottomenu	Funzione
Impostazioni IP	<p>È possibile effettuare impostazioni relative agli indirizzi seguenti.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: impostare su <b>On</b> per configurare le impostazioni di rete con il DHCP. Se è impostato su <b>On</b>, non si possono configurare altri indirizzi.</p> <p><u>Indirizzo IP</u> ➤: è possibile inserire l'Indirizzo IP assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)</p> <p><u>Mas.Sottorete</u> ➤: è possibile inserire la maschera di sottorete del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Ind. Gateway</u> ➤: è possibile inserire l'Indirizzo IP del gateway del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare l'indirizzo di gateway seguente.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)</p>
Visual. indirizzo IP	<p>Per evitare che l'indirizzo IP venga visualizzato nelle informazioni di rete del menu Rete e nella schermata di stand by LAN, impostare questa voce su <b>Off</b>.</p>

Menu Posta

Se viene impostata questa funzione, l'utente riceverà una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☞ "Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi" p.89



Sottomenu	Funzione
Notifica Mail	Impostare su <b>On</b> per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	<p>È possibile immettere l'<u>indirizzo IP</u> ➤ del server SMTP del proiettore.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p>
Numero della porta	È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore predefinito è 25. È possibile inserire un numero compreso tra 1 e 65.535.

Sottomenu	Funzione
<b>Impost. Indirizzo 1, Impost. Indirizzo 2 e Impost. Indirizzo 3</b>	<p>È possibile inserire l'indirizzo e-mail del destinatario cui inviare il messaggio e-mail di notifica. Possono essere registrate massimo tre destinazioni. Per gli indirizzi e-mail è possibile inserire massimo 32 caratteri alfanumerici a singolo byte.</p> <p>L'indirizzo della destinazione 1 è l'indirizzo del mittente per la notifica via e-mail.</p> <p>È possibile selezionare i problemi o gli allarmi da notificare via e-mail. Se si verifica il problema o l'allarme selezionato sul proiettore, viene inviato un messaggio e-mail di notifica all'indirizzo di destinazione specificato. È possibile selezionare più opzioni tra le voci visualizzate.</p>

## Menu Altro



Sottomenu	Funzione
<b>SNMP</b>	<p>Impostare su <b>On</b> per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete.</p> <p>Il valore predefinito è <b>Off</b>.</p>
<b>Indirizzo IP Trap 1/Indirizzo IP Trap 2</b>	<p>È possibile memorizzare fino a due indirizzi IP per la destinazione di notifica SNMP trap. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p>
<b>Gateway primario</b>	<p>È possibile impostare il gateway primario su <b>LAN cablata</b> o <b>LAN wireless</b>.</p>



Sottomenu	Funzione
<b>AMX Device Discovery</b>	Se il proiettore è collegato a una rete, impostare questa opzione su <b>On</b> per consentire al proiettore di essere rilevato da <u>AMX Device Discovery</u> ». Impostare questa funzione su <b>Off</b> se il proiettore non è collegato a un ambiente controllato mediante un controller da AMX o AMX Device Discovery.
<b>Crestron RoomView</b>	Impostare questa opzione a <b>On</b> solo in caso si monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron RoomView®. Diversamente, impostarla su <b>Off</b> . ☛ "Informazioni su Crestron RoomView®" p.92 Se impostata su <b>On</b> , le seguenti funzioni non sono disponibili. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllo Web</li> <li>• Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Impostare questa opzione su <b>On</b> quando si esegue la connessione alla rete mediante Bonjour. Per maggiori informazioni sul servizio Bonjour, visitare il sito Web Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>

## Menu Reset

Reimposta tutte le impostazioni di rete.



Sottomenu	Funzione
<b>Reset impostazioni rete.</b>	Per reimpostare tutte le impostazioni di rete, selezionare <b>Sì</b> .

## Menu Informazioni (solo visualizzazione)

Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda della sorgente in corso di proiezione. Le sorgenti di ingresso supportate variano a seconda del modello in uso.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.40](#)

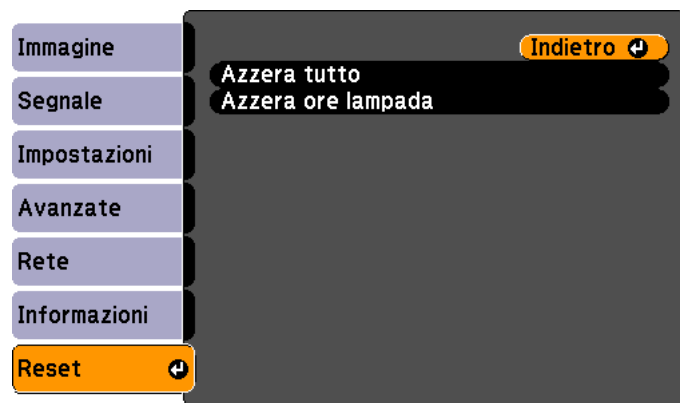


Sottomenu	Funzione
Ore della lampada	È possibile visualizzare il tempo di funzionamento complessivo della lampada*. Quando viene raggiunto il tempo di funzionamento limite della lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.
Sorgente	È possibile visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata e utilizzata per la proiezione corrente.
Segnale ingresso	È possibile visualizzare il contenuto di <b>Segnale ingresso</b> impostato nel menu <b>Segnale</b> in base alla sorgente.
Risoluzione	È possibile visualizzare la risoluzione.
Segnale video	È possibile visualizzare le impostazioni di <b>Segnale video</b> nel menu <b>Segnale</b> .
Freq. refresh	È possibile visualizzare la <u>frequenza di refresh</u> ☛.

Sottomenu	Funzione
Info sinc	È possibile visualizzare le informazioni sui segnali dell'immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Visualizza il registro degli errori dell'applicazione. ☛ "Informazioni su Event ID" <a href="#">p.139</a>

\* Per le prime 10 ore, il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H". Oltre le 10 ore, verrà visualizzato come "10H", "11H", e così via.

## Menu Reset



[Esc] / [←] : Indietro [↵] : Seleziona [Menu] : Esci

Sottomenu	Funzione
<b>Azzera tutto</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu Configurazione. Non vengono ripristinate le impostazioni predefinite delle voci seguenti: <b>Segnale ingresso</b> , <b>Zoom</b> , <b>Logo utente</b> , tutte le voci del menu <b>Rete</b> , <b>Ore della lampada</b> , <b>Lingua</b> , <b>Password</b> , e <b>Scorr. immagine</b> .
<b>Azzera ore lampada</b>	Azzera le ore totali di utilizzo della lampada. Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.



# Risoluzione dei Problemi

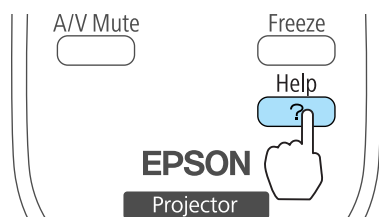
In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

Se si verificano problemi con il proiettore, premendo il tasto Help verrà visualizzata la schermata della Guida in cui verranno fornite le possibili soluzioni. È possibile risolvere i problemi rispondendo alle domande.

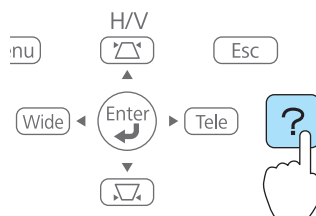
## 1 Premere il tasto [Help].

Viene visualizzata la schermata della Guida.

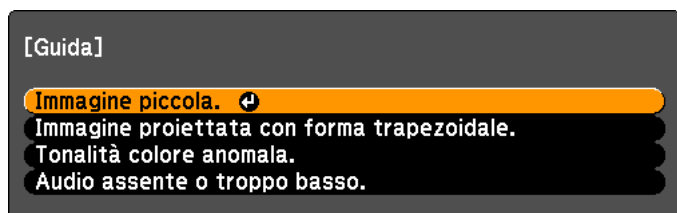
### Utilizzo del telecomando



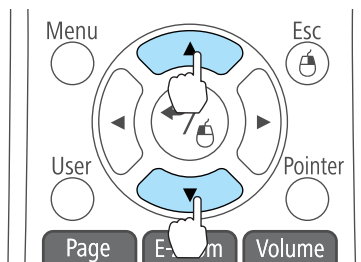
### Utilizzo del pannello di controllo



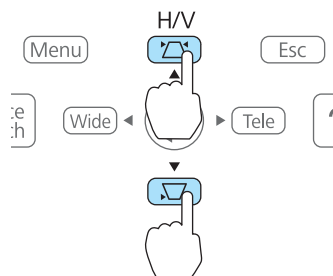
## 2 Selezionare una voce di menu.



### Utilizzo del telecomando

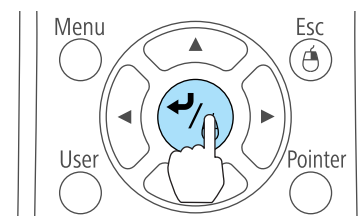


### Utilizzo del pannello di controllo

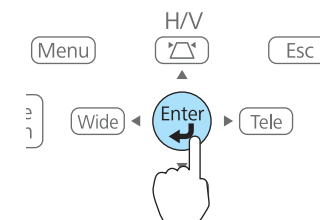


## 3 Confermare la selezione.

### Utilizzo del telecomando

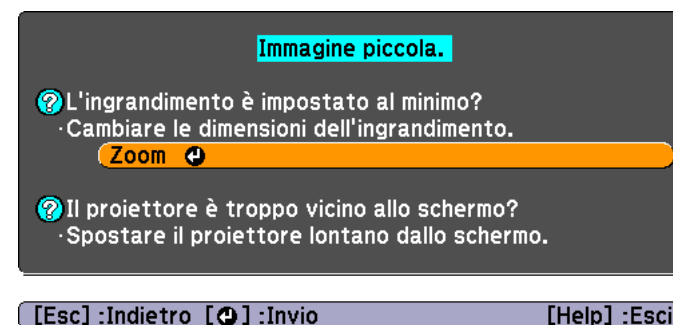


### Utilizzo del pannello di controllo



Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Help] per uscire dalla Guida.



Se la Guida non offre una soluzione al problema, vedere di seguito.

"Soluzione dei problemi" [p.122](#)

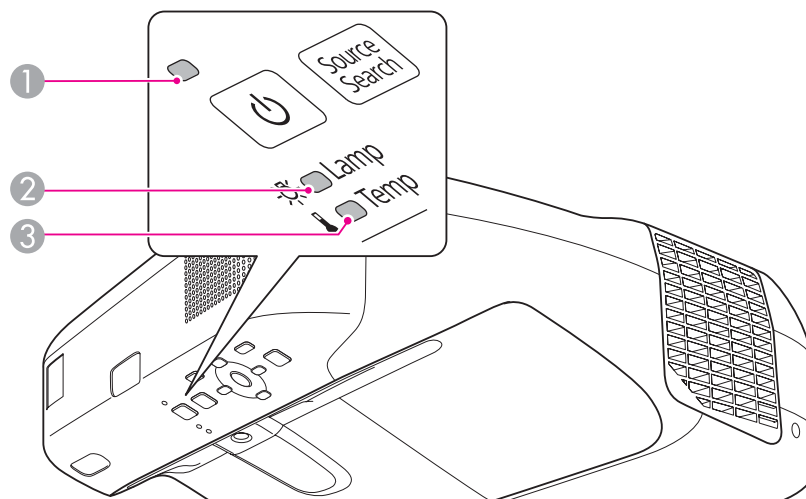
Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori".

Se gli indicatori non indicano chiaramente il problema, vedere di seguito.

☛ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.126](#)





## Lettura degli indicatori

Il proiettore è dotato dei tre indicatori seguenti che ne segnalano lo stato operativo.



### 1 Indicatore di alimentazione

Indica lo stato di funzionamento.

-  Condizione di stand by  
Premendo il tasto [⏻] in questa condizione, viene avviata la proiezione.
-  Preparazione al monitoraggio di rete o raffreddamento in corso  
Tutti i tasti vengono disabilitati quando l'indicatore lampeggia.
-  Riscaldamento  
Il riscaldamento dura circa 30 secondi. Una volta completato il riscaldamento, l'indicatore smetterà di lampeggiare.  
Il tasto [⏻] viene disabilitato durante il riscaldamento.
-  Proiezione



















- ② Indicatore della lampada Indica lo stato della lampada di proiezione.
- ③ Indicatore della temperatura Indica lo stato della temperatura interna.

































Fare riferimento alla tabella seguente per informazioni sullo stato degli indicatori e per la soluzione di eventuali problemi.

Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che la corrente venga erogata normalmente.




Talvolta, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore [⏻] rimane acceso per alcuni istanti. Non si tratta di un errore.

■ : acceso ■■■ : lampeggiante □ : spento ▢ : varia a seconda dello stato del proiettore

Stato	Causa	Soluzione o stato
     	Errore interno	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
     	<p>Errore ventola</p> <p>Errore sensore</p>	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
     	<p>Errore temp. alta (surriscaldamento)</p>	<p>La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <a href="#">"Pulizia del filtro dell'aria" p.142</a>, <a href="#">"Sostituzione del filtro dell'aria" p.147</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b>.</p> <p>☛ <a href="#">"Menu Avanzate" p.106</a></p>

Stato	Causa	Soluzione o stato
     	<p>Errore lampada</p> <p>Anomalia lampada</p>	<p>Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Estrarre la lampada e verificare se presenta crepature.   "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.143</a></li> <li>• Pulire il filtro dell'aria.   "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.142</a></li> </ul> <p><b>Se la lampada non presenta crepature:</b> rimontare la lampada e accendere l'apparecchio.</p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> sostituire la lampada con una nuova e accendere l'apparecchio.</p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.   <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <p><b>Se presenta crepature:</b> contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. (Non è possibile proiettare le immagini fino a quando la lampada non viene sostituita)   <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b>.   "Menu Avanzate" <a href="#">p.106</a></p>
     	<p>Errore diaframma aut</p> <p>Err. alim.</p>	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.   <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
     	<p>Avvert. temp. alta</p>	<p>(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.   "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.142</a>, "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.147</a></li> </ul>
     	<p>Sostituire lampada</p>	<p>Sostituire la lampada con una nuova.   "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.143</a></p> <p>Se si continua a utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.</p>



Stato	Causa	Soluzione o stato
  	Errore di rilevamento ostacoli	<p>Viene emesso un allarme acustico e viene visualizzato il messaggio "Rimuovere eventuali ostacoli frapposti all'area di proiezione." In assenza di azioni intraprese, il proiettore si spegne automaticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rimuovere gli ostacoli intorno alla finestra di proiezione.</li> <li>• Se non si riscontrano ostacoli, pulire il sensore degli ostacoli.</li> </ul> <p>☞ "Pulizia del sensore di ostacoli" <a href="#">p.141</a></p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>














- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, vedere di seguito.  
☞ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.126](#)
- Se gli indicatori si trovano in uno stato non indicato nella tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  
☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.








### Problemi relativi alle immagini

• <b>Nessuna immagine visualizzata</b> Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata o completamente blu.	 <a href="#">p.127</a>
• <b>Le immagini in movimento non vengono visualizzate</b> Le immagini in movimento riprodotte da un computer appaiono nere e la proiezione non viene eseguita.	 <a href="#">p.128</a>
• <b>La proiezione si interrompe automaticamente</b>	 <a href="#">p.128</a>
• <b>Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato"</b>	 <a href="#">p.128</a>
• <b>Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente"</b>	 <a href="#">p.128</a>
• <b>Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte</b>	 <a href="#">p.129</a>
• <b>Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni</b>	 <a href="#">p.130</a>
• <b>Il cursore del mouse produce sfarfallii (solo durante la proiezione di USB Display)</b>	 <a href="#">p.130</a>
• <b>Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata oppure il rapporto aspetto non è corretto</b> Viene visualizzata solo una parte dell'immagine oppure i rapporti tra altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti.	 <a href="#">p.131</a>
• <b>I colori delle immagini non sono corretti</b> L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero o i colori appaiono spenti.	 <a href="#">p.131</a>
• <b>Le immagini risultano scure</b>	 <a href="#">p.132</a>








### Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

• <b>Il proiettore non si accende</b>	 <a href="#">p.132</a>
---------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Problemi relativi a Easy Interactive Function

• <b>Impossibile utilizzare la funzione di disegno incorporata del proiettore</b>	 <a href="#">p.133</a>
• <b>Impossibile attivare il funzionamento come mouse e disegnare collegandosi a un computer</b>	 <a href="#">p.134</a>
• <b>Viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function."</b>	 <a href="#">p.134</a>
• <b>La penna Easy Interactive Pen non funziona</b>	 <a href="#">p.134</a>
• <b>Il tempo di risposta di Easy Interactive Pen è lento (solo durante la proiezione di USB Display)</b>	 <a href="#">p.135</a>
• <b>Il punto non si sposta nella posizione successiva</b>	 <a href="#">p.135</a>
• <b>Il punto si sposta automaticamente</b>	 <a href="#">p.135</a>

### Problemi di altro tipo

• <b>Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole</b>	 <a href="#">p.136</a>
• <b>Il microfono non emette alcun suono</b>	 <a href="#">p.136</a>
• <b>Il telecomando non funziona</b>	 <a href="#">p.137</a>
• <b>Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu</b>	 <a href="#">p.137</a>
• <b>Non si ricevono messaggi di posta anche quando si verificano errori con il proiettore</b>	 <a href="#">p.138</a>
• <b>I nomi dei file di immagini non vengono visualizzati correttamente in Slideshow</b>	 <a href="#">p.138</a>
• <b>Impossibile modificare impostazioni mediante un browser Web</b>	 <a href="#">p.138</a>

## Problemi relativi alle immagini

### Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore.
Tutti gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.39</a> Verificare l'interruttore e gli altri elementi per verificare che l'alimentazione venga erogata.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.68</a>
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni. ☛ <b>Reset - Azzera tutto</b> <a href="#">p.119</a>
L'immagine proiettata risulta completamente nera? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.102</a>
Il cavo USB è stato collegato in modo corretto? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.
Windows Media Center è visualizzato a schermo intero? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Se Windows Media Center è visualizzato a schermo intero, non è possibile eseguire la proiezione mediante USB Display o la connessione di rete. Ridurre le dimensioni dello schermo.
È visualizzata un'applicazione che utilizza funzioni DirectX di Windows? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Le applicazioni che utilizzano funzioni DirectX di Windows potrebbero non visualizzare correttamente le immagini.

**Non vengono visualizzate le immagini in movimento (la sola parte che contiene le immagini in movimento diventa nera)**

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Modificare solo il segnale dell'immagine dal computer all'uscita esterna. Controllare la documentazione del computer o contattare il produttore del computer.

**La proiezione si interrompe automaticamente**

Verifica	Soluzione
<b>Autospegnimento</b> è impostato su <b>On</b> ?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore. Se non si desidera utilizzare la funzione Autospegnimento, impostare l'opzione su <b>Off</b> . ☛ <b>Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento</b> <a href="#">p.106</a>

**Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato."**

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.102</a>
La risoluzione del segnale dell'immagine e la frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Fare riferimento alla documentazione fornita con il computer per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della frequenza di refresh dal computer. ☛ "Schermi dei monitor supportati" <a href="#">p.155</a>

**Viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"**

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.39</a>
È stata selezionata la porta corretta?	Modificare l'immagine premendo il tasto [Source Search] sul telecomando o sul pannello di controllo. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.40</a>

Verifica	Soluzione
Il computer collegato o l'apparecchiatura video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	<p>Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, modificare l'uscita in modo che i segnali dell'immagine vengano trasmessi anche esternamente. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario.</p> <p>Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnere il proiettore e il computer, quindi riaccenderli.</p> <p>☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.39</a></p> <p>☛ Documentazione del computer</p>

## Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte

Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	<p>Spostare la leva di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.</p> <p>☛ "Correzione della messa a fuoco" <a href="#">p.50</a></p>
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	<p>Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata?</p> <p>Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata.</p> <p>☛ "Dimensioni dello Schermo e Distanza di Proiezione" <a href="#">p.152</a></p>
Il valore di regolazione del Keystone è troppo elevato?	<p>Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre il livello di correzione del Keystone.</p> <p>☛ "Regolazione della posizione verticale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)" <a href="#">p.49</a></p>
Il <u>Rapporto aspetto</u> » è impostato correttamente?	<p>È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso.</p> <p>☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" <a href="#">p.53</a></p>
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	<p>Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciugua.</p>

## Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.102</a>
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" <a href="#">p.26</a>
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" <a href="#">p.155</a> ☛ Documentazione del computer
Le impostazioni <b>Sync.</b> e <b>Tracking</b> sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per eseguire la regolazione automatica. Se le immagini non vengono regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni dal menu Configurazione. ☛ <b>Segnale - Tracking, Sync.</b> <a href="#">p.102</a>
È selezionato <b>Trasferisci finestra a più livelli</b> ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx</b> e deselezionare la casella di controllo <b>Trasferisci finestra a più livelli</b> .

## Il cursore del mouse produce sfarfallii (solo durante la proiezione di USB Display)


Verifica	Soluzione
L'opzione <b>Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse.</b> è stata selezionata?	Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Ver.x.xx</b> , quindi selezionare <b>Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse.</b> (Windows 2000 non è disponibile). Se selezionato in Windows Vista/7, Windows Aero non è più disponibile.

### Una parte grande o piccola dell' immagine risulta tagliata oppure le proporzioni non sono corrette


Verifica	Soluzione
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Risoluzione</b> <a href="#">p.102</a>
All'immagine viene applicato ancora l'ingrandimento mediante E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare E-Zoom. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" <a href="#">p.70</a>
La posizione dello schermo è stata regolata in modo corretto?	(Solo durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o Computer2) Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per regolare la posizione. È inoltre possibile regolare la posizione dal menu Configurazione. ☛ <b>Segnale - Posizione</b> <a href="#">p.102</a>
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Se in <b>Proprietà dello schermo</b> del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. ☛ Documentazione del driver video del computer
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" <a href="#">p.155</a> ☛ Documentazione del computer
È stata regolata la posizione dell'immagine dopo aver eseguito Regola zoom o Keystone?	Eseguire Scorr. immagine per regolare la posizione dell'immagine dopo aver eseguito Regola zoom o Keystone. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine)" <a href="#">p.48</a>

### I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Computer1 o Computer2. ☛ <b>Segnale - Segnale ingresso</b> <a href="#">p.102</a></li> <li>• Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Video o S-Video. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.102</a></li> </ul>
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Luminosità</b> del menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Luminosità</b> <a href="#">p.101</a>

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" <a href="#">p.26</a>
Il <u>contrasto</u>  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto <a href="#">p.101</a>
La regolazione del colore è stata impostata su un valore adeguato?	Regolare l'impostazione <b>Regolaz. colore</b> nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Regolaz. colore <a href="#">p.101</a>
L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Regolare le impostazioni <b>Intensità colore</b> e <b>Tinta</b> dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Intensità colore, Tinta <a href="#">p.101</a>

### Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Configurare le impostazioni <b>Luminosità</b> e <b>Consumo energia</b> dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Luminosità <a href="#">p.101</a> ☛ Avanzate - Consumo energia <a href="#">p.104</a>
Il <u>contrasto</u>  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto <a href="#">p.101</a>
Occorre sostituire la lampada?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore risulta inferiore. Sostituire la lampada con una nuova. ☛ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.143</a>

## Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

### Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore.




Verifica	Soluzione
Tutti gli indicatori sono spenti?	<p>Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione.</p> <p>☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.39</a></p> <p>Verificare l'interruttore e gli altri elementi per verificare che l'alimentazione venga erogata.</p>
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	<p>Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
La funzione <b>Blocco funzionamento</b> è impostata su <b>Blocco totale</b> ?	<p>Premere il tasto [⏻] sul telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione <b>Blocco funzionamento</b>, impostare l'opzione su <b>Off</b>.</p> <p>☛ <a href="#">Impostazioni - Blocco funzionamento p.104</a></p>
Il ricevitore remoto è stato impostato in modo corretto?	<p>Verificare l'impostazione <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione.</p> <p>☛ <a href="#">Impostazioni - Ricevitore remoto p.104</a></p>

## Problemi relativi a Easy Interactive Function


### Impossibile utilizzare la funzione di disegno incorporata del proiettore

Verifica	Soluzione
L'impostazione di <b>Avanzate</b> è stata eseguita correttamente?	<p>Se si riscontrano entrambe le seguenti condizioni, la funzione di disegno incorporata del proiettore non è disponibile.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Avanzate - USB Type B</b> è impostato su <b>Easy Interactive Function</b> o <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> dal menu di configurazione.</li> <li>• Le immagini vengono proiettate dalla sorgente specificata in <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Usa sorgente</b> dal menu di configurazione.</li> </ul> <p>☛ <a href="#">Avanzate - Easy Interactive Function p.106</a></p>
La calibrazione della penna è stata eseguita correttamente?	<p>Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della Easy Interactive Pen in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna.</p> <p>Inoltre, se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento, ricalibrare la penna.</p> <p>☛ "Calibrazione della penna" <a href="#">p.59</a></p>

**Impossibile attivare il funzionamento come mouse e disegnare collegandosi a un computer**


Verifica	Soluzione
L'impostazione di <b>Avanzate</b> è stata eseguita correttamente?	Per collegarsi alle funzioni del computer, eseguire le impostazioni seguenti. <ul style="list-style-type: none"><li>• Impostare <b>Avanzate - USB Type B</b> su <b>Easy Interactive Function</b> o <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> dal menu di configurazione.</li><li>• Impostare la sorgente cui è collegato il computer in <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Usa sorgente</b> dal menu di configurazione.</li></ul>  <b>Avanzate - Easy Interactive Function</b> <a href="#">p.106</a>
Il proiettore non è collegato correttamente al computer.	Verificare le connessioni del cavo USB. Il problema potrebbe essere risolvibile se si scollega, quindi si ricollega, il cavo USB.
Se durante l'utilizzo di un computer notebook la batteria si scarica, la porta USB potrebbe smettere di funzionare, e potrebbe essere impossibile utilizzare dispositivi USB.	Collegare il computer a una fonte di alimentazione.

**Viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function."**

Verifica	Soluzione
Si è verificato un errore in Easy Interactive Function.	Contattare il recapito più vicino indicato in <b>Indirizzi utili</b> per il proiettore Epson.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>

**La penna Easy Interactive Pen non funziona**

Verifica	Soluzione
Nel percorso del segnale vi è un ostacolo frapposto tra la Easy Interactive Pen e il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo. Inoltre, non bloccare il percorso del segnale posizionandosi di fronte allo schermo di proiezione.
Si crea un'interferenza tra il segnale e altro, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Non utilizzare un telecomando a infrarossi o un microfono a infrarossi nella stessa stanza per evitare problemi di funzionamento di Easy Interactive Pen. Spegnerne il dispositivo che crea interferenze, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.
La batteria è scarica.	Sostituire la batteria.
L'area circostante è troppo luminosa.	Evitare che la luce intensa colpisca lo schermo proiettato o il Ricevitore Easy Interactive Function del proiettore.

Verifica	Soluzione
La calibrazione della penna è stata eseguita correttamente?	Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della Easy Interactive Pen in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna. Inoltre, se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento, ricalibrare la penna.  "Calibrazione della penna" <a href="#">p.59</a>

### Il tempo di risposta di Easy Interactive Pen è lento (solo durante la proiezione di USB Display)

Verifica	Soluzione
Windows Aero è abilitata?	Se la funzione Windows Aero è abilitata, il tempo di risposta di Easy Interactive Pen potrebbe essere lento. Fare clic su <b>Tutti i programmi - Proiettore EPSON - Epson USB Display - Epson USB Display Impostazioni Vx.xx</b> , quindi selezionare <b>Disattivare Windows Aero per migliorare il riconoscimento grafico della penna interattiva</b> . (Windows 2000 non è disponibile).

### Il punto non si sposta nella posizione successiva

Verifica	Soluzione
Le informazioni provenienti dallo schermo di proiezione non vengono ricevute correttamente a causa di altri fattori, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Allontanare il dispositivo, ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi, dal proiettore, oppure allontanare il proiettore dal dispositivo.
L'eccessiva vicinanza del proiettore allo schermo può compromettere la ricezione delle informazioni provenienti dallo schermo di proiezione.	Controllare la posizione del proiettore.

### Il punto si sposta automaticamente

Verifica	Soluzione
La penna Easy Interactive Pen è disabilitata a causa delle condizioni instabili dell'area circostante, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Spostare il proiettore o spegnere il dispositivo che crea interferenze, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.

## Problemi di altro tipo

### Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole

Verifica	Soluzione
Controllare che il cavo audio/video sia collegato in modo corretto al proiettore e alla sorgente audio.	Scollegare il cavo dalla porta di ingresso audio, quindi ricollegarlo.
Il volume del proiettore è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono. ☛ <b>Impostazioni - Volume</b> <a href="#">p.104</a> ☛ "Regolazione del volume" <a href="#">p.51</a>
Il volume del computer o della sorgente di immagini è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono.
Il Volume ingresso mic impostato è troppo basso?	Abbassare il Volume ingresso mic. ☛ <b>Impostazioni - Volume ingresso mic</b> <a href="#">p.104</a>
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.68</a>
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
È selezionato <b>Uscita audio dal proiettore</b> ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx</b> , quindi selezionare <b>Uscita audio dal proiettore</b> .
È stato selezionato l'ingresso audio corretto?	Verificare l'impostazione di <b>Ingresso audio</b> dal menu di configurazione. ☛ <b>Avanzate - Funzionamento - Ingresso audio</b> <a href="#">p.106</a>

### Il microfono non emette alcun suono

Verifica	Soluzione
Il microfono è stato collegato correttamente?	Scollegare il cavo dalla porta Microfono (Mic), quindi ricollegare il cavo. ☛ "Collegamento di un'apparecchiatura esterna" <a href="#">p.34</a>

Verifica	Soluzione
Il volume di ingresso del microfono è troppo basso?	Regolare il volume di ingresso del microfono in modo che sia possibile udire il suono. ☛ <b>Impostazioni - Volume ingresso mic</b> <a href="#">p.104</a>
Si utilizza un microfono ad alimentazione plug-in?	Il proiettore non supporta microfoni ad alimentazione plug-in. Utilizzare un microfono dinamico disponibile in commercio. ☛ <b>Impostazioni - Volume ingresso mic</b> <a href="#">p.104</a>

## Il telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore remoto durante l'operazione. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" <a href="#">p.19</a>
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 6 m. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" <a href="#">p.19</a>
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando. Oppure, disattivare il ricevitore remoto selezionando <b>Off</b> da <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> <a href="#">p.104</a>
È stata selezionata l'impostazione corretta per il <b>Ricevitore remoto</b> ?	Verificare l'impostazione <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> <a href="#">p.104</a>
Le batterie sono esaurite o non sono state inserite nella direzione corretta?	Inserire batterie nuove nella direzione corretta. ☛ "Sostituzione delle batterie del telecomando" <a href="#">p.18</a>

## Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione della lingua.	Regolare l'impostazione della lingua nel menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Lingua</b> <a href="#">p.106</a>

**Non si ricevono messaggi di posta anche quando si verificano errori con il proiettore**

Verifica	Soluzione
Modo stand by è impostato su Rete abilitata?	Per utilizzare la funzione Notifica Mail quando il proiettore si trova in modo stand by, impostare <b>Rete abilitata</b> in <b>Modo stand by</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Imposta stand by - Modo stand by</b> <a href="#">p.106</a>
Si è verificata una grave anomalia e il proiettore si è arrestato improvvisamente?	In questo caso, non verrà inviata alcuna notifica e-mail. Se l'anomalia persiste, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione Notifica Mail è impostata correttamente nel menu Configurazione?	La notifica di errore via e-mail viene inviata in base alle impostazioni di <b>Posta</b> nel menu Configurazione. Verificare che sia impostata correttamente. ☛ "Menu Posta" <a href="#">p.115</a>

**I nomi dei file di immagini non vengono visualizzati correttamente in Slideshow**

Verifica	Soluzione
Il nome del file è troppo lungo?	Il nome del file deve avere una lunghezza massima di 8 caratteri. Per i nomi di file più lunghi, la parte centrale del nome viene omessa per abbreviare il nome a 8 caratteri.
Il nome del file contiene caratteri a byte doppio?	I nomi dei file possono contenere solo caratteri alfanumerici e simboli. Tutti gli altri caratteri vengono sostituiti da un punto interrogativo (?).

**Impossibile modificare impostazioni mediante un browser Web**

Verifica	Soluzione
ID utente e password sono corretti?	Inserire "EPSONWEB" come ID utente. Questa voce non può essere modificata. Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata. Inserire la password impostata in Password contr. Web. La password predefinita è "admin".

Controllare il numero e applicare le seguenti misure correttive. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete, il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Event ID	Causa	Soluzione
0432 0435	Non è possibile avviare EasyMP Network Projection.	Riavviare il proiettore.
0434 0482 0484 0485	La comunicazione di rete risulta instabile.	Controllare lo stato di comunicazione di rete ed eseguire nuovamente la connessione dopo alcuni istanti.
0433	Impossibile riprodurre le immagini trasferite.	Riavviare EasyMP Network Projection.
0481	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection è terminato inaspettatamente.	Controllare lo stato di comunicazione di rete e riavviare il proiettore.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema sul proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID.	Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde.	Controllare che le impostazioni di sicurezza della LAN wireless siano corrette. ☞ <a href="#">Sicurezza p.113</a>
0893	Il tipo di crittografia WEP/TKIP/AES non corrisponde.	
0894	La comunicazione è stata interrotta perché il proiettore si è connesso a un punto di accesso non autorizzato.	Contattare l'amministratore di rete per maggiori informazioni.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP.	Verificare che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si utilizza DHCP, disattivare l'impostazione DHCP. ☞ <a href="#">LAN wireless - Impostazioni IP p.111</a>
0899	Altri errori di comunicazione	Se riavviando il proiettore o EasyMP Network Projection il problema non viene risolto, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☞ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>



# Manutenzione

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.



Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.

## Attenzione

Spegnere il proiettore prima della pulizia.

## Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

## Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

## Pulizia della finestra di proiezione

Strofinare delicatamente la finestra di proiezione utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



## Avvertenza

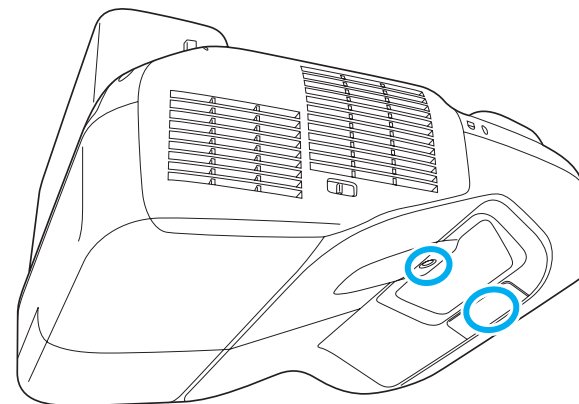
Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere sporcizia e polvere dall'obiettivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura della lampada all'interno del proiettore.

## Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiale duro e non sottoporre l'obiettivo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

## Pulizia del sensore di ostacoli

Alla visualizzazione del messaggio "Rimuovere eventuali ostacoli frapposti all'area di proiezione.", accompagnato da un allarme acustico, pulire il sensore di ostacoli. Strofinare delicatamente il sensore di ostacoli utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



## Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere sporcizia e polvere dal sensore di ostacoli. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura della lampada all'interno del proiettore.

**Attenzione**

Non strofinare il sensore di ostacoli con materiale duro e non sottoporre il sensore agli urti.

Eventuali danni arrecati alla superficie del sensore potrebbero causare guasti.

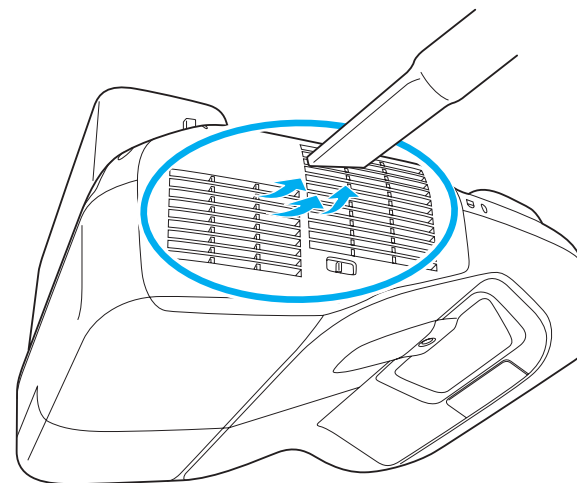
## Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro e la presa dell'aria quando viene visualizzato il seguente messaggio.

"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."

**Attenzione**

- L'accumulo di polvere sul filtro dell'aria potrebbe provocare un aumento della temperatura interna del proiettore causando problemi di funzionamento o un deterioramento precoce delle parti ottiche. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.



- Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo.  
☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.147](#)
- Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

In questa sezione viene spiegato come sostituire la lampada e il filtro dell'aria.

## Sostituzione della lampada

### Periodo di sostituzione della lampada

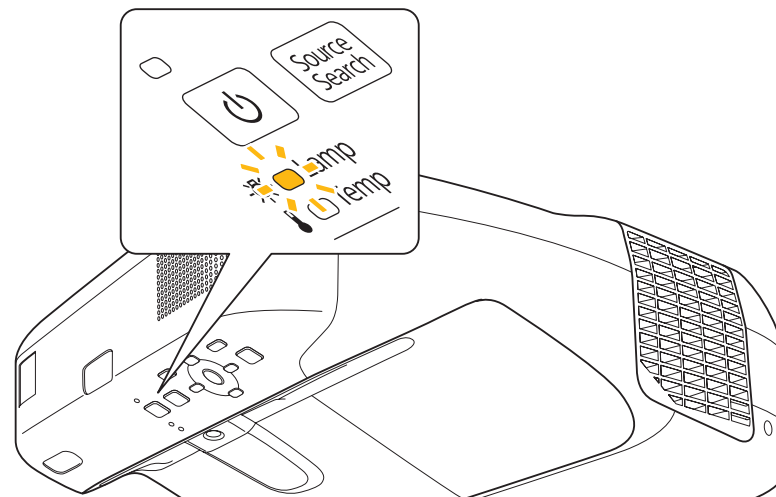
Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il seguente messaggio.  
"Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito [www.epson.com](http://www.epson.com) per l'acquisto."



Il messaggio viene visualizzato per 30 secondi.

- L'indicatore della lampada lampeggia in arancione.



- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

### Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato in seguito ai seguenti periodi di tempo per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate.  
Quando l'opzione **Consumo energia** è impostata su **Normale**: circa 2900 ore  
Quando l'opzione **Consumo energia** è impostata su **ECO**: circa 3900 ore  
☛ **Impostazioni - Consumo energia** [p.104](#)
- Se si continua a utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche specifiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.

### Procedura di sostituzione della lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato su una parete o un soffitto.



### Avvertenza

- Se occorre sostituire la lampada perché ha smesso di funzionare, è possibile che la lampada presenti delle crepature. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato a parete o a soffitto, presumere che la lampada presenti delle crepature e posizionarsi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere il coperchio della lampada con delicatezza.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o incidenti.



### Attenzione

Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora dallo scollegamento dell'alimentazione per il raggiungimento di un livello di raffreddamento sufficiente.

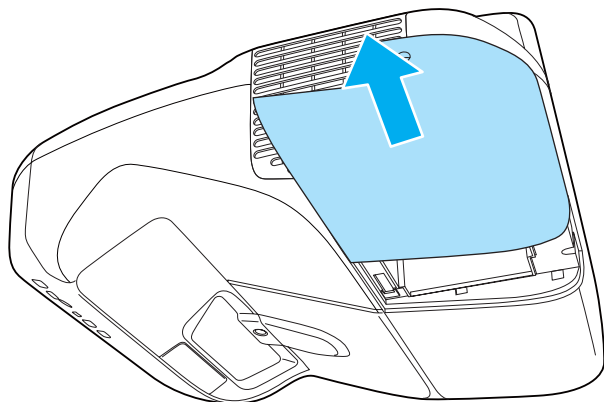
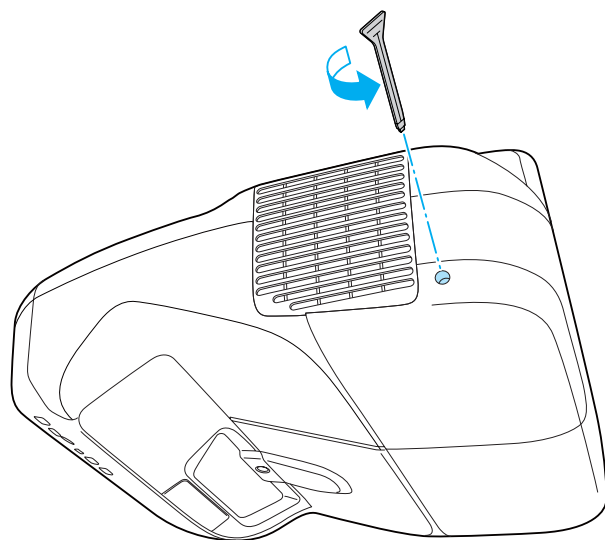
**1**

Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

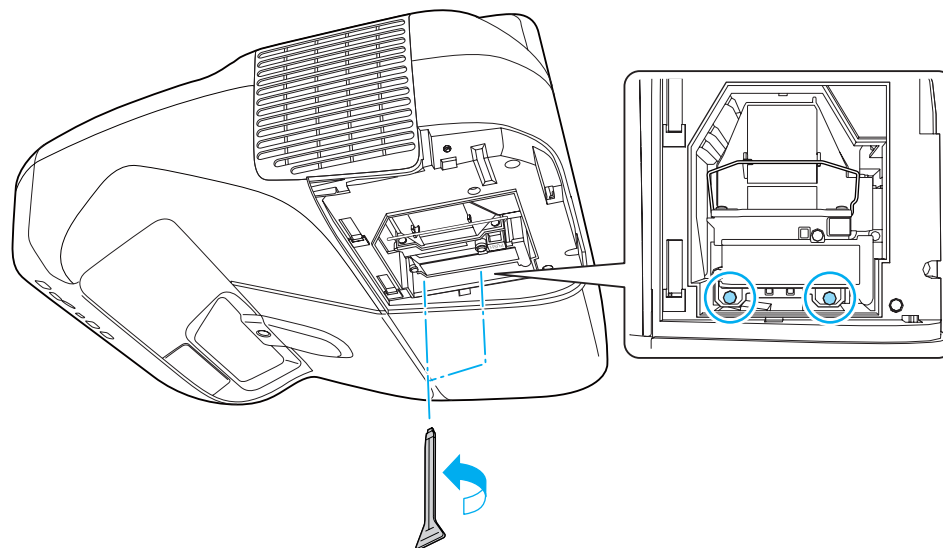
**2**

Attendere che la lampada si sia raffreddata adeguatamente, quindi rimuoverne il coperchio della lampada sulla sommità del proiettore.

Allentare la vite di fissaggio del coprilampada utilizzando il cacciavite in dotazione con la nuova unità lampada o un cacciavite a stella. Fare quindi scivolare il coperchio della lampada in avanti ed estrarlo sollevandolo.

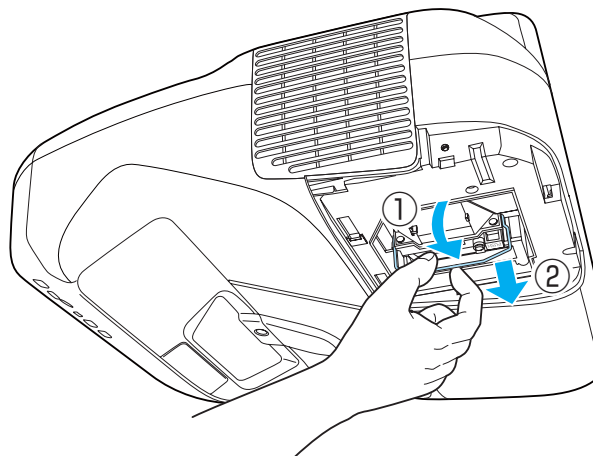


**3** Allentare le due viti di fissaggio della lampada.



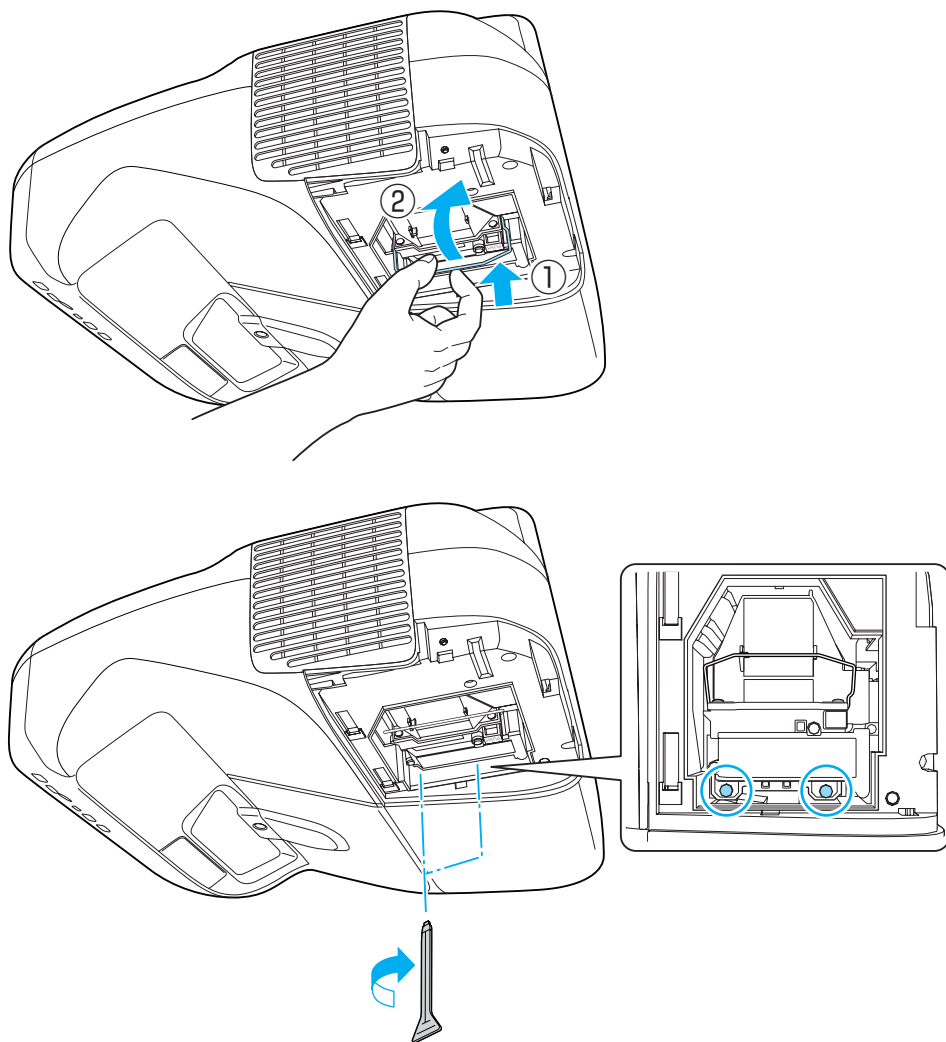
**4** Rimuovere la lampada da sostituire tirando il manico.  
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una lampada nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

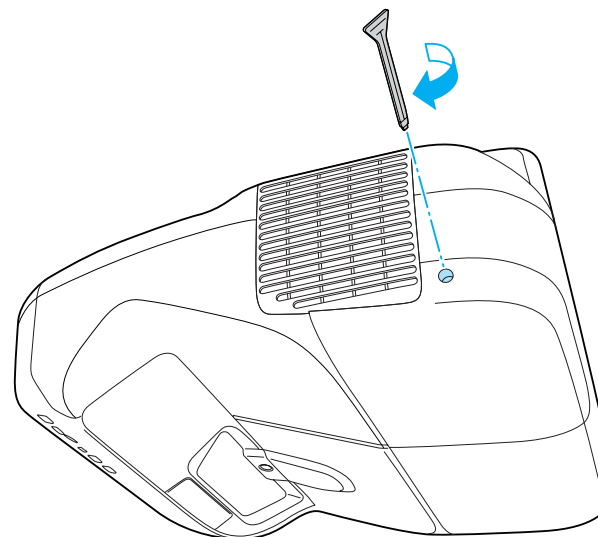


## 5 Posizionare la nuova lampada.

Inserire la nuova lampada lungo la guida nella direzione corretta in modo da fissarla in posizione, premere con decisione, quindi esercitare una pressione sul manico verso il basso. Serrare le due viti di fissaggio della lampada.



## 6 Riposizionare il coperchio della lampada.



### Attenzione

- Assicurarsi di avere installato la lampada saldamente. Se viene rimosso il coperchio della lampada, l'alimentazione si disattiverà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, l'apparecchio non si accenderà.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.

### Azzeramento delle Ore della Lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di avere azzerato il valore delle ore della lampada dal menu Configurazione.

☞ "Menu Reset" [p.119](#)



Azzerare le ore della lampada solo dopo aver sostituito la lampada. In caso contrario, il periodo della sostituzione non verrà indicato correttamente.

## Sostituzione del filtro dell'aria

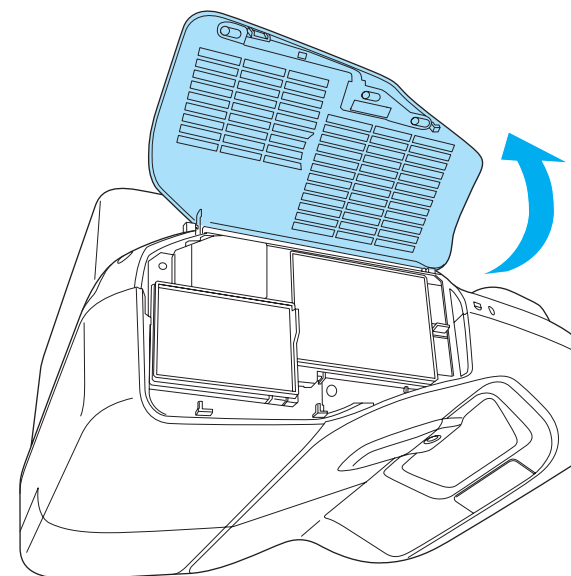
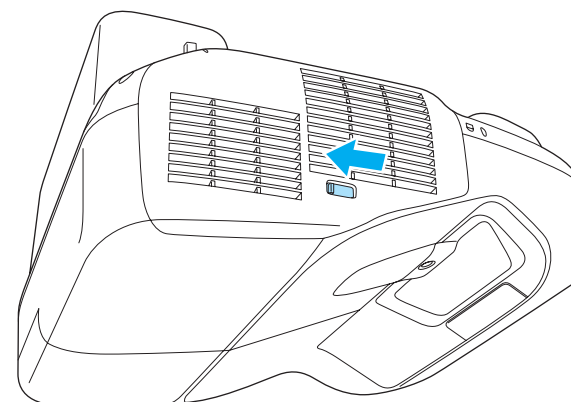
### Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

Se il messaggio viene visualizzato frequentemente anche quando il filtro dell'aria è stato pulito, sostituire il filtro.

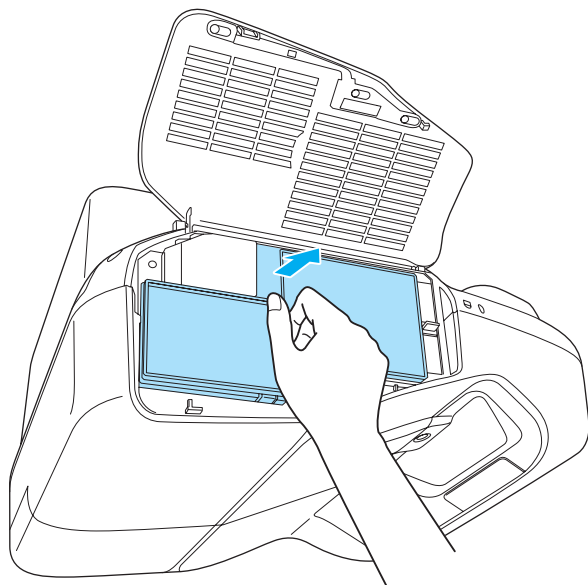
### Procedura di sostituzione del filtro dell'aria

È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato alla parete o al soffitto.

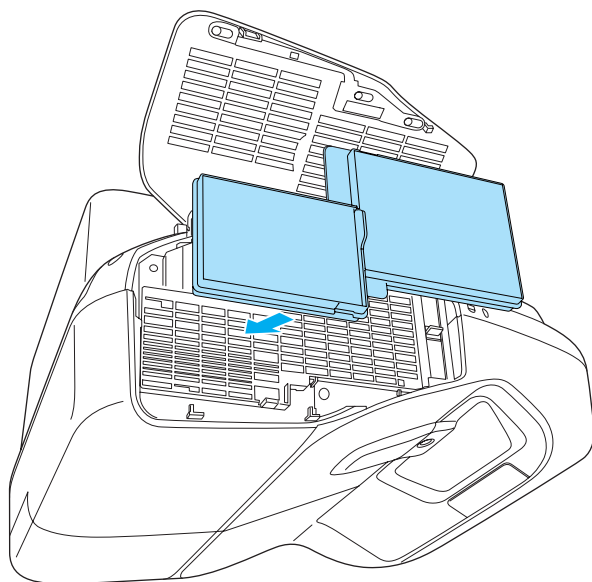
- 1** Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.  
Premere le alette sul coperchio del filtro dell'aria e aprire il coperchio.



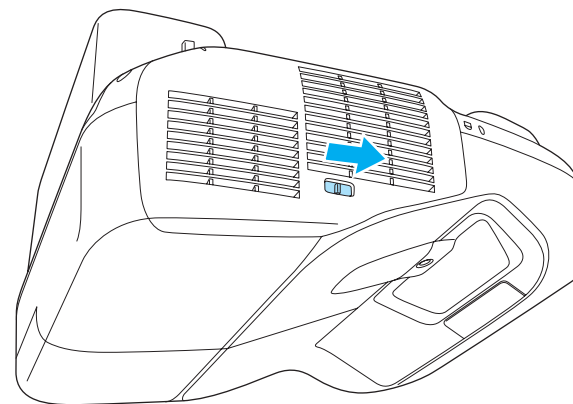
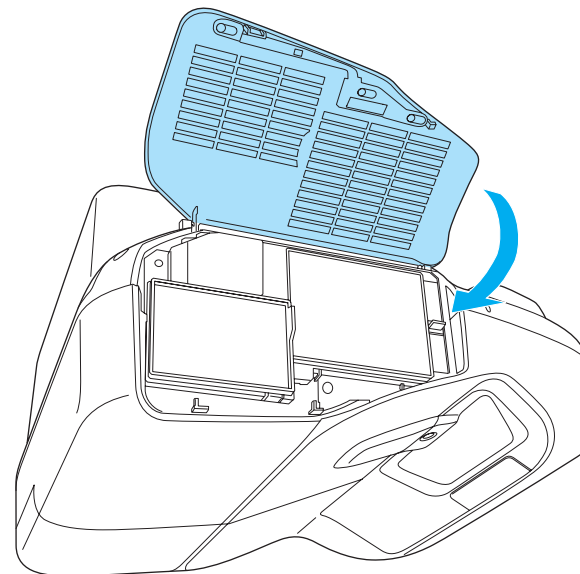
- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.  
Afferrare la linguetta al centro del filtro dell'aria e tirare il filtro verso l'esterno.



**4** Installare il nuovo filtro dell'aria.



**5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.







Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.

Materiale del telaio: Polipropilene

Materiale del filtro: Polipropilene



# Appendice

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco seguente di accessori opzionali e materiali di consumo è aggiornato a novembre 2011. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso.

## Accessori opzionali

### Telecamera documenti ELPDC06/ELPDC11

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o slide.

### Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo porta D ELPKC22

(Mini D-Sub a 15 pin/3 m per porta D)

Utilizzare per collegare la porta D a una sorgente di immagini.

### Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA×3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [Video Component](#)».

### Unità LAN wireless ELPAP07

Utilizzare questa unità per collegare il proiettore a un computer mediante una connessione senza fili e per la proiezione.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Utilizzare quando si desidera stabilire rapidamente una connessione diretta tra il proiettore e un computer con Windows installato.

### Montaggio a soffitto\* ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

### Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

(solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Penne per Easy Interactive Function. Non è possibile utilizzare contemporaneamente le Easy Interactive Pen con lo stesso numero di modello.

### Punte di ricambio per la penna ELPPS01 (solo EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Punte di ricambio per la Easy Interactive Pen.

### Finestra di interfaccia ELPCB01

\* Per questo tipo di installazione del proiettore, sono necessarie competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#).

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Materiali di Consumo

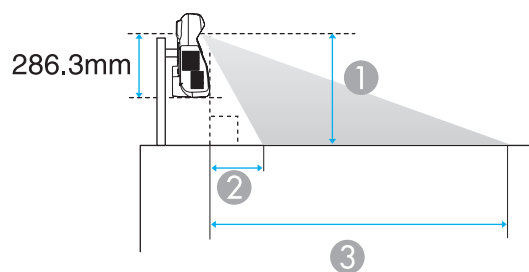
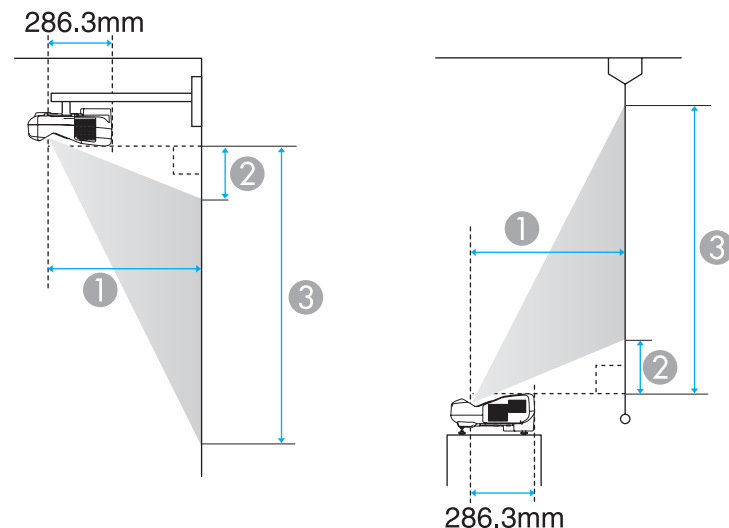
### Unità lampada ELPLP71

Utilizzare questa lampada per sostituire quella usata.

### Filtro dell'aria ELPAF40

Utilizzare questo filtro per sostituire quello usato.

## Distanza di proiezione (per EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)



① Distanza di proiezione

② La distanza tra il proiettore e la parte superiore dello schermo (in caso di montaggio a parete o a soffitto, o di installazione in verticale)

La distanza tra il proiettore e la parte inferiore dello schermo (in caso di posizionamento su una superficie come ad esempio una scrivania)

③ La distanza tra il proiettore e la parte inferiore dello schermo (in caso di montaggio a parete o a soffitto, o di installazione in verticale)

La distanza tra il proiettore e la parte superiore dello schermo (in caso di posizionamento su una superficie come ad esempio una scrivania)

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
60"	129x81	35 - 48	10	91
70"	151x94	41 - 56	13	107
80"	172x108	47 - 60	15	123
90"	194x121	53 - 60	18	139
100"	215x135	60*	21	156

\* Proiezione mediante Wide (zoom massimo).

Unità: cm

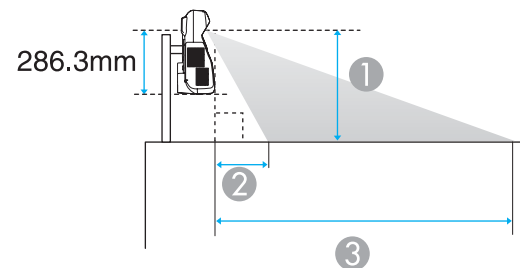
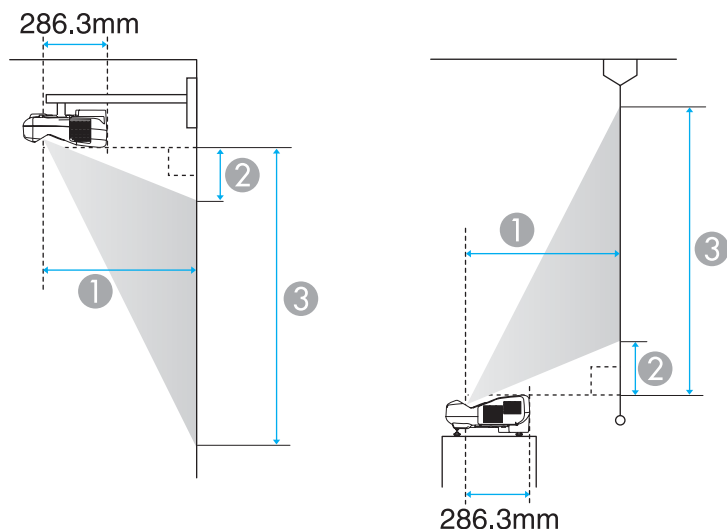
Dimensioni dello schermo 4:3		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
53"	108x81	35 - 48	10	91
60"	122x91	40 - 55	12	104
70"	142x107	47 - 60	15	122
80"	163x122	54 - 60	18	140
88"	179x134	59 - 60	21	155

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
59"	131x74	35 - 48	14	88
60"	133x75	36 - 49	14	89
70"	155x87	42 - 58	18	105
80"	177x100	49 - 60	22	121
90"	199x112	55 - 60	25	137
97"	215x121	60*	28	149

\* Proiezione mediante Wide (zoom massimo).

## Distanza di proiezione (per EB-480i/EB-480/EB-470)



- ① Distanza di proiezione
- ② La distanza tra il proiettore e la parte superiore dello schermo (in caso di montaggio a parete o a soffitto, o di installazione in verticale)  
La distanza tra il proiettore e la parte inferiore dello schermo (in caso di posizionamento su una superficie come ad esempio una scrivania)
- ③ La distanza tra il proiettore e la parte inferiore dello schermo (in caso di montaggio a parete o a soffitto, o di installazione in verticale)  
La distanza tra il proiettore e la parte superiore dello schermo (in caso di posizionamento su una superficie come ad esempio una scrivania)

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
56"	114x85	35 - 48	8	93
60"	122x91	38 - 52	9	100
70"	142x107	44 - 60	11	118
80"	163x122	51 - 60	14	136
90"	183x137	58 - 60	16	154
93"	189x142	60*	17	159

\* Proiezione mediante Wide (zoom massimo).

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
52"	115x65	35 - 49	19	83
60"	133x75	41 - 56	23	97
70"	155x87	48 - 60	27	115
80"	177x100	56 - 60	32	132
85"	188x106	59 - 60	35	141

## Risoluzioni Supportate

### Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Solo EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

\*2 Compatibile solo se viene selezionato **Panoramico** come **Risoluzione** dal menu Configurazione.

È possibile proiettare le immagini anche quando vengono immessi segnali diversi da quelli precedenti. Tuttavia, alcune funzioni potrebbero presentare limitazioni.

## Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Segnale di ingresso dalla porta HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\*1 Solo EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

\*2 Compatibile solo se viene selezionato **Panoramico** come **Risoluzione** dal menu Configurazione.



## Specifiche Generiche del Proiettore

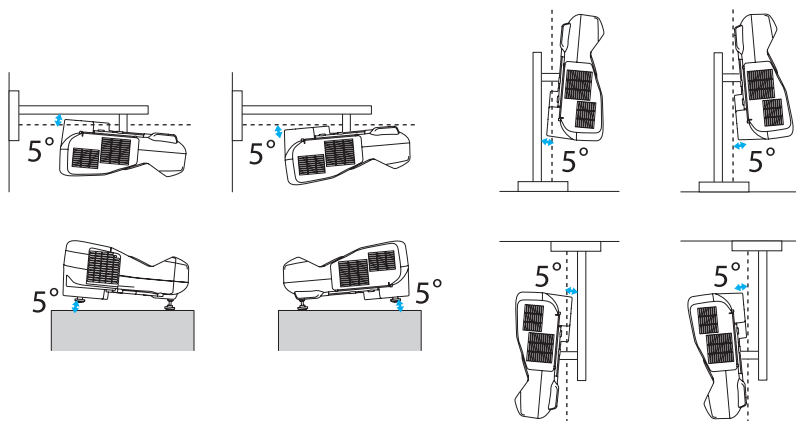
Nome del prodotto		EB-485Wi	EB-485W	EB-480i	EB-480
Dimensioni		367 (L) x 143 (A) x 375 (P) mm (parti rialzate escluse)			
Dimensioni del pannello LCD		Ampiezza di 0,59 pollici		0,55"	
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone			
Risoluzione		1.024.000 WXGA (1280 (L) x 800 (A) punti)x 3		786.432 XGA (1024 (L) x 768 (A) punti)x 3	
Regolazione della messa a fuoco		Manuale			
Regolazione dello zoom		Digitale (1-1,35)			
Lampada		Lampada UHE, 215 W Numero modello: ELPLP71			
Uscita audio max.		16 W			
Diffusore		1			
Alimentazione		100-240V CA±10% 50/60Hz 3,1-1,5A			
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Funzionamento: 313 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 7,5 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W	Funzionamento: 313 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 7,5 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W	Funzionamento: 313 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 7,5 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W	Funzionamento: 313 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 7,5 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Funzionamento: 300 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 8,3 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,27 W	Funzionamento: 300 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 8,3 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,27 W	Funzionamento: 300 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 8,3 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,27 W	Funzionamento: 300 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 8,3 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,27 W
Altitudine		Altitudine da 0 a 2.286 m			
Temperatura di funzionamento		Da 5 a +35°C (senza condensa)			
Temperatura di stoccaggio		Da -10 a +60°C (senza condensa)			
Massa		Circa 5,3 kg	Circa 5,2 kg	Circa 5,3 kg	Circa 5,2 kg

<b>Nome del prodotto</b>		EB-475Wi	EB-475W	EB-470
<b>Dimensioni</b>		367 (L) x 143 (A) x 375 (P) mm (parti rialzate escluse)		
<b>Dimensioni del pannello LCD</b>		Ampiezza di 0,59 pollici		0,55"
<b>Metodo di visualizzazione</b>		Matrice attiva TFT in polisilicone		
<b>Risoluzione</b>		1.024.000 WXGA (1280 (L) x 800 (A) punti)x 3		786.432 XGA (1024 (L) x 768 (A) punti)x 3
<b>Regolazione della messa a fuoco</b>		Manuale		
<b>Regolazione dello zoom</b>		Digitale (1-1,35)		
<b>Lampada</b>		Lampada UHE, 190 W Numero modello: ELPLP71		
<b>Uscita audio max.</b>		16 W		
<b>Diffusore</b>		1		
<b>Alimentazione</b>		100-240V CA±10% 50/60Hz 2,9-1,3A		
<b>Consumo di corrente</b>	<b>Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V</b>	Funzionamento: 287 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 7,5 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W	Funzionamento: 287 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 7,5 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W	Funzionamento: 287 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 7,5 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W
	<b>Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V</b>	Funzionamento: 275 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 8,3 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,27 W	Funzionamento: 275 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 8,3 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,27 W	Funzionamento: 275 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 8,3 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,27 W
<b>Altitudine</b>		Altitudine da 0 a 2.286 m		
<b>Temperatura di funzionamento</b>		Da 5 a +35°C (senza condensa)		
<b>Temperatura di stoccaggio</b>		Da -10 a +60°C (senza condensa)		
<b>Massa</b>		Circa 5,3 kg	Circa 5,2 kg	

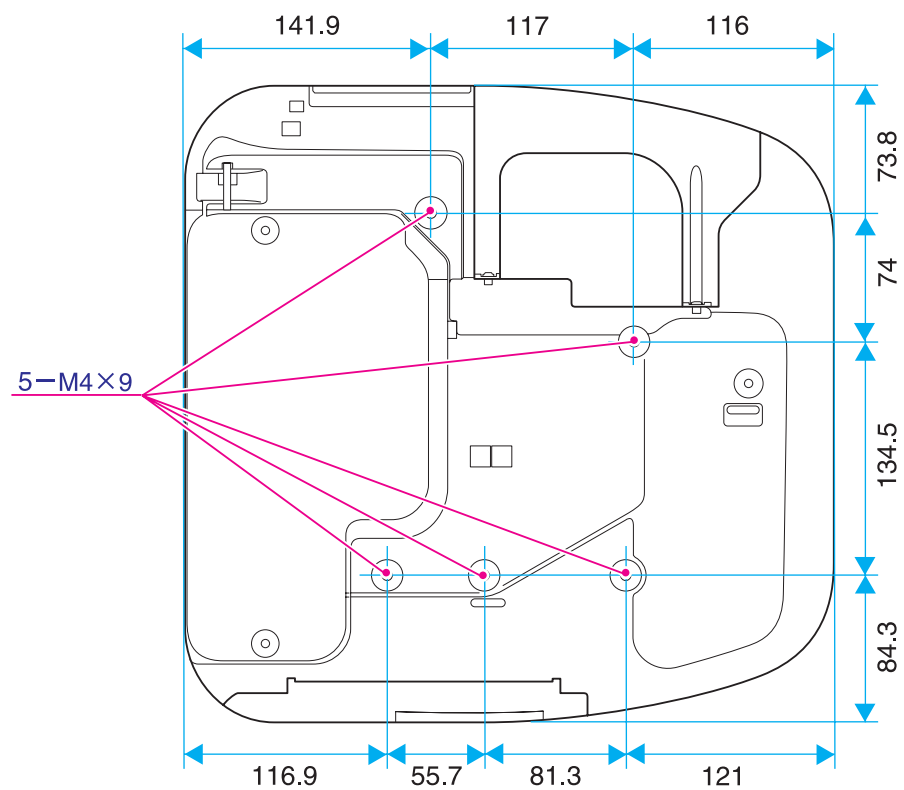
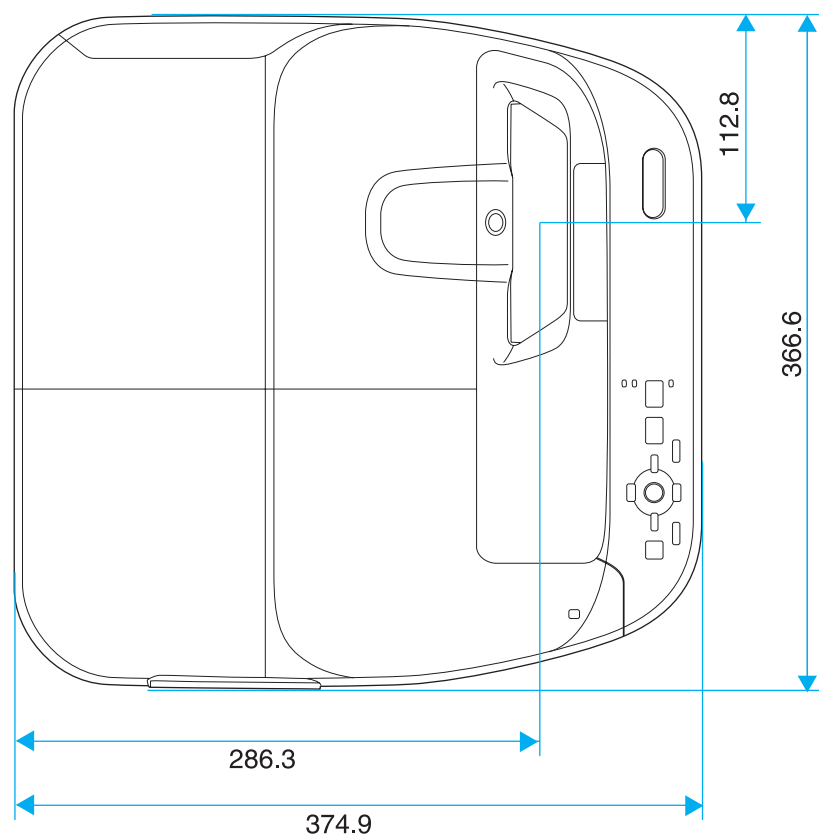
<b>Connettori</b>	<b>Porta Computer1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	<b>Porta Computer2</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	<b>Porta Video</b>	<b>1</b>	Jack pin RCA
	<b>Porta S-Video</b>	<b>1</b>	Mini DIN a 4 pin
	<b>Porta Audio1</b>	<b>1</b>	Mini jack pin stereo
	<b>Porta Audio2</b>	<b>1</b>	Mini jack pin stereo
	<b>Porta Audio-L/R</b>	<b>1</b>	Jack pin RCA x 2 (L, R)
	<b>Porta Mic</b>	<b>1</b>	Mini jack pin stereo
	<b>Porta Audio Out</b>	<b>1</b>	Mini jack pin stereo
	<b>Porta Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	<b>Porta HDMI</b>	<b>1</b>	HDMI (Audio supportato solo da PCM)
	<b>Porta USB-A*</b>	<b>1</b>	Connettore USB (Tipo A)
	<b>Porta USB-B*</b>	<b>1</b>	Connettore USB (Tipo B)
	<b>Porta USB (per Unità LAN wireless)</b>	<b>1</b>	Connettore USB (Tipo A)
	<b>Porta LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Porta RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-pin (maschio)

\* Supporta USB 2.0. Non si garantisce tuttavia il funzionamento di tutti i dispositivi compatibili con USB.

## Angolo di inclinazione

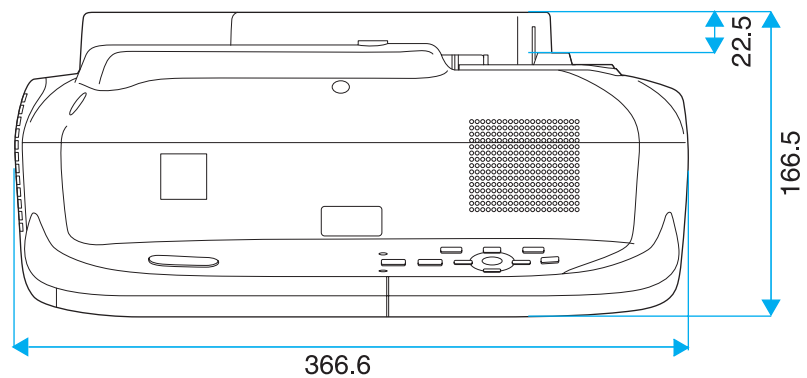


L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 5° potrebbe causare danni e incidenti.

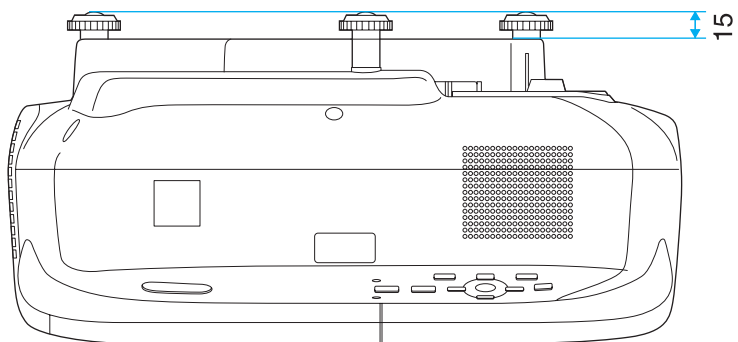


Unità: mm

Senza piedini




Con piedini



Unità: mm

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

<b>AMX Device Discovery</b>	<p>AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione.</p> <p>Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON).</p> <p>Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli.</p> <p>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
<b>Contrasto</b>	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa proprietà specifica dell'immagine è chiamata "regolazione del contrasto".
<b>DHCP</b>	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un <a href="#">indirizzo IP</a> all'apparecchiatura collegata alla rete.
<b>Freq. refresh</b>	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
<b>HDCP</b>	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché che la porta HDMI del proiettore supporta l'HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
<b>HDTV</b>	<p>Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = <a href="#">Progressivo</a>, i = <a href="#">Interlacciato</a>)</li> <li>• <a href="#">Rapporto aspetto</a> dello schermo di 16:9</li> </ul>
<b>Indirizzo Gateway</b>	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle <a href="#">maschere di sottorete</a> .
<b>Indirizzo IP</b>	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
<b>Indirizzo IP Trap</b>	Si tratta dell' <a href="#">indirizzo IP</a> del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
<b>Interlacciato</b>	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
<b>Maschera di sottorete</b>	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
<b>Progressivo</b>	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.
<b>Rapporto aspetto</b>	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.

<b>SDTV</b>	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' <u>HDTV</u>  High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
<b>SSID</b>	SSID è un numero di identificazione per il collegamento a un'altra periferica su una LAN wireless. È possibile effettuare la comunicazione senza fili su periferiche che presentano lo stesso SSID.
<b>SVGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
<b>S-Video</b>	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y) e una componente di colore (C).
<b>SXGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
<b>Sync.</b>	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
<b>Tracking</b>	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
<b>VGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
<b>Video Component</b>	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
<b>Video composito</b>	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
<b>XGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).



Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

## Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

---

## Normative della legge in materia di telegrafia senza fili (Wireless Telegraphy Act)

Le seguenti azioni sono vietate dalla "Wireless Telegraphy Act.

- Modifica e smontaggio (antenna inclusa)
- Rimozione del cartellino di conformità

---

## Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows® 98  
Sistema operativo Microsoft® Windows® Me  
Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000  
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP  
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®  
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato per indicare Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, mentre più versioni di

Windows possono essere indicate, per esempio, come Windows 98/Me/2000/XP/Vista 7 omettendo la dicitura Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Mac OS X 10.3", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" e "Mac OS X 10.7.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Mac OS X".

---

## Avviso generale:

IBM, DOS/V e XGA sono marchi commerciali o marchi registrati di International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac sono marchi di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi commerciali o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

eneloop® è un marchio registrato di Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

Il marchio PLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Crestron e Crestron RoomView sono marchi registrati di Crestron Electronics, Inc.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

**A**

A/V Mute .....	68
Accensione diretta .....	107
Accensione protetta .....	81
Accessori opzionali .....	151
Alimentazione LAN wireless .....	111
Audio stand by .....	107
Autospegnimento .....	107
Azzerà ore lampada .....	119
Azzerà tutto .....	119
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada .....	146

**B**

Blocco .....	68
Blocco funzionamento .....	83, 104
Blocco totale .....	83
Browser Web .....	86

**C**

Colore sfondo .....	106
Configurazione del proiettore .....	86
Configurazione di rete .....	109
Consumo energia .....	105
Continua .....	80
Contrasto .....	101
Controllo Web .....	87
Coperchio della lampada .....	10
Crestron RoomView .....	92, 93
Croce .....	70

**D**

Diaframma automatico .....	52, 102
Dimensioni dello schermo .....	152
Dinamico .....	51
Distanza .....	152

**E**

Easy Interactive Function .....	108
Easy Interactive Pen .....	20
EasyMP Monitor .....	86
ESC/VP21 .....	90
Etichetta di protezione mediante password .....	82
E-Zoom .....	70

**F**

Forma del puntatore .....	105
Formato .....	53
Foto .....	51
Freq. refresh .....	118
Front .....	25
Frontale .....	24, 107
Funzionamento .....	107
Funzione Guida .....	121
Funzione MouseWireless .....	71

**H**

H/V-Keystone .....	45
--------------------	----

**I**

Imposta stand by .....	107
Impostazioni di visualizzazione .....	79

Indicatore della lampada .....	122
Indicatore della temperatura .....	122
Indicatore di alimentazione .....	122
Indicatori .....	122, 123
Indirizzo Email .....	116
Indirizzo Gateway .....	112, 115
Indirizzo IP .....	115
Info sinc .....	118
Informazioni sulla rete .....	109
Ingresso alimentazione .....	13
Ingresso audio .....	107
Intensità colore .....	101
Intervallo Video HDMI .....	103

**K**

Keystone .....	104
Keyword proiettore .....	111

**L**

Lavagna chiara .....	52
Lavagna scura .....	52
Lettura dei messaggi e-mail .....	89
Lingua .....	108
Logo protetto .....	81
Logo utente .....	72
Luminosità .....	101

**M**

Maschera Sottorete .....	112, 115
Materiali di consumo .....	151
Menu Avanzate .....	106
Menu Basilari .....	111
Menu Configurazione .....	98

Menu Immagine .....	101
Menu Impostazioni .....	104
Menu Informazioni .....	117
Menu LAN cablata .....	114
Menu LAN wireless .....	111
Menu Notifica Mail .....	115
Menu Reset .....	117, 119
Menu Rete .....	109
Menu Segnale .....	102
Menu Sicurezza .....	113
Messaggi .....	106
Mic. in stand by .....	107
Modalità di connessione .....	112
Modo alta quota .....	107
Modo colore .....	51, 101
Modo stand by .....	107
MouseWireless/USB Display .....	108

**N**

Nitidezza .....	101
Nome del proiettore .....	111
Nomi e funzioni delle parti .....	10
Notifica Mail .....	89, 115
Numero della porta .....	115

**O**

Ordine visualizzazione .....	80
Ore della lampada .....	118

**P**

Pannello di controllo .....	15
Password contr. Web .....	111
Password PjLink .....	111

Pattern .....	106
Pattern utente .....	74
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria .....	147
Periodo di sostituzione della lampada .....	143
PJLink .....	91
Porta Computer .....	12
Porta HDMI .....	12
Porta S-Video .....	13
porta USB-A .....	12
porta USB-B .....	12
Porta Video .....	13
Posizione .....	103
Posteriore .....	24, 25
Presentazione .....	51, 75, 76, 79
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria .....	147
Procedura di sostituzione della lampada .....	144
Progressivo .....	103
Proiezione .....	107
Projection window .....	11
Proporzioni .....	103
Protetto da password .....	81
Pulizia .....	141
Pulizia del filtro e della presa dell'aria ....	142
Pulizia della superficie del proiettore ....	141
Puntatore .....	69
Puntatore del mouse .....	71

**Q**

Quick Corner .....	104
--------------------	-----

**R**

Regolaz. colore .....	102
Retro .....	107
Ricerca sorgente .....	40
Ricevitore remoto .....	10, 11
Riduzione rumore .....	103
Risoluzione .....	118
Rotazione delle immagini .....	77

**S**

Schermi dei monitor .....	155
Schermi dei monitor supportati .....	155
Schermo .....	106
Schermo iniziale .....	106
Schermo posteriore .....	24, 25
Scorr. immagine .....	104
Scorrimento immagine .....	48
Segnale ingresso .....	103, 118
Segnale video .....	103, 118
Seleziona unità .....	77
Server SMTP .....	115
Setup Automatico .....	102
Sfiatatoio dell'aria .....	10
Sincronizzazione .....	103
SNMP .....	90
Soffitto .....	24, 107
Soluzione dei problemi .....	122
Sorgente .....	118
Sostituzione delle batterie .....	18
Source Search .....	15
Specifiche .....	157
Sport .....	51
sRGB .....	52

SSID .....	112
Surriscaldamento .....	123

## ***T***

Tastiera software .....	110
Tasto Utente .....	105
Teatro .....	51
Telecamera documenti .....	151
Telecomando .....	16
Telecomando web .....	87
Temperatura Colore .....	102
Temperatura di funzionamento .....	157, 158
Temperatura di stoccaggio .....	157, 158
Tempo cambio schermo .....	80
Tinta .....	101
Tipo di LAN wireless .....	112
Tracking .....	103
Trasmissione messaggio .....	86

## ***U***

USB Display/Easy Interactive Function .....	108
USB Type B .....	108

## ***V***

Volume .....	105
Volume ingresso microfono .....	105

## ***Z***

Zoom .....	104
------------	-----