



**Multimedia Projector**

# **Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools Ver.2**



# **Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools Ver.2**

## Características

### Função de desenho

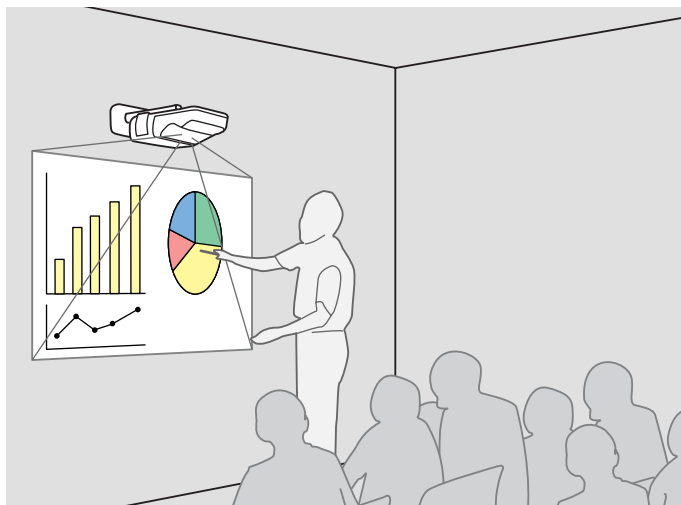
Pode utilizar o Easy Interactive Tools para desenhar linhas e formas na imagem projectada. Esta funcionalidade é útil para dar ênfase e chamar a atenção da audiência para os assuntos importantes que estão a ser projectados em aulas ou apresentações.

Pode também projectar um fundo de cor sólida como, por exemplo, um quadro branco, e escrever texto ou desenhar imagens. Para além do fundo liso, é também possível escolher outros padrões de fundo, tais como linhas de grelha ou uma pauta de música.

☛ "Funções da Barra de Ferramentas" [Pág.10](#)

Tem de instalar o Easy Interactive Driver Ver.2.XX para Mac OS X.

☛ "Manual do Utilizador" do videoprojector



### Utilizar o computador com uma caneta em vez de um rato (modo Mouse)

Pode clicar e arrastar utilizando uma caneta (Easy Interactive Pen) sobre a imagem do ecrã do computador que está a ser projectada. Desta forma, é possível utilizar um computador a partir do ecrã de projecção em aulas ou apresentações.

☛ "Desenhar e Efectuar Operações com uma Caneta" [Pág.7](#)

### Duas pessoas desenharem em simultâneo com canetas (vários utilizadores)

Graças às canetas Easy Interactive Pen, duas pessoas podem desenhar linhas e formas simultaneamente.

Nas situações indicadas em seguida, apenas uma pessoa pode utilizar a caneta Easy Interactive Pen.

- Durante a utilização do modo Mouse
- Durante a gravação de um ecrã
- Durante a impressão de um ecrã
- Durante a definição de um fundo de um ficheiro
- Durante a inserção de uma imagem
- Se o modelo do videoprojector for: EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi



#### Para utilizadores do EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi

Para que duas pessoas possam utilizar as canetas Easy Interactive Pen, defina **Núm. Usuários Caneta** para **Dois Usuários** a partir de **Avançado - Easy Interactive Function** no menu Configuração do videoprojector.

## Requisitos do Sistema

### Para Windows

<b>SO</b>	Windows XP*	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits
<b>CPU</b>	Intel Pentium M de 1,6 GHz ou mais rápido Recomendado: Intel Core2 Duo de 1,2 GHz ou mais rápido	
<b>Quantidade de memória</b>	512 MB ou superior Recomendado: 1 GB ou mais	
<b>Espaço no disco</b>	100 MB ou superior	
<b>Visor</b>	Resoluções não inferiores a XGA (1 024 x 768) e não superiores a WUXGA (1 920 x 1 200) Visor a cores de 16 bits ou mais	

\* Service Pack 2 ou posterior

### Para Mac OS X

<b>SO*</b>	Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
<b>CPU</b>	Power PC G4 1,5 GHz ou mais rápido Recomendado: Intel Core Duo de 1,5 GHz ou mais rápido
<b>Quantidade de memória</b>	512 MB ou superior Recomendado: 1 GB ou mais
<b>Espaço no disco</b>	100 MB ou superior
<b>Visor</b>	Resoluções não inferiores a XGA (1 024 x 768) e não superiores a WUXGA (1 920 x 1 200) Visor a cores de 16 bits ou mais

\* É necessário o Quick Time 7.2 ou posterior.

## Instalar



- Instale o software como utilizador com privilégios de administrador.
- Feche todas as aplicações que esteja a utilizar e inicie a instalação.

### Para Windows

- 1** Ligue o computador.
- 2** Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" no computador.  
O programa de instalação inicia-se automaticamente. Se o programa de instalação não iniciar automaticamente, clique duas vezes no ficheiro "EIN\_TTWInst.exe" na unidade de CD-ROM.
- 3** Siga as instruções que aparecem no ecrã para fazer a instalação.

### Para Mac OS X

- 1** Ligue o computador.
- 2** Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" no computador.
- 3** Clique duas vezes no ícone Install Navi na janela EPSON.
- 4** Siga as instruções que aparecem no ecrã para fazer a instalação.



Se seleccionar Instalação fácil no Mac OS X, o Easy Interactive Driver Ver.2.XX é instalado em simultâneo.

☛ "Manual do Utilizador" do videoprojector

Se estiver a utilizar o EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi, tem de instalar o Easy Interactive Driver Ver.2.XX para Mac OS X.

Se estiver a utilizar o EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi, use o Easy Interactive Driver Ver.1.XX.



Pode transferir a versão mais recente do Easy Interactive Tools a partir do seguinte sítio Web:

<http://www.epson.com/>

## Desinstalar

### Para Windows XP

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
- 3** Seleccione **Easy Interactive Tools** e, em seguida, clique em **Remover**.

### Para Windows Vista/Windows 7

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique em **Desinstalar um programa**.
- 3** Seleccione **Easy Interactive Tools** e, em seguida, clique em **Desinstalar**.

### Para Mac OS X

- 1** Clique duas vezes em **Aplicações - Easy Interactive Tools Ver. 2.XX**.
- 2** Execute o **Easy Interactive Tools Uninstaller** a partir da pasta de **ferramentas**.
- 3** Siga as instruções que aparecem no ecrã para fazer a desinstalação.

## Iniciar o Easy Interactive Tools



Para utilizadores do EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi

- Antes de iniciar o Easy Interactive Tools, tem de definir **Avançado - USB Type B** para **Easy Interactive Function** ou **USB Display/Easy Interactive Function** no menu Configuração do videoprojector.
- Defina a fonte à qual o computador está ligado em **Usar Fonte** a partir de **Avançado - Easy Interactive Function** no menu Configuração do videoprojector.

### Para Windows

- 1** Projecte uma imagem a partir do videoprojector.
- 2** Ligue o videoprojector ao computador utilizando um cabo USB.
- 3** Clique em EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.xx a partir do menu Iniciar.

O Easy Interactive Tools é iniciado e aparece a barra de ferramentas.

☛ "Funções da Barra de Ferramentas" [Pág.10](#)



Se iniciar o Easy Interactive Tools durante a reprodução de um filme, o ecrã de reprodução do filme poderá ficar preto. Reinicie o software de aplicação que está a reproduzir o filme.

### Para Mac OS X

- 1** Projecte uma imagem a partir do videoprojector.
- 2** Ligue o videoprojector ao computador utilizando um cabo USB.
- 3** Clique duas vezes no ícone do Easy Interactive Tools na pasta onde o Easy Interactive Tools está instalado.


O Easy Interactive Tools é iniciado e aparece a barra de ferramentas.

☛ "Funções da Barra de Ferramentas" [Pág.10](#)



## Desenhar e Efectuar Operações com uma Caneta

Quando a barra de ferramentas do Easy Interactive Tools é apresentada, especifique a cor e a largura da linha, ou o tipo de forma, a partir da barra de ferramentas. Pode escrever na imagem projectada utilizando a caneta Easy Interactive Pen.


Clique no botão [  ] para utilizar a caneta Easy Interactive Pen como um rato.

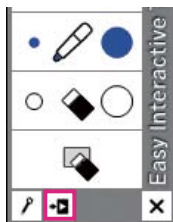



**Para utilizadores do EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi**

Se definir **Ativar Clique Dir.** para **Activado** a partir de **Avançado - Easy Interactive Function**, premir a caneta Easy Interactive Pen funciona como um clique com o botão direito do rato.


## Ocultar a Barra de Ferramentas

Clique em [  ] para ocultar a barra de ferramentas.



Pode visualizar novamente a barra de ferramentas clicando no separador da barra de ferramentas [  ] situado no lado direito ou esquerdo do ecrã.




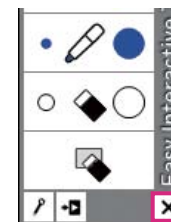
- Se clicar em [  ], a barra de ferramentas é ocultada sempre que efectuar operações sobre ela. Por predefinição, a barra de ferramentas está sempre visível.
- É possível mover o separador da barra de ferramentas para cima e para baixo, no entanto, não pode ocultá-lo até sair do Easy Interactive Tools.


## Sair do Easy Interactive Tools

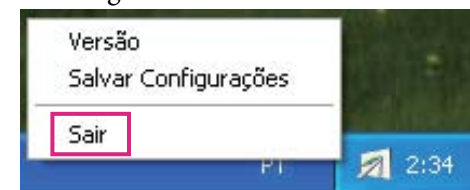
Pode sair utilizando um dos seguintes métodos.

### Para Windows


- Clique em [  ] na barra de ferramentas.

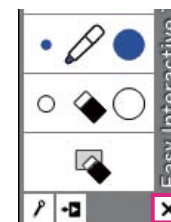


- Clique em [  ] no tabuleiro de tarefas e, em seguida, clique em **Sair** a partir do menu emergente.




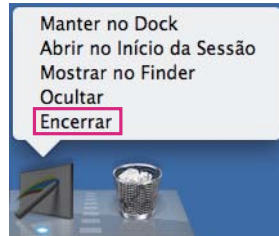
### Para Mac OS X

- Clique em [  ] na barra de ferramentas.





- Clique com o botão direito do rato ou clique no controlo  na Dock e, em seguida, clique em **Encerrar** a partir do menu emergente.



## Funções Comuns

O Easy Interactive Tools disponibiliza os dois modos indicados em seguida.

Modo de anotação	Pode desenhar linhas e formas no ecrã do computador.
Modo de quadro branco	Pode projectar um fundo de cor sólida como, por exemplo, um quadro branco, e escrever texto ou desenhar imagens. Para além do fundo liso, é também possível escolher outros padrões de fundo, tais como linhas de grelha ou uma pauta de música.

Esta secção descreve funções comuns ao Modo de anotação e ao Modo de quadro branco.

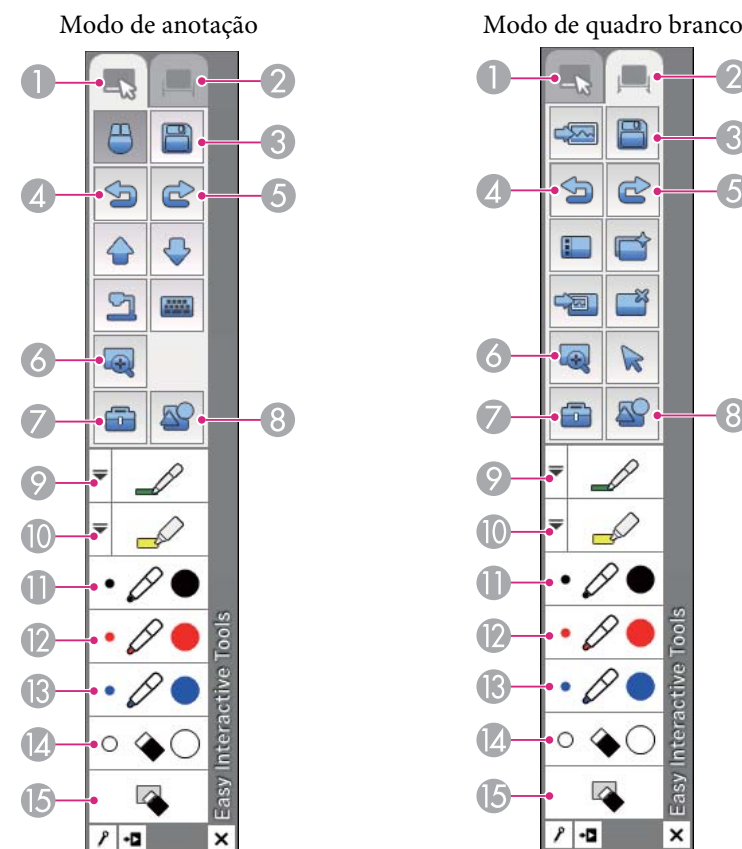





Para informações sobre funções específicas do Modo de anotação, consulte a seguinte secção:







☛ "Funções Específicas do Modo de anotação" [Pág.12](#)

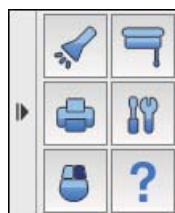
Para informações sobre funções específicas do Modo de quadro branco, consulte a seguinte secção:






☛ "Funções Específicas do Modo de quadro branco" [Pág.12](#)















- 1  Separador **Modo de anotação**  
Muda para o Modo de anotação.
- 2  Separador **Modo de quadro branco**  
Muda para o Modo de quadro branco.
- 3  **Salvar**  
Guarda o ecrã apresentado no modo actual em formato JPEG, BMP, PNG ou PDF. Todas as páginas que estão a ser editadas são guardadas no Modo de quadro branco. Se guardar as páginas como um PDF, estão são combinadas como um ficheiro único.

- 4  **Desfazer**  
Cancela a última operação efectuada.
- 5  **Refazer**  
Cancela uma operação de anulação e repõe o estado anterior.
- 6  **Lupa**  
Abre o ecrã da lupa e apresenta uma visualização ampliada da imagem no centro do ecrã.  
[  ]: Ampliar  
[  ]: Reduzir
- 7  **Outras ferramentas**  
Apresenta a seguinte barra de ferramentas:



-  **Projector**  
Realça parte da imagem projectada utilizando um efeito de foco. Pode arrastar a moldura do foco para mudar a área realçada.  
Clique em [  ] para sair do efeito de foco.
-  **Sombra**  
Cobre a imagem projectada com uma sombra. Pode arrastar os quatro lados para mudar a área sombreada.  
Clique em [  ] para sair do efeito de sombra.
-  **Imprimir**  
Imprime o ecrã apresentado no modo actual. Se estiver no Modo de quadro branco, seleccione a página que pretende imprimir no ecrã de definições de impressão.

-  **Configurações**  
Abre o ecrã Configurações.  
 "Ecrã Configurações" [Pág.13](#)
-  **Clicar com botão direito** (disponível apenas quando utilizar funções interactivas do computador no Modo de anotação.)  
O clique de uma caneta funciona uma vez como um clique com o botão direito do rato e, em seguida, regressa ao funcionamento normal de um clique.
-  **Ajuda** (apenas no Modo de anotação)  
Apresenta a Ajuda.

- 8  **Formas**  
Seleccione a forma que pretende a partir das formas disponibilizadas. Pode também seleccionar a cor e a largura da linha da forma.
- 9  **Caneta**  
Muda para uma caneta para que possa desenhar livremente. Clique em [  ] situado à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura da linha da caneta.
- 10  **Caneta fluorescente**  
Muda para uma caneta fluorescente com capacidade de desenhar linhas translúcidas. Clique em [  ] situado à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura da linha da caneta fluorescente.
- 11  **Caneta preta**  
Muda para uma caneta preta para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.
- 12  **Caneta vermelha**  
Muda para uma caneta vermelha para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.
- 13  **Caneta azul**  
Muda para uma caneta azul para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.



## Borracha

Muda para uma borracha. Clique no lado direito do ícone para apagar áreas maiores. Clique no lado esquerdo do ícone para apagar áreas mais pequenas.



## Limpar ecrã

Elimina tudo desenhado na página apresentada.

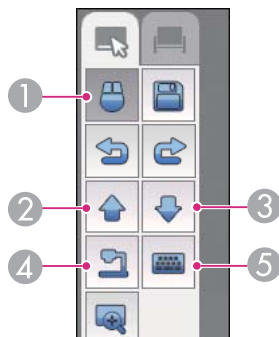
## Funções Específicas do Modo de anotação

Esta secção descreve as funções que são específicas do Modo de anotação.



Para informações sobre funções comuns ao Modo de anotação e ao Modo de quadro branco, consulte a seguinte secção:

☞ "Funções Comuns" [Pág.10](#)



## Mouse

Muda do Modo de anotação para o modo Mouse e o cursor do ecrã do computador transforma-se num cursor de rato normal. Pode clicar e arrastar na imagem projectada utilizando a caneta Easy Interactive Pen.

Clique novamente neste ícone para regressar ao Modo de anotação.



## Página acima

Volta à página anterior de um documento aberto.



## Página abaixo

Avança para a página seguinte de um documento aberto.



## Câmara para documentos (disponível no modo Mouse)

Apresenta a imagem proveniente de uma câmara para documentos\* ligada ao computador. Os ícones seguintes aparecem enquanto a imagem é apresentada.

[🔍]: Pesquisa a câmara para documentos ligada ao computador.

[🔍+]: Apresenta uma visualização ampliada da imagem proveniente da câmara para documentos.

[🔍-]: Reduz a imagem ampliada.

[🖥️]: Apresenta a imagem proveniente da câmara para documentos em tamanho de ecrã completo.

[🖥️📐]: Muda de visualização em tamanho de ecrã completo para tamanho de janela.



## Teclado virtual (disponível no modo Mouse)

Apresenta um teclado virtual no ecrã. Pode introduzir caracteres e controlar o computador a partir do teclado virtual clicando nas teclas no modo Mouse.

\* Suportada pelo ELPDC06 e pelo ELPDC11.

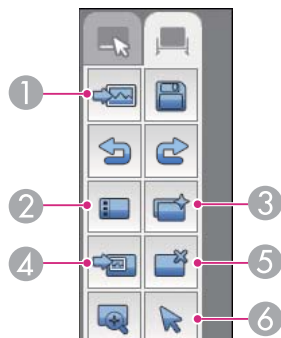
## Funções Específicas do Modo de quadro branco

Esta secção descreve as funções que são específicas do Modo de quadro branco.



Para informações sobre funções comuns ao Modo de anotação e ao Modo de quadro branco, consulte a seguinte secção:

☛ "Funções Comuns" [Pág.10](#)



## 1 Seleccionar fundo

Permite seleccionar um padrão de entre os nove padrões de fundo disponibilizados no Modo de quadro branco.

Pode também seleccionar apresentar o seu ambiente de trabalho, um ficheiro de imagem ou uma imagem proveniente da câmara para documentos\* como a imagem de fundo.




## 2 Lista de páginas

Apresenta uma lista das páginas que estão a ser editadas.

Quando retira o cursor do rato da lista de páginas, a lista é automaticamente minimizada para a direita ou esquerda do ecrã. A lista é apresentada novamente se mover o cursor para ou clicar na área minimizada.

Clique em [  ] para esconder a lista de páginas.

Clique em [  ] para fechar a lista de páginas.



## 3 Página nova

Abre uma página nova no Modo de quadro branco.



## 4 Inserir imagem

Selecione a imagem de origem que pretende inserir na página actual. Estão disponíveis as duas opções seguintes:

### De ficheiro



Pode seleccionar uma imagem no formato JPEG, BMP ou PNG.

### De câmara para documentos



Pode inserir uma imagem fixa proveniente da câmara para documentos\* ligada ao computador.



## 5 Apagar página

Apaga a página actual.




## 6 Selecção

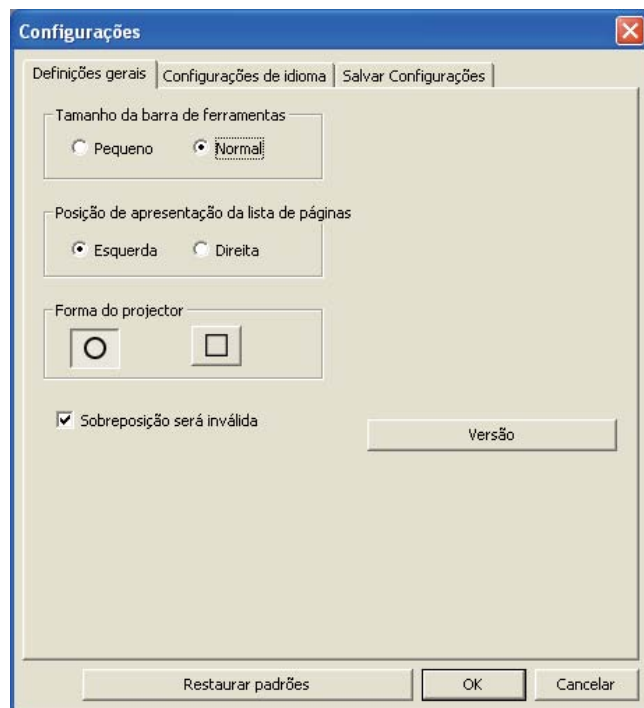
Muda para um cursor de modo a que possa mover ou ajustar o tamanho da imagem que inseriu utilizando a opção Inserir imagem.

\* Suportada pelo ELPDC06 e pelo ELPDC11.

## Ecrã Configurações

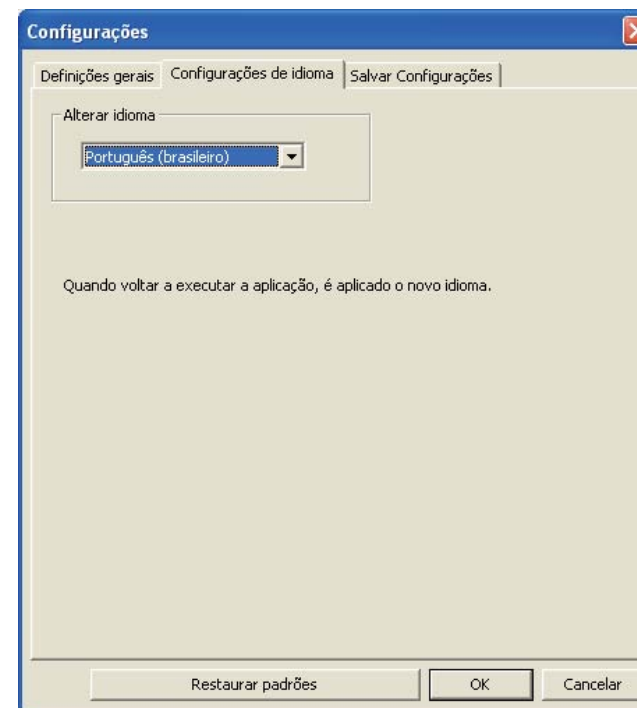
Este ecrã é apresentado quando clica em [  ] nas Outras ferramentas.

## Separador Definições gerais



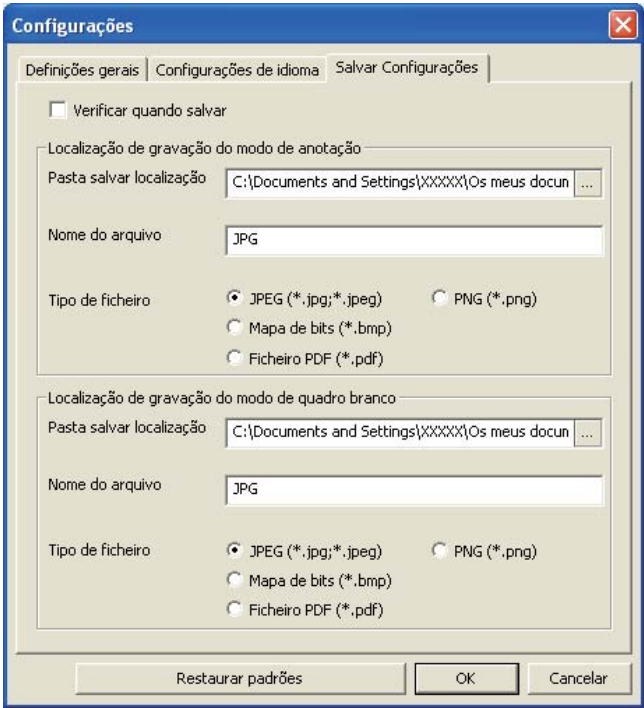
Tamanho da barra de ferramentas	Permite definir o tamanho da barra de ferramentas para <b>Pequeno</b> ou <b>Normal</b> .
Posição de apresentação da lista de páginas	Permite definir a posição na qual a lista de páginas é apresentada no Modo de quadro branco.
Forma do projector	Permite definir a forma do foco para um círculo ou um quadrado.
Sobreposição será inválida	(Apenas para Windows XP) Selecione esta opção para guardar o conteúdo do filme com o aspecto actual depois de adicionar notas ou desenhos ao filme.

## Separador Configurações de idioma (Apenas Windows)




Alterar idioma	Permite definir o idioma de apresentação para o Easy Interactive Tools. Esta definição é activada depois de reiniciar o Easy Interactive Tools.
----------------	---

Separador Salvar Configurações



Verificar quando salvar	Permite definir se pretende ou não verificar a localização quando está a guardar o ecrã. Seleccione esta opção para visualizar a localização especificada quando está a guardar o ecrã.
-------------------------	---

Pasta salvar localização	Permite definir a pasta na qual pretende guardar o ecrã. Em seguida, são indicadas as pastas predefinidas para gravação dos ecrãs. <b>Para Windows XP</b> <unidade_arranque>:\Documents and Settings \<nome_utilizador>\Os meus documentos\Easy Interactive Tools <b>Para Windows Vista/Windows 7</b> <unidade_arranque>:\utilizadores\<nome_utilizador> \Documentos\Easy Interactive Tools <b>Para Mac OS X</b> <unidade_arranque>:\Utilizadores\<nome_utilizador> \Documentos\Easy Interactive Tools
Nome do arquivo	Permite definir o nome de ficheiro para o ecrã guardado. A data, a hora e a extensão são acrescentadas ao final do nome do ficheiro quando está a guardar o ficheiro. Exemplo: AAA-20110121173050.jpg Em seguida, é indicado o nome de ficheiro predefinido para gravação dos ecrãs. "formato"-"aaaammddhmmss"."extensão" Exemplo: JPG-20110121173050.jpg
Tipo de ficheiro	Permite definir o tipo de ficheiro a utilizar quando estiver a guardar os ficheiros.

Problema	Solução
Os caracteres ficam distorcidos depois de mudar o idioma.	Os caracteres ficam distorcidos se as fontes do idioma que está a utilizar não estiverem disponíveis no seu sistema operativo. Selecione <b>Restaurar padrões</b> no ecrã Configurações para repor as predefinições.  "Ecrã Configurações" <a href="#">Pág.13</a>
A área de apresentação do filme apresenta uma caixa preta depois de guardar um ecrã que contém um filme. (Apenas Windows XP)	Altere as definições do acelerador de vídeo manualmente. (1) Selecione <b>Iniciar - Painel de Controlo - Visualização - Definições</b> e, em seguida, clique no botão <b>Avançadas</b> . (2) Selecione <b>Resolução de Problemas</b> .
As linhas desenhadas nas imagens do Media Player cintilam. As linhas fluorescente desenhadas nas imagens do Media Player não ficam transparentes. (Apenas Windows XP)	(3) Mova o cursor de deslocamento <b>Aceleração do hardware</b> para a segunda posição da esquerda. Quando estiver a mudar as definições, os ecrãs de reprodução de alguns DVDs/BluRays podem não ser apresentados. Além disso, mudar as definições pode afectar outras aplicações. Depois de encerrar o Easy Interactive Tools, reponha as definições do acelerador de vídeo para o estado anterior.
Quando duas pessoas estão a utilizar canetas interactivas, uma pessoa não consegue utilizar a sua caneta.	Nas situações indicadas em seguida, apenas uma pessoa pode utilizar a caneta Easy Interactive Pen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante a utilização do modo Mouse</li> <li>• Durante a gravação de um ecrã</li> <li>• Durante a impressão de um ecrã</li> <li>• Durante a definição de um fundo de um ficheiro</li> <li>• Durante a inserção de uma imagem</li> </ul>
Não consegue desenhar no Keynote.	Em Mac OS X, não é possível desenhar no Keynote.
Não consegue visualizar correctamente imagens na Lupa.	Aplicam-se as seguintes restrições: <ul style="list-style-type: none"> <li>• As aplicações que utilizam a função Microsoft DirectX podem não ser apresentadas correctamente quando está a utilizar a Lupa. (Apenas Windows Vista)</li> <li>• Não é possível visualizar correctamente imagens de um leitor de DVD na Lupa. (Apenas Mac OS X 10.7.x)</li> </ul>
Não consegue guardar ou imprimir imagens do Media Player.	Aplicam-se as seguintes restrições: <ul style="list-style-type: none"> <li>• As aplicações que utilizam a função Microsoft DirectX podem não conseguir guardar ou imprimir imagens correctamente.</li> <li>• Não é possível guardar ou imprimir correctamente imagens de um leitor de DVD. (Apenas Mac OS X 10.7.x)</li> </ul>



Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Neste manual, os sistemas operativos são referidos como "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" e "Mac OS X 10.7.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac OS X" para os referir.

---

## Aviso Geral:

Keynote, Mac e Mac OS são marcas registadas da Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Windows e Windows Vista são marcas comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

412162700PT

---

## Sobre a utilização de nomes

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Neste manual, os sistemas operativos são referidos como "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo Windows para indicar o Windows XP, Windows Vista e Windows 7 e diversas versões do Windows podem ser referidas como, por exemplo, Windows XP/Vista/7, sem o símbolo do Windows.