

# **Guia de l'usuari**

## **Multimedia Projector**

**EB-Z8455WU**

**EB-Z8450WU**

**EB-Z8355W**

**EB-Z8350W**

**EB-Z10005**



**EB-Z10000**

**EB-Z8150**





# Notacions Utilitzades en Aquesta Guia

## • Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector. Apreneu el significat i feu cas d'aquests símbols de precaució amb la finalitat d'evitar ferides personals o danys materials.

 <b>Advertència</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort a causa d'una manipulació incorrecta.
 <b>Precaució</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials a causa d'una manipulació incorrecta.

## • Indicacions d'informació general

<b>Atenció</b>	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix".  <a href="#">pàg.184</a>
<b>Procediment</b>	Indica un procediment i l'ordre de les operacions corresponents. El procediment indicat s'ha de dur a terme en l'ordre dels passos numerats.
[(Nom)]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: Botó [ESC]
"(Nom de menú)" <b>Lluentor</b> (negreta)	Indica elements del menú de configuració. Exemple: <b>Seccioneu "Lluentor" al menú Imatge.</b> Menú <b>Imatge</b> - <b>Lluentor</b>

## • Captures de pantalla del menú de configuració

En funció del model del vostre projector, les captures de pantalla poden ésser diferents de les que apareixen en aquest manual.

## Notacions Utilitzades en Aquesta Guia ..... 2

### Introducció

#### Característiques del Projector ..... 8

Facilitat d'ús quan s'instal·la en un suport de sostre	8
Fiabilitat en la qual podeu confiar	8
Satisfà una gran varietat de necessitats	9
Funcions de seguretat millorades	10
Fàcil de manejar	10
Funcions de monitoratge i control	10
Aprofitar al màxim una connexió de xarxa	10

#### Noms de Components i Funcions ..... 11

Part frontal i Superior	11
Part posterior	12
Interfície	13
Tauler de control	14
Comandament a Distància	15
Instal·lar les bateries	17
Radi operatiu del funcionament a distància	18

### Funcions Útils

#### Canviar la Imatge Projectada ..... 20

Detectar automàticament els senyals d'entrada i canviar la imatge projectada (Recerca de Font)	20
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància	21

#### Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada ..... 22

Canviar el mode d'aspecte (EB-Z8455WU/Z8450WU)	23
Projectar imatges des d'un equip de vídeo o des dels ports d'entrada HDMI1/2 o SDI	23
Projectar imatges des d'un ordinador	23
Canviar el mode d'aspecte (EB-Z8355W/Z8350W)	24

Projectar imatges des d'un equip de vídeo o des del port d'entrada HDMI1/2	24
Projectar imatges des d'un ordinador	25
Canviar el mode d'aspecte (EB-Z10005/Z10000/Z8150)	26
Projectar imatges des d'un equip de vídeo	26
Projectar imatges des del port d'entrada HDMI1/2	26
Projectar imatges des d'un ordinador	26

#### Selecció de la qualitat de la projecció (Selecció de Mode de color) ..... 28

#### Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) ..... 29

Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida	29
Procediments operatius	29
Projectar en una pantalla dividida	29
Canviar les pantalles esquerra i dreta	30
Canviar la mida de les imatges de l'esquerra i de la dreta	31
Finalitzar la funció de pantalla dividida	32
Limitacions durant la projecció en pantalla dividida	32
Limitacions d'ús	32
Limitacions relacionades amb les imatges	32

#### Funcions per Millorar la Projecció ..... 33

Amagar la imatge temporalment (obturador)	33
Congelar la imatge (Congelar)	33
Funció de punter (Punter)	34
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	35

#### Desar un logotip de l'usuari ..... 37

#### Funcions de Seguretat ..... 39

Gestionar usuaris (Protecc. contrasenya)	39
Tipus de Protecc. contrasenya	39
Configurar Protecc. contrasenya	39
Introduir la contrasenya	40
Limitar l'ús dels botons	41
Bloq. Panell control	41
Bloq. funcion. obj.	42
Bloqueig dels botons del comandament a distància	43





Bloqueig Antiobatori .....	44
Instal·lar el bloqueig de cable .....	44
<b>Funció Memòria .....</b>	<b>45</b>
Paràmetres disponibles .....	45
Desar/Carregar/Esborrar la memòria .....	45
Desar a la memòria .....	45
Càrrega de la memòria .....	46
Esborrar la memòria .....	46
Canviar de nom la memòria .....	46

## Menú de Configuració

<b>Utilitzar el menú Configuració .....</b>	<b>48</b>
Menú de configuració .....	49
Menú Xarxa .....	50
<b>Menú Imatge .....</b>	<b>52</b>
<b>Menú Senyal .....</b>	<b>54</b>
<b>Menú Ajustos .....</b>	<b>56</b>
<b>Menú Ampliada .....</b>	<b>58</b>
<b>Menú Xarxa .....</b>	<b>61</b>
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa .....	62
Funcionament del teclat en pantalla .....	62
Menú Bàsic .....	63
Menú LAN sense fils .....	64
Pantalla Cerca punt d'accés .....	66
Menú Seguretat (només disponible si s'ha instal·lat la unitat LAN sense fils opcional) .....	67
Quan l'opció WPA/WPA2-PSK està seleccionada .....	68
Quan l'opció WPA/WPA2-EAP està seleccionada .....	69
Menú LAN amb cables .....	71
Menú Config. administrador .....	72
Menú Notificació Mail .....	74
Menú Gestió de certificats .....	75

Menú SNMP .....	76
Menú Reinicialitzar .....	77
<b>Menú Informació (només visualització) .....</b>	<b>78</b>
<b>Menú Reinicialitzar .....</b>	<b>80</b>

## Detecció d'Errors

<b>Utilitzar l'ajuda. ....</b>	<b>82</b>
<b>Solució dels Problemes .....</b>	<b>84</b>
Lectura dels Indicadors .....	84
L'indicador  s'il·lumina o parpelleja en color vermell .....	85
   L'indicador parpelleja o està il·luminat .....	86
Si els indicadors no són d'ajuda .....	89
Problemes relacionats amb les imatges .....	90
Problemes en començar la projecció .....	94
Altres problemes .....	95
Interpretar Event IDs .....	97

## Manteniment

<b>Netejar .....</b>	<b>99</b>
Netejar la Superfície del Projector .....	99
Netejar l'Objectiu .....	99
Netejar el filtre d'aire .....	99
<b>Substituir els Consumibles .....</b>	<b>102</b>
Substituir les làmpades .....	102
Període de substitució de la làmpada .....	102
Com substituir la làmpada .....	102
Reinicialitzar les Hores làmpada .....	105
Substituir el filtre d'aire .....	105
Període de substitució del filtre d'aire .....	105
Com substituir el filtre d'aire .....	105

<b>Notes sobre el transport</b>	<b>107</b>
Desplaçar a una ubicació propera	107
Per al transport	107
Preparar l'embalatge	107
Notes sobre l'embalatge i el transport	107

## Monitoratge i controls

<b>EasyMP Monitor</b>	<b>109</b>
<b>Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)</b>	<b>110</b>
Visualitzar el Control Web	110
Visualitzar Web Remote	110
Mostrar Lens Control	111
Configuració dels certificats	112
Notes sobre HTTP segur	113
<b>Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes</b>	<b>114</b>
Llegir el problema enviat per la funció Notificació Mail	114
<b>Administració utilitzant SNMP</b>	<b>115</b>
<b>Ordres ESC/VP21</b>	<b>116</b>
Connexió en sèrie	116
Protocol de comunicacions	116
Llista d'ordres	116
<b>Quant a PJLink</b>	<b>118</b>
<b>Quant a Crestron RoomView®</b>	<b>119</b>
Control d'un projectador des d'una finestra d'un ordinador	119
Visualitzar la finestra d'operacions	119
Utilitzar la finestra d'operacions	120
Utilitzar la finestra d'eines	121
<b>Quant a la Message Broadcasting</b>	<b>123</b>

## Funcions de xarxa

<b>Projectar amb "Connectar-se a un projector de xarxa"</b>	<b>125</b>
<b>Establir una connexió WPS (Wi-Fi Protected Setup) amb un punt d'accés de LAN sense fils</b>	<b>126</b>
Mètode de configuració de connexió	126
Establir una connexió fent servir el mètode prémer botó	127
Establir una connexió fent servir el Mètode codi PIN	128

## Instal·lació i connexions

<b>Mètodes d'instal·lació</b>	<b>131</b>
<b>Connectar a un equip de vídeo</b>	<b>133</b>
Connectar a un ordinador	133
Canviar la sortida de vídeo d'un ordinador portàtil	134
Connectar a un equip de vídeo	135
<b>Ajustar la imatge projectada</b>	<b>138</b>
Visualitzar un patró de prova	138
Ajustar la posició de la imatge projectada (Canvi d'objectiu)	139
Ajust de la inclinació de la imatge projectada	140
Corregir la distorsió de la imatge projectada	140
Quick Corner	141
H/V-Keystone	143
Correcció d'arc	145
<b>Ajust de la qualitat de la imatge</b>	<b>148</b>
Ajust de Matís, Saturació i Lluentor	148
Ajust Gamma	148
Seleccionar i ajustar el valor de la correcció	148
Ajustar mentre es visualitza la imatge	149
Ajustar amb el gràfic d'ajust de gamma	149
Interpolació trames (només EB-Z8455WU/Z8450WU)	149
Super-resolution	150
Reducció de soroll	150

Reducció de soroll	150
Red. soroll mosquit	151
<b>Configuració per a diversos projectors</b>	<b>152</b>
Procediment de preparació	152
ID de projector/ID de comandament a distància	152
Ajustar l'ID del projector	153
Comprovar l'ID del projector	153
Ajustar l'ID del comandament a distància	154
Ajust de la posició de la imatge projectada	154
Correcció de punts	155
Comprovar el mode de color	156
Aplicar la funció de combinació de vores	157
Ajustar els colors perquè coincideixin a Multiprojecció	159
Mostrar la imatge ampliada parcialment (escalada)	159
<b>Ajust de la programació</b>	<b>161</b>
Mètodes de configuració	161
Rellotge	162
Pantalla Horari d'estiu	162
Planificació	162
Pantalla Config. rellotge/planificació	162
<b>Connectar a un equip extern</b>	<b>163</b>
Connectar un Cable LAN	163
Connectar a un Monitor Extern	163
<b>Instal·lar accessoris opcionals i inclosos</b>	<b>164</b>
Posar i treure l'objectiu del projector	164
Treure	164
Instal·lar	165
Instal·lar la unitat LAN sense fils (ELPAP07)	167
Instal·lar	167
Lectura dels indicadors de LAN sense fils	168
Instal·lar i treure la coberta de les interfícies	169
Treure	169
Instal·lar	169
Retirada dels peus	170

## Apèndix

<b>Accessoris Opcionals i Productes Consumibles</b>	<b>172</b>
Accessoris opcionals	172
Consumibles	172
<b>Mida de pantalla i distància de projecció</b>	<b>173</b>
Distància de projecció de EB-Z8455WU/Z8450WU	173
Distància de projecció de EB-Z8355W/Z8350W	174
Distància de projecció de EB-Z10005/Z10000/Z8150	175
<b>Pantalles de monitor admeses</b>	<b>177</b>
Pantalles de monitor admeses	177
Senyals d'ordinador (RGB analògica)	177
Vídeo de components	177
Vídeo compost/S-Video	177
Senyals d'entrada del port d'entrada HDMI1/2	177
Senyals d'entrada del port d'entrada SDI (només EB-Z8455WU/Z8450WU)	178
<b>Certificats admesos</b>	<b>179</b>
<b>Especificacions</b>	<b>180</b>
Especificacions Generals del Projector	180
<b>Aspecte</b>	<b>183</b>
<b>Glossari</b>	<b>184</b>
<b>Notes Generals</b>	<b>187</b>
Sobre les notacions	187
Avís General	187
<b>Índex</b>	<b>189</b>



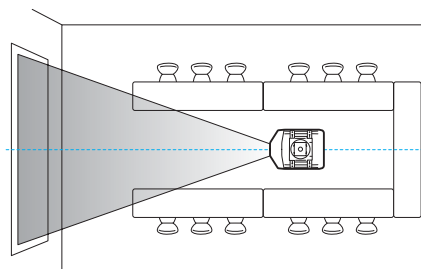
# Introducció

Aquest capítol explica les característiques del projector i els noms dels components.


## Facilitat d'ús quan s'instal·la en un suport de sostre

### Objectiu centrat

L'objectiu està situat al centre del projector, de manera que està ben equilibrat i és fàcil de muntar al sostre. Això també facilita l'alineació de la pantalla i el projector.




### Equipat amb ajust elèctric del desplaçament de l'objectiu, el zoom i l'enfocament

La funció de desplaçament de l'objectiu us permet ajustar la posició de la imatge projectada en els eixos horitzontal i vertical, cosa que fa possible una gran varietat de posicions d'instal·lació.  [pàg.139](#)

Les funcions de desplaçament de l'objectiu, zoom i enfocament es poden fer servir amb un comandament a distància, de manera que el projector és fàcil de fer servir fins i tot quan està muntat al sostre.

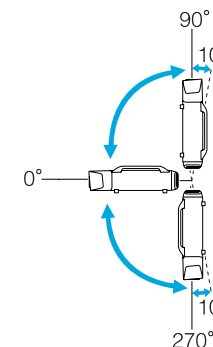
### Objectius diversos disponibles

Podeu seleccionar el millor objectiu, tenint en compte la distància i el propòsit de la projecció. La muntura de baioneta permet canviar i instal·lar els objectius opcionals de forma senzilla i fàcil.  [pàg.164](#)

### Angles de projecció diversos

El projector es pot apuntar cap amunt o inclinat a fi de projectar imatges al sostre o al terra, a més de la projecció normal horitzontal. Aquesta possibilitat el converteix en una eina eficaç de comunicació que us permet expressar les vostres idees amb gran impacte.

 [pàg.131](#)



### El seu disseny harmonitza amb l'ambient del voltant, i en facilita la instal·lació

El sofisticat disseny del projector inclou una tapa per a cables que amaga els cables per a donar-li una aparença neta.

Les nanses en forma de barra han estat dissenyades perquè el projector es pugui moure i instal·lar fàcilment, de manera que es pot manipular amb seguretat. El suport de sostre es fixa a aquestes nanses per a muntar el projector al sostre. No cal girar el projector cap per avall, de manera que és fàcil d'instal·lar. Els ajustos inicials es poden fer fàcilment tot mirant a la pantalla perquè el tauler de control es troba situat a la part del darrere del projector.

### Manteniment fàcil

La làmpada es pot substituir obrint una tapa i traient-la directament per la part del darrere del projector sense fer servir cap tornavís.

Només hi ha un filtre d'aire, així que netejar-lo i substituir-lo és fàcil. La làmpada i el filtre d'aire es poden substituir amb seguretat fins i tot amb el projector muntat al sostre perquè les tapes no poden caure encara que es deixin anar de les mans.

## Fiabilitat en la qual podeu confiar

Làmpades duals per a reduir el risc d'apagada



El projector està equipat amb dues làmpades. Fins i tot si una es trenca, es pot continuar la projecció amb l'altra, sense que calgui interrompre cap presentació important.

## Pot funcionar a temperatures entre 0 - 50°C

El refrigerant especial i el ventilador del sistema de refrigeració limiten les altes temperatures durant el funcionament i en milloren la fiabilitat en condicions normals d'ús.

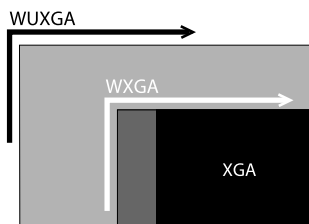
Encara que depèn de la configuració i l'entorn on es fa servir, podeu fer servir aquest projector a llocs fins a 50°C.

## Satisfà una gran varietat de necessitats


### Equipat amb un panell d'alta resolució WUXGA (només EB-Z8455WU/Z8450WU)

Permet projectar una quantitat impactant d'informació a la pantalla. Els espectadors poden veure la informació d'una sola vegada sense haver-se de desplaçar ni canviar de pantalla.

La funció d'interpolació de fotogrames reproduceix amb suavitat els vídeos amb moviments ràpids com els d'esports i les pel·lícules d'acció, i redueix la imatge remanent.




### Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)


Podeu projectar les imatges simultàniament des de dues fonts de vídeo alineades a la pantalla. D'aquesta manera, s'aconsegueix una varietat d'aplicacions superior, com ara quan es porta a terme una videoconferència mentre es projecten materials de presentació.  [pàg.29](#)



### Reproducció nítida d'imatges mèdiques

Es proporciona un mode de color anomenat "DICOM SIM" per projectar imatges mèdiques, com ara fotografies de raigs X. Aquest mode produeix una qualitat d'imatge que s'apropa a l'estàndard DICOM. 

(El projector no és un dispositiu mèdic i no es pot fer servir per al diagnòstic mèdic).

 [pàg.28](#)

### El Filtre Cinema Epson és compatible amb la gamma de colors del cinema digital.


Seleccioneu Teatre o sRGB a Mode de color per a fer servir el Filtre Cinema Epson. Quan Mode de color està ajustat a Teatre, es pot reproduir el 100% de la gamma de colors del cinema digital. Com a resultat, es projecten colors intensos i profunds.

### Ajustos precisos del color

A més del Mode de color, podeu ajustar la temperatura de color absoluta de la imatge i la intensitat de cada color RGB. A més, com que podeu ajustar el matís, la saturació i la lluentor de cada RGBCMY, la imatge es pot projectar amb profunditat i amb un ajust de color de gran precisió de detalls.

Els valors de configuració de la imatge ajustada es poden desar a la memòria per a fer-los servir quan calgui. Si feu servir el projector a més d'un lloc, podeu tornar a fer servir les configuracions anteriors fàcilment.

### Projecció de múltiples imatges unides sense vores

En projectar sobre una pantalla des de diversos projectors, les diferències de to entre les imatges projectades es poden ajustar per tal d'aconseguir una pantalla totalment homogènia amb les opcions Pantalla múltiple i Fusió de marges.  [pàg.152](#)

## Funcions de seguretat millorades

### Protecc. contrasenya per a restringir i gestionar els usuaris

Ajustant una contrasenya, podeu restringir qui fa servir el projector. ➡ [pàg.39](#)

### Bloq. Panell control restringeix l'ús dels botons del tauler de control

Podeu fer-lo servir per evitar que canviïn els ajustos del projector sense permís en un esdeveniment, a l'escola, etc. ➡ [pàg.41](#)

### Equipat amb diferents dispositius antirobatori

El projector està equipat amb els següents tipus de dispositius de seguretat antirobatori. ➡ [pàg.44](#)

- Ranura de seguretat
- Punt d'instal·lació per a cable de seguretat

## Fàcil de manejar

### Activació/desactivació directa

A llocs on hi ha un control centralitzat de l'alimentació elèctrica, tal com una sala de conferències, es pot ajustar el projector perquè s'activi i desactivi automàticament en activar i desactivar la font d'alimentació a la qual està connectat.

### No cal esperar que es refredi

Després de desactivar el projector, podeu desconnectar-ne el cable d'alimentació sense haver d'esperar que es refredi.

## Funcions de monitoratge i control

### Programació

La programació pot incloure els esdeveniments d'encendre i apagar el projector i canviar la font d'entrada. Els esdeveniments enregistrats s'executen automàticament a l'hora especificada a les dates indicades setmanalment. ➡ "Ajust de la programació" [pàg.161](#)

### Suport per a diversos protocols

S'admeten diversos protocols de monitoratge i control, com ara el programari d'aplicació Epson EasyMP Monitor. Això us permet utilitzar el projector d'acord amb l'entorn del vostre sistema. ➡ "Monitoratge i controls" [pàg.108](#)

## Aprofitar al màxim una connexió de xarxa

### Projecció simultània de quatre imatges per a conferències dinàmiques

Mitjançant el programari d'aplicació EasyMP Multi PC Projection inclòs, es poden seleccionar fins a 4 imatges enviades des de fins a 32 ordinadors connectats a la xarxa i dividir la pantalla del projector per tal de mostrar-les totes juntes. Qualsevol persona pot projectar amb llibertat i facilitat imatges d'ordinadors connectats per fer que les conferències siguin més dinàmiques. ➡ [Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection](#)

### Transferència d'imatges per la xarxa

El programari d'aplicació EasyMP Network Projection inclòs es pot fer servir per connectar-se a ordinadors de la xarxa i transferir vídeo i pel·lícules. L'ús d'una gran varietat de funcions de transferència augmenta les possibilitats de presentació. ➡ [Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection](#)

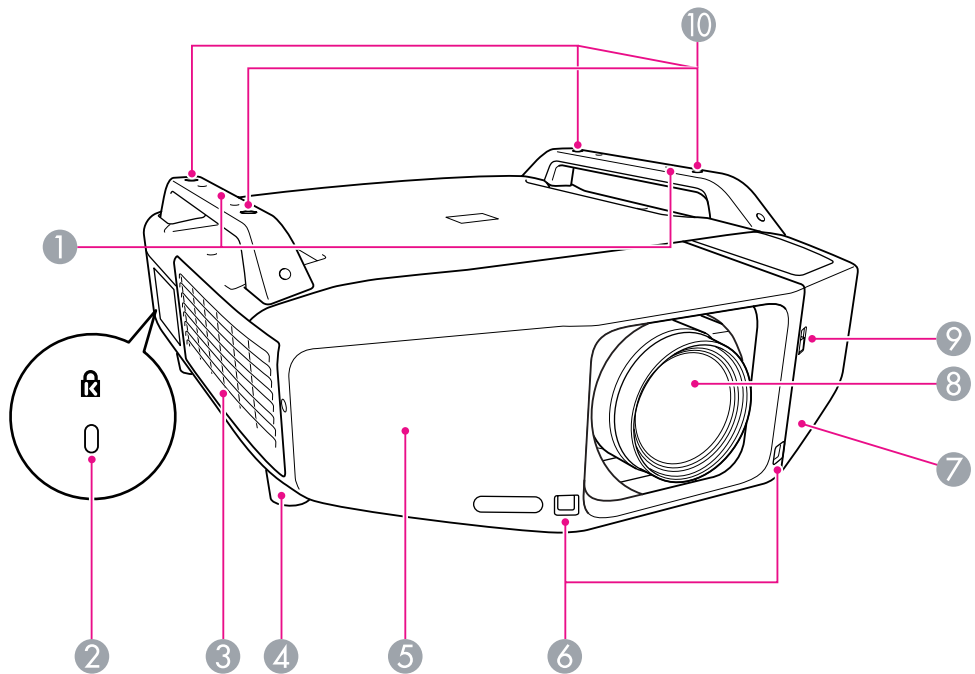
\* Aquesta unitat no pot transferir audio.


### Projectar fent servir "Connectar-se a un projector de xarxa"

Connectant el projector a una xarxa i fent servir la funció Network Projector de Windows Vista o Windows 7, diferents usuaris de la xarxa poden compartir el projector. ➡ [pàg.125](#)

Part frontal i Superior

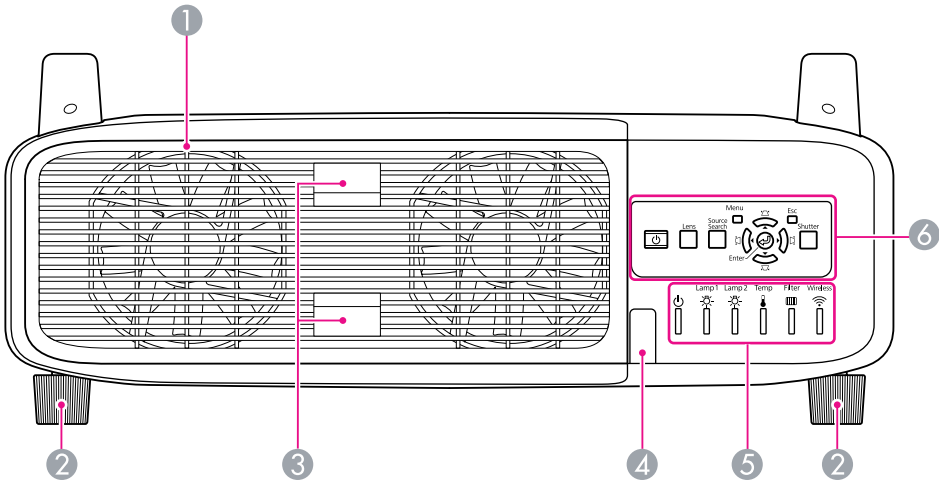
La il·lustració mostra el projector amb un objectiu zoom estàndard instal·lat.









Nom	Funció
1 Nansa	Feu servir aquestes nanses per transportar el projector. A més, hi podeu fer passar un cable antirobatori a través per tal de protegir el projector. <a href="#">pàg.44</a> <div> <b>Precaució</b><p>El projector no pot ésser traslladat per una sola persona.</p><p>Calen dues persones per a desembalar o traslladar el projector.</p></div>

Nom	Funció
2 Ranura de seguretat (R)	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. <a href="#">pàg.44</a>
3 Entrada d'aire (Filtre d'aire)	Pren aire cap a l'interior del projector per a refrigerar-lo. Si s'hi s'acumula pols, pot augmentar la temperatura interior del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire periòdicament. <a href="#">pàg.99</a> , <a href="#">pàg.105</a>
4 Peu frontal ajustable	Quan el projector estigui muntat sobre una taula, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. Els peus anteriors ajustables es poden treure quan el projector està muntat al sostre. <a href="#">pàg.170</a>
5 Coberta frontal	Traieu aquesta tapa per a treure o instal·lar l'objectiu quan el substituïu. <a href="#">pàg.164</a> Aquesta coberta ha d'estar posada mentre es fa servir el projector.
6 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància. <a href="#">pàg.18</a>
7 Coberta d'interfícies	Traieu aquesta coberta per tal de connectar els cables als ports que hi ha a dins en connectar el projector a equips de vídeo. <a href="#">pàg.13</a> , <a href="#">pàg.169</a>
8 Objectiu de projecció	Les imatges es projecten a través d'aquí.
9 Commutador per obrir/tancar la coberta d'interfícies	Obre i tanca la tapa de la coberta d'interfícies. <a href="#">pàg.169</a>
10 Punts de fixació del suport de sostre (quatre punts)	Fixeu-hi el suport per a sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. <a href="#">pàg.131</a> , <a href="#">pàg.172</a>

Part posterior

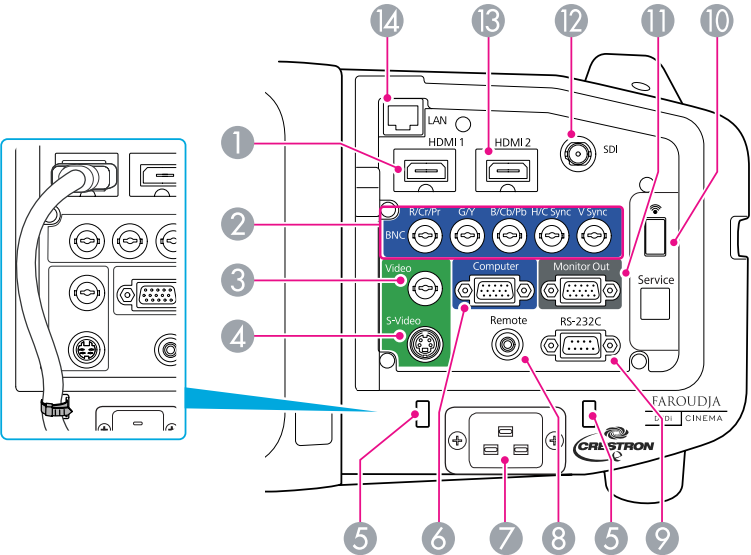


Nom		Funció
4	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.  <a href="#">pàg.18</a>
5	Indicadors d'estat	La llum (encesa, parpellejant o apagada) i el color dels indicadors mostren l'estat del projector.  <a href="#">pàg.84</a>
6	Tauler de control	 "Tauler de control" <a href="#">pàg.14</a>

Nom		Funció
1	Sortida d'aire (Coberta de les làmpades)	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. Cal obrir aquesta coberta per tal de substituir les làmpades del projector. <div> <b>Precaució</b> <i>No deixeu objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor a prop de la sortida d'aire, ni hi acosteu la cara ni les mans mentre es dugui a terme una projecció.</i></div>
2	Peu posterior	Quan el projector estigui muntat sobre una taula, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. Els peus posteriors ajustables es poden treure quan el projector està muntat al sostre.  <a href="#">pàg.170</a>
3	Pestanya d'obertura de la coberta de les làmpades	Feu servir aquestes pestanyes per a obrir la coberta de les làmpades.  <a href="#">pàg.102</a>

Interfície

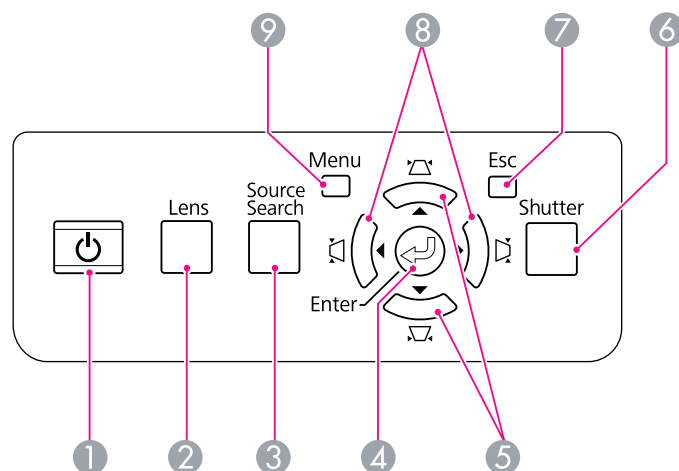
Traient la coberta d'interfícies es pot accedir als ports següents. Per a més informació sobre com treure la coberta de cables i connectar equips de vídeo, ➡ "Instal·lar i treure la coberta de les interfícies" [pàg.169](#). "Connectar a un equip de vídeo" [pàg.133](#)



Nom		Funció
1	Port d'entrada HDMI1	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb senyals <u>HDCP</u> ➡.
2	Port d'entrada BNC	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
3	Port d'entrada Video	Per als senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
4	Port d'entrada S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.

Nom		Funció
5	Suport per a cable	La connexió pot tornar-se defectuosa en connectar un cable gruixut i pesat d'HDMI al port d'entrada HDMI. Podeu fer passar un fixador de cables disponible comercialment a través d'aquest suport per tal d'evitar que el cable es desconnecti.
6	Port d'entrada Computer	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
7	Presa de corrent	S'hi connecta el cable d'alimentació.
8	Port Remote	Connecta el conjunt de cables del comandament a distància opcional i rep els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port, el receptor remot del projector es desactiva.
9	Port RS-232C	Per controlar el projector des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. ➡ <a href="#">pàg.116</a>
10	Port de la unitat LAN sense fils	Es connecta a la unitat LAN sense fils opcional. ➡ <a href="#">pàg.167</a>
11	Port Monitor Out	Envia el senyal d'imatge analògica des d'un ordinador connectat al port d'entrada Computer o al port d'entrada BNC a un monitor extern. No està disponible per a senyals de vídeo de components ni cap altre senyal introduït per ports d'entrada diferents al Computer o al BNC. ➡ <a href="#">pàg.163</a>
12	Port SDI (només EB-Z8455WU/ Z8450WU)	Serveix per a introduir-hi senyals SDI provinents d'equips de vídeo.
13	Port d'entrada HDMI2	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb senyals <u>HDCP</u> ➡.
14	Port LAN	Connecta un cable LAN per connectar a una xarxa. ➡ <a href="#">pàg.163</a>

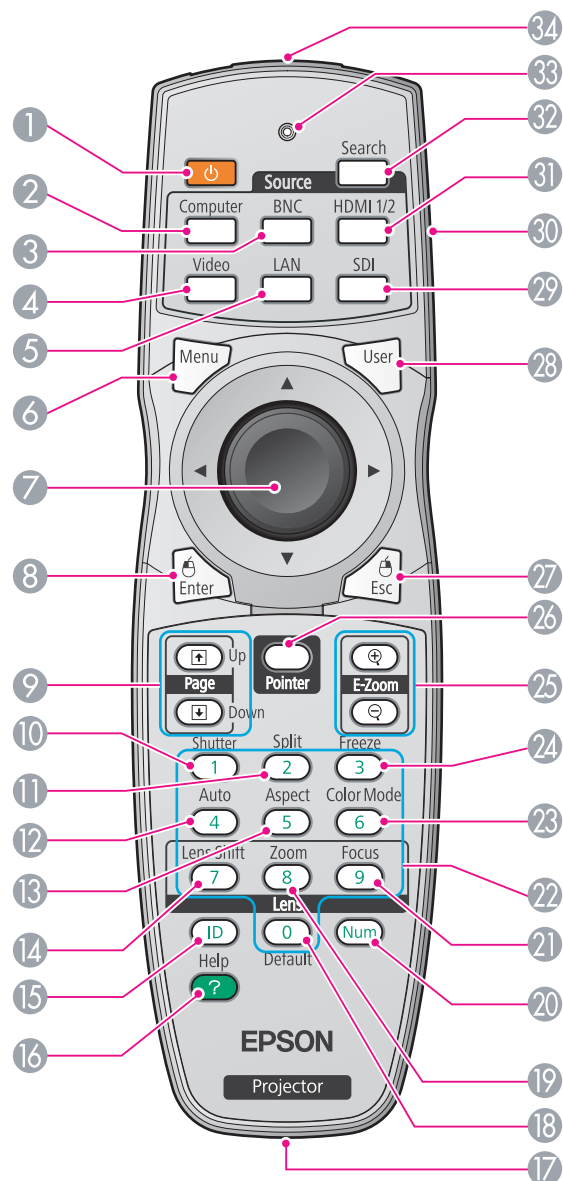
## Tauler de control













Nom	Funció
1 Botó [⏻]	Engega i apaga el projector. 🖱️ <a href="#">Guia d'inici ràpid</a>
2 Botó [Lens]	Premeu aquest botó per a canviar cíclicament entre els ajustos d'enfocament, zoom i desplaçament de l'objectiu, per a ajustar l'objectiu. 🖱️ <a href="#">pàg.139</a> , <a href="#">Guia d'inici ràpid</a>
3 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui connectada al projector i estigui enviant una imatge. 🖱️ <a href="#">pàg.20</a>
4 Botó [Enter]	Si el premeu durant la projecció de senyals RGB analògiques provinents d'un ordinador, aquest botó ajusta automàticament el Tracking, la Sync. i la Posició per projectar una imatge òptima. Mentre es mostra un menú de configuració o una pantalla d'Ajuda, serveix per acceptar i introduir la selecció actual i passar al següent nivell. 🖱️ <a href="#">pàg.48</a>









Nom	Funció
5 Botó [↶/▲][↷/▼]	Corregeix la distorsió Keystone vertical. 🖱️ <a href="#">pàg.143</a> Durant la visualització d'un menú de configuració o d'una pantalla d'Ajuda, aquests botons només compleixen les funcions [▲] i [▼] per seleccionar elements del menú i ajustar-ne els valors. 🖱️ <a href="#">pàg.48</a> Quan projecteu amb "Connectar-se a un projector de xarxa", aquests botons només funcionaran com a botons [▲] i [▼].
6 Botó [Shutter]	Obre o tanca l'obturador elèctric, o amaga la imatge temporalment per a enfosquir la pantalla. Qualsevol operació seleccionada a Botó de l'obturador s'executa. 🖱️ <a href="#">pàg.33</a>
7 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Si es prem mentre es visualitza un menú de configuració, passa al nivell de menú anterior. 🖱️ <a href="#">pàg.48</a>
8 Botó [↶/◀][↷/▶]	Corregeix la distorsió Keystone horitzontal. 🖱️ <a href="#">pàg.143</a> Durant la visualització d'un menú de configuració o d'una pantalla d'Ajuda, aquests botons només compleixen les funcions [◀] i [▶] per seleccionar elements del menú i ajustar-ne els valors. 🖱️ <a href="#">pàg.48</a> Quan projecteu amb "Connectar-se a un projector de xarxa", aquests botons només funcionaran com a botons [◀] i [▶].
9 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de configuració. 🖱️ <a href="#">pàg.48</a>











## Comandament a Distància



Nom		Funció
1	Botó [Power]	Engega i apaga el projecteur.  <a href="#">Guia d'inici ràpid</a>
2	Botó [Computer]	Canvia a les imatges del port d'entrada Computer.  <a href="#">pàg.21</a>
3	Botó [BNC]	Canvia a les imatges del port d'entrada BNC.  <a href="#">pàg.21</a>
4	Botó [Video]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge que es mostra canvia entre els ports d'entrada Video i S-Video.  <a href="#">pàg.21</a>
5	Botó [LAN]	Canvia a les imatges de EasyMP Network Projection.  <a href="#">pàg.21</a>
6	Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de configuració.  <a href="#">pàg.48</a>
7	Botó [Directional Pad]	Mentre es mostra un menú de configuració o una pantalla d'ajuda, serveix per seleccionar elements del menú i ajustar-ne els valors.  <a href="#">pàg.48</a> , <a href="#">pàg.82</a> Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, en inclinar aquest botó, el punter es mourà en la direcció seleccionada (vuit direccions possibles).
8	Botó [Enter]	Mentre es mostra un menú de configuració o una pantalla d'Ajuda, serveix per acceptar i introduir la selecció actual i passar al següent nivell.  <a href="#">pàg.48</a> , <a href="#">pàg.82</a> Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com a botó esquerre del ratolí.
9	Botons [Page] [Up] [Down]	Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, podeu canviar la pàgina del fitxer de PowerPoint durant la projecció prement els botons de pàgina amunt/pàgina avall.
10	Botó [Shutter]	Obre o tanca l'obturador elèctric, o amaga la imatge temporalment per a enfosquir la pantalla. Qualsevol operació seleccionada a Botó de l'obturador s'executa.  <a href="#">pàg.33</a>
11	Botó [Split]	Premeu aquest botó per dividir la pantalla en dues parts i projectar dues imatges simultàniament.  <a href="#">pàg.29</a>



Nom	Funció
12 <b>Botó [Auto]</b>	Si el premeu durant la projecció de senyals RGB analògiques provinents d'un ordinador, aquest botó ajusta automàticament el Tracking, la Sync. i la Posició per a projectar una imatge òptima.
13 <b>Botó [Aspect]</b>	La <u>Relació d'aspecte</u> canvia cada vegada que es prem aquest botó.  <a href="#">pàg.22</a>
14 <b>Botó [Lens Shift]</b>	Premeu aquest botó per a ajustar el desplaçament de l'objectiu.  <a href="#">pàg.139</a>
15 <b>Botó [ID]</b>	Premeu-lo per ajustar l'ID del comandament a distància.  <a href="#">pàg.152</a>
16 <b>Botó [Help]</b>	Si es produeix algun problema, mostra i tanca la pantalla d'Ajuda que indica com resoldre'l.  <a href="#">pàg.82</a>
17 <b>Port Remote</b>	S'hi connecta el conjunt opcional de cables del comandament a distància i emet els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port remot, el receptor remot es desactiva.
18 <b>Botó [Default]</b>	Restableix els valors per defecte que s'hagin ajustat a alguns menús de configuració.
19 <b>Botó [Zoom]</b>	Premeu aquest botó per a ajustar el zoom.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
20 <b>Botó [Num]</b>	Feu servir aquest botó per a introduir contrasenyes, Adreça IP de Xarxa, etc.  <a href="#">pàg.39</a>
21 <b>Botó [Focus]</b>	Premeu aquest botó per a ajustar l'enfocament. Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 30 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
22 <b>Botons numèrics</b>	Feu servir aquest botó per a introduir contrasenyes, l'ajust d'ID del comandament a distància, Adreça IP de Xarxa, etc.  <a href="#">pàg.154</a> , <a href="#">pàg.39</a>

Nom	Funció
23 <b>Botó [Color Mode]</b>	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode de color.  <a href="#">pàg.28</a>
24 <b>Botó [Freeze]</b>	Les imatges s'interrompen o es reprenen.  <a href="#">pàg.33</a>
25 <b>Botons [E-Zoom] [⊕][⊖]</b>	El botó [⊕] amplia la imatge sense canviar la mida de projecció. El botó [⊖] redueix les parts de les imatges que s'hagin ampliat prèviament amb el botó [⊕].  <a href="#">pàg.35</a>
26 <b>Botó [Pointer]</b>	Premeu-lo per activar el punter en pantalla.  <a href="#">pàg.34</a>
27 <b>Botó [Esc]</b>	Atura la funció actual. Si es prem mentre es visualitza un menú de configuració, passa al nivell de menú anterior.  <a href="#">pàg.48</a> Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com a botó dret del ratolí.
28 <b>Botó [User]</b>	Premeu-lo per assignar un element utilitzat amb freqüència entre els elements disponibles al menú de configuració. Premant el botó es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació.  <a href="#">pàg.56</a> <b>Patró de prova</b> hi està assignat per defecte.
29 <b>Botó [SDI]</b>	Canvia a les imatges del port d'entrada SDI.  <a href="#">pàg.21</a> Aquest botó no funciona quan es fa servir EB-Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000/Z8150.
30 <b>Commutador d'ID</b>	Feu servir aquest commutador per activar (On)/desactivar (Off) l'ajust d'ID del comandament a distància.  <a href="#">pàg.152</a>
31 <b>Botó [HDMI 1/2]</b>	Cada vegada que es prem el botó, la imatge que es mostra canvia entre els ports d'entrada HDMI1 i HDMI2.  <a href="#">pàg.21</a>
32 <b>Botó [Search]</b>	Canvia a la següent font d'entrada que estigui connectada al projector i estigui enviant una imatge.  <a href="#">pàg.20</a>
33 <b>Indicadors</b>	S'emet un llum quan s'envien senyals des del comandament a distància.




Nom	Funció
34 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

## Instal·lar les bateries

Les bateries no estan instal·lades al comandament a distància en el moment de la venda. Instal·leu les bateries incloses (dues bateries AA alcalines) per fer servir el comandament a distància.

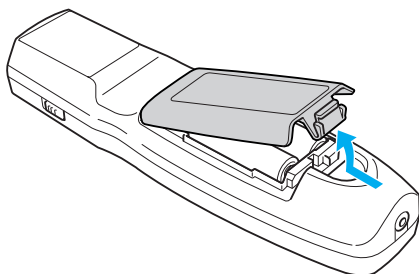
### Atenció

Assegureu-vos que llegiu les Instruccions de seguretat abans de manipular les bateries.  [Instruccions de seguretat](#)

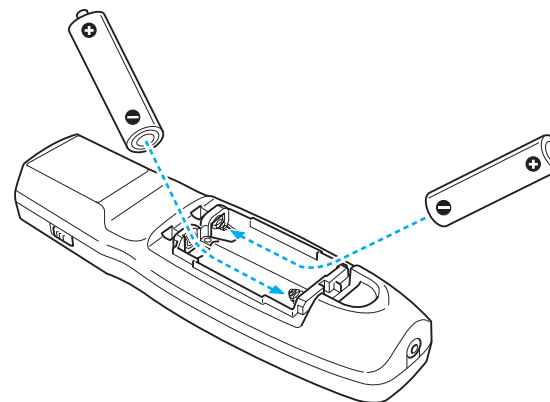
### Procediment

#### 1 Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixequeu la coberta.



#### 2 Inseriu les bateries en la direcció correcta.



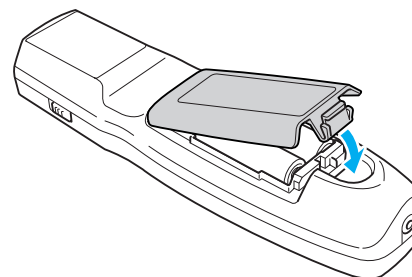
### Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.



#### 3 Torneu a col·locar la coberta de les bateries.

Premeu fins quedi ben encaixat.

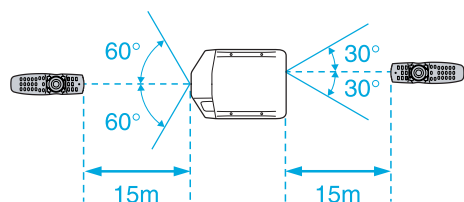


Si el projector triga a respondre al comandament a distància o si el comandament no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines de mida AA.

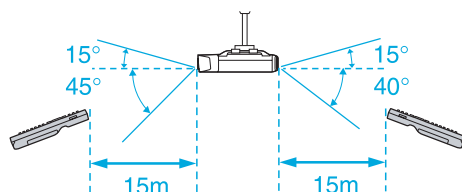
## Radi operatiu del funcionament a distància

Quan feu servir el comandament a distància, apunteu l'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància al receptor remot del projector. A continuació es mostra el radi operatiu del comandament a distància inclòs amb el projector.

### Radi operatiu horitzontal



### Radi operatiu vertical



- Per restringir la recepció dels senyals operatius del comandament a distància, ajusteu el **Receptor remot** al menú **Ajustos**.  
👉 [pàg.56](#)
  - Quan feu servir un comandament a distància inclòs amb altres projectors Epson, ajusteu el **Tipus comand. dist.** al menú **Ampliada**.  
👉 [pàg.58](#)
- El radi operatiu dependrà del comandament a distància que feu servir.



## Funcions Útils

En aquest capítol es descriuen consells útils per fer presentacions i les funcions de seguretat.

Podeu canviar la imatge projectada d'aquestes dues maneres.

- Mitjançant la recerca de font (Source Search)  
El projector detecta automàticament els senyals que es reben des d'equips connectats i projecta la imatge que es rep des del port d'entrada.
- Passant directament a la imatge desitjada  
Podeu fer servir els botons del comandament a distància per canviar al port d'entrada desitjat.

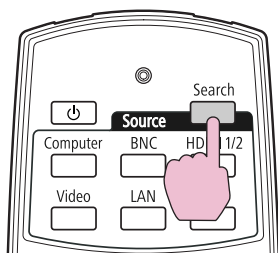
## Detectar automàticament els senyals d'entrada i canviar la imatge projectada (Recerca de Font)

Podeu projectar les imatges desitjades ràpidament prement el botó [Source Search], ja que només canviarà a les imatges dels ports d'entrada que estan rebent senyals d'imatge.

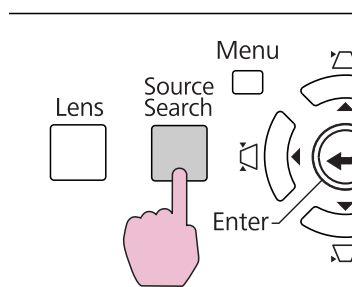
### Procediment

**Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació. Quan hi hagi connectats dos equips o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.**

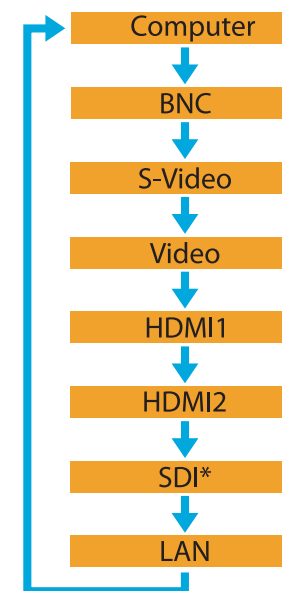
Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



Quan es premi el botó [Source Search], es portarà a terme una cerca de port d'entrada que estiguin rebent senyals de vídeo en l'ordre següent. (El port d'entrada que no està rebent cap senyal d'imatge s'ometrà).

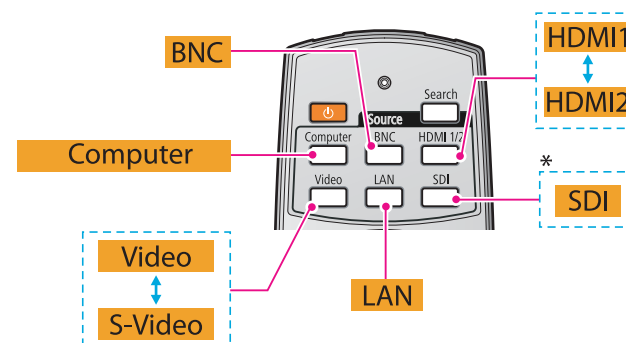
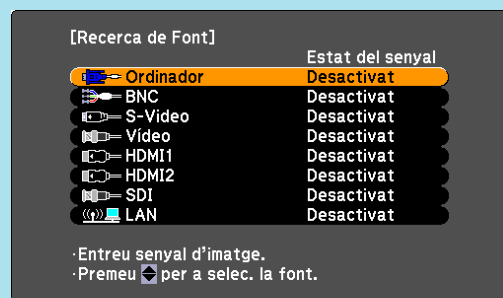


\* Només EB-Z8455WU/Z8450WU

Quan es canvia a LAN, es projecten les imatges dels ordinadors connectats a la xarxa.




La pantalla següent, que mostra l'estat dels senyals d'imatge, apareix quan només hi ha disponible la imatge que el projector està mostrant actualment, o bé quan no es troba cap senyal d'imatge. Podeu seleccionar el port d'entrada on està connectat l'equip que voleu fer servir. Si no realitzeu cap operació després d'uns 10 segons, la pantalla es tanca.



\* Només EB-Z8455WU/Z8450WU

## Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

Podeu canviar directament a la imatge del port d'entrada de destí prement els botons següents del comandament a distància.  "Comandament a Distància" [pàg.15](#)

Quan es canvia a **LAN**, es projecten les imatges dels ordinadors connectats a la xarxa.

Podeu seleccionar el mode d'aspecte d'acord amb el tipus de senyal d'entrada, la proporció d'alçada i amplada i la resolució per canviar la [Relació d'aspecte](#) de la imatge projectada. A continuació s'enumeren els modes d'aspecte. Els modes d'aspecte que es poden definir depenen del tipus d'imatge que s'estigui projectant.

## EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W

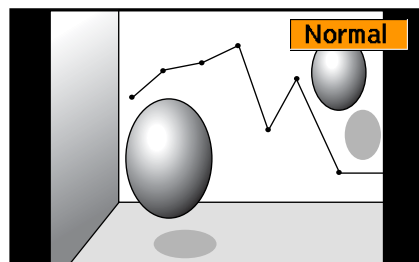
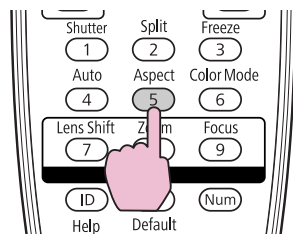
Mode d'aspecte	Explicació
<b>Normal</b>	Projecta fins a la mida de projecció completa tot mantenint la relació d'aspecte de la imatge d'entrada.
<b>Auto</b>	Projecta en una relació d'aspecte adequada d'acord amb la informació del senyal que rep.
<b>16:9</b>	Projecta fins a la mida de projecció completa amb una relació d'aspecte de 16:9.
<b>16:9 (Amunt)</b>	Projecta fins a la mida de projecció completa amb una relació d'aspecte de 16:9 a la part superior de la pantalla.
<b>16:9 (Avall)</b>	Projecta fins a la mida de projecció completa amb una relació d'aspecte de 16:9 a la part inferior de la pantalla.
<b>Complet</b>	Projecta a mida completa.
<b>Zoom</b>	Projecta la imatge d'entrada ampliada a l'amplada completa i mantenint l'aspecte original. Les parts que superen la mida de projecció no es projecten.
<b>Natiu</b>	Projecta a la resolució de la mida de la imatge d'entrada al centre de la pantalla. Resulta ideal per projectar imatges clares.  Si la resolució de la imatge supera la del panell del vostre projector (EB-Z8355W/Z8350W: 1280x800, EB-Z8455WU/Z8450WU: 1920x1200), els marges de la imatge no es projectaran.

## EB-Z10005/Z10000/Z8150

Mode d'aspecte	Explicació
<b>Normal</b>	Projecta fins a la mida de projecció completa tot mantenint la relació d'aspecte de la imatge d'entrada.
<b>Auto</b>	Projecta en una relació d'aspecte adequada d'acord amb la informació del senyal que rep.
<b>4:3</b>	Projecta fins a la mida de projecció completa amb una relació d'aspecte de 4:3. Aquesta opció és adequada per a imatges amb una relació d'aspecte de 5:4 (1280x1024, etc).
<b>16:9</b>	Projecta amb una relació d'aspecte de 16:9. Aquesta opció és adequada per a projectar a la mida completa de pantalla de 16:9.
<b>16:9 (Amunt)</b>	Projecta fins a la mida de projecció completa amb una relació d'aspecte de 16:9 a la part superior de la pantalla.
<b>16:9 (Avall)</b>	Projecta fins a la mida de projecció completa amb una relació d'aspecte de 16:9 a la part inferior de la pantalla.
<b>Natiu</b>	Projecta a la resolució de la mida de la imatge d'entrada al centre de la pantalla. Resulta ideal per projectar imatges clares.  Si la resolució de la imatge supera la del panell del projector (1024x768), els marges de la imatge no es projectaran.

## Procediment

### Comandament a distància

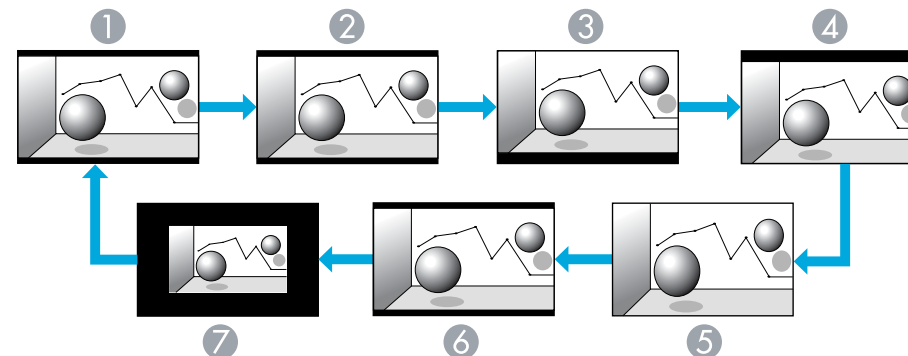


El nom del mode d'aspecte es mostra a la pantalla en prémer el botó. Si premeu el botó mentre el nom del mode d'aspecte es visualitza a la pantalla, canvia al següent mode d'aspecte.



- El mode d'aspecte també es pot ajustar fent servir l'opció **Aspecte** del menú **Senyal** del menú de configuració. ➡ [pàg.54](#)
- Quan **Escala** del menú **Senyal** té el valor **Activat** i **Mode d'escala** està ajustat a **Pant. completa**, no es pot canviar el mode de relació d'aspecte.

Exemple: Senyal d'entrada de 720p (resolució: 1280x720, relació d'aspecte: 16:9)



- 1 Auto/Normal
- 2 16:9
- 3 16:9 (Amunt)
- 4 16:9 (Avall)
- 5 Complet
- 6 Zoom
- 7 Natiu

## Canviar el mode d'aspecte (EB-Z8455WU/ Z8450WU)

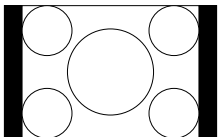
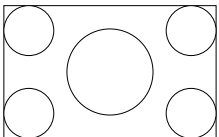
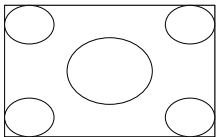
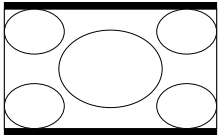
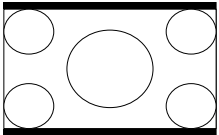
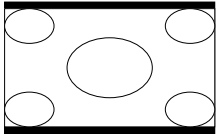
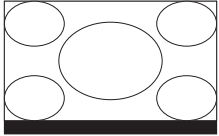
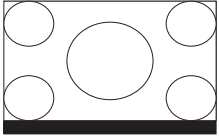
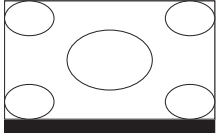
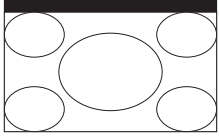
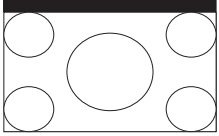
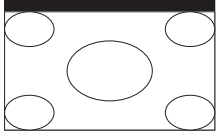
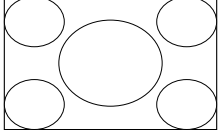
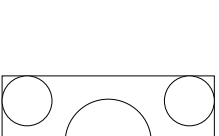
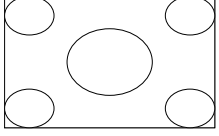
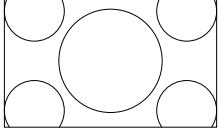
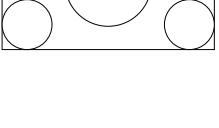
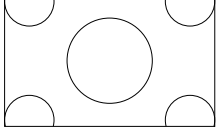
### Projectar imatges des d'un equip de vídeo o des dels ports d'entrada HDMI1/2 o SDI


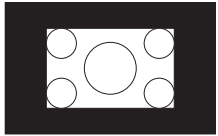
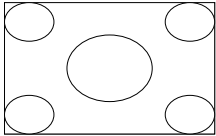
Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia tot seguint l'ordre **Auto** (**Normal** quan es projecta des del port d'entrada SDI) , **16:9**, **16:9 (Amunt)**, **16:9 (Avall)**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**. ➡ [pàg.22](#)

### Projectar imatges des d'un ordinador

Cada cop que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia seguint l'ordre **Normal**, **16:9**, **16:9 (Amunt)**, **16:9 (Avall)**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**. ➡ [pàg.22](#)

A continuació es mostren exemples de projecció de cada mode d'aspecte.

Mode d'aspecte	Senyal d'entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	WUXGA 1920X1200(16:10)
<b>Normal</b>			
<b>16:9</b>			
<b>16:9 (Amunt)</b>			
<b>16:9 (Avall)</b>			
<b>Complet</b>			
<b>Zoom</b>			

Mode d'aspecte	Senyal d'entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	WUXGA 1920X1200(16:10)
<b>Natiu</b>			



Si manquen parts de la imatge o no es pot projectar sencera, definiu els valors **Ample** o **Normal** a l'opció **Resolució** del menú de configuració en funció de la mida del panell de d'ordinador.

👉 [pàg.54](#)

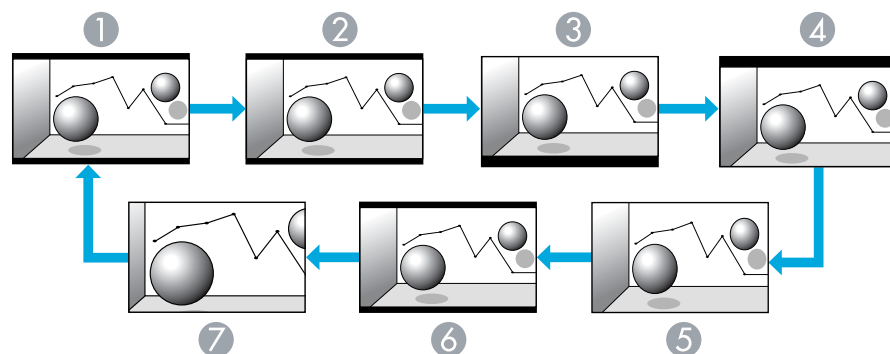
## Canviar el mode d'aspecte (EB-Z8355W/Z8350W)

### Projectar imatges des d'un equip de vídeo o des del port d'entrada HDMI1/2

Cada cop que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia seguint l'ordre **Auto**, **16:9**, **16:9 (Amunt)**, **16:9 (Avall)**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**. 👉 [pàg.22](#)


Exemple: Senyal d'entrada de 1080p (resolució: 1920x1080, relació d'aspecte: 16:9)



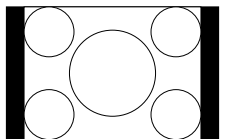
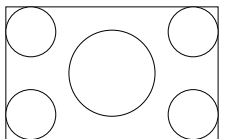
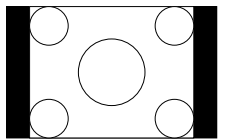


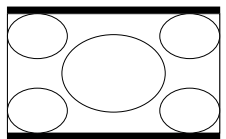
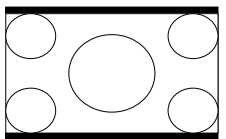
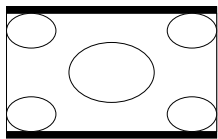
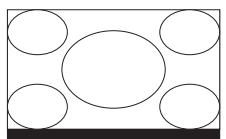
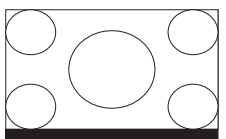
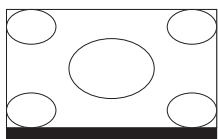
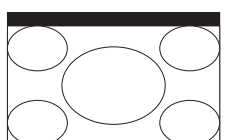
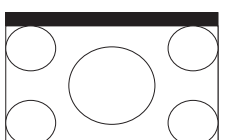
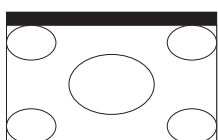
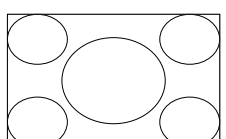
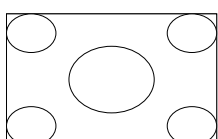
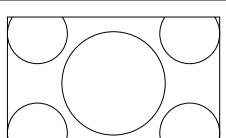
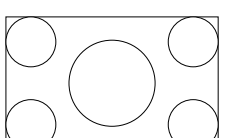
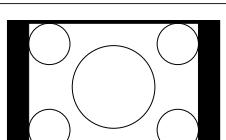
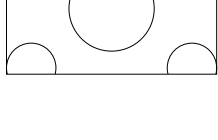
- 1 Auto
- 2 16:9
- 3 16:9 (Amunt)
- 4 16:9 (Avall)
- 5 Complet
- 6 Zoom
- 7 Natiu

## Projectar imatges des d'un ordinador

Cada cop que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia seguint l'ordre **Normal**, **16:9**, **16:9 (Amunt)**, **16:9 (Avall)**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**.  [pàg.22](#)


A continuació es mostren exemples de projecció de cada mode d'aspecte.

Mode d'aspecte	Senyal d'entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
<b>Normal</b>			

Mode d'aspecte	Senyal d'entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
<b>16:9</b>			
<b>16:9 (Amunt)</b>			
<b>16:9 (Avall)</b>			
<b>Complet</b>			
<b>Zoom</b>			
<b>Natiu</b>			



Si manquen parts de la imatge o no es pot projectar sencera, definiu els valors **Ample** o **Normal** a l'opció **Resolució** del menú de configuració en funció de la mida del panell de d'ordinador.

 [pàg.54](#)

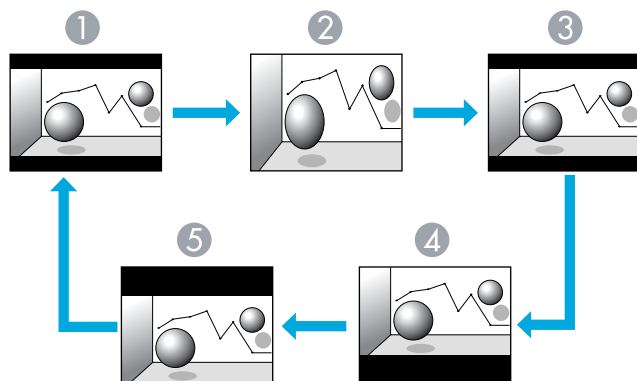
## Canviar el mode d'aspecte (EB-Z10005/Z10000/Z8150)

### Projectar imatges des d'un equip de vídeo

Cada cop que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia seguint l'ordre **Auto, 4:3, 16:9, 16:9 (Amunt)** i **16:9 (Avall)**. ➡ [pàg.22](#)

Quan s'introdueix una senyal de 720p/1080i/1080p i el mode d'aspecte és **4:3**, s'aplica un zoom 4:3 (els costats dret i esquerre de la imatge es retallen).

Exemple: Senyal d'entrada de 720p (resolució: 1280x720, relació d'aspecte: 16:9)

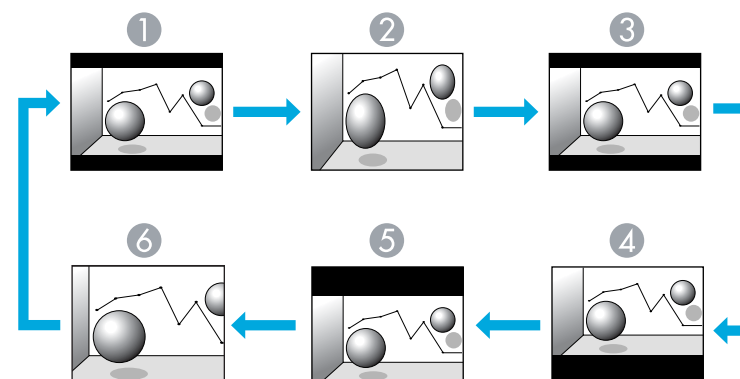


- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9
- ④ 16:9 (Amunt)
- ⑤ 16:9 (Avall)

### Projectar imatges des del port d'entrada HDMI1/2

Cada cop que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia seguint l'ordre **Auto, 4:3, 16:9, 16:9 (Amunt)** i **16:9 (Avall)** i **Natiu**. ➡ [pàg.22](#)

Exemple: Senyal d'entrada de 1080p (resolució: 1920x1080, relació d'aspecte: 16:9)

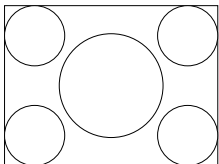
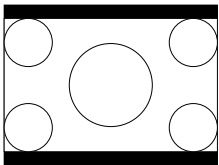
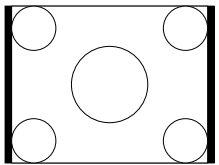
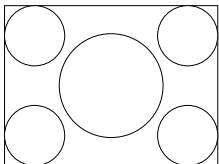
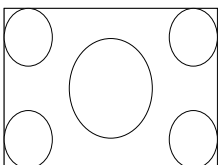
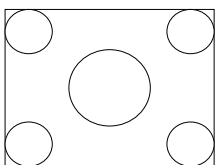
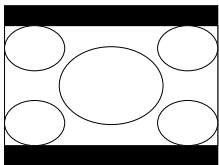
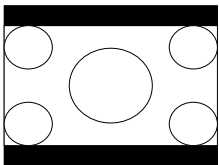
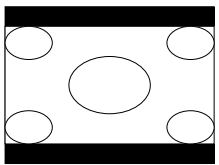
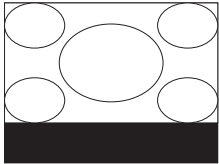
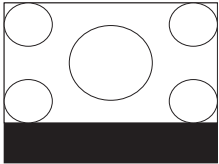
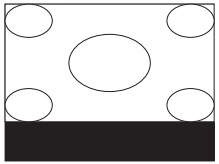
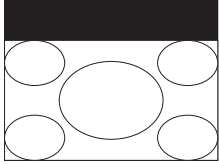
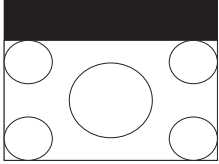
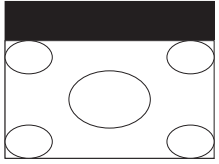
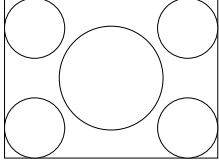
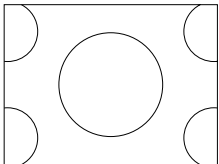
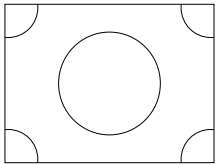


- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9
- ④ 16:9 (Amunt)
- ⑤ 16:9 (Avall)
- ⑥ Natiu

### Projectar imatges des d'un ordinador


Cada cop que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia seguint l'ordre **Normal, 4:3, 16:9, 16:9 (Amunt)** i **16:9 (Avall)** i **Natiu**. ➡ [pàg.22](#)

A continuació es mostren exemples de projecció de cada mode d'aspecte.

Mode d'aspecte	Senyal d'entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
Normal			
4:3			
16:9			
16:9 (Amunt)			
16:9 (Avall)			
Natiu			



Si manquen parts de la imatge o no es pot projectar sencera, definiu els valors **Ample** o **Normal** al paràmetre **Resolució** des del menú de configuració, segons quina sigui la mida del panell de l'ordinador.

 [pàg.54](#)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

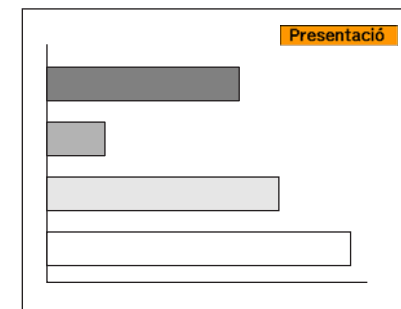
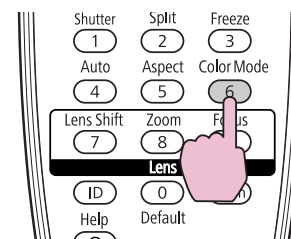
Mode	Aplicació
<b>Dinàmic</b>	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent.
<b>Presentació</b>	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa.
<b>Teatre</b>	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna a les imatges un to natural, gairebé com el d'una font original.
<b>Foto*1</b>	Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast.
<b>Esports*2</b>	Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa.
<b>sRGB</b>	Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors <b>sRGB</b> .
<b>DICOM SIM*1</b>	Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. Reprodueix imatges amb ombres nítides. El projector no és un dispositiu mèdic i no es pot fer servir per al diagnòstic mèdic.
<b>Multiprojecció</b>	Aquesta opció és ideal per a projectar des de diversos projectors. Minimitza les diferències de to de color entre les diferents imatges.

\*1 Aquesta opció es pot seleccionar quan el senyal d'entrada és RGB o quan se selecciona LAN com a font d'entrada.

\*2 Es pot seleccionar quan el senyal d'entrada és de vídeo de components, S-video o vídeo compost.

## Procediment

### Comandament a distància



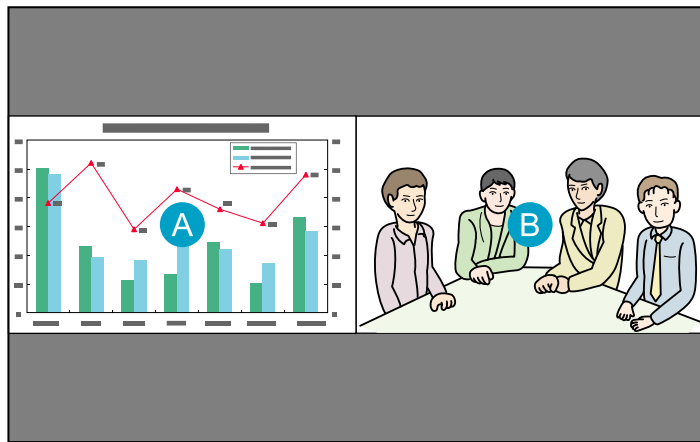
El nom del Mode de color es mostra a la pantalla en prémer el botó.

Si premeu el botó mentre el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla, canvia al següent Mode de color.



El mode de color també es pot ajustar fent servir l'opció **Mode de color** del menú **Imatge** del menú de configuració. ➡ [pàg.52](#)

Es pot utilitzar la funció de pantalla dividida per dividir la pantalla en una pantalla esquerra (A) i una pantalla dreta (B) i projectar simultàniament dues imatges.



## Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida

A continuació s'enumeren les combinacions de fonts d'entrada que es poden projectar en una pantalla dividida.

Pantalla esquerra	Pantalla dreta							
	Ordinador	BNC	S-Vídeo	Vídeo	HDMI 1	HDMI 2	LAN	SDI*
Ordinador	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
BNC	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
S-Vídeo	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓
Vídeo	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓

Pantalla esquerra	Pantalla dreta							
	Ordinador	BNC	S-Vídeo	Vídeo	HDMI 1	HDMI 2	LAN	SDI*
HDMI 1	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	✓
HDMI 2	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	✓
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-
SDI*	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-

\* només EB-Z8455WU/Z8450WU

## Procediments operatius

### Projectar en una pantalla dividida

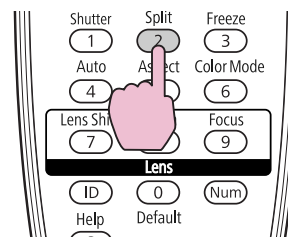
#### Procediment



**Premeu el botó [Split] del comandament a distància mentre el projector estigui projectant.**

La font d'entrada que estigui seleccionada es mostrarà a la pantalla esquerra.

#### Comandament a distància



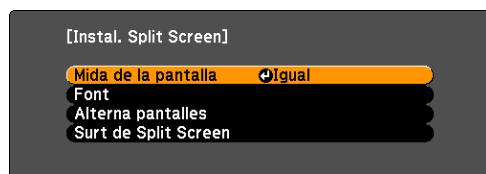


La funció de pantalla dividida també es pot iniciar des de l'opció **Split Screen** del menú de configuració. ➡ [pàg.56](#)

**2**

**Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control.**

Apareixerà la finestra **Instal. Split Screen**.



La finestra **Instal. Split Screen** també apareixerà quan es premi el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control o quan es premi un botó de Font del comandament a distància.

**3**

**Seleccioneu "Font" i premeu el botó [Enter].**

**4**

**Seleccioneu les fonts d'entrada corresponents a "Esquerra" i "Dreta".**



Només es poden seleccionar les fonts d'entrada que es poden combinar. ➡ "Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida" [pàg.29](#)

**5**

**Seleccioneu "Executar" i premeu el botó [Enter].**

Per canviar la imatge projectada durant la projecció en pantalla dividida, inicieu el procediment a partir del punt 2.



Els senyals RGB analògics que surten des del costat esquerre de la pantalla es poden mostrar en un monitor extern. ➡ [pàg.163](#)

## Canviar les pantalles esquerra i dreta

Per canviar les imatges projectades a les pantalles esquerra i dreta, feu servir el procediment següent.

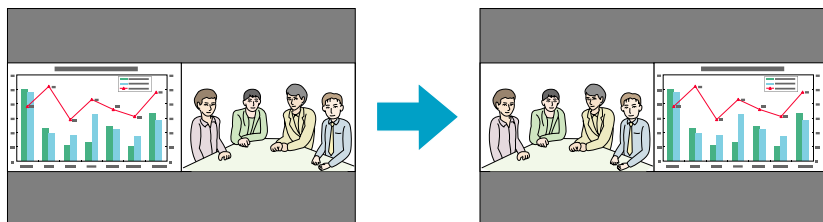
### Procediment

**1**

**Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control durant la projecció en pantalla dividida.**

## 2 Seleccioneu "Alternar pantalles" i premeu el botó [Enter].

Les imatges de les pantalles esquerra i dreta s'intercanviaran.



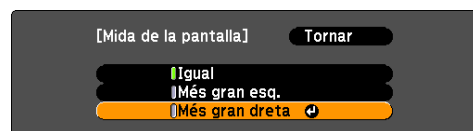
Canviar la mida de les imatges de l'esquerra i de la dreta

### Procediment

1 Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control durant la projecció en pantalla dividida.

2 Seleccioneu "Mida de la pantalla" i premeu el botó [Enter].

3 Seleccioneu la mida de la imatge que vulgueu mostrar i, a continuació, premeu el botó [Enter].



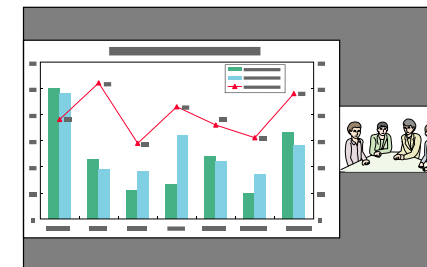
4 Premeu el botó [Menu] per finalitzar el procediment d'ajust.

Després d'ajustar la mida de la pantalla, les imatges projectades apareixeran tal com es mostra a continuació.

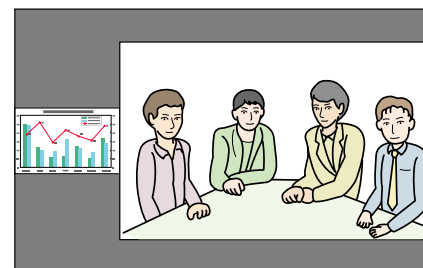
Igual



Més gran eq.



Més gran dreta



- No podeu ampliar les imatges de la pantalla esquerra i la dreta alhora.
- Quan una imatge s'amplia, l'altra es redueix.
- Segons els senyals de vídeo d'entrada, pot ser que les imatges de l'esquerra i de la dreta no apareguin amb la mateixa mida encara que s'hagi definit l'opció **Igual**.

### Finalitzar la funció de pantalla dividida

#### Procediment

**Per finalitzar la funció de pantalla dividida, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.**

També podeu seguir els passos que s'indiquen a continuació per finalitzar la funció de pantalla dividida.

- Premeu el botó [Split] del comandament a distància.
- Seleccioneu **Surt de Split Screen** a la finestra **Instal. Split Screen** i, a continuació, premeu el botó [Enter].

---

### Limitacions durant la projecció en pantalla dividida

#### Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Ajustar el menú de configuració
- E-zoom
- Canviar el mode d'aspecte (el mode d'aspecte definit serà **Normal**).  
☛ [pàg.22](#)
- Operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància.
- Iris automàtic

L'ajuda només es pot visualitzar quan no hi hagi entrada de senyals d'imatge o quan aparegui una notificació d'error o d'avís.

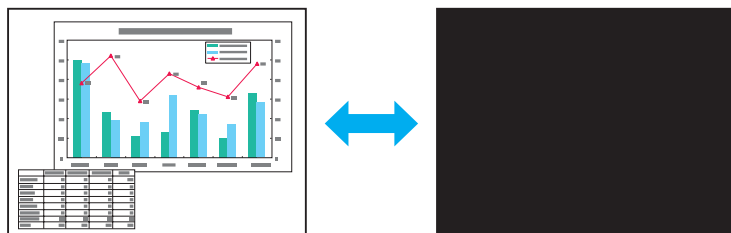
### Limitacions relacionades amb les imatges

- Els valors per defecte per al menú **Imatge** s'apliquen a la imatge de la pantalla dreta. Tanmateix, els ajustos de les opcions **Mode de color**, **Temp. color abs.**, **Avançada**, **Super-resolution** i **Interpolació trames** per a la imatge projectada en la pantalla de l'esquerra s'apliquen a la imatge de la pantalla de la dreta.
- Quan **Progressiu** o **Reducció de soroll** es posen a **Desactivat**, això s'aplica també a la imatge de la pantalla dreta. ☛ [Menú Senyal pàg.54](#)
- Quan no hi ha cap entrada de senyal d'imatge, la pantalla de visualització es mostra del color ajustat a **Mostrar fons**. Quan l'opció **Logo** està seleccionada, la pantalla apareix de color **Blau**.
- Quan es fa servir l'obturador, la pantalla de visualització és **Negre**.



## Amagar la imatge temporalment (obturador)

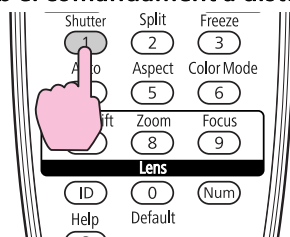
Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador.



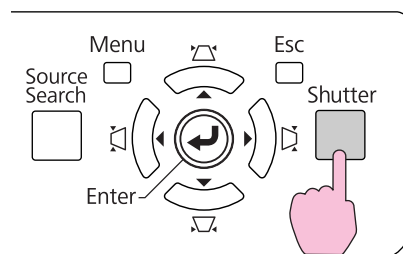
Comproveu que el **Botó de l'obturador** estigui ajustat a **Obtur. elèctric** a l'opció **Funcionament** del menú **Ampliada**.

### Procediment

#### Amb el comandament a distància



#### Amb el tauler de control



Cada cop que premeu els botons, s'obre o es tanca l'obturador elèctric.



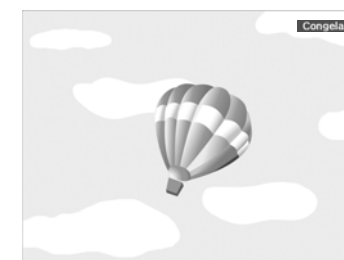
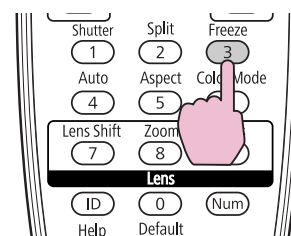
- Si l'obturador està tancat i no es fa cap operació durant uns 30 minuts, el projector es posa en Mode de repòs i s'apaga automàticament. Si no voleu que es posi en Mode de repòs, canvieu el valor de **Temporitz. obturador** a **Desactivat** a l'opció **Funcionament** del menú **Ampliada**. [pàg.58](#)
- Si premeu el botó **U]** mentre l'obturador està tancat, l'obturador s'obre automàticament i a la pantalla es mostra un missatge que demana confirmació per a apagar l'alimentació de l'aparell.
- Els indicadors Lamp1 i Lamp2 parpellegen de color verd quan l'obturador està activat.
- Quan un esdeveniment configurat a Planificació s'executa, l'obturador es cancel·la.

## Congelar la imatge (Congelar)

Quan s'activa la funció de congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció de congelar.

### Procediment

#### Comandament a distància



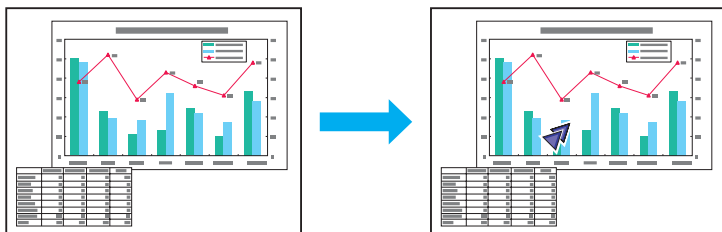
Cada vegada que premeu el botó, s'activa o desactiva Congelar.



- La font origen de la d'imatge continua reproduint les imatges en moviment fins i tot mentre la pantalla està congelada, i per tant no és possible reprendre la projecció des del punt on s'ha aturat.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú de configuració o una pantalla d'Ajuda, s'esborraran aquest menú o aquesta pantalla.
- Congelar continua funcionant mentre es fa servir E-Zoom.

## Funció de punter (Punter)

Aquesta funció permet moure una icona de Punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.

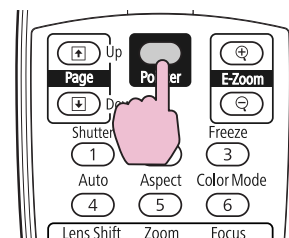


### Procediment



#### Visualitzeu el Punter.

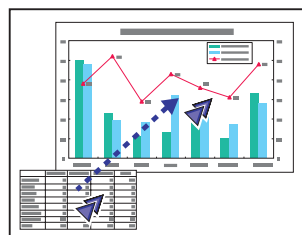
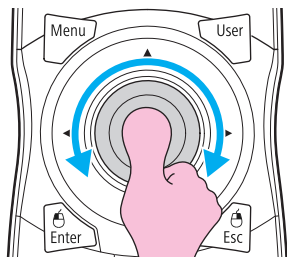
Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, el punter apareix o desapareix.

## 2 Moveu la icona del Punter (↗).

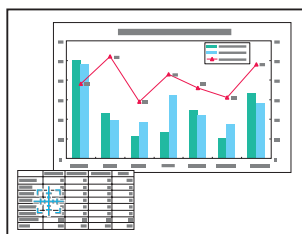
Comandament a distància



Podeu escollir entre tres tipus d'icones de Punter (↗, ✕ o ↘) a Ajustos - Forma del punter des del menú de configuració.  
👉 pàg.56

## Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

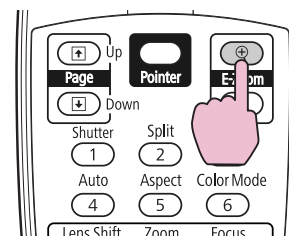
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



## Procediment

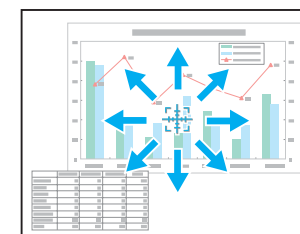
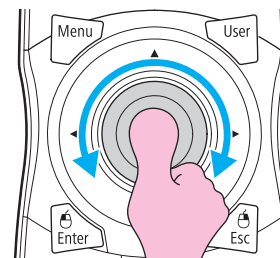
### 1 Inicieu l'E-Zoom.

Comandament a distància



### 2 Moveu la creu (⛶) a l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

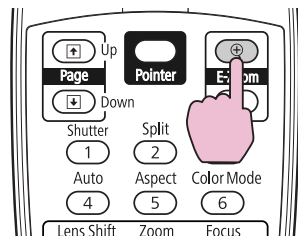
Comandament a distància



**3**

### Amplieu la imatge.

#### Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, l'àrea s'amplia. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Podeu reduir la imatge ampliada prement el botó [⇐].

Premeu el botó [Esc] per cancel·lar l'operació.



- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Un cop ampliada la imatge, es pot desplaçar amb el botó [⇐].
- L'E-Zoom es cancel·la quan es fan servir algunes funcions com la correcció Keystone o Configuració auto..
- Quan Escala està ajustat a Activat, no es pot fer servir l'E-Zoom.

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a logotip de l'usuari.

El logotip de l'usuari desat es pot utilitzar com a imatge de visualització quan no hi hagi senyal de vídeo o mentre el projector es posa en marxa.

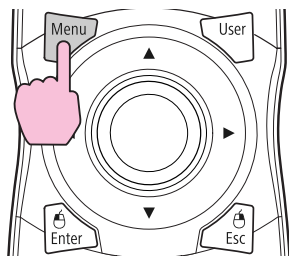


Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.

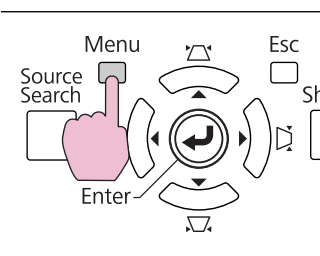
## Procediment

- 1 **Projecteu la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].**

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



- 2 **Seleccioneu Ampliada - "Logotip de l'usuari" al menú de configuració. ➡ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.48](#)**

A la guia situada a sota del menú comproveu els botons disponibles i les operacions que permeten realitzar.



- Si l'opció **Protecc logo usuari** de **Protecc. contrasenya** s'ha definit com a **Activat**, es mostra un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podreu fer canvis després d'ajustar **Desactivat** com a valor de **Protecc logo usuari**. ➡ [pàg.39](#)
- Si se selecciona **Logotip de l'usuari** mentre s'estan aplicant E-Zoom o Aspecte, es cancel·la la funció en qüestió.

3

- 3 **Quan aparegui "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu "Sí".**

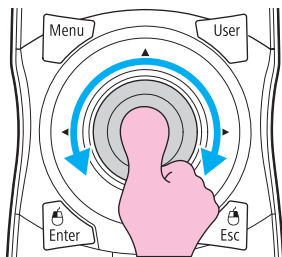


Quan premeu el botó [Enter] del comandament a distància o del tauler de control, pot ser que la mida de la pantalla canviï d'acord amb el senyal, perquè canvia per ajustar-se a la resolució del senyal d'imatge.

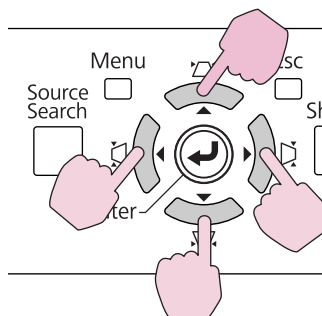
- 4 Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.



Amb el comandament a distància

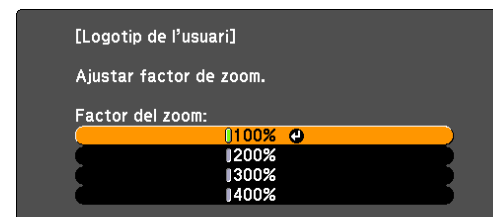


Amb el tauler de control



Podeu desar en una mida de fins a 400 × 300 punts.

- 6 Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.



400% només apareix quan es fa servir l'EB-Z8455WU/Z8450WU.

- 7 Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu "Sí".



La imatge s'ha desat. Un cop desada la imatge, es visualitzarà el missatge "Complet".



- Per fer servir com a imatge de pantalla el logotip de l'usuari desat, definiu-lo als paràmetres de **Pantalla** al menú **Ampliada**.  
[pàg.58](#)
- Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.
- El procés de desar el logotip de l'usuari pot trigar uns 15 segons. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre es desa, podria comportar problemes de funcionament.

- 5 Quan aparegui "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu "Sí".

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Protecc. contrasenya**  
Podeu restringir les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control/Bloq. funcion. obj./Bloqueig dels botons del comandament a distància**  
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.  [pàg.41](#)
- **Bloqueig Antirobatori**  
El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.  [pàg.44](#)

## Gestionar usuaris (Protecc. contrasenya)

Mentre estigui activada l'opció Protecc. contrasenya, les persones que no coneguin la contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de dispositiu antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de l'adquisició del projector, l'opció Protecc. contrasenya no està activada.

## Tipus de Protecc. contrasenya

Es poden definir aquests tres tipus d'ajustos de Protecc. contrasenya, segons com es faci servir el projector.

### 1. Protecció en activar

Quan el valor de **Protecció en activar** sigui **Activat**, caldrà introduir una contrasenya predefinida un cop el projector està endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, no s'inicia la projecció.

### 2. Protecc logo usuari

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan el valor de **Protecc logo usuari** sigui **Activat**, no es podran fer els següents canvis d'ajust del Logotip de l'usuari.

- Capturar un logotip de l'usuari
- Configurar **Mostrar fons** i **Pantalla d'inici** a **Pantalla** dins del menú de configuració

### 3. Protecció xarxa

Quan el valor de **Protecció xarxa** sigui **Activat**, no es podran fer canvis d'ajust al menú **Xarxa** del menú de configuració.

## Configurar Protecc. contrasenya

Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

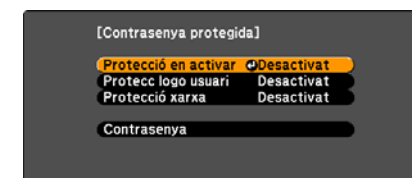
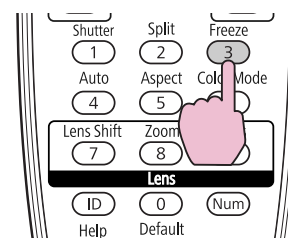
### Procediment



**Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.**

Apareixerà el menú de configuració de Protecc. contrasenya.

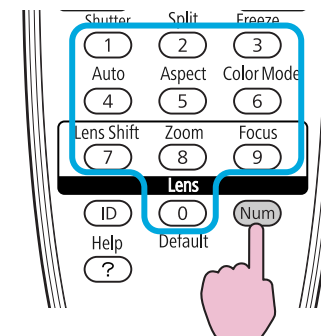
#### Comandament a distància





- Si l'opció Protecc. contrasenya ja està activada, heu d'inserir la contrasenya.  
Si la contrasenya és correcta, apareix el menú d'ajust Protecc. contrasenya. ➡ "Introduir la contrasenya" [pàg.40](#)
- Un cop establerta la contrasenya, enganxeu l'adhesiu de protecció de contrasenya en un lloc visible del projector per tal que serveixi com a element addicional dissuasiu contra robatoris.

## Comandament a distància



- (4) Torneu a introduir la Contrasenya.  
Es mostrarà el missatge "Contrasenya acceptada".  
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareixerà un missatge que us demanarà que torneu a introduir-la.

2

### Activeu "Protecció en activar".

- (1) Seleccioneu **Protecció en activar** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu **Activat** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].

3

### Activeu "Protecc logo usuari".

- (1) Seleccioneu **Protecc logo usuari** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu **"Activat"** i premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].

4

### Activeu "Protecció xarxa".

- (1) Seleccioneu **Protecció xarxa** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu **"Activat"** i premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].

5

### Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (2) Apareix el missatge "Canviar contrasenya?". Seleccioneu **Sí** i, a continuació, premeu el botó [Enter]. L'ajust per defecte per a la contrasenya és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 1.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígit fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com " \* \* \* \* ". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

## Introduir la contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per a introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir els botons numèrics del comandament a distància.

### Procediment

**Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya prement els botons numèrics.**

Quan introduïu la contrasenya correcta, s'iniciarà la projecció.



## Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge **"El projector quedarà bloquejat."** durant uns cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector tornarà a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "Codi sol·licitud: xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a la Guia de manteniment i servei. ➡ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguïu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. **"El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació."** ➡ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Bloq. Panell control

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos. Encara que el tauler de control estigui bloquejat, encara podeu fer servir el comandament a distància amb tota normalitat.

- Bloqueig total  
Tots els botons del tauler de control queden bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial  
Tots els botons del tauler de control, excepte el botó [⏏], estan bloquejats.

## Limitar l'ús dels botons

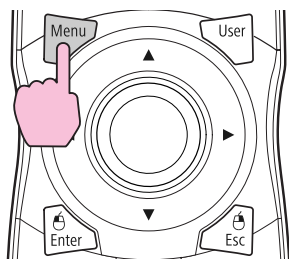
Aquest projector admet tres menes de limitació d'ús.

- Bloq. Panell control  
Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Bloq. funcion. obj.  
Aquesta funció desactiva tots els botons del comandament a distància relacionats amb el funcionament de l'objectiu per tal d'evitar manipulacions incorrectes de l'objectiu un cop ha estat ajustat correctament.
- Bloqueig dels botons del comandament a distància  
Aquesta funció desactiva tots els botons llevat dels botons principals que calen per a l'ús bàsic amb el comandament a distància, a fi d'evitar errors a les operacions.

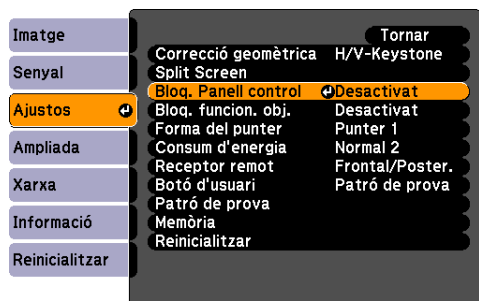
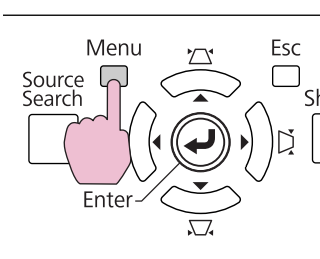
## Procediment

- Durant la projecció, premeu el botó [Menu] i seleccioneu Ajustos - "Bloq. Panell control" des del menú de configuració.**  
**☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.48**

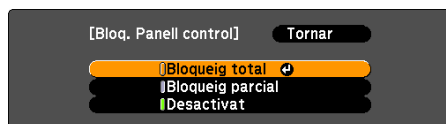
Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



- Seleccioneu "Bloqueig total" o "Bloqueig parcial" segons el vostre propòsit.**



- Seleccioneu "Sí" quan aparegui el missatge de confirmació.**  
 Els botons del tauler de control queden bloquejats d'acord amb l'ajust que hàgiu triat.



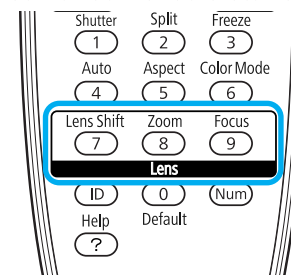
Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Al comandament a distància, seleccioneu **Desactivat** a **Ajustos - Bloq. Panell control** al menú de configuració. ☛ pàg.56
- Manteniu premut el botó [Enter] del tauler de control durant uns set segons. Apareixerà un missatge i se suprimirà el bloqueig.

## Bloq. funcion. obj.

Aquesta funció bloqueja els botons següents del comandament a distància relacionats amb el funcionament de l'objectiu.

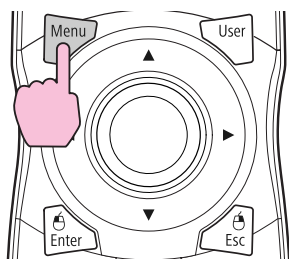
### Comandament a distància



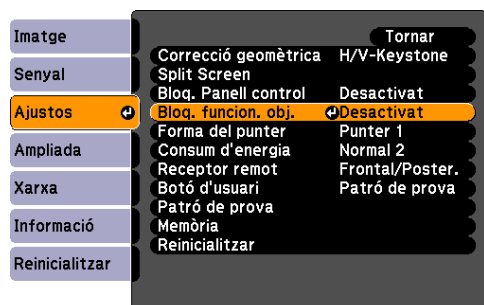
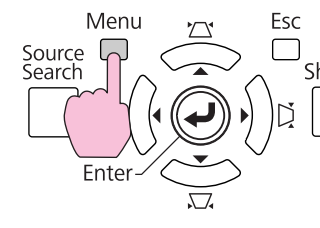
## Procediment

- 1 **Premeu el botó [Menu] i seleccioneu Ajustos - "Bloq. funcion. obj." al menú de configuració. ➡ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.48**

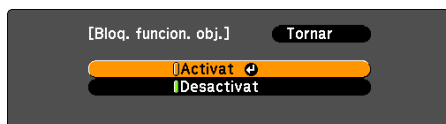
Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



- 2 **Seleccioneu "Activat".**

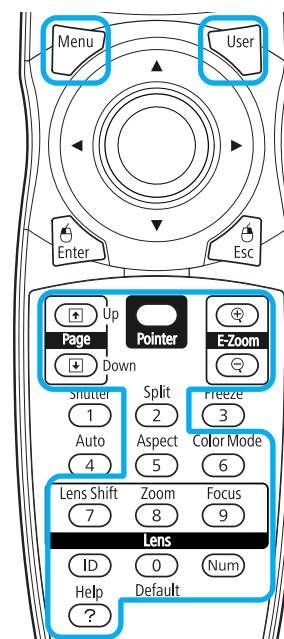


Els botons relacionats amb el funcionament de l'objectiu queden bloquejats segons la vostra selecció.

## Bloqueig dels botons del comandament a distància

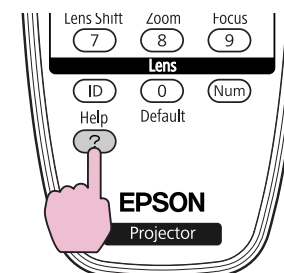
Aquesta funció bloqueja els botons següents del comandament a distància.

Comandament a distància



## Procediment

Comandament a distància

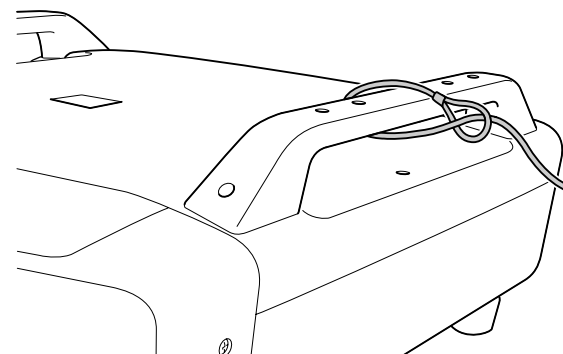


Cada vegada que premeu el botó **[Help]** durant 5 segons com a mínim, s'activa o es desactiva el bloqueig dels botons del comandament a distància.



Fins i tot mentre els botons del comandament a distància estan bloquejats, es poden fer les operacions següents.

- Restablir el valor per defecte de la configuració de Receptor remot
- Introduir números amb el botó [Num] i els botons numèrics



## Bloqueig Antirobatori

Molt sovint el projector s'instal·la al sostre i es deixa en habitacions sense vigilància, i per això inclou aquests dispositius de seguretat per tal d'evitar que algú se l'emporti.

- Ranura de seguretat

La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. Podeu trobar els detalls sobre el sistema Microsaver Security a la pàgina de Kensington <http://www.kensington.com/>.

- Nansa

Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació del cable de seguretat per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

## Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través de la nansa.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.

Els ajustos de la imatge dins del menú de configuració es poden enregistrar a la memòria, i es poden fer servir quan calgui. Es poden enregistrar fins a deu tipus de memòria.

## Paràmetres disponibles

Els paràmetres del menú de configuració que es poden enregistrar a la memòria s'indiquen tot seguit.

Menú superior	Submenú
Imatge	Tots els paràmetres de configuració
Senyal	Progressiu Interpolació trames* <sup>1</sup> Super-resolution Reducció de soroll Red. soroll mosquit Interval vídeo HDMI Interval vídeo SDI* <sup>1</sup> Escala Overscan
Ajustos	Consum d'energia* <sup>2</sup>
Ampliada	Nivell de lluentor* <sup>2</sup> Fusió de marges Pantalla múltiple

\*<sup>1</sup> només EB-Z8455WU/Z8450WU

\*<sup>2</sup> només EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

## Desar/Carregar/Esborrar la memòria

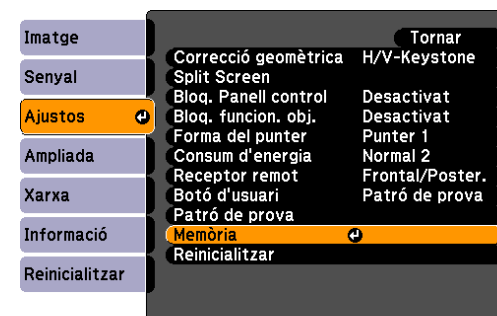
### Desar a la memòria

Per tal d'enregistrar la memòria, feu seguir aquest procediment.

### Procediment

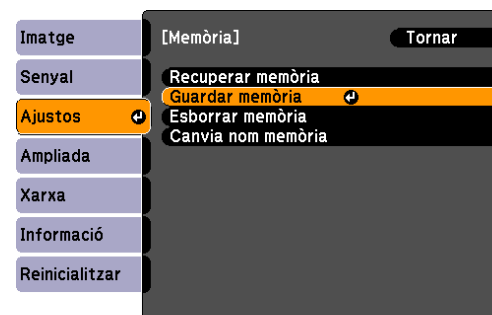
1

Durant la projecció, premeu el botó [Menu] del comandament a distància o el panell de control i seleccioneu Ajustos - "Memòria" al menú de configuració. ➡ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.48](#)



2

Seleccioneu "Guardar memòria" i premeu el botó [Enter].



3

Seleccioneu el nom de la memòria on vulgueu enregistrar la configuració i premeu el botó [Enter].

La configuració actual s'enregistra a la memòria.



Si la marca que hi ha a l'esquerra del nom de la memòria és de color verd, vol dir que la memòria està ocupada. Si seleccioneu la memòria que està ocupada, apareixerà un missatge per a preguntar-vos si la voleu reescriure. Si seleccioneu **Sí**, la configuració anterior s'elimina i l'actual s'enregistra.

## Càrrega de la memòria

### Procediment

- 1 Durant la projecció, premeu el botó [Menu] del comandament a distància o el panell de control i seleccioneu Ajustos - "Memòria" al menú de configuració.
- 2 Seleccioneu "Recuperar memòria" i premeu el botó [Enter].
- 3 Seleccioneu la memòria que desitgeu i premeu el botó [Enter].

S'aplica la configuració enregistrada a la memòria.


## Esborrar la memòria

### Procediment

- 1 Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o el panell de control i seleccioneu Ajustos - "Memòria" al menú de configuració.
- 2 Seleccioneu "Esborrar memòria" i premeu el botó [Enter].
- 3 Seleccioneu la memòria que desitgeu i premeu el botó [Enter].
- 4 Seleccioneu "Sí" quan aparegui el missatge de confirmació.  
La memòria enregistrada s'esborra.

## Canviar de nom la memòria

### Procediment

- 1 Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o el panell de control i seleccioneu Ajustos - "Memòria" al menú de configuració.
- 2 Seleccioneu "Canvia nom memòria" i premeu el botó [Enter].
- 3 Seleccioneu la memòria que desitgeu i premeu el botó [Enter].
- 4 Introduïu el nom de la memòria fent servir el teclat en pantalla.  "Funcionament del teclat en pantalla" [pàg.62](#)  
Premeu [Finish] per a completar el canvi de nom.



## Menú de Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú de configuració i les opcions que conté.

En funció del model del vostre projector, les captures de pantalla poden ésser diferents de les que apareixen en aquest capítol.

1

Selecció des del menú superior

2

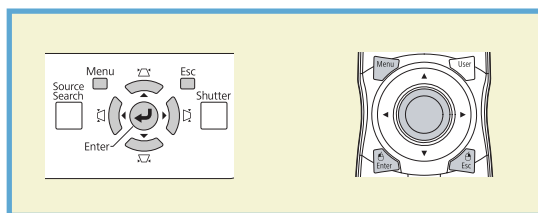
Selecció des del submenú

3

Configurar cadascun dels elements

4



Sortir









## Menú de configuració

Els elements que es poden ajustar varien segons el senyal d'imatge i la font d'entrada que s'està projectant actualment, o el model que feu servir.

Menú superior	Submenú	Elements/valors
Menú Imatge  <a href="#">pàg.52</a>	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Teatre, Foto, Esports, sRGB, DICOM SIM, Multiprojecció
	Lluentor	-24 a 24
	Contrast	-24 a 24
	Saturació de color	-32 a 32
	Tint	-32 a 32
	Nitidesa	-5 a 5
	Temp. color abs.	5000K a 10000K
	Avançada	Gamma, RGB, RGBCMY
	Iris automàtic	Activat, Desactivat
Menú Senyal  <a href="#">pàg.54</a>	Configuració auto.	Activat, Desactivat
	Resolució	Auto, Ample, Normal, Manual
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posició	-
	Progressiu	Desactivat, Vídeo, Film/Auto
	Interpolació trames* <sup>1</sup>	Desactivat, Baixa, Normal, Alta
	Super-resolution	0 a 3
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1, NR2

Menú superior	Submenú	Elements/valors
	Red. soroll mosquit	Activat, Desactivat
	Interval vídeo HDMI	Auto, Normal, Expanded
	Interval vídeo SDI* <sup>1</sup>	Normal, Expanded
	Senyal d'entrada	Auto, RGB, Component
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	Aspecte	Normal, Auto, 4:3, 16:9, 16:9 (Amunt), 16:9 (Avall), Complet, Zoom, Natiu
	Escala	-
Menú Ajustos  <a href="#">pàg.56</a>	Overscan	Auto, Desactivat, 4%, 8%
	Correcció geomètrica	H/V-Keystone, Quick Corner, Correcció d'arc, Correcció de punts
	Split Screen	-
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial, Desactivat
	Bloq. funcion. obj.	Activat, Desactivat
	Forma del punter	Punter 1, 2, 3
	Consum d'energia* <sup>2</sup>	Normal 1, ECO, Normal 2
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior, Desactivat
	Botó d'usuari	Consum d'energia* <sup>2</sup> , Informació, Progressiu, Patró de prova, Pantalla múltiple, Resolució, Memòria



Menú superior	Submenú	Elements/valors
	Patró de prova	-
	Memòria	Recuperar memòria, Guardar memòria, Esborrar memòria, Canvia nom memòria
Menú Ampliada  pàg.58	Pantalla	Posició del menú, Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Cap per avall, Posterior, Poster./Cap per avall
	Direcció	Normal, Apunta amunt, Apunta avall, Inclinat amunt, Inclinat avall
	Funcionament	Direct Power On, Mode de repòs, Temps Mode de repòs, Botó de l'obturador, Temporitx. obturador, Mode alta altitud, Terminació sinc. BNC, Tipus comand. dist., Avís sonor
	Mode d'espera	Com. activada, Com. desactivada
	Avís net filtre aire	Activat, Desactivat
	Multiprojecció	Nivell de lluentor*2, Fusió de marges, Pantalla múltiple, ID del projector
	Configuració Hora/Planificació	-
	Idioma	27 idiomes




Menú superior	Submenú	Elements/valors
Menú Informació  pàg.78	Hores làmpada	-
	Estat de la làmpada	-
	Font	-
	Senyal d'entrada	-
	Resolució	-
	Senyal de vídeo	-
	Veloc. Refresc	-
	Info Sinc	-
	Estat	-
Menú Reinicialitzar  pàg.80	Número de sèrie	-
	Event ID	-
	Reinicialitzar tot	-
	Reinicialitzar memòria	-

\*1 només EB-Z8455WU/Z8450WU

\*2 només EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

## Menú Xarxa

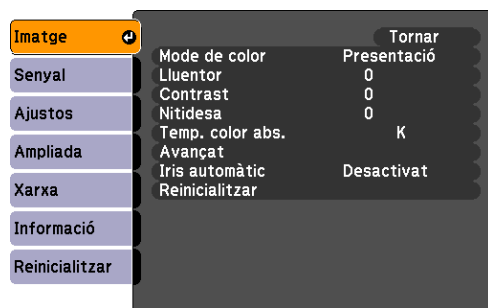
Menú superior	Submenú	Elements/valors
Menú Bàsic  pàg.63	Nom del projector	-
	Contrasenya Web Remote	-
	Paraula clau projector	Activat, Desactivat
Menú LAN sense fils  pàg.64	Alim. LAN sense fil	Activat, Desactivat
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Sistema LAN sense fils	802.11b/g/n, 802.11b/g
	Mode connexió	Ràpid, Avançat

Menú superior	Submenú	Elements/valors
	Config. auto SSID	Activat, Desactivat
	SSID	-
	Cerca punt d'accés	-
	Canal	1ch, 6ch, 11ch
	Visualització SSID	Activat, Desactivat
	DHCP	Activat, Desactivat
	Adreça IP	-
	Màscara subxarxa	-
	Direcció passarel·la	-
	Mostrar direcció IP	Activat, Desactivat
	Codi de regió	-
Menú Seguretat  <a href="#">pàg.67</a>	Seguretat	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menú LAN amb cables  <a href="#">pàg.71</a>	DHCP	Activat, Desactivat
	Adreça IP	-
	Màscara subxarxa	-
	Direcció passarel·la	-
	Mostrar direcció IP	Activat, Desactivat
Menú Config. administrador  <a href="#">pàg.72</a>	Contrasenya administrador	-
	Nom host xarxa	-
	Contrasenya PjLink	-
	Contras. control Web	-
	Contras. Monitor	-
	HTTP segur	Activat, Desactivat
	Notificació Mail	-
	Gestió de certificats	-

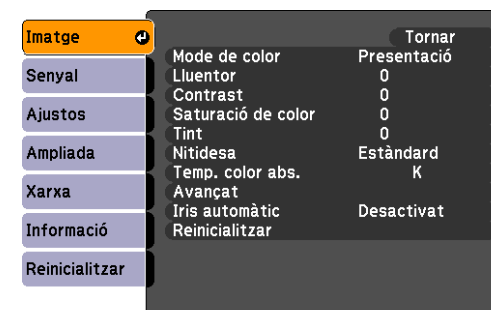
Menú superior	Submenú	Elements/valors
	SNMP	-
	Pass. prioritat	Amb cable, Sense fil
	AMX Device Discovery	Activat, Desactivat
	Crestron RoomView	Activat, Desactivat
	Bonjour	Activat, Desactivat
	EPSON Message Broadcasting	Activat, Desactivat


Els elements que es poden ajustar varien segons el senyal d'imatge i la font d'entrada que s'està projectant actualment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla. Els detalls de la configuració es desen per a cada senyal d'imatge.


## Senyal RGB/LAN



## Senyal de vídeo de components / Senyal de vídeo compost / Senyal d'S-Vídeo



Submenú	Funció
<b>Mode de color</b>	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn.  <a href="#">pàg.28</a>
<b>Lluentor</b>	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
<b><u>Contrast</u></b>	Podeu ajustar la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
<b>Saturació de color</b>	Podeu ajustar la saturació de color de les imatges.
<b>Tint</b>	Podeu ajustar el tint de la imatge.
<b>Nitidesa</b>	<p><b>Estàndard:</b> Podeu ajustar la nitidesa de la imatge. Per fer ajustos més detallats, seleccioneu <b>Avançada</b>.</p> <p><b>Avançada:</b> Es poden configurar els elements següents.</p> <p><b>Intensif. línia prima:</b> Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, els detalls com els cabells o els teixits tèxtils es realçaran.</p> <p><b>Intensif. línia gruix:</b> Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, el contorn, el fons i les altres parts principals dels objectes de la imatge es realçaran per mostrar-los amb claredat.</p> <p><b>Intensif. línia ver.:</b> Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, les línies verticals de la imatge es realçaran.</p> <p><b>Intensif. línia hor.:</b> Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, les línies horitzontals de la imatge es realçaran.</p>
<b>Temp. color abs.</b>	Podeu ajustar el tint global de les imatges. Podeu ajustar el tint en 10 passos des de 5000 K fins a 10000 K. Si se selecciona un valor elevat, la imatge pren un to blau i, si se selecciona un valor baix, la imatge pren un to vermell.

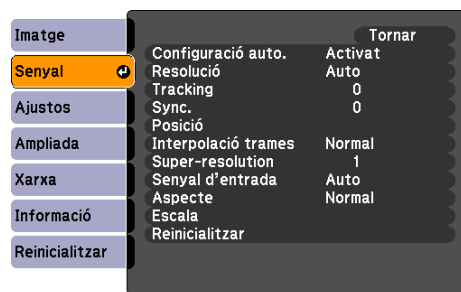
Submenú	Funció
<b>Avançada</b>	<p>Es poden ajustar els elements següents.</p> <p><b>Gamma:</b> Podeu ajustar el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o mirant la imatge projectada o una gràfica de gamma.</p> <p><b>RGB:</b> Permet ajustar els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany.</p> <p><b>RGBCMY:</b> Podeu ajustar el matís, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat.</p>
<b>Iris automàtic*</b>	<p>(Aquest element es pot seleccionar quan al menú <b>Imatge</b> estan seleccionats <b>Dinàmic</b> o <b>Teatre</b> com a valors de <b>Mode de color</b>).</p> <p>Seccioneu si cal ajustar o no (<b>Activat/Desactivat</b>) l'estat òptim de la llum per a les imatges que s'estan projectant.</p> <p>L'ajust es desa per a cada Mode de color.</p>
<b>Reinicialitzar</b>	<p>Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos de les funcions del menú <b>Imatge</b>. Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  <a href="#">pàg.80</a></p>

\* Aquest element no es pot ajustar quan **Fusió de marges** està ajustat a **Activat**.

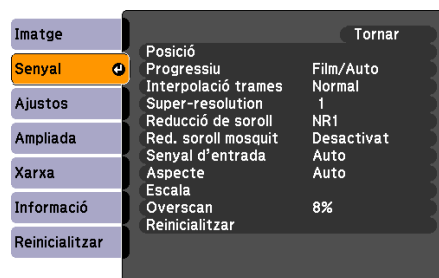
Els elements que es poden ajustar varien segons el senyal d'imatge i la font d'entrada que s'està projectant actualment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla. Els detalls de la configuració es desen per a cada senyal d'imatge.

Quan la font d'entrada és LAN, al menú Senyal només es pot ajustar Escala.

## Senyal RGB



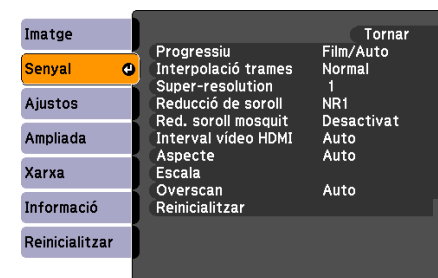
## Senyal de vídeo de components»



## Senyal de vídeo compost»/Senyal d'S-Vídeo»





## HDMI/SDI\*



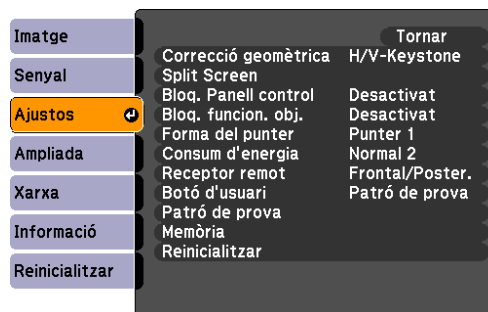
[↵]:Seleccionar [Enter]:Entrar [Menu]:Sortir













\* Només EB-Z8455WU/Z8450WU

Submenú	Funció
<b>Configuració auto.</b>	Podeu seleccionar si Configuració auto. ajusta la imatge automàticament o no ( <b>Activat/Desactivat</b> ) a l'estat òptim en canviar la senyal d'entrada.
<b>Resolució</b>	<b>Auto:</b> S'identifica automàticament la resolució del senyal d'entrada. <b>Ample, Normal:</b> Si les imatges no es poden projectar correctament amb l'opció <b>Auto</b> , ajusteu aquest menú. Poseu-hi <b>Ample</b> , segons l'ordinador que estigui connectat, per a pantalles amples, o bé <b>Normal</b> per a pantalles 4:3 o 5:4. <b>Manual:</b> Podeu especificar la resolució. Aquesta opció és la ideal quan l'ordinador connectat és sempre el mateix.
<b>Tracking»</b>	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
<b>Sync.»</b>	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
<b>Posició</b>	Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.
<b>Progressiu</b>	<b>Desactivat:</b> La conversió IP es duu a terme per a cadascun dels camps de la pantalla. Aquest ajust és ideal per visualitzar imatges amb molt moviment. <b>Vídeo:</b> Aquest ajust és ideal per visualitzar imatges de vídeo general. <b>Film/Auto:</b> Mitjançant la conversió automàtica de fitxers de pel·lícules, CG, imatges animades, etc., enregistrades a 24/30 fotogrames a un senyal progressiu òptim amb la conversió 2-3, és possible recrear la sensació natural de la imatge original.

Submenú	Funció
<b>Interpolació trames*</b>	Podeu reproduir imatges en moviment ràpid amb suavitat generant fotogrames intermitjos entre els originals.
<b>Super-resolution</b>	Per tal de mostrar una imatge nítida, podeu reduir el desenfocament que es genera a la vora quan les dades de la imatge s'escalen fins a la resolució del panell d'imatges.
<b>Reducció de soroll</b>	Suavitza les imatges desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana definir <b>Desactivat</b> per a aquesta opció quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll com, per exemple, DVD.
<b>Red. soroll mosquit</b>	Podeu reduir el soroll en forma d'ondulacions que apareix a les línies entre zones on els colors canvien abruptament.
<b>Interval vídeo HDMI</b>	Quan el port d'entrada HDMI1/2 està connectat a un reproductor de DVD, ajusteu el nivell de vídeo segons el paràmetre del nivell de vídeo del reproductor de DVD. Si seleccioneu <b>Auto</b> , el nivell de vídeo del senyal d'entrada s'identifica i s'ajusta de forma automàtica. Si el rang s'ajusta com a <b>Auto</b> i la imatge mostra neu o interferències, definiu el nivell de vídeo d'acord amb l'ajust de nivell de vídeo del reproductor de DVD. El nivell de vídeo del reproductor de DVD es pot ajustar a Normal o Expanded.
<b>Interval vídeo SDI*</b>	Quan el port d'entrada SDI està connectat a un equip de vídeo, ajusteu el nivell de vídeo segons el paràmetre del nivell de vídeo de l'equip de vídeo.
<b>Senyal d'entrada</b>	Podeu seleccionar un senyal d'entrada des del port d'entrada Computer o des del port BNC. Si s'ajusta com a <b>Auto</b> , el senyal d'entrada s'identificarà automàticament segons l'equip que hi hagi connectat. Si els colors no apareixen correctament quan s'ajusti com a <b>Auto</b> , seleccioneu el senyal adequat a l'equip que hi hagi connectat.
<b>Senyal de vídeo</b>	Podeu seleccionar un senyal d'entrada des del port d'entrada Video o des del port S-Video. Si s'ajusta com a <b>Auto</b> , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències o es produeix algun problema, com per exemple si no es projecta cap imatge quan s'ajusti com a <b>Auto</b> , aleshores seleccioneu el senyal adequat corresponent a l'equip que hi hagi connectat.
<b>Aspecte</b>	Podeu ajustar la <u>Relació d'aspecte</u> per a les imatges projectades.  <a href="#">pàg.22</a>
<b>Escala</b>	Quan s'ajusta <b>Fusió de marges</b> al menú Ampliada, es pot ajustar una zona de solapament. Això s'aconsegueix escalant cadascuna de les imatges i seleccionant l'interval que es vol mostrar. <b>Pant. completa:</b> Es pot ajustar mentre es renova l'aspecte i la posició de l'àrea de visualització. <b>Visualitz. zoom:</b> Es pot ajustar mentre es bloqueja l'aspecte i la posició de l'àrea de visualització.
<b>Overscan</b>	Podeu canviar l'escalat de sortida (l'abast de la imatge projectada). L'abast de la pantalla de tall es pot configurar amb els valors <b>Desactivat</b> , <b>4%</b> o <b>8%</b> . Només es pot seleccionar <b>Auto</b> quan la font d'entrada és <b>HDMI1/2</b> . Amb el valor <b>Auto</b> seleccionat, l'interval es desactiva automàticament o bé es canvia al <b>Desactivat</b> o <b>8%</b> segons el senyal d'entrada.
<b>Reinicialitzar</b>	Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos del menú <b>Senyal</b> , llevat del valor de <b>Senyal d'entrada</b> . Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  <a href="#">pàg.80</a>

\* només EB-Z8455WU/Z8450WU

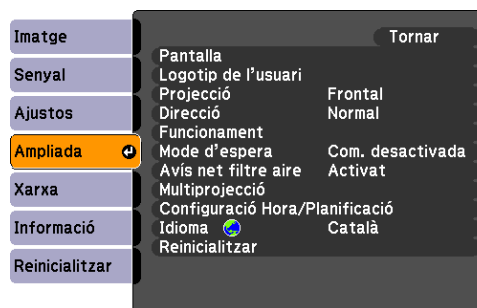


Submenú	Funció
Correcció geomètrica	<p>Podeu corregir la distorsió.</p> <p><b>H/V-Keystone:</b> Corregeix la distorsió Keystone horitzontal i vertical. Seleccioneu <b>V-Keystone</b> o <b>H-Keystone</b>.  <a href="#">pàg.143</a></p> <p>Utilitzeu els botons [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗] i [↘/↙] del tauler de control per fer correccions similars a <b>V-Keystone</b> i <b>H-Keystone</b>.</p> <p><b>Quick Corner:</b> Selecciona i corregeix les quatre cantonades de la imatge projectada.  <a href="#">pàg.141</a></p> <p><b>Correcció d'arc:</b> Ajust precís de la curvatura provocada pel fet que la pantalla estigui massa fluixa o massa tensa.  <a href="#">pàg.145</a></p> <p><b>Correcció de punts:</b> La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció lateralment i verticalment.  <a href="#">pàg.155</a></p>
Split Screen	Podeu dividir la pantalla en dues pantalles.  <a href="#">pàg.29</a>
Bloq. panell control	Serveix per restringir el funcionament del tauler de control del projector.  <a href="#">pàg.41</a>
Bloq. funcion. obj.	Podeu fer servir aquesta opció per a restringir l'ús de l'objectiu amb el comandament a distància.  <a href="#">pàg.42</a>
Forma del punter	<p>Podeu seleccionar la forma del punter.  <a href="#">pàg.34</a></p> <p><b>Punter 1:</b>  <b>Punter 2:</b>  <b>Punter 3:</b> </p>
Consum d'energia*	<p>Podeu definir com a lluentor de la làmpada <b>Normal 1</b>, <b>ECO</b> o <b>Normal 2</b>.</p> <p><b>Normal 1:</b> Projecta amb la brillantor normal.</p> <p>Podeu canviar la brillantor de la làmpada a <b>Multiprojecció - Nivell de lluentor</b> des del menú Ampliada.  <a href="#">pàg.58</a></p> <p><b>ECO:</b> Seleccioneu aquesta opció si les imatges que es projecten són massa llents, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seleccioneu <b>ECO</b>, canvien el consum d'electricitat i la vida útil de la làmpada tal com s'indica tot seguit, i es redueix el soroll de rotació del ventilador durant la projecció.</p> <p><b>Normal 2:</b> Ajusta la brillantor de forma automàtica segons l'ambient.</p>




Submenú	Funció
<b>Receptor remot</b>	<p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si desitgeu evitar el funcionament a través del comandament a distància, o si el receptor remot està massa a prop d'un llum fluorescent, podeu definir ajustos per desactivar el receptor remot que no voleu utilitzar o que presenta interferències.</p> <p>Si es prem el botó [Menu] del comandament a distància durant 15 segons, aquest paràmetre torna al valor per defecte.</p>
<b>Botó d'usuari</b>	<p>Podeu seleccionar l'element assignat des del menú de configuració amb el botó [User] del comandament a distància. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Podeu assignar un dels sis elements següents al botó [User].</p> <p><b>Consum d'energia*, Informació, Progressiu, Patró de prova, Pantalla múltiple, Resolució, Memòria</b></p>
<b>Patró de prova</b>	<p>Quan es configura el projector, es visualitza un patró de prova que us permet ajustar la projecció sense haver de connectar cap més equip.</p> <p>☛ <a href="#">pàg.138</a></p>
<b>Memòria</b>	<p><b>Recuperar memòria:</b> Recupera els valors de configuració enregistrats a <b>Guardar memòria</b>. ☛ <a href="#">pàg.46</a></p> <p>Quan no hi ha res enregistrat amb <b>Guardar memòria</b>, no es pot seleccionar.</p> <p><b>Guardar memòria:</b> Enregistra la configuració relacionada amb la imatge al menú de configuració en forma de memòria. ☛ <a href="#">pàg.45</a></p> <p><b>Esborrar memòria:</b> Elimina les memòries innecessàries. ☛ <a href="#">pàg.46</a></p> <p><b>Canvia nom memòria:</b> Canvia el nom de la memòria enregistrada. ☛ <a href="#">pàg.46</a></p>
<b>Reinicialitzar</b>	<p>Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos del menú <b>Ajustos</b>, llevat del valor de <b>Botó d'usuari</b> i <b>Memòria</b>.</p> <p>Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu ☛ <a href="#">pàg.80</a></p>

\* només EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000



Submenú	Funció
<b>Pantalla</b>	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p><b>Posició del menú:</b> Seleccioneu la posició per a mostrar el menú sobre la pantalla de projecció.</p> <p><b>Missatges:</b> Quan aquest element té com a valor <b>Desactivat</b>, no es mostren els missatges següents a la pantalla.</p> <p>Avisos de sobreescalfament i d'altres advertiments, l'absència de senyal de vídeo d'entrada, i si Congelar està activat o s'estan canviant els valors de Font, Mode de color o Aspecte.</p> <p><b>Mostrar fons*1:</b> Podeu ajustar l'estat de la pantalla per quan no hi hagi entrada de vídeo amb els valors <b>Negre</b>, <b>Blau</b> o <b>Logo</b>.</p> <p><b>Pantalla d'inici*1:</b> Definiu <b>Activat</b> com a valor d'aquest paràmetre per visualitzar el logotip de l'usuari quan s'iniciï la projecció.</p>
<b>Logotip de l'usuari*1</b>	<p>Podeu canviar el logotip de l'usuari que es mostra com a fons mentre s'apliquen les opcions Mostrar fons o Pantalla d'inici.</p> <p>👉 <a href="#">pàg.37</a></p>
<b>Projecció</b>	<p>Definiu aquest paràmetre segons l'estat d'instal·lació del projector. 👉 <a href="#">pàg.131</a></p>
<b>Direcció</b>	<p>Definiu aquest paràmetre segons l'estat d'instal·lació del projector. 👉 <a href="#">pàg.131</a></p>

Submenú	Funció
<b>Funcionament</b>	<p><b>Direct Power On:</b> Podeu establir si voleu activar o no l'activació directa (<b>Activat/Desactivat</b>). Cal anar amb compte amb aquesta opció ajustada a <b>Activat</b> perquè en cas que falli l'alimentació, aquesta unitat s'activarà tan bon punt es restableixi el corrent.</p> <p><b>Mode de repòs:</b> Quan està configurat com a <b>Activat</b>, la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació.</p> <p><b>Temps Mode de repòs:</b> Quan <b>Mode de repòs</b> s'ajusta a <b>Activat</b>, es pot establir el temps després del qual s'apaga el projector en un interval de 1 a 30 minuts.</p> <p><b>Botó de l'obturador:</b> Seleccioneu una operació que vulgueu portar a terme en prémer el botó [Shutter]. Quan <b>Obtur. elèctric</b> està seleccionat, l'obturador elèctric s'obre/es tanca.  <a href="#">pàg.33</a> En seleccionar <b>En blanc</b>, això fa que el vídeo s'apagui temporalment.</p> <p><b>Temporitz. obturador:</b> Quan es configura amb el valor <b>Activat</b>, aquesta opció fa que s'apagui l'alimentació automàticament 30 minuts després d'haver tancat l'obturador.</p> <p>De forma predeterminada, <b>Temporitz. obturador</b> està ajustat a <b>Activat</b>. (Quan Temporitz. obturador i Mode de repòs estan ajustats a <b>Activat</b> alhora, Mode de repòs té prioritat).</p> <p><b>Mode alta altitud:</b> Configureu aquesta opció a <b>Activat</b> quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p><b>Terminació sinc. BNC:</b> Ajusta la terminació del senyal del port d'entrada BNC. Normalment ha d'estar ajustat a <b>Desactivat</b>. Ajusteu-lo a <b>Activat</b> quan calgui una terminació analògica (75Ω), com per als commutadors.</p> <p><b>Tipus comand. dist.:</b> Podeu seleccionar <b>Normal</b> o <b>Senzill</b> segons el tipus de comandament a distància. Ajusteu aquest element a <b>Normal</b> per a fer servir el comandament a distància inclòs amb el projector. Si seleccioneu <b>Senzill</b>, podreu fer servir el comandament a distància subministrat amb altres projectors Epson per fer servir aquest. Aquesta opció és útil si voleu fer servir un comandament a distància que ja coneixeu bé per a fer servir el projector. (Quan utilitzeu el comandament a distància subministrat amb un projector de la sèrie EB-G5xxx o EB-Z80xx, seleccioneu <b>Normal</b>).</p> <p>No obstant, si aquesta opció està ajustada a <b>Senzill</b>, no podeu fer servir el comandament a distància subministrat amb el projector. Assegureu-vos que l'ajust sigui correcte perquè, si el projector està muntat al sostre o en un lloc fora del vostre abast, canviar-ho de nou per <b>Normal</b> pot ser complicat. A més a més, no podeu utilitzar les funcions de les quals no disposi aquest projector o el comandament a distància que utilitzeu.</p> <p><b>Avís sonor:</b> Quan s'ajusta a <b>Activat</b>, el brunzidor de confirmació deixa de notificar-vos quan s'encén o s'apaga el projector, quan s'obre o es tanca l'obturador o quan es completa el refredament.</p>
<b>Mode d'espera</b>	Podeu fer servir les funcions que monitoren i controlen l'estat del projector a través de la xarxa, fins i tot mentre el projector està en mode d'espera, si aquesta opció està ajustada a <b>Com. activada</b> .
<b>Avís net filtre aire</b>	Podeu configurar si voleu activar o no l'avís de filtre d'aire ( <b>Activat/Desactivat</b> ). Quan aquest paràmetre té valor <b>Activat</b> i es detecta un embús al filtre d'aire, es mostrarà el missatge a la pantalla.

Submenú	Funció
<b>Multiprojecció</b>	<p>Podeu ajustar les funcions útils per a projectar imatges des de diversos projectors. 🖱️ <a href="#">pàg.152</a></p> <p><b>Nivell de lluentor</b> (només EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000): Ajusta el nivell de brillantor de la làmpada entre 1 i 5. Aquest element es pot ajustar quan <b>Normal 1</b> està seleccionat a l'opció <b>Consum d'energia</b> del menú <b>Ajustos</b>.</p> <p><b>Fusió de marges</b>: Corregeix la vora entre les múltiples imatges per tal de crear una pantalla continua. 🖱️ <a href="#">pàg.157</a></p> <p><b>Pantalla múltiple</b>: Podeu ajustar el matís i la brillantor de cada imatge projectada. 🖱️ <a href="#">pàg.159</a></p> <p><b>ID del projector</b>: Definiu el valor d'ID en un interval d'1 a 9. <b>Desactivat</b> indica que no hi ha cap valor d'ID definitiu. 🖱️ <a href="#">pàg.152</a></p>
<b>Configuració Hora/Planificació</b>	Mostra la pantalla de configuració de l'hora actual i la programació. 🖱️ <a href="#">pàg.161</a>
<b>Idioma</b>	Podeu establir l'Idioma dels missatges visualitzats.
<b>Reinicialitzar</b>	<p>Podeu restablir <b>Pantalla</b>*2, <b>Funcionament</b>*3, <b>Avís net filtre aire</b> i <b>Multiprojecció</b>*4 des del menú <b>Ampliada</b> als seus valors per defecte.</p> <p>Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu 🖱️ <a href="#">pàg.80</a></p>

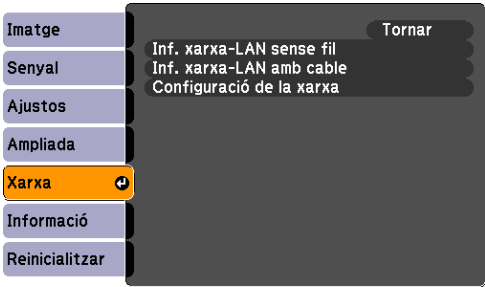
\*1 Quan **Protecc logo usuari** està ajustat a **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb el logotip de l'usuari. Podreu fer canvis després d'ajustar **Desactivat** com a valor de **Protecc logo usuari**. 🖱️ [pàg.39](#)

\*2 Excepte en el cas dels paràmetres relacionats amb el logotip de l'usuari.

\*3 Excepte **Mode alta altitud** i **Tipus comand. dist.**.

\*4 Excepte **Pantalla múltiple** i **ID del projector**.

Quan **Protecció xarxa** està ajustat a **Activat** a **Protecc. contrasenya**, es visualitza un missatge i la configuració no es pot canviar. Podreu fer canvis després d'ajustar **Desactivat** com a valor de **Protecció xarxa**. ➡ [pàg.39](#)



Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN sense fil Inf. xarxa-LAN amb cable	Mostra la configuració de la xarxa.
Configuració de la xarxa	Mostra la pantalla per configurar la xarxa. ➡ <a href="#">pàg.62</a>



Utilitzant el navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar les funcions del projector i controlar-lo. Aquesta funció rep el nom de "Control Web". Podeu introduir fàcilment text utilitzant un teclat per definir ajustos per al "Control Web" com ara els ajustos de seguretat. ➡ [pàg.110](#)

## Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona con en el menú de configuració.

En acabar, assegureu-vos d'anar a l'element **Configuració acabada** i seleccionar **Sí**, **No** o **Cancel.lar**. Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú de configuració.



- Sí:** Desa els ajustos i surt del menú **Xarxa**.
- No:** Surt i torna al menú **Xarxa** sense desar els ajustos.
- Cancel.lar:** Continua visualitzant el menú **Xarxa**.



Si la configuració conté un valor invàlid, pot ser que no s'apliqui fins i tot un cop seleccionat **Sí**.

desitjada i, a continuació, premeu el botó [Enter] per introduir el caràcter alfanumèric. Introduïu les xifres mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu [Finish] al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu [Cancel] al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que se selecciona la tecla [CAPS] i es prem el botó [Enter], es commuta entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla [SYM1/2] i es prem el botó [Enter], es commuten les tecles de símbols de la selecció que es troba a dins del quadre.

## Funcionament del teclat en pantalla


El menú **Xarxa** conté elements on cal introduir caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Utilitzeu el botó [↻] del comandament a distància o [↻/▲], [↻/▼], [↻/◀] i [↻/▶] del projector per moure el cursor fins a la tecla

## Menú Bàsic







Submenú	Funció
<b>Nom del projectador</b>	Mostra el nom que identifica el projectador quan està connectat a una xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte.
<b>Contrasenya Web Remote</b>	Configureu una contrasenya per a fer servir Web Remote. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. Web Remote és una funció d'ordinador que permet controlar el projectador utilitzant el navegador d'Internet en un ordinador connectat a una xarxa. <a href="#">pàg.110</a>
<b>Paraula clau projectador</b>	Si està ajustat a <b>Activat</b> , heu d'entrar la contrasenya per poder connectar el projectador a un ordinador de la xarxa amb EasyMP Multi PC Projection i EasyMP Network Projection. Com a resultat, evitareu les interrupcions de les presentacions a causa de connexions inesperades de l'ordinador. Normalment ha d'estar <b>Activat</b> .


## Menú LAN sense fils

Per connectar el projector a un ordinador utilitzant una LAN sense fils, instal·leu la unitat LAN sense fils (ELPAP07).  [pàg.167](#)



Submenú	Funció
<b>Alim. LAN sense fil</b>	Ajusteu aquest paràmetre com a <b>Activat</b> quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu aquest paràmetre com a <b>Desactivat</b> per evitar accessos no autoritzats.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Quan utilitzeu un punt d'accés compatible amb WPS (Wi-Fi Protected Setup)  a través d'una LAN sense fils, podeu connectar fàcilment el projector al punt d'accés i definir els ajustos de seguretat.  <a href="#">pàg.126</a>
<b>Sistema LAN sense fils</b>	Ajusta el sistema LAN sense fils. La configuració habitual és <b>802.11b/g/n</b> . El mètode de connexió se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. En una zona que no admeti 802.11n, només es visualitza <b>802.11b/g</b> .
<b>Mode connexió</b>	Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Si seleccioneu <b>Ràpid</b> , es crea una petita xarxa automàticament entre el projector i l'ordinador. Es fa servir amb EasyMP Network Projection. Si <b>Config. auto SSID</b> està ajustat a <b>Activat</b> , el projector es converteix en un punt d'accés fàcil. Si es posa a <b>Desactivat</b> , la xarxa es crea en <u>Mode ad hoc</u>  . Si seleccioneu <b>Avançat</b> , s'estableix la connexió entre el punt d'accés instal·lat i en <u>Mode infraestructura</u>  .
<b>Config. auto SSID</b>	Si s'ajusta <b>Mode connexió</b> a <b>Ràpid</b> , podeu trobar el projector més ràpidament entre múltiples projectors posant aquesta opció a <b>Activat</b> . El valor de SSID s'ajusta automàticament. En connectar un ordinador a diversos projectors en Mode ràpid, poseu aquesta opció a <b>Desactivat</b> i poseu el mateix SSID a tots els projectors que es vagin a connectar.
<b>SSID</b>	Introduïu un SSID. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID. Podeu introduir 32 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim. Poseu el SSID en blanc o amb el valor ANY per a establir una connexió ANY.





Submenú	Funció
<b>Cerca punt d'accés</b>	Quan <b>Mode connexió</b> està ajustat a <b>Avançat</b> , es poden cercar punts d'accés pels voltants i establir el SSID al qual es vol connectar entre aquests punts. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista. Cal ajustar les opcions de seguretat apart.  <a href="#">pàg.66</a>
<b>Canal</b>	Podeu seleccionar els canals que voleu emprar per a la connexió al mode Ràpid. Si hi ha interferències d'altres senyals, feu servir un altre canal.
<b>Visualització SSID</b>	Per evitar que l'SSID es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquesta opció a <b>Desactivat</b> .
<b>DHCP</b>	Podeu definir si voleu utilitzar o no ( <b>Activat/Desactivat</b> ) <a href="#">DHCP</a> . Si està <b>Activat</b> no podeu definir més adreces.
<b>Adreça IP</b>	Podeu introduir l' <a href="#">adreça IP</a> assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
<b>Màscara subxarxa</b>	Podeu introduir la <a href="#">màscara de subxarxa</a> per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Direcció passarel·la</b>	Podeu introduir l'adreça IP per la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents <a href="#">adreces de passarel·la</a> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
<b>Mostrar direcció IP</b>	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, ajusteu-la a <b>Desactivat</b> .
<b>Codi de regió</b>	Aquesta cadena és específica del mòdul LAN sense fils.

Pantalla Cerca punt d'accés

Els punts d'accés detectats es mostren en una llista.

Els punts d'accés configurats per WEP també es detecten, però no és possible connectar-s'hi perquè el projector no admet el mètode d'encriptació WEP.



Submenú/icona	Funció
Actualitzar	Torna a iniciar la detecció de punts d'accés.
	Indica un punt d'accés que ja està establert.
	Indica els punts d'accés on s'ha configurat la seguretat. Si seleccioneu un punt d'accés per al qual no s'ha configurat la seguretat, es mostrarà el menú LAN sense fils. Si seleccioneu un punt d'accés per al qual s'ha configurat la seguretat, es mostrarà el menú Seguretat. Configureu la seguretat segons la configuració del punt d'accés.

## Menú Seguretat (només disponible si s'ha instal·lat la unitat LAN sense fils opcional)

Si teniu la unitat LAN sense fils instal·lada, us recomanem decididament que en configureu la seguretat.

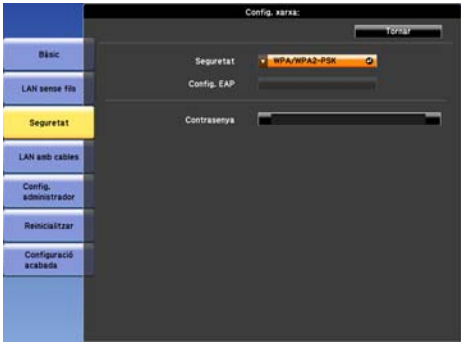


Submenú	Funció
Seguretat	<p>Podeu seleccionar un tipus de seguretat.</p> <p><b>Quan Ràpid està seleccionat</b></p> <p><b>Open:</b> La seguretat no està configurada.</p> <p><b>WPA/WPA2-PSK</b> (només quan <b>Config. auto SSID</b> està ajustada a <b>Activat</b>): Es fa servir la seguretat WPA2 per a la comunicació amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.</p> <p><b>Quan Avançat està seleccionat</b></p> <p><b>Open:</b> Es connecta a punts d'accés sense seguretat configurada.</p> <p><b>WPA/WPA2-PSK:</b> Es connecta en mode WPA personal. El mètode de connexió se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés.</p> <p><b>WPA/WPA2-EAP:</b> Es connecta en mode WPA corporatiu. El mètode de connexió se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. També cal seleccionar aquesta opció si feu servir LEAP.</p>



En aquest projector no es pot configurar WEP com a mètode d'encryptació.

Quan l'opció WPA/WPA2-PSK està seleccionada



Submenú	Funció
Contrasenya	<p>Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte per a la contrasenya. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*).</p> <p>Quan es fa servir amb l'EasyMP Network Projection amb la contrasenya inicial (per defecte), no cal que la introduïu a l'ordinador.</p> <p>És recomanable canviar la contrasenya periòdicament per motius de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial. ➡ <a href="#">pàg.77</a></p> <p>No podeu introduir més de 32 caràcters en el menú de configuració. Si feu els ajustos des del Control web, podeu introduir més de 32 caràcters. ➡ <a href="#">pàg.110</a></p> <p>En mode Ràpid es fa servir la contrasenya inicial.</p>

## Quan l'opció WPA/WPA2-EAP està seleccionada

PEAP/EAP-Fast




PEAP-TLS/EAP-TLS



LEAP



Submenú	Funció
<b>Config. EAP</b>	<p>Estableix el protocol d'autenticació.</p> <p><b>PEAP:</b> Protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server.</p> <p><b>PEAP-TLS:</b> Protocol d'autenticació que es fa servir als sistemes amb el Windows Server. Feu-lo servir quan feu servir un certificat de client.</p> <p><b>EAP-TLS:</b> Protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP:</b> Feu-les servir amb aquests protocols d'autenticació.</p>
<b>Nom usuari</b>	<p>Podeu introduir un nom d'usuari amb caràcters alfanumèrics d'un byte (sense espais) i utilitzar-lo com autenticació. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters.</p> <p>Si seleccioneu PEAP-TLS o EAP-TLS, es mostra el nom d'usuari obtingut automàticament des del certificat de client. Si el servidor d'autenticació necessita un altre nom d'usuari, podeu canviar-lo.</p> <p>No podeu introduir més de 32 caràcters en el menú de configuració. Si feu els ajustos des del Control web, podeu introduir més de 32 caràcters.</p> <p>☛ <a href="#">pàg.110</a></p> <p>Si us cal afegir el nom del domini, poseu-lo abans del nom de l'usuari separat per una barra invertida.</p>
<b>Contrasenya</b>	<p>Podeu introduir una contrasenya d'autenticació de caràcters alfanumèrics d'un byte. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*).</p> <p>No podeu introduir més de 32 caràcters al menú de configuració. Si feu els ajustos des del Control web, podeu introduir més de 32 caràcters.</p> <p>☛ <a href="#">pàg.110</a></p>
<b>Certificat de client</b>	<p><b>Atorgat a/Emès per/Període validesa</b></p> <p>Mostra la informació que consta al certificat emmagatzemat al client. Si no hi ha cap certificat, es mostra en blanc.</p>

Submenú	Funció
<b>Verifica certificat servidor</b>	Estableix si cal verificar o no el certificat del servidor d'autenticació per tal d'evitar una possible autenticació il·legal. Per a seleccionar <b>Activat</b> cal que establiu un certificat CA que pugui verificar-se amb el certificar del servidor d'autenticació.  <a href="#">pàg.112</a>
<b>Certificat CA</b>	<b>Atorgat a/Emès per/Període validesa</b> Mostra la informació que consta al certificat CA emmagatzemat. Si no hi ha cap certificat, es mostra en blanc.
<b>Configurar nom servidor Radius</b>	Estableix si cal verificar o no el nom del servidor d'autenticació durant la verificació del certificat del servidor. Si l'ajusteu a <b>Activat</b> i indiqueu el nom del servidor, reduireu el risc de connexió amb un servidor d'autenticació invàlid.
<b>Nom servidor Radius</b>	Especifica el nom del servidor d'autenticació. Podeu introduir 32 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim.
<b>Verifica data cad. certif. serv.</b>	Estableix si cal o no verificar la data de caducitat del certificat durant la verificació del certificat del servidor. Si se selecciona <b>Activat</b> , es comprova que el certificat del servidor d'autenticació sigui vàlid a partir de l'hora interna del projector.

## Menú LAN amb cables



Submenú	Funció
DHCP	Podeu definir si voleu utilitzar o no ( <b>Activat/Desactivat</b> ) <u>DHCP</u> . Si està ajustat a <b>Activat</b> no podeu definir més adreces.
Adreça IP	Podeu introduir l' <u>adreça IP</u> assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Màscara subxarxa	Podeu introduir la <u>Màscara de subxarxa</u> per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Direcció passarel·la	Podeu introduir l'adreça IP per la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents <u>adreces de passarel·la</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, ajusteu-la a <b>Desactivat</b> .

## Menú Config. administrador



Submenú	Funció
<b>Contrasenya administrador</b>	Aquesta és la contrasenya del menú de configuració de l'administrador dins de la configuració de xarxa. Podeu introduir 16 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim. Si la contrasenya de l'administrador no està configurada, feu clic a <b>Acceptar</b> amb el quadre de la contrasenya buit.
<b>Nom host xarxa</b>	Podeu introduir 15 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim.
<b>Contrasenya PLink</b>	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un programari PLink compatible. 🖱️ <a href="#">pàg.118</a> Podeu introduir 32 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim.
<b>Contras. Control Web</b>	Establiu una contrasenya per a fer-la servir quan es facin canvis de configuració i es controli el projector fent servir Control Web. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projector utilitzant el navegador d'Internet en un ordinador connectat a una xarxa. 🖱️ <a href="#">pàg.110</a>
<b>Contras. Monitor</b>	Podeu introduir 16 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim.
<b>HTTP segur</b>	Aplica seguretat (HTTPS) a Web Control. Per tal de configurar la seguretat mitjançant Web Control, es recomana ajustar aquesta opció a <b>Activat</b> .
<b>Notificació Mail</b>	Va al menú de configuració Notificació Mail. 🖱️ <a href="#">pàg.74</a>
<b>Gestió de certificats</b>	Va al menú de configuració Gestió de certificats. 🖱️ <a href="#">pàg.75</a>
<b>SNMP</b>	Va al menú de configuració de SNMP. 🖱️ <a href="#">pàg.76</a>
<b>Pass. prioritat</b>	A la passarel·la de prioritat, seleccioneu <b>Amb cable</b> o <b>Sense fil</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Quan el projector estigui connectat a una xarxa, ajusteu aquesta opció a <b>Activat</b> per permetre que <u>AMX Device Discovery</u> 🔗 detecti el projector. Ajusteu aquest paràmetre a <b>Desactivat</b> si no esteu connectats a cap entorn controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.



Submenú	Funció
<b>Crestron RoomView</b>	<p>Ajusteu aquest paràmetre amb el valor <b>Activat</b> quan utilitzeu Crestron RoomView® per monitorar i controlar el projector en una xarxa. Normalment, heu de deixar aquest paràmetre <b>Desactivat</b>. ☞ "Quant a Crestron RoomView®" <a href="#">pàg.119</a></p> <p>Cal reiniciar el projector per tal que els ajustos realitzats tinguin efecte.</p> <p>Les funcions següents no es poden utilitzar si està <b>Activat</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Control Web</li><li>• Message Broadcasting (connector de l'EasyMP Monitor )</li></ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Per tal de connectar-se a la xarxa mitjançant Bonjour, ajusteu aquesta opció a <b>Activat</b>. Podeu trobar més informació sobre el servei Bonjour a la web d'Apple.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	<p>La funció EPSON Message Broadcasting es pot activar o desactivar.</p> <p>Podeu descarregar Mssege Broadcasting i la seva Guia de funcionament a l'adreça web següent.</p> <p><a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a></p>

## Menú Notificació Mail

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta al monitor rebeu una notificació per correu electrònic. ☞ "Llegir el problema enviat per la funció Notificació Mail" [pàg.114](#)



Submenú	Funció
<b>Notificació Mail</b>	Podeu definir si voleu rebre o no ( <b>Activat/Desactivat</b> ) notificacions per correu electrònic.
<b>Servidor SMTP</b>	Podeu introduir l' <u>adreça IP</u> del servidor SMTP del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
<b>Número de port</b>	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.
<b>Direcció e-mail 1/Direcció e-mail 2/Direcció e-mail 3</b>	Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic. No podeu introduir més de 32 caràcters en el menú de configuració. Si feu els ajustos des del Control web, podeu introduir més de 32 caràcters. ☞ <a href="#">pàg.110</a>
<b>Config esdevenim notific</b>	Podeu seleccionar els problemes o les advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix el problema o l'advertiment seleccionat, s'envia un correu electrònic a l' <b>Adreça de correu</b> seleccionada per a notificar que s'ha produït un problema o advertiment. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats. El remitent és Direcció e-mail 1.

## Menú Gestió de certificats



Submenú	Funció
<b>Certificat de client</b>	<p><b>Atorgat a/Emès per/Període validesa</b></p> <p>Mostra la informació que consta al certificat emmagatzemat al client. Si no hi ha cap certificat, es mostra en blanc. Si feu servir <b>PEAP-TLS</b> i <b>EAP-TLS</b>, cal que establiu el certificat.</p> <p>Selecioneu <b>Esborra</b> per a eliminar el certificat emmagatzemat.</p>
<b>Certificat CA</b>	<p><b>Atorgat a/Emès per/Període validesa</b></p> <p>Mostra la informació que consta al certificat CA emmagatzemat. Si no hi ha cap certificat, es mostra en blanc. Si feu servir <b>EAP</b> per a autenticar el certificat del servidor d'autenticació, cal establir el certificat.</p> <p>Selecioneu <b>Esborra</b> per a eliminar el certificat emmagatzemat.</p>
<b>Certificat d'autosignatura</b>	<p><b>Atorgat a/Emès per/Període validesa</b></p> <p>Quan <b>HTTP segur</b> està ajustat a <b>Activat</b>, es mostra la informació del certificat que manté la funció de servidor del projector. Quan està ajustat Certificat de servidor web, no es mostra.</p> <p>Selecioneu <b>Actualitzar</b> per a actualitzar el certificat autosignat.</p>
<b>Certificat de servidor web</b>	<p><b>Atorgat a/Emès per/Període validesa</b></p> <p>Mostra la informació que hi ha als certificats establerts al projector, que es fan servir quan <b>HTTP segur</b> s'ajusta a <b>Activat</b>. Quan està ajustat Certificat d'autosignatura, no es mostra.</p> <p>Selecioneu <b>Esborra</b> per a eliminar el certificat emmagatzemat.</p>



Per a establir els certificats es fa servir Control Web. ➡ "Configuració dels certificats" [pàg.112](#)

Menú SNMP

Per utilitzar SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.



Submenú	Funció
SNMP	Ajusteu aquest paràmetre amb el valor <b>Activat</b> quan utilitzeu <u>SNMP</u> per monitorar el projector.
Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2	Si <b>SNMP</b> està <b>Activat</b> , podeu configurar fins a dues adreces com a destinació de notificació d'interrupció SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Nom comunitat	Estableix el nom de la comunitat de SNMP. Podeu introduir 32 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim.

## Menú Reinicialitzar

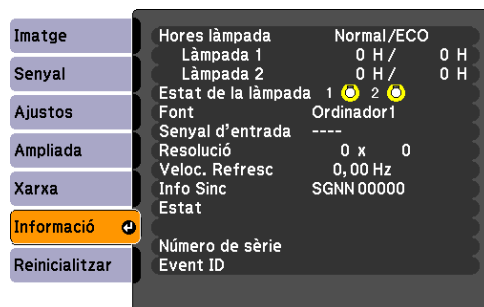
Reinicialitza tots els ajustos de la xarxa.



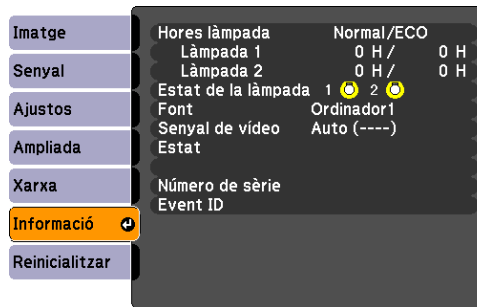
Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	<p>Per reinicialitzar tots els ajustos de la xarxa, seleccioneu <b>Sí</b>.</p> <p>Quan es restableix la configuració de xarxa, les opcions de menú Contrasenya, Contrasenya administrador i Gestió de certificats tornen als seus per defecte i s'eliminen els certificats.</p> <p>Després de reinicialitzar tots els ajustos, apareixerà el menú <b>Bàsic</b>.</p>

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es poden visualitzar varien segons el senyal d'imatge i la font d'entrada que s'està projectant, tal com es mostra a les següents captures de pantalla.

## Senyal RGB/Senyal Vídeo de components»








## Senyal de vídeo compost»/Senyal d'S-Vídeo»



## LAN

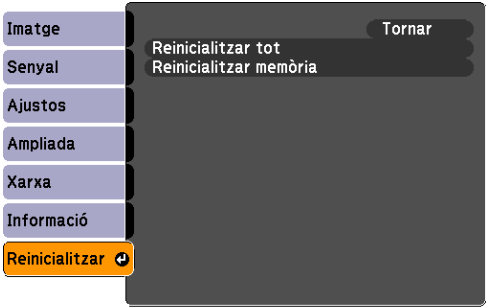


Submenú	Funció
<b>Hores làmpada</b>	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*1*2. Si s'assoleix el temps d'advertència de la làmpada, els caràcters apareixeran en groc.
<b>Estat de la làmpada</b>	Les icones següents mostren l'estat de les làmpades.  : Il·luminada  : Desactivada Quan es mostra  , la làmpada no funciona correctament. Vegeu "Lectura dels indicadors".  <a href="#">pàg.84</a>
<b>Font</b>	Podeu visualitzar el nom de la font corresponent a l'equip connectat que s'està projectant.
<b>Senyal d'entrada</b>	Podeu visualitzar el contingut de <b>Senyal d'entrada</b> definit al menú <b>Senyal</b> segons la Font.
<b>Resolució</b>	Podeu visualitzar la resolució.
<b>Senyal de vídeo</b>	Podeu visualitzar el contingut del <b>Senyal de vídeo</b> definit al menú <b>Senyal</b> .
<b>Veloc. Refresc</b>	Podeu visualitzar <a href="#">Veloc. Refresc</a> ».
<b>Info Sinc</b>	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
<b>Estat</b>	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït al projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
<b>Número de sèrie</b>	Mostra el número de sèrie del projector.

Submenú	Funció
Event ID	Quan es produeixen problemes quan el projector i l'ordinador estan connectats en xarxa, es mostra informació sobre el problema amb un ID d'esdeveniment (Event ID). Consulteu la pàgina següent per obtenir informació sobre com interpretar aquest Event ID.  <a href="#">pàg.97</a>

\*1 El temps d'utilització acumulat apareix com "0H" durant les 10 primeres hores. A partir de les 10 hores es mostra com "10H", "11H", etc.

\*2 Al EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000 es mostren els temps de funcionament de la làmpada tant en mode d'estalvi d'energia com en mode normal.



Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Podeu restablir tots els elements del menú de configuració als seus valors predeterminats. Els següents elements no tornen als seus valors per defecte: elements de contrasenyes, <b>Senyal d'entrada</b> , <b>Memòria</b> , <b>Logotip de l'usuari</b> , <b>Pantalla múltiple</b> , tots els elements dels menús de <b>Xarxa</b> , <b>Hores làmpada</b> i <b>Idioma</b> .
Reinicialitzar memòria	Restableix els elements de <b>Memòria</b> dins del menú <b>Ajustos</b> .





# Detecció d'Errors

En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

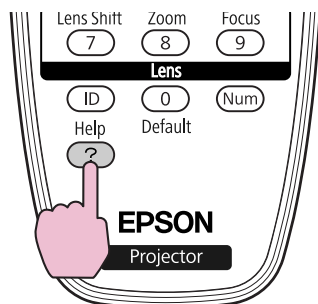
Si es produeix un problema al projector, premeu el botó [Help] per visualitzar la pantalla d'ajuda i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

## Procediment

### 1 Premeu el botó [Help].


Es mostrarà la pantalla Ajuda.

#### Comandament a distància

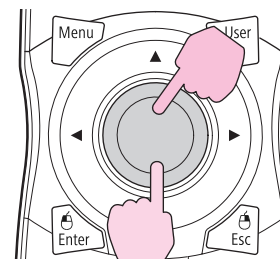


### 2 Seleccioneu un element de menú.

[Ajuda]

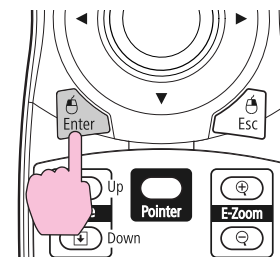
La imatge es petita.   
Imatge distorsionada.  
Tonalitat de color estranya.  
No es veu la pel·lícula.

#### Comandament a distància



### 3 Confirmeu la selecció.

#### Comandament a distància



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.


Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajuda.

La imatge es petita.

- Zoom ajustat al mínim?  
· Useu anella de zoom per canviar la mida de la imatge.
- Projector massa a prop de la pantalla?  
· Separeu el projector de la pantalla.

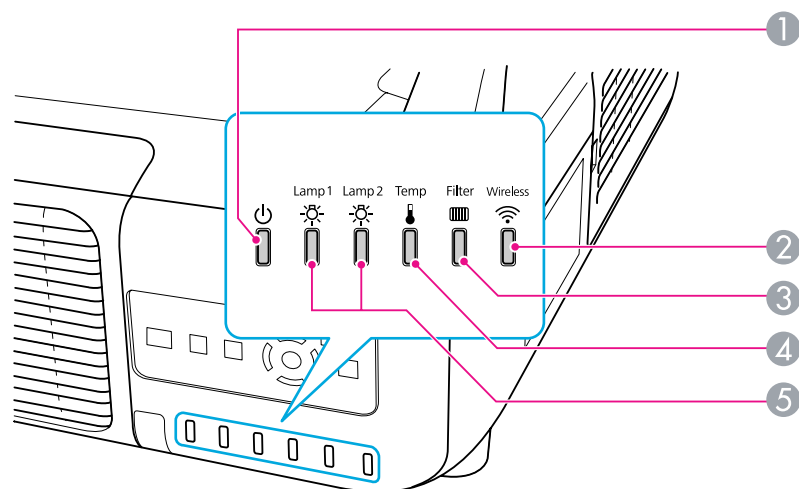


Si la pantalla Ajuda no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció "Solució dels Problemes" [pàg.84](#).

Si teniu un problema amb el projector, en primer lloc cal que comproveu els indicadors del projector i que llegiu la secció següent "Lectura dels indicadors".  
Si els indicadors no mostren clarament de quin problema es tracta, consulteu "Si els indicadors no són d'ajuda".  [pàg.89](#)

## Lectura dels Indicadors

Aquests indicadors mostren l'estat de funcionament del projector.



① Indica l'estat de funcionament.



Condicció en repòs

Quan es premi el botó [⏻] en aquesta condició, s'iniciarà la projecció.



Preparant la supervisió de xarxa (màxim aproximadament 20 segons) o bé en procés de refredament.  
Els botons estan desactivats mentre l'indicador parpelleja.



Escalfant-se

El temps d'escalfament és d'uns 30 segons. Un cop ha finalitzat l'escalfament, l'indicador deixa de parpellejar.

[El botó [⏻] no funciona durant l'escalfament.




Projectant

② Indica l'estat de funcionament de la LAN sense fils quan hi ha una unitat LAN sense fils connectada.

















































③ Indica l'estat del filtre d'aire.





















- 4 Indica l'estat de la temperatura interna.
  - 5 Indica l'estat de les làmpades de projecció.
- Parpelleja en color verd quan estan activades les funcions Shutter o Blank.

Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.  
Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.  
De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador  es manté il·luminat durant un petit període de temps, no és cap funcionament erroni.

## L'indicador s'il·lumina o parpelleja en color vermell











 : Il·luminat     : Parpellejant     : Desactivat








































Estat	Causa	Solució o estat
         	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
         	Error del ventilador Error del sensor Error del sistema de refrigeració	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
         	Error temp. alta (sobreescalfament)	<p>Les làmpades s'apaguen automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin embussats i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>• Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo.  <a href="#">pàg.99</a>, <a href="#">pàg.105</a></li> </ul> <p>Si l'error persisteix després de comprovar els punts indicats anteriorment, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el <b>Mode alta altitud</b> a <b>Activat</b>.  <a href="#">pàg.58</a></p> <p>Establiu <b>Direcció</b> a <b>Apunta avall</b>, <b>Apunta amunt</b>, <b>Inclinat amunt</b> o <b>Inclinat avall</b> quan el projector estigui instal·lat en una direcció que no sigui l'horitzontal.  <a href="#">pàg.58</a></p>
         	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Traieu les dues làmpades i comproveu si n'hi ha alguna de trencada.  <a href="#">pàg.102</a></li> <li>• Netegeu el filtre d'aire.  <a href="#">pàg.99</a></li> </ul>





















Estat	Causa	Solució o estat
		<p><b>Si no està trencada:</b> Torneu a col·locar la làmpada i enceneu el projector.</p> <p><b>Si l'error persisteix:</b> Substituiu la làmpada per una de nova i enceneu el projector.</p> <p><b>Si l'error persisteix:</b> Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. <a href="#">☞ Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p><b>Si la làmpada està trencada:</b> Substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local. Si substituïu la làmpada pel vostre compte, aneu amb compte amb els fragments del vidre trencat (la projecció no pot continuar fins que no se substitueixi la làmpada). <a href="#">☞ Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p>Si feu servir el projector a més de 1.500 m d'altura, ajusteu <b>Mode alta altitud</b> a <b>Activat</b>. <a href="#">☞ pàg.58</a></p> <p>Establiu <b>Direcció</b> a <b>Apunta avall</b>, <b>Apunta amunt</b>, <b>Inclinat amunt</b> o <b>Inclinat avall</b> quan el projector estigui instal·lat en una direcció que no sigui l'horitzontal. <a href="#">☞ pàg.58</a></p>
         	Error de flux del filtre d'aire	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin embussats i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <a href="#">☞ pàg.99, pàg.105</a></li> </ul> <p>Si l'error persisteix després de comprovar els punts indicats anteriorment, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. <a href="#">☞ Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>
         	Error Iris Automàt. Error filtre cinema Error a l'obturador Err.aliment. (Llast)	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. <a href="#">☞ Llista de contactes per a projectors Epson</a>

### ☞ ⓘ 🌀 L'indicador parpelleja o està il·luminat

 : Il·luminat   
 : Parpellejant   
 : Desactivat   
 : Varia segons l'estat del projector

Estat	Causa	Solució o estat
         	Avis temp. alta	<p>(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin embussats i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <a href="#">☞ pàg.99, pàg.105</a></li> </ul>

Estat	Causa	Solució o estat
         	Substitueix làmpada	<p>Cal substituir la làmpada indicada per l'indicador parpellejant, làmpada 1 o 2. Substituiu-la per una làmpada nova.  <a href="#">pàg.102</a></p> <p>Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituiu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.</p> <p>Recomanem substituir totes dues làmpades alhora per tal de mantenir el matís i la lluentor consistents a les imatges projectades.</p>
         	Avís de la làmpada Advertència alimentació (Estabilitzador)	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Retireu la làmpada indicada per l'indicador parpellejant, làmpada 1 o 2, i comproveu que no estigui trencada.  <a href="#">pàg.102</a></li> <li>• Netegeu el filtre d'aire.  <a href="#">pàg.99</a></li> </ul> <p><b>Si no està trencada:</b> Torneu a col·locar la làmpada i enceneu el projector.</p> <p><b>Si l'error persisteix:</b> Substituiu la làmpada per una de nova i enceneu el projector.</p> <p><b>Si l'error persisteix:</b> Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p><b>Si la làmpada està trencada:</b> Substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local. (Només funciona una sola làmpada. Canvieu la làmpada esgotada tan aviat com sigui possible).  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p>Si substituïu la làmpada pel vostre compte aneu amb compte amb els trossos de vidre trencat.</p> <p>Si feu servir el projector a més de 1.500 m d'altura, ajusteu <b>Mode alta altitud</b> a <b>Activat</b>.  <a href="#">pàg.58</a></p> <p>Establiu <b>Direcció</b> a <b>Apunta avall</b>, <b>Apunta amunt</b>, <b>Inclinat amunt</b> o <b>Inclinat avall</b> quan el projector estigui instal·lat en una direcció que no sigui l'horitzontal.  <a href="#">pàg.58</a></p>
         	Falta filtre d'aire Error sens filt aire	<p>Comproveu que el filtre d'aire estigui ben instal·lat.  <a href="#">pàg.105</a></p> <p>El projector s'apaga automàticament al cap d'un minut de detectar que no hi ha filtre d'aire.</p> <p>Si l'error persisteix encara que el filtre d'aire estigui instal·lat, pot ser que el sensor del filtre d'aire estigui avariats. Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>

Estat	Causa	Solució o estat
         	Baix cabal d'aire	<p>(Aquesta condició no és anormal. No obstant, la projecció s'atura automàticament si el flux d'aire continua decreixent). Es mostrarà el missatge "El filtre d'aire està embussat. Netegeu o substituïu el filtre d'aire.". Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin embussats i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>• Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <a href="#">pàg.99</a>, <a href="#">pàg.105</a></li> </ul> <p>Si el cabal d'aire continua essent baix després de netejar el filtre d'aire, substituïu el filtre d'aire per un de nou. <a href="#">pàg.105</a></p> <p>Si l'error persisteix després de comprovar els punts indicats anteriorment, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>
         	Avís net filtre aire	<p>"Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu/substituïu el filtre d'aire." apareix a la pantalla. Netegeu el filtre d'aire. <a href="#">pàg.99</a></p> <p>Si el filtre està tenyit de groc de fum de tabac i no es pot netejar, substituïu-lo per un de nou.</p> <p>Els indicadors o missatges referents a "Avís net filtre aire" només apareixen quan <b>Avís net filtre aire</b> està <b>Activat</b> el menú <b>Ampliada</b> del menú de configuració. <a href="#">pàg.58</a></p>













- Si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema, consulteu "Si els indicadors no són d'ajuda". [pàg.89](#)
- Si l'error no apareix en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. [Llista de contactes per a projectors Epson](#)



## Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.






### Problemes relacionats amb les imatges

- "No es veu cap imatge"  pàg.90  
La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava, etc.
- "Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra)."  pàg.90  
Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen negres i no es projecta res.
- "La projecció s'atura automàticament"  pàg.90
- "Apareix el missatge "No Suportat"."  pàg.91
- ""Es mostra el missatge "Sense senyal"."  pàg.91
- "Les imatges són borroses o estan desenfocades"  pàg.91
- "Les imatges presenten interferències o distorsions"  pàg.92
- "La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat"  pàg.92  
Només es visualitza part de la imatge, o les proporcions d'alçada i amplada i de la imatge no són correctes, etc.
- "Els colors de la imatge no són correctes"  pàg.93  
Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats, etc. (Els monitors d'ordinador i les pantalles LCD presenten un rendiment de la reproducció del color diferent, de manera que els colors projectats pel projector i els colors que apareixen al monitor poden no coincidir, però això no indica cap problema).
- "Les imatges són fosques"  pàg.93

### Problemes en començar la projecció

- "No es subministra alimentació"  pàg.94

### Altres problemes

- "El comandament a distància no funciona"  pàg.95
- "No es veu res al monitor extern"  pàg.95
- "Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús"  pàg.96
- "No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector"  pàg.96
- ""La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla."  pàg.96

### Interpretar els ID d'esdeveniment

-  pàg.97

## Problemes relacionats amb les imatges

No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. 🖱️ <a href="#">Guia d'inici ràpid</a> Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Està activat l'obturador?	Premeu el botó [Shutter] del comandament a distància per cancel·lar l'obturador. 🖱️ <a href="#">pàg.33</a>
Els ajustos del menú de configuració són correctes?	Reinicialitzar tot els ajustos. 🖱️ Menú <b>Reinicialitzar</b> - <b>Reinicialitzar tot</b> <a href="#">pàg.80</a>
La imatge projectada és completament negra? <b>Només quan es projecten imatges d'un ordinador</b>	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? <b>Només quan es projecten imatges des d'una font de vídeo</b>	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. 🖱️ Menú <b>Senyal</b> - <b>Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.54</a>



Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra).

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? <b>Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada</b>	Canvieu el senyal d'imatge a la sortida externa solament. 🖱️ Comproveu la documentació de l'ordinador.




La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
El <b>Mode de repòs</b> està <b>Activat</b> ?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a <b>Desactivat</b> . 🖱️ Menú <b>Ampliada</b> - <b>Funcionament</b> - <b>Mode de repòs</b> <a href="#">pàg.58</a>
Està instal·lat el filtre d'aire?	Comproveu que el filtre d'aire estigui ben instal·lat. 🖱️ <a href="#">pàg.105</a> El projector s'apaga automàticament al cap d'un minut de detectar que no hi ha filtre d'aire.




Apareix el missatge "No Suportat".

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? <b>Només quan es projecten imatges des d'una font de vídeo</b>	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat.  Menú <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.54</a>
Corresponen amb el mode la Resolució del senyal d'imatge i la Veloc. Refresc? <b>Només quan es projecten imatges d'un ordinador</b>	Consulteu la documentació de l'ordinador per saber com canviar la resolució del senyal d'imatge i la velocitat d'actualització de la sortida de l'ordinador.  "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.177</a>

"Es mostra el missatge "Sense senyal".







Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.  <a href="#">pàg.133</a> , <a href="#">pàg.135</a>
Heu seleccionat el port d'entrada correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control.  <a href="#">pàg.20</a>
Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? <b>Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada</b>	Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori.  <a href="#">pàg.134</a> Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan engegats, pot ser que la tecla de funció [Fn], que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou.

Les imatges són borroses o estan desenfocades





Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	Deixeu passar com a mínim 30 minuts després d'iniciar la projecció i premeu el botó [Focus] del comandament a distància per a ajustar l'enfocament.  <i>Guia d'inici ràpid</i> , <a href="#">pàg.15</a>
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats? Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats.  <a href="#">pàg.173</a>
El valor de l'ajust Keystone és massa alt?	Disminuiu l'angle de projecció per tal de reduir la correcció keystone.  <a href="#">pàg.143</a>





Comprovació	Solució
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.

Les imatges presenten interferències o distorsions








Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? <b>Només quan es projecten imatges des d'una font de vídeo</b>	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat.  Menú <b>Senyal</b> - <b>Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.54</a>
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.  <a href="#">pàg.133</a> , <a href="#">pàg.135</a>
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? <b>Només quan es projecten imatges d'un ordinador</b>	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector.  "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.177</a>  Documentació de l'ordinador
Els ajustos "Sync.▶" i "Tracking▶" estan ajustats correctament? <b>Només quan es projecten senyals RGB analògics d'un ordinador</b>	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajustos utilitzant <b>Sync.</b> i <b>Tracking</b> al menú de configuració.  Menú <b>Senyal</b> - <b>Tracking, Sync.</b> <a href="#">pàg.54</a> <a href="#">pàg.54</a>
La <b>Resolució</b> està ajustada a <b>Manual</b> ? <b>Només quan projecteu en una pantalla dividida</b>	La imatge es pot contreure si la <b>Resolució</b> definida al menú de configuració i la de la imatge projectada no coincideixen. Si la imatge es contrau, ajusteu la <b>Resolució</b> a <b>Auto</b> .  Menú <b>Senyal</b> - <b>Resolució</b> <a href="#">pàg.54</a>

La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat





Comprovació	Solució
Està ajustat correctament l'aspecte?	Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar un aspecte adequat per a la font d'entrada.  <a href="#">pàg.22</a>
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? <b>Només quan es projecten imatges d'un ordinador</b>	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat.  Menú <b>Senyal</b> - <b>Resolució</b> <a href="#">pàg.54</a>
La imatge continua estant ampliada amb E-zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom.  <a href="#">pàg.35</a>
Està <b>Escala</b> ajustat a <b>Activat</b> ?	Ajusteu <b>Escala</b> a <b>Desactivat</b> al menú de configuració.  Menú <b>Senyal</b> - <b>Escala</b> <a href="#">pàg.54</a>



Comprovació	Solució
Està ajustada correctament la <b>Posició</b> ?	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per realitzar un ajust automàtic quan projecteu els senyals RGB analògics de l'ordinador. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajustos utilitzant <b>Posició</b> al menú de configuració. A més dels senyals RGB analògics de l'ordinador, podeu ajustar altres senyals durant la projecció ajustant la <b>Posició</b> al menú de configuració.  Menú <b>Senyal</b> - <b>Posició</b> <a href="#">pàg.54</a>
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? <b>Només quan es projecten imatges d'un ordinador</b>	Si la visualització dual està activada a les "Propietats de visualització" del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual.  Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? <b>Només quan es projecten imatges d'un ordinador</b>	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector.  "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.177</a>  Documentació de l'ordinador

Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat.  Menú <b>Senyal</b> - <b>Senyal d'entrada</b> , <b>Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.54</a>
Heu ajustat correctament la Lluentor de la imatge?	Ajusteu el <b>Lluentor</b> al menú de configuració.  Menú <b>Imatge</b> - <b>Lluentor</b> <a href="#">pàg.52</a>
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.  <a href="#">pàg.133</a> , <a href="#">pàg.135</a>
El <b>Contrast</b>  està ajustat correctament?	Ajusteu el <b>Contrast</b> al menú de configuració.  Menú <b>Imatge</b> - <b>Contrast</b> <a href="#">pàg.52</a>
L'ajust de color està ajustat correctament?	Ajusteu <b>Avançada</b> al menú de configuració.  Menú <b>Imatge</b> - <b>Avançada</b> <a href="#">pàg.52</a>
La <b>Saturació de color</b> i el <b>Tint</b> estan ajustats correctament? <b>Només quan es projecten imatges des d'una font de vídeo</b>	Ajusteu la <b>Saturació de color</b> i el <b>Tint</b> al menú de configuració.  Menú <b>Imatge</b> - <b>Saturació de color</b> , <b>Tint</b> <a href="#">pàg.52</a>







Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Ajusteu la <b>Lluentor</b> i el <b>Consum d'energia</b> al menú de configuració.  Menú <b>Imatge</b> - <b>Lluentor</b> <a href="#">pàg.52</a>  Menú <b>Ajustos</b> - <b>Consum d'energia</b> <a href="#">pàg.56</a>
El <b>Contrast</b>  està ajustat correctament?	Ajusteu el <b>Contrast</b> al menú de configuració.  Menú <b>Imatge</b> - <b>Contrast</b> <a href="#">pàg.52</a>

Comprovació	Solució
Cal substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Quan passi això, substituïu la làmpada per una de nova.  <a href="#">pàg.102</a>
Està <b>Multiprojecció</b> ajustat a <b>Activat</b> ?	Pot ser que estiguin ajustats <b>Nivell de lluentor</b> o <b>Correcció lluentor</b> a <b>Multiprojecció</b> . Si no esteu projectant des de diversos projectors, ajusteu <b>Multiprojecció</b> a <b>Desactivat</b> .  Menú <b>Ampliada</b> - <b>Multiprojecció</b> <a href="#">pàg.58</a>









## Problemes en començar la projecció

No es subministra alimentació


Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar.  <i>Guia d'inici ràpid</i> Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
Està <b>Bloq. Panell control</b> ajustat a <b>Bloqueig total</b> ?	Premeu el botó [⏻] del comandament a distància. Si no voleu fer servir l'opció Bloq. Panell control, canvieu l'ajust a <b>Desactivat</b> .  Menú <b>Ajustos</b> - <b>Bloq. Panell control</b> <a href="#">pàg.56</a>
Heu seleccionat l'ajust correcte per al receptor remot?	Comproveu el <b>Receptor remot</b> al menú de configuració.  Menú <b>Ajustos</b> - <b>Receptor remot</b> <a href="#">pàg.56</a>
Heu connectat el cable d'alimentació o heu encès el commutador de corrent immediatament després de Direct Power Off?	Si es realitza l'operació de l'esquerra amb <b>Direct Power On Activat</b> , pot ser que l'alimentació no es torni a activar. Premeu el botó [⏻] per tornar a activar el projector.
Està el commutador d'ID del lateral del comandament a distància en la posició On?	Quan el commutador està a la posició On, podeu fer servir el comandament a distància només amb un projector que tingui el mateix valor d'ID. Poseu el commutador d'ID a Off.  <a href="#">pàg.154</a>
La coberta de les làmpades i les làmpades estan ben instal·lades?	Si la làmpada o la seva coberta no estan ben instal·lades, el projector no es pot activar. Comproveu com estan instal·lades.  <a href="#">pàg.102</a>

## Altres problemes

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el comandament a distància cap al receptor remot.  <a href="#">pàg.18</a>
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 15 m.  <a href="#">pàg.18</a>
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa. O ajusteu el receptor remot a <b>Desactivat a Receptor remot</b> al menú de configuració.  Menú <b>Ajustos - Receptor remot</b> <a href="#">pàg.56</a>
Heu seleccionat l'ajust correcte per al receptor remot?	Comproveu <b>Receptor remot</b> al menú de configuració.  Menú <b>Ajustos - Receptor remot</b> <a href="#">pàg.56</a>
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Comproveu que les bateries estiguin ben inserides o substituiu-les per unes de noves si cal.  <a href="#">pàg.17</a>
L'ID del comandament a distància i l'ID del projector coincideixen?	Assegureu-vos que l'ID per al projector que desitgeu utilitzar i l'ID del comandament a distància coincideixen. Per utilitzar tots els projectors amb un comandament a distància independentment de l'ajust d'ID, col·loqueu el commutador ID de la part del comandament a distància a Off.  <a href="#">pàg.152</a>
El <b>Tipus comand. dist.</b> correspon al comandament a distància que esteu fent servir?	Comproveu el <b>Tipus comand. dist.</b> al menú de configuració.  Menú <b>Ampliada - Funcionament - Tipus comand. dist.</b> <a href="#">pàg.58</a>
Està connectat el cable del comandament a distància opcional al comandament a distància o al port Remote del projector?	Quan el cable del comandament a distància està connectat, l'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància o el receptor remot del projector estan desactivats. Quan no estigueu utilitzant el cable del comandament a distància, desconnecteu-lo del comandament a distància i el port Remote.
Està activat el bloqueig dels botons del comandament a distància?	Quan el bloqueig dels botons del comandament a distància està activat, tots els botons llevats dels que calen per a les operacions bàsiques amb el comandament a distància estan desactivats. Mantingueu premut el botó <b>[Help]</b> per a desactivar el bloqueig dels botons del comandament a distància.  <a href="#">pàg.43</a>

No es veu res al monitor extern

Comprovació	Solució
S'introdueixen les imatges des d'un port diferent del Computer o BNC?	Només es poden visualitzar en un monitor extern senyals RGB rebudes des dels ports d'entrada Computer o BNC.
Esteu projectant una pantalla dividida?	Només es poden visualitzar en un monitor extern senyals RGB projectades en la pantalla esquerra rebudes des dels ports d'entrada Computer o BNC.  <a href="#">pàg.29</a>

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust d' <b>Idioma</b> .	Ajusteu l' <b>Idioma</b> al menú de configuració. ☛ Menú <b>Ampliada</b> - <b>Idioma</b> <a href="#">pàg.58</a>

No funciona la configuració de l'autenticació de xarxa LAN sense fils

Comprovació	Solució
Està ben ajustada l'hora?	Si la configuració de la LAN sense fils és correcta però la configuració de l'autenticació falla, pot ser que l'hora no estigui ben configurada. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ Menú <b>Ampliada</b> - <b>Configuració Hora/Planificació</b> <a href="#">pàg.58</a>

No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector


Comprovació	Solució
El <b>Mode d'espera</b> està <b>Com. activada</b> ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu <b>Com. activada</b> a <b>Mode d'espera</b> al menú de configuració. ☛ Menú <b>Ampliada</b> - <b>Mode d'espera</b> <a href="#">pàg.58</a>
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Està ajustada correctament la funció <b>Notificació Mail</b> al menú de configuració?	La notificació de problemes per correu electrònic es fa segons els ajustos de <b>Notificació Mail</b> del menú de configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ Menú <b>Xarxa</b> - Menú <b>Notificació Mail</b> <a href="#">pàg.74</a>





"La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla.

Causa	Solució
La font d'alimentació que desa la configuració del rellotge té poca càrrega.	Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>



## Interpretar Event IDs

Comproveu l'ID de l'esdeveniment i apliqueu la solució que s'indica a continuació. Si el problema no es pot resoldre, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb una de les adreces de contacte següents.  [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar l'EasyMP Network Projection.	Reinicieu el projector.
0434 0481 0482 0485	La comunicació de la xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de les comunicacions de la xarxa. Espereu una mica i torneu a intentar la connexió.
0433	S'ha transferit una imatge que no es pot reproduir.	Reinicieu l'EasyMP Network Projection.
0484	S'han tallat les comunicacions des de l'ordinador.	
04FE	L'EasyMP Network Projection s'ha tancat de manera inesperada.	Comproveu l'estat de les comunicacions de la xarxa. Reinicieu el projector.
04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No es troba el mateix punt d'accés de l'SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	Els mètodes d'autenticació WPA i WPA2 no són iguals.	Comproveu l'ajust de seguretat de la LAN sense fils per veure si és correcte.  Menú <b>Xarxa</b> - Menú <b>Seguretat</b> <a href="#">pàg.67</a>
0893	Els mètodes de codificació WEP, TKIP i AES no són iguals.	
0894	Les comunicacions s'han tallat perquè s'ha establert una comunicació amb un punt d'accés incorrecte.	Consulteu a l'administrador de la xarxa i seguiu les seves instruccions.
0898	No s'ha pogut obtenir l'adreça DHCP.	Comproveu el servidor DHCP per veure si funciona correctament i comproveu el cable de LAN per veure si està connectat correctament. Desactiveu l'opció DHCP si no la feu servir.  Menú <b>Xarxa</b> - Menú <b>LAN sense fils</b> <a href="#">pàg.64</a> , Menú <b>LAN amb cables</b> <a href="#">pàg.71</a>
0899	Altres errors de connexió	Si el problema no es resol reiniciant el projector ni l'EasyMP Network Projection, poseu-vos en contacte amb una de les adreces de contacte següents.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
089A	El tipus d'autenticació EAP no és el mateix.	Comproveu l'ajust de seguretat de la LAN sense fils per veure si és correcte. Comproveu també que el certificat s'hagi importat correctament.  Menú <b>Xarxa</b> - Menú <b>Seguretat</b> <a href="#">pàg.67</a>
089B	L'autenticació al servidor EAP ha fallat.	
089C	L'autenticació al client EAP ha fallat.	
089D	L'intercanvi de claus ha fallat.	



# Manteniment

En aquest capítol s'expliquen els mètodes de manteniment necessaris per garantir una llarga vida útil del projector.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.



## Advertència

*Per a netejar brutícia o pols adherida a peces com l'objectiu o el filtre del projector, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. Podríeu provocar un incendi a causa de l'elevada temperatura de les làmpades de dins de la unitat.*

## Netejar la Superfície del Projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

### Atenció

*No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.*

## Netejar l'Objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.

### Atenció

*No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.*

## Netejar el filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent o l'indicador de filtre parpellegi de color verd.

Cal netejar el filtre d'aire.

Netegeu/substituïu el filtre d'aire.

### Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interior del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- Si el filtre està tenyit de groc de fum de tabac, no es pot netejar. En aquest cas, substituïu-lo per un de nou. [pàg.105](#)
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.
- Si feu servir un raspall per a netejar-lo, feu-ne servir un de cerres llargues i suaus, i raspalleu suaument. Si raspalleu amb massa força, la pols s'introduirà al filtre d'aire i no es podrà treure.

### Procediment

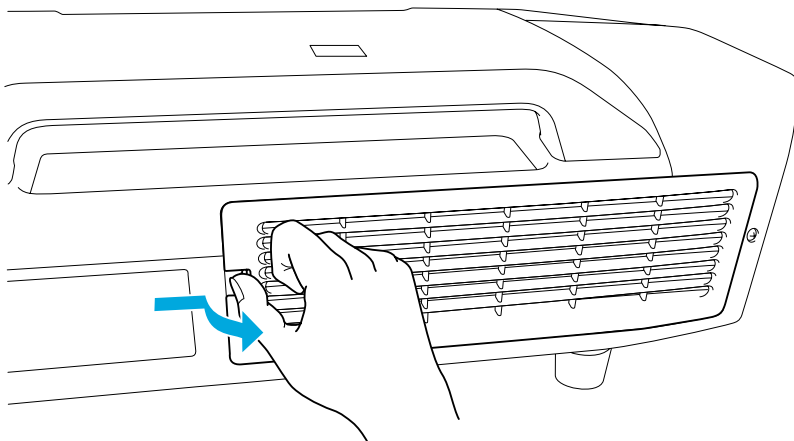
1

**Un cop hàgiu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.**

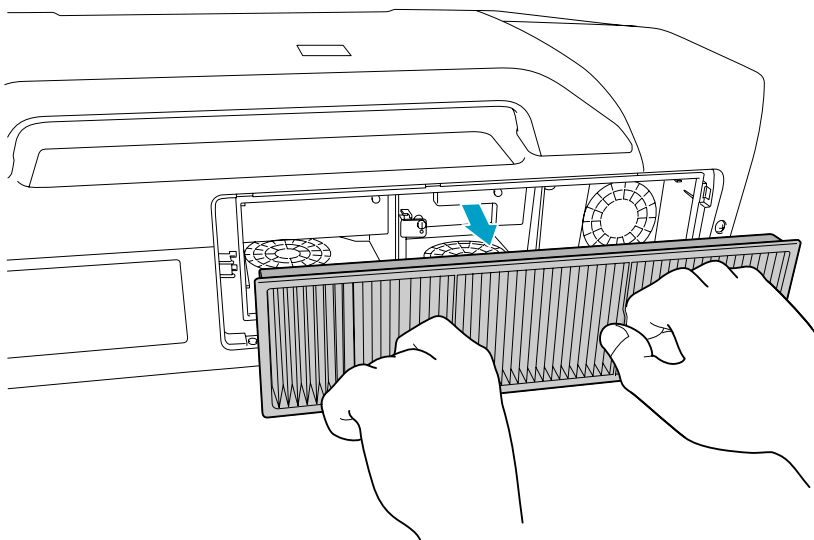
2

**Retireu la tapa del filtre d'aire.**

Agafeu la pestanya de la coberta del filtre entre els dits, i estireu cap amunt tot traient la coberta mentre premeu la pestanya.

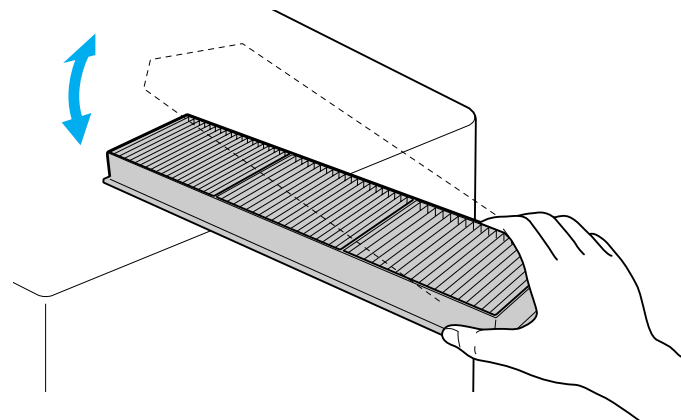


**3** Extraieu el filtre d'aire.



**4** Amb la part frontal del filtre d'aire (el costat amb les pestanyes) cara avall, piqueu-lo quatre o cinc vegades per espolsar-lo.

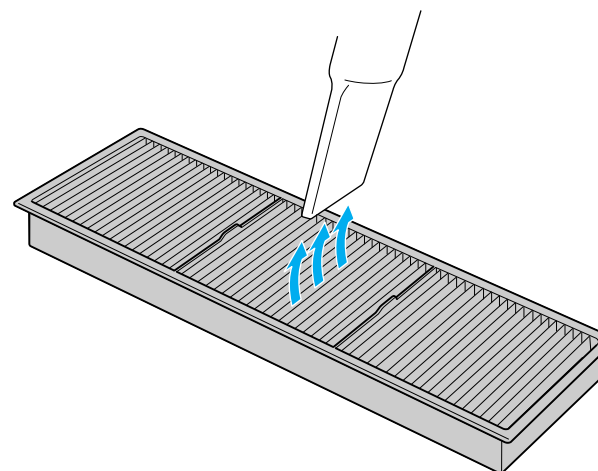
Gireu-lo i piqueu l'altra banda de la mateixa manera.



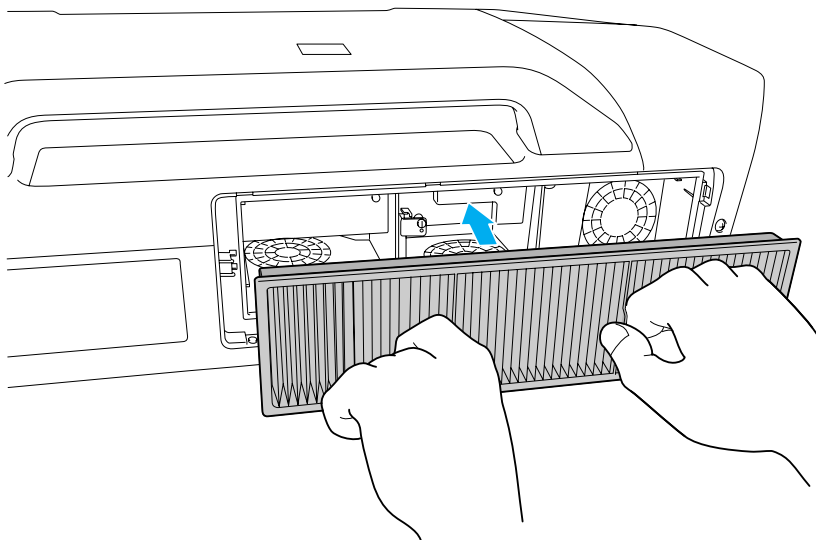
## Atenció

*Si colpegeu el filtre d'aire massa fort, podríeu deformar-lo i esquerdar-lo.*

**5** Elimineu la pols restant del filtre d'aire fent servir una aspiradora des de la cara frontal.



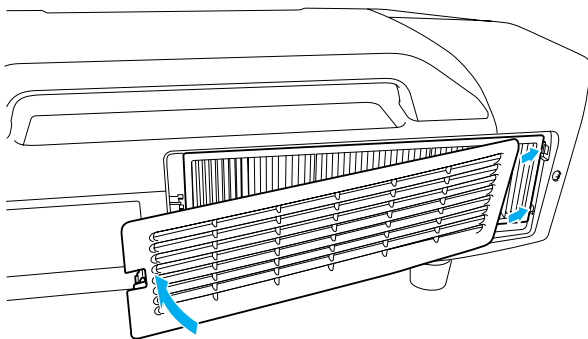
**6** Torneu a posar el filtre d'aire.



7

## Substitueu la tapa del filtre d'aire.

Premeu fins quedi ben encaixat al seu lloc i sentiu un clic.



Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substitueu-lo per un de nou.



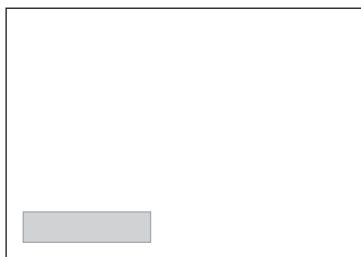
pàg.105

## Substituir les làmpades

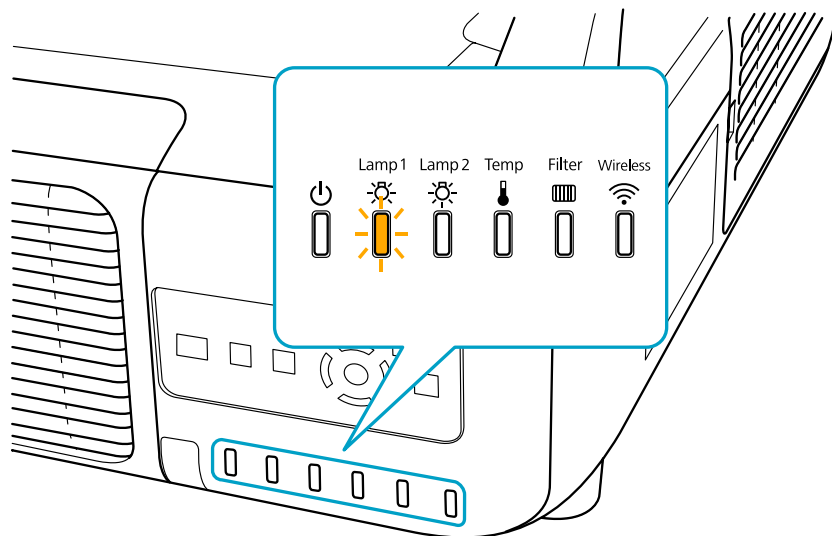
### Període de substitució de la làmpada

La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es visualitza el missatge "Substitueix la làmpada." a la cantonada inferior esquerra de la pantalla de projecció en iniciar la projecció.



- L'indicador de la làmpada parpelleja en color taronja. Substitueix la làmpada indicada per l'indicador parpellejant, làmpada 1 o 2.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

### Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat per a què aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.  
EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000  
Si feu servir **Consum d'energia** contínuament a Normal 1: unes TBD hores  
Si feu servir **Consum d'energia** contínuament a ECO: unes TBD hores  
EB-Z8150: unes TBD hores
- No engegueu el projector immediatament després d'apagar-lo. Engegar i apagar el projector molt sovint pot escurçar la vida útil de les làmpades.
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substitueix la làmpada per una de nova el més aviat possible encara que continuï funcionant.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'advertència. Recomanem que disposeu sempre d'una làmpada de recanvi a mà.



Recomanem que netegeu el filtre d'aire sempre que substitueix la làmpada. ➡ [pàg.99](#)

Substitueix el filtre d'aire si està descolorit o si apareix un missatge fins i tot després de netejar-lo. ➡ [pàg.105](#)

### Com substituir la làmpada

Les làmpades es poden substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

## Advertència

- En substituir la làmpada perquè ha deixat d'encendre's, és possible que la làmpada estigui trencada. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat al sostre, assumiu sempre que la làmpada està trencada i poseu-vos a un costat de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada en el projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

## Precaució

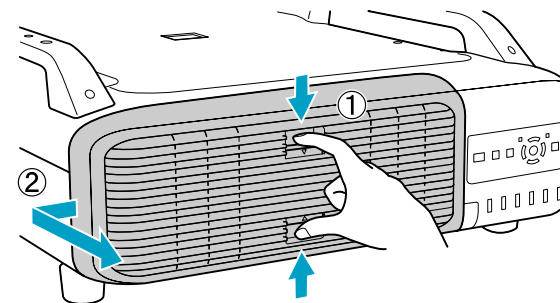
Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que les làmpades s'hagin refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desconnectar l'alimentació, la làmpada trigarà aproximadament una hora a refredar-se.

## Procediment

**1** Un cop hàgiu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

**2** Per extreure la coberta de les làmpades, situada a la part posterior del projector, espereu fins que les làmpades s'hagin refredat.

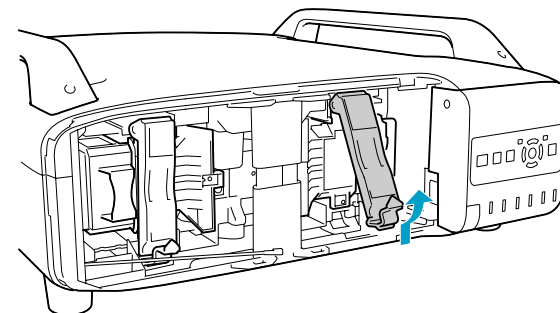
Premeu alhora les pestanyes de la part del davant de la coberta de les làmpades per a obrir la tanca. Quan la tanca es deixi anar, estireu la coberta recte cap enfora.

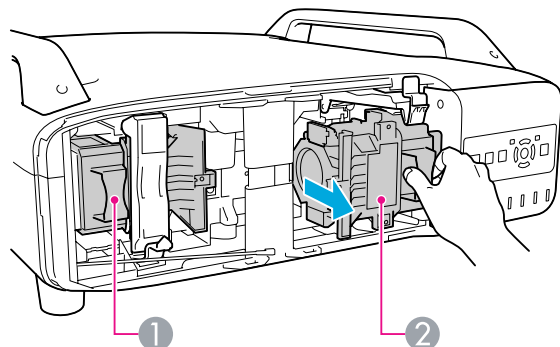


**3**

Aixequeu el palanca de bloqueig de la làmpada que voleu substituir i estireu la làmpada recte cap enfora.

Si la làmpada està trencada, substituïu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local. [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

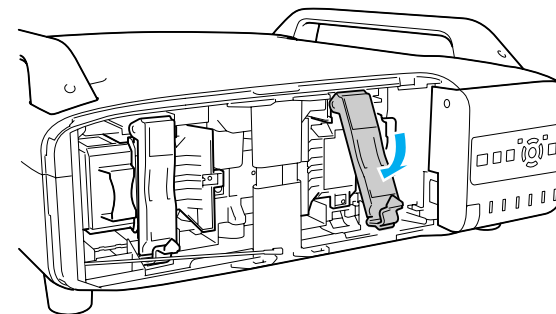
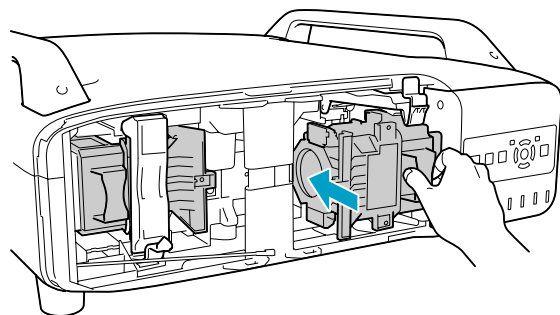




- ① Làmpada 1
- ② Làmpada 2

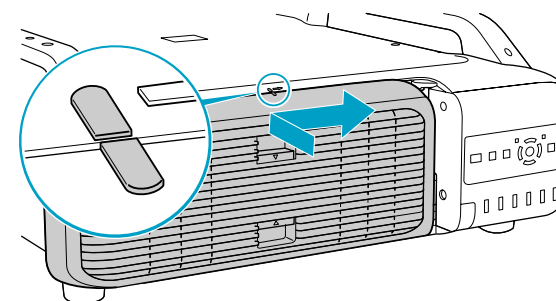
## 4 Instal·leu la làmpada nova.

Inseriu la làmpada seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc i pressioneu-la amb fermesa cap enrere. Estireu la palanca de bloqueig cap avall fins que quedi posada al seu lloc i faci clic.



## 5 Substituiu la coberta de la làmpada.

Pressioneu la coberta contra el projector i feu-la lliscar cap a la dreta fins que faci clic.



## Atenció

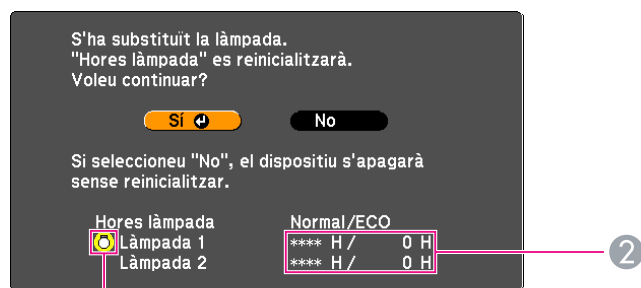
- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la làmpada, les làmpades s'apagaran automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, la làmpada no s'encendrà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.



## Reinicialitzar les Hores làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir-la mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir les làmpades i engegar l'alimentació, es visualitza el missatge següent sobre la pantalla i podeu reinicialitzar el comptador de temps de funcionament de la làmpada.

Seleccioneu **Sí** i, a continuació, premeu el botó [Enter].



1

1 Indica la substitució de la làmpada 1.

2 Mostra les hores acumulades de funcionament de la làmpada. Si seleccioneu **Sí** i reinicialitzeu les Hores làmpada, el comptador de la làmpada 1 s'ajusta a 0H.

## Substituir el filtre d'aire

### Període de substitució del filtre d'aire

El filtre d'aire s'ha de substituir quan:

- El filtre d'aire estigui descolorit.
- Apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire.

## Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

### Procediment

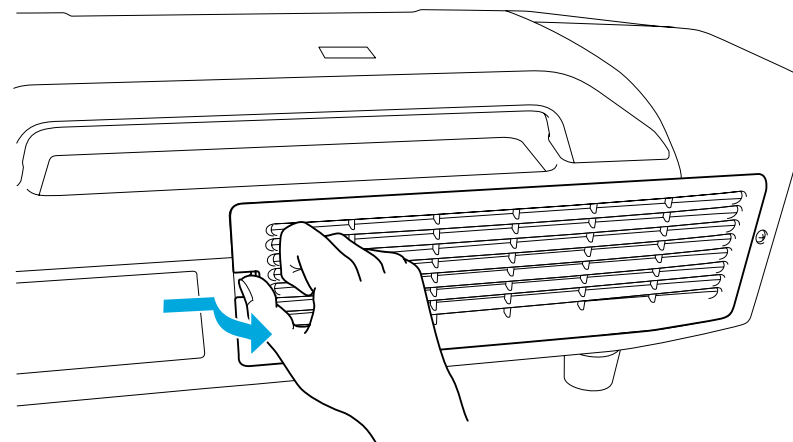
1

**Un cop hàgiu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.**

2

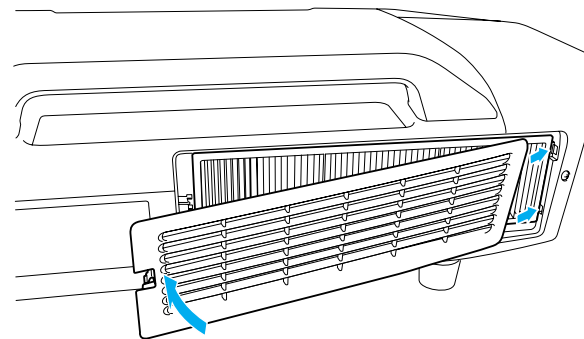
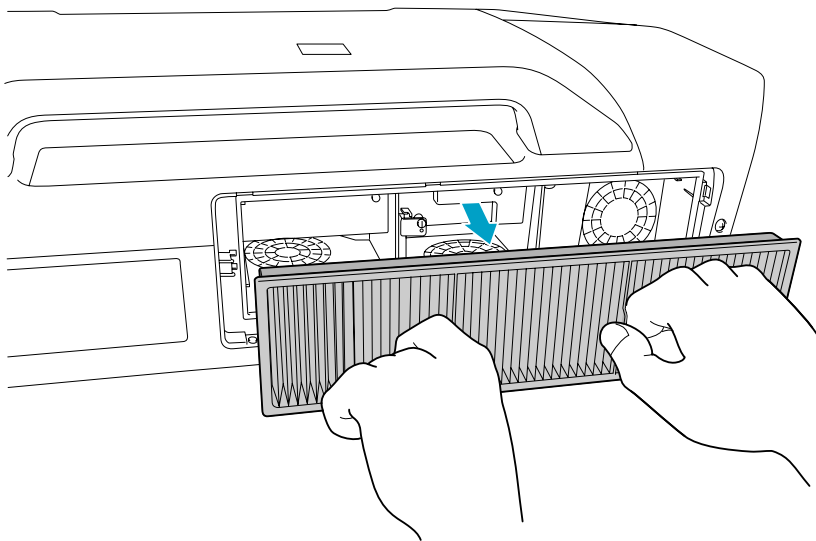
**Retireu la tapa del filtre d'aire.**

Agafeu la pestanya de la coberta del filtre entre els dits, i estireu cap amunt tot traient la coberta mentre premeu la pestanya.



3

**Extraieu el filtre d'aire.**



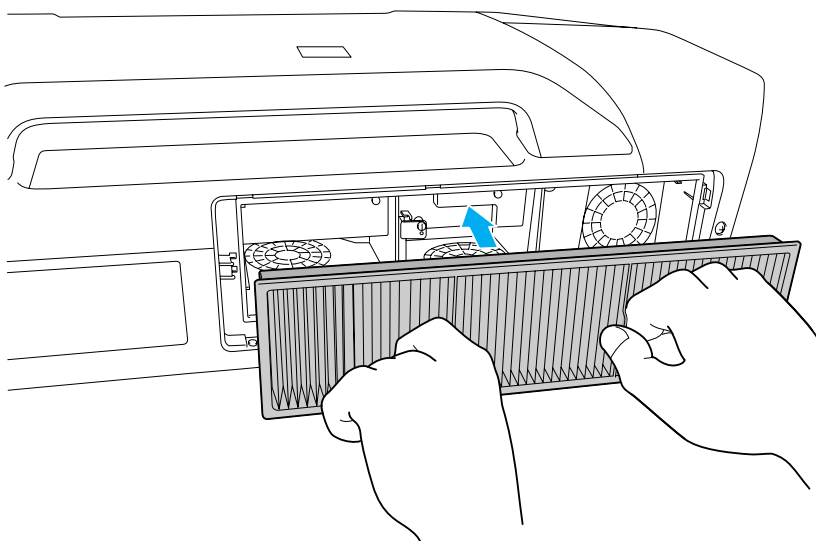
Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material del marc: polipropilè

Material del filtre: polipropilè

4

**Instal·leu el filtre d'aire nou.**



5

**Substituiu la tapa del filtre d'aire.**

Premeu fins quedi ben encaixat.

A l'interior del projector hi ha moltes peces de vidre i components de precisió. Per evitar que es facin malbé a causa d'impactes durant el transport, manipuleu el projector tal com s'indica a continuació.

## Desplaçar a una ubicació propera

Comproveu els següents punts i, a continuació, traslladeu-lo amb cura fent servir les nanses.

- Desactiveu el projector i desconnecteu tots els cables.
- Col·loqueu la tapa de l'objectiu.



### Precaució

*El projector no pot ésser traslladat per una sola persona.  
Calen dues persones per a desembalar o traslladar el projector.*

## Notes sobre l'embalatge i el transport

Embaleu el projector ben segur en material amortidor per a protegir-lo de cops i poseu-lo dins d'un contenidor resistent de cartró. Assegureu-vos d'avisar el transportista que els continguts són fràgils.

## Per al transport

### Preparar l'embalatge

Després de comprovar els punts indicats a "Desplaçar a una ubicació propera", prepareu el següent i, a continuació, embaleu el projector.

- Si hi ha algun objectiu opcional instal·lat que no sigui l'objectiu zoom estàndard, traieu-lo. Si el projector té un objectiu incorporat, poseu-hi l'objectiu estàndard. Si el projector no té cap objectiu, poseu-hi la coberta que hi havia a la muntura de l'objectiu quan se us va subministrar el projector.
- Els desplaçaments horitzontal i vertical de l'objectiu s'han de posar al centre.
- Col·loqueu el material de protecció de l'objectiu utilitzat en el moment d'adquirir el producte.



## Monitoratge i controls

En aquest capítol s'expliquen les funcions que es poden utilitzar per monitorar i controlar el projector.

L'EasyMP Monitor us permet portar a terme operacions com ara comprovar els estats de diversos projectors Epson connectats a una xarxa al monitor d'un ordinador i controlar els projectors des de l'ordinador.

Descarregueu el programari EasyMP Monitor des del lloc web següent.

<http://www.epson.com>

A continuació s'ofereixen descripcions breus de les funcions de monitoratge i control que es poden portar a terme amb l'EasyMP Monitor.

- **Registrar projectors per al monitoratge i el control**

Es poden cercar els projectors de la xarxa automàticament i aleshores podeu seleccionar els projectors detectats que vulgueu registrar.

Podeu introduir l'adreça IP dels projectors desitjats per registrar-los.

- **Els projectors registrats també es poden assignar a grups per poder monitorar-los i controlar-los en grups.**

- **Monitorar els estats dels projectors registrats**

L'estat d'alimentació (ACTIVAT/DESACTIVAT) dels projectors i els problemes o els avisos que necessiten atenció es poden comprovar visualment mitjançant icones.

Podeu seleccionar grups de projectors o un sol projector que us interessi i, a continuació, comprovar el temps de funcionament acumulat de la làmpada o detalls d'informació com ara les fonts d'entrada o els problemes i avisos relacionats amb aquests projectors.

- **Controlar projectors registrats**

Els projectors es poden seleccionar en grups o com a projectors individuals i, aleshores, podeu portar a terme les operacions que vulgueu per als projectors seleccionats, com ara encendre'ls i apagar-los i canviar les seves fonts d'entrada.

Es poden utilitzar funcions de control web per canviar els ajustos del menú de configuració del projector.

Si hi ha determinades accions de control que porteu a terme periòdicament a hores concretes o en dies concrets, podeu utilitzar Paràmetres del temporitzador per registrar paràmetres del temporitzador.

- **Paràmetres de Notificació Mail**

Podeu definir adreces de correu electrònic a les quals s'enviaran notificacions si es produeix un estat que necessiti atenció, com ara un problema, en un projector que s'hagi registrat.

- **Enviar missatges a projectors registrats**

El connector Message Broadcasting per a l'EasyMP Monitor es pot fer servir per a enviar arxius JPEG als projectors enregistrats. ➡ [pàg.123](#)

Podeu portar a terme ajustos al menú Configuració i controlar el projector utilitzant el navegador d'Internet en un ordinador connectat en xarxa al projector. Amb aquesta funció, es poden portar a terme operacions de configuració i control de forma remota. A més, podeu fer servir el teclat de l'ordinador. Així és més fàcil introduir els caràcters que calgui per a la configuració, com la configuració dels certificats.

Utilitzeu Microsoft Internet Explorer 6.0 o posterior com a navegador web. Si utilitzeu Mac OS, utilitzeu Safari o Firefox.



- Quan les comunicacions es porti a terme mitjançant una LAN sense fils, establiu la connexió en mode Avançat. ➡ [pàg.64](#)
- La configuració i el control amb un navegador web són possibles si s'ajusta **Mode d'espera** a **Com. activada** al menú **Ampliada** del menú Configuració del projector, encara que el projector estigui en mode d'espera (quan està apagat). ➡ [pàg.58](#)

## Visualitzar el Control Web

Seguiu aquest procediment per visualitzar el Control Web.



- Si el navegador web que utilitzeu està configurat per connectar-se mitjançant un servidor intermediari, no podreu visualitzar el Control Web. Per utilitzar el Control Web, cal que definiu els paràmetres de connexió de la xarxa amb un dispositiu que no sigui un servidor intermediari.
- Quan configureu la seguretat amb Control Web, us recomanem ajustar HTTP segur a Activat. ➡ [pàg.72](#), "Notes sobre HTTP segur"

### Procediment



**1** Inicieu el navegador web a l'ordinador.



**2** Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla [Enter] del teclat de l'ordinador.

Es mostrarà el Control Web.

Si heu seleccionat Contras. control Web al menú Xarxa del menú Configuració del projector, escriviu la Contrasenya. Escriviu **EPSONWEB** com a nom d'usuari. Per a la contrasenya, escriviu els caràcters definits com a contrasenya del Control Web. La contrasenya per defecte és **admin**.

## Visualitzar Web Remote

La funció Web Remote us permet portar a terme operacions de control remot del projector des d'un navegador web.

### Procediment

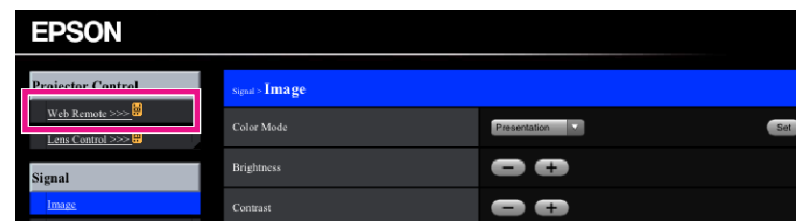


**1** Visualitzeu Control Web. ➡ "Visualitzar el Control Web" [pàg.110](#)

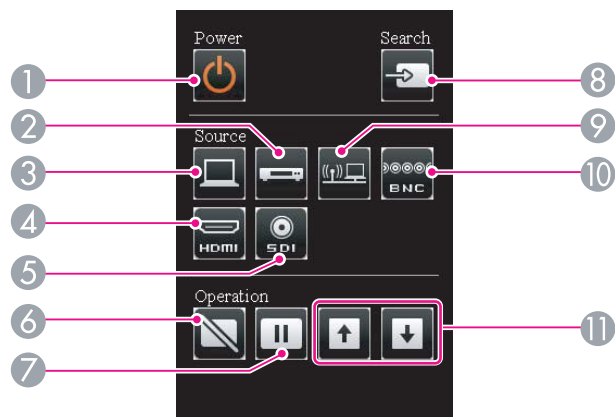





**2** Feu clic a Web Remote.

Exemple: Navegador d'Internet d'un ordinador



**3** Apareixerà la pantalla Web Remote.




Nom	Funció
1 Botó [Power]	Engega i apaga el projector.
2 Botó [Video]	Cada vegada que premeu el botó, la imatge visualitzada canvia entre els ports <b>Vídeo</b> i <b>S-Video</b> .
3 Botó [Computer]	La font d'entrada canviarà a <b>Ordinador</b> .
4 Botó [HDMI]	Cada vegada que premeu el botó, la imatge visualitzada canvia entre els ports <b>HDMI1</b> i <b>HDMI2</b> .
5 Botó [SDI]	La font d'entrada canviarà a <b>SDI</b> . (només EB-Z8455WU/ Z8450WU)
6 Botó [Shutter]	Engega i apaga el projector.  <a href="#">pàg.33</a>
7 Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen.  <a href="#">pàg.33</a>
8 Botó [Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui connectada al projector i estigui enviant una imatge.  <a href="#">pàg.20</a>
9 Botó [LAN]	La font d'entrada canviarà a <b>LAN</b> .
10 Botó [BNC]	La font d'entrada canviarà a <b>BNC</b> .
11 Botons [Page] [Up][Down]	Aquests botons es poden fer servir per passar les pàgines endavant i endarrere quan projecteu una imatge des d'un ordinador connectat al projector mitjançant la xarxa

## Mostrar Lens Control

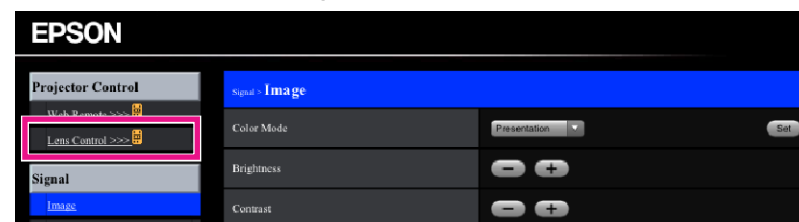
La funció Control de l'objectiu us permet fer funcionar l'objectiu del projector des d'un navegador d'Internet.

### Procediment

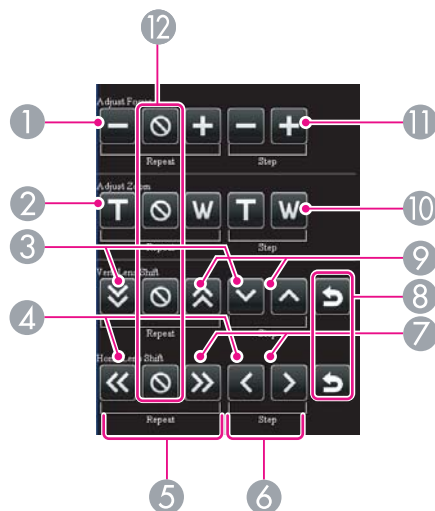
1 Pantalla Control Web  "Visualitzar el Control Web" [pàg.110](#)

2 Feu clic a Lens Control.

Exemple: navegador d'Internet d'un ordinador



3 Es mostra la pantalla Lens Control.



Nom	Funció
1 Botó [Scale down]	Ajusta l'enfocament de la imatge.
2 Botó [Tele]	Redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.
3 Botó [Down]	Desplaça l'objectiu cap avall.
4 Botó [Left]	Desplaça l'objectiu cap a l'esquerra.
5 Botó [Repeat].	Continua ajustant fins que es prem el botó [Stop].
6 Botó [Step]	Ajusta una passa cada vegada que es prem el botó.
7 Botó [Right]	Desplaça l'objectiu cap a la dreta.
8 Botó [Default Shift]	Restableix l'ajust de desplaçament de l'objectiu al seu valor per defecte.
9 Botó [Up]	Desplaça l'objectiu cap amunt.
10 Botó [Wide]	Amplia la imatge sense canviar la mida de projecció.
11 Botó [Scale Up]	Ajusta l'enfocament de la imatge.
12 Botó [Stop]	Atura l'ajust.

## Configuració dels certificats

Para a establir la configuració dels certificats necessaris per a l'autenticació a la LAN sense fils, podeu ver servir un navegador d'Internet.

Instal·leu els certificats següents al projector: Certificat de client i Certificat CA per a la configuració de seguretat de la LAN i Certificat de servidor web per a la funció HTTP segur.

### Procediment

- 1** Pantalla Control Web ➡ "Visualitzar el Control Web" [pàg.110](#)
- 2** Feu clic al menú Xarxa - Config. administrador - Gestió de certificats.
- 3** Es mostra la pantalla Gestió de certificats.

Submenú	Elements/valors
Certificat de client	Actualitzar/Esborra
	Atorgat a
	Emès per
	Període validesa
Certificat CA	Actualitzar/Esborra
	Atorgat a
	Emès per
	Període validesa
Certificat d'autosignatura	Actualitzar/Esborra
	Atorgat a
	Emès per



Submenú	Elements/valors
	Període validesa
Certificat de servidor web	Actualitzar/Esborra
	Atorgat a
	Emès per
	Període validesa



Quan instal·leu un certificat, assegureu-vos que el format sigui compatible amb el projector. ➡ "Certificats admesos" [pàg.179](#)

### Notes sobre HTTP segur

Quan s'ajusta HTTP segur a Activat, es fa servir automàticament el protocol HTTPS entre el projector i el navegador d'Internet de l'ordinador connectat a la xarxa. Podeu fer servir aquesta funció per tal de protegir la comunicació entre el projector i el navegador d'Internet.

El protocol HTTPS empra un certificat per tal de certificar la confiança del servidor. El projector prepara automàticament i de forma interna el seu propi certificat autosignat i el transmet. Aquest certificat autosignat no serveix per a comprovar la fiabilitat d'un navegador d'Internet d'un ordinador, així que quan hi accediu des del navegador d'Internet es mostra un avís sobre la confiança del servidor. Aquest avís es pot ignorar.

Si voleu evitar aquest avís, podeu crear un certificat de servidor per separat que es pugui verificar amb un navegador d'Internet d'un ordinador i instal·lar-lo al projector. ➡ "Certificats admesos" [pàg.179](#)

Si ajusteu la funció **Notificació Mail** al menú de Configuració del projector, s'enviaran missatges de notificació a les adreces electròniques predeterminades quan es produeixi un problema o un avís relacionat amb un projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny. ☞ Menú Xarxa - Config. administrador - Notificació Mail [pàg.74](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- El monitoratge és possible si s'ajusta **Mode d'espera** a **Com. activada** al menú **Ampliada** del menú Configuració del projector, encara que el projector estigui en mode d'espera (quan està apagat). ☞ [pàg.58](#)

## Llegir el problema enviat per la funció Notificació Mail

Si la funció **Notificació Mail** està ajustada a **Activat** i el projector té algun problema/avís, s'envia el correu següent.

De: Direcció e-mail 1

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: El nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: L'adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: Detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Aquesta taula mostra els detalls especificats al missatge corresponent a cada element. Per a tractar els problemes/avisos, consulteu la secció "Estat dels indicadors" ☞ [pàg.84](#)

Missatge	Causar (Problemes/Avisos)
Clean Air Filter	Avis net filtre aire
Fan related error	Error del ventilador
High-speed cooling in progress	Avis temp. alta
Internal error	Error intern
Internal temperature error	Error temp. alta (Sobreescaïment)
Lamp cover is open.	Tapa làmpada oberta
Lamp out	Error làmpada
Lamp replacement notification	Substitueix làmpada
Lamp timer failure	Avaria làmpada
Low Air Flow	Baix cabal d'aire
Low Air Flow Error	Err flux filtre aire
No-signal	Sense senyal El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.
Power Err. (Ballast)	Err.aliment. (Llast)
Sensor error	Error del sensor

Apareix un signe (+) o (-) al començament del missatge.

(+): s'ha produït un problema amb el projector

(-): s'ha solucionat un problema amb el projector

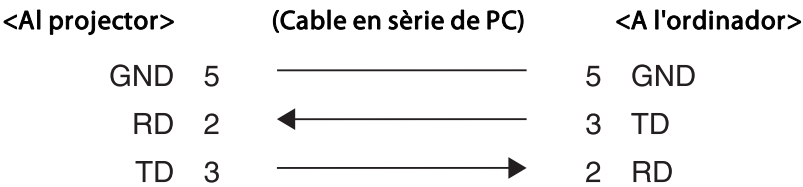
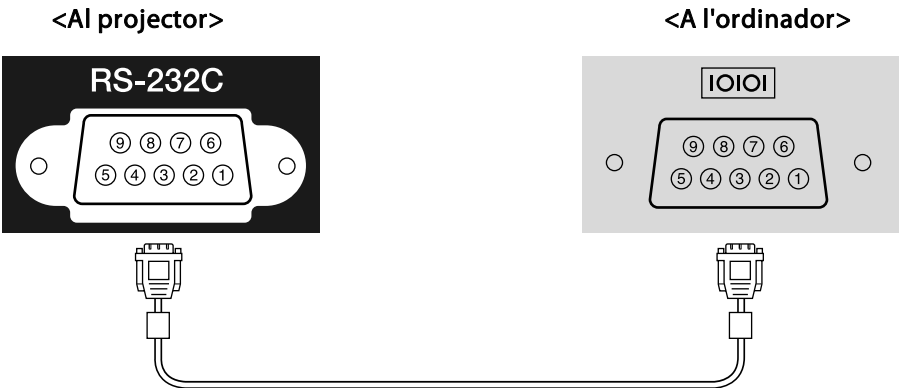
Si definiu el protocol **SNMP** al menú de configuració del projector, s'enviaran missatges de notificació a les adreces electròniques predeterminades quan es produeixi un problema o un avís relacionat amb un projector. Això és útil quan es controlen els projectors de manera central des d'un punt allunyat. 🖱️ [pàg.72](#)



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigues familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fils en el Ràpid.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Nom del port d'entrada del projector: **RS-232C**



Nom el se-nyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat en bauds predeterminada: 9600 bps

- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: Cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: Cap

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba de forma anòmla, s'envia un missatge d'error a la sortida i es retornen dos punts ":".

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	SDI (només EB-Z8455WU/Z8450WU)		SOURCE 60
	Vídeo		SOURCE 45
	S-Video		SOURCE 42
	LAN		SOURCE 53

Element			Ordre
Botó de l'obturador	Obtur. elèctric/En blanc	Activat	MUTE ON
		Desactivat	MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class1 establert per la JBMIA.

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class1, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## • Ordres no compatibles

Funció	Ordre PJLink
Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11

## • Noms d'entrada definits per PJLink i fonts corresponents del projector

Font	Ordre PJLink
Ordinador	INPT 11
BNC	INPT 13
Vídeo	INPT 23
S-Video	INPT 22
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
SDI (només EB-Z8455WU/Z8450WU)	INPT 34
LAN	INPT 52

## • Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

EPSON

## • Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"

EB-Z8450WU/Z8455WU/Z9750WU/B1575WU/PL Pro Z8450WU/Z8455WU

EB-Z8350W/Z8355W/Z9850W/B1585W/PL Pro Z8350W/Z8355W

EB-Z10000/Z10005/Z9900/B1500/PL Pro Z8250/Z8255

EB-Z8150/Z9800/PL Pro Z8150

El Crestron RoomView® és un sistema de control integrat proporcionat per Creston®. Es pot utilitzar per monitorar i controlar diversos dispositius connectats a una xarxa.

El projector admet el protocol de control i, per tant, es pot utilitzar en un sistema dissenyat amb el Crestron RoomView®.

Consulteu el lloc web de Creston® per veure detalls sobre el Crestron RoomView®. (Només pantalles en anglès).

<http://www.crestron.com>

A continuació s'ofereix una visió general del Crestron RoomView®.

- **Control remot mitjançant un navegador web**

Un projector es pot controlar des d'un ordinador de la mateixa manera que amb un comandament a distància.

- **Monitoratge i control amb programari d'aplicació**

Es pot fer servir el Crestron RoomView® Express o el Crestron RoomView® Server Edition de Creston® per monitorar dispositius del sistema, per comunicar-se amb el servei d'assistència i per enviar missatges d'emergència. Consulteu el lloc web següent per veure detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu procediments operatius de la finestra de l'ordinador fent servir un navegador web.



- Només es poden introduir caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- Les funcions següents no es poden utilitzar mentre es fa servir el Crestron RoomView®.
  - Control Web ➡ [pàg.110](#)
  - Message Broadcasting (connector de l'EasyMP Monitor)
- El control és possible si s'ajusta **Mode d'espera** a **Com. activada** al menú **Ampliada** del menú de configuració del projector, encara que el projector estigui en mode d'espera (quan està apagat).  
➡ [pàg.58](#)

## Control d'un projector des d'una finestra d'un ordinador

### Visualitzar la finestra d'operacions

Abans de portar a terme el procediment, confirmeu el següent.

- Assegureu-vos que l'ordinador i el projector estiguin connectats a la xarxa. Quan les comunicacions es porti a terme mitjançant una LAN sense fils, establiu la connexió en mode Avançat. ➡ [pàg.64](#)
- Ajusteu **Crestron RoomView** a **Activat** al menú de **Config. administrador** sota el menú **Xarxa**. Cal reiniciar el projector per tal que els ajustos realitzats tinguin efecte. ➡ [pàg.72](#)

### Procediment

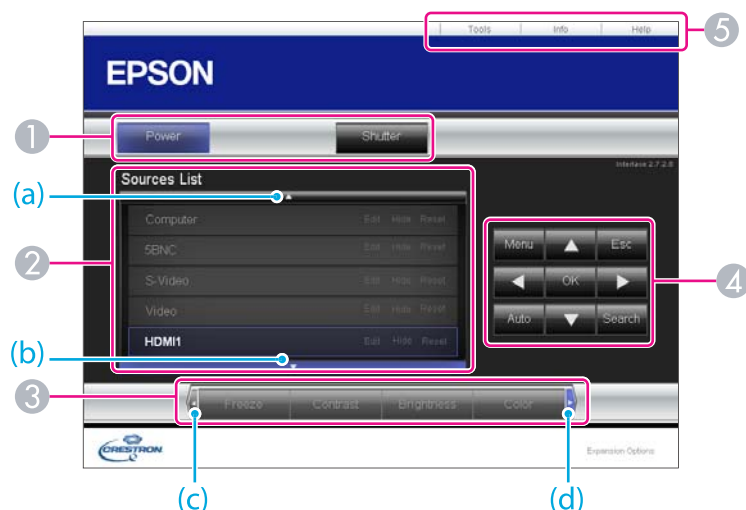


Inicieu el navegador web a l'ordinador.

- 2 Introduïu l'adreça IP del projector al camp d'adreça del navegador web i premeu la tecla [Enter] del teclat de l'ordinador.

Es visualitzarà la finestra d'operacions.

## Utilitzar la finestra d'operacions



- 1 Quan es faci clic als botons, es portaran a terme les operacions següents.

Botó	Funció
Power	Engega i apaga el projector.




Botó	Funció
Shutter	Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador. <a href="#">pàg.33</a>

- 2 Canvia a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostrin a la finestra, feu clic a (a) o (b) per desplaçar-vos cap amunt o cap avall. Opcionalment, es pot canviar el nom de la font.
- 3 Quan es faci clic als botons, es portaran a terme les operacions següents. Per visualitzar botons que no es mostrin a la finestra, feu clic a (c) o a (d) per desplaçar-vos cap a l'esquerra o cap a la dreta.

Botó	Funció
Freeze	Les imatges s'interrompen o es reprenen. <a href="#">pàg.33</a>
Contrast	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
Brightness	Ajusta la lluentor de la imatge.
Color	Ajusta la saturació del color de les imatges.
Sharpness	Ajusta la nitidesa de la imatge.
Zoom	Feu clic al botó [⊕] per ampliar la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic al botó [⊖] per reduir una imatge prèviament ampliada amb el botó [⊕]. Feu clic al botó [▲], [▼], [◀] o [▶] per canviar la posició d'una imatge ampliada. <a href="#">pàg.35</a>

- 4 Si es fa clic als botons [▲], [▼], [◀] o [▶], es portarà a terme la mateixa operació que amb el botó [⊕] del comandament a distància. Quan es faci clic als altres botons, es portaran a terme les operacions següents.



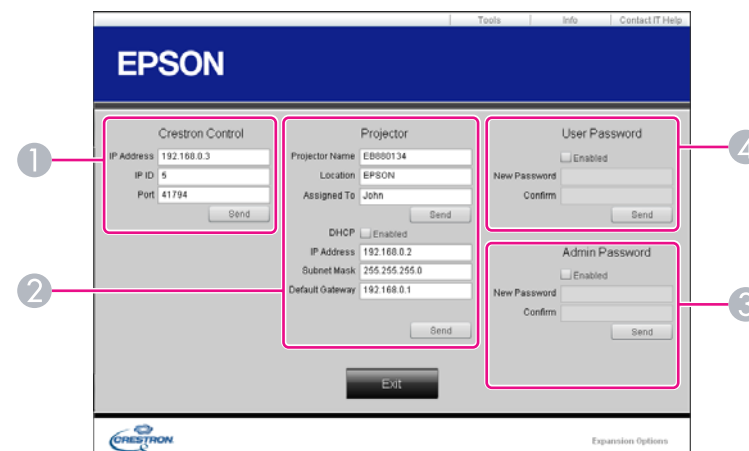
Botó	Funció
OK	Porta a terme la mateixa funció que el botó [Enter] del comandament a distància.  pàg.15
Menu	Mostra i tanca el menú de configuració.
Auto	Si s'hi fa clic quan s'estan projectant senyals RGB analògics, la imatge s'optimitzarà automàticament ajustant els valors de Tracking, Sync. i Posició de zoom.
Search	Canvia a la imatge del port d'entrada on estan entrant senyals de vídeo.  pàg.20
Esc	Porta a terme la mateixa funció que el botó [Esc] del comandament a distància.  pàg.15

- 5 Quan es faci clic a les pestanyes, es portaran a terme les operacions següents.

Pestanya	Funció
Contact IT Help	Mostra la finestra del servei d'assistència S'utilitza per enviar missatges a l'administrador o rebre'n missatges utilitzant el Crestron RoomView® Express.
Info	Mostra informació sobre el projector connectat actualment.
Tools	Canvia la configuració del projector connectat actualment. Consulteu la secció següent.

## Utilitzar la finestra d'eines

Si es fa clic a la pestanya **Tools** de la finestra d'operacions, apareixerà la finestra següent. Aquesta finestra s'utilitza per canviar la configuració del projector connectat actualment.



- 1 **Crestron Control**  
Defineix paràmetres per a controladors centrals Crestron®.
- 2 **Projector**  
Es poden configurar els elements següents.

Element	Funció
<b>Projector Name</b>	Escriuiu un nom per diferenciar el projector connectat actualment d'altres projectors de la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).
<b>Location</b>	Escriuiu un nom d'ubicació d'instal·lació per al projector connectat actualment a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
<b>Assigned To</b>	Escriuiu nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).

Element	Funció
<b>DHCP</b>	Marqueu el quadre de verificació <b>Enabled</b> per utilitzar DHCP. Les adreces següents no es poden definir si l'opció DHCP està activada.
<b>IP Address</b>	Introduïu l'adreça IP per assignar-la al projector connectat actualment.
<b>Subnet Mask</b>	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector connectat actualment a la xarxa.
<b>Default Gateway</b>	Introduïu l'adreça de la passarel·la per al projector connectat actualment.
<b>Send</b>	Feu clic en aquest botó per confirmar els canvis fets al <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Marqueu el quadre de verificació **Enabled** per demanar una contrasenya per obrir la finestra Tools.

Es poden configurar els elements següents.

Element	Funció
<b>New Password</b>	Escriviu la contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (La contrasenya pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
<b>Confirm</b>	Escriviu la mateixa contrasenya que heu escrit a <b>New Password</b> . Si les contrasenyes no coincideixen, apareixerà un missatge d'error.
<b>Send</b>	Feu clic en aquest botó per confirmar els canvis fets a <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Marqueu el quadre de verificació **Enabled** per demanar una contrasenya per obrir la finestra d'operacions de l'ordinador.

Es poden configurar els elements següents.

Element	Funció
<b>New Password</b>	Escriviu la contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra d'operacions. (La contrasenya pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
<b>Confirm</b>	Escriviu la mateixa contrasenya que heu escrit a <b>New Password</b> . Si les contrasenyes no coincideixen, apareixerà un missatge d'error.
<b>Send</b>	Feu clic en aquest botó per confirmar els canvis fets al <b>User Password</b> .

Message Broadcasting és un complement de programari de l'EasyMP Monitor.

Message Broadcasting es pot fer servir per a enviar un missatge (arxiu JPEG) per a projectar-lo a tots els projectors Epson o els projectors especificats connectats a una xarxa.

Les dades es poden enviar manualment o es poden enviar automàticament amb l'opció Timer Settings de l'EasyMP Monitor.

Descarregueu el programari Message Broadcasting del lloc web següent.

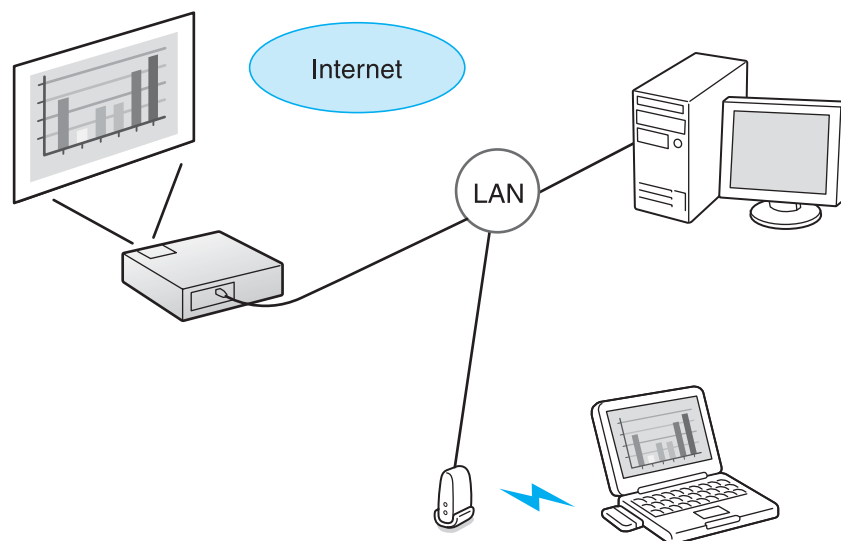
<http://www.epson.com>



# Funcions de xarxa

Aquest capítol explica les funcions addicionals per a les xarxes.

"Connectar-se a un projectador de xarxa" és una funció estàndard de Windows Vista i Windows 7. Podeu projectar imatges des de l'ordinador detectant el projector de la xarxa utilitzant només una funció del sistema operatiu sense haver d'instal·lar cap programari especial.



## SO compatibles

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate  
Windows 7: Professional/Ultimate

En aquesta secció s'ofereix una explicació senzilla de la funció "Connectar-se a un projector de xarxa".

Comproveu que el projector i l'ordinador estiguin connectats a la xarxa, i realitzeu aquestes operacions.

## Procediment

- 1 Engegueu el projector i canvieu la font d'entrada a LAN.  
☛ "Canviar la Imatge Projectada" [pàg.20](#)

2

**Inicieu Windows a l'ordinador i feu clic a "Inici" - "Tots els programes" - "Accessoris" - "Connectar-se a un projector de xarxa".**

Es visualitza la pantalla de configuració de la connexió.

El projector s'identifica introduint la seva adreça IP, o bé permetent al SO que identifiqui automàticament tots els projectors connectats.

3

**Quan el SO hagi identificat tots els projectors connectats, seleccioneu el que voleu utilitzar i feu clic a "Connect".**

Quan es visualitzi la pantalla de la contrasenya del projector, introduïu la paraula clau que es mostra a la part inferior de la pantalla en espera LAN.



- Només podeu connectar un projector a un ordinador.
- Quan feu servir Projector de xarxa des d'Opcions a Windows Meeting Space, ajusteu els colors de la pantalla de l'ordinador que utilitzeu al nivell més alt (32 bits). Si no s'accepta una pantalla de 32 bits, apareixerà un missatge i no podreu establir la connexió.

Hi ha dos mètodes per configurar WPS».

- Mètode prémer botó

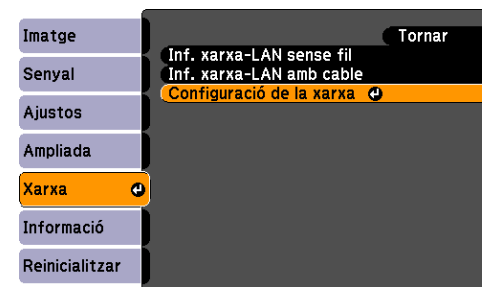
L'SSID i la seguretat es configuren de forma automàtica en prémer el botó [Enter] del tauler de control del projector i el botó específic de l'equip del punt d'accés. Aquest mètode és recomanable si el projector i el punt d'accés estan a prop.

- Mètode codi PIN

L'SSID i la seguretat es configuren automàticament introduint un codi de 8 dígit que s'hagi assignat anteriorment al projector des de l'ordinador dins del punt d'accés. Definiu els ajustos de connexió entre l'ordinador i el punt d'accés amb antelació. Per detalls sobre com establir aquesta connexió, consulteu el manual que es lliura amb el punt d'accés. Aquest mètode es recomanable quan el projector està instal·lat al sostre.



Quan utilitzeu qualsevol mètode de connexió que no sigui WPS, consulteu la documentació del dispositiu de punt d'accés i la secció següent. ➡ "Menú LAN sense fils" [pàg.64](#)



Es visualitza la pantalla Configuració de la xarxa.



A "LAN sense fils" seleccioneu "A l'Assist. config".



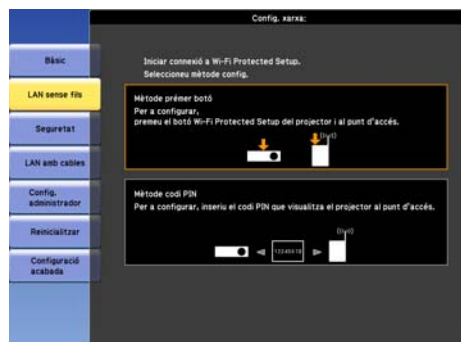
Es mostrarà la següent pantalla.

## Mètode de configuració de connexió


### Procediment



**Durant la projecció, premeu el botó [Menu] i seleccioneu "Xarxa" - "Configuració de la xarxa" al menú de configuració.**



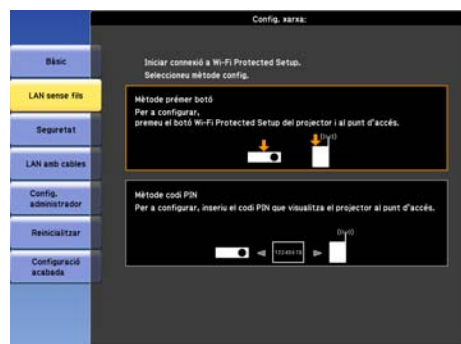
En connectar fent servir el Mètode prémer botó, seguiu els passos següents.

Aneu a "Establir una connexió utilitzant el Mètode codi PIN" quan establiu la connexió utilitzant el mètode de codi PIN.  [pàg.128](#)

## Establir una connexió fent servir el mètode prémer botó

### Procediment

- 1 Seleccioneu "Mètode prémer botó".



Es mostrarà la pantalla "Mètode prémer botó".

- 2 Premeu el botó [Enter] del tauler de control del projector quan la pantalla ho demani.



Es mostrarà la pantalla "Mètode prémer botó".

- 3 Premeu el botó al punt d'accés quan la pantalla ho demani.



Es completa la configuració.

- 4 Premeu el botó [Enter] o el botó [ESC].  
Es torna a la pantalla del menú LAN sense fils.
- 5 Seleccioneu "Configuració acabada" - "Sí."



La configuració de la connexió entre el projector i el punt d'accés es completa. Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.

## Establir una connexió fent servir el Mètode codi PIN

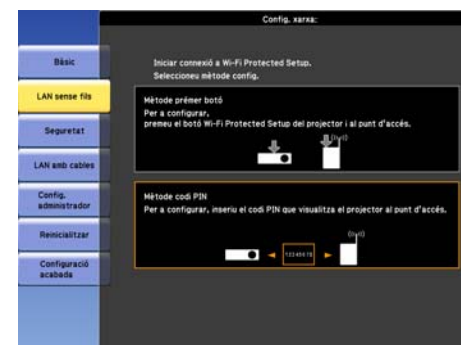


Abans d'establir una connexió fent servir el mètode de codi PIN, cal haver configurat abans una connexió entre l'ordinador i el punt d'accés.

### Procediment

1

Selecioneu "Mètode codi PIN".



Es mostrarà la pantalla "Mètode codi PIN".

2

Introduïu el codi PIN que es visualitza a la pantalla "Mètode codi PIN" des de l'ordinador al punt d'accés i després seleccioneu "Iniciar config.".



Es mostrarà el progrés.





**3** Es mostrarà el missatge "Config. per Wi-Fi Protected Setup acabada.". Premeu el botó [Enter] o el botó [ESC].

Es torna a la pantalla del menú LAN sense fils.

**4** Seleccioneu "Configuració acabada" - "Sí."



La configuració de la connexió entre el projecteur i el punt d'accés es completa. Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.



# Instal·lació i connexions

Aquest capítol explica els mètodes d'instal·lació per a la projecció i els mètodes per connectar-vos a altres equips.

El projector es pot muntar al sostre o bé sobre una taula, tal com es mostra a continuació. A més, es pot muntar inclinat, així que podeu projectar imatges a diferents llocs de forma flexible.

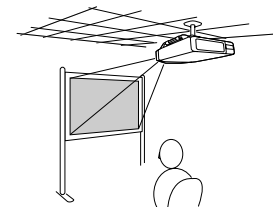
## Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si la instal·lació no es fa correctament, el projector podria caure. Això pot donar lloc a lesions o accidents. Contacteu amb el distribuïdor o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic si desitgeu utilitzar aquest mètode d'instal·lació. [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si feu servir adhesius als Punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si apliqueu lubricants, olis o similars al projector, la carcassa del projector es pot esquarterar i aquest pot caure del seu suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector. Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- En muntar el projector al sostre, assegureu-vos de prendre mesures per evitar que caigui, com per exemple fer passar un cable a través de les nanses.

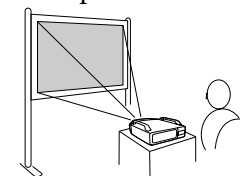
## Atenció

- No feu servir el projector posat cap per avall.
- Configureu correctament Direcció al menú de configuració segons l'angle d'instal·lació. [pàg.58](#)
- Fer servir el projector en un angle inadequat o fer-ho amb una ajust incorrecte al menú de configuració dona lloc a problemes de funcionament i escurça la vida útil de les peces òptiques.

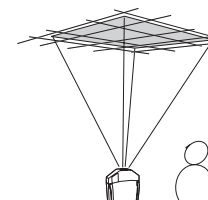
- Suspeueu el projector del sostre i projecteu imatges des de davant de la pantalla.



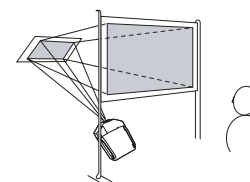
- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla.



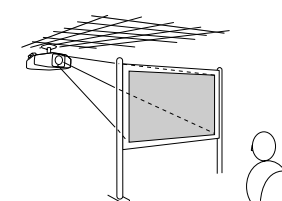
- Projecteu les imatges directament cap amunt



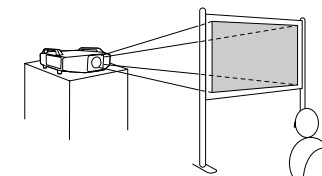
- Projectar imatges en angle



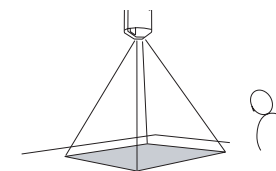
- Suspeueu el projector del sostre i projecteu imatges des de darrera d'una pantalla translúcida.



- Projecteu les imatges des de darrera d'una pantalla translúcida.



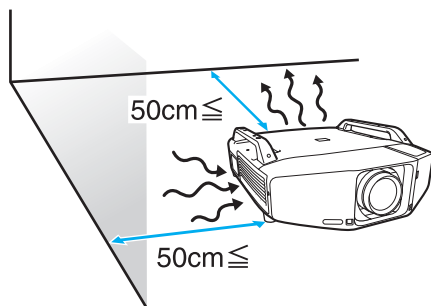
- Projecteu les imatges directament cap avall





- Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.  
☛ "Accessoris Opcionals i Productes Consumibles" [pàg.172](#)
- L'ajust Projectió es pot canviar des del menú de configuració.  
☛ [pàg.58](#)

En instal·lar el projector, deixeu espai suficient entre la paret i les obertures d'entrada i sortida d'aire de ventilació del projector.



Quan connecteu el projector a un equip extern, tingueu en compte les precaucions següents. També cal que llegiu la documentació de l'equip extern.

## Atenció

- Apagueu el projector i l'equip extern. El projector o l'equip extern poden fallar si es connecten mentre estan encesos.
- Comproveu les formes del connector del cable i del port abans de connectar-los. Si intenteu connectar-los en una direcció errònia o si són diferents, poden produir-se avaries o danys als equips.

Traieu la tapa de les interfícies abans de connectar els equips externs. ➡ "Instal·lar i treure la coberta de les interfícies" [pàg.169](#)

## Connectar a un ordinador

En aquesta secció s'ofereixen exemples de connexió del projector a un ordinador. Els noms del port de l'ordinador i el cable també poden diferir dels que es proporcionen.

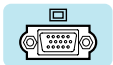
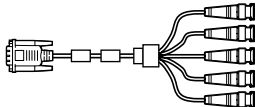
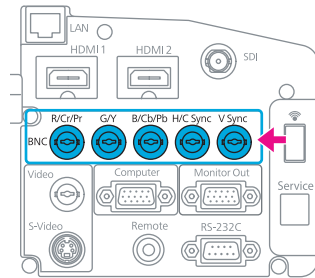


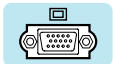

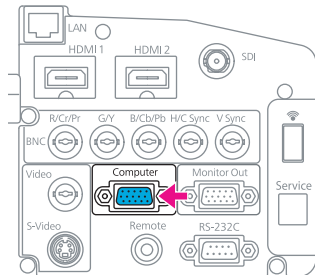
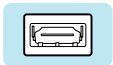

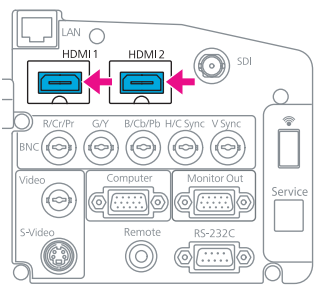
Consulteu la informació següent quan projecteu imatges des d'un ordinador connectat en xarxa.

Projectar amb el programari d'aplicació EasyMP Network Projection (inclòs amb el projector) ➡ [Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection](#)

Projectar amb el programari d'aplicació EasyMP Multi PC Projection (inclòs amb el projector) ➡ [Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection](#)

Projectar amb la funció "Connectar-se a un projector de xarxa" del Windows Vista o Windows 7 ➡ [pàg.125](#)

	Port de l'ordinador	Cable de connexió	Port del projector
Connexió 1	Port Monitor Out 	Cable de vídeo 5BNC (disponible al mercat) 	Port d'entrada BNC 

	Port de l'ordinador	Cable de connexió	Port del projector
Connexió 2	Port Monitor Out 	Cable de l'ordinador (inclòs) 	Port d'entrada Computer 
Connexió 3	Sortida HDMI 	Cable HDMI (disponible al mercat) 	Port d'entrada HDMI1/2 



Utilitzeu un cable HDMI que compleixi amb l'estàndard HDMI.

## Canviar la sortida de vídeo d'un ordinador portàtil.

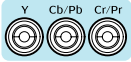
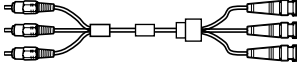
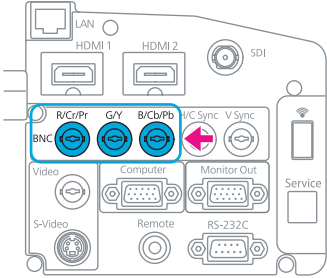
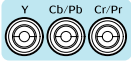
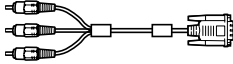
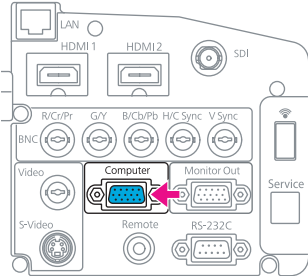
Quan projecteu imatges des d'un ordinador portàtil connectat al projector amb un cable d'ordinador, cal canviar la sortida del senyal de vídeo a l'ordinador. Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre el mètode per canviar la sortida de vídeo.



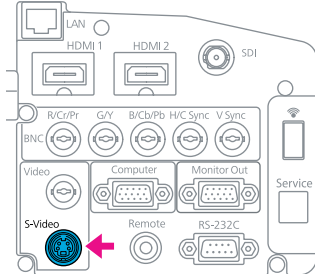


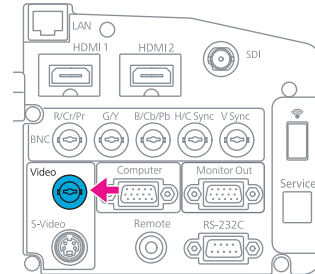
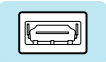

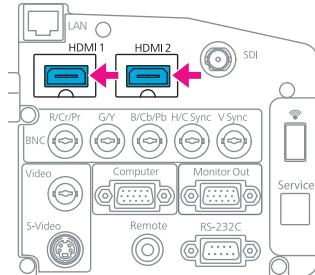
### • Exemple de com canviar la sortida (ordinadors amb Windows)

Manteniu premuda la tecla [Fn] de l'ordinador i premeu la tecla de funció CRT/LCD, . Si la imatge no apareix al monitor de l'ordinador, torneu a prémer les mateixes tecles.


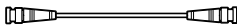
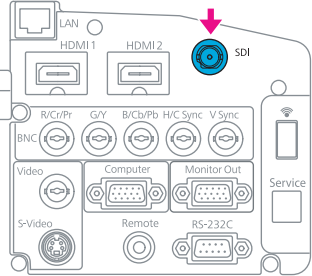
## Connectar a un equip de vídeo

En aquesta secció s'ofereixen exemples de connexió del projector a equip de vídeo. Els noms del port de l'equip de vídeo i el cable també poden diferir dels que es proporcionen.

	Port de l'equip de vídeo	Cable de connexió	Port del projector
Connexió 1	Sortides de components 	Cable de vídeo de components RCA (disponible al mercat) + adaptador BNC/RCA (disponible al mercat) 	Port d'entrada BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb) 
Connexió 2	Sortides de components 	Cable de components (conversió D-sub/components) (accessori opcional) 	Port d'entrada Computer 


	Port de l'equip de vídeo	Cable de connexió	Port del projector
Connexió 3	Sortida S-Video 	Cable S-Video (disponible al mercat) 	Port d'entrada d'S-video 
Connexió 4	Sortida de vídeo 	Cable de vídeo BNC (disponible al mercat) 	Port d'entrada Video 
Connexió 5	Sortida HDMI 	Cable HDMI (disponible al mercat) 	Port d'entrada HDMI1/2 



	Port de l'equip de vídeo	Cable de connexió	Port del projector
Connexió 6*	Sortida SDI 	Cable de vídeo BNC (disponible al mercat) 	Port d'entrada SDI 

\* només EB-Z8455WU/Z8450WU



- Establiu Senyal d'entrada i Senyal de vídeo al menú Senyal d'acord amb el senyal de l'equip connectat.  [pàg.54](#)
- Utilitzeu un cable HDMI que compleixi amb l'estàndard HDMI.

## Visualitzar un patró de prova

Es pot visualitzar un patró de prova per ajustar l'estat de projecció sense connectar cap equip de vídeo. Això resulta útil quan s'instal·la un projector.



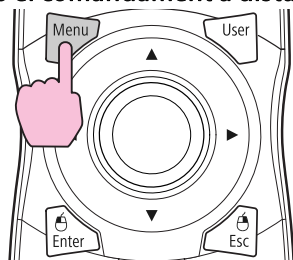
Si el botó [User] del comandament a distància està ajustat com a **Patró de prova**, es mostrarà el patró de prova quan es premi el botó [User]. (El valor per defecte és Patró de prova).

### Procediment

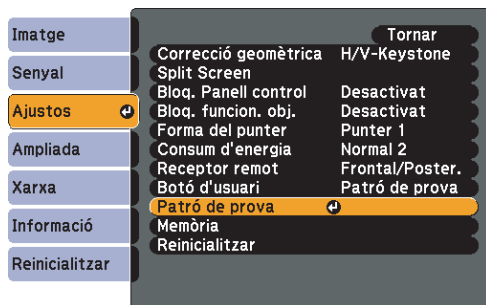
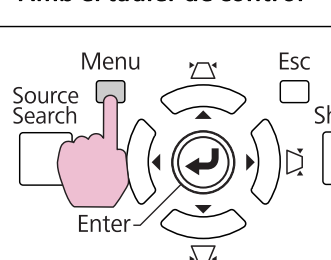
1

**Durant la projecció, premeu el botó [Menu]. Seleccioneu Ajustos - "Patró de prova" i, a continuació, premeu el botó [Enter].**

**Amb el comandament a distància**



**Amb el tauler de control**

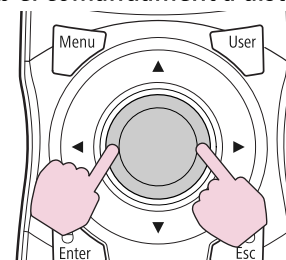


2

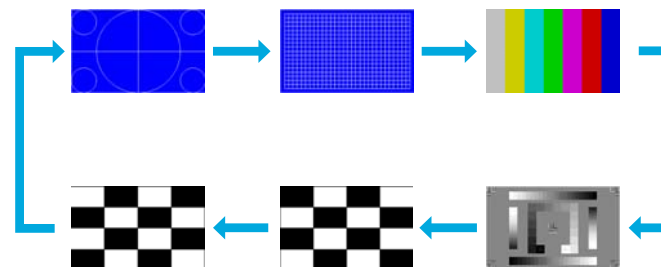
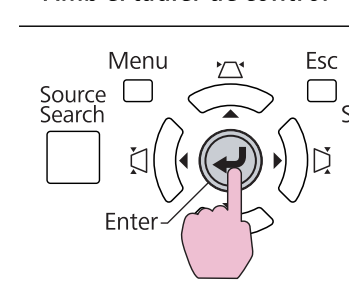
**Premeu el botó [◀] del comandament a distància en la direcció [▶] o premeu el botó [Enter] del tauler de control per canviar el patró de prova.**

Per visualitzar la imatge anterior, premeu el botó [▶] del comandament a distància en la direcció [◀].




**Amb el comandament a distància**



**Amb el tauler de control**



Mentre es mostra el patró de prova, es poden portar a terme els ajustos següents.

Menú superior	Submenú/elements
Menú Imatge	Mode de color  <a href="#">pàg.28</a>
	Temp. color abs.
	Avançada
	- Gamma*1  <a href="#">pàg.148</a>
	- RGB
	- RGBCMY  <a href="#">pàg.148</a>
	Iris automàtic

Menú superior	Submenú/elements
	Reinicialitzar
Menú Senyal	Configuració auto.
Menú Ajustos	Correcció geomètrica  pàg.140
Menú Ampliada	Multiprojecció <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nivell de lluentor*2</li> <li>- Fusió de marges  pàg.157</li> <li>- Pantalla múltiple  pàg.159</li> </ul>

\*1 Llevat dels ajustos personalitzats de gamma.

\*2 només EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000



Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.

3

Premeu el botó [Esc] per finalitzar el patró de prova.

## Ajustar la posició de la imatge projectada (Canvi d'objectiu)

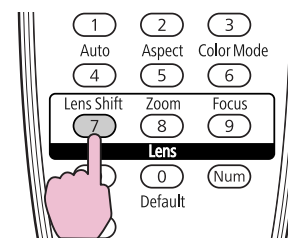
L'objectiu es pot canviar per ajustar la posició de la imatge projectada, per exemple, quan el projector no es pugui instal·lar directament davant de la pantalla.

### Procediment

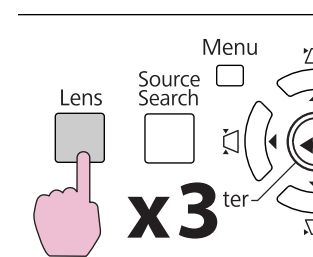
1

Premeu el botó [Lens Shift] del comandament a distància. Quan feu servir el panell de control del projector, premeu el botó [Lens] tres vegades.

Amb el comandament a distància



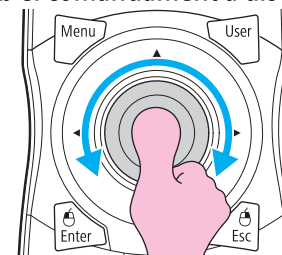
Amb el tauler de control



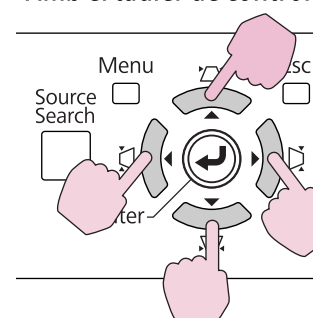
2

Per ajustar la posició de la imatge projectada, utilitzeu el botó [◂] del comandament a distància o els botons [◂/▲], [◂/▼], [◂/◄] i [◂/►] del tauler de control.

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



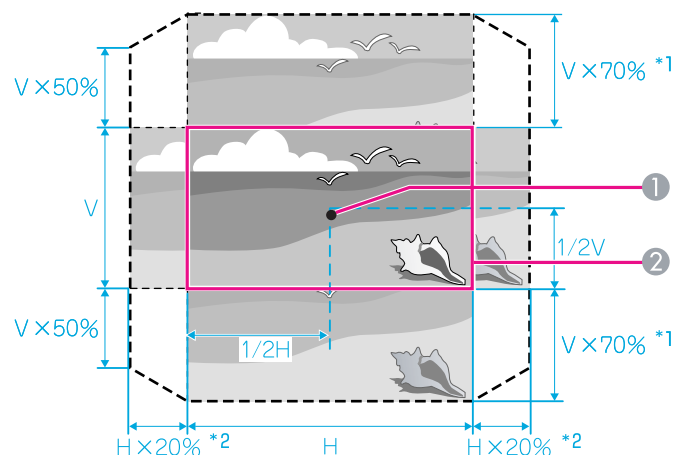
Mantingueu premut el botó per a moure la imatge contínuament.

Quan la posició del desplaçament de la lent arriba al centre en direcció vertical o horitzontal, deixa de moure's. Deixeu anar el botó i torneu-lo a prémer per a continuar l'ajust.



La imatge serà més clara quan tant el desplaçament vertical com l'horitzontal de l'objectiu estiguin ajustats al centre.

Tot seguit s'indiquen els intervals de moviment de la imatge.



\*1 EB-Z10005/Z10000/Z8150:  $V \times 56\%$

\*2 EB-Z10005/Z10000/Z8150:  $H \times 6\%$

① Centre de l'objectiu

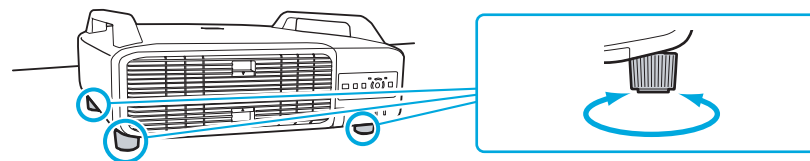
② Imatge projectada quan el desplaçament de l'objectiu està ajustat al centre

La posició de la imatge projectada no es pot moure alhora als valors màxims horitzontal i vertical.

Exemple: quan la imatge es mou fins al valor màxim horitzontal, es pot moure fins al 50% verticalment. Quan la imatge es mou al màxim verticalment, no es pot moure horitzontalment.

## Ajust de la inclinació de la imatge projectada

Quan s'instal·la el projector al damunt d'una taula, ajusteu la inclinació horitzontal del projector amb els peus frontal i posterior.



## Corregir la distorsió de la imatge projectada

Hi ha quatre mètodes per a corregir la distorsió a les imatges projectades, tal com es descriu a continuació.

### • Quick Corner

Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada. ➡ "Quick Corner" [pàg.141](#)

Us recomanem fer servir Quick Corner per a ajustar acuradament la distorsió Keystone.

### • H/V-Keystone

Permet corregir manualment i de manera independent la distorsió en les direccions horitzontal i vertical. Podeu realitzar correccions H/V-Keystone senzilles amb els botons [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] i [↲/↳] del tauler de control del projector. ➡ "H/V-Keystone" [pàg.143](#)

- Correcció d'arc  
Ajust precís de la curvatura provocada pel fet que la pantalla estigui massa fluixa o massa tensa. ➡ "Correcció d'arc" [pàg.145](#)
- Correcció de punts  
Corregeix la lleugera distorsió que es produeix parcialment o ajusta la posició de la pantalla en una zona de solapament quan es projecta des de diversos projectors. ➡ "Correcció de punts" [pàg.155](#)

Quick Corner, H/V-Keystone, Correcció d'arc i Correcció de punts no es poden fer alhora. Seleccioneu el mètode de correcció a **Correcció geomètrica** al menú de configuració. S'assigna el valor per defecte de **Correcció geomètrica** a **H/V-Keystone**, de manera que quan es premen els botons [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] i [↲/↳] es porta a terme la correcció H/V-Keystone.

Donat que les correccions Quick Corner, H/V-Keystone, Correcció d'arc i Correcció de punts es poden executar mentre es projecta una trama de prova, no cal fer cap preparació prèvia connectant un ordinador ni cap altre equip.

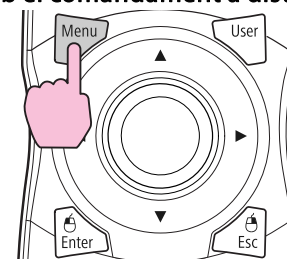
## Quick Corner

### Procediment

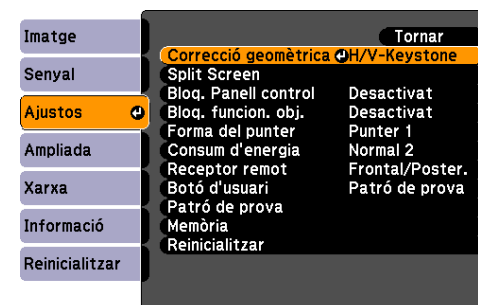
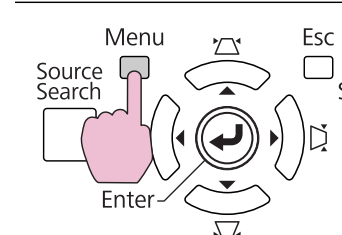
1

**Durant la projecció, premeu el botó [Menu]. Seleccioneu el menú Ajustos - "Correcció geomètrica" i premeu el botó [Enter].**  
➡ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.48](#)

**Amb el comandament a distància**



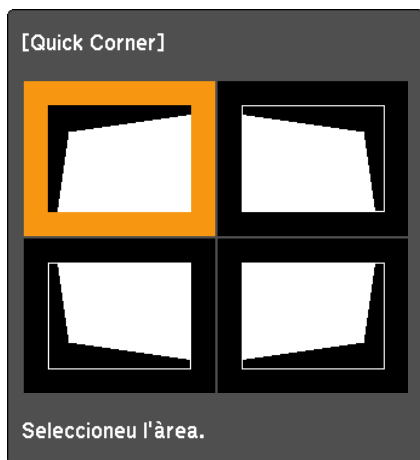
**Amb el tauler de control**



2

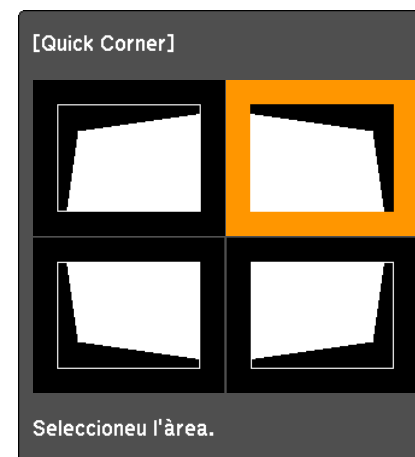
**Seleccioneu "Quick Corner" i, a continuació, premeu el botó [Enter].**

Torneu a prémer el botó [Enter] per visualitzar la pantalla de selecció on podreu seleccionar una de les quatre cantonades.



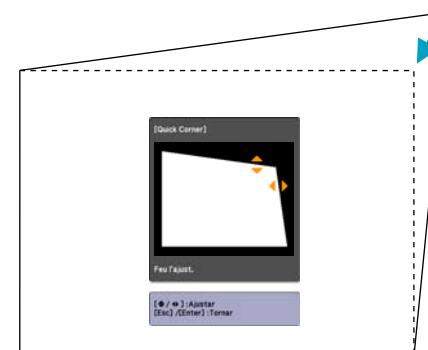
[↩/↪]: Seleccionar  
[Enter]: Entrar  
[Esc]: Tornar (Premeu 2 segons per a rein.)

- 3 Utilitzeu el botó [⊙] del comandament a distància o els botons [↖/↗], [↘/↙], [↵/↶] i [↷/↸] del tauler de control per seleccionar la cantonada que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [Enter].

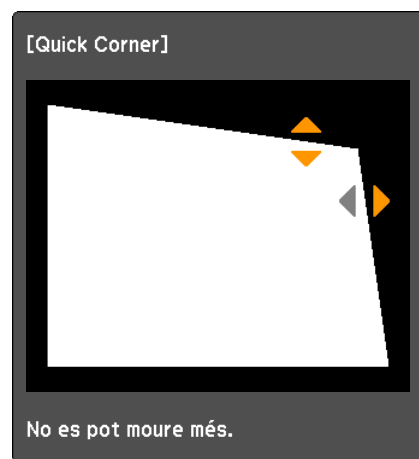


4

- Per ajustar la forma, utilitzeu el botó [⊙] del comandament a distància o els botons [↖/↗], [↘/↙], [↵/↶] i [↷/↸] del tauler de control.




Si el triangle en la direcció en que esteu ajustant la forma es torna gris, tal com es mostra a la captura de pantalla següent, la forma ja no es pot ajustar més en aquesta direcció.



**5** Repetiu els procediments 3 i 4 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

**6** Quan hàgiu acabat, premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.

Ja que el mètode de correcció s'ha canviat prèviament a **Quick Corner** enlloc de **Correcció geomètrica** al menú de configuració, en prémer els botons [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] i [↗/▶] posteriorment, es visualitza la pantalla per seleccionar la cantonada corresponent al procediment 2. Canvieu **Correcció geomètrica** del menú de configuració a **H/V-Keystone** si voleu corregir Keystone H/V en prémer els botons [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] i [↗/▶] del panell de control.  [pàg.56](#)



Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons mentre corregiu amb Quick Corner, es visualitzarà la pantalla següent de confirmació de configuració per defecte.


Seccioneu "SÍ" per a restablir el resultat de les correccions Quick Corner.

## H/V-Keystone

### Procediment

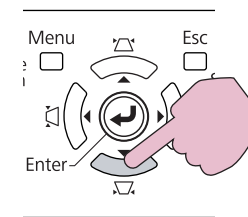
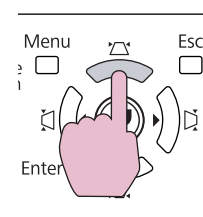
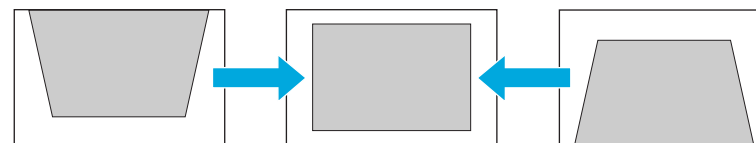
Per ajustar els valors de Keystone a les direccions horitzontal i vertical independentment, premeu els botons [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] i [↗/▶] del tauler de control.



Aquest ajust també es pot fer des de **Correcció geomètrica - H/V-Keystone** al menú **Ajustos**.  [pàg.56](#)

- Corregir la distorsió Keystone vertical.

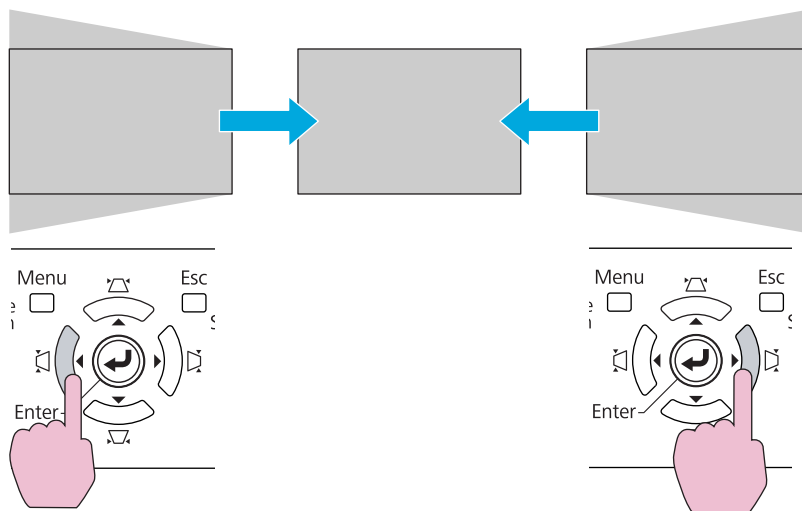
La distorsió Keystone vertical es pot corregir amb una inclinació vertical del projector de fins a 30° contra la pantalla.



Si es premen simultàniament els botons [↖/▲] i [↘/▼] durant, com a mínim, 1 segon, el valor de Keystone horitzontal tornarà al seu estat original.

- Corregir la distorsió Keystone horitzontal.

La distorsió Keystone horitzontal es pot corregir a una inclinació horitzontal del projector de fins a 20° en relació amb la pantalla.



Si es premen simultàniament els botons [↶/↷] i [↵/↶] durant, com a mínim, 1 segon, el valor de Keystone horitzontal tornarà al seu estat original.



Per fer correccions de la distorsió Keystone horitzontal i vertical, desplaçeu l'objectiu fins la posició que es descriu a continuació. Si el desplaçament de l'objectiu no es troba en aquesta posició, la distorsió no es corregeix acuradament. ➡ "Ajustar la posició de la imatge projectada (Canvi d'objectiu)" [pàg.139](#)

- El desplaçament horitzontal de l'objectiu està ajustat al centre.
- El desplaçament vertical de l'objectiu està ajustat a dalt de tot o a baix de tot.

Pot ser que la correcció no es pugui fer correctament segons el valor en què estigui ajustat el zoom. A més, després de fer la correcció la mida de la pantalla projectada pot ser més petita. Aneu amb compte amb la distància de projecció quan instal·leu el projector.

Corregiu la imatge mitjançant Quick Corner per alinear amb precisió la imatge projectada amb la pantalla o ajustar amb precisió la imatge.

➡ "Quick Corner" [pàg.141](#)

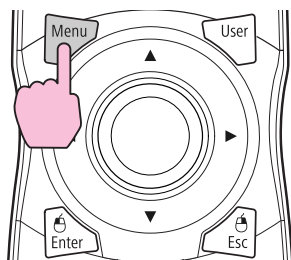


## Correcció d'arc

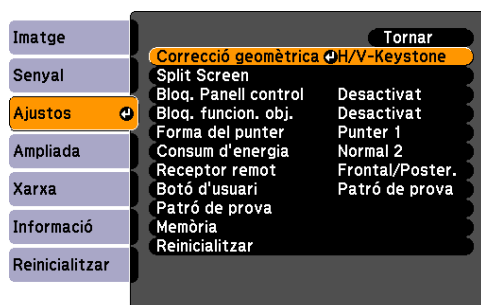
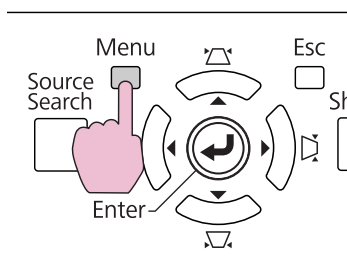
### Procediment

- 1 Durant la projecció, premeu el botó [Menu]. Seleccioneu el menú Ajustos - "Correcció geomètrica" i premeu el botó [Enter].  
☛ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.48](#)

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



- 2 Seleccioneu "Correcció d'arc" i premeu el botó [Enter].

Premeu el botó [Enter] un altre cop. Es mostrarà la pantalla següent on podeu seleccionar una de les 8 àrees i cantonades verticals/horizontals.



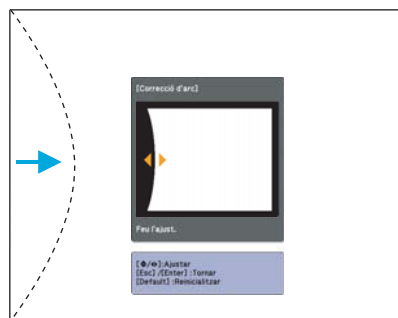
- 3 Utilitzeu el botó [Enter] del comandament a distància o els botons [Up/Down], [Left/Right], [Left/Left] i [Right/Right] del tauler de control per seleccionar l'àrea que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [Enter].



En seleccionar una cantonada, podeu ajustar els dos costats que hi convergeixen.

4

Per ajustar la forma, utilitzeu el botó [⊙] del comandament a distància o els botons [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗] i [↘/↙] del tauler de control.



Si el triangle en la direcció en que esteu ajustant la forma es torna gris, tal com es mostra a la captura de pantalla següent, la forma ja no es pot ajustar més en aquesta direcció.



Si premeu el botó [Default] durant l'ajust, el valor que estigueu ajustant torna al seu valor per defecte.

5

Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

6

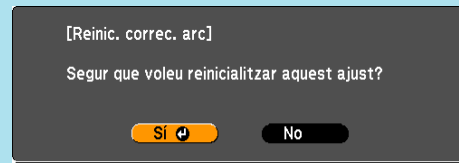
Repetiu els procediments del 3 al 5 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

7

Quan hàgiu acabat, premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.



Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons mentre corregiu amb Correcció d'arc, es visualitzarà la pantalla següent.



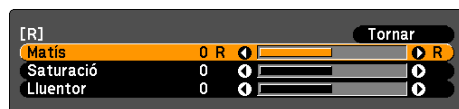
Seleccioneu "Sí" per a restablir el resultat de la funció Correcció d'arc.

## Ajust de Matís, Saturació i Lluentor

Matís, Saturació i Lluentor es poden ajustar per a cada component R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta) i Y (groc).

El menú es mostra en l'ordre següent.

Menú Imatge - Avançada - RGBCMY



<b>Matís</b>	Ajusta el matís global de la imatge: blavós, verdós, vermellós.
<b>Saturació</b>	Ajusta la nitidesa general de la imatge.
<b>Lluentor</b>	Ajusta la brillantor general dels colors de la imatge.



Si premeu el botó [Default] durant l'ajust, el valor que estigueu ajustant torna al seu valor per defecte.

## Ajust Gamma

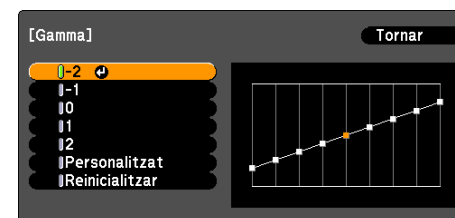
Ajusta els colors que s'obtenen en funció de l'equipament que es fa servir per a visualitzar la imatge.

Hi ha tres mètodes d'ajust que es mostren a sota i es poden seleccionar al menú de configuració.

Mètode de configuració	Opcions de menú
Seleccionar i ajustar el valor de la correcció	<b>Imatge - Avançada - Gamma</b>

Mètode de configuració	Opcions de menú
Ajustar mentre es visualitza la imatge	<b>Imatge - Avançada - Gamma - Personalitzat - Ajustar des de la imatge</b>
Ajustar amb el gràfic d'ajust de gamma	<b>Imatge - Avançada - Gamma - Personalitzat - Ajustar des del gràfic</b>

### Seleccionar i ajustar el valor de la correcció



En seleccionar un valor més petit, les zones fosques de la imatge de la imatge s'aclareixen però les més clares se sobresaturen. En seleccionar un valor més gran, podeu reduir la brillantor general de la imatge perquè es vegi més nítida.



L'eix horitzontal del gràfic de gamma representa el nivell del senyal d'entrada i l'eix vertical representa el nivell del senyal de sortida.

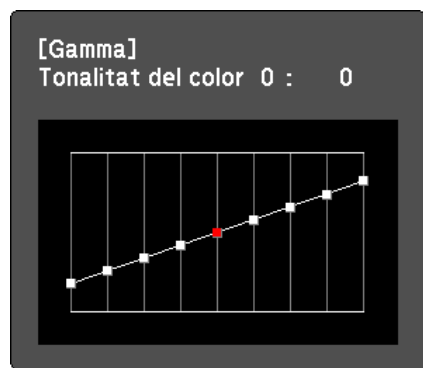
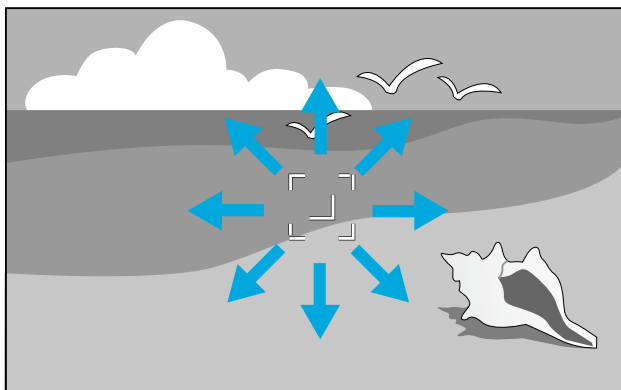
Quan **Mode de color** s'ajusta a **DICOM SIM** des del menú Imatge, seleccioneu el valor de la correcció segons la mida de la vostra pantalla, tenint com a referència una pantalla de 150 polzades. Si la vostra pantalla és més petita, seleccioneu un valor gran. Si la vostra pantalla és més gran, seleccioneu un valor petit.



És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament amb la vostra configuració i les vostres especificacions de pantalla.

## Ajustar mentre es visualitza la imatge

Moveu el cursor sobre la imatge projectada fins la zona on vulgueu canviar la brillantor i ajusteu-ne el valor.



Si premeu el botó [Default] durant l'ajust, el valor que estigueu ajustant torna al seu valor per defecte.

## Ajustar amb el gràfic d'ajust de gamma

Ajusteu tot mirant el gràfic d'ajust de gamma.



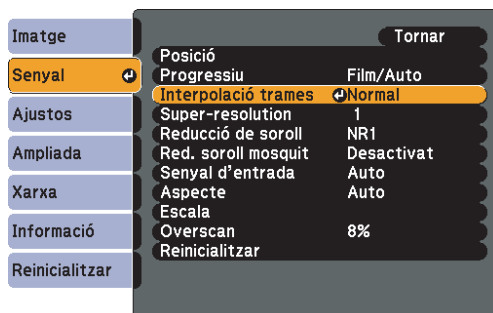
Si premeu el botó [Default] durant l'ajust, el valor que estigueu ajustant torna al seu valor per defecte.

## Interpolació trames (només EB-Z8455WU/ Z8450WU)

Els fotogrames actual i anterior es fan servir per a interpolar fotogrames intermitjos a fi d'obtenir imatges amb moviments suaus. Això permet resoldre imatges que es mouen bruscament, com l'omissió de fotogrames quan es projecta una imatge que es mou molt ràpidament.

El menú es mostra en l'ordre següent.

## Senyal Menú - Interpolació trames



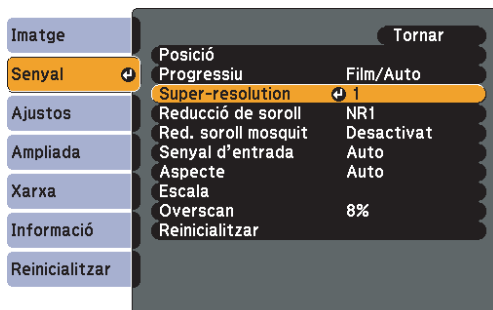
Podeu seleccionar el nivell d'interpolació: **Baixa**, **Normal** o **Alta**. Ajusteu-ho a **Desactivat** si després de configurar-ho apareix soroll.

## Super-resolution

Per tal de mostrar una imatge nítida, podeu reduir el desenfocament que es genera a la vora quan les dades de la imatge s'escalen fins a la resolució del panell d'imatges.

El menú es mostra en l'ordre següent.

Senyal Menú - Super-resolution



Segons com sigui la imatge, es pot reduir la distorsió de les vores. Si noteu alguna distorsió, ajusteu-ho a "0".



Si premeu el botó [Default] durant l'ajust, el valor que estigueu ajustant torna al seu valor per defecte.

## Reducció de soroll

Hi ha dues menes de funcions de reducció del soroll:

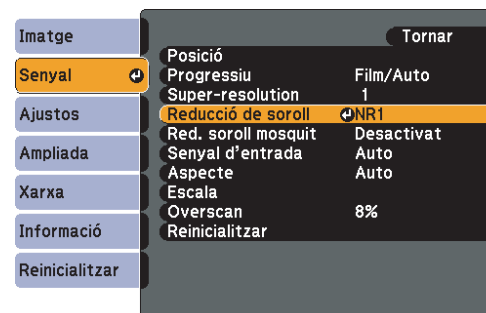
- Reducció de soroll
- Red. soroll mosquit

## Reducció de soroll

Podeu fer la configuració relacionada amb Reducció de soroll (redueix el parpelleig de les imatges).

El menú es mostra en l'ordre següent.

Senyal Menú - Reducció de soroll



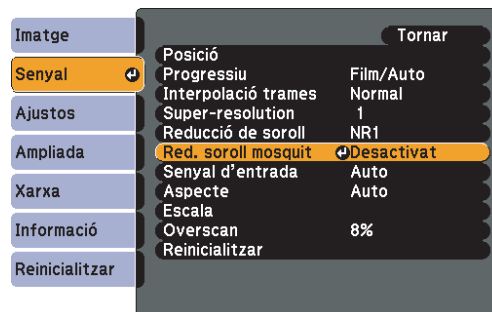
Es recomana posar aquesta opció a **Desactivat** quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll com, per exemple, DVD.

## Red. soroll mosquit

Podeu reduir el soroll en forma d'ondulacions que apareix a les línies entre zones on els colors canvien molt abruptament.

El menú es mostra en l'ordre següent.

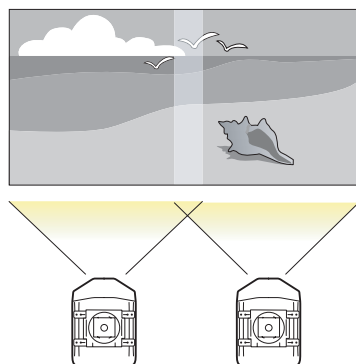
Senyal Menú - Red. soroll mosquit



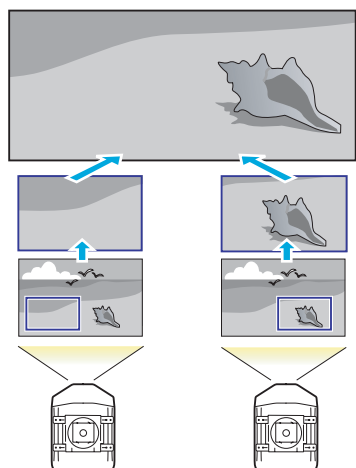
En projectar des de diversos projectors sobre una pantalla panoràmica, podeu ajustar les diferències de brillantor i to dels colors entre les diferents imatges projectades per tal d'assolir una pantalla homogènia.

Hi ha dos mètodes generals per a projectar des de diversos projectors.


- Ⓐ Projectar imatges diferents des de cada projector i crear una pantalla homogènia



- Ⓑ Projectar la mateixa imatge des de cada projector fent servir la funció Escala per a projectar una imatge més gran



## Procediment de preparació

Tot seguit es mostra un exemple d'ús de l'opció Ⓐ. (El procediment bàsic és el mateix amb el mètode Ⓑ però fent servir la funció d'escalat per a ajustar la posició de la imatge projectada  [pàg.159](#))

1. Ajustar l'ID del projector i l'ID del comandament a distància
2. Ajustar la inclinació de la imatge projectada
3. Comprovar el Mode de color
4. Aplicar la funció de combinació de vores
5. Ajustar els colors per a fer-los coincidir



Aquí es descriu la configuració mitjançant el comandament a distància, però també es pot fer amb el panell de control.

## ID de projector/ID de comandament a distància

Quan s'ajusta un ID per al projector i el comandament a distància, podeu utilitzar el comandament per controlar només el projector amb l'ID corresponent. Això és molt útil quan es gestionen múltiples projectors.

Quan controleu tots els projectors amb el comandament a distància, poseu el commutador d'ID de la part del comandament a distància en la posició Off



- El control mitjançant el comandament a distància només és possible per als projectors que estan dins del radi operatiu del comandament a distància.  "Radi operatiu del funcionament a distància" [pàg.18](#)
- Quan **Tipus comand. dist.** està ajustat a **Senzill** a **Funcionament** dins del menú de configuració, no es pot canviar l'ID del comandament a distància.  [pàg.58](#) **Funcionament**
- Els ID s'ignoren quan l'ID del projector està **Desactivat** o quan el valor definit per a l'ID del comandament a distància és **0**.

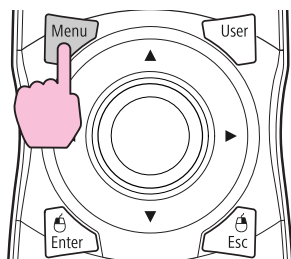


## Ajustar l'ID del projector

### Procediment

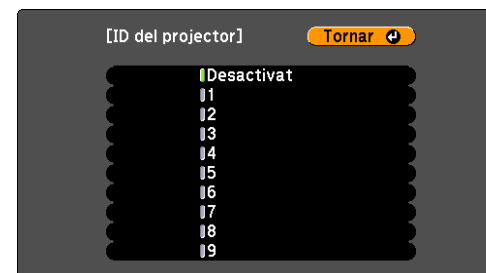
- 1 Durant la projecció, premeu el botó [Menu] i seleccioneu Ampliada - "Multiprojecció" al menú de configuració.  
☛ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.48](#)

Comandament a distància



- 2 Seleccioneu "ID del projector" i premeu el botó [Enter].

- 3 Seleccioneu uns dels números de l'1 al 9 per utilitzar-lo com a ID i, a continuació, premeu el botó [Enter].



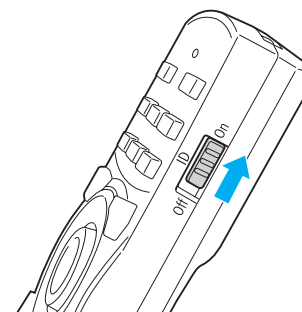
- 4 Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.

## Comprovar l'ID del projector

Feu servir el següent procediment per comprovar l'ID del projector.

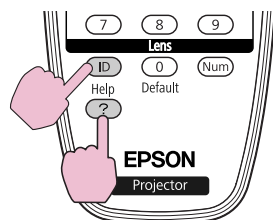
### Procediment

- 1 Ajusteu el commutador d'ID del comandament a distància a On.



- 2 Durant la projecció, mentre premeu el botó [ID], premeu també el botó [Help].

## Comandament a distància

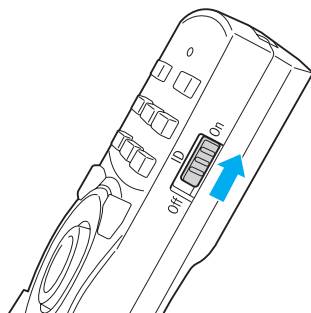


En prémer aquests botons es visualitza el valor actual d'ID del projector a la pantalla de projecció. Desapareix al cap d'uns tres segons.

## Ajustar l'ID del comandament a distància

### Procediment

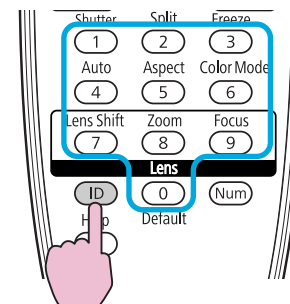
- 1 Ajusteu el commutador d'ID del comandament a distància a On.



- 2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu un botó de número per seleccionar un número que coincideixi amb l'ID del

projector que voleu controlar. ➡ "Comprovar l'ID del projector" [pàg.153](#)

## Comandament a distància



Un cop definit aquest ajust, queda limitat el projector que podeu controlar amb el comandament a distància.



L'ajust d'ID del comandament a distància es desa al comandament. Fins i tot després de treure les bateries del comandament a distància per tal de substituir-les, es manté l'ajust d'ID desat. No obstant, si es deixa el comandament a distància sense bateries durant molt de temps, es tornarà a establir el valor per defecte (ID0).

## Ajust de la posició de la imatge projectada

Ajusteu la posició de la imatge projectada, començant pels valors que necessitin les correccions més grans.

1. Posició del projector (angle) ➡ [pàg.131](#)
2. Desplaçament de l'objectiu/Zoom ➡ [pàg.139](#)
3. Correcció geomètrica
  - Quick Corner ➡ [pàg.141](#)
  - Correcció de punts ➡ [pàg.155](#)



- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 30 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- Es pot visualitzar Patró de prova per ajustar l'estat de projecció sense connectar cap equip de vídeo. ➡ [pàg.138](#)
- Quan es projecta des de diversos projectors, la correcció és més senzilla si feu servir la imatge de punts, que es pot visualitzar sense ampliació ni reducció.

## Correcció de punts

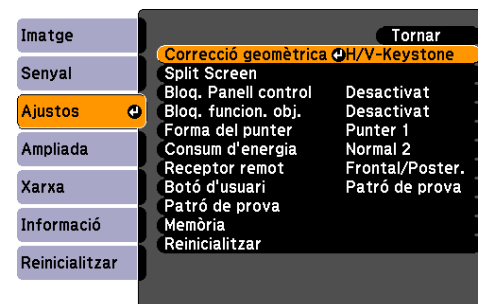
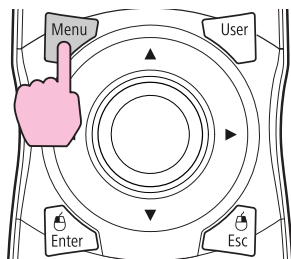
Corregeix la lleugera distorsió que es produeix parcialment o ajusta la posició de la pantalla en una zona de solapament quan es projecta des de diversos projectors.

La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció lateralment i verticalment.

### Procediment

- 1 **Durant la projecció, premeu el botó [Menu]. Seleccionau el menú Ajustos - "Correcció geomètrica" i premeu el botó [Enter].**  
➡ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.48](#)

Comandament a distància



- 2 **Seleccionau "Correcció de punts" i premeu el botó [Enter].**
- 3 **Seleccionau "Nombre de punts" i premeu el botó [Enter].**
- 4 **Seleccionau una de les opcions "3x3", "5x5" o "9x9" i, a continuació, premeu el botó [Enter].**
- 5 **Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.**
- 6 **Seleccionau "Inicia ajustos" i premeu el botó [Enter].**

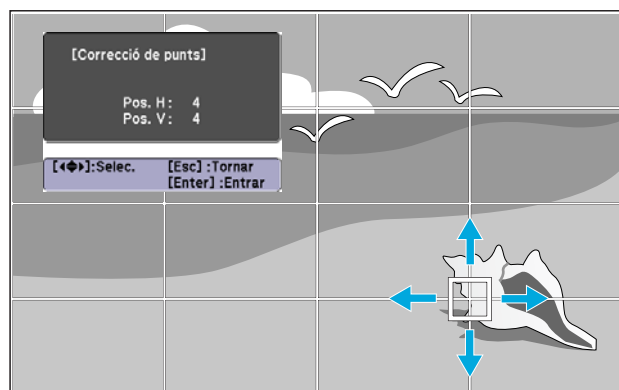
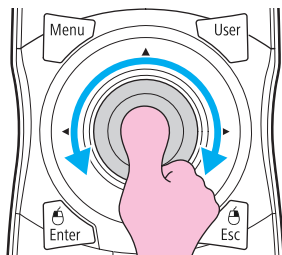
Segons el valor seleccionat a Nombre de punts, es mostra la pantalla de selecció de punts per damunt de la imatge projectada.



Podeu canviar el color de la guia **Color del patró**.

- 7** Moveu el botó [◂◃] fins al punt que vulgueu corregir i, a continuació, premeu el botó [Enter].

Comandament a distància

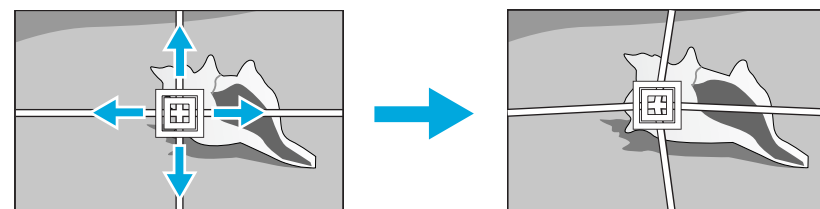
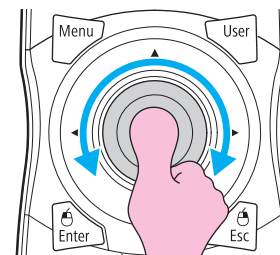


Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons mentre seleccioneu el punt, es visualitzarà la pantalla de confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Selecioneu "SÍ" per a restablir el resultat de la funció Correcció de punts.

- 8** Premeu el botó [◂◃] per corregir la distorsió.

Comandament a distància



Per a continuar amb la correcció d'un altre punt, premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior i repetiu els passos 7 i 8.



Si premeu el botó [Default] durant l'ajust, el valor que estigueu ajustant torna al seu valor per defecte.

- 9** Quan hàgiu acabat, premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.

## Comprovar el mode de color

Ajusteu Mode de color a **Multiprojecció**. ➡ [pàg.28](#)

## Aplicar la funció de combinació de vores

Si feu servir diversos projectors alineats per a projectar imatges, podeu crear una pantalla homogènia.

Feu els ajustos següents al menú Fusió de marges per a corregir la imatge.

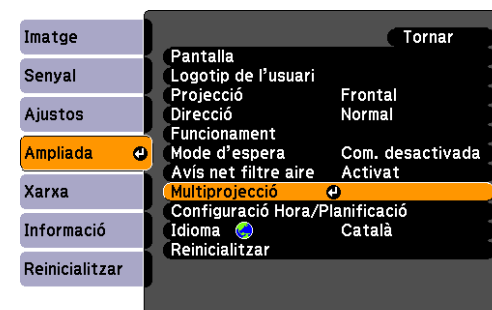
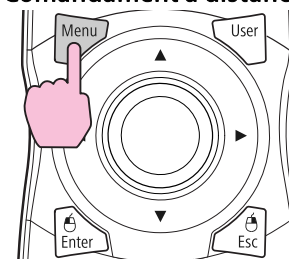
Submenú	Funció
Fusió de marges	Ajusteu aquesta opció a <b>Activat</b> per a activar la funció de combinació de vores. Ajusteu-la a <b>Desactivat</b> quan no projecteu des de diversos projectors.
Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre	<b>Fusió:</b> ajusteu-la a <b>Activat</b> per a activar la funció de combinació de vores que estigueu configurant i assenyalar la zona de combinació. <b>Interval de fusió:</b> Ajusta la zona que es vol combinar. Es pot ajustar amb una precisió d'un píxel. L'interval màxim és un 45% de la resolució.
Corba de fusió	Podeu seleccionar tres formes de combinació.
Nivell negre	En projectar una imatge fosca, corregiu les zones que no se superposen per a resoldre la brillantor de la part superposada. <b>Correcció lluentor:</b> Ajusta la brillantor de la zona que no està combinada. <b>Correc. color (G/R):</b> Ajusta el to del color de la zona que no està combinada, a verdós o vermellós. <b>Correc. color (B/Y):</b> Ajusta el to del color de la zona que no està combinada, a blavós i grogós.
Visualització guia	Ajusteu-lo a <b>Activat</b> per a mostrar la guia sobre la zona de configuració de la combinació de vores.
Color guia	Podeu seleccionar la combinació de colors de guies entre tots tres.

## Procediment

1

Premeu el botó [Menu] i seleccioneu el menú **Ampliada - "Multiprojecció"** al menú de configuració. ➡ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.48](#)

Comandament a distància



2

Seleccioneu **"Fusió de marges"** i premeu el botó [Enter].

3

Activeu **"Fusió de marges"**.

- (1) Seleccioneu **"Fusió de marges"** i premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu **"Activat"** i premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].

4

## Mostra la guia.

- (1) Seleccioneu **Visualització guia** i premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu "**Activat**" i premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].



Si la guia no es veu clarament, podeu canviar-ne el color a **Color guia**.

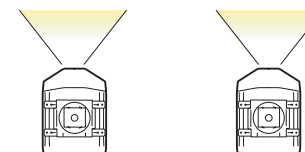
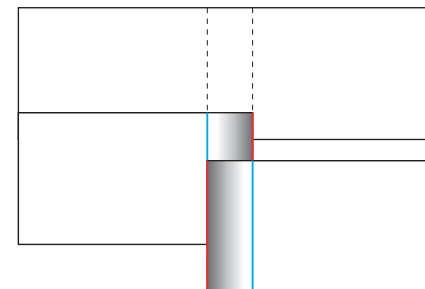
5

## Ajusteu "Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre".

- (1) Seleccioneu **Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre** per a establir la combinació de les vores i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu "**Fusió**" i premeu el botó [Enter].
- (3) Seleccioneu "**Activat**" i premeu el botó [Enter].
- (4) Premeu el botó [Esc].

- (5) Ajusteu la zona que voleu combinar a **Interval de fusió**.

El millor valor es aquell per al qual la zona superposada i la guia estan a la mateixa posició.



Si premeu el botó [Default] durant l'ajust de Interval de fusió, el valor que estigueu ajustant torna al seu valor per defecte.

- (6) Premeu el botó [Esc].

6

## Ajusteu "Corba de fusió".

- (1) Seleccioneu "**Corba de fusió**" i premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu la forma de combinació entre 1 i 3, i premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].

7

## Ajusteu el nivell de negre.

- (1) Seleccioneu "**Nivell negre**" i premeu el botó [Enter].
- (2) Ajusteu el nivell que vulgueu corregir a **Correcció lluentor**.
- (3) Ajusteu el nivell que vulgueu corregir a **Correc. color (G/R)**.
- (4) Ajusteu el nivell que vulgueu corregir a **Correc. color (B/Y)**.

(5) Premeu el botó [Esc].



Si premeu el botó [Default] durant l'ajust de Correcció lluentor, Correc. color (G/R) o Correc. color (B/Y), el valor que estiguen ajustant torna al seu valor predefinit.

## Ajustar els colors perquè coincideixin a Multiprojecció

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, podeu corregir manualment la lluentor i el to de color de la imatge de cada projector, de manera que els colors de les imatges projectades per cadascun d'ells siguin tan semblants com sigui possible.

En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.

Feu els ajustos següents al menú Multiprojecció per a corregir la imatge.

Submenú	Funció
Nivell de lluentor	Ajusteu aquesta opció quan la brillantor de cada projector sigui diferent.
Pantalla múltiple	<p><b>Nivell ajust:</b> Canvieu el nivell d'ajust de la imatge projectada.</p> <p><b>Correcció lluentor:</b> Ajusteu de negre a blanc per a cada to de color.</p> <p><b>Correc. color (G/R):</b> Ajusteu el to de color entre verdós y vermellós.</p> <p><b>Correc. color (B/Y):</b> Ajusteu el to de color entre blavós y grogós.</p>



Si la part superposada de les imatges fosques és molesta, ajusteu Nivell negre de nou.

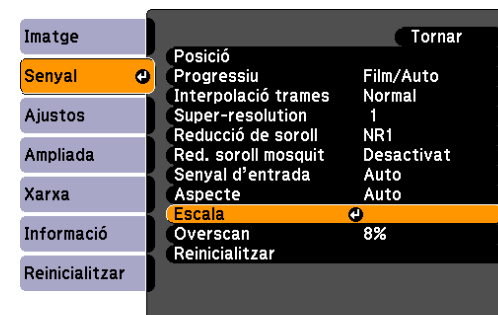
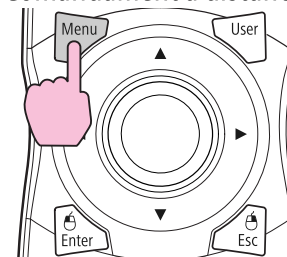
## Mostrar la imatge ampliada parcialment (escalada)

### Procediment

1

Durant la projecció, premeu el botó [Menu]. Seleccioneu el menú Senyal - "Escala" i premeu el botó [Enter]. ☞ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.48](#)

Comandament a distància



2

Seleccioneu "Escala" i premeu el botó "Activat".

3

Seleccioneu "Mode d'escala" i seleccioneu l'escala.

Pant. completa	Si la imatge té la seva imatge original, es projecta igual que amb el mode d'aspecte Normal.
----------------	--

**Visualitz. zoom**

La imatge es mostra a l'interval seleccionat al mode d'aspecte.  [pàg.22](#)

**4**

**Selecioneu "Escala vertical", "Escala horitzontal" o "escala verticalment i horitzontalment alhora" i ajusteu l'escala.**

**5**

**Ajusteu "Rang visualització".**

Cal que ajusteu l'escala mentre mireu la pantalla ja que la posició de les coordenades de retall de la imatge i la mida dels talls depenen de les pantalles que es volen ajustar, com les pantalles superior i inferior o esquerra i dreta.



La programació pot incloure els esdeveniments d'encendre i apagar el projector i canviar la font d'entrada. Els esdeveniments enregistrats s'executen automàticament a l'hora especificada a les dates indicades o setmanalment.

## Mètodes de configuració

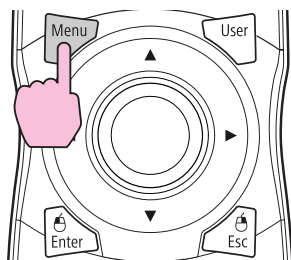
Podeu fer la configuració des de l'ordinador amb la funció Web Remote.

🖱️ pàg.110

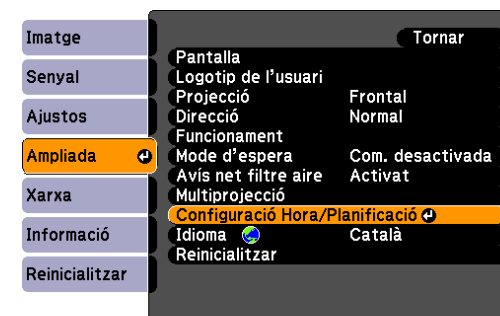
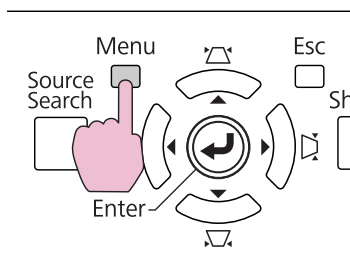
### Procediment

- 1 **Premeu el botó [Menu] i seleccioneu Ampliada - "Configuració Hora/Planificació" al menú de configuració.** 🖱️ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.48

Amb el comandament a distància



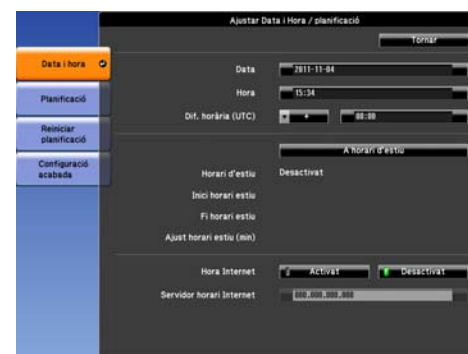
Amb el tauler de control



2

### Ajustar l'hora i la programació.

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú de configuració.



Per a eliminar totes les programacions enregistrades, seleccioneu **Reiniciar planificació** i, a continuació, **Sí**.

3

### Seleccioneu el menú Configuració acabada i seleccioneu "Sí".

Podeu tornar al menú de configuració.

## Rellotge

Submenú	Funció
Data	Ajusta la data actual al projector.
Hora	Ajusta l'hora actual al projector.
Dif. horària (UTC)	Ajusta la diferència horària respecte de l'hora coordinada universal (UTC).
A horari d'estiu	Mostra la pantalla per a ajustar l'hora d'estalvi de llum diürna (horari d'estiu/hivern).
Hora Internet	Ajusteu-lo a <b>Activat</b> per a actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor d'hora d'Internet.
Servidor horari Internet	Serveix per introduir-hi l'adreça IP del servidor d'hora d'Internet.

## Pantalla Horari d'estiu

Submenú	Funció
Horari d'estiu	Ajusta si cal activar o no ( <b>Activat/Desactivat</b> ) l'horari d'estalvi de llum diürna (horari d'estiu/hivern).
Inici horari estiu	Estableix la data i l'hora d'inici de l'horari d'estiu.
Fi horari estiu	Estableix la data i l'hora de fi de l'horari d'estiu.
Ajust horari estiu (min)	Ajusta la diferència horària entre l'hora estàndard i l'hora d'estalvi de llum diürna.

## Planificació

Podeu veure la llista de les programacions enregistrades.

Quan seleccioneu **Editar** sobre una programació enregistrada o bé **Nou esdeveniment**, es mostra la pantalla Config. rellotge/planificació.


Podeu registrar un màxim de 30 esdeveniments.

## Pantalla Config. rellotge/planificació

Submenú	Funció
Configurar esdeveniment	Seleccioneu una operació del projector per quan s'executi l'esdeveniment.
Configurar Data / Hora	Configura la data i l'hora per a executar l'esdeveniment.

## Connectar un Cable LAN

Connecteu amb un cable LAN tipus 100BASE-TX o 10BASE-T disponible al mercat.

Equip connectat	Cable de connexió	Port del projector
Port LAN al concentra- dor de xarxa	Cable LAN (disponible al mercat)	Port LAN  LAN

### Atenció


*Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5.*



- Només es poden visualitzar en un monitor extern senyals RGB analògics rebudes des d'un ordinador connectat als ports d'entrada Computer o BNC. Les imatges d'equips connectats a altres ports i els senyals de vídeo de components no es poden visualitzar.
- La imatge no es pot mostrar al monitor extern quan el projector està en repòs.
- Els elements d'ajust com ara Keystone, el menú de configuració i les pantalles d'Ajuda no s'envien al monitor extern.

## Connectar a un Monitor Extern

Podeu visualitzar alhora les imatges rebudes d'un ordinador en un monitor extern connectat al projector i a la pantalla alhora. Això vol dir que durant les presentacions podreu consultar les imatges projectades en un monitor extern encara que no pugueu veure la pantalla. Realitzeu la connexió fent servir el cable subministrat amb el monitor extern.


Equip connectat	Cable de connexió	Port del projector
Monitor	Cable subministrat amb el monitor	Port Monitor Out 

Prepareu un tornavís del nº2 plus amb antelació.

## Posar i treure l'objectiu del projector

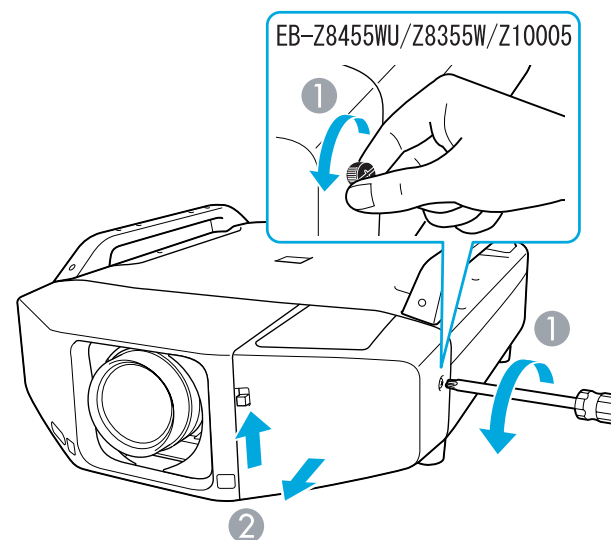
### Treure

#### Atenció

- Retireu l'objectiu només quan sigui necessari. Si entra pols o brutícia a dins del projector, la qualitat de projecció disminueix i pot provocar un funcionament incorrecte.
- Procureu no tocar la secció de l'objectiu amb la mà ni els dits. Si queden empremtes de dits o greix sobre la superfície de l'objectiu, la qualitat de la projecció disminueix.
- Si s'ha desplaçat l'objectiu lateralment, torneu-lo a desplaçar fins al centre abans de substituir l'objectiu.  [pàg.139](#)

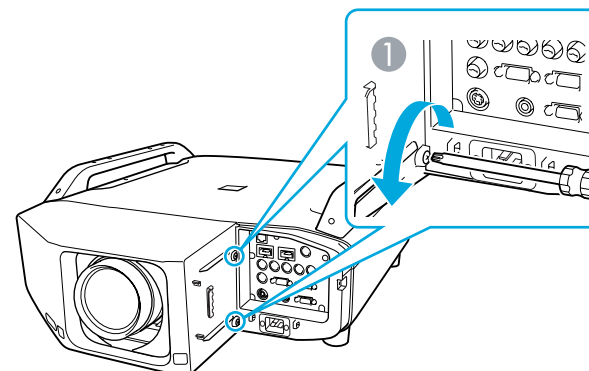
#### Procediment

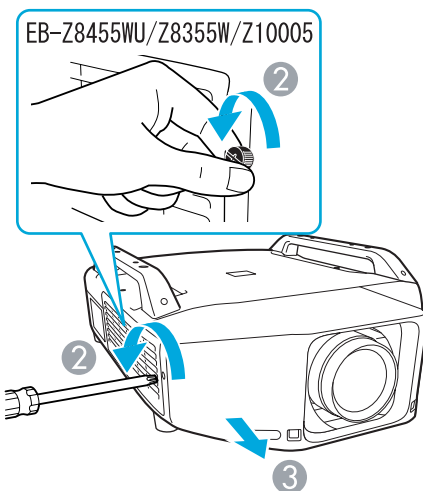
- 1 Extreure la coberta d'interfícies.



- 1 Afluixeu el cargol de fixació.
- 2 Mentre estireu cap amunt del commutador d'obertura de la coberta d'interfícies, estireu la coberta d'interfícies recte cap enfora.

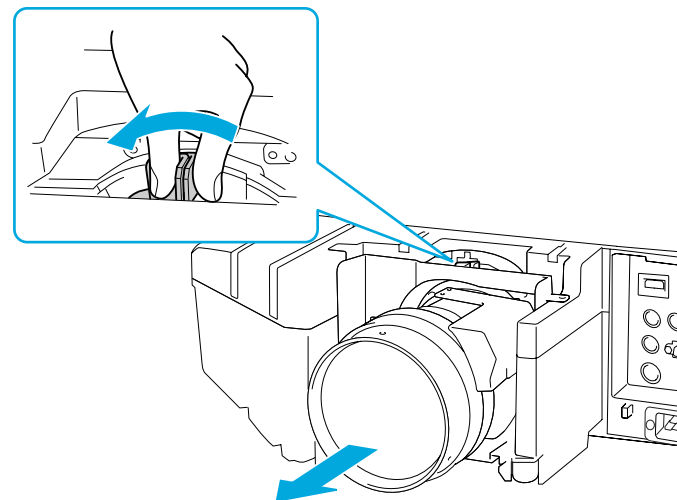
- 2 Extreure la coberta frontal.





- 1 Afluixeu els dos cargols de fixació.
- 2 Afluixeu el cargol de fixació.
- 3 Estireu la coberta recte cap enfora.

**3** Preneu la palanca de bloqueig de l'objectiu amb els dits i feu-la girar en sentit antihorari.



**4** Traieu l'objectiu recte cap enfora a mida que es deixi anar.

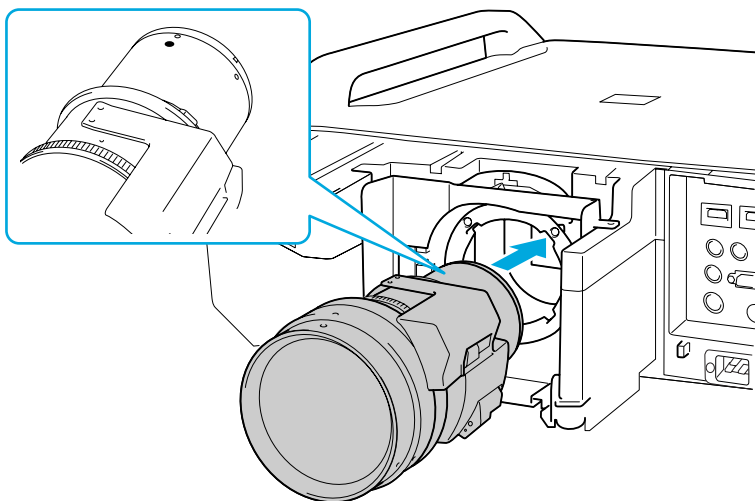
## Instal·lar

### Atenció

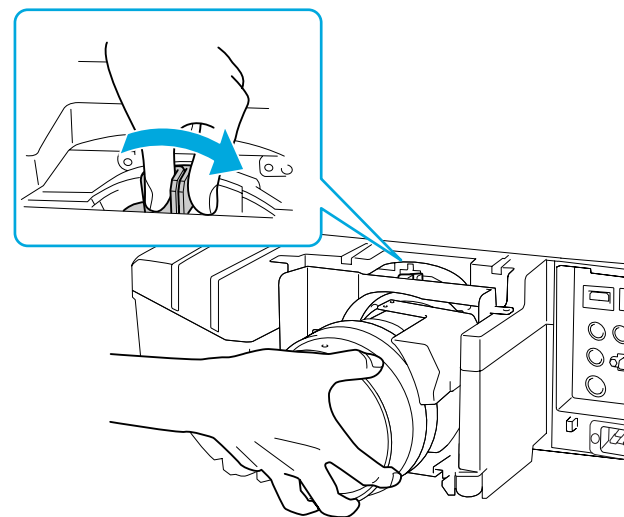
No instal·leu l'objectiu si la secció d'inserció de l'objectiu del projecteur està col·locada cap amunt. Podria entrar pols o brutícia a dins del projecteur.

### Procediment

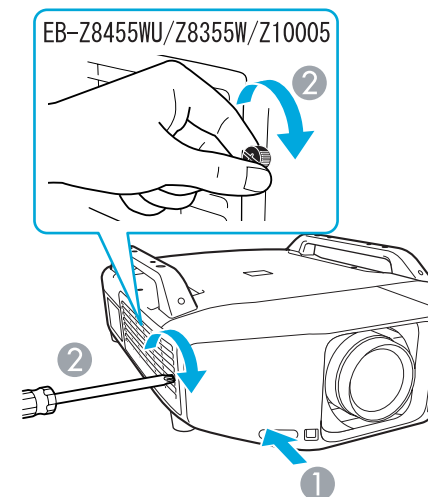
**1** Inseriu l'objectiu en línia recta dins de la secció d'inserció de l'objectiu, amb el cercle blanc de l'objectiu situat a dalt de tot.

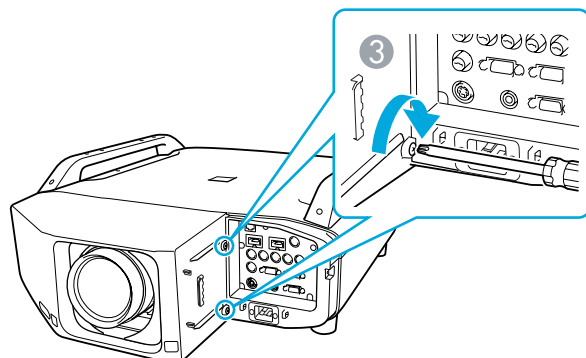


- 2** Mentre aguanteu l'objectiu amb fermesa, gireu la palanca de bloqueig en sentit horari fins que quedi bloquejada. Comproveu que l'objectiu no es pot deixar anar.



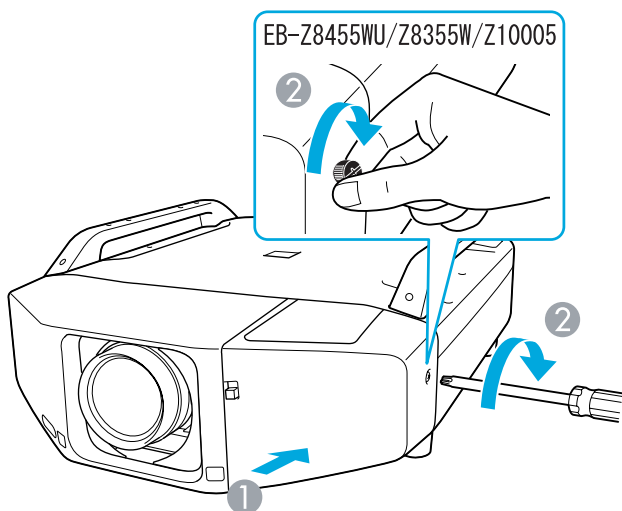
- 3** Torneu a posar la coberta frontal.





- 1 Instal·leu la coberta al llarg de la guia.
- 2 Colleu el cargol de fixació.
- 3 Colleu els dos cargols de fixació.

## 4 Torneu a posar la coberta d'interfícies.



- 1 Instal·leu la coberta al llarg de la guia.

- 2 Colleu el cargol de fixació.

### Atenció

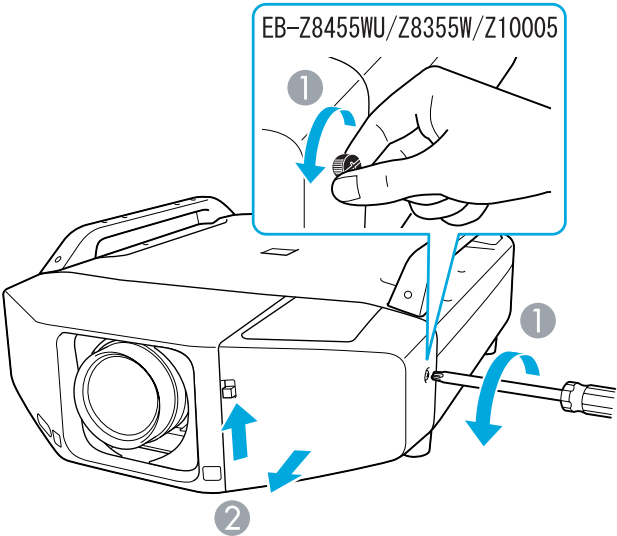
- Instal·leu la coberta frontal per a fer servir el projector.
  - Deseu el projector amb l'objectiu instal·lat.
- Si el projector es desa sense l'objectiu muntat, es pot introduir pols i brutícia a l'interior del projector i provocar problemes de funcionament o reduir la qualitat de la projecció.

## Instal·lar la unitat LAN sense fils (ELPAP07)

### Instal·lar

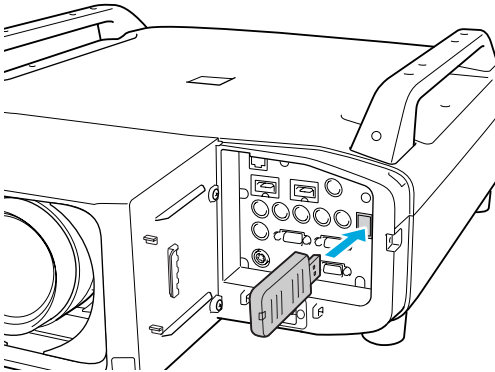
#### Procediment

- 1 Extreure la coberta d'interfícies.



- 1 Afluïxeu el cargol de fixació.
- 2 Mentre estireu cap amunt del commutador d'obertura de la coberta d'interfícies, estireu la coberta d'interfícies recte cap enfora.

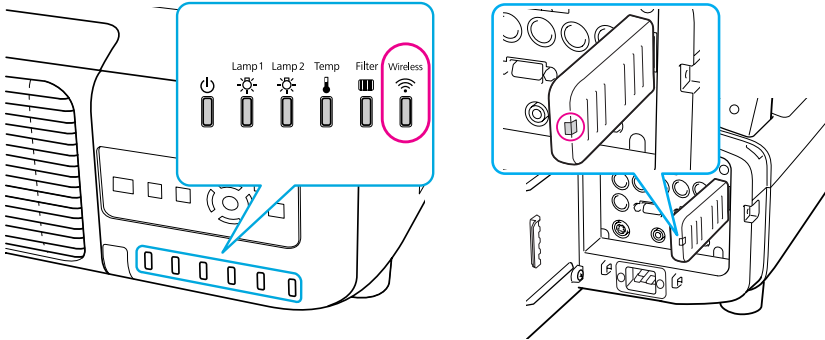
2 Instal·leu la unitat LAN sense fils.



Quan connecteu un projector al qual s'hagi muntat la unitat LAN sense fils a un ordinador mitjançant una LAN sense fils, ajusteu el paràmetre **Alim. LAN sense fil** del menú **LAN sense fils** a **Activat**. (El valor per defecte és **Activat**). ➡ [pàg.64](#)

Lectura dels indicadors de LAN sense fils


Hi ha dos indicadors de LAN sense fils: un al projector i un altre a la unitat LAN sense fils.



■: Parpellejant   ■: Il·luminat   □: Desactivat

Estat	Indicador del projector	Indicador de la unitat LAN sense fils
La unitat de LAN sense fils no està muntada o bé l'opció <b>Alim. LAN sense fil</b> del menú <b>LAN sense fils</b> està a <b>Desactivat</b> .	□	□
La unitat LAN sense fils està muntada al projector però no està connectada a la xarxa	■	■
La unitat LAN sense fils està muntada al projector i connectada a la xarxa	■	■



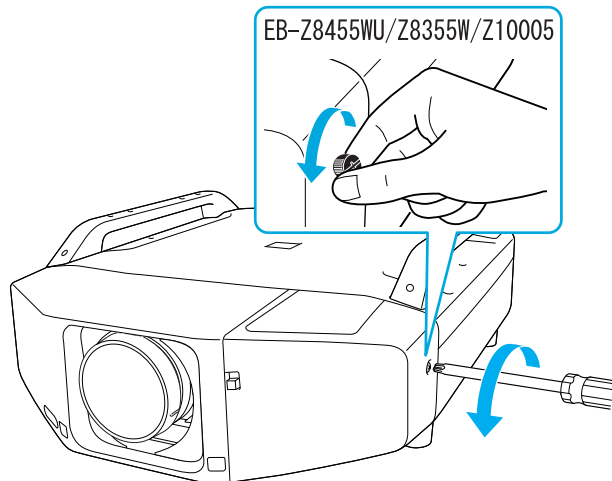
Estat	Indicador del projector	Indicador de la unitat LAN sense fils
La unitat LAN sense fils està muntada al projector, connectada a la xarxa i comunicant-se		

## Instal·lar i treure la coberta de les interfícies

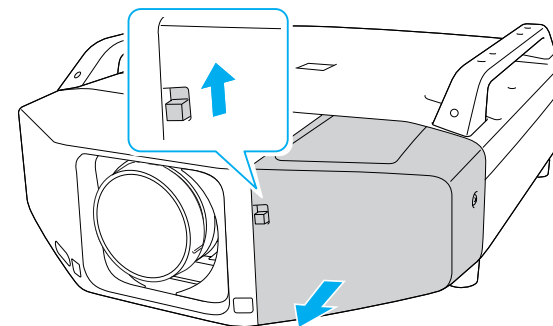
### Treure

#### Procediment

- 1 Afluïxeu el cargol de fixació.



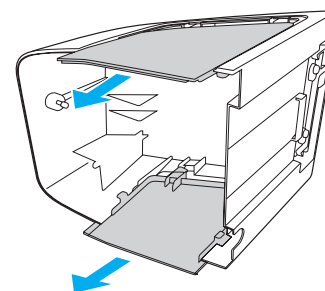
- 2 Mentre estireu cap amunt del commutador d'obertura de la coberta d'interfícies, estireu la coberta d'interfícies recte cap enfora.



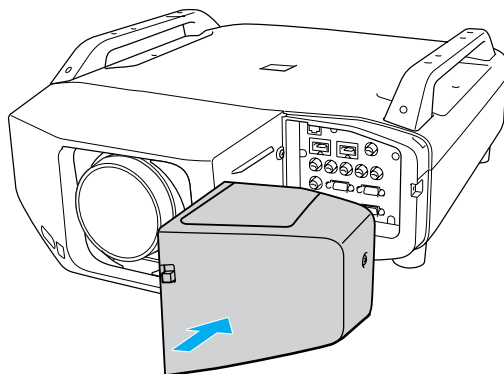
### Instal·lar

#### Procediment

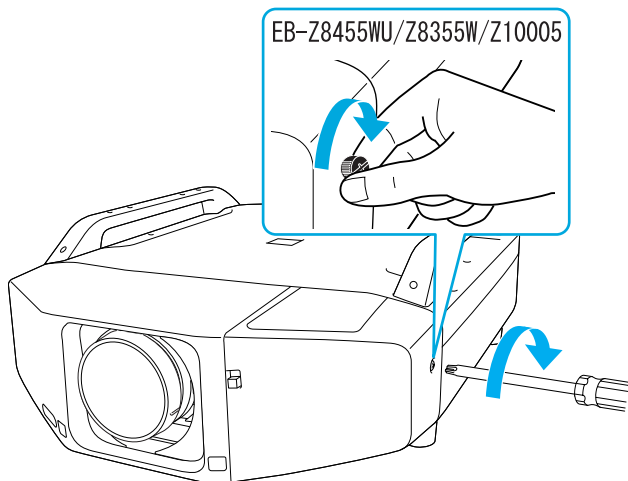
- 1 Traieu la tapa superior quan traieu els cables connectats cap amunt. Traieu la tapa inferior quan traieu els cables connectats cap avall.



- 2 Instal·leu la coberta al llarg de la guia.

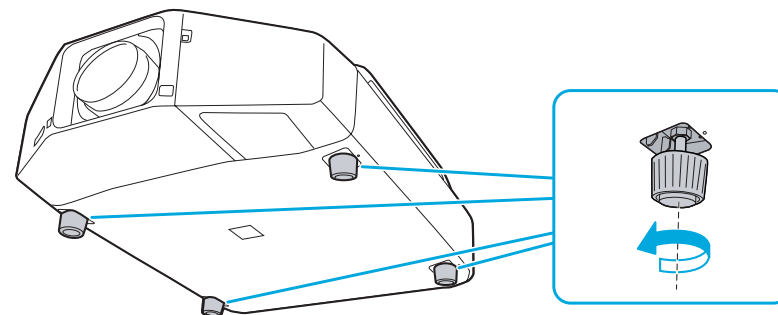


**3** Colleu el cargol de fixació.

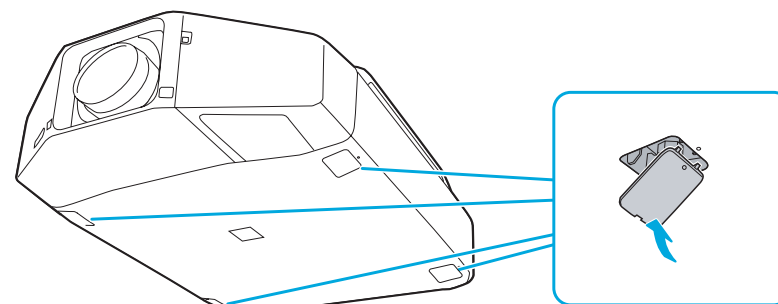


## Procediment

**1** Traieu els peus.



**2** Munteu les tapes de les potes subministrades.



## Retirada dels peus

Si aneu a muntar el projectori al sostre, podeu treure-li les potes i posar-hi les tapes que es lliuren amb el projectori perquè tingui un aspecte més polit.



# Apèndix

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat a mes de gener de 2012. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

## Accessoris opcionals

### Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

És el mateix que el cable d'ordinador subministrat amb el projector.

### Cable d'ordinador ELPKC09

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)


### Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Utilitzeu un d'aquests cables més llargs si el cable d'ordinador subministrat amb el projector és massa curt.

### Cable de vídeo de components ELPKC19

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/masclle RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de [Vídeo de components](#) .

### Conjunt de cables per al comandament a distància ELPKC28 (conjunt de 2 unitats de 10 m)

Feu-los servir per garantir el funcionament des de lluny amb el comandament a distància.

### Receptor de ratolí sense fils ELPST16

Utilitzeu-lo per fer servir el comandament a distància del projector per controlar el punter del ratolí a l'ordinador o per passar les pàgines endavant i endarrere.

### Unitat LAN sense fils ELPAP07

Feu servir aquesta unitat per a projectar imatges des d'un ordinador a través d'una xarxa LAN sense fils.

### Suport de sostre baix\* ELPMB25

### Suport de sostre alt\* ELPMB26

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

- \* Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial. Contacteu amb el distribuïdor o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic si desitgeu utilitzar aquest mètode d'instal·lació.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Consumibles

### Làmpada de recanvi (paquet de 2) ELPLP73

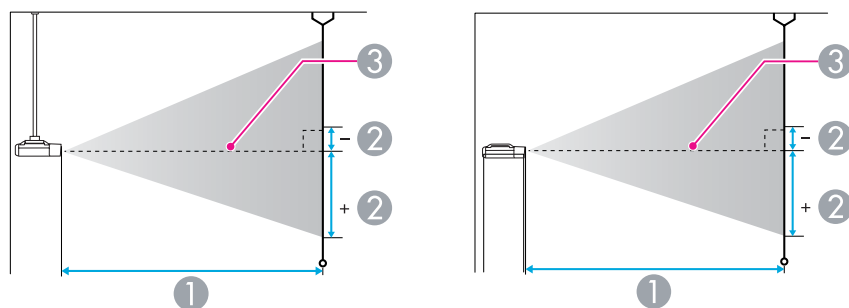
### Làmpada de recanvi (paquet d'1) ELPLP72

Utilitzeu-les com a recanvi de les làmpades usades.

### Filtre d'aire ELPAF23

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

La taula següent mostra la distància de projecció amb un objectiu estàndard instal·lat. Si s'ha instal·lat un objectiu opcional, proveu les distàncies de projecció a la ELPLL07/ELPLM07/ELPLM06/ELPLS04/ELPLW04/ELPLR04 User's Guide que es lliura amb aquests projector. Per trobar la mida adequada de la pantalla, consulteu el quadre següent per a ajustar el projector. Els valors només són indicatius.



- ① Distància de projecció
- ② és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- ③ Centre de l'objectiu

## Distància de projecció de EB-Z8455WU/Z8450WU

Unitats: cm

4:3 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
53"	108x81	221 - 361	-17 - +98
70"	142x107	294 - 479	-23 - +129
80"	163x122	338 - 549	-26 - +148
90"	183x137	381 - 619	-29 - +166

4:3 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
100"	203x152	424 - 688	-32 - +185
110"	224x168	467 - 758	-35 - +203
120"	244x183	510 - 828	-39 - +221
150"	305x229	640 - 1036	-48 - +277
200"	406x305	856 - 1384	-64 - +369
300"	610x457	1288 - 2081	-97 - +554
441"	896x672	1898 - 3062	-142 - +814

Unitats: cm

16:9 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
59"	131x73	223 - 365	-21 - +95
70"	155x87	267 - 434	-25 - +112
80"	177x100	306 - 498	-29 - +129
90"	199x112	345 - 561	-33 - +145
100"	221x125	384 - 624	-36 - +161
110"	244x137	423 - 687	-40 - +177
120"	266x149	463 - 751	-43 - +193
150"	332x187	580 - 940	-54 - +241
200"	443x249	777 - 1256	-72 - +321
300"	664x374	1169 - 1888	-108 - +482
486"	1076x605	1899 - 3064	-176 - +781

Unitats: cm

16:10 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
60"	130x81	221 - 361	-17 - +98
70"	151x94	259 - 423	-20 - +114
80"	172x108	297 - 484	-23 - +130
90"	194x121	335 - 546	-26 - +147
100"	215x135	374 - 607	-28 - +163
110"	237x148	412 - 669	-31 - +179
120"	258x162	450 - 730	-34 - +196
200"	431x269	755 - 1222	-57 - +326
300"	646x404	1137 - 1837	-85 - +489
500"	1077x673	1900 - 3067	-142 - +815

## Distància de projecció de EB-Z8355W/Z8350W

Unitats: cm

4:3 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
53"	108x81	217 - 355	-16 - +97
70"	142x107	290 - 472	-21 - +128
80"	163x122	332 - 540	-24 - +146
90"	183x137	375 - 609	-27 - +165
100"	203x152	417 - 677	-30 - +183

4:3 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
110"	224x168	460 - 746	-34 - +201
120"	244x183	502 - 814	-37 - +219
150"	305x229	630 - 1020	-46 - +274
200"	406x305	843 - 1363	-61 - +366
300"	610x457	1268 - 2048	-91 - +549
441"	896x672	1868 - 3014	-134 - +807

Unitats: cm

16:9 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
59"	131x73	220 - 359	-20 - +94
70"	155x87	262 - 428	-24 - +111
80"	177x100	301 - 490	-28 - +127
90"	199x112	339 - 552	-31 - +143
100"	221x125	378 - 614	-35 - +159
110"	244x137	417 - 676	-38 - +175
120"	266x149	455 - 739	-42 - +191
150"	332x187	571 - 925	-52 - +239
200"	443x249	764 - 1236	-69 - +318
300"	664x374	1150 - 1859	-104 - +477
486"	1076x605	1869 - 3016	-168 - +773

Unitats: cm

16:10 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
60"	130x81	217 - 355	-16 - +97
70"	151x94	255 - 416	-19 - +113
80"	172x108	292 - 476	-22 - +129
90"	194x121	330 - 537	-24 - +145
100"	215x135	368 - 597	-27 - +162
110"	237x148	405 - 658	-30 - +178
120"	258x162	443 - 719	-32 - +194
200"	431x269	743 - 1203	-54 - +323
300"	646x404	1119 - 1808	-81 - +485
500"	1077x673	1870 - 3019	-135 - +808

## Distància de projecció de EB-Z10005/Z10000/ Z8150

Unitats: cm

4:3 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
60"	122x91	194 - 319	-5 - +97
70"	142x107	228 - 373	-6 - +113
80"	163x122	261 - 428	-7 - +129
90"	183x137	295 - 482	-8 - +145

4:3 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
100"	203x152	329 - 537	-8 - +161
110"	224x168	362 - 591	-9 - +177
120"	244x183	396 - 646	-10 - +193
200"	406x305	665 - 1082	-17 - +322
300"	610x457	1002 - 1626	-25 - +483
500"	1016x762	1676 - 2716	-42 - +804

Unitats: cm

16:9 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
56"	124x70	197 - 324	-17 - +87
70"	155x87	249 - 407	-21 - +108
80"	177x100	285 - 467	-24 - +124
90"	199x112	322 - 526	-27 - +139
100"	221x125	359 - 586	-30 - +155
110"	244x137	395 - 645	-33 - +170
120"	266x149	432 - 704	-36 - +185
150"	332x187	542 - 882	-45 - +232
200"	443x249	726 - 1179	-60 - +309
300"	664x374	1093 - 1773	-90 - +464
458"	1014x570	1672 - 2711	-137 - +708

Unitats: cm

16:10 Mida de la pantalla		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament verti- cal de l'objectiu De dalt a baix
57"	123x77	195 - 321	-13 - +90
70"	151x94	242 - 396	-16 - +110
80"	172x108	277 - 454	-18 - +126
90"	194x121	313 - 512	-20 - +141
100"	215x135	349 - 569	-22 - +157
110"	237x148	385 - 627	-25 - +173
120"	258x162	420 - 685	-27 - +188
150"	323x202	527 - 858	-34 - +236
200"	431x269	706 - 1147	-45 - +314
300"	646x404	1063 - 1725	-67 - +471
471"	1014x634	1673 - 2712	-106 - +740



## Pantalles de monitor admeses

### Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*1	60	1680x1050
WXGA++	60	1600x900 TBD
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

\*1 només EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W. Només és compatible quan se selecciona Ample com a valor de Resolució al menú de configuració.

\*2 només EB-Z8455WU/Z8450WU. Només és compatible quan es rep un senyal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

### Vídeo de components

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)*	50/60	1920x1080

\* només EB-Z8455WU/Z8450WU

### Vídeo compost/S-Video

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720x480
TV(PAL,SECAM)	50/60	720x576

### Senyals d'entrada del port d'entrada HDMI1/2

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
WXGA++	60	1600x900 TBD

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
WXGA	60	1366x768 TBD
WXGA+	60	1440x900 TBD
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+*1	60	1680x1050
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\*1 només EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W. Només és compatible quan se selecciona Ample com a valor de Resolució al menú de configuració.

\*2 Només és compatible quan es rep un senyal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

## Senyals d'entrada del port d'entrada SDI (només EB-Z8455WU/Z8450WU)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30	1920x1080

## Certificat de client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element	Explicació
Format admès	PKCS#12
Extensió	PKCS, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Contrasenya	Obligatòria (fins a 32 caràcters alfanumèrics)

Element	Explicació
Nom comú	Nom host xarxa
Organització	Opcional
Contrasenya	Obligatòria (fins a 32 caràcters alfanumèrics)

## Certificat del servidor (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Element	Explicació
Format admès	X509v3
Extensió	DER/CER/PEM
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Codificació	BASE64/Binària

## Certificat de servidor web (HTTP segur)

Element	Explicació
Format admès	PKCS#12
Extensió	PKCS, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits

## Especificacions Generals del Projector

Nom del producte		EB-Z8455WU/Z8450WU	EB-Z8355W/Z8350W	EB-Z10005/Z10000	EB-Z8150
Dimensions		534 (amplada) × 167 (alçada) × 734 (profunditat) mm (sense incloure la secció elevada)			
Mida del tauler		0,94" d'amplada	0,95" d'amplada	1,06"	
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici			
Resolució		2.304.000 píxels WUXGA (1920 (ampl.) × 1200 (alç.) punts) × 3	1.024.000 píxels WXGA (1280 (ampl.) × 800 (alç.) punts) × 3	786.432 píxels XGA (1024 (ampl.) × 768 (alç.) punts) × 3	
Ajust d'enfocament		Automàtic			
Ajust del zoom*1		Automàtic (1-1,6)			
Canvi d'objectiu*1		Automàtic (Verticalment: Màxim aproximat 70%, Horitzontalment: Màxim aproximat 20%)		Automàtic (Verticalment: Màxim aproximat 56%, Horitzontalment: Màxim aproximat 6%)	
Làmpada		Làmpada UHE, 340 W. Dues làmpades model nº: ELPLP73 (Dues)/ELPLP72 (una)			
Font d'alimentació		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 9,8 a 4,3 A			100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 8,3 a 3,5 A
Consum	Àrea de 100 a 120 V	En funcionament: 968 W Consum en mode de repòs (Com. activada): 4,3 W Consum en mode de repòs (Com. desactivada): 0,4 W			En funcionament: 822 W Consum en mode de repòs (Com. activada): 4,3 W Consum en mode de repòs (Com. desactivada): 0,4 W
	Àrea de 220 a 240 V	En funcionament: 911 W Consum en mode de repòs (Com. activada): 5,1 W Consum en mode de repòs (Com. desactivada): 0,5 W			En funcionament: 786 W Consum en mode de repòs (Com. activada): 5,1 W Consum en mode de repòs (Com. desactivada): 0,5 W
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 3.048 m			
Temperatura de funcionament		De 0 a 50 °C *2 (Sense condensació)			
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60°C (Sense condensació)			

<b>Pes*1</b>	Aprox. 22 kg
--------------	--------------

\*1 Aquestes especificacions corresponen a un projector amb un objectiu estàndard instal·lat. Si s'ha instal·lat un objectiu opcional, consulteu la Guia de l'usuari que es lliura amb els objectius opcionals.

\*2 La temperatura de funcionament és de 0 a +50 °C amb l'opció Consum d'energia ajustada a Normal 2, i de 0 a +45 °C quan està ajustada a Normal 1 i a una altitud entre 0 i 1.500 m.

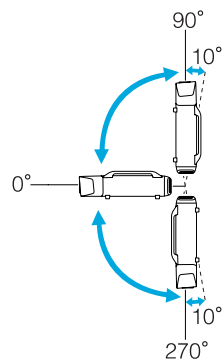
La temperatura de funcionament és de 0 a +45 °C amb l'opció Consum d'energia ajustada a Normal 2, i de 0 a +40 °C quan està ajustada a Normal 1 i a una altitud d'entre 1.500 i 3.048 m.

Nom del producte			EB-Z8455WU/Z8450WU	EB-Z8355W/Z8350W	EB-Z10005/Z10000	EB-Z8150
Conne- ctors	Port d'entrada Computer	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) blau			
	Port d'entrada BNC	1	5BNC (femella)			
	Port d'entrada Video	1	1BNC (femella)			
	Port d'entrada S-Video	1	DIN mini de 4 contactes			
	Port d'entrada HDMI1	1	Compatible amb HDMI HDCP			
	Port d'entrada HDMI2	1	Compatible amb HDMI HDCP			
	Port d'entrada SDI	1	1BNC (femella)	-		
	Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) negre			
	Port USB (Només per a la unitat LAN sense fils)*	1	Connector USB (Tipus A)			
	Port LAN	1	RJ-45			
	Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)			

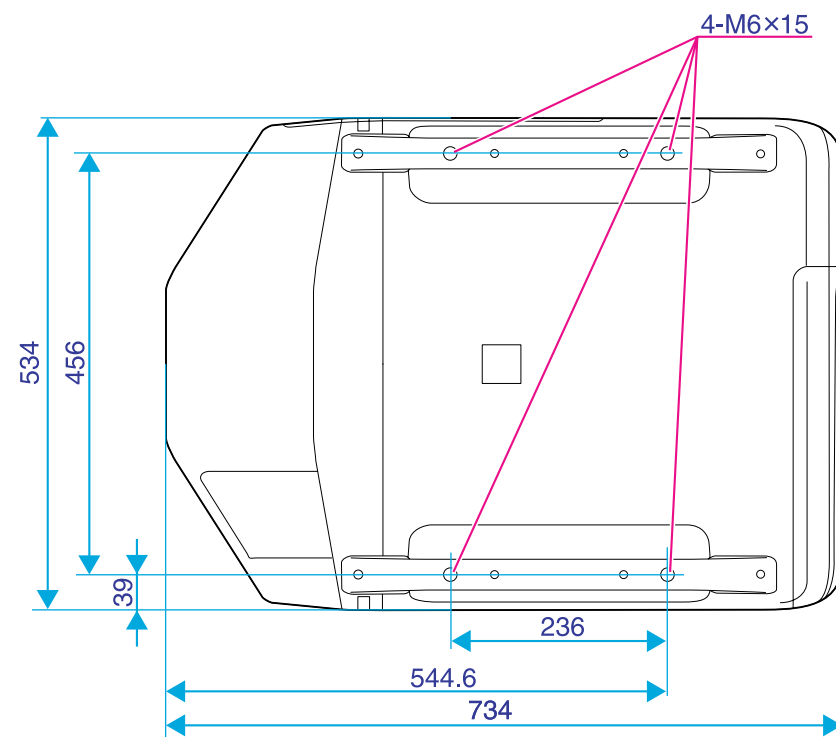
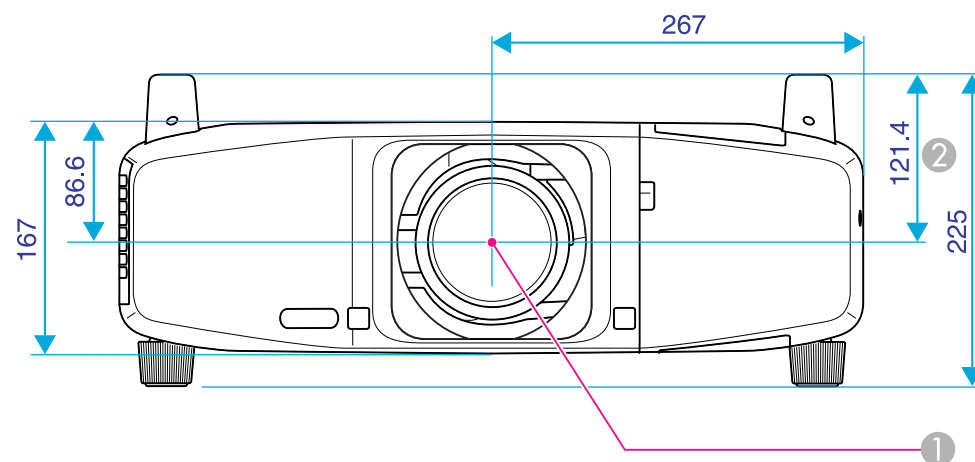
	<b>Port Remote</b>	<b>1</b>	Connector mini estèreo
--	--------------------	----------	------------------------

\* USB 2.0 és compatible. No obstant això, no es garanteix el funcionament de tots els dispositius compatibles amb USB.

Angle d'inclinació



Fer servir el projector amb angles diferents dels que es mostren a la il·lustració anterior pot provocar avaries o causar un accident.



Unitats: mm

- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió

En aquesta secció s'expliquen de manera senzilla els termes que s'utilitzen amb el projector, i els termes difícils que no s'expliquen al text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

<b>Adreça IP</b>	Número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí.</p> <p>Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON).</p> <p>Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls.</p> <p>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
<b>Contrast</b>	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
<b>DHCP</b>	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una <a href="#">Adreça IP</a> als equips connectats a una xarxa.
<b>DICOM</b>	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
<b>Direcció passarel·la (Direcció passarel·la)</b>	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida en <a href="#">màscares de subxarxa</a> .
<b>Entrellaçat</b>	Mètode d'escaneig d'imatges en què les dades de la imatge es divideixen en línies horitzontals fines que es mostren en seqüència d'esquerra a dreta i després de dalt a baix. Les línies parells i les línies imparells es mostren alternativament.
<b>HDCP</b>	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports d'entrada DVI i HDMI. Les imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP es poden projectar amb aquest projector perquè els ports d'entrada HDMI del projector són compatibles amb HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
<b>HDTV</b>	<p>Acrònim de High-Definition Television que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin les condicions següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La resolució vertical és de 720p o 1.080i o superior (p = <a href="#">Progressiu</a>, i = <a href="#">Entrellaçat</a>)</li> <li>• La <a href="#">Relació d'aspecte</a> de la pantalla és 16:9</li> </ul>
<b>Interr. IP Adreça</b>	Aquesta és l' <a href="#">Adreça IP</a> de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
<b>Màscara subxarxa (Màscara subxarxa)</b>	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa en una xarxa dividida (subxarxa) a partir l'adreça <a href="#">IP</a> .
<b>Mode Ad hoc</b>	Un mètode de connexió de LAN sense fils que comunica amb clients de LAN sense fils sense utilitzar un punt d'accés.
<b>Mode d'infraestructura</b>	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
<b>Progressiu</b>	Mètode d'escaneig d'imatges en què les dades d'una sola imatge s'escanegen seqüencialment de dalt a baix per crear una sola imatge.



<b>Relació d'aspecte (Relació d'aspecte)</b>	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les imatges d'HDTV tenen una relació d'aspecte de 16:9 i presenten un aspecte allargat. La relació d'aspecte de les imatges estàndard és de 4:3.
<b>SDI</b>	Abreviatura de Serial Digital Interface. El projector és compatible amb els mètodes SD-SDI (Standard Definition) i HD-SDI (High Definition).
<b>SDTV</b>	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions per a la <a href="#">▶▶</a> televisió d'alta definició <u>HDTV</u> .
<b>SNMP</b>	Acrònim de Simple Network Management Protocol (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada està en mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
<b>SVGA</b>	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 800 punts (horitzontals) × 600 punts (verticals) utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
<b>S-Video</b>	Senyal de vídeo en què el component de luminància i el component de color estan separats per proporcionar una millor qualitat d'imatge. Es refereix a les imatges que consten de dos senyals independents: Y (senyal de luminància) i C (senyal de color).
<b>SXGA</b>	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.280 punts (horitzontals) × 1.024 punts (verticals) utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
<b>Sync.</b>	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
<b>Tracking</b>	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
<b>Veloc. Refresc</b>	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refresc per segon s'anomena "velocitat de refresc" i s'expressa en hertzs (Hz).
<b>VGA</b>	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 640 punts (horitzontals) × 480 punts (verticals) utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
<b>Vídeo compost</b>	Senyals de vídeo en què els senyals de lluentor de vídeo i els senyals de color estan combinats. Aquest tipus de senyal és l'emprat habitualment pels equips de vídeo d'ús domèstic (formats NTSC, PAL i SECAM). El senyal de portadora Y (senyal de luminància) i el senyal cromàtic (color) que hi ha a la barra de color se superposen per formar un sol senyal.
<b>Vídeo de components</b>	Senyal de vídeo en què el component de luminància i el component de color estan separats per proporcionar una millor qualitat d'imatge. Es refereix a les imatges que consten de tres senyals independents: Y (senyal de luminància), Pb i Pr (senyals de diferència de color).

<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Alliance ha dissenyat Wi-Fi Protected Setup per tal de configurar i protegir una LAN sense fils d'una manera senzilla.
<b>XGA</b>	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.024 punts (horitzontals) $\times$ 768 punts (verticals) utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

## Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP Professional  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP Home Edition  
Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". També és possible que s'utilitzi la denominació Windows per referir-se a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, així com, per exemple, la denominació

Windows 2000/XP/Vista, ometent la notació Windows, per referir-se a múltiples versions de Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x" i "Mac OS X 10.7.x". També s'utilitza la denominació "Mac OS" per referir-se a tots ells.

## Avís General

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques comercials registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

IBM, DOS/V i XGA són marques comercials i marques comercials enregistrades de International Business Machines Corp.

Macintosh i Mac són marques enregistrades de Apple Inc..

Pixelworks i DNX són marques comercials de Pixelworks Inc.

Aquest producte inclou el programari RSA BSAFE™ d'RSA Security Inc. RSA és una marca comercial registrada d'RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. és una marca comercial registrada als Estats Units i altres països.

WPA™, WPA2™ i Wi-Fi Protected Setup™ són marques de Wi-Fi Alliance.

La marca PLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques comercials o marques enregistrades de HDMI Licensing LLC. 

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.



©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

⌂ Indicador ..... 84

## A

Accessoris opcionals ..... 172  
 Activació directa ..... 59  
 Adhesiu contrasenya protecc. .... 40  
 Adreça IP ..... 71  
 Ajust Direcció e-mail 1/2/3 ..... 74  
 Alim. LAN sense fil ..... 64  
 Alterna pantalles ..... 31  
 AMX Device Discovery ..... 72  
 Angle d'inclinació ..... 182  
 Aspecte ..... 22, 55  
 Avançat ..... 53  
 Avís net filtre aire ..... 59

## B

Bloq. funcion. obj. .... 42, 56  
 Bloq. Panell control ..... 41  
 Bloq. panell control ..... 42, 56  
 Bloqueig dels botons del comandament a  
 distància ..... 43  
 Bonjour ..... 73  
 Botó de desplaçament de l'objectiu ..... 16  
 Brillantor ..... 60  
 Brunzidor ..... 59

## C

Canvi d'objectiu ..... 139  
 Canviar nom de la memòria ..... 57  
 Carregar memòria ..... 57  
 Cerca font ..... 20  
 Cerca punt d'accés ..... 66

Certificat amb autosignatura ..... 75  
 Certificat CA ..... 75  
 Certificat de servidor web ..... 75  
 Certificat del client ..... 75  
 Certificats ..... 112, 179  
 Coberta de les làmpades ..... 12  
 Coberta dels cables ..... 169  
 Coberta d'interfícies ..... 11, 164, 167  
 Coberta frontal ..... 11, 164  
 Codi sol·licitud ..... 41  
 Com substituir el filtre d'aire ..... 105  
 Com substituir la làmpada ..... 102  
 Comandament a distància ..... 15  
 Combinació de vores ..... 60, 157  
 Complet ..... 22  
 Configuració auto. .... 54  
 Configuració de la xarxa ..... 61  
 Configuració d'hora/programació ..... 60  
 Configurar esdeveniment de notificació  
 ..... 74  
 Congelar ..... 33  
 Connectar-se a un projector de xarxa .... 125  
 Consum ..... 56  
 Consumibles ..... 172  
 Contras. Monitor ..... 72  
 Contrasenya administrador ..... 72  
 Contrasenya Control Web ..... 72  
 Contrasenya de Web Remote ..... 63  
 Contrasenya PJLink ..... 72  
 Contrasenya projector ..... 63  
 Contrast ..... 52  
 Control de l'objectiu ..... 111  
 Control Web ..... 61, 110  
 Correcció d'arc ..... 56

Correcció de punt ..... 56  
 Correcció geomètrica ..... 56  
 Crestron RoomView ..... 73, 119  
 Creu ..... 35

## D

Desar memòria ..... 57  
 DHCP ..... 71  
 DICOM SIM ..... 28  
 Dinàmic ..... 28  
 Direcció ..... 58  
 Direcció passarel·la ..... 65, 71  
 Distància ..... 173  
 Distància de projecció ..... 173

## E

EasyMP Monitor ..... 109  
 Entrada d'aire ..... 11  
 EPSON Message Broadcasting ..... 73  
 Esborrar memòria ..... 57  
 ESC/VP21 ..... 116  
 Escala ..... 55  
 Especificacions ..... 180  
 Esports ..... 28  
 Estat de la làmpada ..... 78  
 Event ID ..... 79, 97  
 E-Zoom ..... 35

## F

Fons de pantalla ..... 58  
 Font ..... 30, 78  
 Forma del punter ..... 56  
 Foto ..... 28

Funcionament ..... 59

## H

H/V-Keystone ..... 143  
Hores làmpada ..... 78  
HTTP Segur ..... 72

## I

ID del comandament a distància ..... 154  
ID del projector ..... 60, 153  
Idioma ..... 60  
Indicador de filtre ..... 99  
Indicador Filter ..... 84  
Indicador Lamp1/2 ..... 84  
Indicador LAN sense fils ..... 168  
Indicador Temp ..... 84  
Indicadors ..... 84  
Info Sinc ..... 78  
Instal. Split Screen ..... 30  
Instal·lació i connexions ..... 130  
Interpolació de fotogrames ..... 55  
Interr. IP Adreça 1/2 ..... 76  
Interval de vídeo HDMI ..... 55  
Interval de vídeo SDI ..... 55

## K

Keystone ..... 143  
Keystone H/V ..... 56

## L

Lluentor ..... 52  
Logotip de l'usuari ..... 37

## M

Màscara subxarxa ..... 71  
Memòria ..... 57  
Menú Administració de certificats ..... 75  
Menú Ajustos ..... 56  
Menú Ampliada ..... 58  
Menú Bàsic ..... 63  
Menú Configuració ..... 48  
Menú Configuració de l'administrador ..... 72  
Menú Imatge ..... 52  
Menú Info ..... 78  
Menú LAN amb cables ..... 71  
Menú LAN sense fils ..... 64  
Menú Notificació Mail ..... 74  
Menú Reinicialitzar ..... 77, 80  
Menú Seguretat ..... 67  
Menú Senyal ..... 54  
Menú SNMP ..... 76  
Menú xarxa ..... 61  
Message Broadcasting ..... 123  
Mida de pantalla ..... 31  
Missatges ..... 58  
Mode alta altitud ..... 59  
Mode de color ..... 28, 52  
Mode de repòs ..... 59  
Mode d'espera ..... 59  
Mosquito NR ..... 55, 151

## N

Nansa ..... 11  
Natiu ..... 22  
Netejar el filtre d'aire ..... 99

Netejar la superfície del projector ..... 99  
Nitidesa ..... 52  
Nom del projector ..... 63  
Nom host xarxa ..... 72  
Noms de components i funcions ..... 11  
Normal ..... 56  
Notificació Mail ..... 74, 114  
Número de port ..... 74

## O

Objectiu ..... 14  
Objectiu de projecció ..... 11, 164  
Obturador ..... 33  
Overscan ..... 55

## P

Pantalla ..... 58  
Pantalla d'inici ..... 58  
Pantalla múltiple ..... 60  
Pantalla posterior ..... 131  
Pantalles de monitor admeses ..... 177  
Pass. prioritat ..... 72  
Patró de prova ..... 57, 138  
Període de substitució de la làmpada ..... 102  
Període de substitució del filtre d'aire ..... 105  
Peu frontal ajustable ..... 11  
PJLink ..... 118  
Port d'entrada BNC ..... 13  
Port d'entrada Computer ..... 13  
Port d'entrada HDMI1 ..... 13  
Port d'entrada HDMI2 ..... 13  
Port d'entrada S-Video ..... 13  
Port d'entrada Video ..... 13

Port Monitor Out .....	13
Port Remote .....	13
Port RS-232C .....	13, 116
Port SDI .....	13
Posició .....	54
Posició del menú .....	58
Presa de corrent .....	13
Presentació .....	28
Programació .....	161
Progressiu .....	54
Projecció .....	58
Projecció múltiple .....	28, 60
Protecc. contrasenya .....	39, 61
Protecció amb logotip de l'usuari .....	39
Protecció en activar .....	39
Protecció xarxa .....	40
Punter .....	34
Punts de fixació del suport de sostre .....	11

## Q

Quick Corner .....	56, 140
--------------------	---------

## R

Ranura de seguretat .....	11
Receptor remot .....	11
Recerca de Font .....	14
Recerca de font .....	20
Reducció de soroll .....	55
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada .....	105
Reinicialitzar tot .....	80
Resolució .....	78, 177
Restableix Memòria .....	80

## S

Saturació de color .....	52
Senyal de vídeo .....	55, 78
Senyal d'entrada .....	55, 78
Servidor SMTP .....	74
Shutter .....	14
Sobreescalfament .....	85
Solució dels problemes .....	84
Split Screen .....	56
sRGB .....	28
Super-resolució .....	55
Sync. ....	54

## T

Tauler de control .....	14
Teatre .....	28
Teclat en pantalla .....	62
Temp. Tem. color .....	52
Temperatura d'emmagatzematge .....	180
Temperatura de funcionament .....	180
Temporitz. obturador .....	59
Terminació sinc. BNC .....	59
Tint .....	52
Tracking .....	54

## U

Unitat LAN sense fils .....	167
-----------------------------	-----

## V

Veloc. Refresc .....	78
----------------------	----

## W

Web Remote .....	110
WPA/WPA2-EAP .....	69
WPA/WPA2-PSK .....	68

## Z

Zoom .....	16, 22
------------	--------