

Uživatelská příručka

Multimedia Projector

EB-Z8455WU

EB-Z8450WU

EB-Z8355W

EB-Z8350W

EB-Z10005

EB-Z10000



EB-Z8150

Symby, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





• Bezpečnostní symby

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symby, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symby, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

| | |
|---|---|
|  Varování | Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace. |
|  Výstraha | Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace. |

• Označení obecných informací

| | |
|---|--|
| Upozornění | Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný. |
|  | Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné. |
|  | Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu. |
|  | Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola „Glosář“ v části „Příloha“.  s.183 |
| Postup | Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny. |
| [(Název)] | Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [ESC] |
| „(Název nabídky)“ Jas (Tučně) | Označuje položky konfigurační nabídky. Příklad: Vyberte možnost „Jas“ z nabídky Obraz. Nabídka Obraz – Jas |

• Fotografie obrazovek konfigurační nabídky

Fotografie obrazovek se v závislosti na modelu projektoru mohou lišit od těch zobrazených v této příručce.

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce 2

Úvod

Funkce Projektoru 8

| | |
|---|----|
| Snadné použití při montáži na stropní závěs | 8 |
| Spolehlivost, se kterou můžete počítat | 8 |
| Široké spektrum použitelnosti | 9 |
| Vylepšené funkce zabezpečení | 9 |
| Snadné zacházení | 10 |
| Funkce pro řízení a sledování | 10 |
| Plné využití výhod síťového připojení | 10 |

Názvy Součástí a Funkce 11

| | |
|-----------------------------------|----|
| Čelní a Horní strana | 11 |
| Zadní část | 12 |
| Rozhraní | 13 |
| Ovládací panel | 14 |
| Dálkový Ovladač | 15 |
| Vložení baterií | 17 |
| Provozní dosah dálkového ovladače | 18 |

Užitečné Funkce

Změna Promítaného Obrazu 20

| | |
|--|----|
| Automatická detekce vstupních signálů a přepnutí promítaného obrazu (Hledání zdroje) | 20 |
| Přepnutí na cílový obraz pomocí dálkového ovladače | 21 |

Změna poměru stran promítaného obrazu 22

| | |
|---|----|
| Změna režimu poměrů stran (model EB-Z8455WU/Z8450WU) | 23 |
| Promítání obrazu z video zařízení nebo ze vstupního portu HDMI1/2 nebo SDI. | 23 |
| Promítání obrazu z počítače | 23 |

| | |
|---|----|
| Změna režimu poměrů stran (model EB-Z8355W/Z8350W) | 24 |
| Promítání obrazu z video zařízení nebo ze vstupního portu HDMI1/2 | 24 |
| Promítání obrazu z počítače | 25 |
| Změna režimu poměrů stran (model EB-Z10005/Z10000/Z8150) | 25 |
| Promítání obrazu z video zařízení | 25 |
| Promítání obrazu ze vstupního portu HDMI1/2 | 26 |
| Promítání obrazu z počítače | 26 |

Výběr kvality promítání (výběr režimu barev) 28

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen) 29

| | |
|--|----|
| Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen | 29 |
| Postupy | 29 |
| Promítání pomocí funkce Split screen | 29 |
| Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy | 30 |
| Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy | 31 |
| Ukončení promítání pomocí funkce Split screen | 31 |
| Omezení při promítání pomocí funkce Split screen | 32 |
| Omezení funkcí | 32 |
| Omezení týkající se obrazu | 32 |

Funkce pro Vylepšení Prezentací 33

| | |
|-------------------------------------|----|
| Dočasné skrytí obrazu (závěrka) | 33 |
| Pozastavení obrazu (funkce Zmrazit) | 33 |
| Funkce ukazatele (Ukazatel) | 34 |
| Zvětšení části obrazu (E-Zoom) | 34 |

Uložení uživatelského loga 36

Funkce Zabezpečení 38

| | |
|---------------------------------------|----|
| Správa uživatelů (Zabezpečení heslem) | 38 |
| Typ zabezpečení heslem | 38 |
| Nastavení funkce Zabezpečení heslem | 38 |
| Zadání hesla | 39 |
| Omezení používání tlačítek | 40 |
| Provozní zámek | 40 |
| Provoz. zámek objek. | 41 |
| Zámek tlačítek dálkového ovladače | 42 |
| Zámek Proti Zcizení | 43 |

| | |
|--|-----------|
| Instalace drátěné pojistky | 43 |
| Funkce paměti | 44 |
| Možnosti nastavení | 44 |
| Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti | 44 |
| Ukládání do paměti | 44 |
| Načítání z paměti | 45 |
| Mazání paměti | 45 |
| Přejmenování paměti | 45 |

Konfigurační Nabídka

| | |
|---|-----------|
| Použití konfigurační nabídky | 47 |
| Konfigurační Nabídka | 48 |
| Nabídka Síť | 49 |
| Nabídka Obráz | 51 |
| Nabídka Signál | 53 |
| Nabídka Nastavení | 55 |
| Nabídka Rozšířené | 57 |
| Nabídka Síť | 60 |
| Poznámky k ovládání nabídky Síť | 61 |
| Použití softwarové klávesnice | 61 |
| Nabídka Základní | 62 |
| Nabídka Bezdrátová síť LAN | 63 |
| Obrázovka Hledat přístupový bod | 65 |
| Nabídka Zabezpečení (pouze pokud je nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN) | 66 |
| Když je vybrána možnost WPA/WPA2-PSK | 67 |
| Když je vybrána možnost WPA/WPA2-EAP | 68 |
| Nabídka Kabelová LAN | 70 |
| Nabídka Nastavení správce | 71 |
| Nabídka Mailová zpráva | 73 |
| Nabídka Správa certifikátů | 74 |
| Nabídka SNMP | 75 |

| | |
|---|-----------|
| Nabídka Reset | 76 |
| Nabídka Informace Menu (pouze obraz) | 77 |
| Nabídka Reset | 79 |

Odstraňování Problémů

| | |
|--|-----------|
| Používání Nápoředy | 81 |
| Řešení Problémů | 83 |
| Popis indikátorů | 83 |
| ⏻ Indikátor svítí nebo bliká červeně | 84 |
| ☀️ 📶 📶 Indikátor bliká nebo svítí | 85 |
| Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení | 88 |
| Problémy týkající se obrazu | 89 |
| Problémy při spuštění projekce | 93 |
| Jiné problémy | 94 |
| Vysvětlení významů Event IDs | 96 |

Údržba

| | |
|--------------------------------------|------------|
| Čištění | 98 |
| Čištění povrchu Projektoru | 98 |
| Čištění Objektivu | 98 |
| Čištění vzduchového filtru | 98 |
| Výměna Spotřebního Materiálu | 101 |
| Výměna lamp | 101 |
| Interval výměny lampy | 101 |
| Postup při výměně lampy | 101 |
| Resetování Provoz lampy (hod) | 103 |
| Výměna vzduchového filtru | 104 |
| Interval výměny vzduchového filtru | 104 |
| Postup při výměně vzduchového filtru | 104 |
| Poznámky k přepravě | 106 |

| | |
|--|-----|
| Přemístění na krátkou vzdálenost | 106 |
| Při přepravě | 106 |
| Příprava balení | 106 |
| Poznámky k balení a přepravě | 106 |

Řízení a sledování

| | |
|-----------------------------|------------|
| EasyMP Monitor | 108 |
|-----------------------------|------------|

| | |
|---|------------|
| Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní) | 109 |
|---|------------|

| | |
|---|-----|
| Zobrazení Ovládání pomocí webového rozhraní | 109 |
| Zobrazení Vzdálené ovládání webovým prohlížečem | 109 |
| Zobrazení funkce Lens Control | 110 |
| Nastavení certifikátů | 111 |
| Poznámky o HTTPS | 112 |

| | |
|---|------------|
| Používání funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů | 113 |
|---|------------|

| | |
|--|-----|
| Čtení mailové zprávy s problémem | 113 |
|--|-----|

| | |
|---|------------|
| Správa pomocí protokolu SNMP | 114 |
|---|------------|

| | |
|-------------------------------|------------|
| Příkazy ESC/VP21 | 115 |
|-------------------------------|------------|

| | |
|----------------------------|-----|
| Sériové připojení | 115 |
| Komunikační protokol | 115 |
| Seznam Příkazů | 115 |

| | |
|--------------------------------|------------|
| O aplikaci PJLink | 117 |
|--------------------------------|------------|

| | |
|--|------------|
| O aplikaci Crestron RoomView® | 118 |
|--|------------|

| | |
|---|-----|
| Ovládání projektoru z okna počítače | 118 |
| Zobrazení okna pro ovládání | 118 |
| Používání okna pro ovládání | 119 |
| Používání okna nástrojů | 120 |

| | |
|---|------------|
| O pluginu Message Broadcasting | 122 |
|---|------------|

Sítové funkce

| | |
|--|------------|
| Promítání s funkcí „Připojit k síťovému projektoru“ | 124 |
|--|------------|

| | |
|--|------------|
| Vytvoření připojení WPS (Wi-Fi Protected Setup) s přístupovým bodem bezdrátové sítě LAN | 125 |
|--|------------|

| | |
|---|-----|
| Metoda nastavení připojení | 125 |
| Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda tlačítka | 126 |
| Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN | 127 |

Instalace a připojení

| | |
|--------------------------------|------------|
| Způsoby Instalace | 130 |
|--------------------------------|------------|

| | |
|---|------------|
| Připojení k video zařízení | 132 |
|---|------------|

| | |
|--|-----|
| Připojení k počítači | 132 |
| Změna výstupu obrazu z přenosného počítače. | 133 |
| Připojení k video zařízení | 134 |

| | |
|---|------------|
| Nastavení promítaného obrazu | 137 |
|---|------------|

| | |
|---|-----|
| Zobrazení zkušebního vzoru | 137 |
| Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu) | 138 |
| Úprava naklonění promítaného obrazu | 139 |
| Korekce zkreslení promítaného obrazu | 139 |
| Quick Corner | 140 |
| Lichoběž. - V/S | 142 |
| Oblouková korekce | 143 |

| | |
|------------------------------------|------------|
| Úprava kvality obrazu | 146 |
|------------------------------------|------------|

| | |
|--|-----|
| Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost | 146 |
| Úprava nastavení Gama | 146 |
| Výběr a úprava hodnoty korekce | 146 |
| Úprava při zobrazeném obraze | 147 |
| Úprava pomocí grafu úprav gama | 147 |
| Interpolace rámců (pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU) | 147 |
| Super-resolution | 148 |
| Potlačení šumu | 148 |

| | |
|--|------------|
| Potlačení šumu | 148 |
| Potlačení hmyz. šumu | 149 |
| Nastavení pro více projektorů | 150 |
| Postup přípravy | 150 |
| ID projektoru / ID dálkového ovladače | 150 |
| Nastavení ID projektoru | 151 |
| Kontrola ID projektoru | 151 |
| Nastavení ID dálkového ovladače | 152 |
| Úprava polohy promítaného obrazu | 152 |
| Bodová korekce | 153 |
| Ověření režimu barev | 154 |
| Použití funkce spojování okrajů | 155 |
| Úprava odpovídajících si barev v režimu Vícenásobná projekce | 157 |
| Zobrazení částečně zvětšeného obrazu (měřítko) | 157 |
| Nastavení plánu | 159 |
| Metody nastavení | 159 |
| Hodiny | 159 |
| Obrazovka Letní čas | 160 |
| Plán | 160 |
| Obrazovka Nastavení hodin / plánu | 160 |
| Připojení k externímu zařízení | 161 |
| Připojení kabelu sítě LAN | 161 |
| Připojení k externímu monitoru | 161 |
| Instalace volitelného a dodaného příslušenství | 162 |
| Odpojení a připojení objektivu projektoru | 162 |
| Odpojení | 162 |
| Upevnění | 163 |
| Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN (ELPAP07) | 165 |
| Upevnění | 165 |
| Popis indikátorů bezdrátové sítě LAN | 166 |
| Upevnění a sejmutí krytu rozhraní | 167 |
| Sundání | 167 |
| Upevnění | 167 |
| Sejmutí nožiček | 168 |

Příloha

| | |
|---|------------|
| Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál | 171 |
| Volitelné Příslušenství | 171 |
| Spotřební materiál | 171 |
| Formát plátna a vzdálenost promítání | 172 |
| Projekční vzdálenost modelu EB-Z8455WU/Z8450WU | 172 |
| Projekční vzdálenost modelu EB-Z8355W/Z8350W | 173 |
| Projekční vzdálenost modelu EB-Z10005/Z10000/Z8150 | 174 |
| Podporovaná zobrazovací zařízení | 176 |
| Podporovaná zobrazovací zařízení | 176 |
| Počítačové signály (analogový RGB) | 176 |
| Komponentní video | 176 |
| Kompozitní video / S-Video | 176 |
| Vstupní signály ze vstupního portu HDMI1/2 | 176 |
| Vstupní signály ze vstupního portu SDI (pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU) | 177 |
| Podporované certifikáty | 178 |
| Technické Údaje | 179 |
| Obecné Technické Údaje Projektoru | 179 |
| Vzhled | 182 |
| Glosář | 183 |
| Obecné Poznámky | 186 |
| Informace o označování | 186 |
| Obecná poznámka | 187 |
| Rejstřík | 188 |



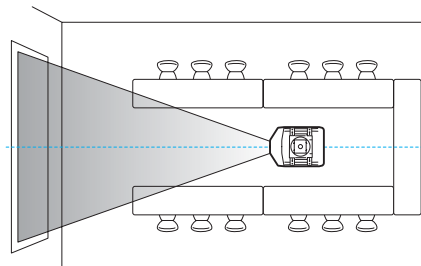
Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

Snadné použití při montáži na stropní závěs

Středové umístění objektivu

Objektiv je umístěn uprostřed projektoru, takže je dobře vyvážený a dá se snadno připevnit na strop. Také díky tomu lze snadno vyrovnat projekční plochu s projektorem.



Vybavený funkcí elektrického posunu objektivu, funkcí lupy a funkcí zaostření.

Používání funkce posunu objektivu umožňuje nastavit polohu promítaného obrazu podél vodorovné a svislé osy, což poskytuje mnoho možností pro výběr místa instalace.

🔊 s.138

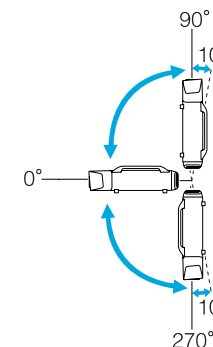
Funkce posunu objektivu, lupy a zaostření se dají obsluhovat pomocí dálkového ovladače, takže je obsluha snadná, i když je projektor připevněný na strop.

Je k dispozici mnoho volitelných objektivů

Můžete si tedy vybrat ten objektiv, který se nejlépe hodí pro promítací vzdálenost a zvolený účel. Bajonetový závit vám umožní snadno a rychle měnit a instalovat volitelné objektivy. 🔊 s.162

Různé úhly projekce

Projektor lze namířit nahoru, dolů nebo natočit tak, aby kromě normální vodorovné projekce promítal obraz na také strop nebo na zem. To z něj dělá efektivní komunikační nástroj, který vám umožňuje účelně vyjádřit své nápady. 🔊 s.130



Design, který je ladí s okolním prostředím a usnadňuje instalaci

Sofistikovaný design projektoru má kabelový kryt, do kterého se kabely schovají, aby nebránily čistému vnějšímu vzhledu.

Tyčovitě rukojeti jsou navrženy tak, aby bylo pohybování s projektorem a jeho instalace tak snadné, že se s ním dá zacházet bezpečně. K těmto rukojetím je připevněna montážní konzola tak, aby se dal projektor snadno připevnit na strop. Projektor se nemusí otáčet vzhůru nohama, takže instalace je snadná. Úvodní nastavení lze snadno provést při sledování projekční plochy, protože ovládací panel je umístěn vzadu na projektoru.

Snadná údržba

Lampu můžete vyměnit tak, že otevřete kryt a vytáhnete ji přímo ze zadní části projektoru bez použití šroubováku.

Projektor má jen jeden vzduchový filtr, takže se snadno čistí a vyměňuje. Lampa a vzduchový filtr se dají bezpečně vyměnit, i když je projektor připevněný ke stropu, protože jeho kryty nespadnou, ani když je uvolníte.

Spolehlivost, se kterou můžete počítat

Dvě lampy, snižující riziko vypnutí

Projektor je vybaven dvěma lampami. I když se jedna lampa rozbije, můžete pokračovat v projekci pomocí druhé lampy, a vyvarujete se tak přerušení důležitých prezentací.

Dosahuje provozní teploty 0–50 °C

Speciální chladicí prostředek a ventilátor v chladicím systému při provozu působí proti vysoké teplotě okolí a zvyšují spolehlivost běžného provozu.

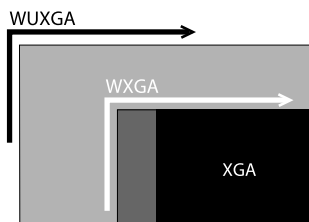
Záleží na nastaveních a prostředí, ve kterém se přístroj používá, ale tento projektor lze používat na místě s teplotou až 50 °C.

Široké spektrum použitelnosti

Vybavený panelem WUXGA s vysokým rozlišením (pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU)

Na projekční plochu můžete promítnout neuvěřitelné množství informací. Diváci uvidí informaci na první pohled, aniž by bylo nutné posouvat nebo přepínat obrazovky.

Funkce interpolace rámců plynule přehrává video s rychlým pohybem, např. sport nebo akční filmy, přičemž snižuje výskyt paobrazu.



Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen)

V případě potřeby můžete obraz ze dvou různých zdrojů videa promítnout na projekční plochu vedle sebe. Tato funkce výrazně rozšiřuje rozsah využití projektoru, například v průběhu videokonference můžete zároveň promítat prezentace. [s.29](#)



Ostrá a zřetelná reprodukce lékařských snímků

V barevném režimu zvaném „DICOM SIM“ můžete promítat lékařské snímky, jako jsou například rentgenové snímky. V tomto režimu je kvalita obrazu takřka shodná se standardem DICOM [»](#).

(Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.)

[s.28](#)

Kinofiltr Epson podporuje rozsah barev digitálního fotoaparátu.

Chcete-li používat Kinofiltr Epson, vyberte možnost Kino nebo sRGB v nabídce Režim barev. Když je položka Režim barev nastavena na možnost Kino, je možná 100% reprodukce rozsahu barev používaného digitálním fotoaparátem. Výsledkem je reprodukce plných a hlubokých barev.

Přesné nastavení barev

Můžete nastavit režim barev, absolutní teplotu barev obrazu a také intenzitu všech složek barev RGB. Protože můžete nastavit odstín, sytost a jas každé složky barev RGBCMY, obraz může být promítán s hloubkou a v barvách odpovídajících v obrovských detailech.

Hodnoty nastavení upraveného obrazu je možné uložit do paměti a v případě potřeby použít. Pokud používáte jeden projektor na více místech, můžete snadno znovu využít předchozí nastavení.

Souvislé promítání více obrazů najednou


Při promítání na jednu plochu z více projektorů lze pomocí funkcí Více obrazovek a Spojování okrajů upravovat rozdíly barevného tónu mezi jednotlivými obrazy, a vytvořit tak souvislý obraz. [s.150](#)

Vylepšené funkce zabezpečení


Zabezpečení heslem pro omezení a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete vymezit, kdo bude moci projektor používat. [s.38](#)

Provozní zámek omezuje používání tlačítek na ovládacím panelu.

Díky tomuto zámku můžete zabránit neoprávněným uživatelům měnit nastavení projektoru při prezentacích, ve školách atd.  [s.40](#)

Vybaven různými zařízeními proti zcizení

Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.
 [s.43](#)

- Bezpečnostní slot
- Bod instalace bezpečnostního kabelu

Snadné zacházení

Přímé zapnutí a vypnutí


V místech, kde je napájení řízeno centrálně, např. v konferenční místnosti, lze nastavit automatické zapnutí a vypnutí projektoru, jakmile dojde k zapnutí nebo vypnutí zdroje napájení, k němuž je projektor připojen.

Žádné čekání na zchlazení


Po vypnutí projektoru můžete vypojit napájecí kabel bez nutnosti čekání na jeho zchlazení.

Funkce pro řízení a sledování

Plán


Můžete naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas a den v týdnu.  "Nastavení plánu" [s.159](#)

Podpora různých protokolů


K dispozici máte různé sledovací a řídicí protokoly, například aplikační software Epson EasyMP Monitor. Tyto funkce vám umožní správně používat projektor v prostředí vašeho systému.  "Řízení a sledování" [s.107](#)

Plné využití výhod síťového připojení

Oživení konference díky čtyřem promítaným obrazům zároveň

Pomocí dodaného aplikačního softwaru EasyMP Multi PC Projection můžete vybrat až 4 obrazy z až 32 počítačů, které jsou připojeny k síti, a rozdělit obraz projektoru tak, aby je ukazoval zároveň. Z připojených počítačů pak lze snadno promítat obraz a oživit tak konferenci či setkání.  [EasyMP Multi PC Projection – Návod na použití](#)

Přenos obrazu po síti

Pomocí dodaného aplikačního softwaru EasyMP Network Projection se můžete připojit k počítačům na síti a přenášet obraz a filmy. Možnosti prezentace lze ještě zvýšit využitím různých funkcí přenosu.  [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)

* Tento přístroj nedokáže přenášet zvuk.

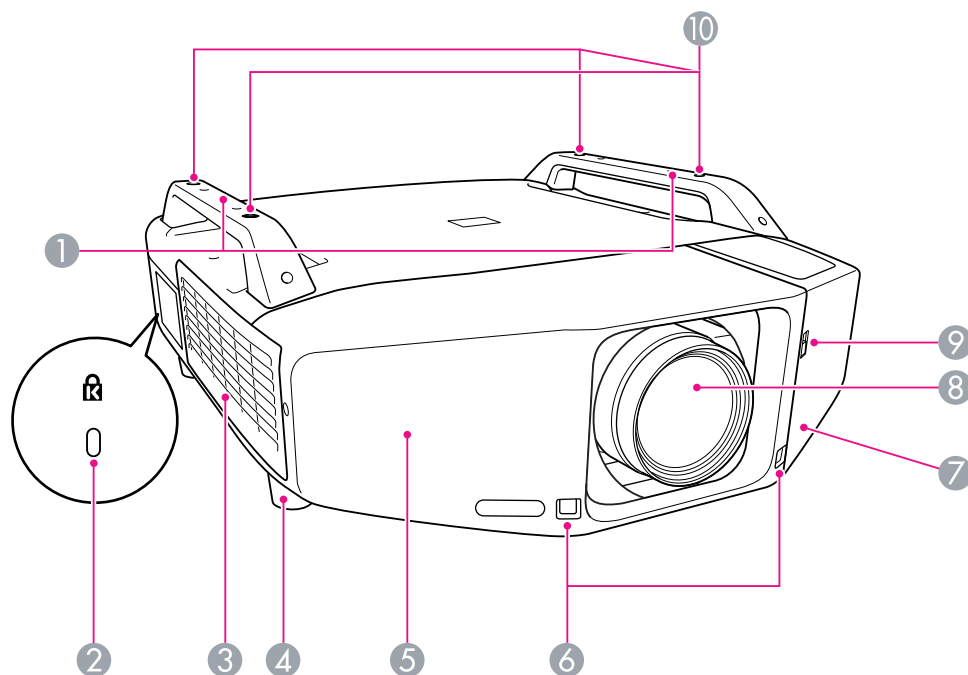
Promítání pomocí funkce „Připojit k síťovému projektoru“


Po připojení projektoru k síti a aktivaci funkce Síťový projektor v systému Windows Vista nebo Windows 7 může projektor sdílet i více síťových uživatelů zároveň.


 [s.124](#)

Čelní a Horní strana

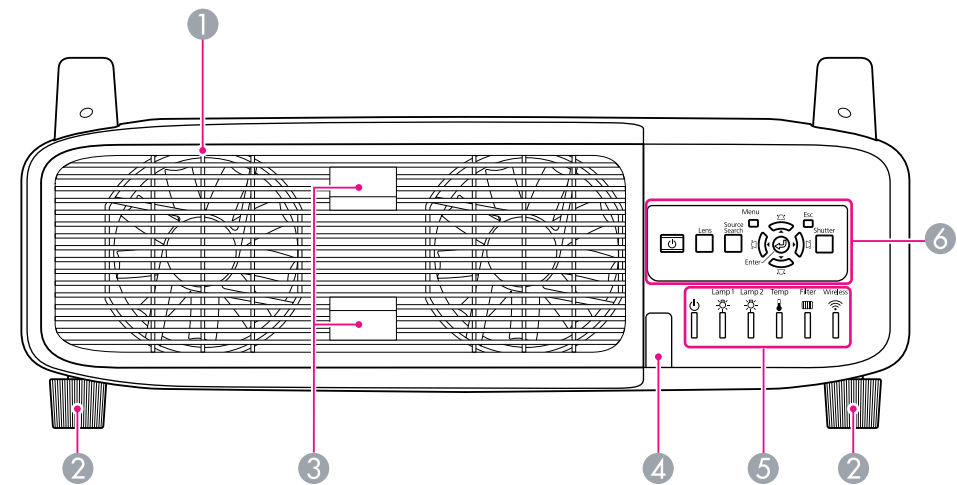
Obrázek ukazuje projektor s nainstalovaným standardním lupovým objektivem.



| Název | Funkce |
|--|---|
| 1 Rukojeť | Tyto rukojeti použijte k přenášení projektoru. Můžete také kolem rukojetí obtočit drátěnou pojistku proti krádeži, abyste projektor zabezpečili. s.43 |
| <div style="background-color: #e0f0ff; padding: 10px; border: 1px solid #0070c0;"> <p> Výstraha</p> <p>Nenoste projektor bez pomoci další osoby. K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí dva lidé.</p> </div> | |

| Název | Funkce |
|--|--|
| 2 Bezpečnostní slot  | Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. s.43 |
| 3 Větrací vstupní otvor (Vzduchový filtr) | Slouží pro nasávání vzduchu, který chladí projektor zevnitř. Pokud se zde usazuje prach, může se zvýšit vnitřní teplota, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Zajistěte pravidelné čištění vzduchového filtru. s.98 , s.104 |
| 4 Přední nastavitelná podpora | Když usazujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon. Čelní nastavitelné podpěry se při instalaci na strop dají odstranit. s.168 |
| 5 Čelní kryt | Odstraňte tento kryt, pokud chcete vyjmout nebo instalovat objektiv při jeho výměně. s.162 Kryt musí být při používání projektoru nasazený. |
| 6 Vzdálený přijímač | Slouží pro příjem signálů z dálkového ovladače. s.18 |
| 7 Kryt rozhraní | Odstraňte tento kryt, pokud chcete připojit kabely k portům uvnitř při připojování projektoru k videozařízení. s.13 , s.167 |
| 8 Promítací objektiv | Pomocí něj se promítá obraz. |
| 9 Spínač otevření/zavření krytu rozhraní | Otevírá a zavírá kryt rozhraní. s.167 |
| 10 Upevňovací body montážní konzoly (čtyři body) | Pokud chcete projektor zavěsit na strop, k těmto bodům připevněte volitelný stropní úchyt. s.130 , s.171 |


Zadní část

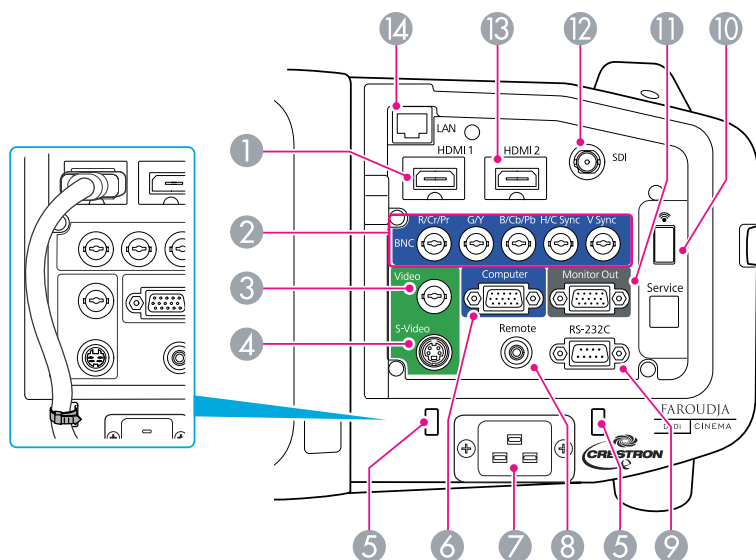



| Název | | Funkce |
|-------|--------------------|--|
| 4 | Vzdálený přijímač | Slouží pro příjem signálů z dálkového ovladače. s.18 |
| 5 | Stavové indikátory | Stav projektoru je označován barvou indikátorů atím, zda blikají nebo svítí. s.83 |
| 6 | Ovládací panel | "Ovládací panel" s.14 |






| Název | | Funkce |
|-------|-----------------------------------|---|
| 1 | Větrací otvory (kryt lampy) | Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. Tento kryt také otevřete při výměně lampy projektoru. <div> Výstraha Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tvářmi nebo rukama k větracímu otvoru, když probíhá projekce.</div> |
| 2 | Zadní podpěra | Když usazujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon. Zadní nastavitelné podpěry se při instalaci na strop dají odstranit. s.168 |
| 3 | Výstupky pro otevření krytu lampy | Použijte tyto výstupky k otevření krytu lampy. s.101 |

Rozhraní

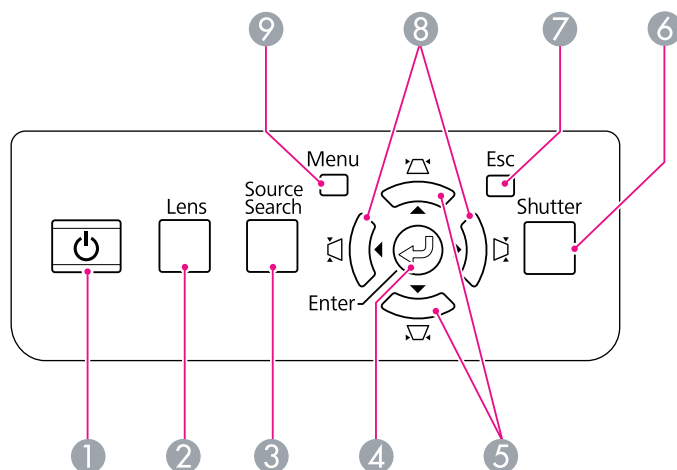
Odstraněním krytu rozhraní se dá dostat k následujícím portům. Pro informace o tom, jak odstranit kabelový kryt a připojit videozařízení, viz  "Upevnění a sejmutí krytu rozhraní" [s.167](#), "Připojení k video zařízení" [s.132](#)














| Název | Funkce |
|------------------------|---|
| 1 Vstupní port HDMI1 | Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní se signály <u>HDCP</u>  . |
| 2 Vstupní port BNC | Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa. |
| 3 Vstupní port Video | Slouží pro příjem signálů kompozitního videa ze zdrojů videa. |
| 4 Vstupní port S-Video | Slouží pro příjem signálů S-video ze zdrojů videa. |

| Název | Funkce |
|--|--|
| 5 Držák kabelu | V připojení se mohou vyskytnout chyby, když je tlustý těžký kabel HDMI připojen do vstupního portu HDMI. Protáhněte běžně dostupnou sponu na kabely tímto držákem, abyste zabránili vypořádání kabelu. |
| 6 Vstupní port Computer | Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa. |
| 7 Konektor napájení | Slouží pro připojení napájecího kabelu. |
| 8 Port Remote (dálkového ovládače) | Slouží k připojení volitelné sady kabelů dálkového ovládače a pro příjem signálů z dálkového ovládače. Když je kabel dálkového ovládače připojen k tomuto portu, je přijímač dálkového ovládače na projektoru vypnutý. |
| 9 Port RS-232C | Chcete-li ovládat projektor z počítače, připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán.  s.115 |
| 10 Port jednotky bezdrátové sítě LAN | Slouží k připojení volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN.  s.165 |
| 11 Port Monitor Out | Vysílá do externího monitoru analogový signál z počítače připojeného ke vstupnímu portu Computer nebo vstupnímu portu BNC. Funkce není dostupná pro signály komponentního videa a další signály vysílané do jiných portů, než je vstupní port Computer a vstupní port BNC.  s.161 |
| 12 Port SDI (pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU) | Přivádí signály SDI z videozařízení. |
| 13 Vstupní port HDMI2 | Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní se signály <u>HDCP</u>  . |
| 14 Port LAN | Slouží k připojení kabelu LAN k síti.  s.161 |

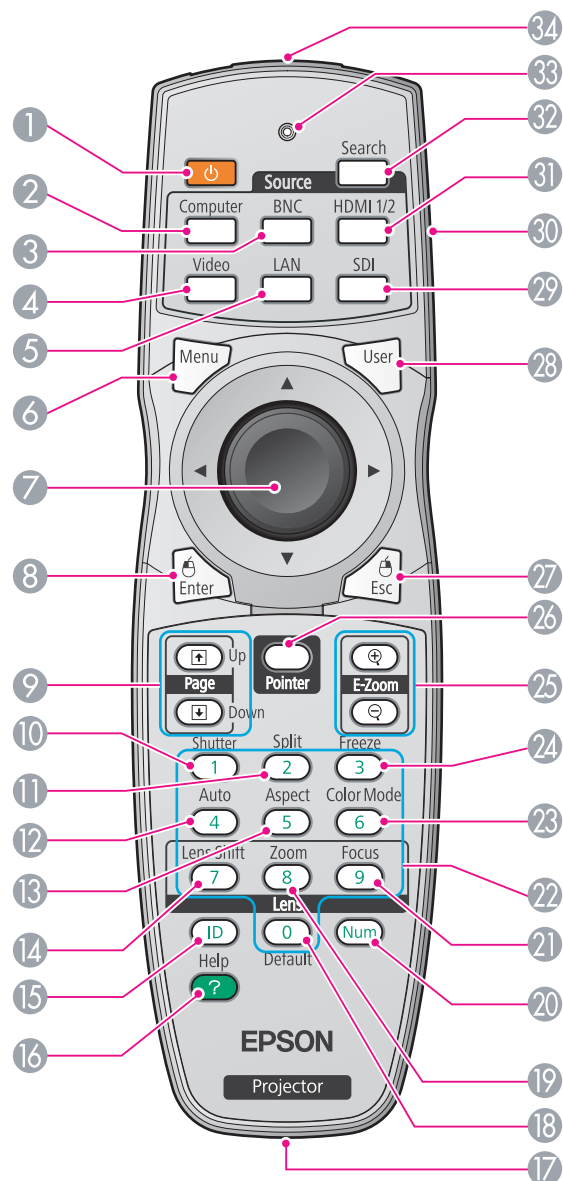
Ovládací panel
























| Název | Funkce |
|----------------------------|---|
| 1 Tlačítko [Power] | Slouží k zapínání a vypínání projektoru.  Úvodní příručka |
| 2 Tlačítko [Lens] | Stisknete toto tlačítko, chcete-li procházet mezi nastavením zaostření, lupy a posunu objektivu, a upravit tak objektiv.  s.138, Úvodní příručka |
| 3 Tlačítko [Source Search] | Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru, a vysílá signál.  s.20 |
| 4 Tlačítko [Enter] | Stisknete-li toto tlačítko během promítání analogového signálu RGB z počítače, funkce Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice budou automaticky nastaveny pro optimální promítání obrazu. Pokud je při stisknutí zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka Návodů, aktuální výběr se potvrdí a přejdete na další úroveň.  s.47 |









| Název | Funkce |
|----------------------------------|---|
| 5 Tlačítko [Up/Down/Left/Right] | Slouží k opravě svislého lichoběžníkového zkreslení.  s.142 Pokud je při stisknutí zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka Návodů, mají tato tlačítka pouze funkce [Up] a [Down] pro volbu položky nabídky a nastavení hodnoty.  s.47 Pokud promítáte pomocí funkce „Připojit k síťovému projektoru“, mají tato tlačítka pouze funkce [Up] a [Down]. |
| 6 Tlačítko [Shutter] | Otevírá a zavírá elektrickou závěrku nebo přechodně tlumí obraz, a tak ztmavuje obrazovku. Provede se libovolná operace vybraná v možnosti Tlačítko závěrky.  s.33 |
| 7 Tlačítko [Esc] | Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejdete na předchozí úroveň nabídky.  s.47 |
| 8 Tlačítko [Horizontal Keystone] | Slouží k opravě vodorovného lichoběžníkového zkreslení.  s.142 Pokud je při stisknutí zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka Návodů, mají tato tlačítka pouze funkce [Left] a [Right] pro volbu položky nabídky a nastavení hodnoty.  s.47 Pokud promítáte pomocí funkce „Připojit k síťovému projektoru“, mají tato tlačítka pouze funkce [Left] a [Right]. |
| 9 Tlačítko [Menu] | Slouží k otevření a zavření konfigurační nabídky.  s.47 |

Dálkový Ovladač



| Název | | Funkce |
|-------|-----------------------------|--|
| 1 | Tlačítko [Power] | Slouží k zapínání a vypínání projektoru.  Úvodní příručka |
| 2 | Tlačítko [Computer] | Aktivuje signál na vstupní port Computer.  s.21 |
| 3 | Tlačítko [BNC] | Přepnutí na signál ze vstupního portu BNC.  s.21 |
| 4 | Tlačítko [Video] | Stisknutím tlačítka můžete přepínat mezi zdroji signálu ze vstupních portů Video a S-Video.  s.21 |
| 5 | Tlačítko [LAN] | Změny obrazů softwaru EasyMP Network Projection.  s.21 |
| 6 | Tlačítko [Menu] | Slouží k otevření a zavření konfigurační nabídky.  s.47 |
| 7 | Tlačítko [Directional Pad] | Jestliže je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka Návodů, slouží pro výběr položek nabídky a nastavení hodnot.  s.47, s.81 Při použití volitelného přijímače bezdrátové myši přesunete naklopením tohoto tlačítka ukazatel ve směru naklopení (osm možných směrů). |
| 8 | Tlačítko [Enter] | Pokud je při stisknutí zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka Návodů, aktuální výběr se potvrdí a přejdete na další úroveň.  s.47, s.81 Při použití volitelné funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši. |
| 9 | Tlačítka [Page] [Up] [Down] | Pokud používáte volitelný přijímač bezdrátové myši, můžete měnit stránky souboru PowerPoint během promítání stiskem tlačítek stránkování nahoru/dolů. |
| 10 | Tlačítko [Shutter] | Otevírá a zavírá elektrickou závěrku nebo přechodně tlumí obraz, a tak ztmavuje obrazovku. Provede se libovolná operace vybraná v možnosti Tlačítko závěrky.  s.33 |
| 11 | Tlačítko [Split] | Stiskem tohoto tlačítka můžete rozdělit projekční plochu napůl a promítat tak dva různé obrazy zároveň.  s.29 |

| Název | Funkce |
|--|--|
| 12 Tlačítko [Auto] | Stisknete-li toto tlačítko během promítání analogového signálu RGB z počítače, projektor automaticky nastaví funkce Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice pro optimální promítání obrazu. |
| 13 Tlačítko [Aspect] | Stiskem tohoto tlačítka můžete měnit <u>Poměr stran</u>  .  s.22 |
| 14 Tlačítko [Lens Shift] | Stisknutím upravíte posun objektivu.  s.138 |
| 15 Tlačítko [ID] | Stisknutím tlačítka nastavíte ID dálkového ovladače.  s.150 |
| 16 Tlačítko [Help] | Slouží k otevření a zavření obrazovky Nápověda, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.  s.81 |
| 17 Port pro připojení dálkového ovladače | Slouží k připojení volitelné sady kabelu dálkového ovladače a k vysílání signálů z dálkového ovladače. Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je přijímač dálkového ovladače vypnutý. |
| 18 Tlačítko [Default] | Resetuje nastavení upravené v některých konfiguračních nabídkách na výchozí hodnoty. |
| 19 Tlačítko [Zoom] | Stisknutím upravíte lupu.  Úvodní příručka |
| 20 Tlačítko [Num] | Pomocí tohoto tlačítka můžete zadávat hesla, Adresa IP ze Sít apod.  s.38 |
| 21 Tlačítko [Focus] | Stisknutím upravíte zaostření. Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 30 minut po započítí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.  Úvodní příručka |
| 22 Číselná tlačítka | Pomocí tohoto tlačítka můžete zadávat hesla a nastavení ID dálkového ovladače, Adresa IP ze Sít apod.  s.152, s.38 |
| 23 Tlačítko [Color Mode] | Stiskem tohoto tlačítka můžete měnit režim barev.  s.28 |
| 24 Tlačítko [Freeze] | Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.  s.33 |


| Název | Funkce |
|---------------------------------------|--|
| 25 Tlačítka [E-Zoom] [⊕][⊖] | Tlačítko [⊕] zvětší obraz, aniž by se zvětšila velikost projekce. Tlačítko [⊖] zmenší částí obrazu zvětšené použitím tlačítka [⊕].  s.34 |
| 26 Tlačítko [Pointer] | Stisknutím aktivujete ukazatel na obrazovce.  s.34 |
| 27 Tlačítko [Esc] | Zastaví aktuálně spuštěnou funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejdete na předchozí úroveň nabídky.  s.47 Při použití volitelného přijímače signálu bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši. |
| 28 Tlačítko [User] | Stisknutím tlačítka přiřadíte jednu z dostupných položek konfigurační nabídky mezi často používané položky. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/úpravy přiřazené položky nabídky, která vám umožní provést snadné nastavení/úpravu.  s.55 Jako výchozí možnost je nastaveno Zkušební vzor . |
| 29 Tlačítko [SDI] | Aktivuje signál na vstupní port SDI.  s.21 Toto tlačítko u modelu EB-Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000/Z8150 nefunguje. |
| 30 Spínač ID | Tento spínač můžete používat k zapnutí (On) a vypnutí (Off) nastavení ID pro dálkový ovladač.  s.150 |
| 31 Tlačítko [HDMI 1/2] | Stisknutím tlačítka můžete přepínat mezi zdroji signálu ze vstupních portů HDMI1 a HDMI2.  s.21 |
| 32 Tlačítko [Search] | Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru, a vysílá signál.  s.20 |
| 33 Indikátory | Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají. |
| 34 Vysílač signálu dálkového ovladače | Vysílá signály dálkového ovladače. |

Vložení baterií

Po zakoupení přístroje baterie nejsou vloženy v dálkovém ovladači. Abyste mohli dálkový ovladač používat, je třeba do něj vložit dodané baterie (2 alkalické baterie o velikosti AA).

Upozornění

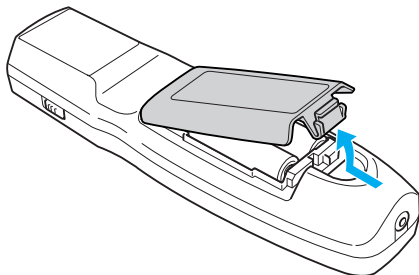
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte Bezpečnostní pokyny.

 *Bezpečnostní pokyny*

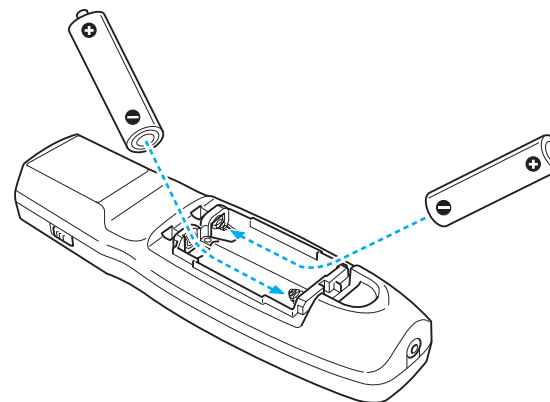
Postup

1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2 Vložte baterie do ovladače správným způsobem.



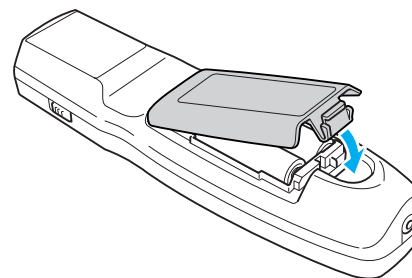
Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.



3 Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.

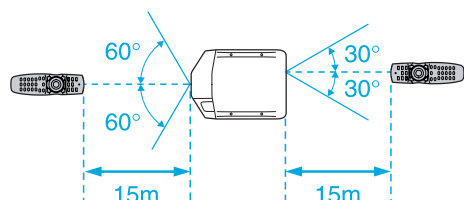


Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Poříďte si dvě alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie než alkalické o velikosti AA.

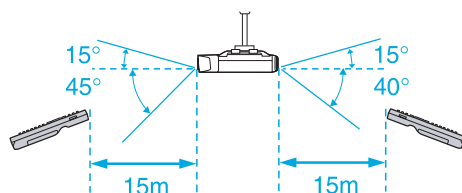
Provozní dosah dálkového ovladače

Dálkový ovladač bude fungovat nejlépe, když namíříte vysílač signálu na ovladači na přijímač signálu na projektoru. Provozní dosah dálkového ovladače dodaného s projektorem je zobrazen níže.

Vodorovný provozní dosah



Svislý provozní dosah



- Chcete-li omezit příjem provozních signálů z dálkového ovladače, nastavte možnost **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení**.
☞ s.55
 - Pokud chcete používat dálkový ovladač z jiného projektoru společnosti Epson, nastavte **Typ dálk. ovladače** v nabídce **Rozšíření**.
☞ s.57
- Provozní dosah závisí na typu použitého dálkového ovladače.



Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy pro předvádění prezentací, a funkce zabezpečení.

Promítaný obraz můžete měnit dvěma následujícími způsoby.

- Změna pomocí tlačítka Source Search
Projektor automaticky rozpozná signál vysílaný z připojeného zařízení a poté zahájí promítání obrazu z tohoto zařízení.
- Změna přímo na cílový obraz
Tlačítka dálkového ovladače lze použít k přímé změně cílového vstupního portu.

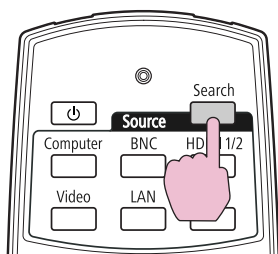
Automatická detekce vstupních signálů a přepnutí promítaného obrazu (Hledání zdroje)

V případě potřeby můžete rychle promítat požadované obrazy stiskem tlačítka [Source Search] – budete tak totiž přepínat pouze mezi těmi vstupními porty, které přijímají videosignály.

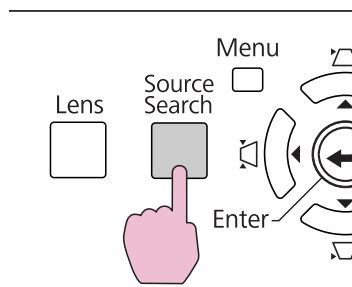
Postup

Pokud je video zařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání. Je-li připojeno více zařízení, tiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání požadovaného obrazu.

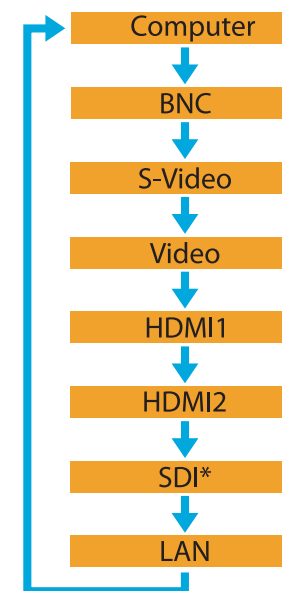
Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



Pokud stisknete tlačítko [Source Search], spustí se vyhledávání vstupních portů, které přijímají videosignály, a to v následujícím pořadí. (Vstupní port, který nepřijímá žádné signály, se přeskočí.)



* pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU

Po přepnutí na síť LAN se promítne obraz z počítačů připojených k síti.



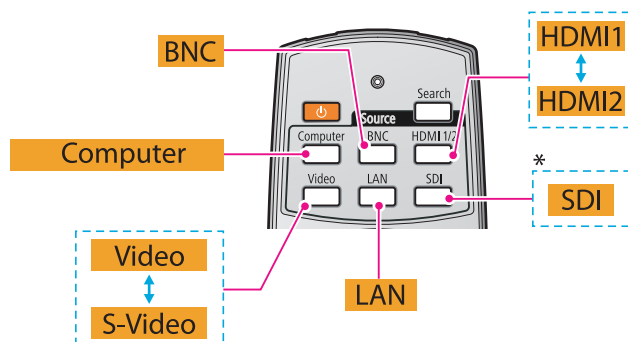
Následující obrazovka se stavem obrazových signálů zůstane zobrazena, pokud je k dispozici pouze obraz, který projektor právě promítá, nebo když nebyl nalezen žádný obrazový signál. Můžete si vybrat vstupní port, ke kterému je připojené zařízení, které chcete použít. Obrazovka se zavře po 10 sekundách nečinnosti.



Přepnutí na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat signál z cílového vstupního portu. ➡ "Dálkový Ovladač" [s.15](#)

Po přepnutí na síť LAN se promítne obraz z počítačů připojených k síti.



* pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU

Režimy Poměru stran promítaného obrazu můžete měnit s ohledem na typ vstupního signálu, poměru výšky a šířky, a rozlišení obrazu. Seznam režimů naleznete níže. Dostupnost jednotlivých režimů závisí na typu obrazu, který je promítán.

EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W

| Režim poměru stran | Popis |
|----------------------|---|
| Normální | Obraz je promítán v plné velikosti se zachováním poměru stran. |
| Automaticky | Obraz je promítán v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu. |
| 16:9 | Obraz je promítán v plné velikosti v poměru stran 16:9. |
| 16:9 (nahoru) | Obraz je promítán v plné velikosti v poměru stran 16:9 v horní části obrazovky. |
| 16:9 (dolů) | Obraz je promítán v plné velikosti v poměru stran 16:9 v dolní části obrazovky. |
| Plný | Promítá v plné velikosti. |
| Lupa | Vstupní obraz je promítán v největší možné velikosti tak, aby zůstal zachován poměr stran. Části, které jsou roztaženy mimo velikost promítání, se nezobrazí. |
| Nativní | Obraz je promítán do středu projekční plochy ve stejném rozlišení, jako je velikost vstupního obrazu. Obraz promítaný v tomto režimu tak bude čistý a nezkreslený. Pokud rozlišení obrazu překročí rozlišení panelu projektoru (EB-Z8355W/Z8350W: 1280×800, EB-Z8455WU/Z8450WU: 1920×1200), okraje obrazu nebudou promítány. |

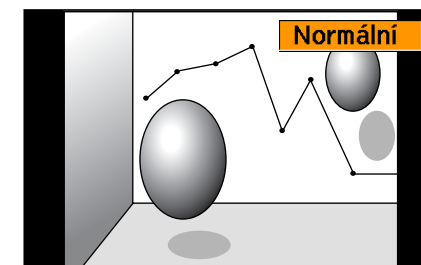
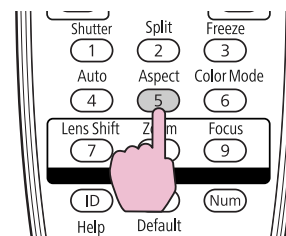
EB-Z10005/Z10000/Z8150

| Režim poměru stran | Popis |
|--------------------|--|
| Normální | Obraz je promítán v plné velikosti se zachováním poměru stran. |

| Režim poměru stran | Popis |
|----------------------|--|
| Automaticky | Obraz je promítán v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu. |
| 4:3 | Obraz je promítán v plné velikosti v poměru stran 4:3. Tato možnost je vhodná pro obraz s poměrem stran 5:4 (1280×1024 atd.) v plné projekční velikosti. |
| 16:9 | Promítá s poměrem stran 16:9. Tato možnost je vhodná pro velikost celé obrazovky 16:9. |
| 16:9 (nahoru) | Obraz je promítán v plné velikosti v poměru stran 16:9 v horní části obrazovky. |
| 16:9 (dolů) | Obraz je promítán v plné velikosti v poměru stran 16:9 v dolní části obrazovky. |
| Nativní | Obraz je promítán do středu projekční plochy ve stejném rozlišení, jako je velikost vstupního obrazu. Obraz promítaný v tomto režimu tak bude čistý a nezkreslený. Pokud rozlišení obrazu překročí rozlišení panelu projektoru (1024×768), okraje obrazu nebudou promítány. |

Postup

Dálkový ovladač



Název režimu poměru stran se zobrazí na projekční ploše po stisknutí tlačítka.

Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce název režimu zobrazen, zobrazí se název dalšího režimu.



- Režim poměru stran lze rovněž nastavit pomocí položky **Poměr stran** v nabídce **Signál** konfigurační nabídky. [s.53](#)
- Když je položka **Měřítka** v nabídce **Signál** nastavena na možnost **Zapnuto** a položka **Režim měřítka** je nastavena na možnost **Plné zobrazení**, poměr stran není možné změnit.

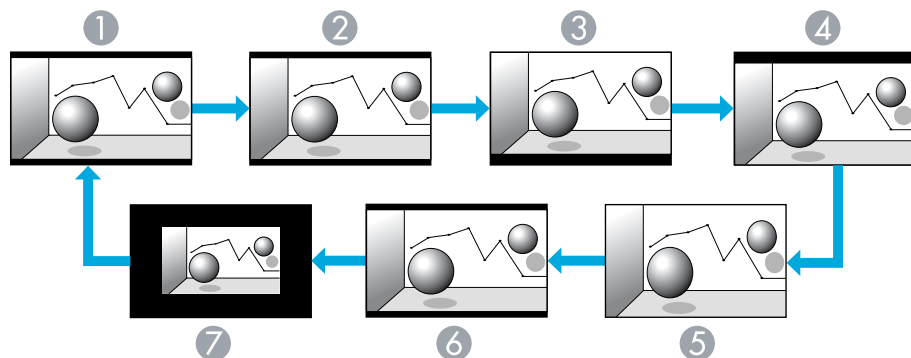
Změna režimu poměrů stran (model EB-Z8455WU/ Z8450WU)

Promítání obrazu z video zařízení nebo ze vstupního portu HDMI1/2 nebo SDI.

Při každém stisknutí tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se změní poměr stran, a to v pořadí **Automaticky** (**Normální** při promítání ze vstupního portu SDI), **16:9**, **16:9 (nahoru)**, **16:9 (dolů)**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

[s.22](#)

Příklad: je přijímán signál 720p (rozlišení: 1280x720, poměr stran: 16:9)



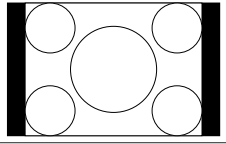
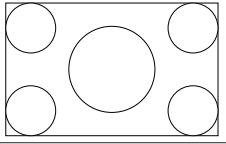
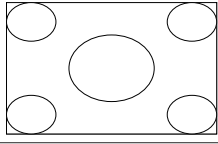
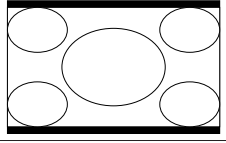
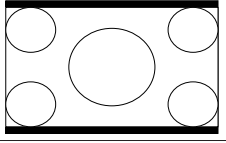
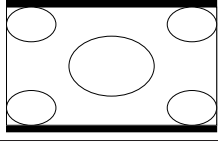
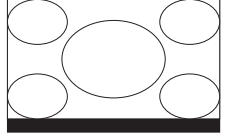
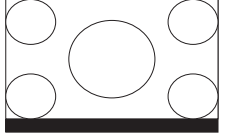
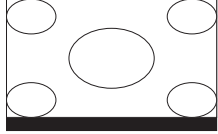
① Automaticky/Normální

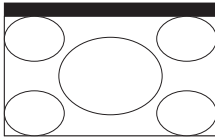
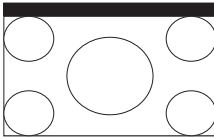
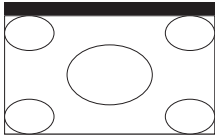
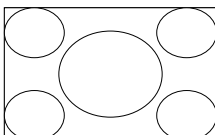
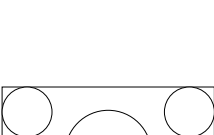
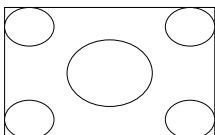
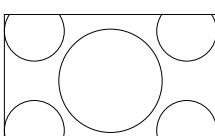
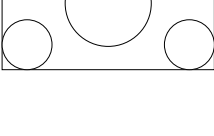
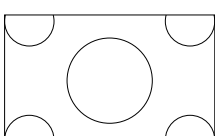
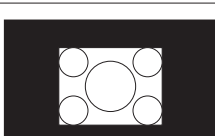
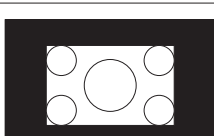
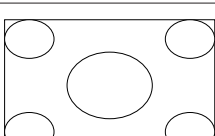
- ② 16:9
- ③ 16:9 (nahoru)
- ④ 16:9 (dolů)
- ⑤ Plný
- ⑥ Lupa
- ⑦ Native

Promítání obrazu z počítače

Při každém stisknutí tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se změní režim poměru stran, a to v pořadí **Normální**, **16:9**, **16:9 (nahoru)**, **16:9 (dolů)**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**. [s.22](#)

Příklady projekce každého režimu poměru stran jsou zobrazeny níže.

| Režim poměru stran | Vstupní signál | | |
|--------------------|---|---|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) | WUXGA 1920X1200(16:10) |
| Normální |  |  |  |
| 16:9 |  |  |  |
| 16:9 (nahoru) |  |  |  |

| Režim poměru stran | Vstupní signál | | |
|--------------------|---|---|--|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) | WUXGA 1920X1200(16:10) |
| 16:9 (dolů) |  |  |  |
| Plný |  |  |  |
| Lupa |  |  |  |
| Nativní |  |  |  |



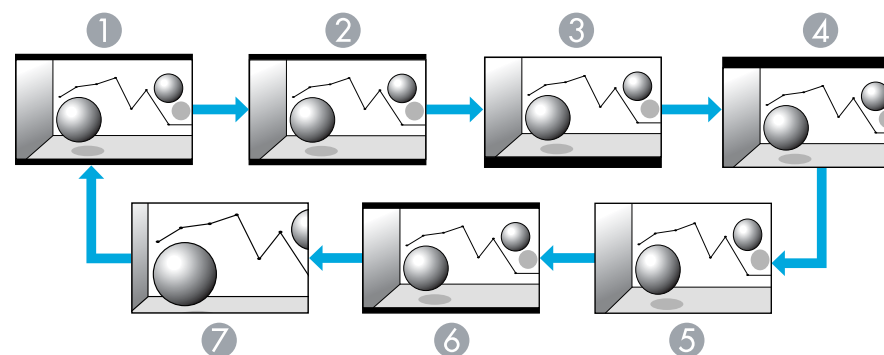
Pokud chybí části obrazu nebo se nedá promítnout všechno, nastavte možnost **Širokoúhlý** nebo **Normální** v nabídce **Rozlišení** z konfigurační nabídky podle velikosti monitoru počítače. [s.53](#)

Změna režimu poměrů stran (model EB-Z8355W/Z8350W)

Promítání obrazu z video zařízení nebo ze vstupního portu HDMI1/2


Při každém stisknutí tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se změní režim poměru stran, a to v pořadí **Automaticky**, **16:9**, **16:9 (nahoru)**, **16:9 (dolů)**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**. [s.22](#)

Příklad: je přijímán signál 1080p (rozlišení: 1920×720, poměr stran: 16:9)

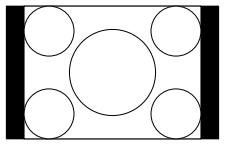
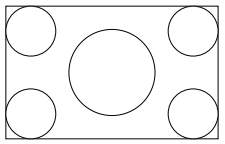
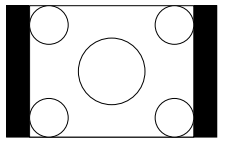
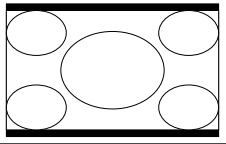
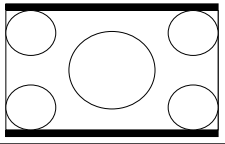
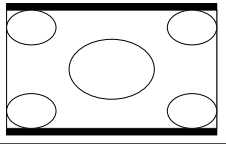
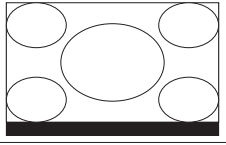
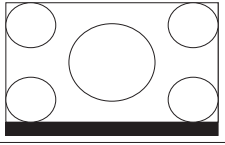
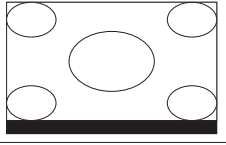
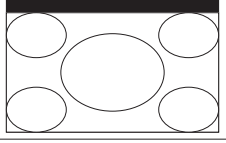
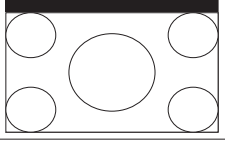
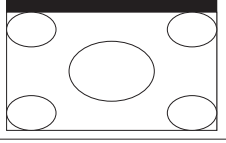
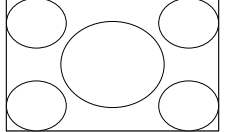
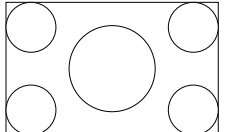
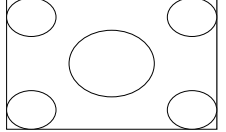


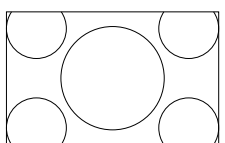
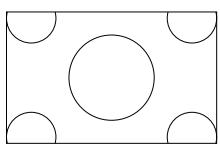
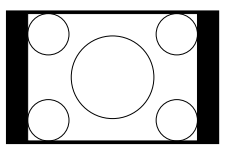
- ① Automaticky
- ② 16:9
- ③ 16:9 (nahoru)
- ④ 16:9 (dolů)
- ⑤ Plný
- ⑥ Lupa
- ⑦ Nativní

Promítání obrazu z počítače


Při každém stisknutí tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se změní režim poměru stran, a to v pořadí **Normální**, **16:9**, **16:9 (nahoru)**, **16:9 (dolů)**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.  [s.22](#)

Příklady projekce každého režimu poměru stran jsou zobrazeny níže.

| Režim poměru stran | Vstupní signál | | |
|----------------------|---|---|--|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) | SXGA 1280X1024(5:4) |
| Normální |  |  |  |
| 16:9 |  |  |  |
| 16:9 (nahoru) |  |  |  |
| 16:9 (dolů) |  |  |  |
| Plný |  |  |  |


| Režim poměru stran | Vstupní signál | | |
|--------------------|---|-------------------------|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) | SXGA 1280X1024(5:4) |
| Lupa |  | |  |
| Nativní |  | | |



Pokud chybí části obrazu nebo se nedá promítnout všechno, nastavte možnost **Širokoúhlý** nebo **Normální** v nabídce **Rozlišení** z konfigurační nabídky podle velikosti monitoru počítače.  [s.53](#)

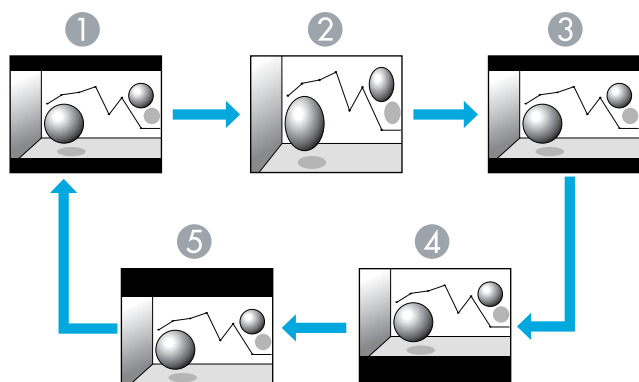
Změna režimu poměrů stran (model EB-Z10005/Z10000/Z8150)

Promítání obrazu z video zařízení

Při každém stisknutí tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se změní režim poměru stran, a to v pořadí **Automaticky**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (nahoru)** a **16:9 (dolů)**.  [s.22](#)

Při vstupním signálu 720p/1080i/1080p a režimu poměru stran nastaveném na možnost **4:3** se použije lupa 4:3 (pravá a levá strana obrazu se ořízne).

Příklad: je přijímán signál 720p (rozlišení: 1280x720, poměr stran: 16:9)

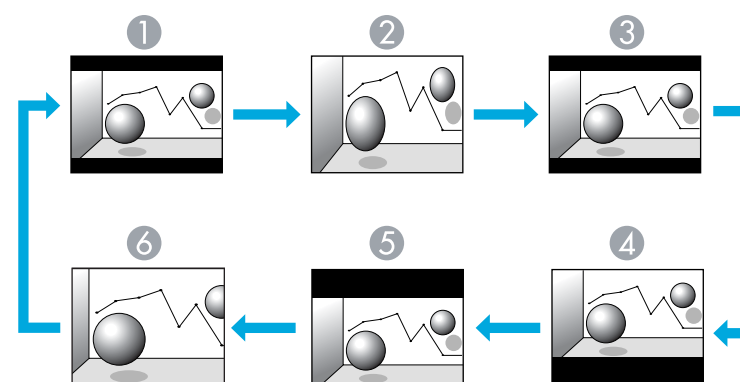


- ① Automaticky
- ② 4:3
- ③ 16:9
- ④ 16:9 (nahoru)
- ⑤ 16:9 (dolů)

Promítání obrazu ze vstupního portu HDMI1/2

Při každém stisknutí tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se změní režim poměru stran, a to v pořadí **Automaticky**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (nahoru)**, **16:9 (dolů)** a **Nativní**. ➡ s.22

Příklad: je přijímán signál 1080p (rozlišení: 1920×720, poměr stran: 16:9)

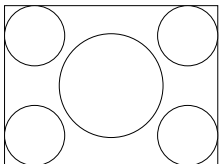
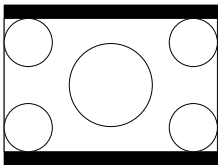
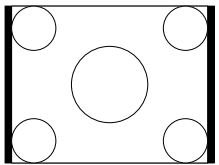


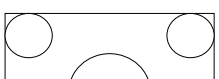
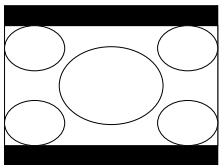
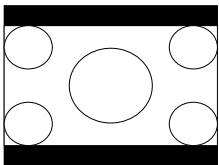
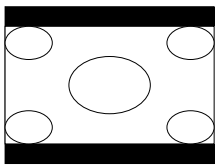
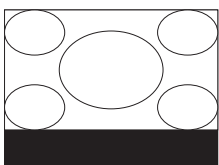
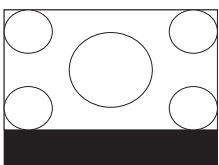
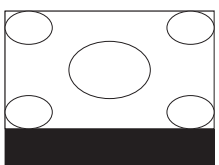
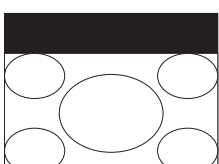
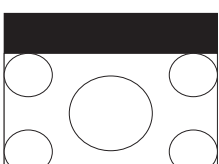
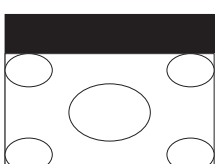
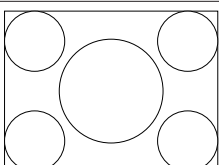
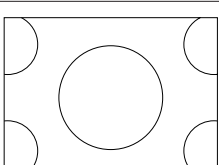
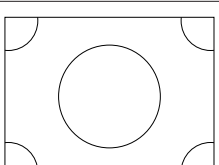


- ① Automaticky
- ② 4:3
- ③ 16:9
- ④ 16:9 (nahoru)
- ⑤ 16:9 (dolů)
- ⑥ Nativní

Promítání obrazu z počítače

Při každém stisknutí tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se změní režim poměru stran, a to v pořadí **Normální**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (nahoru)**, **16:9 (dolů)** a **Nativní**. ➡ s.22


Příklady projekce každého režimu poměru stran jsou zobrazeny níže.

| Režim poměru stran | Vstupní signál | | |
|--------------------|---|---|--|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) | SXGA 1280X1024(5:4) |
| Normální |  |  |  |
| 4:3 |  |  |  |
| 16:9 |  |  |  |
| 16:9 (nahoru) |  |  |  |
| 16:9 (dolů) |  |  |  |
| Nativní |  |  |  |



Pokud chybí části obrazu nebo se nedá promítnout všechno, nastavte možnost **Širokoúhlý** nebo **Normální** v nabídce **Rozlišení** z konfigurační nabídky podle velikosti monitoru počítače. [s.53](#)

Výběrem vhodného nastavení barev, které nejvíce odpovídá podmínkám vašeho okolí, docílíte optimální kvality promítaného obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

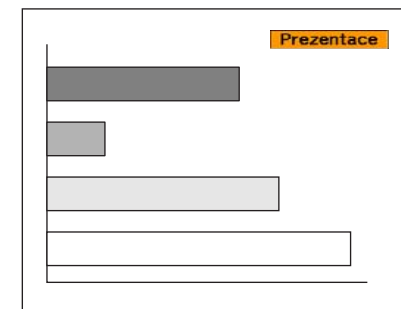
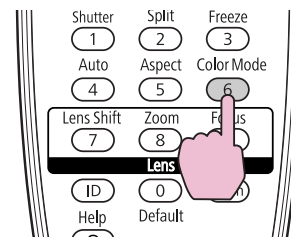
| Režim | Aplikace |
|-----------------------------|---|
| Dynamický | Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o nejjasnější režim. |
| Prezentace | Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech. |
| Kino | Tento režim je ideální pro sledování filmů v tmavých místnostech. Dodává obrazu přirozený tón, skoro jako v originále. |
| Fotografie*1 | Tento režim je ideální pro projekci statických obrázků, například fotografií, v jasných místnostech. Obraz je tak svěží a více kontrastní. |
| Sport*2 | Tento režim je ideální pro sledování televizního vysílání v jasných místnostech. Obraz je živý a více kontrastní. |
| sRGB | Tento režim je ideální pro obraz barevného standardu <u>sRGB</u>  . |
| DICOM SIM*1 | Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků - snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz. |
| Vícenásobná projekce | Tento režim je ideální pro promítání z více projektorů. Minimalizuje rozdíl tónu barev mezi jednotlivými promítanými obrazy. |

*1 Tento režim můžete zvolit, pokud jsou přijímány signály RGB nebo když jako vstupní zdroj signálu zvolíte LAN.

*2 Tento režim můžete zvolit, pokud jsou přijímány signály komponentního videa, S-video nebo kompozitního videa.

Postup


Dálkový ovladač



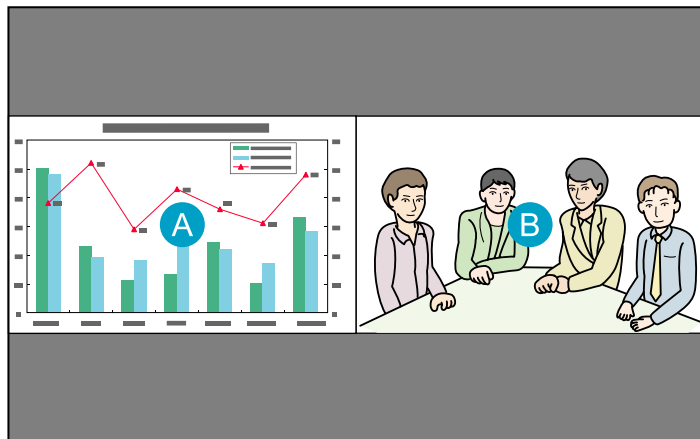
Název režimu barev se zobrazí na projekční ploše po stisknutí tlačítka.

Pokud stisknete toto tlačítko, když je název režimu barev na obrazovce zobrazen, zobrazí se další režim barev.



Režim barev lze rovněž nastavit pomocí položky **Režim barev** v nabídce **Obraz** konfigurační nabídky.  [s.51](#)

Pomocí funkce Split screen můžete projekční plochu rozdělit na dvě poloviny - levou (A) a pravou (B) - a promítat tak dva různé obrazy zároveň.



Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen

Kombinace vstupních zdrojů, které lze promítat pomocí funkce Split screen, jsou zobrazeny níže.

| Levý obraz | Pravý obraz | | | | | | | |
|------------|-------------|-----|----------|-------|--------|--------|-----|------|
| | Počítač | BNC | S-Vi-deo | Video | HDMI 1 | HDMI 2 | LAN | SDI* |
| Počítač | - | - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| BNC | - | - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| S-Vi-deo | ✓ | ✓ | - | - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Video | ✓ | ✓ | - | - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

| Levý obraz | Pravý obraz | | | | | | | |
|------------|-------------|-----|----------|-------|--------|--------|-----|------|
| | Počítač | BNC | S-Vi-deo | Video | HDMI 1 | HDMI 2 | LAN | SDI* |
| HDMI 1 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | - | - | ✓ | ✓ |
| HDMI 2 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | - | - | ✓ | ✓ |
| LAN | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | - | - |
| SDI* | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | - | - |

* pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU

Postupy

Promítání pomocí funkce Split screen

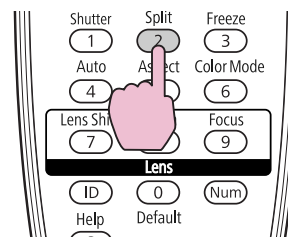
Postup

1

V průběhu promítání stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.

Aktuálně vybraný vstupní zdroj se zobrazí na levé polovině projekční plochy.

Dálkový ovladač





Funkci Split screen můžete také aktivovat z nabídky Split Screen v konfigurační nabídce. [s.55](#)

2

Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Zobrazí se okno Konfig Split Screen.

[Nastav. Split Screen]

Velikost obrazu Stejná

Zdroj

Přepnout obrazovky

Ukončit Split Screen



Okno Konfig Split Screen můžete také zobrazit stiskem tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, nebo když stisknete tlačítko Source na dálkovém ovladači.

3

Vyberte možnost „Zdroj“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].

4

Vyberte vstupní zdroje pro strany „Vlevo“ a „Vpravo“.



Vybrat můžete pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.
☛ "Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen"
[s.29](#)

5

Vyberte možnost „Provést“ a stiskněte tlačítko [Enter].

Chcete-li změnit zdroj obrazu v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.



Analogové signály RGB, které jsou na výstupu z levého obrazu, lze zobrazit na externím monitoru. [s.161](#)

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Pomocí následujícího postupu můžete navzájem prohodit obraz levé a pravé poloviny projekční plochy.

Postup

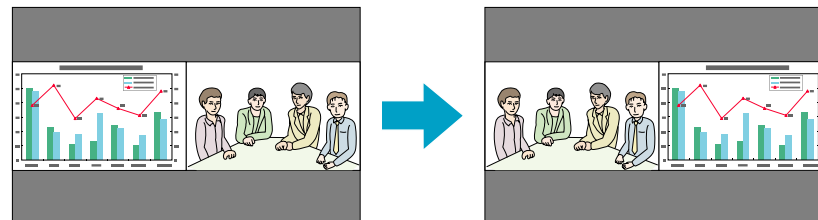
1

V průběhu promítání pomocí funkce Split screen stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

2

Vyberte možnost „Přepnout obrazovky“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Obrazy levé a pravé poloviny se prohodí.



Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

Postup

- 1 V průběhu promítání pomocí funkce Split screen stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.
- 2 Vyberte možnost „Velikost obrazu“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte požadovanou velikost obrazu a poté stiskněte tlačítko [Enter].

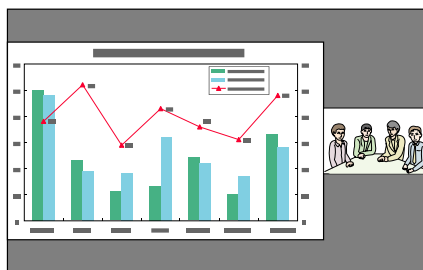


- 4 Stiskem tlačítka [Menu] ukončíte proces nastavení.
Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

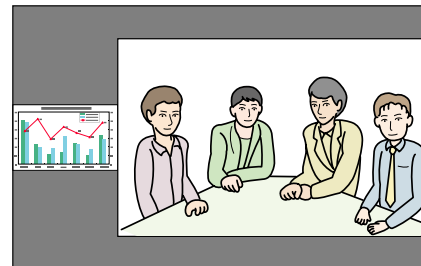
Stejná



Větší vlevo



Větší vpravo



- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

Ukončení promítání pomocí funkce Split screen

Postup

Chcete-li deaktivovat funkci Split screen, stiskněte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.
- Vyberte **Ukončit Split Screen** v nabídce **Konfig Split Screen**, a poté stiskněte tlačítko [Enter].

Omezení při promítání pomocí funkce Split screen

Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení konfigurační nabídky
- E-lupa
- Přepínání režimů poměru stran (režim poměru stran bude nastaven na **Normální**.) ➡ [s.22](#) ➡ [s.22](#)
- Aktivace funkcí pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači.
- Autom. clona

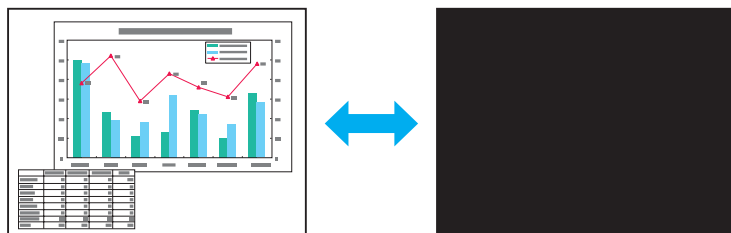
Nápovědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.

Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Avšak nastavení **Režim barev**, **Abs. teplota barev**, **Upřesnit**, **Super-resolution** a **Interpolace rámců** týkající se obrazu na levé polovině se budou vztahovat i na obraz na pravé polovině.
- Hodnota nastavení **Vypnuto** položek **Progresivní** a **Potlačení šumu** se bude vztahovat na obraz na pravé polovině. ➡ nabídka Signál [s.53](#)
- Pokud není ve vstupním signálu žádný obraz, zobrazovaný obraz bude mít barvu nastavenou v položce Pozadí obrazu. Obraz bude mít barvu **Modrá**, když je vybrána možnost **Logo**.
- Když se provádí operace se závěrkou, obraz bude mít barvu **Černá**.

Dočasné skrytí obrazu (závěrka)

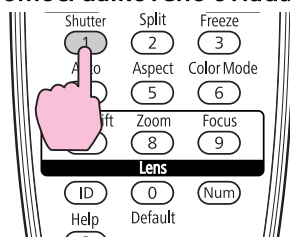
Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.



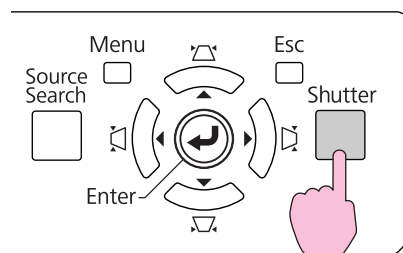
Ujistěte se, zda je položka **Tlačítko závěrky** v části **Provoz** v nabídce **Rozšířené** nastavena na možnost **Elektr. závěrka**.

Postup

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



Když zmáčknete tato tlačítka, elektrická závěrka se otevře nebo zavře.



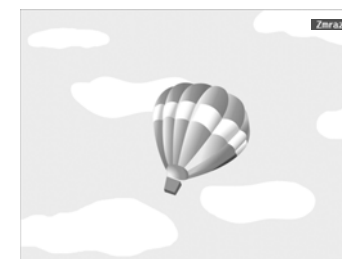
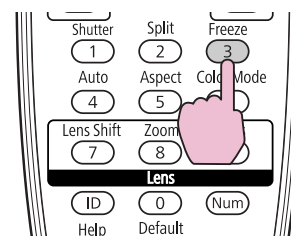
- Pokud je závěrka zavřená a po zhruba 30 minut se neprovádí žádná operace, projektor se automaticky přepne do klidového režimu a vypne se. Nechcete-li klidový režim aktivovat, změňte nastavení **Časovač závěrky** v části **Provoz** v nabídce **Rozšířené** na možnost **Vypnuto**. [s.57](#)
- Pokud stisknete tlačítko [⏏], když je závěrka zavřená, závěrka se automaticky otevře a na projekční ploše se zobrazí zpráva o potvrzení vypnutí.
- Když je závěrka aktivovaná, indikátory Lamp1 a Lamp2 blikají zeleně.
- Když je provedena událost nastavená v položce Plán, použití závěrky je zrušeno.

Pozastavení obrazu (funkce Zmrazit)

Je-li aktivována funkce Zmrazit během promítání videa, pozastavený obraz je nadále promítán na projekční plochu, takže jej můžete posouvat po jednotlivých snímcích jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrzit, můžete také provádět různé operace, například přepínání mezi soubory počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Postup

Dálkový ovladač



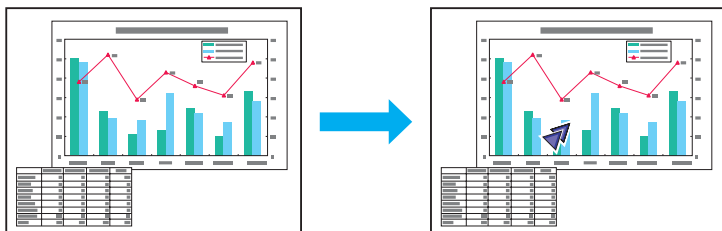
Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná pozastavení obrazu.



- Přestože je obraz na plátně pozastavený, i když je pozastavení obrazu zapnuto, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, bude příslušná obrazovka či nabídka zavřena.
- Funkce pozastavení obrazu funguje i při použití funkce E-lupa.

Funkce ukazatele (Ukazatel)

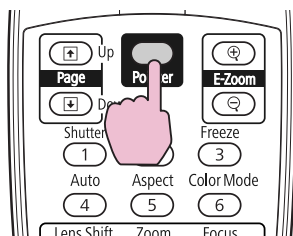
Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.



Postup

1 Zobrazte ukazatel.

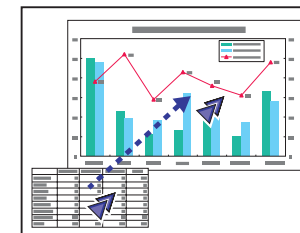
Dálkový ovladač



Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka.

2

Posouvejte ikonu Ukazatele (↗).

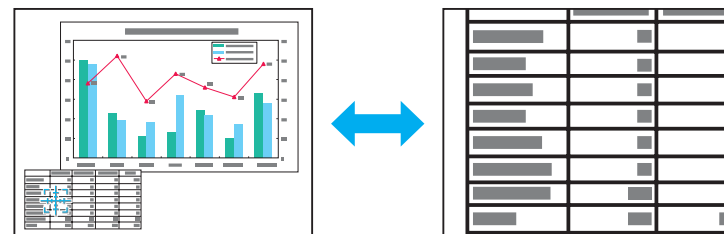


Můžete si vybrat ze tří různých typů ikon Ukazatele (↗, ✖, nebo ↘) vybráním **Nastavení - Tvar ukazatele** v konfigurační nabídce.

s.55

Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

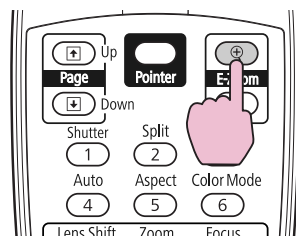
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



Postup

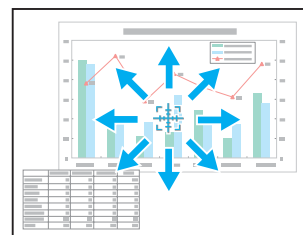
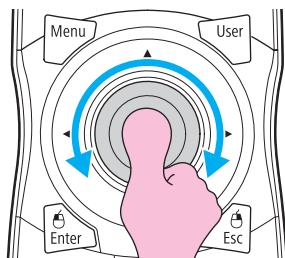
1 Aktivujte funkci E-lupa.

Dálkový ovladač



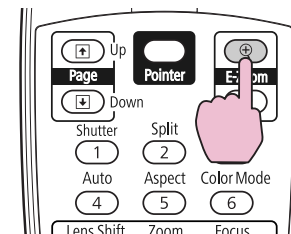
2 Posuňte (⌕) do oblasti obrazu, která má být zvětšena.

Dálkový ovladač



3 Provedte zvětšení.

Dálkový ovladač



Při každém stisknutí tlačítka se oblast zvětší. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Zvětšený obraz zmenšíte stiskem tlačítka [⌕].

Stisknutím tlačítka [Esc] operaci přerušíte.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit až čtyřnásobně (v 25 postupných krocích).
- Poté, co obraz zvětšíte, jím můžete procházet pomocí tlačítka [⌕].
- Funkce E-Zoom je zrušena, když se provádí některé funkce, jako je lichoběžník nebo Autom. nastavení.
- Když je položka Měřítko nastavena na možnost Zapnuto, funkci E-Zoom nelze použít.

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

Uložené uživatelské logo můžete použít jako obrázek, který se zobrazí, když není přijímán žádný videosignál, nebo při spouštění.

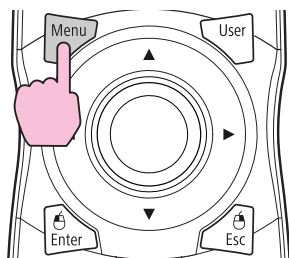


Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

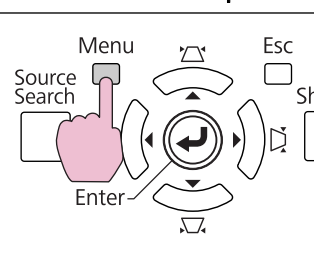
Postup

- Promítněte obraz, který chcete pro uživatelské logo použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].**

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



- Vyberte Rozšířené - „Uživatelské logo“ z konfigurační nabídky.**
☛ "Použití konfigurační nabídky" [s.47](#)

V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.



- Pokud možnost **Ochrana uživ. loga** z nabídky **Zabezpečení heslem** je nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva, že uživatelské logo nelze změnit. Změny lze provést poté, co možnost **Ochrana uživ. loga** nastavíte na **Vypnuto**. ☛ [s.38](#)
- Pokud je možnost **Uživatelské logo** vybrána, když se provádí funkce lichoběžník, E-Zoom nebo Poměr stran, právě prováděná funkce je zrušena.

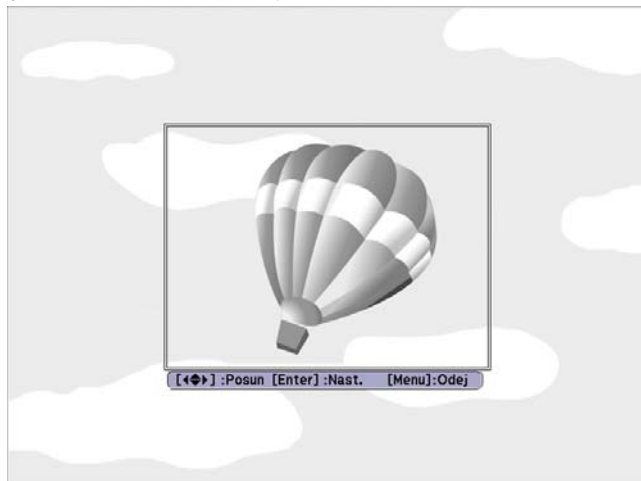


- Po zobrazení zprávy „Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?“ vyberte možnost „Ano“.**

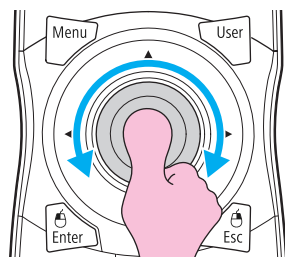


Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu se může velikost obrazu změnit podle signálu, protože se přizpůsobuje rozlišení obrazového signálu.

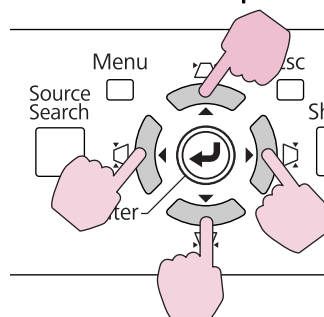
- 4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.



Pomocí dálkového ovladače

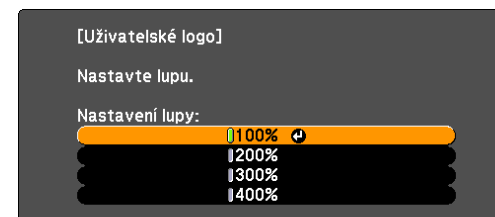


Pomocí ovládacího panelu



Můžete uložit obrázek o velikosti až 400× 300 bodů.

- 6 Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



400% se zobrazuje pouze u modelu EB-Z8455WU/Z8450WU.

- 7 Jakmile se zobrazí zpráva „Uložit tento obraz jako uživatelské logo?“, vyberte možnost „Ano“.



Obrázek se uloží. Jakmile se obrázek uloží, objeví se zpráva „Dokončeno.“.



- Chcete-li uložené uživatelské logo používat, aktivujte jej v nastavení **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**. [s.57](#)
- Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení, nemuselo by fungovat správně.

- 5 Po zobrazení zprávy „Vybrat tento obraz?“ vyberte možnost „Ano“.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem
Můžete omezit, kdo smí projektor používat.
- Provozní zámek / Provoz. zámek objek. / Zámek tlačítek na dálkovém ovladači
Zabrání tak nepovolaným osobám měnit nastavení projektoru bez povolení.  s.40
- Zámek Proti Zcizení
Projektor je vybaven různými typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.  s.43

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno zabezpečení heslem, osoby, které neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce také slouží jako ochrana proti zcizení - projektor bez hesla nebude možné použít. Při zakoupení přístroje není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typ zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

1. Ochrana napájení

Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na **Zapnuto**, musíte po zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

2. Ochrana uživ. loga

V případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Pokud je možnost **Ochrana uživ. loga** nastavena na **Zapnuto**, následující změny nastavení Uživatelského loga budou zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení položek **Pozadí obrazu** a **Úvodní obrazovka** z nabídky **Zobrazení** v konfigurační nabídce

3. Síťová ochrana

Pokud je možnost **Síťová ochrana** nastavena na **Zapnuto**, úpravy nastavení nabídky **Síť** v konfigurační nabídce budou zakázány.

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

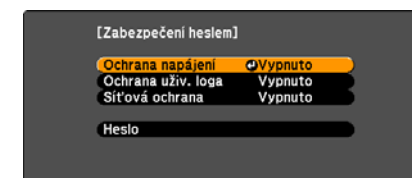
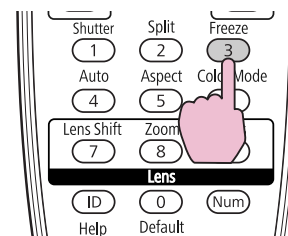
Postup



Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení funkce Zabezpečení heslem.

Dálkový ovladač





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo. Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení funkce Zabezpečení heslem. ➡ "Zadání hesla" s.39
- Po nastavení hesla nalepte nálepku Zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

2

Zapněte funkci Ochrana napájení.

- (1) Vyberte **Ochrana napájení**, a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte **Zapnuto**, a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

3

Zapněte funkci Ochrana uživ. loga.

- (1) Vyberte **Ochrana uživ. loga**, a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost **Zapnuto** a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

4

Zapněte funkci Síťová ochrana.

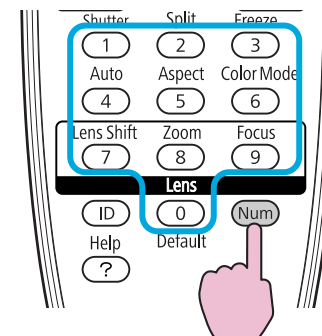
- (1) Vyberte **Síťová ochrana**, a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost **Zapnuto** a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

5

Nastavte heslo.

- (1) Vyberte **Heslo**, a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Zobrazí se zpráva „Změnit heslo?“ - vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí nastavení hesla je „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 1.
- (3) Podržte tlačítko [Num] a příslušnými tlačítky zadejte čtyřmístné číslo. Zadané číslo se zobrazí jako „* * * *“. Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkový ovladač



- (4) Zadejte heslo znovu. Zobrazí se zpráva „Nové heslo bylo uloženo.“. Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovladači.

Postup

Podržte tlačítko [Num] a zadejte heslo pomocí číselných tlačítek.

Po zadání správného hesla bude zahájena projekce.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, přibližně na pět minut se zobrazí zpráva „**Funkce projektoru budou uzamčeny.**“, a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte projektor ze zásuvky a znovu jej zapojte. Poté projektor zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „Kód požadavku: xxxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a kontaktujte nejbližší adresu, kterou naleznete v Příručce pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. „**Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci.**“  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Provozní zámek

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů. I když je ovládací panel zamčený, stále můžete používat dálkové ovládání jako obvykle.


- Úplné zamknutí
Všechna tlačítka na ovládacím panelu budou zamčena. Z ovládacího panelu nebude možné provádět žádné akce, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

Omezení používání tlačítek

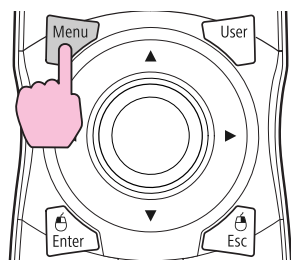
V projektoru jsou dostupné následující tři funkce omezující provoz.

- Provozní zámek
Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- Provoz. zámek objek.
Tato funkce deaktivuje všechna tlačítka na dálkovém ovladači, která souvisí s ovládáním objektivu, čímž se zabrání nevhodnému nastavování objektivu, poté co byl správně nastaven.
- Zámek tlačítek na dálkovém ovladači
Tato funkce deaktivuje tlačítka kromě hlavních tlačítek potřebných pro základní používání dálkovým ovladačem za účelem zabránění chyb při používání.

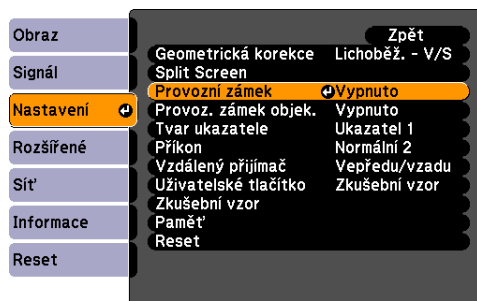
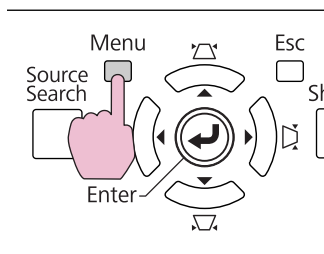
Postup

- Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost Nastavení – „Provozní zámek“ z konfigurační nabídky.**
 "Použití konfigurační nabídky" [s.47](#)


Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu

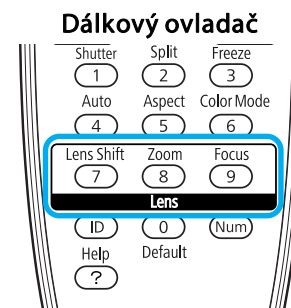


Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte jeden z následujících postupů.

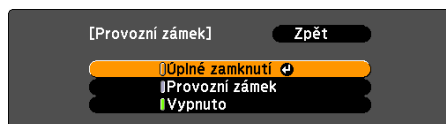
- Pomocí dálkového ovládání vyberte **Vypnuto** v nabídce **Nastavení - Provozní zámek** z konfigurační nabídky.  [s.55](#)
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Provoz. zámek objek.

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka související s ovládáním objektivu.



- Podle svého záměru vyberte buď možnost „Úplné zamknutí“, nebo „Provozní zámek“.**



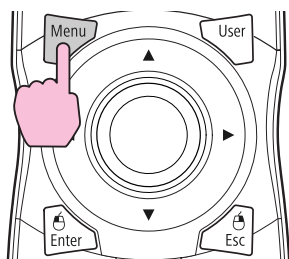
- Po zobrazení potvrzení vyberte „Ano“.**

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.

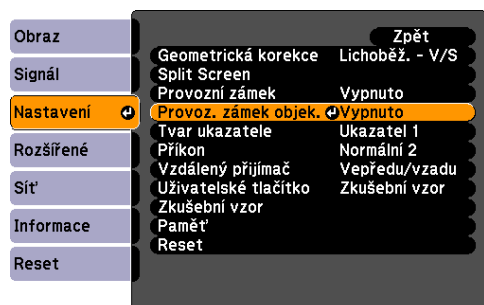
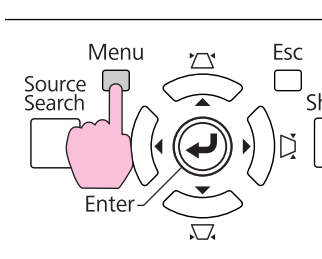
Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost **Nastavení** – „Provoz. zámek objek.“ z konfigurační nabídky. ➡ "Použití konfigurační nabídky" [s.47](#)

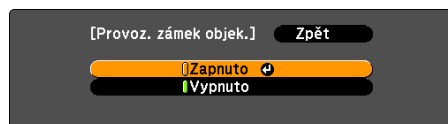
Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



- 2 Vyberte možnost „Zapnuto“.

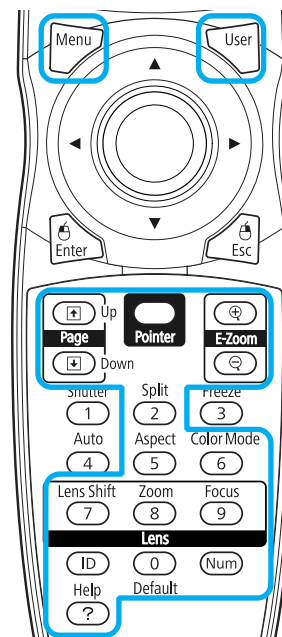


Tlačítka související s ovládáním objektivu, která jste vybrali, jsou zamčená.

Zámek tlačítek dálkového ovladače

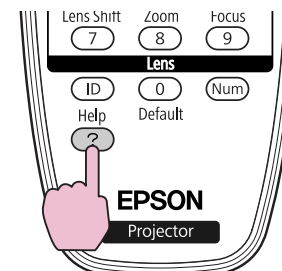
Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka.

Dálkový ovladač



Postup

Dálkový ovladač

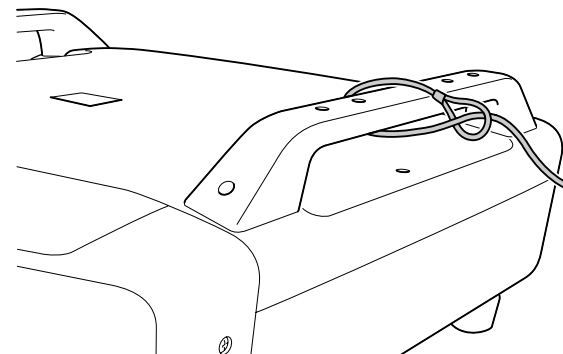


Při každém stisknutí tlačítka [**Help**] po dobu alespoň 5 sekund se zámek tlačítek dálkového ovladače zapne nebo vypne.



I při aktivovaném zámku tlačítek dálkového ovladače je možné provádět následující akce.

- Resetování výchozího nastavení položky Vzdálený přijímač
- Zadávání čísel pomocí tlačítka [Num] a numerických tlačítek



Zámek Proti Zcizení

Protože se projektor často montuje na strop a nechává se v místnosti bez dozoru, zahrnuje následující bezpečnostní zařízení, které chrání projektor proti odcizení.

- Bezpečnostní slot
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webové stránce společnosti <http://www.kensington.com/>.
- Rukojeť
Běžně dostupnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace kabelu a připevnit tak projektor ke stolu nebo sloupku.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení rukojetí.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.

Nastavení obrazu v konfigurační nabídce lze uložit do paměti a v případě potřeby znovu použít. Můžete ukládat až do deseti typů paměti.

Možnosti nastavení

Do paměti je možné uložit níže uvedené položky nastavení v konfigurační nabídce.

| Hlavní nabídka | Dílčí nabídka |
|----------------|--|
| Obraz | Všechny položky nastavení |
| Signál | Progresivní Interpolace rámců* ¹ Super-resolution Potlačení šumu Potlačení hmyz. šumu Video rozsah HDMI Video rozsah SDI* ¹ Měřítka Přeskakování |
| Nastavení | Příkon* ² |
| Rozšířené | Úroveň jasu* ² Spojování okrajů Více obrazovek |

*1 pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU

*2 pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti

Ukládání do paměti

Pro uložení do paměti použijte následující postup.

Postup

1 Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a vyberte možnost Nastavení – „Paměť“ z konfigurační nabídky. ➡ "Použití konfigurační nabídky" **s.47**



2 Vyberte možnost „Uložit do paměti“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].



3 Vyberte název paměti, do které chcete nastavení uložit, a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Aktuální nastavení se uloží do paměti.



Pokud má značka nalevo od názvu paměti zelenou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Když používanou paměť vyberete, zobrazí se dotaz, zda chcete paměť přepsat. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.

Načítání z paměti

Postup

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a vyberte možnost Nastavení – „Paměť“ z konfigurační nabídky.
- 2 Vyberte možnost „Načíst z paměti“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte požadovanou paměť a stiskněte tlačítko [Enter].
Nastavení uložené ve vybrané paměti se použije.

Mazání paměti

Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a vyberte možnost Nastavení – „Paměť“ z konfigurační nabídky.
- 2 Vyberte možnost „Vymazat paměť“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte požadovanou paměť a stiskněte tlačítko [Enter].



Po zobrazení potvrzení vyberte „Ano“.

Uložená paměť se vymaže.

Přejmenování paměti

Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a vyberte možnost Nastavení – „Paměť“ z konfigurační nabídky.
- 2 Vyberte možnost „Přejmenovat paměť“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte požadovanou paměť a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti.
☛ "Použití softwarové klávesnice" [s.61](#)
Stisknutím tlačítka [Finish] přejmenování dokončíte.



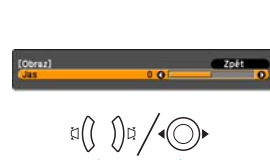
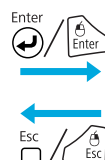
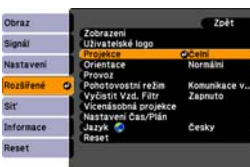
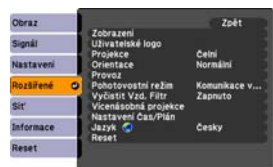
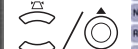
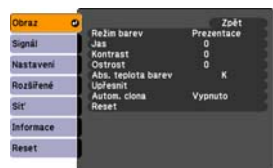
Konfigurační Nabídka

Tato kapitola popisuje použití konfigurační nabídky a její funkce.

Fotografie obrazovek se v závislosti na modelu projektoru mohou lišit od těch zobrazených v této kapitole.

1

Výběr z hlavní nabídky

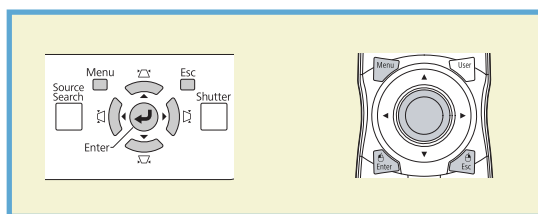
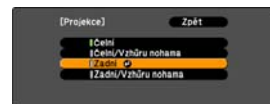
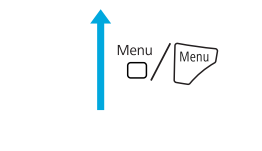
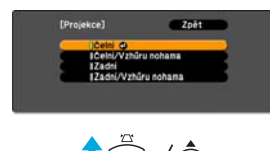


3

Nastavení vybrané položky



4


Konec






Konfigurační Nabídka

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu a modelu, který používáte.

| Hlavní nabídka | Dílčí nabídka | Položky/hodnoty |
|---|---------------------|---|
| Nabídka Obraz  s.51 | Režim barev | Dynamický, Presentace, Kino, Fotografie, Sport, sRGB, DICOM SIM, Vícenásobná projekce |
| | Jas | -24 až 24 |
| | Kontrast | -24 až 24 |
| | Sytost barev | -32 až 32 |
| | Odstín | -32 až 32 |
| | Ostrost | -5 až 5 |
| | Abs. teplota barev | 5000K až 10000K |
| | Upřesnit | Gama, RGB, RGBCMY |
| | Autom. clona | Zapnuto, Vypnuto |
| Nabídka Signál  s.53 | Autom. nastavení | Zapnuto, Vypnuto |
| | Rozlišení | Automaticky, Širokoúhlý, Normální, Ručně |
| | Seřízení souběhu | - |
| | Synchronizace | - |
| | Pozice | - |
| | Progresivní | Vypnuto, Video, Film/autom. |
| | Interpolace rámců*1 | Vypnuto, Nízký, Normální, Vysoká |
| | Super-resolution | 0 až 3 |
| | Potlačení šumu | Vypnuto, NR1, NR2 |

| Hlavní nabídka | Dílčí nabídka | Položky/hodnoty |
|---|----------------------|---|
| | Potlačení hmyz. šumu | Zapnuto, Vypnuto |
| | Video rozsah HDMI | Automaticky, Normal, Rozšířená |
| | Video rozsah SDI*1 | Normal, Rozšířená |
| | Vstupní signál | Automaticky, RGB, Komponent |
| | Videosignál | Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM |
| | Poměr stran | Normální, Automaticky, 4:3, 16:9, 16:9 (nahoru), 16:9 (dolů), Plný, Lupa, Nativní |
| | Měřítka | - |
| | Přeskenování | Automaticky, Vypnuto, 4%, 8% |
| Nabídka Nastavení  s.55 | Geometrická korekce | Lichoběž. - V/S, Quick Corner, Oblouková korekce, Bodová korekce |
| | Split Screen | - |
| | Provozní zámek | Úplné zamknutí, Provozní zámek, Vypnuto |
| | Provoz. zámek objek. | Zapnuto, Vypnuto |
| | Tvar ukazatele | Ukazatel 1, 2, 3 |
| | Příkon*2 | Normální 1, ECO, Normální 2 |
| | Vzdálený přijímač | Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní, Vypnuto |



| Hlavní nabídka | Díličí nabídka | Položky/hodnoty |
|---|----------------------|---|
| | Uživatelské tlačítko | Příkon*2, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Více obrazovek, Rozlišení, Paměť |
| | Zkušební vzor | - |
| | Paměť | Načíst z paměti, Uložit do paměti, Vymazat paměť, Přejmenovat paměť |
| Nabídka Rozšířené  s.57 | Zobrazení | Umístění nabídky, Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka |
| | Uživatelské logo | - |
| | Projekce | Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní, Zadní/Vzhůru nohama |
| | Orientace | Normální, Ukazující nahoru, Ukazující dolů, Zalomeno nahoru, Zalomeno dolů |
| | Provoz | Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Tlačítko závěrky, Časovač závěrky, Vysoká nadm. výška, Ukončení synch. BNC, Typ dálk. ovladače, Pípnutí |
| | Pohotovostní režim | Komunikace zap., Komunikace vyp. |
| | Vyčistit Vzd. Filtr | Zapnuto, Vypnuto |
| | Vícenásobná projekce | Úroveň jasu*2, Spojování okrajů, Více obrazovek, ID projektoru |




| Hlavní nabídka | Díličí nabídka | Položky/hodnoty |
|---|--------------------|-----------------|
| Nabídka Informace  s.77 | Nastavení Čas/Plán | - |
| | Jazyk | 27 jazyků |
| | Provoz lampy (hod) | - |
| | Stav lampy | - |
| | Zdroj | - |
| | Vstupní signál | - |
| | Rozlišení | - |
| | Videosignál | - |
| | Obnov. kmitočet | - |
| | Informace o synch. | - |
| Nabídka Reset  s.79 | Stav | - |
| | Sériové číslo | - |
| | Event ID | - |
| | Resetovat vše | - |
| | Reset paměti | - |

*1 pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU

*2 pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

Nabídka Síť

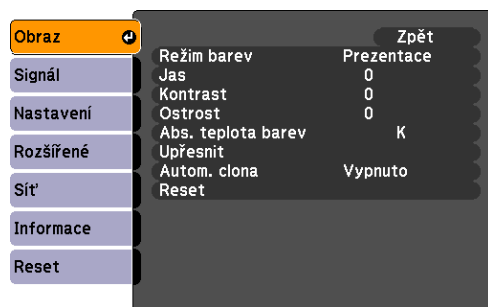
| Hlavní nabídka | Díličí nabídka | Položky/hodnoty |
|--|-----------------------|------------------|
| Nabídka Základní  s.62 | Název projektoru | - |
| | Heslo Web Remote | - |
| | Heslo projektoru | Zapnuto, Vypnuto |
| Nabídka Bezdrátová síť LAN  s.63 | Nap. bezdr. síť LAN | Zapnuto, Vypnuto |
| | Wi-Fi Protected Setup | - |

| Hlavní nabídka | Dílčí nabídka | Položky/hodnoty |
|---|----------------------------|----------------------------------|
| | Systém bezdrátové sítě LAN | 802.11b/g/n, 802.11b/g |
| | Režim připojení | Rychlý, Pokročilý |
| | SSID Auto Nastav. | Zapnuto, Vypnuto |
| | SSID | - |
| | Hledat přístupový bod | - |
| | Kanál | 1ch, 6ch, 11ch |
| | SSID displej | Zapnuto, Vypnuto |
| | DHCP | Zapnuto, Vypnuto |
| | Adresa IP | - |
| | Maska podsítě | - |
| | Adresa brány | - |
| | Zobrazení adresy IP | Zapnuto, Vypnuto |
| | Regionální kód | - |
| Nabídka Zabezpečení  s.66 | Zabezpečení | Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP |
| Nabídka Kabelová LAN  s.70 | DHCP | Zapnuto, Vypnuto |
| | Adresa IP | - |
| | Maska podsítě | - |
| | Adresa brány | - |
| | Zobrazení adresy IP | Zapnuto, Vypnuto |
| Nabídka Nastavení správce  s.71 | Heslo správce | - |
| | Název síťového hostitele | - |
| | Heslo k PJ linku | - |
| | Příst. heslo na web | - |
| | Heslo Monitor | - |
| | HTTPS | Zapnuto, Vypnuto |

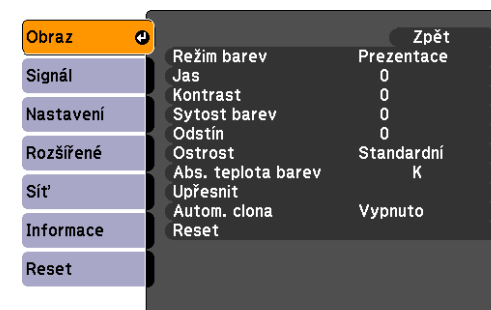
| Hlavní nabídka | Dílčí nabídka | Položky/hodnoty |
|----------------|----------------------------|-------------------|
| | Mailová zpráva | - |
| | Správa certifikátů | - |
| | SNMP | - |
| | Brána s prioritou | Pevná, Bezdrátová |
| | AMX Device Discovery | Zapnuto, Vypnuto |
| | Crestron RoomView | Zapnuto, Vypnuto |
| | Bonjour | Zapnuto, Vypnuto |
| | EPSON Message Broadcasting | Zapnuto, Vypnuto |

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu a vstupním zdroji podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.


Signál RGB/LAN



Signál komponentního videa / Signál kompozitního videa / Signál S-Video



| Dílčí nabídka | Funkce |
|---------------------------|--|
| Režim barev | Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. s.28 |
| Jas | Můžete upravit jas obrazu. |
| Kontrast | Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu. |
| Sytost barev | Můžete nastavit sytost barev obrazu. |
| Odstín | Můžete upravit odstín obrazu. |
| Ostrost | <p>Standardní: Můžete upravit ostrost obrazu. Chcete obraz nastavit podrobněji, vyberte Upřesnit.</p> <p>Upřesnit: Můžete nastavit následující čtyři položky.</p> <p>Vylepšení tenkých čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, detaily jako jsou vlasy nebo vzorky látky se zvýrazní.</p> <p>Vylepšení silných čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, obrysy, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů se zvýrazní.</p> <p>Vylepšení V-čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, zvýrazní se vertikální čáry v obrazu.</p> <p>Vylepšení H-čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, zvýrazní se horizontální čáry v obrazu.</p> |
| Abs. teplota barev | Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Odstín můžete upravit v 10 stupních od 5000 K do 10000 K. Když je nastavená vysoká hodnota, obraz dostane modrý nádech; když je nastavená nízká hodnota, obraz dostane červený nádech. |

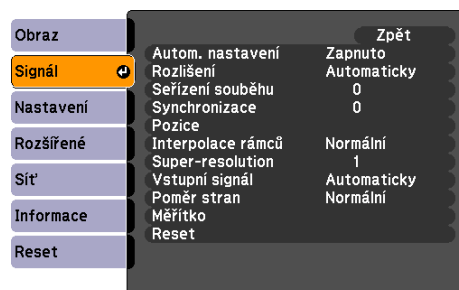
| Dílčí nabídka | Funkce |
|----------------------|---|
| Upřesnit | Můžete dělat úpravy vybráním z následujících položek. Gama: Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný obraz nebo gama graf. RGB: Můžete nastavit jednotlivé komponenty R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění. RGBCMY: Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá). |
| Autom. clona* | (Tuto položku lze vybrat, když je v nastavení Režim barev v nabídce Obraz vybrána možnost Dynamický nebo Kino .) Nastavte, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) nastavit optimální stav světla pro promítaný obraz. Nastavení je uloženo pro každý Režim barev. |
| Reset | Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz . Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.79 |

* Tuto možnost nelze nastavit, když je položka **Spojování okrajů** nastavena na možnost **Zapnuto**.

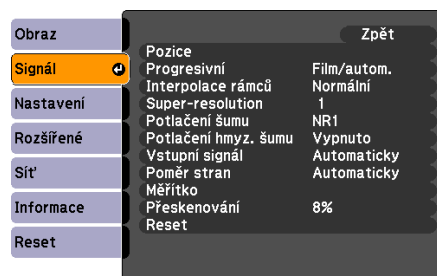
Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu a vstupním zdroji podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Když je vstupní zdroj nastaven na možnost LAN, v nabídce Signál není možné provádět jiné nastavení než nastavení Měřítka.

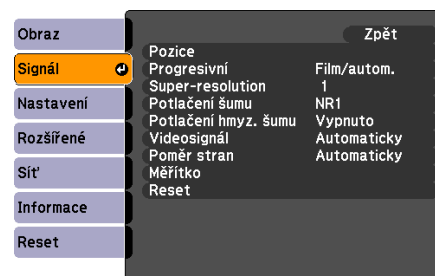
Signál RGB



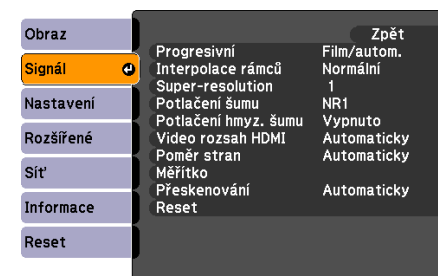
Signál komponentního videa



Signál kompozitního videa/Signál S-Video






HDMI/SDI*

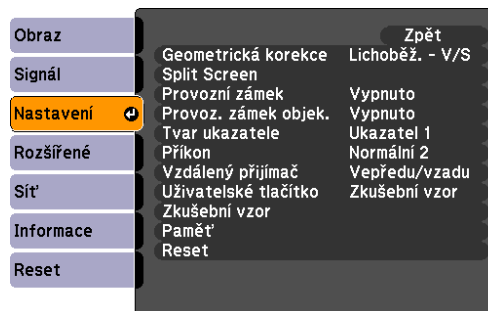






















* pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU

| Dílčí nabídka | Funkce |
|---------------------------|---|
| Autom. nastavení | Podle potřeby můžete vybrat, zda se v případě změny vstupního signálu obraz automaticky upraví na optimální stav (Zapnuto / Vypnuto). |
| Rozlišení | Automaticky: Rozlišení vstupního signálu je automaticky rozpoznáno. Širokoúhlý, Normální: Tuto možnost vyberte, pokud je nastavena možnost Automaticky a obraz se nezobrazí správně. Nastavte možnost Širokoúhlý , pokud je monitor připojeného počítače širokoúhlý, nebo nastavte možnost Normální pro obrazovky s poměrem stran 4:3 nebo 5:4. Ručně: Můžete nastavit vlastní rozlišení. To je vhodné, pokud je počítač připojen trvale. |
| Seřízení souběhu | Slouží pro úpravu obrazu z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy. |
| Synchronizace | Slouží pro úpravu obrazu z počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení. |
| Pozice | Podle potřeby můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo, pokud část obrazu chybí, aby tak byl zobrazen celý obraz. |
| Progresivní | Vypnuto: Konverze IP je provedena pro každé pole na projekční ploše. Tato možnost je vhodná pro obraz s velkým množstvím pohybu. Video: Tato možnost je vhodná pro prohlížení běžných videosnímků. Film/autom.: Automatickým převodem filmových snímků, počítačové grafiky, animovaných snímků atd. zaznamenaných s rychlostí 24/30 snímků na optimální progresivní signál prostřednictvím nabídky 2-3 je možné obnovit přirozený vzhled původního obrazu. |
| Interpolace rámců* | Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat vložením mezilehlých snímků mezi původní snímky. |

| Dílčí nabídka | Funkce |
|-----------------------------|--|
| Super-resolution | Chcete-li mít ostrý obraz, můžete snížit úroveň rozmazání, které vzniká na hranách při zvětšování rozlišení dat obrazu, aby se roztáhl na rozlišení panelu obrazového signálu. |
| Potlačení šumu | Slouží pro vyhlazení hrubých obrazů. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Doporučuje se, aby toto nastavení při prohlížení zdrojů obrazu, u kterých je šum velmi nízký (například na discích DVD), bylo nastaveno na Vypnuto . |
| Potlačení hmyz. šumu | Můžete omezit vlnitý šum, který se vyskytuje v čarách mezi oblastmi s velkými změnami barev. |
| Video rozsah HDMI | Pokud je vstupní port HDMI1/2 připojen k DVD přehrávači, nastavte úroveň videa podle nastavení úrovně videa DVD přehrávače. Pokud je vybrána možnost Automaticky , úroveň videa vstupního signálu se rozpozná a nastaví automaticky. Pokud je rozsah nastaven na Automaticky a při sledování pozorujete výpadky obrazu, nastavte úroveň videa podle nastavení DVD přehrávače. Úroveň videa DVD přehrávače může být nastavena na Normal nebo Rozšířená. |
| Video rozsah SDI* | Pokud je vstupní port SDI připojen k videozařízení, nastavte úroveň videa podle nastavení úrovně videa videozařízení. |
| Vstupní signál | Můžete si vybrat vstupní signál ze vstupního portu Computer nebo vstupního portu BNC. Jestliže vyberete možnost Automaticky , vstupní signál je automaticky rozpoznán podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky nezobrazují barvy správně, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení. |
| Videosignál | Můžete si vybrat vstupní signál ze vstupního portu Video nebo vstupního portu S-Video. Nastavení Automaticky zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se v obrazu objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení Automaticky nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení. |
| Poměr stran | U promítaného obrazu můžete nastavit <u>Poměr stran</u>   s.22 |
| Měřítko | Když nastavíte možnost Spojování okrajů z nabídky Rozšířená, můžete upravit překrývající se oblast tak, že zvětšíte rozlišení jednotlivých obrazů a vyberete rozsah, který se má zobrazit. Plné zobrazení: Můžete upravit, když obnovujete poměr a umístění zobrazované oblasti. Zvětšené zobraz.: Můžete upravit, když zamykáte poměr a umístění zobrazované oblasti. |
| Přeskenování | Můžete změnit měřítko výstupu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí obrazu lze nastavit na hodnoty Vypnuto , 4% nebo 8% . Možnost Automaticky lze vybrat, pouze pokud je vstupním zdrojem HDMI1/2 . Pokud je vybrána možnost Automaticky , rozsah se automaticky nastaví na Vypnuto nebo 8% podle vstupního signálu. |
| Reset | Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál , kromě možnosti Vstupní signál . Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.79 |

* pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU











| Dílčí nabídka | Funkce |
|-----------------------------|--|
| Geometrická korekce | <p>Slouží k opravě zkreslení.</p> <p>Lichoběž. - V/S: Slouží k opravě vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení. Vyberte možnost Lichoběžník - S nebo Lichoběžník - V.  s.142</p> <p>Tlačítka [/ ], [/ ], [/ ] a [/ ] na ovládacím panelu slouží k provedení podobných oprav jako možnosti Lichoběžník - S a Lichoběžník - V.</p> <p>Quick Corner: Pomocí této funkce můžete vybrat a opravit čtyři rohy promítaného obrazu.  s.140</p> <p>Oblouková korekce: Jemná úprava zakřiveného zkreslení způsobeného roztazením nebo smrštěním obrazu.  s.143</p> <p>Bodová korekce: Promítaný obraz se rozdělí podle mřížky a zkreslení můžete opravit posunutím bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů.  s.153</p> |
| Split Screen | Pomocí této funkce můžete rozdělit projekční plochu na dvě poloviny.  s.29 |
| Provozní zámek | Slouží k omezení používání ovládacího panelu projektoru.  s.40 |
| Provoz. zámek objek. | Tuto možnost můžete použít k omezení úprav objektivu dálkovým ovladačem.  s.41 |
| Tvar ukazatele | <p>Slouží k výběru tvaru ukazatele.  s.34</p> <p>Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3: </p> |
| Příkon* | <p>Jas lampy můžete nastavit na hodnotu Normální 1, ECO nebo Normální 2.</p> <p>Normální 1: Promítání při normálním jasu.</p> <p>Jas lampy můžete nastavit v položce Vícenásobná projekce – Úroveň jasu v nabídce Rozšířené.  s.57</p> <p>ECO: Tuto možnost vyberte, jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete možnost ECO, spotřeba elektřiny a hluchost ventilátoru při promítání se sníží a životnost lampy se prodlouží.</p> <p>Normální 2: Upraví jas automaticky podle okolního prostředí.</p> |



| Dílčí nabídka | Funkce |
|-----------------------------|---|
| Vzdálený přijímač | <p>V případě potřeby můžete omezit příjem provozního signálu z dálkového ovladače.</p> <p>Chcete-li zakázat ovládání projektoru pomocí dálkového ovladače, nebo je-li v blízkosti přijímače signálů dálkového ovladače fluorescenční světlo, můžete pomocí nastavení deaktivovat přijímač, který nechcete používat, nebo který je vystaven rušení.</p> <p>Pokud tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači podržíte stisknuté 15 sekund, tento parametr se vrátí do výchozího nastavení.</p> |
| Uživatelské tlačítko | <p>Tlačítkem [User] na dálkovém ovladači si můžete zvolit položku přiřazenou z konfigurační nabídky. Po stisknutí tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/úpravy přiřazené položky nabídky, která vám umožní provést snadné nastavení/úpravu. K tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek.</p> <p>Příkon*, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Více obrazovek, Rozlišení, Paměť</p> |
| Zkušební vzor | <p>Při nastavování projektoru se zobrazuje zkušební vzor, abyste mohli promítání nastavit bez nutnosti připojení dalšího zařízení.</p> <p>☛ s.137</p> |
| Paměť | <p>Načíst z paměti: Načte hodnotu nastavení uloženou funkcí Uložit do paměti. ☛ s.45</p> <p>Pokud není pomocí funkce Uložit do paměti nic uloženo, tuto možnost nemůžete vybrat.</p> <p>Uložit do paměti: Uloží nastavení týkající se obrazu v konfigurační nabídce do paměti. ☛ s.44</p> <p>Vymazat paměť: Vymaže nepotřebné položky paměti. ☛ s.45</p> <p>Přejmenovat paměť: Změní název uložené paměti. ☛ s.45</p> |
| Reset | <p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Nastavení kromě možností Uživatelské tlačítko a Paměť.</p> <p>Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz ☛ s.79</p> |


* pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000



| Dílčí nabídka | Funkce |
|----------------------------|--|
| Zobrazení | <p>Slouží k úpravě nastavení zobrazení projektoru.</p> <p>Umístění nabídky: Umožňuje vybrat místa pro zobrazení nabídky na promítaném obraze.</p> <p>Zpráva: Následující zprávy se nezobrazují na projekční ploše, když je tato položka nastavena na hodnotu Vypnuto. Přehřívání a další varování, zprávy (například pokud není k dispozici videosignál), když je funkce Zmrazit nastavena na hodnotu Zapnuto, nebo při změně Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran.</p> <p>Pozadí obrazu*1: Pro dobu, kdy na vstupu není žádný signál videa, můžete nastavit stav obrazu na možnosti Černá, Modrá nebo Logo.</p> <p>Úvodní obrazovka*1: Chcete-li při zahájení projekce zobrazit uživatelské logo, nastavte tento parametr na možnost Zapnuto.</p> |
| Uživatelské logo *1 | V případě potřeby můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazuje na pozadí obrazu nebo na úvodní obrazovce.  s.36 |
| Projekce | Tento parametr nastavte na základě umístění projektoru.  s.130 |
| Orientace | Tento parametr nastavte na základě umístění projektoru.  s.130 |

| Dílčí nabídka | Funkce |
|-----------------------------|--|
| Provoz | <p>Napájení zapnuto: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) povolit funkci Napájení zapnuto. Pokud je tato položka nastavena na Zapnuto, přístroj se automaticky zapne při zapojení do elektrické zásuvky.</p> <p>Klidový režim: Pokud je tato funkce nastavena na možnost Zapnuto, promítání se automaticky zastaví, když není přijímán žádný signál a není prováděna žádná operace.</p> <p>Čas úsp. režimu: Když je položka Klidový režim nastavena na možnost Zapnuto, můžete nastavit dobu, než se projektor vypne, v rozmezí od 1 do 30 minut.</p> <p>Tlačítko závěrky: Vyberte akci, která se má provést po stisknutí tlačítka [Shutter]. Když je vybrána možnost Elektr. závěrka, elektrická závěrka se zavře/otevře.  s.33 Když je vybrána možnost Žádný obraz, video se tím dočasně vypne.</p> <p>Časovač závěrky: Je-li nastaven na hodnotu Zapnuto, projektor se vypne 30 minut poté, co se elektrická závěrka zavře. Položka Časovač závěrky je při zakoupení nastavena na možnost Zapnuto. (Když jsou položky Časovač závěrky a Klidový režim zároveň nastaveny na možnost Zapnuto, nastavení Klidový režim má přednost.)</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1500 m, nastavte tuto položku na možnost Zapnuto.</p> <p>Ukončení synch. BNC: Nastavte ukončení signálu ze vstupního portu BNC. Tato možnost je většinou nastavena na Vypnuto. Nastavte ji na Zapnuto v případě, když je nutné provádět analogové ukončení (75 Ω), například pro přepínače.</p> <p>Typ dálk. ovladače: Podle typu dálkového ovladače můžete vybrat možnost Normální nebo Jednoduchý. Nastavte tuto položku na Normální, pokud používáte dálkový ovladač dodávaný s projektorem. Pokud vyberete Jednoduchý, můžete k ovládání tohoto projektoru používat dálkový ovladač dodaný k jinému projektoru Epson. Tato funkce je užitečná, pokud chcete k ovládání projektoru používat dálkový ovladač, který již dobře znáte. (Pokud chcete používat dálkový ovladač dodaný s projektorem řady EB-G5xxx nebo řady EB-Z80xx, vyberte možnost Normální.)</p> <p>Pokud však vyberete možnost Jednoduchý, nebudete moci používat dálkový ovladač dodávaný k tomuto projektoru. Ujistěte se, že vybrané nastavení je správné, protože pokud projektor umístíte na strop nebo na jiné, těžko dosažitelné místo, změnit toto nastavení zpět na Normální může být obtížné. Navíc nebudete moci používat funkce, kterými není použitý dálkový ovladač či projektor vybaven.</p> <p>Pípnutí: Pokud je tato položka nastavena na možnost Zapnuto, při zapnutí a vypnutí projektoru, otevření a zavření elektrické závěrky a po dokončení ochlazování zazní potvrzující signál.</p> |
| Pohotovostní režim | <p>Pokud je tato položka nastavena na Komunikace zap., můžete používat funkce, které přes síť sledují a kontrolují stav projektoru, i když je v pohotovostním režimu.</p> |
| Vyčistit Vzd. Filtr | <p>Podle potřeby můžete aktivovat či deaktivovat funkci Vyčistit vzd. filtr (Zapnuto/Vypnuto). Pokud je tato možnost nastavena na Zapnuto a je zjištěno ucpání vzduchového filtru, na projekční ploše se objeví upozornění.</p> |
| Vícenásobná projekce | <p>Můžete upravit nastavení užitečných funkcí pro promítání obrazu pomocí více projektorů.  s.150</p> <p>Úroveň jasu (pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000): Nastavte jas lampy v rozmezí mezi 1 a 5. Tuto položku lze upravit, když je v nastavení Příkon v nabídce Nastavení vybrána možnost Normální 1.</p> <p>Spojování okrajů: Opravuje hranici mezi více obrazy, aby se vytvořil souvislý obraz.  s.155</p> <p>Více obrazovek: Můžete upravit odstín a jas jednotlivých promítaných obrazů.  s.157</p> <p>ID projektoru: Nastavte ID v rozmezí od 1 do 9. Vypnuto znamená, že není nastaveno žádné ID.  s.150</p> |

| Dílčí nabídka | Funkce |
|---------------------------|---|
| Nastavení Čas/Plán | Zobrazuje obrazovku pro nastavení aktuálního času a plánů.  s.159 |
| Jazyk | Můžete nastavit jazyk zobrazovaných zpráv. |
| Reset | Můžete resetovat položky Zobrazení ^{*2} , Provoz ^{*3} , Vyčistit Vzd. Filtr a Vícenásobná projekce ^{*4} z nabídky Rozšířeně na výchozí nastavení. Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.79 |

*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na možnost **Zapnuto** v části **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající uživatelského loga nelze změnit. Změny lze provést poté, co možnost **Ochrana uživ. loga** nastavíte na **Vypnuto**.  [s.38](#)

*2 Kromě parametrů týkajících se uživatelského loga

*3 Kromě položek **Vysoká nadm. výška** a **Typ dálk. ovladače**

*4 Kromě položek **Více obrazovek** a **ID projektoru**

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a nastavení nebude možné změnit. Změny lze provést poté, co možnost **Síťová ochrana** nastavíte na **Vypnuto**. 🖱️ [s.38](#)



| Dílčí nabídka | Funkce |
|---|---|
| Sít, info. - bezdr. LAN Sít, info. - pevná LAN | Slouží k zobrazení síťových nastavení. |
| Na konfiguraci sítě | Slouží k otevření obrazovky pro nastavení sítě. 🖱️ s.61 |



Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím počítače pomocí webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá „Ovládání pomocí webového rozhraní“. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení „Ovládání pomocí webového rozhraní“, například nastavení zabezpečení. 🖱️ [s.109](#)

Poznámky k ovládání nabídky Sít'

Výběr z hlavní nabídky, výběr dílčích nabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v konfigurační nabídce.

Po dokončení přejděte na položku **Nastavení dokončeno** a vyberte možnost **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Když vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do konfigurační nabídky.



- Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku Sít'.
- Ne:** Ukončí nabídku Sít' bez uložení nastavení.
- Zrušit:** Pokračuje v zobrazování nabídky Sít'.



Pokud nastavení obsahuje neplatnou hodnotu, nemusí se aktivovat, ani když vyberete možnost **Ano**.

hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stiskem numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko [Finish] na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka [Cancel] na klávesnici zadání zrušíte.




- Výběrem tlačítka [CAPS] a následným stiskem tlačítka [Enter] můžete přepínat mezi velkými a malými písmeny.
- Výběrem tlačítka [SYM1/2] a následným stiskem tlačítka [Enter] můžete přepínat mezi symboly v okénku na obrázku.

Použití softwarové klávesnice

Nabídka Sít' obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítka [↻] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↻/▲], [↻/▼], [↻/◀] a [↻/▶] na projektoru přesuňte kurzor na požadované tlačítko a stiskem tlačítka [Enter] zadejte alfanumerické znaky. Zadejte

Nabídka Základní








| Díličí nabídka | Funkce |
|-------------------------|---|
| Název projektoru | Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. |
| Heslo Web Remote | Nastavte heslo pro používání funkce Vzdálené ovládání webovým prohlížečem. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. Vzdálené ovládání webovým prohlížečem je funkce počítače, která umožňuje ovládat projektor pomocí webového prohlížeče v počítači připojeném k síti.  s.109 |
| Heslo projektoru | Je-li tato položka nastavena na možnost Zapnuto , musíte při připojování k počítači pomocí funkcí EasyMP Multi PC Projection a EasyMP Network Projection zadat heslo. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení nežádoucího počítače. Obvyklé nastavení je Zapnuto . |

Nabídka Bezdrátová síť LAN

Chcete-li projektor připojit k počítači pomocí bezdrátové sítě LAN, nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN (ELPAP07).  [s.165](#)





| Dílčí nabídka | Funkce |
|-----------------------------------|--|
| Nap. bezdr. sítě LAN | Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, nastavte tento parametr na Zapnuto . Nechcete-li se připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tento parametr na Vypnuto , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu jiných osob. |
| Wi-Fi Protected Setup | Pokud používáte přístupový bod kompatibilní s <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u>  , prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, můžete projektor snadno připojit k přístupovému bodu a provést bezpečnostní nastavení.  s.125 |
| Systém bezdrátové sítě LAN | Nastavuje systém bezdrátové sítě LAN. Obvyklé nastavení je 802.11b/g/n . Tento režim připojení se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. V oblasti, která nepodporuje standard 802.11n, bude zobrazena pouze možnost 802.11b/g . |
| Režim připojení | Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení. Když vyberete možnost Rychlý , projektor a počítač automaticky vytvoří malou síť. Používá se při tom funkce EasyMP Network Projection. Když je položka SSID Auto Nastav. nastavena na možnost Zapnuto , projektor se stane snadným přístupovým bodem. Když je nastavena na možnost Vypnuto , síť se vytvoří v <u>režimu ad hoc</u>  . Když vyberete možnost Pokročilý , připojení je vytvořeno nainstalovaným přístupovým bodem v <u>režimu infrastruktury</u>  . |
| SSID Auto Nastav. | Když je položka Režim připojení nastavena na možnost Rychlý a tuto položku nastavíte na možnost Zapnuto , můžete tento projektor mezi více projektory vyhledávat rychleji. SSID se nastaví automaticky. Když připojujete více projektorů z 1 počítače v režimu Rychlý režim, nastavte tuto položku na možnost Vypnuto a nastavte stejný SSID ve všech projektorech, které budete připojovat. |
| SSID | Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. Nastavte SSID jako prázdné nebo na možnost ANY, chcete-li vytvořit připojení ANY. |

| Dílčí nabídka | Funkce |
|------------------------------|--|
| Hledat přístupový bod | Když je položka Režim připojení nastavena na možnost Pokročilý , můžete vyhledávat okolní přístupové body a nastavovat SSID, ke kterým se z těchto přístupových bodů má navazovat připojení. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit. Zabezpečení musíte nastavit odděleně.  s.65 |
| Kanál | Můžete vybrat kanály používané pro připojení v režimu Rychlý. Pokud dochází k interferenci s jinými signály, použijte jiný kanál. |
| SSID displej | Nastavíte-li tuto položku na Vypnuto , označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim LAN. |
| DHCP | Podle potřeby můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) používat protokol DHCP . Nastavíte-li tuto možnost na Zapnuto , nebude možné nastavit další adresy. |
| Adresa IP | Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) |
| Maska podsítě | Sem můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| Adresa brány | Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) |
| Zobrazení adresy IP | Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto možnost na Vypnuto . |
| Regionální kód | Toto je specifický řetězec modulu bezdrátového připojení LAN. |

Obrazovka Hledat přístupový bod

V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body.
Přístupové body nastavené na metodu WEP jsou zobrazeny také, ale připojení k nim není možné, protože tento projektor nepodporuje šifrovací metodu WEP.



| Dílčí nabídka / ikona | Funkce |
|---|---|
| Obnovit | Začne znovu vyhledávat přístupové body. |
|  | Označuje již nastavený přístupový bod. |
|  | Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení. Když zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení, zobrazí se nabídka Bezdrátová síť LAN. Když zvolíte přístupový bod se zabezpečením, zobrazí se nabídka Zabezpečení. Nastavte zabezpečení podle nastavení přístupového bodu. |

Nabídka Zabezpečení (pouze pokud je nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN)

Pokud je nainstalována jednotka bezdrátové sítě LAN, důrazně se doporučuje nastavit zabezpečení.



| Dílčí nabídka | Funkce |
|--------------------|---|
| Zabezpečení | <p>Můžete zvolit typ zabezpečení.</p> <p>Když je vybrána možnost Rychlý</p> <p>Open: Zabezpečení není nastaveno.</p> <p>WPA/WPA2-PSK (pouze pokud je položka SSID Auto Nastav. nastavena na možnost Zapnuto): Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo.</p> <p>Když je vybrána možnost Pokročilý</p> <p>Open: Připojení k přístupovým bodům bez nastaveného zabezpečení.</p> <p>WPA/WPA2-PSK: Připojení v režimu WPA-osobní. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Zadejte heslo, které je stejné jako u přístupového bodu.</p> <p>WPA/WPA2-EAP: Připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Tuto položku vyberte také v případě, že používáte metodu LEAP.</p> |



U tohoto projektoru nemůžete jako metodu šifrování zvolit WEP.

Když je vybrána možnost WPA/WPA2-PSK

| Dílčí nabídka | Funkce |
|---------------|--|
| Heslo | <p>Jako heslo můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).</p> <p>Pokud tuto metodu používáte spolu s funkcí EasyMP Network Projection, nemusíte v počítači heslo zadávat, pokud je to výchozí heslo.</p> <p>Z bezpečnostních důvodů se doporučuje heslo pravidelně měnit. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí.</p> <p>☞ s.76</p> <p>V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků. ☞ s.109</p> <p>V režimu Rychlý je nastaveno výchozí heslo.</p> |

Když je vybrána možnost WPA/WPA2-EAP

PEAP/EAP-Fast




PEAP-TLS/EAP-TLS



LEAP



| Dílič nabídka | Funkce |
|---------------------------|--|
| Nastavení EAP | <p>Nastavte protokol pro autentifikaci.</p> <p>PEAP: Autentifikační protokol běžně využívaný v systému Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: Autentifikační protokol využívaný v systému Windows Server. Nastavte pomocí klientského certifikátu.</p> <p>EAP-TLS: Autentifikační protokol běžně využívaný při použití klientského certifikátu.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: Tuto možnost vyberte, pokud se používají tyto autentifikační protokoly.</p> |
| Jméno uživatele | <p>Můžete zadat jméno uživatele k ověření v jednobajtových alfanumerických znacích (bez mezer). Lze zadat až 64 znaků.</p> <p>Když vyberete možnost PEAP-TLS nebo EAP-TLS, zobrazí se uživatelské jméno automaticky získané z klientského certifikátu. Uživatelské jméno můžete změnit, pokud autentifikační server požaduje jiné uživatelské jméno.</p> <p>V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků.</p> <p>☛ s.109</p> <p>Pokud musíte zadat také název domény, přidejte název domény před uživatelské jméno a oddělte ho zpětným lomítkem.</p> |
| Heslo | <p>Můžete zadat heslo pro ověření v jednobajtových alfanumerických znacích. Lze zadat až 64 znaků. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).</p> <p>V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím Ovládání pomocí webového rozhraní můžete zadat více než 32 znaků.</p> <p>☛ s.109</p> |
| Certifikát klienta | <p>Vydáno pro/Vydal/Doba platnosti</p> <p>Zobrazuje údaje nastavené v uloženém klientském certifikátu. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven.</p> |

| Dílčí nabídka | Funkce |
|----------------------------------|--|
| Ověřit certifikát serveru | Nastavte, zda se má ověřovat certifikát autentifikačního serveru, aby se zabránilo podvodné autentifikaci. Chcete-li vybrat možnost Zapnuto , musíte nastavit certifikát CA, který dokáže ověřit certifikát autentifikačního serveru.  s.111 |
| Certifikát CA | Vydáno pro/Vydal/Doba platnosti Zobrazuje údaje nastavené v uloženém certifikátu CA. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven. |
| Nastavení názvu serveru Radius | Nastavte, zda se má během ověřování certifikátu serveru ověřovat název autentifikačního serveru. Když tuto položku nastavíte na možnost Zapnuto a zadáte název serveru, snížíte riziko připojení k vadnému autentifikačnímu serveru. |
| Název serveru Radius | Zadejte název autentifikačního serveru. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. |
| Ověřit dat. vyprš. cert. serveru | Nastavte, zda se má během ověřování certifikátu serveru ověřovat datum vypršení platnosti certifikátu. Když je vybrána možnost Zapnuto , platnost certifikátu autentifikačního serveru se ověřuje podle interního času projektoru. |







Nabídka Kabelová LAN



| Dílčí nabídka | Funkce |
|---------------------|---|
| DHCP | Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) používat protokol <u>DHCP</u> . Je-li nastavena hodnota Zapnuto , nelze nastavit další adresy. |
| Adresa IP | Můžete zadat <u>adresu IP</u> přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) |
| Maska podsítě | Sem můžete zadat <u>masku podsítě</u> pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| Adresa brány | Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <u>adresy brány</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) |
| Zobrazení adresy IP | Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost Vypnuto . |

Nabídka Nastavení správce



| Díličí nabídka | Funkce |
|---------------------------------|---|
| Heslo správce | Toto je heslo pro nabídku Nastavení správce v nastaveních sítě. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud není heslo správce nastaveno, klepněte na tlačítko OK s prázdným políčkem hesla. |
| Název síťového hostitele | Můžete zadat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků. |
| Heslo k PJ linku | Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink.  s.117 Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. |
| Příst. heslo na web | Nastavte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači připojeného k síti.  s.109 |
| Heslo Monitor | Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. |
| HTTPS | Nastavení zabezpečení (HTTPS) pro Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li pro používání Ovládání pomocí webového rozhraní nastavit zabezpečení, doporučuje se tuto položku nastavit na možnost Zapnuto . |
| Mailová zpráva | Přejde do nabídky nastavení Mailová zpráva.  s.73 |
| Správa certifikátů | Přejde do nabídky nastavení Správa certifikátů.  s.74 |
| SNMP | Přejde do nabídky nastavení SNMP.  s.75 |
| Brána s prioritou | Pro prioritní bránu vyberte Pevná nebo Bezdrátová . |
| AMX Device Discovery | Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na hodnotu Zapnuto a povolte detekování zařízení funkcí <u>AMX Device Discovery</u>  . Nastavte položku na hodnotu Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládaném pomocí AMX nebo AMX Device Discovery. |

| Dílčí nabídka | Funkce |
|-----------------------------------|---|
| Crestron RoomView | <p>Tento parametr nastavte na Zapnuto, pouze pokud pro sledování a ovládání projektoru přes síť používáte aplikaci Crestron RoomView®. V ostatních případech nastavte tento parametr na Vypnuto. 🖱️ "O aplikaci Crestron RoomView®" s.118</p> <p>Změny provedené v nastaveních projektoru se projeví po restartování.</p> <p>Pokud je tento parametr nastaven na Zapnuto, následující funkce nebude možné použít.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ovládání pomocí webového rozhraní• Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor) |
| Bonjour | <p>Chcete-li se připojit k síti pomocí služby Bonjour, nastavte tuto položku na možnost Zapnuto. Popis služby Bonjour naleznete na webu společnosti Apple.</p> <p>http://www.apple.com/</p> |
| EPSON Message Broadcasting | <p>Můžete aktivovat a deaktivovat funkci EPSON Message Broadcasting.</p> <p>Funkci Mssege Broadcasting a její provozní příručku můžete stáhnout na této webové stránce:</p> <p>http://www.epson.com</p> |

Nabídka Mailová zpráva

Pokud je nastaven tento parametr, budou vám emailem zasílány zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha. 🗨️ "Čtení mailové zprávy s problémem" [s.113](#)



| Díličí nabídka | Funkce |
|---|--|
| Mailová zpráva | Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) být informováni emailem. |
| SMTP server | Můžete zadat <u>adresu IP</u> ▶ pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) |
| Č. portu | Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat číslo od 1 do 65535. |
| E-mailová adresa 1/E-mailová adresa 2/E-mailová adresa 3 | Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. 🗨️ s.109 |
| Nastavení události oznámení | Můžete vybrat, o kterých nenormálních stavech a varováních budete informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou E-mailovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností. Odesílatel je v poli E-mailová adresa 1. |

Nabídka Správa certifikátů



| Díličí nabídka | Funkce |
|--------------------------------------|--|
| Certifikát klienta | <p>Vydáno pro/Vydal/Doba platnosti Zobrazuje údaje nastavené v uloženém klientském certifikátu. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven. Pokud používáte nastavení PEAP-TLS a EAP-TLS, certifikát musíte nastavit. Uložený certifikát odstraníte zvolením možnosti Vymazat.</p> |
| Certifikát CA | <p>Vydáno pro/Vydal/Doba platnosti Zobrazuje údaje nastavené v uloženém certifikátu CA. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven. Pokud k autentifikaci certifikátu autentifikačního serveru používáte nastavení EAP, certifikát musíte nastavit. Uložený certifikát odstraníte zvolením možnosti Vymazat.</p> |
| Samopodpisovatelný certifikát | <p>Vydáno pro/Vydal/Doba platnosti Když je položka HTTPS nastavena na možnost Zapnuto, zobrazí se údaje o certifikátu uchovávané serverovou funkcí v projektoru. Ne zobrazí se, pokud je nastavena možnost Certifikát webového serveru. Samopodpisovatelný certifikát aktualizujete zvolením možnosti Obnovit.</p> |
| Certifikát webového serveru | <p>Vydáno pro/Vydal/Doba platnosti Zobrazuje údaje o certifikátu nastavené v projektoru, které jsou potřeba, když je položka HTTPS nastavena na možnost Zapnuto. Ne zobrazí se, pokud je nastavena možnost Samopodpisovatelný certifikát. Uložený certifikát odstraníte zvolením možnosti Vymazat.</p> |



K nastavování certifikátů se používá Ovládání pomocí webového rozhraní. 🖱️ "Nastavení certifikátů" [s.111](#)

Nabídka SNMP

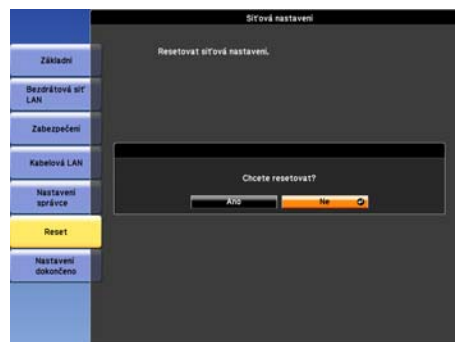
Chcete-li ke sledování projektoru použít protokol SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.



| Díličí nabídka | Funkce |
|--|---|
| SNMP | Pokud chcete používat protokol <u>SNMP</u> pro sledování projektoru, nastavte tento parametr na Zapnuto . |
| Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2 | Pokud je protokol SNMP nastaven na Zapnuto , můžete nastavit až dvě IP adresy jako cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) |
| Název komunity | Nastavte název komunity SNMP. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. |

Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.



| Díličí nabídka | Funkce |
|------------------------------------|--|
| Resetovat síťová nastavení. | Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano . Když resetujete síťová nastavení, nastavení nabídky Heslo, Heslo správce a Správa certifikátů se vrátí na své výchozí hodnoty a certifikáty se odstraní. Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka Základní . |

Tato nabídka vám umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které lze zobrazit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu a vstupním zdroji podle následujících fotografií obrazovek.

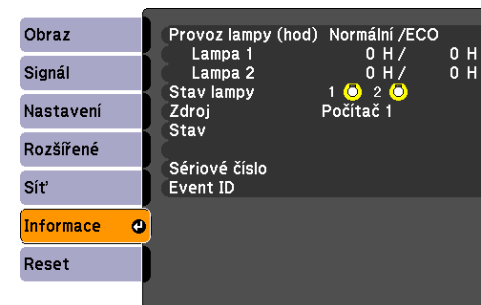
Signál RGB/Signál komponentního videa»








Signál kompozitního videa»/Signál S-Video»



LAN



| Dílčí nabídka | Funkce |
|--------------------|---|
| Provoz lampy (hod) | Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu*1*2 lampy. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě. |
| Stav lampy | Následující ikony ukazují stav lamp.  : Rozsvícená  : Vypnutá Zobrazuje-li se ikona  , lampa nefunguje normálně. Viz část „Popis indikátorů“.  s.83 |
| Zdroj | Umožňuje vám zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá. |
| Vstupní signál | Umožňuje vám zobrazit obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje. |
| Rozlišení | Umožňuje vám zobrazit rozlišení. |
| Videosignál | Umožňuje vám zobrazit obsah položky Videosignál nastavené v nabídce Signál . |
| Obnov. kmitočet | Můžete zobrazit <u>Obnovovací kmitočet</u> ». |
| Informace o synch. | Umožňuje vám zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy. |
| Stav | Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy. |
| Sériové číslo | Zobrazí sériové číslo projektoru. |

| Dílčí nabídka | Funkce |
|-----------------|--|
| Event ID | Pokud se vyskytne problém, když je projektor s počítačem propojen přes síť, informace o problému můžete zobrazit pomocí Event ID. Na následující stránce jsou vysvětleny informace obsažené v Event ID.  s.96 |

*1 Během prvních 10 hodin je jako celková provozní doba zobrazena „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako „10H“, „11H“ atd.

*2 Pokud používáte model EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000, zobrazuje se celková provozní doba pro režim spotřeby energie i pro normální režim.



| Dílčí nabídka | Funkce |
|---------------|--|
| Resetovat vše | Tato nabídka vám umožňuje obnovit výchozí nastavení položek konfigurační nabídky. Následující položky se neresetují na výchozí hodnoty: položky týkající se hesla, Vstupní signál , Paměť , Uživatelské logo , Více obrazovek , všechny položky nabídek Síť , Provoz lampy (hod) a Jazyk . |
| Reset paměti | Resetuje položky v části Paměť v nabídce Nastavení . |



Odstraňování Problémů

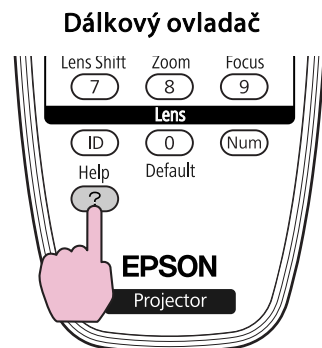
Tato kapitola popisuje rozpoznávání problémů a jejich řešení.

Pokud nastane problém s projektorem, po stisknutí tlačítka [Help] se zobrazí obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit odpovídáním na otázky.

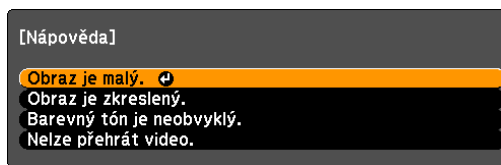
Postup

1 Stiskněte tlačítko [Help].

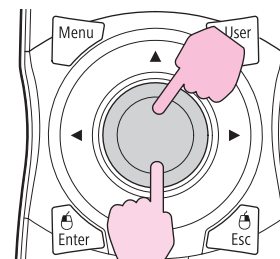
Zobrazí se obrazovka Náповěda.



2 Vyberte položku nabídky.

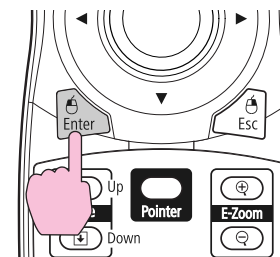


Dálkový ovladač



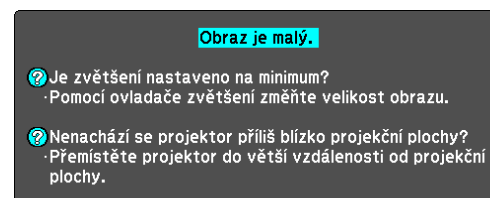
3 Potvrďte volbu.

Dálkový ovladač



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.





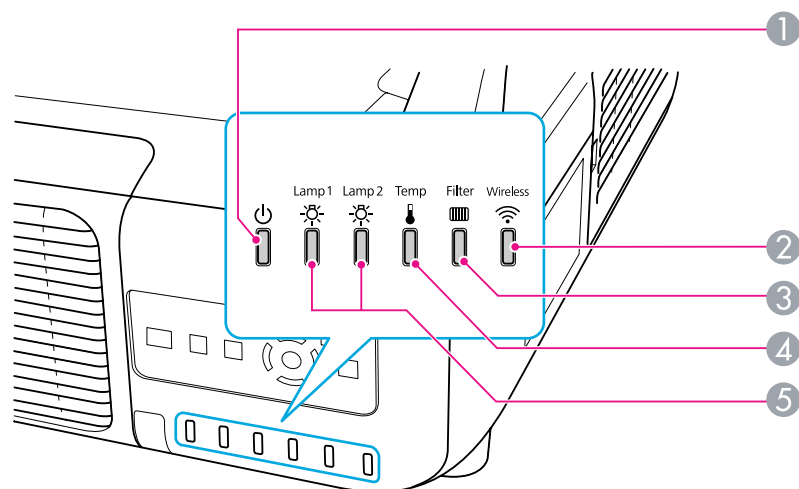
Jestliže obrazovka Nápořěda nepomůžě problém vyřešit, viz část "Řešení Problémů" [s.83](#).

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“.





Jestliže pomocí indikátorů nelze přesně určit, v čem problém spočívá, viz část „Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení“.  [s.88](#)

Popis indikátorů

Tyto indikátory udávají provozní stav projektoru.



① Označuje provozní stav.

-  Pohotovostní stav
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu zahájíte projekci.
-  Příprava sledování sítě (maximálně asi 20 sekund) nebo probíhá chladnutí
V průběhu blikání indikátoru jsou tlačítka zablokována.
-  Zahřívání
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.
[Tlačítko ⏻] během zahřívání nefunguje.
-  Promítání

② Udává provozní stav bezdrátové sítě LAN v případě, že je volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN nainstalována.

③ Označuje stav vzduchového filtru.


④ Označuje stav vnitřní teploty.

5 Označuje stav projekčních lamp.

Bliká zeleně, když je aktivována závěrka nebo není žádný obraz.

















































V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.




























Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor . Nejedná se o závadu.

Indikátor svítí nebo bliká červeně












 : Svítí  : Bliká  : Nesvítí





















































| Stav | Příčina | Řešení nebo stav |
|--|---|---|
|           | Vnitřní chyba | Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů |
|           | Chyba ventilátoru Chyba na senzoru Chyba chladicího systému | Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů |
|           | Chyba vys. teplota (přehřívání) | <p>Lampy se automaticky vypnou a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.98, s.104 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.  s.57</p> <p>Nastavte položku Orientace na možnost Ukazující dolů, Ukazující nahoru, Zalomeno nahoru nebo Zalomeno dolů, pokud je projektor nainstalován v jiném než vodorovném směru.  s.57</p> |
|           | Chyba lampy Selhání lampy | <p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> Vyjměte obě lampy a zkontrolujte, jestli nejsou prasklé.  s.101 Vyčistěte vzduchový filtr.  s.98 |













| Stav | Příčina | Řešení nebo stav |
|---|--|--|
| | | <p>Pokud není prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampu za novou a zapněte napájení.</p> <p>Pokud tato chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je prasklá: Vyměňte lampu za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili (dokud lampu nevyměníte, projekce nebude možná).  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce 1500 m nebo větší, nastavte položku Vysoká nadm. výška na možnost Zapnuto.  s.57</p> <p>Nastavte položku Orientace na možnost Ukazující dolů, Ukazující nahoru, Zalomeno nahoru nebo Zalomeno dolů, pokud je projektor nainstalován v jiném než vodorovném směru.  s.57</p> |
|           | Chyba toku filtrem | <p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, zda projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.98, s.104 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> |
|           | Chyba Auto Iris Chyba kinofiltru Chyba závěrky Chyba napáj. (zátěž) | Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů |

Indikátor bliká nebo svítí



 : Svítí
 : Bliká
 : Nesvítí
 : V závislosti na stavu projektoru

| Stav | Příčina | Řešení nebo stav |
|--|----------------------|--|
|           | Výstaha vys. teplota | <p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, zda projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.98, s.104 |

| Stav | Příčina | Řešení nebo stav |
|--|--|--|
|           | Vyměňte lampu | <p>Lampa označená blikajícím indikátorem, lampa 1 nebo 2, se musí vyměnit. Nahraďte starou lampu za novou.  s.101</p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p> <p>V zájmu konzistence odstínu a jasu promítaného obrazu doporučujeme vyměnit obě lampy zároveň.</p> |
|           | <p>Varování lampy</p> <p>Varování napájení (zá- těž)</p> | <p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyjměte lampu označenou blikajícím indikátorem, lampu 1 nebo 2, a zkontrolujte, zda není prasklá.  s.101 • Vyčistěte vzduchový filtr.  s.98 <p>Pokud není prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampu za novou a zapněte napájení.</p> <p>Pokud tato chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je prasklá: Vyměňte lampu za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. (Funguje pouze jedna lampa. Co nejdříve vyměňte vypálenou lampu.)  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se neporanili o rozbité sklo.</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce 1500 m nebo větší, nastavte položku Vysoká nadm. výška na možnost Zapnuto.  s.57</p> <p>Nastavte položku Orientace na možnost Ukazující dolů, Ukazující nahoru, Zalomeno nahoru nebo Zalomeno dolů, pokud je projektor nainstalován v jiném než vodorovném směru.  s.57</p> |
|           | <p>Chybí vzduch. filtr</p> <p>Chyba senz. pr. vzd.</p> | <p>Zkontrolujte, zda je vzduchový filtr bezpečně nainstalován.  s.104</p> <p>Projektor se automaticky vypne asi minutu po tom, co zjistí, že nemá žádný vzduchový filtr.</p> <p>Pokud chyba přetrvává, i když je vzduchový filtr nainstalován, může být chyba v senzoru vzduchového filtru. Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> |
|           | Nízký průtok | <p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Promítání se ale automaticky zastaví, pokud proudění vzduchu ještě více poklesne.)</p> <p>Zobrazí se zpráva „Vzduchový filtr je ucpán. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.“ Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, zda projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.98, s.104 <p>Pokud zůstává proudění vzduchu nízké i po vyčištění vzduchového filtru, vyměňte vzduchový filtr za nový.  s.104</p> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> |

| Stav | Příčina | Řešení nebo stav |
|--|---------------------|--|
|           | Vyčistit Vzd. Filtr | <p>„Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.“ se zobrazí. Vyčistěte vzduchový filtr.  s.98</p> <p>Pokud je vzduchový filtr zabarven dožluta cigaretovým kouřem a nelze ho vyčistit, vyměňte ho za nový.</p> <p>Indikátory a zprávy týkající se zprávy „Vyčistit Vzd. Filtr“ se zobrazují, pouze pokud je možnost Vyčistit Vzd. Filtr nastavena na Zapnuto v nabídce Rozšířené konfigurační nabídky.  s.57</p> |













- Jestliže projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, viz část „Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení“.  [s.88](#)
- Pokud chyba není uvedena v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

Problémy týkající se obrazu





- "Žádný obraz"  s.89
Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.
- "Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)."  s.89
Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.
- "Projekce se automaticky zastaví"  s.89
- "Zobrazí se zpráva „Není podporováno.“"  s.90
- "Zobrazí se zpráva „Chybí signál.“"  s.90
- "Obraz je částečně nebo celý neostrý"  s.90
- "Obraz je rušený nebo zkreslený"  s.91
- "Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran"  s.91
Zobrazí se jen část obrazu, obraz nemá správný poměr výšky a šířky atd.
- "Nesprávné barvy obrazu"  s.92
Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd... (Počítačové monitory a displeje LCD odlišně reprodukuje barvy, takže barvy promítané projektozem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však není problém.)
- "Obraz je tmavý"  s.92

Problémy při spuštění projekce

- "Není napájení"  s.93

Jiné problémy

- "Dálkový ovladač nefunguje"  s.94

- "Na externím monitoru se nic nezobrazuje"  s.94
- "Chci změnit jazyk nabídek a zpráv"  s.95
- "Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém."  s.95
- "Zobrazí se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá.“"  s.95

Vysvětlení významu identifikátorů událostí

-  s.96

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

| Kontrola | Řešení |
|---|--|
| Stiskli jste tlačítko [⏻]? | Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení. |
| Jsou indikátory zhasnuté? | Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně. |
| Je závěrka aktivní? | Stisknutím tlačítka [Shutter] na dálkovém ovladači zrušte závěrku. 🖱️ s.33 |
| Jsou správně nastaveny položky konfigurační nabídky? | Obnovte všechna nastavení - Resetovat vše. 🖱️ Nabídka Reset - Resetovat vše s.79 |
| Je promítaný obraz zcela černý? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače | Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé. |
| Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa | Změňte nastavení v souladu se signálem připojeného zařízení. 🖱️ Nabídka Signál - Videosignál s.53 |

Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná).

| Kontrola | Řešení |
|---|---|
| Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? Platí jen při promítání obrazu z notebooku či počítače s vestavěným displejem LCD | Přepněte obrazový signál pouze na externí výstup. 🖱️ Postupujte podle dokumentace k počítači. |

Projekce se automaticky zastaví

| Kontrola | Řešení |
|--|--|
| Je funkce Klidový režim nastavena na Zapnuto ? | Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na Vypnuto . 🖱️ Nabídka Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.57 |
| Je nainstalován vzduchový filtr? | Zkontrolujte, zda je vzduchový filtr bezpečně nainstalován. 🖱️ s.104 Projektor se automaticky vypne asi minutu po tom, co zjistí, že nemá žádný vzduchový filtr. |

Zobrazí se zpráva „Není podporováno.“.

| Kontrola | Řešení |
|---|---|
| Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa | Změňte nastavení v souladu se signálem připojeného zařízení. 🖱️ Nabídka Signál – Videosignál s.53 |
| Odpovídá rozlišení obrazového signálu a obnovovací kmitočet režimu? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače | Podrobnosti o změně rozlišení a obnovovacího kmitočtu obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. 🖱️ "Podporovaná zobrazovací zařízení" s.176 |

Zobrazí se zpráva „Chybí signál“.

| Kontrola | Řešení |
|---|---|
| Jsou kabely správně připojeny? | Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ s.132, s.134 |
| Byl vybrán správný vstupní port? | Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. 🖱️ s.20 |
| Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa? | Zapněte napájení zařízení. |
| Je obrazový signál vysílán do projektoru? Platí jen při promítání obrazu z notebooku či počítače s vestavěným displejem LCD | Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, je třeba nastavit výstup nejen do monitoru počítače, ale i do externího cíle. Je-li u některých počítačů obrazový signál odesílán externě, na displeji či doplňkovém monitoru se již nezobrazí. 🖱️ s.133 Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, funkční tlačítko [Fn], které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte. |

Obraz je částečně nebo celý neostrý

| Kontrola | Řešení |
|--|---|
| Je správně nastaveno zaostření? | Ujistěte se, zda od zahájení promítání uplynulo alespoň 30 minut, a stisknutím tlačítka [Focus] na dálkovém ovladači upravte zaostření. 🖱️ Úvodní příručka , s.15 |
| Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti? | Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. 🖱️ s.172 |
| Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká? | Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení. 🖱️ s.142 |

| Kontrola | Řešení |
|---|---|
| Nevytvořila se na objektivu kondenzace? | Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí. |

Obraz je rušený nebo zkreslený

| Kontrola | Řešení |
|---|---|
| Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa | Změňte nastavení v souladu se signálem připojeného zařízení. 🖱️ Nabídka Signál – Videosignál s.53 |
| Jsou kabely správně připojeny? | Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ s.132, s.134 |
| Používáte prodlužovací kabel? | Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely. |
| Je nastaveno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače | Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🖱️ "Podporovaná zobrazovací zařízení" s.176 🖱️ Dokumentace k počítači |
| Jsou položky „Synchronizace“ a „Seřízení souběhu“ správně nastavené? Pouze při promítání analogových signálu RGB z počítače | Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí možnosti Synchronizace a Seřízení souběhu v konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka Signál - Seřízení souběhu Synchronizace s.53 |
| Je možnost Rozlišení nastavena na Ručně ? Pouze při promítání pomocí funkce Split screen | Pokud Rozlišení v konfiguračním menu a rozlišení promítaného obrazu nebudou stejné, obraz může být zhroucený. Pokud je obraz zhroucený, nastavte Rozlišení na Automaticky . 🖱️ Nabídka Signál - Rozlišení s.53 |

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

| Kontrola | Řešení |
|---|--|
| Je správně nastaven poměr stran? | Stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači nastavte poměr stran vhodný pro vstupní zdroj. 🖱️ s.22 |
| Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače | Změňte nastavení v souladu se signálem připojeného zařízení. 🖱️ Nabídka Signál - Rozlišení s.53 |
| Je obraz stále zvětšený funkcí E-lupa? | Stiskem tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači vypněte funkci E-lupa. 🖱️ s.34 |
| Je položka Měřítka nastavena na možnost Zapnuto ? | V konfigurační nabídce nastavte položku Měřítka na možnost Vypnuto . 🖱️ Nabídka Signál – Měřítka s.53 |



| Kontrola | Řešení |
|--|--|
| Je Pozice nastavena správně? | Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení při promítání analogových signálů RGB z počítače. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí možnosti Pozice v konfigurační nabídce. Kromě analogového signálu RGB z počítače můžete během projekce upravovat další signály pomocí položky Pozice z konfigurační nabídky. 🖱️ Nabídka Signál – Pozice s.53 |
| Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače | Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení v části Ovládací panely, na obrazovce počítače se bude promítat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. 🖱️ Dokumentace ovladače grafické karty počítače |
| Je nastaveno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače | Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🖱️ "Podporovaná zobrazovací zařízení" s.176 🖱️ Dokumentace k počítači |

Nesprávné barvy obrazu

| Kontrola | Řešení |
|---|--|
| Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení? | Změňte nastavení v souladu se signálem připojeného zařízení. 🖱️ Nabídka Signál – Vstupní signál Videosignál s.53 |
| Je jas obrazu správně nastaven? | Upravte nastavení Jas v konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka Obraz – Jas s.51 |
| Jsou kabely správně připojeny? | Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ s.132, s.134 |
| Je Kontrast 🖱️ nastaven správně? | Upravte nastavení Kontrast v konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka Obraz – Kontrast s.51 |
| Je úprava barev správně nastavena? | Upravte nastavení Upřesnit v konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka Obraz – Upřesnit s.51 |
| Jsou Sytost barev a Odstín nastaveny správně? Jen při promítání ze zdroje videa | Upravte nastavení Sytost barev a Odstín v konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka Obraz – Sytost barev Odstín s.51 |







Obraz je tmavý

| Kontrola | Řešení |
|---|--|
| Je jas obrazu správně nastaven? | Upravte nastavení Jas a Příkon v konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka Obraz – Jas s.51 🖱️ Nabídka Nastavení – Příkon s.55 |
| Je Kontrast 🖱️ nastaven správně? | Upravte Kontrast v konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka Obraz – Kontrast s.51 |

| Kontrola | Řešení |
|--|--|
| Není nutno vyměnit lampu? | Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampy vyměňte.  s.101 |
| Je položka Vícenásobná projekce nastavena na možnost Zapnuto ? | V nastavení Vícenásobná projekce by mohly být nastaveny položky Úroveň jasu a Korekce jasu . Pokud nepromítáte z více projektorů, nastavte položku Vícenásobná projekce na možnost Vypnuto .  Nabídka Rozšířené – Vícenásobná projekce s.57 |









Problémy při spuštění projekce

Není napájení


| Kontrola | Řešení |
|---|--|
| Stiskli jste tlačítko [⏻]? | Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení. |
| Jsou indikátory zhasnuté? | Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel.  Úvodní příručka Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně. |
| Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu? | Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Znovu zapojte napájecí kabel. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů |
| Je položka Provozní zámek nastavena na možnost Úplné zamknutí ? | Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači. Pokud nechcete používat Provozní zámek, změňte nastavení na Vypnuto .  Nabídka Nastavení - Provozní zámek s.55 |
| Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač? | Zkontrolujte nabídku Vzdálený přijímač v konfigurační nabídce.  Nabídka Nastavení - Vzdálený přijímač s.55 |
| Byl napájecí kabel připojen zpět nebo jistič zapnut okamžitě po přímém vypnutí? | Pokud je činnost vlevo prováděna při nastavení možnosti Napájení zapnuto na Zapnuto , napájení se nemusí znovu spustit. Stisknutím tlačítka [⏻] znovu zapnete napájení. |
| Je spínač ID po straně dálkového ovladače nastaven na hodnotu Zapnuto ? | Když je spínač nastaven na hodnotu Zapnuto , můžete dálkový ovladač používat pouze pro projektory, které mají odpovídající ID. Nastavte spínač ID na hodnotu Vypnuto .  s.152 |
| Jsou kryt lampy a lampy správně nainstalovány? | Pokud jsou kryt lampy nebo lampy nainstalovány nesprávně, projektor nelze zapnout. Zkontrolujte, jak jsou nainstalovány.  s.101 |

Jiné problémy

Dálkový ovladač nefunguje

| Kontrola | Řešení |
|--|--|
| Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru? | Nasměrujte dálkové ovládání na vzdálený přijímač.  s.18 |
| Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru? | Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 15 metrů.  s.18 |
| Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky? | Umístěte projektor tak, aby přijímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na Vypnuto z nabídky Vzdálený přijímač v konfigurační nabídce.  Nabídka Nastavení - Vzdálený přijímač s.55 |
| Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač? | Zkontrolujte nastavení Vzdálený přijímač v konfigurační nabídce.  Nabídka Nastavení - Vzdálený přijímač s.55 |
| Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy? | Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně, nebo je podle potřeby vyměňte za nové.  s.17 |
| Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru? | Zkontrolujte, zda se shodují ID projektoru, který chcete obsluhovat, a ID dálkového ovladače. Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID, nastavte spínač ID na boku dálkového ovladače do vypnuté polohy.  s.150 |
| Souhlasí nastavení Typ dálk. ovladače s dálkovým ovladačem, který používáte? | Zkontrolujte nabídku Typ dálk. ovladače v konfigurační nabídce.  Nabídka Rozšířené - Provoz - Typ dálk. ovladače s.57 |
| Je volitelný kabel dálkového ovladače připojen k dálkovému ovladači nebo k portu Remote na projektoru? | Když je kabel dálkového ovladače připojen, je světlo vyzařující plocha dálkového ovladače nebo vzdálený přijímač projektoru vypnutý. Pokud sadu kabelů dálkového ovladače nepoužíváte, odpojte ji od ovladače a portu Remote. |
| Je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače? | Když je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače, tlačítka, která nejsou potřebná pro základní dálkové ovládání, jsou deaktivována. Zámek tlačítek dálkového ovladače zrušíte podržením tlačítka [Help] .  s.42 |

Na externím monitoru se nic nezobrazuje

| Kontrola | Řešení |
|---|---|
| Je obraz přiváděn z jiného portu než vstupního portu Computer nebo BNC? | Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB ze vstupního portu Computer nebo BNC. |
| Promítáte pomocí funkce Split screen? | Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB promítané na levé polovině ze vstupního portu Computer nebo BNC.  s.29 |

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

| Kontrola | Řešení |
|---------------------------------|---|
| Změňte nastavení Jazyk . | Upravte nastavení Jazyk v konfigurační nabídce. 🖱 Nabídka Rozšířené - Jazyk s.57 |

Nastavení autentifikace bezdrátové sítě LAN se nedaří

| Kontrola | Řešení |
|--------------------------|---|
| Je správně nastaven čas? | Když je bezdrátová síť LAN nastavena správně, ale nastavení autentifikace se nedaří, možná je nesprávné nastavení času. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. 🖱 Nabídka Rozšířené – Nastavení Čas/Plán s.57 |

Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém.

| Kontrola | Řešení |
|---|---|
| Je funkce Pohotovostní režim nastavena na Komunikace zap. ? | Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim z konfigurační nabídky. 🖱 Nabídka Rozšířené - Pohotovostní režim s.57 |
| Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil? | Když se projektor náhle zastaví, nelze odeslat elektronickou poštu. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. 🖱 Projektor Epson – seznam kontaktů |
| Funguje napájení projektoru? | Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně. |
| Je správně nastavena funkce Mailová zpráva v konfigurační nabídce? | Mailová zpráva informující o problémech je odesílána podle nastavení Mailová zpráva v konfigurační nabídce. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. 🖱 Nabídka Síť – nabídka Mailová zpráva s.73 |

Zobrazí se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá.“.

| Příčina | Řešení |
|---|--|
| Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází. | Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. 🖱 Projektor Epson – seznam kontaktů |

Vysvětlení významů Event IDs

Zkontrolujte si event ID a proveďte příslušnou akci níže. Pokud problém není vyřešen, obraťte se na správce sítě nebo na jednu z následujících adres.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

| Event ID | Příčina | Řešení |
|------------------------------|---|---|
| 0432 0435 | Aplikace EasyMP Network Projection se nespustila. | Restartujte projektor. |
| 0434 0481 0482 0485 | Síťová komunikace je nestabilní. | Zkontrolujte stav síťové komunikace. Počkejte chvíli a poté se zkuste připojit znovu. |
| 0433 | Přenášený obraz není možné reprodukovat. | Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection. |
| 0484 | Komunikace z počítače byla přerušena. | |
| 04FE | Chod aplikace EasyMP Network Projection byl předčasně ukončen. | Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor. |
| 04FF | Při chodu projektoru se vyskytla systémová chyba. | Restartujte projektor. |
| 0891 | Nebyl nalezen přístupový bod se stejným SSID. | Na počítači, přístupovém bodě a projektoru nastavte stejné SSID. |
| 0892 | Metody ověření WPA a WPA2 nejsou stejné. | Zkontrolujte správnost nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN. ☛ Nabídka Síť – nabídka Zabezpečení s.66 |
| 0893 | Metody kódování WEP, TKIP a AES nejsou stejné. | |
| 0894 | Komunikace byla přerušena, jelikož proběhlo spojení s nesprávným přístupovým bodem. | Spojte se se správcem sítě a řiďte se jeho pokyny. |
| 0898 | Nelze získat protokol DHCP. | Proveďte, zda server DHCP funguje správně, a zda je kabel sítě LAN správně připojen. Pokud protokol DHCP nevyužíváte, vypněte jej. ☛ Nabídka Síť – nabídka Bezdrátová síť LAN s.63 , nabídka Kabelová LAN s.70 |
| 0899 | Jiné problémy s připojením | Pokud problém nelze vyřešit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, obraťte se na jednu z následujících adres. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů |
| 089A | Typ autentifikace EAP není stejný. | Zkontrolujte správnost nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN. Také zkontrolujte, zda je certifikát importován správně. ☛ Nabídka Síť – nabídka Zabezpečení s.66 |
| 089B | Autentifikace serveru EAP se nezdařila. | |
| 089C | Autentifikace klienta EAP se nezdařila. | |
| 089D | Výměna klíčů se nezdařila. | |



Údržba

Tato kapitola popisuje metody údržby nezbytné pro zajištění dlouhé životnosti projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.



Varování

Nepoužívejte k odstraňování špíny a prachu spreje obsahující hořlavý plyn, který ulpívá na dílech, jako je objektiv nebo filtr projektoru. Mohlo by to způsobit požár vinou vysoké teploty lamp uvnitř jednotky.

Čištění povrchu Projektoru

K čištění povrchu projektoru používejte hadřík z měkké látky.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čistícího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako je například vosk, líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění Objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou tkaninu na čištění optiky.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy, nebo pokud indikátor filtru zeleně bliká, vyčistíte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

Čas na vyčištění vz. Filtru.

Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.

Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanesení prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Pokud je vzduchový filtr zabarven dožluta od cigaretového kouře, nelze ho vyčistit. V takovém případě ho vyměňte za nový vzduchový filtr. [s.104](#)
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte kartáč s dlouhými měkkými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Pokud jej budete otírat silně, prach se vetře do vzduchového filtru a nebude možné jej odstranit.

Postup

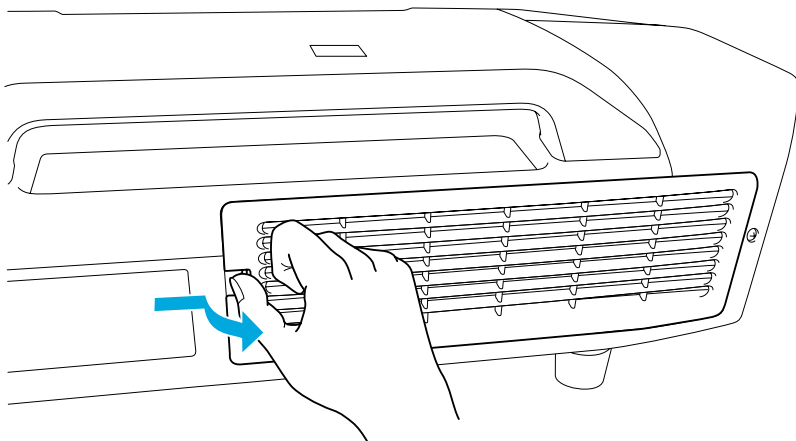
1

Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

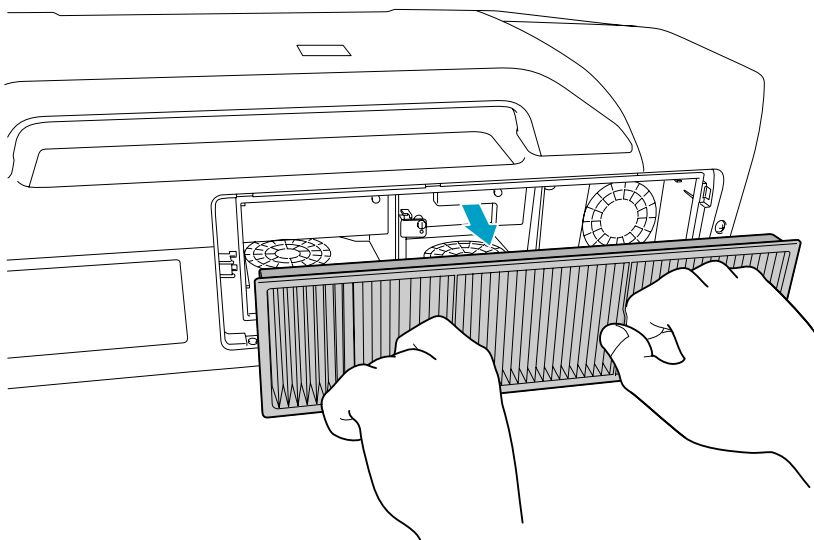
2

Demontujte kryt vzduchového filtru.

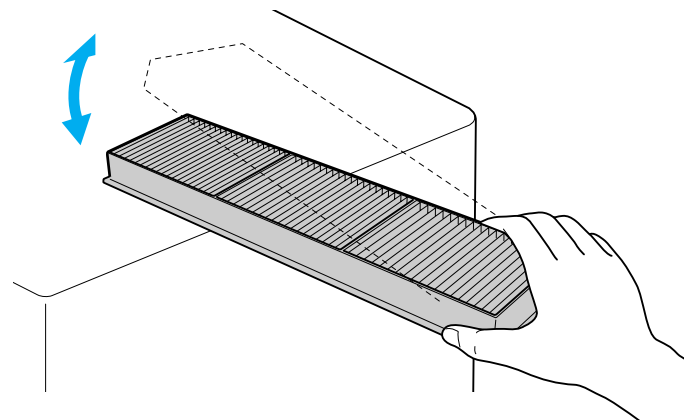
Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru prsty, vytáhněte ho nahoru a odstraňte kryt, zatímco držíte výstupek stisknutý.



3 Odstraňte vzduchový filtr.



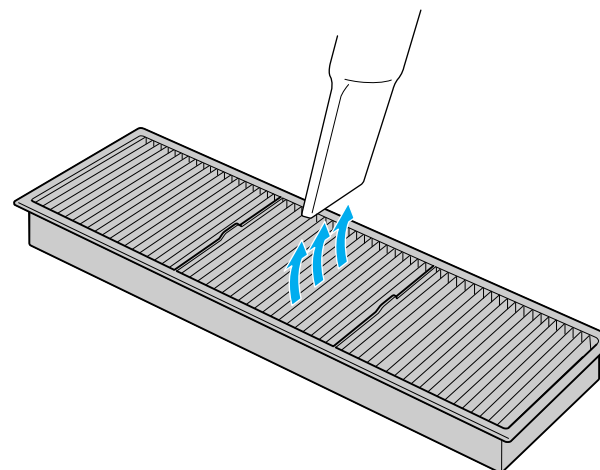
4 Otočte čelní stranu (tu s výstupky) vzduchového filtru dolů, poklepejte na něj čtyřikrát nebo pětkrát a vytřepte prach ven. Otočte ho a vyklepejte druhou stranu stejným způsobem.



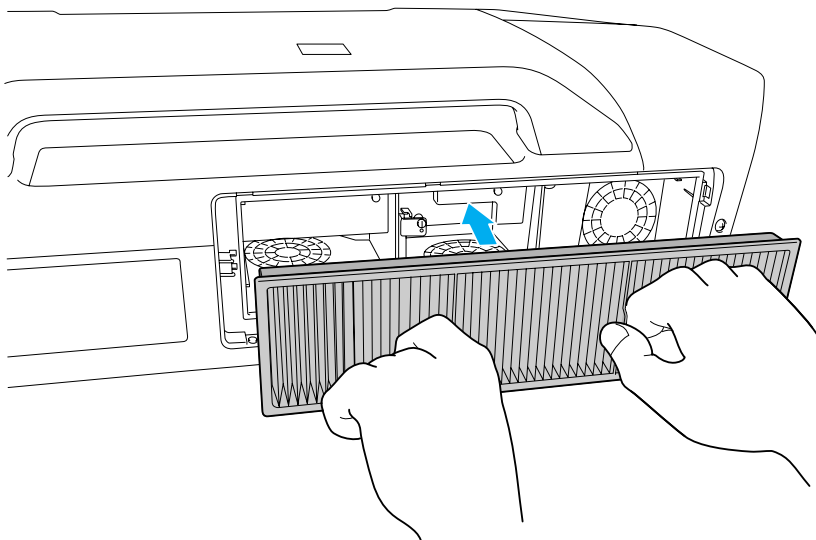
Upozornění

Pokud byste s filtrem klepali příliš silně, může dojít k jeho deformaci a nemožnosti jeho použití v důsledku tvarového poškození a trhlin.

5 Zepředu pomocí vysavače odstraňte prach zbývající ve filtru.



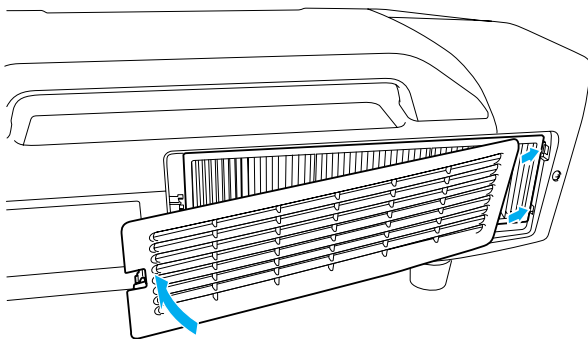
6 Vyměňte vzduchový filtr.



7

Nasadte kryt vzduchového filtru.

Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



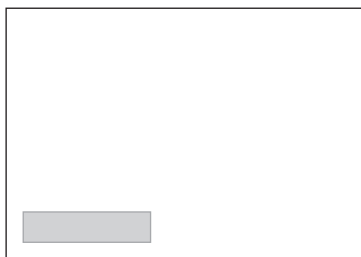
Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr. ➡ s.104

Výměna lamp

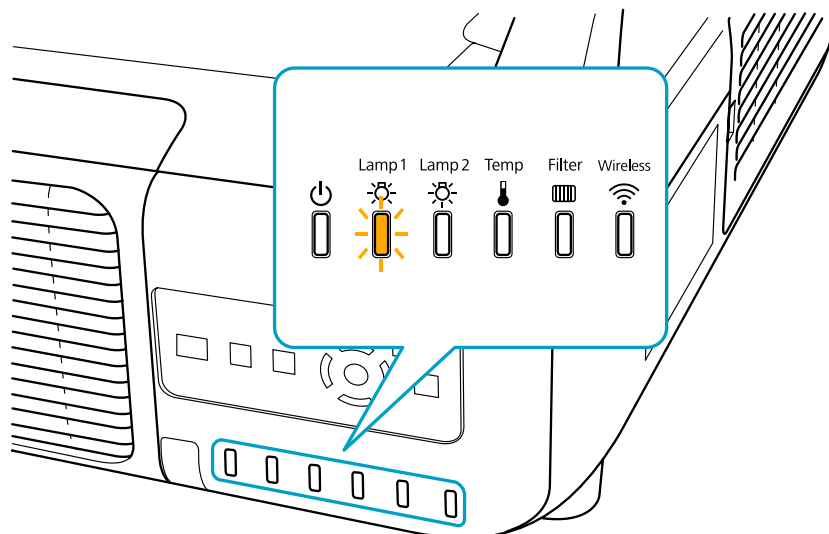
Interval výměny lampy

Lampu vyměňte v následujících případech:

- Při spuštění promítání se v levém dolním rohu projekční plochy zobrazí zpráva „Vyměňte lampu.“.



- Indikátor lampy bliká oranžově.
Vyměňte lampu 1 nebo 2 podle toho, který indikátor bliká.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazovalo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.
EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000
Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost Normální 1: Asi TBD hodin
Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost ECO: Asi TBD hodin
EB-Z8150: Asi TBD hodin
- Nezapínejte projektor bezprostředně po jeho vypnutí. Časté zapínání a vypínání projektoru může zkrátit životnost lamp.
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampy ještě funguje.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampy ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme mít náhradní lampu vždy k dispozici.



Vždy při výměně lampy vám doporučujeme také vyčistit vzduchový filtr. ➡ s.98

Vzduchový filtr vyměňte, pokud je nezvykle zbarven nebo pokud se upozornění zobrazí i po vyčištění filtru. ➡ s.104

Postup při výměně lampy

Lampy lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

Varování

- Když vyměňujete lampy, protože přestaly svítit, je možné, že jsou prasklé. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampy praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampy, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

Výstraha

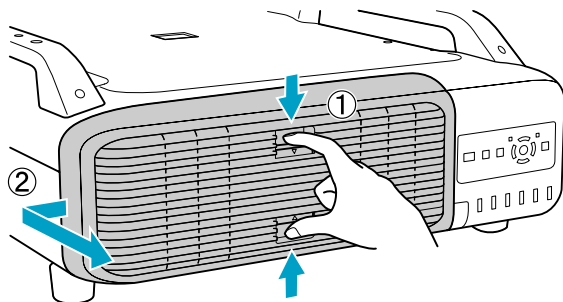
Před odstraněním krytu počkejte, než lampy dostatečně vychladne. Pokud je lampy stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampy dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

Postup

1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

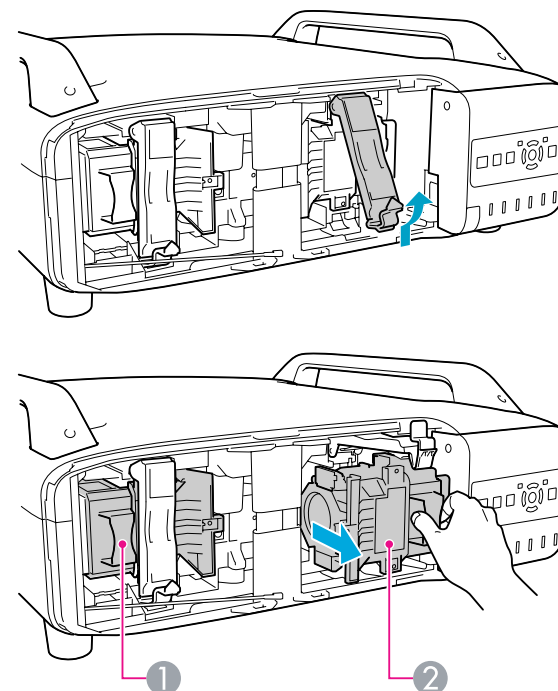
2 Před odstraněním krytu na zadní části projektoru počkejte, než lampy dostatečně vychladne.

Stiskněte oba výstupky na přední straně krytu lampy zároveň a uvolněte zámek. Když se zámek uvolní, vytáhněte kryt ven.



3 Zvedněte páčku zámku lampy, kterou chcete vyměnit, a lampu vytáhněte rovně ven.

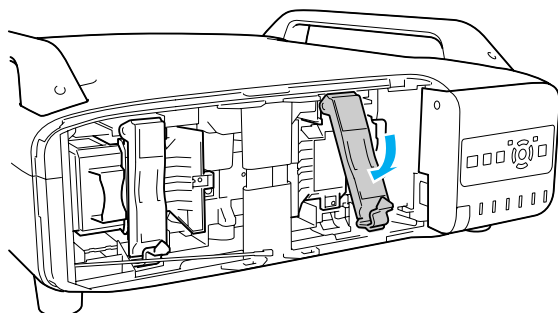
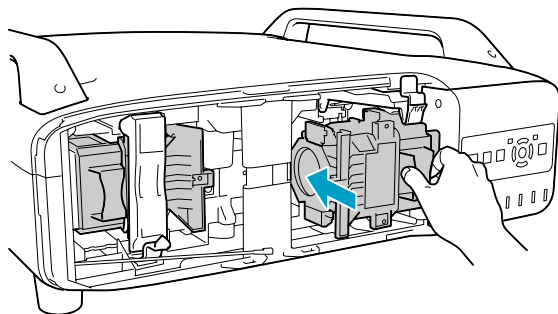
Pokud je lampy prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



- 1 Lampy 1
- 2 Lampy 2

4 Nainstalujte novou lampu.

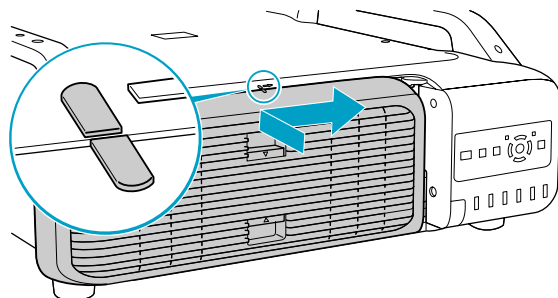
Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo a pevně zatlačte. Otočte páčku zámku dolů, aby zaklapla.



5

Nasadte kryt lampy.

Zatlačte kryt proti jednotce a posuňte ho doprava, aby zaklapnul.



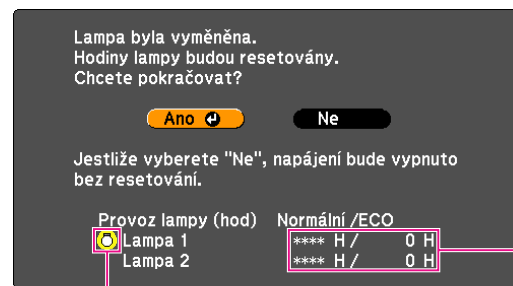
Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lamp se lampy automaticky vypnou; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, lampa se nerozsvítí.
- S tímto produktem je dodávána lampa, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry nelikvidujte s běžným odpadem.

Resetování Provoz lampy (hod)

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor vás začne upozorňovat. Po výměně lampy a zapnutí napájení se na promítací ploše zobrazí následující zpráva a můžete resetovat počítadlo provozní doby lampy.

Vyberte možnost **Ano** a potom stiskněte tlačítko [Enter].



1

2

- 1 Ukazuje výměnu lampy 1.
- 2 Ukazuje celkovou provozní dobu lampy. Pokud vyberete možnost **Ano** a resetujete hodiny lampy, počítadlo lampy 1 se nastaví na 0H.

Výměna vzduchového filtru

Interval výměny vzduchového filtru

Vzduchový filtr vyměňte v následujících případech:

- Vzduchový filtr je nezvykle zbarven.
- Zpráva se zobrazí, i když byl vzduchový filtr vyčištěn.

Postup při výměně vzduchového filtru

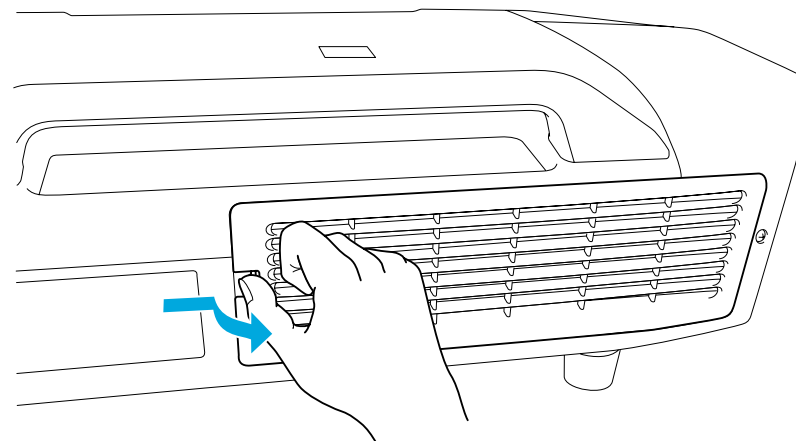
Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

Postup

1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

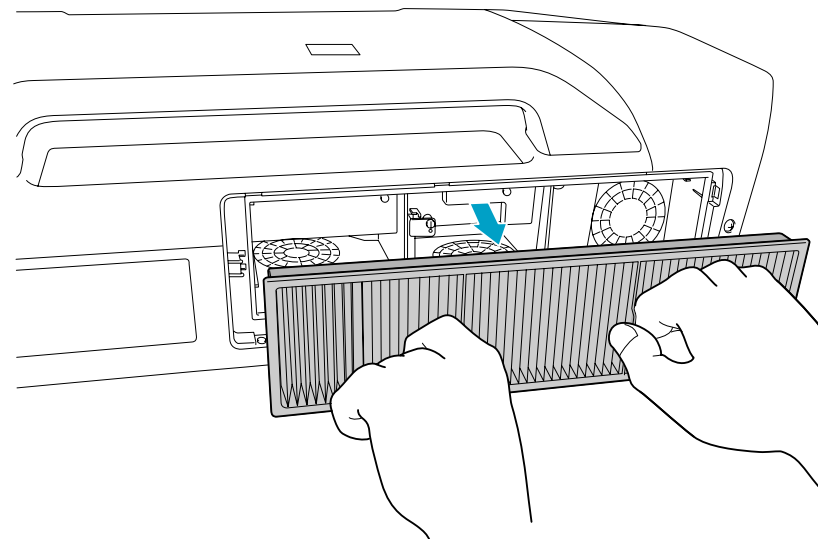
2 Demontujte kryt vzduchového filtru.

Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru prsty, vytáhněte ho nahoru a odstraňte kryt, zatímco držíte výstupek stisknutý.



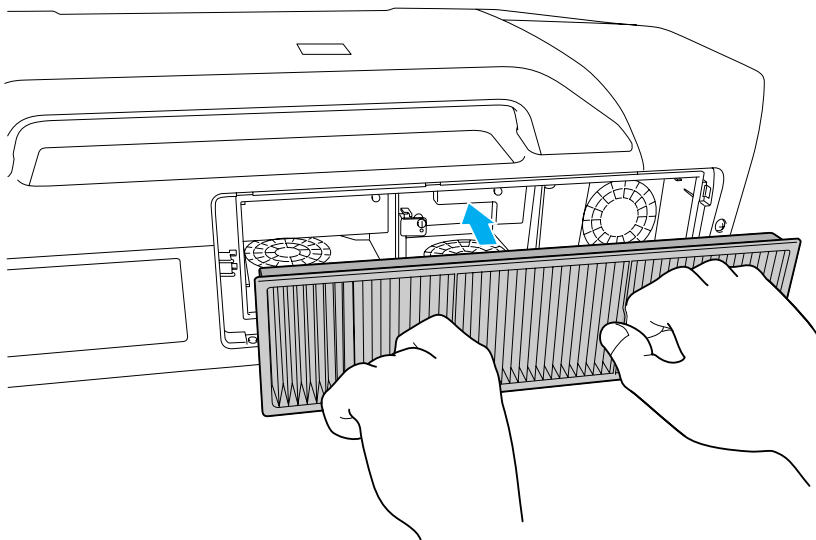
3

Odstraňte vzduchový filtr.

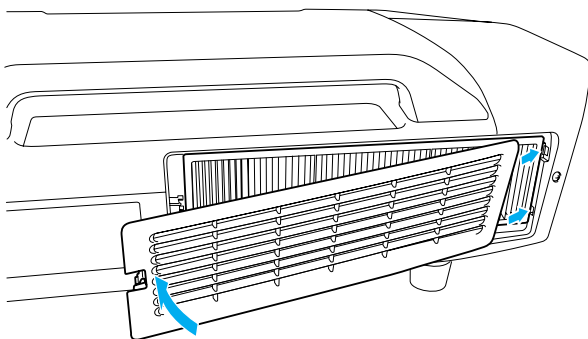


4

Nainstalujte nový vzduchový filtr.

**5****Nasadte kryt vzduchového filtru.**

Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.

Přemístění na krátkou vzdálenost

Prostudujte si následující informace a pak zařízení přenášejte opatrně za rukojeti.

- Vypněte napájení projektoru a odpojte všechny kabely.
- Na objektiv nasadte kryt.



Výstraha

Nenoste projektor bez pomoci další osoby.

K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí dva lidé.

Poznámky k balení a přepravě

Bezpečně projektor obalte tlumicím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a umístěte ho do silné lepenkové krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký.

Při přepravě

Příprava balení

Po prostudování informací v části „Přemístění na krátkou vzdálenost“ si připravte následující a projektor zabalte.

- Pokud je nainstalován volitelný objektiv, jiný než standardní lupový objektiv, vyjměte ho. Pokud má projektor vestavěný objektiv, nainstalujte standardní lupový objektiv. Pokud projektor nemá objektiv, nasadte krytku, která byla na úchyty pro objektiv v době zakoupení projektoru.
- Svislý a vodorovný posun objektivu je nastaven na střed.
- Nasadte ochrannou podložku objektivu, která byla použita při zakoupení přístroje.



Řízení a sledování

Tato kapitola popisuje použití funkcí pro řízení a sledování projektoru.

Pomocí aplikace EasyMP Monitor můžete vykonávat různé operace, například kontrolu stavu projektorů Epson připojených přes síť z monitoru počítače, a řízení projektorů z počítače.

Aplikaci EasyMP Monitor si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Níže je uveden stručný popis funkcí pro řízení a sledování pomocí aplikace EasyMP Monitor.

- **Registrace projektorů pro řízení a sledování**

Projektory na síti můžete automaticky vyhledat a z jejich seznamu vybrat ty, které chcete zaregistrovat.

Projektory můžete také zaregistrovat zadáním jejich IP adresy.

- **Zaregistrované projektory můžete také seskupit a řídit je tak a sledovat ve skupinách.**

- **Sledování stavu zaregistrovaných projektorů**

Stav napájení (ZAP/VYP) projektorů a problémy či výstrahy vyžadující vaši pozornost můžete zkontrolovat vizuálně pomocí ikon.

Můžete si vybrat skupinu projektorů či jeden projektor, který vás zajímá, a zkontrolovat celkovou provozní dobu lampy či různé jiné detailní informace, například vstupní zdroje, problémy a výstrahy projektoru.

- **Řízení zaregistrovaných projektorů**


Můžete si vybrat skupinu projektorů či jeden projektor a vykonávat různé operace, například zapínání a vypínání, nebo přepínání vstupních zdrojů. Pomocí funkcí Ovládání pomocí webového rozhraní můžete měnit nastavení v konfigurační nabídce projektoru.

Pokud jsou některé řídicí akce vykonávány pravidelně v určitých časech či v určitých dnech, můžete si pomocí Nastavení časovače zaregistrovat nastavení časovače.

- **Nastavení mailové zprávy**

V případě potřeby můžete nastavit emailové adresy, na které budou odesílány upozornění, pokud stav zaregistrovaného projektoru bude vyžadovat vaši pozornost (například při výskytu problému).

- **Odesílání zpráv na zaregistrované projektory**

K odesílání souborů JPEG na zaregistrované projektory lze použít plugin Message Broadcasting pro aplikaci EasyMP Monitor.  [s.122](#)

Pomocí webového prohlížeče můžete z počítače připojeného k projektoru přes síť měnit nastavení Konfigurační nabídky a ovládat projektor. Pomocí této funkce můžete operace nastavení a řízení ovládat na dálku. Vedle toho můžete použít také klávesnici počítače, takže je pak jednodušší zadávat znaky potřebné pro nastavení, např. nastavení certifikátu.

Jako webový prohlížeč používejte Microsoft Internet Explorer 6.0 a novější. Pokud používáte operační systém Mac OS, použijte aplikaci Safari nebo Firefox.



- Při komunikaci přes bezdrátovou síť LAN se připojte v režimu Pokročilý. [☞ s.63](#)
- Nastavení a řízení pomocí webového prohlížeče bude možné, pokud je možnost **Pohotovostní režim** nastavena na **Komunikace zap.** z nabídky **Rozšířené** v Konfigurační nabídce projektoru, a to i v případě, že projektor bude v pohotovostním režimu (napájení je vypnuté). [☞ s.57](#)

Zobrazení Ovládání pomocí webového rozhraní

Pro zobrazení Ovládání pomocí webového rozhraní použijte následující postup.



- Pokud se z webového prohlížeče připojujete přes server proxy, Ovládání pomocí webového rozhraní nebude možné zobrazit. Chcete-li používat Ovládání pomocí webového rozhraní, bude třeba změnit nastavení, a připojovat se k síti jiným způsobem, než přes server proxy.
- Při nastavení zabezpečení pomocí funkce Ovládání pomocí webového rozhraní doporučujeme nastavit položku HTTPS na možnost Zapnuto. [☞ s.71, "Poznámky o HTTPS"](#)

Postup

1

Spustíte v počítači webový prohlížeč.

2

Do pole pro zadávání adres ve webovém prohlížeči zadejte IP adresu projektoru a stiskněte tlačítko [Enter] na klávesnici počítače.

Zobrazí se Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud v nabídce Síť v Konfigurační nabídce projektoru nastavíte Příst. heslo na web, bude třeba zadat Heslo. Jako uživatelské jméno zadejte **EPSONWEB**. Zadejte heslo, které jste si nastavili pro Ovládání pomocí webového rozhraní. Výchozí heslo je **admin**.

Zobrazení Vzdálené ovládání webovým prohlížečem

Pomocí funkce Vzdálené ovládání webovým prohlížečem budete moci na dálku ovládat projektor z webového prohlížeče.

Postup

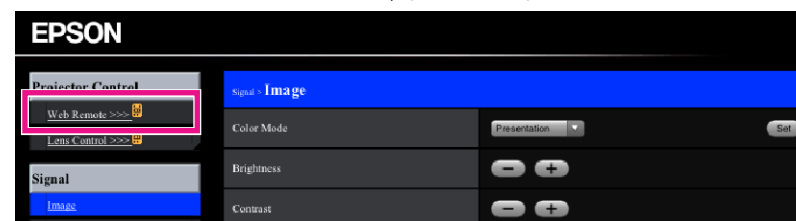
1

Zobrazte Ovládání pomocí webového rozhraní. [☞ "Zobrazení Ovládání pomocí webového rozhraní" s.109](#)

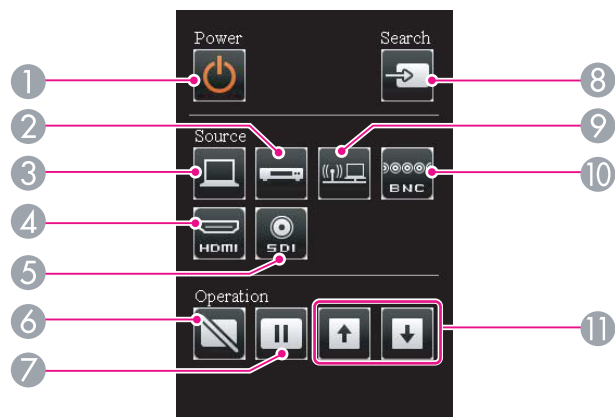
2

Klepněte na Vzdálené ovládání webovým prohlížečem.

Příklad: webový prohlížeč počítače



- 3 Zobrazí se obrazovka Vzdálené ovládání webovým prohlížečem.



| Název | Funkce |
|-----------------------|--|
| 1 Tlačítko [Power] | Slouží k zapínání a vypínání projektoru. |
| 2 Tlačítko [Video] | Stisknutím tlačítka se zobrazovaný obraz přepne mezi vstupním portem Video a S-Video. |
| 3 Tlačítko [Computer] | Slouží pro přepnutí na vstupní zdroj Počítač. |
| 4 Tlačítko [HDMI] | Stisknutím tlačítka se zobrazovaný obraz přepne mezi vstupním portem HDMI1 a HDMI2. |
| 5 Tlačítko [SDI] | Slouží pro přepnutí na vstupní zdroj SDI. (pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU) |
| 6 Tlačítko [Shutter] | Zapne a vypne video. s.33 |
| 7 Tlačítko [Freeze] | Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. s.33 |
| 8 Tlačítko [Search] | Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru, a vysílá signál. s.20 |
| 9 Tlačítko [LAN] | Slouží pro přepnutí na vstupní zdroj LAN. |
| 10 Tlačítko [BNC] | Slouží pro přepnutí na vstupní zdroj BNC. |

| Název | Funkce |
|--------------------------------|--|
| 11 Tlačítka [Page] [Up] [Down] | Tato tlačítka mohou být použita pro stránkování nahoru nebo dolů při promítání obrazu z počítače, který je připojen k projektoru přes síť. |

Zobrazení funkce Lens Control

Funkce ovládání objektivu umožňuje ovládat objektiv projektoru z webového prohlížeče.

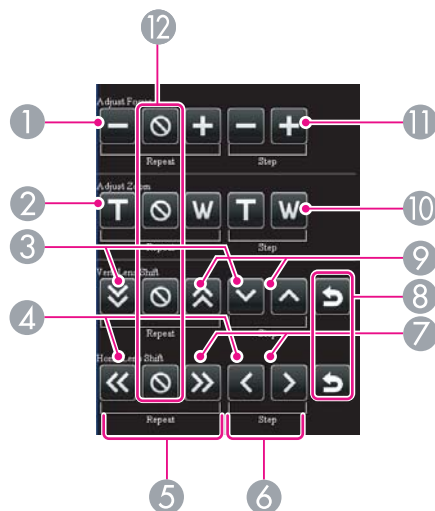
Postup

- 1 Otevřete funkci Ovládání pomocí webového rozhraní.
 "Zobrazení Ovládání pomocí webového rozhraní" s.109
- 2 Klepněte na možnost Lens Control.

Příklad: webový prohlížeč počítače



- 3 Zobrazí se obrazovka Lens Control.



| Název | Funkce |
|----------------------------|--|
| 1 Tlačítko [Oddálit] | Slouží pro úpravu ostrosti. |
| 2 Tlačítko [Tele] | Zmenšuje obraz bez změny promítací velikosti. |
| 3 Tlačítko [Dolů] | Posouvá objektiv dolů. |
| 4 Tlačítko [Vlevo] | Posouvá objektiv doleva. |
| 5 Tlačítko [Opakovat] | Pokračuje v úpravě až do stisknutí tlačítka [Stop]. |
| 6 Tlačítko [Krok] | Provádí úpravu po jednom kroku při každém stisknutí. |
| 7 Tlačítko [Vpravo] | Posouvá objektiv doprava. |
| 8 Tlačítko [Výchozí posun] | Resetuje na výchozí hodnoty posunu čočky. |
| 9 Tlačítko [Nahoru] | Posouvá objektiv nahoru. |
| 10 Tlačítko [Širokoúhlý] | Zvětšuje obraz bez změny promítací velikosti. |
| 11 Tlačítko [Přiblížit] | Slouží pro úpravu ostrosti. |
| 12 Tlačítko [Stop] | Zastavuje upravování. |

Nastavení certifikátů

Pro nastavení certifikátů používaných při autentifikaci v bezdrátové síti LAN můžete použít webový prohlížeč.

Do projektoru nainstalujte následující certifikáty: Certifikát klienta a Certifikát CA pro nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a Certifikát webového serveru pro funkci HTTPS.


Postup

- 1 Otevřete funkci **Ovládání pomocí webového rozhraní**.
☛ "Zobrazení Ovládání pomocí webového rozhraní" [s.109](#)
- 2 Klepněte na nabídku **Síť – Nastavení správce – Správa certifikátů**.
- 3 Zobrazí se obrazovka **Správa certifikátů**.

| Dílčí nabídka | Položky/hodnoty |
|-------------------------------|-----------------|
| Certifikát klienta | Obnovit/Vymazat |
| | Vydáno pro |
| | Vydal |
| | Doba platnosti |
| Certifikát CA | Obnovit/Vymazat |
| | Vydáno pro |
| | Vydal |
| | Doba platnosti |
| Samopodpisovatelný certifikát | Obnovit/Vymazat |
| | Vydáno pro |
| | Vydal |

| Dílčí nabídka | Položky/hodnoty |
|-----------------------------|-----------------|
| | Doba platnosti |
| Certifikát webového serveru | Obnovit/Vymazat |
| | Vydáno pro |
| | Vydal |
| | Doba platnosti |





Při instalaci certifikátu se ujistěte, že projektor daný formát podporuje.
 "Podporované certifikáty" [s.178](#)

Poznámky o HTTPS


Když je položka HTTPS nastavena na možnost Zapnuto, automaticky se mezi projektorem a webovým prohlížečem počítače připojeného k síti použije zabezpečení pomocí protokolu HTTPS. Tuto funkci můžete využít pro zabezpečenou komunikaci mezi projektorem a webovým prohlížečem.

K certifikaci důvěryhodnosti serveru se při komunikaci pomocí protokolu HTTPS používá certifikát. Projektor automaticky interně provede nastavení a odešle svůj samopodpisovatelný certifikát. Samopodpisovatelný certifikát nedokáže ověřit důvěryhodnost z webového prohlížeče na počítači, takže když se z webového prohlížeče připojíte, zobrazuje se varování ohledně důvěryhodnosti serveru. Toto varování ignorujte.

Můžete odděleně vytvořit certifikát serveru, který je možné ověřit z webového prohlížeče na počítači, a nainstalovat ho do projektoru, abyste tomuto varování předešli.  "Podporované certifikáty" [s.178](#)

Po aktivaci funkce **Mailová zpráva** z Konfigurační nabídky projektoru budou při výskytu problému či signalizaci výstrahy na přednastavené emailové adresy odeslána upozornění. Díky této funkci tak mohou být uživatelé na dálku upozorněni na problémy s projektory.  Nabídka Síť – Nastavení správce – Mailová zpráva [s.73](#)



- Uloženy mohou být až tři cíle (adresy) pro upozornění; upozornění bude možné odeslat na všechny tři cíle najednou.
- Pokud se vyskytne kritická chyba a projektor náhle přestane fungovat, upozornění uživatele na problém se nemusí odeslat.
- Sledování bude možné, pokud je možnost **Pohotovostní režim** nastavena na **Komunikace zap.** z nabídky **Rozšířené** z Konfigurační nabídky projektoru, a to i v případě, že projektor bude v pohotovostním režimu (napájení je vypnuté).  [s.57](#)

Čtení mailové zprávy s problémem

Pokud je funkce **Mailová zpráva** nastavena na **Zapnuto**, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslán následující e-mail.

Odesílatel: E-mailová adresa 1


Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého k výskytu problému došlo

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého k výskytu problému došlo.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. V následující tabulce jsou popsány podrobnosti každé položky uváděné ve zprávě. Chcete-li problémy/výstrahy vyřešit, prostudujte si část „Popis indikátorů“.

 [s.83](#)

| Zpráva | Příčina (problém/výstraha) |
|--------------------------------|----------------------------|
| Clean Air Filter | Vyčistit Vzd. Filtr |
| Fan related error | Chyba ventilátoru |
| High-speed cooling in progress | Výstaha vys. teplota |

| Zpráva | Příčina (problém/výstraha) |
|-------------------------------|---|
| Internal error | Vnitřní chyba |
| Internal temperature error | Chyba vys. teplota (Přehřívání) |
| Lamp cover is open. | Otevřený kryt lampy |
| Lamp out | Chyba lampy |
| Lamp replacement notification | Vyměňte lampu |
| Lamp timer failure | Selhání lampy |
| Low Air Flow | Nízký průtok |
| Low Air Flow Error | Chyba toku filtrem |
| No-signal | Chybí signál Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu. |
| Power Err. (Ballast) | Chyba napáj. (zátěž) |
| Sensor error | Chyba na senzoru |

Na počátku zprávy se zobrazí (+) nebo (-).

(+): Vyskytl se problém s projektorem

(-): Problém s projektorem byl vyřešen

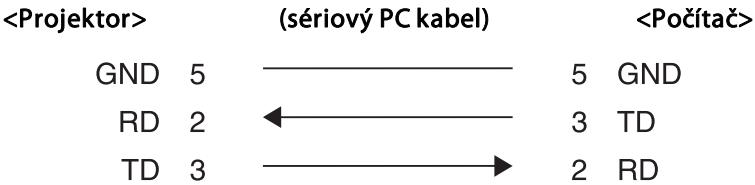
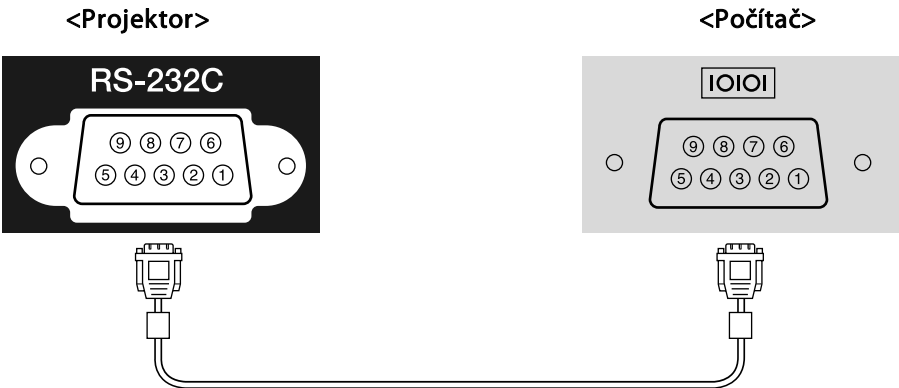
Po aktivaci protokolu **SNMP** z konfigurační nabídky projektoru budou při výskytu problému či signalizaci výstrahy na přednastavené emailové adresy odeslána upozornění. Tato funkce je užitečná při centrálním řízení projektorů na dálku. ➡ [s.71](#)



- Protokol SNMP by měl být řízen síťovým správcem nebo někým, kdo je s prací v síti dobře obeznámen.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít protokol SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program pro správu SNMP.
- Funkci pro řízení pomocí protokolu SNMP nelze použít při připojení přes bezdrátovou síť LAN v režimu Rychlý.
- Uložit můžete až dvě cílové adresy IP.

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový konektor D-Sub (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



| Název signálu | Funkce |
|---------------|-------------------------|
| GND | Země signálového vodiče |
| TD | Odesílání dat |
| RD | Příjem dat |

- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Koncový bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

Seznam Příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka „:“ (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí „:“ a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka „:“.

| Položka | | | Příkaz |
|----------------------------|---------------------------------------|-------------|-----------|
| Zapnutí a vypnutí napájení | Zapnuto | | PWR ON |
| | Vypnuto | | PWR OFF |
| Volba signálu | Počítač | Automaticky | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | Komponent | SOURCE 14 |
| | BNC | Automaticky | SOURCE BF |
| | | RGB | SOURCE B1 |
| | | Komponent | SOURCE B4 |
| | HDMI1 | | SOURCE 30 |
| | HDMI2 | | SOURCE A0 |
| | SDI (pouze model EB-Z8455WU/ Z8450WU) | | SOURCE 60 |
| | Video | | SOURCE 45 |
| | S-Video | | SOURCE 42 |
| | LAN | | SOURCE 53 |

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s

| Položka | | | Příkaz |
|------------------|-----------------------------|---------|----------|
| Tlačítko závěrky | Elektr. závěrka/Žádný obraz | Zapnuto | MUTE ON |
| | | Vypnuto | MUTE OFF |

Na konec každého příkazu přidejte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odešlete.

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1; shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti ke standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilní příkazy

| Funkce | Příkaz PJLink |
|--------------------------|---------------|
| Aktivace ztlumení obrazu | AVMT 11 |

• Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající konektory projektoru

| Zdroj | Příkaz PJLink |
|--|---------------|
| Počítač | INPT 11 |
| BNC | INPT 13 |
| Video | INPT 23 |
| S-Video | INPT 22 |
| HDMI1 | INPT 32 |
| HDMI2 | INPT 33 |
| SDI (pouze model EB-Z8455WU/ Z8450WU) | INPT 34 |
| LAN | INPT 52 |

• Název výrobce pro „Požadavek na název výrobce“ EPSON

- Název modelu zobrazeného pro „Požadavek na název produktu“
EB-Z8450WU/Z8455WU/Z9750WU/B1575WU/PL Pro Z8450WU/Z8455WU
EB-Z8350W/Z8355W/Z9850W/B1585W/PL Pro Z8350W/Z8355W
EB-Z10000/Z10005/Z9900/B1500/PL Pro Z8250/Z8255
EB-Z8150/Z9800/PL Pro Z8150

Aplikace Crestron RoomView® představuje integrovaný řídicí systém společnosti Creston®. Může být používána pro řízení a sledování různých zařízení připojených k síti.

Projektor řídicí protokol podporuje a může tak být použit v systému vybaveném aplikací Crestron RoomView®.

Podrobnosti o aplikaci Crestron RoomView® naleznete na webových stránkách společnosti Creston® (Podporován je pouze anglický jazyk.)

<http://www.crestron.com>

Přehled aplikace Crestron RoomView® naleznete níže.

- **Vzdálené řízení pomocí webového prohlížeče**

Projektor můžete řídit z okna v počítači podobným způsobem jako pomocí dálkového ovladače.



- **Sledování a řízení pomocí aplikačního softwaru**

Aplikace Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition společnosti Creston® můžete použít pro sledování zařízení v systému, komunikaci s technickou podporou, a při odesílání nouzových zpráv. Podrobnosti naleznete na následující webové stránce.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V tomto manuálu je popsáno, jak postupovat při ovládání z okna počítače pomocí webového prohlížeče.





- Zadávány mohou být pouze jednobytové alfanumerické znaky a symboly.
- Při používání aplikace Crestron RoomView® nebudete moci používat následující funkce.
Ovládání pomocí webového rozhraní  [s.109](#)
Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
- Řízení bude možné, pokud je možnost **Pohotovostní režim** nastavena na **Komunikace zap.** z nabídky **Rozšířené** z konfigurační nabídky projektoru, a to i v případě, že projektor bude v pohotovostním režimu (napájení je vypnuté).  [s.57](#)

Ovládání projektoru z okna počítače

Zobrazení okna pro ovládání

Než budete pokračovat, proveďte následující.

- Ujistěte se, že počítač i projektor je připojen k síti. Při komunikaci přes bezdrátovou síť LAN se připojte v režimu Pokročilý.  [s.63](#)
- V nabídce **Nastavení správce** v nabídce **Síť** nastavte položku **Crestron RoomView** na možnost **Zapnuto**. Změny provedené v nastaveních projektoru se projeví po restartování.  [s.71](#)

Postup

1

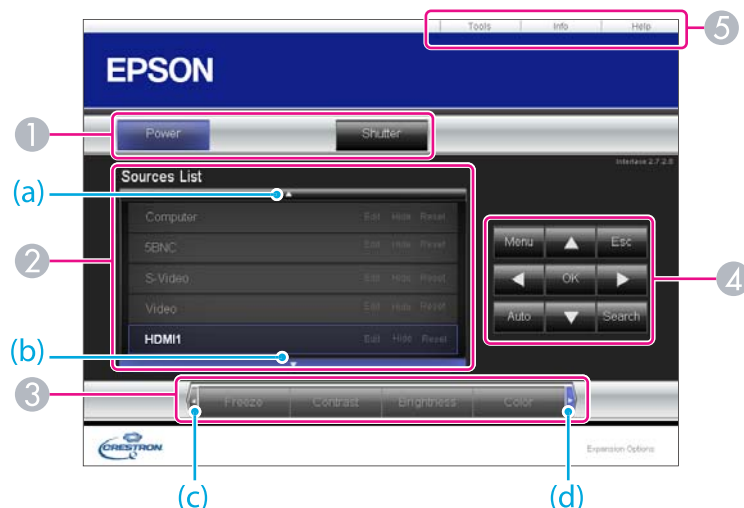
Spustíte v počítači webový prohlížeč.

2

Do pole pro zadávání adres ve webovém prohlížeči zadejte IP adresu projektoru, a na klávesnici stiskněte tlačítko [Enter].

Zobrazí se okno pro ovládání.

Používání okna pro ovládání



- Po stisknutí příslušného tlačítka budou provedeny následující operace.

| Tlačítko | Funkce |
|----------------|--|
| Power | Zapne a vypne napájení projektoru. |
| Shutter | Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače. s.33 |

- Přepněte na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li zobrazit vstupní zdroj, které v okně nevidíte, klepnutím na (a) nebo (b) posuňte obraz nahoru nebo dolů. Název zdroje lze volitelně změnit.
- Po stisknutí příslušného tlačítka budou provedeny následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, které v okně nevidíte, klepnutím na (c) nebo (d) posuňte obraz doleva nebo doprava.

| Tlačítko | Funkce |
|-------------------|--|
| Freeze | Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. s.33 |
| Contrast | Slouží k úpravě rozdílu mezi světlými a tmavými částmi obrazu. |
| Brightness | Slouží k úpravě jasu obrazu. |
| Color | Slouží k nastavení sytosti barev obrazů. |
| Sharpness | Slouží k úpravě ostrosti obrazu. |
| Zoom | Klepnutím na tlačítko [⊕] se zvětší obraz, aniž by se zvětšila velikost projekce. Klepnutím na tlačítko [⊖] se zmenší částí obrazu zvětšené použitím tlačítka [⊕]. Klepnutím na tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet. s.34 |

- Klepnutím na tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] můžete provádět stejné operace jako pomocí tlačítek [⊕] na dálkovém ovladači. Po stisknutí příslušného tlačítka budou provedeny následující operace.

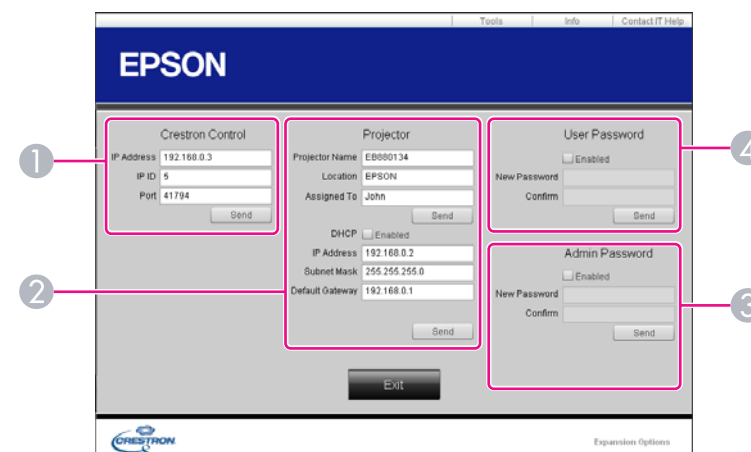
| Tlačítko | Funkce |
|---------------|---|
| OK | Funguje stejným způsobem jako tlačítko [Enter] na dálkovém ovladači. s.15 |
| Menu | Slouží k otevření a zavření konfigurační nabídky. |
| Auto | Stisknete-li toto tlačítko během promítání analogového signálu RGB z počítače, funkce Seřízení souběhu, Synchronizace a Umístění lupy budou automaticky nastaveny pro optimální promítání obrazu. |
| Search | Slouží pro přepnutí na vstupní port, který přijímá videosignály. s.20 |
| Esc | Funguje stejným způsobem jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. s.15 |

- Po stisknutí příslušného tlačítka budou provedeny následující operace.

| Tlačítko | Funkce |
|------------------------|---|
| Contact IT Help | Slouží pro zobrazení okna Technické podpory. Slouží pro odesílání a přijímání zpráv od správců při používání aplikace Crestron RoomView® Express. |
| Info | Slouží pro zobrazení informací o aktuálně připojeném projektoru. |
| Tools | Slouží pro změnu nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část. |

Používání okna nástrojů

Po stisknutí tlačítka **Tools** se v okně pro ovládání zobrazí následující okno. Toto okno se používá pro změnu nastavení aktuálně připojeného projektoru.



- 1 **Crestron Control**
Slouží správcům společnosti Crestron® pro úpravu nastavení.
- 2 **Projector**
Lze nastavit následující položky.

| Položka | Funkce |
|-----------------------|---|
| Projector Name | Slouží pro zadání názvu pro odlišení aktuálně připojeného projektoru od ostatních na síti. (Název může obsahovat až 15 jednobytových alfanumerických znaků.) |
| Location | Slouží pro zadání názvu místa, kde je nainstalován projektor aktuálně připojený k síti. (Název může obsahovat až 32 jednobytových alfanumerických znaků a symbolů.) |
| Assigned To | Slouží pro přiřazení uživatelského jména k projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobytových alfanumerických znaků a symbolů.) |

| Položka | Funkce |
|------------------------|--|
| DHCP | Chcete-li používat protokol DHCP, zaškrtněte políčko Enabled . Je-li protokol DHCP aktivován, následující adresu nebude možné nastavit. |
| IP Address | Slouží pro zadání adresy IP, kterou chcete přiřadit aktuálně připojenému projektoru. |
| Subnet Mask | Slouží pro zadání masky podsítě projektoru, který je aktuálně připojený k síti. |
| Default Gateway | Slouží pro zadání adresy brány aktuálně připojeného projektoru. |
| Send | Klepnutím na toto tlačítko odešlete změny provedené na Projector . |

3 Admin Password

Po zaškrtnutí pole **Enabled** bude pro otevření okna Tools vyžadováno heslo. Můžete nastavit následující položky.

| Položka | Funkce |
|---------------------|--|
| New Password | Slouží pro zadání nového hesla pro otevření okna Tools. (Heslo může obsahovat až 26 jednobytových alfanumerických znaků.) |
| Confirm | Slouží pro potvrzení hesla, které jste zadali v položce New Password . Pokud se hesla nebudou shodovat, zobrazí se chyba. |
| Send | Klepnutím na toto tlačítko odešlete změny provedené v položce Admin Password . |

4 User Password

Po zaškrtnutí pole **Enabled** bude pro otevření okna pro ovládání v počítači vyžadováno heslo. Můžete nastavit následující položky.

| Položka | Funkce |
|---------------------|--|
| New Password | Slouží pro zadání nového hesla pro otevření okna pro ovládání. (Heslo může obsahovat až 26 jednobytových alfanumerických znaků.) |
| Confirm | Slouží pro potvrzení hesla, které jste zadali v položce New Password . Pokud se hesla nebudou shodovat, zobrazí se chyba. |
| Send | Klepnutím na toto tlačítko odešlete změny provedené v části User Password . |

Message Broadcasting je softwarový plugin pro aplikaci EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting lze používat k odesílání zpráv (souboru JPEG), které se mají promítat na všech projektorech Epson nebo na vybraných projektorech připojených k síti.

Data je možné odeslat ručně nebo automaticky pomocí nastavení časovače aplikace EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting si můžete stáhnout z následující webové stránky.

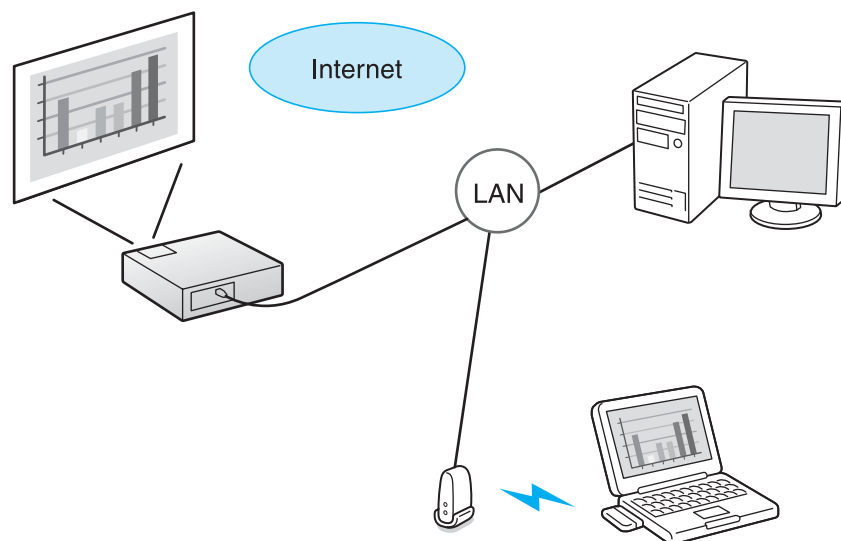
<http://www.epson.com>



Síťové funkce

V této kapitole jsou vysvětleny dodatečné funkce pro síť.

„Připojit k síťovému projektoru“ je standardní funkce v operačním systému Windows Vista a Windows 7. Po nalezení projektoru v síti můžete promítat obrazy z počítače pomocí funkce operačního systému bez toho, abyste museli instalovat speciální software.



Kompatibilní operační systém

Windows Vista:Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7:Professional/Ultimate

Tato část nabízí jednoduché vysvětlení funkce „Připojit k síťovému projektoru“.

Zkontrolujte projektor a počítač, zda jsou připojeny k síti, a proveďte následující operace.

Postup

1. **Zapněte projektor a přepněte vstupní zdroj na možnost LAN.**
☛ "Změna Promítaného Obrazu" [s.20](#)

2. **Spustíte v počítači operační systém Windows a klepněte na možnost „Start“ – „Všechny programy“ – „Příslušenství“ – „Připojit k síťovému projektoru“.**

Zobrazí se obrazovka nastavení připojení.

Nyní můžete identifikovat projektor zadáním jeho adresy IP nebo nechte všechny připojené projektory automaticky rozpoznat operačním systémem.

3. **Jakmile operační systém rozpozná všechny připojené projektory, vyberte ten, který chcete použít a klepněte na možnost „Připojit“.**

Když se zobrazí obrazovka pro zadání hesla projektoru, zadejte heslo projektoru zobrazené na dolním okraji pohotovostní obrazovky LAN.



- K počítači lze připojit pouze jeden projektor.
- Pokud používáte funkci Síťový projektor v nabídce Možnosti v části Centrum spolupráce, nastavte barvy pro počítačovou obrazovku, kterou používáte, na nejvyšší úroveň (32 bitů). Pokud projektor není schopen zobrazovat 32bitové barvy, zobrazí se hlášení a nebudete se moci připojit.

Existují dva způsoby nastavení WPS.

- Metoda tlačítka

SSID a zabezpečení se nastavují automaticky při stisknutí tlačítka [Enter] na ovládacím panelu projektoru a vyhrazeného tlačítka na přístupovém bodu. Doporučuje se použít tuto metodu, když se projektor a přístupový bod nacházejí blízko sebe.

- Metoda kódu PIN

SSID a zabezpečení jsou nastaveny automaticky zadáním 8číselného kódu, který byl projektoru předem přiřazen z počítače pro přístupový bod. Proveďte nastavení připojení mezi počítačem a přístupovým bodem předem. Podrobné pokyny pro vytvoření tohoto připojení viz příručka k přístupovému bodu. Tato metoda je doporučena v případě, že projektor je umístěn na stropě.



Pokud používáte jinou metodu připojení než WPS, vyhledejte informace v dokumentaci pro přístupový bod a v následující sekci.
☞ "Nabídka Bezdrátová síť LAN" s.63



Zobrazí se obrazovka Konfigurace sítě.



V nabídce „Bezdrátová síť LAN“ zvolte možnost „Průvodce vytvořením“.



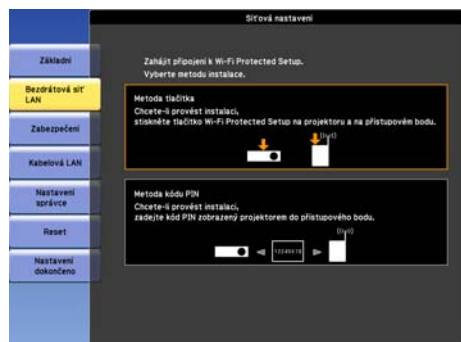
Zobrazí se následující obrazovka.

Metoda nastavení připojení

Postup



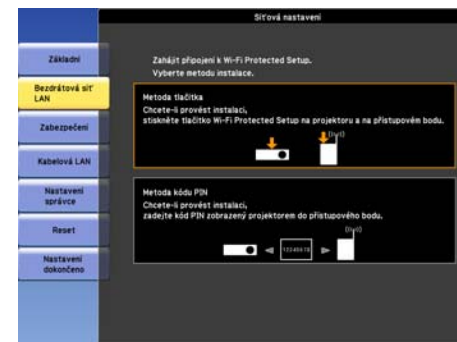
Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte z konfigurační nabídky možnost „Síť“ – „Na konfiguraci sítě“.



Pokud se připojujete Metodou tlačítka, postupujte podle kroků uvedených níže.

Pokud se připojujete pomocí Metody kódu PIN, přejděte k části „Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN“.

☞ s.127



Zobrazí se obrazovka „Metoda tlačítka“

2

Jakmile jste k tomu vyzvání, stisknete tlačítko [Enter] na ovládacím panelu projektoru.

Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda tlačítka

Postup

1

Vyberte možnost „Metoda tlačítka“.



Poté se zobrazí obrazovka „Metoda tlačítka“.

3

Po zobrazení výzvy stiskněte tlačítko na přístupovém bodu.



Tím je nastavení ukončeno.

4 Stiskněte tlačítko [Enter] nebo tlačítko [Esc].

Vrátíte se do nabídky **Bezdrátová síť LAN**.

5 Vyberte možnost „Nastavení dokončeno“ – „Ano“.



Tím je dokončeno nastavení připojení mezi projektorem a přístupovým bodem. Stisknutím tlačítka [Menu] ukončíte konfigurační nabídku.

Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN

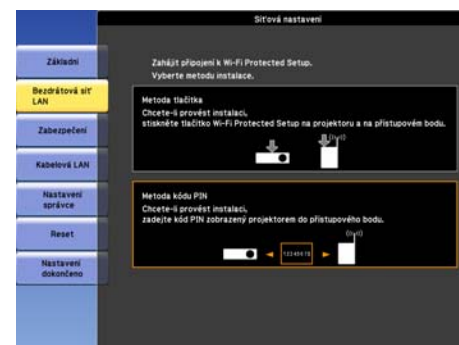


Aby bylo možné provést připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN, mezi počítačem a přístupovým bodem již musí být navázáno připojení.

Postup

1

Vyberte možnost „Metoda kódu PIN“.



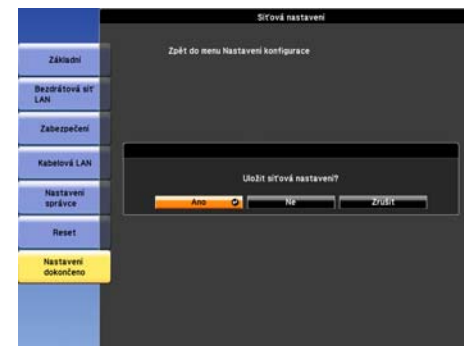
Zobrazí se obrazovka „Metoda kódu PIN“.

2

Zadejte kód PIN zobrazený na obrazovce „Metoda kódu PIN“ z počítače pro přístupový bod a zvolte možnost „Zahájit instalaci“.



Zobrazí se průběh.



Tím je dokončeno nastavení připojení mezi projektorem a přístupovým bodem. Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

3

Zobrazí se zpráva „Instalace podle Wi-Fi Protected Setup byla dokončena.“. Stiskněte tlačítko [Enter] nebo tlačítko [Esc].

Vrátíte se do nabídky **Bezdrátová síť LAN**.

4

Vyberte možnost „Nastavení dokončeno“ – „Ano“.




Instalace a připojení


V této kapitole jsou vysvětleny metody instalace a způsob připojení dalšího zařízení.

Projektor lze připevnit ke stropu nebo položit na stůl, jak je ukázáno níže. Také je možné ho namontovat pod úhlem naklonění, takže můžete flexibilně promítat obraz na různá místa.

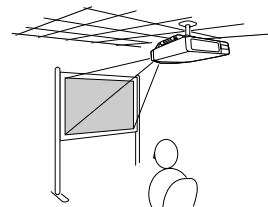
⚠ Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). Pokud není instalace provedena správně, projektor by mohl spadnout. To může mít za následek zranění nebo nehodu. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchyt, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů ani maziva, oleje apod.
- Pokud připevňujete projektor ke stropu, nezapomeňte provést opatření, abyste zabránili pádu, např. protažením drátu skrz rukojeti.

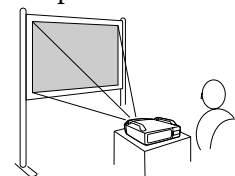
Upozornění

- Nepoužívejte projektor vzhůru nohama.
- V konfigurační nabídce nastavte možnost Orientace tak, aby odpovídala úhlu instalace.  [s.57](#)
- Používání projektoru v nesprávném úhlu nebo chybné nastavení v konfigurační nabídce má za následek poruchy a zkracuje životnost optických dílů.

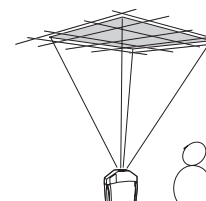
- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa před projekční plochou.



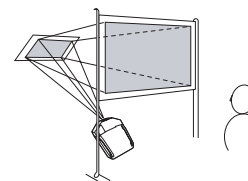
- Promítejte obraz z místa před projekční plochou.



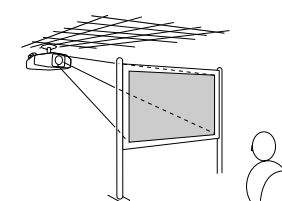
- Promítejte obraz přímo nahoru



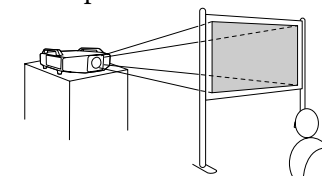
- Promítejte obraz pod úhlem



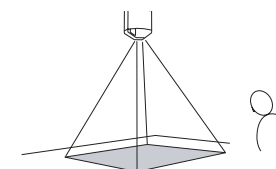
- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou.



- Promítejte obraz z místa za průsvitnou plochou.



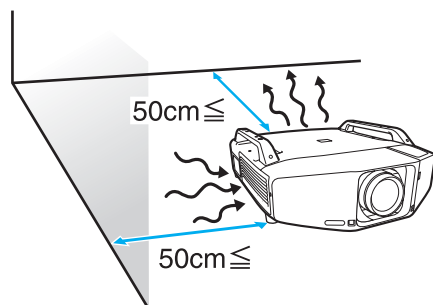
- Promítejte obraz přímo dolů





- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.
☞ "Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál" [s.171](#)
- Možnost Projekce lze změnit v konfigurační nabídce. ☞ [s.57](#)

Při instalaci projektoru ponechte dostatečnou vzdálenost ode zdi ke vstupním a výstupním větracím otvorům.



Při připojování projektoru k externímu zařízení dodržujte následující opatření. Vedle toho si také přečtěte dokumentaci pro externí zařízení.

Upozornění

- Vypněte projektor a externí zařízení. Pokud budou projektor a externí zařízení během připojování zapnuty, může dojít k jejich poškození.
- Před připojením zkontrolujte tvar konektoru na kabelu a portu. Pokud se je budete snažit připojit chybným směrem nebo pokud nejsou tvary stejné, může dojít k chybě nebo poškození zařízení.

Před připojením externího vybavení odstraňte kryt rozhraní. ➡ "Upevnění a sejmutí krytu rozhraní" [s.167](#)

Připojení k počítači

V této sekci jsou uvedeny příklady připojení projektoru k počítači. Lišit se mohou také názvy počítačových portů a kabelů.

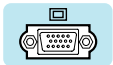
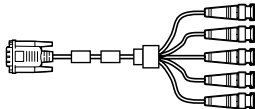
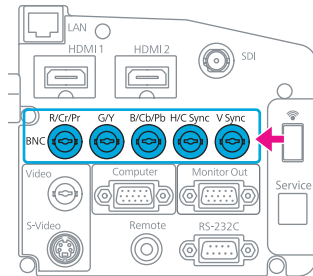


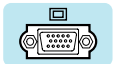

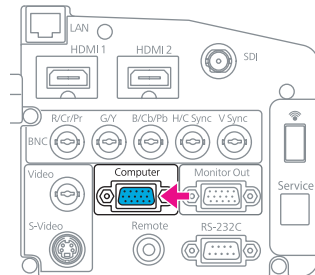
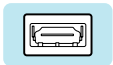

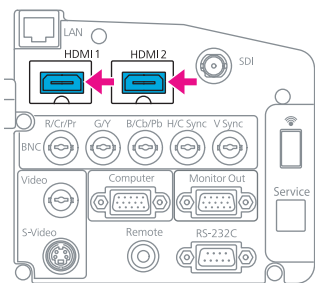
Při promítání obrazu z počítače, který je připojen přes síť, vyhledejte informace v následujících zdrojích.

Promítání s aplikací EasyMP Network Projection (dodána s projektorem) ➡ [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)

Promítání s aplikací EasyMP Multi PC Projection (dodána s projektorem) ➡ [EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití](#)

Promítání s funkcí „Připojit k síťovému projektoru“, která je k dispozici v systémech Windows Vista a Windows 7 ➡ [s.124](#)

| | Port na počítači | Připojovací kabel | Port na projektoru |
|-------------|---|--|---|
| Připojení 1 | Port pro výstup na monitor  | Kabel 5BNC (běžně dostupný)  | Vstupní port BNC  |

| | Port na počítači | Připojovací kabel | Port na projektoru |
|-------------|---|---|--|
| Připojení 2 | Port pro výstup na monitor  | Počítačový kabel (součást dodávky)  | Vstupní port Computer  |
| Připojení 3 | Výstup HDMI  | HDMI kabel (běžně dostupný)  | Vstupní port HDMI1/2  |




Použijte kabel, který splňuje standard HDMI pro HDMI kabely.

Změna výstupu obrazu z přenosného počítače.

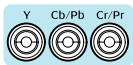
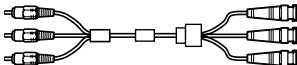
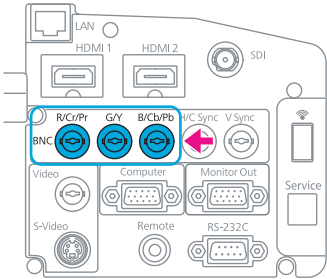
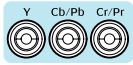
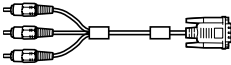
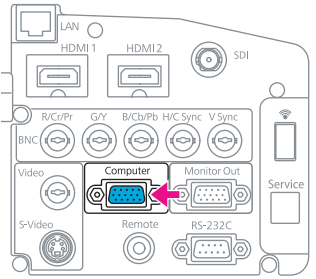
Při promítání obrazu z přenosného počítače připojeného k projektoru počítačovým kabelem je nutné změnit výstup obrazového signálu na počítači. Informace o změně výstupu obrazu naleznete v dokumentaci k počítači.



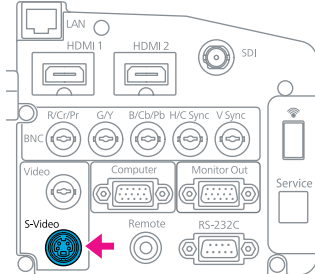


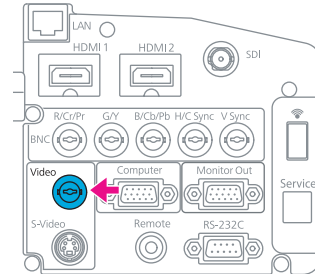
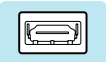

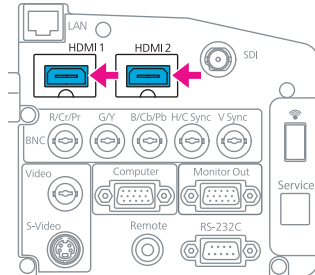
• Příklad změny výstupu (počítače se systémem Windows)



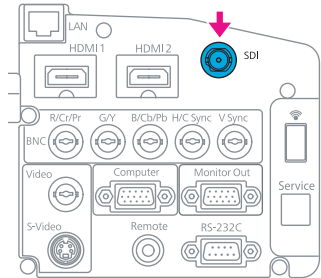
Podržte tlačítko [Fn] na počítači a stiskněte funkční tlačítko označené CRT/LCD,  nebo podobně. Pokud se obraz neobjeví na počítačovém monitoru, stiskněte znovu stejná tlačítka.

Připojení k video zařízení

V této sekci jsou uvedeny příklady připojení projektoru k video zařízení. Lišit se mohou také názvy portů a kabelů video zařízení.


| | Port na video zařízení | Připojovací kabel | Port na projektoru |
|-------------|--|---|---|
| Připojení 1 | Komponentní výstupy  | Komponentní video kabel RCA (běžně dostupný) + adaptér BNC/RCA (běžně dostupný)  | Vstupní port BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb)  |
| Připojení 2 | Komponentní výstupy  | Komponentní kabel (propojení D-sub/komponentní; volitelné příslušenství)  | Vstupní port Computer  |

| | Port na video zařízení | Připojovací kabel | Port na projektoru |
|-------------|---|---|---|
| Připojení 3 | Výstup S-Video  | Kabel S-Video (běžně dostupný)  | Vstupní port S-Video  |
| Připojení 4 | Výstup obrazu  | Video kabel BNC (běžně dostupný)  | Vstupní port Video  |
| Připojení 5 | Výstup HDMI  | HDMI kabel (běžně dostupný)  | Vstupní port HDMI1/2  |

| | Port na video zařízení | Připojovací kabel | Port na projektoru |
|--------------|---|---|---|
| Připojení 6* | Výstup SDI  | Video kabel BNC (běžně dostupný)  | Vstupní port SDI  |

* pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU



- Nastavte položky Vstupní signál a Videosignál v nabídce Signál podle signálu z připojeného zařízení.  [s.53](#)
- Použijte kabel, který splňuje standard HDMI pro HDMI kabely.

Zobrazení zkušební vzoru

Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit zkušební vzor. Tato funkce je užitečná například při instalaci projektoru.



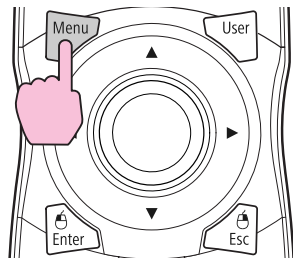
Pokud je tlačítko [User] na dálkovém ovladači nastaveno na **Zkušební vzor**, po stisknutí tlačítka [User] se zobrazí testovací vzor. (Výchozí nastavení je Zkušební vzor.)

Postup

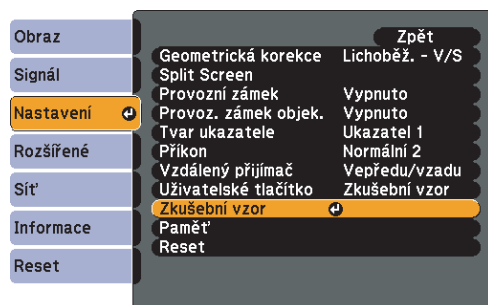
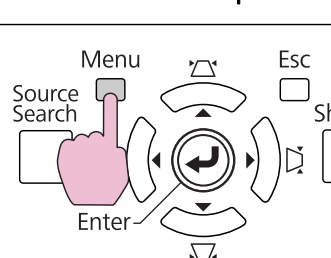
1

Během projekce stiskněte tlačítko [Menu]. Vyberte Nastavení - „Zkušební vzor“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu

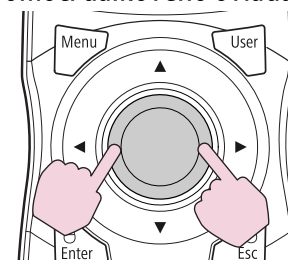


2

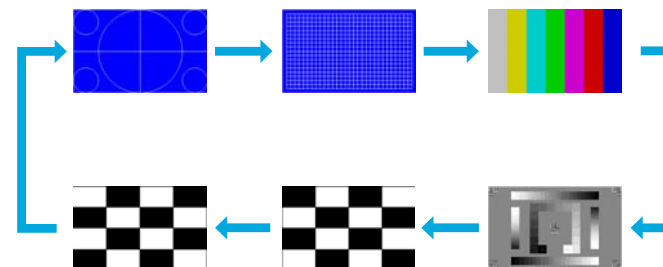
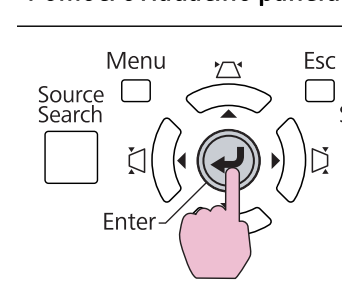
Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko [↵] ve směru [▶]; stiskem tlačítka [Enter] na ovládacím panelu můžete přepínat mezi testovacími vzory.

Chcete-li zobrazit předchozí obrázek, na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko [↵] ve směru [◀].

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



Během zobrazení testovacího vzoru můžete provést následující úpravy nastavení.

| Hlavní nabídka | Dílčí nabídka / položky |
|----------------|--|
| Nabídka Obraz | Režim barev s.28 |
| | Abs. teplota barev |
| | Upřesnit <ul style="list-style-type: none"> - Gama*1 s.146 - RGB - RGBCMY s.146 |
| | Autom. clona |

| Hlavní nabídka | Dílčí nabídka / položky |
|-------------------|---|
| | Reset |
| Nabídka Signál | Autom. nastavení |
| Nabídka Nastavení | Geometrická korekce s.139 |
| Nabídka Rozšíření | Vícenásobná projekce - Úroveň jasu*2 - Spojování okrajů s.155 - Více obrazovek s.157 |

*1 Kromě vlastního nastavení gama

*2 pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000



Chcete-li nastavit položky menu, které nelze během zobrazení testovacího vzoru nastavit, nebo doladit promítaný obraz, je třeba promítnout obraz z připojeného zařízení.

3

Stiskem tlačítka [Esc] ukončíte zobrazení testovacího vzoru.

Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)

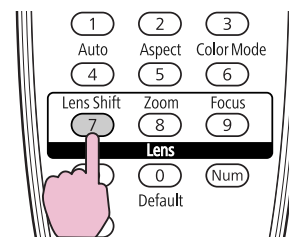
V případě potřeby můžete upravit pozici promítaného obrazu posunutím objektivu, například když nemůžete projektor umístit přímo před promítací plochu.

Postup

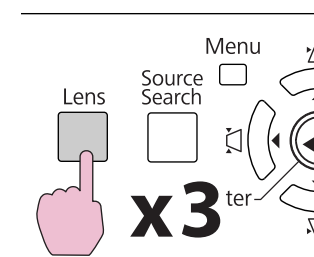
1

Stiskněte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači. Když používáte ovládací panel projektoru, třikrát stiskněte tlačítko [Lens].

Pomocí dálkového ovladače



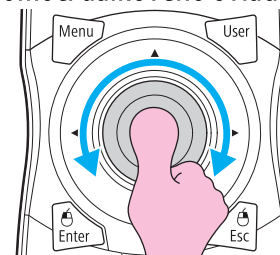
Pomocí ovládacího panelu



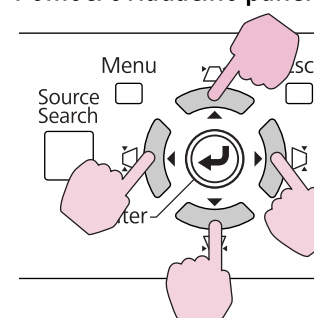
2

Chcete-li upravit polohu promítaného obrazu, použijte tlačítko [◂] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [◂/▲], [◂/▼], [◂/◄] a [◂/►] na ovládacím panelu.

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



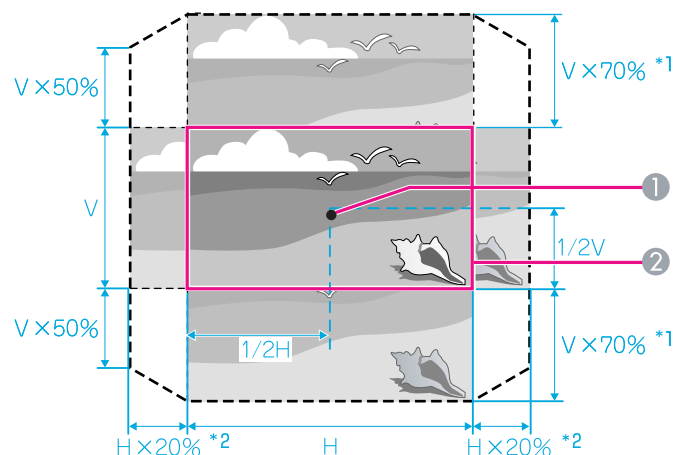
Chcete-li, aby se obraz pohyboval plynule, držte tlačítko stisknuté.

Když poloha posunu objektivu dojde do středu ve svislém nebo vodorovném směru, přestane se pohybovat. Zvedněte prst, a chcete-li pokračovat v úpravě, stiskněte tlačítko znovu.



Obraz bude nejčistší, když nastavíte vodorovný i svislý posun objektivu na střed.

Rozsah, ve kterém se obraz může pohybovat, je uveden na obrázku níže.



*1 EB-Z10005/Z10000/Z8150: $V \times 56 \%$

*2 EB-Z10005/Z10000/Z8150: $H \times 6 \%$

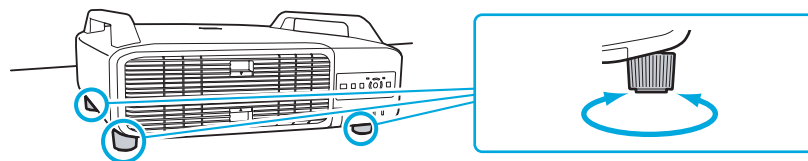
- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když je posun objektivu nastaven na střed

Poloha promítaného obrazu se nemůže posunout na vodorovnou i svislou maximální hodnotu zároveň.

Příklad: Když je obraz posunut na maximální hodnotu vodorovně, svisle se může posunout až o 50 %. Když je obraz posunut na maximální hodnotu svisle, nemůže se posunout vodorovně.

Úprava naklonění promítaného obrazu

Když projektor pokládáte na stůl, upravte jeho vodorovné naklonění pomocí předních a zadních nožiček.



Korekce zkreslení promítaného obrazu

Níže jsou popsány čtyři metody korekce promítaných obrazů.

- Quick Corner
Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť. ☛ "Quick Corner" [s.140](#)
Doporučujeme používat funkci Quick Corner pro přesné nastavení lichoběžníkového zkreslení.
- Lichoběž. - V/S
Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť. Snadnou korekci lichoběžníku - V/S můžete provést pomocí tlačítek $\left[\nabla / \blacktriangle \right]$, $\left[\square / \blacktriangledown \right]$, $\left[\blacktriangleleft / \blacktriangleright \right]$ a $\left[\blacktriangledown / \blacktriangle \right]$ na ovládacím panelu projektoru. ☛ "Lichoběž. - V/S" [s.142](#)
- Oblouková korekce
Jemné nastavení zakřiveného zkreslení způsobeného roztažením nebo smrštěním obrazu. ☛ "Oblouková korekce" [s.143](#)

- Bodová korekce

Opravuje jemné zkreslení, které se vyskytuje částečně, nebo upravuje polohu obrazu v překrývajících se oblastech při promítání více projektory. ☞ "Bodová korekce" [s.153](#)

Funkce Quick Corner, Lichoběž. - V/S, Oblouková korekce a Bodová korekce není možné provádět současně. V části **Geometrická korekce** v konfigurační nabídce vyberte metodu korekce. Výchozí nastavení položky **Geometrická korekce** je nastaveno na možnost **Lichoběž. - V/S**, takže když stisknete tlačítko [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] nebo [↲/▶], provede se korekce Lichoběž. - V/S.

Protože funkce Quick Corner, Lichoběž. - V/S, Oblouková korekce a Bodová korekce lze provést při promítání zkušebního vzoru, není nutné provádět přípravu připojením počítače nebo jiného zařízení.

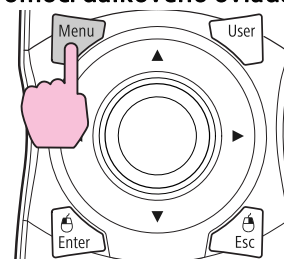
Quick Corner

Postup

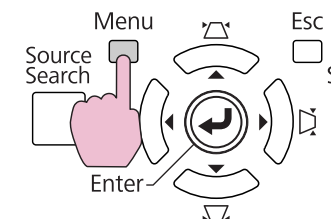
1

Během projekce stiskněte tlačítko [Menu]. Vyberte nabídku Nastavení – „Geometrická korekce“ a stiskněte tlačítko [Enter].
☞ "Použití konfigurační nabídky" [s.47](#)

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



2

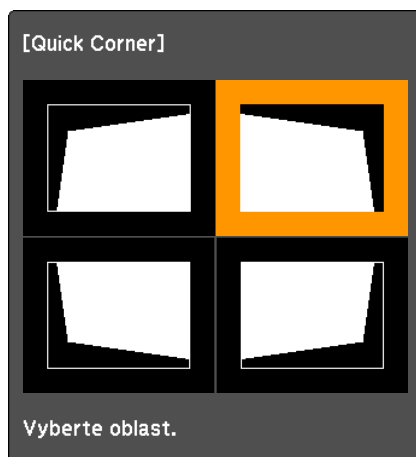
Vyberte možnost Quick Corner a poté stiskněte tlačítko [Enter].

Dalším stisknutím tlačítka [Enter] zobrazíte obrazovku výběru, ze které můžete vybrat jeden ze čtyř rohů.

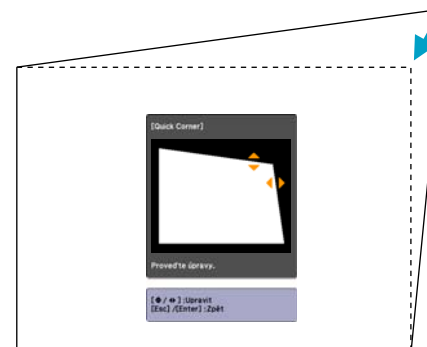


[↩/↪]: Zvol
[Enter]: Zadat
[Esc]: Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujte)

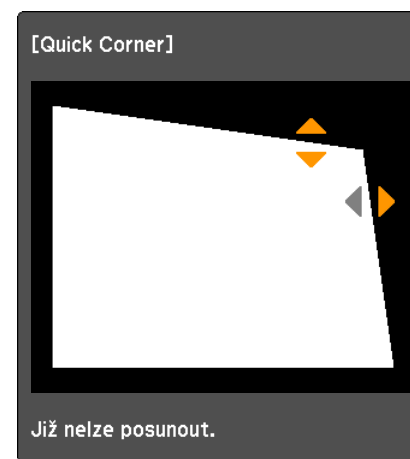
- 3 Pomocí tlačítka [⊗] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶/↷], [↸/↹], [↰/↱] a [↲/↳] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a poté stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Chcete-li upravit tvar, použijte tlačítko [⊗] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↶/↷], [↸/↹], [↰/↱] a [↲/↳] na ovládacím panelu.




Pokud trojúhelník ve směru, který nastavujete, zšedne, jak je vyobrazeno níže, nelze tvar v tomto směru už dále upravovat.



- 5 Opakujte postupy 3 a 4 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

6

Jakmile budete hotoví, stiskem tlačítka [Esc] opusťte nabídku korekce.

Protože korekční metoda byla v konfigurační nabídce změněna z metody **Quick Corner** na metodu **Geometrická korekce**, při dalším stisknutí tlačítek [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] nebo [↗/▶] se zobrazí obrazovka pro výběr rohu z postupu 2. Pokud chcete provést korekci lichoběžníku - V/S stisknutím tlačítek [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] a [↗/▶] na ovládacím panelu, v konfigurační nabídce změňte nastavení položky **Geometrická korekce** na možnost **Lichoběž. - V/S**.  s.55



Pokud tlačítko [Esc] podržíte stisknuté asi dvě sekundy během korekce funkcí Quick Corner, zobrazí se obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty.


Výběrem možnosti „Ano“ se resetuje výsledek korekcí Quick Corner.

Lichoběž. - V/S

Postup

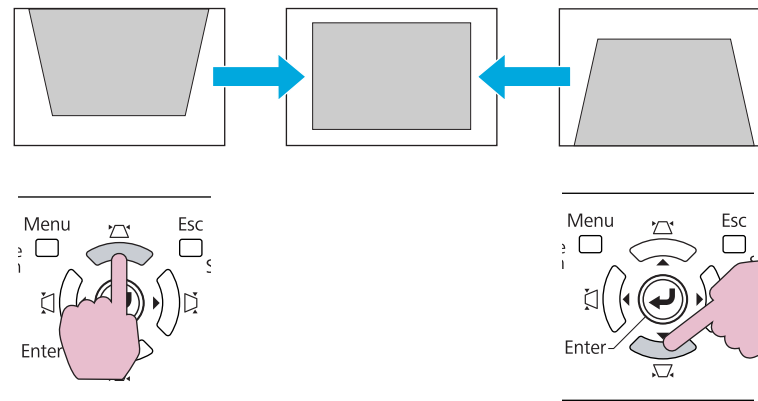
Stiskem tlačítek [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] a [↗/▶] na ovládacím panelu upravíte nastavení lichoběžníku ve vodorovném a svislém směru zvlášť.



Tuto úpravu lze také provést v položce **Geometrická korekce - Lichoběž. - V/S** v nabídce **Nastavení**.  s.55

Korekce svislého lichoběžníku

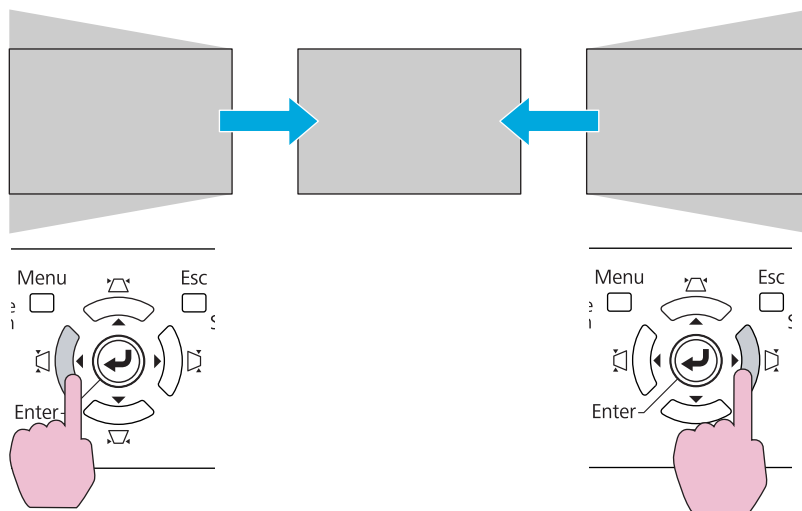
Svislý lichoběžník můžete upravovat až do 30° náklonu projektoru oproti projekční ploše.



Pokud stisknete a podržíte tlačítka [↖/▲] a [↘/▼] zároveň po dobu alespoň jedné sekundy, hodnota vodorovného lichoběžníku se vrátí do výchozího stavu.

• Korekce vodorovného lichoběžníku

Vodorovný lichoběžník můžete upravovat až do 20° vodorovného natočení projektoru proti plátnu.



Pokud stisknete a podržíte tlačítka [↶/◀] a [↷/▶] zároveň po dobu alespoň jedné sekundy, hodnota vodorovného lichoběžníku se vrátí do výchozího stavu.



Při provádění korekce vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení posuňte objektiv do pozice, jak je uvedeno níže. Pokud není pozice objektivu nastavena tak, jak je uvedeno níže, zkreslení nebude správně korigováno. ➡ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.138](#)

- Vodorovný posun objektivu je nastavený na střed.
- Svislý posun objektivu je nastaven nahoru nebo dolů.

Korekce nemusí být provedena správně podle hodnoty nastavení lupy. A velikost promítané projekční plochy se po provedení korekce může zmenšit. Při instalaci projektoru si dávejte pozor na projekční vzdálenost.

Chcete-li přesně vyrovnat promítaný obraz s projekční plochou nebo obraz doladit, upravte jej pomocí funkce Quick Corner. ➡ "Quick Corner" [s.140](#)

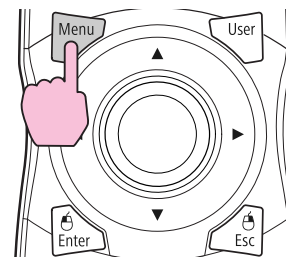
Oblouková korekce

Postup

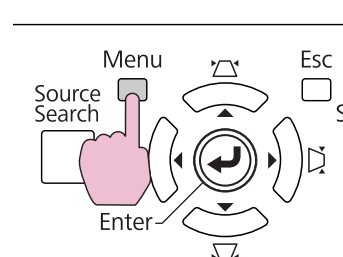


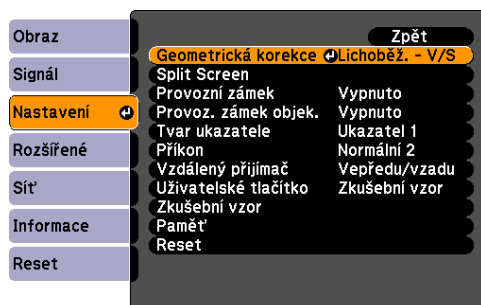
Během projekce stiskněte tlačítko [Menu]. Vyberte nabídku Nastavení – „Geometrická korekce“ a stiskněte tlačítko [Enter].
➡ "Použití konfigurační nabídky" [s.47](#)

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu





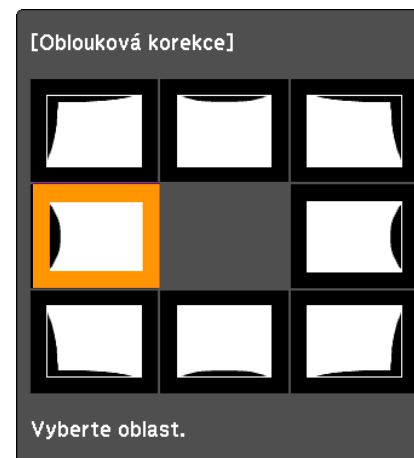
- 2** Vyberte možnost „Oblouková korekce“ a stiskněte tlačítko [Enter].

Opětovným stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazí následující obrazovka. Zde vyberte jednu z 8 svislých/vodorovných oblastí a rohů.



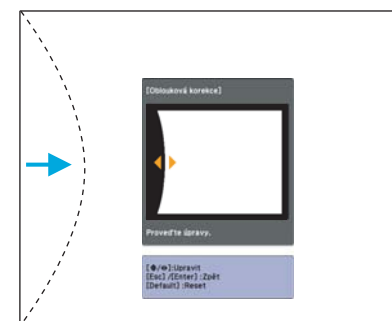
[↔/↔]: Zvol
[Enter]: Zadat
[Esc]: Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujte)

- 3** Pomocí tlačítka [⊙] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↖/↗], [↙/↘], [↵/↔] a [↶/↷] na ovládacím panelu vyberte oblast, kterou chcete opravit, a poté stiskněte tlačítko [Enter].



Když vybíráte roh, můžete upravit dvě přilehlé strany.

- 4** Chcete-li upravit tvar, použijte tlačítko [⊙] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↖/↗], [↙/↘], [↵/↔] a [↶/↷] na ovládacím panelu.



Pokud trojúhelník ve směru, který nastavujete, zžedne, jak je vyobrazeno níže, nelze tvar v tomto směru už dále upravovat.



Když při upravování stisknete tlačítko [Default], hodnota, kterou upravujete, se resetuje na výchozí.

5

Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

6

Opakujte postupy 3 až 5 podle potřeby a nastavte zbývající části.

7

Jakmile budete hotoví, stiskem tlačítka [Esc] opusťte nabídku korekce.



Pokud tlačítko [Esc] podržíte stisknuté asi dvě sekundy během korekce funkcí Oblouková korekce, zobrazí se následující obrazovka.



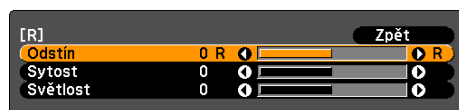
Výběrem možnosti „Ano“ se resetuje výsledek korekcí Oblouková korekce.

Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost

Je možné upravit nastavení Odstín, Sytost a Světlost pro jednotlivé barevné komponenty: R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).

Nabídka se zobrazuje v následujícím pořadí.

Nabídka Obraz – Upřesnit – RGBCMY



| | |
|-----------------|--|
| Odstín | Slouží k úpravě celkového odstínu obrazu: do modra – do zelena – do červena. |
| Sytost | Slouží k úpravě celkové živosti obrazu. |
| Světlost | Slouží k úpravě celkového jasu obrazu. |



Když při upravování stisknete tlačítko [Default], hodnota, kterou upravujete, se resetuje na výchozí.

Úprava nastavení Gama

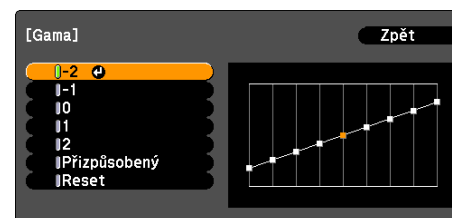
Upravte celkovou barevnost v závislosti na zařízení při promítání obrazu.

Existují tři níže popsané metody nastavení, které lze vybrat z konfigurační nabídky.

| Metoda nastavení | Nastavení nabídky |
|--------------------------------|--------------------------------|
| Výběr a úprava hodnoty korekce | Obraz - Upřesnit - Gama |

| Metoda nastavení | Nastavení nabídky |
|--------------------------------|--|
| Úprava při zobrazeném obraze | Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v obraze |
| Úprava pomocí grafu úprav gama | Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v grafu |

Výběr a úprava hodnoty korekce



Když je vybrána menší hodnota, tmavé oblasti obrazu se rozjasní, ale světlejší oblasti mohou být přesycené. Když je vybrána větší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší.



Vodorovná osa grafu gama reprezentuje úroveň vstupního signálu a svislá osa reprezentuje úroveň výstupního signálu.

Když je položka **Režim barev** nastavena na možnost **DICOM SIM** v nabídce Obraz, vyberte hodnotu korekce podle velikosti promítací plochy v porovnání se 150palcovou.

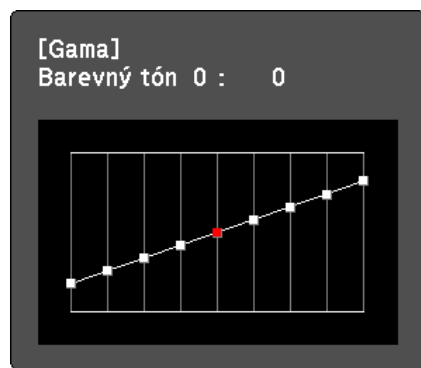
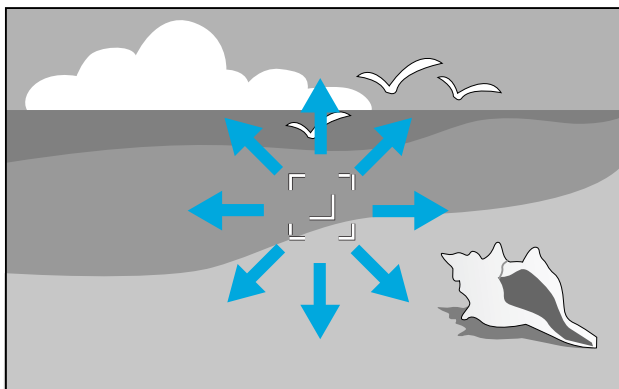
Pokud má vaše promítací plocha méně než 150 palců, vyberte větší hodnotu. Pokud má vaše promítací plocha více než 150 palců, vyberte menší hodnotu.



Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu.

Úprava při zobrazeném obraze

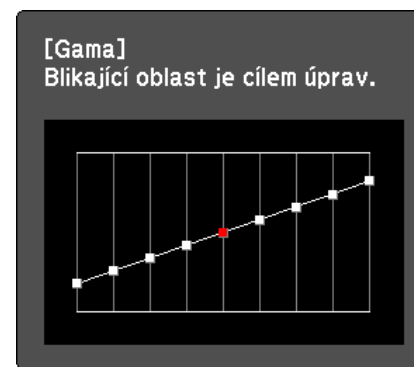
Přesuňte kurzor na promítaném obraze na část, kde chcete změnit jas, a hodnotu upravte.



Když při upravování stisknete tlačítko [Default], hodnota, kterou upravujete, se resetuje na výchozí.

Úprava pomocí grafu úprav gama

Úprava při zobrazeném grafu úprav gama



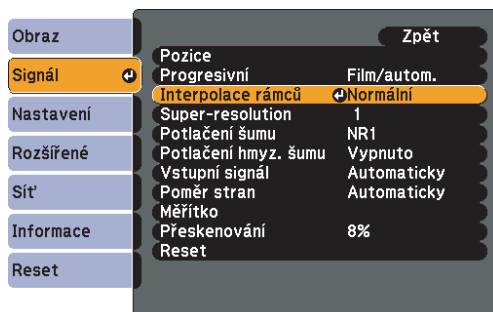
Když při upravování stisknete tlačítko [Default], hodnota, kterou upravujete, se resetuje na výchozí.

Interpolace rámců (pouze model EB-Z8455WU/ Z8450WU)

Aktuální a předchozí snímek se používají pro vytvoření mezilehlých snímků tak, že se interpolují, aby vytvořily plynule se pohybující obraz. Je tak možné vyřešit problémy s neobratně se pohybujícím obrazem, jako např. přeskakování snímků při promítání rychle se pohybujícího obrazu.

Nabídka se zobrazuje v následujícím pořadí.

Nabídka Signál – Interpolace rámců

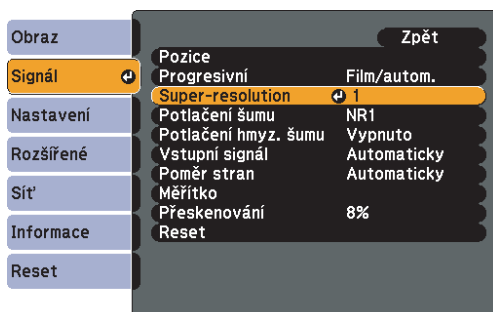


Můžete vybrat úroveň interpolace: **Nízký**, **Normální** nebo **Vysoká**. Pokud po nastavení dochází k šumu, nastavte možnost **Vypnuto**.

Super-resolution

Chcete-li mít ostrý obraz, můžete snížit úroveň rozmazání, které vzniká na hranách při zvětšování rozlišení dat obrazu, aby se roztáhl na rozlišení panelu obrazového signálu.

Nabídka se zobrazuje v následujícím pořadí.
Signál – Super-resolution



V závislosti na obrazu se může zkreslení okrajů obrazu zvětšit. Pokud zpozorujete zkreslení, nastavte hodnotu „0“.



Když při upravování stisknete tlačítko [Default], hodnota, kterou upravujete, se resetuje na výchozí.

Potlačení šumu

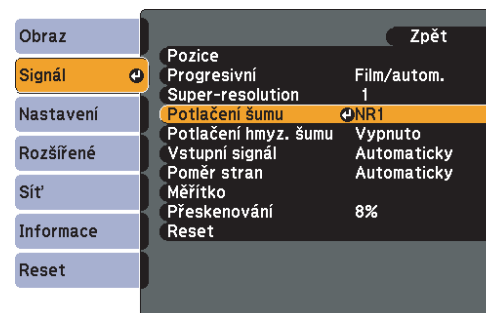
K dispozici jsou dva druhy funkcí redukce šumu:

- Potlačení šumu
- Potlačení hmyz. šumu

Potlačení šumu

Můžete provést nastavení týkající se funkce Potlačení šumu (redukce blikání obrazu).

Nabídka se zobrazuje v následujícím pořadí.
Signál – Potlačení šumu



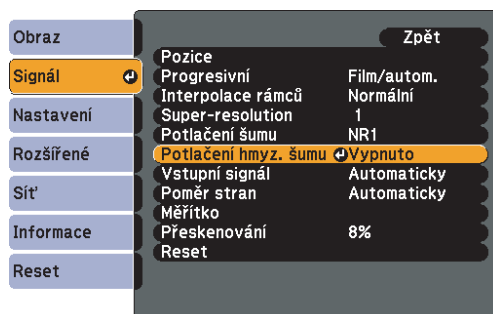
Doporučuje se, aby toto nastavení při prohlížení zdrojů obrazu, u kterých je šum velmi nízký (například na discích DVD), bylo nastaveno na možnost **Vypnuto**.

Potlačení hmyz. šumu

Můžete omezit vlnitý šum, který se vyskytuje v čárách mezi oblastmi s velkými změnami barev.

Nabídka se zobrazuje v následujícím pořadí.

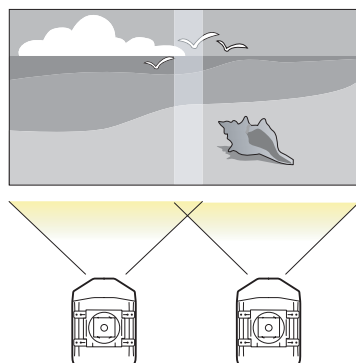
Signál – Potlačení hmyz. šumu



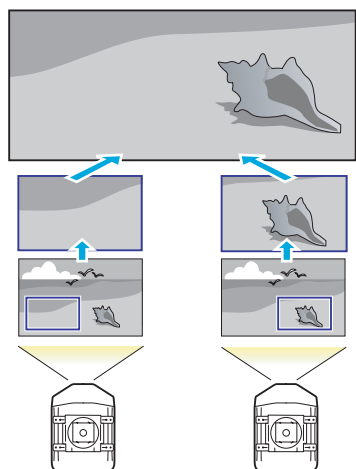
Při promítání na širokoúhlou promítací plochu z více projektorů můžete upravit rozdíly v jas a barevném tónu jednotlivých promítaných obrazů, a vytvořit tak souvislý obraz.

Existují dvě obecné metody promítání z více projektorů.

- Ⓐ Promítání různých obrazů z jednotlivých projektorů a jejich spojení do souvislého obrazu



- Ⓑ Promítání stejného obrazu ze všech projektorů pomocí funkce Měřítka pro promítání velkého obrazu



Postup přípravy

Zde je příklad za použití metody Ⓐ. (Základní postup je stejný i u metody Ⓑ, ale pro úpravu polohy promítaného obrazu se použije funkce měřítka. [☛ s.157](#))

1. Nastavení ID projektoru a ID dálkového ovladače
2. Úprava polohy promítaného obrazu
3. Kontrola nastavení Režim barev
4. Použití funkce spojování hran
5. Úprava odpovídajících si barev

Nastavení je zde vysvětleno za použití dálkového ovladače, ale je možné ho provést také pomocí ovládacího panelu.

ID projektoru / ID dálkového ovladače

Pokud je pro projektor a dálkový ovladač nastavená identifikace ID, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů.

Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí jednoho dálkového ovladače, nastavte spínač ID na boku dálkového ovladače na Off.



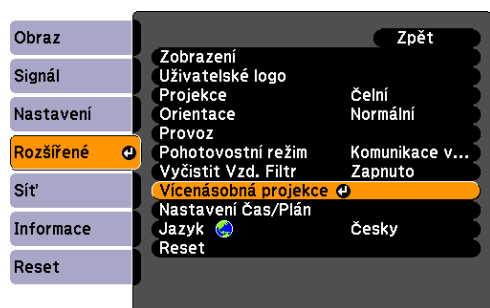
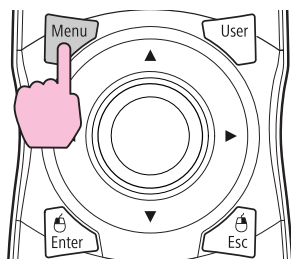
- Pomocí dálkového ovladače můžete ovládat pouze ty projektory, které se nacházejí v jeho dosahu. [☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.18](#)
- Když je položka **Typ dálk. ovladače** v části **Provoz** v konfigurační nabídce nastavena na možnost **Jednoduchý**, ID dálkového ovladače není možné nastavit. [☛ s.57](#)
- Pokud je ID projektoru nastaveno na **Vypnuto** nebo je ID dálkového ovladače nastaveno na **0**, ID budou ignorovány.

Nastavení ID projektoru

Postup

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost Rozšířené – „Vícenásobná projekce“ z konfigurační nabídky.
☛ "Použití konfigurační nabídky" [s.47](#)

Dálkový ovladač



- 2 Vyberte možnost „ID projektoru“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].

- 3 Vyberte číslo od 1 do 9, které chcete použít jako ID, a stiskněte tlačítko [Enter].



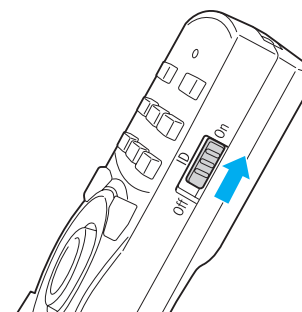
- 4 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

Kontrola ID projektoru

Následující postup slouží ke kontrole ID projektoru.

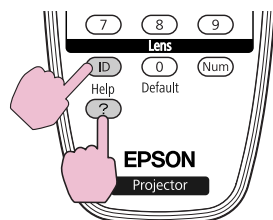
Postup

- 1 Nastavte spínač ID na dálkovém ovladači na On.



- 2** Během promítání podržte tlačítko [ID] a stiskněte tlačítko [Help].

Dálkový ovladač

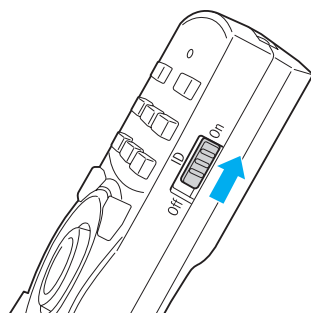


Po stisknutí těchto tlačítek se na projekční ploše zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

Nastavení ID dálkového ovladače

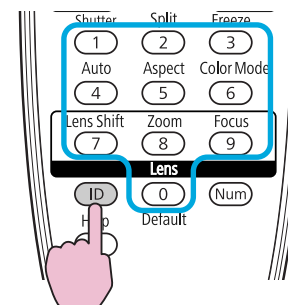
Postup

- 1** Nastavte spínač ID na dálkovém ovladači na On.



- 2** Podržte tlačítko [ID] a stiskněte příslušné číslo odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat. ➡ "Kontrola ID projektoru" s.151

Dálkový ovladač



Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.



Nastavení ID se uloží do dálkového ovladače. I v případě, že z dálkového ovladače vyjmete baterie a vyměníte je, bude uložené ID uchováno. Pokud však baterie ponecháte mimo ovladač delší dobu, ID se resetuje na výchozí hodnotu (ID0).

Úprava polohy promítaného obrazu

Upravte polohu promítaného obrazu počínaje úpravami, které vyžadují větší korekce.

1. Poloha projektoru (úhel) ➡ s.130
2. Posun objektivu / lupa ➡ s.138
3. Geometrická korekce
 - Quick Corner ➡ s.140
 - Bodová korekce ➡ s.153



- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 30 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit Zkušební vzor. [s.137](#)
- Když promítáte z více projektorů, korekce je snadnější, pokud používáte obraz ve formátu bod po bodu, který lze zobrazit bez zvětšování nebo zmenšování.

Bodová korekce

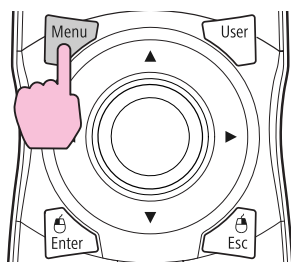
Opravuje jemné zkreslení, které se vyskytuje částečně, nebo upravuje polohu obrazu v překrývajících se oblastech při promítání více projektorů.

Rozděluje promítaný obraz podle mřížky a upravuje zkreslení pohybem bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů.

Postup

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu]. Vyberte nabídku **Nastavení – „Geometrická korekce“** a stiskněte tlačítko [Enter].
☛ "Použití konfigurační nabídky" [s.47](#)

Dálkový ovladač



- 2 Vyberte možnost „Bodová korekce“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte možnost „Počet bodů“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte jednu z možností „3x3“, „5x5“ a „9x9“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 6 Vyberte možnost „Spustit úpravy“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].

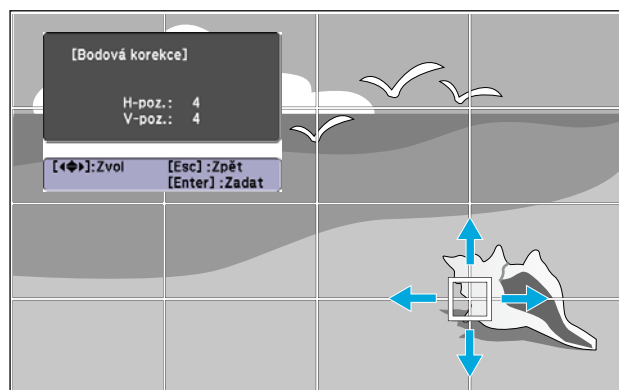
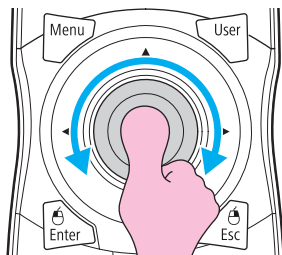
Podle hodnoty vybrané v položce **Počet bodů** se na promítaném obraze zobrazí obrazovka výběru bodu.



Barvu vodítka můžete změnit v nastavení **Barva vzoru**.

- 7** Přesuňte značku [↔] na bod, který chcete opravit, a poté stiskněte tlačítko [Enter].

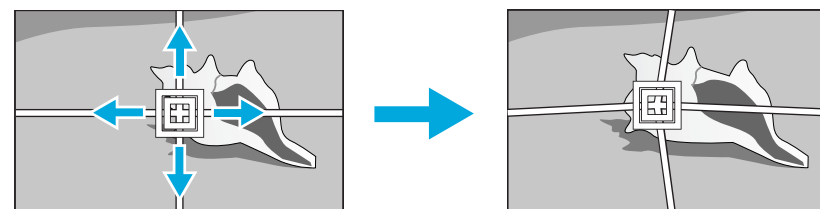
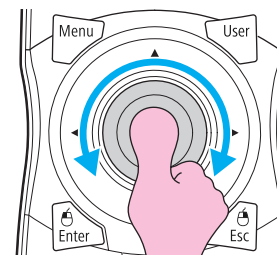
Dálkový ovladač



Pokud tlačítko [Esc] podržíte stisknuté asi dvě sekundy při výběru bodu, zobrazí obrazovka potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti „Ano“ se resetuje výsledek korekcí Bodová korekce.

- 8** Stisknutím tlačítka [↔] opravíte zkreslení.

Dálkový ovladač



Chcete-li pokračovat pravou dalšího bodu, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na předchozí obrazovku a poté opakujte kroky 7 a 8.



Když při upravování stisknete tlačítko [Default], hodnota, kterou upravujete, se resetuje na výchozí.

- 9** Jakmile budete hotoví, stiskem tlačítka [Esc] opusťte nabídku korekce.

Ověření režimu barev

Nastavte položku Režim barev na možnost **Vícenásobná projekce**.

☞ s.28

Použití funkce spojování okrajů

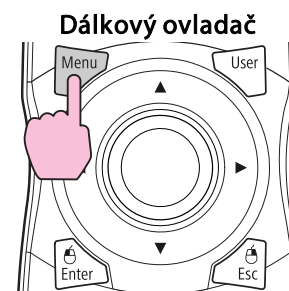
Když je více projektorů umístěno v řadě a promítají obraz, můžete vytvořit souvislý obraz.

Obraz opravíte provedením následujících nastavení v nabídce Spojování okrajů.

| Dílčí nabídka | Funkce |
|--|--|
| Spojování okrajů | Nastavením na možnost Zapnuto aktivujete funkci spojování okrajů. Když nepromítáte z více projektorů, nastavte možnost Vypnuto . |
| Horní okraj/Dolní okraj/ Pravý okraj/Levý okraj | Spojování: Nastavením na možnost Zapnuto aktivujete funkci spojování hran ve směru, ve kterém nastavujete, a rozsah spojení bude stínovaný. Rozsah spojení: Slouží k úpravě rozsahu, který se má stínovat. Úpravy jsou možné až na úroveň jednotlivých pixelů. Maximální rozsah je 45 % rozlišení. |
| Křivka spojení | Můžete vybrat tři způsoby stínování. |
| Úroveň černé | Když promítáte tmavý obraz, opravte část, která není v překryvu, a vyřešte tak jas překrývající se části. Korekce jasu: Slouží k o úpravě jasu nestínovaného rozsahu. Korekce barev (G/R): Slouží k úpravě barevného tónu nestínovaného rozsahu do zelena nebo do červena. Korekce barev (B/Y): Slouží k úpravě barevného tónu nestínovaného rozsahu do modra nebo do žluta. |
| Zobrazení vodítka | Nastavením na možnost Zapnuto se v rozsahu pro spojování okrajů zobrazí vodítko. |
| Barva vodítka | Můžete vybrat kombinaci barev vodítek ze tří možností. |

Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte nabídku **Rozšířené – „Vícenásobná projekce“** z konfigurační nabídky. ➡ "Použití konfigurační nabídky" s.47



- 2 Vyberte možnost „Spojování okrajů“ a poté stiskněte tlačítko [Enter].
 - 3 Zapněte funkci „Spojování okrajů“.
- (1) Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [Enter].
 - (2) Vyberte možnost **Zapnuto** a poté stiskněte tlačítko [Enter].
 - (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

4

Zobrazení vodítka.

- (1) Vyberte možnost **Zobrazení vodítka** a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost **Zapnuto** a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].



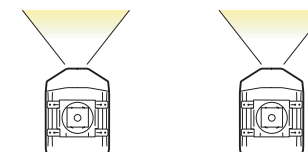
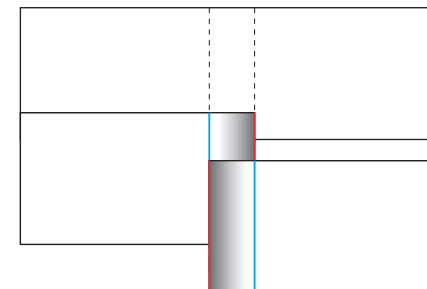
Pokud vodítko není dobře viditelné, můžete změnit jeho barvu v nastavení **Barva vodítka**.

5

Nastavte možnost „Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj“.

- (1) Vyberte možnost **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**, a nastavte tak spojování hran a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost **Spojování** a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Vyberte možnost **Zapnuto** a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (4) Stiskněte tlačítko [Esc].

- (5) V položce **Rozsah spojení** upravte rozsah, který se má stínovat. Hodnota, při níž je překrývající se rozsah a vodítko ve stejné poloze, je nejlepší.



Když při upravování nastavení **Rozsah spojení** stisknete tlačítko [Default], hodnota, kterou upravujete, se resetuje na výchozí.

- (6) Stiskněte tlačítko [Esc].

6

Nastavte možnost „Křivka spojení“.

- (1) Vyberte možnost **Křivka spojení** a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte způsob stínování z možností 1 až 3 a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

7

Upravte úroveň černé.

- (1) Vyberte možnost **Úroveň černé** a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) U položky **Korekce jasu** nastavte úroveň na správnou.
- (3) U položky **Korekce barev (G/R)** nastavte úroveň na správnou.

- (4) U položky **Korekce barev (B/Y)** nastavte úroveň na správnou.
- (5) Stiskněte tlačítko [Esc].



Když při upravování nastavení Korekce jasu, Korekce barev (G/R) nebo Korekce barev (B/Y) stisknete tlačítko [Default], hodnota, kterou upravujete, se resetuje na výchozí.

Úprava odpovídajících si barev v režimu Vícenásobná projekce

Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete ručně opravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru tak, aby se barvy obrazů z jednotlivých projektorů téměř shodovaly.

V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.

Obraz opravíte provedením následujících nastavení v nabídce Vícenásobná projekce.

| Dílčí nabídka | Funkce |
|----------------|---|
| Úroveň jasu | Upravte, pokud se jas jednotlivých projektorů liší. |
| Více obrazovek | <p>Úroveň nastavení: Slouží ke změně úrovně nastavení promítaného obrazu.</p> <p>Korekce jasu: Slouží k úpravě od černé k bílé u každého barevného tónu.</p> <p>Korekce barev (G/R): Slouží k úpravě barevného tónu do zelena a do červena.</p> <p>Korekce barev (B/Y): Slouží k úpravě barevného tónu do modra a do žluta.</p> |



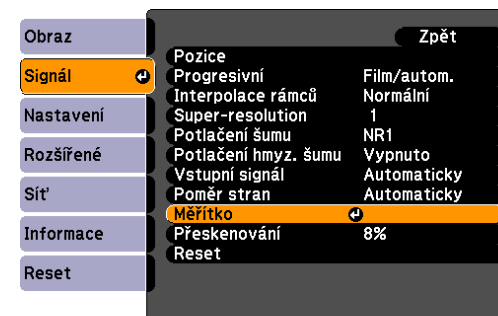
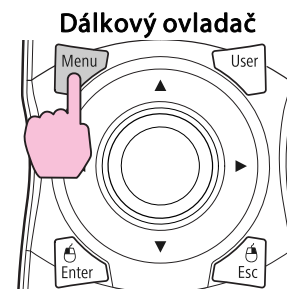
Pokud překrývající se část tmavých obrazů působí rušivě, upravte nastavení Úroveň černé znovu.

Zobrazení částečně zvětšeného obrazu (měřítko)

Postup

1

Během projekce stiskněte tlačítko [Menu]. Vyberte nabídku Signál – „Měřítka“ a stiskněte tlačítko [Enter]. ➡ "Použití konfigurační nabídky" s.47



2


Vyberte možnost „Měřítka“ a poté vyberte možnost „Zapnuto“.

3

Vyberte možnost „Režim měřítka“ a poté vyberte měřítko.

| | |
|----------------|---|
| Plné zobrazení | Když není velikost obrazu změněna, promítá se stejně jako v režimu normálního poměru stran. |
|----------------|---|

Zvětšené zobraz.

Obraz se zobrazuje v rozsahu, který je zvolen v režimu poměru stran.  [s.22](#)

4

Vyberte možnost „Změnit měř. svisle“, „Změnit měř. vodorov.“ nebo „současně změnit měřítko svisle a vodorovně“ a poté měřítko upravte.

5

Nastavte možnost „Rozsah zobraz. obr.“.

Při úpravě měřítka sledujte promítací plochu, protože poloha souřadnic oříznutí a velikost oříznutí se liší podle obrazů, které si mají odpovídat. To se týká spojování horního a spodního obrazu nebo levého a pravého obrazu.

Můžete naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden.

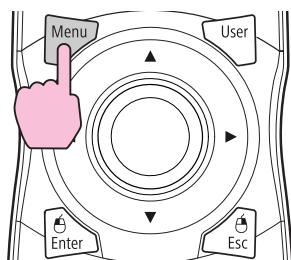
Metody nastavení

Nastavení můžete provést z počítače pomocí funkce Vzdálené ovládání webovým prohlížečem. s.109

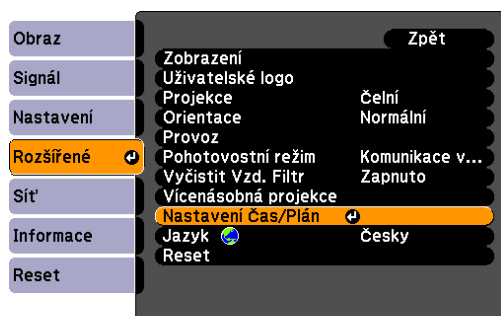
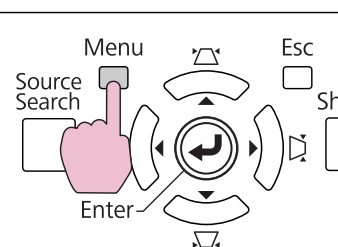
Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost Rozšířené – „Nastavení Čas/Plán“ z konfigurační nabídky. "Použití konfigurační nabídky" s.47

Pomocí dálkového ovladače



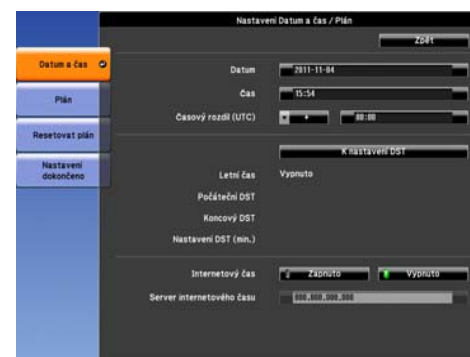
Pomocí ovládacího panelu



- 2

Nastavte čas a plán.

Výběr z hlavní nabídky, výběr dílčích nabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v konfigurační nabídce.



Chcete-li odstranit všechny zaregistrované plány, vyberte možnost **Resetovat plán** a poté možnost **Ano**.

- 3

Vyberte nabídku „Nastavení dokončeno“ a poté vyberte možnost „Ano“.

Můžete se vrátit do konfigurační nabídky.

Hodiny

| Dílčí nabídka | Funkce |
|---------------------|--|
| Datum | Slouží k nastavení dnešního data v projektoru. |
| Čas | Slouží k nastavení aktuálního času v projektoru. |
| Časový rozdíl (UTC) | Slouží k nastavení časového rozdílu od UTC. |
| K nastavení DST | Zobrazí obrazovku k nastavení letního času. |

| Dílčí nabídka | Funkce |
|---------------------------|--|
| Internetový čas | Nastavte na možnost Zapnuto , chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu. |
| Server internetového času | Slouží k zadání adresy IP časového serveru na internetu. |

| Dílčí nabídka | Funkce |
|-------------------------|---|
| Nastavení datumu / času | Slouží k nastavení data a času spuštění události. |

Obrazovka Letní čas

| Dílčí nabídka | Funkce |
|----------------------|---|
| Letní čas | Slouží k nastavení, zda se má nebo nemá (Zapnuto/Vypnuto) aktivovat letní čas. |
| Počáteční DST | Slouží k nastavení data a času, kdy má začít letní čas. |
| Koncový DST | Slouží k nastavení data a času, kdy má skončit letní čas. |
| Nastavení DST (min.) | Slouží k úpravě časového rozdílu mezi standardním časem a letním časem. |

Plán

Můžete se podívat na seznam zaregistrovaných plánů.

Když vyberete možnost **Úpravy** v zaregistrovaném plánu nebo možnost **Nová událost**, zobrazí se obrazovka Nastavení hodin / plánu.


Můžete zaregistrovat až 30 událostí.

Obrazovka Nastavení hodin / plánu

| Dílčí nabídka | Funkce |
|--------------------|--|
| Nastavení události | Slouží k výběru akce, kterou má při spuštění události projektor provést. |

Připojení kabelu sítě LAN

Proveďte připojení pomocí běžně dostupného kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T LAN.

| Připojené zařízení | Připojovací kabel | Port na projektoru |
|---------------------------------|----------------------------|--|
| Port LAN na síťovém rozbočovači | Kabel LAN (běžně dostupný) | Port LAN  LAN |

Upozornění


Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5.



- Na externím monitoru lze zobrazit pouze analogové signály RGB z počítače připojeného ke vstupnímu portu Computer nebo BNC. Obrazy ze zařízení připojeného k ostatním portům a signály komponentního videa nelze zobrazit.
- Pokud je projektor v pohotovostním režimu, obraz se nemůže zobrazovat na externím monitoru.
- Kalibrovací šablony jako lichoběžník, konfigurační nabídka nebo obrazovky nápovědy nejsou do externího monitoru vysílány.

Připojení k externímu monitoru

Vstup obrazu z počítače můžete zobrazit současně na externím monitoru připojeném k projektoru i na promítací ploše. To znamená, že můžete kontrolovat promítané obrazy na externím monitoru při předvádění prezentací, i když nemůžete promítací plochu vidět. Připojení proveďte pomocí kabelu dodaného s externím monitorem.


| Připojené zařízení | Připojovací kabel | Port na projektoru |
|--------------------|--------------------------|---|
| Monitor | Kabel dodaný s monitorem | Port Monitor Out  |

Připravte si křížový šroubovák.

Odpojení a připojení objektivu projektoru

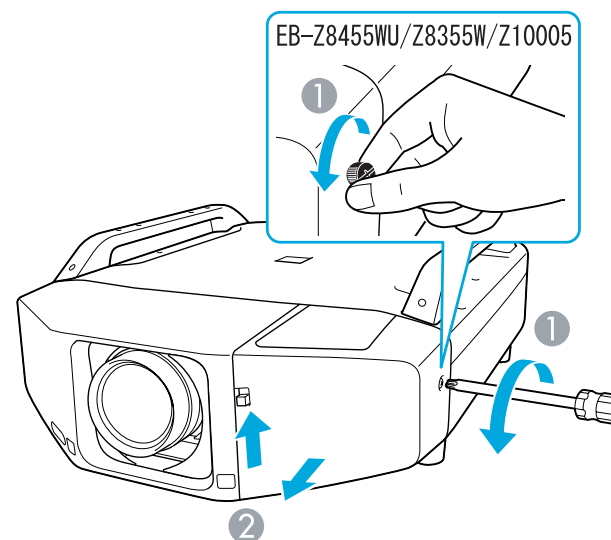
Odpojení

Upozornění

- Objektiv odpojujte pouze v případě, že je to nutné. Pokud do projektoru vnikne prach nebo špína, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše zařízení.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.
- Pokud byla použita funkce posun objektivu, nastavte objektiv před jeho výměnou do středu.  s.138

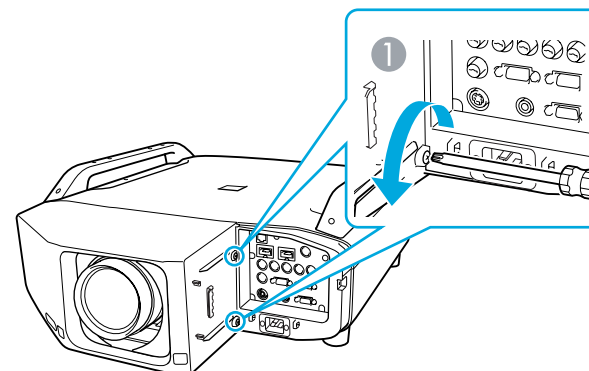
Postup

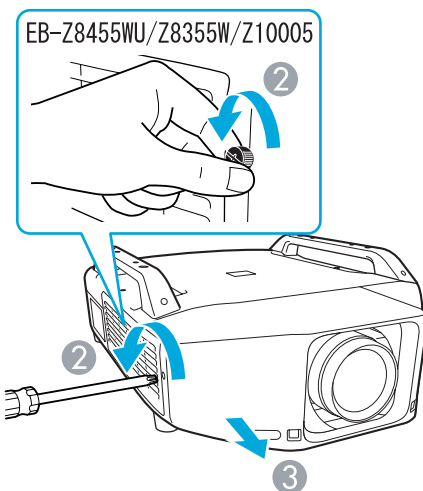
- 1 Odstraňte kryt rozhraní.



- 1 Uvolněte upevňující šroubek.
- 2 Při vytaženém spínači otevření krytu rozhraní vytáhněte kryt rozhraní rovně ven.

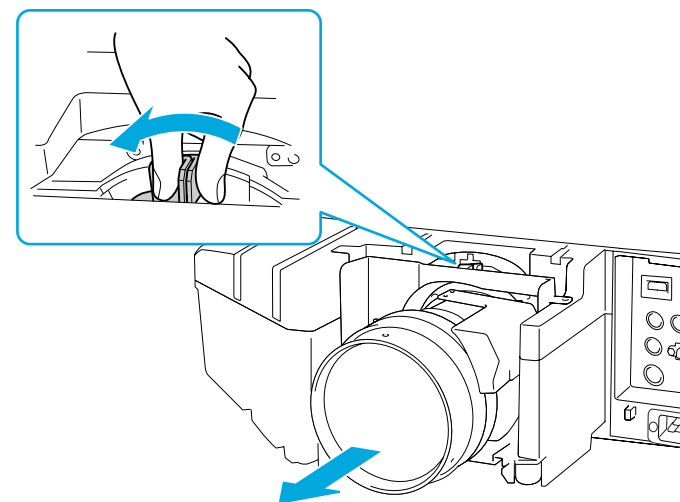
- 2 Odstraňte čelní kryt.





- ① Uvolněte dva upevňující šroubky.
- ② Uvolněte upevňující šroubek.
- ③ Vytáhněte kryt rovně ven.

3 Stiskněte páčku zámku objektivu a otočte ji proti směru hodinových ručiček.



4 Objektiv po jeho uvolnění vytáhněte.

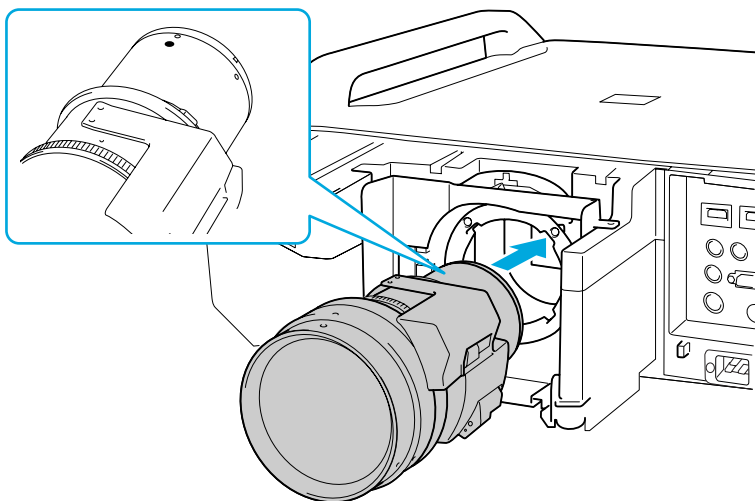
Upevnění

Upozornění

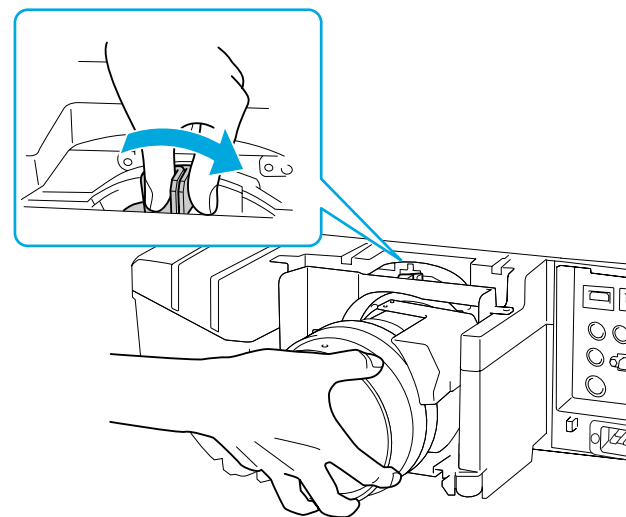
Neupevňujte objektiv, pokud zasouvací část objektivu směřuje nahoru. Do projektoru by mohl proniknout prach nebo špína.

Postup

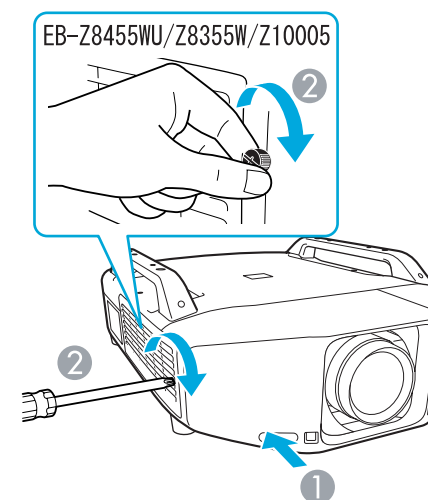
1 Vložte objektiv rovně do zasouvací části pro objektiv s bílým kroužkem na objektivu nahoře.

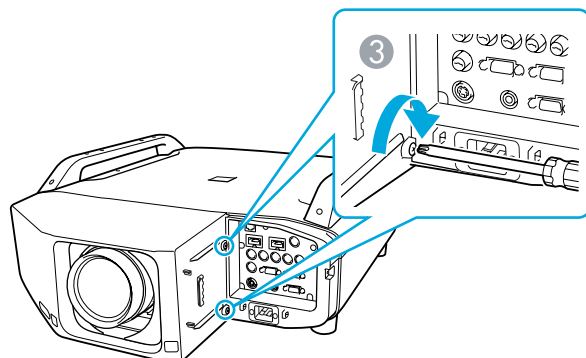


- 2** Zatímco pevně držíte objektiv, otočte páčkou zámku pro směru hodinových ručiček, aby se zamkla. Zkontrolujte, že objektiv nelze uvolnit.



- 3** Nasadte čelní kryt.

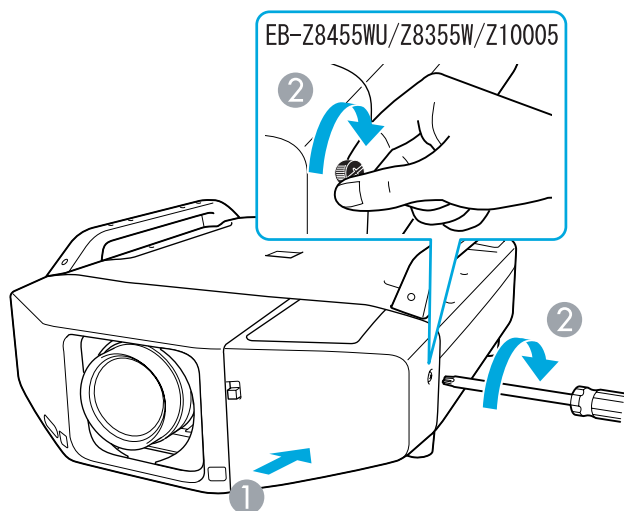




- ① Nasadíte kryt podle vodící lišty.
- ② Utáhněte upevňující šroubek.
- ③ Utáhněte dva upevňující šroubky.

4

Nasadíte kryt rozhraní.



- ① Nasadíte kryt podle vodící lišty.

- ② Utáhněte upevňující šroubek.

Upozornění

- Nasadíte přední kryt a můžete projektor používat.
- Projektor skladujte s nainstalovaným objektivem.
Pokud je projektor skladován bez objektivu, může se do projektoru dostat prach a špína a způsobit poruchy nebo snížení kvality promítání.

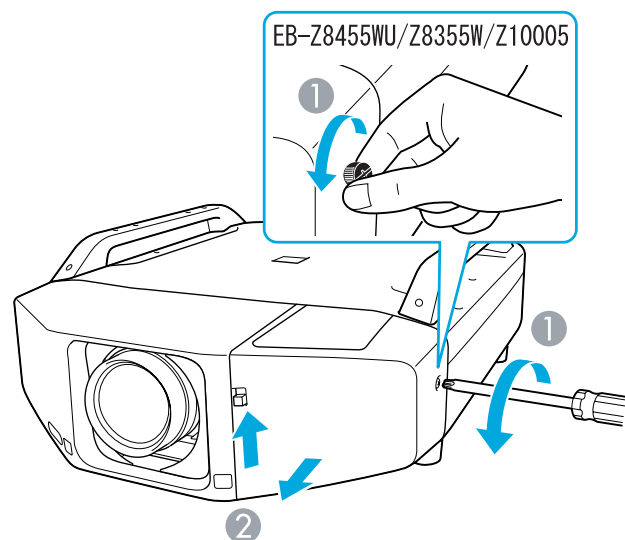
Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN (ELPAP07)

Upevnění

Postup

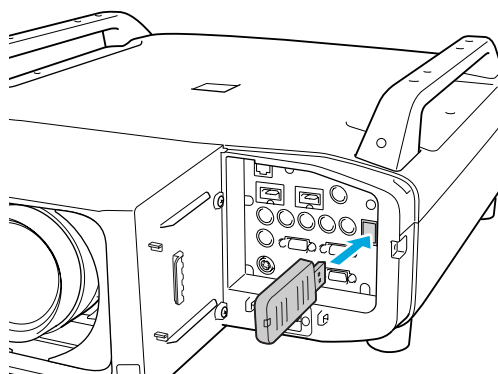
1

Odstraňte kryt rozhraní.



- 1 Uvolněte upevňující šroubek.
- 2 Při vytaženém spínači otevření krytu rozhraní vytáhněte kryt rozhraní rovně ven.

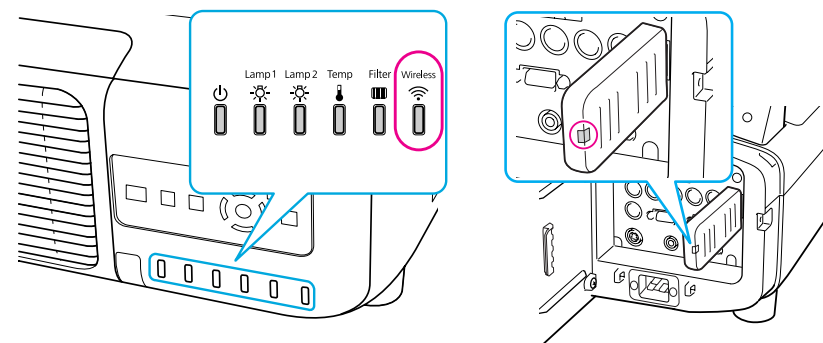
2 Nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN.



Pokud připojujete projektor s jednotkou bezdrátové sítě LAN k počítači pomocí bezdrátové sítě LAN, nastavte položku **Nap. bezdr. sítě LAN** v nabídce **Bezdrátová síť LAN** na možnost **Zapnuto**. (Výchozí nastavení je **Zapnuto**.) s.63




Popis indikátorů bezdrátové sítě LAN

K dispozici jsou dva indikátory bezdrátové sítě LAN – jeden na projektoru a jeden na jednotce bezdrátové sítě LAN.



: Bliká : Svítí : Vypnuto

| Stav | Indikátor na projektoru | Indikátor na jednotce bezdrátové sítě LAN |
|---|-------------------------|---|
| Jednotka bezdrátové sítě LAN není nainstalována nebo je položka Nap. bezdr. sítě LAN v nabídce Bezdrátová síť LAN nastavena na možnost Vypnuto . | | |
| Jednotka bezdrátové sítě LAN je připojena k projektoru, ale není připojena k síti | | |

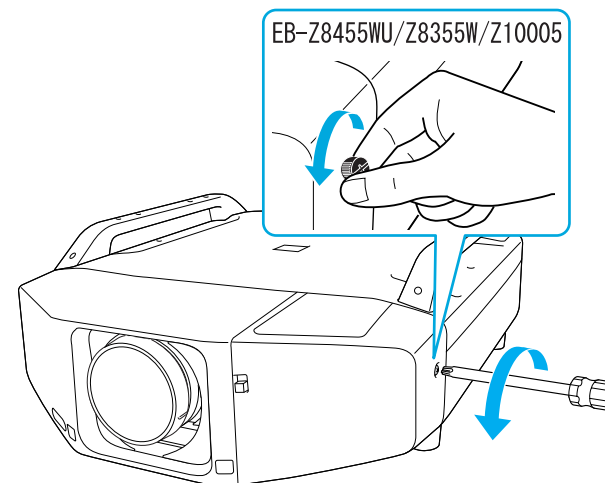
| Stav | Indikátor na projektoru | Indikátor na jednotce bezdrátové sítě LAN |
|---|---|---|
| Jednotka bezdrátové sítě LAN je připojena k projektoru a také připojena k síti |  |  |
| Jednotka bezdrátové sítě LAN je připojena k projektoru, připojena k síti a komunikuje | |  |

Upevnění a sejmutí krytu rozhraní

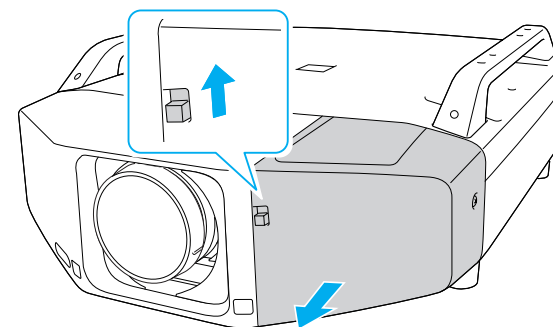
Sundání

Postup

- 1 Uvolněte upevňující šroubek.



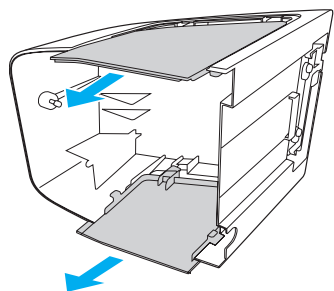
- 2 Při vytaženém spínači otevření krytu rozhraní vytáhněte kryt rozhraní rovně ven.



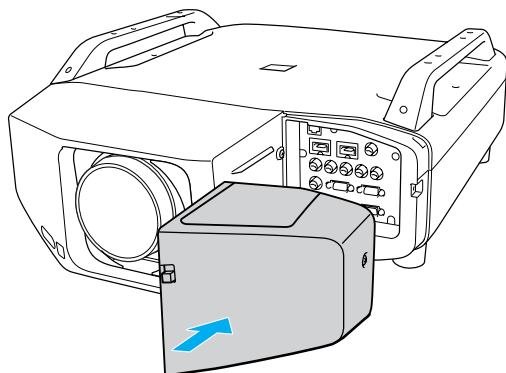
Upevnění

Postup

- 1 Sejměte horní kryt a zároveň vyjměte připojené kabely směrem nahoru. Sejměte spodní kryt a zároveň vyjměte připojené kabely směrem dolů.

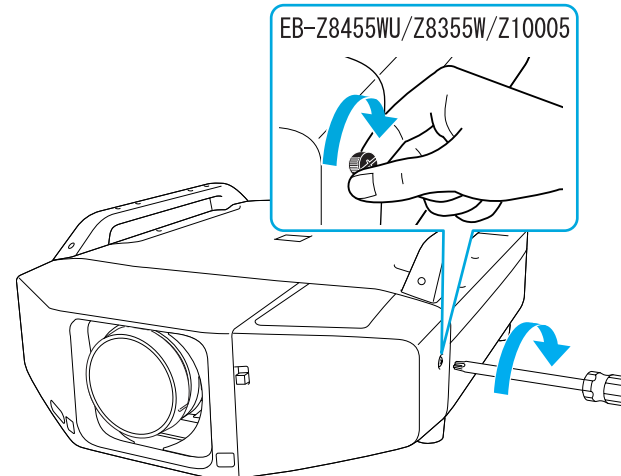


2 Nasadte kryt podle vodící lišty.



3 Utáhněte upevňující šroubek.

EB-Z8455WU/Z8355W/Z10005

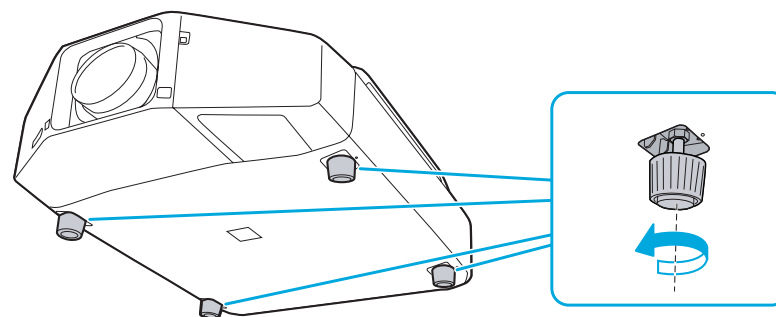


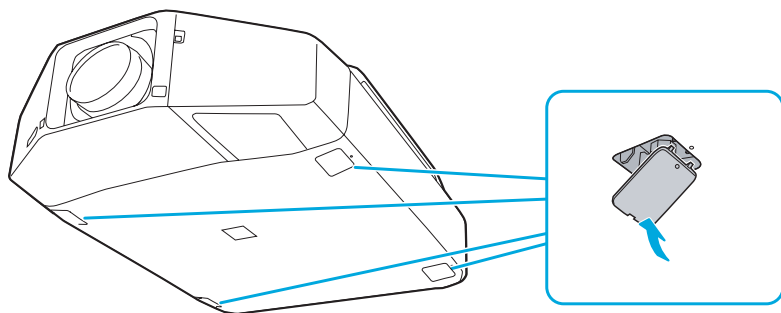
Sejmutí nožiček

Když připevňujete projektor na strop, můžete sejmut nožičky a na jejich místo nasadit dodávané krytky pro čistý vzhled.

Postup

1 Sejměte nožičky.



2**Nasadte dodávané krytky.**



Příloha

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k 1. měsíci roku 2012. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné Příslušenství

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektorem.

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)


Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#) .

Sada kabelů dálkového ovladače ELPKC28

(10 m, 2dílná sada)

K použití pro zajištění funkce dálkového ovladače z jisté vzdálenosti.

Přijímač bezdrátové myši ELPST16

Pomocí tohoto zařízení lze ovládat ukazatel myši na počítači dálkovým ovladačem projektoru a také ovládat stránkování nahoru/dolů.


Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07

Použijte tuto možnost pro promítání obrazu z počítače přes bezdrátovou síť LAN.

Nízká montážní konzola* ELPMB25

Vysoká montážní konzola* ELPMB26

Slouží k montáži projektoru na strop.

- * Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Spotřební materiál

Sada náhradních lamp (dvě) ELPLP73

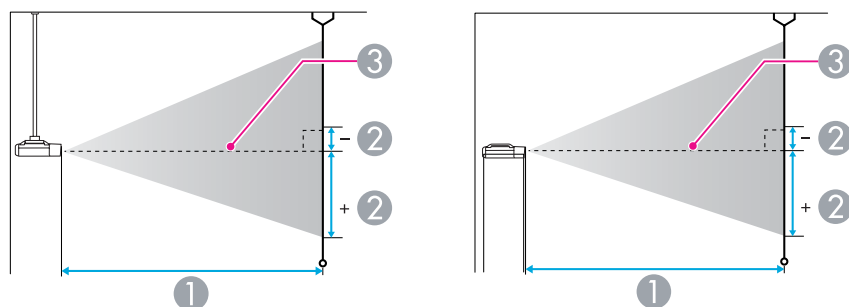
Sada náhradních lamp (jedna) ELPLP72

Použijte pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr ELPAF23

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

V následující tabulce je uvedena vzdálenost pro promítání při použití standardního objektivu. Když je připojen volitelný objektiv, zkontrolujte vzdálenosti promítání v ELPLL07/ELPLM07/ELPLM06/ELPLS04/ELPLW04/ELPLR04 User's Guide dodané k tomuto objektivu. Odpovídající velikost obrazu pro nastavení projektoru naleznete v následující tabulce. Hodnoty jsou pouze orientační.



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu

Projekční vzdálenost modelu EB-Z8455WU/ Z8450WU

Jednotky: cm

| 4:3 Formát plátna | | ① | ② |
|----------------------|---------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 53" | 108x81 | 221 - 361 | -17 - +98 |
| 70" | 142x107 | 294 - 479 | -23 - +129 |
| 80" | 163x122 | 338 - 549 | -26 - +148 |

| 4:3 Formát plátna | | ① | ② |
|----------------------|---------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 90" | 183x137 | 381 - 619 | -29 - +166 |
| 100" | 203x152 | 424 - 688 | -32 - +185 |
| 110" | 224x168 | 467 - 758 | -35 - +203 |
| 120" | 244x183 | 510 - 828 | -39 - +221 |
| 150" | 305x229 | 640 - 1036 | -48 - +277 |
| 200" | 406x305 | 856 - 1384 | -64 - +369 |
| 300" | 610x457 | 1288 - 2081 | -97 - +554 |
| 441" | 896x672 | 1898 - 3062 | -142 - +814 |

Jednotky: cm

| 16:9 Formát plátna | | ① | ② |
|-----------------------|---------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 59" | 131x73 | 223 - 365 | -21 - +95 |
| 70" | 155x87 | 267 - 434 | -25 - +112 |
| 80" | 177x100 | 306 - 498 | -29 - +129 |
| 90" | 199x112 | 345 - 561 | -33 - +145 |
| 100" | 221x125 | 384 - 624 | -36 - +161 |
| 110" | 244x137 | 423 - 687 | -40 - +177 |
| 120" | 266x149 | 463 - 751 | -43 - +193 |
| 150" | 332x187 | 580 - 940 | -54 - +241 |
| 200" | 443x249 | 777 - 1256 | -72 - +321 |
| 300" | 664x374 | 1169 - 1888 | -108 - +482 |

| 16:9 Formát plátna | | ① | ② |
|-----------------------|----------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 486" | 1076x605 | 1899 - 3064 | -176 - +781 |

Jednotky: cm

| 16:10 Formát plátna | | ① | ② |
|------------------------|----------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 60" | 130x81 | 221 - 361 | -17 - +98 |
| 70" | 151x94 | 259 - 423 | -20 - +114 |
| 80" | 172x108 | 297 - 484 | -23 - +130 |
| 90" | 194x121 | 335 - 546 | -26 - +147 |
| 100" | 215x135 | 374 - 607 | -28 - +163 |
| 110" | 237x148 | 412 - 669 | -31 - +179 |
| 120" | 258x162 | 450 - 730 | -34 - +196 |
| 200" | 431x269 | 755 - 1222 | -57 - +326 |
| 300" | 646x404 | 1137 - 1837 | -85 - +489 |
| 500" | 1077x673 | 1900 - 3067 | -142 - +815 |

Projekční vzdálenost modelu EB-Z8355W/Z8350W

Jednotky: cm

| 4:3 Formát plátna | | ① | ② |
|----------------------|---------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 53" | 108x81 | 217 - 355 | -16 - +97 |
| 70" | 142x107 | 290 - 472 | -21 - +128 |
| 80" | 163x122 | 332 - 540 | -24 - +146 |
| 90" | 183x137 | 375 - 609 | -27 - +165 |
| 100" | 203x152 | 417 - 677 | -30 - +183 |
| 110" | 224x168 | 460 - 746 | -34 - +201 |
| 120" | 244x183 | 502 - 814 | -37 - +219 |
| 150" | 305x229 | 630 - 1020 | -46 - +274 |
| 200" | 406x305 | 843 - 1363 | -61 - +366 |
| 300" | 610x457 | 1268 - 2048 | -91 - +549 |
| 441" | 896x672 | 1868 - 3014 | -134 - +807 |

Jednotky: cm

| 16:9 Formát plátna | | ① | ② |
|-----------------------|---------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 59" | 131x73 | 220 - 359 | -20 - +94 |
| 70" | 155x87 | 262 - 428 | -24 - +111 |
| 80" | 177x100 | 301 - 490 | -28 - +127 |
| 90" | 199x112 | 339 - 552 | -31 - +143 |

| 16:9 Formát plátna | | ① | ② |
|-----------------------|----------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 100" | 221x125 | 378 - 614 | -35 - +159 |
| 110" | 244x137 | 417 - 676 | -38 - +175 |
| 120" | 266x149 | 455 - 739 | -42 - +191 |
| 150" | 332x187 | 571 - 925 | -52 - +239 |
| 200" | 443x249 | 764 - 1236 | -69 - +318 |
| 300" | 664x374 | 1150 - 1859 | -104 - +477 |
| 486" | 1076x605 | 1869 - 3016 | -168 - +773 |

Jednotky: cm

| 16:10 Formát plátna | | ① | ② |
|------------------------|----------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 60" | 130x81 | 217 - 355 | -16 - +97 |
| 70" | 151x94 | 255 - 416 | -19 - +113 |
| 80" | 172x108 | 292 - 476 | -22 - +129 |
| 90" | 194x121 | 330 - 537 | -24 - +145 |
| 100" | 215x135 | 368 - 597 | -27 - +162 |
| 110" | 237x148 | 405 - 658 | -30 - +178 |
| 120" | 258x162 | 443 - 719 | -32 - +194 |
| 200" | 431x269 | 743 - 1203 | -54 - +323 |
| 300" | 646x404 | 1119 - 1808 | -81 - +485 |
| 500" | 1077x673 | 1870 - 3019 | -135 - +808 |

Projekční vzdálenost modelu EB-Z10005/Z10000/ Z8150

Jednotky: cm

| 4:3 Formát plátna | | ① | ② |
|----------------------|----------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 60" | 122x91 | 194 - 319 | -5 - +97 |
| 70" | 142x107 | 228 - 373 | -6 - +113 |
| 80" | 163x122 | 261 - 428 | -7 - +129 |
| 90" | 183x137 | 295 - 482 | -8 - +145 |
| 100" | 203x152 | 329 - 537 | -8 - +161 |
| 110" | 224x168 | 362 - 591 | -9 - +177 |
| 120" | 244x183 | 396 - 646 | -10 - +193 |
| 200" | 406x305 | 665 - 1082 | -17 - +322 |
| 300" | 610x457 | 1002 - 1626 | -25 - +483 |
| 500" | 1016x762 | 1676 - 2716 | -42 - +804 |

Jednotky: cm

| 16:9 Formát plátna | | ① | ② |
|-----------------------|---------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 56" | 124x70 | 197 - 324 | -17 - +87 |
| 70" | 155x87 | 249 - 407 | -21 - +108 |
| 80" | 177x100 | 285 - 467 | -24 - +124 |
| 90" | 199x112 | 322 - 526 | -27 - +139 |

| 16:9 Formát plátna | | ① | ② |
|-----------------------|----------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 100" | 221x125 | 359 - 586 | -30 - +155 |
| 110" | 244x137 | 395 - 645 | -33 - +170 |
| 120" | 266x149 | 432 - 704 | -36 - +185 |
| 150" | 332x187 | 542 - 882 | -45 - +232 |
| 200" | 443x249 | 726 - 1179 | -60 - +309 |
| 300" | 664x374 | 1093 - 1773 | -90 - +464 |
| 458" | 1014x570 | 1672 - 2711 | -137 - +708 |

Jednotky: cm

| 16:10 Formát plátna | | ① | ② |
|------------------------|----------|---|--|
| | | Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele) | Svislý posun objektivu odshora dolů |
| 57" | 123x77 | 195 - 321 | -13 - +90 |
| 70" | 151x94 | 242 - 396 | -16 - +110 |
| 80" | 172x108 | 277 - 454 | -18 - +126 |
| 90" | 194x121 | 313 - 512 | -20 - +141 |
| 100" | 215x135 | 349 - 569 | -22 - +157 |
| 110" | 237x148 | 385 - 627 | -25 - +173 |
| 120" | 258x162 | 420 - 685 | -27 - +188 |
| 150" | 323x202 | 527 - 858 | -34 - +236 |
| 200" | 431x269 | 706 - 1147 | -45 - +314 |
| 300" | 646x404 | 1063 - 1725 | -67 - +471 |
| 471" | 1014x634 | 1673 - 2712 | -106 - +740 |

Podporovaná zobrazovací zařízení

Počítačové signály (analogový RGB)

| Signál | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|----------|--------------------------|------------------|
| VGA | 60/72/75/85 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x768 |
| | 60 | 1366x768 |
| | 60/75/85 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 |
| WSXGA+*1 | 60 | 1680x1050 |
| WXGA++ | 60 | 1600x900 TBD |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 |
| | 60/75/85 | 1280x960 |
| SXGA+ | 60/75 | 1400x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| WUXGA*2 | 60 | 1920x1200 |

*1 pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W. Kompatibilní pouze tehdy, pokud je pro možnost Rozlišení v konfigurační nabídce nastavena hodnota Širokoúhlý.

*2 Pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU. Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

| Signál | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|--------------|--------------------------|------------------|
| SDTV(480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV(1080p)* | 50/60 | 1920x1080 |

* pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU

Kompozitní video / S-Video

| Signál | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|----------------|--------------------------|------------------|
| TV (NTSC) | 60 | 720x480 |
| TV (PAL,SECAM) | 50/60 | 720x576 |

Vstupní signály ze vstupního portu HDMI1/2

| Signál | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|--------|--------------------------|------------------|
| VGA | 60 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x800 |
| SXGA | 60 | 1280x960 |
| | 60 | 1280x1024 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 |
| WXGA++ | 60 | 1600x900 TBD |

| Signál | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|-------------|--------------------------|------------------|
| WXGA | 60 | 1366x768 TBD |
| WXGA+ | 60 | 1440x900 TBD |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| WSXGA+*1 | 60 | 1680x1050 |
| WUXGA*2 | 60 | 1920x1200 |
| SDTV(480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV(1080p) | 24/30/50/60 | 1920x1080 |

*1 pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W. Kompatibilní pouze tehdy, pokud je v položce Rozlišení v konfigurační nabídce nastavena možnost Širokoúhlý.

*2 Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Vstupní signály ze vstupního portu SDI (pouze model EB-Z8455WU/Z8450WU)

| Signál | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|-------------|--------------------------|------------------|
| SDTV(480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV(1080p) | 24/30 | 1920x1080 |

Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

| Položka | Popis |
|--------------------|--|
| Podporovaný formát | PKCS#12 |
| Přípona | PKCS, P12 |
| Šifrování | RSA |
| Hashe | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Délka klíče | 512/1024/2048/4096 bitů |
| Heslo | Vyžadováno (až 32 alfanumerických znaků) |

| Položka | Popis |
|--------------|--|
| Obecné jméno | Název síťového hostitele |
| Organizace | Volitelné |
| Heslo | Vyžadováno (až 32 alfanumerických znaků) |

Certifikát serveru (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

| Položka | Popis |
|--------------------|-----------------------------------|
| Podporovaný formát | X509v3 |
| Přípona | DER/CER/PEM |
| Šifrování | RSA |
| Hashe | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Délka klíče | 512/1024/2048/4096 bitů |
| Kódování | BASE64/binární |

Certifikát webového serveru (HTTPS)

| Položka | Popis |
|--------------------|-----------------------------------|
| Podporovaný formát | PKCS#12 |
| Přípona | PKCS, P12 |
| Šifrování | RSA |
| Hashe | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Délka klíče | 512/1024/2048/4096 bitů |

Obecné Technické Údaje Projektoru

| | | | | | |
|--------------------------|--------------|--|--|--|--|
| Název výrobku | | EB-Z8455WU/Z8450WU | EB-Z8355W/Z8350W | EB-Z10005/Z10000 | EB-Z8150 |
| Rozměry | | 534 (š) × 167 (v) × 734 (h) mm (bez vystupujících částí) | | | |
| Velikost panelu | | Šířka 0,94" | Šířka 0,95" | 1,06" | |
| Projekční metoda | | Polysilikonová aktivní matice TFT | | | |
| Rozlišení | | 2 304 000 pixelů WUXGA (1920 (š) × 1200 (v) bodů) × 3 | 1 024 000 pixelů WXGA (1280 (š) × 800 (v) bodů) × 3 | 786 432 pixelů XGA (1024 (š) × 768 (v) bodů) × 3 | |
| Úprava zaostření | | Automatická | | | |
| Nastavení lupy*1 | | Automatické (1–1,6) | | | |
| Posun objektivu*1 | | Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 70 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 20 %) | | Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 56 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 6 %) | |
| Lampa | | Lampa UHE, 340 W, dvě lampy, číslo modelu: ELPLP73 (dvě) / ELPLP72 (jedna) | | | |
| Napájení | | 100–240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 9,8–4,3 A | | | 100–240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 8,3–3,5 A |
| Spotřeba | 100 až 120 V | Při provozu: 968 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,4 W | | | Při provozu: 822 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,4 W |
| | 220 až 240 V | Při provozu: 911 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 5,1 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W | | | Při provozu: 786 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 5,1 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W |
| Provozní nadmořská výška | | Nadmořská výška 0 až 3048 m | | | |

| | |
|---------------------------|--------------------------------|
| Provozní teplota | 0 až +50 °C*2 (bez kondenzace) |
| Skladovací teplota | -10 až +60 °C (bez kondenzace) |
| Hmotnost*1 | Přibližně 22 kg |

*1 Specifikace při použití standardního objektivu. Když je připojen volitelný objektiv, podívejte se do Uživatelské příručky dodané k objektivu.

*2 V nadmořské výšce 0 až 1500 m je provozní teplota 0 až +50 °C, když je položka Příkon nastavena na možnost Normální 2, a 0 až +45 °C, když je nastavena na možnost Normální 1.

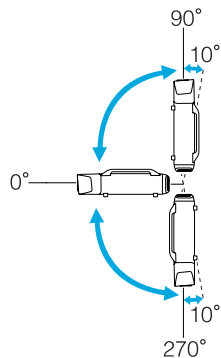
V nadmořské výšce 1500 až 3048 m je provozní teplota 0 až +45 °C, když je položka Příkon nastavena na možnost Normální 2, a 0 až +40 °C, když je nastavena na možnost Normální 1.

| Název výrobku | | | EB-Z8455WU/Z8450WU | EB-Z8355W/Z8350W | EB-Z10005/Z10000 | EB-Z8150 |
|---------------|---|---|--|------------------|------------------|----------|
| Konektory | Vstupní port Computer | 1 | 15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý | | | |
| | Vstupní port BNC | 1 | 5BNC (samičí) | | | |
| | Vstupní port Video | 1 | 1BNC (samičí) | | | |
| | Vstupní port S-Video | 1 | 4kolíkový konektor mini DIN | | | |
| | Vstupní port HDMI1 | 1 | Kompatibilní s HDMI HDCP | | | |
| | Vstupní port HDMI2 | 1 | Kompatibilní s HDMI HDCP | | | |
| | Vstupní port SDI | 1 | 1BNC (samičí) | – | | |
| | Port Monitor Out | 1 | 15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý | | | |
| | Port USB (pouze pro jednotku bezdrátové sítě LAN)* | 1 | Konektor USB (typ A) | | | |
| | Port LAN | 1 | RJ-45 | | | |
| | Port RS-232C | 1 | Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí) | | | |

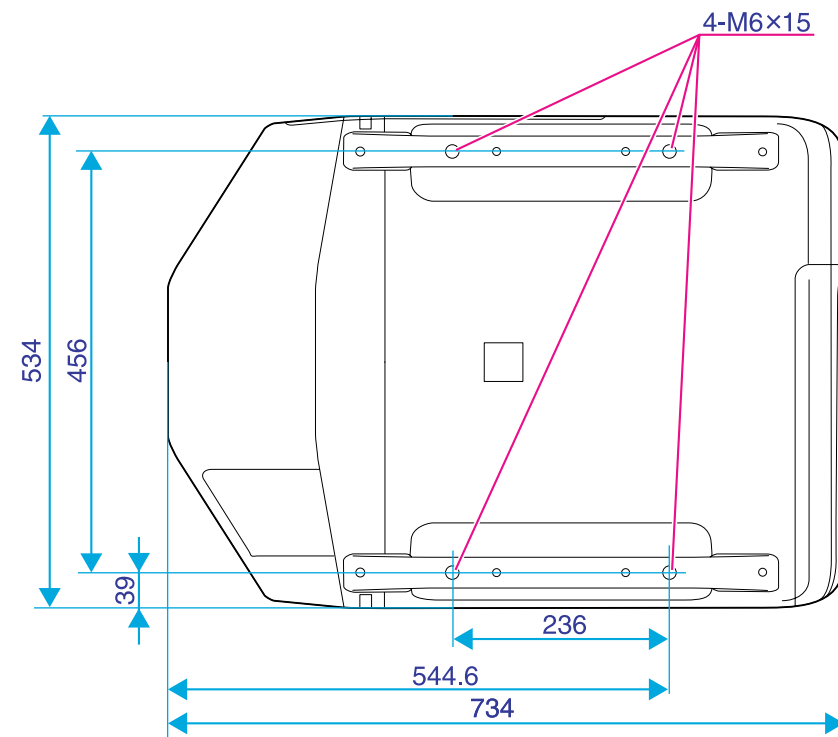
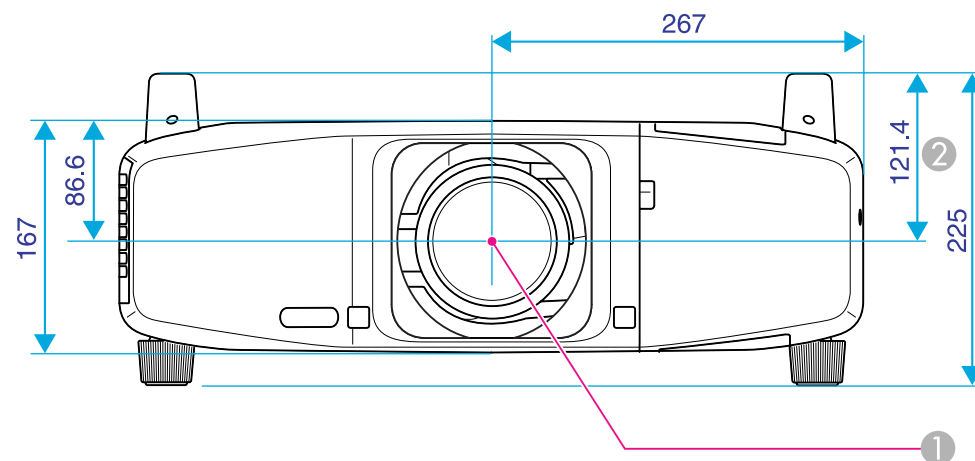
| | | | |
|--|--------------------|----------|--|
| | Port Remote | 1 | Stereofonní miniaturní konektor (jack) |
|--|--------------------|----------|--|

* Je podporováno rozhraní USB 2.0. Není ovšem zaručena funkčnost všech zařízení kompatibilních s rozhraním USB.

Úhel naklonění










Používání projektoru v úhlech, které nejsou ukázány na obrázcích, ho může poškodit nebo způsobit nehodu.



Jednotky: mm

- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly

V této části jsou vysvětleny pojmy, které souvisí s tímto projektorem a které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

| | |
|---|---|
| Adresa brány (Adresa brány) | Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masek podsítě</u>  . |
| Adresa IP | Číslo, které identifikuje počítač připojený k síti. |
| Adresa IP depeše | Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP. |
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL http://www.amx.com/ |
| DHCP | Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti. |
| DICOM | Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky. |
| HDCP | HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes vstupní porty DVI a HDMI. S tímto projektorem lze promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP, protože vstupní porty HDMI projektoru jsou kompatibilní se systémem HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP. |
| HDTV | Zkratka za High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením splňující následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> ) • <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9 |
| Komponentní video | Videosignál se samostatnou komponentou světlosti a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze tří nezávislých signálů: Y (signál světlosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů). |
| Kompozitní video | Videosignál se smíšeným signálem jasu obrazu a signály barev. Typ signálu běžně používaný v domácích video zařízeních (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svítivosti) a signál sytosti (barev), které jsou obsaženy v barevném pruhu, se překrývají, a tím vytvářejí jeden signál. |
| Kontrast | Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu. |
| Maska podsítě (Maska podsítě) | Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z <u>adresy IP</u>  . |
| Obnov. kmitočet | Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz). |

| | |
|------------------------------------|---|
| Poměr stran (Poměr stran) | Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Obraz HDTV je v poměru stran 16:9 a je delší než standardní obraz. Poměr stran standardního obrazu je 4:3. |
| Progresivní | Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data skenována sekvenčně od shora dolů. |
| Proklad | Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se na ploše zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě. |
| Režim Ad hoc | Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém se s klienty v bezdrátové síti LAN komunikuje pomocí přístupového bodu. |
| Režim infrastruktura | Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body. |
| SDI | Zkratka za Serial Digital Interface. Projektor je kompatibilní s metodami SD-SDI (Standard Definition) i HD-SDI (High Definition). |
| SDTV | Zkratka za Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém HDTV High-Definition Television. |
| Seřízení souběhu | Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy. |
| SNMP | Zkratka za Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů připojených k síti TCP/IP. |
| sRGB | Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných video zařízením v počítačových operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB. |
| SVGA | Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT. |
| S-Video | Videosignál se samostatnou komponentou světlosti a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál světlosti) a C (signál barev). |
| SXGA | Typ obrazového signálu v rozlišení 1 280 (vodorovně) × 1 024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT. |
| Synchronizace | Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení. |
| VGA | Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT. |
| WPS (Wi-Fi Protected Setup) | Wi-Fi Protected Setup je technologie vytvořená sdružením Wi-Fi Alliance jako prostředek pro snadné nastavení a zabezpečení bezdrátové sítě LAN. |



| | |
|------------|---|
| XGA | Typ obrazového signálu v rozlišení 1 024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT. |
|------------|---|

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

také být označeny souhrnným názvem Windows a několik verzí systému Windows může být označeno jako Windows 2000/XP/Vista, kde je slovo Windows vynecháno.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Dále je pro ně používán také souhrnný název „Mac OS“.

Informace o označování

Operační systém Microsoft® Windows® 2000

Operační systém Microsoft® Windows® XP Professional

Operační systém Microsoft® Windows® XP Home Edition

Operační systém Microsoft® Windows Vista®

Operační systém Microsoft® Windows® 7

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“.

Systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 mohou

Obecná poznámka

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo v jiných zemích.

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corp.


Macintosh a Mac jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc..

Pixelworks a DNX jsou ochranné známky společnosti Pixelworks Inc.

Tento produkt obsahuje software RSA BSAFE™ od společnosti RSA Security Inc. RSA je registrovaná obchodní známka společnosti RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. je registrovaná obchodní známka v USA nebo dalších zemích.

WPA™, WPA2™ a Wi-Fi Protected Setup™ jsou registrované ochranné známky sdružení Wi-Fi Alliance.

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je známka již registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

☉ Indikátor 83

A

Abs. teplota barev 51
Adresa brány 64, 70
Adresa IP 70
Adresa IP depeše 1/2 75
AMX Device Discovery 71
Autom. nastavení 53

B

Bezpečnostní slot 11
Bodová korekce 55
Bonjour 72
Brána s prioritou 71

C

Certifikát CA 74
Certifikát klienta 74
Certifikát webového serveru 74
Certifikáty 111, 178
Crestron RoomView 72, 118

Č

Č. portu 73
Časovač závěrky 58
Čelní kryt 11, 162
Čištění povrchu projektoru 98
Čištění vzduchového filtru 98

D

Dálkový ovladač 15

DHCP 70
DICOM SIM 28
Dynamický 28

E

EasyMP Monitor 108
E-lupa 34
Emailová adresa 1/2/3 73
EPSON Message Broadcasting 72
ESC/VP21 115
Event ID 78, 96

F

Fotografie 28

G

Geometrická korekce 55

H

Heslo k PJ linku 71
Heslo Monitor 71
Heslo projektoru 62
Heslo správce 71
Heslo Web Remote 62
Hledání zdroje 14, 20
Hledat přístupový bod 65
HTTPS 71

I

ID dálkového ovladače 152
ID projektoru 58, 151
Indikátor bezdrátové sítě LAN 166

Indikátor Filter 83
indikátor filtru 98
Indikátor Lamp1/2 83
Indikátor Temp 83
Indikátory 83
Informace o synch. 77
Instalace a připojení 129
Interpolace rámců 53
Interval výměny lampy 101
Interval výměny vzduchového filtru 104

J

Jas 51
Jazyk 59
Jednotka bezdrátové sítě LAN 165

K

Kabelový kryt 167
Kino 28
Klidový režim 58
Kód požadavku 40
Konektor napájení 13
Konfig Split Screen 30
Konfigurační nabídka 47
Kontrast 51
Kryt lampy 12
Kryt rozhraní 11, 162, 165
Křížek 35

L

Lichoběž. - V/S 55, 142
Lichoběžník 142
Lupa 16, 22

| | |
|--|---------|
| M | |
| Mailová zpráva | 73, 113 |
| Maska podsítě | 70 |
| Měřítka | 54 |
| Message Broadcasting | 122 |
| N | |
| Na konfiguraci sítě | 60 |
| Nabídka bezdrátová síť LAN | 63 |
| Nabídka Informace | 77 |
| Nabídka Kabelová LAN | 70 |
| Nabídka Mailová zpráva | 73 |
| Nabídka nastavení | 55 |
| Nabídka Nastavení správce | 71 |
| Nabídka Obraz | 51 |
| Nabídka Reset | 76, 79 |
| Nabídka Rozšířené | 57 |
| Nabídka signál | 53 |
| Nabídka Síť | 60 |
| Nabídka SNMP | 75 |
| Nabídka Správa certifikátů | 74 |
| Nabídka Zabezpečení | 66 |
| Nabídka Základní | 62 |
| Načíst z paměti | 56 |
| Nálepka Zabezpečení heslem | 39 |
| Nap. bezdr. sítě LAN | 63 |
| Napájení zapnuto | 58 |
| Nastavení Čas/Plán | 59 |
| Nastavení události oznámení | 73 |
| Nativní | 22 |
| Název projektoru | 62 |
| Název síťového hostitele | 71 |
| Názvy součástí a funkce | 11 |
| normální | 55 |
| O | |
| Objektiv | 14 |
| Oblouková korekce | 55 |
| Obnov. kmitočet | 77 |
| Odstín | 51 |
| Ochrana napájení | 38 |
| Ochrana uživ. loga | 38 |
| Orientace | 57 |
| Ostrost | 51 |
| Ovládací panel | 14 |
| Ovládání objektivu | 110 |
| Ovládání pomocí webového rozhraní | 60, 109 |
| P | |
| Paměť | 56 |
| Pípnutí | 58 |
| PJLink | 117 |
| Plán | 159 |
| Plný | 22 |
| Podporovaná zobrazovací zařízení | 176 |
| Pohotovostní režim | 58 |
| Pokročilý | 52 |
| Poměr stran | 22, 54 |
| Port Monitor Out | 13 |
| Port Remote (dálkového ovládače) | 13 |
| Port RS-232C | 13, 115 |
| Port SDI | 13 |
| Postup při výměně lampy | 101 |
| Postup při výměně vzduchového filtru | 104 |

| | |
|--------------------------------------|------------|
| Posun objektivu | 138 |
| Potlačení hmyz. šumu | 54, 149 |
| Potlačení šumu | 54 |
| Pozadí obrazu | 57 |
| Pozice | 53 |
| Prezentace | 28 |
| Progresivní | 53 |
| Projekce | 57 |
| Promítací objektiv | 11, 162 |
| Provoz | 58 |
| Provoz lampy (hod) | 77 |
| Provoz. zámek objek. | 41, 55 |
| Provozní teplota | 180 |
| Provozní zámek | 40, 41, 55 |
| Přední nastavitelná podpěra | 11 |
| Přehřívání | 84 |
| Přejmenovat paměť | 56 |
| Přepnout obrazovky | 30 |
| Přeskenování | 54 |
| Příkon | 55 |
| Připojit k síťovému projektoru | 124 |
| Příst. heslo na web | 71 |

| | |
|--------------------|---------|
| Q | |
| Quick Corner | 55, 139 |

| | |
|--------------------------------------|---------|
| R | |
| Resetování provozní doby lampy | 103 |
| Resetovat paměť | 79 |
| Resetovat vše | 79 |
| Režim barev | 28, 51 |
| Rozlišení | 77, 176 |
| Rukojeť | 11 |

Ř

Řešení problémů 83

S

Samopodpisovatelný certifikát 74
 Seřizování souběhu 53
 Shutter 14
 Síťová ochrana 39
 Skladovací teplota 180
 SMTP server 73
 Softwarová klávesnice 61
 Source Search 20
 Split Screen 55
 Spojování okrajů 58, 155
 Sport 28
 Spotřební materiál 171
 sRGB 28
 Stav lampy 77
 Super-resolution 54
 Synchronizace 53
 Sytost barev 51

T

Technické údaje 179
 Tlačítko pro posun objektivu 16
 Tvar ukazatele 55

U

Úhel naklonění 181
 Ukazatel 34
 Ukončení synch. BNC 58
 Uložit do paměti 56

Umístění nabídky 57
 Upevňovací body montážní konzoly 11
 Úroveň jasu 58
 Úvodní obrazovka 57
 Uživatelské logo 36

V

Velikost obrazu 31
 Větrací vstupní otvor 11
 Více obrazovek 58
 Vícenásobná projekce 28, 58
 Video rozsah HDMI 54
 Video rozsah SDI 54
 Videosignál 54, 77
 Volitelné příslušenství 171
 Vstupní port BNC 13
 Vstupní port Computer 13
 Vstupní port HDMI1 13
 Vstupní port HDMI2 13
 Vstupní port S-Video 13
 Vstupní port Video 13
 Vstupní signál 54, 77
 Vyčistit Vzd. Filtr 58
 Vymazat paměť 56
 Vysoká nadm. výška 58
 Vzdálené ovládání webovým prohlížečem 109
 Vzdálenost 172
 Vzdálenost promítání 172
 Vzdálený přijímač 11

W

WPA/WPA2-EAP 68

WPA/WPA2-PSK 67

Z

Zabezpečení heslem 38, 60
 Zadní plátno 130
 Zámek tlačítek dálkového ovladače 42
 Závěrka 33
 Zdroj 30, 77
 Zkušební vzor 56, 137
 Zmrazit 33
 Zobrazení 57
 Zpráva 57