





# **EasyMP Monitor Bedieningshandleiding**

## **Ver.4.52**

# Notaties gebruikt in deze handleiding

De volgende tabel geeft een overzicht van de in deze handleiding gebruikte symbolen en hun betekenis.

<b>Let op</b>	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
<b>Procedure</b>	Dit geeft aan dat er bedieningsinstructies volgen die in een bepaalde volgorde moeten worden uitgevoerd. De betreffende procedure moet in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd.
[ (Naam) ]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening van de projector of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
"(Naam)" <b>Timer</b> (Vetgedrukt)	Verwijst naar de naam van de toetsen op de EasyMP Monitor of OS-schermen. Voorbeeld: <b>Selecteer "Timer" - "Timerinstellingen".</b> Selecteer <b>Timer</b> - <b>Timerinstellingen</b> .

## Notaties gebruikt in deze handleiding ..... 2

### EasyMP Monitor Functies

#### Taken die kunnen worden uitgevoerd met EasyMP Monitor ..... 6

#### Installeren EasyMP Monitor ..... 7

Omgevingseisen	7
Het overzetten van de instellingen	7
Installeren	8
Beperkingen van een Windows Vista of Windows 7-omgeving	8
Voordat u gaat beginnen	8

### EasyMP Monitor gebruiken

#### Registreren en verwijderen van projectors voor controle ..... 10

EasyMP Monitor starten	10
Registreren van projectors via de automatische zoekfunctie (zoeken naar en registreren van projectors die zich in hetzelfde segment bevinden)	10
Procedures voor automatisch zoeken	10
Procedures voor registratie	11
Instellen van adresbereik voor automatisch zoeken en registreren	13
Procedures voor automatisch zoeken	13
Procedures voor registratie	14
Registratie door middel van een IP-adres (handmatig registreren)	15
Gelijktijdig registreren van meerdere projectors in een controlegroep	17
Wijziging van de projectornaam of het IP-adres na registratie	18
Voor handmatig geregistreerde projectors	18
Voor projectors die zijn geregistreerd via de automatische zoekfunctie	19
Projectorregistraties annuleren (Verwijderen)	19

#### Lay-out van controlevenster ..... 20

Typen controlevensters en schakelmethode	20
Typen controlevensters	20

Het wisselen van beelden	20
Controleren via Groepen weergeven	20
Betekenis van pictogrammen van Groepen weergeven	20
De pictogrammen van Groepen weergeven gebruiken	21
Controleren via Details weergeven	22
Betekenis van pictogrammen van Details weergeven	22
Weergave-opties selecteren	24
Lijsten sorteren	24
Gewenste pictogrammen zoeken (Projectorlijst)	25
Controleren via het systeemvak	25
Projectors met een probleem- of waarschuwingsstatus in een lijst weergeven	26
Eigenschappen in detail controleren	28
Weergave Groepseigenschappen	28
Weergave Projectoreigenschappen	29
Logboeken weergeven en verwijderen	29
Weergave Logboek	30
Wissen Logboek	30

#### Gebruik van de beheerfuncties ..... 31

Beheer uitvoeren via de beheerknoppen	31
Beheer uitvoeren via een webbrowser (Webcontrole)	32
Beheer uitvoeren via de timerinstellingen	32
Procedures voor nieuwe timerinstellingen	34

#### E-mailmelding-instellingen ..... 35

#### De gebruiker ontvangt een e-mailmelding over een probleem/ waarschuwing/status ..... 37

#### Toepassing vergrendelen ..... 39

Schakelen van Toepassing vergrendelen tussen actief en niet actief	39
Toepassing vergrendelen inschakelen	39
Toepassing vergrendelen uitschakelen	39
Een wachtwoord instellen voor het opheffen van de vergrendeling	39

## Appendix

---

<b>Probleemoplossing</b>	<b>41</b>
Beheer en controle van projectors is niet mogelijk	41
Er wordt geen e-mailmelding verzonden bij een probleem met de projector	41
<b>De-installeren EasyMP Monitor</b>	<b>42</b>
<b>Algemene informatie</b>	<b>43</b>
Handelsmerken	43



## **EasyMP Monitor Functies**

Met EasyMP Monitor kunt u vanaf een computer de status controleren van meerdere EPSON-projectors die op een netwerk zijn aangesloten en kunt u de projectors beheren.

Hieronder vindt u een korte samenvatting van de controle- en beheerfuncties die met EasyMP Monitor kunnen worden uitgevoerd.

- **Registratie van projectors voor controle- en beheerdoeleinden**

Er kan automatisch naar projectors op het netwerk worden gezocht waarna u de projectors kunt selecteren die u wilt registreren uit de gedetecteerde projectors.

U kunt de IP-adressen voor doelprojectors invoeren om ze te registreren.

- **Geregistreerde projectors kunnen ook in groepen worden ingedeeld zodat controle en beheer van groepen projectors mogelijk is.**

- **Statuscontrole van geregistreerde projectors**

Met behulp van pictogrammen kunt u de AAN/UIT-status van projectors en waarschuwingen en problemen die aandacht vereisen controleren. U kunt groepen projectors of één projector kiezen en vervolgens informatie controleren zoals het aantal lampuren, invoerbronnen en problemen en waarschuwingen die betrekking hebben op de betreffende projector(s).

- **Beheer van geregistreerde projectors**

U kunt groepen projectors of één projector selecteren en vervolgens handelingen uitvoeren zoals het in- en uitschakelen van de geselecteerde projector(s) en het wijzigen van de invoerbron.

Met behulp van webbeheerfuncties kunt u de instellingen in het configuratiescherm van de projector wijzigen.

Voor beheerfuncties die regelmatig en op een vast tijdstip of op een vaste dag moeten worden uitgevoerd kunt u met behulp van Timerinstellingen de timer instellen.

- **E-mailmelding instellingen**

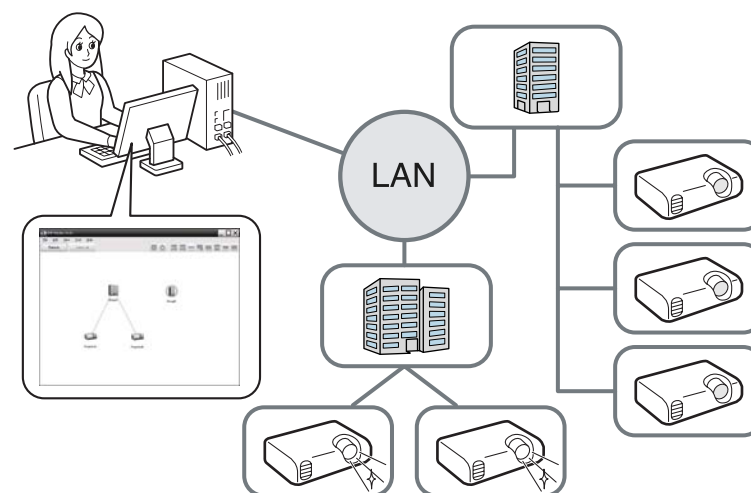
U kunt e-mailadressen instellen voor het verzenden van meldingen over de status van een geregistreerde projector die aandacht vereist.

- **Berichten versturen naar geregistreerde projectors**

U kunt JPEG-bestanden in één keer naar geregistreerde projectors versturen via Message Broadcasting, dat een plug-in software is voor EasyMP Monitor.

De software en de handleiding kunnen worden gedownload van onderstaande website.

<http://www.epson.com/>



## Omgevingseisen

Deze software is compatibel met computers die voldoen aan de volgende vereisten.

<b>Besturingssysteem</b>	Windows 2000 Professional SP4 Windows XP Home Edition SP2/SP3* Windows XP Professional SP2/SP3* Windows Vista* (Alle edities behalve de Starter Edition) Windows Vista SP1/SP2* (Alle edities behalve de Starter Edition) Windows 7 32 bit-versie (Alle edities behalve de Starter Edition) Windows 7 64 bit-versie • Internet Explorer Ver. 5.0 of hoger moet zijn geïnstalleerd.
<b>Processor</b>	Pentium MMX 166 MHz of hoger (Pentium II 233 MHz of hoger aanbevolen)
<b>Geheugencapaciteit</b>	64 MB of meer (128 MB of meer aanbevolen)
<b>Vrije harde-schijfruimte</b>	50 MB of meer
<b>Weergave</b>	SVGA (800 x 600) of een hogere resolutie, 32 bits of een hogere weergavekleur

\* Ondersteunt alleen 32 bit-versie van OS.

- Macintosh-computers kunnen niet worden gebruikt.
- Afhankelijk van het aantal projectors dat wordt beheerd, kan uw computer trager worden. Als dit gebeurt, moet u een computer met hogere specificaties gebruiken.
- EasyMP Monitor kan niet worden gebruikt in omgevingen waarbinnen pingverzending niet mogelijk is.

## Het overzetten van de instellingen

Indien u al gebruikmaakt van EasyMP of EMP Monitor, dan kunt u de projectorinstellingen overzetten naar deze versie. De instellingen zijn opgeslagen als een gegevensbestand (EMP Monitor.dat). Maak een kopie van de EMP Monitor.dat voordat u deze software installeert. EMP Monitor.dat kunt u vinden op de volgende locatie als de standaard instellingen zijn gebruikt om de software te installeren:

- Indien uw besturingssysteem Windows 2000 of Windows XP is dan vertegenwoordigt "C:\Program Files\EPSON Projector\EasyMP (of EMP) Monitor Ver. x.xx (Ver. x.xx de softwareversie)"
- Indien uw besturingssysteem Windows Vista of Windows 7 is dan vertegenwoordigt "C:\Users\ (User Name) \AppData\Local\VirtualStore\Program Files\EPSON Projector\EasyMP (of EMP) Monitor Ver. x.xx (Ver. x.xx de softwareversie)"  
Als u de "AppData" map niet kunt vinden, klikt u op "Start" - "Bedieningspaneel" - "Appearance and Personalization" - "Mapopties". Selecteer het tabblad "Weergeven", configureer dan de instelling "Toon verborgen bestanden, mappen en stations" in "Geavanceerde instellingen".

Na het installeren van deze software, volgt u de instructies hieronder voordat u start met EasyMP Monitor om de instellingen over te zetten.

- Indien uw besturingssysteem Windows 2000 of Windows XP is  
Overschrijf het bestaande EMP Monitor.dat bestand met de kopie die u heeft gemaakt. Het bestaande EMP Monitor.dat bestand, bevindt zich in "C:\Program Files\EPSON Projector\EasyMP Monitor Ver.x.xx".
- Indien uw besturingssysteem Windows Vista of Windows 7 is  
Plaats de kopie van het EMP Monitor.dat bestand in "C:\Users\ (User Name) \AppData\Local\VirtualStore\Program Files\EPSON Projector\EasyMP Monitor Ver.x.xx".



De naam van de software is gewijzigd.

Voorheen: EMP Monitor → Erna: EasyMP Monitor

als u al gebruikmaakt van EMP Monitor, dan kunt u dit vervangen voor deze software.

## Installeren

U dient beheerdersbevoegdheid te hebben om EasyMP Monitor te installeren.

Download de nieuwste versie van EasyMP Monitor vanaf onderstaande website.

<http://www.epson.com/>

Dubbelklik op het softwarebestand dat u heeft gedownload om het installatieprogramma te starten. Volg de instructies op het scherm.

Als EasyMP of EMP Monitor al is geïnstalleerd, dient u deze te verwijderen voor het installeren van deze software. ➡ "De-installeren EasyMP Monitor" [pag.42](#)

Bij gebruik van Windows Vista, dient u dit bij te werken naar Windows Vista SP1 voor de Oekraïense versie.

## Beperkingen van een Windows Vista of Windows 7-omgeving

Bij gebruik van EasyMP Monitor onder Windows Vista of Windows 7, heeft u de volgende beperkingen.

- U moet over beheerdersbevoegdheid beschikken om **Registreren bij start** in het scherm Omgeving instellen van EasyMP Monitor te kunnen gebruiken. ➡ "Controleren via het systeemvak" [pag.25](#)

- Als EasyMP Monitor is geïnstalleerd op uw computer dient u deze te verwijderen voordat u het besturingssysteem update naar Windows Vista of Windows 7. Het update van uw OS zonder het verwijderen van de software kan leiden tot storingen. ➡ "De-installeren EasyMP Monitor" [pag.42](#)

## Voordat u gaat beginnen

Controleer het volgende voordat u EasyMP Monitor gaat gebruiken.

- EasyMP Monitor moet op de computer geïnstalleerd zijn om gebruikt te kunnen worden voor controle en beheer.
- De computer en de projectors moeten zijn aangesloten op het netwerk.
- Afhankelijk van het projectormodel, zijn een in de handel verkrijgbare seriële ↔ TCP/IP-conversie-adaptor en een verbindingskabel vereist om EasyMP Monitor te kunnen gebruiken. ➡ Projector's Gebruikershandleiding "Stand-by modus"  
Stel de seriële ↔ TCP/IP-conversie-adaptor in voordat u de projector aansluit.



Om de controle en het beheer van projectors in te schakelen, zelfs als deze in de stand-by modus\* staan, stelt u de projectors als volgt in. De exacte instellingen zijn afhankelijk van de projector die u gebruikt. ➡ Gebruikershandleiding van de projector

- Stel Stand-by modus in op Communicatie aan (of Netwerk Aan).
- Stel Netwerkcontrole in op Aan.

\* Als de ⏻ indicator van de projector oranje is.





## **EasyMP Monitor gebruiken**

Deze bewerking moet worden uitgevoerd wanneer EasyMP Monitor voor het eerst na de installatie wordt gebruikt en als u projectors wilt toevoegen. Nadat een projector is geregistreerd, wordt iedere keer dat EasyMP Monitor wordt gestart automatisch de status van de geregistreerde projector weergegeven.

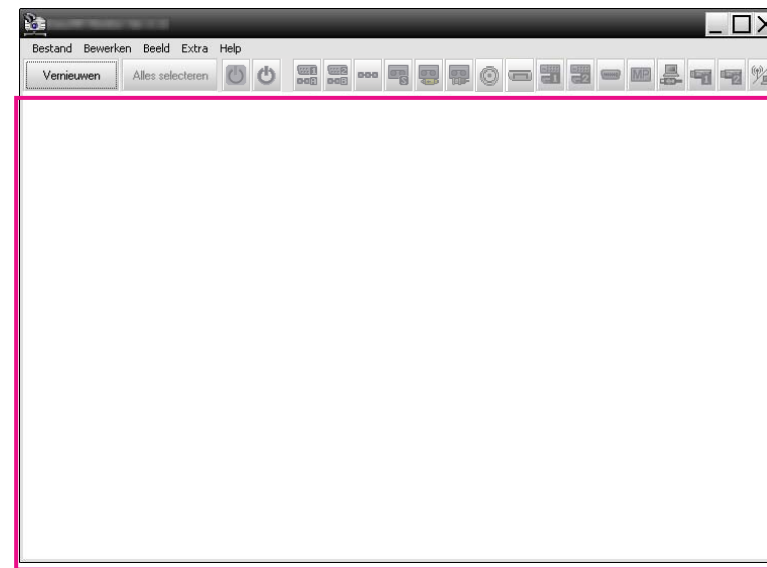
De handelingen die moeten worden uitgevoerd voor de registratie van projectors zijn afhankelijk van de plaats waar de projectors op het netwerk zijn aangesloten.

- Bij het registreren van een projector die zich bevindt in hetzelfde segment als de computer waarin EasyMP Monitor is geïnstalleerd.
  - ☛ "Registreren van projectors via de automatische zoekfunctie (zoeken naar en registreren van projectors die zich in hetzelfde segment bevinden)" [pag.10](#)
- Als u projectors registreert die zich in meerdere segmenten van het netwerk bevinden
  - ☛ "Instellen van adresbereik voor automatisch zoeken en registreren" [pag.13](#)

## EasyMP Monitor starten

### Procedure

- 1** Klik op Start" - "Programma's" (of "Alle Programma's") - EPSON Projector" - "EasyMP Monitor Ver.x.xx in die volgorde om EasyMP Monitor te starten.
- 2** Het hoofdvenster wordt weergegeven.  
Naar het gebied in het rode vak beschreven in het scherm hieronder wordt verwezen als Groepen weergegeven.

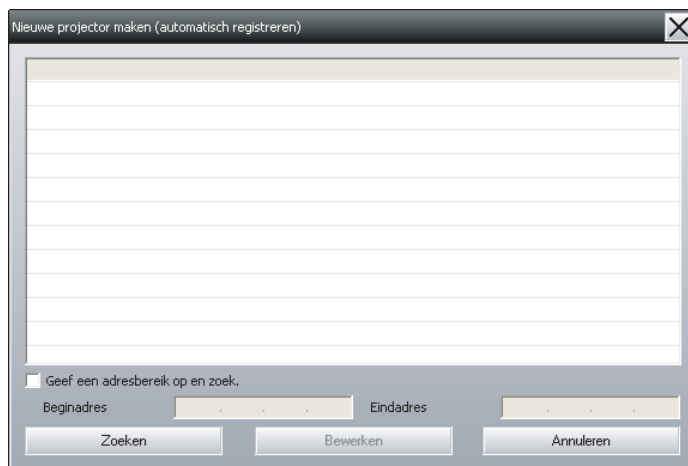


## Registreren van projectors via de automatische zoekfunctie (zoeken naar en registreren van projectors die zich in hetzelfde segment bevinden)

### Procedures voor automatisch zoeken

### Procedure

- 1** Klik met de rechtermuisknop in Groepen weergegeven en selecteer "Nieuw" - "Projector (automatisch zoeken)".  
Het volgende Nieuwe projector maken (automatisch registreren) venster wordt weergegeven.  
Indien Details weergegeven wordt weergegeven, selecteert u **Nieuw - Projector (automatisch zoeken)** in het Bewerken menu.

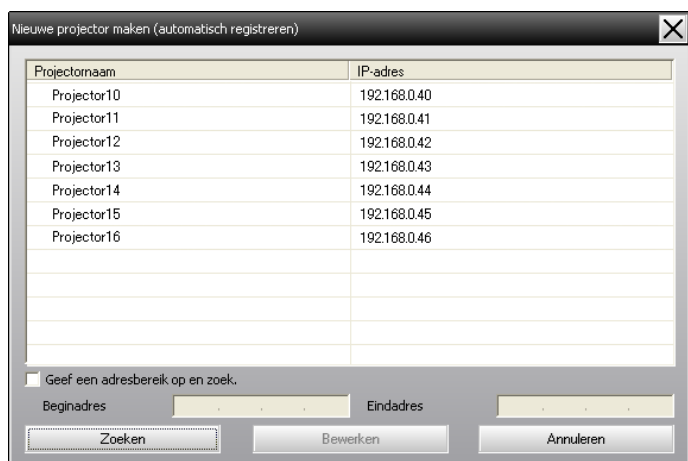


## 2 Klik op "Zoeken".

De automatische zoekfunctie wordt uitgevoerd en de namen van de gedetecteerde projectors worden weergegeven.

Als een projector niet in de lijst verschijnt, gebruikt u "Registratie door het specificeren van een IP-adres (Handmatige registratie)".

☛ pag.15



Projectornaam	IP-adres
Projector10	192.168.0.40
Projector11	192.168.0.41
Projector12	192.168.0.42
Projector13	192.168.0.43
Projector14	192.168.0.44
Projector15	192.168.0.45
Projector16	192.168.0.46



- U kunt deze bewerking ook uitvoeren door **Nieuw - Projector (automatisch zoeken)** te selecteren in het Bewerken menu.
- Projectors die gebruik maken van een seriële ↔ TCP/IP-conversie-adapter kunnen niet worden gedetecteerd.

## Procedures voor registratie

### Procedure

1


**Selecteer de projector(s) die u wilt registreren uit de weergegeven lijst en klik op "Bewerken".**

Het volgende venster wordt weergegeven.

Nieuwe projector maken (automatisch zoeken)

Displaynaam

Displaypictogram



Hoofdgroep

(Geen)

Projectornaam

Projector10

IP-adres

169 . 254 . 163 . 151

Zoeken

☐ Gebruik een adapter serieel ↔ TCP/IP.

Poortnummer

Controlewachtwoord

Beschrijving

☒ Controleren

Registreren

Annuleren

Raadpleeg onderstaande tabel om de vereiste instellingen op te geven.

Displaynaam	Voer de naam in van de projector(s) die moet(en) worden weergegeven bij Groepen weergegeven of Details weergegeven. U kunt maximaal 32 bytes invoeren. U kunt geen spatie gebruiken als eerste teken.
Displaypictogram	Selecteer het (de) pictogram(men) die moet(en) worden weergegeven bij Groepen weergegeven of Details weergegeven.

Hoofdgroep	Selecteer deze optie als u projectors in een groep wilt registreren. Als er geen groepen zijn aangemaakt, kan deze optie niet worden geselecteerd. ☞ "Gelijktijdig registreren van meerdere projectors in een controlegroep" pag.17
Projectornaam	Hier wordt de naam weergegeven die is geregistreerd voor de projector.
IP-adres	Hier wordt het IP-adres weergegeven van de geregistreerde projector.
Gebruik een adapter serieel ↔ TCP/IP.	Deze optie kan niet worden geselecteerd als u projectors registreert via de automatische zoekfunctie.
Poortnummer	Deze optie kan niet worden geselecteerd als u projectors registreert via de automatische zoekfunctie.
Controlewachtwoord	Indien een Contr.wachtwoord is ingesteld voor de projector, dient u er zeker van te zijn om Contr.wachtwoord in te voeren die is ingesteld. Als niet het juiste wachtwoord wordt ingevoerd, is controle en beheer van geregistreerde projectors niet mogelijk.
Beschrijving	U kunt hier een beschrijving van de projector invoeren. De informatie die u hier invoert, wordt weergegeven bij de projectoreigenschappen. U kunt maximaal 60 bytes invoeren.
Controleren	Selecteer deze optie als u wilt beginnen met controleren.

2


**Nadat u de instellingen hebt opgegeven, klikt u op "Registreren" om de registratie te starten. Als het bericht wordt weergegeven, klikt u op "OK".**

Om door te gaan met het registreren van andere projectors herhaalt u stap 1 en 2.




Projectors die zijn geregistreerd via de automatische zoekfunctie worden iedere keer dat EasyMP Monitor wordt gestart opnieuw opgezocht op projectornaam.

**3**

Als u klaar bent met registreren, klikt u op  rechts boven in het venster of op "Annuleren".

Het (de) pictogram(men) van de geregistreerde projector(s) wordt (worden) weergegeven bij Groepen weergeven of Details weergeven.

Raadpleeg de  "Lay-out van controlevenster" [pag.20](#) voor informatie over het gebruik van Groepen weergeven en Details weergeven.

## Instellen van adresbereik voor automatisch zoeken en registreren



Projectors die gebruik maken van een seriële ↔ TCP/IP-conversie-adapter kunnen niet worden gedetecteerd.

## Procedures voor automatisch zoeken

### Procedure

**1**

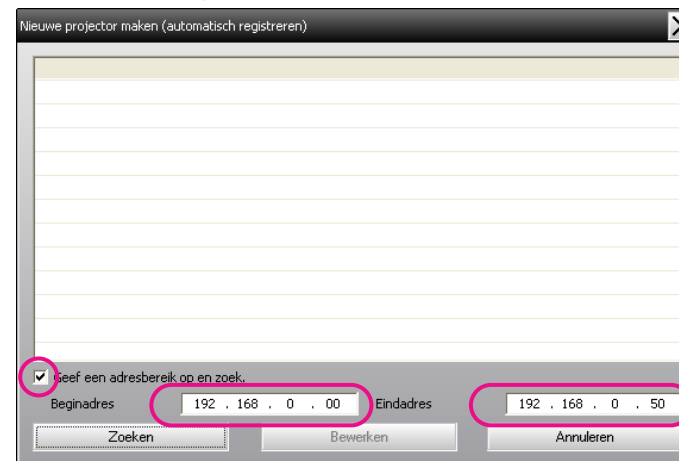
Klik met de rechtermuisknop in Groepen weergeven en selecteer "Nieuw" - "Projector (automatisch zoeken)".

Het venster Nieuwe projector maken (automatisch registreren) wordt weergegeven.

Indien Details weergeven wordt weergegeven, selecteert u **Nieuw - Projector (automatisch zoeken)** in het Bewerken menu.

**2**

Selecteer de "Geef een adresbereik op en zoek." keuzevakje en voer dan "Beginadres" en "Eindadres" in het bereik.

**3**

Klik op "Zoeken".

De automatische zoekfunctie wordt uitgevoerd en de namen van de gedetecteerde projectors worden weergegeven.

Nieuwe projector maken (automatisch registreren)

Projectornaam	IP-adres
Projector10	192.168.0.40
Projector11	192.168.0.41
Projector12	192.168.0.42
Projector13	192.168.0.43
Projector14	192.168.0.44
Projector15	192.168.0.45
Projector16	192.168.0.46

☒ Geef een adresbereik op en zoek.

Beginadres: 192 . 168 . 0 . 00 Eindadres: 192 . 168 . 0 . 50

Zoeken Bewerken Annuleren

## Procedures voor registratie

### Procedure


1

Selecteer de projector(s) die u wilt registreren uit de weergegeven lijst en klik op "Bewerken".

Het volgende venster wordt weergegeven.

Nieuwe projector maken (automatisch zoeken)

Displaynaam:

Displaypictogram: 

Hoofdgroep: (Geen)

Projectornaam: Projector10

IP-adres: 169 . 254 . 163 . 151 Zoeken

☐ Gebruik een adapter serieel <-> TCP/IP.

Poortnummer:

Controlewachtwoord:


Beschrijving:

☒ Controleren

Registreren Annuleren

Raadpleeg onderstaande tabel om de vereiste instellingen op te geven.

<b>Displaynaam</b>	Voer de naam in van de projector(s) die moet(en) worden weergegeven bij Groepen weergegeven of Details weergegeven. U kunt maximaal 32 bytes invoeren. U kunt geen spatie gebruiken als eerste teken.
<b>Displaypictogram</b>	Selecteer het (de) pictogram(men) die moet(en) worden weergegeven bij Groepen weergegeven of Details weergegeven.


<b>Hoofdgroep</b>	Selecteer deze optie als u projectors in een groep wilt registreren. Als er geen groepen zijn aangemaakt, kan deze optie niet worden geselecteerd.  "Gelijktijdig registreren van meerdere projectors in een controlegroep" <a href="#">pag.17</a>
<b>Projectornaam</b>	Hier wordt de naam weergegeven die is geregistreerd voor de projector.
<b>IP-adres</b>	Hier wordt het IP-adres weergegeven van de geregistreerde projector.
<b>Gebruik een adapter serieel ↔ TCP/IP.</b>	Deze optie kan niet worden geselecteerd als u projectors registreert via de automatische zoekfunctie.
<b>Poortnummer</b>	Deze optie kan niet worden geselecteerd als u projectors registreert via de automatische zoekfunctie.
<b>Controlewachtwoord</b>	Indien een Contr.wachtwoord is ingesteld voor de projector, dient u er zeker van te zijn om Contr.wachtwoord in te voeren die is ingesteld. Als niet het juiste wachtwoord wordt ingevoerd, is controle en beheer van geregistreerde projectors niet mogelijk.
<b>Beschrijving</b>	U kunt hier een beschrijving van de projector invoeren. De informatie die u hier invoert, wordt weergegeven bij de projectoreigenschappen. U kunt maximaal 60 bytes invoeren.
<b>Controleren</b>	Selecteer deze optie als u wilt beginnen met controleren.

2


**Nadat u de instellingen hebt opgegeven, klikt u op "Registreren" om de registratie te starten. Als het bericht wordt weergegeven, klikt u op "OK".**

Om door te gaan met het registreren van andere projectors herhaalt u stap 1 en 2.

3

**Om de registratiebewerking te beëindigen, klikt u op  rechtsboven in het venster, of klikt u op "Annuleren".**

Het (de) pictogram(men) van de geregistreerde projector(s) wordt (worden) weergegeven bij Groepen weergeven of Details weergeven.

Raadpleeg de  "Lay-out van controlevenster" [pag.20](#) voor informatie over het gebruik van Groepen weergeven en Details weergeven.

## Registratie door middel van een IP-adres (handmatig registreren)

### Procedure

1

**Klik met de rechtermuisknop in Groepen weergeven en selecteer "Nieuw" - "Projector (handmatige registratie)".**

Het volgende venster wordt weergegeven.

Indien Details weergeven wordt weergegeven, selecteert u **Nieuw - Projector (handmatig registreren)** in het Bewerken menu.

Nieuwe projector maken (handmatig registreren)

Displaynaam

Displaypictogram

Hoofdgroep

Projectornaam

IP-adres

☐ Gebruik een adapter serieel <-> TCP/IP.

Poortnummer

Controlewachtwoord

Beschrijving

☒ Controleren

Registreren Annuleren



U kunt deze bewerking ook uitvoeren door **Nieuw - Projector (handmatig registreren)** te selecteren in het Bewerken menu.

2

**Voer bij "IP-adres" het IP-adres in van de projector die u wilt registreren en klik op "Zoeken". Als het bericht wordt weergegeven, klikt u op "OK".**

Als u een seriële ↔ TCP/IP conversie-adapter en een verbindingskabel naar de projector gebruikt, selecteer dan **Gebruik een adapter serieel ↔ TCP/IP.**, voor het poortnummer in **Poortnummer**, en klik dan op **Zoeken**.

3

**Als het zoeken voltooid is, voert u de gegevens in van de te registreren projector waarbij u gebruik maakt van onderstaande tabel.**

<b>Displaynaam</b>	Voer de naam in van de projector(s) die moet(en) worden weergegeven bij Groepen weergegeven of Details weergegeven. U kunt maximaal 32 bytes invoeren. U kunt geen spatie gebruiken als eerste teken.
<b>Displaypictogram</b>	Selecteer het (de) pictogram(men) die moet(en) worden weergegeven bij Groepen weergegeven of Details weergegeven.
<b>Hoofdgroep</b>	Selecteer deze optie als u projectors in een groep wilt registreren. Als er geen groepen zijn aangemaakt, kan deze optie niet worden geselecteerd. ☛ "Gelijktijdig registreren van meerdere projectors in een controlegroep" <a href="#">pag.17</a>
<b>Projectornaam</b>	Hier wordt de naam weergegeven die is geregistreerd voor de projector.
<b>IP-adres</b>	Hier wordt het IP-adres weergegeven dat u bij stap 2 heeft ingevoerd.
<b>Gebruik een adapter serieel ↔ TCP/IP.</b>	Selecteer deze optie als u een seriële ↔ TCP/IP-conversie-adapter gebruikt om de projector aan te sluiten.
<b>Poortnummer</b>	As u een seriële ↔ TCP/IP-conversie-adapter gebruikt om de projector aan te sluiten, voert u het poortnummer in.
<b>Controlewachtwoord</b>	Indien een Contr.wachtwoord is ingesteld voor de projector, dient u er zeker van te zijn om Contr.wachtwoord in te voeren die is ingesteld. Als niet het juiste wachtwoord wordt ingevoerd, is controle en beheer van geregistreerde projectors niet mogelijk. As u een seriële ↔ TCP/IP-conversie-adapter gebruikt om de projector aan te sluiten, kan geen Contr.wachtwoord controlewachtwoord worden ingesteld.



<b>Beschrijving</b>	U kunt hier een beschrijving van de projector invoeren. De informatie die u hier invoert, wordt weergegeven bij de projectoreigenschappen. U kunt maximaal 60 bytes invoeren.
<b>Controleren</b>	Selecteer deze optie als u wilt beginnen met controleren.

4

**Nadat u de instellingen hebt opgegeven, klikt u op "Registreren" om de registratie te starten. Als het bericht wordt weergegeven, klikt u op "OK".**

Het (de) pictogram(men) van de geregistreerde projector(s) wordt (worden) weergegeven bij Groepen weergeven of Details weergeven.

## Gelijktijdig registreren van meerdere projectors in een controlegroep

Projectors die afzonderlijk zijn geregistreerd kunnen naderhand in verschillende groepen worden ondergebracht zodat ze gelijktijdig kunnen worden gecontroleerd en beheerd.

Als u één van de geregistreerde groepen als Hoofdgroep selecteert, kunnen controle en beheer van alle projectors in die Hoofdgroep worden uitgevoerd.

Er kan ook een Hoofdgroep van andere hoofdgroepen worden ingesteld, zodat een hiërarchische structuur ontstaat.

Maak eerst de registratiegroepen aan en registreer vervolgens de projectors in de verschillende groepen.

### Procedure

1

**Klik met de rechtermuisknop in Groepen weergeven en selecteer "Nieuw" - "Groep".**

Het volgende venster wordt weergegeven.

Raadpleeg onderstaande tabel om de vereiste instellingen op te geven.

Indien Details weergegeven wordt weergegeven, selecteert u **Nieuw - Groep** in het Bewerken menu.



<b>Groepsnaam</b>	Voer de naam in van de groep die moet worden weergegeven bij Groepen weergeven of Details weergegeven. U kunt maximaal 32 bytes invoeren. U kunt geen spatie gebruiken als eerste teken.
<b>Displaypictogram</b>	Selecteer het (de) pictogram(men) die moet(en) worden weergegeven bij Groepen weergegeven.
<b>Hoofdgroep</b>	Hier kunt u de hoofdgroep opgeven. Als er geen groepen zijn aangemaakt, kan deze optie niet worden geselecteerd.

Controleren	Selecteer deze optie om alle projectors te controleren die in de groep geregistreerd zijn. Als deze optie niet wordt geselecteerd, worden de instellingen gebruikt die zijn opgegeven tijdens het registreren van de afzonderlijke projectors. Deze optie kan niet worden ingesteld bij het maken van een nieuwe groep.
-------------	--



U kunt deze bewerking ook uitvoeren door **Nieuw - Groep** te selecteren in het Bewerken menu.

**2**

**Nadat u de installatie heeft voltooid, klikt u op "Registreren" om de registratie te starten. Als het bericht wordt weergegeven, klikt u op "OK".**

Het (de) pictogram(men) van de geregistreerde projector(s) wordt (worden) weergegeven bij Groepen weergeven.

**3**

**Klik met de rechtermuisknop op het (de) pictogram(men) van de projector(s) die u wilt registreren in de groep die u heeft aangemaakt bij Groepen weergeven of Details weergeven en selecteer "Bewerken".**



U kunt deze bewerking ook uitvoeren door **Bewerken** - te selecteren in het Bewerken menu.

**4**

**In het venster Projector bewerken selecteert u de groepsnaam die u wilt gebruiken voor registratie in de Hoofdgroep en vervolgens klikt u op "Wijzigen".**

De status van de groepsregistratie wordt weergegeven als pictogram bij Groepen weergeven.



De registratiegegevens kunnen ook worden gecontroleerd bij Projectorlijst in het menu Beeld.

## Wijziging van de projectornaam of het IP-adres na registratie

### Voor handmatig geregistreerde projectors

#### Procedure

**1**

**Klik met de rechtermuisknop op een projectorpictogram bij Groepen weergeven of Details weergeven en selecteer "Controle uitgeschakeld". Klik opnieuw met de rechtermuisknop op het projectorpictogram en selecteer "Bewerken".**



U kunt deze bewerkingen ook uitvoeren via het menu Bewerken.

**2**

**Als alleen de projectornaam is gewijzigd, klikt u op "Zoeken" in het venster Projector bewerken dat wordt weergegeven. Als het IP-adres is gewijzigd, voert u het nieuwe IP-adres in bij "IP-adres" en klikt u op "Zoeken". Als het bericht wordt weergegeven, klikt u op "OK".**

**3**

**Als het venster Projector bewerken opnieuw wordt weergegeven, klikt u op "Wijzigen".**

## Voor projectors die zijn geregistreerd via de automatische zoekfunctie

### Procedure

- 1 Wis de projector(s) waarvan de naam of het IP-adres is gewijzigd in Groepen weergeven of Details weergeven.  
☞ pag.19
- 2 Voer de automatische zoekfunctie uit om de projector(s) opnieuw te registreren. ☞ pag.10



U kunt deze bewerking ook uitvoeren door **Verwijderen** - te selecteren in het Bewerken menu.

## Projectorregistraties annuleren (Verwijderen)

De registraties van projectors kunnen worden verwijderd als ze niet langer nodig zijn voor controle of beheer via EasyMP Monitor.

### Procedure

**Klik met de rechtermuisknop op het pictogram van de projector of groep die u wilt wissen bij Groepen weergeven of Details weergeven en selecteer "Bewerken". Als het bericht wordt weergegeven, klikt u op "OK".**

Er kan meer dan een projector worden geselecteerd voor wissen door het selecteren van Groepen weergeven of Details weergeven.

U kunt als volgt meerdere projectors tegelijk selecteren.

- Als u een Groep pictogram selecteert bij Groepen weergeven, worden alle projectors die in deze groep zijn geregistreerd gelijktijdig verwijderd.
- Houd de Ctrl-toets op het toetsenbord ingedrukt terwijl u de gewenste pictogrammen aanklikt.
- U kunt meerdere pictogrammen selecteren met behulp van slepen-en-neerzetten.

## Typen controlevensters en schakelmethoden

### Typen controlevensters

Er zijn twee typen controlevensters. Selecteer een voorkeursvenster.

- **Groepen weergeven**

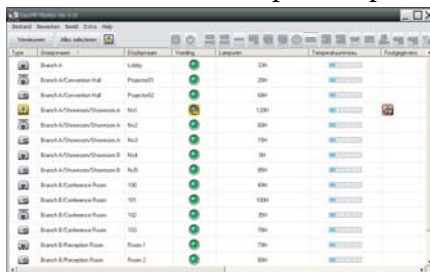
In deze weergave kunt u de status van groepsregistraties controleren in een hiërarchisch schema.



Groepen weergeven

- **Details weergeven**

In deze weergave kunt u de status van de afzonderlijke projectors in een lijst weergeven zodat de projectors in detail kunnen worden gecontroleerd. U kunt ook specifieke items in een lijst weergeven en deze items sorteren op een specifieke rij.



Details weergeven

### Het wisselen van beelden


Groepen weergeven en Details weergeven worden als volgt gewisseld.

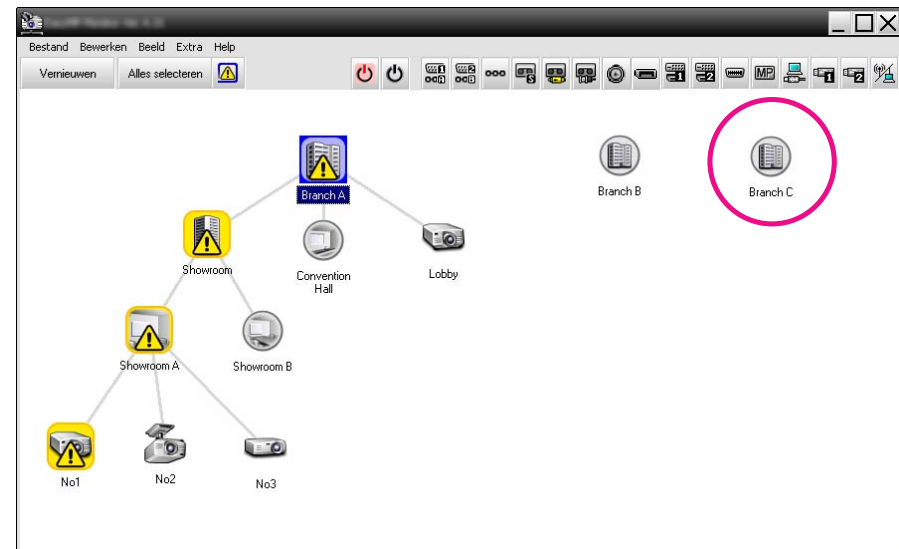
#### Procedure

Klik op het Beeld menu, en selecteer "Groepen weergeven" of "Details weergeven".






## Controleren via Groepen weergeven








### Betekenis van pictogrammen van Groepen weergeven

In Groepen weergeven geven de symbolen op de pictogrammen de status van de projectors weer. Als de groepspictogrammen rond zijn, betekent dit dat er nog een lager niveau bestaat.  [pag.21](#)






Hieronder worden de symbolen op de pictogrammen uitgelegd.

Groep	
	<b>Geen waarschuwingen of problemen.</b> Alle projectors van de groep werken normaal.
	<b>Waarschuwing of probleem</b> Een projector in de groep heeft een waarschuwings- of probleemstatus.
	<b>Melding</b> In de groep is een projector gedetecteerd die onmiddellijke aandacht vereist.
	<b>Controle uitgeschakeld</b> De projector wordt niet gecontroleerd. Als u met de rechtermuisknop op het pictogram klikt en <b>Controle ingeschakeld</b> selecteert, wordt de projector toegevoegd aan de projectors die worden gecontroleerd.
	<b>Gegevens worden bijgewerkt</b>

Projector	
	<b>Geen waarschuwingen of problemen</b> *1
	<b>Waarschuwing of probleem</b>
	<b>Melding</b>
	<b>Controle uitgeschakeld</b>
	<b>Gegevens worden bijgewerkt</b>
	<b>Netwerkfout (verificatiefout Contr.wachtwoord)</b> Er is geen Contr.wachtwoord ingevoerd toen de projector werd geregistreerd of een onjuiste Contr.wachtwoord is ingevoerd.  <a href="#">pag.11</a> , <a href="#">pag.14</a> , <a href="#">pag.15</a>

## Projector

	<b>Fout: netwerk (TCP-verbinding)</b> *2
	<b>Fout: netwerk (communicatiefout ESC/VP.net)</b> *3

\*1 Als Weergave displaygroep temperatuurniveau is ingesteld op Aan bij Omgeving instellen in het Extra menu, wordt een pictogram weergegeven die de interne temperatuur van de projector aangeeft, bovenop het projectorpictogram. De standaardinstelling is Uit. Naarmate u een idee kunt krijgen van het oplopen van de temperatuur in de projector als Temperatuurniveau wordt weergegeven, kunt u verbeteringen uitvoeren aan de werkingomgeving van de projector voordat een fout: hoge binnentemperatuur of waarschuwing: hoge temperatuur plaatsvindt.  [pag.26](#)

\*2 Controleer de volgende items.

- Controleer of de projector aan staat.
- Controleer of de LAN-kabel is aangesloten.
- Controleer of Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan (of Netwerk Aan) of Netwerkcontrole is ingesteld op Aan in het configuratiemenu van de projector.

\*3 Controleer of de projector goed is aangesloten op het netwerk.



De informatie van de projector die wordt gegenereerd als een probleem wordt gedetecteerd wordt opgeslagen tot EasyMP Monitor is gesloten. EasyMP Monitor weergaven worden niet automatisch bijgewerkt zelfs als de status van de projector terugkeert naar normaal. Klik op "Vernieuwen" in het hoofdvenster om de status bij te werken.

## De pictogrammen van Groepen weergeven gebruiken

In Groepen weergeven kunnen de volgende pictogrambewerkingen worden uitgevoerd.

## • Uitklappen en inklappen van pictogrammen

Iedere keer dat u dubbelklikt op een groeps-pictogram, worden de pictogrammen van de projectors die in de betreffende groep zijn geregistreerd weergegeven of verborgen.

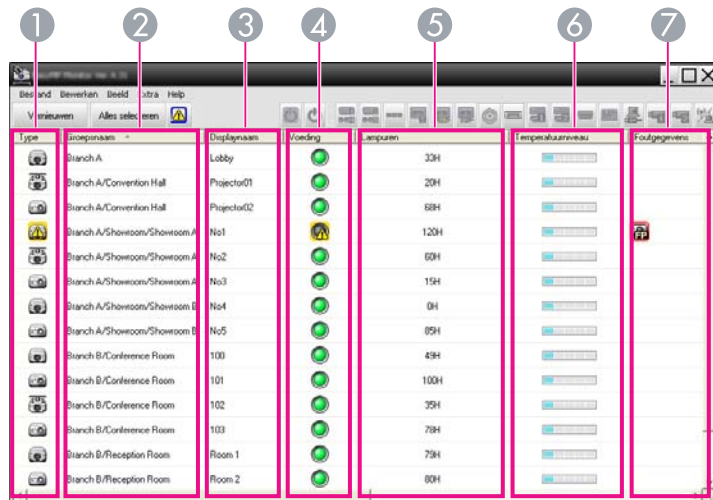
## • Pictogrammen verplaatsen

Om de positie van een pictogram in Groepen weergeven te verplaatsen, kunt u het pictogram simpelweg verslepen.

## Controleren via Details weergeven

### Betekenis van pictogrammen van Details weergeven

In Details weergeven wordt de status van geregistreerde projectors weergegeven als een lijst, ongeacht tot welke Groep de projectors behoren.



Type	Groepsnaam	Displaynaam	Voeding	Lampuren	Temperatuurniveau	Foutgegevens
Branch A	Lobby		Voeding aan en normale status	33H		
Branch A/Convention Hall	Projector01		Voeding aan en normale status	20H		
Branch A/Convention Hall	Projector02		Voeding aan en normale status	68H		
Branch A/Showroom/Showroom A	No1		Voeding uit en normale status	120H		
Branch A/Showroom/Showroom A	No2		Voeding aan en normale status	68H		
Branch A/Showroom/Showroom A	No3		Voeding aan en normale status	15H		
Branch A/Showroom/Showroom B	No4		Voeding aan en normale status	0H		
Branch A/Showroom/Showroom B	No5		Voeding aan en normale status	89H		
Branch B/Conference Room	100		Voeding aan en normale status	49H		
Branch B/Conference Room	101		Voeding aan en normale status	100H		
Branch B/Conference Room	102		Voeding aan en normale status	35H		
Branch B/Conference Room	103		Voeding aan en normale status	78H		
Branch B/Reception Room	Room 1		Voeding aan en normale status	78H		
Branch B/Reception Room	Room 2		Voeding aan en normale status	80H		

Hieronder worden de symbolen op de pictogrammen uitgelegd.

### 1 Type

Geeft de projectorstatus weer.



Geen waarschuwingen of problemen\*1



Waarschuwing of probleem

Er is een fout opgetreden in de projector.



Melding

De projector vereist onmiddellijke aandacht.



Controle uitgeschakeld

De projector wordt niet gecontroleerd. Als u met de rechtermuisknop op het pictogram klikt en Controle ingeschakeld selecteert, wordt de projector toegevoegd aan de projectors die worden gecontroleerd.



Gegevens worden bijgewerkt



Netwerkfout (verificatiefout Contr.wachtwoord)

Er is geen Contr.wachtwoord ingevoerd toen de projector werd geregistreerd of een onjuiste Contr.wachtwoord is ingevoerd.

[pag.11](#), [pag.14](#), [pag.15](#)



Fout: netwerk (TCP-verbinding)\*2



Fout: netwerk (communicatiefout ESC/VP.net)\*3

### 2 Groepsnaam

Als projectors in een groep zijn geregistreerd, dan wordt de naam van de betreffende groep waartoe de projector behoort, weergegeven.

### 3 Displaynaam

Toont de displaynaam.

### 4 Voeding

Geeft de aan- of uit-status weer van de projector.



Voeding aan en normale status



Voeding uit en normale status



Voeding aan en abnormale status








Voeding uit en abnormale status

### 5 Lampuren

Geeft de gebruiksduur van de lamp van de projector weer. Als de projector twee lampen heeft, toon het de lampwerkingstijd voor zowel lamp 1 als lamp 2.

## 6 Temperatuurniveau



















De volgende vijf pictogrammen geven de inwendige temperatuurstatus van de projector aan.

	Inwendige temperatuur normaal		Inwendige temperatuur normaal
	Waarschuwing: hoge temperatuur		Waarschuwing: hoge temperatuur
	Internal temperature error		

## 7 Foutgegevens

Geeft een melding of waarschuwing/probleem weer met behulp van de volgende pictogrammen.

	Melding luchtfilter		Lamp vervangen* <sup>4</sup>
	Lamp vervangen (Lamp 1)		Lamp vervangen (Lamp 2)
	Fout: lamp (Lamp 1)		Fout: lamp (Lamp 2)
	Lamp defect bij inschakelen (Lamp 1)		Lamp defect bij inschakelen (Lamp 2)
	Waarschuwing: hoge temperatuur		Luchtfilter vervangen
	Geen luchtfilter		Luchtstroom laag
	Fout: luchtsensor		Fout: voeding (ballast 1)
	Fout: voeding (ballast 2)		Waarschuwing: cinemafilter
	Waarschuwing: sluiters		Waarschuwing: obstakel gedetecteerd
	Overige waarschuwing		Afdekking lamp open
	Fout: lamp		Fout: lamp (Lamp 1)
	Fout: lamp (Lamp 2)		Lamp defect bij inschakelen
	Lamp defect bij inschakelen (Lamp 1)		Lamp defect bij inschakelen (Lamp 2)

	Fout: hoge binnentemperatuur		Luchtstroom laag
	Fout: sensor luchtstroom luchtfilter		Interne fout
	Fout: ventilator		Fout: sensor
	Fout:voed. (ballast)		Fout: voeding (ballast 1)
	Fout: voeding (ballast 2)		Fout: autom. iris
	Fout: cinemafilter		Fout: sluiters
	Fout: koelsysteem (Peltier-element)		Fout: koelsysteem (pomp)
	Fout afsluitbare luchtafvoer		Fout: Easy Interactive Function
	Obstakeldetectie fout		Fout: overig

\*1 Als Weergave displaygroep temperatuurniveau is ingesteld op Aan bij Omgeving instellen in het Extra menu, wordt een pictogram weergegeven die de interne temperatuur van de projector aangeeft, bovenop het projectorpictogram. De standaardinstelling is Uit.

\*2 Controleer de volgende items.

- Controleer of de projector aan staat.
- Controleer of de LAN-kabel is aangesloten.
- Controleer of Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan (of Netwerk Aan) of Netwerkcontrole is ingesteld op Aan in het configuratiemenu van de projector.

\*3 Controleer of de projector goed is aangesloten op het netwerk.

\*4 U kunt Lamp vervangen op elk vooraf ingestelde tijdstip instellen bij Omgeving instellen in het Extra menu.



- De informatie van de projector die wordt gegenereerd als een probleem wordt gedetecteerd wordt opgeslagen tot EasyMP Monitor is gesloten. EasyMP Monitor weergaven worden niet automatisch bijgewerkt zelfs als de status van de projector terugkeert naar normaal. Klik op "Vernieuwen" in het hoofdvenster om de status bij te werken.
- De detecteerbare foutinformatie is afhankelijk van de projector die u gebruikt.

### Weergave-opties selecteren

U kunt ervoor kiezen om alleen bepaalde opties weer te geven bij Details weergeven.

#### Procedure

- 1 Selecteer "Optie" in het Beeld menu.**  
Het venster Optie wordt weergegeven.
- 2 Schakel het selectievakje in van de opties die u wilt weergeven.**
- 3 Klik op "OK".**
- 4 Wanneer niet alle details van de optie kunnen worden weergegeven bij Details weergeven versleept u de lijn rechts van de optienaam om het beeld breder te maken.**



### Lijsten sorteren

U kunt gedetailleerde lijsten sorteren op een specifieke rij, zoals projectornaam of IP-adres.

#### Procedure

Klik op de naam van de rij waarop u wilt sorteren.



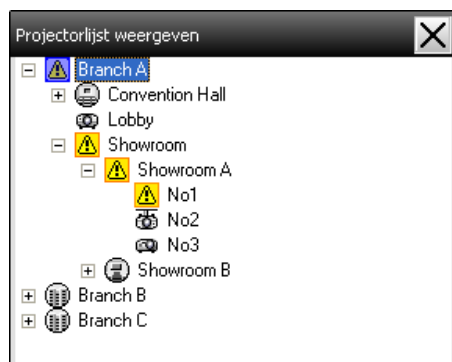
## Gewenste pictogrammen zoeken (Projectorlijst)

De functie Projectorlijst is handig voor het zoeken in lijsten wanneer een groot aantal groepen en projectors is geregistreerd en het pictogram dat u zoekt niet in het scherm wordt weergegeven.

### Procedure

**Selecteer "Projectorlijst" in het Beeld menu.**

Het volgende venster wordt weergegeven.



Met Projectorlijst, worden temperatuurniveaupictogrammen niet weergegeven ongeacht de instelling van Weergave displaygroep temperatuurniveau bij Omgeving instellen.

Met Projectorlijst kunt u de registratiegegevens van groepen in een hiërarchisch schema controleren. Als u op een pictogram klikt, wordt door "Groepen weergeven" en "Details weergeven" gebladerd zodat het geselecteerde pictogram in het venster wordt weergegeven.

## Controleren via het systeemvak

De projectorstatussen worden altijd weergegeven als pictogrammen in het systeemvak, zelfs als "Groepen weergeven" of "Details weergeven" niet wordt

weergegeven, en de statussen kunnen worden gecontroleerd met behulp van de pictogramsymbolen.

Als die hierna beschreven instellingen zijn opgegeven in de configuratiemenu's, wordt een pictogram weergegeven in het systeemvak en kan de status worden gecontroleerd aan de hand van het symbool op het pictogram.



De pictogrampatronen worden hieronder uitgelegd.



geen probleem



probleem

### Procedure

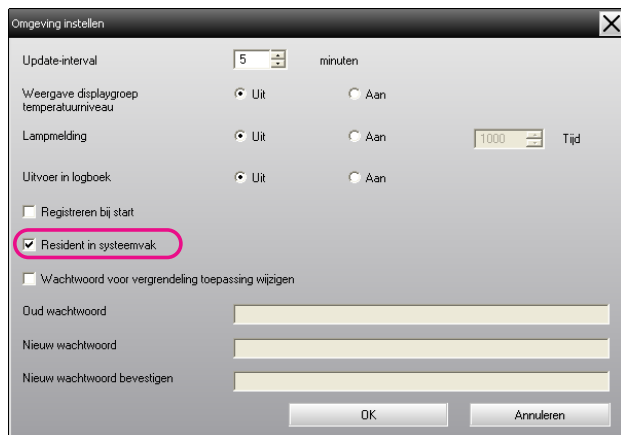
1

**Selecteer "Omgeving instellen" in het Extra menu.**

Het venster Omgeving instellen wordt weergegeven.

2

**Selecteer "Resident in systeemvak".**



Klik op "OK".



- Klik met de rechtermuisknop in het systeemvak om in het pop-upmenu dat verschijnt **Hoofdvenster openen** of **Afsluiten** te selecteren.
- Als **Registreren bij start** bij Omgeving instellen is geselecteerd, wordt EasyMP Monitor automatisch gestart nadat de computer is ingeschakeld. Als u EasyMP Monitor onder Windows Vista of Windows 7 gebruikt, moet u over beheerdersbevoegdheid beschikken om deze functie te kunnen gebruiken.

## Projectors met een probleem- of waarschuwingsstatus in een lijst weergeven

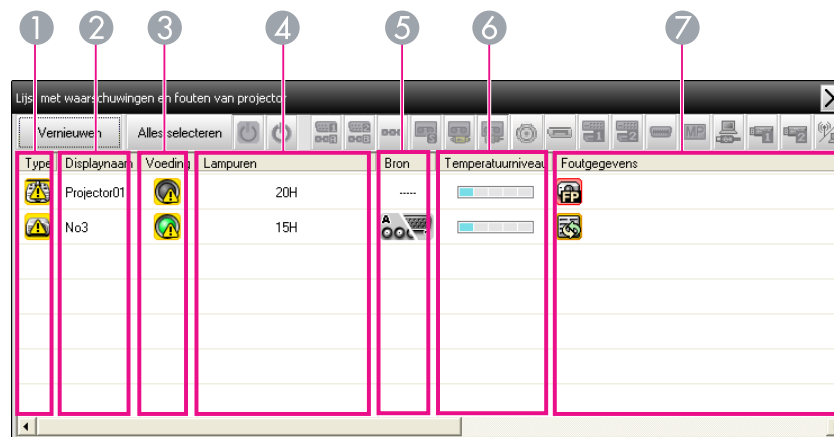
U kunt een lijst weergeven met uitsluitend projectors die een probleem- of waarschuwingsstatus hebben.

### Procedure

**Selecteer "Lijst met waarschuwingen en fouten van projector" in het Beeld menu.**

Het volgende Lijst met waarschuwingen en fouten van projector-venster wordt weergegeven.

Als u de muiscursor langs het pictogram van de foutgegevens beweegt, worden de handelingen die u moet uitvoeren om de fout te herstellen weergegeven. Als u dubbelklikt op een regel, worden de eigenschappen van de betreffende projector weergegeven. [pag.29](#)



Hieronder worden de symbolen op de pictogrammen uitgelegd.

#### 1 Type

Geeft de groep of projectorstatus weer.



Geen waarschuwingen of problemen\*1



Waarschuwing of probleem

Er is een fout opgetreden in de projector.



Melding

De projector vereist onmiddellijke aandacht.



## Controle uitgeschakeld

De projector wordt niet gecontroleerd. Als u met de rechtermuisknop op het pictogram klikt en Controle ingeschakeld selecteert, wordt de projector toegevoegd aan de projectors die worden gecontroleerd.



## Gegevens worden bijgewerkt



## Netwerkfout (verificatiefout Contr.wachtwoord)

Er is geen Contr.wachtwoord ingevoerd toen de projector werd geregistreerd of een onjuiste Contr.wachtwoord is ingevoerd.

[pag.11](#), [pag.14](#), [pag.15](#)



## Fout: netwerk (TCP-verbinding)\*2



## Fout: netwerk (communicatiefout ESC/VP.net)\*3

## 2 Displaynaam

Toont de displaynaam.

## 3 Voeding

Geeft de aan- of uit-status weer van de projector.



Voeding aan en normale status



Voeding uit en normale status



Voeding aan en abnormale status



Voeding uit en abnormale status

## 4 Lampuren

Geeft de gebruiksduur van de lamp van de projector weer.

## 5 Bron

Geeft de geselecteerde invoerbron weer van de projector.



Computer of Computer1



Computer2



BNC



S-Video



Video (RCA)



Video (BNC)



SDI



DisplayPort



DVI-D1 or HDMI1,  
DVI-D, HDMI\*4



D-Video



DVI-D2 of HDMI2\*5



EasyMP



USB Display



USB of USB1



USB2



LAN

## 6 Temperatuurniveau

De volgende vijf pictogrammen geven de inwendige temperatuurstatus van de projector aan.



Inwendige temperatuur  
normaal



Inwendige temperatuur  
normaal



Waarschuwing: hoge  
temperatuur



Waarschuwing: hoge  
temperatuur



Internal temperature  
error

## 7 Foutgegevens

Geeft een waarschuwing/probleem weer met behulp van de volgende pictogrammen.



Lamp vervangen\*6



Lamp vervangen (Lamp 1)



Lamp vervangen (Lamp 2)



Fout: lamp (Lamp 1)



Fout: lamp (Lamp 2)



Lamp defect bij inschakelen  
(Lamp 1)



Lamp defect bij inschakelen  
(Lamp 2)



Waarschuwing: hoge  
temperatuur



Luchtfilter vervangen



Geen luchtfilter



Luchtstroom laag



Fout: luchtsensor

 Fout: voeding (ballast 1)	 Fout: voeding (ballast 2)
 Waarschuwing: cinemafilter	 Waarschuwing: sluiters
 Waarschuwing: obstakel gedetecteerd	 Overige waarschuwing
 Afdekking lamp open	 Fout: lamp
 Fout: lamp (Lamp 1)	 Fout: lamp (Lamp 2)
 Lamp defect bij inschakelen	 Lamp defect bij inschakelen (Lamp 1)
 Lamp defect bij inschakelen (Lamp 2)	 Fout: hoge binnentemperatuur
 Luchtstroom laag	 Fout: sensor luchtstroom luchtfilter
 Interne fout	 Fout: ventilator
 Fout: sensor	 Fout:voed. (ballast)
 Fout: voeding (ballast 1)	 Fout: voeding (ballast 2)
 Fout: autom. iris	 Fout: cinemafilter
 Fout: sluiters	 Fout: koelsysteem (Peltier-element)
 Fout: koelsysteem (pomp)	 Fout afsluitbare luchtafvoer
 Fout: Easy Interactive Function	 Obstakeldetectie fout
 Fout: overig	

- Controleer of Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan (of Netwerk Aan) of Netwerkcontrole is ingesteld op Aan in het configuratiemenu van de projector.

- \*3 Controleer of de projector goed is aangesloten op het netwerk.
- \*4 Het beschrijft de DVI-D als de projector is uitgerust met zowel een DVI-D en HDMI-ingangsaansluiting.
- \*5 Het beschrijft de HDMI als de projector is uitgerust met zowel een DVI-D en HDMI-ingangsaansluiting.
- \*6 U kunt Lamp vervangen op elk vooraf ingestelde tijdstip instellen bij Omgeving instellen in het Extra menu.



De detecteerbare foutinformatie is afhankelijk van de projector die u gebruikt.

## Eigenschappen in detail controleren

U kunt de eigenschappen van Groep en projectors in detail controleren.

## Weergave Groepseigenschappen

### Procedure

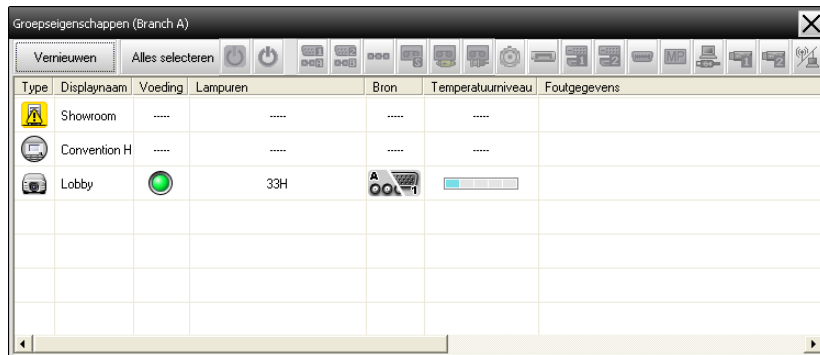
**U kunt de eigenschappen op één van de volgende manieren weergeven.**

\*1 Als Weergave displaygroep temperatuurniveau is ingesteld op Aan bij Omgeving instellen in het Extra menu, wordt een pictogram weergegeven die de interne temperatuur van de projector aangeeft, bovenop het projectorpictogram. De standaardinstelling is Uit.

\*2 Controleer de volgende items.

- Controleer of de projector aan staat.
- Controleer of de LAN-kabel is aangesloten.

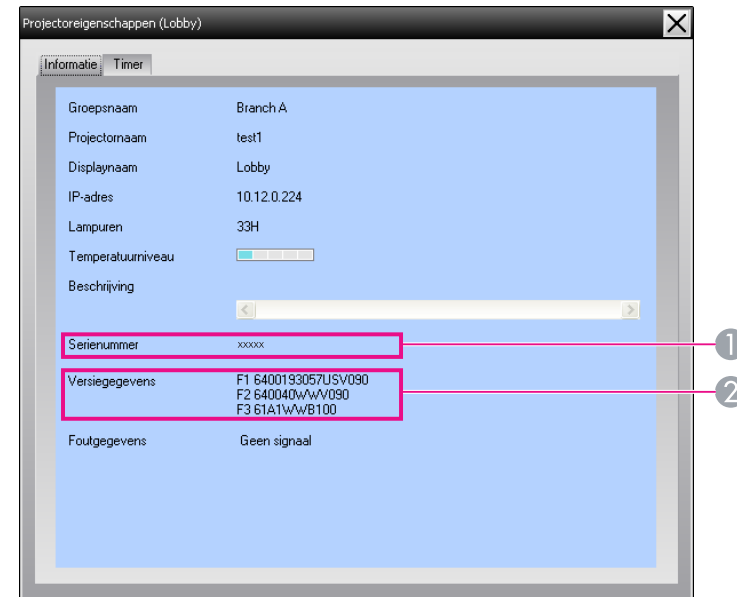
- Geeft de eigenschappen voor alle groepen weer in Groepen weergeven  
Klik met uw rechtermuisknop in Groepen weergeven en selecteer **Eigenschap**.
- Eigenschappen weergeven voor specifieke groepen  
Klik met de rechtermuisknop op een pictogram in Groepen weergeven en selecteer dan **Eigenschap**.



Als u dubbelklikt op een regel, worden de eigenschappen van de betreffende groep of projector weergegeven.

## Weergave Projectoreigenschappen

Klik met de rechtermuisknop op een projectorpictogram bij Groepen weergeven of Details weergeven en selecteer **Eigenschap**.



- 1 Toont het serienummer van de projector. Als streepjes worden weergegeven, bevestig dan het serienummer dat op het etiket van de projector staat.
- 2 Geeft de firmwareversie van de projector weer.

## Logboeken weergeven en verwijderen

In uw webbrowser kunt u de inhoud van verzonden logboeken controleren, zoals de zaken die zijn beheerd door EasyMP Monitor en projectorfouten. U kunt eenmaal gecontroleerde logboeken verwijderen.



Als Uitvoer in logboek is ingesteld op Aan bij Omgeving instellen in het Extra menu, worden transmissielogboeken opgeslagen. De standaardinstelling is Uit.

### Weergave Logboek

#### Procedure

**Selecteer "Logboek" - "Beeld" in het Beeld menu.**

De webbrowser wordt geopend en de logboeken die tot op dat moment zijn verzonden, worden weergegeven.

### Wissen Logboek

#### Procedure

**Selecteer "Logboek" - "Verwijderen" in het Beeld menu. Als het bevestigingsbericht wordt weergegeven, klikt u op "OK".**

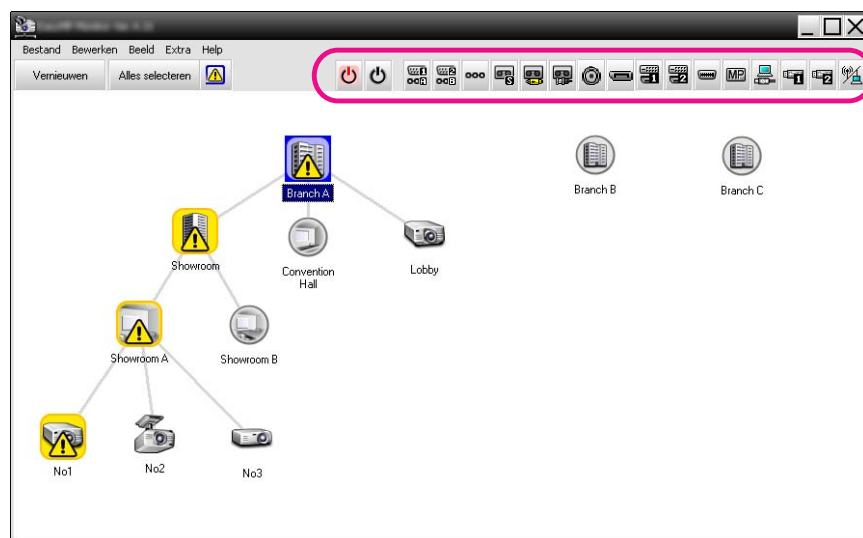
Alle logboeken worden verwijderd en de gegevens van beheerbewerkingen van EasyMP Monitor en projectorfouten worden vanaf dat moment opgeslagen in een nieuw logboek.

## Beheer uitvoeren via de beheerknoppen













Klik op het pictogram van de projector die u wilt beheren in Groepen weergeven of Details weergeven en klik op een beheerknop om uitsluitend de geselecteerde projector te beheren.







U kunt ook het beheer van alle geselecteerde projectors inschakelen door meerdere projectors te selecteren in Groepen weergeven of Details weergeven en op een beheerknop te klikken. U kunt als volgt meerdere projectors tegelijk selecteren.


- Als u een groepspictogram selecteert bij Groepen weergeven kunnen alle projectors die in deze groep zijn geregistreerd en waarvoor controle is ingesteld gelijktijdig worden beheerd.
- Houd de Ctrl-toets op het toetsenbord ingedrukt terwijl u de gewenste pictogrammen aanklikt.
- U kunt meerdere pictogrammen selecteren met behulp van slepen-en-neerzetten.






Onderstaande tabel geeft een overzicht van de beheerknoppen en hun betekenis.

	<b>Apparaat aan</b>	Schakelt de projector in.
	<b>Apparaat uit</b>	Schakelt de projector uit.
	<b>Bron wijzigen: Computer1</b>	Schakelt de video signaalbron in op de Computer1 poort of Computer poort.
	<b>Bron wijzigen: Computer2</b>	Schakelt de video signaalbron in op de Computer2 poort.
	<b>Bron wijzigen: BNC</b>	Schakelt de video signaalbron in op de BNC poort.
	<b>Bron wijzigen: S-video</b>	Schakelt de video signaalbron in op de S-video poort.
	<b>Bron wijzigen: Video (RCA)</b>	Schakelt de video signaalbron in op de Video poort of Video2 poort.
	<b>Bron wijzigen: Video (BNC)</b>	Schakelt de video signaalbron in op de Video1 poort.
	<b>Bron wijzigen: SDI</b>	Schakelt de video signaalbron in op de SDI poort.
	<b>Bron wijzigen: DisplayPort</b>	Schakelt de video signaalbron in op de DisplayPort poort.
	<b>Bron wijzigen: DVI-D, HDMI 1</b>	Schakelt de videosignaalbron naar de DVI-D1-poort of de HDMI1-poort. Indien de projector is uitgerust met een DVI-D-poort of HDMI-poort, gebruik dan deze toets om het ingangsignaal te wisselen. Indien de projector is uitgerust met zowel een DVI-D-poort als een HDMI-poort, gebruik dan deze toets om DVI-D als een signaalbron te selecteren.
	<b>Bron wijzigen: DVI-D, HDMI 2</b>	Wisselt de videosignaalbron naar de DVI-D2-poort of de HDMI2-poort. Indien de projector is uitgerust met zowel DVI-D-poort en HDMI-poort, gebruik deze toets om HDMI als signaalbron te selecteren.

	<b>Bron wijzigen: D-Video</b>	Schakelt de video signaalbron in op de D4 poort.
	<b>Bron wijzigen: EasyMP</b>	Wisselt de signaalbron naar EasyMP of EasyMP.net.
	<b>Bron omschakelen USB Display*</b>	Wisselt de signaalbron naar USB Display.
	<b>Bron wijzigen: USB1*</b>	Schakelt de video-sigitaalbron naar de externe apparatuur aangesloten via een USB (Type A) poort of USB1.
	<b>Bron wijzigen: USB2*</b>	Schakelt de video-sigitaalbron naar de externe apparatuur aangesloten via een USB2-poort.
	<b>Bron omschakelen LAN*</b>	Schakelt de video-sigitaalbron naar het beeld dat wordt geprojecteerd door de computer via een netwerk.

\* Als de toets niet werkt, kunt u de signaalbron wijzigen met de  regeltoets.



- Het is mogelijk dat niet alle bovengenoemde poorten of functies aanwezig zijn op alle aangesloten projectors. Als u op een knop klikt van een poort of functie die niet aanwezig is, gebeurt er niets.
- Ook als de volgende vensters worden weergegeven, kunt u de onderdelen selecteren die u wilt beheren en de beheerknoppen gebruiken om beheer uit te voeren.  
Groepeigenschappen  [pag.28](#)  
Projectoreigenschappen  [pag.29](#)  
Lijst met waarschuwingen en fouten van projector (er is alleen beheer mogelijk van projectors met een waarschuwingsstatus.)  [pag.26](#)

## Beheer uitvoeren via een webbrowser (Webcontrole)

In de webbrowser van uw computer kunt u de instellingen wijzigen van de configuratiemenu's van de projectors.


### Procedure



**Klik met de rechtermuisknop op het pictogram van de projector die u wilt beheren bij Groepen weergeven of Details weergeven en selecteer "Webcontrole".**





**De webbrowser wordt geopend en het venster Webcontrole wordt weergegeven.**

Webcontrole laat u dezelfde details instellen als het configuratiemenu voor de projector.  Gebruikershandleiding van de projector



Ook als de volgende vensters worden weergegeven, kunt u projectors selecteren en met de rechtermuisknop Webcontrole selecteren.

Groepeigenschappen  [pag.28](#)

Lijst met waarschuwingen en fouten van projector (er is alleen beheer mogelijk van projectors met een waarschuwingsstatus.)  [pag.26](#)

## Beheer uitvoeren via de timerinstellingen

Dit is een handige manier voor het uitvoeren van bepaalde beheerfuncties, zoals het dagelijks of wekelijks in- en uitschakelen van projectors op vaste tijdstippen.

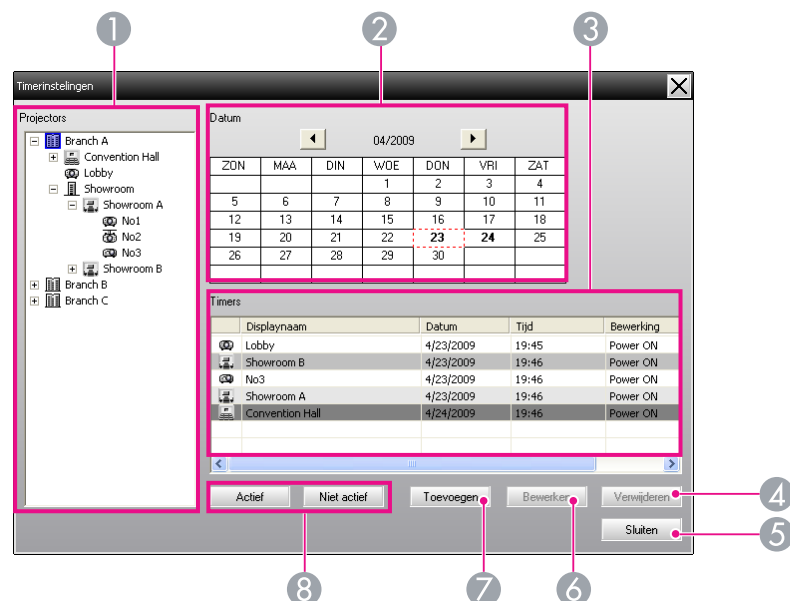
U kunt timerinstellingen opgeven voor één projector of voor alle projectors van een bepaalde groep.



## Procedure

### Selecteer "Timer" - "Timerinstellingen" in het Extra menu.

Het volgende venster met de status van de timerinstelling wordt weergegeven.



Onderstaande tabel geeft een overzicht van de opties die in dit venster worden weergegeven en de functies die kunnen worden gebruikt.



#### 1 Projectors

Hier kunt u een groep of projector selecteren waarvan u de status wilt controleren. Als een groep wordt geselecteerd, worden de timerinstellingen van alle projectors in de groep weergegeven.

#### 2 Datum

Geef de datum van vandaag weer in een rood vak.





De dagen waarvoor timerinstellingen zijn opgegeven, worden vetgedrukt weergegeven.

Klik op  of  om naar de kalender van de vorige of volgende maand te gaan.


#### 3 Timers

Geef een lijst weer van de timerinstellingen.


De verschillende kleuren in de Timerslijst hebben de volgende betekenis:

-  timerinstelling van vandaag
-  Wanneer sommige projectors in de groep timerinstellingen hebben ingeschakeld en andere het hebben uitgeschakeld betreffende de timerinstellingen voor vandaag
-  Wanneer de timerinstelling van vandaag is uitgeschakeld
-  Timerinstelling voor een andere dag


#### 4 Verwijderen

 Voor het verwijderen van de timerinstellingen die zijn geselecteerd in de lijst met timers.



#### 5 Sluiten

 Sluit het Timerinstellingen-venster.


#### 6 Bewerken

 Voor het wijzigen van de timerinstellingen die zijn geselecteerd in de lijst met timers. Als een groep geselecteerd is voor het controleren van de status, kunnen de instellingen niet worden gewijzigd.

#### 7 Toevoegen

 Voor het opslaan van nieuwe timerinstellingen.  "Procedures voor nieuwe timerinstellingen" [pag.34](#)

#### 8 Actief/Niet actief

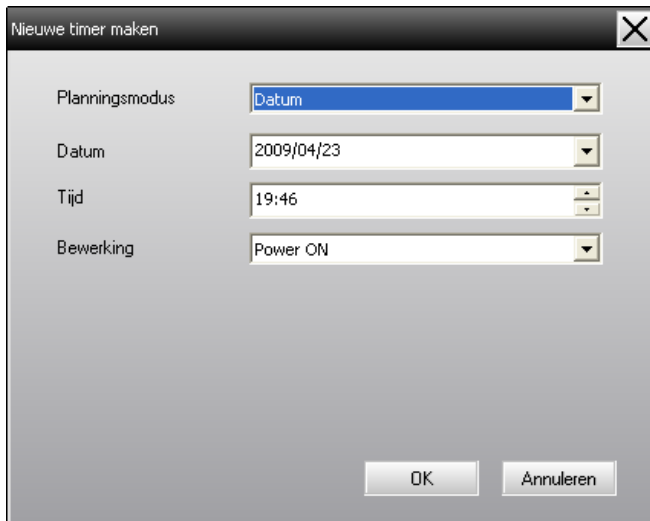
 Voor het actief en niet actief van de geselecteerde timerinstellingen in de lijst met timers.



## Procedures voor nieuwe timerinstellingen

### Procedure

- 1 Klik op "Toevoegen" op het Timerinstellingen venster. Het volgende venster wordt weergegeven en de nieuwe timerinstellingen worden toegepast.



Bij Bewerking kunt u het in- en uitschakelen van projectors en het wijzigen van de invoerbron selecteren, net als met de beheerknoppen in het hoofdvenster. Als u het wijzigen van de invoerbron instelt, wordt de projector ingeschakeld op de begintijd van de timer, zelfs als de timer op dat moment niet is ingeschakeld. Het is daarom niet nodig om twee afzonderlijke timerinstellingen op te geven voor het inschakelen van de projector en het wijzigen van de invoerbron.

- 2 Als u klaar bent met het opgeven van de timerinstellingen klikt u op "OK".


De opgegeven timerinstellingen worden opgeslagen en kunnen worden gecontroleerd in de weergegeven lijst met timers.



U kunt alle opgeslagen timerinstellingen in- en uitschakelen. Selecteer **Timer - Inschakelen** of **Uitschakelen** in het Extra menu.

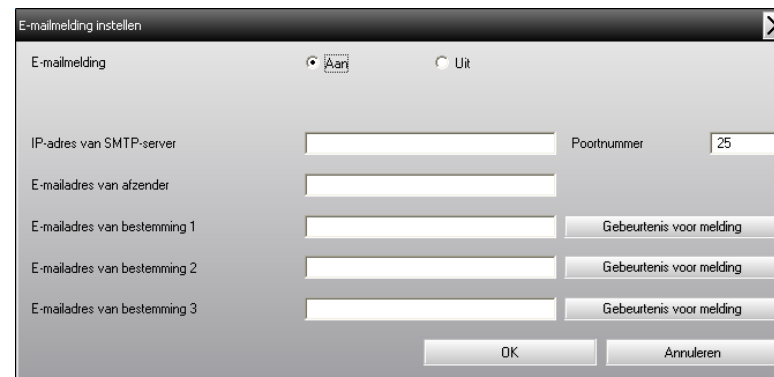
De functie e-mailmelding kan worden gebruikt voor het verzenden van meldingen naar een vooraf ingesteld e-mailadres als een op het netwerk aangesloten projector een bepaalde status heeft of bij een probleem of waarschuwing. Met behulp van deze functie kan de gebruiker ook over de projectorstatus of problemen worden geïnformeerd als hij of zij zich op een andere locatie dan de projectors bevindt.



- Er kunnen maximaal drie adressen (bestemmingen) worden opgeslagen en de meldingen kunnen naar alle adressen tegelijk worden verstuurd.
- Bij een kritiek probleem met een projector waarbij de projector onmiddellijk buiten bedrijf raakt, kan er mogelijk geen melding over het probleem naar de gebruiker worden gestuurd.
- Indien Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan (of Netwerk Aan) of Netwerkcontrole is ingesteld op Aan in de configuratiemenu's van de projector, dan kunt u de projector zelfs controleren als deze in stand-by modus staat (als hij uit staat).  
 Gebruikershandleiding van de projector
- Op sommige projectors kan de functie e-mailmelding in het configuratiemenu ingesteld worden. Wanneer het verzenden van e-mailmeldingen wordt ingesteld in het configuratiemenu van de projector, zijn zowel de instellingen van het configuratiemenu als de instellingen die zijn opgegeven in EasyMP Monitor functioneel.
- De detecteerbare status voor E-mailmelding is afhankelijk van de projector die u gebruikt.

## Procedure

- 1 Selecteer "E-mailmelding" in het Extra menu.
- 2 Het venster E-mailmelding instellen wordt weergegeven.

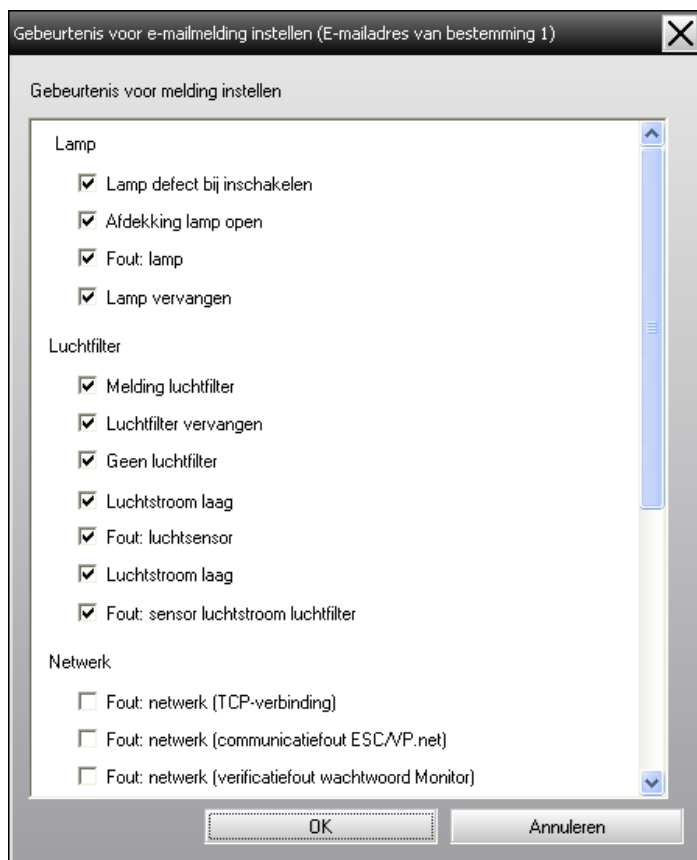


Raadpleeg onderstaande tabel om de vereiste instellingen op te geven.

<b>E-mailmelding</b>	Stel deze optie in op Aan om de functie e-mailmelding te gebruiken.
<b>IP-adres van SMTP-server</b>	Voer het IP-adres van de SMTP-server in. U kunt maximaal 255 bytes invoeren. Als u het poortnummer van de SMTP-server wijzigt, geeft u het betreffende poortnummer op. De standaardinstelling is "25". U kunt een waarde van 1 tot 65535 opgeven.
<b>E-mailadres van afzender</b>	Voer hier het e-mailadres van de afzender in. U kunt maximaal 255 bytes invoeren.
<b>E-mailadres van bestemming 1</b>	Geef hier de bestemmingsadressen op voor de e-mailmelding. U kunt maximaal drie bestemmingen instellen. U kunt maximaal 255 bytes invoeren.
<b>E-mailadres van bestemming 2</b>	
<b>E-mailadres van bestemming 3</b>	



Klik op "Gebeurtenis voor melding" en selecteer de opties voor e-mailmelding in het venster dat wordt weergegeven.

**4****Klik op "OK".**

Het venster E-mailmelding instellen wordt opnieuw weergegeven.

Herhaal stappen 3 en 4 om de gebeurtenis voor melding in te stellen die gemeld moeten worden.

**5****Als u klaar bent met de installatie, klikt u op "OK".**

Als de projector een probleem krijgt of een status krijgt die aandacht vereist, wordt een e-mail zoals hieronder aangegeven verzonden naar het adres dat is opgegeven voor E-mailadres voor bestemming.

Als er meer dan één probleem, waarschuwing of status optreedt, worden de bijbehorende berichten weergegeven op afzonderlijke regels.

Item	Weergegeven informatie
E-mailonderwerp	Statusmelding projector [Displaynaam die wordt weergegeven bij Groepen weergegeven of Details weergegeven]
Tekst van melding	<Displaynaam die wordt weergegeven bij Groepen weergegeven of Details weergegeven> heeft nu de volgende status. <Melding van probleem/waarschuwing/status (zie onderstaande tabel)>

De e-mailmelding kan de volgende informatie bevatten.

Melding	Oplossing
Fout: Easy Interactive Function	Stop met het gebruik van de projector, verwijder de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met de plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres dat u kunt vinden in de Service- en ondersteuningsgids die bij de projector zijn meegeleverd.
Interne fout	
Fout: ventilator	
Fout: sensor	
Fout:voed. (ballast)*	
Fout: auto iris	
Fout: cinemafilter	
Fout: sluiters	
Fout: koelsysteem (Peltier-element)	
Fout: koelsysteem (pomp)	
Fout afsluitbare lucht-afvoer	

Melding	Oplossing
Afdekking lamp open	Raadpleeg De Indicators lezen. 🖱️ Gebruikershandleiding van de projector
Lamp defect bij inschakelen*	
Fout: lamp*	
Fout: hoge binnentemperatuur	
Luchtstroom laag	
Fout: sensor luchtstroom luchtfilter	
Obstakeldetectie fout	
Waarschuwing: hoge temperatuur	
Lamp vervangen*	
Lamp defect bij inschakelen*	
Fout:voed. (ballast)*	
Luchtfilter vervangen	
Geen luchtfilter	
Luchtstroom laag	
Fout: luchtsensor	
Waarschuwing: cinemafilter	
Waarschuwing: sluiters	
Waarschuwing: obstakel gedetecteerd	
Melding luchtfilter	
Overige waarschuwing	
Fout: overig	

Melding	Oplossing
Geen signaal	De projector ontvangt geen beeldsignaal. Controleer de verbindingstatus en controleer of de aangesloten apparatuur is ingeschakeld.
Fout: netwerk (TCP-verbinding)	Controleer de volgende items. Controleer of de projector aan staat. Controleer of de LAN-kabel is aangesloten. Controleer of Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan (of Netwerk Aan) of Netwerkcontrole is ingesteld op Aan in het configuratiemenu van de projector. 🖱️ Gebruikershandleiding van de projector
Fout: netwerk (communicatiefout ESC/VP.net)	Controleer of de projector goed is aangesloten op het netwerk. 🖱️ Gebruikershandleiding van de projector
Netwerkfout (verificatiefout Contr.wachtwoord)	Controleer het controlewachtwoord van de projector.

\* Als de projector 2 lampen heeft, wordt de aanvullende informatie, zoals (Lamp 1) of (Ballast 1) weergegeven na het bereicht zodat u weet welke lamp problemen/waarschuwingen heeft.

Er wordt een melding gestuurd zodra de fout is hersteld of de waarschuwingsstatus is opgeheven.

Met de functie Toepassing vergrendelen kunt u voorkomen dat de projectors door derden worden gebruikt via EasyMP Monitor en dat instellingen zonder toestemming worden gewijzigd. Als de functie Toepassing vergrendelen is ingeschakeld, is het nog wel mogelijk om EasyMP Monitor te openen en te sluiten en statuscontrole uit te voeren.

Als een wachtwoord is ingesteld, moet een wachtwoord worden ingevoerd om de vergrendeling van de toepassing op te heffen. Hiermee wordt het opheffen van de vergrendeling bemoeilijkt en is het systeem nog beter beveiligd.

## Schakelen van Toepassing vergrendelen tussen actief en niet actief

### Toepassing vergrendelen inschakelen

#### Procedure

**Selecteer "Toepassing vergrendelen" in het Extra menu.**

De Toepassing vergrendelen wordt ingeschakeld en behalve het openen en sluiten van EasyMP Monitor en het annuleren van de toepassing van de vergrendeling zijn geen bewerkingen meer mogelijk.

### Toepassing vergrendelen uitschakelen

#### Procedure

- 1 Selecteer "Vergrendeling opheffen" in het Extra menu.



**Als het venster voor het invoeren van het wachtwoord verschijnt, voert u het wachtwoord in en klikt u op "OK".**

Als geen wachtwoord is ingesteld (standaardinstelling) klikt u op **OK** zonder een wachtwoord in te voeren. Voor een betere beveiliging is het raadzaam om een wachtwoord in te stellen.

De Toepassing vergrendelen wordt opgeheven en het is weer mogelijk om bewerkingen uit te voeren.

## Een wachtwoord instellen voor het opheffen van de vergrendeling

Voer onderstaande handelingen uit terwijl Toepassing vergrendelen is uitgeschakeld.

#### Procedure



**Selecteer "Omgeving instellen" in het Extra menu.**

Het venster Omgeving instellen wordt weergegeven.



**Selecteer "Wachtwoord voor vergrendeling toepassing wijzigen".**



**Voer het wachtwoord in bij "Nieuw wachtwoord" en "Nieuw wachtwoord bevestigen" en klik op "OK".**

U kunt een wachtwoord van maximaal 16 bytes invoeren. U kunt alfanumerieke tekens van één byte gebruiken.



# Appendix



## Beheer en controle van projectors is niet mogelijk

Oorzaak	Oplossing
Is de projector goed aangesloten op het netwerk?	Controleer of de netwerkkabel goed is aangesloten. Als de kabel niet goed is aangesloten, sluit hem dan aan.
Is de projector goed ingesteld voor aansluiting op het netwerk?	Controleer de instellingen voor het Netwerk configuratiemenucommando. ☛ Gebruikershandleiding van de projector
Is EasyMP Monitorcorrect op de computer geïnstalleerd?	Verwijder EasyMP Monitor en installeer het programma opnieuw. ☛ pag.8
Zijn alle projectors die u wilt beheren of controleren geregistreerd?	Registreer de projectors. ☛ pag.10
Controleer of de projector's Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan (of Netwerk Aan) of Netwerkcontrole is ingesteld op Aan in het configuratiemenu?	Om gebruik te maken van EasyMP Monitor om de projector te controleren en te besturen als deze in stand-by modus staat, dient de Stand-by modus van de projector te worden ingesteld op Communicatie aan (of Netwerk Aan) of Netwerkcontrole moet worden ingesteld op Aan in het configuratiemenu. ☛ Gebruikershandleiding van de projector

## Er wordt geen e-mailmelding verzonden bij een probleem met de projector

Oorzaak	Oplossing
Is de projector goed aangesloten op het netwerk?	Controleer of de netwerkkabel goed is aangesloten. Als de kabel niet goed is aangesloten, sluit hem dan aan.
Is de projector goed ingesteld voor aansluiting op het netwerk?	Controleer de instellingen voor het Netwerk configuratiemenucommando. ☛ Gebruikershandleiding van de projector

Oorzaak	Oplossing
Zijn de IP-adres van SMTP-server, Poortnummer en E-mailadres van bestemming allemaal goed ingesteld?	Controleer de instellingen.
Controleer of de projector's Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan (of Netwerk Aan) of Netwerkcontrole is ingesteld op Aan in het configuratiemenu?	Om gebruik te maken van EasyMP Monitor om de projector te controleren en te besturen als deze in stand-by modus staat, dient de Stand-by modus van de projector te worden ingesteld op Communicatie aan (of Netwerk Aan) of Netwerkcontrole moet worden ingesteld op Aan in het configuratiemenu. ☛ Gebruikershandleiding van de projector
Heeft zich een kritiek probleem voorgedaan waardoor de projector tijdelijk buiten bedrijf is?	Als de projector tijdelijk buiten bedrijf is, kunnen geen e-mailmeldingen worden verstuurd. Als de projector ook niet kan worden ingeschakeld nadat u de projector gecontroleerd heeft, neem dan contact op met het dichtstbijzijnde adres dat u kunt vinden in de Service- en ondersteuningsgids die bij de projector is meegeleverd.
Is de stroom naar de projector ingeschakeld?	Controleer of de stroomvoeding naar de ruimte waar de projector is geïnstalleerd is onderbroken of dat de stroomonderbreker van het stopcontact waarop de projector is aangesloten is uitgeschakeld.

De volgende procedures voor het de-installeren EasyMP Monitor zijn afhankelijk van uw besturingssysteem.

- Indien uw besturingssysteem Windows 2000 of Windows XP is  
Klik op **Start - (Instellingen) - Bedieningspaneel - Programma's toevoegen/verwijderen** of **Programma's toevoegen of verwijderen** om te de-installeren EasyMP Monitor. Om de bestaande projectorinstellingen op te slaan of over te zetten, dient u een kopie te maken van het EMP Monitor.dat bestand voordat u de software de-installeert. ➡ "Het overzetten van de instellingen" [pag.7](#)
- Indien uw besturingssysteem Windows Vista of Windows 7 is  
Klik op **Start - Bedieningspaneel - een programma de-installeren** voor de-installeren EasyMP Monitor. De instellingen en logbestanden blijven op de harde schijf nadat EasyMP Monitor is gede-installeerd. Als u deze informatie niet nodig heeft, verwijder dan de EasyMP Monitor Ver. x.xx (Ver. x.xx vertegenwoordigt de versie van de bestaande software) map. Als de standaard instellingen zijn gebruikt bij de installatie van de software, kunt u deze map vinden bij: "C:\Users\ (User Name) \AppData\Local \VirtualStore\Program Files\EPSON Projector" Om de bestaande projectorinstellingen op te slaan of over te zetten, dient u een kopie te maken van het EMP Monitor.dat bestand voordat u de map verwijder. ➡ "Het overzetten van de instellingen" [pag.7](#)

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Andere productnamen die hierin worden gebruikt zijn slechts bedoeld voor identificatiedoeleinden en kunnen handelsmerken zijn van hun respectievelijke eigenaren. Epson verklaart hierbij geen aanspraak te zullen maken op eventuele rechten op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

412275400NL

---

## Handelsmerken

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, en Windows logo zijn handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten van Amerika en andere landen.

Macintosh is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc.

Pentium is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation.

EasyMP en EasyMP.net zijn handelsmerken van Seiko Epson Corporation.