





# **Guide d'utilisation EasyMP Monitor**

## **Ver.4.52**

# Notations utilisées dans ce guide

Le tableau suivant montre les symboles utilisés dans ce manuel, et indique leur signification.

<b>Attention</b>	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
<b>Procédure</b>	Indique une méthode d'utilisation et l'ordre d'exécution des opérations. La procédure indiquée doit être réalisée dans l'ordre indiqué.
[ (Nom) ]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de configuration du projecteur. Exemple : Bouton [Esc]
"(Nom)" <b>Minuterie</b> (caractères gras)	Indique le nom des boutons sur EasyMP Monitor ou dans les écrans du système d'exploitation. Exemple : <b>Sélectionnez "Minuterie" - "Réglages minuteur".</b> Sélectionnez <b>Minuterie</b> - <b>Réglages minuteur</b> .

## Notations utilisées dans ce guide ..... 2

### EasyMP Monitor Fonctionnalités

#### Tâches pouvant être effectuées en utilisant EasyMP Monitor ..... 6

#### Installation de EasyMP Monitor ..... 7

Environnement d'exploitation .....	7
Transfert des réglages .....	7
Installation .....	8
Limitations imposées par un environnement Windows Vista ou Windows 7 .....	8
Avant de commencer .....	8

### Utilisation de EasyMP Monitor

#### Enregistrement et suppression de projecteurs pour la surveillance ..... 10

Démarrage de EasyMP Monitor .....	10
Déclaration de projecteurs à l'aide de la recherche automatique (Recherche et enregistrement de projecteurs situés dans le même segment) .....	10
Procédures pour la recherche automatique .....	10
Procédures pour l'enregistrement .....	11
Configuration de la plage d'adresses pour effectuer une recherche automatique et un enregistrement .....	13
Procédures pour la recherche automatique .....	13
Procédures pour l'enregistrement .....	14
Enregistrement en spécifiant une adresse IP (Enregistrement manuel) .....	15
Enregistrement en une seule fois de plusieurs projecteurs dans un groupe de surveillance .....	17
Si le nom du projecteur ou l'adresse IP change après l'enregistrement .....	18
Pour les projecteurs qui ont été enregistrés manuellement .....	18
Pour les projecteurs qui ont été enregistrés en utilisant la recherche automatique .....	19
Annulation d'enregistrements de projecteurs (Supprimer) .....	19

#### Surveillance de la disposition des fenêtres ..... 20

Types de fenêtres de surveillance et méthode de commutation .....	20
Types de fenêtres de surveillance .....	20
Changement d'affichage .....	20
Surveillance en utilisant Groupement des affichages .....	20
Signification des icônes de Groupement des affichages .....	20
Utilisation des icônes dans Groupement des affichages .....	22
Surveillance en utilisant Détail de la liste d'affichages .....	22
Signification des icônes de Détail de la liste d'affichages .....	22
Sélection des éléments à afficher .....	24
Trier les listes .....	25
Recherche des icônes voulues (Liste du projecteur) .....	25
Surveillance à l'aide du plateau de système .....	25
Affichage des projecteurs comportant un état d'anomalie ou d'avertissement dans une liste .....	26
Vérification détaillée des propriétés .....	28
Affichage des Propriétés de groupe .....	29
Affichage des Propriétés de projecteur .....	29
Affichage et suppression des journaux .....	29
Affichage d'un Session .....	30
Suppression d'un Session .....	30

#### Utilisation des fonctions de commande ..... 31

Opérations de commande à l'aide des boutons de commande .....	31
Opérations de commande à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle du web) .....	33
Opérations de commande à l'aide des réglages de programmeur .....	33
Procédures pour effectuer de nouveaux réglages de programmeur .....	34

#### Réglages de la Fonction de notification de courrier ..... 36

#### Un e-mail signalant une anomalie/un avertissement/un état à l'opérateur est émis ..... 38

#### Fonction de verrouillage d'application ..... 40

Basculement du Verrouillage d'application entre l'état activé et l'état désactivé .....	40
Activation du verrouillage d'application .....	40
Désactivation du verrouillage d'application .....	40
Établissement d'un mot de passe pour annuler le verrouillage de programme .....	40

## Appendice

---

<b>Dépannage</b> .....	<b>42</b>
Il est impossible de surveiller ou de commander les projecteurs .....	42
Aucun message e-mail n'a été envoyé lorsqu'une anomalie est apparue sur un projecteur .....	42
<b>Désinstallation de EasyMP Monitor</b> .....	<b>43</b>
<b>Remarque générale</b> .....	<b>44</b>
Marques .....	44



## **EasyMP Monitor Fonctionnalités**

EasyMP Monitor vous permet d'effectuer sur l'écran d'un ordinateur des opérations telles que la vérification de l'état de plusieurs projecteurs EPSON connectés à un réseau, et de commander les projecteurs à partir de l'ordinateur.

Voici une brève description des fonctions de surveillance et de commande qui peuvent être utilisées en utilisant EasyMP Monitor.

- **Enregistrement de projecteurs à surveiller et à commander**

Les projecteurs du réseau peuvent être identifiés automatiquement, et vous pouvez ensuite sélectionner les projecteurs à enregistrer parmi les projecteurs détectés.

Vous pouvez entrer les adresses IP des projecteurs cibles pour les enregistrer.

- **Vous pouvez aussi attribuer les projecteurs enregistrés à des groupes, afin de pouvoir les surveiller et les commander en groupes.**

- **Surveillance de l'état des projecteurs enregistrés**

L'état de l'alimentation (marche/arrêt) des projecteurs, et les anomalies ou les avertissements exigeant une attention particulière peuvent être vérifiés visuellement au moyen d'icônes.

Vous pouvez sélectionner des groupes de projecteurs ou un seul projecteur qui vous intéresse, puis vérifier le temps cumulé de fonctionnement des lampes ou les détails des informations relatives aux sources d'entrée, aux anomalies et aux avertissements concernant ces projecteurs.

- **Commande des projecteurs enregistrés**

Vous pouvez sélectionner les projecteurs en groupes ou individuellement, puis effectuer des opérations sur les projecteurs sélectionnés, comme leur mise sous tension et hors tension ou la commutation de leur source d'entrée.

Vous pouvez utiliser les fonctions de contrôle du Web pour modifier les réglages dans le menu de configuration du projecteur.

S'il y a certaines opérations de commande qui sont effectuées régulièrement à des moments particuliers ou à des jours particuliers, vous pouvez utiliser Réglages minuteur pour enregistrer les réglages de programmeur.

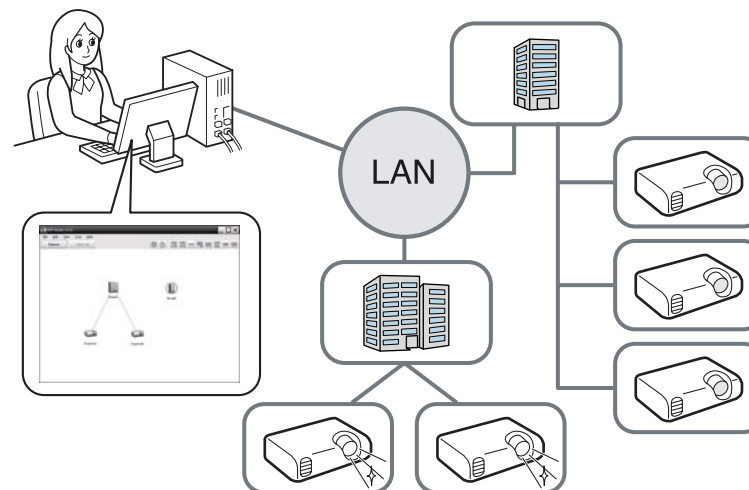
- **Réglages de la Fonction de notification de courrier.**

Vous pouvez établir des adresses e-mail auxquelles les notifications sont envoyées si un état exigeant une attention particulière, comme une anomalie, se produit sur un projecteur qui a été enregistré.

- **Envoi de messages à des projecteurs enregistrés**

Vous pouvez envoyer des fichiers JPEG à chaque projecteur enregistré à l'aide de Message Broadcasting, un logiciel plug-in pour EasyMP Monitor. Vous pouvez télécharger le logiciel et le manuel à partir du site Web suivant.

<http://www.epson.com/>



## Environnement d'exploitation

Ce logiciel est compatible avec les ordinateurs qui remplissent les conditions suivantes.

<b>OS</b>	Windows 2000 Professional SP4 Windows XP Home Edition SP2/SP3* Windows XP Professional SP2/SP3* Windows Vista* (Toutes les éditions sauf Starter Edition) Windows Vista SP1/SP2* (Toutes les éditions sauf Starter Edition) Windows 7 Version 32 bits (Toutes les éditions sauf Starter Edition) Windows 7 Version 64 bits • Internet Explorer version 5.0 (ou ultérieure) doit être installé.
<b>CPU</b>	Pentium MMX 166 MHz ou plus récent (Pentium II 233 MHz ou plus récent conseillé)
<b>Mémoire</b>	Au moins 64 Mo (128 Mo ou plus conseillés)
<b>Espace libre sur le disque dur</b>	Au moins 50 Mo
<b>Écran</b>	Résolution SVGA (800 x 600) ou plus élevée, affichage des couleurs 32 bits ou plus

\* Prend uniquement en charge les systèmes d'exploitation version 32 bits.

- Les ordinateurs Macintosh ne peuvent pas être utilisés pour cette application.
- Il est possible que les opérations effectuées sur l'ordinateur deviennent lentes selon le nombre de projecteurs gérés. Dans ce cas, utilisez un ordinateur possédant des spécifications supérieures.
- Il est impossible d'utiliser EasyMP Monitor dans des environnements ne permettant pas de transmettre des pings.

## Transfert des réglages

Si vous utilisez déjà EasyMP ou EMP Monitor, vous pouvez transférer les réglages du projecteur sur cette version. Les réglages sont stockés dans un fichier de données (EMP Monitor.dat). Faites une copie de EMP Monitor.dat avant d'installer ce logiciel. EMP Monitor.dat peut être trouvé à l'emplacement suivant si les réglages par défaut ont été utilisés pour installer le logiciel.

- Si votre système d'exploitation est Windows 2000 ou Windows XP  
"C:\Program Files\EPSON Projector\EasyMP (ou EMP) Monitor Ver. x.xx (Ver. x.xx représente la version du logiciel)"
- Si votre système d'exploitation est Windows Vista ou Windows 7  
"C:\Users\"(nom de l'utilisateur)\AppData\Local\VirtualStore\Program Files\EPSON Projector\EasyMP (ou EMP) Monitor Ver. x.xx (Ver. x.xx représente la version du logiciel)"  
Si vous ne pouvez pas trouver le dossier "AppData", cliquez sur "Démarrage" - "Panneau de configuration" - "Appearance and Personalization" - "Folder Options". Sélectionnez l'onglet "View" et configurez le réglage Show hidden files, folders, and drivers" dans "Advanced settings".

Après avoir installé ce logiciel, suivez les instructions ci-dessous avant de démarrer le EasyMP Monitor pour transférer les réglages.

- Si votre système d'exploitation est Windows 2000 ou Windows XP  
Remplacez le fichier EMP Monitor.dat existant par la copie que vous avez faite. Le fichier EMP Monitor.dat existant se trouve dans "C:\Program Files\EPSON Projector\EasyMP Monitor Ver.x.xx".
- Si votre système d'exploitation est Windows Vista ou Windows 7  
Placez la copie du fichier EMP Monitor.dat dans "C:\Users\"(nom de l'utilisateur)\AppData\Local\VirtualStore\Program Files\EPSON Projector\EasyMP Monitor Ver.x.xx".



Le nom du logiciel a été modifié.

Avant : EMP Monitor → Après : EasyMP Monitor

Si vous utilisez déjà EMP Monitor, vous pouvez le remplacer par ce logiciel.

## Installation

Vous devez disposer de droits d'administrateur pour pouvoir installer EasyMP Monitor.

Téléchargez la dernière version de EasyMP Monitor à partir du site Web suivant.

<http://www.epson.com/>

Cliquez deux fois sur le fichier que vous venez de télécharger pour démarrer le programme d'installation. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Si EasyMP ou EMP Monitor est déjà installé, désinstallez-le d'abord avant d'installer ce logiciel. ➡ "Désinstallation de EasyMP Monitor" p.43

Si vous utilisez Windows Vista : vous devez effectuer la mise à niveau vers Windows Vista SP1 pour pouvoir utiliser la version ukrainienne.

## Limitations imposées par un environnement Windows Vista ou Windows 7

Lors de l'utilisation de EasyMP Monitor sous Windows Vista ou Windows 7, notez les limitations suivantes.

- Vous devez avoir une autorisation de l'administrateur pour pouvoir utiliser **Enregistrer au démarrage** sur l'écran Configuration de l'environnement de EasyMP Monitor. ➡ "Surveillance à l'aide du plateau de système" p.25
- Si EasyMP Monitor est installé sur votre ordinateur, désinstallez-le avant de mettre à jour votre système d'exploitation à Windows Vista ou Windows 7. Mettre à jour votre système d'exploitation sans désinstaller le logiciel peut causer un mauvais fonctionnement. ➡ "Désinstallation de EasyMP Monitor" p.43

## Avant de commencer


Vérifiez les points suivants avant de lancer EasyMP Monitor.

- EasyMP Monitor doit avoir été installée sur l'ordinateur qui doit servir à surveiller et commander à distance les projecteurs.
  - L'ordinateur et les projecteurs doivent tous être connectés au réseau.
  - En fonction du modèle de projecteur, vous devez utiliser un adaptateur de conversion série ↔ TCP/IP, disponible dans le commerce, et un câble de connexion pour pouvoir utiliser EasyMP Monitor. ➡ Guide l'utilisateur du projecteur "Mode attente"
- Effectuez les réglages de l'adaptateur de conversion série ↔ TCP/IP avant de le connecter au projecteur.



Pour pouvoir surveiller et commander les projecteurs même quand ceux-ci sont en mode attente\*, effectuez les réglages suivants sur les projecteurs. Les réglages que vous devez effectuer varient selon le projecteur que vous utilisez. ➡ Guide de l'utilisateur du projecteur

- Réglez Mode attente sur Comm. activée (ou Réseau activé).
- Réglez Surveillance réseau sur On.

\* Lorsque le témoin  du projecteur est allumé en orange.



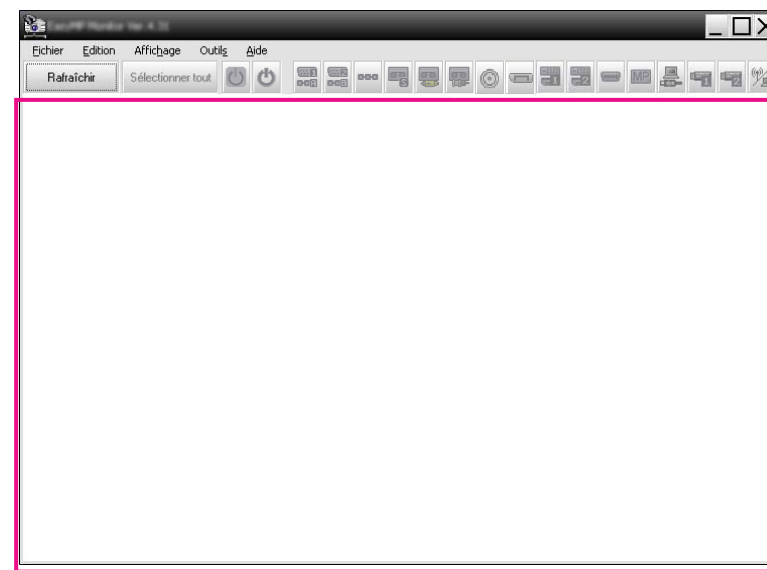


# Utilisation de EasyMP Monitor

Cette opération s'effectue la première fois que l'on démarre EasyMP Monitor après son installation, et à chaque fois que l'on souhaite ajouter un projecteur. Une fois qu'un projecteur a été déclaré, son état apparaîtra dorénavant automatiquement à chaque démarrage de EasyMP Monitor.

Les opérations à effectuer pour enregistrer les projecteurs varient selon l'endroit où les projecteurs sont connectés dans le réseau.

- Lorsque vous enregistrez un projecteur qui se trouve dans le même segment que l'ordinateur dans lequel EasyMP Monitor est installé.  
☛ "Déclaration de projecteurs à l'aide de la recherche automatique (Recherche et enregistrement de projecteurs situés dans le même segment)" [p.10](#)
- Lorsque vous enregistrez des projecteurs se trouvant dans plusieurs segments du réseau. ☛ "Configuration de la plage d'adresses pour effectuer une recherche automatique et un enregistrement" [p.13](#)



## Démarrage de EasyMP Monitor

### Procédure

- 1 Cliquez sur "Démarrage" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "EPSON Projector" - "EasyMP Monitor Ver.x.xx" dans cet ordre pour démarrer EasyMP Monitor.

- 2 La fenêtre principale apparaît.

La case rouge décrite dans l'écran ci-dessous est appelée Groupement des affichages.

## Déclaration de projecteurs à l'aide de la recherche automatique (Recherche et enregistrement de projecteurs situés dans le même segment)

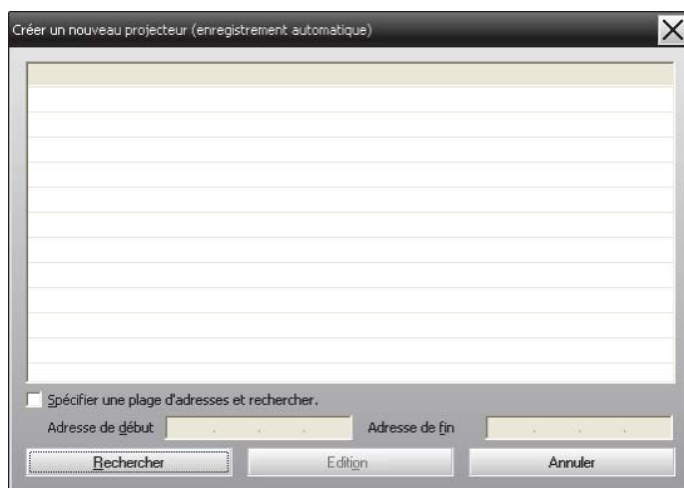
### Procédures pour la recherche automatique

### Procédure

- 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris dans Groupement des affichages et sélectionnez "Créer Nouveau" - "Projecteur (recherche automatique)".

La fenêtre Créer un nouveau projecteur (enregistrement automatique) suivante apparaît.

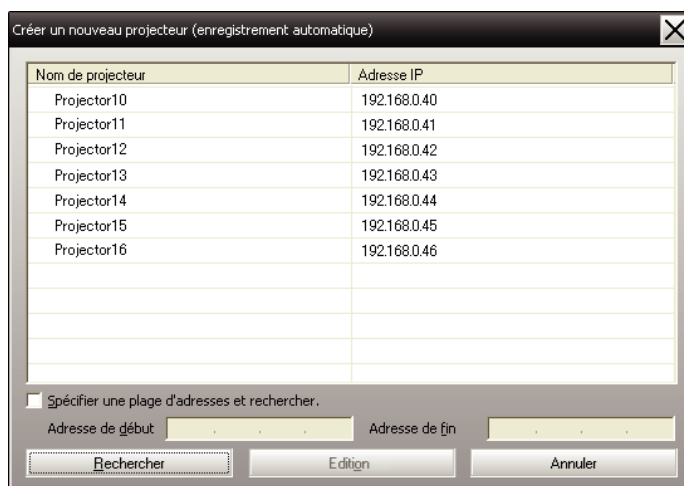
Si Détail de la liste d'affichages s'affiche, sélectionnez **Créer Nouveau - Projecteur (recherche automatique)** dans le menu Edition.



## 2 Cliquez sur "Rechercher".

La recherche automatique est alors effectuée, et les noms des projecteurs qui ont été détectés seront affichés.

Si un projecteur n'apparaît pas dans la liste, utilisez "Enregistrement en spécifiant une adresse IP (Enregistrement manuel)". ➡ [p.15](#)



Nom de projecteur	Adresse IP
Projector10	192.168.0.40
Projector11	192.168.0.41
Projector12	192.168.0.42
Projector13	192.168.0.43
Projector14	192.168.0.44
Projector15	192.168.0.45
Projector16	192.168.0.46



- Vous pouvez aussi effectuer cette opération en sélectionnant **Créer Nouveau - Projecteur (recherche automatique)** dans le menu Edition.
- Il est impossible de détecter les projecteurs qui utilisent un adaptateur de conversion série ↔ TCP/IP.

## Procédures pour l'enregistrement

### Procédure

1




**Sélectionnez le(s) projecteur(s) à déclarer (inscrire) à partir de la liste affichée, puis cliquez sur "Edition".**

La fenêtre suivante apparaît.

Créer un nouveau projecteur (recherche automatique)

Nom du produit

Afficher l'icône



Groupe parent

(Aucun)

Nom de projecteur

Projector10

Adresse IP

169 . 254 . 163 . 151

Rechercher

☐ Utilisez l'adaptateur de conversion série <-> TCP/IP.

Numéro de port

Mot de passe Monitor

Description

☒ Surveiller

Enregistrer

Annuler

Effectuez les réglages nécessaires en vous référant au tableau suivant.

Nom du produit	Entrez le nom du (des) projecteur(s) à afficher dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages. Vous pouvez entrer 32 octets au maximum. Il est impossible d'utiliser un espace comme premier caractère.
Afficher l'icône	Sélectionnez les icônes à afficher dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages.

Groupe parent	Sélectionnez lorsque vous enregistrez un projecteur dans un groupe. Il est impossible de sélectionner ceci si aucun groupe parent n'a été créé. ☛ "Enregistrement en une seule fois de plusieurs projecteurs dans un groupe de surveillance" <a href="#">p.17</a>
Nom de projecteur	Ceci indique le nom qui a été enregistré sur le projecteur.
Adresse IP	Ceci indique l'adresse IP du projecteur enregistré.
Utilisez l'adaptateur de conversion série <-> TCP/IP.	Il est impossible de sélectionner ceci lorsque vous enregistrez des projecteurs en utilisant la recherche automatique.
Numéro de port	Il est impossible de sélectionner ceci lorsque vous enregistrez des projecteurs en utilisant la recherche automatique.
Mot de passe Monitor	Si un Mot passe Monitor a été établi pour le projecteur, veillez à entrer le Mot passe Monitor qui a été établi. Si vous n'entrez pas le bon mot de passe à ce stade, il vous sera impossible de surveiller et de commander le projecteur, même s'il a bien été enregistré.
Description	Vous pouvez entrer l'équivalent d'un mémo sur le projecteur. Les détails que vous entrez ici apparaîtront alors dans les propriétés du projecteur. Vous pouvez entrer 60 octets au maximum.
Surveiller	Sélectionnez ceci lorsque vous voulez commencer la surveillance.

2


Une fois les détails entrés, cliquez sur "Enregistrer" pour lancer l'enregistrement. Lorsque le message s'affiche, cliquez sur "OK".

Pour poursuivre l'enregistrement d'autres projecteurs, répétez les étapes 1 et 2.




Les projecteurs qui ont été enregistrés en utilisant la recherche automatique sont à nouveau recherchés par nom de projecteur à chaque fois que vous démarrez EasyMP Monitor.

**3**

Pour terminer l'opération d'enregistrement, cliquez sur  dans le coin supérieur droit de la fenêtre, ou cliquez sur "Annuler".

Les icônes des projecteurs que vous avez enregistrés apparaîtront alors dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages.

Reportez-vous à  "Surveillance de la disposition des fenêtres" p.20 pour plus de détails sur l'utilisation de Groupement des affichages et de Détail de la liste d'affichages.

## Configuration de la plage d'adresses pour effectuer une recherche automatique et un enregistrement



Il est impossible de détecter les projecteurs qui utilisent un adaptateur de conversion série ↔ TCP/IP.

## Procédures pour la recherche automatique

### Procédure

**1**

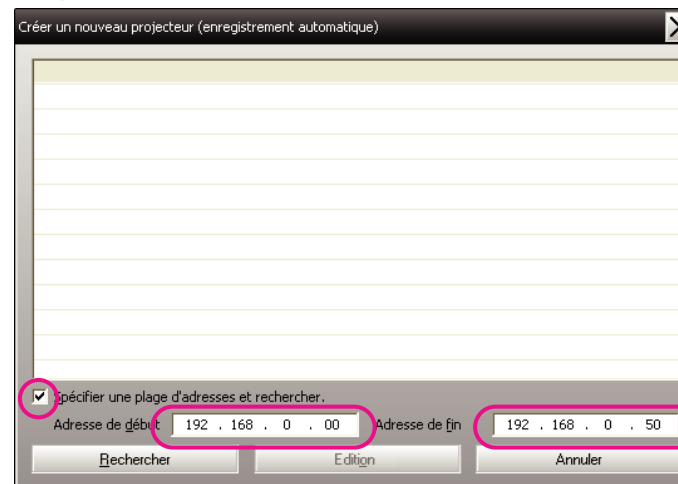
Cliquez avec le bouton droit de la souris dans Groupement des affichages et sélectionnez "Créer Nouveau" - "Projecteur (recherche automatique)".

La fenêtre Créer un nouveau projecteur (enregistrement automatique) apparaît alors.

Si Détail de la liste d'affichages s'affiche, sélectionnez **Créer Nouveau** - **Projecteur (recherche automatique)** dans le menu Edition.

**2**

Cochez la case "Spécifier une plage d'adresses et rechercher." puis entrez "Adresse de début" et "Adresse de fin" dans la plage.

**3**

Cliquez sur "Rechercher".

La recherche automatique est alors effectuée, et les noms des projecteurs qui ont été détectés seront affichés.

Créer un nouveau projecteur (enregistrement automatique)

Nom de projecteur	Adresse IP
Projector10	192.168.0.40
Projector11	192.168.0.41
Projector12	192.168.0.42
Projector13	192.168.0.43
Projector14	192.168.0.44
Projector15	192.168.0.45
Projector16	192.168.0.46


☒ Spécifier une plage d'adresses et rechercher.

Adresse de début: 192 . 168 . 0 . 00    Adresse de fin: 192 . 168 . 0 . 50

Rechercher    Edition    Annuler

Créer un nouveau projecteur (recherche automatique)

Nom du produit:

Afficher l'icône: 

Groupe parent: (Aucun)

Nom de projecteur: Projector10

Adresse IP: 169 . 254 . 163 . 151    Rechercher

☐ Utilisez l'adaptateur de conversion série <-> ICP/IP.

Numéro de port:

Mot de passe Monitor:

Description:

☒ Surveiller

Enregistrer    Annuler

## Procédures pour l'enregistrement

### Procédure

- 1 Sélectionnez le(s) projecteur(s) à déclarer (inscrire) à partir de la liste affichée, puis cliquez sur "Edition".

La fenêtre suivante apparaît.

Effectuez les réglages nécessaires en vous référant au tableau suivant.

Nom du produit	Entrez le nom du (des) projecteur(s) à afficher dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages. Vous pouvez entrer 32 octets au maximum. Il est impossible d'utiliser un espace comme premier caractère.
Afficher l'icône	Sélectionnez les icônes à afficher dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages.


<b>Groupe parent</b>	Sélectionnez lorsque vous enregistrez un projecteur dans un groupe. Il est impossible de sélectionner ceci si aucun groupe parent n'a été créé. ➡ "Enregistrement en une seule fois de plusieurs projecteurs dans un groupe de surveillance" p.17
<b>Nom de projecteur</b>	Ceci indique le nom qui a été enregistré sur le projecteur.
<b>Adresse IP</b>	Ceci indique l'adresse IP du projecteur enregistré.
<b>Utilisez l'adaptateur de conversion série ↔ TCP/IP.</b>	Il est impossible de sélectionner ceci lorsque vous enregistrez des projecteurs en utilisant la recherche automatique.
<b>Numéro de port</b>	Il est impossible de sélectionner ceci lorsque vous enregistrez des projecteurs en utilisant la recherche automatique.
<b>Mot de passe Monitor</b>	Si un Mot passe Monitor a été établi pour le projecteur, veillez à entrer le Mot passe Monitor qui a été établi. Si vous n'entrez pas le bon mot de passe à ce stade, il vous sera impossible de surveiller et de commander le projecteur, même s'il a bien été enregistré.
<b>Description</b>	Vous pouvez entrer l'équivalent d'un mémo sur le projecteur. Les détails que vous entrez ici apparaîtront alors dans les propriétés du projecteur. Vous pouvez entrer 60 octets au maximum.
<b>Surveiller</b>	Sélectionnez ceci lorsque vous voulez commencer la surveillance.

2

**Une fois les détails entrés, cliquez sur "Enregistrer" pour lancer l'enregistrement. Lorsque le message s'affiche, cliquez sur "OK".**

Pour poursuivre l'enregistrement d'autres projecteurs, répétez les étapes 1 et 2.

3

**Pour terminer l'opération d'enregistrement, cliquez sur  dans le coin supérieur droit de la fenêtre ou cliquez sur "Annuler".**

Les icônes des projecteurs que vous avez enregistrés apparaîtront alors dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages.

Reportez-vous à ➡ "Surveillance de la disposition des fenêtres" p.20 pour plus de détails sur l'utilisation de Groupement des affichages et de Détail de la liste d'affichages.

## Enregistrement en spécifiant une adresse IP (Enregistrement manuel)

### Procédure

1

**Cliquez avec le bouton droit de la souris dans Groupement des affichages et sélectionnez "Créer Nouveau" - "Projecteur (enregistrement manuel)".**

La fenêtre suivante apparaît.

Si Détail de la liste d'affichages s'affiche, sélectionnez **Créer Nouveau - Projecteur (enregistrement manuel)** dans le menu Edition.

Créer un nouveau projecteur (enregistrement manuel)

Nom du produit

Afficher l'icône

Groupe parent

Nom de projecteur

Adresse IP

☐ Utilisez l'adaptateur de conversion série <-> TCP/IP.

Numéro de port

Mot de passe Monitor

Description

☒ Surveiller

Enregistrer Annuler



Vous pouvez aussi effectuer cette opération en sélectionnant **Créer Nouveau - Projecteur (enregistrement manuel)** dans le menu Edition.

2

Entrez l'adresse IP du projecteur à enregistrer dans la case "Adresse IP", puis cliquez sur "Rechercher". Lorsque le message s'affiche, cliquez sur "OK".

Si vous utilisez un adaptateur de conversion série <-> TCP/IP et un câble pour connecter le projecteur, sélectionnez **Utilisez l'adaptateur de conversion série <-> TCP/IP**, entrez le numéro de port dans **Numéro de port**, puis cliquez sur **Rechercher**.

3

Une fois la recherche terminée, entrez les informations relatives au projecteur à enregistrer en vous référant au tableau ci-dessous.

Nom du produit	Entrez le nom du (des) projecteur(s) à afficher dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages. Vous pouvez entrer 32 octets au maximum. Il est impossible d'utiliser un espace comme premier caractère.
Afficher l'icône	Sélectionnez les icônes à afficher dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages.
Groupe parent	Sélectionnez lorsque vous enregistrez un projecteur dans un groupe. Il est impossible de sélectionner ceci si aucun groupe parent n'a été créé. ☛ "Enregistrement en une seule fois de plusieurs projecteurs dans un groupe de surveillance" <a href="#">p.17</a>
Nom de projecteur	Ceci indique le nom qui a été enregistré sur le projecteur.
Adresse IP	Ceci indique l'adresse IP que vous avez entrée à l'étape 2.
Utilisez l'adaptateur de conversion série <-> TCP/IP.	Sélectionnez ceci si vous utilisez un adaptateur de conversion série <-> TCP/IP pour connecter le projecteur.
Numéro de port	Si vous utilisez un adaptateur de conversion série <-> TCP/IP pour connecter le projecteur, entrez le numéro de port.
Mot de passe Monitor	Si un Mot passe Monitor a été établi pour le projecteur, veillez à entrer le Mot passe Monitor qui a été établi. Si vous n'entrez pas le mot de passe correct à ce moment, il sera impossible de surveiller et de commander le projecteur, même s'il a bien été enregistré. Si vous utilisez un adaptateur de conversion série <-> TCP/IP pour connecter le projecteur, il est impossible d'utiliser la fonction de sécurité par Mot passe Monitor.



<b>Description</b>	Vous pouvez entrer l'équivalent d'un mémo sur le projecteur. Les détails que vous entrez ici apparaîtront alors dans les propriétés du projecteur. Vous pouvez entrer 60 octets au maximum.
<b>Surveiller</b>	Sélectionnez ceci lorsque vous voulez commencer la surveillance.

4

**Une fois les détails entrés, cliquez sur "Enregistrer" pour lancer l'enregistrement. Lorsque le message s'affiche, cliquez sur "OK".**

Les icônes des projecteurs que vous avez enregistrés apparaîtront alors dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages.

## Enregistrement en une seule fois de plusieurs projecteurs dans un groupe de surveillance

Les projecteurs qui ont été enregistrés peuvent ensuite être enregistrés ensemble dans d'autres groupes, afin que vous puissiez les surveiller et les commander tous ensemble.

En outre, si vous sélectionnez l'un des groupes enregistrés comme Groupe parent, vous pourrez effectuer les opérations de surveillance et de commande pour tous les projecteurs dans ce Groupe parent.

Vous pouvez établir un Groupe parent pour d'autres groupes parents afin de créer une structure de groupe hiérarchique.

Tout d'abord, créez les groupes d'enregistrement, puis enregistrez les projecteurs dans les groupes que vous avez créés.

### Procédure

1

**Cliquez avec le bouton droit de la souris dans Groupement des affichages et sélectionnez "Créer Nouveau" - "Groupe".**

La fenêtre suivante apparaît.

Effectuez les réglages nécessaires en vous référant au tableau ci-dessous.

Si Détail de la liste d'affichages s'affiche, sélectionnez **Créer Nouveau** - **Groupe** dans le menu Edition.



<b>Nom de Groupe</b>	Entrez le nom du (des) groupe(s) à afficher dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages. Vous pouvez entrer 32 octets au maximum. Il est impossible d'utiliser un espace comme premier caractère.
<b>Afficher l'icône</b>	Sélectionnez les icônes à afficher dans Groupement des affichages.
<b>Groupe parent</b>	Le groupe parent est sélectionné. Il est impossible de sélectionner ceci si aucun groupe parent n'a été créé.

Surveiller	Sélectionnez ceci pour surveiller tous les projecteurs qui ont été enregistrés dans le groupe. Si ceci n'est pas sélectionné, les réglages qui ont été établis lorsque les projecteurs individuels ont été enregistrés seront utilisés. Il est impossible de régler ceci lorsque vous créez un nouveau groupe parent.
------------	---



Vous pouvez aussi effectuer cette opération en sélectionnant **Créer Nouveau - Groupe** dans le menu **Edition**.

2

**Une fois la configuration terminée, cliquez sur "Enregistrer" pour lancer l'enregistrement. Lorsque le message s'affiche, cliquez sur "OK".**

Les icônes des projecteurs que vous avez enregistrés apparaîtront alors dans **Groupement des affichages**.

3

**Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les icônes des projecteurs à enregistrer dans le groupe que vous avez créé dans **Groupement des affichages** ou **Détail de la liste d'affichages**, puis sélectionnez "Edition".**



Vous pouvez aussi effectuer cette opération en sélectionnant **Edition** dans le menu **Edition**.

4

**Dans la fenêtre **Modifier le projecteur**, sélectionnez le nom de groupe à utiliser pour l'enregistrement dans le **Groupe parent**, puis cliquez sur "Modifier".**

L'état de l'enregistrement du groupe apparaît alors sous forme d'icône dans **Groupement des affichages**.



Vous pouvez aussi vérifier les détails d'enregistrement en utilisant **Liste du projecteur** dans le menu **Affichage**.

## Si le nom du projecteur ou l'adresse IP change après l'enregistrement

**Pour les projecteurs qui ont été enregistrés manuellement**

### Procédure

1

**Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône d'un projecteur dans **Groupement des affichages** ou **Détail de la liste d'affichages**, puis sélectionnez "Surveillance désactivée". Ensuite, cliquez à nouveau avec le bouton droit de la souris sur l'icône du projecteur, puis sélectionnez "Edition".**



Vous pouvez aussi effectuer ces opérations en utilisant le menu **Edition**.

2

**Si vous avez changé seulement le nom du projecteur, cliquez sur "Rechercher" dans la fenêtre **Modifier le projecteur** qui apparaît. Si vous avez changé l'adresse IP, entrez la nouvelle adresse IP dans la case "Adresse IP", puis cliquez sur "Rechercher". Lorsque le message s'affiche, cliquez sur "OK".**

3

**Lorsque la fenêtre **Modifier le projecteur** réapparaît, cliquez sur "Modifier".**

## Pour les projecteurs qui ont été enregistrés en utilisant la recherche automatique

### Procédure

- 1 **Supprimez le(s) projecteur(s) dont le nom ou l'adresse IP a été modifié dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages.** ➡ [p.19](#)
- 2 **Effectuez une recherche automatique pour réenregistrer le(s) projecteur(s).** ➡ [p.10](#)

- Maintenez la touche Ctrl enfoncée sur le clavier, tout en cliquant sur les icônes voulues.
- Utilisez l'opération de glisser-déposer pour sélectionner une gamme d'icônes voulue.



Vous pouvez aussi effectuer cette opération en sélectionnant **Supprimer** dans le menu Edition.

## Annulation d'enregistrements de projecteurs (Supprimer)

Vous pouvez supprimer des enregistrements de projecteurs s'ils ne sont plus nécessaires pour la surveillance et la commande, en utilisant EasyMP Monitor.

### Procédure

**Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du projecteur ou du groupe que vous voulez supprimer dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages, puis sélectionnez "Supprimer". Lorsque le message s'affiche, cliquez sur "OK".**

Pour la suppression, vous pouvez sélectionner plus d'un seul projecteur dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages.

Pour sélectionner plus d'un seul projecteur en une seule fois, procédez comme suit.

- Si vous sélectionnez une icône de Groupe dans Groupement des affichages, tous les projecteurs qui ont été enregistrés dans ce groupe seront supprimés simultanément.

## Types de fenêtres de surveillance et méthode de commutation

### Types de fenêtres de surveillance

Il existe deux types de fenêtres de surveillance. Sélectionnez la fenêtre désirée.

- **Groupeement des affichages**

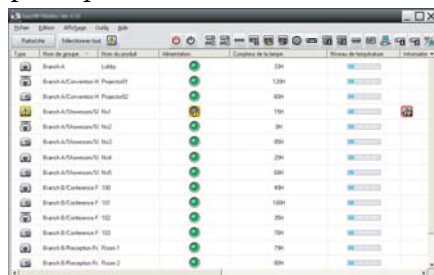
Cet affichage vous permet de vérifier l'état de l'enregistrement des groupes dans un schéma hiérarchisé.



**Groupeement des affichages**

- **Détail de la liste d'affichages**

Cet affichage vous permet de faire apparaître l'état de chaque projecteur sous forme de liste afin de pouvoir vérifier les projecteurs de façon détaillée. Vous pouvez également afficher des éléments spécifiques sous forme de liste et trier les éléments affichés en utilisant une rangée spécifique comme touche de tri.

Le tableau affiche une liste de projecteurs avec leurs états et des boutons de tri. Les colonnes sont : 'Type', 'Nom de groupe', 'Statut du projecteur', 'Niveau de la liste', 'Niveau de la liste', 'Niveau de la liste', 'Niveau de la liste'. Les données sont organisées par groupe (Branch A, Branch B) et sous-groupe (Lobby, Chambre 1, etc.). Les icônes de groupe sont des triangles avec un point d'exclamation, tandis que les icônes de détail sont des rectangles avec un point d'exclamation.

**Détail de la liste d'affichages**

### Changement d'affichage

Pour basculer entre Groupement des affichages et Détail de la liste d'affichages, procédez comme suit.

#### Procédure

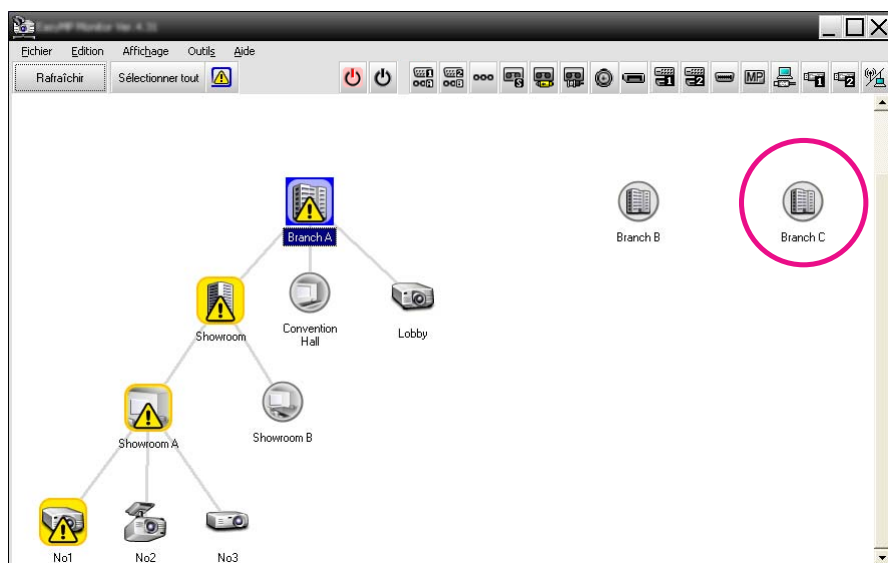
Cliquez sur le menu **Affichage** et sélectionnez **"Groupement des affichages"** ou **"Détail de la liste d'affichages"**.

## Surveillance en utilisant Groupement des affichages






### Signification des icônes de Groupement des affichages

Dans Groupement des affichages, les motifs figurant sur les icônes indiquent l'état des projecteurs. Si les icônes de groupe ont une forme ronde, ceci indique qu'elles comportent un autre niveau en-dessous d'elles.









☞ [p.22](#)



Les motifs d'icône et leur signification sont expliqués ci-dessous.

Groupe	
	<b>Pas d'avertissement ni d'anomalie</b> Tous les projecteurs du groupe sont normaux.
	<b>Avertissement ou anomalie</b> Un projecteur du groupe comporte un état d'avertissement ou d'anomalie.
	<b>Notification</b> Un projecteur exigeant une attention particulière immédiate a été détecté dans le groupe.
	<b>Surveillance désactivée</b> Le projecteur n'est pas surveillé. Si vous cliquez sur l'icône avec le bouton droit de la souris et que vous sélectionnez <b>Surveillance activée</b> , le projecteur sera ajouté à la liste des projecteurs surveillés.
	<b>Mise à jour des données en cours</b>

## Projecteur

	<b>Pas d'avertissement ni d'anomalie</b> *1
	<b>Avertissement ou anomalie</b>
	<b>Notification</b>
	<b>Surveillance désactivée</b>
	<b>Mise à jour des données en cours</b>
	<b>Erreur réseau (erreur d'authentification du mot passe Monitor)</b> Aucun Mot passe Monitor n'a été entré lorsque le projecteur a été enregistré, ou un Mot passe Monitor incorrect a été entré. ➡ <a href="#">p.11</a> , <a href="#">p.14</a> , <a href="#">p.15</a>
	<b>Erreur de réseau (erreur de connexion TCP)*2</b>
	<b>Erreur de réseau (erreur de communication ESC/VP.net)*3</b>

\*1 Lorsque Affichage du niveau de température du groupe est réglé sur On dans Configuration de l'environnement dans le menu Outils, une icône indiquant la température interne du projecteur s'affiche au-dessus de l'icône du projecteur. Le réglage par défaut est Off. L'affichage du niveau de température interne vous permettant de vous faire une idée de l'augmentation du Niveau de température, vous pouvez améliorer l'environnement d'exploitation du projecteur avant toute erreur température interne élevé ou tout avertissement de température élevée. ➡ [p.26](#)

\*2 Vérifiez les éléments suivants.

- Assurez-vous que le projecteur est allumé.
- Assurez-vous que le câble réseau est connecté.

- Assurez-vous que Mode attente est réglé sur Comm. activée (ou Réseau activé) ou que Surveillance réseau est réglé sur On dans le menu de configuration du projecteur.

\*3 Assurez-vous que le projecteur a été connecté correctement au réseau.



Les informations générées par le projecteur chaque fois qu'une anomalie est détectée sont consignées aussi longtemps que l'application EasyMP Monitor reste ouverte. Les fenêtres de EasyMP Monitor ne sont cependant pas automatiquement mises à jour, même lorsque le projecteur revient à un état de fonctionnement normal. Cliquez sur "Rafraîchir" dans la fenêtre principale pour mettre à jour l'état du projecteur.

## Utilisation des icônes dans Groupement des affichages

Vous pouvez effectuer les opérations d'icônes suivantes dans Groupement des affichages.

### • Développement et réduction des icônes

Chaque fois que vous cliquez deux fois sur une icône de groupe, les icônes des projecteurs qui ont été enregistrées dans ce groupe sont affichées ou masquées alternativement.

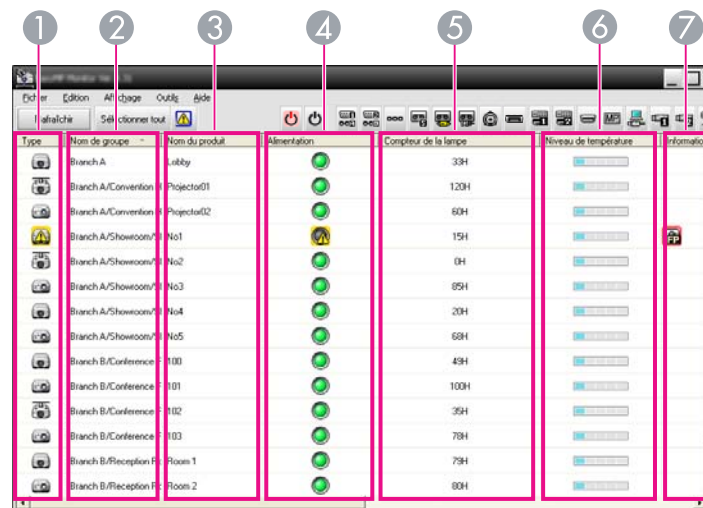
### • Déplacement des icônes

Pour changer la position d'une icône dans Groupement des affichages, faites simplement glisser et déposer l'icône à déplacer.

## Surveillance en utilisant Détail de la liste d'affichages

### Signification des icônes de Détail de la liste d'affichages

L'état des projecteurs enregistrés est affiché sous forme de liste dans Détail de la liste d'affichages, quel que soit le Groupe auquel les projecteurs appartiennent.



Type	Nom de groupe	Nom du produit	Alimentation	Consomateur de la lampe	Niveau de température	Informations
	Branch A	Lobby		33H		
	Branch A/Convention	Projector01		120H		
	Branch A/Convention	Projector02		60H		
	Branch A/Showroom	No1		15H		
	Branch A/Showroom	No2		0H		
	Branch A/Showroom	No3		05H		
	Branch A/Showroom	No4		20H		
	Branch A/Showroom	No5		68H		
	Branch B/Conference	100		49H		
	Branch B/Conference	101		100H		
	Branch B/Conference	102		36H		
	Branch B/Conference	103		78H		
	Branch B/Reception	Room 1		79H		
	Branch B/Reception	Room 2		80H		

Les motifs d'icône et leur signification sont expliqués ci-dessous.

### 1 Type

Affiche l'état du projecteur.



Pas d'avertissement ni d'anomalie\*1



Avertissement ou anomalie

Une erreur est survenue sur le projecteur.



Notification

Le projecteur exige une attention particulière immédiate.



Surveillance désactivée

Le projecteur n'est pas surveillé. Si vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône et que vous sélectionnez Surveillance activée, le projecteur sera ajouté à la liste des projecteurs surveillés.





Mise à jour des données en cours



Erreur réseau (erreur d'authentification du mot passe Monitor)

Aucun Mot passe Monitor n'a été entré lorsque le projecteur a été enregistré, ou un Mot passe Monitor incorrect a été entré. [p.11](#), [p.14](#), [p.15](#)

 Erreur de réseau (erreur de connexion TCP)\*<sup>2</sup>

 Erreur de réseau (erreur de communication ESC/VP.net)\*<sup>3</sup>

## 2 Nom de groupe





Lorsque les projecteurs sont enregistrés dans un groupe, le nom du groupe auquel appartient le projecteur est affiché.

## 3 Nom du produit

Indique le nom du produit.

## 4 Alimentation

Indique l'état de mise sous tension du projecteur.






- |  |  |
|--|--|
|  Sous tension, aucune anomalie                  |  Hors tension, aucune anomalie                  |
|  Sous tension, mais une anomalie a été détectée |  Hors tension, mais une anomalie a été détectée |

## 5 Compteur de la lampe

Indique le temps d'utilisation de la lampe du projecteur. Si le projecteur possède deux lampes, le temps d'utilisation de la lampe 1 et de la lampe 2 est indiqué.



## 6 Niveau de température

Les cinq icônes suivantes indiquent les différents états de température interne du projecteur.


- |   |   |
|---|---|
|  Température interne normale         |  Température interne normale         |
|  Avertissement de température élevée |  Avertissement de température élevée |
|  Erreur de température interne       |   |


## 7 Informations d'erreur

Affiche une notification ou un état d'avertissement ou d'anomalie à l'aide des icônes suivantes.


- |  |  |
|--|--|
|  Notif. nettoiy. filtre       |  Remplacer la lampe* <sup>4</sup> |
|  Remplacer la lampe (Lampe 1) |  Remplacer la lampe (Lampe 2)     |


 Erreur lampe (Lampe 1)


 Défaillance d'allumage de la lampe (Lampe 1)


 Avertissement de température élevée


 Pas de filtre à poussière

 Err. cap. flux air


 Erreur système alim (ballast 2)


 Avertissement obturateur


 Autre avertissement


 Erreur lampe


 Erreur lampe (Lampe 2)


 Défaillance d'allumage de la lampe (Lampe 1)


 Erreur température interne élevé


 Erreur du capteur de flux d'air du filtre à poussière

 Erreur de ventilateur


 Err. alim (ballast)Err. alim (ballast)


 Erreur système alim (ballast 2)


 Erreur du filtre cinéma.


 Err sys refroidissement (élé Peltier)


 Erreur lampe (Lampe 2)


 Défaillance d'allumage de la lampe (Lampe 2)


 Rempl. filtre à poussière

 Flux d'air faible


 Erreur système alim (ballast 1)


 Avertissement du filtre cinéma


 Avertissement de détection d'obstacle


 Capot lampe ouvert


 Erreur lampe (Lampe 1)


 Défaillance d'allumage de la lampe


 Défaillance d'allumage de la lampe (Lampe 2)


 Erreur flux d'air faible


 Erreur interne

 Erreur de capteur

 Erreur système alim (ballast 1)

 Err diaphragme autoErr diaphragme auto

 Erreur de l'obturateur

 Erreur sys refroidissement (pompe)





Erreur sortie d'air



Erreur Easy Interactive  
Function



Erreur de détection d'obstacles



Autre erreur

- \*1 Lorsque Affichage du niveau de température du groupe est réglé sur On dans Configuration de l'environnement dans le menu Outils, une icône indiquant la température interne du projecteur s'affiche au-dessus de l'icône du projecteur. Le réglage par défaut est Off.
- \*2 Vérifiez les éléments suivants.
  - Assurez-vous que le projecteur est allumé.
  - Assurez-vous que le câble réseau est connecté.
  - Assurez-vous que Mode attente est réglé sur Comm. activée (ou Réseau activé) ou que Surveillance réseau est réglé sur On dans le menu de configuration du projecteur.
- \*3 Assurez-vous que le projecteur a été connecté correctement au réseau.
- \*4 Vous pouvez afficher Remplacer la lampe à n'importe quel moment préréglé dans Configuration de l'environnement dans le menu Outils.



- Les informations générées par le projecteur chaque fois qu'une anomalie est détectée sont consignées aussi longtemps que l'application EasyMP Monitor reste ouverte. Les fenêtres de EasyMP Monitor ne sont cependant pas automatiquement mises à jour, même lorsque le projecteur revient à un état de fonctionnement normal. Cliquez sur "Rafraîchir" dans la fenêtre principale pour mettre à jour l'état du projecteur.
- L'information d'erreur détectable est différente selon le projecteur que vous utilisez.

## Sélection des éléments à afficher

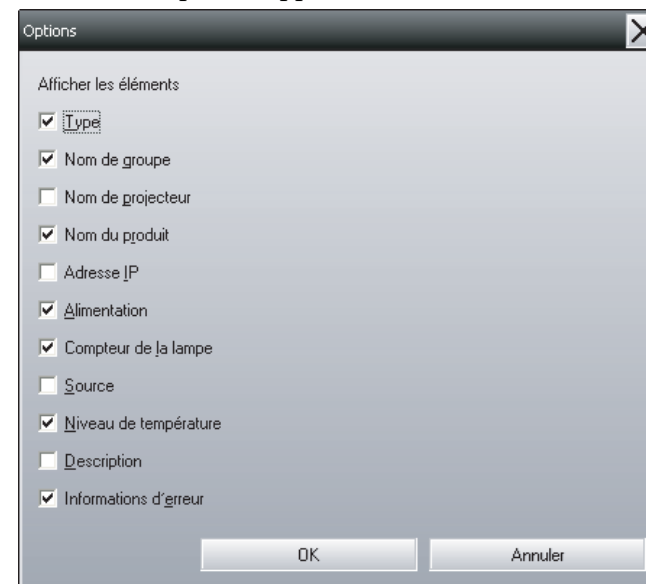
Vous pouvez sélectionner uniquement les éléments que vous voulez afficher dans Détail de la liste d'affichages.

## Procédure

1

Sélectionnez "Options" dans le menu Affichage.

La fenêtre Options apparaît.



2

Cochez la case de l'élément que vous voulez afficher.

3

Cliquez sur "OK".

4

Lorsque tous les détails de l'élément ne peuvent pas être affichés dans Détail de la liste d'affichages, faites glisser la ligne séparatrice à droite du nom de l'élément de façon à élargir l'affichage à la largeur voulue.



## Trier les listes

Vous pouvez trier les listes détaillées en utilisant une rangée spécifique comme touche de tri, par exemple classement par nom des projecteurs ou par adresse IP.

### Procédure

Cliquez sur le nom de la rangée que vous voulez utiliser comme touche de tri.

## Recherche des icônes voulues (Liste du projecteur)

La fonction Liste du projecteur facilite la recherche à travers les listes lorsqu'il y a un grand nombre de groupes et de projecteurs enregistrés et que l'icône que vous recherchez n'est pas affichée à l'écran.

### Procédure

Sélectionnez "Liste du projecteur" dans le menu Affichage.

La fenêtre suivante apparaît.



Dans la Liste du projecteur, les icônes de niveau de température ne s'affichent pas, quel que soit le réglage de Affichage du niveau de température du groupe dans Configuration de l'environnement.

L'affichage Liste du projecteur vous permet de vérifier les détails d'enregistrement des groupes dans un schéma hiérarchisé. Lorsque vous cliquez sur une icône, Groupement des affichages et Détail de la liste d'affichages défilent de façon à ce que l'icône sélectionnée s'affiche dans la fenêtre.

## Surveillance à l'aide du plateau de système

L'état des projecteurs est toujours affiché sous forme d'icônes dans le plateau de système, même si Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages n'apparaît pas toujours, et vous pouvez vérifier l'état des projecteurs en regardant le motif des icônes.

Lorsque les menus de configuration sont réglés en effectuant les opérations suivantes, une icône apparaît dans le plateau de système et vous pouvez alors surveiller l'état des projecteurs à l'aide du motif de l'icône.



Les motifs d'icône sont expliqués ci-dessous.



Aucun problème



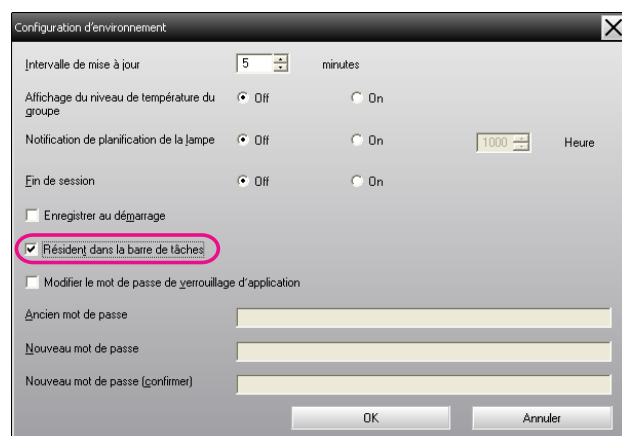
Problème

## Procédure

- 1 Sélectionnez "Configuration de l'environnement " dans le menu Outils.

La fenêtre Configuration de l'environnement suivante apparaît alors.

- 2 Sélectionnez "Résident dans la barre de tâches".



- 3 Cliquez sur "OK".



- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du plateau de système pour ouvrir le menu surgissant, puis vous pourrez sélectionner **Ouvrir l'écran principal** ou **Sortir**.
- Si **Enregistrer au démarrage** est sélectionné dans Configuration d'environnement, EasyMP Monitor démarrera automatiquement lorsque vous allumerez l'ordinateur. Lors de l'utilisation de EasyMP Monitor sous Windows Vista ou Windows 7, vous devez avoir l'autorisation de l'administrateur pour pouvoir utiliser cette fonction.

## Affichage des projecteurs comportant un état d'anomalie ou d'avertissement dans une liste

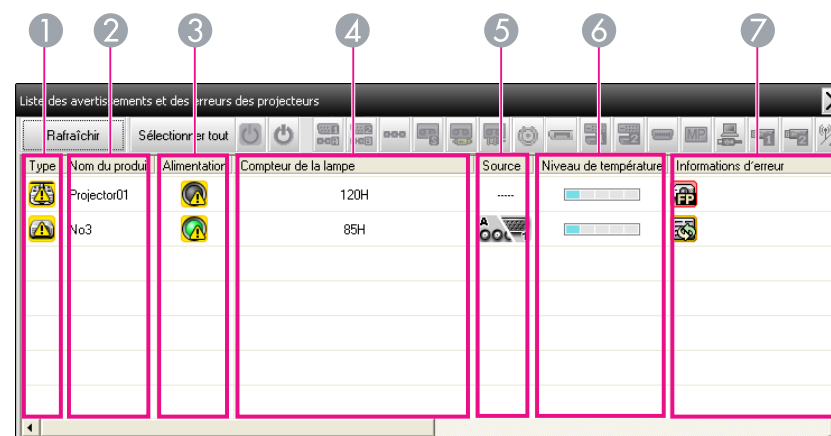
Vous pouvez afficher dans une liste uniquement les projecteurs qui comportent un état d'anomalie ou d'avertissement.

## Procédure

- Sélectionnez "Liste des avertissements et des erreurs des projecteurs " dans le menu Affichage.

La fenêtre Liste des avertissements et des erreurs des projecteurs suivante apparaît alors.


Si vous placez le pointeur de la souris sur l'icône d'Information d'erreur, les détails de l'erreur et la solution s'affichent. Si vous cliquez deux fois sur une rangée, les propriétés de ce projecteur s'affichent. [p.29](#)










Les motifs d'icône et leur signification sont expliqués ci-dessous.

### 1 Type

Indique l'état du groupe ou du projecteur.

 Pas d'avertissement ni d'anomalie\*1





-  Avertissement ou anomalie  
Une erreur est survenue sur le projecteur.
-  Notification  
Le projecteur exige une attention particulière immédiate.
-  Surveillance désactivée  
Le projecteur n'est pas surveillé. Si vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône et que vous sélectionnez Surveillance activée, le projecteur sera ajouté à la liste des projecteurs surveillés.
-  Mise à jour des données en cours
-  Erreur réseau (erreur d'authentification du mot passe Monitor)  
Aucun Mot passe Monitor n'a été entré lorsque le projecteur a été enregistré, ou un Mot passe Monitor incorrect a été entré. [p.11](#), [p.14](#), [p.15](#)
-  Erreur de réseau (erreur de connexion TCP)\*2
-  Erreur de réseau (erreur de communication ESC/VP.net)\*3

## 2 Nom du produit

Indique le nom du produit.

## 3 Alimentation

Indique l'état de mise sous tension du projecteur.





- |  |  |
|--|--|
|  Sous tension, aucune anomalie                  |  Hors tension, aucune anomalie                  |
|  Sous tension, mais une anomalie a été détectée |  Hors tension, mais une anomalie a été détectée |













## 4 Compteur de la lampe

Indique le temps d'utilisation de la lampe du projecteur.

## 5 Source






Indique la source d'entrée qui a été sélectionnée pour le projecteur.

- |   |   |
|---|---|
|  Computer ou Computer1 |  Computer2 |
|  BNC                   |  S-Video   |

- |  |   |
|--|---|
|  Vidéo (RCA)                    |  Vidéo (BNC)       |
|  SDI                            |  DisplayPort       |
|  DVI-D1 ou HDMI1, DVI-D, HDMI*4 |  DVI-D2 ou HDMI2*5 |
|  D-Video (Numérique)            |  EasyMP            |
|  USB Display                    |  USB ou USB1       |
|  USB2                           |  LAN               |









## 6 Niveau de température



































Les cinq icônes suivantes indiquent les différents états de température interne du projecteur.

- |  |  |
|--|--|
|  Température interne normale          |  Température interne normale          |
|  Avertissement de température élevée |  Avertissement de température élevée |
|  Erreur de température interne      |  |

## 7 Informations d'erreur

Affiche un état d'avertissement ou d'anomalie à l'aide des icônes suivantes.

- |  |  |
|--|--|
|  Remplacer la lampe*6                         |  Remplacer la lampe (Lampe 1)                 |
|  Remplacer la lampe (Lampe 2)                 |  Erreur lampe (Lampe 1)                       |
|  Erreur lampe (Lampe 2)                       |  Défaillance d'allumage de la lampe (Lampe 1) |
|  Défaillance d'allumage de la lampe (Lampe 2) |  Avertissement de température élevée          |

 Rempl. filtre à poussière	 Pas de filtre à poussière
 Flux d'air faible	 Err. cap. flux air
 Erreur système alim (ballast 1)	 Erreur système alim (ballast 2)
 Avertissement du filtre cinéma	 Avertissement obturateur
 Avertissement de détection d'obstacle	 Autre avertissement
 Capot lampe ouvert	 Erreur lampe
 Erreur lampe (Lampe 1)	 Erreur lampe (Lampe 2)
 Défaillance d'allumage de la lampe	 Défaillance d'allumage de la lampe (Lampe 1)
 Défaillance d'allumage de la lampe (Lampe 2)	 Erreur température interne élevé
 Erreur flux d'air faible	 Erreur du capteur de flux d'air du filtre à poussière
 Erreur interne	 Erreur de ventilateur
 Erreur de capteur	 Err. alim (ballast)Err. alim (ballast)
 Erreur système alim (ballast 1)	 Erreur système alim (ballast 2)
 Err diaphragme autoErr diaphragme auto	 Erreur du filtre cinéma.
 Erreur de l'obturateur	 Err sys refroidissement (élé Peltier)
 Erreur sys refroidissement (pompe)	 Erreur sortie d'air
 Erreur Easy Interactive Function	 Erreur de détection d'obstacles

## Autre erreur

- \*1 Lorsque Affichage du niveau de température du groupe est réglé sur On dans Configuration de l'environnement dans le menu Outils, une icône indiquant la température interne du projecteur s'affiche au-dessus de l'icône du projecteur. Le réglage par défaut est Off.
- \*2 Vérifiez les éléments suivants.
  - Assurez-vous que le projecteur est allumé.
  - Assurez-vous que le câble réseau est connecté.
  - Assurez-vous que Mode attente est réglé sur Comm. activée (ou Réseau activé) ou que Surveillance réseau est réglé sur On dans le menu de configuration du projecteur.
- \*3 Assurez-vous que le projecteur a été connecté correctement au réseau.
- \*4 DVI-D est indiqué si le projecteur est équipé de terminaux d'entrée DVI-D et HDMI.
- \*5 HDMI est indiqué si le projecteur est équipé de terminaux d'entrée DVI-D et HDMI.
- \*6 Vous pouvez afficher Remplacer la lampe à n'importe quel moment préréglé dans Configuration de l'environnement dans le menu Outils.



L'information d'erreur détectable est différente selon le projecteur que vous utilisez.

## Vérification détaillée des propriétés

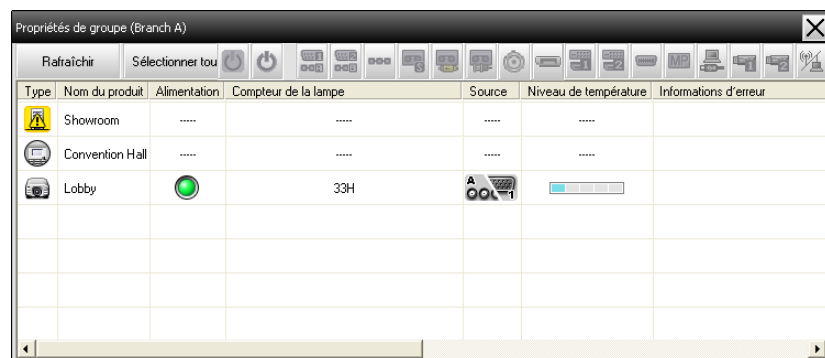
Vous pouvez vérifier les propriétés de Groupe et de projecteurs de façon détaillée.

## Affichage des Propriétés de groupe

### Procédure

**Vous pouvez utiliser l'une des méthodes suivantes pour afficher les propriétés.**

- **Affichage des propriété de tous les groupes dans Groupement des affichages**  
Cliquez avec le bouton droit de la souris dans Groupement des affichages, puis sélectionnez **Propriétés**.
- **Affichage des propriétés du groupe spécifié**  
Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône dans Groupement des affichages, puis sélectionnez **Propriétés**.

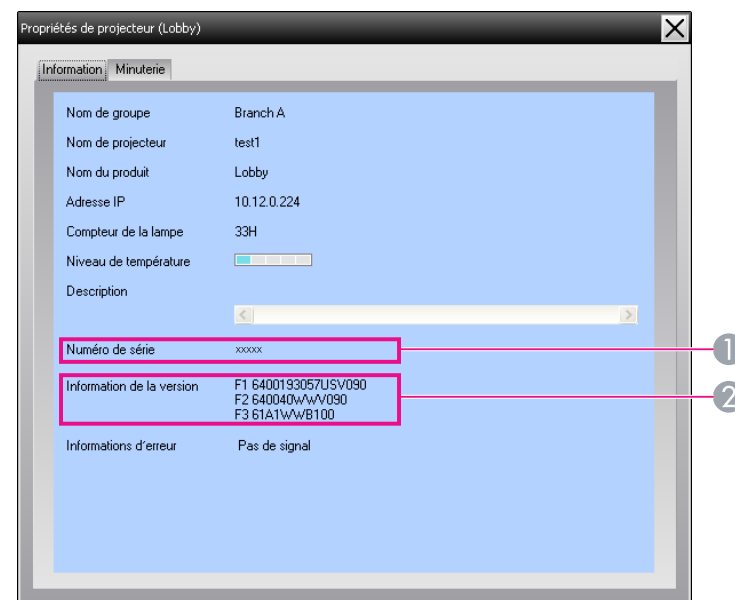


Type	Nom du produit	Alimentation	Compteur de la lampe	Source	Niveau de température	Informations d'erreur
	Showroom	----	----	----	----	
	Convention Hall	----	----	----	----	
	Lobby		33H			

Si vous cliquez deux fois dans une rangée, les propriétés de ce groupe ou de ce projecteur s'affichent.

## Affichage des Propriétés de projecteur

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône d'un projecteur dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages, puis sélectionnez **Propriétés**.



Propriétés de projecteur (Lobby)

Information Minuterie

Nom de groupe Branch A

Nom de projecteur test1

Nom du produit Lobby

Adresse IP 10.12.0.224

Compteur de la lampe 33H

Niveau de température

Description

Numéro de série xxxxx

Information de la version F1 6400193057USV090  
F2 640040w/wV090  
F3 61A1w/wB100

Informations d'erreur Pas de signal

- 1 Indique le numéro de série du projecteur. Si un tiret est affiché, vérifiez le numéro de série sur l'étiquette du projecteur.
- 2 Affiche la version du micrologiciel du projecteur.

## Affichage et suppression des journaux

Dans votre navigateur Web, vous pouvez vérifier le contenu d'un journal de transmission, par exemple les données qui ont été commandées par EasyMP Monitor, ou les erreurs du projecteur. Vous pouvez supprimer les journaux après les avoir vérifiés.



Lorsque Fin de session est réglé sur On dans Configuration de l'environnement dans le menu Outils, les journaux de transmission sont stockés. Le réglage par défaut est Off.

## Affichage d'un Session

### Procédure

**Sélectionnez "Session" - "Affichage" dans le menu Affichage.**

Le navigateur Web s'ouvre alors, et les journaux de communication jusqu'au moment présent apparaissent.

## Suppression d'un Session

### Procédure

**Sélectionnez "Session" - "Supprimer" dans le menu Affichage.  
Lorsque le message de confirmation s'affiche, cliquez sur "OK".**

Tous les journaux sont alors supprimés et les détails des opérations de commande d'EasyMP Monitor, ainsi que les détails des erreurs des projecteurs à partir de ce point, seront enregistrés dans un nouveau journal.

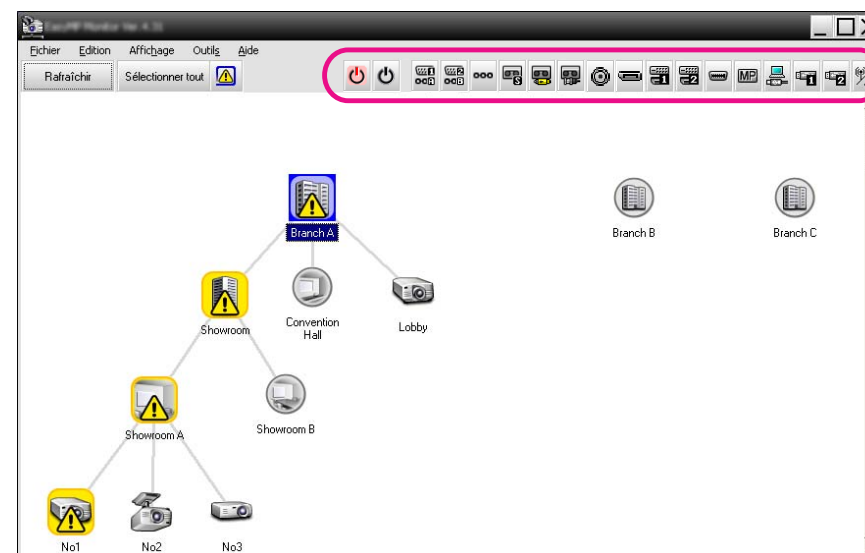
## Opérations de commande à l'aide des boutons de commande

Cliquez sur l'icône d'un projecteur à commander dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages, puis cliquez sur un bouton de commande pour activer uniquement la commande du projecteur sélectionné.



Vous pouvez également activer la commande de tous les projecteurs sélectionnés en sélectionnant plus d'un seul projecteur dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages, puis en cliquant sur un











bouton de commande. Pour sélectionner plus d'un seul projecteur en une seule fois, procédez comme suit.







- Si vous sélectionnez une icône de groupe dans Groupement des affichages, tous les projecteurs qui ont été enregistrés dans ce groupe et qui sont réglés pour être surveillés peuvent être commandés simultanément.
- Maintenez la touche Ctrl enfoncée sur le clavier, tout en cliquant sur les icônes voulues.
- Utilisez l'opération de glisser-déposer pour sélectionner une gamme d'icônes voulue.




Le tableau suivant indique la signification des boutons de commande.




	<b>Mise sous tension</b>	Met le projecteur sous tension.
	<b>Mise hors tension</b>	Met le projecteur hors tension.

	<b>Commutation de source Ordinateur1</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port Ordinateur1 ou le port Ordinateur.
	<b>Commutation de source Ordinateur2</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port Ordinateur2.
	<b>Commutation de source BNC</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port BNC.
	<b>Commutation de source S-Video</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port S-Video.
	<b>Commutation de source Vidéo (RCA)</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port Vidéo ou le port Vidéo2.
	<b>Commutation de source Vidéo (BNC)</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port Vidéo1.
	<b>Commutation de source SDI</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port SDI.
	<b>Commutation de source DisplayPort</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port DisplayPort.
	<b>Commutation de source DVI-D, HDMI 1</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port DVI-D1 ou HDMI1. Si le projecteur est équipé d'un port DVI-D ou HDMI, utilisez ce bouton pour basculer le signal d'entrée. Si le projecteur est équipé de ports DVI-D et HDMI, utilisez ce bouton pour sélectionner DVI-D comme source d'entrée.
	<b>Commutation de source DVI-D, HDMI 2</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port DVI-D2 ou HDMI2. Si le projecteur est équipé de ports DVI-D et HDMI, utilisez ce bouton pour sélectionner HDMI comme source d'entrée.

	<b>Commutation de source D-Video</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur le port D4.
	<b>Commutation de source EasyMP</b>	Bascule la source d'entrée sur EasyMP ou EasyMP.net.
	<b>Activer la source USB Display*</b>	Bascule la source d'entrée sur USB Display.
	<b>Commutation de source USB1*</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur l'appareil extérieur connecté par un port USB (Type A) ou USB1.
	<b>Commutation de source USB2*</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur l'appareil extérieur connecté par un port USB2.
	<b>Activer la source LAN*</b>	Bascule la source d'entrée vidéo sur l'image projetée par l'ordinateur via un réseau.

\* Si le bouton ne fonctionne pas, vous pouvez basculer la source d'entrée en utilisant le bouton .



- Certains projecteurs connectés peuvent ne pas offrir tous les ports ou fonctions mentionnés ci-dessus. Si vous cliquez sur un bouton correspondant à un port ou à une fonction non disponible, rien ne se produit.
- Vous pouvez sélectionner des objets à commander et utiliser les boutons de commande pour effectuer les opérations de commande, même lorsque les indications suivantes sont affichées.  
Propriétés de groupe  p.29  
Propriétés de projecteur  p.29  
Liste des avertissements et des erreurs des projecteurs  
(Vous pouvez effectuer les opérations de commande uniquement pour les projecteurs comportant un état d'avertissement.)  p.26




## Opérations de commande à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle du web)

Vous pouvez utiliser le navigateur Web de l'ordinateur pour modifier les réglages du menu de configuration des projecteurs.


### Procédure


- 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône d'un projecteur à commander dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages, puis sélectionnez "Contrôle du web".
- 2 Le navigateur Web s'ouvre alors, et la fenêtre Contrôle du web apparaît.

La fonction Contrôle du web vous permet de régler les mêmes détails que le menu de configuration du projecteur.  Guide de l'utilisateur du projecteur



Vous pouvez sélectionner des projecteurs et cliquer sur ceux-ci pour sélectionner Contrôle du web, même lorsque les indications suivantes sont affichées.

Propriétés de groupe  p.29

Liste des avertissements et des erreurs des projecteurs (Vous pouvez effectuer les opérations de commande uniquement pour les projecteurs comportant un état d'avertissement.)  p.26

## Opérations de commande à l'aide des réglages de programmeur

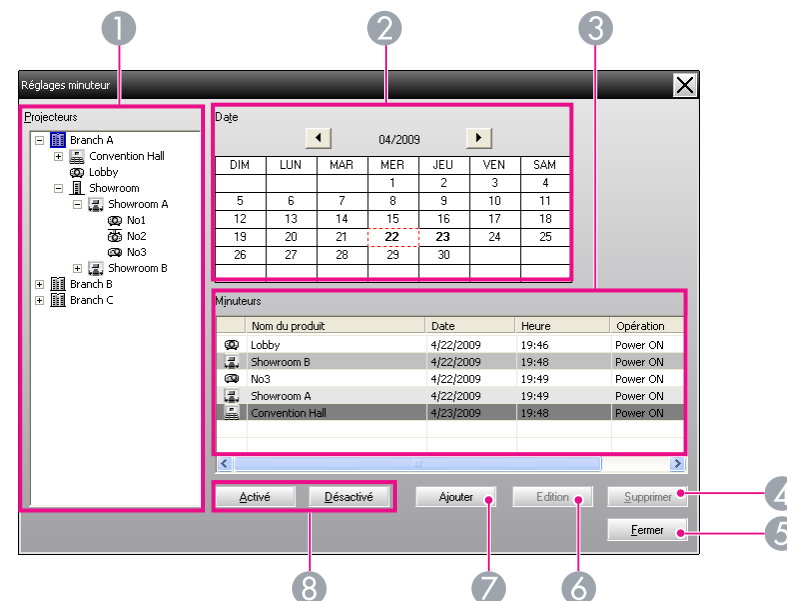
Ceci est utile pour effectuer certaines opérations de commande, telles que la mise sous tension et hors tension du projecteur à des heures spécifiées, chaque jour ou chaque semaine.

Vous pouvez effectuer les réglages de programmeur soit pour un seul projecteur, soit pour tous les projecteurs d'un groupe en une seule fois.

### Procédure

Sélectionnez "Minuterie" - "Réglages minuteur" dans le menu Outils.

La fenêtre suivante apparaît, et vous pouvez alors vérifier l'état des réglages de programmeur.



Les détails que vous pouvez vérifier et les opérations que vous pouvez effectuer sont indiqués ci-dessous.



## 1 Projecteurs

Pour sélectionner un groupe ou un projecteur dont vous voulez vérifier l'état. Lorsqu'un groupe est sélectionné, l'état des réglages de programmeur de tous les projecteurs de ce groupe est affiché.

## 2 Date

Pour indiquer le jour actuel dans une case rouge.





Les jours pour lesquels des réglages de programmeur ont été effectués apparaissent en caractères gras.

Cliquez sur  ou sur  pour passer au calendrier du mois précédent ou du mois suivant.


## 3 Minuteurs

Pour faire apparaître une liste des réglages de programmeur.


Les couleurs des lignes de la liste Minuteurs ont les significations suivantes:

-  Réglage de la minuterie pour le jour actuel
-  Lorsque certains des projecteurs du groupe ont leur réglage de minuterie activé pour le jour actuel et que d'autres ont ce réglage désactivé
-  Lorsque le réglage de minuterie pour le jour actuel est désactivé
-  Réglage de la minuterie pour un jour autre que le jour actuel


## 4 Supprimer

 Vous permet de supprimer les réglages de programmeur qui ont été sélectionnés dans la liste du programmeur.



## 5 Fermer

 Ferme la fenêtre Réglages minuteur.


## 6 Edition

 Vous permet de changer les réglages de programmeur qui ont été sélectionnés dans la liste du programmeur. Si un groupe a été sélectionné pour la vérification de son état, il est impossible de changer les réglages.

## 7 Ajouter

 Enregistre les nouveaux réglages minuteur.  "Procédures pour effectuer de nouveaux réglages de programmeur" [p.34](#)

## 8 Activé/Désactivé

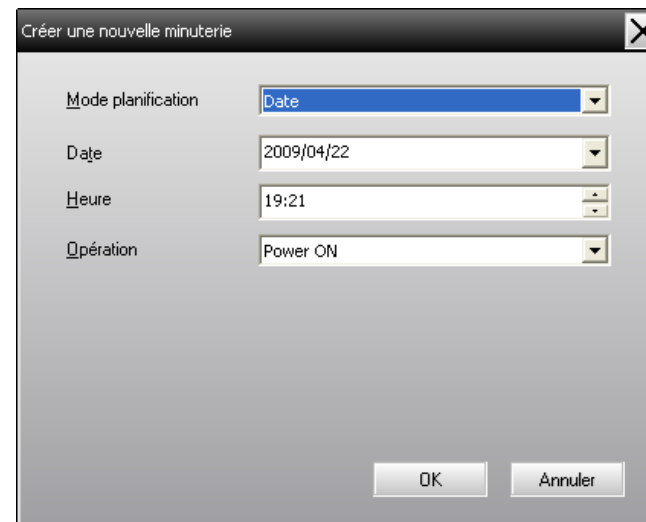
 Pour faire basculer les réglages de programmeur qui ont été sélectionnés dans la liste du programmeur de l'état activé à l'état désactivé et vice versa.

## Procédures pour effectuer de nouveaux réglages de programmeur

### Procédure

1

Cliquez sur "Ajouter" dans la fenêtre Réglages minuteur. La fenêtre suivante apparaît et les nouveaux réglages de programmeur sont appliqués.



Dans Opération, vous pouvez effectuer les opérations de mise sous/hors tension des projecteurs et de commutation des sources d'entrée,

tout comme pour les boutons de commande de la fenêtre principale. Si vous réglez la commutation des sources d'entrée, le projecteur s'allumera à l'heure de début du programmeur, même s'il n'est pas sous tension à ce moment. Pour cette raison, il est inutile d'effectuer deux réglages de programmeur séparés pour mettre le projecteur sous tension et pour commuter la source d'entrée.



**Une fois les réglages de programmeur effectués, cliquez sur "OK".**


Les réglages de programmeur qui ont été effectués seront enregistrés, et vous pourrez les vérifier dans la liste du programmeur affichée.



Vous pouvez activer et désactiver tous les réglages de programmeur qui ont été enregistrés. Sélectionnez **Minuterie - Activer** ou **Désactiver** dans le menu Outils.

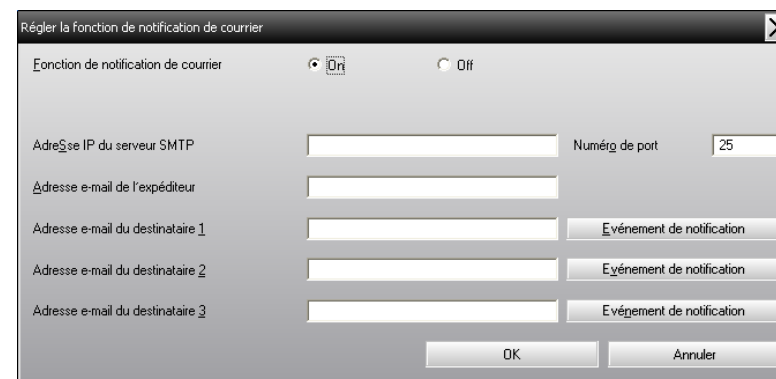
La fonction de notification de courrier peut être utilisée pour envoyer des messages de notification correspondant à une adresse e-mail pré-réglée quand un projecteur qui est connecté au réseau accepte un certain état ou s'il rencontre une anomalie ou un avertissement. En utilisant cette fonction, l'opérateur peut être informé des anomalies de fonctionnement ou de l'état d'un projecteur, même s'il se trouve à un endroit éloigné de ces projecteurs.



- Il est possible d'enregistrer jusqu'à trois destinataires (destinations), et les messages peuvent être envoyés à tous ceux-ci simultanément.
- Si une anomalie grave se produit sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il est possible que ce projecteur ne puisse pas envoyer un message d'avis signalant cette panne à l'opérateur concerné.
- Si Mode attente est réglé sur Comm. activée (ou Réseau activé) ou si Surveillance réseau est réglé sur On dans les menus de configuration du projecteur, vous pouvez surveiller le projecteur même s'il est en mode d'attente (lorsqu'il est éteint).  Guide de l'utilisateur du projecteur
- Sur certains projecteurs, la fonction de notification de courrier peut être réglée dans le menu de configuration. Lorsque des messages de notification sont réglés pour être envoyés dans le menu de configuration du projecteur, les réglages du menu de configuration et les réglages effectués sur EasyMP Monitor fonctionnent.
- L'état détectable avec la fonction de notification de courrier est différent selon le projecteur que vous utilisez.

## Procédure

- 1 Sélectionnez "Fonction de notification de courrier" dans le menu Outils.
- 2 La fenêtre Régler la fonction de notification de courrier apparaît alors.

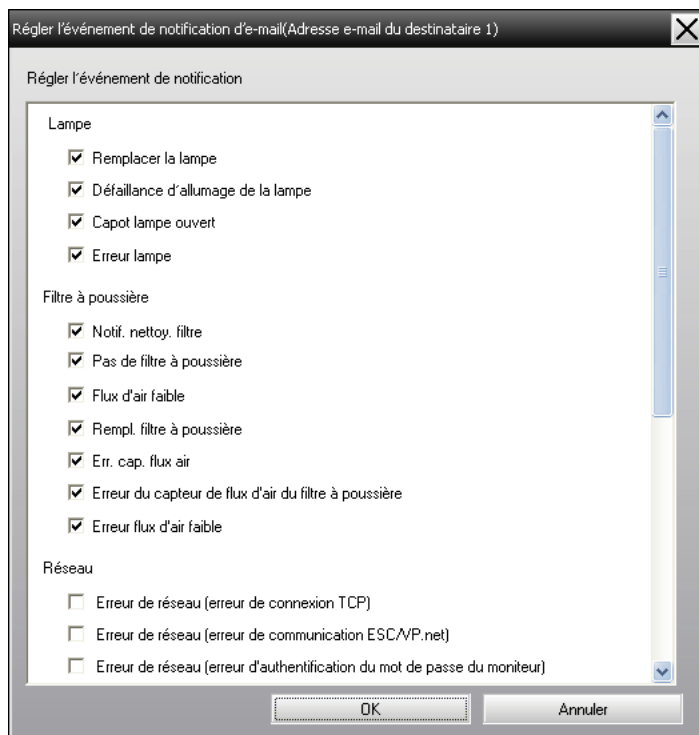


Effectuez les réglages nécessaires en vous référant au tableau ci-dessous.

<b>Fonction de notification de courrier</b>	Réglez sur On pour utiliser la fonction de notification de courrier.
<b>Adresse IP du serveur SMTP</b>	Entrez l'adresse IP du serveur SMTP. Vous pouvez entrer 255 octets au maximum. Lorsque vous modifiez un numéro de port du serveur SMTP, indiquez ce numéro de port. La valeur par défaut est "25". Vous pouvez entrer un nombre valide compris entre 1 et 65535.
<b>Adresse e-mail de l'expéditeur</b>	Entrez l'adresse e-mail de l'expéditeur. Vous pouvez entrer 255 octets au maximum.
<b>Adresse e-mail du destinataire 1</b>	Indiquez les adresses de destination pour les e-mails de notification. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Vous pouvez entrer 255 octets au maximum.
<b>Adresse e-mail du destinataire 2</b>	
<b>Adresse e-mail du destinataire 3</b>	



3 Cliquez sur "Événement de notification" et vérifiez les éléments d'avis par e-mail dans la fenêtre qui apparaît.

**4**

**Cliquez sur "OK".**

La fenêtre Régler la fonction de notification de courrier apparaît de nouveau.

Répétez les étapes 3 et 4 pour régler les événements de notification à signaler.

**5**

**Une fois la configuration terminée, cliquez sur "OK".**

Si le projecteur rencontre une anomalie ou entre dans un état exigeant une attention particulière, un e-mail comme celui ci-dessous est envoyé à l'adresse spécifiée pour Adresse e-mail du destinataire.

S'il y a plusieurs anomalies, avertissements ou états, les messages correspondants apparaissent sur des lignes séparées.

Élément	Détails montrés
Objet de l'e-mail	[Nom du produit apparaissant dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages] Notification d'état du projecteur
Corps	L'état suivant est activé au niveau de <Nom d'affichage apparaissant dans Groupement des affichages ou Détail de la liste d'affichages>. <Message d'avertissement/d'erreur/d'état (Reportez-vous au tableau ci-dessous)>

Les détails contenus dans le message e-mail peuvent comporter les informations suivantes.

Message	Remède
Erreur Easy Interactive Function	Cessez d'utiliser votre projecteur, débranchez-le de sa prise de courant, puis adressez-vous à votre distributeur local ou au plus proche bureau dont l'adresse figure dans les Guide d'assistance et de service fournies avec le projecteur.
Erreur interne	
Erreur de ventilateur	
Erreur de capteur	
Err. alim (ballast)Err. alim (ballast)*	
Err diaphragme auto	
Erreur du filtre cinéma.	
Erreur de l'obturateur	
Err sys refroidissement (élé Peltier)	

Message	Remède
Erreur sys refroidissement (pompe)	Reportez-vous à la Signification des voyants. ☛ Guide de l'utilisateur du projecteur
Erreur sortie d'air	
Capot lampe ouvert	
Défaillance d'allumage de la lampe*	
Erreur lampe*	
Erreur température interne élevé	
Erreur flux d'air faible	
Erreur du capteur de flux d'air du filtre à poussière	
Erreur de détection d'obstacles	
Avertissement de température élevée	
Remplacer la lampe*	
Défaillance d'allumage de la lampe*	
Err. alim (ballast)Err. alim (ballast)*	
Rempl. filtre à poussière	
Pas de filtre à poussière	
Flux d'air faible	
Err. cap. flux air	
Avertissement du filtre cinéma	

Message	Remède
Avertissement obturateur	
Avertissement de détection d'obstacle	
Notif. netto. filtre	
Autre avertissement	
Autre erreur	
Pas de signal	Aucun signal d'image n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion et vérifiez si l'équipement connecté est bien allumé.
Erreur de réseau (erreur de connexion TCP)	Vérifiez les éléments suivants. Assurez-vous que le projecteur est allumé. Assurez-vous que le câble réseau est connecté. Assurez-vous que Mode attente est réglé sur Comm. activée (ou Réseau activé) ou que Surveillance réseau est réglé sur On dans le menu de configuration du projecteur. 🖱️ Guide de l'utilisateur du projecteur
Erreur de réseau (erreur de communication ESC/VP.net)	Assurez-vous que le projecteur a été connecté correctement au réseau. 🖱️ Guide de l'utilisateur du projecteur
Erreur réseau (erreur d'authentification du mot passe Monitor)	Vérifiez le Mot de passe Monitor du projecteur.

\* Si le projecteur possède deux lampes, des informations supplémentaires, telles que (Lampe 1) ou (Ballast 1), apparaissent après le message pour vous permettre de savoir à quelle lampe les problèmes/avertissements s'appliquent.

Un message est envoyé pour signaler que le projecteur s'est rétabli d'un état d'erreur ou d'avertissement.

Vous pouvez utiliser le verrouillage d'application pour empêcher des personnes tierces de faire fonctionner les projecteurs en utilisant EasyMP Monitor et de changer des réglages sans autorisation. Même lorsque le verrouillage d'application est appliqué, il est toujours possible d'activer et de désactiver EasyMP Monitor et de surveiller les états.

En outre, lorsqu'un mot de passe a été établi, vous devez entrer ce mot de passe pour annuler le verrouillage de programme. Ceci afin de garantir que le verrouillage de programme ne puisse pas être facilement annulé, et d'améliorer la sécurité du système.

## Basculement du Verrouillage d'application entre l'état activé et l'état désactivé

### Activation du verrouillage d'application

#### Procédure

**Sélectionnez "Verrouillage d'application" dans le menu Outils.**

Le verrouillage d'application sera activé, et aucune opération ne pourra être effectuée, à l'exception de l'activation et de la désactivation de EasyMP Monitor et de la désactivation du verrouillage d'application.

### Désactivation du verrouillage d'application

#### Procédure

- 1 Sélectionnez "Déverrouillage d'application" dans le menu Outils.

2

**La fenêtre d'entrée du mot de passe apparaît ; entrez alors le mot de passe établi puis cliquez sur "OK".**

Si aucun mot de passe n'a été établi (réglage par défaut), cliquez sur **OK** sans entrer de mot de passe. Il est recommandé d'entrer un mot de passe pour obtenir une meilleure sécurité.

Le verrouillage d'application sera annulé, et il sera alors possible d'effectuer normalement les opérations.

## Établissement d'un mot de passe pour annuler le verrouillage de programme

Effectuez les opérations suivantes pendant que le verrouillage d'application est annulé.

#### Procédure

1

**Sélectionnez "Configuration de l'environnement " dans le menu Outils.**

La fenêtre Configuration de l'environnement apparaît alors.

2

**Sélectionnez "Modifier le mot de passe de verrouillage d'application".**

3

**Entrez le mot de passe dans les deux cases "Nouveau mot de passe" et "Nouveau mot de passe (confirmer)", puis cliquez sur "OK".**

Le mot de passe peut comporter 16 octets au maximum. Il est possible d'utiliser des caractères alphanumériques d'un seul octet.





# Appendice

## Il est impossible de surveiller ou de commander les projecteurs

Cause	Remède
Le projecteur est-il correctement raccordé au réseau?	Assurez-vous que le câble de réseau a été connecté correctement. Si le câble n'est pas connecté correctement, reconnectez-le.
Le projecteur a-t-il été configuré correctement pour communiquer avec le réseau?	Vérifiez les réglages de la commande du menu de configuration Réseau. ☛ Guide de l'utilisateur du projecteur
Le logiciel EasyMP Monitor a-t-il été installé correctement sur l'ordinateur?	Désinstallez puis réinstallez l'application EasyMP Monitor. ☛ p.8
Tous les projecteurs que vous voulez contrôler ou surveiller sont-ils enregistrés?	Enregistrez les projecteurs. ☛ p.10
Le Mode attente du projecteur est-il réglé sur Comm. activée (ou Réseau activé) ou Surveillance réseau est-il réglé sur On dans le menu de configuration du projecteur.	Pour pouvoir utiliser le logiciel EasyMP Monitor pour surveiller et commander le projecteur lorsque ce dernier est en mode attente, le Mode attente du projecteur doit être réglé sur Comm. activée (ou Réseau activé) ou Surveillance réseau doit être réglé sur On dans le menu de configuration. ☛ Guide de l'utilisateur du projecteur

## Aucun message e-mail n'a été envoyé lorsqu'une anomalie est apparue sur un projecteur

Cause	Remède
Le projecteur est-il correctement raccordé au réseau?	Assurez-vous que le câble de réseau a été connecté correctement. Si le câble n'est pas connecté correctement, reconnectez-le.

Cause	Remède
Le projecteur a-t-il été configuré correctement pour communiquer avec le réseau?	Vérifiez les réglages de la commande du menu de configuration Réseau. ☛ Guide de l'utilisateur du projecteur
Avez-vous entré correctement l'Adresse IP du serveur SMTP, le Numéro de port et l'Adresse e-mail du destinataire?	Vérifiez les détails de la configuration.
Le Mode attente du projecteur est-il réglé sur Comm. activée (ou Réseau activé) ou Surveillance réseau est-il réglé sur On dans le menu de configuration du projecteur.	Pour pouvoir utiliser le logiciel EasyMP Monitor pour surveiller et commander le projecteur lorsque ce dernier est en mode attente, le Mode attente du projecteur doit être réglé sur Comm. activée (ou Réseau activé) ou Surveillance réseau doit être réglé sur On dans le menu de configuration. ☛ Guide de l'utilisateur du projecteur
Un problème grave s'est-il produit qui a amené le projecteur à cesser temporairement de fonctionner?	Ayant cessé temporairement de fonctionner, le projecteur n'a pas pu envoyer de message e-mail. Si après avoir examiné votre projecteur, vous ne pouvez toujours pas le réinitialiser, adressez-vous à votre distributeur ou au plus proche bureau dont l'adresse figure dans les Guide d'assistance et de service fournies avec le projecteur.
Le projecteur reçoit-il le courant secteur?	Vérifiez s'il n'y a pas eu une panne de courant dans l'immeuble ou si un disjoncteur ou un fusible n'a pas sauté au niveau de la branche du réseau secteur qui alimentait la prise de courant à laquelle le projecteur était relié.

La procédure suivante pour désinstaller EasyMP Monitor varie en fonction de votre système d'exploitation.

- Si votre système d'exploitation est Windows 2000 ou Windows XP  
Cliquez sur **Démarrage** - (**Settings**) - **Panneau de configuration** - **Add/Remove Programs** ou **Add or Remove Programs** pour désinstaller EasyMP Monitor. Pour enregistrer ou transférer les réglages existants du projecteur, faites une copie de EMP Monitor.dat avant de désinstaller le logiciel. ➡ "Transfert des réglages" [p.7](#)
- Quand votre système d'exploitation est Windows Vista ou Windows 7  
Cliquez sur **Démarrage** - **Panneau de configuration** - **Uninstall a program** pour désinstaller EasyMP Monitor. Les réglages et les journaux restent sur le disque dur après que EasyMP Monitor a été désinstallé. Si vous n'avez pas besoin de ces informations, supprimez le dossier EasyMP Monitor Ver. x.xx (Ver. x.xx représente la version du logiciel existant). Ce dossier peut être trouver à l'emplacement suivant : "C:\Users\(\nom de l'utilisateur)\AppData\Local\VirtualStore\Program Files\EPSON Projector" si les réglages par défaut ont été utilisés pour installer le logiciel. Pour enregistrer ou transférer les réglages du projecteur, faites une copie de EMP Monitor.dat avant de supprimer le dossier. ➡ "Transfert des réglages" [p.7](#)

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

412275400FR

---

## Marques

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7 et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et dans d'autres pays.

Macintosh est une marque déposée de Apple Computer, Inc.

Pentium est une marque déposée de Intel Corporation.

EasyMP et EasyMP.net sont des marques déposées de Seiko Epson Corporation.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des