EPSON
EXCEED YOUR VISION

Gebruikershandleiding

EH-TW6100W
EH-TW6100
EH-TW5910

Home Projector

FULL HD 3D GLASSES RF

wiHD™

3D

Full HD 1080p

HDMI™ HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

3LCD

De verschillende handleidingen gebruiken

Voor deze projector zijn er diverse handleidingen, die hierna worden beschreven.

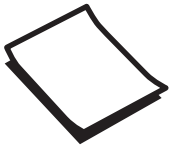
Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids

Bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, evenals informatie voor ondersteuning en service, checklists om problemen te verhelpen enzovoort. Lees deze handleiding voordat u de projector in gebruik neemt.

Gebruikershandleiding (deze handleiding)

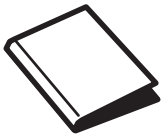
Bevat informatie voor het installeren van de projector en enkele basishandelingen die u eerst moet uitvoeren in het configuratiemenu. Ook vindt u hier informatie over eventuele problemen en routineonderhoud.

Introductiehandleiding



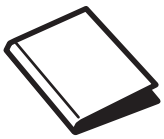
Bevat procedures voor het installeren van de projector. Lees deze handleiding eerst.

Gebruikershandleiding voor de 3D-bril



Bevat onder meer informatie over en waarschuwingen bij het gebruik van de 3D-bril.

Gebruikershandleiding voor de WirelessHD Transmitter



Bevat onder meer informatie over en waarschuwingen bij het gebruik van de WirelessHD Transmitter.

Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.
Hieronder worden de symbolen en de betekenis ervan uitgelegd. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

Waarschuwing

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.

Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen

Let op

Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of een defect kan leiden.

	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
☛	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu. Bijvoorbeeld: **Beeld** - **Kleurmodus**
Knopnaam	Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop Menu

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"

Niet alleen naar de eigenlijke projector maar ook naar de meegeleverde items of de mogelijke opties kan worden verwezen met de woorden "dit product" of "deze projector".

Indeling van de handleiding en de gebruikte symbolen en tekens

De verschillende handleidingen gebruiken 1

Gebruikte symbolen en tekens 2

Veiligheidssymbolen 2

Algemene informatiesymbolen 2

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector" 2

Inleiding

Kenmerken van de projector 6

Dynamische 3D-weergave 6

Modi selecteren die passen bij wat u bekijkt (Kleurmodus) 6

Absolute kleuraanpassing 6

Draadloze zendtechniek conform de WirelessHD-normen (alleen EH-TW6100W) 7

Andere nuttige functies 7

Namen van onderdelen en functies 8

Voorzijde/bovenzijde 8

Bedieningspaneel 9

Afstandsbediening 11

Achterkant 14

Onderkant 15

Afmetingen 16

Voorbereiden

Installeren 17

Diverse manieren van projecteren 17

De projectiegrootte bijstellen 18

Apparaat aansluiten 19

Videoapparatuur aansluiten 19

Computer aansluiten 20

Externe apparaten aansluiten 20

USB-apparaten aansluiten 20

WirelessHD-apparaten aansluiten (alleen EH-TW6100W) 21

Interfaceklepje verwijderen 21

Een HDMI-kabelklem aanbrengen 21

De afstandsbediening klaarmaken 22

De batterijen van de afstandsbediening installeren 22

Bedieningsbereik van de afstandsbediening 22

Bedieningsbereik (links/rechts) 22

Bedieningsbereik (boven/onder) 22

Basishandelingen

Projecteren starten en stoppen 23

De projector aanzetten en projecteren 23

Geen beeld 24

Uitschakelen 24

Het geprojecteerde beeld bijstellen 26

Het testpatroon weergeven 26

Scherpte bijstellen 26

De projectiegrootte bijstellen (zoom instellen) 26

De kanteling van de projector bijstellen 27

Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren 27

Automatisch corrigeren (Autom. V-Keystone) 27

Handmatig corrigeren (H-Keystone) 27

Handmatig corrigeren (H/V-Keystone) 28

Het volume bijstellen 29

Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen 29

Het beeld bijstellen

Het beeld bijstellen 30

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus) 30

Beeld instellen op breed of zoom (Hoogte-breedte) 31

Absolute kleuraanpassingen 33

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen 33

Het gamma bijstellen 34

Correctiewaarde selecteren en aanpassen 34

Beeld aanpassen tijdens de weergave 34

Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek 35
RGB aanpassen (Verschuiving/Versterking) 35
Abs. kleurtemperatuur 36
Huidtint 36

Gedetailleerde beeldaanpassingen 37

De Scherpte bijstellen 37
Autom. iris instellen 38
Super-resolution 38
Beeldverwerking 39

Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (geheugenfunctie) 40

Opslaan 40
Opslaan in geheugen 40
Ophalen uit geheugen 41
In het geheugen opgeslagen instellingen verwijderen 42
Naam in het geheugen wijzigen 42

Nuttige functies

Genieten van 3D 43

3D instellen 43
Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven 43
3D-bril gebruiken 44
3D-bril opladen 44
3D-bril koppelen 45
3D-bril dragen 45
Gebied voor het bekijken van beelden in 3D 46
Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D 47
2D-beelden omzetten en bekijken in 3D 49

Aansluiten met WirelessHD (alleen EH-TW6100W) 51

WirelessHD Transmitter installeren 51
Namen van onderdelen van de WirelessHD Transmitter 52
WirelessHD Transmitter installeren 53
Beeld projecteren 53
WirelessHD-instellingen 55
WirelessHD-bereik 56
Nuttige functies van de WirelessHD Transmitter 57
Van beeld veranderen 57
Van bron veranderen 58
Bedieningsbereik van de afstandsbediening 60

HDMI-link gebruiken 61

HDMI-link 61
Instellingen voor HDMI-link 61
Apparaatverbindingen 62

Omschakelen tussen twee soorten beelden 63

Soorten schermen die tegelijk kunnen worden weergegeven 63
Projecteren met Split Screen 63
Split screen starten 63
Instellingen voor split screen wijzigen 64

Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling) 65

Compatibele gegevens 65
Diavoorstelling afspelen 65
Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen voor diavoorstellingen 66

Configuratiemenu

Functies uit het configuratiemenu 67

Bewerkingen in het configuratiemenu 67
Tabel van het configuratiemenu 68
Menu Beeld 68
Menu Signaal 70
Menu Instellingen 73
Menu Uitgebreid 76
Menu Geheugen 77
Menu Informatie 77
Menu Resetten 78
Menu Split Screen 78

Problemen oplossen

Problemen oplossen 79
De indicatielampjes aflezen 79
Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen 79
Indicatielampjes bij normaal gebruik 80
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden 81
Probleem controleren 81
Problemen met het beeld 82
Problemen bij het starten van de projectie 86
Problemen met de afstandsbediening 86
Problemen met 3D 87
Problemen met HDMI 87
Problemen met WirelessHD (alleen EH-TW6100W) 88
Problemen met USB-opslagapparaten 89
Andere problemen 89

Onderhoud

Onderhoud 91
De onderdelen reinigen 91
De luchtfilter reinigen 91
De hoofdeenheid reinigen 92
De lens reinigen 93
De 3D-bril reinigen 93
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen 93
Periode voor vervanging van de luchtfilter 93
Periode voor vervanging van de lamp 93
Verbruiksmateriaal vervangen 94
De luchtfilter vervangen 94
De lamp vervangen 95
Lampuren terugzetten 96

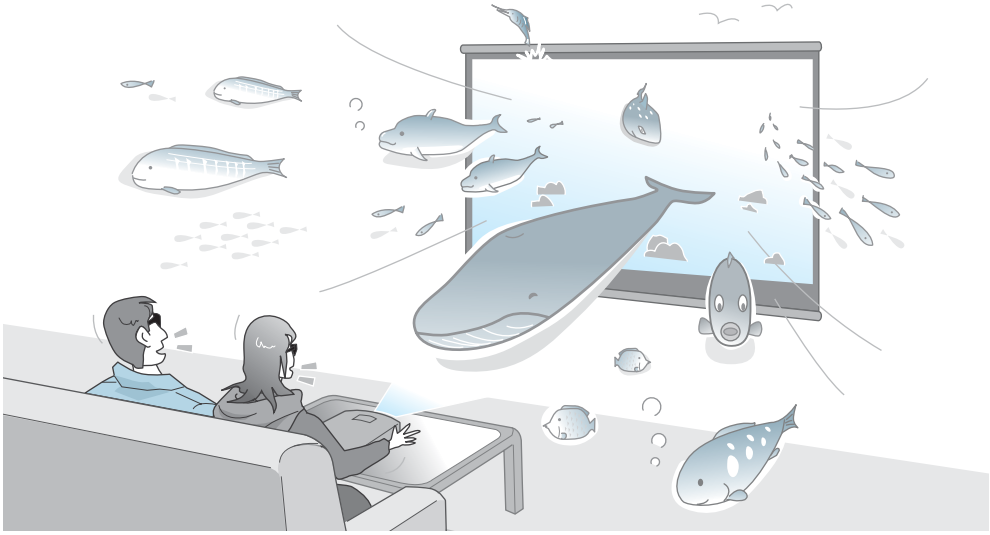
Bijlage

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 98
Optionele items 98
Verbruiksmateriaal 98
Ondersteunde resoluties 99
Componentvideo 99
Composietvideo 99
Computersignalen (RGB analoog) 99
Ingangssignaal HDMI1/HDMI2 100
3D-ingangssignaal 100
Ingangssignaal via WirelessHD 100
Specificaties 101
Woordenlijst 103
Algemene opmerkingen 105
Het dragen van de 3D-bril 105
Algemene opmerking 106

Kenmerken van de projector

Dynamische 3D-weergave

Geniet van het indrukwekkende 3D-beeld van Blu-ray en beelden die met een 3D-camera zijn gefilmd.
☛ pag.43

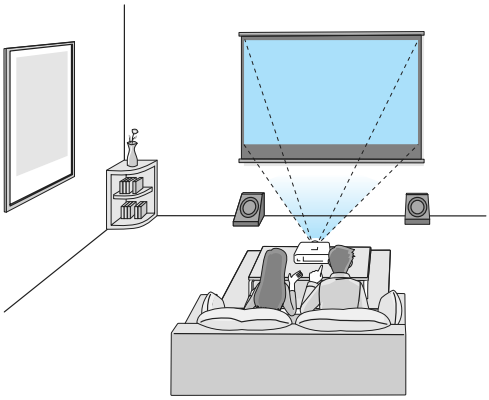


U hebt een speciale 3D-bril met 3D Active Shutter Eyewear Technology nodig om 3D te kunnen kijken.
☛ pag.44

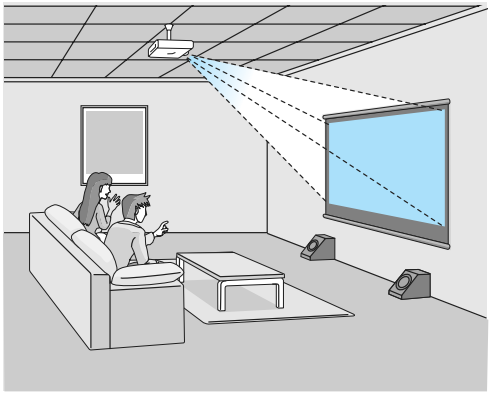
Modi selecteren die passen bij wat u bekijkt (Kleurmodus)

Door de juiste **Kleurmodus** te selecteren krijgt u het beste beeld voor uw omgeving. ☛ pag.30

Voorbeelden



Woonkamer
Voor gebruik in een verlichte kamer



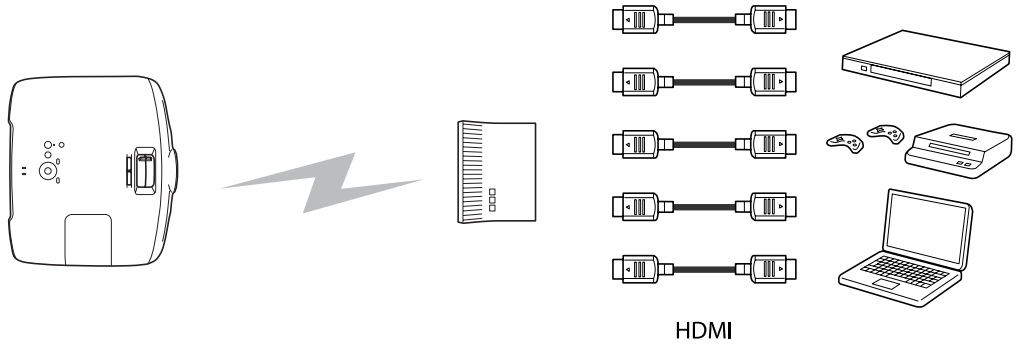
Cinema
Voor films en concerten in een donkere kamer

Absolute kleuraanpassing

Naast het gebruik van Kleurmodus kunt u ook de absolute kleurtemperatuur en de huidtinten van het beeld aanpassen aan uw smaak.☛ pag.36
Verder is het mogelijk om de kleuren naar wens bij te regelen door gamma-, RGB- en versterkingswaarden aan te passen per kleur, en de tint, verzadiging en helderheid per RGBCMY-kleur. ☛ pag.33

Draadloze zendtechniek conform de WirelessHD-normen (alleen EH-TW6100W)

De projector kan draadloze gegevens voor beeld en geluid ontvangen van AV-apparaten die compatibel zijn met WirelessHD. U hoeft geen kabel aan te sluiten rechtstreeks op de projector.
U kunt maximaal vijf AV-apparaten tegelijk aansluiten op de WirelessHD Transmitter en van beeld veranderen met de afstandsbediening.
U kunt ook andere weergaveapparaten aansluiten, zoals een televisie, en van apparaat veranderen. Op deze manier kunnen andere weergaveapparaten het beeld van het aangesloten AV-apparaat weergeven, ook al is de projector uitgeschakeld. ☛ pag.51



Projector | Zender | Multimediaspelers, gameconsoles enzovoort

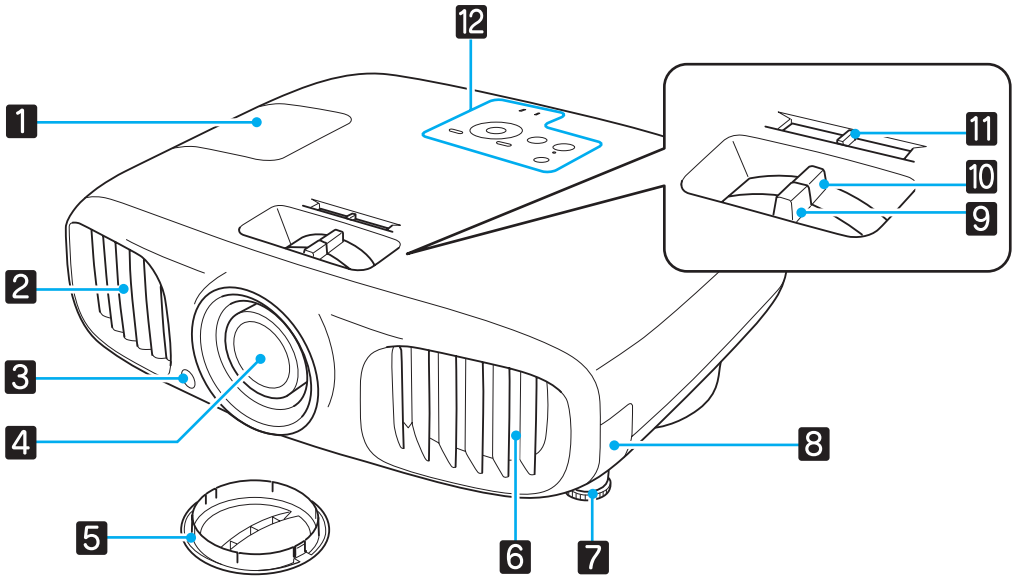
Andere nuttige functies

Hieronder staan enkele andere handige functies.

- De knoppen van de afstandsbediening zijn verlicht. Dat is handig in het donker. Het gebruik wordt verder vereenvoudigd doordat u alleen maar even op de knop ⊛ hoeft te drukken. ☛ pag.11
- Het geluid wordt afgespeeld via de ingebouwde luidspreker. Losse luidsprekers zijn dus niet per se nodig. Met de functie **Audio omkeren** kunt u het geluid van het linker- en rechterkanaal omdraaien in het geval u de projector aan het plafond wilt hangen. ☛ pag.73
- U kunt heel gemakkelijk een diavoorstelling weergeven door USB-geheugen aan te sluiten op de projector. Wanneer u een digitale camera aansluit, kunt u met **Diavoorstelling** de foto's bekijken die op de camera staan. ☛ pag.65
- Met het schuifje voor H-Keystone kunt u gemakkelijk de keystonevervorming corrigeren (trapeziumcorrectie) wanneer de projector niet helemaal recht voor het scherm staat. Deze knop is een soort schuifregelaar, waardoor bijregelen heel intuïtief verloopt. ☛ pag.27

Namen van onderdelen en functies

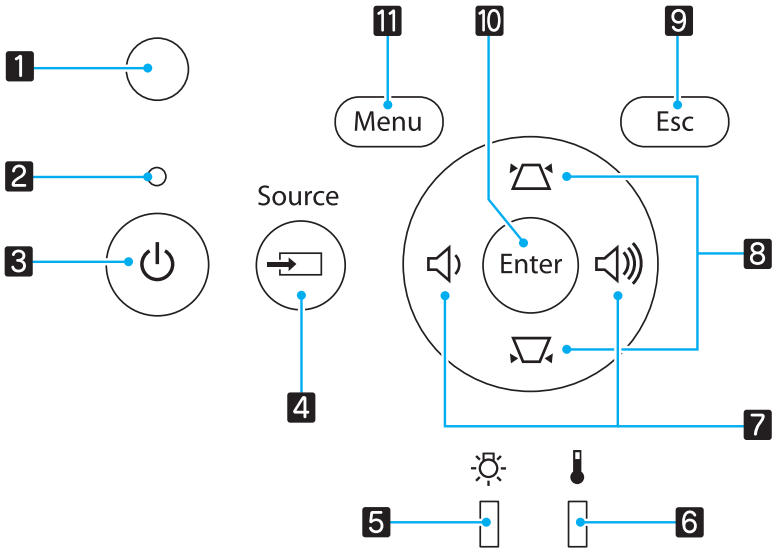
Voorzijde/bovenzijde



	Naam	Functie
1	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ pag.95
2	Ventilatieopening	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. ⚠ Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De warme lucht die uit de luchtuitlaat komt, kan brandwonden, vervorming van voorwerpen of ongelukken veroorzaken.
3	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ pag.22
4	Projectielens	Hiermee wordt het beeld geprojecteerd.
5	Lensdop	Aanbrengen wanneer de projector niet in gebruik is om de lens te beschermen tegen krassen en vuil. ☛ pag.23
6	Luchttoevoerventilator	Luchttoevoer voor lucht voor het afkoelen van het binnenste van de projector.
7	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst (een tafel bijvoorbeeld), kunt u de voet uitschuiven om de horizontale hoek aan te passen. ☛ pag.27
8	Klep van luchtfilter	Open deze klep en verwijder de luchtfilter als deze moet worden gereinigd of vervangen. ☛ pag.91, pag.94
9	Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. ☛ pag.26
10	Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. ☛ pag.26

	Naam	Functie
11	H-Keystone-schuifje	Hiermee voert u een horizontale keystonecorrectie uit. ☛ pag.27
12	Bedieningspaneel	Bedieningspaneel op de projector. ☛ pag.9

Bedieningspaneel



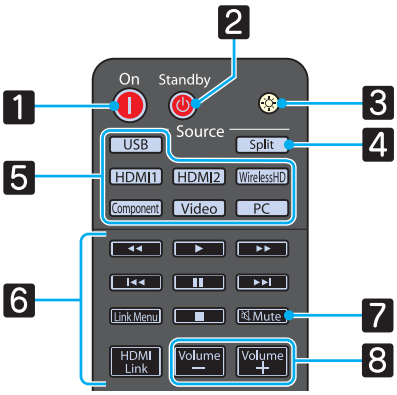
	Knoppen/indicatielampjes	Functie
1	Helderheidssensor	Detecteert de helderheid van de ruimte. Met Kleurmodus op "Automatisch" wordt de optimale beeldkwaliteit ingesteld op basis van de helderheid die de sensor detecteert. ☛ pag.30
2	Indicatielampje	Knippert tijdens het opwarmen of afkoelen. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.79
3		Hiermee schakelt u de projector in of uit.☛ pag.23 Brandt wanneer de projector aan is. ☛ pag.80
4	Source	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. ☛ pag.24
5		Het oranje lampje knippert wanneer het tijd wordt om de lamp te vervangen. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.79
6		Het oranje lampje knippert als de binnentemperatuur te hoog is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.79
7		Hiermee selecteert u het volume en de instellingen voor menuopties. ☛ pag.29 Wanneer het scherm Keystone wordt weergegeven, voert u hiermee een horizontale keystonecorrectie uit. ☛ pag.28
8		Hiermee selecteert u de gewenste instelling voor de keystonecorrectie en menuopties. ☛ pag.28
9	Esc	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. ☛ pag.67

Knoppen/indicatielampjes		Functie
10	Enter	Wanneer een menu wordt weergegeven, selecteert u hiermee functies en instellingen. ☛ pag.67
11	Menu	Hiermee wordt het configuratiemenu weergegeven en gesloten. In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort. ☛ pag.67

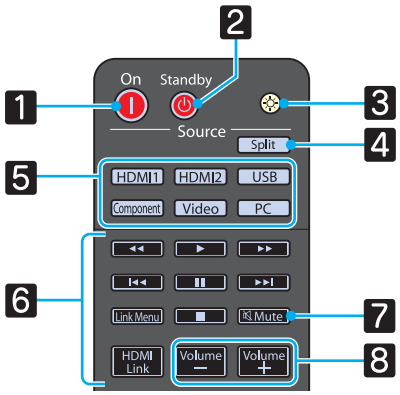
Afstandsbediening

Knoppen bovenaan

EH-TW6100W

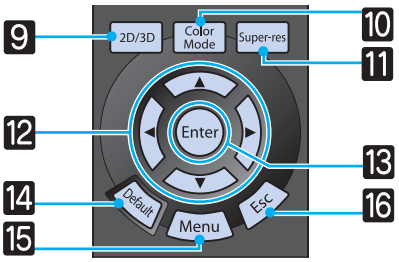


EH-TW6100/EH-TW5950



	Knop	Functie
1	On	Hiermee zet u de projector aan. ☛ pag.23
2	Standby	Hiermee zet u de projector uit. ☛ pag.24
3		Het lampje van de afstandsbediening brandt ongeveer 10 seconden lang. Dit is handig bij gebruik van de afstandsbediening in het donker.
4	Split	Hiermee splitst u het scherm in twee delen en geeft u twee bronnen tegelijk weer. ☛ pag.63
5	USB HDMI1 HDMI2 WirelessHD Component Video PC	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. ☛ pag.24
6	HDMI Link	Met deze knop geeft u het menu met instellingen weer voor HDMI-link. Met de andere knoppen kunt u vervolgens het afspelen starten en stoppen, het volume aanpassen enzovoort voor aangesloten apparatuur die voldoet aan de HDMI CEC-normen. ☛ pag.61
7	Mute	Hiermee schakelt u het geluid tijdelijk uit of geeft u het geluid opnieuw weer. ☛ pag.29
8	Volume − Volume +	Hiermee wordt het volume aangepast. ☛ pag.29

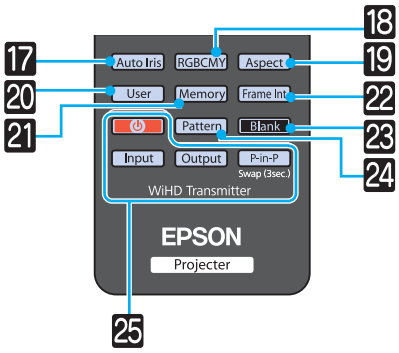
Knoppen in het midden



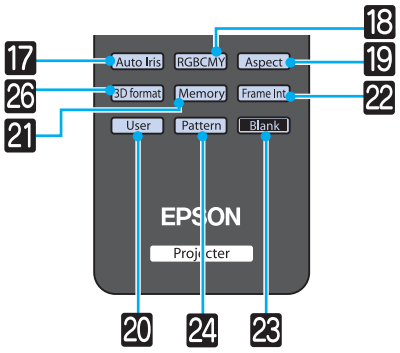
Knop		Functie
9	2D/3D	Hiermee schakelt u heen en weer tussen 2D en 3D. ☛ pag.43
10	Color Mode	Hiermee wijzigt u de **Kleurmodus**. ☛ pag.30
11	Super-res	Hiermee stelt u **Super-resolution** in, waarmee u minder scherpe delen (de rand van het beeld bijvoorbeeld) scherper maakt. ☛ pag.38
12	▲ ▼ ◀ ▶	Hiermee selecteert u menuopties en waarden. ☛ pag.67
13	Enter	Wanneer een menu wordt weergegeven, accepteert u hiermee de huidige selectie en gaat u verder naar het volgende niveau. ☛ pag.67
14	Default	Wanneer u op deze knop drukt wanneer het aanpassingsscherm van een menu wordt weergegeven, dan springt de instelling terug op de standaardwaarde. ☛ pag.67
15	Menu	Hiermee wordt het configuratiemenu weergegeven en gesloten. In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort. ☛ pag.67
16	Esc	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. ☛ pag.67

Knoppen onderaan

EH-TW6100W

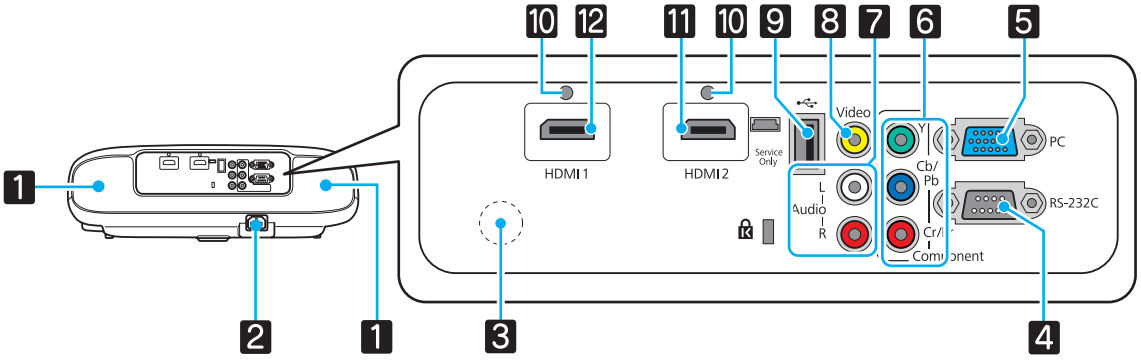


EH-TW6100/EH-TW5950



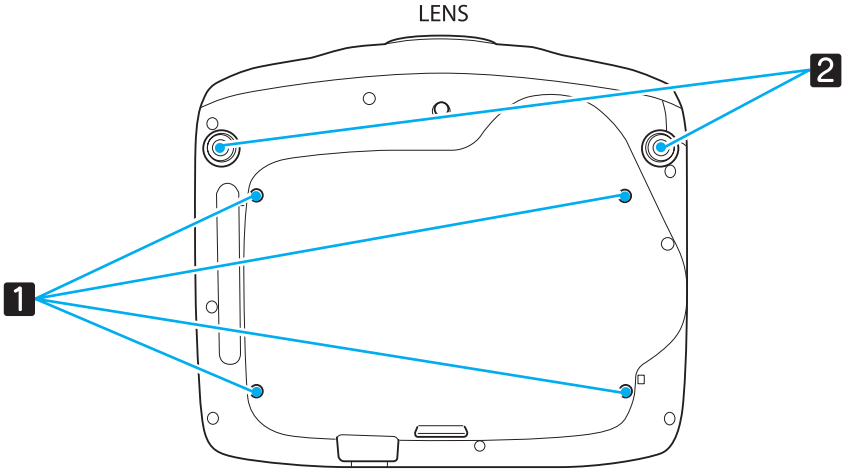
Knop		Functie
17	Auto Iris	Hiermee stelt u de automatische iris in. ☛ pag.38
18	RGBCMY	Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per RGBCMY-kleur. ☛ pag.33
19	Aspect	Hiermee selecteert u de hoogte-breedteverhouding volgens het ingangssignaal. ☛ pag.31
20	User	Hiermee voert u de functie uit die aan de gebruikersknop is toegewezen. ☛ pag.73
21	Memory	Hiermee gebruikt u het geheugen (opslaan, laden of wissen). ☛ pag.40
22	Frame Int	Deze knop is uitgeschakeld.
23	Blank	Hiermee verbergt u het beeld en geluid tijdelijk en geeft u het opnieuw weer. ☛ pag.29
24	Pattern	Hiermee wordt het testpatroon weergegeven en gesloten. ☛ pag.26
25	⏻ Input Output P-in-P	WiHD Transmitter-bediening Hiermee zet u de WirelessHD Transmitter aan of verandert u van in- en uitgang. Tijdens het gebruik moet u de afstandsbediening goed op de WirelessHD Transmitter richten. ☛ pag.51
26	3D format	Hiermee wijzigt u het type 3D. ☛ pag.70

Achterkant



	Naam	Functie
1	Luidspreker	De ingebouwde luidspreker van de projector. Geeft het geluid weer. Zet **Audio omkeren** op **Aan** als u de ingebouwde luidspreker gebruikt terwijl de projector aan het plafond hangt. ☛ **Instellingen** - **Audio** - **Audio omkeren** pag.73
2	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel aan. ☛ pag.23
3	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ pag.22
4	RS-232C-poort	Voor de bediening van de projector kunt u de projector met een RS-232C-kabel aansluiten op een computer. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ pag.101
5	PC-poort	Voor aansluiting op de RGB-uitgang op de computer. ☛ pag.20
6	Component-poort	Voor aansluiting op de componentuitgang (YCbCr of YPbPr) op videoapparatuur. ☛ pag.19
7	Audio (L-R)-poort	Ingang voor het geluid van apparatuur die op de Video-, Component- of PC-poort is aangesloten. ☛ pag.19
8	Video-ingangspoort	Voor aansluiting op de composietuitgang op videoapparatuur. ☛ pag.19
9	USB-poort	Voor aansluiting van USB-apparatuur, zoals USB-geheugen of een digitale camera. De beelden daarvan worden weergegeven als diavoorstelling. ☛ pag.20
10	Kabelhouder	Dikke of zware HDMI-kabels kunnen door hun gewicht gemakkelijk loskomen. U kunt voorkomen dat de kabel loskomt door hem vast te zetten met de meegeleverde kabelklem. ☛ pag.21
11	HDMI2-poort	Voor aansluiting van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. ☛ pag.19
12	HDMI1-poort	

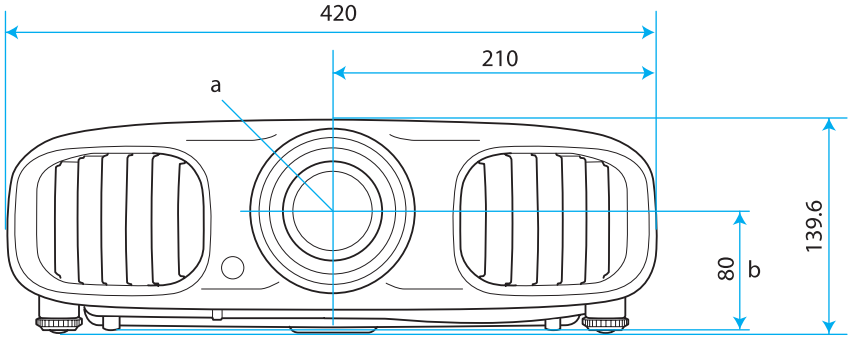
Onderkant



Naam		Functie
1	Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ pag.98
2	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst (een tafel bijvoorbeeld), kunt u de voet uitschuiven om de hoogte aan te passen. ☛ pag.27

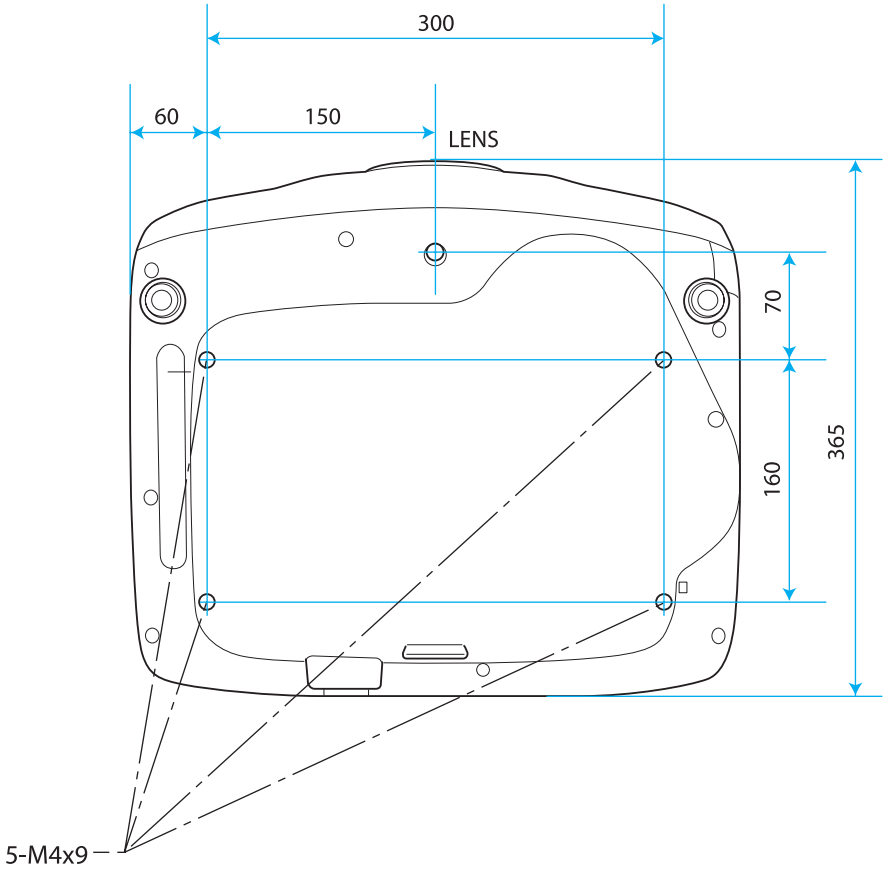
Afmetingen

Eenheid: mm



a Lensmidden

b Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Installeren

Diverse manieren van projecteren

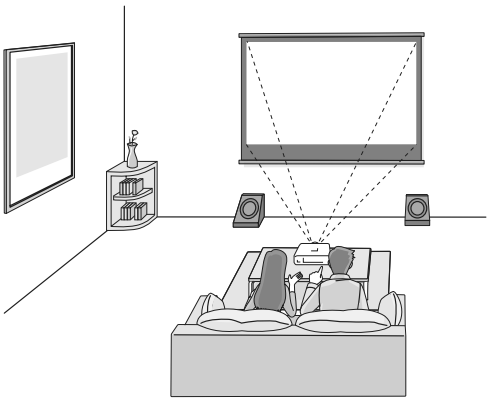
Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u lijm, smeermiddelen of olie aanbrengt op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de projector bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Zet de projector niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel stof of (tabaks)rook.

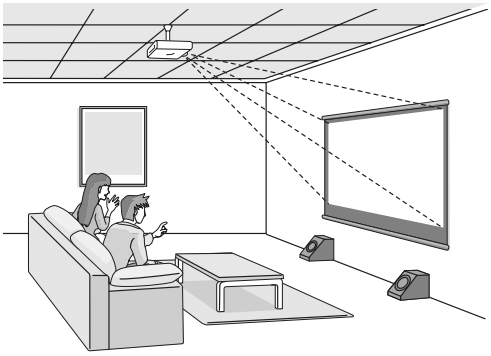
Let op

Reinig de luchtfilter één keer per drie maanden. Reinig de filter vaker als er veel stof in de omgeving is.
☛ pag.94

Projecteren vanaf bijvoorbeeld een tafel



Projecteren vanaf het plafond

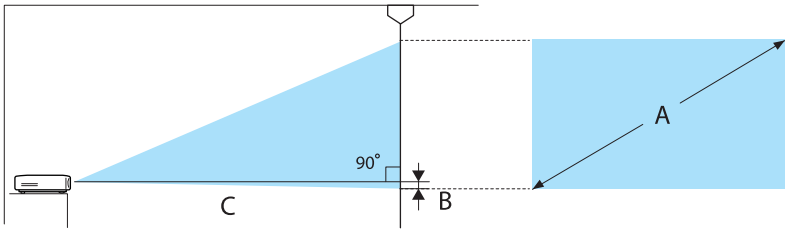


- Wanneer u projecteert vanaf het plafond moet u bij **Projectie** een plafondinstelling gebruiken.
  ☛ **Instellingen** - **Projectie** pag.73
- Zet **Audio omkeren** op **Aan** als u de ingebouwde luidspreker gebruikt terwijl de projector aan het plafond hangt. ☛ **Instellingen** - **Audio** - **Audio omkeren** pag.73
- Wanneer de projector niet helemaal recht voor het scherm kan staan, kunt u de keystonevervorming gemakkelijk corrigeren (trapeziumcorrectie) met de schuifknop. ☛ pag.27

De projectiegrootte bijstellen

Het geprojecteerde beeld wordt groter naarmate de projector verder van het scherm staat.

Bepaal de optimale afstand tussen de projector en het scherm aan de hand van de onderstaande tabel. De waarden zijn slechts een indicatie.



B Afstand van het midden van de lens tot de basis van het projectiescherm

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectieafstand (C)		Afstand (B)
A	B x H	Kortste (Breed)	Langste (Kortbij)	
40"	89 x 50	116	190	0
60"	130 x 75	176	287	0
80"	180 x 100	235	383	0
100"	220 x 120	295	480	0
120"	270 x 150	354	576	0
150"	330 x 190	444	721	1
180"	440 x 250	533	866	1

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		Projectieafstand (C)		Afstand (B)
A	B x H	Kortste (Breed)	Langste (Kortbij)	
40"	81 x 61	143	233	0
60"	120 x 90	216	352	0
80"	160 x 120	289	470	0
100"	200 x 150	361	588	0
120"	240 x 180	434	706	1
150"	300 x 230	544	883	1
200"	410 x 300	726	1179	1

Apparaat aansluiten

Let op

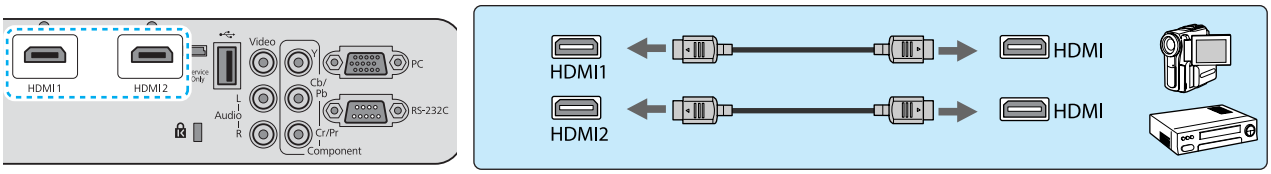
- Zet de apparaten die u wilt aansluiten eerst uit. Als het apparaat al aanstaat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Kijk goed naar de vorm van de connector die aan de kabel zit en naar de vorm van de poort en steek de kabel in de juiste poort. Als u de verkeerde connector in de poort steekt, kan dit schade of een storing veroorzaken.

De EH-TW6100W wordt standaard geleverd met een handig interfaceklepje op het aansluitgedeelte aan de achterzijde. Verwijder het interfaceklepje voordat u kabels aansluit. ☛ pag.21

Videoapparatuur aansluiten

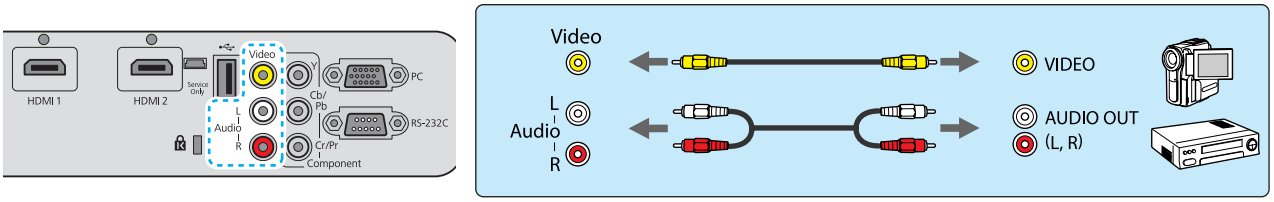
Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

Bij gebruik van een HDMI-kabel

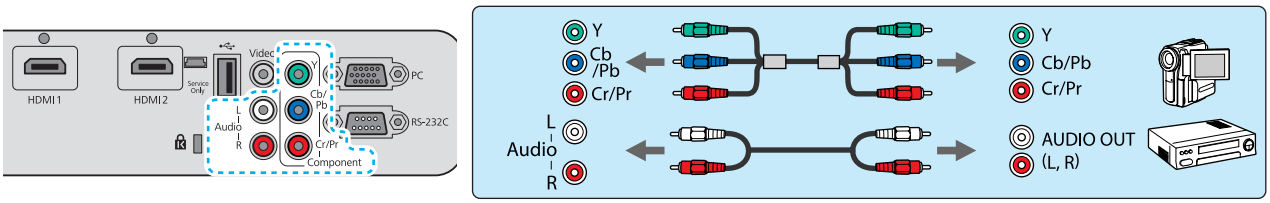


Zet de HDMI-kabel vast met de HDMI-kabelklem. ☛ pag.21

Bij gebruik van een videokabel



Bij gebruik van een componentvideokabel

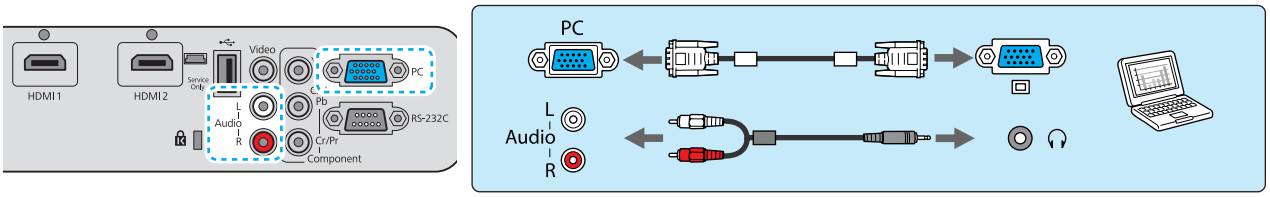


- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten tot welke signalen het apparaat in staat is.

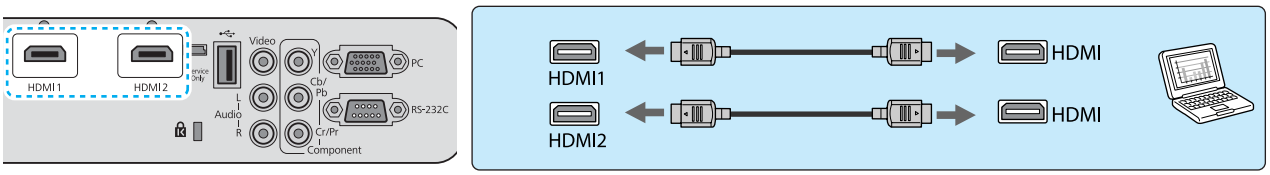
Computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

Bij gebruik van een computerkabel



Bij gebruik van een HDMI-kabel



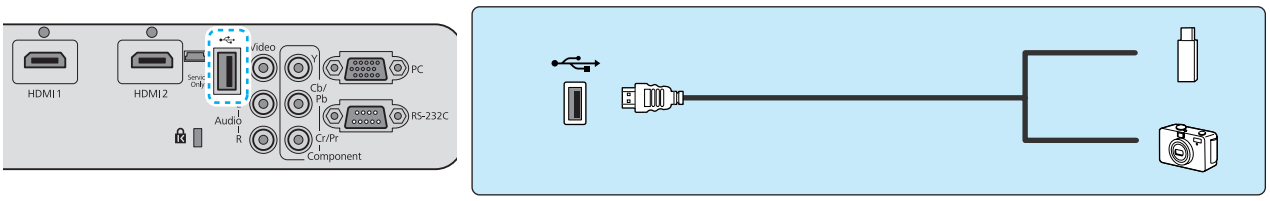
Zet de HDMI-kabel vast met de HDMI-kabelklem. ☛ pag.21

Externe apparaten aansluiten

USB-apparaten aansluiten

Het is mogelijk om USB-apparaten aan te sluiten, zoals USB-geheugen en digitale camera's met een USB-aansluiting.

Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat is geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB-ingang (Type A) van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden als diavoorstelling projecteren vanaf het USB-geheugen of de digitale camera. ☛ pag.65

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten met een aan-uitschakelaar moet u uitschakelen voordat u het USB-apparaat losmaakt.

Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Sluit een digitale camera aan met een USB-kabel die specifiek voor het apparaat geschikt is.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 meter, werkt de diavoorstelling mogelijk niet goed.

WirelessHD-apparaten aansluiten (alleen EH-TW6100W)

De projector ontvangt het signaal van een WirelessHD Transmitter en projecteert vervolgens het beeld.
☛ pag.51

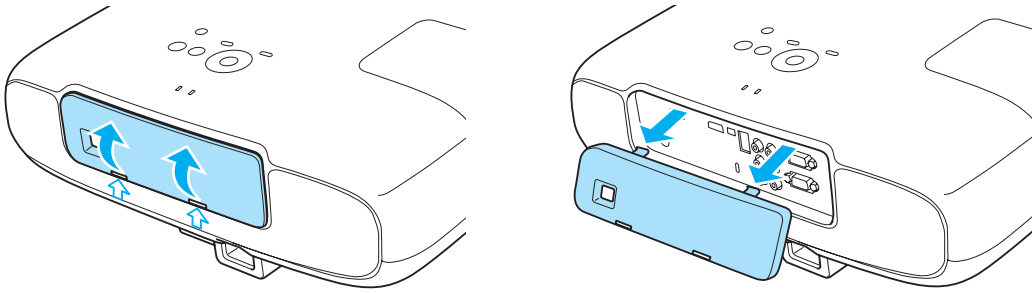
Druk op de knop WirelessHD op de afstandsbediening of de knop op het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.

- Wanneer u beeld wilt ontvangen via WirelessHD, moet u **WirelessHD** op **Aan** zetten. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** pag.73
- U bepaalt van welk apparaat u het beeld ziet door het gewenste apparaat te selecteren bij **Apparaatverbindingen** in **HDMI-link**. ☛ **HDMI-link**-**Apparaatverbindingen** pag.62

Interfaceklepje verwijderen

Het interfaceklepje zit vast aan het aansluitgedeelte achter op de EH-TW6100W. Verwijder dit klepje wanneer u een apparaat wilt aansluiten met een kabel.

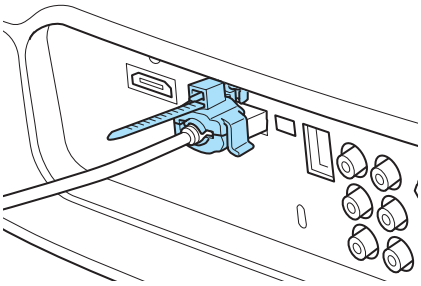
Onder in het interfaceklepje zitten uitsparingen die het mogelijk maken om het klepje naar voren en uit de groeven bovenaan te trekken.



- Wanneer u het klepje opnieuw wilt aanbrengen, steekt u eerst de uitstekende delen in de groeven bovenaan.
- Berg het interfaceklepje veilig op. U hebt het weer nodig wanneer u de projector wilt vervoeren.

Een HDMI-kabelklem aanbrengen

Als de HDMI-kabel erg zwaar is en naar beneden hangt, zet de kabel dan met een HDMI-klem vast aan de kabelhouder, zodat de kabel niet uit de poort schiet.



De afstandsbediening klaarmaken

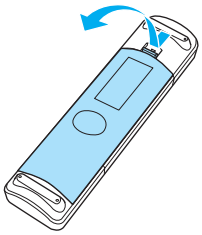
De batterijen van de afstandsbediening installeren

Let op

- Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.
- Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

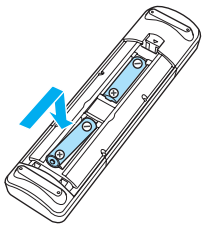
1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



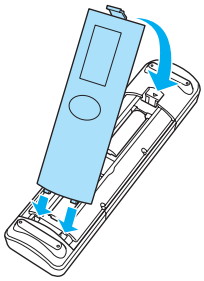
2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Zorg ervoor dat de plus- en de minpool (+ en -) van de batterijen op de juiste plaats komen.



3 Breng de batterijklep weer aan.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

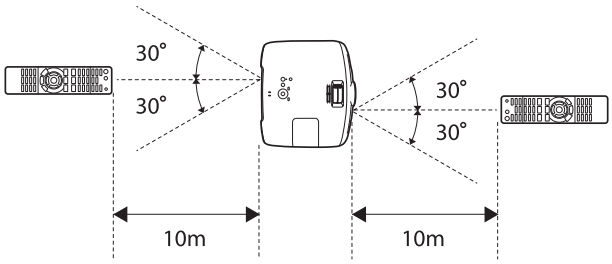


Als de afstandsbediening niet meer snel of helemaal niet meer reageert, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen (bijna) leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt.

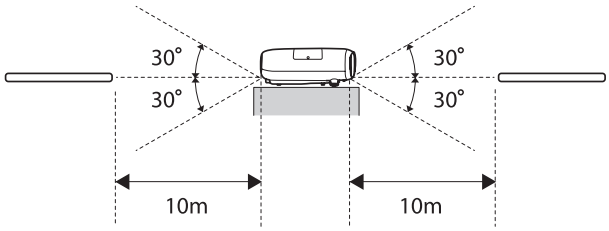
Bedieningsbereik van de afstandsbediening

Het gebied waarin de WirelessHD Transmitter werkt, is niet altijd gelijk. ☛ pag.60

Bedieningsbereik (links/rechts)



Bedieningsbereik (boven/onder)



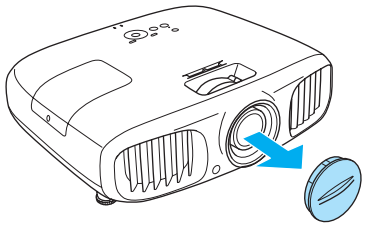
Projecteren starten en stoppen

De projector aanzetten en projecteren

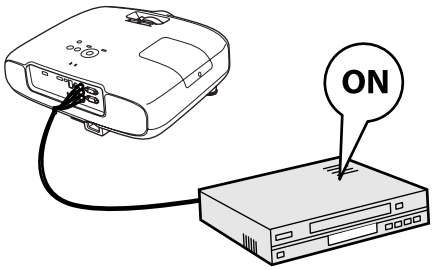
1 Sluit de voedingskabel aan.

Gebruik de meegeleverde voedingskabel.

2 Verwijder de lensdop.

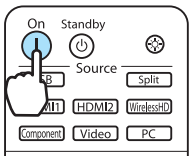


3 Zet de aangesloten apparatuur aan.

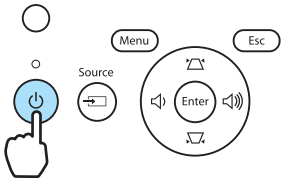


4 Zet de projector aan.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



Wanneer **Dir. Inschakelen** op **Aan** staat, kunt u meteen beginnen met projecteren, zonder dat u op een knop hoeft te drukken, door gewoon de voedingskabel in de projector te steken. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Dir. Inschakelen** pag.76

Waarschuwing

Kijk niet in de lens tijdens het projecteren.

- Met de functie Kinderslot van deze projector kunt u voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk aanzetten. Met de functie Toetsvergrendeling voorkomt u dat u per ongeluk iets doet op de projector. ☛ **Instellingen** - **Kinderslot/Toetsvergrendeling** pag.73
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.76
- Met de functie Autom. configuratie van de project worden automatisch optimale instellingen geselecteerd wanneer het ingangssignaal verandert van het beeld van de aangesloten computer. ☛ **Signaal** - **Autom. configuratie** pag.70
- Tijdens het projecteren moet u de lensdop verwijderd laten.
- Als u de projector aan het plafond hangt en de lensdop verwijdert, moet u de dop goed bewaren. U hebt de lensdop later weer nodig bij eventueel transport.

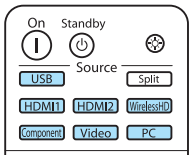
Geen beeld

Als u wilt projecteren maar geen beeld krijgt, kunt u op een van de volgende manieren van bron veranderen.

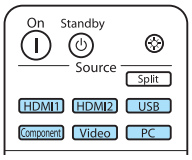
Afstandsbediening

Druk op de knop voor de gewenste poort.

EH-TW6100W



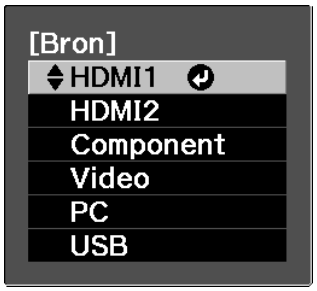
EH-TW6100/EH-TW5950



Bedieningspaneel

Druk op de knop en selecteer de gewenste poort.

Druk op de knop Enter om uw selectie te bevestigen.



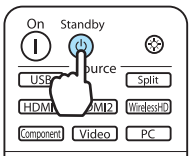
- Voor videoapparatuur moet u eerst het afspelen starten en dan pas van bron veranderen.
- Als de kleuren er onnatuurlijk uitzien na het omschakelen naar **Video** of **Component** als bron, controleer dan of de gebruikte poort en de instelling bij **Ingangssignaal** overeenstemmen.
  ☛ **Uitgebreid** - **Ingangssignaal** - **Videosignaal**/**Component** pag.76

Uitschakelen

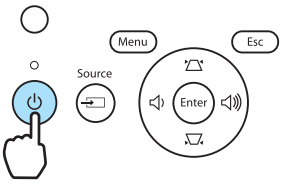
1 Zet de aangesloten apparatuur uit.

2 Druk op de knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbedie-ning



Bedieningspaneel



Er wordt een bevestiging weergegeven.

3 Druk opnieuw op de knop .

Wanneer **Stand-bybevestiging** op **Uit** staat, kunt u de projector uitzetten door op de afstandsbediening eenmaal op de knop te drukken.
☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Stand-bybevestiging** pag.76

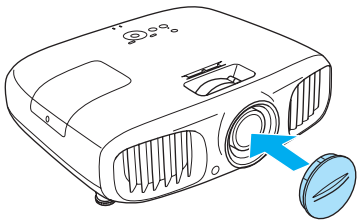
4 Wacht tot de projector is afgekoeld.

Het indicatielampje op het bedieningspaneel van projector stopt met knipperen.

5 Maak de voedingskabel los.

Met de voedingskabel aangesloten wordt er altijd een kleine hoeveelheid stroom verbruikt (ook als er niets wordt gedaan).

6 Breng de lensdop weer aan.



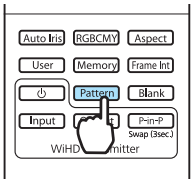
Het geprojecteerde beeld bijstellen

Het testpatroon weergeven

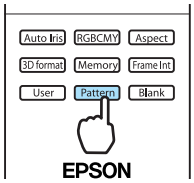
Wanneer u net na het installeren van de projector de zoom of scherpstelling of de projectiepositie hebt aangepast, dan kunt u eerst een testpatroon weergeven in plaats van videoapparatuur aan te sluiten.

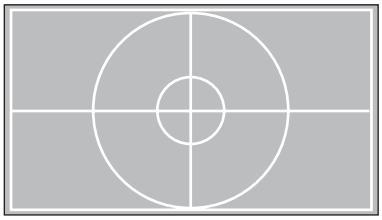
Druk op de knop Pattern op de afstandsbediening om een testpatroon weer te geven.

EH-TW6100W



EH-TW6100/EH-TW5950

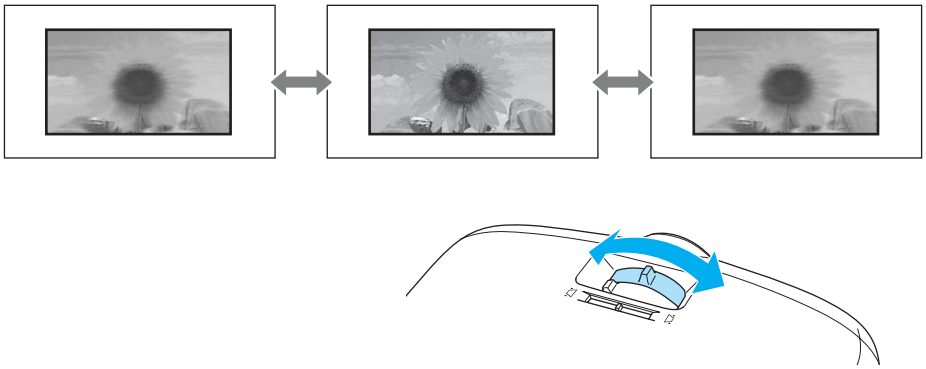




Druk op de knop Esc om het testpatroon te sluiten of selecteer **Afsluiten**.

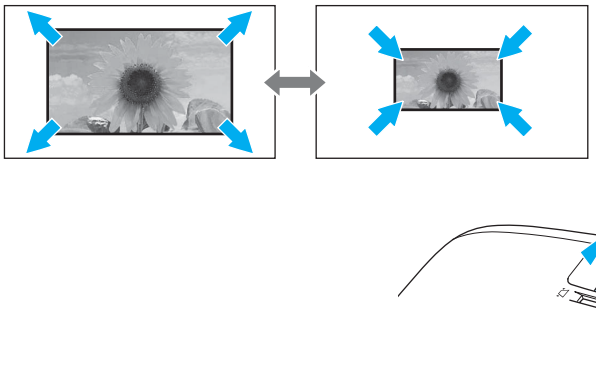
Scherpte bijstellen

Draai aan de scherpstelring om de scherpte aan te passen.



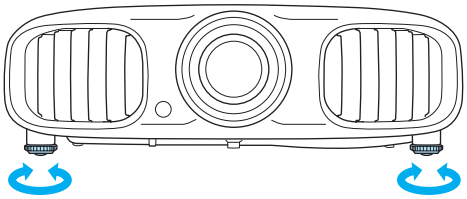
De projectiegrootte bijstellen (zoom instellen)

Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.



De kanteling van de projector bijstellen

Wanneer de projector op een tafel staat en het geprojecteerde beeld staat schuin (linker- en rechterkant van projector niet even hoog), dan kunt u de voetjes aan de voorkant bijstellen zodat de projector mooi horizontaal komt te staan.



Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

Automatisch corrigeren	Autom. V-Keystone	Hiermee wordt verticale keystonevertekening automatisch gecorrigeerd.
Handmatig corrigeren	H-Keystone-regelaar	Pas de horizontale keystonevertekening aan met het schuifje voor H-Keystone.
	H/V-Keystone	Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.

Bij het gebruik van keystonecorrectie wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.

Automatisch corrigeren (Autom. V-Keystone)

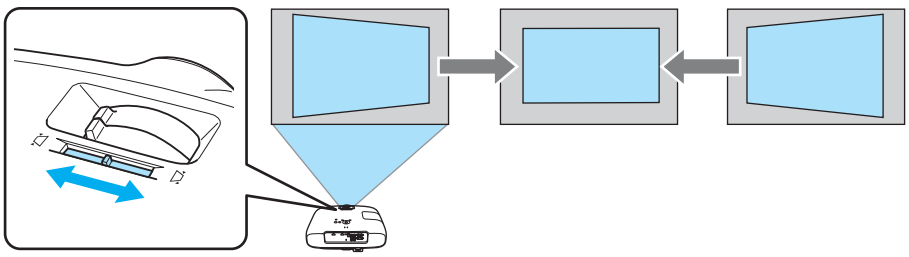
Als de projector tijdens de installatie beweging opmerkt, wordt verticale keystone-vertekening automatisch gecorrigeerd. Als de projector twee seconden of langer in dezelfde positie staat en dan beweging opmerkt, dan wordt een scherm weergegeven zodat u zelf correcties kunt aanbrengen.

Autom. V-Keystone werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van boven naar onder.

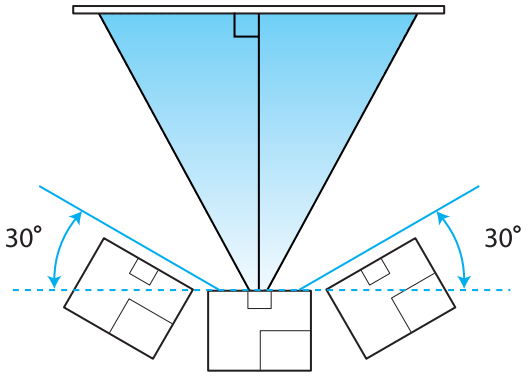
- Autom. V-Keystone werkt alleen wanneer **Voorkant** is geselecteerd bij **Projectie**. ☛ **Instellingen** - **Projectie** pag.73
- Als u de functie Autom. V-Keystone niet wilt gebruiken, zet **Autom. V-Keystone** dan op **Uit**. ☛ **Instellingen** - **Keystone** - **Autom. V-Keystone** pag.73

Handmatig corrigeren (H-Keystone)

Beweeg het schuifje voor H-Keystone naar rechts of links voor een horizontale keystonecorrectie.



De correctie werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van links naar rechts.



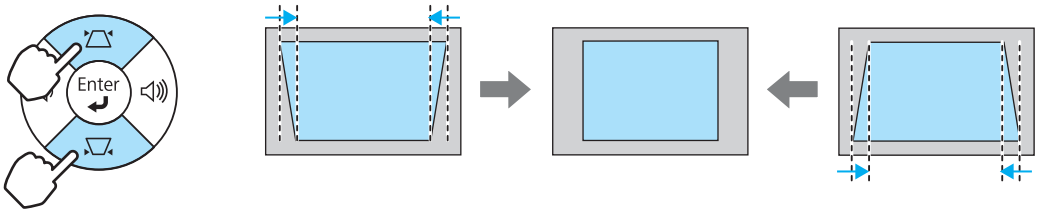
Wanneer u de H-Keystone-regelaar wilt gebruiken, zet dan **H-Keystone-regelaar** op **Aan**.
☛ **Instellingen** - **Keystone** - **H-Keystone-regelaar** pag.73

Handmatig corrigeren (H/V-Keystone)

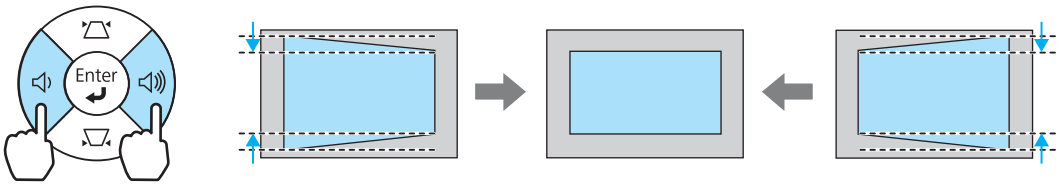
U kunt de keystonevervorming corrigeren met de knoppen op het bedieningspaneel.

Druk op de knoppen om de hulplijnen voor V-Keystone/H-Keystone weer te geven.
Wanneer de hulplijnen worden weergegeven, drukt u op de knoppen voor verticale correctie en voor horizontale correctie.

Te breed aan de boven- of onderkant



Te breed aan de linker- of rechterkant

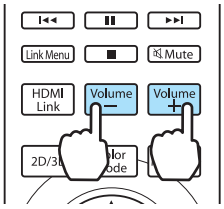


- U kunt het volume aanpassen door (zonder dat de hulplijnen worden weergegeven) te drukken op de knoppen . ☛ pag.29
- U kunt H/V-Keystone instellen in het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **Keystone** - **H/V-Keystone** - **V-Keystone/H-Keystone** pag.73
- De correctie werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van boven naar onder en van links naar rechts.

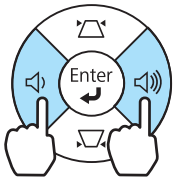
Het volume bijstellen

U kunt het volume aanpassen met de knoppen [Volume −] [Volume +] op de afstandsbediening of de knoppen op het bedieningspaneel van de projector.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- U kunt het volume ook aanpassen vanuit het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **Audio** pag.73
- In normale omstandigheden kunt u het volume van de ingebouwde luidspreker aanpassen. Wanneer u een AV-installatie op de projector aansluit en **HDMI-link** op **Aan** en **Audiouitvoerapparaat** op **AV-systeem** zet, dan kunt u het volume van dat systeem aanpassen bij het projecteren van een **HDMI1**-, **HDMI2**- of **WirelessHD**-bron. ☛ pag.61

Let op

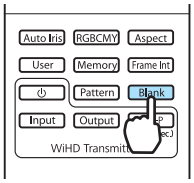
Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Zet het volume vóór het uitzetten altijd lager. Wanneer u de projector dan weer inschakelt, kunt u het volume naar wens verhogen.

Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen

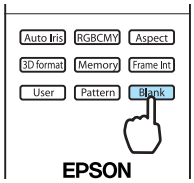
Met deze functie kunt u het beeld op het scherm tijdelijk verbergen en de audio uitschakelen.

Druk op de knop [Blank] om het beeld wel of niet weer te geven. Ook het geluid wordt uit- of ingeschakeld.

EH-TW6100W



EH-TW6100/EH-TW5950



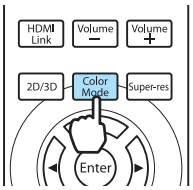
- Een film die niet wordt weergegeven loopt wel gewoon verder. U kunt dus niet terug naar het punt waar u het beeld en geluid uitschakelde met de knop [Blank].
- Met de knop [Mute] schakelt u ook het geluid in en uit.
- In normale omstandigheden kunt u het geluid van de ingebouwde luidspreker aanpassen. Wanneer u een AV-installatie op de projector aansluit en **HDMI-link** op **Aan** en **Audiouitvoerapparaat** op **AV-systeem** zet, dan kunt u het geluid van dat systeem aanpassen bij het projecteren van een **HDMI1**-, **HDMI2**- of **WirelessHD**-bron. ☛ pag.61

Het beeld bijstellen

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus)

U kunt zelf de optimale beeldkwaliteit voor uw projectieomgeving instellen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

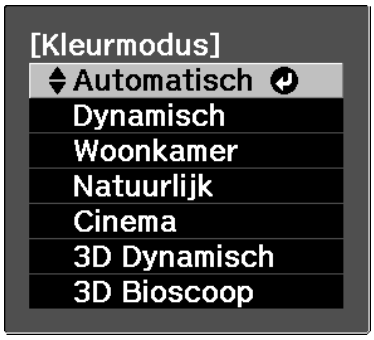
1 Druk op de knop [Color Mode].



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Kleurmodus** pag.68

2 Selecteer **Kleurmodus**.

Druk op de knoppen ▲ ▼ in het weergegeven menu en selecteer **Kleurmodus**. Druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



Bij het projecteren van 2D-beelden
U kunt kiezen uit **Automatisch**, **Dynamisch**, **Woonkamer**, **Natuurlijk** en **Cinema**.
3D Bioscoop en **3D Dynamisch** worden grijs weergegeven en kunnen niet worden geselecteerd.

Bij het projecteren van 3D-beelden
U kunt kiezen uit **3D Bioscoop** en **3D Dynamisch**.
Automatisch, **Dynamisch**, **Woonkamer**, **Natuurlijk** en **Cinema** worden grijs weergegeven en kunnen niet worden geselecteerd.

Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 2D-beelden

Modus	Toepassing
Automatisch	Hiermee wordt de kleurmodus automatisch aangepast aan de omgeving. De optimale beeldkwaliteit wordt ingesteld op basis van de helderheid die de sensor detecteert (functie automatische kleuraanpassing).
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduwtinten weergeeft.
Woonkamer	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Beelden zijn helder en scherp.
Natuurlijk	Deze modus is ideaal voor een donkere kamer. Wij raden u aan om in deze modus met kleuraanpassing te werken. ☛ pag.6
Cinema	Deze modus is ideaal voor het kijken naar films en concerten in een donkere kamer.

Automatisch kan niet worden gebruikt wanneer de projector aan het plafond hangt.

Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 3D-beelden

Modus	Toepassing
3D Dynamisch	Voor gebruik bij het projecteren van 3D-beelden. Beelden zijn helder en scherper dan bij 3D Bioscoop.
3D Bioscoop	Voor gebruik bij het projecteren van 3D-beelden.

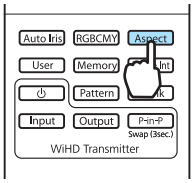
Beeld instellen op breed of zoom (Hoogte-breedte)

U kunt het signaaltype, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van het ingangssignaal aanpassen aan de verhouding **Hoogte-breedte** van het projectiescherm.

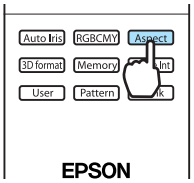
Welke verhoudingen beschikbaar zijn bij **Hoogte-breedte**, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

1 Druk op de knop Aspect .

EH-TW6100W



EH-TW6100/EH-TW5950



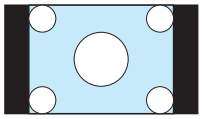
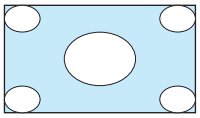
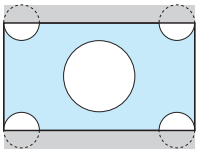
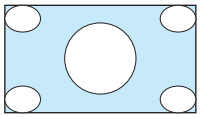
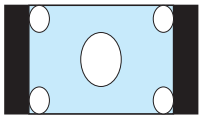
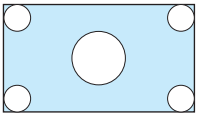
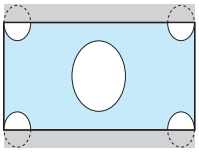
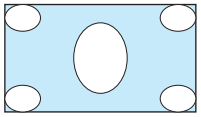
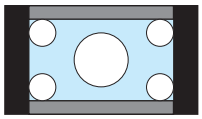
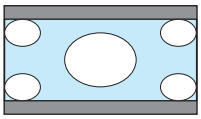
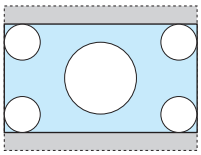
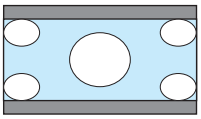
U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Signaal - Hoogte-breedte** pag.70

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de naam van de instelling te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Afhankelijk van het type signaal is **Hoogte-breedte** mogelijk niet beschikbaar.

Wanneer u Automatisch selecteert, wordt het ingangssignaal weergegeven in de optimale verhouding. Pas de instelling aan als u een andere hoogte-breedteverhouding wilt gebruiken.

Beelden via de HDMI-aansluiting worden weergegeven met dezelfde resolutie als het origineel.

Ingangssignaal	Naam van de instelling (Hoogte-breedte)			
	Normaal	Volledig	Zoom	Breed
4:3				
16:9 en Squeeze				
Letterbox*1*2				
Opmerkingen	Het beeld wordt aangepast aan de hoogte van het projectiescherm. De beeldverhouding hangt af van het ingangssignaal.	Het volledige projectiescherm wordt gebruikt.	De beeldverhouding van het ingangssignaal blijft behouden en het beeld wordt aangepast aan de breedte van het scherm. Aan de boven- en onderkant kan een deel van het beeld wegvallen.	Zowel de lengte als de breedte wordt maximaal weergegeven. Beide uiteinden worden in horizontale richting vergroot.

*1 Wanneer **Zoom** is ingesteld, worden ondertitels en dergelijke mogelijk niet weergegeven. Als dit gebeurt, kunt u **Pos./zoom ondertit.** aanpassen. ☛ **Signaal** - **Pos./zoom ondertit.** pag.70

*2 Het Letterbox-beeld uit deze uitleg is een beeld met de verhouding 4:3 dat wordt weergegeven met de verhouding 16:9 en dat onder- en bovenaan zwarte balken heeft waar ondertitels kunnen worden geplaatst. De marges boven- en onderaan het beeld worden gebruikt voor de ondertiteling.

Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

Absolute kleuraanpassingen

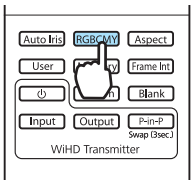
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

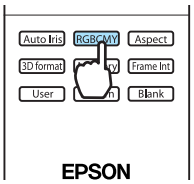
Tint	Hiermee wijzigt u de algehele kleur van het beeld (blauw, groen of rood).
Verzadiging	Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld.
Helderheid	Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld.

1 Druk op de knop RGBCMY.

EH-TW6100W

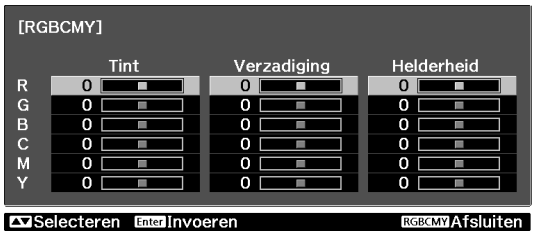


EH-TW6100/EH-TW5950



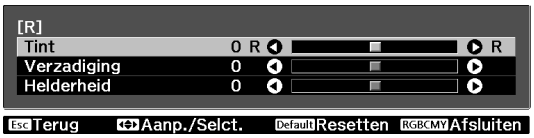
U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Geavanceerd** - **RGBCMY** pag.68

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Tint**, **Verzadiging** of **Helderheid** te selecteren.

4 Breng wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.



Druk op de knop Esc als u nog een kleur wilt wijzigen.

Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

5 Druk op de knop RGBCMY om het menu af te sluiten.

Het gamma bijstellen

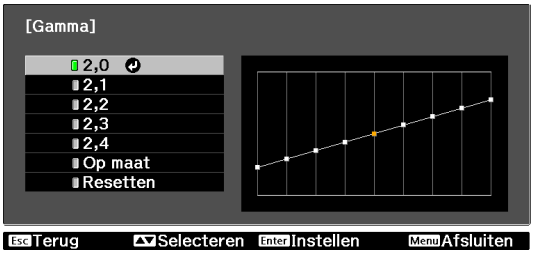
Het is mogelijk om kleine kleurverschillen bij te regelen die zichtbaar worden bij het weergeven van het beeld. In het configuratiemenu kunt u een van de volgende drie methoden selecteren.

Manier van instellen	Menu-instellingen
Correctiewaarde selecteren en aanpassen	**Beeld** - **Geavanceerd** - **Gamma**
Beeld aanpassen tijdens de weergave	**Beeld** - **Geavanceerd** - **Gamma** - **Op maat** - **Aanpassen vanuit het beeld**
Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek	**Beeld** - **Geavanceerd** - **Gamma** - **Op maat** - **Aanpassen vanuit de grafiek**

Correctiewaarde selecteren en aanpassen

Selecteer de gewenste waarde en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Hoe lager de waarde, des te lichter de donkere delen van de afbeelding worden. In de lichtere delen kunnen de kleuren echter gaan afwijken. Het bovenste deel van de gammagrafiek wordt ronder.
Bij een hoge waarde worden de lichte delen van het beeld donkerder. Het onderste deel van de gammagrafiek wordt ronder.



- De horizontale as van de gammagrafiek laat het signaalniveau van het ingangssignaal zien. De verticale as is het niveau van het uitgangssignaal.
- Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

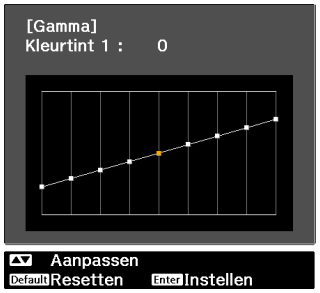
Beeld aanpassen tijdens de weergave

U past het beeld aan tijdens het kijken.

1 Beweeg het weergegeven gammapictogram naar het deel van het beeld waarvan u de helderheid wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop Enter.

De gammagrafiek wordt weergegeven.

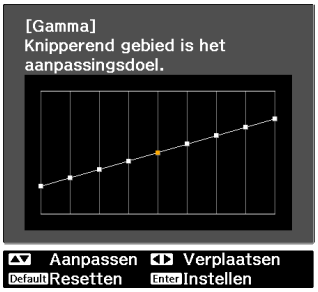
2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de helderheid aan te passen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



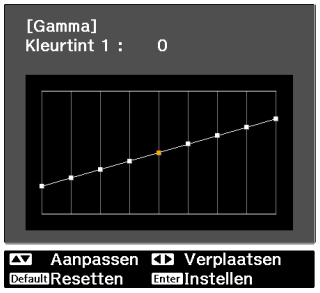
Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

U brengt wijzigingen aan terwijl u de gammagrafiek bekijkt voor het geprojecteerde beeld.

1 Selecteer met de knoppen ◄ ► het deel van de grafiek dat u wilt aanpassen.



2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de helderheid aan te passen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



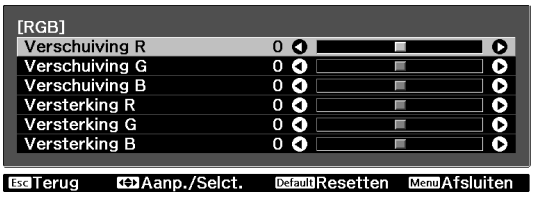
RGB aanpassen (Verschuiving/Versterking)

U kunt de helderheid van het beeld meer specifiek aanpassen door de donkere delen (Verschuiving) en de lichte delen (Versterking) aan te passen voor de specifieke kleuren R (rood), G (groen) en B (blauw). Naar rechts (positief) is helderder en naar links (negatief) is donkerder.

Verschuiving	Wanneer u het beeld lichter maakt, komen meer details tot uiting in de donkere delen. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komt het beeld voller over. Details in de donkere delen zijn echter moeilijker zichtbaar.
Versterking	Wanneer u het beeld lichter maakt, worden de lichte delen witter en gaan details verloren. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komen meer details tot uiting in de lichte delen.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.
Beeld - **Geavanceerd** - **RGB**

Druk op de knoppen ▲ ▼ om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.

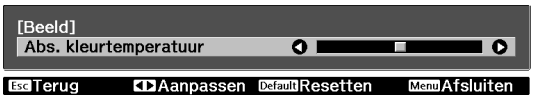


Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

Abs. kleurtemperatuur

U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Pas aan als het beeld iets te blauw, te rood enzovoort is.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.
Beeld - **Abs. kleurtemperatuur**



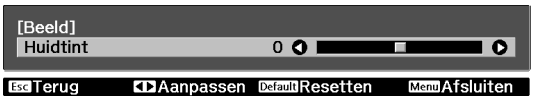
Breng wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.
Met een hogere waarde worden blauwtinten sterker. Met een lagere waarden worden roodtinten sterker.

Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

Huidtint

U kunt hier de huidtinten aanpassen. Pas aan als huidtinten te rood, te groen enzovoort zijn.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.
Beeld - **Huidtint**



Breng wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.
Naar rechts (positief) is groener en naar links (negatief) is roder.

Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

Gedetailleerde beeldaanpassingen

De Scherpte bijstellen

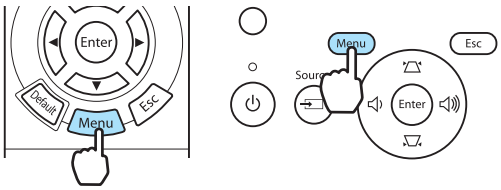
Stel hier de scherpte van het beeld in.

Aanpassing is niet mogelijk wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.

Dunne lijnen verbet.	Details, zoals haar en patronen in kleding, worden duidelijker weergegeven.
Dikke lijnen verbet.	Grove delen, zoals de omtrek van complete voorwerpen of de achtergrond, worden duidelijker weergegeven. Daardoor wordt het hele beeld duidelijker.
Vert. lijnen verbet. Hor. lijnen verbet.	Het beeld wordt horizontaal of verticaal vergroot.

1 Druk op de knop Menu.

Afstandsbediening Bedieningspaneel



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Selecteer **Beeld** - **Scherpte**.

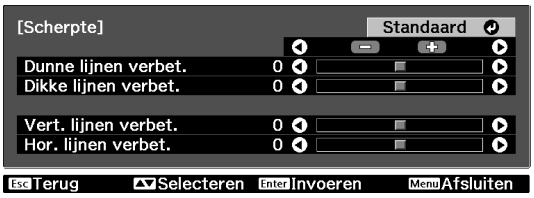
Het scherm voor aanpassing van de **Scherpte** wordt weergegeven.

3 Selecteer **Geavanceerd** in de rechterbovenhoek van het scherm en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Het scherm voor aanpassing van **Geavanceerd** wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen ◀ ▶.

Naar rechts (positief) is extra aanzetten en naar links (negatief) is zachter.



Met de bovenste balk past u hoog en laag tegelijk aan.

Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

5 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

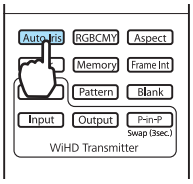
Autom. iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

Voor het aanpassen van de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld kunt u kiezen uit **Normaal** en **Hoge snelheid**.

(Afhankelijk van het beeld kunt u de automatische iris horen werken. Dit is geen defect.)

1 Druk op de knop Auto Iris .



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Autom. iris** pag.68

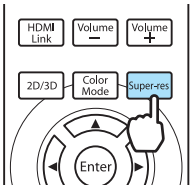
2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Super-resolution

Deze instelling maakt onscherpe beelden scherper. Details in het beeld komen beter uit doordat de resolutie van het beeldsignaal wordt verhoogd.

Afhankelijk van het beeld, kan de vervorming aan de rand van het beeld toenemen. Als u vervorming ziet, zet deze optie dan op "0".

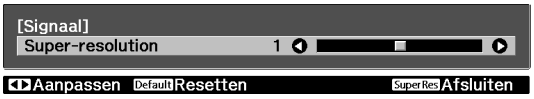
1 Druk op de knop Super-res .



- U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Super-resolution** pag.70
- Instellen is niet mogelijk wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.

2 Breng wijzigingen aan met de knoppen ◀ ▶ .

Hoe hoger de waarde, des te sterker het effect.



3 Druk op de knop Super-res om het menu af te sluiten.

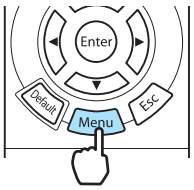
Beeldverwerking

Hiermee verbetert u de reactiesnelheid voor snelle beelden, zoals games.

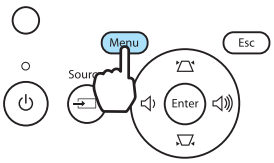
Deze optie is alleen beschikbaar wanneer een progressief signaal wordt ontvangen via de Component-, HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD.

1 Druk op de knop Menu.

Afstandsbedie-ning



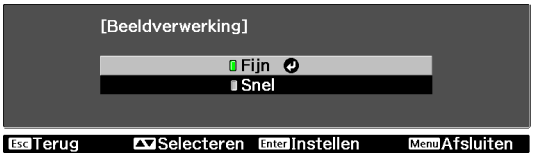
Bedieningspaneel



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Selecteer **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking**.

3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



4 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

- 3D niet ondersteund.
- Als **Beeldverwerking** op **Snel** staat, wordt **Ruisvermindering** vast ingesteld op Uit.

Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (geheugenfunctie)

Opslaan

U kunt de opgegeven waarden voor bepaalde beeld- en beeldkwaliteitsinstellingen opslaan in het configuratiemenu voor later (Opslaan in geheugen).

De opgeslagen waarden kunt u laden met de afstandsbediening, zodat u gemakkelijk kunt overschakelen naar uw voorkeursinstellingen (Ophalen uit geheugen).

U kunt instellingen opslaan voor de volgende functies uit het configuratiemenu.

Beeld ☛ pag.68	Kleurmodus, Stroomverbruik, Helderheid, Contrast, Kleurverzadiging, Tint, Scherpte, Abs. kleurtemperatuur, Huidtint, Geavanceerd-Scherpte, Verschuiving, Versterking, Gamma, Tint, Verzadiging, Helderheid, Autom. iris	
Signaal ☛ pag.70	Progressief, Bewegingsdetectie	
	Geavanceerd	Ruisvermindering, Setupniveau, EPSON Super White, Overscannen, Videobereik HDMI

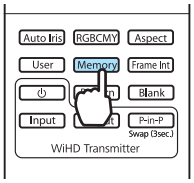
Opslaan in geheugen

U kunt een geheugen registreren als **Kleurmodus** is ingesteld op een andere waarde dan **Automatisch**.

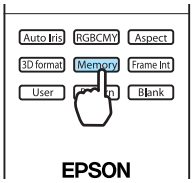
1 Geef de instellingen op die u wilt opslaan in het configuratiemenu.

2 Druk op de knop Memory.

EH-TW6100W



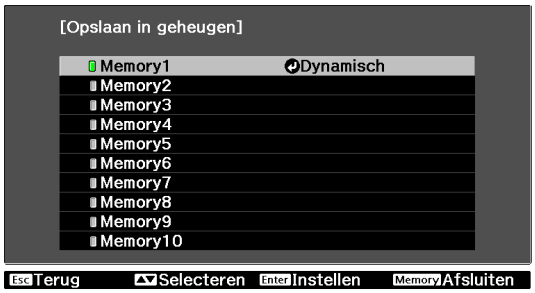
EH-TW6100/EH-TW5950



3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Opslaan in geheugen** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Het scherm **Opslaan in geheugen** wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de naam te selecteren waaronder u de instellingen wilt opslaan en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



De huidige projectorinstellingen worden opgeslagen in het geheugen.

Zodra het teken links naast de naam groen wordt, is het opslaan voltooid. Als u een naam selecteert die al is gebruikt, wordt u gevraagd of u de gegevens wilt overschrijven. Als u **Ja** selecteert, wordt de reeds aanwezige inhoud gewist en komen de nieuwe instellingen in de plaats daarvan.

Ophalen uit geheugen

1 Druk op de knop Memory en selecteer vervolgens **Ophalen uit geheugen**.

Het scherm **Ophalen uit geheugen** wordt weergegeven.

2 Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.

- Aan de rechterkant wordt de kleurmodus weergegeven die in het geheugen is opgeslagen.
- Afhankelijk van het ingangssignaal wordt een deel van de geladen instellingen mogelijk niet toegepast op het geprojecteerde beeld.
- Opgeslagen instellingen voor 2D-beelden kunnen alleen worden geladen wanneer u projecteert in 2D. Opgeslagen instellingen voor 3D-beelden kunnen alleen worden geladen wanneer u projecteert in 3D.

In het geheugen opgeslagen instellingen verwijderen

1 Druk op de knop Memory en selecteer vervolgens **Geheugen wissen**.

Het scherm **Geheugen wissen** wordt weergegeven.

2 Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.

Er wordt een bevestiging weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt de aanwezige inhoud gewist.

> Als u alle opgeslagen geheugenposities wilt wissen, ga dan naar **Resetten** - **Geheugen resetten** in het configuratiemenu. ☛ pag.78

Naam in het geheugen wijzigen

U kunt voor de naam van de verschillende geheugenposities maximaal 12 tekens gebruiken. Geef uw instellingen een duidelijke naam die u gemakkelijk kunt onthouden. Dat vereenvoudigt het gebruik achteraf.

1 Druk op de knop Memory en selecteer vervolgens **Naam geheugen wijz.**

Het scherm **Naam geheugen wijz.** wordt weergegeven.

2 Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.

De lijst met namen wordt weergegeven.

3 Selecteer een weergegeven naam of **Op maat**.

Als u zelf een naam wilt invoeren, selecteer dan **Op maat** en ga vervolgens naar stap 4. Als u **Op maat** selecteert, wordt een toetsenbord weergegeven.

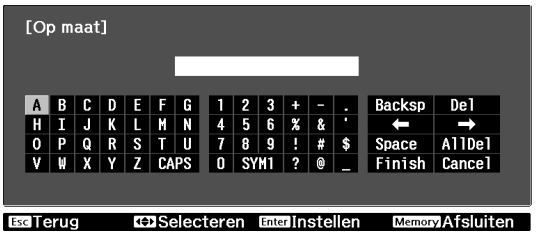
Als u een naam uit de lijst selecteert, kijk dan of de naam is gewijzigd.

4 Voer een naam in.

Druk op de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om een teken te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen. Voer maximaal 12 tekens in.

Selecteer **Finish** wanneer u klaar bent met het invoeren van de naam.

De naam van de geheugenpositie is nu gewijzigd.



Genieten van 3D

3D instellen

Wanneer 3D-gegevens worden ontvangen van een HDMI1-, HDMI2- of WirelessHD-bron (alleen EH-TW6100W), wordt het beeld automatisch weergegeven in 3D.

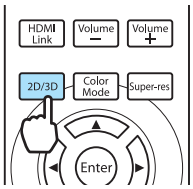
De volgende 3D-indelingen worden ondersteund.

- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

1 Sluit een AV-apparaat aan dat in staat is om 3D-beelden naar de projector te sturen.

2 Zet het AV-apparaat en de projector aan en druk op de knop 2D/3D .

Als er automatisch wordt geprojecteerd in 3D, hoeft u geen knoppen in te drukken.



Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven

Controleer het volgende als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven, zelfs nadat u de 3D-modus hebt geactiveerd.

- Controleer of het type 3D van het AV-apparaat en de instelling **3D-formaat** van de projector bij elkaar passen.
  ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-formaat** pag.70
  Raadpleeg de handleiding van het AV-apparaat voor meer informatie over het opgeven van instellingen voor dat apparaat.
- Mogelijk is de synchronisatietiming voor de 3D-bril omgekeerd. Keer de synchronisatie om met **3D-bril omkeren** en probeer het opnieuw. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-bril omkeren** pag.70
- Als u geen 3D-beeld krijgt, probeer dan om te schakelen door op de knop 2D/3D te drukken.

- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Het beeld wordt niet weergegeven in 3D als **3D-weergave** op **Uit** staat. Druk op de knop 2D/3D op de afstandsbediening. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-weergave** pag.70
- De projector selecteert automatisch de juiste vorm van 3D. Als het 3D-beeld echter niet goed wordt weergegeven, gebruik dan **3D-formaat** en selecteer een andere optie. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-formaat** pag.70
- Als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven, probeer dan **3D-bril omkeren**. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-bril omkeren** pag.70
- Wanneer 3D wordt weergegeven, wordt een waarschuwing getoond. U kunt deze waarschuwing uitschakelen door **Weergavemelding 3D** op **Uit** te zetten. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **Weergavemelding 3D** pag.70
- Het is ook mogelijk om 2D-beeld om te zetten in 3D. ☛ pag.49
- Tijdens het projecteren in 3D kunnen de volgende functies uit het configuratiemenu niet worden gewijzigd.
  Hoogte-breedte (staat op Normaal), Ruisvermindering (staat op Uit), Scherpte, Split Screen, Overscannen (staat op Uit), Super-resolution
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.

3D-bril gebruiken

Gebruik de meegeleverde of apart verkrijgbare 3D-bril (ELPGS03) als u beelden wil bekijken in 3D.

Of een 3D-bril wordt meegeleverd, kan per model verschillen.

3D-brillen zijn standaard voorzien van beschermende folie. Verwijder de folie vóór gebruik.

3D-bril opladen

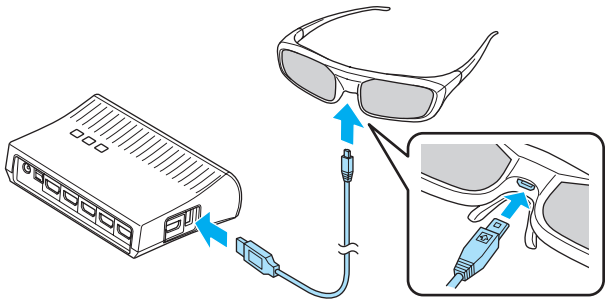
De volgende manieren van opladen zijn beschikbaar, afhankelijk van het model 3D-bril dat wordt gebruikt.

Als u een WirelessHD Transmitter hebt, kunt u de bril daarmee opladen.

Als u geen WirelessHD Transmitter hebt, kunt u de bril opladen met de meegeleverde USB-lader.

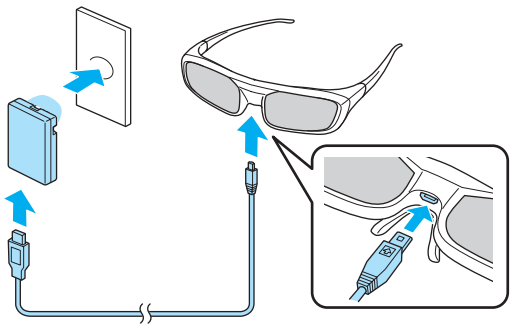
Opladen met de WirelessHD Transmitter

Sluit de 3D-bril met de USB-kabel aan op de WirelessHD Transmitter.



Opladen met de USB-lader

Sluit de 3D-bril met de USB-kabel aan op de USB-lader en steek de USB-lader vervolgens in het stopcontact.



Let op

- Alleen aansluiten op een stopcontact met de spanning die op de lader is aangegeven.
- Houd tijdens het gebruik van de meegeleverde micro-USB-kabel rekening met het volgende.
  - Kabel niet buigen of sterk draaien en niet te hard aan de kabel trekken.
  - Kabel niet wijzigen.
  - Kabel uit de buurt van elektrische verwarmingstoestellen houden.
  - Beschadigde kabel niet gebruiken.

3D-bril koppelen

Om 3D te kunnen creëren moet de 3D-bril worden gekoppeld aan de projector.

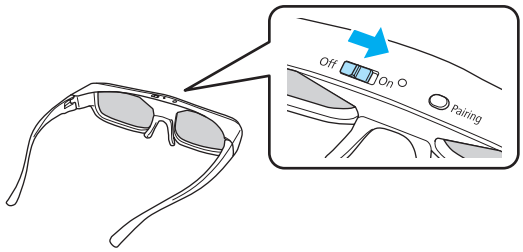
Druk op de knop [Pairing] op de 3D-bril om het koppelen te beginnen. Raadpleeg voor meer informatie de Gebruikershandleiding van de 3D-bril.

- Wanneer de 3D-bril nog niet eerder is gebruikt, vindt de koppeling plaats op het moment dat de 3D-bril wordt aangezet. U hoeft de koppeling niet zelf uit te voeren als u al goed 3D kunt kijken.
- Zodra de koppeling is uitgevoerd, kunt u de volgende keer dat u de apparaten aanzet meteen 3D kijken.
- U kunt de koppeling uitvoeren binnen een afstand van drie meter van de projector. Tijdens het koppelen moet u binnen die afstand van drie meter van de projector blijven. Anders kan de koppeling mislukken.
- Als er binnen 30 seconden geen synchronisatie mogelijk is, wordt de koppeling automatisch geannuleerd. Wanneer de koppeling wordt geannuleerd, is 3D kijken niet mogelijk.

3D-bril dragen

1 Zet de 3D-bril aan door de [aan-uitschakelaar] op On te zetten.

Het indicatielampje brandt enkele seconden en gaat dan uit.



2 Zet de 3D-bril op en geniet.

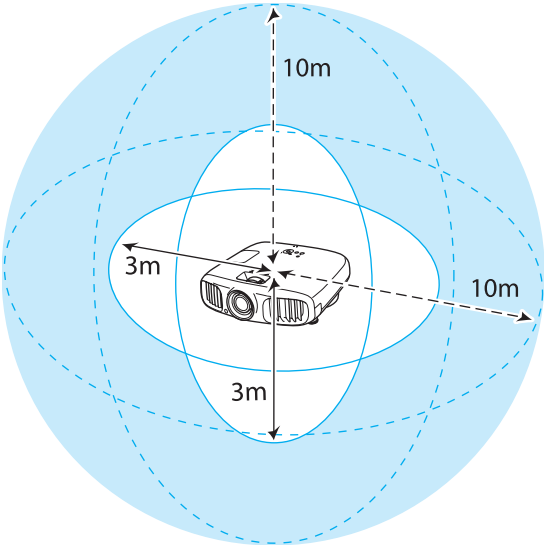
- Wanneer u klaar bent met de 3D-bril, zet u de bril uit door de [aan-uitschakelaar] op Off te zetten.
- Een 3D-bril die 30 seconden niet wordt gebruikt, gaat automatisch uit. Zet de 3D-bril weer aan door de [aan-uitschakelaar] eerst op Off en vervolgens weer op On te zetten.
- Als u met meer personen kijkt in 3D, hebt u meer 3D-brillen nodig (apart verkrijgbaar). ☛ pag.98

Gebied voor het bekijken van beelden in 3D

U kunt met deze projector 3D kijken in het gebied dat in de figuur hieronder wordt getoond.

U kunt 3D kijken binnen een afstand van tien meter van de projector.

De afstand voor het koppelen is drie meter.



- 3D-beelden worden mogelijk niet goed weergegeven als er storing is van andere Bluetooth-apparatuur. Gebruik deze apparaten niet tegelijk.
- De 3D-bril gebruikt voor de communicatie dezelfde frequentie (2,4 GHz) als een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron. Als dergelijke apparatuur tegelijk wordt gebruikt, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Als u dergelijke apparatuur wel op hetzelfde moment wilt gebruiken, zorg dan voor voldoende afstand tussen die apparatuur en de projector.
- De 3D-bril voor deze projector gebruikt het Active Shutter-systeem op basis van de normen van het Full HD 3D Glasses Initiative™.

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.

Waarschuwing

Demonteren of aanpassen

- De 3D-bril mag nooit worden gedemonteerd of aangepast.
  Dit zou brand kunnen veroorzaken of een abnormale weergave van het beeld, waardoor u zich onwel kunt voelen.

Opslaglocaties

- Bewaar de 3D-bril en de meegeleverde onderdelen niet binnen het bereik van kinderen.
  Deze onderdelen kunnen per ongeluk worden ingeslikt. Als er onderdelen per ongeluk worden ingeslikt, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

Draadloze communicatie (Bluetooth)

- Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken. Ga voordat u het apparaat gebruikt goed na of er geen medische apparaten in de buurt zijn.
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan automatisch gestuurde apparatuur ontregeld raken, wat ongelukken kan veroorzaken. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch gestuurde apparatuur, zoals automatische deuren of een brandalarm.

Verwarming

- Gooi de 3D-bril niet in het vuur en leg de bril niet op een verwarmingsbron. Laat de bril ook nooit onbewaakt liggen op plaatsen waar hoge temperaturen kunnen ontstaan. Dit apparaat heeft een ingebouwde oplaadbare lithiumbatterij, die bij ontbranding of ontploffing brandwonden of brand kan veroorzaken.

Opladen

- Opladen is mogelijk door de meegeleverde kabel in de door Epson aangegeven USB-poort te steken. Laad geen andere apparaten op, want hierdoor kan de batterij lekken, te warm worden of ontploffen.
- Laad de 3D-bril alleen op met de meegeleverde oplaadkabel. Anders is oververhitting, ontbranding of ontploffing mogelijk.

Let op

3D-bril

- Laat de 3D-bril niet vallen en zet nooit te veel kracht op de bril.
  Als het glas of een ander onderdeel breekt, kunt u letsel oplopen. Bewaar de bril in het zachte etui.
- Let op de randen van het montuur.
  Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril. Anders kunt u letsel oplopen.
- Raadpleeg de Gebruikershandleiding van de 3D-bril voor informatie over het afvoeren van de bril.

Let op

Het dragen van de 3D-bril

- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.
  Draag de 3D-bril niet ondersteboven.
  Als het beeld niet correct wordt weergegeven voor het rechter- en linkeroog, kunt u zich onwel voelen.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
  Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt.
  Wanneer u de 3D-bril toch ophoudt, kunt u letsel oplopen of kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken.
  Wanneer u de 3D-bril toch blijft dragen, kunt u zich onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril.
  In enkele uiterst zeldzame gevallen kan de verf of het materiaal van de 3D-bril een allergische reactie uitlokken.

Let op

Kijkduur

- Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze.
  Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.
  Hoe vaak en hoe lang u pauze neemt, verschilt per persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

Let op

3D kijken

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken.
  Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D.
  U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt.
  Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt.
  Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Blijf bij het kijken naar 3D-beelden zo recht mogelijk voor het scherm zitten.
  Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u de 3D-bril gebruikt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. In enkele uiterst zeldzame gevallen kan deze flikkering bij bepaalde personen tot een aanval of flauwvallen leiden. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte.
  De aanbevolen kijkafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter.
  Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

Let op

Risico's voor de gezondheid

- Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

Let op

Aanbevolen leeftijd

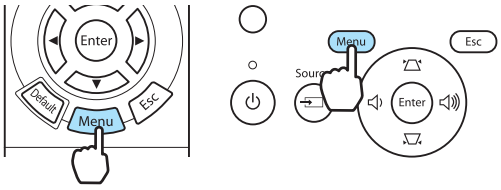
- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril. Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Vraag kinderen tijdens het kijken altijd of ze geen last van hun ogen hebben.

2D-beelden omzetten en bekijken in 3D

Het is mogelijk om 2D-beeld om te zetten wanneer dit wordt ontvangen via HDMI1, HDMI2 of WirelessHD (alleen EH-TW6100W).

1 Druk op de knop Menu.

Afstandsbediening | Bedieningspaneel

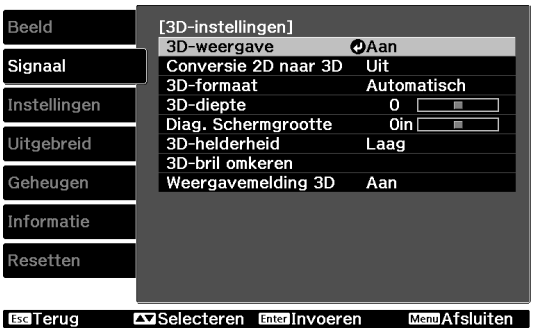


Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Selecteer **Signaal** - **3D-instellingen** en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

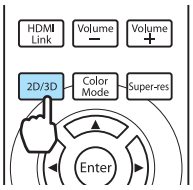
Het scherm **3D-instellingen** wordt weergegeven.

3 Selecteer **Conversie 2D naar 3D** en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



4 Selecteer de sterkte van het 3D-effect en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

5 Druk op de knop 2D/3D .

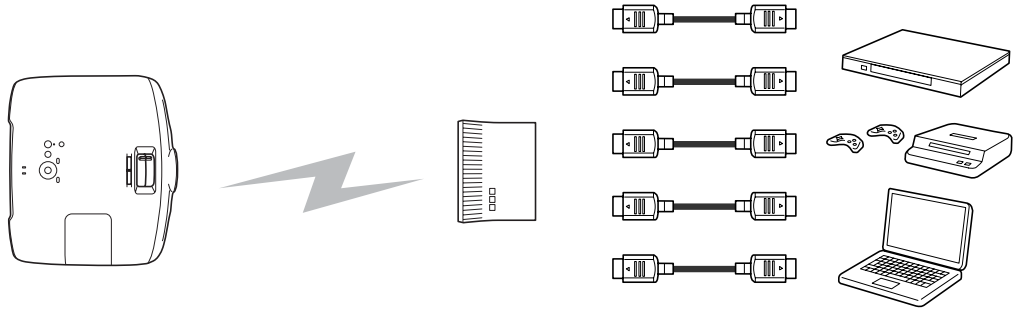


Wanneer u **Conversie 2D naar 3D** gebruikt, zet dan **3D-formaat** op **Automatisch** of **2D**. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-formaat** pag.70

Aansluiten met WirelessHD (alleen EH-TW6100W)

WirelessHD Transmitter installeren

Met de meegeleverde WirelessHD Transmitter kunt u beeld en geluid draadloos doorgeven.

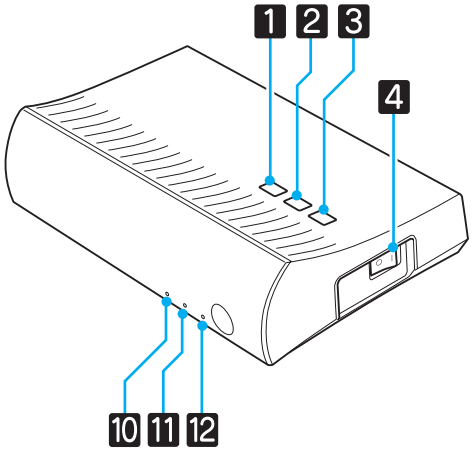


U kunt de WirelessHD Transmitter op de volgende manieren gebruiken.

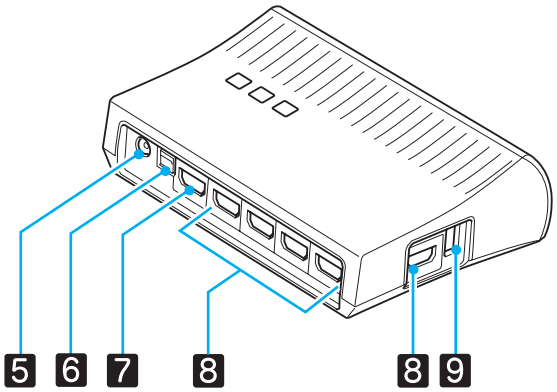
- U hoeft geen kabel aan te sluiten op de projector. Dit is handig als plaatsing in de buurt van het AV-apparaat niet mogelijk is.
- U kunt maximaal vijf AV-apparaten tegelijk aansluiten en van beeld veranderen met de afstandsbediening.
- Behalve de projector kunt u nog een weergaveapparaaat, een televisie bijvoorbeeld, aansluiten. U sluit dit apparaat aan op de Output-poort en schakelt vervolgens om met de afstandsbediening.
- Op deze manier kunnen andere weergaveapparaten die op de Output-poort zijn aangesloten het beeld van het aangesloten AV-apparaat weergeven, ook al is de projector uitgeschakeld.

Namen van onderdelen van de WirelessHD Transmitter

Voorkant



Achterkant



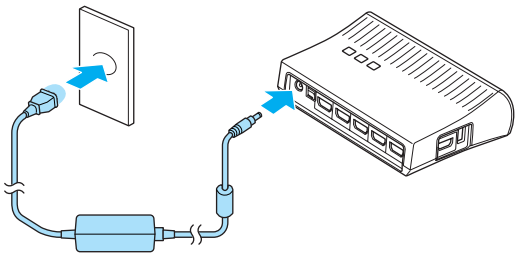
	Naam	Functie
1	Knop ⏻	Hiermee schakelt u de zender in of uit. Heeft dezelfde functie als de knop [⏻] voor bediening van de WiHD Transmitter onderaan op de afstandsbediening.
2	Knop Input	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. Heeft dezelfde functie als de knop [Input] voor bediening van de WiHD Transmitter onderaan op de afstandsbediening.
3	Knop Output	Hiermee schakelt u voor het weergegeven beeld over naar de poort Wireless of Output. Heeft dezelfde functie als de knop [Output] voor bediening van de WiHD Transmitter onderaan op de afstandsbediening.
4	Hoofdschakelaar	Hiermee schakelt u de zender in of uit.
5	Aansluiting voor lichtnetadapter	Voor aansluiting van de lichtnetadapter.
6	Optical Audio-Out-poort	Voor aansluiting van audioapparatuur met een optische digitale audio-ingang.
7	HDMI Output-poort	Voor aansluiting van andere weergaveapparatuur, zoals een televisie. U kunt van uitgang veranderen met de knop Output.
8	HDMI Input-poort	Voor aansluiting van het AV-apparaat waarvan u wilt weergeven. U kunt van ingang veranderen met de knop Input.
9	Poort voor opladen van 3D-bril	Voor aansluiting van een USB-kabel om de 3D-bril op te laden.
10	Indicatielampje ⏻ (oranje/groen)	Brandt wanneer de WirelessHD Transmitter aan is. Het oranje lampje brandt in stand-by en het groene lampje brandt tijdens gebruik (het ontvangen of verzenden van beelden).
11	Indicatielampje voor WiHD (oranje)	Dit geeft de WirelessHD-communicatiestatus aan. • Brandt wanneer het beeld draadloos wordt doorgegeven aan de projector. • Uit wanneer het signaal naar de Output-poort gaat.
12	Indicatielampje voor Link (oranje)	Geeft de status van de verbinding met de projector aan. • Brandt wanneer beeld wordt geprojecteerd met de projector. • Knippert tijdens het zoeken naar een projector. • Knippert langzaam in stand-by (energiebesparing).

- De ontvanger bevindt zich achter de luchttoevoer van de projector en kan geen signalen ontvangen via de achterkant. Installeer de apparatuur op zo'n manier dat de voorkant van de projector naar de WirelessHD Transmitter wijst.
  Zorg er ook voor dat de luchtinlaat aan de linkerkant van de projector vrij blijft.
- Zet de WirelessHD Transmitter op een horizontale ondergrond, wijzend naar de projector.
- U kunt de signaalsterkte zien in het menu **WirelessHD**. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **Ontvangst** pag.73

WirelessHD Transmitter installeren

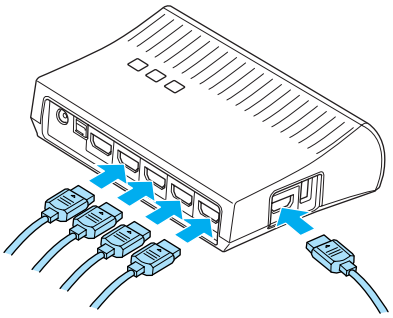
1. U moet de WirelessHD Transmitter zo installeren dat de zender en de projector naar elkaar wijzen.
   ☛ pag.56

2. Steek de bijgeleverde lichtnetadapter van de WirelessHD Transmitter in het stopcontact.



3. Sluit het gewenste AV-apparaat met een HDMI-kabel aan op de Input-poort op de WirelessHD Transmitter.

   U kunt maximaal vijf multimediaspelers aansluiten.



U kunt nog een weergaveapparaat, zoals een televisie, aansluiten op de Output-poort op de WirelessHD Transmitter. U kunt van uitgang veranderen met de afstandsbediening. ☛ pag.57

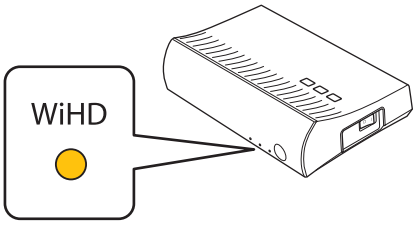
Beeld projecteren

1. Start de weergave op het AV-apparaat en zet de projector en WirelessHD Transmitter vervolgens aan.

   Het indicatielampje ⏻ op de WirelessHD Transmitter gaat aan.

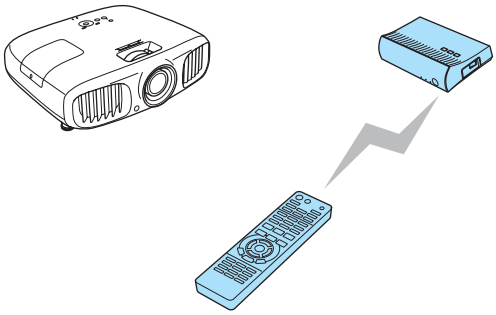
2 Controleer de status van het indicatielampje WiHD op de WirelessHD Transmitter.

Ga naar de volgende stap als het WiHD-lampje brandt.

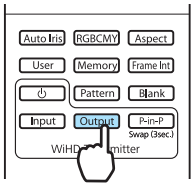


Druk, als het lampje uit is, op de knop Output op de afstandsbediening of de WirelessHD Transmitter.

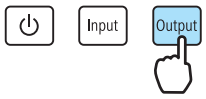
Wanneer u de knop Output op de afstandsbediening gebruikt, moet u goed op de WirelessHD Transmitter richten.



Afstandsbediening

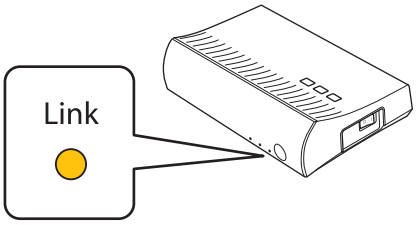


WirelessHD Transmitter



3 Controleer de status van het indicatielampje Link op de WirelessHD Transmitter.

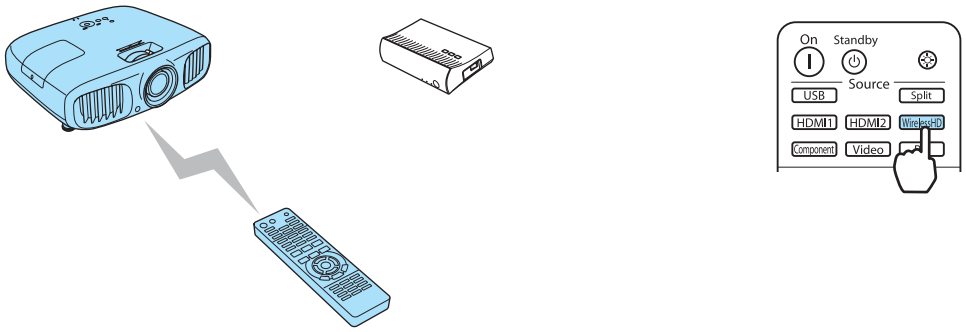
Als de WirelessHD Transmitter met de projector is verbonden, knippert het indicatielampje Link en blijft het vervolgens branden.



Als het lampje langzaam blijft knipperen, krijgt de WirelessHD Transmitter geen verbinding met de projector en is de zender in stand-by gegaan. Zorg ervoor dat de projector goed is ingesteld (inschakelen en dergelijke).

4 Druk, als het projecteren niet begint, op de knop WirelessHD op de afstandsbediening om van bron te veranderen.

Wanneer u de knop WirelessHD op de afstandsbediening gebruikt, moet u goed op de projector richten.



Het projecteren begint.

5 Wanneer er twee of meer AV-apparaten op de WirelessHD Transmitter zijn aangesloten, druk dan op de knop Input om van beeld te veranderen. ☛ pag.58

- Wanneer u beeld wilt ontvangen via WirelessHD, moet u **WirelessHD** op **Aan** zetten in het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** pag.73
- Zet de WirelessHD Transmitter uit als u deze langere tijd niet zult gebruiken.

WirelessHD-instellingen

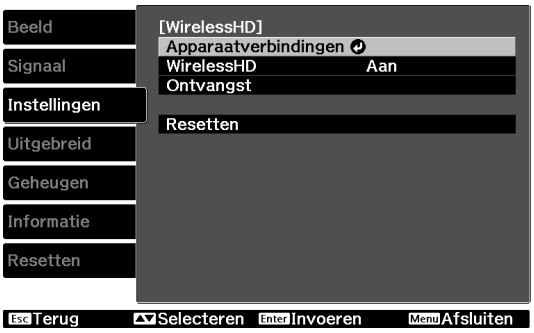
1 Druk op de knop Menu.

Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Selecteer **Instellingen** - **WirelessHD**.

Het scherm met instellingen voor **WirelessHD** wordt weergegeven.

3 Geef instellingen op voor elk van de weergegeven functies.



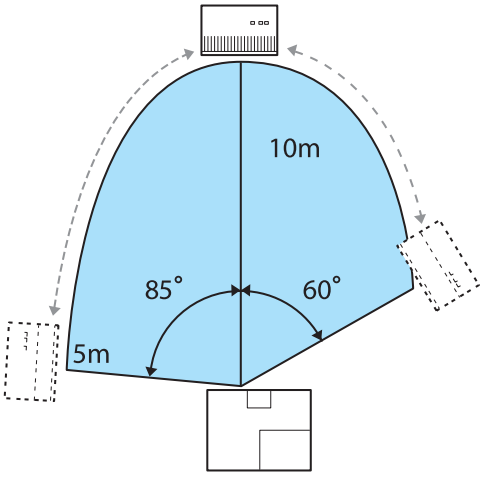
Beschikbare functies in het menu **WirelessHD**

Functie	Uitleg
Apparaatverbindingen	Hiermee krijgt u een lijst met beschikbare WirelessHD-apparaten die u kunt gebruiken. De lijst bevat de naam en het MAC-adres (apparaatnummer) van de apparaten. Het MAC-adres staat vermeld op het label op de voet.
WirelessHD	Hiermee schakelt u de functie WirelessHD in en uit.
Ontvangst	Hiermee geeft u de ontvangst weer.
Resetten	Hier kunt u alle aangepaste waarden in het menu **WirelessHD** terugzetten op de standaardwaarden.

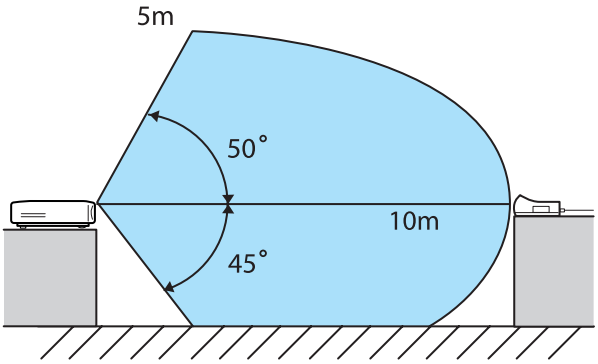
WirelessHD-bereik

De volgende figuur geeft het bereik aan dat u met WirelessHD hebt. De WirelessHD Transmitter moet naar de projector wijzen.

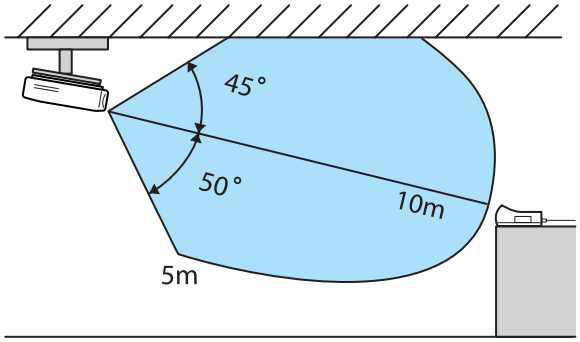
Horizontaal



Verticaal (geplaatst op een tafel bijvoorbeeld)



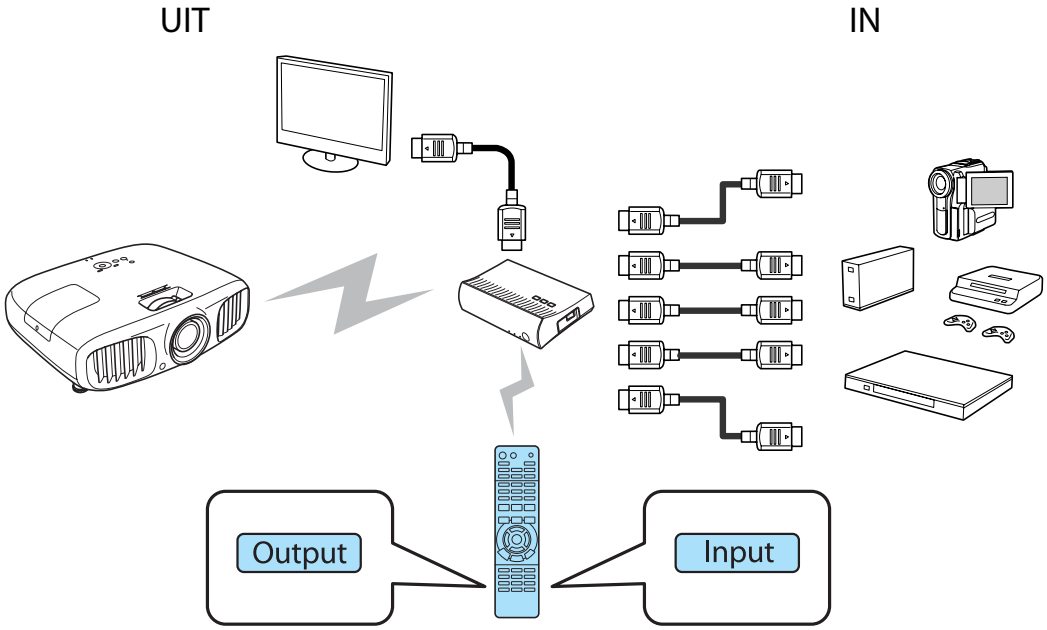
Verticaal (hangend aan het plafond)



- Het precieze bereik hangt af van de plaatsing en het materiaal van meubels en muren. De waarden zijn slechts een indicatie.
- De projector gaat niet door de muur.
- Zet de WirelessHD Transmitter op een houten plank of ergens anders waar het signaal dat uit de voorkant van het apparaat komt niet kan worden gehinderd. Wanneer u de zender op een metalen ondergrond zet, kan dit een instabiel signaal veroorzaken.
- De antennes zitten in de voorkant van de projector en de WirelessHD Transmitter. De antennes moeten naar elkaar wijzen (voorkant naar elkaar).
- Zet de projector en de WirelessHD Transmitter vlak bij elkaar en zorg ervoor dat er geen andere projectors actief zijn in de buurt.
- Op basis van de ontvangstkwaliteit kunnen de kleurgegevens van het beeld automatisch worden genegeerd. Zo worden onderbrekingen voorkomen en behoudt u een constante verbinding. Om een mindere beeldkwaliteit te voorkomen kunt u de positie van de WirelessHD Transmitter zo aanpassen dat u bij **Ontvangst** een zo goed mogelijk resultaat hebt.

Nuttige functies van de WirelessHD Transmitter

Met de WirelessHD Transmitter kunt u vijf multimediaspelers (bronnen) aansluiten om daarvan weer te geven en één weergaveapparaat (apparaat dat het beeld laat zien, zoals een televisie).



Richt de afstandsbediening goed op de WirelessHD Transmitter wanneer u de knop Input (van ingang veranderen) en de knop Output (van uitgang veranderen) op de afstandsbediening gebruikt.

Van beeld veranderen

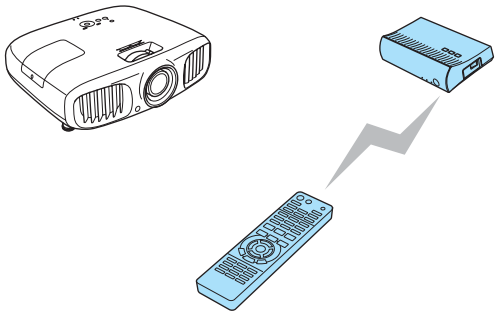
U kunt zelf bepalen waarop u het beeld wilt weergegeven: op weergaveapparatuur (een televisie bijvoorbeeld) die op de Output-poort op de WirelessHD Transmitter is aangesloten of op de projector.

1. Zet de projector of televisie aan.

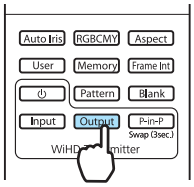
2. Zet de WirelessHD Transmitter aan.

   Het indicatielampje ⏻ op de WirelessHD Transmitter gaat aan.

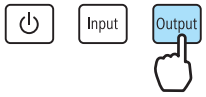
3 Wijs met de afstandsbediening naar de WirelessHD Transmitter en druk op de knop Output .



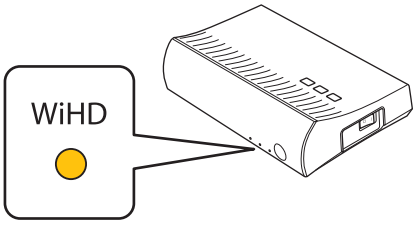
Afstandsbediening



WirelessHD Transmitter



Afhankelijk van het gebruikte weergaveapparaat geeft het indicatielampje WiHD op de WirelessHD Transmitter de volgende status aan.
Aan: beeld gaat naar de projector.
Uit: beeld gaat naar ander weergaveapparaat.



Wanneer de projector na gebruik opnieuw wordt aangezet, gaat het beeld automatisch naar het laatste gebruikte weergaveapparaat.

Ook wanneer de projector uit is, kunt u omschakelen naar het andere weergaveapparaat.

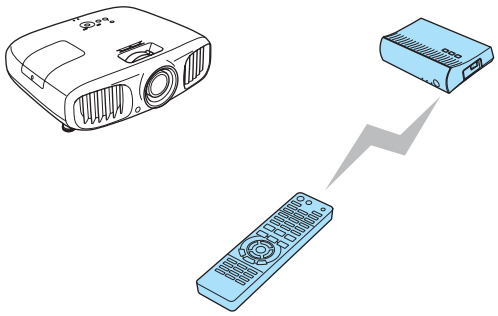
Van bron veranderen

U kunt zelf bepalen welke bron van de op de WirelessHD Transmitter aangesloten bronnen u wilt weergeven. Bij het omschakelen wordt van elke bron een voorbeeld weergegeven. Zo kunt u gemakkelijk van bron veranderen, ook als er twee of meer apparaten zijn aangesloten door middel van HDMI.

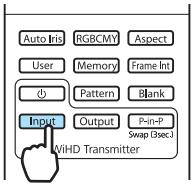
De projector gebruikt Insta Prevue Technology van Silicon Image, Inc.

Bron wijzigen

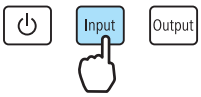
1 Wijs met de afstandsbediening naar de WirelessHD Transmitter en druk op de knop Input .



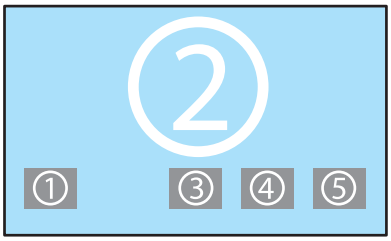
Afstandsbedie-ning



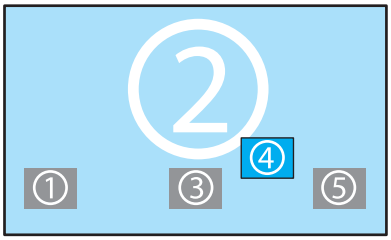
WirelessHD Trans-mitter



Hiermee geeft u het subscherm voor het aangesloten apparaat weer.



2 Telkens wanneer u op de knop Input drukt, verandert het doelscherm.

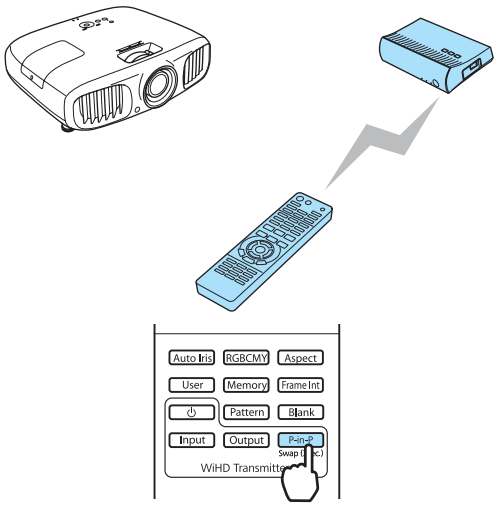


3 Na selectie van het doelscherm moet u even wachten.

Het geprojecteerde beeld verandert.

Weergeven als subscherm

1 Wijs met de afstandsbediening naar de WirelessHD Transmitter en druk op de knop P-in-P .



Hiermee geeft u het subscherm voor het aangesloten apparaat weer.

2 Wanneer u wilt omschakelen tussen subscherm en hoofdscherm, moet u de knop P-in-P (ongeveer 3 seconden) ingedrukt houden totdat het scherm verandert.

3 Druk opnieuw op de knop P-in-P om het subscherm te sluiten.

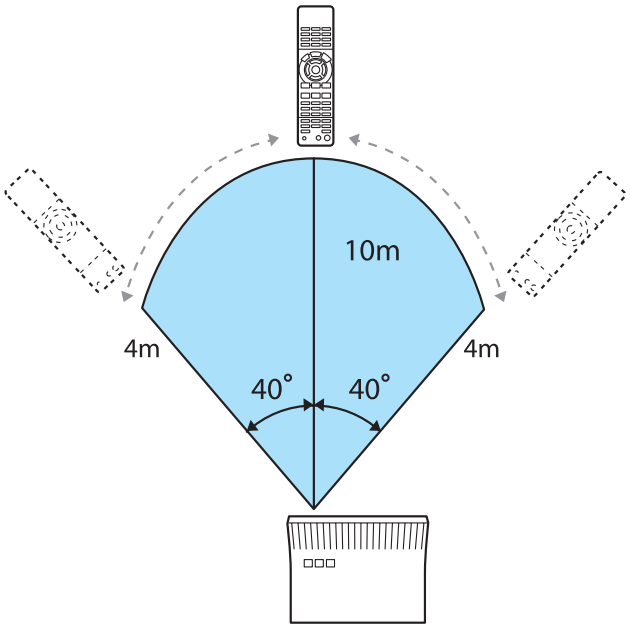
Het geprojecteerde beeld verandert.

- Wanneer het subscherm wordt weergegeven, drukt u op de knop Input om het beeld voor het subscherm aan te passen.
- Wanneer het subscherm wordt weergegeven, drukt u op de knop Output om de positie en de grootte (groot/klein) van het subscherm aan te passen. Met elke druk op de knop Output verandert de weergavepositie (rechtsonder, rechtsboven, linksboven, linksonder) en kunt u de grootte wijzigen.

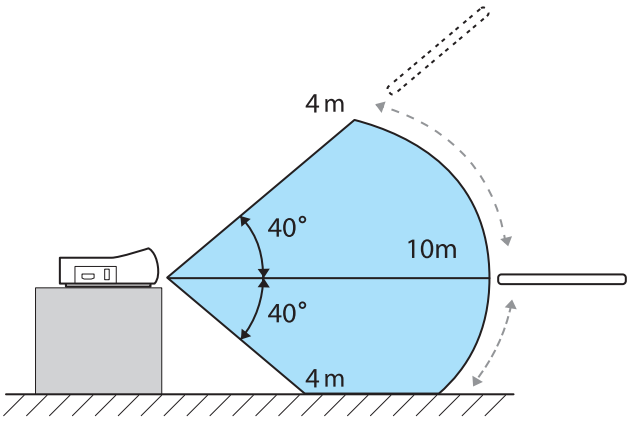
Bedieningsbereik van de afstandsbediening

De volgende figuur geeft aan op welke afstand van elkaar de afstandsbediening en de WirelessHD Transmitter kunnen worden gebruikt.

Bedieningsbereik (links/rechts)



Bedieningsbereik (boven/onder)



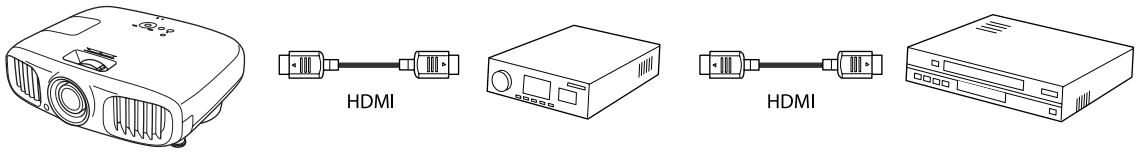
HDMI-link gebruiken

HDMI-link

Wanneer u een AV-apparaat dat aan de HDMI CEC-normen voldoet aansluit op de HDMI-poort van de projector, kunt u met één afstandsbediening ook bepaalde handelingen verrichten op het AV-systeem, zoals het apparaat inschakelen en het volume aanpassen. Ook wanneer u projecteert met WirelessHD kunt u HDMI-link gebruiken (alleen EH-TW6100W).

- Een tussenliggend AV-systeem hoeft niet per se aan de HDMI CEC-normen te voldoen. Voor de AV-bron zelf geldt dit echter wel.
- U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

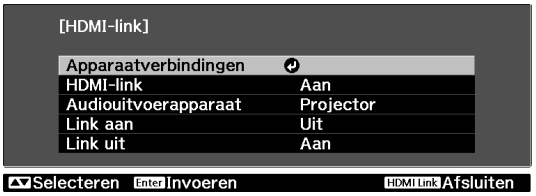
Voorbeeld



Projector | Versterker | Multimediaspelers enzovoort

Instellingen voor HDMI-link

Wanneer u op [HDMI Link] op de afstandsbediening drukt en **HDMI-link** op **Aan** zet, kunt u de volgende functies gebruiken.



Functie	Uitleg
Link aan	Hiermee wordt de projector aangezet wanneer iets wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat. Omgekeerd wordt het aangesloten apparaat ingeschakeld wanneer u de projector aanzet.
Link uit	Hiermee wordt het aangesloten apparaat uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet. • Dit werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld. • Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld.
Audiouitvoerapparaat	Wanneer een AV-systeem is aangesloten, kunt u hiermee instellen of u het geluid wilt horen uit de ingebouwde luidspreker van de projector of uit de luidsprekers van het AV-systeem.
Bron wijzigen via link	U kunt de bron van de projector op HDMI zetten wanneer iets wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat.
Handelingen op aangesloten apparatuur	U kunt met de afstandsbediening van de projector handelingen uitvoeren als afspelen, stoppen en pauzeren, vooruit- en achteruitspoelen en naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan.

- Als u de functie HDMI-link wilt gebruiken, moet u het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.
- Zelfs bij gebruik van de WirelessHD Transmitter met **Link aan** ingesteld op **Apparaat -> PJ** of **Bidirectioneel**, geldt dat als **WirelessHD** is ingesteld op **Aan**, deze projector wordt ingeschakeld als het AV-apparaat dat is aangesloten op de WirelessHD Transmitter is ingeschakeld (alleen bij EH-TW6100W). ☛ **Instellingen-HDMI-link-Link aan** pag.73

Apparaatverbindingen

U kunt aangesloten apparaten zoeken die geschikt zijn voor HDMI-link en vervolgens het apparaat selecteren dat u wilt gebruiken om te projecteren. Apparaten die met HDMI-link kunnen worden aangestuurd, worden automatisch het geselecteerde apparaat.

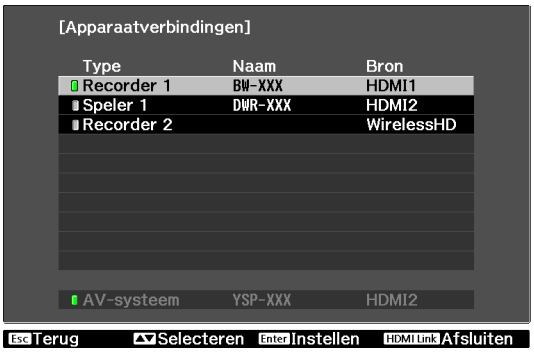
1 Druk op de knop [HDMI Link] en selecteer vervolgens **Apparaatverbindingen**.

De lijst **Apparaatverbindingen** wordt weergegeven.

Apparaten met een groen pictogram erbij (aan de linkerkant) zijn gelinkt.

Dit veld blijft leeg als de naam van het apparaat niet kan worden bepaald.

2 Selecteer het apparaat dat u met HDMI-link wilt aansturen.

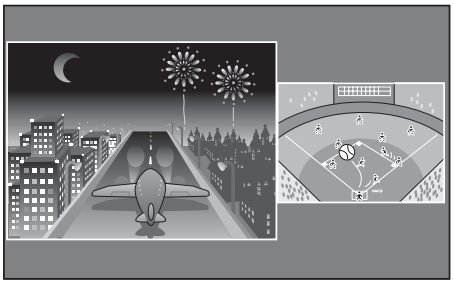


- Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-normen. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Omschakelen tussen twee soorten beelden

Soorten schermen die tegelijk kunnen worden weergegeven

U kunt twee verschillende beelden tegelijk weergeven, links en rechts op het scherm. Deze beelden kunnen even groot zijn, maar het is ook mogelijk om het ene groter dan het andere te maken, bijvoorbeeld wanneer u het ene beeld beter wilt zien dan het andere.



Combinatie van bronnen voor het projecteren met Split Screen

	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	Component	Video	PC
HDMI1	-	-	-	✓	✓	✓
HDMI2	-	-	-	✓	✓	✓
WirelessHD*	-	-	-	✓	✓	✓
Component	✓	✓	✓	-	✓	-
Video	✓	✓	✓	✓	-	✓
PC	✓	✓	✓	-	✓	-

* uitsluitend EH-TW6100W

Projecteren met Split Screen

Split screen starten

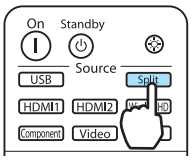
Druk op de knop Split op de afstandbediening tijdens het projecteren.

Het beeld wordt weergegeven in een opgedeeld scherm.

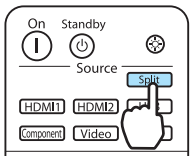
Het beeld dat werd weergegeven komt links. Het beeld van de bron die is opgegeven bij **Bron** in **Split Screen inst.** komt rechts. Als de bron niet wordt ondersteund, wordt er niets weergegeven.

Druk opnieuw op Split om Split Screen af te sluiten.

EH-TW6100W



EH-TW6100/EH-TW5950



- Split Screen kan niet worden gebruikt wanneer de bron USB is.
- Split Screen kan niet worden gebruikt voor 3D.

Instellingen voor split screen wijzigen

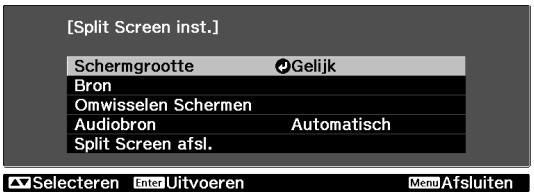
Via het menu **Split Screen inst.** kunt u de bron en de beeldgrootte voor Split Screen wijzigen.

1 Druk tijdens het projecteren met Split Screen op de knop Menu.

Het menu **Split Screen inst.** wordt weergegeven.

> Druk tijdens het projecteren op de knop Menu om meteen het menu **Split Screen inst.** weer te geven.

2 Geef instellingen op voor elk van de weergegeven functies.



Beschikbare functies in het menu **Split Screen inst.**

Functie	Uitleg
Schermgrootte	Hiermee past u de schermgrootte links en rechts aan: **Gelijk**, **Links groter** en **Rechts groter**.
Bron	Hiermee selecteert u de bron die links en rechts wordt weergegeven.
Omwisselen Schermen	Hiermee wisselt u links en rechts om.
Audiobron	Hiermee bepaalt u van welk scherm het geluid moet worden weergegeven via de ingebouwde luidspreker van de projector. Wanneer **Automatisch** is geselecteerd, wordt de audio van het grootste scherm weergegeven. Wanneer de schermen even groot zijn, wordt het geluid van het linkerscherm weergegeven.
Split Screen afsl.	Hiermee sluit u Split Screen af.

Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling)

Compatibele gegevens

De volgende soorten bestanden op een USB-opslagapparaat (USB-geheugen, digitale camera enzovoort) dat is aangesloten op de USB-poort van de projector kunnen worden weergegeven in de vorm van een diavoorstelling.

Bestandstypen voor een diavoorstelling

Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
.jpg	• Afbeeldingen in de kleurmodus CMYK zijn niet compatibel. • Afbeeldingen in een progressieve indeling zijn niet compatibel. • Afbeedingen met een hogere resolutie dan 8192 x 8192 zijn niet compatibel. • Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.

Diavoorstelling afspelen

1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.

Bestanden worden weergegeven in het klein (miniaturen).

U opent een map door de map te selecteren en op de knop Enter te drukken.

Als er meerdere stations worden weergegeven, selecteert u eerst het gewenste station en drukt u vervolgens op de knop Enter.

> Als u geen miniaturen van de bestanden te zien krijgt, druk dan op de knop USB op de afstandsbediening om van bron te veranderen.

2 Selecteer **Diavoorstelling**.

Druk op de knoppen ▲ ▼ ◄ ► om **Diavoorstelling** te selecteren rechtsonder in het scherm en druk vervolgens op de knop Enter.

Diavoorstelling begint.

- U sluit Diavoorstelling door het USB-opslagapparaat los te maken.
- Selecteer een van de miniaturen en druk op de knop Enter om de geselecteerde afbeelding te vergroten. Druk, wanneer een afbeelding in het groot wordt weergegeven, op de knoppen ◄ ► op de afstandsbediening om van afbeelding te veranderen. U kunt de afbeelding ook draaien met ▲ ▼.

Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen voor diavoorstellingen

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor een diavoorstelling opgeven in het optiescherm.

1 Gebruik de knoppen ▲ ▼ ◄ ► om de cursor op de gewenste map te plaatsen en druk op de knop Esc. Selecteer **Optie** in het weergegeven submenu en druk op de knop Enter.

2 Stel de verschillende items in wanneer het optiescherm wordt weergegeven.

Activeer de instellingen door de cursor op de gewenste optie te plaatsen en op Enter te drukken. In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.

Weergavevolgorde	U kunt de bestanden op basis van **Volgrd:naam** of **Volgd:datum** weergeven.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden **Oplopend** of **Aflopend** sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u de diavoorstelling wilt herhalen.
Wisseltijd	U kunt opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven tijdens een diavoorstelling. U kunt een tijd opgeven tussen **Uit** (0) en 60 seconden. Met **Uit** wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

3 Als u de instellingen hebt voltooid, gebruikt u de knoppen ▲ ▼ ◄ ► om de cursor op **OK** te zetten en drukt u op Enter.

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op Enter.

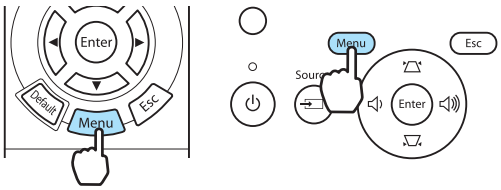
Functies uit het configuratiemenu

Bewerkingen in het configuratiemenu

In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort.

1 Druk op de knop Menu.

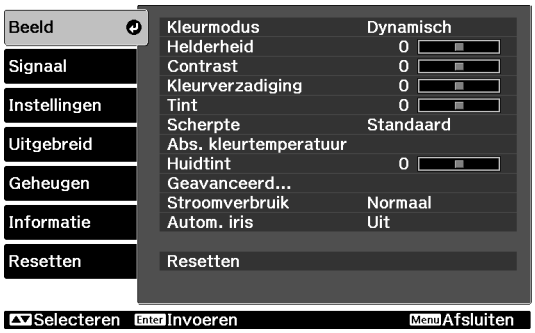
Afstandsbediening | Bedieningspaneel



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

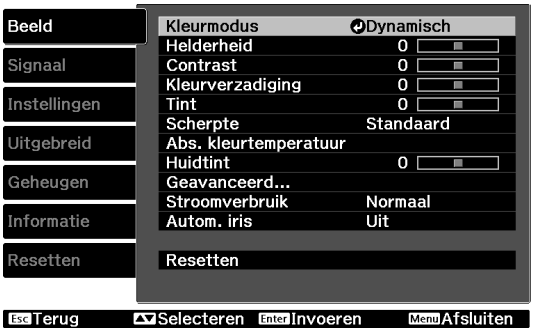
2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om links het hoofdmenu te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Wanneer u links het hoofdmenu selecteert, verandert het submenu rechts.



Helemaal onderaan ziet u aanwijzingen.

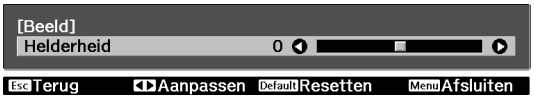
3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om rechts het submenu te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



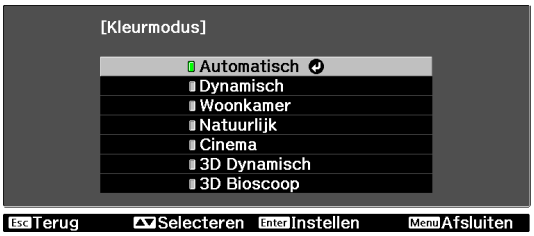
Het scherm voor het aanpassen van de geselecteerde functie wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om de instellingen aan te passen.

Bijv.) Aanpassingsbalk



Bijv.) Keuzemogelijkheden



Druk op de knop Enter wanneer u op een item staat waarbij het pictogram ↵ wordt weergegeven. U opent dan het selectiescherm voor dat item.

Druk op de knop Esc om naar het vorige niveau terug te keren.

5 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

Voor items die via de aanpassingsbalk zijn aangepast (de helderheid bijvoorbeeld) kunt u terwijl het aanpassingsscherm zichtbaar is op Default drukken om de gewijzigde waarde terug te zetten op de standaardwaarde.

Tabel van het configuratiemenu

Als er geen beeldsignaal meer binnenkomt, is het niet mogelijk om items met betrekking tot het beeld of signaal te wijzigen in het configuratiemenu. De items die worden weergegeven voor het beeld, het signaal en overige informatie hangen af van het beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

Menu Beeld

Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Kleurmodus	Automatisch, Dynamisch, Woonkamer, Natuurlijk, Cinema, 3D Bioscoop, 3D Dynamisch			Selecteer een kleurmodus die geschikt is voor uw omgeving en het beeld dat u projecteert. ☛ pag.30
Helderheid	◀▬▶			Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast	◀▬▶			Stel hier het contrast in tussen licht en schaduw in het beeld. Een hoger contrast maakt het beeld levendiger.
Kleurverzadiging*1	◀▬▶			Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint*1	◀▬▶			Stel hier de tint van het beeld in.
Scherpte	Standaard	◀▬▶		Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Geldt voor het globale beeld.
	Geavanceerd*1	Dunne lijnen verbet., Dikke lijnen verbet., Vert. lijnen verbet., Hor. lijnen verbet.	◀▬▶	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Gebruik deze optie voor specifieke gebieden. ☛ pag.37
Abs. kleurtemperatuur	5000K tot 10000K (12 stappen)			Stel hier de tint van het beeld in. Een hoge waarde is meer blauw, een lage waarde is meer rood.
Huidtint	◀▬▶			Hiermee worden huidtinten aangepast. Een positieve waarde betekent meer groen en een negatieve waarde meer rood.

Functie	Menu/instellingen				Uitleg
Geavanceerd	Gamma	2,0, 2,1, 2,2, 2,3, 2,4			Hiermee wijzigt u het gamma. U kunt direct een waarde selecteren, maar het is ook mogelijk om het gamma bij te regelen aan de hand van het beeld of een grafiek. ☛ pag.34
		Op maat	Aanpassen vanuit het beeld, Aanpassen vanuit de grafiek		
		Resetten			
	RGB	Verschuiving R/G/B			Hiermee wijzigt u de verschuiving en versterking per kleur R, G en B. ☛ pag.35
		Versterking R/G/B			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Tint, Verzadiging, Helderheid		Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per kleur R, G, B, C, M en Y. ☛ pag.33
	EPSON Super White*2 *3		Aan, Uit		(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Kleurmodus** op **Automatisch**, **Natuurlijk**, **Cinema** of **3D Bioscoop** staat en wanneer een signaal wordt ontvangen via de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD.) Gebruik **Aan** als u een felle overbelichting van de lichte delen in het beeld hebt. Met **Aan** kunnen de instellingen voor **Videobereik HDMI** niet worden gebruikt.
Stroomverbruik	Normaal, ECO				U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer **ECO** als het geprojecteerde beeld te licht is. Met **ECO** geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.
Autom. iris	Uit, Normaal, Hoge snelheid				U kunt de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld aanpassen. Gebruik Uit als u niets wilt veranderen aan de luminantie. ☛ pag.38
Resetten	Ja, Nee				Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu **Beeld** herstellen naar hun standaardwaarden.

*1 Niet weergegeven wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.
*2 De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.
*3 Alleen weergegeven wanneer een beeldsignaal wordt ontvangen via Component, HDMI1, HDMI2 of WirelessHD. (WirelessHD is alleen van toepassing op de EH-TW6100W.)

Menu Signaal

Er worden geen submenuopties weergegeven wanneer een **USB**-signaal wordt ontvangen.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
3D-instellingen*6	3D-weergave	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie 3D-weergave in en uit. ☛ pag.43
	Conversie 2D naar 3D	Uit, Zwak, Middel, Sterk	Hiermee stelt u de sterkte van het 3D-effect in wanneer u 2D wilt omzetten in 3D. ☛ pag.49
	3D-formaat	Automatisch, Naast elkaar, Boven en beneden, 2D	Hiermee stelt u het type 3D in dat het ingangssignaal heeft. Als hier **Automatisch** is geselecteerd, wordt het signaal automatisch herkend.
	3D-diepte	-10 - 10	Hiermee stelt u de diepte van het 3D-beeld in.
	Diag. Schermgrootte	60 - 300	Hiermee stelt u de projectiegrootte van het 3D-beeld in. Door aanpassing aan de eigenlijke grootte bereikt u een optimaal 3D-effect.
	3D-helderheid	Laag, Middel, Hoog	Hiermee stelt u de helderheid van het 3D-beeld in.
	3D-bril omkeren	Ja, Nee	Hiermee keert u de synchronisatietiming van de linker-/rechtershutter van de 3D-bril en het linker-/rechterbeeld om. Schakel deze functie in als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven.
	Weergavemelding 3D	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de mededeling bij kijken naar 3D in en uit.
Hoogte-breedte*2	Automatisch, Normaal, Volledig, Zoom, Breed		Hiermee selecteert u de beeldverhouding. ☛ pag.31
Zoomgrootte*2			(Beschikbaar wanneer **Hoogte-breedte** of **Zoom** is ingesteld.) Delen die boven- en onderaan niet te zien zijn wanneer **Zoom** is ingesteld, worden verticaal ingedrukt om toch op het scherm te passen. Hoe hoger deze waarde, des te meer van het beeld verticaal wordt samengedrukt.
Pos./zoom ondertit.*2			(Beschikbaar wanneer **Hoogte-breedte** of **Zoom** is ingesteld.) Als de ondertiteling niet volledig zichtbaar is tijdens het projecteren van beeld met ondertitels onderaan, kunt u het beeld naar boven of onder schuiven totdat u de ondertitels wel ziet.
Tracking*2 *3	Varieert afhankelijk van het ingangssignaal.		Hiermee past u het computerbeeld aan als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.*2 *3	0 - 31		Hiermee kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flikkert of wazig is, of als er interferentie optreedt. • Een aanpassing van **Helderheid**, **Contrast** of **Scherpte** kan een flikkerend of onscherp beeld opleveren. • Een aanpassing van de synchronisatie na het aanpassen van de tracking maakt een meer accurate aanpassing mogelijk.

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Positie*2 *4	△ ▽ ◁ ▷	Hiermee stelt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links of naar rechts bij als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief*2	Uit, Video, Film/Auto*1 *5	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer een signaal wordt ontvangen via de Video-poort of wanneer een 480i-, 576i- of 1080i-signaal wordt ontvangen via de Component-, HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD.) Het signaal wordt omgezet van geïnterlinieerd (i) in progressief (p) op een manier die geschikt is voor het beeldsignaal. • **Uit**: Het signaal wordt niet geconverteerd. • **Video**: Dit is ideaal voor het weergeven van algemene videobeelden. • **Film/Auto**: Er vindt een conversie plaats die optimaal is voor films, computerbeelden en animatie.
Bewegingsdetectie*2 *5	1 - 5	Hiermee stelt u de bewegingssnelheid in. Gebruik een waarde van 1 (langzaam, voor stilstaande beelden) tot 5 (snel, voor films). Pas deze instelling aan als de kwaliteit van stilstaande beelden slecht is of als films te veel flikkeren.
Autom. configuratie*3	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of het beeld automatisch moet worden aangepast op het moment dat het ingangssignaal verandert. Wanneer deze optie is ingeschakeld, worden de tracking, beeldpositie en synchronisatie automatisch geconfigureerd.
Super-resolution	0 - 5	Hiermee vermindert u de onscherpte aan de rand van het beeld wanneer de resolutie wordt verhoogd. ☛ pag.38

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Geavanceerd	Ruisvermindering*2 *5	Uit, 1, 2, 3	Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn drie modi beschikbaar. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op **Uit** bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
	Setupniveau*2 *5	0%, 7,5%	(Dit kan worden ingesteld wanneer een NTSC- of componentvideosignaal wordt ontvangen via de Video-poort.) Wijzig deze instelling wanneer u apparaten gebruikt met een ander zwartniveau (Setupniveau), zoals producten die voor de Koreaanse markt zijn ontworpen. Controleer de specificaties van de aangesloten apparatuur voordat u deze instelling wijzigt.
	Overscannen*2 *6	Automatisch, Uit, 2%, 4%, 6%, 8%	Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). • **Uit**, 2 tot 8%: Hiermee bepaalt u het beeldbereik. Met **Uit** wordt het volledige bereik geprojecteerd. Afhankelijk van het beeldsignaal kunt u ruis zien aan de boven- en onderkant van het beeld. • **Automatisch**: Dit kan alleen worden ingesteld wanneer een signaal wordt ontvangen via de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD. Afhankelijk van het ingangssignaal kan deze optie automatisch op **Uit** of **8%** worden ingesteld.
	Videobereik HDMI*1 *2	Automatisch, Normaal, Uitgebreid	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **EPSON Super White** op **Uit** staat.) Met **Automatisch** wordt het videoniveau van een dvd-signaal dat binnenkomt via de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD automatisch gedetecteerd en ingesteld. Als u onder- of overbelichting ziet in de stand **Automatisch**, stem het videoniveau van de projector dan af op dat van de dvd-speler. Uw dvd-speler staat mogelijk op Normaal of Uitgebreid. De optie **Automatisch** wordt niet weergegeven wanneer de projector is aangesloten op de DVI-poort van het andere apparaat.
	Beeldverwerking	Fijn, Snel	Hiermee wordt het beeld verbeterd. ☛ pag.39
Resetten	Ja, Nee		Hiermee zet u alle instellingen voor **Signaal** (behalve **Hoogte-breedte**) terug op de standaardinstellingen.

*1 Niet weergegeven wanneer een Video-beeldsignaal wordt ontvangen.
*2 De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.
*3 Alleen weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.
*4 Instellen niet mogelijk wanneer een beeldsignaal wordt ontvangen via HDMI1, HDMI2 of WirelessHD.
*5 Niet weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.
*6 Alleen weergegeven wanneer een beeldsignaal wordt ontvangen via Component, HDMI1, HDMI2 of WirelessHD. (WirelessHD is alleen van toepassing op de EH-TW6100W.)

Menu Instellingen

Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Hiermee voert u een verticale keystonecorrectie uit. ☛ pag.28
		H-Keystone	-60 - 60	Hiermee voert u een horizontale keystonecorrectie uit. ☛ pag.28
	Autom. V-Keystone	Aan, Uit		Hiermee schakelt u **Autom. V-Keystone** in en uit. ☛ pag.27
	H-Keystone-regelaar	Aan, Uit		Hiermee schakelt u **H-Keystone-regelaar** in en uit. ☛ pag.27
Audio	Volume	Volume	0 - 40	Hiermee wordt het volume aangepast.
	Audio omkeren	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of het linker- en rechteraudiokanaal moeten worden omgedraaid. Gebruik **Aan** wanneer de projector aan het plafond hangt en de interne luidsprekers worden gebruikt.
HDMI-link	Apparaatverbindingen	-		Hiermee worden de apparaten weergegeven die op de HDMI1- of HDMI2-poort of via WirelessHD* zijn aangesloten.
	HDMI-link	Aan, Uit		Hiermee schakelt u de functie HDMI-link in en uit.
	Audiouitvoerapparaat	Projector, AV-systeem		Wanneer een AV-systeem is aangesloten, kunt u hiermee instellen of u het geluid wilt horen uit de ingebouwde luidspreker van de projector of uit de luidsprekers van het AV-systeem.
	Link aan	Uit, Bidirectioneel, Apparaat -> PJ, PJ -> Apparaat		Hiermee stelt u de linkfunctie in wanneer het apparaat wordt aangezet. Gebruik deze optie om de projector aan te laten gaan wanneer iets wordt afgespeeld op een aangesloten apparaat (Bidirectioneel of Apparaat -> PJ) of om een aangesloten apparaat aan te laten gaan wanneer u de projector aanzet (Bidirectioneel of PJ -> Apparaat).
	Link uit	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
WirelessHD*	Apparaatverbindingen	-	Hiermee krijgt u een lijst met beschikbare WirelessHD-apparaten die u kunt gebruiken.
	WirelessHD	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie WirelessHD in en uit.
	Ontvangst	55%	Hiermee geeft u de ontvangst weer.
	Resetten	Ja, Nee	Hiermee zet u de **WirelessHD**-instellingen terug op de standaardwaarden. Als u de projector reset, worden de instellingen van de WirelessHD Transmitter niet gereset. Raadpleeg de documentatie bij de WirelessHD Transmitter voor meer informatie over het resetten van de WirelessHD Transmitter.
Slotinstelling	Kinderslot	Aan, Uit	Hiermee vergrendelt u de knop ⏻ op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. U kunt het vergrendelde apparaat toch aanzetten door de knop ⏻ ongeveer drie seconden ingedrukt te houden. U kunt het apparaat op de gebruikelijke manier uitzetten met de knop ⏻ of handelingen uitvoeren met de afstandsbediening. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. Ook met **Kinderslot** op **Aan** gaat de projector nog wel gewoon aan wanneer de voedingskabel wordt aangesloten en **Dir. Inschakelen** op **Aan** staat.
	Toetsvergrendeling	Aan, Uit	**Aan** wil zeggen dat alle knoppen op het bedieningspaneel worden uitgeschakeld behalve de knop ⏻. Als er op een knop wordt gedrukt, is 🔒 te zien op het scherm. Ontgrendelen is mogelijk door de knop Enter op het bedieningspaneel minstens 7 seconden ingedrukt te houden. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u het configuratiemenu sluit.

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven	Pas deze instelling aan op basis van de manier waarop de projector is geïnstalleerd. • **Voorkant**: Selecteer deze optie als u projecteert met de projector voor het scherm. • **Voor/bovenkant**: Selecteer deze optie als u projecteert met de projector voor het scherm, maar opgehangen aan het plafond. • **Achterkant**: Selecteer deze optie als u vanaf de achterkant tegen het scherm projecteert. • **Achter/boven**: Selecteer deze optie als u vanaf de achterkant tegen het scherm projecteert en de projector hangt aan het plafond.
Knop gebruiker	Conversie 2D naar 3D, 3D-formaat, 3D-diepte, 3D-helderheid, 3D-bril omkeren, Helderheidsaanp., Info	Selecteer een optie uit het configuratiemenu om toe te wijzen aan de knop User op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop User drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpasscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.
Split Screen	-	Hiermee start u Split Screen. ☛ pag.63
Resetten	Ja, Nee	Hiermee zet u alle **Instellingen** terug op de standaardwaarden.

* Alleen EH-TW6100W.

Menu Uitgebreid

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Bewerking	Dir. Inschakelen	Aan, Uit	U kunt de projector zo instellen dat de projectie wordt gestart zodra de voedingskabel wordt aangesloten. Verder hoeft u dan geen enkele knop in te drukken. Met deze instelling op **Aan** wordt er ook meteen geprojecteerd wanneer de stroom na een stroomstoring wordt hersteld en de voedingskabel nog steeds in de projector zit.
	Sluimerstand	Uit, 5 min., 10 min., 30 min.	Als de ingestelde tijd wordt bereikt zonder dat er een signaal binnenkomt, gaat de projector automatisch uit (in stand-by). **Uit** wil zeggen dat de projector nooit in de sluimerstand gaat. Druk in stand-by op de knop ⏽ op de afstandsbediening of de knop ⏻ op het bedieningspaneel om te beginnen met projecteren.
	Verlichting	Aan, Uit	Zet deze optie op **Uit** als u last hebt van de lampjes op het bedieningspaneel tijdens het kijken van een film in een donkere ruimte.
	Hoogtemodus	Aan, Uit	Zet deze optie op **Aan** als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter.
Weergeven	Menu Positie	-	Hiermee bepaalt u de positie van het menu.
	Menu Kleur	Kleur 1, Kleur 2	Hiermee selecteert u de kleur van het hoofdmenu. • **Kleur 1**: Zwart • **Kleur 2**: Blauw
	Bericht	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of de volgende berichten al dan niet worden weergegeven (Aan of Uit). • Itemnamen voor beeldsignalen, kleurmodi, beeldverhoudingen en geheugenposities. • Als de binnentemperatuur oploopt terwijl er geen beeldsignaal wordt ontvangen of een niet-ondersteund signaal wordt gedetecteerd.
	Achtergrond weerg.	Zwart, Blauw, Logo	Hiermee selecteert u de schermstatus voor wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt.
	Opstartscherm	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een opstartscherm moet worden weergegeven wanneer met projecteren wordt begonnen (Aan of Uit). Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is.
	Stand-bybevestiging	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een bevestiging voor stand-by moet worden weergegeven (Aan of Uit). ☛ pag.24

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Ingangssignaal	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Hiermee stelt u het signaaltype in op basis van het videoapparaat dat op de Video-poort is aangesloten. Met **Automatisch** wordt het videosignaal automatisch ingesteld. Als u bij gebruik van **Automatisch** ruis in het beeld ziet of als u helemaal geen beeld krijgt, selecteer dan het juiste signaaltype uit de beschikbare opties.
	Component	Automatisch, YCbCr, YPbPr	Hiermee stelt u het uitgangssignaal in voor het videoapparaat dat op de Component-poort is aangesloten. Met **Automatisch** wordt het uitgangssignaal automatisch ingesteld. Als u met **Automatisch** onnatuurlijke kleuren krijgt, selecteer dan het juiste uitgangssignaal uit de beschikbare opties.
Taal	-		Hiermee selecteert u de taal die op het scherm wordt weergegeven.
Resetten	Ja, Nee		Hiermee zet u alle gewijzigde waarden voor **Uitgebreid** terug op de standaardwaarden.

Menu Geheugen

Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee laadt u de instellingen die eerder met **Opslaan in geheugen** zijn opgeslagen.☛ pag.41 Deze optie kan niet worden gebruikt als u geen instellingen hebt opgeslagen met de functie **Opslaan in geheugen**.
Opslaan in geheugen	Hiermee slaat u bepaalde instellingen voor **Beeld** en **Signaal** op in het geheugen. ☛ pag.40
Geheugen wissen	Hiermee wist u instellingen die u niet meer nodig hebt uit het geheugen. ☛ pag.42
Naam geheugen wijz.	Hiermee geeft u de in het geheugen opgeslagen instellingen een andere naam. ☛ pag.42

Menu Informatie

Functie	Uitleg
Lampuren	Hiermee geeft u de totale brandduur van de lamp weer.
Bron	Hiermee geeft u de bronnaam weer van het apparaat waarmee u momenteel projecteert.
Ingangssignaal	Hiermee geeft u de inhoud weer van **Ingangssignaal** zoals ingesteld in het menu **Signaal** afhankelijk van de bron.
Resolutie	Hiermee geeft u de resolutie weer.
Scanmodus	Hiermee geeft u de scanmodus weer.
Vernieuwingssnelh.	Hiermee geeft u de vernieuwingssnelheid weer.

Functie	Uitleg
3D-formaat	Hiermee geeft u het type 3D van het ingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden).
Sync. info	Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Diepe kleuren	Hiermee geeft u diepe kleuren weer.
Videosignaal	Hiermee geeft u de instellingen weer voor **Videosignaal** in het menu **Signaal**.
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.

Menu Resetten

Functie	Uitleg
Alle standaardw.	Hiermee geeft u alle items uit het configuratiemenu hun standaardwaarden terug. De volgende items worden niet teruggezet op hun standaardwaarden: **Ingangssignaal**, **Opslaan in geheugen**, **Lampuren**, **Taal**, **Knop gebruiker**.
Geheugen resetten	Hiermee wist u alle instellingen die eerder met **Opslaan in geheugen** zijn opgeslagen.
Lampuren terugzetten	Hiermee zet u de totale gebruiksduur van de lamp weer op **0 H**. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.

Menu Split Screen

Weergegeven door tijdens het projecteren met Split Screen op de knop Menu te drukken.

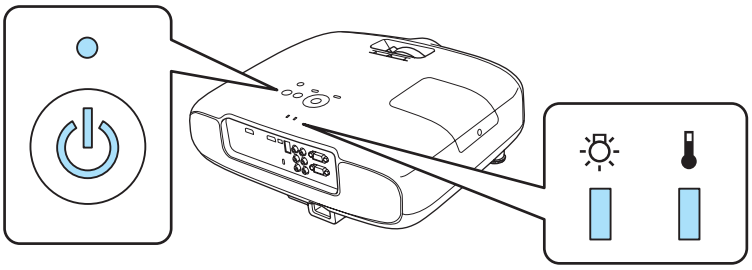
Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Split Screen	Schermgrootte	Gelijk, Links groter, Rechts groter		Hiermee wijzigt u de grootte van het scherm links en rechts. ☛ pag.64
	Bron	Links, Rechts	PC Video Component HDMI1/HDMI2 WirelessHD*	Hiermee selecteert u de bron die links en rechts wordt weergegeven. ☛ pag.64
	Omwisselen Schermen			Hiermee wisselt u links en rechts om. ☛ pag.64
	Audiobron	Automatisch, Scherm links, Scherm rechts		Hiermee bepaalt u van welk scherm het geluid moet worden weergegeven via de ingebouwde luidspreker van de projector. ☛ pag.64
	Split Screen afsl.			Hiermee sluit u Split Screen af. ☛ pag.64

* Alleen EH-TW6100W.

Problemen oplossen

De indicatielampjes aflezen

U kunt de status van de projector controleren aan de hand van knipperende en brandende lampjes op het bedieningspaneel (⏻ , ○ (indicatielampjes), 🌡 en ☼).



Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over de status van de projector en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen

▮ : Brandt ▮ : Knippert ▯ : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
☼ 🌡 ▮ ▯ (oranje)	Lamp vervangen	Het is tijd voor een nieuwe lamp. Vervang de lamp zo snel mogelijk door een nieuwe.☛ pag.95 Als u de lamp te lang in deze toestand blijft gebruiken, kan hij exploderen.
☼ 🌡 ▯ ▮ (oranje)	Waarsch.: hoge temp.	U kunt doorgaan met projecteren. Als de temperatuur opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. • Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.91
☼ 🌡 ▮ ▮ (rood)	Interne fout	Storing in de projector. Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
☼ 🌡 ▯ ▮ (rood)	Fout: ventilator Fout: sensor	

Indicatielampjes	Status	Oplossing
(rood)	Fout: lamp Lamp defect	Er is een probleem met de lamp of inschakelen mislukt. • Trek de voedingskabel los en kijk of de lamp kapot is. ☛ pag.95 Als de lamp niet kapot is, plaats de lamp dan terug en zet het apparaat aan. Als het opnieuw aanbrengen van de lamp het probleem niet oplost of als de lamp kapot is, moet u de stekker uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector* • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.91 • Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.76
(rood)	Fout: hoge temp. (Oververhitting)	De binnentemperatuur is te hoog. • De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Maak de voedingskabel los wanneer de ventilator is gestopt. • Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.91 • Als het probleem niet weg is nadat u het apparaat opnieuw hebt aangezet, schakel dan de projector uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Indicatielampjes bij normaal gebruik

⏻ ● : Brandt ☼ : Knippert ○ : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
○ ⏻ (blauw)	Stand-by	Wanneer u op de knop Ⓘ op de afstandsbediening of op de knop ⏻ op het bedieningspaneel drukt, wordt even later begonnen met projecteren.
☼ ⏻ (blauw)	Projector wordt opgewarmd	Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Tijdens het opwarmen kan de projector niet worden uitgeschakeld.
☼ ⏻ (blauw)	Afkoeling is aan de gang	Tijdens het afkoelen kan er niets worden gedaan op de projector. Zodra de projector is afgekoeld, gaat hij in stand-by. Als om wat voor reden dan ook de voedingskabel wordt losgetrokken tijdens het afkoelen, wacht dan tot de lamp genoeg is afgekoeld (ongeveer tien minuten), sluit de kabel weer aan en druk vervolgens op de knop Ⓘ op de afstandsbediening of ⏻ op het bedieningspaneel.

Indicatielampjes	Status	Oplossing
(blauw)	Er wordt geprojecteerd	De projector werkt normaal.

- Tijdens normaal gebruik zijn de lampjes 🌡 en ☼ uit.
- Wanneer de functie **Verlichting** op **Uit** staat, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Verlichting** pag.76

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Probleem controleren

Kijk of uw probleem in de volgende tabel wordt genoemd en kijk vervolgens op de aangegeven pagina om het probleem op te lossen.

Probleem		Pagina
Problemen met het beeld	Geen beeld. De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw.	pag.82
	Geen bewegende beelden die afkomstig zijn van een computer.	pag.82
	"Niet ondersteund." wordt weergegeven.	pag.83
	"Geen signaal." wordt weergegeven.	pag.83
	Vaag of onscherp beeld.	pag.83
	Interferentie of vervormd beeld.	pag.84
	Afgevlakt (lang) of kort beeld of slechts gedeeltelijk beeld.	pag.84
	Onjuiste beeldkleuren. Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit of de kleuren zijn mat.*	pag.85
	Donker beeld.	pag.85
	De projectie stopt automatisch.	pag.85
Problemen bij het starten van de projectie	De projector gaat niet aan.	pag.86
Problemen met de afstandsbediening	De afstandsbediening reageert niet.	pag.86
Problemen met 3D	Kan niet goed projecteren in 3D.	pag.87
Problemen met HDMI	HDMI-link werkt niet.	pag.87
	De apparaatnaam staat niet in de apparaatverbindingen.	pag.88
Problemen met WirelessHD	Kan niet projecteren via WirelessHD.	pag.88
	WirelessHD-geluid wordt niet goed weergegeven.	pag.89
	Interferentie of vervormd beeld bij gebruik van WirelessHD.	pag.89
Problemen met USB-opslagapparaten	Diavoorstelling begint niet	pag.89

Probleem		Pagina
Andere problemen	Geen geluid of geluid te zacht.	pag.89

* Monitoren en LCD-computerschermen geven kleuren op een andere manier weer. Daardoor stemt het beeld dat de projector weergeeft en het beeld dat u op de monitor ziet, mogelijk niet helemaal overeen. Dit is geen defect.

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop ⏽ op de afstandsbediening of ⏻ op het bedieningspaneel.
Is de voedingskabel aangesloten?	Sluit de voedingskabel aan.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer de stroomtoevoer.
Komt er een beeldsignaal binnen?	Controleer of het aangesloten apparaat aan is. Wanneer **Bericht** op **Aan** staat in het configuratiemenu, worden meldingen over het beeldsignaal weergegeven. ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Bericht** pag.76
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Videosignaal** op **Automatisch** staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. ☛ **Uitgebreid** - **Ingangssignaal** - **Videosignaal** pag.76
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Component** op **Automatisch** staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. ☛ **Uitgebreid** - **Ingangssignaal** - **Component** pag.76
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ **Resetten** - **Alle standaardw.** pag.78
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de apparatuur aangesloten met de projector of computer reeds ingeschakeld?	Als u de apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de knop (functietoets en dergelijke) waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Gaat het beeldsignaal van de computer tegelijk naar de externe uitgang en naar de LCD-monitor?	Afhankelijk van de specificaties van de computer worden bewegende beelden mogelijk niet weergegeven wanneer het beeld tegelijk via de externe uitgang en op de LCD-monitor wordt weergegeven. Pas dit aan, zodat alleen de externe uitgang wordt gebruikt. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.

"Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Videosignaal** op **Automatisch** staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. ☛ **Uitgebreid** - **Ingangssignaal** - **Videosignaal** pag.76
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Component** op **Automatisch** staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. ☛ **Uitgebreid** - **Ingangssignaal** - **Component** pag.76
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de frequentie en resolutie van het beeldsignaal geschikt voor de modus?	Controleer bij **Resolutie** in het configuratiemenu wat voor beeldsignaal binnenkomt en controleer of dit overeenstemt met de resolutie van de projector. ☛ pag.99

"Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.19
Is de juiste ingang geselecteerd?	Druk op de bronknoppen op de afstandsbediening of de knop op het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. ☛ pag.24
Staat het aangesloten apparaat aan?	Zet het apparaat aan.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?	Pas dit aan, zodat de externe uitgang wordt gebruikt en niet alleen de LCD-monitor van de computer. Bij sommige modellen is het zo dat het beeld niet meer wordt weergegeven op de LCD-monitor zodra de beeldsignalen extern worden uitgestuurd. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.
	Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte gewijzigd?	Stel de scherpte bij. ☛ pag.26
Zit de lensdop er nog op?	Verwijder de lensdop.
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Controleer het aanbevolen bereik. ☛ pag.18

Controleer	Oplossing
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als de projector nat is van de condens, zet de projector dan uit, maak de voedingskabel los en laat alles zo even staan.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Videosignaal** op **Automatisch** staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. ☛ **Uitgebreid** - **Ingangssignaal** - **Videosignaal** pag.76
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Component** op **Automatisch** staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. ☛ **Uitgebreid** - **Ingangssignaal** - **Component** pag.76
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.19
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de instellingen voor **Sync.** en **Tracking** juist ingesteld?	De projector werkt met automatische aanpassingen om optimaal te kunnen projecteren. Afhankelijk van het signaal zijn sommige aanpassingen mogelijk niet correct (ook niet na zelfcorrectie). Als dit gebeurt, moet u **Tracking** en **Sync.** aanpassen in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Tracking**/**Sync.** pag.70
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ pag.99

Een deel van het beeld is afgevlakt (lang) of kort

Controleer	Oplossing
Is de juiste instelling geselecteerd bij **Hoogtebreedte**?	Druk op de knop Aspect en selecteer een instelling bij **Hoogtebreedte** die past bij het ingangssignaal. ☛ **Signaal** - **Hoogtebreedte** pag.70 Wanneer beelden met ondertiteling worden geprojecteerd met **Zoom**, pas dan de instelling **Pos./zoom ondertit.** aan in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Pos./zoom ondertit.** pag.70
Is **Positie** juist ingesteld voor het beeld?	Pas de instelling voor **Positie** aan in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Positie** pag.70
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ pag.99

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Videosignaal** op **Automatisch** staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. ☛ **Uitgebreid** - **Ingangssignaal** - **Videosignaal** pag.76
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Component** op **Automatisch** staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. ☛ **Uitgebreid** - **Ingangssignaal** - **Component** pag.76
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.☛ pag.19 Voor de Video- en Component-poort moet de connector dezelfde kleur hebben als de kabelpoort. ☛ pag.19
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Contrast** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.68
Is de kleur juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Geavanceerd** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Geavanceerd** pag.68
(Alleen als er beeld van een videoapparaat word geprojecteerd) Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de instellingen voor **Kleurverzadiging** en **Tint** aan in het configuratiemenu. ☛ pag.68

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Helderheid** pag.68
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Contrast** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.68
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ pag.95

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is **Sluimerstand** ingeschakeld?	Als er geen beeldsignaal wordt ontvangen en geen enkele handeling wordt verricht gedurende ongeveer 30 minuten, dan gaat de lamp vanzelf uit en gaat de projector in stand-by. De projector komt uit stand-by zodra u op de knop ⏽ op de afstandsbediening of ⏻ op het bedieningspaneel drukt. Als u **Sluimerstand** niet wilt gebruiken, wijzigt u deze instelling in **Uit**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Sluimerstand** pag.76

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of ⏻ op het bedieningspaneel.
Is **Kinderslot** ingesteld op **Aan**?	Wanneer **Kinderslot** op **Aan** is gezet in het configuratiemenu, houd dan de knop ⏻ op het bedieningspaneel ongeveer drie seconden ingedrukt of gebruik de afstandsbediening. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Kinderslot** pag.73
Is **Toetsvergrendeling** ingesteld op **Aan**?	Als **Toetsvergrendeling** op **Aan** is gezet in het configuratiemenu, kunnen de knoppen op het bedieningspaneel niet worden gebruikt (behalve de knop ⏻). Gebruik de afstandsbediening. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Toetsvergrendeling** pag.73
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer de stroomtoevoer.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Zet de projector uit, koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Als het probleem aanwezig blijft, gebruik de projector dan niet meer, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Problemen met de afstandsbediening

De afstandsbediening reageert niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. Controleer ook het bereik. ☛ pag.22
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ☛ pag.22
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ pag.22
Hebt u de afstandsbediening goed naar de WirelessHD Transmitter gericht toen u op de knop voor de WiHD Transmitter drukte? (Alleen voor de EH-TW6100W.)	Wanneer u op de afstandsbediening op een knop voor de WiHD Transmitter drukt, moet u de afstandsbediening goed op de WirelessHD Transmitter richten. ☛ pag.57

Problemen met 3D

Kan niet goed projecteren in 3D

Controleer	Oplossing
Staat de 3D-bril aan?	Zet de 3D-bril aan.
Wordt er geprojecteerd in 3D?	Als de projector projecteert in 2D of als er op de projector een fout optreedt die het projecteren van 3D onmogelijk maakt, kunt u niet kijken in 3D, ook al hebt u een 3D-bril op.
Is het ingangssignaal wel 3D?	Controleer of het ingangssignaal compatibel is met 3D.
Is **3D-weergave** ingesteld op **Uit**?	Als **3D-weergave** op **Uit** is gezet in het configuratiemenu, springt de projector niet automatisch op 3D wanneer er 3D wordt ontvangen. Druk op de knop 2D/3D . ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-weergave** pag.70
Is het juiste 3D-formaat ingesteld?	De projector selecteert automatisch de juiste vorm van 3D. Als het 3D-beeld echter niet goed wordt weergegeven, gebruik dan **3D-formaat** in het configuratiemenu en selecteer een andere optie. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-formaat** pag.70
Bevindt u zich binnen het bereik?	Controleer het bereik voor de communicatie tussen de 3D-bril en de projector en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft. ☛ pag.46
Is de koppeling correct uitgevoerd?	Raadpleeg de Gebruikershandleiding van de 3D-bril voor meer informatie over het koppelen.
Zijn er apparaten in de buurt die radiostoring kunnen veroorzaken?	Wanneer u tegelijk andere apparaten binnen dezelfde frequentieband (2,4 GHz) gebruikt, zoals Bluetooth-apparaten, een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Gebruik de projector niet in de buurt van dergelijke apparatuur.

Problemen met HDMI

HDMI-link werkt niet

Controleer	Oplossing
Gebruikt u een kabel die aan de HDMI-normen voldoet?	Gebruik met een kabel die niet aan de HDMI-normen voldoet, is niet mogelijk.
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de HDMI CEC-normen, kan het niet worden gebruikt, ook al is het aangesloten op de HDMI-poort. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Druk ook op de knop HDMI Link en kijk of het apparaat beschikbaar is onder **Apparaatverbindingen**. ☛ pag.61
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle voor HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.61

Controleer	Oplossing
Staan de versterker of dvd-recorder en dergelijke aan?	Zet elk apparaat in stand-by. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Als u een luidspreker bijvoorbeeld hebt aangesloten, stel de aangesloten apparatuur dan in op de weergave van PCM.
Is er een nieuw apparaat aangesloten of is de aansluiting gewijzigd?	Als de CEC-functie van een aangesloten apparaat opnieuw moet worden ingesteld, bijvoorbeeld wanneer een nieuw apparaat wordt aangesloten of de aansluiting wordt gewijzigd, dan moet u het apparaat mogelijk opnieuw starten.
Zijn er veel multimediaspelers aangesloten?	U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder apparaatverbindingen

Controleer	Oplossing
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet aan de HDMI CEC-normen voldoet, wordt het ook niet weergegeven. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Problemen met WirelessHD (alleen EH-TW6100W)

Kan niet projecteren via WirelessHD

Controleer	Oplossing
Voldoet de kabel waarmee de meegeleverde WirelessHD Transmitter is aangesloten aan de HDMI-normen?	Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
Is **WirelessHD** ingesteld op **Uit**?	Wanneer **WirelessHD** op **Uit** is gezet in het configuratiemenu, dan is projectie van een WirelessHD-ingangssignaal niet mogelijk. Zet **WirelessHD** op **Aan** en druk op de knop WirelessHD . ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** pag.73
Bevindt de apparatuur zich binnen het WirelessHD-bereik?	Controleer het bereik voor de communicatie van de WirelessHD-zender en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft. ☛ pag.56
Staat de meegeleverde WirelessHD Transmitter aan?	Controleer het voedingslampje op de WirelessHD Transmitter. Als er geen stroom is, kijk dan of de connector van de lichtnetadapter goed vastzit en zet het apparaat vervolgens aan.
Is het verbindingslampje van de meegeleverde WirelessHD Transmitter uit?	Geen AV-apparaat gedetecteerd. Controleer of de HDMI-kabel stevig vastzit.
Knipperen de lampjes van de meegeleverde WirelessHD Transmitter afwisselend?	Er is een waarschuwing met betrekking tot de temperatuur. Als er niet genoeg ventilatie is, is gebruik niet meer mogelijk. Dit kan zich bijvoorbeeld voordoen als het apparaat in een kast staat bij andere audioapparatuur of als de temperatuur in de kamer erg hoog is. Wacht tot de projector is afgekoeld en probeer het opnieuw.
Staan de projector en de WirelessHD Transmitter goed?	Laat de projector en de WirelessHD Transmitter naar elkaar wijzen.

WirelessHD-geluid wordt niet goed weergegeven

Controleer	Oplossing
Wordt er geluid weergegeven bij gebruik van een WirelessHD-verbinding?	Stel de aangesloten apparatuur in op de weergave van PCM.
Wordt er surroundsound weergegeven?	Wanneer geluid wordt weergegeven via de luidsprekers van de projector, dan gaat dit geluid ook in de vorm van 2-kanaals stereo naar de Optical Audio-Out-poort van de projector. Wanneer u surroundsound wilt gebruiken, raden we u aan om een HDMI-kabel te gebruiken en die rechtstreeks aan te sluiten op de bron.

Interferentie of vervormd beeld bij gebruik van WirelessHD

Controleer	Oplossing
Bevindt de apparatuur zich binnen het WirelessHD-bereik?	Controleer het bereik voor de communicatie van de WirelessHD-zender en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft. ☛ pag.56
Bevinden er zich bepaalde obstakels tussen de WirelessHD Transmitter en de projector?	WirelessHD communiceert met een sterk gerichte elektromagnetische golf. Als het communicatiepad wordt gestoord door mensen of voorwerpen, kan dit ten koste gaan van het beeld. Verwijder alle eventuele obstakels tussen de WirelessHD Transmitter en de projector (binnen het WirelessHD-bereik). ☛ pag.56
Is de ontvangst te zwak?	Als het signaal niet sterk genoeg is, kan de communicatie instabiel worden. Controleer **Ontvangst** bij het plaatsen van de zender. Soms kunt u de signaalsterkte verbeteren door de WirelessHD Transmitter te verplaatsen of anders te richten. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **Ontvangst** pag.73
	De signaalsterkte is afhankelijk van de omgeving of kan instabiel zijn. Controleer **Ontvangst** en zet de zender op een locatie waar het weergegeven getal niet verandert. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **Ontvangst** pag.73

Problemen met USB-opslagapparaten

Diavoorstelling begint niet

Controleer	Oplossing
Is het USB-opslagapparaat beveiligd?	Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.

Andere problemen

Geen geluid of geluid te zacht

Controleer	Oplossing
Is de audiokabel goed aangesloten?	Trek de kabel uit de Audio (L-R)-poort en steek hem er vervolgens weer in.

Controleer	Oplossing
Is het volume te laag?	Regel het volume bij zodat u het geluid kunt horen. ☛ pag.29
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.

Onderhoud

De onderdelen reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens, de luchtfilter enzovoort van de projector te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

De luchtfilter reinigen

Reinig de luchtfilter als er stof op zit of als de volgende melding wordt weergegeven.
"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

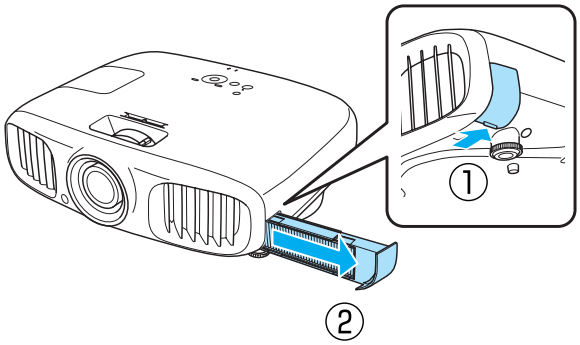
Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Het is verstandig de luchtfilter minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Veeg de luchtfilter licht af. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

1 Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens de voedingskabel los.

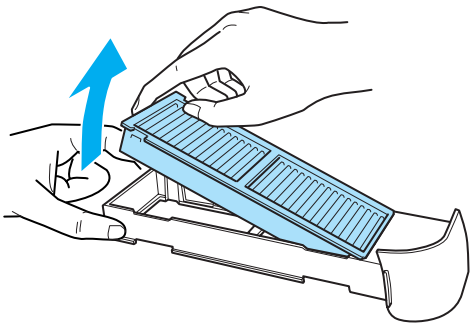
2 Verwijder de klep van de luchtfilter.

Plaats uw vinger achter het lipje van de klep van de luchtfilter en trek de klep recht naar buiten.



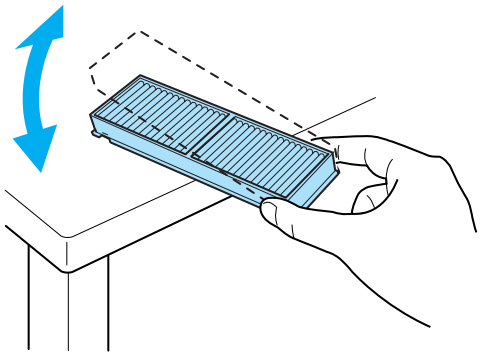
3 Verwijder de luchtfilter.

Plaats uw vinger in de groef en verwijder de oude luchtfilter.



4 Houd de luchtfilter met de bestofte zijde omlaag en tik vier of vijf keer om het stof te verwijderen.

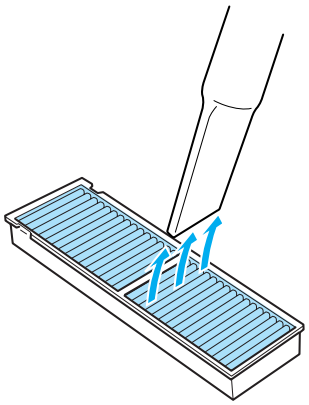
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



Let op

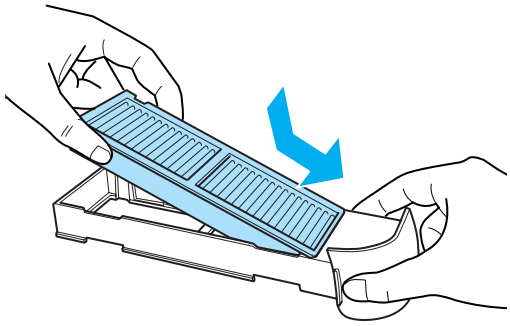
Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

5 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



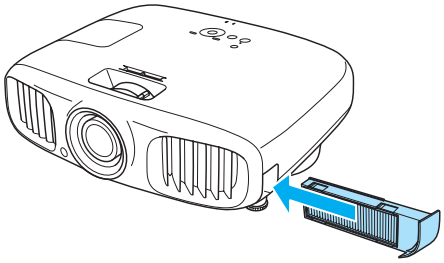
6 Plaats de luchtfilter in de luchtfilterklep.

Laat het uitstekende gedeelte van de filter in de opening in de klep vallen en druk de filter vervolgens goed vast.



7 Breng de luchtfilterklep aan.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



De hoofdeenheid reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als het apparaat erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit een veeg het oppervlak schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd raken of de verf kan loskomen.

De lens reinigen

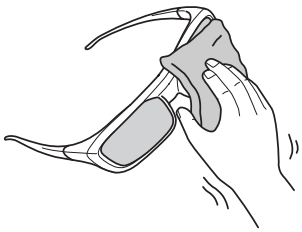
Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de lens om.

De 3D-bril reinigen

Maak de glazen van de 3D-bril voorzichtig schoon met het doekje.



Let op

- De glazen kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.
- Wanneer onderhoud noodzakelijk is, moet u de USB-lader uit het stopcontact trekken en controleren of alle kabels zijn losgemaakt.

Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen

Periode voor vervanging van de luchtfilter

- Als het bericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd ☛ pag.91

Periode voor vervanging van de lamp

- Wanneer met projecteren wordt begonnen, wordt het volgende bericht weergegeven
  "Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."
- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na 3900 H automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden. De tijd van het bericht verandert op basis van de gebruikssituatie (ingestelde kleurmodus en dergelijke).
  Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Verbruiksmateriaal vervangen

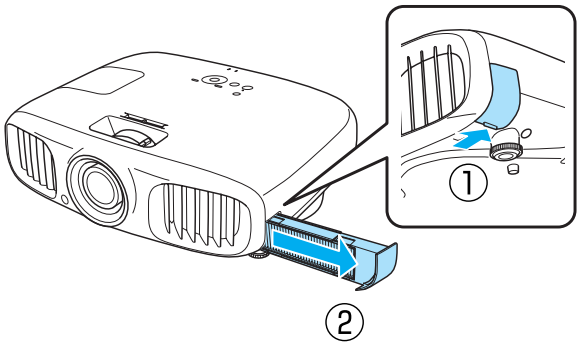
De luchtfilter vervangen

Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal: polypropyleen

1 Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens de voedingskabel los.

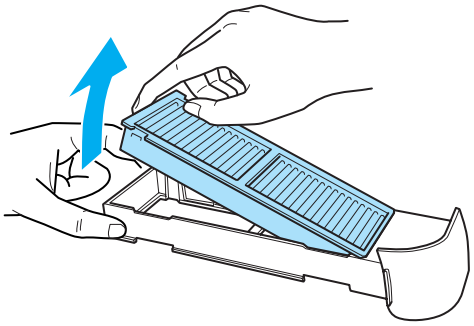
2 Verwijder de klep van de luchtfilter.

Plaats uw vinger achter het lipje van de klep van de luchtfilter en trek de klep recht naar buiten.



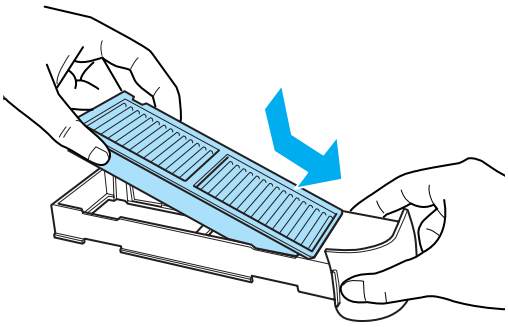
3 Verwijder de oude luchtfilter.

Plaats uw vinger in de groef en verwijder de oude luchtfilter.



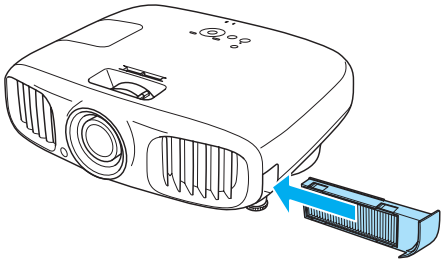
4 Plaats de nieuwe luchtfilter in de luchtfilterklep.

Laat het uitstekende gedeelte van de filter in de opening in de klep vallen en druk de filter vervolgens goed vast.



5 Breng de luchtfilterklep aan.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



De lamp vervangen

Waarschuwing

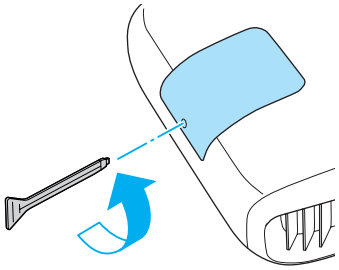
Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de lamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wanneer u de lampdeksel opent, kunnen er glasscherven uitvallen. Als u glas in uw ogen of mond krijgt, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.

Let op

Kom niet aan de lampdeksel wanneer u de projector nog maar net hebt uitgezet. De deksel is nog warm. Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Anders kunt u brandwonden oplopen.

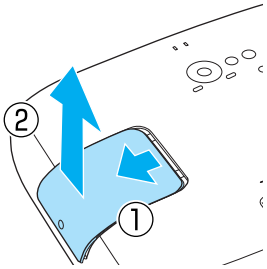
1. Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens de voedingskabel los.

2. Draai de schroef waarmee de lampdeksel is bevestigd los.

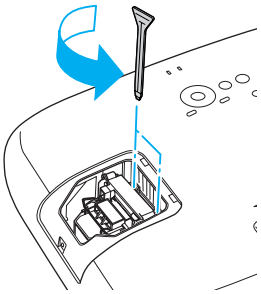


3. Verwijder de lampdeksel.

   Schuif de lampdeksel recht naar voren en til de deksel op om hem te verwijderen.

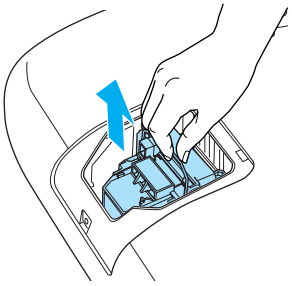


4. Draai de bevestigingsschroef van de lamp los.



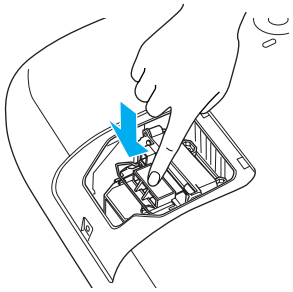
5. Verwijder de oude lamp.

   Pak de knop goed vast en trek de lamp recht naar buiten.

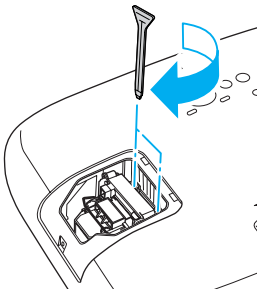


6 Installeer de nieuwe lamp.

Zorg ervoor dat de lamp in de juiste richting wijst en duw de lamp naar binnen.

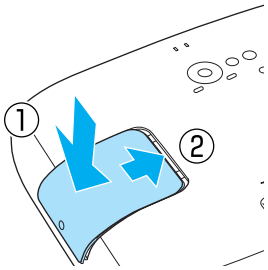


7 Draai de bevestigingsschroef van de lamp vast.

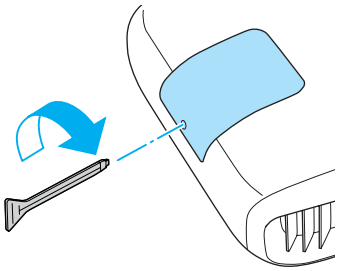


8 Breng de lampdeksel aan.

Schuif de deksel terug.



9 Draai de schroef opnieuw vast.



Waarschuwing

De lamp mag niet worden gedemonteerd of aangepast.

Let op

- Controleer of u de lamp en deksel goed hebt geïnstalleerd. Als ze niet goed zijn geïnstalleerd, is inschakelen niet mogelijk.
- De lamp bevat kwik. Gooi gebruikte lampen overeenkomstig de lokale regelgeving voor tl-lampen weg.

Lampuren terugzetten

Na het vervangen van de lamp moet u de lampuren weer op nul zetten.

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen.

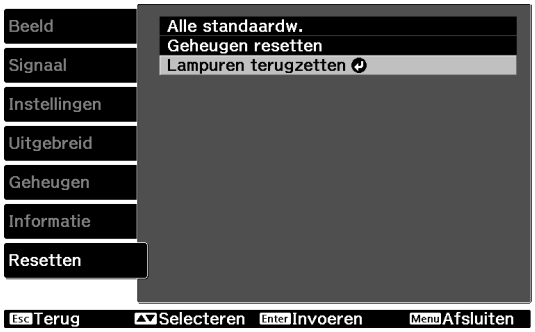
1 Zet de projector aan.

2 Druk op de knop Menu.

Het configuratiemenu wordt weergegeven.

3 Selecteer **Resetten** - **Lampuren terugzetten**.

Er wordt een bevestiging weergegeven.



4 Druk op de knoppen ◄ ► om **Ja** te selecteren en druk vervolgens ter bevestiging op de knop Enter.

Het aantal branduren staat nu weer op nul.

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires/verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst van optionele accessoires/verbruiksmaterialen is geldig met ingang van: juli 2012. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

Optionele items

Naam	Modelnr.	Uitleg
Ophangbeugel*	ELPMB30 ELPMB22	Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.
Plafondbuis 600 (600 mm wit)*	ELPFP07	Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.
Plafondbuis 450 (450 mm wit)*	ELPFP13	
Plafondbuis 700 (700 mm wit)*	ELPFP14	
Zendsysteem 3D-bril	ELPGS03	Als u met meer personen 3D wilt kijken, hebt u meer brillen nodig.
USB-lader	ELPAC01	Voor het opladen van de 3D-bril.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw leverancier.

Verbruiksmateriaal

Naam	Modelnr.	Uitleg
Projectorlamp	ELPLP68	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen. (1 lamp)
Luchtfilter	ELPAF38	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters. (1 luchtfilter)

Ondersteunde resoluties

Componentvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Composietvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1360 x 768
	60/75/85	1280 x 800

Ingangssignaal HDMI1/HDMI2

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/50/60	1920 x 1080

3D-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	3D-formaat		
			Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	-	✓

Ingangssignaal via WirelessHD

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)*	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 x 1080

* Wanneer u projecteert in WirelessHD, wordt Diepe kleuren niet ondersteund bij gebruik van 1080p 60/50 Hz, 1080P 24 Hz Frame Packing en 720P 50/60 Hz Frame Packing.

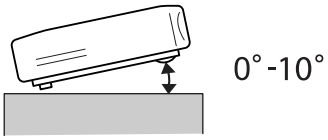
Specificaties

Productnaam		EH-TW6100W/EH-TW6100/EH-TW5950
Afmetingen (zonder instelbare voet)		420 (B) x 137,3 (H) x 365 (D) mm
Paneelgrootte		0,61" breed
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix
Resolutie		1920 (B) x 1080 (H) x 3
Scanfrequentie	Digitaal	Pixelklok: 13,5 - 148,5 MHz
		Horizontaal: 15,63 - 67,5 kHz
		Verticaal: 24 - 60 Hz
	Analoog	Pixelklok: 13,5 - 157,5 MHz
		Horizontaal: 15,63 - 91,15 kHz
		Verticaal: 50 - 85 Hz
Scherpte instellen		Handmatig
Zoom instellen		Handmatig (ca. 1 tot 1,6)
Lamp (lichtbron)		UHE-lamp 230 W, modelnr.: ELPLP68
Voeding		100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,7 - 1,7 A
Stroomver-bruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 372 W
		Stroomverbruik in stand-by: 0,26 W Stroomverbruik in stand-by: 7,4 W*
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 358 W
		Stroomverbruik in stand-by: 0,35 W Stroomverbruik in stand-by: 8,4 W*
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2286 m
Bedrijfstemperatuur		+5 tot 35°C (zonder condensvorming)
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (zonder condensvorming)
Gewicht		Circa 6,2 kg (EH-TW6100W), circa 6,0 kg (EH-TW6100/EH-TW5950)
Aansluitingen		Component-poort x 1, 3 RCA-penaansluitingen
		PC-poort x 1, Mini D-Sub 15-pens (vrouwtje) blauw
		HDMI-poort x 2, HDMI Voor HDCP, CEC-signalen, lineaire PCM, Diepe kleuren
		Video-poort x 1, RCA-penaansluiting
		RS-232C-poort x 1, D-Sub 9-pens (mannetje)
		Audio-L/R-poort x 1, RCA-penaansluiting
		USB 2.0-poort type A x 1 (voor USB-apparatuur)
Luidspreker		Max. ingangsvermogen 10 W x 2

* Bij gebruik van de WirelessHD Transmitter met de EH-TW6100W en wanneer aan de volgende voorwaarden is voldaan
Instellingen - **WirelessHD** - **WirelessHD** - **Aan**
Instellingen - **HDMI-link** - **Link aan** staat op **Bidirectioneel** of **Apparaat -> PJ** ☛ pag.73

Kantelhoek

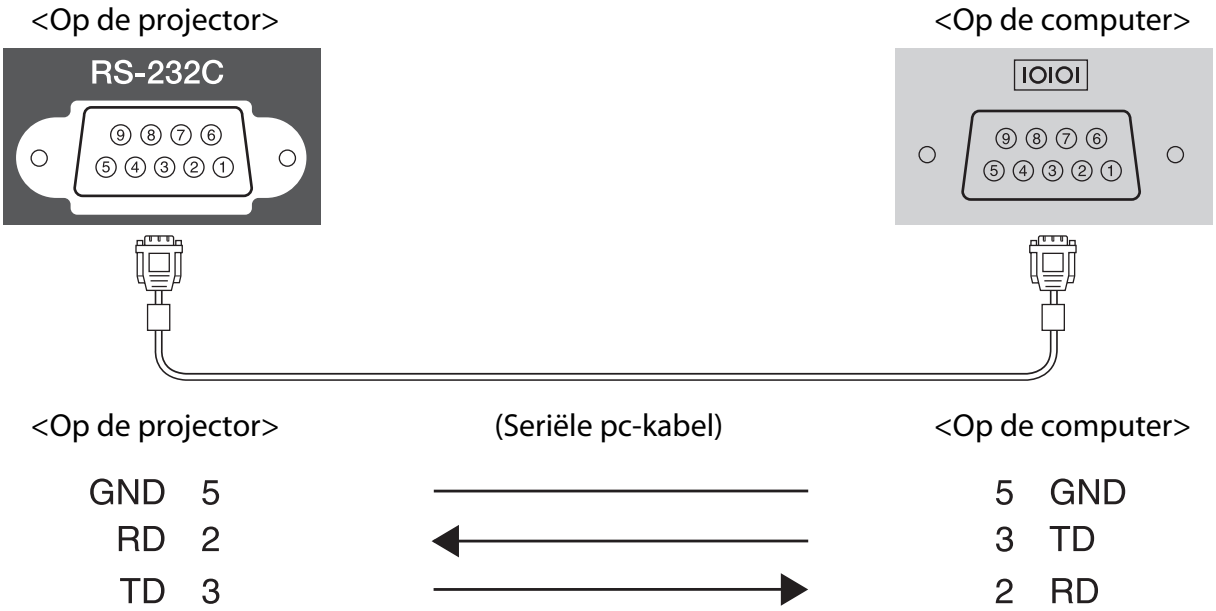
Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 10°, kan deze worden beschadigd of ongelukken veroorzaken.



RS-232C-kabelindelingen

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Signaalnaam:

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen



- Communicatieprotocol
  Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
  Gegevenslengte: 8 bits
  Pariteit: Geen
  Stopbit: 1 bit
  Flowbesturing: Geen

Woordenlijst

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet verder zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Geïnterlinieerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van de HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar HD-systemen die voldoen aan de volgende eisen. • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlinieerd) • Beeldverhouding van 16:9, Dolby Digital voor de ontvangst en weergave van audio
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Koppelen	Apparaten op voorhand bij elkaar registreren om communicatie via Bluetooth mogelijk te maken.
NTSC	Een afkorting voor National Television Standards Committee. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in Japan, Noord-Amerika en Latijns-Amerika.
PAL	Een afkorting voor Phase Alternation by Line. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in West-Europa (Frankrijk uitgezonderd), Azië (China bijvoorbeeld) en Afrika.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar standaard-televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV (High-Definition Television).
SECAM	Een afkorting voor SEquential Couleur A Memoire. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruik in Frankrijk, Oost-Europa, de voormalige Sovjetunie, het Midden-Oosten, Afrika enzovoort.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.

XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
YCbCr	In een componentsignaal voor SDTV staat de Y voor de helderheid. Cb en Cr geven het kleurverschil aan.
YPbPr	In een componentsignaal voor HDTV staat de Y voor de helderheid. Pb en Pr geven het kleurverschil aan.

Algemene opmerkingen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Het dragen van de 3D-bril

Dit product kan worden gebruikt binnen de 2,4GHz-frequentieband. De frequentieband die door dit apparaat wordt gebruikt, wordt ook gebruikt door industriële, wetenschappelijke en medische apparatuur, van magnetrons en soortgelijke radiozenders tot apparatuur in fabrieken voor de detectie van bewegende voorwerpen (met vergunning), zenders met beperkt vermogen (zonder vergunning) en amateurzenders (hierna "andere radiozenders").
Ga voordat u dit apparaat gebruikt goed na of er geen "andere radiozenders" in de buurt zijn.

Als er storing optreedt tussen dit apparaat en de "andere radiozenders", zet het apparaat dan op een andere locatie of gebruik het apparaat niet meer. Neem bij andere problemen contact op met het Epson-reparatiecentrum.

Deze draadloze apparaten gebruiken de 2,4GHz-band. Bij gebruik van FH-SS-modulatie is het verwachte storingsgebied 10 m.

Algemene opmerking

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.

WirelessHD, WiHD en het WiHD-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van WirelessHD LLC.

Het Full HD 3D Glasses-™-logo en Full HD 3D Glasses™ zijn handelsmerken van het Full HD 3D Glasses Initiative™.

Bluetooth® en het Bluetooth-logo zijn handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc.

InstaPrevue en het InstaPrevue-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Silicon Image, Inc.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

3

3D-beeld 43
3D-bril 43
3D-bril omkeren 70
3D-formaat 70
3D-helderheid 70
3D-instellingen 70
3D-weergave 70

A

Aansluiten 19
Abs. kleurtemperatuur 68
Achtergrond weerg. 76
Afbeeldingen 65
Afkoelen 24
Afmetingen 16
Afstandsbediening 11, 22
Alle standaardw. 78
Apparaatverbindingen 55, 74
Audio 73
Audio omkeren 73
Audiobron 78
Autom. configuratie 71
Autom. iris 38, 69
Autom. V-Keystone 27, 73

B

Bedieningsbereik 22
Bedieningspaneel 8, 9
Beeld 30
Bereik 56
Bericht 76
Bevestigingsschroef van lampdeksel 95
Bewegingsdetectie 71
Bewerking 76
Brandduur 96
Breed 31
Bron 24, 77, 78

C

CEC-normen 61
Component 77
Component-poort 19
Computer aansluiten 20
Configuratiemenu 67
Contrast 68

D

De 3D-bril reinigen 93
De hoofdeenheid reinigen 92
De kanteling bijstellen 27
De lamp vervangen 95
De lens reinigen 93
De luchtfilter reinigen 91
De luchtfilter vervangen 94
Diavoorstelling 65
Diepe kleuren 78
Dir. Inschakelen 76

E

EPSON Super White 72

G

Gamma 34, 69
Geavanceerd 69, 72
Geheugen resetten 42, 78
Geheugen wissen 42, 77
Geheugenfunctie 40

H

H/V-Keystone 28, 73
HDMI1-poort 19, 20
HDMI2-poort 19, 20
HDMI-link 61
HDMI-poort 61
Helderheid 33, 68, 69
Het testpatroon weergeven 26
H-Keystone 73
H-Keystone-regelaar 27, 73
H-Keystone-schuifje 9
Hoofdmenu 67
Hoogte-breedte 31, 70
Hoogtemodus 76
Huidtint 68

I

Indicatielampjes 79
Ingangssignaal 77

K

Keystone 27, 73
Keystone-vervorming 27
Kijkgebied 46
Kinderslot 74
Klep van luchtfilter 91, 94
Kleurmodus 30, 68
Kleurverzadiging 68
Knop gebruiker 75
Koppelen 45

L

Lampdeksel 8, 95

Lampjes voor fouten/waarschuwingen 79
Lampuren 77
Lampuren terugzetten 78, 96
Linkerscherm 78
Luchtfilter 91

M

Menu 67
Menu Beeld 68
Menu Geheugen 77
Menu Informatie 77
Menu Instellingen 73
Menu Kleur 76
Menu Positie 76
Menu Resetten 78
Menu Signaal 70
Menu Uitgebreid 76

N

Naam app. wijzigen 74
Naam apparaat wissen 74
Naam geheugen wijz. 42, 77

O

Omwisselen Schermen 78
Ondersteunde resoluties 99
Ontvangst 55, 74
Ophalen uit geheugen 41, 77
Opslaan in geheugen 40, 77
Opstartscherm 76
Overscannen 72

P

PC-poort 20
Periode voor vervanging van de lamp 93
Periode voor vervanging van de luchtfilter 93
Poort voor opladen van 3D-bril 52
Pos./zoom ondertit. 70
Positie 71
Progressief 71
Projectie 75
Projectiegrootte 18, 26

R

Rechterscherm 78
Resetten 69, 72, 74, 75, 77
Resolutie 77
RGB 69
RGB aanpassen 35
RGBCMY 33, 69
Ruis 84
Ruisvermindering 72

S

Scanmodus 77
Schermgrootte 78
Scherpstelling 83
Scherpstelring 8, 26
Scherpte 37, 68
Scherpte instellen 26
Serienummer 78
Setupniveau 72
Slotinstelling 74
Sluimerstand 76
Specificaties 101
Split screen 63, 78
Split screen afsl. 78
Stand-bybevestiging 76
Status 78
Stroomverbruik 69
Submenu 67
Subscherm 59
Sync. 70
Sync. info 78

T

Taal 77
Tijd voor vervanging 93
Tint 33, 68, 69
Toetsvergrendeling 74
Tracking 70

U

USB 65
USB-apparaten aansluiten 20
USB-poort 20

V

Verbindingslampje 52
Verbruiksmateriaal vervangen 94
Verlichting 76
Vernieuwingssnelh. 77
Verschuiving 35, 69
Versterking 35, 69
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen 93
Verzadiging 33, 69
Videoapparatuur aansluiten 19
Videobereik HDMI 72

Video-poort 19
Videosignaal 77, 78
V-Keystone 73
Voeding 23, 24
Volume 29, 73

W

Weergave modelnummer 76
Weergave-instellingen 76
Weergavemelding 3D 70
WiHD-indicatielampje 52
WirelessHD 51, 74
WirelessHD-apparaten aansluiten 21

Z

Zoom 31
Zoom instellen 26
Zoomgrootte 70
Zoomstelring 8