EPSON
EXCEED YOUR VISION

Kullanım Kılavuzu

Home Cinema
EH-TW9100W
EH-TW9100
EH-TW8100W
EH-TW8100

FULL HD 3D GLASSES RF
wiHD™
3D
Full HD 1080p
HDMI™ HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE
3LCD

Her Kılavuzun Kullanımı

Bu projektörle ilgili kılavuzlar, aşağıda gösterildiği gibidir.

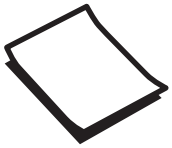
Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu

Projektörün emniyetli şekilde kullanılması ile ilgili bilgileri, bir destek ve servis kılavuzunu, sorun giderme kontrol listelerini vs. içerir. Projektörü kullanmadan önce bu kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

Kullanım Kılavuzu (bu kılavuz)

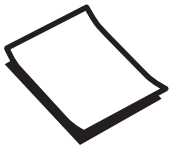
Projektörün ayarlanması ve temel işlevleri, Yapılandırma menüsünün kullanımı, sorun giderme ve rutin bakım ile ilgili bilgileri içerir.

Hızlı Başlangıç Kılavuzu



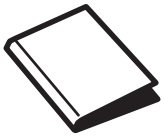
Projektörün ayar prosedürleri ile ilgili bilgileri içerir. Önce bunu okuyun.

3D Gözlükler Kullanım Kılavuzu



3D Gözlüklerin kullanımı ile ilgili bilgileri, uyarıları, vb. içerir.

WirelessHD Transmitter Kullanım Kılavuzu



WirelessHD Transmitter kullanımı ile ilgili bilgileri, uyarıları, vb. içerir.

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

Güvenlik İşaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.
Semboller ve anlamları aşağıda gösterilmiştir. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

Uyarı

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.

Dikkat

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

Dikkat

Zarar veya arıza ile sonuçlanabilecek prosedürleri belirtir.

	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
☛	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: **Görüntü** - **Renk Modu**
Düğme Adı	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmeleri belirtir. Örnek: Menu düğmesi

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında

Ana projektör ünitesinin yanı sıra, temin edilen öğeler veya isteğe bağlı ekstralardan da "bu ürün" veya "bu projektör" şeklinde bahsedilebilir.

Kılavuzun Yapısı ve Kılavuzdaki İşaretler

Her Kılavuzun Kullanımı 1

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Güvenlik İşaretleri 2

Genel Bilgi İşaretleri 2

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında 2

Giriş

Projektör Özellikleri 6

Dinamik 3D Görüntü 6

Görüntüleri Ortamınıza göre Ayarlama (Renk Modu) 6

Mutlak Renk Ayarı 7

WirelessHD Standartları Wireless İletimine Uygundur (sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W) 7

Diğer Kullanışlı İşlevler 7

Parça Adları ve İşlevleri 8

Ön/Üst 8

Kontrol Paneli 9

Uzaktan Kumanda 11

Arka 14

Taban 15

Görünüm 16

Hazırlık

Kurulum 17

Çeşitli Yansıtma Yöntemleri 17

Yansıtma Boyutunun Ayarlanması 18

Bir Aygıta Bağlama 19

Video Ekipmanına Bağlama 19

Bilgisayara Bağlama 20

Harici Aygıtlara Bağlama 20

Trigger out bağlantı noktasına bağlama 20

WirelessHD aygıtlarının bağlanması (sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W) 20

Arayüz Kabının Çıkarılması 21

HDMI Kablo Kelepçesi Bağlama 21

Uzaktan Kumandayı Hazırlama 22

Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması 22

Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi 23

Çalışma mesafesi (soldan sağa) 23

Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya) 23

Temel İşlemler

Yansıtmayı Başlatma ve Sonlandırma 24

Projektörü ve Yansıtmayı Açma 24

Hedef Görüntü Yansıtılmıyorsa 25

Kapatma 25

Yansıtılan Ekranının Ayarlanması 27

Test Şablonunu Görüntüleme 27

Odağın Ayarlanması 27

Yansıtma Boyutunun Ayarlanması (Yakınlaştırma Ayarı) 28

Projektörün Eğiminin Ayarlanması 28

Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma) 29

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi 30

Görüntüyü Geçici Olarak Gizleme 30

Görüntünün Ayarlanması

Görüntünün Ayarlanması 31

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu) 31

Ekranı Yakınlaştırma veya Geniş Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı) 32

Mutlak Renk Ayarları 34

Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama 34

Gama Ayarı 35

Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın 35

Görüntü gösterilirken ayarlayın 35

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın 36

RGB Ayarı (Kayma/Kazanç) 36

Mutlak Renk Sıc. 37

Cilt Tonu 37

Ayrıntılı Görüntü Ayarları 38

Netlik Ayarı 38

Otomatik İris Ayarı 39

Çerçeve Ent. 39

Super-resolution 40
Görüntü İşleme 40
Renk Serisi Seçme (Sadece EH-TW9100W/EH-TW9100) 41

Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi) 42

Kayıt İşlevi 42
Hafızaya Kaydetme 42
Hafızayı Yükleme 43
Kayıtlı bir Hafızayı Silme 43
Bir Hafızayı Yeniden Adlandırma 43

Kullanışlı İşlevler

3D Görüntü Keyfi 45

3D Görüntüleri Ayarlama 45
3D görüntü görüntülenemiyorsa 45
3D Gözlük Kullanma 46
3D Gözlükleri şarj etme 46
3D Gözlükleri eşleme 47
3D Gözlükleri takma 47
3D Görüntüleri Görüntüleme Mesafesi 48
3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar 49
2D Görüntüleri 3D'ye Dönüştürme ve Görüntüleme 51

WirelessHD ile Bağlama (Sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W) 53

WirelessHD Transmitter'ın Kurulumu 53
WirelessHD Transmitter parça isimleri 54
WirelessHD Transmitter'ın ayarı 55
Görüntüleri Yansıtma 56
WirelessHD Ayarları Menüsü 57
WirelessHD İletim Mesafesi 58
WirelessHD Transmitter'ın Kullanışlı İşlevleri 59
Hedef görüntüyü değiştirme 59
Görüntü kaynağını değiştirme 60
Uzaktan kumanda çalışma mesafesi 62

HDMI Bağlantısı Fonksiyonu'nu Kullanma 63

HDMI Bağlantısı İşlevi 63
HDMI Bağlantısı Ayarları 63
Aygıt Bağlantıları 64

İki Görüntü Türü Arasında Geçiş 65

Aynı Anda Görüntülenebilen Ekran Türleri 65
Bir Split Screen Üzerine Yansıtma 65
Bölünmüş ekran görüntülemesini başlatma 65
Bölünmüş ekran ayarlarını değiştirme 66

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsü İşlevleri 67

Yapılandırma Menüsü İşlemleri 67
Yapılandırma Menüsü Tablosu 68
Görüntü menüsü 68
Sinyal menüsü 70
Ayarlar menüsü 73
Uzatılmış menüsü 75
Hafıza menüsü 77
Bilgiler menüsü 77
Sıfırla menüsü 77
Split Screen menüsü 78

Sorun Giderme

Sorun Çözme 79

Göstergeleri Okuma 79
Hata/uyarı sırasında gösterge durumu 79
Normal çalışma sırasında gösterge durumu 80
Göstergeler Yardımcı Olmazsa 81
Sorunu kontrol edin 81
Görüntülerle ilgili sorunlar 82
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar 86
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar 86
3D ile ilgili sorunlar 87
HDMI sorunları 87
WirelessHD ile ilgili sorunlar (sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W) 88

Bakım

Bakım 90

Parçaları Temizleme 90
Hava filtresini temizleme 90
Ana üniteyi temizleme 91
Merceği temizleme 92
3D gözlükleri temizleme 92
Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları 92
Hava filtresini değiştirme zamanı 92
Lambayı değiştirme zamanı 92
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 93
Hava filtresinin değiştirilmesi 93
Lambanın değiştirilmesi 94
Lamba saatini sıfırlama 95

Ek

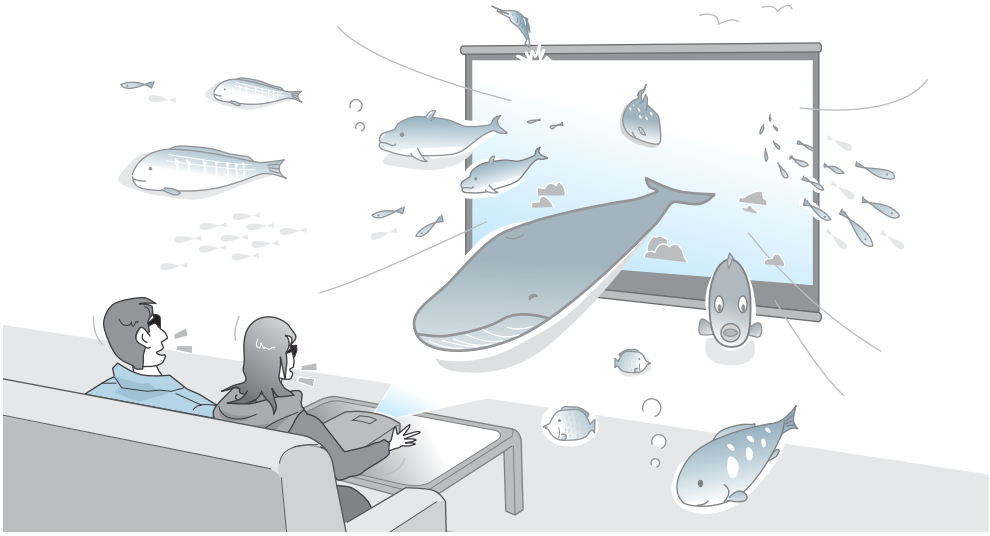
İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 97
İsteğe Bağlı Öğeler 97
Sarf Malzemeleri 97
Desteklenen Çözünürlükler 98
Bileşen Video 98
Bileşik Video 98
Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB) 98
HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyali 99
3D Giriş Sinyali 99
WirelessHD Giriş Sinyali 99
Özellikler 100
Sözlük 102
Genel Notlar 103
3D Gözlükleri Takarken Dikkat Edilmesi Gereken Hususlar 103
Genel Bildirim 104

Projektör Özellikleri

Dinamik 3D Görüntü

Çarpıcı bir projeksiyon görüntüsü ile, Blu-ray ve 3D kamera ile çekilen görüntülerdeki 3D içeriğin tadını çıkarın. ☛ s.45

Ayrıca standart 2D görüntüleri de 3D görüntüye dönüştürebilirsiniz. ☛ s.51

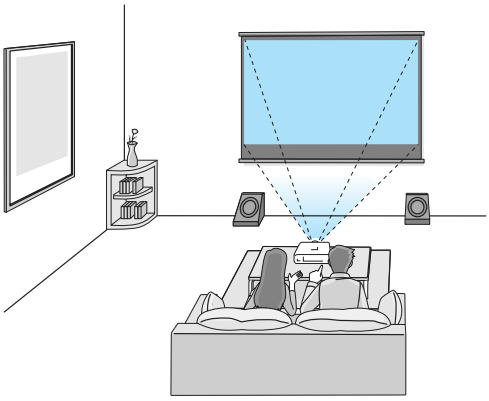


3D görüntüleri görüntülemek için 3D Active Shutter Eyewear Teknolojisini kullanan 3D Gözlükler kullanmanız gerekir. ☛ s.46

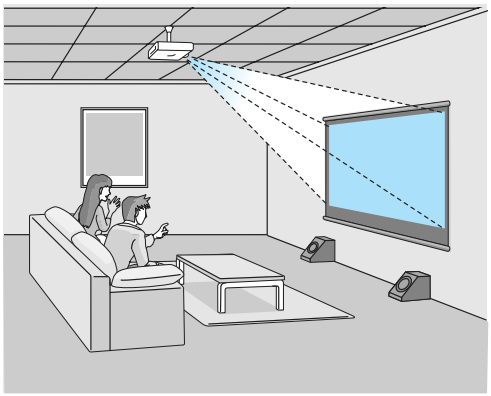
Görüntüleri Ortamınıza göre Ayarlama (Renk Modu)

Sadece **Renk Modu** öğesini seçerek, çevresel birimlerinize uygun optimum görüntüyü yansıtabilirsiniz. ☛ s.31

Ayar Örneği



Oturma Odası
Aydınlık odalarda kullanım içindir



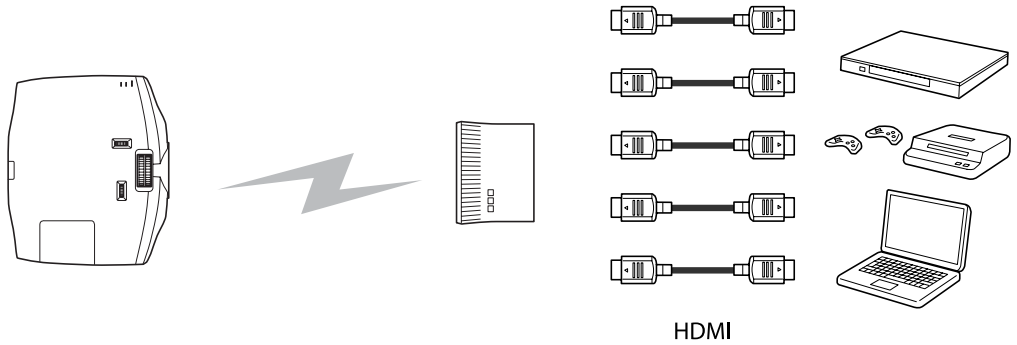
Sinema
Karanlık bir odada film ve konser izlemek içindir

Mutlak Renk Ayarı

Renk Modu kullanmanın yanı sıra, görüntü ve cilt renk tonlarının mutlak renk sıcaklığını da zevkinize göre ayarlayabilirsiniz.☛ s.37
Dahası, gama ayarını, RGB dengelemeyi veya her renk için ayarlamayı ve her RGBCMY renk için tonlama, doygunluk ve parlaklık ayarını bir arada kullanarak görüntüye uyan renkler elde edebilir ve dilediğiniz özellikte renklere sahip olabilirsiniz. ☛ s.34

WirelessHD Standartları Wireless İletimine Uygundur (sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W)

Projektör, WirelessHD uyumlu AV aygıtlardan görüntü verilerini kablosuz olarak alabilir. Ana projektör birimine doğrudan bir kabloyla bağlanmanız gerekmez.
WirelessHD Transmitter'a beş AV aygıtına kadar bağlayabilir ve aynı zamanda uzaktan kumandayla görüntüleri değiştirebilirsiniz.
Ayrıca, televizyon gibi diğer çıktı aygıtlarını da bağlayabilir ve aygıtı değiştirebilirsiniz. Bu diğer çıktı aygıtlarının görüntüleri projektör kapalı olduğunda dahi bağlı AV aygıtlarından görüntülemesini sağlar.
☛ s.53



Projektör | Verici | Çoklu ortam yürütücüleri, oyun konsolları ve daha fazlası

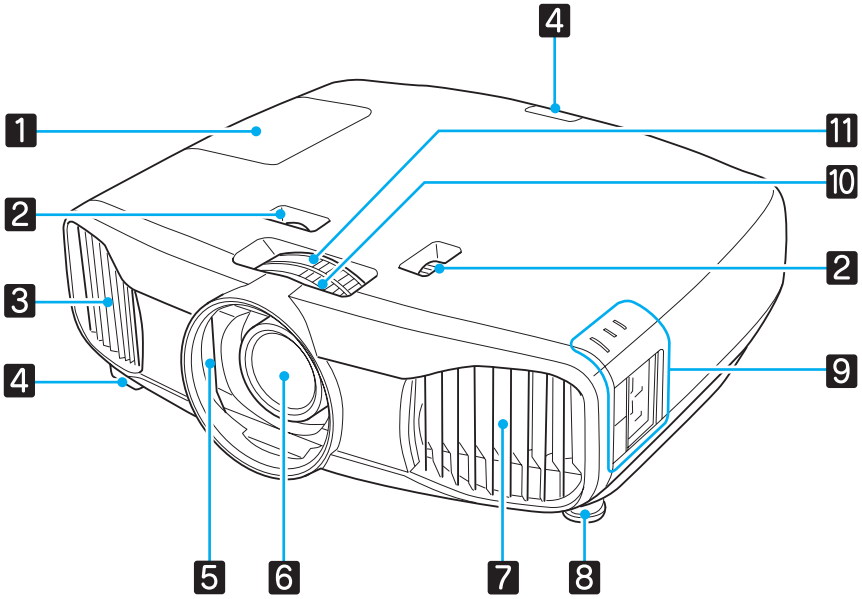
Diğer Kullanışlı İşlevler

Ayrıca, aşağıdaki kullanışlı işlevler de sunulmaktadır.

- Uzaktan kumanda, karanlık odalarda dahi kolayca kullanılmasını sağlayan arka ışık işlevine sahiptir. Ayrıca ☼ düğmesine basarak da işlemler kolaylaştırılır. ☛ s.11
- Mercek kaydırma, projektörün doğrudan ekranın önüne yerleştirilemediği durumlarda yansıtma konumunu ayarlayabilmenizi sağlar. Yansıtma mesafesini değiştirmeden yansıtma görüntüsünün ekranın önünde yukarı, aşağı, sola ve sağa hareket ettirilebilmesi, projektörü istediğiniz yere daha serbest şekilde yerleştirebilmenizi sağlar. ☛ s.29
- **Çerçeve Ent.** işlevi, iki çerçeve arasında bir ara görüntü oluşturarak daha düz ve temiz bir görüntü deneyimi sunar ve çerçeve atlama gibi rahatsız edici hareketleri yok eder. ☛ s.39
- **Super-resolution** işlevi, DVD keyfini yüksek çözünürlükte yaşamanızı sağlar. Ayrıca, tam yüksek çözünürlüklü görüntülerin düşük çözünürlüklü kısımları (donuk kısımlar) daha düz ve keskin hale getirilir. ☛ s.40

Parça Adları ve İşlevleri

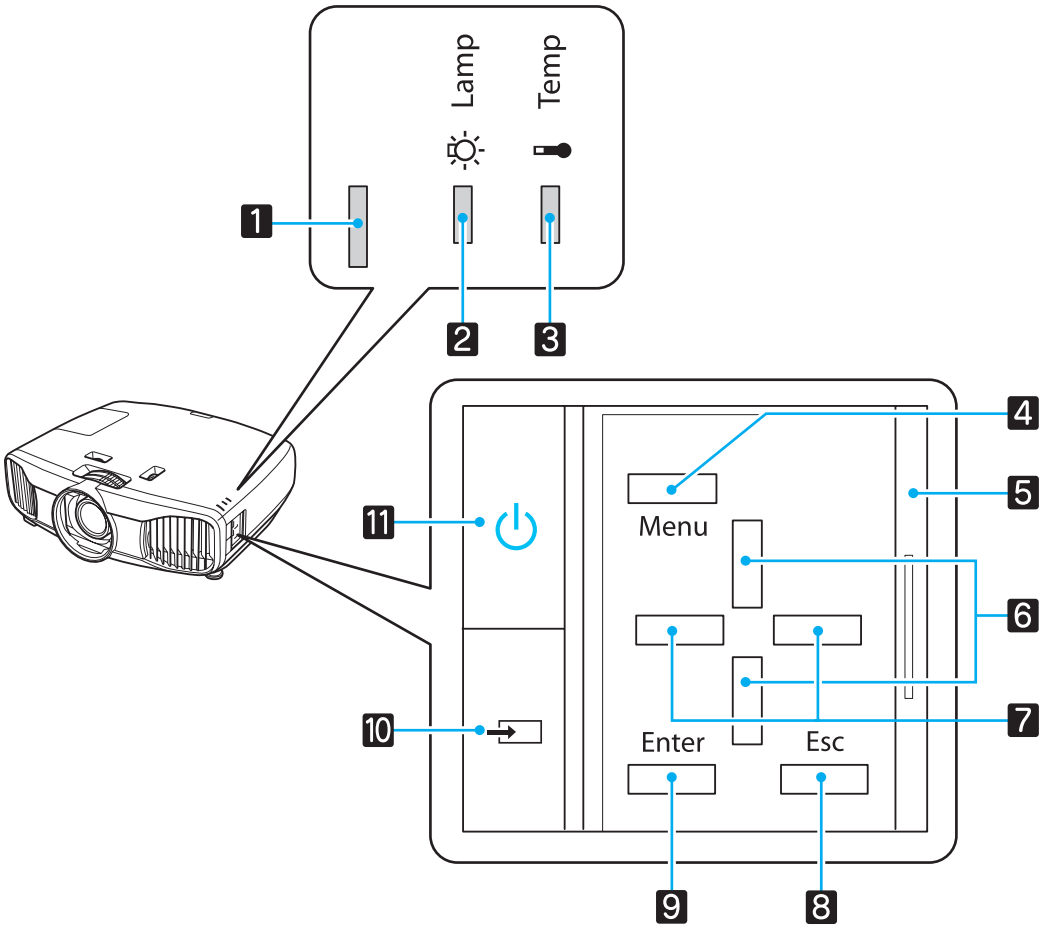
Ön/Üst



	Ad	Fonksiyon
1	Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ s.94
2	Mercek kaydırma kadranı	Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlar. ☛ s.29
3	Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. ⚠ Dikkat Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Sıcak hava havalandırması yanıklara, büzülmelere veya diğer kazalara neden olabilir.
4	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ s.23
5	Mercek örtücü	Merceği çiziklerden ve kirden korumak için projektör kapatıldığında otomatik olarak kapanır. ☛ s.24
6	Projektör merceği	Görüntüler buradan yansıtılır.
7	Hava filtresi kapağı	Hava filtresini temizlerken veya değiştirirken, bu kapağı açın ve hava filtresini çıkartın. ☛ s.90, s.93
	Hava giriş fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın giriş fanı.
8	Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yatay konumu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ s.28
9	Kontrol paneli	Projektör üzerindeki kontrol paneli. İşlem yapmak için kontrol paneli kapağını açın. ☛ s.9
10	Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☛ s.27

Ad		Fonksiyon
11	Yakınlaştırma halkası	Görüntü boyutunu ayarlar. ☛ s.28

Kontrol Paneli



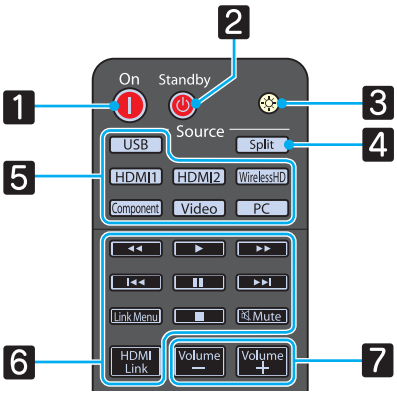
Düğmeler/Göstergeler		Fonksiyon
1		Yanıp sönerek ısınmanın veya soğumanın devam ettiğini gösterir. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir. ☛ s.79
2		Lambanın değiştirilmesi gerektiğinde turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.79
3		İç sıcaklık çok yüksekse, turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.79
4	Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz. ☛ s.67
5	Kontrol paneli kapağı	Kontrol panelinin kapağı. Kontrol panelini kullanmak istediğinizde, çıkıntıyı tutup kaydırarak kapağı açın. ☛ s.30
6		Ekran yerleşimi düzeltme ve menü öğeleri ayar değerini seçer. ☛ s.30

Düğmeler/Göstergeler		Fonksiyon
7		Menü öğeleri için ayar değerlerini seçer. ☛ s.67
8	Esc	Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. ☛ s.67
9	Enter	Bir menü görüntülendiğinde işlevleri ve ayarları seçer. ☛ s.67
10		Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. ☛ s.25
11		Projektörü açar veya kapatır.☛ s.24 Projektör açıkken yanar. ☛ s.80

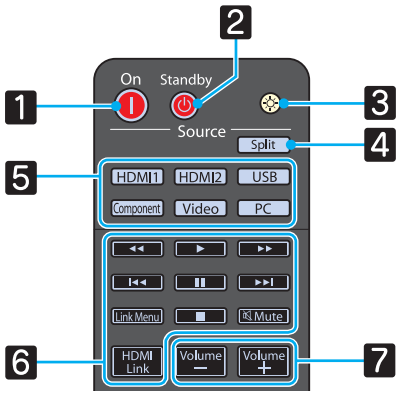
Uzaktan Kumanda

Üst bölüm düğmeleri

EH-TW9100W/EH-TW8100W

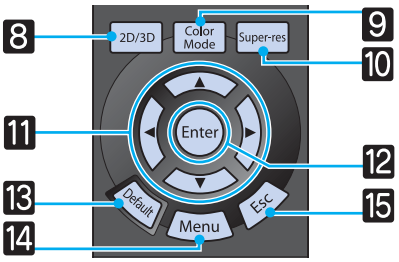


EH-TW9100/EH-TW8100



	Düğme	Fonksiyon
1	On	Projektörü açar. ☛ s.24
2	Standby	Projektörü kapatır. ☛ s.25
3		Uzaktan kumanda düğmeleri, yaklaşık 10 saniye boyunca yanar. Bu, uzaktan kumandayı karanlıkta kullanırken oldukça kullanışlıdır.
4	Split	Ekranı ikiye böler ve aynı anda iki görüntü kaynağını yansıtır. ☛ s.65
5	USB HDMI1 HDMI2 WirelessHD Component Video PC	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. ☛ s.25
6	HDMI Link	Bu düğme, HDMI Bağlantısı ayarlar menüsünü görüntüler. Diğer düğmelerle, HDMI CEC standartlarını karşılayan bağlı aygıtlar için yürütmeyi başlatıp durdurabilir ve benzer işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. ☛ s.63
7	Volume – Volume +	HDMI CEC standartlarını karşılayan bağlı aygıtlar için sesi ayarlar.

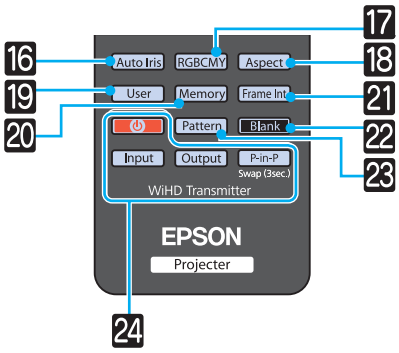
Orta bölüm düğmeleri



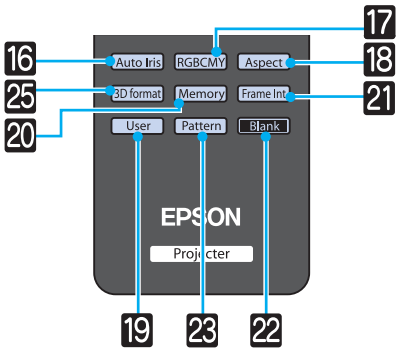
	Düğme	Fonksiyon
8	2D/3D	2D ile 3D arasında geçiş yapar. ☛ s.45
9	Color Mode	**Renk Modu** öğesini değiştirir. ☛ s.31
10	Super-res	Görüntünün kenarları gibi alanlarda bulanıklığı azaltmak için **Super-resolution** ayarını yapın. ☛ s.40
11	▲ ▼ ◀ ▶	Menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ s.67
12	Enter	Bir menü görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ s.67
13	Default	Menünün ayar ekranı görüntülenirken basıldığında, ayar değeri varsayılan değere geri döner. ☛ s.67
14	Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz. ☛ s.67
15	Esc	Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. ☛ s.67

Alt bölüm düğmeleri

EH-TW9100W/EH-TW8100W

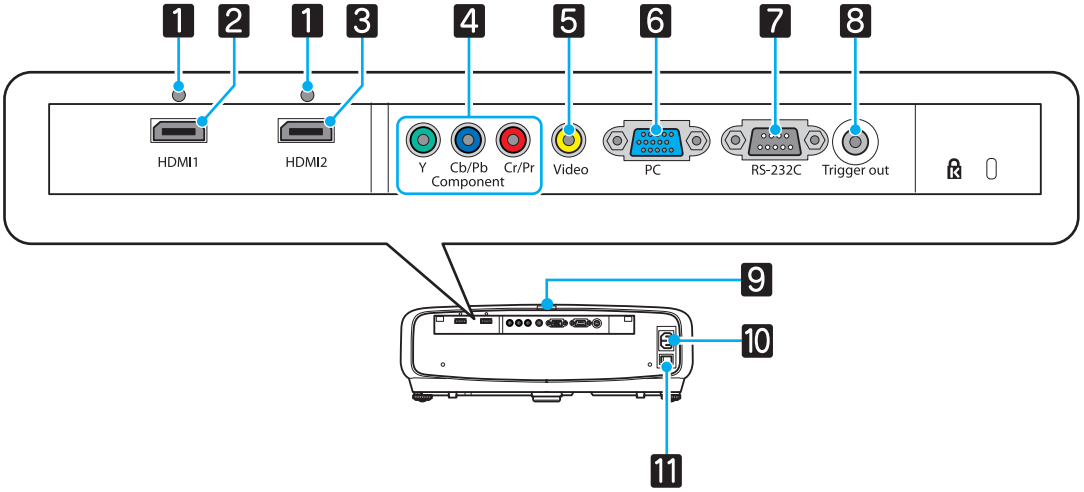


EH-TW9100/EH-TW8100



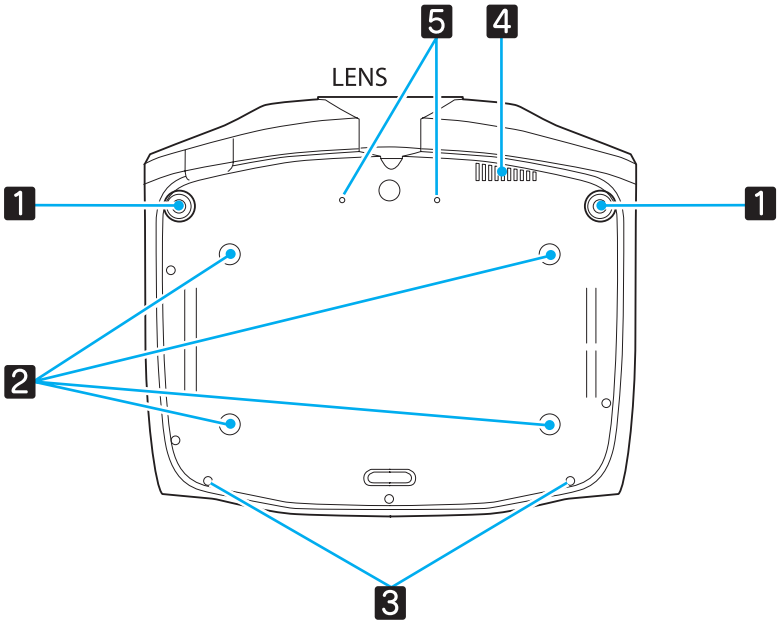
Düğme		Fonksiyon
16	Auto Iris	Otomatik İrisi ayarlar. ☛ s.39
17	RGBCMY	Her RGBCMY renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar. ☛ s.34
18	Aspect	Giriş sinyaline göre en-boy oranı modunu seçer. ☛ s.32
19	User	Kullanıcı düğmesine atanan işlevi yerine getirir. ☛ s.73
20	Memory	Bir belleği kaydeder, yükler veya siler. ☛ s.42
21	Frame Int	Araya yerleştirilen çerçevelerdeki hızlı hareketlerin neden olduğu rahatsız edici efektleri azaltır ve daha düzgün ve berrak bir görüntü için gereken ayarları yapar. ☛ s.39
22	Blank	Görüntüyü geçici olarak gizler veya gösterir. ☛ s.30
23	Pattern	Test şablonunu görüntüler ve kapatır. ☛ s.27
24	⏻ Input Output P-in-P	WiHD Transmitter kontrolü WirelessHD Transmitter'ı açar ya da girdi ve çıktıyı değiştirir. Uzaktan kumandayı işlemleri gerçekleştirirken WirelessHD Transmitter'a doğru tuttuğunuzdan emin olun. ☛ s.53
25	3D format	3D formatını değiştirir. ☛ s.70

Arka



	Ad	Fonksiyon
1	Kablo tutucu	Geniş dış çaplı HDMI vb. kablolar, ağırlıklarından dolayı kolaylıkla çıkabilir. Kablonun çıkmasını engellemek için, verilen HDMI kablo kelepçesini kullanarak yerine sabitleyin. ☛ s.21
2	HDMI1 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlarları bağlar. ☛ s.19
3	HDMI2 bağlantı noktası	
4	Component bağlantı noktası	Video ekipmanındaki bileşen (YCbCr veya YPbPr) çıkış bağlantı noktasına bağlanır. ☛ s.19
5	Video bağlantı noktası	Video ekipmanındaki bileşik video çıkış bağlantı noktasına bağlanır. ☛ s.19
6	PC bağlantı noktası	Bir bilgisayardaki RGB çıkış bağlantı noktasına bağlanır. ☛ s.20
7	RS-232C bağlantı noktası	Projektörü kontrol ederken, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ s.100
8	Trigger out bağlantı noktası	Hareketli ekran gibi harici aygıtların bağlanması için kullanılır. ☛ s.20
9	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ s.23
10	Elektrik girişi	Elektrik kablosu takılır. ☛ s.24
11	Ana güç anahtarı	Projektörü açar veya kapatır.

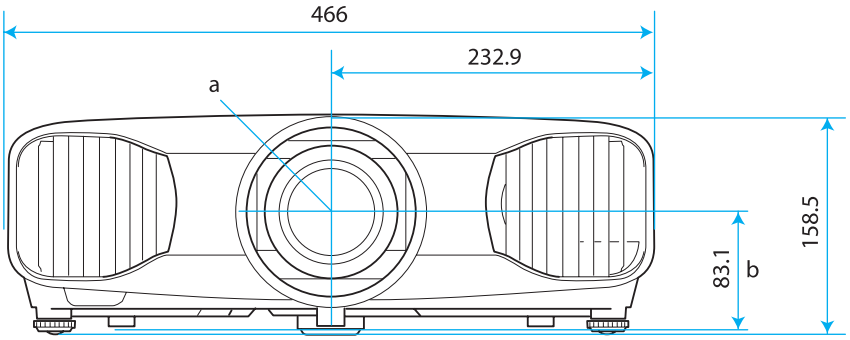
Taban



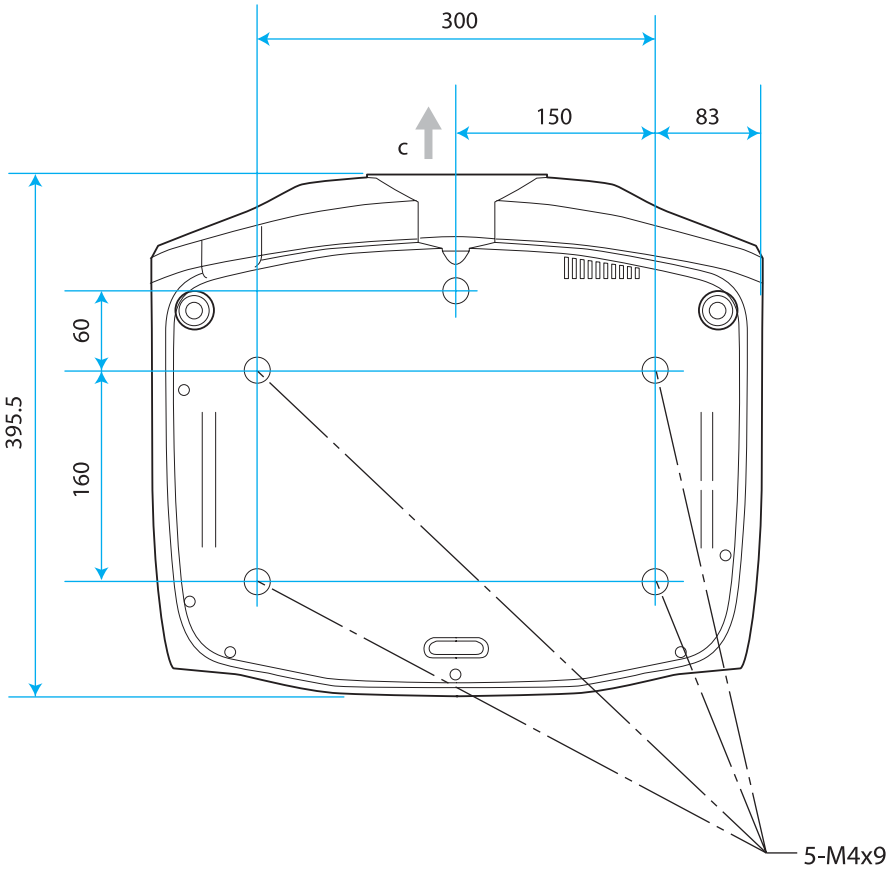
Ad		Fonksiyon
1	Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yatay konumu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ s.28
2	Tavana montaj sabitleme noktaları (dört nokta)	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı buraya monte edilir. ☛ s.97
3	Kablo kapağı sabitleme vidası	İsteğe bağlı kablo kapağını tutturur.
4	Hava çıkış fanı	WirelessHD alıcıyı soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. Tavandan asılırken, bu kısımda toz birikmeyecek şekilde ayarlandığından emin olun.
5	Anamorfik mercek vidası	Anamorfik merceği tutturur.

Görünüm

Birimler: mm



a Mercek merkezi
b Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi
c Mercek yönü



Kurulum

Çeşitli Yansıtma Yöntemleri

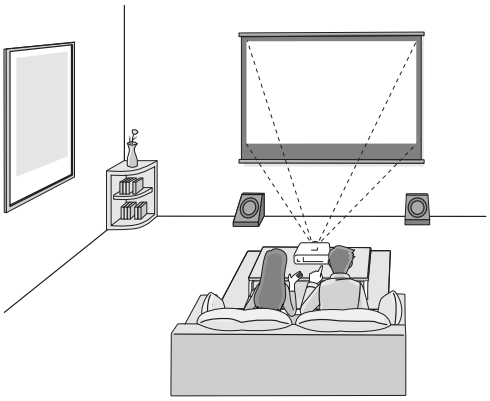
Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları üzerinde yapıştırıcı ya da yağ veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektörü yan konumda kurmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.
- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan konumlarda veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu yerlerde kurmaktan kaçının.

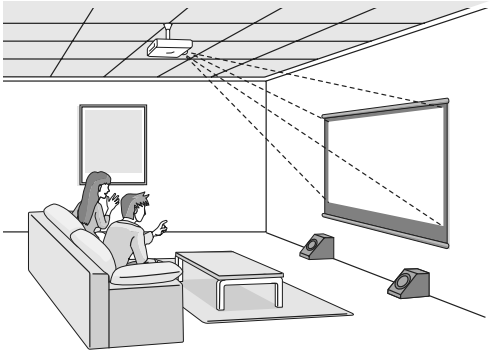
Dikkat

Hava filtresini üç ayda bir temizleyin. Bulunduğu ortam yüksek oranda tozluysa, daha sık temizleyin.
☛ s.93

Masa vb. desteklere yerleştirme ve yansıtma



Tavandan sarkıtma ve yansıtma

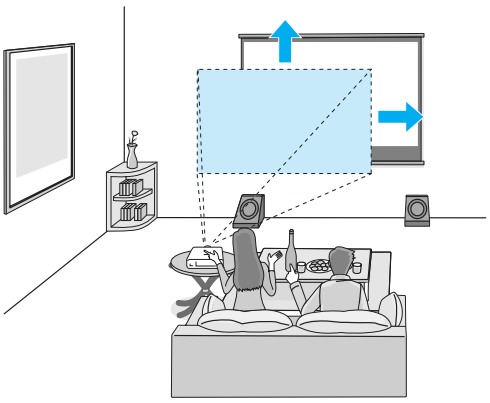


Tavandan yansıtırken, **Yansıtma** ayarını tavan ayarı olarak değiştirin. ☛ **Ayarlar** - **Yansıtma** s.73

Mercek kaydırmayı kullanma

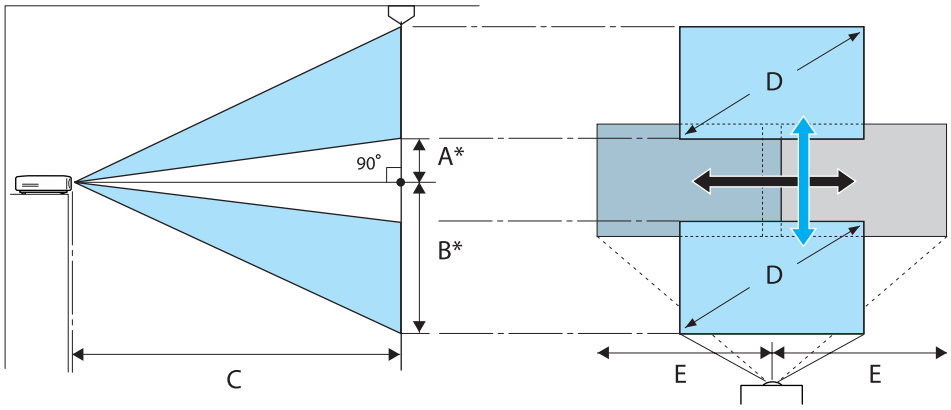
Mercek kaydırma ile, yansıtma konumunu yukarı, aşağı, sola ve sağa doğru ayarlayabilirsiniz.

Bu, projektörü doğrudan ekranın karşısına koyamadığınız zamanlarda bile görüntüde bozulmalara neden olmadan kolayca ayar yapmanızı sağlar.



Yansıtma Boyutunun Ayarlanması

Projektör ekrandan uzaklaştırıldıkça, yansıtma boyutu artar. Projektörü ekrana göre optimum konuma kurmak için aşağıdaki tabloyu kullanın. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.



* Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün kenarı arasındaki mesafe.
(A: Mercek kaydırma en yüksek seviyeye çıkarıldığında)
(B: Mercek kaydırma en düşük seviyeye indirildiğinde)
(E: Mercek kaydırma en sağ veya en sol kenara kaydırıldığında)

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi (C)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
D	G x Y	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (E)
40"	89 x 50	117	252	23	73	42
60"	130 x 75	177	380	34	109	63
80"	180 x 100	238	508	46	145	83
100"	220 x 120	298	636	57	181	104
120"	270 x 150	359	764	68	218	125
150"	330 x 190	450	956	85	272	156
180"	440 x 250	540	1.148	103	327	188

4:3 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi (C)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
D	G x Y	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (E)
40"	81 x 61	144	309	28	89	51
60"	120 x 90	218	466	42	133	76
80"	160 x 120	292	623	56	178	102
100"	200 x 150	366	779	70	222	127
120"	240 x 180	440	936	84	267	153
150"	300 x 230	551	1.171	105	333	191
200"	410 x 300	736	1.562	139	444	255

* Sadece tek yönde hareket ettirdiğinizde maksimum değere ayarlayabilirsiniz. Birden fazla yönde hareket ettirilirken, değerler düşürülür. ☛ s.29

Bir Aygıta Bağlama

Dikkat

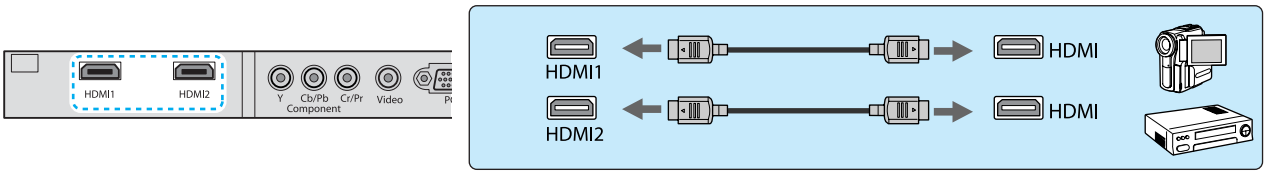
- Bağlamadan önce bağlamak istediğiniz ekipmanı kapatın. Bağladığınız sırada ekipman açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Kablonun konektör şeklini ve bağlantı noktası şeklini kontrol ettikten sonra bağlayın. Bağlantı noktasına farklı şekilde bir konektörü bağlamak için zorlamanız, hasara ve arızalara neden olabilir.

EH-TW9100W/EH-TW8100W arkadaki bağlantı bölümünü net bir şekilde görmenizi sağlayan bir arayüz kabıyla birlikte gelir. Arayüz kabını herhangi bir kablo bağlamadan önce çıkarın. ☛ s.21

Video Ekipmanına Bağlama

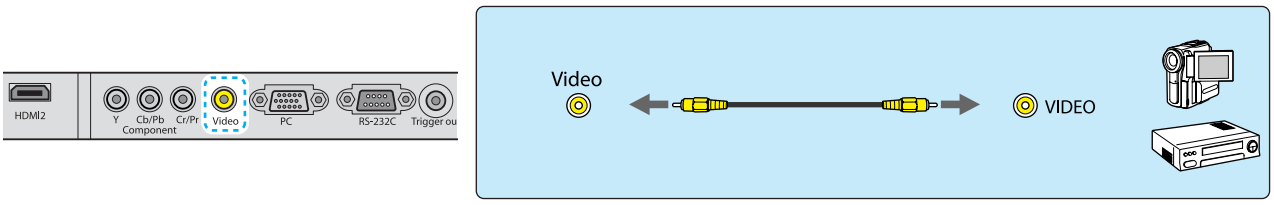
DVD oynatıcılardaki görüntüleri veya VHS video vb. yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

HDMI kablosu kullanırken

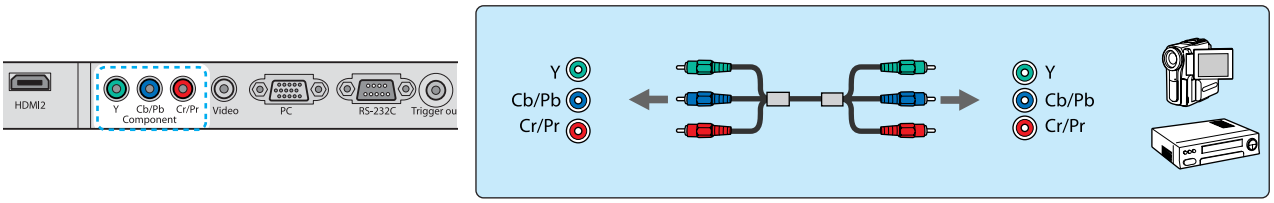


HDMI kablo kelepçesini kullanarak HDMI kablosunu yerine sabitleyin. ☛ s.21

Video kablosu kullanırken



Bileşen video kablosu kullanırken

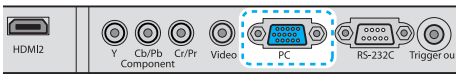


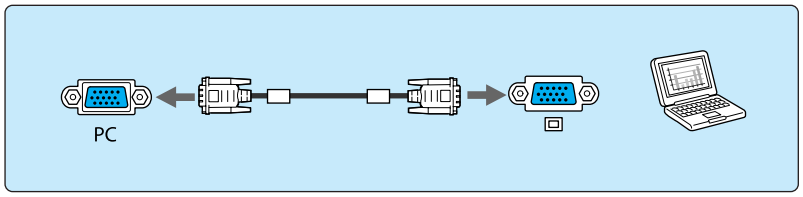
- Kablo, bağlanan video ekipmanından gelen çıkış sinyaline göre farklılık gösterir.
- Bazı video ekipman türleri, farklı türlerde sinyal çıkışı verebilir. Hangi sinyallerin çıkışının verilebileceğini öğrenmek için, video ekipmanı ile birlikte verilen kullanım kılavuzunu inceleyin.

Bilgisayara Bağlama

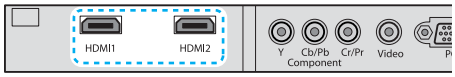
Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

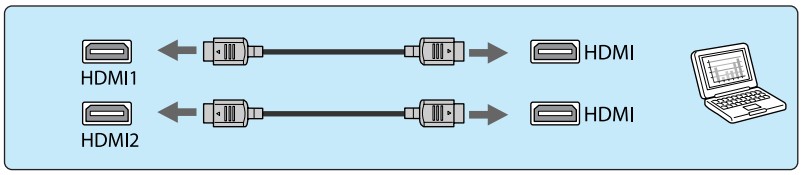
Bilgisayar kablosu kullanırken





HDMI kablosu kullanırken





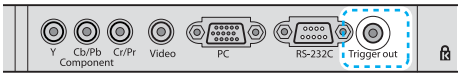
HDMI kablo kelepçesini kullanarak HDMI kablosunu yerine sabitleyin. ☛ s.21

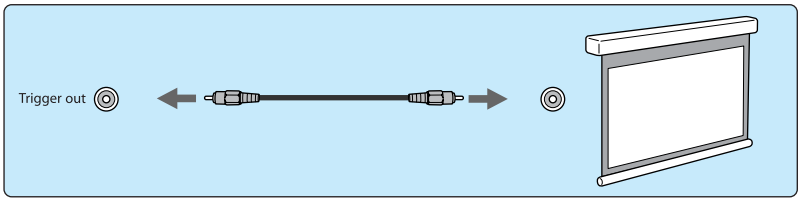
Harici Aygıtlara Bağlama

Trigger out bağlantı noktasına bağlama

Hareketli ekran benzeri harici aygıtları bağlamak için mini soketli bir kabloyu (3,5 mm) Tetikleme Çıkışı bağlantı noktasına takın.

Açık olarak ayarlandığında, bu bağlantı noktasından bir sinyal (12 V DC) gönderilerek projektörün durumu (açık veya kapalı) elektrikli ekranlar gibi bağlı aygıtlara bildirilir.





Trigger out bağlantı noktasını kullanırken, Tetikleme Çıkışı işlevini ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Tetikleme Çıkışı** s.75

WirelessHD aygıtlarının bağlanması (sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W)

Projektör WirelessHD Transmitter sinyali alır ve görüntüleri yansıtır. ☛ s.53

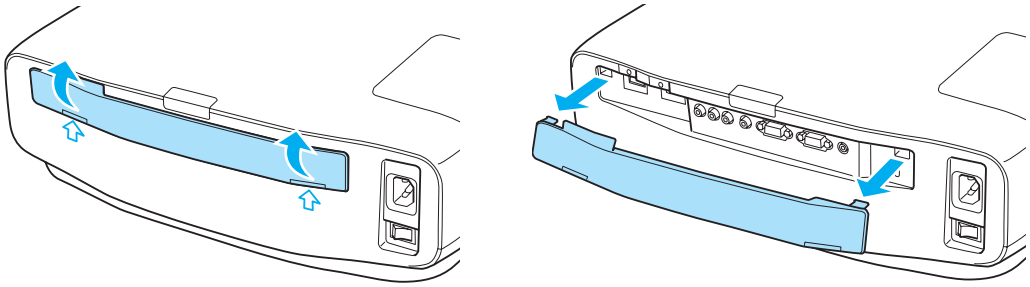
Uzaktan kumandadaki WirelessHD ya da kontrol panelindeki düğmesine basarak yansıtılan görüntüyü değiştirin.

- WirelessHD görüntü alırken, **WirelessHD** ayarının **Açık** olarak belirlendiğinden emin olun. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** s.73
- **HDMI Bağlantısı** içindeki **Aygıt Bağlantıları** öğesinden bir aygıt seçerek hangi aygıtın görüntülendiğini değiştirebilirsiniz. ☛ **HDMI Bağlantısı**-**Aygıt Bağlantıları** s.64

Arayüz Kabının Çıkarılması

Arayüz kablosu EH-TW9100W/EH-TW8100W'un arkasındaki bağlantı bölümündedir. Bu kabı bir aygıtı bağlamak için kablo kullanırken çıkarın.

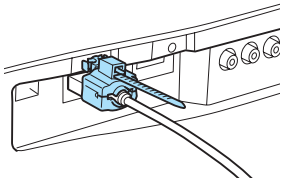
Arayüzün altında kabı ileri doğru çekip üstteki aralıklarda kaldırmanızı sağlayan boşluklar vardır.



- Yerine koyarken, ilk olarak üstteki aralıklara denk gelen çıkıntılı bölmeleri yerleştirin.
- Arayüz kabını, projektörü taşırken ihtiyacınız olacağından güvenli bir şekilde muhafaza ettiğinizden emin olun.

HDMI Kablo Kelepçesi Bağlama

HDMI kablosu kalınsa ve sarkıyorsa, kablo ağırlığının bağlantı noktası ile bağlantısını kesmemesi için HDMI kelepçesi ile kablo tutucuya sabitlemelisiniz.



Kablo kapağı takılıysa, kablo kelepçesini takmanıza gerek kalmaz, çünkü kablo zaten kablo kapağı ile sabitlenir.

Uzaktan Kumandayı Hazırlama

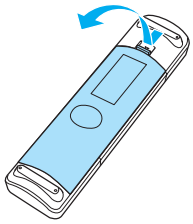
Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması

Dikkat

- Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (–) işaretlerinin konumunu kontrol edin.
- AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

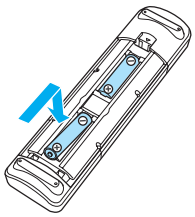
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



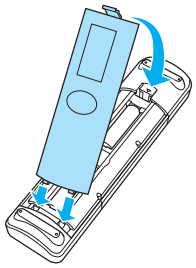
2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.

Takmadan önce, pillerin kutuplarını (+ ve -) kontrol edin.



3 Pil kapağını geri takın.

Kapağı, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.

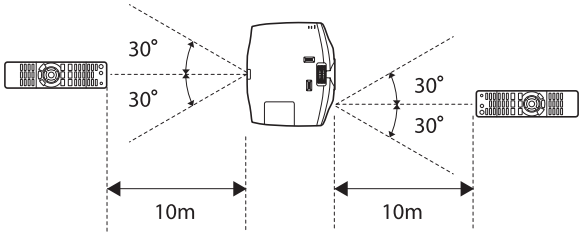


Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun.

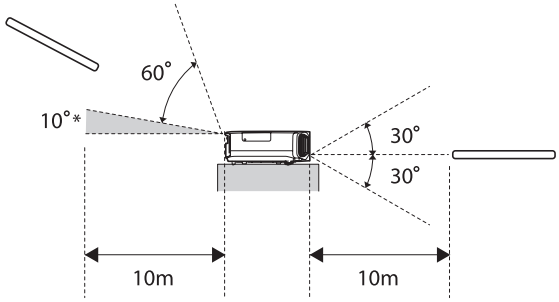
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi

WirelessHD Transmitter'ın çalışma aralığı değişiklik gösterir. ☛ s.62

Çalışma mesafesi (soldan sağa)



Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)



* Uzaktan kumanda sinyalleri bu mesafeden kullanılamaz.

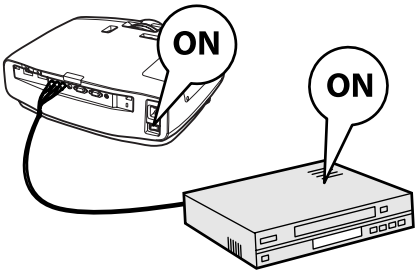
Yansıtmayı Başlatma ve Sonlandırma

Projektörü ve Yansıtmayı Açma

1 Elektrik kablosunu takın.

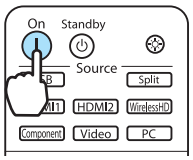
Verilen elektrik kablosunu takın.

2 Bağlı aygıtı açın ve projektörün ana güç anahtarını açın.

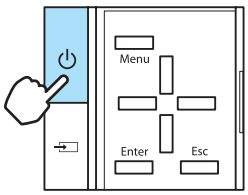


3 Gücü açın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Mercek örtücü açılır ve yansıtma başlar.

Direkt güç açma Açık olarak ayarlandığında, herhangi bir düğmeye basmadan sadece ana güç anahtarını açarak yansıtmaya başlayabilirsiniz. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Direkt güç açma** s.75

Uyarı

Yansıtma sırasında merceğe bakmayın.

- Bu projektör, çocukların yanlışlıkla gücü açmasını engelleyen bir Çocuk Kilidi işlevine ve kazayla çalışmayı engelleyen bir İşletim Kilidi işlevine sahiptir. ☛ **Ayarlar** - **Çocuk Kilidi**/**İşletim Kilidi** s.73
- 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.75
- Bu projektör, bağlanan bilgisayar görüntüsünün giriş sinyali değiştiğinde optimum ayarları otomatik olarak seçmeye yarayan bir Otomatik Ayarlar işlevine sahiptir. ☛ **Sinyal** - **Otomatik Ayarlar** s.70
- Bu projektör, projektörün mevcut güç durumunu (açık/kapalı) harici cihazlara ileten bir Trigger out bağlantı noktasına sahiptir. Bu işlevi kullanırken Tetikleme Çıkışı ayarını yapın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Tetikleme Çıkışı** s.75

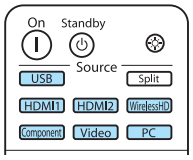
Hedef Görüntü Yansıtılmıyorsa

Görüntü yansıtılamıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, kaynak görüntüyü değiştirebilirsiniz.

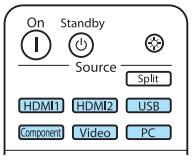
Uzaktan kumanda

Hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.

EH-TW9100W/EH-TW8100W



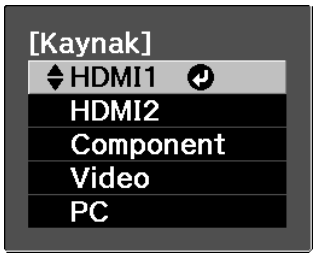
EH-TW9100/EH-TW8100



Kontrol paneli

⇥ düğmesine basın ve hedef bağlantı noktasını seçin.

Enter düğmesine basarak seçimi onaylayın.



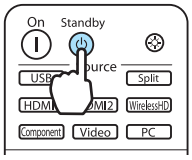
- Video ekipmanı için, önce yürütmeyi başlatın ve ardından kaynağı değiştirin.
- Bir **Video** veya **Component** kaynağına geçiş yapıldığında renk yapay görünüyorsa, bağladığınız bağlantı noktasının **Giriş Sinyali** ile aynı olduğundan emin olun. ☛ **Uzatılmış** - **Giriş Sinyali** - **Video Sinyali**/**Component** s.75

Kapatma

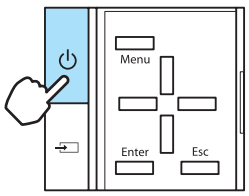
1 Bağlanan ekipmanı kapatın.

2 Uzaktan kumandadaki veya projektör kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

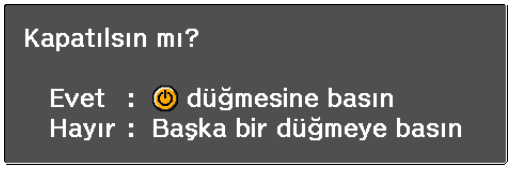


Kontrol paneli



Bir onay mesajı görüntülenir.

3 ⏻ düğmesine tekrar basın.



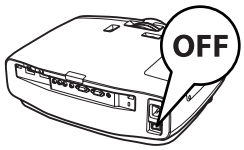
Yansıtma sona erer ve mercek örtücü otomatik olarak kapanır.

Bekleme Onayı Kapalı olarak ayarlandığında, uzaktan kumandadaki ⏻ düğmesine bir defa basarak projektörü kapatabilirsiniz. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Bekleme Onayı** s.75

4 Soğuma tamamlanana kadar bekleyin.

Projektör kontrol panelindeki çalışma göstergesinin yanıp sönmesi duracaktır.

5 Ana güç anahtarını kapatın.



Ana güç anahtarı kapatılmazsa, hiçbir işlem yapılmasa da bir miktar elektrik tüketilecektir.

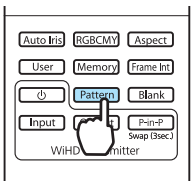
Yansıtılan Ekranının Ayarlanması

Test Şablonunu Görüntüleme

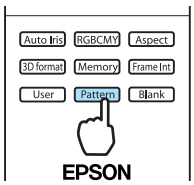
Projektörü kurduktan hemen sonra yakınlaştırma/odaklama veya yansıtma konumu ayarı yaparken, video ekipmanını bağlamak yerine bir test şablonu görüntüleyebilirsiniz.

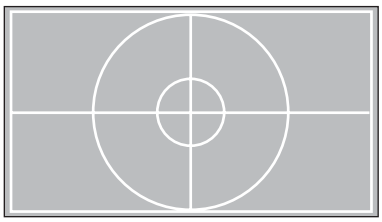
Test şablonunu görüntülemek için uzaktan kumandadaki Pattern düğmesine basın.

EH-TW9100W/EH-TW8100W



EH-TW9100/EH-TW8100





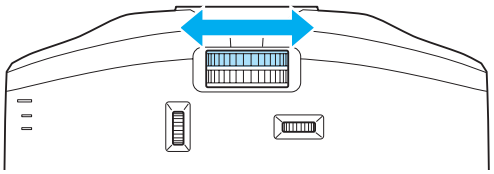
Görüntü konumunu ve diğer parametreleri bu test şablonunu kullanarak ayarlayabilirsiniz.

EH-TW9100W/EH-TW9100 için, R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) görüntü şablonlarını ayrı ayrı sçeebilmekle beraber, görüntü konumu şablonunu da kullanabilirsiniz. Bunu, bir görüntü sinyali girişi varken, renk ayarı yapmak için şablon olarak kullanabilirsiniz.

Test şablonunu kapatmak için Esc düğmesine basın veya **Çıkış** seçin.

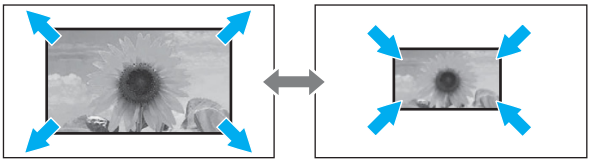
Odağın Ayarlanması

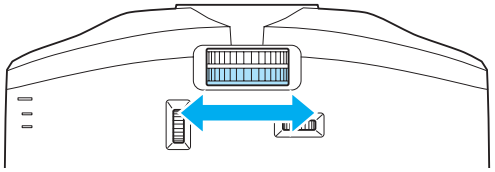
Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün.



Yansıtma Boyutunun Ayarlanması (Yakınlaştırma Ayarı)

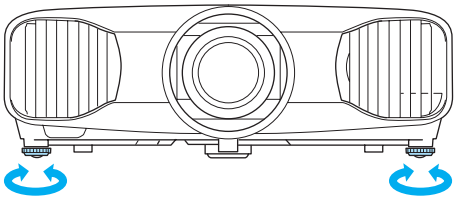
Yansıtılan ekran boyutunu ayarlamak için, yakınlaştırma halkasını döndürün.





Projektörün Eğiminin Ayarlanması

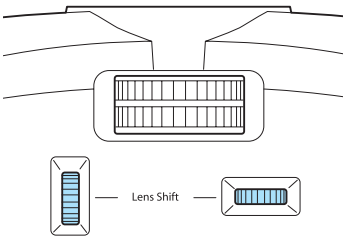
Projektör bir masa üzerine kurulduğunda projeksiyon ekranı eğimliyse (projektörün sol ve sağ kenarının yüksekliği farklıysa), her iki taraf aynı seviyeye gelecek şekilde ön ayağı ayarlayın.

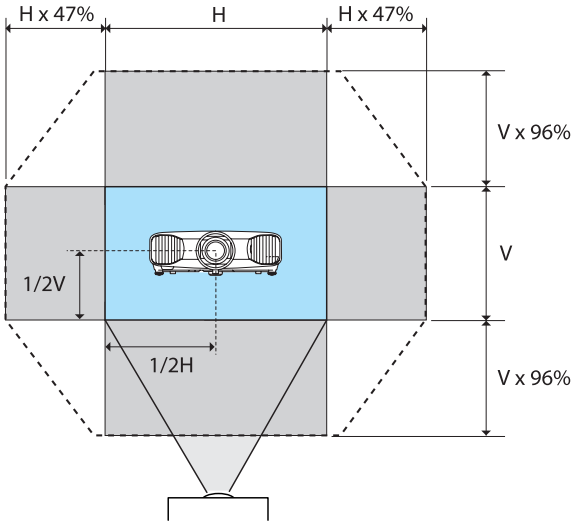


Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)

Projektör doğrudan ekranın önüne yerleştirilemiyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.

Mercek kaydırma kadranını kullanarak ayarlayın.





Konumu, sağdaki şekilde gösterilen noktalı çizgiler arasında kalan mesafede yukarı, aşağı, sola ve sağa ayarlayabilirsiniz.

Dikey (V) konumu (yukarı ve aşağı) ekran yüksekliğinin %96'lık kısmı içinde ayarlanabilirken, yatay (H) konumu ise ekran genişliğinin %47'lik kısmı içinde ayarlanabilir.

Görüntü konumunu sıfırlayıp ortaya getirmek için, kadranı orta konuma geri getirin.

Mercek kaydırma aralığının ortasını bulmak için, mercek kaydırma kadranını klik sesini duyana kadar çevirin.

Dikkat

Projektörü taşırken, merceği orta konuma geri getirin. Projektörü mercek yukarı, aşağı, sola veya sağa kaydırılmış durumdayken taşırsanız, mercek kaydırma mekanizması hasar görebilir.

Mercek kaydırma kullanarak açılı yansıtma yapılırken ekran yerleşiminde bozulma olursa, bozulmayı tamamen düzeltemeyebilirsiniz. Mercek kaydırmayı kullanırken, projektörü ekrana paralel şekilde yerleştirin ve sadece bu konumdayken mercek kaydırmayı kullanarak konumu ayarlayın.

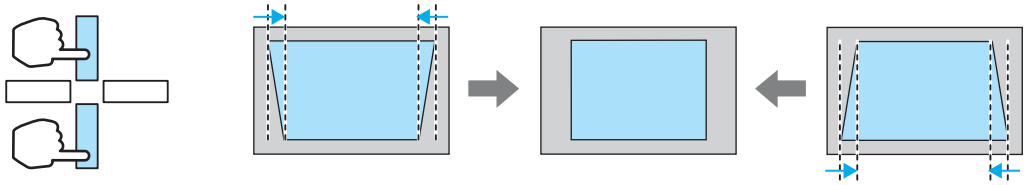
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Ekran yerleşimi kaymasını düzeltmek için, kontrol panelindeki ✥ düğmelerini kullanabilirsiniz.

Kontrol panelini kullanmak için yandaki kontrol paneli kapağını açın. ☛ s.9

Ayar göstergelerini görüntülemek için, ▯ veya ▯ düğmesine basın.
Göstergeler görüntülendiğinde, dikey düzeltme için ▯ ve ▯ düğmelerine basın.

Üst veya alt çok genişse



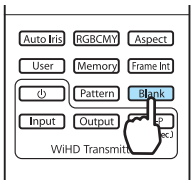
- Ekran yerleşimi kaymasını düzeltirken, yansıtılan ekran daha küçük olur. Yansıtılan ekranı ekran boyutuna uydurmak için, yansıtma mesafesini arttırın.
- Ekran yerleşimi ayarlarını yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi** s.73
- Yukarıdan aşağıya 30° yansıtma açısı ile etkili düzeltmeler yapabilirsiniz.
- Konum ayarı için, mercek kaydırma ile düzeltme yaparak yansıtılan görüntünün kalitesini koruyabilirsiniz. Mercek kaydırma kullanarak ayar yapamadığınız durumlarda, ekran yerleşimini kullanın.

Görüntüyü Geçici Olarak Gizleme

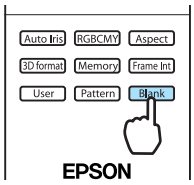
Ekrandaki görüntüyü geçici olarak saklamak için bunu kullanabilirsiniz.

Görüntüyü göstermek veya gizlemek için Blank düğmesine basın.

EH-TW9100W/EH-TW8100W



EH-TW9100/EH-TW8100



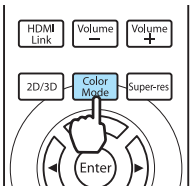
Filmlerde, görüntü gizlense bile film yürütülmeye devam ettiği için, Blank tuşunu kullanarak görüntüyü gizlediğiniz noktaya geri dönemezsiniz.

Görüntünün Ayarlanması

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu)

Yansıtılan ortama uygun olarak optimum görüntü kalitesini elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

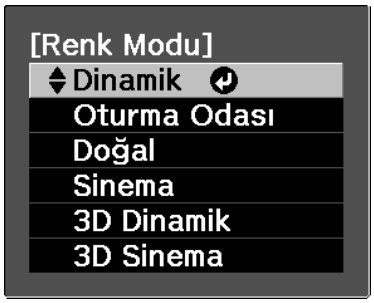
1 Color Mode düğmesine basın.



Ayarları yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. ☛ **Görüntü** - **Renk Modu** s.68

2 **Renk Modu** seçin.

Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak **Renk Modu**'nu seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



2D görüntü yansıtırken
Dinamik, **Oturma Odası**, **Doğal**, **THX** ve **Sinema** arasından seçim yapabilirsiniz.
3D Dinamik, **3D Sinema** ve **3D THX** gri renklidir ve seçilemez.

3D görüntü yansıtırken
3D Dinamik, **3D Sinema** ve **3D THX** arasından seçim yapabilirsiniz.
Dinamik, **Oturma Odası**, **Doğal**, **THX** ve **Sinema** gri renklidir ve seçilemez.

2D görüntü yansıtırken kullanılan seçenekler

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir.
Oturma Odası	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Görüntüler belirgin ve keskindir.
Doğal	Karanlık odalarda kullanım için idealdir. Bu modda renk ayarı yapmanızı tavsiye ederiz. ☛ s.7
THX*	THX Ltd izniyle kullanılan bir renk modu.
Sinema	Karanlık bir odada film ve konser izlemek için idealdir.

* **THX**, modelinize bağlı olarak kullanılamayabilir.

3D görüntü yansıtırken kullanılan seçenekler

Mod	Uygulama
3D Dinamik	3D görüntü yansıtırken kullanılır. Görüntüler 3D Sinema'dan daha parlak ve nettir.
3D Sinema	3D görüntü yansıtırken kullanılır. 3D Dinamik'ten daha canlı renkler üretir.
3D THX*	3D görüntü yansıtırken kullanılır. THX Ltd izniyle kullanılan bir renk modu.

* **3D THX**, modelinize bağlı olarak kullanılamayabilir.

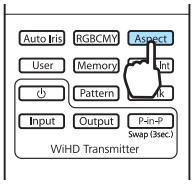
Ekranı Yakınlaştırma veya Geniş Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı)

Giriş sinyali türünü, en boy oranını ve çözünürlüğü yansıtma ekranının **En Boy Oranı**'na uygun olarak ayarlayabilirsiniz.

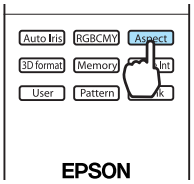
Kullanılabilir **En Boy Oranı**, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

1 Aspect düğmesine basın.

EH-TW9100W/EH-TW8100W

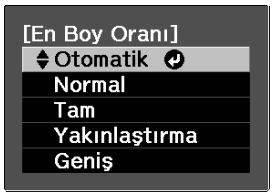


EH-TW9100/EH-TW8100



Ayarları yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.
☛ **Sinyal** - **En Boy Oranı** s.70

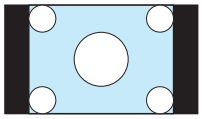
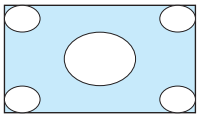
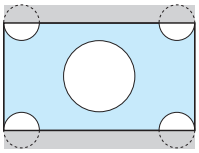
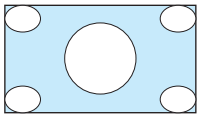
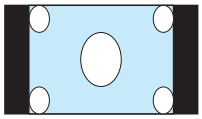
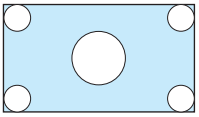
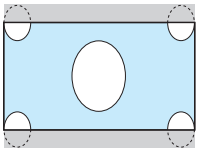
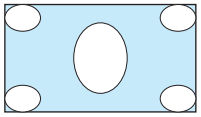
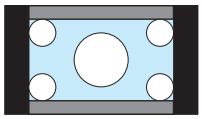
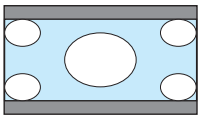
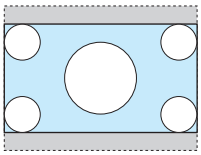
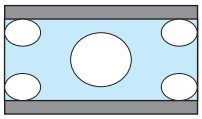
2 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak ayar adını seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



En Boy Oranı sinyal türüne bağlı olarak kullanılamayabilir.

Normal şekilde Otomatik seçildiğinde, giriş sinyalini görüntülemede optimum en boy oranı kullanılır. Farklı bir en boy oranı kullanmak isterseniz, ayarı değiştirin.

HDMI bağlantısı görüntüleri, orijinal kaynak görüntü ile aynı çözünürlük kullanılarak görüntülenir.

Girdi Görüntüsü	Ayar Adı (En Boy Oranı)			
	Normal	Tam	Yakınlaştırma	Geniş
4:3 Görüntüler				
16:9 Görüntüler ve Sıkıştırma ile Çekilen Görüntüler				
Sinemaskop Görüntüler*1*2				
Notlar	Yansıtma panelinin dikey boyutuna uyar. En boy oranı, giriş görüntüsüne göre farklılık gösterir.	Yansıtma panelinin tamamını kullanır.	Giriş sinyalinin en boy oranını korur ve yansıtma panelinin yatay boyutuna uyar. Görüntü üstten ve alttan sıkıştırılabilir.	Dikey ve yatay olarak maksimum görüntüyü verir. Her iki yatay kenar genişletilir.

*1 **Yakınlaştırma** ayarlandığında, altyazılar vs. görüntülenemeyebilir. Bu durumda, **Yak. Alt Başlık Kon.** ayarını yapmayı deneyin. ☛ **Sinyal** - **Yak. Alt Başlık Kon.** s.70

*2 Bu açıklamada kullanılan sinemaskop görüntü, altyazı yerleştirmek üzere üstte ve altta siyah kenar boşluklu 16:9 en boy oranında görüntülenen 4:3 en boy oranına sahip görüntüdür. Ekran görüntüsünün üst ve altındaki kenar boşlukları altyazılar için kullanılır.

EH-TW9100W/EH-TW9100 modelinde, **Anamorfik Gen.** ve **Yatay Sıkıştır** modlarını da kullanabilirsiniz.

Üzerine Tara ayarlıyken **Anamorfik Gen.** ayarı yapılırsa görüntü kesilebilir. **Üzerine Tara** öğesini **Kapalı** olarak ayarlayın ve sonra yansıtın. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Üzerine Tara** s.70

Anamorfik Gen. ayarını yapın ve piyasada bulabileceğiniz bir anamorfik mercek takarak Sinemaskop boyutta kaydedilmiş DVD ve Blu-ray'lerin tadını çıkarın.

Yatay Sıkıştır giriş sinyalinin yatay yönünü uzatır. Bu sayede, piyasada bulunan bir anamorfik objektif kullanarak ekran genişliğini tamamen kaplayacak şekilde projeksiyon yapabilirsiniz.

Projektörün en boy oranı işlevinin yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, büyütülmesi veya genişletilmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

Mutlak Renk Ayarları

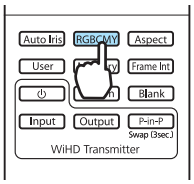
Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Her R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cyan), M (magenta) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

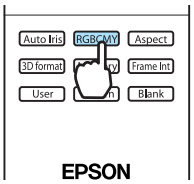
Ton	Görüntünün genel renginin mavi, yeşil veya kırmızı ayarlar.
Doygunluk	Genel görüntü canlılığını ayarlayabilirsiniz.
Işık durumu	Genel görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

1 RGBCMY düğmesine basın.

EH-TW9100W/EH-TW8100W

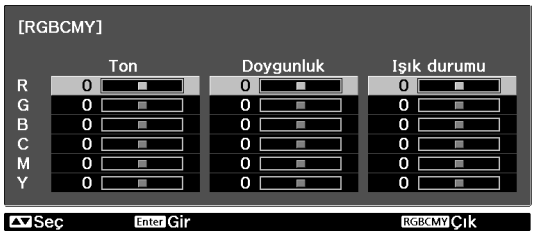


EH-TW9100/EH-TW8100



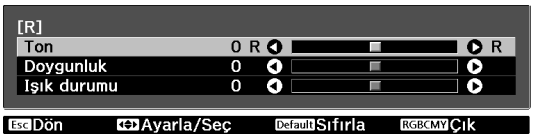
> Ayarları yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.
> ☛ **Görüntü** - **Gelişmiş** - **RGBCMY** s.68

2 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak ayarlamak istediğiniz rengi seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



3 ▲ ▼ düğmelerini kullanarak **Ton**, **Doygunluk** veya **Işık durumu** seçimini yapın.

4 Ayarları yapmak için ◀ ▶ düğmelerini kullanın.



Farklı bir rengi ayarlamak için Esc düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

5 RGBCMY düğmesine basarak menüden çıkın.

Gama Ayarı

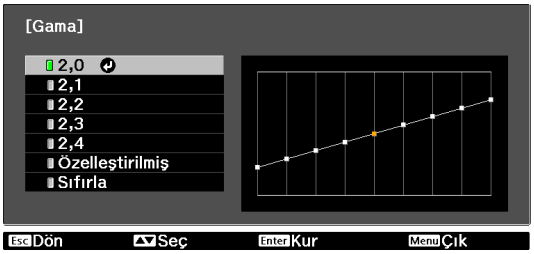
Görüntü gösterilirken kullanılan cihazdan kaynaklanabilecek küçük renk farklılıklarını ayarlayabilirsiniz.
Yapılandırma menüsünden seçilebilen aşağıdaki üç yöntemden birini kullanabilirsiniz.

Ayar Yöntemi	Menü Ayarları
Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın	**Görüntü** - **Gelişmiş** - **Gama**
Görüntü gösterilirken ayarlayın	**Görüntü** - **Gelişmiş** - **Gama** - **Özelleştirilmiş** - **Görüntüden ayarlayın**
Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın	**Görüntü** - **Gelişmiş** - **Gama** - **Özelleştirilmiş** - **Grafikten ayarlayın**

Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın

Ayar değerini seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Değer ne kadar küçükse, görüntünün karanlık noktaları o kadar açık olur ancak parlak alanların renkleri bozuk görünebilir. Gama ayar grafiğinin üst kısmı yuvarlaklaşır.
Büyük bir değer girildiğinde, görüntünün parlak kısımları karanlıklaşır. Gama ayar grafiğinin alt kısmı yuvarlaklaşır.



- Gama ayar grafiğinin yatay ekseni giriş sinyal seviyesini, dikey ekseni ise çıkış sinyal seviyesini gösterir.
- Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

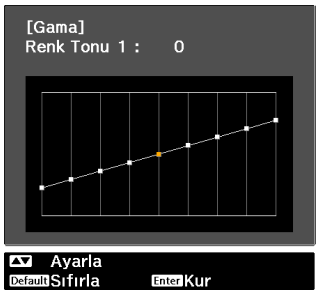
Görüntü gösterilirken ayarlayın

Yansıtılan görüntü gösterilirken ayarlayın.

1 Yansıtılan görüntü üzerindeki gama simgesini parlaklığını ayarlamak istediğiniz bölgeye taşıyın ve Enter düğmesine basın.

Gama ayar grafiği görüntülenir.

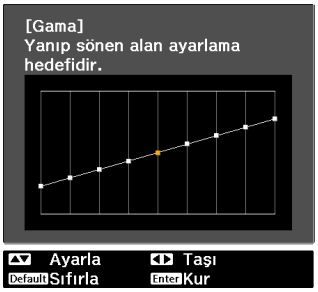
2 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak parlaklığı ayarlayın ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



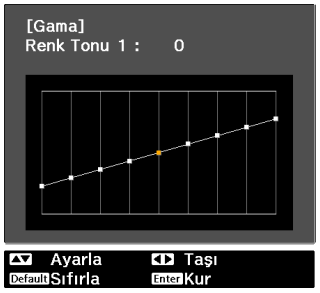
Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

Yansıtılan görüntü ile ilgili gama ayar grafiği gösterilirken ayarlayın.

1 Grafikten ayarlamak istediğiniz bölümü seçmek için, ◄ ► düğmelerine basın.



2 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak parlaklığı ayarlayın ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



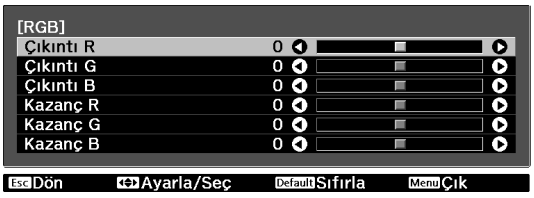
RGB Ayarı (Kayma/Kazanç)

Görüntü parlaklığı için, koyu alanlarda (Kayma) ve parlak alanlarda (Kazanç) R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) ayarlarını yapabilirsiniz. Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde daha parlak, sola (negatif) hareket ettirildiğinde daha koyu olur.

Kayma	Görüntü parlaklaştırıldığında, koyu kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir. Görüntü koyulaştırıldığında, görüntü daha dolgun gövdeli görünür, ancak koyu kısımlardaki gölgelemenin fark edilmesi zorlaşır.
Kazanç	Görüntü parlaklaştırıldığında, parlak kısımlar beyazlaşır ve gölgeleme kaybolur. Görüntü koyulaştırıldığında, parlak kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir.

Menü şu sıra ile görüntülenir:
Görüntü - **Gelişmiş** - **RGB**

Öğeyi seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için ◄ ► düğmelerini kullanın.

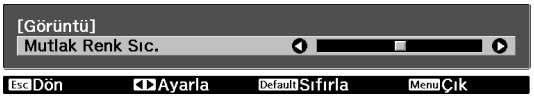


Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

Mutlak Renk Sıc.

Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Görüntü biraz fazla mavi, kırmızı, vs. ise ayar yapın.

Menü şu sıra ile görüntülenir:
Görüntü - **Mutlak Renk Sıc.**



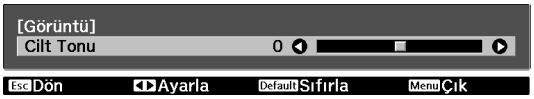
Ayarları yapmak için ◄ ► düğmelerini kullanın.
Değer arttıkça mavi renkler, azaldıkça ise kırmızı renkler güçlenir.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

Cilt Tonu

Cilt tonunu ayarlayabilirsiniz. Cilt tonu fazla mavi, kırmızı, yeşil vs. ise ayar yapın.

Menü şu sıra ile görüntülenir:
Görüntü - **Cilt Tonu**



Ayarları yapmak için ◄ ► düğmelerini kullanın.
Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde daha yeşil, sola (negatif) hareket ettirildiğinde daha kırmızı olur.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

Ayrıntılı Görüntü Ayarları

Netlik Ayarı

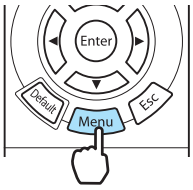
Görüntüyü netleştirebilirsiniz.

Bir bilgisayar görüntü sinyali verildiğinde ayarlanamaz.

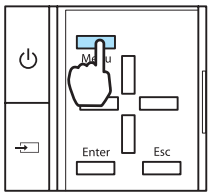
İnce Hat Pekiştirme	Saç ve kıyafet desenleri gibi ayrıntılar iyileştirilir.
Kalın Hat Pekiştirme	Bütün nesnelerin kenarları veya arka plan gibi kaba kısımlar iyileştirilerek genel görüntü daha net hale gelir.
V hattı Pekiştirme H hattı Pekiştirme	Görüntüyü yatay veya dikey olarak iyileştirir.

1 Menu düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 **Görüntü** - **Netlik** seçin.

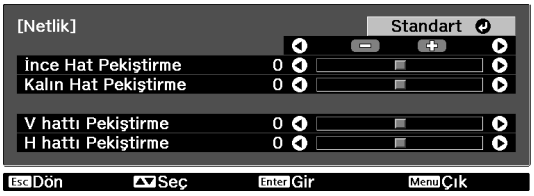
Netlik ayar ekranı görüntülenir.

3 Ekranın sağ üst kısmından **Gelişmiş** seçin ve Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Gelişmiş ayar ekranı görüntülenir.

4 Öğeyi seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için ◀ ▶ düğmelerini kullanın.

Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde netleşir, sola (negatif) hareket ettirildiğinde yumuşar.



Üst çubuk, yüksek ve alçak alanları aynı anda ayarlar.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

5 Menu düğmesine basarak menüden çıkın.

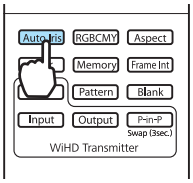
Otomatik İris Ayarı

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmeninizi sağlar.

Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarı takibi için **Normal** ve **Yüksek Hız** arasında seçim yapabilirsiniz.

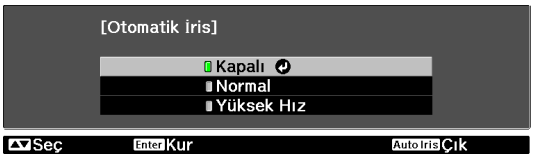
(Görüntüye bağlı olarak, otomatik irisin çalıştığını duyabilirsiniz, bu bir arıza değildir.)

1 Auto Iris düğmesine basın.



Ayarları yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. ☛ **Görüntü** - **Otomatik İris** s.68

2 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

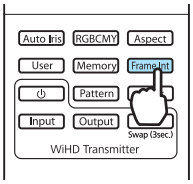


Çerçeve Ent.

Bu ayar, mevcut kare ile önceki kareyi karşılaştırır ve donukluğu azaltıp daha net görüntüler oluşturmak için bu iki kare arasında bir kare sıkıştırır.

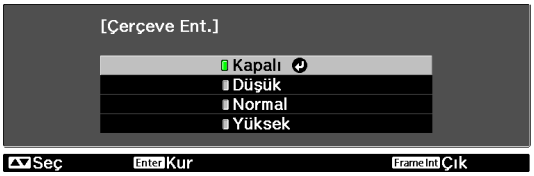
Ekleme seviyesi için **Düşük**, **Normal** veya **Yüksek** seviyelerinden birini seçebilirsiniz. Ayarı değiştirdikten sonra bozulma, vb. etkilerle karşılaşırsanız, **Kapalı** olarak ayarlayın.

1 Frame Int düğmesine basın.



Ayarları yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **Çerçeve Ent.** s.70

2 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

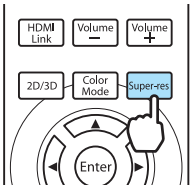


Super-resolution

Bu ayar, görüntü sinyalinin çözünürlüğünü arttırıp görüntünün detaylarını geliştirerek donuk görüntüleri keskinleştirir.

Görüntüye bağlı olarak, görüntünün kenarındaki bozulma iyileştirilebilir. herhangi bir bozulmayla karşılaşırsanız "0" olarak ayarlayın.

1 Super-res düğmesine basın.



- Ayarları yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.
  ☛ **Sinyal** - **Super-resolution** s.70
- Bir bilgisayar görüntü sinyali girişi varken ayarlanamaz.

2 Ayarları yapmak için ◄► düğmelerini kullanın.

Sayı ne kadar yüksek olursa, efekt de o kadar güçlü olur.

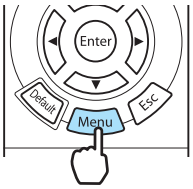
3 Super-res düğmesine basarak menüden çıkın.

Görüntü İşleme

Oyunlar gibi yüksek hızda yansıtılan görüntülerin tepki hızlarını geliştirir.

Bu, sadece Component, HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD kaynağından sürekli sinyal alınırken etkin olur.

1 Menu düğmesine basın.



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme**'yi seçin.

3 Görüntülenen menüde ▲▼ düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

4 Menu düğmesine basarak menüden çıkın.

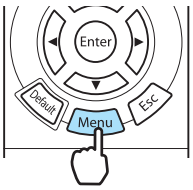
- Bu, 3D görüntüleri desteklememektedir.
- **Görüntü İşleme Hızlı** olarak ayarlanırsa **Parazit Azaltma** ve **Çerçeve Ent.** Kapalı konumuna sabitlenir.

Renk Serisi Seçme (Sadece EH-TW9100W/EH-TW9100)

Kullanılan video aygıtının standardına uygun olarak renk serisini ayarlar. Önceden kaydedilmiş renk alanı adları arasından seçim yaparak renk serisini kolayca ayarlayabilirsiniz.

Bu, **Renk Modu**, **Doğal** olarak belirlendiğinde ayarlanabilir.

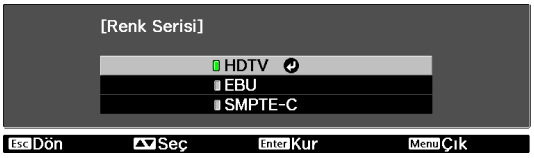
1. Menu düğmesine basın.



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2. **Görüntü** - **Gelişmiş** - **Renk Serisi**'ni seçin.

3. Renk alanını kullanılan aygıta uygun olarak seçin.



4. Menu düğmesine basarak menüden çıkın.

Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi)

Kayıt İşlevi

Bazı görüntü ve görüntü kalitesi ayarlarının ayar değerlerini daha sonra kullanmak üzere yapılandırma menüsüne kaydedebilirsiniz (Hafızaya Kaydet).

Bu kayıtlı ayar değerleri uzaktan kumandadan yüklenmeden önce, tercih ettiğiniz görüntü kalitesine kolayca geçiş yapabilirsiniz (Hafızayı Yükle).

Aşağıdaki yapılandırma menüsü işlevleri kaydedilebilir.

Görüntü ☛ s.68	Renk Modu, Enerji Tüketimi, Parlaklık, Kontrast, Renk Doygunluğu, Renk Tonu, Netlik, Mutlak Renk Sıc., Cilt Tonu, Gelişmiş-Netlik, Kayma, Kazanç, Gama, Ton, Doygunluk, Işık durumu, Otomatik İris	
Sinyal ☛ s.70	İleri giden, Hareket Algılama, Çerçeve Ent., Super-resolution	
	Gelişmiş	Parazit Azaltma, Ayar Düzeyi, EPSON Super White, Üzerine Tara, HDMI Video Aralığı

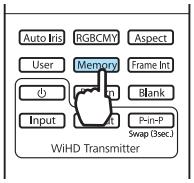
Hafızaya Kaydetme

Renk Modu, **Otomatik** dışında herhangi bir seçime ayarlandığında bellek kaydedebilirsiniz.

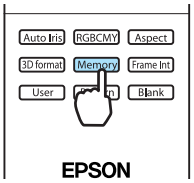
1 Yapılandırma menüsüne kaydetmek istediğiniz ayarları yapın.

2 Memory düğmesine basın.

EH-TW9100W/EH-TW8100W



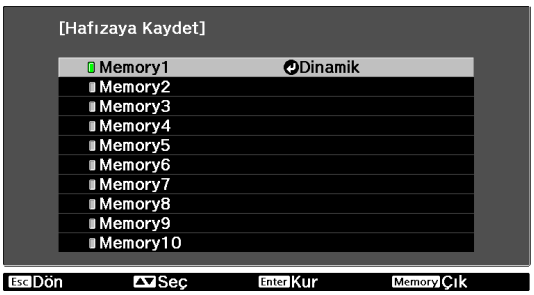
EH-TW9100/EH-TW8100



3 ▲ ▼ Düğmelerine basarak **Hafızaya Kaydet** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Hafızaya Kaydet ekranı açılır.

4 ▲ ▼ Düğmelerine basarak kaydedilecek hafıza adını seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Geçerli projektör ayarları hafızaya kaydedilir.

Hafıza adının solundaki işaret yeşil olduğunda, kayıt tamamlanmıştır. Kullanılan bir hafıza adı seçerseniz, verinin üstüne yazmak isteyip istemediğinizi gösteren bir mesaj görüntülenir. **Evet**'i seçerseniz, eski içerik silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Hafızayı Yükleme

1. Memory düğmesine basın ve **Hafızayı Yükle**'yi seçin.

   Hafızayı Yükle ekranı açılır.

2. Hedef hafıza adını seçin.

   - Hafızaya kaydedilen renk modu sağda görüntülenir.
   - Giriş sinyaline bağlı olarak, kaydedilen hafıza öğesinin bir kısmı yansıtılan görüntüye uygulanamayabilir.
   - 2D görüntüler için kaydedilen ayarlar, sadece 2D görüntüler yansıtılırken yüklenebilir. 3D görüntüler için kaydedilen ayarlar, sadece 3D görüntüler yansıtılırken yüklenebilir.

Kayıtlı bir Hafızayı Silme

1. Memory düğmesine basın ve **Hafızayı Sil**'i seçin.

   Hafızayı Sil ekranı açılır.

2. Hedef hafıza adını seçin.

   Bir onay mesajı görüntülenir. **Evet**'i seçerseniz, kayıtlı hafızanın içeriği silinir.

   Kayıtlı hafızaların tamamını silmek isterseniz, yapılandırma menüsünden **Sıfırla** - **Hafızayı Sıfırla**'yı seçin. ☛ s.77

Bir Hafızayı Yeniden Adlandırma

Her hafıza adını maksimum 12 karakter kullanarak yeniden adlandırabilirsiniz. Hafızaya kolay hatırlanacak bir ad verilmesi, hafızayı yüklerken kolaylık sağlayacaktır.

1. Memory düğmesine basın ve **Belleği Yen.Adl.**'ı seçin.

   Belleği Yen.Adl. ekranı açılır.

2. Hedef hafıza adını seçin.

   Ad listesi ekranı görüntülenir.

3. Görüntülenen bir adı veya **Özelleştirilmiş**'i seçin.

   Kendi seçtiğiniz bir adı girmek için, **Özelleştirilmiş**'i seçin ve 4. adıma gidin. **Özelleştirilmiş**'i seçerseniz, bir klavye görüntülenir.

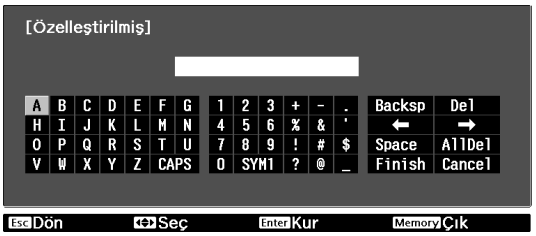
   Ad listesinden seçim yaparsanız, hafıza adının değiştirildiğini kontrol edin.

4 Bir ad girin.

▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerine basarak bir karakter seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın. En fazla 12 karakter girin.

Ad girmeyi tamamladığınızda, **Finish**'i seçin.

Hafıza adı değiştirilir.



3D Görüntü Keyfi

3D Görüntüleri Ayarlama

HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD (sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W) kaynağından 3D veri alınırsa, görüntü otomatik olarak 3D yansıtılır.

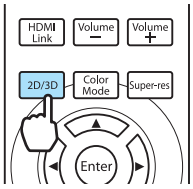
Aşağıdaki 3D biçimleri desteklenmektedir.

- Çerçeve Paketi
- Yan Yana
- Alt Alta

1 Projektöre 3D görüntü oynatabilen bir video aygıtı bağlayın.

2 Video aygıtını ve projektörü açın ve ardından 2D/3D düğmesine basın.

3D görüntü otomatik olarak yansıtılıyorsa, herhangi bir düğmeye basmanıza gerek kalmaz.



3D görüntü görüntülenemiyorsa

3D efekti 3D moduna geçtikten sonra bile doğru bir şekilde görüntülenemiyorsa şunları kontrol edin.

- AV aygıtının 3D formatı ve projektörün **3D Formatı**'nın eşleştiğini kontrol edin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Formatı** s.70
  AV aygıtının ayarları hakkında daha fazla bilgi için AV aygıtıyla birlikte verilen kullanma kılavuzuna bakın.
- 3D Gözlüklerin eşleştirme zamanlaması ters çevrilmiş olabilir. **3D Göz. Ters Çevir** özelliğini kullanarak eşleştirmeyi ters çevirip tekrar deneyin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Göz. Ters Çevir** s.70
- Eğer bir 3D görüntü görüntülenmiyorsa, 2D/3D düğmesine basarak değiştirmeyi deneyin.

- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir.
- **3D Ekran Kapalı** olarak ayarlanmazsa görüntü 3D olarak gösterilmez. Uzaktan kumandadaki 2D/3D düğmesine basın. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Ekran** s.70
- Projektör uygun 3D formatını otomatik olarak seçer, ancak 3D görüntü düzgün görüntülenmezse, **3D Formatı**'nı kullanarak farklı bir format seçebilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Formatı** s.70
- 3D efekti düzgün görüntülenmezse, **3D Göz. Ters Çevir**'i kullanarak ters çevirmeyi deneyin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Göz. Ters Çevir** s.70
- Bir 3D görüntü görüntülendiğinde, 3D görüntülerin görüntülenmesi ile ilgili bir uyarı gösterilir. **3D Görünt. Uyarısı**'nı **Kapalı** şeklinde ayarlayarak bu uyarıyı kapatabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Görünt. Uyarısı** s.70
- Ayrıca 2D görüntüleri de 3D görüntüye dönüştürebilirsiniz. ☛ s.51
- 3D yansıtma sırasında, aşağıdaki yapılandırma menüsü işlevleri değiştirilemez.
  En Boy Oranı (Normal ayarlı), Parazit Azaltma (Kapalı ayarlı), Netlik, Split Screen, Üzerine Tara (Kapalı ayarlı), Super-resolution, Çerçeve Ent. (Kapalı ayarlı)
- 3D görüntünün nasıl gösterildiği, çevre sıcaklığına ve lambanın ne kadar süredir kullanıldığına bağlı olarak farklılık gösterir. Görüntü normal şekilde yansıtılmıyorsa, projektörü kullanmaktan kaçının.

3D Gözlük Kullanma

3D görüntüleri izlemek için, verilen veya isteğe bağlı 3D Gözlükleri (ELPGS03) kullanın.

Modeline göre, 3D Gözlükler verilmeyebilir.

3D Gözlükler koruyucu yapışkanlarıyla verilir. Koruyucu yapışkanları kullanmadan önce çıkarın.

3D Gözlükleri şarj etme

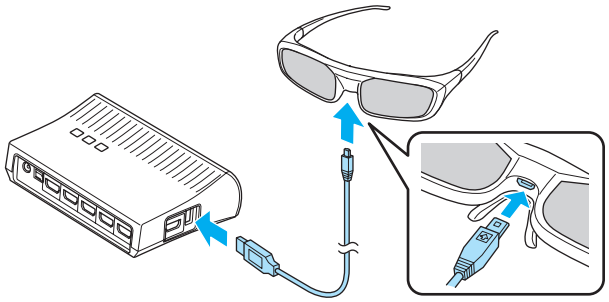
Kullanılan 3D Gözlüğün modeline bağlı olarak aşağıdaki şarj yöntemleri mevcuttur.

Eğer bir WirelessHD Transmitter'ınız varsa, bunu gözlükleri şarj etmek için kullanabilirsiniz.

Eğer bir WirelessHD Transmitter'ınız yoksa, size verilen USB Şarj Adaptörünü kullanarak şarj edebilirsiniz.

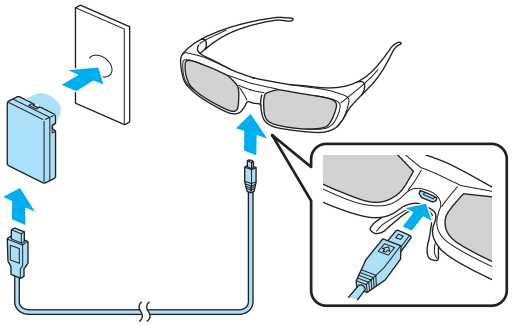
WirelessHD Transmitter'ı kullanarak şarj etme

3D Gözlükleri WirelessHD Transmitter'a bağlamak için USB kablosu kullanın.



USB şarj adaptörünü kullanarak şarj etme

3D Gözlükleri USB Şarj Adaptörüne bağlamak için USB kablosu kullanınız ve sonra USB Şarj Adaptörünü prize takın.



Dikkat

- Sadece adaptör üzerinde gösterilen voltajdaki prizleri kullanın.
- Size verilen mikro USB kablosunu kullanırken şu hususlara dikkat edin.
  - Kabloyu aşırı güçle bükmemeli, çekmemeli ve sarmamalısınız.
  - Kablo üzerinde değişiklik yapmamalısınız.
  - Elektrikli bir ısıtıcı yanında kabloyu kullanmamalısınız.
  - Eğer hasarlıysa kabloyu kullanmamalısınız.

3D Gözlükleri eşleme

3D görüntüleri oluşturmak için 3D Gözlüklerin projektörle eşleştirilmesi gerekmektedir.

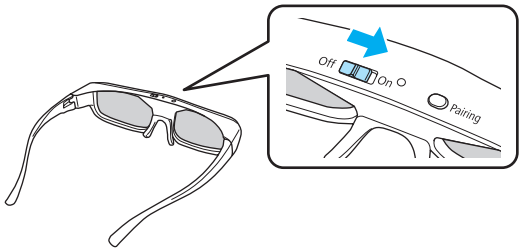
Eşlemeyi başlatmak için 3D Gözlüklerin üzerindeki [Pairing] düğmesine basın. Daha fazla bilgi için 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzu'na bakın.

- Kullanılmamış 3D Gözlükler için, eşleme 3D Gözlükler açıldığında gerçekleşir. Eğer 3D görüntüler zaten doğru bir şekilde görüntülenebiliyorsa eşlemeyi yapmanıza gerek yoktur.
- Eşleme yapıldıktan sonra, 3D görüntüleri aygıt tekrar açıldığında görüntüleyebilirsiniz.
- Eşlemeyi projektörden en fazla üç metre uzaklıktaki bir alanda yapabilirsiniz. Eşleme yapılırken, projektörden en fazla üç metre uzaklıkta bulunduğunuzdan emin olun. Aksi taktirde, eşleme doğru yapılamayabilir.
- Eğer eşleştirme 30 saniye içinde yapılamazsa, eşleme otomatik olarak iptal edilir. Eşleme iptal edilirse, 3D görüntüler eşleme başarısız olduğundan görüntülenemez.

3D Gözlükleri takma

1 [Güç] düğmesini On konuma getirerek 3D Gözlükleri açın.

Gösterge birkaç saniyeliğine açılır ve ardından kapanır.



2 3D Gözlükleri takıp gösterinin tadını çıkarın.

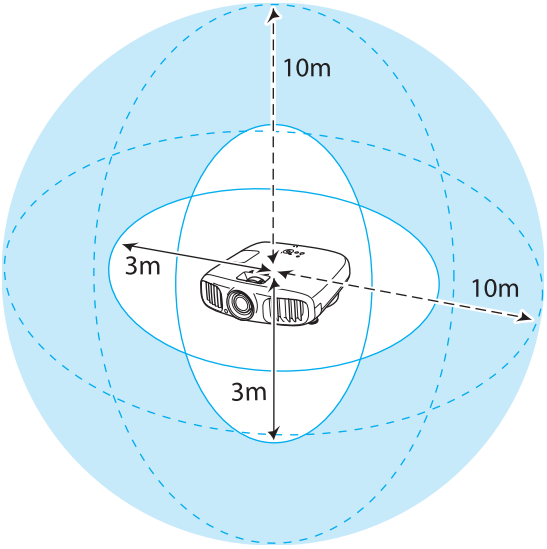
- 3D gözlükleri kullanmayı bitirdiğinizde, [Güç] düğmesini Off konuma getirerek gözlükleri kapatın.
- Eğer 3D Gözlükler en az 30 saniye kullanılmazsa otomatik olarak kapanırlar. 3D Gözlükleri tekrar açmak için, [Güç] düğmesini Off konuma getirip, sonra tekrar On konuma getirin.
- 3D görüntüyü birden fazla kişi izleyecekse, daha fazla isteğe bağlı 3D Gözlük gerekir. ☛ s.97

3D Görüntüleri Görüntüleme Mesafesi

Projektör, 3D görüntüleri aşağıdaki şekilde gösterilen mesafeden görüntülemenizi sağlar.

3D görüntüleri projektörden en fazla 10 metre mesafede görüntüleyebilirsiniz.

Eşleme mesafesi üç metredir.



- 3D görüntüler diğer Bluetooth iletişim aygıtlarından gelen bir müdahale olursa doğru görüntülenemeyebilir. Aynı anda bu aygıtları da kullanmayın.
- 3D Gözlüklerin iletişim yöntemi kablosuz LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlarla aynı frekansı kullanır (2,4 Ghz). Bu yüzden, eğer aynı anda kullanılırlarsa, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir, görüntü kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Eğer aynı anda bu aygıtları kullanacaksanız, onlar ve projektör arasında yeterli mesafenin olduğunda emin olun.
- Bu projektörün 3D Gözlükleri Full HD 3D Glasses Initiative™ tarafından ortaya konulan standartları temel alan aktif perde sistemini kullanır.

3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar

3D görüntüleri görüntülerken aşağıdaki önemli hususlara dikkat edin.

Uyarı

Parçaları çıkarma veya yeniden birleştirme

- 3D gözlükleri asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın.
  Bu, yangın çıkmasına veya görüntünün anormal görünüp kendinizi kötü hissetmenize neden olur.

Saklama yerleri

- 3D Gözlükleri ve verilen parçaları çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın.
  Bunlar kazayla yutulabilir. Kazayla bir şey yutulursa, derhal tıbbi yardım alın.

Wireless (Bluetooth) iletişim

- Elektromanyetik etkileşim tıbbi cihazların doğru çalışmamasına neden olabilir. Aygıtı kullanmadan önce etrafında hiçbir tıbbi cihaz olmadığından emin olun.
- Elektromanyetik etkileşim otomatik olarak kontrol edilen cihazların yanlış çalışmasına ve bir kazaya sebebiyet vermesine neden olabilir. Aygıtı otomatik kapılar veya yangın alarmları gibi otomatik olarak kontrol edilen cihazların yakınında kullanmayın.

Isınma

- 3D Gözlükleri ateşe atmayın veya bir ısı kaynağına yerleştirmeyin ya da yüksek ısıya maruz kalan bölgelerde bırakmayın. Cihazın bütünleşik lityum pili olduğundan, patlarsa veya alev alırsa yanık veya yangına neden olabilir.

Şarj Etme

- Şarj ederken, Epson tarafından tasarlanan USB bağlantı noktasına size verilen kabloyu bağlayın. Pilin sızmasına, fazla ısınmasına veya patlamasına neden olabileceğinden diğer aygıtları kullanarak şarj etmeyin.
- 3D Gözlükleri şarj ederken sadece size verilen şarj kablosunu kullanın. Aksi halde, fazla ısınabilir, alev alabilir veya patlayabilir.

Dikkat

3D Gözlük

- 3D Gözlükleri düşürmeyin veya üzerlerine çok kuvvetli bastırmayın.
  Cam kısımları vb. kısımları kırılırsa, yaralanma meydana gelebilir. Gözlükleri, verilen gözlük kılıfında saklayın.
- 3D Gözlük takarken, çerçeve kenarlarına dikkat edin.
  Gözünüze batması gibi durumlarda, yaralanma meydana gelebilir.
- Parmağınızı 3D Gözlüklerin hareketli kısımlarına (örneğin menteşelere) koymayın.
  Aksi halde, yaralanma meydana gelebilir.
- 3D Gözlükleri çöpe atacağınızda, 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzu'na bakın.

Dikkat

3D Gözlükleri Takma

- 3D Gözlükleri doğru taktığınızdan emin olun.
  3D Gözlükleri baş aşağı takmayın.
  Sağ ve sol gözlerde görüntü doğru şekilde görüntülenmezse, kendinizi kötü hissedebilirsiniz.
- 3D görüntü izlemiyorken gözlükleri takmayın.
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir. Kendinizi kötü hissederseniz veya 3D göremezseniz, 3D işlevini kullanmayı bırakın.
  3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükler anormal görünürse veya bir arıza olursa, derhal kullanmayı bırakın.
  3D Gözlükleri takmaya devam etmeniz, yaralanmaya veya kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Kulaklarınız, burnunuz veya şakaklarınız kızarırsa, ağrırsa veya kaşınırsa 3D Gözlükleri takmayı bırakın.
  3D Gözlükleri takmaya devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri takarken cildinizi anormal hissederseniz, gözlükleri takmayı bırakın.
  Bazı nadir durumlarda, 3D Gözlüklerde kullanılan materyaller alerjik tepkimeye neden olabilir.

Dikkat

Görüntüleme Süresi

- 3D görüntü izlerken, uzun süreli izlemelerde mutlaka belirli aralıklarla mola verin.
  3D görüntülerin uzun süre izlenmesi, göz bozukluğuna neden olabilir.
  Bu molaların süresi ve sıklığı kişiden kişiye farklılık gösterir. İzlemeye ara verdikten sonra gözlerinizi hala yorgun hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.

Dikkat

3D Görüntüleri İzleme

- 3D görüntüleri izlerken gözlerinizi yorgun veya rahatsız hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
  3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D görüntü izlerken, her zaman 3D Gözlük kullanın. 3D Gözlük olmadan, 3D görüntü izlemeyi denemeyin.
  Bu, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri kullanırken, yakınınızda kırılacak nesneler bulundurmayın.
  3D görüntüler, istemsiz olarak vücudunuzu hareket ettirmenize neden olabilir ve bu da yakınlardaki nesnelerde hasara veya kişisel yaralanmalara neden olabilir.
- Sadece 3D görüntüleri izlerken 3D Gözlük takın. 3D Gözlük takarken etrafta dolaşmayın.
  Görüşünüz normalden daha karanlık olacaktır ve bu da düşmenize veya kendinizi yaralamanıza neden olabilir.
- 3D görüntüleri izlerken mümkün olduğunca izlenen ekran ile aynı seviyede olun.
  3D görüntülerin açılı olarak izlenmesi 3D etkisini azaltır ve istemdışı renk değişiklikleri yüzünden kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Flüoresan veya LED aydınlatmalı bir odada 3D Gözlük takıyorsanız, odada yanıp sönme veya titreme görebilirsiniz. Böyle bir şey olursa, titreme durana kadar ışığı azaltın veya 3D görüntü izlerken ışıkları tümüyle kapatın. Bazı nadir durumlarda, bu titreme bazı kişilerde nöbet veya bayılmayı tetikleyebilir. 3D görüntüleri izlerken kendinizi rahatsız veya kötü hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
- 3D görüntü izlerken ekrandan ekran yüksekliğinin en az 3 katı mesafede durun.
  80 inç bir ekran için tavsiye edilen izleme mesafesi en az 3 metre ve 100 inç ekran için de en az 3,6 metredir.
  Tavsiye edilen izleme mesafesinden daha yakında oturmak veya ayakta durmak, göz rahatsızlığına neden olabilir.

Dikkat

Sağlık Riskleri

- Işık hassasiyetiniz veya kalp sorununuz varsa ya da kendinizi kötü hissediyorsanız, 3D Gözlük kullanmamalısınız.
  Bu şekilde, mevcut sorunlarınızı arttırabilirsiniz.

Dikkat

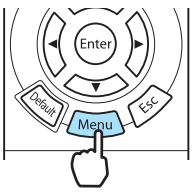
Tavsiye Edilen Kullanım Yaşı

- Tavsiye edilen minimum 3D görüntü izleme yaşı altıdır.
- Altı yaşın altındaki çocuklar hala gelişim sürecindedir ve 3D görüntüler komplikasyonlara neden olabilir. Kuşkunuz olursa, doktorunuza danışın.
- 3D Gözlük ile 3D görüntü izleyen çocukların yanında her zaman bir yetişkin bulunmalıdır. Bir çocuğun ne zaman kötü veya rahatsız hissettiğini anlamak genellikle zordur ve bu da aniden kötü hissetmelerine neden olabilir. Çocuğunuzun izleme sırasında göz rahatsızlığı hissedip hissetmediğini sürekli kontrol edin.

2D Görüntüleri 3D'ye Dönüştürme ve Görüntüleme

HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD kaynağından gelen 2D görüntüleri dönüştürebilirsiniz (sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W).

1 Menu düğmesine basın.



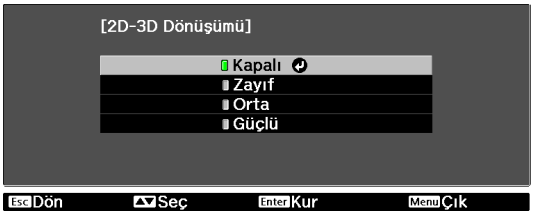
Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 **Sinyal** - **3D Ayarları**'nı seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

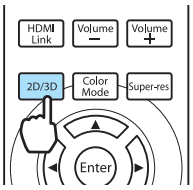
3D Ayarları ekranı gösterilir.

3 **2D-3D Dönüşümü**'nü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

4 3D efektinin gücünü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



5 2D/3D düğmesine basın.

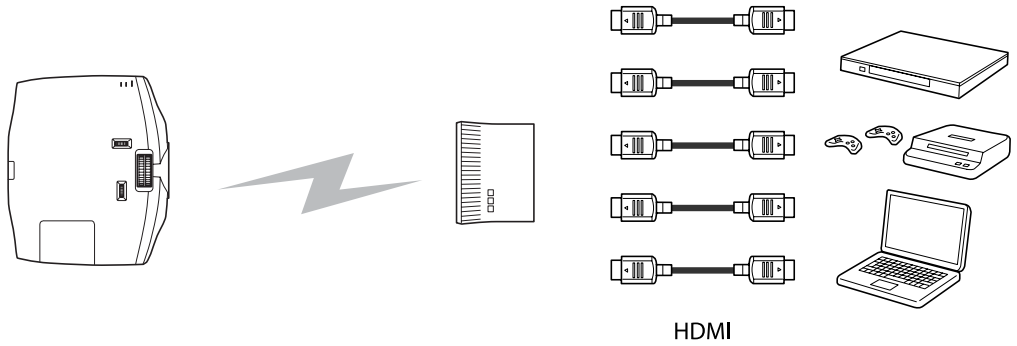


2D-3D Dönüşümü'nü kullanırken, **3D Formatı**'nı **Otomatik** veya **2D** olarak ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Formatı** s.70

WirelessHD ile Bağlama (Sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W)

WirelessHD Transmitter'ın Kurulumu

Size verilen WirelessHD Transmitter'ı kablosuz olarak görüntü verisi almak için kullanabilirsiniz.



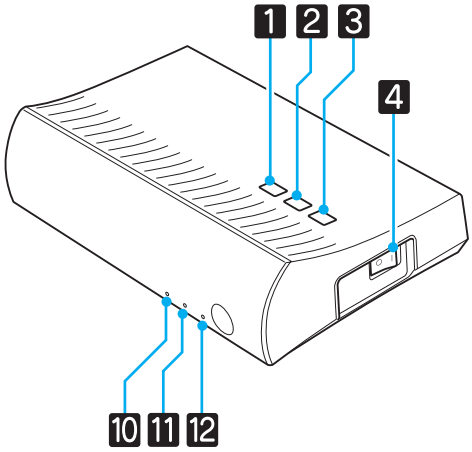
Projektör | Verici | Çoklu ortam yürütücüleri, oyun konsolları ve daha fazlası

WirelessHD Transmitter'ı şu şekillerde kullanabilirsiniz.

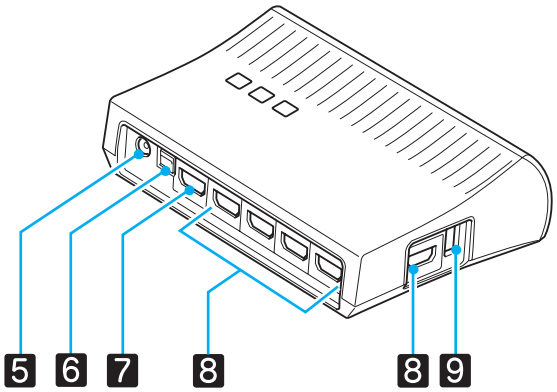
- Projektöre bir kablo bağlamanız gerekmemektedir. Bu, eğer projektörü AV aygıtının yakınında kuramıyorsanız kullanışlıdır.
- Beş AV aygıtına kadar bağlayabilir ve aynı zamanda uzaktan kumandayla görüntüleri değiştirebilirsiniz.
- Projektörün yanı sıra, Output bağlantı noktasına televizyon gibi başka bir çıktı aygıtını da bağlayabilir ve uzaktan kumanda aracılığıyla çıktıyı değiştirebilirsiniz.
- Bu, Output'a bağlı diğer çıkış aygıtlarının görüntüleri projektör kapalı olduğunda dahi bağlı AV aygıtlarından görüntülemesini sağlar.

WirelessHD Transmitter parça isimleri

Ön



Arka



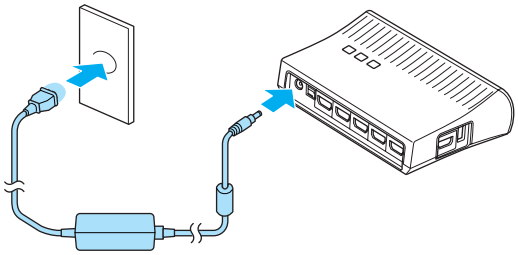
	Ad	Fonksiyon
1	⏻ düğmesi	Vericiyi açar veya kapatır. Bu, uzaktan kumandanın alt bölümündeki WiHD Transmitter kontrol [⏻] düğmesiyle aynı işlevi görür.
2	Input düğmesi	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. Bu, uzaktan kumandanın alt bölümündeki WiHD Transmitter kontrol [Input] düğmesiyle aynı işlevi görür.
3	Output düğmesi	Wireless veya Output bağlantı noktalarına çıktı görüntüsünü değiştirir. Bu, uzaktan kumandanın alt bölümündeki WiHD Transmitter kontrol [Output] düğmesiyle aynı işlevi görür.
4	Ana güç anahtarı	Vericinin ana gücünü açar veya kapatır.
5	AC adaptörü bağlantı noktası	AC adaptörünü bağlar.
6	Optical Audio-Out bağlantı noktası	Optik dijital ses girdi bağlantı noktası olan ses aygıtlarına bağlar.
7	HDMI Output bağlantı noktası	Televizyon gibi diğer çıktı aygıtlarına bağlar. Output düğmesini kullanarak çıktıyı değiştirebilirsiniz.
8	HDMI Input bağlantı noktası	Kayıttan yürütmek istediğiniz AV aygıtına bağlar. Input düğmesini kullanarak girdiyi değiştirebilirsiniz.
9	3D Gözlükleri şarj bağlantı noktası	3D Gözlükleri şarj etmek için bir USB kablosunu bağlar.
10	⏻ göstergesi (turuncu/yeşil)	WirelessHD Transmitter açıkken yanar. Beklemedeyken turuncu, çalışırken (görüntü alır veya aktarırken) yeşil yanar.
11	WiHD göstergesi (turuncu)	WirelessHD'nin iletişim durumunu gösterir. • Projektöre kablosuz olarak görüntü aktarırken yanar. • Output bağlantı noktasına çıktı gönderirken kapalıdır.
12	Link göstergesi (turuncu)	Projektörle bağlantı durumunu gösterir. • Projektörden görüntü yansıtırken yanar. • Projektör ararken yanıp söner. • Güç koruma durumunda beklerken yavaşça yanıp söner.

- Alıcı, projektör hava giriş fanının iç kısmında bulunur ve doğrudan arkadan gelen sinyalleri alamaz. WirelessHD Transmitter'a, projektörün ön kısmı doğrudan vericiye bakacak şekilde ayarlayın. Ayrıca, projektörün sol tarafındaki hava giriş kısmının kapalı olmadığından emin olun.
- WirelessHD Transmitter'ı düz bir yüzeye projektöre doğru yerleştirin.
- **WirelessHD** ayarları menüsünden sinyal kuvvetini inceleyebilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **Alım** s.73

WirelessHD Transmitter'ın ayarı

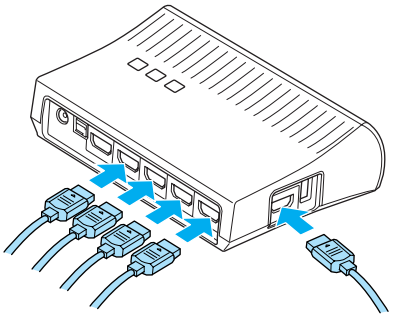
1. WirelessHD Transmitter'ı projektöre bağlı olarak kurun böylece birbirlerine doğru yerleşmiş olacaklardır. ☛ s.58

2. WirelessHD Transmitter'ı size verilen AC adaptörü kullanarak prize takın.



3. Bir HDMI kablosu kullanarak, AV aygıtını WirelessHD Transmitter'daki kullanmak istediğiniz Input bağlantı noktasına bağlayın.

   En fazla beş çoklu ortam yürütücüsü bağlayabilirsiniz.



WirelessHD Transmitter'daki Output bağlantı noktasına televizyon gibi başka bir çıktı aygıtı daha bağlayabilirsiniz. Uzaktan kumanda aracılığıyla çıktı görüntülerini değiştirebilirsiniz. ☛ s.59

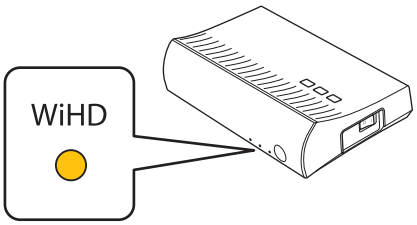
Görüntüleri Yansıtma

1 AV cihazından yürütmeyi başlatın, projektörü ve WirelessHD Transmitter'ı açın.

WirelessHD Transmitter'daki ⏻ göstergesi açılır.

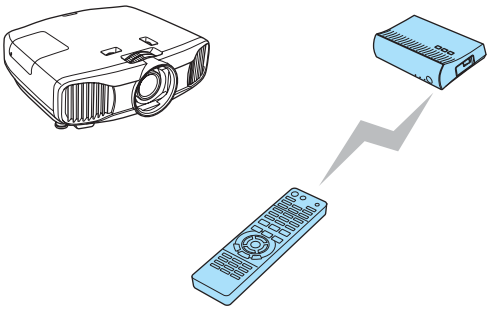
2 WirelessHD Transmitter'daki WiHD göstergesinin durumunu kontrol edin.

Eğer WiHD göstergesi açıksa diğer adıma geçin.

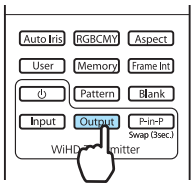


Eğer gösterge kapalıysa, uzaktan kumandadaki veya WirelessHD Transmitter'daki Output düğmesine basın .

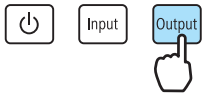
Uzaktan kumandayı Output düğmesini kullanırken WirelessHD Transmitter'a doğru tuttuğunuzdan emin olun.



Uzaktan kumanda

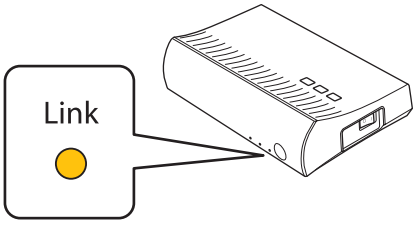


WirelessHD Transmitter



3 WirelessHD Transmitter'daki Link göstergesinin durumunu kontrol edin.

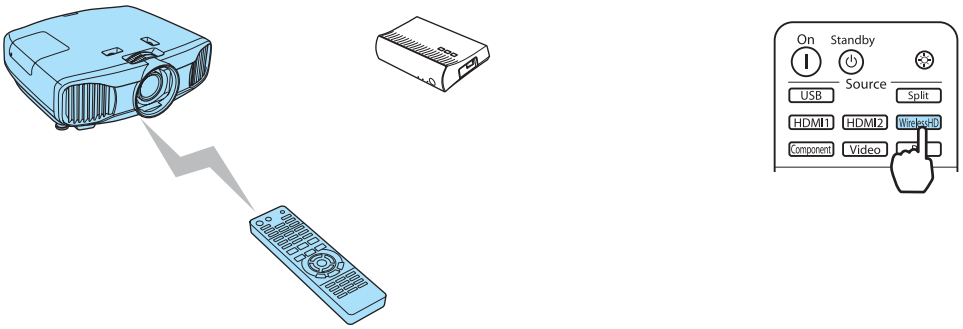
Eğer WirelessHD Transmitter bir projektöre bağlıysa, Link göstergesi yanıp söner ve sonra açık olarak kalır.



Eğer gösterge yavaşça yanıp sönmeye devam ederse, WirelessHD Transmitter projektöre bağlanamamış ve bekleme durumuna geçmiştir. Projektörün gücünü açarak ve diğer yöntemlerle doğru kurulduğundan emin olun.

4 Eğer projektör çalışmazsa uzaktan kumandadaki [WirelessHD] düğmesine basarak kaynağı değiştirin.

Uzaktan kumandayı [WirelessHD] düğmesini kullanırken projektöre doğru tuttuğunuzdan emin olun.



Yansıtma başlar.

5 İki veya daha fazla AV aygıtını WirelessHD Transmitter'a bağlarken, görüntüleri değiştirmek için [Input] düğmesine basın. ☛ s.60

- WirelessHD görüntü alırken, yapılandırma menüsündeki **WirelessHD** ayarının **Açık** olarak belirlendiğinden emin olun. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** s.73
- Eğer daha uzun bir süre kullanılmayacaksa WirelessHD Transmitter'ı kapattığınızdan emin olun.

WirelessHD Ayarları Menüsü

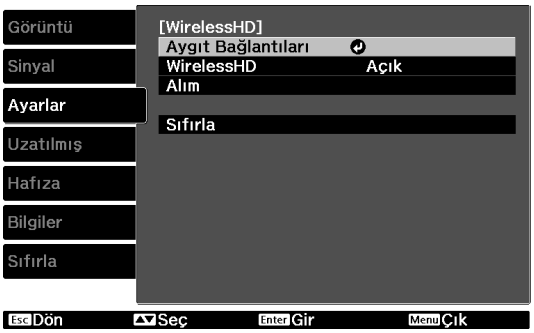
1 [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 **Ayarlar** - **WirelessHD**'yi seçin.

WirelessHD ayarları ekranı görüntülenir.

3 Görüntülenen işlevlerin her biriyle ilgili ayarları yapın.



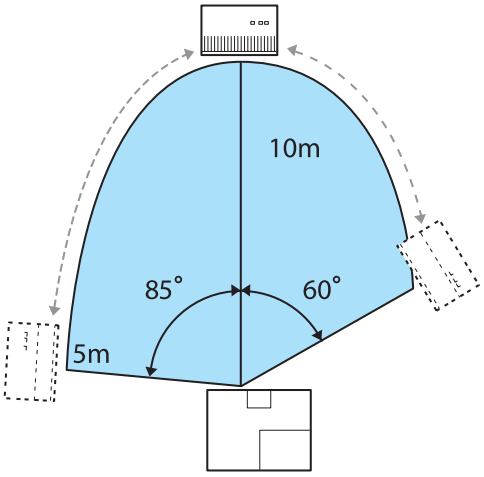
WirelessHD ayarları menüsünde kullanılabilen işlevler

Fonksiyon	Açıklama
Aygıt Bağlantıları	Bağlanılabilen kullanılabilir WirelessHD cihazların bir listesini görüntüler. Listede cihaz adları ve MAC adresleri (cihaz numaraları) görüntülenir. MAC adresi kasadaki etikette vardır.
WirelessHD	WirelessHD işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
Alım	Alım gücünü gösterir.
Sıfırla	**WirelessHD** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.

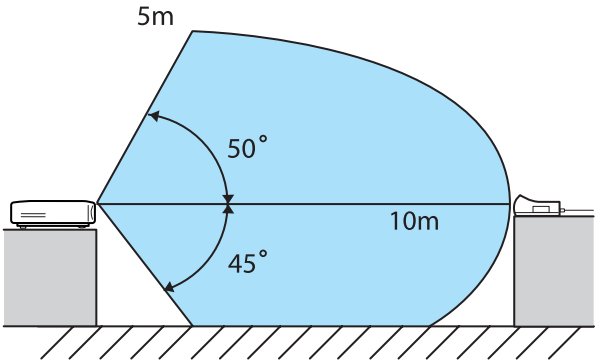
WirelessHD İletim Mesafesi

Aşağıda, WirelessHD iletişim iletim mesafesi gösterilmektedir. WirelessHD Transmitter'ı projektöre doğru gelecek şekilde kurduğunuzdan emin olun.

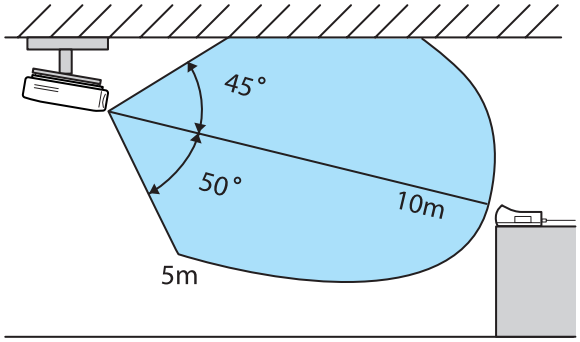
Yatay yön



Dikey yön (masa, vb. desteklere yerleştirme)



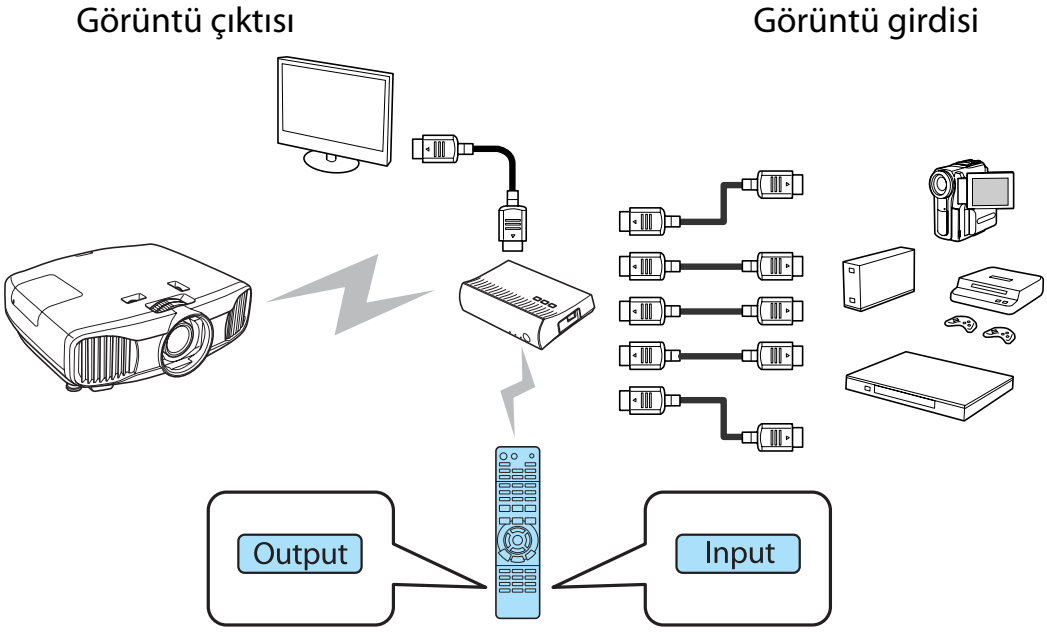
Dikey yön (tavandan asma)



- Kablosuz iletim mesafesi, yerleşime ve etraftaki eşyaların ve duvarların malzemesine göre farklılık gösterir. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.
- Projektör, duvarların arkasına iletim sağlayamaz.
- WirelessHD Transmitter'ı, ahşap bir rafa veya cihazın önünden sinyal iletiminin engellenmeyeceği farklı bir konuma yerleştirin. Vericinin metal bir rafa yerleştirilmesinin sinyalde dalgalanmaya neden olabileceğini unutmayın.
- Antenler projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın önünde bulunmaktadır. Aygıtları kurarken antenlerin birbirine karşı olduğundan (öne geldiğinden) emin olun.
- Projektör ve WirelessHD Transmitter'ı birbirine yakın olarak yerleştirin ve etrafta başka bir projektör olmadığından emin olun.
- Alım kuvvetine bağlı olarak, kesintileri engellemek ve sabit bir bağlantı sağlamak için görüntünün renk bilgileri otomatik olarak atılabilir. Görüntü kalitesindeki bozulmaları engellemek için, WirelessHD Transmitter konumunu **Alım** mümkün olduğunca kuvvetli olacak şekilde ayarlayın.

WirelessHD Transmitter'ın Kullanışlı İşlevleri

WirelessHD Transmitter'la, beş çoklu ortam oynatıcısına (kayıttan yürüten girdi aygıtları) ve bir çıktı aygıtına (televizyon gibi görüntü görüntüleyen bir çıktı aygıtı) bağlanabilir ve bunlar arası değişiklik yapabilirsiniz.



Uzaktan kumandadaki Input düğmesini (ayar girdisi) ve Output düğmesini (ayar çıktısı) kullanırken uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a doğru tuttuğunuzdan emin olun.

Hedef görüntüyü değiştirme

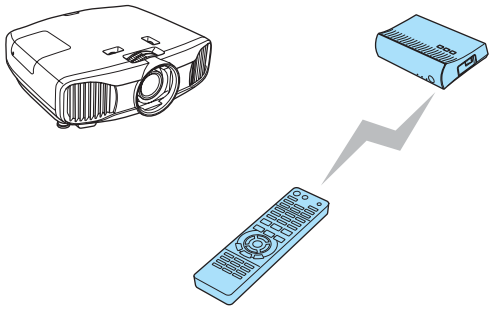
WirelessHD Transmitter ve projektördeki Output bağlantı noktasına bağlı olan televizyon gibi aygıtlar arasında çıktı görüntüsünü değiştirebilirsiniz.

1. Projektörü veya televizyonu açın.

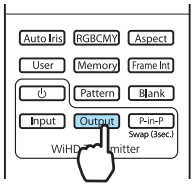
2. WirelessHD Transmitter'ı açın.

   WirelessHD Transmitter'daki ⏻ göstergesi açılır.

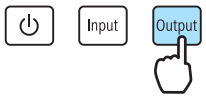
3 Uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a doğru tutup Output düğmesine basın.



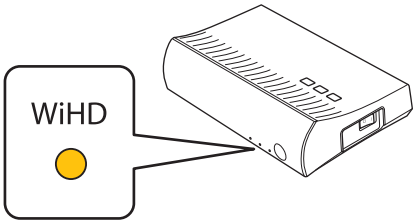
Uzaktan kumanda



WirelessHD Transmitter



Çıktı hedefine göre, WirelessHD Transmitter'daki WiHD göstergesi şu durumları gösterebilir.
Açık: Görüntü projektöre gönderiliyor.
Kapalı: Görüntü başka bir çıktı aygıtına gönderiliyor.



En son görüntülenen çıktı hedefi projektörün bir dahaki açılışında görüntülenir.

> Projektör kapalıyken dahi diğer çıktı aygıtlarına geçebilirsiniz.

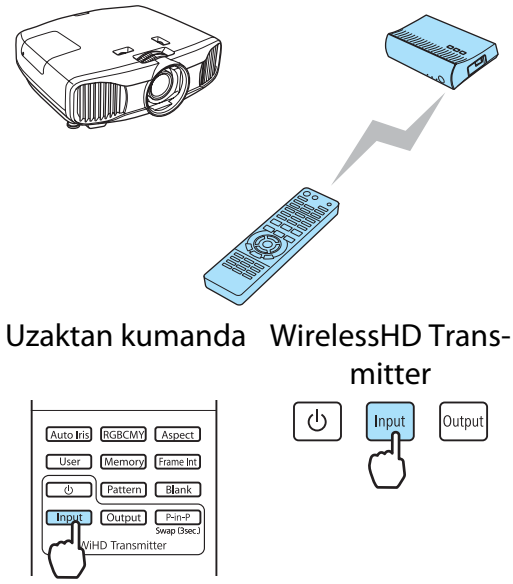
Görüntü kaynağını değiştirme

WirelessHD Transmitter'a bağlı olan AV aygıtının görüntü kaynağını değiştirebilirsiniz. Değiştirirken, her bir girdi kaynağı önizleme olarak tek ekranda gösterilir. Bu HDMI kullanarak iki veya daha fazla aygıtın bağlı olduğu zamanlarda bile görüntü kaynakları arasında kolaylıkla değişim yapabilmenizi sağlar.

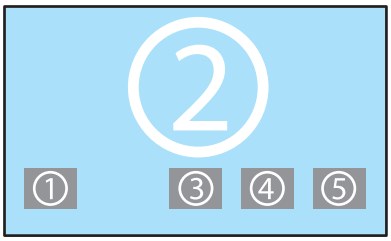
Projektör Silicon Image, Inc'dan Insta Prevue Teknolojisini kullanır.

Kaynağı değiştirme

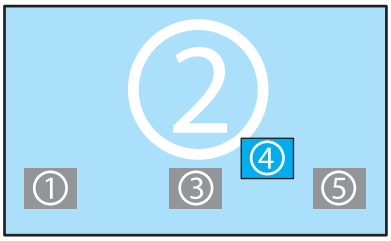
1 Uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a doğru tutup Input düğmesine basın.



Bağlı aygıt için alt ekran gösterir.



2 Input düğmesine her bastığınız hedef ekran değişir.

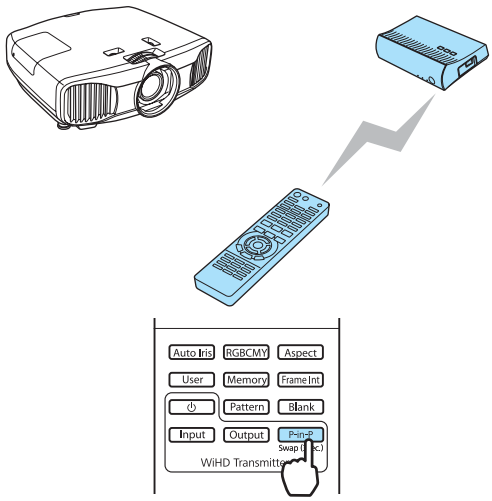


3 Hedef ekranı seçtikten sonra lütfen biraz bekleyin.

Yansıtılan görüntü değişir.

Alt ekran olarak görüntüleme

1 Uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a doğru tutup P-in-P düğmesine basın.



Bağlı aygıt için alt ekran gösterir.

2 Alt ekran ve ana ekran arasında geçiş yaparken, ekran değişene kadar P-in-P düğmesine (yaklaşık olarak 3 saniye) basılı tutun.

3 Alt ekranı kapatmak için, tekrar P-in-P düğmesine basın.

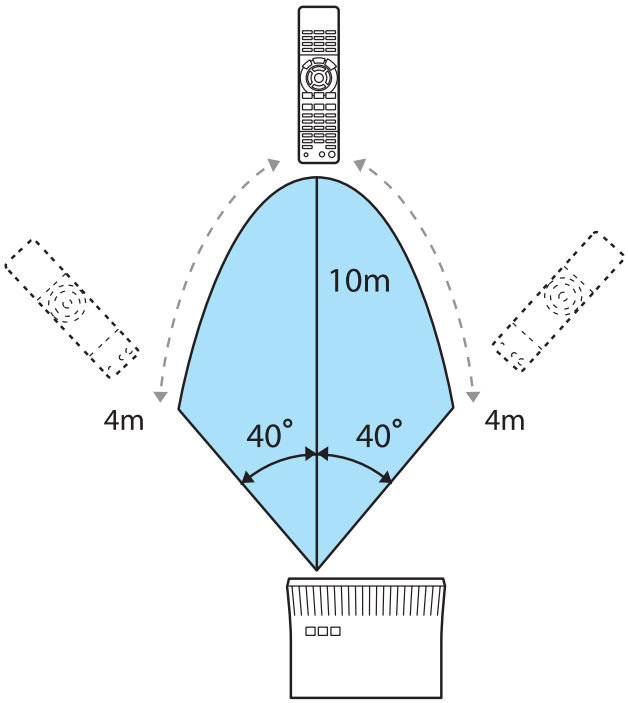
Yansıtılan görüntü değişir.

- Alt ekran görüntülenirken, Input düğmesine basarak alt ekrandaki görüntüye geçin.
- Alt ekran görüntülenirken, Output düğmesine basarak alt ekrandaki görüntünün yeri ve boyutunu (büyük/küçük) değiştirin. Output düğmesine her bir basışınızda görüntü, alt sağ, üst sağ, alt sol ve üst sol'dan hareket eder ve boyutu ayarlamanızı sağlar.

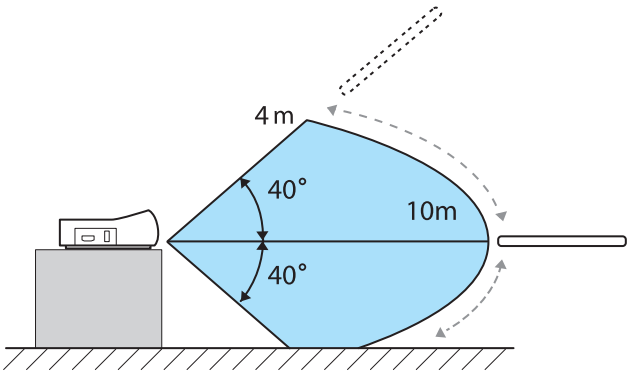
Uzaktan kumanda çalışma mesafesi

Aşağıdakiler uzaktan kumanda ve WirelessHD Transmitter arasındaki çalışma mesafesini gösterir.

Çalışma mesafesi (soldan sağa)



Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)



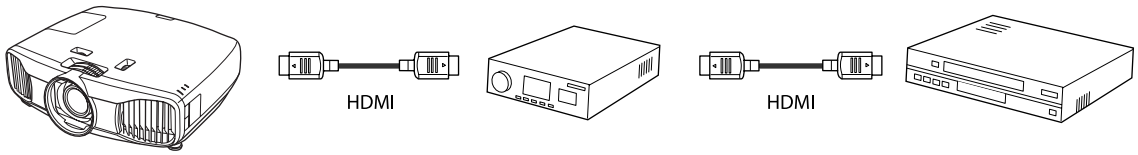
HDMI Bağlantısı Fonksiyonu'nu Kullanma

HDMI Bağlantısı İşlevi

Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standartlarını karşılayan bir AV cihazı bağlanırsa, bağlantılı güç açık ve AV sistemi ses düzeyi ayarı gibi bağlantılı işlemleri tek uzaktan kumandadan yapabilirsiniz. Ayrıca, WirelessHD ile görüntü yansıtırken, HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz (sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W).

- AV cihazı HDMI CEC standartlarını karşıladığı sürece, aradaki AV sistemi HDMI CEC standartlarını karşılamasa da HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz.
- HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Bağlantı Örneği



Projektör | Amplifikatör | Çoklu ortam yürütücüleri ve daha fazlası

HDMI Bağlantısı Ayarları

Uzaktan kumandadaki [HDMI Link] düğmesine basarak ve **HDMI Bağlantısı**'nı **Açık** şeklinde ayarlayarak, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.

Fonksiyon	Açıklama
Güç Açık Linki	Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün gücünü açar. Veya, projektör açıldığında bağlı cihazı açar.
Güç Kapalı Linki	Projektör kapatıldığında bağlı cihazı kapatır. • Bu, sadece bağlı cihazın CEC güç bağlantısı işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir. • Bağlı cihazın durumuna bağlı olarak (örneğin kayıt yapıyorsa), cihazın kapanmayabileceğini unutmayın.
Giriş Değişiklik Bağlantısı	Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün giriş kaynağını HDMI olarak değiştirir.
Bağlı Cihaz İşlemleri	Projektör uzaktan kumandasından Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm veya Duraklat gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

- HDMI Bağlantısı işlevini kullanmak için, bağlı cihazı yapılandırmalısınız. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeyi okuyun.
- WirelessHD Transmitter öğesini **Güç Açık Linki**, **Aygıt -> PJ** veya **Çift yönlü** olarak ayarlıyken kullanırken bile, eğer **WirelessHD**, **Açık** olarak ayarlıysa, WirelessHD Transmitter öğesine bağlı AV aygıtı açıkken bu projektör de açık olur (yalnızca EH-TW9100W/EH-TW8100W). ☛ **Ayarlar-HDMI Bağlantısı-Güç Açık Linki** s.73

Aygıt Bağlantıları

HDMI Bağlantısı ile kullanılabilecek bağlı cihazları kontrol edebilir ve görüntüyü yansıtmak istediğiniz cihazı seçebilirsiniz. HDMI bağlantısı ile kontrol edilebilen cihazlar, otomatik olarak seçili cihaz olur.

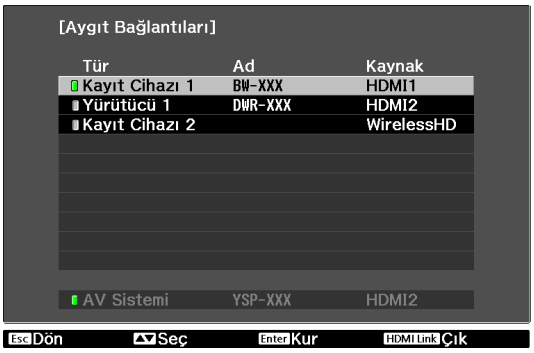
1 HDMI Link düğmesine basın ve **Aygıt Bağlantıları**'nı seçin.

Aygıt Bağlantıları listesi görüntülenir.

Solunda yeşil bir simge olan cihazlar bağlantılıdır.

Cihaz adı belirlenemiyorsa, bu alan boş bırakılır.

2 HDMI Bağlantısı işlevini kullanarak çalıştırmak istediğiniz cihazı seçin.

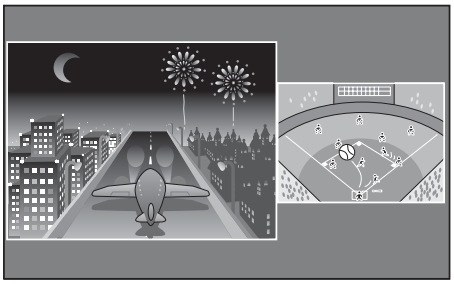


- Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
- Bazı bağlı cihazlar veya bu cihazların işlevleri HDMI CEC standartları yakalansa da düzgün çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

İki Görüntü Türü Arasında Geçiş

Aynı Anda Görüntülenebilen Ekran Türleri

Aynı anda biri sağda biri solda olmak üzere iki farklı görüntü yansıtabilirsiniz. Bu görüntüleri aynı boyutta veya büyük ana görüntüyü izlerken bir yan görüntü izlemek için biri büyük biri küçük olarak da yansıtabilirsiniz.



Split Screen yansıtma için giriş kaynağı kombinasyonları

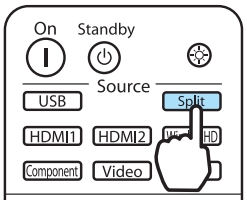
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	Component	Video	PC
HDMI1	-	-	-	✓	✓	✓
HDMI2	-	-	-	✓	✓	✓
WirelessHD*	-	-	-	✓	✓	✓
Component	✓	✓	✓	-	✓	-
Video	✓	✓	✓	✓	-	✓
PC	✓	✓	✓	-	✓	-

* yalnızca EH-TW9100W/EH-TW8100W

Bir Split Screen Üzerine Yansıtma

Bölünmüş ekran görüntülemesini başlatma

Projeksiyondan yansıtma yapılırken uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.



Giriş görüntüsü bölünmüş bir ekran şeklinde görüntülenir.

Önceden gösterilen görüntü solda ve **Split Screen Ayarı** menüsündeki **Kaynak** içinde belirtilen görüntü de sağda görüntülenir. Giriş kaynağı desteklenmiyorsa, hiçbir şey görüntülenmez.

Bölünmüş ekrandan çıkmak için [Split] düğmesine basın.

> 3D görüntüleri yansıtmak için ekranda ikiye ayrılmış görüntüleme kullanamazsınız.

Bölünmüş ekran ayarlarını değiştirme

Bölünmüş ekran görünümü için kullanılan kaynağı ve görüntüleme boyutunu **Split Screen Ayarı** menüsünden değiştirebilirsiniz.

1 Bölünmüş ekran yansıtması sırasında Menu düğmesine basın.

Split Screen Ayarı menüsü gösterilir.

> **Split Screen Ayarı** menüsünü hemen göstermek için bölünmüş ekran yansıtma sırasında Menu düğmesine basın.

2 Görüntülenen işlevlerin her biriyle ilgili ayarları yapın.

Split Screen Ayarı menüsünde kullanılabilen işlevler

Fonksiyon	Açıklama
Ekran Boyutu	**Eşit**, **Sol Büyük** ve **Sağ Büyük** seçeneklerini kullanarak sol ve sağ ekran boyutunu değiştirir.
Kaynak	Sol ve sağda hangi kaynağın görüntülendiğini seçer.
Ekran Değiştir	Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapar.
Split Screen'den Çık	Bölünmüş ekran görüntülemeden çıkar.

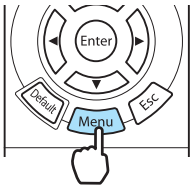
Yapılandırma Menüsü İşlevleri

Yapılandırma Menüsü İşlemleri

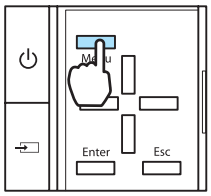
Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz.

1 Menu düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 ▲ ▼ düğmelerine basarak soldaki üst menüyü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Soldaki üst menüyü seçtiğinizde, sağdaki alt menü değişir.

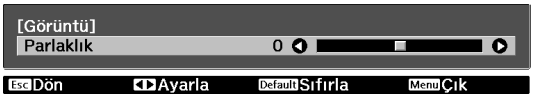
Alttaki çizgi, işlemler için bir kılavuzdur.

3 ▲ ▼ düğmelerine basarak sağdaki alt menüyü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

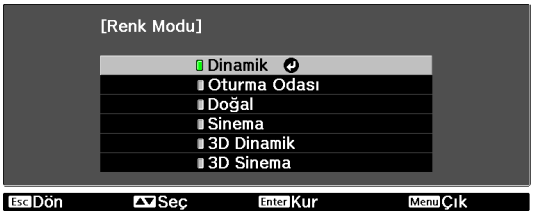
Seçili işlevin ayar ekranı görüntülenir.

4 Ayarları yapmak için, ▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerini kullanın.

Örn.) Ayarlama çubuğu



Örn.) Seçenekler



Bir öğenin seçim ekranına geçmek için, bu ↵ simgesi bulunan öğe üzerindeki Enter düğmesine basın.

Önceki seviyeye dönmek için Esc düğmesine basın.

5 Menu düğmesine basarak menüden çıkın.

Parlaklık seviyesi gibi ayarlama çubuğu kullanılarak ayarlanmış öğeler için, ayarlama ekranı görüntülenirken Default düğmesine basarak ayar değerini varsayılan değere döndürebilirsiniz.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Görüntü sinyali girişi yoksa, yapılandırma menüsünde görüntü veya sinyal ile ilgili öğeleri ayarlayamazsınız. Görüntü ve sinyal ile ilgili olarak görüntülenen öğeler ve diğer bilgilerin yansıtılan görüntü sinyaline bağlı olarak farklılık gösterdiğine dikkat edin.

Görüntü menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar			Açıklama
Renk Modu	Dinamik, Oturma Odası, Doğal, THX, Sinema, 3D Dinamik, 3D Sinema, 3D THX			Ortama ve yansıtılan görüntüye göre bir renk modu seçin. ☛ s.31
Parlaklık				Görüntü çok koyu göründüğünde parlaklığı ayarlar.
Kontrast				Görüntülerdeki ışık ve gölge zıtlığını ayarlar. Zıtlık arttırıldığında, görüntüler daha canlı hale gelir.
Renk Doygunluğu*1				Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Renk Tonu*1				Görüntülerin renk tonunu ayarlar.
Netlik	Standart			Görüntü netliğini ayarlar. Genel görüntüyü ayarlar.
	Gelişmiş*1	İnce Hat Pekiştirme, Kalın Hat Pekiştirme, V hattı Pekiştirme, H hattı Pekiştirme		Görüntü netliğini ayarlar. Belirli alanları ayarlamak için bunu kullanın. ☛ s.38
Mutlak Renk Sıc.	5.000K ila 10000K (12 kademe)			Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Görüntü, yüksek değerlerde mavi, düşük değerlerde kırmızı tonlanır.
Cilt Tonu				Cilt tonunu ayarlar. Görüntü, pozitif değer ayarında daha yeşil, negatif değer ayarında daha kırmızı olur.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar				Açıklama
Gelişmiş	Gama	2,0 2,1 2,2 2,3 2,4 2,5 2,6			Gama ayarlarını yapar. Bir ham değer seçebilir veya görüntü veya grafiğe bakarken gama değerini ayarlayabilirsiniz. ☛ s.35
		Özelleştirilmiş	Görüntüden ayarlayın, Grafikten ayarlayın		
		Sıfırla			
	RGB	Kayma R/G/B			R, G ve B renginin her biri için çıkıntı ve kazancı ayarlar. ☛ s.36
		Kazanç R/G/B			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Ton, Doygunluk, Işık durumu		Her R, G, B, C, M ve Y renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar. ☛ s.34
	EPSON Super White*2 *3		Açık, Kapalı		(Bu sadece **Renk Modu**, **Otomatik**, **Doğal**, **Sinema** veya **3D Sinema** olarak ayarlandığında ve HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD kaynağından sinyal girişi alınırken ayarlanabilir.) Görüntünüzde beyaz renklerde çok fazla parlak pozlama yaşıyorsanız, bunu **Açık** olarak ayarlayın. **Açık** olarak ayarlandığında, **HDMI Video Aralığı** ayarları devre dışı kalır.
	Renk Serisi*4	HDTV, EBU, SMPTE-C			Kullanılan video aygıtının standardına uygun olarak renk serisini ayarlar. ☛ s.41
Enerji Tüketimi	Normal, ECO				Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Görüntüler çok parlak yansıtılıyorsa, **ECO** seçin. **ECO** seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfiyatı azalır ve fan dönüş gürültüsü azalır.
Otomatik İris	Kapalı, Normal, Yüksek Hız				Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarını değiştirebilirsiniz. Parıldama ayarı yapmayacaksanız, Kapalı olarak ayarlayın. ☛ s.39
Sıfırla	Evet, Hayır				**Görüntü** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.

*1 Bir bilgisayar görüntü sinyali verildiğinde bu görüntülenmez.
*2 Bu, sadece Component, HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD görüntü sinyali girişi verildiğinde görüntülenir. (WirelessHD sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W içindir.)
*3 Her giriş kaynağı veya sinyal türü için ayarlar kaydedilir.
*4 Sadece EH-TW9100W/EH-TW9100 görüntülenir.

Sinyal menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
3D Ayarları*1	3D Ekran	Açık, Kapalı	3D Görünüm işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır. ☛ s.45
	2D-3D Dönüşümü	Kapalı, Zayıf, Orta, Güçlü	2D görüntüleri 3D'ye dönüştürürken 3D efektinin gücünü ayarlar. ☛ s.51
	3D Formatı	Otomatik, Yan Yana, Alt Alta, 2D	Giriş sinyaline göre 3D formatını ayarlayın. **Otomatik** olarak ayarlandığında, format otomatik olarak tanınır.
	3D Derinlik	-10 - 10	3D görüntü derinliği ayarlanır.
	Diyag. Ekran Boyutu	60 - 300	3D görüntünün yansıtma boyutunu ayarlar. Bunu gerçek boyutuyla eşleştirerek, optimum 3D efektine erişebilirsiniz.
	3D Parlaklığı	Düşük, Orta, Yüksek	3D görüntü parlaklığı ayarlanır.
	3D Göz. Ters Çevir	Evet, Hayır	3D Gözlüklerin sol/sağ örtülerinin senkronizasyon zamanlamasını ve sol/sağ görüntüleri ters çevirir. 3D efektler düzgün şekilde görüntülenmediğinde bu işlevi etkinleştirin.
	3D Görünt. Uyarısı	Açık, Kapalı	3D içerik izlerken görüntülenen bildirimi açar veya kapatır.
En Boy Oranı*2	Otomatik, Normal, Tam, Yakınlaştırma, Geniş, Anamorfik Gen.*7, Yatay Sıkıştır*7		En/Boy oranı modunu seçer. ☛ s.32
Yakın. Boyutu *2	◀ ▶		(**En Boy Oranı** veya **Yakınlaştırma** ayarı yapıldığında kullanılabilir.) **Yakınlaştırma** ayarlandığında, yukarıda ve aşağıdaki görüntülenemeyen kısımlar ekrana sığdırılmak için dikey olarak sıkıştırılır. Bu değeri ne kadar yüksek ayarlarsanız, görüntü dikey olarak o kadar fazla sıkıştırılır.
Yak. Alt Başlık Kon.*2	△ ▽		(**En Boy Oranı** veya **Yakınlaştırma** ayarı yapıldığında kullanılabilir.) Altyazıları altta olacak şekilde görüntü izlerken altyazıların tümü görünmüyorsa, altyazılar görünür hale gelene kadar görüntü konumunu yukarı-aşağı kaydırarak ayarlayabilirsiniz.
İzleme*2 *3	Giriş sinyaline göre değişiklik gösterir.		Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar.
Senkronizasyon*2 *3	0 - 31		Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar. • **Parlaklık**, **Kontrast** veya **Netlik** ayarının yapılması, titremeye veya bulanıklığa neden olabilir. • Takip ayarını yaptıktan sonra senkronizasyonun ayarlanması daha doğru ayarlamaların yapılmasına izin verir.
Konum*2 *4	△ ▽ ◁ ▷		Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlar.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
İleri giden*2	Kapalı, Video, Film/Otomatik*5 *6		(Bu ayar sadece Video bağlantı noktasından sinyal girişi alınırken veya Component, HDMI1, veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD'den 480i, 576i veya 1080i sinyal girişi alınırken yapılabilir.) Görüntü sinyaline uygun bir yöntem kullanarak sinyali geçişli sinyalden (i) ileri giden sinyale (p) dönüştürür. • **Kapalı**: Sinyal dönüştürme gerçekleşmez. • **Video**: Bu ayar genel video görüntülerini görüntülemek için idealdir. • **Film/Otomatik**: Film, CG veya animasyon giriş sinyali için optimal dönüştürme sağlar.
Hareket Algılama*2 *5	1 - 5		Görüntü hareket hızını 1 (yavaş, durağan görüntüler için) ila 5 (hızlı, filmler için) arasında ayarlar. Eğer düşük durağan görüntü kalitesi veya titreyen filmler görürseniz, bu ayarı değiştirin.
Otomatik Ayarlar*3	Açık, Kapalı		Giriş sinyali her değiştiğinde görüntünün otomatik olarak ayarlanıp ayarlanamayacağını belirler. Etkinleştirildiğinde, takip, görüntü konumu ve senkronizasyon otomatik olarak yapılandırılır.
Çerçeve Ent.	Kapalı, Düşük, Normal, Yüksek		İki ardışık çerçeveyi birleştirerek hareketli görüntüler yansıtılırken ardıl görüntüleri azaltır. ☛ s.39
Super-resolution	0 - 5		Çözünürlük artırıldığında görüntülerin kenarlarında meydana gelen bulanıklaşmayı azaltır. ☛ s.40
Gelişmiş	Parazit Azaltma*2 *5	Kapalı, 1, 2, 3	Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. Kullanılabilir üç mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın **Kapalı** konumuna getirilmesi önerilir.
	Ayar Düzeyi*2 *5	0%, 7,5%	(Bu, Video bağlantı noktasından bir NTSC veya bileşen video sinyali alınırken ayarlanabilir.) Kore pazarı için tasarlanmış ürünler gibi farklı siyah düzeylerine (Ayar Düzeyi) sahip cihazlar kullanırken bu ayarı değiştirin. Bu ayarı değiştirmeden önce bağlı cihazınızın özelliklerini kontrol edin.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
(Gelişmiş)	Üzerine Tara*1 *2	Otomatik, Kapalı, 2%, 4%, 6%, 8%	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). • **Kapalı**, %2 ila %8: Görüntü aralığını ayarlar. **Kapalı** tüm aralıkları yansıtır. Görtüntü sinyaline bağlı olarak, görüntünün üstünde ve altında parazit olabilir. • **Otomatik**: Bu, sadece HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD kaynağından sinyal girişi alınırken ayarlanabilir. Bu, giriş sinyaline bağlı olarak **Kapalı** veya **8%** olarak ayarlanabilir.
	HDMI Video Aralığı*2 *6	Otomatik, Normal, Genişletilmiş	(Bu, sadece **EPSON Super White Kapalı** olarak ayarlandığında ayarlanabilir.) **Otomatik** olarak ayarlandığında, HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarına ya da WirelessHD kaynağına giden DVD giriş sinyalinin video düzeyi otomatik olarak algılanıp ayarlanır. **Otomatik** olarak ayarlandığında düşük veya yüksek pozlama yaşarsanız, projektörün video düzeyini DVD oynatıcının video düzeyine uygun şekilde ayarlayın. DVD oynatıcınız Normal veya Genişletilmiş olarak ayarlanmış olabilir. Bağlı bir cihazın DVI bağlantı noktasına bağlandığında, **Otomatik** seçeneği görüntülenmez.
	Görüntü İşleme	Hassas, Hızlı	Görüntüyü iyileştirme işlemini gerçekleştirir. ☛ s.40
Sıfırla	Evet, Hayır		**En Boy Oranı** haricindeki tüm **Sinyal** ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlar.

*1 Bu, sadece Component, HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD görüntü sinyali girişi verildiğinde görüntülenir. (WirelessHD sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W içindir.)
*2 Her giriş kaynağı veya sinyal türü için ayarlar kaydedilir.
*3 Bu, sadece bir PC görüntü sinyali verildiğinde görüntülenir.
*4 Bir HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD görüntü sinyali girişi verildiğinde bu ayarlanamaz.
*5 Bir PC görüntü sinyali verildiğinde bu görüntülenmez.
*6 Bir Video görüntü sinyali verildiğinde bu görüntülenmez.
*7 Sadece EH-TW9100W/EH-TW9100 görüntülenir.

Ayarlar menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Ekran Yerleşimi	-60 - 60		Düşey yastık distorsiyonu düzeltmesi yapar. ☛ s.29
HDMI Bağlantısı	Aygıt Bağlantıları	-	HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD kaynağından bağlı cihazların listesini görüntüler*.
	HDMI Bağlantısı	Açık, Kapalı	HDMI Bağlantısı işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Güç Açık Linki	Kapalı, Çift yönlü, Aygıt -> PJ, PJ -> Aygıt	Güç açıldığında bağlantı işlevini ayarlar. İçerik bağlı cihazda yürütüldüğünde projektörü açmak için (Çift yönlü veya Aygıt -> PJ) veya projektör açıldığında bağlı cihazı açmak için (Çift yönlü veya PJ -> Aygıt) olarak ayarlayın.
	Güç Kapalı Linki	Açık, Kapalı	Projektör kapatıldığında bağlı cihazların kapatılıp kapatılmayacağını ayarlayın.
WirelessHD*	Aygıt Bağlantıları	-	Bağlanılabilen kullanılabilir WirelessHD cihazların bir listesini görüntüler.
	WirelessHD	Açık, Kapalı	WirelessHD işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Alım	55%	Alım gücünü gösterir.
	Sıfırla	Evet, Hayır	**WirelessHD** ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar. Projektörü sıfırlasanız dahi WirelessHD Transmitter ayarlarının sıfırlanmayacağını unutmayın. WirelessHD Transmitter sıfırlama ile ilgili ayrıntılar için, WirelessHD Transmitter'ınız ile birlikte verilen belgeleri inceleyin.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Kilit Ayarı	Çocuk Kilidi	Açık, Kapalı	Bu, çocukların projektörü kazayla açmasını engellemek için projektör kontrol panelindeki ⏻ düğmesini kilitler. ⏻ düğmesini yaklaşık üç saniye boyunca basılı tutarak kilitliyken gücü açabilirsiniz. Hala cihazı ⏻ düğmesini veya uzaktan kumandayı kullanarak normal şekilde kapatabilir veya işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır. **Çocuk Kilidi Açık** olarak ayarlansa bile, **Direkt güç açma Açık** olarak ayarlıysa ana güç anahtarı açıldığında projektörün açılacağını unutmayın.
	İşletim Kilidi	Açık, Kapalı	**Açık** olarak ayarlandığında, ⏻ düğmesi haricinde kontrol panelindeki tüm düğmeler kilitlenir. Herhangi bir tuşa basıldığında, ekranda 🔒 görüntülenir. Kilidi açmak için, kontrol panelindeki Enter düğmesini en az 7 saniye basılı tutun. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar yapılandırma menüsü kapatıldığında etkili olur.
Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan		Bu ayarı, projektörün kuruluş şekline göre değiştirin. • **Ön**: Görüntüleri ekranın önünden yansıtıyorsanız bunu seçin. • **Ön/Tavan**: Görüntüleri ekranın önünden tavandan sarkıtarak yansıtıyorsanız bunu seçin. • **Arka**: Görüntüleri ekranın arkasından yansıtıyorsanız bunu seçin. • **Arka/Tavan**: Görüntüleri ekranın arkasından tavandan sarkıtarak yansıtıyorsanız bunu seçin.
Kullanıcı Düğmesi	2D-3D Dönüşümü, 3D Formatı*, 3D Derinlik, 3D Parlaklığı, 3D Göz. Ters Çevir, Parlaklık Kontrolü, Hakkında		Uzaktan kumandadaki User düğmesine atayacağınız **3D Ayarları** işlevini seçin. User düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.
Split Screen	-		Bölünmüş ekran görüntülemeyi başlatır. ☛ s.65

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Sıfırla	Evet, Hayır	Tüm **Ayarlar** değerlerini varsayılan değerlere sıfırlar.

* Sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W görüntülenir.

Uzatılmış menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
İşletim	Direkt güç açma	Açık, Kapalı	Projektörü, açılır açılmaz herhangi bir düğmeye basmadan yansıtmayı başlatmaya ayarlayabilirsiniz. Bu **Açık** olarak ayarlandığında, elektrik kesintisi sonrasında elektrik geri geldiğinde eğer ana güç anahtarı hala açıksa yansıtmanın otomatik olarak başlayacağını unutmayın.
	Uyku Modu	Kapalı, 5 dak., 10 dak., 30 dak.	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, projektör otomatik olarak kapanır ve bekleme moduna geçer. **Kapalı** olarak ayarlandığında, projektör asla uyku moduna geçmez. Bekleme modundayken, uzaktan kumandadaki ⏻ ya da kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basarak yansıtmayı başlatabilirsiniz.
	Aydınlatma	Açık, Kapalı	Karanlık bir odada film izlerken kontrol panelindeki göstergelerden gelen ışıktan rahatsız olursanız, bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
	Tetikleme Çıkışı	Açık, Kapalı*1	Projektörün güç açık durumunu vs. benzer durumlarını harici aygıtlara bildirmek için, Tetikleme Çıkışı işlevini ayarlayın. **Kapalı** olarak ayarlandığında Trigger out bağlantı noktasından voltaj çıkışı olmaz. **Açık** veya **Güç** olarak ayarlandığında, projektör açık olduğunda Trigger out bağlantı noktasından voltaj çıkışı olur. **Anamorfik Gen.** için, projektör açıkken ve **En Boy Oranı Anamorfik Gen.** veya **Yatay Sıkıştır** olarak ayarlandığında, Trigger out bağlantı noktasından voltaj çıkışı olur. Bu ayarı değiştirirseniz, yeni ayar projektörü bir sonraki açışınızda geçerli olacaktır.
		Kapalı, Güç, Anamorfik Gen.*2	
	Yüksek İrtifa Modu	Açık, Kapalı	Projektörü 1500 metreden yüksek bir irtifada kullanıyorsanız, bunu **Açık** olarak ayarlayın.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Ekran	Menü Konumu	-	Menünün görüntüleneceği konumu ayarlar.
	Menü Rengi	Renk 1, Renk 2	Üst menü rengini ayarlar. • **Renk 1**: Siyah • **Renk 2**: Mavi
	Mesaj	Açık, Kapalı	Aşağıdaki mesajların görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). • Görüntü sinyalleri, renk modları, en boy oranları ve yüklenen bellekler ile ilgili öğe adları. • Bir görüntü sinyali girişi yokken iç ısı yükselirse veya desteklenmeyen bir sinyal algılanırsa.
	Ekran Arkaplanı	Siyah, Mavi, Logo	Görüntü sinyali girişi yokken ekran durumunu seçer.
	Başlangıç Ekranı	Açık, Kapalı	Projeksiyon başladığında bir başlangıç ekranı gösterilip gösterilmemesini ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır.
	Bekleme Onayı	Açık, Kapalı	Bekleme onayı mesajı görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). ☛ s.25
Giriş Sinyali	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Video bağlantı noktasına bağlanan video cihazına bağlı olarak sinyal türünü ayarlar. **Otomatik** olarak ayarlandığında, video sinyali otomatik olarak ayarlanır. **Otomatik** olarak ayarlandığında bile görüntüde parazit fark ederseniz veya herhangi bir görüntü yoksa, kullanılabilir seçeneklerden doğru sinyal türünü seçin.
	Component	Otomatik, YCbCr, YPbPr	Component bağlantı noktasına bağlanan video cihazından gelen çıkış sinyal türünü ayarlar. **Otomatik** olarak ayarlandığında, çıkış sinyali otomatik olarak ayarlanır. **Otomatik** olarak ayarlandığında, doğal olmayan renkler fark ederseniz kullanılabilir seçeneklerden uygun çıkış sinyalini ayarlayın.
Dil	-		Görüntü dilini değiştirin.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Uzatılmış** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirir.

*1 Sadece EH-TW8100W/EH-TW8100 görüntülenir.
*2 Sadece EH-TW9100W/EH-TW9100 görüntülenir.

Hafıza menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Hafızayı Yükle	**Hafızaya Kaydet** işlevi ile kaydedilen ayarları yükler.☛ s.43 **Hafızaya Kaydet** işlevi ile kaydedilmiş ayarlarınız yoksa, bunu seçemezsiniz.
Hafızaya Kaydet	Belirli **Görüntü** ve **Sinyal** ayarlarını hafızaya kaydeder. ☛ s.42
Hafızayı Sil	Hafızaya kaydedilmiş artık ihtiyaç duymadığınız ayarları siler. ☛ s.43
Belleği Yen.Adl.	Kayıtlı bir hafızayı yeniden adlandırır. ☛ s.43

Bilgiler menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini görüntüler.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüler.
Giriş Sinyali	**Sinyal** menüsünde ayarlanan **Giriş Sinyali** içeriğini kaynağa göre görüntüler.
Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüler.
Tarama Modu	Tarama modunu görüntüler.
Yenileme Hızı	Yenileme hızını görüntüler.
3D Formatı	3D yansıtma sırasında sinyal girişinin 3D formatını görüntüler (Çerçeve Paketi, Yan Yana veya Alt Alta).
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyal bilgilerini görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Derin Renk	Derin rengi görüntüler.
Video Sinyali	**Sinyal** menüsündeki **Video Sinyali** ayarlarını görüntüler.
Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.

Sıfırla menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlar. Şu öğeler varsayılan değerlerine sıfırlanmaz: **Giriş Sinyali**,**Hafızaya Kaydet**, **Lamba Saati**, **Dil**, **Kullanıcı Düğmesi**.
Hafızayı Sıfırla	**Hafızaya Kaydet** işlevi ile kaydedilen tüm ayarları siler.
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini **0 H** olarak sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.

Split Screen menüsü

Bölünmüş ekran yansıtması sırasında Menu düğmesine basılarak görüntülenir.

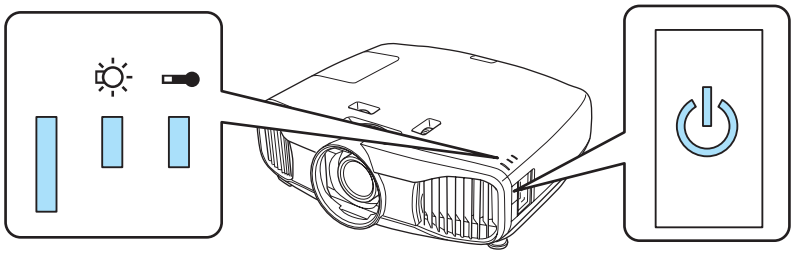
Fonksiyon	Menü/Ayarlar			Açıklama
Split Screen	Ekran Boyutu	Eşit, Sol Büyük, Sağ Büyük		Sol ve sağ ekran boyutlarını değiştirir. ☛ s.66
	Kaynak	Sol, Sağ	PC Video Component HDMI1/HDMI2 WirelessHD*	Sol ve sağda hangi kaynağın görüntülendiğini seçer. ☛ s.66
	Ekran Değiştir			Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapar. ☛ s.66
	Split Screen'den Çık			Bölünmüş ekran görüntülemeden çıkar. ☛ s.66

* Sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W görüntülenir.

Sorun Çözme

Göstergeleri Okuma

Projektör durumunu, kontrol panelindeki yanıp sönen ve yanan ⏻, ⏻ ışıklarından (çalışma göstergeleri), 🌡 ve ☼ öğelerinden kontrol edebilirsiniz.



Projektörün durumunu kontrol etmek ve göstergelerin işaret ettiği sorunları çözmek için aşağıdaki tabloyu inceleyin.

Hata/uyarı sırasında gösterge durumu

: Yanıyor : Yanıp sönüyor : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
(turuncu)	Lambayı Değiştir	Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.☛ s.94 Bu durumda kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir.
(turuncu)	Yüksek Sıc.Uyarısı	Yansıtmaya devam edebilirsiniz. Sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. • Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.90
(kırmızı)	İç Hata	Projektör arızalanmıştır. Elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
(kırmızı)	Fan Hatası Sensör Hatası	

Göstergeler	Durum	Çözüm
(kırmızı)	Lamba Hatası Lamba Arızası	Lamba ile ilgili bir sorun var veya açılmadı. • Elektrik kablosunu çıkarın ve lambada çatlak olup olmadığını kontrol edin.☛ s.94 Lamba kırık değilse, lambayı yerine takın ve gücü açın. Lambayı geri takmanız sorunu çözmediyse veya lamba çatlaksa, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin.☛ *Epson Projektör İletişim Listesi* • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.90 • 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.75
(kırmızı)	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı ısınma)	İç sıcaklık çok yüksek. • Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Fan durduğunda, elektrik kablosunu çıkarın. • Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.90 • Gücü geri açmanız sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunu elektrik prizinden çıkartın. Yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Normal çalışma sırasında gösterge durumu

● : Yanıyor ☼ : Yanıp sönüyor ○ : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
(mavi)	Hazırda bekleme durumu	Uzaktan kumandadaki ⏻ ya da kontrol panelindeki ⏻ düğmesine bastığınızda, kısa bir beklemenin ardından yansıtma başlar.
(mavi)	Isınma işlemi yürütülüyor	Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Projektör ısınırken, güç kapatma işlemi devre dışıdır.
(mavi)	Soğutma yapılıyor	Projektör soğurken tüm işlevler devre dışı bırakılır. Soğuma tamamlandığında, projektör bekleme moduna geçer. Soğutma sırasında herhangi bir nedenle elektrik kablosu çıkartılırsa, lamba yeterince soğuyana kadar bekleyin (yaklaşık 10 dakika), elektrik kablosunu geri takın ve ardından uzaktan kumandadaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.
(mavi)	Yansıtma yapılıyor	Projektör normal şekilde çalışıyor.

- Normal çalışma koşullarında, 🌡 ve ☼ göstergeleri kapalıdır.
- **Aydınlatma** işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Aydınlatma** s.75

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Sorunu kontrol edin

Aşağıdaki tabloda probleminizin belirtilip belirtilmediğini kontrol edin ve sorunun giderilmesi için ilgili sayfayı inceleyin.

Sorun		Sayfa
Görüntülerle ilgili sorunlar	Hiç bir görüntü belirmiyor. Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	s.82
	Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler yansıtılmıyor.	s.82
	"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.	s.83
	"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor.	s.83
	Görüntüler bulanık veya odak dışında.	s.83
	Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor.	s.84
	Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya görüntünün sadece bir kısmı yansıtılıyor.	s.84
	Görüntü renkleri doğru değil. Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.*	s.85
	Görüntüler koyu görünüyor.	s.85
	Yansıtma otomatik olarak duruyor.	s.85
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar	Projektör açılmıyor.	s.86
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar	Uzaktan kumanda yanıt vermiyor.	s.86
3D ile ilgili sorunlar	Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor.	s.87
HDMI sorunları	HDMI Bağlantısı çalışmıyor.	s.87
	Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor.	s.88
WirelessHD sorunları	WirelessHD görüntüleri yansıtılamıyor.	s.88
	WirelessHD görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	s.88

* Monitörler ve bilgisayar LCD ekranları arasındaki renk reprodüksiyonu farklı olduğundan, projektör tarafından yansıtılan görüntü ile monitörde görüntülenen renk tonları eşleşmeyebilir, ancak bu bir arıza değildir.

Görüntülerle ilgili sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör açık mı?	Uzaktan kumandadaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.
Elektrik kablosu takılı mı?	Elektrik kablosunu takın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.
Bir görüntü sinyali girişi var mı?	Bağlı cihazın açık olup olmadığını kontrol edin. Yapılandırma menüsünden **Mesaj Açık** olarak ayarlandığında, görüntü sinyal mesajları görüntülenir. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Mesaj** s.75
AV amplifikatör güç bağlantısı kesilmiş mi?	Bir AV amplifikatör bağlıysa, AV amplifikatörün güç kaynağını kontrol edin.
Aygıttan bir görüntü sinyali gönderiliyor mu?	Bağlı aygıttan bir görüntü sinyali gönderilip gönderilmediğini kontrol edin.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Video girişi varken Yapılandırma menüsünde **Video Sinyali Otomatik** olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **Giriş Sinyali** - **Video Sinyali** s.75
	Component girişi varken Yapılandırma menüsünde **Component Otomatik** olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **Giriş Sinyali** - **Component** s.75
Yapılandırma menüsü ayarları doğru mu?	Tüm ayarları sıfırlayın. ☛ **Sıfırla** - **Tümünü Sıfırla** s.77
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Bağlantı, projektör veya bilgisayarın gücü açıkken mi yapıldı?	Bağlantı güç açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren tuş (Function tuşu vs.) çalışmayabilir. Bağlı bilgisayarı kapatın ve tekrar açın.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmış mı?	Bilgisayar özelliklerine bağlı olarak, bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmışsa hareketli görüntüler gösterilemeyebilir. Görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.

"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Video girişi varken Yapılandırma menüsünde **Video Sinyali Otomatik** olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **Giriş Sinyali** - **Video Sinyali** s.75
	Component girişi varken Yapılandırma menüsünde **Component Otomatik** olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **Giriş Sinyali** - **Component** s.75
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğü mod ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünde **Çözünürlük** altında girişi verilen görüntü sinyalini ve projektör çözünürlüğüne uyup uymadığını kontrol edin. ☛ s.98

"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.19
Doğru görüntü girişi bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki kaynak düğmeleri ya da kontrol panelindeki [⇥] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. ☛ s.25
Bağlı cihaz açık mı?	Cihazı açın.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini sadece bilgisayarın LCD monitörü değil aynı zamanda harici çıkış olarak değiştirin. Bazı modellerde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde görüntülenmezler. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.
	Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Görüntüler bulanık veya odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak ayarlanmış mı?	Odağı ayarlayın. ☛ s.27
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen projeksiyon mesafesini kontrol edin. ☛ s.18
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Yoğuşma nedeniyle projektör ıslaksa, elektrik kablosunu çıkarıp bir süre bekletin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Video girişi varken Yapılandırma menüsünde **Video Sinyali Otomatik** olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **Giriş Sinyali** - **Video Sinyali** s.75
	Component girişi varken Yapılandırma menüsünde **Component Otomatik** olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **Giriş Sinyali** - **Component** s.75
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.19
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) **Senkronizasyon** ve **İzleme** ayarları doğru yapılmış mı?	Projektör, optimum durumu korumak için otomatik ayar işlevleri kullanır. Ancak, sinyale bağlı olarak kendi kendine düzeltme sonrasında dahi bazıları ayarlanamaz. Bu durumda, yapılandırma menüsünden **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını yapın. ☛ **Sinyal** - **İzleme**/**Senkronizasyon** s.70
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.98

Görüntünün bir kısmı kesik (geniş) veya küçük

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru **En Boy Oranı** seçili mi?	Aspect düğmesine basın ve ardından giriş sinyaline uygun **En Boy Oranı** seçimini yapın. ☛ **Sinyal** - **En Boy Oranı** s.70 **Yakınlaştırma** sırasında altyazılı görüntü yansıtılıyorken, yapılandırma menüsünden **Yak. Alt Başlık Kon.** ayarını yapın. ☛ **Sinyal** - **Yak. Alt Başlık Kon.** s.70
Görüntü **Konum** ayarı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Konum** ayarını yapın. ☛ **Sinyal** - **Konum** s.70
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.98

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Video girişi varken Yapılandırma menüsünde **Video Sinyali Otomatik** olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **Giriş Sinyali** - **Video Sinyali** s.75
	Component girişi varken Yapılandırma menüsünde **Component Otomatik** olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **Giriş Sinyali** - **Component** s.75
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.☛ s.19 Video ve Component bağlantı noktaları için, konektörün kablo bağlantı noktası ile aynı renkte olduğundan emin olun. ☛ s.19
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.68
Renk doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Gelişmiş** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Gelişmiş** s.68
(Sadece bir video cihazından görüntüler yansıtırken) Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Renk Doygunluğu** ve **Renk Tonu** ayarlarını yapın. ☛ s.68

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Parlaklık** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Parlaklık** s.68
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.68
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ s.94

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu etkin mi?	Görüntü sinyali girişi yoksa ve yaklaşık 30 dakika boyunca herhangi bir işlem yapılmazsa, lamba otomatik olarak kapanır ve projektör bekleme durumuna geçer. Uzaktan kumandadaki ⏻ ya da kontrol panelindeki ⏻ düğmesine bastığınızda projektör bekleme durumundan çıkar. **Uyku Modu** özelliğini kullanmak istemezseniz **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Uyku Modu** s.75

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açık mı?	Uzaktan kumandadaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.
Çocuk Kilidi, **Açık** olarak mı ayarlanmış?	Yapılandırma menüsünde **Çocuk Kilidi Açık** olarak ayarlandığında, kontrol panelindeki ⏻ düğmesini yaklaşık üç saniye basılı tutun veya işlemleri uzaktan kumandadan yapın. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **Çocuk Kilidi** s.73
İşletim Kilidi Açık olarak mı ayarlanmış?	Yapılandırma menüsünde **İşletim Kilidi Açık** olarak ayarlanmışsa, kontrol panelindeki ⏻ haricindeki tüm düğmeler devre dışıdır. İşlemleri uzaktan kumandadan yapın. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **İşletim Kilidi** s.73
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Projektörü kapatıp elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Sorun devam ederse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar

Uzaktan kumanda yanıt vermiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Ayrıca, çalışma mesafesini de kontrol edin. ☛ s.23
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Çalışma mesafesini kontrol edin. ☛ s.23
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ s.22
WiHD Transmitter kontrol düğmesi çalıştırılırken uzaktan kumanda WirelessHD Transmitter'a doğru tutuluyor mu? (sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W)	Uzaktan kumandayı WiHD Transmitter düğmesini kullanırken WirelessHD Transmitter'a doğru tuttuğunuzdan emin olun. ☛ s.59

3D ile ilgili sorunlar

Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
3D Gözlükler açık mı?	3D Gözlükleri açın.
3D bir görüntü yansıtılıyor mu?	Eğer projektör bir 2D görüntü yansıtıyorsa, veya projektörde 3D görüntünün yansıtılmasına engel olan olan bir hata meydana geliyorsa; 3D Gözlüklerinizi takıyor olsanız dahi 3D görüntüleri görüntüleyemezsiniz.
Giriş görüntüsü 3D mi?	Giriş görüntüsünün 3D uyumlu olup olmadığını kontrol edin.
3D Ekran Kapalı olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünde **3D Ekran Kapalı** olarak ayarlanmışsa, 3D görüntü girişi olsa dahi projektör otomatik olarak 3D görüntüye geçiş yapmaz. [2D/3D] düğmesine basın. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Ekran** s.70
Doğru 3D formatı ayarlanmış mı?	Projektör uygun 3D formatını otomatik olarak seçer, ancak 3D görüntü düzgün görüntülenmezse, yapılandırma menüsünde **3D Formatı**'nı kullanarak farklı bir format seçebilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Formatı** s.70
Alım mesafesi içerisinde mi izliyorsunuz?	3D Gözlüklerin projektör ile iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin. ☛ s.48
Eşleme doğru olarak gerçekleştirildi mi?	Eşleme hakkında daha fazla bilgi için 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzu'na bakın.
Etrafta radyo dalgası müdahalesine neden olabilecek başka bir aygıt var mı?	Aynı anda Bluetooth iletişim araçları, wireless LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlar gibi (2,4 GHZ) frekans bandındaki diğer aygıtları kullanırken, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir; görüntü kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Projektörü bu aygıtların yakınında kullanmayın.

HDMI sorunları

HDMI bağlantısı çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
HDMI standartlarını karşılayan bir kablo mu kullanıyorsunuz?	Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa, HDMI bağlantı noktasına bağlı olsa bile çalıştırılamaz. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Ayrıca, [HDMI Link] düğmesine basın ve **Aygıt Bağlantıları** altında cihazın kullanılabilir olup olmadığını kontrol edin. ☛ s.63
Kablolar doğru bağlanmış mı?	HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.63
Güç amplifikatörü veya DVD kaydedici vb. açık mı?	Her bir cihazı bekleme durumuna sokun. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.
Yeni bir cihaz bağlandı veya bağlantı değiştirildi mi?	Bağlı bir cihazın CEC işlevinin yeniden ayarlanması gerekiyorsa, örneğin yeni bir cihaz bağlanmış veya bir bağlantı değiştirilmişse, cihazı yeniden başlatmanız gerekebilir.

Kontrol Edin	Çözüm
Çok sayıda çoklu ortam yürütücüsü bağlı mı?	HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa görüntülenmez. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

WirelessHD ile ilgili sorunlar (sadece EH-TW9100W/EH-TW8100W)

WirelessHD görüntüleri yansıtılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Sağlanan WirelessHD Transmitter'ı bağlayan kablo HDMI standartlarını karşılıyor mu?	Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
WirelessHD Kapalı olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünden **WirelessHD Kapalı** olarak ayarlandığında, WirelessHD giriş sinyallerinde yansıtma mümkün değildir. **WirelessHD**'yi **Açık** olarak ayarlayın ve [WirelessHD] düğmesine basın. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** s.73
Sinyaller WirelessHD iletim mesafesinden mi alınıyor?	WirelessHD transmitter'ın iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin. ☛ s.58
Sağlanan WirelessHD Transmitter açık mı?	WirelessHD Transmitter üzerindeki güç lambasını kontrol edin. Güç beslemesi yoksa, AC adaptör konektörünün sıkı şekilde takıldığını kontrol edin ve ardından güç anahtarını açın.
Sağlanan WirelessHD Transmitter Bağlantı göstergesi kapalı mı?	WirelessHD, projektör ile iletişim kuramıyor. AV aygıtından gelen HDMI kablosunun sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin. Ayrıca, WirelessHD alıcısının iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeye uygun olarak ayar yapın.
Sağlanan WirelessHD Transmitter'ın göstergeleri değişerek yanıp sönüyor mu?	Bir sıcaklık uyarısı meydana geldi. Cihazın bir hoparlör üzerine yerleştirilmesi veya ortam sıcaklığının yüksek olduğu bir odada kullanılması gibi yeterli havalandırmanın olmadığı durumlarda işlemler yapılmaz. Soğuyana kadar bekleyin ve tekrar deneyin.
WirelessHD havalandırma boşluğunda toz birikmiş mi?	Projektörün tabanındaki havalandırma deliği, WirelessHD'nin havalandırma deliğidir. Havalandırma deliğinde toz toplandığında, iletişim mümkün olmayabilir. Projektörü, havalandırma deliğinde toz birikmeyecek şekilde yerleştirin.
Projektör ve WirelessHD Transmitter doğru şekilde mi yerleştirilmiş?	Projektör ve WirelessHD Transmitter'ı birbirlerine doğru gelecek şekilde kurun.

WirelessHD görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Sinyaller WirelessHD iletim mesafesinden mi alınıyor?	WirelessHD transmitter'ın iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin. ☛ s.58

Kontrol Edin	Çözüm
WirelessHD Transmitter ile projektör arasında engeller var mı?	WirelessHD sıkı ışınlı elektromanyetik dalgalar kullanarak iletişim kurduğu için, iletişim yolunu engelleyen insanlar veya nesneler varsa, bunun görüntü üzerinde olumsuz bir etkisi olabilir. WirelessHD Transmitter ile projektör arasında WirelessHD iletim mesafesi içinde engel olmadığından emin olun. ☛ s.58
Alım çok mu düşük?	İletimler yeterince kuvvetli değilse, iletişimde dalgalanmalar olabilir. Verici ayarlarını yaparken **Alım**'ı kontrol edin, çünkü bazen WirelessHD Transmitter'ı hareket ettirerek veya yönünü değiştirerek alım gücünün iyileştirilmesi mümkündür. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **Alım** s.73
	Ortama bağlı olarak iletim kuvveti farklılık gösterebilir veya dalgalanmalar olabilir. **Alım**'ı kontrol ederken, transmitter'ı görüntülenen rakamın sabit olduğu bir konuma yerleştirin. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **Alım** s.73

Bakım

Parçaları Temizleme

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Uyarı

Projektör merceğinden, hava filtresinden, vs. parçalardan pislik ve tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Hava filtresini temizleme

Hava filtresinde toz birikmişse veya aşağıdaki mesaj görüntülenirse, hava filtresini temizleyin.
"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

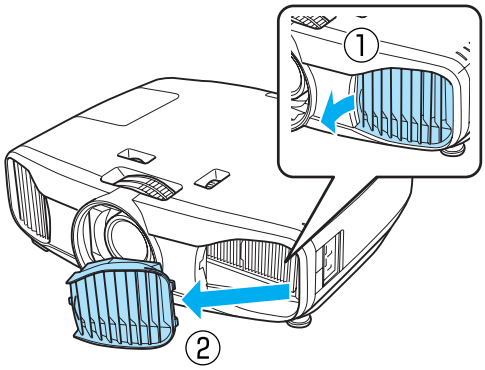
Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Hava filtresini en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizlemek için hava filtresini hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.

1 Gücü kapatmak için uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın, ana güç anahtarını kapatın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

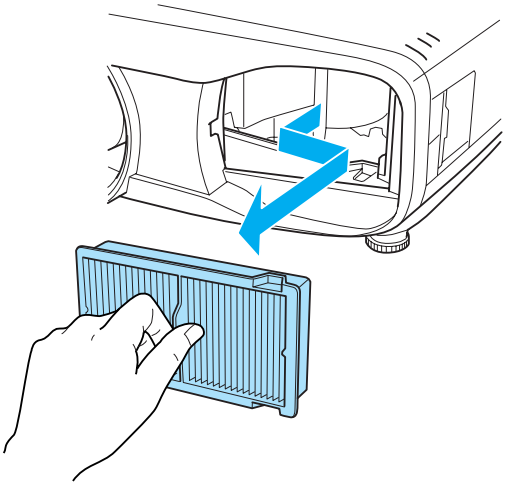
2 Hava filtresi kapağını çıkartın.

Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve mercek tarafından çıkarın.



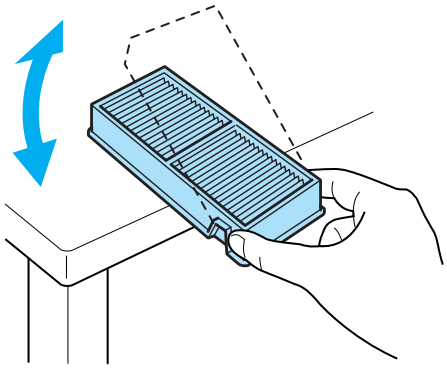
3 Hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve doğru dışarıya çekin.



4 Hava filtresini aşağı bakacak şekilde tutun ve 4-5 defa vurarak tozları silkeleyin.

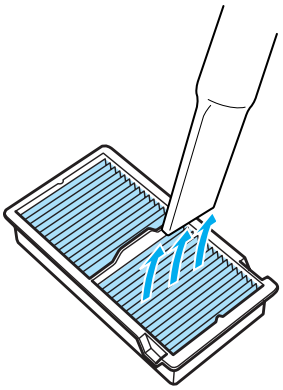
Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.



Dikkat

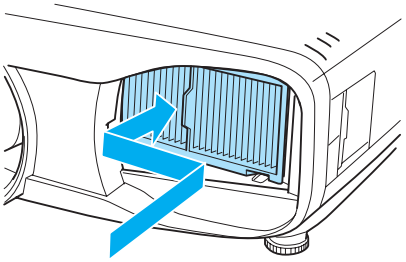
Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

5 Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



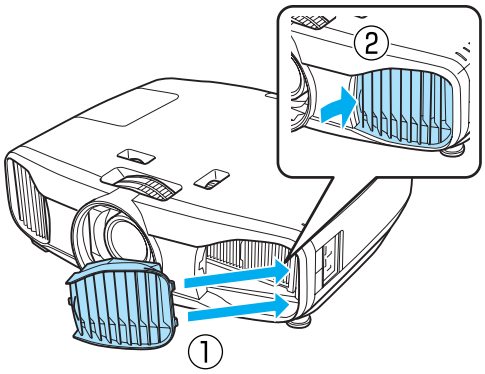
6 Hava filtresini takın.

Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve açılı olarak yerleştirin.



7 Hava filtresi kapağını takın.

Önce dış taraftaki çentiği, ardından da mercek tarafındaki çentiği sabitleyin.



Ana üniteyi temizleme

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

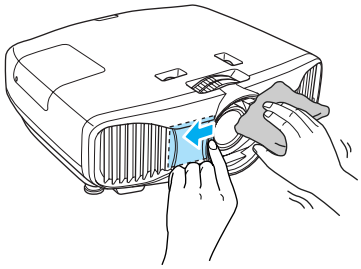
Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına veya soyulmasına neden olabilir.

Merceği temizleme

Mercekteki kirleri temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.

Mercek örtücüyü elle açın ve ardından merceği içten silin.

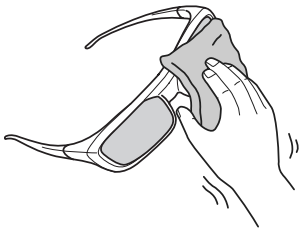


Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

3D gözlükleri temizleme

Verilen bezi kullanarak 3D Gözlük merceklerindeki kirleri nazikçe silin.



Dikkat

- Kolayca zarar görebileceğinden dolayı Gözlük merceklerini sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.
- Bakım gerektiğinde, USB Şarj Adaptörünü prizden çıkarıp tüm kabloların çıkarılmış olduğunu kontrol edin.

Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları

Hava filtresini değiştirme zamanı

- Hava filtresinin temizlenmiş olmasına rağmen ileti görüntülenirse☛ s.90

Lambayı değiştirme zamanı

- Yansıtma başlatılınca aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde
  "Lambayı değiştirme zamanı geldi. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."
- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için 3900 H sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır. Mesajın görüntülenme zamanı, renk modu ayar, vs. kullanım durumuna göre farklılık gösterir.
  Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı göründüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi

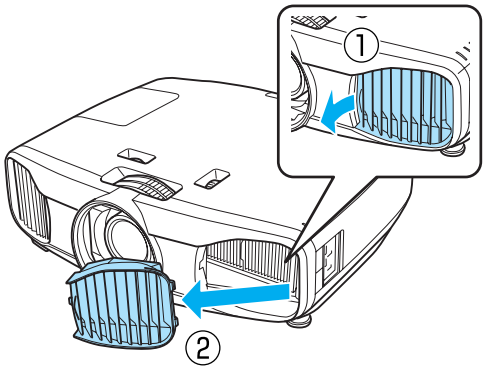
Hava filtresinin değiştirilmesi

Hava filtrelerini yerel yasa ve düzenlemeleri dikkate alarak atın.
Malzeme: Polipropilen

1 Gücü kapatmak için uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın, ana güç anahtarını kapatın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

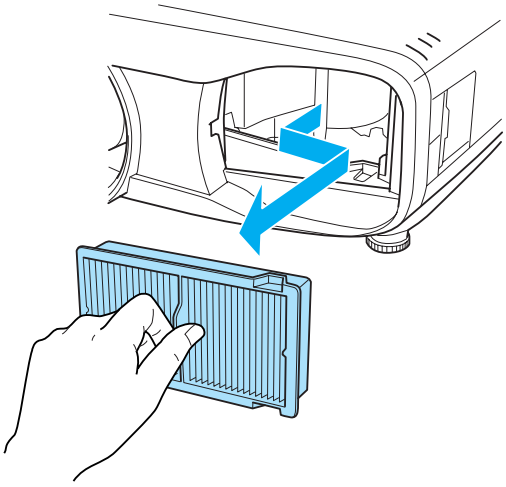
2 Hava filtresi kapağını çıkartın.

Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve mercek tarafından çıkarın.



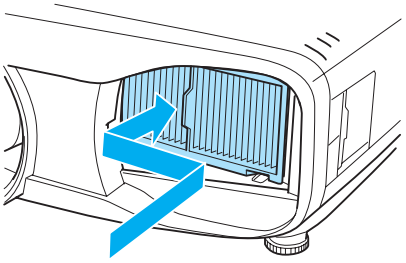
3 Eski hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve doğru dışarıya çekin.



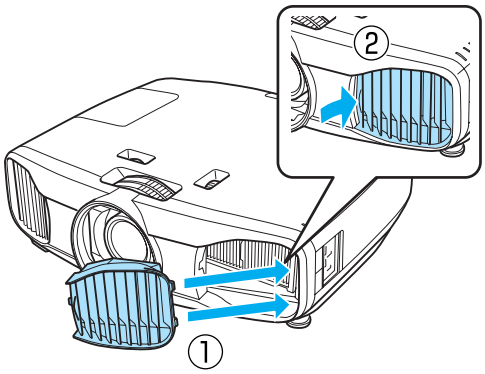
4 Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve açılı olarak yerleştirin.



5 Hava filtresi kapağını takın.

Önce dış taraftaki çentiği, ardından da mercek tarafındaki çentiği sabitleyin.



Lambanın değiştirilmesi

Uyarı

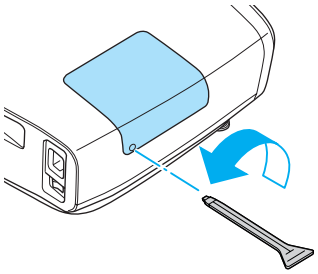
Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını dikkatle açmanız gerekir. Lamba kapağını açtığınızda, küçük cam parçacıkları dökülebilir. Gözünüze veya ağzınıza cam parçaları kaçarsa, derhal tıbbi yardım alın.

Dikkat

Projektör kapandıktan hemen sonra lambaya dokunmayın, lamba sıcak olacaktır. Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Aksi halde, yanabilirsiniz.

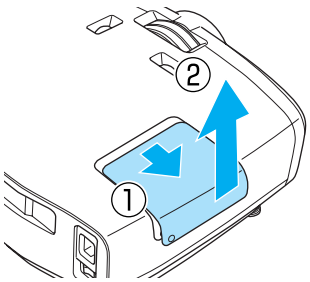
1. Gücü kapatmak için uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın, ana güç anahtarını kapatın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2. Lamba kapağı sabitleme vidasını gevşetin.

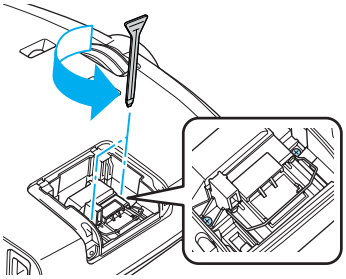


3. Lamba kapağını çıkarın.

   Lamba kapağını öne doğru kaydırın ve çıkartın.

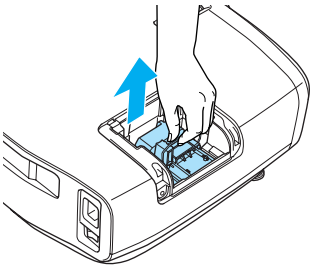


4. Lamba sabitleme vidasını gevşetin.



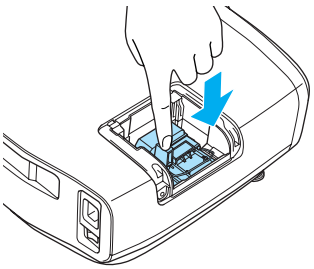
5. Eski lambayı çıkarın.

   Tepesinden sıkıca tutun ve doğru dışarıya çekin.

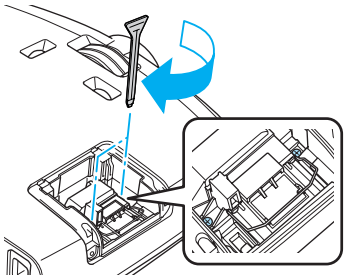


6. Yeni lambayı takın.

   Lambanın doğru yöne baktığından emin olun ve içe doğru bastırın.

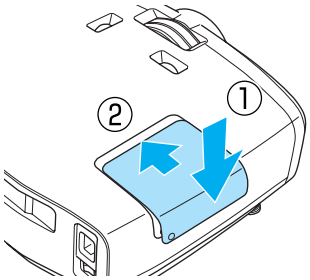


7 Lamba sabitleme vidasını sıkın.

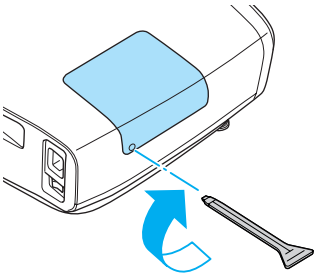


8 Lamba kapağını takın.

Kapağı geri kaydırıp takın.



9 Lamba kapağı tespit vidasını sıkıştırın.



Uyarı

Lambayı parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın.

Dikkat

- Lambayı ve lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Doğru olarak takılmazsa, güç açılmaz.
- Lamba cıva içerir. Hava filtrelerini flüoresan tüplerin atılması ile ilgili yerel yasa ve düzenlemeleri dikkate alarak atın.

Lamba saatini sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra, lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir.

1 Gücü açın.

2 Menu düğmesine basın.

Yapılandırma menüsü görüntülenir.

3 **Sıfırla** - **Lamba Saatini Sıfırla**'yı seçin.

Bir sıfırlama onay mesajı görüntülenir.

4 ◀ ▶ düğmelerine basarak **Evet**'i seçin ve ardından Enter düğmesine basarak işlemi yapın.

Lamba saati sıfırlanır.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar/sarf malzemeleri gerektiğinde satın alınabilir. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi 2012,9 tarihi itibariyle günceldir. Aksesuarların ayrıntılarında bildirimde bulunmaksızın değişiklik yapılabilir.

Satın alınan ülkeye bağlı olarak değişir.

İsteğe Bağlı Öğeler

Ad	Model No.	Açıklama
Tavan montaj ünitesi*	ELPMB30	Projektörü bir tavana kurarken kullanın.
	ELPMB22	
Tavan çubuğu 600 (600 mm beyaz)*	ELPFP07	Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.
Tavan çubuğu 450 (450 mm beyaz)*	ELPFP13	
Tavan çubuğu 700 (700 mm beyaz)*	ELPFP14	
RF sistemi 3D Gözlükleri	ELPGS03	3D görüntüleri grup halinde izlemek için, başka gözlüklere de ihtiyacınız olacaktır.
Kablo kapağı	ELPCC04B (Siyah), ELPCC04W (Beyaz)	Bunu, projektörü tavana asarken kabloları kapamak ve genel görünümünü daha derli toplu hale getirmek için kullanın. Kablo bir HDMI kablo kelepçesi ile sabitlendiğinde, kablo kapağını takmayın.
USB Şarj Adaptörü	ELPAC01	3D Gözlükleri şarj ederken kullanın.

* Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel bayinizle irtibata geçin.

Sarf Malzemeleri

Ad	Model No.	Açıklama
Lamba ünitesi	ELPLP69	Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın. (1 lamba)
Hava filtresi	ELPAF39	Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın. (1 hava filtresi)

Desteklenen Çözünürlükler

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Bileşik Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1360 x 768
	60/75/85	1280 x 800

HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/50/60	1920 x 1080

3D Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)	3D Formatı		
			Çerçeve Paketi	Yan Yana	Alt Alta
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	-	✓

WirelessHD Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)*	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 x 1080

* WirelessHD'de görüntüleme yaparken, 1080p 60/50 Hz, 1080P 24 Hz çerçeve paketi ve 720P 50/60 Hz çerçeve paketi Derin Renk özelliğini desteklemez.

Özellikler

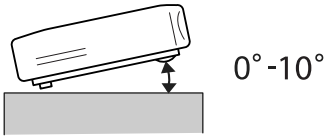
Ürün adı		EH-TW9100W/EH-TW8100W	EH-TW9100/EH-TW8100
Görünüm (ayarlanabilir ayaksız)		466 (G) x 140 (Y) x 395 (D) mm	
Panel Boyutu		0,74" geniş	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük		1920 (G) x 1080 (Y) x 3	
Tarama Frekansı	Dijital	Piksel Saati: 13,5 - 148,5 MHz	
		Yatay: 15,6 - 67,5 kHz	
		Dikey: 24 - 60 Hz	
	Analog	Piksel Saati: 13,5 - 157,5 MHz	
		Yatay: 15,6 - 91,2 kHz	
		Dikey: 50 - 85 Hz	
Odak ayarı		Manüel	
Yakınlaştırma ayarı		Elle (yaklaşık. 1 ila 2,1)	
Lamba (ışık kaynağı)		UHE lamba 230 W, Model No.: ELPLP69	
Güç kaynağı		100 ila 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,7 - 1,6 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalışma: 357 W	
		Beklemede enerji tüketimi: 0,30 W Beklemede enerji tüketimi: 7,5 W*	
	220 ila 240 V alan	Çalışma: 340 W	
		Beklemede enerji tüketimi: 0,39 W Beklemede enerji tüketimi: 8,4 W*	
Çalıştırma yüksekliği		0 ila 2286 m arası irtifa	
Çalışma sıcaklığı		+5 ile 35°C (Yoğunlaşma yok)	
Depolama sıcaklığı		-10 ile +60°C (Yoğunlaşma yok)	
Ağırlık		Yaklaşık. 8,6 kg	Yaklaşık. 8,4 kg
Konnektörler		Component bağlantı noktası x 1, 3RCA pin jakı	
		PC bağlantı noktası x 1, Mini D-Sub15-pin (dişi) mavi	
		HDMI bağlantı noktası x 2, HDMI HDCP için, CEC sinyalleri için, Derin Renk	
		Video bağlantı noktası x 1, RCA pin jakı	
		RS-232C bağlantı noktası x 1, D-sub 9-pin (erkek)	
		Trigger out bağlantı noktası x 1, 3,5 mm mini jak	

* WirelessHD Transmitter'ı EH-TW9100W/EH-TW8100W ile birlikte kullanırken aşağıdaki şartlar karşılanır
Ayarlar - **WirelessHD** - **WirelessHD** - **Açık**
Ayarlar - **HDMI Bağlantısı** - **Güç Açık Linki**, **Çift yönlü** veya **Aygıt -> PJ** olarak ayarlıdır ☛ s.73

Türkiye'deki kullanıcılar için
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı

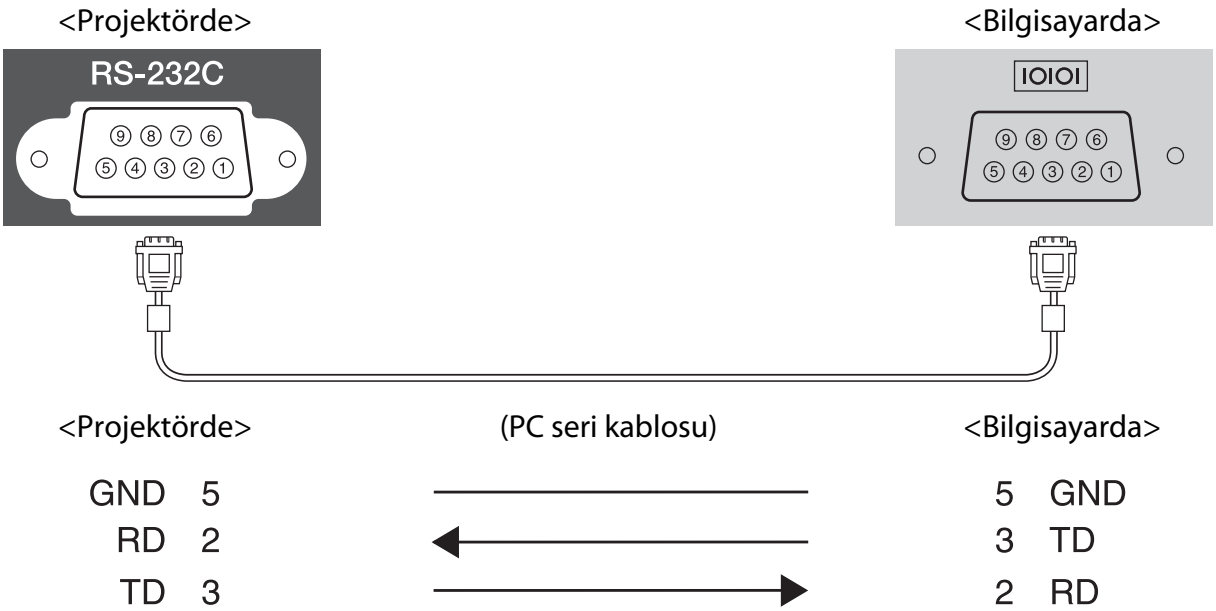
Projektörü 10°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.



RS-232C Kablo düzenleri

- Konnektör şekli: D-sub 9-pin (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C
- Sinyal adı:

Sinyal Adı	Fonksiyon
GND	Sinyal kablosu toprak-laması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı



- Haberleşme protokolü
  Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
  Veri uzunluğu: 8 bit
  Parite: Hiçbiri
  Durma biti: 1 bit
  Akış kontrolü: Yok

Sözlük

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Eşleme	Karşılıklı iletişimi sağlamak için Bluetooth aygıtlarla bağlarken önceden aygıtları kaydedin.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi destekl-ediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan gö-rüntüleri yansıtmayabilir.
HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlar ile ilgili bir standarttır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High Definition Television'ın kısaltması. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sis-temleri ifade eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı Dolby Digital ses alımı ve yürütme (veya çıkış)
NTSC	National Television Standards Committee'nin kısaltması. Köklü bir analog renkli yayın yöntemidir. Bu yöntem, Japonya, Kuzey Amerika ve Latin Amerika'da kullanılır.
PAL	Phase Alternation by Line'ın kısaltması. Köklü bir analog renkli yayın yöntemidir. Bu yön-tem, çeşitli Batı Avrupa ülkelerinde (Fransa hariç), Çin gibi Asya ülkelerinde ve Afrika'da kullanılmaktadır.
SDTV	Standard Definition Television'ın kısaltması. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SECAM	SEquential Couleur A Memoire'ın kısaltması. Köklü bir analog renkli yayın yöntemidir. Bu yöntem Fransa'da, Doğu Avrupa'da, eski Sovyetler Birliği'nde, Ortadoğu'da, Afrika'da, ve diğer ülkelerde kullanılır.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
YCbCr	SDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Cb ve Cr ise renk farkını ifade eder.
YPbPr	HDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Pb ve Pr ise renk farkını ifade eder.

Genel Notlar

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

3D Gözlükleri Takarken Dikkat Edilmesi Gereken Hususlar

Bu ürün 2,4 Ghz frekans bandında kullanılabilir. Bu bant, ev mikrodalga fırınları ve benzeri aletlerinde de dahil olduğu sanayi, bilimsel ve tıbbi ekipmanlar; lisansın gerekli olduğu benzer radyo kanalları, hareketli nesneleri tespit etmek için kullanılan fabrika radyo kanalları ve lisansın gerekli olmadığı düşük güçlü radyo kanalları ve amatör radyo kanallarında (bundan sonra "diğer radyo kanalları olarak adlandırılacaktır") ve benzerlerinde de kullanılmaktadır.
Bu aygıtı kullanmadan önce, etrafta "diğer radyo kanallarından" hiçbirinin kullanılmadığını kontrol edin.

Eğer bu ve "diğer radyo kanalları" arasında bir müdahale olursa, aygıtı başka bir yere taşıyın veya aygıtı hemen durdurun. Eğer başka sorunlar meydana gelirse bilgi merkezine başvurun.

Bu kablosuz aygıtlar 2,4 Ghz frekans bandını kullanmaktadırlar. FH-SS modülasyon yönteminin kullanılmasıyla tahmini müdahale mesafesi 10 metredir.

Genel Bildirim

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI LicensingLLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WirelessHD, WiHD ve WiHD logo WirelessHD LLC'nin ticari veya tescilli ticari markalarıdır.

THX and the THX 3D logo are trademarks of THX Ltd. which may be registered in some jurisdictions. All rights reserved.

Full HD 3D Glasses™ logosu ve Full HD 3D Gözlükleri™, Full HD 3D Glasses Initiative™'in ticari ve tescilli ticari markalarıdır.

Bluetooth® ve Bluetooth logosu Bluetooth SIG, Inc'nin ticari ve tescilli ticari markalarıdır.

InstaPrevue ve InstaPrevue logosu Silicon Image, Inc'nin ticari ve tescilli ticari markalarıdır.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

3

3D ayarları ... 70
3D derinliği ... 70
3D formatı ... 70
3D görünt. uyarısı ... 70
3D görüntüler ... 45
3D görünümü ... 70
3D göz. ters çevir ... 70
3D gözlük ... 45
3D gözlük şarj bağlantı noktası ... 54
3D gözlükleri temizleme ... 92
3D parlaklığı ... 70

A

Alım ... 57, 73
Alt ekran ... 61
Alt menü ... 67
Ana üniteyi temizleme ... 91
Ayar düzeyi ... 71
Ayarlar menüsü ... 73
Aydınlatma ... 75
Aygıt bağlantıları ... 57, 73

B

Bağlama ... 19
Bağlantı göstergesi ... 54
Başlangıç ekranı ... 76
Bekleme onayı ... 76
Bileşen bağlantı noktasına ... 19
Bilgiler menüsü ... 77
Bilgisayara ... 20

C

CEC standartları ... 63
Cihaz adını değiştir ... 73
Cihaz adını sil ... 73
Cilt tonu ... 68
Component ... 76

Ç

Çalışma mesafesi ... 23
Çalışma süresi ... 95
Çıkıntı ... 36, 69
Çocuk kilidi ... 74
Çözünürlük ... 77

D

D-ekran yerleşimi ... 73
Derin renk ... 77
Desteklenen çözünürlükler ... 98
Dil ... 76
Direkt güç açma ... 75
Doygunluk ... 34, 69
Durum ... 77

E

Eğimin ayarlanması ... 28
Ekran arka planı ... 76
Ekran ayarları ... 76
Ekran boyutu ... 78
Ekran değiştir ... 78
Ekran yerleşimi ... 30, 73
Ekran yerleşimi kayması ... 30
Ekranı böl ... 65, 78
En boy oranı ... 32, 70
Enerji tüketimi ... 69
EPSON Super White ... 72
Eşleme ... 47

G

Gama ... 35, 69
Gelişmiş ... 69, 71
Geniş ... 32
Giriş sinyali ... 76, 77
Görüntü ... 31
Görüntü menüsü ... 68
Görüntüleme alanı ... 48
Görünüm ... 16
Göstergeler ... 79
Güç ... 25
Güç kaynağı ... 24

H

Hafıza işlevi ... 42
Hafıza menüsü ... 77
Hafıza yükle ... 43, 77
Hafızaya kaydet ... 42, 77
Hafızayı sıfırla ... 43, 77
Hafızayı sil ... 43, 77
Hafızayı yeniden adlandır ... 43, 77
Hareket algılama ... 71
Hata/uyarı göstergeleri ... 79
Hava filtresi ... 90
Hava filtresi kapağı ... 90, 93
Hava filtresini değiştirme zamanı ... 92
Hava filtresini temizleme ... 90
Hava filtresinin değiştirilmesi ... 93
HDMI bağlantı noktası ... 63
HDMI bağlantısı ... 63
HDMI video aralığı ... 72
HDMI1 bağlantı noktasına ... 19, 20

HDMI2 bağlantı noktasına bağlama 19, 20

İ

İleri giden 71
İletim mesafesi 58
İşletim 75
İşletim kilidi 74
İzleme 70

K

Kaynak 25, 77, 78
Kazanç 36, 69
Kilit ayarı 74
Kontrast 68
Kontrol paneli 8, 9
Konum 70
Kullanıcı düğmesi 74

L

Lamba kapağı 8, 94
Lamba kapağı sabitleme vidası 94
Lamba saati 77
Lamba saatini sıfırla 77, 95
Lambanın değiştirilmesi 94
Lambayı değiştirme zamanı 92

M

Menü 67
Menü konumu 76
Menü rengi 76
Merceği temizleme 92
Mesajlar 76
Model no. görüntüleme modu 76
Mutlak renk sıc. 68

N

Netlik 38, 68

O

Odağı ayarlama 27
Odak 83
Odak ayarı 27
Odaklama halkası 8, 27
Otomatik ayarlar 71
Otomatik dik ekran yerleşimi 73
Otomatik iris 39, 69

Ö

Özellikler 100

P

Parazit 84
Parazit azaltma 71
Parlaklık 34, 68, 69
PC bağlantı noktasına 20

R

Renk doygunluğu 68
Renk modu 31, 68
Renk tonu 68
RGB 69
RGB ayarı 36
RGBCMY 34, 69

S

Sağ ekran 78
Sarf malzemeleri için yenileme süreleri 92
Sarf malzemelerinin değiştirilmesi 93
Senkronizasyon 70
Senkronizasyon bilgileri 77
Seri numarası 77
Sıfırla 69, 72, 73, 75, 76
Sıfırla menüsü 77
Sinyal menüsü 70
Soğuma 25
Sol ekran 78
Split screen'den çık 78

T

Tarama modu 77
Test şablonunu görüntüleme 27
Ton 34, 69
Tümünü sıfırla 77

U

Uyku modu 75
Uzaktan kumanda 11, 22
Uzatılmış menüsü 75

Ü

Üst menü 67
Üzerine tara 72

V

Video bağlantı noktasına 19
Video ekipmanına 19
Video sinyali 76, 77

W

WiHD göstergesi 54
WirelessHD 53, 73
WirelessHD aygıtlarının bağlanması 20

Y

Y/D-ekran yerleşimi 73
Yakınlaştırma 32
Yakınlaştırma alt başlık konumu 70
Yakınlaştırma ayarı 28
Yakınlaştırma boyutu 70
Yakınlaştırma halkası 8
Yansıtma 74
Yansıtma boyutu 18, 28
Yapılandırma menüsü 67
Yatay ekran yerleşimi kaydırıcı 8
Y-ekran yerleşimi 73
Y-Ekran yerleşimi ayarı 73
Yenileme hızı 77
Yenileme süresi 92
Yüksek irtifa modu 75