

Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-1776W

EB-1771W

EB-1761W



EB-1751

Gebruikte Symbolen en Tekens





• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" pag.145
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens 2

Inleiding

Kenmerken van de Projector 8

Lijst met functies per model	8
Snel geïnstalleerd en zó weer opgeborgen	8
Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)	8
Eenvoudige beeldcorrectie	8
Het geprojecteerde beeld automatisch aanpassen aan de schermgrootte - Screen Fit - (alleen EB-1776W)	8
Detectie van projectorbewegingen en automatische correctie van beeldvervalsing	9
Geef uw projecties meer armslag	9
Twee beelden simultaan projecteren (Split Screen) (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Meer inhoud door breedbeeldprojectie (WXGA) (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Aansluiten op een draadloos LAN en het beeldscherm van de computer projecteren (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Draadloze verbinding van projector en computer met Quick Wireless Connection (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Beeld projecteren van draagbare apparaten over een netwerk (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Projecteer PDF-bestanden, films en afbeeldingen van een aangesloten USB-apparaat (Diashow)	10
Haal het beste uit de afstandsbediening	10
Optimale kleurmodus voor de projectie van medische beelden	10

Namen van Onderdelen en Functies 11

Voorzijde/Bovenzijde	11
Achterkant	13
Onderkant	14
Bedieningspaneel	15
Afstandsbediening	16
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	19
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	20

De projector voorbereiden

De projector installeren 22

Installatiemethoden	22
Installatiemethoden	23
Schermgrootte en geschatte projectieafstand	23

Apparatuur aansluiten 25

Een computer aansluiten	25
Beeldbronnen aansluiten	26
USB-apparaten aansluiten	28
De draadloze LAN-eenheid installeren	29

Basisgebruik

Beelden projecteren 31

Van installatie tot projectie	31
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)	32
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld	33
Projecteren met USB Display	33
Systeemvereisten	33
De eerste keer aansluiten	34
De installatie ongedaan maken	35

Geprojecteerde beelden bijstellen 37

Het geprojecteerde beeld automatisch aanpassen aan de schermgrootte - Screen Fit - (alleen EB-1776W)	37
Keystone-vervalsing (trapeziumvormige vertekening) corrigeren	39
Automatische correctie - Automatische H/V-Keystone - (alleen EB-1776W)	39
Automatische correctie - Automatische V-Keystone - (alleen EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)	40
Handmatige correctie - handmatige H/V-Keystone -	40
Handmatige correctie - Quick Corner -	41
De beeldgrootte bijstellen	43
De beeldpositie bijstellen	43
De horizontale helling bijstellen	44

Scherpstellen	44
Het volume bijstellen	44
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	45
Automatische iris instellen	46
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	47
Methode wijzigen	47
De beeldverhouding wijzigen voor video- en HDMI-beeld	47
De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor computerbeelden	48

Nuttige Functies

Projectiefuncties 51

Twee beelden simultaan projecteren (Split Screen) (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	51
Invoerbronnen voor projectie op een gedeeld scherm	51
Bedieningsprocedures	51
Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm	53
Projecteren zonder een computer (Diashow)	54
Specificaties voor bestanden die in een Dia show kunnen worden geprojecteerd	54
Voorbeelden van een Dia show	55
Dia show gebruiken	55
Afbeeldingen of films projecteren	58
PDF-bestanden projecteren (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	58
De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)	60
Een scenario afspelen	61
Bediening tijdens het afspelen van een scenario	61
Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow	62
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)	62
Het beeld bevriezen (Bevriezen)	63
Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)	63
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)	65
De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)	66
Kleurverschillen corrigeren bij projectie met meerdere projectors	67
Overzicht van de correctieprocedure	67
De id instellen en de afstandsbediening gebruiken	67

Corrigeren	69
Een gebruikerslogo opslaan	71

Beveiligingsfuncties 73

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	73
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	73
Wachtwoordbeveiliging instellen	73
Wachtwoord invoeren	74
Bediening beperken (Toetsvergrendeling)	75
Antidiefstalvergrendeling	77

Configuratiemenu

Het Configuratiemenu gebruiken 79

Lijst met Functies 80

Tabel van het Configuratiemenu	80
Menu Netwerk (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	81
Menu Beeld	83
Menu Signaal	84
Menu Instellingen	85
Menu Uitgebreid	87
Menu Netwerk (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	89
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu	90
Bediening met softwarematig toetsenbord	90
Menu Basis	91
Menu Draadl. LAN	92
Menu Beveiliging	93
Menu E-mail	94
Menu Overige	96
Menu Resetten	96
Menu Informatie (alleen weergave)	97
Menu Resetten	98

Problemen Oplossen

De Help-functie gebruiken 100

Problemen oplossen 102

De indicatielampjes aflezen	102
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	106
Problemen met het beeld	107
Geen beeld	107
Geen bewegende beelden	108
De projectie stopt automatisch	108
Het bericht Niet ondersteund wordt weergegeven	108
Het bericht Geen signaal wordt weergegeven	109
Vaag, vervormd of onscherp beeld	109
Interferentie of vervormd beeld	110
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid	111
De beeldkleuren zijn niet juist	112
Donker beeld	112
Problemen bij het starten van de projectie	113
De projector gaat niet aan	113
Overige problemen	113
Geen geluid of zwak geluid	113
De afstandsbediening werkt niet	114
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	115
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	115
Namen van afbeeldingsbestanden worden niet correct weergegeven in de diashow	115
De instellingen kunnen niet via een webbrowser gewijzigd worden	116

Onderhoud

Reinigen 118

Het oppervlak van de Projector Reinigen	118
De lens reinigen	118
Reinigen van het luchtfilter	118

Verbruiksmateriaal Vervangen 120

De Lamp Vervangen	120
Vervangingsperiode projectorlamp	120
Het vervangen van de projectorlamp	121
Resetten van de lampuren	123
De luchtfilter Vervangen	123
Vervangingsperiode luchtfilter	123
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter	123

Bijlage

Handige software 126

EasyMP Network Projection(alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	126
EasyMP Slide Converter	126
EasyMP Monitor(alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	126

Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal 127

Optionele Accessoires	127
Verbruiksmateriaal	128

Controle en bediening (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

..... 129

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)	129
Configuratie van de projector	129
Het scherm Webcontrole openen	129
Het scherm Web Remote openen	130
Problemen rapporteren via een e-mailmelding	131
Inhoud van een foutmelding in een e-mail	131
Beheer via SNMP	132
ESC/VP21-opdrachten	132
Voordat u begint	132
Lijst met Opdrachten	133
Communicatieprotocol	133

Over Event ID (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	134
Over PjLink (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	135
Schermgrootte en projectieafstand	136
Projectieafstand (voor EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	136
Projectieafstand (voor EB-1751)	137
Ondersteunde monitorbeeldschermen	139
Ondersteunde Resoluties	139
Computersignalen (RGB analoog)	139
Video-component	139
Composite Video	139
Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang	140
Technische Gegevens	141
Algemene Specificatie van de Projector	141
Afmetingen	144
Woordenlijst	145
Algemene Opmerkingen	147
Betreffende de benamingen	147
Handelsmerken en copyright	148
Index	149



Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

Lijst met functies per model

De beschikbare functies zijn afhankelijk van het model dat wordt gebruikt. In de tabel hieronder ziet u welke functies beschikbaar zijn voor elk model.

Functie	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
USB Display	✓	✓	✓	✓
HDMI-aansluiting	✓	✓	✓	✓
Screen Fit	✓	-	-	-
Automatische H/V-Keystone	✓	-	-	-
Automatische V-Keystone	-	✓	✓	✓
Split Screen	✓	✓	✓	-
Aansluiting voor draadloos LAN	✓	✓*1	✓*3	-
WXGA-resoluties	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
Netwerkmenu	✓	✓	✓	-
Diashow	✓	✓	✓	✓

*1 De draadloze LAN-eenheid is apart verkrijgbaar als optie.

*2 De Quick Wireless Connection USB Key is apart verkrijgbaar als optie.

*3 De draadloze LAN-eenheid is meegeleverd of apart verkrijgbaar als optie. U vindt een lijst van de meegeleverde onderdelen in de Introductiehandleiding.

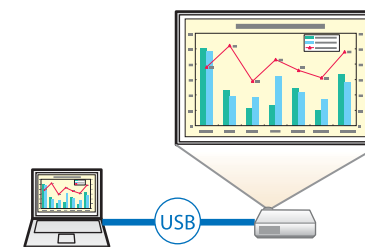
Snel geïnstalleerd en zó weer opgeborgen

- Het vederlichte design maakt het u makkelijk om ook buiten het kantoor presentaties te geven.
- Gewoon even aansluiten op het stopcontact en de projector staat aan.
- U kunt van korte afstand op een groot scherm projecteren.
- U kunt de hoogte van de projector eenvoudig met één hendel instellen.
- De projector is dadelijk afgekoeld en dus zó weer opgeborgen.

Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)

Gebruik de meegeleverde USB-kabel om het beeldscherm van een computer te projecteren zonder gebruik te hoeven maken van een computerkabel.

☛ "Projecteren met USB Display" [pag.33](#)

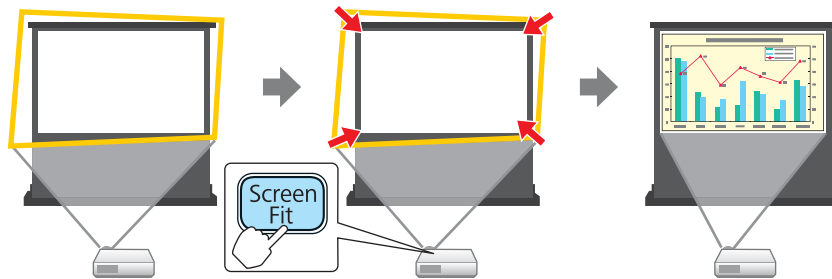


Eenvoudige beeldcorrectie

Het geprojecteerde beeld automatisch aanpassen aan de schermgrootte - Screen Fit - (alleen EB-1776W)

Door een druk op de knop [Screen Fit] wordt het geprojecteerde beeld automatisch aangepast aan de schermgrootte door correctie van de beeldvervalsing.

☛ "Het geprojecteerde beeld automatisch aanpassen aan de schermgrootte - Screen Fit - (alleen EB-1776W)" [pag.37](#)



Detectie van projectorbewegingen en automatische correctie van beeldvervalsing

De projector corrigeert automatisch de keystone-vervalsing die kan optreden bij het opstellen of verplaatsen van de projector.

Voor EB-1776W

Corrigeert automatisch horizontale en verticale keystone-vervalsing en de focus.

☛ "Automatische correctie - Automatische H/V-Keystone - (alleen EB-1776W)" [pag.39](#)

Voor EB-1771W/EB-1761W/EB-1751

Corrigeert automatisch verticale keystone-vervalsing.

☛ "Automatische correctie - Automatische V-Keystone - (alleen EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)" [pag.40](#)

Geef uw projecties meer armslag

Twee beelden simultaan projecteren (Split Screen) (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Deze functie deelt het scherm in twee delen zodat u twee verschillende beelden naast elkaar kunt projecteren. Door beelden uit verschillende bronnen tegelijk te projecteren, kunt u uw boodschap of voorstel nog overtuigender overbrengen tijdens een videoconferentie of presentatie.

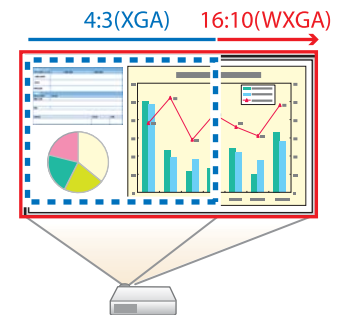
☛ "Twee beelden simultaan projecteren (Split Screen) (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [pag.51](#)



Meer inhoud door breedbeeldprojectie (WXGA) (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Bij een computer met een 16:10 breedbeeld lcd-scherm met WXGA-resolutie kan het beeld in dezelfde beeldverhouding worden geprojecteerd. U kunt whiteboards en andere schermen met liggende indeling gebruiken.

☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.47](#)



Aansluiten op een draadloos LAN en het beeldscherm van de computer projecteren (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

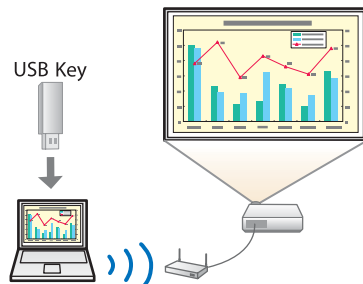
Door gebruik te maken van EasyMP Network Projection en de meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid kunt u het computerscherm draadloos projecteren.

☛ [Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection](#)



Draadloze verbinding van projector en computer met Quick Wireless Connection (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

U kunt de meegeleverde of optionele Quick Wireless Connection USB Key op uw computer aansluiten om zo een draadloze verbinding te maken tussen projector en computer en via draadloze communicatie het beeldscherm van de computer te projecteren.



Beeld projecteren van draagbare apparaten over een netwerk (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Als "Epson iProjection" is geïnstalleerd op uw smartphone of tablet-pc, kunt u gegevens draadloos vanaf dat apparaat projecteren. Omdat u die apparaten overal kunt gebruiken, wordt u dus ook vrijer in de manier waarop u conferenties of presentaties houdt.



U kunt "Epson iProjection" gratis uit de App Store downloaden. Voor eventuele kosten voor de communicatie met App Store is de gebruiker verantwoordelijk.

Projecteer PDF-bestanden, films en afbeeldingen van een aangesloten USB-apparaat (Diashow)

U kunt een USB-opslagapparaat of digitale camera op de projector aansluiten en de opgeslagen beelden projecteren.

Talrijke bestandsformaten worden daarbij ondersteund, zoals PDF-bestanden, film en beeldbestanden.

☛ "Projecteren zonder een computer (Diashow)" [pag.54](#)

Haal het beste uit de afstandsbediening

U kunt met de afstandsbediening een aantal handelingen verrichten zoals het vergroten van een deel van het beeld. U kunt de afstandsbediening tijdens presentaties ook als aanwijzer gebruiken, of als computermuis.

☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" [pag.63](#)

☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.65](#)

☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" [pag.66](#)

Optimale kleurmodus voor de projectie van medische beelden

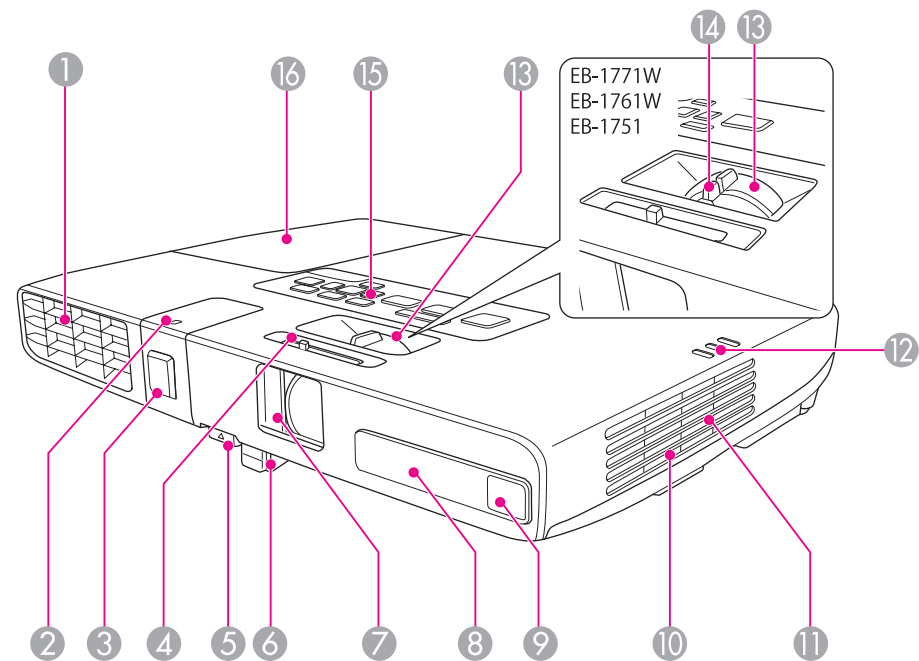
De kleurmodus DICOM SIM is speciaal geschikt voor de projectie van medische beelden zoals röntgenfoto's. De beeldkwaliteit in deze modus benadert de DICOM-standaard.


(De projector is geen medisch apparaat en kan dus niet gebruikt worden voor medische diagnoses.)

☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" [pag.45](#)

Alle functies in deze handleiding worden verklaard aan de hand van afbeeldingen van EB-1776W, tenzij anders vermeld.

Voorzijde/Bovenzijde

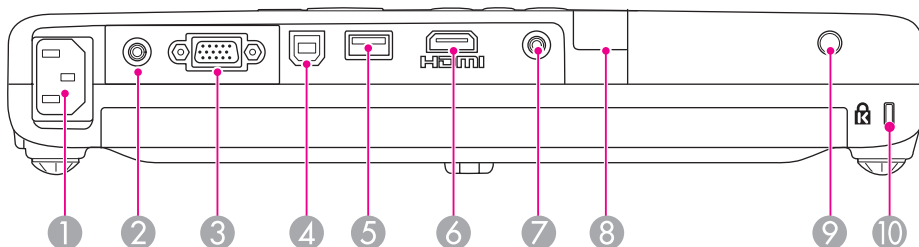


Naam		Functie
1	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div> Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</div>

Naam		Functie
2	Draadloos LAN-lampje (alleen EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Geeft de toegangsstatus weer van de meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid.
3	Klep van de draadloze LAN-eenheid (alleen EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Verwijder deze klep om de meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid te installeren wanneer u een draadloze verbinding tussen de projector en computer maakt.
4	AV Mute-schuifknop	Schuif de knop om de A/V Mute-schuifklep te openen en te sluiten.
5	Hendel voor instellen voet	Druk op de voethendel om de instelbare voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.43
6	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.43
7	AV Mute-schuifklep	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.62
8	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
9	Sensor (alleen EB-1776W)	Bepaalt de afmetingen wanneer de projector automatisch het projectiebeeld bijstelt.
10	Luchttoevoerventilat or (luchtfILTER)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. ☛ "Reinigen van het luchtfILTER" pag.118
11	Luidspreker	Geeft geluid weer.
12	Indicatielampjes	Geeft de projectorstatus weer. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.102

Naam		Functie
13	Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. ☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.43
14	Scherpstelring (alleen EB-1771W/ EB-1761W/EB-1751)	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. ☛ "Scherpstellen" pag.44
15	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. ☛ "Bedieningspaneel" pag.15
16	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.120

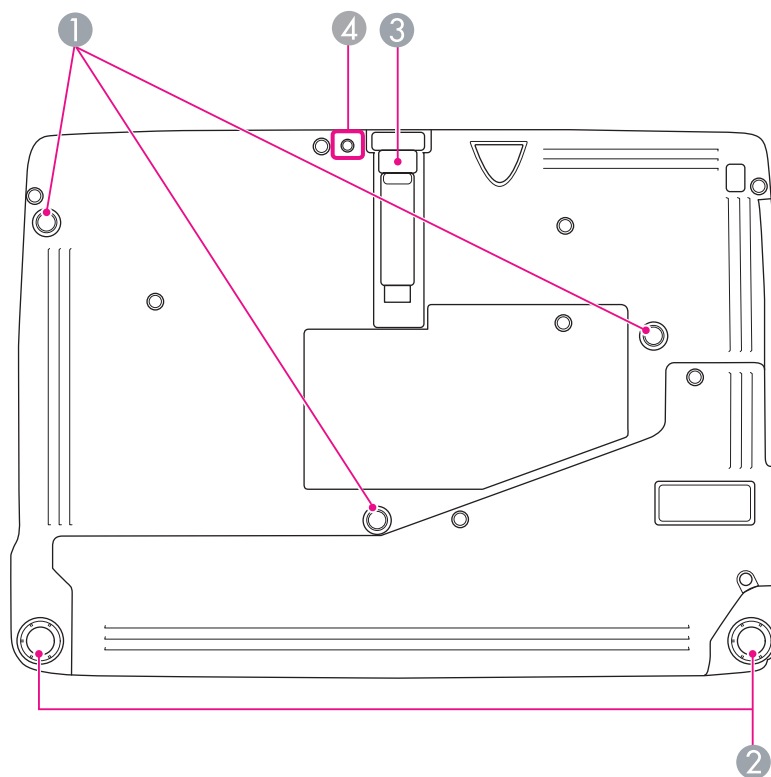
Achterkant



Naam	Functie
1 Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.31
2 Video-ingang	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.
3 Computer-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
4 USB (TypeB)-ingang	<ul style="list-style-type: none"> Hierlangs sluit u de projector via de meegeleverde USB-kabel aan op een computer, waarna de afbeelding op de computer wordt geprojecteerd. ☛ "Projecteren met USB Display" pag.33 Hierlangs sluit u de projector via de meegeleverde USB-kabel aan op een computer om de draadloze muis te gebruiken. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.66
5 USB (TypeA)-ingang	<ul style="list-style-type: none"> Hierlangs sluit een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan om PDF-bestanden, films of afbeeldingen te projecteren via Slideshow. ☛ "Projecteren zonder een computer (Diashow)" pag.54 Hierlangs sluit u de optionele Documentcamera aan.

Naam	Functie
6 HDMI-ingang	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP . ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.25
7 Audio-ingang	Ingang voor audio van apparatuur die op de Computer-ingang of de Video-ingang is aangesloten.
8 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.20
9 Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het lampdeksel op zijn plaats te bevestigen.
10 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Antidiefstalvergrendeling" pag.77

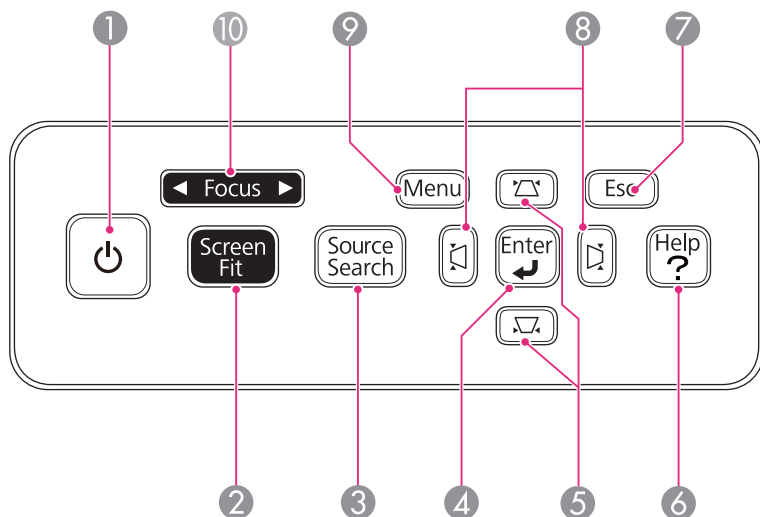
Onderkant



Naam	Functie
1 Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele bevestigingsplaat hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ "De projector installeren" pag.22 ☛ "Optionele Accessoires" pag.127
2 Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. ☛ "De horizontale helling bijstellen" pag.44

Naam	Functie
3 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.43
4 Schroefgat voor de klep van de draadloze LAN-eenheid (alleen EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Schroefgat om de klep van de draadloze LAN-eenheid vast te zetten. Zet de klep van de draadloze LAN-eenheid vast met de meegeleverde schroef als u de draadloze LAN-eenheid installeert.

Bedieningspaneel

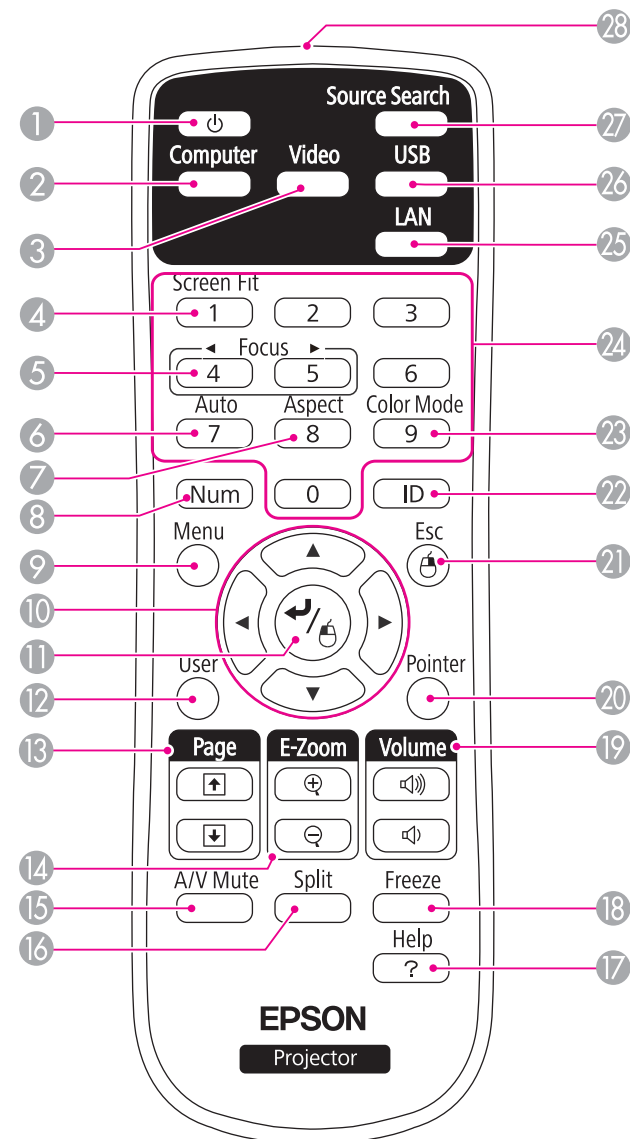


Naam	Functie
① [P]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.31
② [Screen Fit]-knop (alleen EB-1776W)	Stel met deze knop het projectiebeeld bij zodat het past binnen het schermkader. ☛ "Het geprojecteerde beeld automatisch aanpassen aan de schermgrootte - Screen Fit - (alleen EB-1776W)" pag.37 Deze knop werkt niet als de projector aan het plafond is bevestigd.
③ [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.32

Naam	Functie
④ [↵]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de Tracking, Sync. en Positie in voor een optimale beeldweergave.
⑤ [↕][↔]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee voert u een verticale keystonecorrectie uit. ☛ "Keystonevervorming in verticale richting corrigeren" pag.40 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.79 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.100
⑥ [Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.100
⑦ [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.79
⑧ [↔][↕]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee voert u een horizontale keystonecorrectie uit. ☛ "Keystonevervorming in horizontale richting corrigeren" pag.40 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.79 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.100

Naam	Functie
9 [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten. ☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.79
10 [Focus]-knop (alleen EB-1776W)	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. ☞ "Scherpstellen" pag.44

Afstandsbediening




Naam	Functie
① [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.31
② [Computer]-knop	Schakelt over naar beeld van de Computeringang.
③ [Video]-knop	Druk op deze knop om over te schakelen tussen beeld van de Video-ingang en de HDMI-ingang.
④ [Screen Fit]-knop	Stel met deze knop het projectiebeeld bij zodat het past binnen het schermkader. (alleen EB-1776W) ☛ "Het geprojecteerde beeld automatisch aanpassen aan de schermgrootte - Screen Fit - (alleen EB-1776W)" pag.37 Als de projector aan het plafond is opgehangen of als de EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 wordt gebruikt, werkt dit niet, ook al wordt op de knop gedrukt.
⑤ [Focus]-knop [◀][▶]	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. (alleen EB-1776W) Wanneer u de EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 gebruikt, werkt deze functie niet (ook al drukt u de knop in). ☛ "Scherpstellen" pag.44
⑥ [Auto]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de Tracking , Sync. en Positie in voor een optimale beeldweergave.
⑦ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.47
⑧ [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.73
⑨ [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.79

Naam	Functie
⑩ [▲][▼] [◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.79 Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt geduwd. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.66
⑪ [↵]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.79 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.66
⑫ [User]-knop	Selecteer een veelgebruikt item uit de vijf beschikbare items uit het Configuratiemenu en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" pag.85 Standaard is de functie Stroomverbruik toegewezen.

Naam	Functie
13 [Page]-knoppen [↩][↪]	<p>Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als u de draadloze muis gebruikt ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.66 Als u USB Display gebruikt ☛ "Projecteren met USB Display" pag.33 Met een netwerkverbinding (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Wanneer u beeld of scenario's projecteert met Slideshow, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende scherm weer.</p>
14 [E-Zoom]-knoppen [⊕][⊖]	<p>Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen.</p> <p>☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.65</p>
15 [A/V Mute]-knop	<p>Hiermee schakelt u video en audio in en uit.</p> <p>☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.62</p>
16 [Split]-knop	<p>Druk op deze knop om over te schakelen tussen projectie van twee beelden op een gedeeld scherm en gewone, eenvoudige projectie.</p> <p>☛ "Twee beelden simultaan projecteren (Split Screen) (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" pag.51</p>
17 [Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <p>☛ "De Help-functie gebruiken" pag.100</p>
18 [Freeze]-knop	<p>Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.</p> <p>☛ "Het beeld bevroren (Bevroren)" pag.63</p>

Naam	Functie
19 [Volume]-knoppen [⏮][⏭]	<p>[⏮] Verlaagt het volume.</p> <p>[⏭] Verhoogt het volume.</p> <p>☛ "Het volume bijstellen" pag.44</p>
20 [Pointer]-knop	<p>Druk op deze knop om de scherm-aanwijzer te activeren.</p> <p>☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.63</p>
21 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.79 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.66
22 [ID]-knop	<p>Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID met de afstandsbediening in te stellen.</p> <p>☛ "Kleurverschillen corrigeren bij projectie met meerdere projectors" pag.67</p>
23 [Color Mode]-knop	<p>Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus.</p> <p>☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.45</p>
24 Numerieke knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Gebruik deze knoppen om wachtwoorden op te geven en de ID in te stellen. ☛ "Kleurverschillen corrigeren bij projectie met meerdere projectors" pag.67 ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.73 Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de Netwerkinstellingen van het Configuratiemenu. (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
25 [LAN]-knop	<p>Schakelt over naar beeld van een netwerkapparaat. (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p>

	Naam	Functie
26	[USB]-knop	Druk op deze knop om over te schakelen tussen beeld van de volgende bronnen. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Beelden van het apparaat dat op de USB (TypeA)-ingang is aangesloten
27	[Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft.  "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.32
28	LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

Let op

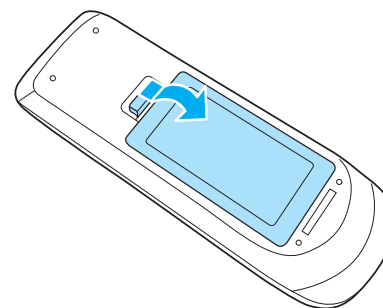
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 [Veiligheidsvoorschriften](#)

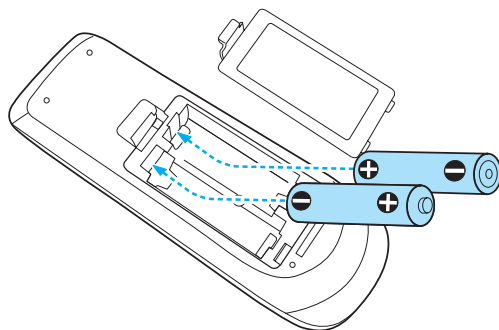
1

Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.


2

Vervang de oude batterijen door nieuwe.



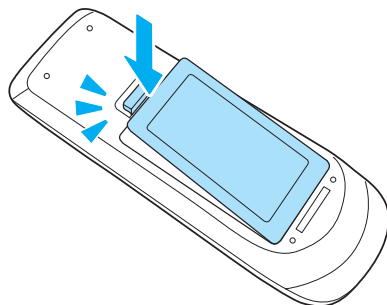
Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

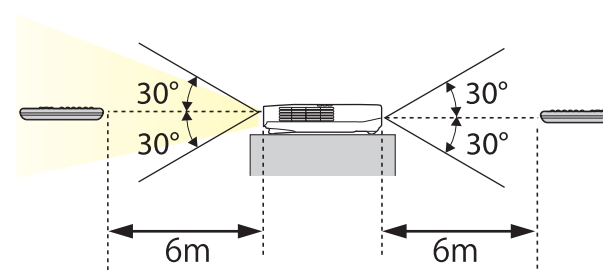
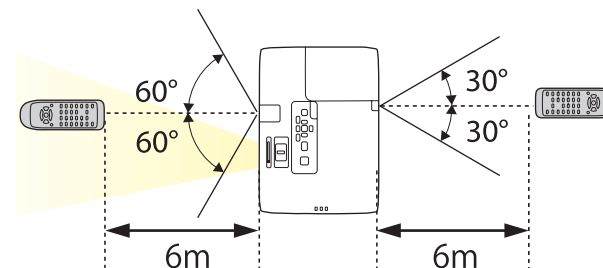
Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

3 Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Bedieningsbereik van de afstandsbediening





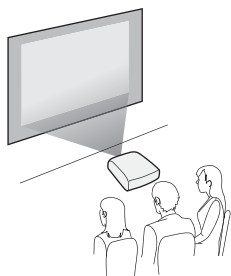
De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

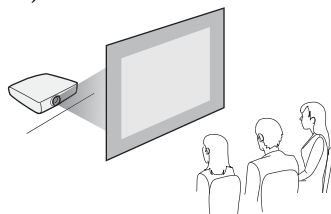
Installatiemethoden

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.

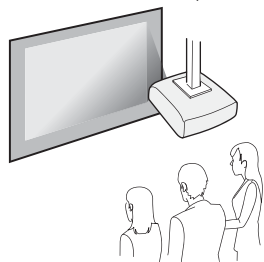
- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan voorkant)



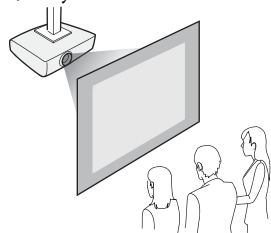
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan achterkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie aan Voor/bovenkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie Achter/boven)





Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.
- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.

Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

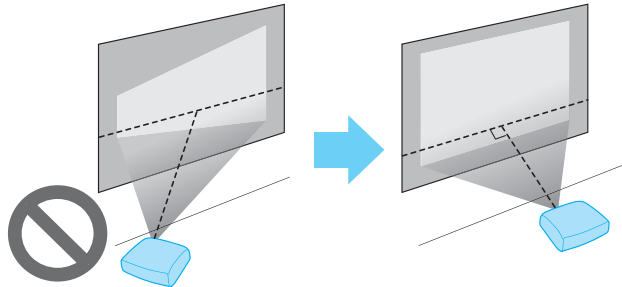


- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel en bevestigingsplaat nodig.
 "Optionele Accessoires" [pag.127](#)
- De standaardprojectie-instelling is **Voorkant**. In het Configuratiemenu kunt u overschakelen tussen **Voorkant** en **Achterkant**.
 **Uitgebreid - Projectie** [pag.87](#)
- U kunt de projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
Voorkant ↔ Voor/bovenkant
Achterkant ↔ Achter/boven

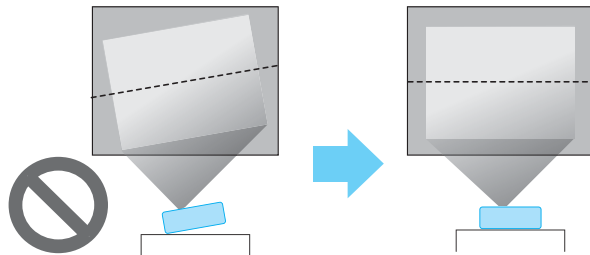
Installatiemethoden

Installeer de projector als volgt.

- Installeer de projector parallel met het scherm.
Als de projector niet evenwijdig met het scherm wordt geïnstalleerd, treedt in het geprojecteerde beeld keystonevervalsing op.



- Plaats de projector op een vlak oppervlak.
Als de projector gekanteld is, wordt ook het geprojecteerde beeld gekanteld.



- Zie onderstaande als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren.
☛ "Keystone-vervalsing (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.39](#)
- Zie onderstaande als u de projector niet op een vlakke ondergrond kunt installeren.
☛ "De horizontale helling bijstellen" [pag.44](#)
☛ "Keystone-vervalsing (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.39](#)

Schermgrootte en geschatte projectieafstand

De projectiegrootte wordt bepaald door de afstand van de projector tot het scherm. Aan de hand van de illustraties rechts kunt u de positie selecteren die het beste past bij de schermgrootte. In de illustraties worden bij benadering de kortste afstanden weergegeven bij maximale zoom. U vindt meer informatie over de projectieafstand in:

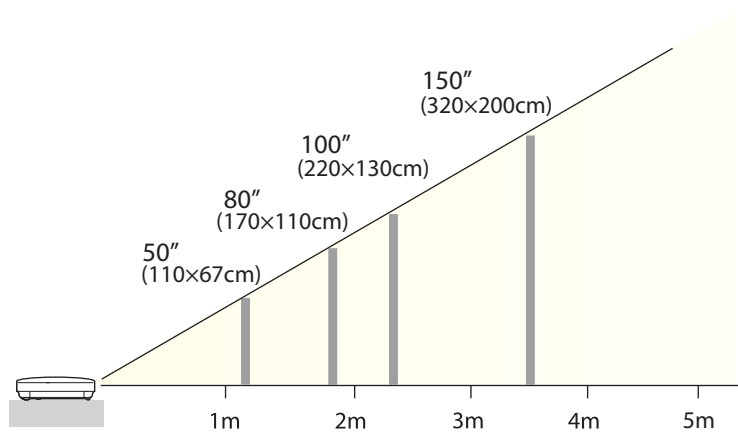
☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.136](#)



Door de correctie van keystonevervalsing kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

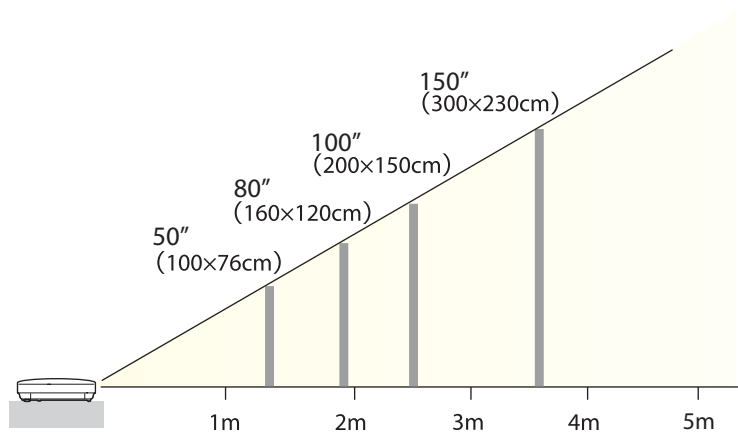
Voor EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

16:10 Schermgrootte



Voor EB-1751

4:3 Schermgrootte



In dit gedeelte worden voorbeelden gegeven van verbindingen tussen de projector en een projectiebron.

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

1 Als de meegeleverde computerkabel wordt gebruikt

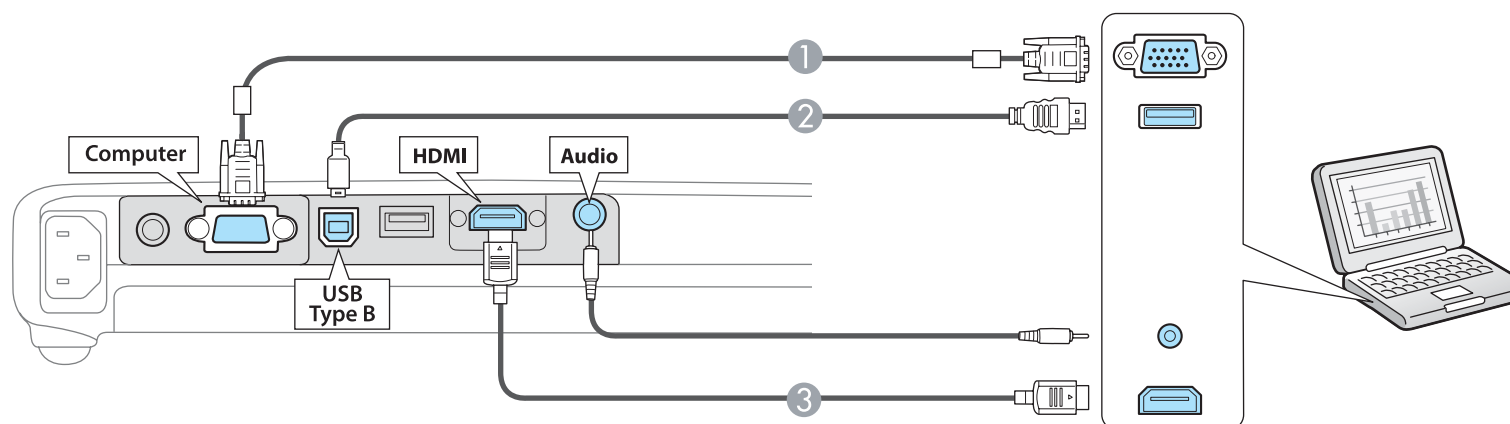
Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector. U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

2 Als de meegeleverde USB-kabel wordt gebruikt

Verbind met de meegeleverde USB-kabel de USB-uitgang van de computer met de USB (TypeB)-ingang van de projector. U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

3 Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

Verbind de HDMI-uitgang van de computer met de HDMI-ingang van de projector. U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.



Door de projector via een USB-kabel aan te sluiten op een computer, kunt u beelden projecteren vanaf het computerscherm. Dit wordt USB Display genoemd.

☛ "Projecteren met USB Display" [pag.33](#)

Beeldbronnen aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

1 Als een in de handel verkrijgbare videokabel wordt gebruikt

Sluit de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector. U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de video-apparatuur te verbinden met de Audio-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

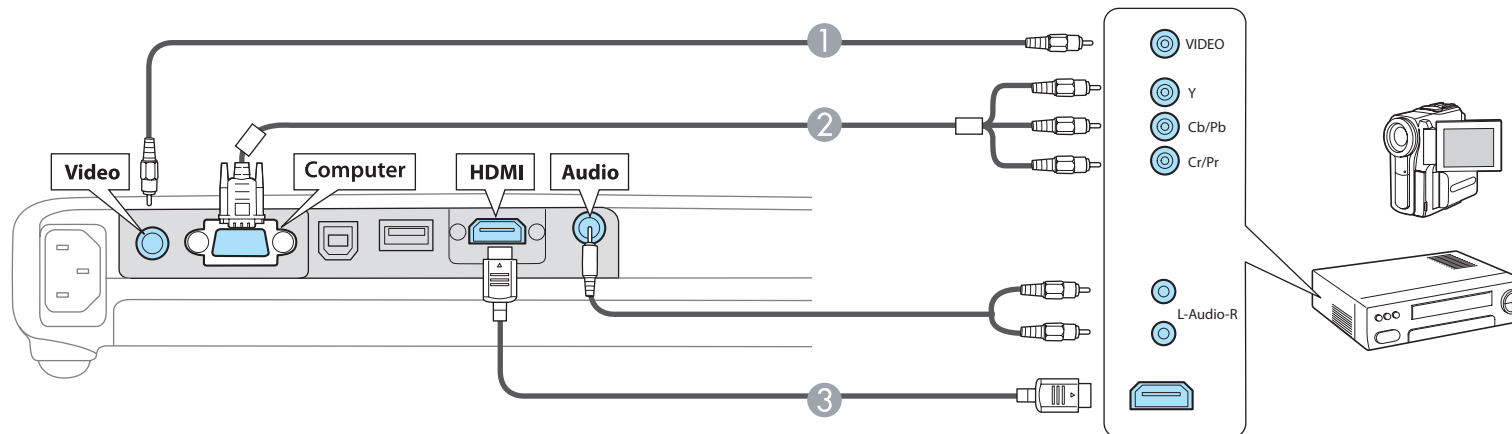
2 Als de optionele componentvideokabel wordt gebruikt

☛ "Optionele Accessoires" pag.127

Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de projector. U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de video-apparatuur te verbinden met de Audio-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

3 Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

Sluit de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector. U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de beeldbron afspelen.



Let op

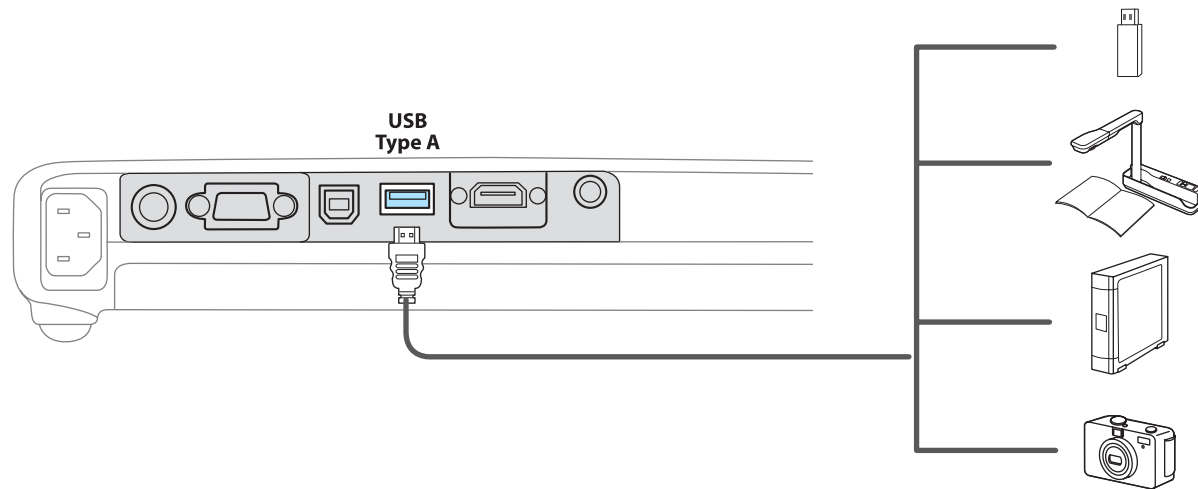
- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

USB-apparaten aansluiten

U kunt verschillende apparaten aansluiten zoals een USB-geheugen, de optionele Documentcamera en USB-compatibele harde schijven en digitale camera's. Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat werd geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB (TypeA)-ingang van de projector.



Wanneer het USB-apparaat is aangesloten, kunt u via Diashow bestanden projecteren vanaf het USB-geheugen of de digitale camera.

☞ "Voorbeelden van een Dia show" [pag.55](#)

Let op

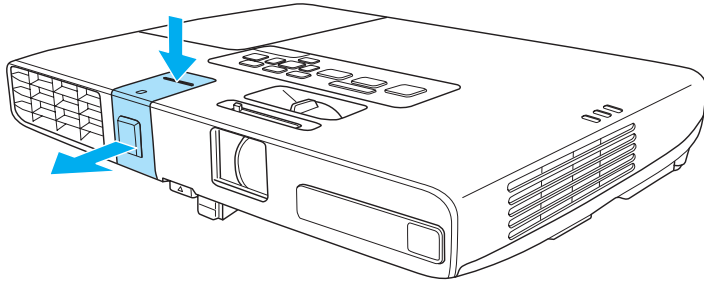
- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt Slideshow mogelijk niet goed.

USB-apparaten verwijderen

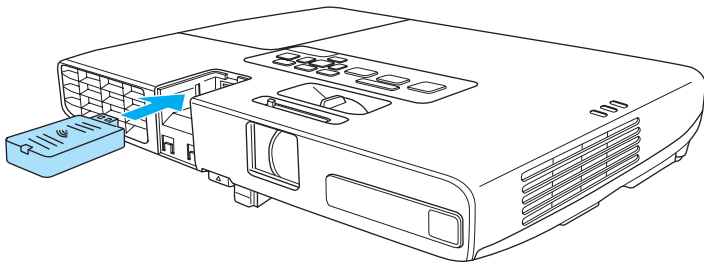
Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.

De draadloze LAN-eenheid installeren

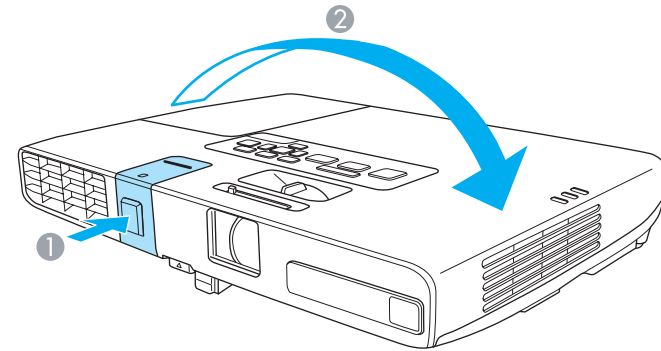
- 1 Verwijder de klep van de draadloze LAN-eenheid.



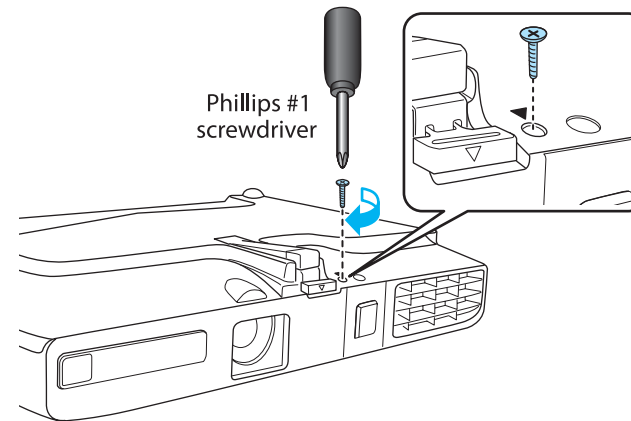
- 2 Installeer de draadloze LAN-eenheid.



- 3 Plaats de klep van de draadloze LAN-eenheid en draai de projector om.



- 4 Zet de klep van de draadloze LAN-eenheid vast met de meegeleverde schroef.



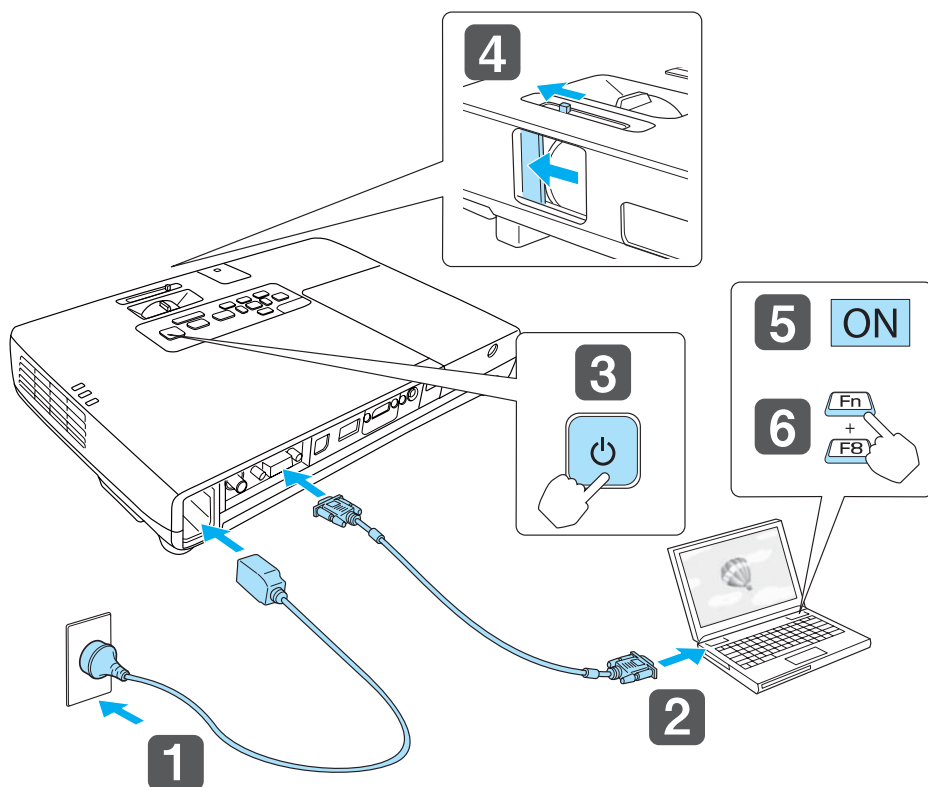


Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

Van installatie tot projectie

In dit gedeelte wordt de procedure uitgelegd voor de aansluiting van de projector op een computer door middel van de computerkabel en voor de projectie van beelden.




- 1** Sluit de projector met de voedingskabel aan op een stopcontact.
- 2** Sluit de projector aan op de computer door middel van de computerkabel.
- 3** Zet de projector aan.

4 Open de A/V Mute-schuifklep.

5 Zet de computer aan.

6 Wijzig de output van het computerscherm.

Als u een laptop gebruikt, moet u de schermoutput van de computer wijzigen.

Houd de Fn-toets (functietoets) ingedrukt en druk op de -toets.



- De methode voor het wijzigen hangt af van welke computer wordt gebruikt. Raadpleeg daarvoor de meegeleverde documentatie bij uw computer.
- Druk tweemaal op [⏻] als u de projector uitzet.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, kunt u op een van de volgende manieren het geprojecteerde beeld wijzigen.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Source Search].
 - ☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.32](#)
- Druk op de afstandsbediening de knop voor de doelingang in.
 - ☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.33](#)



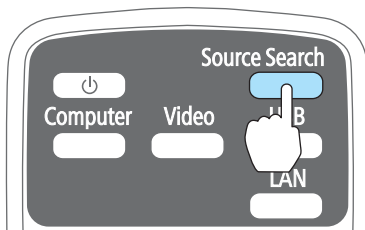
Na projectie van de afbeelding past u indien nodig het beeld aan.

- ☞ "Het geprojecteerde beeld automatisch aanpassen aan de schermgrootte - Screen Fit - (alleen EB-1776W)" [pag.37](#)
- ☞ "Keystone-vertrekking (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.39](#)
- ☞ "Scherpstellen" [pag.44](#)

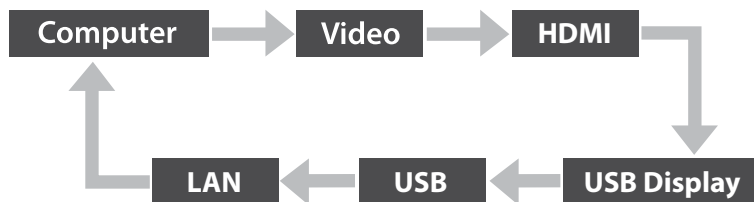
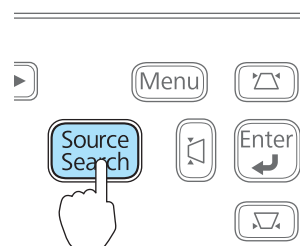
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



* De LAN-functie is alleen beschikbaar op de EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W.

Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.

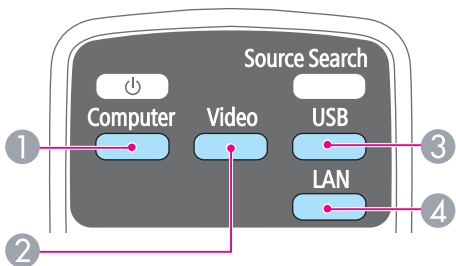
Bijvoorbeeld: EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W



Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



- 1 Schakelt over naar beeld van de Computeringang.
- 2 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
 - Video-ingangspoort
 - HDMI-ingang
- 3 Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:
 - USB Display
 - Beelden van het apparaat dat op de USB (TypeA)-ingang is aangesloten
- 4 Schakelt over naar beeld van een netwerkapparaat. (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Projecteren met USB Display

U kunt de meegeleverd USB-kabel gebruiken om de projector op een computer aan te sluiten en beelden van de computer te projecteren.

U kunt beeld en geluid weergeven via één USB-kabel.

U kunt de functie USB Display inschakelen door **USB Type B** in te stellen op **USB Display** vanuit het Configuratiemenu.

☛ Uitgebreid - USB Type B [pag.87](#)

Systeemvereisten

Voor Windows

Besturingssysteem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-bits Home Edition 32-bits Tablet PC Edition 32-bits
	Windows Vista	Ultimate 32-bits Enterprise 32-bits Business 32-bits Home Premium 32-bits Home Basic 32-bits
	Windows 7	Ultimate 32/64-bits Enterprise 32/64-bits Professional 32/64-bits Home Premium 32/64-bits Home Basic 32-bits Starter 32-bits
Processor	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller	

Geheugen	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer
Hardeschijfruimte	20 MB of meer
Scherms	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200. Schermskleuren in 16-bits kleur of meer

*1 Alleen Service Pack 4

Voor Mac OS X

Besturingssysteem	Mac OS X 10.5.x 32-bits Mac OS X 10.6.x 32/64-bits Mac OS X 10.7.x 32/64-bits
Processor	Power PC G4 1 GHz of sneller Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller
Geheugen	512 MB of meer
Hardeschijfruimte	20 MB of meer
Scherms	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1680x1200. Schermskleuren in 16-bits kleur of meer

De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor de eerste keer op de computer aansluit door middel van de computerkabel, dient u het stuurprogramma te installeren. De procedure is verschillend voor Windows en Mac OS X.



- De volgende keer dat u de projector op de computer aansluit, hoeft u het stuurprogramma niet opnieuw te installeren.
- Als u beelden ontvangt van meerdere bronnen, stelt u de beeldbron in op USB Display.
- Gebruik de meegeleverde USB-kabel.
- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.
- U kunt geen opties wijzigen wanneer USB Display gebruikt wordt.

Voor Windows

1

Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de **USB (TypeB)**-ingang van de projector.



Als u Windows 2000 of XP gebruikt, wordt mogelijk gevraagd of u de computer opnieuw wilt opstarten. Selecteer **Nee**.

Voor Windows 2000

Dubbelklik achtereenvolgens op **Computer**, **EPSON PJ_UD** en **EMP_UDSE.EXE**.

Voor Windows XP

De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

Voor Windows Vista/Windows 7

Als het dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

3

De computerbeelden worden nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur

gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

- 4** Ontkoppel de USB-kabel wanneer de projectie afgelopen is. Bij het loskoppelen van de USB-kabel hoeft u de functie **Hardware veilig verwijderen** niet te gebruiken.



- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** op de computer.
- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** op de computer.
- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan.
Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat in het volgende document wordt opgegeven.

 [Adreslijst Epson Projector](#)

Voor Mac OS X

- 1** Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de **USB (TypeB)**-ingang van de projector.
De map instellingen van USB Display wordt weergegeven in de Finder.
- 2** Dubbelklik op het pictogram van het **USB Display-installatieprogramma**.
- 3** Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.

- 4** Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

Voer het beheerderswachtwoord in en begin de software te installeren.

Als de installatie voltooid is zal het pictogram USB Display worden weergegeven in het Dock en de menubalk.

- 5** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

- 6** Na beëindiging van de projectie selecteert u **Uitschakelen** via de menubalk of het pictogram **USB Display** in het Dock. Daarna kunt u de USB-kabel losmaken.



- Als de map USB Display instellingen niet automatisch wordt weergegeven in Finder, dubbelklik dan op **EPSON PJ_UD - USB Display-installatieprogramma** op uw computer.
- Als er om een of andere reden niks wordt geprojecteerd, klik dan op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen **USB Display** pictogram zichtbaar is in het Dock, start dan **USB Display** op vanuit Programma's.
- Als u **Stop** selecteert in het **USB Display** pictogrammenu in het Dock, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.

De installatie ongedaan maken

Voor Windows 2000

- 1** Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.

- 3** Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/Verwijderen**.

Voor Windows XP

- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Windows Vista/Windows 7

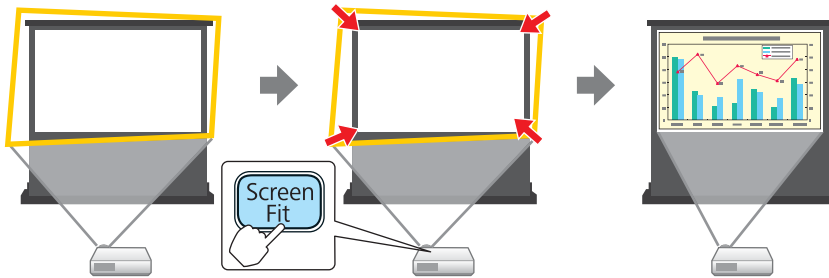
- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2** Klik op **Een programma verwijderen** onder **Programma's**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Mac OS X

- 1** Open de map **Programma's**, dubbelklik op **USB Display** en vervolgens op **Hulpprogramma**.
- 2** Start de **USB Display UnInstaller**.

Het geprojecteerde beeld automatisch aanpassen aan de schermgrootte - Screen Fit - (alleen EB-1776W)

Screen Fit is een functie die het projectiebeeld aanpast aan de grootte (rand) van het scherm, whiteboard enz. Als u [Screen Fit] inschakelt met de afstandsbediening of het bedieningspaneel, wordt het beeld aangepast aan de schermgrootte en worden ook de keystone-correctie en de focus bijgesteld.

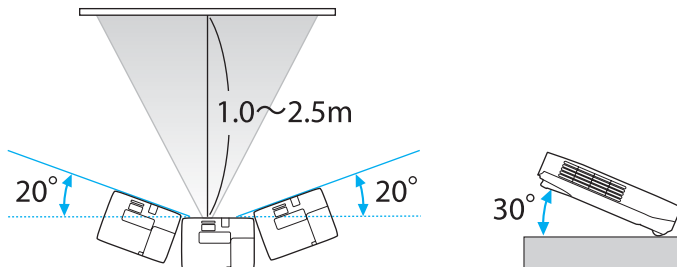


U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met Screen Fit corrigeren.

Schermgrootte: minder dan of gelijk aan 100"

Afstand tussen projector en scherm: circa 1,0 tot 2,5 m

Correctiehoek: circa 20° rechts en links/circa 30° omhoog en omlaag

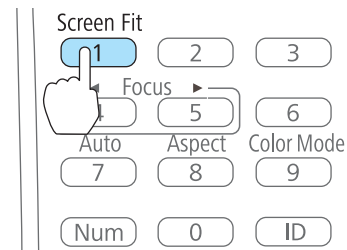


- Buiten dit bereik kan het projectiebeeld niet worden aangepast. Corrigeer het projectiebeeld handmatig.
- Screen Fit werkt niet als de projector aan het plafond is bevestigd. Corrigeer het projectiebeeld handmatig.

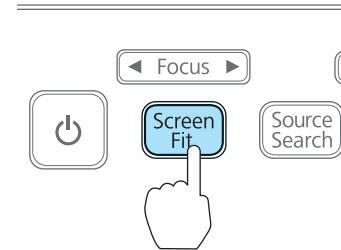
1

Druk tijdens de projectie op de [Screen Fit]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

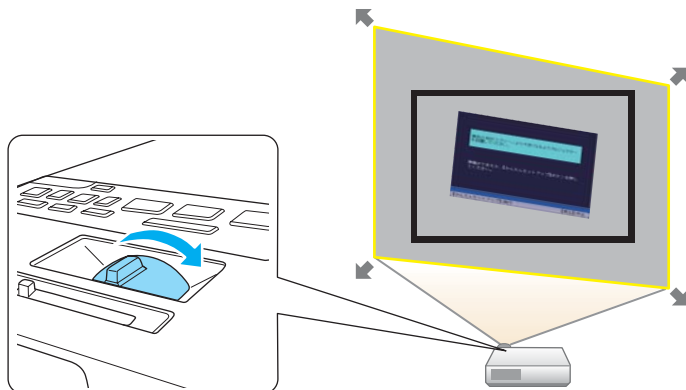
Op de afstandsbediening




Op het bedieningspaneel



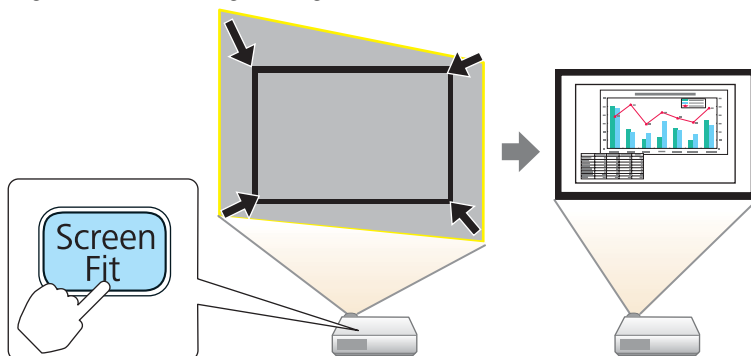
- 2** Stel de zoomstelring dusdanig bij dat het gele kader groter is dan het scherm (zie hieronder). Positioneer het zwarte berichtvenster in het midden van het scherm.



Als zelfs na het bijstellen van de zoomstelring tot het maximumformaat, het gele kader nog steeds niet groter is dan het scherm, probeer dan de projector verder van het scherm te plaatsen.





- 3** Druk op de knop [Screen Fit] of [].

Nadat het aanpassingscherm verschijnt, wordt het projectiebeeld in overeenstemming met de hoogte-breedteverhouding van het ingevoerde beeld gecorrigeerd.







Wanneer het aanpassingscherm wordt weergegeven moet u de projector niet meer verplaatsen of het beeld blokkeren. Het projectiebeeld wordt dan niet goed gecorrigeerd.

- 4** Na de correctie verschijnt het volgende bericht. Druk op de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het correctiemenu te sluiten en het bericht te wissen.

Kleine aanpassingen na de eerste aanpassing maakt u met de knoppen [][][][] op het bedieningspaneel.

Het revisieresultaat kan worden aangepast met  op het hoofdbedieningspaneel.

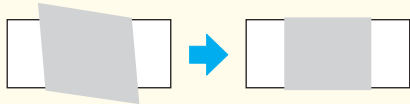
Als u niets doet, verdwijnt het bericht na ongeveer 7 seconden.

Na het uitvoeren van Screen Fit wordt **Keystone** in het Configuratiemenu ingesteld op **Quick Corner**. Hierna wordt elke correctie van het projectiebeeld met de knoppen [][][][] op het bedieningspaneel uitgevoerd via de Quick Corner-functie.

☛ "Handmatige correctie - Quick Corner -" [pag.41](#)



- Als Screen Fit meer dan twee zijden van de rand detecteert in het projectiegebied, wordt het beeld aan de randen aangepast. Wilt u bijvoorbeeld projecteren op een breed scherm in een kleine ruimte, dan kunt u correcties aanbregen door de onder- en bovenzijde van het scherm in het projectiegebied te laten passen.



- Screen Fit werkt wellicht niet goed in een donkere omgeving, zoals een onverlichte kamer. Zet in dat geval de verlichting aan om Screen Fit in te stellen.
- Screen Fit werkt met een sensor en functioneert daarom mogelijk niet correct op sommige projectieschermen (gekromd of met een patroon enz.) en in ruimten met veel daglicht. Voer de aanpassingen in dat geval handmatig uit.

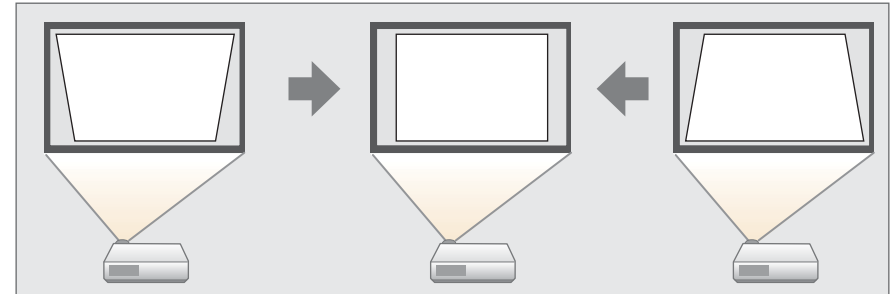
☞ "Handmatige correctie - handmatige H/V-Keystone -"
pag.40

Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

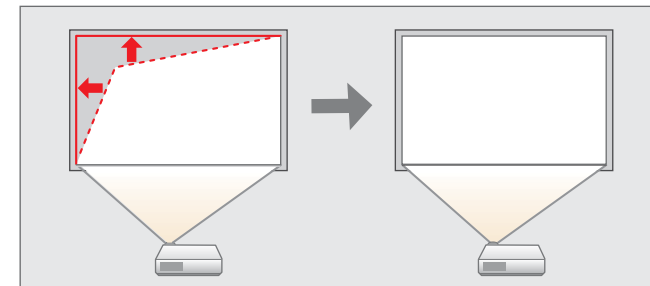
U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

- Automatische correctie
 - Automatische H/V-Keystone (alleen EB-1776W)
 - Automatische V-Keystone (alleen EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

- Handmatige correctie (handmatige H/V-Keystone)
Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.



- Handmatige correctie (Quick Corner)
De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

Automatische correctie - Automatische H/V-Keystone - (alleen EB-1776W)

Wanneer de projector beweging detecteert (bijvoorbeeld wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld), worden automatisch de verticale en horizontale keystonevervorming en de scherpstelling gecorrigeerd. Deze functie heet Automatische H/V-Keystone.

Als de projector wordt verplaatst, wordt een aanpassingsscherm weergegeven en wordt het geprojecteerde beeld automatisch gecorrigeerd.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met Automatische H/V-Keystone corrigeren.

- Correctiehoek: circa 20° rechts en links/circa 30° omhoog en omlaag



- Automatische H/V-Keystone werkt alleen als in het Configuratiemenu **Projectie** is ingesteld op **Voorkant**.
Uitgebreid - Projectie [pag.87](#)
- Als u deze functie niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. H/V-Keystone** in op **Uit**.
Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. H/V-Keystone [pag.85](#)

Automatische correctie - Automatische V-Keystone - (alleen EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

Als EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 wordt gebruikt, wordt alleen de verticale richting automatisch gecorrigeerd. Voor correctie van de horizontale richting gebruikt u de handmatige H/V-Keystone.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met Autom. V-Keystone corrigeren.

- Correctiehoek: circa 30° omhoog en omlaag

Handmatige correctie - handmatige H/V-Keystone -

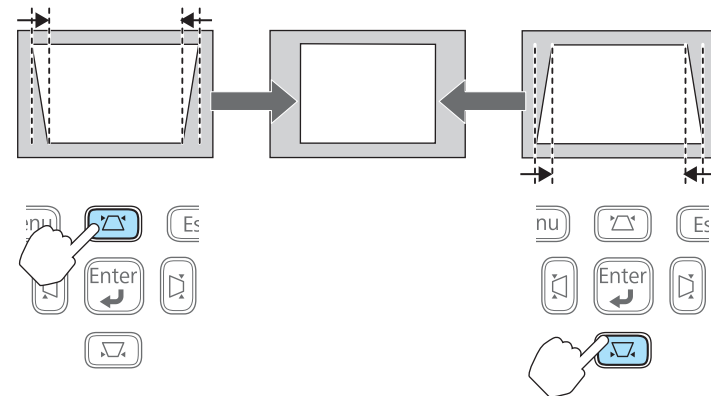
Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren. H/V-Keystone is ideaal voor het bijregelen van trapeziumvertekening.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met H/V-Keystone corrigeren.

- Correctiehoek: circa 30° rechts en links/circa 45° omhoog en omlaag

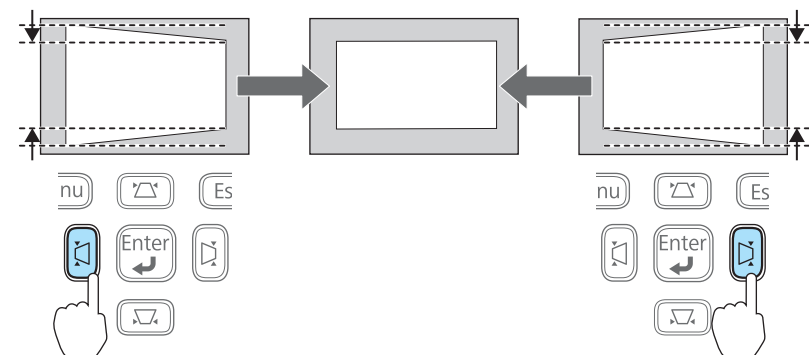
Keystonevervorming in verticale richting corrigeren

Druk op de knop  op het bedieningspaneel.



Keystonevervorming in horizontale richting corrigeren

Druk op de knop  op het bedieningspaneel.





U kunt de handmatige H/V-Keystone vanuit het Configuratiemenu instellen.

☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.85](#)

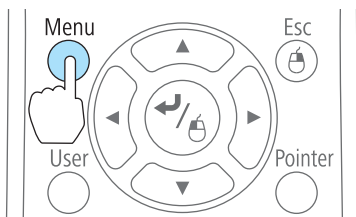
Handmatige correctie - Quick Corner -

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

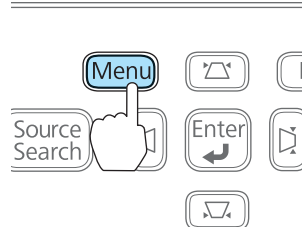
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.79](#)

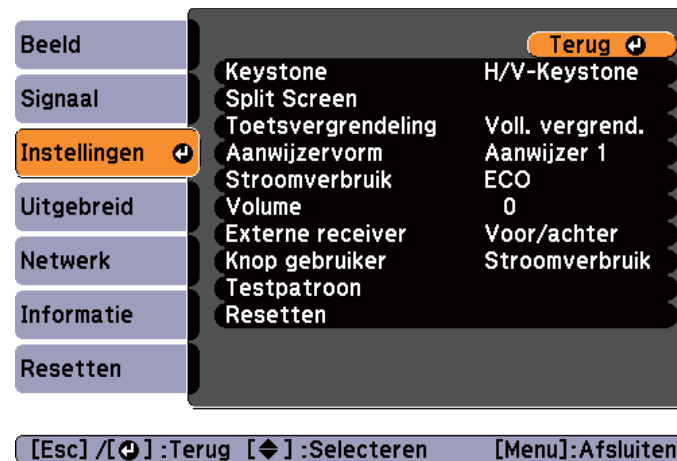
Op de afstandsbediening



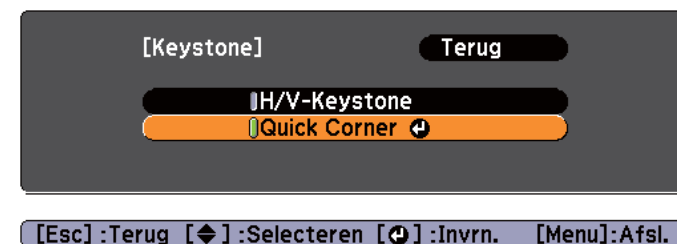
Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **Keystone** onder **Instellingen**.



3 Selecteer **Quick Corner** en druk op [**↩**].



4 Selecteer de hoek die u wilt aanpassen met de knoppen [**▲**], [**▼**], [**◀**] en [**▶**] op de afstandsbediening of [**▲**], [**▼**], [**◀**] en [**▶**] op het bedieningspaneel. Druk vervolgens op [**↩**].



- 5** Met de knoppen [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] en [Right Arrow] op de afstandsbediening of de knoppen [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] en [Right Arrow] op het bedieningspaneel corrigeert u de positie van de hoek.
- Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen" verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



- 6** Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 7** Druk na afloop op de [Esc]-knop om het correctiemenu af te sluiten.
- Omdat **Keystone** werd gewijzigd in **Quick Corner**, wordt het hoekselectiescherm uit stap 4 geopend wanneer u de volgende keer op het bedieningspaneel op [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] of [Right Arrow] drukt. Wijzig **Keystone** in **H/V-Keystone** als u horizontale en verticale correcties wilt uitvoeren met de knoppen [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] en [Right Arrow] op het bedieningspaneel.
- ☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.85](#)

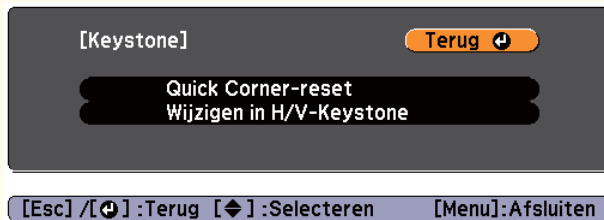


- Als **Autom. H/V-Keystone** is ingesteld op **Aan**, wordt het bericht "Wilt u H/V-Keystone automatisch corrigeren?" weergegeven wanneer de projector wordt verplaatst. (alleen EB-1776W)

Als u deze functie uitvoert, wordt de instelling **Keystone** gewijzigd van **Quick Corner** in **H/V-Keystone**. H/V-Keystone wordt daarna uitgevoerd met de knoppen [↖], [↗], [↘] en [↙] op het bedieningspaneel.

☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.85](#)

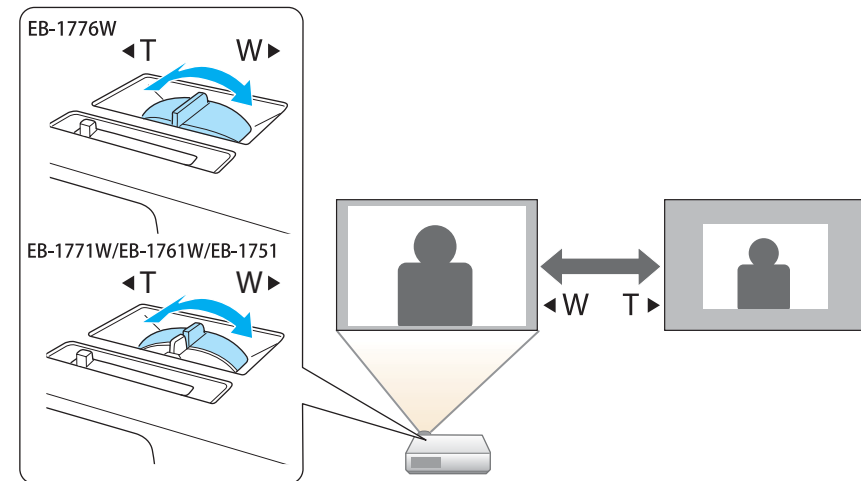
- Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wanneer het hoekselectiescherm van stap 4 wordt weergegeven, wordt het volgende scherm getoond.



Quick Corner-reset: maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

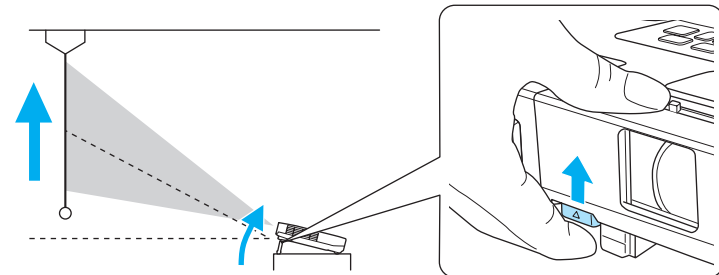
Wijzigen in H/V-Keystone: wijzigt de correctiemethode in H/V-Keystone.

☛ "Menu Instellingen" [pag.85](#)



De beeldpositie bijstellen

Druk op de voethendel om de instelbare voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 14 graden te kantelen.



De beeldgrootte bijstellen

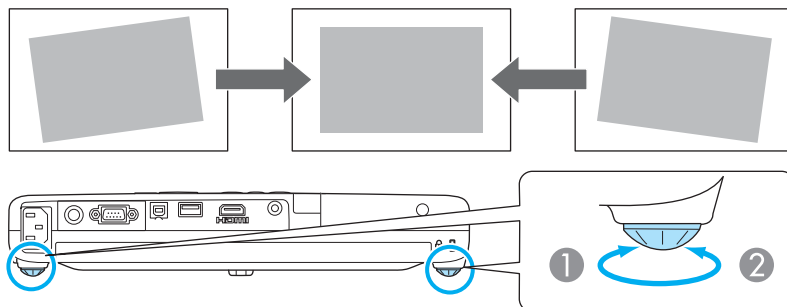
Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek heeft.

De horizontale helling bijstellen

Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.

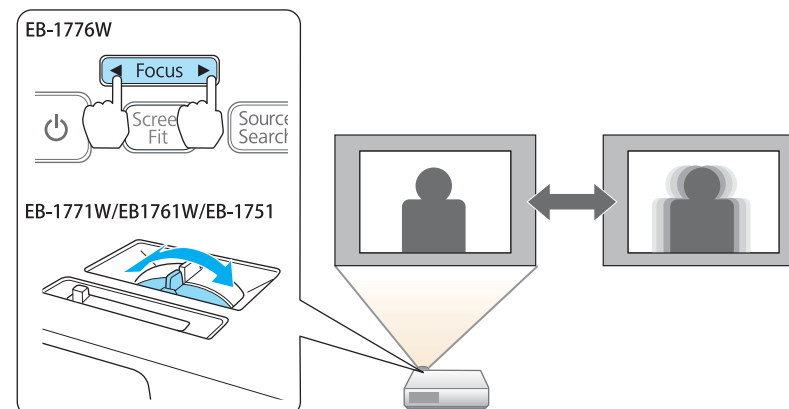


- ① De achterste voet uitschuiven.
- ② De achterste voet intrekken.

Scherpstellen

U kunt de focus op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Focus]. (alleen EB-1776W)
- Draai aan de scherpstelring om de scherpste aan te passen. (alleen EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

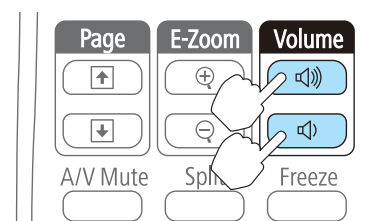


Het volume bijstellen

U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op de afstandsbediening op de [Volume]-knoppen om het volume bij te stellen.

Afstandsbediening



- [<] Verlaagt het volume.
- [>] Verhoogt het volume.

- Pas het volume aan in het configuratiemenu.

☞ **Instellingen - Volume** [pag.85](#)



Let op

Begin niet met een hoog volume.

Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerdeodus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw tinten weergeeft.
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleur materiaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto*1	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
Sport*2	Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.

Modus	Toepassing
sRGB	Ideaal voor beelden die voldoen aan de <u>sRGB</u> -kleurenstandaard.
Schoolbord	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.
Whiteboard	Ideaal voor het geven van presentaties met een whiteboard.
Op maat	Selecteer Op maat als u de instellingen voor R, G, B, C, M en Y wilt aanpassen in het submenu Kleuraanpassing van het Configuratiemenu.
DICOM SIM*1*3	Ideaal voor het projecteren van röntgenbeelden en andere medische beelden. Dit geeft beelden met heldere schaduwen. De projector is geen medisch apparaat en kan dus niet worden gebruikt voor medische diagnoses.

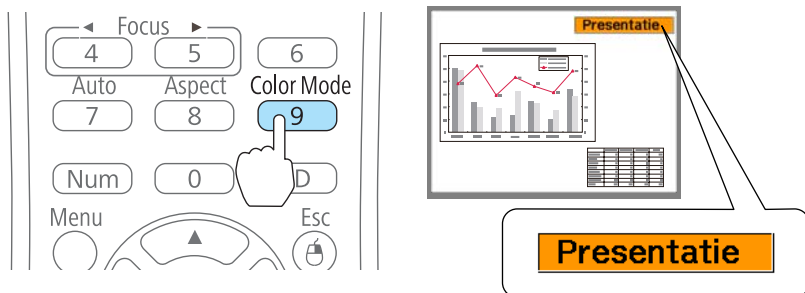
*1 Deze keuze is alleen beschikbaar met RGB als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron USB Display, USB of LAN is. (Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige bronnen niet ondersteund.)

*2 Deze keuze is alleen beschikbaar met componentvideo als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron Video is.

*3 Het effect is mogelijk niet correct, afhankelijk van de instellingen en de scherm specificaties.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de kleurmodus weergegeven en wijzigt de kleurmodus.

Afstandsbediening



U kunt de kleurmodus vanuit het configuratiemenu instellen.

Beeld - Kleurmodus [pag.83](#)

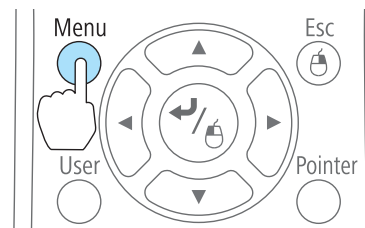
Automatische iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

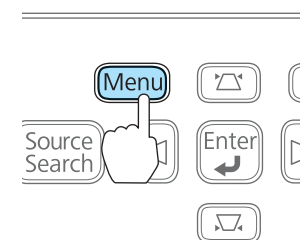
1 Druk op de [Menu]-knop.

"Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.79](#)

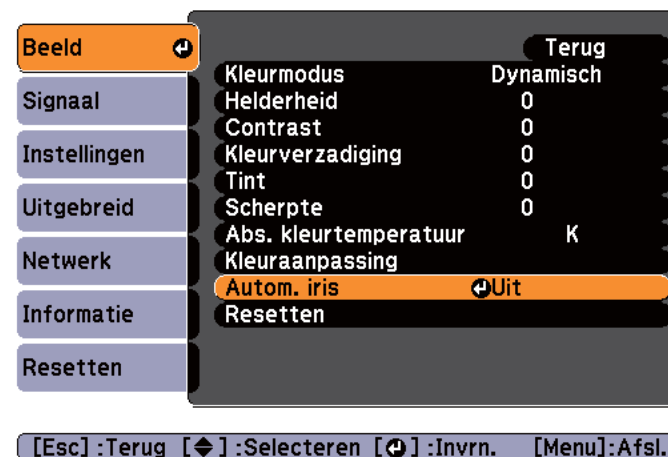
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.



3 Selecteer **Aan**.

De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.

4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Autom. iris kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is **Dynamisch**, **Theater**, of **Op maat**.



U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het Configuratiemenu instellen.

🖱️ **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.84](#)

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

Als videoapparatuur is aangesloten op de projector, kunt u beeld van digitale video of dvd bekijken in 16:9 breedbeeldformaat door de hoogte-breedteverhouding te wijzigen. Wijzig deze verhouding wanneer u computerbeelden wilt projecteren op volledige grootte.

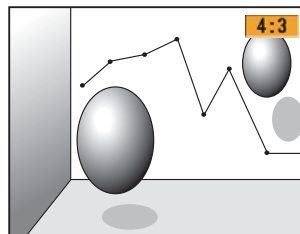
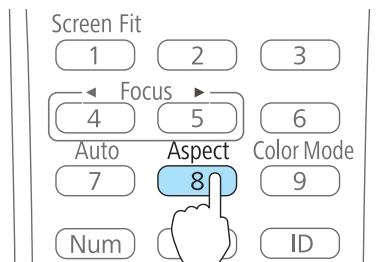
Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

De wijzigingsmethodes en types van hoogte-breedteverhoudingen zijn de volgende.

Methode wijzigen

Bij iedere druk op de knop [Aspect] wordt de naam van de beeldverhouding weergegeven en verandert de hoogte-breedteverhouding.

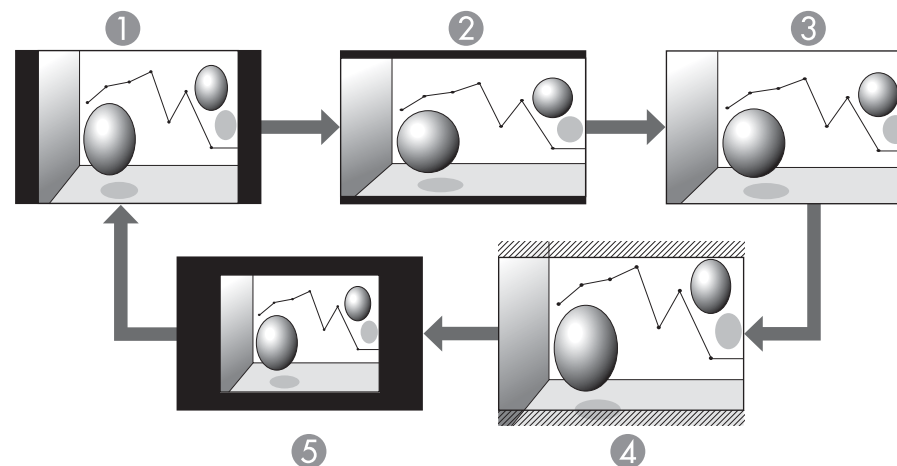
Afstandsbediening



De beeldverhouding wijzigen voor video- en HDMI-beeld

Voor EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

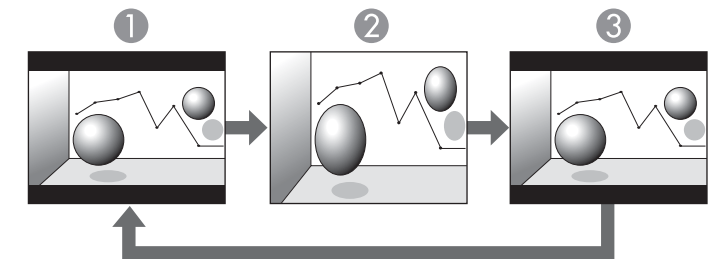
Telkens wanneer u op deze knop drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Automatisch**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom** en **Bronformaat**.



- ① Normaal of Automatisch
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

Voor EB-1751

Telkens wanneer u op de knop drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Automatisch** (alleen HDMI-ingang), **4:3** en **16:9**.



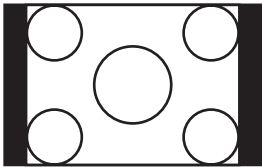
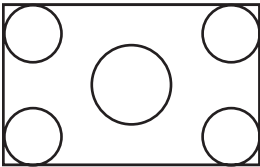
- 1 Automatisch (alleen voor HDMI-ingang)
- 2 4:3*
- 3 16:9

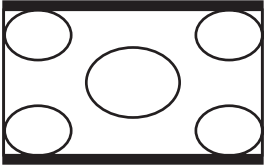
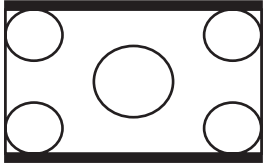
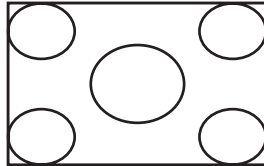
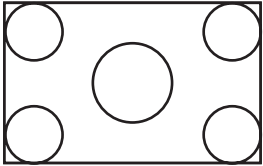
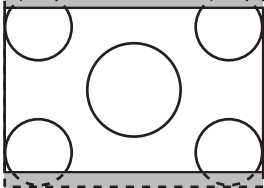
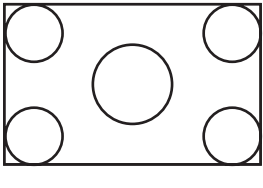
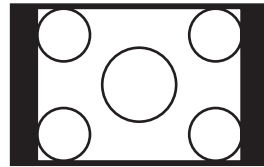
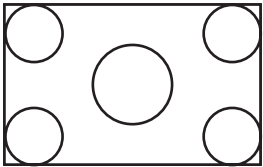
* Bij invoer van een 720p/1080i/1080p-sig-naal wordt het beeld ingezoomd met de verhouding 4:3 (het beeld wordt rechts en links afgesneden).

De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor computerbeelden

Voor EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

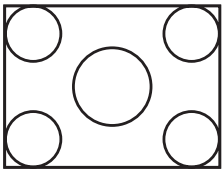
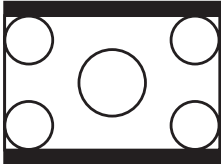
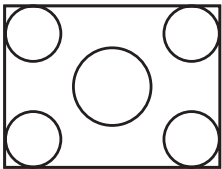
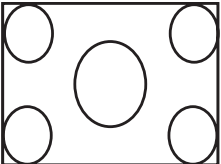
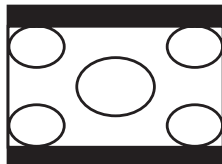
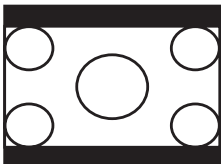
Telkens wanneer u op deze knop drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom** en **Bronformaat**.

Hoogte-breedtemo-dus	Ingangssig-naal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		

Hoogte-breedtemo-dus	Ingangssig-naal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Volledig		
Zoom		
Bronformaat		

Voor EB-1751

Telkens wanneer u op deze knop drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal**, **4:3** en **16:9**.

Hoogte-breedtemodus	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		
4:3		
16:9		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

🖱️ **Signaal - Resolutie** [pag.84](#)

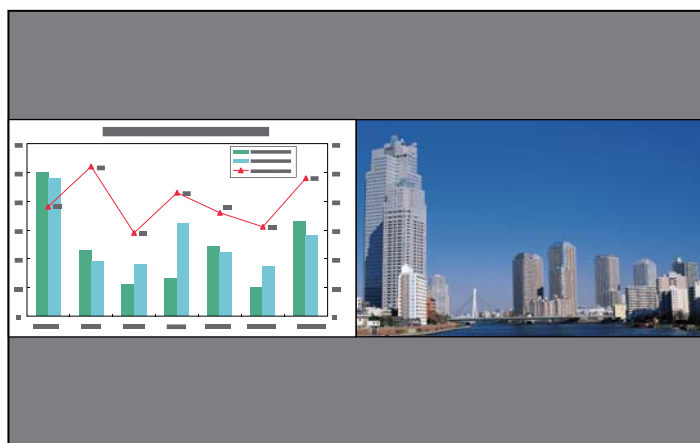


Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.

Twoe beelden simultaan projecteren (Split Screen) (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Beeld uit twee bronnen kan tegelijkertijd links en rechts op het scherm geprojecteerd worden.



Invoerbronnen voor projectie op een gedeeld scherm

De combinaties van invoerbronnen die op een split screen kunnen worden geprojecteerd, zijn hieronder opgesomd.

Linker scherm	Rechter scherm					
	Compu-ter	Video	HDMI	USB Dis-play	USB	LAN
Computer	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	✓	✓

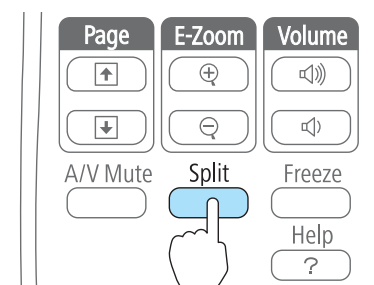
Linker scherm	Rechter scherm					
	Compu-ter	Video	HDMI	USB Dis-play	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-

Bedieningsprocedures

Op een split screen projecteren

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Split].
Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.

Afstandsbediening



U kunt hetzelfde doen via het Configuratiemenu.

Instellingen - Split Screen [pag.85](#)

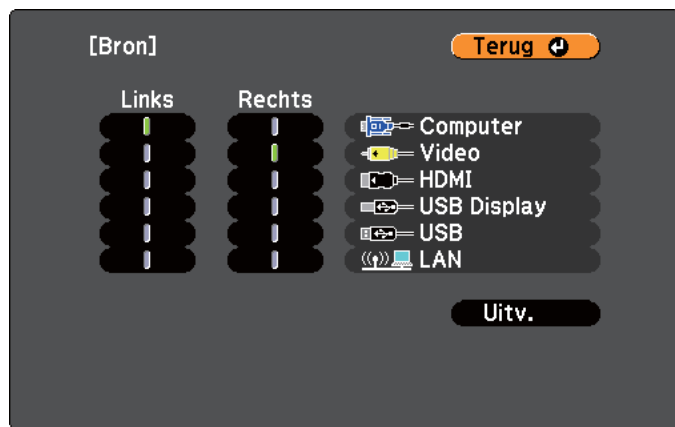
- 2** Druk op de [Menu]-knop.
Het scherm Split Screen inst. wordt weergegeven.



[↩]:Selecteren [↵]:Invoeren [Menu]:Afsluiten

- 3** Selecteer **Bron** en druk op [↵].
Het scherm voor de bronselectie wordt weergegeven.

- 4** Selecteer de gewenste invoerbron voor **Links** en **Rechts**.



[Esc]/[↵]:Terug [↩]:Selecteren [Menu]:Afsluiten

U kunt alleen bronnen selecteren die combineerbaar zijn.

☛ "Invoerbronnen voor projectie op een gedeeld scherm" [pag.51](#)



Het scherm Bron wordt ook weergegeven als u tijdens de projectie op een gedeeld scherm op een van de volgende knoppen drukt.

- Source Search-knop
- Computer-knop
- Video-knop
- USB-knop
- LAN-knop

- 5** Selecteer **Uitv.** en druk op [↵].

Als u de bron wilt wijzigen tijdens de projectie met een gedeeld scherm, start u de procedure bij stap 2.

Wisselen tussen de linker- en rechterschermen

Ga als volgt te werk om het linker- en rechterbeeld te wisselen.

- 1** Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].

- 2** Selecteer **Omwisselen Schermen** en druk op [↵].

Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



Wisselen tussen de beeldgroottes links en rechts

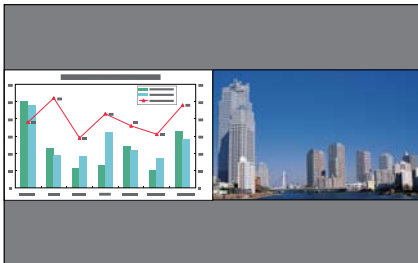
- 1** Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].

- 2 Selecteer **Schermgrootte** en druk op [↵].
- 3 Selecteer de gewenste weergavegrootte en druk op [↵].

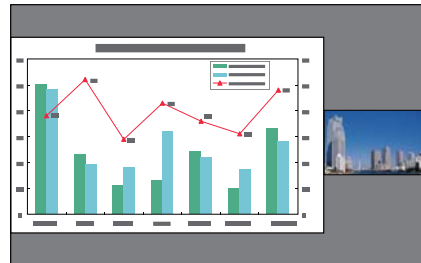


Nadat de schermgrootte is ingesteld, zullen de geprojecteerde beelden verschijnen zoals hieronder weergegeven.

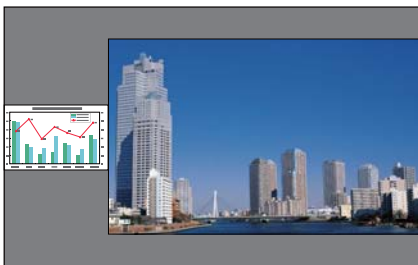
Gelijk



Links groter



Rechts groter



- U kunt niet op hetzelfde moment de beelden op zowel het linker- als het rechterscherm vergroten.
- Als één beeld vergroot wordt, wordt het andere verkleind.
- Afhankelijk van de videosignalen die worden ingevoerd is het mogelijk dat de beelden aan de linker- en de rechterkant niet in hetzelfde formaat verschijnen, zelfs al is **Gelijk** ingesteld.

Het split screen stoppen

Druk op [Esc] om de schermdeling op te heffen.

U kunt de volgende stappen gebruiken om split screen te stoppen.

- Druk op [Split] op de afstandsbediening.
- Selecteer **Split Screen afsl.** in het Configuratiemenu.
 ➡ Instellingen - Split Screen inst. [pag.85](#)

Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het configuratiemenu instellen
- E-zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen (Deze wordt ingesteld op **Normaal.**)
- Handelingen met de knop [User] op de afstandsbediening
- Autom. iris

Er kan alleen hulp worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwing melding is weergegeven.

Beperkingen met het beeld





- De standaardwaarden voor het menu **Beeld** worden toegepast op het beeld op het rechterscherm. De volgende instellingen voor het linkerbeeld worden echter toegepast op het rechterbeeld: **Kleurmodus**, **Abs. kleurtemperatuur** en **Kleuraanpassing**.
- De instelling **Uit** voor **Progressief** en **Ruisvermindering** wordt toegepast op het beeld op het rechterscherm.
☛ "Menu Signaal" [pag.84](#)
- Wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt, heeft het scherm de kleur die is ingesteld in Achtergrond weerg. Als **Logo** is geselecteerd, is het scherm **Blauw**.
- Als A/V dempen actief is, is het scherm **Zwart**.

Projecteren zonder een computer (Diashow)

Als u op de projector een USB-opslagapparaat (bijv. USB-flashgeheugen of een USB harde schijf) aansluit, kunt u bestanden op dat apparaat projecteren zonder dat een computer nodig is. Deze functie wordt een Dia show genoemd.

U kunt een presentatie geven met niet meer dan een USB-opslagapparaat en de projector door met de bijgeleverde EasyMP Slide Converter PowerPoint-bestanden naar scenario's te converteren en deze op te slaan op het USB-opslagapparaat.



- Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.
- Keystonevervorming kan niet gecorrigeerd worden tijdens de projectie van een diashow, ook al drukt u op , ,  of  op het bedieningspaneel.

Specificaties voor bestanden die in een Dia show kunnen worden geprojecteerd

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. - Bestanden met CMYK-kleurindeling - Progressieve beelden - Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192x8192 Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.
	.bmp	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd. • GIF-animaties kunnen niet worden geprojecteerd.
	.png	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280 x 720 kunnen niet worden geprojecteerd. • Als audioformaat kunnen alleen lineaire PCM en ADPCM afgespeeld worden.
Scenario-bestand	.fse	PowerPoint-bestanden worden naar deze bestandsindeling geconverteerd door EasyMP Slide Converter.
PDF-inhoud	.pdf (alleen EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	<ul style="list-style-type: none"> • PDF-bestanden van versie 1.7 of eerder kunnen geprojecteerd worden. • Versleutelde PDF-bestanden kunnen niet geprojecteerd worden.



- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- De projector ondersteunt bepaalde bestandssystemen niet, gebruik daarom media die is geformatteerd onder Windows.
- Formateer de media onder FAT16/32.

Voorbeelden van een Dia show

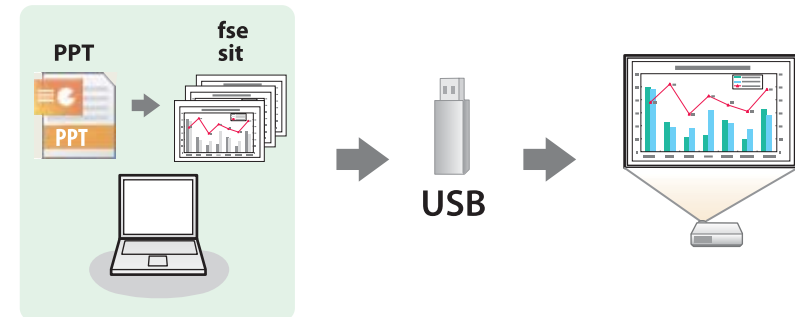
Beelden projecteren vanaf USB-opslagapparaten



☛ "Afbeeldingen of films projecteren" [pag.58](#)

☛ "De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)" [pag.60](#)

PowerPoint-bestanden projecteren die werden geconverteerd door EasyMP Slide Converter



In de volgende handleiding vindt u meer informatie over de conversie van PowerPoint-bestanden in scenario's door EasyMP Slide Converter.

☛ [Bedieningshandleiding voor EasyMP Slide Converter](#)

Dia show gebruiken








Hoewel bij onderstaande stappen wordt uitgegaan van het gebruik van de afstandsbediening, kunt u de handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren.

Een Dia show starten

1 Schakel het geprojecteerde beeld over op USB.
☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.33](#)

2 Sluit het USB-opslagapparaat op de projector aan.
☛ "USB-apparaten aansluiten" [pag.28](#)
De modus Dia show wordt gestart en de lijst met bestanden wordt weergegeven.

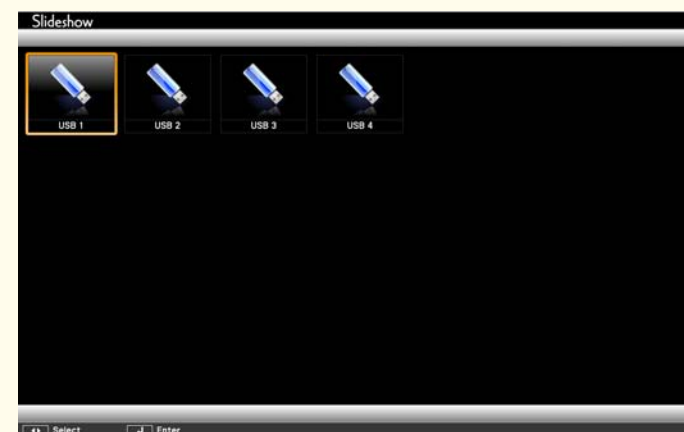
- De volgende bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven).
 - JPEG-bestanden
 - FSE-bestanden (afbeelding van de eerste dia)
 - PDF-bestanden (afbeelding van de eerste pagina)
 - AVI-bestanden (afbeelding van het beeld 15 seconden na het begin van de film)
- Andere bestanden of mappen worden als pictogrammen weergegeven, zoals in onderstaande tabel getoond.

Picto-gram	Bestand	Pictogram	Bestand
	FSE-bestanden*		BMP-bestanden
	JPEG-bestanden*		GIF-bestanden
	AVI (Motion JPEG)-bestanden*		PNG-bestanden
	PDF-bestanden*		

* Als het bestand niet kan worden weergegeven als een thumbnail, wordt het weergegeven als een pictogram.



- Wanneer AutoRun is ingesteld voor een scenario, wordt het automatisch en met voorrang boven andere invoerbronnen afgespeeld. Om het afspelen te stoppen, drukt u op [Esc] op de afstandsbediening.
- U kunt tevens een geheugenkaart in de USB-kaartlezer plaatsen en vervolgens de kaartlezer op de projector aansluiten. Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers kunnen echter niet compatibel zijn met de projector.
- Als het volgende scherm (Station selecteren) wordt weergegeven, selecteert u met [▲], [▼], [◀] of [▶] het station dat u wilt gebruiken. Druk vervolgens op [↵].



- Om het scherm Station selecteren weer te geven, plaatst u de cursor op **Station sel.** bovenaan het scherm met de bestandenlijst en drukt u op [↵].

Beelden projecteren

- 1 Selecteer met [▲], [▼], [◀] of [▶] het bestand of de map die u wilt projecteren.



Als niet alle bestanden en mappen in het venster worden weergegeven, drukt u op de afstandsbediening op de knop [↵] of plaatst u de cursor onderaan het scherm op **Volgende pagina** en drukt u op [↵].

Als u naar het vorige scherm wilt terugkeren, drukt u op de afstandsbediening op de knop [⏮] of plaatst u de cursor bovenaan het scherm op **Vorige pagina** en drukt u op [↵].

- 2 Druk op [↵].

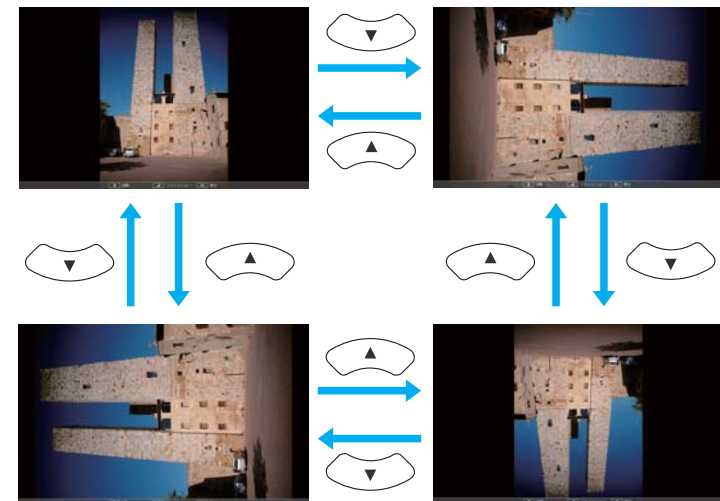
De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.

Als u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Om terug te keren naar het vorige scherm plaatst u de cursor op **Trg nr bov.** en drukt u op de knop [↵].

Afbeeldingen draaien

U kunt de weergegeven JPEG-afbeeldingen draaien met sprongen van 90°. De draaifunctie is ook beschikbaar tijdens de Dia show.

- 1 Geef de afbeeldingen of Dia show weer.
- 2 Druk tijdens het projecteren op de knop [▲] of [▼].



De diavoorstelling stoppen

Als u de modus Dia show wilt sluiten, verwijdt u het USB-opslagapparaat uit de USB-poort op de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.


Afbeeldingen of films projecteren

Let op

Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl de bestanden worden gebruikt. De diashow wordt dan wellicht niet goed afgespeeld.

- 1 Een Dia show starten.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.



☛ "Een Dia show starten" [pag.55](#)


- 2 Selecteer met [, [, [] of [] de afbeelding die u wilt projecteren.



- 3 Druk op [].
Het beeld wordt weergegeven of de film wordt afgespeeld.





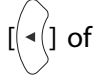

Gebruik de knoppen [, [] om naar het volgende of vorige afbeeldingsbestand te gaan.

- 4 U kunt de projectie als volgt beëindigen.
 - Projectie van afbeeldingen: Druk op [Esc].
 - Projectie van een film: Druk op [Esc], selecteer in het berichtenvenster **Afsluiten** en druk op [].

Na beëindiging van de projectie keert u terug naar het scherm met de bestandenlijst.

PDF-bestanden projecteren (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

PDF-bestanden kunnen als diashow geprojecteerd worden. In PDF-bestanden kunt u pagina's vooruit en achteruit bladeren, en pagina's vergroten en draaien.

- 1 Start een Dia show.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "Een Dia show starten" [pag.55](#)
- 2 Selecteer met [, [, [] of [] het PDF-bestand dat u wilt projecteren.



Alleen bestanden met de extensie .pdf worden in de lijst weergegeven.

3 Druk op [↵].

De eerste pagina in het PDF-bestand wordt weergegeven op schermgrootte.



Tijdens de weergave van een PDF-bestand kunt u de volgende functies gebruiken.

- Pagina omhoog/omlaag
Wanneer de pagina op schermgrootte wordt weergegeven, kunt u naar de vorige of volgende pagina gaan door op [⬅] of [➡] te drukken.
- Selecting a page (Een pagina selecteren)
Druk op [Esc] om het menu Pagina selecteren weer te geven.







Selecteer met [⬅] of [➡] de pagina die u wilt projecteren en druk op [↵] om die weer te geven.



Als u op [Esc] drukt terwijl het menu Pagina selecteren wordt weergegeven, sluit het menu.

- Expanding a page (Een pagina vergroten)
Wanneer de pagina op schermgrootte wordt weergegeven, kunt u die vergroten door op [↵] te drukken.
Staande pagina's worden horizontaal verbreed tot scherm breedte en liggende pagina's worden verticaal verhoogd tot scherm hoogte.
U brengt een vergrote pagina terug naar standaard schermgrootte door op [↵] te drukken.

- Scrolling a page (Een pagina scrollen)


Een vergrote pagina kunt u scrollen door op [, [, [] of [] te drukken.


- Rotating a page (Een pagina draaien)

Wanneer een pagina op schermgrootte wordt weergegeven, kunt u alle pagina's in het PDF-bestand 90 graden draaien door op [] of [] te drukken.

De PDF-weergave beëindigen

- 1** Druk tijdens de weergave van het PDF-bestand op [Esc].
Het menu Pagina selecteren wordt weergegeven.

- 2** Selecteer **Afsluiten** met [] of [].

- 3** Druk op [].
Het PDF-bestand wordt gesloten en u keert terug naar het bestandsselectiescherm.



De volgende functies zijn niet beschikbaar tijdens de diashow van een PDF-bestand.

- De wachtwoordbeveiliging opheffen
- Een elektronische handtekening weergeven
- JPEG2000-afbeeldingen weergeven
- Transparantie-effecten weergeven
- Multimedia-inhoud afspelen
- 3D-artwork weergeven
- Opmerkingen weergeven


De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)






U kunt de beeldbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een Dia show genoemd. Gebruik de volgende procedure om de Dia show in te stellen.




Als u wilt dat er tijdens een diashow automatisch een ander bestand wordt weergegeven, stelt u voor **Wisseltijd** in het menu Diashow onder **Optie** een andere waarde in dan **Nee**. De standaardinstelling is 3 seconden.

- 1** Start een Dia show.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.

 "Een Dia show starten" [pag.55](#)

- 2** Plaats de cursor met de knoppen [, [, [] of [] op de map met de diashow die u wilt afspelen en druk op [].

- 3** Selecteer **Dia show** onderaan rechts in het scherm met de bestandenlijst en druk op [].

De diashow wordt gestart en de bestanden in de map worden automatisch één voor één, in de juiste volgorde, afgespeeld.

Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u **Continu afspelen** in het

venster Optie instelt op **Aan**, wordt de diavoorstelling vanaf het begin afgespeeld als het einde is bereikt.

☛ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow" [pag.62](#)

Tijdens het afspelen van een diashow kunt u verder gaan naar het volgende scherm, terugkeren naar het vorige scherm of het afspelen stoppen.



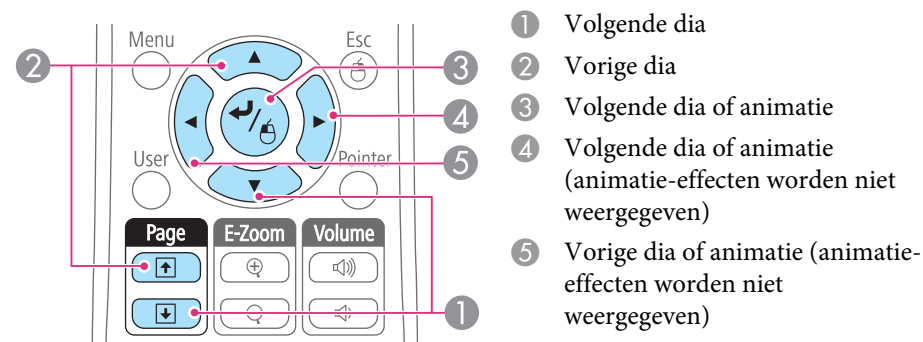
Als de optie **Wisseltijd** in het scherm **Optie** is ingesteld op **Nee**, wordt er niet automatisch een andere afbeelding weergegeven als u de functie Diavoorstelling afspelen selecteert. Druk op [▶], [↶] of [⏮] om het volgende bestand weer te geven.

Een scenario afspelen

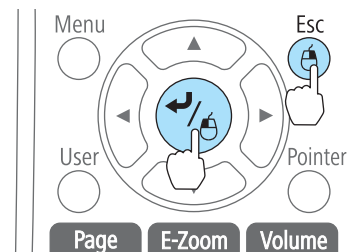
- 1** Start Slideshow.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "Een Dia show starten" [pag.55](#)
- 2** Selecteer met [▲], [▼], [◀] of [▶] het scenario dat u wilt afspelen.
- 3** Druk op [↶].
De weergave begint.

Bediening tijdens het afspelen van een scenario

Overschakelen tussen schermen



Het afspelen stoppen



Wanneer u op [Esc] drukt, wordt het bericht "Scenario afspelen stoppen?" weergegeven. Om te stoppen selecteert u **Afsluiten** en drukt u op [↶].







Om verder te gaan met afspelen selecteert u **Terug** en drukt u op [↶].

U kunt de volgende functies gebruiken wanneer u een scenario of afbeeldingbestand projecteert met Slideshow.

- Bevriezen
☛ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" [pag.63](#)
- A/V dempen
☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" [pag.62](#)
- E-zoom
☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.65](#)
- Aanwijzer
☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" [pag.63](#)

Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow







U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor de diashow in het scherm Optie opgeven.

- 1
- Plaats de cursor met     op de map waarvoor u de weergave-instellingen wilt instellen en druk op [Esc]. Selecteer in het submenu **Optie** en druk op .
- 2
- Als het volgende scherm Optie wordt weergegeven, kunt u de gewenste instellingen opgeven. Selecteer de gewenste opties en druk op  om ze te activeren. In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.



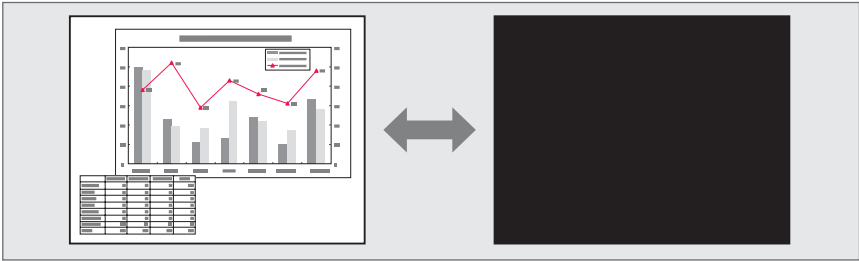
Weergavevolg-orde	U kunt de bestanden op basis van Volgrd:naam of Volgd:datum weergeven.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden Oplopend of Aflopend sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u de Diashow wilt herhalen.

Wisseltijd	U kunt de instellen na hoeveel tijd naar het volgende bestand wordt overgeschakeld in een diashow. U kunt een tijd opgeven tussen Nee (0) en 60 seconden. Als u Nee kiest, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schereffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

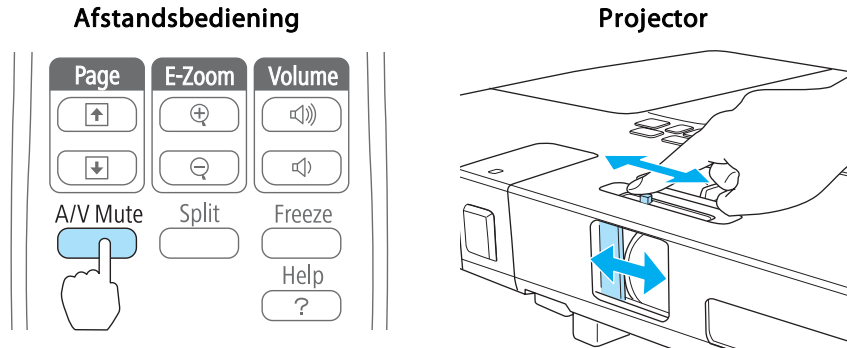
- 3
- Als u de instellingen hebt voltooid, plaatst u de cursor met , ,  of  op **OK** en drukt u op .
- De instellingen worden toegepast. Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op .

Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



Elke keer als u op de knop [A/V Mute] drukt of het lensdeksel opent of sluit, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.



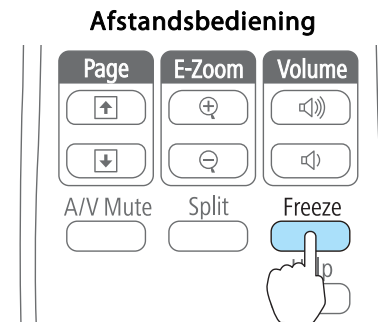
- Als u bewegend beeld projecteert, blijven het beeld en het geluid op de achtergrond doorlopen wanneer A/V dempen is ingeschakeld. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop A/V dempen werd ingeschakeld.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het Configuratiemenu.
 - ☛ **Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen** [pag.87](#)
- Als de AV Mute-schuifklep ongeveer 30 minuten wordt gesloten, activeert de Timerafdekking lens en schakelt het toestel automatisch uit. Indien u Timerafdekking lens niet wilt activeren, stelt u **Timerafdekking lens** in op **Uit**.
 - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Timerafdekking lens** [pag.87](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken

om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

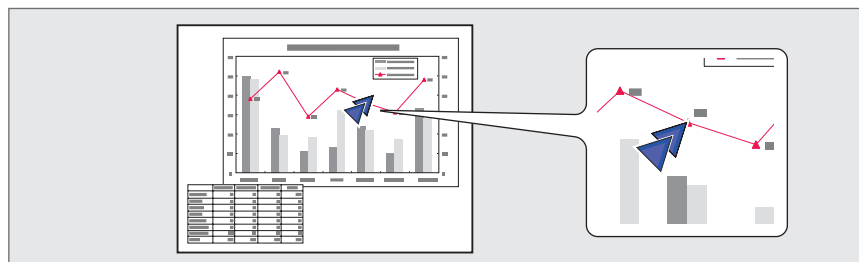
Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Freeze) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

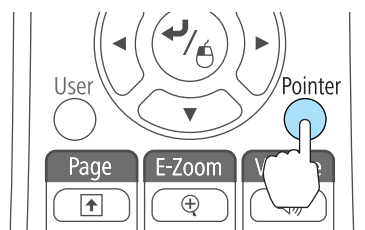
U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



1 De aanwijzer weergeven.

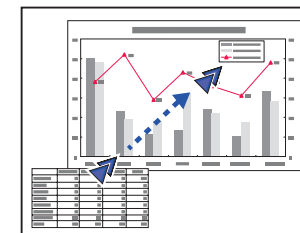
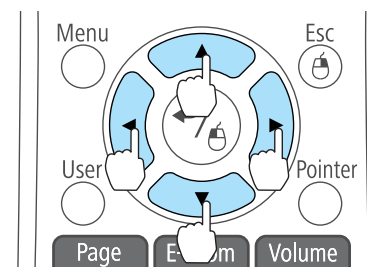
Elke keer dat u op de [Pointer]-knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

Afstandsbediening



2 Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [▲], [▼], [◀] of [▶] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

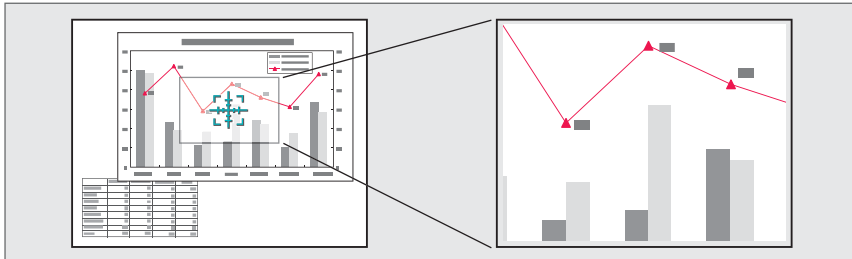


Met **Aanwijzervorm** kunt u de vorm van de aanwijzer instellen.

☛ **Instellingen - Aanwijzervorm** [pag.85](#)

Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

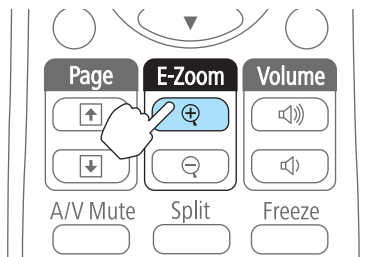
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



1 Start E-Zoom.

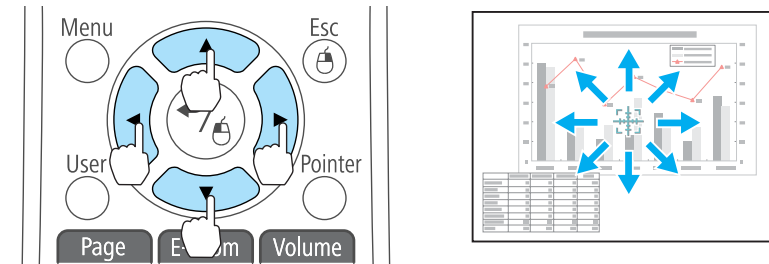
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.

Afstandsbediening



2 Verplaats het (⊕) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

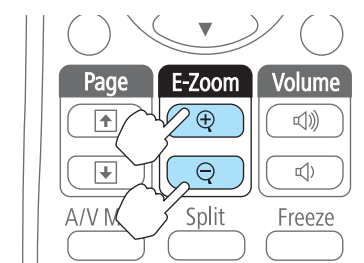
Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [▲], [▼], [◀] of [▶] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

3 Vergroten.

Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergrote projectie op [▲], [▼], [◀] of [▶] om het beeld te verschuiven.
- Indien E-Zoom is geselecteerd, worden **Progressief** en **Ruisvermindering** geannuleerd.

De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)

U kunt de muisaanwijzer van de computer bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector. Deze functie wordt Draadloze muis genoemd.

De volgende besturingssystemen zijn compatibel met de draadloze muis:

	Windows	Mac OS X
Besturingssysteem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

* Het is mogelijk dat de functie voor de draadloze muis niet werkt onder sommige versies van de besturingssystemen.

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

Gebruik de volgende procedure om de Draadloze muis te activeren.

- 1 Sluit de projector op de computer aan met een in de winkel verkrijgbare USB-kabel.

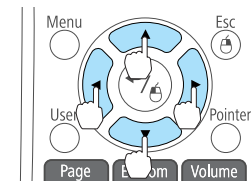
☞ "Een computer aansluiten" [pag.25](#)

- 2 Schakel de bron over naar een van de volgende.

- USB Display
- Computer
- HDMI

☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.33](#)

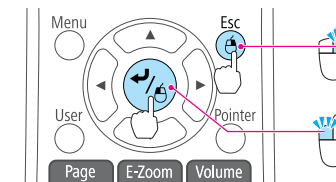
De muisaanwijzer verplaatsen



[▲][▼][◀][▶]-knoppen:

Verplaatst de muisaanwijzer.

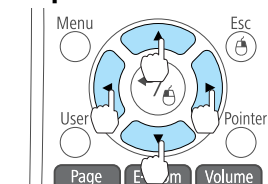
Muisklikken



[↵]-knop: Klikken met de linkermuisknop. Klik tweemaal om te dubbelklikken.

[Esc]-knop: Klikken met de rechtermuisknop.

Slepen en neerzetten

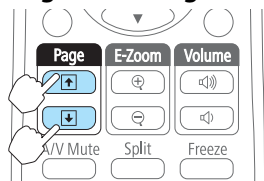


Houd de [↵]-knop ingedrukt en druk tegelijkertijd op de knoppen [▲],

[▼], [◀] of [▶].

Laat de [↵]-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

Pagina omhoog/omlaag



[↑]-knop: Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.

[↓]-knop: Hiermee gaat u naar de volgende pagina.



- Als u een knoppenpaar [▲], [▼], [◀] of [▶] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.
- Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandsbediening.
- De draadloze muisfunctie werkt niet onder de volgende omstandigheden.
 - Wanneer het Configuratie-menu of een Help-scherm wordt weergegeven.
 - Wanneer een andere functie dan de draadloze muisfunctie wordt gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
 Als u de functies E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, kunt u wel naar omhoog en beneden bladeren.

Kleurverschillen corrigeren bij projectie met meerdere projectors

Als u meerdere projectors gebruikt voor een presentatie, kunt u de helderheid en kleurtint van het beeld van elke projector met de multischerm-kleuraanpassing instellen, zodat de kleuren van elke projector nauwkeurig overeenkomen.



Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtint ook na aanpassing niet volledig overeenkomen.

Overzicht van de correctieprocedure

Wanneer u meerdere projectors gebruikt en correcties wilt aanbrengen, gebruik dan de volgende procedure om steeds één projector per keer te corrigeren.

1. Stel de projector-id in.

Stel een unieke projector-id in voor de projector die u wilt instellen zodat u die bepaalde projector kunt aansturen.

2. Corrigeer het kleurverschil.

U kunt de kleuren corrigeren wanneer u projecteert met meer dan één projector. U kunt in vijf stappen (niveau 1 t/m 5) de kleur zwart in wit veranderen. Per niveau zijn de volgende twee aanpassingen mogelijk.

• Helderheid corrigeren

U kunt de helderheid van het beeld corrigeren zodat alle beelden hetzelfde zijn.

• Kleur corrigeren

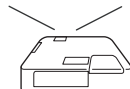
U kunt de kleur van het beeld corrigeren zodat een grotere overeenstemming wordt bereikt.


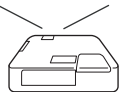

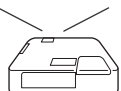
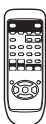
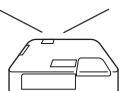

De id instellen en de afstandsbediening gebruiken

Door voor elke projector een id in te stellen, kunt u bepalen welke projector met de afstandsbediening aangestuurd wordt.

Stel voor de projector een id in tussen "1" en "9". De standaardwaarde is Uit.

Selecteer op de afstandsbediening de id van de projector die u wilt bedienen (0 tot 9). In het volgende voorbeeld ziet u de combinatiemogelijkheden van de projector-id en de id die met de afstandsbediening wordt geselecteerd.

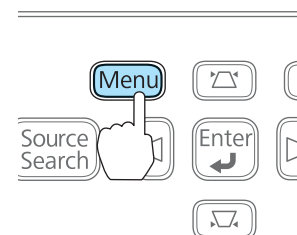
Bewerking	Combinaties		Beschrijvingen
Mogelijk		Projector-id: 1	Als de projector-id overeenkomt met de id die u met de afstandsbediening

Bewerking	Combinaties		Beschrijvingen
		Id geselecteerd met afstandsbediening: 1	selecteert, kunt u de projector via de afstandsbediening bedienen.
Mogelijk		Projector-id: Uit	Als de projector-id is ingesteld op Uit, kunt u de projector bedienen ongeacht de id die met de afstandsbediening wordt geselecteerd.
		Id geselecteerd met afstandsbediening: 1	
Mogelijk		Projector-id: 1	Als u met de afstandsbediening 0 selecteert, kunt u de projector met de afstandsbediening bedienen ongeacht de projector-id.
		Id geselecteerd met afstandsbediening: 0	
Niet mogelijk		Projector-id: 1	Als de projector-id niet overeenkomt met de id die u met de afstandsbediening selecteert, kunt u de projector niet via de afstandsbediening bedienen.
		Id geselecteerd met afstandsbediening: 3	

De Projector-id Instellen

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.79](#)

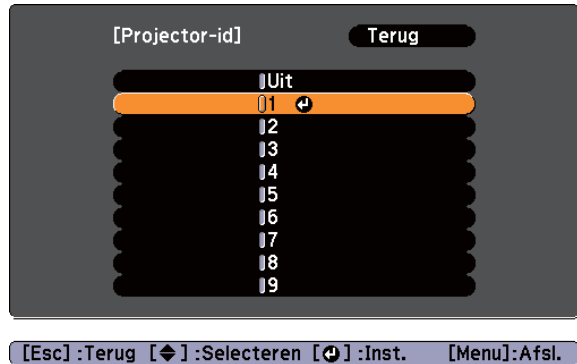
Bedieningspaneel



- 2 Selecteer **Projector-id** onder **Uitgebreid**.



- 3 Selecteer de id die u wilt instellen en druk op [↵].



- 4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.
Voer stappen 1 t/m 4 voor elke projector uit en stel voor elke projector een unieke id in.

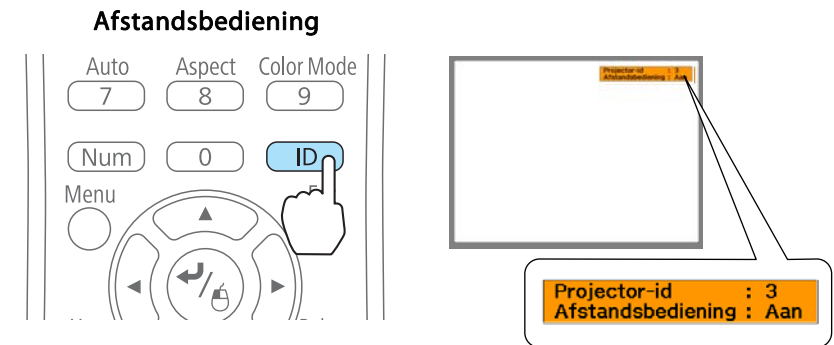
De id selecteren voor de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen



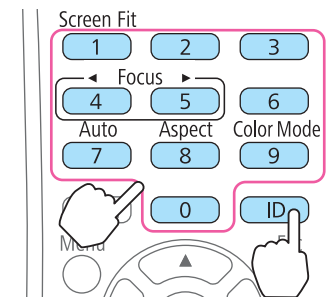
Selecteer de id elke keer dat u de projector aanzet. Wanneer de projector wordt aangezet, is de id voor de afstandsbediening ingesteld op 0.

- 1 Richt de afstandsbediening op de ontvanger van de afstandsbediening van de projector die u wilt bedienen en druk op de knop [ID] op de afstandsbediening.

Als u op de [ID]-knop drukt, wordt de huidige projector-id op het projectiescherm weergegeven. Het verdwijnt na ongeveer drie seconden.



- 2 Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



Corrigeren

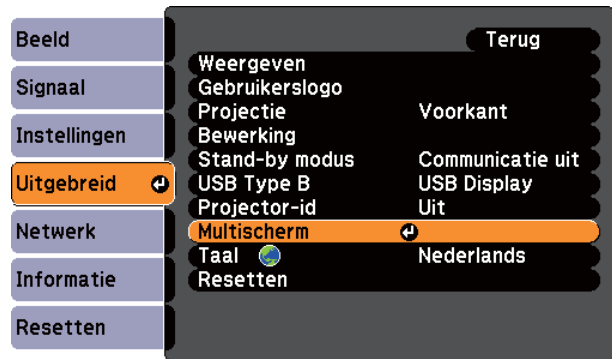
Nadat u de projectors hebt ingesteld, past u de helderheid en kleurtoon van elke projector aan om eventuele verschillen weg te werken.

Kleurverschillen corrigeren

Gebruik de afstandsbediening met de id voor de gewenste projector.

- 1 Druk op de [Menu]-knop.
☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.79](#)

- 2 Selecteer **Multischerm** onder **Uitgebreid**.



[Esc]:Terug [↵]:Selecteren [⇐]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 3 Selecteer het niveau dat moet worden aangepast onder **Aanpassingsniveau**.

- Telkens wanneer u een niveau selecteert, wordt het patroon van het geselecteerde niveau weergegeven.
- U kunt vanaf elk niveau het beeld corrigeren. Meestal kunt u het beeld donkerder of lichter maken door het van 1 tot 5 of van 5 tot 1 aan te passen.

- 4 De helderheid aanpassen met **Helderheid corr.**

- Selecteer **Niveau 5** om de helderheid aan het donkerste beeld aan te passen.
- Selecteer **Niveau 1** om de helderheid aan het lichtste beeld aan te passen.
- Selecteer **Niveau 2** tot **Niveau 4** om de helderheid aan beelden van tussenliggend niveau aan te passen.
- Telkens wanneer u op [↵] drukt, schakelt u over tussen de patroonweergave en normaal beeld, zodat u het resultaat van uw aanpassing direct kunt beoordelen.

- 5 Pas **Kleur corr. (G/R)** en **Kleur corr. (B/Y)** aan.

- 6 Herhaal procedure 3 t/m 5 totdat u klaar bent met corrigeren.

- 7 Als alle correcties af zijn, drukt u op de [Menu]-knop om het maken van de instellingen af te sluiten.

Stel de id op de afstandsbediening in voor de gewenste projector en herhaal stap 1 t/m 7 voor alle projectors die u wilt aanpassen.

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

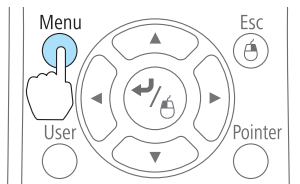


Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

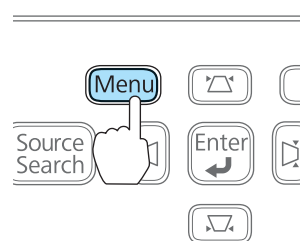
- 1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.79](#)

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



- 2 Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.73](#)
- Indien **Gebruikerslogo** is geselecteerd als **Keystone**, **E-Zoom**, **Hoogte-breedte**, of **Progressief** worden uitgevoerd, wordt de huidige uitgevoerde functie geannuleerd.

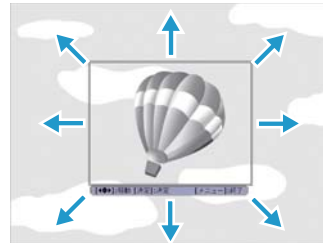
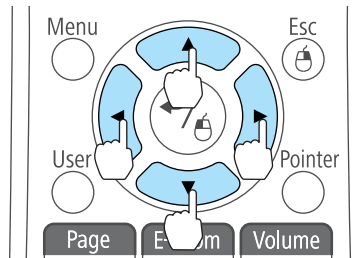
- 3 Als het bericht "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.



Als u op de [↵]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, wordt mogelijk de schermgrootte gewijzigd overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

- 4 Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.
U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

- 5** Als u op de [**↩**]-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.
Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



- Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.
- Het opslaan van het gebruikerslogo neemt ongeveer 15 seconden in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.75](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.77](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is de wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**
Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

• Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het gebruikerslogo niet toegankelijk.

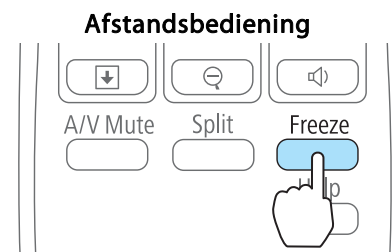
- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.87](#)
- **Netwerkbeveil.** (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.
☛ "Menu Netwerk (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [pag.89](#)

Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1** Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.





- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveilig. weergegeven.
- "Wachtwoord invoeren" [pag.74](#)
- Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op de [**↵**]-knop.

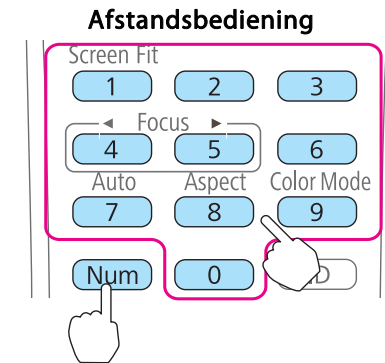


- 3** Selecteer **Aan** en druk op de [**↵**]-knop.
Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

4 Het wachtwoord instellen

- Selecteer **Wachtwoord** en druk op de [**↵**]-knop.
- Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op de [**↵**]-knop. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.



- Voer het wachtwoord opnieuw in.
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voer dan met de [Num]-knoppen op de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven. Daarna schakelt de projector over naar de stand-bymodus. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld." "Neem contact op met Epson - zie de documentatie."
 [Adressenlijst Epson Projector](#)


Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

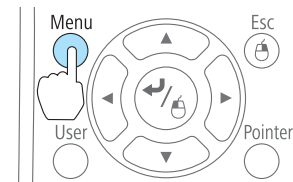
- Voll. vergrend.
 Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.
 Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

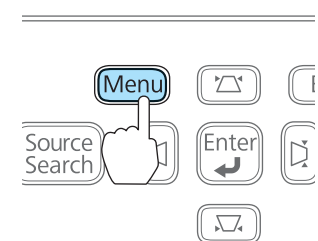
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

 "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.79](#)

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **Toetsvergrendeling** onder **Instellingen**.



[Esc] :Terug [◀] :Selecteren [▶] :Invrn. [Menu]:Afsl.

- 3** Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



[Esc] :Terug [◀] :Selecteren [▶] :Inst. [Menu]:Afsl.

- 4** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.



Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.
☛ **Instellingen - Toetsvergrendeling** [pag.85](#)
- Houd de [↵]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

Als maatregel tegen diefstal werd de projector uitgerust met een beveiligingssleuf die compatibel is met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.

U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:

☞ <http://www.kensington.com/>



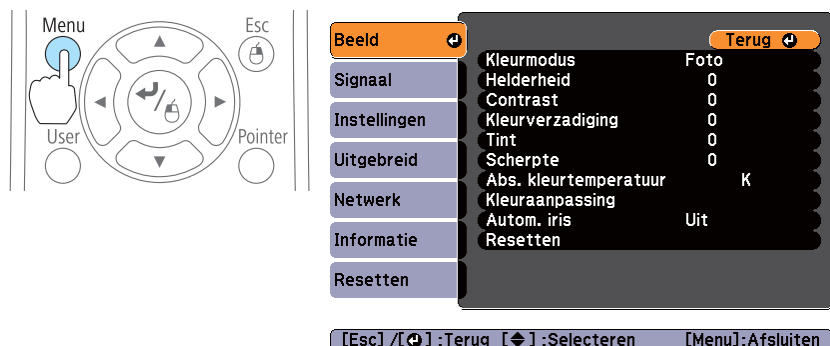
Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

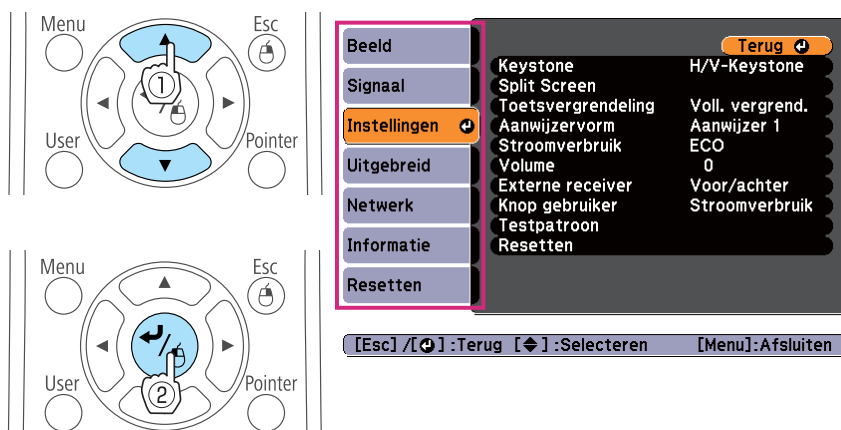
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

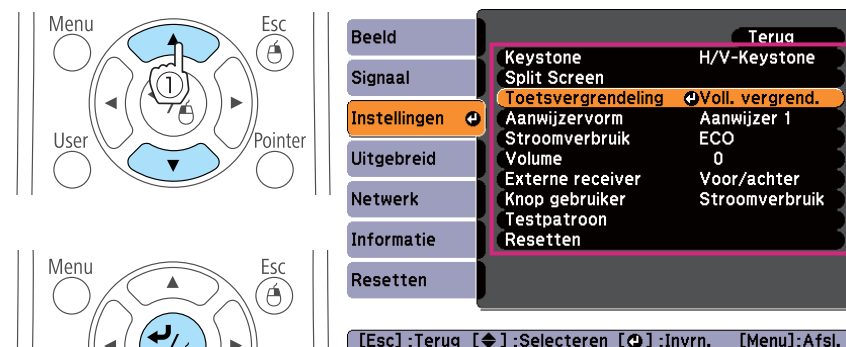
1 Open het configuratiemenu.



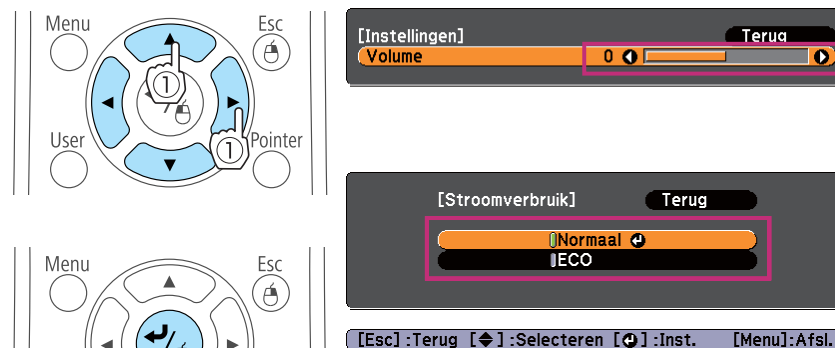
2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



3 Selecteer een item uit een submenu.





4 Wijzig de instellingen.







5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Tabel van het Configuratiemenu

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.





Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.83	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Theater, Foto, sRGB, Schoolbord, Whiteboard, Op maat en DICOM SIM
	Helderheid	-24 tot 24
	Contrast	-24 tot 24
	Kleurverzadiging	-32 tot 32
	Tint	-32 tot 32
	Scherpte	-5 tot 5
	Abs. kleurtemperatuur	5000K tot 10000K
	Kleuraanpassing	R: -16 tot 16 G: -16 tot 16 B: -16 tot 16
	Autom. iris	Aan en Uit
Menu Signaal  pag.84	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed en Normaal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Positie	Omhoog, Omlaag, Links en Rechts
	Progressief	Uit, Video en Film/Automatisch
	Ruisvermindering	Uit, NR1 en NR2
	Videobereik HDMI	Automatisch, Normaal en Uitgebreid


Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM
	Hoogte-breedte	Normaal, 4:3, 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Beeldverwerking	Snel, Fijn
Menu Instellingen  pag.85	Keystone	H/V-Keystone en Quick Corner
	Split Screen	-
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Ged. vergrend. en Uit
	Aanwijzervorm	Aanwijzer 1, 2 en 3
	Stroomverbruik	Normaal en ECO
	Volume	0 tot 20
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Multischerm, en Resolutie
	Testpatroon	-
Menu Uitgebreid  pag.87	Weergeven	Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm en A/V dempen
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Bewerking	Direct inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Timerafdekking lens en Hoogtemodus
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit
	USB Type B	USB Display en Link 21L
	Projector-id	Uit of 1 t/m 9
	Multischerm	Aanpassingsniveau, Helderheid corr., Kleur corr. (G/R) en Kleur corr. (B/Y)
	Taal	15 of 35 talen* ¹
Menu Informatie  pag.97	Lampuren	-
	Bron	-
	Ingangssignaal	-
	Resolutie	-
	Videosignaal	-
	Vernieuwingssnelh.	-
	Sync. info	-
	Status	-
	Serienummer	-
Menu Resetten  pag.98	Alle standaardw.	-
	Lampuren terugzetten	-

*1 Het aantal ondersteunde talen verschilt afhankelijk van de regio waar de projector wordt gebruikt.

Menu Netwerk (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Instelwaarden
Menu Basis  pag.91	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Trefwoord projector	Aan en Uit
Menu Draadl. LAN  pag.92	Voeding draadl. LAN	Aan en Uit
	Aansluitmodus	Snel en Geavanceerd
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch
	Draadl. LAN-syst.	802.11b/g en 802.11b/g/n
	Autom. SSID-inst.	Aan en Uit
	SSID	-
	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres
Menu Beveiliging  pag.93	SSID-weergave	Aan en Uit
	Weergave IP-adres	Aan en Uit
	Beveiliging	Nee, WEP, WPA-PSK en WPA2-PSK
	WEP-codering	128Bit en 64Bit
	Indeling	ASCII en HEX
	Sleutel-ID	1, 2, 3, 4
	Coderingssleutel 1, Coderingssleutel 2, Coderingssleutel 3 en Coderingssleutel 4	-
	Type verificatie	Open en Shared
	Wachtwoordzin	-
Menu E-mail  pag.94	E-mailmelding	Aan en Uit
	SMTP-server	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Instelwaarden
	Poortnummer	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2 en Instelling adres 3	-
Menu Overige  pag.96	SNMP	Aan en Uit
	Trap IP Adres 1 en Trap IP Adres 2	-
	AMX Device Discovery	Aan en Uit
	Bonjour	Aan en Uit
	Message Broadcasting	Aan en Uit

Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.32](#)



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.45
Helderheid	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.

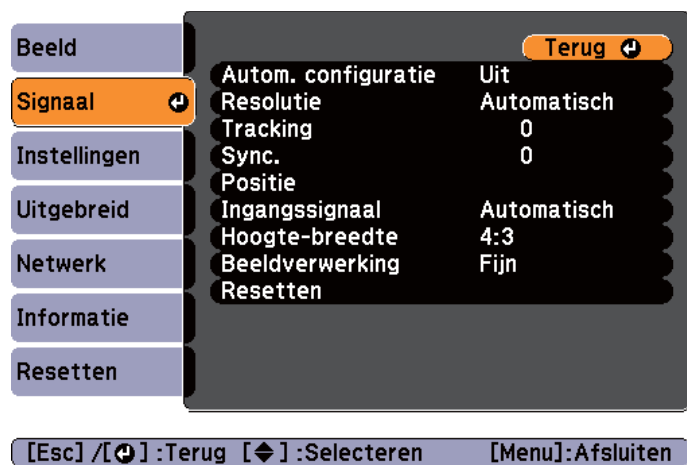
Submenu	Functie
Tint	(Deze instelling is alleen beschikbaar als u composietvideosignalen gebruikt en NTSC-signalen worden doorgegeven.) Stel hier de kleurschakering in.
Scherppte	Stel hier de scherppte van het beeld in.
Abs. kleurtemperatuur	(Dit item kunt u niet selecteren als Kleurmodus is ingesteld op sRGB ➡.) U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. U kunt tinten in 10 fasen instellen van 5000 K tot 10000 K. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint.
Kleuraanpassing	(Dit item kunt u niet selecteren als Kleurmodus is ingesteld op sRGB ➡.) <ul style="list-style-type: none"> Als de Kleurmodus op een andere waarde is ingesteld dan Op maat: U kunt de kleurintensiteit afzonderlijk instellen voor Rood, Groen en Blauw. Als de Kleurmodus is ingesteld op Op maat: U kunt de Tint, Verzadiging en Helderheid voor R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk instellen.
Autom. iris	(Dit item kunt u alleen selecteren als Kleurmodus is ingesteld op Dynamisch , Theater of Op maat .) Stel in op Aan als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus. ☛ "Automatische iris instellen" pag.46
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.98

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

U kunt geen instellingen opgeven in het menu Signaal wanneer de bron USB Display, USB of LAN is.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.32](#)

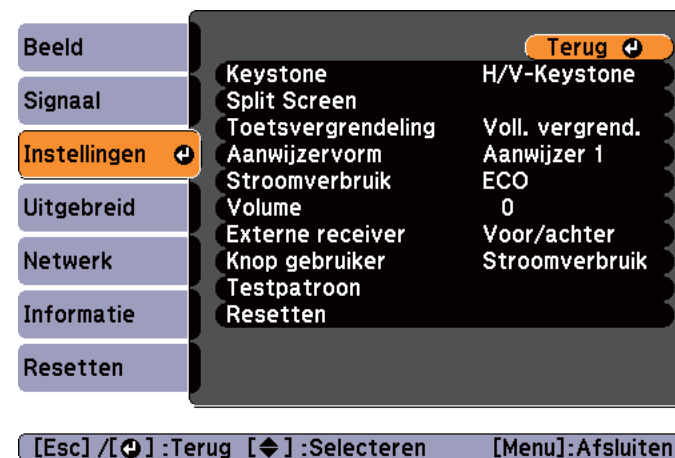


Submenu	Functie
Autom. configuratie	Stel dit in op Aan om het beeld automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Resolutie	Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.




Submenu	Functie
Tracking	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief	(Deze instelling kan alleen worden aangepast als een component-video of RGB-video met een geïnterlineerd signaal (480i/576i/1080i) wordt ontvangen. Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-signal wordt ontvangen.) Geïnterlineerd (i) signaal wordt omgezet naar Progressief (p). (IP-conversie) Uit : Ideaal voor beelden met veel beweging. Video : Ideaal voor gewone videobeelden. Film/Auto : Dit is ideaal voor films, computerafbeeldingen en animaties.
Ruisvermindering	(Deze functie kan niet worden ingesteld als een RGB-signal wordt ingevoerd, als een interlaced signaal wordt geprojecteerd terwijl Progressief is ingesteld op Uit , en als een 480p-, 576p-, of 1080p-signal wordt ingevoerd terwijl Beeldverwerking is ingesteld op Snel .) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
Videobereik HDMI	Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler is aangesloten, stelt u het videobereik van de projector in overeenkomstig het videobereik van de dvd-speler.

Submenu	Functie
Ingangssignaal	U kunt ingangssignaal van Computer-ingangspoort kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Videosignaal	U kunt het ingangssignaal van de Video-ingangspoort kiezen. Als Automatisch is ingesteld, wordt het videosignaal automatisch herkend. Als de instelling Automatisch tot problemen leidt zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.47
Overscannen	(Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-sig-naal wordt ontvangen.) Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op Uit , 4% of 8% . Voor een HDMI-bron is Automatisch beschikbaar. Als Automatisch is geselecteerd, verandert dat automatisch in Uit of 8% naargelang van het ontvangen signaal.
Beeldverwerking	Hiermee geeft u instellingen voor beeldverwerking op. Snel : Beelden worden sneller weergegeven. De tracking-vertraging van de pen wordt verbeterd bij gebruik van de optionele interactieve unit. Fijn : Het beeld in een hogere kwaliteit weergegeven.
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu Signaal hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.98

Menu Instellingen



Submenu	Functie
Keystone	<p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als H/V-Keystone werd geselecteerd: <ul style="list-style-type: none"> Handmatige correctie Pas V-Keystone en H-Keystone aan om horizontale en verticale keystonevervorming te corrigeren. Automatische correctie Stel Autom. H/V-Keystone* in op Aan. ☛ "Automatische correctie - Automatische H/V-Keystone - (alleen EB-1776W)" pag.39 * Bij gebruik van EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 is Autom. V-Keystone ingesteld op Aan. Als Quick Corner is geselecteerd: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. ☛ "Handmatige correctie - Quick Corner -" pag.41

Submenu	Functie
Split Screen (alleen EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	U kunt het scherm in twee schermen splitsen. U kunt Schermgrootte wijzigen en de volgende functies selecteren: Bron , Omwisselen Schermen , Audiobron en Split Screen afsl. ☛ "Twee beelden simultaan projecteren (Split Screen) (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" pag.51
Toetsvergrendeling	U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken. ☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" pag.75
Aanwijzervorm	U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren. Aanwijzer 1:  Aanwijzer 2:  Aanwijzer 3:  ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.66
Stroomverbruik	U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer ECO als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als ECO wordt geselecteerd, wordt het energieverbruik als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: een vermindering van ongeveer 27%
Volume	U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.
Externe receiver	U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen. Als deze is ingesteld op Uit , kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening of het bedieningspaneel de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.

Submenu	Functie
Knop gebruiker	U kunt in het configuratiemenu een item selecteren en toewijzen met de [User]-knop op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User]. Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Multischerm, en Resolutie
Testpatroon	U kunt een testpatroon weergeven om de projectie aan te passen zonder andere apparatuur aan te sluiten wanneer u de projector installeert. Wanneer het testpatroon wordt weergegeven, kunnen de keystonevervorming, de zoom en de scherpstelling worden aangepast. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren. <div>Let op Als het testpatroon lang werd weergegeven, kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</div>
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu Instellingen hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Knop gebruiker . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.98

Menu Uitgebreid



Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer de bron, kleurmodus of hoogte-breedteverhouding wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*1: U kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm*1: Stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven bij de start van de projectie.</p> <p>A/V dempen*1: U kunt instellen welk scherm wordt weergegeven wanneer [A/V Mute] wordt ingedrukt: Zwart, Blauw of Logo.</p>

Submenu	Functie
Gebruikerslogo*1	<p>U kunt het gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz.</p> <p>☛ "Een gebruikerslogo opslaan" pag.71</p>
Projectie	<p>Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd.</p> <p>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven</p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Voorkant ↔ Voor/bovenkant</p> <p>Achterkant ↔ Achter/boven</p> <p>☛ "Installatiemethoden" pag.22</p>
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: Als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt.</p> <p>Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring.</p> <p>Suimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt de projectie automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd sluimerstand: Wanneer Suimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Timerafdekking lens: Als deze optie is ingesteld op Aan, wordt de projector 30 minuten na het sluiten van de AV Mute-schuifklep automatisch uitgeschakeld.</p> <p>De standaardwaarde is Aan.</p> <p>Hoogtemodus: Stel deze in op Modus 1 of op Modus 2 als u de projector op een hoogte boven 1.500 m gebruikt. Als er een temperatuurwaarschuwing wordt weergegeven in Modus 1, selecteert u Modus 2. De helderheid kan enigszins afnemen als Stroomverbruik wordt ingesteld op Normaal in Modus 2.</p>

Submenu	Functie
Stand-by modus	<p>Als u Communicatie aan instelt, kunt u het netwerk beheren en functies controleren terwijl de projector zich in standby-modus bevindt. (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>Voor het beheren en controleren van de projectorstatus in het netwerk kunt u SNMP gebruiken of de EasyMP Monitor-software.</p> <p>☛ "Handige software" pag.126</p>
USB Type B	<p>Stel USB Display in als de projector en de computer zijn verbonden via een USB-kabel en computerbeeld en audio worden geprojecteerd.</p> <p>☛ "Projecteren met USB Display" pag.33</p> <p>Als Link21L is ingesteld, kunnen de opdrachten ESC/VP21 gebruikt worden.</p> <p>☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.132</p>
Projector-id	<p>Stel de id van de projector in op een nummer tussen 1 en 9. Uit geeft aan dat er geen id is ingesteld.</p> <p>☛ "De Projector-id Instellen" pag.68</p>
Multischerm	<p>Als er meerdere projectors zijn opgesteld om te projecteren, kunt u de kleurtoon en de helderheid van elk geprojecteerde beeld instellen.</p> <p>Aanpassingsniveau: U kunt instellen van zwart tot wit in vijf stadia genaamd Niveau 1 t/m 5, en in elk van deze 5 niveaus kunt u Helderheid corr. en Kleur corr. aanpassen.</p> <p>Helderheid corr.: Corrigeert het verschil in helderheid van de verschillende producten.</p> <p>Kleur corr. (G/R) / Kleur corr. (B/Y): U kunt hier het kleurverschil van elke projector corrigeren.</p> <p>☛ "Kleurverschillen corrigeren bij projectie met meerdere projectors" pag.67</p>
Taal	U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.

Submenu	Functie
Resetten	<p>U kunt hier Weergeven*1 en Bewerking*2 in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.98</p>

*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

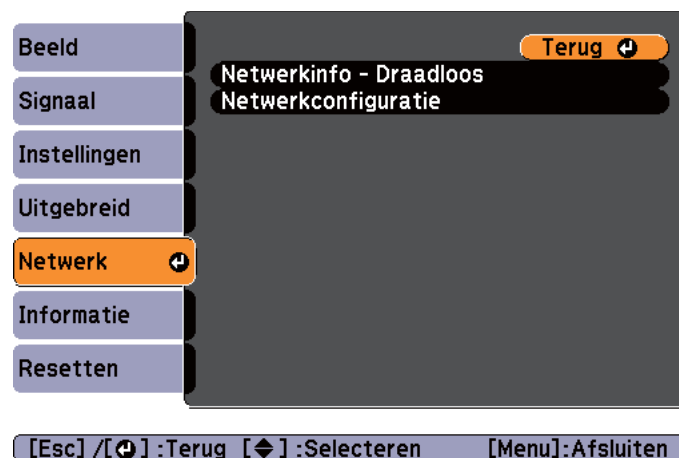
☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.73](#)

*2 Dit geldt niet voor de Hoogtemodus.

Menu Netwerk (alleen EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W)

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" [pag.73](#)



Submenu	Functie
Netwerkinfo - Draadloos	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"> • Aansluitmodus • Antenneniveau • Projectornaam • SSID • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • Regiocode*
Netwerkconfiguratie	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. Basis, Draadl. LAN, Beveiliging, E-mail, Overige, Resetten en Inst. voltooid

* Geeft de beschikbare regio-informatie weer voor de Draadloze LAN-eenheid die wordt gebruikt. Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)



- De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit wordt webcontrole genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (bijvoorbeeld voor de beveiliging) op te geven voor webcontrole.

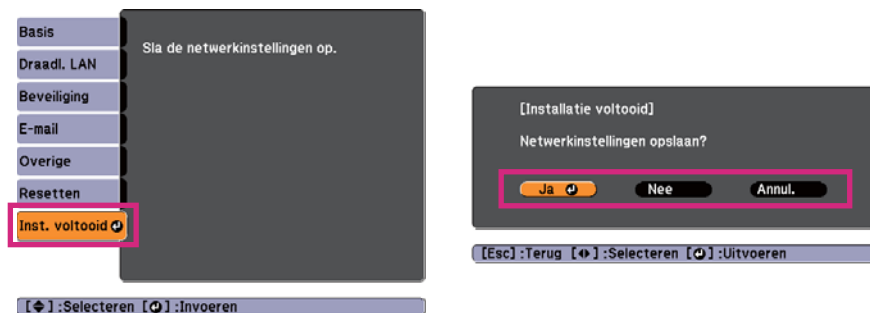
☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.129](#)

- Neem contact op met uw netwerkbeheerder als u meer informatie nodig hebt over de netwerkinstellingen.

Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Inst. voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annul.** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het configuratiemenu.



Ja: Slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.

Nee: Slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerkmenu af.

Annul.: U blijft in het Netwerkmenu.

Bediening met softwarematig toetsenbord

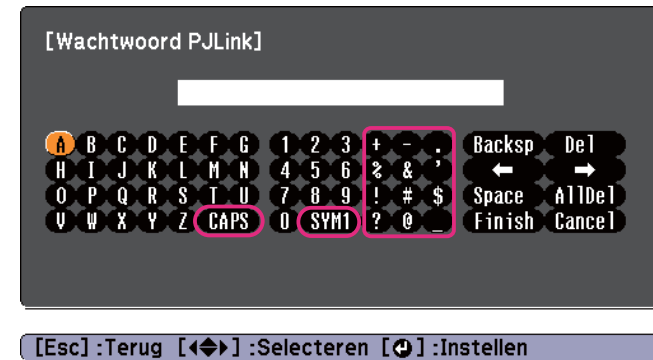
Het Netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Verplaats de cursor naar de

gewenste toets met de knoppen [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] en [Right Arrow] op de

afstandsbediening of [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] en [Right Arrow] op het bedieningspaneel.

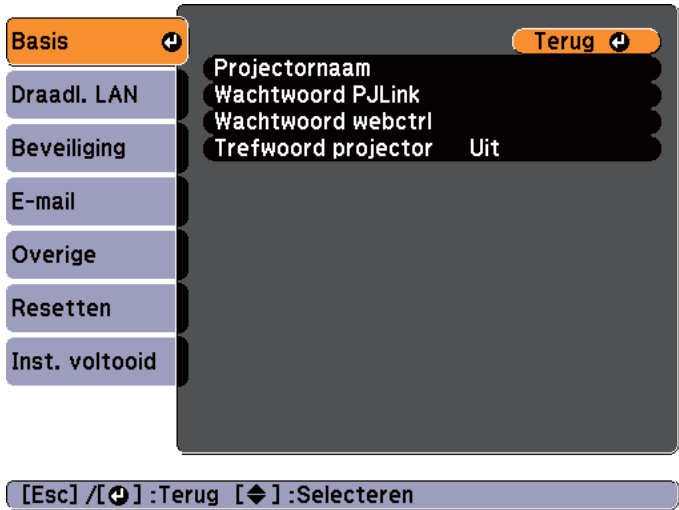
Druk vervolgens op [Enter] om de alfanumerieke waarde in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het


toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.




- Selecteer **CAPS** en druk op [Left Arrow] om over te schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.
- Selecteer **SYM1/2** en druk op [Left Arrow] om de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte te wijzigen.

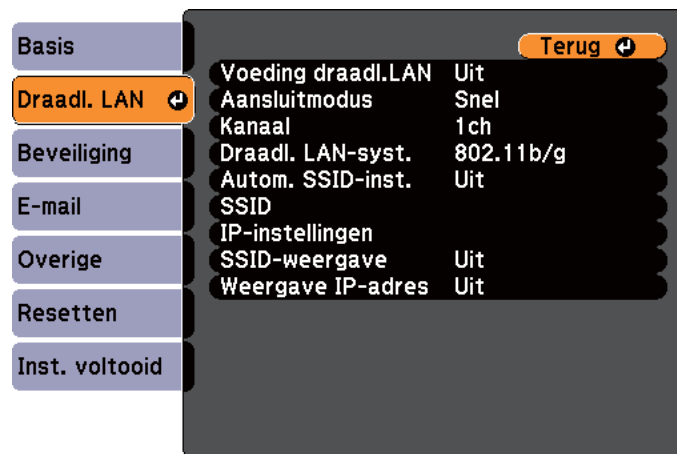
Menu Basis



Submenu	Functie
Projectornaam	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord webctrl	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector via Webcontrole. Voer niet meer dan acht enkelbyte alfanumerieke tekens in. Webcontrole is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op het netwerk is aangesloten.  "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.129

Submenu	Functie
Trefwoord projector	Wanneer deze functie op Aan staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer via het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie dient normaal gesproken ingeschakeld te zijn (Aan).  Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection

Menu Draadl. LAN



[Esc] / [↩] : Terug [◆] : Selecteren

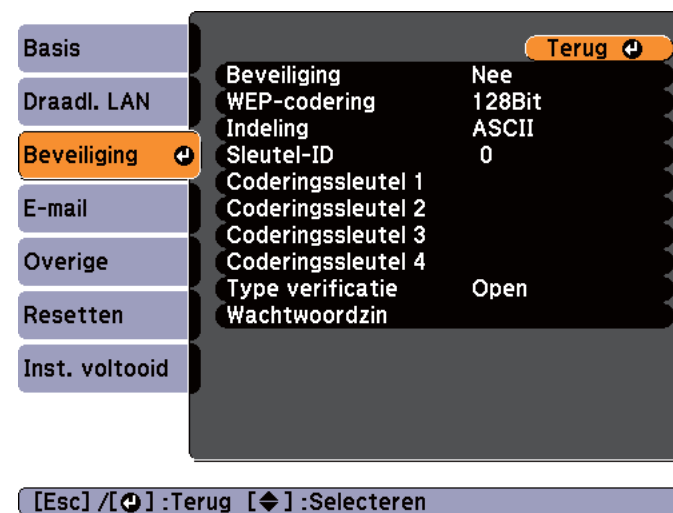
Submenu	Functie
Voeding draadloos LAN	Zet op Aan als de projector via een draadloze LAN op de computer wordt aangesloten. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan Uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen. De standaardwaarde is Aan .
Aansluitmodus	Stel deze verbindingsmodus in als u de projector en een computer aansluit via draadloze LAN. Als u Snel selecteert, wordt er automatisch een klein netwerk aangemaakt door de projector en de computer. Dit wordt gebruikt met EasyMP Network Projection. Als Autom. SSID-inst. op Aan staat, functioneert de projector als gemakkelijk toegangspunt. Als deze instelling op Uit staat, wordt het netwerk gemaakt in de ad hoc-stand ▶▶. Als u Geavanceerd selecteert, wordt de verbinding gemaakt in de infrastructuurstand ▶▶ via het geïnstalleerde toegangspunt.

Submenu	Functie
Kanaal	(Dit kan alleen worden ingesteld als de Aansluitmodus is ingesteld op Snel .) Selecteer de frequentieband die door het draadloos LAN wordt gebruikt uit 1ch , 6ch en 11ch . De standaardwaarde is 11ch .
Draadl. LAN-syst.	Stel het Draadloos LAN-systeem in op 802.11b/g of 802.11b/g/n . De standaardwaarde is 802.11b/g/n .
Autom. SSID-inst.	Als Aansluitmodus is ingesteld op Snel , en u dit op Aan zet, kunt u sneller naar de projector zoeken als er meerdere projectoren zijn. De SSID wordt automatisch ingesteld. Bij aansluiting van meerdere projectoren op één computer in Snelle mode moet u dit op Uit zetten en dezelfde SSID instellen op alle aan te sluiten projectoren.
SSID	(Deze functie kan alleen worden ingesteld als Autom. SSID-inst. op Uit staat.) Voer een SSID ▶ in. Als het draadloze LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voert u de SSID in. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.

Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>(Dit onderdeel kan alleen worden ingesteld als Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd.)</p> <p>U kunt netwerkinstellingen opgeven.</p> <p>DHCP: Stel in op Aan om netwerkinstellingen te maken met DHCP. Indien ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p>IP-adres: U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: U kunt hier het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet worden gebruikt.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
SSID-weergave	Om te vermijden dat de SSID op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .
Weergave IP-adres	Om te vermijden dat het IP-adres op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Menu Beveiliging

Alleen beschikbaar als de optionele of meegeleverde draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd.



Submenu	Functie
Beveiliging	Selecteer een van de beveiligingstypen uit de vermelde opties. Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging.
WEP-codering	U kunt hier de codering voor WEP-codering instellen. 128Bit: werkt met 128-bits (104-bits) codering. 64Bit: werkt met 64-bits (40-bits) codering.
Indeling	U kunt de invoermethode voor de WEP-coderingssleutel instellen. ASCII: tekstinvoer. HEX: Invoer in HEX (hexadecimalen).
Sleutel-ID	Selecteert de WEP-coderingssleutel-ID.

Submenu	Functie
Coderingssleutel 1/Coderingssleutel 2/Coderingssleutel 3/Coderingssleutel 4	<p>U kunt de sleutel voor WEP-codering invoeren. Voer de sleutel in enkelbyte tekens in volgens de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor het netwerk waarvan de projector deel uitmaakt. Het type en het aantal tekens dat kan worden ingevoerd, is afhankelijk van de instellingen voor WEP-codering en Indeling.</p> <p>128Bit - ASCII: enkelbytes alfanumerieke tekens, 13 tekens.</p> <p>64Bit - ASCII: enkelbyte alfanumerieke tekens, 5 tekens.</p> <p>128Bit - HEX: 0 t/m 9 en A t/m F, 26 tekens</p> <p>64Bit - HEX: 0 t/m 9 en A t/m F, 10 tekens</p>
Type verificatie	<p>Stelt het WEP-verificatietype in.</p> <p>Open: Gebruikt open systeemverificatie.</p> <p>Gedeeld (Shared): Gebruikt gedeelde sleutelverificatie.</p>
Wachtwoordzin	<p>Voer het wachtwoord in. U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Wanneer u het wachtwoord hebt ingevoerd en op [↵] drukt, wordt het ingesteld en weergegeven met sterretjes (*).</p> <p>Bij gebruik met EasyMP Network Projection hoeft u het standaardwachtwoord (de begininstelling) niet in te voeren op de computer.</p> <p>Voor de veiligheid moet u uw wachtwoord regelmatig veranderen. Als de netwerkinstellingen geïnitieerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.96</p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p>☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.129</p> <p>In de Snelle modus wordt het standaardwachtwoord ingesteld.</p>

Beveiligingstypen

Wanneer de meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd en deze wordt gebruikt bij geavanceerde verbinding, dan wordt

sterk aangeraden de beveiliging in te stellen. Selecteer een van de volgende beveiligingsmethoden.

• WEP

Gegevens worden versleuteld met een codesleutel (WEP key). Dit mechanisme voorkomt communicatie tenzij de coderingssleutels voor het toegangspunt en de projector overeenkomen.

• WPA

Dit is een coderingsstandaard die de zwakke beveiliging van WEP verbetert. Hoewel er diverse WPA-coderingsmethoden zijn, gebruikt deze projector TKIP en AES.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEP, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.

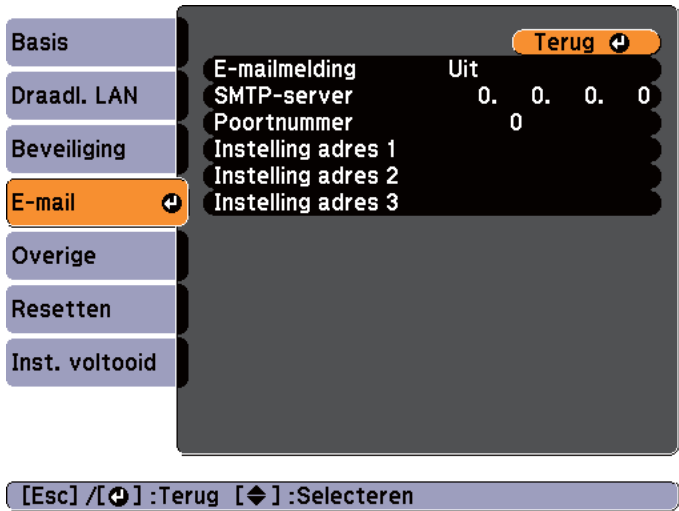


Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder van uw netwerk voor de instellingen.

Menu E-mail

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

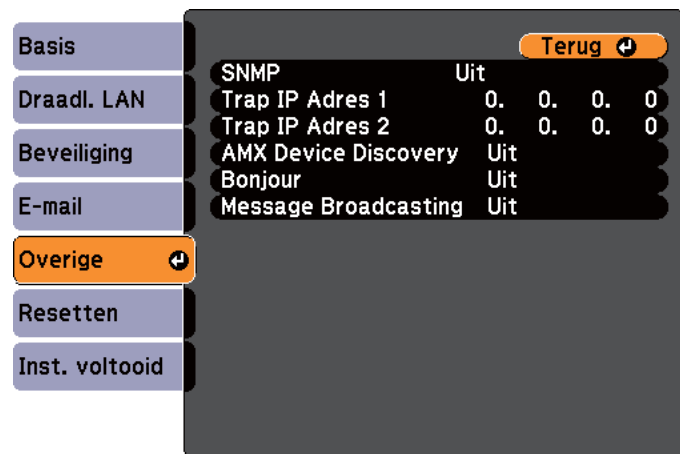
☛ "Problemen rapporteren via een e-mailmelding" pag.131



Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	U kunt het <u>IP-adres</u> voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	<p>Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren.</p> <p>U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt een e-mailbericht gestuurd naar het opgegeven Bestemmingsadres met de mededeling dat zich een probleem of waarschuwing heeft voorgedaan. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.</p>

Menu Overige



[Esc] / [↩] : Terug [◆] : Selecteren

Submenu	Functie
SNMP	Stel in op Aan om de projector te monitoren via SNMP. Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is Uit .
Trap IP Adres 1 / Trap IP Adres 2	U kunt maximaal twee IP-adressen aanmelden voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
AMX Device Discovery	Als deze instelling is ingesteld op Aan en de projector is aangesloten op een netwerk, kan de projector worden gedetecteerd via <u>AMX Device Discovery</u> . Zet deze instelling op Uit als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.

Submenu	Functie
Bonjour	Zet deze instelling op Aan als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt. Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	U kunt de EPSON Message Broadcasting-functie in- of uitschakelen.

Menu Resetten

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja .

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.32](#)

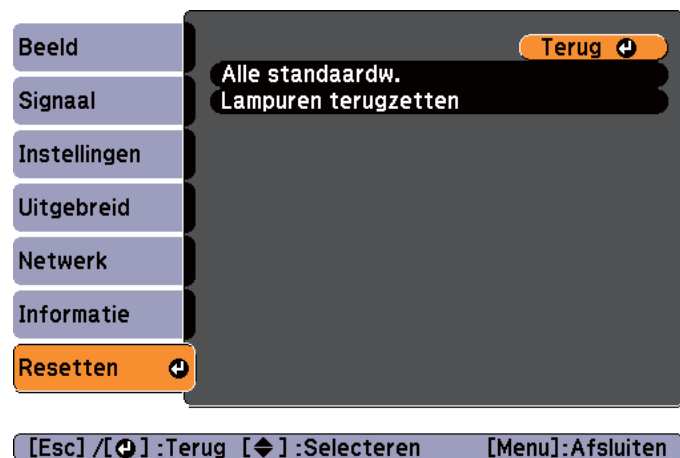


Submenu	Functie
Lampuren	U kunt de totale brandduur van de lamp weergeven*. Als het tijd wordt om de lamp te vervangen, wordt de tekst in het geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.

Submenu	Functie
Videosignaal	Hier kunt u de instellingen weergeven van Videosignaal zoals die in het menu Signaal zijn ingevoerd.
Vernieuwings-snelh.	Hier kunt u de <u>verversingssnelheid</u> » weergeven.
Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
Event ID (alleen EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Hiermee geeft u het foutenlogboek van de toepassing weer. ☛ "Over Event ID (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" pag.134

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle items uit het configuratiemenuterugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: Ingangssignaal , Gebruikerslogo , alle items in de Netwerkmenu's *, Lampuren , Taal , Wachtwoord , Knop gebruiker en Multischerm .
Lampuren terugzetten	Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.

* (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

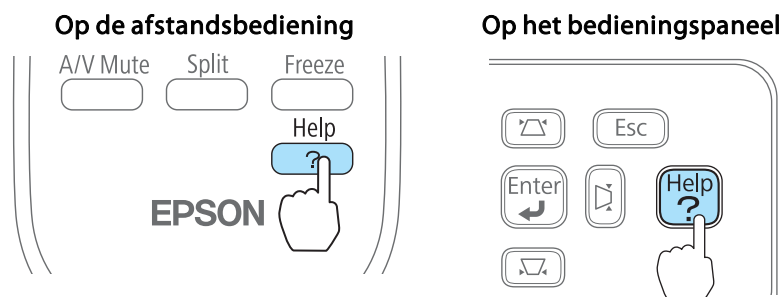


Problemen Oplossen

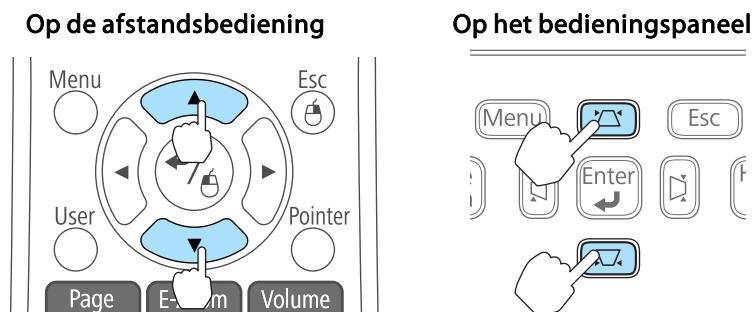
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

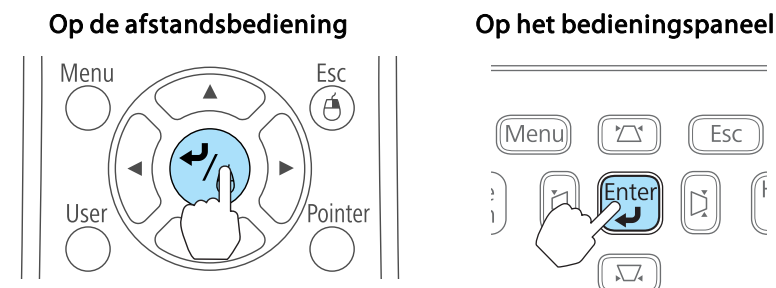
- 1** Druk op de [Help]-knop.
Het Help-scherm wordt weergegeven.



- 2** Selecteer een menuoptie.



- 3** Bevestig de selectie.



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ? Staat de zoom op het minimum?
·Wijzig het formaat van het beeld met de zoomring.
- ? Staat de projector te dicht bij het scherm?
·Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] :Terug

[Help] :Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.102](#)

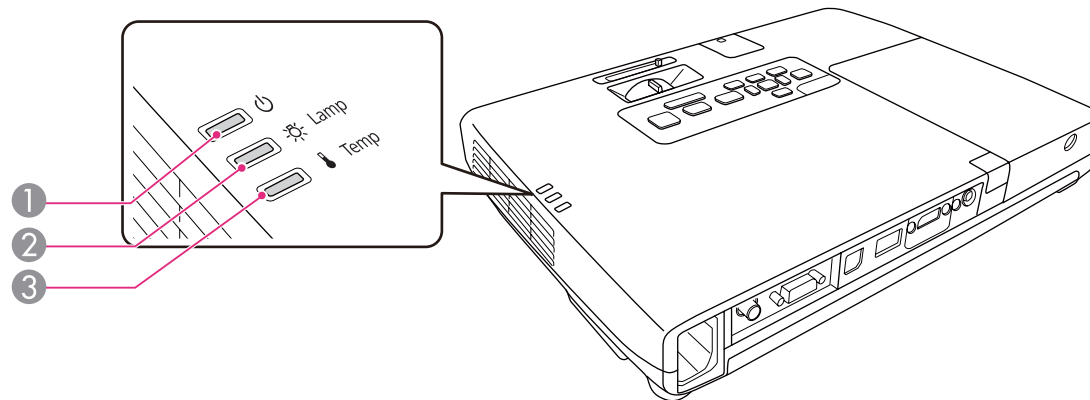
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☛ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.106](#)





De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



① Voedingsindicatielampje

Geeft de bedrijfsstatus weer.

-  Standby
Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.
-  Netwerkcontrole voorbereiden of bezig met afkoelen
Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.
-  Opwarmen
Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.
De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.
-  Projecteren

② Indicatielampje projectorlamp



















Geeft de status van de projectorlamp weer.

































- ③ Temperatuurindicatielampje Geeft de interne temperatuur van de projector weer.

Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt. Het lampje [C] blijft mogelijk nog even branden nadat u de voedingskabel loskoppelt. Dit duidt niet op een defect.

■ : Brandt ■■■ : Knippert □ : Uit ■ : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Interne fout	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Fout: ventilator Fout: sensor	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Reinigen van het luchtfilter" pag.118, "De luchtfilter Vervangen" pag.123 <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, zet dan Hoogtemodus op Modus 1 of Modus 2.</p> <p>☞ "Menu Uitgebreid" pag.87</p>

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.  "De Lamp Vervangen" pag.120 • Reinig het luchtfilter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.118 <p>Indien de lamp niet stuk is: Plaats de lamp terug en zet de stroom weer aan.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als de lamp stuk is: Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, zet dan Hoogtemodus op Modus 1 of Modus 2.  "Menu Uitgebreid" pag.87</p>
     	Fout: autom. iris Fout: voed. (ballast)	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Waarsch.: hoge temp.	<p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.118, "De luchtfilter Vervangen" pag.123
     	Lamp vervangen	<p>Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.120</p> <p>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p>












- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
 - ☛ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.106](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 - ☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.





Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.107
<ul style="list-style-type: none"> • Geen bewegende beelden De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd. 	 pag.108
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.108
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Niet ondersteund" wordt weergegeven 	 pag.108
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Geen signaal" wordt weergegeven 	 pag.109
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.110
<ul style="list-style-type: none"> • Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid Er wordt slechts een deel van het beeld weergegeven, de hoogte-breedteverhouding is niet correct, of het beeld is horizontaal of verticaal omgedraaid. 	 pag.111
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.112
<ul style="list-style-type: none"> • Donker beeld 	 pag.112

Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> • De projector gaat niet aan 	 pag.113
---	--

Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> • Geen geluid of zwak geluid 	 pag.113
<ul style="list-style-type: none"> • De afstandsbediening werkt niet 	 pag.114
<ul style="list-style-type: none"> • Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 	 pag.115
<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 	 pag.115

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.31 Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.62
Is de AV Mute-schuifklep gesloten?	Open de A/V Mute-schuifklep. ☛ "Voorzijde/Bovenzijde" pag.11
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ Resetten - Alle standaardw. pag.98 Als u USB Display gebruikt, stelt u USB Type B in op USB Display . ☛ Uitgebreid - USB Type B pag.87
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.84
Is de USB-kabel juist aangesloten? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met USB Display of netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.

Controleer	Oplossing
Is bij projectie met een gedeeld scherm een helft blauw of zijn beide helften blauw? (Alleen bij projectie op een gedeeld scherm)	Controleer of een signaal wordt ingevoerd en of de invoercombinatie geldig is. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten. Als de combinatie van invoerbronnen niet juist is, schakelt u over naar een ondersteunde combinatie. ☛ "Invoerbronnen voor projectie op een gedeeld scherm" pag.51

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? (Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd)	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt weergeven auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingesteld op Aan ?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit . ☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.87

Het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.84
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.139

Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.31
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.32
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? (Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd)	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.31 ☛ Documentatie van de computer

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de afstand tussen de projector en het scherm meer dan 2,5 m? (EB-1776W)	Om het projectiebeeld automatisch te laten aanpassen door Autom. H/V-Keystone of Screen Fit, moet de projector zich op ongeveer 1,0 tot 2,5 m van het scherm bevinden. Moet de projector toch verder weg staan, pas het projectiebeeld dan handmatig aan.
Staat Autom. H/V-Keystone op Uit ? (alleen EB-1776W)	Stel deze in op Aan om Autom. H/V-Keystone mogelijk te maken. ☛ Instellingen - Keystone - Autom. H/V-Keystone pag.85 Gebruikt u de projector met deze instelling uit, pas het projectiebeeld dan handmatig aan. ☛ "Handmatige correctie - handmatige H/V-Keystone -" pag.40
Is de scherpte juist ingesteld?	Stel de scherpte in met de [Focus]-knoppen (alleen EB-1776W) of de Scherpstelring (alleen EB-1771W/EB-1761W/EB-1751). ☛ "Scherpstellen" pag.44

Controleer	Oplossing
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	<p>Staat de projector niet op de juiste afstand?</p> <p>Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik.</p> <p>☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.136</p>
Is de keystonecorrectiewaarde te groot?	<p>Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen.</p> <p>☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.43</p>
Heeft zich condens op de lens gevormd?	<p>Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.</p>

Interferentie of vervormd beeld









Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	<p>Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.</p> <p>☛ Signaal - Videosignaal pag.84</p>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	<p>Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.</p> <p>☛ "Apparatuur aansluiten" pag.25</p>
Gebruikt u een verlengsnoer?	<p>Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.</p>
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	<p>Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector.</p> <p>☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.139</p> <p>☛ Documentatie van de computer</p>
Zijn de instellingen voor <u>Sync</u> en <u>Tracking</u> juist ingesteld? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	<p>Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↩]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het configuratiemenu instellen.</p> <p>☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.84</p>
Is Gelaagd venster verzenden geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	<p>Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en schakel het selectievakje Gelaagd venster verzenden uit.</p>

Controleer	Oplossing
De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display)	Is de functie Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt. geselecteerd? Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings en selecteer de instelling Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt. (Niet beschikbaar op Windows 2000.) Op Windows Vista en 7 wordt Windows Aero uitgeschakeld als u deze optie selecteert.

Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.84
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.65
Is de beeldpositie juist ingesteld?	Druk op [Auto] op de afstandsbediening of [↵] op het bedieningspaneel om het geprojecteerde computerbeeld automatisch in te stellen. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het configuratiemenu instellen. Naast de beeldsignalen van de computer kunt u terwijl u projecteert ook andere signalen bijstellen in het configuratiemenu. ☛ Signaal - Positie pag.84
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Eigenschappen beeldscherm van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.139 ☛ Documentatie van de computer
Is de projectiestand correct?	Selecteer een van de volgende projectiestanden, naargelang de opstelling van de projector: Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant of Achter/boven . ☛ Uitgebreid - Projectie pag.87 ☛ "Installatiemethoden" pag.22

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer-ingang is aangesloten  Signaal - Ingangssignaal pag.84 Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video-ingang is aangesloten  Signaal - Videosignaal pag.84
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het configuratiemenu.  Beeld - Helderheid pag.83
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken.  "Apparatuur aansluiten" pag.25
Is het Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Contrast pag.83
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de instelling voor Kleuraanpassing in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Kleuraanpassing pag.83
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.83

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de Helderheid en Stroomverbruik -instellingen aan in het configuratiemenu.  Beeld - Helderheid pag.83  Instellingen - Stroomverbruik pag.85
Is het Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Contrast pag.83
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.120

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.31 Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ Instellingen - Toetsvergrendeling pag.85
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.85

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Staat het volume voor de projector of de aangesloten apparatuur laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ Instellingen - Volume pag.85 ☛ "Het volume bijstellen" pag.44

Controleer	Oplossing
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.62
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is Audio weergeven op projector geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Audio weergeven op projector .

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.20
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.20
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op Uit onder Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.85
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.85
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.19
Is de projector-id ingesteld voor de projector die u wilt bedienen? (Bij multiscreen-aanpassing)	Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector. ☛ "De Projector-id Instellen" pag.68

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Taal pag.87

Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Controleer	Oplossing
Is Stand-by modus ingesteld op Communicatie aan ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u Communicatie aan in onder Stand-by modus in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Stand-by modus pag.87
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij E-mail in het Configuratiemenu. Controleer of deze instelling correct is. ☛ "Menu E-mail" pag.94

Namen van afbeeldingsbestanden worden niet correct weergegeven in de diashow

Controleer het volgende	Oplossing
Is de bestandsnaam te lang?	Bestandsnamen mogen maximaal 8 tekens lang zijn. Langere bestandsnamen worden in het midden ingekort tot 8 tekens.
Bevat de bestandsnaam dubbelbyte tekens?	Bestandsnamen moeten bestaan uit enkelbyte alfanumerieke tekens en symbolen. Andere tekens worden vervangen door een vraagteken (?).

De instellingen kunnen niet via een webbrowser gewijzigd worden

Controleer	Oplossing
Zijn de gebruikers-id en het wachtwoord correct?	Voer "EPSONWEB" in voor de gebruikers-id. Dit kan niet gewijzigd worden. Voer de gebruikers-id ook in als het wachtwoord uitgeschakeld is. Voer als wachtwoord het webcontrolewachtwoord in. Het standaardwachtwoord is "admin".



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



Let op

Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen. Anders kan een elektrische schok optreden.

Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

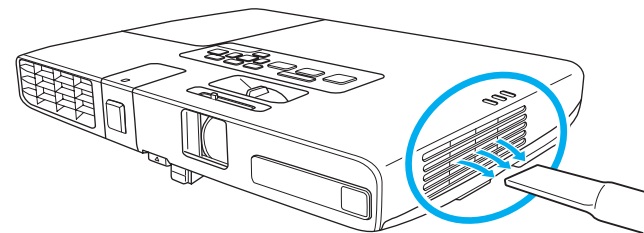
Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.





- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
 - ☛ "De luchtfilter Vervangen" [pag.123](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

De Lamp Vervangen

Vervangingsperiode projectorlamp

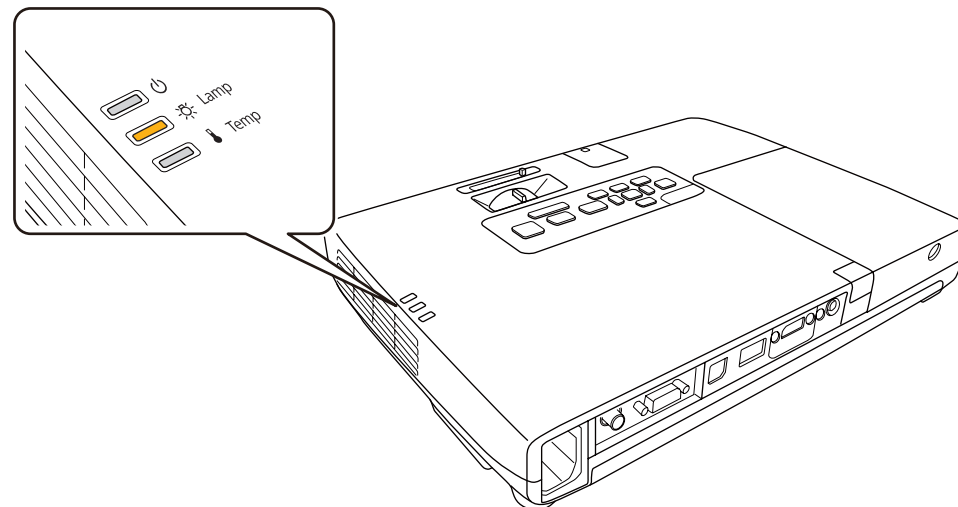
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."



Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.
Levensduur van de lamp: ongeveer 3.900 uur
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Het vervangen van de projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.



Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Contacteer onmiddellijk een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog terechtkomt.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



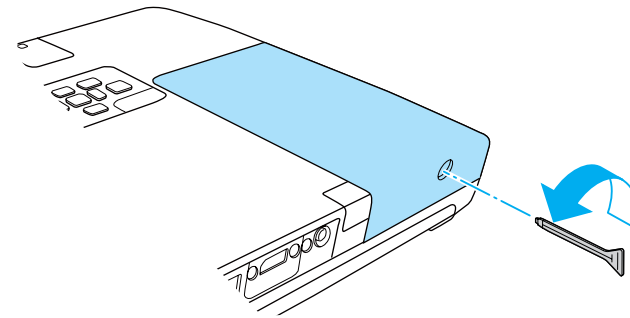
Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijderd. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

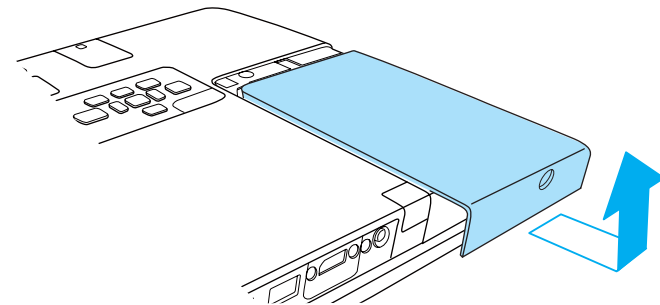
1 Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.

2 Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.

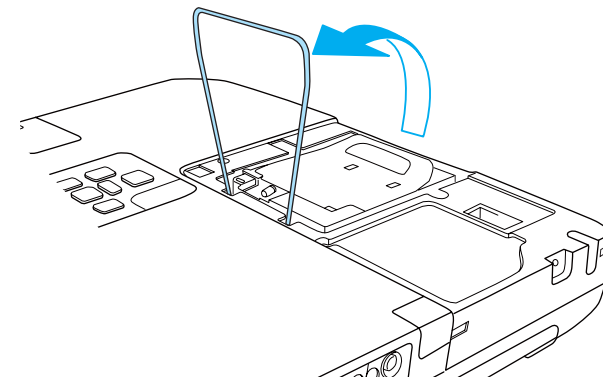
Draai de bevestigingsschroef van de lampdeksel los met de bij de nieuwe lamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier.



Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.

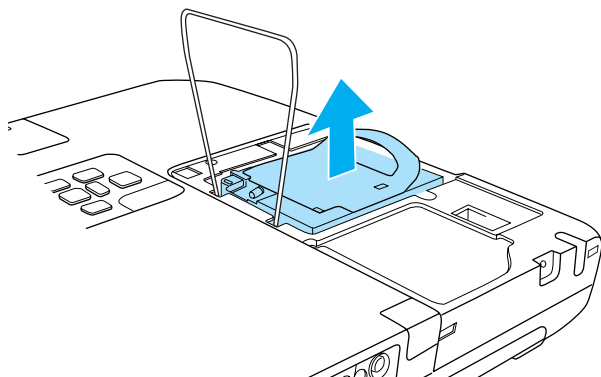


3 Zet de klemveer overeind.

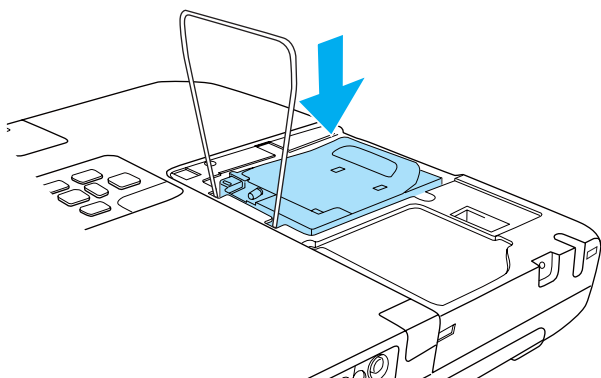


- 4** Trek de handgreep op en haal de oude lamp eruit.
Als de lamp stuk is, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

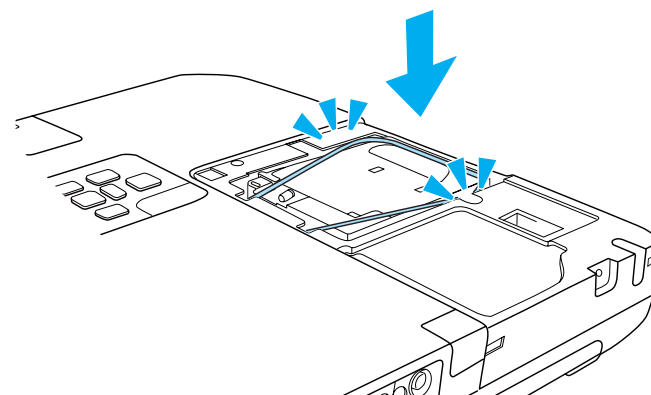
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)



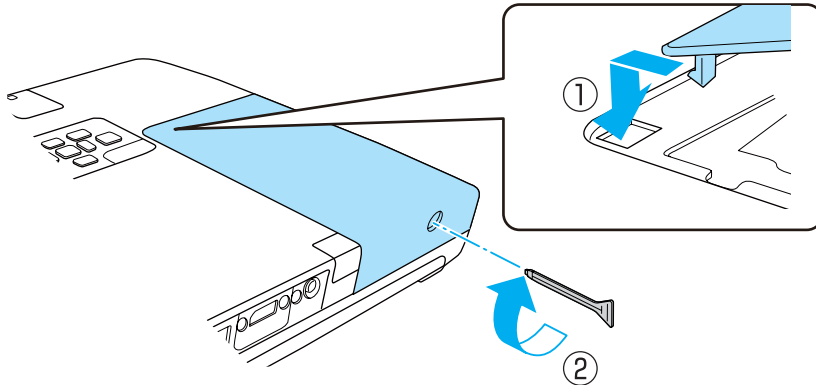
- 5** Installeer de nieuwe lamp.
Schuif de nieuwe lamp over de rails in de juiste richting en druk de lamp vervolgens stevig vast. Druk het gedeelte met het opschrift PUSH stevig aan.



- 6** Breng de klemveer omlaag en druk op de linker- en rechterkant ervan tot de veer vast klikt.



- 7** Plaats de projectorlamp opnieuw.
Plaats de lip in de opening (zie afb.) en breng de deksel opnieuw aan. Draai de schroef opnieuw vast.



Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.



Zet de **Lampuren** alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

De luchtfilter Vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

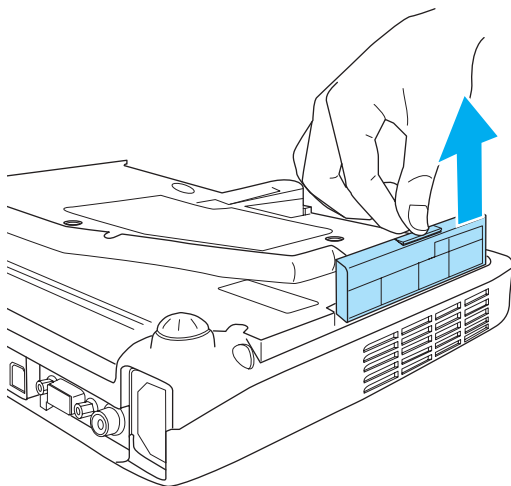
De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

- 1** Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.
- 2** Verwijder de luchtfilter.
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek het recht naar buiten.

Resetten van de lampuren

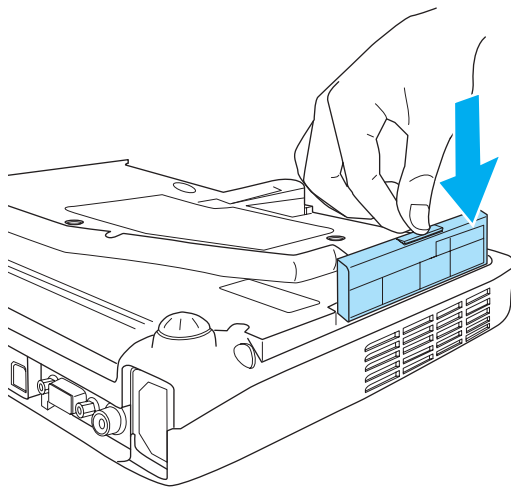
De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de **Lampuren** terug in het configuratiemenu nadat u de lamp hebt vervangen.

☛ "Menu Resetten" [pag.98](#)



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal van framedeel: polyfenyleenether, polystyreenhars
Materiaal van filterdeel: polyurethaanschuim

- 3** Monteer het nieuwe luchtfilter.
Druk het luchtfilter naar binnen tot het vastklikt.



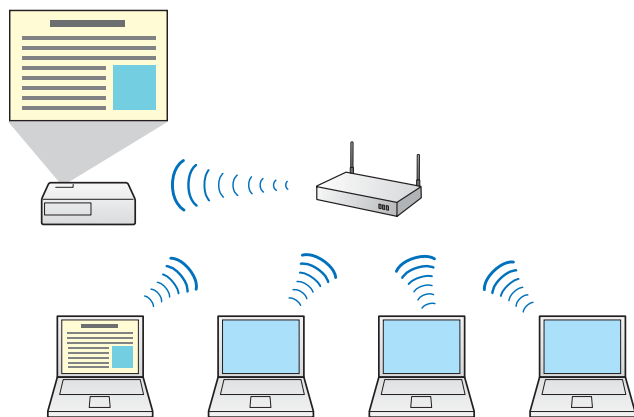


Bijlage

EasyMP Network Projection (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Met de bijgeleverde EasyMP Network Projection-software en de projector kunt u uw computerscherm over een netwerk projecteren. Als de projector over het netwerk wordt gedeeld, kunnen gegevens van meerdere computers worden geprojecteerd langs eenzelfde verbinding. Zelfs als de projector zich op een andere plaats dan de computer bevindt, kunnen gegevens over een netwerk worden geprojecteerd. Via de projector kan ook het geluidssignaal van de computer worden weergegeven.

Deze projector ondersteunt netwerkprojectie alleen via een draadloos LAN.



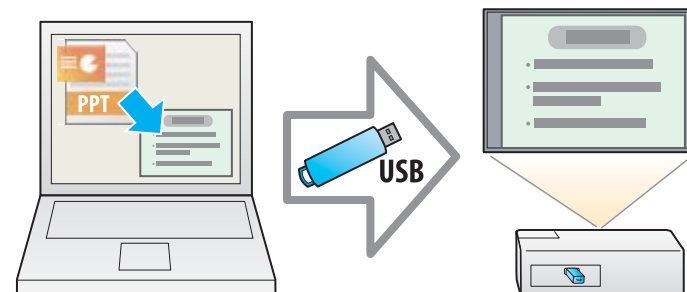
Zie onderstaande voor meer informatie.

☛ [Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection](#)

EasyMP Slide Converter

Met de bijgeleverde EasyMP Slide Converter-software kunt u PowerPoint-bestanden converteren in scenario's die rechtstreeks vanaf de projector kunnen worden afgespeeld.

Sla het geconverteerde scenario op in een USB-opslagapparaat. Wanneer het USB-opslagapparaat wordt aangesloten op de projector, wordt Diashow gestart.



Zie onderstaande voor meer informatie.

☛ [Bedieningshandleiding voor EasyMP Slide Converter](#)

☛ "Dia show gebruiken" [pag.55](#)

EasyMP Monitor (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Met EasyMP Monitor kunt u van meerdere Epson-projectors op het netwerk de status controleren en deze vanaf uw computer bedienen.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf februari 2012. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele Accessoires

50" draagbaar scherm ELPSC32

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

60" draagbaar scherm ELPSC27

80" draagbaar scherm ELPSC28

100" scherm ELPSC29

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

70" draagbaar scherm ELPSC23

80" draagbaar scherm ELPSC24

90" draagbaar scherm ELPSC25

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 16:10)

53" draagbaar scherm ELPSC30

64" draagbaar scherm ELPSC31

Draagbare magnetische schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

Schermbord voor meerdere beeldverhoudingen ELPSC26

Een draagbaar scherm voor meerdere beeldverhoudingen.

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)


Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#) .

Interactieve unit ELPIU01

Te gebruiken voor bediening van het computerscherm op het projectieoppervlak.

Documentcamera ELPDC06/ELPDC11

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Draadloze LAN-eenheid ELPAP07 (alleen EB-1771W/EB-1761W)

Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een computer voor het projecteren.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Gebruik deze als u snel een een-op-een-verbinding wilt maken tussen de projector en een computer waarop Windows is geïnstalleerd.

Plafondbuis (450 mm)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

Bevestigingsplaat* ELPPT01

Gebruik deze om de ophangbeugel aan de projector te bevestigen.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

Projectorlamp ELPLP65

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

Luchtfilter ELPAF31

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)

De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Bovendien is het invoeren van tekst voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer kunt gebruiken.

Gebruik als webbrowser Microsoft Internet Explorer 6.0 of later. Gebruik op Mac OS X Safari.



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefenen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.87](#)

Configuratie van de projector

U kunt via de webbrowser items aanpassen die u normaal via het menu Configuratie van de projector wijzigt. De wijzigingen worden in het menu Configuratie doorgevoerd. Er zijn ook onderdelen die alleen kunnen worden ingesteld in de webbrowser.

Opties in het menu Configuratie die niet met de webbrowser kunnen worden gewijzigd

- Menu instellingen - Aanwijzervorm
- Instellingen - Testpatroon
- Menu instellingen - Knop gebruiker
- Menu uitgebreid - Gebruikerslogo
- Menu uitgebreid - Taal

- Menu uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus
 - Uitgebreid - Bewerking - Timerafdekking lens
 - Menu resetten - Alle standaardw. en Lampuren terugzetten
- De beschikbare instellingen komen overeen met die van het configuratiemenu van de projector.

☛ "Configuratiemenu" [pag.78](#)

Items die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser

- SNMP Gemeenschap (maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens)
- Monitor-wachtwoord (maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens)

Het scherm Webcontrole openen

Gebruik onderstaande procedure om het scherm Webcontrole te openen.

Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als u via een draadloos LAN communiceert, maak dan verbinding in de modus Geavanceerd.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

1

Start de webbrowser op de computer.

2


Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op Enter.

Het scherm Webcontrole wordt geopend.

Als het wachtwoord voor webcontrole is ingesteld in het Configuratiemenu, wordt het wachtwoordinvoerscherm geopend.

- Voer de gebruikers-id en het wachtwoord in.
Voer "EPSONWEB" in als gebruikers-id.
Het standaardwachtwoord is "admin".



- Voer de gebruikers-id ook in als het wachtwoord uitgeschakeld is. De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.
 - Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het menu Configuratie.
-  **Netwerk - Basic (Basis) - Wachtwoord webctrl** [pag.91](#)

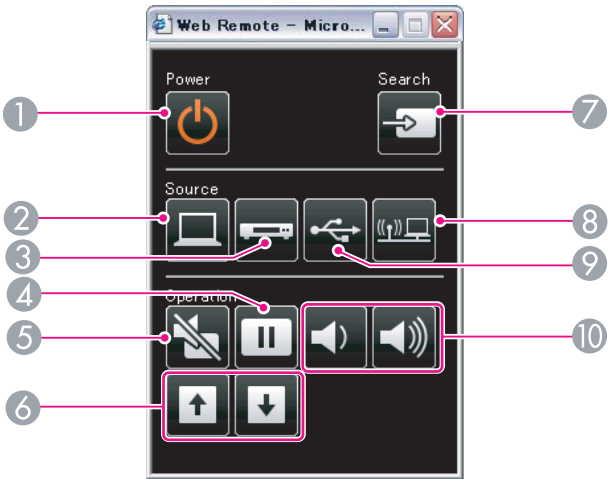
Het scherm Web Remote openen



Dankzij de functie Web Remote (Bediening via webbrowser) kunt u de bewerkingen van de projector bedienen via een webbrowser.

- Open het scherm Webcontrole.
- Klik op **Web Remote**.



- Het scherm Web Remote verschijnt.



Naam		Functie
1	[Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.  "Van installatie tot projectie" pag.31
2	[Computer]-knop	Schakelt over naar beeld van de Computeringang.
3	[Video]-knop	Druk op deze knop om over te schakelen tussen beeld van de Video-ingang en de HDMI-ingang.
4	[Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.  "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.63
5	[A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.62

Naam	Functie
6 [Page]-knoppen [↩][↪]	<p>Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als u de draadloze muis gebruikt ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.66 Als u USB Display gebruikt ☛ "Projecteren met USB Display" pag.33 Met een netwerkverbinding (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Wanneer u beeld of scenario's projecteert met Slideshow, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende scherm weer.</p>
7 [Source Search]-knop	<p>Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft.</p> <p>☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.32</p>
8 [LAN]-knop	<p>Schakelt over naar beeld dat wordt geprojecteerd met EasyMP Network Projection. Tijdens projecties met de meegeleverde of optionele Quick Wireless Connection USB Key schakelt u met deze knop over naar dat beeld. (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" pag.33</p>
9 [USB]-knop	<p>Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Beelden van het apparaat dat op de USB-ingang is aangesloten <p>☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" pag.33</p>
10 [Volume]-knoppen [◀][▶]	<p>[◀] Verlaagt het volume.</p> <p>[▶] Verhoogt het volume.</p> <p>☛ "Het volume bijstellen" pag.44</p>

Problemen rapporteren via een e-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - E-mail - E-mailmelding** [pag.94](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
 - Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
 - Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
- ☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.87](#)

Inhoud van een foutmelding in een e-mail

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Afzender: Adres voor Adres 1

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. De berichten zijn als volgt.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.102](#)

Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het Configuratiemenu wordt een melding verstuurd naar de opgegeven computer wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - Overige - SNMP** [pag.96](#)



- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- Beheer van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

ESC/VP21-opdrachten

U kunt de projector vanaf een computer via USB controleren en bedienen. Sluit het apparaat en de projector op elkaar aan met een USB-kabel en voer vervolgens de communicatie-opdrachten in (ESC/VP21-opdrachten).

Voordat u begint

Om de projector te controleren en te bedienen met ESC/VP21-opdrachten, moeten de volgende voorbereidingen worden uitgevoerd.

- 1** Installeer het USB-communicatiestuurprogramma (EPSON USB-COM Driver) op uw computer. Voor meer informatie over het stuurprogramma EPSON USB-COM neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
☛ Adressenlijst Epson Projector
- 2** Stel **USB Type B** in op **Link 21L** in het configuratiemenu van de projector.
☛ **Uitgebreid - USB Type B** [pag.87](#)

- 3** Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de ingang USB (TypeB) van de projector.

Begin vanaf stap 2 uit de tweede keer.

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Onderdeel			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)		SOURCE 53
A/V dempen Aan/Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF
A/V dempen selectie	Zwart		MSEL 00

Onderdeel		Commando
	Blauw	MSEL 01
	Logo	MSEL 02




Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

[Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Kon EasyMP Network Projection niet opstarten.	Start de projector opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start EasyMP Network Projection opnieuw op.
0484	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection werd onverwachts afgesloten.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus en start vervolgens de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN.  Beveiliging pag.93
0893	Het WEP/TKIP/AES encryptietype klopt niet.	
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit.  Wireless LAN (Draadl. LAN) - IP-instellingen pag.92
0899	Overige communicatiefouten	Als het opnieuw opstarten van de projector of EasyMP Network Projection het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector

PJLink Class1 is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door JBMIA.

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Niet-compatibele commando's**

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

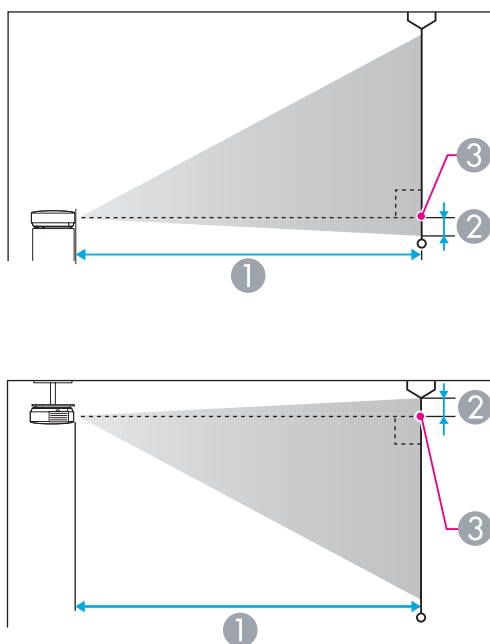
- **Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen**

Bron	PJLink-commando
Computer	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON

- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
EB-1776W/EB-C301MS/PowerLite 1776W
EB-1771W/EB-C301MN/EB-C3011WN/PowerLite 1771W
EB-1761W/EB-C261MN/EB-C3005WN/PowerLite 1761W

Projectieafstand (voor EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

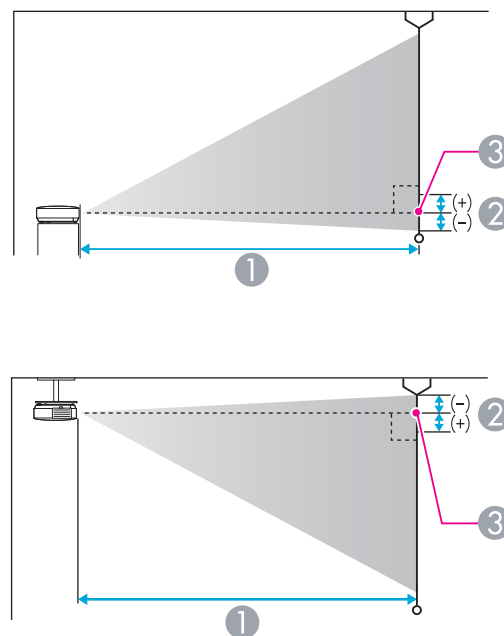
Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

Projectieafstand (voor EB-1751)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm (of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
29"	62x39	73 - 88	-1
30"	64x40	76 - 92	-1
40"	86x54	102 - 123	-2
50"	110x67	128 - 154	-2
60"	130x81	154 - 185	-3
80"	170x110	205 - 247	-4
100"	220x130	257 - 309	-5
150"	320x200	386 - 464	-7
200"	430x270	516 - 619	-9
250"	540x340	645 - 774	-12
280"	603x377	723 - 867	-13

Ondersteunde Resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
MAC21"	75	1152x870

*1 (alleen EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

*2 Alleen compatibel wanneer **Veraf** is geselecteerd bij **Resolutie** in het configuratiemenu.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Composite Video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Algemene Specificatie van de Projector

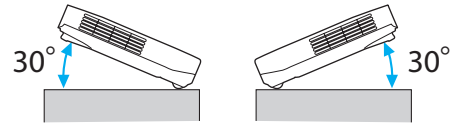
Productnaam		EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Afmetingen		292 (B) 44 (H) 210 (D) mm (zonder uitstekende delen)			
LCD-scherm grootte		0,59" breed			0,55"
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix			
Resolutie		1.024.000 pixels WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpunten)x 3			786.432 pixels XGA (1024 (B)x 768 (H) beeldpunten)x 3
Scherpte instellen		Elektrisch/Automatisch	Handmatig		
Zoom instellen		Handmatig (1 tot 1,2)			
Lamp		UHE-lamp, 230 W modelnr.: ELPLP65		UHE-lamp, 205 W modelnr.: ELPLP65	UHE-lamp, 230 W modelnr.: ELPLP65
Max. audio-uitgang		1 W mono			
Luidspreker		1			
Voeding		100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,3 tot 1,5 A	100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,0 tot 1,4 A		100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,3 tot 1,5 A
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 322 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 7,4 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,38 W	In bedrijf: 293 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 7,4 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,38 W		In bedrijf: 322 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 7,4 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,38 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 304 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 7,7 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,44 W	In bedrijf: 278 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 7,7 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,44 W		In bedrijf: 304 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 7,7 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,44 W

Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 2,286 m
Bedrijfstemperatuur	5 tot +35°C (geen condensatie)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (geen condensatie)
Gewicht	Circa 1,7 kg

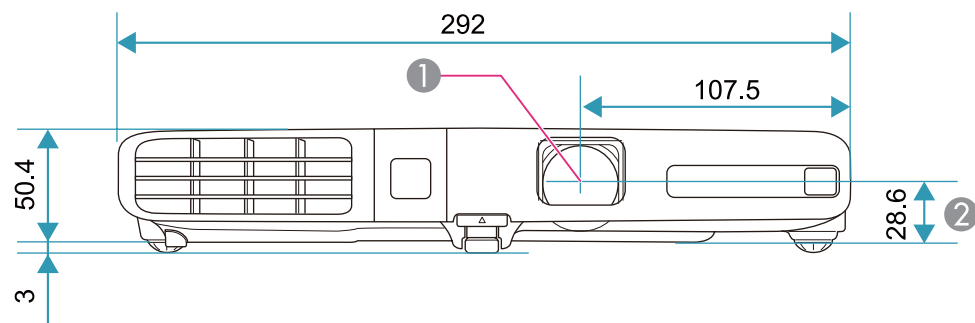
Productnaam			EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Aansluitingen	Computeringang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)			
	Video-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting			
	Audio-ingang	1	Stereoministekker (3,5Φ)			
	HDMI-ingang	1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)			
	USB (TypeA)-ingang*	1	USB-connector (type A)			
	USB (TypeB)-ingang*	1	USB-connector (type B)			
	USB-poort (voor draadloze LAN-eenheid)	1	USB-connector (type A)			-

* Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

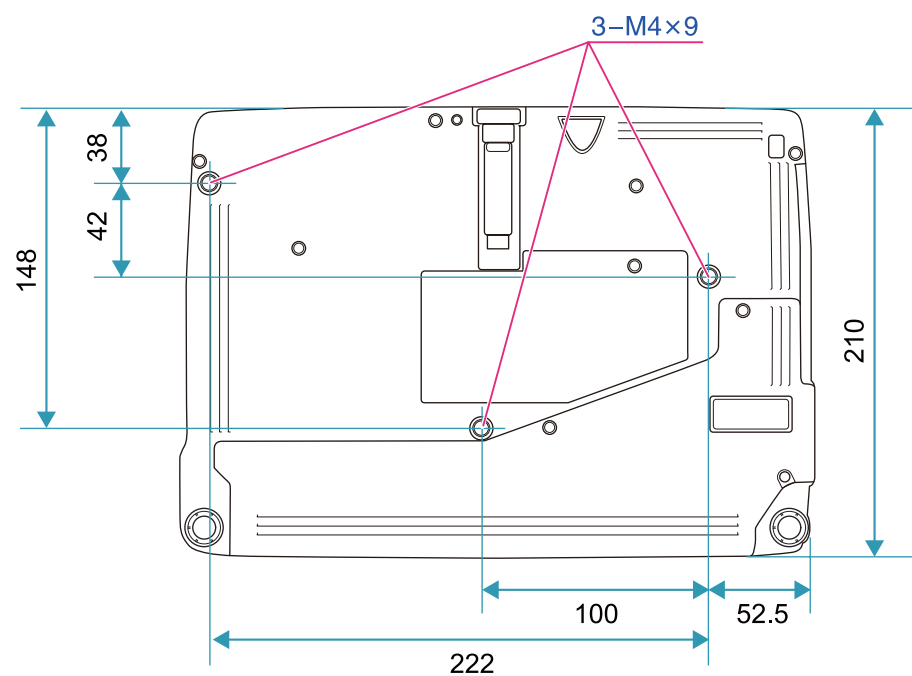
Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



- ① Midden van lens
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Ad hoc modus	Een type draadloze LAN-verbinding die communiceert met draadloze LAN-clients zonder een toegangspunt te gebruiken.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL http://www.amx.com/
Composite Video	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
DICOM	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
Gateway-adres	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u> .
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector kan mogelijk niet in staat zijn om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> of High-Definition Television.

SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID zijn identificatiegegevens voor aansluiting op andere apparaten via een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten die werken met dezelfde SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
S-video	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een kleurcomponent (C).
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het IP-adres voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" en "Windows 7". De verzamelterm Windows verwijst naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista en Windows 7. Naar meerdere versies van Windows kan verwezen worden als bijvoorbeeld Windows 2000/XP/Vista/7 zonder de aanduiding Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X

10.6.x" en "Mac OS X 10.7.x". Met de gemeenschappelijke benaming "Mac OS X" wordt naar deze systemen verwezen.

Handelsmerken en copyright

IBM, DOS/V, en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Mac en Mac OS zijn handelsmerken van Apple Inc.

App Store is een dienstmerk van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V dempen	62
Aansluitmodus	92
Aanwijzer	63
Aanwijzervorm	86
Abs. kleurtemperatuur	83
Achtergrond weergeven	87
Achterkant	22, 87
Achterscherf	22
Afbeeldingen draaien	57
Afstand	136
Afstandsbediening	16
Alle standaardw.	98
Automatische configuratie	84
Automatische H/V-Keystone	85
Automatische iris	46, 83

B

Basismenu	91
Batterijen vervangen	19
Bedieningspaneel	15
Bedrijfstemperatuur	142
Bericht	87
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker	74
Beveiligingssleuf	13
Bevestigingspunten ophangbeugel	14
Bevriezen	63
Bewerking	87
Bovenkant	87
Breedbeeldprojectie	47
Bron	52, 97
Bron zoeken	32

C

Computer-ingang	13
Configuratie van de Projector	129
Configuratiemenu	79
Continu afspelen	62
Contrast	83

D

De bedrijfstijd van de lamp resetten	123
Dia show	55, 60
Diashow	54
DICOM SIM	45
Direct inschakelen	87
Documentcamera	127
Draadl. LAN-syst.	92
Draadloos LAN-lampje	12
Draadloze muisfunctie	66
Dynamisch	45

E

E-mailadres	95
E-mailberichten lezen	131
E-mailmelding	95, 131
ESC/VP21	132
Externe receiver	12, 13
E-zoom	65

F

Focus-knop	16
Foto	45

G

Gateway-adres	93
Gebruikerslogo	71
Gebruikerslogo beveiligen	73

H

HDMI-ingang	13
Helderheid	83
Help-functie	100
Hendel voor instellen voet	12
Het vervangen van de lamp	121
Hoogte-breedte	47, 85
Hoogtemodus	87

I

ID (afstandsbediening)	69
ID (projector)	67
Indicatielampje projectorlamp	102
Indicatielampjes	102, 103
Ingangssignaal	85, 97
Inschakelbeveiliging	73
Instelbare voet aan voorzijde	12
IP-adres	95

K

Keystone	85
Klep draadloze LAN-eenheid	12
Kleuraanpassing	83
Kleurcorrectie	67
Kleurmodus	45, 83
Kleurverzadiging	83
Knop gebruiker	86

Kruis	65	Op maat	45	S	
L		Oppervlak van de projector reinigen	118	Schermen omwisselen	52
Lampdeksel	12	Opslagtemperatuur	142	Schermgrootte	53, 136
Lampuren	97	Opstartscherm	87	Scherpstelring	12
Lampuren terugzetten	98	Optionele accessoires	127	Scherpte	83
Link21L	88	Oververhitting	103	Schoolbord	45
Luchtafvoerventiel	11	P		Screen Fit	37
M		PJLink	135	Sluimerstand	87
Menu Beeld	83	Plafond	22	SMTP-server	95
Menu Beveiliging	93	Poortnummer	95	SNMP	132
Menu Draadl. LAN	92	Positie	84	Softwarematig toetsenbord	90
Menu E-mailmelding	94	Presentatie	45, 54	Source Search	15
Menu Informatie	97	Problemen oplossen	102	Split Screen	51
Menu Instellingen	85	Procedure voor het vervangen van de		Split Screen instellen	52
Menu Resetten	96, 98	luchtfiler	123	Sport	45
Menu Signaal	84	Progressief	84	sRGB	45
Menu Uitgebreid	87	Projectie	87	SSID	92
Monitorbeeldschermen	139	Projector-id	68, 88	Stand-by modus	88
Muisaanwijzer	66	Projectornaam	91	Station selecteren	56
Multischerm	67, 88	Q		Stroomverbruik	86
N		Quick Corner	85	Subnetmasker	93
Namen van onderdelen en functies	11	R		Synchronisatie	84
Netwerkconfiguratie	89	Reinigen	118	Synchronisatie-info	97
Netwerkinfo	89	Reinigen van het luchtfiler en de		T	
Netwerkmenu	89	luchttoevoerventilator	118	Taal	88
O		Resolutie	97	Technische gegevens	141
Ondersteunde monitorbeeldschermen		Ruisvermindering	84	Temperatuurindicatielampje	102
.....	139			Testpatroon	86

Tracking	84
Trefwoord projector	91

U

USB (Type A)-ingang	13
USB (Type B)-ingang	13
USB Type B	88

V

Verbruiksmateriaal	128
Vernieuwingssnelh.	97
Vervangingsperiode luchtfilter	123
Vervangingsperiode projectorlamp	120
Videobereik HDMI	84
Video-ingang	13
Videosignaal	85, 97
Voeding draadloos LAN	92
Voedingsindicatielampje	102
Voedingsingang	13
Voeten aan achterzijde	14
Voll. vergrend.	75
Volume	86
Voorkant	22, 87

W

Wachtwoord PJLink	91
Wachtwoord webcontrole	91
Wachtwoordbeveiliging	73
Web Remote	130
Webbrowser	129
Webcontrole	129
Weergave-instellingen	62
Weergavevolgorde	62

Weergeven	87
Whiteboard	45
Wisseltijd	62

Z

Zoomstelring	12
--------------------	----