



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-1776W

EB-1771W



EB-1761W

EB-1751





Simbologia Utilizada Neste Manual

• Indicações de segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente. Entenda e cumpra estes símbolos de precaução para evitar danos a pessoas ou bens.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.
 Atenção	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

• Indicações gerais

Importante	Indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.
	Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.
	Indica que no glossário aparece uma explicação da palavra ou palavras sublinhadas antes deste símbolo. Consulte a secção "Glossário" do capítulo "Apêndice".  "Glossário" Pág.145
[Nome]	Indica o nome dos botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu	Indica opções do menu Configuração. Exemplo: Selecione Brilho em Imagem . Imagem - Brilho

Simbologia Utilizada Neste Manual 2

Introdução

Características do Videoprojector 8

Lista de Funções por Modelo	8
Configuração, Projecção e Armazenamento Fáceis e Rápidos	8
Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display)	8
Fácil Correção de Imagem	8
Ajustar a imagem projectada de modo a ajustar-se automaticamente ao ecrã - Screen Fit - (apenas EB-1776W)	8
Detectar movimentos do videoprojector e corrigir automaticamente a distorção da imagem	9
Funções Úteis para Alargar a Dimensão das Apresentações	9
Projectar duas imagens em simultâneo (Split Screen) (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Aumentar o conteúdo da projecção num ecrã panorâmico (WXGA) (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Ligar a uma rede sem fios e projectar as imagens do ecrã do computador (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Ligar sem fios um videoprojector a um computador com o Quick Wireless Connection (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Projectar imagens de dispositivos portáteis numa rede (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Ligar um dispositivo de armazenamento USB e projectar PDFs, filmes e imagens (Apresentação)	10
Tirar o melhor proveito do controlo remoto	10
Modo de cor excelente para projecção de imagens médicas	10

Descrição e Funções 12

Parte Frontal/Superior	12
Posterior	13
Base	14
Painel de controlo	15
Controlo remoto	17
Substituir as pilhas do controlo remoto	20
Distância de funcionamento do controlo remoto	21

Preparar o Videoprojector

Instalar o Videoprojector 23

Métodos de Instalação	23
Métodos de instalação	24
Tamanho do Ecrã e Distância Aproximada de Projecção	24

Ligar Equipamento 26

Ligar um Computador	26
Ligar Fontes de Imagem	27
Ligar dispositivos USB	29
Instalar a Unidade LAN sem Fios	30

Utilização Básica

Projectar imagens 32

Instalar e Projectar	32
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)	33
Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto	34
Projectar com o USB Display	34
Requisitos do sistema	34
Ligar pela primeira vez	35
Desinstalar	36

Ajustar Imagens Projectadas 38

Ajustar Automaticamente para Ajustar ao Ecrã - Screen Fit - (apenas EB-1776W)	38
Corrigir a Distorção Keystone	40
Corrigir automaticamente - Auto Keystone H/V - (apenas EB-1776W)	40
Corrigir automaticamente - V-Keystone auto. - (apenas EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)	41
Corrigir manualmente - H/V-Keystone manual -	41
Corrigir manualmente - Quick Corner -	42
Ajustar o Tamanho da Imagem	44
Ajustar a Posição da Imagem	44
Ajustar a Inclinação Horizontal	45

Corrigir a Focagem	45
Ajustar o Volume	45
Seleccionar a Qualidade da Projectação (Seleccionar o Modo cor)	46
Definir a Íris Automática	47
Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada	48
Métodos de alteração	48
Mudar a relação de aspecto de imagens provenientes de equipamento de vídeo ou da porta HDMI	48
Mudar a relação de aspecto das imagens de computador	49

Funções Úteis

Funções de Projectação 52

Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen) (Apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	52
Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido (Split Screen)	52
Procedimentos de funcionamento	52
Restrições durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen)	54
Projectar sem um Computador (Apresentação)	55
Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando uma Apresentação	55
Exemplos de Apresentação	56
Métodos de utilização da Apresentação	56
Projectar imagens ou filmes	59
Projectar ficheiros PDF (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	59
Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)	61
Reproduzir um cenário	62
Operações durante a reprodução de um cenário	62
Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação	62
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)	63
Fixar a Imagem (Congelamento)	64
Função de Ponteiro (Ponteiro)	64
Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)	66
Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)	67
Corrigir a Diferença de Cor quando Estiver a Projectar de Vários Videoprojectores	68

Resumo do processo de correcção	68
Definir uma ID e utilizar o controlo remoto	68
Corrigir	70
Guardar um logótipo de utilizador	72

Funções de Segurança 74

Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)	74
Tipos de Protec. palavra-passe	74
Definir a Protec. palavra-passe	74
Introduzir a palavra-passe	75
Restringir a Utilização (Bloqueio operação)	76
Bloqueio Anti-roubo	78

Menu de Configuração

Utilizar o Menu Configuração 80

Lista de Funções 81

Tabela do Menu Configuração	81
Menu Rede (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	82
Menu Imagem	84
Menu Sinal	85
Menu Definição	87
Menu Avançado	88
Menu Rede (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	91
Notas sobre a utilização do menu Rede	92
Operações do teclado virtual	92
Menu Básicas	93
Menu Rede s. fios	94
Menu Segurança	95
Menu Correio	96
Menu Outros	98
Menu Reiniciar	98
Menu Informação (apenas Visor)	99
Menu Reiniciar	100

Resolução de Problemas

Utilizar a Ajuda 102

Resolver Problemas 103

Consultar os indicadores	103
Quando os indicadores luminosos não apresentam solução	106
Problemas com Imagens	107
Não aparecem imagens	107
As imagens com movimento não aparecem	108
A projecção pára automaticamente	108
Aparece a mensagem Não Suportada	109
Aparece a mensagem Sem Sinal	109
As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas	110
As imagens aparecem distorcidas ou com interferências	110
A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida	111
As cores da imagem não estão correctas	112
As imagens aparecem escuras	113
Problemas ao Iniciar a Projecção	113
O projector não liga	113
Outros Problemas	114
Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo	114
O controlo remoto não funciona	115
Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus	115
Não é recebida mensagem de correio electrónico mesmo quando ocorre um problema no videoprojector (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	115
Os nomes dos ficheiros de imagem não aparecem correctamente na Apresentação	116
Não consegue alterar definições utilizando um Web browser	116

Manutenção

Limpeza 118

Limpar a Superfície do Videoprojector	118
Limpar a Lente	118
Limpar o Filtro de Ar	118

Substituir Consumíveis 120

Substituir a Lâmpada	120
Período de substituição da lâmpada	120
Como substituir a lâmpada	121
Reiniciar as horas da Lâmpada	123
Substituir o Filtro de Ar	123
Período de substituição do filtro de ar	123
Como substituir o filtro de ar	123

Apêndice

Software Útil 126

EasyMP Network Projection(apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	126
EasyMP Slide Converter	126
EasyMP Monitor(apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	126

Acessórios Opcionais e Consumíveis 127

Acessórios opcionais	127
Consumíveis	128

Monitorizar e Controlar (Apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 129

Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)	129
Configurar o Videoprojector	129
Visualizar o ecrã Controlo Web	129
Visualizar o ecrã Web Remote	130
Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas	131
Ler o aviso de erro enviado por e-mail	131
Gerir Utilizando o SNMP	132
Comandos ESC/VP21	132
Antes de iniciar	132
Lista de comandos	133
Protocolo de comunicação	133

Acerca do Event ID (Apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	
.....	134
Acerca de PJLink (Apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	
.....	135
Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção	136
Distância de Projecção (para o EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	136
Distância de Projecção (para o EB-1751)	137
Tipos de Visualização de Monitor Suportados	139
Resoluções suportadas	139
Sinais de computador (RGB analógico)	139
Vídeo componentes	139
Vídeo composto	139
Sinal de entrada da porta HDMI	140
Especificações	141
Especificações Gerais do Videoprojector	141
Aspecto	144
Glossário	145
Notas Gerais	147
Acerca da simbologia	147
Marcas Comerciais e Marcas Comerciais Registadas	148
Índice Remissivo	149



Introdução

Este capítulo descreve as características e os nomes dos componentes do videoprojector.

Lista de Funções por Modelo

As funções disponíveis variam consoante o modelo utilizado. Consulte a tabela apresentada em seguida para ver uma lista das funções disponíveis para cada modelo.

Função	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
USB Display	✓	✓	✓	✓
Ligação HDMI	✓	✓	✓	✓
Screen Fit	✓	-	-	-
Auto Keystone H/V	✓	-	-	-
V-Keystone auto.	-	✓	✓	✓
Split Screen	✓	✓	✓	-
Ligação de Rede sem fios	✓	✓*1	✓*3	-
Resoluções WXGA	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
Menu Rede	✓	✓	✓	-
Apresentação	✓	✓	✓	✓

*1 A Unidade LAN sem fios está disponível como uma opção.

*2 A Quick Wireless Connection USB Key está disponível como uma opção.

*3 A Unidade LAN sem fios é fornecida ou está disponível como uma opção. Consulte o Guia de Referência Rápida para obter uma lista dos itens fornecidos.

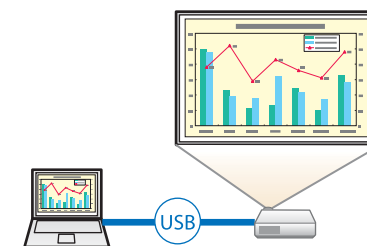
Configuração, Projecção e Armazenamento Fáceis e Rápidos

- O design portátil e leve permite fazer facilmente apresentações em locais afastados do escritório.
- Ligue e desligue o videoprojector apenas ligando ou desligando da tomada eléctrica.
- Projecte em ecrãs de grandes dimensões a partir de curtas distâncias.
- Ajuste facilmente a altura com uma alavanca.
- Mais fácil de armazenar visto não ser necessário esperar para arrefecimento.

Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display)

Através da simples ligação do cabo USB fornecido, pode projectar as imagens do ecrã de um computador sem necessidade de usar um cabo de computador.

☛ "Projectar com o USB Display" Pág.34

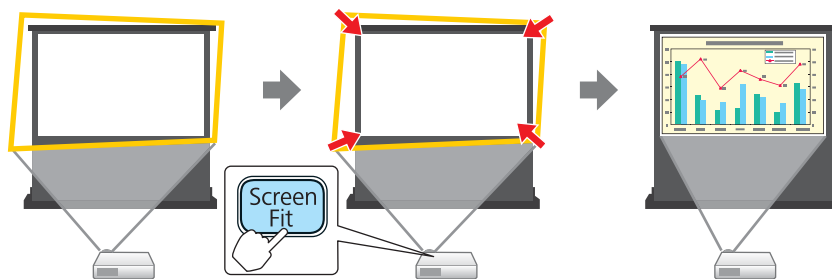


Fácil Correção de Imagem

Ajustar a imagem projectada de modo a ajustar-se automaticamente ao ecrã - Screen Fit - (apenas EB-1776W)

Premindo o botão [Screen Fit], pode ajustar automaticamente a imagem projectada de modo a ajustar-se ao ecrã corrigindo qualquer distorção de imagem.

☛ "Ajustar Automaticamente para Ajustar ao Ecrã - Screen Fit - (apenas EB-1776W)" Pág.38



Detectar movimentos do videoprojector e corrigir automaticamente a distorção da imagem

Este videoprojector corrige automaticamente a distorção keystone que ocorre quando posiciona ou move o videoprojector.

Para o EB-1776W

Corrige automaticamente a distorção keystone vertical e horizontal e também corrige a focagem.

☛ "Corrigir automaticamente - Auto Keystone H/V - (apenas EB-1776W)" [Pág.40](#)

Para o EB-1771W/EB-1761W/EB-1751

Corrige automaticamente a distorção keystone vertical.

☛ "Corrigir automaticamente - V-Keystone auto. - (apenas EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)" [Pág.41](#)

Funções Úteis para Alargar a Dimensão das Apresentações

Projectar duas imagens em simultâneo (Split Screen) (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Esta função divide o ecrã projectado em dois e projecta dois tipos de imagem uma ao lado da outra. Quando projecta em simultâneo imagens provenientes de duas fontes num único ecrã, pode aumentar o impacto da sua mensagem ou projecto durante conferências ou apresentações de vídeo.

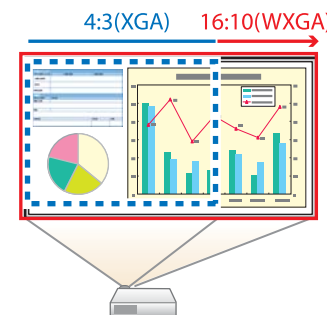
☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen) (Apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [Pág.52](#)



Aumentar o conteúdo da projecção num ecrã panorâmico (WXGA) (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Num computador com um ecrã LCD WXGA de 16:10, a imagem pode ser projectada no mesmo formato. Pode utilizar quadros brancos e ecrãs de outros formatos horizontais.

☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" [Pág.48](#)



Ligar a uma rede sem fios e projectar as imagens do ecrã do computador (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

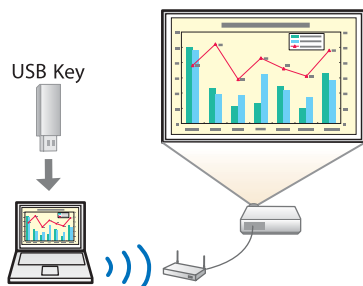
Utilizando o EasyMP Network Projection e a Unidade LAN sem fios fornecida ou opcional, pode projectar o ecrã do computador sem necessidade de ligações com fios.

☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection](#)



Ligar sem fios um videoprojector a um computador com o Quick Wireless Connection (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Através da simples ligação da Quick Wireless Connection USB Key fornecida ou opcional a um computador, pode ligar o videoprojector ao computador utilizando a comunicação sem fios e projectar as imagens do computador.



Projectar imagens de dispositivos portáteis numa rede (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Se o "Epson iProjection" estiver instalado no seu smartphone ou tablet PC, poderá projectar dados do dispositivo sem necessidade de ligações com fios. Uma vez que pode utilizar estes dispositivos a partir de qualquer local, pode variar a forma como realiza as conferências ou apresentações.



Pode transferir gratuitamente o "Epson iProjection" a partir da loja App Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a loja App Store são da responsabilidade do cliente.

Ligar um dispositivo de armazenamento USB e projectar PDFs, filmes e imagens (Apresentação)

Pode ligar dispositivos de armazenamento USB ou câmaras digitais ao videoprojector e projectar as imagens guardadas.

São suportados vários formatos de ficheiro, como, por exemplo, ficheiros PDF, de filme e de imagem.

☛ "Projectar sem um Computador (Apresentação)" [Pág.55](#)

Tirar o melhor proveito do controlo remoto

Pode utilizar o controlo remoto para efectuar operações, como, por exemplo, ampliar parte da imagem. Pode também utilizar o controlo remoto como um ponteiro durante uma apresentação ou como um rato para o computador.

☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" [Pág.64](#)

☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.66](#)

☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" [Pág.67](#)

Modo de cor excelente para projecção de imagens médicas

É fornecido um modo de cor denominado DICOM SIM para projectar imagens médicas, tais como radiografias. Este modo produz uma qualidade de imagem próxima do padrão DICOM.

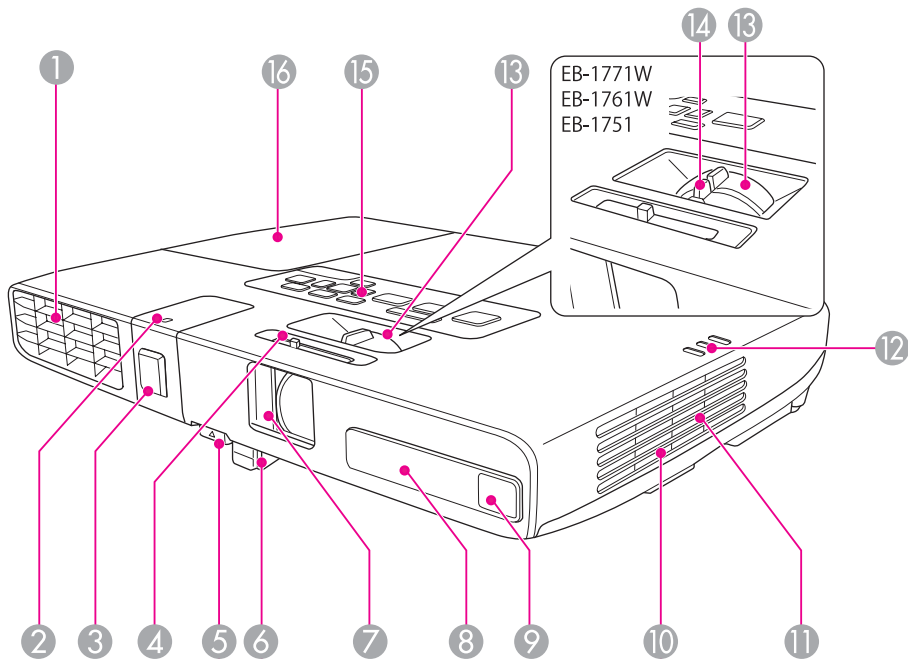
(O projector não é um dispositivo médico e não pode ser utilizado para diagnósticos médicos.)

☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)"

[Pág.46](#)

Todas as características neste guia são explicadas usando as imagens do EB-1776W, excepto indicação em contrário.

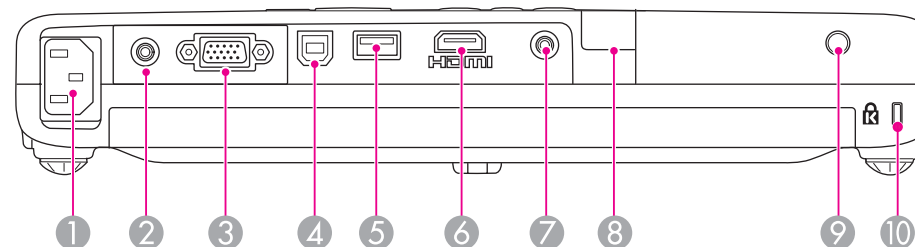
Parte Frontal/Superior







Nome		Função
1	Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector. <div><div><div>⚠</div><div>Atenção</div><div>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div></div></div>
2	Indicador Rede sem fios (apenas EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Indica o estado de acesso da Unidade LAN sem fios fornecida ou opcional.
3	Tampa da unidade LAN sem fios (apenas EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Quando efectuar uma ligação sem fios entre o videoprojector e o computador, remova esta tampa para instalar a Unidade LAN sem fios fornecida ou opcional.
4	Patilha da tampa deslizante A/V Mute	Faça deslizar a patilha para abrir e fechar a tampa deslizante A/V Mute.
5	Alavanca de ajuste do pé	Pressione a alavanca de ajuste do pé para aumentar e diminuir o pé frontal regulável. ☞ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.44
6	Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem. ☞ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.44

Nome	Função
7 Tampa deslizante A/V Mute	Faça deslizar esta tampa para a fechar quando não estiver a utilizar o videoprojector e assim proteger a lente. Se a fechar durante uma projecção, pode ocultar a imagem e o som. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.63
8 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
9 Sensor (apenas EB-1776W)	Tira medidas quando o projector corrige automaticamente a imagem projectada.
10 Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do videoprojector. ☛ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.118
11 Altifalantes externos	Permitem a saída de áudio.
12 Indicadores luminosos	Indica o estado do videoprojector. ☛ "Consultar os indicadores" Pág.103
13 Anel de zoom	Ajusta o tamanho da imagem. ☛ "Ajustar o Tamanho da Imagem" Pág.44
14 Anel de focagem (apenas EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)	Ajusta a focagem da imagem. ☛ "Corrigir a Focagem" Pág.45
15 Painel de controlo	Controla o videoprojector. ☛ "Painel de controlo" Pág.15
16 Tampa da lâmpada	Abra para substituir a lâmpada do videoprojector. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.120

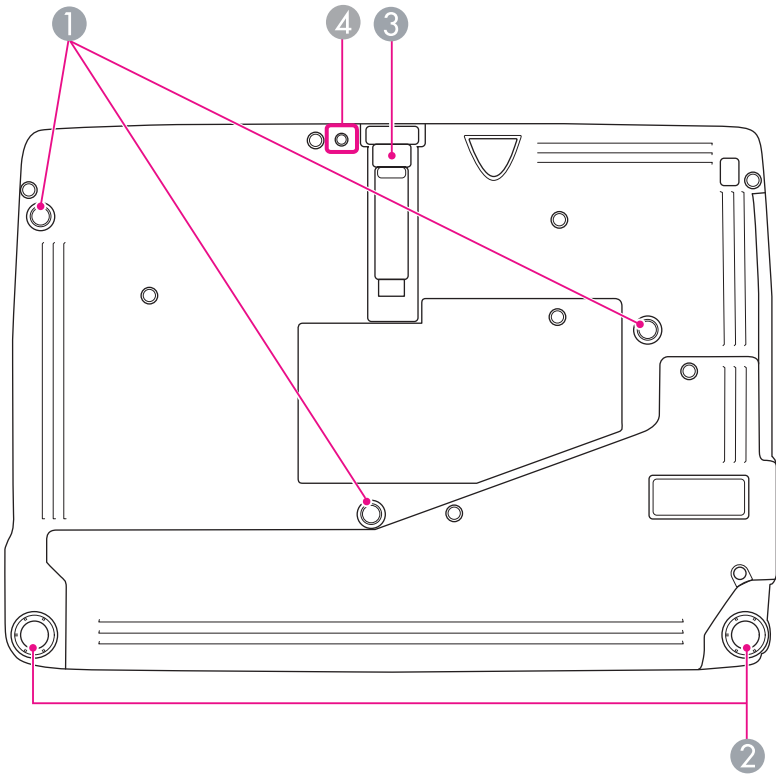
Posterior






Nome	Função
1 Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de corrente ao videoprojector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.32
2 Porta Video	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
3 Porta Computer	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
4 Porta USB (TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Permite ligar o videoprojector a um computador através do cabo USB fornecido e projectar a imagem do computador. ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.34 Permite ligar o videoprojector a um computador através do cabo USB fornecido para usar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.67
5 Porta USB (TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar PDFs, filmes ou imagens utilizando a função Slideshow. ☛ "Projectar sem um Computador (Apresentação)" Pág.55 Permite ligar a Câmara para documentos opcional.

Nome		Função
6	Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com HDCP  .  "Ligar Equipamento" Pág.26
7	Porta Audio	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer ou à porta Video.
8	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.  "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.21
9	Parafuso de fixação da tampa da lâmpada	Parafuso para fixar a tampa da lâmpada no devido local.
10	Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.  "Bloqueio Anti-roubo" Pág.78

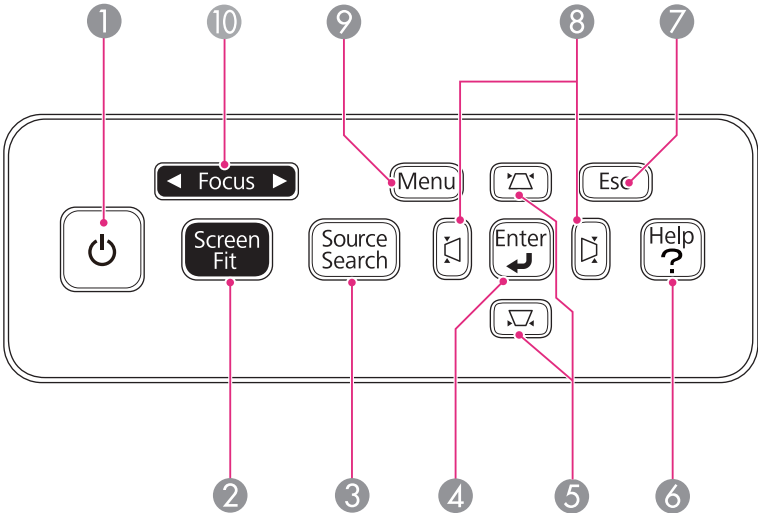
Base



Nome		Função
1	Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (três pontos)	Instale aqui a placa de fixação opcional quando suspender o videoprojector a partir de um tecto.  "Instalar o Videoprojector" Pág.23  "Acessórios opcionais" Pág.127
2	Pés posteriores	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal.  "Ajustar a Inclinação Horizontal" Pág.45

Nome		Função
3	Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem. ☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.44
4	Orifício do parafuso para a tampa da unidade LAN sem fios (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Orifício do parafuso para fixação da tampa da unidade LAN sem fios. Quando instalar a unidade LAN sem fios, certifique-se de que fixa a tampa da unidade com o parafuso fornecido.

Painel de controlo

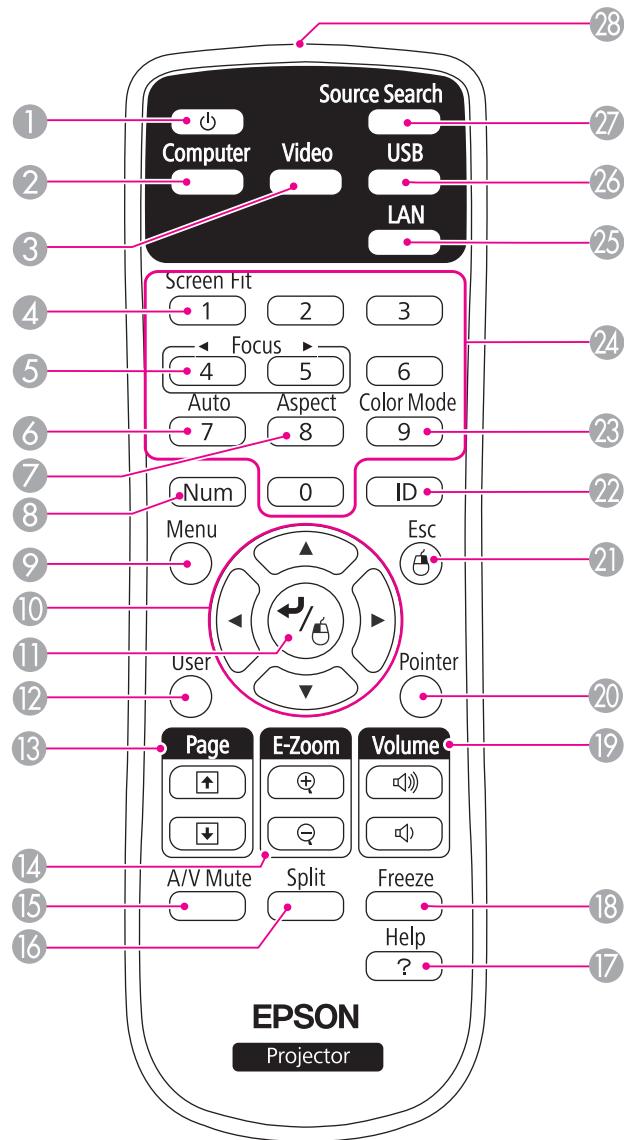


Nome		Função
1	Botão [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.32
2	Botão [Screen Fit] (apenas EB-1776W)	Ajusta a imagem projectada de modo a ajustar-se ao ecrã. ☛ "Ajustar Automaticamente para Ajustar ao Ecrã - Screen Fit - (apenas EB-1776W)" Pág.38 Este botão é desactivado quando o projector for suspenso de um tecto.
3	Botão [Source Search]	Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.33






Nome	Função
4 Botão [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. Se premir este botão durante a projecção de imagens de computador, ajusta automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição de forma a projectar imagens de qualidade.
5 Botões [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Efectuam a correcção keystone vertical. <ul style="list-style-type: none"> "Corrigir a distorção keystone nas direcções verticais" Pág.41 Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizar o Menu Configuração" Pág.80 "Utilizar a Ajuda" Pág.102
6 Botão [Help]	<p>Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem.</p> <p>"Utilizar a Ajuda" Pág.102</p>
7 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe a função actual. Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao menu anterior. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizar o Menu Configuração" Pág.80
8 Botões [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Efectuam a correcção keystone horizontal. <ul style="list-style-type: none"> "Corrigir a distorção keystone nas direcções horizontais" Pág.41 Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizar o Menu Configuração" Pág.80 "Utilizar a Ajuda" Pág.102
9 Botão [Menu]	<p>Apresenta e fecha o menu Configuração.</p> <p>"Utilizar o Menu Configuração" Pág.80</p>





Nome	Função
10 Botão [Focus] (apenas EB-1776W)	<p>Ajusta a focagem da imagem.</p> <p>"Corrigir a Focagem" Pág.45</p>

Controlo remoto



Nome		Função
1	Botão [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.32
2	Botão [Computer]	Muda para as imagens recebidas através da porta Computer.
3	Botão [Video]	Sempre que premir este botão, a imagem apresentada alterna entre as portas de entrada Video e HDMI.
4	Botão [Screen Fit]	Ajusta a imagem projectada de modo a ajustar-se ao ecrã. (apenas EB-1776W) ☛ "Ajustar Automaticamente para Ajustar ao Ecrã - Screen Fit - (apenas EB-1776W)" Pág.38 Quando o videoprojector estiver suspenso de um tecto ou quando estiver a usar o EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, a função não funciona mesmo que prima o botão.
5	Botão [Focus] [◀][▶]	Ajusta a focagem da imagem. (apenas EB-1776W) Quando utilizar o EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, a função não funciona mesmo que prima o botão. ☛ "Corrigir a Focagem" Pág.45
6	Botão [Auto]	Se premir este botão durante a projecção de imagens de computador, ajusta automaticamente o Alinhamento , a Sinc. e a Posição de forma a projectar imagens de qualidade.
7	Botão [Aspect]	A relação de aspecto muda sempre que pressiona este botão. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.48
8	Botão [Num]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para introduzir palavras-passe e números. ☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.74
9	Botão [Menu]	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.80

Nome	Função
10 Botões []  [] []	<ul style="list-style-type: none"> Se premir estes botões quando visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, selecciona opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.80 Durante a função Rato Sem Fios, o ponteiro do rato desloca-se na direcção do botão que premir. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.67
11 Botão []	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.80 Funciona como o botão esquerdo do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.67
12 Botão [User]	<p>Selecione uma opção usada com frequência de entre as cinco opções disponíveis no menu Configuração e atribua-a a este botão. Quando premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste da opção do menu atribuída e que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque.</p> <p>☛ "Menu Definição" Pág.87</p> <p>Consumo de Energia encontra-se atribuída como predefinição.</p>

Nome	Função
13 Botões [Page]  []	<p>Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.67 Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.34 Durante uma ligação de rede (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens ou cenários utilizando a função Slideshow, aparece o ecrã anterior/seguiente.</p>
14 Botões [E-Zoom]  []	<p>Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção.</p> <p>☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.66</p>
15 Botão [A/V Mute]	<p>Liga e desliga o vídeo e o áudio.</p> <p>☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.63</p>
16 Botão [Split]	<p>Sempre que premir este botão, a imagem alterna entre a projecção de duas imagens em simultâneo, dividindo o ecrã projectado, ou a projecção de uma imagem, tal como normalmente.</p> <p>☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen) (Apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" Pág.52</p>
17 Botão [Help]	<p>Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem.</p> <p>☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.102</p>
18 Botão [Freeze]	<p>Sempre que pressionar este botão, as imagens entram ou saem do modo de pausa.</p> <p>☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.64</p>

Nome	Função
19 Botões [Volume] [<] [<=]	[<] Diminui o volume. [<=] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.45
20 Botão [Pointer]	Apresenta o ponteiro do ecrã. ☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.64
21 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe a função actual. Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao nível anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.80 Funciona como o botão direito do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.67
22 Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para especificar a ID utilizando o controlo remoto. ☛ "Corrigir a Diferença de Cor quando Estiver a Projectar de Vários Videoprojectores" Pág.68
23 Botão [Color Mode]	Sempre que prime este botão, o Modo cor muda. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.46
24 Botões numéricos	<ul style="list-style-type: none"> Use este botão para introduzir palavras-passe e definir IDs. ☛ "Corrigir a Diferença de Cor quando Estiver a Projectar de Vários Videoprojectores" Pág.68 ☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.74 Use estes botões para introduzir números nas definições de Rede do menu Configuração. (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
25 Botão [LAN]	Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede. (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)


Nome	Função
26 Botão [USB]	Sempre que premir este botão, a imagem apresentada alterna entre as seguintes fontes: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Imagens do dispositivo ligado à porta USB (TypeA)
27 Botão [Source Search]	Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.33
28 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

Substituir as pilhas do controlo remoto

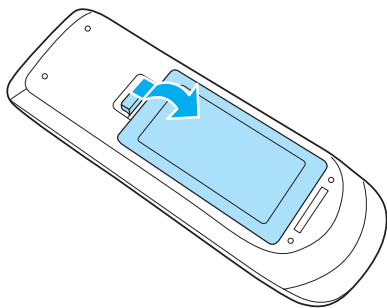
Se a resposta ao controlo remoto for demorada ou se o controlo não funcionar após ter sido utilizado durante algum tempo, isso pode significar que as pilhas estão a ficar gastas. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Tenha sempre disponíveis duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio. Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

Importante

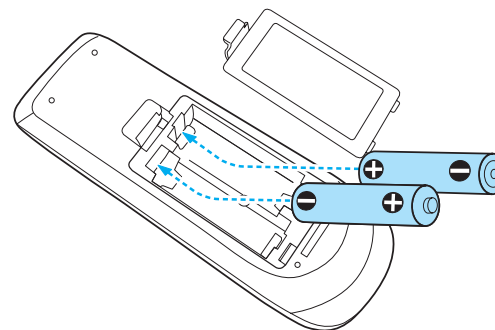
Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

 [Instruções de Segurança](#)

- 1** Retire a tampa do compartimento das pilhas.
Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa do compartimento das pilhas, levante a tampa.



- 2** Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.

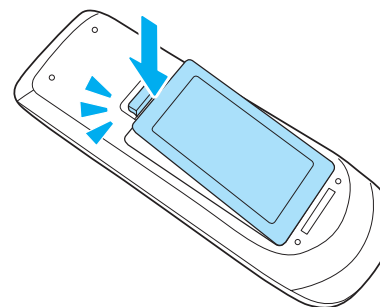


Atenção

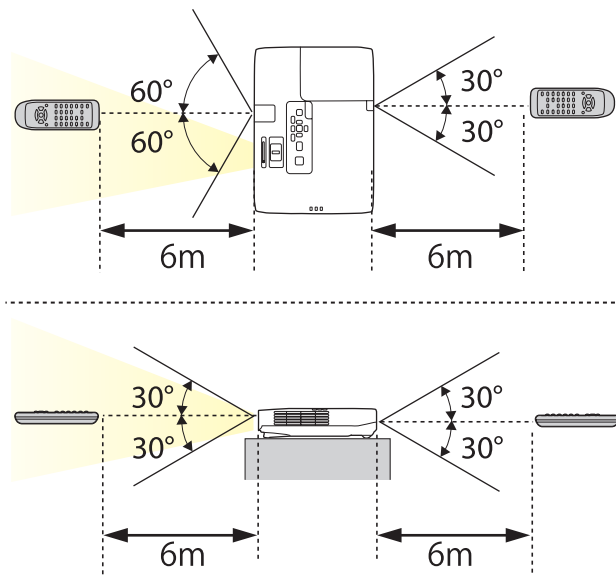
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 3** Volte a instalar a tampa do compartimento das pilhas.
Exerça pressão sobre a tampa do compartimento das pilhas até a encaixar totalmente.



Distância de funcionamento do controlo remoto





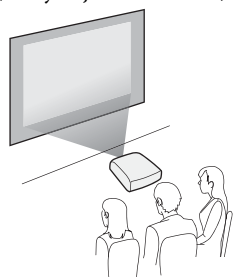
Preparar o Videoprojector

Este capítulo explica como instalar o videoprojector e ligar as fontes de projecção.

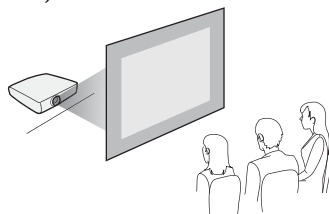
Métodos de Instalação

O videoprojector suporta os quatro métodos de projecção apresentados em seguida. Proceda à instalação do videoprojector de acordo com as condições do local de instalação.

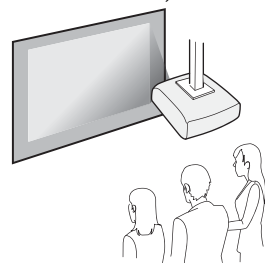
- Projectar imagens em frente ao ecrã. (Projectão Frontal)



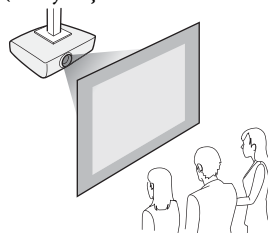
- Projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projectão Posterior)



- Suspender o videoprojector a partir do tecto e projectar imagens em frente ao ecrã. (Projectão Frontal/Tecto)



- Suspender o videoprojector a partir do tecto e projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projectão Posterior/Tecto)



Aviso

- Para suspender o videoprojector a partir do tecto (suporte para montagem no tecto), é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar elementos adesivos nos Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes, óleos, etc. no videoprojector, a caixa exterior poderá partir e o videoprojector poderá cair do suporte para montagem no tecto. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o videoprojector. Quando instalar ou ajustar o suporte para montagem no tecto, não utilize elementos adesivos para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize óleos, lubrificantes, etc.
- Não tape a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Se tapar alguma das aberturas, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.

Importante

Não utilize o videoprojector de lado. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.



- Tem de utilizar um suporte para montagem no tecto opcional e uma placa de fixação quando pretender suspender o videoprojector a partir do tecto.

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.127](#)

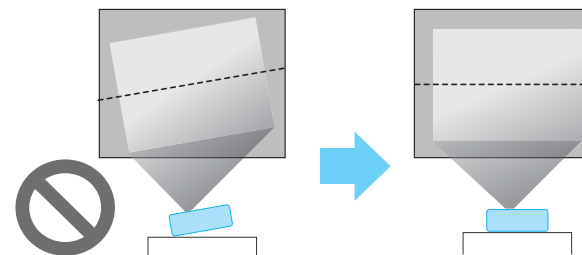
- **Frontal** é a predefinição de Projecção. Pode mudar de **Frontal** para **Posterior** a partir do menu Configuração.

☛ **Avançado - Projecção** [Pág.88](#)

- Pode alterar o modo de Projecção da seguinte forma se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.

Frontal ↔ Frontal/Tecto

Posterior ↔ Posterior/Tecto



- Consulte a seguinte secção se não conseguir instalar o videoprojector de forma a ficar posicionado paralelamente ao ecrã.

☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.40](#)

- Consulte a seguinte secção se não conseguir instalar o videoprojector numa superfície nivelada.

☛ "Ajustar a Inclinação Horizontal" [Pág.45](#)

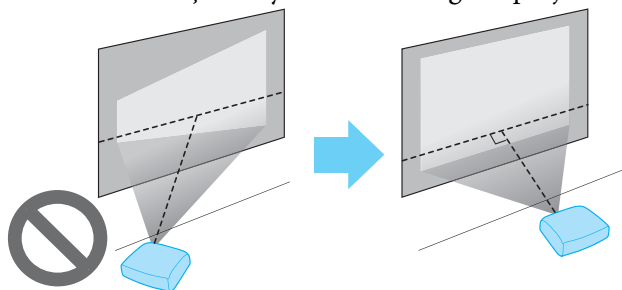
☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.40](#)

Métodos de instalação

Instale o videoprojector da forma apresentada em seguida.

- Instale o videoprojector de forma a ficar posicionado paralelamente ao ecrã.

Se o videoprojector ficar numa posição inclinada relativamente ao ecrã, ocorrerá uma distorção keystone na imagem projectada.



- Coloque o videoprojector numa superfície nivelada.
Se o videoprojector estiver inclinado, a imagem projectada também ficará inclinada.

Tamanho do Ecrã e Distância Aproximada de Projecção

O tamanho da projecção é determinado pela distância entre o videoprojector e o ecrã. Observe as imagens situadas à direita para seleccionar a melhor posição de acordo com o tamanho do ecrã. As imagens demonstram a distância mais curta (aproximadamente) no nível máximo de zoom. Consulte a seguinte secção para obter mais informações sobre a distância de projecção.

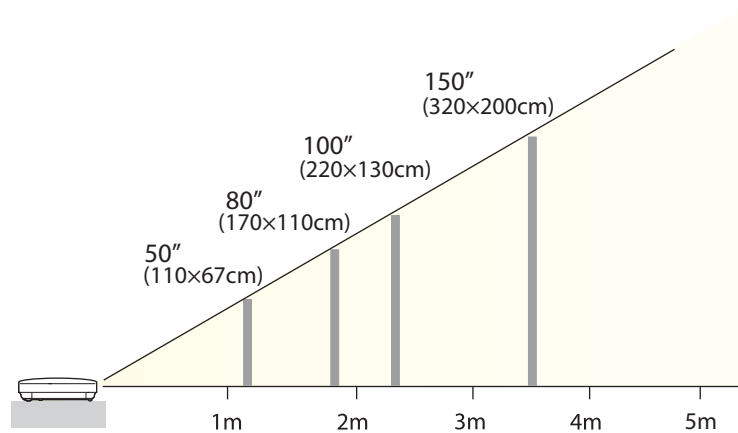
☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" [Pág.136](#)



Quando corrige a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir.

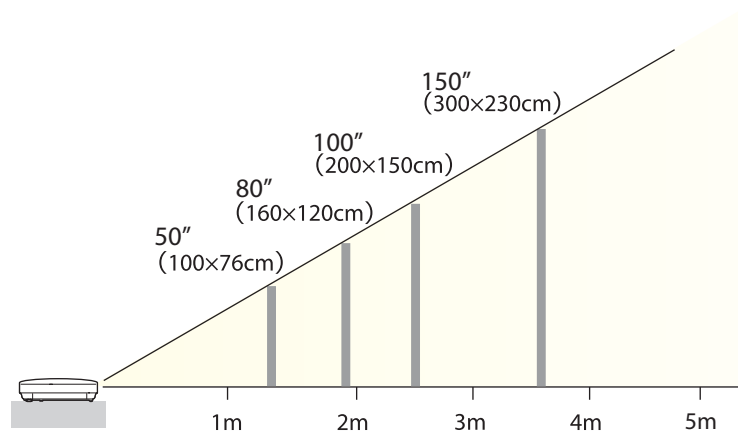
Para o EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

Tamanho do Ecrã 16:10



Para o EB-1751

Tamanho do Ecrã 4:3



Esta secção apresenta exemplos de como ligar o videoprojector e a fonte da projecção.

O nome da porta, localização e orientação do conector variam em função da fonte que está a ligar.

Ligar um Computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

1 Quando utilizar o cabo de computador fornecido

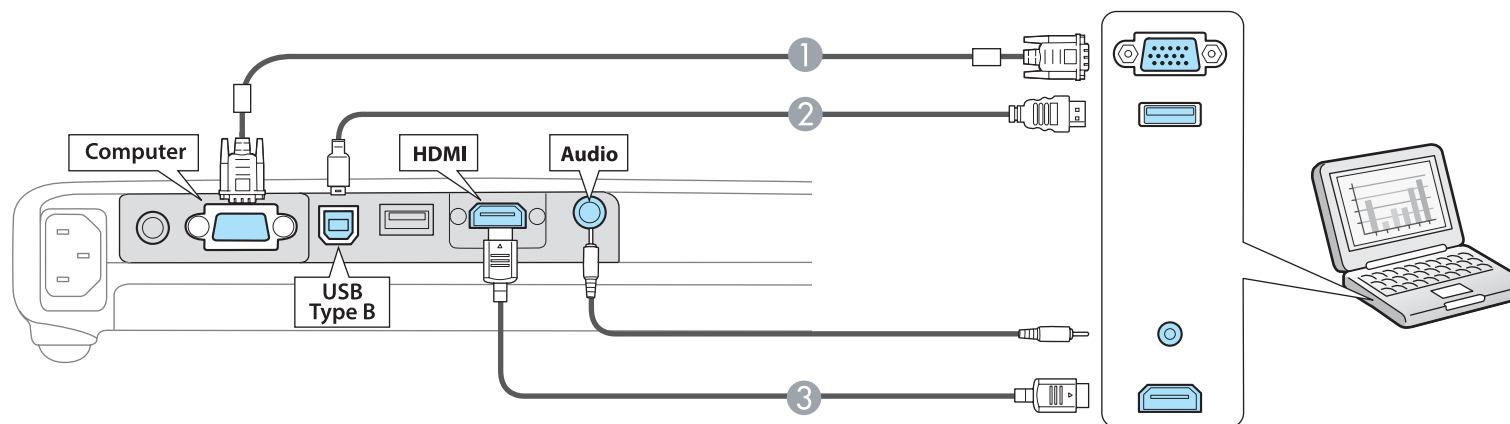
Ligue a porta de saída do monitor do computador à porta Computer do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio do computador à porta Audio do videoprojector com um cabo de áudio disponível no mercado.

2 Quando utilizar o cabo USB fornecido

Ligue a porta USB do computador à porta USB (TypeB) do videoprojector utilizando o cabo USB fornecido. É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

3 Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

Ligue a porta HDMI do computador à porta HDMI do videoprojector. É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.



Através da simples ligação do videoprojector a um computador com um cabo USB, pode projectar as imagens do computador. Esta função tem o nome de USB Display.

☛ "Projectar com o USB Display" [Pág.34](#)

Ligar Fontes de Imagem

Para projectar imagens de leitores de DVD ou vídeo VHS (ou outras), ligue o videoprojector através de um dos seguintes métodos.

1 Quando utilizar um cabo de vídeo disponível no mercado

Ligue a porta de saída de vídeo da fonte da imagem à porta Video do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio do equipamento de vídeo à porta Audio do videoprojector com um cabo de áudio disponível no mercado.

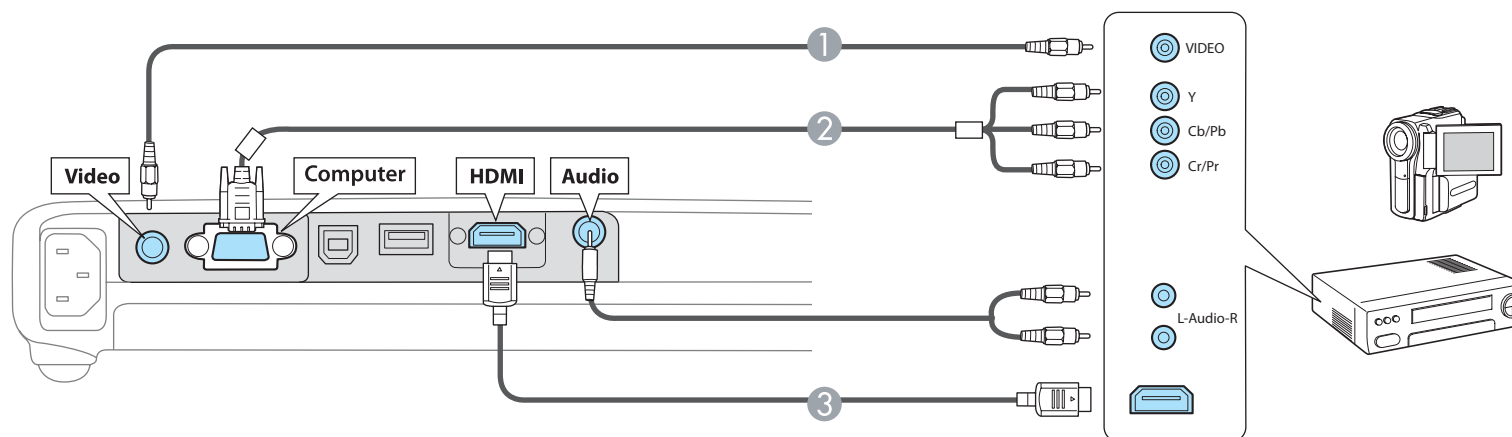
2 Quando utilizar o cabo de vídeo componente opcional

☛ "Acessórios opcionais" Pág.127

Ligue a porta de saída componente da fonte da imagem à porta de entrada Computer do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio do equipamento de vídeo à porta Audio do videoprojector com um cabo de áudio disponível no mercado.

3 Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

Ligue a porta HDMI da fonte da imagem à porta HDMI do videoprojector. É possível emitir o áudio da fonte da imagem junto com a imagem projectada.



Importante

- Se a fonte de entrada estiver ligada quando a ligar ao videoprojector, poderá ocorrer um problema de funcionamento.
- Se a orientação ou formato da ficha diferir, não tente inseri-la à força. Poderá danificar o dispositivo ou provocar um problema de funcionamento.

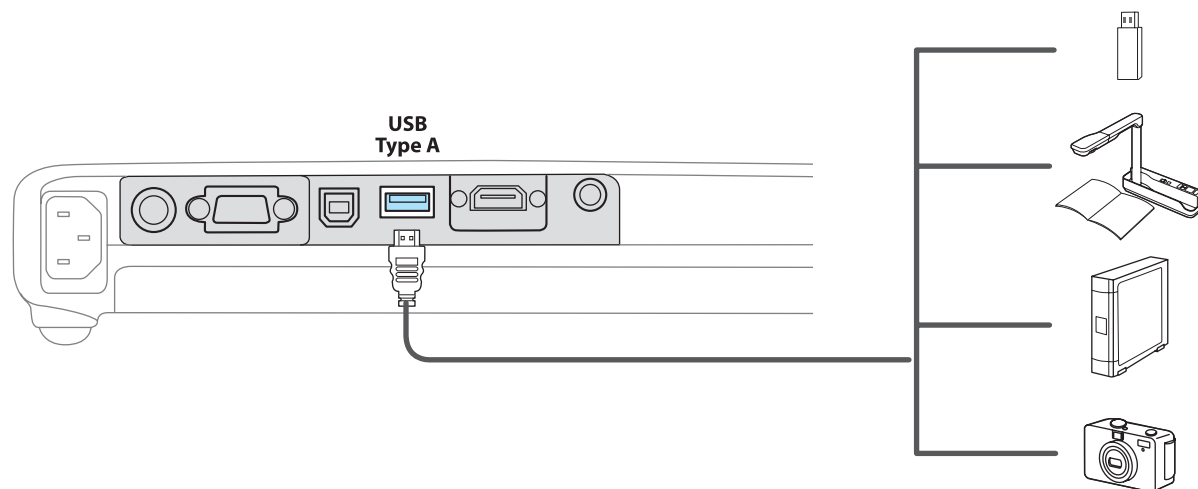


- Se a fonte à qual pretende efectuar a ligação tiver uma porta com uma forma invulgar, use o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao videoprojector.
- Quando utilizar um cabo de áudio mini 2RCA(L/R)/estéreo disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que não tem resistência.

Ligar dispositivos USB

Pode ligar dispositivos como uma memória USB, a Câmara para documentos opcional, discos rígidos compatíveis com USB e câmaras digitais.

Utilizando o cabo USB fornecido com o dispositivo USB, ligue o dispositivo USB à porta USB (TypeA) do videoprojector.



Quando o dispositivo USB está ligado, pode projectar ficheiros da memória USB ou da câmara digital utilizando a função Apresentação.

☞ "Exemplos de Apresentação" [Pág.56](#)

Importante

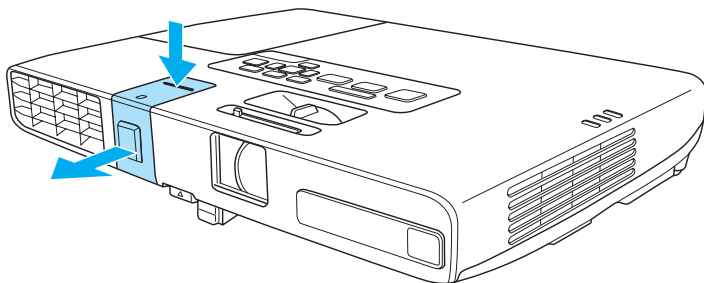
- Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos USB devem ser ligados directamente ao videoprojector.
- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- Ligue uma câmara digital ou um disco rígido ao videoprojector utilizando um cabo USB fornecido ou destinado a ser usado com o dispositivo.
- Use um cabo USB com comprimento inferior a 3 m. Se o cabo exceder os 3 m, Slideshow poderá não funcionar correctamente.

Retirar dispositivos USB

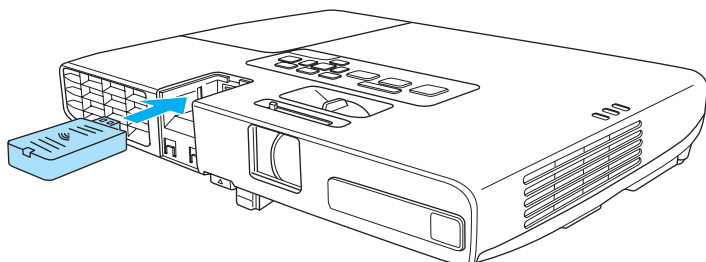
Concluída a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Instalar a Unidade LAN sem Fios

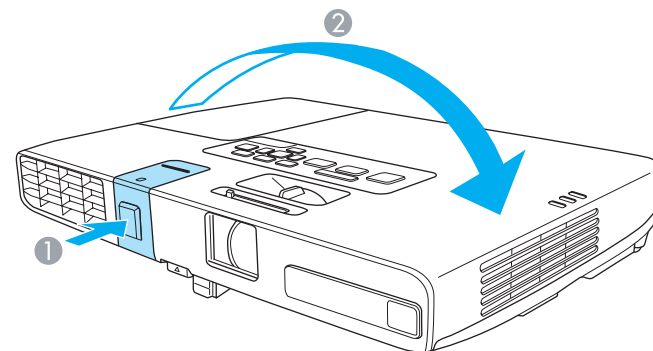
- 1** Retire a tampa da unidade LAN sem fios.



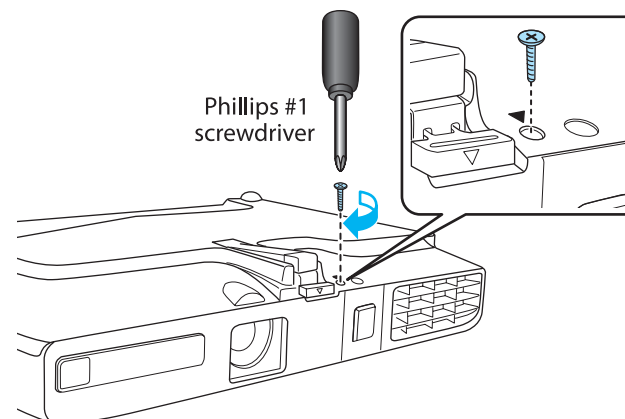
- 2** Instale a unidade LAN sem fios.



- 3** Instale a tampa da unidade LAN sem fios e, em seguida, vire o videoprojector ao contrário.



- 4** Fixe a tampa da unidade LAN sem fios com o parafuso fornecido.



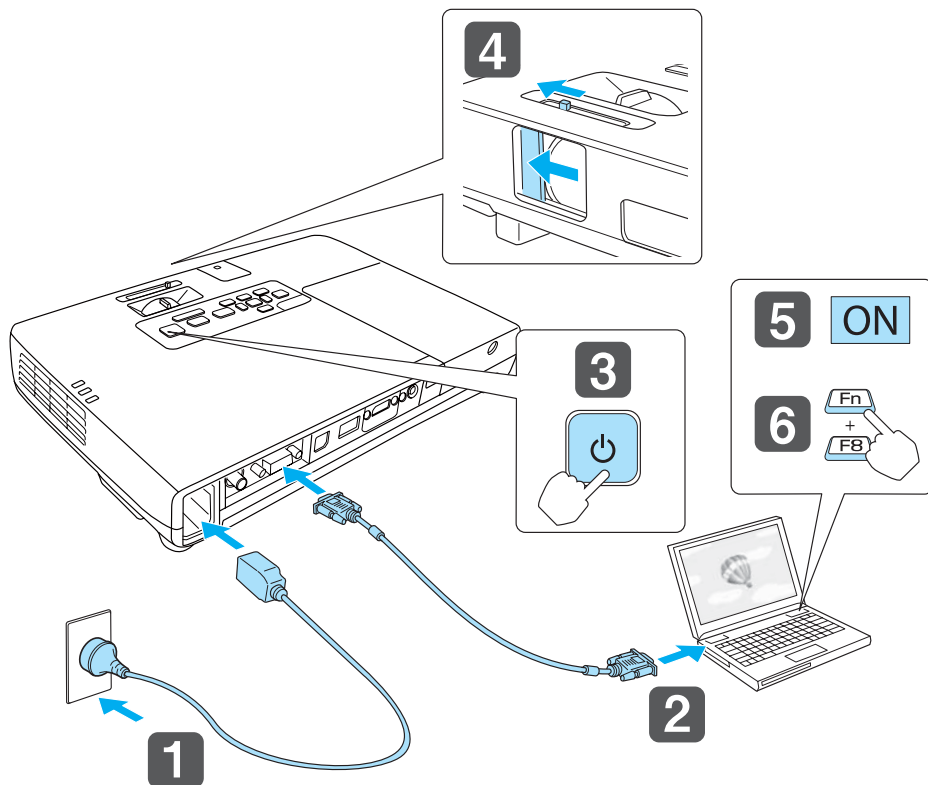


Utilização Básica

Este capítulo explica como projectar e ajustar imagens.

Instalar e Projectar

Esta secção explica como ligar o videoprojector a um computador utilizando o cabo do computador e projectar imagens.




- 1** Ligue o videoprojector a uma tomada eléctrica usando o cabo de corrente.
- 2** Ligue o videoprojector ao computador usando o cabo de computador.
- 3** Ligue o projector.

4 Abra a tampa deslizante A/V Mute.


5 Ligue o computador.

6 Mude a saída do ecrã do computador.



Quando estiver a utilizar um computador portátil, tem de mudar a saída do ecrã do computador.

Mantenha premida a tecla Fn (tecla de função) e prima a tecla .






- O método utilizado para mudar a saída varia consoante o computador utilizado. Consulte a documentação fornecida com o computador.
- Quando pretender desligar o videoprojector, prima duas vezes o botão .

Se a imagem não for projectada, pode mudar a imagem projectada através de um dos seguintes métodos.

- Prima o botão [Source Search] do painel de controlo ou do controlo remoto.
 "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.33](#)
- Prima o botão da porta pretendida no controlo remoto.
 "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" [Pág.34](#)



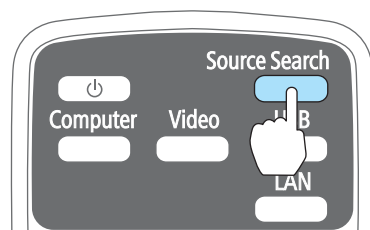
Depois de projectar a imagem, ajuste a imagem, se necessário.

-  "Ajustar Automaticamente para Ajustar ao Ecrã - Screen Fit - (apenas EB-1776W)" [Pág.38](#)
-  "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.40](#)
-  "Corrigir a Focagem" [Pág.45](#)

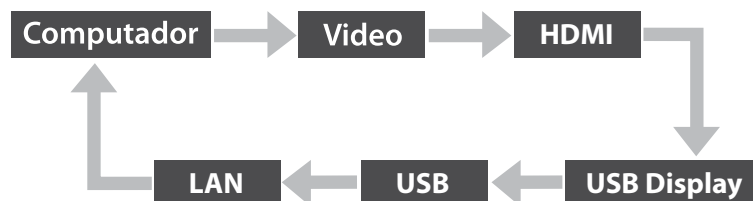
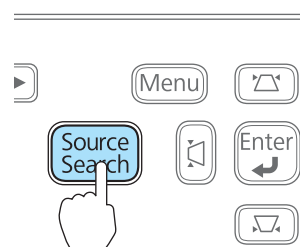
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)

Prima o botão [Source Search] para projectar imagens a partir da porta que está a receber uma imagem.

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



* A opção LAN está disponível apenas para o EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

Quando tiver ligado duas ou mais fontes de imagem, prima o botão [Source Search] até ser projectada a imagem pretendida.

Quando o equipamento de vídeo estiver ligado, inicie a reprodução antes de iniciar esta operação.



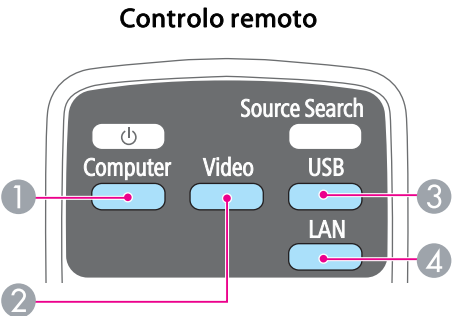
O seguinte ecrã é apresentado enquanto não são recebidos sinais de imagem.

Exemplo: EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W



Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto

Pode mudar directamente para a imagem pretendida se pressionar os seguintes botões do controlo remoto.



- ① Muda para as imagens recebidas através da porta Computer.
- ② Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes:
 - Porta Video
 - Porta HDMI
- ③ Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens:
 - USB Display
 - Imagens do dispositivo ligado à porta USB (TypeA)
- ④ Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede. (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Projectar com o USB Display

Pode utilizar o cabo USB fornecido para ligar o videoprojector a um computador, para projectar imagens a partir do computador.

É possível projectar imagens e emitir áudio utilizando um cabo USB.

Para iniciar o USB Display, defina a opção **USB Type B** para **USB Display** no menu Configuração.

☛ **Avançado - USB Type B** [Pág.88](#)

Requisitos do sistema

Para Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
CPU	Mobile Pentium III de 1,2 GHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M de 1,6 GHz ou mais rápido	

Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1600x1200. Visor a cores de 16 bits ou superior

*1 Apenas no Service Pack 4

Para Mac OS X

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits
CPU	Power PC G4 1GHz ou mais rápido Recomendado: Core Duo 1,83GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	512 MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1680x1200. Visor a cores de 16 bits ou superior

Ligar pela primeira vez

Quando ligar o videoprojector e o computador pela primeira vez utilizando o cabo USB, tem de instalar o controlador. O procedimento para o Windows e para o Mac OS X é diferente.



- Não é necessário instalar o controlador da próxima vez que efectuar a ligação.
- Se estiverem a ser recebidas imagens provenientes de várias fontes, mude a fonte de entrada para USB Display.
- Utilize o cabo USB fornecido.
- Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao videoprojector.
- Não é possível alterar definições de opções enquanto estiver a utilizar o USB Display.

Para Windows

1

Ligue a porta USB do computador à porta **USB (TypeB)** do videoprojector com um cabo USB.



No Windows 2000 ou Windows XP, poderá aparecer uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o computador. Seleccione **Não**.

Para Windows 2000

Clique duas vezes em **Computador**, **EPSON PJ_UD** e, em seguida, em **EMP_UDSE.EXE**.

Para Windows XP

A instalação do controlador inicia automaticamente.

Para Windows Vista/Windows 7

Quando a caixa de diálogo aparecer, clique em **Executar EMP_UDSE.exe**.

2

Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.

3 As imagens do computador são projectadas.
Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o videoprojector.

4 Desligue o cabo USB quando terminar a projecção.
Quando desliga o cabo USB não necessita de utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.



- Se a instalação não for efectuada automaticamente, clique duas vezes em **O meu computador - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** no computador.
- Se, por algum motivo, nada for projectado, clique em **Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** no computador.
- Quando estiver a utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com autoridade do utilizador, é apresentada uma mensagem de erro do Windows e poderá não conseguir utilizar o software. Neste caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie e, em seguida, tente ligar novamente.
Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido no seguinte documento.
[☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Para Mac OS X

- 1** Ligue a porta USB do computador à porta **USB (TypeB)** do videoprojector com um cabo USB.
A pasta de Configuração do USB Display aparece no Finder.
- 2** Clique duas vezes no ícone **Progr. de Instalação do USB Display**.
- 3** Siga as instruções que aparecem no ecrã, para fazer a instalação.

4 Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.

Introduza a palavra-passe com privilégios de administrador e inicie a instalação.

Quando a instalação está terminada, aparece o ícone USB Display na Estação de ancoragem e na barra de menus.

5 As imagens do computador são projectadas.

Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o videoprojector.

6 Quando terminar a projecção, seleccione **Desligar** na barra de menus ou no ícone **USB Display** na Dock. Pode então desligar o cabo USB.



- Se a pasta de configuração do USB Display não aparecer automaticamente no Finder, clique duas vezes em **EPSON PJ_UD - Progr. de Instalação do USB Display** no computador.
- Se, por qualquer razão, não for projectada nenhuma imagem, clique no ícone **USB Display** na Estação de ancoragem.
- Se não houver nenhum ícone **USB Display** na Estação de ancoragem, inicie o **USB Display** a partir da pasta Aplicações.
- Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da Estação de ancoragem, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.

Desinstalar

Para Windows 2000

- 1** Clique em **Iniciar**, seleccione **Definições** e, em seguida, clique em **Painel de Controlo**.

- 2** Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
- 3** Clique em **Alterar ou remover programas**.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Alterar/remover**.

Para Windows XP

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar ou remover programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Remover**.

Para Windows Vista/Windows 7

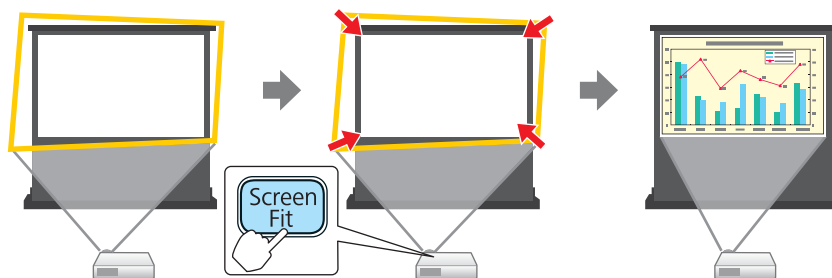
- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique em **Desinstalar um programa** em **Programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.

Para Mac OS X

- 1** Abra a pasta **Aplicativos**, clique duas vezes em **USB Display** e, em seguida, clique duas vezes em **Ferramenta**.
- 2** Execute o **Progr. de Desinstalação do USB Display**.

Ajustar Automaticamente para Ajustar ao Ecrã - Screen Fit - (apenas EB-1776W)

O Screen Fit é uma função que corrige a imagem projectada de modo a que fique alinhada com a moldura (margem exterior) do ecrã, o quadro branco e outros. Quando prime o botão [Screen Fit] no controlo remoto ou no painel de controlo, a imagem projectada é ajustada de forma a que fique alinhada com a moldura do ecrã e são também efectuados os ajustes de focagem e a correcção keystone.

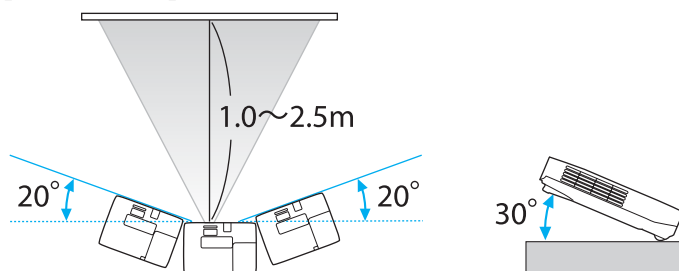


Pode utilizar a função Screen Fit para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições:

Tamanho do ecrã: inferior ou igual a 100"

Distância entre o projector e o ecrã: aprox. 1,0 a 2,5 m

Ângulo de correcção: aprox. 20° para direita e para a esquerda/aprox. 30° para cima e para baixo

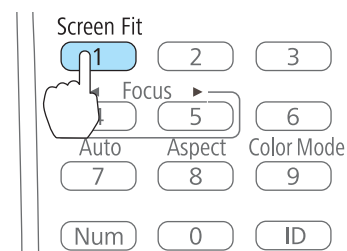


- Não será possível ajustar correctamente a imagem projectada se este intervalo for excedido. Corrija manualmente a imagem projectada.
- O Screen Fit não está disponível quando o videoprojector está suspenso a partir do tecto. Corrija manualmente a imagem projectada.

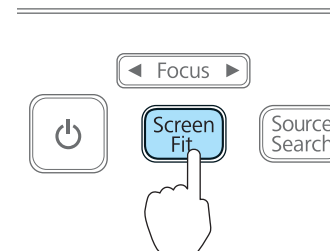
1

Prima o botão [Screen Fit] do controlo remoto ou do painel de controlo durante a projecção.

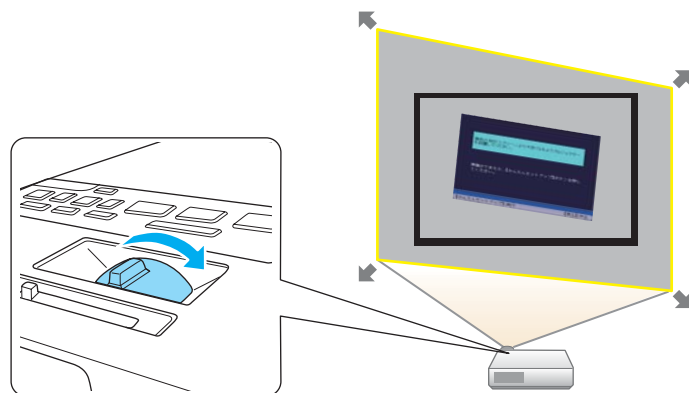
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



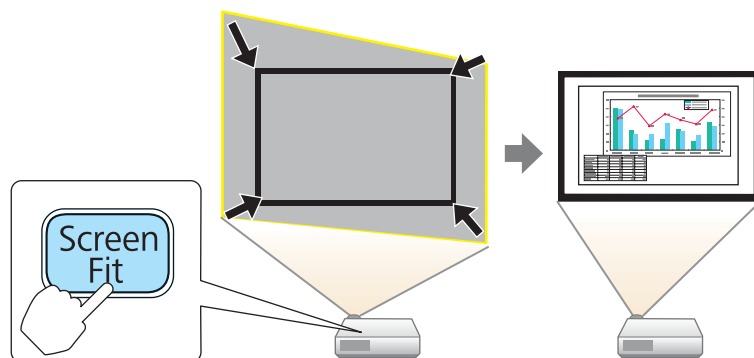
- 2** Ajuste o anel de zoom de modo a que a moldura amarela seja maior do que a moldura do ecrã, tal como indicado na imagem seguinte. Posicione a caixa de mensagem preta no centro do ecrã.



Se a moldura amarela ainda se encontrar no interior da moldura do ecrã mesmo depois de ajustar o anel de zoom para o tamanho máximo, experimente afastar ainda mais o videoprojector do ecrã.

- 3** Prima o botão [Screen Fit] ou o botão [↶↷].

Depois de aparecer o ecrã de ajuste, a imagem projectada é corrigida de acordo com a relação de aspecto da imagem que está a ser recebida.



Depois de visualizado o ecrã de ajuste, não desloque o projector nem bloqueie a imagem. A imagem projectada não será corrigida adequadamente.

- 4** Depois de efectuada a correcção, surgirá a mensagem seguinte. Para sair do menu de correcção, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo para eliminar a mensagem. Para efectuar ajustes precisos depois do ajuste inicial, prima os botões [↶] [↷] [↵] [↶] no painel de controlo.

Pode ajustar o resultado da correcção em [↶↷] no painel de controlo principal.

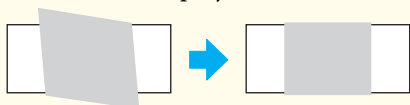
Se não for efectuada nenhuma operação após cerca de sete segundos, o ecrã da mensagem fecha.

Depois de efectuar o Screen Fit, a opção **Keystone** do menu Configuração é definida para **Quick Corner**. Depois disto, qualquer correcção da imagem projectada usando os botões [↶] [↷] [↵] [↶] do painel de controlo será efectuada através da função Quick Corner.

☛ "Corrigir manualmente - Quick Corner -" [Pág.42](#)



- Quando o Screen Fit detecta mais de dois lados de uma moldura dentro da área de projecção, efectua o ajuste de modo a alinhar com a moldura detectada. Por exemplo, ao projectar para um ecrã largo num espaço pequeno, poderá fazer correcções encaixando as partes superiores e inferiores do ecrã na área projectada.



- O Screen Fit poderá não funcionar correctamente em salas escuras, como, por exemplo, salas com as luzes apagadas. Nesta situação, experimente efectuar novamente o Screen Fit depois de ligar as luzes.
- Porque o Screen Fit depende de um sensor, poderá não funcionar correctamente dependendo do estado do ecrã de projecção (se é curvado, se tem padrões, entre outros) ou da luz solar que possa estar a entrar para a sala. Neste caso, efectue os ajustes manualmente.

☞ "Corrigir manualmente - H/V-Keystone manual -"

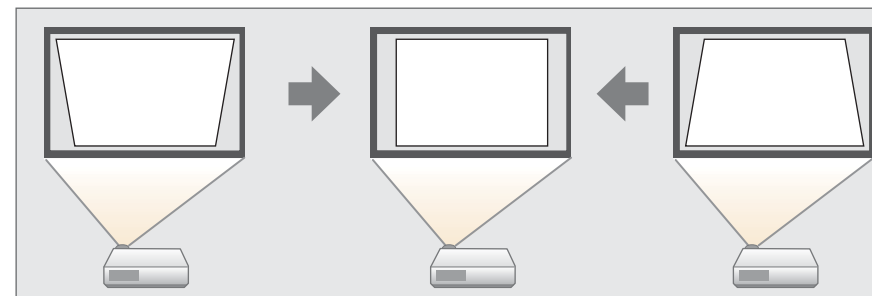
[Pág.41](#)

Corrigir a Distorção Keystone

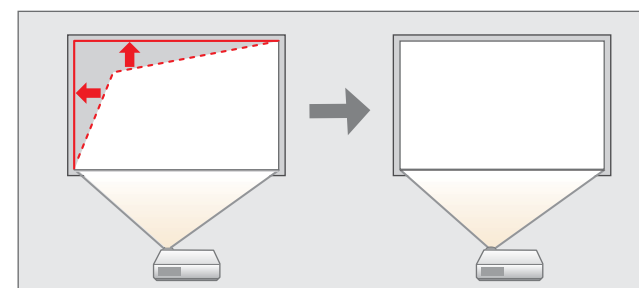
Pode corrigir a distorção keystone utilizando um dos seguintes métodos.

- Corrigir automaticamente
 - Auto Keystone H/V (apenas EB-1776W)
 - V-Keystone auto. (apenas EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

- Corrigir manualmente (H/V-Keystone manual)
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.



- Corrigir manualmente (Quick Corner)
Corrige manualmente os quatro cantos.



Quando corrige a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir.

Corrigir automaticamente - Auto Keystone H/V - (apenas EB-1776W)

Quando o videoprojector detecta qualquer movimento, por exemplo, quando é movido ou inclinado, corrige automaticamente a distorção keystone vertical e horizontal e também corrige a focagem. Esta função é denominada Auto Keystone H/V.

Quando o videoprojector é movido, apresenta um ecrã para ajuste e, em seguida, corrige automaticamente a imagem projectada.

Pode utilizar a função Auto Keystone H/V para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições:

- Ângulo de correcção: aprox. 20° para direita e para a esquerda/aprox. 30° para cima e para baixo



- A Auto Keystone H/V funciona apenas quando a opção **Projectção** está definida para **Frontal** no menu Configuração.
Avançado - Projectção Pág.88
- Se não pretender usar a função Auto Keystone H/V, defina a opção **Auto Keystone H/V** para **Desactivado**.
Definição - Keystone - H/V-Keystone - Auto Keystone H/V Pág.87

Corrigir automaticamente - V-Keystone auto. - (apenas EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

Quando utiliza o EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, apenas a direcção vertical é corrigida automaticamente. Se tiver de corrigir a direcção horizontal, efectue a correcção H/V-Keystone manual.

Pode utilizar a função V-Keystone auto. para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições:

- Ângulo de correcção: aprox. 30° para cima e para baixo

Corrigir manualmente - H/V-Keystone manual -

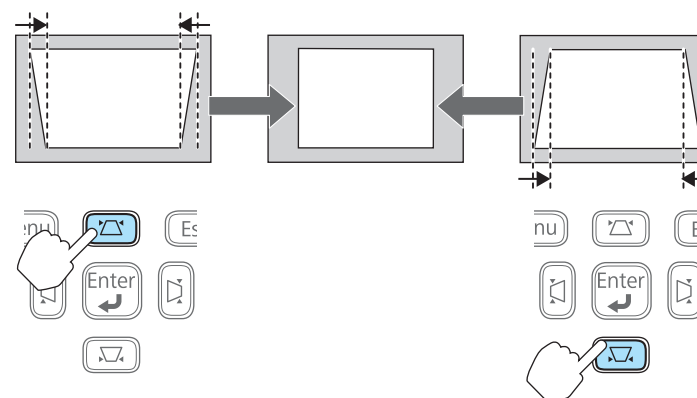
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente. A correcção H/V-Keystone é ideal para melhorar a distorção keystone.

Pode utilizar a função H/V-Keystone para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições:

- Ângulo de correcção: aprox. 30° para direita e para a esquerda/aprox. 45° para cima e para baixo

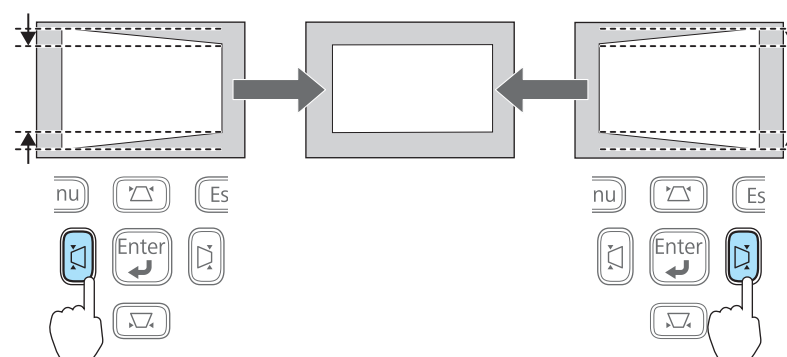
Corrigir a distorção keystone nas direcções verticais

Prima os botões [][] no painel de controlo.



Corrigir a distorção keystone nas direcções horizontais

Prima os botões [][] no painel de controlo.





Pode definir a correcção H/V-Keystone manual no menu Configuração.

☛ Definição - Keystone - H/V-Keystone [Pág.87](#)

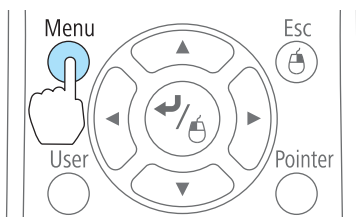
Corrigir manualmente - Quick Corner -

Esta opção permite-lhe corrigir manualmente os quatro cantos da imagem projectada, separadamente.

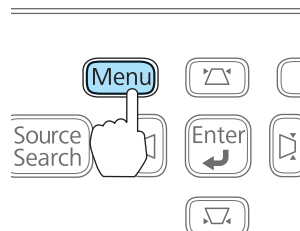
1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.80](#)

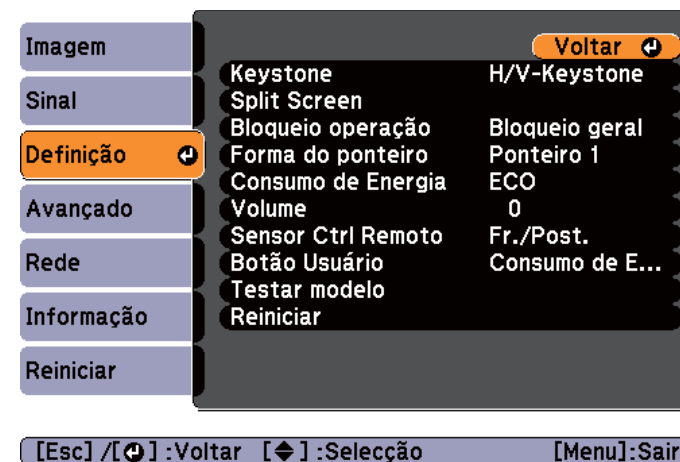
Com o controlo remoto



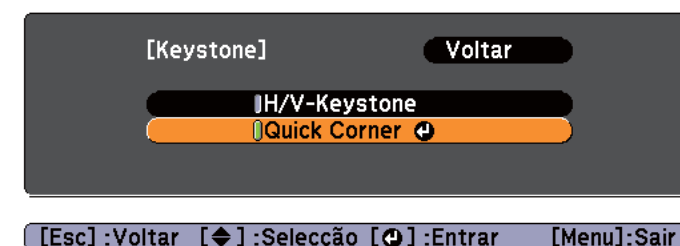
Com o painel de controlo



2 Seleccione **Keystone** em **Definição**.



3 Seleccione **Quick Corner** e, em seguida, prima o botão [↵].



4 Utilizando os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] no controlo remoto ou os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] no painel de controlo, seleccione o canto que pretende corrigir e, em seguida, prima o botão [↵].



- 5** Utilizando os botões [↖], [↘], [↗] e [↙] no controlo remoto ou os botões [↖], [↘], [↗] e [↙] no painel de controlo, corrija a posição do canto.

Se, enquanto estiver a efectuar o ajuste, aparecer a mensagem "Não é possível mover mais.", não pode continuar a ajustar a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- 6** Repita as operações dos pontos 4 e 5, conforme necessário, para ajustar quaisquer cantos restantes.





- 7** Quando tiver terminado, prima o botão [Esc] para sair do menu de correcção.

Como a opção **Keystone** foi alterada para **Quick Corner**, o ecrã de selecção do canto do ponto 4 aparecerá quando voltar a premir o botão [↖], [↘], [↗] ou [↙] no painel de controlo. Mude a opção **Keystone** para **H/V-Keystone** se pretender efectuar a correcção horizontal e vertical utilizando os botões [↖], [↘], [↗] e [↙] no painel de controlo.

☛ **Definição - Keystone - H/V-Keystone** [Pág.87](#)

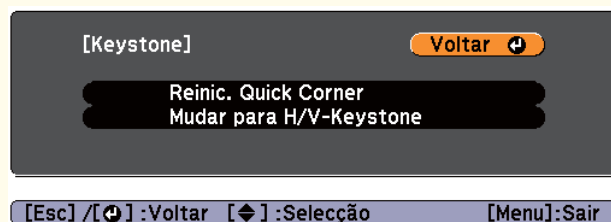


- Quando a opção **Auto Keystone H/V** está definida para **Activado**, a mensagem "Deseja executar a correção Auto Keystone H/V?" aparece sempre que o videoprojector é movido. (apenas EB-1776W)

Depois de efectuar esta função, a definição **Keystone** muda de **Quick Corner** para **H/V-Keystone**, assim quando premir o botão , ,  ou  no painel de controlo é efectuada a função H/V-Keystone.

☛ **Definição - Keystone - H/V-Keystone** Pág.87

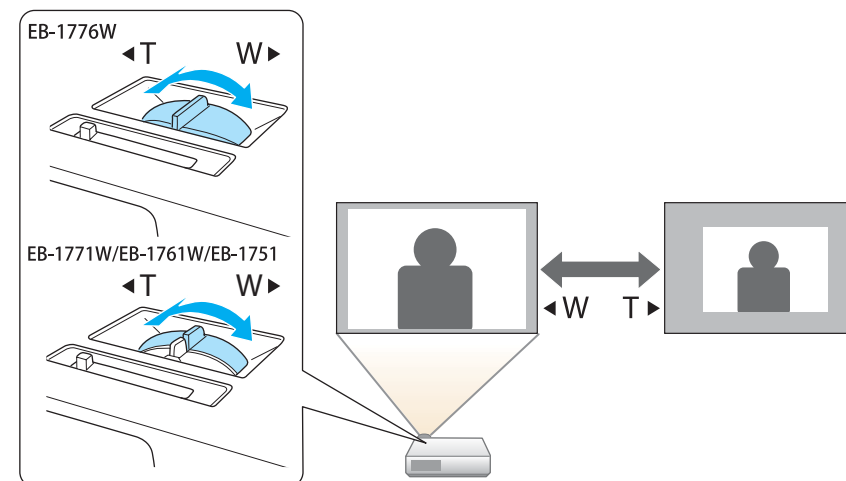
- Se o botão [Esc] for mantido premido durante cerca de dois segundos enquanto estiver a ser apresentado o ecrã de selecção do canto do ponto 4, aparecerá o ecrã seguinte.



Reinic. Quick Corner: Reinicia o resultado das correcções do Quick Corner.

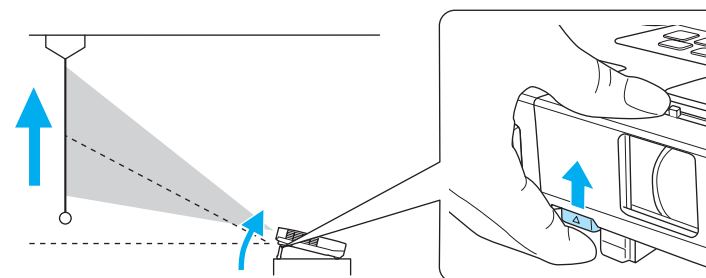
Mudar para H/V-Keystone: Muda o método de correcção para H/V-Keystone.

☛ "Menu Definição" Pág.87



Ajustar a Posição da Imagem

Pressione a alavanca de ajuste do pé para aumentar e diminuir o pé frontal regulável. Pode ajustar a posição da imagem inclinado o videoprojector até 14 níveis.



Ajustar o Tamanho da Imagem

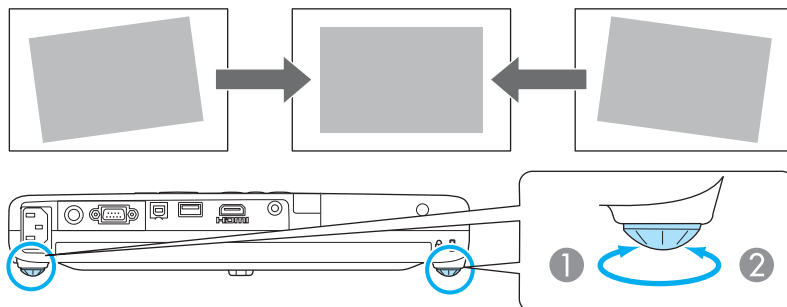
Rode o anel de zoom para ajustar o tamanho da imagem projectada.



Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Instale o videoprojector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

Ajustar a Inclinação Horizontal

Aumente e diminua os pés posteriores para ajustar a inclinação horizontal do videoprojector.

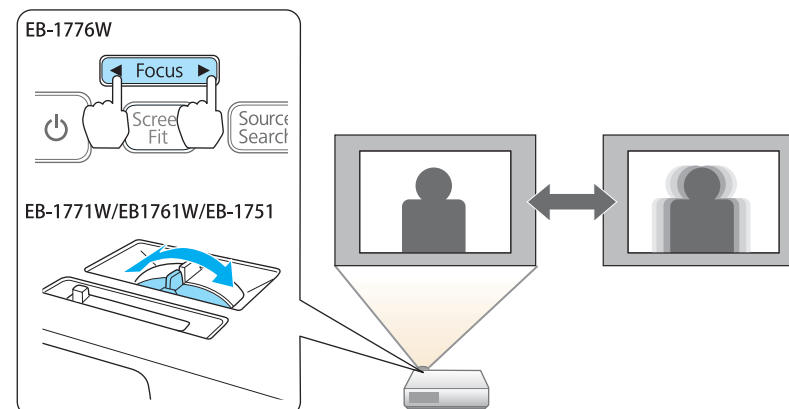


- ① Aumente o pé posterior.
- ② Diminua o pé posterior.

Corrigir a Focagem

Pode corrigir a focagem utilizando um dos seguintes métodos.

- Prima o botão [Focus] no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar a focagem. (apenas EB-1776W)
- Rode o anel de focagem para ajustar a focagem. sGuia de Referência Rápida (apenas EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

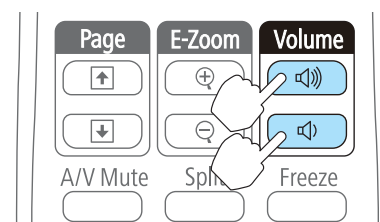


Ajustar o Volume

Pode ajustar o volume utilizando um dos seguintes métodos.

- Prima os botões [Volume] no controlo remoto para ajustar o volume.

Controlo remoto



- [Speaker icon with arrow pointing left] Diminui o volume.
- [Speaker icon with arrow pointing right] Aumenta o volume.

- Ajuste o volume a partir do menu Configuração.
☞ Definição - Volume Pág.87



Atenção

Não inicie com um volume alto.
Um volume repentino excessivo pode provocar a perda de audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Seleccionar a Qualidade da Projectção (Seleccionar o Modo cor)

É possível obter facilmente uma excelente qualidade de imagem seleccionando apenas a definição que melhor corresponde ao ambiente da projecção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

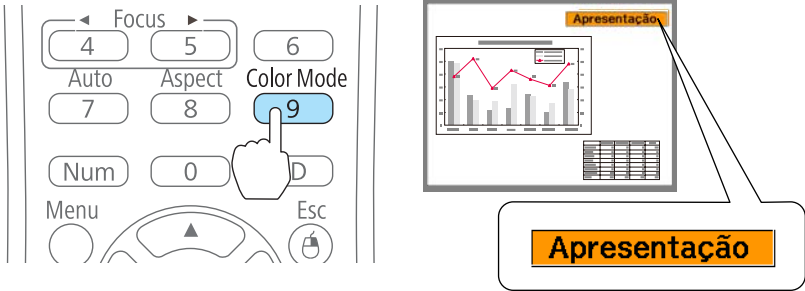
Modo	Aplicação
Dinâmico	Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade. Este modo é o mais claro e reproduz muito bem os tons de sombra.
Apresentação	Este modo é ideal para apresentações usando materiais coloridos em salas com claridade.
Teatro	Ideal para ver filmes numa sala escura. Confere às imagens um tom natural.
Foto*1	Ideal para projectar imagens estáticas, como fotografias, numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e contraste.
Desporto*2	Ideal para ver programas de televisão numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e dinamismo.
sRGB	Ideal para imagens que estejam em conformidade com o padrão de cor <u>sRGB</u> ».

Modo	Aplicação
Quadro preto	Mesmo que esteja a projectar num quadro preto (quadro verde), esta definição confere às imagens uma tonalidade natural, tal como se estivesse a projectar num ecrã.
Quadro branco	Ideal para fazer apresentações usando um quadro branco.
Personalizado	Seleccione Personalizado se pretender ajustar as definições R, G, B, C, M e Y no submenu Ajuste de cor do menu Configuração.
DICOM SIM*1*3	Ideal para projectar fotografias raio X e outras imagens médicas. Este modo produz imagens com sombras claras. O projector não é um dispositivo médico e não pode ser utilizado para diagnósticos médicos.

- *1 Esta selecção está disponível apenas quando o sinal de entrada é RGB ou quando a fonte é USB Display, USB ou LAN. (Consoante o modelo utilizado, algumas fontes não são suportadas.)
- *2 Esta selecção está disponível apenas quando o sinal de entrada for vídeo componente ou quando a fonte for Vídeo.
- *3 Os efeitos podem não ser reproduzidos correctamente de acordo com as suas definições e especificações do ecrã.

Sempre que premir o botão [Color Mode] aparece o nome Modo cor no ecrã e o Modo cor muda.

Controlo remoto





Pode definir o Modo cor a partir do menu Configuração.

☞ **Imagem - Modo cor** Pág.84

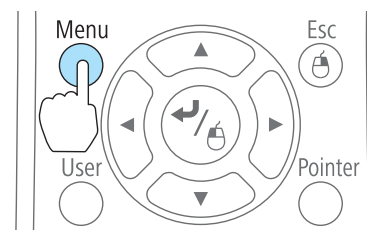
Definir a Íris Automática

Ao configurar automaticamente a luminância de acordo com o brilho da imagem projectada, permite-lhe desfrutar de imagens vivas e ricas.

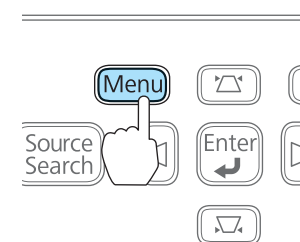
1 Prima o botão [Menu].

☞ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.80

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seleccione **Íris Automática** em **Imagem**.



3 Seleccione **Activado**.

A definição é memorizada para cada Modo cor.

4 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.



Iris Automática pode ser definida apenas quando o **Modo cor** for **Dinâmico**, **Teatro** ou **Personalizado**.



Pode definir a relação de aspecto a partir do menu Configuração.

🖱️ Sinal - Aspecto [Pág.85](#)

Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada

Se estiver ligado equipamento de vídeo, altere a relação de aspecto para poder ver as imagens gravadas em vídeo digital ou num DVD no formato de ecrã panorâmico de 16:9. Altere a relação de aspecto quando projectar imagens de computador em todo o seu tamanho.

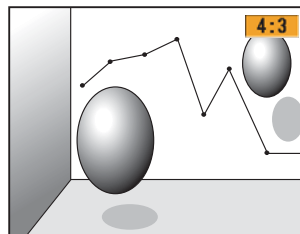
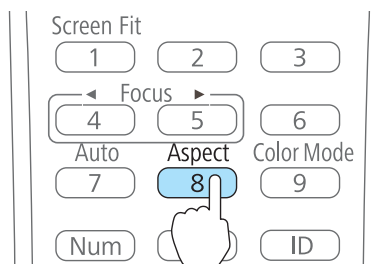
Os modos de aspecto disponíveis variam consoante o sinal de imagem que está a ser projectado.

Os métodos de alteração e os tipos de modos de aspecto são os indicados a seguir.

Métodos de alteração

Sempre que prime o botão [Aspect], o nome do modo de aspecto aparece no ecrã e a relação de aspecto muda.

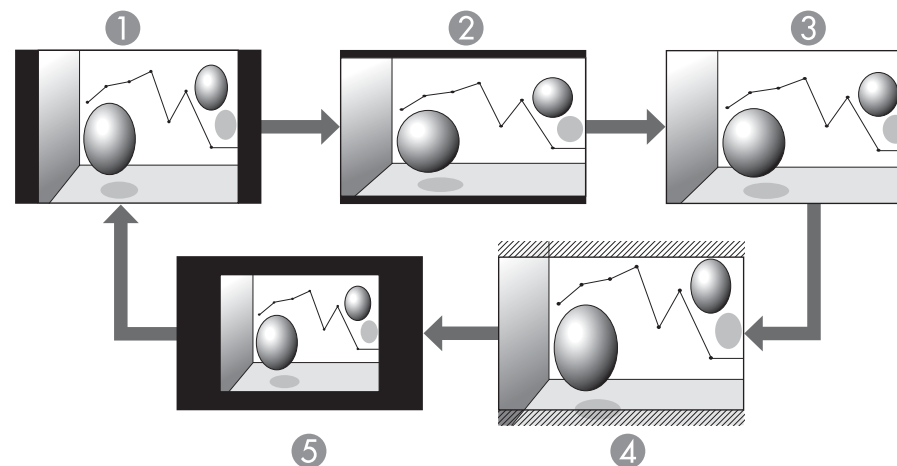
Controlo remoto



Mudar a relação de aspecto de imagens provenientes de equipamento de vídeo ou da porta HDMI

Para EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

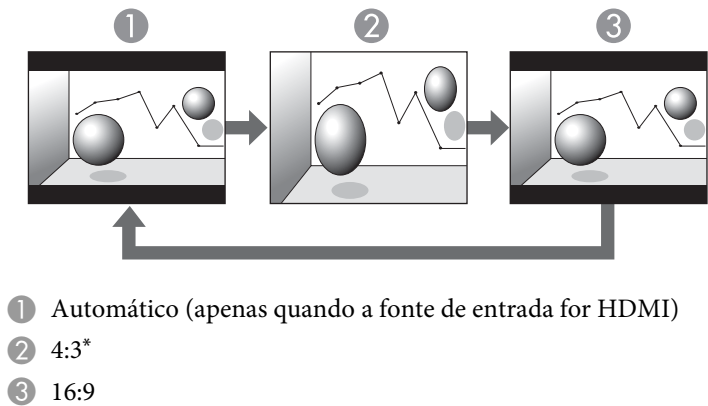
Sempre que premir este botão, a relação de aspecto muda pela seguinte ordem: **Normal** ou **Automático**, **16:9**, **Modo Total**, **Zoom** e **Nativa**.



- ① Modo Normal ou Automático
- ② 16:9
- ③ Modo Total
- ④ Zoom
- ⑤ Nativa

Para EB-1751

Sempre que premir este botão, a relação de aspecto muda pela seguinte ordem: **Automático** (apenas quando a fonte de entrada for HDMI), **4:3** e **16:9**.

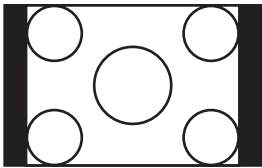
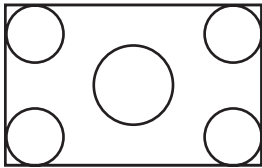


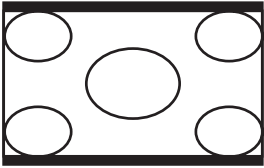
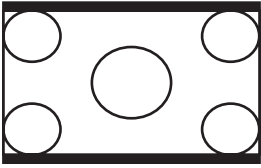
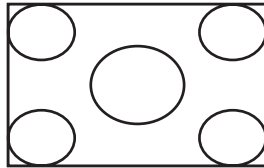
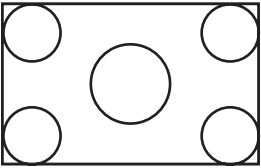
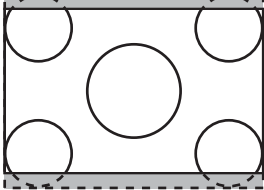
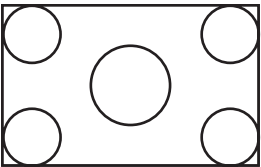
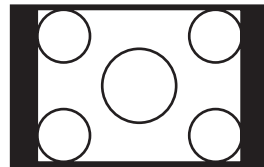
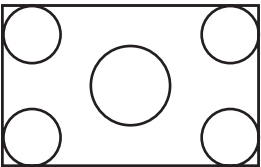
* Quando é recebido um sinal de 720p/1080i/1080p, a apresentação aparece num formato de zoom de 4:3 (a imagem é cortada dos lados direito e esquerdo).

Mudar a relação de aspecto das imagens de computador

Para o EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

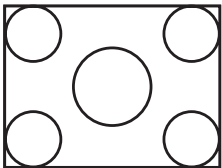
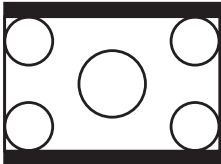
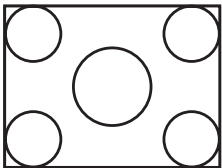
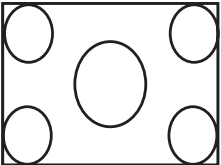
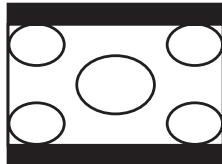
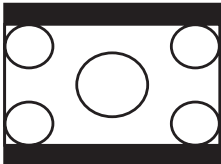
Sempre que premir este botão, a relação de aspecto muda pela seguinte ordem: **Normal**, **16:9**, **Modo Total**, **Zoom** e **Nativa**.

Modo Aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Normal		

Modo Aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
16:9		
Modo Total		
Zoom		
Nativa		

Para o EB-1751

Sempre que premir o botão, a relação de aspecto muda pela seguinte ordem: **Normal**, **4:3** e **16:9**.

Modo Aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Normal		
4:3		
16:9		



Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Wide** ou **Normal** no menu Configuração, de acordo com o tamanho do painel do computador.



Sinal - Resolução [Pág.85](#)

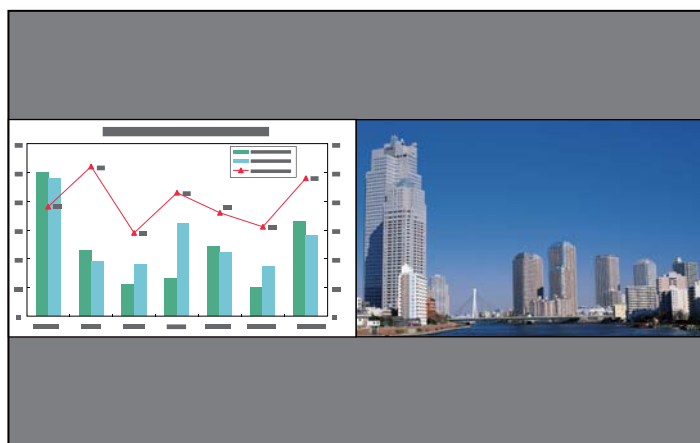


Funções Úteis

Este capítulo contém sugestões úteis para efectuar apresentações e descreve as funções de Segurança.

Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen) (Apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Pode projectar em simultâneo imagens provenientes de duas fontes, uma no lado direito do ecrã e a outra no lado esquerdo.



Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido (Split Screen)

Segue-se uma lista das combinações de fontes de entrada que podem ser projectadas num ecrã dividido.

Ecrã esquerdo	Ecrã direito					
	Compu- tador	Vídeo	HDMI	USB Dis- play	USB	LAN
Computador	-	✓	✓	✓	✓	✓
Vídeo	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	✓	✓

Ecrã esquerdo	Ecrã direito					
	Compu- tador	Vídeo	HDMI	USB Dis- play	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-

Procedimentos de funcionamento

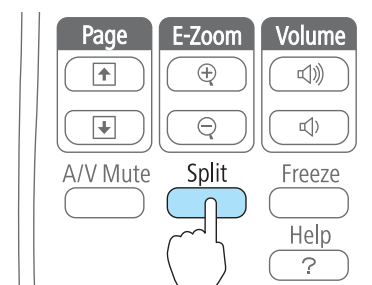
Projectar num ecrã dividido

1

Prima o botão [Split] enquanto está a projectar.

A fonte de entrada actualmente seleccionada será projectada no lado esquerdo do ecrã.

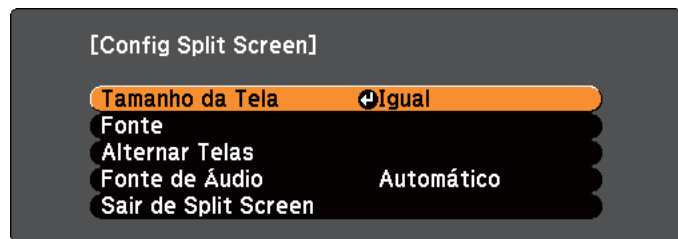
Controlo remoto



Pode efectuar as mesmas operações a partir do menu de configuração.

Definição - Split Screen Pág.87

- 2 Prima o botão [Menu].
Aparece o ecrã Config Split Screen.



- 3 Seleccione **Fonte** e, em seguida, prima o botão [↵].
Aparece o ecrã Fonte.

- 4 Seleccione cada fonte de entrada para **Esquerda** e **Direita**.



Só é possível seleccionar fontes de entradas que podem ser combinadas.

☛ "Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido (Split Screen)" [Pág.52](#)



O ecrã Fonte é também apresentado quando prime os botões seguintes durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen):

- Botão Source Search
- Botão Computer
- Botão Video
- Botão USB
- Botão LAN

- 5 Seleccione **Executar** e, em seguida, prima o botão [↵].

Para mudar a fonte durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen), inicie o procedimento a partir do ponto 2.

Mudar os ecrãs esquerdo e direito

Utilize o procedimento que se segue para mudar as imagens projectadas apresentadas nos lados esquerdo e direito do ecrã.

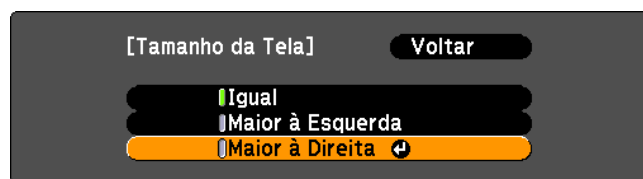
- 1 Prima o botão [Menu] durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen).

- 2 Seleccione **Alternar Telas** e, em seguida, prima o botão [↵].
As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.



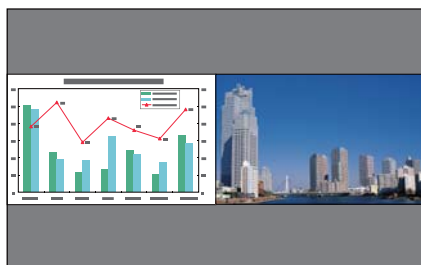
Mudar os tamanhos das imagens à esquerda e à direita

- 1** Prima o botão [Menu] durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen).
- 2** Seleccione **Tamanho da Tela** e, em seguida, prima o botão [↵].
- 3** Seleccione o tamanho de ecrã que pretende apresentar e, em seguida, prima o botão [↵].



As imagens projectadas irão aparecer conforme indicado em baixo, depois de definir o tamanho do ecrã.

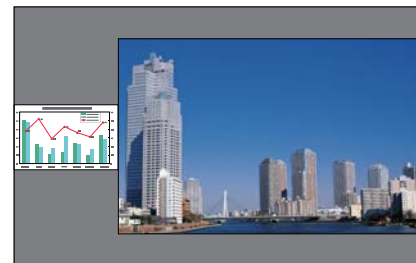
Igual



Maior à Esquerda



Maior à Direita




- Não pode ampliar as imagens do ecrã esquerdo e do ecrã direito ao mesmo tempo.
- Quando uma imagem é ampliada, a outra imagem é reduzida.
- Consoante os sinais de vídeo recebidos, as imagens à esquerda e direita poderão parecer ter um tamanho diferente, mesmo que **Igual** esteja definido.

Encerrar a função Split Screen

Para encerrar o Split Screen, prima o botão [Esc].

Os passos seguintes também podem ser utilizados para encerrar o Split Screen.

- Prima o botão [Split] no controlo remoto.
- Seleccione **Sair de Split Screen** no menu de configuração.
 **Definição - Config Split Screen** [Pág.87](#)

Restrições durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen)

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção Split Screen.

- Definir o menu de configuração
- E-Zoom
- Mudar o modo de aspecto (o modo de aspecto será definido como **Modo Normal.**)
- Operações com o botão [User] do controlo remoto
- Íris Automática

A ajuda só pode ser visualizada se não receber sinais de imagem ou se for apresentada uma notificação de erro ou de aviso.

Restrição com imagens

- Os valores predefinidos para o menu **Imagem** são aplicados à imagem no ecrã direito. No entanto, as definições para a imagem projectada no ecrã esquerdo são aplicadas à imagem do ecrã direito para **Modo cor**, **Temp. abs. da cor** e **Ajuste de cor**.
- O valor da definição **Desactivado** para **Progressivo** e **Redução ruído** é aplicado à imagem no ecrã direito.
☞ "Menu Sinal" Pág.85
- Se não for recebido qualquer sinal de imagem, o ecrã de visualização ficará na cor definida em Visualizar fundo. Quando está seleccionada a opção **Logo**, o ecrã fica **Azul**.
- Quando está a ser efectuada a função A/V Mute, o ecrã fica **Preto**.





Projectar sem um Computador (Apresentação)

Se ligar um dispositivo de armazenamento USB como, por exemplo, uma unidade flash USB ou um disco rígido USB ao videoprojector, pode projectar os ficheiros guardados no dispositivo sem necessidade de um computador. Esta função designa-se Apresentação.

Pode realizar apresentações apenas com um dispositivo de armazenamento USB e o videoprojector convertendo ficheiros PowerPoint em cenários

através do EasyMP Slide Converter fornecido e, em seguida, guardar os cenários no dispositivo de armazenamento USB.



- Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.
- Não é possível corrigir a distorção keystone durante a projecção de uma Apresentação, mesmo que prima o botão , ,  ou  no painel de controlo.

Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando uma Apresentação

Tipo	TipodeFicheiro (Extensão)	Notas
Imagem	.jpg	Não é possível projectar: - Formatos com cores CMYK - Formatos progressivos - Imagens com uma resolução superior a 8192x8192 Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado.
	.bmp	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800. • Não é possível projectar ficheiros GIF animados.
	.png	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800.
Filme	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280 x 720. • O formato de áudio só pode reproduzir PCM linear e ADPCM.

Tipo	Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
Ficheiro de cenário	.fse	Os ficheiros PowerPoint são convertidos para este formato no EasyMP Slide Converter.
Conteúdos de PDF	.pdf (apenas EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	<ul style="list-style-type: none"> É possível projectar ficheiros PDF versão 1.7 ou anterior. Não é possível projectar PDFs encriptados.



- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- O videoprojector não é compatível com alguns sistemas de ficheiros, por isso, utilize um suporte formatado no Windows.
- Formate o suporte em FAT16/32.

Exemplos de Apresentação

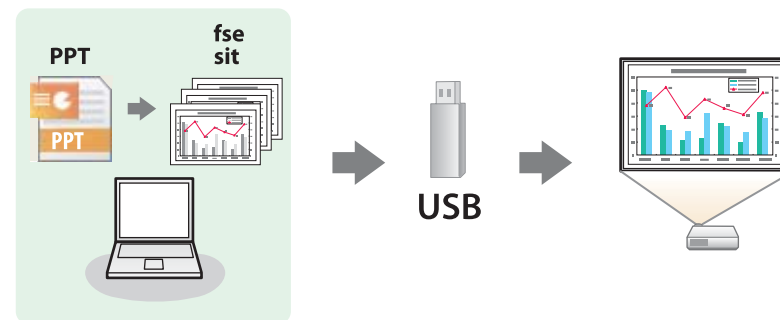
Projectar imagens guardadas num dispositivo de armazenamento USB



☛ "Projectar imagens ou filmes" [Pág.59](#)

☛ "Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)" [Pág.61](#)

Projectar ficheiros PowerPoint convertidos no EasyMP Slide Converter



Consulte o seguinte manual para obter mais informações sobre como converter ficheiros PowerPoint para cenários utilizando o EasyMP Slide Converter.

☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Slide Converter](#)








Métodos de utilização da Apresentação

Embora os passos que se seguem sejam explicados com base no controlo remoto, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo.

Iniciar a Apresentação

- 1** Mude a imagem projectada para USB.
☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" [Pág.34](#)
- 2** Ligue o dispositivo de armazenamento USB ao videoprojector.
☛ "Ligar dispositivos USB" [Pág.29](#)
A Apresentação inicia-se e aparece o ecrã da lista de ficheiros.

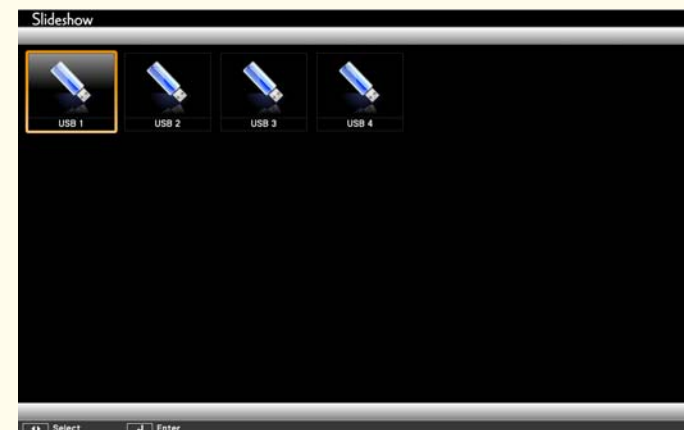
- Os ficheiros seguintes são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros).
 - Ficheiros JPEG
 - Ficheiros FSE (uma imagem do primeiro diapositivo)
 - Ficheiros PDF (uma imagem da primeira página do PDF)
 - Ficheiros AVI (uma imagem 15 segundos antes do início do filme)
- Outros ficheiros e pastas são apresentados como ícones, da forma apresentada na tabela que se segue.

Ícone	Arquivo	Ícone	Arquivo
	Ficheiros FSE*		Ficheiros BMP
	Ficheiros JPEG*		Ficheiros GIF
	Ficheiros AVI (Movimento JPEG)*		Ficheiros PNG
	Ficheiros PDF*		

* Se não for possível apresentar como uma miniatura, é apresentado como um ícone.



- Se a Execução Automática estiver definida para um cenário, este é automaticamente reproduzido com a máxima prioridade, em detrimento de outras fontes de entrada. Para parar a reprodução, prima o botão [Esc] no controlo remoto.
- Também pode inserir um cartão de memória num leitor de cartões USB e, depois, ligar o leitor ao projector. No entanto, alguns leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis com o videoprojector.
- Se aparecer o ecrã seguinte (ecrã Seleccionar unidade), prima o botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] para seleccionar a unidade que pretende utilizar e, em seguida, prima o botão [↵].



- Para visualizar o ecrã Seleccionar unidade, posicione o cursor sobre **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].

Projectar imagens

- 1 Prima o botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] para seleccionar o ficheiro ou a pasta que pretende projectar.



Se não aparecerem todos os ficheiros e pastas no ecrã actual, prima o botão [⏏] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página seguinte** na parte inferior do ecrã e prima o botão [↵].

Para voltar ao ecrã anterior, prima o botão [⏏] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página anterior** na parte superior do ecrã e prima o botão [↵].

- 2 Prima o botão [↵].

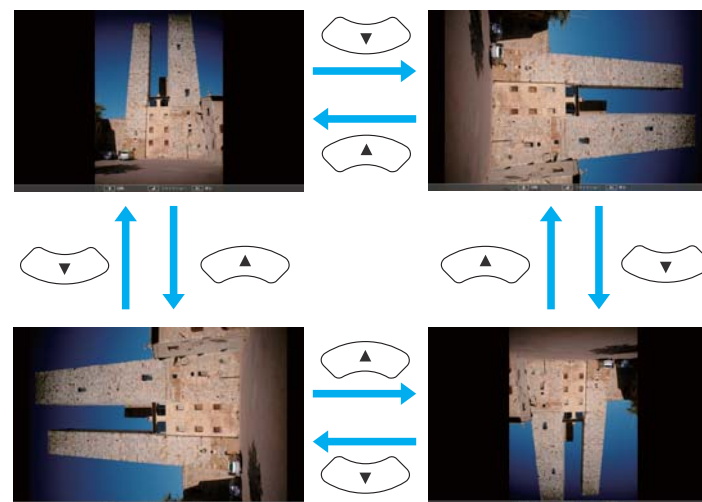
É apresentada a imagem seleccionada.

Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Para voltar ao ecrã anterior, posicione o cursor sobre **Voltar topo** e prima o botão [↵].

Rodar imagens

Pode rodar as imagens reproduzidas em incrementos de 90°. A função de rotação também está disponível durante a Apresentação.

- 1 Apresente imagens ou faça uma Apresentação.
- 2 Durante a projecção, prima o botão [▲] ou [▼].



Parar a Apresentação.


Para terminar a Apresentação, desligue o dispositivo USB da porta USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Projectar imagens ou filmes


Importante

Não retire o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. A Apresentação poderá não funcionar correctamente.



- 1 Inicie a Apresentação.
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
☛ "Iniciar a Apresentação" [Pág.56](#)


- 2 Prima o botão , ,  ou  para seleccionar o ficheiro de imagem que pretende projectar.



- 3 Prima o botão .
- A imagem é apresentada ou o filme é reproduzido.







Prima os botões   para mudar para o ficheiro de imagem seguinte ou anterior.

- 4 Para terminar a projecção, execute uma das operações apresentadas em seguida.
 - Projectar uma imagem: Prima o botão [Esc].
 - Projectar um filme: Prima o botão [Esc] para visualizar o ecrã de mensagens, seleccione **Sair** e, em seguida, prima o botão .

Quando a projecção termina, regressa ao ecrã da lista de ficheiros.

Projectar ficheiros PDF (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

É possível projectar ficheiros PDF utilizando a função de apresentação de diapositivos. Nos ficheiros PDF, pode mover as páginas para cima ou para baixo e pode também ampliar ou rodar as páginas.

- 1 Inicie a Apresentação.
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
☛ "Iniciar a Apresentação" [Pág.56](#)
- 2 Prima o botão , ,  ou  para seleccionar o ficheiro PDF que pretende projectar.



Se a extensão do ficheiro não for .pdf, o ficheiro não aparece na lista de ficheiros.

3 Prima o botão [↵].

A primeira página do ficheiro PDF é apresentada em tamanho de ecrã completo.



Pode efectuar as seguintes operações quando está a ser apresentado um ficheiro PDF.

• Page Up/Down

Quando uma página é apresentada em tamanho de ecrã completo, prima o botão [⬆] ou [⬇] para ir para a página anterior ou seguinte.

• Seleccionar uma página

Prima o botão [Esc] para visualizar o menu de selecção de páginas.



Selecione a página que pretende projectar utilizando o botão [⬅] ou [➡] e, em seguida, prima o botão [↵] para visualizar a página seleccionada.

Se premir o botão [Esc] quando está a ser apresentado o menu de selecção de páginas, o menu fecha.

• Ampliar uma página

Quando uma página é apresentada em tamanho de ecrã completo, prima o botão [↵] para ampliar a imagem.

As páginas de formato vertical são ampliadas na horizontal para serem ajustadas à largura do ecrã. As páginas de formato horizontal são ampliadas na vertical para serem ajustadas à altura do ecrã.

Quando uma página é apresentada em tamanho ampliado, prima o botão [↵] para voltar à apresentação de tamanho de ecrã completo padrão.

- Percorrer uma página
Quando uma página é apresentada em tamanho ampliado, prima o botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] para percorrer a página.
- Rodar uma página
Quando uma página é apresentada em tamanho de ecrã completo, prima o botão [◀] ou [▶] para rodar 90 graus todas as páginas do PDF.

Fechar a apresentação do ficheiro PDF

- 1** Prima o botão [Esc] enquanto está a ser apresentado um ficheiro PDF.
É apresentado o menu de selecção de páginas.
- 2** Prima o botão [▲] ou [▼] para seleccionar **Sair**.
- 3** Prima o botão [↵].
O ficheiro PDF que estava a ser apresentado fecha e aparece o ecrã de selecção de ficheiros.



Não é possível efectuar as seguintes operações enquanto estiver a visualizar um PDF na Apresentação.

- Desbloquear uma palavra-passe
- Apresentar assinaturas de correio electrónico
- Apresentar imagens JPEG2000
- Apresentar efeitos de transparência
- Reproduzir conteúdos de vários suportes
- Apresentar ilustrações 3D
- Apresentar comentários

Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)

É possível projectar os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Execute as operações apresentadas em seguida para fazer uma Apresentação.



Para mudar automaticamente os ficheiros durante uma Apresentação, defina o **Tempo comutação ecrã** em **Opção** de Apresentação para uma opção diferente de **Não**. A predefinição é 3 segundos.

- 1** Inicie a Apresentação.
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
☛ "Iniciar a Apresentação" [Pág.56](#)
- 2** Prima o botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] para posicionar o cursor sobre a pasta da Apresentação que pretende efectuar e, em seguida, prima o botão [↵].
- 3** Selecciona **Apresentação** na parte inferior direita do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].
A Apresentação inicia-se e os ficheiros de imagem da pasta são projectados automaticamente sequencialmente, um por um.
Depois de ser projectado o último ficheiro, a lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Execução contínua** para **Activado** na janela Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim.
☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.62](#)
Pode avançar para o ecrã seguinte, regressar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação.



Se definir o **Tempo comutação ecrã** no ecrã **Opção** para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando selecciona

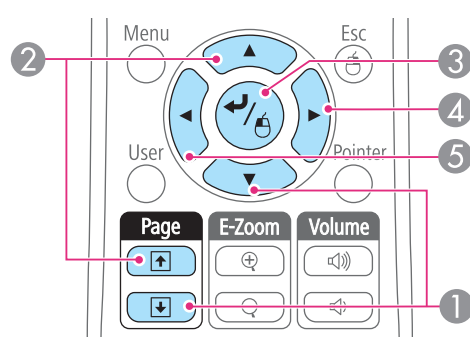
Apresentação. Prima o botão [▶], o botão [↶] ou o botão [↷] para apresentar o ficheiro seguinte.

Reproduzir um cenário

- 1 Inicie a Slideshow.
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
☛ "Iniciar a Apresentação" [Pág.56](#)
- 2 Prima o botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] para seleccionar o cenário que pretende reproduzir.
- 3 Prima o botão [↶].
A reprodução inicia.

Operações durante a reprodução de um cenário

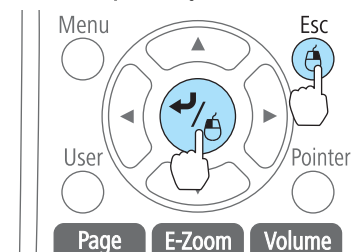
Para alternar entre ecrãs



- 1 Diapositivo seguinte
- 2 Diapositivo anterior
- 3 Diapositivo ou animação seguinte
- 4 Diapositivo ou animação seguinte (Os efeitos da animação não são reproduzidos.)
- 5

- 5 Diapositivo ou animação anterior (Os efeitos da animação não são reproduzidos.)

Parar a reprodução



Quando prime o botão [Esc], é apresentada a mensagem "Deseja abandonar a reprodução do cenário?" Selecciona **Sair** e prima o botão [↶] para fechar.






Selecciona **Voltar** e prima o botão [↶] para continuar a reprodução.


Pode utilizar as seguintes funções quando estiver a projectar um cenário ou um ficheiro de imagem com o Slideshow.

- Congelamento
☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" [Pág.64](#)
- Mute A/V
☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" [Pág.63](#)
- E-Zoom
☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.66](#)
- Ponteiro
☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" [Pág.64](#)

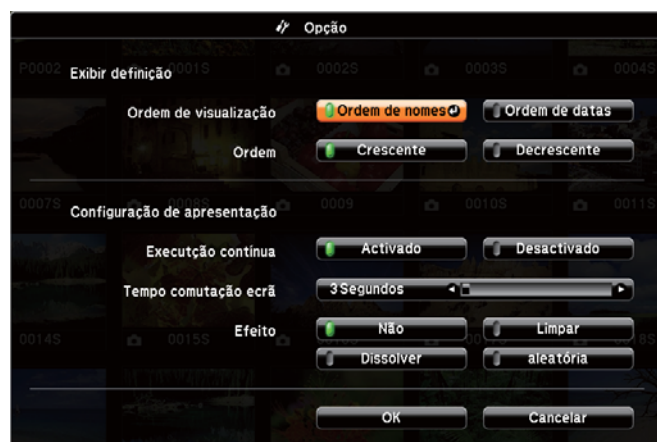
Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação

Pode definir a ordem de apresentação dos ficheiros e o funcionamento da Apresentação no ecrã **Opção**.

1 Prima o botão     para posicionar o cursor sobre a pasta onde quer definir condições de visualização e prima o botão [Esc]. Selecciona **Opção** no submenu apresentado e, em seguida, prima o botão .






2 Quando o ecrã Opção aparecer, defina cada uma das opções. Selecciona as opções conforme necessário e prima o botão  para activar as definições.

A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.




Ordem de visualização	Pode seleccionar visualizar os ficheiros por Ordem de nomes ou por Ordem de datas .
Ordem	Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem Crescente ou Decrescente .
Execução contínua	Pode definir se pretende ou não repetir a Apresentação.
Tempo comutação ecrã	Pode definir o tempo a decorrer antes de um ficheiro mudar para o seguinte na opção Apresentação. Pode definir um tempo entre Não (0) e 60 Segundos. Se definir Não , a reprodução automática é desactivada.

Efeito	Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.
---------------	---

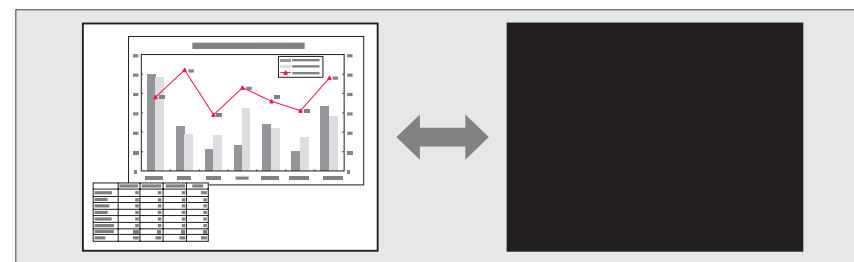
3 Quando terminar as definições, prima o botão , ,  ou  para posicionar o cursor sobre **OK** e, em seguida, prima o botão .

As definições são aplicadas.

Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e, em seguida, prima o botão .

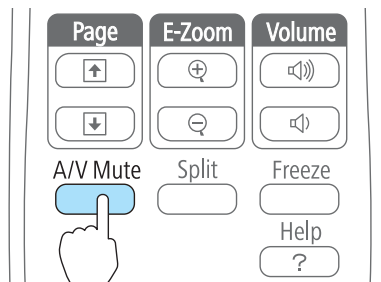
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)

Pode utilizar esta função quando pretender chamar a atenção da audiência para o que está a dizer, ou então, se estiver a efectuar uma apresentação por computador e não quiser apresentar detalhes como, por exemplo, quando muda entre ficheiros.

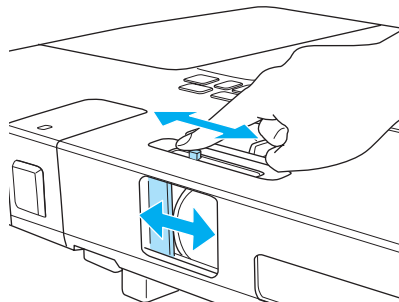


Sempre que prime o botão [A/V Mute] ou abre/fecha a tampa da lente, activa ou desactiva a função A/V Mute.

Controlo remoto



Videoprojector



- Quando estiver a projectar imagens com movimento, as imagens e o som continuarão a ser reproduzidos enquanto a definição A/V Mute estiver activada. Não é possível retomar a projecção a partir do ponto em que a definição A/V Mute foi activada.

- Pode seleccionar o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do menu Configuração.

➡ **Avançado - Visor - A/V Mute** Pág.88

- Quando a tampa deslizante A/V mute está fechada durante aproximadamente 30 minutos, o Tempor. tampa lente activa-se e a máquina desliga-se automaticamente. Se não pretender que o Tempor. tampa lente seja activado, defina a opção **Tempor. tampa lente** para **Desactivado**.

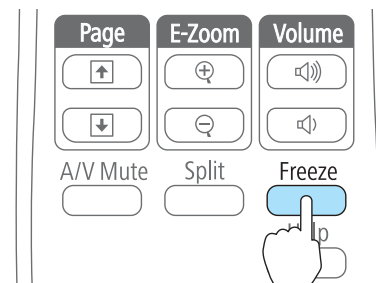
➡ **Avançado - Operação - Tempor. tampa lente** Pág.88

- A lâmpada permanece acesa durante a função A/V Mute, pelo que as horas da lâmpada continuam a acumular.

projectar uma imagem com movimento um fotograma de cada vez, tal como uma fotografia estática. Pode ainda executar outras operações, como, por exemplo, mudar entre ficheiros durante uma apresentação efectuada a partir de um computador sem projectar imagens, se tiver activado previamente a função Congelamento.

Sempre que prime o botão [Freeze], activa ou desactiva a função Congelamento.

Controlo remoto



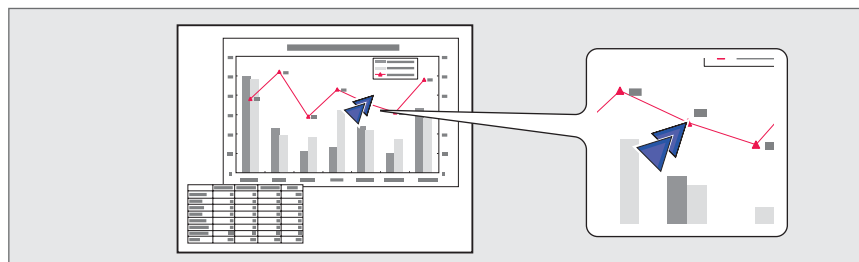
- O som não é interrompido.
- Quando estiver a projectar imagens com movimento, as imagens continuarão a ser reproduzidas enquanto o ecrã está fixo. Não é possível retomar a projecção a partir do ponto em que o ecrã ficou fixo.
- Se premir o botão [Freeze] enquanto visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, o menu ou ecrã de Ajuda que está a visualizar fecha.
- A função Freeze funciona mesmo quando está a utilizar a função E-Zoom.

Fixar a Imagem (Congelamento)

Quando Congelamento estiver activado nas imagens com movimento, a imagem congelada continua a ser projectada no ecrã, pelo que pode

Função de Ponteiro (Ponteiro)

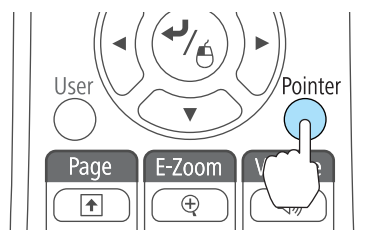
Esta função permite mover um ícone em forma de Ponteiro na imagem projectada e ajuda-o a chamar a atenção para a área sobre a qual está a falar.



1 Visualize o Ponteiro.

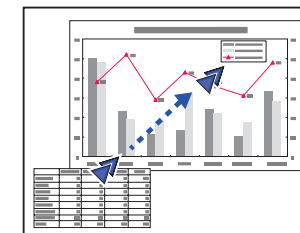
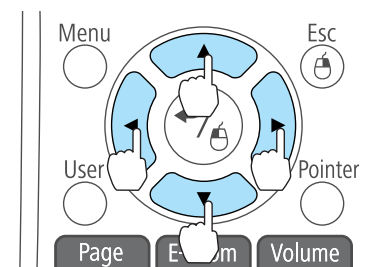
Sempre que prime o botão [Pointer], o ponteiro aparece ou desaparece.

Controlo remoto



2 Mova o ícone em forma de Ponteiro (↖).

Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↖], [↗], [↘] ou [↙] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

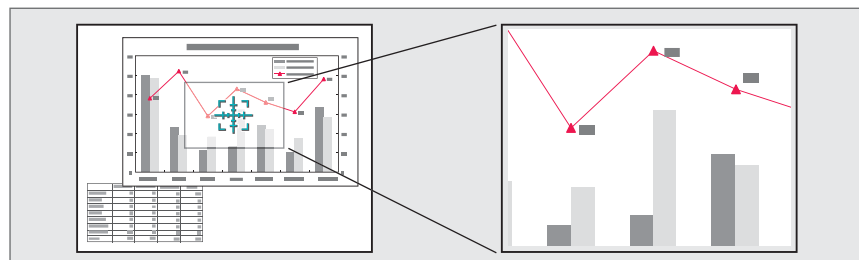


Pode utilizar a opção **Forma do ponteiro** para definir a forma do ícone do ponteiro.

🖱 **Definição - Forma do ponteiro** [Pág.87](#)

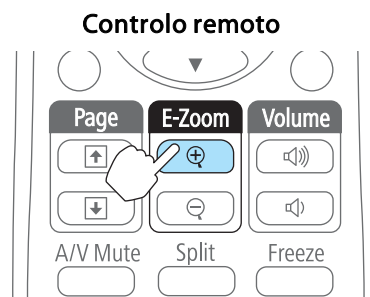
Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)

Esta função é útil quando pretende ampliar imagens, como, por exemplo, gráficos e tabelas, para as visualizar com maior pormenor.

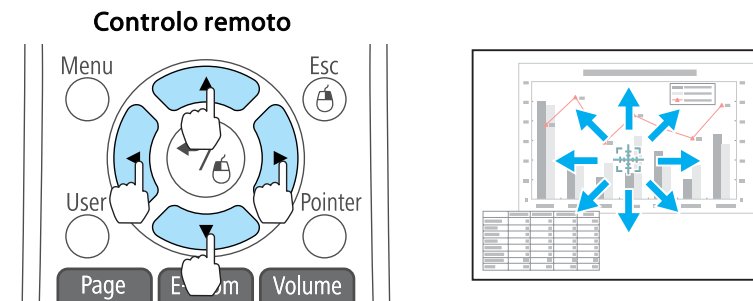


1 Inicie a função E-Zoom.

Prima o botão [⊕] para visualizar a Cruz (⊕).



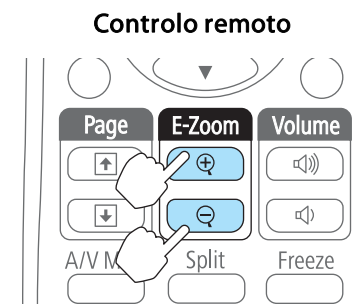
2 Mova a Cruz (⊕) para a área da imagem que pretende ampliar.



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [⬆⬇],

[⬆⬅], [⬇⬅] ou [⬆⬇] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

3 Amplie.



Botão [⊕]: Aumenta a área sempre que é premido. Pode ampliar rapidamente a área se mantiver o botão pressionado.

Botão [⊖]: Reduz as imagens que foram ampliadas.

Botão [Esc]: Cancela a função E-Zoom.



- A percentagem de ampliação aparece no ecrã. A área seleccionada pode ser ampliada de 1 a 4 vezes, em incrementos de 25.
- Durante a projecção ampliada, prima o botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] para percorrer a imagem.
- Se E-Zoom for seleccionado, **Progressivo** e **Redução ruído** são cancelados.

Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)

É possível controlar o ponteiro do rato do computador a partir do controlo remoto do videoprojector. Esta função é denominada Rato Sem Fios.

Os seguintes sistemas operativos são compatíveis com a função Rato Sem Fios.

	Windows	Mac OS X
SO	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

* É possível que não consiga utilizar a função Rato Sem Fios em algumas versões dos sistemas operativos.

Depois de efectuar a ligação, pode utilizar o ponteiro do rato da seguinte forma:

Execute as operações apresentadas em seguida para activar a função Rato Sem Fios.

1 Ligue o videoprojector ao computador com um cabo USB, disponível no mercado.

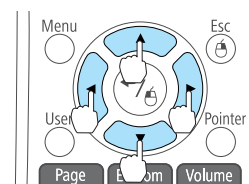
☛ "Ligar um Computador" [Pág.26](#)

2 Mude a fonte para uma das seguintes.

- USB Display
- Computador
- HDMI

☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" [Pág.34](#)

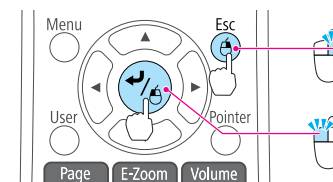
Movendo o ponteiro do rato



Botões [▲] [▼] [◀] [▶]:

Movimenta o ponteiro do rato.

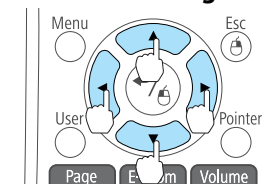
Fazendo clique com o rato



Botão [↵]: Tecla esquerda. Prima rapidamente duas vezes para clicar duas vezes.

Botão [Esc]: Tecla direita.

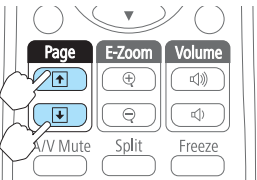
Arrastando e largando



Enquanto prime o botão [↵], prima o botão [▲], [▼], [◀] ou [▶].

Liberte o botão [↵] para largar no local pretendido.

Page Up/Down



Botão [↶]: Regressa à página anterior.
Botão [↷]: Avança para a página seguinte.



- Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↶↷], [↶↵], [↵↶] ou [↵↷] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.
- Se tiver invertido as definições das teclas do rato no computador, a função dos botões do controlo remoto será também invertida.
- A função de Rato Sem Fios não funciona nas seguintes condições:
 - Quando está a visualizar o menu Configuração ou um ecrã de Ajuda
 - Quando está a utilizar outras funções que não a de Rato Sem Fios (como, por exemplo, a de ajuste de volume).No entanto, quando estiver a utilizar a função E-Zoom ou Ponteiro, a função de página para cima ou de página para baixo está disponível.

Corrigir a Diferença de Cor quando Estiver a Projectar de Vários Videoprojectores

Quando liga vários videoprojectores e os utiliza para projectar imagens, pode corrigir o brilho e o tom das cores das imagens de cada videoprojector utilizando a função de ajuste da cor de tela múltipla de forma a que as cores das imagens de cada videoprojector sejam iguais.



Em alguns casos, o brilho e o tom das cores pode não ser completamente igual mesmo depois de efectuar a correcção.

Resumo do processo de correcção

Quando são configurados vários videoprojectores e necessita de efectuar correcções, utilize o procedimento seguinte para corrigir um videoprojector de cada vez.

1. Defina a ID do videoprojector.

Defina uma ID de videoprojector única para o videoprojector pretendido de modo a que possa limitar o videoprojector a ser corrigido.

2. Corrija a diferença de cor.

Pode efectuar a correcção de cor enquanto faz a projecção a partir de vários videoprojectores. Pode ajustar do preto para o branco em cinco incrementos, denominados Nível 1 a Nível 5, e, em cada um destes 5 níveis, pode ajustar os seguintes dois pontos:

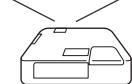
- Correcção do brilho
Pode corrigir o brilho das imagens para torná-las todas iguais.
- Correcção da cor
Pode corrigir a cor das imagens para que sejam iguais.

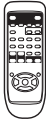


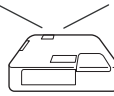

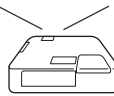
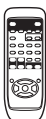
Definir uma ID e utilizar o controlo remoto

Ao definir uma ID para cada videoprojector, pode limitar os videoprojectores que podem ser utilizados a partir do controlo remoto.

Pode definir uma ID para o videoprojector dentro de um limite de "1" a "9". O valor predefinido é Desactivado.

No controlo remoto, seleccione a ID do Projector, de 0 a 9, para o videoprojector que pretende utilizar. Os exemplos seguintes demonstram as combinações de IDs para a ID do Projector e a ID seleccionada com o controlo remoto.

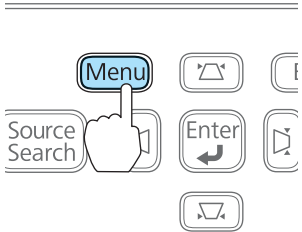
Opera-ção	Combinações		Descrições
Possível		ID do Projector: 1	Quando a ID do Projector e a ID seleccionada com o controlo remoto coincidem,

Opera-ção	Combinações		Descrições
		ID seleccionada com o controlo remoto: 1	pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.
Possível		ID do Projector: Desac-tivado	Quando a ID do Projector estiver definida como Desactivado, pode utilizar o videoprojector independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.
		ID seleccionada com o controlo remoto: 1	
Possível		ID do Projector: 1	Quando 0 é seleccionada com o controlo remoto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto independentemente da ID do Projector.
		ID seleccionada com o controlo remoto: 0	
Não é pos-sível		ID do Projector: 1	Quando a ID do Projector e a ID seleccionada com o controlo remoto não coincidem, não é possível utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.
		ID seleccionada com o controlo remoto: 3	

Definir a ID do Projector

- 1
- Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.
☞ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.80

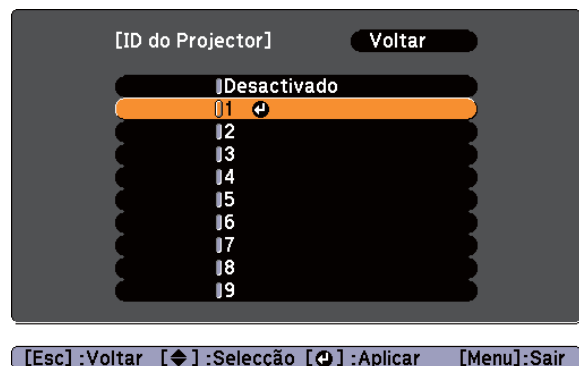
Painel de controlo



- 2
- Selecione **ID do Projector** no menu **Avançado**.



- 3 Seleccione a ID que pretende definir e prima o botão [↵].



- 4 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.
Efectue as operações dos pontos 1 a 4 para todos os videoprojectores e defina uma ID única para cada um.

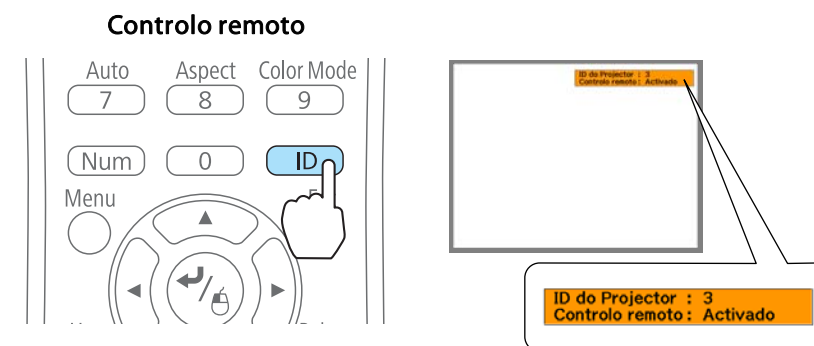
Seleccionar a ID para o videoprojector que pretende utilizar com o controlo remoto



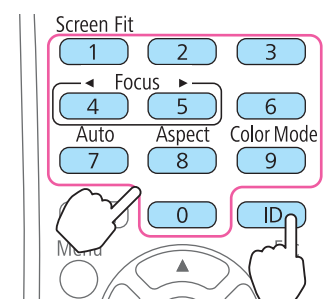
Selecione a ID sempre que ligar o videoprojector. Quando liga o videoprojector, a ID definida para o controlo remoto é 0.

- 1 Direcione o controlo remoto do receptor remoto do videoprojector em questão e prima o botão [ID] no controlo remoto.

Quando prime o botão [ID], a ID actual do videoprojector é apresentada no ecrã de projecção. Desaparece em cerca de três segundos.



- 2 Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do videoprojector que pretende utilizar.



Corrigir

Depois de configurar os videoprojectores, corrija o brilho e o tom de cada videoprojector, no sentido de reduzir as diferenças.

Corrigir as diferenças de cor

Efectue utilizando o controlo remoto com a ID definida de acordo com o videoprojector que está a ser utilizado.

- 1 Prima o botão [Menu].
☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.80](#)

- 2 Seleccione **Tela Múltipla** no menu **Avançado**.



- 3 Seleccione o nível que pretende corrigir em **Nível de Ajuste**.

- Sempre que selecciona um nível, é apresentado o padrão do nível seleccionado.
- Pode iniciar a correcção a partir de qualquer nível; pode tornar a imagem mais escura ou mais clara se a corrigir do 1 para o 5 ou do 5 para o 1.

- 4 Corrija o brilho utilizando a função **Correcção de Brilho**.

- Quando seleccionar **Nível 5**, ajusta o brilho de forma a coincidir com a imagem mais escura.
- Quando seleccionar **Nível 1**, ajusta o brilho de forma a coincidir com a imagem mais clara.
- Quando seleccionar do **Nível 2** ao **Nível 4**, ajusta o brilho de forma a coincidir com a imagem de claridade intermédia.
- Sempre que prime o botão [↵], a imagem apresentada alterna entre a apresentação do padrão e a imagem real permitindo-lhe verificar os resultados da correcção e efectuar correcções na imagem real.

- 5 Ajuste a **Correcção Cor (G/R)** e **Correcção Cor (B/Y)**.

- 6 Volte a executar as operações dos pontos 3 ao 5 até efectuar todas as correcções.

- 7 Depois de efectuar todas as correcções, prima o botão [Menu] para terminar as definições.

Depois de fazer coincidir a ID do controlo remoto com a do videoprojector, efectue as operações dos pontos 1 a 7 para todos os videoprojectores que é necessário corrigir.

Guardar um logótipo de utilizador

É possível guardar a imagem que está a ser projectada como um logótipo de utilizador.

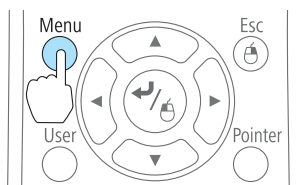


Depois de ter guardado um logótipo de utilizador, não é possível repor o logótipo predefinido.

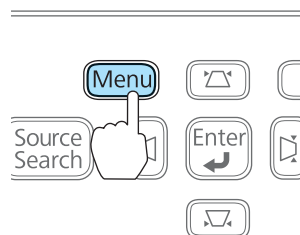
- 1 Projecte a imagem que pretende guardar como logótipo de utilizador e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.80](#)

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



- 2 Seccione **Logótipo utilizador** no menu **Avançado**.



- Se a opção **Protec. logó. util.** de **Protec. palavra-passe** estiver definida para **Activado**, é apresentada uma mensagem e não é possível alterar o logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

☛ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" [Pág.74](#)

- Se seleccionar **Logótipo utilizador** enquanto estão a ser executadas as funções Keystone, E-Zoom, Aspecto, Progressivo ou Zoom, a função que estiver a ser executada será cancelada.

- 3 Quando aparecer a mensagem "Aceita a imagem actual como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

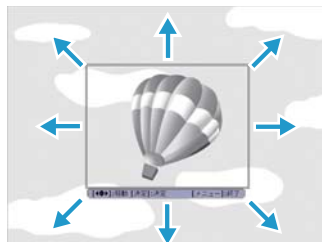
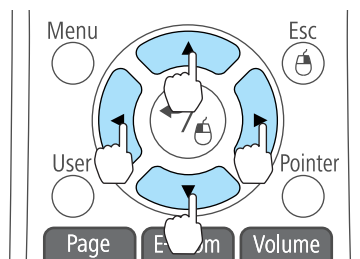


Se premir o botão [Left Arrow] do controlo remoto ou do painel de controlo, o tamanho do ecrã pode mudar de acordo com o sinal para se adaptar à resolução real do sinal de imagem.

- 4 Mova a caixa para seleccionar a área da imagem que pretende utilizar como logótipo de utilizador.

Pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo do videoprojector.

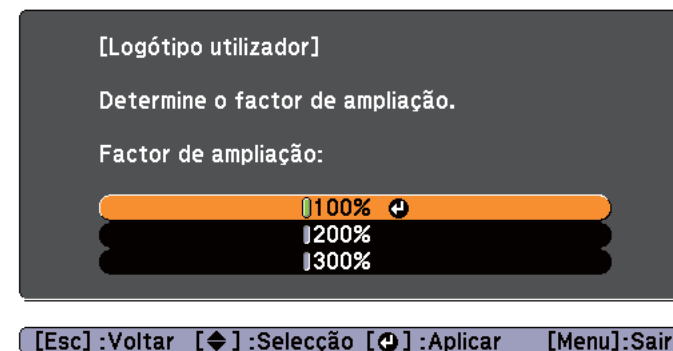
Controlo remoto



Pode guardar um logótipo com o tamanho de 400x300 pontos.

- 5** Quando premir o botão [↩] e aparecer a mensagem "Deseja seleccionar esta imagem?", seleccione **Sim**.

- 6** Seleccione o zoom a partir do ecrã de definição do zoom.



- 7** Quando aparecer a mensagem "Deseja guardar a imagem como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de a imagem estar guardada, aparece a mensagem "Terminado."



- Quando guarda um logótipo de utilizador, o logótipo de utilizador anterior é apagado.
- O processo de gravação do logótipo de utilizador pode demorar cerca de 15 segundos. Não utilize o videoprojector nem nenhum equipamento ligado durante este período. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.

O projector está equipado com as funções de segurança aperfeiçoadas apresentadas em seguida.

- **Protec. palavra-passe**
Pode restringir quem pode utilizar o projector.
- **Bloqueio operação**
Pode evitar que outras pessoas alterem sem autorização as definições do videoprojector.
☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.76](#)
- **Bloqueio Anti-roubo**
O videoprojector está equipado com o dispositivo de segurança anti-roubo indicado a seguir.
☛ "Bloqueio Anti-roubo" [Pág.78](#)

Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)

Quando a definição Protec. palavra-passe está activada, as pessoas que desconheçam a palavra-passe não podem utilizar o videoprojector para projectar imagens mesmo que este esteja ligado. Além disso, também não é possível alterar o logótipo de utilizador apresentado quando liga o videoprojector. Esta função funciona como prevenção contra roubos uma vez que não será possível utilizar o videoprojector mesmo que seja roubado. Na altura da aquisição, a função Protec. palavra-passe não está activada.

Tipos de Protec. palavra-passe

É possível efectuar os seguintes três tipos de definição de protecção por palavra-passe de acordo com a forma como o videoprojector está a ser utilizado.

• Protecção da ligação

Quando a opção **Protecção da ligação** está definida como **Activado**, tem de introduzir uma palavra-passe predefinida depois de ligar o videoprojector à corrente e de o ligar (isto também se aplica à opção Direct Power On). Se não introduzir a palavra-passe correcta, a projecção não inicia.

• Protec. logó. util.

Mesmo que alguém tente alterar o Logótipo do utilizador definido pelo proprietário do videoprojector, este não pode ser alterado. Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**, são proibidas as alterações apresentadas em seguida para a definição Logótipo utilizador.

- Captar um Logótipo utilizador
- Definir a opção **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial** ou **A/V Mute** do submenu **Visor**
☛ **Avançado - Visor** [Pág.88](#)

• Protecção da rede (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Se a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado**, não é possível alterar as definições do menu **Rede**.

☛ "Menu Rede (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [Pág.91](#)

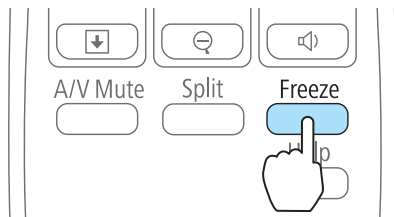
Definir a Protec. palavra-passe

Execute as operações apresentadas em seguida para efectuar a definição de Palavra-passe protegida.

- 1 Durante a projecção, mantenha premido o botão [Freeze] durante cerca de cinco segundos.

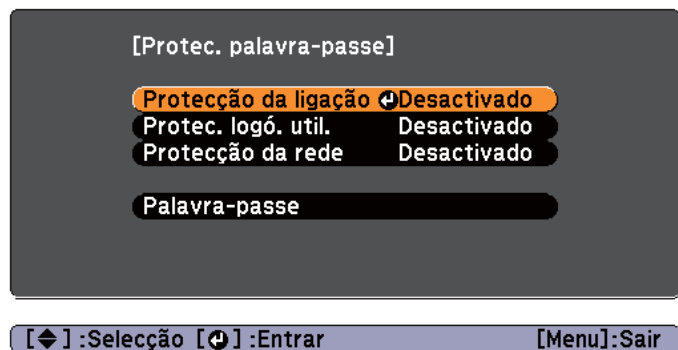
Aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.

Controlo remoto



- Se a definição Protec. palavra-passe já estiver activada, tem de introduzir a palavra-passe. Se introduzir correctamente a palavra-passe, aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.
- "Introduzir a palavra-passe" Pág.75
- Depois de definir a Palavra-passe, cole o autocolante de protecção por palavra-passe fornecido, numa posição visível no videoprojector para aumentar a protecção anti-roubo.

- 2 Seleccione o tipo de protecção por palavra-passe que pretende definir e, em seguida, prima o botão [↵].



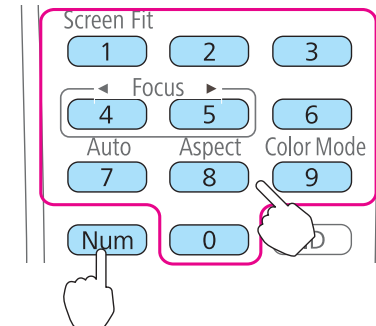
- 3 Seleccione **Activado** e, em seguida, prima o botão [↵].

Prima o botão [Esc]. Aparece novamente o ecrã apresentado no ponto 2.

- 4 Defina a palavra-passe.

- (1) Seleccione **Palavra-passe** e, em seguida, prima o botão [↵].
- (2) Quando aparecer a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?", seleccione **Sim** e, em seguida, prima o botão [↵]. A palavra-passe predefinida é "0000". Mude esta Palavra-passe para a pretendida. Se seleccionar **Não**, volta a aparecer o ecrã apresentado no ponto 2.
- (3) Mantenha premido o botão [Num] e introduza um número com quatro dígitos utilizando os botões numéricos. O número que introduzir aparecerá como "****". Quando introduzir o quarto dígito, aparecerá o ecrã de confirmação.

Controlo remoto

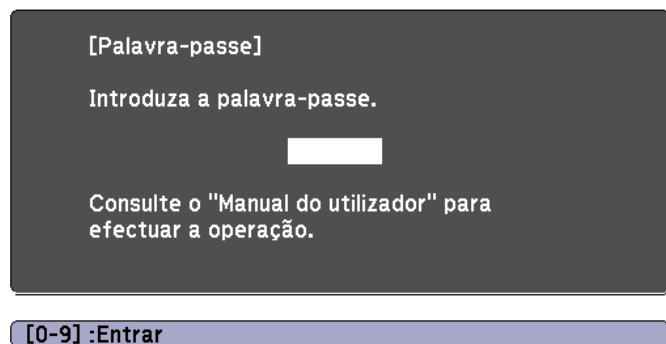


- (4) Volte a introduzir a palavra-passe. Aparece a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

Introduzir a palavra-passe

Quando aparecer o ecrã para inserção da palavra-passe, introduza a palavra-passe utilizando os botões [Num] do controlo remoto.

Mantenha premido o botão [Num] e introduza a palavra-passe premindo os botões numéricos.



Quando introduz a palavra-passe correcta, a protecção por palavra-passe fica temporariamente desactivada.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem "O projector será bloqueado." aparece durante cerca de cinco minutos e, em seguida, o videoprojector muda para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o videoprojector. O videoprojector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Se se tiver esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" que aparece no ecrã e contacte o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
☞ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)
- Se continuar a repetir a operação apresentada anteriormente e introduzir uma palavra-passe errada trinta vezes seguidas, aparecerá a mensagem apresentada em seguida e o videoprojector não aceitará mais entradas. "O projector será bloqueado." "Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação."
☞ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Restringir a Utilização (Bloqueio operação)

Para bloquear a utilização dos botões do painel de controlo, execute uma das operações apresentadas em seguida.

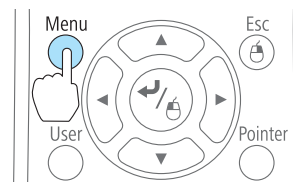
- **Bloqueio total**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo. Não é possível efectuar qualquer operação a partir do painel de controlo, incluindo ligar ou desligar o videoprojector.
- **Bloqueio parcial**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo, excepto o botão [⏻].

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões. No entanto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.

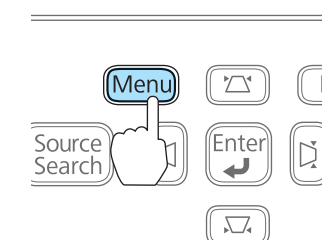
- 1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☞ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.80](#)

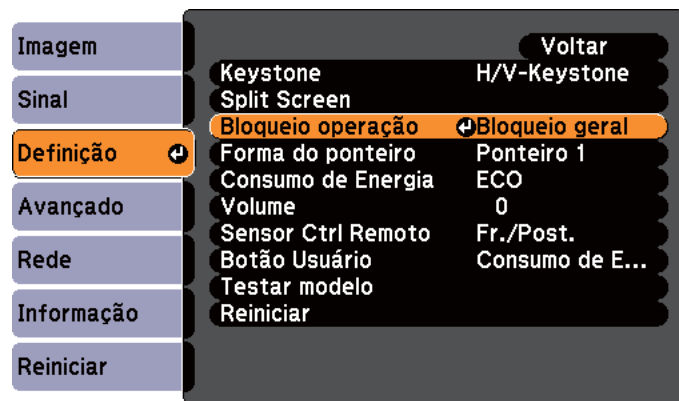
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo

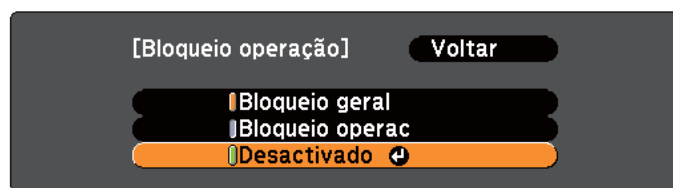


- 2 Seleccione **Bloqueio operação** no menu **Definição**.



[Esc] : Voltar [↩] : Selecção [↵] : Entrar [Menu] : Sair

- 3** Seleccione a opção **Bloqueio geral** ou **Bloqueio operac** de acordo com a finalidade.



[Esc] : Voltar [↩] : Selecção [↵] : Aplicar [Menu] : Sair

- 4** Seleccione **Sim** quando aparecer a mensagem de confirmação. Os botões do painel de controlo ficam bloqueados de acordo com a definição que seleccionou.



Pode desbloquear o painel de controlo utilizando um dos seguintes métodos:

- Seleccione **Desactivado** no submenu **Bloqueio operação**.
☛ Definição - Bloqueio operação Pág.87
- Mantenha premido o botão [↵] do painel de controlo durante cerca de sete segundos; aparecerá uma mensagem e o painel ficará desbloqueado.

Bloqueio Anti-roubo

Como medida de protecção anti-roubo, o videoprojector está equipado com um dispositivo de segurança compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.

Consulte o site seguinte para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>



Menu de Configuração

Este capítulo explica como utilizar o menu Configuração e as respectivas funções.

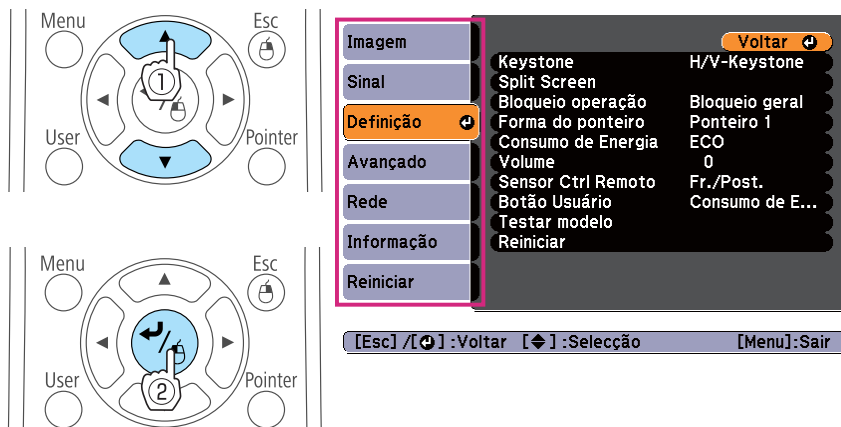
Esta secção explica como utilizar o menu Configuração.

Embora os passos sejam explicados utilizando o controlo remoto como exemplo, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo. Consulte o guia apresentado no menu para saber quais os botões disponíveis e as operações que estes executam.

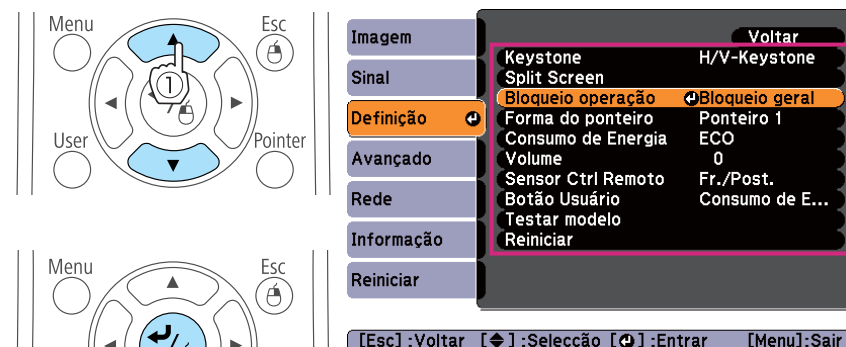
1 Visualize o ecrã do menu Configuração.



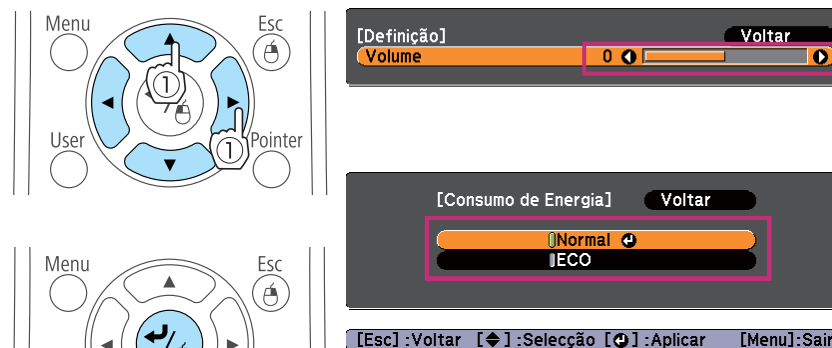
2 Seleccione uma opção do menu principal.



3 Seleccione uma opção do submenu.





4 Modifique as definições.







5 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.

Tabela do Menu Configuração

As opções que podem ser definidas variam consoante o modelo que está a utilizar e o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados.




Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Imagem  Pág.84	Modo cor	Dinâmico, Apresentação, Teatro, Foto, sRGB, Quadro preto, Quadro branco, Personalizado e DICOM SIM
	Brilho	-24 a 24
	Contraste	-24 a 24
	Saturação da cor	-32 a 32
	Cor	-32 a 32
	Nitidez	-5 a 5
	Temp. abs. da cor	5000K a 10000K
	Ajuste de cor	R: -16 a 16 G: -16 a 16 B: -16 a 16
	Íris Automática	Activado e Desactivado
Menu Sinal  Pág.85	Auto Ajuste	Activado e Desactivado
	Resolução	Automático, Wide e Normal
	Alinhamento	-
	Sinc.	-
	Posição	Cima, Baixo, Esquerda e Direita
	Progressivo	Desactivado, Vídeo e Film/Auto
	Redução ruído	Desactivado, NR1 e NR2
	Limite de Vídeo HDMI	Automático, Normal e Expandido

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Sinal entrada	Automático, RGB e Componentes
	Sinal Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Aspecto	Normal, 4:3, 16:9, Modo Total, Zoom e Nativa
	Overscan	Automático, Desactivado, 4% e 8%
	Process. da Imagem	Rápido, Boa
Menu Definição  Pág.87	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Split Screen	-
	Bloqueio operação	Bloqueio total, Bloqueio parcial e Desactivado
	Forma do ponteiro	Ponteiro 1, 2 e 3
	Consumo de Energia	Normal e ECO
	Volume	0 a 20
	Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post., Frontal, Posterior e Desactivado
	Botão Usuário	Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Tela Múltipla e Resolução
	Testar modelo	-
Menu Avançado  Pág.88	Visor	Mensagem, Visualizar fundo, Ecrã inicial e A/V Mute
	Logótipo utilizador	-
	Projectação	Frontal, Frontal/Tecto, Posterior e Posterior/Tecto

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Operação	Direct Power On, Modo Repouso, Hora Modo Repouso, Tempor. tampa lente e Modo Alta Altitude
	Modo de espera	Comunic.Activada e Comunic. Desat.
	USB Type B	USB Display e Link 21L
	ID do Projector	Desactivado ou 1 a 9
	Tela Múltipla	Nível de Ajuste, Correção de Brilho, Correção Cor (G/R) e Correção Cor (B/Y)
	Língua	15 ou 35 idiomas* ¹
Menu Informação  Pág.99	Horas da Lâmpada	-
	Fonte	-
	Sinal entrada	-
	Resolução	-
	Sinal Vídeo	-
	Taxa renovação	-
	Info sinc	-
	Estado	-
	Número de série	-
	Event ID	-
Menu Reiniciar  Pág.100	Reiniciar tudo	-
	Reinic. Horas Lâmpada	-

*1 O número de idiomas suportados varia consoante o país onde o videoprojector é utilizado.

Menu Rede (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Nome do menu principal	Nome do submenu	Valores das definições
Menu Básicas  Pág.93	Nome do projector	-
	Senha PjLink	-
	Palav-passe/Co.Web	-
	Palavra-chave do proj.	Activado e Desactivado
Menu Rede s. fios  Pág.94	Energia LAN Sem Fio	Activado e Desactivado
	Modo de ligação	Rápido e Avançado
	Canal	1ch, 6ch e 11ch
	Sist. LAN sem fio	802.11b/g e 802.11b/g/n
	Defin. Auto SSID	Activado e Desactivado
	SSID	-
	Configurações IP	DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway
Menu Segurança  Pág.95	Visualização SSID	Activado e Desactivado
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado
	Segurança	Não, WEP, WPA-PSK e WPA2-PSK
	Encriptação WEP	128Bit e 64Bit
	Formato	ASCII e HEX
	ID da chave	1, 2, 3, 4
	Chave encriptação 1, Chave encriptação 2, Chave encriptação 3 e Chave encriptação 4	-
	Tipo de Autenticação	Open e Shared
	Frase Secreta	-
Menu Correio	Aviso de E-mail	Activado e Desactivado

Nome do menu principal	Nome do submenu	Valores das definições
☛ Pág.96	Servidor SMTP	-
	Número da porta	-
	Config. Endereço 1, Config. Endereço 2 e Config. Endereço 3	-
Menu Outros ☛ Pág.98	SNMP	Activado e Desactivado
	Trap IP - End. 1 e Trap IP - End. 2	-
	AMX Device Discovery	Activado e Desactivado
	Bonjour	Activado e Desactivado
	Message Broadcasting	Activado e Desactivado

Menu Imagem

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.33](#)



Submenu	Função
Modo cor	Pode seleccionar a qualidade da imagem de acordo com o ambiente da projecção. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projectação (Seleccionar o Modo cor)" Pág.46
Brilho	Permite ajustar o brilho da imagem.
Contraste	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Saturação da cor	Permite ajustar a saturação de cor das imagens.

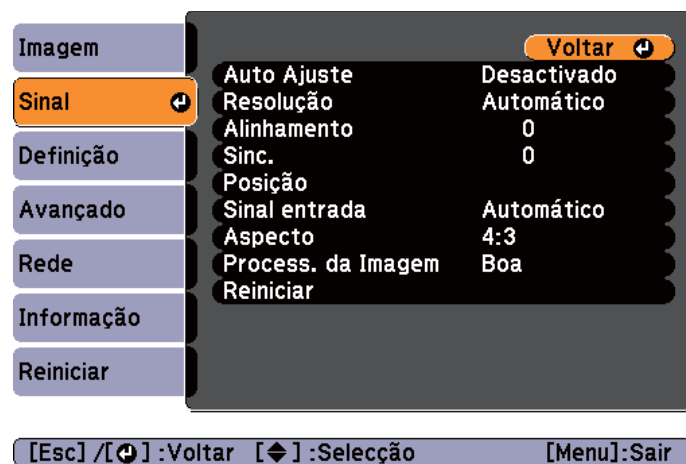
Submenu	Função
Cor	(Só é possível efectuar o ajuste quando estão a ser recebidos sinais NTSC de uma fonte de vídeo composto.) Pode ajustar a coloração da imagem.
Nitidez	Permite ajustar a nitidez da imagem.
Temp. abs. da cor	(Esta opção não pode ser seleccionada se Modo cor estiver definido para <u>sRGB</u> ▶.) Permite ajustar a coloração geral da imagem. Pode ajustar as cores em 10 incrementos de 5 000 K a 10 000 K. A imagem adquire uma coloração azul quando é seleccionado um valor elevado e adquire uma coloração vermelha quando é seleccionado um valor baixo.
Ajuste de cor	(Esta opção não pode ser seleccionada se Modo cor estiver definido para <u>sRGB</u> ▶.) <ul style="list-style-type: none"> Quando o Modo cor está definido para outra opção que não Personalizado: Pode ajustar a intensidade da cor Vermelho, Verde e Azul individualmente. Quando o Modo cor está definido para Personalizado: Pode ajustar a Tonalidade, a Saturação e o Brilho para as cores R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.
Íris Automática	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo cor estiver definido para Dinâmico , Teatro ou Personalizado .) Defina para Activado para ajustar a íris de modo a obter a luminosidade ideal para as imagens que estão a ser projectadas. A definição é memorizada para cada Modo cor. ☛ "Definir a Íris Automática" Pág.47
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Imagem . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.100

Menu Sinal

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.


Não poderá efectuar definições no menu Sinal quando a fonte for USB Display, USB ou LAN.


☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.33](#)



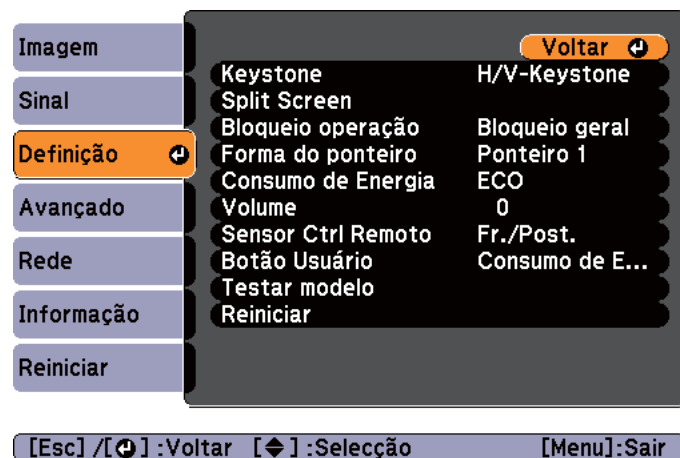
Submenu	Função
Auto Ajuste	Defina para Activado para ajustar automaticamente a imagem para o estado adequado quando o sinal de entrada muda.
Resolução	Defina para Automático para identificar automaticamente a resolução do sinal de entrada. Se as imagens não forem projectadas correctamente quando esta opção está definida como Automático , como, por exemplo, se faltar parte da imagem, ajuste para Wide para ecrãs panorâmicos, ou defina para Normal para ecrãs de 4:3 ou 5:4, consoante o computador ligado.

Submenu	Função
Alinhamento	Permite ajustar imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.
Sinc.	Pode ajustar imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências.
Posição	Pode ajustar a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.
Progressivo	<p>(Esta definição pode ser ajustada apenas quando é recebido um sinal de vídeo componente ou um sinal de vídeo RGB com um sinal entrelaçado (480i/576i/1080i). Não é possível definir quando é recebido um sinal RGB digital.)</p> <p>O sinal <u>Entrelaçado</u> (i) é convertido para <u>Progressivo</u> (p). (Conversão IP)</p> <p>Desactivado: Ideal para imagens com muito movimento.</p> <p>Vídeo: Ideal para imagens de vídeo em geral.</p> <p>Film/Auto: ideal para ver filmes, imagens criadas em computador e animações.</p>
Redução ruído	<p>(Não é possível definir esta opção quando é recebido um sinal RGB, quando está a ser projectado um sinal entrelaçado com a opção Progressivo definida para Desactivado ou quando é recebido um sinal de 480p, 576p ou 1080p com a opção Process. da Imagem definida para Rápido.)</p> <p>Suaviza imagens irregulares. Existem dois modos. Selecione a definição que preferir. Recomenda-se que esteja definida como Desactivado ao visualizar fontes de imagens nas quais o ruído seja muito reduzido, como no caso dos DVDs.</p>
Limite de Vídeo HDMI	Quando a porta HDMI do videoprojector está ligada a um leitor de DVD, defina o limite de vídeo do videoprojector de acordo com a definição de limite de vídeo do leitor de DVD.




Submenu	Função
Sinal entrada	Pode seleccionar o sinal de entrada a partir da porta Computer. Se estiver definido para Automático , o sinal de entrada é definido automaticamente de acordo com o equipamento ligado. Se as cores não aparecerem correctamente quando selecciona Automático , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Sinal Vídeo	Pode seleccionar o sinal de entrada da porta Video. Se tiver definido a opção Automático , os sinais de vídeo serão reconhecidos automaticamente. Se existirem interferências na imagem ou se ocorrer um problema (por exemplo, se nenhuma imagem for projectada) ao definir a opção Automático , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Aspecto	Pode definir a relação de aspecto das imagens projectadas.  "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.48
Overscan	(Não é possível definir esta opção quando é recebido um sinal RGB digital.) Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). Pode definir o limite de corte para Desactivado , 4% ou 8% . Quando a fonte é HDMI, a opção Automático está disponível. Quando selecciona Automático , muda automaticamente para Desactivado ou 8% , de acordo com o sinal de entrada.
Process. da Imagem	Permite mudar as definições para processamento da imagem. Rápido: As imagens são apresentadas mais rapidamente. O atraso de alinhamento da caneta melhora quando utiliza a unidade interactiva opcional. Boa: As imagens são apresentadas com mais qualidade.

Submenu	Função
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Sinal , excepto da opção Sinal entrada . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.  "Menu Reiniciar" Pág.100

Menu Definição



Submenu	Função
Keystone	<p>Pode corrigir a distorção keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando selecciona H/V-Keystone: <ul style="list-style-type: none"> Corrigir manualmente <p>Ajuste as opções V-Keystone e H-Keystone para corrigir a distorção keystone horizontal e vertical.</p> Corrigir automaticamente <p>Defina a opção Auto Keystone H/V* para Activado.</p> <p>☛ "Corrigir automaticamente - Auto Keystone H/V - (apenas EB-1776W)" Pág.40</p> <p>* Quando estiver a utilizar o EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, a opção V-Keystone auto. é definida para Activado.</p> Quando está seleccionado o Quick Corner: <p>Selecione e corrija os quatro cantos da imagem projectada.</p> <p>☛ "Corrigir manualmente - Quick Corner -" Pág.42</p>

Submenu	Função
Split Screen (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	<p>Permite dividir o ecrã em dois ecrãs.</p> <p>Pode mudar o Tamanho da Tela e seleccionar a Fonte, Alternar Telas, Fonte de Áudio e Sair de Split Screen.</p> <p>☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen) (Apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" Pág.52</p>
Bloqueio operação	<p>Pode utilizar esta opção para restringir a utilização do painel de controlo do videoprojector.</p> <p>☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" Pág.76</p>
Forma do ponteiro	<p>Permite seleccionar a forma do ponteiro.</p> <p>Ponteiro 1: </p> <p>Ponteiro 2: </p> <p>Ponteiro 3: </p> <p>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.67</p>
Consumo de Energia	<p>Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições.</p> <p>Selecione ECO se as imagens que está a projectar forem demasiado brilhantes, como, por exemplo, quando projecta imagens em salas escuras ou num ecrã pequeno. Quando selecciona ECO, o consumo de energia muda da forma apresentada em seguida, e o ruído de rotação da ventoinha produzido durante a projecção diminui.</p> <p>Consumo de electricidade: redução de cerca de 27%</p>
Volume	<p>Permite ajustar o volume. Os valores das definições são guardados para cada fonte.</p>

Submenu	Função
Sensor Ctrl Remoto	<p>Pode limitar a recepção do sinal de utilização através do controlo remoto.</p> <p>Quando definido para Desactivado, não é possível efectuar operações a partir do controlo remoto. Se pretender efectuar operações a partir do controlo remoto, mantenha o botão [Menu] do controlo remoto ou do painel de controlo premido durante cerca de 15 segundos para repor a predefinição da opção.</p>
Botão Usuário	<p>Pode seleccionar e atribuir uma opção do menu Configuração através do botão [User] do controlo remoto. Ao premir o botão [User], é apresentado directamente o ecrã de selecção/ajuste do item de menu atribuído, permitindo-lhe alterar definições/ajustes com um só toque. Pode atribuir um dos seis itens seguintes ao botão [User].</p> <p>Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Tela Múltipla e Resolução</p>
Testar Modelo	<p>Quando instala o videoprojector, pode visualizar um teste modelo para ajustar a projecção sem necessidade de ligar outro equipamento. Enquanto o teste modelo estiver a ser visualizado, é possível efectuar os ajustes de correcção keystone, de zoom e de focagem.</p> <p>Para cancelar o teste modelo, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Importante</p> <p>Se visualizar um teste modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</p> </div>
Reiniciar	<p>Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Definição, excepto da opção Botão Usuário.</p> <p>Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p>🔊 "Menu Reiniciar" Pág.100</p>






Menu Avançado




Submenu	Função
Visor	<p>Permite efectuar definições relativas à apresentação do videoprojector.</p> <p>Mensagem: Quando definido em Desactivado, os itens seguintes não serão apresentados.</p> <p>Nomes das opções quando a Fonte, o Modo cor ou a Relação aspecto são alterados, mensagens que indicam que não foi recebido nenhum sinal e avisos como Alerta Alta Temper.</p> <p>Visualizar fundo*1: Pode definir o fundo do ecrã para quando não está disponível nenhum sinal de imagem. Pode seleccionar Preto, Azul ou Logo.</p> <p>Ecrã inicial*1: Defina para Activado para apresentar o Logótipo utilizador quando inicia a projecção.</p> <p>A/V Mute*1: Pode definir o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do controlo remoto. Pode seleccionar Preto, Azul ou Logo.</p>

Submenu	Função
Logótipo utilizador*1	Permite alterar o logótipo de utilizador que é apresentado como imagem de fundo durante o modo Visualizar fundo, A/V Mute, etc. ☛ "Guardar um logótipo de utilizador" Pág.72
Projecção	Selecione um dos seguintes métodos de projecção de acordo com a posição de instalação do videoprojector. Frontal, Frontal/Tecto, Posterior e Posterior/Tecto Pode alterar a definição da seguinte forma se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos. Frontal↔Frontal/Tecto Posterior↔Posterior/Tecto ☛ "Métodos de Instalação" Pág.23

Submenu	Função
Operação	<p>Direct Power On: Defina para Activado para ligar o videoprojector ligando-o apenas a uma tomada eléctrica. Se o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector liga automaticamente depois de, por exemplo, um corte de energia.</p> <p>Modo Repouso: quando definido como Activado, pára automaticamente a projecção quando não está a ser recebido qualquer sinal de imagem e quando não são realizadas operações.</p> <p>Hora Modo Repouso: Quando a opção Modo Repouso está definida para Activado, pode programar o tempo a decorrer até o videoprojector desligar automaticamente num intervalo de 1 a 30 minutos.</p> <p>Tempor. tampa lente: Quando está definido para Activado, o videoprojector desliga automaticamente 30 minutos após fechar a tampa deslizante A/V mute. O valor predefinido é Activado.</p> <p>Modo Alta Altitude: Defina para Modo 1 ou Modo 2 quando utilizar o videoprojector a uma altitude superior a 1 500 m. Se quando está seleccionada a opção Modo 1 surgir um aviso de temperatura elevada, selecione Modo 2. No entanto, o brilho pode diminuir ligeiramente se a opção Consumo de Energia estiver definida para Normal no Modo 2.</p>
Modo de espera	<p>Enquanto o videoprojector estiver em modo de espera pode utilizar funções de controlo e monitorização de rede se esta opção estiver definida para Comunic.Activada. (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>Pode monitorizar e controlar o estado do videoprojector na rede utilizando o SNMP, ou utilizando o software EasyMP Monitor.</p> <p>☛ "Software Útil" Pág.126</p>

Submenu	Função
USB Type B	<p>Defina para USB Display quando o videoprojector estiver ligado a um computador através de um cabo USB e estiver a projectar imagens e áudio do computador.</p> <p> "Projectar com o USB Display" Pág.34</p> <p>Quando define para Link21L, os comandos ESC/VP21 são activados.</p> <p> "Comandos ESC/VP21" Pág.132</p>
ID do Projector	<p>Defina a ID para um algarismo entre 1 e 9. Desactivado significa que não está definida nenhuma ID.</p> <p> "Definir a ID do Projector" Pág.69</p>
Tela Múltipla	<p>Permite ajustar a tonalidade e o brilho de cada imagem projectada quando estão ligados vários videoprojectores e a projectar imagens.</p> <p>Nível de Ajuste: Pode ajustar do preto para o branco em cinco incrementos, denominados Nível 1 a 5, e, em cada um destes 5 níveis, pode ajustar a Correção de Brilho e a Correção Cor.</p> <p>Correção de Brilho: Permite corrigir a diferença entre o brilho de cada videoprojector.</p> <p>Correção Cor (G/R)/Correção Cor (B/Y): Pode corrigir a diferença de cor de cada projector.</p> <p> "Corrigir a Diferença de Cor quando Estiver a Projectar de Vários Videoprojectores" Pág.68</p>
Língua	<p>Pode definir o idioma a utilizar nas mensagens e menus.</p>
Reiniciar	<p>Permite repor as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções dos submenus Visor*1 e Operação*2 do menu Avançado.</p> <p>Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p> "Menu Reiniciar" Pág.100</p>

 "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" [Pág.74](#)

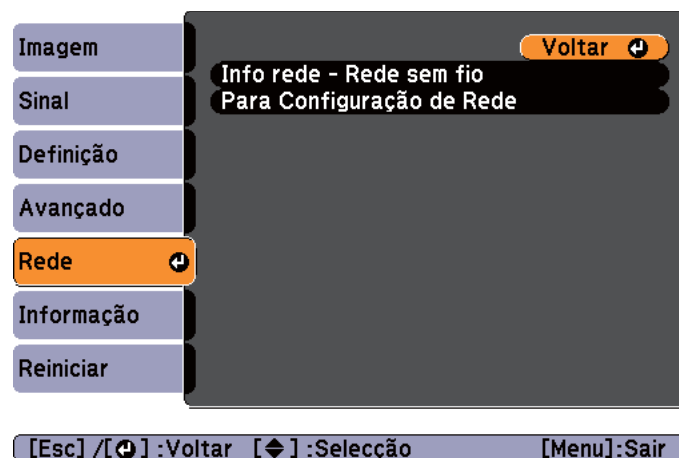
*2 Excepto para o Modo Alta Altitude.

*1 Quando a opção **Protec. logó. util.** está definida para **Activado** em **Protec. palavra-passe**, não é possível alterar definições relativas ao logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

Menu Rede (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida como **Activado** em **Protec. palavra-passe**, é apresentada uma mensagem e não é possível alterar as definições. Defina a opção **Protecção da rede** para **Desactivado** e depois configure a rede.

☛ "Definir a Protec. palavra-passe" [Pág.74](#)



Submenu	Função
Info rede - Rede sem fio	<p>Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modo de ligação • Nível da antena • Nome do projector • SSID • DHCP • Endereço IP • Máscara sub-rede • Endereço gateway • Endereço MAC • Código de região*
Para Configuração de Rede	<p>Os menus seguintes estão disponíveis para as definições de Rede.</p> <p>Básicas, Rede s. fios, Segurança, Correio, Outros, Reiniciar e Configuração concluída</p>

* Apresenta as informações da região disponível para a Unidade LAN sem fios que está a ser utilizada. Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

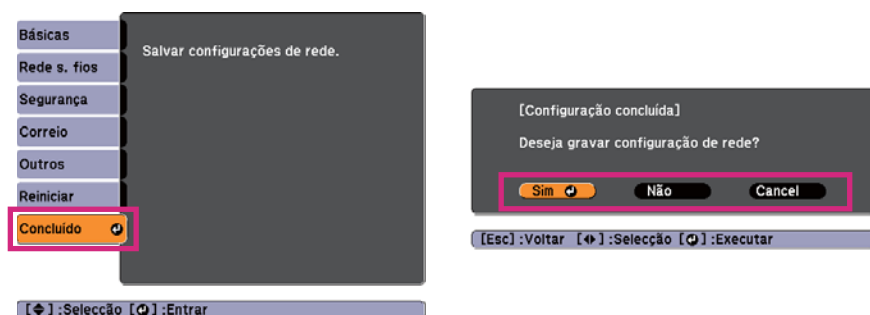


- Utilizando um Web browser de um computador ligado ao videoprojector numa rede, pode definir as funções do videoprojector e controlá-lo. Esta função é denominada Controlo Web. Pode introduzir texto facilmente utilizando um teclado para efectuar definições, tais como definições de segurança, para o Controlo Web.
 - ☛ "Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)" [Pág.129](#)
- Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações sobre as definições de rede.

Notas sobre a utilização do menu Rede

Efectuar a selecção a partir do menu principal e dos submenus, e alterar as opções seleccionadas, equivale a efectuar as operações a partir do menu Configuração.

Depois de terminar, aceda ao menu **Concluído** e seleccione **Sim**, **Não** ou **Cancel**. Se seleccionar **Sim** ou **Não**, regressa ao menu Configuração.



Sim: Grava as definições e sai do menu Rede.

Não: Não grava as definições e sai do menu Rede.

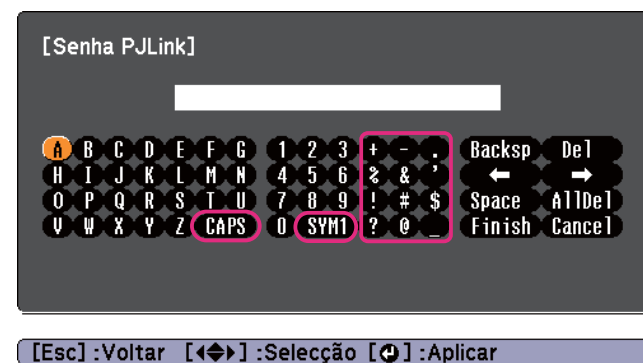
Cancel: Continua a apresentar o menu Rede.

Operações do teclado virtual

O menu Rede possui itens que precisam da introdução de caracteres alfanuméricos durante a configuração. Neste caso, aparece teclado virtual

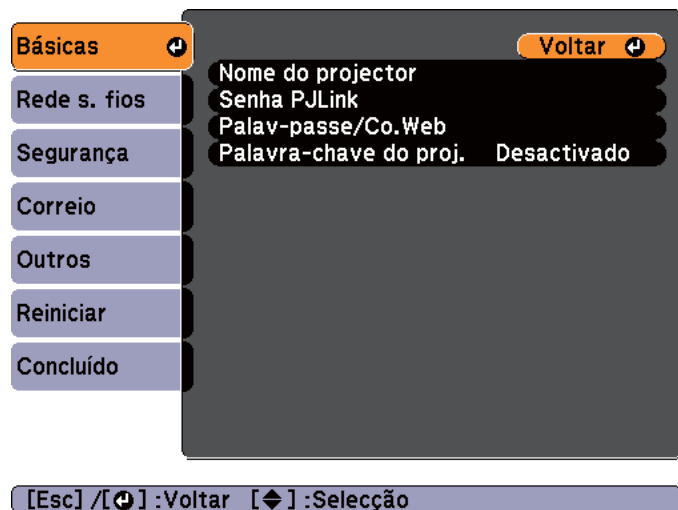
abaixo. Utilize os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] do controlo

remoto ou os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] do painel de controlo para deslocar o cursor para a tecla pretendida e, em seguida, prima o botão [↵] para introduzir o carácter alfanumérico. Introduza números mantendo o botão [Num] do controlo remoto premido e premindo os botões numéricos. Concluída a introdução, prima **Finish** no teclado de modo a confirmar a introdução. Prima **Cancel** no teclado para cancelar a introdução.



- Sempre que selecciona a tecla **CAPS** e prime o botão [↵], define e alterna entre o uso de maiúsculas e minúsculas.
- Sempre que selecciona a tecla **SYM1/2** e prime o botão [↵], define e alterna as teclas de símbolo para a secção enquadrada pela moldura.

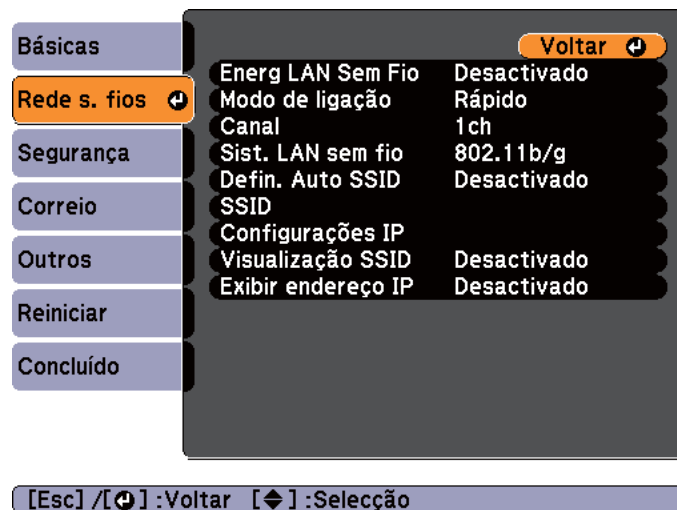
Menu Básicas



Submenu	Função
Nome do projector	Apresenta o nome do videoprojector utilizado para identificar o videoprojector quando este está ligado a uma rede. Ao editar, pode introduzir, no máximo, 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples.
Senha PJLink	Defina uma palavra-passe a usar quando acede ao videoprojector utilizando um software compatível com PJLink. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.
Palav-passe/Co.Web	Defina uma palavra-passe a usar quando efectua definições e controla o videoprojector utilizando o Controlo Web. Introduza no máximo oito caracteres alfanuméricos de bites simples. O Controlo Web é uma função de computador que permite configurar e controlar o videoprojector através do browser Web de um computador ligado a uma rede. ☛ "Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.129

Submenu	Função
Palavra-chave do proj.	Quando estiver definida para Activado , tem de introduzir a palavra-passe quando tentar ligar o videoprojector a um computador através de uma rede. Como consequência, pode evitar a interrupção de apresentações provocada por ligações a outros computadores. Por defeito, deve seleccionar Activado . ☛ Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection

Menu Rede s. fios



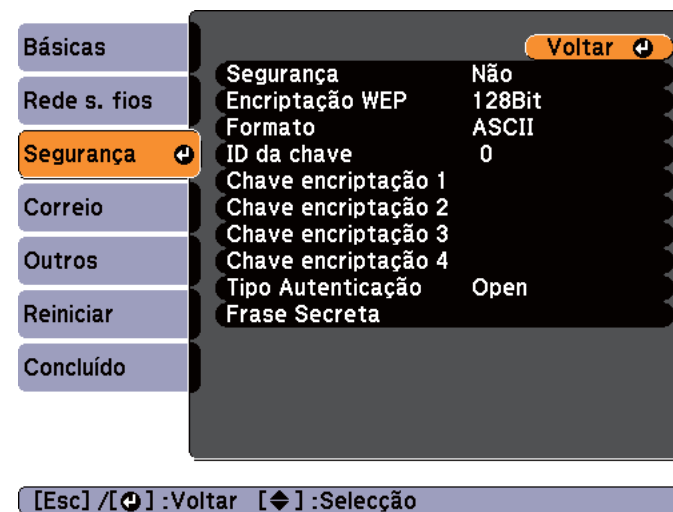
Submenu	Função
Energ LAN Sem Fio	Defina em Activado quando ligar o projector ao computador através de uma Rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina em Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros. O valor predefinido é Activado .
Modo de ligação	Defina o modo de ligação a utilizar ao ligar o projector e um computador através de uma LAN sem fios. Se seleccionar Rápido , é criada automaticamente uma rede de pequenas dimensões pelo videoprojector e pelo computador. É utilizado com EasyMP Network Projection. Se a opção Defin. Auto SSID estiver definida para Activado , o videoprojector torna-se num ponto de acesso fácil; se estiver definida para Desactivado , a rede é criada no modo Ad hoc. Se seleccionar Avançado , a ligação é estabelecida no modo de infra-estrutura através do ponto de acesso instalado.

Submenu	Função
Canal	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido para Rápido .) Selecione a banda de frequência usada pela unidade LAN sem fios: 1ch , 6ch ou 11ch . O valor predefinido é 11ch .
Sist. LAN sem fio	Defina o Sist. LAN sem fio para 802.11b/g ou 802.11b/g/n . O valor predefinido é 802.11b/g/n .
Defin. Auto SSID	Se o Modo de ligação estiver definido para Rápido , quando define esta opção como Activado , pode procurar o videoprojector muito mais rapidamente entre vários videoprojectores. O SSID é definido automaticamente. Quando efectuar ligação a vários videoprojectores a partir de um computador no Modo rápido, defina esta opção como Desactivado e defina o mesmo SSID em todos os videoprojectores que serão ligados.
SSID	(Esta opção pode ser definida apenas quando Defin. Auto SSID estiver definida como Desactivado .) Introduza um SSID . Quando é fornecido um SSID para o sistema LAN sem fios em que o videoprojector participa, introduza o SSID. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.



Submenu	Função
Configurações IP	<p>(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido como Avançado.)</p> <p>Pode efectuar definições de rede.</p> <p>DHCP: Defina para Activado para efectuar definições de rede utilizando o DHCP. Se definir para Activado não pode definir mais endereços.</p> <p>Endereço IP: Pode introduzir o Endereço IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p> <p>Máscara sub-rede: Pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Endereço gateway: Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços gateway.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Visualização SSID	Para impedir o SSID de ser visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina-o como Desactivado .
Exibir endereço IP	Para impedir que o endereço IP seja visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina esta opção para Desactivado .

Menu Segurança

Disponível apenas quando a Unidade LAN sem fios fornecida ou opcional está instalada.



Submenu	Função
Segurança	Selecione o tipo de segurança a partir dos itens visualizados. Ao configurar a Segurança, siga as instruções do administrador do sistema de rede que irá aceder.
Encriptação WEP	Poderá definir a encriptação para Encriptação WEP. 128Bit: Utiliza uma codificação de 128 (104) bits. 64bit: utiliza uma codificação de 64 (40) bits.
Formato	Pode estabelecer o método de introdução para a chave de encriptação WEP. ASCII: Introduza texto. HEX: introdução em HEX (hexadecimal).
ID da chave	Selecciona a chave de ID da encriptação WEP.

Submenu	Função
Chave encriptação 1/Chave encriptação 2/Chave encriptação 3/Chave encriptação 4	<p>Poderá introduzir a chave usada para encriptação WEP. Introduza a chave em caracteres de bytes simples seguido de instruções do administrador de rede para a rede em que o projector participa. O tipo e o número de caracteres que pode ser introduzido varia de acordo com as definições Encriptação WEP e Formato.</p> <p>128Bit - ASCII: alfanuméricos de bytes simples, 13 caracteres.</p> <p>64Bit - ASCII: alfanuméricos de bytes simples, 5 caracteres.</p> <p>128Bit - HEX: 0 a 9 e A a F, 26 caracteres</p> <p>64Bit - HEX: 0 a 9 e A a F, 10 caracteres</p>
Tipo de Autenticação	<p>Defina o tipo de autenticação WEP.</p> <p>Open: Usa uma autenticação de sistema aberto.</p> <p>Shared: Usa uma autenticação de chave partilhada.</p>
Frase Secreta	<p>Introduza a frase secreta. Pode introduzir, pelo menos, 8 e até 63 caracteres alfanuméricos de bytes simples. Quando introduz a frase secreta e prime o botão [↵], o valor é definido e apresentado como um asterisco (*).</p> <p>Quando utilizar com o EasyMP Network Projection, não é necessário introduzir a frase secreta no computador se esta for a frase secreta inicial (predefinição).</p> <p>Recomendamos alterar periodicamente a frase secreta para fins de segurança. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.</p> <p> "Menu Reiniciar" Pág.98</p> <p>É possível introduzir até 32 caracteres no menu Configuração. Quando pretender introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser para introduzir o texto.</p> <p> "Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.129</p> <p>No modo Rápido, a frase secreta está definida.</p>

Tipo de segurança

Quando a Unidade LAN sem fios fornecida ou opcional está instalada e a ser utilizada no modo de ligação Avançado, recomenda-se veementemente

que configure a segurança. Seleccione um dos seguintes métodos de segurança.

• WEP

Os dados estão encriptados com uma chave de código (chave WEP). Este mecanismo impede a comunicação excepto se as chaves codificadas do ponto de acesso e do projector coincidirem.

• WPA

Trata-se de uma codificação standard que aperfeiçoa a segurança que é um ponto fraco do WEP. Apesar de existirem diversos tipos de métodos de encriptação WPA, este videoprojector usa TKIP e AES.

O WPA inclui igualmente funções de autenticação de utilizador. A autenticação WPA disponibiliza dois métodos: usar um servidor de autenticação ou efectuar a autenticação entre um computador e um ponto de acesso sem um servidor. Este projector suporta o método mais recente, sem servidor.

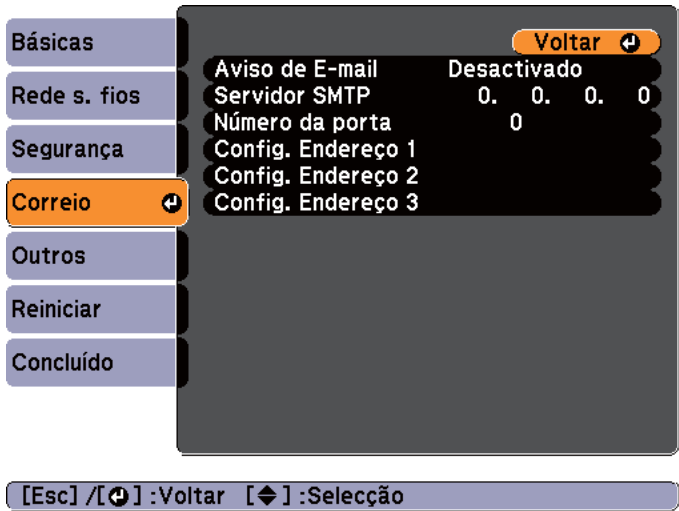


De modo a definir os pormenores, siga as instruções do administrador de rede relativamente à sua rede.

Menu Correio

Quando esta opção está definida, recebe um aviso por correio electrónico caso ocorra algum problema ou aviso no videoprojector.

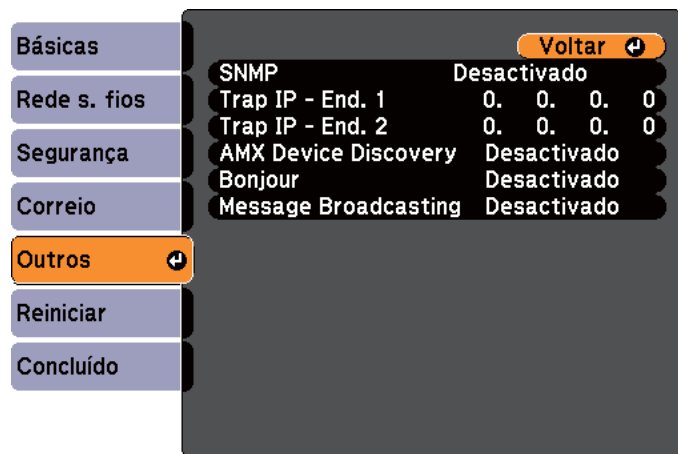
☛ "Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas"
Pág.131



Submenu	Função
Aviso de E-mail	Defina para Activado para enviar uma mensagem de correio electrónico para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Pode introduzir o <u>endereço IP</u> para o servidor SMTP do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Número da porta	Poderá introduzir o número da porta para o servidor SMTP. O valor predefinido é 25. Pode introduzir números entre 1 e 65535.

Submenu	Função
Config. Endereço 1/Config. Endereço 2/Config. Endereço 3	Pode introduzir o endereço de e-mail de destino para onde pretende enviar a notificação. Poderá registar no máximo três destinos. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples para os endereços de correio electrónico. Poderá seleccionar os diversos problemas ou avisos a serem notificados por correio. Quando o problema ou aviso seleccionado ocorrer no videoprojector, é enviada uma mensagem de correio electrónico para o endereço especificado avisando que ocorreu um problema ou um aviso. Poderá seleccionar diversos itens a partir dos itens visualizados.

Menu Outros



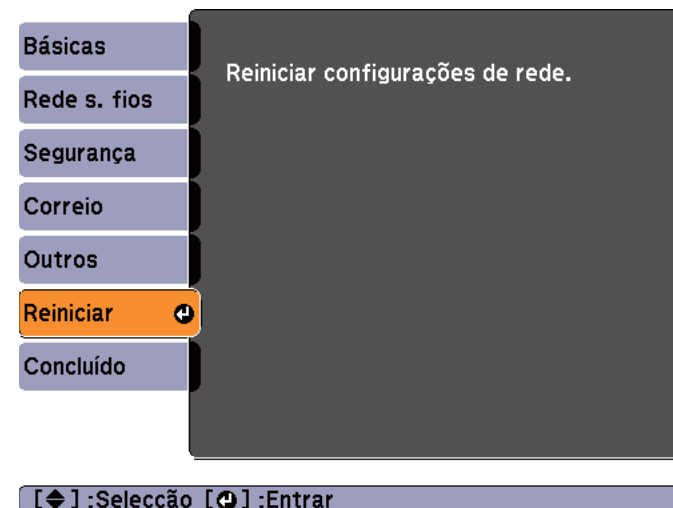
[Esc] / [↩] : Voltar [⬇] : Selecção

Submenu	Função
SNMP	Defina para Activado para monitorizar o videoprojector utilizando o SNMP. Para monitorizar o videoprojector, tem de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede. O valor predefinido é Desactivado .
Trap IP - End. 1/ Trap IP - End. 2	Poderá registar até dois endereços IP para destino do aviso de SNMP trap. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
AMX Device Discovery	Quando o videoprojector está ligado a uma rede, defina como Activado para permitir que o videoprojector seja detectado pelo <u>AMX Device Discovery</u> . Defina esta opção para Desactivado se não estiver ligado a um ambiente controlado por um controlador de AMX ou AMX Device Discovery.

Submenu	Função
Bonjour	Defina para Activado quando efectuar uma ligação à rede através do Bonjour. Consulte o sítio Web da Apple para obter mais informações sobre o serviço Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Pode activar ou desactivar a função EPSON Message Broadcasting.

Menu Reiniciar

Reinicia todas as definições de rede.



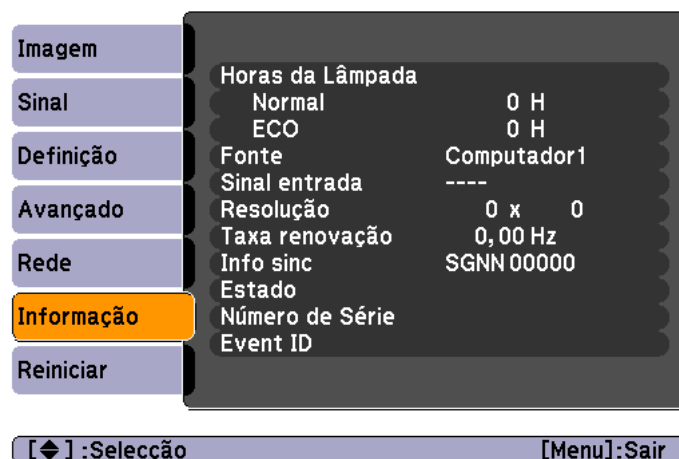
[⬇] : Selecção [↩] : Entrar

Submenu	Função
Reiniciar configurações de rede.	Para reiniciar todas as Definições de rede, seleccione Sim .

Menu Informação (apenas Visor)

Este menu permite verificar o estado dos sinais de imagem que estão a ser projectados e o estado do videoprojector. As opções que pode visualizar variam consoante a fonte que está a ser projectada. Dependendo do modelo utilizado, algumas fontes de entrada não são suportadas.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.33](#)

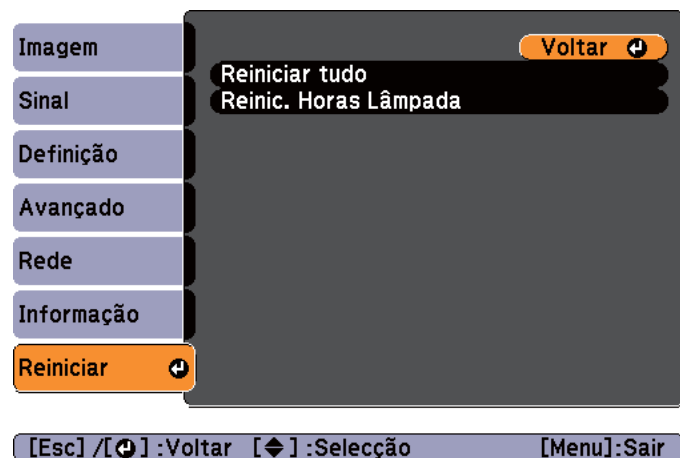


Submenu	Função
Horas da Lâmpada	Pode visualizar as horas de funcionamento da lâmpada*. Quando for alcançado o período de substituição da lâmpada, os caracteres aparecem a amarelo.
Fonte	Pode visualizar o nome da fonte do equipamento que está ligado e a ser projectado.
Sinal entrada	Pode visualizar o conteúdo de Sinal entrada definido no menu Sinal de acordo com a fonte.
Resolução	Pode visualizar a resolução.

Submenu	Função
Sinal Vídeo	Pode visualizar as definições de Sinal Vídeo no menu Sinal .
Taxa renovação	Permite visualizar a <u>taxa de renovação</u> ☛.
Info sinc	Permite visualizar informações sobre o sinal de imagem. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.
Estado	Refere-se a informação sobre erros que tenham ocorrido no projector. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.
Número de série	Apresenta o número de série do videoprojector.
Event ID (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Apresenta o logótipo do erro da aplicação. ☛ "Acerca do Event ID (Apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" Pág.134

* As primeiras dez horas de funcionamento da lâmpada aparecerão como "0H". 10 horas e tempos superiores são apresentados como "10H", "11H", etc.

Menu Reiniciar



Submenu	Função
Reiniciar tudo	Permite repor todas as predefinições das opções do menu Configuração. As predefinições das seguintes opções não são repostas: Sinal entrada , Logótipo utilizador , todas as opções dos menus Rede* , Horas da Lâmpada , Língua , Palavra-passe , Botão Usuário e Tela Múltipla .
Reinic. Horas Lâmpada	Permite limpar as horas de funcionamento da lâmpada. Reinicie a contagem quando substituir a lâmpada.

* (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

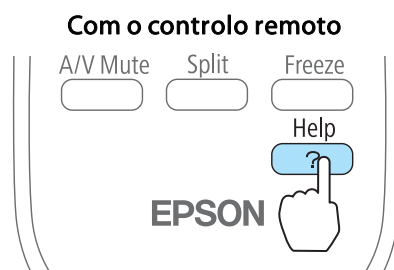


Resolução de Problemas

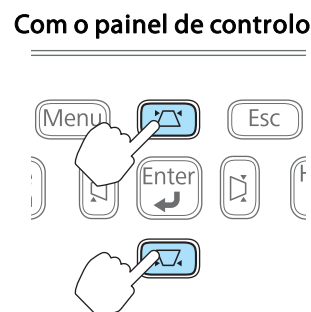
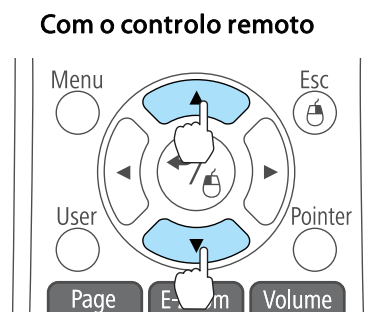
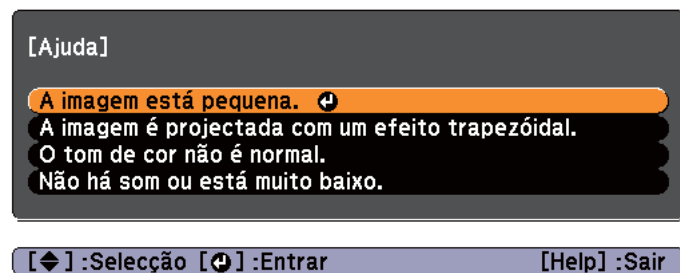
Este capítulo explica como identificar e resolver problemas.

Se ocorrer um problema com o videoprojector, pode aceder ao ecrã Ajuda pressionando o botão Help. Pode resolver problemas respondendo às perguntas.

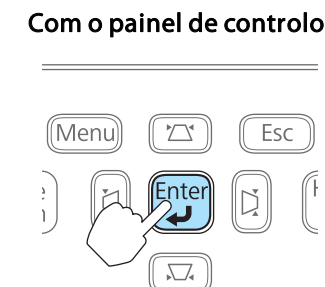
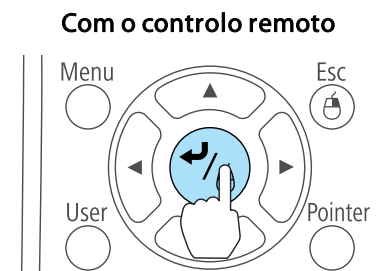
- 1 Prima o botão [Help].
Aparece o ecrã de Ajuda.



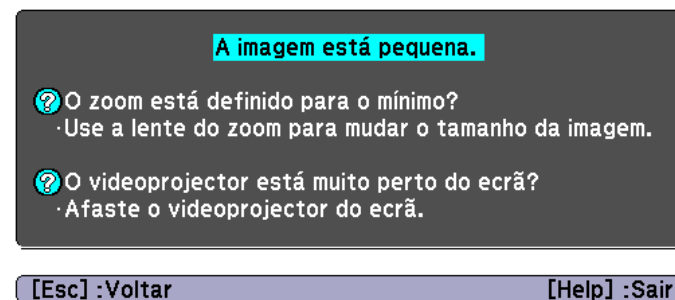
- 2 Seleccione um item de menu.



- 3 Confirme a selecção.



No ecrã seguinte surgem as perguntas e soluções.
Prima o botão [Help] para sair da Ajuda.



Consulte a seguinte secção se a função de Ajuda não apresentar uma solução para o problema.
"Resolver Problemas" [Pág.103](#)

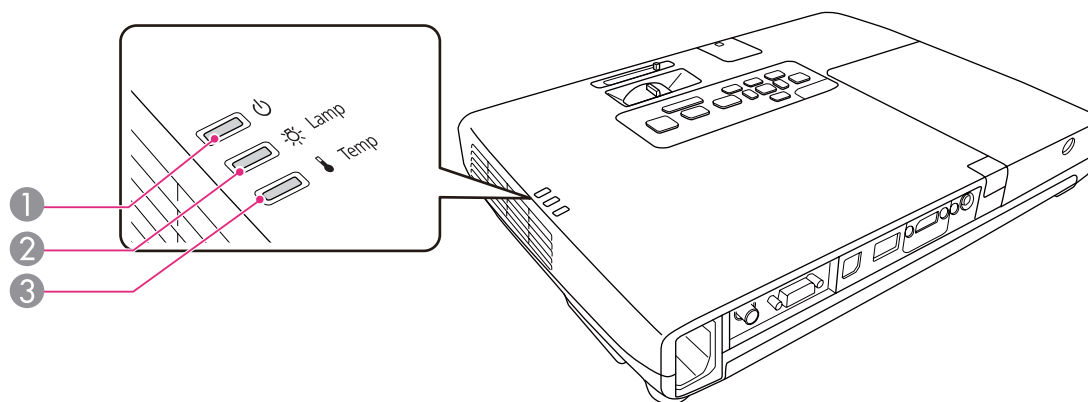
Se ocorrer um problema com o videoprojector, verifique, em primeiro lugar, os indicadores luminosos do videoprojector e consulte a secção apresentada em seguida.

Consulte a seguinte secção se não conseguir detectar qual o problema através dos indicadores luminosos.

☞ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.106](#)

Consultar os indicadores

O videoprojector está equipado com os seguintes três indicadores luminosos, os quais servem para indicar o estado de funcionamento do mesmo.



1 Indicador luminoso Power

Indica o estado de funcionamento.



Modo de espera

Sempre que premir o botão [⏻] neste estado, a projecção é iniciada.



Preparação da monitorização da rede ou arrefecimento em curso

Quando o indicador estiver intermitente, todos os botões estão desactivados.



Aquecimento

O período de aquecimento é de cerca de 30 segundos. Depois de o período de aquecimento terminar, o indicador luminoso deixa de estar intermitente.

O botão [⏻] fica desactivado durante o aquecimento.



Projecção

2 Indicador luminoso Lamp

Indica o estado da lâmpada de projecção.

























3 Indicador luminoso Temp Indica o estado da temperatura interna.

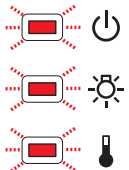
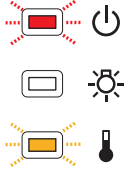
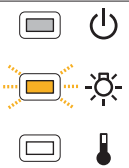
Consulte as tabelas apresentadas em seguida para saber qual o significado dos indicadores e como resolver os problemas que estes assinalam.

Se todos os indicadores luminosos estiverem apagados, verifique se o cabo de corrente está ligado correctamente e se o videoprojector está a receber corrente.

Por vezes, quando desliga o cabo de corrente, o indicador [⏻] permanece aceso alguns instantes; esta situação não é um problema.

■ : Aceso ■■■ : Intermitente □ : Apagado ▢ : Varia de acordo com o estado do videoprojector

Estado	Causa	Solução ou Estado
     	Erro Interno	<p>Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
     	Erro de Ventilador Erro de Sensor	<p>Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
     	Erro Alta Temper. (sobreaquecimento)	<p>A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Após cerca de cinco minutos, o videoprojector muda para o modo de espera. Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar não estão obstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. <p>☞ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.118, "Substituir o Filtro de Ar" Pág.123</p> <p>Se o erro persistir depois de verificar os pontos anteriores, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
		<p>Quando utilizar o videoprojector a uma altitude igual ou superior a 1 500, defina o Modo Alta Altitude para Modo 1 ou Modo 2.</p> <p>☞ "Menu Avançado" Pág.88</p>
     	Erro de Lâmpada Falha de Lâmpada	<p>Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retire a lâmpada e verifique se está estalada. <p>☞ "Substituir a Lâmpada" Pág.120</p> <ul style="list-style-type: none"> • Limpe o filtro de ar. <p>☞ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.118</p>

Estado	Causa	Solução ou Estado
		<p>Se a lâmpada não estiver estalada: volte a colocar a lâmpada e ligue o videoprojector.</p> <p>Se o erro não desaparecer: substitua a lâmpada por uma nova e depois ligue o videoprojector.</p> <p>Se o erro persistir: não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
		<p>Se a lâmpada estiver estalada: contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. (As imagens não podem ser projectadas até substituir a lâmpada.)</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
		<p>Quando utilizar o videoprojector a uma altitude igual ou superior a 1 500, defina o Modo Alta Altitude para Modo 1 ou Modo 2.</p> <p>☛ "Menu Avançado" Pág.88</p>
	<p>Erro Auto Íris</p> <p>Erro Energ. (Reator)</p>	<p>Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
	<p>Alerta Alta Temper.</p>	<p>(Esta é uma situação normal. No entanto, se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção será interrompida automaticamente.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar não estão obstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. <p>☛ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.118, "Substituir o Filtro de Ar" Pág.123</p>
	<p>Substitua a Lâmpada</p>	<p>Substitua a lâmpada por uma nova.</p> <p>☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.120</p> <p>Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Substitua a lâmpada por uma nova assim que possível.</p>












- Consulte a seguinte secção se o videoprojector não estiver a funcionar correctamente, apesar de os indicadores luminosos não assinalarem qualquer erro.
 - ☛ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.106](#)
- Se os indicadores estiverem num estado não indicado nesta tabela, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
 - ☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Quando os indicadores luminosos não apresentam solução

Se ocorrer qualquer um dos problemas apresentados em seguida e os indicadores luminosos não apresentarem solução, consulte as páginas relativas a cada problema.





Problemas com imagens

<ul style="list-style-type: none"> • Não aparecem imagens A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta, a área de projecção está totalmente azul. 	 Pág.107
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens com movimento não aparecem As imagens com movimento projectadas a partir de um computador aparecem a preto e não é projectado nada. 	 Pág.108
<ul style="list-style-type: none"> • A projecção pára automaticamente 	 Pág.108
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Não Suportada" 	 Pág.109
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Sem Sinal" 	 Pág.109
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens aparecem distorcidas ou com interferências 	 Pág.110
<ul style="list-style-type: none"> • A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida Aparece apenas parte da imagem, as relações altura/largura da imagem não são as correctas ou a imagem aparece invertida de cima para baixo ou da esquerda para a direita. 	 Pág.111
<ul style="list-style-type: none"> • As cores da imagem não estão correctas A imagem aparece arroxeadada ou esverdeada, aparece a preto e branco, as cores aparecem esbatidas. 	 Pág.112
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens aparecem escuras 	 Pág.113

Problemas ao iniciar a projecção

<ul style="list-style-type: none"> • O projector não liga 	 Pág.113
--	---

Outros Problemas

<ul style="list-style-type: none"> • Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo 	 Pág.114
<ul style="list-style-type: none"> • O controlo remoto não funciona 	 Pág.115
<ul style="list-style-type: none"> • Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus 	 Pág.115
<ul style="list-style-type: none"> • Não é recebida mensagem de correio electrónico mesmo quando ocorre um problema no videoprojector (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 	 Pág.115

Problemas com Imagens

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
Premiu o botão [⏻]?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector.
Os indicadores luminosos estão apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Ligue correctamente o cabo de corrente do videoprojector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.32 Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.63
A tampa deslizante A/V Mute está fechada?	Abra a tampa deslizante A/V Mute. ☛ "Parte Frontal/Superior" Pág.12
As definições do menu Configuração estão correctas?	Reponha todas as predefinições. ☛ Reiniciar - Reiniciar tudo Pág.100 Quando estiver a utilizar o USB Display, defina a opção USB Type B para USB Display . ☛ Avançado - USB Type B Pág.88
A imagem a ser projectada aparece totalmente preta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Algumas imagens recebidas, como, por exemplo, protectores de ecrã, podem aparecer totalmente pretas.
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.85
O cabo USB está correctamente ligado? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Verifique se o cabo USB está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.
O Windows Media Center é apresentado em tamanho de ecrã completo? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	Se o Windows Media Center estiver no modo de ecrã inteiro, não é possível projectar utilizando o USB Display ou uma ligação de rede. Reduza o tamanho do ecrã.

Verificar	Solução
Está a ser visualizada uma aplicação que utiliza a função DirectX do Windows? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	As aplicações que utilizem a função DirectX do Windows podem não apresentar as imagens correctamente.
Quando está a projectar no modo de ecrã dividido (Split Screen), está um lado ou ambos os lados azuis? (Apenas quando projectar num ecrã dividido)	Verifique se está a ser recebido algum sinal ou se a combinação das fontes de entrada é a correcta. Volte a ligar o cabo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado. Se a combinação das fontes de entrada não for correcta, mude para uma combinação suportada. ☛ "Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido (Split Screen)" Pág.52

As imagens com movimento não aparecem

Verificar	Solução
O sinal de imagem do computador está a ser enviado para o LCD e para o monitor? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Modificar o sinal da imagem do computador apenas para saída externa. Verifique a documentação do computador ou contacte o respectivo fabricante.
O conteúdo da imagem com movimento que está a tentar projectar está protegido por direitos de autor?	O videoprojector poderá não conseguir projectar imagens com movimento protegidas por direitos de autor e que estão a ser reproduzidas num computador. Para mais detalhes, consulte o manual do utilizador fornecido com o leitor.

A projecção pára automaticamente

Verificar	Solução
O Modo Repouso está Activado ?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector. Se não pretender usar Modo Repouso, modifique a definição para Desactivado . ☛ Avançado - Operação - Modo Repouso Pág.88






Aparece a mensagem "Não Suportada"

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.85
A resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação correspondem ao modo? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Consulte a documentação do computador para saber como alterar a resolução de sinal de imagem e a taxa de renovação provenientes do computador. ☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.139



Aparece a mensagem "Sem Sinal"

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.32
Seleccionou a porta correcta?	Mude a imagem premindo o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.33
Ligou o computador ou a fonte de vídeo?	Ligue o equipamento.
Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Se os sinais de imagem estiverem a ser enviados apenas para o monitor LCD do computador ou para o monitor acessório, tem de alterar a opção de saída para um destino externo assim como para o próprio monitor do computador. Para alguns modelos de computadores, quando os sinais de imagens são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD ou monitor adicional. Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já está ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o computador e o videoprojector e, em seguida, volte a ligá-los. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.32 ☛ Documentação do computador

As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas

Verificar	Solução
A distância entre o videoprojector e o ecrã é superior a 2,5 m? (Para o EB-1776W)	Para que a imagem projectada seja automaticamente ajustada através da função Auto Keystone H/V ou do Screen Fit, o videoprojector deverá estar afastado cerca de 1,0 a 2,5 m do ecrã. Se o projector tiver de ser ainda mais afastado, ajuste manualmente a imagem projectada.
A função Auto Keystone H/V está definida para Desactivado ? (apenas EB-1776W)	Ao definir a opção para Activado , activa a função Auto Keystone H/V.  Definição - Keystone - Auto Keystone H/V Pág.87 Se estiver a utilizar o videoprojector com esta definição desactivada, ajuste manualmente a imagem projectada.  "Corrigir manualmente - H/V-Keystone manual -" Pág.41
A focagem está ajustada correctamente?	Ajuste a focagem utilizando os botões [Focus] (apenas EB-1776W) ou o anel de focagem (apenas EB-1771W/EB-1761W/EB-1751).  "Corrigir a Focagem" Pág.45
O videoprojector está a uma distância correcta?	Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado? Não ultrapasse os limites recomendados.  "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.136
O valor de ajuste keystone é demasiado elevado?	Diminua o ângulo de projecção para reduzir a percentagem de correcção keystone.  "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.44
Ocorreu formação de condensação na lente?	Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se ocorrer formação de condensação na lente, desligue o videoprojector e aguarde até que a condensação desapareça.

As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado.  Sinal - Sinal Vídeo Pág.85
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados.  "Ligar Equipamento" Pág.26


Verificar	Solução
Está a utilizar uma extensão?	Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas. Utilize os cabos fornecidos com o videoprojector para verificar se os cabos que está a utilizar são a causa do problema.
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.139 ☛ Documentação do computador
As definições Sinc. e Alinhamento estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↶] do painel de controlo para efectuar o ajuste automático. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, mesmo depois de efectuar o ajuste automático, também pode efectuar ajustes a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Alinhamento, Sinc. Pág.85
A opção Transferir janela de camada está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e , em seguida, desselecione a caixa de verificação Transferir janela de camada .
O cursor do rato treme (apenas quando estiver a projectar com o USB Display)	A opção Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse . está seleccionada? Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e , em seguida, selecione a caixa de verificação Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse . (Não está disponível em Windows 2000.) No Windows Vista/7, o Windows Aero fica desactivado quando selecciona esta opção.

A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida

Verificar	Solução
Está a projectar uma imagem de computador de formato panorâmico? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Resolução Pág.85
Ainda está a utilizar a função E-Zoom para ampliar a imagem?	Prima o botão [Esc] no controlo remoto para cancelar a função E-Zoom. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.66
A posição da imagem está ajustada correctamente?	Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↶] do painel de controlo para efectuar o ajuste automático da imagem de computador que está a ser projectada. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, mesmo depois de efectuar o ajuste automático, também pode efectuar ajustes a partir do menu Configuração. Para além dos sinais de imagem do computador, pode ajustar outros sinais durante a projecção a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Posição Pág.85


Verificar	Solução
O computador está configurado para apresentação parcial (em duas partes)? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Se a apresentação dupla estiver activada nas Propriedades de apresentação do Painel de controlo do computador, será projectada apenas cerca de metade da imagem do monitor do computador. Para apresentar toda a imagem no ecrã do computador, desactive a definição de exibição dupla. ☛ Documentação do controlador de vídeo do computador
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.139 ☛ Documentação do computador
O modo de projecção é o correcto?	Dependendo da posição de instalação do videoprojector, defina um dos seguintes modos de projecção: Frontal , Frontal/Tecto , Posterior ou Posterior/Tecto . ☛ Avançado - Projecção Pág.88 ☛ "Métodos de Instalação" Pág.23

As cores da imagem não estão correctas

Verificar	Solução
As definições dos sinais de entrada correspondem aos sinais provenientes do dispositivo ligado?	Mude as definições seguintes de acordo com o sinal do equipamento ligado. • Caso se trate de uma imagem de um dispositivo ligado à porta Computer ☛ Sinal - Sinal entrada Pág.85 • Caso se trate de uma imagem de um dispositivo ligado à porta Video ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.85
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Brilho do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.84
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. Certifique-se de que não existem cabos desligados e que não há problemas de contacto nos cabos. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.26
O <u>contraste</u>  está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.84
O ajuste da cor está definido correctamente?	Ajuste a definição Ajuste de cor do menu Configuração. ☛ Imagem - Ajuste de cor Pág.84

Verificar	Solução
A saturação da cor e a coloração estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Ajuste as definições Saturação da cor e Cor do menu Configuração. ☛ Imagem - Saturação da cor, Cor Pág.84

As imagens aparecem escuras

Verificar	Solução
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste as definições Brilho e Consumo de Energia do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.84 ☛ Definição - Consumo de Energia Pág.87
O <u>contraste</u>  está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.84
É necessário substituir a lâmpada?	Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Quando isto acontecer, substitua a lâmpada por uma nova. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.120

Problemas ao Iniciar a Projecção

O projector não liga

Verificar	Solução
Premiu o botão [⏻]?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector.
Os indicadores luminosos estão apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Desligue e volte a ligar cabo de corrente. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.32 Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.

Verificar	Solução
Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente?	É possível que haja um problema de contacto ou o cabo pode estar danificado. Volte a inserir o cabo de corrente. Se mesmo assim não conseguir resolver o problema, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O Bloqueio operação está definido como Bloqueio total ?	Prima o botão [⏻] do controlo remoto. Se não pretender utilizar o Bloqueio operação , altere a definição para Desactivado . ☛ Definição - Bloqueio operação Pág.87
Está seleccionada a definição correcta para o receptor remoto?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.87

Outros Problemas

Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo

Verificar	Solução
Verifique se o cabo de áudio/vídeo está devidamente ligado ao videoprojector e à fonte de áudio.	Desligue o cabo da porta Audio e, de seguida, volte a ligar o cabo.
O volume do videoprojector ou do equipamento ligado foi ajustado para o mínimo?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som. ☛ Definição - Volume Pág.87 ☛ "Ajustar o Volume" Pág.45
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.63
O cabo possui a indicação de que não tem resistência (No resistance)?	Quando utilizar um cabo de áudio disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que não tem resistência.
Está ligado com um cabo HDMI?	Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.
A opção Envio de áudio para o projector está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e, em seguida, seleccione Envio de áudio para o projector .

O controlo remoto não funciona

Verificar	Solução
Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector?	Direccione o controlo remoto para o sensor. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.21
O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?	A distância de funcionamento do controlo remoto é de aproximadamente 6 m. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.21
O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?	Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa. Ou defina o receptor remoto para Desactivado na opção Sensor Ctrl Remoto do menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.87
Está seleccionada a definição correcta para o Sensor Ctrl Remoto ?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.87
As pilhas estão gastas ou inseridas de forma incorrecta?	Certifique-se de que as pilhas estão inseridas correctamente ou substitua-as por pilhas novas, se necessário. ☛ "Substituir as pilhas do controlo remoto" Pág.20
Definiu a ID do Projector para o videoprojector que pretende utilizar? (Quando estiver a utilizar a função de ajuste de tela múltipla)	Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do videoprojector que pretende utilizar. ☛ "Definir a ID do Projector" Pág.69

Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus

Verificar	Solução
Altere a definição de Língua.	Ajuste a definição Língua no menu Configuração. ☛ Avançado - Língua Pág.88

Não é recebida mensagem de correio electrónico mesmo quando ocorre um problema no videoprojector (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Verificar	Solução
O Modo de espera está definido para Comunic.Activada ?	Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o videoprojector está no modo de espera, seleccione Comunic.Activada no Modo de espera do menu Configuração. ☛ Avançado - Modo de espera Pág.88

Verificar	Solução
Ocorreu um erro fatal e o videoprojector parou subitamente?	Se o estado de erro permanecer, contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O videoprojector está a receber corrente?	Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
A função Aviso de E-mail está definida correctamente no menu Configuração?	A mensagem de correio electrónico de aviso de erro é enviada conforme as definições de Correio do menu Configuração. Verifique se está definido correctamente. ☛ "Menu Correio" Pág.96

Os nomes dos ficheiros de imagem não aparecem correctamente na Apresentação

Verificar	Solução
O nome do ficheiro é demasiado extenso?	O nome do ficheiro pode conter até 8 caracteres. No caso de nomes de ficheiro mais extensos, os caracteres do meio do nome serão omitidos de forma a encurtar o nome para 8 caracteres.
O nome do ficheiro contém caracteres de dois bytes?	Só é possível utilizar caracteres alfanuméricos e símbolos nos nomes de ficheiro. Todos os outros caracteres são substituídos por um ponto de interrogação (?).

Não consegue alterar definições utilizando um Web browser

Verificar	Solução
A ID e palavra-passe de utilizador são as correctas?	Introduza "EPSONWEB" como a ID de utilizador. Não é possível alterar esta ID. Introduza a ID de utilizador mesmo que a definição de palavra-passe esteja desactivada. Introduza os caracteres definidos para Palav-passe/Co.Web como a palavra-passe. A palavra-passe predefinida é "admin".



Manutenção

Este capítulo fornece informações sobre operações de manutenção que garantem o melhor desempenho do videoprojector durante um longo período de tempo.

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.



Atenção

Desligue a energia do projector antes de limpar. Se não o fizer, pode provocar um choque eléctrico.

Limpar a Superfície do Videoprojector

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeça o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou esta poderá ficar descolorada.

Limpar a Lente

Para limpar a lente, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).



Aviso

Não utilize sprays que possuam gases inflamáveis para remover poeiras e sujidade das lentes. O projector poderá incendiar devido às temperaturas internas elevadas da lâmpada.

Importante

Não utilize materiais abrasivos para limpar a lente nem a sujeite a choques, pois poderá danificá-la facilmente.

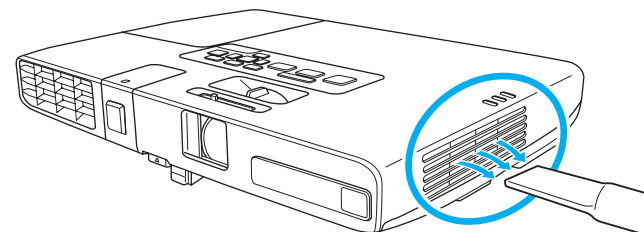
Limpar o Filtro de Ar

Limpe o filtro de ar e a abertura para entrada de ar quando aparecer a seguinte mensagem:

"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."

Importante

- Se se acumular pó no filtro de ar, a temperatura interna do videoprojector pode subir e provocar problemas de funcionamento do videoprojector ou reduzir o tempo de duração do motor óptico. Limpe o filtro de ar assim que a mensagem aparecer.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.





- Se aparecer frequentemente uma mensagem, mesmo depois de efectuar a limpeza, isso significa que deve substituir o filtro de ar. Substitua o filtro de ar por um novo.
☛ "Substituir o Filtro de Ar" [Pág.123](#)
- Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.

Esta secção explica como substituir a lâmpada e o filtro de ar.

Substituir a Lâmpada

Período de substituição da lâmpada

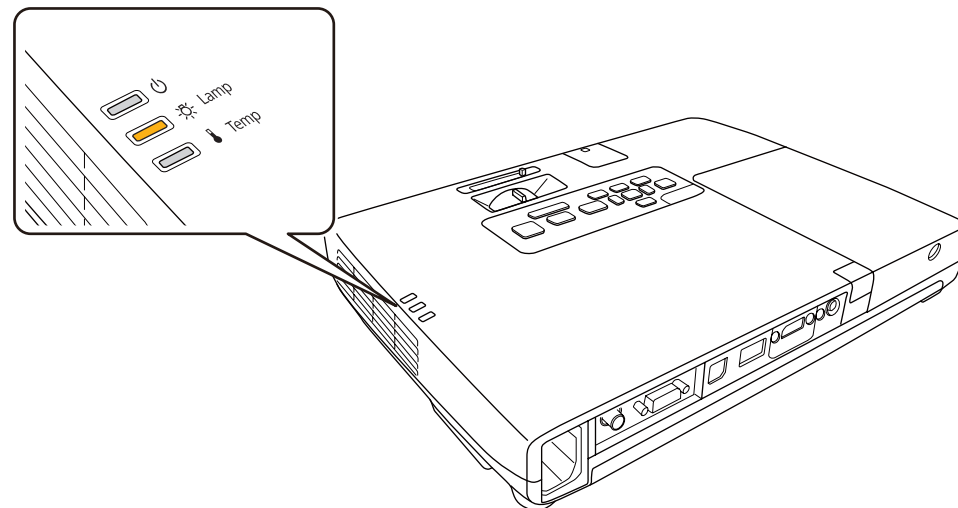
Deve substituir a lâmpada quando:

- É apresentada a seguinte mensagem.
"É necessário substituir a lâmpada. Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite www.epson.com para adquirir o produto."



A mensagem é apresentada durante 30 segundos.

- O indicador luminoso da lâmpada fica intermitente e cor-de-laranja.



- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

Importante

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após os períodos de tempo indicados em seguida, de modo a manter o brilho e a qualidade iniciais das imagens projectadas.
Tempo de duração da lâmpada: cerca de 3 900 horas
- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.

Como substituir a lâmpada

Pode substituir a lâmpada mesmo que o videoprojector esteja suspenso do tecto.



Aviso

- Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Se estiver a substituir a lâmpada de um videoprojector instalado no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente o seu médico.
- Nunca desmonte nem altere a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.

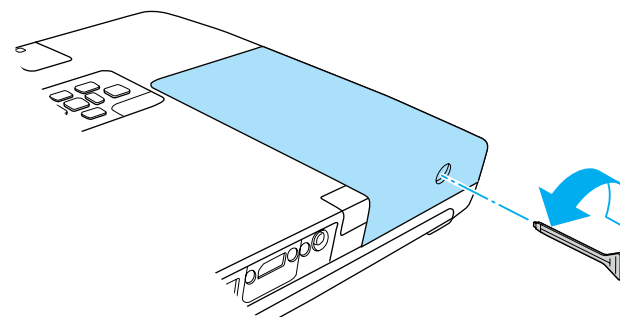


Atenção

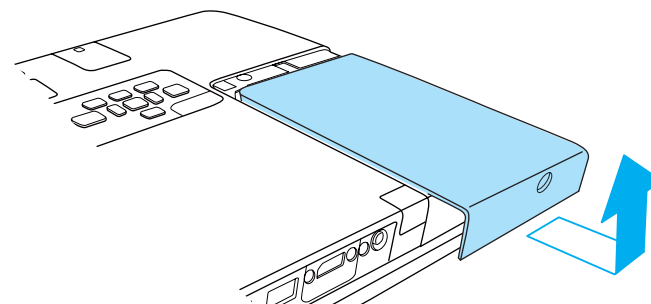
Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Se a lâmpada ainda estiver quente, poderá queimar-se ou poderão ocorrer outros ferimentos. Depois de desligar o videoprojector, é necessária cerca de uma hora até que a lâmpada arrefeça o suficiente.

1 Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

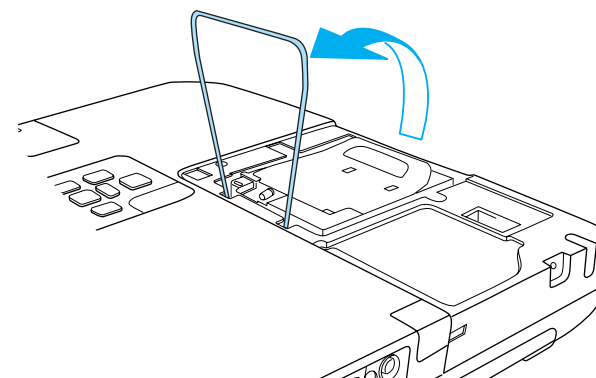
2 Aguarde que a lâmpada tenha arrefecido e depois remova a tampa respectiva situada na parte superior do videoprojector.
Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada com a chave de fendas fornecida com a lâmpada nova ou uma chave de fendas em cruz.



Em seguida, faça deslizar a tampa para a frente e levante-a para a retirar.



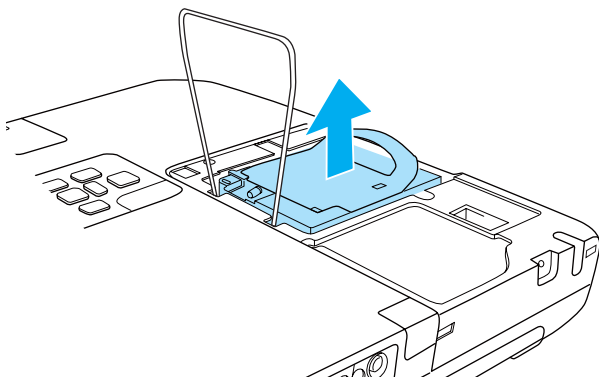
3 Levante o arco de fixação da lâmpada.



4 Levante a pega e retire a lâmpada usada.

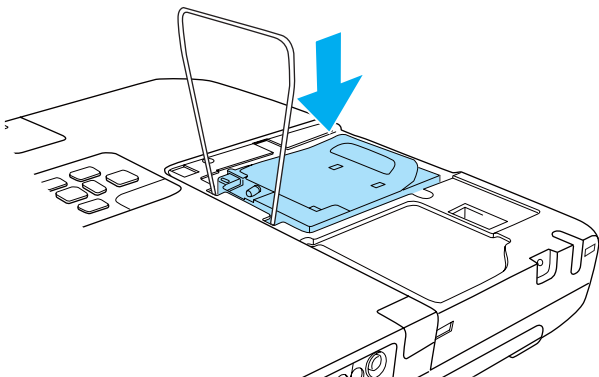
Se a lâmpada estiver partida, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

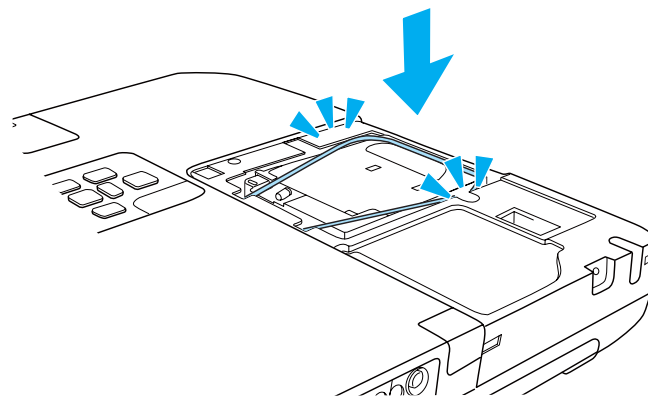


5 Retire a lâmpada usada, puxando a pega.

Insira a nova lâmpada ao longo da calha na direcção correcta de forma a encaixá-la e pressione com firmeza até ficar totalmente inserida. Exerça pressão na área assinalada com a indicação PUSH para fixar a lâmpada no devido local.

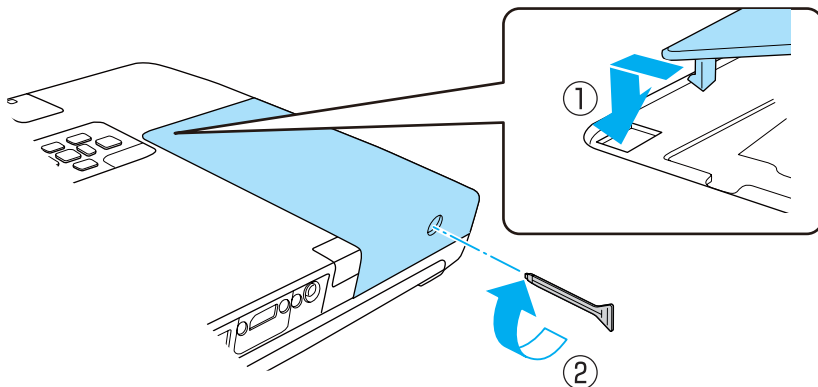


6 Baixe o arco de fixação da lâmpada e exerça pressão no lado esquerdo e direito até o encaixar completamente.



7 Volte a instalar a tampa da lâmpada.

Insira o gancho conforme indica a figura que se segue e instale a tampa. Aperte o parafuso de fixação da lâmpada.



Importante

- Certifique-se de que instala a lâmpada correctamente. Se retirar a tampa da lâmpada, a corrente desliga automaticamente como medida de segurança. Se a lâmpada ou a respectiva tampa não estiverem instaladas correctamente, o videoprojector não liga.
- Este produto inclui um componente da lâmpada que contém mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de deitar fora os resíduos ou de os reciclar. Não deite fora a lâmpada tal como faria com qualquer outro resíduo.



Reinicie a contagem das **Horas da Lâmpada** apenas depois de substituir a lâmpada. Caso contrário, o período de substituição da lâmpada não será indicado correctamente.

Substituir o Filtro de Ar

Período de substituição do filtro de ar

Se a mensagem aparecer frequentemente apesar de o filtro de ar ter sido limpo, substitua o filtro de ar.

Como substituir o filtro de ar

Pode substituir o filtro de ar mesmo que o videoprojector esteja suspenso a partir do tecto.

1

Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

2

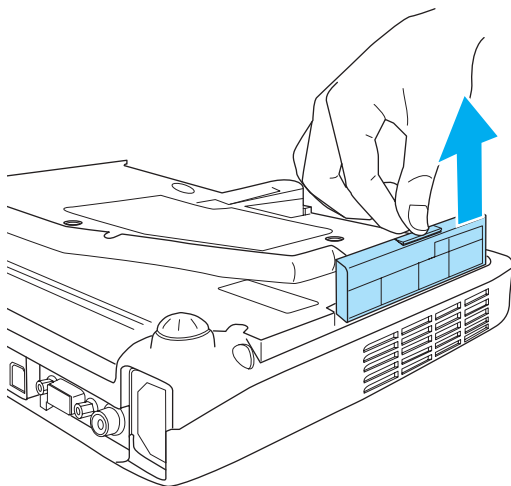
Retire o filtro de ar.

Segure na patilha existente no centro do Filtro de ar e puxe-a a direito para fora.

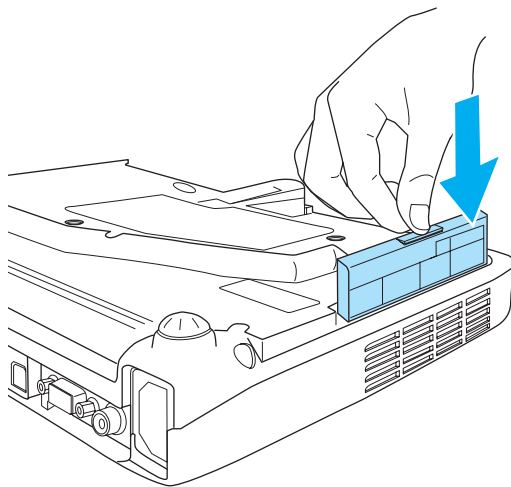
Reiniciar as horas da Lâmpada

O videoprojector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de substituir a lâmpada, existe uma mensagem e um indicador luminoso que o notificam do estado do videoprojector. Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia a contagem das **Horas da Lâmpada** no menu Configuração.

☛ "Menu Reiniciar" [Pág.100](#)



- 3** Coloque o novo filtro de ar.
Empurre o filtro de ar até o encaixar.



Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.
Material da moldura: Éter de polifenileno e resina de poliestireno
Material do filtro: espuma de poliuretano

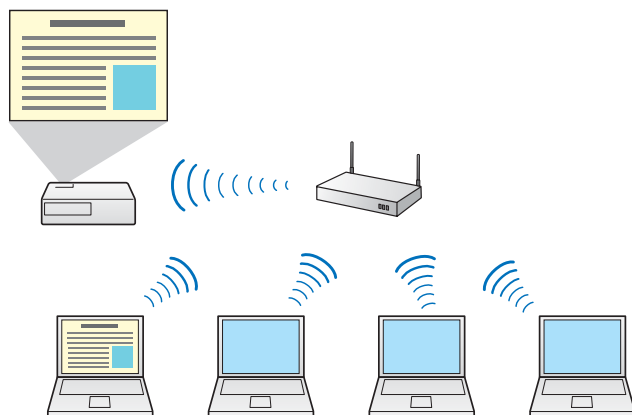


Apêndice

EasyMP Network Projection (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Ao utilizar o EasyMP Network Projection fornecido, pode projectar o ecrã do computador a partir do videoprojector através de uma rede. Partilhar o videoprojector na rede permite-lhe projectar dados a partir de diferentes computadores sem mudar o cabo de sinal. Mesmo que o videoprojector esteja afastado do computador, pode projectar dados através de uma rede. Pode também emitir o som do computador a partir do videoprojector.

Este videoprojector suporta a projecção por rede apenas quando utiliza uma ligação de rede sem fios.



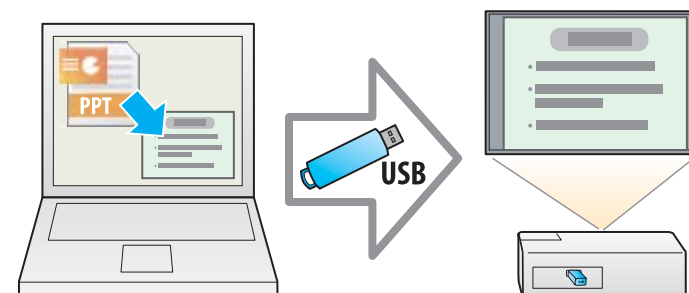
Consulte o guia seguinte para obter mais informações.

☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection](#)

EasyMP Slide Converter

Utilizando o EasyMP Slide Converter fornecido, pode converter ficheiros PowerPoint para cenários que podem ser reproduzidos directamente a partir do videoprojector.

Guarde o cenário convertido num dispositivo de armazenamento USB. Quando ligar o dispositivo de armazenamento USB ao videoprojector, a Apresentação inicia.



Consulte o seguinte para obter mais informações.

☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Slide Converter](#)

☛ "Métodos de utilização da Apresentação" [Pág.56](#)

EasyMP Monitor (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Com o EasyMP Monitor, pode verificar o estado dos vários videoprojectores Epson da rede e pode controlá-los a partir do computador.

Pode transferir o EasyMP Monitor a partir do seguinte website.

<http://www.epson.com>

Encontram-se disponíveis os acessórios opcionais e consumíveis seguidamente indicados. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e consumíveis estará disponível a partir de: Fevereiro de 2012. Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

Acessórios opcionais

Ecrã portátil de 50" ELPSC32

Ecrã compacto e fácil de transportar (relação de aspecto de 4:3)

Ecrã portátil de 60" ELPSC27

Ecrã portátil de 80" ELPSC28

Ecrã de 100" ELPSC29

Ecrãs portáteis tipo rolo. (relação de aspecto de 4:3)

Ecrã portátil de 70" ELPSC23

Ecrã portátil de 80" ELPSC24

Ecrã portátil de 90" ELPSC25

Ecrãs portáteis tipo rolo. (relação de aspecto de 16:10)

Ecrã portátil de 53" ELPSC30

Ecrã portátil de 64" ELPSC31

Ecrãs magnéticos portáteis. (relação de aspecto de 4:3)

Ecrã multi-formato ELPSC26

Ecrã portátil de vários formatos.

Cabo de computador ELPKC02

(1,8 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Este cabo é igual ao cabo de computador fornecido com o videoprojector.

Cabo de computador ELPKC09

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10

(20 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Utilize um destes cabos mais compridos se o cabo de computador fornecido com o videoprojector for demasiado curto.

Cabo de vídeo componente ELPKC19

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho x3)

Para ligar uma fonte de Vídeo componentes▶▶.

Unidade interactiva ELPIU01

Utilize este acessório quando usar o ecrã do computador na superfície de projecção.

Câmara para documentos ELPDC06/ELPDC11

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Unidade LAN sem fios ELPAP07 (apenas EB-1771W/EB-1761W)

Utilizada para ligar o videoprojector a um computador sem fios e para projecções.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Utilize quando pretender estabelecer rapidamente uma ligação exclusiva entre o videoprojector e um computador com o Windows instalado.

Extensão (450 mm)* ELPFP13

Extensão (700 mm)* ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

Suporte para montagem no tecto* ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

Placa de fixação* ELPPT01

Utilize este acessório para fixar o suporte para montagem no tecto no videoprojector.

- * Para suspender o videoprojector a partir do tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Consumíveis

Unidade da lâmpada ELPLP65

Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

Filtro de ar ELPAF31

Utilize estes filtros para substituir filtros de ar usados.

Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)

Utilizando o Web browser de um computador ligado ao videoprojector numa rede, pode efectuar definições e controlar o videoprojector. Esta função permite executar operações de controlo e configuração remotamente. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.

Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 6.0 ou posterior. Se estiver a utilizar o Mac OS X, utilize o Safari.



Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode utilizar o Web browser para efectuar definições e controlos mesmo que o videoprojector esteja no modo de espera (corrente desligada).

☛ **Avançado - Modo de espera** [Pág.88](#)

Configurar o Videoprojector

No Web browser, pode definir as opções que define normalmente no menu Configuração do videoprojector. As definições reflectem-se no menu Configuração. Também há opções que só podem ser definidas no Web browser.

Opções do menu Configuração que não é possível definir através do Web browser

- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Testar modelo
- Menu Definição - Botão Usuário
- Menu Avançado - Logótipo utilizador
- Menu Avançado - Língua
- Menu Avançado Menu - Operação - Modo Alta Altitude
- Menu Avançado - Operação - Tempor. tampa lente
- Menu Reiniciar - Reiniciar tudo e Reinic. Horas Lâmpada

As definições das opções disponíveis em cada menu são as mesmas do menu Configuração do videoprojector.

☛ "Menu de Configuração" [Pág.79](#)

Opções que só podem ser definidas com o Web browser

- Nome comunitário SNMP (até 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples)

Visualizar o ecrã Controlo Web

Efectue o procedimento que se segue para visualizar o ecrã Controlo Web.

Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Quando comunicar com uma Rede sem fios, efectue a ligação no modo Avançado.



Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o ecrã Controlo Web. Para visualizar o Controlo Web, tem de fazer as definições necessárias para que o servidor proxy não seja utilizado na ligação.

- 1** Inicie o Web browser no computador.
- 2** Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado do computador. Aparece o ecrã Controlo Web.
Quando a opção Palav-passe/Co.Web for definida a partir do menu Configuração, aparece o ecrã para inserção da palavra-passe.

- 3** Introduza a ID e palavra-passe de utilizador.
Introduza "EPSONWEB" como a ID de utilizador.
A palavra-passe predefinida é "admin".



- Introduza a ID de utilizador mesmo que a definição de palavra-passe esteja desactivada. Não é possível alterar a ID de utilizador.
- Pode mudar a palavra-passe no menu Rede do menu Configuração.
☛ Rede - Básicas - Palav-passe/Co.Web Pág.93

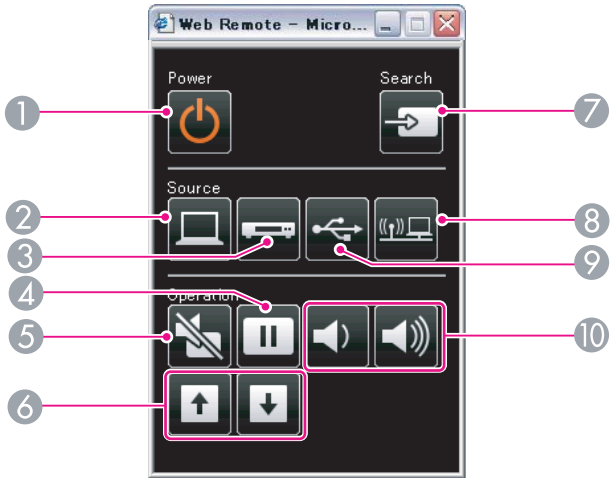
Visualizar o ecrã Web Remote

A função Web Remote permite controlar remotamente as operações do videoprojector com um Web browser.

- 1** Visualize o ecrã Controlo Web.
2 Clique em **Web Remote**.



- 3** Aparece o ecrã Web Remote.



Nome		Função
1	Botão [Power]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.32
2	Botão [Computer]	Muda para as imagens recebidas através da porta Computer.
3	Botão [Video]	Sempre que premir este botão, a imagem apresentada alterna entre as portas de entrada Video e HDMI.
4	Botão [Freeze]	Sempre que pressionar este botão, as imagens entram ou saem do modo de pausa. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.64
5	Botão [A/V Mute]	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.63

Nome	Função
6 Botões [Page] [+] [−]	<p>Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.67 Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.34 Durante uma ligação de rede (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens ou cenários utilizando a função Slideshow, aparece o ecrã anterior/seguinte.</p>
7 Botão [Source Search]	<p>Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem.</p> <p>☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.33</p>
8 Botão [LAN]	<p>Altera-se para a imagem projectada usando EasyMP Network Projection. Quando estiver a projectar utilizando a Quick Wireless Connection USB Key fornecida ou opcional, este botão muda para essa imagem. (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" Pág.34</p>
9 Botão [USB]	<p>Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Imagens do dispositivo ligado à porta USB <p>☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" Pág.34</p>
10 Botões [Volume] [<] [>]	<p>[<] Diminui o volume.</p> <p>[>] Aumenta o volume.</p> <p>☛ "Ajustar o Volume" Pág.45</p>

Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas

Quando selecciona Aviso de E-mail, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de correio electrónico predefinidos quando surge um aviso ou ocorre um problema com um videoprojector. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ **Rede - Correio - Aviso de E-mail** [Pág.96](#)



- É possível registar um máximo de três destinos (endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.
 - Se um projector tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.
 - Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode controlar o videoprojector mesmo que este se encontre em modo de espera (corrente desligada).
- ☛ **Avançado - Modo de espera** [Pág.88](#)

Ler o aviso de erro enviado por e-mail

Quando a função Aviso de E-mail está definida para Activado e ocorre um problema/aviso no videoprojector, é enviada a seguinte mensagem de correio electrónico.

Remetente: Endereço do Endereço 1

Assunto: EPSON Projector

Linha 1: Nome do videoprojector onde ocorreu o problema.

Linha 2: Endereço IP definido para o videoprojector onde ocorreu o problema.

Linha 3 e seguintes: detalhes do problema

Os detalhes do problema são enumerados linha por linha. As mensagens são apresentadas na seguinte lista:

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
O videoprojector não recebe qualquer sinal. Verifique o estado da ligação ou verifique se a fonte do sinal está ligada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulte a seguinte secção para saber como resolver problemas/avisos.

☞ "Consultar os indicadores" [Pág.103](#)

Gerir Utilizando o SNMP

Se definir o **SNMP** para **Activado** no menu Configuração, são enviadas mensagens de aviso para o computador especificado quando surge um aviso ou ocorre um problema. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☞ Rede - Outros - SNMP [Pág.98](#)



- O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.
- Para usar a função SNMP para controlar o projector, deverá instalar o programa de gestão SNMP no seu computador.
- A função de gestão utilizando o SNMP não pode ser utilizada através de uma rede sem fios no modo de ligação Rápido.
- É possível guardar até dois endereços IP de destino.

Comandos ESC/VP21

Pode monitorizar e controlar o videoprojector a partir de um computador via USB. Ligue o dispositivo e o videoprojector através de um cabo USB e, em seguida, introduza os comandos de comunicação (comandos ESC/VP21).

Antes de iniciar

Para controlar e monitorizar o videoprojector utilizando comandos ESC/VP21, tem de efectuar as operações apresentadas em seguida.

1

Instale o controlador de comunicações USB (EPSON USB-COM Driver) no computador. Para obter informações sobre o controlador EPSON USB-COM Driver, contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

2

Defina a opção **USB Type B** para **Link 21L** no menu Configuração do videoprojector.

☞ Avançado - USB Type B [Pág.88](#)

- 3** Ligue a porta USB do computador à porta USB (TypeB) do videoprojector com um cabo USB.

Da próxima vez, execute as operações a partir do ponto 2.

Lista de comandos

Quando o comando de ligação é enviado para o videoprojector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o videoprojector já estiver ligado, emite o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o videoprojector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o videoprojector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Item			Comando
Ligar/desligar	Activado		PWR ON
	Desactivado		PWR OFF
Seleção do sinal	Computador	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentes	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)		SOURCE 53
A/V Mute Activado/Desactivado	Activado		MUTE ON
	Desactivado		MUTE OFF
Opção A/V Mute	Preto		MSEL 00
	Azul		MSEL 01

Item		Comando
	Logo	MSEL 02




Adicione um código de retorno do carroto (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Verifique os números e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede, ou contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

[Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Event ID	Causa	Solução
0432 0435	Não foi possível iniciar o EasyMP Network Projection.	Reinicie o videoprojector.
0434 0481 0482 0485	A comunicação por rede está instável.	Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.
0433	Não é possível reproduzir imagens transferidas.	Reinicie o EasyMP Network Projection.
0484	A comunicação foi desligada do computador.	
0483 04FE	O EasyMP Network Projection encerrou inesperadamente.	Verifique o estado da comunicação por rede e, em seguida, reinicie o videoprojector.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.	Reinicie o videoprojector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde.	Verifique se as definições de segurança LAN sem fios estão correctas.  Segurança Pág.95
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não corresponde.	
0894	A comunicação foi desligada porque o videoprojector estabeleceu ligação com um ponto de acesso não autorizado.	Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações.
0898	Não foi possível obter o DHCP.	Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar o DHCP, desactive a definição DHCP.  Rede s. fios - Configurações IP Pág.94
0899	Outros erros de comunicação	Se reiniciar o videoprojector ou o EasyMP Network Projection não resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

A norma PJLink Class1 foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de videoprojectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de videoprojectores.

O videoprojector obedece à norma PJLink Class1 estabelecida pela JBMIA.

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class1. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Comandos não compatíveis

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

• Nomes de entrada definidos pela norma PJLink e fontes de projecção correspondentes

Fonte	Comando PJLink
Computador	INPT 11
Vídeo	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

• Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

EPSON

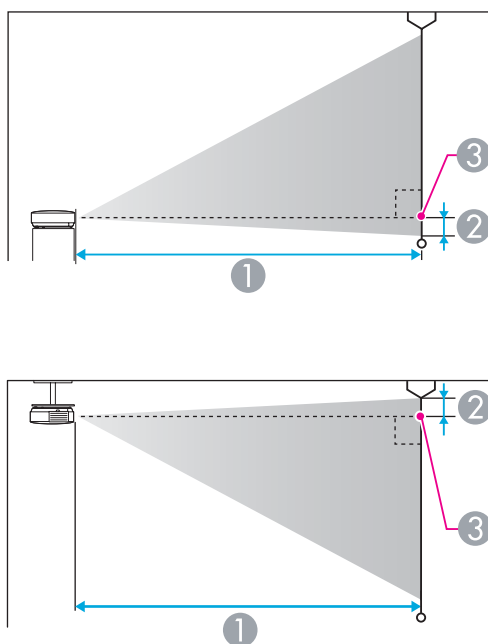
• Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"

EB-1776W/EB-C301MS/PowerLite 1776W

EB-1771W/EB-C301MN/EB-C3011WN/PowerLite 1771W

EB-1761W/EB-C261MN/EB-C3005WN/PowerLite 1761W

Distância de Projecção (para o EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente à base do ecrã
(ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

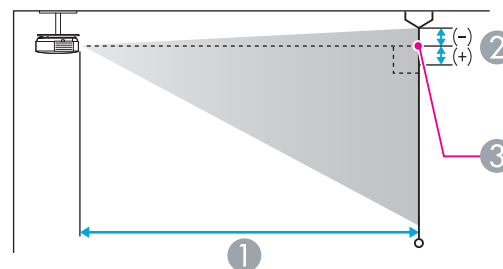
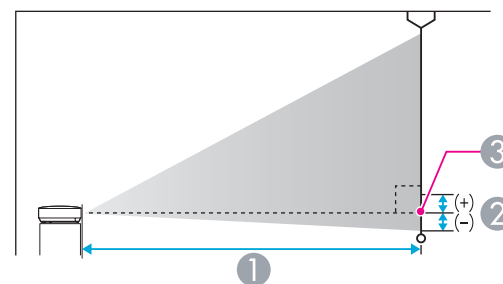
Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

Distância de Projecção (para o EB-1751)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente à base do ecrã
(ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
29"	62x39	73 - 88	-1
30"	64x40	76 - 92	-1
40"	86x54	102 - 123	-2
50"	110x67	128 - 154	-2
60"	130x81	154 - 185	-3
80"	170x110	205 - 247	-4
100"	220x130	257 - 309	-5
150"	320x200	386 - 464	-7
200"	430x270	516 - 619	-9
250"	540x340	645 - 774	-12
280"	603x377	723 - 867	-13

Resoluções suportadas

Sinais de computador (RGB analógico)

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
MAC21"	75	1152x870

*1 (apenas EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

*2 Compatível apenas quando a opção **Wide** está seleccionada como **Resolução** no menu Configuração.

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Vídeo componentes

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Vídeo composto

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sinal de entrada da porta HDMI

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Especificações Gerais do Videoprojector

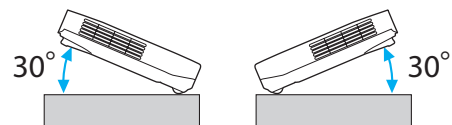
Nome do produto		EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Dimensões		292 (L) x 44 (A) x 210 (P) mm (não incluindo a parte elevada)			
Tamanho do visor LCD		0,59" de largura			0,55"
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa			
Resolução		1 024 000 pixéis WXGA (1280 (L)x 800 (A) pontos)x 3			786 432 pixéis XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3
Ajuste da focagem		Eléctrico/Auto	Manual		
Ajuste do zoom		Manual (1 a 1,2)			
Lâmpada		Lâmpada UHE, 230 W Modelo N°: ELPLP65	Lâmpada UHE, 205 W Modelo N°: ELPLP65	Lâmpada UHE, 230 W Modelo N°: ELPLP65	
Saída de áudio máx.		1 W mono			
Altifalantes externos		1			
Fonte de energia		100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz 3,3 a 1,5 A	100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz 3,0 a 1,4 A	100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz 3,3 a 1,5 A	
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Em funcionamento: 322 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,4 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,38 W	Em funcionamento: 293 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,4 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,38 W	Em funcionamento: 322 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,4 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,38 W	
	Área de 220 a 240 V	Em funcionamento: 304 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,7 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,44 W	Em funcionamento: 278 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,7 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,44 W	Em funcionamento: 304 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,7 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,44 W	
Altitude de funcionamento		Altitude de 0 a 2 286 m			
Temperatura de funcionamento		5 a +35°C (sem condensação)			
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (sem condensação)			

Peso	Aprox. 1,7 kg
------	---------------

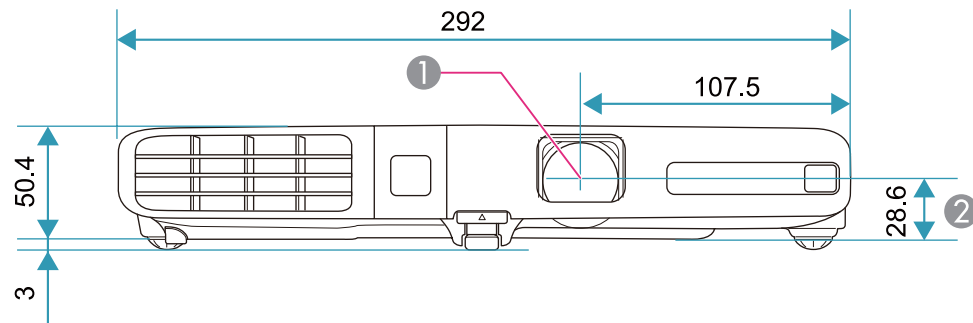
Nome do produto			EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Conectores	Porta Computer	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)			
	Porta Video	1	Jack RCA de pinos			
	Porta Audio	1	Mini jack estéreo (3,5 Φ)			
	Porta HDMI	1	HDMI (O áudio é suportado por PCM)			
	Porta USB (TypeA)*	1	Conector USB (Type A)			
	Porta USB (TypeB)*	1	Conector USB (Type B)			
	Porta USB (Unidade LAN sem fios exclusiva)	1	Conector USB (Type A)			-

* Suporta USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.

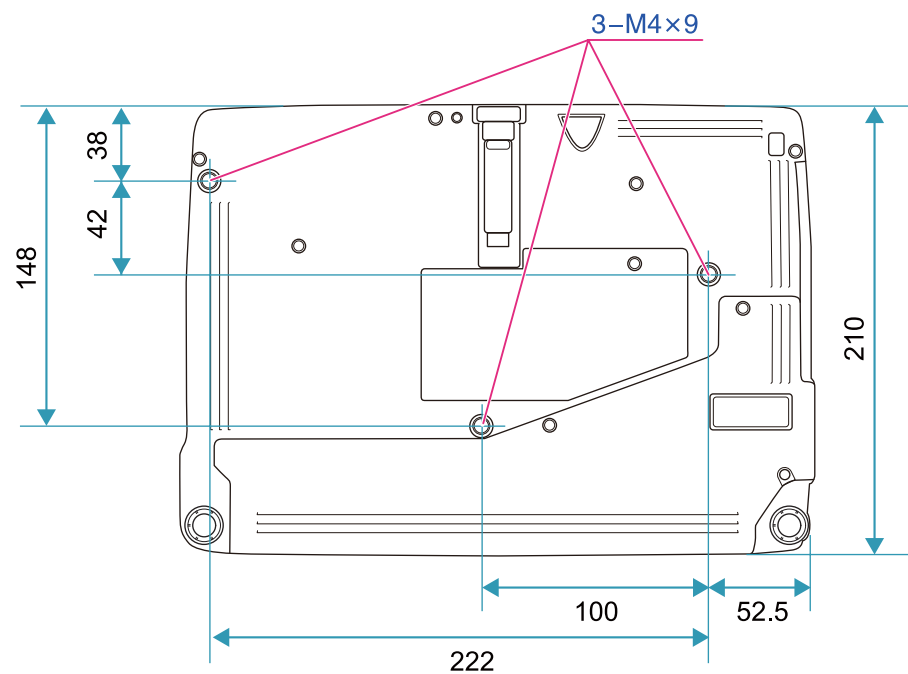
Ângulo de inclinação



Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 30°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.





- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto



Unidade: mm

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.
AMX Device Discovery	A AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma utilização simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Consulte o Web site da AMX para obter mais informações. URL http://www.amx.com/
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um <u>Endereço IP</u> ao equipamento ligado a uma rede.
DICOM	Um acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Uma norma internacional que define padrões de imagem e um protocolo de comunicações para imagens médicas.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a <u>máscara de sub-rede</u> .
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = <u>Progressivo</u>, i = <u>Entrelaçar</u>) • <u>Relação de aspecto</u> do ecrã de 16:9
Máscara de sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
Modo ad hoc	Um método de ligação LAN sem fios que comunica com clientes LAN sem fios sem utilizar um ponto de acesso.
Modo de infra-estrutura	Um método para ligação LAN sem fios no qual os dispositivos comunicam através de pontos de acesso.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas televisivos que não satisfazem as condições de televisões de alta definição HDTV  .
Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, encaminhadores e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o videoprojector e a fonte de sinal ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede sem fios local. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos que tenham um SSID correspondente.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.
S-Vídeo	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente de cor (C).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 (horizontal) x 1 024 (vertical) pontos.
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP  para o computador de destino usado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.
Vídeo componentes	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Acerca da simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Neste manual, os sistemas operativos anteriores são referidos como "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows 2000/XP/Vista/7, com o símbolo Windows omitido.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Neste manual, os sistemas operativos anteriores são referidos como "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" e "Mac OS X 10.7.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac OS X" para os referir.

Marcas Comerciais e Marcas Comerciais Registradas

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da International Business Machines Corporation.

Mac e Mac OS são marcas comerciais da Apple Inc.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são as marcas comerciais ou as marcas registradas da HDMI Licensing LLC. 

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos da América, assim como noutros países e regiões.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A partir do tecto	23, 89
Abertura para saída de ar	12
Acessórios opcionais	127
Ajuste de cor	84
Alavanca de ajuste do pé	12
Alinhamento	85
Alternar Telas	53
Anel de focagem	13
Anel de zoom	13
Apresentação	46, 55, 56, 61
Aspecto	48, 86
Auto Ajuste	85
Auto Keystone H/V	87
Autocolante de protecção por palavra-passe	75
Aviso de E-mail	97, 131

B

Bloqueio operação	76, 87
Bloqueio total	76
Botão Focus	16
Botão Usuário	88
Brilho	84

C

Câmara para documentos	127
Como substituir a lâmpada	121
Como substituir o filtro de ar	123
Config Split Screen	53
Configurar o Videoprojector	129
Congelamento	64

Consumíveis	128
Consumo de Energia	87
Contínua	63
Contraste	84
Controlo remoto	17
Controlo remoto Web	130
Controlo Web	129
Cor	84
Correcção de cor	68
Cruz	66

D

Definições de visualização	62
Descrição e Funções	12
Desporto	46
DICOM SIM	46
Dinâmico	46
Direct Power On	89
Dispositivo de segurança	14
Distância	136

E

Ecrã inicial	88
Ecrã posterior	23
Endereço de E-mail	97
Endereço gateway	95
Endereço IP	97
Energia LAN Sem Fio	94
ESC/VP21	132
Especificações	141
E-Zoom	66

F

Fonte	53, 99
Forma do ponteiro	87
Foto	46
Frontal	23, 89
Função de ajuda	102
Função de rato sem fios	67

H

Horas da lâmpada	99
------------------------	----

I

ID (controlo remoto)	70
ID (videoprojector)	68
ID do Projector	69, 90
Indicador luminoso de funcionamento	103
Indicador luminoso Lamp	103
Indicador luminoso Temp	103
Indicador Rede sem fios	12
Indicadores	103
Indicadores luminosos	103, 104
Info sinc	99
Informação de rede	91
Íris Automática	47, 84

K

Keystone	87
----------------	----

L

Ler aviso de e-mail	131
Limite de Vídeo HDMI	85

Limpar a superfície do videoprojector	118
Limpar o filtro de ar e a abertura para entrada de ar	118
Limpeza	118
Língua	90
Link21L	90
Logótipo utilizador	72

M

Máscara sub-rede	95
Mensagem	88
Menu Avançado	88
Menu Aviso de E-mail	96
Menu Básicas	93
Menu Configuração	80
Menu Definição	87
Menu Imagem	84
Menu Informação	99
Menu Rede	91
Menu Rede sem fios	94
Menu Reiniciar	98, 100
Menu Segurança	95
Menu Sinal	85
Modo Alta Altitude	89
Modo cor	46, 84
Modo de espera	89
Modo de ligação	94
Modo Repouso	89
Mute A/V	63

N

Nitidez	84
---------------	----

Nome do projector	93
Número da porta	97

O

Operação	89
Ordem de visualização	63

P

Painel de controlo	15
Palav-passe/Co.Web	93
Palavra-chave do projector	93
Para Configuração de Rede	91
Pé frontal regulável	12
Período de substituição da lâmpada	120
Período de substituição do filtro de ar	123
Personalizado	46
Pés posteriores	14
PJLink	135
Ponteiro	64
Ponteiro do rato	67
Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto	14
Porta Computer	13
Porta HDMI	14
Porta USB (TypeA)	13
Porta USB (TypeB)	13
Porta Video	13
Posição	85
Posterior	23, 89
Procura de Fonte	15, 33
Progressivo	85
Projectão	89

Projectão em ecrã panorâmico	48
Protec. logó. util.	74
Protec. palavra-passe	74
Protecção da ligação	74

Q

Quadro branco	46
Quadro preto	46
Quick Corner	87

R

Redução ruído	85
Reiniciar as horas de funcionamento da lâmpada	100, 123
Reiniciar tudo	100
Resolução	99
Resolver problemas	103
Rodar imagens	58

S

Saturação da cor	84
Screen fit	38
Seleccionar unidade	57
Senha PJLink	93
Sensor do controlo remoto	13, 14
Servidor SMTP	97
Sinal entrada	86, 99
Sinal Vídeo	86, 99
Sinc.	85
Sistema LAN sem fios	94
SNMP	132
Sobreaquecimento	104
Split screen	52

sRGB	46
SSID	94
Substituir pilhas	20

T

Tamanho da Tela	54
Tamanho do ecrã	136
Tampa da lâmpada	13
Tampa da unidade LAN sem fios	12
Taxa renovação	99
Teatro	46
Teclado virtual	92
Tela Múltipla	68, 90
Temp. abs. da cor	84
Temperatura de armazenamento	141
Temperatura de funcionamento	141
Tempo comutação ecrã	63
Tempor. tampa lente	89
Testar Modelo	88
Tipos de visualização de monitor suportados	139
Tomada de corrente	13

U

USB Type B	90
------------------	----

V

Visor	88
Visualização de monitor	139
Visualizar fundo	88
Volume	87

W

Web Browser	129
-------------------	-----