

# **Ghidul utilizatorului**

## **Multimedia Projector**

**EB-1776W**

**EB-1771W**

**EB-1761W**



**EB-1751**

# Notatii Utilizate în Acest Ghid





## • Măsuri de siguranță

Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Este important să înțelegeți și să respectați aceste simboluri de atenționare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 <b>Avertisment</b>	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.
 <b>Atenție</b>	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

## • Indicații referitoare la informațiile generale

<b>Atenție</b>	Indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
	Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.
	Indică faptul că o explicație a cuvântului sau cuvintelor subliniate aflate în fața acestui simbol apare în glosarul de termeni. Consultați secțiunea "Glosar" din "Apendice".  "Glosar" <a href="#">p.143</a>
[Nume]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
<b>Nume meniu</b>	Indică elementele din meniul Configurare. Exemplu: Selectați <b>Strălucire</b> din meniul <b>Imagine</b> . <b>Imagine - Strălucire</b>

## Notății Utilizate în Acest Ghid ..... 2

### Introducere

#### Caracteristicile Proiectorului ..... 8

Lista de funcții după model	8
Configurare, proiectare și depozitare rapide și ușoare	8
Conectarea cu un cablu USB și efectuarea proiecțiilor (USB Display)	8
Corecție ușoară a imaginii	8
Ajustarea imaginii proiectate pentru a se încadra automat în ecran - Screen Fit - (numai pentru EB-1776W)	8
Detectarea mișcărilor proiectorului și corectarea automată a distorsiunilor de imagine	9
Funcții utile pentru extinderea domeniului prezentărilor dvs	9
Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) (numai pentru EB-1771W/EB-1761W)	9
Creșterea conținutului de proiectare pe ecrane late (WXGA) (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Conectarea la o rețea LAN fără fir și proiectarea imaginilor de pe ecranul calculatorului (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Conectarea fără fir a unui proiector și a unui calculator cu Quick Wireless Connection (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Proiectarea imaginilor de pe dispozitive portabile printr-o rețea (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Conectarea unui dispozitiv de stocare USB și proiectarea de fișiere PDF, filme și imagini (Rulare diap.)	10
Valorificarea la maximum a telecomenzii	10
Modul de culoare optim pentru proiectarea imaginilor medicale	11

#### Denumirea și funcțiile componentelor ..... 12

În Față/pe Carcasă	12
Spate	14
La bază	15
Panou de control	16
Telecomandă	17
Înlocuirea bateriilor telecomenzii	20
Distanța de funcționare a telecomenzii	21

## Pregătirea proiectorului

#### Instalarea proiectorului ..... 23

Metode de Instalare	23
Metode de instalare	24
Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție	24

#### Conectarea echipamentului ..... 26

Conectarea unui calculator	26
Conectarea surselor de imagini	27
Conectarea dispozitivelor USB	29
Instalarea unității LAN fără fir	30

## Utilizarea de bază

#### Proiectarea Imaginilor ..... 32

De la instalare la proiecție	32
Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)	33
Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda	34
Proiectarea cu USB Display	34
Cerințe de sistem	34
La prima conectare	35
Dezinstalarea	36

#### Ajustarea imaginilor proiectate ..... 38

Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit - (numai pentru EB-1776W)	38
Corectarea distorsiunilor trapezoidale	40
Corectarea automată - Trapez automat H/V (numai pentru EB-1776W)	40
Corectarea automată - Corecție auto T.vert - (numai pentru EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)	41
Corectarea manuală - Corecție T-H/V manuală -	41
Corectarea manuală - Quick Corner -	42
Ajustarea dimensiunii imaginii	44
Ajustarea poziției imaginii	44
Ajustarea înclinării orizontale	45

Corectarea focalizării	45
Ajustarea volumului	45
Selectarea calității de proiectie (Selectarea Modulului de culoare)	46
Setarea Diafragmă automată	47
Modificarea formatului imaginii proiectate	48
Metodele de modificare	48
Modificarea formatului de imagine pentru imagini de pe echipament video sau de pe portul HDMI	48
Modificarea formatului de imagine pentru imaginile de calculator	49

## Funcții utile

### Funcții de proiectie ..... 52

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	52
Surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat	52
Proceduri de operare	52
Restricții în timpul proiectiei de tip ecran divizat	54
Proiectarea fără computer (Rulare diap.)	55
Specificații pentru fișierele care pot fi proiectate cu ajutorul funcției Rulare diap.	55
Exemple de Rulare diap.	56
Metode de utilizare pentru Expunere diapozitive	56
Proiectarea imaginilor sau a filmelor	59
Proiectarea fișierelor PDF (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	59
Proiectarea fișierelor imagine dintr-un folder în secvență (Rulare diap.)	61
Redarea unui scenariu	62
Operațiuni în timpul redării unui scenariu	62
Setări de afișare pentru fișiere de imagine și setări de operare pentru Rulare diap.	63
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)	64
Înghețarea imaginii (Înghet)	64
Funcția indicator (Pointer)	65
Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)	66
Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)	67
Corectarea diferenței de culoare când se proiectează de la mai multe proiectoare	68
Rezumatul procedurii de corectare	68

Setarea unui ID și utilizarea telecomenzii	68
Corectarea	70
Salvarea unui logo utilizator	72

### Funcții de Securitate ..... 74

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)	74
Tipuri de Protejat de parolă	74
Setarea funcției Protejat de parolă	74
Introducerea parolei	75
Restricționarea funcționării (Blocare funcționare)	76
Blocare antifurt	78

## Meniul Configurare

### Utilizarea Meniul Configurare ..... 80

### Lista cu Funcții ..... 81

Tabelul meniului Configurare	81
Meniul Rețea (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	82
Meniul Imagine	84
Meniul Semnal	85
Meniul Setări	86
Meniul Extins	88
Meniul Rețea (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	90
Observații privind utilizarea meniului Rețea	90
Utilizarea tastaturii virtuale	91
Meniul Principal	92
Meniul LAN fără fir	93
Meniul Securitate	94
Meniul Poștă	95
Meniul Altele	97
Meniul Reset	97
Meniul Informații (numai afișare)	98
Meniul Reset	99



## Depanarea

### Utilizarea funcției Ajutor ..... 101

### Rezolvarea problemelor ..... 102

Citirea indicatoarelor .....	102
Când indicatoarele nu vă pot ajuta .....	105
Probleme cu imaginile .....	106
Imaginile nu apar .....	106
Imaginile animate nu sunt afișate .....	107
Proiecția se oprește automat .....	107
Este afișat mesajul Nu e acceptat .....	107
Este afișat mesajul Fără semnal .....	108
Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate .....	108
În imagini apar interferențe sau distorsiuni .....	109
Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată .....	110
Culorile din imagine nu sunt corecte .....	111
Imaginile sunt închise .....	111
Probleme la pornirea proiecției .....	112
Proiectorul nu pornește .....	112
Alte probleme .....	112
Sunetul nu se aude sau este slab .....	112
Telecomanda nu funcționează .....	113
Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri .....	114
Nu se primește e-mail chiar dacă s-a produs o problemă la proiector (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) .....	114
În prezentarea de diapozitive numele fișierelor de imagine nu se afișează corect. ....	114
Imposibil de modificat setările utilizând un browser Web .....	115

## Întreținerea

### Curățarea ..... 117

Curățarea suprafeței proiectorului .....	117
Curățarea lentilelor .....	117
Curățarea filtrului de aer .....	117

### Înlocuirea Consumabilelor ..... 118

Înlocuirea lămpii .....	118
Perioada de înlocuire a lămpii .....	118
Cum se înlocuiește lampa .....	119
Resetarea duratei lămpii .....	121
Înlocuirea filtrului de aer .....	121
Perioada de înlocuire a filtrului de aer .....	121
Cum se înlocuiește filtrul de aer .....	121

## Apendice

### Software util ..... 124

EasyMP Network Projection(numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) . . . .	124
EasyMP Slide Converter .....	124
EasyMP Monitor(numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) .....	124

### Accesorii Opționale și Consumabile ..... 125

Accesorii opționale .....	125
Consumabile .....	126

### Monitorizare și control (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) ..... 127

Modificarea setărilor prin intermediul unui Web Browser (Control web) .....	127
Configurarea proiectorului .....	127
Afișarea funcției Ecranul Control Web .....	127
Afișarea ecranului Web Remote .....	128
Utilizarea funcției Funcția Notificare poștă pentru raportarea problemelor .....	129
Mail de notificare cu privire la o eroare de citire .....	129
Administrarea utilizând protocolul SNMP .....	130
Comenzi ESC/VP21 .....	130
Înainte de a începe .....	130
Lista comenzilor .....	131
Protocol de comunicare .....	131

<b>Despre Event ID (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</b>	<b>132</b>
<b>Despre PLink (numai EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</b>	<b>133</b>
<b>Dimensiune ecran și distanța de proiecție</b>	<b>134</b>
Distanță de proiecție (pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	134
Distanță de proiecție (pentru EB-1751)	135
<b>Ecrane acceptate</b>	<b>137</b>
Rezoluții Acceptate	137
Semnale de la calculator (RGB analogic)	137
Component video	137
Video compozit	137
Semnal de intrare de la portul HDMI	138
<b>Specificații</b>	<b>139</b>
Specificații Generale ale Proiectorului	139
<b>Aspect</b>	<b>142</b>
<b>Glosar</b>	<b>143</b>
<b>Informații Generale</b>	<b>145</b>
Referitor la notații	145
Mărci comerciale și drepturi de autor	146
<b>Index</b>	<b>147</b>



# Introducere

În acest capitol sunt prezentate caracteristicile proiectorului și denumirea componentelor.

## Lista de funcții după model

Funcțiile disponibile diferă în funcție de modelul utilizat. Consultați tabelul de mai jos pentru o listă de funcții disponibile pentru fiecare model.

Funcție	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
USB Display	✓	✓	✓	✓
Conexiune HDMI	✓	✓	✓	✓
Screen Fit	✓	-	-	-
Trapez automat H/V	✓	-	-	-
Corecție auto T. vert	-	✓	✓	✓
Split Screen	✓	✓	✓	-
Conexiune LAN fără fir	✓	✓*1	✓*3	-
Rezoluții WXGA	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
Protejare rețea	✓	✓	✓	-
Rulare diap.	✓	✓	✓	✓

\*1 Unitatea LAN fără fir este disponibilă ca opțiune.

\*2 Butonul Quick Wireless Connection USB Key este disponibil ca opțiune.

\*3 Unitatea de rețea fără fir este furnizată sau disponibilă ca opțiune. Consultați ghidul de pornire rapidă pentru o listă de elemente furnizate.

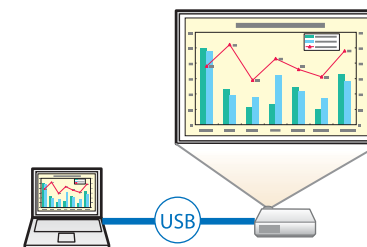
## Configurare, proiectare și depozitare rapide și ușoare

- Designul portabil și ușor vă permite să realizați prezentări cu ușurință în timpul deplasărilor.
- Porniți și opriți proiectorul doar prin conectare și deconectare.
- Proiectați pe ecrane de dimensiuni mari de la o distanță redusă.
- Reglați cu ușurință înălțimea cu o manetă.
- Deoarece nu necesită timp de răcire, este ușor de depozitat.

### Conectarea cu un cablu USB și efectuarea proiecțiilor (USB Display)

Prin simpla conectare a cablului USB furnizat, puteți proiecta imagini de pe ecranul unui calculator fără un cablu pentru calculator.

☛ "Proiectarea cu USB Display" [p.34](#)

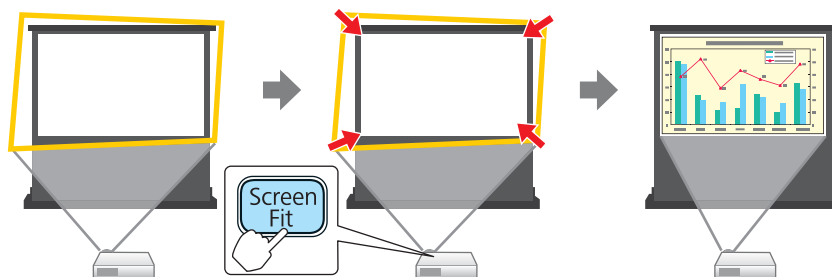


## Corecție ușoară a imaginii

### Ajustarea imaginii proiectate pentru a se încadra automat în ecran - Screen Fit - (numai pentru EB-1776W)

Apăsând pe butonul [Screen Fit], puteți ajusta automat imaginea proiectată pentru a se încadra în ecran prin corectarea distorsiunilor de imagine.

☛ "Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit - (numai pentru EB-1776W)" [p.38](#)



## Detectarea mișcărilor proiectorului și corectarea automată a distorsiunilor de imagine

Acest proiector corectează automat distorsiunile trapezoidale care se produc când se poziționează sau se mișcă proiectorul.

### Pentru EB-1776W

Corectează automat distorsiunile trapezoidale verticale și orizontale, precum și focalizarea.

☛ "Corectarea automată - Trapez automat H/V (numai pentru EB-1776W)" [p.40](#)

### Pentru EB-1771W/EB-1761W/EB-1751

Corectează automat distorsiunile trapezoidale verticale.

☛ "Corectarea automată - Corecție auto T. vert - (numai pentru EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)" [p.41](#)

## Funcții utile pentru extinderea domeniului prezentărilor dvs

### Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Această funcție împarte ecranul proiectat în două și proiectează două tipuri de imagini juxtapuse. Prin proiectarea simultană de imagini din două surse pe un ecran, puteți crește impactul mesajului sau al propoziției în timpul conferințelor video sau al prezentărilor.

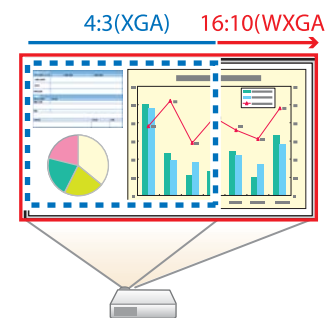
☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [p.52](#)



### Creșterea conținutului de proiectare pe ecrane late (WXGA) (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Cu un computer care are un afișaj LCD lat WXGA de 16:10, imaginea poate fi proiectată având același aspect. Puteți folosi drept ecran o tablă albă sau alte formate de ecran.

☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" [p.48](#)



## Conectarea la o rețea LAN fără fir și proiectarea imaginilor de pe ecranul calculatorului (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

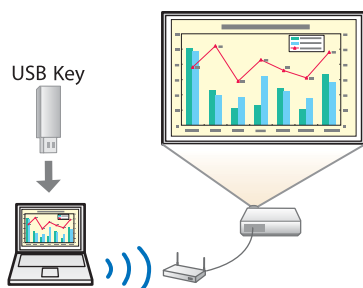
Prin utilizarea funcției EasyMP Network Projection și a unității LAN fără fir furnizate sau opționale, puteți proiecta fără fir ecranul calculatorului.

 [Ghid de utilizare a EasyMP Network Projection](#)



## Conectarea fără fir a unui proiector și a unui calculator cu Quick Wireless Connection (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Prin conectarea butonului Quick Wireless Connection USB Key furnizat sau opțional la un calculator, puteți conecta proiectorul și calculatorul utilizând comunicarea fără fir și puteți proiecta imagini de pe calculator.



## Proiectarea imaginilor de pe dispozitive portabile printr-o rețea (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Dacă este instalată aplicația „Epson iProjection” pe telefonul inteligent sau dispozitivul tabletă, puteți proiecta fără fir date de pe dispozitiv. Deoarece puteți opera aceste dispozitive din orice locație, puteți diversifica modul în care sunt realizate conferințele sau prezentările.




Puteți descărca aplicația „Epson iProjection” gratuit de pe magazinul de aplicații. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu magazinul de aplicații cad în responsabilitatea clientului.

## Conectarea unui dispozitiv de stocare USB și proiectarea de fișiere PDF, filme și imagini (Rulare diap.)


Puteți să conectați dispozitive de stocare USB sau camere digitale la proiector și să proiectați imagini salvate.


Se acceptă o gamă largă de formate de fișiere, cum ar fi fișiere PDF, de film și imagine.

 "Proiectarea fără computer (Rulare diap.)" [p.55](#)

## Valorificarea la maximum a telecomenzii

Puteți utiliza telecomanda pentru a executa anumite operațiuni, cum ar fi mărirea unei porțiuni din imagine. De asemenea, puteți utiliza telecomanda ca un indicator în timpul prezentărilor sau ca un mouse pentru calculator.

 "Funcția indicator (Pointer)" [p.65](#)

 "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" [p.66](#)

☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" [p.67](#)

### **Modul de culoare optim pentru proiectarea imaginilor medicale**

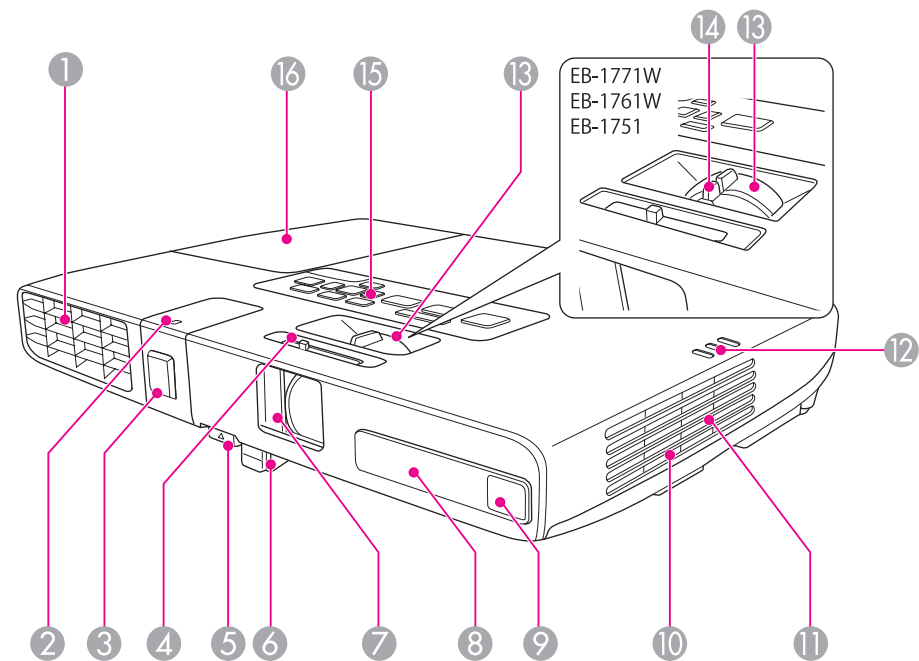
Un mod culoare denumit DICOM SIM este furnizat pentru a proiecta imagini medicale, precum radiografii cu raze X. Acest mod asigură o calitate a imaginii care se apropie de standardul DICOM.


(Proiectorul nu este un dispozitiv medical și nu poate fi utilizat pentru diagnostic medical.)

☛ "Selectarea calității de proiecție (Selectarea Modulului de culoare)" [p.46](#)

Toate caracteristicile din acest ghid sunt explicate utilizând imagini ale modelului EB-1776W, cu excepția mențiunilor contrare.

În Față/pe Carcasă



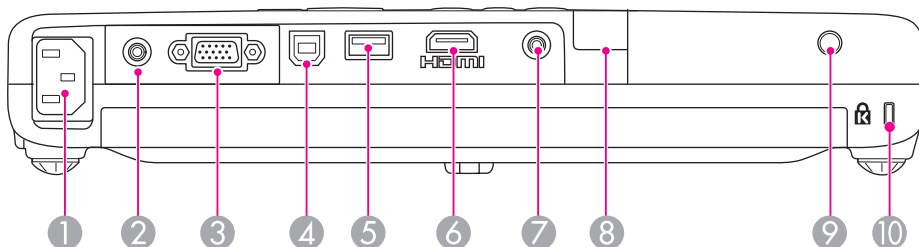
Nume		Funcție
1	Gură de evacuare a aerului	<p>Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.</p> <div> <b>Atenție</b> În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</div>



Nume		Funcție
2	<b>Indicator LAN fără fir</b> (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Indică starea de acces a unității de rețea fără fir furnizate sau opționale.
3	<b>Capacul unității LAN fără fir</b> (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Când realizați o conexiune fără fir între proiector și calculator, îndepărtați acest capac pentru a instala unitatea LAN fără fir furnizată sau opțională.
4	<b>Mânerul cursorului A/V mute</b>	Trageți de mâner pentru a deschide sau închide cursorul A/V mute.
5	<b>Maneta de reglare a piciorului</b>	Apăsați pe maneta de reglare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil. ☛ "Ajustarea poziției imaginii" <a href="#">p.44</a>
6	<b>Picior reglabil din față</b>	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii. ☛ "Ajustarea poziției imaginii" <a href="#">p.44</a>
7	<b>Cursorul A/V mute</b>	Pentru a proteja lentilele, închideți obturatorul când nu utilizați proiectorul. Prin închiderea în timpul proiecției, puteți ascunde imaginea și sunetul. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" <a href="#">p.64</a>
8	<b>Receptor la distanță</b>	Primește semnalul de la telecomandă.
9	<b>Senzor</b> (numai pentru EB-1776W)	Luați măsuri când proiectorul corectează automat imaginea proiectată.
10	<b>Gură de ventilație (filtru de aer)</b>	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului. ☛ "Curățarea filtrului de aer" <a href="#">p.117</a>
11	<b>Boxă</b>	Redă semnal audio.
12	<b>Indicatoare</b>	Indică starea proiectorului. ☛ "Citirea indicatoarelor" <a href="#">p.102</a>

Nume		Funcție
13	<b>Inel de zoom</b>	Reglează dimensiunile imaginii. ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" <a href="#">p.44</a>
14	<b>Inel de focalizare</b> (numai pentru EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)	Reglează focalizarea imaginii. ☛ "Corectarea focalizării" <a href="#">p.45</a>
15	<b>Panou de comandă</b>	Operează proiectorul. ☛ "Panou de control" <a href="#">p.16</a>
16	<b>Capacul lămpii</b>	Deschideți atunci când înlocuiți lampa proiectorului. ☛ "Înlocuirea lămpii" <a href="#">p.118</a>

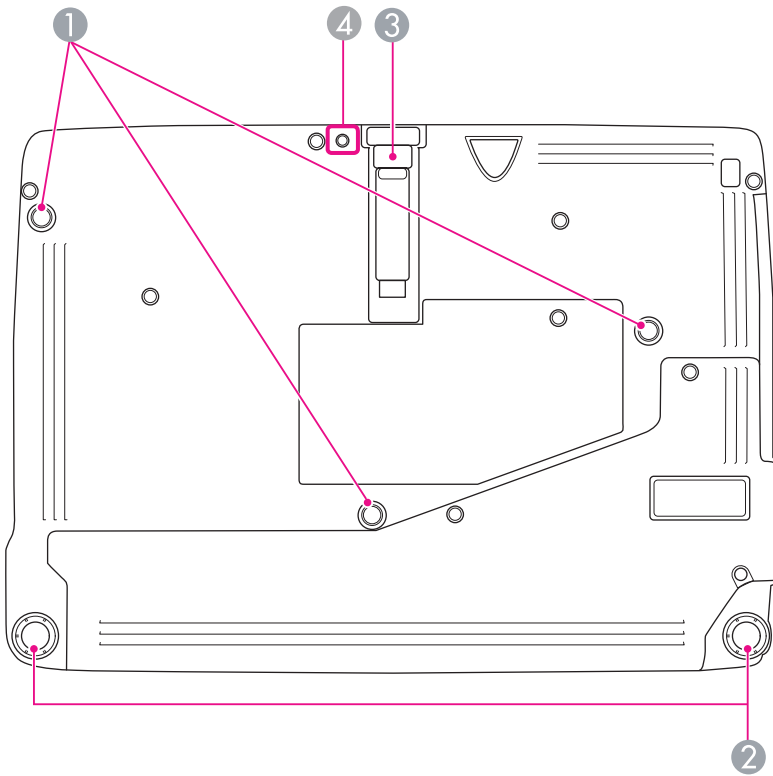
## Spate



Nume	Funcție
1 Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector. ☛ "De la instalare la proiecție" p.32
2 Port Video	Introduce semnale video compozite de la surse video.
3 Port Computer	Primește semnale de imagine de la un calculator și semnale video compuse de la alte surse video.
4 Port USB (TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Conectează proiectorul la un calculator prin cablul USB furnizat, iar imaginea din calculator este proiectată. ☛ "Proiectarea cu USB Display" p.34</li> <li>Conectează proiectorul la un calculator prin cablul USB furnizat pentru a utiliza funcția de Mouse fără fir. ☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.67</li> </ul>
5 Port USB (TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Conectează un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și proiectează fișiere PDF, filme sau imagini utilizând Slideshow. ☛ "Proiectarea fără computer (Rulare diap.)" p.55</li> <li>Conectează camera pentru documente opțională.</li> </ul>
6 Port HDMI	Primește semnalele video emise de echipamentele video și calculatoarele compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu <u>HDCP</u> ». ☛ "Conectarea echipamentului" p.26

Nume	Funcție
7 Port Audio	Primește intrare audio de la echipamente conectate la porturile Computer sau Video.
8 Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.21
9 Șurub de fixare a capacului lămpii	Se înșurubează pentru a fixa capacul lămpii.
10 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington. ☛ "Blocare antifurt" p.78

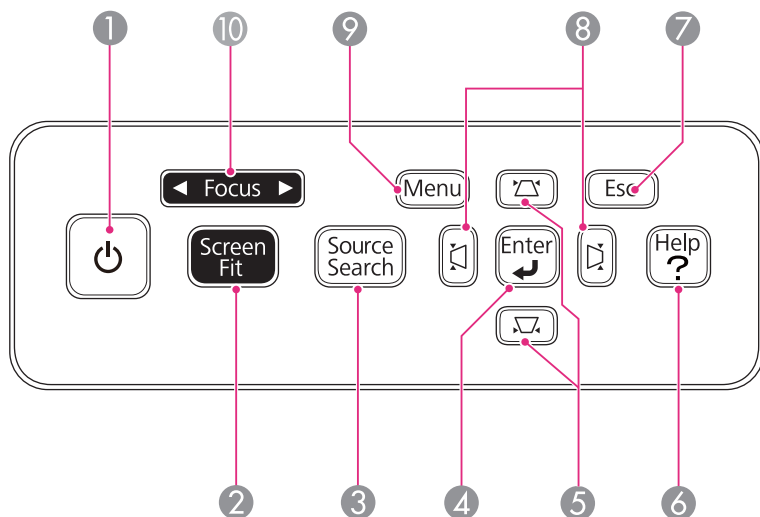
La bază



Nume		Funcție	
1	Puncte de fixare a suportului pe tavan (trei puncte)	Dacă suspendați proiectorul de tavan, atașați placa de atașare opțională. ☛ "Instalarea proiectorului" p.23 ☛ "Accesorii opționale" p.125	
2	Picioare din spate	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală. ☛ "Ajustarea înclinării orizontale" p.45	

Nume		Funcție	
3	Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii. ☛ "Ajustarea poziției imaginii" p.44	
4	Gaură filetată pentru capul unității LAN wireless (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Gaură pentru șurubul de fixare a capului unității LAN fără fir. Când instalați unitatea LAN fără fir, asigurați-vă că fixați capul unității LAN fără fir cu șurubul furnizat.	

## Panou de control

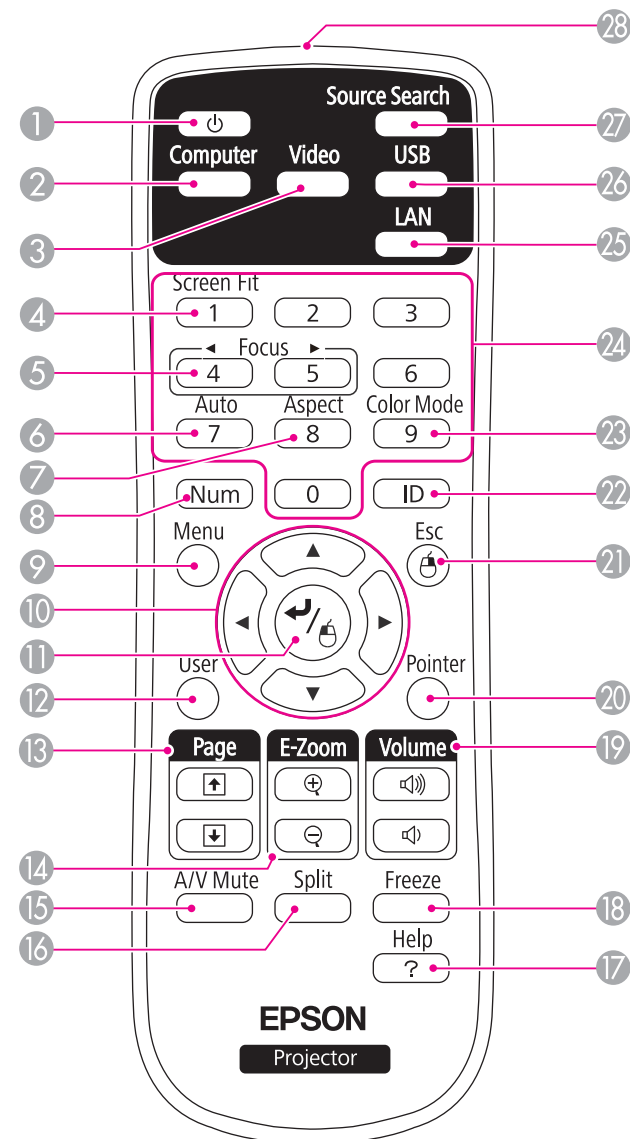


Nume	Funcție
1 Butonul [⏻]	Pentru pornirea și oprirea proiecteurului. ☛ "De la instalare la proiectie" p.32
2 Butonul [Screen Fit] (numai pentru EB-1776W)	Reglează imaginea proiectată pentru a se încadra în ecran. ☛ "Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit - (numai pentru EB-1776W)" p.38 Acest buton este dezactivat când proiectorul este suspendat pe tavan.
3 Butonul [Source Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.33

Nume	Funcție
4 Butonul [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor.</li> <li>Dacă este apăsat în timpul proiecției unor imagini transmise de la un calculator, ajustează automat <b>Urmărire</b>, <b>Sincro</b>. și <b>Poziție</b> pentru a proiecta imaginea optimă.</li> </ul>
5 Butoanele [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizează corecția trapezoidală verticală. ☛ "Corectarea distorsiunilor trapezoidale pe verticală" p.41</li> <li>Dacă sunt apăstate atunci când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, aceste butoane selectează elemente de meniu și valori de setare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.80 ☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.101</li> </ul>
6 Butonul [Help]	Afișează și închide ecranul Ajutor, care vă prezintă modul în care puteți rezolva problemele, dacă acestea survin. ☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.101
7 Butonul [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Oprește funcția curentă.</li> <li>Dacă este apăsat când se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior al meniului. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.80</li> </ul>
8 Butoanele [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizează corecția trapezoidală orizontală. ☛ "Corectarea distorsiunilor trapezoidale pe orizontală" p.41</li> <li>Dacă sunt apăstate atunci când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, aceste butoane selectează elemente de meniu și valori de setare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.80 ☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.101</li> </ul>
9 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.80

Nume	Funcție
10 <b>Butonul [Focus]</b> (numai pentru EB-1776W)	Reglează focalizarea imaginii. ☞ "Corectarea focalizării" <a href="#">p.45</a>

## Telecomandă



Nume	Funcție
1 Butonul [⏻]	Pentru pornirea și oprirea proiecteurului. ☛ "De la instalare la proiecție" p.32
2 Butonul [Computer]	Modifică în imagini de la portul Computer.
3 Butonul [Video]	De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea afișată comută între portul de intrare Video și portul de intrare HDMI.
4 Butonul [Screen Fit]	Reglează imaginea proiectată pentru a se încadra în ecran. (numai pentru EB-1776W) ☛ "Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit - (numai pentru EB-1776W)" p.38 Când proiectorul este suspendat pe tavan sau când utilizați EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, acesta nu funcționează, chiar dacă este apăsat butonul.
5 Butoanele [Focus] [◀][▶]	Reglează focalizarea imaginii. (numai pentru EB-1776W) Când utilizați EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, acesta nu funcționează, chiar dacă este apăsat butonul. ☛ "Corectarea focalizării" p.45
6 Butonul [Auto]	Dacă este apăsat în timpul proiecției unor imagini transmise de la un calculator, ajustează automat <b>Urmărire</b> , <b>Sincro</b> . și <b>Poziție</b> pentru a proiecta imaginea optimă.
7 Butonul [Aspect]	Formatul imaginii se modifică de fiecare dată când acest buton este apăsat. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.48
8 Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton și apăsați pe butonul numeric pentru a introduce parole și numere. ☛ "Setarea funcției Protejat de parolă" p.74
9 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.80

Nume	Funcție
10 Butoanele [▲] [▼] [◀] [▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Atunci când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, apăsarea pe aceste butoane selectează elementele de meniu și valorile de setare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.80</li> <li>În timpul funcției Mouse fără fir, cursorul mouse-ului se mută în direcția butonului apăsat. ☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.67</li> </ul>
11 Butonul [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.80</li> <li>Funcționează ca butonul stânga al mouse-ului când se utilizează funcția Mouse fără fir. ☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.67</li> </ul>
12 Butonul [User]	<p>Selecționați orice element utilizat frecvent dintre cele cinci elemente disponibile aferente meniului Configurare și atribuiți-l acestui buton. Apăsând pe butonul [User], se afișează ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce vă permite să efectuați setări/reglări printr-o singură atingere de buton.</p> <p>☛ "Meniul Setări" p.86</p> <p><b>Consum energie</b> este configurat ca setare prestabilită.</p>

Nume	Funcție
13 Butoanele [Page] [↑][↓]	Modifică pagini în fișiere, cum ar fi fișiere PowerPoint, când se utilizează următoarele metode de proiectie. <ul style="list-style-type: none"> <li>Când se utilizează funcția Mouse fără fir <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.67</li> </ul> </li> <li>Când se utilizează USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Proiectarea cu USB Display" p.34</li> </ul> </li> <li>În timpul conexiunii la rețea (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</li> </ul> <p>Când se proiectează imagini sau scenarii utilizând Slideshow, apăsarea pe aceste butoane afișează ecranul anterior/următor.</p>
14 Butoanele [E-Zoom] [+][−]	Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiectiei. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.66</li> </ul>
15 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește semnalul audio și video. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.64</li> </ul>
16 Butonul [Split]	De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea se modifică între proiectarea simultană a două imagini prin divizarea ecranului proiectat sau proiectarea normală a unei imagini. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" p.52</li> </ul>
17 Butonul [Help]	Afișează și închide ecranul Ajutor, care vă prezintă modul în care puteți rezolva problemele, dacă acestea survin. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizarea funcției Ajutor" p.101</li> </ul>
18 Butonul [Freeze]	Imaginile sunt blocate sau deblocate. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Înghețarea imaginii (Înghet)" p.64</li> </ul>

Nume	Funcție
19 Butoanele [Volume] [<][>]	[<] Reduce volumul. [>] Crește volumul. ☞ "Ajustarea volumului" p.45
20 Butonul [Pointer]	Afișează indicatorul de pe ecran. ☞ "Funcția indicator (Pointer)" p.65
21 Butonul [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Oprește funcția curentă.</li> <li>Dacă este apăsat în timp ce se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizarea Meniul Configurare" p.80</li> </ul> </li> <li>Funcționează ca butonul dreapta al mouse-ului când se utilizează funcția Mouse fără fir. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.67</li> </ul> </li> </ul>
22 Butonul [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați pe butoanele numerice pentru a specifica ID-ul utilizând telecomanda. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Corectarea diferenței de culoare când se proiectează de la mai multe proiectoare" p.68</li> </ul>
23 Butonul [Color Mode]	La fiecare apăsare a butonului, Color Mode (modul culoare) se schimbă. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Selectarea calității de proiectie (Selectarea Modulului de culoare)" p.46</li> </ul>
24 Butoane numerice	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilizați acest buton pentru a introduce parole și a seta ID-uri. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Corectarea diferenței de culoare când se proiectează de la mai multe proiectoare" p.68</li> <li>"Setarea funcției Protejat de parolă" p.74</li> </ul> </li> <li>Utilizați acest buton pentru a introduce numere în setarea <b>Rețea</b> din meniul Configurare. (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</li> </ul>
25 Butonul [LAN]	Comută la imaginea de pe dispozitivul conectat în rețea. (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

	Nume	Funcție
26	Butonul [USB]	De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea afișată se modifică între următoarele surse. <ul style="list-style-type: none"><li>• USB Display</li><li>• Imaginile de la dispozitivul conectat la portul USB (TypeA)</li></ul>
27	Butonul [Source Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" <a href="#">p.33</a>
28	Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

## Înlocuirea bateriilor telecomenzii

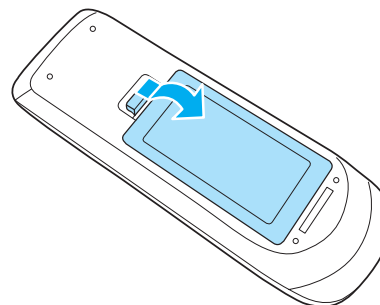
Dacă în timpul funcționării telecomenzii apar întârzieri ale răspunsului acestuia sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil că bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii AA alcaline sau cu mangan. Nu puteți utiliza alte baterii în afara celor AA alcaline sau cu mangan.

### Atenție

Asigurați-vă că ați citit manualul următor înainte de a manipula bateriile.

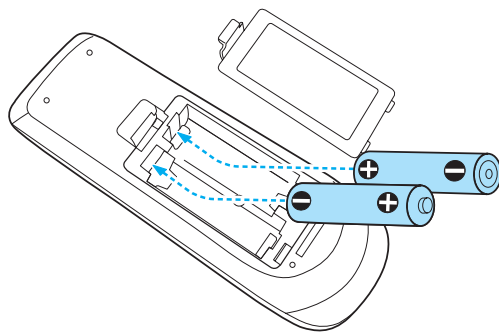
☛ [Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță](#)

- 1** Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.  
În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



- 2** Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.



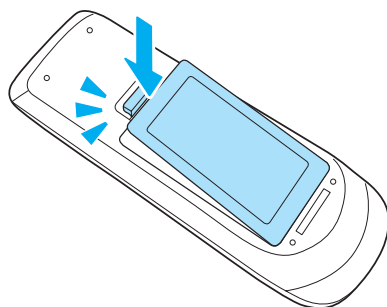


## Atenție

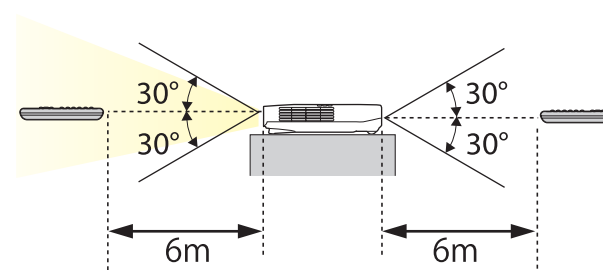
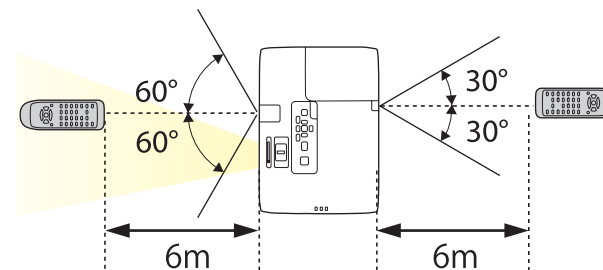
Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.

Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să curgă, provocând un incendiu, accidentare sau deteriorarea produsului.

- 3** Așezați capacul de la compartimentul pentru baterii.  
Apăsați pe capac până când acesta se închide.



## Distanța de funcționare a telecomenzii





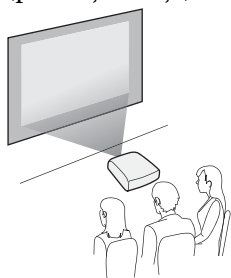
## **Pregătirea proiectorului**

Acest capitol explică modul de instalare a proiectorului și de conectare a surselor de proiecție.

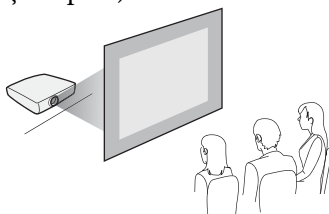
## Metode de Instalare

Proiectorul suportă următoarele patru metode de proiecție. Instalați proiectorul în conformitate cu condițiile din locul de instalare.

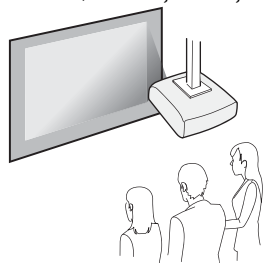
- Proiectați imagini din fața ecranului. (proiecție Față)



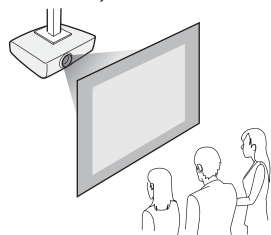
- Proiectați imagini din spatele unui translucid din spate. (proiecție Spate)



- Suspendați proiectorul pe plafon și proiectați imagini din fața ecranului. (Proiecție Față/Plafon)



- Suspendați proiectorul pe tavan și proiectați imagini din spatele unui ecran translucid. (Proiecție Spate/Plafon)



## Avertisment

- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea și poate produce accidentarea și rănirea persoanelor.
- Dacă la montare folosiți adezivi în Puncte de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianți sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica. Când instalați sau reglați suportul de suspendare pe tavan, nu utilizați adezivi pentru a împiedica slăbirea șuruburilor și nu utilizați uleiuri sau lubrifianți etc.
- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare din guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.

## Atenție

Nu folosiți proiectorul dacă acesta este așezat pe una din părțile laterale. În acest caz proiectorul se poate defecta.

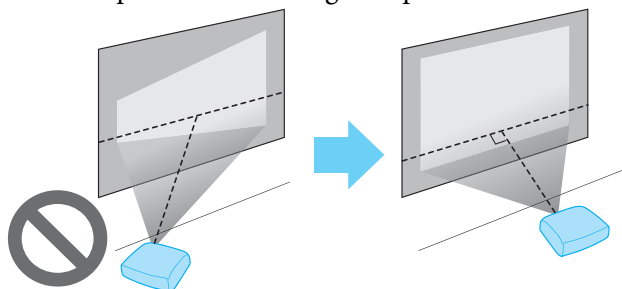


- Sunt necesare un suport de suspendare pe tavan și o placă de atașare opționale atunci când suspendați proiectorul pe tavan.
  - ☛ "Accesorii opționale" [p.125](#)
- Setarea implicită pentru Proiecție este **Față**. Puteți modifica de la **Față** la **Spate** în meniul Configurare.
  - ☛ **Extins - Proiecție** [p.88](#)
- Puteți modifica modul Proiecție apăsând pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de circa cinci secunde.  
**Față ↔ Față/Plafon**  
**Spate ↔ Spate/Plafon**

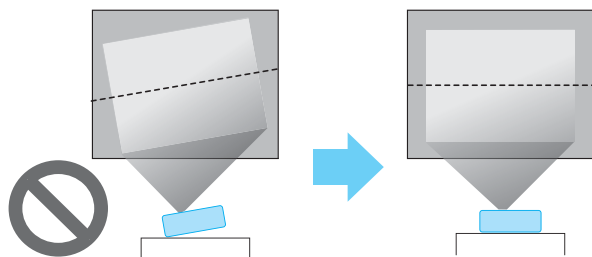
## Metode de instalare

Instalați proiectorul în felul următor:

- Instalați proiectorul paralel cu ecranul.  
Dacă proiectorul este instalat la un unghi față de ecran, se produce o distorsiune trapezoidală în imaginea proiectată.



- Așezați proiectorul pe o suprafață plană.  
Dacă proiectorul este înclinat, imaginea proiectată va fi înclinată.



- Citiți mai jos dacă nu reușiți să instalați proiectorul paralel cu ecranul.  
☛ "Corectarea distorsiunilor trapezoidale" [p.40](#)
- Citiți mai jos dacă nu reușiți să instalați proiectorul pe o suprafață plană.  
☛ "Ajustarea înclinării orizontale" [p.45](#)  
☛ "Corectarea distorsiunilor trapezoidale" [p.40](#)

## Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție

Dimensiunea de proiecție este determinată de distanța de la proiector la ecran. Consultați imaginile din partea dreaptă pentru a selecta poziția optimă în funcție de dimensiunea ecranului. Imaginile afișează cea mai scurtă distanță aproximativă la zoom maxim. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre distanța de proiecție.

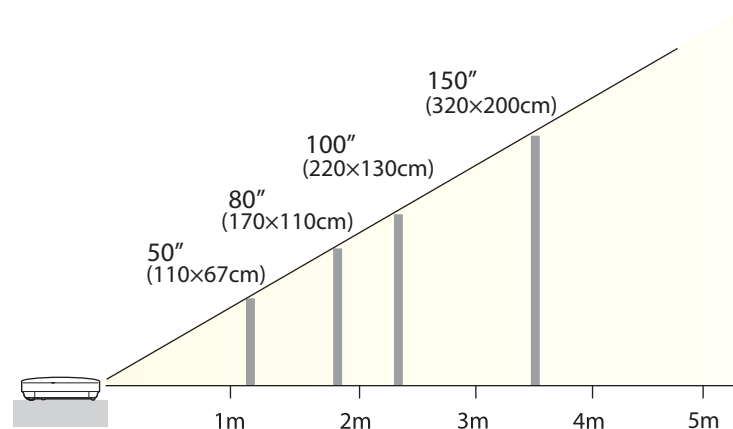
☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiecție" [p.134](#)



Când corecți distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă.

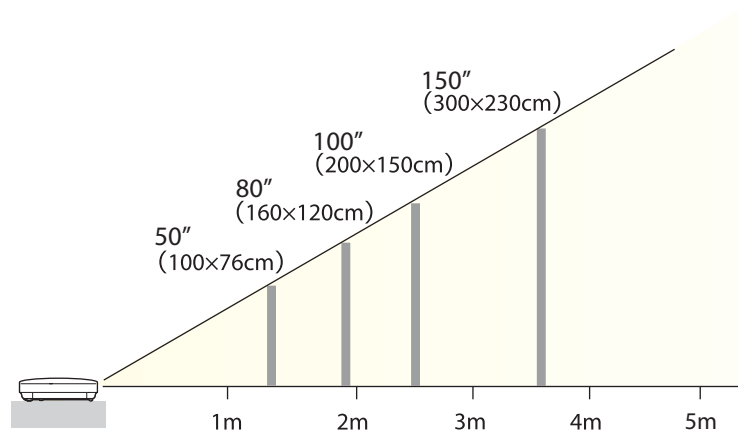
Pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

Dimensiunea ecranului 16:10



Pentru EB-1751

Dimensiunea ecranului 4:3



Această secțiune oferă exemple privind modul de conectare a proiectorului și a sursei de proiecție.

Numele, amplasarea și orientarea conectorilor porturilor diferă în funcție de sursa conectată.

## Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

**1 Când se utilizează cablul pentru calculator furnizat**

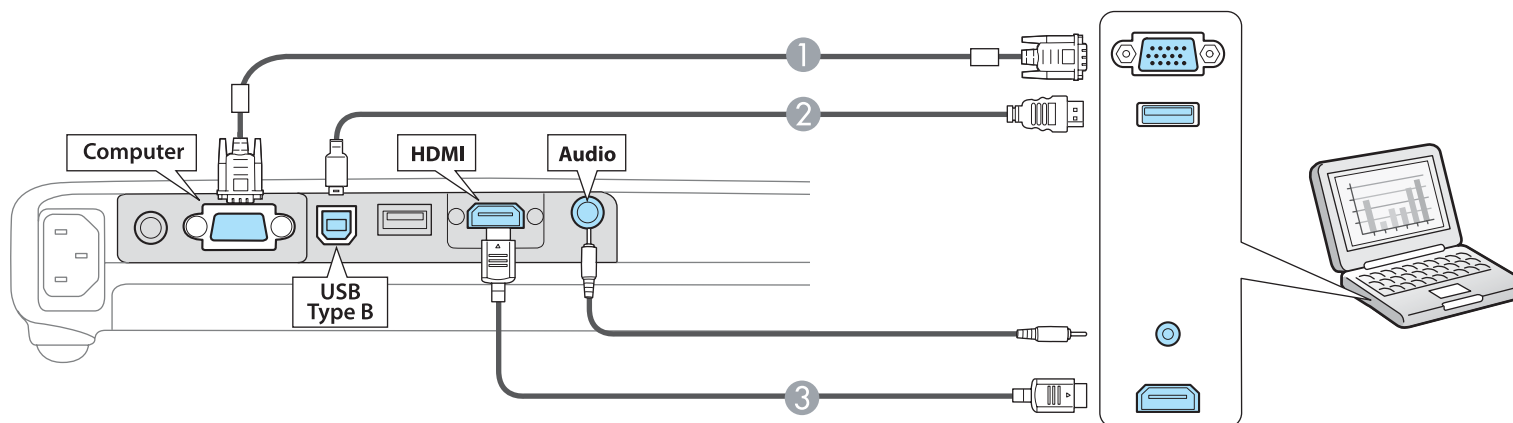
Conectați portul de ieșire a afișajului de pe calculator la portul Computer de pe proiector. Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio de pe computer la portul Audio de pe proiector utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

**2 Când se utilizează cablul USB furnizat**

Conectați portul USB de pe computer la portul USB (TypeB) de pe proiector utilizând cablul USB furnizat. Puteți trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.

**3 Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț**

Conectați portul HDMI de pe computer la portul HDMI de pe proiector. Puteți trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.



Prin simpla conectare a proiectorului la un calculator printr-un cablu USB, puteți proiecta imagini de pe calculator. Această funcție se numește USB Display.

☞ "Proiectarea cu USB Display" [p.34](#)

## Conectarea surselor de imagini

Pentru a proiecta imagini de pe playere DVD sau video VHS și altele, conectați dispozitivul la proiector utilizând una din următoarele metode.

### 1 Când se utilizează un cablu video disponibil în comerț

Conectați portul de ieșire video de la sursa de imagine la portul Video al proiectorului. Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio de pe echipamentul video la portul Audio de pe proiector utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

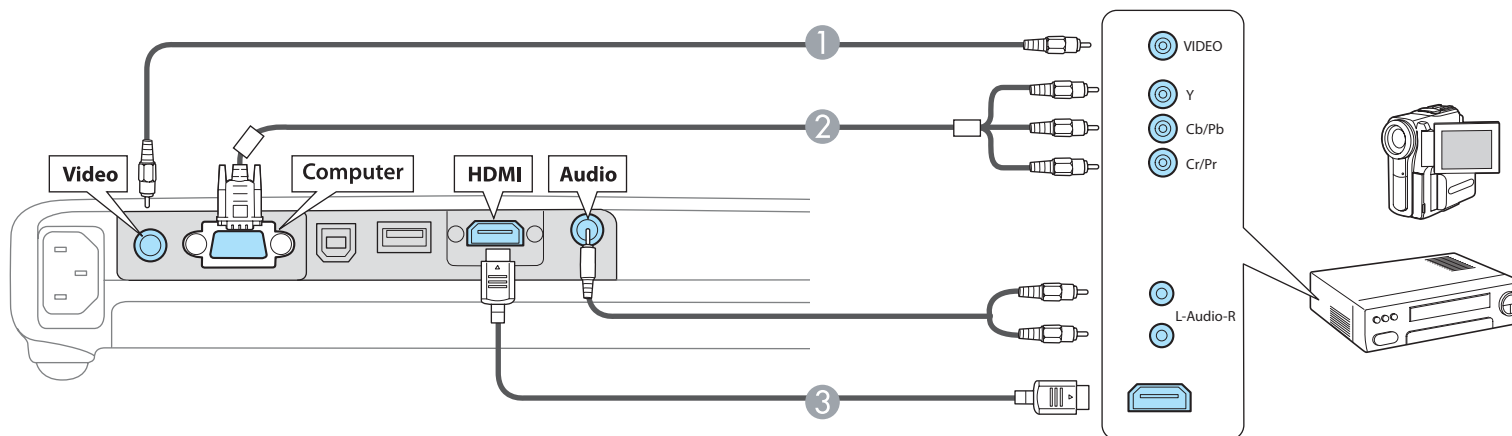
### 2 Când se utilizează un cablu video pe componente opțional

☛ "Accesorii opționale" p.125

Conectați portul de ieșire a semnalului component de la sursa de imagine la portul Computer al proiectorului. Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio de pe echipamentul video la portul Audio de pe proiector utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

### 3 Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț

Conectați portul HDMI de la sursa de imagine la portul HDMI al proiectorului. Puteți trimite semnalul audio de la sursa de imagine împreună cu imaginea proiectată.



### Atenție

- Dacă sursa de intrare este pornită când o conectați la proiector, acest lucru poate determina o funcționare necorespunzătoare.
- Dacă orientarea sau forma fișei diferă, nu încercați să forțați conectarea. Este posibil ca dispozitivul să fie deteriorat sau să funcționeze necorespunzător.

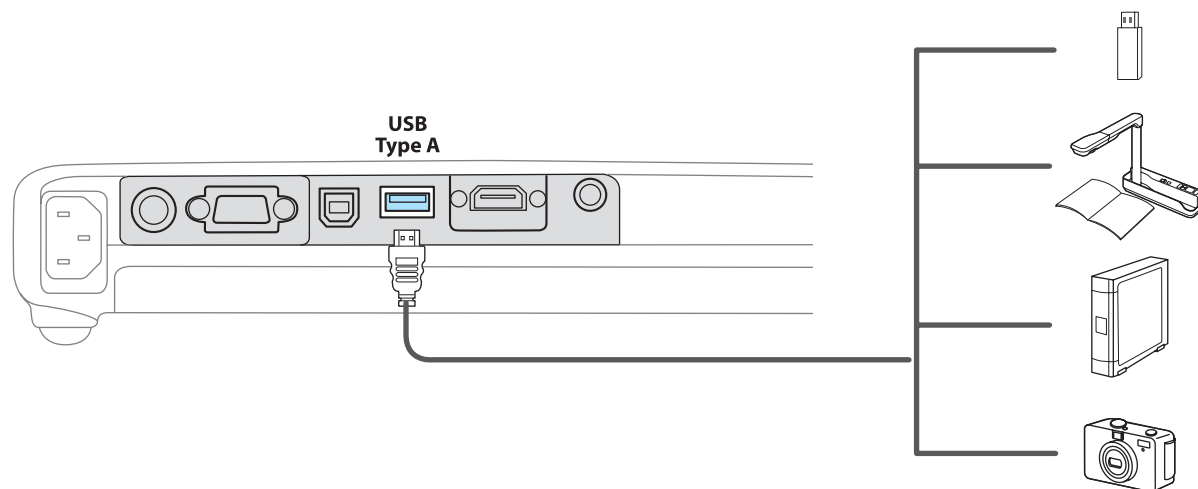


- Dacă sursa la care doriți să vă conectați are un port cu o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Dacă utilizați un cablu audio cumpărat din comerț, 2RCA(L/R)/stereo cu mini-pini, verificați dacă acesta este etichetat "No resistance".



### Conectarea dispozitivelor USB

Puteți conecta dispozitive, cum ar fi dispozitive de memorie USB, camera pentru documente opțională și camere digitale și hard diskuri compatibile USB. Utilizând cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul USB, conectați dispozitivul USB la portul USB (TypeA) de pe proiector.



Când dispozitivul USB este conectat, puteți proiecta fișiere de pe camera digitală sau dispozitivul de memorie USB utilizând Rulare diap.

☞ "Exemple de Rulare diap." [p.56](#)

#### Atenție

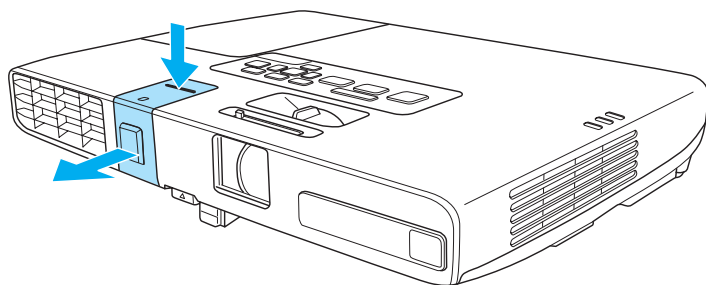
- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea s-ar putea să nu funcționeze corespunzător. Dispozitivele, cum ar fi camere digitale și dispozitive USB, trebuie conectate direct la proiector.
- Atunci când conectați și utilizați un hard disk compatibil cu USB, conectați adaptorul CA furnizat împreună cu hard diskul.
- Conectați o cameră digitală sau un hard disk la proiector utilizând un cablu USB furnizat sau destinat pentru utilizare împreună cu dispozitivul.
- Utilizați un cablu USB cu o lungime mai mică de 3 m. Dacă lungimea cablului depășește 3 m, este posibil ca Slideshow să nu funcționeze corect.

### Deconectarea dispozitivelor USB

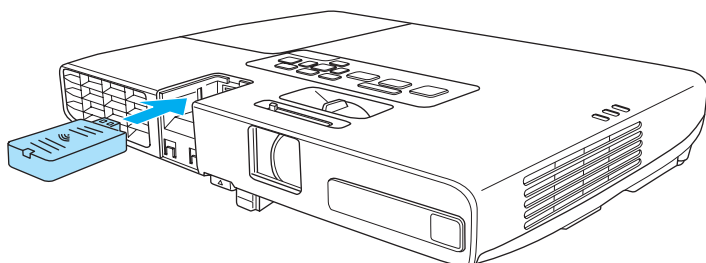
După terminarea proiecției, deconectați dispozitivele USB de la proiector. Pentru dispozitive, cum ar fi camere digitale sau hard diskuri, opriți dispozitivul și apoi scoateți-l de pe proiector.

## Instalarea unității LAN fără fir

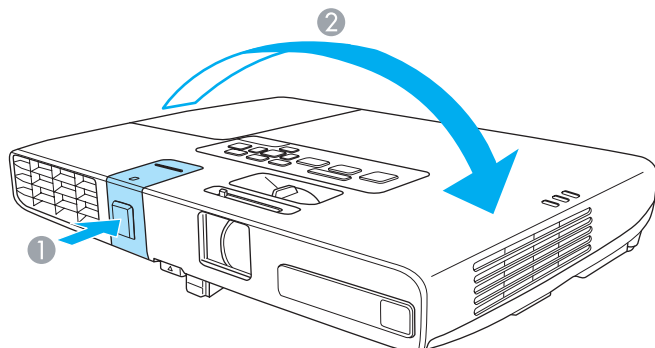
- 1** Scoateți capacul unității LAN fără fir.



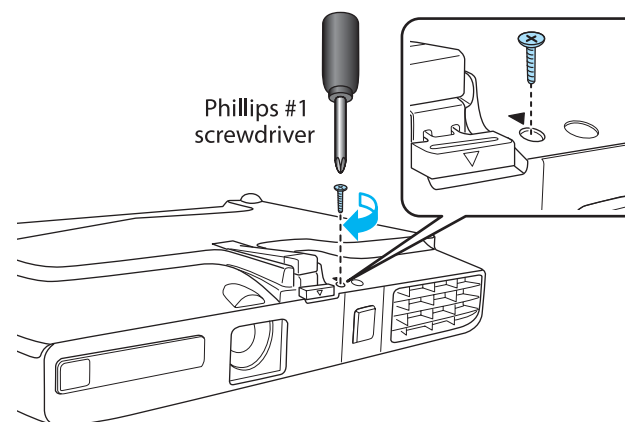
- 2** Instalați unitatea LAN fără fir.



- 3** Atașați capacul unității LAN fără fir și apoi întoarceți proiectorul.



- 4** Fixați capacul unității LAN fără fir cu șurubul furnizat.



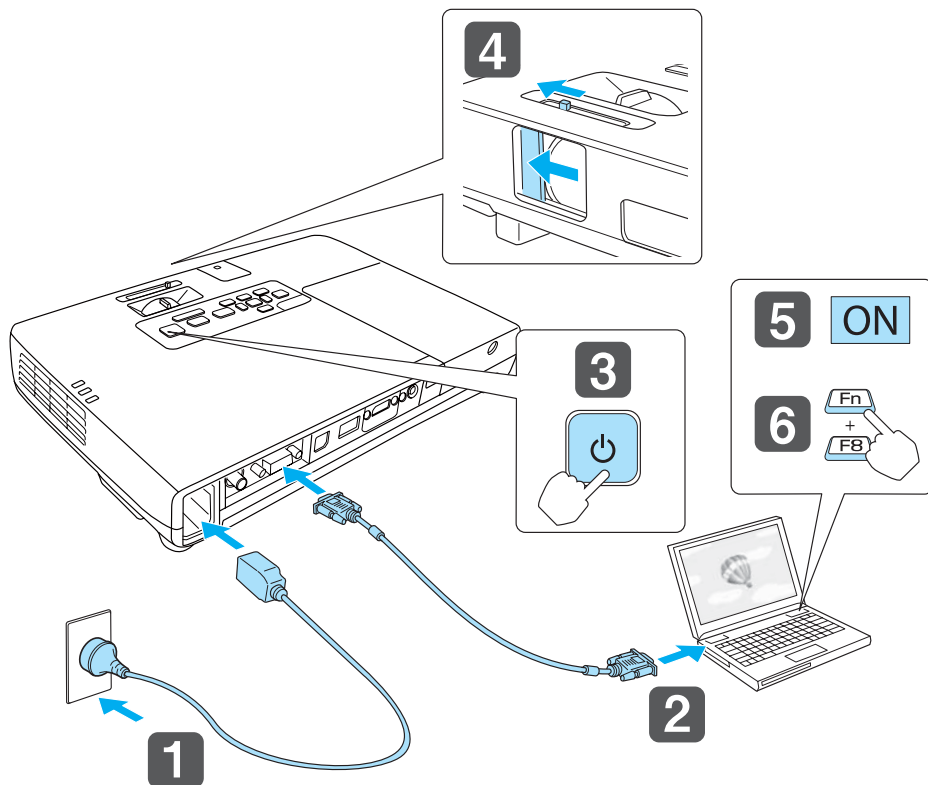


# Utilizarea de bază

Acest capitol explică modul de proiecție și de reglare a imaginilor.

## De la instalare la proiecție

Această secțiune explică procedura pentru conectarea proiectorului la calculator utilizând cablul pentru calculator și proiectarea imaginilor.




- 1** Conectați proiectorul la o priză electrică utilizând cablul de alimentare.
- 2** Conectați proiectorul la calculator utilizând cablul pentru calculator.
- 3** Porniți proiectorul.

**4** Deschideți cursorul A/V mute.


**5** Porniți calculatorul.

**6** Modificați ieșirea ecranului calculatorului.

Când utilizați un laptop, trebuie să modificați ieșirea ecranului de la calculator.

Țineți apăsată tasta Fn (tasta funcțională) și apăsați pe tasta .



- Metoda de modificare diferă în funcție de calculatorul utilizat. Consultați documentația furnizată odată cu calculatorul.
- Când opriți proiectorul, apăsați pe butonul  de două ori.

Dacă imaginea nu este proiectată, puteți modifica imaginea proiectată utilizând una din următoarele metode.

- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
  - ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.33](#)
- Apăsați pe butonul pentru portul țintă de pe telecomandă.
  - ☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" [p.34](#)



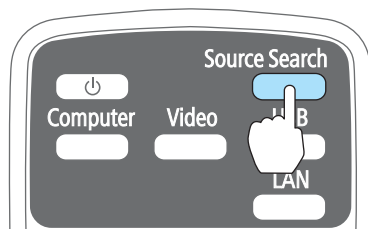
După proiectarea imaginii, reglați imaginea dacă este necesar.

- ☛ "Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit - (numai pentru EB-1776W)" [p.38](#)
- ☛ "Corectarea distorsiunilor trapezoidale" [p.40](#)
- ☛ "Corectarea focalizării" [p.45](#)

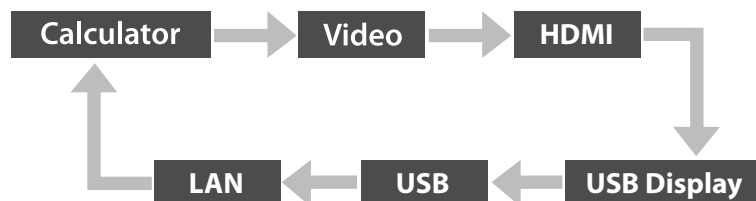
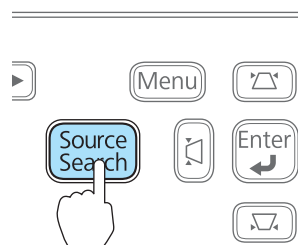
## Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)

Apăsați pe butonul [Source Search] pentru a proiecta imagini de pe portul care primește o imagine în prezent.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



\* LAN este disponibilă numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

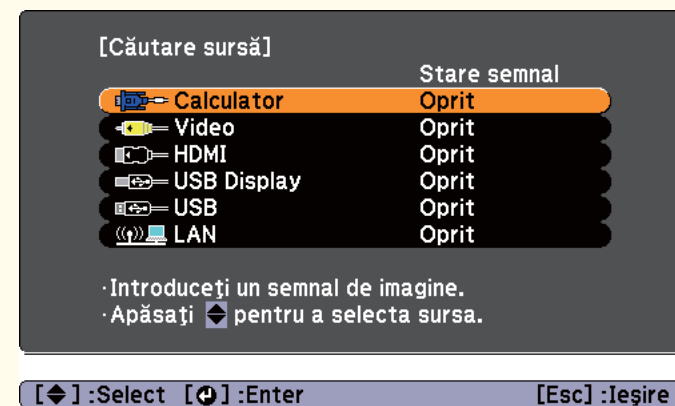
Când sunt conectate două sau mai multe surse de imagini, apăsați pe butonul [Source Search] până când se proiectează imaginea țintă.

Când echipamentul dumneavoastră video este conectat, porniți redarea înainte de a începe această operație.



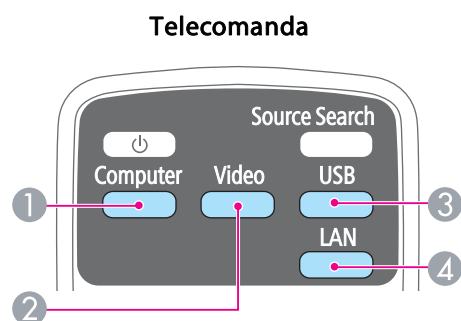
Ecranul următor se afișează atunci când nu se transmit semnale de imagine.

Exemplu: EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W



## Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda

Puteți schimba direct imaginea țintă apăsând următoarele butoane de la telecomandă.



- ① Modifică în imagini de la portul Computer.
- ② La fiecare apăsare pe buton, se comută la imaginile primite de la sursele următoare.
  - Portul Video
  - Portul HDMI
- ③ De fiecare dată când este apăsat butonul, se realizează trecerea prin următoarele imagini:
  - USB Display
  - Imaginile de la dispozitivul conectat la portul USB (TypeA)
- ④ Comută la imaginea de pe dispozitivul conectat în rețea. (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

## Proiectarea cu USB Display

Atunci când doriți să proiectați imagini dintr-un calculator, puteți utiliza cablul USB furnizat pentru a conecta proiectorul la acel calculator.

Puteți să proiectați imagini și să trimiteți semnal audio cu un singur cablu USB.

Pentru a porni USB Display, setați **USB Type B** la **USB Display** din meniul Configurare.

☛ Extins - USB Type B [p.88](#)

## Cerințe de sistem

### Pentru Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional pe 32 de biți Home Edition pe 32 de biți Tablet PC Edition pe 32 de biți
	Windows Vista	Ultimate pe 32 de biți Enterprise pe 32 de biți Business pe 32 de biți Home Premium pe 32 de biți Home Basic pe 32 de biți
	Windows 7	Ultimate pe 32/64 de biți Enterprise pe 32/64 de biți Professional pe 32/64 de biți Home Premium pe 32/64 de biți Home Basic pe 32 de biți Starter pe 32 de biți

<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz sau superior Recomandat: Pentium M 1,6 GHz sau mai rapid
<b>Cantitatea de memorie</b>	256 MB sau mai mult Recomandat: 512 MB sau superior
<b>Spațiu pe hard disk</b>	20 MB sau mai mult
<b>Afișaj</b>	Rezoluție de minimum 640x480 și maximum 1.600x1.200. Afișaj color complet pe 16 de biți sau superior

\*1 numai Service Pack 4

#### Pentru Mac OS X

<b>SO</b>	Mac OS X 10.5.x pe 32 de biți Mac OS X 10.6.x pe 32/64 de biți Mac OS X 10.7.x pe 32/64 de biți
<b>CPU</b>	Power PC G4 la 1 GHz sau mai rapid Recomandat: Core Duo la 1,83 GHz sau mai rapid
<b>Cantitatea de memorie</b>	512 MB sau mai mult
<b>Spațiu pe hard disk</b>	20 MB sau mai mult
<b>Afișaj</b>	Rezoluție de minimum 640x480 și maximum 1.680x1.200. Afișaj color complet pe 16 de biți sau superior

### La prima conectare

Driverul trebuie instalat când conectați proiectorul și calculatorul pentru prima dată utilizând cablul USB. Procedura este diferită pentru Windows și Mac OS X.



- Nu trebuie să instalați driverul când vă conectați data următoare.
- Când se introduc imagini din mai multe surse, modificați sursa de intrare la USB Display.
- Utilizați cablul USB furnizat.
- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea s-ar putea să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.
- Nu puteți modifica setările de opțiuni în timp ce utilizați USB Display.

#### Pentru Windows

**1**

Conectați portul USB de pe computer la portul **USB (TypeB)** de pe proiector utilizând un cablu USB.



Pentru Windows 2000 sau Windows XP, se poate afișa un mesaj prin care vi se solicită repornirea calculatorului. Selectați **Nu**.

#### Pentru Windows 2000

Faceți clic dublu pe **Computer**, **EPSON PJ\_UD** și apoi pe **EMP\_UDSE.EXE**.

#### Pentru Windows XP

Instalarea driverului pornește automat.

#### Pentru Windows Vista/Windows 7

La afișarea casetei de dialog, faceți clic pe **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**

Când se afișează ecranul cu Acordul de licență, faceți clic pe **Acceptare**.

**3**

Imaginile de la calculator sunt proiectate.

Este posibil să dureze mai mult timp până la proiectarea imaginilor de la calculator. Până la proiectarea imaginilor de la calculator, lăsați echipamentul ca atare, nu deconectați cablul USB și nu opriți alimentarea proiectorului.

- 4** Deconectați cablul USB când ați terminat proiectia. Atunci când deconectați cablul USB, nu trebuie să folosiți funcția **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware**.



- Dacă nu se instalează automat, faceți dublu clic pe **Computerul meu - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** pe computer.
- Dacă, indiferent de motiv, nu se proiectează nimic, faceți clic pe **Toate programele - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** pe calculator.
- Când se utilizează un calculator care execută Windows 2000 pe baza autorității de utilizare, se afișează un mesaj de eroare Windows și este posibil să nu puteți utiliza software-ul. În acest caz, încercați să actualizați sistemul Windows la versiunea cea mai recentă, reporniți și încercați să vă conectați din nou.

Pentru mai multe detalii, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în documentul următor.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

#### Pentru Mac OS X

- 1** Conectați portul USB de pe computer la portul **USB (TypeB)** de pe proiector utilizând un cablu USB. Folderul Setup al USB Display se afișează în Finder.
- 2** Faceți dublu clic pe pictograma **Program de instalare USB Display**.
- 3** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării.

- 4** Când se afișează ecranul cu Acordul de licență, faceți clic pe **Acceptare**.

Introduceți parola de administrator și începeți operațiunea de instalare.

Când instalarea este finalizată, pictograma USB Display este afișată în Dock și în bara de meniu.

- 5** Imaginile de la calculator sunt proiectate.

Este posibil să dureze mai mult timp până la proiectarea imaginilor de la calculator. Până la proiectarea imaginilor de la calculator, lăsați echipamentul ca atare, nu deconectați cablul USB și nu opriți alimentarea proiectorului.

- 6** Când ați terminat proiectia, selectați **Deconectare** din bara de meniu sau din pictograma **USB Display** din Dock. Apoi puteți deconecta cablul USB.



- Dacă folderul USB Display setup nu se afișează automat în Finder, faceți dublu clic pe **EPSON PJ\_UD - Program de instalare USB Display** pe computer.
- Dacă, din anumite motive, nu este proiectată nicio imagine, faceți clic pe pictograma **USB Display** din Dock.
- Dacă nu există nicio pictogramă **USB Display** în Dock, porniți **USB Display** din folderul Aplicații.
- Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe Dock, USB Display nu pornește automat când conectați cablul USB.

#### Dezinstalarea

##### Pentru Windows 2000

- 1** Faceți clic pe **Start**, selectați **Setări** și apoi faceți clic pe **Panou de control**.
- 2** Faceți dublu clic pe **Adăugare/Eliminare programe**.



**3** Faceți clic pe **Modificare sau eliminare programe**.

**4** Selectați **Epson USB Display** și faceți clic pe **Modificare/Eliminare**.

### Pentru Windows XP

**1** Faceți clic pe **Start** și apoi pe **Panou de control**.

**2** Faceți dublu clic pe **Adăugare sau eliminare programe**.

**3** Selectați **Epson USB Display** și faceți clic pe **Eliminare**.

### Pentru Windows Vista/Windows 7

**1** Faceți clic pe **Start** și apoi pe **Panou de control**.

**2** Faceți clic pe **Dezinstalare program** la **Programe**.

**3** Selectați **Epson USB Display** și faceți clic pe **Dezinstalare**.

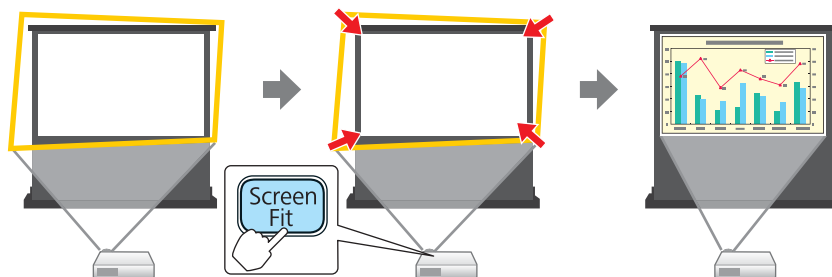
### Pentru Mac OS X

**1** Deschideți folderul **Applications**, faceți dublu clic pe **USB Display** și apoi dublu clic pe **Instrument**.

**2** Executați **Programul de dezinstalare USB Display**.

## Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit - (numai pentru EB-1776W)

Screen Fit este o funcție care corectează imaginea proiectată pentru a o potrivi în cadrul (marginea) ecranului, al tablei etc. Când apăsați pe butonul [Screen Fit] de pe telecomandă sau panoul de control, imaginea proiectată este ajustată pentru a se potrivi în cadrul ecranului în timp ce se execută și corecția trapezoidală și ajustări ale focalizării.

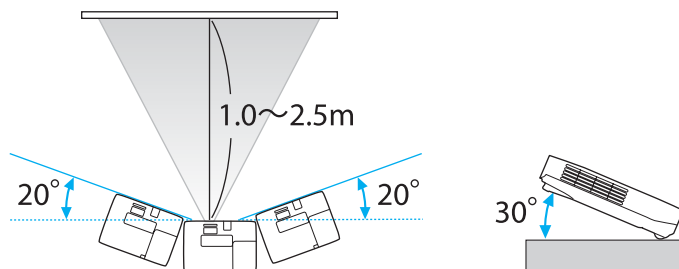


Puteți utiliza Screen Fit pentru a corecta imaginea proiectată în următoarele condiții.

Dimensiunea ecranului: mai mic sau egal cu 100"

Distanța între proiector și ecran: aprox. 1.0 până la 2,5 m

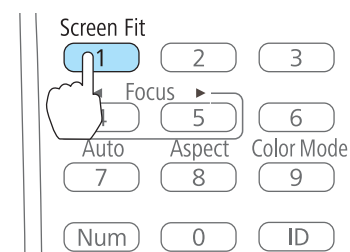
Unghiul de corecție: aprox. 20° la dreapta și la stânga/aprox. 30° în sus și în jos



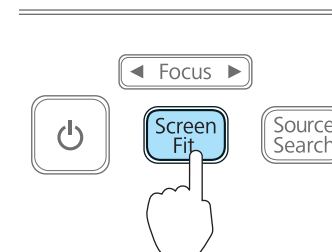
- Imaginea proiectată nu poate fi ajustată corect dacă se depășește acest interval. Corecți manual imaginea proiectată.
- Screen Fit este indisponibilă când proiectorul este suspendat pe plafon. Corecți manual imaginea proiectată.

**1** Apăsați pe butonul [Screen Fit] de pe telecomandă sau de pe panoul de control în timpul proiecției.

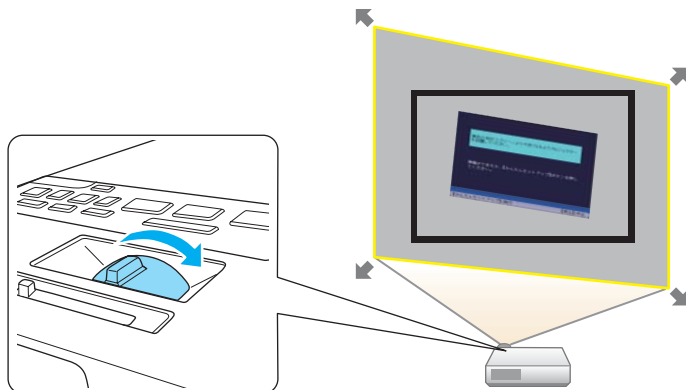
Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



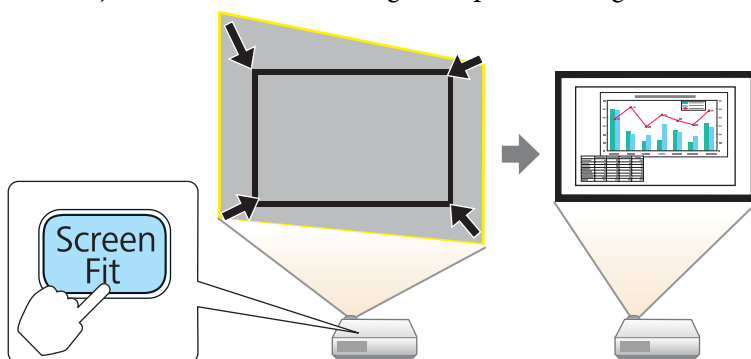
- 2** Reglați inelul de zoom, astfel încât cadrul galben să fie mai mare decât cadrul ecranului, după cum se indică mai jos. Poziționați caseta de mesaj neagră în centrul ecranului.



În cazul în care cadrul galben nu este mai mare decât cadrul ecranului chiar după reglarea inelului de zoom în poziție maximă, încercați să mutați proiectorul mai departe de ecran.

- 3** Apăsați pe butonul [Screen Fit] sau pe butonul [↵].

După ce apare ecranul de ajustare, imaginea proiectată este corectată în funcție de formatul de imagine ▶ pentru imaginea introdusă.



După ce apare ecranul de reglare, nu mutați proiectorul sau blocați imaginea. Imaginea proiectată nu va fi corectată corespunzător.

- 4** După efectuarea corecției, apare mesajul următor. Pentru a părăsi meniul de corectare, apăsați pe butonul [Esc] de pe telecomandă sau de pe panoul de control pentru a șterge mesajul.

Pentru a realiza reglaje fine după reglarea inițială, apăsați pe butoanele [↶][↷][↵][↶] de pe panoul de control.

**Rezultatul revizuirii poate fi ajustat cu**  
 **din panoul de control principal.**

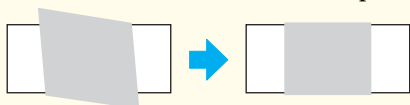
Dacă nu se efectuează nicio operațiune, mesajul se închide după circa șapte secunde.

După ce se execută Screen Fit, opțiunea **Corecție Trapez** din meniul Configurare este setată la **Quick Corner**. După aceasta, orice corecție a imaginii proiectate utilizând butoanele [↶][↷][↵][↶] de pe panoul de control se execută utilizând funcția Quick Corner.

☛ "Corectarea manuală - Quick Corner -" [p.42](#)



- Când funcția Screen Fit detectează mai mult de două margini ale unui cadru în interiorul zonei de proiecție, se ajustează pentru a se potrivi în cadrul detectat. De exemplu, când realizați proiecția pe un ecran lat într-o cameră mică, puteți realiza corecții prin încadrarea laturilor superioară și inferioară ale ecranului în zona proiectată.



- Screen Fit poate să nu funcționeze corect în camere întunecate, cum ar fi camere cu lumina stinsă. În această situație, încercați să executați Screen Fit din nou după aprinderea luminii.
- Deoarece Screen Fit se bazează pe un senzor, este posibil ca opțiunea să nu funcționeze corect în funcție de starea ecranului de proiecție (dacă este curbat sau modelat etc.) sau dacă încăperea este expusă luminii naturale. În acest caz, realizați ajustările manual.

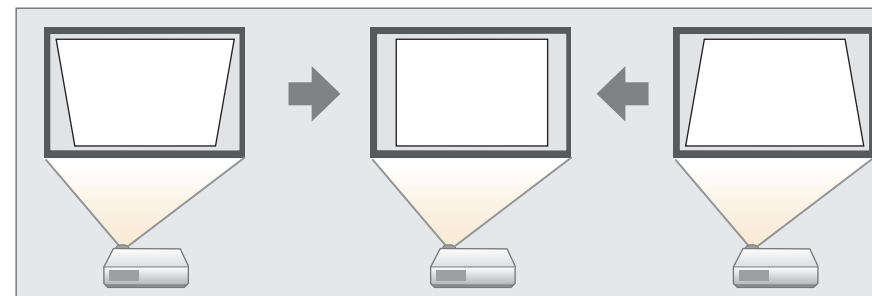
☞ "Corectarea manuală - Corecție T-H/V manuală -"  
p.41

## Corectarea distorsiunilor trapezoidale

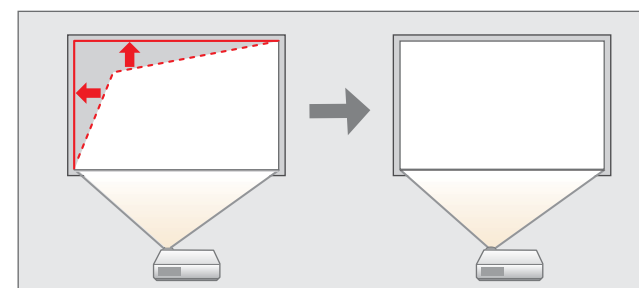
Puteți corecta distorsiunile trapezoidale utilizând una din următoarele metode.

- Corectarea automată
  - Trapez automat H/V (numai pentru EB-1776W)
  - Corecție auto T. vert (numai pentru EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

- Corectarea manuală (Corecție T-H/V manuală)  
Corectați manual distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală în mod independent.



- Corectarea manuală (Quick Corner)  
Corectați manual cele patru colțuri în mod independent.



Când corectați distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă.

## Corectarea automată - Trapez automat H/V (numai pentru EB-1776W)

Când proiectorul detectează mișcare, de exemplu când este mutat sau înclinat, acesta corectează automat distorsiunile trapezoidale verticale și orizontale, precum și focalizarea. Această funcție este denumită Trapez automat H/V.

Când proiectorul este mutat, acesta afișează un ecran pentru ajustare și apoi corectează automat imaginea proiectată.

Puteți utiliza Trapez automat H/V pentru a corecta imaginea proiectată în următoarele condiții.

- Unghiul de corecție: aprox. 20° la dreapta și la stânga/aprox. 30° în sus și în jos



- Funcția Trapez automat H/V funcționează numai când opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** în meniul Configurare.  
☛ Extins - Proiecție p.88
- Dacă nu doriți să utilizați funcția Trapez automat H/V, setați **Trapez automat H/V** la **Oprit**.  
☛ Setări - Corecție Trapez - Corecție T-H/V - Trapez automat H/V p.86

## Corectarea automată - Corecție auto T. vert - (numai pentru EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

Când utilizați EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, se corectează automat numai direcția verticală. Dacă trebuie să corectați direcția orizontală, utilizați funcția Corecție T-H/V manuală.

Puteți utiliza Corecție auto T.vert pentru a corecta imaginea proiectată în următoarele condiții.

- Unghi de corecție: aprox. 30° sus sau jos

## Corectarea manuală - Corecție T-H/V manuală -

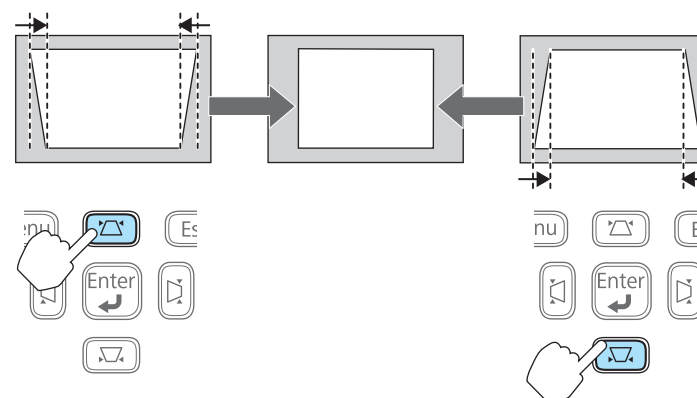
Corectați manual distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală în mod independent. Corecția T-H/V este ideală pentru reglarea fină a distorsiunilor trapezoidale.

Puteți utiliza Corecție T-H/V pentru a corecta imaginea proiectată în următoarele condiții.

- Unghiul de corecție: aprox. 30° dreapta și stânga/aprox. 45° sus și jos

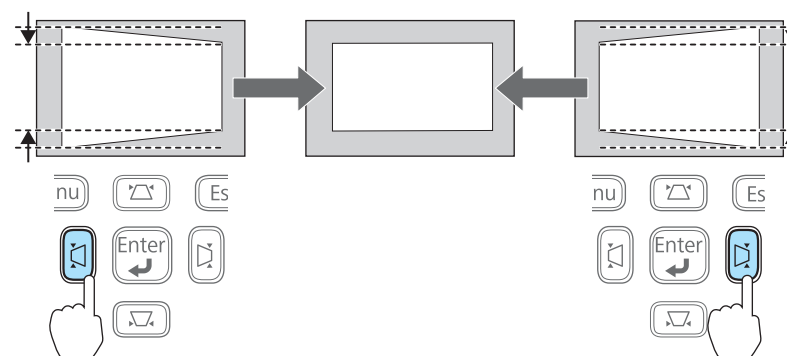
## Corectarea distorsiunilor trapezoidale pe verticală

Apăsați pe butoanele [][] de pe panoul de control.



## Corectarea distorsiunilor trapezoidale pe orizontală

Apăsați pe butoanele [][] de pe panoul de control.





Puteți seta funcția Corecție T-H/V manuală din meniul Configurare.

☛ **Setări - Corecție Trapez - Corecție T-H/V** [p.86](#)

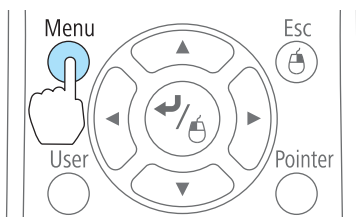
## Corectarea manuală - Quick Corner -

Vă permite să corecți manual fiecare dintre cele patru colțuri ale imaginile proiectate.

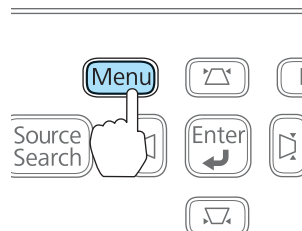
**1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.80](#)

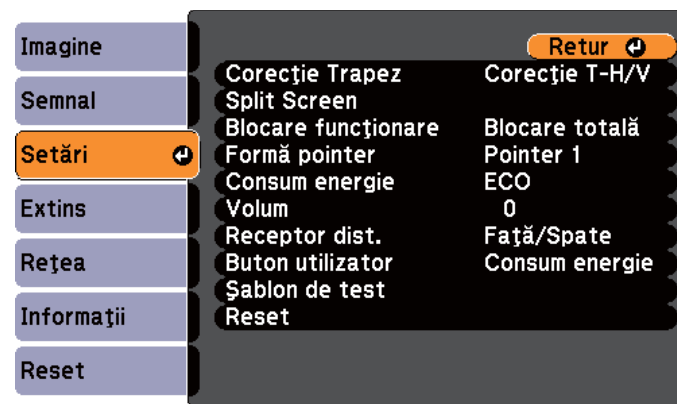
Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



**2** Selectați **Corecție Trapez** din **Setări**.



[Esc] / [Enter] : Retur [Enter] : Select [Menu] : Ieșire

**3** Selectați **Quick Corner** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc] : Retur [Enter] : Select [Enter] : Enter [Menu] : Ieșire

**4** Utilizând butoanele [↶], [↷], [↵] și [↶] de pe telecomandă sau butoanele [↶], [↷], [↵] și [↶] de pe panoul de control, selectați colțul de corectat și apoi apăsați pe butonul [↵].



- 5** Utilizând butoanele [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] și [Right Arrow] de pe telecomandă sau butoanele [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] și [Right Arrow] de pe panoul de control, corectați poziția colțului.

Dacă în timpul ajustării se afișează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



- 6** Repetați pașii 4 și 5, după caz, pentru a regla restul colțurilor.

- 7** Când ați terminat, apăsați butonul [Esc] pentru a ieși din meniul de corectare.

Deoarece **Corecție Trapez** s-a modificat în **Quick Corner**, ecranul de selecție a colțurilor de la pasul 4 se afișează când apăsați pe butonul [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] sau [Right Arrow] de pe panoul de control data următoare.

Modificați **Corecție Trapez** în **Corecție T-H/V** dacă doriți să executați corecția pe orizontală și pe verticală utilizând butoanele [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] și [Right Arrow] de pe panoul de control.

☛ **Setări - Corecție Trapez - Corecție T-H/V** [p.86](#)

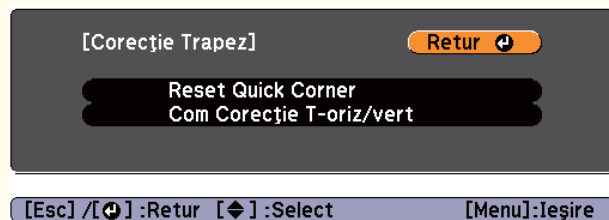


- Când funcția **Trapez automat H/V** este setată la **Pornit**, mesajul "Doriți să efectuați o corecție Trapez automat H/V?" se afișează atunci când se mută proiectorul. (numai pentru EB-1776W)

După ce efectuați această funcție, setarea **Corecție Trapez** se modifică din **Quick Corner** în **Corecție T-H/V**, după care, dacă apăsați pe butonul [T], [W], [H] sau [V] de pe panoul de control, se execută Corecție T- H/V.

☛ **Setări - Corecție Trapez - Corecție T-H/V** p.86

- Dacă se menține apăsat butonul [Esc] circa două secunde în timp ce se afișează ecranul de selecție a colțurilor de la pasul 4, se afișează ecranul următor.



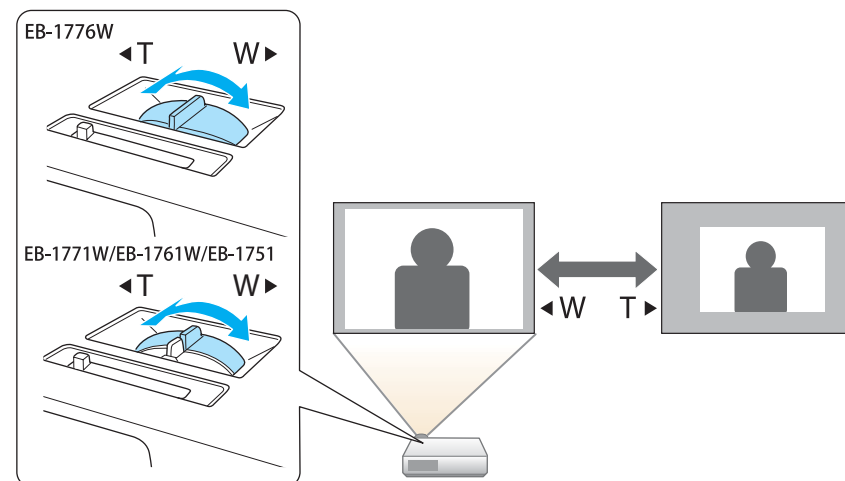
**Reset Quick Corner:** Resetează rezultatul corecturilor cu Quick Corner.

**Com Corecție T-oriz/vert:** Comută metoda de corectare la Corecție T-H/V.

☛ "Meniul Setări" p.86

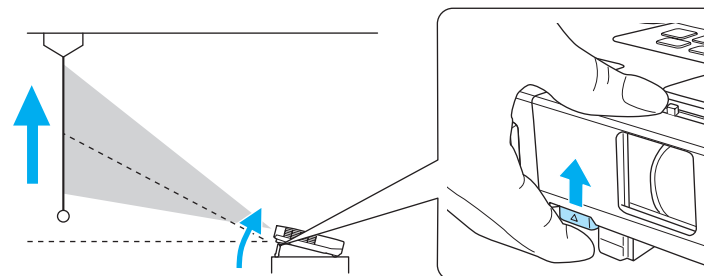
## Ajustarea dimensiunii imaginii

Rotiți inelul de zoom pentru a ajusta dimensiunea imaginii proiectate.



## Ajustarea poziției imaginii

Apăsați pe maneta de reglare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil. Puteți ajusta poziția imaginii prin înclinarea proiectorului cu până la 14 grade.

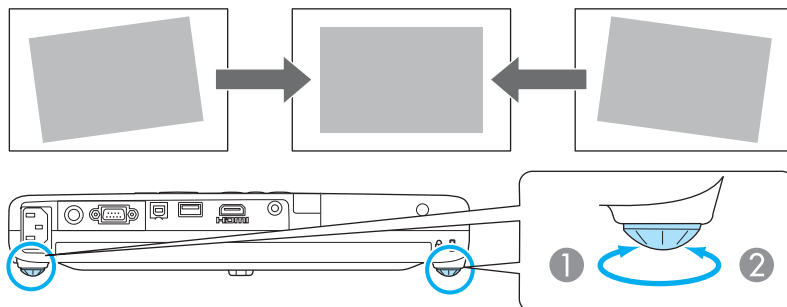


Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Instalați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.



## Ajustarea înclinării orizontale

Extindeți și retrageți piciorul din spate pentru a ajusta înclinarea orizontală a proiectorului.

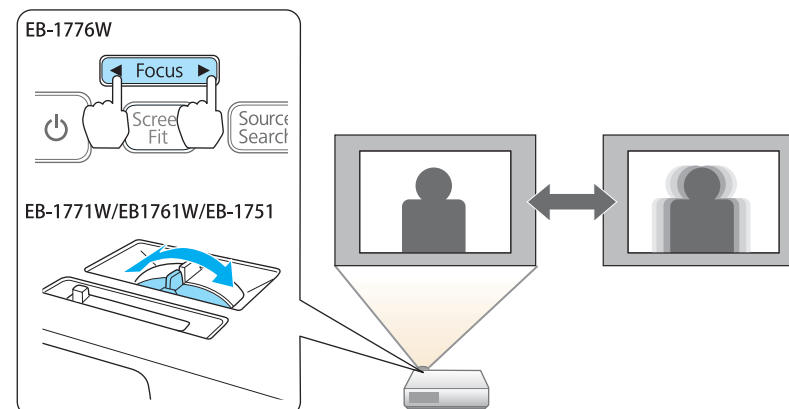


- ① Extindeți piciorul din spate.
- ② Retrageți piciorul din spate.

## Corectarea focalizării

Puteți corecta focalizarea utilizând una din următoarele metode.

- Apăsați pe butonul [Focus] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta focalizarea. (numai pentru EB-1776W)
- Rotiți inelul de focalizare pentru a ajusta focalizarea. (numai pentru EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

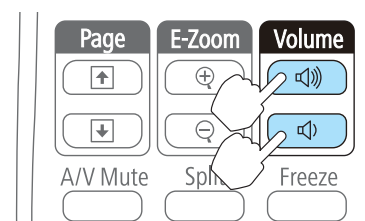


## Ajustarea volumului

Puteți ajusta volumul utilizând una din următoarele metode.

- Apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă pentru a ajusta volumul.

### Telecomanda



[<🔊] Reduce volumul.

[>🔊] Crește volumul.

- Ajustați volumul din meniul Configurare.

🔊 **Setări - Volum** p.86



## Atenție

Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat. Un volum ridicat care pornește brusc poate cauza pierderea auzului. Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

## Selectarea calității de proiecție (Selectarea Modului de culoare)

Puteți obține imagini de calitate optimă prin selectarea setărilor care corespund cel mai bine mediului în care faceți proiecția. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

Mod	Aplicație
<b>Dinamic</b>	Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase. Acesta este modul cel mai strălucitor și reproduce bine tonurile și umbrele.
<b>Prezentare</b>	Acest mod este ideal pentru susținerea de prezentări, cu ajutorul materialelor color, în camere luminoase.
<b>Teatru</b>	Este ideal pentru a viziona filme într-o cameră neluminată. Oferă imaginii un aspect natural.
<b>Foto*1</b>	Ideal pentru proiectarea unor imagini statice precum fotografiile, într-o cameră luminoasă. Imaginile sunt vii și contrastante.
<b>Sporturi*2</b>	Ideal pentru a urmări programele TV într-o cameră luminoasă. Imaginile sunt strălucitoare și pline de viață.
<b>sRGB</b>	Este ideal pentru imaginile care respectă standardul de culoare <u>sRGB</u> ▶▶.

Mod	Aplicație
<b>Panou negru</b>	Chiar dacă proiecția se face pe o tablă (neagră sau verde), aceste setări oferă imaginilor dumneavoastră o tentă naturală, la fel ca în cazul unei proiecții pe ecran.
<b>Tablă albă</b>	Ideal pentru realizarea prezentărilor pe un panou alb.
<b>Personalizat</b>	Selectați <b>Personalizat</b> dacă doriți să ajustați setările <b>R, G, B, C, M</b> și <b>Y</b> din submeniul <b>Ajustarea culorilor</b> din meniul Configurare.
<b>DICOM SIM*1*3</b>	Acest mod este ideal pentru proiecția radiografiilor cu raze X și a altor imagini din domeniul medical. Sunt produse imagini cu umbre clare. Proiectorul nu este un dispozitiv medical și nu poate fi utilizat pentru diagnostic medical.

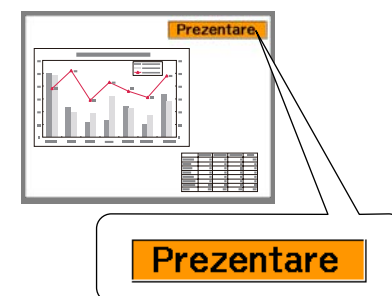
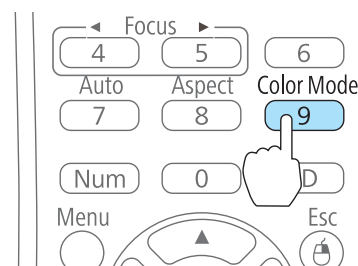
\*1 Această selecție este disponibilă numai când semnalul de intrare este RGB sau când sursa este USB Display, USB sau LAN. (În funcție de modelul utilizat, anumite surse nu se acceptă.)

\*2 Această selecție este disponibilă numai când semnalul de intrare este video pe componente sau când sursa este Video.

\*3 Este posibil ca efectele să nu fie reproduse corect conform setărilor și specificațiilor de ecran.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Color Mode], numele Mod culoare se afișează pe ecran, iar Modul culoare se modifică.

### Telecomanda





Puteți seta Modul culoare din meniul Configurare.

☛ **Imagine - Mod culoare** [p.84](#)

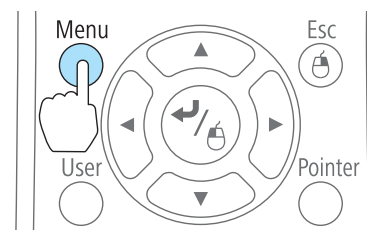
## Setarea Diafragmă automată

Setând automat luminața în funcție de luminozitatea imaginii afișate, această funcție vă permite să vă bucurați de imagini profunde și bogate.

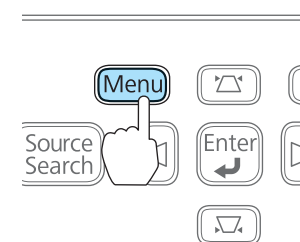
**1** Apăsați pe butonul [Menu].

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.80](#)

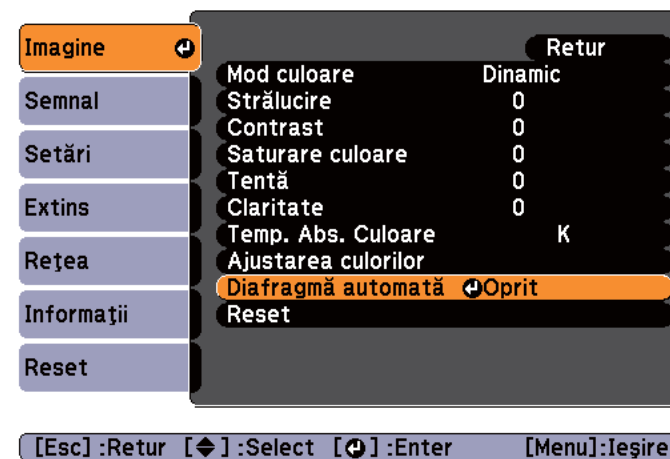
Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



**2** Selectați **Diafragmă automată** din **Imagine**.



**3** Selectați **Pornit**.

Setarea este stocată pentru fiecare Mod culoare.

**4** Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Parametrul Diafragmă automată poate fi setat numai când **Mod culoare** este **Dinamic**, **Teatru** sau **Personalizat**.



Puteți seta formatul de imagine din meniul Configurare.

**Semnal - Aspect** p.85

## Modificarea formatului imaginii proiectate

Modificați formatul de imagine▶ când echipamentul video este conectat, astfel încât imaginile care au fost înregistrate în format video digital sau pe DVD-uri să poată fi vizualizate în format de ecran lat de 16:9. Modificați formatul imaginii când proiectați imagini de la calculator la dimensiune completă.

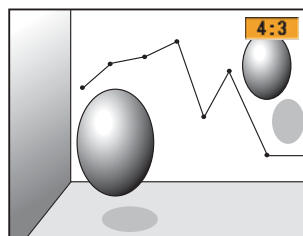
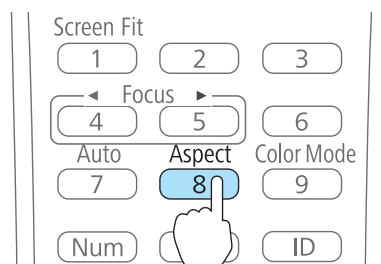
Modurile de aspect disponibile diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat în prezent.

Metodele de modificare și tipurile de moduri de aspect sunt următoarele.

### Metodele de modificare

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Aspect], numele modului de aspect se afișează pe ecran, iar formatul de imagine se modifică.

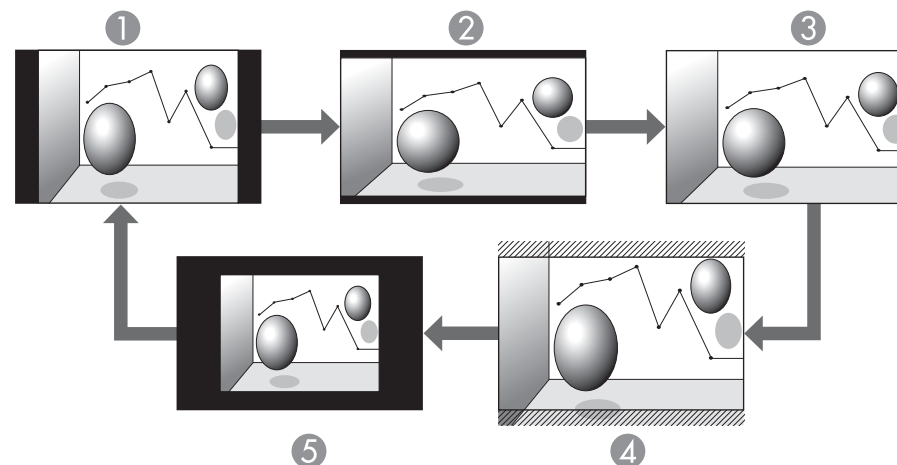
#### Telecomanda



## Modificarea formatului de imagine pentru imagini de pe echipament video sau de pe portul HDMI

Pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

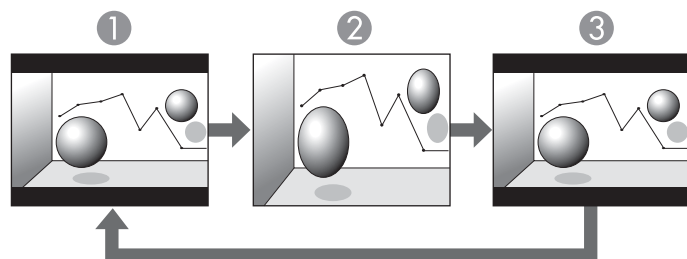
De fiecare dată când se apasă pe buton, formatul de imagine se modifică în ordinea **Normal** sau **Auto**, **16:9**, **Plin**, **Zoom** și **Nativ**.



- ① Normal sau Auto
- ② 16:9
- ③ Plin
- ④ Zoom
- ⑤ Nativ

Pentru EB-1751

De fiecare dată când butonul este apăsat, formatul de imagine se modifică în ordinea **Auto** (numai când sursa de intrare este HDMI), **4:3** și **16:9**.



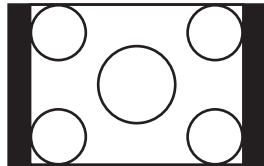
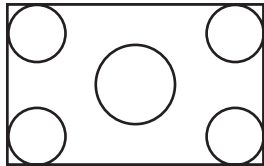
- ① Auto (numai când sursa de intrare este HDMI)
- ② 4:3\*
- ③ 16:9

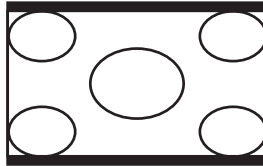
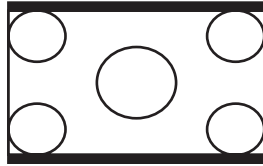
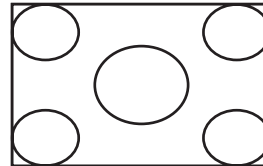
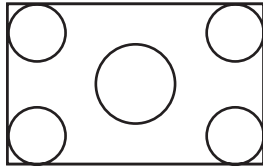
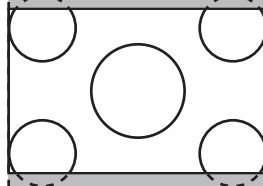
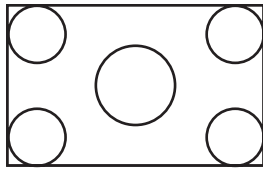
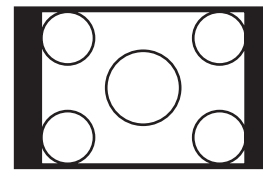
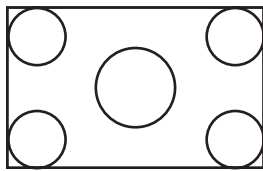
\* Când este primit un semnal 720p/1080i/1080p, afișajul este într-un format 4:3 mărit (imaginea este tăiată în părțile din stânga și dreapta).

## Modificarea formatului de imagine pentru imaginile de calculator

Pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

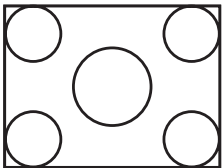
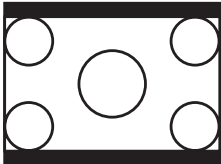
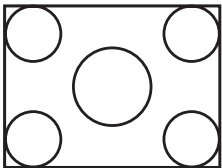
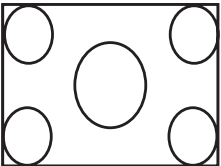
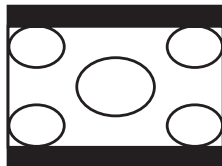
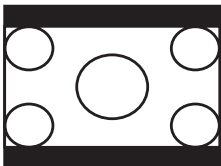
De fiecare dată când butonul este apăsat, formatul de imagine se modifică în ordinea **Normal**, **16:9**, **Plin**, **Zoom** și **Nativ**.

Mod de aspect	Semnal intrare	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normal		

Mod de aspect	Semnal intrare	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Plin		
Zoom		
Nativ		

## Pentru EB-1751

De fiecare dată când se apasă pe buton, formatul de imagine se modifică în ordinea **Normal**, **4:3** și **16:9**.

Mod de aspect	Semnal intrare	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
<b>Normal</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



Dacă lipsesc porțiuni din imagine, setați setarea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** din meniul Configurare, în funcție de dimensiunea panoului calculatorului.



**Semnal** - Rezoluție [p.85](#)

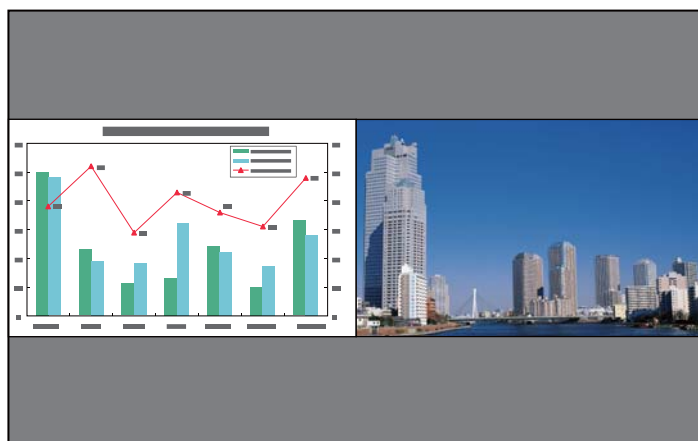


## Funcții utile

În acest capitol sunt prezentate sfaturi utile pentru realizarea prezentărilor și funcțiile de securitate.

## Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Puteți proiecta simultan imagini din două surse pe partea din dreapta și din stânga a ecranului.



### Surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat

Combinările dintre sursele de intrare care pot fi proiectate pe un split screen sunt enumerate mai jos.

Ecranul din stânga	Ecranul din dreapta					
	Calcula- tor	Video	HDMI	USB Dis- play	USB	LAN
Calculator	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓

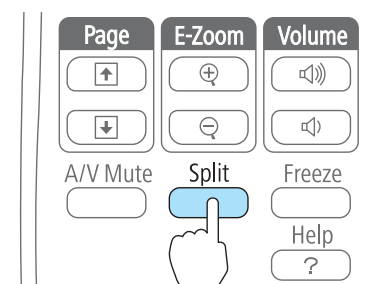
Ecranul din stânga	Ecranul din dreapta					
	Calcula- tor	Video	HDMI	USB Dis- play	USB	LAN
HDMI	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-

## Proceduri de operare

Proiecția pe un split screen

- 1 Apăsați pe butonul [Split] în timpul proiecției.  
Sursa de intrare selectată în mod curent este proiectată pe partea din stânga a ecranului.

### Telecomanda

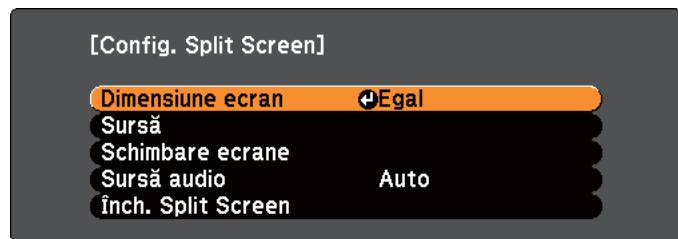


Puteți executa aceleași operațiuni din meniul de configurare.

🖱️ Setări - Split Screen [p.86](#)



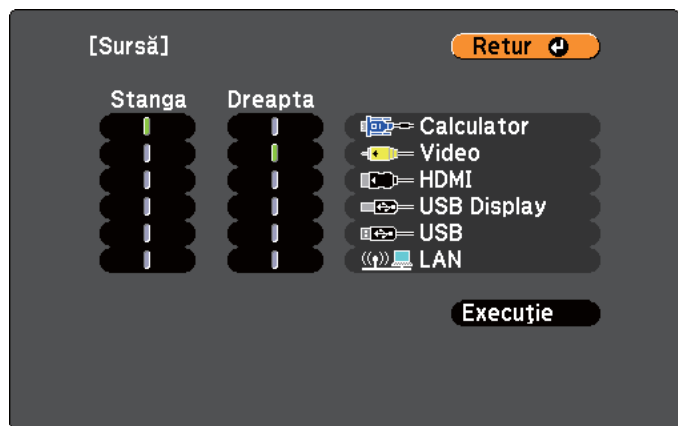
- 2 Apăsați pe butonul [Menu].  
Se afișează ecranul Config. Split Screen.



[↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 3 Selectați **Sursă** și apăsați pe butonul [↵].  
Se afișează ecranul Sursă.

- 4 Selectați fiecare sursă de intrare **Stanga** și **Dreapta**.



[Esc]/[↵]:Retur [↩]:Select [Menu]:Ieșire

Se pot selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.

☛ "Surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat" [p.52](#)



Ecranul Sursă se afișează și când se apasă pe următoarele butoane în timpul proiecției de tip ecran divizat.

- Butonul Source Search
- Butonul Computer
- Butonul Video
- Butonul USB
- Butonul LAN

- 5 Selectați **Execuție** și apoi apăsați pe butonul [↵].  
Pentru a schimba sursa în timpul proiecției de tip ecran divizat, porniți procedura de la pasul 2.

Comutarea între ecranul din stânga și cel din dreapta

Utilizați următoarea procedură pentru a comuta între imaginile proiectate afișate pe ecranele din stânga și din dreapta.

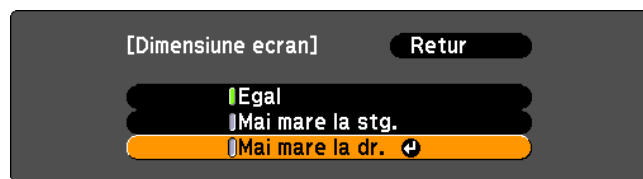
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.
- 2 Selectați **Schimbare ecrane** și apoi apăsați pe butonul [↵].  
Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



Comutarea între dimensiunea imaginii din stânga și cea a imaginii din dreapta

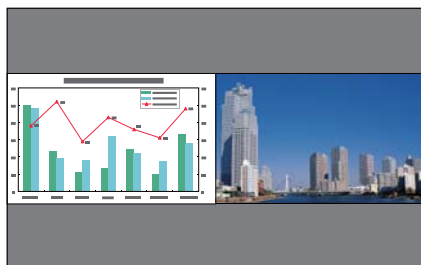
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.

- 2 Selectați **Dimensiune ecran** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 3 Selectați dimensiunea de ecran pe care doriți să o afișați și apoi apăsați pe butonul [↵].



Imaginile proiectate vor apărea așa cum este arătat mai jos, după setarea dimensiunii ecranului.

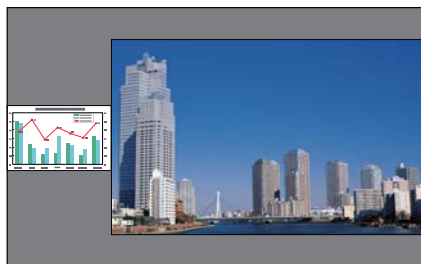
**Egal**



**Mai mare la stg.**



**Mai mare la dr.**



- Nu puteți mări simultan imaginea din stânga și cea din dreapta.
- Când o imagine este mărită, cealaltă se reduce.
- În funcție de semnalele video introduse, este posibil ca imaginile din stânga și din dreapta să nu apară la aceeași dimensiune, chiar dacă este setată opțiunea **Egal**.

Terminarea funcției split screen

**Pentru a termina funcția de ecran divizat, apăsați pe butonul [Esc].**

Etapele următoare pot fi de asemenea utilizate pentru a termina funcția split screen.

- Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.
- Selectați **Înch. Split Screen** din meniul de configurare.  
☛ **Setări - Config. Split Screen** [p.86](#)

## Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiecției de tip split screen.

- Setarea meniului de configurare
- E-Zoom
- Comutarea modului de aspect (Modul de aspect va fi setat la **Normal**.)
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă
- Diafragmă automată

Ajutorul poate fi afișat numai când nu se preiau la intrare semnale de imagine sau când este afișată o notificare de eroare sau de avertizare.

Limitări referitoare la imagini





- Valorile implicite pentru meniul **Imagine** sunt aplicate imaginii de pe ecranul din dreapta. Totuși, setările pentru imaginea proiectată pe ecranul din stânga sunt aplicate imaginii de pe ecranul din dreapta pentru **Mod culoare**, **Temp. Abs. Culoare** și **Ajustarea culorilor**.
- Valoarea de setare **Oprit** pentru **Progresiv** și **Reducere zgomot** este aplicată imaginii de pe ecranul din dreapta.  
☛ "Meniul Semnal" p.85
- Când nu există nicio intrare de semnal de imagine, ecranul de afișare va avea culoarea setată în Fundal Ecran. Când se selectează **Logo**, afișajul este **Albastru**.
- Când se execută A/V Mute, afișajul este **Negru**.

## Proiectarea fără computer (Rulare diap.)

Prin conectarea unui dispozitiv de stocare USB, cum ar fi o unitate flash pentru USB sau un hard disk USB, la proiector, puteți proiecta fișierele stocate pe dispozitiv fără a utiliza computerul. Această funcție se numește Rulare diap.

Puteți realiza prezentări numai cu un dispozitiv de stocare USB și cu proiectorul prin conversia fișierelor PowerPoint în scenarii utilizând programul EasyMP Slide Converter furnizat și apoi prin salvarea acestora în dispozitivul de stocare USB.



- Este posibil ca dispozitivele de stocare USB care dispun de funcții de securitate să nu poată fi utilizate.
- Nu puteți corecta distorsiunile trapezoidale în timp ce proiectați o Rulare diap., chiar dacă apăsați pe butonul , ,  sau  de pe panoul de control.

## Specificații pentru fișierele care pot fi proiectate cu ajutorul funcției Rulare diap.

fișier	Tip fișier (extensie)	Note
Imagine	.jpg	Următoarele formate de fișiere nu pot fi proiectate. - Formatele cu model de culoare CMYK - Formatele progresive - Imagini cu o rezoluție mai mare de 8192x8192 Datorită anumitor caracteristici ale fișierelor JPEG, este posibil ca imaginile proiectate să nu fie clare, dacă rata de compresie este prea mare.
	.bmp	Nu se pot proiecta imagini cu o rezoluție mai mare de 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nu se pot proiecta imagini cu o rezoluție mai mare de 1280x800.</li> <li>• Nu se pot proiecta fișiere GIF animate.</li> </ul>
	.png	Nu se pot proiecta imagini cu o rezoluție mai mare de 1280x800.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nu se pot proiecta imagini cu o rezoluție mai mare de 1280 x 720.</li> <li>• Formatul audio poate reda numai ADPCM și PCM liniar.</li> </ul>
Fișier scenariu	.fse	Fișierele PowerPoint sunt convertite în acest format în EasyMP Slide Converter.
Conținuturi PDF	.pdf (numai pentru EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puteți proiecta fișiere PDF versiunea 1.7 sau o versiune anterioară.</li> <li>• Nu se pot proiecta fișiere PDF criptate.</li> </ul>



- Atunci când conectați și utilizați un hard disk compatibil cu USB, conectați adaptorul CA furnizat împreună cu hard diskul.
- Proiectorul nu acceptă anumite sisteme de fișiere, de aceea, utilizați fișiere media care au fost formate în Windows.
- Formatați fișierele media în sistem FAT16/32.

## Exemple de Rulare diap.

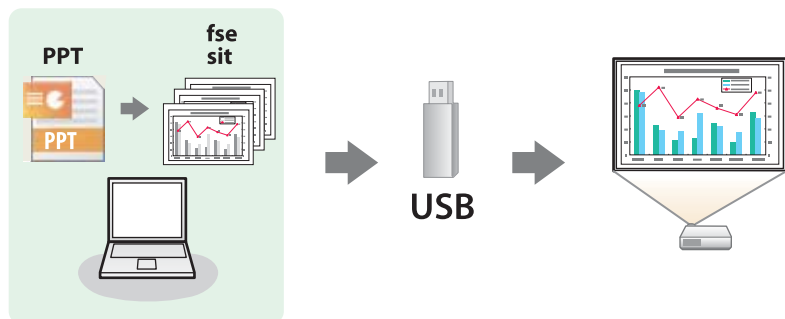
### Proiectarea imaginilor stocate pe dispozitive de stocare USB



☛ "Proiectarea imaginilor sau a filmelor" [p.59](#)

☛ "Proiectarea fișierelor imagine dintr-un folder în secvență (Rulare diap.)" [p.61](#)

### Proiectarea fișierelor PowerPoint convertite în EasyMP Slide Converter



Consultați manualul următor pentru mai multe informații despre conversia fișierelor PowerPoint în scenarii utilizând EasyMP Slide Converter.

☛ [Ghid de utilizare a EasyMP Slide Converter](#)








## Metode de utilizare pentru Expunere diapozitive

Deși următoarea explicație este aferentă utilizării telecomenzii, puteți efectua aceleași operații de la panoul de control.

Începerea expunerii de diapozitive






- 1 Treceți imaginea proiectată pe USB.  
☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" [p.34](#)
- 2 Conectați dispozitivul de stocare USB la proiector.  
☛ "Conectarea dispozitivelor USB" [p.29](#)  
Rulare diap. începe și este afișat ecranul cu lista fișierelor.

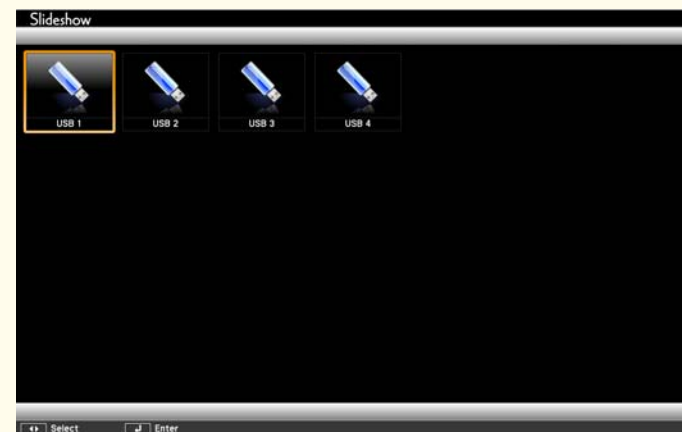
- Următoarele fișiere sunt afișate ca miniaturi (conținuturile din fișiere sunt afișate sub formă de imagini de dimensiuni mici).
  - fișiere JPEG
  - fișiere FSE (o imagine a primului diapozitiv)
  - fișiere PDF (o imagine a primei pagini din fișierul PDF)
  - fișiere AVI (o imagine la 15 secunde de la începutul filmului)
- Celelalte fișiere și directoare sunt afișate ca pictograme așa cum se arată în următorul tabel.


Picto-gramă	Fișier	Picto-gramă	Fișier
	Fișiere FSE*		Fișiere BMP
	Fișiere JPEG*		Fișiere GIF
	Fișiere AVI (Motion JPEG)*		Fișiere PNG
	Fișiere PDF*		

\* Dacă nu se poate afișa ca miniatură, se va afișa ca pictogramă.



- Dacă un scenariu este setat pe executare automată, acesta va fi redat automat cu cea mai înaltă prioritate asupra altor surse de intrare. Pentru a opri redarea, apăsați pe butonul [Esc] de pe telecomandă.
- Puteți și să inserați un card de memorie într-un cititor de carduri USB iar apoi să conectați cititorul la proiector. Cu toate acestea, este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă se afișează următorul ecran (ecranul Selectare unitate), apăsați pe butonul [, [, [] sau [] pentru a selecta unitatea pe care doriți să o utilizați, iar apoi apăsați pe butonul [].



- Pentru a afișa ecranul Selectare unitate, poziționați cursorul pe **Selectare unitate** în partea superioară a ecranului listei de fișiere, iar apoi apăsați pe butonul [].

## Proiectarea imaginilor

- 1 Apăsați pe butonul [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a selecta fișierul sau folderul pe care doriți să îl proiectați.



Dacă nu se afișează toate fișierele și folderele pe ecranul curent, apăsați pe butonul [⏏] de pe telecomandă sau poziționați cursorul pe **Pagina următoare** în partea inferioară a ecranului și apăsați pe butonul [↶].

Pentru a reveni la ecranul anterior, apăsați pe butonul [⏏] de pe telecomandă sau poziționați cursorul pe **Pag. anterioară** din partea superioară a ecranului și apăsați pe butonul [↷].

- 2 Apăsați pe butonul [↶].

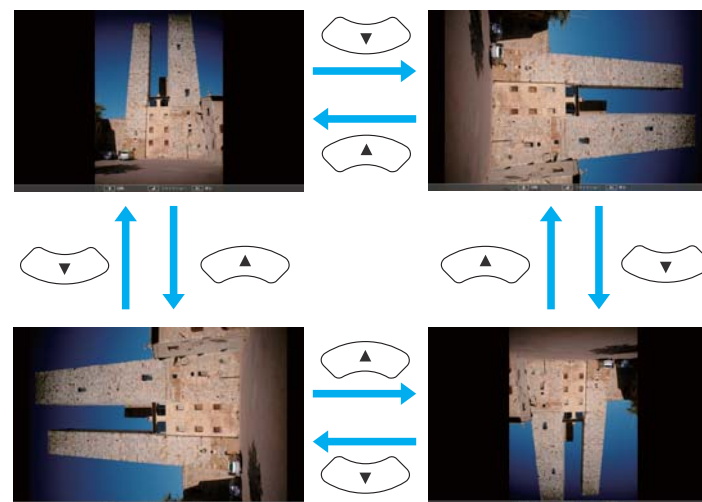
Este afișată imaginea selectată.

Când este selectat un director, sunt afișate fișierele din directorul selectat. Pentru a reveni la ecranul anterior, poziționați cursorul pe **Revenire sus** și apăsați pe butonul [↶].

## Rotirea imaginilor

Puteți roti imaginile redate în incremente de câte 90°. Funcția de rotire este disponibilă și în timpul unei Rulare diap.

- 1 Afișați imagini sau executați Rulare diap.
- 2 În timpul proiecției, apăsați pe butonul [▲] sau [▼].



## Oprirea expunerii de diapozitive

Pentru a închide Rulare diap., deconectați dispozitivul USB de la portul USB de pe proiector. Pentru dispozitive, cum ar fi camere digitale sau hard diskuri, opriți dispozitivul și apoi scoateți-l de pe proiector.



## Proiectarea imaginilor sau a filmelor

### Atenție

Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat. Este posibil ca Rulare diap. să nu se poată realiza corect.

- 1** Începerea Rulare diap.  
Este afișat ecranul cu lista fișierelor.  
☛ "Începerea expunerii de diapozitive" [p.56](#)
- 2** Apăsați pe butonul [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a selecta fișierul imagine pe care doriți să îl proiectați.



- 3** Apăsați pe butonul [↵].  
Se afișează imaginea sau se redă filmul.



Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a trece la fișierul imagine următor sau anterior.

- 4** Pentru a termina proiecția, executați una din următoarele operațiuni.
  - Proiectarea unei imagini: apăsați pe butonul [Esc].
  - Proiectarea unui film: apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa ecranul de mesaje, selectați **Ieșire**, iar apoi apăsați pe butonul [↵].

Când proiecția este terminată, veți reveni la ecranul listei de fișiere.

## Proiectarea fișierelor PDF (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Puteți proiecta fișiere PDF utilizând expunerea de diapozitive. În fișiere PDF, puteți să mutați pagini în sus sau în jos, să măriți sau să rotiți.

- 1** Începeți Rulare diap.  
Este afișat ecranul listei de fișiere.  
☛ "Începerea expunerii de diapozitive" [p.56](#)
- 2** Apăsați pe butonul [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a selecta fișierul PDF pe care doriți să îl proiectați.



Dacă extensia de fișier nu este .pdf, fișierul nu este afișat în lista de fișiere.

### 3 Apăsați pe butonul [↵].

Prima pagină din fișierul PDF este afișată la dimensiunea de ecran complet.



Puteți executa următoarele operațiuni în timp ce se afișează un fișier PDF.

- Cu o pagină mai sus/jos  
În timp ce o pagină este afișată la dimensiunea de ecran complet, apăsați pe butonul [▲] sau [▼] pentru a face salt la pagina anterioară sau la cea următoare.
- Selectarea unei pagini  
Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa meniul de selectare a paginilor.



Selectați pagina pe care doriți să o proiectați utilizând butonul [◀] sau

[▶], iar apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a afișa pagina selectată.

Dacă apăsați pe butonul [Esc] în timp ce se afișează meniul de selectare a paginilor, meniul se închide.



- Extinderea unei pagini

În timp ce o pagină este afișată la dimensiunea de ecran complet, apăsați pe butonul [↵] pentru a extinde imaginea.

Paginile de tip portret sunt extinse orizontal pentru a se potrivi cu lățimea ecranului, iar paginile de tip vedere sunt extinse vertical pentru a se potrivi cu înălțimea ecranului.

În timp ce o pagină este afișată la dimensiunea extinsă, apăsați pe butonul [↵] pentru a reveni la afișarea la dimensiunea de ecran complet standard.

- Derularea unei pagini

În timp ce o pagină este afișată la dimensiunea extinsă, apăsați pe butonul

[▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a derula pagina.

- Rotirea unei pagini

În timp ce o pagină este afișată la dimensiunea de ecran complet, apăsați pe butonul [◀] sau [▶] pentru a roti toate paginile din fișierul PDF cu

90 de grade.

Închiderea afișării fișierului PDF

**1** Apăsați pe butonul [Esc] în timp ce se afișează un fișier PDF. Se afișează meniul de selectare a paginilor.

**2** Apăsați pe butonul [▲] sau [▼] pentru a selecta **leșire**.

**3** Apăsați pe butonul [↵].  
Fișierul PDF afișat se închide și se afișează ecranul de selectare a fișierelor.



Următoarele operațiuni nu se pot executa în timp ce vizualizați un fișier PDF în funcția Rulare diap.

- Eliberarea unei parole
- Afișarea semnăturilor electronice
- Afișarea imaginilor JPEG2000
- Afișarea efectelor de transparență
- Redarea conținuturilor multimedia
- Afișarea ilustrațiilor 3D
- Afișarea comentariilor

## Proiectarea fișierelor imagine dintr-un folder în secvență (Rulare diap.)

Puteți proiecta pe rând, în ordine, fișierele de imagine dintr-un director. Această funcție se numește Rulare diap. Utilizați următoarea procedură pentru a reda o Rulare diap.



Pentru a modifica fișierele automat atunci când executați o Rulare diap., setați **Timp modificare ecran** din meniul **Opțiune** al Rulare diap. pe orice mod în afară de **Nu**. Setarea implicită este de 3 secunde.

**1** Începeți Rulare diap.  
Este afișat ecranul listei de fișiere.

☛ "Începerea expunerii de diapozitive" [p.56](#)

**2** Apăsați pe butonul [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a poziționa cursorul pe folderul respectiv pentru Rularea de diap. pe care doriți să o executați și apăsați pe butonul [↵].

- 3 Selectați funcția **Rulare diap.** din partea inferioară dreapta a ecranului listei de fișiere și apoi apăsați pe butonul [↵].

Rulare diap. începe și fișierele de imagine din directorul respectiv sunt proiectate automat în ordine, unul câte unul.

După proiectarea ultimului fișier, lista de fișiere este afișată din nou în mod automat. Dacă setați funcția **Redare continuă** la **Pornit** în fereastra Opțiune, proiecția pornește din nou de la început după redarea ultimului fișier.

☛ "Setări de afișare pentru fișiere de imagine și setări de operare pentru Rulare diap." p.63

În timpul proiectării unei Rulare diap., se poate trece la următorul ecran, se poate reveni la ecranul anterior sau se poate opri redarea.



Dacă setarea **Timp modificare ecran** din ecranul **Opțiune** este setată la **Nu**, fișierele nu se vor modifica automat atunci când selectați

Expunere diapozitive. Apăsați pe butonul [▶], [↵] sau pe [⏏] pentru a afișa fișierul următor.

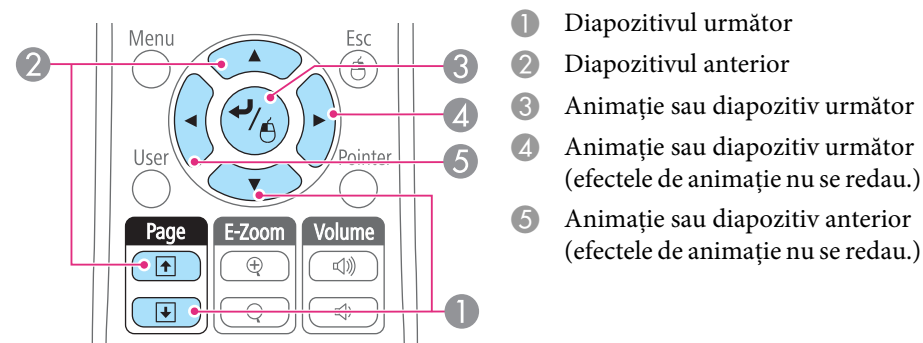
## Redarea unui scenariu

- 1 Începeți Slideshow.  
Este afișat ecranul cu lista fișierelor.  
☛ "Începerea expunerii de diapozitive" p.56
- 2 Apăsați pe butonul [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a selecta scenariul pe care doriți să îl redați.

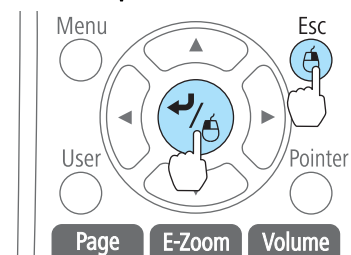
- 3 Apăsați pe butonul [↵].  
Se începe redarea.

## Operațiuni în timpul redării unui scenariu

### Pentru a comuta ecrane



### Pentru a opri redarea



Dacă apăsați pe butonul [Esc], se afișează mesajul "Părăsiți rularea scenariului?". Închideți selectând **Ieșire** și apăsând pe butonul [↵].  
Continuați redarea selectând **Retur** și apăsând pe butonul [↵].

Se pot utiliza următoarele funcții la proiectarea unui scenariu sau fișier imagine cu Slideshow.

- Blocare  
☛ "Înghețarea imaginii (Înghet)" p.64
- A/V Mut  
☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.64

- E-Zoom  
☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.66
- Cursor  
☛ "Funcția indicator (Pointer)" p.65

## Setări de afișare pentru fișiere de imagine si setări de operare pentru Rulare diap.

Puteți seta ordinea de afișare a fișierelor și operațiile Rulare diap. în ecranul Opțiune.

**1** Apăsați pe butonul [▲][▼][◀][▶] pentru a poziționa cursorul pe folderul în care doriți să setați condițiile de afișare și apăsați pe butonul [Esc]. Selectați **Opțiune** din submeniul afișat și apoi apăsați pe butonul [↵].

**2** Când este afișat următorul ecran Opțiune, setați fiecare dintre elemente.

Selectați oricare din opțiuni după cum este necesar și apăsați pe butonul [↵] pentru a activa setările.

Următorul tabel arată detaliile pentru fiecare element.



<b>Ordine afișare</b>	Puteți selecta să afișați fișierele fie după <b>Ordine nume</b> , fie după <b>Ordine date</b> .
<b>Direcția de sortare</b>	Puteți selecta să sortați fișierele în ordine <b>Ascendentă</b> sau <b>Descendentă</b> .
<b>Redare continuă</b>	Puteți seta să repetați Rulare diap.
<b>Timp modificare ecran</b>	Puteți seta durata înainte de comutarea unui fișier la fișierul următor în Rulare diap. Puteți seta o durată între <b>Nu</b> (0) și 60 de Secunde. Atunci când se setează <b>Nu</b> , este dezactivată funcția de redare automată.
<b>Efect</b>	Puteți seta efectele pentru ecran la schimbarea diapozitivelor.

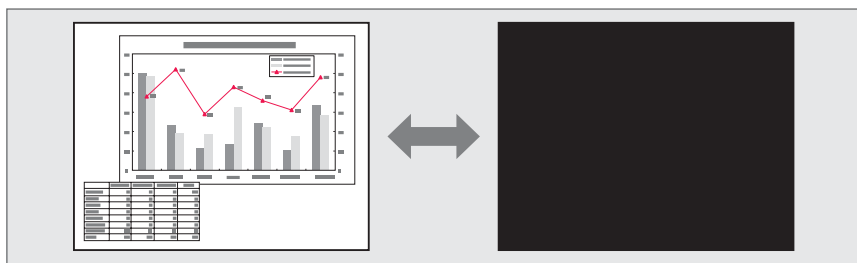
**3** Când ați finalizat efectuarea setărilor, apăsați pe butonul [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a poziționa cursorul pe **OK** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Sunt aplicate setările.

Dacă nu doriți să aplicați setările, poziționați cursorul pe **Anulare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

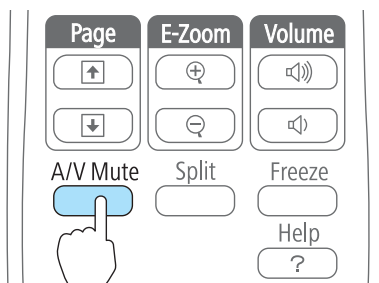
## Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)

Puteți utiliza acest buton atunci când doriți să concentrați atenția auditoriului către ceea ce aveți de spus sau dacă nu doriți să prezentați unele detalii, de exemplu atunci când treceți de la un fișier la altul în cazul unei prezentări proiectate de pe un calculator.

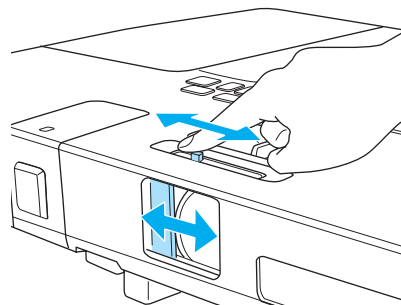


De fiecare dată când apăsați pe butonul [A/V Mute] sau când deschideți/închideți capacul lentilei, funcția A/V Mute se activează sau se dezactivează.

Telecomanda



Proiector



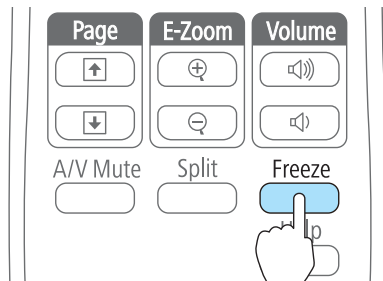
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile și sunetul se redau în continuare în timp ce funcția A/V Mute este activată. Nu se poate relua proiecția din punctul în care s-a activat funcția A/V Mute.
- Puteți selecta ecranul afișat când se apasă pe butonul [A/V Mute] în meniul Configurare.
  - ☛ Extins - Ecran - A/V Mute [p.88](#)
- În cazul în care cursorul A/V mute este închis sau dacă nu efectuați nicio acțiune timp de aproximativ 30 de minute, este activată opțiunea Timp acop. lentilă și aparatul este închis automat. Dacă nu doriți să activați Timp acop. lentilă, setați **Timp acop. lentilă la Oprit**.
  - ☛ Extins - Funcționare - Timp acop. lentilă [p.88](#)
- Lampa este aprinsă în continuare în modul A/V Mute, astfel că numărul de ore de funcționare a lămpii continuă să crească.

## Înghețarea imaginii (Îngheț)

Când este activată funcția Îngheț pentru imagini în mișcare, imaginea blocată continuă să se proiecteze, astfel încât dumneavoastră să proiectați o imagine animată cadru cu cadru ca în cazul unei imagini statice. De asemenea, puteți efectua operații precum schimbarea fișierelor în timpul prezentării de pe un calculator fără a proiecta imagini dacă funcția Îngheț a fost deja activată.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Freeze], funcția Îngheț se activează sau se dezactivează.

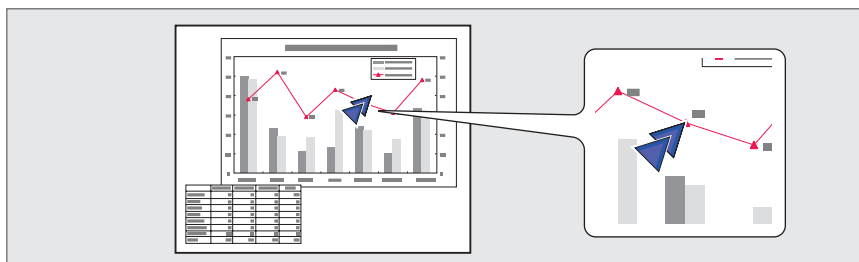
## Telecomanda



- Semnalul audio nu se oprește.
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile se redau în continuare în timp ce ecranul este blocat. Nu se poate relua proiecția din punctul în care ecranul a fost blocat.
- Dacă se apasă butonul [Freeze] în timp ce se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, meniul sau ecranul Ajutor se închide.
- Freeze funcționează chiar dacă este folosită funcția E-Zoom.

## Funcția indicator (Pointer)

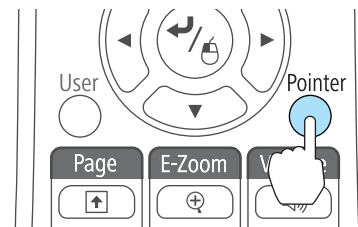
Vă permite să deplasați pictograma Pointer pe imaginea proiectată și vă ajută să atrageți atenția asupra zonei la care vă referiți.



### 1 Afișați Pointer-ul.

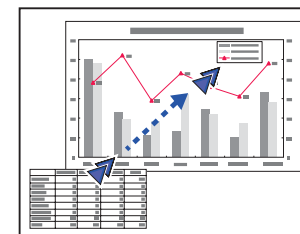
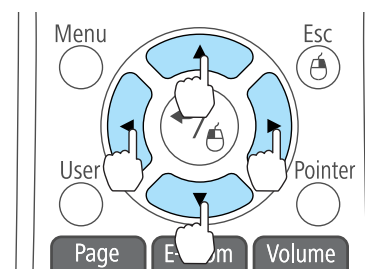
De fiecare dată când apăsați pe butonul [Pointer], indicatorul apare sau dispare.

## Telecomanda



### 2 Deplasați pictograma Pointer (↗).

## Telecomanda



Când se apasă simultan pe orice pereche de butoane alăturate

[↶], [↷], [↵] sau [↶], cursorul se poate deplasa pe diagonală.

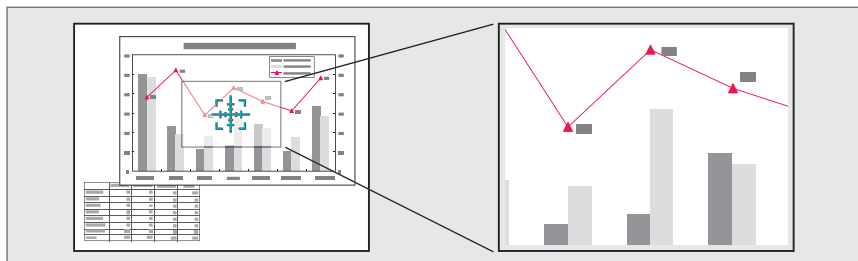


Puteți utiliza funcția **Formă pointer** pentru a seta forma pictogramei de indicator.

☛ **Setări - Formă pointer** p.86

## Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)

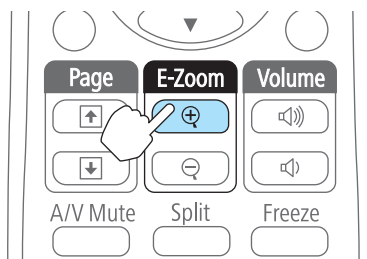
Această funcție este utilă dacă doriți să măriți imaginile pentru a le putea vedea în detaliu, de exemplu graficele sau tabelele.



### 1 Porniți E-Zoom.

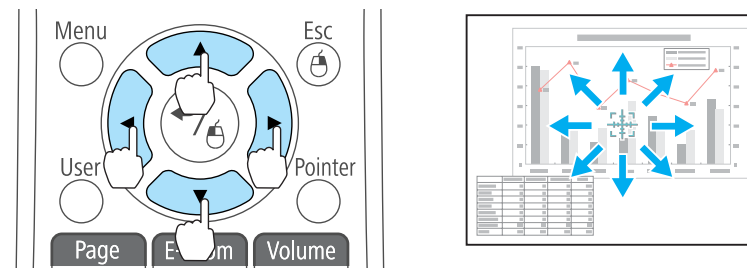
Apăsați pe butonul [⊕] pentru a afișa Crucea (⊕).

#### Telecomanda



### 2 Mutați Crucea (⊕) în zona imaginii pe care doriți să o măriți.

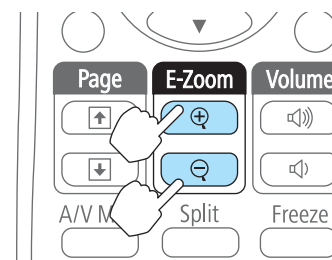
#### Telecomanda



Când se apasă simultan pe orice pereche de butoane alăturate [⬆], [⬇], [⬅] sau [➡], cursorul se poate deplasa pe diagonală.

### 3 Mărirea.

#### Telecomanda



Butonul [⊕]: Extinde zona de fiecare dată când se apasă. Puteți face operația de mărire mai rapid ținând apăsat butonul.

Butonul [⊖]: Reduce imaginile care au fost mărite.

Butonul [Esc]: Revocă funcția E-Zoom.



- Raportul de mărire este afișat pe ecran. Zona selectată poate fi mărită de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.
- În timpul proiecției mărite, apăsați pe butonul [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a derula imaginea.
- Dacă este selectată opțiunea E-Zoom, funcțiile **Progresiv** și **Reducere zgomot** sunt anulate.

## Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)

Puteți controla pointerul mouse-ului calculatorului de la telecomanda proiectorului. Această funcție se numește Mouse fără fir.

Următoarele sisteme de operare sunt compatibile cu funcția Mouse fără fir.

	Windows	Mac OS X
SO	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		SO Mac X 10.7.x

\* Este posibil să nu puteți utiliza funcția Mouse fără fir sub anumite versiuni ale sistemelor de operare.

Odată ce conexiunea a fost făcută, cursorul mausului poate fi acționat astfel.

Utilizați următoarea procedură pentru a activa funcția Mouse fără fir.

**1** Conectați proiectorul la calculator cu un cablu USB disponibil în comerț.

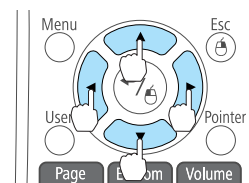
☛ "Conectarea unui calculator" p.26

**2** Schimbați sursa la una dintre sursele de mai jos.

- USB Display
- Computer
- HDMI

☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.34

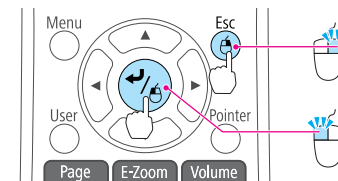
### Deplasarea cursorului mausului



Butoanele [▲] [▼] [◀] [▶]:

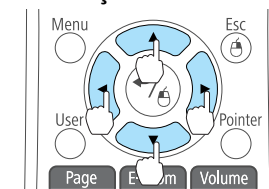
Mută indicatorul mouse-ului.

### Clicuri cu mausul



Butonul [↵]: Clic stânga. Apăsați rapid de două ori pentru dublu clic.  
Butonul [Esc]: Clic dreapta.

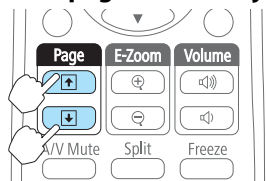
### Glisare și fixare



În timp ce țineți apăsat butonul [↵], apăsați pe butonul [▲], [▼], [◀] sau [▶].

Eliberați butonul [↵] pentru a fixa obiectul deplasat în locul dorit.

## Cu o pagină mai sus/jos



Butonul [↑]: Mută la pagina anterioară.

Butonul [↓]: Mută la pagina următoare.



- Când se apasă simultan pe orice pereche de butoane alăturate [↑↓], [↓↑], [←→] sau [→←], cursorul se poate deplasa pe diagonală.
- Dacă butoanele mausului sunt definite invers pe calculator, funcționarea butoanelor de la telecomandă va fi și ea inversată.
- Funcția Mouse fără fir nu este activă în următoarele condiții:
  - Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor
  - Când utilizați alte funcții, cu excepția funcției Mouse fără fir (cum ar fi reglarea volumului).
 Totuși, când utilizați funcția E-Zoom sau Pointer este disponibilă funcția pentru pagina anterioară sau următoare.

## Corectarea diferenței de culoare când se proiectează de la mai multe proiectoare

Când mai multe proiectoare sunt aliniate și proiectează imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector utilizând ajustarea de culoare multi-ecran, astfel încât culorile imaginilor de la fiecare proiector să se potrivească.



În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.

## Rezumatul procedurii de corectare

Când sunt configurate mai multe proiectoare și trebuie să efectuați unele corecții, respectați următoarea procedură pentru a corecta proiectoarele pe rând.

### 1. Setați ID-ul proiectorului.

Setați un ID de proiector unic pentru proiectorul țintă pentru a putea limita proiectorul care este corectat.

### 2. Corectați diferența de culoare.

Puteți efectua corecția de culoare în timp ce proiectați de la mai multe proiectoare. Puteți regla de la negru la alb în cinci etape, numite niveluri, de la 1 la 5 și în fiecare dintre aceste 5 niveluri puteți regla următoarele două puncte.

#### • Corectarea strălucirii

Puteți corecta strălucirea imaginilor pentru a le egaliza pe toate.

#### • Corectarea culorilor


Puteți corecta culorile imaginilor, astfel încât acestea să se potrivească.

## Setarea unui ID și utilizarea telecomenzii

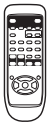
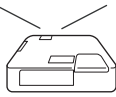
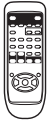
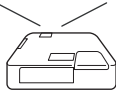
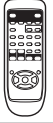
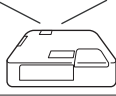
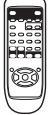
Prin setarea unui ID pentru fiecare proiector, puteți limita proiectorul care este operat de la telecomandă.

Puteți seta un ID pentru proiector în intervalul „1” - „9”. Valoarea implicită este Oprit.

Pe telecomandă, selectați ID-ul de proiector de la 0 la 9 pentru proiectorul pe care doriți să îl operați. Următoarele exemple afișează combinația de ID-uri pentru ID Proiector și ID-ul selectat cu telecomanda.

Funcționare	Combi-nații	Descrieri
Posibil		ID Proiector: 1
		Când ID-ul de proiector și ID-ul selectat cu telecomanda se potrivesc, puteți opera



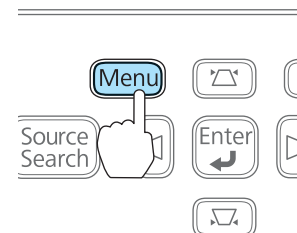
Funcționare	Combinatii		Descrieri
		ID selectat cu telecomanda: 1	proiectorul de la telecomandă.
Posibil		ID Proiector: Oprit	Când ID Proiector este setat la Oprit, puteți opera proiectorul indiferent de ID-ul selectat cu telecomanda.
		ID selectat cu telecomanda: 1	
Posibil		ID Proiector: 1	Când 0 este selectat cu telecomanda, puteți opera proiectorul de la telecomandă indiferent de ID-ul de proiector.
		ID selectat cu telecomanda: 0	
Nu este posibil.		ID Proiector: 1	Când ID Proiector și ID-ul selectat cu telecomanda nu se potrivesc, nu puteți opera proiectorul de la telecomandă.
		ID selectat cu telecomanda: 3	

## Setarea ID-ului proiectorului

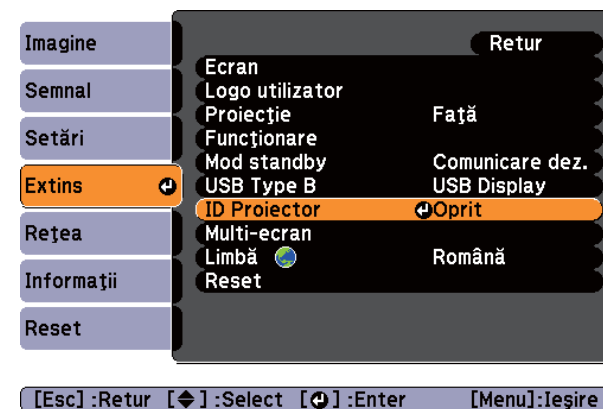
**1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☞ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.80](#)

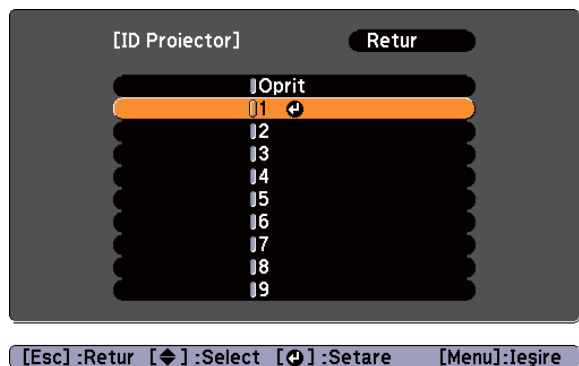
### Panou de comandă



**2** Selectați **ID Proiector** din meniul **Extins**.



- 3 Alegeți ID-ul pe care doriți să îl setați și apăsați pe butonul [↵].



- 4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor. Efectuați pașii 1 - 4 pentru toate proiectoarele și setați un ID unic pentru fiecare.

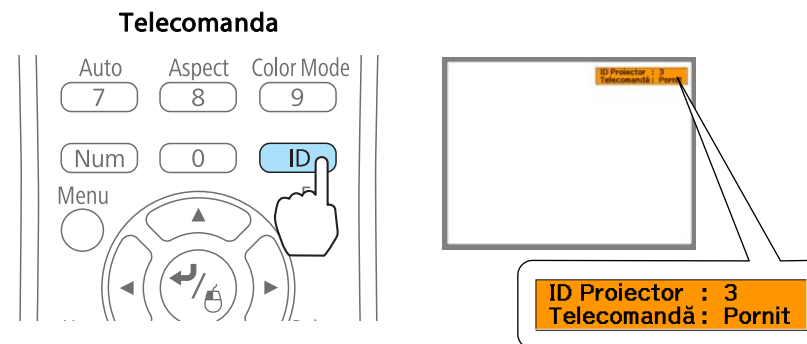
Selectarea ID-ului pentru proiectorul pe care doriți să îl operați utilizând telecomanda



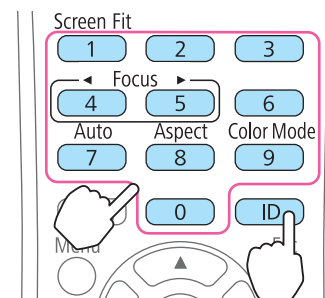
Selectați ID-ul de fiecare dată când porniți proiectorul. Când proiectorul este pornit, ID-ul setat pentru telecomandă este 0.

- 1 Îndreptați telecomanda spre receptorul pentru telecomandă al proiectorului pe care doriți să îl utilizați și apăsați pe butonul [ID] de pe telecomandă.

Când apăsați pe butonul [ID], se afișează ID-ul proiectorului din prezent pe ecranul de proiecție. Și va dispărea după trei secunde.



- 2 În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



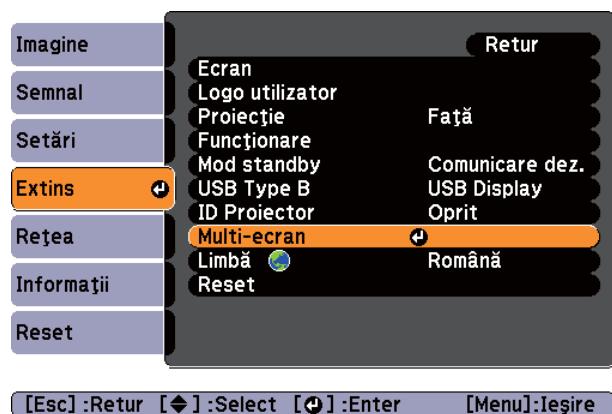
## Corectarea

După configurarea proiectoarelor, corectați strălucirea și tonul pentru fiecare proiector pentru a reduce diferențele.

## Corectarea diferențelor de culoare

Operați utilizând telecomanda cu ID-ul setat în conformitate cu proiectorul utilizat.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu].  
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.80](#)
- 2 Selectați **Multi-ecran** din meniul **Extins**.



- 3 Selectați nivelul care trebuie corectat din „**Nivel de ajustare**”.
  - De fiecare dată când este selectat un nivel, este afișat modelul nivelului selectat.
  - Puteți începe corectarea cu orice nivel, în general puteți obține imagini mai închise sau mai deschise corectând de la 1 către 5 sau de la 5 către 1.
- 4 Corectați strălucirea cu funcția **Corect. luminozită**.

- Când selectați **Nivel 5**, ajustați strălucirea pentru a se potrivi cu imaginea cea mai întunecată.
- Când selectați **Nivel 1**, ajustați strălucirea pentru a se potrivi cu imaginea cea mai strălucitoare.
- Când selectați una din valorile de la **Nivel 2** la **Nivel 4**, ajustați strălucirea la imaginea cu strălucire medie.
- De fiecare dată când se apasă pe butonul [**↩**], imaginea afișată se modifică între modelul de afișare și imaginea efectivă și puteți să verificați rezultatele de corectare și să efectuați corecții în imaginea efectivă.

- 5 Ajustarea **Corect Culoare (G/R)** și **Corect Culoare. (B/Y)**.
- 6 Repetați pașii de la 3 la 5 până la terminarea corecțiilor.
- 7 Când toate corecțiile s-au finalizat, apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.  
După potrivirea ID-ului pentru telecomandă la proiector, efectuați pașii 1 - 7 pentru toate proiectoarele care trebuie corectate.

## Salvarea unui logo utilizator

Puteți salva imaginea proiectată în prezent pe ecran ca Logo utilizator.

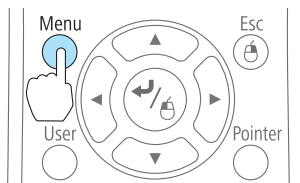


După salvarea siglei de utilizator, aceasta nu mai poate fi schimbată înapoi în sigla inițială.

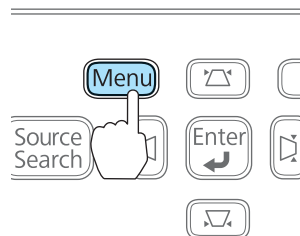
- 1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați ca logo de utilizator, apoi apăsați butonul [Menu].

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.80](#)

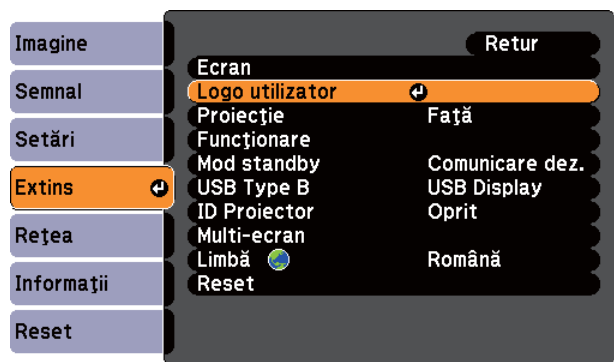
Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



- 2 Selectați **Logo utilizator** din meniul **Extins**.



[Esc]:Retur [↵]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire



- Atunci când parametrul **Protej.logo utilizator** din **Protejat de parolă** este setat la **Pornit**, se afișează un mesaj, iar sigla utilizatorului nu poate fi modificată. Puteți face modificări numai după ce setați **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.

☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.74](#)

- Dacă se selectează **Logo utilizator** când se execută Corecție Trapez, E-Zoom, Aspect, Progresiv sau Zoom, funcția aflată în curs de executare se revocă.

- 3 Când se afișează mesajul "Alegeți această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

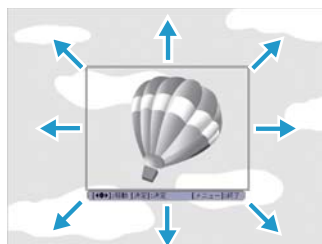
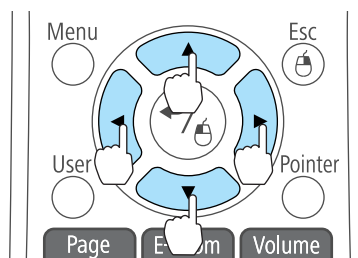


Dacă apăsați pe butonul [↵] de pe telecomandă sau de pe panoul de control, este posibil ca dimensiunea ecranului să se modifice în funcție de semnal, pentru a fi compatibilă cu rezoluția actuală a semnalului de imagine.

- 4 Deplasați dreptunghiul pentru a selecta acea parte din imagine, care va fi utilizat ca logo utilizator.

Puteți efectua aceleași operații din panoul de control de pe proiector.

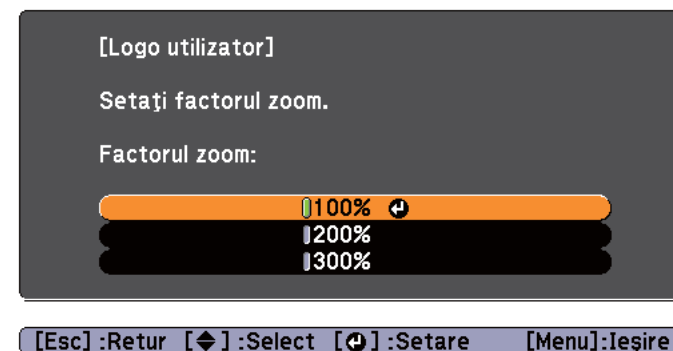
## Telecomanda



Puteți salva la o dimensiune de 400x300 de puncte.

- 5** Când apăsați pe butonul [↵] și se afișează mesajul "Selectați această imagine?", selectați **Da**.

- 6** Selectați gradul de detaliere din ecranul cu setări pentru panoramare.



- 7** Când este afișat mesajul "Salvați această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

Imaginea este salvată. După ce imaginea a fost salvată, este afișat mesajul "Finalizat."



- În momentul salvării logo-ului utilizator, vechiul logo utilizator va fi șters.
- Salvarea logoului de utilizator poate dura aproximativ 15 secunde. Nu utilizați proiectorul sau echipamentele conectate în timp ce se salvează, deoarece pot apărea defecțiuni.

Proiectorul are următoarele funcții avansate de securitate.

- **Protejat de parolă**  
Puteți restricționa accesul la proiector.
- **Blocare funcționare**  
Puteți utiliza această funcție pentru a evita schimbarea setărilor proiectorului fără permisiune.  
☛ "Restricționarea funcționării (Blocare funcționare)" [p.76](#)
- **Blocare antifurt**  
Proiectorul este echipat cu următorul dispozitiv de securitate antifurt.  
☛ "Blocare antifurt" [p.78](#)

## Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)

Când este activată funcția Protejat de parolă, persoanele care nu cunosc parola nu pot utiliza proiectorul pentru a proiecta imagini, chiar dacă acesta este pornit. Mai mult, nu se poate modifica sigla utilizatorului care apare la deschiderea proiectorului. Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul unui furt. La data achiziționării produsului, funcția Protejat de parolă nu este activată.

### Tipuri de Protejat de parolă

În funcție de modul de utilizare al proiectorului, pot fi efectuate următoarele trei setări de protecție prin parolă.

- **Protecție la pornire**  
Când **Protecție la pornire** este **Pornit**, trebuie să introduceți o parolă prestabilită după conectarea proiectorului la sursa de alimentare și după pornirea acestuia (această procedură se aplică și în cazul funcției Pornire directă). Dacă parola introdusă este incorectă, proiectorul nu va porni.

### • Protej.logo utilizator

Chiar dacă cineva încearcă să schimbe logoul utilizatorului setat de proprietarul proiectorului, acesta nu poate fi schimbat. Când funcția **Protej.logo utilizator** este setată la **Pornit**, este interzis să efectuați următoarele modificări pentru Logo utilizator.

- Capturarea unui Logo utilizator
- Setarea opțiunilor **Fundal Ecran**, **Ecran pornire** sau **A/V Mute** din meniul **Ecran**  
☛ **Extins - Ecran** [p.88](#)

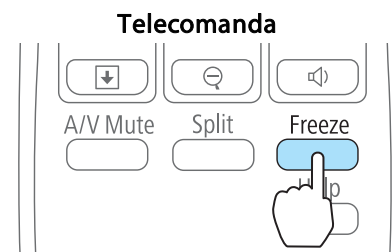
- **Protecție rețea** (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)  
Când **Protecție rețea** se setează la **Pornit**, modificarea setărilor pentru **Rețea** este interzisă.  
☛ "Meniul Rețea (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [p.90](#)

## Setarea funcției Protejat de parolă

Utilizați următoarea procedură pentru a defini funcția „Protejat de parolă”.

- 1 În timpul proiecției, mențineți apăsat butonul [Freeze] timp de aproximativ cinci secunde.

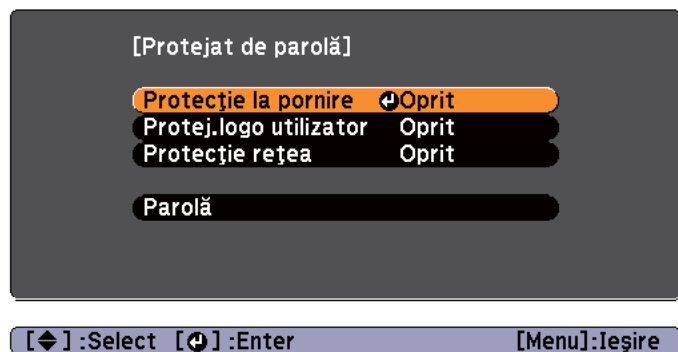
Se afișează meniul de setare Protejat de parolă.





- Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola.  
Dacă parola este introdusă corect, se afișează meniul de setare Protejat de parolă.
- "Introducerea parolei" [p.75](#)
- După definirea parolei, lipiți eticheta cu mesajul într-un loc vizibil pe proiector, pentru a preveni riscul ca aparatul să fie furat.

- 2** Selectați tipul dorit de protecție prin parolă, iar apoi apăsați pe butonul [↵].

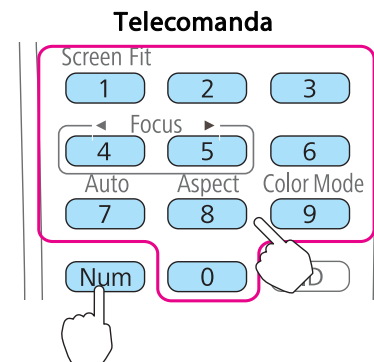


- 3** Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].  
Apăsați pe butonul [Esc], ecranul afișat în pasul 2 se afișează din nou.

- 4** Definiți parola.

- (1) Selectați **Parolă** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Atunci când se afișează mesajul "Schimbați parola?", selectați **Da** și apoi apăsați pe butonul [↵]. Parola implicită este setată la valoarea "0000". Schimbați această parolă cu parola dorită. Dacă selectați **Nu**, ecranul afișat la pasul 2 va fi afișat din nou.

- (3) În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți un număr format din patru cifre utilizând butoanele numerice. Numărul introdus este afișat ca "\* \* \* \*". Când ați introdus numărul format din patru cifre, este afișat ecranul de confirmare.

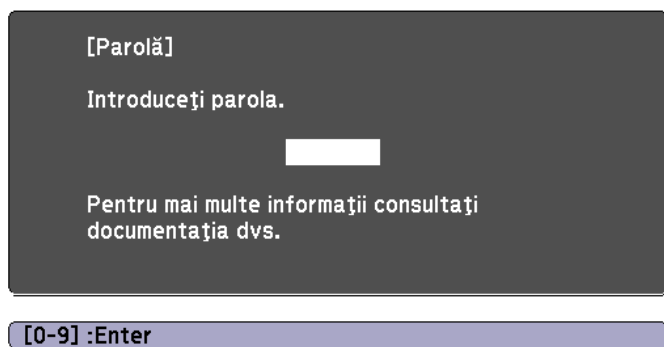


- (4) Reintroduceți parola.  
Este afișat mesajul "Parolă acceptată."  
Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

## Introducerea parolei

Când se afișează ecranul de introducere a parolei, introduceți parola utilizând butoanele [Num] de pe telecomandă.

În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți parola apăsând pe butoanele numerice.



Când introduceți parola corectă, funcția Protejat de parolă se eliberează temporar.

## Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ cinci minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută la modul de veghe. Dacă acest lucru se întâmplă, deconectați cablul de alimentare din priza de curent electric, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, notați "**Solicitați codul:** xxxxx", număr care apare pe ecran și contactați cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- Dacă veți continua să repetați această operație și veți introduce din nou de trei ori parola greșită, următorul mesaj este afișat și proiectorul nu va mai accepta să introduceți alte parole. "Funcționarea proiectorului va fi blocată." Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs.  
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

## Restricționarea funcționării (Blocare funcționare)

Pentru a bloca butoanele funcționale de pe panoul de control executați una din următoarele operațiuni.

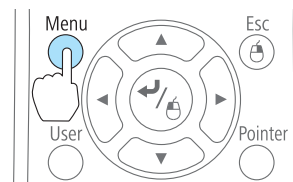
- **Blocare completă**  
Toate butoanele panoului de comandă sunt blocate. De la panoul de comandă nu veți putea efectua nicio operație, inclusiv deschiderea sau închiderea aparatului.
- **Blocare parțială**  
Toate butoanele de pe panoul de control, cu excepția butonului [⏻], sunt blocate.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

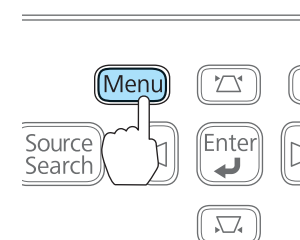
### 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.80](#)

**Folosind telecomanda**

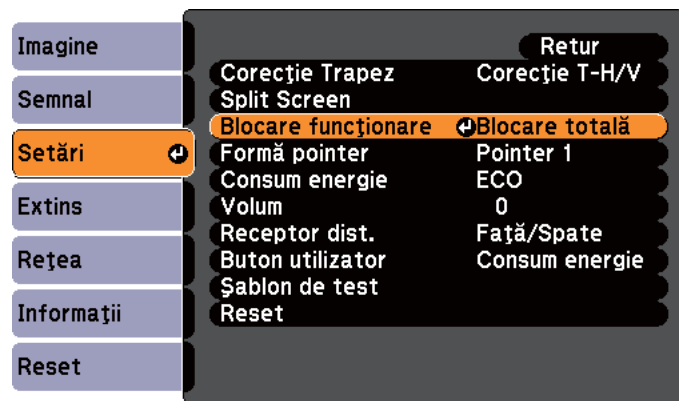


**Folosind panoul de comandă**



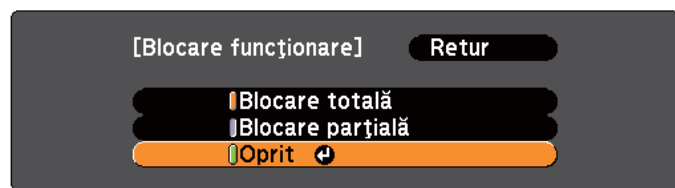
### 2 Selectați **Blocare funcționare** din meniul **Setări**.





[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 3** În funcție de scopul dumneavoastră selectați fie opțiunea **Blocare totală** sau **Blocare parțială**.



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Setare [Menu]:Ieșire

- 4** Selectați **Da** atunci când se afișează mesajul de confirmare.  
Butoanele panoului de comandă sunt blocate în funcție de setarea aleasă.



Puteți debloca panoul de comandă prin una din următoarele metode.

- Selectați **Oprit** din **Blocare funcționare**.  
☛ **Setări - Blocare funcționare** [p.86](#)
- Apăsați și țineți apăsat butonul [↵] de pe panoul de control timp de circa șapte secunde, un mesaj va fi afișat și panoul va fi deblocat.

---

### Blocare antifurt

Ca o măsură antifurt, proiectorul este echipat cu un slot de securitate compatibil cu sistemul Microsaver Security System produs de Kensington.

Consultați secțiunea următoare pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>



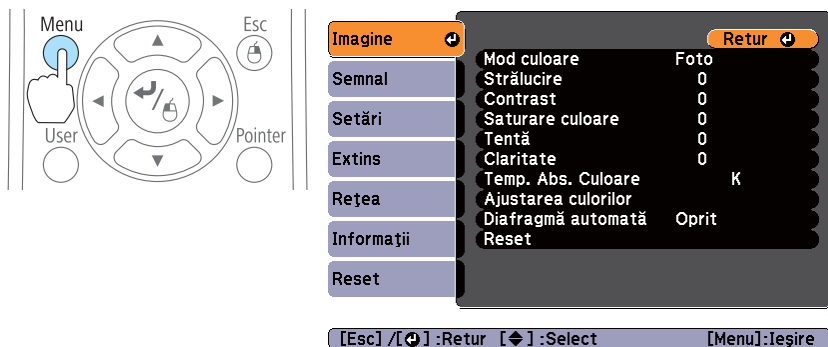
# Meniul Configurare

Acest capitol explică modul de utilizare a meniului Configurare și a funcțiilor acestuia.

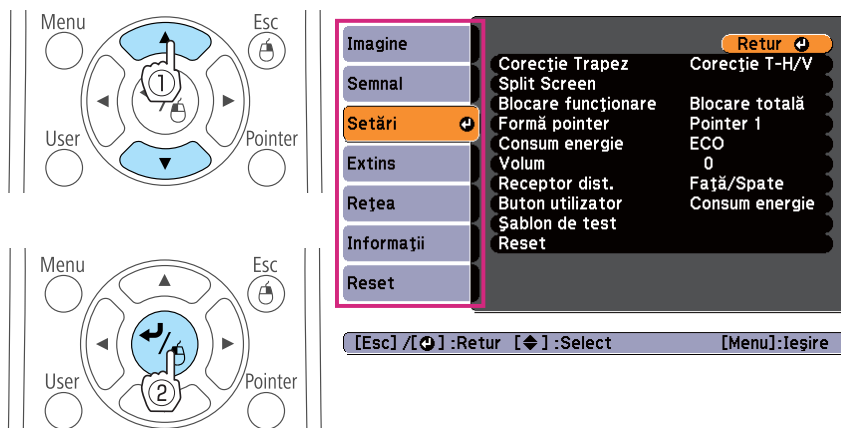
Această secțiune explică modul de utilizare a meniului Configurare.

Deși următoarea explicație este aferentă utilizării telecomenzii ca un exemplu, puteți efectua aceleași operații de la panoul de control. Verificați ghidul din acest meniu pentru butoanele disponibile și funcțiile acestora.

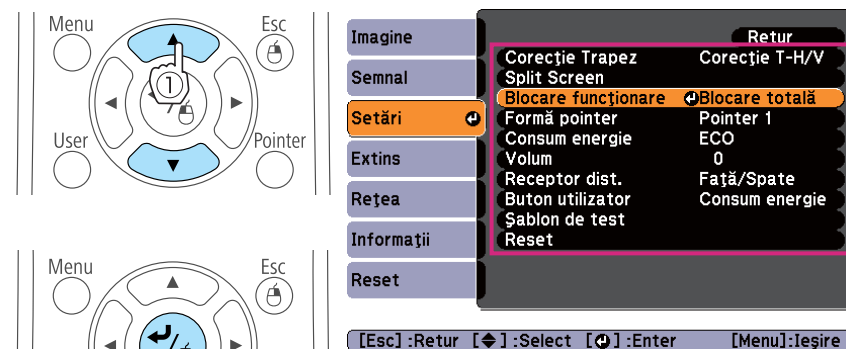
## 1 Afișați ecranul meniului Configurare.



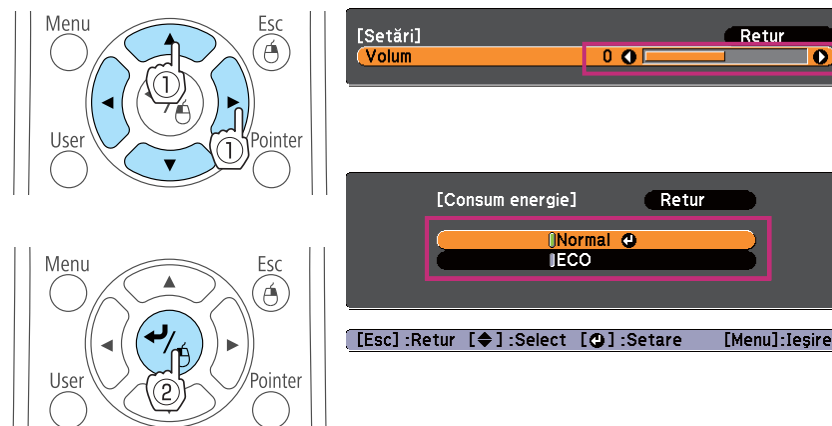
## 2 Selectați un element din meniul superior.



## 3 Selectați un element din submeniu.





## 4 Modificați setări.







## 5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

## Tabelul meniului Configurare

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Imagine  p.84	Mod culoare	Dinamic, Prezentare, Teatru, Foto, sRGB, Panou negru, Tablă albă, Personalizat și DICOM SIM
	Strălucire	De la -24 la 24
	Contrast	De la -24 la 24
	Saturare culoare	De la -32 la 32
	Tentă	De la -32 la 32
	Claritatea	De la -5 la 5
	Temp. Abs. Culoare	De la 5000K la 10000K
	Ajustarea culorilor	R: de la -16 la 16 G: de la -16 la 16 B: de la -16 la 16
	Diafragmă automată	Pornit și Oprit
Meniul Semnal  p.85	Config. automată	Pornit și Oprit
	Rezoluție	Auto, Lat și Normal
	Urmărire	-
	Sincro.	-
	Poziție	Sus, Jos, Stânga și Dreapta
	Progresiv	Oprit, Video și Film/Auto
	Reducere zgomot	Oprit, NR1 și NR2
	Interval video HDMI	Auto, Normal și Expandat
	Semnal intrare	Auto, RGB și Componentă





Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Semnal video	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 și SECAM
	Aspect	Normal, 4:3, 16:9, Plin, Zoom și Nativ
	Baleiaj în exces	Auto, Oprit, 4% și 8%
	Procesare imagine	Rapid, Fin
Meniul Setări  p.86	Distorsiune trapezoidală	Corecție T-H/V și Quick Corner
	Split Screen	-
	Blocare funcționare	Blocare completă, Blocare parțială și Oprit
	Formă pointer	Pointer 1, 2 și 3
	Consum energie	Normal și ECO
	Volum	De la 0 la 20
	Receptor dist.	Față/Spate, Față, Spate și Oprit
	Buton utilizator	Consum energie, Informații, Progresiv, Șablon de test, Multi-ecran și Rezoluție
	Șablon de test	-
Meniul Extins  p.88	Ecran	Mesaje, Fundal Ecran, Ecran pornire și A/V Mute
	Logo utilizator	-
	Proiecție	Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon
	Funcționare	Pornire directă, Mod inactivare, Timp mod inact., Timp acop. lentilă și Mod altitudine mare


Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Mod standby	Comunicare act. și Comunicare dez.
	USB Type B	USB Display și Link 21L
	ID Proiector	Oprit sau de la 1 la 9
	Multi-ecran	Nivel de ajustare, Corect. luminozită., Corect Culoare (G/R) și Corect Culoare (B/Y)
	Limbă	15 sau 35 de limbi*1
Meniul Informații  p.98	Durată lampă	-
	Sursă	-
	Semnal intrare	-
	Rezoluție	-
	Semnal video	-
	Rată refresh	-
	Info Sincro	-
	Stare	-
	Număr de serie	-
	Event ID	-
Meniul Reset  p.99	Reset toate	-
	Resetați Durată Lampă	-

\*1 Numărul limbilor acceptate diferă în funcție de regiunea în care se utilizează proiectorul.

### Meniul Rețea (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Nume meniu superior	Nume submeniu	Valori de setare
Meniul Principal	Nume proiector	-

Nume meniu superior	Nume submeniu	Valori de setare
 p.92	Parolă PJLink	-
	Parolă control web	-
	Cuvânt cheie proiector	Pornit și Oprit
Meniul LAN fără fir  p.93	Alim. rețea fără fir	Pornit și Oprit
	Mod conectare	Rapid și Avansat
	Canal	1ch, 6ch și 11ch
	Rețea LAN fără fir	802.11b/g și 802.11b/g/n
	Setare auto. SSID	Pornit și Oprit
	SSID	-
	Setări IP	DHCP, Adresă IP, Mască subrețea și Adresă Gateway
Meniul Securitate  p.94	Afișaj SSID	Pornit și Oprit
	Afișare adresă IP	Pornit și Oprit
	Securitate	Nu, WEP, WPA-PSK și WPA2-PSK
	Criptare WEP	128Bit și 64Bit
	Format	ASCII și HEX
	ID cheie	1, 2, 3, 4
	Cheie criptare 1, Cheie criptare 2, Cheie criptare 3 și Cheie criptare 4	-
	Tip autentificare	Open și Shared
Meniul Poștă  p.95	Frază de acces	-
	Notificare poștă	Pornit și Oprit
	Server SMTP	-
	Număr port	-

Nume meniu superior	Nume submeniu	Valori de setare
	Setare adresă 1, Setare adresă 2 și Setare adresă 3	-
Meniul Altele  <a href="#">p.97</a>	SNMP	Pornit și Oprit
	Trap IP Adresă 1 și Trap IP Adresă 2	-
	AMX Device Discovery	Pornit și Oprit
	Bonjour	Pornit și Oprit
	Message Broadcasting	Pornit și Oprit

## Meniul Imagine

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.33](#)



Submeniu	Funcție
<b>Mod culoare</b>	Puteți alege calitatea imaginii care se potrivește cel mai bine condițiilor dumneavoastră. ☛ "Selectarea calității de proiectie (Selectarea Modulului de culoare)" <a href="#">p.46</a>
<b>Strălucire</b>	Puteți regla strălucirea imaginii.
<b>Contrast</b>	Puteți ajusta diferența dintre zonele luminoase și cele întunecate din imagini.
<b>Saturare culoare</b>	Puteți regla nivelul de saturație al culorilor din imagine.

Submeniu	Funcție
<b>Tentă</b>	(Ajustarea este posibilă numai când se introduc semnale NTSC dacă utilizați semnale video compozite.) Puteți regla tenta imaginii.
<b>Claritate</b>	Puteți regla claritatea imaginii.
<b>Temp. Abs. Culoare</b>	(Nu se poate selecta acest element dacă <b>Mod culoare</b> este setat la <b>sRGB</b> .) Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Puteți ajusta tente în 10 trepte de la 5.000 K la 10.000 K. Imaginea are o tentă albastră când se selectează o valoare ridicată și o tentă roșie când se selectează o valoare scăzută.
<b>Ajustarea culorilor</b>	(Nu se poate selecta acest element dacă <b>Mod culoare</b> este setat la <b>sRGB</b> .) <ul style="list-style-type: none"> <li>Când <b>Mod culoare</b> este setat la orice altă opțiune decât <b>Personalizat</b>: Puteți ajusta intensitatea culorilor pentru <b>Roșu</b>, <b>Verde</b> și <b>Albastru</b> în mod individual.</li> <li>Când <b>Mod culoare</b> este setat la <b>Personalizat</b>: Puteți ajusta <b>Nuanță</b>, <b>Saturație</b> și <b>Strălucire</b> pentru <b>R</b> (roșu), <b>G</b> (verde), <b>B</b> (albastru), <b>C</b> (cyan), <b>M</b> (magenta) și <b>Y</b> (galben) în mod individual.</li> </ul>
<b>Diafragmă automată</b>	(Acest element poate fi setat numai dacă <b>Mod culoare</b> este setat la <b>Dinamic</b> , <b>Teatru</b> sau <b>Personalizat</b> .) Setați la <b>Pornit</b> pentru a ajusta diafragma pentru a obține lumina optimă pentru imaginile proiectate. Setarea este stocată pentru fiecare Mod culoare. ☛ "Setarea Diafragmă automată" <a href="#">p.47</a>
<b>Reset</b>	Puteți reseta toate valorile de ajustare pentru meniul <b>Imagine</b> la setările implicite. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" <a href="#">p.99</a>

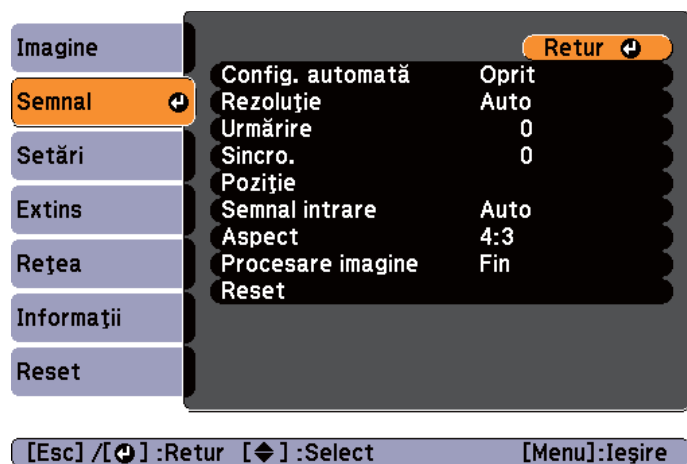


## Meniul Semnal

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.

Nu puteți efectua setări în meniul Semnal când sursa este USB Display, USB sau LAN.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.33](#)

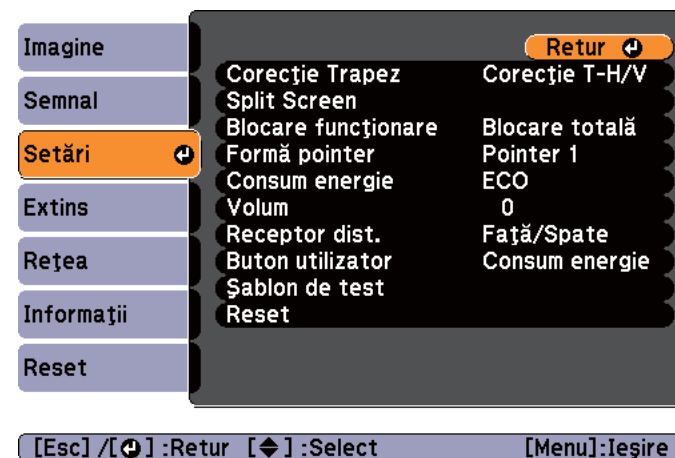


Submeniu	Funcție
<b>Config. automată</b>	Setați la <b>Pornit</b> pentru a ajusta automat imaginea la starea optimă când se modifică semnalul de intrare.
<b>Rezoluție</b>	Setați la <b>Auto</b> pentru a identifica automat rezoluția semnalului de intrare. Dacă imaginile nu se proiectează corect când se setează la <b>Auto</b> , de exemplu, dacă anumite imagini lipsesc, ajustați la <b>Lat</b> pentru ecrane late sau setați la <b>Normal</b> pentru ecrane de 4:3 sau 5:4, în funcție de calculatorul conectat.
<b>Urmărire</b>	Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când pe ecran apar dungi verticale.




Submeniu	Funcție
<b>Sincro.</b>	Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe.
<b>Poziție</b>	Puteți regla poziția ecranului în sus, în jos, la stânga și la dreapta atunci când lipsește o porțiune din imagine, astfel încât să se proiecteze întreaga imagine.
<b>Progresiv</b>	<p>(Această setare se poate ajusta numai când se introduce un semnal video pe componente sau video RGB întreșut (480i/576i/1080i). Această opțiune nu poate fi setată când se recepționează un semnal RGB digital.)</p> <p>Semnalul de <b>Întreșere</b> (i) se convertește în <b>Progresiv</b> (p). (conversie IP)</p> <p><b>Oprit:</b> Ideal pentru imagini care conțin multă mișcare.</p> <p><b>Video:</b> Ideal pentru imagini video generale.</p> <p><b>Film/Auto:</b> această setare este ideală pentru vizionarea filmelor, a graficii computerizate și a animațiilor.</p>
<b>Reducere zgomot</b>	<p>(Această opțiune nu se poate seta când este introdus un semnal RGB digital, când se proiectează un semnal întreșut în timp ce opțiunea <b>Progresiv</b> este setată la <b>Oprit</b> sau când este introdus un semnal 480p, 576p sau 1080p în timp ce opțiunea <b>Procesare imagine</b> este setată la <b>Rapid</b>.)</p> <p>Netezește imaginile brute. Sunt disponibile două moduri. Selectați parametrul preferat. Se recomandă ca această opțiune să se seteze la <b>Oprit</b> când vizualizați surse de imagini în care zgomotul este foarte redus, cum ar fi pentru DVD-uri.</p>
<b>Interval video HDMI</b>	Când portul HDMI de pe proiector este conectat la un player DVD, setați intervalul video al proiectorului în funcție de setarea intervalului video al playerului DVD.
<b>Semnal intrare</b>	<p>Puteți selecta semnalul de intrare de la portul de intrare Computer.</p> <p>Dacă se setează la <b>Auto</b>, semnalul de intrare se setează automat în funcție de echipamentul conectat.</p> <p>În cazul în care culorile nu sunt redade corect în modul <b>Auto</b>, selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.</p>

Submeniu	Funcție
<b>Semnal video</b>	Puteți selecta semnalul de intrare de la portul Video. Dacă este setată valoarea <b>Auto</b> , semnalele video sunt recunoscute automat. Dacă apar interferențe în imagine sau dacă apar probleme, de exemplu, nu se proiectează nicio imagine când este setat modul <b>Auto</b> , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.
<b>Aspect</b>	Puteți seta parametrul <u>Format imagine</u> ▶▶ pentru imaginile proiectate. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.48
<b>Baleiaj în exces</b>	(Această opțiune nu se poate seta când se introduce un semnal RGB digital.) Modifică formatul imaginii de ieșire (intervalul imaginii proiectate). Puteți seta intervalul de trunchiere la <b>Oprit</b> , <b>4%</b> sau <b>8%</b> . Când sursa este HDMI, opțiunea <b>Auto</b> este disponibilă. Când se selectează opțiunea <b>Auto</b> , se modifică automat la <b>Oprit</b> sau <b>8%</b> , în funcție de semnalul de intrare.
<b>Procesare imagi-ne</b>	Modifică setările pentru procesarea imaginilor. <b>Rapid</b> : imaginile sunt afișate mai rapid. Întârzierea de monitorizare a creionului este îmbunătățită când se utilizează unitatea interactivă opțională. <b>Fin</b> : imaginile sunt afișate la o calitate mai înaltă.
<b>Reset</b>	Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul <b>Semnal</b> la setările implicite, cu excepția opțiunii <b>Semnal intrare</b> . Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.99

## Meniul Setări

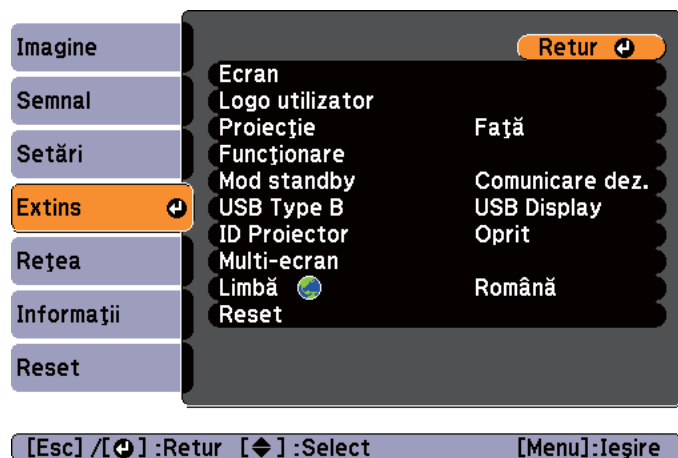


Submeniu	Funcție
<b>Corecție Trapez</b>	<p>Puteți corecta distorsiunile trapezoidale.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Când se selectează <b>Corecție T-H/V</b>: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Corectarea manuală Ajustați <b>Corecție T. vert</b> și <b>Corecție T. oriz</b> pentru a corecta distorsiunile trapezoidale orizontale și verticale.</li> <li>• Corectarea automată Setați <b>Trapez automat H/V*</b> la <b>Pornit</b>. ☛ "Corectarea automată - Trapez automat H/V (numai pentru EB-1776W)" p.40 * Când se utilizează EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, opțiunea <b>Corecție auto T.vert</b> este setată la <b>Pornit</b>.</li> </ul> </li> <li>• Când se selectează <b>Quick Corner</b>: Selectați și corectați cele patru colțuri ale imaginii proiectate. ☛ "Corectarea manuală - Quick Corner -" p.42</li> </ul>

Submeniu	Funcție
<b>Split Screen</b> (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Puteți diviza ecranul în două ecrane. Puteți să modificați opțiunea <b>Dimensiune ecran</b> și să selectați <b>Sursă, Schimbare ecrane, Sursă audio și Înch. Split Screen</b> . ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" <a href="#">p.52</a>
<b>Blocare funcționare</b>	Puteți folosi această funcție pentru a restricționa funcționarea proiectorului de la panoul de comandă. ☛ "Restricționarea funcționării (Blocare funcționare)" <a href="#">p.76</a>
<b>Formă pointer</b>	Puteți selecta forma cursorului. Pointer 1:  Pointer 2:  Pointer 3:  ☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" <a href="#">p.67</a>
<b>Consum energie</b>	Puteți defini strălucirea lămpii la una sau la două setări. Selectați opțiunea <b>ECO</b> dacă imaginile proiectate sunt prea strălucitoare, de exemplu atunci când proiectați imagini într-o încăpere întunecată sau pe un ecran mic. Când se selectează opțiunea <b>ECO</b> , consumul de energie se modifică după cum urmează, iar zgomotul produs de rotirea ventilatorului în timpul proiecției scade. Consumul de curent electric: scade cu circa 27%
<b>Volum</b>	Puteți regla volumul. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.
<b>Receptor dist.</b>	Puteți limita recepția semnalului de operare de la telecomandă. Când se setează la <b>Oprit</b> , nu puteți efectua nicio operație de pe telecomandă. Dacă doriți să efectuați operații de pe telecomandă, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control timp de minimum 15 secunde pentru a reinițializa setarea la valoarea implicită.

Submeniu	Funcție
<b>Buton utilizator</b>	Puteți selecta și puteți atribui un element din meniul Configurare apăsând pe butonul [User] de pe telecomandă. Apăsând pe butonul [User], se afișează direct ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce vă permite să efectuați modificări la setări/reglări printr-o singură atingere de buton. Butonului [User] îi puteți atribui unul din următoarele elemente. <b>Consum energie, Informații, Progresiv, Șablon de test, Multi-ecran și Rezoluție</b>
<b>Șablon de test</b>	Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta proiecția fără a conecta alte echipamente când configurați proiectorul. În timpul afișării șablonului de test, se pot efectua corectarea distorsiunilor trapezoidale, reglările de zoom și de focalizare. Pentru a revoca șablonul de test, apăsați pe butonul [Esc] de pe telecomandă sau de pe panoul de control. <div><b>Atenție</b> Dacă un șablon de test este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală.</div>
<b>Reset</b>	Puteți reinițializa toate valorile de ajustare din meniul <b>Setări</b> la setările implicite, cu excepția opțiunii <b>Buton utilizator</b> . Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" <a href="#">p.99</a>

## Meniul Extins



Submeniu	Funcție
<b>Ecran</b>	<p>Puteți face setări referitoare la afișajul proiectorului.</p> <p><b>Mesaje:</b> Dacă este setată opțiunea <b>Oprit</b>, elementele următoare nu vor fi afișate.</p> <p>Numele elementelor când se modifică valorile Sursă, Mod culoare sau Format imagine, mesajele când nu este recepționat semnal și avertismentele, precum Avertism temp înaltă.</p> <p><b>Fundal Ecran*1:</b> Puteți seta fundalul de ecran la <b>Negru</b>, <b>Albastru</b> sau <b>Logo</b> când nu există niciun semnal de imagine disponibil.</p> <p><b>Ecran pornire*1:</b> Setati la <b>Pornit</b> pentru a afișa <b>Logo utilizator</b> când începe proiecția.</p> <p><b>A/V Mute*1:</b> Puteți seta ecranul afișat când se apasă pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă la <b>Negru</b>, <b>Albastru</b> sau <b>Logo</b>.</p>
<b>Logo utiliza-tor*1</b>	<p>Puteți modifica logoul de utilizator afișat ca imagine de fundal la selectarea opțiunii Fundal ecran, A/V Mute, etc.</p> <p>☛ "Salvarea unui logo utilizator" <a href="#">p.72</a></p>

Submeniu	Funcție
<b>Proiecție</b>	<p>Selectați una din următoarele metode de proiecție în funcție de modul de instalare a proiectorului.</p> <p><b>Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon</b></p> <p>Puteți modifica setările după cum urmează apăsând pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.</p> <p><b>Față ↔ Față/Plafon</b></p> <p><b>Spate ↔ Spate/Plafon</b></p> <p>☛ "Metode de Instalare" <a href="#">p.23</a></p>
<b>Funcționare</b>	<p><b>Pornire directă:</b> Setati la <b>Pornit</b> pentru a porni proiectorul doar prin conectare la sursa de alimentare.</p> <p>Când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu curent se reia în urma unei pene de curent.</p> <p><b>Mod inactivare:</b> când este selectată opțiunea <b>Pornit</b>, această opțiune oprește automat proiecția când nu este recepționat niciun semnal de imagine și nu este efectuată nicio operație.</p> <p><b>Timp mod inact.:</b> când funcția <b>Mod inactivare</b> se setează la <b>Pornit</b>, puteți seta intervalul temporal (între unul și 30 de minute) după expirarea căruia proiectorul se va opri în mod automat.</p> <p><b>Timp acop. lentilă:</b> dacă este selectată opțiunea <b>Pornit</b>, acesta oprește automat proiectorul la 30 de minute după ce cursorul A/V de anulare a fost închis.</p> <p>Valoarea implicită este <b>Pornit</b>.</p> <p><b>Mod altitudine mare:</b> Setati la <b>Modul 1</b> sau <b>Modul 2</b> când utilizați proiectorul la o altitudine de peste 1.500 m. Dacă apare un avertisment de temperatură înaltă când este selectat <b>Modul 1</b>, selectați <b>Modul 2</b>. Totuși, este posibil ca strălucirea să scadă ușor dacă opțiunea <b>Consum energie</b> este setată la <b>Normal</b> în <b>Modul 2</b>.</p>

Submeniu	Funcție
<b>Mod standby</b>	<p>Puteți utiliza funcțiile de monitorizare și control al rețelei în timp ce proiectorul este în modul standby și acesta se setează la <b>Comunicare act.</b> (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>Puteți să monitorizați și să controlați starea proiectorului prin rețea utilizând funcția <b>SNMP</b> sau utilizând software-ul EasyMP Monitor.</p> <p>☛ "Software util" <a href="#">p.124</a></p>
<b>USB Type B</b>	<p>Setați la <b>USB Display</b> când proiectorul și computerul sunt conectate printr-un cablu USB și se proiectează sunet și imagini din computer.</p> <p>☛ "Proiectarea cu USB Display" <a href="#">p.34</a></p> <p>Când se setează la <b>Link 21L</b>, sunt activate comenzile <b>ESC/VP21</b>.</p> <p>☛ "Comenzi ESC/VP21" <a href="#">p.130</a></p>
<b>ID Proiector</b>	<p>Setați ID-ul la un număr între 1 și 9. <b>Oprit</b> indică faptul că nu s-a setat niciun ID.</p> <p>☛ "Setarea ID-ului proiectorului" <a href="#">p.69</a></p>
<b>Multi-ecran</b>	<p>Puteți regla saturația și strălucirea pentru fiecare imagine proiectată când sunt folosite mai multe proiectoare simultan.</p> <p><b>Nivel de ajustare:</b> puteți ajusta de la negru la alb, în cinci etape, denumite de la Nivel 1 la 5 și în fiecare din aceste 5 niveluri puteți ajusta opțiunile Corect. luminozitate și Corect Culoare.</p> <p><b>Corect. luminozitate:</b> puteți corecta diferența de luminozitate a fiecărui proiector.</p> <p><b>Corect Culoare (G/R) / Corect Culoare (B/Y):</b> puteți corecta diferențele de culoare pentru fiecare proiector.</p> <p>☛ "Corectarea diferenței de culoare când se proiectează de la mai multe proiectoare" <a href="#">p.68</a></p>
<b>Limbă</b>	Puteți seta limba pentru mesaje și meniuri.

Submeniu	Funcție
<b>Reset</b>	<p>Puteți reinițializa parametrii <b>Ecran</b>*1 și <b>Funcționare</b>*2 din meniul <b>Extins</b>.</p> <p>Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite.</p> <p>☛ "Meniul Reset" <a href="#">p.99</a></p>

\*1 Dacă opțiunea **Protej.logo utilizator** se setează la **Pornit** în **Protejat de parolă**, setările referitoare la logoul de utilizator nu se pot modifica. Puteți face modificări numai după ce setați **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.

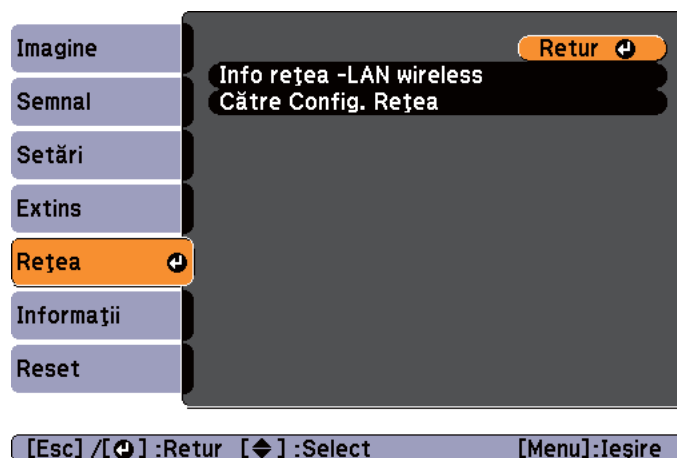
☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.74](#)

\*2 Cu excepția funcției Mod altitudine mare.

## Meniul Rețea (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Dacă pentru **Protecție rețea** ați selectat opțiunea **Pornit** în **Protejat de parolă**, pe ecran este afișat un mesaj și parametrii nu vor putea fi modificați. Setări **Protecție rețea** la **Oprit** și apoi configurați rețeaua.

☛ "Setarea funcției Protejat de parolă" [p.74](#)



Submeniu	Funcție
<b>Info rețea - LAN wireless</b>	Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mod conectare</li> <li>• Nivel antenă</li> <li>• Nume proiector</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresă IP</li> <li>• Mască subrețea</li> <li>• Adresă Gateway</li> <li>• Adresă MAC</li> <li>• Cod regiune*</li> </ul>

Submeniu	Funcție
<b>Către Config. Rețea</b>	Următoarele meniuri sunt disponibile pentru setarea elementelor de rețea. <b>Principal, LAN fără fir, Securitate, Poștă, Altele, Reset și Setare terminată</b>

\* Afișează informațiile de regiune disponibile pentru Unitatea de rețea fără fir utilizată. Pentru mai multe detalii, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)



- Utilizând browserul Web al unui calculator conectat la proiector în rețea, puteți să setați funcții și să controlați proiectorul. Această funcție se numește Control Web. Puteți introduce text cu ușurință utilizând o tastatură pentru a realiza setări pentru Control Web, cum ar fi setări de securitate.

☛ "Modificarea setărilor prin intermediul unui Web Browser (Control web)" [p.127](#)

- Contactați administratorul de rețea pentru detalii privind setările de rețea.

### Observații privind utilizarea meniului Rețea

Selecția din meniul superior și din submeniuri și modificarea elementelor selectate sunt similare operațiilor din meniul Configurare.

Când ați terminat, asigurați-vă că accesați meniul **Terminată** și selectați una din opțiunile **Da**, **Nu** sau **Anul**. Când selectați **Da** sau **Nu**, veți reveni la meniul Configurare.



**Da:** salvează setările și iese din meniul Rețea.

**Nu:** nu salvează setările și iese din meniul Rețea.

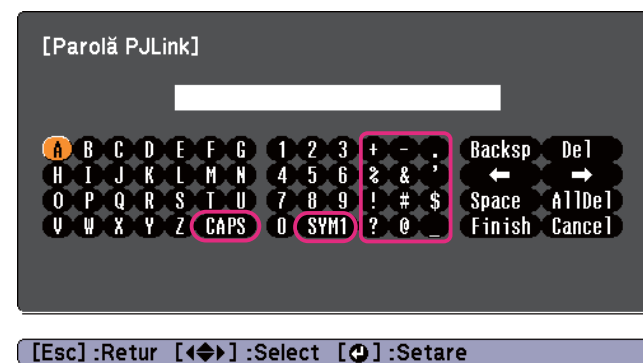
**Anul.:** continuă afișarea meniului Rețea.

## Utilizarea tastaturii virtuale

Meniul Rețea conține elemente care necesită introducerea valorilor alfanumerice în timpul configurării. În acest caz, este afișat următorul

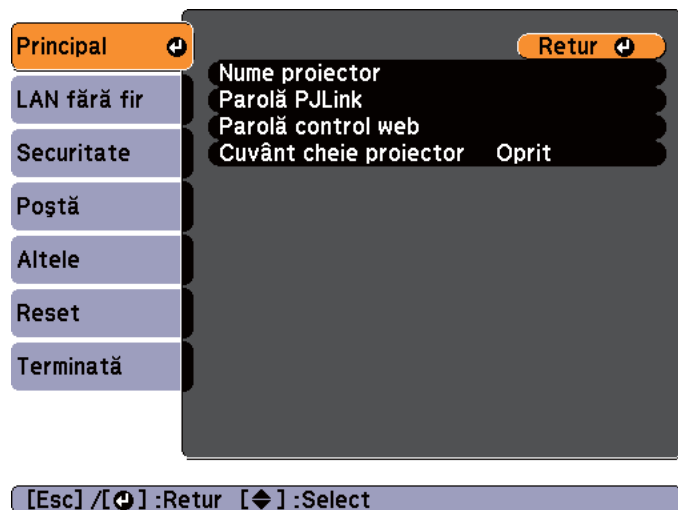
software pentru tastatură. Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și

[▶] de pe telecomandă sau butoanele [↖], [↘], [↵] și [↞] de pe panoul de control pentru a muta cursorul la tasta dorită și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a introduce caracterul alfanumeric. Introduceți cifre menținând apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și apăsând pe butoanele numerice. După ce introduceți valorile, apăsați pe butonul **Finish** de pe tastatură pentru a confirma. Apăsați pe **Cancel** de pe tastatură pentru a anula valorile introduse.



- De fiecare dată când se selectează tasta **CAPS** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică între litere majuscule și minuscule.
- De fiecare dată când se selectează tasta **SYM1/2** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică tastele de simboluri pentru secțiunea cuprinsă în cadru.

## Meniul Principal

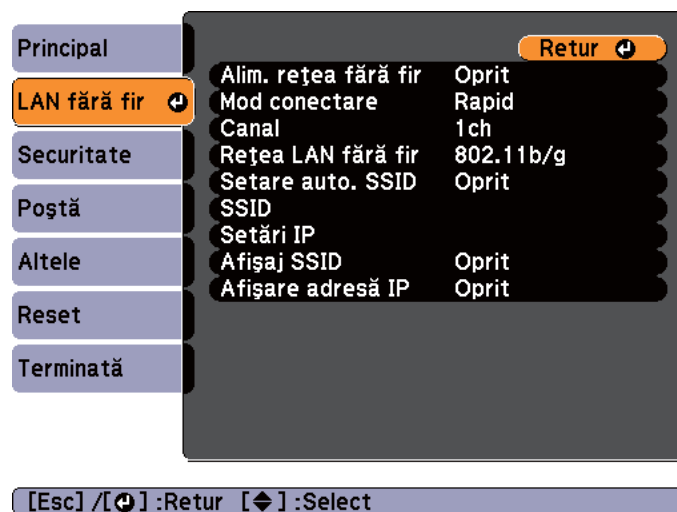


Submeniu	Funcție
<b>Cuvânt cheie proiector</b>	<p>Când se setează la <b>Pornit</b>, trebuie să introduceți cuvântul cheie când încercați să conectați proiectorul la un calculator printr-o rețea. Ca urmare, puteți împiedica întreruperea prezentărilor de către conexiuni de la alte calculatoare.</p> <p>În mod normal, această opțiune trebuie să fie setată pe <b>Pornit</b>.</p> <p>☛ <a href="#">Ghid de utilizare a EasyMP Network Projection</a></p>

Submeniu	Funcție
<b>Nume proiector</b>	<p>Afișează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o rețea.</p> <p>Pentru editare, puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait.</p>
<b>Parolă PJLink</b>	<p>Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink.</p> <p>Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.</p>
<b>Parolă control Web</b>	<p>Definiți o parolă care va fi utilizată la definirea parametrilor și la controlul proiectorului folosind Control web. Nu introduceți mai mult de 8 caractere alfanumerice a câte un byte. Control Web este o funcție a calculatorului care vă permite să configurați și să controlați proiectorul cu ajutorul browser-ului Web de pe un calculator conectat la o rețea.</p> <p>☛ "Modificarea setărilor prin intermediul unui Web Browser (Control web)" <a href="#">p.127</a></p>



## Meniul LAN fără fir



Submeniu	Funcție
<b>Alim. rețea fără fir</b>	Comutați alimentarea la <b>Oprit</b> atunci când conectați proiectorul la calculator prin rețeaua locală fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, comutați alimentarea la <b>Oprit</b> pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane. Valoarea implicită este <b>Oprit</b> .
<b>Mod conectare</b>	Setați modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei rețele locale fără fir. Dacă selectați <b>Rapid</b> , este creată automat o mică rețea de către proiector și computer. Se utilizează cu EasyMP Network Projection. Dacă opțiunea <b>Setare auto. SSID</b> este setată la <b>Oprit</b> , proiectorul devine un punct de acces ușor; dacă este setată la <b>Oprit</b> , rețeaua este creată în modul Ad hoc. Dacă selectați <b>Avansat</b> , conexiunea este stabilă în modul infrastructură prin punctul de acces instalat.

Submeniu	Funcție
<b>Canal</b>	(Această opțiune se poate seta numai dacă <b>Mod conectare</b> se setează la <b>Rapid</b> .) Selectați banda de frecvență utilizată de rețeaua LAN fără fir de la <b>1ch</b> , <b>6ch</b> sau <b>11ch</b> . Valoarea implicită este <b>11ch</b> .
<b>Rețea LAN fără fir</b>	Setați Sistemul rețea locală fără fir la <b>802.11b/g</b> sau <b>802.11b/g/n</b> . Valoarea implicită este <b>802.11b/g/n</b> .
<b>Setare auto. SSID</b>	Dacă <b>Mod conectare</b> este setat la <b>Rapid</b> , când setați opțiunea la <b>Oprit</b> , puteți căuta mai rapid proiectorul din multitudinea de proiectoare. SSID este setat automat. Când conectați mai multe proiectoare de la un computer în Mod rapid, setați această opțiune la <b>Oprit</b> și setați același SSID în toate proiectoarele care se vor conecta.
<b>SSID</b>	(Acest element se poate seta numai când opțiunea <b>Setare auto. SSID</b> este setată la <b>Oprit</b> .) Introduceți un <b>SSID</b> . Când se furnizează un SSID pentru sistemul LAN fără fir din care face parte și proiectorul, introduceți valoarea SSID. Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice a câte un octet.




Submeniu	Funcție
<b>Setări IP</b>	<p>(Acest element se poate seta numai dacă <b>Mod conectare</b> se setează la <b>Avansat</b>.)</p> <p>Puteți efectua setările de rețea.</p> <p><b>DHCP:</b> setați la <b>Pornit</b> pentru a realiza setări de rețea utilizând DHCP. Dacă selectați opțiunea <b>Pornit</b>, nu veți mai putea defini nicio adresă.</p> <p><b>Adresă IP:</b> puteți introduce <u>Adresa IP</u> atribuită proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p> <p><b>Mască subrețea:</b> puteți introduce <u>masca subrețea</u> pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresă Gateway:</b> puteți introduce adresa IP pentru gateway-ul proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p>
<b>Afișaj SSID</b>	Pentru a nu permite afișarea <u>SSID</u> în ecranul LAN Standby, setați această opțiune la <b>Oprit</b> .
<b>Afișare adresă IP</b>	Pentru a nu permite să se afișeze <u>Adresă IP</u> în ecranul LAN Standby, setați această opțiune la <b>Oprit</b> .

## Meniul Securitate

Este disponibil numai când este instalată Unitatea de rețea fără fir furnizată sau opțională.



Submeniu	Funcție
<b>Securitate</b>	Selectați tipul de securitate din elementele afișate. Atunci când configurați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului rețelei pe care doriți să o accesați.
<b>Criptare WEP</b>	Puteți seta criptarea pentru Criptare WEP. <b>128Bit:</b> utilizează criptarea pe 128 (104) biți. <b>64Bit:</b> utilizează criptarea pe 64 (40) de biți
<b>Format</b>	Puteți seta metoda de introducere pentru cheia de criptare WEP. <b>ASCII:</b> introducere text. <b>HEX:</b> introducere text folosind caractere HEX (hexadecimal).
<b>ID cheie</b>	Selectează cheia ID-ului de criptare WEP.

Submeniu	Funcție
<b>Cheie criptare 1/ Cheie criptare 2/ Cheie criptare 3/ Cheie criptare 4</b>	<p>Puteți introduce cheia utilizată la criptarea WEP. Introduceți cheia formată din caractere pe 1 bait cu ajutorul instrucțiunilor de la administratorul de rețea pentru rețeaua în care este utilizat proiectorul. Tipul de caractere și numărul care se pot introduce diferă în funcție de setările <b>Criptare WEP</b> și <b>Format</b>.</p> <p><b>128Bit - ASCII:</b> caractere alfanumerice de un byte, 13 caractere.</p> <p><b>64Bit - ASCII:</b> 5 caractere alfanumerice de un byte fiecare.</p> <p><b>128Bit - HEX:</b> 0 - 9 și A - F, 26 caractere</p> <p><b>64Bit - HEX:</b> 0 - 9 și A - F, 10 caractere</p>
<b>Tip autentificare</b>	<p>Setați tipul de autentificare WEP.</p> <p><b>Open:</b> Utilizează autentificarea de sistem deschis.</p> <p><b>Shared:</b> Utilizează autentificarea de tip cheie partajată.</p>
<b>Frază de acces</b>	<p>Introduceți fraza de acces. Puteți introduce cel puțin 8 și cel mult 63 de caractere alfanumerice de un octet. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [  ], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*).</p> <p>Când se utilizează împreună cu EasyMP Network Projection, nu trebuie să introduceți fraza de acces în computer dacă aceasta este fraza de acces (implicită) inițială.</p> <p>Din motive de securitate se recomandă să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.</p> <p> "Meniul Reset" <a href="#">p.97</a></p> <p>Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.</p> <p> "Modificarea setărilor prin intermediul unui Web Browser (Control web)" <a href="#">p.127</a></p> <p>În modul Rapid, fraza de acces inițială este setată deja.</p>

Când unitatea LAN fără fir furnizată sau opțională este instalată și utilizată în modul de conectare Avansat, se recomandă să efectuați setările de securitate. Selectați una din următoarele metode de securitate.

#### • WEP

Datele sunt criptate cu o cheie de cod (cheie WEP). Acest mecanism împiedică comunicațiile, dacă cheile criptate pentru punctul de acces și pentru proiector nu corespund.

#### • WPA

Acesta este un standard de criptare care îmbunătățește securitatea, care este un punct vulnerabil al WEP. Deși există mai multe tipuri de metode de criptare WPA, acest proiector utilizează TKIP și AES.

WPA mai include și funcții de autentificare a utilizatorului. Autentificarea WPA permite două metode: utilizarea unui server de autentificare sau autentificarea între un calculator și un punct de acces fără a utiliza un server. Acest proiector permite cea de-a doua metodă, fără server.

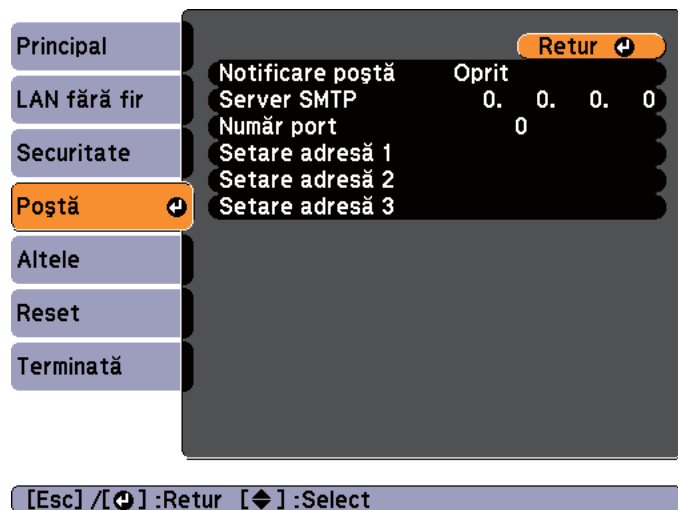


Pentru setarea detaliilor, urmați instrucțiunile administratorului de rețea pentru rețeaua dvs.

## Meniul Poștă

Când se setează această opțiune, primiți o notificare prin e-mail dacă apare vreo problemă sau vreun avertisment privind proiectorul.

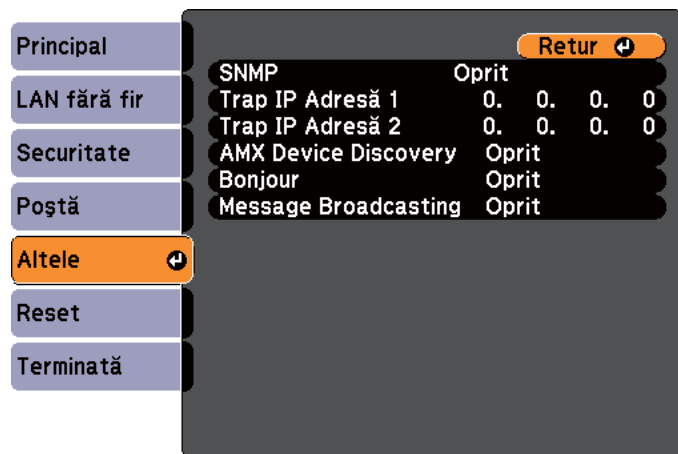
☛ "Utilizarea funcției Funcția Notificare poștă pentru raportarea problemelor" p.129



Submeniu	Funcție
Setare adresă 1/ Setare adresă 2/ Setare adresă 3	Puteți introduce adresa de e-mail a destinatarului căruia doriți să-i trimiteți e-mailul de notificare. Puteți înregistra maxim trei destinații. Pentru adresa de e-mail, puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice a câte un octet.  Puteți selecta problemele sau avertismentele despre care să fiți notificat prin e-mail. Atunci când problema sau avertismentul selectat apare pe proiector, se trimite un e-mail la adresa de destinație specificată, care notifică apariția problemei sau a avertismentului. Puteți selecta mai multe elemente din cele afișate.

Submeniu	Funcție
Notificare poștă	Setați la <b>Pornit</b> pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Puteți introduce <u>Adresa IP</u> a serverului SMTP pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Număr port	Puteți introduce numărul de port pentru serverul SMTP. Valoarea implicită este 25. Puteți introduce numere cuprinse între 1 și 65.535.

## Meniul Altele



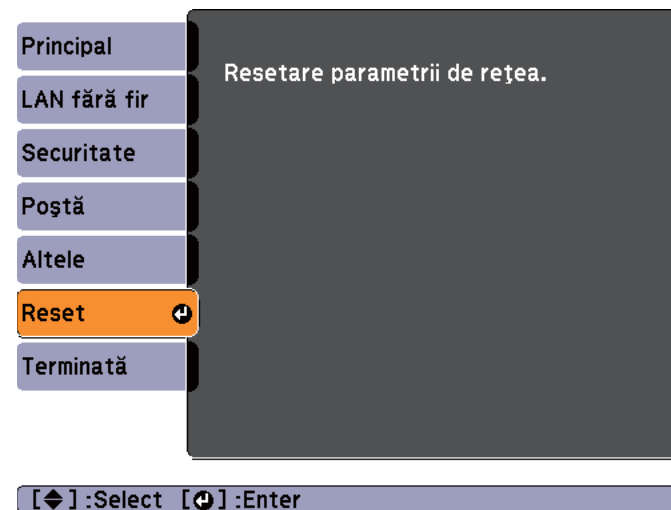
[Esc] / [↩] : Retur [⬅] : Select

Submeniu	Funcție
<b>SNMP</b>	Setați la <b>Pornit</b> pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea. Valoarea implicită este <b>Oprit</b> .
<b>Trap IP Adresă 1/ Trap IP Adresă 2</b>	Puteți să înregistrați cel mult două adrese IP pentru destinația notificării trap SNMP. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
<b>AMX Device Discovery</b>	Când proiectorul este conectat la o rețea, setați această opțiune la <b>Pornit</b> pentru a permite detectarea proiectorului de către <u>AMX Device Discovery</u> . Selectați <b>Oprit</b> dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat de un controler de la AMX sau AMX Device Discovery.

Submeniu	Funcție
<b>Bonjour</b>	Setați la <b>Pornit</b> când vă conectați la rețea utilizând Bonjour. Consultați site-ul Web Apple pentru informații suplimentare despre serviciul Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Puteți comuta funcția EPSON Message Broadcasting pentru activare sau dezactivare.

## Meniul Reset

Resetare parametrilor de rețea.

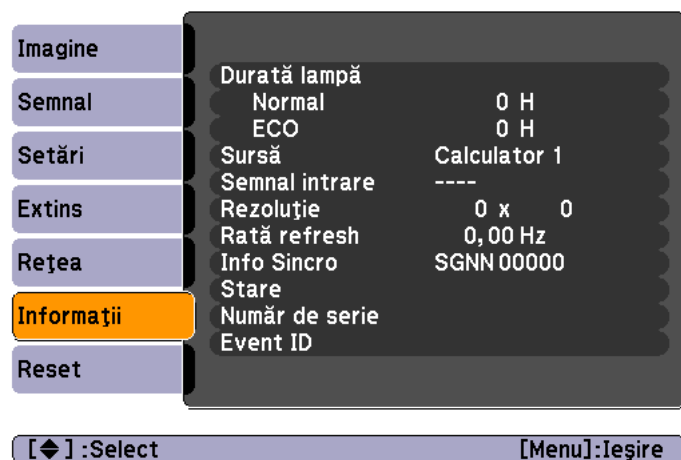


Submeniu	Funcție
<b>Resetare parametrilor de rețea.</b>	Pentru a reseta toate setările de rețea, selectați <b>Da</b> .

## Meniul Informații (numai afișare)

Vă permite să verificați starea semnalului de imagine proiectat și a proiectorului. Elementele care se pot afișa diferă în funcție de sursa proiectată. În funcție de modelul utilizat, anumite surse nu sunt suportate.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.33](#)

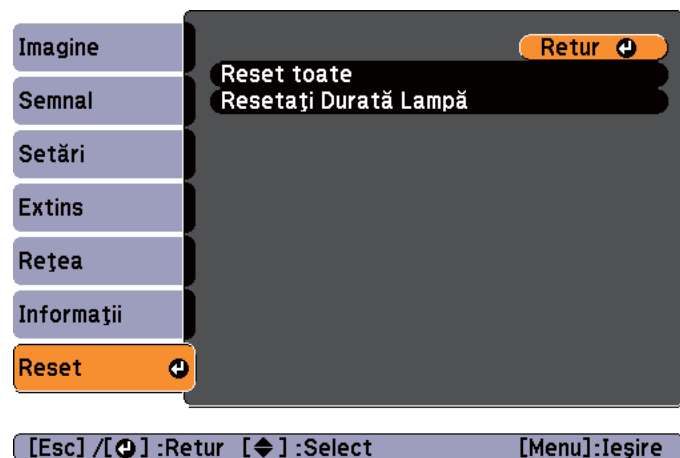


Submeniu	Funcție
<b>Durată lampă</b>	Puteți afișa numărul total de ore de funcționare a lămpii*. Când se atinge momentul de înlocuire a lămpii, caracterele se afișează cu culoare galbenă.
<b>Sursă</b>	Puteți afișa denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
<b>Semnal intrare</b>	Puteți afișa conținutul <b>Semnal intrare</b> setat în meniul <b>Semnal</b> în funcție de sursă.
<b>Rezoluție</b>	Puteți afișa rezoluția.

Submeniu	Funcție
<b>Semnal video</b>	Puteți afișa setările funcției <b>Semnal video</b> din meniul <b>Semnal</b> .
<b>Rată refresh</b>	Puteți afișa <u>frecvența de reîmprospătare</u> ▶.
<b>Info Sincro</b>	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
<b>Stare</b>	Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
<b>Număr de serie</b>	Afișează numărul de serie al proiectorului.
<b>Event ID</b> (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Afișează jurnalul de erori ale aplicației. ☛ "Despre Event ID (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" <a href="#">p.132</a>

\* Timpul de funcționare cumulat este afișat ca "0H" pentru primele 10 ore de funcționare. Începând de la 10 ore se afișează "10H", "11H" etc.

## Meniul Reset



Submeniu	Funcție
<b>Reset toate</b>	Puteți reseta toate elementele din meniul Configurare la setările implicite. Următoarele elemente nu se resetează la setările implicite: <b>Semnal intrare</b> , <b>Logo utilizator</b> , toate elementele din meniurile <b>Rețea*</b> , <b>Durată lampă</b> , <b>Limbă</b> , <b>Parolă</b> , <b>Buton utilizator</b> și <b>Multi-ecran</b> .
<b>Resetați Durată Lampă</b>	Golește numărul total de ore de funcționare a lămpii. Resetați când înlocuiți lampa.

\* (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



# Depanarea

În acest capitol este prezentat modul în care puteți identifica problemele și ce să faceți în cazul în care aveți o problemă.

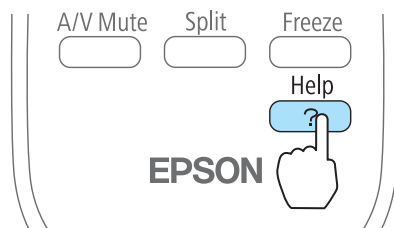


Dacă apare vreo problemă la proiector, puteți afișa ecranul de ajutor prin apăsarea butonului Help. Puteți rezolva problemele răspunzând la întrebări.

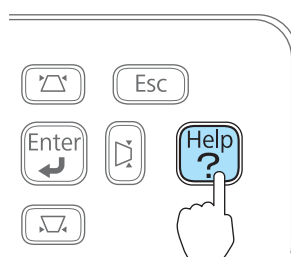
## 1 Apăsați pe butonul [Help].

Se afișează ecranul Ajutor.

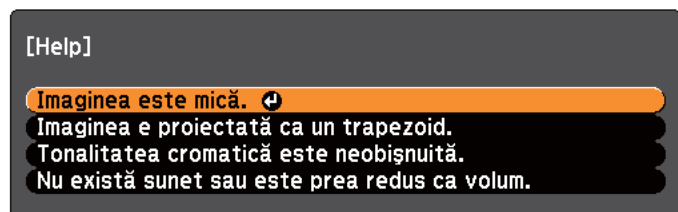
### Folosind telecomanda



### Folosind panoul de comandă



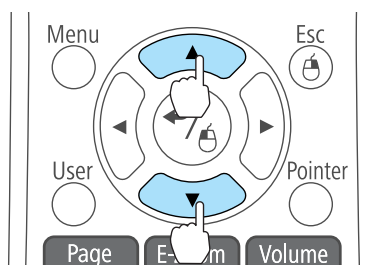
## 2 Selectați o opțiune din meniu.



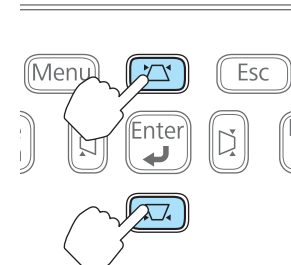
[◀▶]:Select [Enter]:Enter

[Help]:Ieșire

### Folosind telecomanda

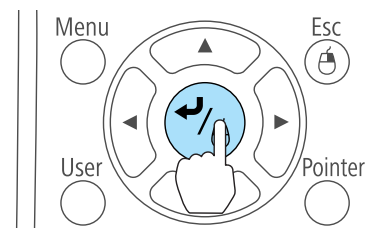


### Folosind panoul de comandă

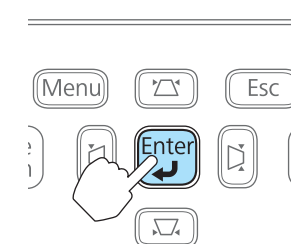


## 3 Confirmați selecția.

### Folosind telecomanda



### Folosind panoul de comandă



Întrebările și soluțiile sunt afișate ca în ecranul de mai jos.  
Apăsați butonul [Help] pentru a ieși din meniul de Ajutor.

### Imaginea este mică.

- ? Este zoom-ul setat la minim?  
· Folosiți inelul de zoom pentru a schimba dimensiunea imaginii.
- ? Este proiectorul prea aproape de ecran?  
· Mutați proiectorul departe de ecran.

[Esc]:Retur

[Help]:Ieșire



Dacă funcția Ajutor nu oferă o soluție pentru problema dvs, consultați secțiunea următoare.

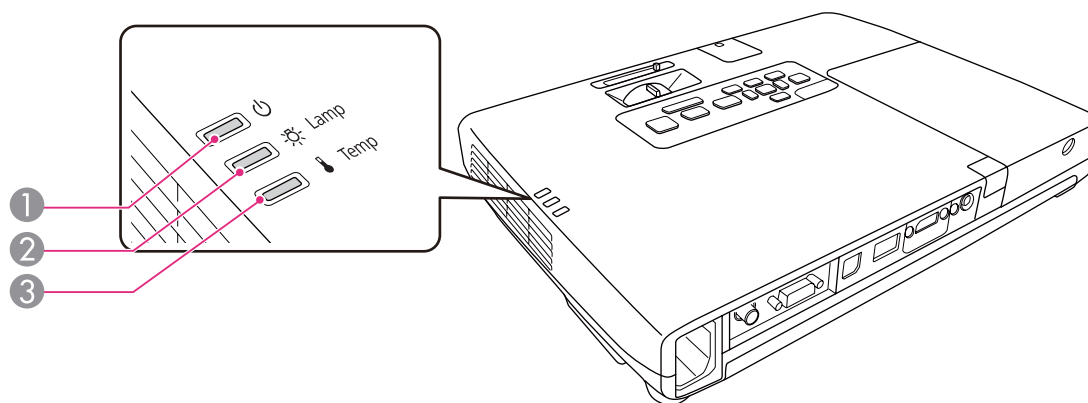
☞ "Rezolvarea problemelor" [p.102](#)

Dacă aveți probleme cu proiectorul, verificați în primul rând indicatoarele proiectorului și consultați paragraful "Citirea indicatoarelor" de mai jos. Consultați secțiunea următoare dacă indicatoarele nu afișează în mod clar problema.

☞ "Când indicatoarele nu vă pot ajuta" [p.105](#)





## Citirea indicatoarelor

Proiectorul este echipat cu următoarele trei indicatoare care indică starea de funcționare a proiectorului.



### ① Indicatorul Alimentare

Indică starea de funcționare a proiectorului.

-  Starea de standby  
Când se apasă pe butonul [⏻] în această stare, proiecția pornește.
-  Are loc pregătirea monitorizării rețelei sau operația de răcire  
Butoanele sunt dezactivate în timp ce indicatorul luminează intermitent.
-  Încălzire  
Încălzirea durează circa 30 de secunde. După ce etapa de încălzire s-a încheiat, indicatorul nu va mai lumina intermitent.  
Butonul [⏻] este dezactivat în timpul încălzirii.
-  Proiecție

### ② Indicator lampă

Indică starea lămpii de proiecție.

### ③ Indicator temp

























Indică starea temperaturii interne.



















Consultați următorul tabel pentru a vedea ce reprezintă fiecare indicator și cum puteți remedia problema pe care acestea o indică.

Dacă toate indicatoarele sunt dezactivate, verificați dacă este conectat corect cablul de alimentare și dacă aparatul este alimentat corect.

Uneori, când cablul de alimentare este deconectat, indicatorul [⏻] rămâne aprins pentru o scurtă perioadă de timp, dar acesta nu este un defect.

■ : Aprins ■■■ : Intermitent □ : Stins □ : Diferă în funcție de starea proiecteurului

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
     	Eroare internă	<p>Opriți utilizarea proiecteurului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a></p>
     	Eroare ventilator Eroare de senzor	<p>Opriți utilizarea proiecteurului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a></p>
     	Eroare temp înaltă (supraîncălzirea)	<p>Lampa se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. După cinci minute, proiectorul va trece în modul veghe; apoi verificați următoarele două puncte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid.</li> <li>• Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Curățarea filtrului de aer" <a href="#">p.117</a>, "Înlocuirea filtrului de aer" <a href="#">p.121</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiecteurului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a></p> <p>Când utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați <b>Mod altitudine mare</b> la <b>Modul 1</b> sau <b>Modul 2</b>.</p> <p>☛ "Meniul Extins" <a href="#">p.88</a></p>
     	Eroare lampă Eșec lampă	<p>Verificați următoarele două aspecte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scoateți lampa și verificați dacă este spartă. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Înlocuirea lămpii" <a href="#">p.118</a></li> </ul> </li> <li>• Curățați filtrul de aer. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Curățarea filtrului de aer" <a href="#">p.117</a></li> </ul> </li> </ul>

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
		<p><b>Dacă lampa nu este spartă:</b> Reintroduceți lampa și porniți proiectorul.</p> <p><b>Dacă eroarea persistă:</b> Înlocuiți lampa cu una nouă și porniți proiectorul.</p> <p><b>Dacă eroarea persistă:</b> opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a></p>
		<p><b>Dacă lampa este crăpată:</b> contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. (Este interzis să proiectați imagini până la înlocuirea lămpii.)</p> <p>☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a></p>
		<p>Când utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați <b>Mod altitudine mare</b> la <b>Modul 1</b> sau <b>Modul 2</b>.</p> <p>☛ "Meniul Extins" <a href="#">p.88</a></p>
     	Eroare iris automat Eroare alim (balast)	<p>Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a></p>
     	Avertism temp înaltă	<p>(Acest lucru nu este anormal. Totuși, dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se oprește automat.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid.</li> <li>• Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit.</li> </ul> <p>☛ "Curățarea filtrului de aer" <a href="#">p.117</a>, "Înlocuirea filtrului de aer" <a href="#">p.121</a></p>
     	Înlocuiți lampa	<p>Înlocuiți lampa cu una nouă.</p> <p>☛ "Înlocuirea lămpii" <a href="#">p.118</a></p> <p>Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil.</p>












- Dacă proiectorul nu funcționează corect, chiar dacă indicatoarele par a fi normale, consultați secțiunea următoare.  
☛ "Când indicatoarele nu vă pot ajuta" [p.105](#)
- Dacă indicatoarele sunt într-o stare care nu este afișată în acest tabel, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

## Când indicatoarele nu vă pot ajuta

Dacă se produce una din următoarele probleme și indicatoarele nu vă oferă nicio soluție, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.



### Probleme cu imaginile



<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Imaginile nu apar</b> Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră sau zona de proiecție este complet albastră.</li> </ul>	 <a href="#">p.106</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Imaginile animate nu sunt afișate</b> Imaginile animate proiectate de pe un calculator apar negre și nu este proiectat nimic.</li> </ul>	 <a href="#">p.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Proiecția se oprește automat</b></li> </ul>	 <a href="#">p.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Se afișează mesajul "Nu este acceptat"</b></li> </ul>	 <a href="#">p.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Se afișează mesajul "Fără semnal"</b></li> </ul>	 <a href="#">p.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>În imagini apar interferențe sau distorsiuni</b></li> </ul>	 <a href="#">p.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul de imagine nu este potrivit sau imaginea a fost inversată</b> Se afișează numai o porțiune din imagine, raportul dintre înălțimea și lățimea imaginii nu este corect sau imaginea poate apărea inversată de sus în jos sau de la stânga la dreapta.</li> </ul>	 <a href="#">p.110</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Culorile din imagine nu sunt corecte</b> Întreaga imagine are o tentă roșiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt mate.</li> </ul>	 <a href="#">p.111</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Imaginile sunt închise</b></li> </ul>	 <a href="#">p.111</a>

### Probleme la pornirea proiecției

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Proiectorul nu pornește</b></li> </ul>	 <a href="#">p.112</a>
--	---

### Alte probleme

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sunetul nu se aude sau este slab</b></li> </ul>	 <a href="#">p.112</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Telecomanda nu funcționează</b></li> </ul>	 <a href="#">p.113</a>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri</b></li> </ul>	 <a href="#">p.114</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nu se primește e-mail chiar dacă s-a produs o problemă la proiector (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.114</a>

## Probleme cu imaginile

### Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Ați apăsăat pe butonul [⏻]?	Apăsăți pe butonul [⏻] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Conectați corect cablul de alimentare al proiectorului. ☛ "De la instalare la proiecție" <a href="#">p.32</a> Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este A/V Mute activ?	Apăsăți pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a anula A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" <a href="#">p.64</a>
Cursorul A/V mute este închis?	Deschideți cursorul A/V mute. ☛ "În Față/pe Carcasă" <a href="#">p.12</a>
Sunt setările meniului Configurare corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ☛ <b>Reset - Reset toate</b> <a href="#">p.99</a> Când se utilizează USB Display, setați <b>USB Type B</b> la <b>USB Display</b> . ☛ <b>Extins - USB Type B</b> <a href="#">p.88</a>
Imaginea de proiectat este complet neagră? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Unele imagini, precum economizoarele de ecran, pot fi complet negre.
Formatul semnalului de imagine este setat corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ <b>Semnal - Semnal video</b> <a href="#">p.85</a>
Cablul USB este conectat corect? (Numai când se proiectează utilizând USB Display)	Verificați dacă s-a conectat corect cablul USB. În cazul în care nu este conectat sau este conectat greșit, conectați-l din nou.
Se afișează Windows Media Center pe ecran complet? (Numai când se proiectează utilizând USB Display sau o conexiune de rețea)	Când se afișează Windows Media Center pe ecran complet, nu puteți proiecta utilizând USB Display sau o conexiune de rețea. Reduceți dimensiunea ecranului.
Se afișează o aplicație care utilizează funcția Windows DirectX? (Numai când se proiectează utilizând USB Display sau o conexiune de rețea)	Este posibil ca aplicațiile care utilizează funcția Windows DirectX să nu afișeze imaginile în mod corect.

Verificare	Rezolvare
Când proiectați în modul de ecran divizat, este una sau ambele părți de culoare albastră? (Numai la proiecția pe un ecran divizat)	Verificați dacă este introdus un semnal sau dacă este corectă combinația de surse de intrare. Reconectați cablul dacă acesta nu este conectat sau este conectat greșit. În cazul în care combinația de surse de intrare nu este corectă, modificați la o combinație acceptată. ☛ "Surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat" <a href="#">p.52</a>

### Imaginile animate nu sunt afișate

Verificare	Rezolvare
Semnalul de imagine de la calculator este afișat pe un LCD și pe monitor? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Schimbați semnalul imaginii de pe calculator pentru a fi transmis numai extern. Verificați documentația calculatorului sau contactați producătorul calculatorului.
Este protejat prin drepturi de autor conținutul unei imagini în mișcare pe care încercați să o proiectați?	Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imagini în mișcare protejate prin drepturi de autor, care sunt redade pe un computer. Pentru mai multe detalii, consultați chidul utilizatorului furnizat împreună cu playerul.

### Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Este <b>Mod inactivare</b> setat la <b>Pornit</b> ?	Apăsați pe butonul [⏻] pentru a porni aparatul. Dacă nu doriți să utilizați Mod inactivare, modificați setarea la <b>Oprit</b> . ☛ <b>Extins - Funcționare - Mod inactivare</b> <a href="#">p.88</a>

### Este afișat mesajul "Nu e acceptat"

Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ <b>Semnal - Semnal video</b> <a href="#">p.85</a>
Rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine corespund modului? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Consultați documentația calculatorului pentru a afla cum să modificați rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine provenit de la un calculator. ☛ "Ecrane acceptate" <a href="#">p.137</a>

## Este afișat mesajul "Fără semnal"

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛ "De la instalare la proiecție" <a href="#">p.32</a>
Este selectat portul corect?	Modificați imaginea apăsând pe butonul [Source Search] de pe telecomandă sau de pe panoul de control. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" <a href="#">p.33</a>
Ați pornit calculatorul sau aparatul video sursă?	Deschideți echipamentele.
Semnalul de imagine este transmis către proiector? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Dacă semnalul de imagine este transmis numai către monitorul LCD al calculatorului sau către monitorul auxiliar, trebuie să modificați transmiterea semnalului de ieșire atât către o destinație externă, cât și către monitor. La anumite modele de calculatoare, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai apare și pe monitorul LCD sau pe monitorul suplimentar. Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă să nu funcționeze. Opriti calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le. ☛ "De la instalare la proiecție" <a href="#">p.32</a> ☛ Documentația calculatorului




## Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate

Verificare	Rezolvare
Distanța dintre proiector și ecran depășește 2,5 m? (Pentru EB-1776W)	Pentru ca imaginea proiectată să fie ajustată automat de Trapez automat H/V sau Screen Fit, proiectorul trebuie să se afle la o distanță de aproximativ 1,0 până la 2,5 m față de ecran. Dacă proiectorul trebuie așezat la o distanță mai mare decât cea menționată, reglați manual imaginea proiectată.
Este funcția <b>Trapez automat H/V</b> setată la <b>Oprit</b> ? (numai pentru EB-1776W)	Setarea la <b>Pornit</b> activează funcția Trapez automat H/V. ☛ <b>Setări - Corecție Trapez - Trapez automat H/V</b> <a href="#">p.86</a> Dacă utilizați proiectorul cu această setare dezactivată, ajustați manual imaginea proiectată. ☛ "Corectarea manuală - Corecție T-H/V manuală -" <a href="#">p.41</a>
Focalizarea este reglată corect?	Ajustați focalizarea utilizând butoanele [Focus] (numai pentru EB-1776W) sau inelul de focalizare (numai pentru EB-1771W/EB-1761W/EB-1751). ☛ "Corectarea focalizării" <a href="#">p.45</a>



Verificare	Rezolvare
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	Proiectează în afara limitelor recomandate pentru distanța de proiecție? Definiți distanța în funcție de limitele recomandate. ☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiecție" <a href="#">p.134</a>
Valoarea de ajustarea a distorsiunii trapezoidale este prea mare?	Micșorați unghiul de proiecție pentru a reduce corecția distorsiunilor trapezoidale. ☛ "Ajustarea poziției imaginii" <a href="#">p.44</a>
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă pe lentile se formează condens, opriți proiectorul și așteptați ca fenomenul să dispară.

### În imagini apar interferențe sau distorsiuni


Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ <b>Semnal - Semnal video</b> <a href="#">p.85</a>
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛ "Conectarea echipamentului" <a href="#">p.26</a>
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul. Utilizați cablurile livrate împreună cu proiectorul pentru a verifica dacă problemele sunt produse de cablurile pe care le folosiți.
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Ecrane acceptate" <a href="#">p.137</a> ☛ Documentația calculatorului
Sunt setările <b>Sincro</b>  și <b>Urmărire</b>  ajustate corect? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [  ] de pe panoul de control pentru ca reglarea să fie efectuată în mod automat. Dacă imaginile nu se ajustează corect nici după executarea ajustării automate, puteți efectua ajustări din meniul Configurare. ☛ <b>Semnal - Urmărire, Sincro.</b> <a href="#">p.85</a>
Este selectată opțiunea <b>Transfer fereastră stratificată</b> ? (Numai când se proiectează utilizând USB Display)	Faceți clic pe <b>Toate programele - EPSON Projector - Epson USB Display - Setări Epson USB Display Vx.xx</b> și apoi goliți caseta de selectare <b>Transfer fereastră stratificată</b> .

Verificare	Rezolvare
Cursorul de mouse tremură (numai când se proiectează în mod USB Display)	<p>Este opțiunea <b>Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului</b>. selectată?</p> <p>Faceți clic pe <b>Toate programele - EPSON Projector - Epson USB Display - Setări Epson USB Display Vx.xx</b> și apoi selectați caseta de selectare <b>Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului</b>.</p> <p>(Aceasta nu este disponibilă pentru Windows 2000.) Pentru Windows Vista/7, aplicația Windows Aero este dezactivată când este selectată această opțiune.</p>


### Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată

Verificare	Rezolvare
Se proiectează o imagine de calculator tip ecran lat? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	<p>Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.</p> <p>☛ <b>Semnal - Rezoluție</b> <a href="#">p.85</a></p>
Imaginea este încă mărită folosind funcția E-Zoom?	<p>Apăsați butonul [Esc] de pe telecomandă pentru a anula E-Zoom.</p> <p>☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" <a href="#">p.66</a></p>
Este poziția imaginii ajustată corect?	<p>Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↩] de pe panoul de control pentru a executa ajustarea automată a imaginii de pe computer care se proiectează. Dacă imaginile nu se ajustează corect nici după executarea ajustării automate, puteți efectua ajustări din meniul Configurare.</p> <p>Pe lângă semnalele de imagine de pe calculator, puteți ajusta alte semnale în timp ce se proiectează din meniul Configurare.</p> <p>☛ <b>Semnal - Poziție</b> <a href="#">p.85</a></p>
Calculatorul este setat pentru afișarea pe două monitoare? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	<p>Dacă se activează afișajul dual în fereastra <b>Proprietăți afișare</b> din Panou de control de pe calculator, se proiectează numai aproximativ jumătate din imaginea de pe ecranul calculatorului. pentru a afișa toată imaginea, dezactivați afișarea duală.</p> <p>☛ Documentația driverului video al calculatorului</p>
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	<p>Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul.</p> <p>☛ "Ecrane acceptate" <a href="#">p.137</a></p> <p>☛ Documentația calculatorului</p>
Este modul de proiecție corect?	<p>În funcție de modul de instalare a proiectorului, setați modul de proiecție la unul din următoarele: <b>Față, Față/Plafon, Spate sau Spate/Plafon</b>.</p> <p>☛ <b>Extins - Proiecție</b> <a href="#">p.88</a></p> <p>☛ "Metode de Instalare" <a href="#">p.23</a></p>

## Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Setările pentru parametrii semnalului de intrare corespund semnalelor aparatului conectat?	Modificați următoarea setare în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Când imaginea provine de la un dispozitiv conectat la portul Computer ☛ <b>Semnal - Semnal intrare</b> <a href="#">p.85</a></li> <li>• Când imaginea provine de la un dispozitiv conectat la portul Video ☛ <b>Semnal - Semnal video</b> <a href="#">p.85</a></li> </ul>
Strălucirea imaginii a fost reglată corect?	Ajustați setarea <b>Strălucire</b> din meniul Configurare. ☛ <b>Imagine - Strălucire</b> <a href="#">p.84</a>
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri. ☛ "Conectarea echipamentului" <a href="#">p.26</a>
Parametrul <u>Contrast</u>  este reglat corect?	Ajustați setarea <b>Contrast</b> din meniul Configurare. ☛ <b>Imagine - Contrast</b> <a href="#">p.84</a>
Este ajustarea culorilor setată corect?	Ajustați setarea <b>Ajustarea culorilor</b> din meniul Configurare. ☛ <b>Imagine - Ajustarea culorilor</b> <a href="#">p.84</a>
Saturația culorii și tenta sunt reglate corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Ajustați setările <b>Saturare culoare</b> și <b>Tentă</b> din meniul Configurare. ☛ <b>Imagine - Saturare culoare, Tentă</b> <a href="#">p.84</a>

## Imaginile sunt închise

Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Ajustați setările <b>Strălucire</b> și <b>Consum energie</b> din meniul Configurare. ☛ <b>Imagine - Strălucire</b> <a href="#">p.84</a> ☛ <b>Setări - Consum energie</b> <a href="#">p.86</a>
Parametrul <u>Contrast</u>  este reglat corect?	Ajustați setarea <b>Contrast</b> din meniul Configurare. ☛ <b>Imagine - Contrast</b> <a href="#">p.84</a>
Trebuie înlocuită lampa?	Termenul de înlocuire a lămpii se apropie, imaginile sunt mai închise și calitatea culorilor scade. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa cu una nouă. ☛ "Înlocuirea lămpii" <a href="#">p.118</a>

## Probleme la pornirea proiecției

### Proiectorul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Ați apăsător butonul [⏻]?	Apăsător butonul [⏻] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Deconectați și apoi reconectați cablul de alimentare. ☛ "De la instalare la proiecție" <a href="#">p.32</a> Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Indicatoarele se activează și se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Probabil că în cablul de alimentare este un contact defectuos sau cablul este defect. Reintroduceți cablul de alimentare. Dacă problema nu s-a rezolvat, încetați utilizarea proiecteurului, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiecteurul Epson. ☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiecteurul Epson</a>
Este funcția <b>Blocare funcționare</b> setată la <b>Blocare completă</b> ?	Apăsător butonul [⏻] de pe telecomandă. Dacă nu doriți să utilizați funcția <b>Blocare funcționare</b> , modificați setarea la <b>Oprit</b> . ☛ <a href="#">Setări - Blocare funcționare p.86</a>
Ați selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Selectați <b>Receptor dist.</b> din meniul Configurare. ☛ <a href="#">Setări - Receptor dist. p.86</a>

## Alte probleme

### Sunetul nu se aude sau este slab

Verificare	Rezolvare
Verificați atașarea fermă a cablului audio/video la proiector și la sursa audio.	Deconectați cablul de la portul Audio și apoi reconectați-l.
Volumul proiecteurului sau al echipamentului conectat este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit. ☛ <a href="#">Setări - Volum p.86</a> ☛ "Ajustarea volumului" <a href="#">p.45</a>

Verificare	Rezolvare
Este A/V Mute activ?	Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a anula A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" <a href="#">p.64</a>
Specificația cablului audio este "fără rezistență"?	Dacă utilizați un cablu cumpărat din comerț, verificați dacă acesta este etichetat "fără rezistență".
Este conectat cu un cablu HDMI?	Dacă la conectarea folosind un cablu HDMI nu este redat semnalul audio, setați echipamentul conectat la ieșirea PCM.
Este selectată opțiunea <b>Redare semnal audio de la proiector</b> ? (Numai când se proiectează utilizând USB Display)	Faceți clic pe <b>Toate programele - EPSON Projector - Epson USB Display - Setări Epson USB Display Vx.xx</b> și apoi selectați <b>Redare semnal audio de la proiector</b> .

### Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" <a href="#">p.21</a>
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Distanța de funcționare a telecomenzii este de aproximativ 6 m. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" <a href="#">p.21</a>
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă. Sau setați receptorul la distanță la <b>Oprit din Receptor dist.</b> în meniul Configurare. ☛ <b>Setări - Receptor dist.</b> <a href="#">p.86</a>
Ați selectat setarea corectă pentru <b>Receptor dist.</b> ?	Selectați <b>Receptor dist.</b> din meniul Configurare. ☛ <b>Setări - Receptor dist.</b> <a href="#">p.86</a>
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" <a href="#">p.20</a>
A fost setat ID Proiector pentru proiectorul pe care doriți să îl operați? (Când se utilizează ajustarea multi-ecran)	În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați. ☛ "Setarea ID-ului proiectorului" <a href="#">p.69</a>

### Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri

Verificare	Rezolvare
Schimbați setarea pentru Limbă.	Ajustați setarea Limbă din meniul Configurare. ☛ Extins - Limbă <a href="#">p.88</a>

### Nu se primește e-mail chiar dacă s-a produs o problemă la proiector (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Verificare	Rezolvare
Este funcția <b>Mod standby</b> setată la <b>Comunicare act.</b> ?	Pentru a utiliza funcția Notificare poștă când proiectorul este în standby, setați <b>Comunicare act.</b> în <b>Mod standby</b> din meniul Configurare. ☛ Extins - <b>Mod standby</b> <a href="#">p.88</a>
S-a produs o anomalie fatală și proiectorul s-a oprit brusc?	Dacă starea anormală se menține, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a>
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este funcția Notificare poștă setată corect în meniul Configurare?	Se trimite un e-mail de notificare a erorilor în conformitate cu setările <b>Poștă</b> din meniul Configurare. Verificați dacă acestea sunt configurate corect. ☛ "Meniul Poștă" <a href="#">p.95</a>

### În prezentarea de diapozitive numele fișierelor de imagine nu se afișează corect.

Verificare	Rezolvare
Numele de fișier este prea lung?	Numele de fișier poate avea o lungime de până la opt caractere. Pentru numele de fișiere mai lungi, mijlocul numelui este omis pentru a scurta numele la opt caractere.
În numele de fișier există caractere de 2 biți?	În numele de fișiere se pot utiliza numai caractere și simboluri alfanumerice. Toate celelalte caractere se înlocuiesc cu semnul întrebării (?).

## Imposibil de modificat setările utilizând un browser Web

Verificare	Rezolvare
Sunt corecte ID-ul de utilizator și parola?	Introduceți „EPSONWEB” ca ID utilizator. Acesta nu se poate modifica. Introduceți ID-ul de utilizator chiar dacă setarea de parolă este dezactivată. Ca parolă, introduceți caracterele setate pentru Parolă control Web. Parola implicită este „admin”.



# Întreținerea

În acest capitol sunt prezentate informații despre metodele de întreținere necesare pentru a oferi cel mai bun nivel de performanță a proiectorului în timp.



Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.



## Atenție

Opriți proiectorul înainte de curățare. În caz contrar, acesta poate provoca un șoc electric.

## Curățarea suprafeței proiectorului

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă proiectorul este foarte murdar, înmuiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi storceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața proiectorului.

## Atenție

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Calitatea carcasei se poate modifica sau se poate decolora.

## Curățarea lentilelor

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a șterge ușor lentilele.



## Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea prafului și a scamelor de pe obiectiv. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate a lămpii.

## Atenție

Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre sau care pot produce șocuri lentilelor, căci acestea se pot strica foarte repede.

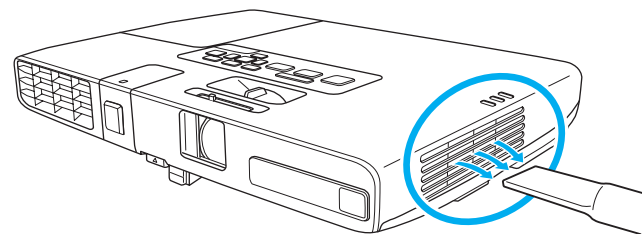
## Curățarea filtrului de aer

Curățați filtrul de aer și gura de ventilare când acest mesaj este afișat.

"Proiectorul este supraîncălzit. Asigurați-vă că nimic nu blochează priza de aer și curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

## Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Curățați filtrul de aer imediat ce acest mesaj este afișat.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.



- Dacă mesajul este frecvent afișat, chiar și după curățare, trebuie să înlocuiți filtrul de aer. Înlocuiți filtrul de aer cu unul nou.  
☛ "Înlocuirea filtrului de aer" [p.121](#)
- Este recomandat să curățați aceste piese cel puțin o dată la trei luni. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.

În această secțiune se explică modul de înlocuire a lămpii și a filtrului de aer.

## Înlocuirea lămpii

### Perioada de înlocuire a lămpii

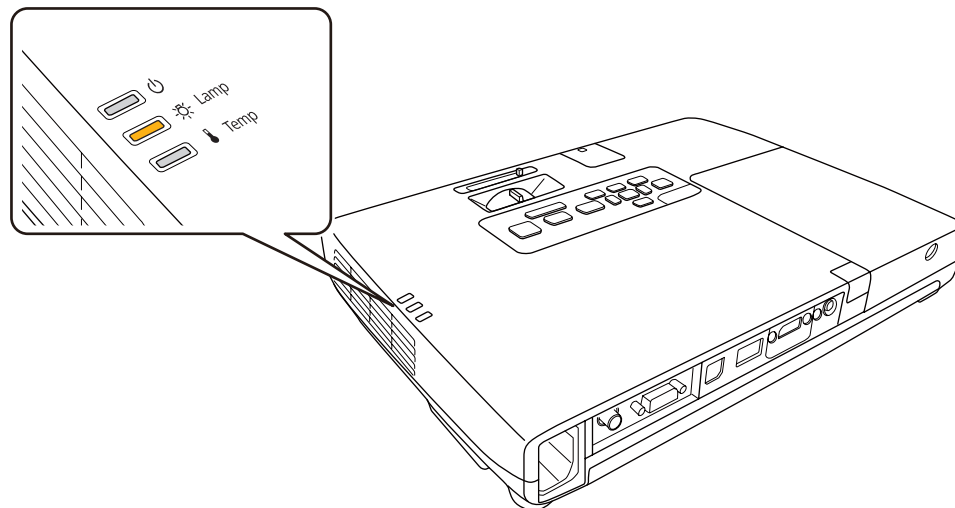
Lampa trebuie înlocuită când:

- Se va afișa următorul mesaj.  
"Este momentul să înlocuiți lampa. Pentru cumpărare, vă rugăm să contactați distribuitorul proiectorului Epson sau să vizitați [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Mesajul se afișează timp de 30 de secunde.

- Indicatorul lămpii are culoarea oranj și luminează intermitent.



- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.

### Atenție

- Mesajul de înlocuire a lămpii este setat să apară după trecerea unei anumite perioade de timp, pentru a păstra strălucirea inițială și calitatea imaginilor proiectate.  
Durata de funcționare a lămpii: circa 3.900 de ore
- Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- Nu opriți și porniți imediat repetat proiectorul. Pornirea și oprirea repetată a proiectorului poate scurta durata de viață a lămpii.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.

## Cum se înlocuiește lampa

Lampa poate fi înlocuită, chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

### Avertisment

- Când înlocuiți lampa deoarece aceasta nu mai luminează, este posibil ca lampa să fie spartă. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, trebuie să presupuneți întotdeauna că lampa este crăpată și trebuie să stați în lateral față de capacul lămpii, nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii. Fiți precaut când scoateți capacul lămpii, deoarece pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat medicul local.
- Nu dezasamblați și nu modificați niciodată lampa. Dacă instalați și utilizați o lampă modificată sau reasamblată, aceasta poate constitui pericol de incendiu, de electrocutare sau de accident.

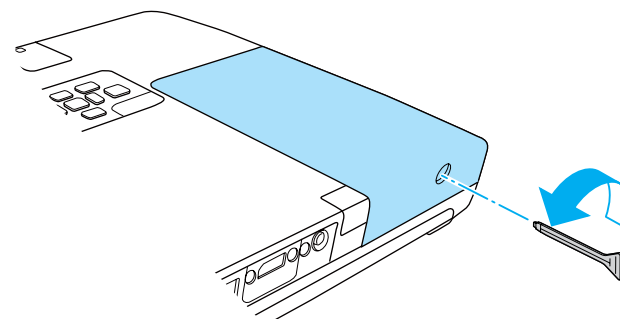
### Atenție

Așteptați până când lampa se răcește suficient înainte de a scoate capacul lămpii. Dacă lampa este fierbinte, vă puteți arde sau vă puteți răni. Pentru ca lampa să se răcească suficient trebuie să așteptați circa o oră după ce aparatul a fost oprit.

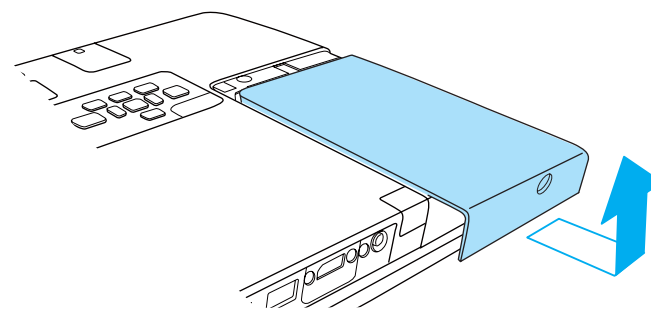
**1** După ce ați oprit proiectorul și alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.

**2** Așteptați până când lampa s-a răcit destul de bine și apoi scoateți capacul lămpii de pe partea superioară a proiectorului.

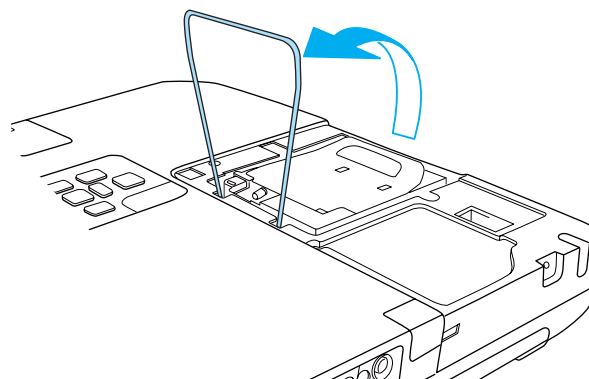
Slăbiți șurubul de fixare a capacului lămpii cu șurubelnița furnizată împreună cu unitatea de lampă nouă sau cu o șurubelniță cu cap în cruce.



Apoi împingeți capacul lămpii înainte și ridicați-l pentru a-l scoate.



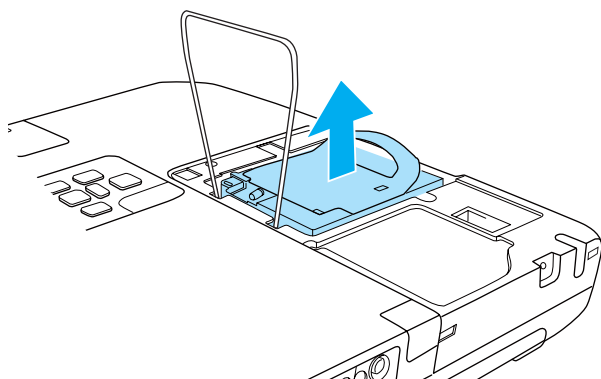
**3** Ridicați arcul de fixare a lămpii.



### 4 Ridicați mânerul și scoateți lampa veche.

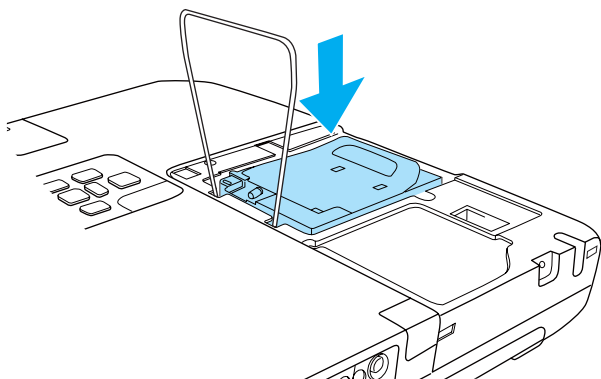
Dacă lampa este crăpată, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

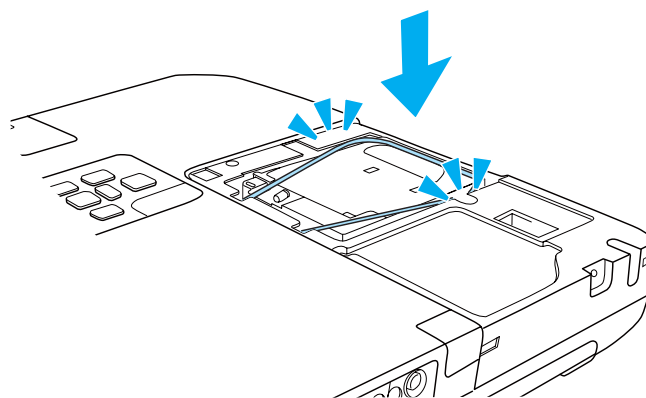


### 5 Montați noua lampă.

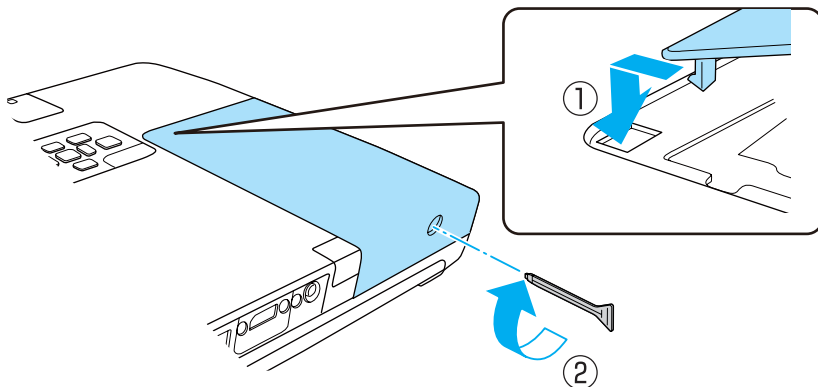
Introduceți lampa nouă de-a lungul ghidajelor în direcția corectă astfel încât să se potrivească și fixați ferm în poziție. Apăsați pe partea marcată cu PUSH (ÎMPINGERE) pentru a fixa lampa în poziție.



### 6 Coborâți arcul de fixare a lămpii și apăsați pe partea dreaptă și pe cea stângă până când se fixează în poziție.



- 7** Așezați capacul de la compartimentul lămpii. Introduceți cârligul după cum se indică în imaginea de mai jos și atașați capacul. Strângeți șurubul de fixare a capacului lămpii.



## Atenție

- Verificați dacă ați montat bine lampa. În cazul în care se scoate capacul lămpii, lampa se oprește automat ca o măsură de siguranță. Dacă lampa sau capacul lămpii nu se montează corect, lampa nu se aprinde.
- Acest produs include o componentă a lămpii care conține mercur (Hg). Vă rugăm să verificați care sunt regulile de aruncare sau reciclare. Nu o aruncați la gunoi alături de deșeurile menajere.

## Resetarea duratei lămpii

Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcționare a lămpii și prin intermediul mesajului și a indicatorului vă informează când trebuie să înlocuiți lampa. După ce ați înlocuit lampa, asigurați-vă că resetați opțiunea **Durată lampă** din meniul Configurare.

☛ "Meniul Reset" [p.99](#)



Resetați opțiunea **Durată lampă** numai după înlocuirea lămpii. În caz contrar, perioada de înlocuire a lămpii nu este indicată corect.

## Înlocuirea filtrului de aer

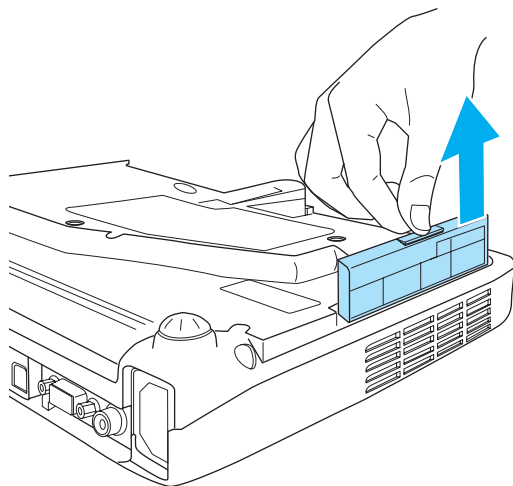
### Perioada de înlocuire a filtrului de aer

Dacă mesajul este afișat frecvent, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat, înlocuiți filtrul de aer.

### Cum se înlocuiește filtrul de aer

Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

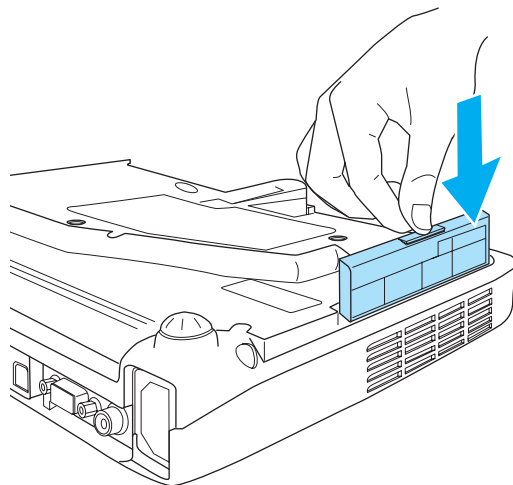
- 1** După ce ați oprit proiectorul și alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.
- 2** Scoateți filtrul de aer. Prindeți filtrul de aer de urechea din centru și trageți-l afară.



Aruncați filtrele de aer folosite respectând regulamentele locale.  
Materialele din alcătuirea cadrului: polifenilen eter și rășină de polistiren  
Materiale din alcătuirea filtrului: spumă de poliuretan

### **3** Instalați filtrul de aer nou.

Împingeți filtrul de aer până când se fixează printr-un clic.



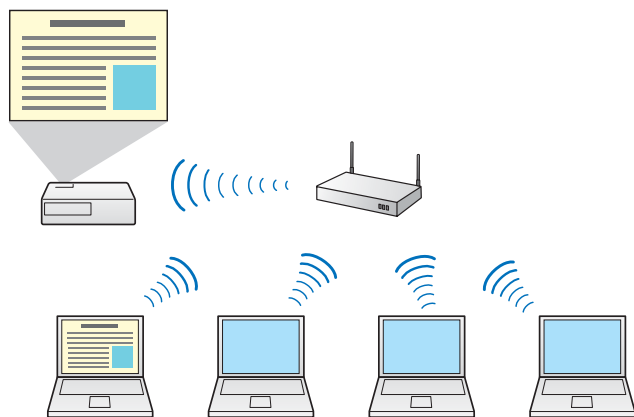


## Apendice

## EasyMP Network Projection (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Prin utilizarea software-ului EasyMP Network Projection furnizat, puteți proiecta ecranul calculatorului de pe proiector printr-o rețea. Partajarea proiectorului prin rețea vă permite să proiectați date de la diferite calculatoare fără modificarea cablului de semnal. Chiar dacă proiectorul este la distanță de calculator, puteți proiecta date printr-o rețea. De asemenea, puteți reda sunetul de pe calculator prin proiector.

Acest proiector acceptă proiecție prin rețea numai utilizând o conexiune LAN fără fir.



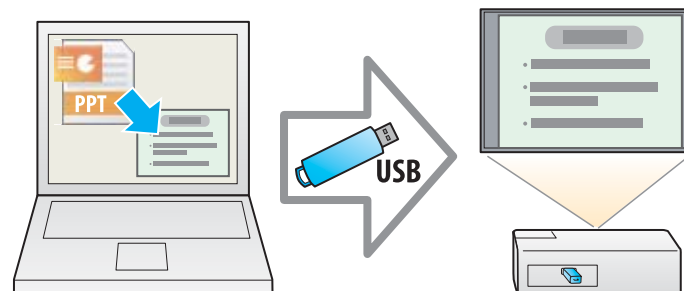
Consultați secțiunea următoare pentru mai multe detalii.

☛ [Ghid de utilizare a EasyMP Network Projection](#)

## EasyMP Slide Converter

Prin utilizarea software-ului EasyMP Slide Converter furnizat, puteți converti fișiere PowerPoint în scenarii care se pot reda direct de pe proiector.

Salvați scenariul convertit într-un dispozitiv de stocare USB. Când dispozitivul de stocare USB se conectează la proiector, începe Rulare diap.



Consultați secțiunea următoare pentru mai multe detalii.

☛ [Ghid de utilizare a EasyMP Slide Converter](#)

☛ "Metode de utilizare pentru Expunere diapozitive" p.56

## EasyMP Monitor (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Prin utilizarea software-ului EasyMP Monitor, puteți verifica starea mai multor proiectoare Epson din rețea și le puteți controla de pe calculator.

Puteți descărca software-ul EasyMP Monitor de pe următorul site Web.

<http://www.epson.com>



Sunt disponibile următoarele accesorii și consumabile opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități. Următoarea listă cu accesorii și consumabile opționale este valabilă începând cu februarie 2012. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

## Accesorii opționale

### 50" ecran portabil ELPSC32

Un ecran compact care poate fi ușor transportat. (format imagine 4:3)

### 60" ecran portabil ELPSC27

### 80" ecran portabil ELPSC28

### Ecran de 100" ELPSC29

Ecrane portabile cu derulare. (format imagine 4:3)

### 70" ecran portabil ELPSC23

### 80" ecran portabil ELPSC24

### 90" ecran portabil ELPSC25

Ecrane portabile cu derulare. (format imagine 16:10)

### 53" ecran portabil ELPSC30

### 64" ecran portabil ELPSC31

Ecrane magnetice portabile. (format imagine 4:3)

### Ecran multi-aspect ELPSC26

Un ecran multi-aspect portabil.

### Cablu pentru calculator ELPKC02

(1,8 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Acesta este același cu cablul pentru calculator primit la achiziționarea proiectorului.

### Cablu pentru calculator ELPKC09

(3 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Cablu pentru calculator ELPKC10

(20 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Utilizați unul din aceste cabluri lungi dacă cel pe care l-ați primit la achiziționarea proiectorului este prea scurt.

### Cablu pentru video compus ELPKC19

(3 m - pentru mini D-Sub 15-pin/RCA mufă tată×3)

Se utilizează la conectarea la sursa de semnal component video.

### Unitate interactivă ELPIU01

A se utiliza când operați ecranul calculatorului pe suprafața de proiecție.

### Cameră pentru documente ELPDC06/ELPDC11

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

### Unitate de rețea fără fir ELPAP07 (numai pentru EB-1771W/EB-1761W)

Se utilizează pentru conectarea fără fir a unui proiector la un calculator pentru efectuarea proiecțiilor.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Se utilizează dacă doriți să stabiliți rapid o conexiune unul-la-unul între proiector și un calculator cu sistem Windows instalat.

### Țeavă de fixare pe tavan (450 mm)\* ELPFP13

### Țeavă de fixare pe tavan (700 mm)\* ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.

### Suport suspendare pe tavan\* ELPMB23

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

**Placă de atașare\* ELPPT01**

Se utilizează la atașarea suportului de suspendare pe tavan la proiector.

- \* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

---

## Consumabile

**Lampă ELPLP65**

Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.

**Filtru de aer ELPAF31**

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

## Modificarea setărilor prin intermediul unui Web Browser (Control web)

Utilizând browserul Web al unui calculator conectat la proiector în rețea, puteți să realizați setări și să controlați proiectorul. Această funcție vă permite să executați operații de configurare și control la distanță. În plus, deoarece puteți utiliza tastatura calculatoarelor, introducerea caracterelor necesare pentru configurare se face mai ușor.

Utilizați ca browser Web Microsoft Internet Explorer 6.0 sau o versiune mai recentă. Dacă utilizați un computer Mac OS X, utilizați Safari.



Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza browserul Web pentru a realiza setări și a executa controale, chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ **Extins - Mod standby** p.88

### Configurarea proiectorului

În browserul Web, puteți seta elemente care în mod normal se setează în meniul Configurare al proiectorului. Setările se reflectă în meniul Configurare. Există și elemente care pot fi setate numai în browserul Web.

Elemente din meniul Configurare care nu se pot seta prin intermediul browserului Web

- Meniu Setări - Formă pointer
- Meniu Setări - Șablon de test
- Meniu Setări - Buton utilizator
- Meniul Extins - Logo utilizator
- Meniu Extins - Limbă
- Meniu Extins - Funcționare - Mod altitudine mare
- Meniu Extins - Funcționare - Timp acop. lentilă
- Meniul Reset - Reset toate și Resetați Durată Lampă

Setările pentru elementele din fiecare meniu sunt identice cu cele din meniul Configurare al proiectorului.

☛ "Meniul Configurare" p.79

Elemente care pot fi configurate numai cu un browser Web

- Nume comunit. SNMP (cel mult 32 de caractere alfanumerice de un octet)
- Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice de un octet)

### Afișarea funcției Ecranul Control Web

Utilizați următoarea procedură pentru a afișa ecranul Control Web.

Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Când comunicați cu o rețea locală fără fir, conectați-vă în modul Avansat.



Dacă browserul Web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul Control Web nu se poate afișa. Pentru a afișa Control Web, trebuie să configurați sistemul astfel încât să excludeți posibilitatea conectării printr-un server proxy.

**1**

Deschideți browserul Web instalat pe calculator.

**2**

Introduceți adresa IP a proiectorului în caseta de introducere a adresei din browserul Web și apoi apăsați pe tasta Enter de pe tastatura calculatorului.

Se afișează ecranul Control Web.

Când opțiunea Parolă control Web este setată din meniul Configurare, se afișează ecranul de introducere a parolei.

**3**

Introduceți ID-ul de utilizator și parola.

Introduceți „EPSONWEB” ca ID de utilizator.

Parola implicită este „admin”.



- Introduceți ID-ul de utilizator chiar dacă setarea de parolă este dezactivată. Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.
  - Puteți modifica parola în meniul Rețea din meniul Configurare.
- ☞ **Rețea - Principal - Parolă control web** p.92

## Afișarea ecranului Web Remote

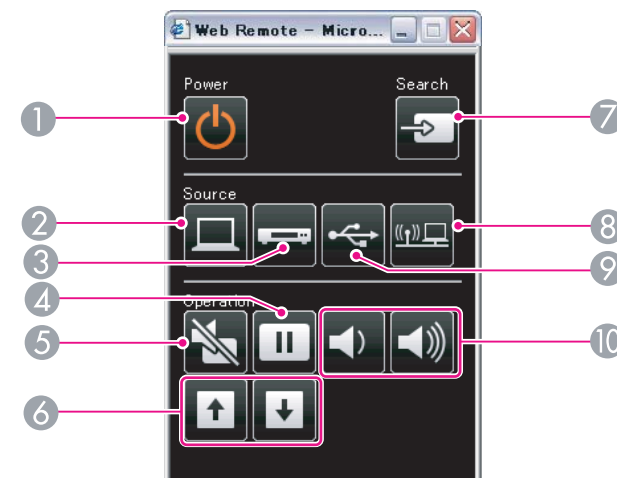
Funcția Web Remote vă permite să executați operații de telecomandă pentru proiector utilizând un browser Web.

**1** Afișați ecranul Control Web.

**2** Faceți clic pe **Web Remote**.



**3** Este afișat ecranul Web Remote.



	Nume	Funcție
1	<b>Butonul [Power]</b>	Pentru pornirea și oprirea proiectorului. ☞ "De la instalare la proiecție" p.32
2	<b>Butonul [Computer]</b>	Modifică în imagini de la portul Computer.
3	<b>Butonul [Video]</b>	De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea afișată comută între portul de intrare Video și portul de intrare HDMI.
4	<b>Butonul [Freeze]</b>	Imaginile sunt blocate sau deblocate. ☞ "Înghețarea imaginii (Înghet)" p.64
5	<b>Butonul [A/V Mute]</b>	Pornește sau oprește semnalul audio și video. ☞ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.64

Nume	Funcție
6 Butoanele [Page] [↑][↓]	<p>Modifică pagini în fișiere, cum ar fi fișiere PowerPoint, când se utilizează următoarele metode de proiectie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Când se utilizează funcția Mouse fără fir ☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.67</li> <li>Când se utilizează USB Display ☛ "Proiectarea cu USB Display" p.34</li> <li>În timpul conexiunii la rețea (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</li> </ul> <p>Când se proiectează imagini sau scenarii utilizând Slideshow, apăsarea pe aceste butoane afișează ecranul anterior/următor.</p>
7 Butonul [Source Search]	<p>Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.</p> <p>☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.33</p>
8 Butonul [LAN]	<p>Realizează schimbare cu imaginea protejată cu EasyMP Network Projection. Când se proiectează utilizând butonul Quick Wireless Connection USB Key furnizat sau opțional, acest buton comută la imaginea respectivă. (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.34</p>
9 Butonul [USB]	<p>De fiecare dată când este apăsat butonul, se realizează trecerea prin următoarele imagini:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Imagini de la dispozitivul conectat la portul USB</li> </ul> <p>☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.34</p>
10 Butoanele [Volume] [<][>]	<p>[&lt;] Reduce volumul.</p> <p>[&gt;] Crește volumul.</p> <p>☛ "Ajustarea volumului" p.45</p>

## Utilizarea funcției Funcția Notificare poștă pentru raportarea problemelor

Când setați Notificare poștă, mesajele de notificare se trimit la adresa de e-mail prestabilită când apare o problemă sau un avertisment privind un proiector. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar și în locații situate departe de proiectoare.

☛ Rețea - Poștă - Notificare poștă p.95



- Se pot înregistra până la trei destinații pentru notificări (adrese), iar mesajele de notificare se pot trimite simultan la toate cele trei destinații.
  - Dacă la nivelul unui proiector apare o problemă critică, iar acesta se oprește brusc, este posibil să nu se poată trimite un mesaj pentru a-l notifica pe utilizator cu privire la apariția problemei.
  - Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
- ☛ Extins - Mod standby p.88

## Mail de notificare cu privire la o eroare de citire

Când funcția Notificare poștă se setează la Pornit și apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul, se trimite următorul e-mail.

Expeditor e-mail: adresă pentru Adresă 1

Subiect: EPSON Projector

Rândul 1: Numele proiectorului la care a apărut problema

Rândul 2: Adresa IP setată pentru proiectorul la care a apărut problema.

Rândul 3 etc.: Detaliile problemei

Detaliile problemei sunt enumerate pe rând. Mesajele sunt listate mai jos.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Proiectorul nu recepționează niciun semnal. Verificați starea conexiunii sau verificați dacă este pornită alimentarea sursei de semnal.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consultați secțiunea următoare pentru a rezolva problemele sau avertismentele.

☛ "Citirea indicatoarelor" [p.102](#)

## Administrarea utilizând protocolul SNMP

Prin setarea funcției **SNMP** la **Pornit** în meniul Configurare, mesajele de notificare se trimit la computerul specificat când apare o problemă sau un avertisment. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar și în locații situate departe de proiectoare.

☛ **Rețea - Altele - SNMP** [p.97](#)



- SNMP trebuie administrat de către un administrator de rețea sau de către o persoană familiarizată cu rețeaua.
- Pentru a utiliza funcția SNMP la monitorizarea proiectorului, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs.
- Funcția de administrare care utilizează SNMP nu se poate utiliza printr-o rețea LAN fără fir în modul de conectare Rapid.
- Pot fi salvate până la două adrese IP de destinație.

## Comenzi ESC/VP21

Puteți monitoriza și controla proiectorul de pe un calculator prin USB. Conectați dispozitivul și proiectorul cu un cablu USB și apoi introduceți comenzile de comunicare (comenzi ESC/VP21).

### Înainte de a începe

Pentru a controla și a monitoriza proiectorul utilizând comenzi ESC/VP21, trebuie efectuate următoarele operațiuni pregătitoare.

**1**

Instalați driverul de comunicare USB (driverul EPSON USB-COM) în computer. Pentru informații despre driverul EPSON USB-COM, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

**2**

Setați **USB Type B** la **Link 21L** din meniul Configurare al proiectorului.

☛ **Extins - USB Type B** [p.88](#)

**3**

Conectați portul USB de pe computer la portul USB (TypeB) de pe proiector cu un cablu USB.

Începeți de la pasul 2 la conectările ulterioare.

## Lista comenzilor

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, un simbol de două puncte ":" (3Ah) se transmite ca răspuns.

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip ":".

Element			Comandă
Power ON/OFF (pornit /oprit)	Pornit		PWR ON
	Oprit		PWR OFF
Selectare semnal	Calculator	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN (numai EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W)		SOURCE 53
	A/V Mute Pornit/ Oprit	Pornit	
Oprit		MUTE OFF	
Selecție A/V Mute	Negru		MSEL 00
	Albastru		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Adaugă un cod (CR) de caracter de sfârșit de rând (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

## Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

Verificați numerele și apoi aplicați următoarele contramăsuri. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul rețelei sau contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Event ID	Cauză	Rezolvare
0432 0435	Pornirea software-ului EasyMP Network Projection nu a reușit.	Reporniți proiectorul.
0434 0481 0482 0485	Comunicarea în rețea nu este stabilă.	Verificați starea comunicării în rețea și reconectați după ce așteptați o perioadă.
0433	Imposibil de redat imagini transferate.	Reporniți software-ul EasyMP Network Projection.
0484	Comunicarea s-a deconectat de la calculator.	
0483 04FE	Software-ul EasyMP Network Projection s-a încheiat în mod neașteptat.	Verificați starea comunicării în rețea și apoi reporniți proiectorul.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector.	Reporniți proiectorul.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID.	Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. ☛ <a href="#">Securitate p.94</a>
0893	Tipul de criptare WEP/TKIP/AES nu se potrivește.	
0894	Comunicarea s-a deconectat deoarece proiectorul s-a conectat la un punct de acces neautorizat.	Contactați administratorul rețelei pentru mai multe informații.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP.	Verificați ca serverul DHCP să funcționeze corect. Dacă nu utilizați protocolul DHCP, dezactivați setarea DHCP. ☛ <a href="#">LAN fără fir - Setări IP p.93</a>
0899	Alte erori de comunicare	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului EasyMP Network Projection nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a>



Protocolul PJLink Class1 a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class1 stabilit de JBMIA.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția comenzilor următoare definite de PJLink Class1, iar acordul a fost confirmat prin verificarea capacității de adaptare la standardul PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## • Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

## • Denumirile de intrare definite de PJLink și sursele de proiector corespunzătoare

Sursă	Comandă PJLink
Calculator	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

## • Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"

EPSON

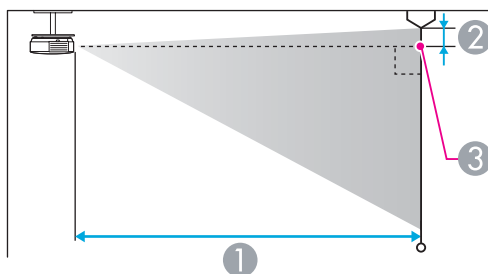
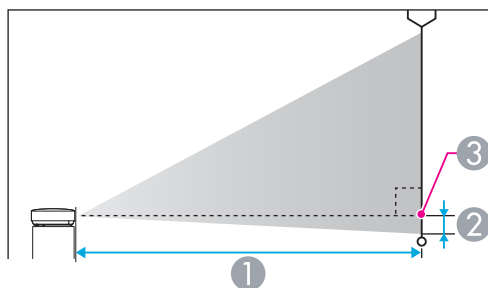
## • Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"

EB-1776W/EB-C301MS/PowerLite 1776W

EB-1771W/EB-C301MN/EB-C3011WN/PowerLite 1771W

EB-1761W/EB-C261MN/EB-C3005WN/PowerLite 1761W

## Distanță de proiecție (pentru EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)



- ① Distanță proiecție
- ② Distanța de la centrul lentilei la baza ecranului  
(sau partea superioară a ecranului, în cazul suspendării pe tavan)
- ③ Centrul lentilei

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

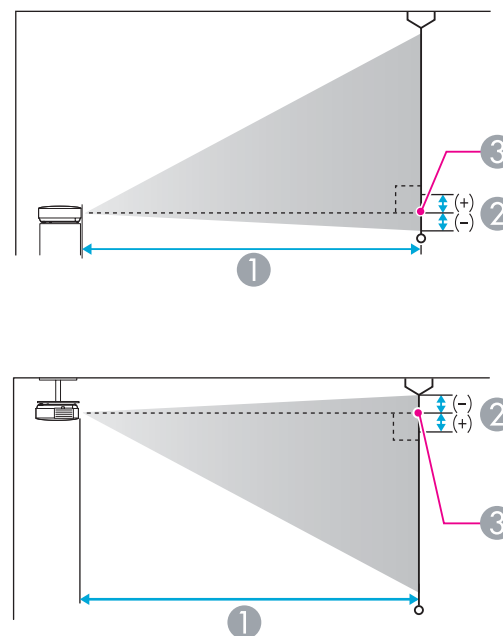
Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

## Distanță de proiecție (pentru EB-1751)



- ① Distanță proiecție
- ② Distanța de la centrul lentilei la baza ecranului  
(sau partea superioară a ecranului, în cazul suspendării pe tavan)
- ③ Centrul lentilei

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9
60"	120x91	145 - 174	-10

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
29"	62x39	73 - 88	-1

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	64x40	76 - 92	-1
40"	86x54	102 - 123	-2
50"	110x67	128 - 154	-2
60"	130x81	154 - 185	-3
80"	170x110	205 - 247	-4
100"	220x130	257 - 309	-5
150"	320x200	386 - 464	-7
200"	430x270	516 - 619	-9
250"	540x340	645 - 774	-12
280"	603x377	723 - 867	-13

## Rezoluții Acceptate

### Semnale de la calculator (RGB analogic)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
MAC21"	75	1152x870

\*1 (numai pentru EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

\*2 Compatibile numai când setarea **Lat** se selectează pentru **Rezoluție** din meniul Configurare.

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

### Component video

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

### Video compozit

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Semnal de intrare de la portul HDMI

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Specificații Generale ale Proiectorului

Denumirea produsului		EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Dimensiuni		292 (L) x 44 (Î) x 210 (D) mm (nu include secțiunea ridicată)			
Dimensiune panou LCD		Lățime 0,59"			0,55"
Metodă de afișare		Polisilicon TFT cu matrice activă			
Rezoluție		1.024.000 pixeli XGA (1280 (L) x 800 (Î) puncte) x 3			786.432 pixeli XGA (1024 (L) x 768 (Î) puncte) x 3
Reglare focalizare		Electric/Auto	Manual		
Reglare zoom		Manual (1 până la 1,2)			
Lampă		Lampă UHE, 230 W Model nr.: ELPLP65	Lampă UHE, 205 W Model nr.: ELPLP65	Lampă UHE, 230 W Model nr.: ELPLP65	
Ieșire audio max.		1 W monoaural			
Boxă		1			
Sursă de alimentare		de la 100 la 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, de la 3,3 la 1,5 A	de la 100 la 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, de la 3,0 la 1,4 A	de la 100 la 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, de la 3,3 la 1,5 A	
Putere consumată	circa 100 până la 120 V	În stare de funcționare: 322 W Consumul în standby (Comunicare act.): 7,4 W Consumul în standby (Comunicare dez.): 0,38 W	În stare de funcționare: 293 W Consumul în standby (Comunicare act.): 7,4 W Consumul în standby (Comunicare dez.): 0,38 W	În stare de funcționare: 322 W Consumul în standby (Comunicare act.): 7,4 W Consumul în standby (Comunicare dez.): 0,38 W	
	circa 220 până la 240 V	În stare de funcționare: 304 W Consumul în standby (Comunicare act.): 7,7 W Consumul în standby (Comunicare dez.): 0,44 W	În stare de funcționare: 278 W Consumul în standby (Comunicare act.): 7,7 W Consumul în standby (Comunicare dez.): 0,44 W	În stare de funcționare: 304 W Consumul în standby (Comunicare act.): 7,7 W Consumul în standby (Comunicare dez.): 0,44 W	
Altitudinea de funcționare		Altitudine de la 0 la 2.286 m			
Temperatura de funcționare		de la 5 la +35 °C (fără condensare)			
Temperatura de depozitare		de la -10 la +60 °C (fără condensare)			

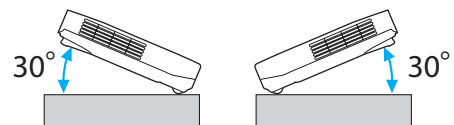
Greutate	Aprox. 1,7 kg
----------	---------------

Denumirea produsului			EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Conectori	Portul Computer	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)			
	Portul Video	1	RCA pin jack			
	Portul Audio	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)			
	Portul HDMI	1	HDMI (Audio este suportat numai de PCM)			
	Port USB (TypeA) *	1	Conector USB (Tip A)			
	Port USB (TypeB)*	1	Conector USB (Tip B)			
	Port USB (Unitatea de rețea fără fir dedicată)	1	Conector USB (Tip A)			-

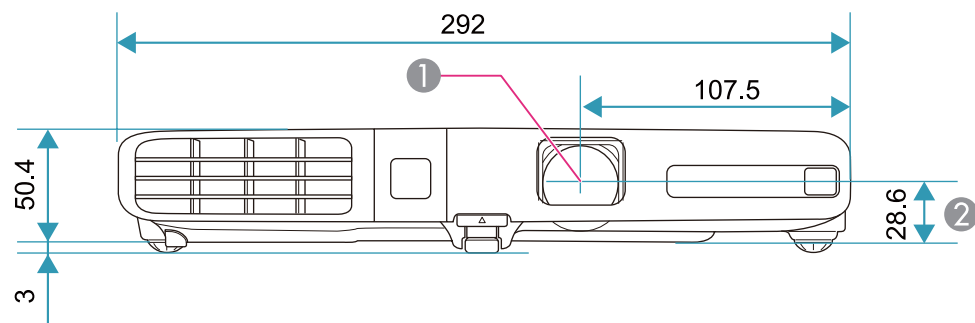
\* Compatibil USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.



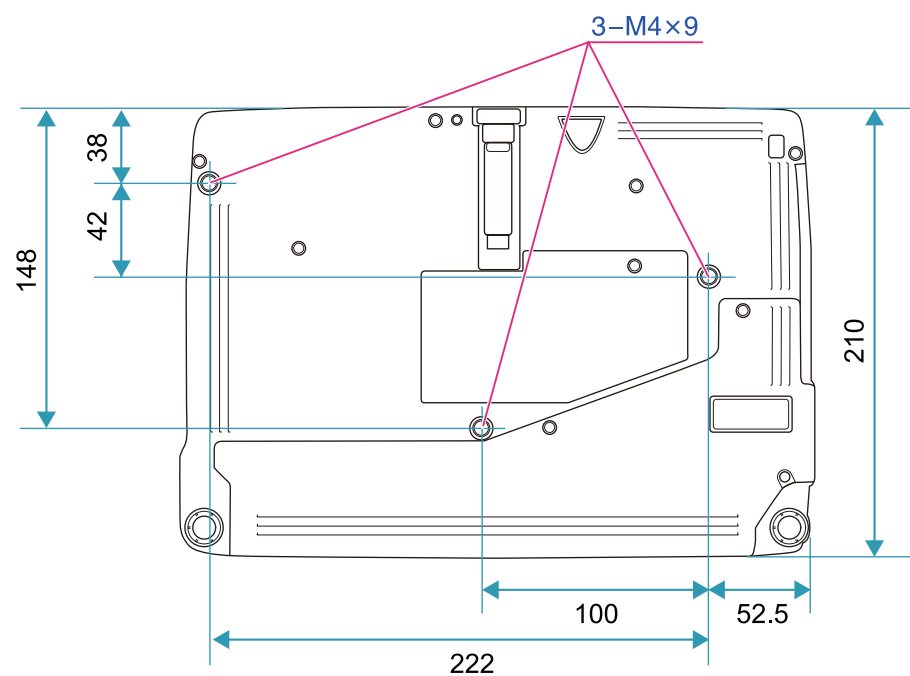
Unghi de înclinare



Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 30 °, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.








- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



Unități: mm

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

<b>Adresă Gateway</b>	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de <u>masca subrețea</u>  .
<b>Adresă IP</b>	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Contrast</b>	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
<b>DHCP</b>	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o <u>adresă IP</u>  echipamentului conectat la o rețea.
<b>DICOM</b>	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
<b>Format imagine</b>	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
<b>HDCP</b>	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece portul HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de codificare HDCP.
<b>HDTV</b>	O prescurtare pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = <u>Progresiv</u> , i = <u>Întreșesere</u> )</li> <li>• Ecran cu un <u>format imagine</u>  de 16:9</li> </ul>
<b>Întreșesere</b>	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
<b>Mască subrețea</b>	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
<b>Mod Ad hoc</b>	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, care comunică cu clienți LAN fără fir fără a utiliza un punct de acces.
<b>Mod Infrastructură</b>	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
<b>Progresiv</b>	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșesere.

<b>SDTV</b>	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție <b>HDTV</b> ➡.
<b>Sincro.</b>	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
<b>SNMP</b>	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
<b>SSID</b>	SSID este un identificator pentru conectarea la un alt dispozitiv dintr-o rețea LAN fără fir. Comunicarea fără fir este posibilă între dispozitive care au SSID corespunzător.
<b>SVGA</b>	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) x 600 (pe verticală) de puncte.
<b>S-Video</b>	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o componentă de culoare (C).
<b>SXGA</b>	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) x 1.024 (pe verticală) de puncte.
<b>Trap IP Adresă</b>	Aceasta este <u>adresa IP</u> ➡ pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
<b>Urmărire</b>	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect în semnal apar dungii verticale late.
<b>VGA</b>	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) x 480 (pe verticală) de puncte.
<b>Video compozit</b>	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
<b>Video pe componente</b>	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).
<b>XGA</b>	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) x 768 (pe verticală) de puncte.

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiare, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

## Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

## Referitor la notații

Sistem de operare Microsoft® Windows® 2000

Sistem de operare Microsoft® Windows® XP

Sistem de operare Microsoft® Windows Vista®

Sistem de operare Microsoft® Windows® 7

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista” și „Windows 7”. De asemenea, termenul colectiv Windows poate fi utilizat pentru a se face referire la Windows 2000, Windows XP, Windows Vista și Windows 7, iar mai multe versiuni de Windows pot fi denumite, de exemplu, Windows 2000/XP/Vista/7, cu notația Windows omisă.

SO Mac X 10.3.x

SO Mac X 10.4.x

SO Mac X 10.5.x

SO Mac X 10.6.x

SO Mac X 10.7.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „Mac OS X 10.3.x”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x” și „Mac OS X 10.7.x”. În plus, termenul comun „Mac OS X” este utilizat pentru a face referiri la toate aceste sisteme de operare.

### Mărci comerciale și drepturi de autor


IBM, DOS/V și XGA sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale International Business Machines Corporation.

Mac și Mac OS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

WPA™ și WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Foxit PDF SDK Drept de autor ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, Toate drepturile rezervate.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

**A**

A/V Mut .....	64
Accesorii opționale .....	125
Adresă e-mail .....	96
Adresă Gateway .....	94
Adresă IP .....	96
Ajustarea culorilor .....	84
Alim. rețea fără fir .....	93
Aspect .....	48, 86

**B**

Blocare .....	64
Blocare completă .....	76
Blocare funcționare .....	76, 87
Browser Web .....	127
Buton utilizator .....	87
Butonul Focus .....	17

**C**

Cameră pentru documente .....	125
Capacul lămpii .....	13
Capacul unității LAN fără fir .....	13
Către Config. Rețea .....	90
Căutare sursă .....	33
Citirea e-mailurilor .....	129
Claritate .....	84
Config. automată .....	85
Config. Split Screen .....	53
Configurare proiector .....	127
Consum energie .....	87
Consumabile .....	126
Continuu .....	63

Contrast .....	84
Control Web .....	127
Corecția de culori .....	68
Corecție trapez .....	86
Crucea .....	66
Cum se înlocuiește filtrul de aer .....	121
Cum se înlocuiește lampa .....	119
Curățarea .....	117
Curățarea filtrului de aer și a gurii de ventilație .....	117
Curățarea suprafeței proiectorului .....	117
Cursor .....	65
Cuvânt cheie proiector .....	92

**D**

Denumirea și funcțiile componentelor .....	12
Diafragmă automată .....	84
Diafragmei automate .....	47
DICOM SIM .....	46
Dimensiune ecran .....	54, 134
Dinamic .....	46
Distanță .....	134
Durată lampă .....	98

**E**

Ecran .....	23, 88
Ecran de retroproiecție .....	23
Ecran divizat .....	52
Ecran pornire .....	88
Ecrane .....	137
Ecrane acceptate .....	137
ESC/VP21 .....	130
Expunere diapozitive .....	55, 56

E-Zoom .....	66
--------------	----

**F**

Față .....	23, 88
Formă pointer .....	87
Foto .....	46
Funcția Ajutor .....	101
Funcția de mouse fără fir .....	67
Funcționare .....	88
Fundal ecran .....	88

**G**

Gură de evacuare a aerului .....	12
----------------------------------	----

**I**

ID (proiector) .....	68
ID (telecomandă) .....	70
ID Proiector .....	69, 89
Indicatoare .....	102
Indicator alimentare .....	102
indicator lampă .....	102
Indicator LAN fără fir .....	13
indicator temperatură .....	102
Indicatorul mouse-ului .....	67
Inel de focalizare .....	13
Inel de zoom .....	13
Info Sincro .....	98
Informații rețea .....	90
Interval video HDMI .....	85

**Î**

Înlocuirea bateriilor .....	20
-----------------------------	----

**L**

Limbă .....	89
Link 21L .....	89
Logo utilizator .....	72

**M**

Maneta de reglare a piciorului .....	13
Mască subrețea .....	94
Meniul Extins .....	88
Meniul Imagine .....	84
Meniul Informații .....	98
Meniul LAN fără fir .....	93
Meniul Notificare poștă .....	95
Meniul principal .....	92
Meniul Reset .....	97, 99
Meniul Rețea .....	90
Meniul Securitate .....	94
Meniul Semnal .....	85
Meniul Setări .....	86
meniului Configurare .....	80
Mesaje .....	88
Mod altitudine mare .....	88
Mod conectare .....	93
Mod culoare .....	46, 84
Mod inactivare .....	88
Mod standby .....	89
Mufă de alimentare .....	14
Multi-ecran .....	68, 89

**N**

Notificare poștă .....	96, 129
Număr port .....	96

Nume proiector .....	92
----------------------	----

**O**

Ordine de afișare .....	63
-------------------------	----

**P**

Panou de control .....	16
Panou negru .....	46
Parolă control Web .....	92
Parolă PJLink .....	92
Perioada de înlocuire a filtrului de aer .....	121
Perioada de înlocuire a lămpii .....	118
Personalizat .....	46
Picioare din spate .....	15
Picior reglabil din față .....	13
PJLink .....	133
Plafon .....	23, 88
Pornire directă .....	88
Port de computer .....	14
Port HDMI .....	14
Port USB (TypeA) .....	14
Port USB (TypeB) .....	14
Port video .....	14
Poziție .....	85
Prezentare .....	46, 55
Progresiv .....	85
Proiecție .....	88
Proiecție pe ecran lat .....	48
Protecție la pornire .....	74
Protej.logo utilizator .....	74
Protejat de parolă .....	74
Protejat prin parolă .....	75

Puncte de fixare a suportului pe tavan .....	15
--	----

**Q**

Quick Corner .....	86
--------------------	----

**R**

Rată refresh .....	98
Receptor la distanță .....	13, 14
Reducere zgomot .....	85
Reset toate .....	99
Resetarea duratei de funcționare a lămpii .....	99, 121
Rețea LAN fără fir .....	93
Rezoluție .....	98
Rezolvarea problemelor .....	102
Rotirea imaginilor .....	58
Rulare dispozitiv .....	61

**S**

Saturare culoare .....	84
Schimbare ecrane .....	53
Screen fit .....	38
Selectare unitate .....	57
Semnal intrare .....	85, 98
Semnal video .....	86, 98
Server SMTP .....	96
Setări de afișare .....	63
Sincro. ....	85
Slot de securitate .....	14
SNMP .....	130
Source Search .....	16
Spate .....	88
Specificații .....	139



Sporturi .....	46
sRGB .....	46
SSID .....	93
Strălucire .....	84
Supraîncălzirea .....	103
Sursă .....	53, 98

## Ş

Şablon de test .....	87
----------------------	----

## T

Tablă albă .....	46
Tastatură virtuală .....	91
Teatru .....	46
Telecomandă .....	17
Telecomandă Web .....	128
Temp. Abs. Culoare .....	84
Temperatura de depozitare .....	139
Temperatura de funcţionare .....	139
Tentă .....	84
Timp acop. lentilă .....	88
Timp modificare ecran .....	63
Trapez automat H/V .....	86

## U

Urmărire .....	85
USB Type B .....	89

## V

Volum .....	87
-------------	----