

Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-1776W

EB-1771W



EB-1761W

EB-1751





Symbole a označenia použité v tejto príručke

• Bezpečnostné symboly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symboly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

• Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu „Glosár“ v časti „Dodatky“.  "Glosár" str.139
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky Obráz vyberte položku Jas . Obráz - Jas

Symbody a označenia použité v tejto príručke 2

Úvod

Funkcie Projektora 8

Zoznam funkcií podľa modelu	8
Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie	8
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)	8
Jednoduchá korekcia obrazu	8
Úprava premietaného obrazu tak, aby sa automaticky prispôbil rámu plátna - Screen Fit - (len EB-1776W)	8
Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu	9
Užitočné funkcie na rozšírenie rozsahu vašich prezentácií	9
Premieta dva obrazy súčasne (Split Screen) (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Rozšírenie obsahu projekcie na širokej obrazovke (WXGA) (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Pripojenie bezdrôtovej siete LAN a premietanie obrázkov z obrazovky počítača (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Bezdrôtové pripojenie projektora k počítaču pomocou pripojenia Quick Wireless Connection (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrazy (Prezentác.)	10
Maximálne využitie diaľkového ovládania	10
Optimálny farebný režim na premietanie lekárskeho obrázkov	10

Názvy častí a funkcií 11

Predná a Vrchná Strana	11
Zadná Časť	13
Podstavec	14
Ovládací panel	15
Diaľkové ovládanie	16
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	19
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania	20

Príprava projektora

Inštalácia projektora 22

Spôsoby Inštalácie	22
Spôsoby Inštalácie	23
Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania	23

Výbava na pripojenie 25

Pripojenie počítača	25
Pripojenie zdrojov obrazu	26
Pripojenie zariadení USB	27
Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN	28

Základy používania

Premietanie obrázkov 30

Od inštalácie k premietaniu	30
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)	31
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača	32
Premietanie pomocou programu USB Display	32
Systémové požiadavky	32
Pripájanie po prvý raz	33
Odinštalovanie	34

Úprava premietaných obrázkov 36

Automatické prispôbenie obrazu rámu plátna - Screen Fit - (len EB-1776W)	36
Lichobežníková korekcia skreslenia	38
Automatická korekcia - Auto. lich. kor. H/V - (len EB-1776W)	38
Automatická korekcia - Aut. lich. kor. - V - (len EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)	39
Manuálna korekcia - manuálna lichobežníková korekcia H/V -	39
Manuálna korekcia - Quick Corner -	40
Úprava veľkosti obrazu	42
Úprava polohy obrazu	42
Nastavenie horizontálneho náklonu	43
Nastavenie zaostrenia	43

Nastavenie hlasitosti	43
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	44
Nastavenie Automat. šošovka	45
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	45
Spôsoby zmeny	45
Zmena pomeru strán pri obrazoch z video zariadenia alebo z portu HDMI	46
Zmena pomeru strán obrazu pre počítačové obrazy	46

Užitočné funkcie

Funkcie premietania	49
Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen) (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	49
Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke	49
Prevádzkové postupy	49
Obmedzenia počas premietanie na rozdelenej obrazovke	51
Premietanie bez počítača (Prezentácia)	52
Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie Prezentác.	52
Príklady na prezentácie	53
Metódy riadenia prezentácií	53
Premietanie obrázkov alebo filmov	55
Premietanie súborov PDF (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	56
Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)	58
Prehrávanie scenária	59
Operácie počas prehrávania scenária	59
Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentácia	60
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	60
Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)	61
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	62
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	63
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)	64
Oprava farebného rozdielu pri premietaní z viacerých projektorov	65
Zhrnutie postupu korekcie	65
Nastavenie ID a používanie diaľkového ovládania	65
Korekcia	67

Uloženie užívateľského loga	69
-----------------------------	----

Funkcie Zabezpečenia 71

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	71
Typy ochrany heslom	71
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	71
Zadanie položky Heslo	72
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	73
Zámok proti krádeži	74

Ponuka Konfigurácia

Používanie ponuky Konfigurácia 76

Zoznam Funkcií 77

Tabuľka ponuky Konfigurácia	77
Ponuka Sieť (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	78
Ponuka Obraz	80
Ponuka Signál	81
Ponuka Nastavenia	82
Ponuka Rozšírené	84
Ponuka Sieť (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	86
Poznámky k používaniu ponuky Sieť	86
Operácie so softvérovou klávesnicou	87
Ponuka Základné	88
Ponuka Bezdr. LAN	89
Ponuka Bezpečnosť	90
Ponuka Mail	91
Ponuka Ostatné	93
Ponuka Vynulovať	93
Ponuka Informácia (iba displej)	94
Ponuka Vynulovať	95

Riešenie Problémov

Používanie Pomocníka 97

Riešenie Problémov 98

Popis indikátorov	98
Keď indikátory neposkytujú pomoc	101
Problémy týkajúce sa obrazu	102
Žiadny obraz	102
Pohyblivý obraz sa nezobrazuje	103
Projekcia sa automaticky zastaví	103
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa	103
Zobrazí sa správa Nie je signál	104
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	104
Obraz je rušený alebo skreslený	105
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený	106
Farby obrazu sú nesprávne	106
Obraz je tmavý	107
Problémy pri spustení projekcie	108
Projektor sa nezapne	108
Iné problémy	108
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	108
Nefunguje diaľkové ovládanie	109
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	109
E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	110
Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii	110
Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača	110

Údržba

Čistenie 112

Čistenie povrchu projektoru	112
Čistenie Objektívu	112
Čistenie vzduchového filtra	112

Výmena Spotrebného Materiálu 114

Výmena lampy	114
Časový interval výmeny lampy	114
Ako sa vymieňa lampa	115
Nulovanie hodín lampy	117
Výmena vzduchového filtra	117
Interval výmeny vzduchového filtra	117
Spôsob výmeny vzduchového filtra	117

Dodatky

Užitočný softvér 120

EasyMP Network Projection(len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	120
EasyMP Slide Converter	120
EasyMP Monitor(len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	120

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál 121

Voliteľné príslušenstvo	121
Spotrebný materiál	122

Monitorovanie a ovládanie (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 123

Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)	123
Nastavenie projektoru	123
Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu	123
Zobrazenie obrazovky Web Remote	124
Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov	125
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu	125
Ovládanie s Použitím SNMP	126
Príkazy ESC/VP21	126
Pred spustením	126
Zoznam príkazov	127
Komunikačný protokol	127

Čo je Event ID (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	128
Čo je PJLink (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	129
Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť	130
Vzdialenosť premietania (pre EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	130
Vzdialenosť premietania (pre EB-1751)	131
Podporované rozlíšenia monitorov	133
Podporované rozlíšenia	133
Počítačový signál (analogový RGB)	133
Komponent video	133
Kompozitné video	133
Signál sa prijíma z portu HDMI	134
Technické údaje	135
Všeobecné Parametre Projektora	135
Vzhľad	138
Glosár	139
Všeobecné Poznámky	141
Informácie o označeniach	141
Ochranné známky a autorské práva	142
Register	143



Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

Zoznam funkcií podľa modelu

Funkcie, ktoré sú k dispozícii, sa líšia v závislosti od používaného modelu. V nasledujúcej tabuľke nájdete zoznam funkcií, ktoré sú k dispozícii pre jednotlivé modely.

Funkcia	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
USB Display	✓	✓	✓	✓
Pripojenie HDMI	✓	✓	✓	✓
Screen Fit	✓	-	-	-
Auto. lich. kor. H/V	✓	-	-	-
Aut. lich. kor. - V	-	✓	✓	✓
Split Screen	✓	✓	✓	-
Bezdrôtové pripojenie LAN	✓	✓*1	✓*3	-
Rozlíšenia WXGA	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
Ponuka siete	✓	✓	✓	-
Prezentácia	✓	✓	✓	✓

*1 Modul bezdrôtovej LAN je k dispozícii ako voliteľná položka.

*2 Quick Wireless Connection USB Key je k dispozícii ako voliteľná položka.

*3 Modul bezdrôtovej LAN je k dispozícii ako voliteľná položka. Zoznam dodávaných položiek nájdete v Stručnej príručke.

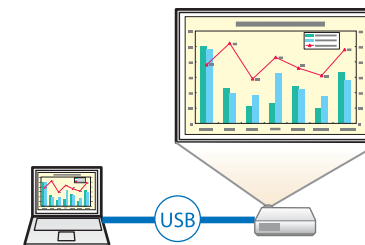
Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie

- Prenosný a ľahký dizajn vám umožní urobiť jednoduché prezentácie aj mimo svojej kancelárie.
- Projektor sa jednoducho zapína a vypína zapojením a odpojením.
- Môžete premietiť na veľké plátna z krátkej vzdialenosti.
- Výšku nastavíte jednoducho jednou páčkou.
- Pred uskladnením nie je potrebný čas na ochladenie.

Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)

Jednoduchým pripojením priloženého kábla USB môžete premietiť obraz z obrazovky počítača bez počítačového kábla.

☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.32](#)

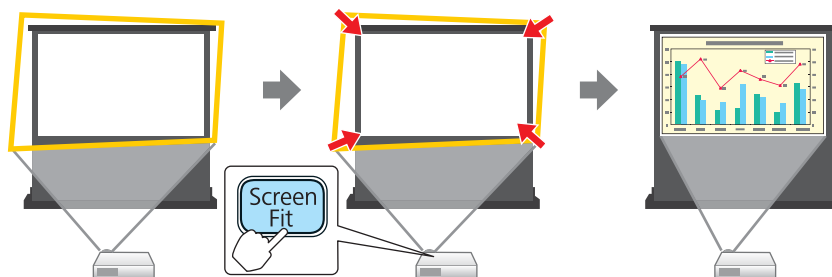


Jednoduchá korekcia obrazu

Úprava premietaného obrazu tak, aby sa automaticky prispôbil rámu plátna - Screen Fit - (len EB-1776W)

Stlačením tlačidla [Screen Fit] môžete automaticky upraviť premietaný obraz tak, aby sa prispôbil rámu plátna korigovaním prípadného skreslenia obrazu.

☛ "Automatické prispôsobenie obrazu rámu plátna - Screen Fit - (len EB-1776W)" [str.36](#)



Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu

Projektor automaticky opravuje lichobežníkové skreslenie, ku ktorému dochádza pri nastavovaní polohy a premiestňovaní projektora.

Pre model EB-1776W

Automaticky opravuje vertikálne a horizontálne lichobežníkové skreslenie, ako aj zaostrenie.

☛ "Automatická korekcia – Auto. lich. kor. H/V – (len EB-1776W)" [str.38](#)

Pre model EB-1771W/EB-1761W/EB-1751

Automaticky koriguje vertikálne lichobežníkové skreslenie.

☛ "Automatická korekcia – Aut. lich. kor. - V – (len EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)" [str.39](#)

Užitočné funkcie na rozšírenie rozsahu vašich prezentácií

Premieta dva obrazy súčasne (Split Screen) (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Táto funkcia rozdeľuje premietanú obrazovku na dve časti a premieta dva typy obrazu vedľa seba. Súbežným premietaním obrazov z dvoch zdrojov na jednej obrazovke môžete zvýšiť účinok svojho odkazu alebo ponuky počas videokonferencií alebo prezentácií.

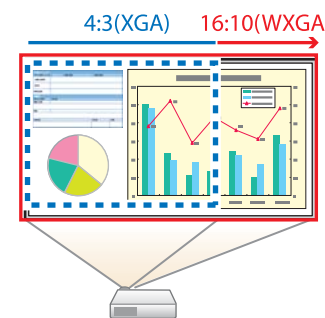
☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen) (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [str.49](#)



Rozšírenie obsahu projekcie na širokej obrazovke (WXGA) (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Pomocou počítača, ktorý má širokohlý displej LCD s pomerom strán 16:10 WXGA, je možné obraz premietiť v rovnakom pomere. Môžete používať biele tabule a iné plátna s formátom na šírku.

☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" [str.45](#)



Pripojenie bezdrôtovej siete LAN a premietanie obrázkov z obrazovky počítača (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

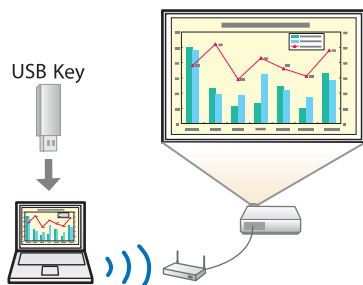
Použitím aplikácie EasyMP Network Projection a priloženého alebo voliteľného modulu bezdrôtovej LAN môžete premietiť obsah obrazovky počítača pomocou bezdrôtového prenosu.

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)



Bezdrôtové pripojenie projektora k počítaču pomocou pripojenia Quick Wireless Connection (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Jednoduchým zapojením priloženej alebo voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key do počítača môžete pripojiť projektor k počítaču využitím bezdrôtovej komunikácie a premietiť obraz z počítača.



Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Ak máte na svojom smartfóne alebo tablete nainštalovanú aplikáciu „Epson iProjection“, môžete bezdrôtovo premietiť údaje zo zariadenia. Tieto zariadenia môžete ovládať kdekoľvek, a preto môžete meniť spôsob, akým robíte konferencie alebo prezentácie.



Aplikáciu „Epson iProjection“ si môžete zadarmo stiahnuť v App Store. Poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store znáša zákazník.

Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrázky (Prezentácia.)

K projektu môžete pripojiť úložné zariadenia USB alebo digitálne fotoaparáty a premietiť uložené obrázky.

Podporuje širokú paletu formátov súborov, ako napríklad súbory PDF, filmové a obrazové súbory.

☛ "Premietanie bez počítača (Prezentácia)" [str.52](#)

Maximálne využitie diaľkového ovládania

Diaľkový ovládač môžete využiť na vykonanie rôznych operácií ako napríklad zväčšenie časti obrazu. Diaľkový ovládač môže slúžiť aj ako ukazovateľ počas prezentácií alebo ako počítačová myš.

☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.62](#)

☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.63](#)

☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" [str.64](#)

Optimálny farebný režim na premietanie lekárskeho obrázkov

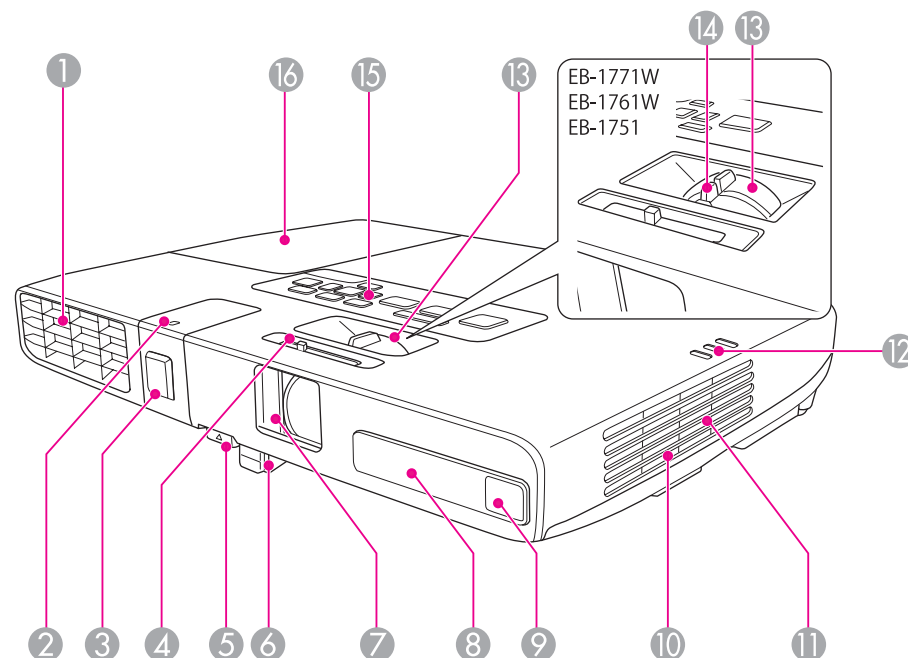
Farebný režim s názvom DICOM SIM umožňuje premietanie lekárskeho obrázkov, ako napríklad fotografie RTG-snímkov. Tento režim poskytuje kvalitu obrázkov, ktorá sa približuje k norme DICOM.

(Projektor nie je zdravotnícka pomôcka a nie je možné ho používať na stanovenie lekárskej diagnózy.)

☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" [str.44](#)

V tomto návode budú všetky funkcie vysvetlené pomocou obrázkov produktu EB-1776W, ak nebude uvedené inak.

Predná a Vrchná Strana

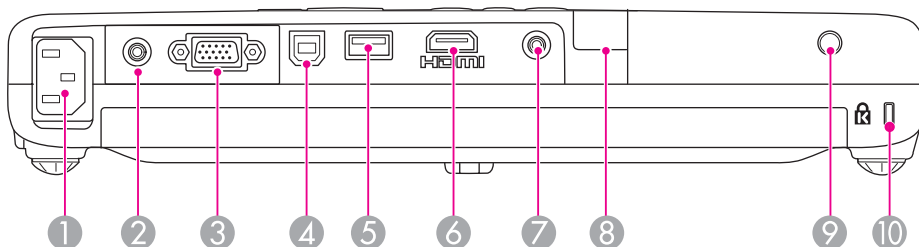


Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	<p>Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.</p> <div data-bbox="1534 1133 2087 1428"> <p>⚠ Upozornenie</p> <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p> </div>

Názov	Funkcia
2 Indikátor bezdrôtovej siete LAN (len EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Indikuje stav prístupu priloženého alebo voliteľného modulu bezdrôtovej LAN.
3 Kryt Bezdrôtovej LAN jednotky (len EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Pri vytváraní bezdrôtového pripojenia medzi projektorom a počítačom odnímate tento kryt a nainštalujete priložený alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN.
4 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.
5 Páka na nastavenie nožičky	Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.42
6 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.42
7 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.60
8 Dialkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
9 Snímač (len EB-1776W)	Vykonáva merania, keď projektor automaticky opravuje premietaný obraz.
10 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. ☛ "Čistenie vzduchového filtra" str.112
11 Reproduktor	Vydáva zvuk.
12 Indikátory	Signalizuje stav projektoru. ☛ "Popis indikátorov" str.98
13 Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu. ☛ "Úprava veľkosti obrazu" str.42

Názov	Funkcia
14 Ovládač zaostrovania (len EB-1771W/ EB-1761W/EB-1751)	Upravuje ostrosť obrazu. ☛ "Nastavenie zaostrenia" str.43
15 Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektoru. ☛ "Ovládací panel" str.15
16 Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektoru. ☛ "Výmena lampy" str.114

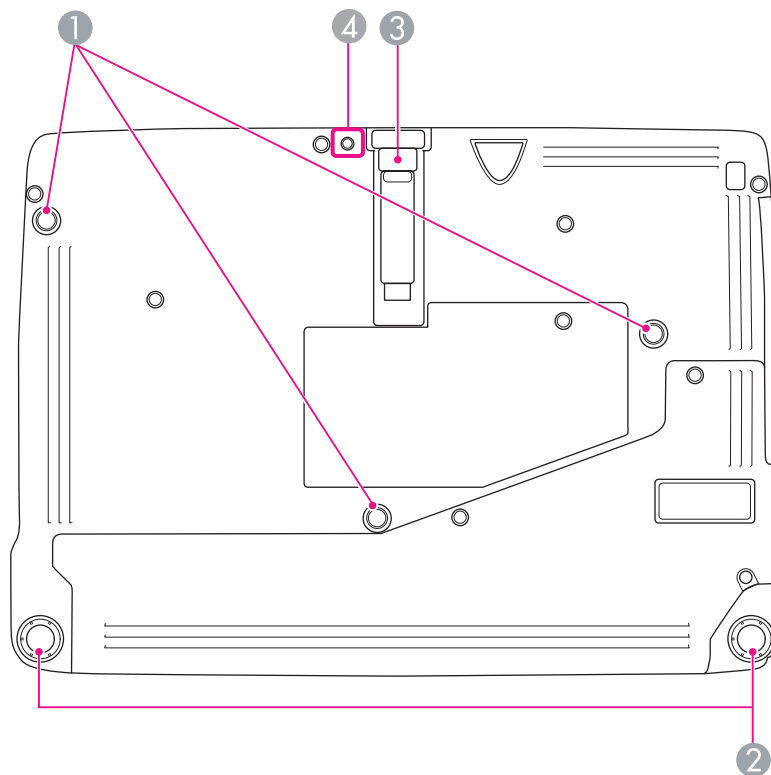
Zadná Časť



Názov	Funkcia
1 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.30
2 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
3 Port Computer	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
4 Port USB (TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Projektor sa k počítaču pripája cez priložený USB kábel a premieta sa obraz z počítača. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.32 Slúži na pripojenie projektoru k počítaču prostredníctvom priloženého kábla USB a umožňuje využívať funkciu Bezdrôtová myš. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64
5 Port USB (TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie súborov typu PDF, filmov alebo obrázkov formou Slideshow. ☛ "Premietanie bez počítača (Prezentácia)" str.52 Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty.

Názov	Funkcia
6 Port HDMI	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP ▶▶ . ☛ "Výbava na pripojenie" str.25
7 Port Audio	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer alebo Video.
8 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.20
9 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.
10 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ "Zámok proti krádeži" str.74

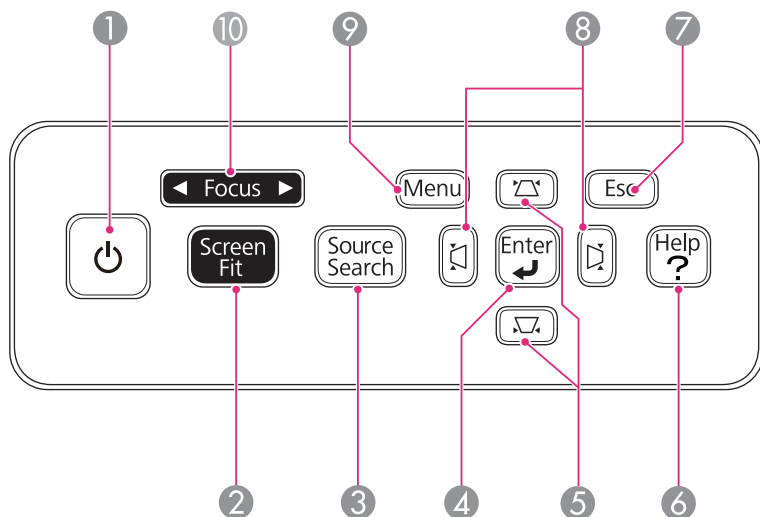
Podstavec



Názov	Funkcia
① Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú montážnu dosku. ☛ "Inštalácia projektoru" str.22 ☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.121
② Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon. ☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" str.43

Názov	Funkcia
③ Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.42
④ Otvor pre skrutku na modul bezdrôtovej LAN (len EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Otvor pre skrutku na upevnenie krytu modulu bezdrôtovej siete LAN. Pri inštalácii modulu bezdrôtovej LAN sa uistite, či ste kryt modulu bezdrôtovej LAN upevnili pomocou dodaných skrutiek.

Ovládací panel

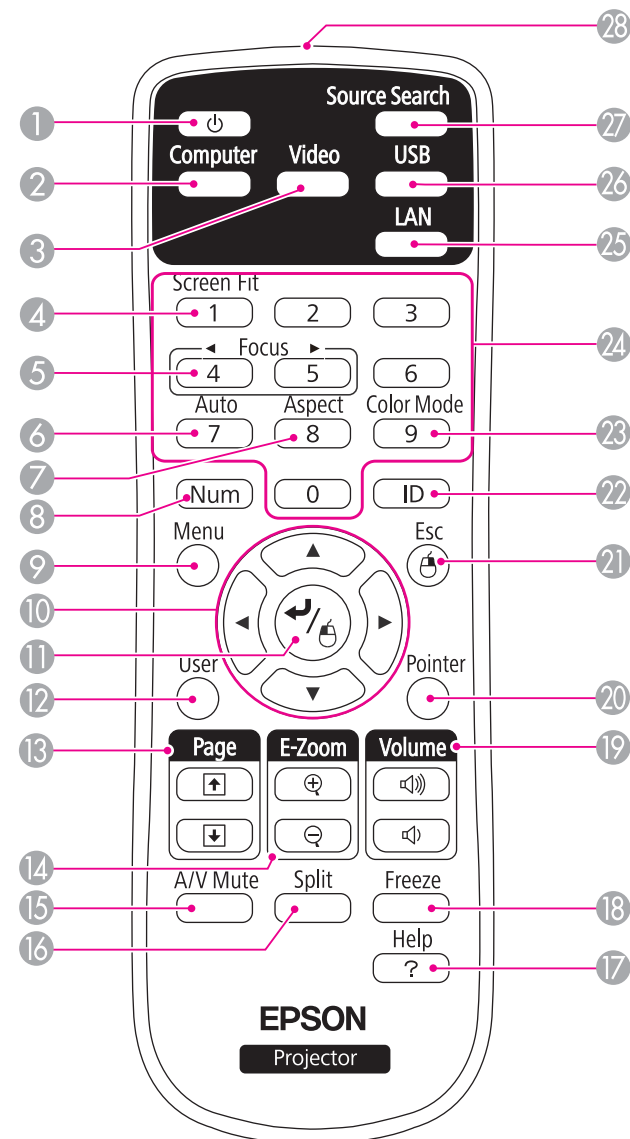


Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.30
2 Tlačidlo [Screen Fit] (len EB-1776W)	Nastavuje premietaný obraz tak, aby sa prispôbil rámu plátna. ☛ "Automatické prispôsobenie obrazu rámu plátna - Screen Fit - (len EB-1776W)" str.36 Ak je projektor uchytený na strope, tlačidlo je deaktivované.
3 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.31

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastavia položky Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia, aby sa premietal optimálny obraz.
5 Tlačidlá [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Vykonáva vertikálnu lichobežníkovú korekciu. ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia vo vertikálnych smeroch" str.39 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.76 ☛ "Používanie Pomocníka" str.97
6 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" str.97
7 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.76
8 Tlačidlá [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Vykonáva horizontálnu lichobežníkovú korekciu. ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia v horizontálnych smeroch" str.39 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.76 ☛ "Používanie Pomocníka" str.97
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.76

Názov	Funkcia
10 Tlačidlo [Focus] (len EB-1776W)	Upravuje ostrosť obrazu. ☞ "Nastavenie zaostrenia" str.43

Dialkové ovládanie



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.30
2 Tlačidlo [Computer]	Prepne na obrazy z portu Computer.
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla a zobrazený obraz mení medzi vstupným portom Video a vstupným portom HDMI.
4 Tlačidlo [Screen Fit]	Nastavuje premietaný obraz tak, aby sa prispôbil rámu plátna. (len EB-1776W) ☛ "Automatické prispôsobenie obrazu rámu plátna - Screen Fit - (len EB-1776W)" str.36 Keď je projektor uchytený na strope alebo ak používate EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, stlačenie tohto tlačidla nemá žiadnu funkciu.
5 Tlačidlá [Focus] [◀][▶]	Upravuje ostrosť obrazu. (len EB-1776W) Keď používate EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, stlačenie tohto tlačidla je neúčinné. ☛ "Nastavenie zaostrenia" str.43
6 Tlačidlo [Auto]	Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastaví položky Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia , aby sa premietal optimálny obraz.
7 Tlačidlo [Aspect]	Pri každom stlačení tlačidla sa zmení pomer strán obrazu. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.45
8 Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.71
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.76

Názov	Funkcia
10 Tlačidlá [▲] [▼] [◀] [▶]	<ul style="list-style-type: none"> Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stláčaním týchto tlačidiel môžete vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.76 Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64
11 Tlačidlo [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.76 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64
12 Tlačidlo [User]	<p>Z piatich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradíte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.</p> <p>☛ "Ponuka Nastavenia" str.82</p> <p>Príkon je priradené ako predvolené nastavenie.</p>

Názov	Funkcia
13 Tlačidlá [Page] [↩][↪]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> Počas používania funkcie Bezdrôtová myš <ul style="list-style-type: none"> "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64 Počas používania programu USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Premietanie pomocou programu USB Display" str.32 Počas sieťového pripojenia (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Keď premietate obrazy alebo scenáriu pomocou aplikácie Slideshow, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.</p>
14 Tlačidlá [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti.</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.63</p>
15 Tlačidlo [A/V Mute]	<p>Zapína a vypína obraz a zvuk.</p> <p>☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.60</p>
16 Tlačidlo [Split]	<p>Stláčaním tohto tlačidla sa obraz mení medzi premietaním dvoch obrazov súčasne rozdelením premietanej obrazovky alebo premietaním jedného obrazu, ako je bežné.</p> <p>☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen) (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" str.49</p>
17 Tlačidlo [Help]	<p>Služi na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.</p> <p>☛ "Používanie Pomocníka" str.97</p>
18 Tlačidlo [Freeze]	<p>Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené.</p> <p>☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.61</p>

Názov	Funkcia
19 Tlačidlá [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Znižuje hlasitosť.</p> <p>[⏭] Zvyšuje hlasitosť.</p> <p>☛ "Nastavenie hlasitosti" str.43</p>
20 Tlačidlo [Pointer]	<p>Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.</p> <p>☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.62</p>
21 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. <ul style="list-style-type: none"> "Používanie ponuky Konfigurácia" str.76 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. <ul style="list-style-type: none"> "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64
22 Tlačidlo [ID]	<p>Ak chcete špecifikovať identifikátor pomocou diaľkového ovládača, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá.</p> <p>☛ "Oprava farebného rozdielu pri premietaní z viacerých projektorov" str.65</p>
23 Tlačidlo [Color Mode]	<p>Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť farebný režim.</p> <p>☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.44</p>
24 Číselné tlačidlá	<ul style="list-style-type: none"> Na zadávanie hesiel a nastavenie identifikátorov používajte toto tlačidlo. <ul style="list-style-type: none"> "Oprava farebného rozdielu pri premietaní z viacerých projektorov" str.65 "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.71 Použite toto tlačidlo na zadávanie čísel pri nastavení položky Sieť v ponuke Konfigurácia. (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
25 Tlačidlo [LAN]	<p>Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti. (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p>

Názov	Funkcia
26 Tlačidlo [USB]	Stláčaním tohto tlačidla sa zobrazený obraz mení medzi nasledujúcimi zdrojmi. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB (TypeA)
27 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.31
28 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

Výmena batérií v diaľkovom ovládači

Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

Pozor

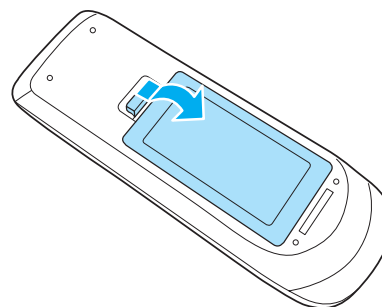
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

☛ [Bezpečnostné pokyny](#)

1

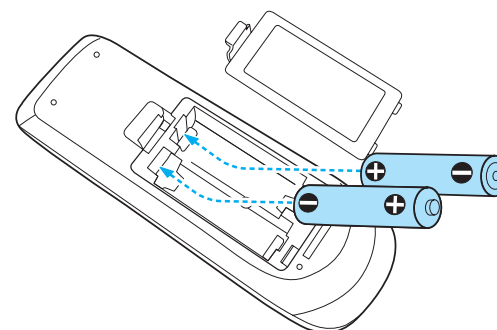
Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



2

Nahradte staré batérie novými.





Upozornenie

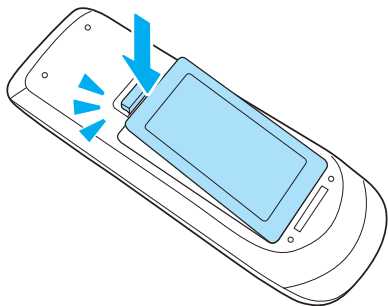
Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

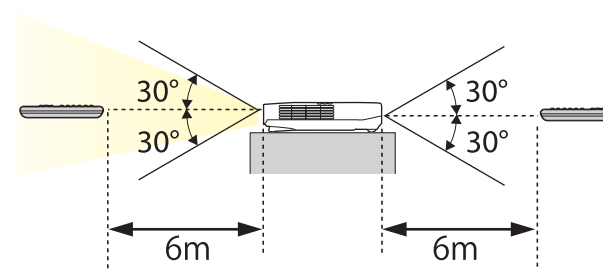
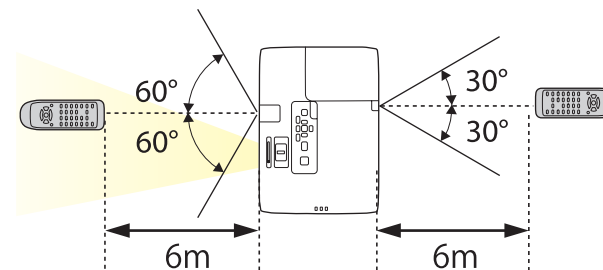
3

Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.



Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania





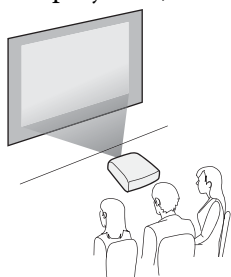
Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

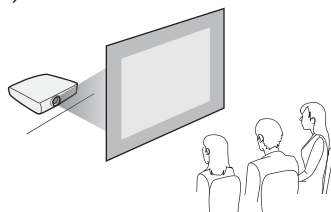
Spôsoby Inštalácie

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Projektor inštalujte podľa podmienok prostredia, kde má byť umiestnený.

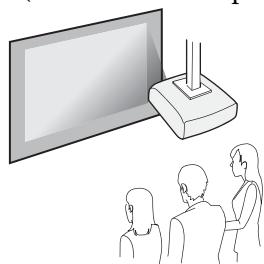
- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



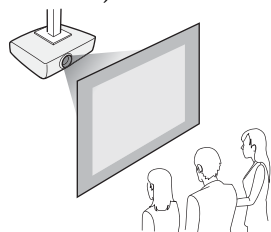
- Obraz premietajte spoza prievitného plátna. (Zadná časť projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou. (P. str./H. hran. projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Premietanie Z. str./H. hran.)



⚠ Výstraha

- Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na Upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predchádzali uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektora prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

Pozor

Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Môže to spôsobiť poruchu.

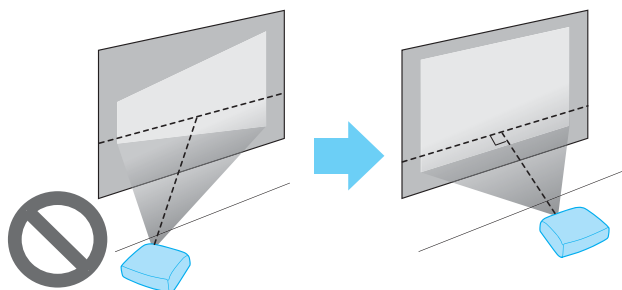


- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú konzolu na strop a montážnu dosku.
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.121](#)
- Predvoleným nastavením Premietania je **Predná strana**. Nastavenie **Predná strana** môžete zmeniť na **Zadná časť** z ponuky Konfigurácia.
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.84](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete režim projekcie meniť nasledovne.
Predná strana ↔ P. str./H. hran.
Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.

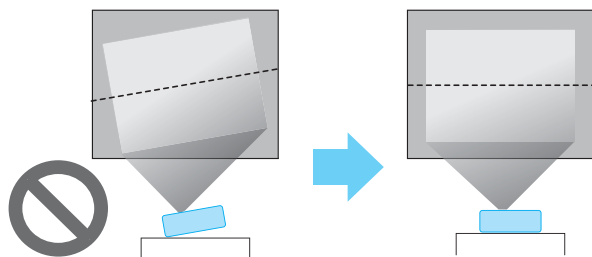
Spôsoby Inštalácie

Nainštalujte projektor nasledujúcim spôsobom.

- Projektor nainštalujte tak, aby bol rovnobežný s plátnom.
Ak bude projektor inštalovaný pod uhlom k plátnu, na premietanom obraze vznikne lichobežníkové skreslenie.



- Umiestnite projektor na rovný povrch.
Ak je projektor naklonený, premietaný obraz je naklonený tiež.



- Ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom, prečítajte si nasledujúcu časť.
☞ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.38](#)
- Ak nemôžete inštalovať projektor na vodorovnú plochu, prečítajte si nasledujúcu časť.
☞ "Nastavenie horizontálneho náklonu" [str.43](#)
☞ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.38](#)

Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania

Veľkosť premietaného obrazu závisí od vzdialenosti projektora od plátna. Pri voľbe najlepšieho umiestnenia podľa veľkosti plátna vám pomôžu ilustrácie vpravo. Ilustrácie ukazujú približnú najkratšiu vzdialenosť pri maximálnom zväčšení. Viac informácií o vzdialenosti premietania nájdete v nasledujúcej časti.

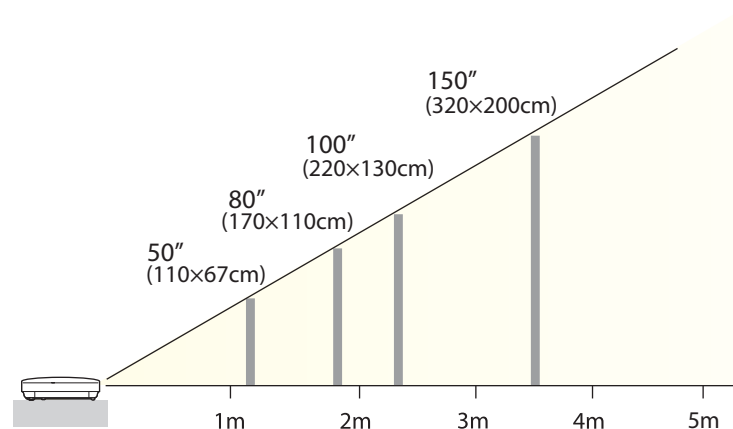
☞ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" [str.130](#)



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

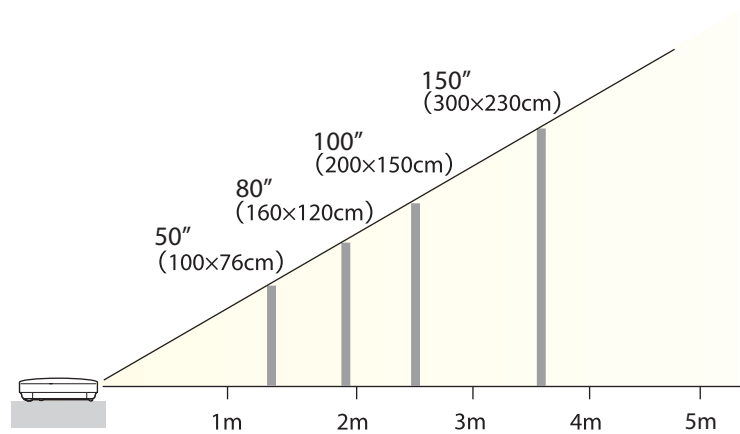
Pre model EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

Veľkosť plátna 16:10



Pre model EB-1751

Velkosť plátna 4:3



V tejto kapitole nájdete príklady na pripojenie projektora a dátového zdroja na premietanie.

Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

1 Pri použití priloženého počítačového kábla

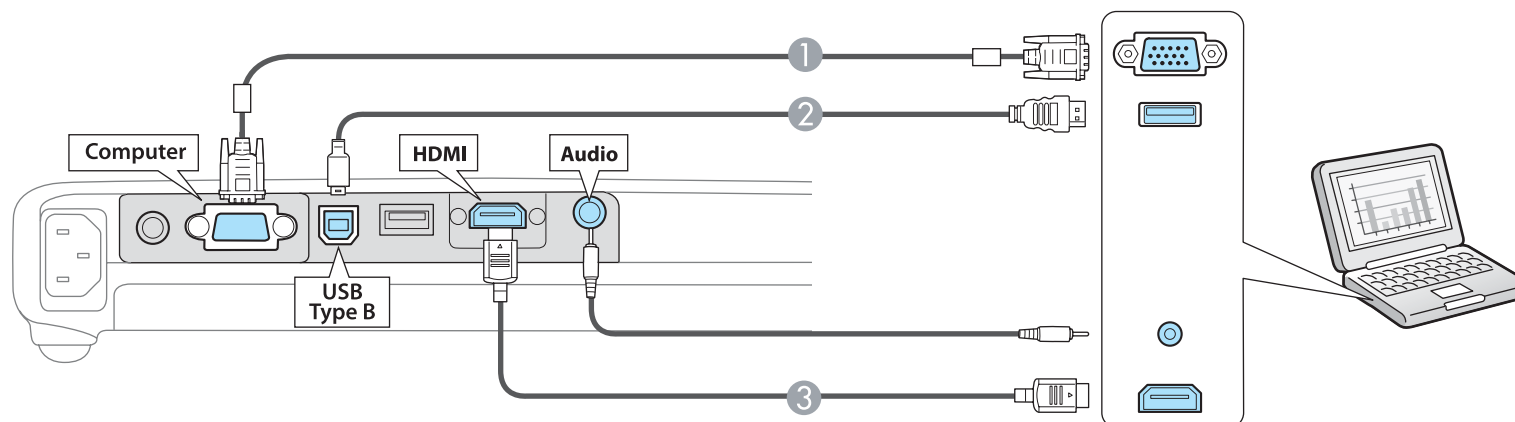
Pripojte výstupný port displeja na počítači k portu Computer na projektore. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

2 Pri použití priloženého kábla USB

Prepojte priloženým káblom USB port rozhrania USB na počítači s portom USB (TypeB) na projektore. Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Pripojte port HDMI na počítači k portu HDMI na projektore. Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



Jednoduchým pripojením projektora k počítaču pomocou kábla USB môžete premietiť obrázky z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.

☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.32](#)

Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

1 Pri použití komerčne dostupného videokábla

Pripojte výstupný port pre video na zdroji obrazu k portu Video na projektore. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na video zariadení k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

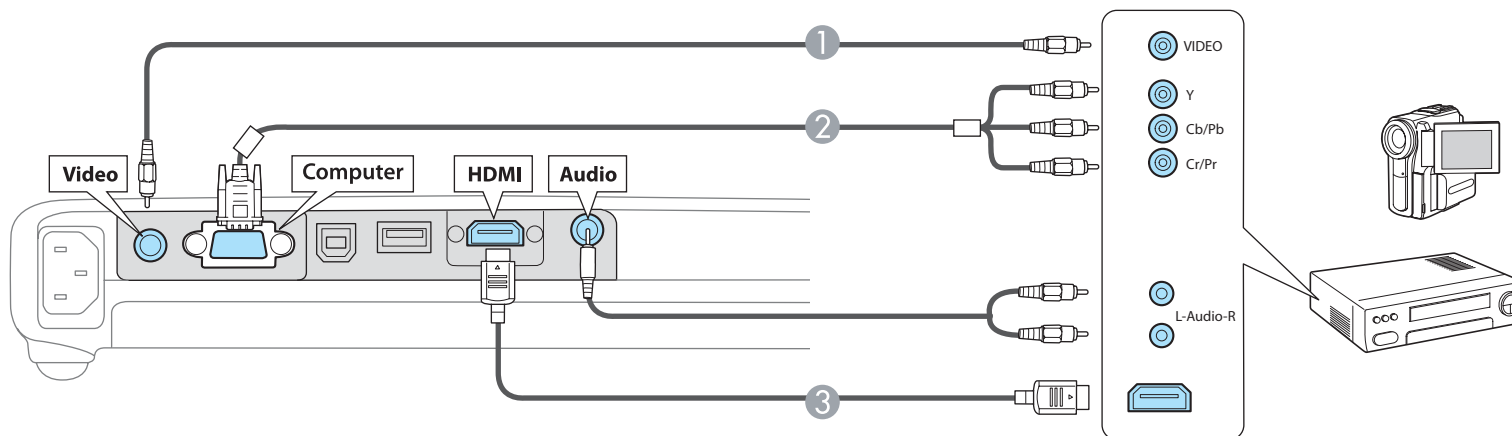
2 Pri použití voliteľného komponentného videokábla

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.121](#)

Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu Computer na projektore. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na video zariadení k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Pripojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI na projektore. Zvuk zdroja obrazu môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



Pozor

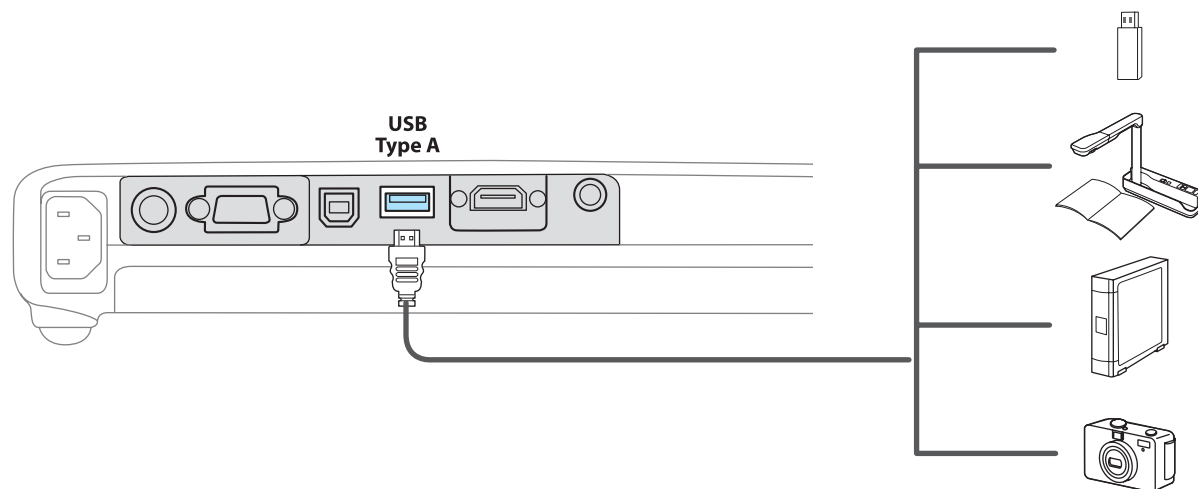
- Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie sa môže poškodiť alebo spôsobiť poruchu.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

Pripojenie zariadení USB

Môžete pripájať aj zariadenia ako sú napríklad pamäť USB, voliteľná kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty. Pripojte zariadenie USB k portu USB (TypeA) na projektore káblom USB priloženým k zariadeniu.



Keď je zapojené zariadenie USB, môžete premietiť súbory v pamäti USB alebo digitálnom fotoaparáte funkciou Prezentác.

☞ "Príklady na prezentácie" [str.53](#)

Pozor

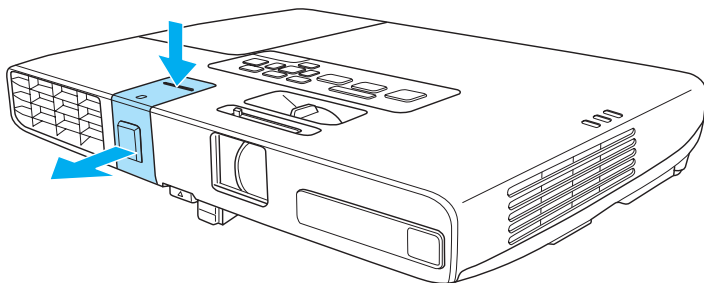
- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, program Slideshow nemusí fungovať správne.

Odpojenie zariadení USB

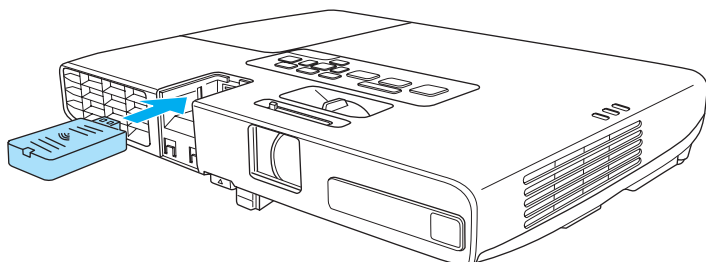
Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN

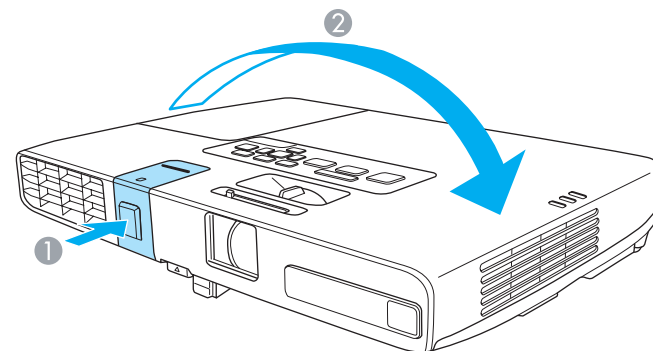
- 1** Odstráňte kryt modulu bezdrôtovej LAN.



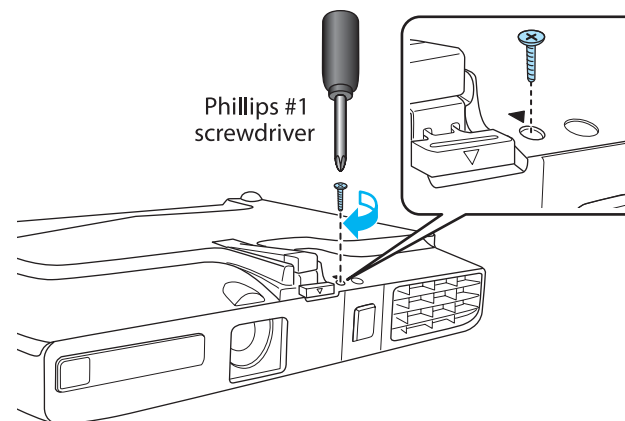
- 2** Nainštalujte modul bezdrôtovej LAN.



- 3** Pripojte kryt modulu bezdrôtovej LAN a následne prevráťte projektor.



- 4** Kryt modulu bezdrôtovej LAN upevníte dodanými skrutkami.



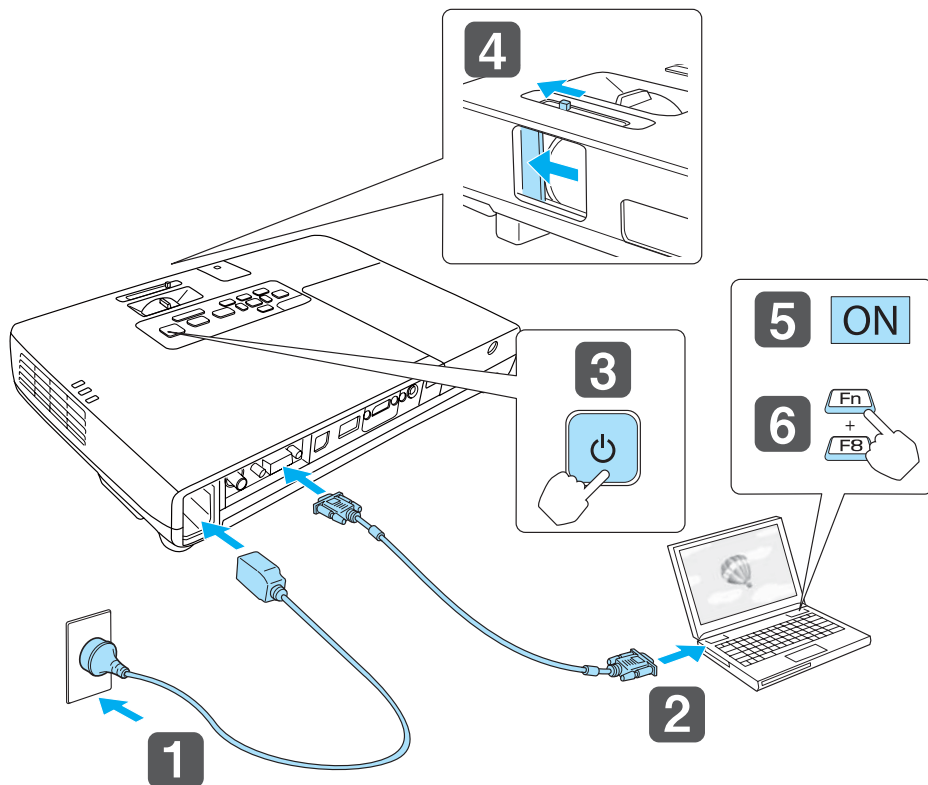


Základy používania

Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

Od inštalácie k premietaniu

Táto kapitola vysvetľuje postup pripojenia projektoru k počítaču pomocou počítačového kábla a premietanie obrázkov.




- 1** Zapojte projektor pomocou napájacieho kábla do elektrickej zásuvky.
- 2** Zapojte projektor k počítaču pomocou počítačového kábla.
- 3** Zapnite projektor.

4 Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.

5 Zapnite počítač.

6 Zmeňte výstup obrazovky počítača.

Ak je váš počítač laptop, musíte zmeniť výstup obrazovky z počítača. Podržte stlačený kláves Fn (funkčný kláves) a stlačte kláves .



- Spôsob zmeny sa líši v závislosti od používaného počítača. Pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom.
- Pri vypínaní projektoru dvakrát stlačte tlačidlo [P].

Ak sa nepremieta obraz, môžete zmeniť premietaný obraz niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
 - ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)
- Stlačte tlačidlo cieľového portu na diaľkovom ovládači.
 - ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.32](#)



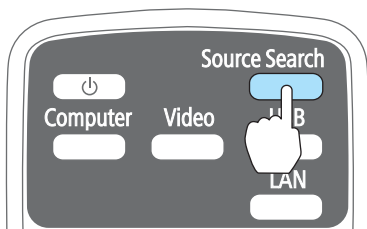
Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

- ☛ "Automatické prispôsobenie obrazu rámu plátna - Screen Fit - (len EB-1776W)" [str.36](#)
- ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.38](#)
- ☛ "Nastavenie zaostrenia" [str.43](#)

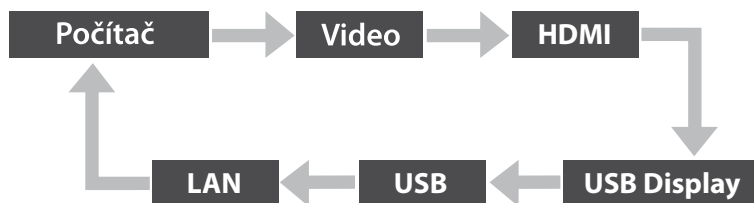
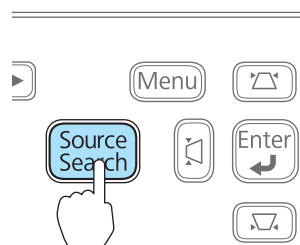
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietiť obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



* LAN je dostupná len pre EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

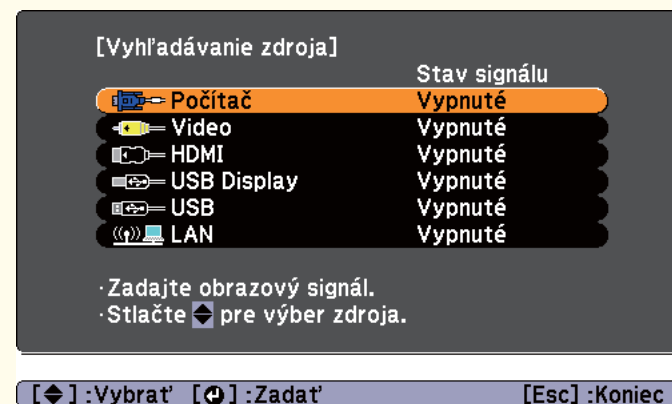
Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.



Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.

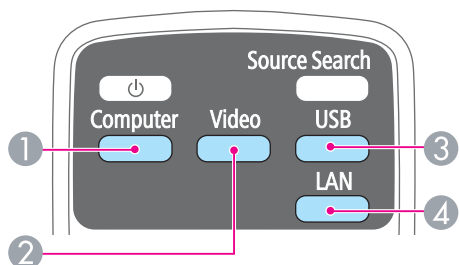
Príklad: EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W



Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

Diaľkový ovládač



- ① Prepne na obrazy z portu Computer.
- ② Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Port Video
 - Port HDMI
- ③ Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy:
 - USB Display
 - Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB (TypeA)
- ④ Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti. (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou dodaného kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Obrázky môžete premietiť a zvuky odosielať pomocou jedného USB kábla.

Ak chcete spustiť USB Display, nastavte nastavenie **USB Type B** na **USB Displej**.

☛ Rozšírené - USB Type B [str.84](#)

Systémové požiadavky

Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-bitový Home Edition, 32-bitový Tablet PC Edition, 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate, 32-bitový Enterprise, 32-bitový Business, 32-bitový Home Premium, 32-bitový Home Basic, 32-bitový
	Windows 7	Ultimate, 32/64-bitový Enterprise, 32/64-bitový Professional, 32/64-bitový Home Premium, 32/64-bitový Home Basic, 32-bitový Starter, 32-bitový
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	

Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac
Zobrazenie	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac

*1 Len Service Pack 4

Pre systém Mac OS X

Operačný systém	Mac OS X 10.5.x, 32-bitový Mac OS X 10.6.x, 32-/64-bitový Mac OS X 10.7.x, 32-/64-bitový
Procesor	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	512 MB alebo viac
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac
Displej	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1680x1200. Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac

Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre systém Windows sa líši od postupu pre systém Mac OS X.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Použite priložený kábel USB.
- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.
- Nemôžete zmeniť nastavenia voliteľných položiek, ak používate USB Displej.

Pre systém Windows

- 1** Pripojte port USB na počítači k portu **USB (TypeB)** na projektore káblom USB.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobraziť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ_UD**, potom na **EMP_UDSE.EXE**.

Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

Pre Windows Vista/Windows 7

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Run EMP_UDSE.exe**.



Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

- 3** Začne premietanie obrazu z počítača.
Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.
- 4** Po dokončení premietania odpojte kábel USB.
Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Tento počítač - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Pre systém Mac OS X

- 1** Pripojte port USB na počítači k portu **USB (TypeB)** na projektore káblom USB.
V aplikácii Finder (Hľadanie) sa zobrazí inštalačný priečnik funkcie USB Display.
- 2** Dvakrát kliknite na ikonu **Inštalátor programu USB Display**.
- 3** Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

- 4** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.
Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.
Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock (Dok) a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.
- 5** Začne premietanie obrazu z počítača.
Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.
- 6** Ak ste skončili s premietaním, kliknite na **Odpojiť** na paneli s ponukami alebo na ikonu **USB Display** v ponuke Dock (Dok). Potom môžete odpojiť kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí inštalačný priečnik programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položku **EPSON PJ_UD - Inštalátor programu USB Display**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock (Dok).
- Ak nie je žiadna ikona **USB Display** v ponuke Dock (Dok), spustite **USB Display** z priečinka Applications.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v doku, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

Odinštalovanie

Pre Windows 2000

- 1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.

- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

Pre Windows Vista/Windows 7

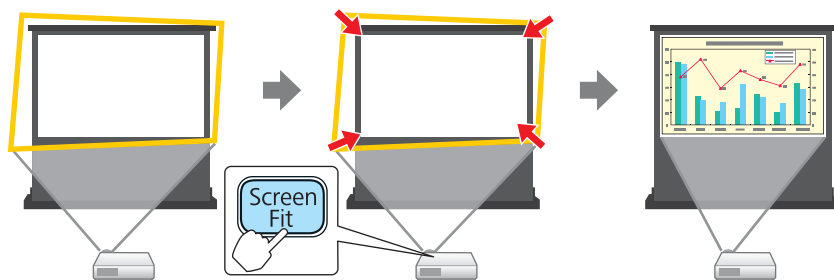
- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

Pre systém Mac OS X

- 1** Otvorte priečinok **Aplikácie**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustite **Odinštalovanie programu USB Display**.

Automatické prispôsobenie obrazu rámu plátna - Screen Fit - (len EB-1776W)

Screen Fit je funkcia, ktorá opravuje premietaný obraz tak, aby bol zarovnaný s rámom (vonkajším ohraničením) plátna, bielej tabule a podobne. Ak stlačíte tlačidlo [Screen Fit] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, premietaný obraz sa prispôbí tak, aby sa zmestil do rámu obrazovky a zároveň prebehne oprava lichobežníkového skreslenia a nastavenie zaostrenia.

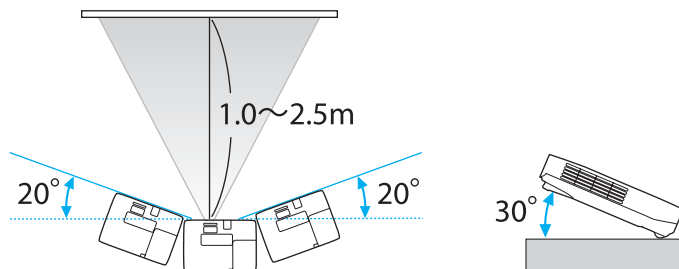


Na opravu premietaného obrazu môžete použiť Screen Fit, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Veľkosť plátna: najviac 100 palcov

Vzdialenosť projektora od plátna: približne 1,0 až 2,5 m

Uhol opravy: približne 20° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol

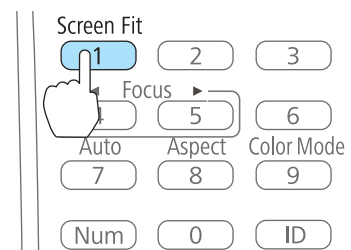


- Premietaný obraz nie je možné správne nastaviť, ak je prekročený tento rozsah. Opravte premietaný obraz ručne.
- Funkcia Screen Fit nie je dostupná, ak je projektor uchytený na strope. Opravte premietaný obraz ručne.

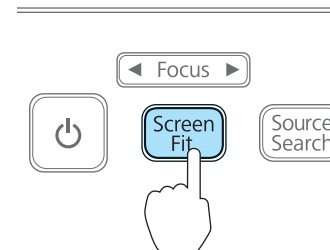
1

Stlačte tlačidlo [Screen Fit] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli počas premietania.

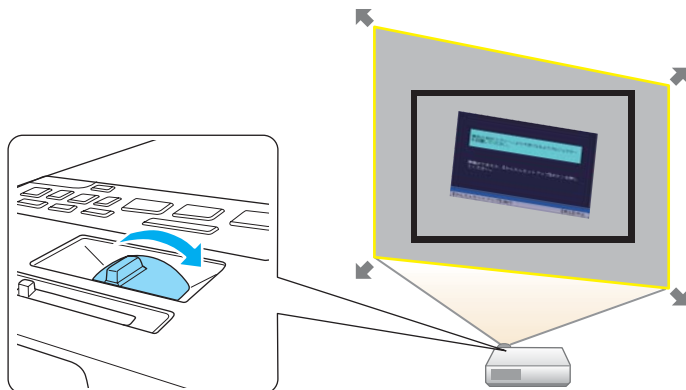
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



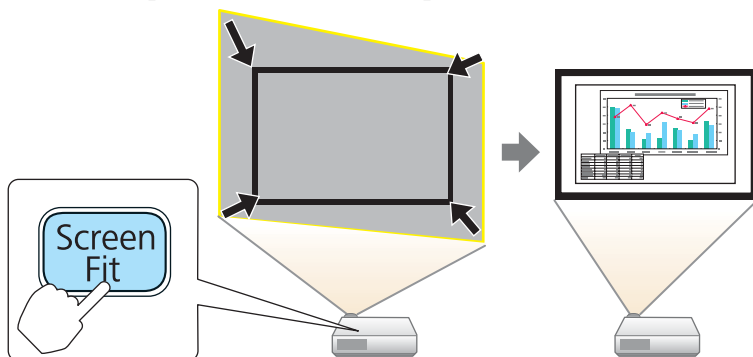
- 2** Nastavte ovládač priblíženia tak, aby bol žltý rámček väčší než plátno, pozrite nasledujúcu ilustráciu. Čierne okno so správou umiestnite do stredu plátna.



Ak je žltý rám vo vnútri rámu plátna aj po nastavení ovládača priblíženia na maximálnu veľkosť, skúste presunúť projektor ďalej od plátna.

- 3** Stlačte tlačidlo [Screen Fit] alebo [↵]Enter.

Keď sa objaví obrazovka nastavenia, premietaný obraz je opravený v súlade s pomerom strán vstupného obrazu.



Keď sa objaví obrazovka nastavenia, nepremiestňujte projektor ani neblokujte obraz. Premietaný obraz by nebol opravený správne.

- 4** Po vykonaní opravy sa objaví nasledujúce hlásenie. Ak chcete zavrieť ponuky opravy, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli, aby sa hlásenie stratilo.

Ak chcete po úvodnom nastavení vykonať jemné doladenie, stlačte tlačidlá [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] na ovládacom paneli.

Výsledky revízie môžu byť v hlavnom paneli upravené pomocou [↶] [↷] .

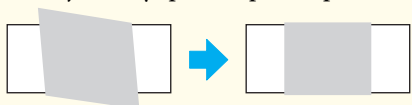
Ak sa po dobu siedmych sekúnd nevykoná žiadna operácia, obrazovka sa zatvorí.

Po vykonaní funkcie Screen Fit je položka **Lichobež. korekcia** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Quick Corner**. Po tomto kroku sa všetky opravy premietaného obrazu robia pomocou tlačidiel [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] na ovládacom paneli funkciou Quick Corner.

☛ "Manuálna korekcia – Quick Corner –" [str.40](#)



- Ak funkcia Screen Fit zistí viac ako dve strany rámu v premietacej oblasti, upraví ich, aby sa zmestili do zisteného rámu. Ak napríklad premietate na široké plátno v malej miestnosti, môžete urobiť opravy prispôbením hornej a dolnej strany plátna podľa premietanej oblasti.



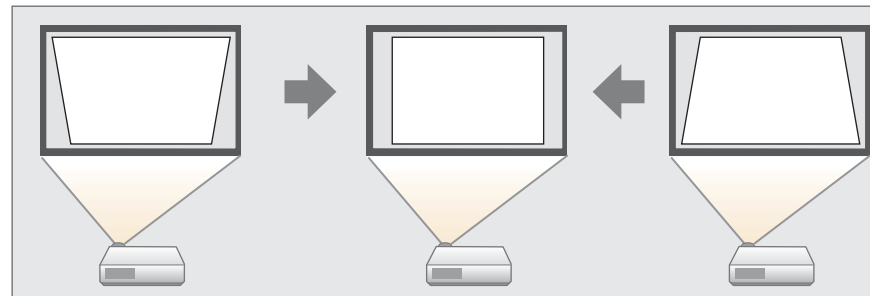
- Screen Fit nemusí správne fungovať v tmavých miestnostiach, ak je napríklad v miestnosti zhasnuté svetlo. V takomto prípade zapnite svetlá a skúste opäť spustiť funkciu Screen Fit.
- Keďže funkcia Screen Fit sa riadi senzorom, nemusí správne fungovať, v závislosti od stavu premietacej obrazovky (ak je zakrivená alebo vzorovaná) alebo ak je v miestnosti denné svetlo. V takom prípade urobte nastavenie ručne.
- ☛ "Manuálna korekcia – manuálna lichobežníková korekcia H/V –" [str.39](#)

Lichobežníková korekcia skreslenia

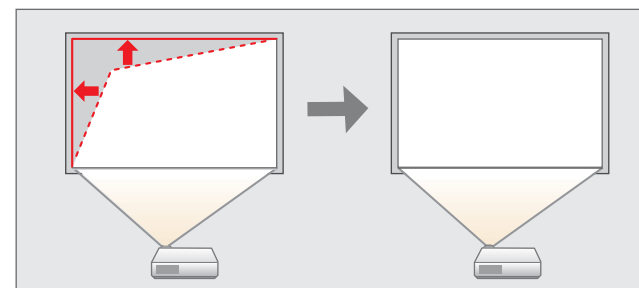
Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

- Automatická korekcia
 - Auto. lich. kor. H/V (len EB-1776W)
 - Aut. lich. kor. - V (len EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

- Manuálna korekcia (manuálna lichobežníková korekcia H/V)
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Manuálna korekcia (Quick Corner)
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

Automatická korekcia – Auto. lich. kor. H/V – (len EB-1776W)

Keď projektor zaznamená nejaký pohyb, napríklad pri posunutí alebo naklonení, automaticky opraví zvislé a vodorovné lichobežníkové skreslenia, ako aj zaostrenie. Táto funkcia projektoru sa nazýva Auto. lich. kor. H/V.

Ak projektor posuniete, zobrazí obrazovku nastavenia a následne automaticky opraví premietaný obraz.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť Auto. lich. kor. H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

- Uhol opravy: približne 20° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol



• Funkcia Auto. lich. kor. H/V pracuje iba vtedy, ak je položka **Premietanie** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Predná strana**.

☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.84](#)

• Ak nechcete používať funkciu Automatická lichobežníková korekcia H/V, nastavte **Auto. lich. kor. H/V** na možnosť **Vypnuté**.

☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Auto. lich. kor. H/V** [str.82](#)

Automatická korekcia – Aut. lich. kor. - V – (len EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

Keď používate model EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, automaticky sa koriguje iba vertikálny smer. Ak potrebujete korigovať horizontálny smer, použite manuálnu lichobežníkovú korekciu H/V.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť automatickú lichobežníkovú korekciu – V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

- Uhol opravy: približne 30° nahor a nadol

Manuálna korekcia – manuálna lichobežníková korekcia H/V –

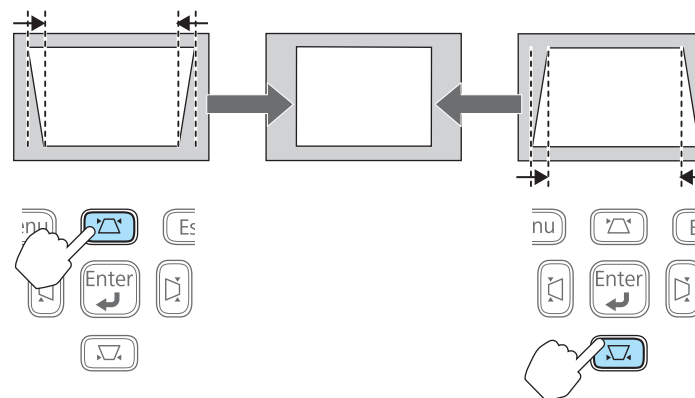
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere. Lichobežníková korekcia H/V je ideálna na jemné doladenie lichobežníkovej korekcie.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.



- Uhol opravy: približne 30° doprava a doľava/približne 45° nahor a nadol

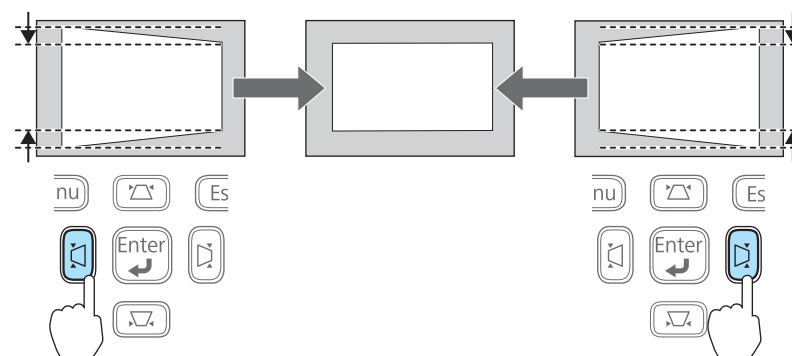
Lichobežníková korekcia skreslenia vo vertikálnych smeroch

Stlačte tlačidlá   na diaľkovom ovládači.



Lichobežníková korekcia skreslenia v horizontálnych smeroch

Stlačte tlačidlá   na diaľkovom ovládači.





Manuálnu lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**
[str.82](#)

Manuálna korekcia – Quick Corner –

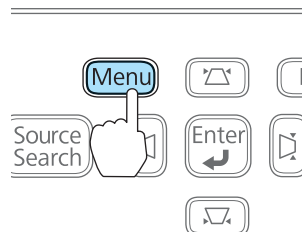
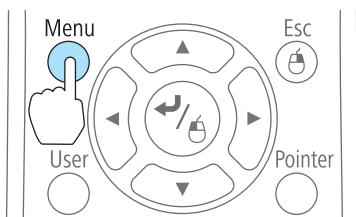
Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.76](#)

Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela

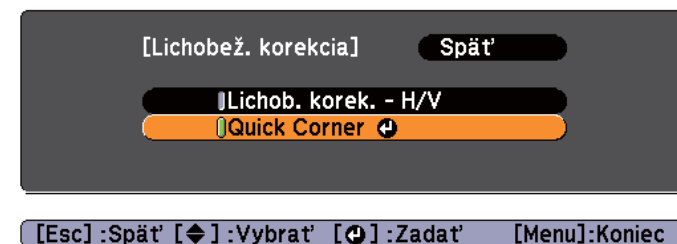


2 Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.



[Esc] / [↵] : Späť [⬇] : Vybrať [Menu] : Koniec

3 Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [↵].



[Esc] : Späť [⬇] : Vybrať [↵] : Zadať [Menu] : Koniec

4 Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacom paneli vyberte roh, ktorý chcete opraviť, potom stlačte tlačidlo [↵].



- 5** Pomocou tlačidiel [↖], [↘], [↗] a [↙] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↖], [↘], [↗] a [↙] na ovládacom paneli opravte polohu rohu.


Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.

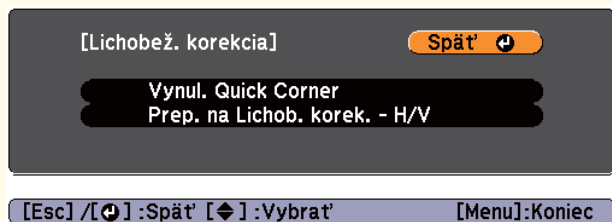


- 6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.
- 7** Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.
- Vzhľadom na to, že bolo nastavenie **Lichobež. korekcia** zmenené na **Quick Corner**, pri najbližšom použití sa na stlačenie tlačidiel [↖], [↘], [↗] alebo [↙] na ovládacom paneli zobrazí obrazovka výberu rohu z kroku 4. Zmeňte nastavenie **Lichobež. korekcia** na hodnotu **Lichob. korek. - H/V**, ak chcete vykonať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [↖], [↘], [↗] a [↙] na ovládacom paneli.

☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**
[str.82](#)




- Ak je možnosť **Auto. lich. kor. H/V** nastavená na **Zapnuté**, po posunutí projektora sa zobrazí správa "Chcete vykonať automatickú lichobežníkovú korekciu H/V?". (len EB-1776W)
Po vykonaní tejto funkcie sa nastavenie **Lichobež. korekcia** zmení z hodnoty **Quick Corner** na **Lichob. korek. - H/V**. Po tejto zmene sa na stlačenie tlačidiel [↖], [↘], [↗] alebo [↙] na ovládacom paneli vykoná lichobežníková korekcia H/V.
-  **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V** [str.82](#)
- Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



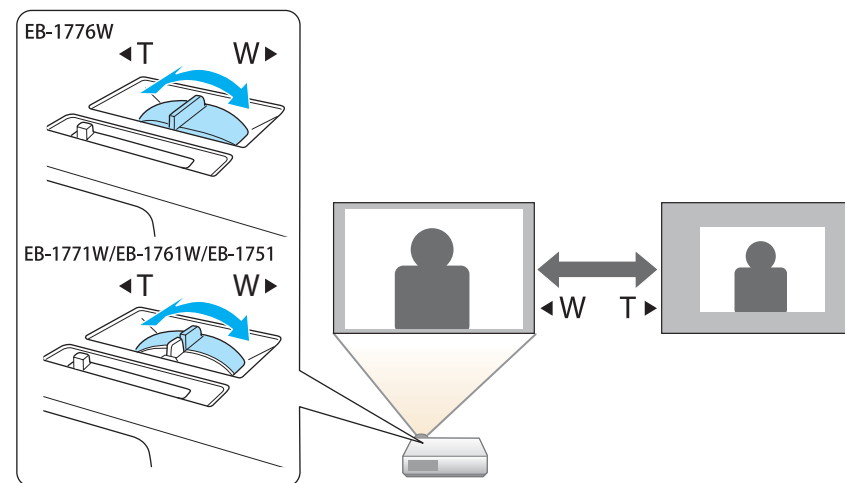
Vynul. Quick Corner: Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

Prep. na Lichob. korek. - H/V: Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

 "Ponuka Nastavenia" [str.82](#)

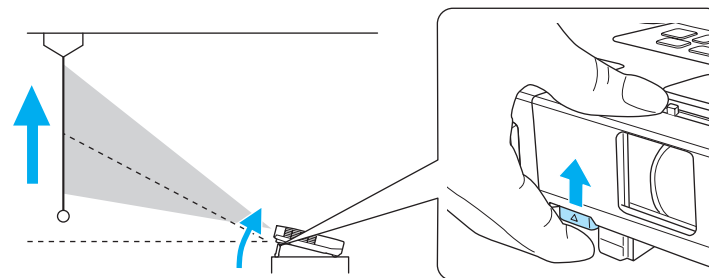
Úprava veľkosti obrazu

Otočením ovládača zväčšenia sa zmení veľkosť premietaného obrazu.



Úprava polohy obrazu

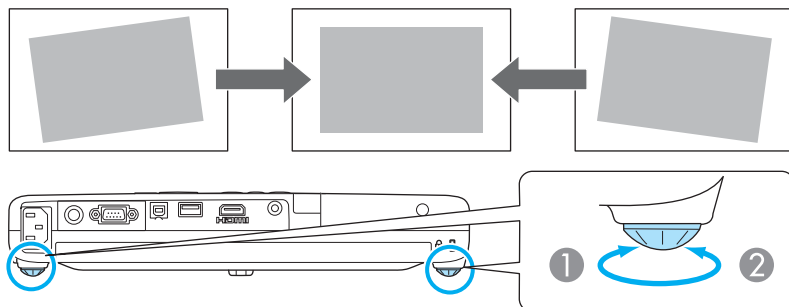
Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. Polohu obrazu môžete upraviť naklonením projektora do maximálneho uhla 14 stupňov.



Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

Nastavenie horizontálneho náklonu

Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektoru.

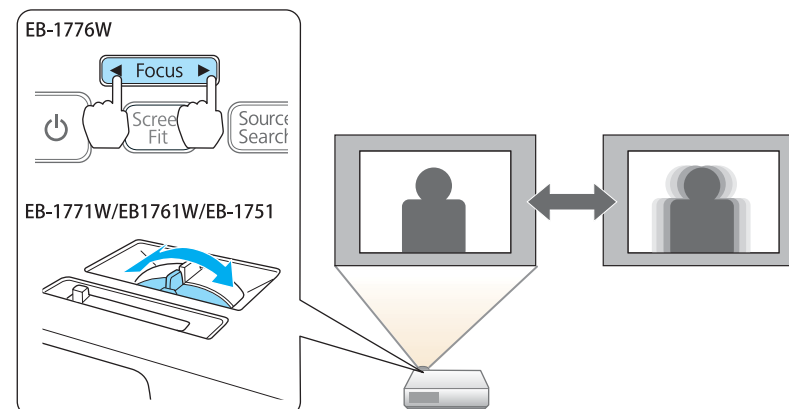


- ① Vytiahnite zadnú nožičku.
- ② Zasuňte zadnú nožičku.

Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačte tlačidlo [Focus] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. (len EB-1776W)
- Otáčaním ovládača zaostrovania zaostríte obraz. (len EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

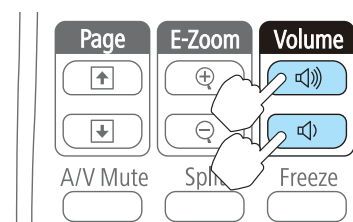


Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.

Diaľkový ovládač



- [🔊] Znižuje hlasitosť.
- [🔊] Zvyšuje hlasitosť.

- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.

🖱️ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.82](#)



Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

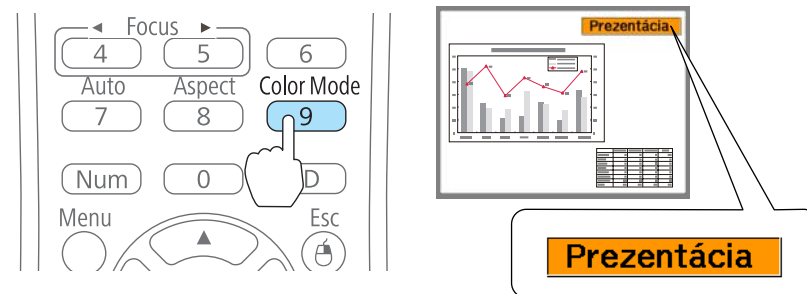
Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
Prezentácia	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
Fotografia*1	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
Športy*2	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
sRGB	Ideálne pre obrazy štandardu farieb sRGB .
Čierna tabuľa	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
Biela tabuľa	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.
Prispôsobené	Vyberte možnosť Prispôsobené , ak chcete upraviť nastavenia R , G , B , C , M a Y v podponuke Nastavenie farieb v ponuke Konfigurácia.

Režim	Použitie
DICOM SIM*1*3	Ideálne na premietanie fotografií RTG-snímkov a iných lekárskeho obrázkov. Vytvára obrázky s jasnými tieňmi. Projektor nie je zdravotnícka pomôcka a nie je možné ho používať na stanovenie lekárskej diagnózy.

- *1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál RGB, alebo keď je zdroj USB Display, USB alebo LAN. (V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré zdroje.)
- *2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál komponentné video alebo keď je zdroj Video.
- *3 Efekty sa nemusia reprodukovat správne podľa vašich nastavení a špecifikácií obrazovky.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa farebný režim.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

➡ **Obraz - Farebný režim** str.80

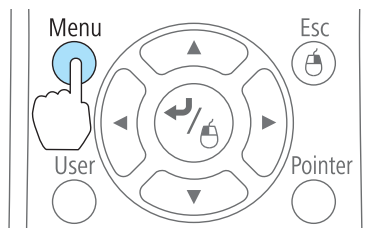
Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

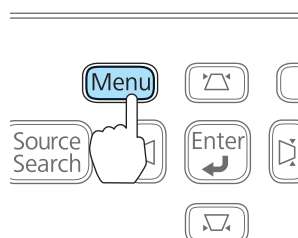
1 Stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.76](#)

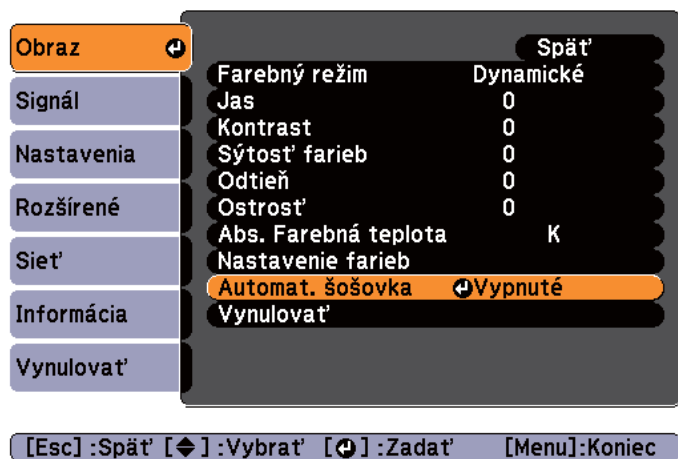
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



3 Vyberte položku **Zapnuté**.

Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim.

4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Nastavenie Automat. šošovka je možné nastaviť, iba keď je **Farebný režim** nastavený na možnosť **Dynamické**, **Divadlo** alebo **Prispôsobené**.

Zmena pomeru strán premietaného obrazu

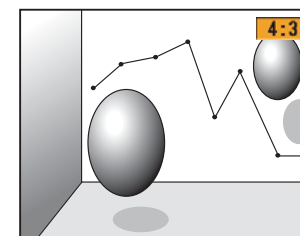
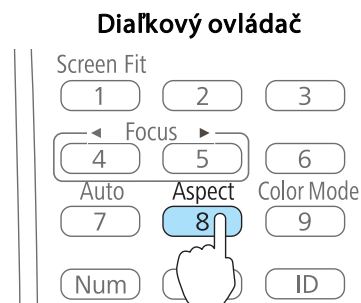
Keď je pripojené videozariadenie, zmeňte pomer strán▸ obrazu, aby sa snímky zaznamenané vo formáte digitálneho videa alebo na disky DVD mohli zobrazovať v širokohlom formáte 16:9. Zmeňte pomer strán obrazu, keď premietate obraz z počítača v plnej veľkosti.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

Spôsoby zmeny a typy nastavení pomeru strán obrazu sú nasledovné.

Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.





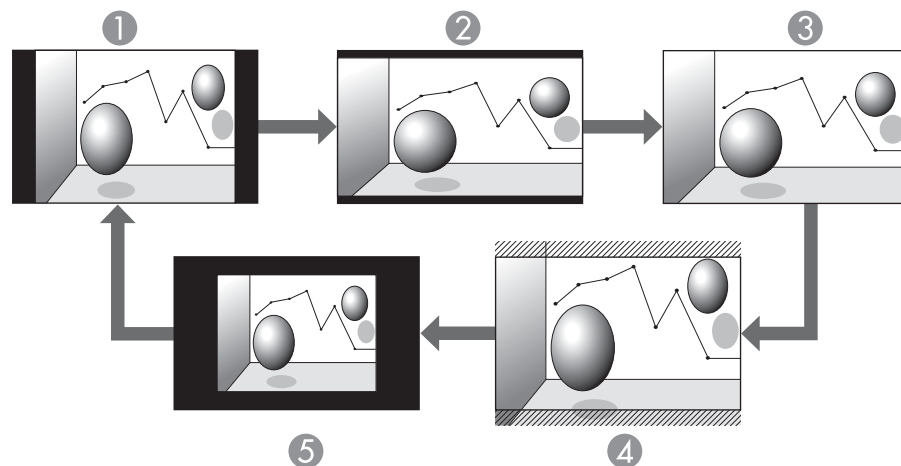
Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

☛ **Signál - Pomer** [str.81](#)

Zmena pomeru strán pri obrazoch z video zariadenia alebo z portu HDMI

Pre EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

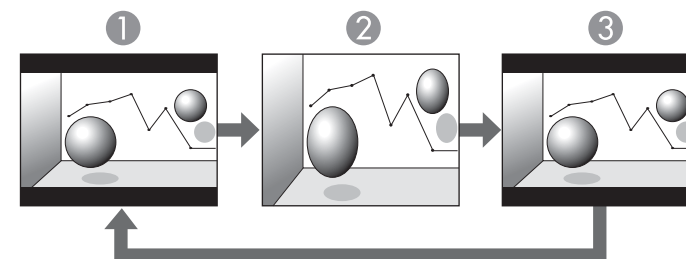
Pri každom stlačení tlačidla sa mení pomer strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplne**, **Zväčšenie** a **Natívny**.



- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplne
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

Pre EB-1751

Pri každom stlačení tlačidla sa pomer strán obrazu zmení v poradí **Automaticky** (len ak je vstupný zdroj HDMI), **4:3** a **16:9**.



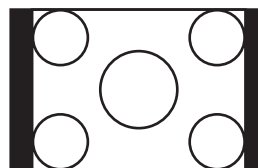
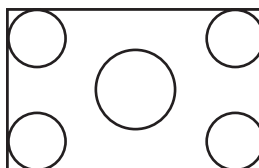
- ① Automaticky (len ak je vstupný zdroj HDMI)
- ② 4:3*
- ③ 16:9

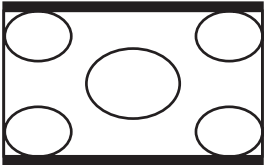
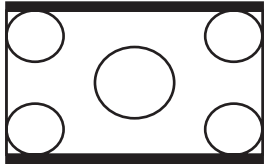
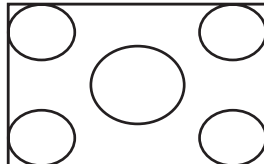
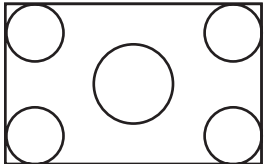
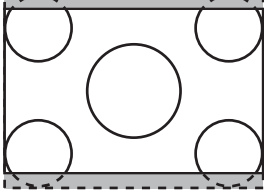
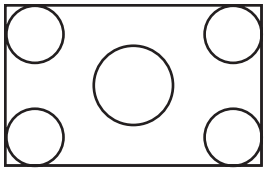
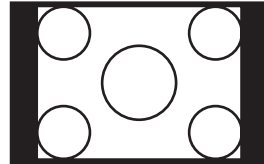
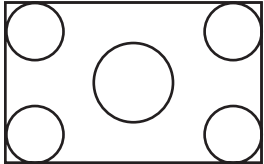
* Keď je na vstupe signál 720p/1080i/1080p, zobrazenie je zväčšené na formát 4:3 (obraz je orezaný na pravej a ľavej strane).

Zmena pomeru strán obrazu pre počítačové obrazy

Pre model EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

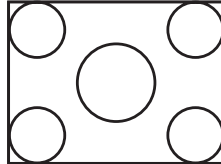
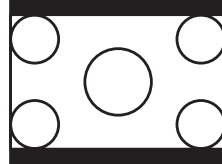
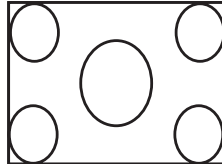
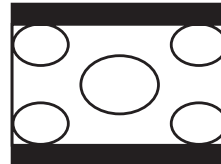
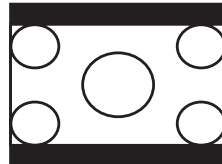
Pri každom stlačení tlačidla sa mení pomer strán v poradí **Normálne**, **16:9**, **Úplne**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		

Pre model EB-1751

Pri každom stlačení tlačidla sa pomer strán obrazu zmení v poradí **Normálne**, 4:3 a 16:9.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
4:3		
16:9		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

☛ **Signál** - Rozlíšenie [str.81](#)

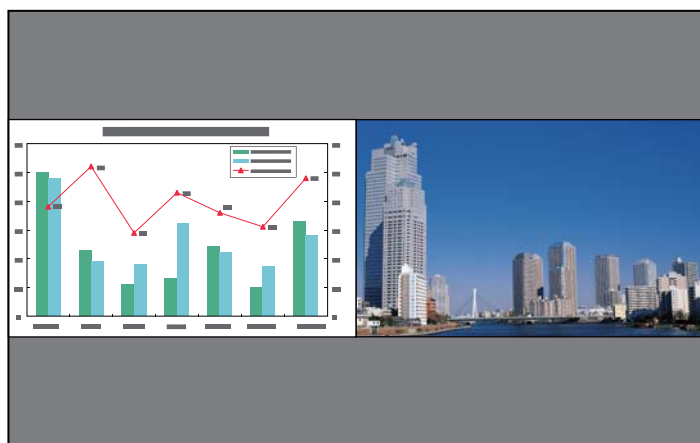


Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen) (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Súčasne môžete premietiť obrazy z dvoch zdrojov na pravej a ľavej strane obrazovky.



Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke

Kombinácie vstupných zdrojov, ktoré je možné premietiť na rozdelenej obrazovke, sú uvedené nižšie.

Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky					
	Počítač	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Počítač	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	✓	✓

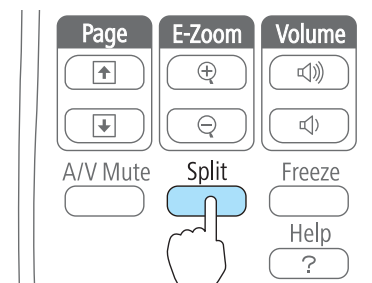
Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky					
	Počítač	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-


Prevádzkové postupy

Premietanie na rozdelenú obrazovku

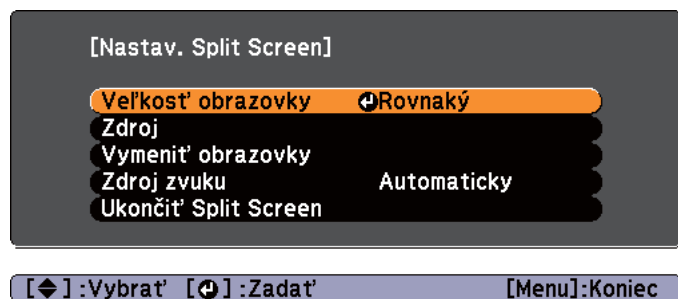
- 1 Stlačte tlačidlo [Split] počas premietania.
Aktuálne zvolený vstupný zdroj a premieta na ľavú časť obrazovky.

Diaľkový ovládač



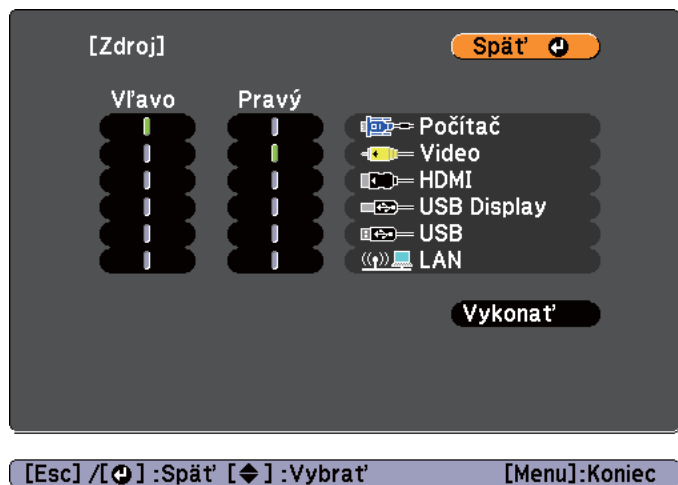
Rovnaké operácie môžete vykonať v ponuke konfigurácie.
 **Nastavenia - Split Screen** [str.82](#)

- 2 Stlačte tlačidlo [Menu].
Zobrazí sa obrazovka Nastav. Split Screen.



- 3** Zvoľte **Zdroj**, a potom stlačte tlačidlo[↩].
Zobrazí sa obrazovka zdroja.

- 4** Zvoľte vstupný zdroj pre **Vľavo** a **Pravý**.



Môžete zvoliť iba vstupné zdroje, ktoré sa môžu kombinovať.

☛ "Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke"
str.49



Ak počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačíte nasledujúce tlačidlá, zobrazí sa aj obrazovka Zdroj.

- Tlačidlo Source Search
- Tlačidlo Computer
- Tlačidlo Video
- Tlačidlo USB
- Tlačidlo LAN

- 5** Vyberte položku **Vykonať** a potom stlačte tlačidlo [↩].
Ak chcete prepnúť zdroj počas premietania na rozdelenej obrazovke, postup začnite od kroku 2.

Prepínanie ľavej a pravej časti obrazovky

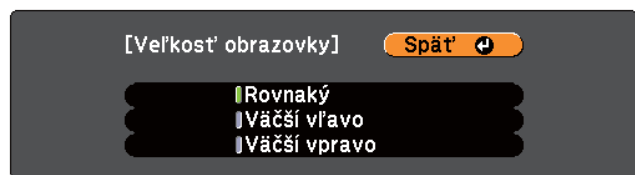
Na prepínanie premietaných obrazov zobrazovaných na ľavej a pravej časti obrazovky použijete nasledujúci postup.

- 1** Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].
- 2** Zvoľte **Vymeniť obrazovky**, a potom stlačte tlačidlo[↩].
Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



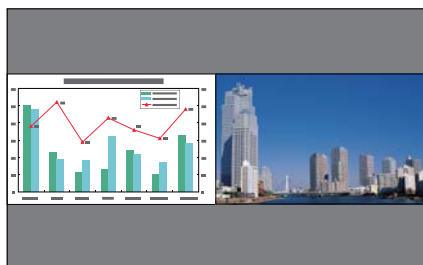
Prepínanie veľkostí obrazu v ľavej a pravej časti obrazovky

- 1 Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].
- 2 Zvoľte **Veľkosť obrazovky**, a potom stlačte tlačidlo[↵].
- 3 Zvoľte veľkosť obrazovky, ktorú chcete zobraziť a potom stlačte tlačidlo[↵].



Premietané obrazy sa zobrazia po nastavení veľkosti obrazovky, ako je uvedené nižšie.

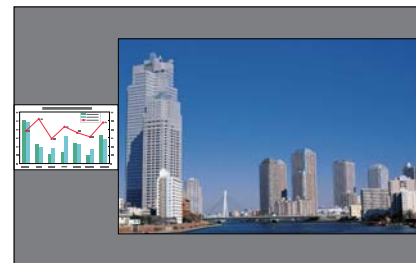
Rovnaký



Väčší vľavo



Väčší vpravo




- Nemôžete naraz zväčšiť obrazy aj v ľavej aj v pravej časti obrazovky.
- Ak je jeden obraz zväčšený, druhý obraz je zmenšený.
- Podľa vstupných video signálov a obrazy v ľavej a pravej časti obrazovky nemusia zobrazovať v rovnakej veľkosti, napriek tomu, že je zvolená možnosť **Rovnaký**.

Ukončenie rozdelenia obrazovky

Na ukončenie rozdelenia obrazovky stlačte tlačidlo [Esc].

Nasledujúce kroky môžete použiť aj pri ukončení rozdelenia obrazovky.

- Stlačte tlačidlo [Split] na diaľkovom ovládači.
- Zvoľte **Ukončiť Split Screen** v ponuke konfigurácie.
 **Nastavenia** - **Nastav. Split Screen** [str.82](#)

Obmedzenia počas premietania na rozdelenej obrazovke

Prevádzkové obmedzenia


Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky konfigurácie
- E-Zoom

- Prepnutie režimu pomeru strán (Režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne**.)
- Operácie využívajúce tlačidlo [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka

Pomocníka je možné zobrazíť, len ak signály obrazu nie ú vstupné alebo ak sa zobrazí oznámenie o chyba alebo upozornenie.

Obmedzenia vzťahujúce sa na obrazy





- Prednastavené hodnoty pre ponuku **Obraz** sa aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky. Nastavenia pre obraz premietaný na ľavej časti obrazovky sa však aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky pre **Farebný režim**, **Farebná teplota Abs.** a **Nastavenie farieb**.
- Nastavená hodnota **Vypnutý** pre možnosti **Progresívny** a **Redukcia šumu** sa aplikuje na obraz v pravej časti obrazovky.
 "Ponuka Signál" [str.81](#)
- Ak neexistuje žiadny vstupný signál obrazu, obrazovka displeja bude mať takú farbu, aká je nastavená v Pozadie displeja. Ak zvolíte **Logo**, displej bude **Modrý**.
- Ak je zapnutá možnosť Stlmiť A/V, displej je **čierny**.

Premietanie bez počítača (Prezentácia)

Pripojenie úložného zariadenia USB ako flash disky USB alebo pevný disk USB k projektoru umožňuje premietanie súborov uložených na zariadeniach bez použitia počítača. Funkcia sa nazýva **Prezentác**.

Môžete urobiť prezentácie iba s pamäťovým zariadením USB a projektorom po skonvertovaní súborov PowerPoint na scenáriu pomocou dodaného nástroja EasyMP Slide Converter a uložení na pamäťové zariadenie USB.



- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Počas premietania pomocou funkcie **Prezentác**. nemôžete korigovať lichobežníkové skreslenie ani stlačením tlačidiel , ,  alebo  na ovládacom paneli.

Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie **Prezentác**.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietat. - Formáty farebného režimu CMYK - Progresívne formáty - Obrázky s rozlíšením väčším ako 8192x8192 Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietat zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.
	.bmp	Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800. • Nie je možné premietat animované súbory GIF.
	.png	Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 720. • Zvukový formát dokáže prehrať iba lineárny PCM a ADPCM.
Súbor so scenárom	.fse	Súbory PowerPoint je možné skonvertovať na tento formát v programe EasyMP Slide Converter.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obsah PDF	.pdf (len EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	<ul style="list-style-type: none"> Môžete premietiť súbory PDF verzie 1.7 alebo staršie. Nie je možné premietiť zašifrované súbory PDF.



- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Projektor nepodporuje niektoré súborové systémy, preto používajte médiá naformátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím systému FAT 16/32.

Príklady na prezentácie

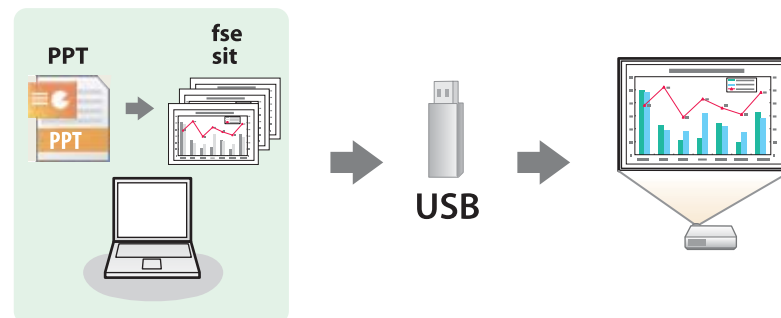
Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB



☛ "Premietanie obrázkov alebo filmov" [str.55](#)

☛ "Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)" [str.58](#)

Premietanie súborov PowerPoint konvertovaných v programe EasyMP Slide Converter



Ďalšie informácie o konvertovaní súborov PowerPoint na scenáriu pomocou programu EasyMP Slide Converter nájdete v nasledujúcej príručke.

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Slide Converter](#)








Metódy riadenia prezentácií

Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela.

Spustenie prezentácie






- 1 Prepnete premietaný obraz do režimu USB.
☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.32](#)
- 2 Úložné zariadenie USB pripojte priamo k projektoru.
☛ "Pripojenie zariadení USB" [str.27](#)
Spustí sa funkcia Prezentác. a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

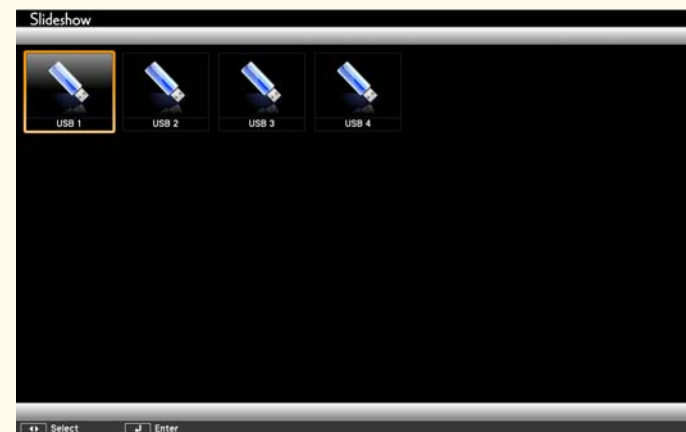
- Nasledujúce súbory sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
 - Súbory JPEG,
 - súbory FSE (obrázok prvej snímky),
 - súbory PDF (obrázok z prvej strany súboru PDF),
 - súbory AVI (obrázok 15 sekúnd po začiatku filmu).
- Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.


Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory FSE*		Súbory BMP
	Súbory JPEG*		Súbory GIF
	Súbory AVI (pohybové JPEG)*		Súbory PNG
	Súbory PDF*		

* Ak nie je možné zobraziť miniatúru, zobrazí sa ako ikona.







- Ak je nastavené automatické spustenie scenára, automaticky sa prehrá s najvyššou prioritou pred ostatnými zdrojmi vstupov. Na ukončenie prehrávania stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní.
- Môžete tiež vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet USB a potom čítačku pripojiť k projektoru. Niektoré komerčne bežne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), stlačením tlačidiel [, [, [] alebo [] zvoľte jednotku, ktorú chcete používať, a stlačte tlačidlo [].



- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, umiestnite kurzor na položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte tlačidlo [].

Premietanie obrázkov

- Tlačidlami [, [, [] alebo [] vyberte súbor alebo priečinok, ktorý chcete premietiť.



Ak sa na aktuálnej obrazovke nezobrazia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [↓] alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** na spodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [↑] alebo presuňte kurzor na položku **Pred. str.** v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [↵].

2 Stlačte tlačidlo [↵].

Zobrazí sa vybraný obrázok.

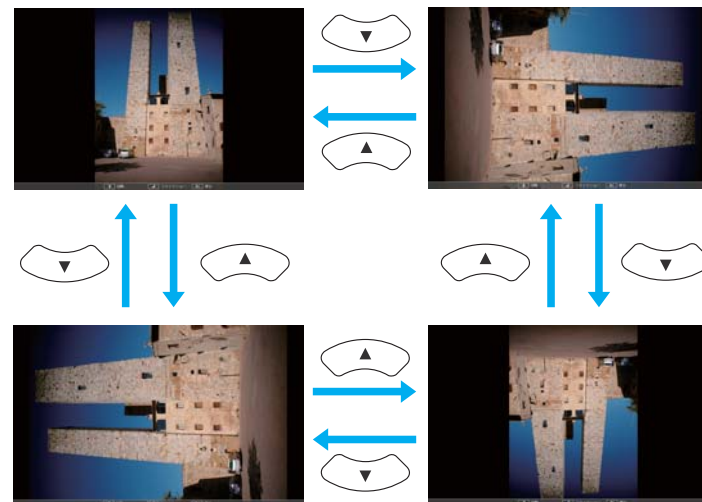
Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, umiestnite kurzor na položku **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [↵].

Otáčanie obrázkov

Prehrávané obrázky môžete otáčať v 90° krokoch. Rotačná funkcia je taktiež dostupná počas Prezentác.

1 Zobrazte obrázky alebo spustite funkciu Prezentác.

2 Počas premietania stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷].



Zastavenie prezentácie

Na ukončenie funkcie Prezentác. odpojte zariadenie USB z portu USB projektora. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektora.

Premietanie obrázkov alebo filmov

Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu pristupuje. Funkcia Prezentác. by nemusela fungovať bezchybne.

1 Spustite Prezentác.

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie prezentácie" [str.53](#)

- 2** Tlačidlami [▲], [▼], [◀] alebo [▶] vyberte súbor s obrázkom, ktorý chcete premietiť.



- 3** Stlačte tlačidlo [↵].
Zobrazí sa obraz alebo sa prehrá film.



Stlačením tlačidla [◀] [▶] sa presunúť na nasledujúci alebo predchádzajúci obrázkový súbor.

- 4** Ak chcete ukončiť premietanie, vykonajte niektorý z nasledujúcich operácií.

- Počas premietania obrazu: Stlačte tlačidlo [Esc].

- Počas premietania filmu: Stlačením tlačidla [Esc] zobrazte obrazovku so správou, zvolte **Koniec** a stlačte tlačidlo [↵].

Po dokončení premietania sa vrátite na obrazovku so zoznamom súborov.

Premietanie súborov PDF (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Môžete premietiť súbory PDF formou prezentácie. V súboroch PDF môžete posúvať stránky nahor alebo nadol, alebo môžete zväčšovať alebo otáčať obsah.

- 1** Spustíte Prezentáciu.
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie prezentácie" [str.53](#)

- 2** Tlačidlami [▲], [▼], [◀] alebo [▶] vyberte súbor PDF, ktorý chcete premietiť.





Ak súbor nemá príponu .pdf, súbor sa nezobrazí v zozname súborov.

3 Stlačte tlačidlo [↵].

Prvá strana súboru PDF sa zobrazí na celej obrazovke.



Keď je zobrazený súbor PDF, môžete vykonať nasledujúce operácie.

• Strana hore/dole

Keď je stránka zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [▲] alebo [▼] sa dostanete na predchádzajúcu alebo nasledujúcu stránku.

• Voľba strany

Stlačením tlačidla [Esc] sa zobrazí ponuka voľby strany.



Tlačidlami [◀] alebo [▶] vyberte stránku, ktorú chcete premietnuť,

potom stlačením tlačidla [↵] zobrazte vybranú stránku.

Ak stlačíte tlačidlo [Esc], kým je zobrazená ponuka výberu strany, ponuka sa zatvorí.

• Rozšírenie strany

Keď je stránka zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [↵] sa obraz rozšíri.

Strany s orientáciou na výšku sa rozšíria horizontálne na šírku obrazovky, strany s orientáciou na šírku sa rozšíria vertikálne na výšku obrazovky.



Keď je stránka zobrazená zväčšene, stlačením tlačidla [↵] sa obraz vráti na štandardné zobrazenie na celej obrazovke.

• Posúvanie strany




Keď je stránka zobrazená zväčšene, obraz môžete posúvať stlačením

tlačidiel [▲], [▼], [◀] alebo [▶].

- Otáčanie strany

Keď je stránka zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla  alebo  môžete otočiť všetky strany súboru PDF o 90 stupňov.

Zatvorenie zobrazenia súboru PDF

- 1 Stlačte tlačidlo [Esc], kým je zobrazený súbor PDF.
Zobrazí sa ponuka voľby strany.
 - 2 Stlačením tlačidla  alebo  vyberte možnosť **Koniec**.
 - 3 Stlačte tlačidlo .
- Zobrazený súbor PDF sa zatvorí a zobrazí sa obrazovka výberu súborov.



Nasledujúce operácie nemožno vykonávať počas prezerania súboru PDF funkciou **Prezentácia**.








- Uvoľnenie hesla
- Zobrazenie elektronických podpisov
- Zobrazenie obrázkov JPEG2000
- Zobrazenie transparentných efektov
- Prehrávanie multimediálneho obsahu
- Zobrazenie 3D dielov
- Zobrazenie poznámok

Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)

Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva **Prezentác.** Funkciu **Prezentác.** spustíte podľa nasledujúceho postupu.



Ak používate funkciu **Prezentác.** a chcete, aby sa súbory menili automaticky, nastavte položku **Prepínací čas obrazovky** v ponuke **Možnosť** v časti **Prezentác.** na akúkoľvek inú hodnotu ako **Nie**. Predvoleným nastavením sú 3 sekundy.

- 1 Spustite **Prezentác.**
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.
 "Spustenie prezentácie" [str.53](#)
 - 2 Stlačením tlačidiel , ,  alebo  umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť pomocou funkcie **Prezentácia**, a stlačte tlačidlo .
 - 3 V pravej dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Prezentácia** a stlačte tlačidlo .
- Spustí sa funkcia **Prezentác.** a obrazové súbory v priečinku sa budú automaticky premietiť jeden po druhom.
- Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak v okne **Možnosť** nastavíte položku **Prehrať** **plynulo** na

hodnotu **Zapnuté**, po dosiahnutí konca sa prehrávanie opäť spustí od začiatku.

☛ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentácia" [str.60](#)

Počas premietania pomocou funkcie Prezentác. môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie.



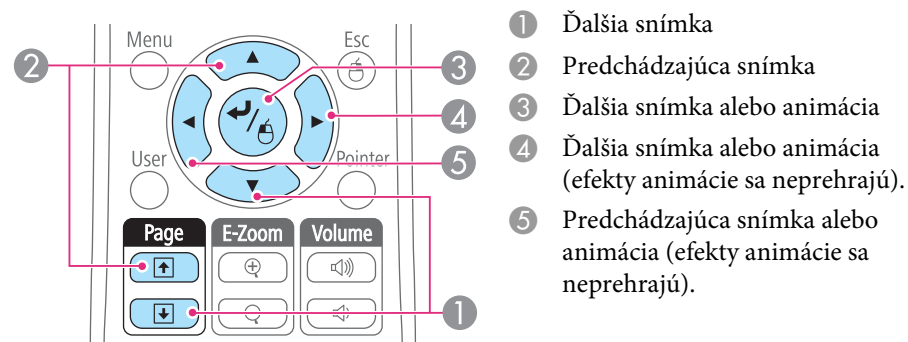
Ak bola položka **Prepínací čas obrazovky** na obrazovke **Možnosť** nastavená na hodnotu **Nie**, súbory sa po výbere príkazu Prehrajte prezentáciu nebudú meniť automaticky. Ak chcete zobraziť nasledujúci súbor, stlačte tlačidlo [▶], [↶] alebo [⏏].

Prehrávanie scenária

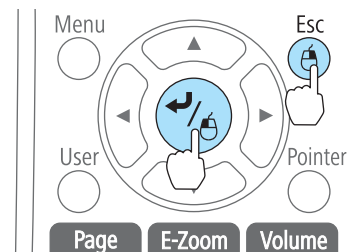
- 1** Spustíte aplikáciu Slideshow.
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.
☛ "Spustenie prezentácie" [str.53](#)
- 2** Tlačidlami [▲], [▼], [◀] alebo [▶] vyberte scenáριο, ktoré chcete prehrať.
- 3** Stlačte tlačidlo [↶].
Spustí sa prehrávanie.

Operácie počas prehrávania scenária

Prepínanie obrazoviek



Zastavenie prehrávania



Ak stlačíte tlačidlo [Esc], zobrazí sa správa "Chcete ukončiť prehrávanie scenária?". Prehrávanie ukončíte stlačením tlačidla **Koniec** a stlačením tlačidla [↶].



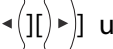


V prehrávaní môžete pokračovať voľbou **Späť** a stlačením tlačidla [↶].

Počas premietania scenária alebo súborov s obrázkami pomocou aplikácie Slideshow môžete používať nasledujúce funkcie.

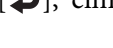
- Zmrazenie obrazu
☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" [str.61](#)
- Stlmiť A/V
☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.60](#)
- E-Zoom
☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.63](#)
- Ukazovateľ
☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.62](#)

Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentácia

Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

1 Použitím tlačidiel     umiestnite kurzor na priečinok, pre ktorý chcete nastaviť podmienky zobrazovania, a stlačte tlačidlo [Esc]. Zo zobrazenej vedľajšej ponuky vyberte položku **Možnosť** a stlačte tlačidlo .

2 Keď sa zobrazí nasledujúca obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky.




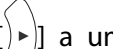

Podľa potreby zvolte niektorú z možností a stlačte tlačidlo , čím potvrdíte nastavenia.

Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.




Poradie zobrazenia	Súbory môžete zobraziť Podľa náz. alebo Podľa dát.
--------------------	--

Spôsob zoradenia	Súbory môžete usporiadať Vzostupne alebo Zostupne .
Prehrať plynulo	Môžete určiť, či sa bude Prezentác. opakovať.
Prepnací čas obrazovky	Môžete nastaviť čas pred prechodom súboru na nasledujúci súbor v rámci funkcie Prezentác. Čas môžete nastaviť ako Nie (0) až 60 sekúnd. Keď nastavíte hodnotu Nie , automatické prehrávanie sa vypne.
Efekt	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

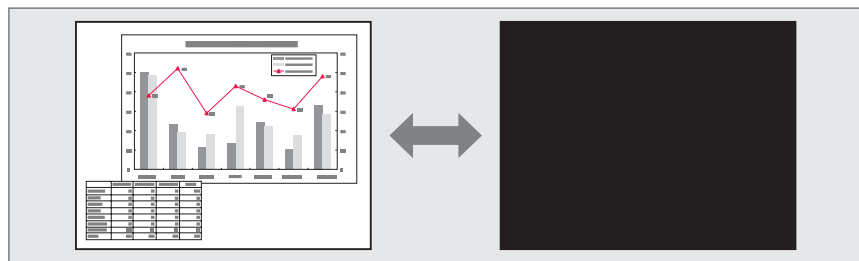
3 Po dokončení nastavovania stlačte tlačidlá , ,  alebo  a umiestnite kurzor na položku **OK** a stlačte tlačidlo .

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo .

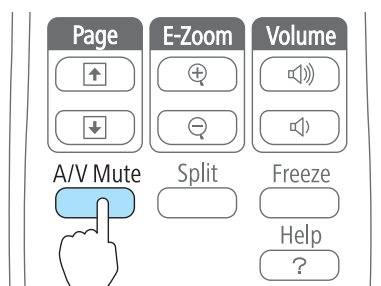
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súbormi z počítača.

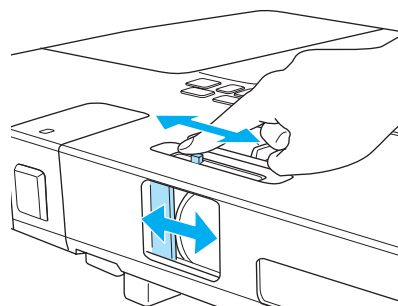


Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač



Projektor



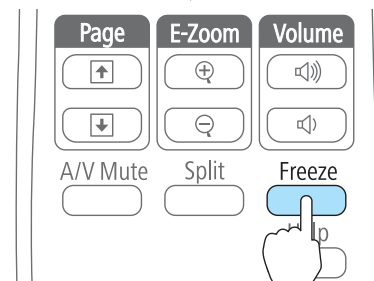
- Počas premietania filmov sa budú obraz a zvuk naďalej prehrávať aj keď sa zapne funkcia Stlmiť A/V. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola aktivovaná funkcia Stlmiť A/V.
- Obrazovku, ktorá sa má zobraziť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
 - ☛ Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V [str.84](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočnite žiadne operácie, aktivuje sa Časovač krytu šošov. a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval časovač krytu šošov., zmeňte nastavenie funkcie Časovač krytu šošov. na možnosť Vypnuté.
 - ☛ Rozšírené - Operácia - Časovač krytu šošov. [str.84](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Zmrazenie obrazu, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač

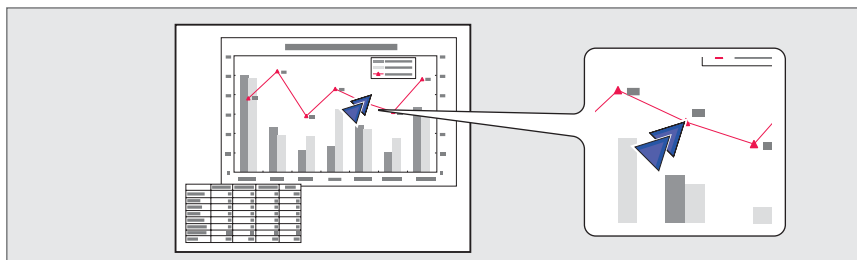




- Zvuk sa nezastaví.
- Počas premietania filmov sa bude obraz naďalej prehrávať, kým je obrazovka zmrazená. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola obrazovka zmrazená.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Freeze funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

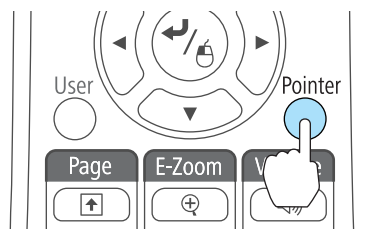
Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



1 Zobrazenie ukazovateľa.

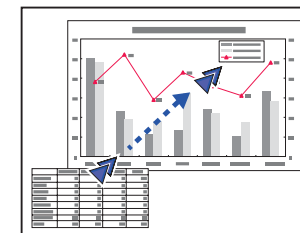
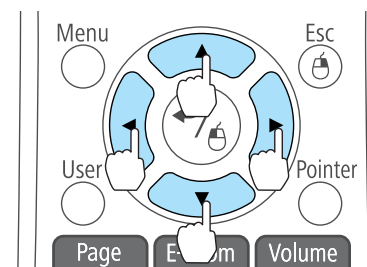
Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

Diaľkový ovládač



2 Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel

[↖], [↗], [↘] a [↙] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

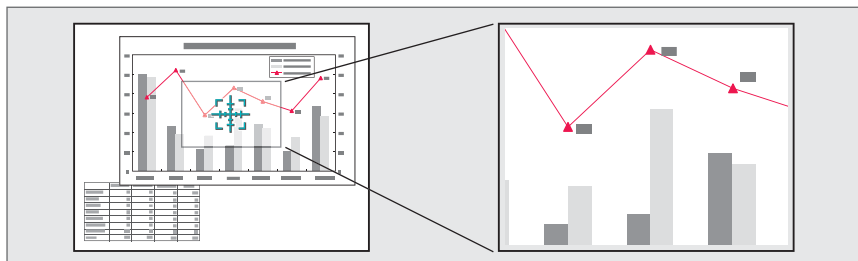


Použitím možnosti **Tvar ukazovateľa** si môžete nastaviť tvar ikony ukazovateľa.

🖱️ **Nastavenia - Tvar ukazovateľa** [str.82](#)

Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

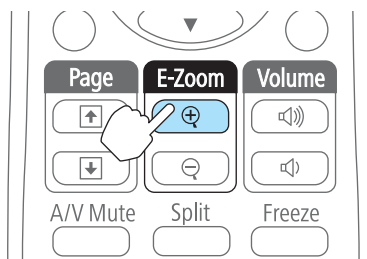
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



1 Spustíte funkciu E-Zoom.

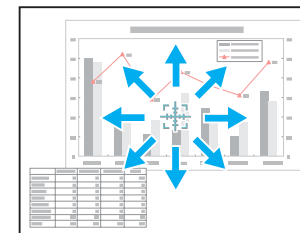
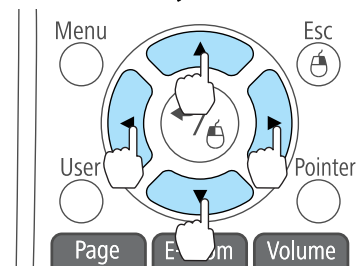
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte krížik (⛶).

Diaľkový ovládač



2 Posuňte krížik (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

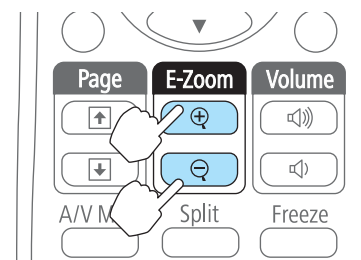
Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [⬆], [⬇], [⬅] a [➡] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

3 Zväčšíte.

Diaľkový ovládač



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.
Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrázky, ktoré boli zväčšené.

Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [▲], [▼], [◀] alebo [▶] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.
- Ak je vybraná funkcia E-Zoom, potom sú zrušené nastavenia **Progresívny** a **Redukcia šumu**.

Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)

Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy sú kompatibilné s funkciou Bezdrôtová myš.

	Windows	Mac OS X
Operačný systém	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

Po uskutočnení pripojenia sa ukazovateľ myši obsluhuje nasledovne.

Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

1 Prepojte projektor a počítač pomocou komerčne dostupného kábla USB.

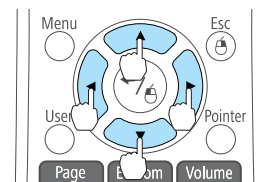
☛ "Pripojenie počítača" [str.25](#)

2 Prepnete zdroj na niektorý z nasledujúcich.

- USB Display
- Počítač
- HDMI

☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.32](#)

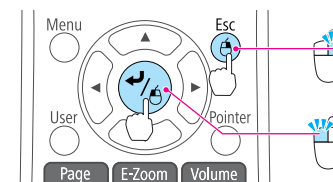
Pohyb ukazovateľom myši



Tlačidlá [▲], [▼], [◀], [▶]:

Posúvajú ukazovateľ myši.

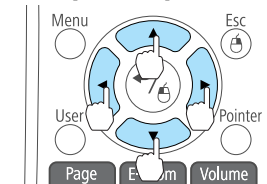
Kliknutia myšou



Tlačidlo [◀]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

Tlačidlo [Esc]: Pravé kliknutie.

Uchopenie a presunutie



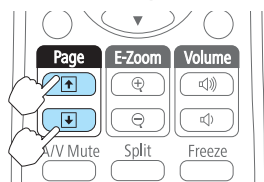
Podržte stlačené tlačidlo [◀] a stlačte

tlačidlá [▲], [▼], [◀] alebo

[▶].

Uvoľnite tlačidlo [◀], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

Strana hore/dole



Tlačidlo [↑]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↓]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [▲], [▼], [◀] a [▶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
 - Počas zobrazenia ponuky Konfigurácia alebo obrazovky Pomocník
 - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).
 Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

Oprava farebného rozdielu pri premietaní z viacerých projektorov

Keď je zoradených viac projektorov a premietajú obrazy, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.



V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.

Zhrnutie postupu korekcie

Keď sú nainštalované viaceré projektory a potrebujete urobiť opravy, použite nasledujúci postup na opravu jedného projektoru súčasne.

1. Nastavte ID projektoru.

Pre cieľový projektor nastavte jedinečné ID, aby ste mohli obmedziť, ktorý projektor sa má opraviť.

2. Opravte rozdiel farieb.

Opravu farieb možno vykonať, keď premietate z viacerých projektorov. Môžete nastaviť od bielej po čiernu v piatich stupňoch nazývaných úroveň 1 až 5 a v každej z týchto 5 úrovní môžete upraviť nasledujúce dva body.

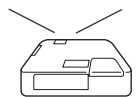

- Oprava jasu
Môžete opraviť jas obrazu, takže bude na všetkých rovnaký.
- Oprava farby
Môžete opraviť farby obrazov tak, aby boli rovnaké.

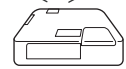
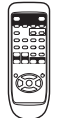




Nastavenie ID a používanie diaľkového ovládania

Nastavením ID pre každý projektor môžete obmedziť, ktorý projektor sa dá ovládať cez diaľkové ovládanie.


ID pre projektor možno nastaviť v rozsahu od "1" do "9". Predvolené nastavenie je Vypnuté.

Na diaľkovom ovládaní zvolte ID projektoru od 0 do 9 pre projektor, ktorý chcete ovládať. Nasledujúce príklady zobrazujú kombinácie ID pre ID projektoru a ID zvolené diaľkovým ovládaním.

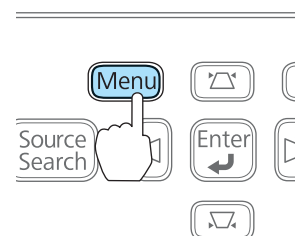
Operácia	Kombinácie		Popisy
Možné		ID projektoru: 1	Ak sa ID projektoru a ID zvolené na diaľkovom ovládaní zhodujú, môžete projektor ovládať pomocou diaľkového ovládania.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 1	

Operácia	Kombinácie		Popisy
Možné		ID projektora: Vypnuté	Keď je ID projektora nastavené na Vypnuté, môžete projektor ovládať diaľkovým ovládaním bez ohľadu na ID zvoleného na diaľkovom ovládaní.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 1	
Možné		ID projektora: 1	Ak je na diaľkovom ovládači nastavená 0, môžete projektor ovládať pomocou diaľkového ovládania bez ohľadu na ID projektora.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 0	
Nie je možné		ID projektora: 1	Ak sa ID projektora a ID zvolené na diaľkovom ovládači nezhodujú, nemôžete projektor ovládať pomocou diaľkového ovládania.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 3	

Nastavenie ID projektora

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.
 "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.76](#)

Ovládací panel



- 2 Vyberte možnosť **ID projektora** z ponuky **Rozšírené**.



- 3 Vyberte ID, ktoré chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].



- 4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.
U všetkých projektorov vykonajte krok 1 až 4 a pre každý nastavte jedinečné ID.

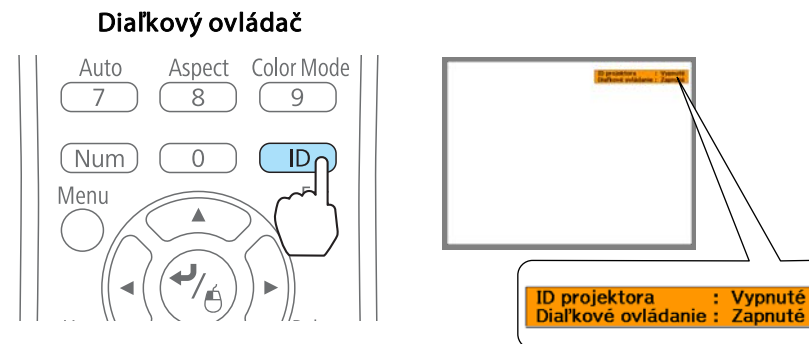
Nastavenie ID pre projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania



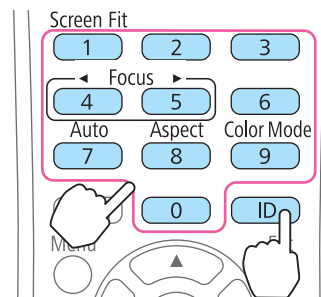
ID zvolte pri každom zapnutí projektoru. Ak je projektor zapnutý, ID nastavené pre diaľkové ovládanie je 0.

- 1 Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania na požadovanom projektore a stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [ID].

Keď stlačíte tlačidlo [ID], na plátne projekcie sa zobrazí aktuálne ID projektora. Zmizne asi po troch sekundách.



- 2 Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektoru, ktorý chcete ovládať.



Korekcia

Po nastavení projektorov opravte jas a tón pre každý projektor, aby ste zmenšili rozdiely.

Oprava farebných rozdielov

Ovládanie pomocou diaľkového ovládania s ID nastaveným podľa práve používaného projektoru.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu].
☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.76](#)
- 2 Vyberte možnosť **Niekoľko obrazoviek** z ponuky **Rozšírené**.



- 3 Vyberte v položke **Úroveň úpravy** úroveň, ktorú chcete opraviť.
 - Pri každom zvolení úrovne sa zobrazí vzorka vybranej úrovne.
 - Opravu môžete začať od ktorejkoľvek úrovne, zvyčajne môžete urobiť obraz tmavší alebo svetlejší opravou úrovne 1 na 5 alebo 5 na 1.
- 4 Opravte jas pomocou funkcie **Korekcia jasu**.

- Keď vyberiete **Úroveň 5**, nastavte jas tak, aby sa zhodoval s najtmavším obrazom.
- Keď vyberiete **Úroveň 1**, nastavte jas tak, aby sa zhodoval s najsvetlejším obrazom.
- Keď vyberiete **Úroveň 2** až **Úroveň 4**, nastavte jas na stredný rozsah jasu obrazu.
- Pri každom stlačení tlačidla [**↩**] sa zobrazený obraz mení medzi vzorkou zobrazenia a aktuálnym obrazom, môžete overiť výsledky opravy a urobiť v aktuálnom obraze opravy.

- 5 Úprava **Farebná korek. (G/R)** a **Farebná korek. (B/Y)**.
- 6 Opakujte kroky 3 až 5, kým nebudú opravy dokončené.
- 7 Po dokončení všetkých korekcií ukončíte nastavovanie stlačením tlačidla [Menu].

Po zladení ID pre diaľkové ovládanie a projektor vykonajte krok 1 až 7 pri všetkých projektoroch, ktoré potrebujú opravu.

Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

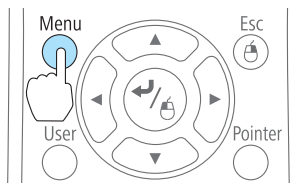


Po uložení užívateľského loga už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie loga.

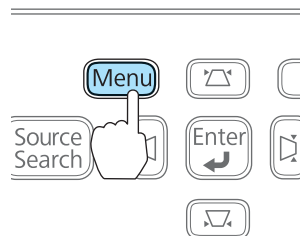
- 1 Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.76](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



[Esc] :Späť [◄] :Vybrať [►] :Zadat' [Menu]:Koniec



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.71](#)

- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer, Progresívny alebo Priblíženie, práve vykonávaná funkcia sa zruší.

- 3 Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

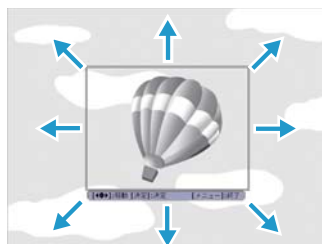
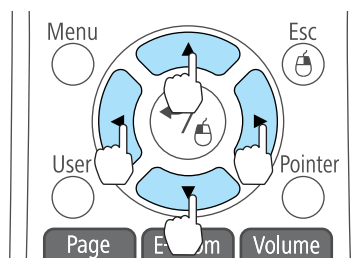


Keď stlačíte tlačidlo [↵] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, v závislosti od premietaného obrazu sa môže zmeniť veľkosť, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.

- 4 Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

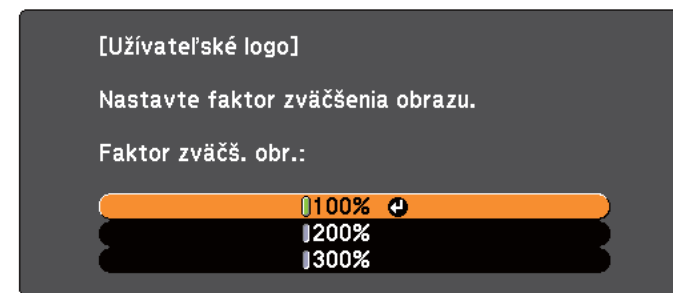
Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5 Keď stlačíte tlačidlo [↵] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6 Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.



[Esc] : Späť [◆] : Vybrať [⏏] : Nastaviť [Menu] : Koniec

- 7 Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo".



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Uloženie používateľského loga môže trvať asi 15 sekúnd. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.73](#)
- **Zámok Proti Krádeži**
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
☛ "Zámok proti krádeži" [str.74](#)

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typy ochrany heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné tri druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

• Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.84](#)

• Ochrana siete (iba EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zmeny nastavení položky **Sieť** sú zakázané.

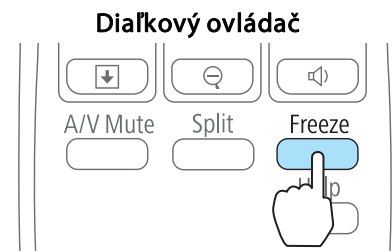
☛ "Ponuka Sieť (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [str.86](#)

Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

- 1** Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

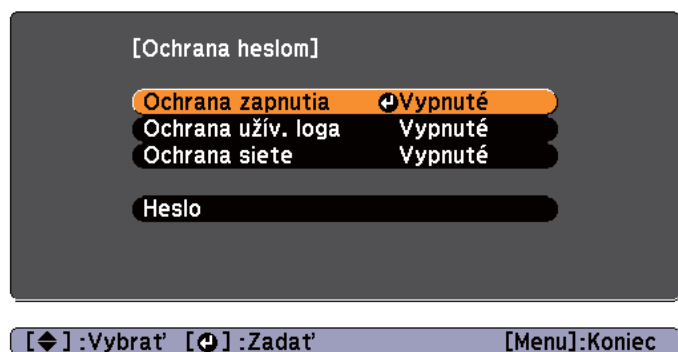
Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.





- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.
- "Zadanie položky Heslo" [str.72](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore dodanú nálepku na ochranu hesla, čím odradíte zlodejov.

- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].

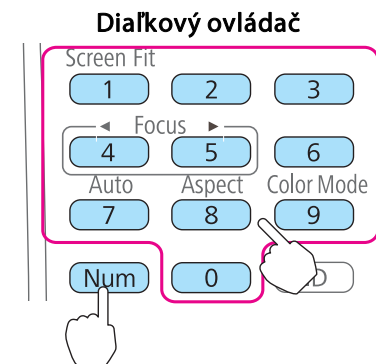


- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku 2.

- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako „****“. Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

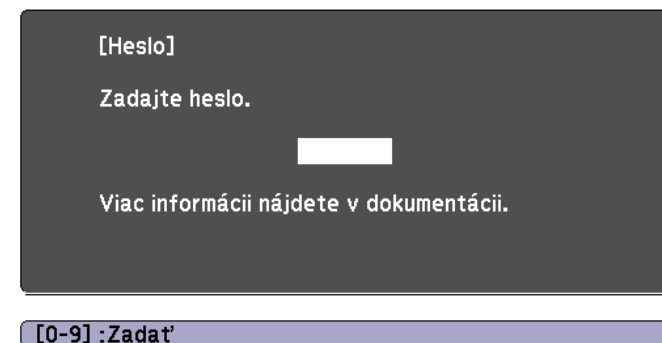


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté".
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou tlačidiel [Num] na diaľkovom ovládači zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo „**Požadovaný kód:** xxxxx“, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte tridsaťkrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania hesla. "Operácia projektora bude zamknutá." "Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zablokovat' používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

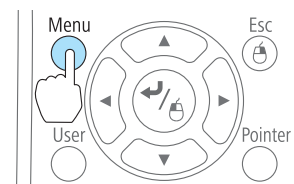
- Úplné uzamknutie**
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamknutie**
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

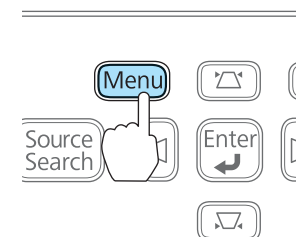
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.76](#)

Pomocou diaľkového ovládania



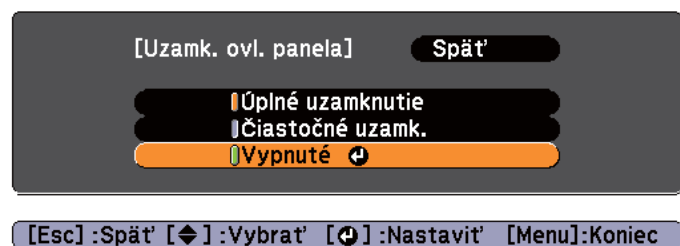
Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.




- 3 Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



- 4** Keď sa zobrazí správa s potvrdením, vyberte možnosť **Áno**.
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.82](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

Zámok proti krádeži

Ako opatrenie proti krádeži je projektor vybavený bezpečnostnou zásuvkou, ktorá je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.

Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.

☛ <http://www.kensington.com/>



Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

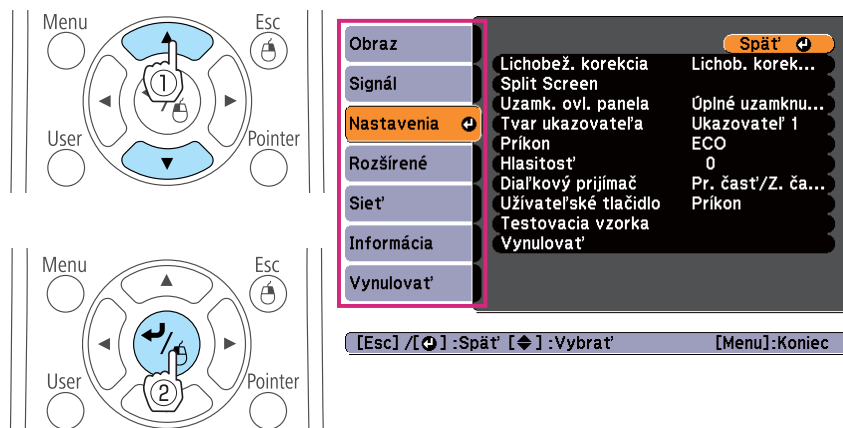
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

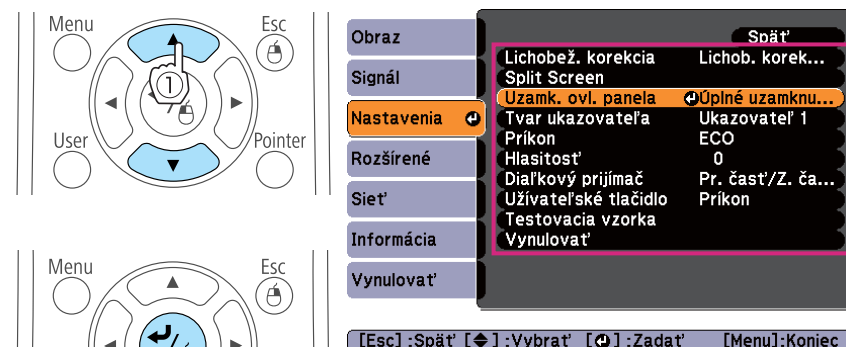
1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



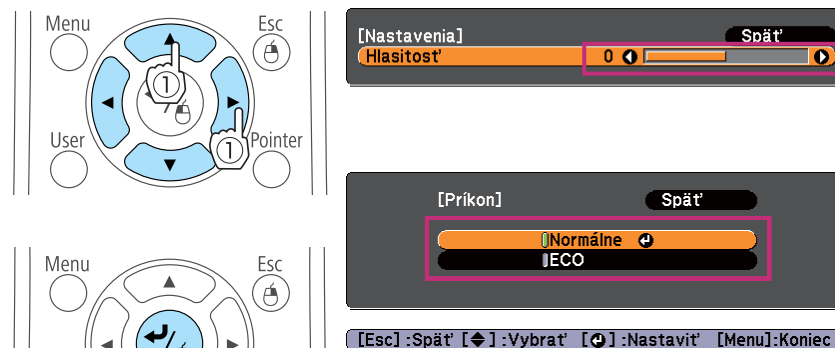
2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.





4 Zmeňte nastavenia.







5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.





Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  str.80	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, sRGB, Čierna tabuľa, Biela tabuľa, Prispôsobené a DICOM SIM
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sýtosť farieb	-32 až 32
	Odtieň	-32 až 32
	Ostroť	-5 až 5
	Abs. Farebná teplota	5000K až 10000K
	Nastavenie farieb	R: -16 až 16 G: -16 až 16 B: -16 až 16
	Automat. šošovka	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Signál  str.81	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	-
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívne	Vypnuté, Video a Film/Automaticky
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené


Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, 4:3, 16:9, Úplne, Zväčšenie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
	Spracovanie obrazu	Rýchlo, Jemný
Ponuka Nastavenia  str.82	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Split Screen	-
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamknutie a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, 2 a 3
	Príkon	Normálne a ECO
	Hlasitosť	0 až 20
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Niekoľko obrazoviek a Rozlíšenie
	Testovacia vzorka	-
Ponuka Rozšírené  str.84	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obraz. pri spustení a Stlmiť A/V
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Operácia	Priame zapnutie, Režim spánku, Časov. režimu spánku, Časovač krytu šošov. a Režim vysok. pomeru
	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. a Komunikácia vyp.
	USB Type B	USB Displej a Link 21L
	ID projektora	Vypnuté alebo 1 až 9
	Niekoľko obrazoviek	Úroveň úpravy, Korekcia jasu, Farebná korek. (G/R) a Farebná korek. (B/Y)
	Jazyk	15 alebo 35 jazykov* ¹
Ponuka Informácia  str.94	Hodiny lampy	-
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
Ponuka Vynulovať  str.95	Vynulovať všetko	-
	Vynulovať hodiny lampy	-

*1 Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.

Ponuka Sieť (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Hodnoty nastavení
Ponuka Základné  str.88	Názov projektora	-
	Heslo PjLink	-
	Heslo pre ovl. webu	-
	Kľúč. slovo projek.	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezdr. LAN  str.89	Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté a Vypnuté
	Režim pripojenia	Rýchly a Rozšírený
	Kanál	1ch, 6ch a 11 ch
	Systém bezdr. LAN	802.11b/g a 802.11b/g/n
	Automat.nast.SSID	Zapnuté a Vypnuté
	SSID	-
	Nastavenia IP	DHCP, IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány
	SSID Displej	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezpečnosť  str.90	Zobraz. IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
	Bezpečnosť	Nie, WEP, WPA-PSK a WPA2-PSK
	Šifrovanie WEP	128Bit a 64Bit
	Formát	ASCII a HEX
	ID kľúča	1, 2, 3, 4
	Šifrovací kľúč 1, Šifrovací kľúč 2, Šifrovací kľúč 3 a Šifrovací kľúč 4	-
	Typ autentifikácie	Open a Shared
	Prístupová fráza	-
Ponuka Mail  str.91	Mailová notifikácia	Zapnuté a Vypnuté
	Server SMTP	-

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Hodnoty nastavení
	Číslo portu	-
	Nast. adresy 1, Nast. adresy 2 a Nast. adresy 3	-
Ponuka Ostatné  str.93	SNMP	Zapnuté a Vypnuté
	Zach. IP adresu 1 a Zach. IP adresu 2	-
	AMX Device Discovery	Zapnuté a Vypnuté
	Bonjour	Zapnuté a Vypnuté
	Message Broadcasting	Zapnuté a Vypnuté

Ponuka Obraz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.44
Jas	Môžete nastaviť jas obrazu.
Kontrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Sýtosť farieb	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.

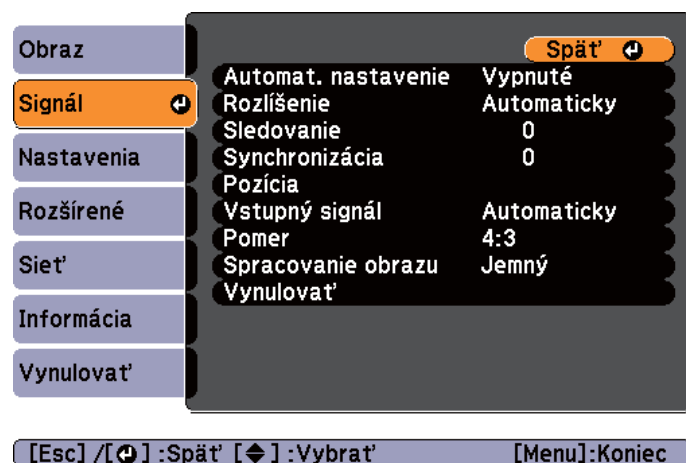
Vedľajšia ponuka	Funkcia
Odtieň	(Nastavenie je možné len vtedy, ak sa používajú vstupné signály typu NTSC, ak používate signály kompozitného videa.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.
Ostrosť	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
Abs. Farebná teplota	(Nie je možné vybrať, ak je položka Farebný režim nastavená na možnosť sRGB .) Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Odtieň môžete nastaviť v 10 krokoch od 5000 K po 10000 K. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň.
Nastavenie farieb	(Nie je možné vybrať, ak je položka Farebný režim nastavená na možnosť sRGB .) <ul style="list-style-type: none"> Keď je Farebný režim nastavený na hodnotu inú ako Prispôsobené: Intenzitu farieb Červená, Zelená a Modrá môžete nastaviť samostatne. Keď je Farebný režim nastavený na Prispôsobené: Môžete nastaviť Odtieň, Sýtosť a Jas samostatne pre farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).
Automat. šošovka	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je položka Farebný režim nastavená na Dynamické , Divadlo alebo Prispôsobené .) Nastavte hodnotu Zapnuté , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" str.45
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Obraz možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.95

Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

Nie je možné robiť nastavenia v ponuke Signál, keď je vstupný zdroj USB Displej, USB alebo LAN.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	Nastavením hodnoty Zapnuté sa automaticky nastaví optimálny stav obrazu pri zmene vstupného signálu.
Rozlíšenie	Nastavením na hodnotu Automaticky sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení Automaticky nie je možné premietat' obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu Široký pre širokouhlé plátna alebo Normálne pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.




Vedľajšia ponuka	Funkcia
Sledovanie	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
Synchronizácia	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
Pozícia	Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť pozíciu smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.
Progresívny	<p>(Toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, keď je na vstupe komponentné video alebo video RGB s prekladaným signálom (480i/576i/1080i). Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.)</p> <p><u>Prekladaný</u> (i) signál sa konvertuje na <u>progresívny</u> (p). (konverzia IP)</p> <p>Vypnutý: Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu.</p> <p>Video: Ideálne pre bežné video obrazy.</p> <p>Film/Automaticky: Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.</p>
Redukcia šumu	<p>(Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB alebo sa zobrazuje prekladaný signál pri nastavení možnosti Progresívny na Vypnutý alebo ak je na vstupe signál 480p, 576p alebo 1080p, zatiaľ čo Spracovanie obrazu je nastavené na Rýchlo.)</p> <p>Vyhladzuje nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na Vypnuté pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.</p>
Video rozsah HDMI	Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vstupný signál	Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Video signál	Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , video signály sa rozpoznávajú automaticky. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky vyskytne v obraze rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Pomer	Môžete nastaviť pomer strán ► premietaných obrazov. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.45
Preskenovanie	(Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.) Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na Vypnuté , 4% alebo 8% . Keď je zdroj HDMI, režim Automaticky je k dispozícii. Ak je vybraná možnosť Automaticky , automaticky sa zmení na Vypnuté alebo 8% podľa vstupného signálu.
Spracovanie obrazu	Mení nastavenia pre spracovanie obrazu. Rýchlo : Obrazy sa zobrazujú rýchlejšie. Oneskorené sledovanie pera sa vylepšuje pri použití voliteľnej interaktívnej jednotky. Jemný : Obrazy sú zobrazené vo vyššej kvalite.
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Vstupný signál . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.95

Ponuka Nastavenia



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Lichobež. korekcia	<p>Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ak je zvolená Lichob. korek. - H/V: <ul style="list-style-type: none"> Manuálna korekcia Nastavte hodnoty Lichob. korekcia - V a Lichob. korekcia - H pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. Automatická korekcia Nastavte Auto. lich. kor. H/V* na hodnotu Zapnuté. ☛ "Automatická korekcia – Auto. lich. kor. H/V – (len EB-1776W)" str.38 * Keď používate model EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, Aut. lich. kor. - V nastavte na Zapnuté. Keď je vybraná možnosť Quick Corner: Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu. ☛ "Manuálna korekcia – Quick Corner –" str.40

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Split Screen (len EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Obrazovku môžete rozdeliť na dve obrazovky. Môžete zmeniť Veľkosť obrazovky a zvoliť Zdroj , Výmenu obrazoviek , Zdroj zvuku a Ukončiť Split Screen . ☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen) (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" str.49
Uzamk. ovl. panela	Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora. ☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" str.73
Tvar ukazovateľa	Môžete si vybrať tvar ukazovateľa. Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3:  ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64
Príkon	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Možnosť ECO vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Ak je vybraná možnosť ECO , spotreba energie sa zmení nasledovne a zredukuje sa šum ventilátora počas premietania. Príkon: Zníženie asi o 27%
Hlasitosť	Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Diaľkový prijímač	Prijem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť. Ak je nastavená hodnota Vypnuté , nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Užívateľské tlačidlo	Môžete vybrať položku z ponuky Konfigurácia a priradiť ju tlačidlu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa priamo zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek. Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Niekoľko obrazoviek a Rozlíšenie
Testovacia vzorka	Pri inštalovaní projektora môžete zobrazíť testovaciu vzorku kvôli nastaveniu premietania bez pripojenia ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť lichobežníkovú korekciu, priblíženie a nastavenie zaostrenia. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. <div>Pozor Ak sa testovací vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</div>
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Užívateľské tlačidlo . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.95

Ponuka Rozšírené



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Užívateľské logo*1	Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď. ☛ "Uloženie užívateľského loga" str.69
Premietanie	Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektora. Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran. Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne. Predná strana ↔ P. str./H. hran. Zadná časť ↔ Z. str./H. hran. ☛ "Spôsoby Inštalácie" str.22

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Zobrazenie	Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora. Správy: Keď je nastavené na možnosť Vypnuté , nebudú zobrazované nasledujúce položky. Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad varovanie o vysokej teplote. Pozadie displeja*1: Môžete nastaviť pozadie displeja v prípade, keď na vstupe nie je signál na hodnoty Čierna , Modrá alebo Logo . Obraz, pri spustení*1: Nastavte na Zapnutý , aby sa pri spustení premietania zobrazilo Užívateľské logo . Stlmiť A/V*1: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] na možnosti Čierna , Modrá alebo Logo .

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Operácia	<p>Priame zapnutie: Nastavte na Zapnuté, aby sa projektor zapol už pri pripojení do elektrickej siete.</p> <p>Ak je zapojený napájací kábel, projektor sa zapne automaticky napríklad aj pri obnoveného výpadku sieťového napájania.</p> <p>Režim spánku: Keď je nastavený na Zapnuté, toto nastavenie automaticky zastavuje premietanie, keď na vstupe nie je žiadny obrazový signál a neprebiehajú žiadne operácie.</p> <p>Časov. režimu spánku: Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté, je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.</p> <p>Časovač krytu šošov.: Keď je nastavené na možnosť Zapnuté, napájanie sa vypne automaticky po uplynutí 30 minút od zatvorenia posúvača stlmenia hlasitosti A/V. Predvolené nastavenie je Zapnuté.</p> <p>Vysokohorský režim: Nastavte na Režim 1 alebo Režim 2, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1500 m. Ak sa pri zvolenom Režime 1 zobrazí upozornenie na vysokú teplotu, zvolte Režim 2. Jas však môže mierne poklesnúť, ak je Príkon nastavený na Normálny v Režime 2.</p>
Pohotovostný režim	<p>Ak je položka nastavená na možnosť Komunikácia zap., môžete použiť funkcie monitorovania a ovládania cez sieť aj počas pohotovostného režimu projektora. (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>Na monitorovanie a ovládanie stavu projektora po sieti je možné použiť protokol SNMP alebo softvér EasyMP Monitor.</p> <p>☛ "Užitočný softvér" str.120</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
USB Type B	<p>Nastavte na možnosť USB Display, keď sú projektor a počítač pripojené pomocou kábla USB a premietajú sa počítačové obrazy a zvuky.</p> <p>☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.32</p> <p>Ak je nastavené Link21L, príkazy ESC/VP21 sú dostupné.</p> <p>☛ "Príkazy ESC/VP21" str.126</p>
ID projektora	<p>ID nastavte na číslo od 1 do 9. Vypnuté znamená, že nie je nastavené žiadne ID.</p> <p>☛ "Nastavenie ID projektora" str.66</p>
Niekoľko obrazoviek	<p>Ak sú zoradené viaceré projektory a premietajú, môžete pre každý premietaný obraz nastaviť odtieň a jas.</p> <p>Úroveň úpravy: Môžete nastaviť od čiernej po bielu v piatich stupňoch nazývaných Úroveň 1 až 5 a v každej z týchto 5 úrovní môžete nastaviť korekciu jasu a farby.</p> <p>Korekcia jasu.: Môžete korigovať rozdiel v jase jednotlivých projektorov.</p> <p>Farebná korek. (G/R)/Farebná korek. (B/Y): Môžete opraviť rozdiel vo farbe jednotlivých projektorov.</p> <p>☛ "Oprava farebného rozdielu pri premietaní z viacerých projektorov" str.65</p>
Jazyk	Môžete nastaviť jazyk hlásení a ponúk.
Vynulovať	<p>Hodnoty nastavení Zobrazenie*1 a Operácia*2 v ponuke Rozšírené môžete obnoviť na predvolené nastavenia.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" str.95</p>

*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnuté**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

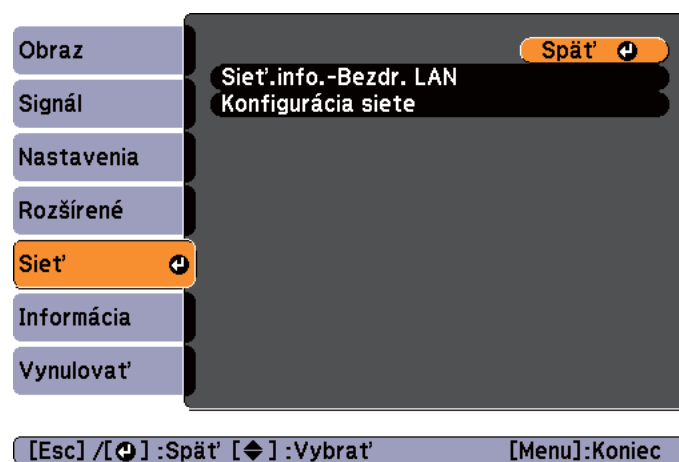
☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.71](#)

*2 Okrem položky **Režim vysok. pomeru**.

Ponuka Sieť (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť.

☞ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" [str.71](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Sieť.info.-Bezdr. LAN	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> • Režim pripojenia • Úroveň antény • Názov projektora • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podsiete • Adresa brány • MAC adresa • Kód regiónu*

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Konfigurácia siete	Pre nastavenie položiek Sieť sú dostupné nasledovné ponuky. Základné, Bezdr. LAN, Bezpečnosť, Mail, Ostatné, Vynulovať a Nastavenie je hotové

* Zobrazí dostupné informácie o regióne pre používaný modul bezdrôtovej LAN. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



- Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru môžete nastaviť funkcie projektora a ovládať ho cez sieť. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia pre Ovládanie webu, ako napríklad Bezpečnostné nastavenia.

☞ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.123](#)

- Podrobnosti o sieťových nastaveniach sa dozviete od administrátora svojej siete.

Poznámky k používaniu ponuky Sieť

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, prejdite do ponuky **Nast. je hot.** a vyberte možnosť **Áno, Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



Áno: Uložia sa nastavenia a zatvorí sa ponuka Sieť.

Nie: Nastavenia sa neuložia a zatvorí sa ponuka Sieť.

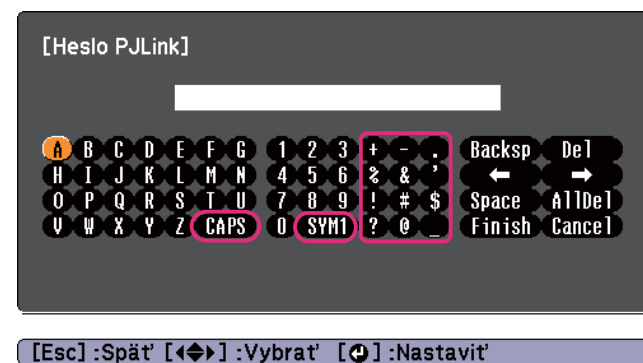
Zrušiť: Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

Operácie so softvérovou klávesnicou

Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová

klávesnica. Pomocou tlačidiel [↑], [↓], [←] a [→] na

dialkovom ovládači alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacom paneli presuňte kurzor na požadovaný kláves a potom stlačením tlačidla [↵] zadajte alfanumerický znak. Čísla zadávajte tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládači a stlačíte numerické tlačidlá. Po zadaní stlačením tlačidla **Finish** na klávesnici potvrdíte zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.





- Vždy, keď vyberiete tlačidlo **CAPS** a stlačíte tlačidlo [↵], nastaví sa a zmení písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo **SYM1/2** a stlačíte tlačidlo [↵], nastavia sa a zmenia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.

Ponuka Základné

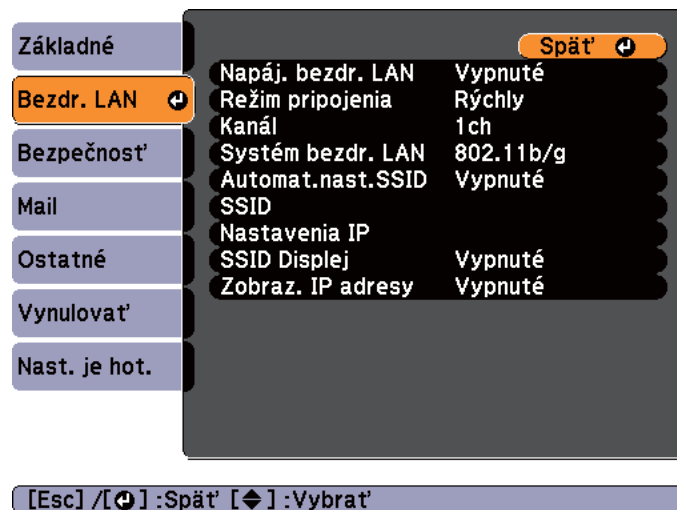


[Esc] / [↩] : Späť [↵] : Vybrať

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Kľúč. slovo projek.	Keď je nastavené na možnosť Zapnuté , musíte zadať kľúčové slovo, keď chcete pripojiť projektor k počítaču v sieti. Takýmto spôsobom môžete zabrániť prerušeniu prezentácie pripojeniam z iných počítačov. Normálne by to malo byť nastavené na Zapnuté .  Návod na používanie programu EasyMP Network Projection

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Název projektora	Zobrazuje sa názov projektora, ktorý sa používa pri identifikácii projektora pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.
Heslo PJLink	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
Heslo pre ovl. webu	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládania projektora pomocou funkcie Ovládanie webu. Zadať možno najviac osem jednobajtových alfanumerických znakov. Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti.  "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" str.123

Ponuka Bezdr. LAN



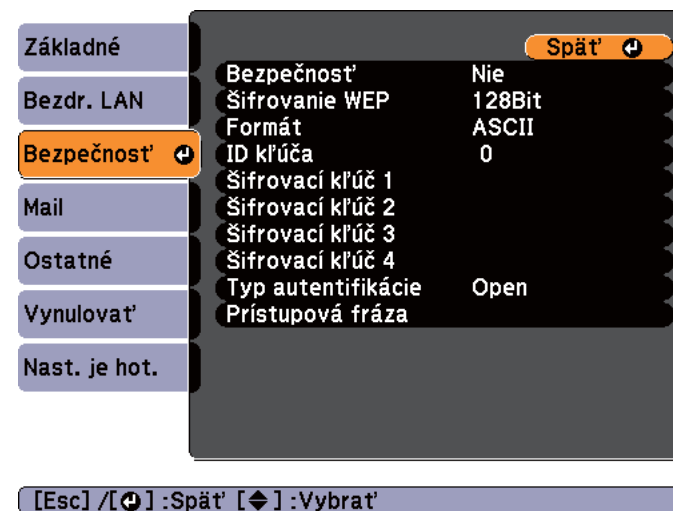
Vedľajšia ponuka	Funkcia
Napáj. bezdr. LAN	Nastavte na možnosť Zapnuté , ak pripájate projektor k počítaču prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN. Ak nechcete pripájať pomocou bezdrôtovej siete LAN, nastavte na možnosť Vypnuté , aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe. Predvolené nastavenie je Zapnuté .
Režim pripojenia	Režim pripojenia využite pri pripájaní projektoru a počítača cez bezdrôtovú LAN. Ak zvolíte možnosť Rýchly , projektor a počítač automaticky vytvoria malú sieť. Používa sa s aplikáciou EasyMP Network Projection. Ak je Automat. nast. SSID nastavené na Zapnuté , z projektoru sa stane bod s jednoduchým prístupom, ak je nastavené na Vypnuté , sieť sa vytvorí v režime Ad hoc. Ak zvolíte možnosť Rozšírený , spojenie sa vytvorí s infraštruktúrnym režimom cez nainštalovaný prístupový bod.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Kanál	(Je možné nastaviť iba ak je Režim pripojenia nastavený na Rýchly .) Vyberte frekvenčné pásmo používané bezdrôtovou sieťou LAN z možností 1ch , 6ch alebo 11ch . Predvolené nastavenie je 11ch .
Systém bezdr. LAN	Nastavte pole Systém bezdr. siete LAN na 802.11b/g alebo 802.11b/g/n . Predvolená hodnota je 802.11b/g/n .
Automat.nast.SSID	Ak je Režim pripojenia nastavený na Rýchly , ak ho nastavíte na Zapnutý , projektor môže vyhľadať medzi viacerými projektormi oveľa rýchlejšie. SSID sa nastaví automaticky. Ak pripájate k viacerým projektorom z 1 počítača v Rých. režime, nastavte ho na Vypnutý a nastavte rovnaké SSID na všetkých projektoroch, ktoré budú pripojené.
SSID	(Túto položku môžete nastaviť, len ak je Automat. nast. SSID nastavené na Vypnutý .) Zadajte SSID . Keď máte pridelené SSID pre systém bezdrôtovej siete LAN, do ktorej patrí projektor, zadajte SSID. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Nastavenia IP	<p>(Túto položku môžete nastaviť len ak je Režim pripojenia nastavený na Rozšírený.)</p> <p>Môžete urobiť nastavenia siete.</p> <p>DHCP: Nastavte na hodnotu Zapnuté, ak chcete, aby sa sieťové nastavenia zistili podľa DHCP. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p> <p>IP adresa: Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsiete: Môžete zadať masku podsiete pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Môžete zadať IP adresu brány projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
SSID Displej	Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazené SSID , nastavte na možnosť Vypnuté .
Zobraz. IP adresy	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa , nastavte na možnosť Vypnuté .

Ponuka Bezpečnosť

K dispozícii len keď je nainštalovaný dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Bezpečnosť	Vyberte spomedzi zobrazených položiek typ bezpečnosti. Keď nastavujete Bezpečnosť, postupujte podľa inštrukcií administrátora sieťového systému, do ktorého sa chystáte vstúpiť.
Šifrovanie WEP	Je možné nastaviť typ šifrovania WEP. 128Bit: Používa 128 (104)-bitové kódovanie. 64Bit: Používa 64 (40)-bitové kódovanie
Formát	Môžete nastaviť spôsob zadávania kľúča pre šifrovanie WEP. ASCII: Zadáva sa text. HEX: Zadávajú sa hexadecimálne čísla (HEX).
ID kľúča	Vyberá sa ID kľúč pre šifrovanie WEP.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Šifrovací kľúč 1/ Šifrovací kľúč 2/ Šifrovací kľúč 3/ Šifrovací kľúč 4	<p>Môžete zadať kľúč používaný pre šifrovanie WEP. Zadajte kľúč jednobajtovými znakmi podľa pokynov administrátora siete, do ktorej je projektor priradený. Typ znakov a počet, ktorý možno zadať, sa líšia v závislosti od nastavení Šifrovanie WEP a Formát.</p> <p>128Bit – ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znakov.</p> <p>64Bit – ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znakov.</p> <p>128Bit – HEX: 0 až 9 a A až F, 26 znakov</p> <p>64Bit – HEX: 0 až 9 a A až F, 10 znakov</p>
Typ autentifikácie	<p>Nastavte typ overovania pre protokol WEP.</p> <p>Open: Používa overovanie otvoreného systému.</p> <p>Shared: Používa overovanie zdieľaným kľúčom.</p>
Prístupová fráza	<p>Zadajte prístupovú frázu. Môžete zadať minimálne 8 a maximálne 63 jednobajtových alfanumerických znakov. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [↵], hodnota je nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*).</p> <p>Pri použití s aplikáciou EasyMP Network Projection nepotrebuje zadať prístupovú frázu do počítača, ak je to počiatočná (prednastavená) prístupová fráza.</p> <p>Odporúčame, aby ste prístupovú frázu pravidelne menili kvôli bezpečnosti. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu.</p> <p> "Ponuka Vynulovať" str.93</p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p> "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" str.123</p> <p>V režime Rýchlo je nastavená počiatočná prístupová fráza.</p>

Keď je nainštalovaný dodávaný alebo doplnkový modul bezdrôtovej LAN a bude sa používať v režime pripojenia Rozšírený, dôrazne sa odporúča nastaviť zabezpečenie. Vyberte jeden z nasledujúcich spôsobov zabezpečenia.

- **WEP**

Údaje sú šifrované pomocou kódového kľúča (WEP kľúč). Tento mechanizmus zabráňuje komunikácii, pokiaľ sa nezhodujú šifrovacie kľúče prístupového bodu a projektora.

- **WPA**

Toto je norma šifrovania, ktorá zvyšuje bezpečnosť, ktorá je slabou stránkou WEP. Aj keď existuje viacero druhov šifrovania WPA, tento projektor používa TKIP a AES.


WPA tiež obsahuje funkcie overenia používateľa. Overenie WPA poskytuje dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overenie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje poslednú metódu, bez použitia servera.

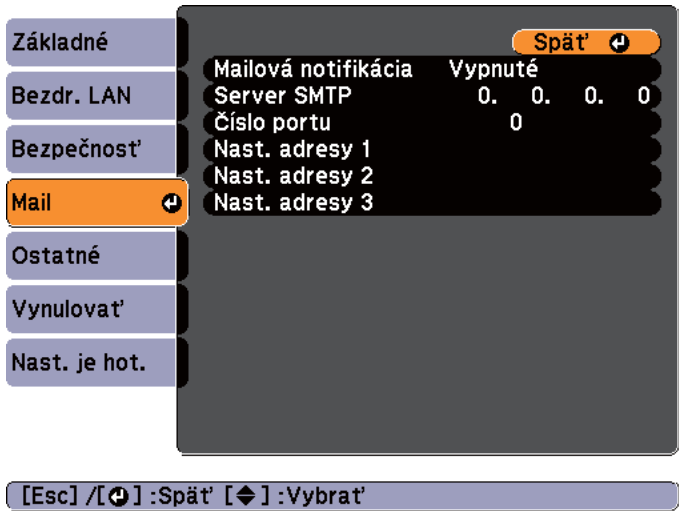



Podrobnosti o nastavení sa dozviete z pokynov administrátora svojej siete.

Ponuka Mail

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektora upozornenie e-mailom.

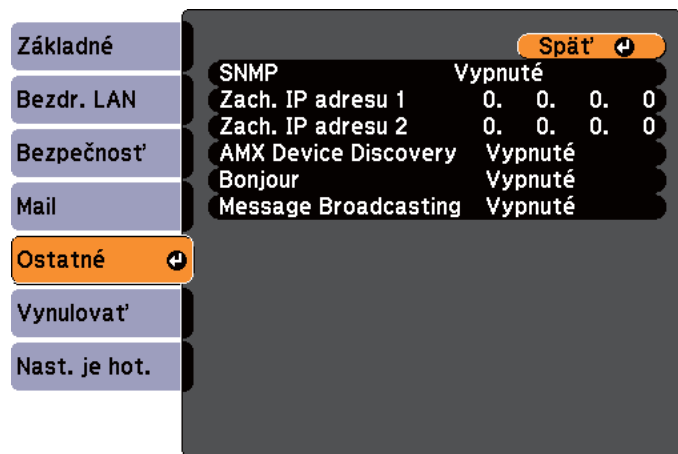
 "Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov"
[str.125](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Mailová notifikácia	Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete posielať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	Môžete zadať IP adresu  servera SMTP pre projektor. Do každého poľička adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
Číslo portu	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Nast. adresy 1/ Nast. adresy 2/ Nast. adresy 3	<p>Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailové adresy.</p> <p>Môžete zvoliť problémy alebo varovania, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú cieľovú adresu sa odošle e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.</p>

Ponuka Ostatné



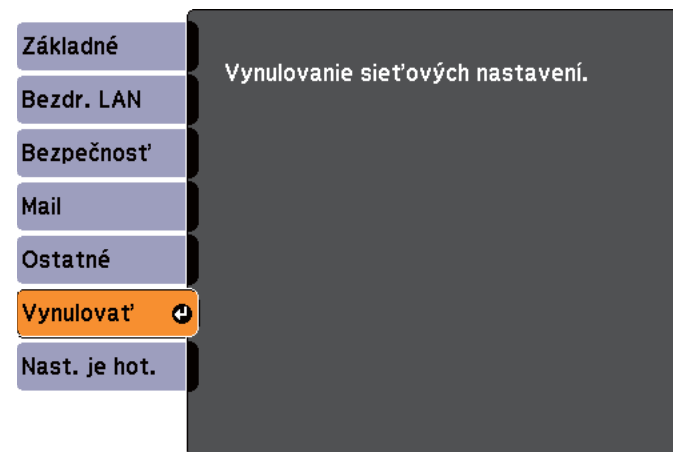
[Esc] / [↩] : Späť [↵] : Vybrať

Vedľajšia ponuka	Funkcia
SNMP	Nastavte na Zapnuté , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je Vypnuté .
Zach. IP adresu 1/ Zach. IP adresu 2	Je možné registrovať až dve adresy IP pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
AMX Device Discovery	Keď je projektor pripojený k sieti a chcete, aby sa zisťoval pomocou služby <u>AMX Device Discovery</u> , nastavte túto položku na hodnotu Zapnuté . Nastavte túto položku na možnosť Vypnuté , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládaného ovládačom z AMX alebo AMX Device Discovery.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Bonjour	Nastavte na hodnotu Zapnuté , keď sa pripájate k sieti pomocou Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkciu EPSON Message Broadcasting môžete zapnúť alebo vypnúť.

Ponuka Vynulovať

Vynuluje všetky nastavenia siete.



[↵] : Vybrať [↩] : Zadať

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovanie sieťových nastavení.	Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť Áno .

Ponuka Informácia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)



[◀] : Vybrať

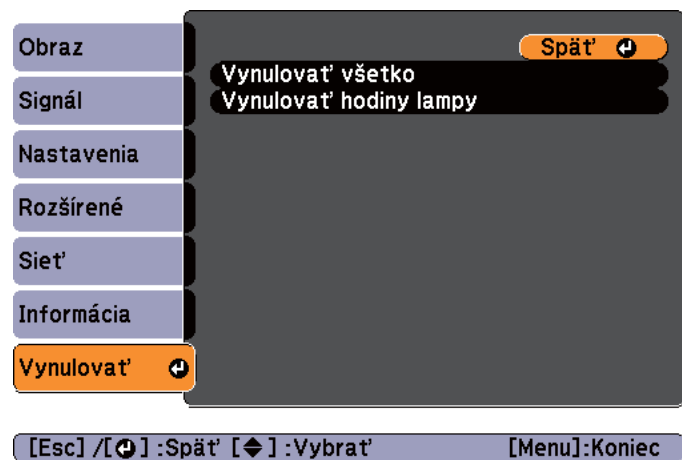
[Menu] : Koniec

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Hodiny lampy	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Ak dosiahnete čas, keď je nutné vymeniť lampu, znaky sa zobrazia v žltej farbe.
Zdroj	Môžete zobraziť názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
Vstupný signál	Môžete zobraziť obsah položky Vstupný signál nastavenej v ponuke Signál podľa zdroja.
Rozlíšenie	Môžete zobraziť rozlíšenie.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Video signál	Môžete zobraziť nastavenia položky Video signál v ponuke Signál .
Obnov. frekvencia	Môžete zobraziť <u>obnovovaciu frekvenciu</u> ☛.
Info o synchroniz.	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signále. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Stav	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektoru.
Event ID (len EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Zobrazí záznamy v denníku chýb aplikácie. ☛ "Čo je Event ID (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" str.128

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako "0H". 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Ponuka Vynulovať



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Nasledujúce položky sa nevynulujú na predvolené nastavenia: Vstupný signál , Užívateľské logo , všetky položky ponúk Sieť *, Hodiny lampy , Jazyk , Heslo , Užívateľské tlačidlo a Niekoľko obrazoviek .
Vynulovať hodiny lampy	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Vynulujte v prípade výmeny lampy.

* (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



Riešenie Problémov

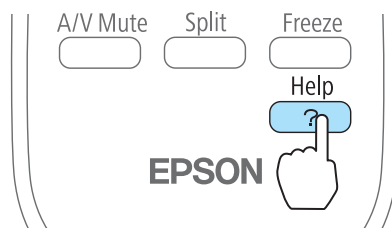
V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

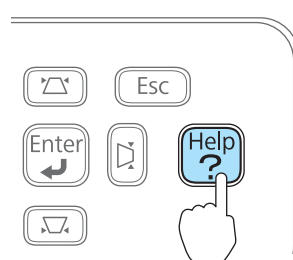
1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

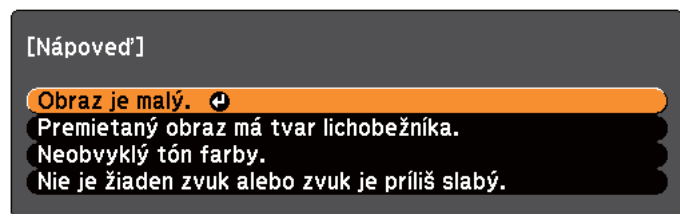
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



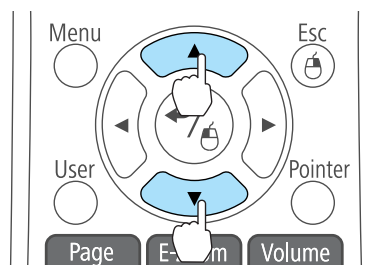
2 Vyberte položku ponuky.



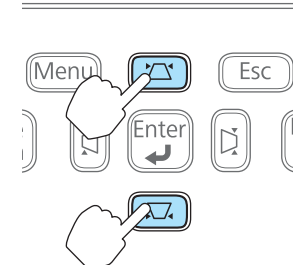
[◀] : Vybrať [▶] : Zadať

[Help] : Koniec

Pomocou diaľkového ovládania

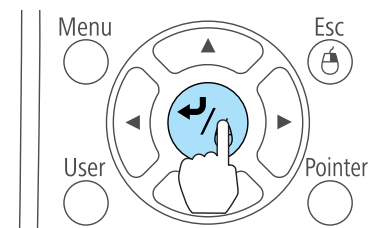


Pomocou ovládacieho panela

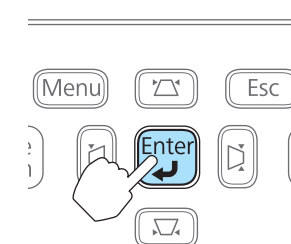


3 Potvrďte výber.

Pomocou diaľkového ovládania

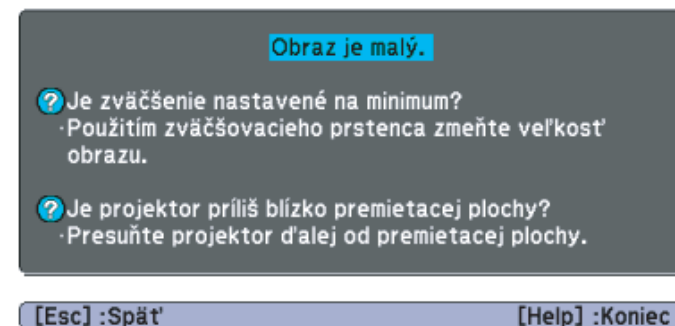


Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

"Riešenie Problémov" [str.98](#)

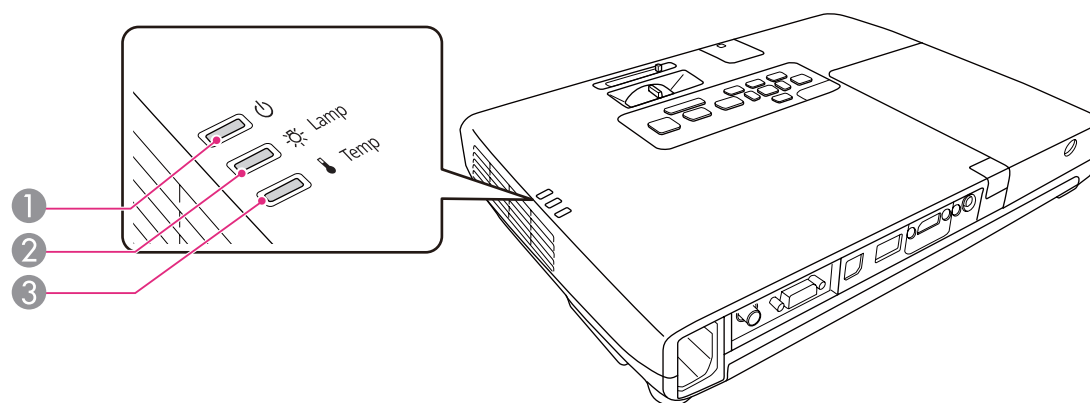
Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.101](#)





Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi indikátormi, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektoru.



① Indikátor napájania

Signalizuje prevádzkový stav.

-  Stav pohotovosti
Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
-  Pripravuje sa monitorovanie siete alebo prebieha ochladzovanie
Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.
-  Zahrievanie
Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.
Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].
-  Premietanie

② Indikátor lampy

Signalizuje stav premietacej lampy.

③ Indikátor teploty

























Signalizuje stav vnútornej teploty.










V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane indikátor [⏻] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

■ : Svieti ■■■ : Bliká □ : Nesvieti □ : Podľa stavu projektoru

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
     	Interná chyba	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
     	Chyba ventilátora Chyba senzora	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
     	Chyba vys. teploty (prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. ☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.112, "Výmena vzduchového filtra" str.117 <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na Režim 1 alebo Režim 2. ☞ "Ponuka Rozšírené" str.84</p>
     	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá. ☞ "Výmena lampy" str.114 • Vyčistite vzduchový filter. ☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.112

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
		<p>Ak lampá nie je prasknutá: Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Vymeňte lampu za novú a zapnite projektor.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
		<p>Ak je lampá prasknutá: Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampá nevymení, nemožno premietat obraz.)</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
		<p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na Režim 1 alebo Režim 2.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" str.84</p>
  	Chyba auto. šošovky Chyba nap. (Ballast)	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
  	Var. o vys. teplote	<p>(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. <p>☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.112, "Výmena vzduchového filtra" str.117</p>
  	Vymeňte lampu	<p>Vymeňte ju za novú lampu.</p> <p>☞ "Výmena lampy" str.114</p> <p>Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.</p>












- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.101](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.





Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žiadny obraz Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá. 	 str.102
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz sa nezobrazuje Pohyblivý obraz premietaný z počítača je čierny a nič sa nepremieta. 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcia sa automaticky zastaví 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa" 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nie je signál" 	 str.104
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený alebo skreslený 	 str.105
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený Zobrazuje sa iba časť obrazu, pomer výšky a šírky obrazu nie úprávnne alebo sa obraz môže zobrazovať prevrátený zhora nadol alebo zľava doprava. 	 str.106
<ul style="list-style-type: none"> • Farby obrazu sú nesprávne Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné. 	 str.106
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 str.107

Problémy pri spustení projekcie

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor sa nezapne 	 str.108
---	--

Iné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý 	 str.108
<ul style="list-style-type: none"> • Nefunguje diaľkové ovládanie 	 str.109
<ul style="list-style-type: none"> • Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk 	 str.109
<ul style="list-style-type: none"> • E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 	 str.110

Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Napájací kábel konektora pripojte správne. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.30 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.60
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. ☛ "Predná a Vrchná Strana" str.11
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛ Vynulovať - Vynulovať všetko str.95 Keď používate USB Display, nastavte USB Type B na USB Displej . ☛ Rozšírené - USB Type B str.84
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.81
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nemôžete premietat použitím programu USB Display alebo sieťového pripojenia. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobrazit' aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

Kontrola	Riešenie
Pri premietaní v režime split screen, je modrá iba jedna strana alebo obidve strany? (Len pri premietaní na rozdelenej obrazovke)	Skontrolujte, či je na vstupe signál alebo či je kombinácia vstupných zdrojov správna. Kábel znovu pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne. Ak kombinácia vstupných zdrojov nie je správna, zmeňte ju na podporovanú kombináciu. ☛ "Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke" str.49

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Je obsah pohyblivého obrázku, ktorý sa snažíte premietnuť, chránený autorskými právami?	Projektor nemusí byť schopný premietat pohyblivé obrázky chránené autorskými právami, ktoré sú prehrávané na počítači. Viac podrobností nájdete v používateľskej príručke dodávanej spolu s prehrávačom.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Režim spánku nastavená na hodnotu Zapnuté ?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť Vypnuté . ☛ Rozšírené - Operácia - Režim spánku str.84

Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.81
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia príslušnému režimu? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.133

Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.30
Je vybratý správny port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.31
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektora? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.30 ☛ Dokumentácia k počítaču

Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je vzdialenosť projektora od plátna viac ako 2,5 m? (Pre EB-1776W)	Kvôli automatickému nastaveniu premietaného obrazu funkciami Auto. lich. kor. H/V alebo Screen Fit by mal byť projektor umiestnený vo vzdialenosti 1,0 až 2,5 m od plátna. Ak je potrebné projektor umiestniť do inej vzdialenosti, ručne nastavte premietaný obraz.
Je možnosť Auto. lich. kor. H/V nastavené na Vypnuté ? (len EB-1776W)	Nastavením na možnosť Zapnuté sa aktivuje funkcia Auto. lich. kor. H/V. ☛ Nastavenia - Lichobež. korekcia - Auto. lich. kor. H/V str.82 Ak používate projektor s vypnutým týmto nastavením, ručne nastavte premietaný obraz. ☛ "Manuálna korekcia – manuálna lichobežníková korekcia H/V –" str.39
Je zaostrenie správne nastavené?	Nastavte zaostrenie pomocou tlačidiel [Focus] (len EB-1776W) alebo ovládačom zaostrovaní (len EB-1771W/EB-1761W/EB-1751). ☛ "Nastavenie zaostrenia" str.43
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" str.130

Kontrola	Riešenie
Je hodnota nastavenia lichobežníkovej korekcie príliš veľká?	Zmenšite projekčný uhol, čím redukuje hodnotu lichobežníkovej korekcie. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.42
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.81
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" str.25
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybraté správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.133 ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia Synchronizácia a Sledovanie správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ Signál - Sledovanie, Synchronizácia str.81
Je vybraté nastavenie Prenos vrstvomého okna ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a zrušte začiarknutie políčka Prenos vrstvomého okna .
Blikanie kurzora myši (len pri premietaní USB Display)	Je zvolená možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši ? Kliknite na položky Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a potom začiarknite možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši . (Táto možnosť nie je dostupná pre Windows 2000.) Ak je táto možnosť zvolená pri systéme Windows Vista/7, Windows Aero je vypnuté.

Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený


Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokouhlý obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Rozlíšenie str.81
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.63
Je správne nastavená poloha obrazu?	Stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli, ak chcete uskutočniť automatické nastavenie počítačom premietaného obrazu. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. Okrem signálu počítačového obrazu môžete počas premietania nastaviť aj ďalšie signály v ponuke Konfigurácia. ☛ Signál - Pozícia str.81
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak je v položke " Vlastnosti obrazovky " v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobrazit celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.133 ☛ Dokumentácia k počítaču
Je režim premietania správny?	Podľa toho, ako je projektor nainštalovaný, nastavte režim premietanie na jeden z nasledovných: Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť alebo Z. str./H. hran. ☛ Rozšírené - Premietanie str.84 ☛ "Spôsoby Inštalácie" str.22

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. <ul style="list-style-type: none"> • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer ☛ Signál - Vstupný signál str.81 • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Video ☛ Signál - Video signál str.81

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položku Jas z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Jas str.80
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. Skontrolujte, či nie sú odpojené žiadne káble a či v kábloch nie sú zlé kontakty. ☛ "Výbava na pripojenie" str.25
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  ?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Kontrast str.80
Je nastavenie farieb správne?	Nastavte položku Nastavenie farieb z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Nastavenie farieb str.80
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Nastavte položky Sýtosť farieb a Odtieň v ponuke Konfigurácia. ☛ Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň str.80

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položky Jas a Príkon z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Jas str.80 ☛ Nastavenia - Príkon str.82
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  ?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Kontrast str.80
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" str.114

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova zapojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.30 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela , zmeňte nastavenie na Vypnuté . ☛ Nastavenia - Uzamk. ovl. panela str.82
Je správne zvolené nastavenie prijímača diaľkového ovládania?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.82

Iné problémy

Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je hlasitosť projektoru alebo pripojeného zariadenia nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ Nastavenia - Hlasitosť str.82 ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.43

Kontrola	Riešenie
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.60
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybraté nastavenie Výstup audia z projektora? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a vyberte nastavenie Výstup audia z projektora .

Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.20
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.20
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. Alebo nastavte prijímač diaľkového ovládania na možnosť Vypnuté pre Diaľkový prijímač v ponuke Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.82
Je správne zvolené nastavenie Diaľkový prijímač ?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.82
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" str.19
Je nastavené ID projektora pre projektor, ktorý chcete ovládať? (Pri použití nastavenie niekoľkých obrazoviek)	Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektora, ktorý chcete ovládať. ☛ "Nastavenie ID projektora" str.66

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Jazyk str.84

E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Pohotovostný režim nastavená na možnosť Komunikácia zap. ?	Ak chcete využívať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku Komunikácia zap. v režime Pohotovostný režim z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Pohotovostný režim str.84
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Dostáva sa do projektoru elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	E-mailová notifikácia o chybe sa posiela podľa nastavení Mail v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☛ "Ponuka Mail" str.91

Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii

Kontrola	Riešenie
Je názov súboru príliš dlhý?	Názov môže obsahovať maximálne 8 znakov. Z názvov, ktoré sú dlhšie, sa odstráni stred názvu, aby sa názov skrátil na 8 znakov.
Obsahuje názov súboru aj 2-bajtové znaky?	V názvoch súborov môžete používať iba alfanumerické znaky a symboly. Ostatné znaky sa nahradia otáznikom (?).

Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača

Kontrola	Riešenie
Je ID používateľa a heslo správne?	Zadajte „EPSONWEB“ ako ID používateľa. Nie je možné ho zmeniť. Zadajte ID používateľa, aj keď nastavenie hesla nie je možné. Ako heslo zadajte znaky nastavené ako heslo pre ovl. webu. Prednastavené heslo je „admin“.



Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Upozornenie

Pred čistením projektor vypnite. V opačnom prípade by mohol vyvolať zásah elektrickým prúdom.

Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



Výstraha

Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

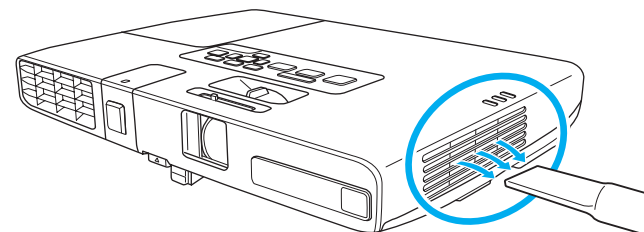
Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.





- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.117](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

Výmena lampy

Časový interval výmeny lampy

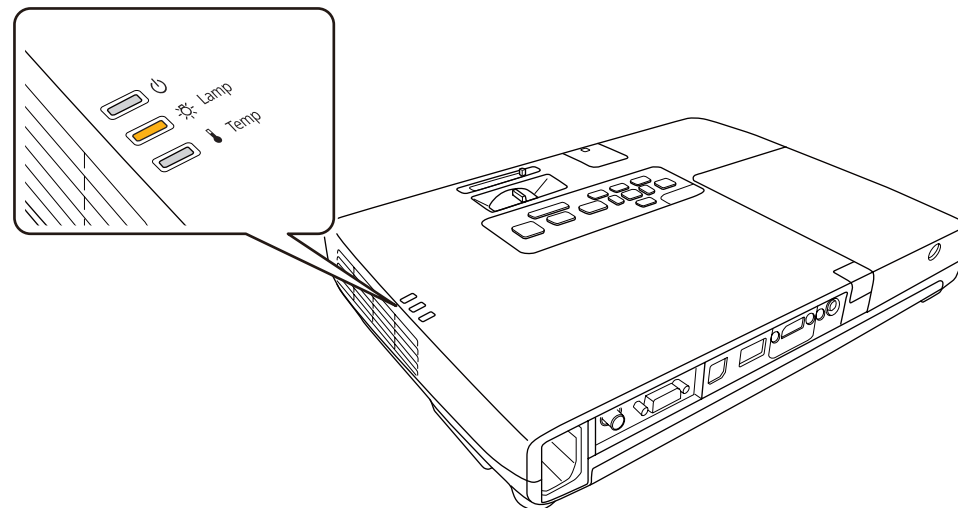
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.
"Nastal čas na výmenu lampy. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke www.epson.com."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Indikátor lampy bliká na oranžovo.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jasú a kvality premietaného obrazu.
Prevádzková životnosť lampy: Približne 3 900 hodín
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

Ako sa vymieňa lampu

Lampu možno vymeniť aj vtedy, keď je projektor uchytený na strope.

Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampu sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampu je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnámte kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepíť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

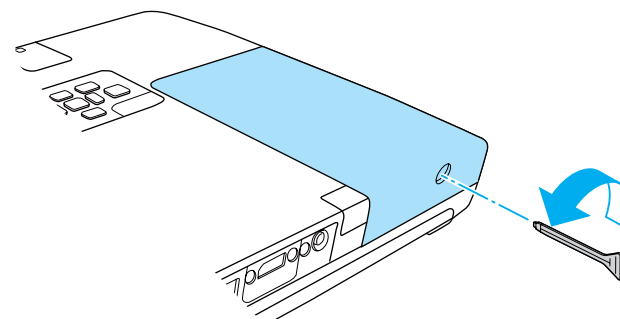
Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampu dostatočne nevychladne. Ak je lampu stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampu dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

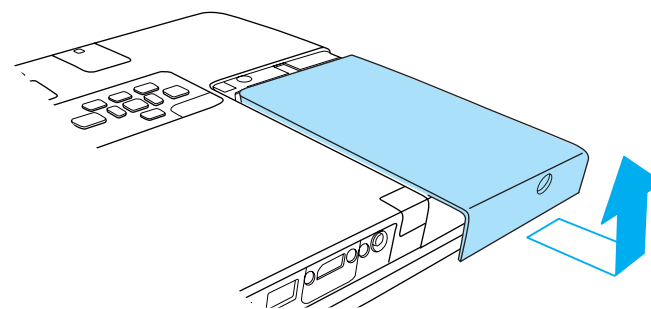
1 Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

2 Počkajte, kým lampu dostatočne nevychladne, a potom odnámte kryt lampy navrchu projektora.

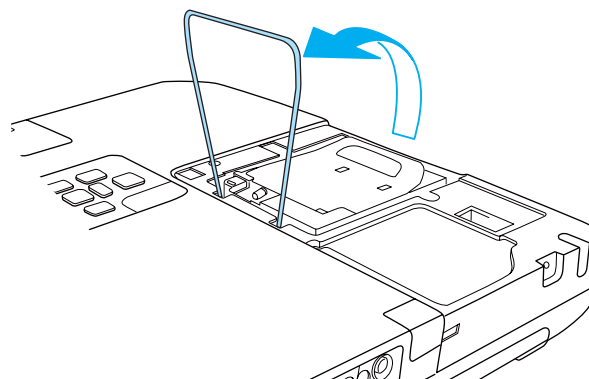
Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo krížového skrutkovača uvoľnite poistnú skrutku krytu lampy.



Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnámte.



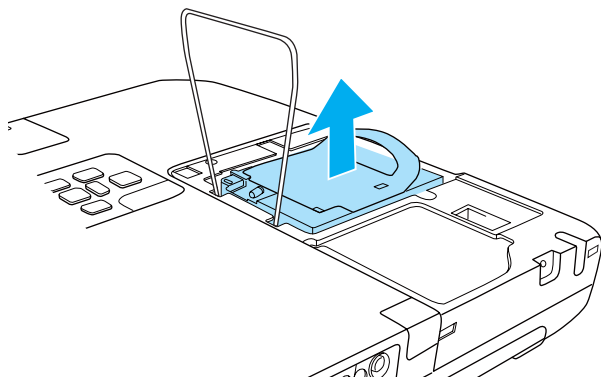
3 Nadvihnite pružinu držiaku lampy.



4 Nadvihnite držiak a vyberte lampu.

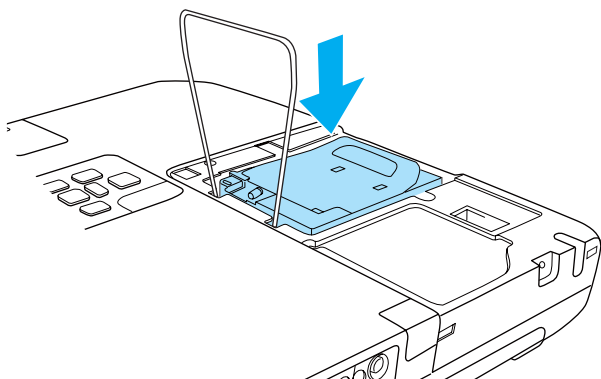
Ak je lampka prasknutá, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

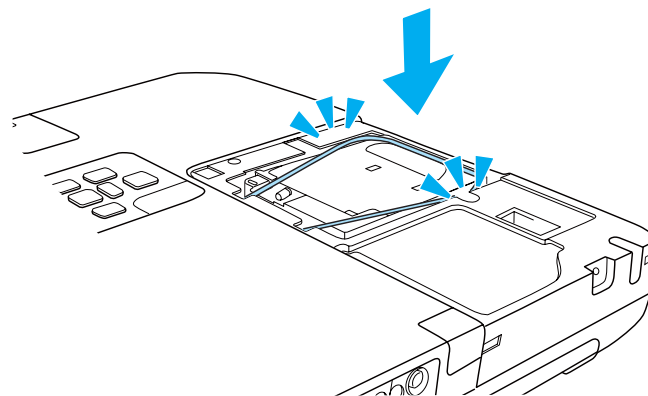


5 Vložte novú lampu.

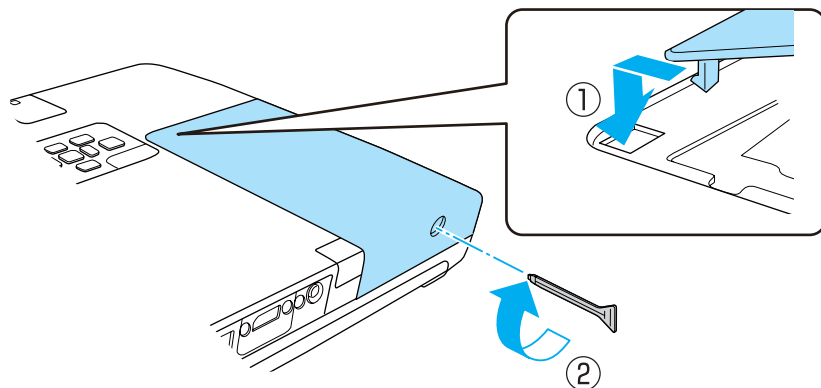
Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na svoje miesto, pevne ju zasuňte. Zatlačením prvku s označením PUSH zaistíte lampu na mieste.



6 Potiahnite istiacu pružinu lampy nadol a zatlačte na pravú aj ľavú stranu, kým kliknutím nezapadne na miesto.



- 7** Nasadte naspäť kryt lampy.
Vsúňte háčik podľa ilustrácie a nasadte kryt. Utiahnite skrutku držiacu kryt lampy.



Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy nezabudnite vynulovať hodiny lampy **Hodiny lampy** v ponuke Konfigurácia.

☛ "Ponuka Vynulovať" [str.95](#)



Hodiny lampy **Hodiny lampy** vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. V opačnom prípade sa interval výmeny lampy nebude správne signalizovať.

Výmena vzduchového filtra

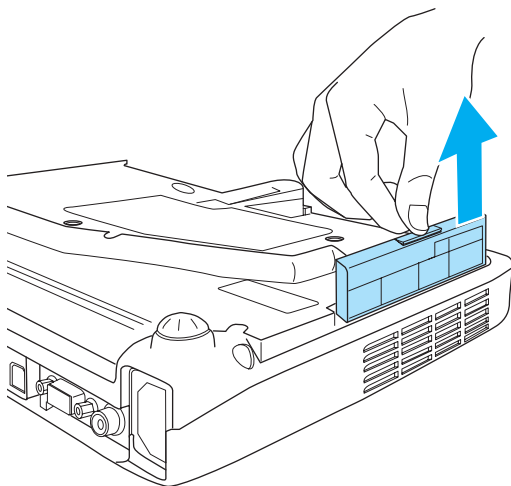
Interval výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

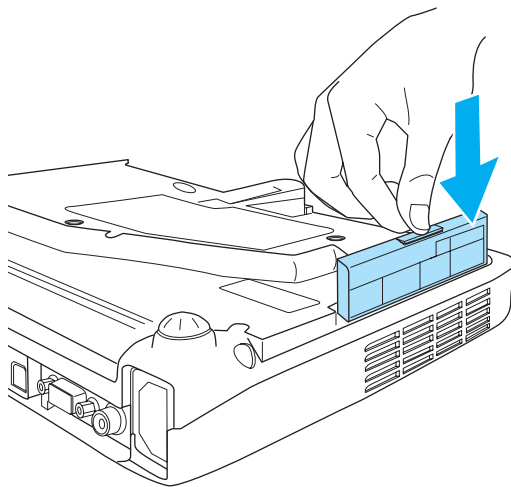
Spôsob výmeny vzduchového filtra

Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strope.

- 1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.
- 2** Vytiahnite vzduchový filter.
Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



- 3** Nainštalujte nový vzduchový filter.
Zatlačte vzduchový filter, kým nezacvakne na miesto.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.
Materiál rámu: Polyfenylén a polystyrénová živica
Materiál filtra: polyuretánová pena

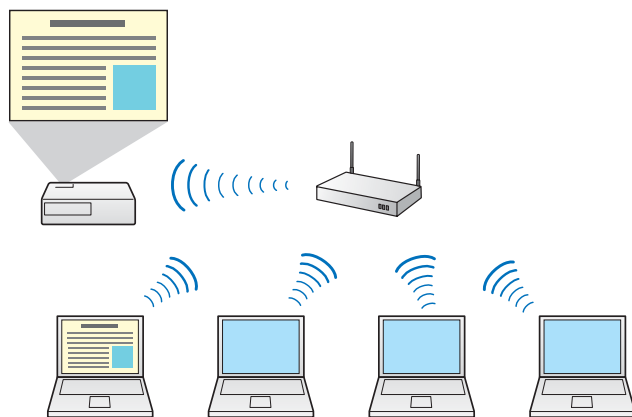


Dodatky

EasyMP Network Projection (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Pomocou dodávaného programu EasyMP Network Projection môžete premietiť obrázky zo svojho počítača cez sieť. Zdieľanie projektora prostredníctvom siete umožní premietiť údaje z rôznych počítačov bez prepájania kábla so signálom. Cez sieť môžete premietiť aj v prípade, že je projektor ďaleko od počítača. Aj zvuk počítača môžete prehrávať z projektora.

Tento projektor podporuje sieťové premietanie len prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN.



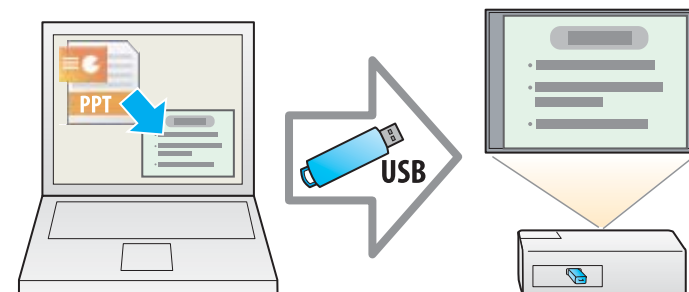
Podrobnosti nájdete v nasledujúcej časti.

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)

EasyMP Slide Converter

Pomocou dodávaného programu EasyMP Slide Converter môžete konvertovať súbory PowerPoint na scenárium, ktoré je potom možné prehrať priamo z projektora.

Uložte skonvertované scenárium na pamäťové zariadenie USB. Keď sa ukladací priestor USB pripojí k projektoru, spustí sa prezentácia.



Podrobnosti nájdete v nasledujúcej časti.

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Slide Converter](#)

☛ "Metódy riadenia prezentácií" [str.53](#)

EasyMP Monitor (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Pomocou programu EasyMP Monitor môžete skontrolovať stav viacerých projektorov Epson v sieti a môžete ich ovládať zo svojho počítača.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu august 2012. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

Voliteľné príslušenstvo

50" prenosné plátno	ELPSC32
Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (pomer strán obrazu 4:3)	
60" prenosné plátno	ELPSC27
80" prenosné plátno	ELPSC28
100" prenosné plátno	ELPSC29
Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 4:3)	
70" prenosné plátno	ELPSC23
80" prenosné plátno	ELPSC24
90" prenosné plátno	ELPSC25
Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 16:10)	
53" prenosné plátno	ELPSC30
64" prenosné plátno	ELPSC31
Prenosné magnetické plátna. (pomer strán obrazu 4:3)	
Obrazovka s viacerými pomermi strán	ELPSC26
Prenosná obrazovka s viacerými pomermi strán.	
Počítačový kábel	ELPKC02
(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)	
Tento kábel je rovnaký ako počítačový kábel dodávaný s projektorom.	

Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)


Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite jeden z týchto dlhších káblov v prípade, že je počítačový kábel dodávaný s projektorom príliš krátky.

Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#) .

Interaktívna jednotka ELPIU01

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

Modul bezdrôtovej LAN ELPAP07 (len EB-1771W/EB-1761W)

Použite pri pripojení projektoru k počítaču bezdrôtovo a premietaní.

Tlačidlo Quick Wireless Connection USB ELPAP09 (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Použite, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným systémom Windows.

Stropná rúrka (450 mm)* ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm)* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

Montáž na strop* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

Montážna doska* ELPPT01

Slúži na montáž projektoru na montážny prvok na strop.

* Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Spotrebný materiál

Jednotka lampy ELPLP65
Použite ako náhradu za použité lampy.
Vzduchový filter ELPAF31
Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)

Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru prostredníctvom siete môžete na projektore vykonať nasledujúce nastavenia a ovládať ho. Táto funkcia umožní na diaľku vykonávať úkony nastavenia a ovládania. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie.

Ako webový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 6.0 alebo novší. Ak používate systém Mac OS, použite Safari.



Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete pomocou webového prehľadávača zadávať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.84](#)

Nastavenie projektora

Vo webovom prehľadávači môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektora Konfigurácia. Nastavenia sa objavajú v ponuke Konfigurácia. Nachádzajú sa tu taktiež položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené vo webovom prehľadávači

- Ponuka Nastavenia – Tvar ukazovateľa
- Ponuka Nastavenia – Testovacia vzorka
- Ponuka Nastavenia – Užívateľské tlačidlo
- Ponuka Rozšírené – Užívateľské logo
- Ponuka Rozšírené – Jazyk
- Ponuka Rozšírené – Operácia – Režim vysok. pomeru

- Ponuka Rozšírené – Operácia – Časovač krytu šošov.
 - Ponuka Vynulovať – Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora.
- ☛ "Ponuka Konfigurácia" [str.75](#)

Položky, ktoré možno nastaviť iba pomocou webového prehľadávača

- SNMP Názov komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znakov)
- Heslo monitora (až 16 jednobajtových alfanumerických znakov)

Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu

Obrazovku Ovládanie webu zobrazíte podľa nasledujúceho postupu.

Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. Pri komunikácii s bezdrôtovou LAN sa pripojte v Rozšírenom režime.



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Ak chcete zobraziť funkciu Ovládanie webu, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

1

Spustíte webový prehľadávač v počítači.

2

Do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici počítača.

Zobrazí sa obrazovka Ovládanie webu.

Ak je v ponuke konfigurácie nastavené heslo pre ovl. webu, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla.

3

Zadajte ID používateľa a heslo.

Ako ID používateľa zadajte „EPSONWEB“.

Prednastavené heslo je „admin“.



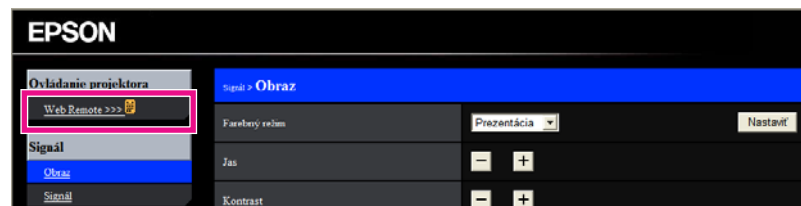
- Zadaťte ID používateľa, aj keď nastavenie hesla nie je možné. ID používateľa sa nedá zmeniť.
- Heslo môžete zmeniť v ponuke Sieť v ponuke Konfigurácia.
☛ Sieť - Základné - Heslo pre ovl. webu [str.88](#)

Zobrazenie obrazovky Web Remote

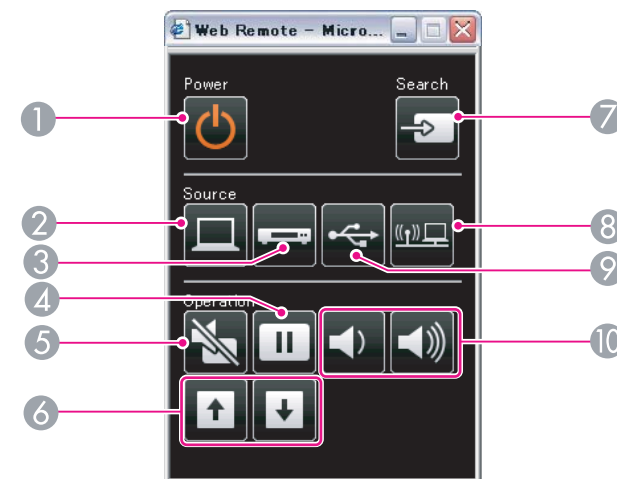
Funkcia Web Remote umožňuje vykonávať úkony diaľkového ovládania pomocou webového prehliadača.

1 Zobrazte obrazovku Ovládanie webu.

2 Kliknite na položku **Web Remote**.



3 Zobrazí sa obrazovka Web Remote.



Názov		Funkcia
1	Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.30
2	Tlačidlo [Computer]	Prepne na obrázky z portu Computer.
3	Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla a zobrazený obraz mení medzi vstupným portom Video a vstupným portom HDMI.
4	Tlačidlo [Freeze]	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.61
5	Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.60


Názov	Funkcia
6 Tlačidlá [Page] [↩][↪]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> Počas používania funkcie Bezdrôtová myš <ul style="list-style-type: none"> "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64 Počas používania programu USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Premietanie pomocou programu USB Display" str.32 Počas sieťového pripojenia (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Keď premietate obrazy alebo scenáriu pomocou aplikácie Slideshow, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.</p>
7 Tlačidlo [Source Search]	<p>Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.31
8 Tlačidlo [LAN]	<p>Mení na obraz premietaný aplikáciou EasyMP Network Projection. Keď premietate pomocou priloženej alebo voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key, týmto tlačidlom sa prepne na tento obraz. (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" str.32
9 Tlačidlo [USB]	<p>Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" str.32
10 Tlačidlá [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nastavenie hlasitosti" str.43

Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov

Ak nastavíte Mailová notifikácia, budú sa posilať e-maily na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

 **Sieť - Mail - Mailová notifikácia** [str.91](#)



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) pre oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).
-  **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.84](#)

Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektora, odošle sa nasledujúci e-mail.

Odosielateľ e-mailu: adresa pre adresu 1

Predmet: EPSON Projektor

Riadok 1: Názov projektora, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 2: Adresa IP nastavená pre projektor, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. Správy sú uvedené nižšie.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Do projektora nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pri riešení problémov alebo varovaní si prečítajte nasledujúcu časť.

☞ "Popis indikátorov" [str.98](#)

Ovládanie s Použitím SNMP

Nastavením **SNMP** na **Zapnuté** v ponuke konfigurácie sa v prípade problému alebo varovania budú posilať notifikačné správy na vybrané e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☞ **Sieť - Ostatné - SNMP** [str.93](#)



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správovský program SNMP do svojho počítača.
- Riadiaca funkcia používajúca SNMP sa nemôže používať v bezdrôtovej sieti LAN v režime pripojenia Rýchly.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.

Príkazy ESC/VP21

Projektor možno monitorovať a ovládať z počítača prostredníctvom rozhrania USB. Pripojte projektor a počítač káblom USB a zadajte komunikačné príkazy (príkazy ESC/VP21).

Pred spustením

Ak chcete ovládať a monitorovať projektor pomocou príkazov ESC/VP21, treba vykonať nasledujúce prípravné kroky.

1

Nainštalujte do počítača komunikačný ovládač rozhrania USB (EPSON USB-COM Driver). Informácie o ovládači EPSON USB-COM vám poskytne miestny predajca alebo sa obráťte na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

2

Nastavte položku **USB Type B** na **Link 21L** z ponuky projektora Konfigurácia.

☞ **Rozšírené - USB Type B** [str.84](#)

3 Pripojte port USB na počítači k portu USB (TypeB) na projektore káblom USB.

V ďalších prípadoch začnite od kroku 2.

Zoznam príkazov

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)		SOURCE 53
Stlmiť A/V Zapnuté/Vypnuté	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF
Výber Stlmiť A/V	Čierna		MSEL 00
	Modrá		MSEL 01

Položka		Príkaz
	Logo	MSEL 02




Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia. Ak sa problém nevyrieši, obráťte sa na svojho administrátora siete, miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

[Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Spustenie programu EasyMP Network Projection bolo neúspešné.	Reštartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu čakajte a pripojte zariadenia znova.
0433	Nie je možné prehrať prenesené obrazy.	Reštartujte program EasyMP Network Projection.
0484	Prerušila sa komunikácia s počítačom.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection sa nečakane ukončil.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a reštartujte projektor.
0479 04FF	V projektore nastala systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID.	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne.  Bezpečnosť str.90
0893	Typ šifrovania WEP/TKIP/AES sa nezhoduje.	
0894	Komunikácia sa prerušila, lebo sa projektor pripojil na neautorizovaný prístupový bod.	Viac informácií vám poskytne váš správca siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné.	Skontrolujte, či funguje server DHCP správne. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP.  Bezdrôtová sieť LAN - Nastavenia IP str.89
0899	Iné chyby komunikácie	Ak reštartovanie projektoru alebo programu EasyMP Network Projection nevyriešilo problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson

PJLink Class1 bol vyvinutý asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol pre ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov ako časť ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov definovaných normou PJLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy pre overenie adaptability PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilné príkazy

Funkcia		Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

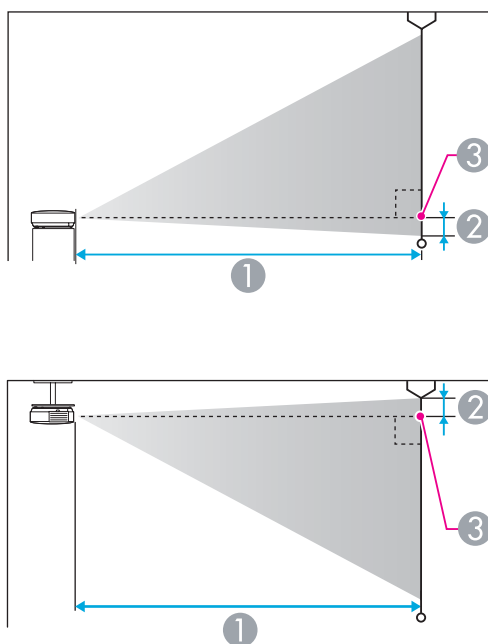
• Vstupné názvy, definované pomocou normy PJLink a v zhode so zdrojmi projektora

Zdroj	Príkaz PJLink
Počítač	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

• Názov výrobcu zobrazený pre „Informatívnu otázku názvu výrobcu“ EPSON

- Názov modelu zobrazený pre „Informatívnu otázku názvu výrobku“
EB-1776W/EB-C301MS/PowerLite 1776W
EB-1771W/EB-C301MN/EB-C3011WN/PowerLite 1771W
EB-1761W/EB-C261MN/EB-C3005WN/PowerLite 1761W

Vzdialenosť premietania (pre EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytienie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

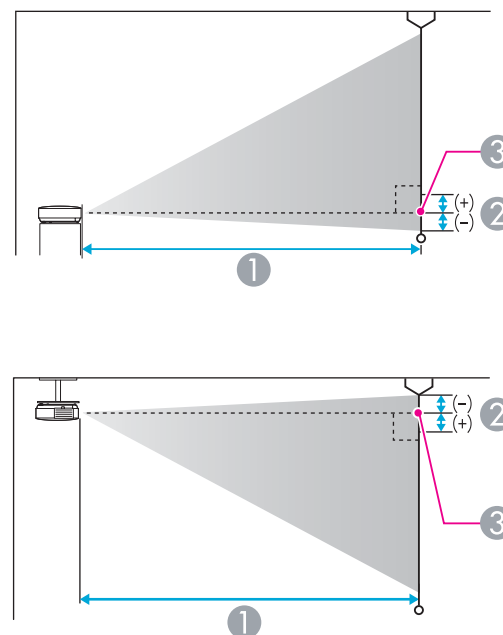
Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

Vzdialenosť premietania (pre EB-1751)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
29"	62 x 39	73 - 88	-1
30"	64x40	76 - 92	-1
40"	86x54	102 - 123	-2
50"	110x67	128 - 154	-2
60"	130x81	154 - 185	-3
80"	170x110	205 - 247	-4
100"	220x130	257 - 309	-5
150"	320x200	386 - 464	-7
200"	430x270	516 - 619	-9
250"	540x340	645 - 774	-12
280"	603 x 377	723 - 867	-13

Podporované rozlíšenia

Počítačový signál (analógový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
MAC21"	75	1152x870

*1 (len EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

*2 Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Signál sa prijíma z portu HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Všeobecné Parametre Projektora

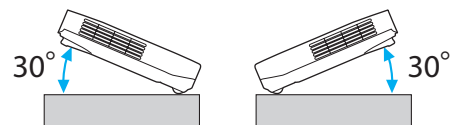
Názov produktu		EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Rozmery		292 (Š) x 44 (V) x 210 (H) mm (bez zdvihutej časti)			
Veľkosť panela LCD		0,59" Širokohlý			0,55"
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT			
Rozlíšenie		1 024 000 pixlov WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3			786 432 pixlov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3
Úprava zaostrenia		Elektrická/automatická	Ručne		
Nastavenie priblíženia		Ručne (1 až 1,2)			
Lampa		Lampa UHE, 230 W Číslo modelu: ELPLP65		Lampa UHE, 205 W Číslo modelu: ELPLP65	Lampa UHE, 230 W Číslo modelu: ELPLP65
Max. zvukový výstup		1 W mono			
Reproduktor		1			
Napájanie		100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,3 až 1,5 A		100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,0 až 1,4 A	100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,3 až 1,5 A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 322 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 7,4 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,38 W		V prevádzke: 293 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 7,4 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,38 W	V prevádzke: 322 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 7,4 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,38 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 304 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 7,7 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W		V prevádzke: 278 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 7,7 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W	V prevádzke: 304 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 7,7 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W

Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 2 286 m
Prevádzková teplota	5 až +35 °C (nekondenzujúca)
Skladovacia teplota	-10 až +60 °C (nekondenzujúca)
Hmotnosť	Pribl. 1,7 kg

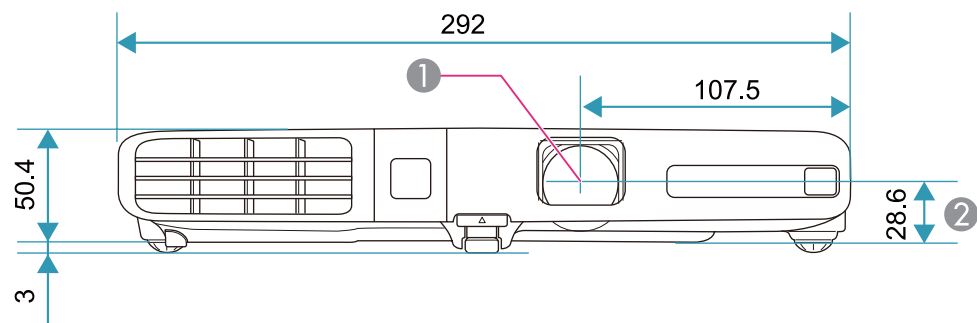
Názov produktu			EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Konektory	Port Computer	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)			
	Port Video	1	Konektor RCA			
	Port Audio	1	Stereo mini jack (3,5Φ)			
	Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)			
	Port USB (Type A)*	1	Konektor USB (TypeA)			
	Port USB (TypeB)*	1	Konektor USB (TypeB)			
	Port USB (vyhradený pre modul bezdrôtovej LAN)	1	Konektor USB (TypeA)			-

* Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

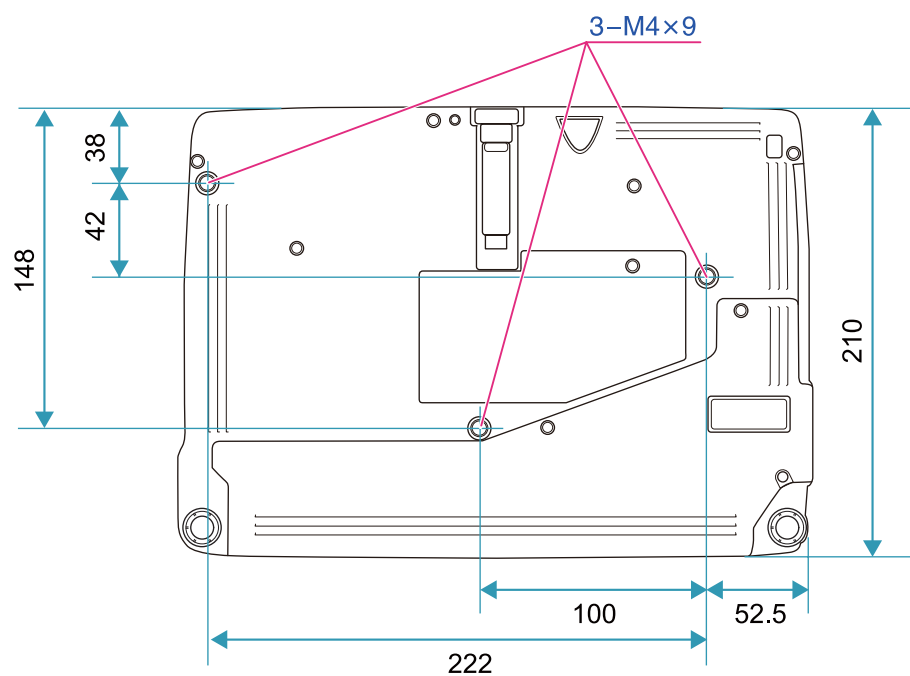
Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30° , mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.










- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Jednotky: mm

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u>  .
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u>  zariadeniam pripojeným k sieti.
DICOM	Skratka pre digitálne zobrazovanie a komunikáciu v medicíne. Medzinárodná smernica, ktorá definuje štandardy pre obraz a komunikačný protokol pre lekárske obrázky.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrázky chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrázky chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> , i = <u>Prekladanie</u> ) • Plátno s <u>pomerom strán</u>  16:9
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svetivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svetivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svetivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svetivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z IP adresy.
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne: zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielením každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
Progresívne	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.

Režim Ad hoc	Metóda bezdrôtového LAN pripojenia, ktoré komunikuje s bezdrôtovým LAN klientom bez použitia prístupového bodu.
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u>  High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
SNMP	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovanych video zariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	Identifikátor SSID obsahuje identifikačné údaje na pripojenie k iným zariadeniam v bezdrôtovej sieti LAN. Bezdrôtová komunikácia je možná medzi zariadeniami so zhodným identifikátorom SSID.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
S-Video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a farby (C).
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
Zach. IP adresu	Je to <u>IP adresa</u>  cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
Operačný systém Microsoft® Windows® XP
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Navyše, na označenie systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 2000/XP/Vista/7 (bez výrazu Windows).

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“ a „Mac OS X

10.6.x“ a "Mac OS X 10.7.x". Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „Mac OS X“.

Ochranné známky a autorské práva


IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corporation.

Mac a Mac OS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA™ a WPA2™ sú registrovanými ochrannými značkami spoločnosti Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, všetky práva vyhradené.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými značkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

Abs. Farebná teplota	80
Adresa brány	90
Ako sa vymieňa lampa	115
Auto. lich. kor. H/V	82
Automat. nastavenie	81
Automat. šošovka	45, 80

B

Bezpečnostná zásuvka	13
Biela tabuľa	44

Č

Časovač krytu šošov.	85
Časový interval výmeny lampy	114
Čierna tabuľa	44
Číslo portu	92
Čistenie	112
Čistenie povrchu projektora	112
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania	112
Čítanie e-mailu	125

D

Dialkové internetové ovládanie	124
Dialkové ovládanie	16
Dialkový prijímač	12, 13
DICOM SIM	44
Divadlo	44
Dynamické	44

E

E-mailová adresa	92
ESC/VP21	126
E-Zoom	63

F

Farebný režim	44, 80
Fotografia	44
Funkcia bezdrôtovej myši	64
Funkcia Pomocníka	97

H

Heslo PJLink	88
Heslo pre ovl. webu	88
Hlasitosť	83
Hodiny lampy	94
Horná hranica	22, 84

I

ID (dialkové ovládanie)	67
ID (projektor)	65
ID projektora	66, 85
Indikátor bezdrôtovej siete LAN	12
Indikátor lampy	98
Indikátor napájania	98
Indikátor teploty	98
Indikátory	98
Info o synchroniz.	94
Interval výmeny vzduchového filtra	117
IP adresa	92

J

Jas	80
Jazyk	85

K

Kamera na dokumenty	121
Kľúč. slovo projek.	88
Konfigurácia siete	86
Kontrast	80
Krížik	63
Kryt Bezdrôtovej LAN jednotky	12
Kryt lampy	12

L

Lichobež. korekcia	82
Link21L	85

M

Mailová notifikácia	92, 125
Maska podsiete	90

N

Nálepka na ochranu hesla	72
Napáj. bezdr. LAN	89
Nastav. Split Screen	49
Nastavenia zobrazenia	60
Nastavenie farieb	80
Nastavenie projektora	123
Názov projektora	88
Názvy častí a funkcií	11
Niekoľko obrazoviek	65, 85

Nulovanie prevádzkového času lampy	95, 117
--	---------

O

Obnov. frekvencia	94
Obraz. pri pustení	84
Odtieň	80
Ochrana heslom	71
Ochrana užív. loga	71
Ochrana zapnutia	71
Operácia	85
Oprava farieb	65
Ostrosť	80
Otáčanie obrázkov	55
Ovládací panel	15
Ovládač priblíženia	12
Ovládač zaostrovania	12
Ovládanie webu	123

P

Páka na nastavenie nožičky	12
PJLink	129
plátna pre zadnú projekciu	22
Plynulé	60
Podporované rozlíšenia monitorov	133
Pohotovostný režim	85
Pomer	45, 82
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	89
Ponuka Bezpečnosť	90
Ponuka Informácia	94
Ponuka Konfigurácia	76
Ponuka Mailová notifikácia	91
Ponuka Nastavenia	82

Ponuka Obraz	80
Ponuka Rozšírené	84
Ponuka Sieť	86
Ponuka Signál	81
Ponuka Vynulovať	93, 95
Ponuka Základné	88
Poradie zobrazenia	60
Port HDMI	13
Port počítača	13
Port USB (TypeA)	13
Port USB (TypeB)	13
Port Video	13
Pozadie displeja	84
Pozícia	81
Predná nastaviteľná nožička	12
Predná strana	22, 84
Prehrievanie	99
Premietanie	84
Prepínací čas obrazovky	60
Prevádzková teplota	136
Prezentácia	44, 52, 53, 58
Priame zapnutie	85
Príkon	83
Prispôsobené	44
Progresívny	81

Q

Quick Corner	82
--------------------	----

R

Redukcia šumu	81
Režim pripojenia	89
Režim spánku	85

Riešenie problémov	98
Rozlíšenia monitorov	133
Rozlíšenie	94

S

Screen Fit	36
Server SMTP	92
Sieť. info.	86
Sieťová zásuvka	13
Skladovacia teplota	136
Sledovanie	81
SNMP	126
Softvérová klávesnica	87
Split screen	49
Spotrebný materiál	122
Spôsob výmeny vzduchového filtra	117
Správy	84
sRGB	44
SSID	89
Stlmiť A/V	60
Synchronizácia	81
Systém bezdrôtovej siete LAN	89
Sýtosť farieb	80

Š

Širokouhlé premietanie	45
Športy	44

T

Technické údaje	135
Testovacia vzorka	83
Tlačidlo Focus	16
Tvar ukazovateľa	83

U

Ukazovateľ 62

Ukazovateľ myši 64

Upevňovacie body pri montáži na strop 14

Úplné uzamknutie 73

USB Type B 85

Uzamk. ovl. panela 73, 83

Užívateľské logo 69

Užívateľské tlačidlo 83

V

Veľkosť obrazovky 51

Veľkosť plátna 130

Video rozsah HDMI 81

Video signál 82, 94

Voliteľné príslušenstvo 121

Vstupný signál 82, 94

Vyhľadávanie zdroja 15, 31

Výmena batérií 19

Vymeniť obrazovky 50

Vynulovať všetko 95

Vysokohorský režim 85

Výstupný otvor vetrania 11

Vzdialenosť 130

W

Webový prehľadávač 123

Z

Zadná časť 22, 84

Zadné nožičky 14

Zdroj 50, 94

Zmrazenie obrazu 61

Zobrazenie 84

Zvoľte mechaniku 54