

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-1776W

EB-1771W

EB-1761W



EB-1751

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" str.137
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 8

Seznam funkcij glede na model	8
Hitra in preprosta namestitve, projiciranje in shranjevanje	8
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	8
Preprosto popravljanje slike	8
Prilagoditev projicirane slike za samodejno prilaganje projekcijskemu platnu – Screen Fit – (samo model EB-1776W)	8
Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike	9
Uporabne funkcije za razširitev obsega vaših predstavitev	9
Projiciranje dveh slik naenkrat (funkcija Split Screen) (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Priključevanje na brezžično omrežje LAN in projiciranje sli z računalniškega zaslona (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Brezžična povezava projektorja z računalnikom z Quick Wireless Connection (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Projiciranje slike s prenosne naprave ali prek omrežja (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje datotek PDF, filmov ter slik (diaprojekcija)	10
Kako izkoristiti daljinski upravljalnik	10
Optimalen barvni način za projiciranje medicinskih slik	10

Nazivi In Funkcije Delov 11

Spredaj/Zgoraj	11
Zadaj	13
Podnožje	14
Nadzorna plošča	15
Daljinski upravljalnik	16
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	18
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	19

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 21

Načini Namestitve	21
Načini namestitve	21
Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja	22

Priključitev opreme 24

Priključitev računalnika	24
Povezava virov slike	25
Povezava naprav USB	26
Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje	27

Običajna uporaba

Projiciranje Slik 29

Od namestitve do projekcije	29
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje virov)	30
Preklopote na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	31
Projiciranje z USB Display	31
Sistemske zahteve	31
Prva povezava	32
Odstranjevanje	33

Prilagoditev projicirane slike 35

Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu – Screen Fit – (samo EB-1776W)	35
Popravi popačenost Keystone	37
Samodejno odpravljanje – Samod. H/V sklepnik (samo EB-1776W)	37
Samodejno odpravljanje - Avto Keystone - navp (samo EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)	38
Ročno odpravljanje - roč. H/V sklepnik -	38
Ročno odpravljanje - Quick Corner -	39
Prilagodite velikost slike	40
Prilagodite položaj slike	41
Prilagodite vodoravni nagib	41

Kako popraviti ostrino	41
Prilagoditev glasnosti	42
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)	42
Nastavitev Samozaslonka	44
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	44
Načini spreminjanja	44
Spreminjanje razmerja gledišča za slike iz video opreme ali vrat HDMI	45
Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika	45

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja	48
Sočasno projiciranje dveh slik (funkcija Split screen) (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	48
Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom	48
Postopki uporabe	48
Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona	50
Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)	51
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija	51
Primeri diaprojekcije	52
Metode upravljanja diaprojekcije	52
Projiciranje slik in filmov	54
Projiciranje datotek PDF (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	55
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	57
Predvajanje scenarija	58
Upravljanje med predvajanjem scenarija	58
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaprojekcije	59
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	59
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	60
Funkcija kazalca (Kazalec)	60
Povečanje dela slike (E-Zoom)	62
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	63
Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev	64
Povzetek postopka popravljanja	64
Določanje ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika	64
Popravljanje	66

Shranjevanje uporabnikovega logotipa	68
--------------------------------------	----

Varnostne Funkcije 70

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	70
Tipi zaščite z geslom	70
Nastavitev Zaščita z geslom	70
Vnos gesla	71
Omejevanje delovanje (Zaklep Delovanja)	72
Zaklep proti kraji	73

meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija 75

Seznam Funkcij 76

Tabela menija konfiguracije	76
Meni Omrežje (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	77
Meni Slika	79
Meni Signal	80
Meni Nastavitve	81
Meni Razširjeno	83
Meni Omrežje (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	85
Opombe o delovanju menija Omrežje	85
Operacije mehke tipkovnice	86
Meni Osnovno	87
Meni Brezžični LAN	88
Meni Varnost	89
Meni Pošta	90
Meni Ostali	91
Meni Ponastavi	92
Meni Informacije (Samo prikazovalnik)	93
Meni Ponastavi	93

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči 96

Reševanje Težav 97

Razlaga indikatorjev	97
Ko indikatorji niso v pomoč	100
Težave povezane s sliko	101
Slike se ne pojavijo	101
Premikajoče se slike niso prikazane	102
Projekcija se samodejno ustavi	102
Prikazano je sporočilo Ni podprto	102
Prikazano je sporočilo Ni signala	103
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	103
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	104
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena	105
Barve slike niso pravilne	105
Slike so temne	106
Težave ob začetku projekcije	107
Projektor se ne prižge	107
Druge težave	107
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	107
Daljinski upravljalnik ne deluje	108
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	108
E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	109
Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v diap projekciji	109
V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitvev	109

Vzdrževanje

Čiščenje 111

Čiščenje Površine Projektorja	111
Čiščenje leč	111
Čiščenje zračnega filtra	111

Zamenjava Potrošnih Materialov 112

Menjava žarnice	112
Obdobje za zamenjavo žarnice	112
Kako zamenjati žarnico	113
Ponastavitev ure žarnice	115
Zamenjava zračnega filtra	115
Obdobje za menjavo zračnega filtra	115
Kako zamenjati zračni filter	115

Dodatek

Uporabna programska oprema 118

EasyMP Network Projection(samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	118
EasyMP Slide Converter	118
EasyMP Monitor(samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	118

Dodatki In Potrošni Material 119

Dodatna Oprema	119
Potrošni Material	119

Nadzor in krmiljenje (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

..... 121

Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)	121
Nastavitve Projektorja	121
Prikaz Spletni kontrolnik	121
Prikaz zaslona Web Remote	122
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	123
Branje obvestila o pošti	123
Upravljanje s SNMP	124
Ukazi ESC/VP21	124
Pred začetkom	124
Seznam ukazov	125
Komunikacijski protokol	125

O Event ID (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	126
Vizitka PJLink (Samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	127
Velikost zaslona in razdalja projekcije	128
Razdalja Projekcije (za EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	128
Razdalja Projekcije (za EB-1751)	129
Podprti prikazovalniki monitorjev	131
Podprte Ločljivosti	131
Računalniški signali (analogni RGB)	131
Komponentni video	131
Sestavljeni video	131
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI	132
Specifikacije	133
Splošne Specifikacije Projektorja	133
Videz	136
Slovar	137
Splošne Opombe	139
Več o zapisih	139
Blagovne znamke in avtorske pravice	140
Indeks	141



Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Seznam funkcij glede na model

Funkcije na voljo so odvisne od uporabljenega modela. V spodnji tabeli najdete seznam funkcij, ki so na voljo za posamezni model.

Funkcija	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
USB Display	✓	✓	✓	✓
Povezava HDMI	✓	✓	✓	✓
Screen Fit	✓	-	-	-
Samod. H/V sklepnik	✓	-	-	-
Avto Keystone - navp	-	✓	✓	✓
Split Screen	✓	✓	✓	-
Brezžična povezava LAN	✓	✓*1	✓*3	-
Ločljivosti WXGA	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
Meni Omrežje	✓	✓	✓	-
Diaprojeksija	✓	✓	✓	✓

*1 Enota za brezžično lokalno omrežje je na voljo kot opcija.

*2 Quick Wireless Connection USB Key je na voljo kot možnost.

*3 Enota za brezžično lokalno omrežje je na voljo kot opcija. Seznam priložene opreme najdete v priročniku za hitri zagon.

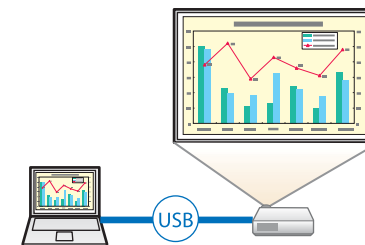
Hitra in preprosta namestitev, projiciranje in shranjevanje

- Prenosna in lahka oblika omogoča, da imate predstavitve izven vaše pisarne.
- Vključite in izklopite projektor s preprostim priklopom, ali odklopom.
- Projicirajte na velike zaslone s kratke razdalje.
- Opravite preproste prilagoditve višine z eno ročico.
- Ker ohlajevanje ni potrebno, ga lahko preprosto pospravite.

Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če priložen kabel USB priključite v računalnik, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez računalniškega kabla.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.31](#)

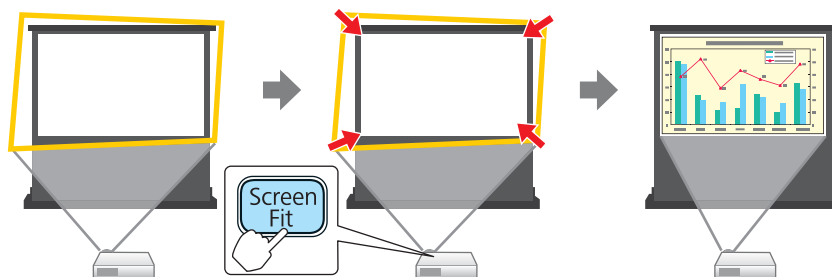


Preprosto popravljanje slike

Prilagoditev projicirane slike za samodejno prilaganje projekcijskemu platnu – Screen Fit – (samo model EB-1776W)

S pritiskom gumba [Screen Fit] lahko samodejno prilagodite projicirano sliko tako, da se prilega zaslonskemu oknu brez popačenja slike.

☛ "Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu – Screen Fit – (samo EB-1776W)" [str.35](#)



Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike

Ta projektor samodejno popravi trapezno popačenje, ki se pojavi pri spreminjanju lege ali premikanju projektorja.

Za EB-1776W

Samodejno popravi navpično in vodoravno trapezno popačenje ter izostritev.

☛ "Samodejno odpravljanje – Samod. H/V sklepnik (samo EB-1776W)" [str.37](#)

Za EB-1771W/EB-1761W/EB-1751

Samodejno popravi navpično popačenje keystone.

☛ "Samodejno odpravljanje - Avto Keystone - navp (samo EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)" [str.38](#)

Uporabne funkcije za razširitev obsega vaših predstavitev

Projiciranje dveh slik naenkrat (funkcija Split Screen) (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Ta funkcija razdeli projekcijski zaslon na dva dela in projicira dve sliki eno ob drugi. S sočasnim projiciranjem slik iz dveh virov na enem zaslonu lahko povečate učinek svoje predstavitve ali predloga med videokonferenco ali predstavitvijo.

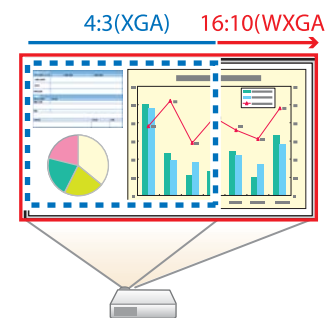
☛ "Sočasno projiciranje dveh slik (funkcija Split screen) (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [str.48](#)



Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Če uporabljate računalnik s širokim zaslonom LCD z ločljivostjo WXGA in razmerjem stranic 16:10, lahko sliko projicirate v tem istem razmerju stranic. Uporabljate lahko formate table ali druge zaslone za prikazovanje pokrajin.

☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.44](#)



Priključevanje na brezžično omrežje LAN in projiciranje sli z računalniškega zaslona (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

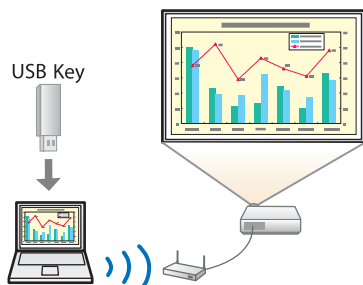
Z uporabo EasyMP Network Projection in priložene ali izbirne enote za brezžično lokalno omrežje lahko projicirate računalniški zaslon preko brezžične povezave.

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)



Brezžična povezava projektorja z računalnikom z Quick Wireless Connection (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Preprosto priključite priložen ali izbirni Quick Wireless Connection USB Key z računalnikom in povežali boste projektor in računalnik z uporabo brezžične komunikacije, ter tako projicirali slike z računalnika.



Projiciranje slike s prenosne naprave ali prek omrežja (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Če je v vašem pametnem telefonu ali tabličnem računalniku nameščen program »Epson iProjection«, lahko podatke brezžično projicirate neposredno iz naprave. Te naprave lahko upravljate od koder koli, kar ponuja številne nove možnosti pri izvedbi konferenc ali predstavitev.



Program »Epson iProjection« lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store.

Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje datotek PDF, filmov ter slik (diaprojekcija)

Na projektor lahko priključite pomnilniške naprave USB ali digitalne fotoaparate in projicirate shranjene slike.

Podprte so številke oblike zapisa datotek, vključno z datotekami PDF, filmskimi ter slikovnimi datotekami.

☛ "Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)" [str.51](#)

Kako izkoristiti daljinski upravljalnik

Z daljinskim upravljalnikom lahko opravljate funkcije kot je povečava dela slike. Daljinski upravljalnik lahko prav tako uporabite kot kazalec med predstavitvami ali kot miško za računalnik.

☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.60](#)

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.62](#)

☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" [str.63](#)

Optimalen barvni način za projiciranje medicinskih slik

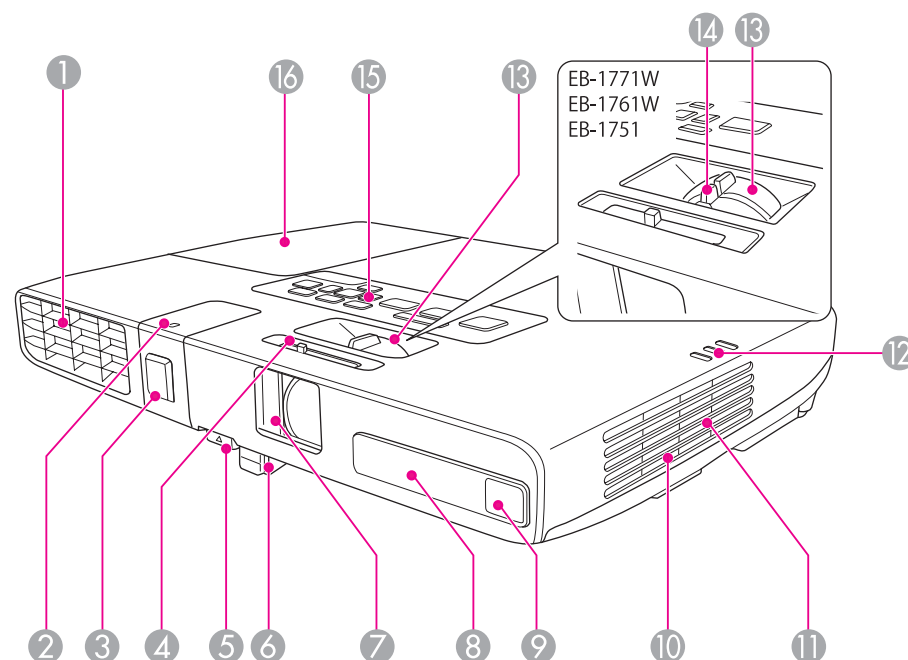
Za projiciranje medicinskih slik, kot so rentgenske fotografije, je na voljo poseben barvni način, imenovan DICOM SIM. Ta način zagotavlja kakovost slike, ki je blizu standardu DICOM.


(Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze.)

☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" [str.42](#)

Vse funkcije v tem priročniku so obrazložene, če ni drugače navedeno, z uporabo ilustracij EB-1776W.

Spredaj/Zgoraj

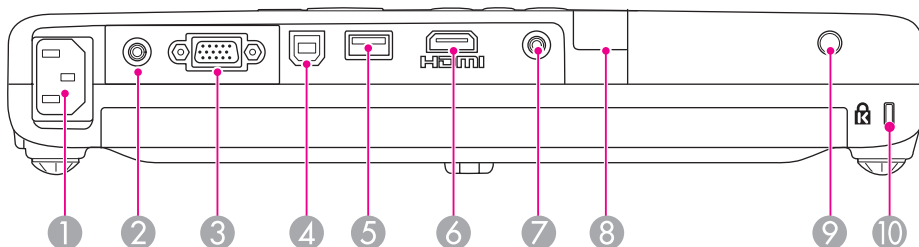


Ime	Funkcija
1 Odprtina za zračenje	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div>  Previdno </div> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p>

Ime	Funkcija
② Indikator za brezžični LAN (samo EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Prikazuje stanje dostopa do priložene ali izbirne enote za brezžično lokalno omrežje.
③ Pokrov enote za brezžično lokalno omrežje (samo EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Kadar ustvarjate brezžično povezavo med projektorjem in računalnikom, odstranite ta pokrov in namestite priloženo ali izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje.
④ Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.
⑤ Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.41
⑥ Prednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.41
⑦ Drsnik za izklop slike in zvoka	Zaprte, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.59
⑧ Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
⑨ Senzor (samo EB-1776W)	Opravlja meritve, ko projektor samodejno popravlja projicirano sliko.
⑩ Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.111
⑪ Zvočnik	Oddaja zvok.
⑫ Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.97
⑬ Obroč za povečavo	Prilagodite velikost slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" str.40

Ime	Funkcija
⑭ Obroč za ostrenje (samo EB-1771W/ EB-1761W/EB-1751)	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.41
⑮ Nadzorna Plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.15
⑯ Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.112

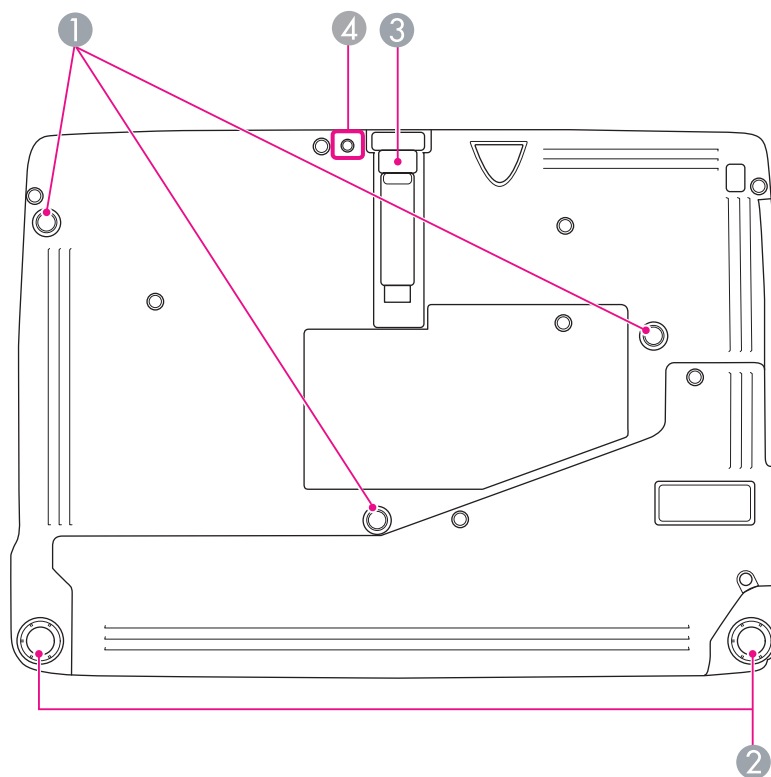
Zadaj



Ime	Funkcija
1 Vtič za električno napajanje	Za priključitev napajalnega kabla v projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
2 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
3 Vrata Computer	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
4 Vrata USB (TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Služi povezavi projektorja z računalnikom preko kabla USB in projicira sliko z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.31 Za povezavo projektorja na računalnik preko priloženega kabla USB in uporabo funkcije brezžične miške. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.63
5 Vrata USB (TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Za povezavo pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje datotek PDF, filmov ali slik s funkcijo Slideshow. ☛ "Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)" str.51 Za priključitev izbirne dokumentne kamere.
6 Vhod HDMI	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP ▶▶ . ☛ "Priključitev opreme" str.24

Ime	Funkcija
7 Audio vhod	Za sprejem zvoka iz opreme, priključene v vrata Computer ali Video.
8 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.19
9 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.
10 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.73

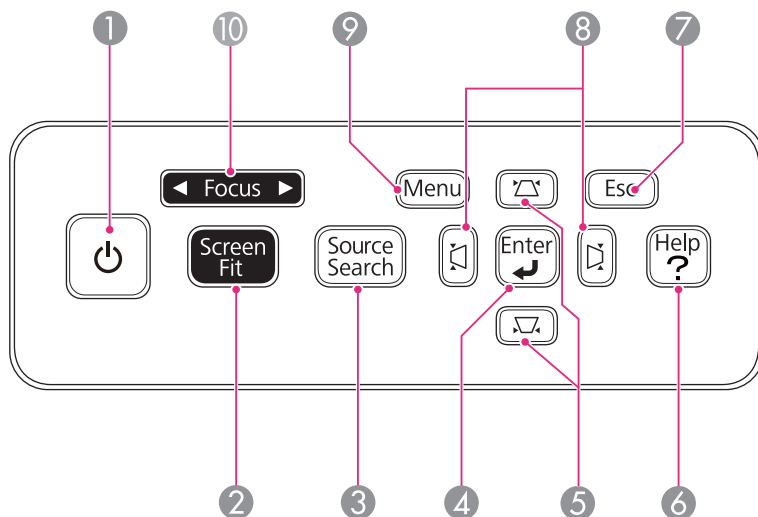
Podnožje



Ime	Funkcija
① Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Tukaj pričvrstite Nosilec za pritrditev, pri obešanju projektorja s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" str.21 ☛ "Dodatna Oprema" str.119
② Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☛ "Prilagodite vodoravni nagib" str.41

Ime	Funkcija
③ Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.41
④ Luknja za vijak pokrova brezžične LAN enote (samo EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Odprtina vijaka za pritrditev pokrova enote za brezžično lokalno omrežje. Pri nameščanju enote za brezžično lokalno omrežje pritrdite pokrov enote za brezžično lokalno omrežje s priloženim vijakom.

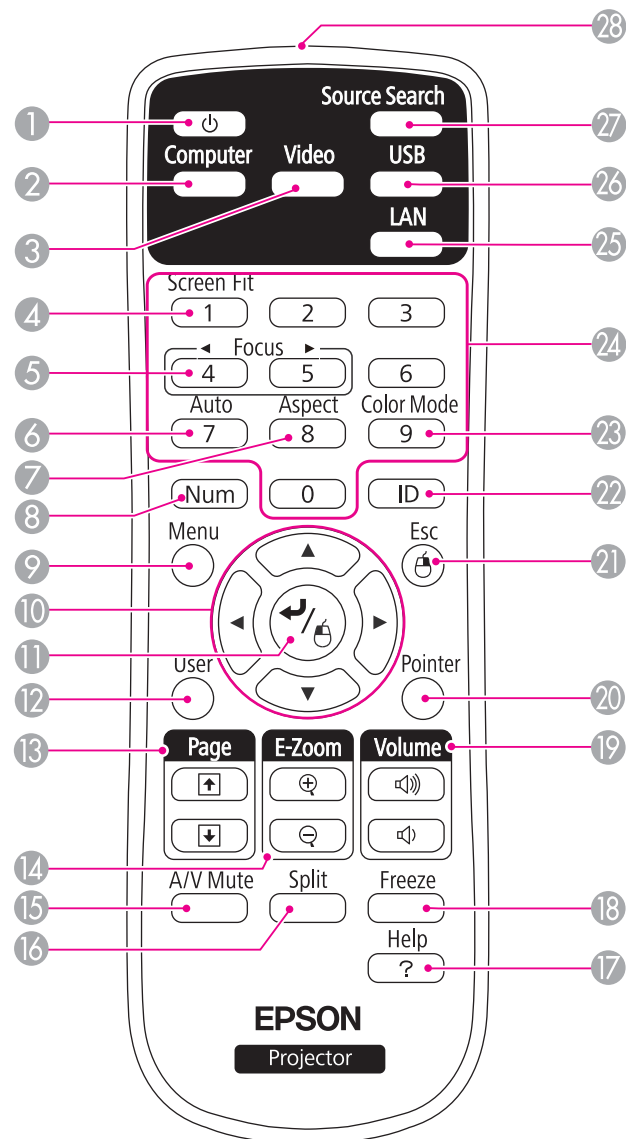
Nadzorna plošča



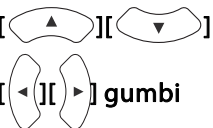


Ime	Funkcija
1 [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
2 Gumb [Screen Fit] (samo EB-1776W)	Prilagodi projicirano sliko tako, da se ujema z okvirjem zaslona. ☛ "Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu – Screen Fit – (samo EB-1776W)" str.35 Če je projektor nameščen na strop, je ta gumb onemogočen.
3 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje virov)" str.30





Ime	Funkcija
4 [↵] gumb	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, avtomatično nastavi funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko.
5 [↶][↷] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Opravi navpični popravek keystone. ☛ "Popravljanje popačenja keystone v navpičnih smereh" str.38 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.75 ☛ "Uporaba pomoči" str.96
6 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" str.96
7 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.75
8 [↶][↷] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Opravi vodoravni popravek keystone. ☛ "Popravljanje popačenja keystone v vodoravnih smereh" str.38 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.75 ☛ "Uporaba pomoči" str.96
9 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.75
10 Gumb [Focus] (samo EB-1776W)	Prilagodi ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.41

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
2 Gumb [Computer]	Zamenja na slike iz Computer vhoda.
3 Gumb [Video]	Ob vsakem pritisku gumba slika preklopi med vhodnimi vrati Video in vhodnimi vrati HDMI.
4 Gumb [Screen Fit]	Prilagodi projicirano sliko tako, da se ujema z okvirjem zaslona. (samo EB-1776W) ☛ "Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu – Screen Fit – (samo EB-1776W)" str.35 Če je projektor nameščen na strop ali če uporabljate EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, gumb ne deluje, tudi če ga pritisnete.
5 Gumb [Focus] [◀][▶]	Prilagodite ostrino slike. (samo EB-1776W) Če uporabljate EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, le-ta ne deluje, tudi, če pritisnete gumb. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.41
6 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, avtomatično nastavi funkcije Sledenje , Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko.
7 Gumb [Aspect]	Razmerje stranic se spremeni vsakič, ko pritisnete gumb. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.44
8 Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.70
9 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.75

Ime	Funkcija
10  gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.75 Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.63
11  gumb	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.75 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.63
12 Gumb [User]	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed petih razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Meni Nastavitve" str.81 <p>Poraba energije je določena kot privzeta nastavitve.</p>
13 Gumbi [Page] 	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije brezžične miške <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.63 Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje z USB Display" str.31 Med omrežno povezavo (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Če projicirate slike ali scenarije s pomočjo funkcije Slideshow, s tema gumboma prikažete prejšnji/naslednji zaslon.</p>

Ime	Funkcija
14 Gumbi [E-Zoom] 	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.62
15 Gumb [A/V Mute]	<p>Vklopi ali izklopi sliko in zvok.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.59
16 Gumb [Split]	<p>Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Sočasno projiciranje dveh slik (funkcija Split screen) (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" str.48
17 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba pomoči" str.96
18 Gumb [Freeze]	<p>Predstavitve se ustavi ali nadaljuje.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.60
19 Tipke za [Volume] 	<p>[>] Zmanjša glasnost.</p> <p>[<>] Poveča glasnost.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Prilagoditev glasnosti" str.42
20 Gumb [Pointer]	<p>Prikaže kazalec na zaslonu.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.60
21 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.75 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.63

Ime	Funkcija
22 Gumb [ID]	Če želite določiti ID z daljinskim upravljalnikom, držite pritisnjen ta gumb in pritisnite še ustrezne številke gumb. ☛ "Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev" str.64
23 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" str.42
24 Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> S tem gumbom vnašate gesla in nastavljate ID-je. ☛ "Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev" str.64 ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.70 S tem gumbom vpišite številke v nastavitve Omrežje iz menija Konfiguracija. (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
25 Gumb [LAN]	Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja. (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
26 Gumb [USB]	Z vsakim pritiskom gumba preklopite prikaz slike med spodaj navedenimi viri. <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz naprave, priključene na vrata USB (TypeA)
27 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje virov)" str.30
28 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

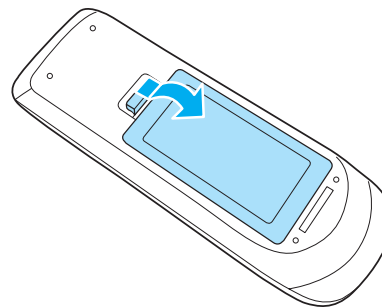
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☛ [Varnostna opozorila](#)

1

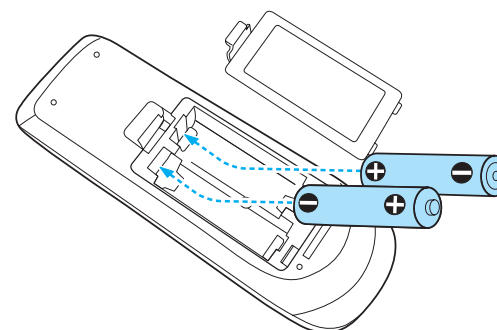
Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2

Zamenjajte stare baterije z novimi.





Previdno

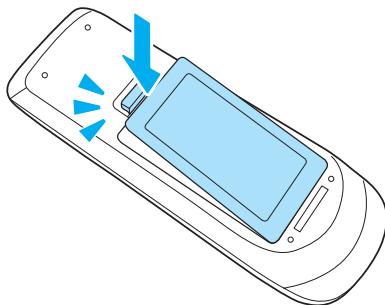
Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

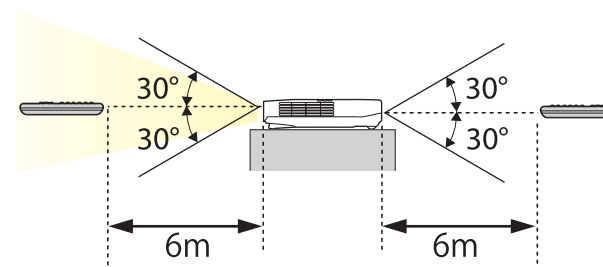
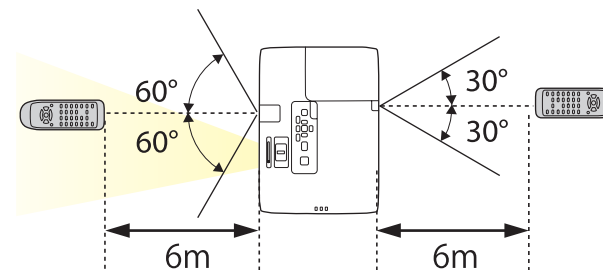
3

Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





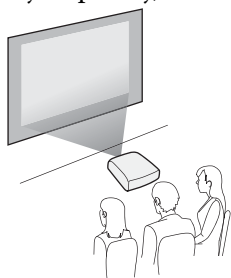
Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

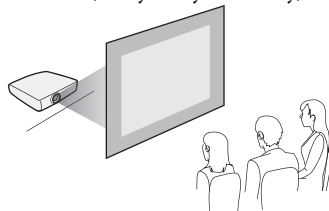
Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

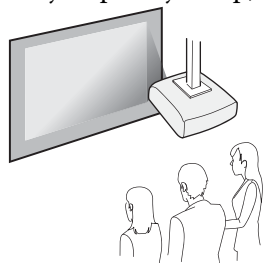
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



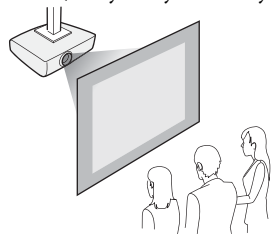
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)



Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.

Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.

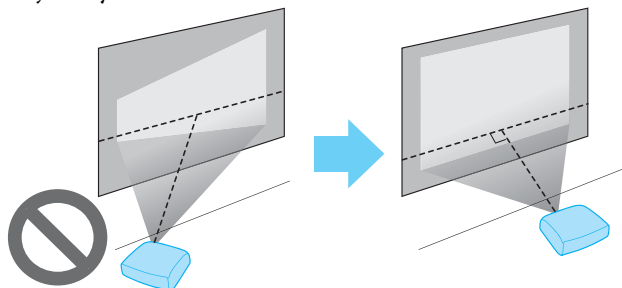


- Za obešanje projektorja na strop potrebujete izbirni stropni nosilec in Nosilec za pritrditev.
☛ "Dodatna Oprema" [str.119](#)
- Privzeta nastavitve projekcije je **Spredaj**. V meniju Konfiguracija lahko nastavitve spremenite iz **Spredaj** v **Zadaj**.
☛ **Razširjeno - Projekcija** [str.83](#)
- Način projekcije lahko spremenite tako, da približno pet sekund držite pritisnjen gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku.
Spredaj ↔ Spredaj/Strop
Zadaj ↔ Zadaj/Strop

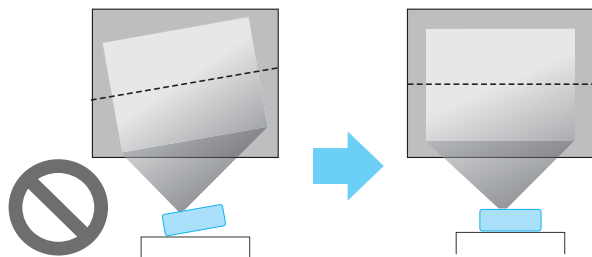
Načini namestitve

Projektor namestite po naslednjem postopku.

- Projektor namestite vzporedno z zaslonom.
Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone.



- Projektor postavite na ravno površino.
Če je projektor nagnjen, je projicirana slika prav tako nagnjena.



- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.
☞ "Popravi popačenost Keystone" [str.37](#)
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja na ravno površino.
☞ "Prilagodite vodoravni nagib" [str.41](#)
☞ "Popravi popačenost Keystone" [str.37](#)

Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja

Velikost projicirana je določena z razdaljo med projektorjem in zaslonom. Glejte desne ilustracije in izberite najboljši položaj glede na velikost zaslona. Ilustracije prikazujejo približno najkrajšo razdaljo pri največji povečavi. Glejte naslednje napotke za več informaciji o razdalji projiciranja.

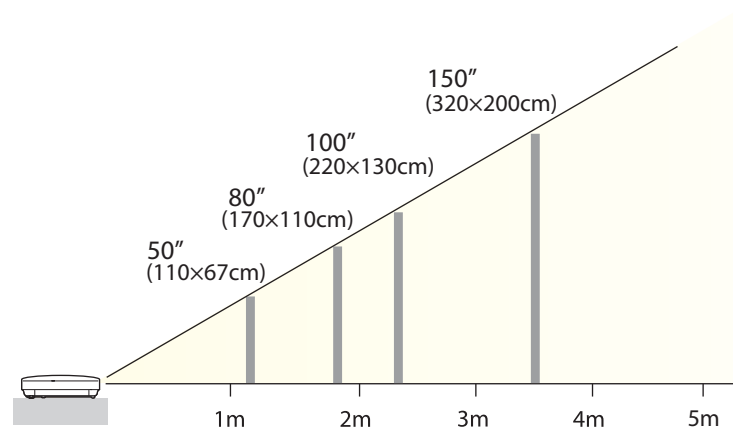
☞ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" [str.128](#)



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

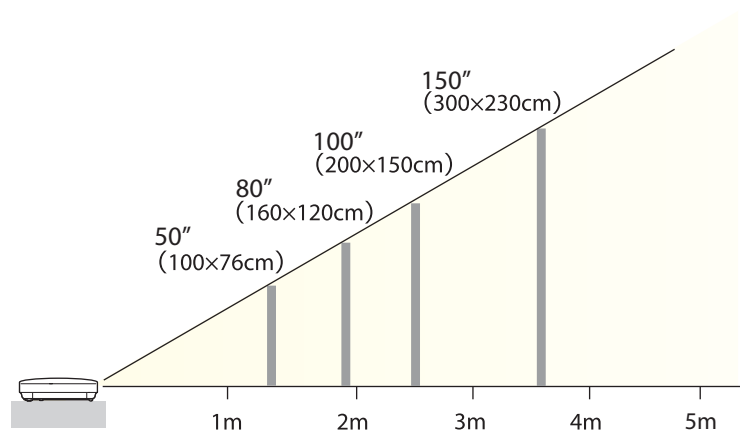
Za EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

Velikost zaslona 16:10



Za EB-1751

Velikost zaslona 4:3



V tem odseku boste našli primere, kako priključiti projektor na vir projiciranja.
Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi priloženega računalniškega kabla

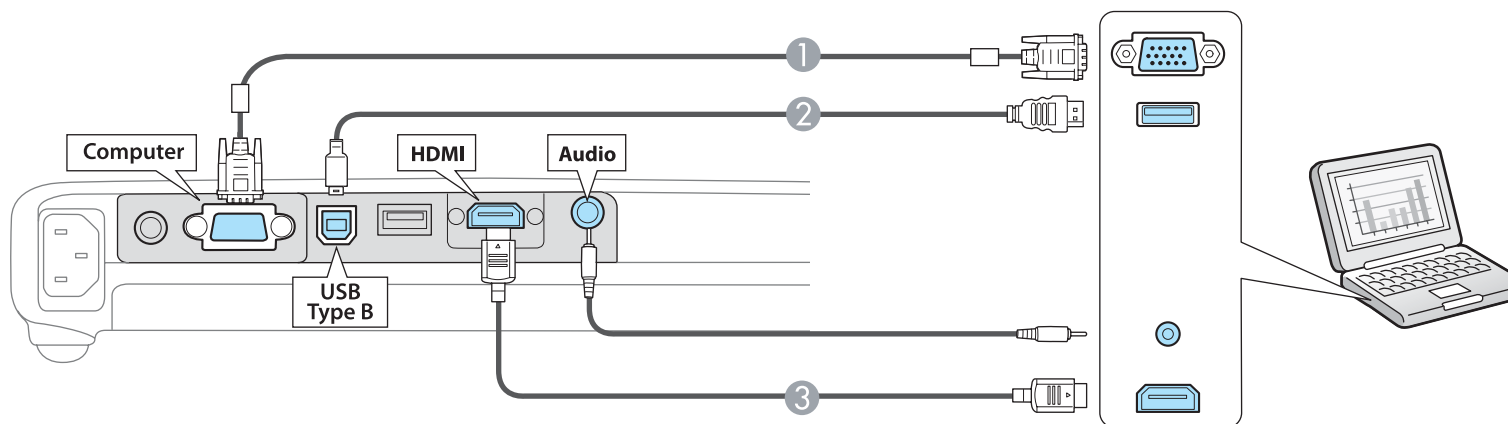
Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja. Iz zvočnika projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio na projektorju s komercialno dobavljivim kablom za zvok.

2 Pri uporabi priloženega USB kabla

S priloženim kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati USB (TypeB) na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.



Z enostavno povezavo projektorja z računalnikom preko kabla USB, lahko slike projicirate z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.31](#)

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla

Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja. Iz zvočnika projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na video opremi povežete z vrati Audio na projektorju s komercialno dobavljivim kablom za zvok.

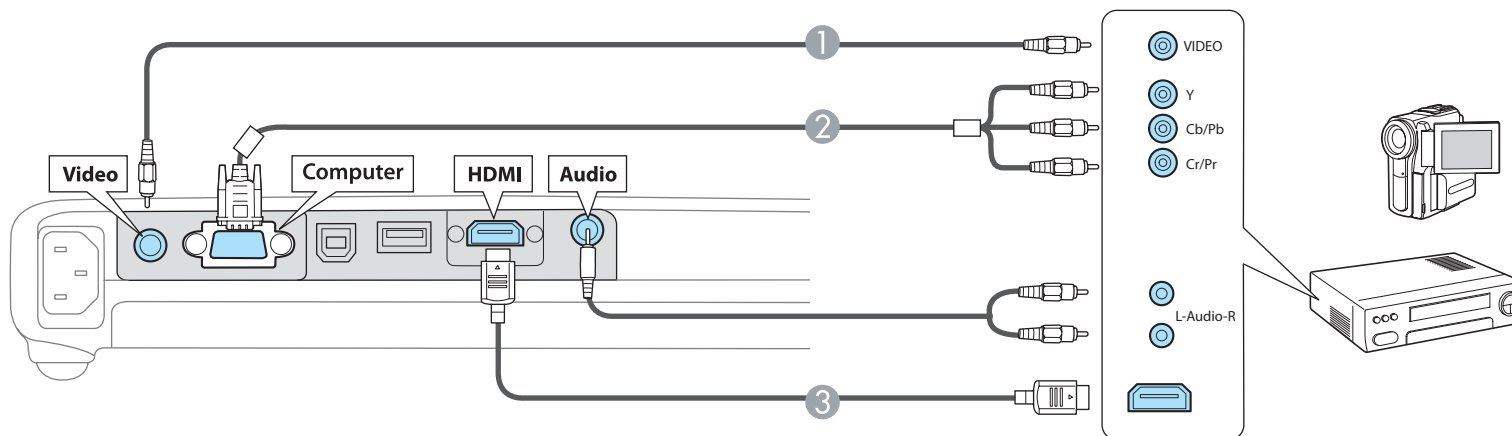
2 Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatna Oprema" [str.119](#)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vhodnimi vrati Computer projektorja. Iz zvočnika projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na video opremi povežete z vrati Audio na projektorju s komercialno dobavljivim kablom za zvok.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.

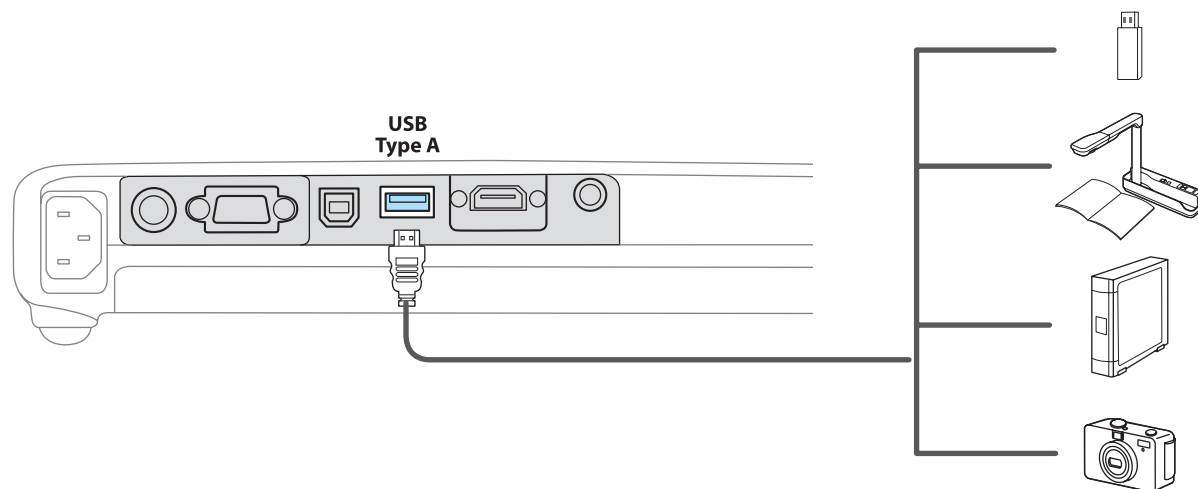


- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokum. fotoap. in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.

S kablom USB, ki je bil priložen napravi USB, povežite napravo USB z vrati USB (TypeA) na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko s funkcijo Diaprojekcija projicirate datoteke, shranjene v napravi USB ali digitalnem fotoaparatu.

☞ "Primeri diaprojekcije" [str.52](#)

Pozor

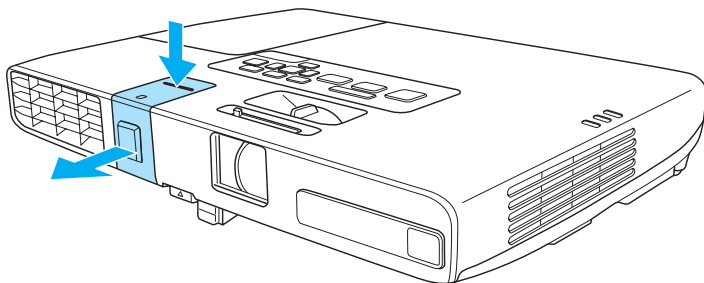
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priklopljeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, Slideshow morda ne bo delovala pravilno.

Odstranjevanje naprav USB

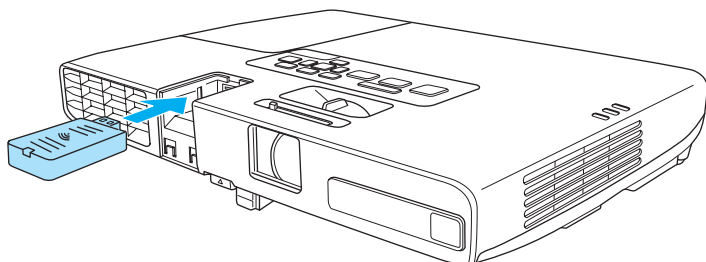
Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje

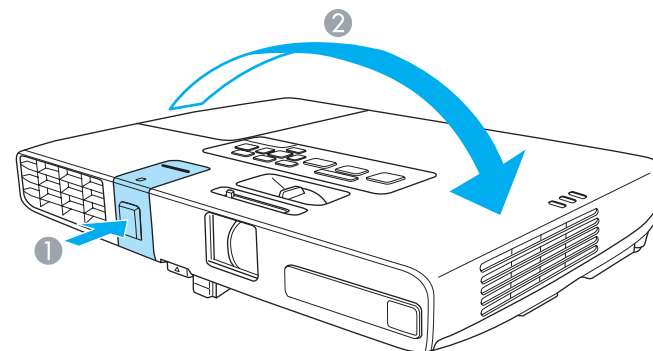
- 1** Odstranite pokrov enote za brezžično lokalno omrežje.



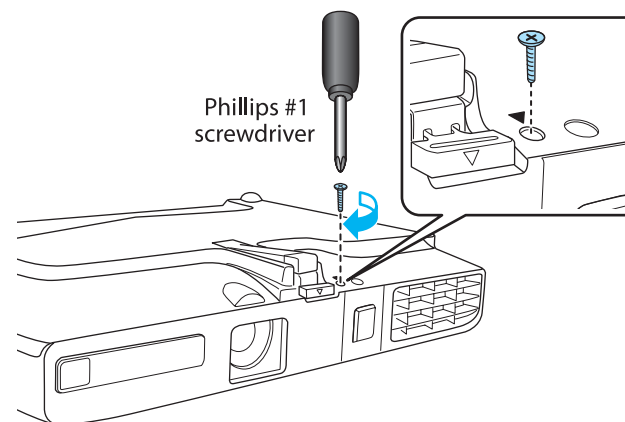
- 2** Namestite enoto za brezžično lokalno omrežje.



- 3** Pritrdite pokrov enote za brezžično lokalno omrežje, nato obrnite projektor.



- 4** Pokrov enote za brezžično lokalno omrežje pritrdite s priloženim vijakom.



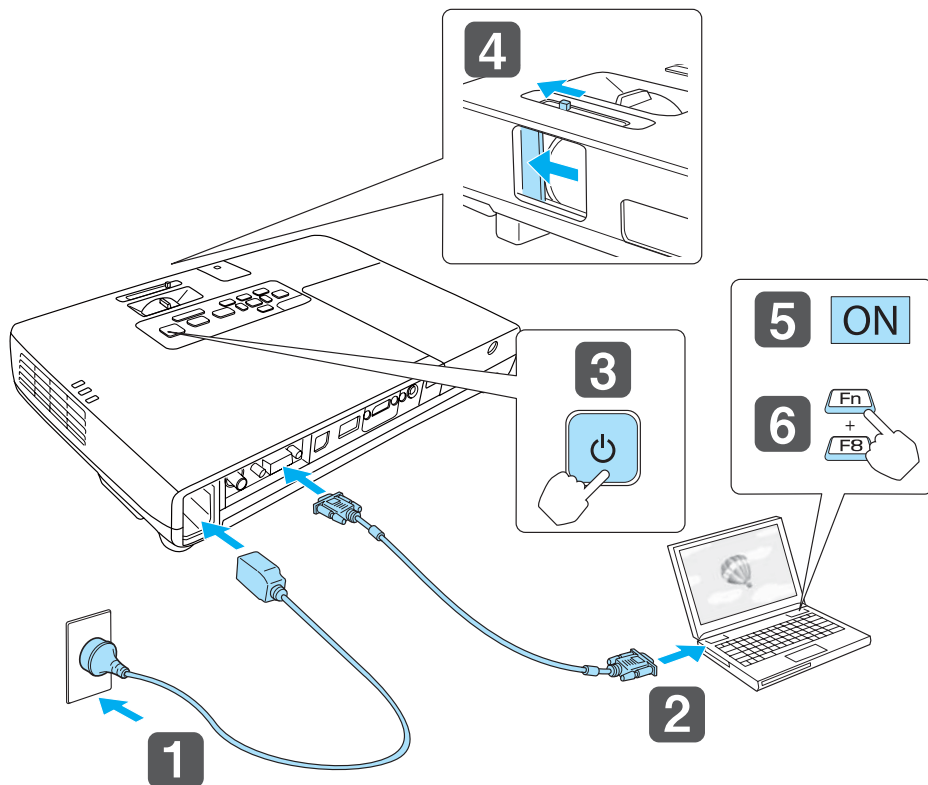


Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Od namestitve do projekcije

V tem odseku je opisan postopek za priključitev projektorja z računalnikom, z uporabo računalniškega kabla, in projiciranjem slike.




- 1** Z napajalnim kablom priključite projektor v električno vtičnico.
- 2** Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Odprite drsnik A/V nemo.


- 5** Vključite računalnik.

- 6** Sprememba izhoda računalniškega zaslona.

Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.

Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko .



- Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.
- Če želite izklopiti projektor, dvakrat pritisnite gumb .

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje virov)" [str.30](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)



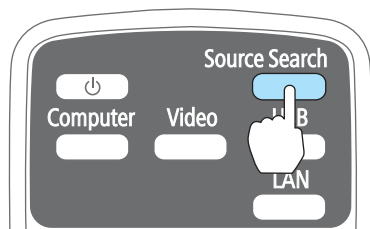
Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

- ☛ "Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu – Screen Fit – (samo EB-1776W)" [str.35](#)
- ☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.37](#)
- ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.41](#)

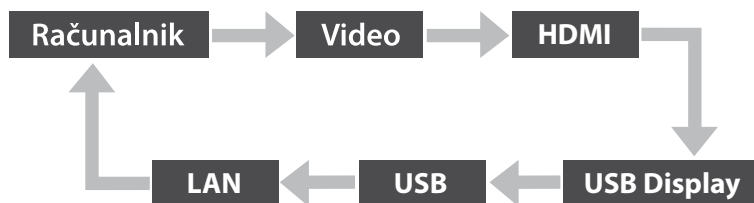
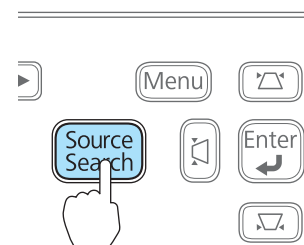
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje virov)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejema sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Uporaba nadzorne plošče



* Brezžično lokalno omrežje je na voljo le pri modelih EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

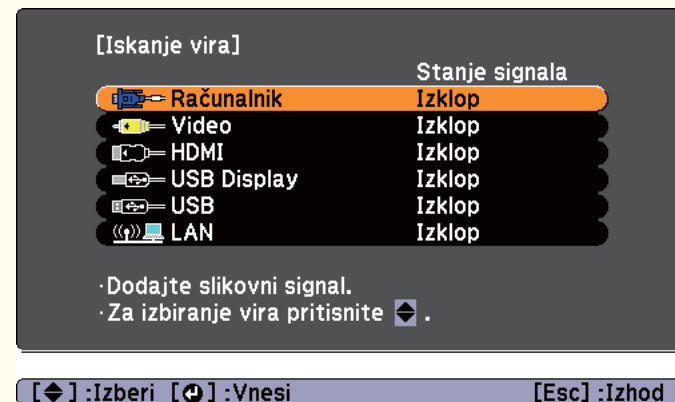
Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.

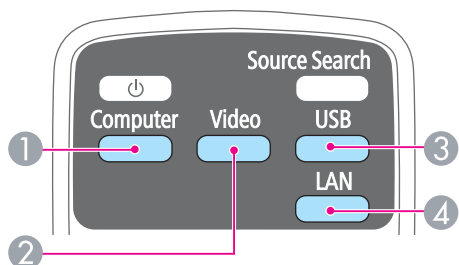
Primer: EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Zamenja na slike iz vhoda Computer.
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vhod za Video
 - Vhod HDMI
- ③ Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
 - USB Display
 - Slike iz naprave, priključene na vrata USB (TypeA)
- ④ Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja. (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

Za projiciranje slike in pošiljanje zvoka lahko uporabite en kabel USB.

Za zagon USB Display, nastavite **USB Type B** na **USB Display**, iz menija Konfiguracija.

☛ Razširjeno - USB Type B [str.83](#)

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	

Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

*1 Samo Service Pack 4

Za Mac OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32-bitni Mac OS X 10.6.x 32/64-bitni Mac OS X 10.7.x 32/64-bitni
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512 MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med okoljem Windows in okoljem Mac OS X.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Uporabite priloženi kabel USB.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.
- Med uporabo funkcije USB Display ne morete spreminjati nastavitev.

Za okolje Windows

1

Povežite vrata USB na računalniku z vrati **USB (TypeB)** na projektorju s kablom USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik**, **EPSON PJ_UD** in nato **EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Zaženi EMP_UDSE.exe**.

2

Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.

3

Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začetno projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

4

Ko končate s projekcijo, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** na vašem računalniku.
 - Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
 - Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.
Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
- ☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za Mac OS X

- 1** Povežite vrata USB računalnika z vrati **USB (TypeB)** projektorja z uporabo kabla USB.
Mapa namestitve za USB Display, se nahaja v iskalniku.
- 2** Dvokliknite ikono **Namestitveni program za USB Display**.
- 3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.
- 4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.
Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.
Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v sidrišču in menijski vrstici.
- 5** Projekcija slik iz računalnika.
Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

6

Ko končate projiciranje, izberite možnost **Disconnect** iz menijske vrstice ali iz ikone **USB Display** v Dock-u. Zdaj lahko odklopite kabel USB.



- Če se mapa za namestitev USB Display ne prikaže samodejno v Finder-ju, dvokliknite **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razloga ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v sidrišču.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, zaženite **USB Display** iz mape aplikacije.
- Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

- 1** Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3** Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

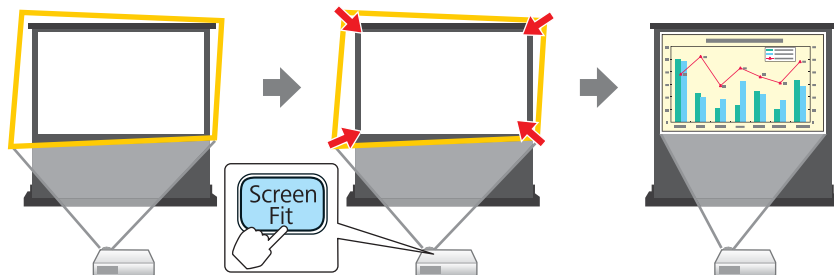
- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za Mac OS X

- 1** Odprite mapo **Programi**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2** Zaženite **USB Display UnInstaller**.

Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu – Screen Fit – (samo EB-1776W)

Screen Fit je funkcija, ki popravi projicirano sliko tako, da projiciranje poteka znotraj robov zaslona, table ali druge površine. Ko pritisnete gumb [Screen Fit] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se projicirana slika prilagodi velikosti projekcijskega zaslona, obenem pa projektor izvede trapezni popravek in popravek izostritve.

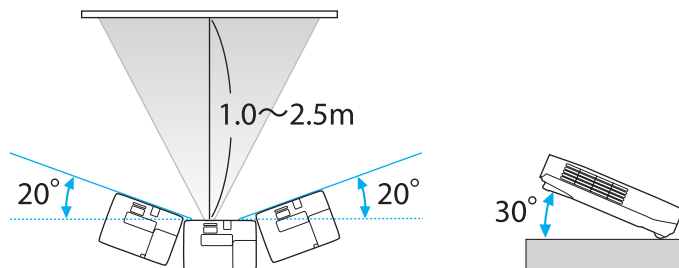


S funkcijo Screen Fit lahko popravite projicirano sliko v pogojih, navedenih v nadaljevanju.

Velikost zaslona: manjše ali enako 100"

Razdalja med projektorjem in zaslonom: pribl. 1,0 do 2,5 m

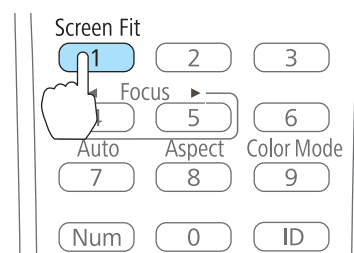
Kot popravka: pribl. 20° v levo in desno/pribl. 30° gor in dol



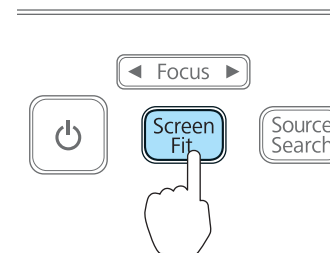
- Če presežete te omejitve, projicirane slike ni mogoče ustrezno popraviti. Projicirano sliko popravite ročno.
- Če je projektor obešen s stropa, funkcija Screen Fit ni na voljo. Projicirano sliko popravite ročno.

1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Screen Fit] na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči.

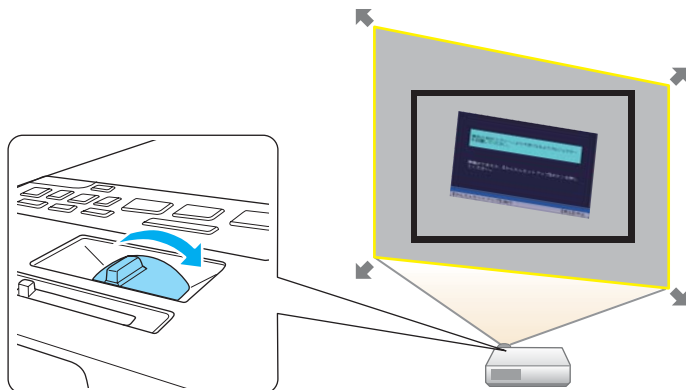
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



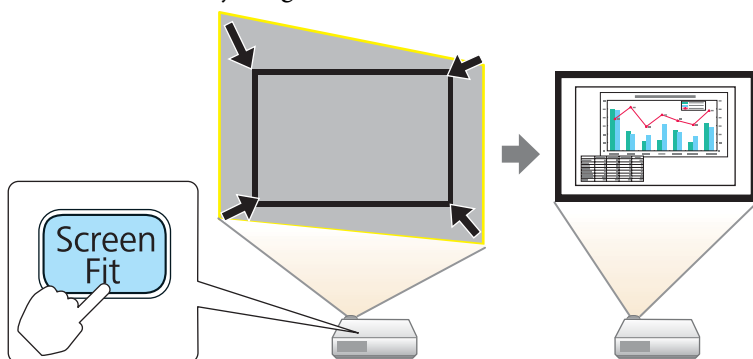
- 2** Prilagodite obroč za ostrenje tako, da je rumeni okvir večji od okvirja zaslona, kot je to prikazano spodaj. Črno okno s sporočilom postavite na sredino zaslona.



Če je rumeni okvir tudi po nastavitvi obročka za zoom na največjo velikost še vedno v okvirju zaslona, poskusite premakniti projektor dlje od zaslona.

- 3** Pritisnite gumb [Screen Fit] ali gumb [↵].

Ko se pojavi prilagoditveni zaslon, se projicirana slika popravi skladno z razmerjem gledišča vhodne slike.



Ko se pojavi prilagoditveni zaslon, ne premikajte projektorja ali blokirajte slike. Projicirana slika ne bo pravilno prikazana.

- 4** Ko se popravek izvede, se prikaže naslednje sporočilo. Za izhod iz menija za popravljanje pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči in s tem pobrišite sporočilo.

Natančno nastavitve opravite z gumbi [↶] [↷] [↵] [↶] na nadzorni plošči.

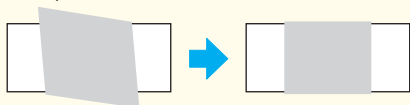
Rezultat pregleda lahko prilagodite z [↶] [↷] na glavni nadzorni plošči.

Če ne storite nič, se sporočilo po približno sedmih sekundah zapre. Po izvršitvi funkcije Screen Fit je nastavitvi **Keystone** v meniju Konfiguracija dodeljena vrednost **Quick Corner**. Zatem so kakršni koli popravki projicirane slike, z uporabo gumbov [↶] [↷] [↵] [↶] na nadzorni plošči, opravijo z uporabo funkcije Quick Corner.

☛ "Ročno odpravljanje - Quick Corner -" [str.39](#)



- Ko funkcija Screen Fit zazna več kot dve stranici slike v projekcijskem področju, poravnava sliko tako, da ustreza projekcijskemu območju. Na primer, če projicirate na širok zaslon v majhni sobi lahko popravke izvedete tako, da se zgornji in spodnji rob zaslona prilegata projiciranemu območju.

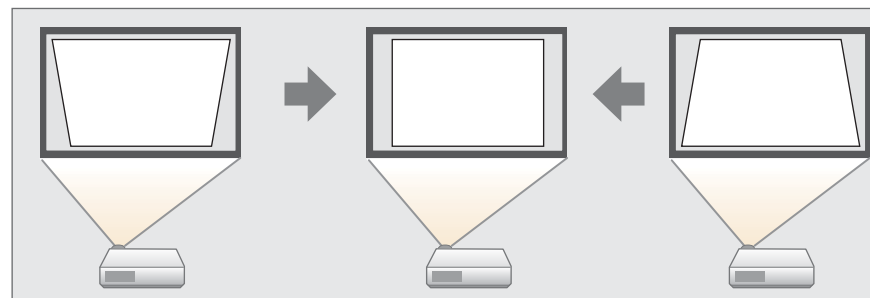


- Funkcija Screen Fit morda ne bo pravilno delovala v temnih prostorih, na primer v prostorih z ugasnjenimi lučmi. V tem primeru vklopite luči in poskusite znova izvesti postopek Screen Fit.
- Funkcija Screen Fit za delovanje uporablja senzor, zato morda ne bo pravilno delovala, kar je odvisno od stanja projekcijskega zaslona (če je ukrivljen ali vzorčast in podobno) ali če je v prostoru dnevna svetloba. V takem primeru prilagoditve opravite ročno.

☞ "Ročno odpravljanje - roč. H/V sklepnik -" [str.38](#)

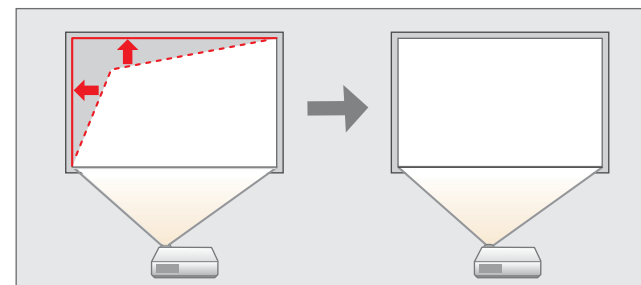
- Ročno odpravljanje (roč. H/V sklepnik)

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Ročno odpravljanje (Quick Corner)

Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

- Samodejno odpravljanje
 - Samod. H/V sklepnik (samo EB-1776W)
 - Avto Keystone - navp (samo EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

Samodejno odpravljanje – Samod. H/V sklepnik (samo EB-1776W)

Ko projektor zazna gibanje, na primer med premikanjem ali nagibanjem, samodejno popravi navpično in vodoravno trapezno popačenje ter izostritev. Ta funkcija se imenuje Samod. H/V sklepnik.

Ko projektor premaknete, prikaže zaslon za nastavljanje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

S funkcijo Samod. H/V sklepnik lahko popravite projicirano sliko pod spodaj navedenimi pogoji.

- Kot popravka: pribl. 20° v levo in desno/pribl. 30° gor in dol



- Funkcija Samod. H/V sklepnik deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
- ☛ **Razširjeno - Projekcija** [str.83](#)
- Če ne želite uporabiti funkcije Samod. H/V sklepnik, nastavite **Samod. H/V sklepnik** na **Izklopljeno**.
- ☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Samod. H/V sklepnik** [str.81](#)

Samodejno odpravljanje - Avto Keystone - navp (samo EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

Pri uporabi EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, se samodejno popravi samo navpična smer. Če želite popraviti vodoravno smer, uporabite roč. H/V sklepnika.

Z Avto Keystone - navp. lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

- Kot popravljanja: pribl. 30° gor in dol

Ročno odpravljanje - roč. H/V sklepnik -

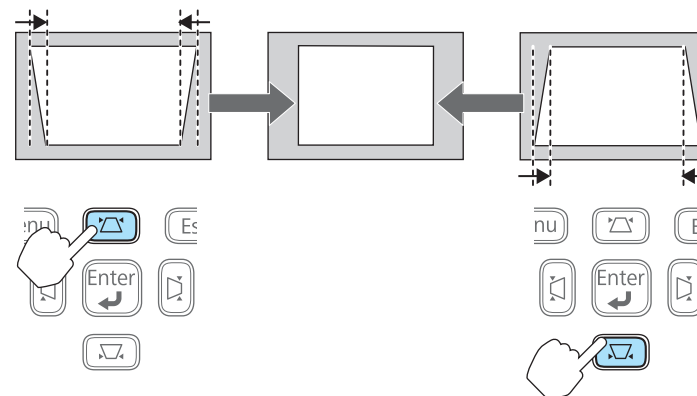
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri. Popravki H/V-Keystone so najbolj primerni za natančnejše prilagajanje popačenja Keystone.

Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

- Kot popravljanja: pribl. 30° desno in levo/pribl. 45° gor in dol

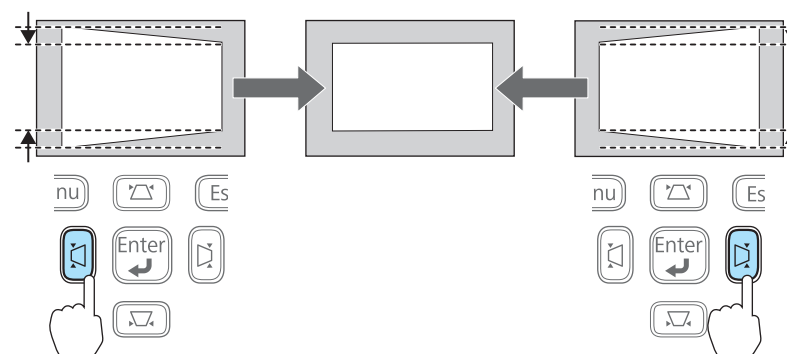
Popravljanje popačenja keystone v navpičnih smereh

Pritisnite gumba [][] na nadzorni plošči.



Popravljanje popačenja keystone v vodoravnih smereh

Pritisnite gumba [][] na nadzorni plošči.



Roč. H/V sklepnika lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

- ☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.81](#)

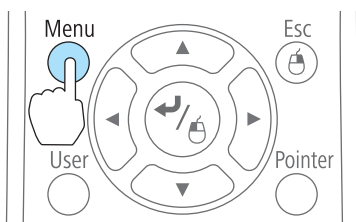
Ročno odpravljanje - Quick Corner -

To vam omogoča ločeno ročno popraviljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

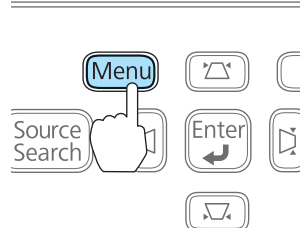
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.75](#)

Z daljinskim upravljalnikom



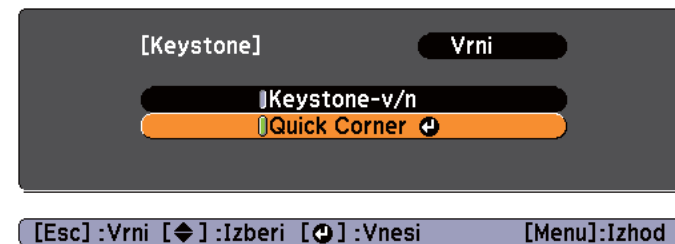
Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



4 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] na nadzorni plošči izberite vogal, ki ga želite popraviti, nato pritisnite gumb [↵].



- 5** Z uporabo gumbov [▲], [▼], [◀] in [▶] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↖], [↗], [↘] in [↙] na nadzorni plošči popravite položaj kota.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** zamenjali s **Quick Corner**, se prikaže zaslon za izbiro vogala iz koraka 4, ko naslednjič pritisnete gumb [↖], [↗], [↘] ali [↙] na nadzorni plošči. Spremenite **Keystone** v vrednost **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični

popravek, z uporabo gumbov [↖], [↗], [↘] in [↙] na nadzorni plošči.

☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.81](#)

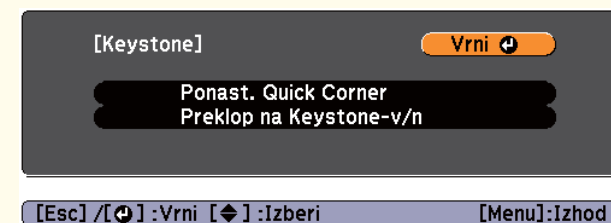


- Ko je možnost **Samod. H/V sklepnik** nastavljena na **Vklopljeno**, se ob premiku projektorja pojavi sporočilo "Želite izvesti popravek samodejnega H/V sklepnika?". (samo EB-1776W)

Po izvedbi te funkcije se nastavev **Keystone** spremeni iz **Quick Corner** v **Keystone-v/n**; če zatem pritisnete gumb [↖], [↗], [↘] ali [↙] na nadzorni plošči, se bo izvedel Keystone-v/n.

☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.81](#)

- Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.

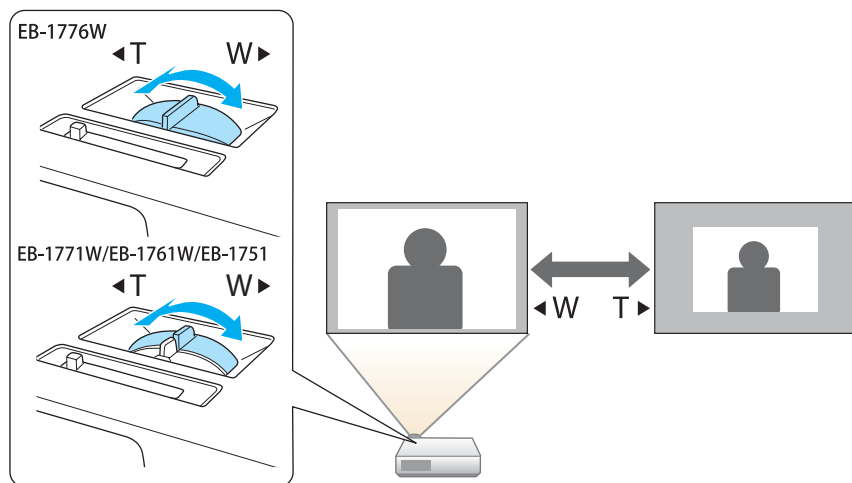


Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: Preklopi metodo popravljanja na Keystone-v/n.

☛ "Meni Nastavitve" [str.81](#)

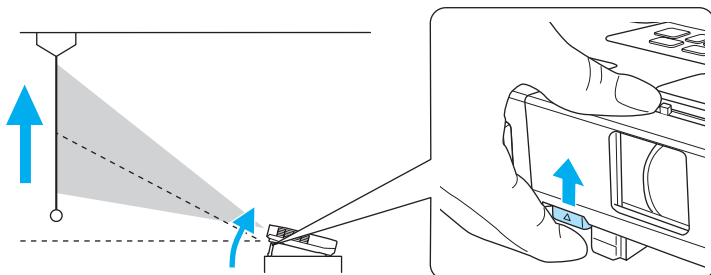
Prilagodite velikost slike

Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.



Prilagodite položaj slike

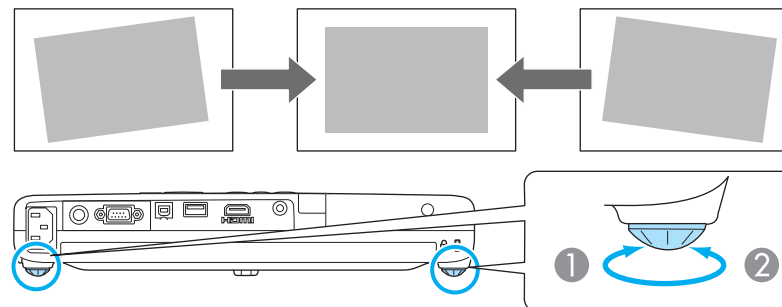
S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja, do 14 stopinj.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Prilagodite vodoravni nagib

Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.

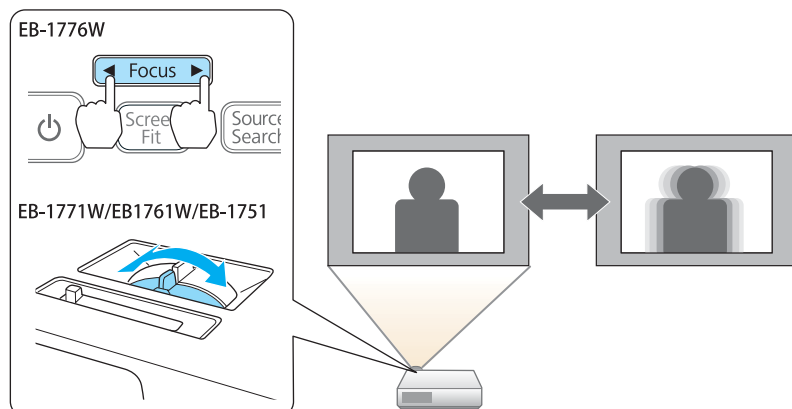


- ① Podaljšajte zadnjo nogo.
- ② Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Focus] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku za prilagoditev ostrine. (samo EB-1776W)
- Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. (samo EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☛ **Nastavitve - Glasnost** [str.81](#)



Previdno

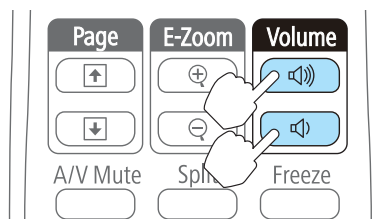
Ne začnite pri visoki glasnosti.
Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Prilagoditev glasnosti

Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

Daljinski upravljalnik



[<🔊] Zmanjša glasnost.

[>🔊] Poveča glasnost.

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

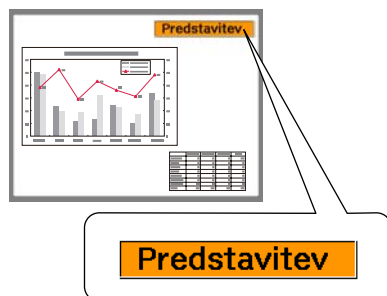
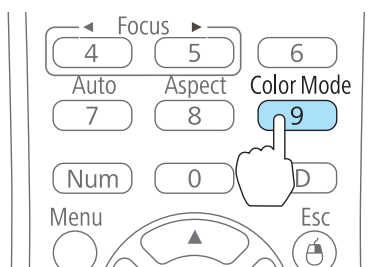
Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Idealno za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u>

Način delovanja	Uporaba
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo šolske table.
Po meri	Izberite Po meri , če želite prilagoditi nastavitve R , G , B , C , M in Y v pod-meniju Prilagoditev barv , ki se nahaja v meniju Konfiguracija.
DICOM SIM*1*3	Najprimernejši za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Slike imajo jasne sence. Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze.

- *1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display, USB ali LAN. (Odvisno od uporabljanega modela nekateri viri niso podprti.)
- *2 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal komponentni video ali če je vhodni vir Video.
- *3 Učinki morda ne bodo prikazani pravilno po vaših nastavitvah in tehničnih podatkih zaslona.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime barvnega načina in barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

 **Slika - Barvni način** [str.79](#)

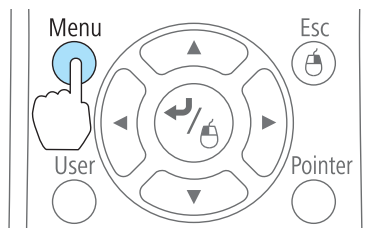
Nastavitev Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

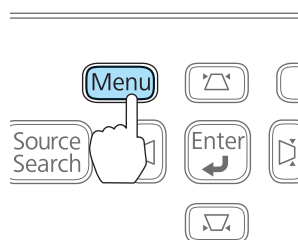
1 Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.75](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



3 Izberite **Vklopljeno**.

Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.

4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično**, **Teater** ali **Po meri**.

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

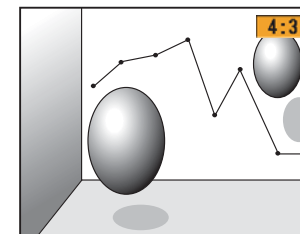
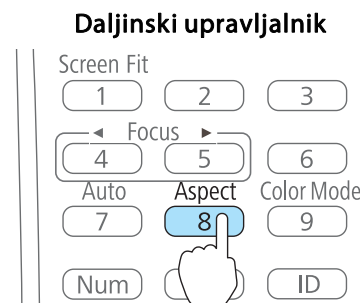
Spremenite razmerje gledišča», ko je priključena video oprema, da omogočite ogled posnetkov v digitalnem zapisu ali na DVD-jih v širokozaslonskem formatu 16:9. Razmerje gledišča spremenite, ko projicirate slike iz računalnika pri polni velikosti.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

Metode spreminjanja in vrste razmerij gledišča so:

Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], se na zaslonu izpiše ime Pogled in razmerje gledišča se spremeni.



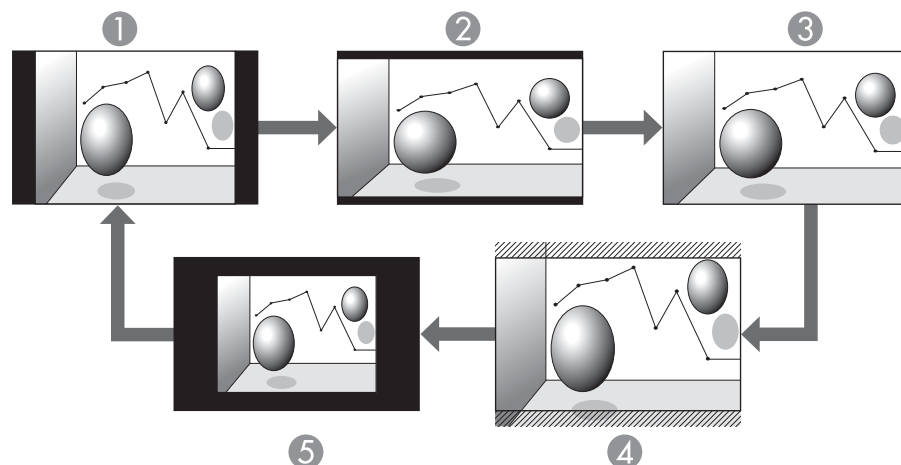
Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ **Signal - Pogled** [str.80](#)

Spreminjanje razmerja gledišča za slike iz video opreme ali vrat HDMI

Za EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

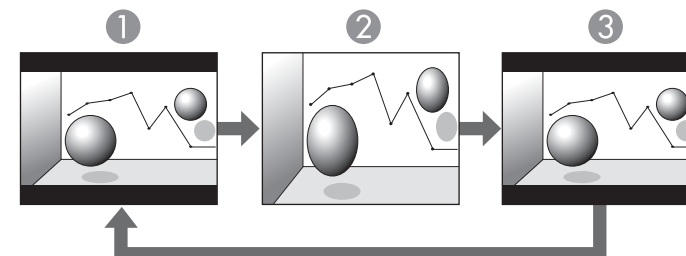
Vsakič, ko pritisnete gumb, se zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.



- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16 : 9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Za EB-1751

Ob vsakem pritisku gumba se razmerje gledišča spremeni v naslednjem vrstnem redu: **Avtomatično** (le če je vhodni vir HDMI), **4:3** in **16:9**.



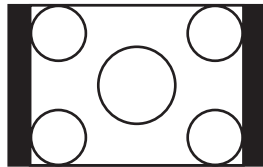
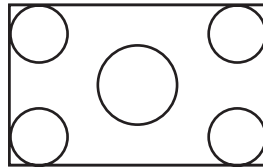
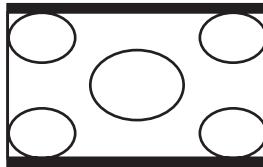
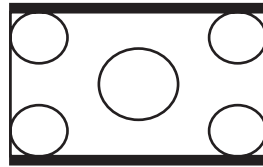
- ① Avtomatično (samo, ko je vhodni vir HDMI)
- ② 4:3*
- ③ 16 : 9

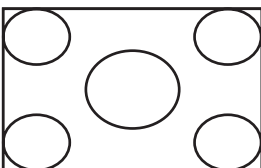
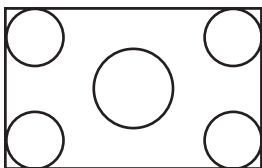
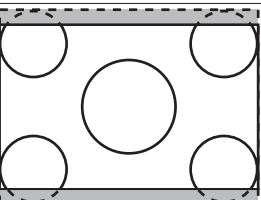
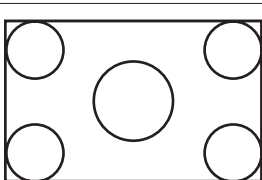
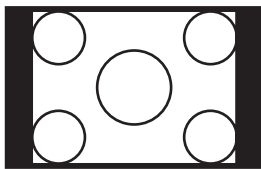
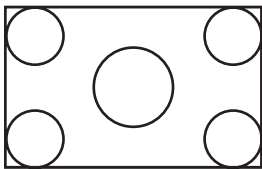
* Pri vhodnem signalu 720p/1080i/1080p je zaslonska slika prikazana v formatu 4:3 (slika je odrezana na levi in desni).


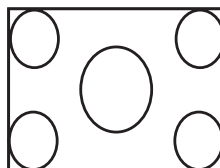
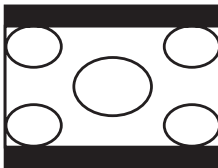
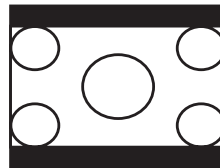
Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika

Za EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

Ob vsakem pritisku gumba se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.


Način glediš- ča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16 : 9		

Način glediš- ča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Polno		
Zoom		
Privzeto		

Način glediš- ča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
4:3		
16:9		

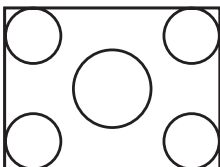
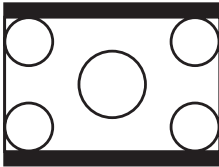


Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

 **Signal - Ločljivost** [str.80](#)

Za EB-1751

Vsakič ko pritisnete gumb, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno**, **4:3** in **16:9**.

Način glediš- ča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		

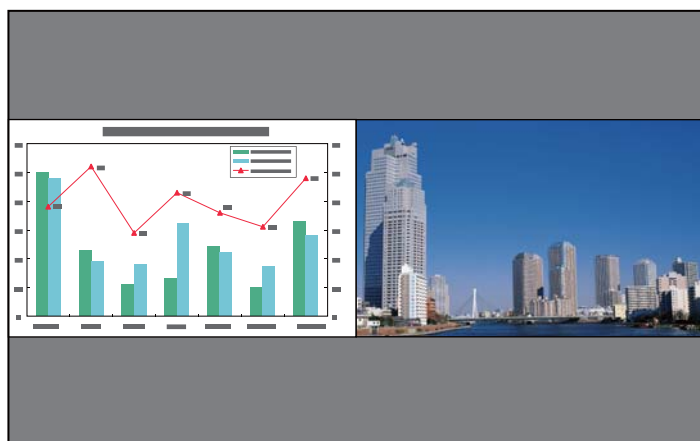


Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Sočasno projiciranje dveh slik (funkcija Split screen) (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.



Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom

Spodaj so prikazane kombinacije vhodnih virov, ki jih lahko projicirate na deljeni zaslon.

Levi zaslon	Desni zaslon					
	Računal-nik	Video	HDMI	USB Di-splay	USB	LAN
Računalnik	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	✓	✓

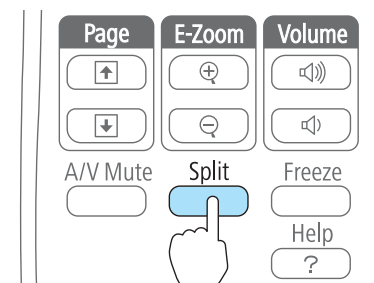
Levi zaslon	Desni zaslon					
	Računal-nik	Video	HDMI	USB Di-splay	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-


Postopki uporabe

Projiciranje na deljenem zaslonu

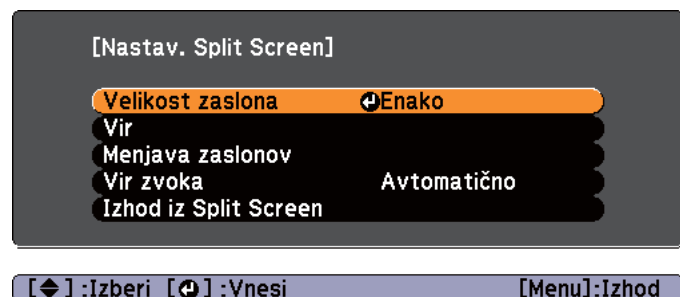
- Med projiciranjem pritisnite gumb [Split].
Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

Daljinski upravljalnik



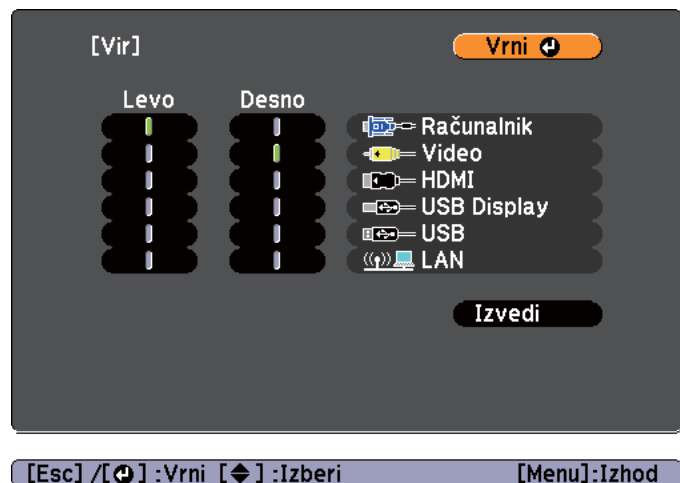
Ista opravila lahko izvedete v meniju Konfiguracija.
 **Nastavitve - Split Screen** [str.81](#)

- Pritisnite gumb [Menu].
Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.



- 3** Izberite možnost **Vir**, nato pritisnite gumb [↩].
Prikaže se zaslon Vir.

- 4** Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.



Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.

☛ "Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom" [str.48](#)



Zaslon Vir se prikaže tudi, če med projiciranjem z razdeljenim zaslonom pritisnete katerega od spodnjih gumbov.

- Gumb Source Search
- Gumb Computer
- Gumb Video
- Gumb USB
- Gumb LAN

- 5** Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [↩].

Če želite preklopiti vir med projekcijo z razdeljenim zaslonom, postopek začnite pri 2. koraku.

Preklop med levim in desnim zaslonom

Za preklop med projiciranimi slikama, prikazanimi na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

- 1** Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite možnost **Menjava zaslonov** in pritisnite gumb [↩].
Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



Menjava velikosti leve in desne slike

- 1** Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].

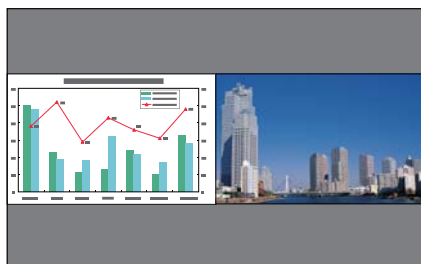
2 Izberite možnost **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↵].

3 Izberite želeno velikost zaslona, nato pritisnite gumb [↵].



Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

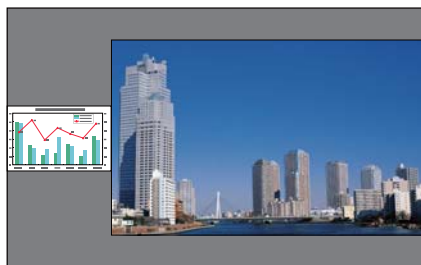
Enako



Večje levo



Večje desno



- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov slike na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

Prekinjanje deljenega zaslona

Ko želite končati prikaz razdeljenega zaslona, pritisnite gumb [Esc].

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.
- Izberite možnost **Izhod iz Split Screen** v meniju Konfiguracija.
☛ Nastavitve – Nastav. Split Screen [str.81](#)

Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija za konfiguracijo
- E-zoom
- Preklapljanje razmerja stranic (razmerje stranic bo nastavljeno na **Normalno**)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku
- Samozaslonka

Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.

Omejitve v zvezi s slikami





- Privzete vrednosti za meni **Slika** se uporabijo na sliki na desnem zaslonu. Vendar pa se nastavitve za sliko, projicirano na levem zaslonu, uporabijo na sliki na desnem zaslonu za funkcije **Barvni način**, **Abs. temp. Barve** in **Prilagoditev barv**.
- Nastavitev **Izklopljeno** za možnosti **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma** se uporabi na sliki na desnem zaslonu.
☛ "Meni Signal" [str.80](#)
- Če ni vhodnega slikovnega signala, je zaslon v takšni barvi, kot je izbrana s funkcijo Prikaz ozadja. Če izberete možnost **Logo**, je barva zaslona nastavljena na **Modra**.
- Ko je aktivirana funkcija A/V nemo je barva zaslona nastavljena na **Črna**.

Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)

Če na projektor priključite pomnilniško napravo USB, kot je bliskovni pomnilnik USB ali trdi disk USB, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija.

Predstavitve lahko opravite z uporabo samo naprave USB za shranjevanje in projektorja, če pretvorite datoteke PowerPoint v scenarije, z uporabo priloženega programa EasyMP Slide Converter ter shranitvijo na napravo USB za shranjevanje.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem diaprojekcije ne morete odpraviti trapeznega popačenja, tudi če uporabite gumbе , ,  in  na nadzorni plošči.

Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - Oblike barvnega načina CMYK - Progresivne oblike - Slike z ločljivostjo nad 8192x8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280 x 720 ni mogoče projicirati. • Predvajanje zvoka je mogoče le za linearni PCM in ADPCM.
Datoteka s scenarijem	.fse	EasyMP Slide Converter pretvori datoteke PowerPoint v to obliko.
Vsebina v zapisu PDF	.pdf (samo EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	<ul style="list-style-type: none"> • Projicirate lahko datoteke PDF različice 1.7 ali starejše. • Šifriranih datotek PDF ni mogoče projicirati.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri diaprojekcije

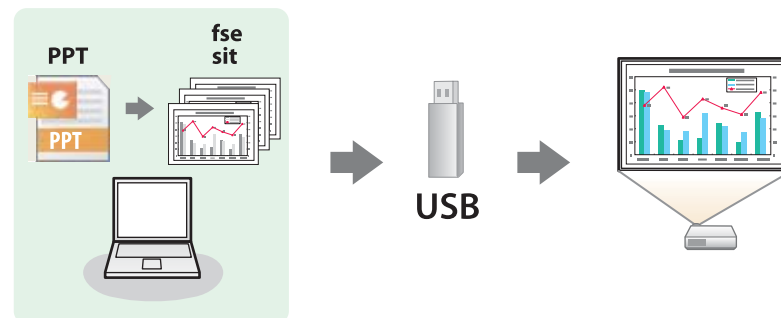
Projiciranje slik z USB pomnilnika



☛ "Projiciranje slik in filmov" [str.54](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.57](#)

Projiciranje datotek PowerPoint, ki so bile pretvorjene z uporabo EasyMP Slide Converter



Glejte naslednja navodila za več informacij o pretvarjanju datotek PowerPoint v scenarije z uporabo programa EasyMP Slide Converter.

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Slide Converter](#)








Metode upravljanja diaprojekcije

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

Začetek diaprojekcije






- 1** Projicirano sliko preklopite na USB.
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)
- 2** Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor.
☛ "Povezava naprav USB" [str.26](#)
Diaprojekcija se začne in prikaže se seznam datotek.

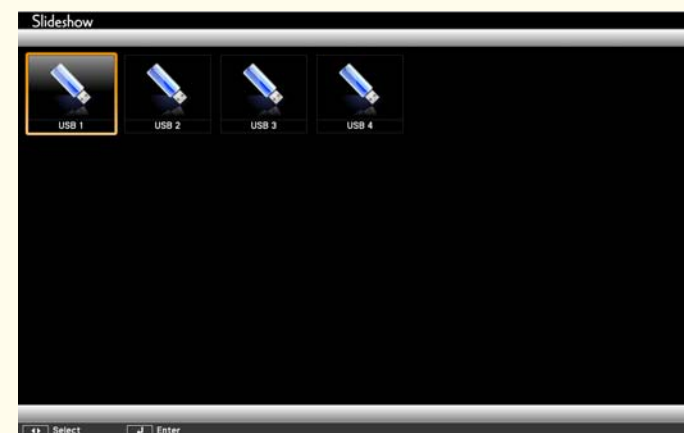
- Naslednje datoteke so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhna slika).
 - datoteke JPEG
 - datoteke FSE (slika prvega diapozitiva)
 - datoteke PDF (slika prve strani datoteke PDF)
 - datoteke AVI (slika 15 sekund od začetka filma)
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.


Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke FSE*		Datoteke BMP
	Datoteke JPEG*		Datoteke GIF
	Datoteke AVI (Motion JPEG)*		Datoteke PNG
	Datoteke PDF*		

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.







- Pri nastavljenem samodejnem predvajanju scenarijev se scenariji samodejno predvajajo s prednostjo pred drugimi vhodnimi viri. Če želite končati predvajanje, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku.
- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [, [, [ in [ izberite želeni pogon in pritisnite gumb [].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, postavite kazalec na možnost **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [].

Projiciranje slik

- Z gumbi [, [, [ in [ izberite datoteko ali mapo, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu niso prikazane vse datoteke in mape, pritisnite gumb [↕] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↩].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↕] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na vrhu zaslona in pritisnite gumb [↩].

2 Pritisnite gumb [↩].

Izbrana slika je prikazana.

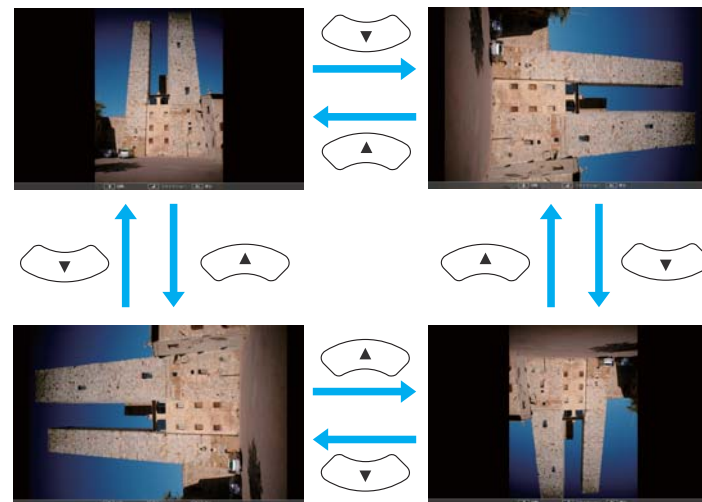
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↩].

Zasuke slike

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojeksijs.

1 Prikažite slike ali predvajajte diaprojekcijo.

2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↕] ali [↩].



Zaustavitev diaprojeksijs

Če želite končati diaprojeksijs, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Projiciranje slik in filmov

Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Diaprojeksijs se morda ne bo pravilno izvedla.

1 Zagon Diaprojeksijs.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

☛ "Začetek diaprojeksijs" [str.52](#)

- 2** Uporabite gumbе [▲], [▼], [◀] in [▶] za izbiro slikovne datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [↵].
Prikaže se slika oziroma se predvaja videoposnetek.



Pritisnite gumbе [◀] in [▶] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4** Projiciranje končate na enega izmed naslednjih načinov:
- Projiciranje slike: pritisnite gumb [Esc].

- Projiciranje filma: Pritisnite gumb [Esc], da se prikaže zaslon s sporočilom, nato izberite možnost **Izhod** in pritisnite gumb [↵].
Ko je projekcija končana, se znova prikaže zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje datotek PDF (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Datoteke PDF lahko projicirate v obliki diaproyekcije. Strani v datotekah PDF lahko premikate gor in dol, jim spreminjate velikost ter jih obračate.

- 1** Zaženite diaproyekcijo.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Začetek diaproyekcije" [str.52](#)

- 2** Uporabite gumbе [▲], [▼], [◀] in [▶] za izbiro datoteke PDF, ki jo želite projicirati.



Če končnica imena datoteke ni .pdf, datoteka ni prikazana na seznamu datotek.

3 Pritisnite gumb [↵].

Prva stran datoteke PDF se prikaže v celozaslonski velikosti.



Ko je prikazana datoteka PDF, lahko izvajate naslednja opravila:

• Stran gor/dol

Ko je stran prikazana v celozaslonski velikosti, se lahko z gumboma [▲] in [▼] premaknete na prejšnjo ali naslednjo stran.

• Izbira strani

Pritisnite gumb [Esc], da prikažete meni za izbiro strani.



Z gumboma [◀] in [▶] izberite stran, ki jo želite projicirati, nato pritisnite gumb [↵], da prikažete izbrano stran.

Če pritisnete gumb [Esc] medtem, ko je prikazan meni za izbiro strani, se meni zapre.

• Razširitev strani

Ko je stran prikazana v celozaslonski velikosti, lahko razširite sliko s pritiskom gumba [↵].

Strani v pokončnem prikazu se razširijo v vodoravni smeri, da zapolnijo celotno širino zaslona, strani v ležečem prikazu pa se razširijo v navpični smeri, da zapolnijo celotno višino zaslona.



Ko je stran prikazana v razširjeni velikosti, lahko s pritiskom gumba [↵] povrnete standardno celozaslonsko velikost prikaza.

• Premikanje strani




Ko je stran prikazana v razširjeni velikosti, jo lahko premikate z gumbi

[▲], [▼], [◀] in [▶].

- Vrtenje strani

Ko je stran prikazana v celozaslonski velikosti, lahko z gumboma  in  zavrtite vse strani v datoteki PDF za 90 stopinj.

Zapiranje prikaza datoteke PDF

- 1** Medtem, ko je prikazana datoteka PDF, pritisnite gumb [Esc]. Prikaže se meni za izbiro strani.
- 2** Z gumboma  in  izberite **Izhod**.
- 3** Pritisnite gumb . Prikazana datoteka PDF se zapre in prikaže se zaslon za izbiro datoteke.



Med ogledom datoteke PDF v obliki diaprojekcije ne morete izvajati naslednjih opravil:









- Spreminjanja gesla
- Prikaz e-podpisov
- Prikaz slik JPEG2000
- Prikaz učinkov prosojnosti
- Predvajanje večpredstavnih vsebin
- Prikaz slikovnih materialov v 3D
- Prikaz komentarjev

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost**, Diaprojekcija, na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 sekunde.

- 1** Zaženite diaprojekcijo. Prikaže se zaslon s seznamom datotek.  "Začetek diaprojekcije" [str.52](#)
- 2** Z gumbi , ,  in  premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v diaprojekciji, nato pritisnite gumb .
- 3** Na spodnji desni strani zaslona s seznamom datotek izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb . Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo. Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** v oknu Možnost, se ob koncu projiciranja znova začne od začetka.  "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaprojekcije" [str.59](#) Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



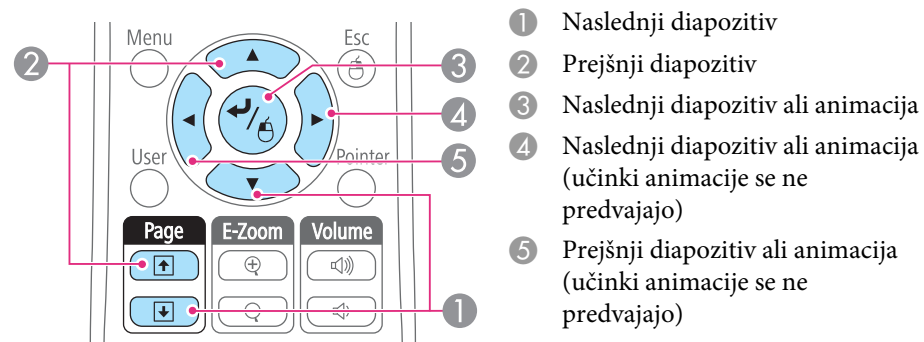
Če ima nastavitev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu **Možnost** vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaproyekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [▶], gumb [↶] ali gumb [⏮] za prikaz naslednje datoteke.

Predvajanje scenarija

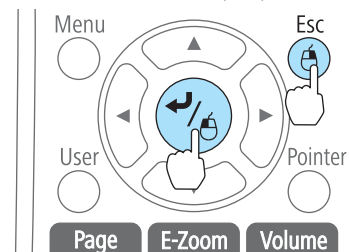
- 1 Zaženite Slideshow.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Začetek diaproyekcije" [str.52](#)
- 2 Uporabite gumbе [▲], [▼], [◀] in [▶] za izbiro scenarija, ki ga želite predvajati.
- 3 Pritisnite gumb [↶].
Predvajanje se začne.

Upravljanje med predvajanjem scenarija

Preklapljanje zaslonov



Zaustavitev predvajanja



Po pritisku gumba [Esc] se prikaže sporočilo "Želite prekiniti predvajanje scenarija?". Predvajanje prekinete tako, da izberete možnost **Izhod** in pritisnete gumb [↶]. Predvajanje nadaljujete tako, da izberete možnost **Vrni** in pritisnete gumb [↶].

Spodnje funkcije na projektorju lahko uporabljate pri projiciranju scenarija ali slikovne datoteke s Slideshow.

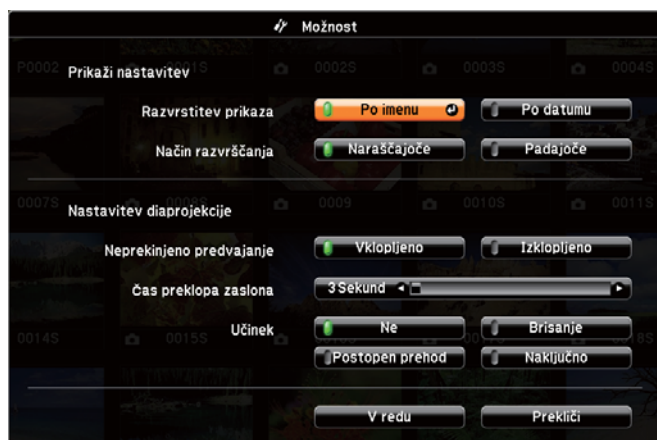
- Zamrzni
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.60](#)
- A/V nemo
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.59](#)
- E-zoom
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.62](#)
- Kazalec
☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.60](#)

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaproyekcije

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojeksijskega projektorja.

1 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite kazalec na mapo, za katero želite določiti nastavitve prikaza, in pritisnite gumb [Esc]. V prikazanem podmeniju izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↵].

2 Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve. Izberite želene možnosti in pritisnite gumb [↵], da jih aktivirate. Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .

Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se diaproyekcija ponavlja.
Čas preklopa zaslona	Nastavite lahko čas do prehoda na naslednjo datoteko pri predvajanju diaproyekcije. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 sekund. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

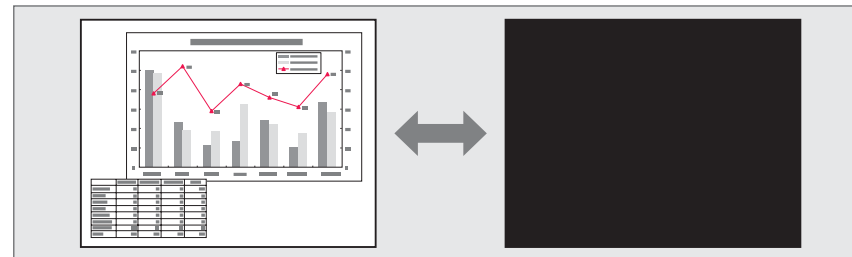
3 Ko končate določanje nastavitev, z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] premaknite kazalec na možnost **V redu** in pritisnite gumb [↵].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavitev ne želite uveljaviti, pomaknite kazalec na možnost **Prekliči** in pritisnite gumb [↵].

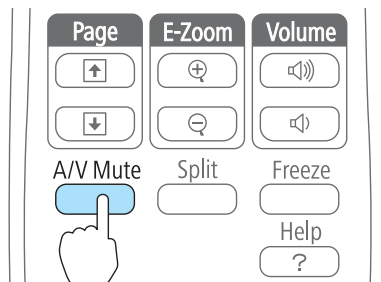
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.

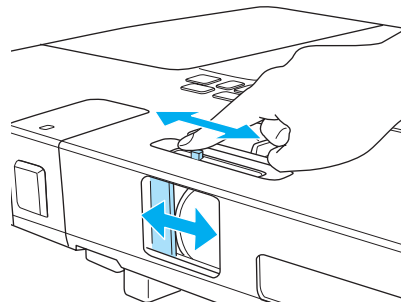


Vsakič, ko pritisnete gumb [A/V Mute] ali odprete/zaprete pokrov objektiva, se funkcija A/V nemo vključi ali izključi.

Daljinski upravljalnik



Projektor

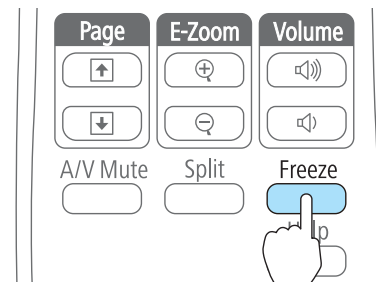


- Pri predvajanju videa se slika in zvok predvajata kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.
- Če pritisnete gumb [A/V Mute], lahko v meniju Konfiguracija izberete prikazan zaslon.
 - ☛ **Razširjeno - Prikaz - A/V Nemo** [str.83](#)
- Ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira Časomer pokritja leče in naprava se avtomatično izključi. Če ne želite aktivirati Časomer pokritja leče nastavite **Časomer pokritja leče** na **Izklopljeno**.
 - ☛ **Razširjeno - Delovanje - Časomer pokritja leče** [str.83](#)
- Med uporabo funkcije A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure delovanje žarnice še vedno štejejo.

lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

Daljinski upravljalnik



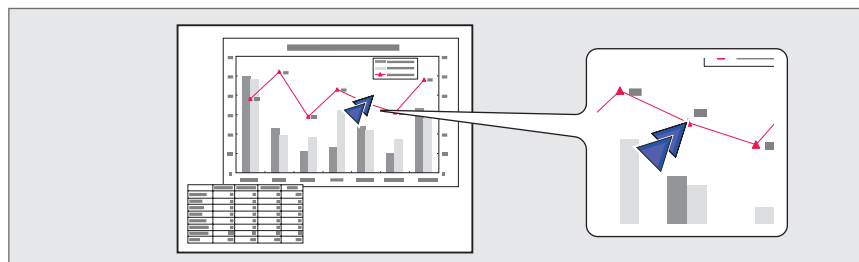
- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Freeze deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

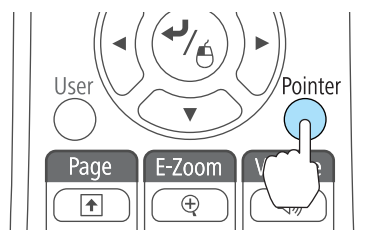
Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličinah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika



1 Prikaže kazalec.

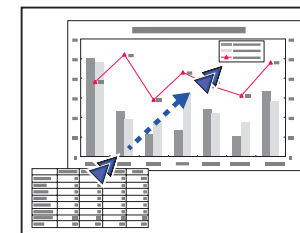
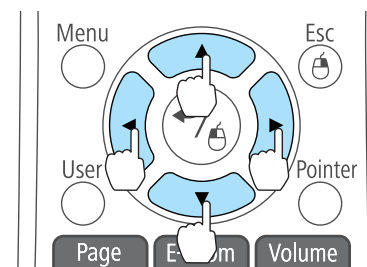
Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

Daljinski upravljalnik



2 Premakne ikono kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik



Če hkrati pritisnete kateri koli par sosednjih gumbov [↖], [↘], [↙] ali [↗], lahko kazalec premaknete diagonalno.

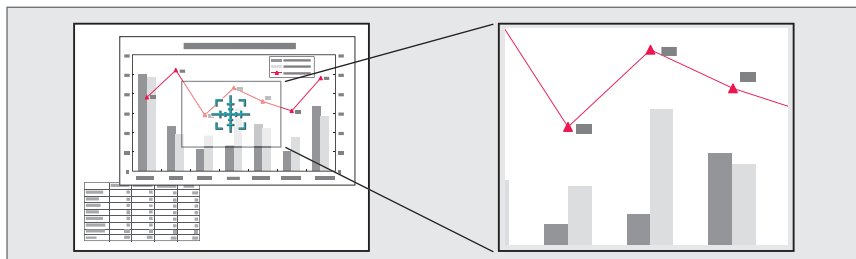


Z uporabo **Oblika kazalca** lahko nastavite obliko ikone kazalca.

☞ Nastavitve - Oblika kazalca [str.81](#)

Povečanje dela slike (E-Zoom)

Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.

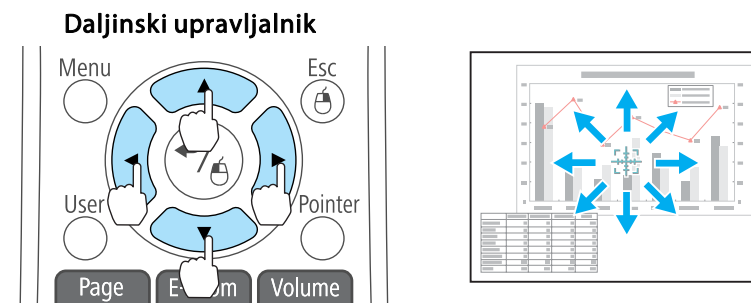


1 Zaženite E-Zoom.

Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).



2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.



Če hkrati pritisnete kateri koli par sosednjih gumbov [⬆⬇],

[⬅⬇], [⬆⬅] ali [⬇⬅], lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med projiciranjem povečane slike uporabite gumb [▲], [▼], [◀] in [▶] za premikanje slike.
- Če izberete E-Zoom, se izključita **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma**.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)

Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

* Uporaba brezžične miške morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Ko ste vzpostavili povezavo, lahko s kazalko miške ravnate kot sledi:

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

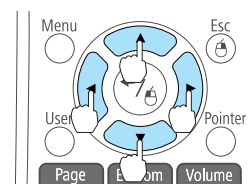
1 Projektor povežite z računalnikom s komercialno dostopnim kablom USB.

🔌 "Priključitev računalnika" [str.24](#)

2 Spremenite vir na navedenega.

- USB Display
- Računalnik
- HDMI
- 🖱️ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)

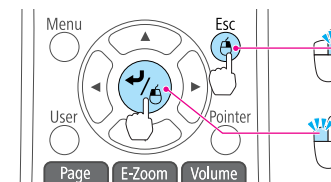
Premikanje miškega kazalca



Gumbi [▲][▼][◀][▶]:

Premikanje miškega kazalca.

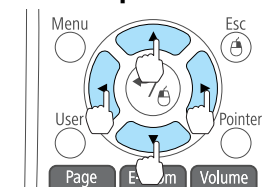
Kliki miške



[↵] gumb: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

Gumb [Esc]: Desni klik.

Primi in spusti



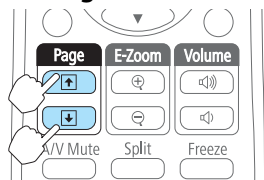
Medtem, ko držite pritisnjen gumb [↵],

pritisnite gumb [▲], [▼], [◀]

ali [▶].

Spustite gumb [↵], da odložite na izbranem mestu.

Stran gor/dol



Gumb [↑]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb [↓]: Pomik na naslednjo stran.



- Če hkrati pritisnete kateri koli par sosednjih gumbov [↖], [↘], [↙] ali [↗], lahko kazalec premaknete diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
 Pri uporabi funkcije E-Zoom ali kazalca je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev

Kadar naenkrat uporabljate več projektorjev za projiciranje velike slike, lahko z več-zaslonskim prilagajanjem barv prilagodite svetlost in barvni ton slike vsakega izmed projektorjev, tako da se barve slik posameznih projektorjev medsebojno ujemajo.



V nekaterih primerih se svetlost in barvni toni kljub prilagoditvi ne ujemajo popolnoma.

Povzetek postopka popravljanja

Kadar hkrati uporabljate več projektorjev in želite izvesti popravke, uporabite naslednji postopek za popravljanje vsakega projektorja posebej.

1. Določite ID projektorja.

Določite enoličen ID ciljnega projektorja, da lahko izberete, za kateri projektor izvajate popravke.

2. Popravite odstopanja v barvi.

Popravljanje barv lahko izvedete med projiciranjem z več projektorjev. Slike lahko spreminjate iz črne v belo v petih stopnjah, imenovanih nivoji 1 do 5, in v vsakem od teh 5 nivojev lahko nastavite naslednji lastnosti.


- Popravljanje svetlosti
Svetlost slik je mogoče izenačiti.
- Popravljanje barve
Barvo slik lahko popravite, da se ujemajo.


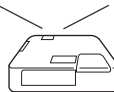

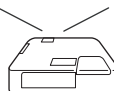
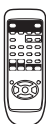
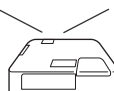

Določanje ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika

Če vsakemu projektorju določite svoj ID, lahko izberete projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

ID projektorja lahko nastavite znotraj obsega "1" do "9". Privzeta vrednost je Izklopljeno.

Na daljinskem upravljalniku izberite ID projektorja, ki ga želite upravljati. Vrednost ID je med 0 in 9. Spodaj so prikazani primeri kombinacij ID-ja projektorja in ID-ja, izbranega z daljinskim upravljalnikom.

Delovna- nje	Kombinacije		Opisi
Mogoče		ID projektorja: 1	Če se ID projektorja ujema z ID-jem, izbranim z daljinskim upravljalnikom, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom.

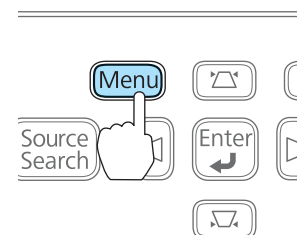
Delov- nje	Kombinacije		Opisi
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 1	
Mogoče		ID projektorja: Izklop-ljeno	Če je ID projektorja nastavljen na Izklopljeno, lahko projektor upravljate ne glede na ID, izbran z daljinskim upravljalnikom.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 1	
Mogoče		ID projektorja: 1	Če je z daljinskim upravljalnikom izbrana vrednost 0, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom ne glede na ID projektorja.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 0	
Ni mogoče		ID projektorja: 1	Če se ID projektorja ne ujema z ID-jem, izbranim z daljinskim upravljalnikom, projektorja ne morete upravljati z daljinskim upravljalnikom.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 3	

Nastavljanje ID Projektorja

1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.75](#)

Nadzorna Plošča



2 Izberite **ID projektorja** iz **Razširjeno**.



- Izberite ID, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [↵].



- Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.
Opravite korake 1–4 za vse projektorje in vsakemu od njih dodelite enoličen ID.

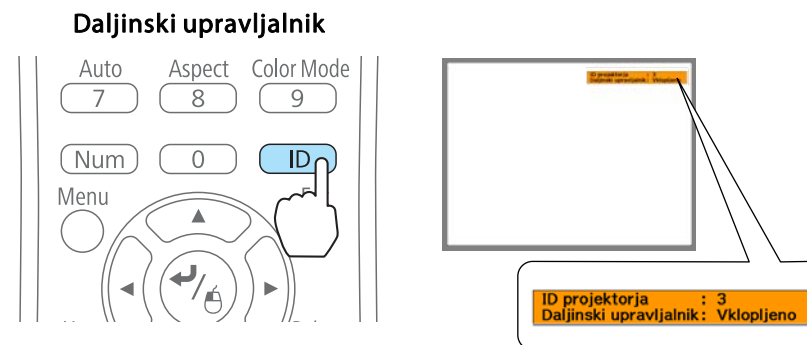
Izbira ID-ja za projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom



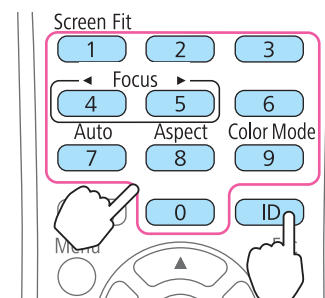
ID izberite po vsakem vklopu projektorja. Ob vklopu projektorja je ID za daljinski upravljalnik nastavljen na 0.

- Usmerite daljinski upravljalnik proti oddaljenemu sprejemniku projektorja, ki ga želite upravljati, in pritisnite gumb [ID] na daljinskem upravljalniku.

Ko pritisnete gumb [ID], se na zaslonu projektorja prikaže trenutni ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.



- Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



Popravljanje

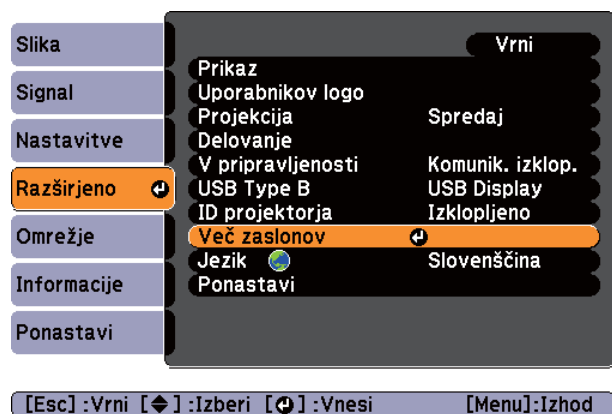
Po namestitvi projektorjev popravite svetlost in ton za vsak projektor, da zmanjšate odstopanja.

Popravljanje barvnih razlik

Upravljajte z daljinskim upravljalnikom z ID-jem, nastavljenim glede na projektor, ki ga uporabljate.

- 1 Pritisnite gumb [Menu].
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.75](#)

- 2 Izberite **Več zaslonov** iz **Razširjeno**.



- 3 Izberite nivo za popravljanje v **Regul. nivo**.

- Kadar izberete nivo, se prikaže vzorec izbranega nivoja.
- Popravke lahko začnete izvajati na katerem koli nivoju, običajno lahko sliko potemnite ali osvetlite s popravljanjem od 1 do 5 ali od 5 do 1.

- 4 Popravite svetlost s **Popr. svetlosti**.

- Če izberete **Nivo 5**, se svetlost prilagodi glede na najtemnejšo sliko.
- Če izberete **Nivo 1**, se svetlost prilagodi glede na najsvetlejšo sliko.
- Če izberete **Nivo 2** do **Nivo 4**, se svetlost prilagodi glede na srednje svetlo sliko.
- Ob vsakem pritisku gumba [↵] se prikazana slika preklopi med prikazom vzorca in prikazom dejanske slike, tako da lahko preverite rezultate nastavljanja in naredite popravke na dejanski sliki.

- 5 Nastavljanje funkcije **Popr. barve. (G/R)** in **Popr. barve. (B/Y)**.

- 6 Ponovite postopke od 3 do 5, dokler ne zaključite s popravki.

- 7 Ko ste zaključili s popravki, pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitvev.

Opravite korake 1–7 še za ostale projektorje, kjer je potreben popravek, tako da najprej nastavite ID na daljinskem upravljalniku v skladu z ID-jem projektorja.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

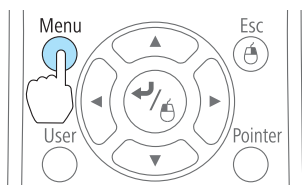


Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

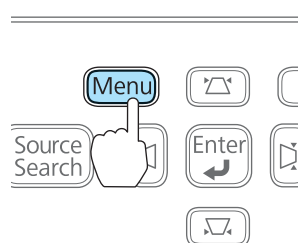
- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.75](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



- 2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.70](#)

- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Keystone, E-Zoom, Pogled, Progresivno ali Zoom, se trenutna funkcija prekine.

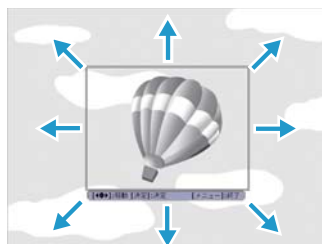
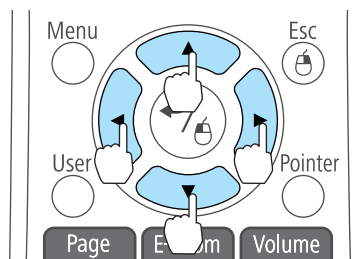
- 3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.




Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.
Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

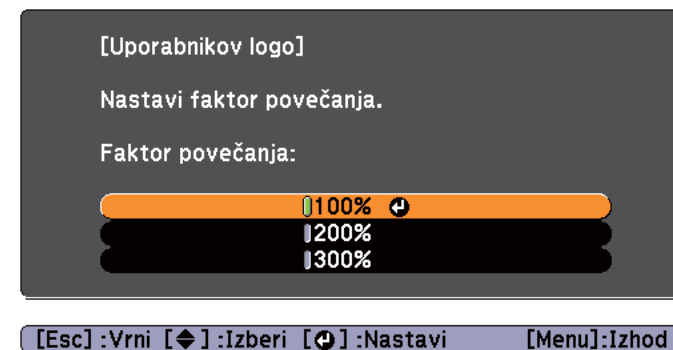
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5** Ob pritisku gumba [>] in prikazu sporočila "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitv.



- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje uporabnikovega loga traja do 15 sekund. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep Delovanja)" [str.72](#)
- **Zaklep Proti Kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.73](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu zaščita z geslom ni aktivirana.

Tipi zaščite z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.83](#)

• Zaščita omrežja (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

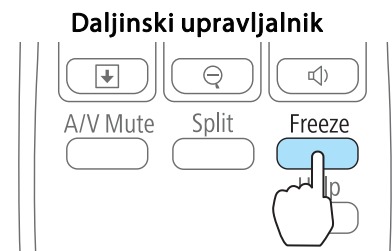
Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

☛ "Meni Omrežje (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [str.85](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

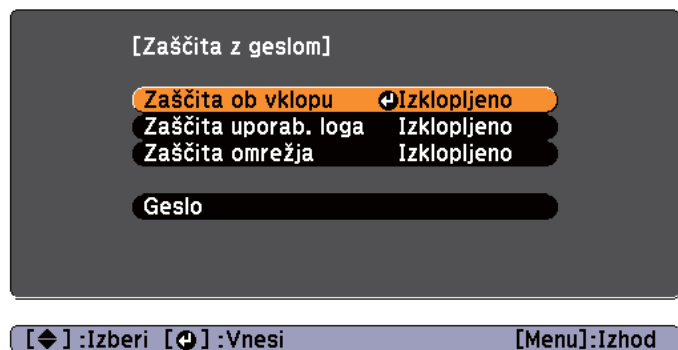
- 1** Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].
Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.





- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.
- "Vnos gesla" [str.71](#)
- Ko namestite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.

- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].

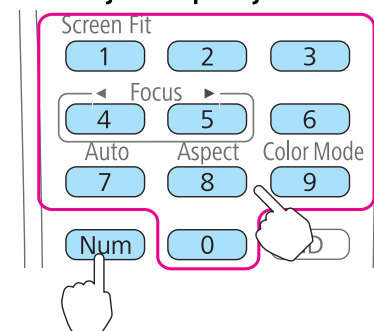


- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.

- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik

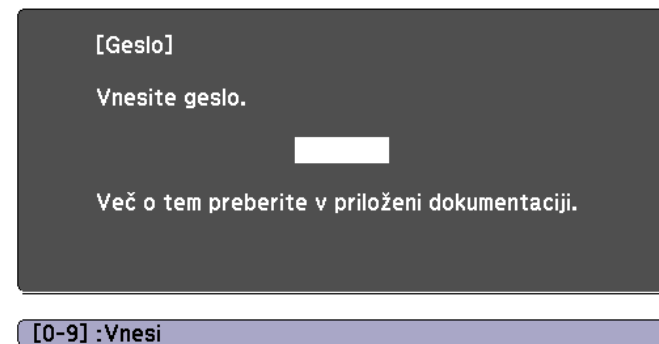


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo gumbov [Num] na daljinskem upravljalniku.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
 - Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo." "Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje delovanje (Zaklep Delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

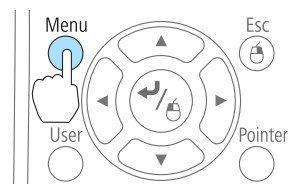
- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

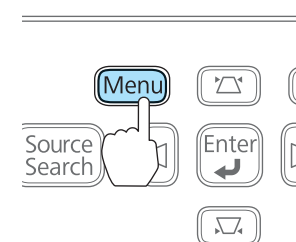
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.75](#)

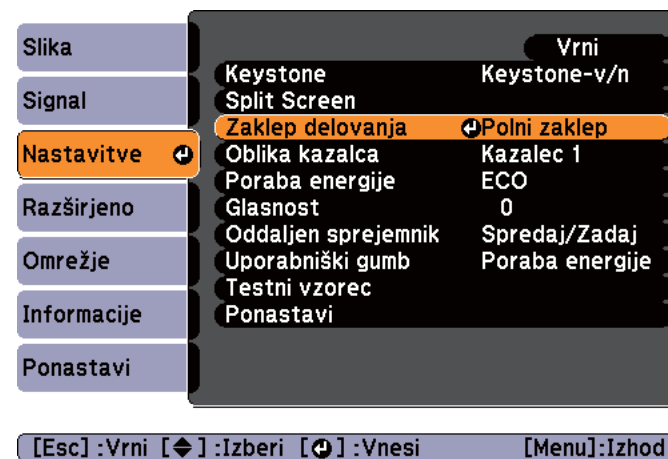
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitev **Nastavitve**.



3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
👉 Nastavitve - Zaklep delovanja [str.81](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite gumb [↵] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep proti kraji

Kot ukrep proti kraji je projektor opremljen z varnostno režo združljivo z varnostnim sistemom Microsaver, ki ga proizvaja Kensington.

Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.

👉 <http://www.kensington.com/>



meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

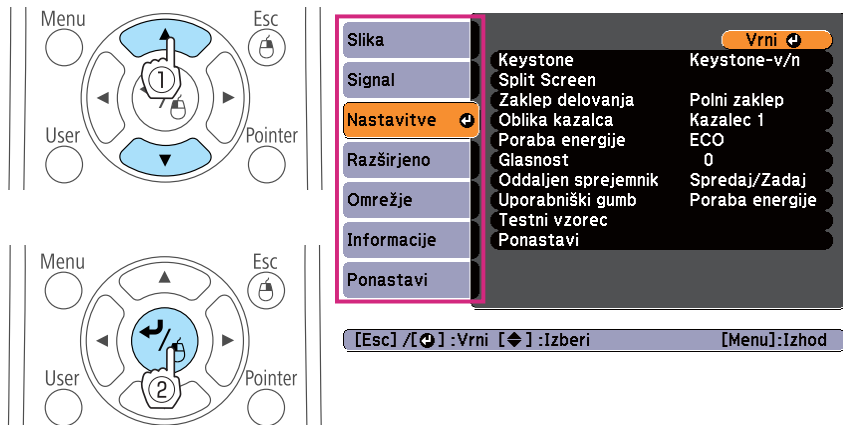
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

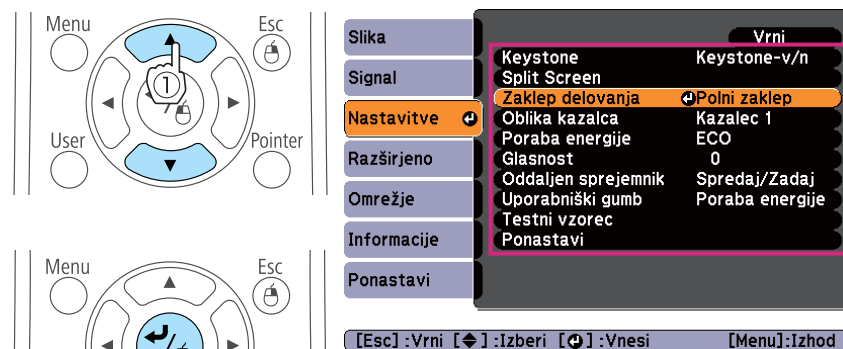
1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



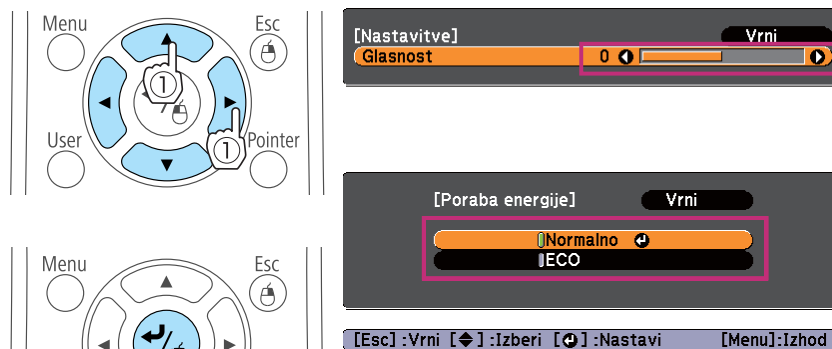
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavev.







5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.





Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.79	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, sRGB, Črna podlaga, Gladka plošča, Po meri in DICOM SIM
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	Abs. temp. Barve	od 5000K do 10000K
	Prilagoditev barv	R: od -16 do 16 G: od -16 do 16 B: od -16 do 16
	Samozaslonka	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Signal  str.80	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/ Avtomatično
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponentno
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4 % in 8 %
	Obdelava slike	Hitro, Natančno
Meni Nastavitve  str.81	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Split Screen	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1, 2 in 3
	Poraba energije	Normalno ali ECO
	Glasnost	od 0 do 20
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Več zaslonov in Ločljivost
	Testni vzorec	-
Meni Razširjeno  str.83	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo
	Uporabnikov logo	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaaj in Zadaaj/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Časomer pokritja leče in Način visoke višine
	V pripravljenosti	Komunik. vklop in Komunik. izklop
	USB Type B	USB Display in Link 21L
	ID projektorja	Izklopljeno ali od 1 do 9
	Več zaslonov	Regul. nivo, Popr. svetlosti., Popr. barve. (G/R) in Popr. barve. (B/Y)
	Jezik	15 ali 35 jezikov*1
Meni Informacije  str.93	Ure žarnice	-
	Vir	-
	Vhodni signal	-
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	O sinhronizaciji	-
	Status	-
	Serijska številka	-
Meni Ponastavi  str.93	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

*1 Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.

Meni Omrežje (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
Meni Osnovno  str.87	Ime projektorja	-
	Geslo PJLink	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Brežžični LAN  str.88	Napaj. brezžič. LAN	Vklopljeno in Izklopljeno
	Način povezave	Hitro in Napredno
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Brezžič. LAN sis.	802.11b/g in 802.11b/g/n
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	SSID	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	Prikaz SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Varnost  str.89	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
	Varnost	Ne, WEP, WPA-PSK in WPA2-PSK
	WEP šifriranje	128Bit in 64Bit
	Format	ASCII in HEX
	ID ključ	1, 2, 3, 4
	Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4	-
	Tip prever. prist.	Open in Shared
	Geslo	-
Meni Pošta  str.90	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali  str.91	SNMP	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-
	AMX Device Discovery	Vklopljeno in Izklopljeno
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno
	Message Broadcasting	Vklopljeno in Izklopljeno

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje virov)" [str.30](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" str.42
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	(Nastavitev je možna samo, če vhodni signali NTSC prihajajo preko kompozitne video povezave.) Nastavite lahko ton slike.

Podmeni	Funkcija
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.
Abs. temp. Barve	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB ➡.) Nastavite lahko splošen ton slike. Obarvanost lahko nastavite v 10 korakih od 5000 K do 10000 K. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost.
Prilagoditev barv	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB ➡.) <ul style="list-style-type: none"> Ko Barvni način ni nastavljen na Po meri: Intenzivnost barv lahko prilagodite vsako posebej za Rdeča, Zelena in Modra. Ko je Barvni način nastavljen na Po meri: Prilagodite lahko Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost posebej za R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (cijan), M (magenta) in Y (rumena).
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično , Teater ali Po meri .) Nastavite na Vklopljeno , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.44
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.93

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB ali LAN.

☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje virov)" [str.30](#)



Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev optimalne slike pri preklopi vhodnega signala.
Ločljivost	Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.




Podmeni	Funkcija
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
Progresivno	<p>(To nastavitev lahko prilagodite samo, ko je na vhodu komponentni video ali RGB video s prepletenim signalom (480i/576i/1080i). Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB.)</p> <p><u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba)</p> <p>Izklopljeno: To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.</p> <p>Video: To je idealno za ogled običajnih video posnetkov.</p> <p>Film/Avto: Ta nastavitev je najprimernejša za filme, računalniško grafiko in animacije.</p>
Zmanjšanje šuma	<p>(Te nastavitve ni mogoče uporabiti pri dovajanju vhodnega signala RGB, pri projiciranju prepletenega signala, ko ima nastavitev Progresivno vrednost Izklopljeno, ter pri dovajanju vhodnega signala 480p, 576p ali 1080p, ko ima nastavitev Obdelava slike vrednost Hitro.)</p> <p>Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno, ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.</p>
Območje HDMI video	Ko so vrata HDMI na projektorju povezana s predvajalnikom DVD, nastavite obseg videa projektorja glede na nastavitev obsega videa predvajalnika DVD.
Vhodni signal	<p>Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer.</p> <p>Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p>

Podmeni	Funkcija
Video signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je možnost nastavljena na Avtomatično , se video signali prepoznajo samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali pride do težave, ko se denimo pri nastavitvi Avtomatično slika ne projicira, izberite ustrezní signal glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.44
Overscan	(Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB) Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4 % ali 8 %. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost Avtomatično . Pri izbiri Avtomatično glede na vhodni signal samodejno preklopi na Izklopljeno ali 8 %.
Obdelava slike	Spremeni nastavitve obdelave slike. Hitro: Slike se prikazujejo hitreje. Če uporabljate izbirno interaktivno enoto, je zakasnitev sledenja peresa zmanjšana. Natančno: Slike so prikazane v višji kakovosti.
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.93

Meni Nastavitve

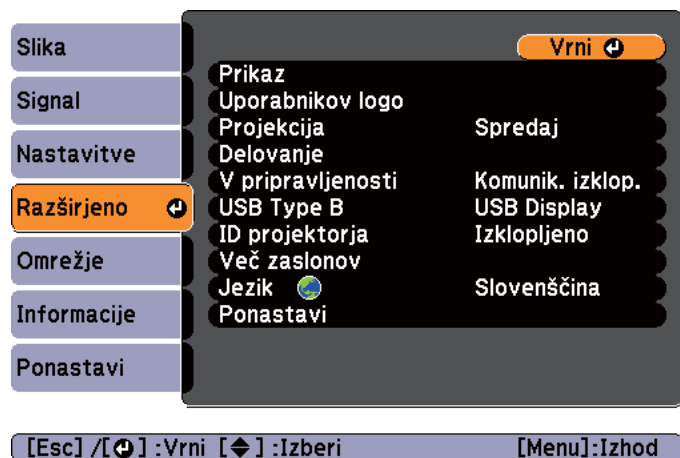



Podmeni	Funkcija
Keystone	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ko je izbrana možnost Samod. H/V sklepnik: <ul style="list-style-type: none"> Ročni popravek Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Samodejno odpravljanje Nastavite Samod. H/V sklepnik* na Vklopljeno. ☛ "Samodejno odpravljanje – Samod. H/V sklepnik (samo EB-1776W)" str.37 * Če uporabljate EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, je nastavitvi Avto Keystone - navp dodeljena vrednost Vklopljeno. Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. ☛ "Ročno odpravljanje - Quick Corner -" str.39


Podmeni	Funkcija
Split Screen (samo EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Zaslon lahko razdelite na dva zaslona. Spremenite lahko Velikost zaslona in izberete možnosti Vir , Menjava zaslonov , Vir zvoka in Izhod iz Split Screen . ☛ "Sočasno projiciranje dveh slik (funkcija Split screen) (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" str.48
Zaklep delovanja	S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja. ☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep Delovanja)" str.72
Oblika kazalca	Izberete lahko obliko kazalke. Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3:  ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.63
Poraba energije	Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO , če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost ECO , se porabljen elektrika spremeni kot sledi, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja med projekcijo. Električna poraba: zmanjšana za približno 27%
Glasnost	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Oddaljen sprejemnik	Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem. Če nastavite na Izklopljeno , daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavitve na privzeto vrednost.

Podmeni	Funkcija
Uporabniški gumb	Izberete lahko možnost, določeno v meniju Konfiguracija z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti. Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Več zaslonov in Ločljivost
Testni vzorec	Prikažete lahko testni vzorec za prilagoditev projekcije, brez priključevanja druge opreme pri nameščanju projektorja. Ko je prikazan testni vzorec, lahko opravite prilagoditev trapeznega popravka, povečave slike in izostritve. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. <div>Pozor Če je testni vzorec prikazan dlje časa, lahko v projiciranih slikah ostane njen blede odsev.</div>
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Nastavitve na privzeto, razen možnosti Uporabniški gumb . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.93

Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi nastavitve Vir, Barvni način ali Razmerje gledišča, sporočila, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja*1: Nastavite lahko ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno*1: Nastavite na Vklopljeno, če želite prikazati uporabnikov logo ob zagonu projektorja.</p> <p>A/V nemo*1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže, ko s pritiskom gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku izberete možnost Črna, Modra ali Logo.</p>
Uporabnikov logo *1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.</p> <p> "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.68</p>

Podmeni	Funkcija
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</p> <p>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</p> <p> "Načini Namestitve" str.21</p>
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Časomer pokritja leče: Ko je nastavljen na Vklopljeno, to avtomatično izključi napajanje 30 minut po zaprtju drsnika za izklop slike in zvoka.</p> <p>Privzeta vrednost je Vklopljeno.</p> <p>Način visoke višine: Če uporabljate projektor na nadmorski višini nad 1500 m, izberite nastavev Način 1 ali Način 2. Če se izpiše opozorilo o povišani temperaturi, ko uporabljate Način 1, izberite Način 2. Toda če parameter Poraba energije v Način 2 nastavite na Normalno, se lahko svetlost nekoliko zmanjša.</p>

Podmeni	Funkcija
V pripravljeno-sti	<p>Funkcije nadzora omrežja in krmilne funkcije lahko uporabljate, medtem ko je projektor v stanju pripravljenosti, če je ta možnost nastavljena na Komunik. vklop. (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>Stanje projektorja lahko nadzirate in krmilite preko omrežja z uporabo SNMP ali z uporabo programske opreme EasyMP Monitor.</p> <p>☛ "Uporabna programska oprema" str.118</p>
USB Type B	<p>Nastavite na USB Display, ko sta projektor in računalnik povezana s kablom USB in projicirate računalniške slike in zvok.</p> <p>☛ "Projiciranje z USB Display" str.31</p> <p>Če nastavite na Link 21L, so omogočeni ukazi ESC/VP21.</p> <p>☛ "Ukazi ESC/VP21" str.124</p>
ID projektorja	<p>Nastavite ID na številko med 1 in 9. Izklopljeno nakazuje, da ID ni nastavljen.</p> <p>☛ "Nastavljanje ID Projektorja" str.65</p>
Več zaslonov	<p>Kadar projicirate z več projektorji, lahko nastavite barvo in svetlost posameznih projiciranih slik.</p> <p>Regul. nivo: Slike lahko spreminjate iz črne v belo v petih stopnjah (nivoji od 1 do 5) in v vsakem od teh 5 nivojev lahko nastavite Popr. svetlosti. in Popr. barve.</p> <p>Popr. svetlosti.: Popravite lahko razliko v svetlosti med posameznimi projektorji.</p> <p>Popr. barve. (G/R) / Popr. barve. (B/Y): Popravite lahko razliko v barvi med posameznimi projektorji.</p> <p>☛ "Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev" str.64</p>
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.

Podmeni	Funkcija
Ponastavi	<p>Prilagojene vrednosti za Prikaz*1 in Delovanje*2, v meniju Razširjeno, lahko nastavite na privzeto.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.93</p>

*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.70](#)

*2 Razen za način visoke višine.

Meni Omrežje (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☞ "Nastavev Zaščita z geslom" [str.70](#)



Podmeni	Funkcija
Omr. podat. - brezžič. LAN	<p>Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitv.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Način povezave • Nivo antene • Ime projektorja • SSID • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC • Koda regije*

Podmeni	Funkcija
Konfiguracija omrežja	<p>Za nastavitve možnosti Omrežja so na voljo naslednji meniji.</p> <p>Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Pošta, Ostali, Ponastavi in Namestitev končana</p>

* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enoto za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.
- ☞ "Spreminjanje nastavitv v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.121](#)
- Za več informacij o omrežnih nastavitvah povprašajte skrbnika omrežja.

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Končano** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prek**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

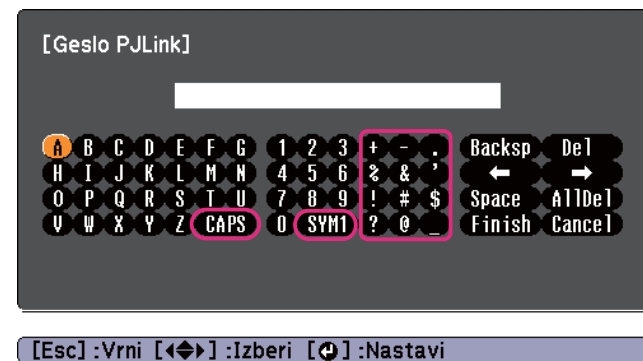
Prek.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska

tipkovnica. Uporabite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶] na


daljinskem upravljalniku ali gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶] na nadzorni plošči za premik kazalca na želeno tipko, nato pa pritisnite gumb [↵] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumbe. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.




- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], spremeni tipke simbolov v okvirčku.

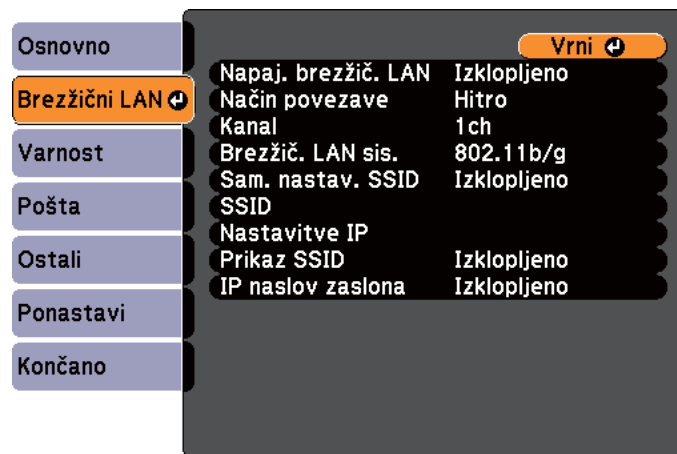
Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vklopljeno , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vklopljeno .  Navodila za uporabo EasyMP Network Projection

Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesite nič več kot osem 8-bitnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika na računalniku, povezanim v omrežje.  "Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" str.121

Meni Brežžični LAN



[Esc] / [↩] : Vrni [↵] : Izberi

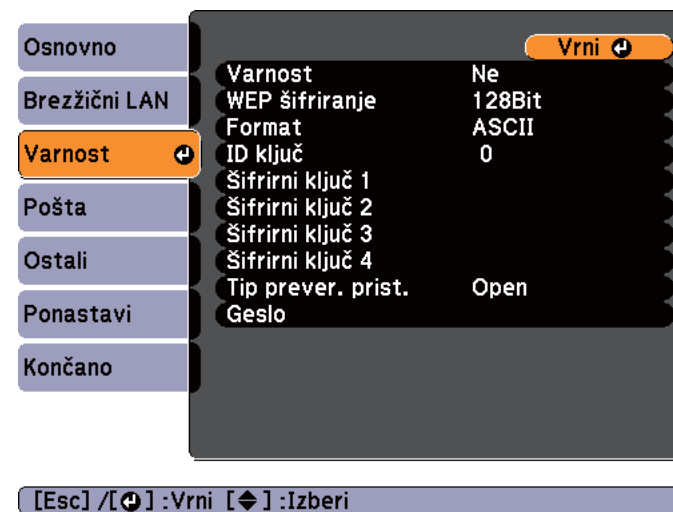
Podmeni	Funkcija
Napaj. brezžič. LAN	Če projektor na računalnik povezujete preko brezžičnega LAN, izberite Vklopljeno . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. Privzeta vrednost je Vklopljeno .
Način povezave	Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN. Če ste izbrali možnost Hitro , projektor in računalnik hitro ustvarita majhno omrežje. To se uporablja s funkcijo EasyMP Network Projection. Če je funkcija Sam. nastav. SSID nastavljena na Vklopljeno , postane projektor točka za preprost dostop. Če je nastavljena na Izklopljeno , se vzpostavi omrežje v načinu Ad hoc ▶. Če izberete možnost Napredno , se povezava vzpostavi v načinu infrastrukture ▶ prek nameščene dostopne točke.

Podmeni	Funkcija
Kanal	(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro .) Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med 1ch , 6ch , ali 11ch . Privzeta vrednost je 11ch .
Brezžič. LAN sis.	Nastavite Brežžični LAN sistem na 802.11b/g ali 802.11b/g/n . Privzeta vrednost je 802.11b/g/n .
Sam. nastav. SSID	Če je funkcija Način povezave nastavljena na Hitro , ko to nastavite na Vklopljeno , lahko hitreje poiščete projektor med več projektorji. SSID se nastavi samodejno. Ko se povezujete z več projektorji iz 1 računalnika v načinu Hitri način, nastavite to na Izklopljeno in nastavite isti SSID za vse povezane projektorje.
SSID	(Ta parameter lahko nastavite le, ko ima nastavev Sam. nastav. SSID vrednost Izklopljeno .) Vnesite SSID ▶. Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.

Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev Način povezave dodeljeno vrednost Napredno.) Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p>DHCP: Nastavite na Vklopljeno za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko Naslov IP, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko masko podomrežja za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov prehoda ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
Prikaz SSID	Da se SSID ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Da se Naslov IP ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno .

Meni Varnost

Samo v primeru vgrajene priložene ali opsijske enote za brezžično lokalno omrežje.



Podmeni	Funkcija
Varnost	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Za nastavev varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, do katerega boste dostopali.
WEP šifriranje	Nastavite lahko WEP šifriranje. 128Bit: Uporablja 128 (104) bitno šifriranje. 64Bit: Uporablja 64 (40) bitno šifriranje.
Format	Lahko nastavite način vnosa ključa WEP šifriranja. ASCII: Vnos besedila. HEX: Vnos v HEX (heksadecimalnih znakih).
ID ključ	Izbere ID ključ za WEP šifriranje.

Podmeni	Funkcija
Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4	<p>Lahko vnesete ključ, uporabljen za WEP šifriranje. Vnesite ključ z enobitnimi znaki tako, da sledite navodilom omrežnega skrbnika za omrežje, v katerem projektor sodeluje. Vrsta znakov in število, ki ga lahko vnesete, sta odvisna od nastavitve WEP šifriranje in Format.</p> <p>128Bit - ASCII: 8-bitno, alfanumerično, 13 znakov.</p> <p>64Bit - ASCII: 8-bitno, alfanumerično, 5 znakov.</p> <p>128Bit - HEX: 0 do 9 in A do F, 26 znakov</p> <p>64Bit - HEX: 0 do 9 in A do F, 10 znakov</p>
Tip prever. prist.	<p>Nastavi vrsto preverjanja pristnosti WEP.</p> <p>Open: Uporablja odprto sistemsko preverjanje pristnosti.</p> <p>Shared: Uporablja preverjanje pristnosti ključa v skupni rabi.</p>
Geslo	<p>Vnesite geslo. Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Ko vnesete geslo in pritisnete gumb [↵], je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*).</p> <p>Pri uporabi z EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto geslo).</p> <p>Priporočamo, da geslo zaradi varnosti redno spreminjate. Če se omrežne nastavitve inicializirajo, se povrne začetno geslo.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.92</p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p>☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" str.121</p> <p>V načinu Hitro se nastavi začetno geslo.</p>

Raven varnosti

Ko je priložena ali izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu napredne povezave, je močno priporočljivo, da nastavite varnost. Izberite enega od naslednjih načinov varnosti.

• WEP

Podatki so šifrirani s šifrirnim ključem (ključ WEP). Ta mehanizem preprečuje komunikacijo, razen, če se šifrirni ključ za dostopno točko in projektor ujemajo.

• WPA

WPA – to je standard šifriranja za izboljšanje varnosti, ki je šibka točka WEP. Čeprav obstaja več načinov šifriranja WPA, ta projektor uporablja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.



Za nastavitve podrobnosti sledite smernicam omrežnega skrbnika za vaše omrežje.

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

☛ "Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah" [str.123](#)

Osnovno	Vrni ↩
Brezžični LAN	Obvestilo o pošti Izklopljeno
Varnost	Strežnik SMTP 0. 0. 0. 0
Pošta	Številka vrat 0
Ostali	Nastavitev naslova 1
Ponastavi	Nastavitev naslova 2
Končano	Nastavitev naslova 3

[Esc] / [↩] :Vrni [↵] :Izberi

Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

Meni Ostali

Osnovno	Vrni ↩
Brezžični LAN	SNMP Izklopljeno
Varnost	IP naslov 1 pasti 0. 0. 0. 0
Pošta	IP naslov 2 pasti 0. 0. 0. 0
Ostali	AMX Device Discovery Izklopljeno
Ponastavi	Bonjour Izklopljeno
Končano	Message Broadcasting Izklopljeno

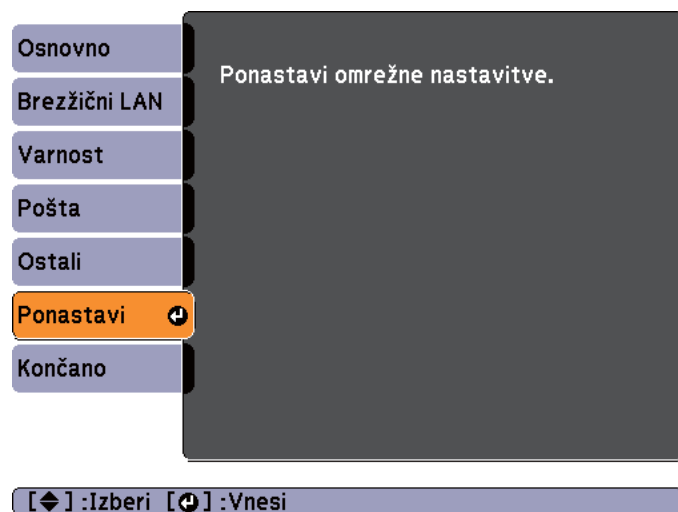
[Esc] / [↩] :Vrni [↵] :Izberi

Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .
IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
AMX Device Discovery	Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite možnost na Vklopljeno , da <u>AMX Device Discovery</u> zazna projektor. Možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.

Podmeni	Funkcija
Bonjour	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour.  http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko omogočite ali onemogočite.

Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.

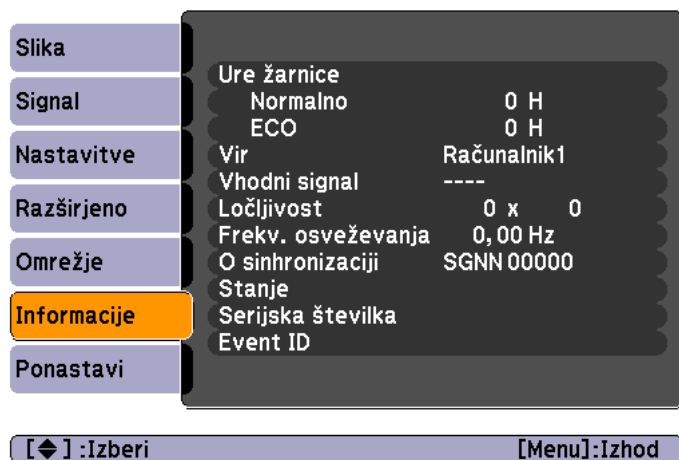


Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da .

Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje virov)" [str.30](#)



Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko napoči čas za menjavo žarnice, so znaki prikazani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.

Podmeni	Funkcija
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko frekv. osveževanja ☞.
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Stanje	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.
Event ID (samo EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Prikaže dnevnik napaka aplikacije. ☞ "O Event ID (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" str.126

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi se ne ponastavijo na privzete vrednosti: Vhodni signal , Uporabnikov logo , vsi elementi menijev Omrežje* , Ure žarnice , Jezik , Geslo , Uporabniški gumb in Več zaslonov .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.

* (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



Odpravljanje Težav

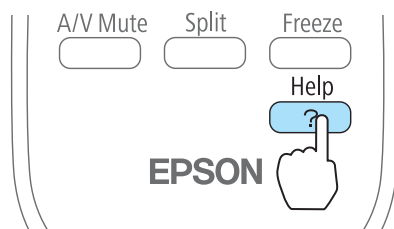
To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

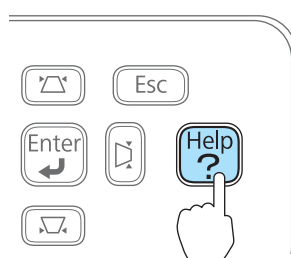
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikaže se zaslon Pomoč.

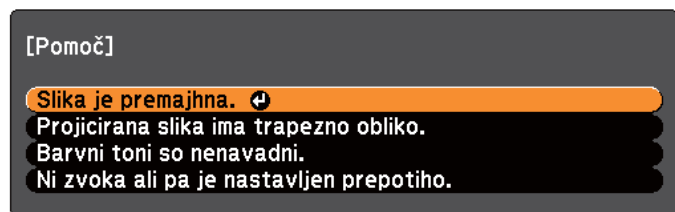
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



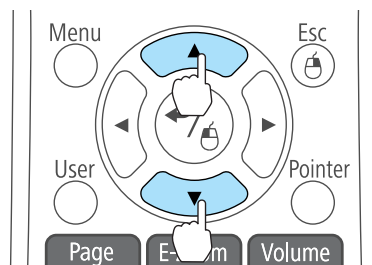
2 Izberite element v meniju.



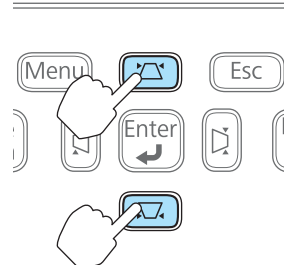
[◀] : Izberi [▶] : Vnesi

[Help] : Izhod

Z daljinskim upravljalnikom

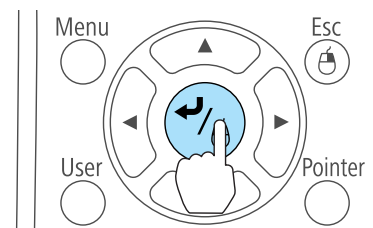


Z nadzorno ploščo

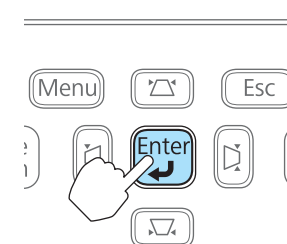


3 Potrdite izbiro.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon. Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- Ali je projektor preblizu zaslona?
Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrni

[Help] : Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

"Reševanje Težav" [str.97](#)

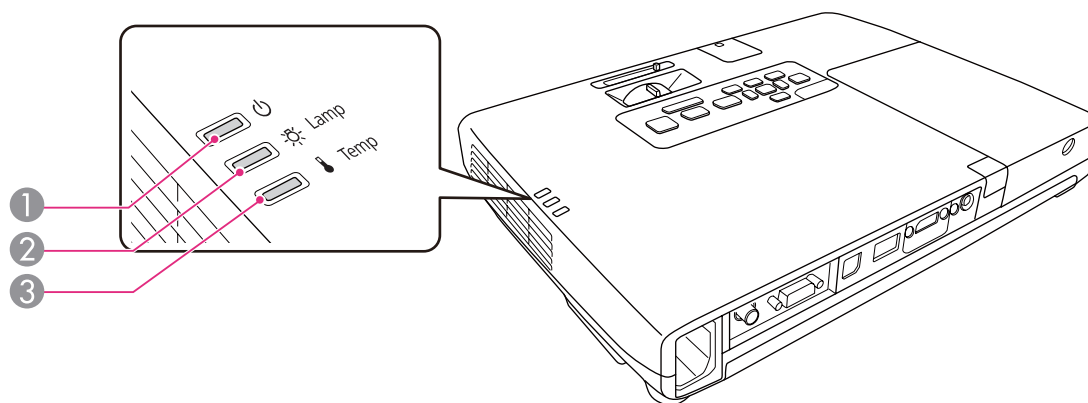
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.100](#)





Razlaga indikatorjev

Projektor ponuja naslednje tri kazalnike, ki kažejo status delovanje projektorja.



1 Indikator napajanja

Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Priprava omrežnega nadzora ali ohlajanja v teku
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.
Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
-  Projiciranje

2 Indikator za luč

Označuje status projekcijske žarnice.

3 Temperaturni indikator

























Označuje status notranje temperature.










Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ni prižgan noben indikator, se prepričajte, da je napajalni kabel pravilno povezan in da se enota normalno napaja.

Indikator [⏻] včasih po izklopu napajalnega kabla še krajši čas sveti, vendar to ni napaka.

■ : Sveti ■■■ : Utripa □ : Izklop □ : Odvisno od stanja projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
     	Notranja napaka	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.111, "Zamenjava zračnega filtra" str.115 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
		<p>Pri uporabi na nadmorski višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Način 1 ali Način 2.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" str.83</p>
     	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Menjava žarnice" str.112 • Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.111

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
		<p>Če ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Sliko ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na nadmorski višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Način 1 ali Način 2.</p> <p>☞ "Meni Razširjeno" str.83</p>
  	Napaka sam. zaslonke Napaka nap. (balast)	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
  	Opoz-visoka temp	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <p>☞ "Čiščenje zračnega filtra" str.111, "Zamenjava zračnega filtra" str.115</p>
  	Zamenjajte žarnico	<p>Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p>☞ "Menjava žarnice" str.112</p> <p>Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p>












- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
 - ☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.100](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - ☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.





Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra. 	 str.101
<ul style="list-style-type: none"> • Premikajoče se slike niso prikazane Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije. 	 str.102
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.102
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni podprto" 	 str.102
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni signala" 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.104
<ul style="list-style-type: none"> • Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena Prikazan je le del slike, razmerje med višino in širino slike ni pravilno, ali pa je slika obrnjena na glavo oziroma zrcalno. 	 str.105
<ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne. 	 str.105
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne 	 str.106

Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne prižge 	 str.107
---	--

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek 	 str.107
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljalnik ne deluje 	 str.108
<ul style="list-style-type: none"> • Želim spremeniti jezik sporočil in menijev 	 str.108
<ul style="list-style-type: none"> • E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 	 str.109

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.59
Ali je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt?	Odprite drsnik A/V nemo. ☛ "Spredaj/Zgoraj" str.11
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ Ponastavi - Ponastavi vse str.93 Pri uporabi USB Display, nastavite USB Type B na USB Display . ☛ Razširjeno - USB Type B str.83
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video Signal str.80
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

Preverite	Rešitev
Koliko strani je modre barve pri projiciranju razdeljenega zaslona, ena ali dve? (Samo pri projiciranju razdeljenega zaslona)	Preverite, ali v projektor prihaja vhodni signal in ali je izbira kombinacije vhodnega vira pravilna. Če kabel ni priključen ali ni pravilno priključen, ga znova priključite. Če ni izbrana pravilna kombinacija za vhodni vir, preklopite na podprto kombinacijo. ☛ "Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom" str.48

Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščitena?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščitene filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.83

Prikazano je sporočilo "Ni podprto"

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video Signal str.80
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.131

Prikazano je sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje virov)" str.30
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29 ☛ Navodila za uporabo računalnika

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali je razdalja med projektorjem in zaslonom več kot 2,5 m? (Za EB-1776W)	Če želite, da funkcija Samod. H/V sklepnik ali Screen Fit samodejno prilagodi projicirano sliko, mora biti projektor oddaljen od projekcijskega zaslona približno 1,0 do 2,5 m. Če projektor morate postaviti dlje od te razdalje, projicirano sliko prilagodite ročno.
Ali je funkcija Samod. H/V sklepnik nastavljena na Izklopljeno ? (samo EB-1776W)	Če ga nastavite na Vklopljeno , s tem omogočite Samod. H/V sklepnik. ☛ Nastavitve – Keystone – Samod. H/V sklepnik str.81 Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno. ☛ "Ročno odpravljanje - roč. H/V sklepnik -" str.38
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Prilagodite izostritev s pomočjo gumbov [Focus] (samo EB-1776W) ali obroča za ostrenje (samo EB-1771W/EB-1761W/EB-1751). ☛ "Kako popraviti ostrino" str.41
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" str.128

Preverite	Rešitev
Ali je vrednost nastavitve Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.41
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost


Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video Signal str.80
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.24
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.131 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinhronizacija in Sledenje pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za samodejno nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.80
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in odkljukajte potrditveno polje Prenesi okno v plasteh .
Kazalec miške utripa (le pri projiciranju s funkcijo USB Display)	Ali je izbrana možnost Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno. ? Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato potrdite potrditveno polje Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno . (Ta funkcija ni na voljo v Windows 2000.) Če izberete to možnost, je Windows Aero v Windows Vista/7 onemogočen.

Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena


Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.80
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.62
Ali je položaj slike pravilno nastavljen?	Za avtomatično nastavitvev projicirane računalniške slike pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. Poleg signalov računalnika, lahko prilagodite druge signale med projekcijo iz menija konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.80
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.131 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je izbran ustrezni način projiciranja?	Glede na način montaže projektorja izberite enega izmed naslednjih načinov projiciranja: Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj ali Zadaj/Strop . ☛ Razširjeno - Projekcija str.83 ☛ "Načini Namestitve" str.21

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> • Ko je slika z naprave priključene na vhod Computer ☛ Signal - Vhodni signal str.80 • Ko projicirate sliko z naprave, priključene na vhod Video ☛ Signal - Video Signal str.80

Preverite	Rešitev
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Svetlost iz menija konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.79
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. ☛ "Priključitev opreme" str.24
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.79
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite Prilagoditev barv iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Prilagoditev barv str.79
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.79

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.79 ☛ Nastavitve - Poraba energije str.81
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.79
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.112

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni oskrbe z elektriko. Odklopite in znova priklopite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno priključite napajalni kabel. Če napake s tukaj navedenimi ukrepi ne morete odpraviti, prenehajte uporabljati projektor, iztaknite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali na najbližji naslov na Seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.81
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.81

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlomite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja ali priključene opreme nastavljena na najnižjo jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.81 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.42

Preverite	Rešitev
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.59
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HMDI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Izhodni zvok iz projektorja .

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.19
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.19
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju Oddaljen sprejemnik , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.81
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavev?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.81
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.18
Ali je nastavljen ID projektorja, ki ga želite upravljati? (Pri uporabi več zaslonov.)	Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati. ☛ "Nastavljanje ID Projektorja" str.65

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitvev.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.83

E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Preverite	Rešitev
Je nastavek V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - V pripravljenosti str.83
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" str.90

Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v diaprezekciji

Preverite	Rešitev
Ali je ime datoteke predolgo?	Ime datoteke je lahko dolgo do 8 znakov. Če je ime datoteke daljše, ga sistem skrajša na 8 znakov tako, da izpusti osrednji del imena.
Ali ime datoteke vsebuje samo 2-bajtna znake?	Za imena datotek lahko uporabljate samo alfanumerične znake. Vse druge znake nadomesti vprašaj (?).

V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitvev

Preverite	Rešitev
Ali sta ID in geslo uporabnika pravilna?	Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«. Tega ni mogoče spremeniti. Vnesite ID uporabnika, četudi je geslo onemogočeno. Kot geslo vpišite znake, določene kot Geslo za Web. Privzeto geslo je »admin«.



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Previdno

Pred čiščenjem ugasnite projektor. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

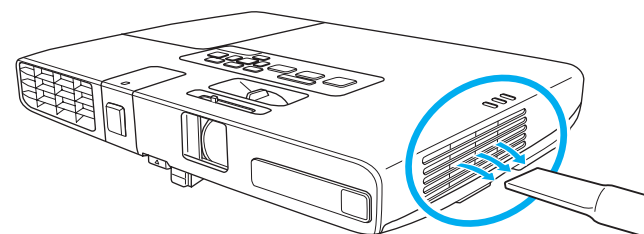
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filteru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.115](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

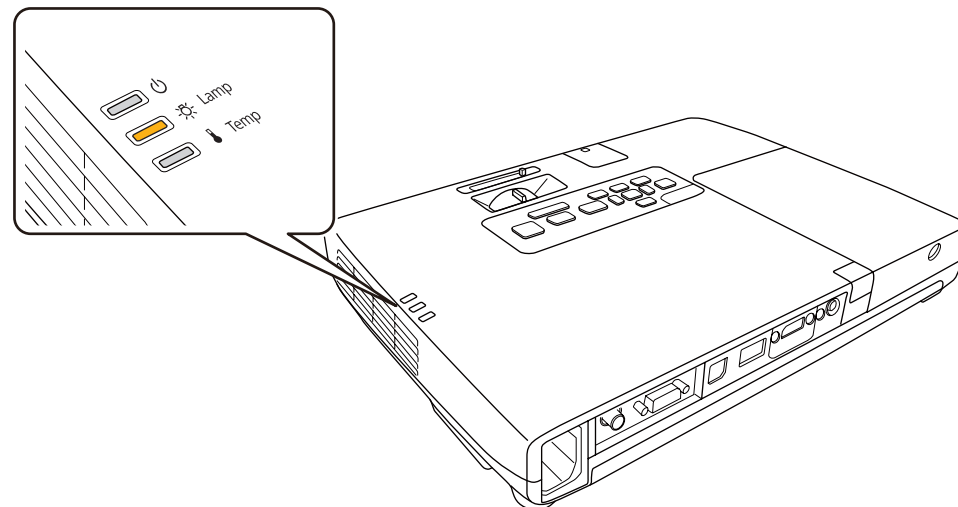
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je za menjavo žarnice. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
Življenjska doba žarnice: približno 3900 ur
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čimprej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.

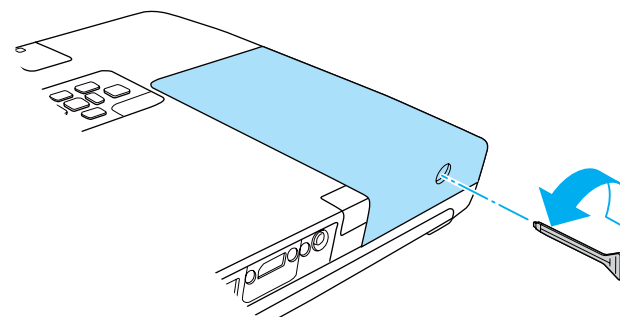
Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnica nikoli ne razstavljajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

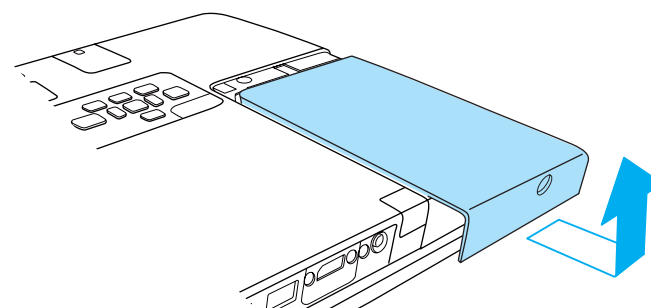
Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

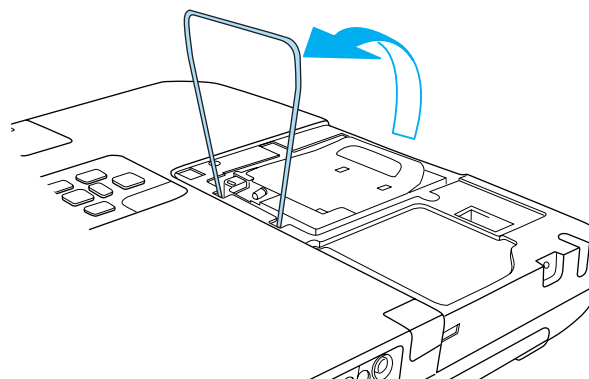
- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.
Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice.



Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.



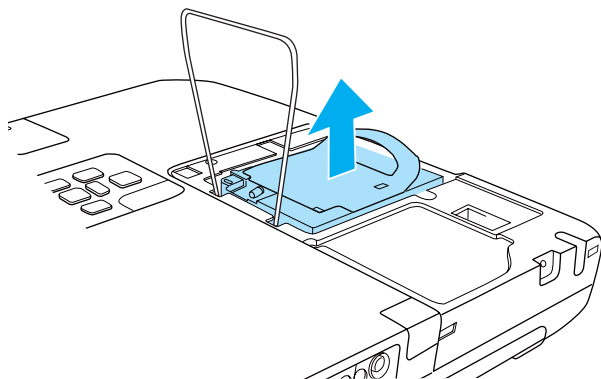
- 3** Dvignite vzmet, ki pritrjuje žarnico.



4 Dvignite ročico in izvlecite staro žarnico.

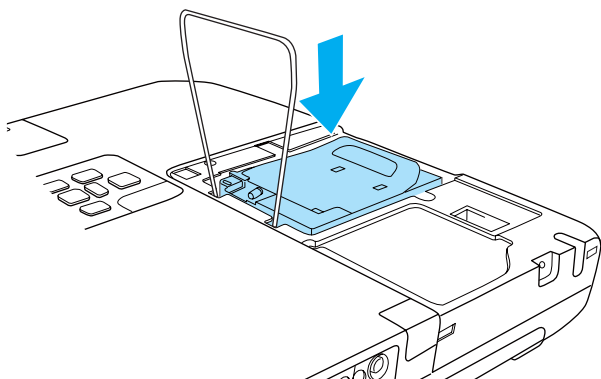
Če je žarnica počena, se obrnite na krajevnega prodajalca ali na najbližji naslov na Seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

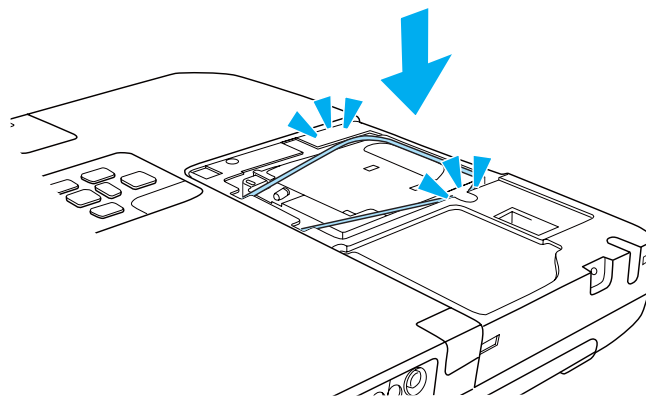


5 Namestite novo žarnico.

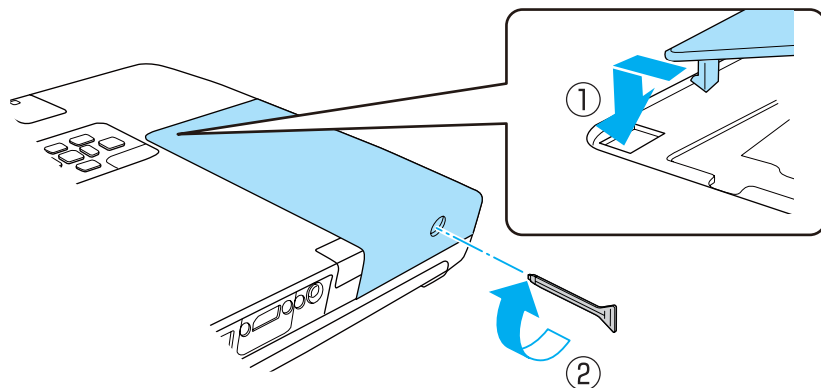
Vstavite novo žarnico vzdolž vodil v pravilni smeri in jo potisnite na svoje mesto. Pritisnite na del, ki je označen s PUSH, da pritrdite žarnico.



6 Spustite vzmet, s katero je pritrjena žarnica, in jo pritrdite na mesto s pritiskom na levi in desni strani.



- 7** Zaprite pokrov za žarnico.
Vstavite kljuko, kot to prikazuje ilustracija, in pritrdite pokrov.
Zategnite vijak, s katerim je pritrjen pokrov žarnice.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Potem ko zamenjate žarnico, ne pozabite ponastaviti **Ure žarnice** v meniju Konfiguracija.

☛ "Meni Ponastavi" [str.93](#)



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

Zamenjava zračnega filtra

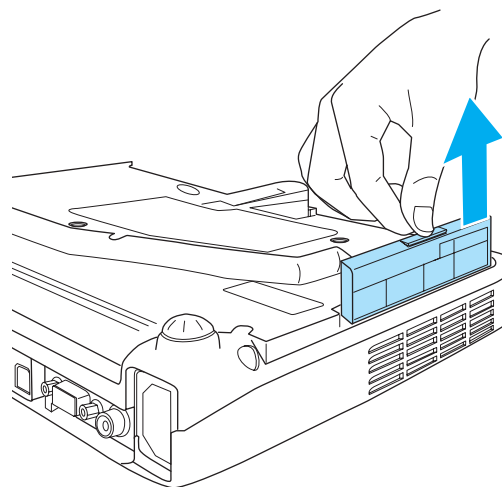
Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

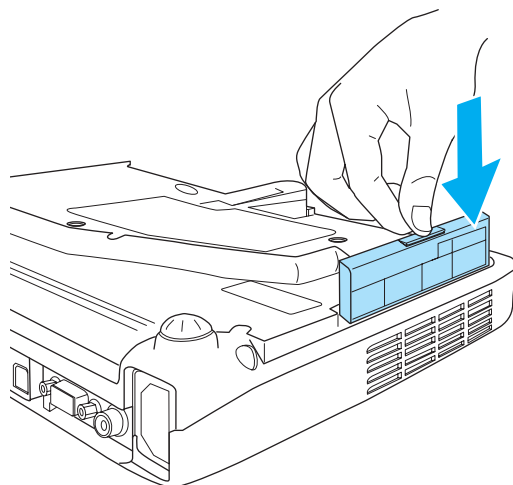
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



- 3** Namestite nov zračni filter.
Potisnite zračni filter, dokler se ne zaskoči.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Material iz katerega je narejen okvir: Polifenilen eter in smola iz polistirena
Material iz katerega je narejen filter: Poliuretanska pena

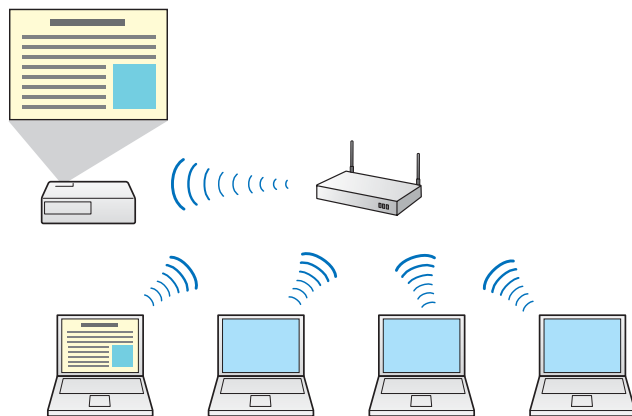


Dodatek

EasyMP Network Projection (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Z uporabo priloženega programa EasyMP Network Projection lahko projicirate računalniški zaslon s projektorja preko omrežja. Skupna raba projektorja preko omrežja omogoča projiciranje podatkov z različnih računalnikov brez zamenjave signalnega kabla. Tudi, če je projektor ni v bližini računalnika, lahko še vedno projicirate podatke preko omrežja. Projektor lahko prav tako predvaja zvok iz računalnika.

Ta projektor podpira samo omrežno projiciranje z uporabo brezžične povezave LAN.



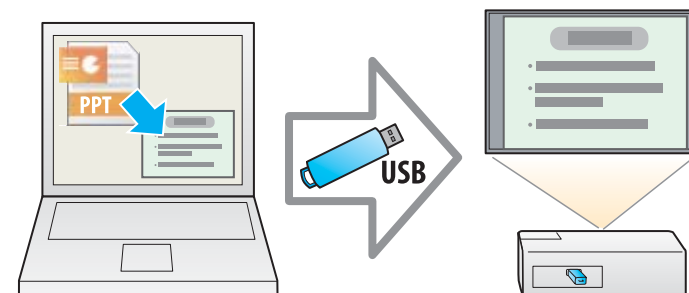
Glejte naslednje za več informacij.

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)

EasyMP Slide Converter

S priloženim programom EasyMP Slide Converter lahko pretvorite datoteke PowerPoint v scenarije, ki jih lahko neposredno predvaja s projektorja.

Shranite pretvorjen scenarij na napravo USB za shranjevanje. Ko je naprava USB za shranjevanje priključena na projektor, se Diaprojekcija zažene.



Glejte naslednje za več informacij.

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Slide Converter](#)

☛ "Metode upravljanja diaprojekcije" [str.52](#)

EasyMP Monitor (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Z uporabo EasyMP Monitor lahko preverite stanje več projektorjev Epson na omrežju, hkrati pa jih lahko krmilite z vašega računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od: Februar 2012. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

50-palčni prenosni zaslon ELPSC32 Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. (razmerje gledišča 4:3)
60-palčni prenosni zaslon ELPSC27 80-palčni prenosni zaslon ELPSC28 100-palčni zaslon ELPSC29 Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 4:3)
70-palčni prenosni zaslon ELPSC23 80-palčni prenosni zaslon ELPSC24 90-palčni prenosni zaslon ELPSC25 Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 16:10)
53-palčni prenosni zaslon ELPSC30 64-palčni prenosni zaslon ELPSC31 Prenosni magnetni zasloni. (razmerje gledišča 4:3)
Zaslon s prilagodljivo velikostjo ELPSC26 Prenosni zaslon s prilagodljivo velikostjo.
Računalniški kabel ELPKC02 (1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic) Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.
Računalniški kabel ELPKC09 (3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic) Računalniški kabel ELPKC10 (20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic) Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#)».

Interaktivna enota ELPIU01

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07 (samo EB-1771W/EB-1761W)

Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezavo ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Stropna cev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cev (700 mm)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

Nosilec za pritrditev* ELPPT01

Uporabite pri pritrditvi stropnega nosilca na projektor.

* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

Žarnica ELPLP65

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

Zračni filter ELPAF31

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalniki uporabite Microsoftov Internet Explorer 6.0 ali novejši. Če uporabljate Mac OS X, uporabite Safari.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **Razširjeno** - V **pripravljenosti** [str.83](#)

Nastavitve Projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavlja v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve – Oblika kazalca
- Meni Nastavitve – Testni vzorec
- Meni Nastavitve – Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Jezik
- Meni Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine
- Meni Razširjeno – Delovanje – Časomer pokritja leče
- Meni Ponastavi – Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☛ "meni Konfiguracija" [str.74](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP (do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov)

Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Če komunicirate z brezžičnim LAN omrežjem, se povežite v načinu Napredno.



Če je spletni brskalniki nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

1

Zaženite spletni brskalniki v računalniku.

2

V polje za naslov v spletnem brskalniki vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika.

Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.

Če je v meniju Konfiguracija nastavljeno Geslo za Web, se prikaže zaslon za vnos gesla.

3

Vnesite ID in geslo uporabnika.

Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«.

Privzeto geslo je »admin«.



- Vnesite ID uporabnika, četudi je geslo onemogočeno. ID-ja uporabnika ne morete spremeniti.
- Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.
- ☞ **Omrežje - Osnovno - Geslo za Web** [str.87](#)

Prikaz zaslona Web Remote

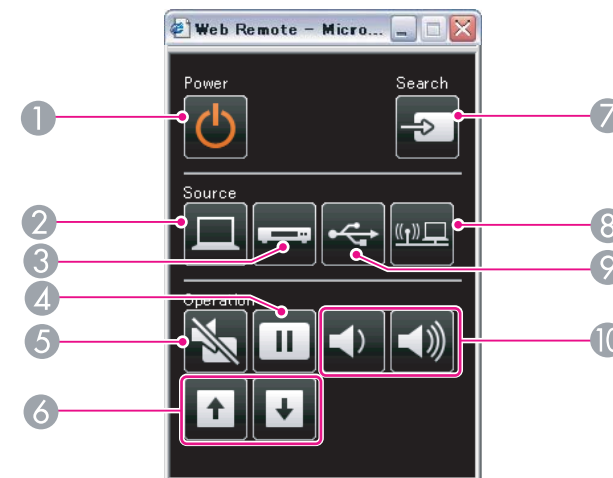
Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

1 Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.

2 Kliknite **Web Remote**.



3 Prikaže se zaslon Web Remote.



	Ime	Funkcija
1	Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor. ☞ "Od namestitve do projekcije" str.29
2	Gumb [Computer]	Zamenja na slike iz vhoda Computer.
3	Gumb [Video]	Ob vsakem pritisku gumba slika preklopi med vhodnimi vrati Video in vhodnimi vrati HDMI.
4	Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.60
5	Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.59

Ime	Funkcija
6 Gumbi [Page] [↩][↪]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uporaba funkcije brezžične miške <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.63 • Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projiciranje z USB Display" str.31 • Med omrežno povezavo (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Če projicirate slike ali scenarije s pomočjo funkcije Slideshow, s tema gumboma prikazete prejšnji/naslednji zaslon.</p>
7 Gumb [Source Search]	<p>Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje virov)" str.30
8 Gumb [LAN]	<p>Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo priloženega ali izbirnega Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko. (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.31
9 Gumb [USB]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vhod USB ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.31
10 Tipke za [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Zmanjša glasnost. [⏭] Poveča glasnost.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.42

Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestila o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti** [str.90](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
☛ **Razširjeno - V pripravljenosti** [str.83](#)

Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vklopljeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj pošte: Besedilo za Naslov 1

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Sporočila so navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error

- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

- No-signal

Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☞ "Razlaga indikatorjev" [str.97](#)

Upravljanje s SNMP

Če nastavite **SNMP** na **Vklopljeno** v meniju Konfiguracija, se ob težavi ali opozorilu pošljejo obvestila v vnaprej določen računalnik. Tako je upravljaivec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☞ **Omrežje - Ostali - SNMP** [str.91](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z računalnikom lahko nadzirate in upravljate projektorje preko USB. Povežite napravo in projektor s kablom USB in nato vpišite komunikacijske ukaze (ukazi ESC/VP21).

Pred začetkom

Za krmiljenje in nadzor projektorja z uporabo ukazov ESC/VP21 morate opraviti naslednje priprave.

1

Namestite komunikacijski gonilnik za USB (gonilnik EPSON USB-COM) v vaš računalnik. Za več podrobnosti o gonilniku EPSON USB-COM se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

2

Nastavite **USB Type B** na **Link 21L** iz menija Konfiguracija v projektorju.

☞ **Razširjeno - USB Type B** [str.83](#)

- 3** S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati USB (TypeB) na projektorju.

Drugič pričnite od koraka 2.

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP na-pajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN(samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)		SOURCE 53
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	Vključeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF
Izbira A/V nemo	Črna		MSEL 00
	Modra		MSEL 01

Element menija		Ukaz
	Logo	MSEL 02

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Ponovo zaženite EasyMP Network Projection.
0484	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	☞ Varnost str.89
0893	Tip šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☞ Brezžični LAN – Nastavitve IP str.88
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

PLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev, določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PLink.

URL:<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

• Nezdružljivi ukazi

	Funkcija	Ukaz PLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

• imena, določena s PLink in ustreznimi viri projektorja

Vir	Ukaz PLink
Računalnik	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

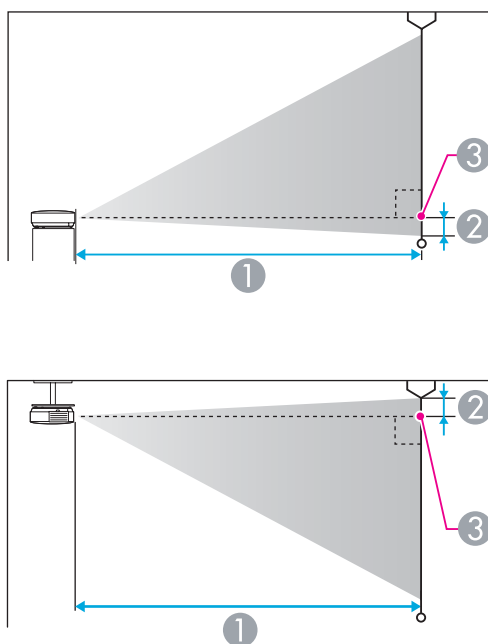
- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EB-1776W/EB-C301MS/PowerLite 1776W

EB-1771W/EB-C301MN/EB-C3011WN/PowerLite 1771W

EB-1761W/EB-C261MN/EB-C3005WN/PowerLite 1761W

Razdalja Projekcije (za EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
28"	57x43	71-85	-4
30"	61x46	76-91	-4

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
40"	81x61	102-122	-6
50"	100x76	127-153	-7
60"	120x91	153-184	-8
80"	160x120	205-246	-11
100"	200x150	256-308	-14
150"	300x230	385-462	-21
200"	410x300	514-617	-28
250"	500x380	643-771	-35
260"	520x400	668-802	-36

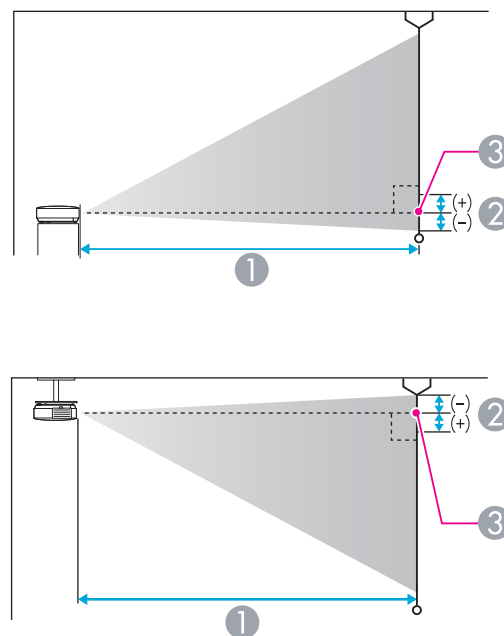
Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	66x37	69-83	-2
40"	89x50	92-111	-2
50"	110x62	115-139	-3
60"	130x75	139-167	-3
70"	160x87	162-195	-4
80"	180x100	186-223	-5
100"	220x120	232-279	-6
150"	330x190	349-419	-8
200"	440x250	466-560	-11
250"	550x310	583-700	-14
280"	620x350	653-784	-16

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	64x40	67–80	-4
40"	86x54	89–108	-5
50"	110x67	112–135	-6
60"	130x81	135–162	-7
80"	170x110	181–217	-10
100"	220x130	226–271	-12
150"	320x200	340–408	-18
200"	430x270	454–545	-24
250"	540x340	567–681	-31
300"	640x400	681–818	-37

Razdalja Projekcije (za EB-1751)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	61x46	72–86	-5
40"	81x61	96–116	-7
50"	100x76	120–145	-9

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
60"	120x91	145–174	-10
80"	160x120	194–233	-14
100"	200x150	242–291	-17
150"	300x230	364–438	-26
200"	410x300	486–584	-34
250"	510x380	608–730	-43
300"	610x460	730–877	-51

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	66x37	78–94	+1
40"	89x50	105–126	+1
50"	110x62	131–158	+1
60"	130x75	158–190	+1
70"	160x87	185–222	+1
80"	180x100	211–254	+2
100"	220x120	264–317	+2
150"	330x190	397–477	+3
200"	440x250	530–636	+4
250"	550x310	663–796	+5
275"	610x340	729–875	+6

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
29"	62 x 39	73–88	-1
30"	64x40	76–92	-1
40"	86x54	102–123	-2
50"	110x67	128–154	-2
60"	130x81	154–185	-3
80"	170x110	205–247	-4
100"	220x130	257–309	-5
150"	320x200	386–464	-7
200"	430x270	516–619	-9
250"	540x340	645–774	-12
280"	603 x 377	723–867	-13

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
MAC21"	75	1152x870

*1 (samo EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

*2 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Splošne Specifikacije Projektorja

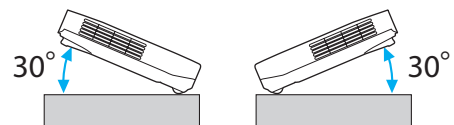
Ime izdelka		EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Mere		292 (Š) x 44 (V) x 210 (G) mm (brez dvignjenega dela)			
Velikost zaslona LCD		0,59" širina			0,55"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT			
Ločljivost		1.024.000 slikovnih točk WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3			786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Elek./Samod.	Ročno		
Nastavitev povečave		Ročno (1 do 1,2)			
Žarnica		UHE žarnica, 230 W model št.: ELPLP65		UHE žarnica, 205 W model št.: ELPLP65	UHE žarnica, 230 W model št.: ELPLP65
Največja glasnost		1 W mono			
Zvočnik		1			
Napajanje		100–240 V AC ±10 %, 50/60 Hz, 3,3–1,5 A		100–240 V AC ±10 %, 50/60 Hz, 3,0–1,4 A	100–240 V AC ±10 %, 50/60 Hz, 3,3–1,5 A
Poraba ener- gije	100 do 120 V območje	Delovna moč: 322 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 7,4 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,38 W		Delovna moč: 293 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 7,4 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,38 W	Delovna moč: 322 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 7,4 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,38 W
	220 do 240 V območje	Delovna moč: 304 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 7,7 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,44 W		Delovna moč: 278 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 7,7 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,44 W	Delovna moč: 304 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 7,7 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,44 W
Delovna višina		Višina od 0 do 2.286 m			
Delovna temperatura		Od 5 do +35 °C (brez kondenzacije)			
Temperatura za shranjevanje		Od -10 do +60 °C (brez kondenzacije)			

Masa	Približno 1,7 kg
------	------------------

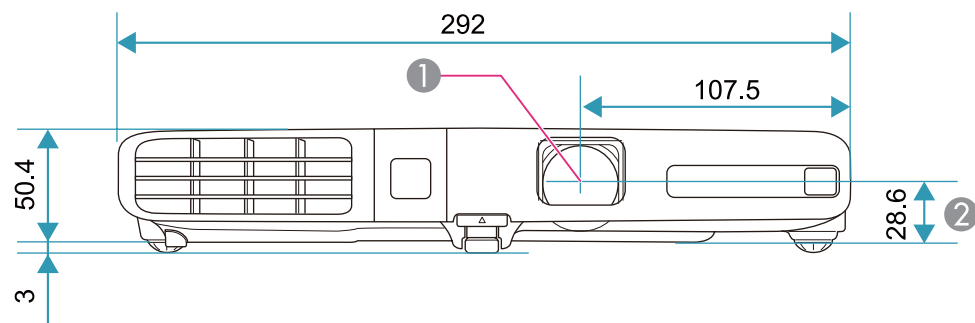
Ime izdelka			EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Konektorji	Vrata Computer	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)			
	Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice			
	Audio vhod	1	Stereo mini priključek (Φ3,5)			
	Vhod HDMI	1	HDMI (Audio podpira le PCM)			
	Vrata USB (TypeA) *	1	Konektor USB (Type A)			
	Vrata USB (TypeB) *	1	Konektor USB (Type B)			
	USB vrata (dodeljena enoti za brezžično lokalno omrežje)	1	Konektor USB (Type A)			-

* Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

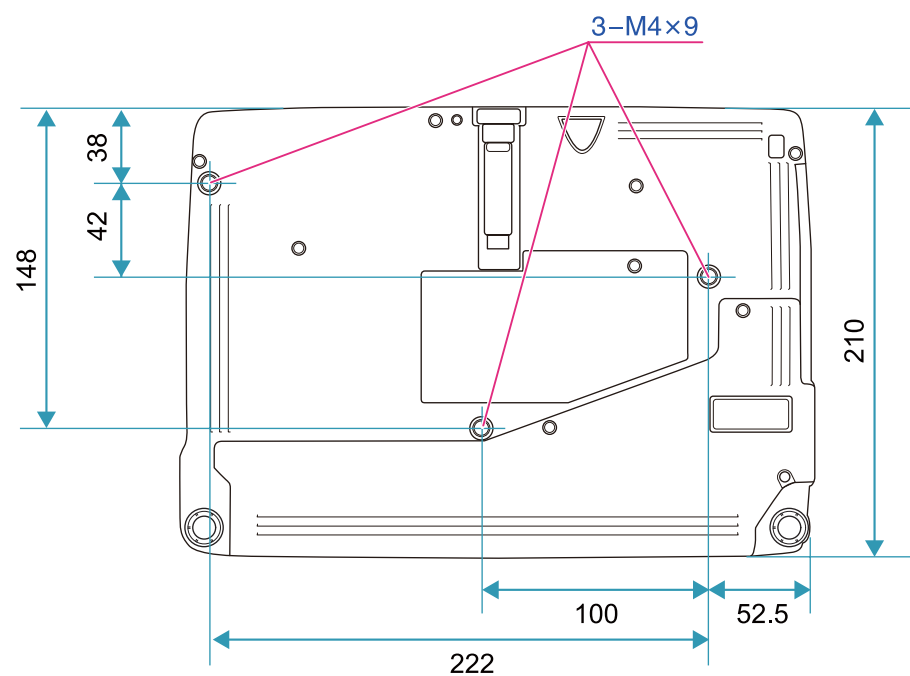
Kot nagiba



Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
DICOM	Kratica za Digital Imaging and Communications in Medicine (digitalna slika in komunikacija v medicini). To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini.
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
Način »Ad hoc«	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
Način infrastrukture	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone v zodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone. SDTV in običajni računalniški zaslone imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.

SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u> televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami z ustreznim SSID.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
S-video	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000

Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP

Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi se nanašajo na »Windows 2000«, »Windows XP«, »Windows Vista« in »Windows 7«. Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows 2000/XP/Vista/7, brez vsakokratne omembe Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi se v teh navodilih nanašajo na »Mac OS X 10.3.x«, »Mac OS X 10.4.x«, »Mac OS X 10.5.x«, »Mac OS X 10.6.x« in »Mac OS X 10.7.x«. Poleg tega, se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS X".

Blagovne znamke in avtorske pravice


IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corporation.

Mac in Mac OS sta blagovni znamki družbe Apple Inc.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com. Vse pravice pridržane.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V nemo	59
Abs. temp. Barve	79

B

Barvna zasičenost	79
Barvni način	42
barvni način	79
Branje pošte	123
Brezžični LAN sistem	88

Č

Čas preklopa zaslona	59
Časomer pokritja leče	83
Čiščenje	111
Čiščenje površine projektorja	111
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	111
Črna podlaga	43

D

Daljinski upravljalnik	16
Delovanje	83
Delovna temperatura	133
Diaprojekcija	51, 52, 57
DICOM SIM	43
Dinamično	42
Direkten vklop	83
Dodatna oprema	119
Dokumentna kamera	119

E

Elektronski naslov	91
ESC/VP21	124
E-zoom	62

F

Fotografija	42
Frekv. osveževanja	93
Funkcija brezžične miške	63
Funkcija pomoči	96

G

Geslo PJLink	87
Geslo za Web	87
Gladka plošča	43
Glasnost	82
Gumb Focus	15

I

ID (daljinski upravljalnik)	66
ID (projektor)	64
ID projektorja	65, 84
Ime projektorja	87
Indikator napajanja	97
Indikator temperature	97
Indikator za brezžični LAN	12
Indikator žarnice	97
Indikatorji	97
Informacije o omrežju	85
Iskanje vira	15, 30
Izberi pogon	53

J

Jezik	84
-------------	----

K

Kako zamenjati zračni filter	115
Kako zamenjati žarnico	113
Kazalec	60
Kazalec miške	63
Keystone	81
konfiguracija	75
Konfiguracija omrežja	85
Kontrast	79
Križec	62

L

Link 21L	84
Ločljivost	93

M

Mehka tipkovnica	86
Meni Brezžični LAN	88
Meni Informacije	93
Meni nastavitve	81
Meni Obvestilo o pošti	90
Meni omrežje	85
Meni osnovno	87
Meni Ponastavi	92
Meni ponastavi	93
Meni razširjeno	83
Meni Signal	80
Meni Slika	79
Meni Varnost	89

Menjava baterij	18
Menjava zaslonov	49
Mirovanje	83

N

Način povezave	88
Način visoke višine	83
Nadzorna plošča	15
Nalepka zaščitena z geslom	71
Napajanje brezžičnega LAN	88
Naslov IP	91
Naslov prehoda	89
Nastavitev funkcije Split Screen	48
Nastavitve Projektorja	121
Nastavitve zaslona	59
Nazivi In Funkcije Delov	11
Neprekinjeno	59

O

O sinhronizaciji	93
Obarvanost	79
Obdobje za menjavo zračnega filtra	115
Obdobje za zamenjavo žarnice	112
Oblika kazalca	82
Območje HDMI video	80
Obroč za ostrenje	12
Obroč za povečavo	12
Obvestilo o pošti	91, 123
Oddaljen sprejemnik	12, 13
Odprtina za zračenje	11
Ostrina	79

P

PJLink	127
Po meri	43
Podomrežna maska	89
Podprti prikazovalniki monitorjev	131
Pogled	44, 81
Pokrov enote za brezžično lokalno omrežje	12
Pokrov žarnice	12
Polni zaklep	72
Položaj	80
Ponastavi vse	94
Ponastavitev ur trajanja žarnice	94, 115
Popravljanje barv	64
Poraba energije	82
Potrošni material	119
Prednja nastavljiva noga	12
Predstavitev	42, 51
Pregrevanje	98
Prikaz	83
Prikaz ozadja	83
Prikazovalniki monitorjev	131
Prilagoditev barv	79
Progresivno	80
Projekcija	83

Q

Quick Corner	81
--------------------	----

R

Razdalja	128
Razvrstitev prikaza	59

Reševanje težav	97
Ročica za nastavitev noge	12

S

Samod. H/V sklepnik	81
Samonamestitev	80
Samozaslonka	44, 79
Screen fit	35
Sinhronizacija	80
Sledenje	80
SNMP	124
Specifikacije	133
Spletni brskalnik	121
Spletni kontrolnik	121, 122
Split screen	48
Sporočila	83
Spredaj	21, 83
sRGB	42
SSID	88
Strežnik SMTP	91
Strop	21, 83
Svetlost	79

Š

Šifra projektorja	87
Širokozaslonska projekcija	44
Šport	42
Številka vrat	91

T

Teater	42
Temperatura za shranjevanje	133
Testni vzorec	82

Točke za pritrditev na stropni nosilec 14

Zaščita z geslom 70

Zmanjšanje šuma 80

U

Uporabnikov logo 68

Uporabniški gumb 82

Ure žarnice 93

USB Type B 84

V

V pripravljenosti 84

Varnostna reža 13

Več zaslonov 64, 84

Velikost zaslona 50, 128

Vhod HDMI 13

Vhodni signal 80, 93

Video signal 81, 93

Vir 49, 93

Vrata Computer 13

Vrata USB (TypeA) 13

Vrata USB (TypeB) 13

Vrata Video 13

Vtič za električno napajanje 13

Z

Zadaj 21, 83

Zadnja noga 14

Zadnji zaslon 21

Zagonsko okno 83

Zaklep delovanja 72, 82

Zamrzni 60

Zasuk slike 54

Zaščita ob vklopu 70

Zaščita uporabnikovega logotipa 70