

Przewodnik użytkownika

Multimedia Projector

EB-X15

EB-X14H

EB-X11H



EB-S11H

Oznaczenia użyte w tym podręczniku





• Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

• Znaki informacyjne

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  "Słownik" str.103
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
Nazwa menu	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz Jasność z menu Obraz . Obraz - Jasność

Oznaczenia użyte w tym podręczniku 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora 7

Lista funkcji w zależności od modelu	7
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie	7
Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)	7
Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekty zniekształceń obrazu (tylko EB-X15)	7
Pozioma korekta obrazu (tylko EB-X15)	8
Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów	8
Optymalne korzystanie z funkcji pilota	8
Ulepszone funkcje zabezpieczeń	8

Nazwy części i funkcje 9

Przód/Góra	9
Tył	11
Spód	12
Panel sterowania	13
Pilot	15
Wymiana baterii w pilocie	17
Zasięg działania pilota	18

Przygotowanie projektora

Instalacja projektora 20

Metody Instalacji	20
Metody instalacji	21
Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji	21

Podłączanie sprzętu 23

Podłączanie komputera	23
Podłączanie źródeł obrazu	25
Podłączanie urządzeń zewnętrznych	27

Podstawowe funkcje

Projekcja Obrazów 29

Od montażu do projekcji	29
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)	30
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota	31
Wyświetlanie przy użyciu USB Display	32
Wymagania systemowe	32
Podłączanie po raz pierwszy	33
Odinstalowywanie	34

Dostosowywanie wyświetlanych obrazów 36

Korekta zniekształconej geometrii obrazu	36
Korekta automatyczna	36
Ręczna korekta	37
Regulacja rozmiaru obrazu	40
Ustawianie pozycji obrazu	40
Regulacja pochylenia w poziomie	41
Korygowanie ostrości	41
Regulacja głośności	41
Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)	41
Ustawianie Automat. przesłona	42
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu	43
Metody zmieniania	43
Zmiana trybu kształtu obrazu	43

Przydatne Funkcje

Funkcje projekcji 46

Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)	46
Zatrzymanie obrazu (Freeze)	46
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)	47
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)	48
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)	49
Zapisywanie Logo Użytkownika	50

Funkcje Bezpieczeństwa 52

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)	52
Wersje funkcji Ochrona hasłem	52
Włączanie funkcji Ochrona hasłem	52
Wprowadzanie hasła	53
Ograniczenie działania (Blokada działania)	54
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą	56
Instalowanie kabla zabezpieczającego	56

Monitorowanie i sterowanie 57

Polecenia ESC/VP21	57
Przed rozpoczęciem	57
Lista poleceń	57
Protokół komunikacyjny	58

Menu Konfiguracja**Korzystanie z Menu Konfiguracja 60****Lista Funkcji 61**

Tabela menu konfiguracji	61
Menu Obraz	62
Menu Sygnał	63
Menu Ustawienia	65
Menu Zaawansow.	67
Menu Informacje (Bez możliwości zmian)	68
Menu Zerowanie	69

Rozwiązywanie problemów**Korzystanie z Pomocy 71****Rozwiązywanie Problemów 72**

Odczytywanie Stanu Wskaźników	72
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	75
Problemy związane z obrazem	76

Brak obrazu	76
Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna)	77
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie	77
Pojawia się komunikat Nieobsługiwane	77
Pojawia się komunikat Brak sygnału	77
Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony	78
Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia	79
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu	79
Kolory obrazu są nieprawidłowe	80
Obraz jest zbyt ciemny	81
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	81
Projektor nie włącza się	81
Inne problemy	82
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby	82
Pilot nie działa	83
Chcę zmienić język komunikatów i menu	83

Konserwacja**Czyszczenie 85**

Czyszczenie Powierzchni Projektora	85
Czyszczenie obiektywu	85
Czyszczenie filtra powietrza	85

Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych 87

Wymiana lampy	87
Okres eksploatacji lampy	87
Opis wymiany lampy	88
Zerowanie czasu pracy lampy	90
Wymiana filtra powietrza	90
Okres eksploatacji filtra powietrza	90
Opis wymiany filtra powietrza	90

Dodatek

Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne	93
Akcesoria Opcjonalne	93
Materiały eksploatacyjne	93
Rozmiar ekranu i projekcji	94
Odległość projekcji (dla EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)	94
Odległość projekcji (dla EB-S11H)	95
Obsługiwane monitory	96
Obsługiwane Rozdzielczości	96
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	96
Komponent Video	96
Kompozytowy sygnał wideo	97
Sygnały wejściowe z gniazda HDMI (tylko EB-X15)	97
Dane Techniczne	98
Ogólna Charakterystyka Urządzenia	98
Wygląd	101
Słownik	103
Informacje Ogólne	105
Informacje dotyczące oznaczeń	105
Uwaga ogólna:	106
Skorowidz	107



Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

Lista funkcji w zależności od modelu

Dostępne funkcje różnią się w zależności od używanego modelu. Lista funkcji dostępnych dla każdego modelu jest przedstawiona w poniższej tabeli.

Funkcja	EB-X15	EB-X14H	EB-X11H	EB-S11H
USB Display	✓	✓	✓	✓
Połączenie HDMI	✓	-	-	-
Podłączanie zewnętrznego sprzętu	-	✓	✓	✓
Autom. geom. pion	✓	-	-	-
Geometria pozioma	✓	-*	-*	-*
Quick Corner	✓	✓	✓	✓

* Chociaż Suwak Geometria pozioma nie jest zainstalowany w tym modelu, funkcję Geometria pozioma można uruchomić z panelu sterowania lub z menu Konfiguracja.

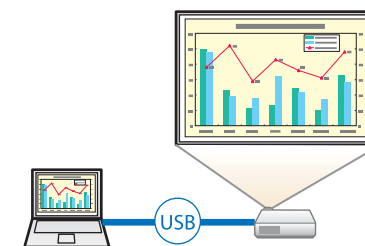
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie

- Aby włączyć lub wyłączyć projektor, wystarczy go podłączyć do zasilania lub odłączyć.
- Użytkownik może wyświetlać obrazy na dużych ekranach z bliskiej odległości.
- Przy użyciu jednej dźwigni można łatwo regulować wysokość urządzenia.
- Projektor można łatwo chować, dzięki temu, że nie trzeba oczekiwać na jego ostygnięcie.

Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)

Podłączenie przewodu USB do komputera pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera bez konieczności użycia kabla komputerowego.

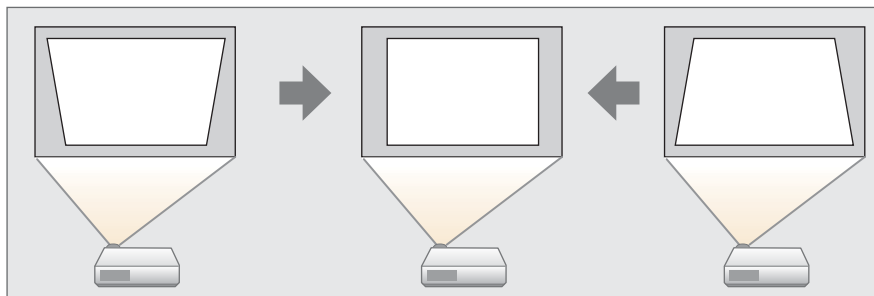
☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.32](#)



Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekcy zniekształceń obrazu (tylko EB-X15)

Ten projektor automatycznie koryguje zniekształcenia pionowej geometrii obrazu występujące podczas ustawiania lub przesuwania projektora.

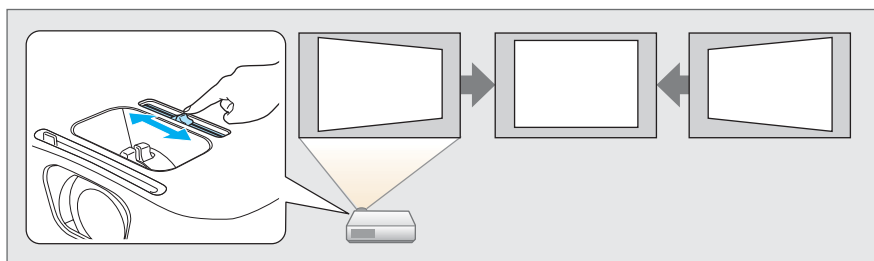
☛ "Korekta automatyczna" [str.36](#)



Pozioma korekcja obrazu (tylko EB-X15)

Umożliwia szybką korektę zniekształceń w poziomie wyświetlanego obrazu. Jest to szczególnie użyteczne w przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu.

☛ "Ręczna korekta" [str.37](#)



Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów

Optymalne korzystanie z funkcji pilota

Pilota można używać do wykonywania takich czynności, jak powiększanie części obrazu. Pilot może też służyć jako wskaźnik podczas prezentacji lub jako mysz komputera.

☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.47](#)

☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.48](#)

☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" [str.49](#)

Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**
Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.52](#)

- **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.

☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.54](#)

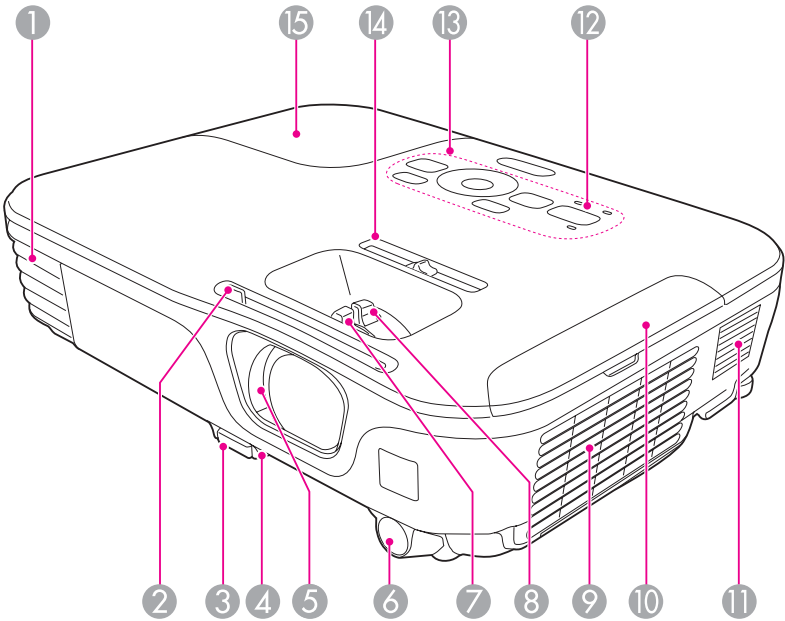
- **Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego

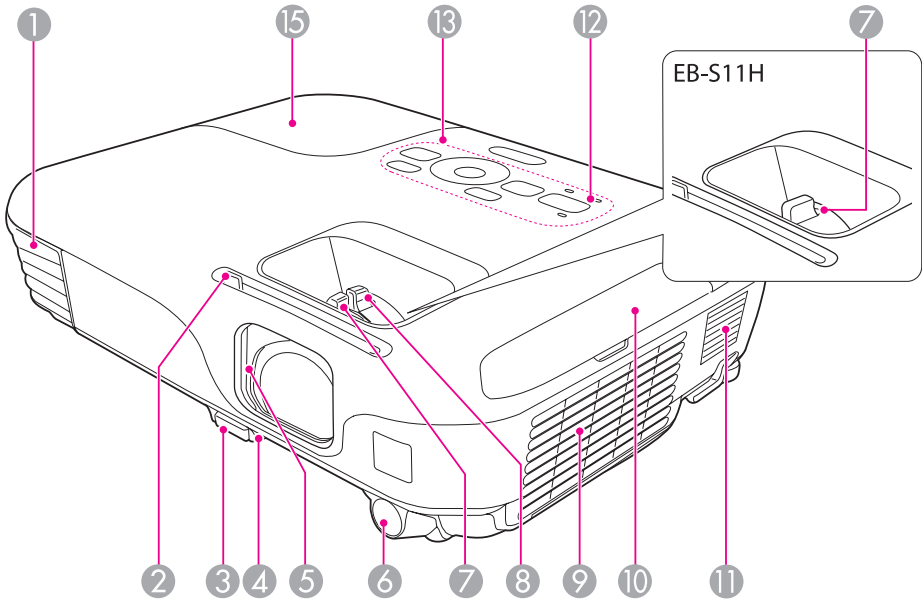
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.56](#)


Przód/Góra

EB-X15



EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H



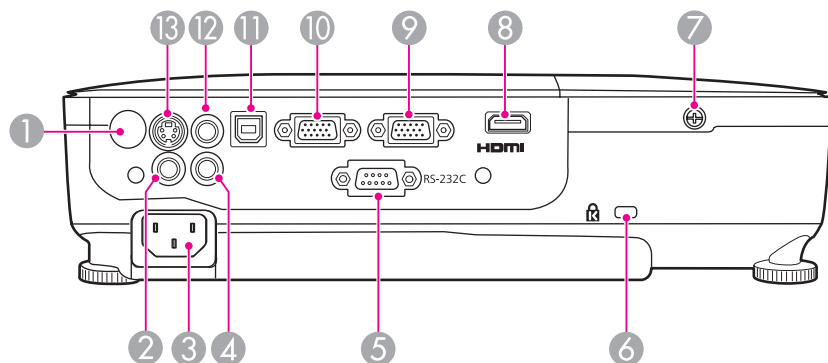
Nazwa		Funkcja
1	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div> Przestroga Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze ze szczelin wentylacyjnych może spowodować poparzenia, zniekształcenia lub obrażenia.</div>
2	Gałka suwaka ściszenia A/V	Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszenia A/V.

Nazwa		Funkcja
3	Dźwignia regulacji nóżki	Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.40
4	Przednia regulowania nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.40
5	Suwak ściszenia A/V	Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i dźwięk. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.46
6	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
7	Pokrętło ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. ☛ "Korygowanie ostrości" str.41
8	Pokrętło powiększenia (tylko EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)	Regulacja rozmiaru obrazu. ☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" str.40
9	Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.85
10	Pokrywa filtra powietrza	Otwiera i zamyka pokrywę filtra powietrza. ☛ "Wymiana filtra powietrza" str.90
11	Głośnik	Wyjścia audio.
12	Wskaźniki	Pokazuje stan projektora. ☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" str.72
13	Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☛ "Panel sterowania" str.13
14	Pozioma korekcja obrazu (tylko EB-X15)	Koryguje odkształcenie poziome obrazu wyświetlanego przez projektor. ☛ "Ręczna korekta" str.37

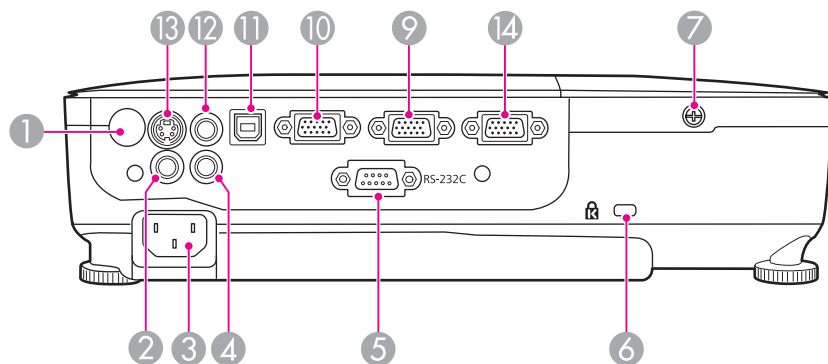
Nazwa		Funkcja
15	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ "Wymiana lampy" str.87

Tył

EB-X15



EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H

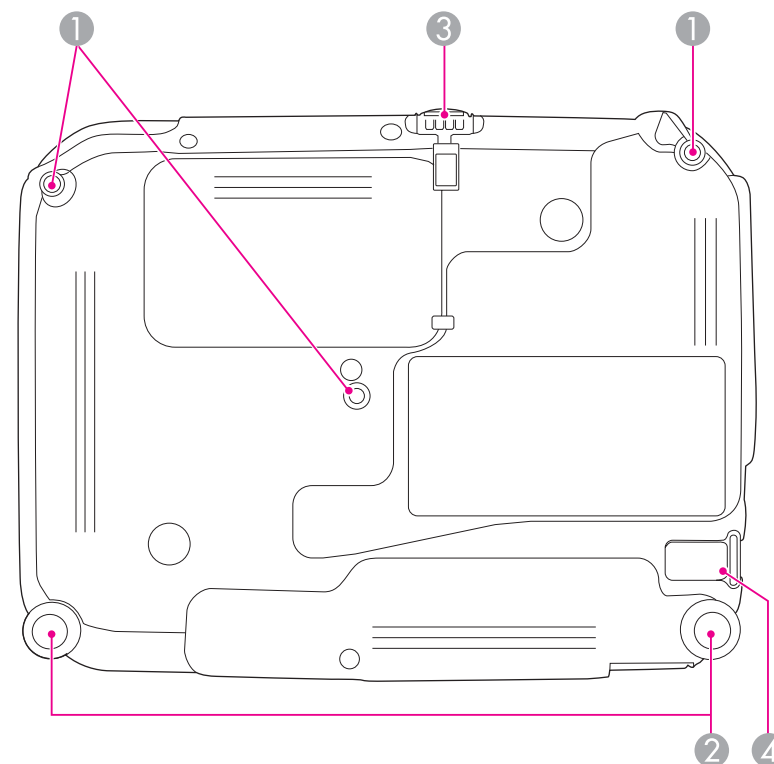





Nazwa		Funkcja
1	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
2	Gniazdo Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
3	Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.29

Nazwa		Funkcja
4	Gniazdo Audio	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer, S-Video lub Video.
5	Gniazdo RS-232C	Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ☛ "Polecenia ESC/VP21" str.57
6	Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z systemem Microsaver Security System firmy Kensington. ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" str.56
7	Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do zamocowania pokrywki lampy.
8	Gniazdo HDMI (tylko EB-X15)	Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.23
9	Gniazdo Computer2	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
10	Gniazdo Computer1	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
11	Gniazdo USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Pozwala na połączenie projektora z komputerem za pomocą kabla USB i wyświetlania obrazu wyświetlanego na komputerze. ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.32 Tego gniazda można również użyć do połączenia z komputerem przez kabel USB, w celu korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.49
12	Gniazdo Audio Output	Wyprowadza sygnał dla obecnie wyświetlanego obrazu na głośniki zewnętrzne.
13	Gniazdo S-Video	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.

Nazwa	Funkcja
14 Gniazdo Monitor Out (tylko EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)	Umożliwia wyprowadzenie analogowych sygnałów wyjścia RGB z gniazda Computer1 do monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.

Spód

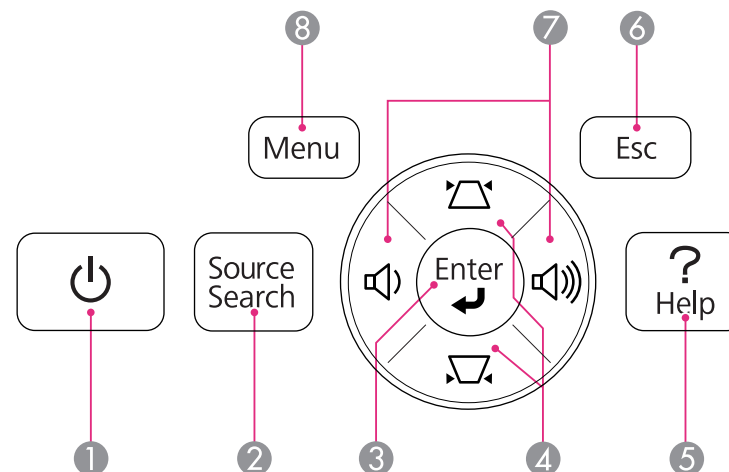


Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)	Przytwierdź tutaj opcjonalny Wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem.  "Instalacja projektora" str.20  "Akcesoria Opcjonalne" str.93
2 Tył	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia.  "Regulacja pochylenia w poziomie" str.41

Nazwa	Funkcja
3 Przednia regulowana nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☞ "Ustawianie pozycji obrazu" str.40
4 Punkt instalacji linki zabezpieczającej	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. ☞ "Instalowanie kabla zabezpieczającego" str.56

Panel sterowania

Wszystkie funkcje wymienione w niniejszym podręczniku są opisane z użyciem ilustracji modelu EB-X14H, chyba że będzie zaznaczone inaczej.

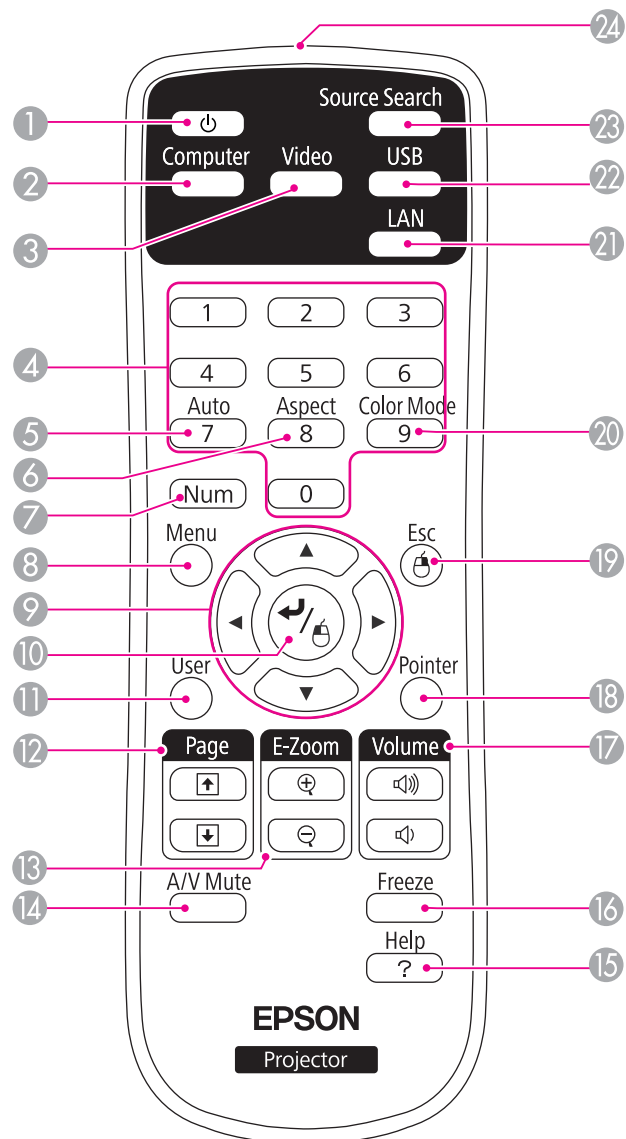


Nazwa	Funkcja
1 przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☞ "Od montażu do projekcji" str.29
2 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☞ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.30
3 Przycisk [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. Po naciśnięciu podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2 można automatycznie zoptymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.

Nazwa	Funkcja
4 Przyciski [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlają ekran Geometria obrazu umożliwiające skorygowanie odkształceń geometrii w kierunkach pionowym i poziomym. <ul style="list-style-type: none"> "Ręczna korekta" str.37 Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.60 "Korzystanie z Pomocy" str.71
5 Przycisk [Help]	<p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Pomocy" str.71
6 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.60
7 Przyciski [↵][↶] lub przyciski [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> Dla EB-X15/EB-X14H/EB-X11H <ul style="list-style-type: none"> [↵] Obniża głośność. [↶] Zwiększa głośność. "Regulacja głośności" str.41 Dla EB-S11H <ul style="list-style-type: none"> [Wide]: Powiększa wyświetlany obraz. [Tele]: Zmniejsza wyświetlany obraz. "Regulacja rozmiaru obrazu" str.40 Umożliwia korektę odkształceń dla opcji geometrii obrazu w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. <ul style="list-style-type: none"> "Geom. poz/pion" str.37 Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.60 "Korzystanie z Pomocy" str.71

Nazwa	Funkcja
8 Przycisk [Menu]	<p>Otwiera i zamyka Konfiguracja.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.60

Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [Power]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.29
2 Przycisk [Computer]	Po każdym naciśnięciu przycisku nastąpi zmiana wejścia obrazów z gniazd Computer1 i Computer2.
3 Przycisk [Video]	<ul style="list-style-type: none"> Dla EB-X15 Każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście do gniazd S-Video, Video i HDMI. Dla EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda S-Video na gniazdo Video.
4 Przyciski numeryczne	Wprowadź hasło. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.52
5 Przycisk [Auto]	Po naciśnięciu podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2 można automatycznie zoptymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
6 Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.43
7 Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.52
8 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.60
9 Przyciski [Left] [Right] [Up] [Down]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.60 Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.49

Nazwa	Funkcja
10 Przycisk [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.60 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.49
11 Przycisk [User]	<p>Przycisk pozwala na przypisanie często używanych pozycji dostępnych spośród pięciu dostępnych pozycji menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Menu Ustawienia" str.65 <p>Jako ustawienie domyślne jest przypisywane Zużycie energii.</p>
12 Przyciski [Page] [↑][↓]	<p>Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.49 W przypadku korzystania z USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.32
13 Przyciski [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.48

Nazwa	Funkcja
14 Przycisk [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. <ul style="list-style-type: none"> "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.46 Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. <p>Przód ↔ Przód/Sufit Tył ↔ Tył/Sufit</p>
15 Przycisk [Help]	<p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Pomocy" str.71
16 Przycisk [Freeze]	<p>Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" str.46
17 Przyciski [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Obniża głośność. [⏭] Zwiększa głośność.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Regulacja głośności" str.41
18 Przycisk [Pointer]	<p>Wyświetla na ekranie wskaźnik.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.47
19 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.60 Pełni funkcję prawego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprzewodowa. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.49
20 Przycisk [Color Mode]	<p>Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.41
21 Przycisk [LAN]	<p>Niedostępny w tym modelu projektora.</p>

Nazwa	Funkcja
22 Przycisk [USB]	Zmiany w menu USB Display.
23 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.30
24 Obszar wysyłania podczerwieni pilota	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

Wymiana baterii w pilocie

Jeśli pilot z opóźnieniem reaguje na polecenia lub przestał działać, może to oznaczać, że wyczerpały się baterie. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

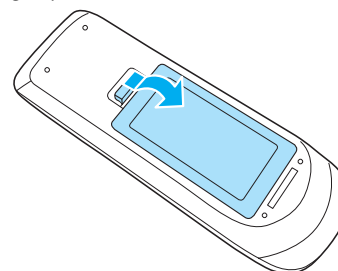
Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

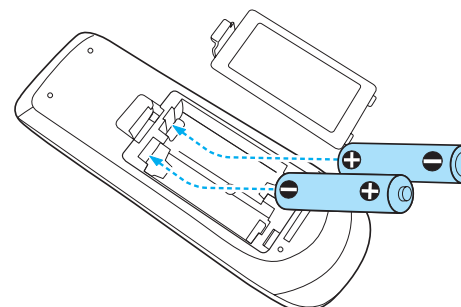
☛ [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień baterie na nowe.





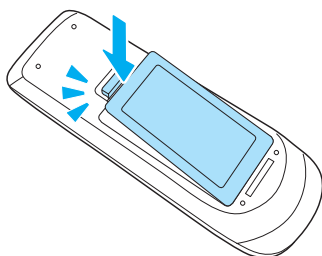
Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie. Nieprawidłowa obsługa baterii może spowodować ich eksplozję lub wyciek, a w rezultacie pożar, obrażenia lub uszkodzenie produktu.

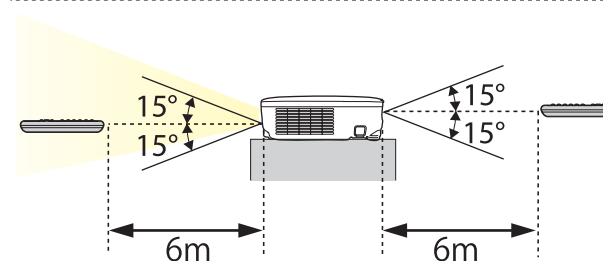
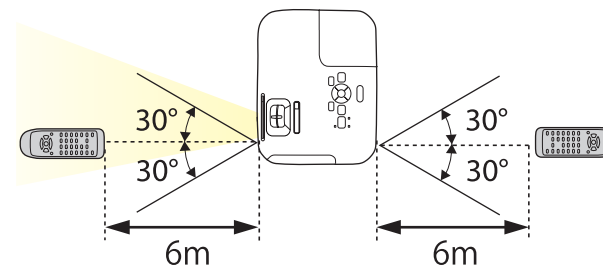
3

Załącz pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.



Zasięg działania pilota





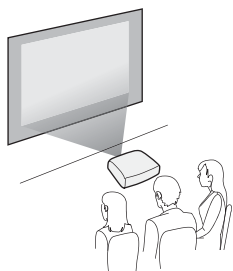
Przygotowanie projektora

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

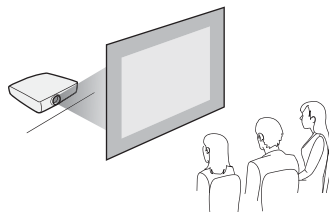
Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację projektora należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

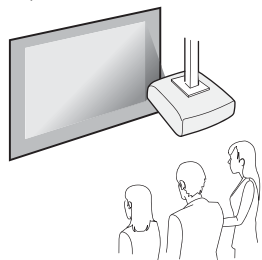
- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód projekcja)



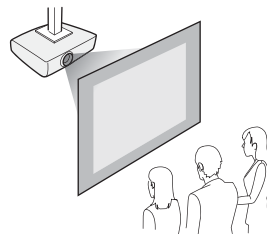
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Tył projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód/Sufit - projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tył/Sufit - projekcja)



Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Jeśli zastosujesz klej w Punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub lub użyjesz smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać i spowodować jego wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.

Uwaga

Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.



- Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest Wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym.
 - ☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.93](#)
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód**. Ustawienie **Przód** można zmienić na wartość **Tył** w menu Konfiguracja.
 - ☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.67](#)
- Tryb Projekcja można zmienić, wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.
Przód ↔ Przód/Sufit
Tył ↔ Tył/Sufit

Metody instalacji

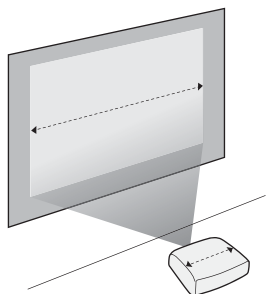
Zainstaluj projektor w następujący sposób.

- Projektor należy instalować tak, aby znajdował się w pozycji równoległej do ekranu.

W przypadku montażu projektora pod kątem w stosunku do ekranu wyświetlany obraz może mieć zniekształconą geometrię.

- Umieść projektor na poziomej powierzchni.

Jeśli projektor będzie przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.



- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu patrz poniżej.

☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.36](#)

- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora na poziomej powierzchni patrz poniżej.

☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" [str.41](#)

☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.36](#)

najkrótszą odległość przy maksymalnym zbliżeniu. Więcej informacji dotyczących odległości projekcji można znaleźć poniżej.

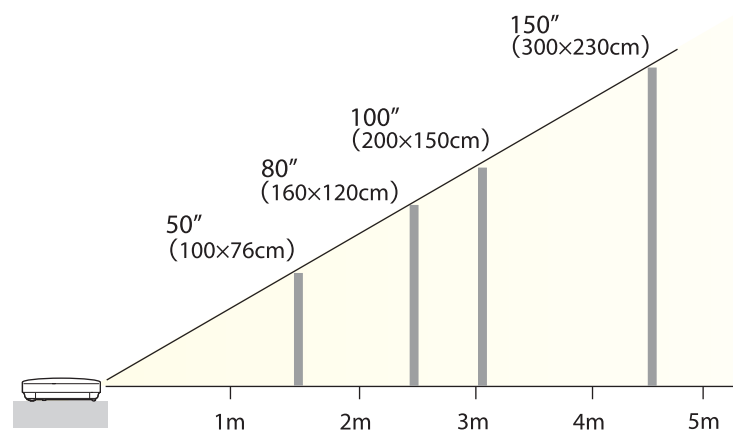
☛ "Rozmiar ekranu i projekcji" [str.94](#)



W trakcie poprawiania geometrii obrazu wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Współczynnik kształtu 4:3

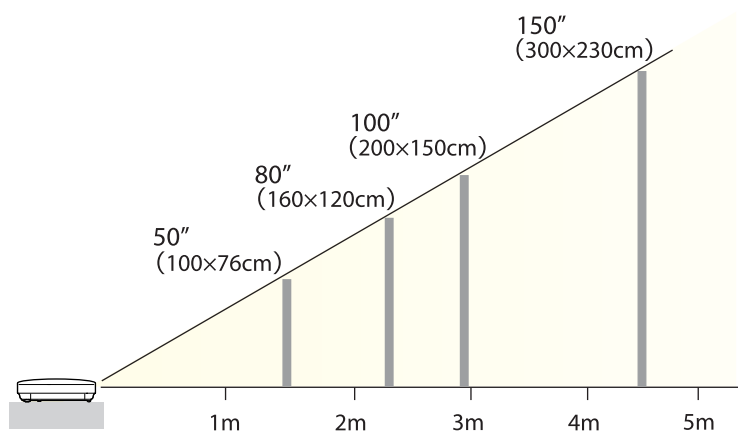
EB-X15/EB-X14H/EB-X11H



Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji

Rozmiar projekcji jest określany na podstawie odległości projektora od ekranu. Patrz ilustracja po prawej stronie, aby wybrać najlepszą pozycję w zależności od rozmiaru ekranu. Ilustracje przedstawiają przybliżoną

EB-S11H



Ilustracje zawarte w tym rozdziale przedstawiają model EB-X15. Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu załączonego kabla komputerowego

Podłącz monitorowe wyjście komputera do gniazda Computer1 lub Computer2.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku komputera do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

2 Przy użyciu załączonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB

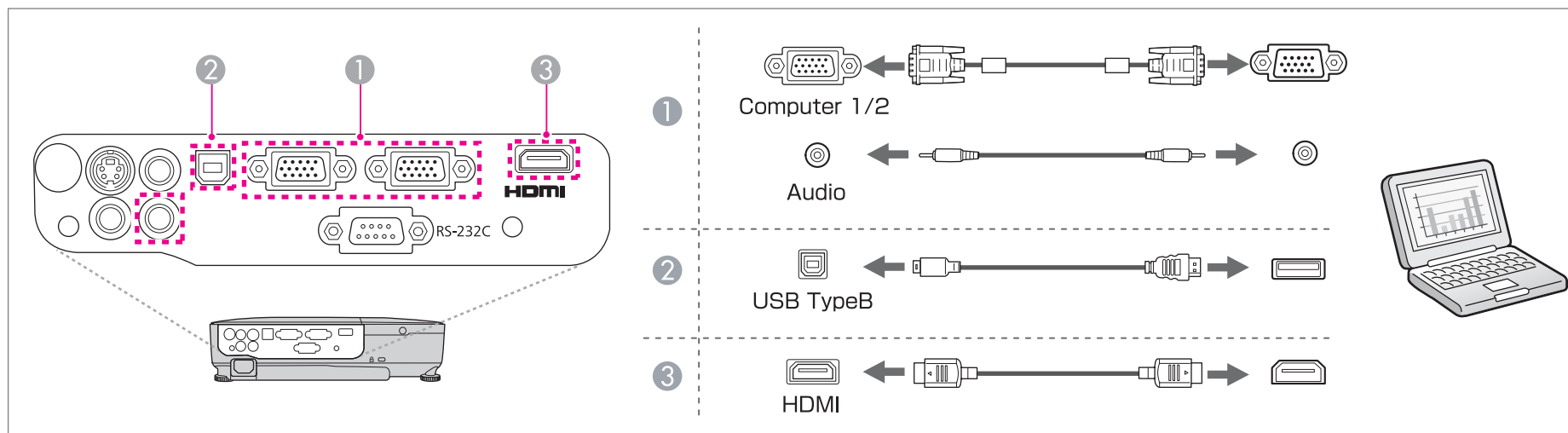
Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży) (tylko EB-X15)

Podłącz gniazdo HDMI komputera do gniazda HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.





- Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.
 - ☞ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.32](#)
- W zależności od używanego modelu oraz regionu zakupu kabel USB może nie być dostarczany wraz z projektorem.

Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu dostępnego w handlu kabla wideo lub S-video

Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału wideo źródła obrazu do gniazda Video projektora.

Lub podłącz gniazdo wyjściowe sygnału S-Video źródła obrazu do gniazda S-Video projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku źródła obrazu do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

2 Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.93](#)

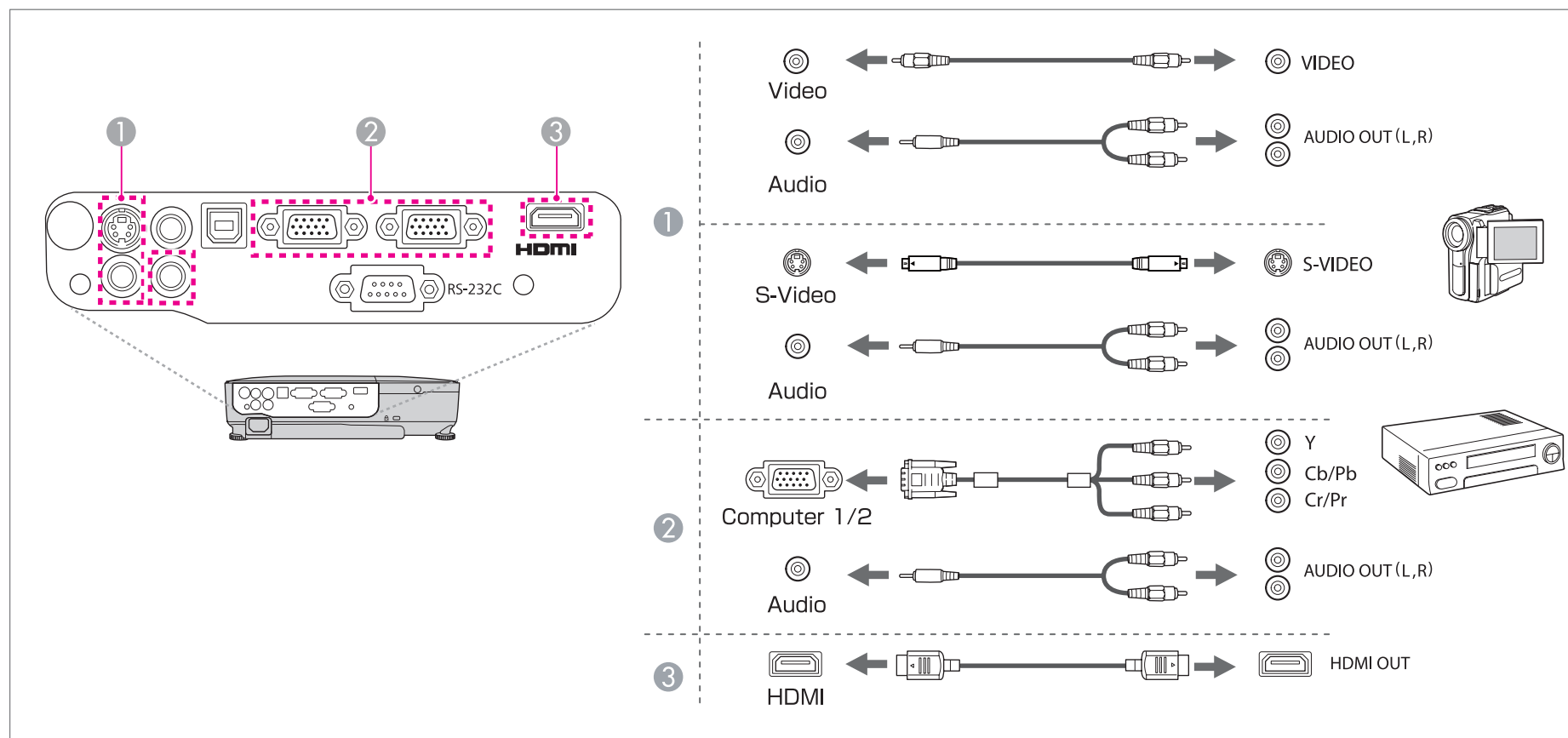
Podłącz gniazdo wyjścia component źródła obrazu do gniazda Computer1 lub Computer2.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku źródła obrazu do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży) (tylko EB-X15)

Podłącz gniazdo HDMI źródła obrazu do gniazda HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk ze źródła obrazu.



Uwaga

- Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różni się, nie należy jej włożyć na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.



- Jeśli port źródła, które chcesz podłączyć jest nietypowo ukształtowane, aby podłączyć je do projektora należy użyć dołączonego do urządzenia kabla lub kabla opcjonalnego.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Podłączanie urządzeń zewnętrznych

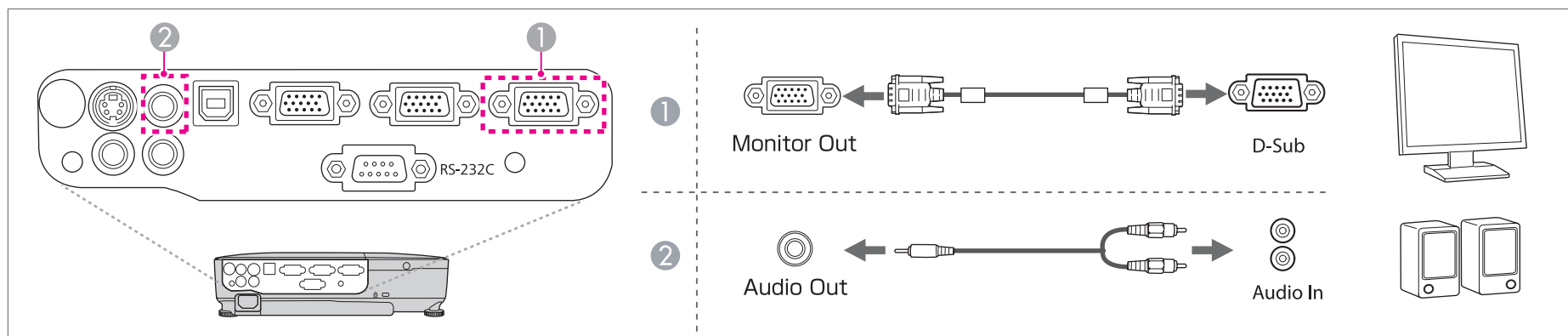
Można wyświetlać obrazy i odtwarzać dźwięk, podłączając zewnętrzny monitor lub głośnik. Ilustracje znajdujące się w tej części przedstawiają model EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H.

1 Podczas wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym (wyłącznie EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)

Podłącz monitor zewnętrzny do gniazda Monitor Out projektora za pomocą kabla dostarczonego z monitorem zewnętrznym.

2 W przypadku odtwarzania dźwięku na głośniku zewnętrznym

Podłącz głośnik zewnętrzny do gniazda Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.



- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**, można wyświetlać obrazy na monitorze zewnętrznym, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.

☛ **Zaawansow.** - Tryb gotowości [str.67](#)

- Na monitorze zewnętrznym można wyświetlać tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer1. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów video komponentowego.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.

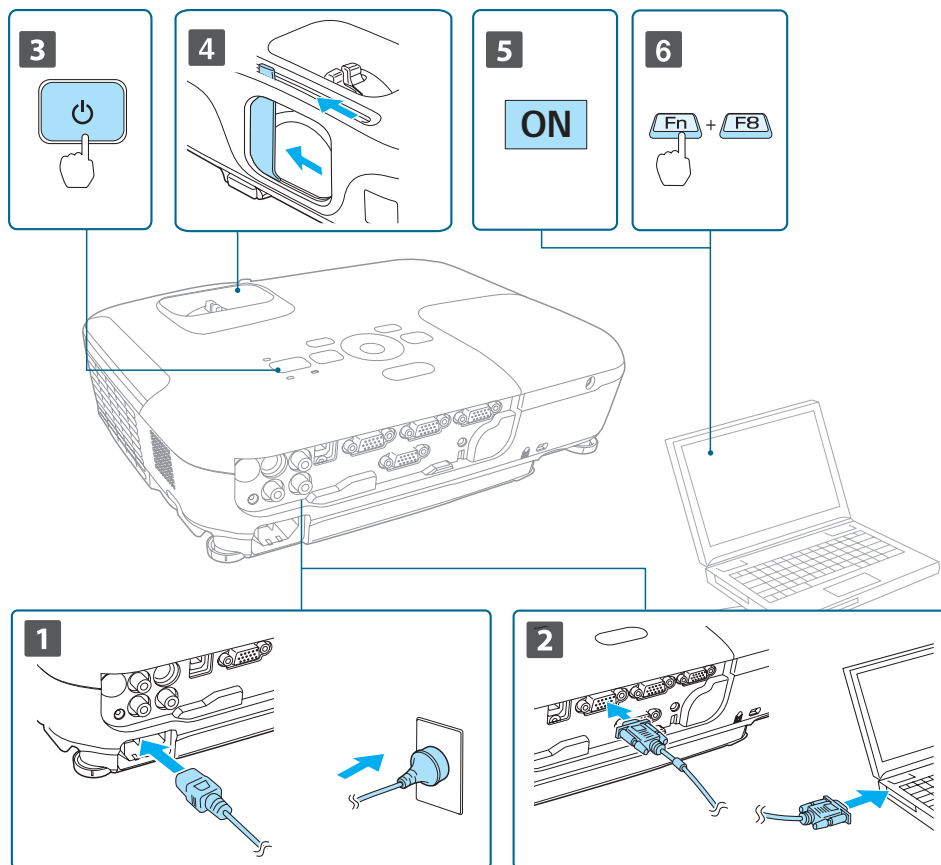



Podstawowe funkcje

Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.


Od montażu do projekcji

W tej części wyjaśniona jest procedura podłączania projektora do komputera przy użyciu kabla komputerowego oraz sposób wyświetlania obrazów.





- 1** Podłącz projektor przewodem zasilającym do gniazda zasilania.
- 2** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla komputerowego.
- 3** Włącz projektor.
- 4** Otwórz suwak ścisania A/V.
- 5** Włącz komputer.
- 6** Zmień wyjście ekranu komputera.
W przypadku korzystania z komputera przenośnego należy zmienić wyjście ekranu komputera.
Naciśnij i przytrzymaj klawisz Fn (klawisz funkcyjny), a następnie naciśnij klawisz .



- Metoda zmieniania różni się w zależności od używanego komputera. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk , aby wyłączyć projektor.

Jeśli obraz nie jest wyświetlany można go zmienić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie.
 "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.30](#)
- Naciśnij przycisk portu docelowego na pilocie.
 "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.31](#)



Po wyświetleniu obrazu dostosuj go w razie potrzeby.

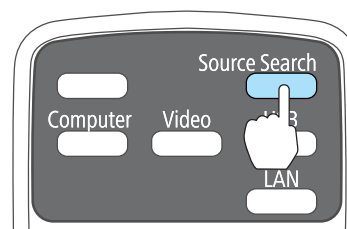
☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.36](#)

☛ "Korygowanie ostrości" [str.41](#)

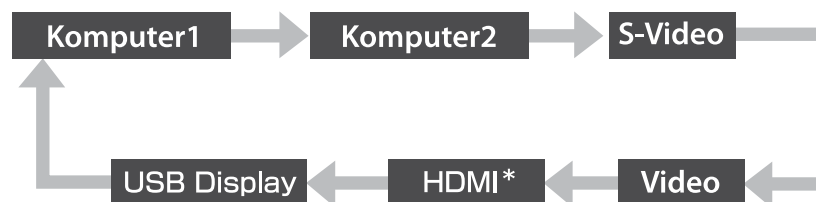
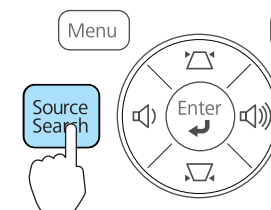
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



* (tylko EB-X15)

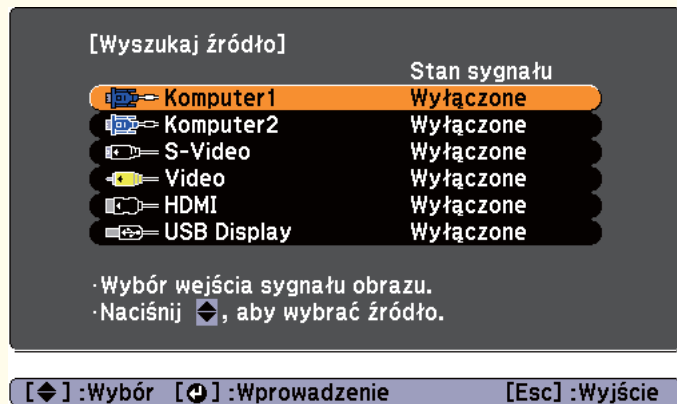
Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.



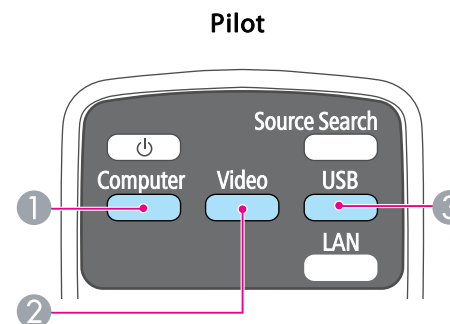
Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.

Przykład: EB-X15



Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.



- ① Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - Gniazdo Komputer1
 - Gniazdo Komputer2
- ② Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - Gniazdo S-Video
 - Gniazdo Video
 - Gniazdo HDMI (tylko EB-X15)
- ③ Zmiany w menu USB Display.

Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

Wymagania systemowe

System Windows

System operacyjny	Windows 2000* ¹	
	Windows XP* ²	Professional, wersja 32-bitowa Home Edition, wersja 32-bitowa Tablet PC Edition, wersja 32-bitowa
	Windows Vista	Ultimate, wersja 32-bitowa Enterprise, wersja 32-bitowa Business, wersja 32-bitowa Home Premium, wersja 32-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa
	Windows 7	Ultimate, wersja 32/64-bitowa Enterprise, wersja 32/64-bitowa Professional, wersja 32/64-bitowa Home Premium, wersja 32/64-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa Starter, wersja 32-bitowa

Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
Miejsce na dysku twardym	20 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

*1 Tylko Service Pack 4

*2 Za wyjątkiem Service Pack 1

Dla systemu Mac OS X

System operacyjny	Mac OS X 10.5.x 32-bitowy Mac OS X 10.6.x 32/64-bitowy Mac OS X 10.7.x 32/64-bitowy
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	512 MB lub więcej
Miejsce na dysku twardym	20 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

Podłączanie po raz pierwszy

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury instalacji dla systemu Windows i Mac OS X są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- W przypadku wprowadzania obrazów z wielu źródeł, jako źródło wejścia ustaw USB Display.
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.
- W zależności od używanego modelu oraz regionu zakupu kabel USB może nie być dostarczany wraz z projektorem.
- Podczas używania funkcji USB Display nie można zmieniać ustawień innych opcji.

System Windows

- 1** Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie **Komputer**, **EPSON PJ_UD**, a następnie **EMP_UDSE.EXE**.

W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

W systemie Windows Vista/Windows 7

Gdy wyświetlone zostanie okno dialogowe, kliknij **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.

- 3** Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekać na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.

- 4** Po zakończeniu wyświetlania odłącz przewód USB.

Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie pozycję **Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcję **Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.
👉 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Dla systemu Mac OS X

- 1** Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.
- 2** Kliknij dwukrotnie ikonę **Instalator programu USB Display**.
- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.
Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.

5

Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.

6

Aby zakończyć projekcję, wybierz opcję **Odłącz** z menu ikon **USB Display** na pasku menu lub Dock, a następnie odłącz przewód USB.



- Jeśli dla programu USB Display nie jest automatycznie wyświetlany folder ustawienia w programie Narzędzie Znajdź, kliknij dwukrotnie **EPSON PJ_UD - Instalator programu USB Display** na komputerze.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie pozycję **USB Display** w folderze Programy.
- W przypadku wybrania pozycji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.

Odinstalowywanie

W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

W systemie Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Usuń**.

W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.

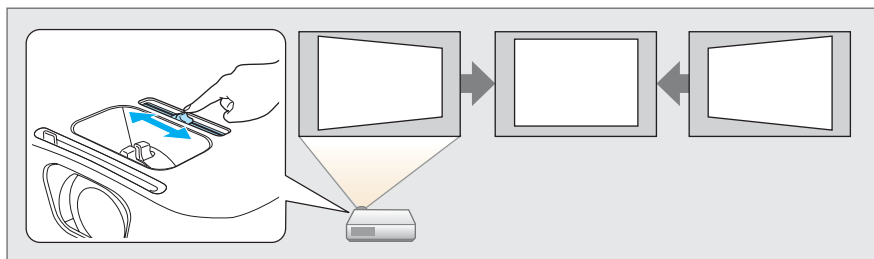
Dla systemu Mac OS X

- 1** Otwórz folder **Programy**, kliknij dwukrotnie **USB Display**, a następnie kliknij dwukrotnie **Narzędzie**.
- 2** Uruchom program **Dezinstalator programu USB Display**.

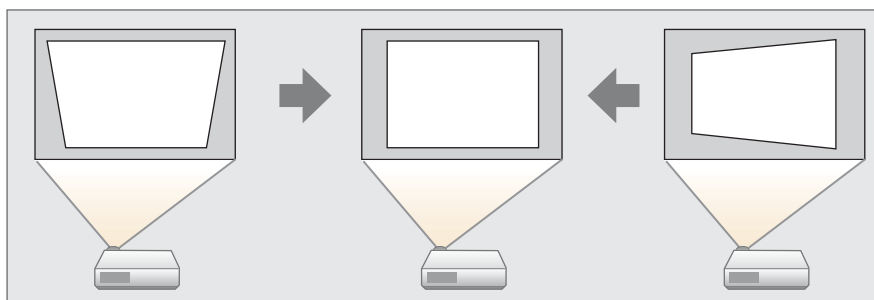
Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

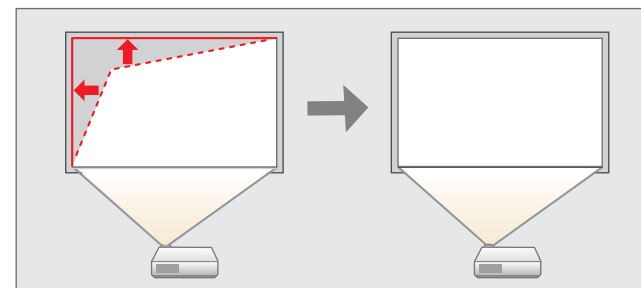
- Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.) (tylko EB-X15)
Automatycznie koryguje odchylenia geometrii w pionie.
- Ręczna korekta (Geometria pozioma) (tylko EB-X15)
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie za pomocą funkcji Pozioma korekcja obrazu.



- Korekta ręczna (geometria poz/pion)
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Ręczna korekta (Quick Corner)
Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Korekta automatyczna

Autom. geom. pion. (tylko EB-X15)

Kiedy projektor wykryje ruch, na przykład, gdy zostanie zainstalowany, przesunięty lub odchylony, automatycznie skoryguje on odchylenia geometrii w pionie. Ta funkcja projektora nazywa się Autom. geom. pion.

Kiedy projektor pozostanie bez ruchu przez około dwie sekundy po wykryciu ruchu, wyświetli ekran do regulacji, po czym automatycznie zacznie korygować wyświetlany obraz.

Opcja Autom. geom. pion. umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w górę i w dół



- Funkcja Autom. geom. pion. działa tylko wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu konfiguracji.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.67](#)
- Aby nie używać funkcji Autom. geom. pion., ustaw opcję **Autom. geom. pion.** na **Wyłączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion.** [str.65](#)

Ręczna korekta

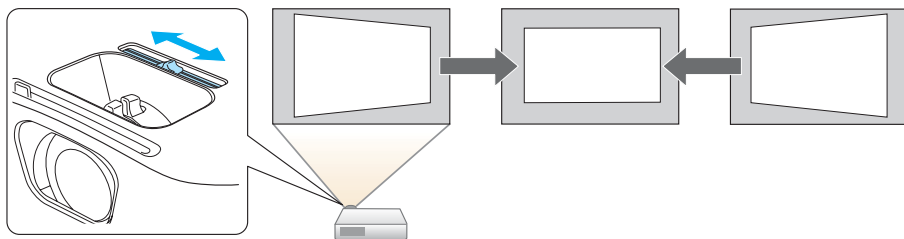
Służy do ręcznego korygowania zniekształceń geometrii obrazu.

Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół

Geometria pozioma (tylko EB-X15)

Przesuń element sterujący Pozioma korekcja obrazu na prawo lub na lewo, aby dokonać korekty geometrii obrazu w poziomie.

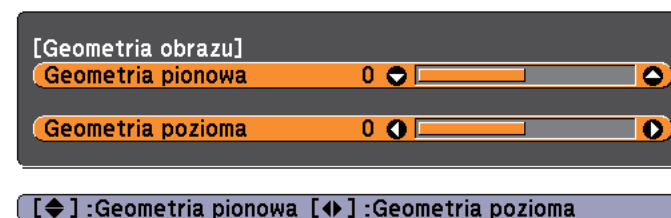


- W przypadku używania funkcji Pozioma korekcja obrazu ustaw opcję **Geometria pozioma** na wartość **Włączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Geometria pozioma** [str.65](#)
- Można także skorygować zniekształcenia geometrii w poziomie, korzystając z funkcji Geom. poz/pion.

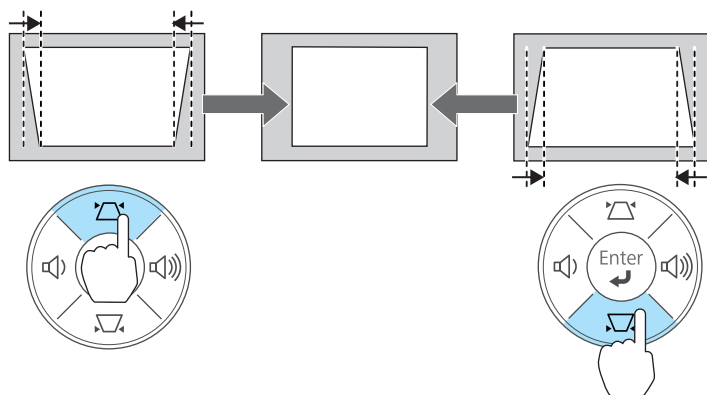
Geom. poz/pion

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

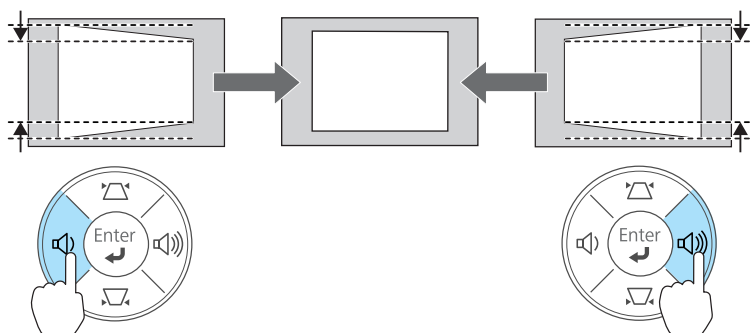
- 1 Naciśnij przyciski [∇] lub [∇] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.



- 2 Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.
Naciśnij przyciski [∇] lub [∇] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przyciski [↵]/[↵] lub [Wide]/[Tele] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



Geometrię poz/pion można także ustawić w menu Konfiguracja.

☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion [str.65](#)

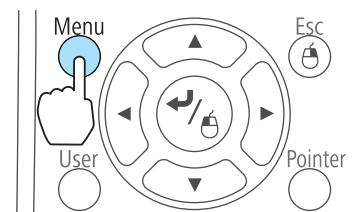
Quick Corner

Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

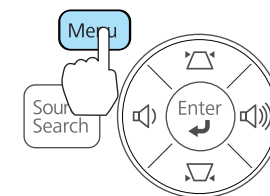
1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.60](#)

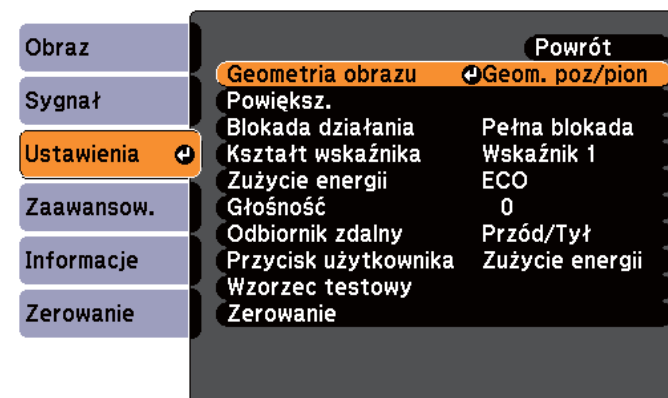
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania

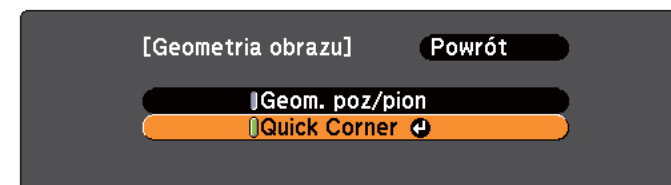


2 Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.



[Esc] :Powrót [↵] :Wybór [↵] :Wprow. [Menu]:Wyj.

3 Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [↵].



[Esc] :Powrót [↵] :Wybór [↵] :Wprow. [Menu]:Wyj.

- 4** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na pilocie lub za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] (albo przycisków [Wide]/[Tele]) na panelu sterowania, wybierz narożnik, który ma być skorygowany, po czym naciśnij przycisk [↶].



- 5** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na pilocie lub przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶] (lub przycisków [Wide]/[Tele]) na panelu sterowania skoryguj położenie narożnika.

W przypadku naciśnięcia przycisku [↶] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.



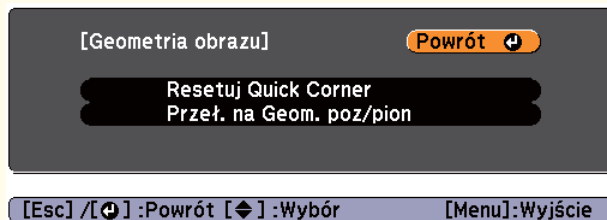
- 6** W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

- 7** Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu regulacji. Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [↶] lub [↷] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom. poz/pion**, aby skorygować geometrię w poziomie i pionie przy użyciu przycisków [↶] oraz [↷] na panelu sterowania.

☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.65](#)



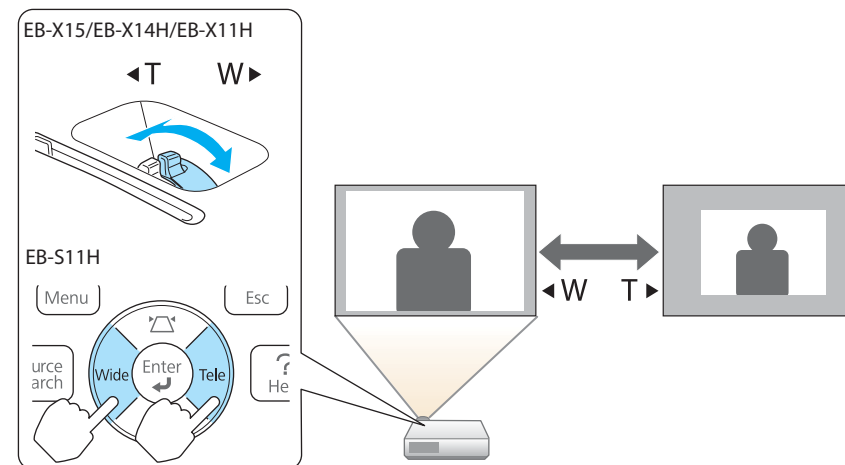
Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



Resetuj Quick Corner: Resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

Przeł. na Geom. poz/pion: Przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

☞ "Menu Ustawienia" [str.65](#)



Regulacja rozmiaru obrazu

EB-X15/EB-X14H/EB-X11H

Obróć pokrętkę powiększania, aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu.

EB-S11H

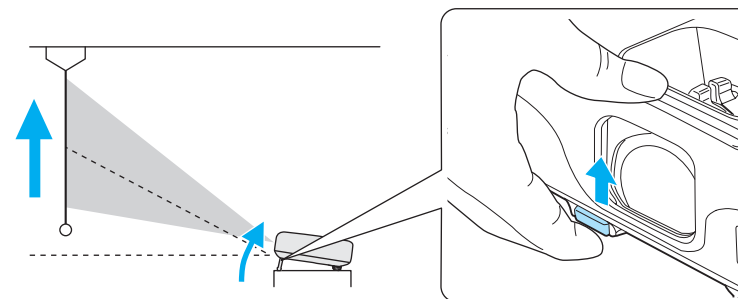
Wyreguluj za pomocą przycisków [Wide]/[Tele] na panelu sterowania.

Wide: Powiększa wyświetlany obraz.

Tele: Zmniejsza wyświetlany obraz.

Ustawianie pozycji obrazu

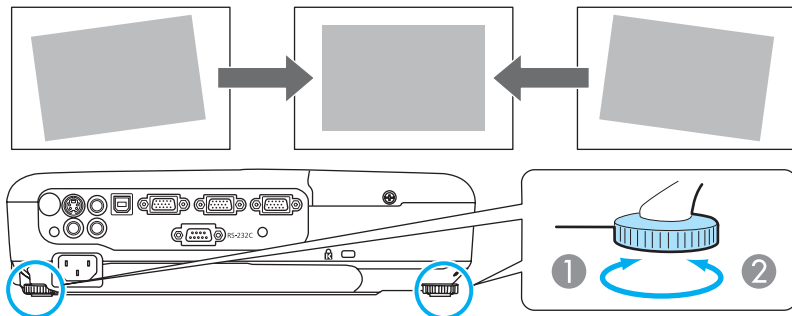
Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. Pozycję obrazu można ustawić pochylając projektor o maks. 12 stopni.



Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

Regulacja pochylenia w poziomie

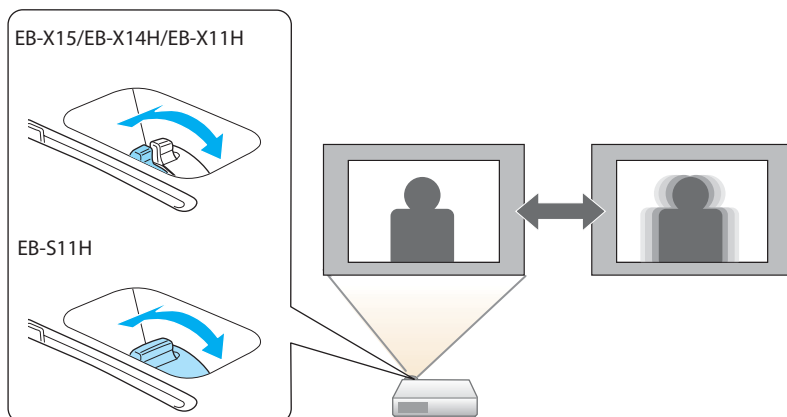
Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.



- 1 Wsuń tylną nóżkę.
- 2 Wsuń tylną nóżkę.

Korygowanie ostrości

Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.

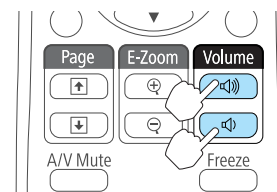


Regulacja głośności

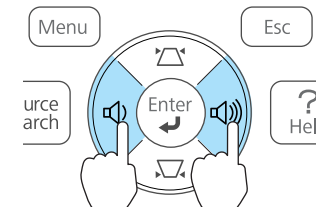
Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Volume] na panelu sterowania lub pilocie, aby ustawić ostrość.
- [<] Obniża głośność.
- [>] Zwiększa głośność.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania (tylko EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.
- ☛ Ustawienia - Głośność [str.65](#)



Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością. Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)

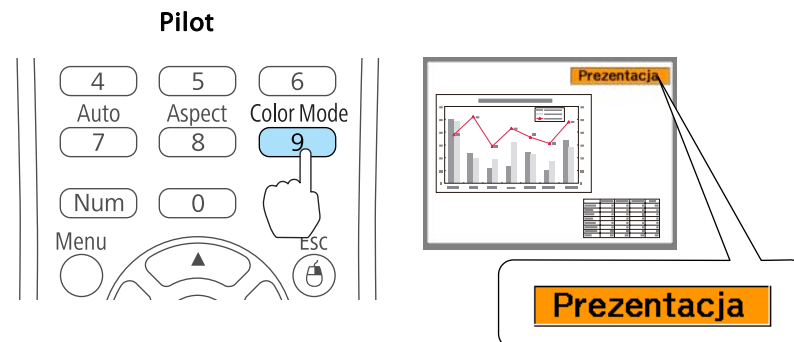
Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Prezentacja	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Teatr	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
Fotografia*1	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
Sport*2	Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
sRGB	Idealny tryb dla obrazów, które są zgodne z przestrzenią barw standardu <u>sRGB</u> .
Tablica czarna	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
Biała tabula	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tablicy.

*1 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest RGB lub gdy źródłem jest USB Display.

*2 Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli sygnałem wejściowym jest komponent video lub gdy źródłem sygnału wejściowego jest Video lub S-Video.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu koloru i tryb koloru zostanie zmieniony.



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

➡ **Obraz - Tryb koloru** [str.62](#)

Ustawianie Automat. przesłona

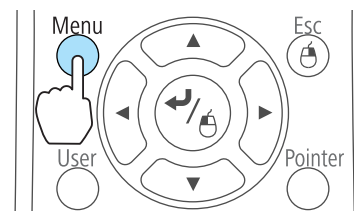
Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

1

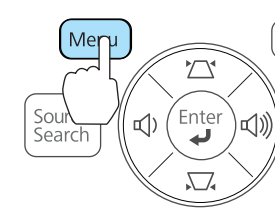
Naciśnij przycisk [Menu].

➡ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.60](#)

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



- 2** Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.




- 3** Wybierz **Włączone**.
Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.

- 4** Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie w przypadku, gdy wybrano Tryb koloru Dynamiczny lub Teatr.

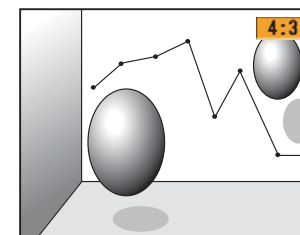
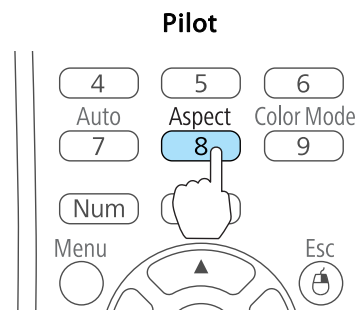
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

Współczynnik kształtu  wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.


Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

Metody zmieniania

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.



Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.

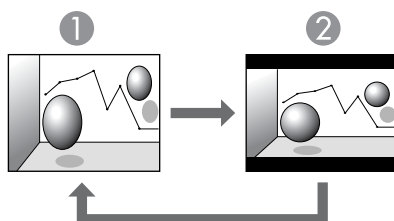
 Sygnał - Kształt obrazu [str.63](#)

Zmiana trybu kształtu obrazu

Projekcja obrazów z urządzenia wideo

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: 4:3 oraz 16:9.

Przykład: sygnał wejściowy 720p (rozdzielczość: 1280x720, współczynnik kształtu: 16:9)

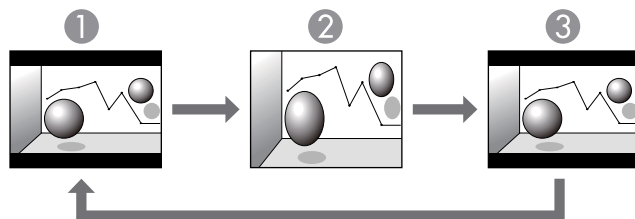


- 1 4:3
- 2 16:9

Projekcja obrazów z gniazda HDMI (dla EB-X15)

Każde naciśnięcie przycisku Aspect zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **Auto**, **4:3** oraz **16:9**.

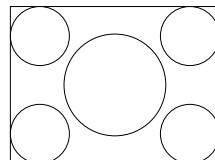
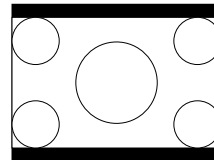
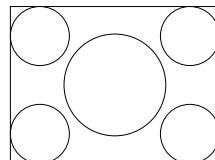
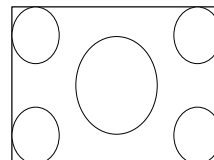
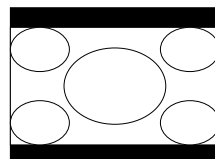
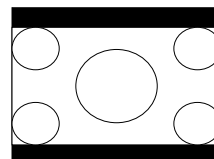
Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)



- 1 Automatycznie
- 2 4:3
- 3 16:9

Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalny		
4:3		
16:9		



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

☛ Sygnał - Rozdzielczość [str.63](#)

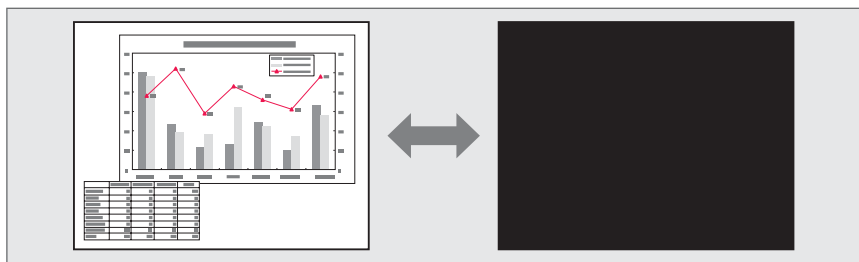


Przydatne Funkcje

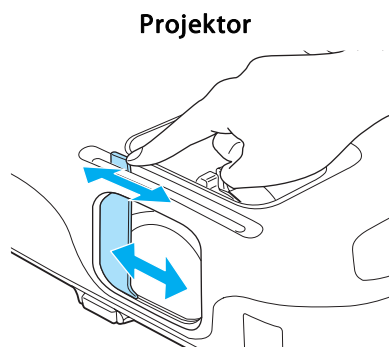
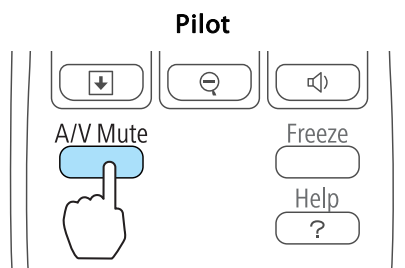
Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.

Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można użyć tej funkcji, aby zwrócić uwagę publiczności na prowadzącego prezentację lub nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.



Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] lub otwarcie/zamknięcie pokrywy obiektywu powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.



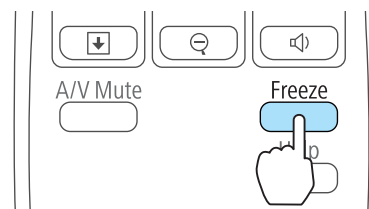
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obraz i dźwięk są nadal odtwarzane nawet po włączeniu funkcji Wycisz A/V. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym włączono funkcję Wycisz A/V, nie jest możliwe.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
 - ☛ **Zaawansow. - Przeł - Wycisz A/V str.67**
- Kiedy suwak ściszenia A/V jest zamknięty i przez około 30 minut nie są wykonywane żadne operacje, zostaje włączony Zegar osł. obiektywu i zasilanie zostaje automatycznie wyłączone. Jeśli nie chcesz włączać Zegara osł. obiektywu, ustaw opcję **Zegar osł. obiektywu** na **Wyłączone**.
 - ☛ **Zaawansow. - Działanie - Zegar osł. obiektywu str.67**
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.

Zatrzymanie obrazu (Freeze)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Freeze, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Freeze.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

Pilot

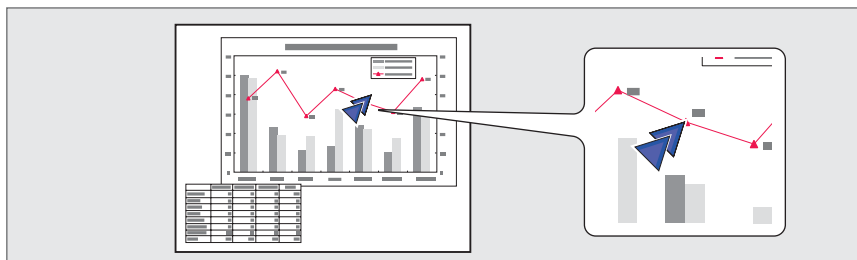




- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obrazy są nadal odtwarzane nawet po zamrożeniu obrazu. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym obraz został zamrożony, nie jest możliwe.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Freeze obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

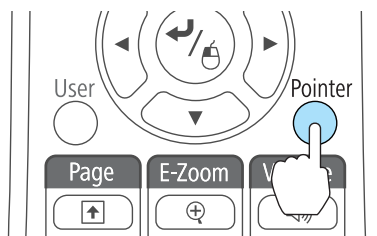
Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.



1 Wyświetl wskaźnik.

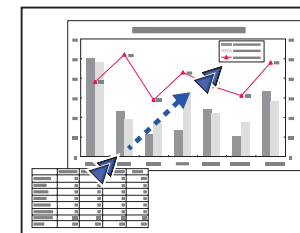
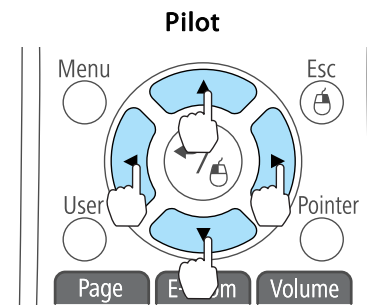
Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.

Pilot



2

Przesuń ikonę wskaźnika (↗).



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [◀], [▶], [◀◀] i [▶▶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

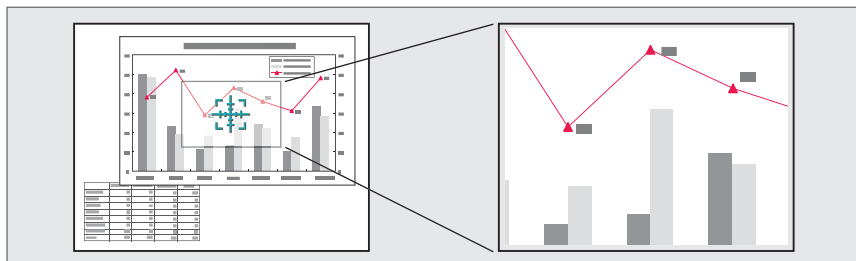


Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

🖱 Ustawienia - Kształt wskaźnika [str.65](#)

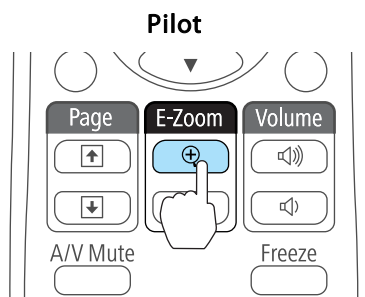
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

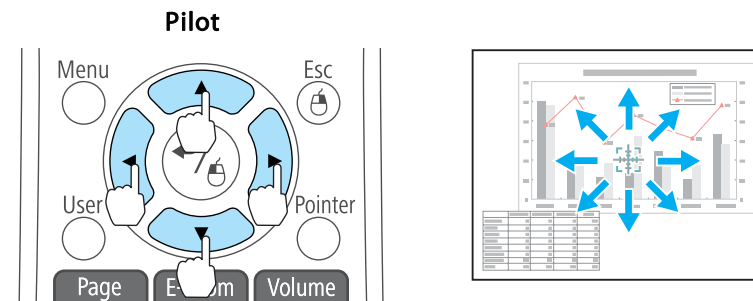


1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk (⛶).

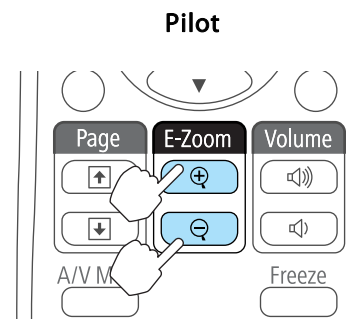


2 Przesuń Krzyżyk (⛶) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↴], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

3 Powiększ.



Przycisk [⊕]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Przycisk [⊖]: Zmniejsza powiększone obrazy.

Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciskaj przyciski [↶], [↷], [↵] oraz [↴], aby przewijać obraz.

Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)



Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.

	Windows	Mac OS X
System operacyjny	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

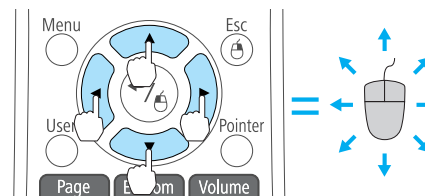
* W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

- 1** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla USB.
 "Podłączanie komputera" [str.23](#)
- 2** Zmień źródło na jedno z poniższych.
 - USB Display
 - Komputer1
 - Komputer2
 - HDMI (tylko EB-X15) "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.31](#)

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

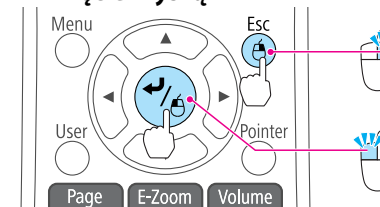
Przesuwanie wskaźnika myszy




Przyciski [] [] [] []:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

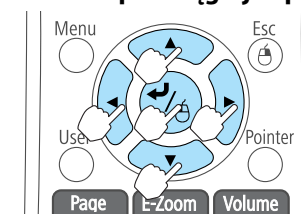
Kliknięcie myszą









Przycisk [Esc] Kliknij prawy przycisk myszy.

Przycisk []: Kliknij lewy przycisk myszy. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

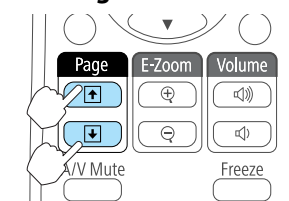
Metoda "przeciągnij i upuść"





Przytrzymując naciśnięty przycisk [], naciśnij przyciski [], [], [] oraz [].

Zwolnij przycisk [], aby upuścić element w żądanym miejscu.

Strona góra/dół



Przycisk []: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk []: Przechodzi do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↔], [↕], [↶] i [↷], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
 - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc
 - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności)
 Podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik dostępna jest jednak funkcja przewijania stron w górę i w dół.

Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

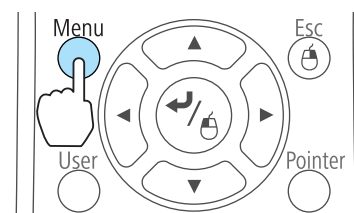


Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.

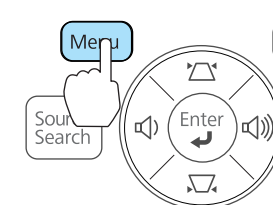
- 1 Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.60](#)

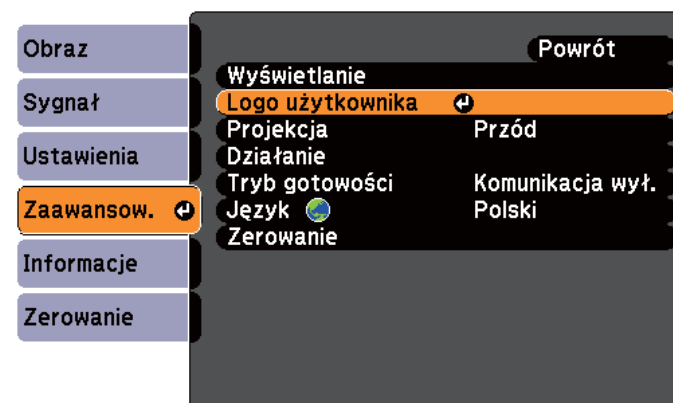
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



- 2 Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



[Esc] :Powrót [◆] :Wybór [↵] :Wprow. [Menu]:Wyj.



- Jeśli dla funkcji **Ochrona logo użyt.** w menu **Ochrona hasłem** została wybrana wartość **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.

☞ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.52](#)

- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcje te zostaną tymczasowo anulowane.

- 3** Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.

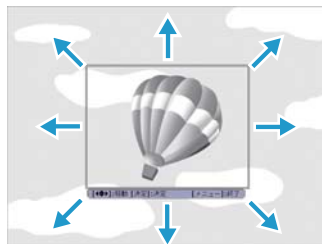
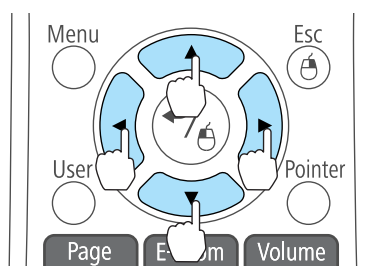


Po naciśnięciu przycisku [↵] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

- 4** Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.

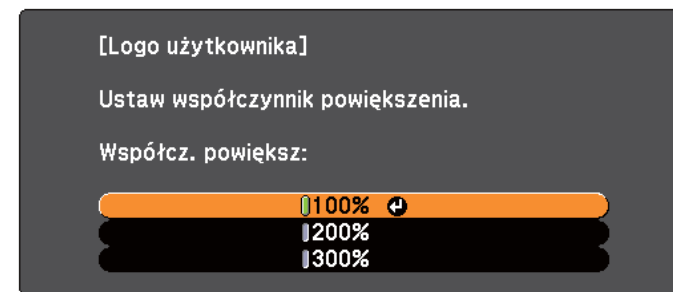
Pilot



Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

- 5** Po naciśnięciu przycisku [↵] zostanie wyświetlony komunikat "Wybrać ten obraz?"; wybierz pozycję **Tak**.

- 6** Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



[Esc]:Powrót [◆]:Wybór [↵]:Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 7** Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Ukończono."



- Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.
- Zapisywanie trwa kilka chwil. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.54](#)
- **Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.56](#)

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po włączeniu funkcji Ochrona hasłem osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest włączona.

Wersje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące dwa rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**
Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, wówczas po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

- **Ochrona logo użyt.**

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona logo użyt.** jest **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

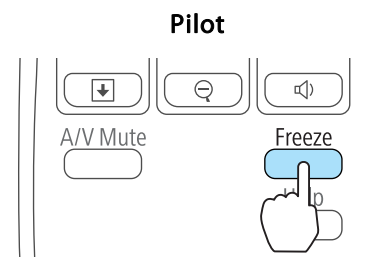
- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Przeł**
☛ **Zaawansow.** - **Wyświetlanie** [str.67](#)

Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

- 1** Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

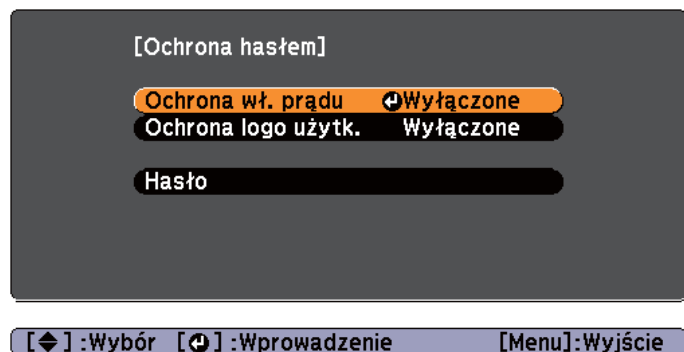
Na ekranie zostanie wyświetlone menu funkcji Ochrona hasłem.





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.
☛ "Wprowadzanie hasła" [str.53](#)
- Po wpisaniu hasła, umieść w widocznym miejscu projektora naklejkę informującą, że sprzęt jest chroniony hasłem, co jest jeszcze jednym czynnikiem odstrasżającym potencjalnego złodzieja.
☛ [Naklejka Informująca O Zabezpieczeniu Hasłem](#)

- 2** Wybierz rodzaj ochrony hasłem, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk [↵].

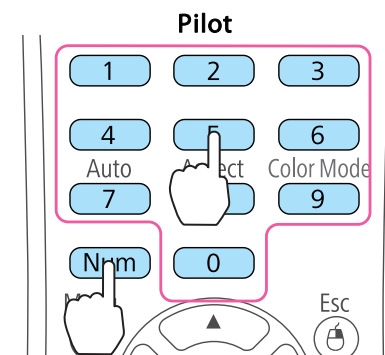


- 3** Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [↵].
Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

- 4** Podaj hasło.

- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [↵].

- (2) Kiedy zostanie wyświetlony komunikat "Zmienić hasło?", wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Hasło domyślne to „0000”. Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.
- (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź czterocyfrowe hasło przy pomocy przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

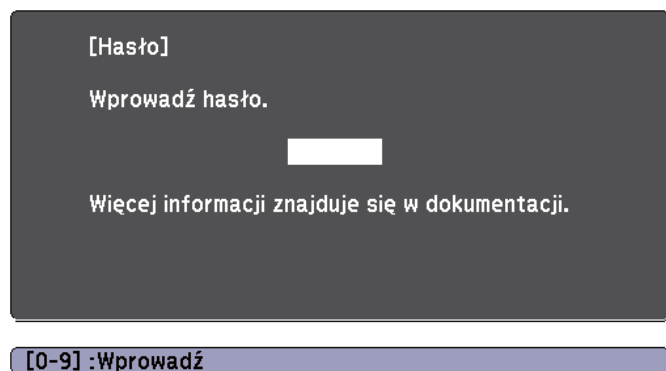


- (4) Ponownie wpisz hasło.
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane."
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisanie hasła.

Wprowadzanie hasła



Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



Po wprowadzeniu prawidłowego hasła funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączona.

Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie „**Kod żądania:** xxxxx” i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.
 [Projektor Epson — lista adresów](#)
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisze złe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."
 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Ograniczenie działania (Blokada działania)

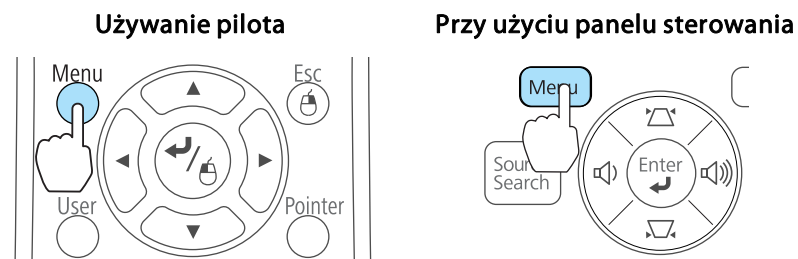
Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

- **Blokada pełna**
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.
- **Częściowa blokada**
Wszystkie przyciski na panelu sterowania są zablokowane, z wyjątkiem przycisku [⏏].

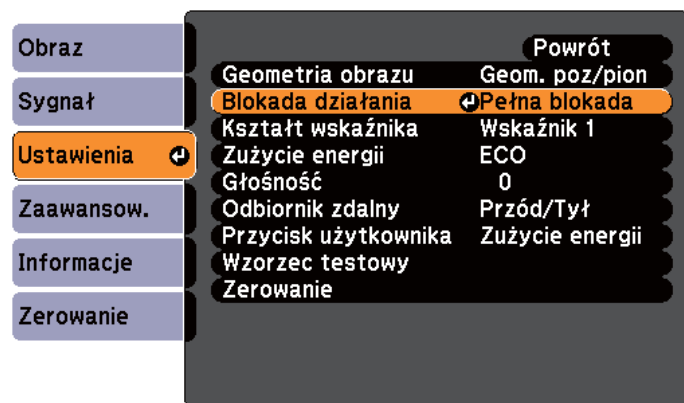
Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

 "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.60](#)

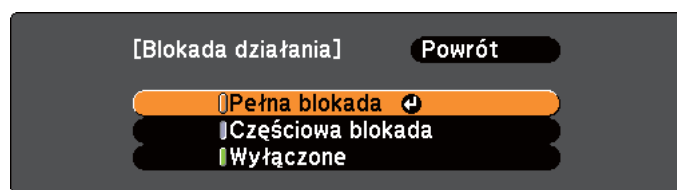


2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [▶] :Wprow. [Menu]:Wyj.

- 3** Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [▶] :Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 4** Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz **Tak**.
Przyciski panelu sterowania zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.
☛ **Ustawienia - Blokada działania** [str.65](#)
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [↵] na panelu sterowania przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

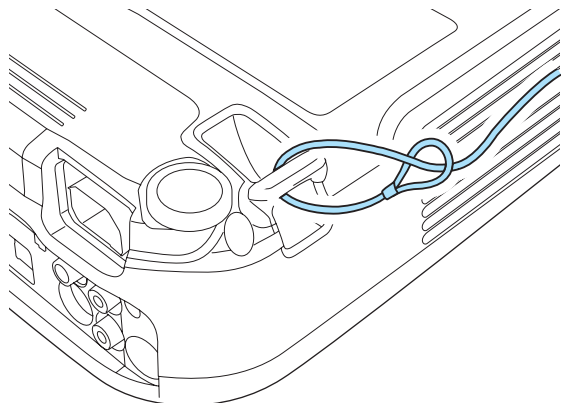
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.
☞ <http://www.kensington.com/>
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



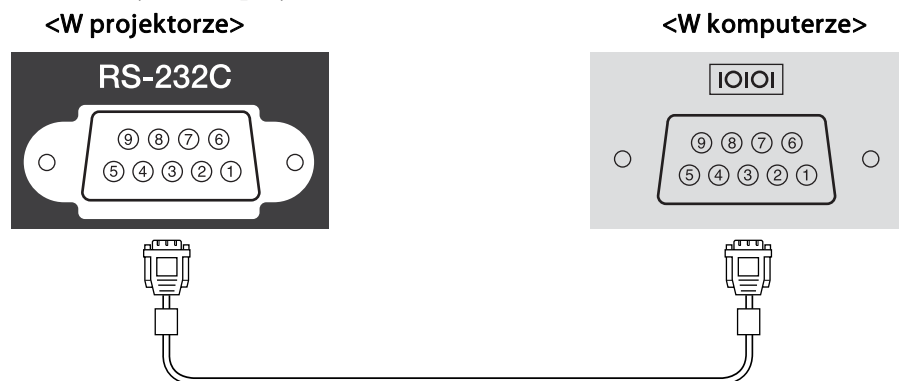
Polecenia ESC/VP21

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

Przed rozpoczęciem

Podłącz gniazdo szeregowe komputera (D-Sub 9-stykowe) do gniazda RS-232C projektora za pomocą kabla szeregowego PC.

- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)
- Złącze wejściowe projektora: RS-232C



Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału

Nazwa sygnału	Funkcja
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka „:” (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Poniżej przedstawiono główną zawartość.

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Komputer2	Autom.	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI (tylko EB-X15)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51

Element		Polecenie
Wycisz A/V Włączone/Wyłączone	Włączone	MUTE ON
	Wyłączone	MUTE OFF

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

🖱 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak



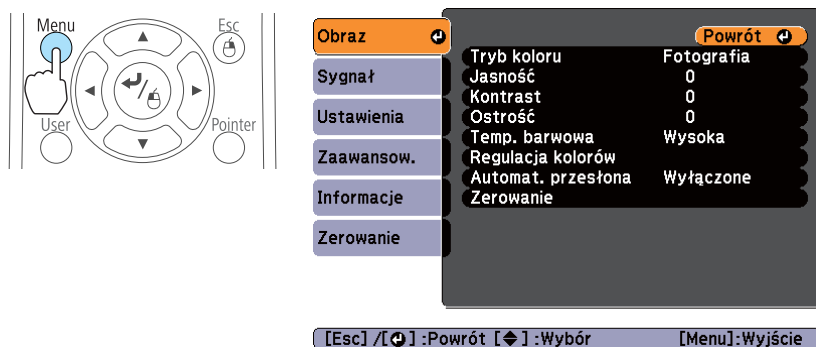
Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

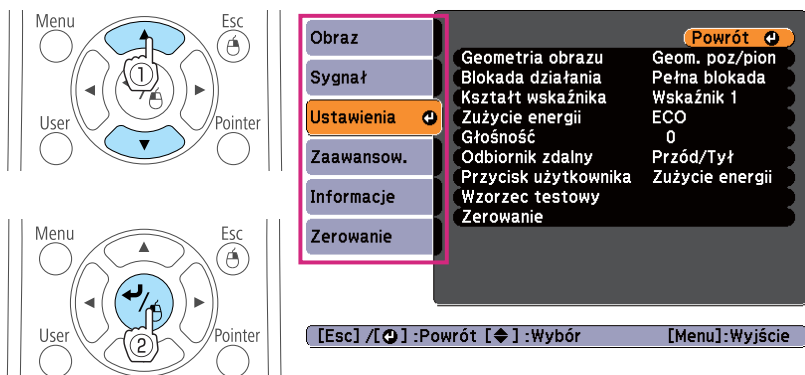
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

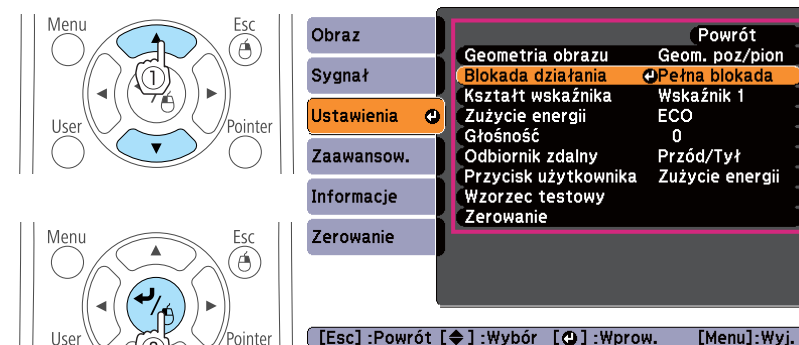
1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



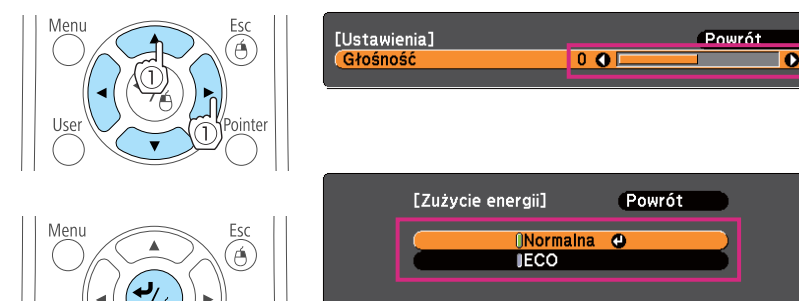
2 Wybierz element głównego menu.



3 Wybierz element podmenu.





4 Zmień ustawienia.





5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz  str.62	Tryb koloru	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, Fotografia, Sport, sRGB, Tablica czarna oraz Biała tabula
	Jasność	Od -24 do 24
	Kontrast	Od -24 do 24
	Nasycenie koloru	Od -32 do 32
	Odcień	Od -32 do 32
	Ostrość	Od -5 do 5
	temp. barwowa	Wysoka, Średnia oraz Niska
	Regulacja kolorów	Czerwony: od -16 do 16 Zielony: od -16 do 16 Niebieski: od -16 do 16
	Automat. przesłona	Włączone i Wyłączone
Menu Sygnał  str.63	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	Od 0 do 31
	Pozycja	W górę, W dół, W lewo oraz W prawo
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/Autom. (tylko EB-X15) Włączone i Wyłączone (tylko EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalne oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalna, Autom., 4:3 i 16:9
	Nadmierne skanowanie	Autom., Wyłączone, 4% oraz 8%
Menu Ustawienia  str.65	Przetwarzanie obrazu	Szybko i Dokładnie
	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Powiększenie	-
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, 2 oraz 3
	Zużycie energii	Normalne i ECO
	Głośność	Od 0 do 10
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone
Menu Zaawansow.  str.67	Przycisk użytkownika	Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość
	Wzorzec testowy	-
	Wyświetlanie	Ustawianie opcji Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy lub Wycisz A/V

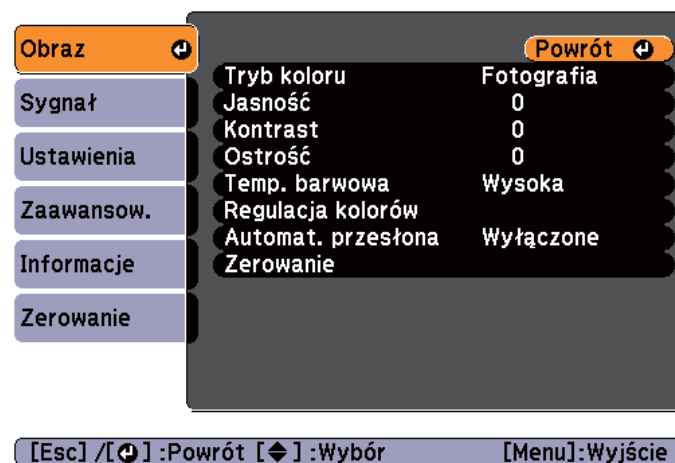
Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Logo użytkownika	-
	Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył i Tył/Sufit
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb uśpienia, Czas trybu uśpienia, Zegar osł. obiektywu oraz Tryb dużej wysokości
	Tryb gotowości	Komunikacja wł. i Komunikacja wł.
	Język	15 lub 36 języków* ¹
Menu Informacje ☛ str.68	Czas pracy lampy	-
	Źródło	-
	Sygnał wejściowy	-
	Rozdzielczość	-
	Sygnał wideo	-
	Częst. odświeżania	-
	Info synchronizacji	-
	Status	-
	Numer seryjny	-
Menu Zerowanie ☛ str.69	Zerowanie całkowite	-
	Zerowanie czasu lampy	-

*1 Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.

Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.30](#)



Menu podrzędne	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.41
Jasność	Możesz ustawić jasność obrazu.
Kontrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.

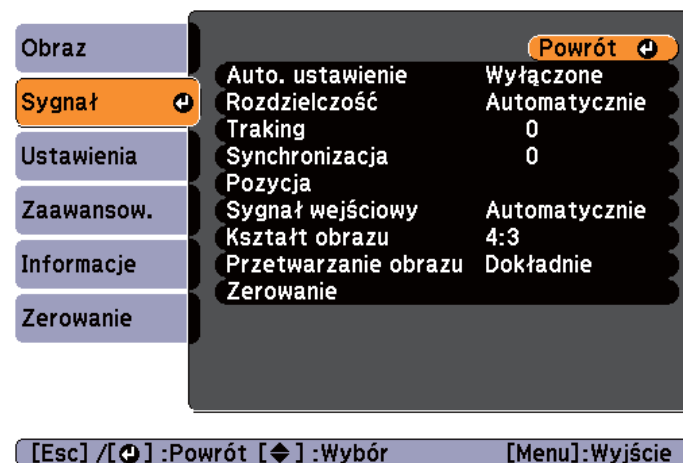
Menu podrzędne	Funkcja
Odcień	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowego wideo. Jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wizyjny lub sygnał S-video, regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy sygnał jest odbierany w systemie NTSC.) Możesz ustawić odcień obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Temp. barwowa	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Tryb koloru jest ustawiony na sRGB .) Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Można ustawić jedną z trzech wartości temperatury bieli (odcienia), od Wysoka , przez Średnia , aż do Niska . Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wartości Wysoka lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru wartości Niska .
Regulacja kolorów	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Tryb koloru jest ustawiony na sRGB .) Można wyregulować siłę koloru dla opcji Czerwony , Zielony oraz Niebieski oddzielnie.
Automat. przesłona	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Tryb koloru jest ustawiony na Dynamiczny lub Teatr .) Ustaw w opcji Włączone , aby uregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru . ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" str.42
Zerowanie	Wszystkie ustawienia pozycji menu Obraz można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano, jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.69

Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.


Nie można wprowadzać ustawień w menu **Sygnał**, jeśli źródłem sygnału jest USB Display.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.30](#)



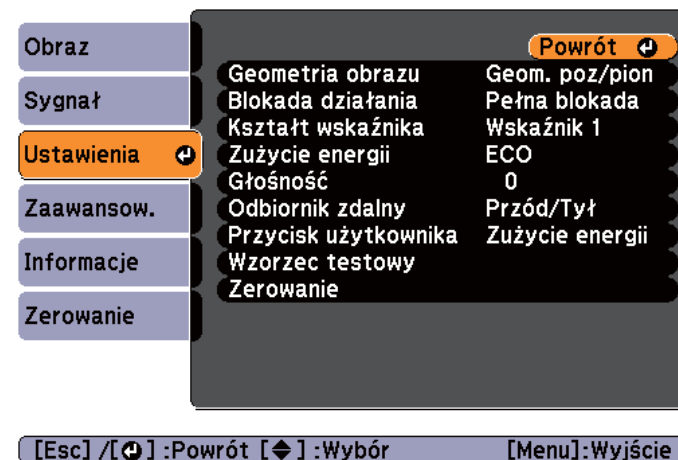
Menu podrzędne	Funkcja
Auto. ustawienie	Ustaw na Włączone , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.
Rozdzielczość	Ustaw na Automatycznie , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji Automatycznie , należy ustawić opcję Panorama dla ekranów panoramicznych lub opcję Normalnie dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.

Menu podrzędne	Funkcja
Traking	Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawią się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Synchronizacja	Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Pozycja	Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.
Progresywne	<p>(To ustawienie można regulować tylko wtedy, gdy odbierany jest sygnał komponentowy lub RGB wideo z przeplotem (480i/576i/1080i). Nie można tego zrobić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB.)</p> <p><u>Przeplot</u> (i) sygnał jest zmieniony na <u>Progresywne</u> (p). (Konwersja IP)</p> <ul style="list-style-type: none"> Dla EB-X15 <p>Wyłączone: Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu.</p> <p>Video: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo.</p> <p>Film/Autom.: idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.</p> Dla EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H <p>Wyłączone: idealne ustawienie do oglądania obrazów nieruchomych.</p> <p>Wyłączone: Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu.</p>
Redukcja szumów (tylko EB-X15)	<p>(Nie można wykonać tego ustawienia, gdy na wejście kierowany jest cyfrowy sygnał RGB, podczas projekcji sygnału z przeplotem, przy ustawieniu Progresywne na Wyłączone lub przy kierowaniu na wejście sygnału 480p, 576p lub 1080p, przy ustawieniu Przetwarzanie obrazu na Szybko)</p> <p>Wygładza marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji w pozycji Wyłączone.</p>





Menu podrzędne	Funkcja
Zakres wideo HDMI (tylko EB-X15)	Jeśli do gniazda HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.
Sygnał wejściowy	<p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Computer.</p> <p>Jeśli element ten ma wartość Automatycznie, sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia.</p> <p>Jeśli po ustawieniu wartości Automatycznie kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.</p>
Sygnał wideo	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Video. Jeśli element ten ma wartość Automatycznie , sygnały wideo są automatycznie rozpoznawane. Jeśli przy ustawieniu wartości Automatycznie na obrazie widoczne są zakłócenia lub np. obraz w ogóle nie jest widoczny, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.
Kształt obrazu	<p>Możesz zmienić <u>współczynnik kształtu</u> wyświetlanych obrazów.</p> <p> "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu " str.43</p>
Nadmierne skanowanie	Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na Wyłączone , 4% lub 8%. W przypadku źródła HDMI, dostępne jest ustawienie Autom. (tylko EB-X15). W przypadku wyboru opcji Autom. , następuje automatyczna zmiana ustawienia na Wyłączone lub 8%, w zależności od sygnału wejściowego.
Przetwarzanie obrazu (tylko EB-X15)	<p>Zmiana ustawień dla przetwarzania obrazów.</p> <p>Szybko: Szybsze wyświetlanie obrazów. Poprawiony czas reakcji pióra, podczas używania opcjonalnego modułu interaktywnego.</p> <p>Dokładnie: Obrazy są wyświetlane z wyższą jakością.</p>


Menu podrzędne	Funkcja
Zerowanie	<p>Można przywrócić wszystkie wartości w menu Sygnal do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu Sygnal wejściowy.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" str.69</p>

Menu Ustawienia

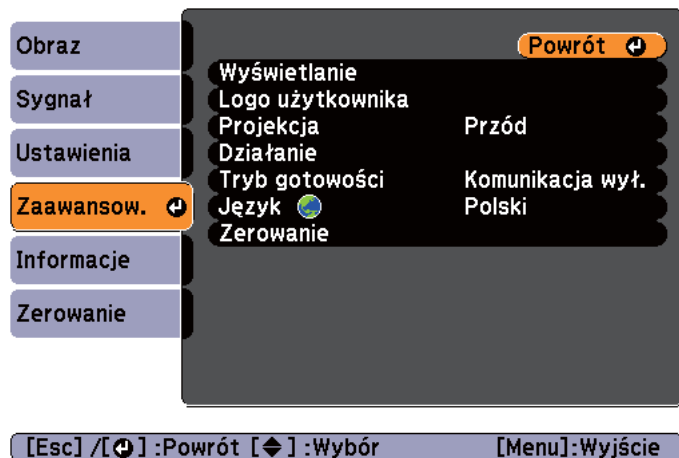


Menu podrzędne	Funkcja
Geometria obrazu	<p>Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku wyboru opcji Geom. poz/pion: Ustaw opcję Geometria pionowa oraz Geometria pozioma, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. Można także ustawić opcję Autom. geom. pion. i Geometria pozioma na wartość Włączone lub Wyłączone. (tylko EB-X15) W przypadku wyboru Quick Corner: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu. ☛ "Quick Corner" str.38
Powiększenie (tylko EB-S11H)	<p>Dopasowuje rozmiar wyświetlanego obrazu.</p>
Blokada działania	<p>Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania.</p> <p>☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" str.54</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Kształt wskaźnika	<p>Możesz wybrać kształt wskaźnika.</p> <p>Wskaźnik 1: </p> <p>Wskaźnik 2: </p> <p>Wskaźnik 3: </p> <p> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.47</p>
Zużycie energii	<p>Możliwe są dwa poziomy jasności lampy.</p> <p>Wybierz ustawienie ECO, jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia ECO a zużycie energii jest mniejsze i okres żywotności lampy ulegają następującym zmianom, a hałas z wentylatora podczas projekcji jest mniejszy. Zużycie prądu: mniejsze o około 17,5%, żywotność lampy: około 1.25-krotnie dłuższa</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wyższych wysokościach lub w miejscach narażonych na działanie wysokich temperatur, może zostać automatycznie włączone ustawienie ECO. Gdy to nastąpi, pozycja menu Zużycie energii zostanie wyszarzona i nie będzie możliwa jej modyfikacja.</p>
Głośność	Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
Odbiornik zdalny	<p>Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota.</p> <p>Jeśli wybrano ustawienie Wyłączone, nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Przycisk użytkownika	<p>Służy do wyboru i przypisania elementu z menu Konfiguracja przy użyciu przycisku [User] na pilocie. Bezpośrednie naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie przypisanego ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z sześciu następujących elementów:</p> <p>Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość</p>
Wzorzec testowy	<p>Podczas konfiguracji projektora wyświetlany jest wzór testowy umożliwiający skorygowanie stanu wyświetlania bez podłączania sprzętu. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Uwaga</p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</p> </div>
Zerowanie	<p>Można przywrócić wszystkie wartości w menu Ustawienia do wartości domyślnych za wyjątkiem elementów Powiększ. (tylko EB-S11H) oraz Przycisk użytkownika.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p> "Menu Zerowanie" str.69</p>

Menu Zaawansow.



Menu podrzędne	Funkcja
Wyświetlanie	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p>Komunikaty: Przy ustawieniu Wyłączone, nie będą wyświetlane następujące elementy.</p> <p>Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp.</p> <p>Wyświetl tło*1: Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie tła na: Czarny, Niebieski lub Logo.</p> <p>Ekran startowy*1: Ustaw na Włączone, aby wyświetlać Logo użytkownika po rozpoczęciu projekcji.</p> <p>Wycisz A/V*1: Możesz zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: Czarny, Niebieski lub Logo.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Logo użytkownika*1	<p>Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd.</p> <p>☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" str.50</p>
Projekcja	<p>Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora.</p> <p>Przód, Przód/Sufit, Tył oraz Tył/Sufit</p> <p>Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.</p> <p>Przód ↔ Przód/Sufit</p> <p>Tył ↔ Tył/Sufit</p> <p>☛ "Metody Instalacji" str.20</p>
Działanie	<p>Włącz zasilanie: Ustaw opcję Włączone, aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania.</p> <p>Jeśli podłączony jest kabel sieciowy, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.</p> <p>Tryb uśpienia: Ustawienie tej funkcji w pozycji Włączone powoduje automatyczne przerwanie wyświetlania w przypadku, gdy nie jest odbierany sygnał wejściowy i nie są wykonywane żadne operacje.</p> <p>Czas trybu uśpienia: jeśli Tryb uśpienia ustawiono jako Włączone, pozwala wprowadzić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony. Dopuszczalne są wartości z zakresu od 1 do 30 minut.</p> <p>Zegar osł. obiektywu: Gdy ustawienie funkcji jest Włączone, projektor jest automatycznie wyłączany 30 minut po zamknięciu suwaka ścisania A/V.</p> <p>Ta wartość jest domyślnie ustawiona na Włączone.</p> <p>Tryb dużej wysokości: Funkcję tę należy ustawić w pozycji Włączone, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Tryb gotowości (tylko EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)	Po ustawieniu Komunikacja wł. , sygnały wyjścia analogowego RGB do zewnętrznego monitora można uzyskać z gniazda Computer1 nawet, jeśli projektor znajduje się w trybie oczekiwania.
Język	Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów i menu.
Zerowanie	Pozwala przywrócić wartości domyślne parametrów Wyświetlanie *1 i Działanie *2 w menu Zaawansow. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.69

*1 Po ustawieniu **Ochrona logo użyt.** na **Włączone** w funkcji **Ochrona hasłem**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.

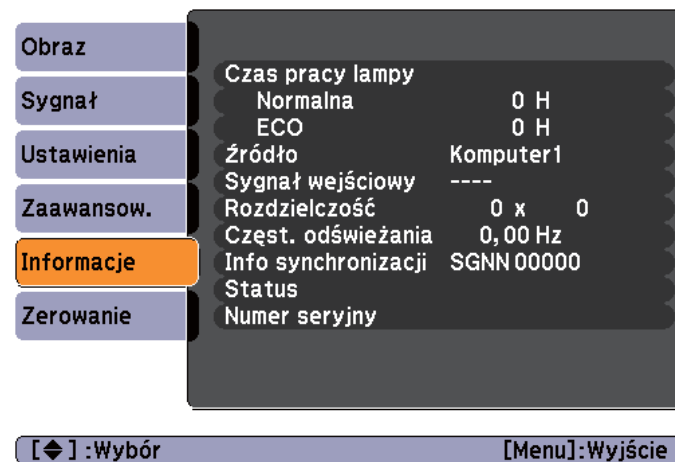
☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.52](#)

*2 Za wyjątkiem pracy w trybie dużej wysokości.

Menu Informacje (Bez możliwości zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów video oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału video. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.30](#)

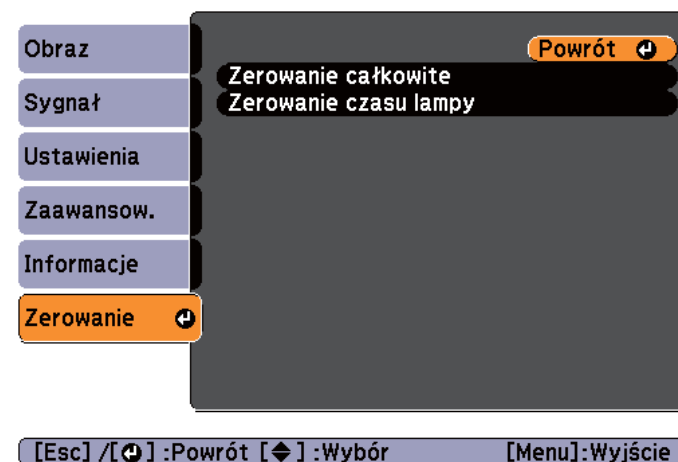


Menu podrzędne	Funkcja
Czas pracy lampy	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Możesz wyświetlać zawartość opcji Sygnał wejściowy w menu Sygnał , zgodnie z ustawieniami parametru Źródło .
Rozdzielczość	Pozwala wyświetlić informację o rozdzielczości.
Częst. odświeżania	Możesz wyświetlić informacje o <u>częstotliwości odświeżania</u> ».
Info synchronizacji	Możesz wyświetlić informacje o sygnale video. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Sygnał wideo	Pozwala wyświetlić ustawienia opcji Sygnał wideo w menu Sygnał .

Menu podrzędne	Funkcja
Status	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.

* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako „0H” przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako „10H”, „11H” itd.

Menu Zerowanie



Menu podrzędne	Funkcja
Zerowanie całkowite	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujących elementów nie należy resetować do ich wartości domyślnych: Sygnał wejściowy , Logo użytkownika , Czas pracy lampy , Język , Hasło , Powiększ. (tylko EB-S11H) i Przycisk użytkownika .
Zerowanie czasu lampy	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

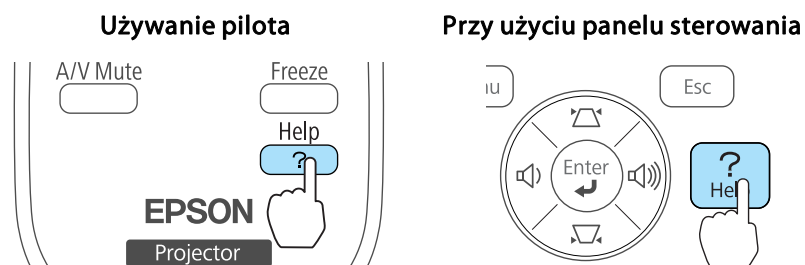


Rozwiązywanie problemów

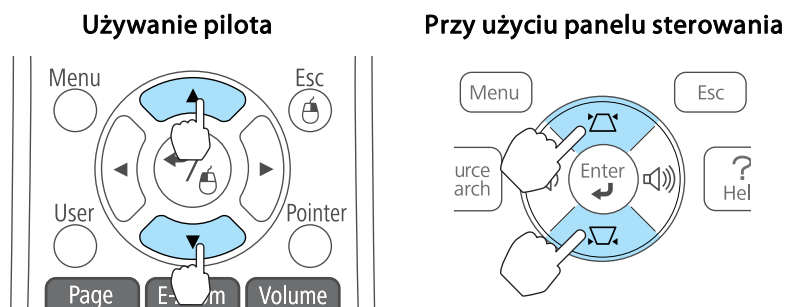
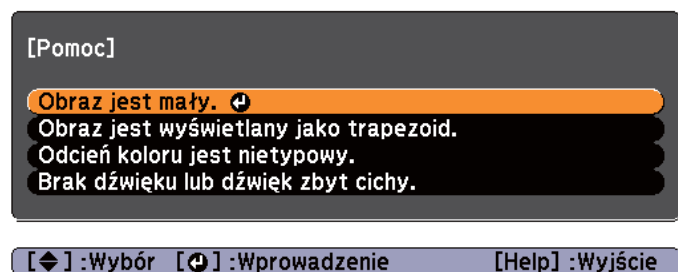
Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

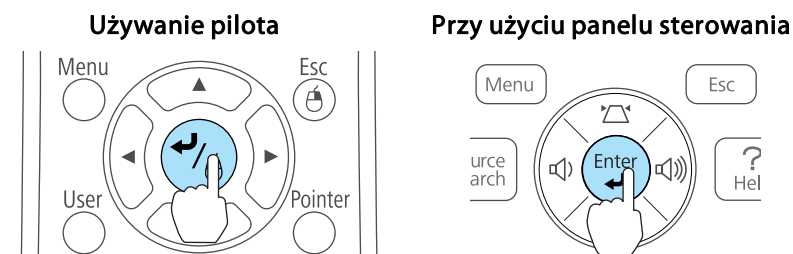
- 1 Naciśnij przycisk [Help].
Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.



- 2 Wybierz element menu.

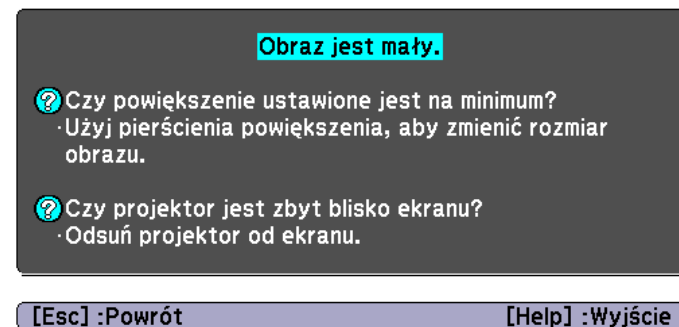


- 3 Potwierdź wybór.



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.



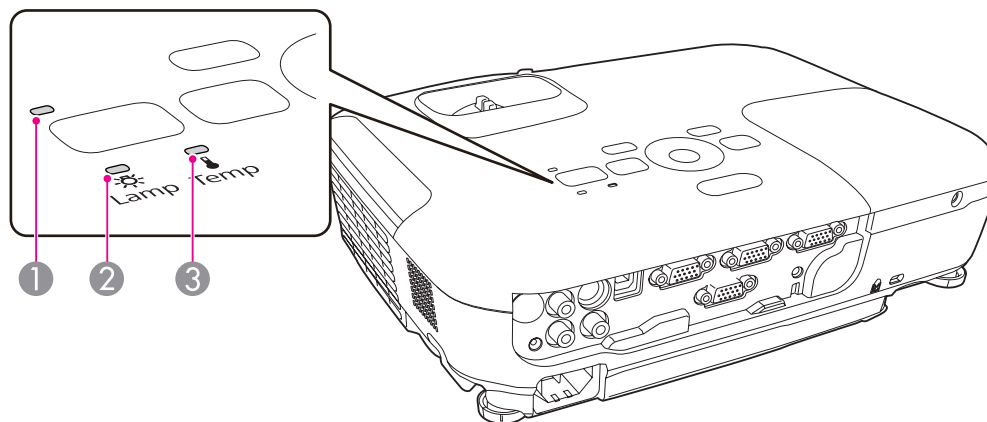
Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.
"Rozwiązywanie Problemów" [str.72](#)

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem „Odczytywanie stanu wskaźników” poniżej. Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.75](#)





Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące trzy wskaźniki stanu pracy projektora.



1 Wskaźnik zasilania

Pokazują stan pracy urządzenia.

-  Stan gotowości
Gdy w stanie gotowości zostanie naciśnięty przycisk [⏏], rozpocznie się projekcja.
-  Przygotowywanie do monitorowania za pośrednictwem połączenia szeregowego lub w trakcie chłodzenia
Wszystkie przyciski są nieaktywne, gdy miga kontrolka.
-  Nagrzewanie
Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Gdy nagrzewanie zostanie ukończony, wskaźnik przestanie migać.
Przycisk [⏏] jest nieaktywny podczas nagrzewania.
-  Wyświetlanie

2 Wskaźnik lampy

Pokazują stan lampy projekcyjnej.

3 Wskaźnik temperatury

























Wskazują stan temperatury wewnętrznej.

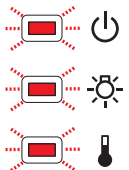
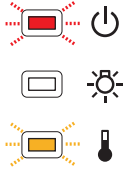
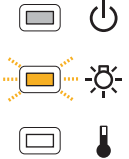
Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują.

Jeśli nie świecą się wszystkie wskaźniki, sprawdź, czy jest prawidłowo podłączony przewód zasilający oraz czy jest prawidłowo dostarczane zasilanie.

Czasami, po odłączeniu przewodu zasilającego, wskaźnik świeci jeszcze przez pewien czas [⏻], ale nie oznacza to usterki.

■ : Świeci się ■■■ : Miga □ : Nie świeci się ▢ : Różnie w zależności od stanu projektora

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
     	Błąd wewnętrzny	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
     	Błąd wentylatora Błąd czujnika	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
     	Temp. za wysoka (przegrzewanie)	<p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.85, "Wymiana filtra powietrza" str.90 <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone. ☞ "Menu Zaawansow." str.67</p>
     	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta. ☞ "Wymiana lampy" str.87 • Wyczyść filtr powietrza. ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.85

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
		<p>Jeśli lampa nie jest pęknięta: Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Wymień lampę na nową i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☛ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli lampa jest pęknięta: Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów).</p> <p>☛ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.</p> <p>☛ "Menu Zaawansow." str.67</p>
	Błąd Auto Iris Bł. zasil.	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☛ Projektor Epson — lista adresów</p>
	Ostrzeż. wys. temp.	<p>(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. <p>☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.85, "Wymiana filtra powietrza" str.90</p>
	Wymień lampę	<p>Należy ją wymienić na nową lampę.</p> <p>☛ "Wymiana lampy" str.87</p> <p>Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.</p>













- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.
- ☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.75](#)
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.
- ☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)


Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.




Problemy związane z obrazem

<ul style="list-style-type: none"> Brak obrazu Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski. 	 str.76
<ul style="list-style-type: none"> Nie jest wyświetlane video Obraz ruchomy z komputera jest czarny i nic się nie wyświetla. 	 str.77
<ul style="list-style-type: none"> Projekcja zatrzymuje się samoczynnie 	 str.77
<ul style="list-style-type: none"> Wyświetla się komunikat "Nieobsługiwane" 	 str.77
<ul style="list-style-type: none"> Wyświetla się komunikat "Brak sygnału" 	 str.77
<ul style="list-style-type: none"> Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony 	 str.78
<ul style="list-style-type: none"> Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia 	 str.79
<ul style="list-style-type: none"> Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu Tylko część obrazu jest wyświetlona, lub proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa. 	 str.79
<ul style="list-style-type: none"> Kolory obrazu są nieprawidłowe Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe. 	 str.80
<ul style="list-style-type: none"> Obraz jest zbyt ciemny 	 str.81

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

<ul style="list-style-type: none"> Projektor nie włącza się 	 str.81
---	---

Inne problemy

<ul style="list-style-type: none"> Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby 	 str.82
<ul style="list-style-type: none"> Pilot nie działa 	 str.83
<ul style="list-style-type: none"> Chcę zmienić język komunikatów i menu 	 str.83

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Nieprawidłowo podłączony przewód zasilający lub brak zasilania. Podłącz prawidłowo przewód zasilający projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.29 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.46
Czy zamknięty został suwak ściszenia A/V?	Otwórz suwak ściszenia A/V. ☛ "Przód/Góra" str.9
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ Zerowanie - Zerowanie całkowite str.69
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.63
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji USB Display)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (W przypadku projekcji USB Display)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.

Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja Tryb uśpienia jest ustawiona na wartość Włączone ?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie. Jeśli nie chcesz używać opcji Tryb uśpienia, zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Zaawansow. - Działanie - Tryb uśpienia str.67

Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.63
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Przeczytaj w dokumentacji komputera, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. ☛ "Obsługiwane monitory" str.96

Pojawia się komunikat "Brak sygnału"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Od montażu do projekcji" str.29
Czy wybrano prawidłowe gniazdo?	Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub panelu sterowania. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.30

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy włączone jest zasilanie komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	<p>Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym.</p> <p>Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.</p> <p>☛ "Od montażu do projekcji" str.29</p> <p>☛ Dokumentacja komputera</p>

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy dla opcji Autom. geom. pion. wybrane jest ustawienie Wyłączone ? (tylko EB-X15)	<p>Ustawienie tej pozycji na Włączone włączy funkcję Autom. geom. pion.</p> <p>☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion. str.65</p> <p>Jeśli używasz projektora z tym ustawieniem wyłączonym, wyreguluj obraz ręcznie.</p> <p>☛ "Ręczna korekta" str.37</p>
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	<p>Obracaj pokrętkę ostrości, aby ustawić ostrość.</p> <p>☛ "Korygowanie ostrości" str.41</p>
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	<p>Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana?</p> <p>Ustaw projektor w zalecanej odległości.</p> <p>☛ "Rozmiar ekranu i projekcji" str.94</p>
Czy wartość regulacji zniekształcenia trapezowego nie jest za duża?	<p>Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć zniekształcenie trapezowe.</p> <p>☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.40</p>
Czy obiektyw zaparował?	<p>Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagle zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.</p>

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.63
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.23
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.96 ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia <u>Synchronizacja</u> i <u>Traking</u> są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↶] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ Sygnał - Traking, Synchronizacja str.63
Czy wybrano Przenos nałożonego okna ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i odznacz pole wyboru Przenos nałożonego okna .

Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Rozdzielczość str.63
Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.48
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	(Wyłącznie podczas projekcji analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2) Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↶] na panelu sterowania, aby wyregulować położenie. Położenie można również ustawić w menu Konfiguracja. ☛ Sygnał - Pozycja str.63

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach Panel sterowania – Właściwości ekranu, to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.96 ☛ Dokumentacja komputera

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. <ul style="list-style-type: none"> • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer1 lub Computer2. ☛ Sygnał - Sygnał wejściowy str.63 • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video lub S-Video. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.63
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie Jasność w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność str.62
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.23
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast str.62
Czy ustawienie koloru jest prawidłowe?	Wyreguluj ustawienie Regulacja kolorów w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Regulacja kolorów str.62
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Wyreguluj ustawienia Nasycenie koloru i Odcień w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Nasycenie koloru, Odcień str.62

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienia Jasność i Zużycie energii w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność str.62 ☛ Ustawienia - Zużycie energii str.65
Czy kontrast  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast str.62
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymień lampę na nową. ☛ "Wymiana lampy" str.87
Czy projektor jest używany na wyższych wysokościach lub w miejscach narażonych na działanie wysokich temperatur?	Jeśli projektor jest używany na wyższych wysokościach lub w miejscach narażonych na działanie wysokich temperatur, opcja Zużycie energii może zostać automatycznie ustawiona na wartość ECO. Może to spowodować przyciemnienie ekranu. Gdy to nastąpi, modyfikacja pozycji menu Zużycie energii nie będzie możliwa.

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Nieprawidłowo podłączony przewód zasilający lub brak zasilania. Odlącz i podłącz ponownie przewód zasilający. ☛ "Od montażu do projekcji" str.29 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania przewodu?	Prawdopodobnie kabla zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Blokada działania jest ustawiona na wartość Pełna blokada ?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji Blokada działania , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Ustawienia - Blokada działania str.65
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla odbiornika zdalnego?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.65

Inne problemy

Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/wideo jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku jest ustawiony w pozycji minimalnej?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ Ustawienia - Głośność str.65 ☛ "Regulacja głośności" str.41
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.46
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI? (tylko EB-X15)	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano Wyjście dźwięku z projektora ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i zaznacz pole wyboru Wyjście dźwięku z projektora .

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. ☛ "Zasięg działania pilota" str.18
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m. ☛ "Zasięg działania pilota" str.18
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. Można również wyłączyć zdalny odbiornik, przestawiając na wartość Wyłączone funkcję Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.65
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla Odbiornik zdalny ?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.65
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ☛ "Wymiana baterii w pilocie" str.17

Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Język str.67



Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



Przestroga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora. W przeciwnym razie, może mieć miejsce porażenie prądem elektrycznym.

Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



Ostrzeżenie

Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

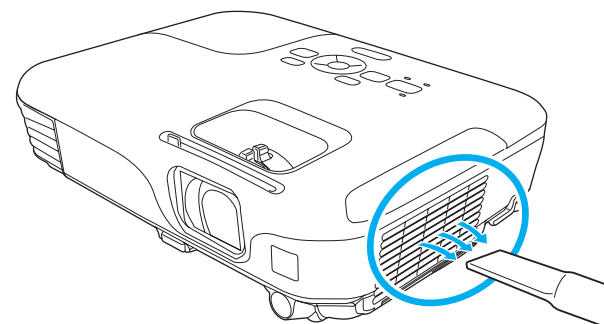
Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.





- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.
☞ "Wymiana filtra powietrza" [str.90](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana lampy

Okres eksploatacji lampy

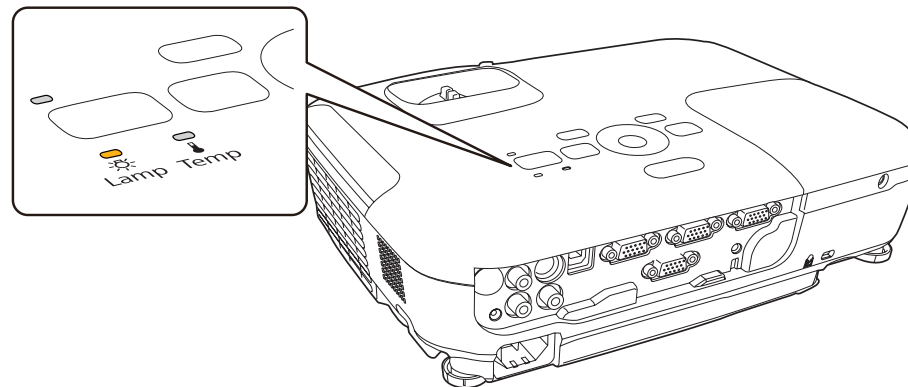
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.
"Nadszedł termin wymiany lampy. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik miga na pomarańczowo.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 3900 godzin
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: Około 4900 godzin
☛ **Ustawienia - Zużycie energii** [str.65](#)
- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

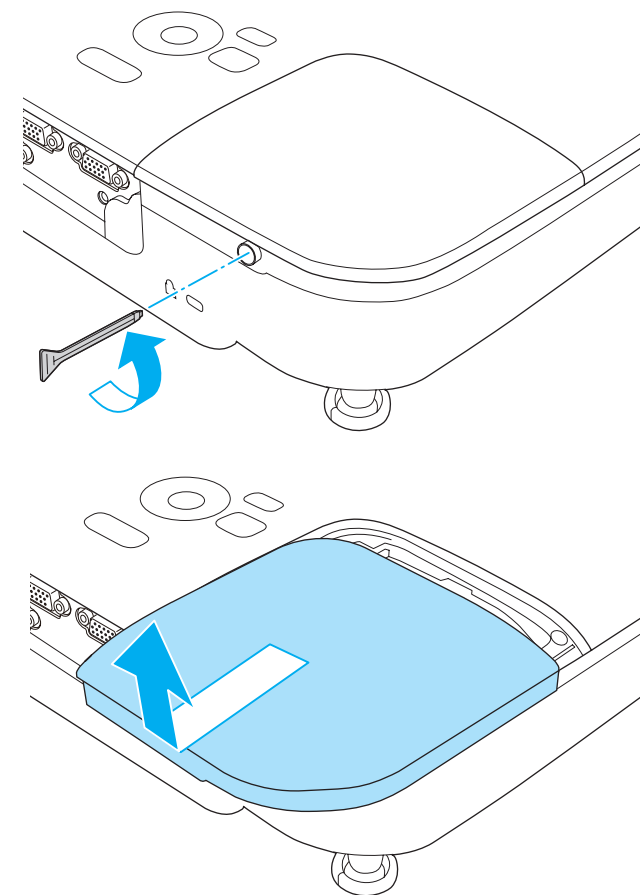
Ostrzeżenie

- Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy. Należy uważać podczas zdejmowania pokrywy lampy, ponieważ mogą wypaść odłamki szkła i spowodować skaleczenie. Jeśli odłamek szkła dostanie się do oczu lub ust należy natychmiast skontaktować się z miejscowym lekarzem.
- Nigdy nie rozbieraj ani nie przerabiaj lamp. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.

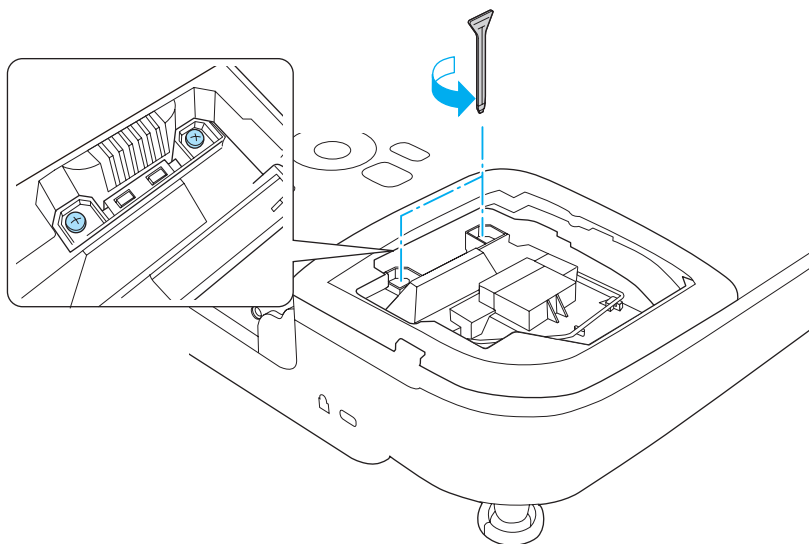
Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

- 1** Po wyłączeniu zasilania projektora i wygenerowaniu dwóch sygnałów dźwiękowych należy odłączyć przewód zasilający.
- 2** Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.
Poluzuj śrubę mocującą pokrywę lampy śrubokrętem dostarczonym z nową lampą lub śrubokrętem krzyżakowym. Następnie przesunąć pokrywę lampy do przodu i podnieść ją.

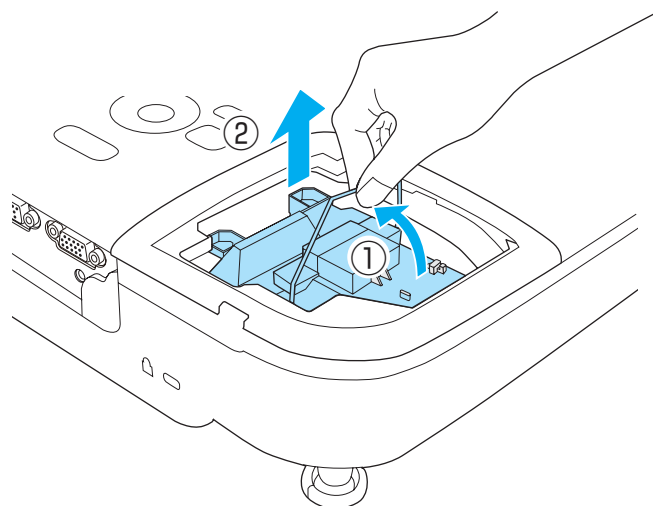


- 3** Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



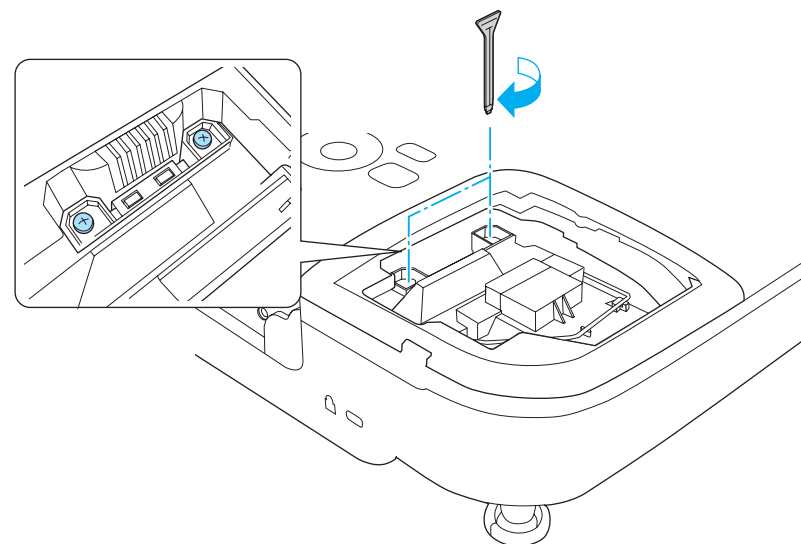
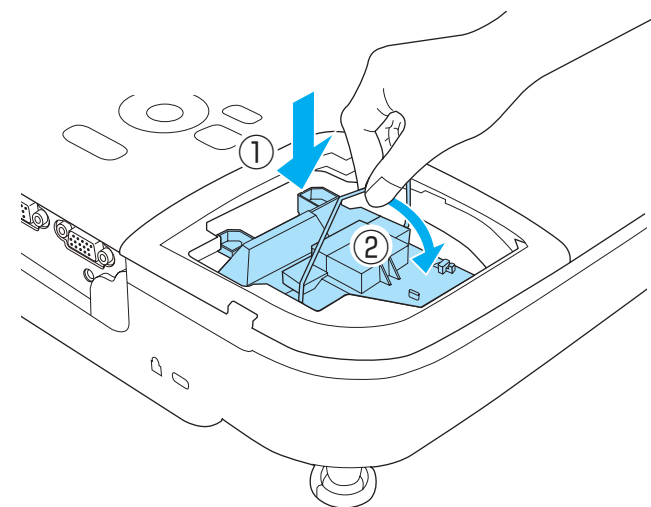
- 4** Wyjmij starą lampę, pociągając za uchwyt.
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się z lokalnym dostawcą w celu uzyskania pomocy.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

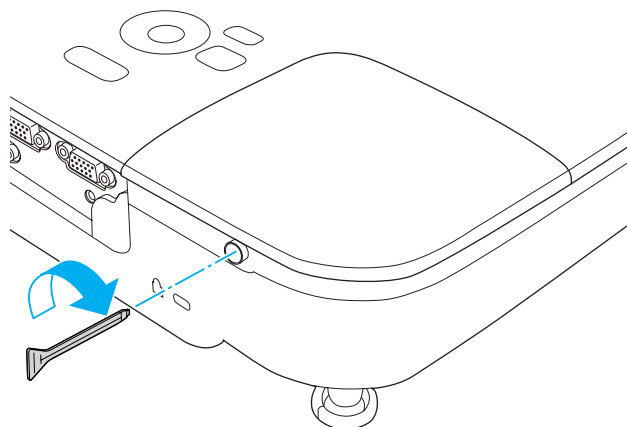


- 5** Włóż nową lampę.

Włóż nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby ją dopasować do jej miejsca, mocno ją naciśnij, a po wprowadzeniu do końca dokręć dwie śruby.



6 Załóż pokrywę lampy.



Uwaga

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie jest prawidłowo włożona, lampa nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować licznika godzin pracy lampy w menu Zerowanie.

☛ **Zerowanie** — **Zerowanie czasu lampy** [str.69](#)



Licznik **Czas pracy lampy** należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

Wymiana filtra powietrza

Okres eksploatacji filtra powietrza

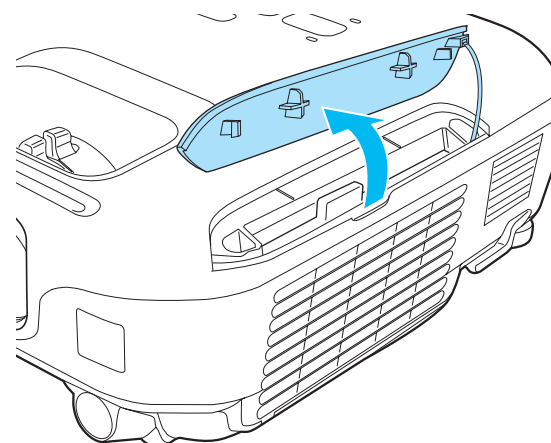
Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

Opis wymiany filtra powietrza

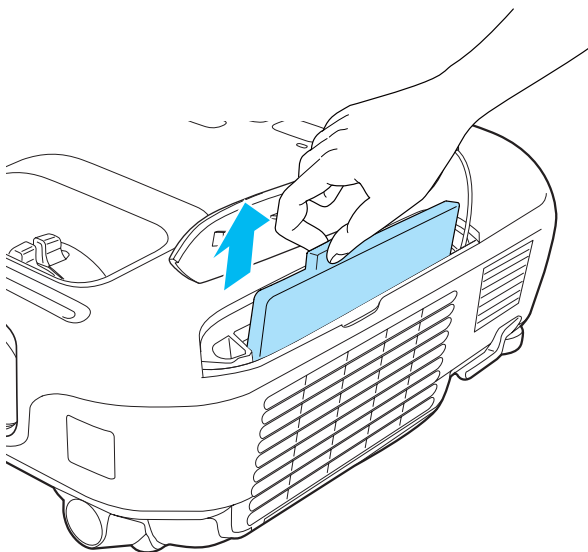
Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

1 Po wyłączeniu zasilania projektora i wygenerowaniu dwóch sygnałów dźwiękowych należy odłączyć przewód zasilający.

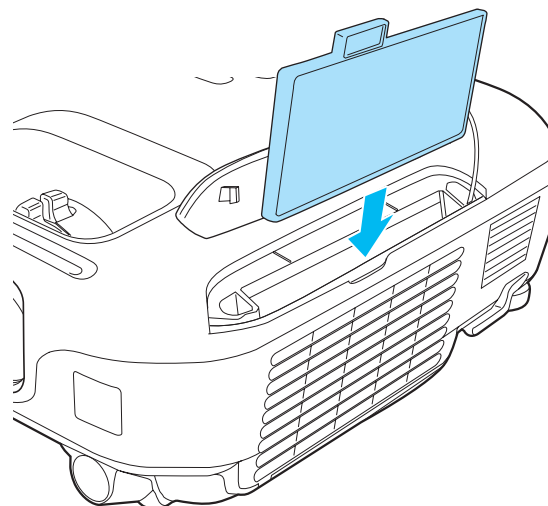
2 Otwórz pokrywę filtru powietrza.



- 3** Wyjmij filtr powietrza.
Chwyć pokrywę filtra powietrza palcami i wyciągnij ją na zewnątrz.



- 4** Załóż nowy filtr powietrza.
Wsuń filtr powietrza od zewnątrz i dociśnij go, aż zostanie zatrzaśnięty.



- 5** Zamknij pokrywę filtru powietrza.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Rama filtra: tworzywo ABS

Filtr: pianka poliuretanowa



Dodatek

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych, obowiązująca od lutego 2012. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

Akcesoria Opcjonalne

Moduł interaktywny ELPIU01

Należy użyć w przypadku obsługi ekranu komputera na powierzchni projekcyjnej.

Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11

Podczas projekcji takich obrazów jak książki, dokumenty OHP lub slajdy, poprzez podłączenie do projektora przez komputer kamery dokumentów.

Miękka torba ELPKS63

Miękka torba służąca do przenoszenia projektora.

Przenośny ekran 50" ELPSC32

Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 60" ELPSC27

Przenośny ekran 80" ELPSC28

Ekran 100" ELPSC29

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 70" ELPSC23

Przenośny ekran 80" ELPSC24

Przenośny ekran 90" ELPSC25

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 16:10)

Przenośny ekran 53" ELPSC30

Przenośny ekran 64" ELPSC31

Przenośne ekrany magnetyczne. (współczynnik kształtu 4:3)

Ekran o zmiennym współczynniku kształtu ELPSC26

Przenośny ekran o zmiennym współczynniku kształtu.

Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#).

Rurka sufitowa (450 mm)* ELPFP13

Rurka sufitowa (700 mm)* ELPFP14

Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.

Wspornik sufitowy* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Materiały eksploatacyjne

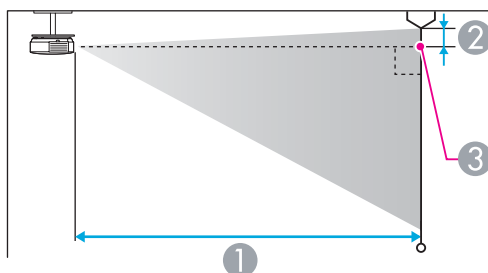
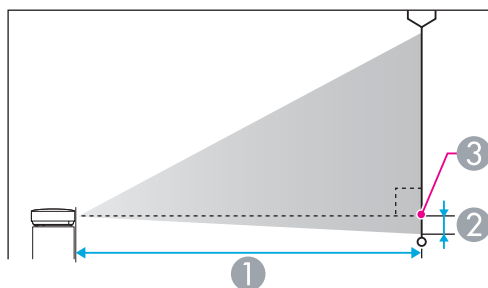
Moduł lampy ELPLP67

Lampa na wymianę.

Filtr powietrza ELPAF32

Filtr na wymianę.

Odległość projekcji (dla EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

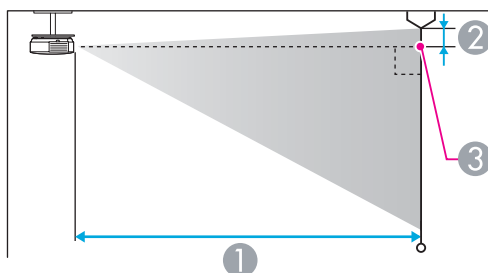
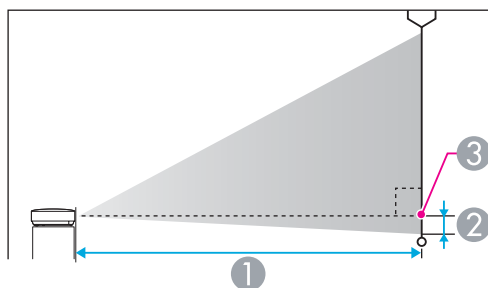
Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Odległość projekcji (dla EB-S11H)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	(Szer.)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	(Szer.)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	(Szer.)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Obsługiwane Rozdzielczości

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Dla EB-X15/EB-X14H/EB-X11H

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Dla EB-S11H

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozytowy sygnał wideo

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sygnały wejściowe z gniazda HDMI (tylko EB-X15)

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Ogólna Charakterystyka Urządzenia

Nazwa produktu		EB-X15	EB-X14H	EB-X11H	EB-S11H
Wymiary		295 (szer.) x 79 (wys.) x 228 (głęb.) mm			
Rozmiar panelu LCD		0,55"			
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT			
Rozdzielczość		786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	480 000 pikseli SVGA (800 (szer.) x 600 (wys.) pikseli) x 3
Regulacja ostrości		Ręczna			
Regulacja powiększenia		Ręczna (1 do 1,2)	Ręczna (1 do 1,2)	Ręczna (1 do 1,2)	Cyfrowa (1 do 1,35)
Lampa		Lampa UHE, 200 W, Nr modelu: ELPLP67			
Maks. siła dźwięku		2 W			
Głośnik		1			
Zasilanie		Od 100 do 240 V AC±10%, od 50/60 Hz 2,9 do 1,3 A			
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 283 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,9 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wyłą.): 0,36 W			
	w zakresie 220 do 240 V	Podczas pracy: 270 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wyłą.): 0,47 W			
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 2286 m			
Temperatura robocza		5 do +35°C (bez kondensacji)			
Temperatura przechowywania		-10 do +60°C (bez kondensacji)			
Waga		Ok. 2,3 kg			

Złącza	Gniazdo Computer1	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	Gniazdo Computer2	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)

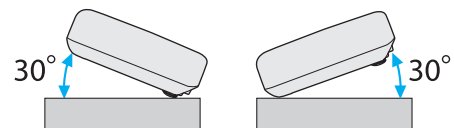
Gniazdo Video	1	RCA pin jack
Gniazdo S-Video	1	Mini DIN 4 pin
Gniazdo Audio	1	Stereo mini jack
Gniazdo Audio Output	1	Stereo mini jack
Gniazdo Monitor Out*1	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
Gniazdo HDMI*2	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
Gniazdo USB(TypeB)*3	1	Złącze USB (Typ B)
Gniazdo RS-232C	1	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)

*1 (tylko EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)

*2 (tylko EB-X15)

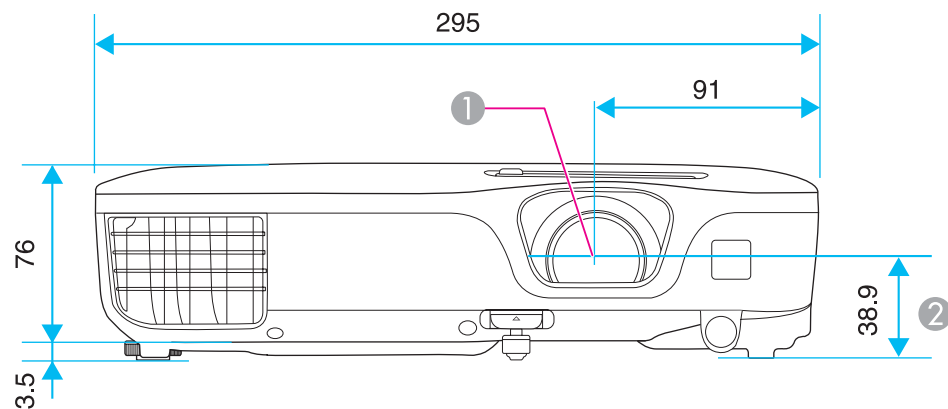
*3 Obsługuje USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

Kąt nachylenia

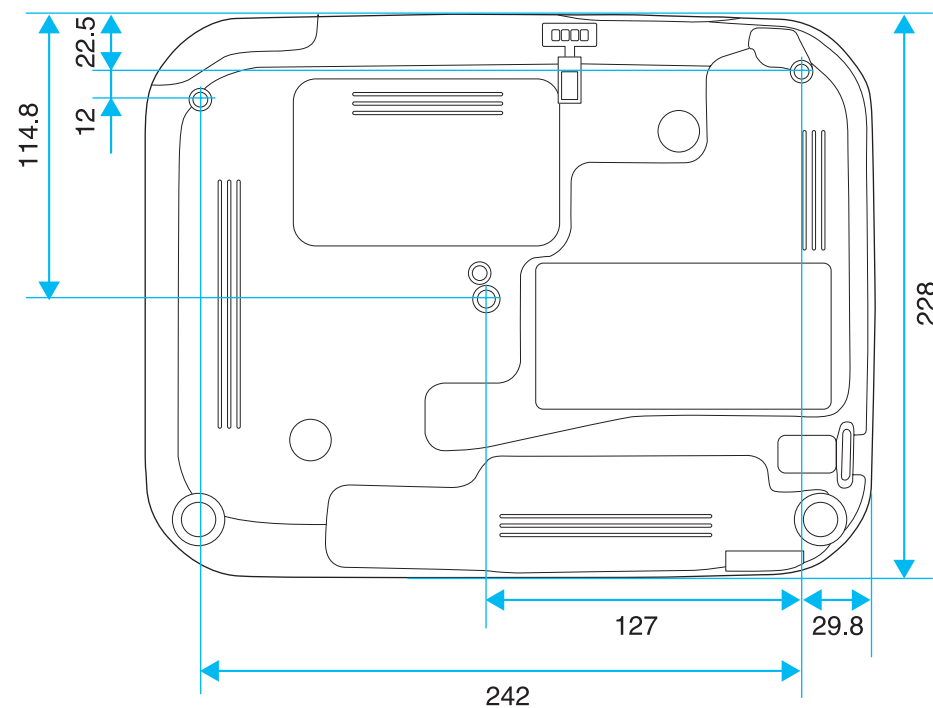


Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 30° , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.

EB-X15

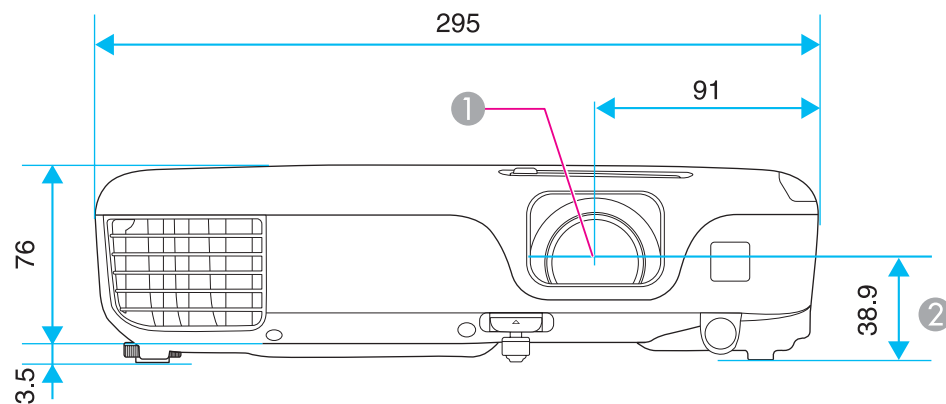


- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika

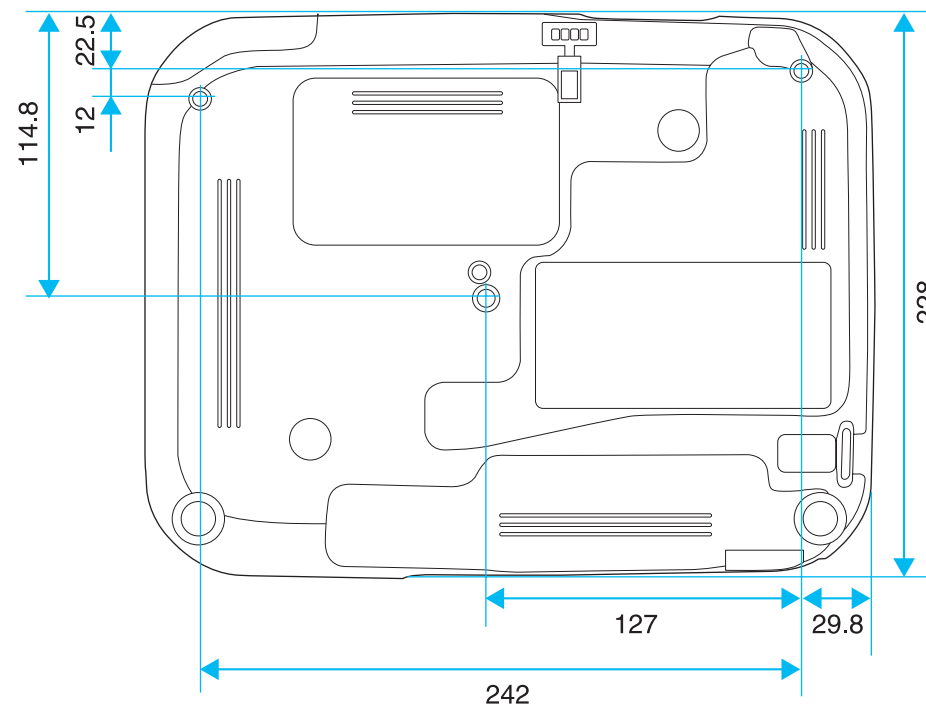


Jednostki: mm

EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H



- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



Jednostki: mm

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Częst. odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świecący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
HDCP	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u>, i = <u>Przeplot</u>) • Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u> wynosi 16:9
Komponent Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
Kompozytowy sygnał wideo	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
Progresywne	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
SDTV	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów <u>HDTV</u> - telewizji wysokiej rozdzielczości.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
S-Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na jasność (Y) i kolor (C).
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.

Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 98
System operacyjny Microsoft® Windows® Me
System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7

W niniejszym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Windows 98”, „Windows Me”, „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista” i „Windows 7”. Ponadto ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x


W tym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Mac OS X 10.3.x”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x” i „Mac OS X 10.7.x”. W odniesieniu do nich stosowany jest ogólny termin „Mac OS X”.

Uwaga ogólna:

IBM, DOS/V oraz XGA to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe firmy International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS oraz iMac to znaki towarowe firmy Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logo Windows są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Microsoft Corporation na terenie Stanów Zjednoczonych i/lub innych krajów.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. 

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A		F		Kształt wskaźnika	66
Akcesoria opcjonalne	93	Fotografia	42	L	
Auto. ustawienie	63	Freeze	46	Logo użytkownika	50
Autom. geom. pion.	65	Funkcja myszy bezprzewodowej	49	M	
Automat. przesłona	63	Funkcja pomocy	71	Materiały eksploatacyjne	93
Automat. przesłony	42			Menu Informacje	68
B		G		Menu Konfiguracja	60
Biała tabula	42	Geometria obrazu	65	Menu Obraz	62
Blokada działania	54, 65	Geometria pozioma	8, 37	Menu Sygnał	63
Blokada pełna	54	Głośność	66	Menu Ustawienia	65
C		Gniazdo Computer1	11	Menu Zaawansowane	67
Czas pracy lampy	68	Gniazdo Computer2	11	Menu Zerowanie	69
Częst. odświeżania	68	Gniazdo HDMI	11	Monitory	96
Czyszczenie	85	Gniazdo S-Video	11		
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza	85	Gniazdo USB (TypeB)	11	N	
Czyszczenie powierzchni projektora	85	Gniazdo Video	11	Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem	53
D		Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	11	Nasycenie koloru	62
Dane techniczne	98	I		Nazwy części i funkcje	9
Dynamiczny	42	Info synchronizacji	68	O	
Działanie	67	J		Obsługiwane monitory	96
Dźwignia regulacji nóżki	10	Jasność	62	Ochrona logo użyt.	52
E		Język	68	Ochrona wł. prądu	52
Ekran startowy	67	K		Odbiornik zdalny	10, 11
ESC/VP21	57	Kamera do dokumentów	93	Odcień	63
E-zoom	48	Komunikaty	67	odległość	94
		Kontrast	62	Okres eksploatacji filtra powietrza	90
		Krzyżyk	48	Okres eksploatacji lampy	87
		Kształt obrazu	43, 64	Opis wymiany filtra powietrza	90

Opis wymiany lampy	88	Rozwiązywanie problemów	72	Wyszukaj źródło	13
Ostrość	63			Wyszukiwanie źródła obrazu	30
Otwór wylotowy wentylatora	9	S		Wyświetl tło	67
P		Sport	42	Wyświetlanie	67
Panel sterowania	13	sRGB	42	Wzorzec testowy	66
Pilot	15	Sufit	20, 67	Z	
Pokrętło ostrzenia	10	Sygnał wejściowy	64, 68	Z tyłu ekranu	20
Pokrętło powiększenia	10	Sygnał wideo	64, 68	Zabezpieczenie hasłem	52
Pokrywa lampy	10	Synchronizacja	64	Zakres wideo HDMI	64
Powiększenie	65	T		Zegar osł. obiektywu	67
Pozioma korekcja obrazu	37	Tablica czarna	42	Zerowanie całkowite	69
Pozycja	64	Teatr	42	Zerowanie licznika godzin pracy lampy	
Prezentacja	42	Temp. barwowa	63	69, 90
Progresywne	64	Temperatura przechowywania	98	Zużycie energii	66
Projekcja	67	Temperatura robocza	98	Ż	
Przednia regulowana nóżka	10	Traking	64	Źródło	68
Przegrzewanie	73	Tryb dużej wysokości	67		
przodu	20	Tryb gotowości	68		
Przód	67	Tryb koloru	41, 62		
Przycisk głośności	14	Tryb uśpienia	67		
Przycisk użytkownika	66	Tył	12, 20, 67		
Punkty montażowe wspornika sufitowego		W			
.....	12	Włącz zasilanie	67		
Q		Wskaźnik	47		
Quick Corner	65	Wskaźnik lampy	72		
R		Wskaźnik myszy	49		
Redukcja szumów	64	Wskaźnik temperatury	72		
Regulacja kolorów	63	Wskaźnik zasilania	72		
Rozdzielczość	68	Wskaźniki	72, 73		
Rozmiar ekranu	94	Wycisz A/V	46		
		Wymiana baterii	17		