



# **Потребителско ръководство**

## **Multimedia Projector**

**EB-1410Wi**



**EB-1400Wi**

# Означения, Използвани в Това Ръководство





## • Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Знаците и тяхното значение са както следва. Уверете се, че сте ги разбирали правилно, преди да прочетете това ръководство.

 <b>Предупреждение</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 <b>Внимание</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

## • Означения за обща информация

<b>Внимавайте</b>	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" <a href="#">стр.222</a>
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете <b>Яркост</b> от <b>Образ</b> . <b>Образ</b> - <b>Яркост</b>

## Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

### Въведение

#### Функции на Проектора ..... 9

Интерактивна функция (Easy Interactive Function) .....	9
Изпълнявайте лесно операции от Control Pad .....	9
Свързване към мрежа и проектиране на изображения от екрана на компютъра .....	9
Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen) .....	10

#### Имена и функции на частите ..... 11

Изглед Отпред/Отгоре .....	11
Отстри .....	12
Интерфейс .....	13
Основа .....	15
Монтиране на крачетата (Само за модели с крачета) .....	15
Контролен панел .....	16
Дистанционно управление .....	18
Смяна на батериите на дистанционното управление .....	21
Работен обхват на дистанционното управление .....	22
Easy Interactive Pen .....	22
Смяна на батерията на Easy Interactive Pen .....	23
Подмяна на върха на Easy Interactive Pen .....	24
Поставка за перо .....	24
Control Pad .....	25
Смяна на батерията на Control Pad .....	26

### Подготовка на проектора

#### Монтиране на проектора ..... 29

Методи за Монтиране .....	29
---------------------------	----

#### Свързване на оборудване ..... 31

Свързване към проектора .....	33
-------------------------------	----

Свързване на компютър .....	33
Свързване на източници на изображение .....	35
Свързване на USB устройства .....	37
Свързване на външно оборудване .....	39
Свързване на LAN кабел .....	41
Инсталиране на апарат за безжична локална мрежа .....	42
Свързване към Control Pad .....	43
Свързване при използване на функция Интеракт. с компютър .....	43
Свързване чрез USB Display .....	44
Свързване чрез PC Free .....	45
Свързване на принтер .....	46

### Основни методи за проектиране

#### Прожектиране на изображения ..... 48

От монтиране към прожектиране .....	48
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник) .....	49
Прожектиране с USB Display .....	50
Необходими настройки .....	50
Системни изисквания .....	50
Когато правите връзка за пръв път .....	51
Деинсталиране .....	53

#### Коригиране на прожектираните изображения ..... 54

Коригиране на трапецовидно изкривяване .....	54
X/B-ключ .....	54
Quick Corner .....	55
Регулиране на размера на изображението .....	57
Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа) .....	57
Регулиране на вертикалната позиция на образа (само за модели с крачета) .....	58
Издължаване на образа .....	58
Намаляване на височината на образа .....	59
Регулиране на хоризонталната позиция на образа (само за модели с крачета) .....	59
Коригиране на фокуса .....	59

Регулиране на силата на звука	60
Настройка на изображението	60
Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост	60
Гама настройка	61
Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)	61
Настройка Авто ирис	62
Промяна на съотношението на проектираното изображение	63
Методи за превключване	63
Промяна на режим Аспект	63

## Интерактивна функция

### Обобщение на Интерактивна функция 66

Извършване на различни задачи с интерактивна функция	66
Три режима	67

### Преди да използвате интерактивната функция 68

Автоматично калибриране	68
Ръчно калибриране	69
Когато трябва да калибрирате перото	70
Работа с перото	71

### Чертане 72

Чертаене на екран на бяла дъска (Режим Бяла дъска)	72
Стартиране на Режим Бяла дъска	72
Функции в лентата с инструменти	74
Функции на долната лента с инструменти	76
С помощта на скенер да четете документи на хартиен носител	77
Отваряне на файлове и четене в Режим Бяла дъска	78
Чертане върху проектираното изображение (PC Free анотация)	78
Стартиране на PC Free анотация	79
Функции в лентата с инструменти	80
Функции на долната лента с инструменти	82

### Използване на съдържание за чертаене 83

Записване	83
За Режим Бяла дъска	83

За PC Free анотация	84
Печат	84
За Режим Бяла дъска	84
За PC Free анотация	85
Изпращане на имейли (само за Режим Бяла дъска)	85

### Работа с компютър от проектирания екран (Интеракт. с компютър) 87

Подготовка на проектора	87
Инсталирайте Easy Interactive Driver (само Mac OS X)	88
Превключване към Интеракт. с компютър	89
Регулиране на работния обхват на писалката	90
Ръчно регулиране на работния обхват на писалката	90

## Полезни Функции

### Функции за проектиране 93

Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)	93
Входни източници за проектиране върху разделен екран	93
Работни процедури	94
При използване на интерактивната функция	96
Ограничения по време на проектиране върху разделен екран	98
Проектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)	98
Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free	99
PC Free примери	100
Методи на работа за PC Free	100
Проектиране на избрани изображения или филми	103
Проектиране на PDF файлове	104
Проектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)	106
Възпроизвеждане на сценарий	106
Операции при възпроизвеждане на сценарий	107
Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу	107
Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)	108
Спиране на изображението (Пауза)	109

Функция Курсор (Курсор) . . . . .	109
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom) . . . . .	110
Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка) . . . . .	111
Запазване на потребителско лого . . . . .	113
Запазване на потребителски модел . . . . .	114
<b>Функции за Сигурност . . . . .</b>	<b>117</b>
Управление на потребители (Защита с парола) . . . . .	117
Видове Защита с парола . . . . .	117
Настройване на Защита с парола . . . . .	117
Въвеждане на парола . . . . .	118
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел) . . . . .	119
Заклучване против кражба . . . . .	121
Монтиране на заключващ кабел . . . . .	121
<b>Функции на мрежата . . . . .</b>	<b>122</b>
Използване на интерактивната функция по мрежа . . . . .	122
Стартиране . . . . .	122
Ограничения . . . . .	122
Проектиране чрез "Свързване към мрежов проектор" . . . . .	122
Създаване на WPS (Wi-Fi Protected Setup) връзка с точка за достъп до безжична мрежа . . . . .	124
Метод за настройка на връзката . . . . .	124
<b>Наблюдение и контролиране . . . . .</b>	<b>126</b>
За EasyMP Monitor . . . . .	126
Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол) . . . . .	126
Настройка на проектора . . . . .	127
Показване на Екран Уеб контрол . . . . .	127
Показване на екран Web Remote . . . . .	128
Настройки на сертификати . . . . .	129
Съобщения за защитен HTTP . . . . .	130
Списък с поддържани сертификати . . . . .	130
Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми . . . . .	131
Прочитане на поща със съобщение за грешка . . . . .	131
Управление при работа с SNMP . . . . .	132
ESC/VP21 Команди . . . . .	132
Списък с команди . . . . .	132

Схеми на окабеляването . . . . .	133
За PLink . . . . .	133
За Crestron RoomView® . . . . .	134
Работа с проектора от вашия компютър . . . . .	135
Задаване на график . . . . .	138
Методи на настройка . . . . .	138
Часовник . . . . .	139
График . . . . .	139

## Меню Конфигурация

<b>Използване на менюто Конфигурация . . . . .</b>	<b>142</b>
<b>Списък на Функциите . . . . .</b>	<b>143</b>
Таблица за меню Конфигурация . . . . .	143
Меню Мрежа . . . . .	144
Меню Образ . . . . .	145
Меню Сигнал . . . . .	147
Меню Настройки . . . . .	149
Меню Допълнит. . . . .	151
Настройки на Easy Interactive Function . . . . .	154
Екран Настройки на бяла дъска . . . . .	155
Меню Мрежа . . . . .	159
Забележки относно използването на меню Мрежа . . . . .	160
Операции със софтуерната клавиатура . . . . .	160
Меню Основна . . . . .	161
Меню Безж. LAN . . . . .	162
Меню Защита . . . . .	164
Меню Кабелна LAN . . . . .	167
Меню Настр. администратор . . . . .	168
Меню Нулиране . . . . .	172
Меню Инфо (Само за дисплей) . . . . .	172
Нулиране Меню . . . . .	173

## Отстраняване на проблеми

### Използване на помощ ..... 176

### Разрешаване на проблеми ..... 178

Разчитане на индикаторите .....	178
Когато индикаторите не помагат .....	182
Проблеми, свързани с образа .....	183
Не се появява образ .....	183
Не се показват движещи се изображения (или само частта с движещо се изображение става черна) .....	184
Проектирането спира автоматично .....	184
Появява се съобщението Не се поддържа .....	185
Появява се съобщението Няма сигнал .....	185
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен .....	186
В образа се появяват смущения или изкривяване .....	186
Курсорът на мишката премигва (само при прожектиране на USB Display) .....	187
Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, пропорциите на картината не са подходящи или изображението е било обърнато .....	187
Цветовите на образа са грешни .....	188
Образът изглежда по-тъмен .....	189
Проблеми при започване на прожектиране .....	189
Проекторът не се включва .....	189
Проблеми с интерактивната функция .....	190
Не може да се използва функцията за рисуване на проектора .....	190
Не може да работи като мишка и рисува чрез свързване към компютър .....	191
Показва се съобщението Възникнала е грешка в Easy Interactive Function. ....	191
Компютърната мишка не работи както трябва .....	191
Функцията Easy Interactive Pen не работи .....	192
Времето за реакция на Easy Interactive Pen е бавно .....	192
Точката не се мести на следващата позиция .....	193
Точката се мести автоматично .....	193
Не могат да се изпълняват операции при заснемане, печат или записване .....	193
Не може да постави правилно заснемането на проектирания екран .....	193
Не може да печата нормално .....	194
Не може да сканира нормално .....	194

Времето не е в синхрон и настройките на вътрешната памет не са отразени правилно .....	194
Не може да се промени източникът .....	194
Други проблеми .....	195
Не се чува звук или звукът е тих .....	195
Има шум в звука (само когато се проектира на USB дисплей) .....	195
Дистанционното управление не работи .....	196
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата .....	196
Проблем с настройката за удостоверяване на безжичен LAN .....	196
Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора .....	197
Показва се съобщение Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва .....	197
Имената на файловете с изображения не се показват правилно в PC Free .....	197
Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър .....	198

### За Event ID ..... 199

## Поддръжка

### Почистване ..... 202

Почистване на повърхността на проектора .....	202
Почистване на прожекционния прозорец .....	202
Почистване на сензора за препятствия .....	202
Почистване на въздушния филтър .....	203

### Замяна на Консумативи ..... 204

Смяна на лампата .....	204
Период за смяна на лампата .....	204
Как се сменя лампата .....	205
Нулиране на часовете на лампата .....	207
Смяна на въздушен филтър .....	208
Период за смяна на въздушен филтър .....	208
Как се сменя въздушният филтър .....	208

## Приложения

<b>Допълнителни Аксесоари и Консумативи</b>	<b>212</b>
Допълнителни аксесоари	212
Консумативи	212
<b>Размер на екрана и Разстояние за прожектиране</b>	<b>213</b>
<b>Поддържани Монитори и дисплеи</b>	<b>215</b>
Поддържана разделителна способност	215
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	215
Видео компонент	215
Съставно видео	215
При приемане на сигнал от HDMI порта и DisplayPort	215
<b>Спецификации</b>	<b>217</b>
Общи Спецификации на Проектора	217
<b>Външен вид</b>	<b>220</b>
<b>Речник</b>	<b>222</b>
<b>Общи бележки</b>	<b>224</b>
Разпоредби на закона за безжична телеграфия	224
За нотациите	224
Общо уведомление:	225
<b>Индекс</b>	<b>226</b>

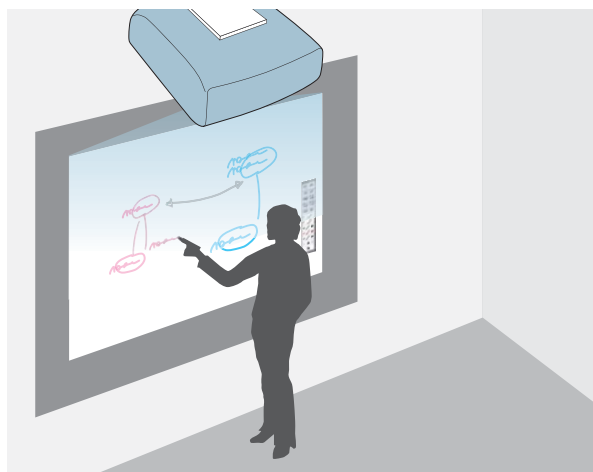


# Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.



## Интерактивна функция (Easy Interactive Function)



Можете да изпълните следните операции с електронното перо (Easy Interactive Pen).

- Да рисувате върху обикновени екрани, като например бели дъски
- Да рисувате върху документи, които се проектират
- Да изпълнявате операции с компютърна мишка върху проектирания екран
- С помощта на скенер да четете документи на хартиен носител
- Да запишете проектирания екран
- Да отпечатате проектирания екран
- Да прикачите проектирания екран към имейл и да го изпратите

☛ "Интерактивна функция" [стр.65](#)

## Изпълнявайте лесно операции от Control Pad

С инсталирането на предоставения Control Pad можете лесно да извършвате често използвани операции, като например включване или

изключване на проектора и промяна на източника. Можете също така да свържете USB памет или USB кабели за принтер и други.

☛ "Control Pad" [стр.25](#)

☛ "Свързване към Control Pad" [стр.43](#)

## Свързване към мрежа и проектиране на изображения от екрана на компютъра

Когато сте свързани към мрежата, можете да изпълнявате следните операции.

Можете да свържете проектора с компютър в мрежа и да проектирате екрана на компютъра с помощта на доставения EasyMP Network Projection (приложен софтуер).

☛ [Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)

Съдържание, съставено с помощта на интерактивната функция, може също да се проектира от проектори в други конферентни зали.

☛ "Използване на интерактивната функция по мрежа" [стр.122](#)



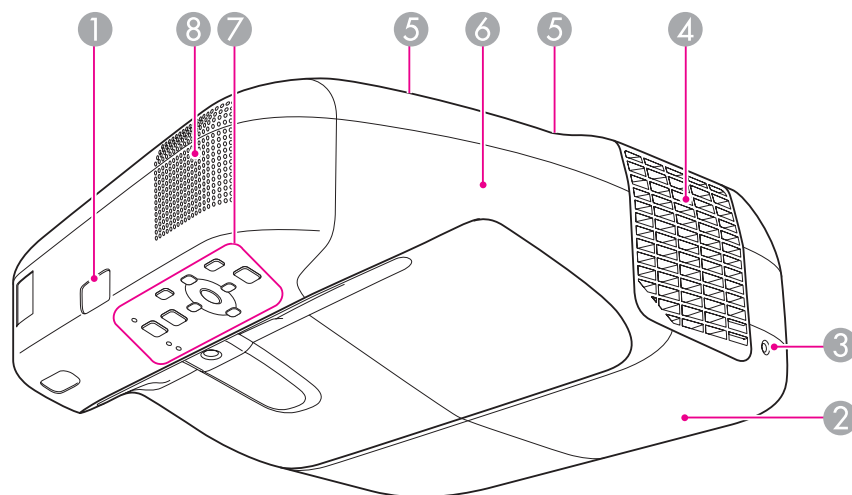
### Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)

Тази функция разделя проектирания екран на две и проектира два вида изображения едно до друго. Чрез едновременното проектиране на изображения от два източника върху екрана Вие можете да повишите въздействието на своето съобщение или предложение по време на видеоконференции или презентации.


☛ "Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)" [стр.93](#)



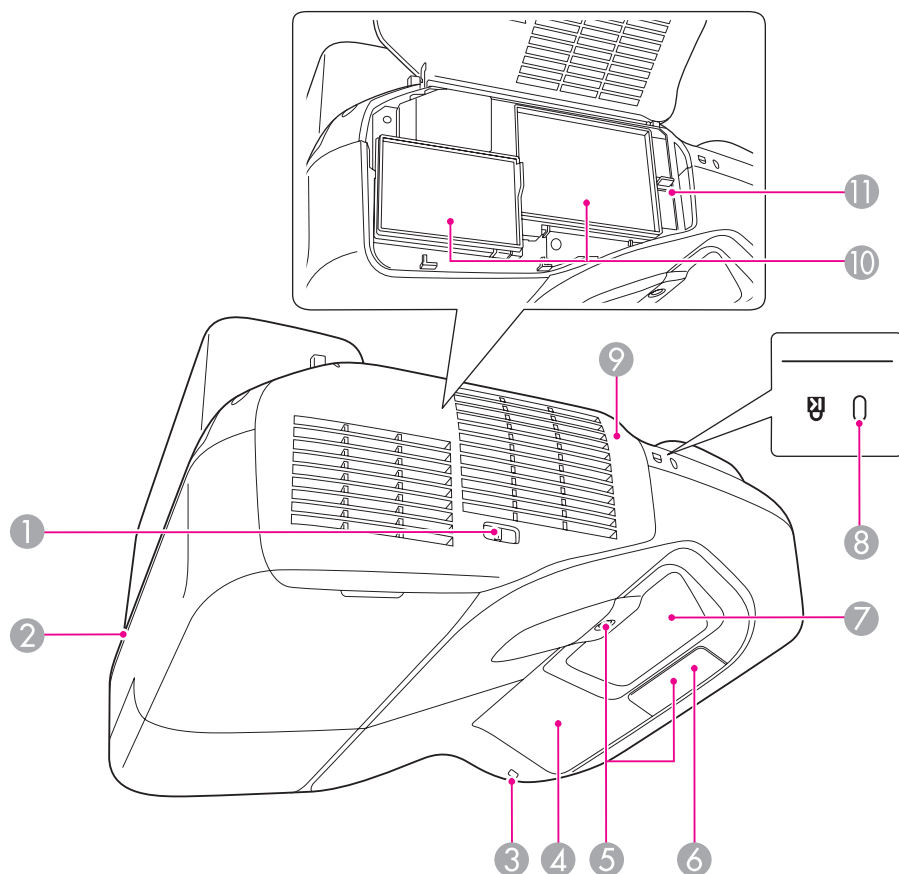
## Изглед Отпред/Отгоре



Име	Функция
① Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
② Капак на лампата	Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.204</a>
③ Фиксиращ винт на капака на лампата	Винт за фиксиране на капака на лампата на място. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.204</a>



Име	Функция
④ Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. <div> <b>Внимание</b> Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещ въздух от изходящия вентилационен отвор може да причини изгаряния, деформиране или инциденти.</div>
⑤ Винтове за фиксиране на капака на кабелите	Винтове за фиксиране на капака на кабелите на място.
⑥ Капак на кабелите	Отворете, като разхлабите два от винтовете, когато свързвате входящ порт или инсталирате апарат за безжична LAN мрежа.
⑦ Контролен Панел	Управлява проектора. ☛ "Контролен панел" <a href="#">стр.16</a>
⑧ Високоговорител	Извежда звук.

## Отстрани



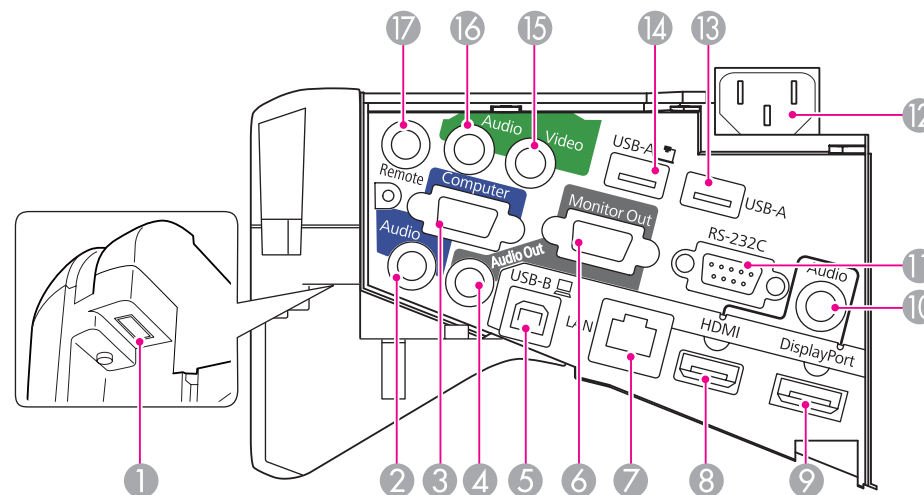
Име	Функция
1 Лост за отваряне/затваряне на капака на въздушния филтър	Отваря и затваря капака на въздушния филтър.


Име	Функция
2 Точка за монтиране на осигуряващ кабел	Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото. ☛ "Монтиране на заключващ кабел" <a href="#">стр.121</a>
3 Индикатор за безжична локална мрежа	Показва състоянието на достъп до предоставения апарат за безжична локална мрежа.
4 Приемник за Easy Interactive Function	Приема сигнали от Easy Interactive Pen. ☛ "Интерактивна функция" <a href="#">стр.65</a>
5 Сензор за препятствия	Отчита препятствия, които пречат на прожектирането. ☛ "Почистване на сензора за препятствия" <a href="#">стр.202</a>
6 Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
7 Прожекционен прозорец	Прожектира изображения. <div data-bbox="1532 858 2089 1225" data-label="Complex-Block"> <p><b>⚠ Предупреждение</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Не гледайте в прожекционния прозорец, докато прожектира.</li> <li>• Не поставяйте предмети или ръката си в близост до прожекционния прозорец. Може да предизвика изгаряния, пожар или изкривяване на предмета, тъй като тази зона се загрява до висока температура поради концентрираната светлина от проектора.</li> </ul> </div>
8 Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington. ☛ "Заключване против кражба" <a href="#">стр.121</a>
9 Капак на въздушния филтър	Отворете, когато смените въздушния филтър или използвате лостчето за фокусиране.

Име	Функция
10 <b>Въздухосмукателен отвор (въздушен филтър)</b>	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора.  "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.203</a>  "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.208</a>
11 <b>Лостче за фокусиране</b>	Регулират фокуса на изображението. Отворете капака на въздушния филтър, за да работи.

## Интерфейс

Под капака на кабелите ще намерите следните налични портове.

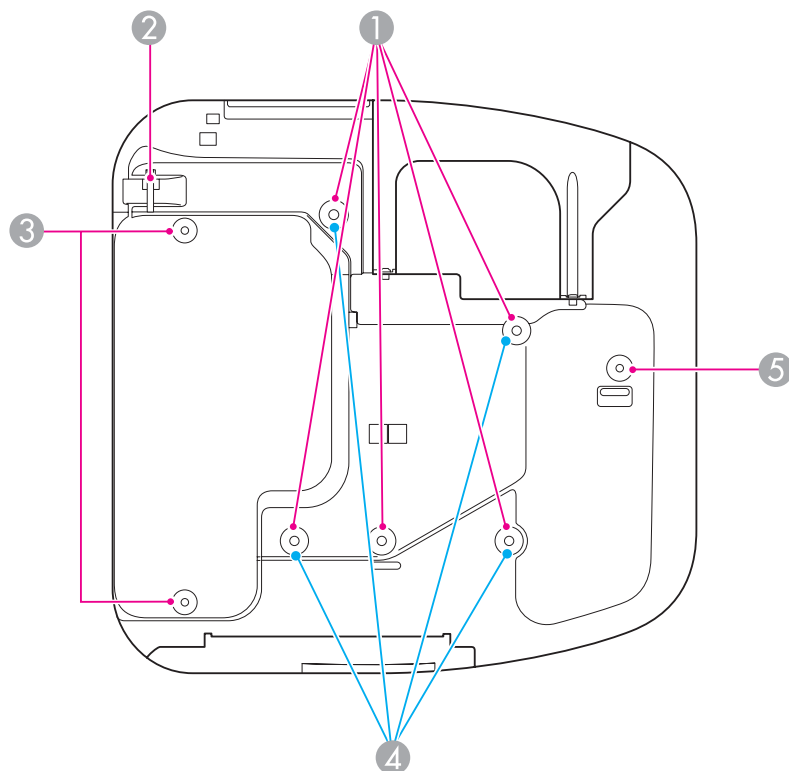


Име	Функция
1 <b>Секция за свързване на апарат за безжична локална мрежа</b>	Поставете предоставения апарат за безжична локална мрежа тук.  "Инсталиране на апарат за безжична локална мрежа" <a href="#">стр.42</a>
2 <b>Порт Audio1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Получава звук от свързаното към порт Computer оборудване.</li> <li>Получава звук от други устройства, когато се прожектират изображения от устройство, свързано към порта USB-A.</li> </ul>
3 <b>Computer port</b>	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
4 <b>Порт Audio Out</b>	Извежда звук от проектирания в момента образ към външен високоговорител.

Име	Функция
5 USB-B порт	<ul style="list-style-type: none"> <li>Свързва проектор към компютър с предоставения USB кабел и проектира изображенията на компютъра. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.50</a></li> </ul> </li> <li>Свързва проектора към компютър чрез предоставения USB кабел за използване на функцията Безжична мишка. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.111</a></li> </ul> </li> <li>Свързва проектора към компютър чрез доставения USB кабел за използване на Easy Interactive Pen като мишка или писалка за рисуване върху екрана, на който се проектира. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Работа с компютър от проектирания екран (Интеракт. с компютър)" <a href="#">стр.87</a></li> </ul> </li> <li>Чрез свързване на проектора към Control Pad с предоставения USB кабел можете да се свържете с компютър от Control Pad. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Свързване към Control Pad" <a href="#">стр.43</a></li> </ul> </li> </ul>
6 Порт Monitor Out	Извежда аналогови RGB сигнали от порта Computer към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
7 Порт LAN	Служи за свързване към LAN кабел и след това към мрежа.
8 HDMI вход	<p>Подава видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с <a href="#">HDCP</a>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Свързване на оборудване" <a href="#">стр.31</a></li> </ul>
9 DisplayPort	Въвежда видео сигнали от съвместими с DisplayPort компютри. Този проектор е съвместим с <a href="#">HDCP</a> .
10 Порт Audio3	Въвежда Аудио за специфичен източник, зададен в <b>Допълнит. - Настр. аудио вход</b> .

Име	Функция
11 Порт RS-232C	<p>Когато управлявате проектора от компютър, го свържете към компютъра с кабел RS-232C. Този порт служи само за управление и обикновено не се използва.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"ESC/VP21 Команди" <a href="#">стр.132</a></li> </ul>
12 Вход за захранването	<p>В него се вкарва захранващият кабел на проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.48</a></li> </ul>
13 USB-A порт	<ul style="list-style-type: none"> <li>Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и проектира PDF файлове, филми или изображения, като използва PC Free. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Проектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)" <a href="#">стр.98</a></li> </ul> </li> <li>Чрез свързване на USB памет, можете да съхранявате и да разглеждате съдържание, изготвено с помощта на интерактивната функция. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на съдържание за чертаене" <a href="#">стр.83</a></li> </ul> </li> <li>Можете да свържете USB принтери.</li> <li>Чрез свързване на проектора към Control Pad с предоставения USB кабел, можете да се свържете към USB памет или принтер от Control Pad. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Свързване към Control Pad" <a href="#">стр.43</a></li> </ul> </li> </ul>
14 USB-A порт	<p>Проектира изображения от допълнителната Камера за документи. Не можете да проектирате, като използвате други устройства от този порт.</p>
15 Порт Video	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
16 Порт Audio2	Въвежда звук от свързаното към порт Video оборудване.
17 Порт Remote	<p>Свързва към Control Pad.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Control Pad" <a href="#">стр.25</a></li> </ul>

## Основа

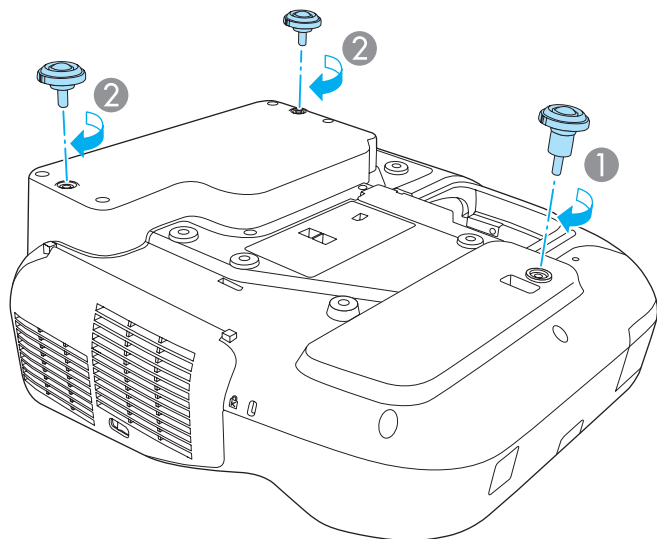


Име	Функция
① Точки за закрепяне за окачване на тавана (пет точки)	<p>Монтирайте допълнителното устройство за окачване на таван тук, когато закачате проектора на тавана.</p> <p>☛ "Монтиране на проектора" <a href="#">стр.29</a></p> <p>☛ "Допълнителни аксесоари" <a href="#">стр.212</a></p>
② Точка за монтиране на осигуряващ кабел	<p>Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото.</p> <p>☛ "Монтиране на заключващ кабел" <a href="#">стр.121</a></p>

Име	Функция
③ Фиксиращи точки на задното краче (две точки)	<p>Монтирайте крачетата, когато използвате проектора на повърхност като бюро например. (Само за модели с крачета)</p> <p>☛ "Монтиране на крачетата (Само за модели с крачета)" <a href="#">стр.15</a></p>
④ Точки за закрепяне за окачване на стената (четири точки)	<p>Прикрепете стойката за настройване, когато окачвате на стената. (Само за модели със стойка за закачване)</p> <p>☛ <a href="#">Ръководство за инсталиране</a></p> <p>☛ "Допълнителни аксесоари" <a href="#">стр.212</a></p>
⑤ Фиксираща точка на предното краче	<p>Монтирайте крачето с разделител, когато използвате проектора на повърхност като бюро например. (Само за модели с крачета)</p> <p>☛ "Монтиране на крачетата (Само за модели с крачета)" <a href="#">стр.15</a></p>

## Монтиране на крачетата (Само за модели с крачета)

Поставете крачетата във фиксиращите точки.



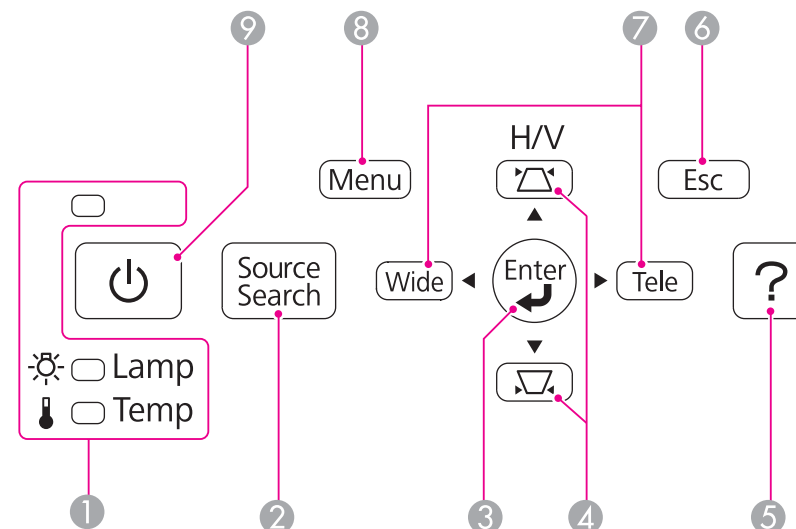
- ① Поставете крачето с разделителя във фиксиращата точка на предното краче.
- ② Поставете задните крачета (x2) във фиксиращите точки.



Можете да поставите този проектор вертикално върху бюро.

☛ "Методи за Монтиране" [стр.29](#)

## Контролен панел



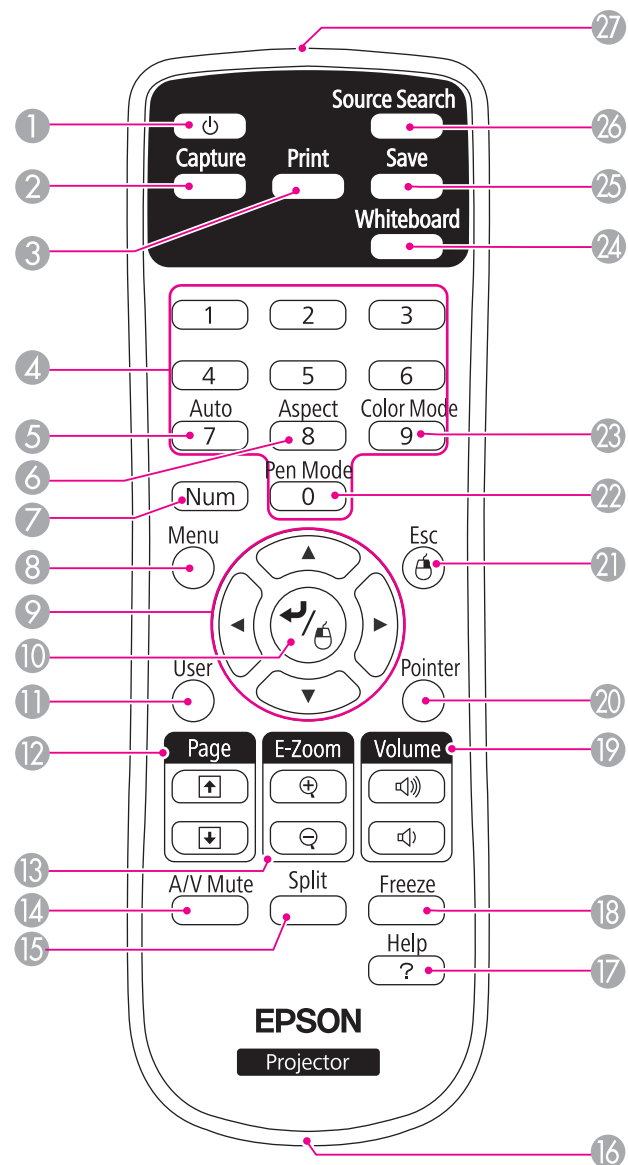
Име	Функция
① <b>Индикатори за състоянието</b>	Посочва състоянието на проектора с цвят, като свети или като мига. ☛ "Разчитане на индикаторите" <a href="#">стр.178</a>
② <b>Бутон [Source Search]</b>	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.49</a>
③ <b>Бутон [Enter] [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво.</li> <li>• Ако е натиснат, докато проектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.</li> </ul>














Име	Функция
4 Бутони [Δ][▽]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Показва екрана Ключ.</li> <li>☛ "X/B-ключ" <a href="#">стр.54</a></li> <li>Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности.</li> <li>☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.142</a></li> <li>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.176</a></li> </ul>
5 Бутон [Help]	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <p>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.176</a></p>
6 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Прекратява текущата функция.</li> <li>Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто.</li> <li>☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.142</a></li> </ul>
7 Бутони [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Настройват размера на екрана за прожекция. Натиснете бутона [Tele], за да намалите размера на екрана за прожекция; натиснете бутона [Wide], за да увеличите размера на екрана за прожекция.</li> <li>Коригира трапецовидното изкривяване по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ.</li> <li>☛ "X/B-ключ" <a href="#">стр.54</a></li> <li>Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности.</li> <li>☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.142</a></li> <li>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.176</a></li> </ul>
8 Бутон [Menu]	<p>Показва и затваря меню Конфигурация.</p> <p>☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.142</a></p>









Име	Функция
9 Бутони [⏻]	<p>Включва и изключва захранването на проектора.</p> <p>☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.48</a></p>

## Дистанционно управление



Име	Функция
1 Бутон [Power]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.48</a>
2 Бутон [Capture]	Прави моментална снимка на проектирания екран. След като направи моментална снимка, изображението се поставя в нова страница в Режим Бяла дъска. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.) ☛ "Използване на съдържание за чертаене" <a href="#">стр.83</a>
3 Бутон [Print]	Отпечатва проектирания екран. ☛ "Използване на съдържание за чертаене" <a href="#">стр.83</a>
4 Цифрови бутони	<ul style="list-style-type: none"> <li>Въведете паролата. ☛ "Настройване на Защита с парола" <a href="#">стр.117</a></li> <li>Използвайте този бутон, за да въведете цифри в настройката <b>Мрежа</b> от меню Конфигурация.</li> </ul>
5 Бутон [Auto]	Ако е натиснат, докато проектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
6 Бутон [Aspect]	Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" <a href="#">стр.63</a>
7 Бутон [Num]	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройване на Защита с парола" <a href="#">стр.117</a>
8 Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.142</a>

Име	Функция
9 <b>Бутони</b>    	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности.  "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.142</a></li> <li>Когато проектирате PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишно/следващо изображение, завърта се изображението и т.н.  "Проектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)" <a href="#">стр.98</a></li> <li>Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът.  "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.111</a></li> </ul>
10 <b>Бутони</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво.  "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.142</a></li> <li>Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка.  "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.111</a></li> </ul>
11 <b>Бутон [User]</b>	<p>Изберете често използван елемент от седемте елемента от меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане.  "Меню Настройки" <a href="#">стр.149</a></p> <p><b>Автом. калибриране</b> е зададено като настройка по подразбиране.</p>

Име	Функция
12 <b>Бутони [Page]</b>  	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При използване на функцията Безжична мишка  "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.111</a></li> <li>При използване на USB Display  "Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.50</a></li> <li>Когато се свързвате към мрежа</li> </ul> <p>Когато проектирате изображения чрез PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишен/следващ екран.</p>
13 <b>Бутони [E-Zoom]</b>  	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.)  "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.110</a></p>
14 <b>Бутон [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Включва и изключва видеото и аудио.</li> <li> "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.108</a></li> <li>Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона за около пет секунди. <b>Предно ↔ Предно/Обратно</b> <b>Задно ↔ Задно/Обратно</b></li> </ul>

Име	Функция
15 <b>Бутон [Split]</b>	При всяко натискане на бутона изображението се променя между едновременно проектиране на две изображения чрез разделяне на проектния екран или проектиране на едно изображение, както обикновено. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.) ☛ "Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)" <a href="#">стр.93</a>
16 <b>Отвор за прикачване на каишка</b>	Позволява ви да прикачите каишка, достъпна в търговската мрежа, към дистанционното управление.
17 <b>Бутон [Help]</b>	Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.176</a>
18 <b>Бутон [Freeze]</b>	Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.109</a>
19 <b>Бутони [Volume]</b> [⏮][⏭]	[⏮] Намалява силата на звука. [⏭] Увеличава силата на звука. ☛ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.60</a>
20 <b>Бутон [Pointer]</b>	Показва показалеца на екрана. ☛ "Функция Курсор (Курсор)" <a href="#">стр.109</a>
21 <b>Бутон [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Прекратява текущата функция.</li> <li>• Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" <a href="#">стр.142</a></li> <li>• Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.111</a></li> </ul>

Име	Функция
22 <b>Бутон [Pen Mode]</b>	Променя се между използване на функцията Интеракт. с компютър или писане с Easy Interactive Pen. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.) ☛ "Обобщение на Интерактивна функция" <a href="#">стр.66</a>
23 <b>Бутон [Color Mode]</b>	Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" <a href="#">стр.61</a>
24 <b>Бутон [Whiteboard]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Натиснете този бутон, когато проекторът е изключен, за да го включите и да се стартира интерактивна функция в Режим Бяла дъска.</li> <li>• Натиснете този бутон, когато проекторът е включен, за да превключите на Режим Бяла дъска. Ако го натиснете в Режим Бяла дъска, изображението се променя към предишния източник на изображение. ☛ "Преди да използвате интерактивната функция" <a href="#">стр.68</a></li> </ul>
25 <b>Бутон [Save]</b>	Записва проектирания екран. ☛ "Използване на съдържание за чертаене" <a href="#">стр.83</a>
26 <b>Бутон [Source Search]</b>	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.49</a>
27 <b>Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление</b>	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

### Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление спре да работи, след като е било използвано за известно време, батерията може да е достигнала края на експлоатационния си живот. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии с размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

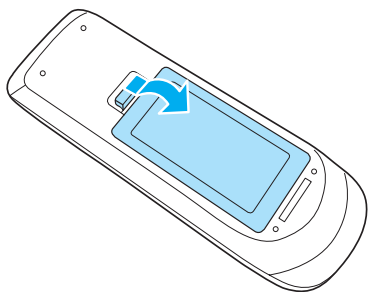
#### Внимавайте

Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

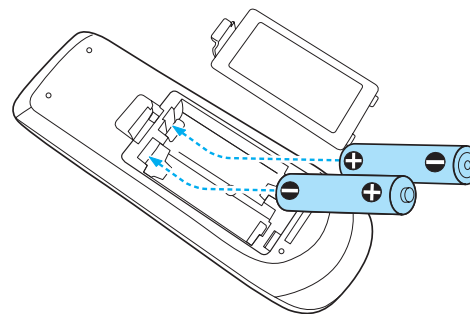
 [Инструкции за безопасност](#)

#### 1 Свалете капачето за батериите.

Натискайки езичето на капака за батерии, повдигнете капачето нагоре.



#### 2 Сменете старите батерии с нови.



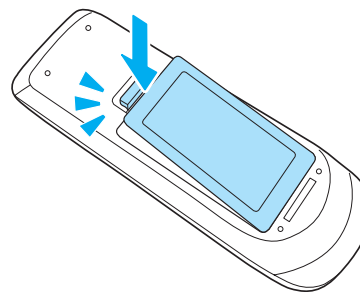
#### Внимание

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.

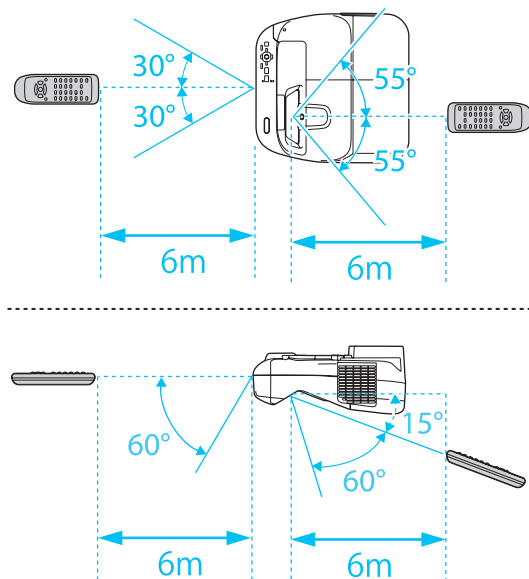
#### 3

Поставете капачето за батериите.

Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.



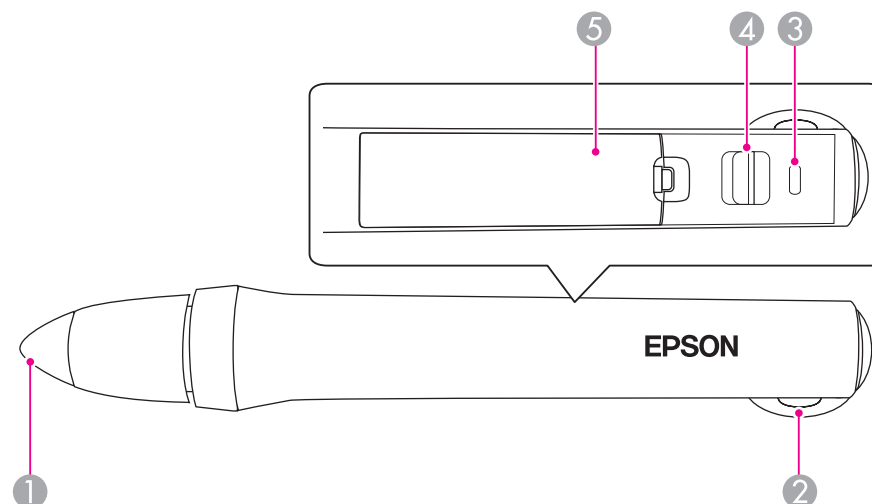
## Работен обхват на дистанционното управление



## Easy Interactive Pen

Има два типа Easy Interactive Pen с различно оцветени долни секции. Не можете да използвате тези Easy Interactive Pen с една и съща оцветена долна секция едновременно.

☞ "Допълнителни аксесоари" [стр.212](#)



Име	Функция
<b>1</b> Бутон Врх на перо	Задръжте перото близо до проектирания екран, и натиснете, за да го използвате. ☞ "Работа с перото" <a href="#">стр.71</a> ☞ "Допълнителни аксесоари" <a href="#">стр.212</a>
<b>2</b> Отвор за прикачване на каишка	Позволява ви да прикачите каишка, достъпна в търговската мрежа.

Име	Функция
3 Индикатор на батерията	Показва оставащата мощност на батерията при включване на захранването. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Светва зелено за няколко секунди, когато батерията е заредена.</li> <li>• Премигва зелено за няколко секунди, когато батерията е слаба.</li> <li>• Не светва, когато батерията е напълно изтощена. Сменете батерията.</li> </ul> ☛ "Смяна на батерията на Easy Interactive Pen" <a href="#">стр.23</a>
4 Плъзгач	Включва и изключва Easy Interactive Pen. След включването са необходими няколко секунди, преди Easy Interactive Pen да се активира.
5 Капак на батерията	Отворете този капак, когато сменяте батерията. ☛ "Смяна на батерията на Easy Interactive Pen" <a href="#">стр.23</a>



Ако не се използва дълго време, Easy Interactive Pen се изключва автоматично.

Използвайте плъзгача, за да включите отново писалката Easy Interactive Pen.

### Смяна на батерията на Easy Interactive Pen

Индикаторът на батерията върху Easy Interactive Pen свети или мига, когато е включено захранването. Не светва или мига, когато батерията е напълно изтощена. Когато индикаторът вече не свети и не мига, сменете батерията. Използвайте един от следните типове батерии. Други зареждащи се батерии не могат да бъдат използвани.

- Манганови батерии с размер AA
- Алкални батерии с размер AA
- SANYO eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

### Внимавайте

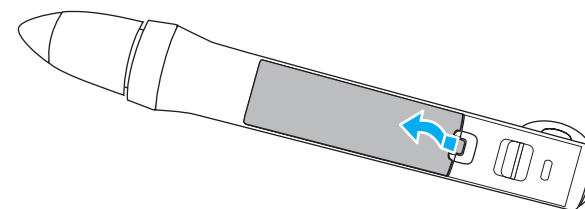
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

☛ [Инструкции за безопасност](#)

1

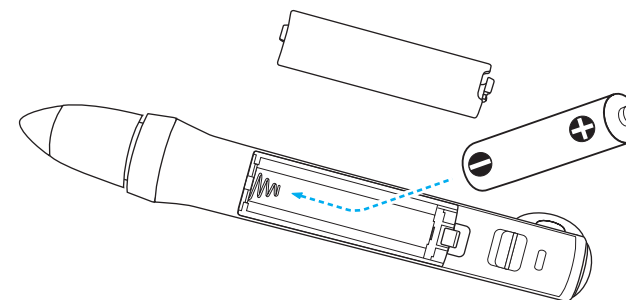
Свалете капачето за батериите.

Натискайки езичето на капака за батерии, повдигнете капачето нагоре.



2

Сменете старата батерия с нова.



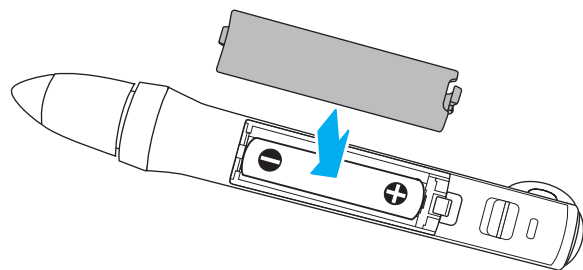
### Внимание

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно.

3

Свалете капачето за батериите.

Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.

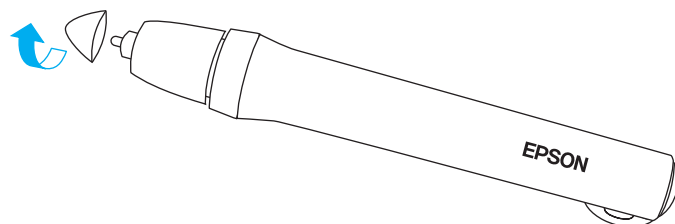


### Подмяна на върха на Easy Interactive Pen

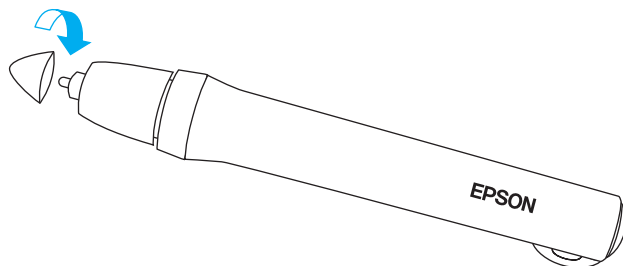
Подмяна на върха на Easy Interactive Pen в случай на износване.

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.212](#)

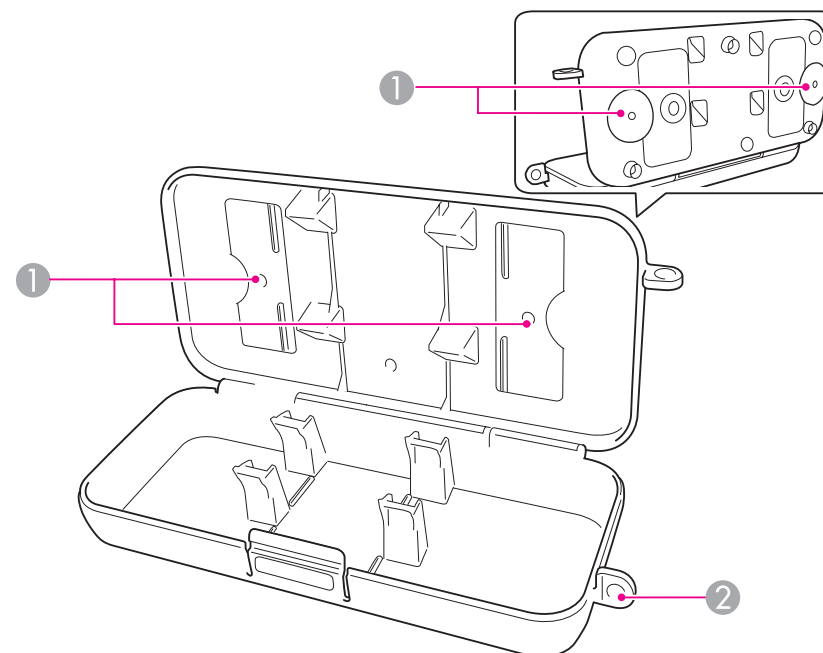
- 1 Завъртете върха на писалката, за да го отстраните.



- 2 Завъртете новия връх, за да го закрепите.



### Поставка за перо



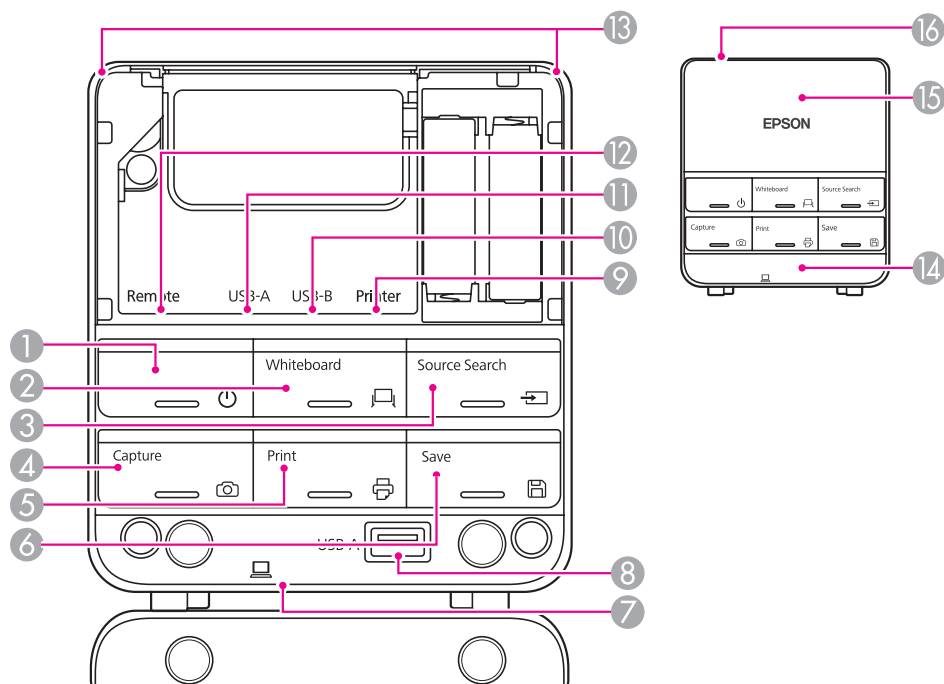
Име	Функция
1 <b>Фиксиращи точки</b>	Закрепете поставката за писалката към бяла дъска или стена.
2 <b>Защитен отвор</b>	През отвора прекарайте заключващ кабел, който ще намерите в търговската мрежа.



Препоръчително е поставката за писалката да се стегне с два болта M5, които ще намерите в търговската мрежа.



## Control Pad



Име	Функция
1 <b>Бутони [⏻]</b>	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.48</a>
2 <b>Бутон [Whiteboard]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Натиснете този бутон, когато проекторът е изключен, за да го включите и да се стартира интерактивна функция в Режим Бяла дъска.</li> <li>Натиснете този бутон, когато проекторът е включен, за да превключите на Режим Бяла дъска. Ако го натиснете в Режим Бяла дъска, изображението се променя към предишния източник на изображение.</li> </ul> ☛ "Чертане" <a href="#">стр.72</a>

Име	Функция
3 <b>Бутон [Source Search]</b>	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.49</a>
4 <b>Бутон [Capture]</b>	Прави моментална снимка на проектирания екран. След като направи моментална снимка, изображението се поставя в нова страница в Режим Бяла дъска. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.) ☛ "Интерактивна функция" <a href="#">стр.65</a>
5 <b>Бутон [Print]</b>	Отпечатва проектирания екран. ☛ "Използване на съдържание за чертаене" <a href="#">стр.83</a>
6 <b>Бутон [Save]</b>	Записва проектирания екран. ☛ "Използване на съдържание за чертаене" <a href="#">стр.83</a>
7 <b>USB-B порт (за свързване на компютър)</b>	Свързва към компютър чрез USB кабел за използване на интерактивна функция или USB Display. ☛ "Свързване към Control Pad" <a href="#">стр.43</a>
8 <b>USB-A порт (за свързване на USB памет)</b>	Свързва USB устройство за съхранение. ☛ "Свързване към Control Pad" <a href="#">стр.43</a>
9 <b>USB-A порт (за свързване на принтер)</b>	Свързва към принтер чрез USB кабел. ☛ "Свързване към Control Pad" <a href="#">стр.43</a>
10 <b>USB-B порт (за свързване на проектор)</b>	Свързва към проектора чрез USB кабел, когато USB устройство с памет или принтер са свързани с Control Pad. ☛ "Свързване към Control Pad" <a href="#">стр.43</a>
11 <b>USB-A порт (за свързване на проектор)</b>	Свързва към проектор чрез USB кабел за използване на интерактивна функция или USB Display. ☛ "Свързване към Control Pad" <a href="#">стр.43</a>

Име	Функция
12 Remote порт	Control Pad се захранва от проектора, когато са свързани с допълнителния кабел за дистанционно управление. Когато са свързани, сигнали от дистанционното управление се изпращат също и към проектора чрез кабела.
13 Зона за излъчване на светлина на дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.
14 Долен капак	Отворете, за да се свържете USB устройство с памет.
15 Горен капак	Отворете, за да свържете кабели и да смените батериите.
16 Капак на кабела	Отворете този капак, когато кабелите следват стената.



Когато за свързване не се използва кабел за дистанционно управление, захранването е от батериите. Сигналите от дистанционното управление се изпращат към проектора чрез инфрачервени лъчи.

### Внимавайте

Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 [Инструкции за безопасност](#)

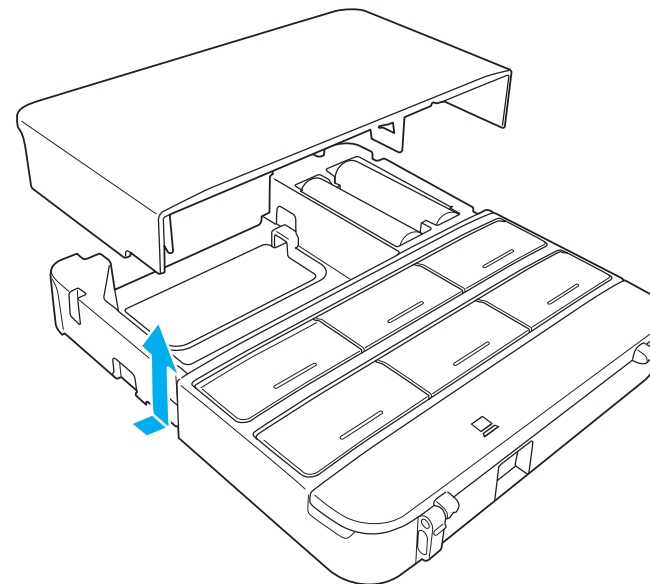


Тъй като захранването се подава към Control Pad когато е свързан с проектора чрез remote control cable set, не са необходими батерии.

**1**

Свалете горния капак.

Поставете пръста си в жлеба на горния капак и след това го вдигнете нагоре и навън.

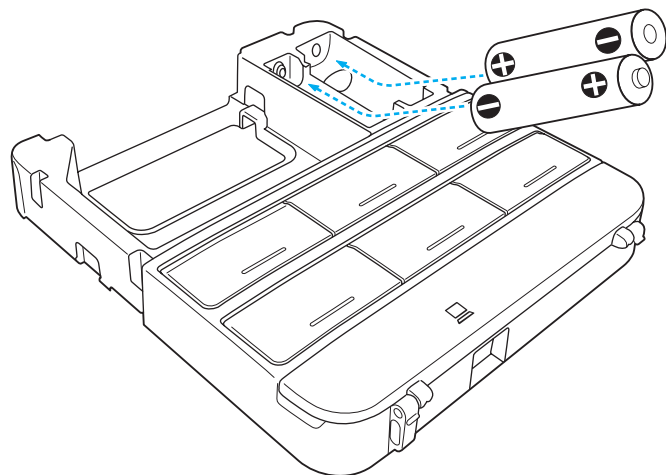


**2**

Сменете старите батерии с нови.

### Смяна на батерията на Control Pad

Ако Control Pad спре да отговаря или е неактивен след като е бил използван известно време, батериите може да са достигнали края на експлоатационния си живот. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии с размер AA. Препоръчваме Ви да използвате алкални батерии за Control Pad. Не може да използвате други батерии освен манганови или алкални батерии размер AA.



Вижте следното за работния обхват на Control Pad.



[Ръководство за инсталиране на Control Pad](#)



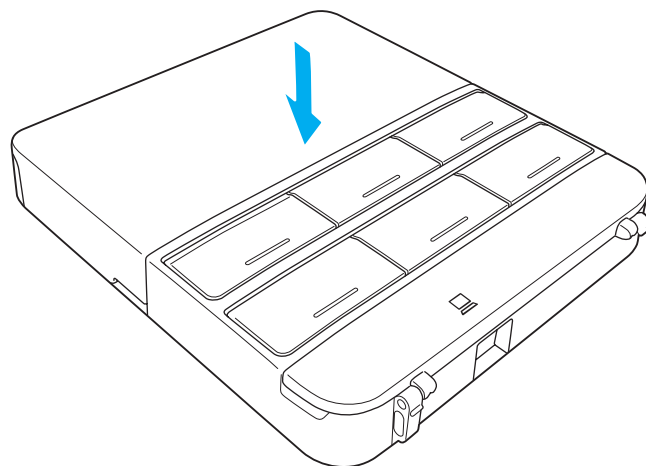
### Внимание

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в отделението за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.

**3**

Поставете горния капак.

Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.





## Подготовка на проектора

Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.

## Методи за Монтиране

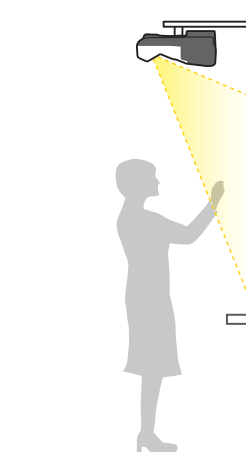
Проекторът поддържа следните шест различни метода за проектиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

Изключете проектора, когато промените метода на монтиране. Отново го включете, след като смените метода на монтиране.

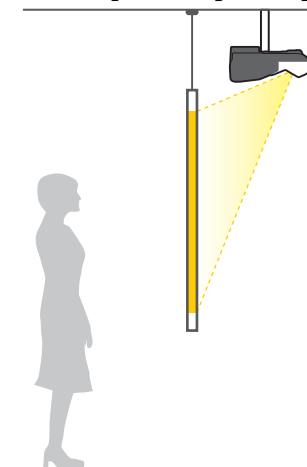


- При окачване на проектора на стена или таван, или при вертикално поставяне проверете дали използвате правилните инструменти за метода на монтаж.  
☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.212](#)
- Настройката по подразбиране за Проектиране е **Предно/Обратно**. Можете да използвате други настройки за Проектиране от меню Конфигурация.  
☛ Допълнит. - Проектиране [стр.151](#)
- Можете да промените настройката Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.  
**Предно ↔ Предно/Обратно**  
**Задно ↔ Задно/Обратно**
- При използване на интерактивна функция, инсталирайте така, че проектираният екран да е правоъгълен и да няма изкривявания.
- Не можете да използвате интерактивната функция докато настройката на Проектиране е **Задно/Обратно** или **Задно**.  
☛ "Интерактивна функция" [стр.65](#)
- Когато инсталирате няколко проектора в една стая, определете **Разст. проектори** според разстоянието между проекторите.  
☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разст. проектори [стр.151](#)

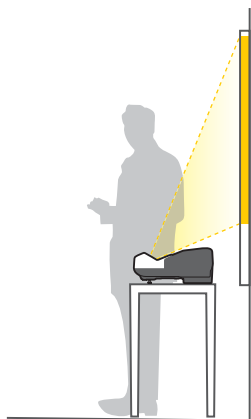
- Закрепете проектора на стена или таван и проектирайте образа отпред на екрана. (Предно/Обратно проектиране)



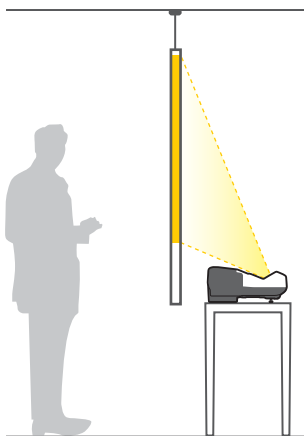
- Закрепете проектора на стена или таван и проектирайте образа зад прозрачен екран. (Задно/Обратно проектиране)



- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



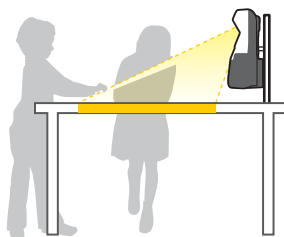
- Проектиране на изображения зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



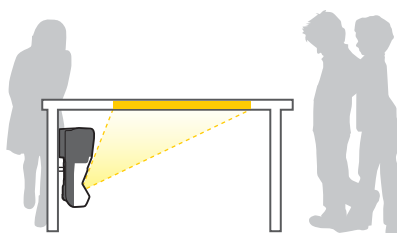
Монтирайте крачетата, когато използвате проектора на повърхност като бюро например.

☛ "Монтиране на крачетата (Само за модели с крачета)" [стр.15](#)

- Поставете проектора вертикално и проектирайте изображения от предната част на екрана. (Предно/Обратно проектиране)



- Поставете проектора вертикално и проектирайте изображения от задната част на екрана (Задно/Обратно проектиране)



## Предупреждение

- При окачване на проектора на стена или таван се използва специален метод за монтаж. Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепливи вещества на точките за фиксиране към стена или таван, за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди проектора. Когато монтирате или регулирате стойката за окачване, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла, смазки и подобни.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.

Този раздел обяснява как да свържете проектора към периферни устройства.

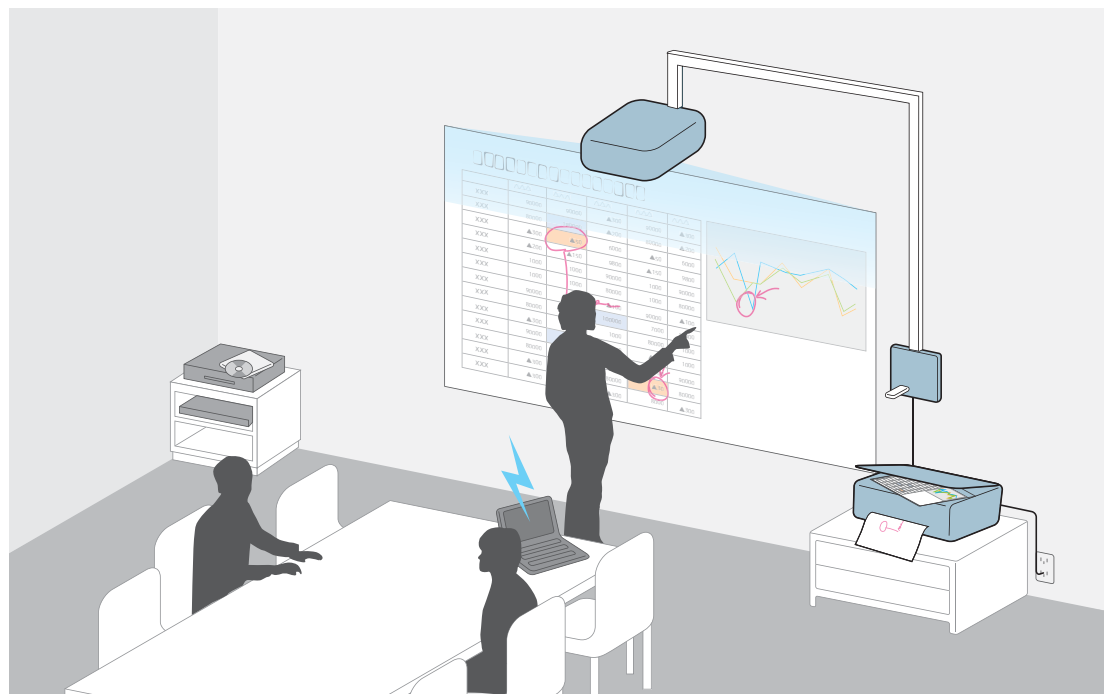
Можете да свържете устройства директно към проектора или чрез Control Pad.

При свързване на USB кабели или USB устройства за съхранение, препоръчваме да използвате Control Pad.

☛ "Свързване към Control Pad" [стр.43](#)

При свързване на устройства, с изключение на USB кабели или USB устройства за съхранение, свържете директно към проектора.

☛ "Свързване към проектора" [стр.33](#)



## Внимавайте

Ако използвате USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Свържете директно към проектора или към Control Pad.



- Можете да свържете към мрежата чрез кабелна или безжична комуникация.  
За да свържете към мрежата чрез кабел, свържете LAN кабел към проектора.  
☛ "Свързване на LAN кабел" [стр.41](#)  
За да свържете към мрежата безжично, инсталирайте апарат за безжична локална мрежа на проектора.  
☛ "Инсталиране на апарат за безжична локална мрежа" [стр.42](#)
- Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.



### Свързване към проектора

Този раздел обяснява как да свържете периферни устройства директно към проектора.

#### Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

**1 При използване на достъпния в търговската мрежа компютърен кабел**

Свържете изходния порт за дисплей на компютъра към порт Computer на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра с порта Audio1 на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

**2 При използване на предоставения USB кабел**

Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора.

Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

**3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел**

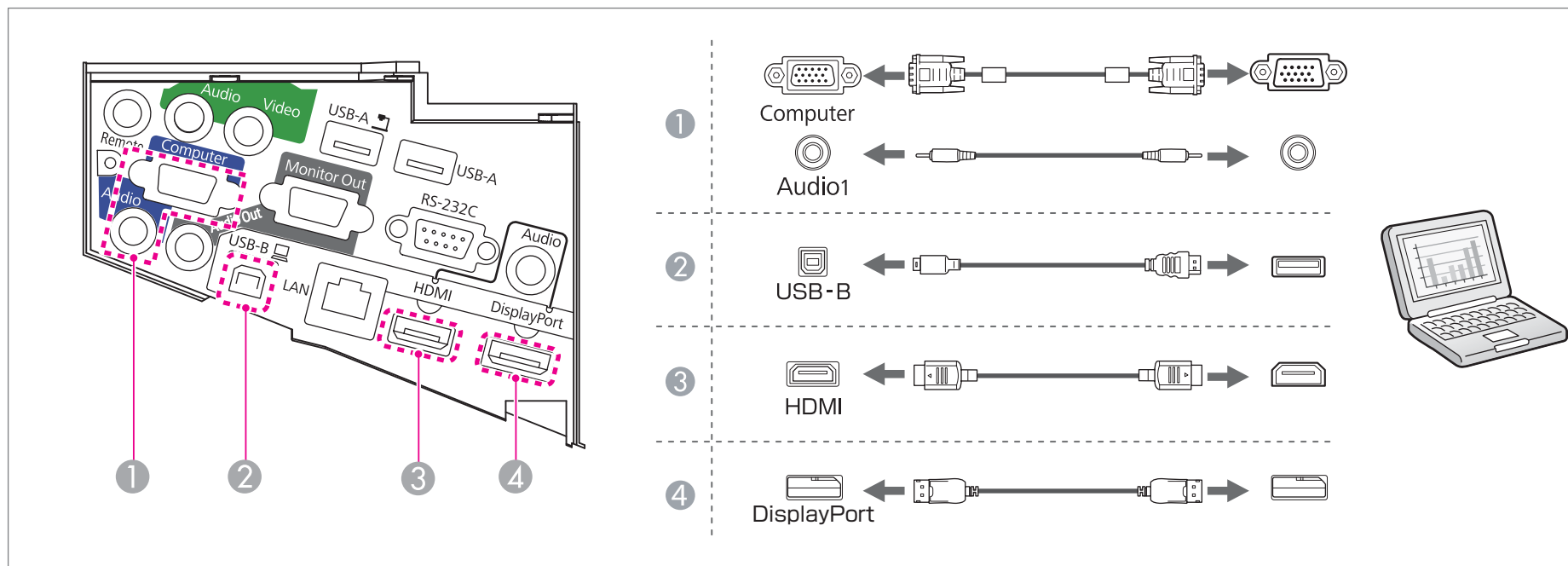
Свържете HDMI порта на компютъра към порт HDMI на проектора.

Освен това можете да изпратите звука на компютъра заедно с проектираното изображение.

**4 При използване на предлагания в търговската мрежа DisplayPort кабел**

Свържете DisplayPort порта на компютъра към DisplayPort порта на проектора.

Освен това можете да изпратите звука на компютъра заедно с проектираното изображение.



- Когато се свързвате към Audio1, Audio Out и порт Computer, препоръчваме да свържете кабелите към портовете в следната последователност: Audio1, Audio Out и след това порт Computer.
- Можете да превключите източника на аудио вход чрез **Аудио вход**.  
 ➡ **Допълнит. - Настр. аудио вход - Аудио вход** [стр.151](#)
- Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него. Тази функция се нарича USB Display.  
 ➡ "Прожектиране с USB Display" [стр.50](#)
- Някои от предлаганите в търговската мрежа DisplayPort кабели се предлагат с фиксатор. Когато изваждате кабела, натиснете бутона върху участъка на конектора на кабела и издърпайте кабела.

## Свързване на източници на изображение

За да прожектирате изображения от DVD плейъри или от VHS и др., свържете проектора по един от следните методи.

### 1 При използване на достъпния в търговската мрежа видео кабел

Свържете изходния видео порт на източника на изображение към Video порта на проектора посредством достъпния в търговската мрежа видео кабел.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора като свържете аудио изхода на източника на изображението с порт Audio2 на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

### 2 При използване на допълнителния компонентен видео кабел

☛ "Допълнителни Аксесоари и Консумативи" [стр.212](#)

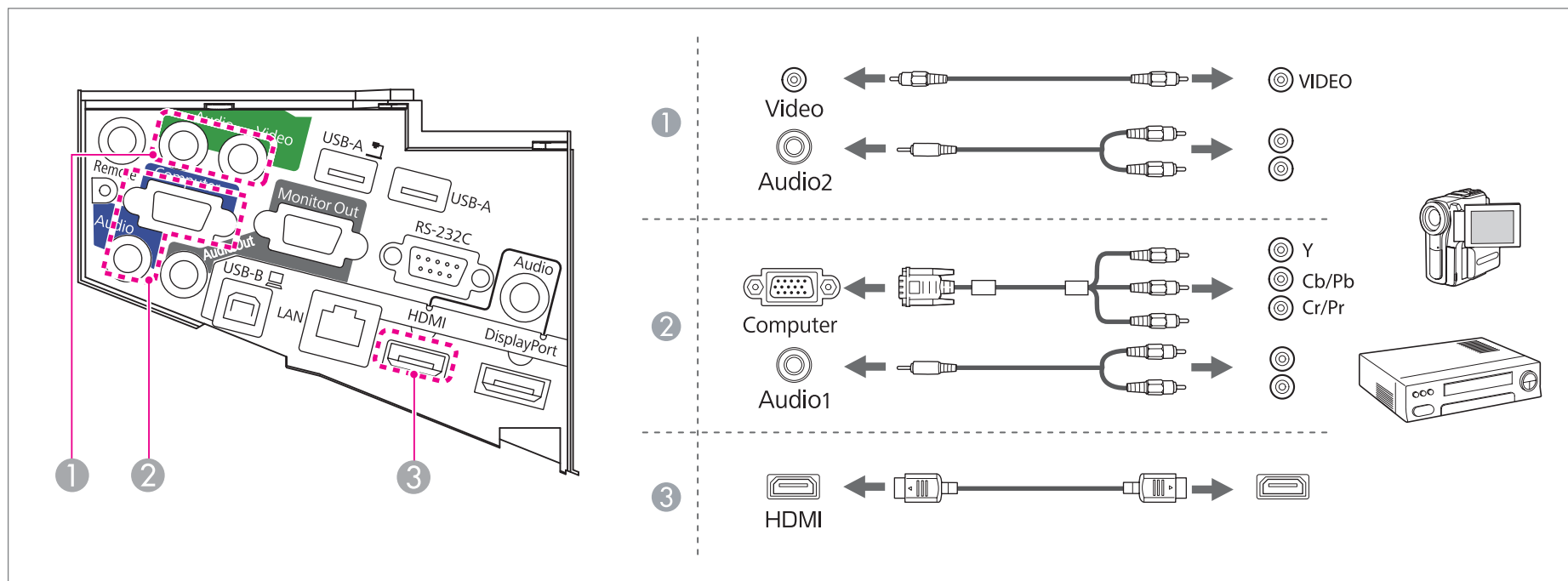
Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение къмComputer входа на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора като свържете аудио изхода на източника на изображението с порт Audio1 на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

### 3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете изходния HDMI порт на източника на изображение към HDMI порта на проектора посредством достъпния в търговската мрежа HDMI кабел.

Освен това можете да изпратите звука от източника на изображението заедно с проектираното изображение.



### Внимавайте

- Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентация или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Можете да превключите източника на аудио вход чрез **Аудио вход**.  
☛ **Допълнит. - Настр. аудио вход - Аудио вход** [стр.151](#)
- Ако източникът, който искате да се свържете, е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството или допълнителния кабел за свързване с проектора.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".

## Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства, като USB памет, допълнителната камера за документи и USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати.

### 1 Когато използвате допълнителна камера за документи

Свържете Камера за документи към  порта на проектора чрез USB кабел.

### 2 Когато използвате USB устройство като USB памет или цифров фотоапарат

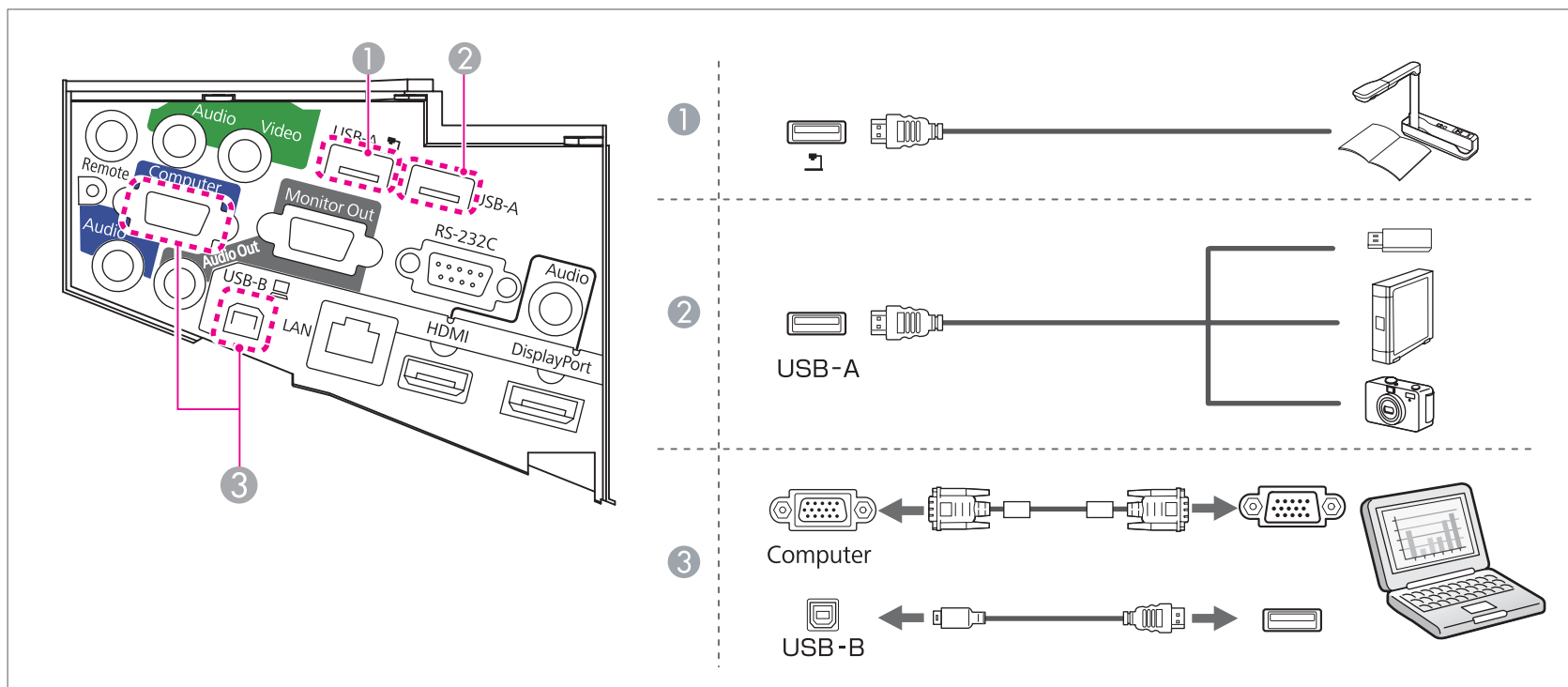
Свържете USB устройството към USB-A порта на проектора чрез USB кабел.

### 3 При използване на Интеракт. с компютър за интерактивна функция

 "Интерактивна функция" [стр.65](#)

Свържете изходния порт за дисплей на компютъра към порт Computer на проектора с помощта на компютърен кабел.

Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора чрез USB кабел.



Когато USB устройството е свързано, можете да проектирате файлове с изображение от USB памет или цифров фотоапарат чрез PC Free.

☛ "Проектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)" [стр.98](#)

Ако Камера за документи е свързана, докато се проектират изображения от друг входен порт, натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление, контролния панел или Control Pad, за да превключите към изображенията от Камера за документи.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.49](#)



Докато проектирате изображения от Камера за документи, ако желаете да свържете изходно аудио устройство, свържете го към порт Audio1.

### Внимавайте

- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифровия фотоапарат или твърдия диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с или одобрен за работа с устройството.

### Отстраняване на USB устройства

След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

## Свързване на външно оборудване

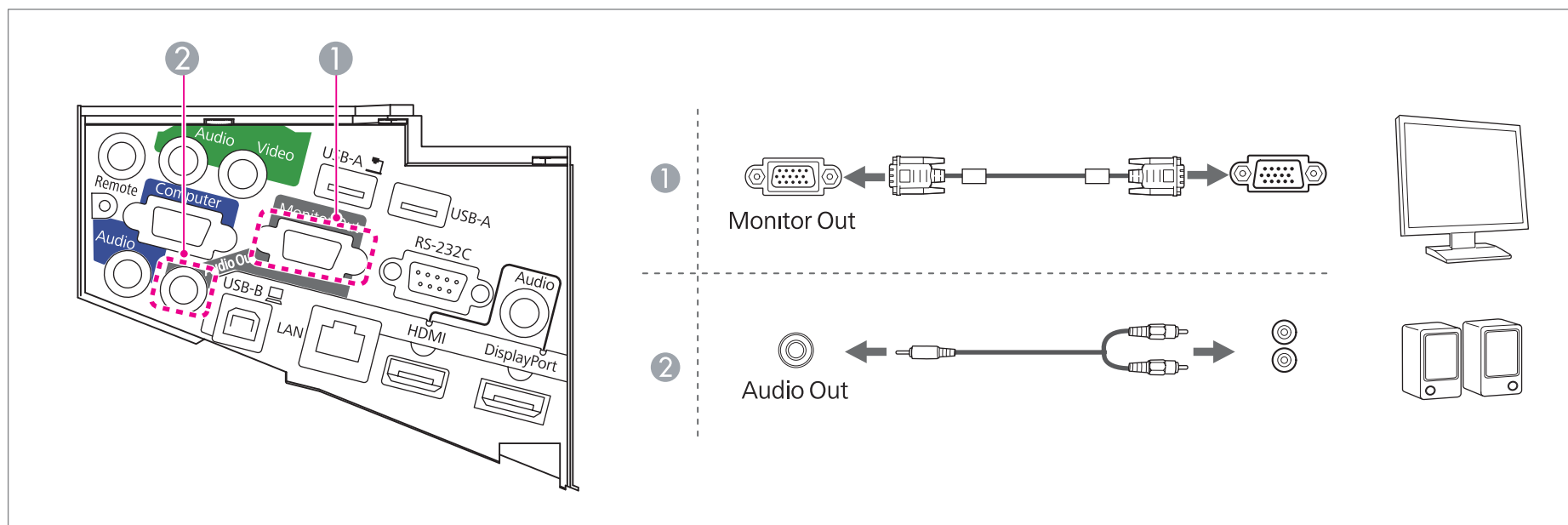
Можете да изведете изображения и звук чрез свързване на външен монитор или високоговорител.

**1 При извеждане на изображения на външен монитор**

Свържете външния монитор към порт Monitor Out на проектора чрез предоставения с външния монитор кабел.

**2 При извеждане на звук на външен високоговорител**

Свържете външния високоговорител към порт Audio Out на проектора чрез достъпен в търговската мрежа аудио кабел.





- Ако зададете **Режим готовност** на **A/V в готовност**, можете да извеждате изображения на външен монитор, дори ако проекторът е в режим на готовност. Можете също така да извеждате звук към външен високоговорител. Не може да се извежда входен аудиосигнал от DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 или LAN.

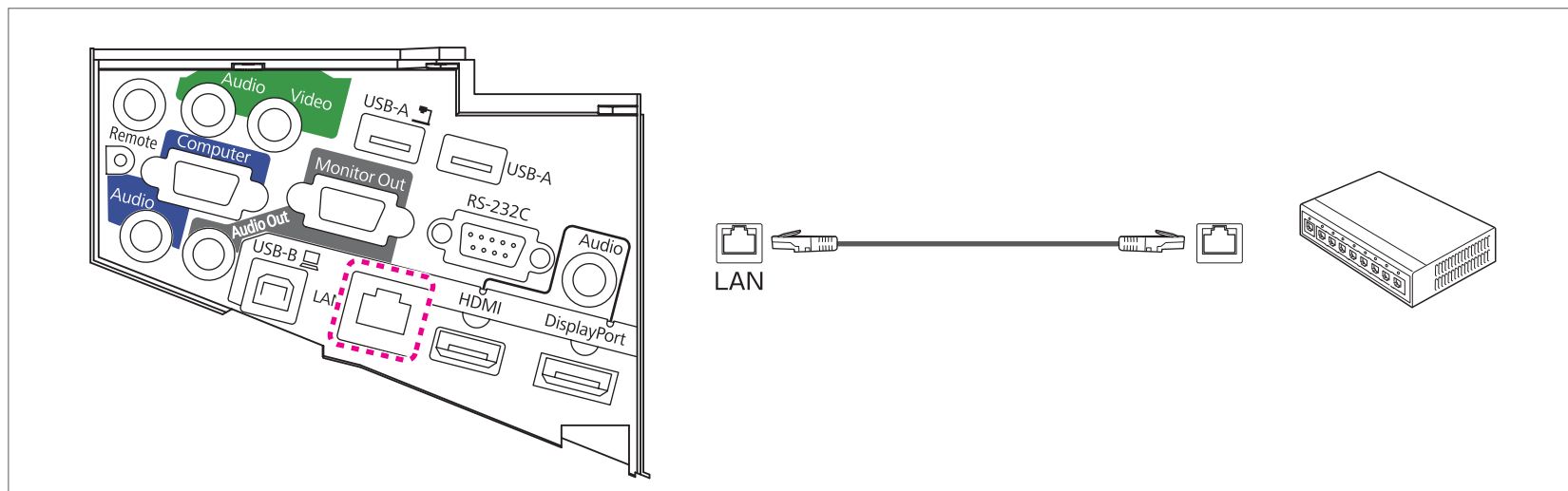
☞ **Допълнит. - Режим готовност** [стр.151](#)

- От порт Computer към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
- Скалите за настройка за функциите, например Ключ, меню Конфигурация или екраните Помощ, не се извеждат на външния монитор.
- Когато жак на аудио кабела е вкаран в порта Audio Out, звукът престава да се извежда от вградените високоговорители на проектора и се превключва към външен извод.



## Свързване на LAN кабел

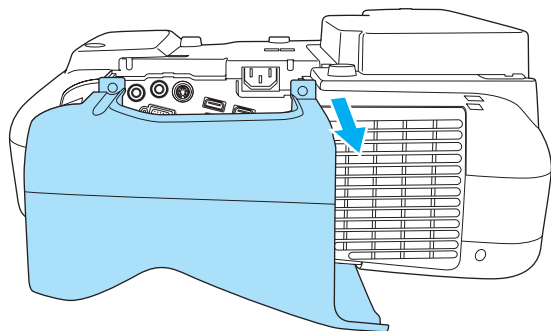
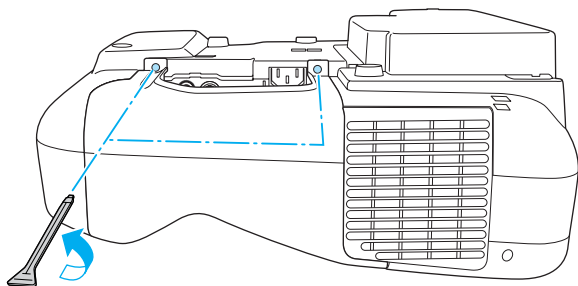
Свържете LAN порта на мрежови хъбове или на друго оборудване към LAN порта на проектора с достъпния в търговската мрежа кабел 100BASE-TX или 10BASE-T LAN.



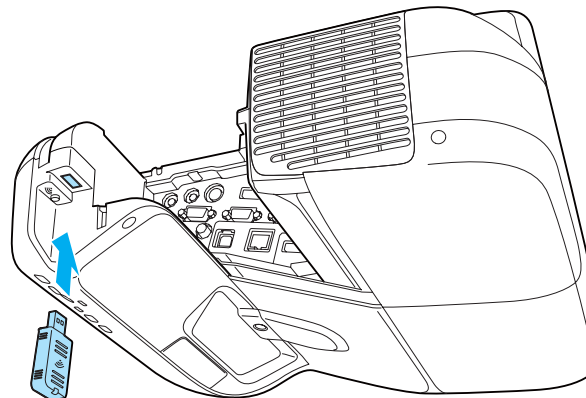
За да предотвратите неизправности, използвайте екраниран кабел за локална мрежа категория 5.

### Инсталиране на апарат за безжична локална мрежа

- 1** Премахнете фиксиращите винтове от капака на кабела, за да го отворите.



- 2** Апаратът за безжичен LAN е инсталиран.



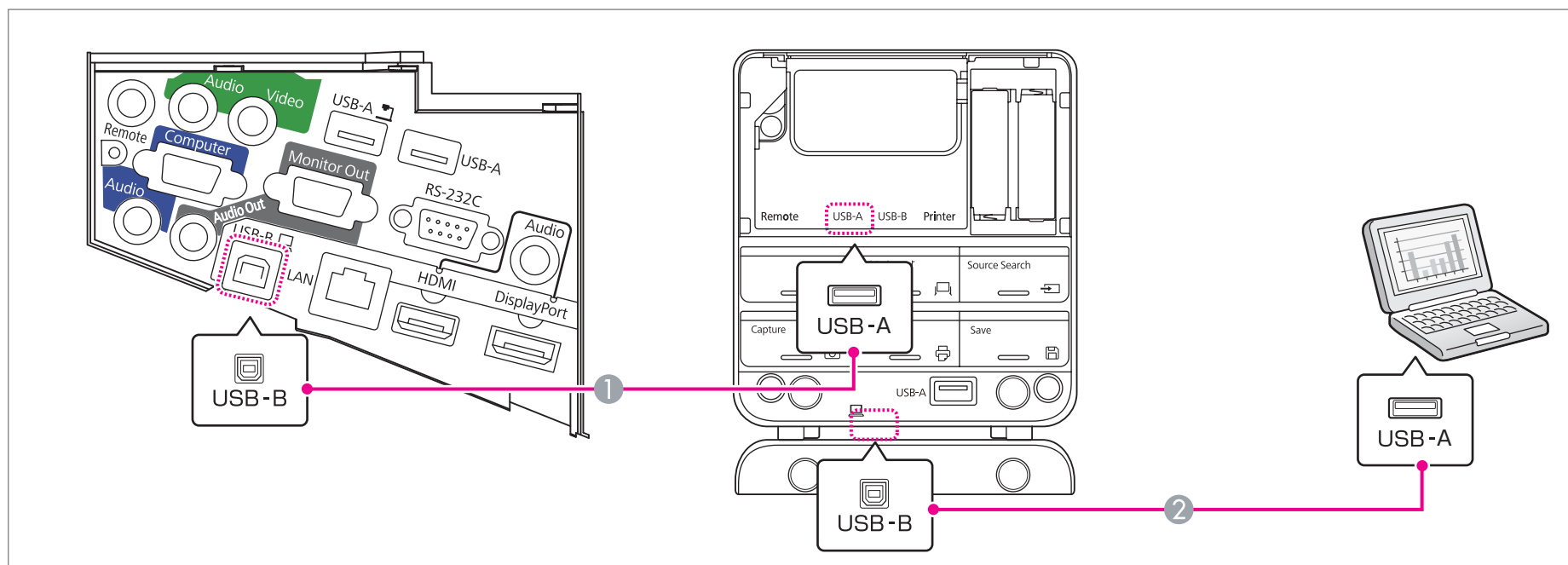
## Свързване към Control Pad

Този раздел обяснява как да свържете периферни устройства към проектора с помощта на Control Pad.

### Свързване при използване на функцията Интеракт. с компютър

☛ "Работа с компютър от проектирания екран (Интеракт. с компютър)" [стр.87](#)

- ① Свържете порт USB-B на проектора към порт USB-A на Control Pad чрез USB кабел.
- ② Свържете порт USB-B на Control Pad към USB-A порта на компютъра чрез USB кабел.



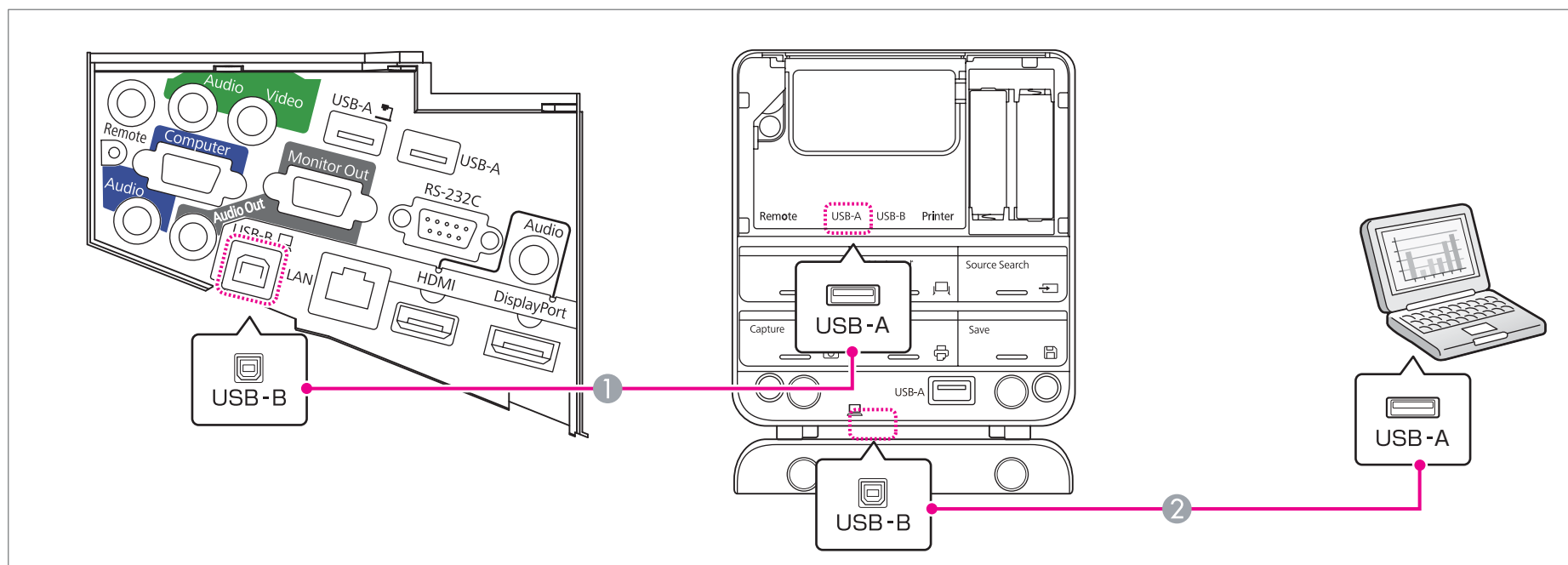
За да се проектира на екрана на компютъра, трябва да свържете компютъра към проектора с помощта на кабел.

☛ "Свързване на компютър" [стр.33](#)

## Свързване чрез USB Display

☞ "Прожектиране с USB Display" [стр.50](#)

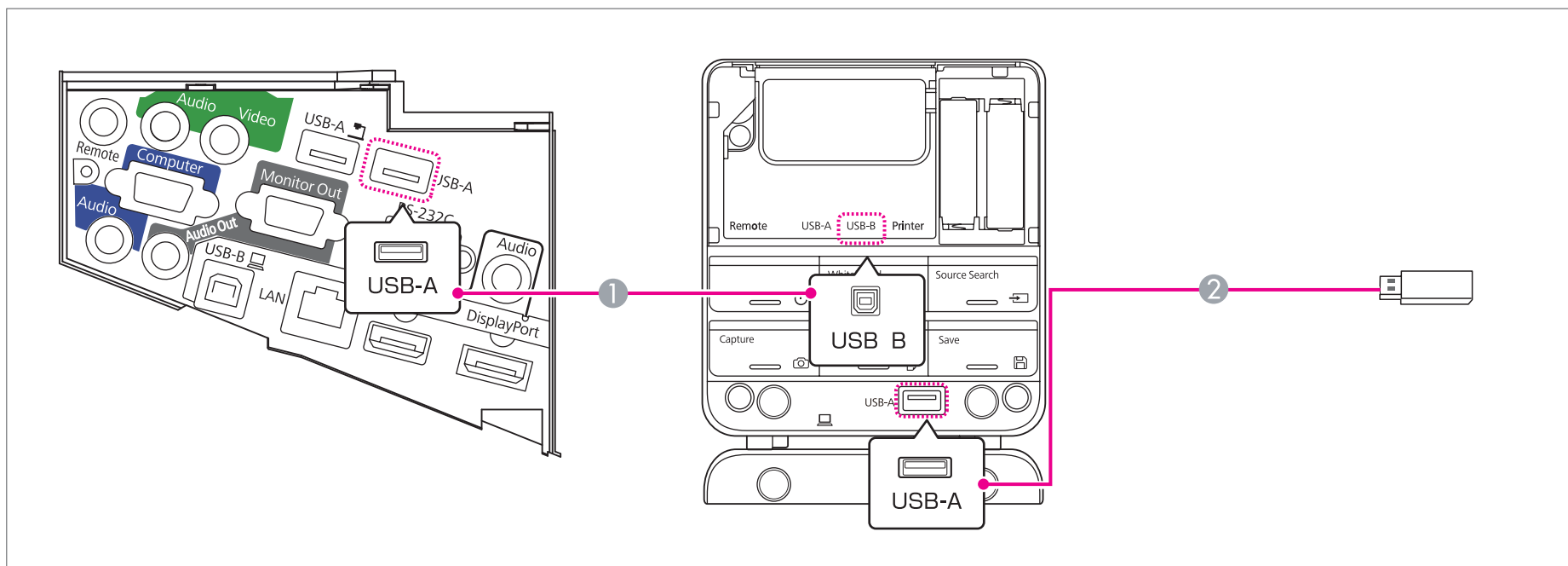
- 1 Свържете порт USB-B на проектора към порт USB-A на Control Pad чрез USB кабел.
- 2 Свържете порт USB-B на Control Pad към USB-A порта на компютъра чрез USB кабел.



## Свързване чрез PC Free

🔊 "Проектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)" [стр.98](#)

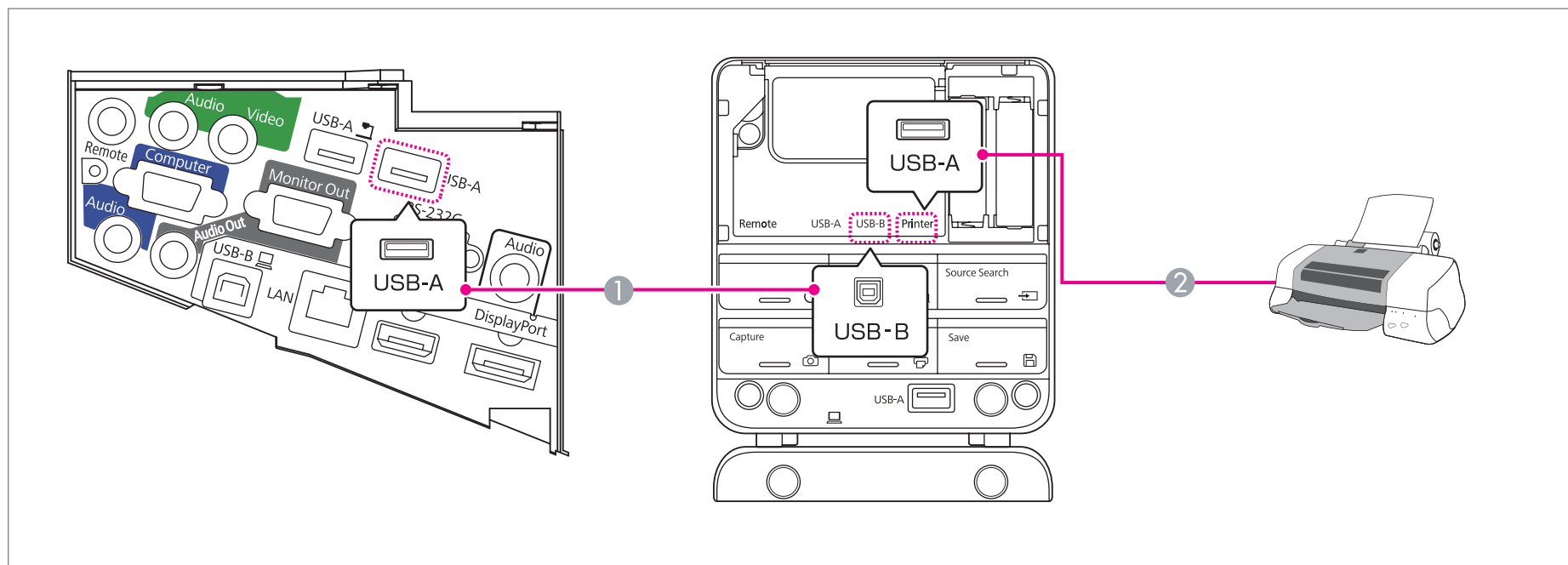
1. Свържете порт USB-A на проектора към порт USB-B на Control Pad чрез USB кабел.
2. Свържете USB устройство за съхранение към порт USB-A на Control Pad чрез USB кабел (за USB съхранение).



## Свързване на принтер

📖 "Използване на съдържание за чертаене" [стр.83](#)

- 1 Свържете порт USB-A на проектора към порт USB-B на Control Pad чрез USB кабел.
- 2 Свържете принтера към порт USB-A (за принтери) на Control Pad чрез USB кабел.



- Не можете да свържете камера за документи към Control Pad.
- Залепете предоставените защитни стикери на портовете на Control Pad, които не се използват.

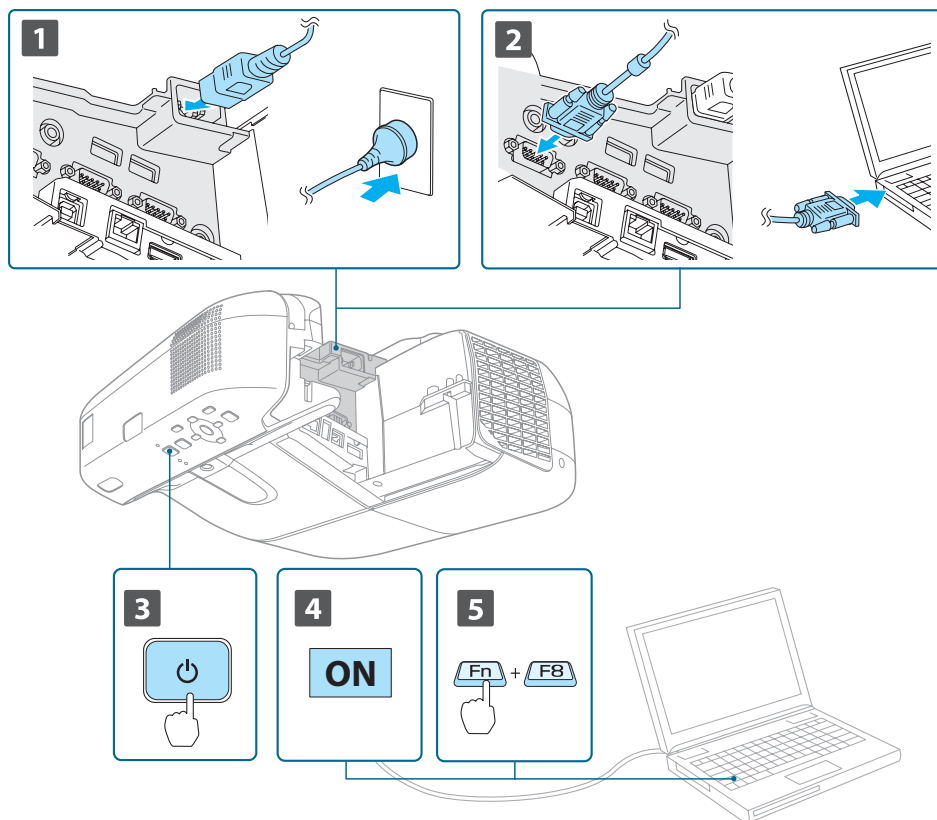


# Основни методи за проектиране

Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

## От монитране към прожектиране

Този раздел обяснява процедурата за свързване на проектора към компютър с компютърен кабел и процедурата за проектиране на изображения.




- 1** Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.
- 2** Свържете проектора към компютъра чрез компютърния кабел.
- 3** Включете проектора.

**4** Включете компютъра.

**5** Променете извеждането на компютърния екран.

При използване на лаптоп трябва да промените изхода на екрана от компютъра.

Натиснете и задръжте клавиш Fn (функционален клавиш), и натиснете клавиш .



- Методът за смяна се различава в зависимост от използвания компютър. Вижте придружаващата компютъра документация.
- Натиснете бутона [Power] два пъти, за да изключите захранването.

Ако изображение не се проектира, натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление, контролния панел или Control Pad. Когато няма входен сигнал с изображение, се показва Режим Бяла дъска.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.49](#)



След прожектиране на изображението, коригирайте го при необходимост.

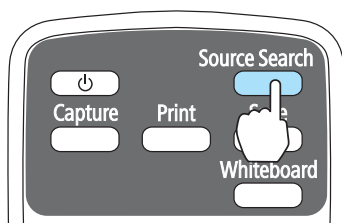
- ☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.54](#)
- ☛ "Коригиране на фокуса" [стр.59](#)



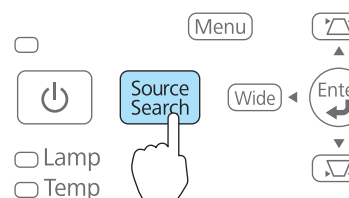
## Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

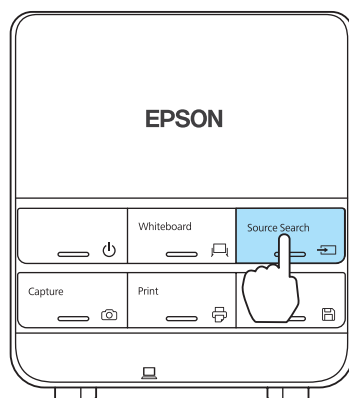
### Използване на дистанционно управление



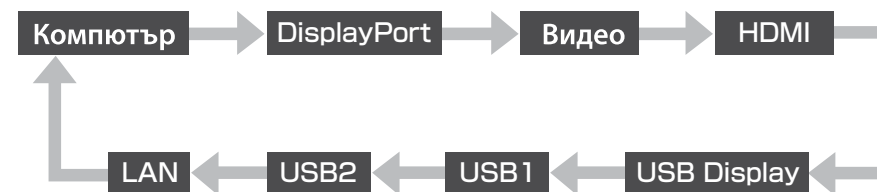
### Използване на контролния панел



### Използване на Control Pad



Входният източник се променя в следната последователност.



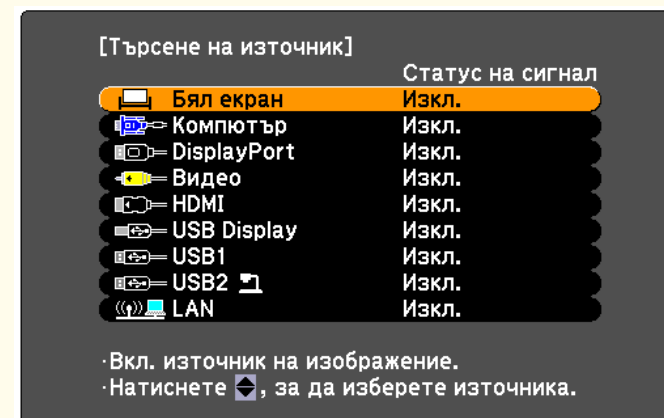
Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се прожектира желаният образ.

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



Ако не се въвежда сигнал с изображение, следващият екран се показва, когато натиснете [Source Search] на дистанционното управление или контролния панел.

Превключете на Бяла дъска, когато не се въвежда сигнал с изображение.



[↕] :Избор [↻] :Въвеждане [Esc] :Изход

## Прожектиране с USB Display

Можете да използвате предоставения USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да проектирате изображения от него.

Освен това можете да изпратите звука на компютъра заедно с проектираното изображение.

### Необходими настройки

Задай Задайте USB Type B на USB Display/Easy Interactive Function или Безжична мишка/USB Display, за да използвате USB Display.

☞ Допълнит. - USB Type B [стр.151](#)

### Системни изисквания

#### За Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional, 32-битова версия Home Edition, 32-битова версия Tablet PC Edition, 32-битова версия
	Windows Vista	Ultimate, 32-битова версия Enterprise, 32-битова версия Business, 32-битова версия Home Premium, 32-битова версия Home Basic, 32-битова версия

	Windows 7	Ultimate, 32-/64-битова версия Enterprise, 32-/64-битова версия Professional, 32-/64-битова версия Home Premium, 32-/64-битова версия Home Basic, 32-битова версия Starter, 32-битова версия
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз	
Количество памет	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече	
Пространство на твърдия диск	20 MB или повече	
Дисплей	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1600x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече	

\*1 Само за Service Pack 4

\*2 Service Pack 1 не се поддържа

#### За Mac OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit	
CPU	Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз	
Количество памет	512 MB или повече	
Пространство на твърдия диск	20 MB или повече	

## Дисплей

Резолуция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1680x1200.

Цветовете на дисплея в 16 бита или повече

## Когато правите връзка за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и Mac OS X.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Ако използвате USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Свържете директно към проектора или към Control Pad.
- Не можете да променяте настройките на опциите, когато използвате USB Display.

### За Windows

**1**

Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез предоставения USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

### За Windows 2000

Щракнете двукратно върху **Компютър**, **EPSON PJ\_UD**, а след това върху **EMP\_UDSE.EXE**.

### За Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

### За Windows Vista/Windows 7

Когато се покаже диалоговият прозорец, щракнете върху **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2** Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

**3** Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

**4** Извадете USB кабела, когато свършите.

При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно премахване на хардуер**.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **Моят компютър - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** на вашия компютър.
- Ако поради някаква причина не се прожектира нищо, кликнете върху **Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx** на вашия компютър.
- Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с Права на потребителя, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.

За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## За Mac OS X

**1** Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез предоставения USB кабел.

Папката Setup на USB Display е показана в Finder.

**2** Кликнете двукратно върху иконата **USB Display Инсталатор**.

**3** За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

**4** Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

Въведете администраторската парола и започнете инсталирането. След завършване на инсталацията, иконата USB Display ще се покаже в Dock и лентата с меню.

**5** Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

**6** Когато приключите, изберете **Прек. вр.** от лентата на менюто или от иконата **USB Display** в Dock. След това можете да откачите USB кабела.



- Ако папката USB Display Setup не се покаже автоматично в Finder, кликнете двукратно върху **EPSON PJ\_UD - USB Display Инсталатор** на компютъра.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, кликнете върху иконата **USB Display** на Dock.
- Ако иконата **USB Display** не е в Dock, щракнете двукратно върху **USB Display** от папката на приложенията.
- Ако изберете **Exit** от менюто на иконата **USB Display** в Dock, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.

## Деинсталиране

### За Windows 2000

- 1 Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне/премахване на програми**.
- 3 Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промени/премахни**.

### За Windows XP

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Премахване**.

### За Windows Vista/Windows 7

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталиране**.

### За Mac OS X

- 1 Отворете папката **Applications**, кликнете двукратно върху **USB Display** и след това върху **Инструмент**.

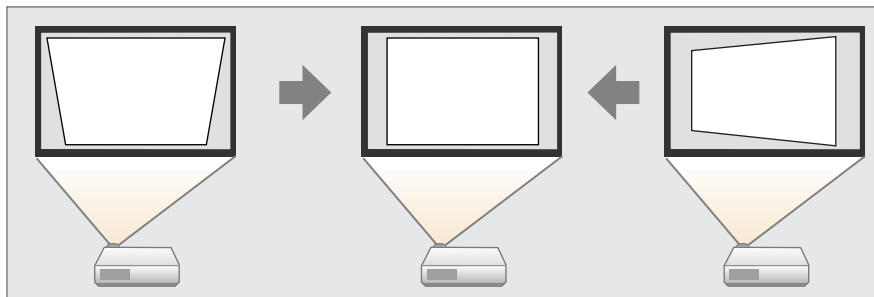
- 2 Стартирайте **USB Display Деинсталатор**.

## Коригиране на трапецовидно изкривяване

Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

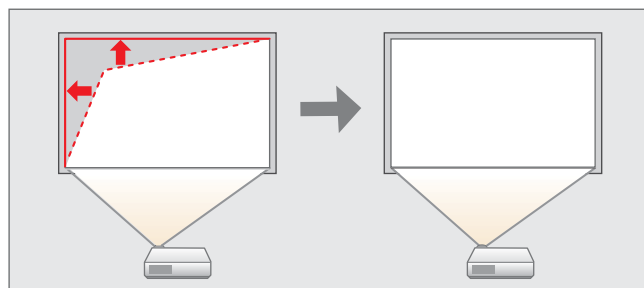
- X/B-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.



- Quick Corner

Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

## X/B-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока. Коригирането чрез "X/B-ключ" е идеално за фина корекция на изкривявания.

Може да използвате X/B-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: прибл. 3° надясно и наляво/прибл. 3° нагоре и надолу

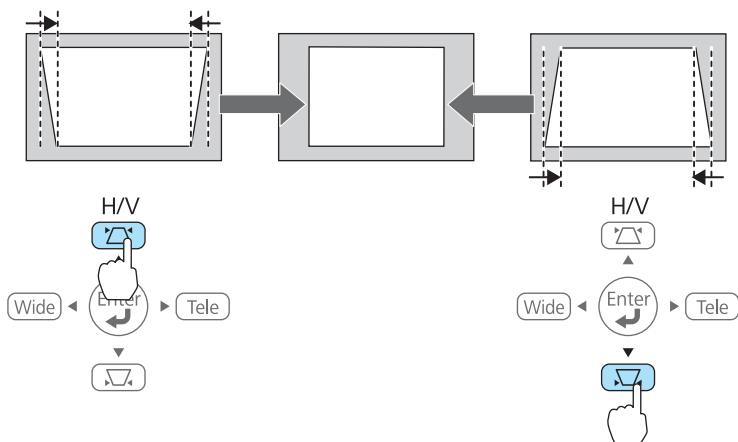
Фина настройка корекция на X/B-ключ: до  $\pm 6$

- 1 Натиснете бутона [↵] или [↶] на контролния панел при проектиране, за да се покаже екранът Ключ.

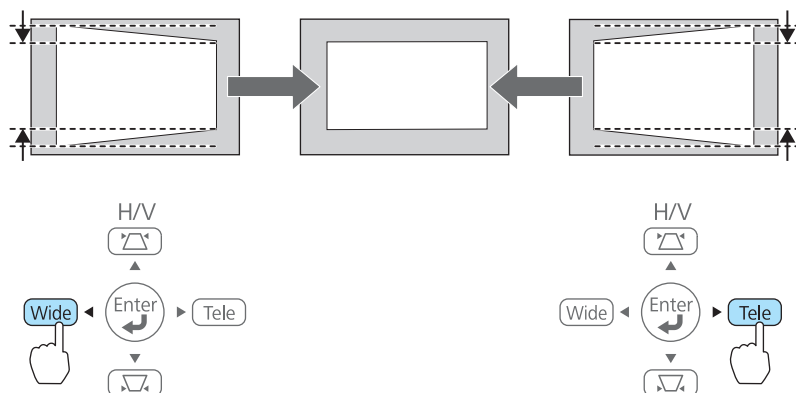


- 2 Натиснете тези бутона, за да коригирате изкривяването на образа.

Натискайте бутона [↵] или [↶], за да коригирате вертикалното изкривяване.



Натискайте бутона [Tele] или [Wide], за да коригирате хоризонталното изкривяване.



Можете да зададете X/B-ключ от меню Конфигурация.

Настройки - Ключ - X/B-ключ [стр.149](#)

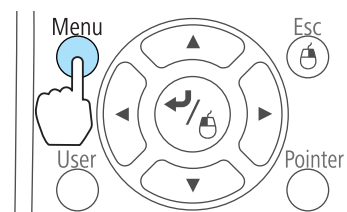
## Quick Corner

Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

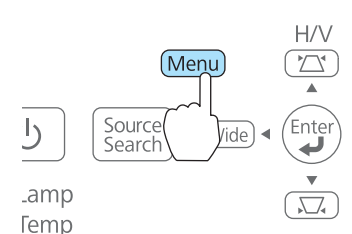
**1** Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

"Използване на менюто Конфигурация" [стр.142](#)

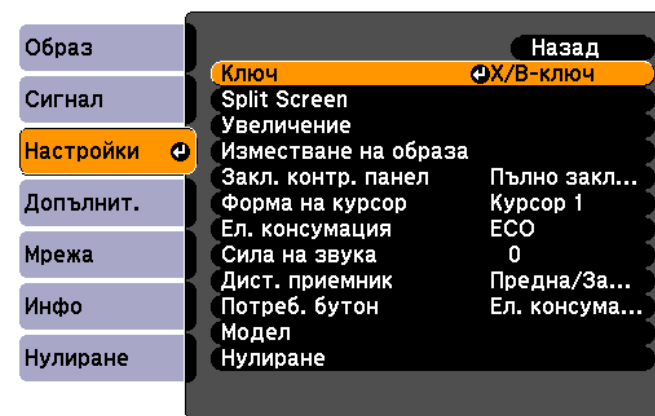
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел

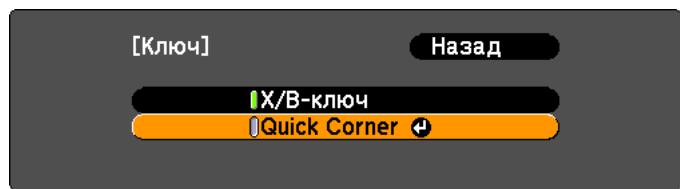


**2** Изберете **Ключ** от **Настройки**.



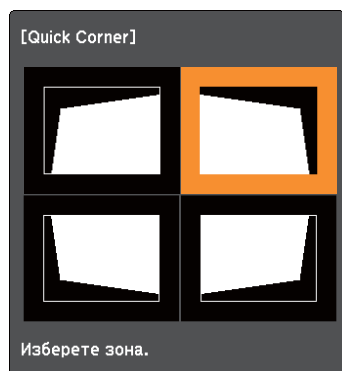
[Esc]:Назад [↵]:Избор [Enter]:Въведи [Menu]:Изхд

**3** Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [↵].



[Esc]: Назад [↩]: Избор [⏏]: Въведи [Menu]: Изход

- 4** Изберете ъгъла, за да коригирате с помощта на [↶], [↷], [↵] и бутоните [↶], [↷] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на контролния панел, а след това натиснете бутона [↵].

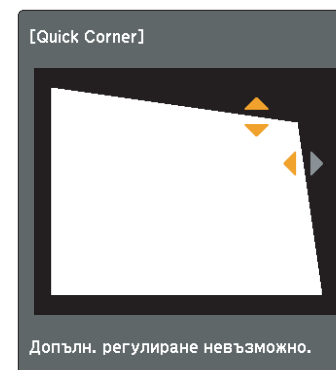


[↩/↵]: Избор  
[⏏]: Въвеждане  
[Esc]: Назад (задръжте за 2 секунди, за да нулирате/превключите)

- 5** Коригирайте позицията на ъгъла, като използвате [↶], [↷], [↵] и бутоните [↶], [↷] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на контролния панел.

Ако натиснете бутона [↵], се показва екранът, показан в стъпка 4.

Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.



- 6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.

- 7** Когато приключите, натиснете бутона [Esc], за да излезете от менюто за коригиране.

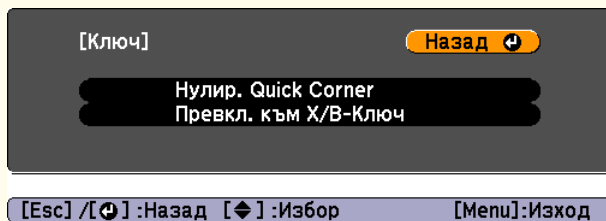
Тъй като **Ключ** е променен на **Quick Corner**, екранът за избор на ъгъл от стъпка 4 се показва при следващо натискане на бутона [↶] или [↷] на контролния панел. Сменете **Ключ** на **X/B-ключ**, ако желаете да извършите хоризонтална и вертикална корекция с бутони [↶] и [↷] на контролния панел.

🔧 **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.149](#)





Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на тъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



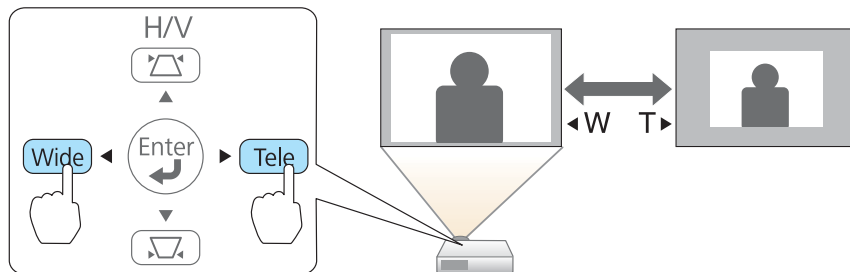
**Нулир. Quick Corner:** Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

**Превкл. към X/B-Ключ:** Превключва метода за коригиране на X/B-ключ.

☛ "Меню Настройки" [стр.149](#)

## Регулиране на размера на изображението

Натиснете бутоните [Wide] и [Tele] на контролния панел, за да коригирате размера на прожектираното изображение.

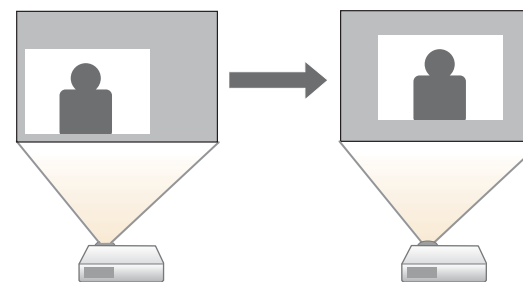


Можете също така да направите корекции от конфигурационното меню.

☛ **Настройки - Увеличение** [стр.149](#)

## Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа)

Можете да коригирате прецизно позицията на образа, без да движите проектора.



**1**

Извършете Регулиране на мащаба или Ключ.

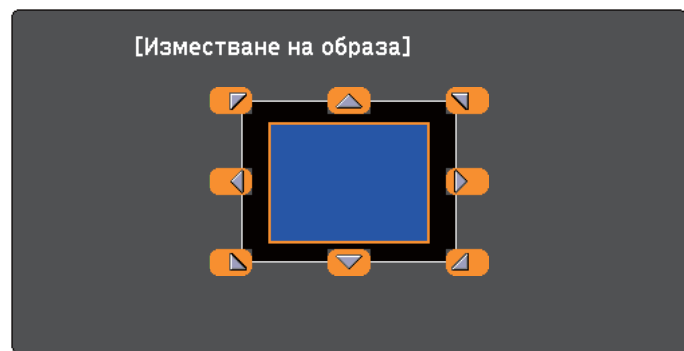
☛ "Регулиране на размера на изображението" [стр.57](#)

☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.54](#)

След като направите корекциите, се показва екранът Изместване на образа.

**2**

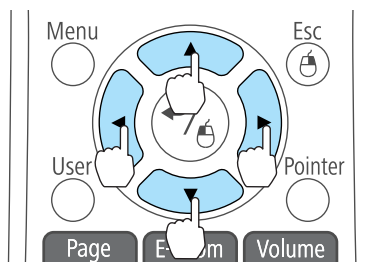
Регулиране на позицията на прожектираното изображение.



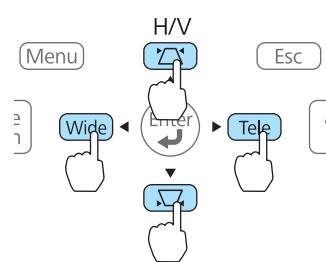
[<◆>] :Преместване

[Esc] :Изход

Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



Можете да изместите образа диагонално, като натиснете едновременно, която и да е двойка съседни бутони [], [], [] и бутоните [] или комбинация от бутоните [], [], [Wide] и [Tele].

- 3 Натиснете бутона [Esc], за да затворите екрана за регулиране. Екранът за регулиране изчезва, ако не се изпълнява никакво действие в продължение на приблизително 10 секунди.



- Не можете да регулирате позицията на образа, когато за „Увеличение“ е зададена позиция максимално **Широк**.
- Настройката Изместване на образа се запазва дори и ако се изключи проектора. Трябва отново да регулирате позицията, ако промените мястото на монтиране или ъгъла на проектора.
- Можете да използвате и менюто „Конфигурация“ за регулиране на позицията на образа.  
**Настройки - Изместване на образа** [стр.149](#)

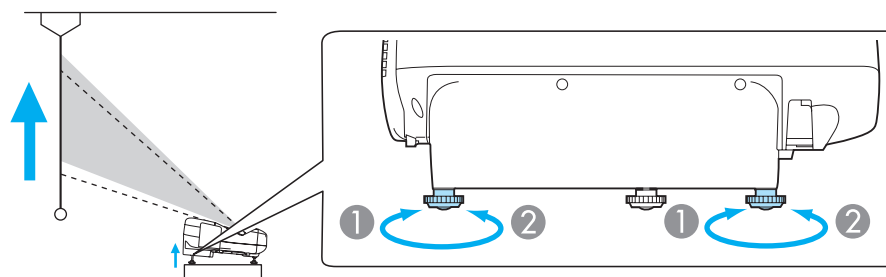
## Регулиране на вертикалната позиция на образа (само за модели с крачета)

Удължете крачетата. Можете да регулирате вертикалната позиция на изображението чрез накланяне на проектора до 1,5°.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

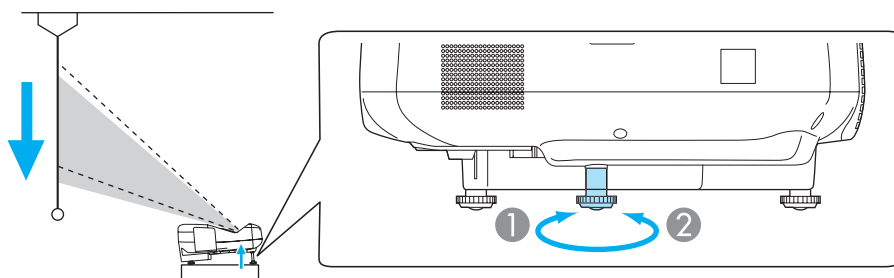
## Издължаване на образа



- 1 Можете да увеличите височината на образа, като удължите задните крачета.

- 2 Приберете задното краче, за да върнете оригиналната височина на изображението.

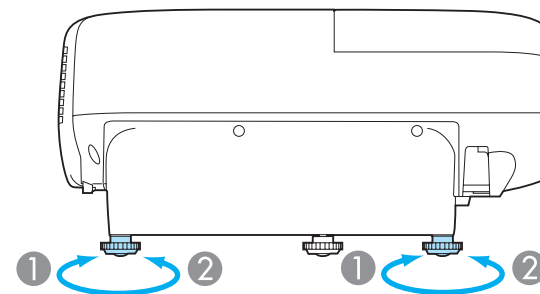
### Намаляване на височината на образа



- 1 Можете да увеличите височината на образа, като удължите предното краче.
- 2 Приберете предното краче, за да върнете оригиналната височина на изображението.

### Регулиране на хоризонталната позиция на образа (само за модели с крачета)

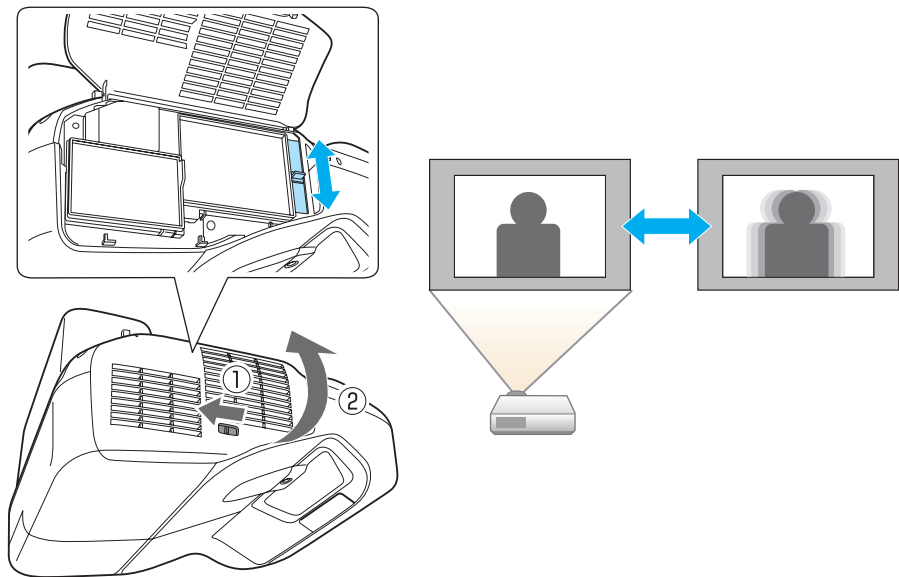
Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.



- 1 Удължете задното краче.
- 2 Приберете задното краче.

### Коригиране на фокуса

Можете да коригирате фокуса с помощта на лостчето за фокусиране.

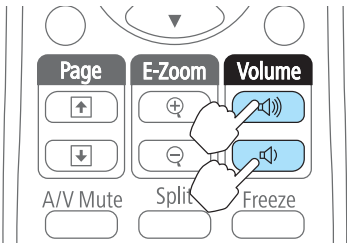


## Регулиране на силата на звука

Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутоните [Volume] на дистанционното управление, за да регулирате звука.
  - [🔊] Намалява силата на звука.
  - [🔊🔊] Увеличава силата на звука.

### Дистанционно управление



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.
  - Настройки - Сила на звука [стр.149](#)



### Внимание

Не започвайте, когато силата на звука е прекалено висока. Внезапното увеличаване на звука може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

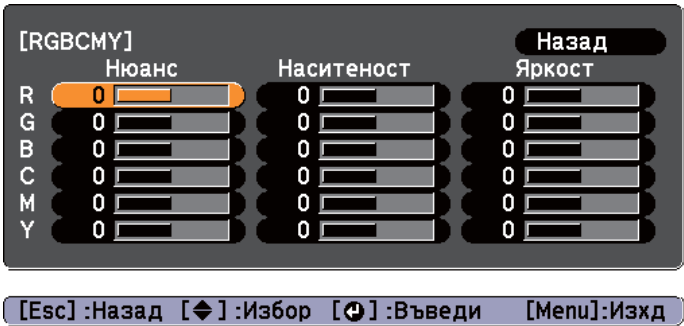
## Настройка на изображението

### Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост

Нюанс, Наситеност и Яркост могат да се регулират за всеки R, G, B, C, M и Y цветен компонент.

Направете настройки от конфигурационното меню.

- Образ - Разширени - RGBCMY [стр.145](#)



Нюанс	Настройва нюанса на изображението като цяло, синкав - зеленикав - червеникав.
Наситеност	Настройва цялостната наситеност на изображението.

Яркост	Настройва цялостната яркост на цветовете на изображението.
--------	--

## Гама настройка

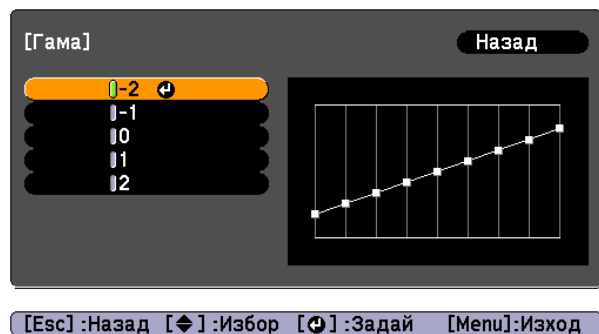
Регулира разликите в оцветяването на проектираното изображение, възникнали в зависимост от свързаното устройство.

Направете настройки от конфигурационното меню.

🖱️ Образ - Разширени - Гама [стр.145](#)

Избор и настройване на стойността на корекцията

🖱️ Образ - Разширени - Гама [стр.145](#)



Когато се избере по-малка стойност, тъмните зони на изображението стават по-светли, но наситеността на светлите зони може да стане по-слаба. Когато бъде избрана по-голяма стойност, можете да намалите цялостната яркост на изображението за по-рязък образ.

Ако изберете **DICOM SIM** или **Персонализиран** от **Цветови режим** в менюто **Образ**, изберете стойност на настройката според размера на проектираното изображение.

- Ако размерът на проектираното изображение е 80 инча или по-малък, изберете по-голяма стойност.

- Ако размерът на проектираното изображение е 80 инча или повече, изберете по-малка стойност.



Медицинските изображения може да не бъдат възпроизведени правилно в зависимост от направените от Вас настройки и техническите характеристики на екрана.

## Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)

Можете лесно да постигнете оптимално качество на образа, като изберете настройката, която отговаря най-точно на обстановката при проектирането. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Фото*1	Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Изображенията са по-живи и по-контрастни.
Спорт*2	Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява.
sRGB	Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт <u>sRGB</u> .
Бял екран	Идеално за изнасяне на презентации на бяла дъска.

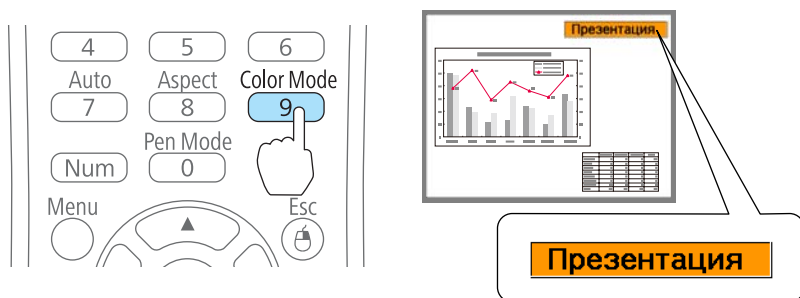
Режим	Приложение
DICOM SIM*1	Идеално за проектиране на рентгенови снимки и други медицински изображения. Това дава изображения с ясни сенки. Проекторът не е медицинско устройство и не може да се използва за медицинска диагностика.
Персонализиран	Настройва RGBCMY. ☞ "Настройка на изображението" <a href="#">стр.60</a>

\*1 Този избор е възможен, само когато входният сигнал е RGB или източникът е USB Display, USB1, USB2 или LAN.

\*2 Този избор е възможен, само когато входният сигнал е видео компонент, или когато входният източник е Видео.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а Цветови режим се променя.

## Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

☞ Образ - Цветови режим [стр.145](#)

## Настройка Авто ирис

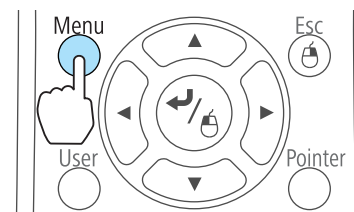
Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

1

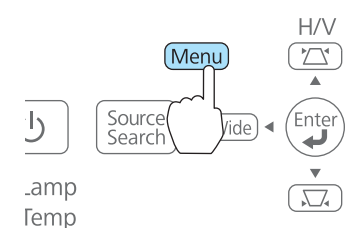
Натиснете бутона [Menu].

☞ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.142](#)

Използване на дистанционно управление

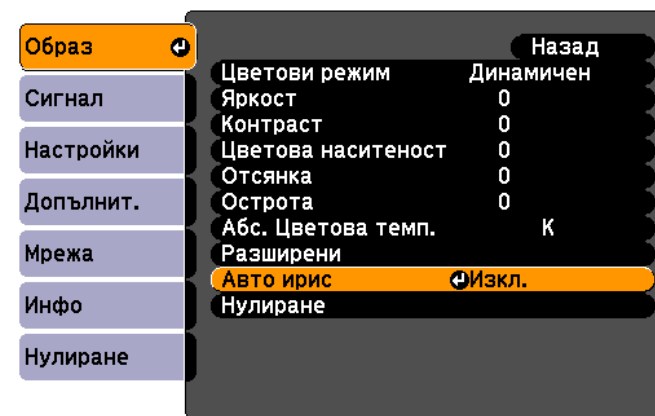


Използване на контролния панел



2

Изберете Авто ирис от Образ.



[Esc]:Назад [◆]:Избор [⏏]:Въведи [Menu]:Изход

- 3** Изберете **Вкл.**  
Настройката се запазва за всеки Цетови режим.
- 4** Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



Авто ирис може да бъде зададен, само когато Цетови режим е с настройка Динамичен, Театър или Персонализиран.



Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.

Сигнал - Аспект [стр.147](#)

## Промяна на съотношението на проектираното изображение

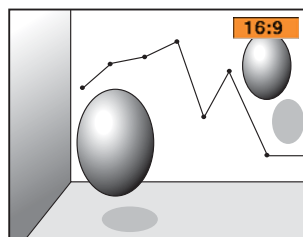
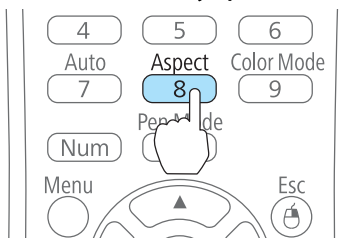
Можете да промените **съотношението** на проектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на проектираното в този момент изображение.

### Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] върху дистанционното управление на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

#### Дистанционно управление

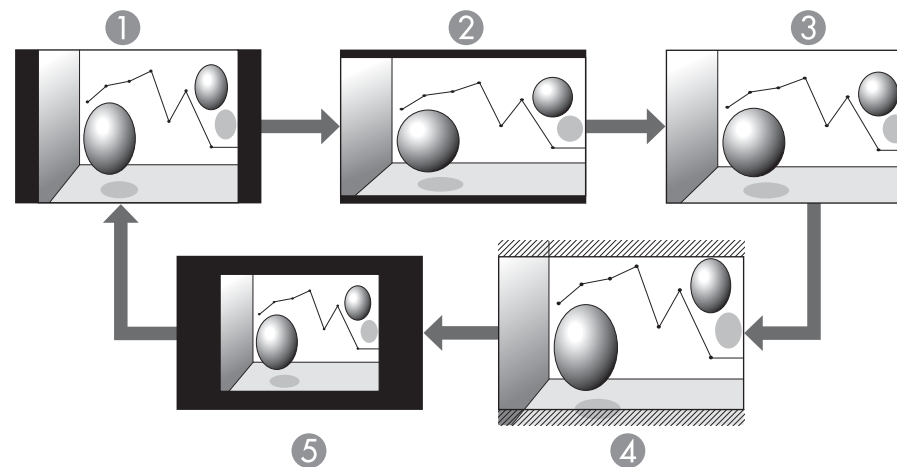


## Промяна на режим Аспект

Проектиране на изображения от видео оборудване или от портовете HDMI или DisplayPort

При всяко натискане на бутона [Aspect] на дистанционното управление, режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)

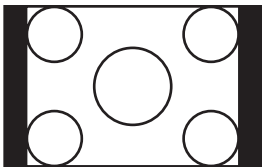
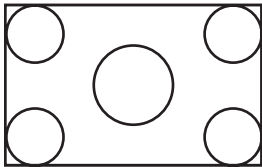
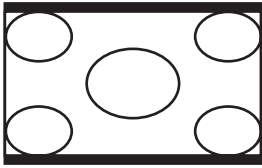
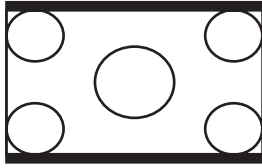
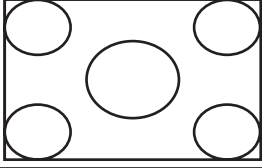
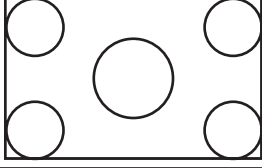
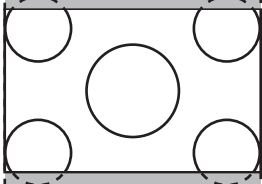
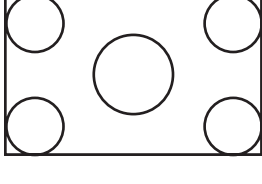


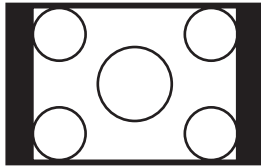
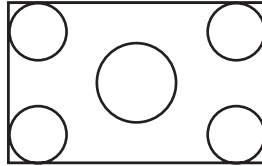
- 1 Нормален или Авто
- 2 16:9
- 3 Пълен
- 4 Увеличение

## 5 Местен

Проектиране изображения от компютър

Следното показва прожекционни примери за всяко съотношение.

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
16:9		
Пълен		
Увеличение		

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Местен		



Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ Сигнал - Резолюция [стр.147](#)



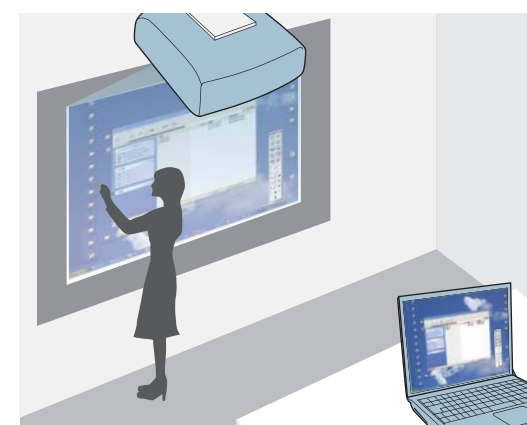
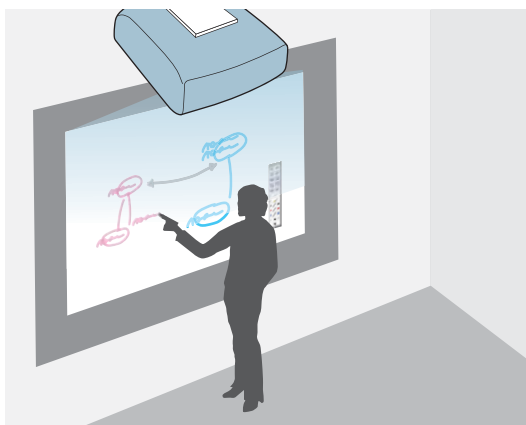


# Интерактивна функция

Този раздел обяснява интерактивната функция (Easy Interactive Function).

## Извършване на различни задачи с интерактивна функция

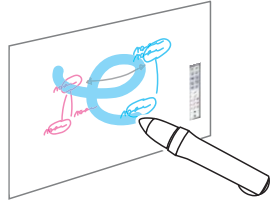

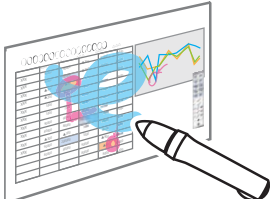

- Да рисувате върху обикновени екрани, като например бели дъски  
☛ "Чертаене на екран на бяла дъска (Режим Бяла дъска)" [стр.72](#)
- Да рисувате върху документи, които се проектират  
☛ "Чертане върху проектираното изображение (PC Free анотация)" [стр.78](#)
- Да извършвате операции на компютърна мишка с перото  
☛ "Работа с компютър от проектирания екран (Интеракт. с компютър)" [стр.87](#)



- Да запишете проектирания екран  
☛ "Записване" [стр.83](#)
- Да отпечатате проектирания екран  
☛ "Печат" [стр.84](#)
- С помощта на скенер да четете документи на хартиен носител  
☛ "С помощта на скенер да четете документи на хартиен носител" [стр.77](#)
- Да прикачите проектирания екран към имейл и да го изпратите  
☛ "Изпращане на имейли (само за Режим Бяла дъска)" [стр.85](#)
- Да запишете проектирания екран  
☛ "Записване" [стр.83](#)
- Да отпечатате проектирания екран  
☛ "Печат" [стр.84](#)

## Три режима

Интерактивната функция има три режима.

	Име на функция	Вид функция	Обяснение
1	<b>Режим Бяла дъска</b> 	Функция за чертане	<p>Проектира гладка повърхност, която прилича на бяла дъска. С помощта на Easy Interactive Pen можете да чертаете букви и форми на екрана.</p> <p>Това е удобно по време на срещи като заместител на бяла дъска.</p> <p>☞ "Чертаене на екран на бяла дъска (Режим Бяла дъска)" <a href="#">стр.72</a></p> <div>  <p>В Режим Бяла дъска един екран се третира като една страница, както при бележник. Можете да създадете до 50 страници.</p> </div>
2	<b>PC Free анотация</b> 	Функция за чертане	<p>С помощта на Easy Interactive Pen можете да чертаете букви и форми на проектирания екран.</p> <p>Това е удобно, когато желаете да подчертаете важен момент по време на среща или да предоставите допълнителни бележки.</p> <p>☞ "Чертане върху проектираното изображение (PC Free анотация)" <a href="#">стр.78</a></p>
3	<b>Интеракт. с компютър</b> 	Функция за компютърни операции	<p>С помощта на Easy Interactive Pen можете да извършвате операции с компютърна мишка на проектирания екран.</p> <p>Това Ви позволява да чертаете и да изпълнявате функции на Интеракт. с компютър от проектирания екран, което помага срещите и презентациите да протичат гладко.</p> <p>☞ "Работа с компютър от проектирания екран (Интеракт. с компютър)" <a href="#">стр.87</a></p>

Уверете се, че извършвате калибрирането на писалката, когато използвате Easy Interactive Pen за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на писалката.

Автом. калибриране и Ръчно калибриране са също възможни.

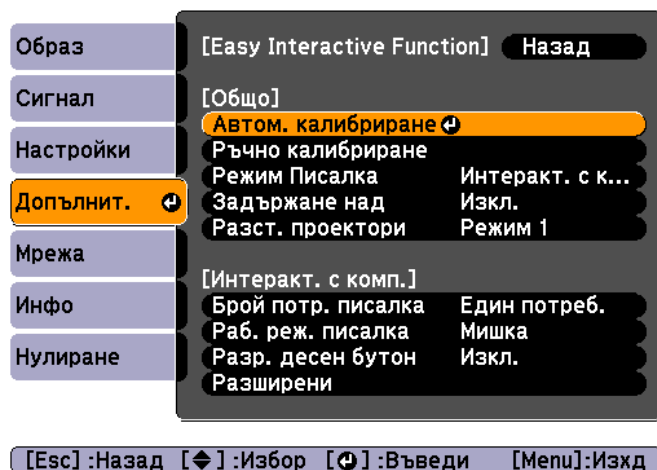


Когато калибрирате перото, изключете неизползваната Easy Interactive Pen или я преместете встрани от екрана, на който се проектира.

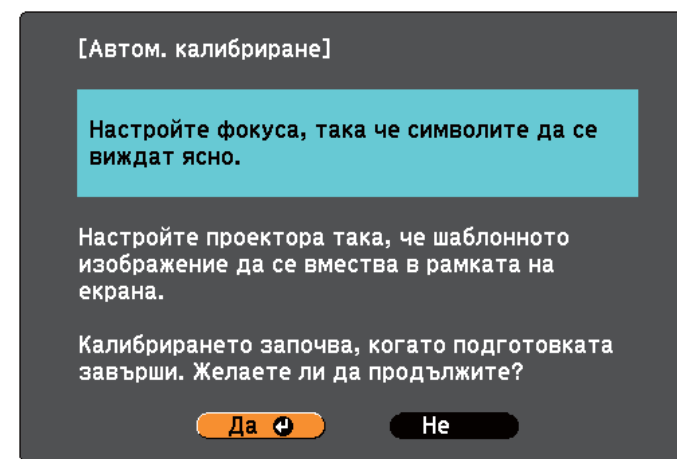
## Автоматично калибриране

Тази функция калибрира автоматично писалката.

- 1 Настройте **Допълнит. - Easy Interactive Function** на **Автом. калибриране** от менюто за конфигуриране.



- 2 Регулирайте фокуса, като следвате инструкциите на екрана.



☞ "Коригиране на фокуса" [стр.59](#)

- 3 Изберете "Да".  
Използвайте бутона [↵] на дистанционното управление или контролния панел, за да изберете "Да".
- 4 Проектира се модел на изображението и калибрирането започва.  
Изчакайте, докато приключи калибрирането.  
Не препречвайте проектираната светлина, докато се показва моделът на изображението.



- В момента на покупката, Автом. калибриране е зададено на бутона [User] на дистанционното управление. Като натиснете бутона [User] на дистанционното управление, можете да започнете от стъпка 2.
- ☛ "Дистанционно управление" [стр.18](#)
- Ако започнете позициониране на перото с помощта на дистанционното управление, извършете всички операции с помощта на дистанционното управление. Ако започнете позициониране на перото с помощта на Easy Interactive Pen, извършете всички операции с помощта на Easy Interactive Pen.

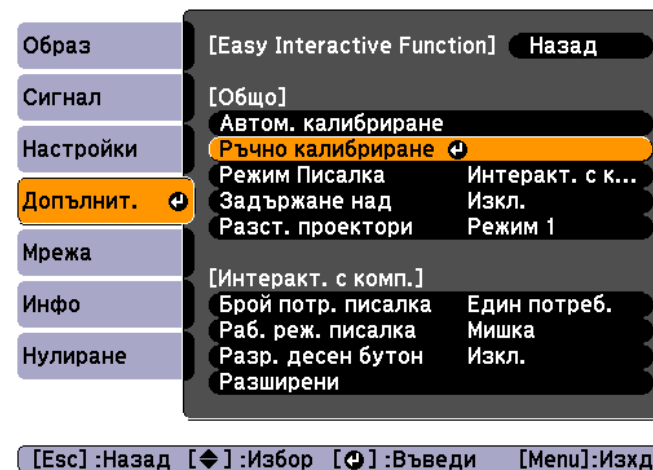
Показва се грешка, ако Автом. калибриране не е успешно. Направете Ръчно калибриране.

☛ "Ръчно калибриране" [стр.69](#)

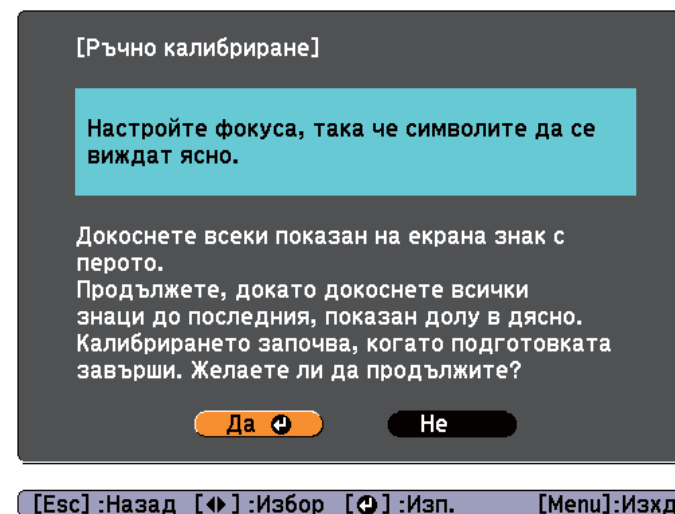
## Ръчно калибриране

Тази функция ви позволява ръчно да калибрирате писалката.

- 1 Настройте **Допълнит. - Easy Interactive Function** на **Ръчно калибриране** от менюто за конфигуриране.

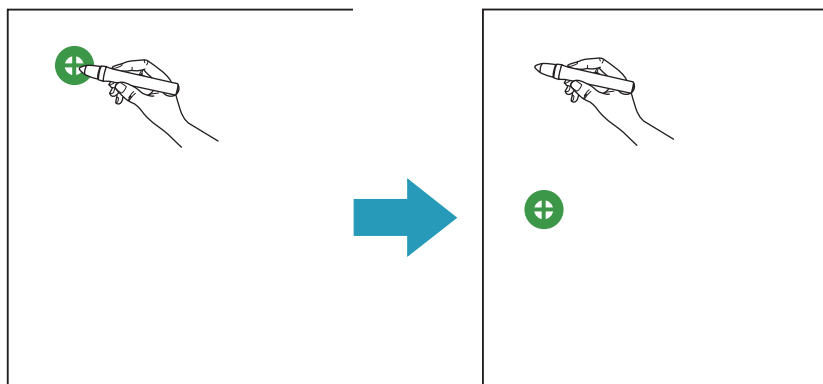


- 2 Регулирайте фокуса,като следвате инструкциите на екрана.

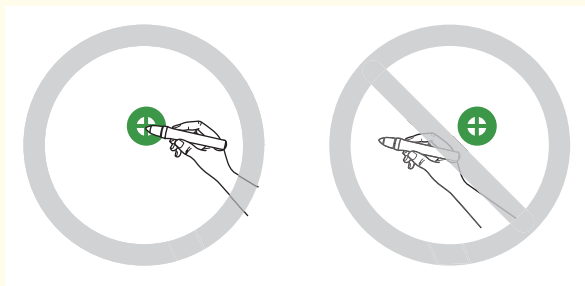


- 3 Използвайте бутона [↵] на дистанционното управление или контролния панел, за да изберете "Да".

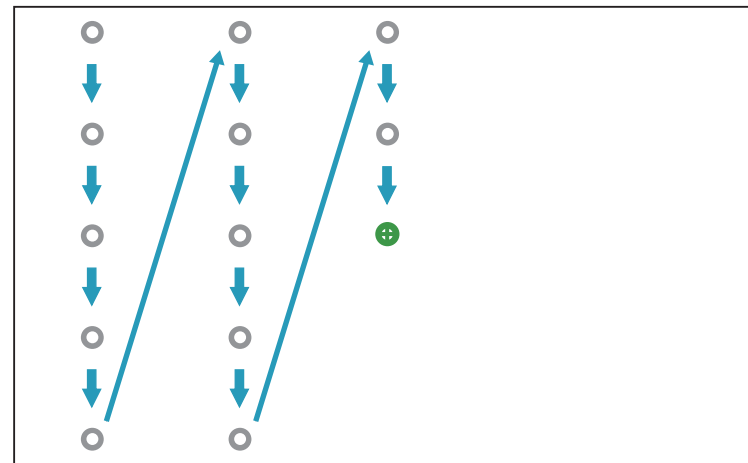
- 4** На прожектирания екран се показва точка.  
Докоснете центъра на точката с върха на Easy Interactive Pen. Точката изчезва и се показва пак в следващата позиция.



Стрежете се да докоснете центъра на точката. В противен случай няма да бъде позиционирана правилно.



- 5** Точката се показва първо в горния ляв ъгъл, а след това се придвижва към долния десен ъгъл.  
Повтаряйте стъпка 4, докато изчезнат всички точки.



- Ако докоснете грешна позиция, натиснете бутона [Esc] на дистанционното или контролния панел, за да се върнете към предишната точка. Не можете да се върнете назад, по-далече от предишната точка.
- Натиснете и задръжте бутона [Esc], за да откажете калибрирането.
- Няколко секунди са необходими, след като изчезнат всички точки, да приключи калибрирането.

## Когато трябва да калибрирате перото

Позицията, на която рисувате с Easy Interactive Pen и на която се показва рисунката, може да не съвпадат в следните ситуации.

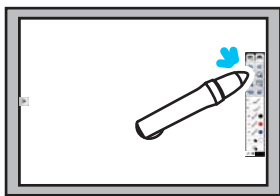
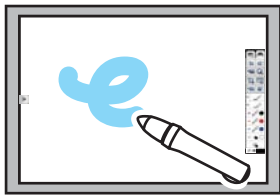
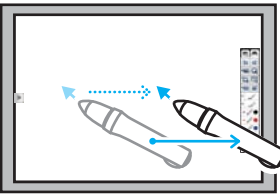
- След изпълнение на коригиране Ключ.
- След регулиране на размера на изображението.
- След извършване на Изместване на образа.
- След промяна на позицията на проектора.

Калибрирайте писалката отново, ако забележите несъответствие с позиционирането.

## Работа с перото

Проверете дали батерията е поставена и след това включете Easy Interactive Pen.

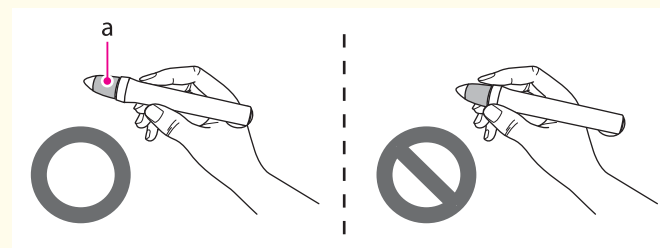
☛ "Easy Interactive Pen" [стр.22](#)

Докоснете бутона на върха перото на екрана, за да изберете елемент, например икона.	
Докоснете екрана и движете, за да рисувате върху прожектирания екран.	
Движете върху екрана, без да го докосвате, за да движите показалеца. Това е известно като "кръжене".	

### Внимавайте

Интерактивната функция действа чрез инфрачервена комуникация. Имайте предвид следните важни точки, когато използвате тази функция.

- Уверете се, че няма силна светлина или пряка слънчева светлина върху Приемник с Easy Interactive Function или върху екрана за проектиране.
- Ако има прах върху Приемник с Easy Interactive Function, това може да затрудни инфрачервената комуникация и да възпрепятства нормалното използване на функцията.
- Не поставяйте боя или стикери върху капака на Приемник с Easy Interactive Function.
- Монтирайте проектора, така че Приемник с Easy Interactive Function да не е твърде близо до флуоресцентни светлини.
- Не използвайте инфрачервено дистанционно или инфрачервен микрофон в същата зала, защото това може да наруши работата на Easy Interactive Pen.
- Работата на Easy Interactive Function може да бъде прекъсната от електромагнитно въздействие от намиращо се наблизо оборудване (например електромотори или трансформатори).
- Easy Interactive Pen не е водоустойчива. Не я използвайте с мокри ръце или на места, където може да се намокри.
- Не хващайте част (a) на върха на Easy Interactive Pen и внимавайте тази част да не бъде повредена или замърсена. В противен случай Easy Interactive Pen може да не работи.



Налични са следните чертожни функции на проектора.

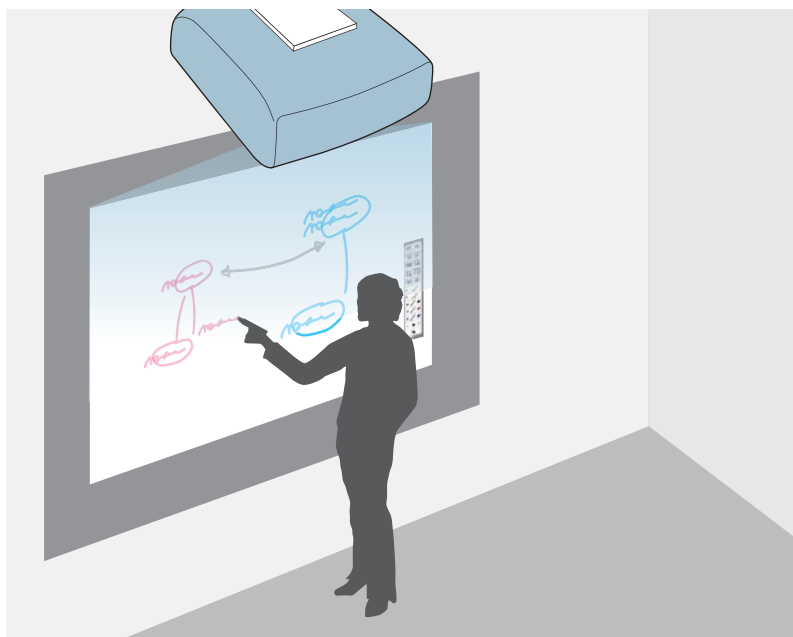
Променете режима според нуждите си.

- ☛ "Чертаене на екран на бяла дъска (Режим Бяла дъска)" [стр.72](#)
- ☛ "Чертане върху проектираното изображение (PC Free анотация)" [стр.78](#)



Можете да използвате две Easy Interactive Pen пера едновременно.

## Чертаене на екран на бяла дъска (Режим Бяла дъска)



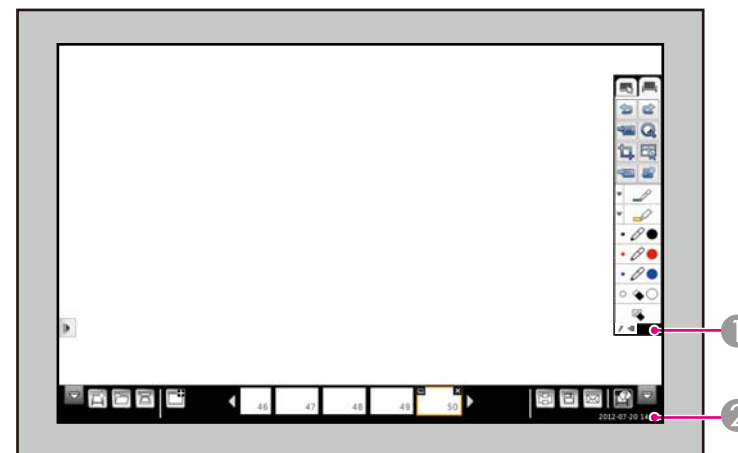
Проектира гладка повърхност, която прилича на бяла дъска. С помощта на Easy Interactive Pen можете да чертаете букви и форми на екрана.

Това е удобно по време на срещи като заместител на бяла дъска.

### Стартиране на Режим Бяла дъска

- 1** Включете Easy Interactive Pen.
- 2** Натиснете бутон [Whiteboard] на Control Pad или на дистанционното управление.

Лентата с инструменти и долната лента с инструменти се показват на проектирания екран.



- 1** Лента с инструменти



## 2 Долна лента с инструменти

Когато лентите с инструменти се покажат, можете да пишете върху проектирания екран, като използвате Easy Interactive Pen.



Лентата с инструменти предоставя чертожни функции, като например перо, чертожни инструменти и др.

Долната лента с инструменти осигурява функции, като например сканиране на документи и записване на екрана.

☛ "Функции в лентата с инструменти" [стр.74](#)

☛ "Функции на долната лента с инструменти" [стр.76](#)



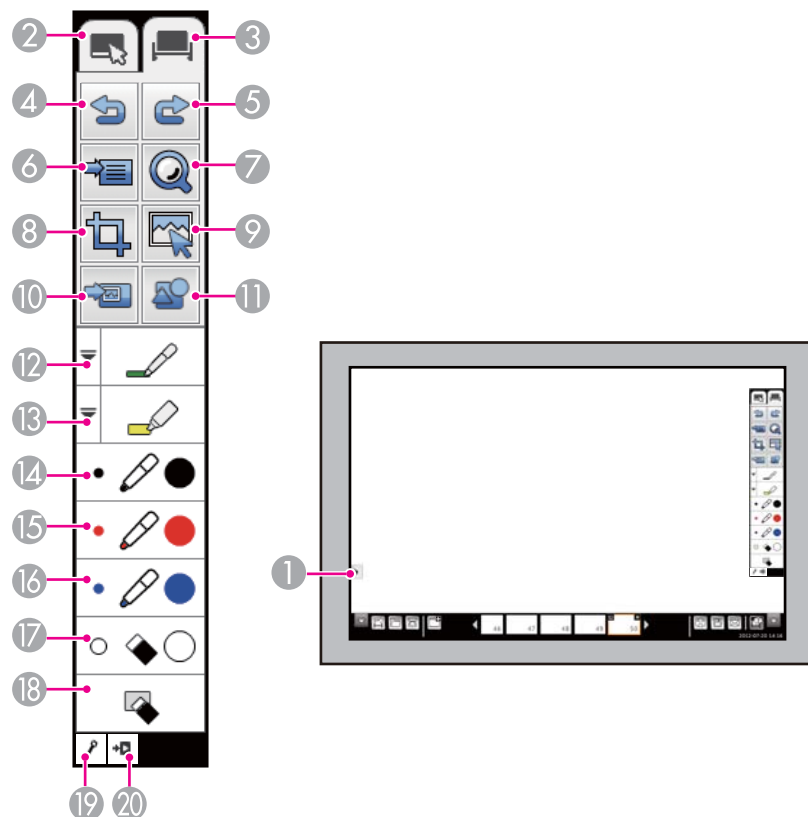
- Можете да превключите на Режим Бяла дъска чрез един от следните методи.
  - Щракнете върху  на лентата с инструменти (само когато използвате PC Free анотация)
  - Изберете **Бяла дъска** като настройка на Web Remote източник
  - ☛ "Показване на екран Web Remote" [стр.128](#)
- За да превключите на PC Free анотация или на Интеракт. с комп. от Режим Бяла дъска, натиснете бутон [Whiteboard] на дистанционното управление или Control Pad или щракнете върху  на лентата с инструменти.
- Всички чертежи, които сте направили в Режим Бяла дъска ще бъдат запазени, ако превключите на PC Free анотация.




### Внимавайте













- Ако захранването случайно се изключи докато чертаете, чертежите ще бъдат записани, но ще бъдат изтрети след определен период от време.
- На екрана Настройки на бяла дъска можете да зададете настройки, за да се предотврати изтичане на данни. Направете настройките съобразно Вашата среда.












☛ Допълнит. - Настройки на бяла дъска [стр.151](#)


## Функции в лентата с инструменти





1		<b>Раздел на лентата с инструменти</b> Показва или скрива лентата с инструменти. Разделът може да се мести нагоре или надолу.
2		<b>Режим Анотация</b> Превключва на PC Free анотация или Интеракт. с компютър.
3		<b>Режим Бяла дъска</b> Превключва на Режим Бяла дъска.

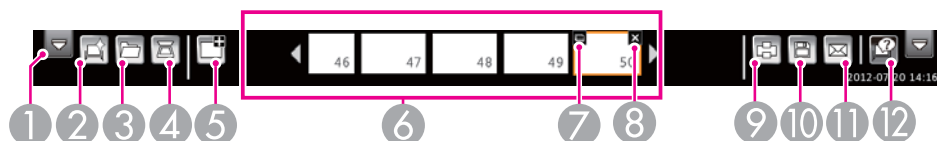
4		<b>Отменяне</b> Отменя предишната операция.
5		<b>Върни</b> Отказва операция по отмяна и възстановява предишното състояние.
6		<b>Шаблон</b> Можете да изберете фон за Режим Бяла дъска от набор с налични модели. [  ]: Показва линейал. [  ]: Показва решетка. [  ]: Показва списък с избор на предварително зададени шаблони и персонализирани шаблони, които са регистрирани. Можете да зададете персонализирани шаблони, с помощта на уеб браузър. ☞ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.126</a> <div> Можете да промените ширината на линията като щракнете върху иконата на линейала или иконата на решетката.</div>
7		<b>Увеличение</b> [  ]: Увеличава образа. Можете да чертаете, докато образът е увеличен. [  ]: Намалява образа. Не можете да намалите повече от веднъж. [  ]: Увеличава мащаба с едно. [  ]: Можете да местите увеличената зона нагоре, надолу, наляво или надясно.




8		<p><b>Изрежи</b></p> <p>Изрязва изображението във формата на областта, която сте посочили. Можете да промените областта, която искате да изрежете чрез плъзгане на ъгъла на изображението. Можете също така да местите изображение чрез плъзгане от вътрешната страна на избраното изображение. Целта на операцията е изображението, поставено от , ,  или .</p> <p>Когато щракнете върху тази икона, изображението се избира автоматично.</p>
9		<p><b>Избор</b></p> <p>Премества, преоразмерява и завърта изображението. Целта на операцията е изображението, поставено от , ,  или . Когато щракнете върху тази икона, изображението се избира автоматично.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Преместване на изображение: Докоснете вътрешната страна на избраното изображение с Easy Interactive Pen и плъзнете, за да го преместите.</li> <li>Преоразмеряване на изображението: Докоснете края на избраното изображение с Easy Interactive Pen и плъзнете, за да промените размера на изображението.</li> <li>Завъртане на изображението: Докоснете горната част на избраното изображение с Easy Interactive Pen и плъзнете в посоката, в която желаете да го завъртите.</li> </ul>
10		<p><b>Премахни изображението.</b></p> <p>Можете да изберете изображения от USB устройство с памет или мрежова папка. Можете да изберете следните файлове.</p> <p>Формат: PNG, JPEG</p> <p>Резолуция: 2048 x 2048 максимум</p> <p>Изображения, по-големи от една страница, се намаляват, за да се поберат.</p> <p>Когато вмъкнете изображение, предишното изображение се премахва.</p>










11		<p><b>Фигури</b></p> <p>Можете да изберете някоя от предоставените форми. Можете да изберете цвят на формата и дебелина на линиите.</p>
12		<p><b>Перо</b></p> <p>Превключва към перо за свободно чертане. Щракнете върху  вляво на иконата, за да промените цвета и ширината на линията на перото.</p>
13		<p><b>Маркер</b></p> <p>Превключва към маркер, който може да чертае полупрозрачни линии. Щракнете върху  вляво на иконата, за да промените цвета и ширината на писалката за маркиране.</p>
14		<p><b>Черно перо</b></p> <p>Превключва към черно перо за свободно чертане. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво за тънки линии.</p>
15		<p><b>Червено перо</b></p> <p>Превключва към червено перо за свободно чертане. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.</p>
16		<p><b>Синьо перо</b></p> <p>Превключва към синьо перо за свободно чертане. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.</p>
17		<p><b>Гума</b></p> <p>Превключва към гума. Щракнете вдясно на иконата, за да изтривате по-големи области или вляво за по-малки.</p>
18		<p><b>Изчистване на екрана</b></p> <p>Изчиства всичко, начертано в показваната страница.</p>



19		<b>Винаги показвай лентата с инструменти</b> Щракнете, за да скриете лентата с инструменти всеки път, когато чертаете нещо. По подразбиране тя винаги е показана.
20		<b>Затвори</b> Скрива лентата с инструменти.

## Функции на долната лента с инструменти



1		<b>Раздел на долната лента с инструменти</b> Показва или скрива долната лента с инструменти.
2		<b>Нова среща</b> Записва или отменя съдържанието на текущата редакция и връща Режим Бяла дъска към статуса му по подразбиране.
3		<b>Отвори</b> Избира файл и го поставя на нова страница. ☞ "Отваряне на файлове и четене в Режим Бяла дъска" <a href="#">стр.78</a>

4		<b>Сканирай</b> Можете да уловите изображения от скенер и да ги поставите на нова страница. ☞ "С помощта на скенер да четете документи на хартиен носител" <a href="#">стр.77</a>
5		<b>Нова страница</b> Отваря нова страница.
6		<b>Миниатюра</b> Показва списък на миниатюри на страници, които се редактират. Можете да превъртате като плъзгате Easy Interactive Pen. Преминва към страницата за избраната миниатюра. Когато изберете страница с Easy Interactive Pen и изчакайте малко, можете да плъзнете и да промените страницата. Щракнете върху[  ], за да се върнете на предишната страница. Щракнете върху[  ], за да отидете на следващата страница.
7		<b>Дублирай страница</b> Дублира настоящата страница и я добавя след последната страница.
8		<b>Изтриване на страница</b> Изтрива настоящата страница.
9		<b>Печат</b> Изпраща проектирания екран на принтера. ☞ "Печат" <a href="#">стр.84</a>
10		<b>Запаметяване</b> Записва проектирания екран на свързаното USB устройство за съхранение или мрежова папка. ☞ "Записване" <a href="#">стр.83</a>

11		<p><b>Поща</b></p> <p>Изпраща проектирания екран по електронна поща. Трябва да зададете настройките на пощенски сървър предварително.</p> <p>☛ "Изпращане на имейли (само за Режим Бяла дъска)" <a href="#">стр.85</a></p>
12		<p><b>Насока</b></p> <p>Показва помощния екран за лентата с инструменти и функциите на долната лента с инструменти. Щракнете някъде върху проектирания екран с Easy Interactive Pen, за да скриете помощния екран.</p>



- Можете да направите подробни настройки за Режим Бяла дъска от екрана на Настройки на бяла дъска от меню Конфигурация.
- ☛ Допълнит. - Настройки на бяла дъска [стр.151](#)
- Следните функции не могат да се използват в Режим Бяла дъска.
  - E-Zoom
  - Страница нагоре/надолу
  - Split Screen

## С помощта на скенер да четете документи на хартиен носител

Сканиране на данни, като например хартиени документи и поставяне на нова страница като изображение в Режим Бяла дъска. Тази функция поддържа функцията скенер за принтери, свързани чрез USB кабел или към мрежа.

Трябва да зададете настройките на мрежови принтери предварително.

☛ "Екран Настройки на бяла дъска" [стр.155](#)

Принтери\* с функции за сканиране и следните команди за управление на принтера се поддържат. Самостоятелни скенери не се поддържат.

### • ESC/P-R

\* Не всички принтери се поддържат. За повече подробности относно поддържаните модели, свържете се с най-близкия местен търговец или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)




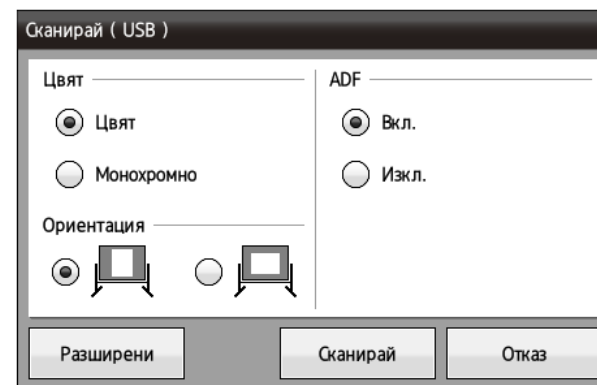
- Не може да се сканира чрез бутона на принтера.
- Винаги се чете цялата област за скенера.
- Не се поддържа двустранно сканиране с автоматичното подаващо устройство (ADF).

**1**

Заредете хартия в скенера.

**2**

Щракнете върху  на долната лента с инструменти.  
Показва се екрана Сканирай.



**3**

Направете необходимите настройки на екрана Сканирай.  
Щракнете върху **Разш.**, за да отворите подробно меню.

Елемент	Обяснение
Цвет	Изберете Цвет или Монохромно.

Елемент	Обяснение
Ориентация	Изберете ориентацията на сканирания документ.
ADF	Изберете Импорт на устройство. За скенери, които не поддържат ADF, документът се сканира независимо от тази настройка.
Скенер	Изберете скенера, който искате да използвате.


**4** Щракнете върху [Сканирай].  
Показва се екрана Сканирай.

**5** След сканиране, изображението се поставя в нова страница в Режим Бяла дъска.



Ако използвате скенер с вграден ADF, възможно е прочитането на до 10 листа. Повторете процедурата, ако трябва да сканирате документи от повече от 10 листа.

## Отваряне на файлове и четене в Режим Бяла дъска

Натиснете [  ], за да отворите файла и да го прочете в Режим Бяла дъска. Отвореният файл се добавя като нова страница.

Следните видове файлове могат да се прочетат в Режим Бяла дъска. Изображения, по-големи от една страница, се намаляват, за да се поберат.

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да бъдат прочетени. <ul style="list-style-type: none"> <li>Изображения с резолюция над 2048 x 2048</li> <li>Файлове с разширение ".jpeg"</li> <li>Формати за цветови режим СМΥΚ</li> <li>Прогресивни формати</li> </ul>

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
	.png	Не могат да се прочетат изображения с резолюция над 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Можете да отворите PDF файлове с версия 1.7 или по-ранна. Задайте броя на страниците, когато отваряте PDF файл. Ако файлът е защитен с парола, въведете паролата.

## Чертане върху проектираното изображение (PC Free анотация)



С помощта на Easy Interactive Pen можете да чертаете букви и форми на проектирания екран.

Това е удобно, когато желаете да подчертаете важен момент по време на среща или да предоставите допълнителни бележки.

## Стартиране на PC Free анотация

- 1** Проектирайте изображение от свързано устройство.  
☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.49](#)
- 2** Задайте **Режим Писалка** на **PC Free анотация** от меню Конфигурация.  
☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка [стр.151](#)
- 3** Включете Easy Interactive Pen и дръжте близо до проектирания екран.

Лентата с инструменти и долната лента с инструменти се показват на проектирания екран.



1 Лента с инструменти

## 2 Долна лента с инструменти


Когато лентите с инструменти се покажат, можете да пишете върху проектирания екран, като използвате Easy Interactive Pen.

Лентата с инструменти предоставя чертожни функции, като например перо, чертожни инструменти и др.

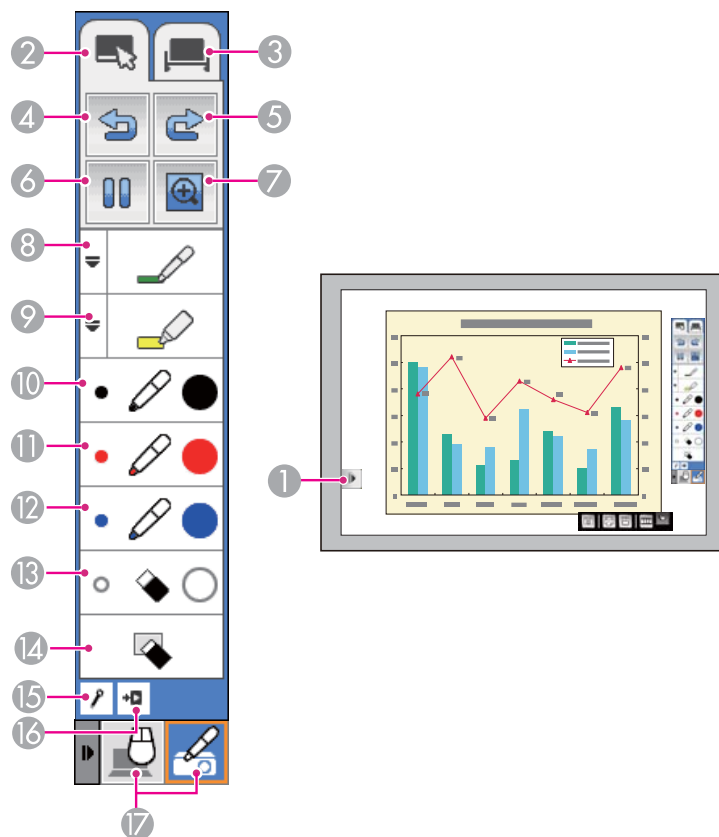
Долната лента с инструменти осигурява функции, като например записване на екрана.



- ☛ "Функции в лентата с инструменти" [стр.80](#)
- ☛ "Функции на долната лента с инструменти" [стр.82](#)













- За да превключите от PC Free анотация на Режим Бяла дъска, натиснете бутона [Whiteboard] на дистанционното управление или Control Pad, или щракнете върху [  ] в лентата с инструменти.
- Вижте по-долу за информация относно превключване от Интеракт. с комп. към PC Free анотация.  
☛ "Превключване към Интеракт. с компютър" [стр.89](#)











## Функции в лентата с инструменти











1		<b>Раздел на лентата с инструменти</b> Показва или скрива лентата с инструменти. Разделът може да се мести нагоре или надолу.
2		<b>Режим Анотация</b> Превключва към PC Free анотация.

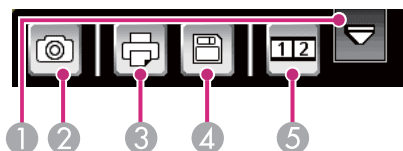
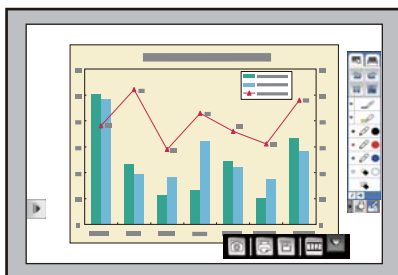
3		<b>Режим Бяла дъска</b> Превключва на Режим Бяла дъска.
4		<b>Отменяне</b> Отменя предишната операция.
5		<b>Върни</b> Отказва операция по отмяна и възстановява предишното състояние.
6		<b>Freeze</b> Постава на пауза прожектираното изображение. Всяко натискане на иконата включва или изключва функцията Пауза. <div>  Можете да използвате и бутона [Freeze] от дистанционното управление.   "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.109</a> </div>
7		<b>E-Zoom</b> Показва цел, като ви позволява да увеличите изображението в центъра на целта. Можете да движите целта с Easy Interactive Pen. Не можете да чертаете върху екрана, когато е уголемен. <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Можете да придвижите увеличения образ, като го плъзнете с Easy Interactive Pen.</li> <li>Не можете да използвате E-Zoom от дистанционното управление, камерата за документи или Crestron RoomView®, докато работите с Easy Interactive Pen в E-Zoom.</li> </ul>  "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.110</a>   "За Crestron RoomView®" <a href="#">стр.134</a> </div>








8		<b>Перо</b> Превключва към писалка за свободно чертане. Щракнете върху [  ] вляво на иконата, за да промените цвета и ширината на линията на писалката.
9		<b>Маркер</b> Превключва към маркер, който може да чертае полупрозрачни линии. Щракнете върху [  ] вляво на иконата, за да промените цвета и ширината на маркера.
10		<b>Черно перо</b> Превключва на черно перо за свободно чертане. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
11		<b>Червено перо</b> Превключва на червено перо за свободно чертане. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
12		<b>Синьо перо</b> Превключва на синьо перо за свободно чертане. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
13		<b>Гума</b> Превключва на гума. Щракнете вдясно на иконата, за да изтривате по-широки области или вляво - за по-тесни.
14		<b>Изчистване на екрана</b> Изчиства всичко, начертано в показваната страница.
15		<b>Винаги показвай лентата с инструменти</b> Щракнете, за да скриете лентата с инструменти всеки път, когато чертаете нещо. По подразбиране лентата с инструменти винаги е показана.

16		<b>Затвори</b> Скрива лентата с инструменти.
17	  	<b>Режим Писалка</b> Тази икона позволява лесно да превключвате между PC Free анотация и Интеракт. с комп., ако искате да работите с компютъра, докато чертаете. <ul style="list-style-type: none"> <li>За да превключите от PC Free анотация към Интеракт. с компютър, натиснете [  ] и след това изберете [  ].  След превключите на Интеракт. с компютър, съдържанието, съставено с помощта на PC Free анотация се запазва.</li> <li>За да превключите от Интеракт. с компютър към PC Free анотация, натиснете [  ] и изберете [  ].</li> </ul> <p>☞ "Превключване към Интеракт. с компютър" <a href="#">стр.89</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Иконата Режим Писалка се показва, когато <b>Икона реж.писалка</b> е зададена на <b>Дясно</b> или <b>Ляво</b>.  ☞ Допълнит. - Дисплей - Икона реж.писалка <a href="#">стр.151</a> </div>

## Функции на долната лента с инструменти



1		<b>Раздел на долната лента с инструменти</b> Показва или скрива долната лента с инструменти.
2		<b>Заснеми</b> Прави моментална снимка на проектирания екран. След като направи моментална снимка, изображението се поставя в нова страница в Режим Бяла дъска.
3		<b>Печат</b> Изпраща проектирания екран на принтера. ➡ "Печат" <a href="#">стр.84</a> Елементите, които могат да бъдат зададени, се различават от функцията за печат на Режим Бяла дъска.
4		<b>Запамятаване</b> Записва проектирания екран в PNG формат. ➡ "Записване" <a href="#">стр.83</a> Елементите, които могат да бъдат зададени, се различават от функцията за запамятаване в Режим Бяла дъска.

5		<b>Split Screen</b> При всяко натискане на бутона изображението се променя между едновременно проектиране на две изображения чрез разделяне на проектния екран или проектиране на едно изображение, както обикновено. ➡ "Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)" <a href="#">стр.93</a>
---	---	---

## Записване

Можете да запишете проектирания екран на USB устройство за съхранение или на мрежова папка.

Функциите и процедурите се различават за Режим Бяла дъска и PC Free анотация. Можете да направите по-подробни настройки в Режим Бяла дъска.

### Внимавайте

Ако използвате мулти-картов четец или USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Свържете директно към проектора или към Control Pad.



Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.


## За Режим Бяла дъска

Можете да записвате в следните файлови формати.

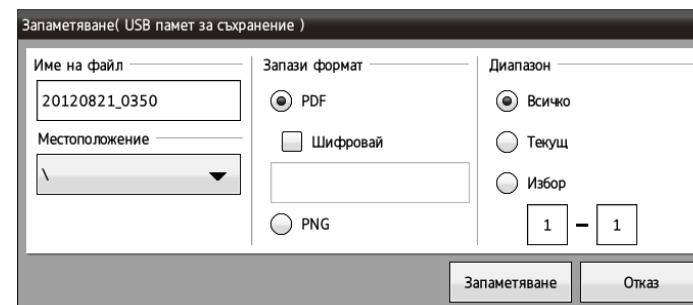
- PNG (резолюция: 1280 x 800)
- PDF (задайте парола, ако е необходимо)

- 1 Натиснете бутон [Save] на Control Pad или на дистанционното управление.



Можете също така да запишете от  в долната част на лентата с инструменти.

- 2 Направете необходимите настройки на показания екран Запаметяване.



Елемент	Обяснение
Име на файл	Въведете името на файла. Щракнете върху текстовото поле, за да се покаже меката клавиатура и след това въведете името на файла.
Диапазон	Задайте диапазона от страниците, които искате да запишете. Не можете да изберете <b>Всичко</b> , ако форматът за запис е PNG.
Местоположение	При натискане се появява диалогов прозорец, който Ви позволява да изберете папката, в която да запишете изображението.
Запази формат	Изберете формата за запис (PDF или PNG). За PDF файлове можете да зададете дали да се кодира файлът или не. Въведете парола, когато искате да кодирате файла.

## 3 Щракнете върху Запаметяване.

### Внимавайте


- Когато въведете паролата, тя ще бъде показана на екрана.
- При кодиране на файл, не забравяйте паролата.

## За PC Free анотация

Можете да запишете във формат PNG. Местоположението на запис е местоположението, зададено в Настройки на бяла дъска от меню Конфигурация. Ако не можете да използвате зададено местоположение, възниква грешка. Също така, името на файла се задава автоматично.

- 1 Натиснете бутон [Save] на Control Pad или на дистанционното управление.



Можете също така да запишете от [  ] в долната част на лентата с инструменти.

- 2 Файлът се записва автоматично.

## Печат

Изпраща проектирания екран на принтера и отпечатва данните. Трябва да зададете настройките на мрежови принтери предварително.

☛ "Екран Настройки на бяла дъска" [стр.155](#)

Принтери\* със следните команди за управление на принтера се поддържат. Не можете да се свържете чрез адаптер за мрежов принтер.

Команди за управление	Метод на свързване
ESC/P-R	USB или чрез мрежата
ESC/Page, ESC/Page-Color	Чрез мрежа

Команди за управление	Метод на свързване
PCL6	

\* Не всички принтери се поддържат. За повече подробности относно поддържаните модели, свържете се с най-близкия местен търговец или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.


☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Функциите и процедурите се различават за Режим Бяла дъска и PC Free анотация. Можете да направите по-подробни настройки в Режим Бяла дъска.

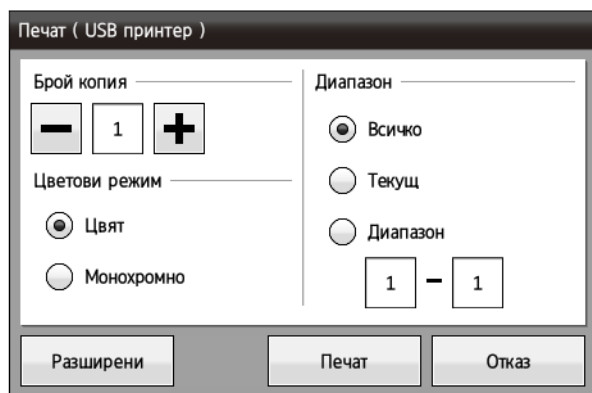
## За Режим Бяла дъска

- 1 Натиснете бутон [Print] на Control Pad или на дистанционното управление.



Можете също така да печатате от [  ] в долната част на лентата с инструменти.

- 2 Направете необходимите настройки на показания екран Печат. Щракнете върху бутон **Допълнит.**, за да се покаже подробно меню за настройки.



Елемент	Обяснение
Брой копия	Задава броя на копията.
Цветови режим	Указва цветен печат.
Диапазон	Задайте диапазона на страниците, които искате да отпечатате.
Принтер	Показва списък с имена на свързаните принтери. Изберете принтера, който искате да използвате.
Р-р на хартията	Задайте размера на хартията за печат.
Страници на лист	Задайте броя страници на един лист.
Поле на страницата	Задайте дали да добавите или да не добавите поле на всяка страница.
Номер на страница	Задайте дали да отпечатате или да не отпечатате номер на всяка страница.
Дата и час	Задайте дали да отпечатате или да не отпечатате дата и час на всяка страница.
Уравняване	Задайте дали да уравните или да не уравните страниците, когато печатате.


**3** Щракнете върху **Печат**.

### За PC Free анотация

Печата чрез настройките за принтера, зададени от екрана Настройки на бяла дъска от меню Конфигурация. Възниква грешка, ако принтерът не е свързан.

**1** Натиснете бутон [Print] на Control Pad или на дистанционното управление.



Можете също така да печатате от [  ] в долната част на лентата с инструменти.

**2** Посочете броя на копията на показания екран Печат.


**3** Щракнете върху **Печат**.

### Изпращане на имейли (само за Режим Бяла дъска)

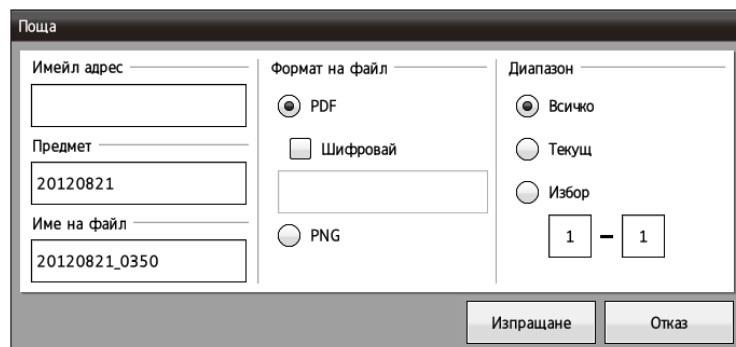
Проектираният екран, начертан в Режим Бяла дъска, може да бъде прикачен и изпратен по електронната поща.



- За да изпращате имейли, трябва да зададете настройките на пощенския сървър предварително.
- Адресът на изпращача и на получателя е един и същ.
- Не можете да посочите няколко адреса едновременно. Няма функция за адресна книга.
- Не можете да редактирате текста в имейла.

**1** Щракнете върху [  ] на долната лента с инструменти.

- 2 Направете необходимите настройки на показания екран Изпращане на имейл.

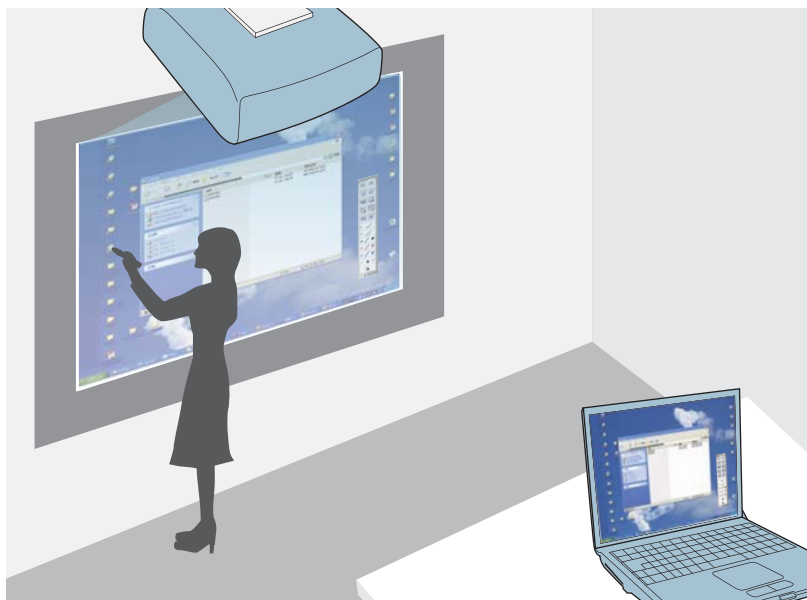


Елемент	Обяснение
Имейл адрес	Въведете имейл адреса на изпращача. Имейл адресът, който сте задали, се съхранява докато направите Нова среща.
Предмет	Въведете предмет на имейла.
Име на файл	Въведете името на файла за прикачване.
Формат на файла	Изберете формат на прикачения файл (PDF или PNG). За PDF файлове можете да зададете дали да се кодира файлът или не. Въведете парола, когато искате да кодирате файла.
Диапазон	Задайте страницата, която искате да изпратите.

- 3 Щракнете върху **Изпрати**.

## Внимавайте

- Когато въведете паролата, тя ще бъде показана на екрана.
- При кодиране на файл, не забравяйте паролата.



Когато проекторът е свързан към компютър, можете да работите на компютъра от проектирания екран.

- С помощта на Easy Interactive Pen, можете да извършвате операции с мишката, като например щракване, щракване с десния бутон или плъзгане и пускане.

<b>Щракване</b>	Натиснете върха на перото на проектирания екран.
<b>Щракване с десния бутон</b>	Задръжте върха на перото върху екрана за няколко секунди и след това го отстранете.
<b>Плъзгане и пускане</b>	Задръжте върха на перото върху иконата или това, което желаете да преместите, след това плъзнете върха на перото по проектирания екран до мястото, където желаете да преместите и освободете върха на перото от проектирания екран.

☞ "Easy Interactive Pen" [стр.22](#)

- Можете да превключвате Кликнете десен бутон и Left Click в **Разширени - Бутон Върх на писалка**.
- Не можете да рисувате, докато използвате Интеракт. с компютър.
- Можете лесно да превключвате между Интеракт. с компютър и PC Free анотация.

☞ "Превключване към Интеракт. с компютър" [стр.89](#)



Когато сте свързани към мрежата, можете да изпълнявате следните операции.

- С помощта на Easy Interactive Pen можете да извършвате операции с компютърна мишка по мрежата.
- Проектиране на изображения от проектор, който работи в друга конферентна зала, както и споделяне на екрани между няколко проектора
- С помощта на Easy Interactive Pen можете да чертаете върху проектираните екрани, които са споделени от други проектори (необходим е специален чертожен софтуер).

☞ "Използване на интерактивната функция по мрежа" [стр.122](#)

## Подготовка на проектора

Трябва да се направите следната подготовка, за да използвате функцията Интеракт. с компютър.

Трябва също така да изпълните следните операции, когато използвате предоставения софтуер Easy Interactive Tools.

**1**

Проектира изображения от компютъра.



За Mac OS X, трябва да инсталирате Easy Interactive Driver на компютъра.

☞ "Инсталирайте Easy Interactive Driver (само Mac OS X)" [стр.88](#)

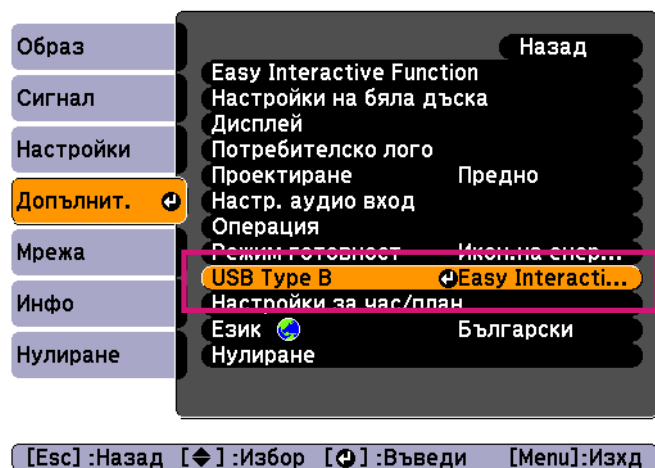
- 2** Свържете проектора към компютъра с USB кабел.  
Вижте следното, когато използвате Control Pad.  
☞ "Свързване при използване на функция Интеракт. с компютър" [стр.43](#)



Не е необходим USB кабел, когато използвате Интеракт. с компютър по мрежата.

☞ "Използване на интерактивната функция по мрежа" [стр.122](#)

- 3** Задайте **Допълнит. - USB Type B** от меню Конфигурация.



[Esc]: Назад [↵]: Избор [Enter]: Въведи [Menu]: Изход

Настройка	Налични функции
Easy Interactive Function	Интеракт. с компютър
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Интеракт. с компютър</li> </ul>
Безжична мишка/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Безжична мишка</li> <li>• USB Display</li> </ul>



- В стъпка 1 можете да свържете чрез USB Display. Работата на Easy Interactive Pen може да се влоши в зависимост от използвания компютър, съдържанието на филма и други.
- За да използвате два броя Easy Interactive Pen с функцията Интеракт. с компютър, задайте **Брой потр. писалка** на **Двама потреб.** от меню Конфигурация/  
☞ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Брой потреб. писалка** [стр.151](#)
- Задайте **Раб. реж. писалка** на **Мишка** от меню Конфигурация, за да използвате Интеракт. с компютър. (Може да бъде зададен, само когато **Брой потреб. писалка** е настроен на **Един потреб.**)  
☞ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Раб. реж. писалка** [стр.151](#)

## Внимавайте

При някои приложни софтуери едновременното използване на две Easy Interactive Pen може да причини интерференция.

Изключете неизп. Easy Interactive Pen или преместете встрани от проектирания екран

## Инсталирайте Easy Interactive Driver (само Mac OS X)

### Системни изисквания

OS	Mac OS X 10.3.9 или по-нова Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900 MHz или по-бърз Препоръчително: Intel Core Duo 1,5 GHz или по-бърз




<b>Количество памет</b>	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече
<b>Пространство на твърдия диск</b>	100 MB или повече
<b>Дисплей</b>	Резолуции, не по-ниски от XGA (1024 x 768) и не по-високи от WUXGA (1920 x 1200) Цвят на дисплея в 16-битов цвят или повече

## Инсталиране





Можете да прескочите следната процедура, ако сте направили инсталацията Easy Interactive Tools с помощта на опцията Лесно инсталиране, защото Easy Interactive Driver вече е инсталиран.

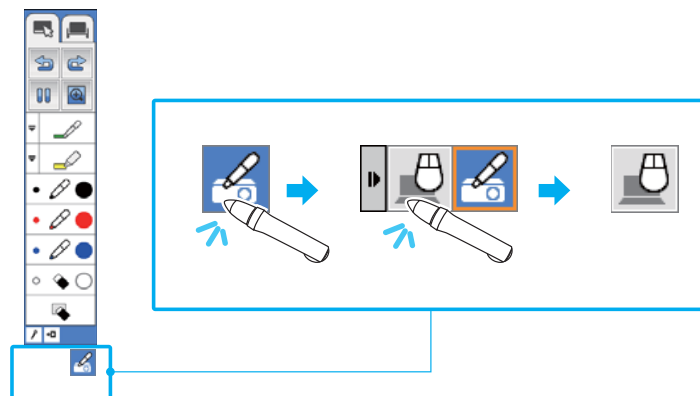
 [Ръководство за работа с Easy Interactive Tools версия 2.1](#)



- 1** Включете компютъра си.
- 2** Поставете CD-ROM носителя „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ в компютъра.
- 3** Щракнете двукратно върху иконата Install Navi в прозореца EPSON.
- 4** Изберете **Инсталиране по избор**, а след това следвайте инструкциите от екрана, за да инсталирате.
- 5** Рестартирайте компютъра.

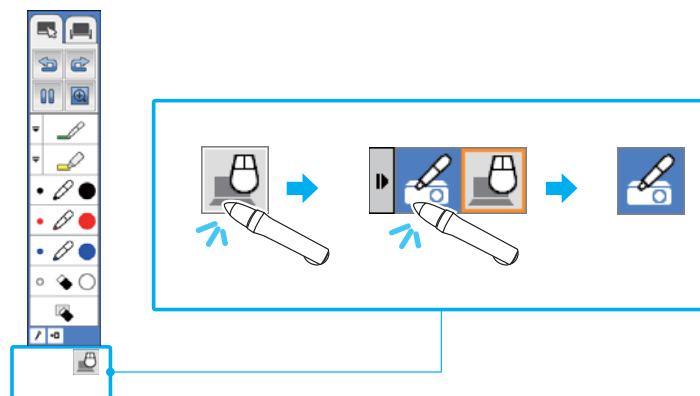
## Превключване към Интеракт. с компютър

Можете да превключите между PC Free анотация и Интеракт. с компютър по един от следните начини.



- Натиснете бутон [Pen Mode] на дистанционното управление.
- Натиснете иконата Режим Писалка на проектирания екран с Easy Interactive Pen  
За да превключите от PC Free анотация към Интеракт. с компютър, натиснете  и след това изберете .



За да превключите от Интеракт. с компютър към PC Free анотация, натиснете  и изберете .





- Иконата Режим Писалка се показва, когато Икона реж.писалка е зададена на Дясно или Ляво.  
☛ Допълнит. - Дисплей - Икона реж.писалка [стр.151](#)
- Когато източникът е Бяла дъска, Видео, USB1 или USB2, [  ] и [  ] не се показват.
- Можете да превключите между PC Free анотация и Интеракт. с компютър от меню Конфигурация.  
☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка [стр.151](#)
- Задайте Раб. реж. писалка на Перо, за да активирате съответната функция в Windows Vista/7. (Може да бъде зададен, само когато Брой потреб. писалка е настроен на Един потреб.)

## Регулиране на работния обсег на писалката

При използване на интерактивна функция чрез свързване към компютър, обсегът на работа на писалката се регулира автоматично, ако резолюцията на компютъра се промени. Не е необходимо да коригирате писалката отново.



- Можете да зададете на тази функция Вкл. или Изкл. в Авт.кориг.зон.пис. от менюто за конфигуриране. Стойността по подразбиране е Вкл.  
☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени [стр.151](#)

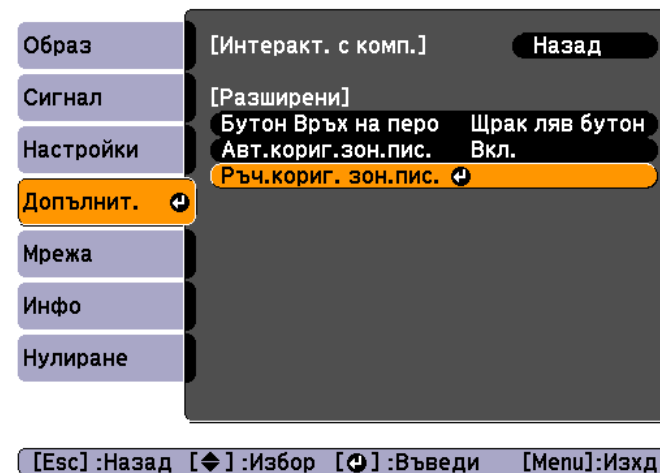
Ако забележите, че Easy Interactive Pen е извън позиция дори когато Авт.кориг.зон.пис. е настроена на Вкл, можете да опитате Ръч.кориг. зон.пис.

☛ "Ръчно регулиране на работния обсег на писалката" [стр.90](#)

## Ръчно регулиране на работния обсег на писалката

1

Изберете Ръч.кориг. зон.пис. за Easy Interactive Function от менюто за конфигуриране.



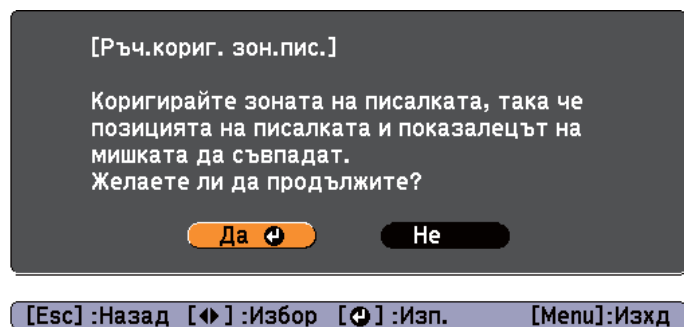
[Esc] :Назад [◆] :Избор [↵] :Въведи [Menu]:Изд



- Регулирайте, за да поберете проектираното изображение в рамките на екрана.
- Покажете екрана на работния плот на компютъра, за да можете по-лесно да проверите позицията на курсора на мишката.

2

Използвайте бутона [↵] на дистанционното управление, за да изберете "Да".



Курсорът на мишката се движи към горния ляв ъгъл.

- 3** Когато курсорът на мишката спре горе вляво, докоснете върха на курсора с Easy Interactive Pen.

Курсорът на мишката се движи към долния десен ъгъл.

- 4** Когато курсорът на мишката спре долу вдясно, докоснете върха на курсора с Easy Interactive Pen.

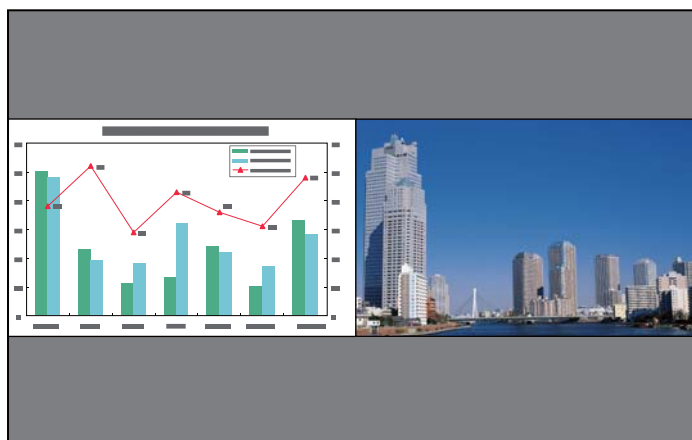


## Полезни Функции

Тази глава обяснява полезни функции за изнасяне на презентации и др., както и функциите за защита.

## Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)

Можете едновременно да проектирате изображения от два източника отляво и отдясно на екрана.



## Входни източници за проектиране върху разделен екран

По-долу са изброени комбинациите от входни източници, от които могат да се проектират изображения на разделен екран.

Ляв екран	Десен екран								
	Компютър	DisplayPort	Видео	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Бяла дъска
Компютър	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Видео	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

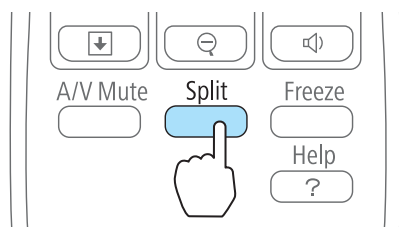
Ляв екран	Десен екран								
	Компютър	DisplayPort	Видео	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Бяла дъска
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Бяла дъска	-	-	-	-	-	-	-	-	-

## Работни процедури


Проектиране върху разделен екран

- По време на проектиране натиснете бутона [Split].  
Изображението от текущо избрания входен източник се проектира върху лявата страна на екрана.

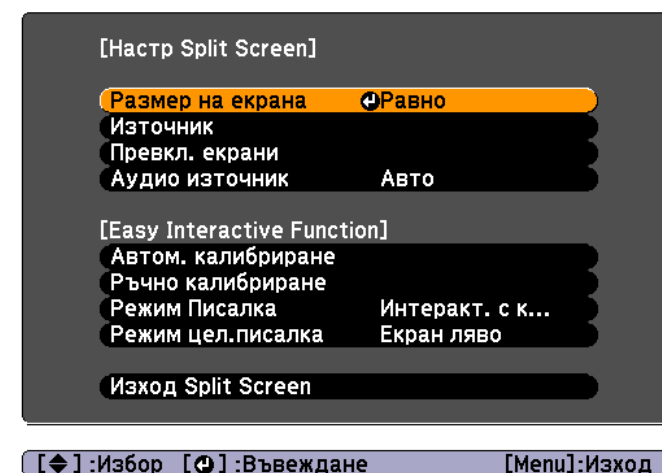
Дистанционно управление



Можете да изпълните същите операции от меню Конфигурация.

 **Настройки - Split Screen** [стр.149](#)

- Натиснете бутона [Menu].  
Показва се екранът Настр. Split Screen.



- Изберете **Източник** и след това натиснете бутон [↵].
- Изберете всеки източник за **Наляво** и **Надясно**.



Могат да се изберат само входни източници, които могат да бъдат комбинирани.

☛ "Входни източници за проектиране върху разделен екран" [стр.93](#)



Екранът Източник се показва също и когато бутон [Source Search] бъде натиснат по време на проектиране върху разделен екран.

**5** Изберете **Изп.** и след това натиснете бутона [↵].

За да превключите на друг източник по време на проектиране при разделен екран, започнете процедурата от стъпка 2.

## Превключване между ляв и десен екран

За да размените местата на изображенията, проектирани на ляв и десен екран, следвайте посочената по-долу процедура.

**1** По време на проектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu].

**2** Изберете **Превкл. екрани** и натиснете бутон [↵].

Проектираните отляво и отдясно изображения разменят местата си.

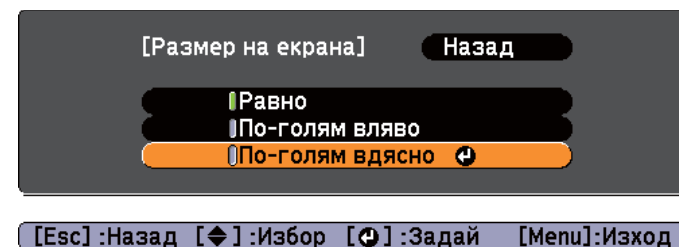


Превключване на размера на изображенията отляво и отдясно

**1** По време на проектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu].

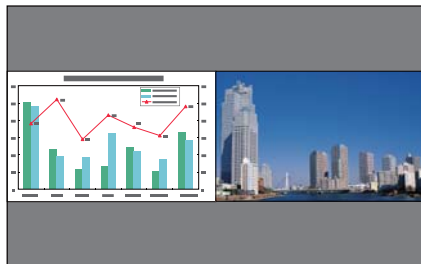
**2** Изберете **Размер на екрана** и натиснете бутон [↵].

**3** Изберете размера на екрана, който искате да се показва и натиснете бутон [↵].

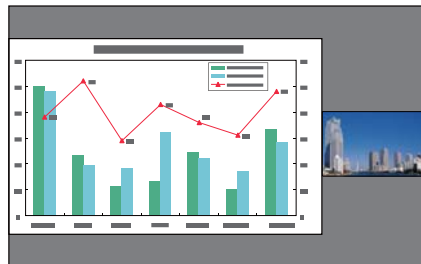


След задаване на размера на екрана проектираните изображения ще се показват, така както се вижда по-долу.

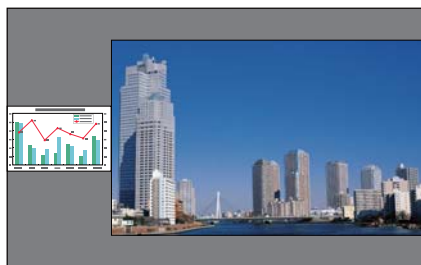
**Равно**



**По-голям вляво**



**По-голям вдясно**



- Не можете по едно и също време да увеличите както изображението вляво, така и изображението вдясно.
- Когато едното изображение е увеличено, другото изображение е намалено.
- В зависимост от входните видеосигнали, изображенията отляво и отдясно може да не изглеждат еднакви, дори и да е зададено **Равно**.

Прекратяване на разделянето на екрана

**Натиснете бутона [Esc], за да прекратите разделянето на екрана.**

За да прекратите разделянето на екрана, можете да използвате и следващите по-долу стъпки.

- Натиснете бутон [Split] на дистанционното управление.
- Изберете **Изход Split Screen** от конфигурационното меню.  
☛ **Настройки - Split Screen - Настр. Split Screen** [стр.149](#)

## При използване на интерактивната функция

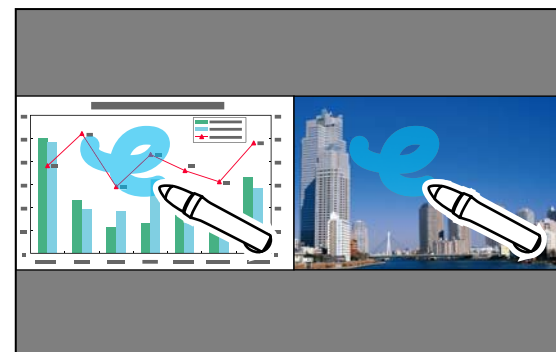
Можете да използвате следните интерактивни функции по време на проекция на разделен екран.

- PC Free анотация
  - Интеракт. с компютър
  - Интерактивни функции по мрежа
- Режим Бяла дска не се поддържа.

☛ "Интерактивна функция" [стр.65](#)

Използване на PC Free анотация

Настройте целия екран като цел за PC Free анотация.



Можете да използвате всички входни източници, с изключение на Бяла дъска.

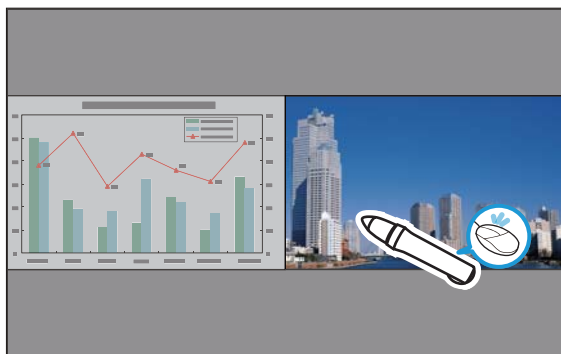


В следващия пример, ще направим настройките за екрана вдясно. Можете да настроите екрана вляво по същия начин.

- 1** Отворете екрана Настр. Split Screen.  
☛ "Проектиране върху разделен екран" [стр.94](#)
- 2** Задайте **Екран дясно** като **Режим цел. писалка**.
- 3** В **Източник**, задайте източника, който искате да използвате за екрана вдясно.
- 4** Задайте **Режим Писалка** за източника, зададен в стъпка 3 като **PC Free анотация**.

Използване на Интеракт. с компютър

Задайте един от разделените екрани като цел за Интеракт. с компютър.



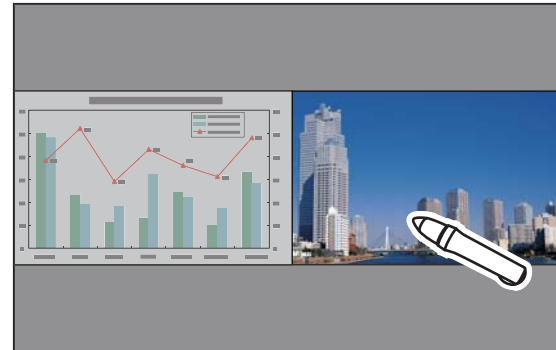
Възможните източници са Computer, DisplayPort, HDMI, USB Display и LAN.

В следващия пример, ще направим настройките за екрана вдясно. Можете да настроите екрана вляво по същия начин.

- 1** Отворете екрана Настр. Split Screen.  
☛ "Проектиране върху разделен екран" [стр.94](#)
- 2** Задайте **Екран дясно** като **Режим цел. писалка**.
- 3** В **Източник**, задайте източника, който искате да използвате за екрана вдясно.
- 4** Задайте **Режим Писалка** за източника, зададен в стъпка 3 като **Интеракт. с компютър**.

Използване на интерактивната функция по мрежа

Задайте един от разделените екрани като цел за интерактивната функция.



Възможният източник е LAN.

В следващия пример, ще направим настройките за екрана вдясно. Можете да настроите екрана вляво по същия начин.

- 1** Отворете екрана Настр. Split Screen.  
☛ "Проектиране върху разделен екран" [стр.94](#)
- 2** Задайте **Екран дясно** като **Режим цел. писалка**.

- 3** В **Източник**, задайте **LAN** като източник за **Екран дясно**. (Не можете да промените Режим Писалка.

## Ограничения по време на проектиране върху разделен екран


Ограничения при работа

Описаните по-долу операции не могат да бъдат изпълнявани по време на проектиране върху разделен екран.

- Настройка на конфигурационното меню
- E-Zoom
- Превключване на режим Аспект (режимът Аспект ще бъде зададен на **Нормален**.)
- Операции с използване на бутон [User] на дистанционното управление
- Авто ирис

Помощ може да се покаже, само когато няма входни сигнали за изображение или когато се покаже уведомление за грешка или предупреждение.

Ограничения, отнасящи се до изображенията

- Стойностите по подразбиране за меню **Образ** се прилагат към десния екран. Въпреки това, настройките на изображението, проектирано отляво, се прилагат върху изображението в десния екран за **Цетови режим**, **Абс. Цетова темп.** и **Разширени**.
- Стойността **Изкл.** за настройките **Прогресивен** и **Намаляване на шум** се прилага за изображението върху дясната страна на екрана.  "Меню Сигнал" [стр.147](#)
- Когато няма входен сигнал с изображение, показваният екран ще бъде с цвѳта, за даден в Фон на дисплея. Когато е избрано **Лого**, дисплеят е **Син**.

- Когато се извършва Без A/V, дисплеят е **Черен**.

## Проектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)

Чрез свързване на USB устройства за съхранение, като USB памет или USB твърд диск, към проектора можете да проектирате файлове, съхранени върху устройството, без да използвате компютър. Тази функция се нарича PC Free.

### Внимавайте

Ако използвате мулти-картов четѳц или USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Свържете директно към проектора или към Control Pad.






- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате трапецовидно изкривяване, докато проектирате в PC Free, дори ако натиснете бутони [↶] и [↷] на контролния панел.

## Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Файл със сценарий	.fse .sit*	Това е форматът на файловете, които се получават при конвертиране на PowerPoint файлове чрез EasyMP Slide Converter, за да могат да се възпроизведат чрез PC Free. В това ръководство тези файлове се наричат сценарии.
Изображение	.jpg	Следните не могат да се проектират: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Изображения с резолюция над 8192 x 8192</li> <li>• Изображения с размер на файла по-голям от 12 MB</li> <li>• Файлове с разширение ".jpeg"</li> <li>• Формати за цветови режим CMYK</li> <li>• Прогресивни формати</li> </ul> Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се проектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия.
	.bmp	Не могат да се проектират изображения с резолюция над 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не могат да се проектират изображения с резолюция над 2048 x 2048.</li> <li>• Не могат да се проектират анимирани файлове GIF.</li> </ul>
	.png	Не могат да се проектират изображения с резолюция над 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Можете да проектирате PDF файлове с версия 1.7 или по-ранна.</li> <li>• Не могат да се проектират криптирани PDF файлове.</li> </ul>

\* Можете да проектирате сценарии (SIT файлове), създадени чрез софтуер EMP SlideMaker и EMP SlideMaker2.

Вижте следното за допълнителна информация относно проектиране на всеки тип файл.

- Проектиране на файлове със сценарии  
 "Възпроизвеждане на сценарий" [стр.106](#)
- Проектиране на файлове с изображения  
 "Проектиране на избрани изображения или филми" [стр.103](#)
- Проектиране на PDF файлове  
 "Проектиране на PDF файлове" [стр.104](#)

### Поддържани филмови файлове

Файл Тип (разширение)	Филмов кодек	Аудио кодек	Качество на записване
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 MPEG не съдържа звук, който да може да бъде възпроизведен. Линейно PCM и AC-3 аудио не могат да бъде възпроизведат.	Максимална скорост на пренос на данни: 12 Mbps Максимална резолюция: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Линейно PCM ADPCM	

\* Не могат да се проектират файлове с разширение .mpeg.

Вижте следното за допълнителна информация за проектиране на филмови файлове.

- "Проектиране на избрани изображения или филми" [стр.103](#)



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Файлове, към които е приложен DRM (Защита на авторски права на цифрови носители), не могат да бъдат проектирани.
- Ако използвате USB устройство за съхранение с ниска скорост на достъп при възпроизвеждане на филми (при по-висока скорост на пренос на данни), възможно е филмовите файлове да не се възпроизвеждат както трябва или звукът да прескача, или да не се извежда.
- Проекторът не поддържа носители, форматиращи в някои файлови системи. Ако имате затруднения при проектирането, използвайте носители, форматиращи в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

## PC Free примери

Проектиране на филми и изображения, записани на USB устройство за съхранение

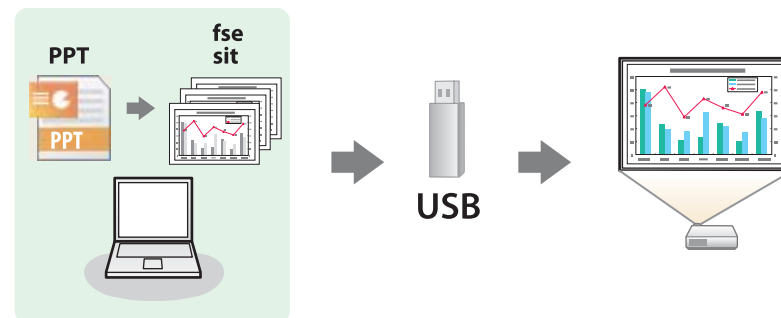


Можете да използвате PC Free за проектиране на отделни файлове с филми или изображения, или за непрекъснато проектиране на Слайдшоу с използване на повече от един файл.

☛ "Проектиране на избрани изображения или филми" [стр.103](#)

☛ "Проектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)" [стр.106](#)

**Проектиране на PowerPoint файлове, конвертирани с помощта на EasyMP Slide Converter**



Вижте по-долу за допълнителна информация относно конвертиране на PowerPoint файлове в сценарии чрез EasyMP Slide Converter.

☛ [Ръководство за работа с EasyMP Slide Converter](#)

## Методи на работа за PC Free

Следващите стъпки са обяснени с помощта на дистанционното управление за пример, когато USB устройство за съхранение е свързано към Control Pad. USB устройства за съхранение могат също да бъдат свързани директно към проектора. Можете да изпълните и операции на дистанционното управление от контролния панел на проектора.

Стартиране на PC Free

**1**

Променете източника на USB1.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.49](#)






- 2 Свържете USB устройството за съхранение или цифровия фотоапарат към Control Pad.

☛ "Свързване към Control Pad" [стр.43](#)

PC Free се стартира и се отваря екранът със списъка от файлове.

- Посочените по-долу файлове се показват като миниатюри (съдържанието на файловете се показва като малки изображения).
  - JPEG файлове
  - Файлове FSE/SIT (изображение на първия слайд)
  - PDF файлове (изображение на първата страница на PDF-a)
  - Файлове MPEG/WMV/AVI (изображение на кадъра на 15-тата секунда след началото на филма)

- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

Икона	Файл	Икона	Файл
	FSE файлове*		Файлове MPEG
	Файлове SIT*		Файлове WMV
	JPEG файлове*		Файлове PFX (Сертификат на клиент/Сертификат на уеб сървър)
	Файлове BMP		Файлове P12 (Сертификат на клиент/Сертификат на уеб сървър)
	Файлове GIF		Файлове CER (CA сертификат)
	Файлове PNG		Файлове DER (CA сертификат)
	AVI (Motion JPEG) файлове*		Файлове PEM (CA сертификат)
	PDF файлове*		

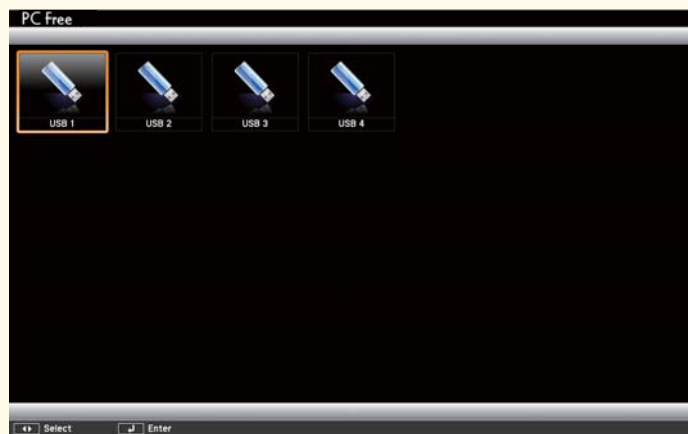
\* Когато не може да бъде изведен като мини-изображение, се извежда като икона.



- Когато е зададено Автоматично стартиране за даден сценарий, възпроизвеждането му започва автоматично с най-висок приоритет пред другите източници на входен сигнал. За да спрете възпроизвеждането, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление.

☛ "Операции при възпроизвеждане на сценарий" [стр.107](#)

- Можете да поставите и карта с памет в USB картотечец и след това да свържете четеца към проектора. Някои USB картотечци, които се предлагат на пазара, може да не са съвместими с проектора.
- Ако се отвори следният екран (екран Избор на устройство), натиснете някой от бутоните [↶], [↷], [↵] или [↶], за да изберете устройството, което искате да използвате, а след това натиснете бутона [↵].



- Можете да покажете екрана Избор на устройство, като поставите курсора върху **Избор на устройство** в горната част на екрана със списък на файловете, а след това натиснете бутона [↵].
- Проекторът може да разпознава до осем носителя едновременно.

## Проектиране на изображения

1

Използвайте бутони [↶], [↷], [↵] и [↶], за да изберете файла или папката, които искате да проектирате.



Ако не са всички файлове или папки показани на екрана, натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутона [↵].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или поставете курсора над **Предишна страница** в горната част на екрана и натиснете бутон [↵].

2

Натиснете бутона [↵].

Показва се избраното изображение.

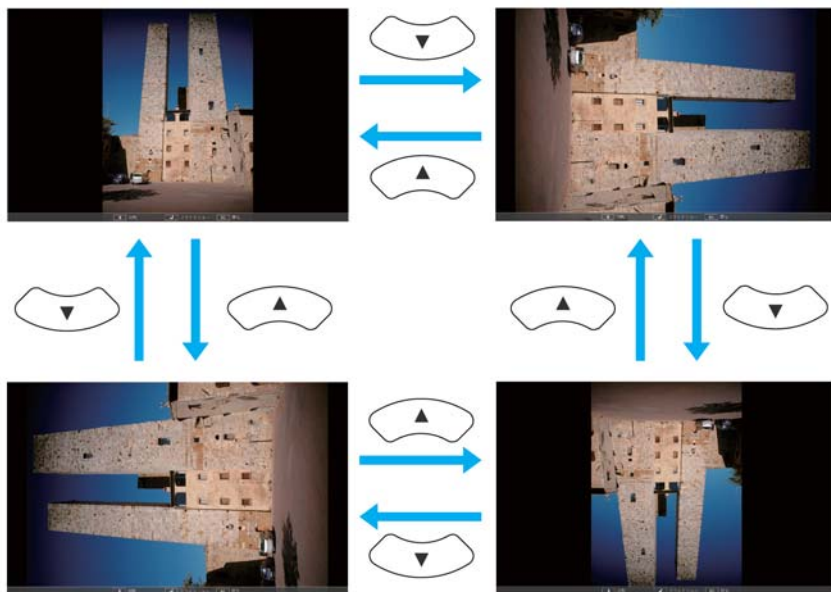
Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на екрана, показан преди отварянето на папката, поставете курсора на **Към начало** и натиснете бутона [↵].



## Завъртане на изображения

Можете да завъртате изображението в стъпки от 90°, когато проектирате изображение с PC Free.

- 1 Пуснете изображения или стартирайте PC Free.
- 2 Докато проектирате, натиснете бутон [↶] или [↷].



## Спиране на PC Free

За да затворите PC Free, извадете USB устройството от USB порта на Control Pad. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

## Проектиране на избрани изображения или филми

### Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение, докато се осъществява достъп до него. PC Free може да не работи правилно.

- 1 Стартирайте PC Free.  
Отваря се екранът със списъка от файлове.  
☛ "Стартиране на PC Free" [стр.100](#)
- 2 Натиснете бутони [↶], [↷], [↶] и [↷], за да изберете файла, който искате да проектирате.



- 3 Натиснете бутон [↶].  
Показва се изображението или се възпроизвежда видеото.



Натиснете бутони [←][→], за да се преместите на предния или на следващия файл с изображение.

**4** За да приключите проектирането, изпълнете една от следните операции.

- Докато проектирате изображение, натиснете бутона [Esc].
- Проектиране на филм: Натиснете бутона [Esc], за да се покаже екранът със съобщения, след това изберете **Изход** и натиснете бутона [↵].

След приключване на проектирането се връщате на екрана със списъка на файлове.

## Проектиране на PDF файлове

Можете да проектирате PDF файлове като използвате PC Free. При PDF файловете можете да премествате страниците нагоре и надолу, да ги увеличавате или да ги завъртате.

- 1** Стартирайте PC Free.  
Отваря се екранът със списъка от файлове.  
☛ "Стартиране на PC Free" [стр.100](#)

- 2** За да изберете PDF файла, който искате да проектирате, натиснете бутон [⏮], [⏭], [⏪] или [⏩].



Ако разширението на файла не е .pdf, файлът не се показва в списъка на файловете.

**3** Натиснете бутона [↵].

Първата страница в PDF файла се показва на цял екран.



Докато е показан PDF файл, можете да извършвате следните операции.



- Страница нагоре/надолу  
Докато се показва страница на цял екран, натиснете бутона [↶] или [↷], за да отидете на предишната или следващата страница.
- Избиране на страница  
Натиснете бутона [Esc], за да се покаже менюто за избор на страница.



С помощта на бутона [↶] или [↷] изберете страницата, която искате да проектирате, след което натиснете бутона [↵], за да се покаже избраната страница.

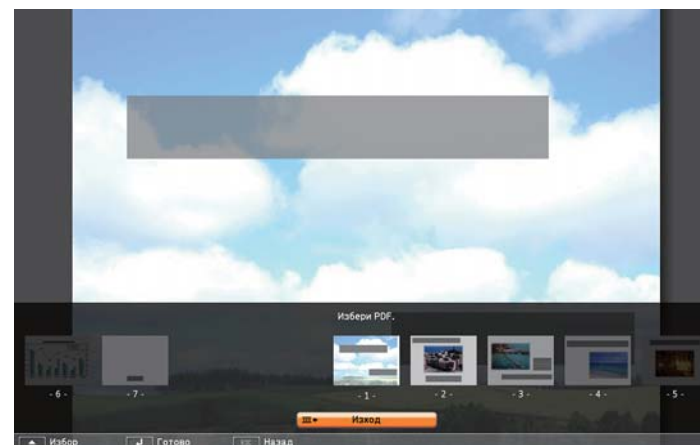
Ако натиснете бутона [Esc], докато се вижда менюто за избор на страница, менюто се затваря.

- Увеличаване на страница  
Докато страницата се показва на цял екран, натиснете бутона [↵], за да увеличите изображението.  
Страниците в портретна ориентация се увеличават хоризонтално, за да се поберат в ширината на екрана, а страниците в пейзажна ориентация се увеличават вертикално, за да се поберат във височината на екрана.  
Докато страницата се показва в увеличен размер, натиснете бутона [↵], за да се върнете в стандартния изглед на цял екран.

- Превъртане на страница  
Докато страницата се показва в увеличен размер, натиснете бутона [↶][↷][↶][↷], за да я превъртите нагоре или надолу.
- Завъртане на страница  
Докато страницата се показва на цял екран, натиснете бутона [↶] или [↷], за да завъртите всички страници в PDF файла на 90°.

Затваряне на екрана за PDF файл

- 1 Натиснете бутона [Esc], докато е показан PDF файл.  
Показва се менюто за избор на страница.
- 2 Натиснете бутон [↶] или [↷], след което изберете **Изход**.



- 3 Натиснете бутона [↵].  
Показаният PDF файл се затваря и се показва екранът за избор на файл.



Следните операции не могат да бъдат изпълнени докато се преглежда PDF файл в PC Free:

- Показване на парола
- Показване на електронни подписи
- Показване на прозрачни ефекти
- Възпроизвеждане на мултимедийно съдържание
- Показване на 3D илюстрации
- Показване на коментари

## Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)

Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



Можете да настроите условията на показване, като например многократно проектиране и добавяне на ефекти при превключване между файловете. За да промените автоматично файлове с филми или изображения, когато стартирате Слайдшоу, задайте **Време за превключване на екран** в меню Опция в PC Free на нещо различно от **Не**. Настройката по подразбиране е **Не**.






☛ "Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.107](#)

### 1 Стартирайте PC Free.


☛ "Стартиране на PC Free" [стр.100](#)

Отваря се екранът със списъка на файловете.

### 2

Използвайте бутоните , ,  и , за да поставите курсора върху папката, за която искате да стартирате Слайдшоу, и натиснете бутона .

### 3

Изберете **Слайдшоу** от долната дясна част на екрана със списъка на файлове и натиснете бутона .




Слайдшоу се стартира и файловете с изображения и филми в папката се проецират автоматично и последователно, един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако поставите **Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в екрана Опция, след приключване, прожекцията ще започва отначало.

☛ "Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.107](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.



Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана Опция е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона , бутона  или бутона , за да продължите към следващия файл.

## Възпроизвеждане на сценарий





### 1

Стартирайте PC Free.

☛ "Стартиране на PC Free" [стр.100](#)

Отваря се екранът със списъка на файловете.

### 2

Натиснете бутони , ,  или , за да изберете сценария, който искате да възпроизведете.

## 3 Натиснете бутона [↵].

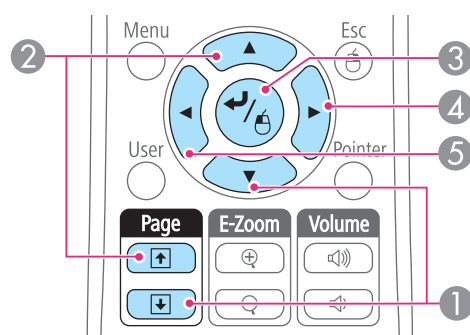
Възпроизвеждането започва.

### Операции при възпроизвеждане на сценарий

Можете да извършите следващите операции от дистанционното управление, докато възпроизвеждате сценарий.

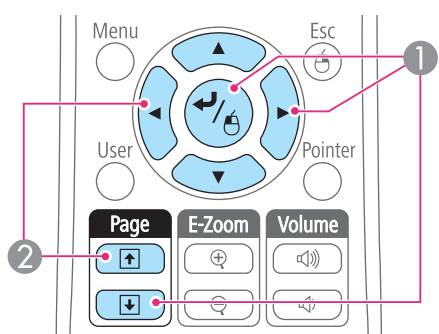
#### Превключване на екраните

Файлове FSE



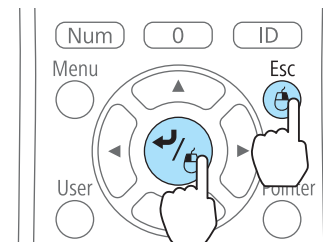
- 1 Следващ слайд
- 2 Предишен слайд
- 3 Следващ слайд или анимация
- 4 Следващ слайд или анимация (анимационните ефекти не се възпроизвеждат.)
- 5 Предишен слайд или анимация (анимационните ефекти не се възпроизвеждат.)

Файлове SIT



- 1 Следващ слайд
- 2 Предишен слайд

### Спиране на възпроизвеждането



Когато натиснете бутона [Esc], се появява съобщението "Желаете ли да прекратите възпроизвеждането на сценария?". Изберете **Изход**, а след това натиснете бутона [↵], за да спрете възпроизвеждането. Изберете **Назад**, а след това натиснете бутона [↵], за да продължите да възпроизвеждате файла.

При проектиране на файл с PC Free можете да използвате функциите по-долу.

- Пауза  
☛ "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.109](#)
- Без A/V  
☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" [стр.108](#)
- E-Zoom  
☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.110](#)
- Курсор  
☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.109](#)

### Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу

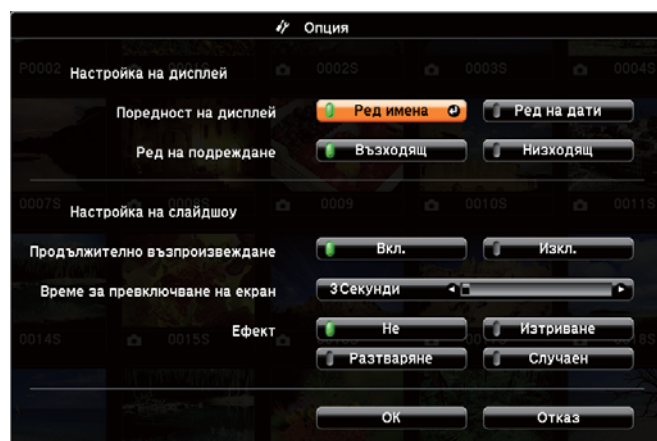
Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

- 1 Изберете **Опция** от долната част на екрана със списъка на файлове и след това натиснете бутона [↵].

## 2 Когато се отвори екранът Опция, настройте всеки от елементите.

Включете настройките, като поставите курсора върху набелязания елемент и натиснете бутона [↵].

Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.



<b>Поредност на дисплей</b>	Можете да изберете показване на файловете в <b>Ред имена</b> или <b>Ред на дати</b> .
<b>Ред на подреждане</b>	Можете да изберете сортиране на файловете по <b>Възходящ</b> или <b>Низходящ</b> ред.
<b>Продължително възпроизвеждане</b>	Можете да зададете дали Слайдшоу да се повтаря.
<b>Време за превключване на екран</b>	Можете да определите времето за показване на отделен файл в Пусни слайдшоу. Времето може да варира между <b>Не</b> , (0) и 60 Секунди. Ако изберете <b>Не</b> , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
<b>Ефект</b>	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

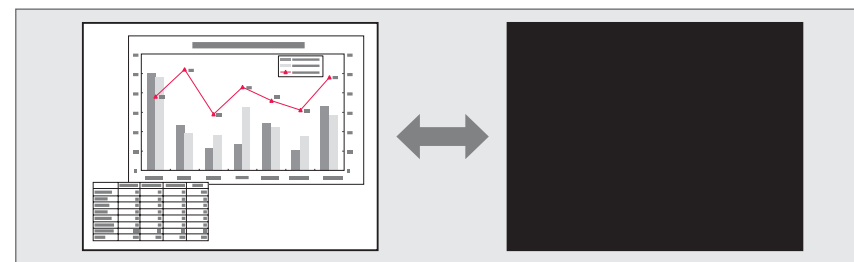
## 3 Използвайте бутоните [↵], [↵], [↵] и [↵], за да позиционирате курсора върху **ОК**, а след това натиснете бутона [↵].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [↵].

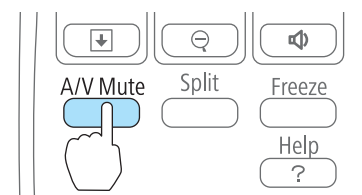
## Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)

Можете да изключите изображението от екрана, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например смяна на файлове.



Всеки път, когато натиснете бутона [A/V Mute], Без A/V се включва или изключва.

### Дистанционно управление





- Ако използвате тази функция при проектиране на движещ се образ, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат от източника и няма как да се върнете точно към момента, в който сте активирали Без A/V.
- Можете да изберете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] от меню Конфигурация е натиснат.  
**Допълнит. - Дисплей - Без A/V стр.151**
- Лампата продължава да свети по време на Без A/V, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.



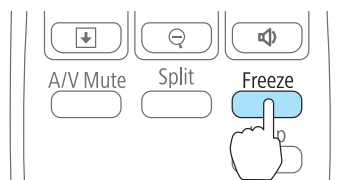
- Аудиото обаче не спира.
- За движещи се изображения, изображенията продължават да се възпроизвеждат, докато екранът е в пауза, затова не е възможно възобновяване на проекцията от мястото на паузата.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

## Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, спрения образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

### Дистанционно управление



## Функция Курсор (Курсор)

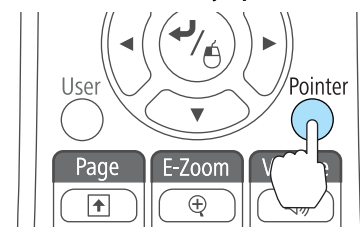
Тази функция ви позволява да местите курсора върху проектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.


**1**

Показване на курсора.

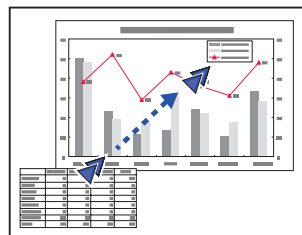
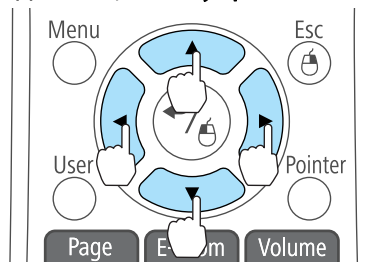
При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

### Дистанционно управление



## 2 Преместване на иконата на курсора (↖↗).

### Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↖], [↗], [↘] или [↙], курсорът може да се мести диагонално.

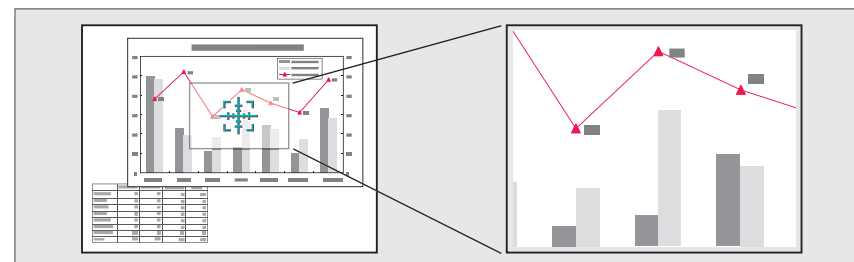


Можете да изберете форма за иконата на показалеца от меню Конфигурация.

🖱️ **Настройки - Форма на курсор** [стр.149](#)

## Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

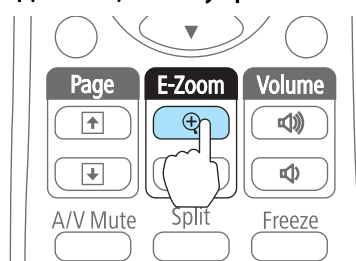
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



### 1 Стартирайте E-Zoom.

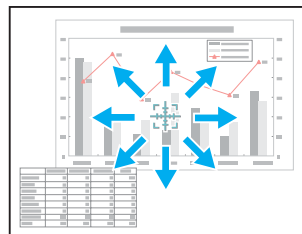
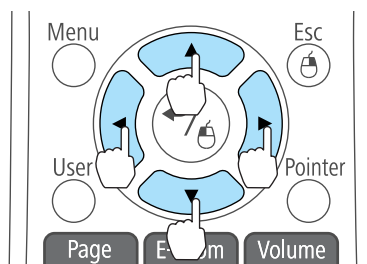
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

### Дистанционно управление



- 2 Преместете кръстчето (⊕) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

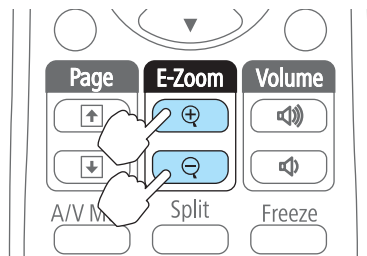
## Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [⬅], [⬇], [⬅] или [⬇], курсорът може да се мести диагонално.

- 3 Увеличаване.

## Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалява изображението, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- По време на прожекция на увеличено изображение, натиснете бутони [⬅], [⬇], [⬅] и [⬇], за да преместите изображението.

## Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)

Можете да управлявате курсора на мишката на компютъра от дистанционното управление на проектора. Тази функция се нарича "Безжична мишка".

Следните операционни системи поддържат функцията безжична мишка.

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

\* Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

Използвайте следната процедура, за да активирате функцията "Безжична мишка".

- 1 Задайте **USB Type B** на **Безжична мишка/USB Display** от менюто за конфигуриране.

☛ Допълнит. - USB Type B [стр.151](#)

- 2 Свържете проектора към компютъра чрез предоставения USB кабел.

☛ "Свързване на компютър" [стр.33](#)

- 3 Променете източника на един от следните.

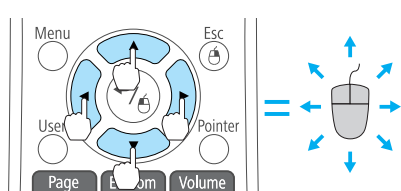


- USB Display
- Computer
- HDMI
- DisplayPort

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.49](#)

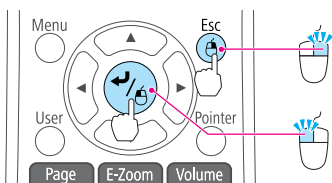
Веднъж определен, показалецът на мишката може да се управлява, както следва.

## Местене на курсора



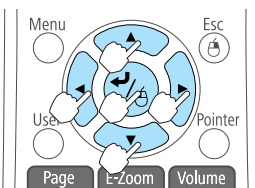
Бутони [↶][↷][↵][↶]:  
Премества курсора на мишката.

## Кликване с мишката



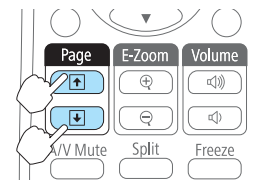
Бутон [Esc]: Кликване с десен бутон.  
Бутон [↵]: Кликване с ляв бутон. За двукратно кликване натиснете бързо два пъти.

## Плъзгане и пускане



Докато задържате натиснат бутона [↵], натиснете бутоните [↶], [↷], [↵] или бутона за плъзгане [↶].  
Освободете бутона [↵], за да пуснете в желаното място.

## Страница нагоре/надолу



Бутон [↶]: Премества на предишната страница.

Бутон [↷]: Премества на следващата страница.



- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶][↷], [↶][↵] или [↷][↵], курсорът може да се мести диагонално.
  - Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
  - Функцията за безжична мишка не работи при следните условия.
    - Когато **Допълнит. - USB Type B** е зададен на опция, различна от **Безжична мишка/USB Дисплей**.
    - Когато се показва меню Конфигурация или помощ.
    - Когато работят функции, различни от функцията Безжична мишка (напр. настройване на силата на звука).
- Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е налична.



## Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо проектирания образ като потребителско лого.

Можете да използвате логото на регистриран потребител като екран при започване на проекция или ако няма сигнал за изображение.

☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.151](#)

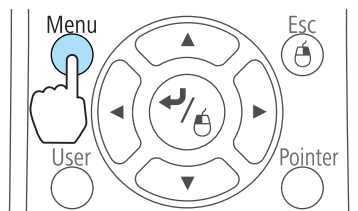


След като потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.

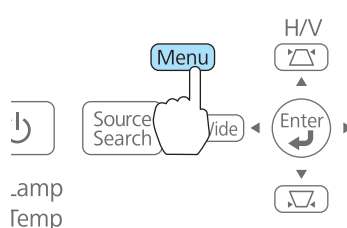
**1** Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.142](#)

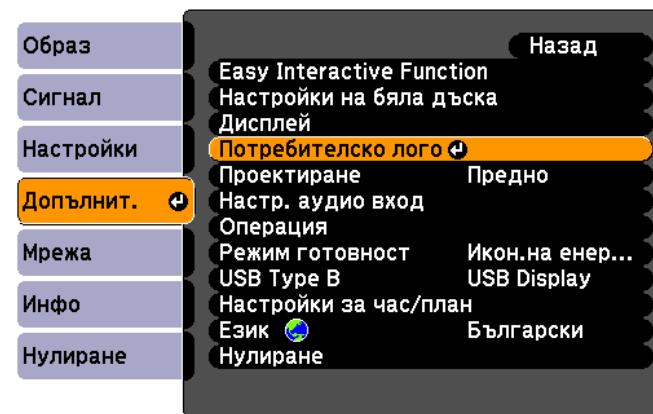
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



**2** Изберете **Потребителско лого** от **Допълнит.**



[Esc]:Назад [◆]:Избор [↵]:Въведи [Menu]:Изхд



- Ако за **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.117](#)

- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали Ключ, E-Zoom, Аспект или Регул. мащаб, активната към момента функция ще се изключи.

**3** Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?", изберете **Да**.

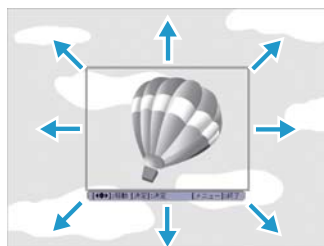
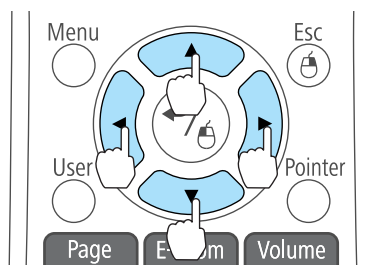


Когато натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или контролния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала за образ.


- 4** Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.

Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

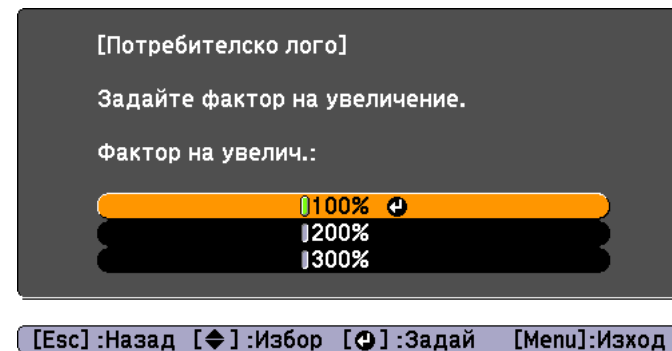
## Дистанционно управление



Можете да запазите с размер 400x300 точки.

- 5** Когато натиснете бутона [>] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

- 6** Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



- 7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?", изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



- При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.
- Запазването отнема известно време. Не работете с проектора или друго свързано оборудване по време на съхраняването, тъй като в противен случай може да се получат неизправности.

## Запазване на потребителски модел

Има четири вида модели, регистрирани на проектора, като водещи линии или решетка.

☛ **Настройки - Модел - Тип модел** [стр.149](#)

Можете също да запазите текущо прожектирания образ като потребителски модел.

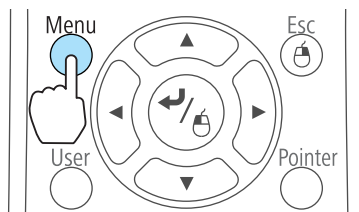


При запазването на потребителския модел предишният потребителски модел се изтрива.

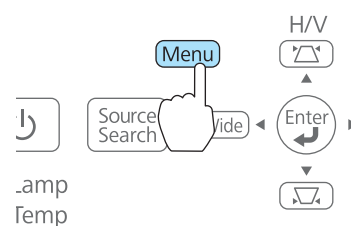
- 1 Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителски модел, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.142](#)

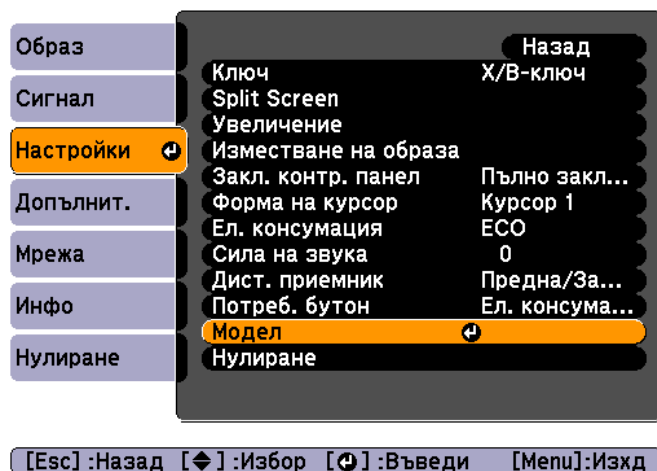
Използване на дистанционно управление



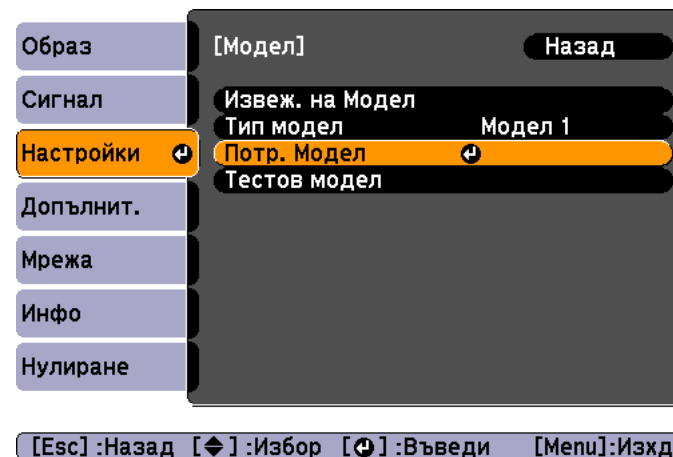
Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Модел** от **Настройки**.



- 3 Изберете **Потр. Модел**.



Ако изберете **Потр. Модел**, когато сте активирали Ключ, E-Zoom, Аспект, Регул. мащаб или Изместване на образа, активната към момента функция временно ще се изключи.

- 4 Когато се покаже "Желаете ли да използвате проектираното в момента изображение като Потр. Модел?", изберете **Да**.

- 5 Когато натиснете бутона [**↵**], се показва съобщението "Съхраняване на това изображение като Потр. Модел?" Изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Настройката на Потр. Модел е завършена."



- След като потребителският модел е запазен, той не може да бъде възстановен към фабрично зададения.
- Запазването на потребителски модел отнема известно време. Не работете с проектора или друго свързано оборудване по време на съхраняването на потребителския модел, тъй като в противен случай може да възникнат неизправности.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**  
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**  
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.  
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.119](#)
- **Заклучване против кражба**  
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.  
☛ "Заклучване против кражба" [стр.121](#)

## Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за проектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като механизъм против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана при закупуването на проектора.

### Видове Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола в зависимост от това как се използва проекторът.

- **Защита - включване**  
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, вие трябва да въведете предварително зададена парола, след като проекторът бъде свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

### • Защита потреб. лого

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следните промени в настройките на Потребителското лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Фон на дисплея**, **Стартов екран**, или **Без A/V от Дисплей**  
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.151](#)

### • Мрежова защита

Когато **Мрежова защита** е **Вкл.**, промяната на настройките за **Мрежа** е забранено.

☛ "Меню Мрежа" [стр.144](#)

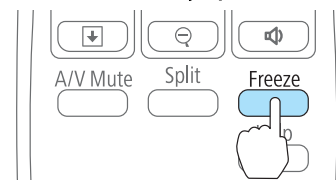
## Настройване на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

- 1** По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

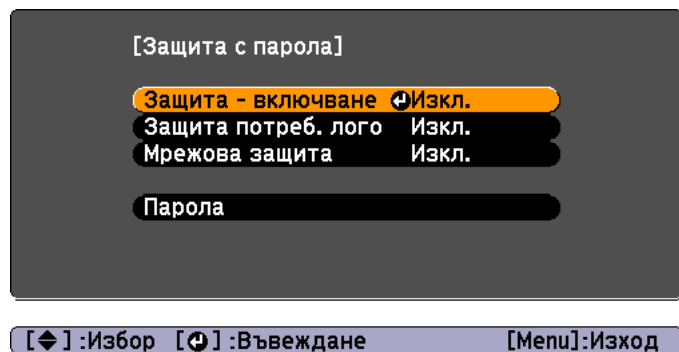
### Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.  
Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.  
☛ "Въвеждане на парола" [стр.118](#)
- Когато паролата е зададена, поставете предоставения стикер с парола на видимо място на проектора като допълнителна защита срещу кражба.  
☛ [Стикер за защита с парола](#)

- 2** Изберете типа защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [↵].



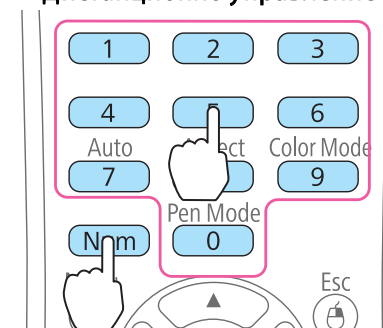
- 3** Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [↵].  
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4** Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [↵].

- (2) Когато се появи съобщението "Променят ли паролата?", изберете **Да** и след това натиснете бутона [↵]. Паролата по подразбиране е "0000". Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.
- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като "\* \* \* \*". Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление

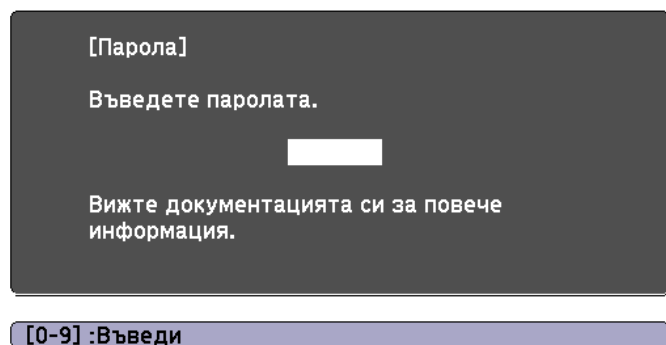


- (4) Въведете паролата отново.  
Появява се съобщението "Паролата приета."  
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

## Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



Когато въведете правилната парола, защитата с парола е временно разрешена.

### Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.  
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола 30 поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."  
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

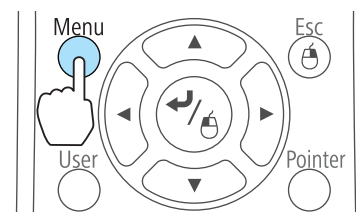
- **Пълно заключване**  
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
- **Частично заключ.**  
Всички бутони на контролния панел, освен бутона [⏻], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

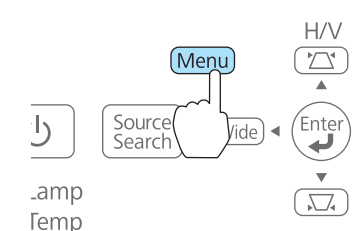
### 1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.142](#)

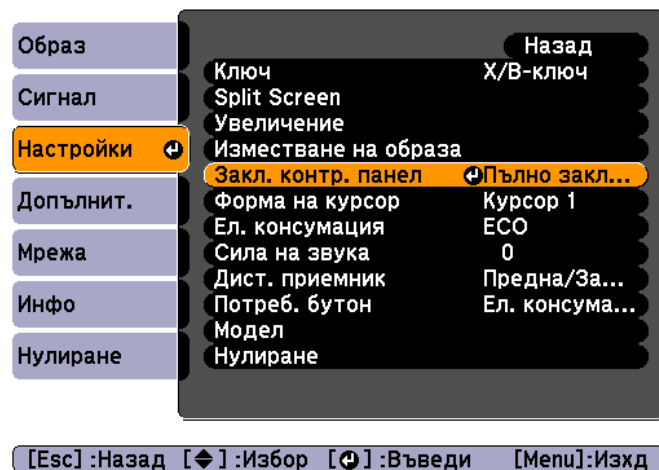
#### Използване на дистанционно управление



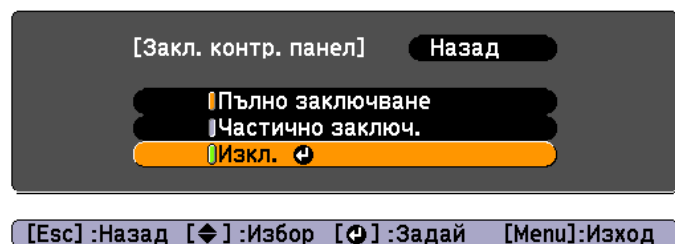
#### Използване на контролния панел



### 2 Изберете **Закл. контр. панел** от **Настройки**.





- 3** Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.



- 4** Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.
- Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.



Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.  
 **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.149](#)
- При натискане и задържане на бутона [] на контролния панел за около седем секунди се появява съобщение и панелът се отключва.



### Заклучване против кражба

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност

Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.

Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.

 <http://www.kensington.com/>

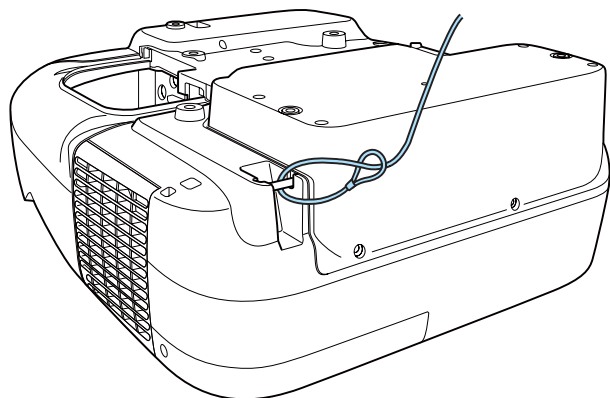
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел

Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона.

### Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през съответната точка.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



Тази глава обяснява допълнителните функции за мрежите.

## Използване на интерактивната функция по мрежа

Можете да използвате Интеракт. с компютър по мрежата.

☛ "Обобщение на Интерактивна функция" [стр.66](#)

Необходими са мрежови приложения, за да използвате Интеракт. с компютър по мрежата. Инсталирайте някое от следните приложения на компютър, след което задайте настройки на интерактивната функцията за всяко приложение.

- Easy MP Network Projection версия 2.81 или по-нова  
☛ [Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)
- Quick Wireless версия 1.31 или по-нова  
☛ [Ръководство за Quick Wireless Connection USB Key](#)



Когато използвате Интеракт. с компютър по мрежата, трябва да инсталирате интерактивен инструмент за рисуване на Вашия компютър, за да правите анотации. Easy Interactive Tools се предоставя заедно с този проектор.

☛ [Ръководство за работа с Easy Interactive Tools версия 2.1](#)

## Стартиране

Натиснете бутон [Source Search] на дистанционното управление, контролния панел или Control Pad, за да смените източника на LAN.

По време на проектиране на разделен екран, променете източника за Режим Писалка на LAN.

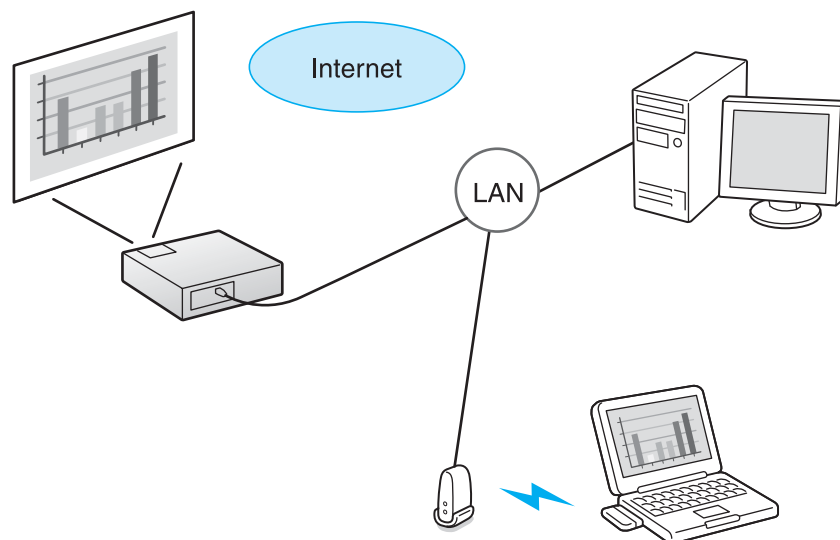
☛ "Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)" [стр.93](#)

## Ограничения

- Не можете да използвате две писалки Easy Interactive Pen едновременно.
- Не можете да използвате Режим Бяла дъска и PC Free анотация. За да използвате PC Free анотация LAN източник, трябва да изключите интерактивните функции за EasyMP Network Projection и Quick Wireless и след това да свържете отново.
- Когато използвате EasyMP Network Projection, можете да свържете до четири проектора едновременно. Когато е свързан с няколко проектора едновременно, Интеракт. с компютър на всички проектори са обединени и функционират като една функция Интеракт. с компютър.
- Не можете да промените Режим Писалка от дистанционното управление или от меню Конфигурация.
- Работата на Easy Interactive Pen може да се влоши в зависимост от използвания компютър, съдържанието на филма и други.

## Проектиране чрез "Свързване към мрежов проектор"

"Свързване към мрежов проектор" е стандартна функция в Windows Vista и Windows 7. Можете да проектирате изображения от компютър чрез откриване на проектора в мрежата само чрез използване на тази функция на операционната система, без да е необходимо да инсталирате какъвто и да било специален софтуер.



## Съвместими операционни системи

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate  
Windows 7: Professional/Ultimate

Този раздел предоставя лесно обяснение на "Свързване към мрежов проектор".

Проверете дали проекторът и компютърът са свързани към мрежата и изпълнете операциите по-долу.

### 1 Включете проектора и променете източника на LAN.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.49](#)

### 2 Пуснете компютъра и натиснете **Старт - Всички програми - Аксесоари - Свързване към мрежов проектор**.

Показва се екранът за настройка на връзката.

Проекторът се идентифицира чрез въвеждане на IP адреса му или като се даде възможност на операционната система автоматично да идентифицира всички свързани проектори.

### 3 Щом операционната система идентифицира всички свързани проектори, изберете онзи, който искате да използвате и щракнете върху **Свързване**.

Когато се покаже екранът с парола за проектора, въведете ключовата дума, показаната в долната част на екрана LAN в готовност.

## Внимавайте

В Режим Бяла дъска, функцията за свързване към мрежов проектор е изключена. Също така, връзката се прекъсва, ако превключите на Режим Бяла дъска докато е свързан с мрежов проектор.



- Можете да свържете само един проектор към компютър.
- Когато използвате Мрежов проектор от Опции в Място за съвместна работа в Windows, задайте цветовете на дисплея на компютъра, който използвате на най-високата стойност (32 бита). Ако дисплеят не поддържа 32-битово изображение, ще се появи съобщение и връзката няма да може да се осъществи.

## Създаване на WPS (Wi-Fi Protected Setup) връзка с точка за достъп до безжична мрежа

Има два начина за настройка на WPS.

- Метод с натискане на бутон  
SSID и защитата се задават автоматично, когато натиснете бутон [↵] в контрол панела на проектора и съответния бутон на оборудването на точката за достъп. Този метод се препоръчва, когато проекторът и точката за достъп са близо един до друг.
- Метод с PIN код  
SSID и защитата се задават автоматично чрез въвеждане на 8-цифров код, който компютърът предварително е задал на проектора за точката за достъп. Предварително направете настройки за връзката между компютъра и точката за достъп. За подробна информация относно това как да осъществите тази връзка вижте ръководството, предоставено заедно с точката за достъп. Този метод се препоръчва, когато проекторът е монтиран на тавана.



Когато използвате метод за връзка, различен от WPS, вижте документацията на устройството на точката на достъп и информацията в следващия раздел.

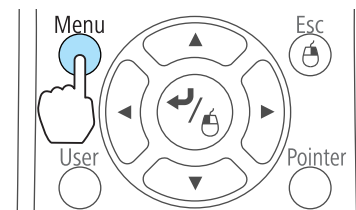
☞ "Меню Безж. LAN" [стр.162](#)

## Метод за настройка на връзката

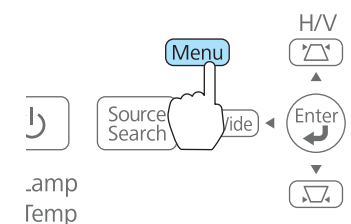
- 1 Натиснете бутона [Menu].

☞ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.142](#)

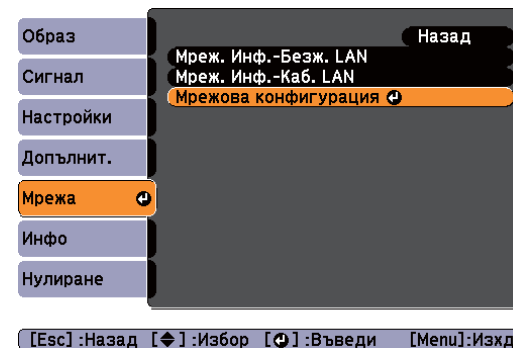
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Мрежова конфигурация** от **Мрежа**.

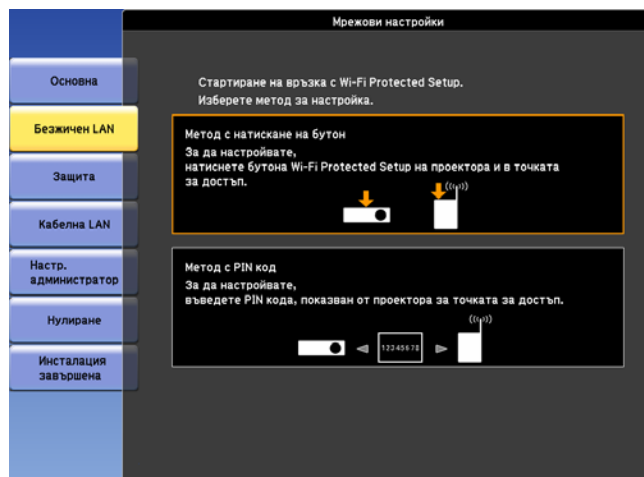


Показва се екранът Мрежова конфигурация.

- 3 Изберете **Към Съветник за настройки** от **Безжичен LAN**.



Показва се екранът по-долу.



Следвайте инструкциите на екрана.

## За EasyMP Monitor

EasyMP Monitor ви позволява да извършвате операции, като проверка на състоянието на няколко проектора Epson, които са свързани към мрежата при монитор на компютър, и да ги управлявате от компютъра.

Можете да свалите EasyMP Monitor от следния уебсайт.

<http://www.epson.com>

Следващите редове предоставят кратко описание на функциите за наблюдение и контрол, които могат да бъдат извършени с EasyMP Monitor.

- **Регистриране на проектори за наблюдение и контрол**

Проектори в мрежата могат да бъдат търсени автоматично и можете да изберете кои проектори желаете да се регистрирате от откритите такива.

Можете да се регистрирате целевите проектори, като въведете техните IP адреси.

- **Регистрираните проектори могат да бъдат назначени към групи, така че да могат да бъдат наблюдавани и контролирани в тях.**

- **Наблюдение на състоянието на регистрираните проектори**

Чрез иконите можете да проверите статуса на захранването (Вкл./Изкл.) за проекторите и проблеми или предупреждения, които изискват внимание.

Можете да изберете групи проектори или един проектор и след това да проверите общото работно време на лампата или информация, като входни източници, проблеми и предупреждения за проекторите.

- **Контролиране на регистрирани проектори**

Можете да изберете групи проектори или един проектор и след това да извършите операции за избраните проектори, като включване, изключване и превключване на входните източници.

Можете да използвате функциите Уеб контрол, за да промените настройките в конфигурационното меню на проектора.

Ако има действия за контрол, които се извършват редовно в определени часове или в определени дни, можете да използвате настройките за таймер, за да ги зададете.

- **Настройки за известие за поща**

Можете да зададете имейл адреси, на които да бъдат изпратени уведомления, ако статусът за даден регистриран проектор се промени на такъв, който изисква внимание, като възникнал проблем.

- **Изпращане на съобщения към регистрирани проектори**

Можете да използвате плъгина Message Broadcasting за EasyMP Monitor за изпращане на JPEG файлове към регистрирани проектори. Свалете плъгина Message Broadcasting от уеб адреса, даден в началото на тази глава.

## Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)

Като използвате уеб браузър на компютър, свързан към обща мрежа с проектора, можете да зададете функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция ви позволява да извършите настройка и да контролирате работата дистанционно. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно.

За уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 8.0 или по-нова версия. Използвайте Safari за Mac OS X.



Ако зададете **Режим готовност** на **Мреж. готовн.** или **A/V в готовност**, можете да използвате уеб браузър за настройки и управление, дори и проекторът да е в Режим готовност (когато захранването е изключено).

☛ **Допълнит. - Режим готовност** [стр.151](#)

## Настройка на проектора

В уеб браузъра можете да настройвате елементи, които обикновено се задават в меню Конфигурация на проектора. Настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузър.

Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузър

- меню Настройки - Изместване на образа
  - Меню Настройки - Форма на курсор
  - Меню Настройки - Потреб. бутон
  - меню Настройки - Модел (освен Тип модел)
  - меню Допълнит. - Easy Interactive Function
  - Допълнит. - Дисплей - Раздел Инстр. пис.
  - Допълнит. - Дисплей - Икона реж. писалка
  - Меню Допълнит. - Потребителско лого
  - Меню Допълнит. - Операция - Режим голяма вис.
  - меню Допълнит. - USB Type B
  - Меню Допълнит. - Език
  - Меню Нулиране - Нулиране всички и Нулир. часове на лампа
- Настройките на елементите за всяко меню са същите, както от меню Конфигурация на проектора.
- ☛ "Меню Конфигурация" [стр.141](#)

Елементи, които могат да бъдат настроени само с уеб браузър

Меню Настройки на бяла дъска - Настройки на шаблон

## Показване на Екран Уеб контрол

Използвайте следната процедура за показване на екрана Уеб контрол.

Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Задайте **Режим на връзка** на **Разширени** от меню Конфигурация.

☛ **Мрежа - Безжичен LAN - Режим на връзка** [стр.159](#)



Ако вашият Уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър-посредник, екранът Уеб контрол не може да се покаже. За да покажете Уеб контрол, трябва да направите настройки, така че за връзката да не използвате прокси сървър.

- 1** Стартирайте уеб браузър от компютъра.
- 2** Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата на компютъра.  
Появява се екранът Уеб контрол.  
Когато Парола уеб контрол е зададена е меню Мрежа от меню Конфигурация на проектора, се показва екран за въвеждане на парола.
- 3** Показва се екранът за въвеждане на потребителски ИД и парола.  
Въведете "EPSONWEB" като потребителски ИД.  
Паролата по подразбиране е "admin".



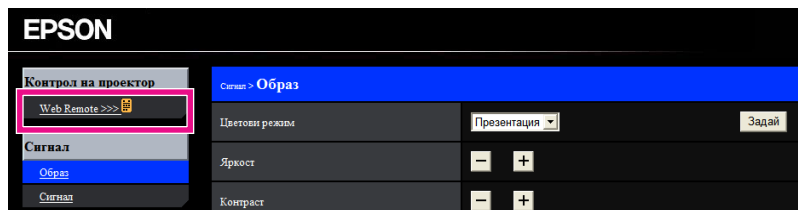
- Въведете потребителския ИД дори ако е деактивирана настройката за парола. Потребителският ИД не може да бъде променен.
- Можете да смените паролата за меню Мрежа от меню Конфигурация.
  - Мрежа - Настр.администратор - Парола веб контрол [стр.144](#)

## Показване на екран Web Remote

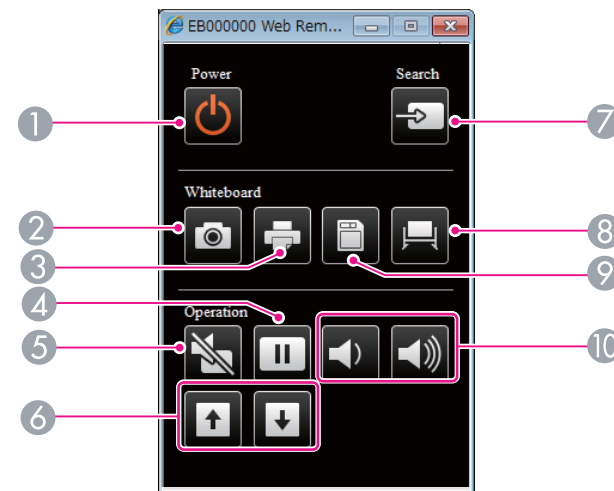
Функцията Web Remote позволява работа с проектора от разстояние чрез веб браузър.

**1** Покажете екрана Уеб контрол.

**2** Кликнете върху **Web Remote**.



**3** Появява се екранът Web Remote.



Име	Функция
<b>1</b> Бутони [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☞ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.48</a>
<b>2</b> Бутон [Capture]	Прави моментална снимка на проектирания екран. След като направи моментална снимка, изображението се поставя в нова страница в Режим Бяла дъска. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.) ☞ "Използване на съдържание за чертаене" <a href="#">стр.83</a>
<b>3</b> Бутон [Print]	Отпечатва проектирания екран. ☞ "Използване на съдържание за чертаене" <a href="#">стр.83</a>
<b>4</b> Бутон [Freeze]	Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☞ "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.109</a>
<b>5</b> Бутон [A/V Mute]	Включва и изключва видеото и аудиоа. ☞ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.108</a>



Име	Функция
6 <b>Бутони [Page] [Up] [Down]</b>	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При използване на функцията Безжична мишка <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.111</a></li> </ul> </li> <li>При използване на USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.50</a></li> </ul> </li> <li>Когато се свързвате към мрежа</li> </ul> <p>Когато проектирате изображения чрез PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишен/следващ екран.</p>
7 <b>Бутон [Source Search]</b>	<p>Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали.</p> <p>"Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.49</a></p>
8 <b>Бутон [Whiteboard]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Натиснете този бутон, когато проекторът е изключен, за да го включите и да се стартира интерактивна функция в Режим Бяла дъска.</li> <li>Натиснете този бутон, когато проекторът е включен, за да превключите на Режим Бяла дъска. Ако го натиснете в Режим Бяла дъска, изображението се променя към предишния източник на изображение.</li> </ul> <p>"Преди да използвате интерактивната функция" <a href="#">стр.68</a></p>
9 <b>Бутон [Save]</b>	<p>Записва проектирания екран.</p> <p>"Използване на съдържание за чертаене" <a href="#">стр.83</a></p>
10 <b>Бутони [Volume] [⏮] [⏭]</b>	<p>[⏮] Намалява силата на звука.</p> <p>[⏭] Увеличава силата на звука.</p> <p>"Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.60</a></p>

## Настройки на сертификати

Можете да използвате уеб браузър за настройка на сертификата, използван за удостоверяване на безжичната локална мрежа.


Инсталирайте следващите сертификати в проектора: Сертификат на клиент и СА сертификат за настройки за защита на безжична локална мрежа и Сертификат на уеб сървър за функцията Защитен HTTP.

- Отворете екрана Уеб контрол.
  - "Показване на Екран Уеб контрол" [стр.127](#)
- Щракнете върху **Настр. администратор - Управление на сертификати** от **Мрежа**.
- Показва се екранът Управление на сертификати.

Име на подменю	Елементи или стойности на настройки
<b>Сертификат на клиент</b>	Обновяване/Изтриване
	Издаден на
	Издаден от
	Период на валидност
<b>СА сертификат</b>	Обновяване/Изтриване
	Издаден на
	Издаден от
	Период на валидност
<b>Сертификат за собствен подпис</b>	Обновяване/Изтриване
	Издаден на
	Издаден от

Име на подменю	Елементи или стойности на настройки
	Период на валидност
Сертификат на уеб сървър	Обновяване/Изтриване
	Издаден на
	Издаден от
	Период на валидност



- Когато инсталирате сертификат, се уверете, че проекторът поддържа неговия формат.  
 "Списък с поддържани сертификати" [стр.130](#)
- Освен това можете да инсталирате цифрови сертификати на проектора от USB устройство за съхранение на данни. Въпреки това, ако инсталирате сертификат както от USB устройство за съхранение на данни, така и от мрежата, той може да не бъде инсталиран както трябва.

## Съобщения за защитен HTTP

Когато **Защитен HTTP** в **Настр. администратор** от меню **Мрежа** се зададе **Вкл.**, автоматично се прилага защита с използване на HTTPS протокол. Можете да използвате тази функция, за да увеличите защитата между проектора и уеб браузъра.

Сертификатът се използва за комуникация чрез HTTPS протокол, за да се удостовери надеждността на сървъра. Създайте сертификат за сървъра, за да проверите надеждността от уеб браузър, след което инсталирайте сертификата на проектора.

Ако няма сертификат за сървъра, проекторът автоматично създава сертификат за собствен подпис и комуникира. Тъй като този сертификат за собствен подпис не може да удостоверява надеждността от уеб браузър, при достъп до проектора през уеб браузър се генерира предупреждение относно надеждността на сървъра. Въпреки

пониженото ниво на сигурност в сравнение със сертификата за сървър, можете да продължите да комуникирате, като игнорирате предупреждението.

## Списък с поддържани сертификати

Сертификат на клиент (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Елемент	Обяснение
Поддържан формат	PKCS#12
Разширение	PKCS, P12
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Парола	Изисква се. До 32 букви и цифри

Сертификат на сървър (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Елемент	Обяснение
Поддържан формат	X509v3
Разширение	DER/CER/PEM
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Кодиране	BASE64/бинарно

Сертификат на уеб сървър (Защитен HTTP)

Елемент	Обяснение
Поддържан формат	PKCS#12

Елемент	Обяснение
Разширение	PKCS, P12
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Общо име	Име на хоста на мрежата
Организация	Незадължително
Парола	Изисква се. До 32 букви и цифри

## Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми

Когато зададете Известие за поща, когато се появи проблем или предупреждение, свързано с проектора, се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ **Мрежа - Настр. администратор - Известие за поща** [стр.144](#)



- Могат да бъдат регистрирани максимум три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Контролирането е възможно, ако **Режим готовност** е с настройка **Мреж. готовн.** или **A/V в готовност**, дори и проекторът да е в готовност (когато е изключен).

☛ **Допълнит. - Режим готовност** [стр.151](#)

## Прочитане на поща със съобщение за грешка

Когато функцията за известяване по пощата е настроена на Вкл. и възникне проблем или предупреждение относно проектора, се изпраща следният имейл.

Подател: Адрес за Адрес 1

Тема: EPSON Projector

Ред 1: Името на проектора, при който е възникнал проблемът

Ред 2: IP адресът, зададен за проектора, при който е възникнал проблемът.

Ред 3 и следващи: подробности за проблема

Подробностите за проблема са изброени ред по ред. Основното съдържание на съобщението е изброено по-долу.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
 

Няма сигнал към проектора. Проверете състоянието на връзката или проверете дали захранването на източника на сигнал е включено.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Вижте следното, за да разберете как да се справите с проблемите или предупрежденията.

☛ "Разчитане на индикаторите" [стр.178](#)

## Управление при работа с SNMP

Чрез задаване на **SNMP** на **Вкл.** в меню Конфигурация, на зададения компютър се изпращат уведомителни съобщения при възникване на проблем или предупреждение. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ **Мрежа - Настр. администратор - SNMP** [стр.159](#)



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- Функцията за управление чрез SNMP не може да се използва с безжичен LAN в режим на Бърз свързване.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.

## ESC/VP21 Команди

Можете да контролирате проектора от външно устройство, използвайки ESC/VP21.

### Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Основното съдържание е изброено по-долу.

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗКЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Computer	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Бяла дъска		SOURCE 55
Без A/V Вкл./Изкл.	DisplayPort		SOURCE 70
	Вкл.		MUTE ON
	Изкл.		MUTE OFF

Добавяйте код за нов ред (CR) код (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

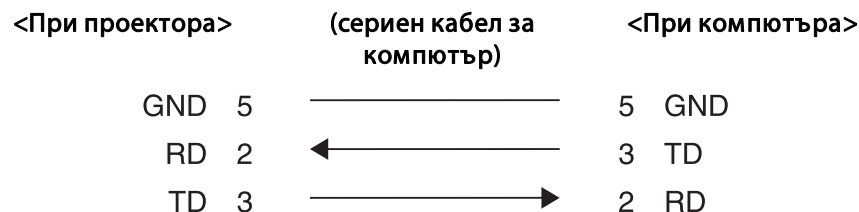
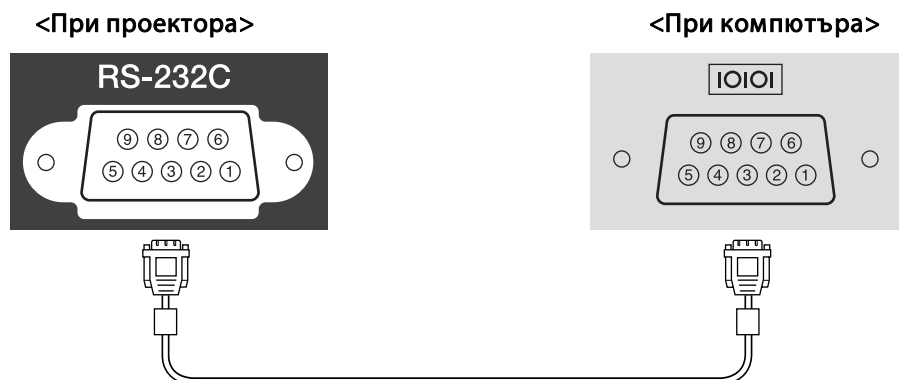
За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Схеми на окабеляването

### Серийно свързване

- Форма на конектора: D-Sub 9-pin (мъжки)
- Име на входния порт на проектора: RS-232C



Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала
TD	Предаване на данни
RD	Приемане на данни

### Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

## За PJLink

PJLink Class1 е създаден от JBMIA (Японска индустриална асоциация за бизнес оборудване и информационни системи) като стандартен протокол за управление на мрежово-съвместими проектори като част от техните усилия да стандартизират протоколите за управление на проектори.

Проекторът отговаря на стандарта PJLink Class1, създаден от JBMIA.

Трябва да промените мрежовите настройки, преди да използвате PJLink. Вижте следното за повече информация за мрежовите настройки.

☛ "Меню Мрежа" [стр.159](#)

Той отговаря на всички команди, освен следните команди, определени от PJLink Class1, и също така беше потвърдено споразумение от PJLink относно удостоверяване на приспособимост към стандарта.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Несъвместими команди

	Функция	Команда PJLink
Настройки за заглушаване	Заглушаване на образ	AVMT 11
	Заглушаване на звук	AVMT 21

- Имена на входи, дефинирани от PjLink и отговарящи на източниците на проекторите

Източник	Команда PjLink
Computer	INPT 11
Видео	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Бяла дъска	INPT 55

- Име на производител, изобразено за "Запитване за информация за име на производител"  
EPSON
- Име на модел, изобразено за "Запитване за информация за име на продукт"  
EPSON 1410/310  
EPSON 1400/260

## За Crestron RoomView®

Crestron RoomView® е интегрирана система за контрол, предоставена от Crestron®. Тя може да се използва за наблюдение и контрол на няколко устройства, свързани в мрежа.

Проекторът поддържа протокола за контрол и следователно може да бъде използван в система, изградена с Crestron RoomView®.

Посетете уебсайта на Crestron® за подробности относно Crestron RoomView®. (Само на английски език.)

<http://www.crestron.com>

Следва преглед на Crestron RoomView®.

- Дистанционно управление с помощта на уеб браузър**

Можете да управлявате проектор от вашия компютър, точно както с дистанционно управление.

- Наблюдение и контрол с приложен софтуер**

Можете да използвате Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition, предоставен от Crestron®, за да наблюдавате устройства в системата, да осъществявате връзка с центъра за помощ и да изпращате спешни съобщения. За повече подробности, вижте следния уебсайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Това ръководство описва как да изпълнявате операции на вашия компютър с уеб браузър.



- Можете да въвеждате само еднобайтови буквено-цифрови знаци и символи.
- Следните функции не могат да бъдат използвани, докато използвате Crestron RoomView®.
  - "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.126](#)
  - Message Broadcasting (плъгин EasyMP Monitor)
- Контролирането е възможно, ако **Режим готовност** е с настройка **Мреж. готовн.** или **A/V в готовност**, дори и проекторът да е в готовност (когато е изключен).
  - Допълнит. - **Режим готовност** [стр.151](#)

## Работа с проектора от вашия компютър

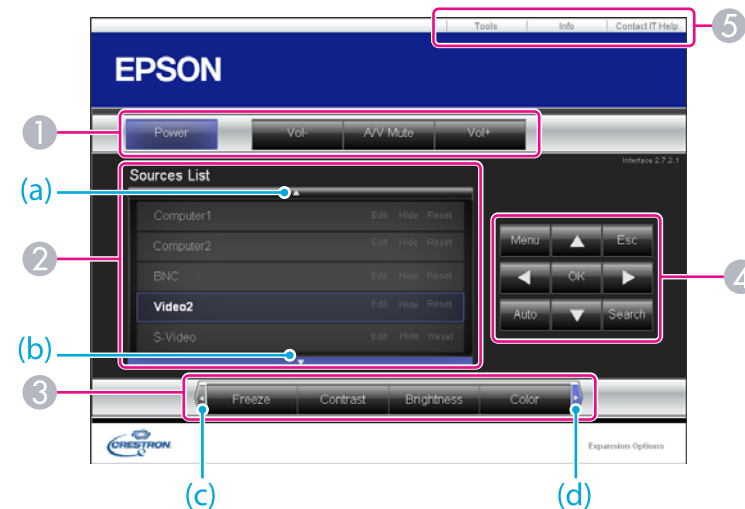
## Показване на работния прозорец

Проверете следното преди извършване на коя да е операция.


- Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Когато връзката е през безжична локална мрежа, свържете в режим Разширен.
  - ☛ "Меню Безж. LAN" [стр.162](#)
- Задайте за **Crestron RoomView** настройка **Вкл.** от меню **Мрежа**.
  - ☛ **Мрежа - Настр. администратор - Crestron RoomView** [стр.159](#)

- 1 Стартирайте уеб браузър от компютъра.
- 2 Въведете IP адреса на проектора в полето за адрес на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата.  
Извежда се работният прозорец.

Използване на работния прозорец



- 1 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции.

Бутон	Функция
<b>Power</b>	Включва и изключва захранването на проектора.
<b>Vol-/Vol+</b>	Регулира силата на звука.
<b>A/V Mute</b>	Включва и изключва видеото и аудиото.  "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.108</a>

- 2 Превключва към изображението от избрания входен източник. За да покажете входните източници, които не са показани на екрана, шракнете върху (а) или (b), за да придвижите нагоре или надолу. Текущият входен източник на видео сигнала се показва в синьо.
- Можете да промените името на източника, ако е необходимо.

- 3 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции. За да покажете бутоните, които не са показани на екрана, щракнете върху (c) или (d), за да придвижите наляво или надясно.

Бутон	Функция
<b>Freeze</b>	Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.109</a>
<b>Contrast</b>	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
<b>Brightness</b>	Можете да регулирате яркостта на образа.
<b>Color</b>	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
<b>Sharpness</b>	Можете да настройвате остротата на образа.
<b>Zoom</b>	Щракнете върху бутон [⊕], за да увеличите изображението без да промените размера на проекцията. Щракнете върху бутон [⊖], за да смалите изображението, което е било увеличено с бутона [⊕]. Щракнете върху бутон [▲], [▼], [◀] или [▶], за да промените позицията на увеличено изображение. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.110</a>

- 4 [▲], [▼], [◀] и [▶] извършват същите операции, както съответните бутони [⊕], [⊖], [◀] и [▶] на дистанционното управление. Когато щракнете върху другите бутони можете да извършите следните операции.

Бутон	Функция
<b>OK</b>	Извършва същата операция, както бутона [↵] на дистанционното управление. ☛ "Дистанционно управление" <a href="#">стр.18</a>
<b>Menu</b>	Показва и затваря меню Конфигурация.
<b>Auto</b>	Ако щракнете, докато проектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
<b>Search</b>	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.49</a>
<b>Esc</b>	Извършва същата операция, както бутона [Esc] на дистанционното управление. ☛ "Дистанционно управление" <a href="#">стр.18</a>

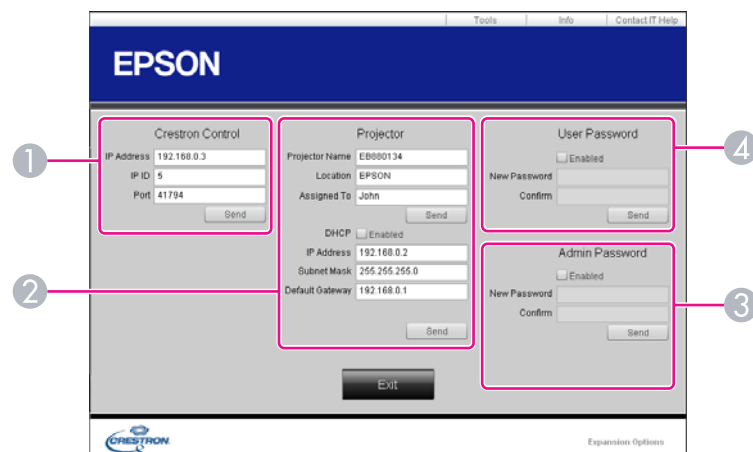
- 5 Когато щракнете върху разделите, можете да извършите следните операции.

Раздел	Функция
<b>Contact IT Help</b>	Показва прозорец за центъра за помощ. Използва се за изпращане и получаване на съобщения от администратора чрез Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Показва информация за свързания проектор.
<b>Tools</b>	Променя настройки за свързания проектор. Вижте следващия раздел.

## Използване на прозореца с инструменти

Когато щракнете върху раздела **Tools**, в работния прозорец се появява следният екран. Можете да ползвате този прозорец, за да промените настройките на свързания проектор.





- 1 **Crestron Control**  
Създава настройки за централните контролери на Crestron®.
- 2 **Projector**  
Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
<b>Projector Name</b>	Въведете име за разграничаване на проектора, който в момента е свързан, от други проектори в мрежата. (Името може да съдържа до 15 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
<b>Location</b>	Въведете името на мястото на монтаж за проектора, който в момента е свързан в мрежата. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
<b>Assigned To</b>	Въведете потребителско име за проектора. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.)

Елемент	Функция
<b>DHCP</b>	Отметнете <b>Enabled</b> , за да използвате DHCP. Не можете да въведете IP, ако DHCP е включен.
<b>IP Address</b>	Въведете IP адреса, назначен на свързания проектор.
<b>Subnet Mask</b>	Въведете подмрежова маска за текущо свързания проектор.
<b>Default Gateway</b>	Въведете гейтуей адрес за текущо свързания проектор.
<b>Send</b>	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за <b>Projector</b> .

- 3 **Admin Password**  
Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на прозореца Tools.  
Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
<b>New Password</b>	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на прозореца Tools. (Името може да съдържа до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
<b>Confirm</b>	Въведете същата парола, която сте въвели в <b>New Password</b> . Ако паролите не са идентични се показва грешка.
<b>Send</b>	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за <b>Admin Password</b> .

- 4 **User Password**  
Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на работния прозорец на компютъра.  
Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на работния прозорец. (до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи)
Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в New Password. Ако паролите не са идентични се показва грешка.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за User Password.

## Задаване на график

Можете да планирате кога да включите/изключите проектора и да превключите източниците на входен сигнал според събитията в графика. Регистрираните събития се изпълняват автоматично в указаното време на посочените дати или седмично.



### Предупреждение

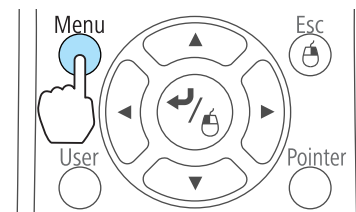
Не поставяйте запалими предмети пред лещата. Ако планирате автоматично включване на проектора, запалими предмети, поставени пред лещата могат да предизвикат пожар.

## Методи на настройка

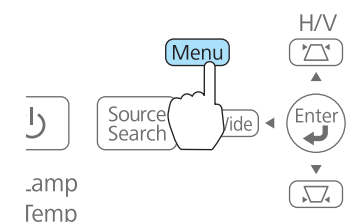
**1** Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.142](#)

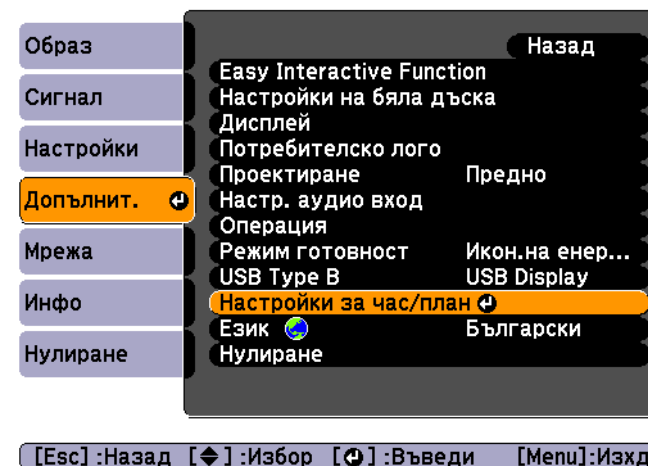
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел

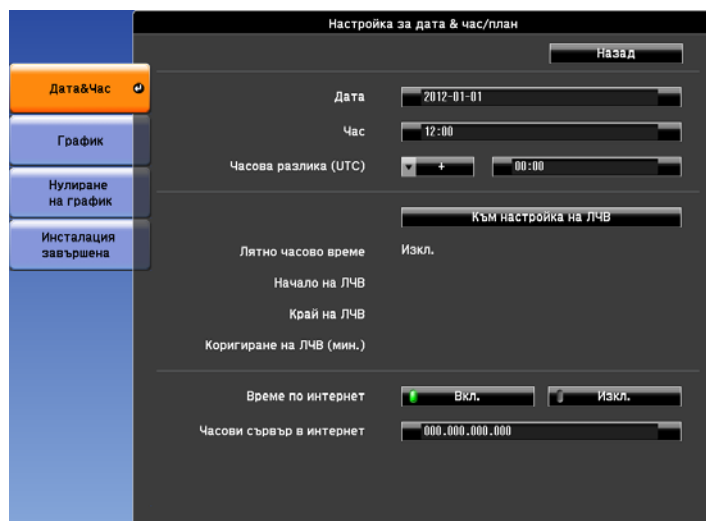


**2** Изберете **Настройки за час/план** от **Допълнит.**



**3** Задайте часа и графика.

Избирането от горното меню и подменютата и промяната на избраните елементи се извършва по същия начин, както операциите в меню Конфигурация.



За да изтриете регистрираните графици, изберете **Нулиране график**, а след това изберете **Да**.

## Часовник

Име на подменю	Функция
Дата	Задайте днешна дата на проектора.
Час	Задайте текущия час на проектора.
Часова разлика (UTC)	Задайте часовата разлика от Координираното универсално време.
Към настройка на ЛЧВ	Показва екран за задаване на лятното часово време.
Време по интернет	Задайте <b>Вкл.</b> за автоматично сверяване на времето през часови сървър в интернет.
Часови сървър в интернет	Въведете IP адреса на часови сървър в интернет.

Екран Настройка на лятно часово време

Име на подменю	Функция
Настройка на лятно часово време	Изберете дали да се ( <b>Вкл./Изкл.</b> ) активирането на лятното часово време.
Начало на ЛЧВ	Задайте датата и часа за начало на лятното часово време.
Край на ЛЧВ	Задайте датата и часа за края на лятното часово време.
Настройка на ЛЧВ (мин.)	Настройва часовата разлика между стандартното време и лятното часово време.

## График

Можете да изведете на екрана списъка с регистрирани графици. Екранът Настройки за час/план се показва, когато изберете **Добавяне на ново** или ако натиснете [Esc] върху регистрирания график, а след това изберете **Редактиране** или **Добавяне на ново** от показаното меню.

Можете да регистрирате до 30 събития.

Екран Настройка на часовник/график

Име на подменю	Функция
Настройки на събитие	Изберете операцията на проектора при изпълнение на зададеното събитие. Можете да зададете следните елементи на операции. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Захранване</li> <li>• Източник</li> <li>• Ел. консумация</li> <li>• Без A/V</li> <li>• Сила на звука</li> </ul>

Име на подменю	Функция
Настройка на дата/час	Задайте датата, деня от седмицата и часа за изпълнение на събитието.



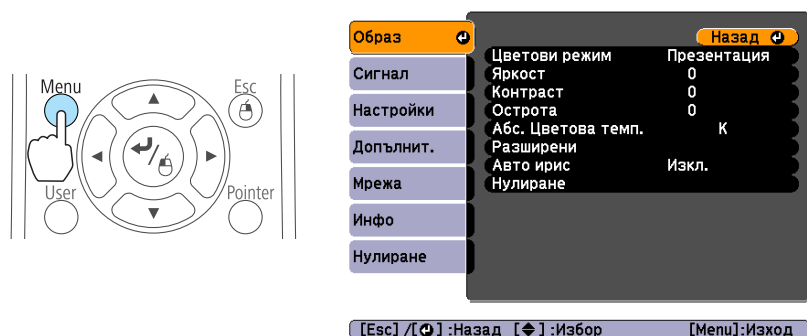
# Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

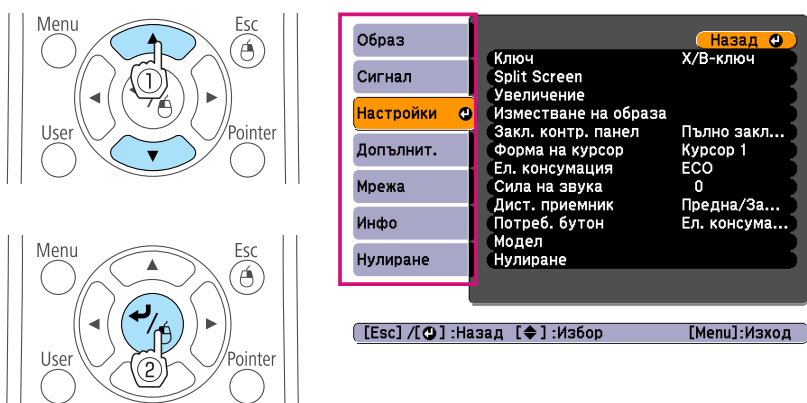
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

## 1 Показва екрана на меню Конфигурация.



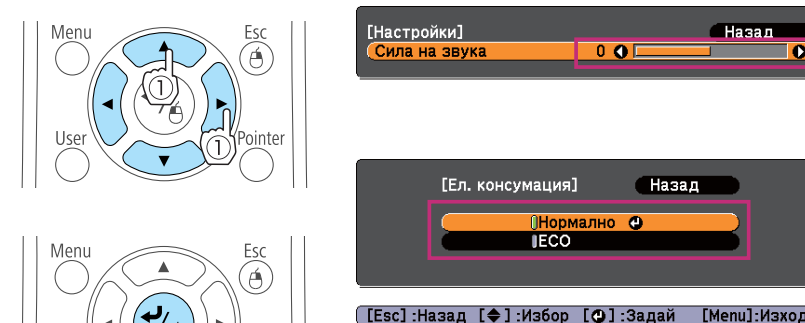
## 2 Изберете елемент от горното меню.



## 3 Изберете елемент от подменюто.





## 4 Променете настройките.






## 5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.


## Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Образ  <a href="#">стр.145</a>	Цветови режим	Динамичен, Презентация, Театър, Фото, Спорт, sRGB, Бяла дъска, DICOM SIM и Персонализиран
	Яркост	-24 - 24
	Контраст	-24 - 24
	Цветова наситеност	-32 - 32
	Отсянка	-32 - 32
	Острота	-5 - 5
	Абс. Цветова темп.	от 5000K до 10000K
	Допълнит.	Гама, RGB и RGBCMY
	Авто ирис	Вкл. и Изкл.
Меню Сигнал  <a href="#">стр.147</a>	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолуция	Авто, Широко и Нормален
	Проследяване	-
	Синхр.	-
	Позиция	Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно
	Прогресивен	Изкл., Видео и Филм/Авто
	Намаляване на шум	Изкл., NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено
	DisplayPort видео диап.	Авто, Нормално и Разширено



Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Входен сигнал	Входен сигнал, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормален, Авто, 4:3, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен
	Пресканиране	Авто, Изкл., 4% и 8%
Меню Настройки  <a href="#">стр.149</a>	Ключ	X/B-ключ и Quick Corner
	Split Screen	-
	Увеличение	0 (Широко) към 40 (Теле)
	Изместване на образа	-
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Форма на курсор	Курсор 1, Курсор 2, Курсор 3
	Консумация на ел.енергия	Нормален и ECO
	Сила на звука	0 - 20
	Дист. приемник	Предна/Задна, Предно, Задно и Изкл.
	Потреб. бутон	Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолуция, Извеж. на модел и Автом. калибриране
	Модел	Извеж. на Модел, Тип модел, Потр. Модел и Тестов модел

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
<b>Меню Допълнит.</b>  <a href="#">стр.151</a>	Easy Interactive Function	Автом. калибриране, Ръчно калибриране, Режим Писалка, Задържане над, Разст. проектори, Брой потр. писалка, Реж. раб. писалка, Разр. десен бутон и Разширени
	Настройки на Бяла дъска	-
	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплея, Стартов екран, Без A/V, Раздел инстр. писалка и Икона реж. писалка
	Потребителско лого	-
	Проектиране	Предно, Предно/Обратно, Задно и Задно/Обратно
	Настр. аудио вход	Аудио вход, DisplayPort аудио и HDMI аудио вход
	Операция	Директно вкл., Режим "Заспиване", Таймер Режим засп. и Режим голяма вис.
	Режим готовност	Икон. на енергия, Мреж. готовн. и A/V в готовност
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Безжична мишка/USB Display
	Настройки за час/план	-
<b>Меню Инфо</b>  <a href="#">стр.172</a>	Език	15 или 35 езика*
	Часове на лампа	-
	Източник	-




Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Входен сигнал	-
	Резолюция	-
	Видео сигнал	-
	Опресн. честота	-
	Инфо за синхр.	-
	Статус	-
	Сериен номер	-
<b>Меню Нулиране</b>  <a href="#">стр.173</a>	Event ID	-
	Нулиране всички	-
	Нулир. часове на лампа	-

\* Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.

## Меню Мрежа

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
<b>Меню Основна</b>  <a href="#">стр.161</a>	Име на проектор	-
	Парола за Web Remote	-
	Ключ дума проек	Вкл. и Изкл.
<b>Меню Безжичен LAN</b>  <a href="#">стр.162</a>	Захран. безж. LAN	Вкл. и Изкл.
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Безж.LAN с-ма	802.11b/g и 802.11b/g/n
	Режим на връзка	Бърз и Разширен
	SSID Авто настр.	Вкл. и Изкл.



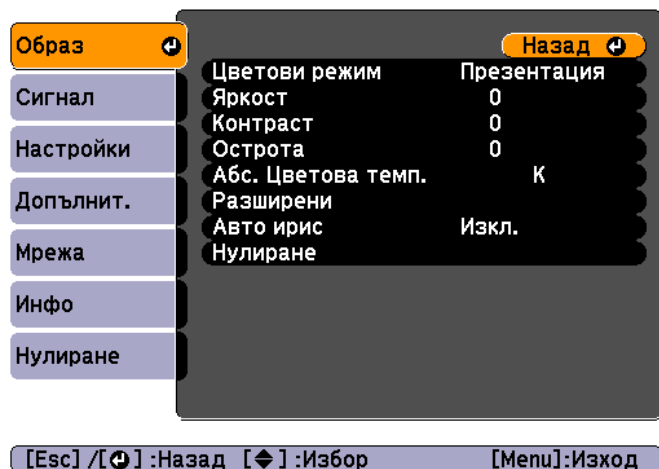
Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	SSID	-
	Търсене на точка за достъп	-
	Канал	1ch, 6ch и 11ch
	SSID дисплей	Вкл. и Изкл.
	DHCP	Вкл. и Изкл.
	IP адрес	-
	Подмреж. маска	-
	Адрес на гейтуей	-
	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.
	Регионален код	-
Меню Защита  <a href="#">стр.164</a>	Защита	Незащитена, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Меню Кабелна LAN  <a href="#">стр.167</a>	DHCP	Вкл. и Изкл.
	IP адрес	-
	Подмреж. маска	-
	Адрес на гейтуей	-
	Показване на IP адрес	Вкл. и Изкл.
Меню Настр. администратор  <a href="#">стр.168</a>	Администраторска парола	-
	Име на хоста на мрежата	-
	PJLink парола	-
	Парола уеб контрол	-
	Парола на монитора	-
	Защитен HTTP	Вкл. и Изкл.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Известие за поща	-
	Управление на сертификати	-
	SNMP	-
	Гейтуей задачи	Кабелна, Безжична
	AMX Device Discovery	Вкл. и Изкл.
	Crestron RoomView	Вкл. и Изкл.
	Bonjour	Вкл. и Изкл.
	EPSON Message Broadcasting	Вкл. и Изкл.

## Меню Образ

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.49](#)



Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" <a href="#">стр.61</a>
Яркост	Можете да регулирате яркостта на образа.
Контраст	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	(Регулирането е възможно, само когато се въвежда компонентен или композитен видеосигнал.) Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.

Подменю	Функция
Отсянка	(Регулирането е възможно само когато подаваните сигнали са тип „Видео компонент“. Ако се въвежда композитен видеосигнал, регулирането е възможно само при въвеждане на NTSC сигнали.) Можете да настройвате отсянката на образа.
Острота	Можете да настройвате остротата на образа.
Абс. Цветова темп.	(Този елемент не може да бъде избран, ако за <b>Цветови режим</b> е зададен <b>sRGB</b> .) Можете да настройвате цялостния нюанс на образа. Можете да настройвате нюансите със стъпка от 10 от 5000 К до 10000 К. Изображението се оцветява в синьо, когато е избрана по-висока стойност, и в червено, когато е избрана по-ниска стойност.
Разширени	(Този елемент не може да бъде избран, ако за <b>Цветови режим</b> е зададен <b>sRGB</b> .) Можете да правите настройки, като използвате елементите по-долу. <b>Гама:</b> Можете да регулирате оцветяването, като изберете една от стойностите за гама корекция или чрез проектираното изображение или гама диаграмата. <b>RGB:</b> Можете да настроите отделните компоненти R (червен), G (зелен) и B (син) на отместването (офсета) и усилването. <b>RGBCMY:</b> Можете да настроите нюанса, наситеността и яркостта на всеки цвят R (червен), G (зелен) и B (син), C (циан), M (магента), Y (жълт) поотделно.
Авто ирис	(Този елемент може да се настройва, само ако за <b>Цветови режим</b> е зададен <b>Динамичен</b> , <b>Театър</b> или <b>Персонализиран</b> .) Задайте на <b>Вкл.</b> , за да коригирате ириса, за да получите оптимална светлина за прожектираните изображения. Настройката се запазва за всеки Цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" <a href="#">стр.62</a>

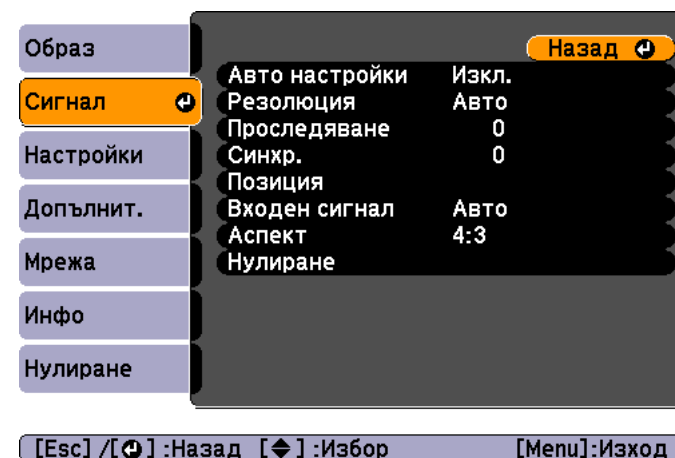
Подменю	Функция
Нулиране	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню <b>Образ</b> към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Нулиране Меню" <a href="#">стр.173</a></p>

## Меню Сигнал

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

Не можете да правите настройки в менюто Сигнал, когато източникът е Бяла дъска, USB дисплей, USB1, USB2 или LAN.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.49](#)



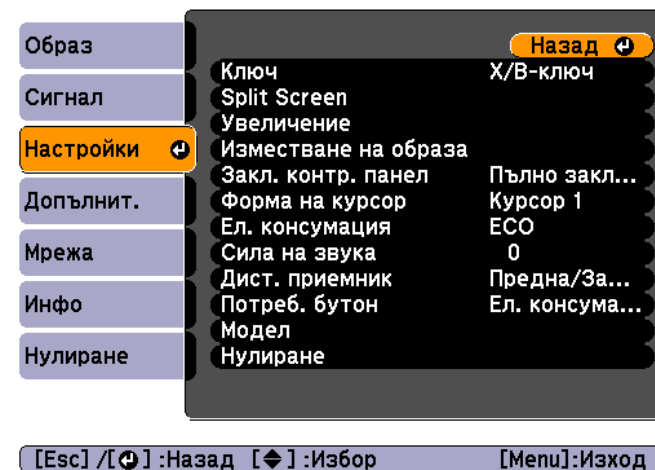
Подменю	Функция
Авто настройки	<p>(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.)</p> <p>Задайте на <b>Вкл.</b> за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.</p>

Подменю	Функция
<b>Резолюция</b>	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Задайте на <b>Авто</b> за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на <b>Авто</b> , например ако липсват някои образи, коригирайте на <b>Широк</b> за широки екрани или на <b>Нормален</b> за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.
<b>Проследяване</b>	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.
<b>Синхр.</b>	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения.
<b>Позиция</b>	(Не може да се зададе, когато източникът е HDMI или DisplayPort.) Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва.
<b>Прогресивен</b>	(Тази настройка може да се регулира, когато се въвежда композитен видеосигнал. Когато се въвежда компонентно или RGB видео, тази настройка може да се регулира, ако въвежданият сигнал е презредов (480i/576i/1080i).) <b>Презредов</b> (i) сигнал се конвертира до <b>Прогресивен</b> (p). (IP конверсия) <b>Изкл.:</b> Идеален за гледане на образ с много движение. <b>Видео:</b> Идеален за общи видео изображения. <b>Филм/Авто:</b> Идеално за филми, компютърна графика и анимация.







Подменю	Функция
<b>Намаляване на шум</b>	(Това не може да бъде зададено при получаване на цифров RGB сигнал или при показване на презредов сигнал, когато <b>Прогресивен</b> е зададено на <b>Изкл.</b> ) Изглажда груби изображения. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на <b>Изкл.</b> , когато прожектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.
<b>HDMI видео диапазон</b>	Когато входният HDMI порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра.
<b>DisplayPort видео диап.</b>	Когато DisplayPort портът на проектора е свързан с компютър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката на видео диапазона на компютъра.
<b>Входен сигнал</b>	Можете да изберете входен сигнал от порт Computer. Ако зададете <b>Авто</b> , входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване. Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено <b>Авто</b> , изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.
<b>Видео сигнал</b>	Можете да изберете входен сигнал от порт Video. Ако е зададено <b>Авто</b> , видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например не се проектира образ, докато е зададено <b>Авто</b> , изберете съответния сигнал според свързаното оборудване.
<b>Аспект</b>	Можете да задавате <u>съотношението на картината</u> на проектираните образи. ☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" <a href="#">стр.63</a>

Подменю	Функция
<b>Пресканиране</b>	(Тази настройка може да се регулира, когато се приемат сигнали тип „Видео компонент“ или „RGB видео“.) Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете обхвата на изрязване на <b>Изкл.</b> , 4% или 8%. Когато източникът е HDMI, настройката <b>Авто</b> е достъпна. Когато е избрано <b>Авто</b> , то автоматично се променя на <b>Изкл.</b> или на 8% в зависимост от входния сигнал.
<b>Нулиране</b>	Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто <b>Сигнал</b> към фабричните им стойности, освен настройката за <b>Входен сигнал</b> . Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране Меню" <a href="#">стр.173</a>







## Меню Настройки



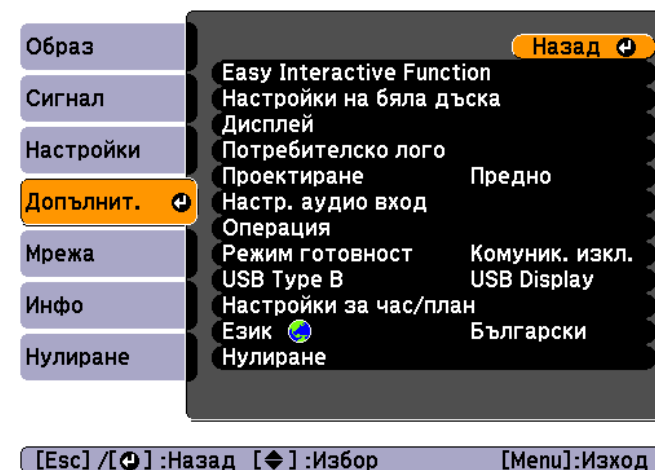
Подменю	Функция
<b>Ключ</b>	Можете да коригирате изкривяването на образа. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато е избрано <b>Х/В-ключ</b>: Коригирайте <b>В-ключ</b> и <b>Х-ключ</b>, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване.</li> <li>• Когато е избрано <b>Quick Corner</b>: Изберете и коригирайте четирите ъгъла на прожектираното изображение. ☛ "Quick Corner" <a href="#">стр.55</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	(Не може да се зададе, когато източникът е Бяла дъска.) Можете да разделите екрана на две части. Можете да промените Размер на екрана и да избирате Източник, Превкл. екрани, Аудио източник и Изход Split Screen. ☛ "Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)" <a href="#">стр.93</a>
<b>Увеличение</b>	Регулира размера на прожектираното изображение.




Подменю	Функция
<b>Изместване на образа</b>	Стартира Изместване на образа.  "Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа)" <a href="#">стр.57</a>
<b>Закл. контр. панел</b>	Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора.  "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" <a href="#">стр.119</a>
<b>Форма на курсор</b>	Можете да изберете формата на курсора. Курсор 1:  Курсор 2:  Курсор 3:   "Функция Курсор (Курсор)" <a href="#">стр.109</a>
<b>Ел. консумация</b>	Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки. Изберете <b>ЕСО</b> , ако прожектираните изображения са прекалено светли, например когато прожектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избрано <b>ЕСО</b> , консумираната електроенергия и работният живот на лампата се променят, както следва, а звукът от въртенето на вентилатора по време на прожектиране става по-тих. Ел. консумация: около 40% по-малко; живот на лампата: около 1.4 пъти по-дълъг
<b>Сила на звука</b>	(Не може да се зададе, когато източникът е Бяла дъска.) Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.


Подменю	Функция
<b>Дист. приемник</b>	Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление. Когато зададете на <b>Изкл.</b> , не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.
<b>Потреб. бутон</b>	Можете да изберете елемент, който да се присвои от меню Конфигурация на бутона [User] на дистанционното управление. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към бутон [User]. <b>Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, Извеж. на модел и Автом. калибриране</b>


Подменю	Функция
<b>Модел</b>	<p><b>Извеж. на Модел:</b> Извежда модел.</p> <p><b>Тип модел:</b> Можете да изберете от модели 1 до 4 или потребителски модел. Модели от 1 до 4 показват проекционни линии, като например водещи линии или решетка.</p> <p>Модел 1:  Модел 2: </p> <p>Модел 3:  Модел 4: </p> <p><b>Потр. Модел:</b> Улавя потребителски модел.   "Запазване на потребителски модел" <a href="#">стр.114</a></p> <p><b>Тестов модел:</b> Когато проекторът е настроен се показва тестовият модел, така че да настроите статуса на проекцията без да свързвате оборудване. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на увеличението, настройка на фокуса и ключа. За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Внимавайте</b></p> <p>Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.</p> </div>
<b>Нулиране</b>	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто <b>Настройки</b> към фабричните им стойности, освен за <b>Увеличение</b> и <b>Потреб. бутон</b>.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p> "Нулиране Меню" <a href="#">стр.173</a></p>

## Меню Допълнит.



Подменю	Функция
<b>Easy Interactive Function</b>	<p>Позволява Ви да използвате и настройвате интерактивната функция.</p> <p> "Обобщение на Интерактивна функция" <a href="#">стр.66</a></p> <p>За повече подробности, вижте следната таблица.</p> <p> "Настройки на Easy Interactive Function" <a href="#">стр.154</a></p>
<b>Настройки на Бяла дъска</b>	<p>Задава Режим Бяла дъска.</p> <p> "Екран Настройки на бяла дъска" <a href="#">стр.155</a></p>






Подменю	Функция
<b>Дисплей</b>	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p><b>Съобщения:</b> Когато е зададено <b>Изкл.</b>, следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p><b>Фон на дисплея</b>*1: Можете да зададете за състояние на дисплея настройка <b>Черно</b>, <b>Синьо</b> или <b>Лого</b> при липса на сигнал.</p> <p><b>Стартов екран</b>*1: Задайте на <b>Вкл.</b>, за да се покаже <b>Потребителско лого</b> при започване на проекцията.</p> <p><b>Без A/V</b>*1: Можете да зададете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, до <b>Черно</b>, <b>Синьо</b> или <b>Лого</b>.</p> <p><b>Раздел Инстр. пис.:</b> Задайте дали разделът в лентата с инструменти да се показва, винаги когато използвате PC Free анотация.</p> <p><b>Икона на реж. писалка:</b> Задайте позицията за иконата на режим писалка на дисплея, когато използвате интерактивна функция. Иконата е скрита, когато е настроена на <b>Изкл.</b></p>
<b>Потребителско лого</b> *1	<p>Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон, по време на Фон на дисплея, Без A/V и т.н.</p> <p> "Запазване на потребителско лого" <a href="#">стр.113</a></p>

Подменю	Функция
<b>Проектиране</b>	<p>Изберете един от следните методи на проектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p><b>Предно, Предно/Обратно, Задно и Задно/Обратно</b></p> <p>Можете да промените настройката Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p><b>Предно ↔ Предно/Обратно</b></p> <p><b>Задно ↔ Задно/Обратно</b></p> <p> "Методи за Монтиране" <a href="#">стр.29</a></p>
<b>Настр. аудио вход</b>	<p><b>Аудио вход:</b> Задава аудио вход, когато източникът на изображението е Computer, Видео, или USB2.</p> <p><b>DisplayPort аудио:</b> Задава аудио вход, когато се проектират изображения от DisplayPort.</p> <p><b>HDMI аудио вход:</b> Задава аудио вход, когато се проектират изображения от порт HDMI.</p> <p>При задаване на <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> или <b>Audio3</b>, изходният аудио сигнал е от избрания порт, независимо от входния източник, докато входният аудио сигнал е от аудио входа.</p>



Подменю	Функция
Операция	<p><b>Директно вкл.:</b> Задайте на <b>Вкл.</b>, за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Когато електрическият кабел е включен в контакта, отбележете, че проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване в мрежата.</p> <p><b>Режим "Заспиване":</b> Когато е зададен на <b>Вкл.</b>, захранването се изключва автоматично, когато няма входящ сигнал и не се извършват действия в рамките на определен период от време.</p> <p><b>Таймер Режим засп.:</b> Когато <b>Режим "Заспиване"</b> е настроен на <b>Вкл.</b>, вие можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.</p> <p><b>Режим голяма вис.:</b> Задайте <b>Вкл.</b>, когато използвате проектора при надморска височина над 1500 м.</p>

Подменю	Функция
Режим готовност	<p>Задава вид на статус на режим готовност.</p> <p>Ако зададете <b>Мреж. готовн.</b>, можете да извършите и следните действия, дори ако проекторът е в режим на готовност.</p> <p>☛ "Наблюдение и контролиране" <a href="#">стр.126</a></p> <p>Ако зададете <b>A/V в готовност</b>, можете да извършите и следните действия, дори ако проекторът е в режим на готовност.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Наблюдение и контрол на проектора през мрежата. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Наблюдение и контролиране" <a href="#">стр.126</a></li> </ul> </li> <li>• Извеждане на звук от входящия порт към външен високоговорител.</li> </ul> <p>Можете също така да промените силата на звука по мрежа. Не може да се извежда входен аудиосигнал от DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 или LAN. Наред с това, звук не се извежда, когато <b>Аудио вход</b> е <b>Авто</b> и предишният използван източник е DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 или LAN.</p> <p>☛ "Свързване на източници на изображение" <a href="#">стр.35</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Извеждане на аналогови RGB сигнали от порт Computer към външен монитор.</li> </ul>

Подменю	Функция
<b>USB Type B</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Позволява Ви да използвате интерактивна функция (Интеракт. с компютър). Функциите USB Display и Безжична мишка не са налични.</p> <p><b>USB дисплей/Easy Interactive Function:</b> Позволява Ви да използвате интерактивната функция (Интеракт. с компютър) и USB дисплей. Функцията Безжична мишка не е налична.</p> <p><b>Безжична мишка/USB Display:</b> Позволява ви да използвате функцията Безжична мишка и USB Display. Интерактивната функция (Интеракт. с компютър) не е налична.</p> <p> "Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.50</a></p> <p> "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.111</a></p> <p> "Работа с компютър от проектирания екран (Интеракт. с компютър)" <a href="#">стр.87</a></p>
<b>Настройки за час/план</b>	<p>Можете да зададете дата и час на проектора, както и график на проектора, така че да изпълнява определена операция в предварително зададено време.</p> <p> "Задаване на график" <a href="#">стр.138</a></p>
<b>Език</b>	<p>Позволява ви да зададете езика на показваните съобщения и менюта.</p>
<b>Нулиране</b>	<p>Можете да нулирате настройките за <b>Дисплей</b><sup>*1</sup> и <b>Операция</b><sup>*2</sup> от меню <b>Допълнит.</b> до фабричните им стойности.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p> "Нулиране Меню" <a href="#">стр.173</a></p>

\*1 Когато **Защита потреб.** лого е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките, свързани с Потребителското лого, не могат да бъдат променяни. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб.** лого бъде зададена на **Изкл.**

 "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.117](#)

\*2 Освен при режим голяма височина.

## Настройки на Easy Interactive Function

Подменю	Функция
<b>Общи настройки</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автоматично калибриране:</b> Стартира Автоматично калибриране.</li> <li>• <b>Ръчно калибриране:</b> Стартира Ръчно калибриране.</li> <li>• <b>Режим Писалка:</b> (Не може да се зададе, когато източникът е Бяла дъска, Video, USB1 или USB2) Изберете <b>Интеракт. с компютър</b>, когато извършвате операции с мишката чрез Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Задържане над:</b> Когато е зададено на <b>Вкл.</b> (настройка по подразбиране), показалецът следва върха на писалката докато я държите и я движите по екрана.</li> <li>• <b>Разст. проектори:</b> Настройва операциите с Easy Interactive Pen при използване на няколко проектора в една стая. Задайте според разстоянието между проекторите. Ако операциите с Easy Interactive Pen са нестабилни, опитайте друг режим. Стандартът зададен за <b>Режим 2</b> е разстояние 6 m.</li> </ul>

Подменю	Функция
<b>Интеракт. с компютър</b>	<p>Задайте, когато искате да управлявате компютъра от проектирания екран.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Брой потреб. писалка:</b> Позволява да настроите броя на хората, които могат да използват Easy Interactive Pen едновременно.</li> <li>• <b>Раб. реж. писалка:</b> (Само когато <b>Брой потреб. писалка</b> е настроен на <b>Един потреб.</b>) Включва работен режим на Easy Interactive Pen. Когато е <b>Мишка</b>, можете да изпълнявате операции с мишката, като използвате Easy Interactive Pen. Когато е <b>Перо</b>, можете да използвате функция перо в Windows Vista/7.</li> <li>• <b>Разр. десен бутон:</b> (Само когато <b>Раб. реж. писалка</b> е настроен на <b>Мишка</b>) Когато това е <b>Вкл</b>, натискане и задържане на Easy Interactive Pen действа като десен бутон.</li> </ul>
<b>Интеракт. с компютър - Разширени</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Бутон Връх на перо:</b> Позволява ви да зададете действия за бутона Връх на перо на Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Авт.кориг.зон.пис.:</b> Когато това е на <b>Вкл</b>, обхватът на писалката се регулира автоматично с промяна на резолюцията на свързания компютър.</li> <li>• <b>Ръч.кориг. Зона на писалката:</b> Стартира Ръчна настройка на зоната на писалката.</li> </ul>

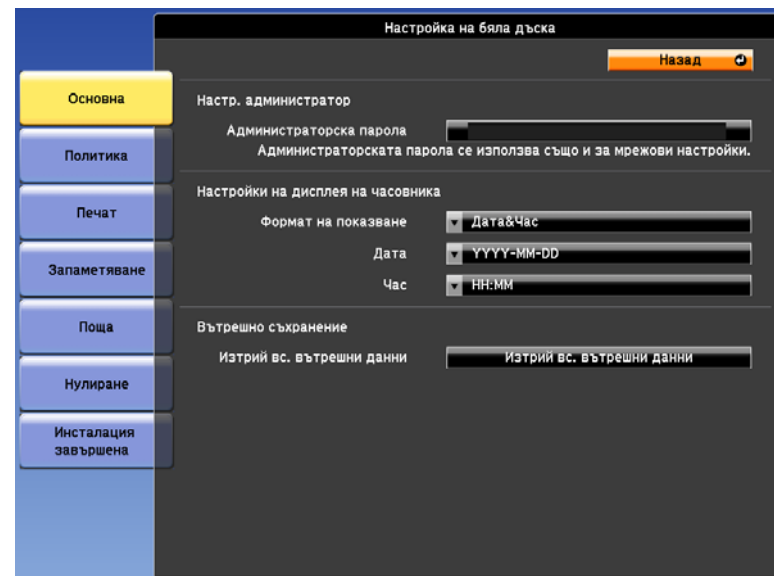
### Екран Настройки на бяла дѡска

Предупрежденията при работа и форматът за буквено-цифровия текст за екран Настройки на бяла дѡска са еднакви с тези за меню Мрежа.

☛ "Забележки относно използването на меню Мрежа" [стр.160](#)

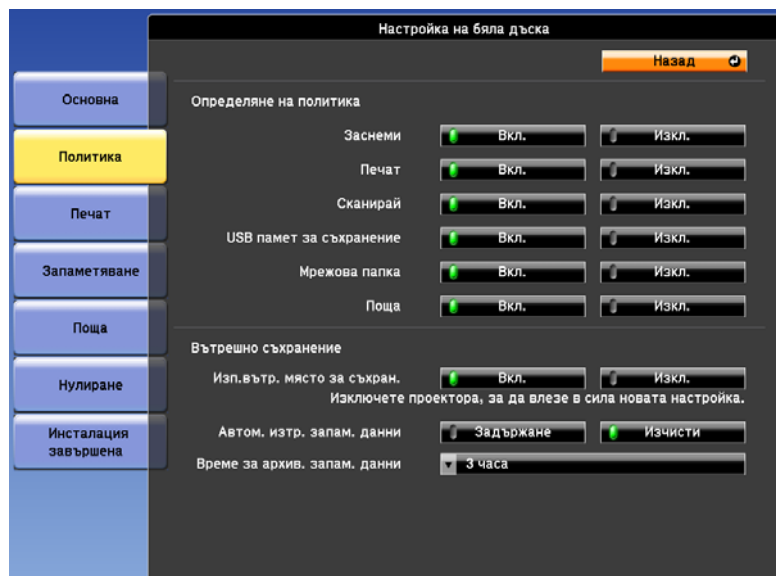
☛ "Операции със софтуерната клавиатура" [стр.160](#)

### Меню Основна



Подменю	Функция
<b>Настр. администратор</b>	<p><b>Администраторска парола:</b> Задава паролата на администратора. Можете да въвеждате до 16 еднобайтови буквено-цифрови знаци.</p> <p><b>Администраторска парола</b> се използва и за меню Мрежа.</p> <p>☛ "Меню Настр. администратор" <a href="#">стр.168</a></p>
<b>Настройки на дисплея на часовника</b>	<p>Настройва часовника, показан в долната лентата с инструменти.</p>
<b>Вътрешно съхранение</b>	<p><b>Изтрий всички вътрешни данни:</b> Изтрива всички данни от вътрешната памет. Използвайте тази функция, ако възникнат проблеми с вътрешната памет или при ремонт, или изхвърляне на проектора.</p>

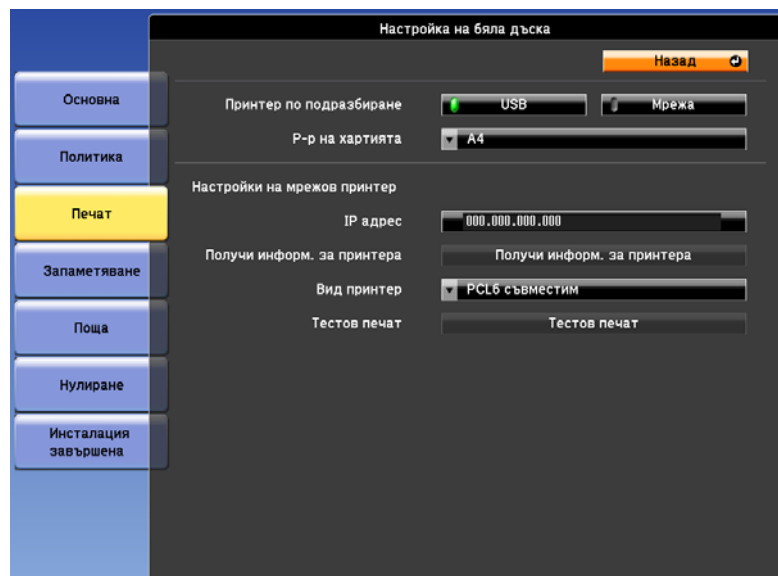
## Меню Политика



Подменю	Функция
Определяне на политика	Разрешава или забранява функции като Заснеми, Печат и Сканирай.

Подменю	Функция
Вътрешно съхранение	<p><b>Използвайте вътрешно място за съхранение</b> Настройте на <b>Вкл.</b>, за да записвате данните на вътрешната памет, когато използвате Режим Бяла дъска. Когато е <b>Изкл.</b>, можете да редактирате само една страница в даден момент и функцията Вътрешно съхранение е ограничена. Обикновено, препоръчваме тази функция да бъде настроена на <b>Вкл.</b></p> <p><b>Автоматично изтриване на съхранени данни:</b> Когато е настроен на <b>Изч.</b> всички графични данни се изтриват от вътрешната памет, когато проекторът се изключи. Обикновено, препоръчваме тази функция да бъде настроена на <b>Задържане</b>.</p> <p><b>Време за архивиране на запаметени данни:</b> Настройва времето за архивиране на резервно копие на данните, ако захранването се изключи случайно. Архивиране се извършва дори и когато <b>Автоматично изтриване на съхранени данни</b> е <b>Изч.</b></p>

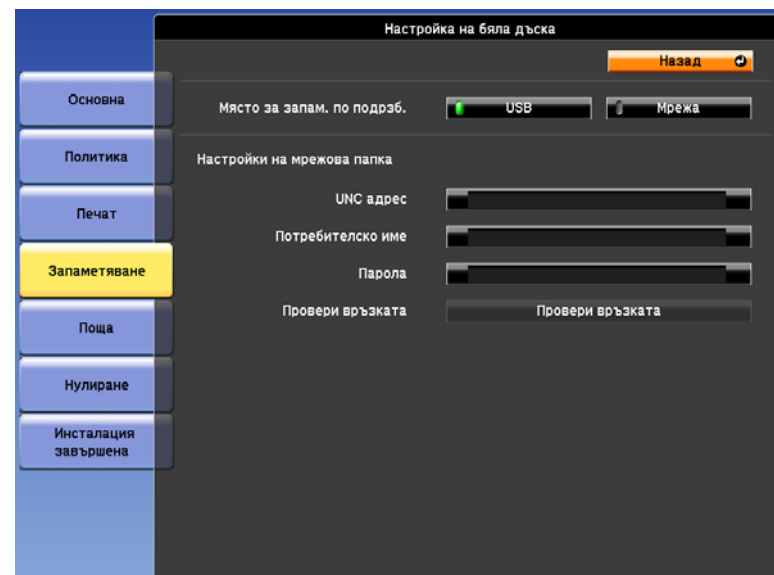
## Меню Печат




Подменю	Функция
<b>Принтер по подразбиране</b>	Задайте принтер по подразбиране, който да се използва при печат. Избраният принтер се показва като принтер по подразбиране в Режим Бяла дъска. В PC Free анотация, този принтер се използва автоматично.
<b>P-р на хартията</b>	Задава размера на хартията.
<b>IP адрес</b>	Въведете IP адреса за мрежовия принтер. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
<b>Вземи информация за принтера</b>	Комуникира с принтера, асоцииран с IP адреса и автоматично разпознава вида на принтера.

Подменю	Функция
<b>Вид принтер</b>	Задава вида на свързан принтер. Обикновено се използват стойностите, определени автоматично, когато се получава информация за принтера.
<b>Тестов печат</b>	Отпечатва тестова страница.

## Меню Запаметяване



Подменю	Функция
<b>Място за запаметяване по подразбиране</b>	Задава място за запаметяване по подразбиране за чертожни данни. Това се показва като място за запаметяване по подразбиране, когато се запаметяват данни в Режим Бяла дъска. В PC Free анотация, данните се записват автоматично на това място при извършване на запаметяване.

Подменю	Функция
UNC Адрес	<p>Задава името на мрежовата папка в UNC "\\host name\share name\relative path". Не можете да използвате IP адрес като името на хост. Можете да въвеждате до 116 еднобайтови буквено-цифрови знака (не можете да използвате интервали).</p> <div>  <p>Тази функция използва Windows споделяне на файлове.</p> <p>Проекторът комуникира със сървъра за споделяне на файлове чрез следните портове.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Услуга за NetBIOS имена 137/UDP 137/TCP</li> <li>• Услуга за NetBIOS данни 138/UDP</li> <li>• Услуга за NetBIOS сесии 139/TCP</li> </ul> </div>
Потребителско име	<p>Задайте потребителското име, което има право да чете/записва в мрежовата папка. Можете да въвеждате до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака (не можете да използвате интервали). Ако трябва да въведете също и име на домейн, добавете името на домейна преди потребителското име, разделени от обратно наклонена черта.</p>
Парола	<p>Въведете паролата за потребителското име. Можете да въвеждате до 64 еднобайтови буквено-цифрови знаци. Когато паролата е въведена и е избрано <b>Инсталацията завършена</b>, стойността се задава и се показва като звездичка (*).</p>
Проверка на връзката	<p>Извършва проверка на връзката.</p>

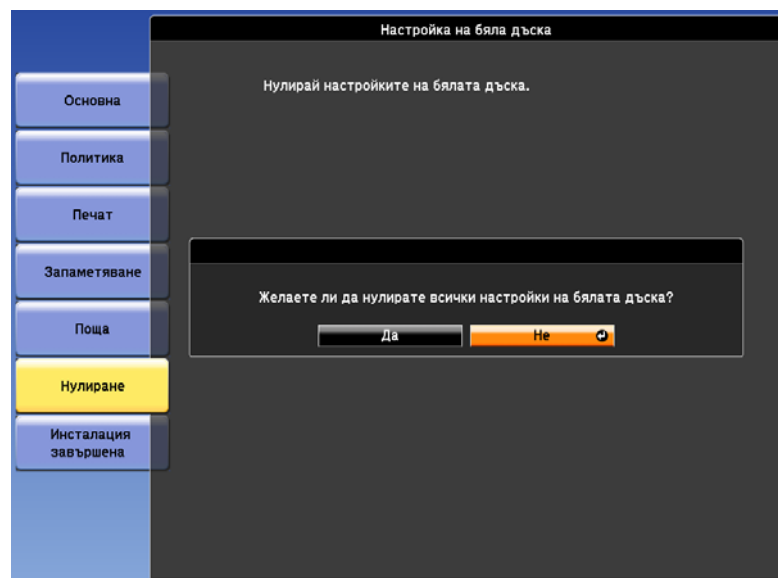
## Меню Поща



Подменю	Функция
SMTP сървър	<p>Въведете адреса на пощенски сървър. Това не може да се зададе като име на хост.</p> <p>Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете, обаче, да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
Порт номер	<p>Можете да въведете номера на порт за SMTP сървъра. Стойността по подразбиране е 25. Можете да въведете числа между 1 и 65535.</p>
Отговор до	<p>Въведете имейл адрес за отговор, който да се използва, когато възникне грешка при изпращане на имейл. Можете да въведете до 64 еднобайтови буквено-цифрови знаци за имейл адресите.</p>

Подменю	Функция
<b>Имейл адрес по подразбиране</b>	Въведете имейл адреса по подразбиране, използван за изпращане на имейли. Можете да въведете до 64 еднобайтови буквено-цифрови знаци за имейл адресите. Задайте адрес, различен от адреса, посочен в Отговор до.
<b>Изпрати тестов имейл</b>	Свързва се към SMTP сървър и изпраща тестов имейл до Имейл адрес по подразбиране.

### Меню Нулиране



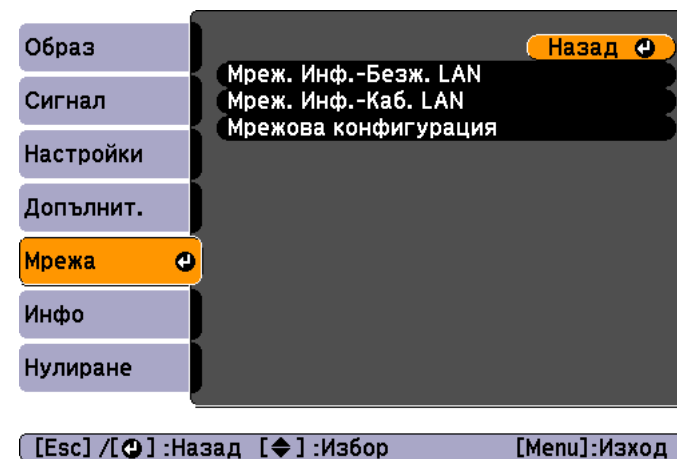
Връща Настройки на бяла дъска към настройките по подразбиране.

## Меню Мрежа

Когато **Мрежова защита** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, се появява съобщение и настройките не могат да бъдат променяни.

Задайте **Мрежова защита** на **Изкл.** и след това конфигурирайте мрежата.

☛ "Настройване на Защита с парола" [стр.117](#)



Подменю	Функция
<b>Мреж. Инф.- Безж. LAN</b>	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим на връзка</li> <li>• Ниво на антена</li> <li>• Име на проектор</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP адрес</li> <li>• Подмреж. маска</li> <li>• Адрес на гейтуей</li> <li>• MAC адрес</li> <li>• Регионален код*</li> </ul>

Подменю	Функция
<b>Мреж. Инф.- Каб. LAN</b>	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Име на проектор</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP адрес</li> <li>• Подмреж. маска</li> <li>• Адрес на гейтуей</li> <li>• MAC адрес</li> </ul>
<b>Мрежова кон- фигурация</b>	Налични са следните менюта за настройка на елементите на мрежата. <b>Основна, Безжичен LAN, Защита, Кабелна LAN, Настр. администратор и Нулиране</b>

\* Показва достъпната регионална информация за използвания апарат за безжична локална мрежа. За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

### Забележки относно използването на меню Мрежа

Избирането от главното меню и подменютата и промяната на избраните елементи се извършва по същия начин, както операциите в меню Конфигурация.

След като приключите е необходимо да отидете в меню **Инсталация завършена** и да изберете **Да**, **Не** или **Отказ**. Когато изберете **Да** или **Не**, ще се върнете към меню Конфигурация.



**Да:** Запазва настройките и затваря меню Мрежа.

**Не:** Не запазва настройките и затваря меню Мрежа.

**Отказ:** Продължава да показва меню Мрежа.

### Операции със софтуерната клавиатура

Менюто Мрежа съдържа елементи, които се нуждаят от въвеждане на буквени и цифрови знаци при настройка. В такива случаи се показва следната софтуерна клавиатура. С помощта на бутоните [↵], [⌂], [⏏] и [⏏] на дистанционното управление или бутоните [↵], [⌂], [⏏] и [⏏] на контролния панел преместете курсора върху желаните клавиш и натиснете бутона [↵], за да въведете съответния знак. Въвеждайте цифри, като задържате натиснат бутона [Num] на дистанционното управление и натискате цифровите бутони. След като приключите с въвеждането, натиснете **Finish** на клавиатурата, за да потвърдите това, което сте въвели. Натиснете **Cancel** на клавиатурата, за да откажете това, което сте въвели.





- При всеки избор на клавиша **CAPS** и натискане на бутона [↵], се превключва между главни и малки букви.
- При всеки избор на клавиша **SYM1/2** и натискане на бутона [↵], се задават и променят символните клавиши за секцията, оградена от рамката.




Като използвате уеб браузър на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да използвате функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция се нарича Уеб контрол. Можете лесно да въвеждате текст, използвайки клавиатурата, за да правите защитни настройки за Уеб контрол.

☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.126](#)

## Меню Основна




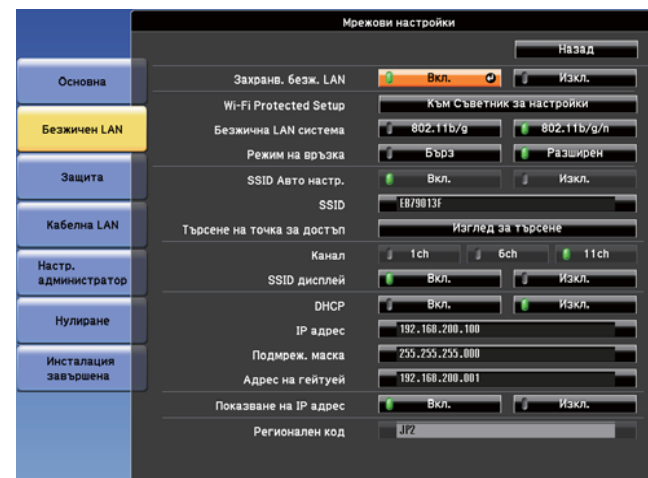
Подменю	Функция
Име проектор	Показва името на проектора, което се използва за идентификация на проектора, когато е свързан към мрежа. При редакция, можете да въвеждате до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака.
Парола за Web Remote	Задайте парола за използване на Web Remote. Можете да въвеждате до 8 еднобайтови буквено-цифрови знаци. Web Remote е компютърна функция, която Ви позволява да настройвате и контролирате проектора, като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа. ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.126</a>


Подменю	Функция
Ключ дума проект	<p>Когато е настроена на <b>Вкл.</b>, трябва да въведете ключова дума, когато се опитвате да свържете проектора към компютър в мрежа. Така можете да предотвратите прекъсване на презентациите от свързвания от друг компютър.</p> <p>Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на <b>Вкл.</b></p> <p> <a href="#">Ръководство за работа с EasyMP Network Projection</a></p>


## Меню Безж. LAN

За да свържете проектора към компютър чрез използване на безжична локална мрежа, инсталирайте модула за безжичен LAN (ELPAP07).

 "Инсталиране на апарат за безжична локална мрежа" [стр.42](#)



Подменю	Функция
Захран. безж. LAN	Задайте на <b>Вкл.</b> при свързване на проектора и компютър чрез безжичен LAN. Ако не желаете да установите връзка чрез безжичен LAN, задайте <b>Изкл.</b> , за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица.
Wi-Fi Protected Setup	<p>Задайте това, когато се свързвате към мрежата чрез точка за достъп на безжична мрежа, съвместима с <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u>. Можете лесно да свържете проектора към точката за достъп и да настроите защитата.</p> <p> "Създаване на WPS (Wi-Fi Protected Setup) връзка с точка за достъп до безжична мрежа" <a href="#">стр.124</a></p>
Безж.LAN с-ма	<p>Задава безжичната LAN система. Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на <b>802.11b/g/n</b>. Методът на връзка се избира автоматично според настройките на точката за достъп.</p> <p>В зона, в която не се поддържа 802.11n, се показва само <b>802.11b/g</b>.</p>



Подменю	Функция
<b>Режим на връзка</b>	<p>Задайте режима на връзка, който да се използва при свързване на проектора с компютър по безжична локална мрежа.</p> <p>Ако изберете <b>Бърз</b>, автоматично се създава малка мрежа между проектора и компютъра. Използва се със софтуера EasyMP Network Projection. Ако автоматичната настройка на мрежовия идентификатор <b>SSID Авто настр.</b> е зададена на <b>Вкл.</b>, проекторът става лесна точка за достъп; ако е зададена на <b>Изкл.</b>, мрежата се създава в режим на директно свързване <b>Режим Точка-точка</b>.</p> <p>Ако изберете <b>Допълнит.</b>, връзката се установява в <b>режим на инфраструктура</b> чрез инсталираната точка за достъп.</p>
<b>SSID Авто настр.</b>	<p>Ако Режимът на връзка е зададен на <b>Бърз</b>, когато зададете тази автоматична настройка на <b>Вкл.</b>, можете бързо да търсите проектора от други няколко проектора. SSID се задава автоматично.</p> <p>Когато осъществявате връзка с няколко проектора от един компютър в Бърз режим, задайте тази настройка на <b>Изкл.</b> и задайте един и същ SSID на всички проектори, които ще бъдат свързани.</p>
<b>SSID</b>	<p>Въведете SSID. Когато имате предоставен SSID за безжичната LAN система, в която участва проекторът, въведете този SSID.</p> <p>Можете да въведете до 32 едно-байтови буквено-цифрови знаци. Оставете SSID празен или задайте ANY, за да осъществите ANY връзка.</p>
<b>Търсене на точка за достъп</b>	<p>Когато Режим на връзка е зададен на <b>Допълнит.</b>, можете да търсите точки за достъп в близост и да зададете SSID за връзка от тези точки за достъп. В зависимост от настройките на точките за достъп, те могат и да не се показват в списъка. Трябва да зададете защитата отделно.</p> <p> "Екран Търсене на точка за достъп" <a href="#">стр.164</a></p>
<b>Канал</b>	<p>Можете да изберете използваните канали в режим Бърз. Ако възникнат смущения от други сигнали, изберете друг канал.</p>

Подменю	Функция
<b>SSID дисплей</b>	<p>За да не се показва SSID на екрана LAN в готовност, задайте <b>Изкл.</b></p>
<b>DHCP</b>	<p>Можете да изберете дали да използвате или не (<b>Вкл./Изкл.</b>) <b>DHCP</b>.</p> <p>Ако настроите това на <b>Вкл.</b>, не можете да задавате повече адреси.</p>
<b>IP адрес</b>	<p>Можете да въведете <b>IP адрес</b>, зададен за проектора.</p> <p>Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
<b>Подмреж.маска</b>	<p>Можете да въведете <b>Подмреж. маска</b> за проектора.</p> <p>Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
<b>Адрес на гейтуей</b>	<p>Можете да въведете IP адрес за гейтуей за проектора.</p> <p>Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните <b>Адреси на гейтуей</b>:</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
<b>Показване на IP адрес</b>	<p>За да не се показва IP адресът на екрана LAN в готовност, задайте <b>Изкл.</b></p>
<b>Регионален код</b>	<p>Това специфичен низ на безжичния LAN модул.</p>

Екран Търсене на точка за достъп

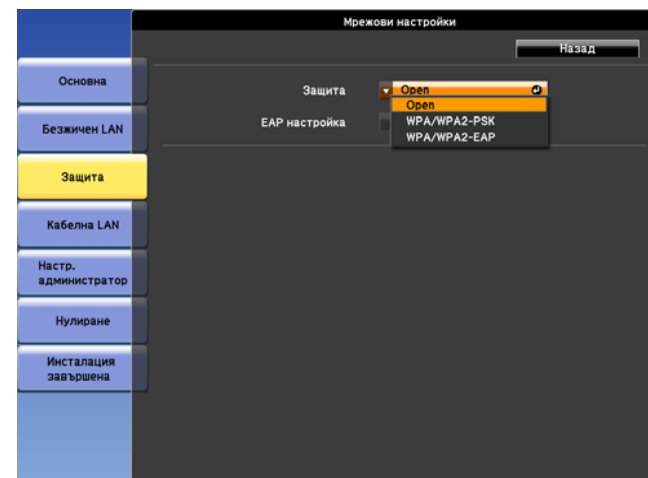
Откритите точки за достъп се показват в списък.



Подменю	Функция
Опресни	Отново търси точки за достъп.
	Указва вече зададена точка за достъп.
	Указва точка за достъп, при която има зададена защита. Ако изберете точка за достъп, при която не е зададена защита, се показва меню Безжичен LAN. Ако изберете точка за достъп, при която има зададена защита, се показва меню Защита. Изберете вида на защитата според настройките за защита на точката за достъп.

## Меню Защита

Когато е инсталиран модул за безжичен LAN, силно се препоръчва да се правят настройки за защита.



Подменю	Функция
Защита	<p>Можете да изберете вида на защитата.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Когато е избран Бърз  <b>Открит:</b> Не е зададена защита.  <b>WPA2-PSK(AES)</b> (само когато <b>SSID Авто настр.</b> е <b>Вкл.</b>): Комуникацията се извършва чрез WPA2 защита. Използва AES метод за криптиране. При установяване на връзка между компютър и проектора, въведете стойността, дадена в паролата.</li> <li>Когато е избран Разширен  <b>Открит:</b> Не е зададена защита.  <b>WPA2-PSK(AES):</b> Свързва се в WPA персонален режим. Методът на криптиране се избира автоматично според настройките на точката за достъп. Задайте парола, която е същата като тази за точката за достъп.  <b>WPA/WPA2-EAP:</b> Свързва се в WPA корпоративен режим. Методът на криптиране се избира автоматично според настройките на точката за достъп. Изберете този елемент, когато използвате LEAP.</li> </ul>



Можете да зададете WEP като метод за криптиране на този проектор.

Когато е избрано WPA/WPA2-PSK



Подменю	Функция
Парола	<p>Въведете паролата. Можете да въвеждате от най-малко 8 до 63 еднобайтови буквено-цифрови знака. Когато паролата е въведена и бутонът [↵] бъде натиснат, стойността се задава и се показва като звездичка (*).</p> <p>При използване заедно със софтуера EasyMP Network Projection не е нужно да въвеждате паролата в компютъра, ако това е първоначалната (по подразбиране) парола.</p> <p>С цел защита се препоръчва периодично да сменят паролата. Ако настройките на мрежата се инициализират, тя се връща към първоначалната парола.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" <a href="#">стр.172</a></p> <p>Можете да въведете до 32 знака в меню Конфигурация. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.126</a></p> <p>В Бърз режим се задава първоначалната парола.</p>

Когато е избрано WPA/WPA2-EAP



Подменю	Функция
<b>EAP настройка</b>	<p>Задайте протокола за удостоверяване.</p> <p><b>PEAP</b>: протокол за удостоверяване, използван в Windows Server.</p> <p><b>PEAP-TLS</b>: протокол за удостоверяване, използван в Windows Server. Задайте, когато използвате клиентски сертификат.</p> <p><b>EAP-TLS</b>: протокол за удостоверяване, широко използван при клиентски сертификат.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP</b>: изберете това, когато се използват тези протоколи за удостоверяване.</p>

Подменю	Функция
<b>Потребителско име</b>	<p>Въведете потребителско име, което да се използва за удостоверяване. Можете да въвеждате до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака (не можете да използвате интервали).</p> <p>Ако изберете PEAP-TLS или EAP-TLS, потребителското име получено автоматично от клиентски сертификат, ще бъде показано. Можете да промените потребителското име, ако удостоверяващият сървър изисква друго потребителско име.</p> <p>Можете да въведете до 32 знака в меню Конфигурация. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.126</a></p> <p>Ако трябва да въведете също и име на домейн, добавете името на домейна преди потребителското име, разделени от обратно наклонена черта.</p>
<b>Парола</b>	<p>Въведете парола, която да се използва за удостоверяване. Можете да въвеждате до 64 еднобайтови буквено-цифрови знаци. Когато паролата е въведена и бутонът <b>Finish</b> бъде натиснат, стойността се задава и се показва като звездичка (*).</p> <p>Можете да въведете до 32 знака в меню Конфигурация. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.126</a></p>
<b>Сертификат на клиент</b>	<p>Показва информацията <b>Издадено на</b>, <b>Издадено от</b> и <b>Период на валидност</b>, зададена и запаметена в клиентския сертификат. Празно е, ако не е зададен сертификат.</p>
<b>Потвърди сертификат на сървър</b>	<p>Задайте <b>Вкл.</b>, за да се извършва проверка на сертификата на удостоверителния сървър. За да потвърдите сертификата на сървъра, трябва да зададете CA сертификат.</p> <p>☛ "Настройки на сертификати" <a href="#">стр.129</a></p>

Подменю	Функция
СА сертификат	Показва информацията <b>Издадено на</b> , <b>Издадено от</b> и <b>Период на валидност</b> , зададена и запаметена в СА сертификата. Празно е, ако не е зададен сертификат.
Задаване на име за RADIUS сървър	Задайте <b>Вкл.</b> , за да се извърши удостоверяване на името на сървъра по време на потвърждаване на сертификата на сървъра. Като посочите името на сървъра, можете да намалите риска от свързване към неправилен сървър за удостоверяване.
Име на RADIUS сървър	Посочете името на сървъра за удостоверяване. Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знаци.
Пров.дата из-тич.сертиф.сърв.	Задайте <b>Вкл.</b> , за да се извърши потвърждаване на периода на валидност на сертификата по време на потвърждаване на сертификата на сървъра.

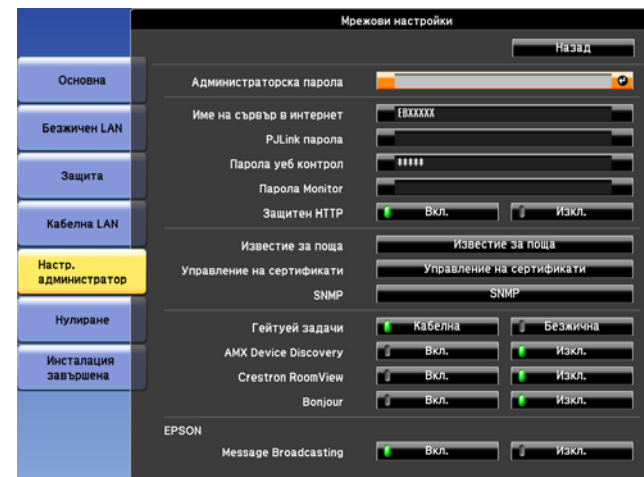
## Меню Кабелна LAN



Подменю	Функция
DHCP	Можете да изберете дали да използвате или не ( <b>Вкл./Изкл.</b> ) <u>DHCP</u> . Ако настроите на <b>Вкл.</b> , не можете да задавате повече адреси.
IP адрес	Можете да въведете <u>IP адрес</u> , зададен за проектора. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете, обаче, да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Подмреж.маска	Можете да въведете <u>Подмреж. маска</u> за проектора. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255

Подменю	Функция
Адрес на гейтуей	Можете да въведете IP адрес за гейтуей за проектора. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете, обаче, да използвате следните <u>Адреси на гейтуей</u> ▶▶: 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Показване на IP адрес	За да не се показва IP адресът на екрана LAN в готовност, задайте <b>Изкл.</b>

## Меню Настр. администратор



Подменю	Функция
Администраторска парола	Въведете парола за менюто Настр. администратор за настройките на мрежата. Можете да въвеждате до 16 еднобайтови буквено-цифрови знаци. Ако не е зададена администраторска парола, щракнете върху <b>ОК</b> с празно поле за паролата. Администраторска парола се използва и за меню Настройки на бяла дъска. ☛ "Меню Основна" <a href="#">стр.155</a>
Име на сървър в интернет	Въведете името хоста на проектора. Можете да въвеждате до 15 еднобайтови буквено-цифрови знаци.
PJLink парола	Задайте парола, с която ще получавате достъп до проектора, използвайки съвместим PJLink софтуер. Можете да въвеждате до 32 едно-байтови буквено-цифрови знаци. ☛ "За PJLink" <a href="#">стр.133</a>



Подменю	Функция
<b>Парола уеб контрол</b>	Задайте парола, която ще използвате, когато правите настройки и управлявате проектора, използвайки Уеб контрол. Можете да въвеждате до 8 еднобайтови буквено-цифрови знаци. Уеб контрол е компютърна функция, която Ви позволява да настройвате и контролирате проектора като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа. ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.126</a>
<b>Парола Monitor</b>	Задайте парола за използване на EasyMP Monitor. Можете да въвеждате до 16 еднобайтови буквено-цифрови знаци.
<b>Защитен HTTP</b>	За да се засили защитата, комуникацията между проектора и компютъра в Уеб контрол е криптирана. При задаване на защита с Уеб контрол се препоръчва тази настройка да е <b>Вкл.</b>
<b>Известие за поща</b>	Отива на менюто за настройка Известие за поща. ☛ "Меню Известие за поща" <a href="#">стр.169</a>
<b>Управление на сертификати</b>	Отива на менюто за настройка Управление на сертификати. ☛ "Меню Управление на сертификати" <a href="#">стр.171</a>
<b>SNMP</b>	Отива на менюто за SNMP настройки. ☛ "Меню SNMP" <a href="#">стр.172</a>
<b>Гейтуей задачи</b>	За гейтуей задачи изберете <b>Кабелна</b> или <b>Безжична</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Когато искате да разрешите проекторът да бъде откриван от <u>AMX Device Discovery</u> », задайте тази настройка на <b>Вкл.</b> Настройте функцията на <b>Изкл.</b> , ако не сте свързани към среда, управлявана с контролер на AMX или AMX Device Discovery.

Подменю	Функция
<b>Crestron RoomView</b>	Задайте това на <b>Вкл.</b> само когато извършвате наблюдение или контрол на проектора през мрежата, използвайки Crestron RoomView®. В противен случай, това трябва да е зададено на <b>Изкл.</b> ☛ "За Crestron RoomView®" <a href="#">стр.134</a> Промените в настройките на проектора влизат в сила при рестартиране. Когато зададете на <b>Вкл.</b> , следните функции няма да са достъпни. • Уеб контрол • Message Broadcasting (EasyMP Monitor добавка)
<b>Bonjour</b>	Задайте настройка <b>Вкл.</b> , когато се свързвате с мрежата с помощта на Bonjour. Вижте уеб сайта на Apple за повече информация относно услугата Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	Можете да превключвате функцията за излъчване на съобщения EPSON Message Broadcasting на активирана или дезактивирана. Можете да изтеглите Message Broadcasting и ръководството за работа от посочения по-долу уеб сайт. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

## Меню Известие за поща

Когато тази опция е настроена, вие ще получавате известие по електронната поща в случай на проблем или предупреждение относно проектора.

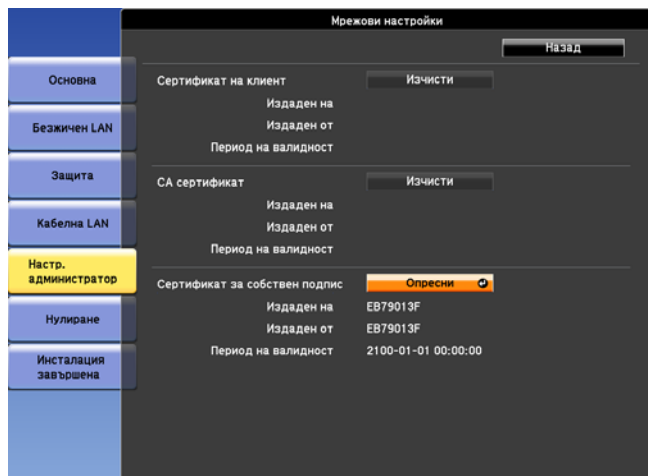
☛ "Прочитане на поща със съобщение за грешка" [стр.131](#)



Подменю	Функция
Известие за поща	Задайте на <b>Вкл.</b> , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
SMTP сървър	Можете да въведете <u>IP адрес</u> за SMTP сървъра на проектора. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете, обаче, да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Порт номер	Можете да въведете номера на порт за SMTP сървъра. Стойността по подразбиране е 25. Можете да въведете числа между 1 и 65535.

Подменю	Функция
Имейл адрес 1/ Имейл адрес 2/ Имейл адрес 3	Можете да въведете имейл адреса, на който да се изпращат известията. Можете да регистрирате до три адреса на получатели. Можете да въведете до 64 еднобайтови буквено-цифрови знаци за имейл адресите. Можете да въведете до 32 знака в меню Конфигурация. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст. ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.126</a> Адресът за направление 1 е адресът на изпращащия известието за поща.
Задаване на уведомление	Можете да изберете проблеми или предупреждения, за които да бъдете уведомявани по електронната поща. Когато избраният проблем или предупреждение се появи, имейл ще бъде изпратен на посочения <b>Имейл адрес</b> , известяващ, че е възникнал проблем или има предупреждение. Можете да изберете няколко от показваните елементи.

## Меню Управление на сертификати



Подменю	Функция
Сертификат на клиент	Показва информацията <b>Издадено на</b> , <b>Издадено от</b> и <b>Период на валидност</b> , зададена и записана в клиентския сертификат. Празно е, ако не е зададен сертификат. Трябва да зададете Сертификат на клиент, когато е избрано <b>WPA/WPA2-EAP</b> в <b>Защита</b> и <b>PEAP-TLS</b> или <b>EAP-TLS</b> са избрани в <b>EAP настройка</b> . Изберете <b>Изч.</b> , за да изтриете запаметения сертификат.
CA сертификат	Показва информацията <b>Издадено на</b> , <b>Издадено от</b> и <b>Период на валидност</b> , зададена и запаметена в СА сертификата. Празно е, ако не е зададен сертификат. Трябва да зададете СА сертификат, когато е избрано <b>WPA/WPA2-EAP</b> в <b>Защита</b> при проверка на сертификата за удостоверяване на сървъра. Изберете <b>Изч.</b> , за да изтриете запаметения сертификат.

Подменю	Функция
Сертификат за собствен подпис	(Този елемент може да се зададе, само когато <b>Защитен HTTP</b> е <b>Вкл.</b> ) Показва се информацията за сертификата, поддържан от функцията за сървър на проектора, <b>Издаден на</b> , <b>Издаден от</b> и <b>Период на валидност</b> . Тази информация не се показва, ако е зададен Сертификат на уеб сървър. Изберете <b>Опресни</b> , за да актуализирате сертификата за собствен подпис.
Сертификат на уеб сървър	(Този елемент може да се зададе само когато <b>Защитен HTTP</b> е <b>Вкл.</b> ) Показва се информацията за зададения на проектора сертификат <b>Издаден на</b> , <b>Издаден от</b> и <b>Период на валидност</b> . Тази информация не се показва, ако е зададен Сертификат за собствен подпис. Изберете <b>Изч.</b> , за да изтриете запаметения сертификат.



- Уеб контрол се използва за задаване на сертификати.
  - ☛ "Настройки на сертификати" [стр.129](#)
- Освен това можете да инсталирате цифрови сертификати на проектора от USB устройство за съхранение на данни. Въпреки това, ако инсталирате сертификат както от USB устройство за съхранение на данни, така и от мрежата, той може да не бъде инсталиран както трябва.

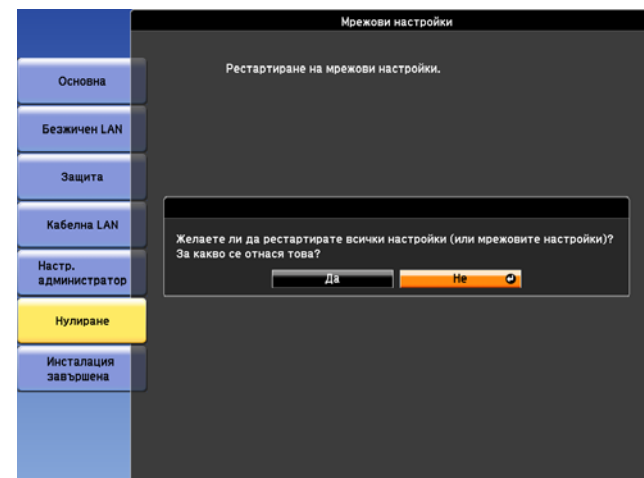
## Меню SNMP



Подменю	Функция
<b>SNMP</b>	Задайте <b>Вкл.</b> , за да наблюдавате проектора чрез <b>SNMP</b> . За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е <b>Изкл.</b>
<b>Трап IP адрес 1/ Трап IP адрес 2</b>	Можете да регистрирате до два IP адреса за SNMP дестинация за Трап известие. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете, обаче, да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
<b>Име на общност</b>	Задайте име на общност на SNMP. Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знаци.

## Меню Нулиране

Нулира всички мрежови настройки.

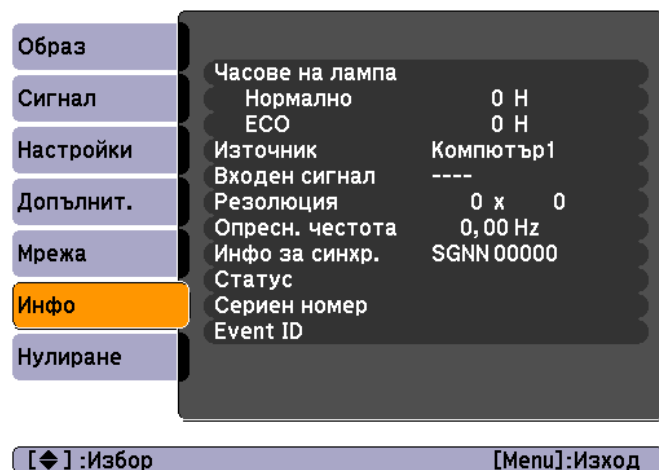


Подменю	Функция
<b>Рестартиране на мрежови настройки.</b>	За да нулирате всички мрежови настройки, изберете <b>Да</b> . Когато нулирате настройките на мрежата, настройките на менютата Парола, Администраторска парола и Управление на сертификати се връщат към стойностите по подразбиране, а сертификатите се изтриват. След нулиране на всички настройки се появява меню Основна.

## Меню Инфо (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо проектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.49](#)

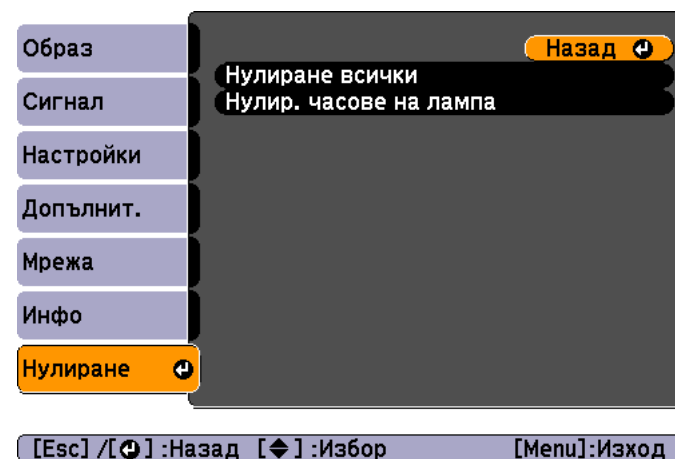


Подменю	Функция
<b>Часове на лампа</b>	Можете да видите общото работно време на лампата*. Когато се достигне времето за предупреждение, че лампата скоро ще се изтощи, цифрите се показват в жълто.
<b>Източник</b>	Можете да покажете името на източника за свързаното оборудване, от което се проектира в момента.
<b>Входен сигнал</b>	Можете да изведете съдържанието на <b>Входен сигнал</b> , настроено в меню <b>Сигнал</b> според източника.
<b>Резолюция</b>	Можете да покажете резолюцията.
<b>Видео сигнал</b>	Можете да покажете настройката на <b>Видео сигнал</b> в менюто <b>Сигнал</b> .
<b>Опресн. честота</b>	Можете да покажете <u>опреснителната честота</u> ».
<b>Инфо за синхр.</b>	Можете да покажете информацията за сигнала на образа. Тя може да е необходима при нужда от сервиз.

Подменю	Функция
<b>Статус</b>	Тази информация е за грешки, възникнали в проектора. Тя може да е необходима при нужда от сервиз.
<b>Сериен номер</b>	Показва серийния номер на проектора.
<b>Event ID</b>	Показва списък с грешки за приложението. ☛ "За Event ID" <a href="#">стр.199</a>

\* Общото време на употреба се показва като "0H" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10H", "11H" и т.н.

## Нулиране Меню



Подменю	Функция
<b>Нулиране всички</b>	Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки. Следните елементи не се нулират към стойностите по подразбиране: <b>Входен сигнал</b> , <b>Потребителско лого</b> , всички елементи за менюта <b>Мрежа</b> , <b>Часове на лампа</b> , <b>Език</b> , <b>Парола</b> и <b>Потреб. бутон</b> .

Подменю	Функция
Нулир. часове на лампа	Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Нулирайте това при смяна на лампата.



## Отстраняване на проблеми

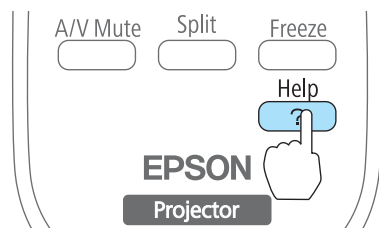
В тази глава се описва как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

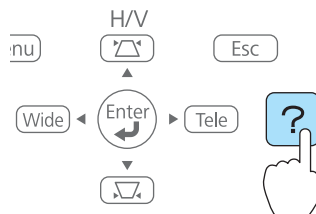
## 1 Натиснете бутона [Help].

Показва се екранът Помощ.

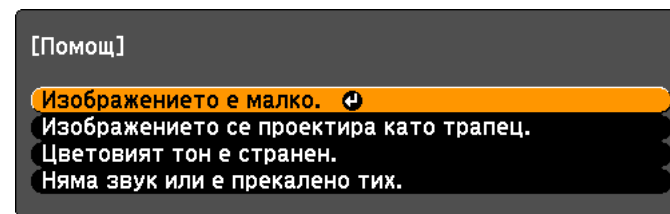
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел

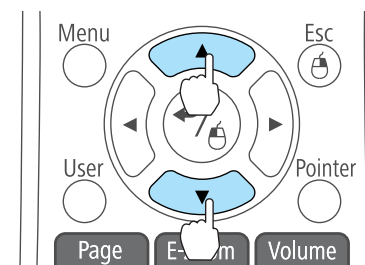


## 2 Изберете елемент от менюто.

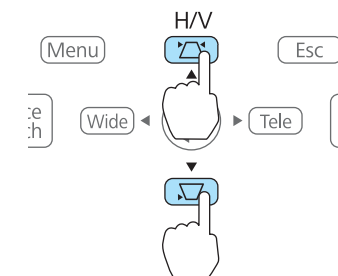


[◀] :Избор [▶] :Въвеждане [Help] :Изход

Използване на дистанционно управление

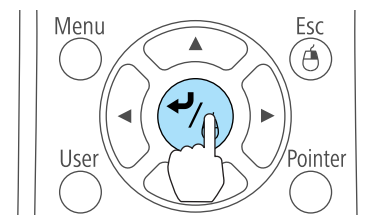


Използване на контролния панел

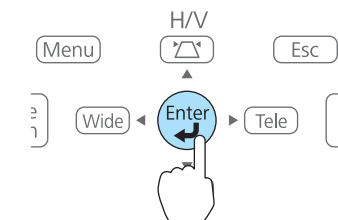


## 3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.



## Изображението е малко.

? Увеличението нагласено ли е на "минимално"?

· Променете размера на увеличението.

Увеличение

? Проекторът твърде близо ли е до екрана?

· Преместете проектора по-далеч от екрана.

[Esc] :Назад

[Enter] :Въвеждане

[Help] :Изход



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.



"Разрешаване на проблеми" [стр.178](#)

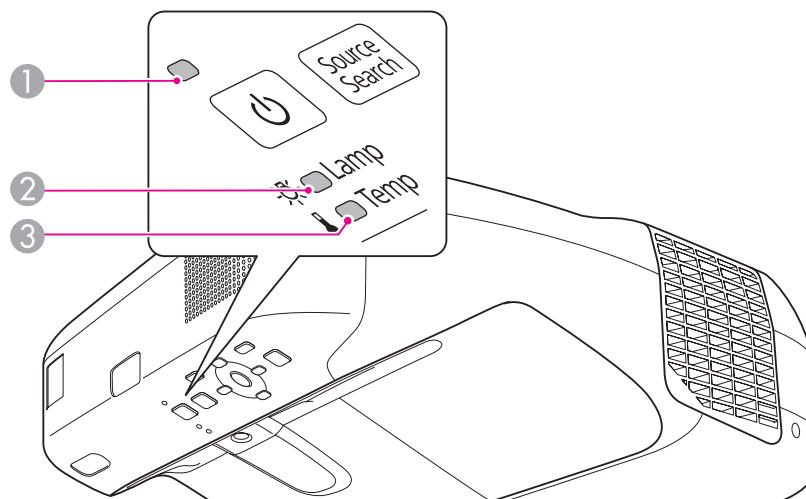
Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте "Разчитане на Индикатори".

Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☞ "Когато индикаторите не помагат" [стр.182](#)





## Разчитане на индикаторите

Проекторът разполага със следните три индикатора, които посочват работния му статус.



### 1 Индикатор за захранване

Показват работното състояние.

-  Режим на готовност  
Когато натиснете бутона [⏻] в такова състояние започва прожектирането.
-  Подготовката за следене по мрежа или охлаждане е в прогрес  
Бутоните не са активни, докато индикаторът мига.
-  Загряване  
Времето за загряване е около 30 секунди. След като загряването приключи, индикаторът престава да мига.  
Бутонът [⏻] не е активен по време на загряване.
-  Проектиране








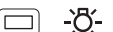

- 2 Индикатор за лампа                      Посочва състоянието на лампата за проектиране.
- 3 Индикатор за температура            Посочва състоянието на вътрешната температура.


































Виж таблицата по-долу за състоянието на индикаторите и начина на решаване на проблемите.

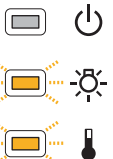
Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Понякога, когато захранващият кабел бъде изваден, индикаторът [⬢] остава светнат за кратък период от време - това не е грешка.

■ : Свети    ■■■ : Мига    □ : Изкл.    ▢ : Варира в зависимост от статуса на проектора

Статус	Причина	Решение или статус
  	Вътрешна грешка	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
  	Грешка вентилатор Грешка на сензор	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
  	Грешка вис. темп. (прегриване)	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух не са блокирани и дали проекторът не е допрян до стена.</li> <li>• Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.203</a></li> <li>☛ "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.208</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
		<p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте <b>Режим голяма вис.</b> на <b>Вкл.</b></p> <p>☛ "Меню Допълнит." <a href="#">стр.151</a></p>

Статус	Причина	Решение или статус
     	Грешка с лампа Неизправна лампа	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Извадете лампата и проверете дали не е пукната.   "Смяна на лампата" <a href="#">стр.204</a></li> <li>Почистете въздушния филтър.   "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.203</a></li> </ul> <p><b>Ако не е пукната:</b> Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p><b>Ако грешката не бъде отстранена:</b> Подменете лампата с нова и тогава включете захранването.</p> <p><b>Ако грешката не бъде отстранена:</b> Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.   <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p> <p><b>Ако е пукната:</b> Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да проектирате изображения, докато не замените лампата.)   <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте <b>Режим голяма вис.</b> на <b>Вкл.</b>   "Меню Допълнит." <a href="#">стр.151</a></p>
     	Грешка авто ирис Гр.захр.	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.   <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
     	Предупр. вис. темп.	<p>(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух не са блокирани и дали проекторът не е допрян до стена.</li> <li>Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.   "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.203</a>   "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.208</a></li> </ul>
     	Смяна на лампа	<p>Сменете лампа с нова.   "Смяна на лампата" <a href="#">стр.204</a></p> <p>Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да избухне се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.</p>

Статус	Причина	Решение или статус
	Грешка при установяване на препятствие	<p>Възпроизвежда се предупредителен сигнал и се извежда съобщението "Премахнете всички препятствия в зоната на прожекция." Ако не бъде предприето действие проекторът ще се изключи автоматично.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Премахва препятствия близо до прожекционния прозорец.</li> <li>• Ако няма препятствие, почистете сензора за препятствия.</li> </ul> <p>☞ "Почистване на сензора за препятствия" <a href="#">стр.202</a></p> <p><b>Ако грешката не бъде отстранена:</b> Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>













- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.  
☞ "Когато индикаторите не помагат" [стр.182](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.  
☞ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.

### Проблеми, свързани с образа

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се появява образ</b> Проектирането не започва, зоната за проектиране е напълно черна.</li> </ul>	 <a href="#">стр.183</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се показват движещи се образи</b> Движещи се изображения, възпроизвеждани от компютър, изглеждат черни и изображенията не се проектират</li> </ul>	 <a href="#">стр.184</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проектирането спира автоматично</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.184</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Появява се съобщението "Не се поддържа"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.185</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Появява се съобщението "Няма сигнал"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.185</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът е размазан, разфокусиран или изкривен</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.186</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>В образа се появяват смущения или изкривяване</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.186</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Курсорът на мишката премига (само при проектиране на USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.187</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, пропорциите на картината не са подходящи или изображението е било обърнато</b> Показва се само част от образа или коефициентите на височина и ширина на образа не са правилни</li> </ul>	 <a href="#">стр.187</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Цветовете на образа са грешни</b> Целият образ изглежда възморов или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени</li> </ul>	 <a href="#">стр.188</a>

- Образът изглежда по-тъмен

 [стр.189](#)

### Проблеми при започване на проектиране

- Проекторът не се включва

 [стр.189](#)

### Проблеми с интерактивната функция

- Не може да се използва функцията за рисуване на проектора

 [стр.190](#)

- Не може да работи като мишка и рисува чрез свързване към компютър

 [стр.191](#)

- Извежда се съобщението "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function."

 [стр.191](#)

- Компютърната мишка не работи както трябва

 [стр.191](#)

- Функцията Easy Interactive Pen не работи

 [стр.192](#)

- Времето за реакция на Easy Interactive Pen е бавно

 [стр.192](#)

- Точката не се мести на следващата позиция

 [стр.193](#)

- Точката се мести автоматично

 [стр.193](#)

- Не могат да се изпълняват операции при заснемане, печат или записване

 [стр.193](#)

- Не може да постави правилно заснемането на проектирания екран



 [стр.193](#)

- Не може да печата нормално




 [стр.194](#)







- Не може да сканира нормално

 [стр.194](#)

• Времето не е в синхрон и настройките на вътрешната памет не са отразени правилно	 <a href="#">стр.194</a>
• Не може да се промени източникът	 <a href="#">стр.194</a>




## Други проблеми

• Не се чува звук или звукът е тих	 <a href="#">стр.195</a>
• Има шум в звука (само когато се проектира на USB дисплей)	 <a href="#">стр.195</a>
• Дистанционното управление не работи	 <a href="#">стр.196</a>

• Искам да сменя езика за съобщенията и менютата	 <a href="#">стр.196</a>
• Проблем с настройката за удостоверяване на безжичен LAN	 <a href="#">стр.196</a>
• Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора	 <a href="#">стр.197</a>
• Показва се съобщение "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва."	 <a href="#">стр.197</a>
• Имената на файловете с изображения не се показват правилно в PC Free	 <a href="#">стр.197</a>
• Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър	 <a href="#">стр.198</a>

## Проблеми, свързани с образа

### Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Всички индикатори изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно.  "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.48</a> Проверете прекъсвача и така нататък, за да се убедите, че има подаване за захранване.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V.  "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.108</a>
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки.  Нулиране - Нулиране всички <a href="#">стр.173</a>
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.147</a>
Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display)	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.
Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да прожектирате чрез USB Display или мрежова връзка. Намалете размера на екрана.
Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно.

## Не се показват движещи се изображения (или само частта с движещо се изображение става черна)

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.
Дали съдържанието на движещото се изображение, което се опитвате да проектирате, не е защитено с авторско право?	Възможно е проекторът да не може да проектира защитени от авторско право движещи се изображения, които се възпроизвеждат на компютър. За повече детайли вижте предоставеното заедно с плейъра ръководство на потребителя.

## Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Настроен ли е <b>Режим "Заспиване"</b> на Вкл.?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването. Ако не желаете да използвате Режим "Заспиване", променете настройката на <b>Изкл.</b> ☛ <b>Допълнит. - Операция - Режим "Заспиване"</b> <a href="#">стр.151</a>




## Появява се съобщението "Не се поддържа"

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.147</a>
Резолуция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Вижте документацията, доставена с компютъра, как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.215</a>

## Появява се съобщението "Няма сигнал"

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.48</a>
Избран ли е правилният порт?	Променете изображението като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление, контролния панел или Control Pad. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.49</a>
Захранването на свързания компютър или видео източник включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналите на изображение се извеждат само към LCD монитора на компютъра или допълнителния монитор, променете изхода, така че да се извеждат и външно. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете и след това включете проектора и компютъра. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.48</a> ☛ Документация на компютъра

Проверка	Решение
Фокусът правилно ли е настроен?	Движете лостчето за фокусиране, за да регулирате фокуса. ☛ "Коригиране на фокуса" <a href="#">стр.59</a>
Проекторът на правилно разстояние ли е?	Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е? Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" <a href="#">стр.213</a>
Стойността за регулиране на Ключ твърде голяма ли е?	Намалете ъгъла на прожектиране, за да намалите количеството на корекцията Ключ. ☛ "Регулиране на вертикалната позиция на образа (само за модели с крачета)" <a href="#">стр.58</a>
Правилна ли е настройката на <u>Съотн. на картината</u>  ?	Можете да промените съотношението на прожектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала. ☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" <a href="#">стр.63</a>
Има ли образуван конденз по лещата?	Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставете проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.

**В образа се появяват смущения или изкривяване**

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.147</a>
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.31</a>
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.215</a> ☛ Документация на компютъра

Проверка	Решение
Правилно ли са зададени настройките <a href="#">Синхр.</a> и <a href="#">Проследяване</a> ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↵] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. ☛ <b>Сигнал - Проследяване, Синхр.</b> <a href="#">стр.147</a>
Дали <b>Резолюцията</b> е зададена на различна от <b>Авто</b> ? (Само при проектиране върху разделен екран)	Изображението може да бъде изкривено, ако <b>Резолюция</b> от меню Конфигурация и резолюциите на проектираните изображения не са едни и същи. Ако изображението е разкривено, задайте <b>Резолюция</b> на <b>Авто</b> . ☛ <b>Сигнал - Резолюция</b> <a href="#">стр.147</a>
<b>Трансфер на пластов прозорец</b> избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx</b> и махнете отметката от <b>Трансфер на пластов прозорец</b> .

## Курсорът на мишката премигва (само при прожектиране на USB Display)

Проверка	Решение
Избрано ли е <b>Направи движението на показалеца на мишката по-плавно</b> ?	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings</b> и след това изберете <b>Направи движението на показалеца на мишката по-плавно</b> (не е налично за Windows 2000). Windows Aero не може да се използва, ако сте избрали тази опция в Windows Vista/7.

## Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, пропорциите на картината не са подходящи или изображението е било обърнато

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли прожектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Резолюция</b> <a href="#">стр.147</a>
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.110</a>

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена позицията на дисплея?	<p>(Само когато проектирате аналогов RGB сигнал от порт Computer)</p> <p>Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да коригирате позицията.</p> <p>Можете да коригирате позицията от меню Конфигурация.</p> <p>☛ <b>Сигнал - Позиция</b> <a href="#">стр.147</a></p>
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	<p>Ако в <b>Показване на свойствата</b> в Контролен панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей.</p> <p>☛ Документация на видео драйвера на компютъра</p>
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	<p>Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора.</p> <p>☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.215</a></p> <p>☛ Документация на компютъра</p>
Регулирахте ли позицията на образа, след като извършихте Регул. мащаб или Ключ?	<p>Изпълнете Изместване на образа, за да регулирате позицията на образа, след като извършите Регул. мащаб или Ключ.</p> <p>☛ "Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа)" <a href="#">стр.57</a></p>
Правилен ли е режимът на проектиране?	<p>В зависимост от това как е инсталиран проекторът, задайте режима на проектиране на едно от следните: <b>Предно, Предно/Таван, Задно или Задно/Таван.</b></p> <p>☛ <b>Допълнит. - Проектиране</b> <a href="#">стр.151</a></p> <p>☛ "Методи за Монтиране" <a href="#">стр.29</a></p>

## Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	<p>Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Сигнал - Входен сигнал</b> <a href="#">стр.147</a></li> </ul> </li> <li>• Когато изображението е от устройство, свързано към Video порт <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.147</a></li> </ul> </li> </ul>
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	<p>Регулирайте настройката <b>Яркост</b> от меню Конфигурация.</p> <p>☛ <b>Образ - Яркост</b> <a href="#">стр.145</a></p>

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.31</a>
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u> »??	Регулирайте настройката <b>Контраст</b> от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст <a href="#">стр.145</a>
Регулирането на цвета с подходяща настройка ли е?	Регулирайте настройките <b>Гама, RGB</b> или <b>RGBCMY</b> от меню Конфигурация. ☛ Образ - Разширени <a href="#">стр.145</a> ☛ "Настройка на изображението" <a href="#">стр.60</a>
Правилно ли са настроени цветовата наситеност и отсянката? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Регулирайте настройките <b>Цветова наситеност</b> и <b>Отсянка</b> от меню Конфигурация. ☛ Образ - Цветова наситеност, Отсянка <a href="#">стр.145</a>

## Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Оправете настройките <b>Яркост</b> и <b>Ел. консумация</b> от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост <a href="#">стр.145</a> ☛ Настройки - Ел. консумация <a href="#">стр.149</a>
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u> »??	Регулирайте настройката <b>Контраст</b> от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст <a href="#">стр.145</a>
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. Сменете лампата с нова. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.204</a>

## Проблеми при започване на прожектиране

### Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.

Проверка	Решение
Всички индикатори изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.48</a> Проверете прекъсвача и така нататък, за да се убедите, че има подаване за захранване.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Настройката за <b>Закл. контр. панел</b> на <b>Пълно заключване</b> ли е зададена?	Натиснете бутона [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате <b>Закл. контр. панел</b> , променете тази настройка на <b>Изкл.</b> ☛ <b>Настройки - Закл. контр. панел</b> <a href="#">стр.149</a>
Правилно ли е настроен дистанционният приемник?	Проверете <b>Дист. приемник</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.149</a>

## Проблеми с интерактивната функция

### Не може да се използва функцията за рисуване на проектора

Проверка	Решение
Правилно ли е изпълнено калибрирането на писалката?	Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате Easy Interactive Pen за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на писалката. Калибрирайте писалката отново, ако забележите несъответствие с позиционирането. ☛ "Автоматично калибриране" <a href="#">стр.68</a>
Режим Писалка зададен ли е на <b>Интеракт. с компютър</b> ?	Задайте <b>Режим Писалка</b> на <b>PC Free анотация</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка</b> <a href="#">стр.151</a>

### Не може да работи като мишка и рисува чрез свързване към компютър

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката на Допълнит.?	<p>Задайте следното, за да изпълнява Интеракт. с компютър.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Задайте <b>Допълнит. - USB Type B</b> на <b>Easy Interactive Function</b> или <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> от менюто за конфигуриране.</li> <li>При използване на USB дисплей, задайте <b>USB дисплей/Easy Interactive Function</b>.</li> <li>• Задайте <b>Режим Писалка</b> на <b>Интеракт. с компютър</b> от меню Конфигурация.</li> </ul> <p>☛ <b>Допълнит. - Easy Interactive Function</b> <a href="#">стр.151</a></p>
Проекторът не е свързан правилно към компютъра.	Проверете връзките на USB кабела. Може да отстраните проблема, като откачите и пак свържете USB кабела.
Ако използвате преносим компютър, когато пада батерията, USB портът може да спре да работи и да не можете да ползвате USB устройства.	Свържете компютъра към източник на захранване.
<b>Реж. раб. писалка</b> зададен ли е на <b>Перо</b> ?	<p>Задайте <b>Раб. реж. писалка</b> на <b>Мишка</b> от меню Конфигурация, за да използвате Интеракт. с компютър.</p> <p>☛ <b>Допълнит. - Easy Interactive Function - Раб. реж. писалка</b> <a href="#">стр.151</a></p>

### Показва се съобщението "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function."

Проверка	Решение
Възникнала е грешка в интерактивната функция.	<p>Свържете се с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>

### Компютърната мишка не работи както трябва

Проверка	Решение
Easy Interactive Pen поставена ли е върху екрана, на който се прожектира?	Преместете Easy Interactive Pen от екрана, на който се прожектира, или я изключете.

## Функцията Easy Interactive Pen не работи

Проверка	Решение
Има препятствие в маршрута на сигнала между Easy Interactive Pen и проектора.	Отстранете препятствието. Не блокирайте пътя на сигнала, когато стоите прави пред прожекционния екран.
Сигналът се смущава от други неща, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.	Не използвайте инфрачервено дистанционно или инфрачервен микрофон в същата зала, защото това може да наруши работата на Easy Interactive Pen. Изключете смущаващото устройство, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.
Батерията пада.	Сменете батерията.
Околната среда е твърде светла.	Не оставяйте ярка светлина да блести върху екрана или приемника на Easy Interactive Function на проектора.
Правилно ли е изпълнено калибрирането на писалката?	Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате Easy Interactive Pen за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на писалката. Калибрирайте писалката отново, ако забележите несъответствие в позиционирането. ☛ "Автоматично калибриране" <a href="#">стр.68</a>
Използвате ли няколко проектора в същата стая?	Ако използвате няколко проектора в същата стая, операциите с писалка Easy Interactive Pen може да са нестабилни, в зависимост от околната среда. Променете настройката <b>Разст. проектори</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Допълнит. - Easy Interactive Function - Разст. проектори</b> <a href="#">стр.151</a>

## Времето за реакция на Easy Interactive Pen е бавно

Проверка	Решение
Разрешен ли е Windows Aero? (само за Windows Vista/7)	Времето за реакция за Easy Interactive Pen може да е забавено, когато е разрешен Windows Aero. Изключете Windows Aero функцията на компютъра. При използване на USB дисплей: Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings</b> и изберете <b>Деактивирай Windows Aero</b> и подобрете проследяването на интерактивното перо.



## Точката не се мести на следващата позиция

Проверка	Решение
Информацията от прожекционния екран не се получава правилно поради други неща, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.	Преместете устройството, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи, далеч от проектора, или проектора далеч от устройството.
Информацията от прожекционния екран не се получава правилно, ако проекторът е твърде близо до екрана.	Проверете позицията на проектора.

## Точката се мести автоматично

Проверка	Решение
Функцията Easy Interactive Pen е деактивирана поради нестабилните условия в околната среда, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.	Преместете проектора или изключете смущаващото устройство, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.

## Не могат да се изпълняват операции при заснемане, печат или записване

Проверка	Решение
Променихте ли на работа с дистанционно управление или Control Pad докато работите с леката писалка Easy Interactive Pen или обратното?	Ако започнете работа с Easy Interactive Pen, извършете всички операции с помощта на Easy Interactive Pen. Ако започнете работа с дистанционно управление или Control Pad, извършете всички операции с Control Pad.

## Не може да постави правилно заснемането на проектирания екран

Проверка	Решение
Проектираното изображение защитено ли е?	Защитено съдържание не може да бъде заснето.
Има ли черна рамка по ръба?	Ако използвате бутони [Wide] или [Tele], или Изместване на образа, възможна е появата на черна рамка около ръба на изображението.

## Не може да печата нормално

Проверка	Решение
Принтерът свързан ли е правилно?	За USB връзки, проверете дали порт USB-A на проектора е свързан към USB-A порта на Control Pad (за принтери). За връзки с мрежата, проверете настоящата настройка на екрана Настройки на бяла дъска. След това извършете <b>Тестов печат</b> , за да проверите дали може да се печата нормално.
Два USB принтера ли са свързани?	Свързвайте само един USB принтер.
Възникнала ли е грешка в принтера?	Проверете принтера и поправете грешката.

## Не може да сканира нормално

Проверка	Решение
Принтерът свързан ли е правилно?	Ако принтерът не е свързан правилно, функцията на скенера не работи. Също така, самостоятелни скенери не се поддържат.
Възникнала ли е грешка в принтера?	Проверете принтера и поправете грешката. Ако е възникнала грешка в принтера, скенер функцията на принтера не работи.
Хартията зарежда ли се от ADF, когато сканиране на ADF?	При сканиране от ADF, уверете се, че сте заредили хартия предварително.

## Времето не е в синхрон и настройките на вътрешната памет не са отразени правилно

Проверка	Решение
Правилно ли е зададен часът?	Часът трябва да се настрои за правилно отразяване на настройките на часовника и вътрешното съхранение на Режим Бяла дъска. ☛ "Задаване на график" <a href="#">стр.138</a>

## Не може да се промени източникът

Проверка	Решение
Изпълняват ли се функциите Отвори, Сканирай, Запамети или Печат?	Обработката може да отнеме известно време. Не можете да промените източника по време на обработката. Ако искате да смените източника по време на обработката, анулирайте операцията, която се извършва.

## Други проблеми

### Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника.	Извадете кабела от порта за аудио вход, след което го свържете отново.
Силата на звука на проектора на минимум ли е?	<p>Настройте силата на звука така, че да го чувате.</p> <p>☛ <b>Настройки - Сила на звука</b> <a href="#">стр.149</a></p> <p>☛ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.60</a></p>
Силата на звука на компютъра или от източника на изображения зададена ли не на минимум?	Настройте силата на звука така, че да го чувате.
Активирали ли сте Без A/V?	<p>Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V.</p> <p>☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.108</a></p>
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".
Свързан ли е с HDMI кабел?	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.
Избрано ли е <b>Извеждане на аудио към прожектора?</b> (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx</b> и изберете <b>Извеждане на аудио към прожектора</b> .
Избран ли е правилният аудио вход?	<p>Проверете <b>Аудио вход</b> от конфигурационното меню.</p> <p>☛ <b>Допълнит. - Настр. аудио вход</b> <a href="#">стр.151</a></p>

### Има шум в звука (само когато се проектира на USB дисплей)

Проверка	Решение
Звукът на компютъра зададен ли е на минимум, докато звукът на проектора е зададен на максимум?	Звукът може да съдържа шум, ако звукът на компютъра е на минимум, докато звукът на проектора е на максимум. Увеличете силата на звука на компютъра и намалете силата на звука за проектора.

## Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник по време на работа. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" <a href="#">стр.22</a>
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" <a href="#">стр.22</a>
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. Или настройте дистанционния приемник на <b>Изкл.</b> от <b>Дист. приемник</b> в менюто за Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.149</a>
Избрана ли е подходящата настройка за <b>Дист. приемник</b> ?	Проверете <b>Дист. приемник</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.149</a>
Възможно ли е батериите да са изтощени или да не са поставени правилно?	Поставете нови батерии правилно. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" <a href="#">стр.21</a>

## Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ <b>Допълнит. - Език</b> <a href="#">стр.151</a>

## Проблем с настройката за удостоверяване на безжичен LAN

Проверка	Решение
Правилно ли е зададен часът?	Ако безжичен LAN е зададен правилно, но има проблем с настройката за удостоверяване, часът не може да бъде зададен правилно. Проверете дали е настроен правилно. ☛ <b>Допълнит. - Настройки за час/план</b> <a href="#">стр.151</a>

## Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора

Проверка	Решение
Режим готовност поставен ли е на Мреж. готовн. или A/V в готовност?	За да използвате Известие за поща, когато проекторът е в режим готовност, изберете <b>Мреж. готовн. или A/V в готовност</b> в <b>Режи готовност</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Допълнит. - Режим готовност</b> <a href="#">стр.151</a>
Възникнала ли е фатална неизправност и проекторът внезапно ли е спрял?	Когато проекторът спре внезапно, не може да бъде изпратено съобщение. Ако неизправното състояние продължи, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Проекторът включен ли е към захранването?	Проверете дали електрическият контакт или източникът на захранване работят правилно.
Правилно ли е настроена функцията Известие за поща в менюто Конфигурация?	Известията за грешка се изпращат в съответствие с настройките за <b>Поща</b> в меню Конфигурация. Проверете дали е настроено правилно. ☛ "Меню Настр. администратор" <a href="#">стр.168</a>

## Показва се съобщение "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва"

Проверка	Решение
Вътрешното захранване, чрез което се запамяват настройките за часовника, се е изтощило.	Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>

## Имената на файловете с изображения не се показват правилно в PC Free

Проверка	Решение
Името на файла твърде дълго ли е?	Името на файла може да е с дължина до 8 знака. При имена на файлове с по-голяма от тази дължина средната част от името се изпуска, за да се скъси до 8 знака.

### Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър

Проверка	Решение
Правилни ли са потребителския ИД и парола?	Въведете "EPSONWEB" като потребителски ИД. Този ИД не може да се променя. Въведете потребителския ИД дори ако е деактивирана настройката за парола. Въведете паролата, зададена в Парола уеб контрол. Паролата по подразбиране е "admin".

Проверете числата и след това приложете следните контрамерки. Ако не можете да решите проблема, свържете се с вашия мрежов администратор или с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Event ID	Причина	Решение
0432 0435	Неуспешно стартиране на EasyMP Network Projection.	Рестартирайте проектора.
0434 0482 0484 0485	Мрежовата комуникация не е стабилна.	Проверете статуса на мрежовата комуникация и свържете след известно изчакване.
0433	Прехвърлените изображения не могат да бъдат пуснати.	Рестартирайте EasyMP Network Projection.
0481	Комуникацията е откачена от компютъра.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection приключва неочаквано.	Проверете статуса на мрежовата връзка и рестартирайте проектора.
0479 04FF	В проектора се появява системна грешка.	Рестартирайте проектора.
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID.	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада.	Проверете дали настройките за сигурността на безжичната LAN мрежа са правилни. ☛ "Меню Защита" <a href="#">стр.164</a>
0893	Видът криптиране WEP/TKIP/AES не съвпада.	
0894	Връзката е прекъсната, тъй като проекторът се е свързал към неототоризирана точка за достъп.	За повече информация се свържете с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP.	Проверете дали DHCP сървърът работи правилно. Ако не използвате DHCP, изключете настройката за DHCP. ☛ "Меню Мрежа" <a href="#">стр.159</a>
0899	Други комуникационни грешки	Ако рестартирането на проектора или на EasyMP Network Projection не реши проблема, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>

Event ID	Причина	Решение
089A	Видът EAP удостоверяване не е същият.	<p>Проверете дали настройките за защита на безжичната LAN мрежа са правилни. Освен това проверете дали сертификатът е инсталиран както трябва.</p> <p>☛ "Меню Защита " <a href="#">стр.164</a></p>
089B	Неуспешно EAP удостоверяване на сървъра.	
089C	Неуспешно EAP удостоверяване на клиента.	
089D	Неуспешен обмен на ключове.	
0B01	Вградената памет не може да бъде открита правилно.	<p>Извършете <b>Изтрий всички вътрешни данни</b>. Когато вътрешната памет се изтрие правилно, вкарайте захранващия кабел на проектора и го включете. Ако не е изтрита правилно, свържете се с най-близкия търговец или с адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
0BFF	Възникнала е грешка във функцията Бяла дъска.	Рестартирайте проектора.





## Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.

### Внимавайте

Изключете захранването на проектора, преди да го почиствате. В противен случай може да се предизвика токов удар.

## Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

### Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разреждател. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

## Почистване на проекционния прозорец

Внимателно забършете проекционния прозорец с кърпа за почистване на лещи, достъпна в търговската мрежа.



### Предупреждение

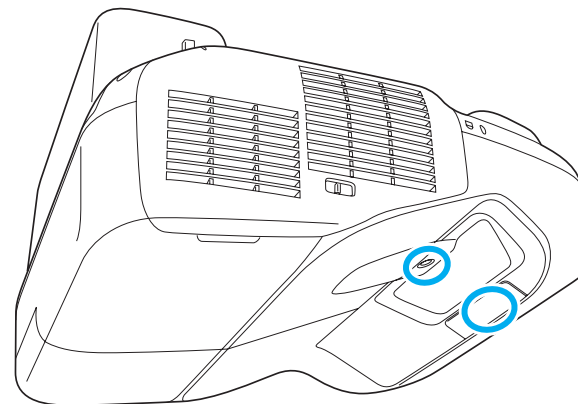
Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на замърсяване и прах от обектива. Проекторът може да се запали поради високата температура на лампата в него.

### Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесна.

## Почистване на сензора за препятствия

Почистете сензора за препятствия, когато заедно с предупредителен сигнал се показва съобщението "Премахни всички препятствия, които пречат на проектирането." Внимателно избършете сензорът за препятствия с парче плат за почистване на очила.



### Предупреждение

Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на замърсяване и прах от сензора за препятствия. Проекторът може да се запали поради високата температура на лампата в него.

## Внимавайте

Не използвайте твърди материали за почистване на сензора за препятствия и не го подлагайте на шокови условия.  
Повреда на повърхността му може да предизвика неизправности.

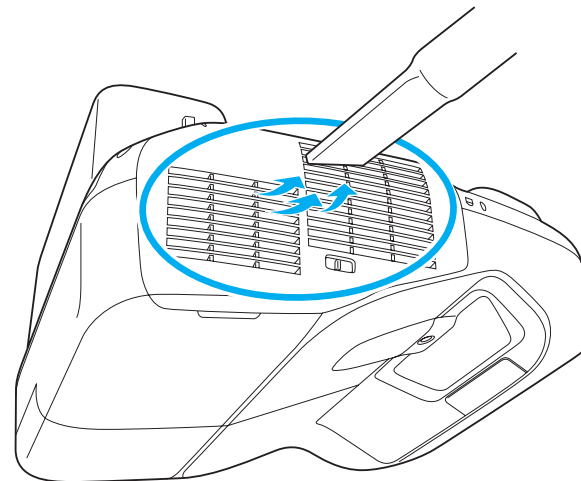
## Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

## Внимавайте

- Натрупване на прах по въздушния филтър може да доведе до повишаване на вътрешната температура на проектора, което да доведе до неправилно функциониране или ранно износване на оптичните части. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.



- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.  
☛ "Смяна на въздушен филтър" [стр.208](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в прахна среда.

В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

## Смяна на лампата

### Период за смяна на лампата

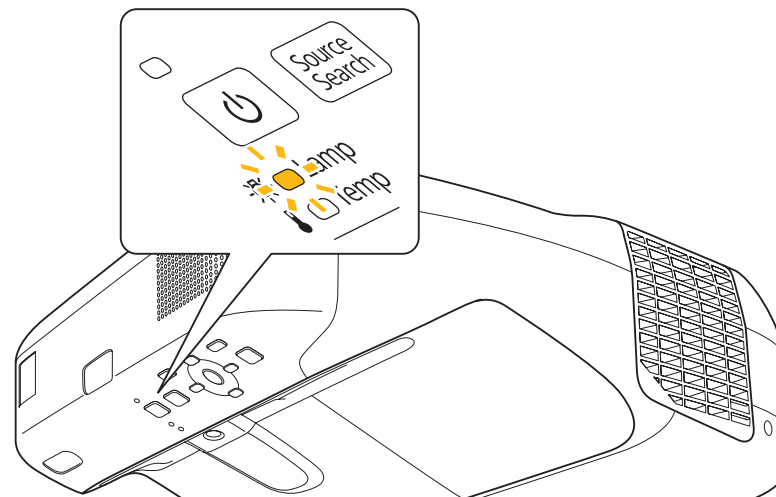
Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.  
"Необходима е подмяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторът за лампата мига в оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

## Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

Когато **Ел. консумация** е зададена на **Нормална**: Около 3400 часа

Когато **Ел. консумация** е зададена на **ЕСО**: Около 4900 часа

☛ **Настройки - Ел. консумация** [стр.149](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да избухне се увеличава. Когато се покаже съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи преди показване на съобщението. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа подръка в случай, че потрѣбва.

## Как се сменя лампата

Лампата може да се смени дори когато проекторът е окачен на стена или таван.



## Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да работи, има вероятност лампата да се счупи. Когато сменяте лампата на проектор, монтиран на стената или тавана, имайте предвид, че лампата може да е пукната, и че е добре да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Освен това внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло, които да предизвикат нараняване. Ако в устата или очите Ви попаднат парчета стъкло, незабавно се свържете с Вашия личен лекар.
- В никакъв случай не разглобявайте и не променяйте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.



## Внимание

Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата достатъчно, след като изключите захранването, е нужен около един час.

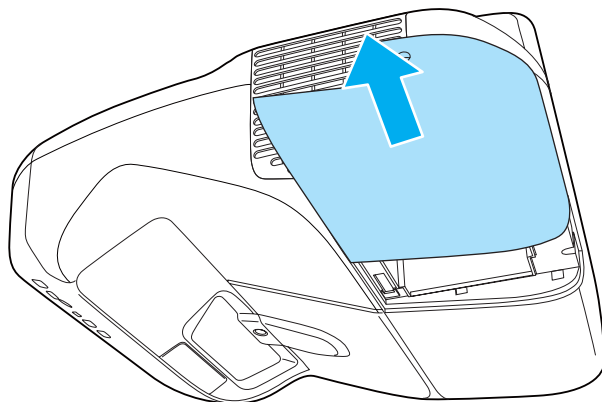
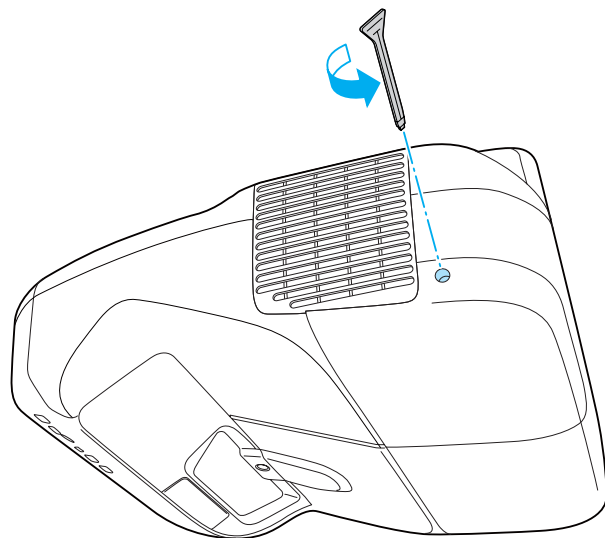
**1**

След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

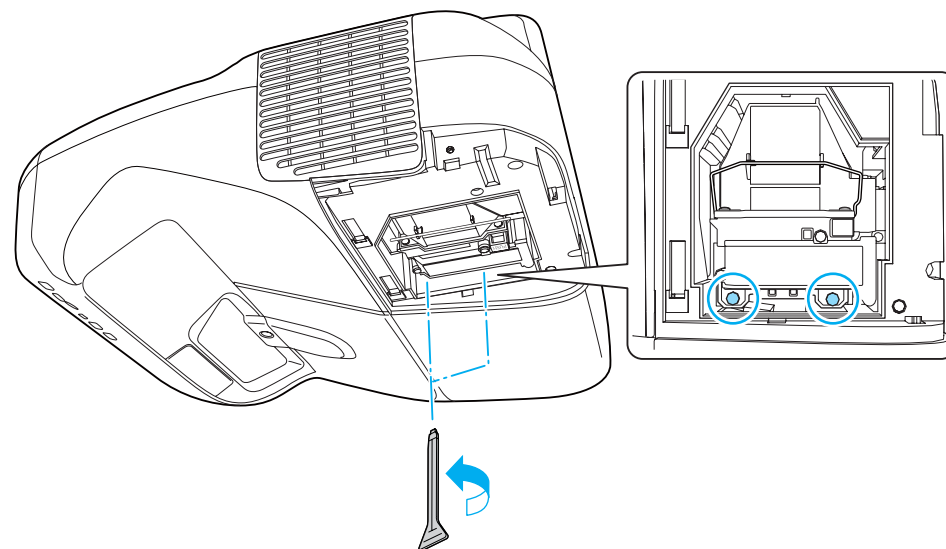
**2**

Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.

Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с отвертката, доставена с новата лампа, или с кръстата отвертка. После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.

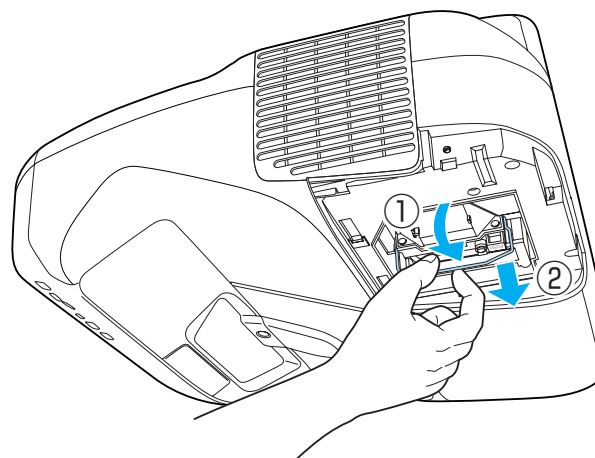


**3** Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



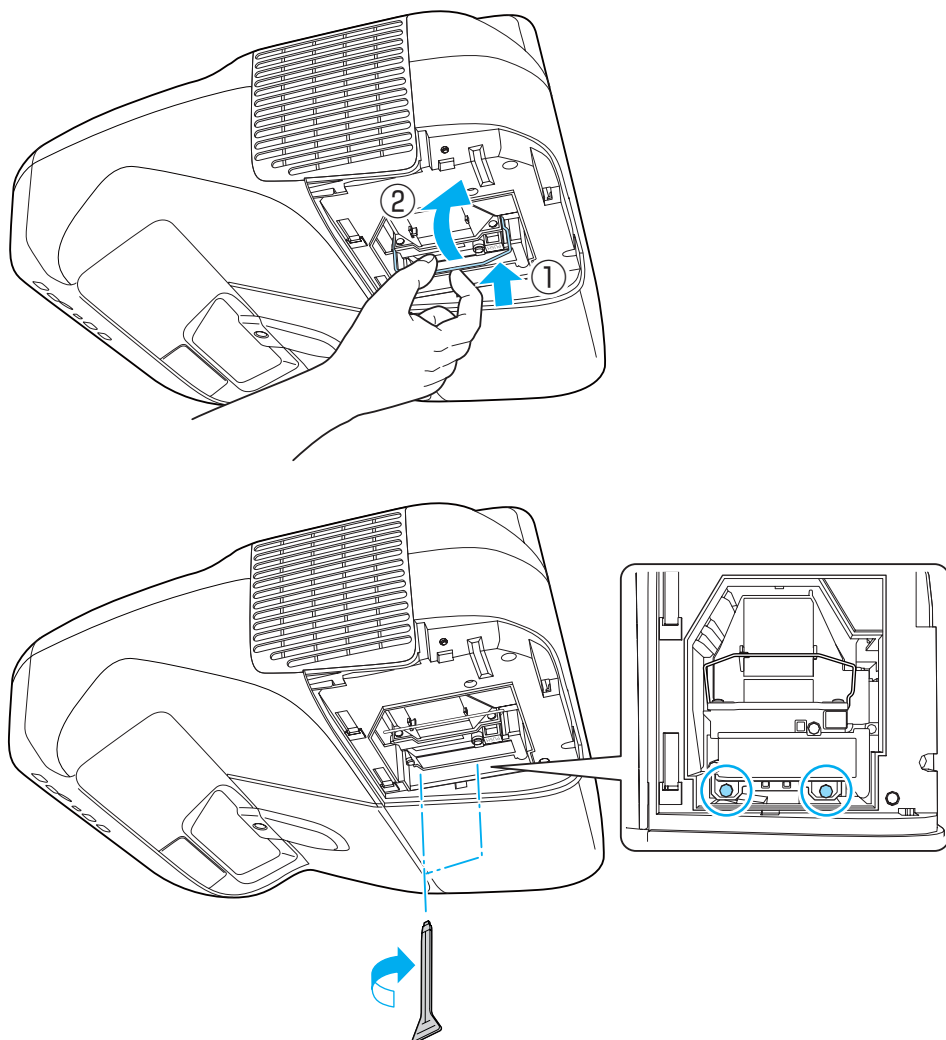
**4** Извадете старата лампа, като издърпате дръжката.  
Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

☛ *Списък с контакти за проектор Epson*

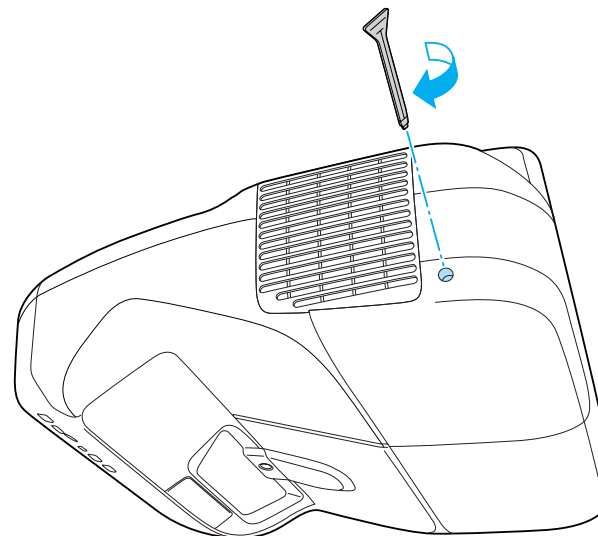


## 5 Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете силно и натиснете дръжката надолу. Стегнете двата фиксиращи винта на лампата.



## 6 Поставете капака на лампата.



### Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, захранването автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.

### Нулиране на часовете на лампата

Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете часовете на лампата от меню Конфигурация.

☞ "Нулиране Меню" [стр.173](#)



Нулирайте часовете на лампа само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчете правилно.

## Смяна на въздушен филтър

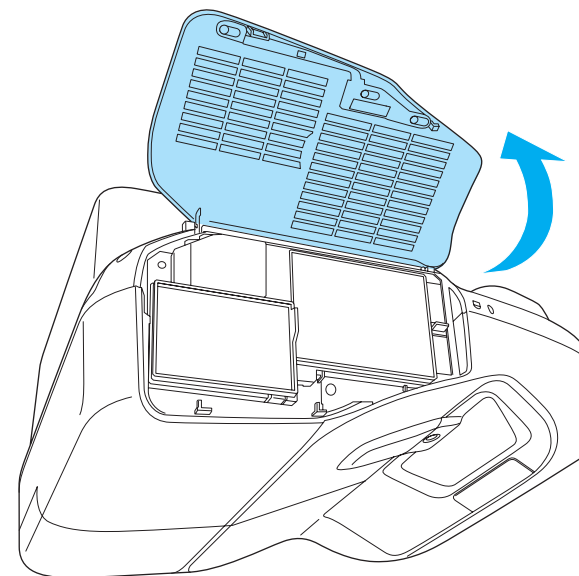
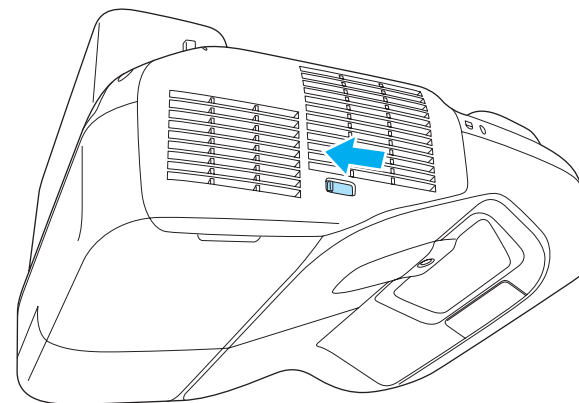
### Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

### Как се сменя въздушният филтър

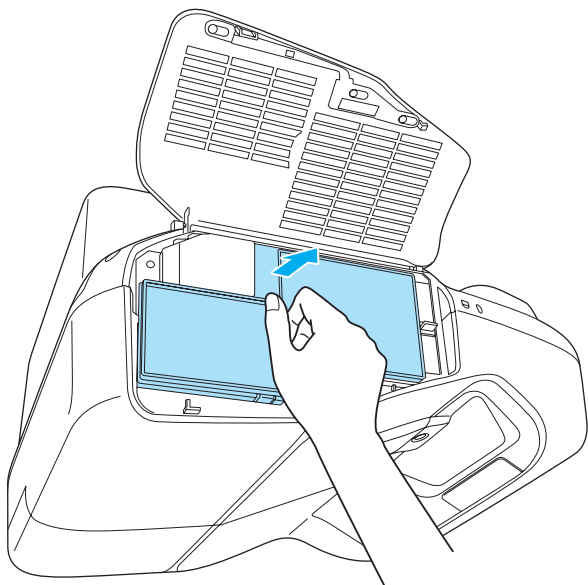
Въздушният филтър може да се смени дори когато проекторът е окачен на стена или таван.

- 1** След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2** Отворете капака на въздушния филтър.  
Натиснете ушичките на капака на въздушния филтър и го отворете.

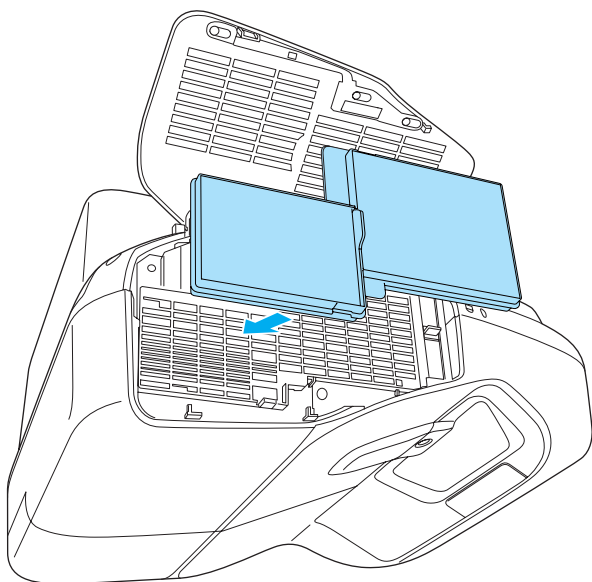


- 3** Извадете въздушния филтър.  
Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и го издърпайте навън.

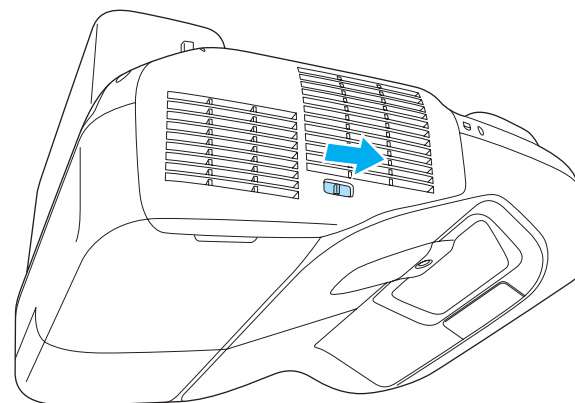
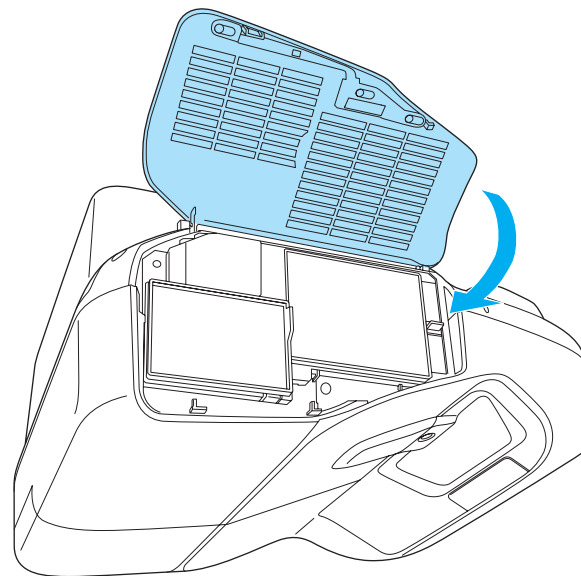




**4** Поставете новия въздушен филтър.



**5** Затворете капака на въздушния филтър.





Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Материал, от който е изработена рамката: полипропилен

Материал, от който е изработен филтърът: полипропилен



## Приложения

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Този списък с допълнителни аксесоари и консумативи е актуален към: м. септември 2012 г. Детайли от аксесоарите са обект на промяна без предупреждение.

## Допълнителни аксесоари

### Камера за документи ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Използвайте, когато проектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

### Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)


### D портов кабел ELPKC22

(Mini D-Sub 15-pin/3 м за D порт)

Използвайте го при свързване към порт D на източник на изображения.

### Видео компонент кабел ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#) .

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Използвайте, когато искате бързо да установите двустранна връзка между проектора и компютър с инсталиран Windows.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Използвайте, когато монтирате проектора върху маса.

### Окачване на таван\* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

### Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Писалки за интерактивната функция. Не можете да използвате тези Easy Interactive Pen с един и същи номер на модела едновременно.

### Разширение на Интерактивна писалка ELPPE01

Прикрепете към Easy Interactive Pen, за да удължи писалката и да я използвате като показалка.

### Резервни върхове за писалка ELPPS01

Резервни върхове за писалка за Easy Interactive Pen.

### Дистанционен кабел за управление ELPKC28

Кабел за свързване на проектора към Control Pad.

\* Изисква се специализиран опит за окачване на проектора. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

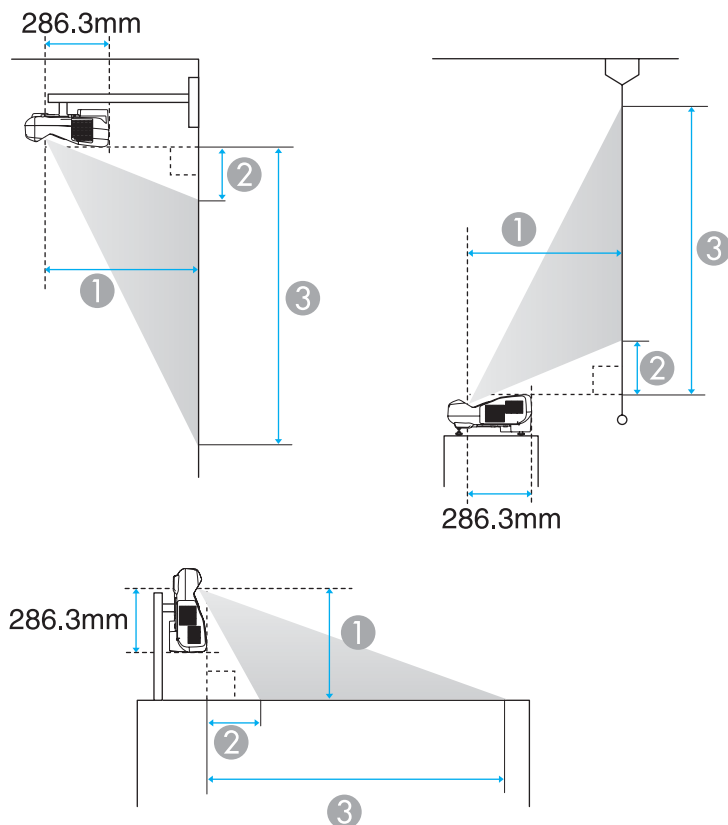
## Консумативи

### Блок на лампата ELPLP71

Използва се за замяна на употребената лампа.

### Въздушен филтър ELPAF40

Използва се за замяна на употребен въздушен филтър.



① Разстояние за проектиране

② Разстоянието между проектора и върха на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране)

Разстоянието между проектора и долната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например)

③ Разстоянието между проектора и долната част на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране)

Разстоянието между проектора и горната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например)

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②	③
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

\* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②	③
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119

Размер на екрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

\* Прожектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

## Поддържана разделителна способност

### Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

Изображения могат да се прожектират и при получаване на сигнали, различни от описаните по-горе. Въпреки това, някои функции може да са ограничени.

### Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### При приемане на сигнал от HDMI порта и DisplayPort

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i*2/480p)	60	720x480
SDTV(576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)*2	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

\*1 Само DisplayPort вход

\*2 Само HDMI вход



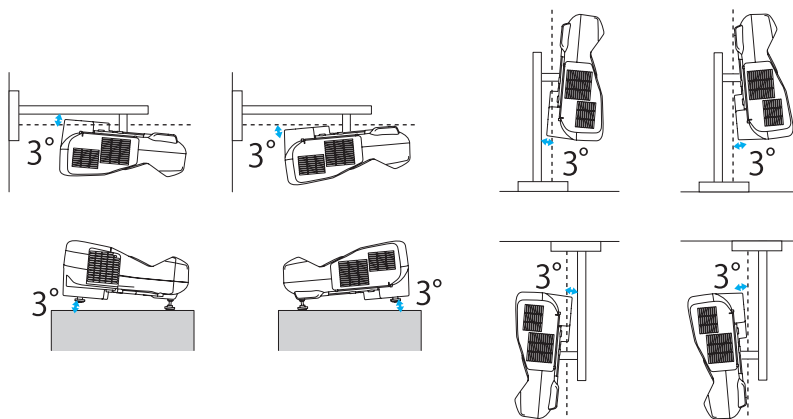
## Общи Спецификации на Проектора

Име на продукта		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Размери		367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Д) мм (без повдигнатата секция)	
Размер на LCD панела		Широк 0,59"	
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT	
Резолюция		1.024.000 WXGA (1280 (Ш)x 800 (В) точки)x 3	
Настройка на фокуса		Ръчна	
Настройка на увеличението		Цифрова (1-1,35)	
Лампа		UHE лампа, 215 W модел №: ELPLP71	
Макс. аудио мощност		10 W	
Високоговорител		1	
Захранване		100-240V AC±10% 50/60Hz 3,2-1,5A	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,0-1,4A
Консумация на ел.енергия	зона от 100 до 120 V	Работна: 322 W Електрическа консумация в режим на готовност (Мреж. готовн.): 4,6 W Електрическа консумация в режим на готовност (Икон. на енергия): 0,20 W	Работна: 294 W Електрическа консумация в режим на готовност (Мреж. готовн.): 4,6 W Електрическа консумация в режим на готовност (Икон. на енергия): 0,20 W
	зона от 220 до 240 V	Работна: 307 W Електрическа консумация в режим на готовност (Мреж. готовн.): 5,0 W Електрическа консумация в режим на готовност (Икон. на енергия): 0,27 W	Работна: 281 W Електрическа консумация в режим на готовност (Мреж. готовн.): 5,0 W Електрическа консумация в режим на готовност (Икон. на енергия): 0,27 W
Надм. височина за работа		Надморска височина от 0 до 2 286 m	
Работна температура		5 до +35°C (без кондензация)	
Температура на съхранение		-10 до +60°C (без кондензация)	
Маса		Прибл. 5,6 кг	

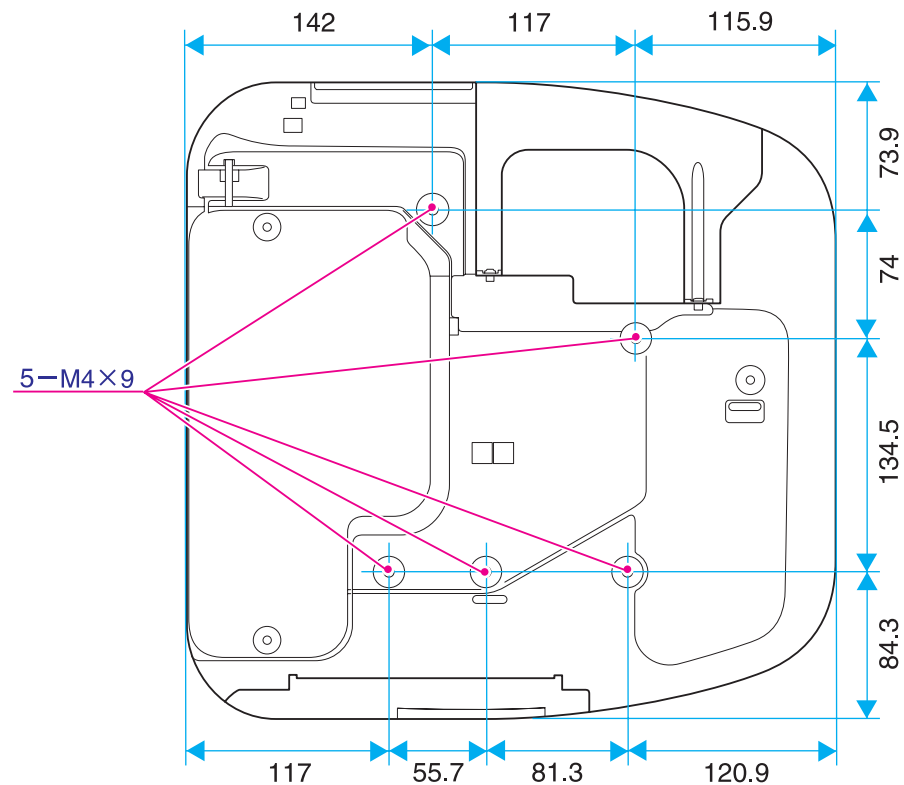
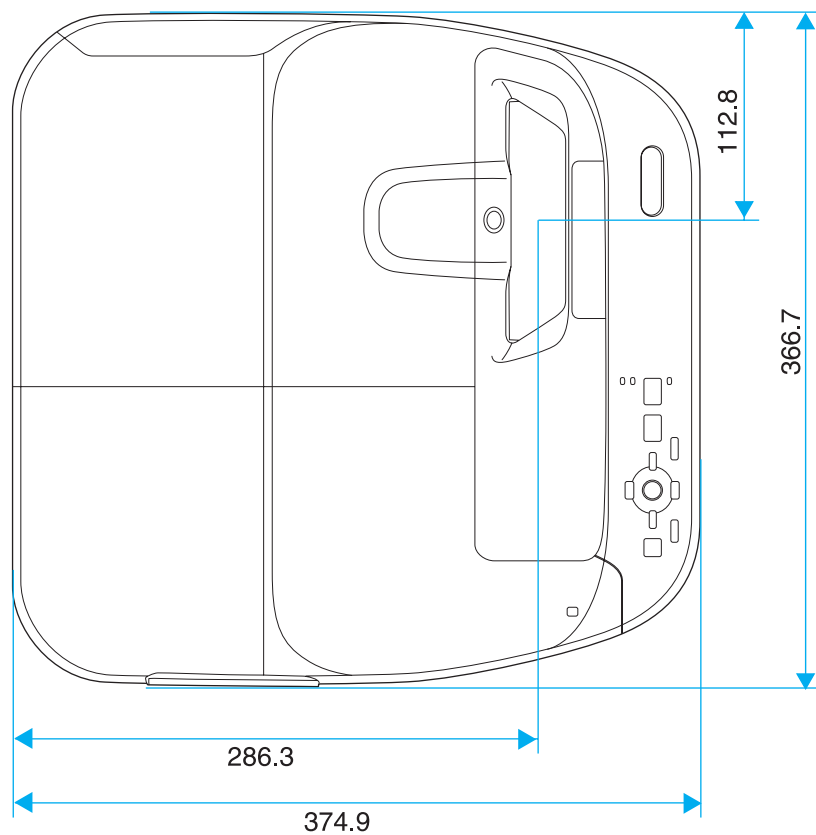
Конектори	Порт Computer	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Порт Video	1	RCA пинов жак
	Порт Audio1	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Audio2	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Audio3	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Audio Out	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Remote	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Monitor Out	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Порт HDMI	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)
	Порт USB-A*	2	USB конектор (Тип A)
	Порт USB-B*	1	USB конектор (Тип B)
	USB порт (за Апарат за безжична локална мрежа)	1	USB конектор (Тип A)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (мъжки)

\* Поддържа USB 2.0. Въпреки това, работата на всички USB съвместими устройства не се гарантира.

## Ъгъл на накланяне

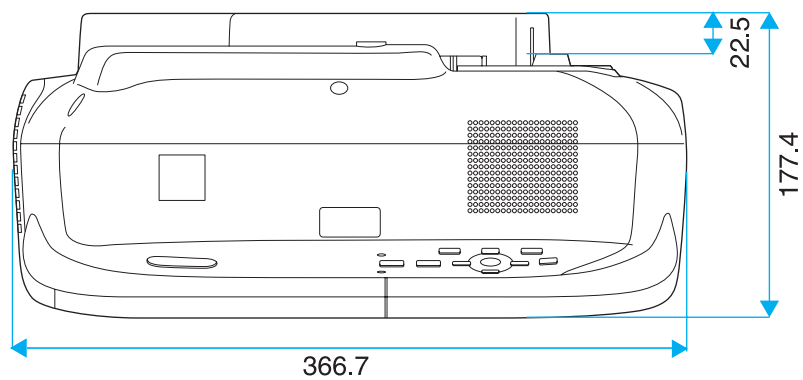


Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 3°, можете да го повредите или да предизвикате злополука.

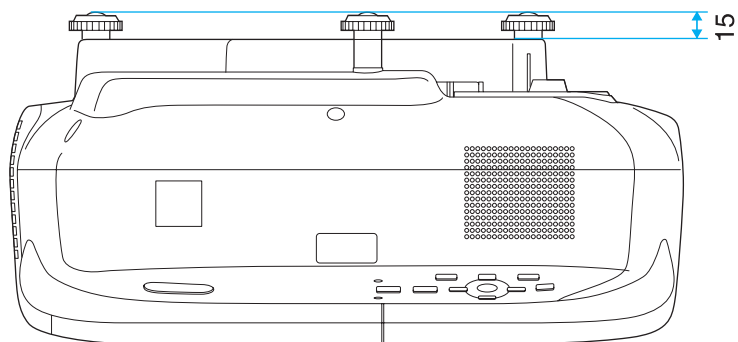


Единици: мм

Без крачета



С крачета



Единици: мм

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите издавани публикации.

<b>Ad hoc режим</b>	Метод за безжична мрежова връзка, при който комуникациите с клиентите на локалната безжична мрежа се осъществява без използване на точка за достъп.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX контролните системи за по-лесно функциониране на желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава <u>IP адрес</u> на оборудването, свързано в мрежа.
<b>DICOM</b>	Съкращение за Digital Imaging and Communications in Medicine. Международен стандарт, който определя стандартите за изображения и протокола за комуникации за медицински изображения.
<b>HDCP</b>	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на този проектор поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
<b>HDTV</b>	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = <u>Прогресивен</u>, i = <u>Презредов</u>)</li> <li>• Екран със <u>съотношение на картината</u> от 16:9</li> </ul>
<b>IP адрес</b>	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.
<b>SDTV</b>	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u> телевизията с висока резолюция.
<b>SNMP</b>	Съкращение от Simple Network Management Protocol, който представлява протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
<b>sRGB</b>	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
<b>SSID</b>	SSID са идентификационни данни за свързване на друго устройство в безжична LAN. Безжичната комуникация е възможна между устройства с еднакъв SSID.
<b>SVGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
<b>SXGA</b>	Стандарт за размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.

<b>Trap IP адрес</b>	Това е <u>IP адрес</u> за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
<b>VGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Стандартът за безопасна настройка на безжичната мрежа Wi-Fi Protected Setup е разработен от Wi-Fi Alliance като средство за лесна настройка на защита на безжичен LAN.
<b>XGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
<b>Адрес на гейтуей</b>	Гейтуейт (шлюзът) представлява сървър (рутер) за комуникация през мрежа (подмрежа) разделена в съответствие с <u>подмрежовата маска</u> .
<b>Видео компонент</b>	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
<b>Контраст</b>	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича "регулиране на контраста".
<b>Опресн. честота</b>	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича „Опреснителна честота“ и се измерва в херцове (Hz).
<b>Подмреж. маска</b>	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
<b>Презредов</b>	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
<b>Прогресивен</b>	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
<b>Проследяване</b>	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
<b>Режим на инфраструктура</b>	Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп.
<b>Синхр.</b>	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
<b>Съотношение на картината</b>	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
<b>Съставно видео</b>	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноски, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злоупотреба, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

## Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Тъй като този продукт не е предназначен за използване в случаи, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например космическо оборудване, основни комуникационни съоръжения, оборудване за контрол на атомна енергия или медицинско оборудване за директна медицинска грижа и др., направете собствена преценка след пълна оценка дали продуктът е подходящ.

---

## Разпоредби на закона за безжична телеграфия

Следните действия са забранени от Закона за безжична телеграфия.

- Модифициране и разглобяване (включително антената)
- Премахване на етикета за съответствие

---

## За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 98  
Операционна система Microsoft® Windows® Me  
Операционна система Microsoft® Windows® 2000  
Операционна система Microsoft® Windows® XP  
Операционна система Microsoft® Windows Vista®  
Операционна система Microsoft® Windows® 7

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" и "Windows 7". Освен това, терминът Windows може да се отнася за Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7, и многото версии на Windows могат да се изписват



като, например, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ и „Mac OS X 10.7.x“. Освен това, за тяхното обозначаване се използва общият термин „Mac OS“.

## Общо уведомление:

IBM, DOS/V и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS и App Store са търговски марки на Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други страни.

Сертифицираното DisplayPort лого и иконите DisplayPort са регистрирани търговски марки на Video Electronics Standards Association (VESA).

Думата DisplayPort е регистрирана търговска марка на VESA в различни държави по света.

eneloop® е регистрирана търговска марка Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ и WPA2™ са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

Търговската марка PLink е търговска марка, за която е подадено заявление за регистрация или е вече регистрирана в Япония, САЩ и други държави и зони.

Foxit PDF SDK Авторско право ©2011 г., Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, Всички права запазени.

Crestron и Crestron RoomView са регистрирани търговски марки на Crestron Electronics, Inc.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

## A

AMX Device Discovery ..... 169  
avi ..... 99

## B

bmp ..... 99  
Bonjour ..... 169

## C

CA сертификат ..... 171  
Computer port ..... 13  
Control Pad ..... 9, 25, 43  
Crestron RoomView ..... 134, 135, 169

## D

DHCP ..... 167  
DICOM SIM ..... 62  
DisplayPort ..... 14  
DisplayPort видео диап. .... 148

## E

Easy Interactive Function ..... 151, 154  
Easy Interactive Pen ..... 22  
EasyMP Monitor ..... 126  
ESC/VP21 ..... 132  
E-Zoom ..... 110

## F

fse ..... 99

## G

gif ..... 99

## H

HDMI видео диапазон ..... 148  
HDMI вход ..... 14

## I

IP адрес ..... 167

## J

jpg ..... 78, 99

## M

Message Broadcasting ..... 126, 169  
mp4 ..... 99  
mpg ..... 99

## P

PC Free ..... 100  
PC Free анотация ..... 67, 78  
pdf ..... 78, 99  
PJLink ..... 133  
PJLink парола ..... 168  
png ..... 78, 99

## Q

Quick Corner ..... 149

## R

Remote порт ..... 26  
Replacing the battery (Pen) ..... 23

## S

sit ..... 99  
SMTP сървър ..... 170  
SNMP ..... 132  
Source Search ..... 16  
Split Screen ..... 149  
sRGB ..... 61

## T

Trap IP адрес 1/2 ..... 172

## U

USB Type B ..... 154  
USB дисплей/Easy Interactive Function  
..... 154  
USB-A порт ..... 14  
USB-B порт ..... 14, 25  
USB-A порт ..... 25

## W

wmv ..... 99  
WPA/WPA2-EAP ..... 166  
WPA/WPA2-PSK ..... 165

## A

Абс. Цветова темп. .... 146  
Авто ирис ..... 62, 146

Авто настройки ..... 147

Администраторска парола ..... 168

Адрес на гейтуей ..... 163, 168

Аспект ..... 148

Без A/V ..... 108

Безжична мишка/USB Display ..... 154

Бял екран ..... 61

Видео сигнал ..... 148, 173

Време за превключване на екран ..... 108

Вход за захранването ..... 14

Входен сигнал ..... 148, 173

Гейтуей задачи ..... 169

Горен капак ..... 26

График ..... 138

Динамичен ..... 61

Директно включване ..... 153

Дисплей ..... 152

Дистанционен приемник ..... 11, 12

Дистанционно управление ..... 18

Долен капак ..... 26

Допълнителни аксесоари ..... 212

Допълнително меню ..... 151

Език ..... 154

Ел. консумация ..... 150

Завъртане на изображения ..... 103

Задаване на уведомление ..... 170

Заден екран ..... 30

заден екран ..... 30

задния ..... 30

Задно ..... 30, 152

Закл. контр. панел ..... 119

Заклучване на контролния панел ..... 150

Захранв. безж. LAN ..... 162

Защита - включване ..... 117

Защита потреб. лого ..... 117

Защита с парола ..... 117

Защитен HTTP ..... 169

Зона за излъчване на светлина на  
дистанционното управление ..... 26

Избор на устройство ..... 102

Известие за поща ..... 131, 170

Изместване на образа ..... 57, 150

Източник ..... 94, 173

Име на сървър в интернет ..... 168

Име проектор ..... 161

Имейл адрес за известяване 1/2/3 ..... 170

Имена и функции на частите ..... 11

Индикатор за захранване ..... 178

Индикатор за лампа ..... 178

Индикатор за температура ..... 178

Индикатори ..... 178, 179

Интеракт. с компютър ..... 67, 87, 155

Интерактивна функция ..... 9, 66, 96, 122

Информация за синхронизация ..... 173

Как се сменя въздушният филтър ..... 208

Как се сменя лампата ..... 205

Камера за документи ..... 212

Капак на кабела ..... 26

Капак на лампата ..... 11

Ключ ..... 149

Ключова дума на проектор ..... 162

Консумативи ..... 212

Контраст ..... 146

Контролен панел ..... 16

кръстче ..... 111

Курсор ..... 109

Курсор на мишката ..... 111

Меню SNMP ..... 172

Меню Безжичен LAN ..... 162

Меню Защита ..... 164

Меню Известие за поща ..... 169

Меню Инфо ..... 172

Меню Кабелна LAN ..... 167

Меню Конфигурация ..... 142

Меню Мрежа ..... 159

Меню Настр. администратор ..... 168

Меню Настройки ..... 149

Меню Нулиране ..... 173

Меню Образ .....	145
Меню Сигнал .....	147
Меню Управление на сертификати ....	171
Модел .....	151
Монитори и дисплеи .....	215
Мрежова информация .....	159, 160
Мрежова конфигурация .....	160

**Н**

Намаляване на шум .....	148
Настр. Split Screen .....	94
Настр. аудио вход .....	152
Настройка на проектора .....	127
Настройки за извеждане .....	107
Настройки на бяла дъска .....	155
Номер на порт .....	170
Нулиране всички .....	173
Нулиране на времето на употреба на лампата .....	207
Нулиране часовете на лампата .....	174

**О**

Общи настройки .....	154
Опреснителна честота .....	173
Основно меню .....	161
Острота .....	146
Отвор за въздух .....	11
Отдалечена уеб функция .....	128
Отсянка .....	146

**П**

Парола Monitor .....	169
Парола за уеб контрол .....	169

Пауза .....	109
Период за смяна на въздушен филтър .....	208
Период за смяна на лампата .....	204
Персонализиран .....	62
Поддържани монитори и дисплеи .....	215
Подмреж. маска .....	167
Позиция .....	148
Поредност на дисплей .....	108
Порт Video .....	14
Потр. Модел .....	114
Потребителски бутон .....	150
Потребителско лого .....	113
Почистване .....	202
Почистване на въздушния филтър и отвора за въздух .....	203
Почистване на повърхността на проектора .....	202
Превкл. екрани .....	95
Прегряване .....	179
Предно .....	30, 152
Презентация .....	61, 98
Прогресивен .....	148
Продължително .....	108
Проектиране .....	152
Прожекционен прозорец .....	12
Проследяване .....	148
Прочитане на поща .....	131
Пълно заключване .....	119

**Р**

Работа .....	153
Работна температура .....	217

Размер на екрана .....	95, 213
Разрешаване на проблеми .....	178
Разстояние .....	213
Разширени .....	146
Режим Бяла дъска .....	67, 72
Режим голяма вис. ....	153
Режим готовност .....	153
Режим Заспиване .....	153
Резолуция .....	173

**С**

Свързване към мрежов проектор .....	122
Сертификат за собствен подпис .....	171
Сертификат на клиент .....	171
Сертификат на уеб сървър .....	171
Сертификати .....	129
Сила на звука .....	150
Синхр. ....	148
Слайдшоу .....	106
Смяна на батериите (Control Pad) .....	26
Смяна на батериите (дистанционно управление) .....	21
Софтуерна клавиатура .....	160
Спецификации .....	217
Спорт .....	61
Стартов екран .....	152
Стена .....	29
Стикер за защита с парола .....	118
Съобщения .....	152
Съотношение .....	63

**Т**

Таван .....	29, 152
-------------	---------

Театър .....	61
Температура на съхранение .....	217
Търсене на източник .....	49
Търсене на точка за достъп .....	164

**У**

Увеличение .....	149
Уеб браузър .....	126
Уеб контрол .....	127

**Ф**

Фон на дисплея .....	152
Форма на курсор .....	150
Фото .....	61
Функция безжична мишка .....	111
Функция Помощ .....	176

**Х**

Х/В-ключ .....	54
----------------	----

**Ц**

Цветова наситеност .....	146
Цветови режим .....	61, 146

**Ч**

Часове на лампа .....	173
-----------------------	-----

**Я**

Яркост .....	146
--------------	-----