



Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-1410Wi



EB-1400Wi

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia





• Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

A continuació es mostren les indicacions i se n'explica el significat. Assegureu-vos que les compreneu del tot abans de continuar llegint la guia.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort a causa d'una manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

• Indicacions d'informació general

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" als "Apèndixs".  "Glossari" pàg.208
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu Lluentor des de Imatge . Imatge - Lluentor

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia 2

Introducció

Característiques del Projector 9

Interactive Function (Easy Interactive Function)	9
Realitzeu operacions fàcilment amb el Control Pad	9
Com connectar-vos a una xarxa i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador	9
Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)	9

Noms de components i funcions 10

Part frontal i Superior	10
Costat	11
Connexions	12
Base	13
Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)	14
Tauler de control	15
Comand. a distància	16
Substituir les bateries del comandament a distància	19
Radi operatiu del comandament a distància	20
Easy Interactive Pen	20
Com substituir la pila de l'Easy Interactive Pen	21
Substitució de la punta del llapis Easy Interactive Pen	22
Portallapis	22
Control Pad	23
Substitució de les bateries del Control Pad	24

Preparació del projector

Instal·lació del projector 27

Mètodes d'instal·lació	27
------------------------------	----

Equip de connexió 29

Com fer connexions amb el projector	31
---	----

Connexió d'un ordinador	31
Connexió de fonts d'imatge	33
Com connectar dispositius USB	35
Com connectar equip extern	37
Com connectar un Cable LAN	38
Com instal·lar la unitat LAN sense fils	39
Com connectar al Control Pad	40
Com connectar en fer servir la funció PC Interactiu	40
Com connectar amb USB Display	41
Com connectar amb PC Free	42
Com connectar una impressora	43

Mètodes de projecció bàsics

Projectar imatges 45

De la instal·lació a la projecció	45
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)	46
Projecció amb USB Display	47
Configuració necessària	47
Requeriments del sistema	47
Connectar per primera vegada	48
Desinstal·lar	49

Ajust de les imatges projectades 50

Corregeix la distorsió Keystone	50
H/V-Keystone	50
Quick Corner	51
Ajustar la mida de la imatge	53
Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge)	53
Ajustament de la posició vertical de la imatge (només els models amb peus inclosos)	54
Augmentar l'alçada de la imatge	54
Baixar l'alçada de la imatge	55
Ajustament de la posició horitzontal de la imatge (només els models amb peus inclosos)	55
Corregir l'enfocament	55

Ajustar el volum	56
Ajustar la imatge	56
Ajust de Matís, Saturació i Lluentor	56
Ajust Gamma	57
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)	57
Configurar Iris automàtic	58
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada	59
Mètodes de canvi	59
Canvi del mode d'aspecte	59

Interactive Function

Resum de la Interactive Function 62

Com realitzar diverses tasques amb la Interactive Function	62
Tres modes	63

Abans de fer servir la Interactive Function 64

Calibratge automàtic	64
Calibratge manual	65
Quan és necessari calibrar el llapis	66
Com fer servir el llapis	66

Com dibuixar 68

Com dibuixar en la pantalla amb (Mode de pissarra)	68
Com iniciar el Mode de pissarra	68
Funcions de la barra d'eines	69
Funcions de la barra d'eines inferior	71
Llegiu documents en paper amb un escàner	72
Com obrir arxius i llegir-los al Mode de pissarra	73
Com dibuixar a la imatge projectada (Annotació PC Free)	74
Com iniciar Annotació PC Free	74
Funcions de la barra d'eines	75
Funcions de la barra d'eines inferior	77

Com utilitzar els continguts dibuixats 79

Com desar	79
Per al Mode de pissarra	79

Per a Annotació PC Free	79
Com imprimir	80
Per al Mode de pissarra	80
Per a Annotació PC Free	81
Com enviar correus electrònics (només Mode de pissarra)	81

Com utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada (PC Interactiu) 83

Preparació del projector	83
Instal·leu el Easy Interactive Driver (només Mac OS X)	84
Com passar a PC Interactiu	85
Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis	86
Ajust manual de l'àrea del llapis	86

Funcions Útils

Funcions de projecció 89

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)	89
Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida	89
Procediments operatius	90
Fent servir la funció interactiva	92
Limitacions durant la projecció en pantalla dividida	94
Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)	94
Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir PC Free	94
Exemples de PC Free	96
Mètodes de funcionament de PC Free	96
Projectar les imatges o pel·lícules seleccionades	99
Projecció de fitxers PDF	99
Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)	101
Veure un escenari	102
Operacions durant la reproducció d'un escenari	102
Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació	103
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)	104
Congelació de la imatge (Congelar)	104
Funció de punter (Punter)	105
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	106

Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)	107
Desar un Logotip de l'usuari	108
Desar Patró d'Usuari	110
Funcions de Seguretat	112
Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)	112
Tipus de Contrasenya protegida	112
Configuració de Contrasenya protegida	112
Introduir la Contrasenya	113
Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)	114
Bloqueig Antiobatori	115
Instal·lar el bloqueig de cable	115
Funcions de xarxa	116
Com fer servir la funció interactiva amb una xarxa	116
Com començar	116
Restriccions	116
Projectar amb "Connecta't a un projector de xarxa"	116
Establir una connexió WPS (Wi-Fi Protected Setup) amb un punt d'accés de LAN sense fils	118
Mètode de configuració de connexió	118
Supervisió i control	120
Sobre EasyMP Monitor	120
Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)	120
Configuració del projector	120
Mostrar Pantalla Control Web	121
Mostrar la pantalla Web Remote	121
Configuració dels certificats	123
Notes sobre HTTP segur	123
Llista de certificats compatibles	124
Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes	124
Correu de notificació d'error de lectura	124
Administració utilitzant SNMP	125
Ordres ESC/VP21	125
Llista d'ordres	125
Diagrames de col·locació dels Cables	126
Sobre PJLink	127
Sobre Crestron RoomView®	127

Operació d'un projector des de l'ordinador	128
Ajust de la programació	131
Mètodes de configuració	131
Rel·lotge	132
Planificació	132

Menú Configuració

Utilitzar el menú menú Configuració	134
Llista de Funcions	135
Taula del menú Configuració	135
Menú Xarxa	136
Menú Imatge	137
Menú Senyal	138
Menú Ajustos	140
Menú Ampliada	142
Elements de configuració de l'Easy Interactive Function	144
Paràmetres de la pissarra	144
Menú Xarxa	148
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa	149
Funcionament del teclat en pantalla	149
Menú Bàsic	150
Menú LAN sense fil	150
Menú Seguretat	153
Menú LAN amb cabl	155
Menú Config. administrador	156
Menú Reinicialitzar	160
Menú Informació (Només Pantalla)	160
Menú Reinicialitzar	162

Detecció d'Errors

Utilitzar l'Ajuda 164

Solució dels problemes 165

Lectura dels Indicadors	165
Si els indicadors no són d'ajuda	169
Problemes relacionats amb les imatges	170
No es veu cap imatge	170
Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra)	171
La projecció s'atura automàticament	171
Apareix el missatge No Suportat	171
Apareix el missatge Sense senyal	172
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades	172
Les imatges presenten interferències o distorsions	173
El cursor del ratolí parpelleja (només quan projecteu amb USB Display)	174
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge	174
Els colors de la imatge no són correctes	175
Les imatges són fosques	175
Problemes en començar la projecció	176
El projector no s'engega	176
Problemes amb la Interactive Function	176
No es pot utilitzar la funció de dibuix del projector	176
No es pot fer servir com a ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador	177
Es visualitza el missatge S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function.	177
El ratolí de l'ordinador no funciona correctament	177
El llapis Easy Interactive Pen no funciona	178
El tems de resposta de l'Easy Interactive Pen és massa	178
El punt no passa a la posició següent	179
El punt es mou automàticament	179
No es poden fer operacions mentre es captura, s'imprimeix o es desa	179
No es pot enganxar la captura de la pantalla projectada correctament	179
No es pot imprimir correctament	180
No es pot escanejar correctament	180

La data i hora no són correctes i els paràmetres d'emmagatzematge intern no es reflecteixen correctament	180
No s'hi pot canviar la font	180
Altres problemes	181
No se sent cap so o el so és fluix	181
Hi ha soroll a l'àudio (només amb projeccions amb USB Display)	181
El comandament a distància no funciona	182
Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús	182
No funciona la configuració de l'autenticació de xarxa LAN sense fils	182
No es reben missatges de correu electrònic encara que es produeixi un error al projector	183
La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant. apareix a la pantalla	183
Els noms dels fitxers d'imatge no es mostren correctament a PC Free	183
No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web	184

Sobre Event ID 185

Manteniment

Netejar 188

Netejar la superfície del projector	188
Netejar la finestra de projecció	188
Netejar el sensor d'obstacles	188
Netejar el filtre d'aire	189

Substituir els Consumibles 190

Substituir la làmpada	190
Període de substitució de la làmpada	190
Com substituir la làmpada	191
Reinicialitzar les hores de la làmpada	193
Substituir el filtre d'aire	194
Període de substitució del filtre d'aire	194
Com substituir el filtre d'aire	194

Apèndix

Accessoris Opcionals i Productes Consumibles 198

Accessoris Opcionals 198

Consumibles 198

Mida de Pantalla i Distància de Projecció 199

Pantalles de monitor admeses 201

Resolucions compatibles 201

Senyals d'ordinador (RGB analògica) 201

Vídeo de components 201

Vídeo compost 201

Senyal d'entrada del port HDMI i DisplayPort 201

Especificacions 203

Especificacions Generals del Projector 203

Aspecte 206

Glossari 208

Notes Generals 210

Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act 210

Sobre les notacions 210

Avís General: 211

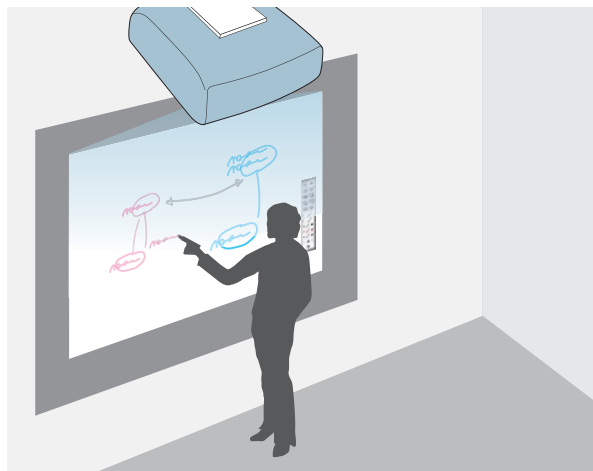
Índex 212



Introducció

Aquest capítol explica les característiques del projector i els noms dels components.

Interactive Function (Easy Interactive Function)



Podeu fer les següents operacions amb el llapis electrònic (Easy Interactive Pen).

- Dibuixeu en pantalles planes com ara pissarres blanques
 - Dibuixeu sobre els documents projectats
 - Feu-lo servir com a ratolí d'ordinador sobre la pantalla projectada
 - Llegiu documents en paper amb un escàner
 - Guardeu la pantalla projectada
 - Imprimiu la pantalla projectada
 - Afegiu la pantalla projectada a un correu electrònic i envieu-la
- ☛ "Interactive Function" [pàg.61](#)

Realitzeu operacions fàcilment amb el Control Pad

En instal·lar el Control Pad inclòs, podeu realitzar fàcilment operacions freqüents com ara engegar i desconnectar el projector, i canviar-ne la font. També podeu connectar-hi un dispositiu d'emmagatzematge USB per a una impressora, etc.

☛ "Control Pad" [pàg.23](#)

☛ "Com connectar al Control Pad" [pàg.40](#)

Com connectar-vos a una xarxa i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador

Amb una connexió a la xarxa, podeu realitzar les següents operacions.

Podeu connectar el projector a un ordinador en una xarxa i projectar la pantalla de l'ordinador amb el EasyMP Network Projection inclòs (software d'aplicació).

☛ [Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection](#)

Els continguts dibuixats amb la funció interactiva també es poden projectar amb projectors a altres sales de conferències.

☛ "Com fer servir la funció interactiva amb una xarxa" [pàg.116](#)



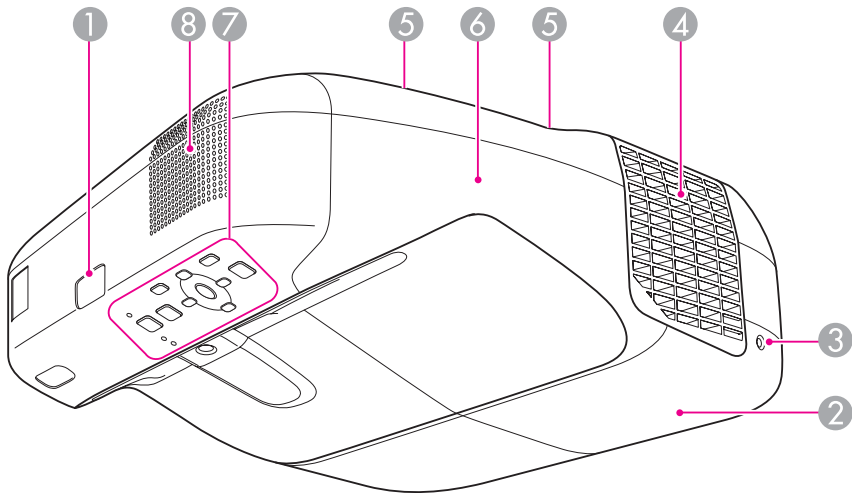
Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)

Aquesta funció divideix la pantalla projectada en dues parts i projecta dos tipus d'imatge, l'un al costat de l'altre. Amb la projecció simultània d'imatges de dues fonts en una pantalla podreu augmentar l'impacte del vostre missatge o proposta durant les videoconferències o presentacions.


☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" [pàg.89](#)



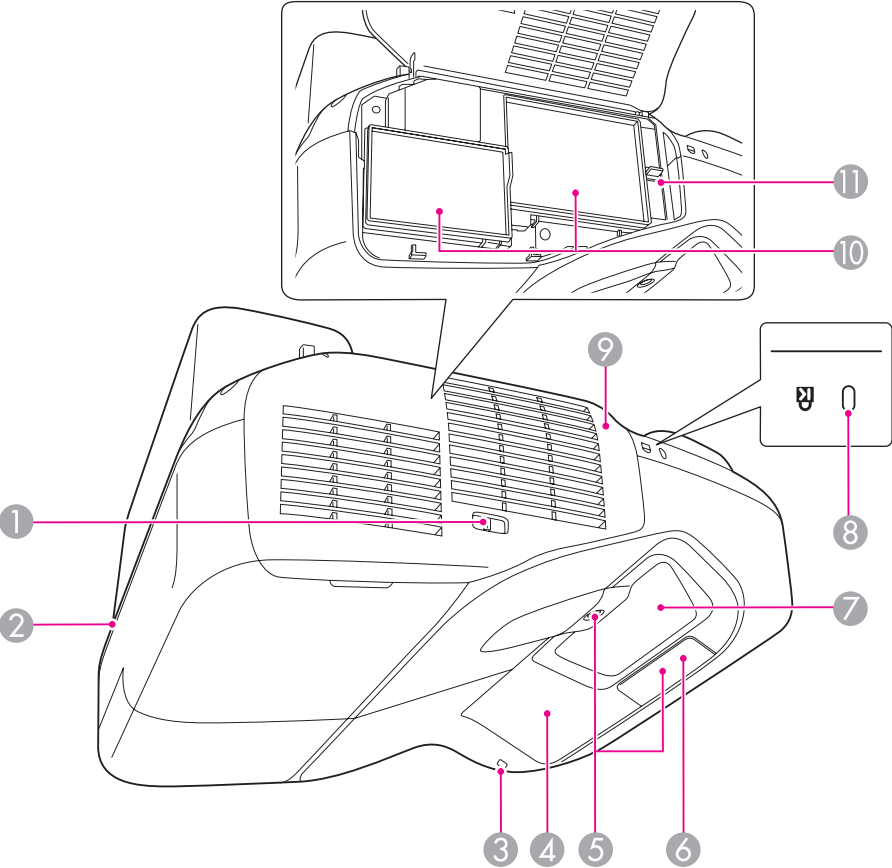
Part frontal i Superior



Nom		Funció
6	Coberta del cable	Per obrir-la, afliuixeu els dos cargols quan feu la connexió a un port d'entrada o instal·leu la unitat LAN sense fil.
7	Tauler de control	Opera el projector. ☛ "Tauler de control" pàg.15
8	Altaveu	Emet l'àudio.

Nom		Funció
1	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
2	Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.190
3	Cargol de fixació de la coberta de la làmpada	Cargol per fixar la coberta de la làmpada. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.190
4	Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. <div><div>Precaució</div><p>Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</p></div>
5	Caragols de fixació de la coberta del cable	Cargols per fixar la coberta del cable.

Costat

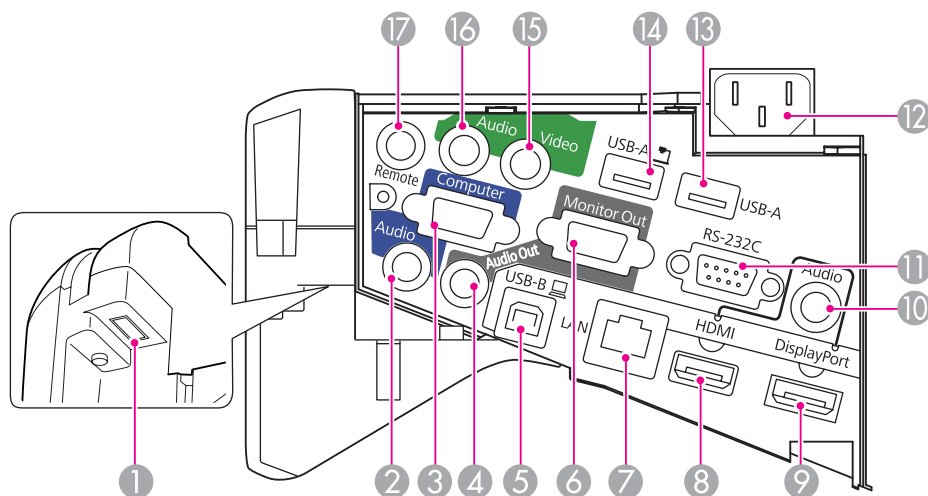


Nom		Funció
1	Palanca per obrir/tancar la tapa del filtre d'aire	Obre i tanca la coberta del filtre d'aire.
2	Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" pàg.115

Nom		Funció
3	Indicador de la LAN sense fil	Indica l'estat d'accés a la unitat LAN sense fil inclosa.
4	Receptor de Easy Interactive Function	Rep les senyals des de l'Easy Interactive Pen. ☛ "Interactive Function" pàg.61
5	Sensor d'obstacles	Detecta els obstacles que interfereixen a l'àrea de projecció. ☛ "Netejar el sensor d'obstacles" pàg.188
6	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
7	Finestra de projecció	Projecta les imatges. <div><div><div>⚠ Advertència</div><div><ul style="list-style-type: none">No mireu directament a la finestra de projecció mentre s'estigui projectant.No col·loqueu objectes ni apropau les mans a la finestra de projecció. Podrien produir-se cremades o incendis, o l'objecte es podria deformar, perquè aquesta zona assoleix una alta temperatura a causa de la llum de projecció concentrada.</div></div></div>
8	Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☛ "Bloqueig Antirobatori" pàg.115
9	Tapa del filtre d'aire	Obriu-la per canviar el filtre d'aire o fer servir la palanca d'enfocament.
10	Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.189 ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.194
11	Palanca d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge. Obriu la tapa del filtre d'aire per fer-la servir.


Connexions

A sota de la coberta del cable s'hi troben els ports següents.

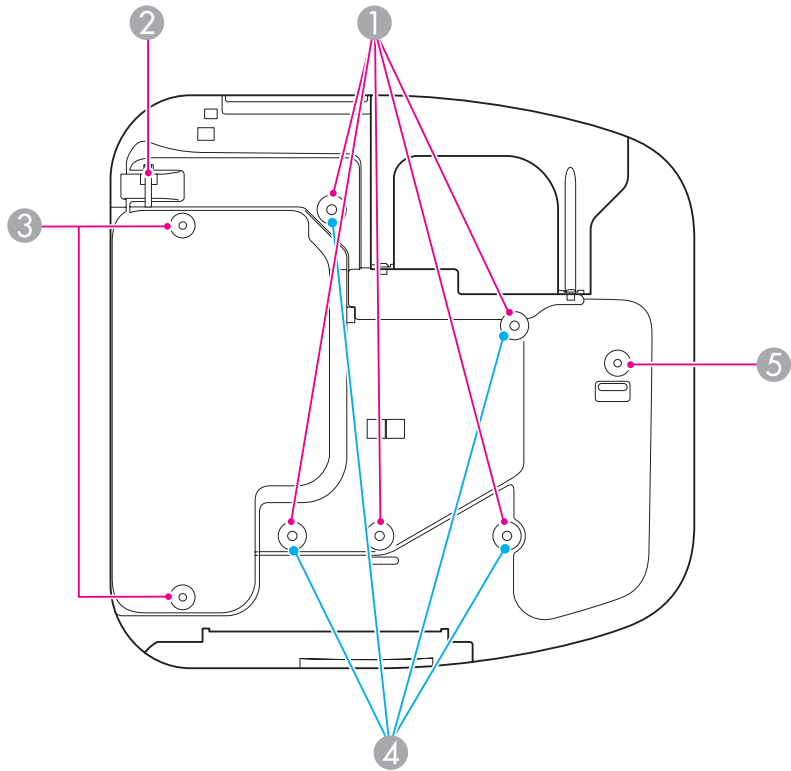


Nom	Funció
1 Secció d'instal·lació de la unitat LAN sense fils	Instal·leu-hi la unitat LAN sense fils inclosa. ☛ "Com instal·lar la unitat LAN sense fils" pàg.39
2 Port Audio1	<ul style="list-style-type: none"> Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer. Introdueix àudio des d'altres dispositius quan es projecten imatges des del dispositiu connectat al port USB-A.
3 Port Computer	Envia senyals d'imatge d'un ordinador y vídeo component des d'altres fonts de vídeo.
4 Port Audio Out	Envia àudio des de la imatge projectada actualment a un altaveu extern.

Nom	Funció
5 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs i projecta les imatges de l'ordinador. ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.47 Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs, per fer servir la funció Ratolí sense fil. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.107 Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs per fer servir l'Easy Interactive Pen com un ratolí o com un llapis per a dibuixar a la imatge projectada. ☛ "Com utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada (PC Interactiu)" pàg.83 En connectar el projector al Control Pad amb el cable USB inclòs, podeu connectar-vos a un ordinador amb el Control Pad. ☛ "Com connectar al Control Pad" pàg.40
6 Port Monitor Out	Emet senyals RGB analògiques des del port Computer a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
7 Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
8 Port HDMI	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP ☛☛. ☛ "Equip de connexió" pàg.29
9 DisplayPort	Introdueix els senyals de vídeo dels ordinadors compatibles amb DisplayPort. Aquest projector és compatible amb HDCP ☛☛.
10 Port Audio3	Introdueix àudio a la font Ampliada - Conf. entrada àudio .

Nom		Funció
11	Port RS-232C	Per a controlar el projector des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. ☛ "Ordres ESC/VP21" pàg.125
12	Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.45
13	Port USB-A	<ul style="list-style-type: none">• S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta fitxers PDF, pel·lícules o imatges mitjançant PC Free. ☛ "Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)" pàg.94• En connectar una dispositiu d'emmagatzematge USB, podeu emmagatzemar i veure continguts dibuixats amb la funció interactiva. ☛ "Com utilitzar els continguts dibuixats" pàg.79• Podeu connectar-hi impressores per USB.• En connectar el projector al Control Pad amb el cable USB inclòs, podeu connectar-vos a un dispositiu d'emmagatzematge USB o a una impressora amb el Control Pad. ☛ "Com connectar al Control Pad" pàg.40
14	Port USB-A 	Connecta la Càmera de documents opcional. Aquest port no es pot utilitzar per projectar amb altres dispositius.
15	Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
16	Port Audio2	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Video.
17	Port Remote	Connecta al Control Pad. ☛ "Control Pad" pàg.23

Base

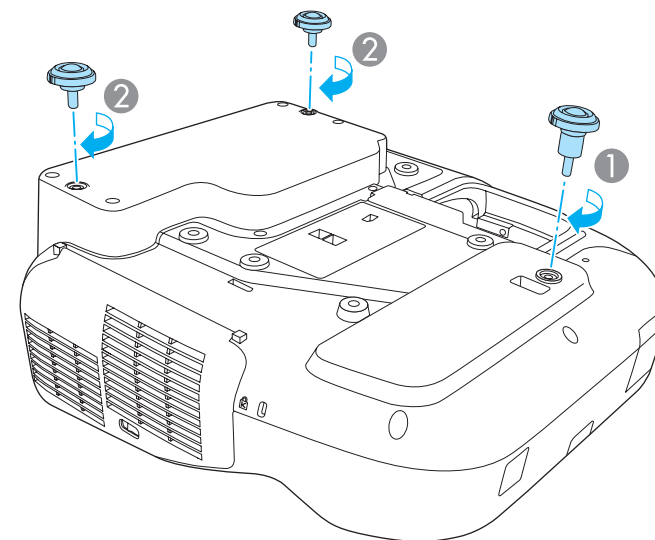


Nom		Funció
1	Punts de fixació del suport per a sostre (cinc punts)	Fixeu-hi el Suport de sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. ☛ "Instal·lació del projector" pàg.27 ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.198
2	Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" pàg.115

Nom	Funció
3 Punts de fixació del peu posterior (dos punts)	Munteu els peus per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori. (Només els models amb peus inclosos) ☛ "Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)" pàg.14
4 Punts de fixació del suport per a paret (quatre punts)	Fixeu-hi la placa d'instal·lació per a muntar a una paret. (Només els models amb placa d'instal·lació inclosa) ☛ Guia d'instal·lació ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.198
5 Punt de fixació del peu frontal	Munteu el peu amb un separador per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori. (Només els models amb peus inclosos) ☛ "Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)" pàg.14

Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)

Inseriu els peus als punts de fixació del peu.



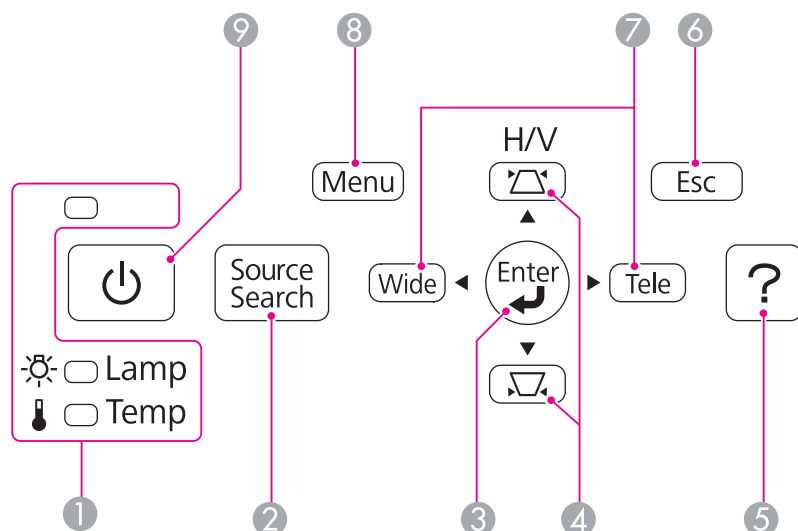
- 1 Inseriu el peu amb el separador al punt de fixació del peu frontal.
- 2 Inseriu els peus posteriors (2 unitats) als punts de fixació del peu.



Podeu instal·lar aquest projector en posició vertical sobre un escriptori.

☛ "Mètodes d'instal·lació" [pàg.27](#)

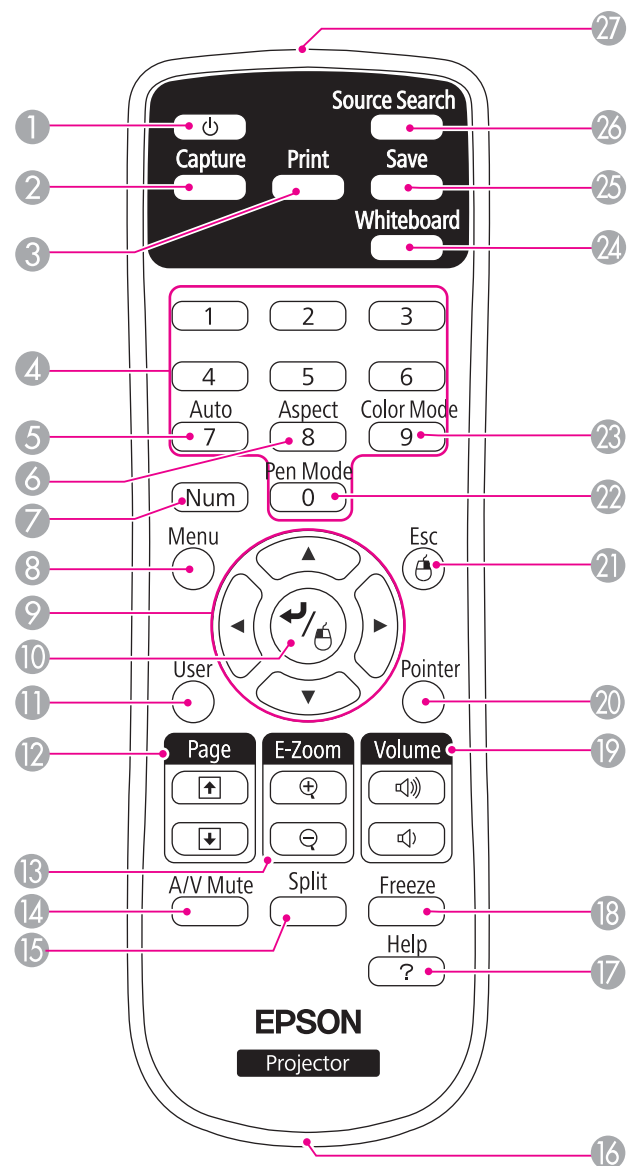
Tauler de control





Nom	Funció
1 Indicadors d'estat	Indiquen l'estat del projector mitjançant colors i llum continua o intermitent. ☛ "Lectura dels Indicadors" pàg.165
2 Botó [Source Search]	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.46
3 Botó [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des del port Computer, podeu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.



Nom	Funció
4 Botó [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> Visualitza la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" pàg.50 Si es prem quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.134 ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.164
5 Botó [Help]	Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixen. ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.164
6 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.134
7 Botons [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Ajusta la mida de la pantalla de projecció. Premeu el botó [Tele] per reduir la mida de la pantalla de projecció i premeu el botó [Wide] per augmentar-la. Corregeix la distorsió keystone horitzontal quan es mostra la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" pàg.50 Si es prem quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.134 ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.164
8 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.134
9 Botó [⏻]	Engenga i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.45

Comand. a distància



Nom		Funció
1	Botó [Power]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.45
2	Botó [Capture]	Fa una captura de la pantalla projectada. Després de fer la captura, la imatge s'enganxa en una pàgina nova al Mode de pissarra. (Aquest botó no es pot fer servir al Mode de pissarra.) ☛ "Com utilitzar els continguts dibuixats" pàg.79
3	Botó [Print]	Imprimeix la pantalla projectada. ☛ "Com utilitzar els continguts dibuixats" pàg.79
4	Botons numèrics	<ul style="list-style-type: none"> Introduir la contrasenya. ☛ "Configuració de Contrasenya protegida" pàg.112 Feu servir aquest botó per introduir números a la config. de Xarxa al menú Configuració.
5	Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des del port Computer, podeu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.
6	Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.59
7	Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números. ☛ "Configuració de Contrasenya protegida" pàg.112
8	Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.134

Nom	Funció
9 Botó 	<ul style="list-style-type: none"> Si es premen quan es mostra el menú Configuració o una pantalla d'ajuda, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.134 Quan es projecta una PC Free, aquest botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior, girar la imatge, etcètera. <ul style="list-style-type: none"> "Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)" pàg.94 Durant la funció de Ratolí sense fil, el punter del ratolí es mou en la direcció del botó que es prem. <ul style="list-style-type: none"> "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.107
10 Botó 	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.134 Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí. <ul style="list-style-type: none"> "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.107
11 Botó [User]	<p>Seleccioneu qualsevol element d'ús freqüent, de la llista de set que n'hi ha als elements del menú de Configuració i assigneu-li aquest botó. Premant el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Menú Ajustos" pàg.140 <p>Calibratge automàtic s'assigna com ajust per defecte.</p>

Nom	Funció
12 Botons [Page] 	<p>Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents.</p> <p>(Aquest botó no es pot fer servir al Mode de pissarra.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Quan feu servir la funció Ratolí sense fil <ul style="list-style-type: none"> "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.107 Quan feu servir USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projecció amb USB Display" pàg.47 Quan vos connecteu a una xarxa <p>Quan projecteu imatges amb PC Free, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior.</p>
13 Botons [E-Zoom] 	<p>Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.</p> <p>(Aquest botó no es pot fer servir al Mode de pissarra.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.106
14 Botó [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. <ul style="list-style-type: none"> "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.104 Podeu canviar el mode Projecció de la manera següent, prement el botó durant aproximadament cinc segons. <p>Frontal ↔ Frontal/Cap per avall Posterior ↔ Poster./Cap per avall</p>
15 Botó [Split]	<p>Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre la projecció simultània de dues imatges dividint la pantalla projectada i la projecció normal d'una imatge.</p> <p>(Aquest botó no es pot fer servir al Mode de pissarra.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.89
16 Orifici de fixació de la corretja	<p>Permet fixar al comandament a distància una corretja disponible al mercat.</p>
17 Botó [Help]	<p>Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar l'Ajuda" pàg.164

Nom	Funció
18 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges. ☞ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.104
19 Botons [Volume] [<] [>]	[<] Disminueix el volum. [>] Augmenta el volum. ☞ "Ajustar el volum" pàg.56
20 Botó [Pointer]	Mostra el punter en pantalla. ☞ "Funció de punter (Punter)" pàg.105
21 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. ☞ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.134 Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí. ☞ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.107
22 Botó [Pen Mode]	Alterna entre l'ús de la funció interactiva d'ordinador i el dibuix amb l'Easy Interactive Pen. (Aquest botó no es pot fer servir al Mode de pissarra.) ☞ "Resum de la Interactive Function" pàg.62
23 Botó [Color Mode]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode de color. ☞ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.57
24 Botó [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Pressioneu-lo quan el projector estigui desconnectat per a engegar-lo i iniciar la funció interactiva Mode de pissarra. Pressioneu-lo amb el projector engegat per a passar al Mode de pissarra. Si el pressioneu en Mode de pissarra, la imatge canvia a la font d'imatge anterior. ☞ "Abans de fer servir la Interactive Function" pàg.64
25 Botó [Save]	Desa la pantalla projectada. ☞ "Com utilitzar els continguts dibuixats" pàg.79

Nom	Funció
26 Botó [Source Search]	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.46
27 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

Substituir les bateries del comandament a distància

Si el comandament a distància no respon o deixa de funcionar després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, pot ser que les bateries hagin arribat al final de la seva vida útil. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Adquiriu dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

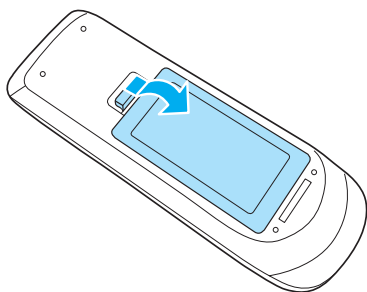
Atenció

Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

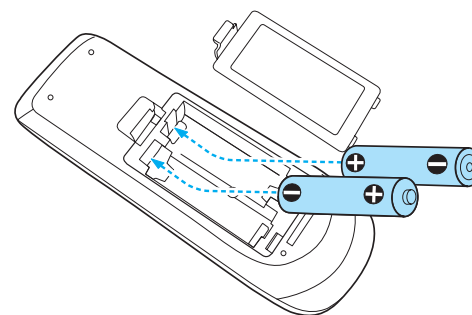
 [Instruccions de seguretat](#)

1 Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta de les bateries i aixequeu la coberta.



2 Substituïu les bateries usades per unes de noves.



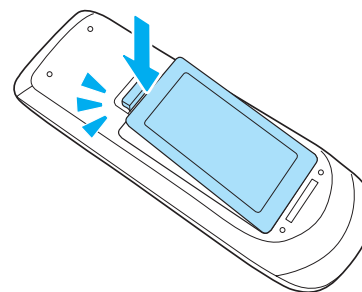
Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

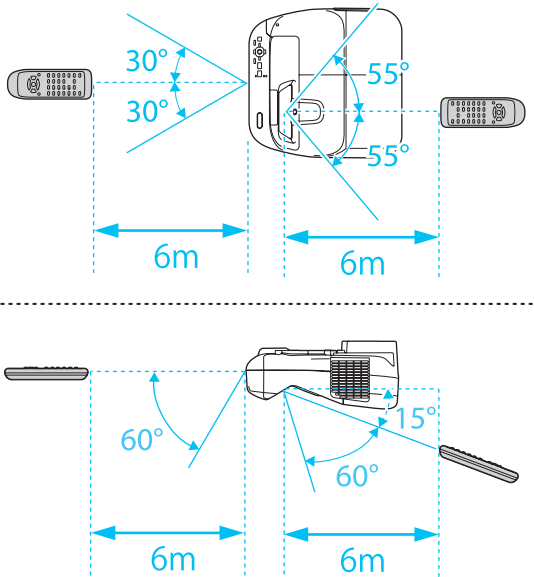
3

Torneu a col·locar la coberta de les bateries.

Premeu la coberta de les bateries fins que quedi ben encaixada.



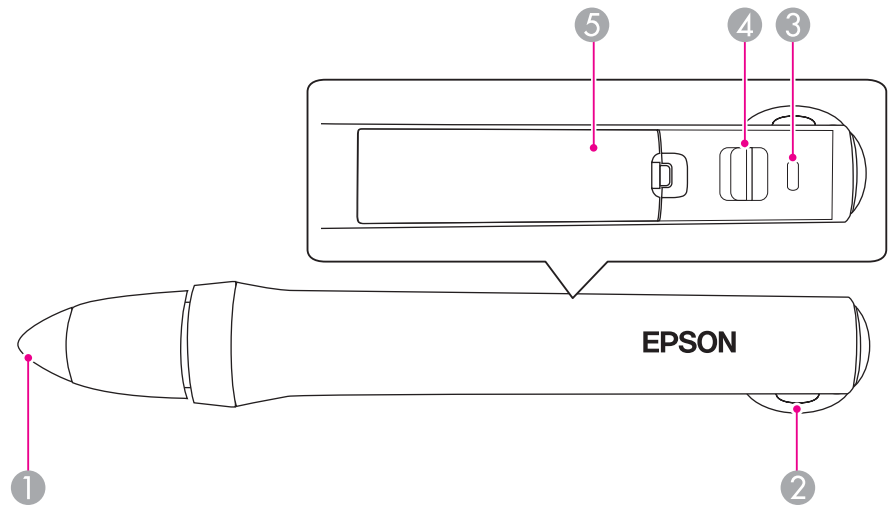
Radi operatiu del comandament a distància





Easy Interactive Pen

Hi ha dos tipus de llapis Easy Interactive Pen amb la secció inferior de color diferent. Els llapis Easy Interactive Pen que tenen la secció inferior del mateix color no es poden utilitzar simultàniament.

☞ "Accessoris Opcionals" [pàg.198](#)



Nom		Funció
1	Botó de la punta del llapis	Acosteu el llapis a la pantalla projectada i pressioneu-lo per fer-lo servir. ☞ "Com fer servir el llapis" pàg.66 ☞ "Accessoris Opcionals" pàg.198
2	Orifici de fixació de la corretja	Permet fixar una corretja disponible al mercat.

Nom	Funció
3 Indicador de la pila	Indica el nivell de pila restant quan el llapis està encès. <ul style="list-style-type: none"> • Quan la pila està carregada, es torna de color verd durant uns quants segons. • Quan hi ha poca càrrega, parpelleja en color verd durant uns quants segons. • Quan la pila està esgotada, no s'encén. Canvieu la pila.  "Com substituir la pila de l'Easy Interactive Pen" pàg.21
4 Interruptor lliscant	Encén i apaga l'Easy Interactive Pen. Després d'encendre'l, l'Easy Interactive Pen triga uns quants segons en estar operatiu.
5 Tapa de la pila	Obriu aquesta tapa per canviar la pila.  "Com substituir la pila de l'Easy Interactive Pen" pàg.21



L'Easy Interactive Pen s'apagarà automàticament si no s'utilitza durant molta estona.

Torneu a encendre l'Easy Interactive Pen amb l'interruptor lliscant per fer servir el llapis.

Com substituir la pila de l'Easy Interactive Pen

L'indicador de la pila del Easy Interactive Pen s'il·lumina o parpelleja quan s'encén el llapis. Quan la pila està esgotada, no s'encén o parpelleja. Quan l'indicador deixi de fer qualsevol tipus de llum, canvieu la pila. Feu servir un dels tipus de pila següents. No es poden utilitzar altres piles recarregables.

- Pila de manganès de mida AA
- Pila de manganès alcalina de mida AA
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Atenció

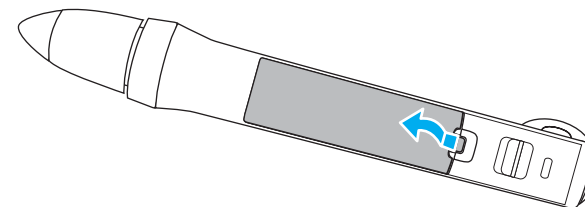
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les piles.

 [Instruccions de seguretat](#)

1

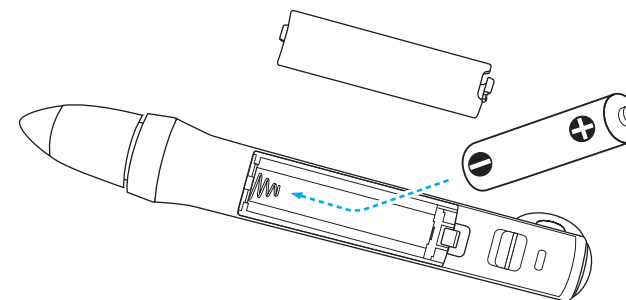
Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta de les bateries i aixiqueu la coberta.



2

Substituiu la pila usada per una de nova.



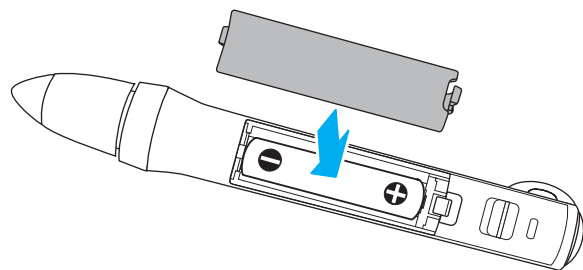
Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de la pila per introduir-la correctament.

3

Torneu a col·locar la tapa de la pila.

Premeu la coberta de les bateries fins que quedi ben encaixada.

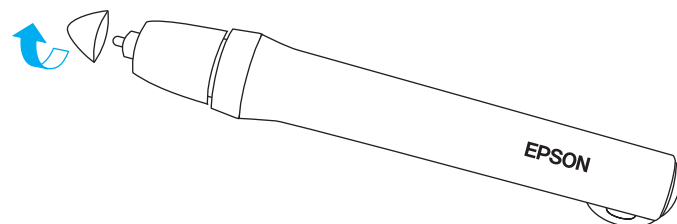


Substitució de la punta del llapis Easy Interactive Pen

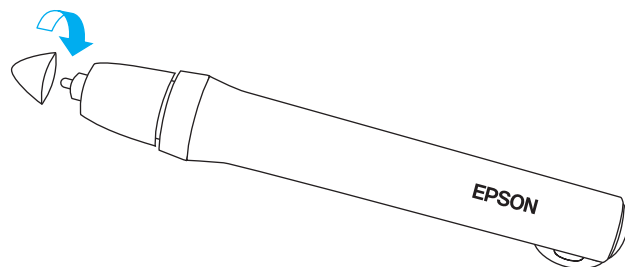
Canvieu la punta del llapis Easy Interactive Pen quan estigui gastada.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.198](#)

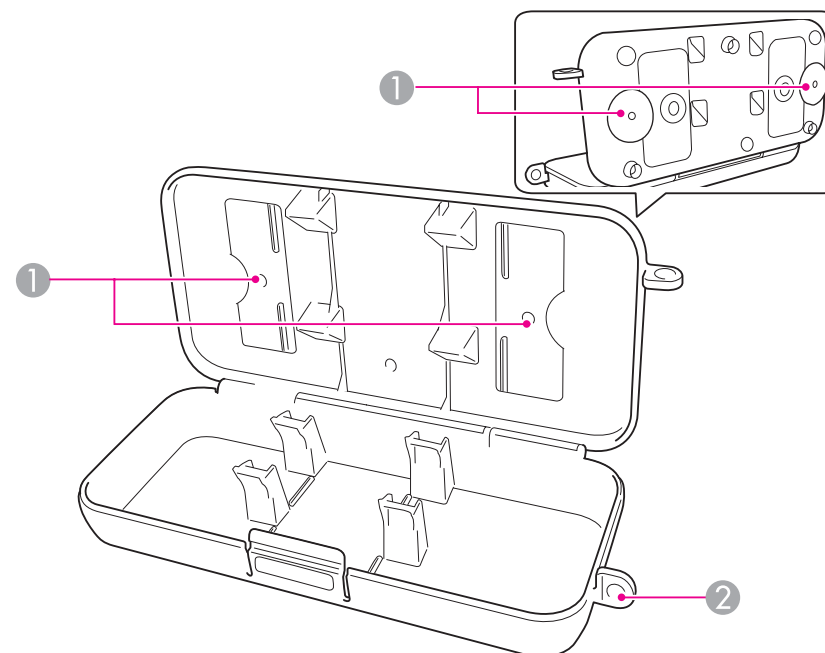
- 1 Desenrosqueu la punta del llapis per traure-la.



- 2 Enrosqueu la nova punta per muntar-la.



Portallapis

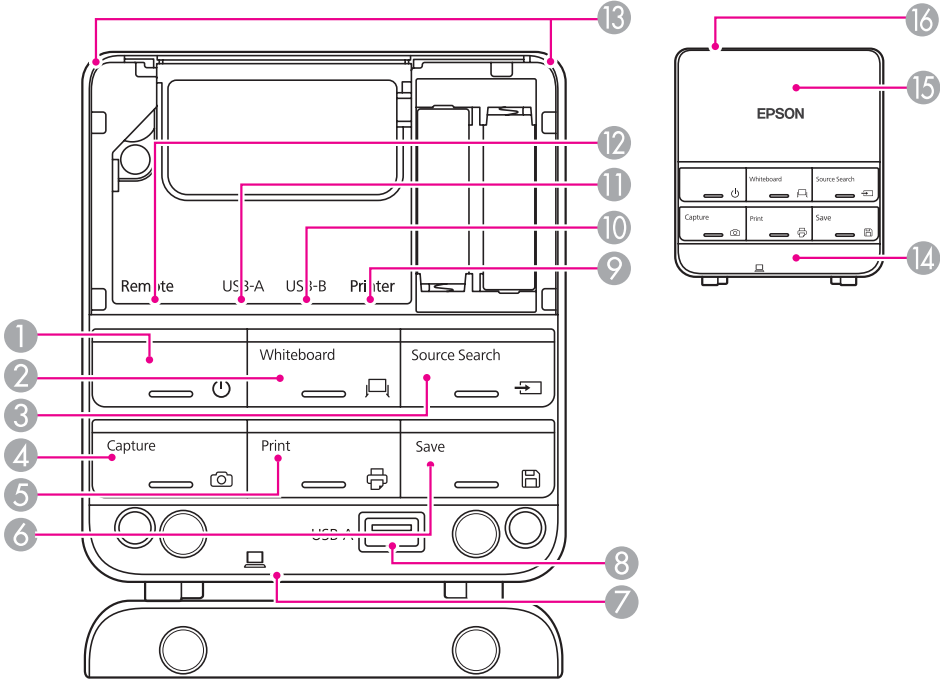


Nom	Funció
1 Punts de fixació	Fixeu el portallapis a una pissarra blanca o a una paret.
2 Orifici de seguretat	Passeu un sistema de bloqueig disponible al mercat per aquí.




Es recomana subjectar el portallapis mitjançant dos cargols M5 disponibles al mercat.

Control Pad



Nom		Funció	
1	Botó [Power]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.45	
2	Botó [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none">• Pressioneu-lo quan el projector estigui desconnectat per a engegar-lo i iniciar la funció interactiva Mode de pissarra.• Pressioneu-lo amb el projector engegat per a passar al Mode de pissarra. Si el pressioneu en Mode de pissarra, la imatge canvia a la font d'imatge anterior. ☛ "Com dibuixar" pàg.68	

Nom		Funció	
3	Botó [Source Search]	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.46	
4	Botó [Capture]	Fa una captura de la pantalla projectada. Després de fer la captura, la imatge s'enganxa en una pàgina nova al Mode de pissarra. (Aquest botó no es pot fer servir al Mode de pissarra.) ☛ "Interactive Function" pàg.61	
5	Botó [Print]	Imprimeix la pantalla projectada. ☛ "Com utilitzar els continguts dibuixats" pàg.79	
6	Botó [Save]	Desa la pantalla projectada. ☛ "Com utilitzar els continguts dibuixats" pàg.79	
7	Port USB-B (per connectar un ordinador)	Connecta a un ordinador amb un cable USB per fer servir la funció interactiva o USB Display. ☛ "Com connectar al Control Pad" pàg.40	
8	Port USB-A (per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB)	Connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB. ☛ "Com connectar al Control Pad" pàg.40	
9	Port USB-A (per connectar una impressora)	Connecta a una impressora amb un cable USB. ☛ "Com connectar al Control Pad" pàg.40	
10	Port USB-B (per connectar un projector)	Connecta al projector amb un cable USB quan un dispositiu d'emmagatzematge USB o una impressora està connectada al Control Pad. ☛ "Com connectar al Control Pad" pàg.40	
11	Port USB-A (per connectar un projector)	Connecta a un projector amb un cable USB per fer servir la funció interactiva o USB Display. ☛ "Com connectar al Control Pad" pàg.40	

Nom	Funció
12 Port Remote	L'alimentació arriba al Control Pad des del projector quan tots dos estan connectats amb el conjunt de cables per al comandament a distància opcional. Connectats, el comandament a distància també envia senyals al projector pel cable. <div>  Si no es connecta amb el Conjunt de cables per al comandament a distància, l'alimentació la rebrà de les piles. El comandament a distància envia senyals al projector mitjançant rajos infrarojos. </div>
13 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.
14 Coberta inferior	Obrir per connectar-hi un dispositiu d'emmagatzematge USB.
15 Coberta superior	Obrir per connectar els cables i substituir les bateries.
16 Coberta dels cables	Obrir quan els cables passin per una paret.

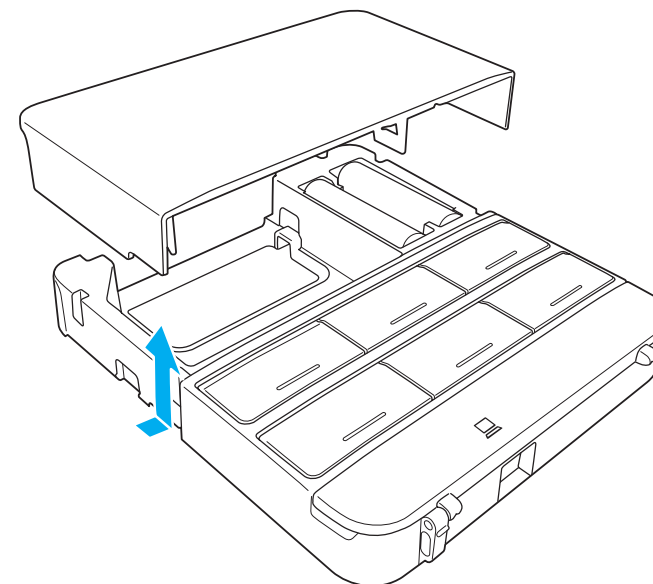


Com que l'alimentació arriba al Control Pad quan es connecta al projector amb el Conjunt de cables per al comandament a distància, les bateries no són necessàries.

1

Retireu la coberta superior.

Pressioneu amb el dit a la ranura per treure'n la coberta.


2

Substituïu les bateries usades per unes de noves.

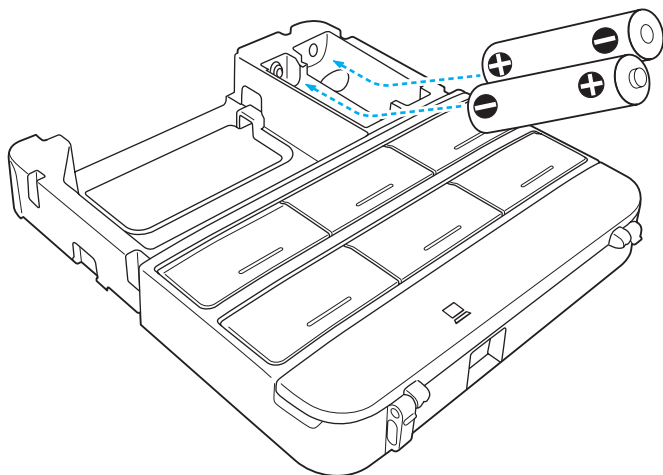
Substitució de les bateries del Control Pad

Si el Control Pad no respon o deixa de funcionar després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, pot ser que les bateries hagin arribat al final de la seva vida útil. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Adquiriu dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. Recomanem fer servir piles alcalines amb el Control Pad. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

Atenció

Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

 [Instruccions de seguretat](#)



Vegeu el següent radi operatiu del Control Pad.

 [Guia d'instal·lació del Control Pad](#)



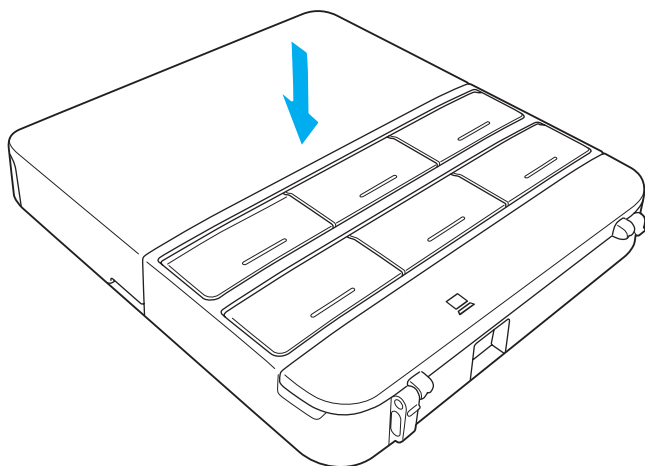
Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

3

Col·loqueu la coberta superior.

Premeu la coberta de les bateries fins que quedi ben encaixada.





Preparació del projector

Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

Mètodes d'instal·lació

El projector admet els següents sis mètodes de projecció diferents. Instal·leu el projector d'acord amb la ubicació d'instal·lació.

Per canviar el mètode d'instal·lació, apagueu el projector. Quan hagueu canviat el mètode d'instal·lació, torneu a encendre el projector.



- Quan munteu el projector a una paret o sostre, o quan el col·loqueu en posició vertical, assegureu-vos que utilitzeu les eines adequades per al mètode d'instal·lació que trieu.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.198](#)

- La configuració de Projecció per defecte és **Frontal/Cap per avall**. Podeu seleccionar una altra configuració de Projecció des del menú Configuració.

☛ **Ampliada - Projecció** [pàg.142](#)

- Podeu canviar la configuració de Projecció de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.

Frontal↔Frontal/Cap per avall

Posterior↔Poster./Cap per avall

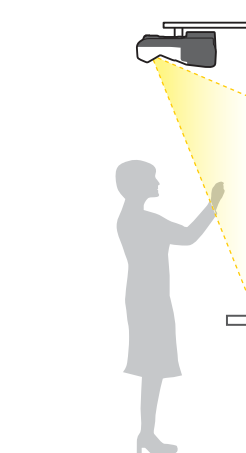
- Quan feu servir la funció interactiva, feu la instal·lació de manera que la pantalla sigui un rectangle sense distorsions.
- No podeu fer servir la funció interactiva si la configuració de la projecció és **Poster./Cap per avall** o **Posterior**.

☛ "Interactive Function" [pàg.61](#)

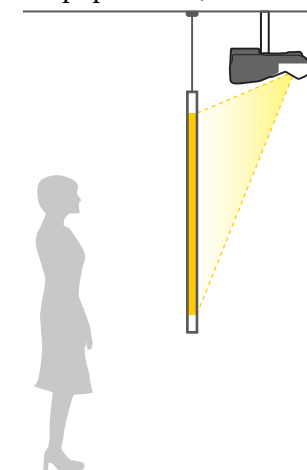
- Si instal·leu diversos projectors a la mateixa habitació, configureu **Distància projectors** segons la distància entre els projectors.

☛ **Ampliada - Easy Interactive Function - Distància projectors** [pàg.142](#)

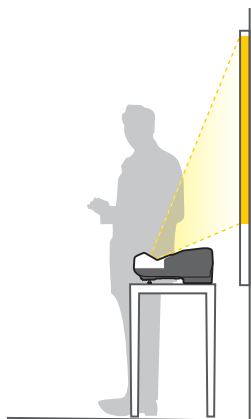
- Munteu el projector a una paret o al sostre i projecteu imatges des de davant d'una pantalla. (Projecció Frontal/Cap per avall)



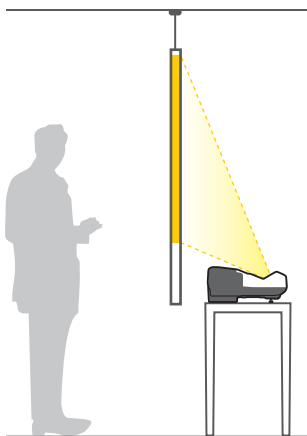
- Munteu el projector a una paret o al sostre i projecteu imatges des de darrere d'una pantalla translúcida. (Projecció Posterior./Cap per avall)



- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal)



- Projecteu les imatges des de darrere una Pantalla translúcida. (Projecció Posterior)

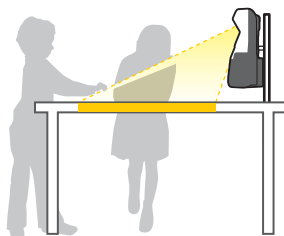


Munteu els peus per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori.

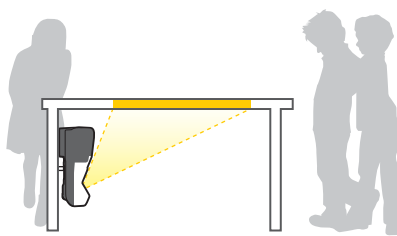
🔧 "Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)"

[pàg.14](#)

- Col·loqueu el projector en posició vertical i projecteu imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal/Cap per avall)



- Col·loqueu el projector en posició vertical i projecteu imatges des de darrere de la pantalla (projecció Poster./Cap per avall)



Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial amb el suport per a paret o per a sostre. Si no s'instal·la correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si feu servir adhesius en els punts de fixació de la placa de muntatge a la paret o del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquerdar-se i aquest podria caure del seu suport. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que estigués sota el suport i podria danyar el projector.
Quan instal·leu o ajusteu el projector, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector. Si qualsevol de les trades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.

Aquest capítol explica com connectar el projector a dispositius perifèrics.

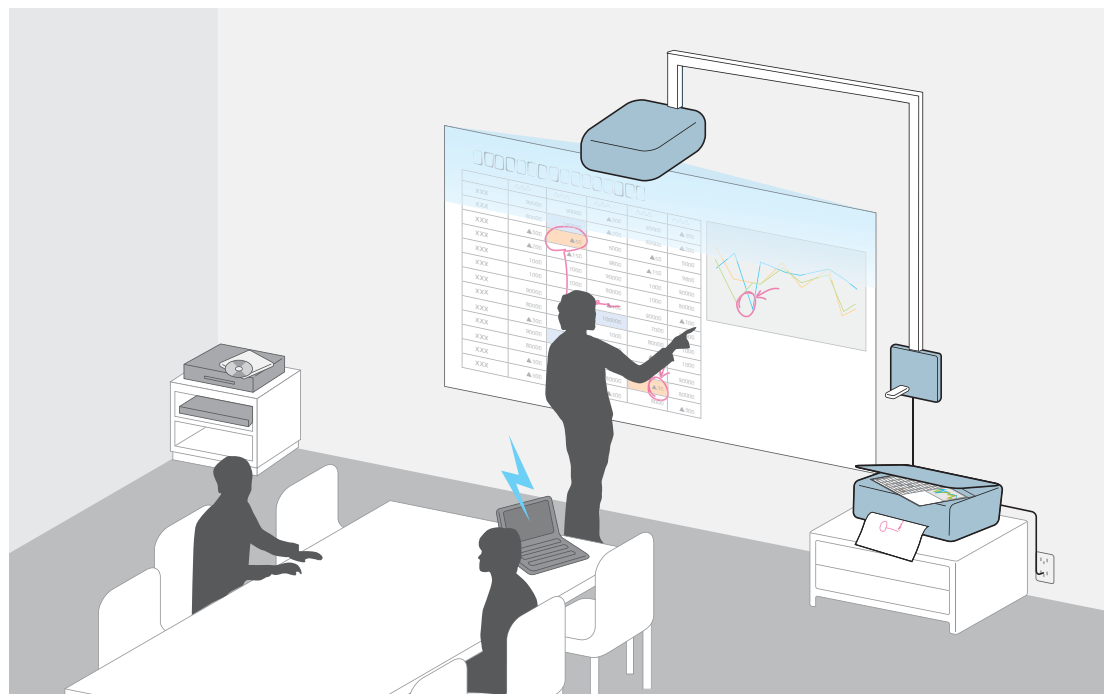
Podeu connectar dispositius directament al projector, o connectar-los mitjançant el Control Pad.

Si connecteu cables USB o dispositius d'emmagatzematge USB, recomanem fer servir el Control Pad.

☞ "Com connectar al Control Pad" [pàg.40](#)

Quan connecteu dispositius que no siguin cables USB o dispositius d'emmagatzematge USB, connecteu-los directament al projector.

☞ "Com fer connexions amb el projector" [pàg.31](#)



Atenció

Si feu servir un concentrador USB, és possible que no es pugui realitzar l'operació correctament. Feu la connexió directament al projector o al Control Pad.



- Us podeu connectar a la xarxa mitjançant comunicació amb o sense fil.
Per connectar-vos-hi amb un cable, connecteu un cable LAN al projector.
☛ "Com connectar un Cable LAN" [pàg.38](#)
Per connectar-vos a la xarxa sense fil, instal·leu la unitat LAN sense fil al projector.
☛ "Com instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.39](#)
- El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

Com fer connexions amb el projector

Aquest capítol explica com connectar dispositius perifèrics directament al projector.

Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

1 Quan feu servir un cable d'ordinador disponible al mercat

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio1 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

2 Quan feu servir el cable USB inclòs

Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

3 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

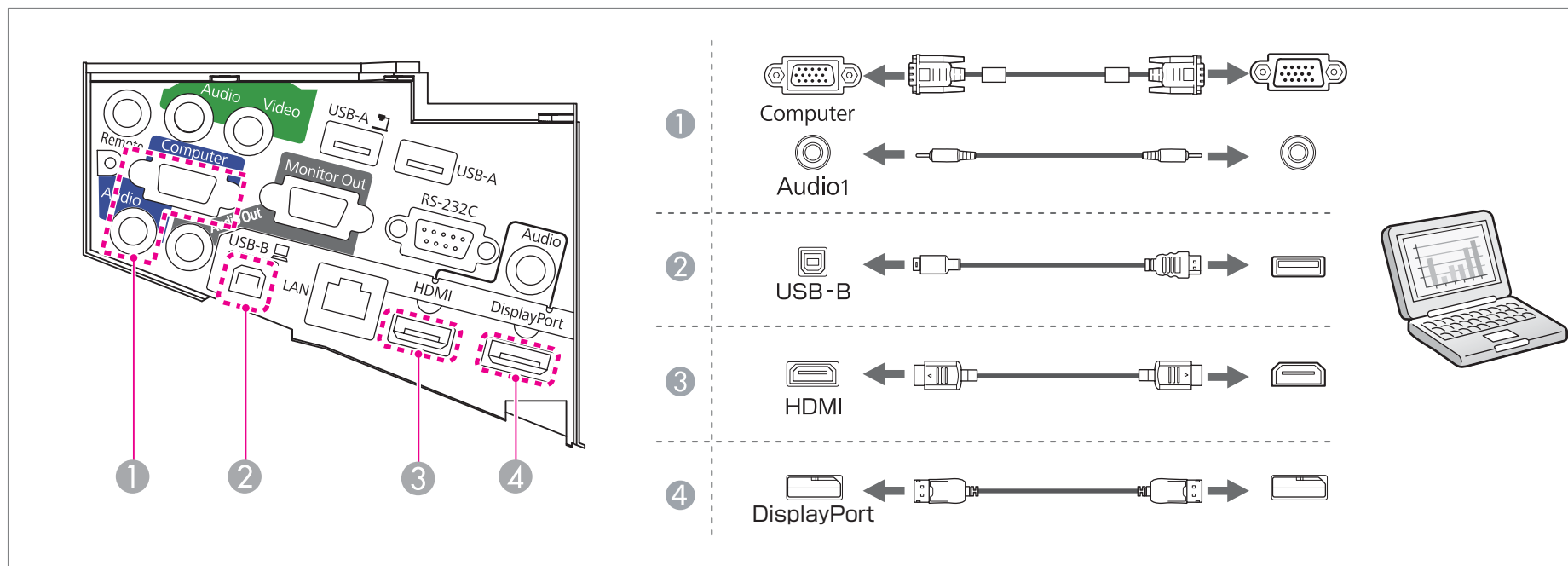
Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port HDMI del projector.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

4 Quan feu servir un cable DisplayPort disponible al mercat

Connecteu el DisplayPort de l'ordinador al DisplayPort del projector.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.



- Quan connecteu als ports Audio1, Audio Out, i Computer, recomanem connectar els cables als ports en aquest ordre: Port Audio1, port Audio Out i després port Computer.
- Per canviar la font d'entrada d'àudio, utilitzeu l'opció **Entrada d'àudio**.
 ➡ **Ampliada - Conf. entrada àudio - Entrada d'àudio** [pàg.142](#)
- Podeu fer servir un cable USB per connectar el projecteur a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display.
 ➡ "Projecció amb USB Display" [pàg.47](#)
- Alguns cables DisplayPort disponibles al mercat vénen amb un bloqueig. Quan retireu el cable, premeu el botó que hi ha a la secció del connector del cable i extraieu el cable.

Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges des de reproductors DVD o vídeo VHS, etcètera, connecteu el projector mitjançant un dels mètodes següents.

1 Quan feu servir un cable de vídeo disponible al mercat

Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port Video del projector mitjançant un cable de vídeo disponible al mercat.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

2 Quan es fa servir un cable de vídeo per components opcional

☛ "Accessoris Opcionals i Productes Consumibles" [pàg.198](#)

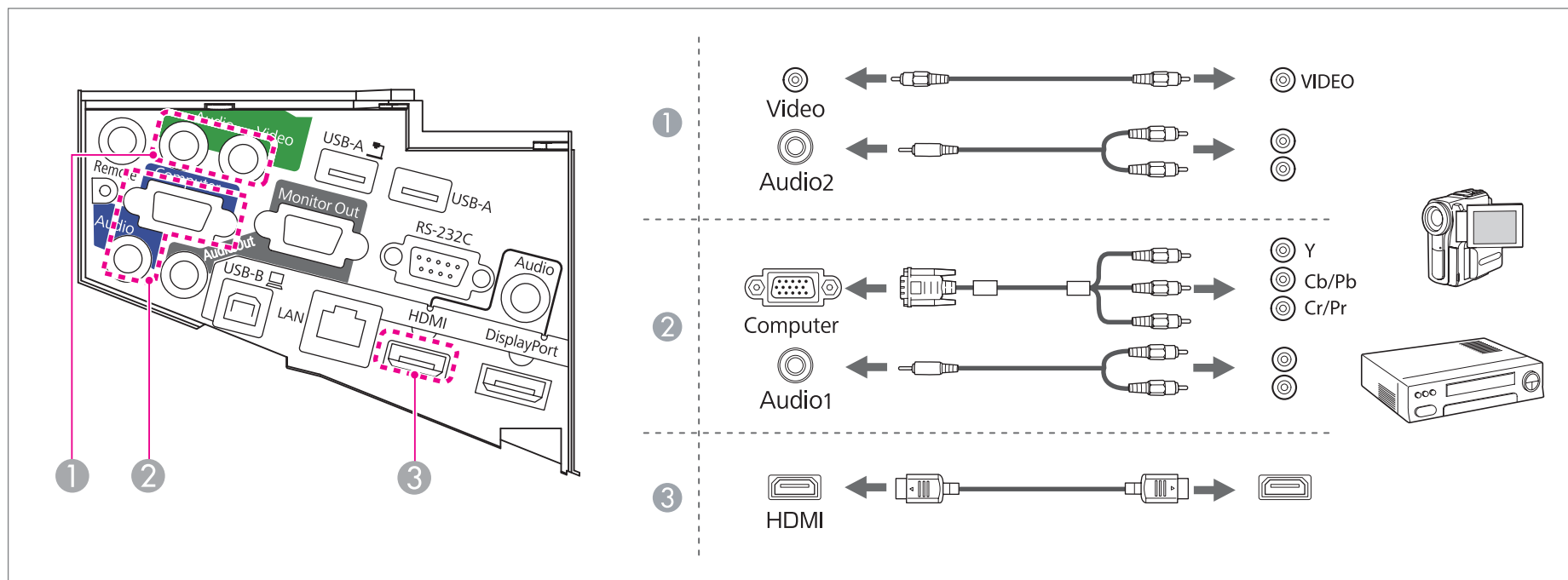
Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port d'entrada Computer del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio1 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

3 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

Connecteu el port HDMI de la font d'imatge al port HDMI del projector, mitjançant un cable HDMI disponible en el mercat.

Podeu enviar l'àudio de la font d'imatge amb la imatge projectada.



Atenció

- Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projector, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.




- Per canviar la font d'entrada d'àudio, utilitzeu l'opció **Entrada d'àudio**.
 - ☛ **Ampliada - Conf. entrada àudio - Entrada d'àudio** [pàg.142](#)
- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L/R)/estèreo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

Com connectar dispositius USB

Podeu connectar dispositius com una memòria USB, la Càmera documents opcional i el disc dur i càmeres digitals compatibles amb USB.


1 Si utilitzeu la càmera de documents opcional

Connecteu la Càmera de documents al port  del projector amb un cable USB.

2 Si utilitzeu un dispositiu USB, com ara una memòria o una càmera digital USB

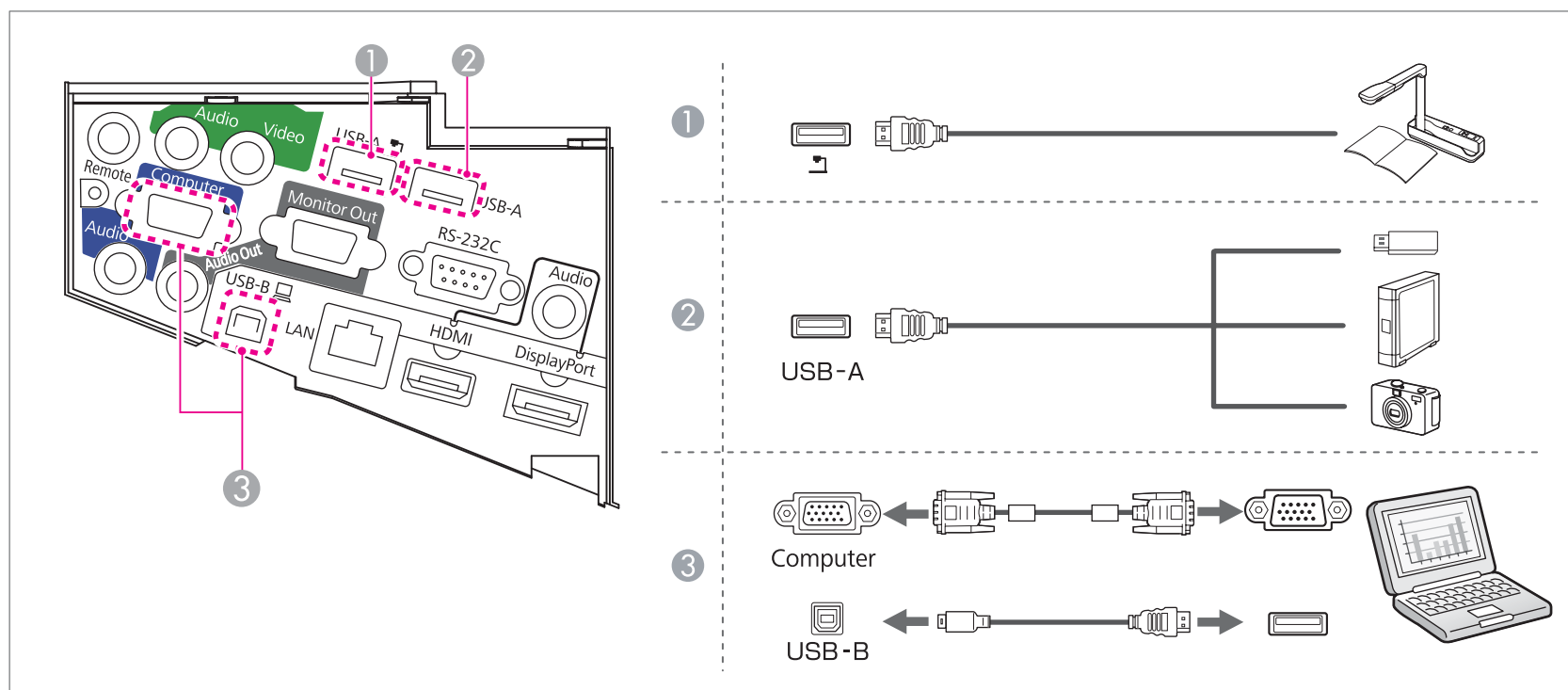
Connecteu el dispositiu USB al port USB-A del projector mitjançant un cable USB.

3 Si utilitzeu PC Interactiu per a la funció interactiva

 "Interactive Function" [pàg.61](#)

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer del projector amb un cable d'ordinador.

Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector mitjançant un cable USB.



Quan el dispositiu USB està connectat, podeu projectar arxius d'imatge de la memòria USB o la càmera digital mitjançant PC Free.

☞ "Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)" [pàg.94](#)

Si la Càmera de documents està connectada mentre s'estan projectant imatges des d'un altre port d'entrada, premeu el botó [Source Search] del comandament a distància, del tauler de control o del Control Pad per accedir a les imatges de la Càmera de documents.

☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.46](#)



En projectar imatges des d'una Càmera de documents, si voleu connectar un dispositiu de sortida d'àudio, feu servir el port Audio1.

Atenció

- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- Connecteu la càmera digital o el disc dur al projector mitjançant el cable USB inclòs o el cable específic del vostre dispositiu.

Retirar dispositius USB

En acabar la projecció, retireu els dispositius USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

Com connectar equip extern

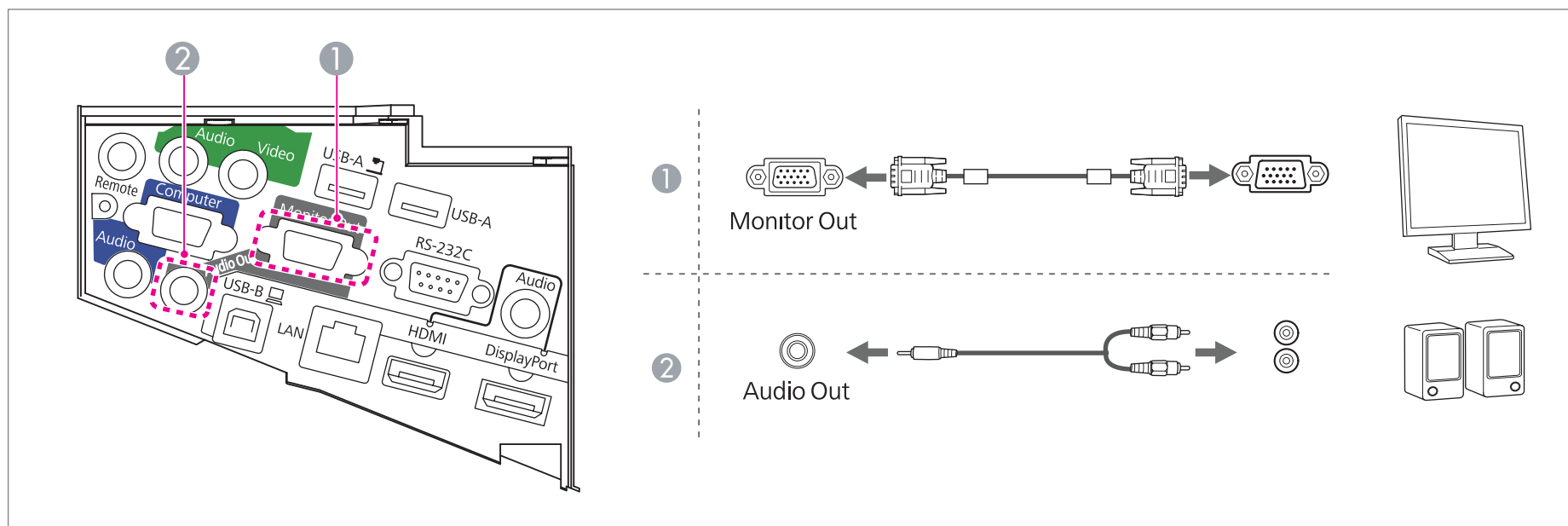
Podeu emetre imatges i àudio, connectant un monitor o un altaveu extern.

1 Si s'emeten imatges a un monitor extern

Connecteu el monitor extern al port Monitor Out del projector, mitjançant el cable inclòs amb el monitor extern.

2 Si s'emet àudio a un altaveu extern

Connecteu l'altaveu extern al port Audio Out del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.



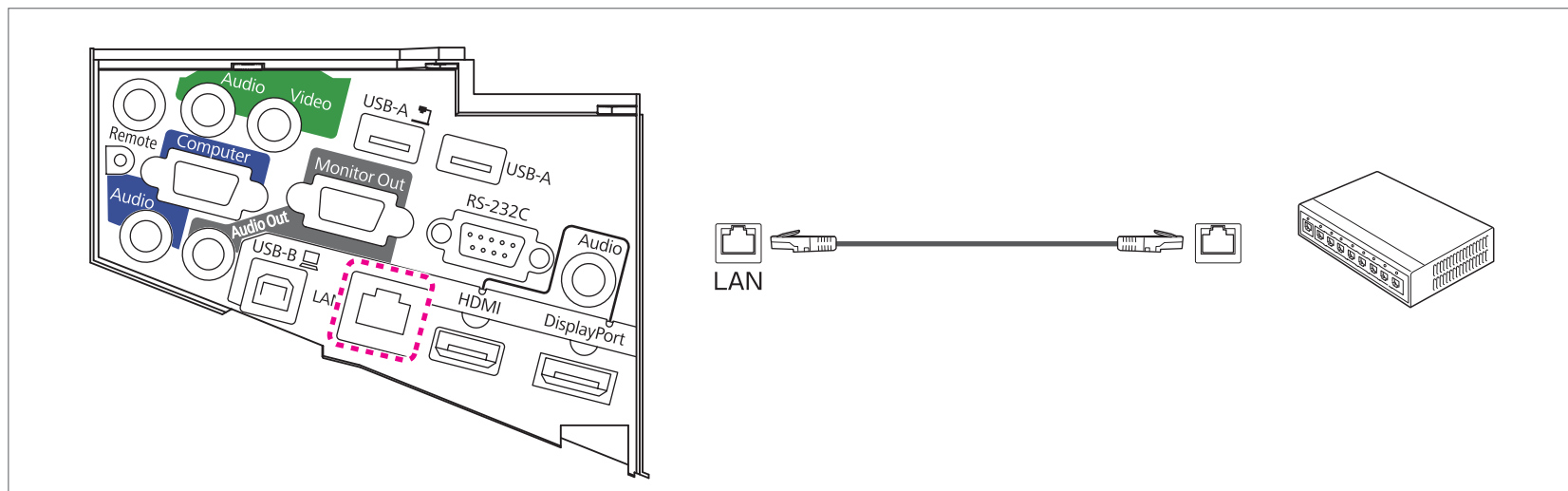
- Si ajusteu el **Mode d'espera** a **Espera A/V**, podeu emetre imatges a un monitor extern fins i tot si el projector està en mode d'espera. També podeu emetre àudio a un altaveu extern. No es pot emetre l'àudio entrant des dels ports DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2, ni LAN.

🔍 **Amplada - Mode d'espera** [pàg.142](#)

- Només es poden emetre senyals RGB analògiques des del port Computer a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
- Els intervals d'ajust per a funcions com ara Keystone, menú de Configuració o pantalles d'ajuda no s'emeten al monitor extern.
- Si heu inserit el connector del cable d'àudio al port Audio Out, es deixa d'emetre àudio des dels altaveus integrats del projector i canvia a la sortida externa.

Com connectar un Cable LAN

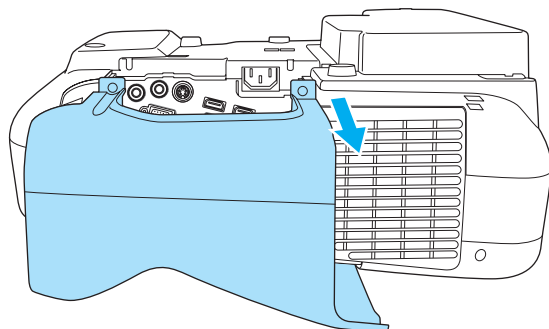
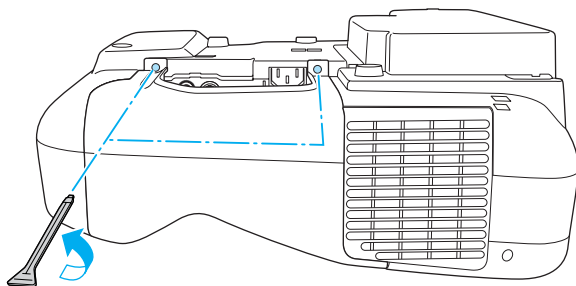
Connecteu un port LAN dels concentradors de xarxa o a altre equip al port LAN del projector amb un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T, disponible al mercat.



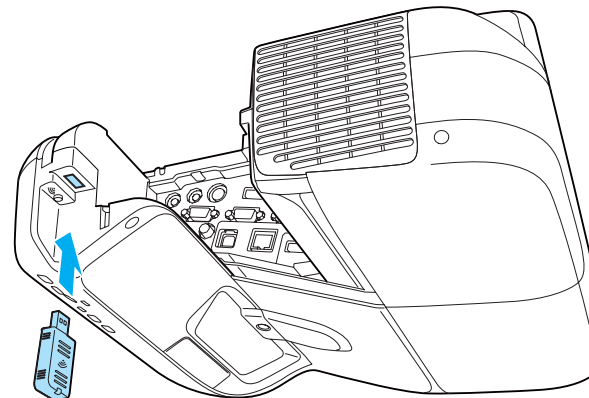
Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5.

Com instal·lar la unitat LAN sense fils

- 1** Traieu els dos cargols de fixació de la coberta del cable per obrir-la.



- 2** La unitat LAN sense fils està instal·lada.



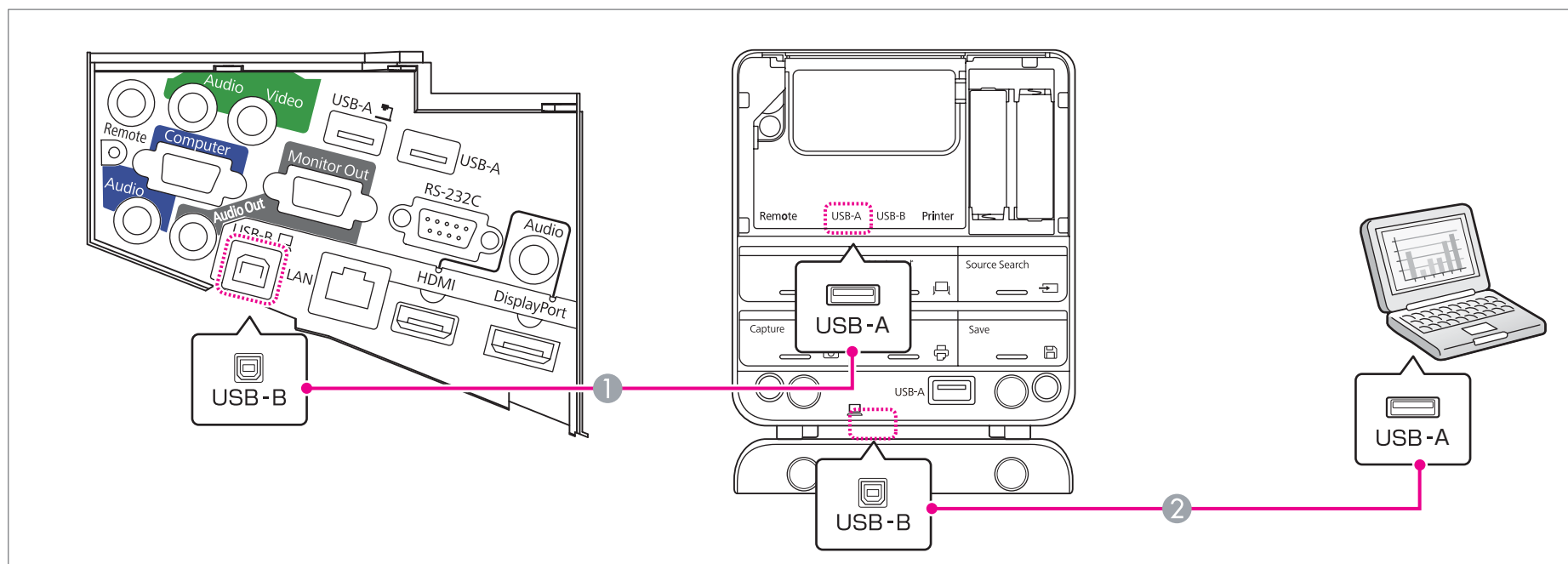
Com connectar al Control Pad

Aquesta secció explica com connectar dispositius perifèrics al projector fent servir el Control Pad.

Com connectar en fer servir la funció PC Interactiu

🖱️ "Com utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada (PC Interactiu)" [pàg.83](#)

- 1 Connecteu el port USB-B del projector al port USB-A del Control Pad amb un cable USB.
- 2 Connecteu el port USB-B del Control Pad al port USB-A de l'ordinador amb un cable USB.



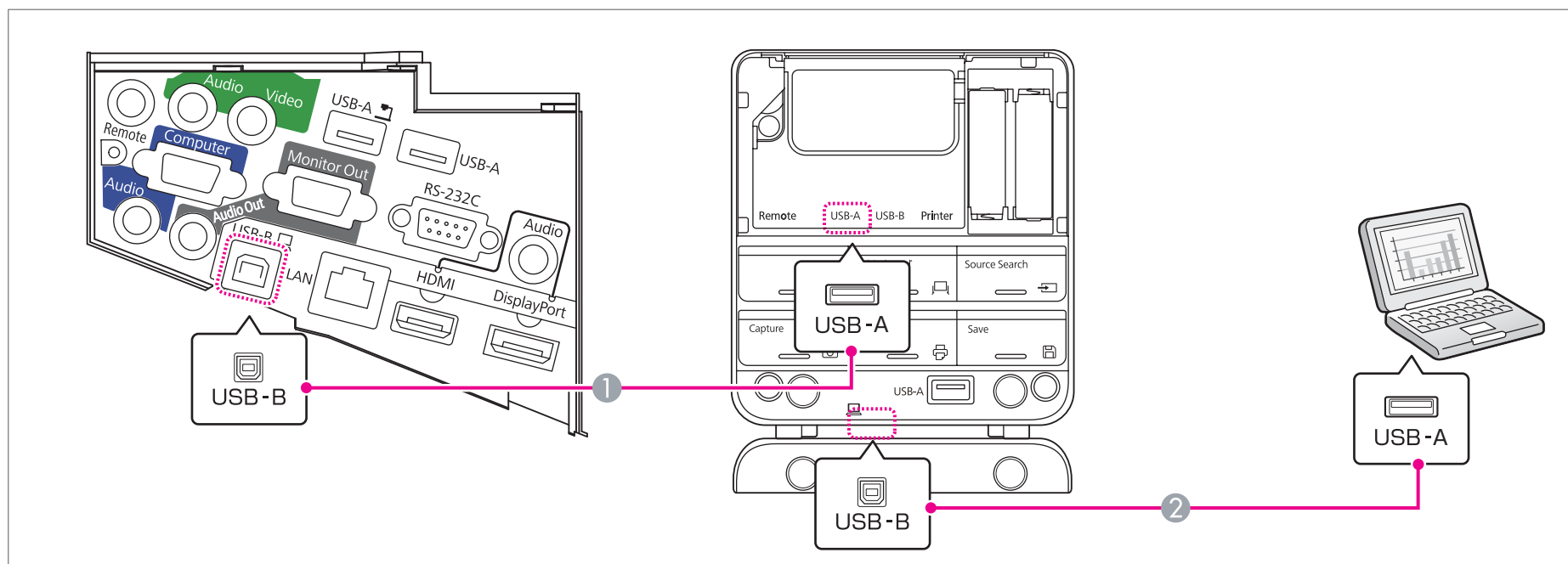
Per projectar la pantalla de l'ordinador, necessiteu connectar-lo al projector amb un cable d'ordinador.

🖱️ "Connexió d'un ordinador" [pàg.31](#)

Com connectar amb USB Display

☞ "Projecció amb USB Display" [pàg.47](#)

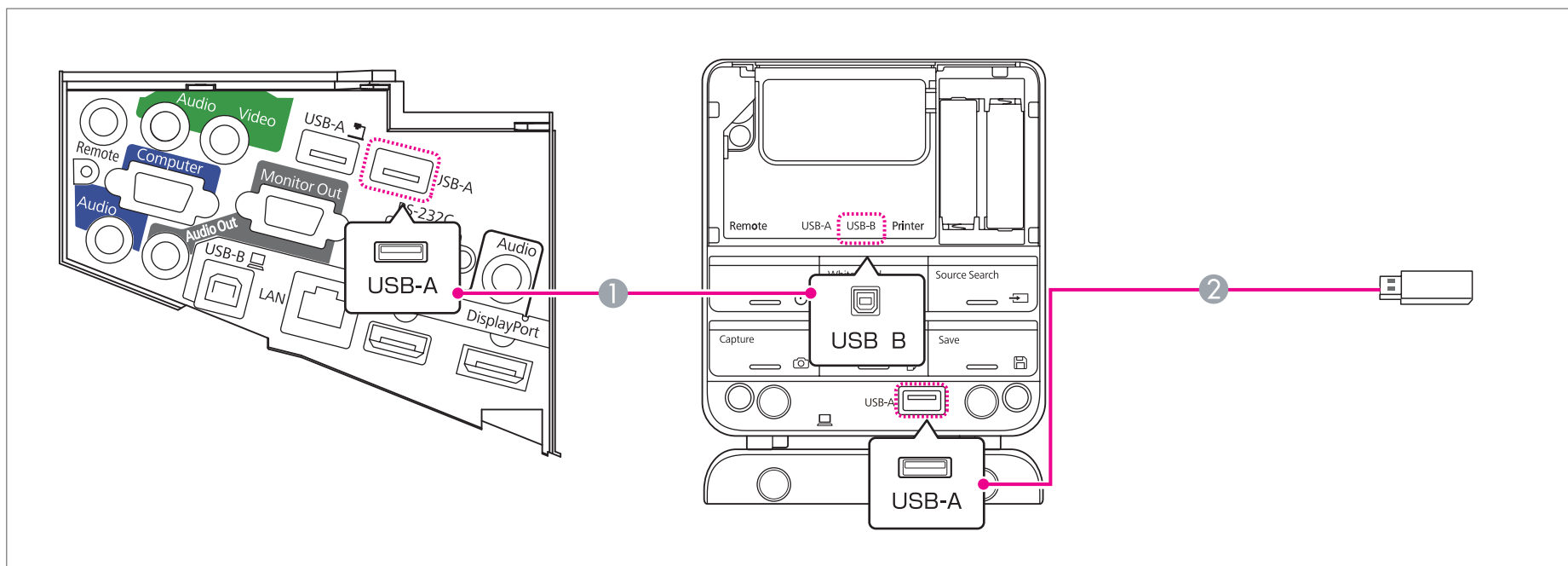
- 1 Connecteu el port USB-B del projector al port USB-A del Control Pad amb un cable USB.
- 2 Connecteu el port USB-B del Control Pad al port USB-A de l'ordinador amb un cable USB.



Com connectar amb PC Free

☞ "Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)" [pàg.94](#)

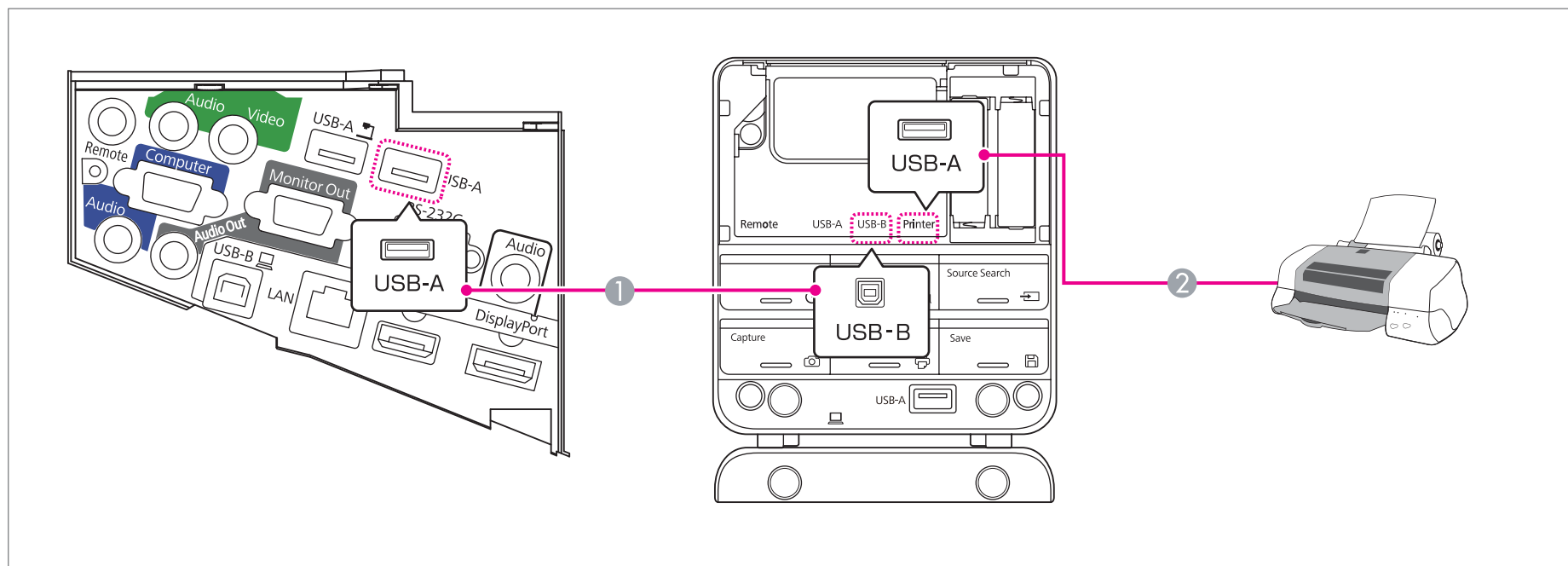
- ① Connecteu el port USB-A del projector al port USB-B del Control Pad amb un cable USB.
- ② Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del Control Pad (per a emmagatzematge USB).



Com connectar una impressora

☞ "Com utilitzar els continguts dibuixats" [pàg.79](#)

- 1 Connecteu el port USB-A del projector al port USB-B del Control Pad amb un cable USB.
- 2 Connecteu la impressora al port USB-A del Control Pad' (per a impressores) amb un cable USB.



- No podeu connectar una càmera de documents al Control Pad.
- Enganxeu els adhesius de protecció de ports inclosos als ports del Control Pad que no es facin servir.

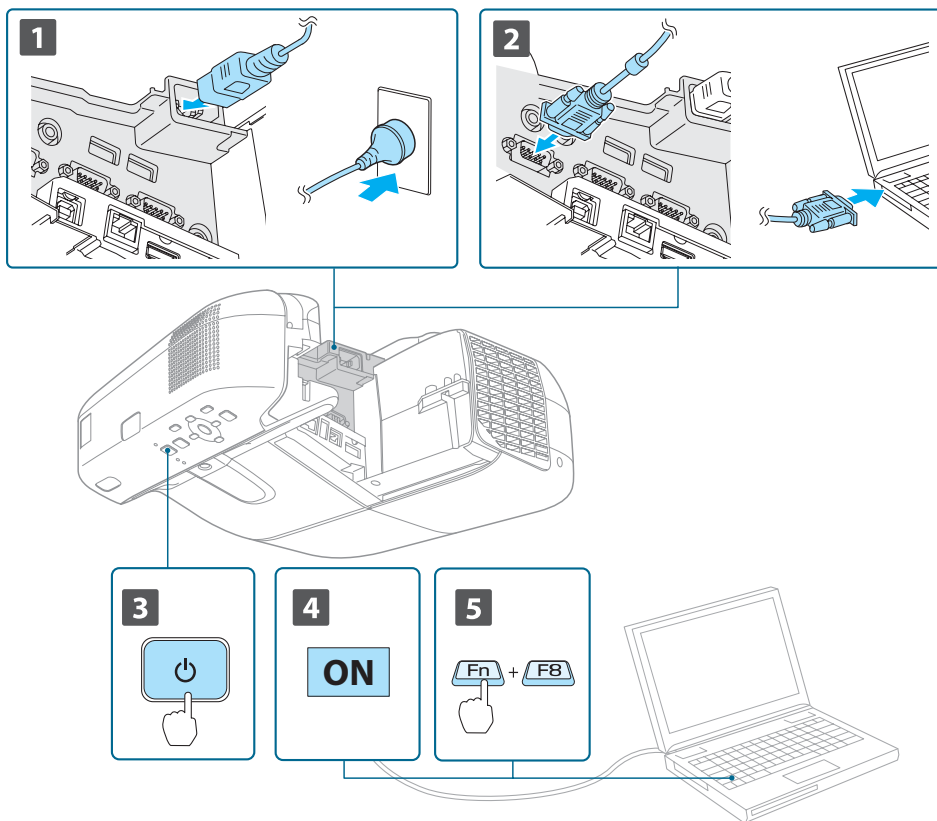


Mètodes de projecció bàsics

Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

De la instal·lació a la projecció

Aquesta secció explica el procediment per connectar el projector a un ordinador amb un cable d'ordinador i projectar imatges.




- 1** Connecteu el projector a una presa de corrent amb el cable d'alimentació.
- 2** Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable de l'ordinador.
- 3** Engegueu el projector.

4 Enceneu l'ordinador.

5 Canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.

Quan feu servir un ordinador portàtil, necessitareu canviar la sortida de pantalla de l'ordinador.

Manteniu premut el botó Fn (botó de funció) i premeu el botó .



- El mètode per canviar varia segons l'ordinador que es faci servir. Consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador.
- Premeu dues vegades el botó [⏻] per apagar el projector.

Si no s'hi projecta cap imatge, pressioneu el botó [Source Search] del comandament a distància, del tauler de control o del Control Pad. Si no hi ha cap senyal entrant, apareixerà el mode de pissarra.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.46](#)



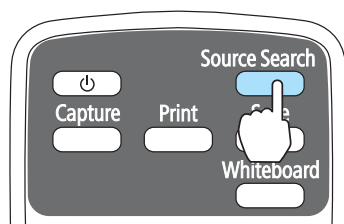
Després de projectar la imatge, ajusteu-la si cal.

- ☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.50](#)
- ☛ "Corregir l'enfocament" [pàg.55](#)

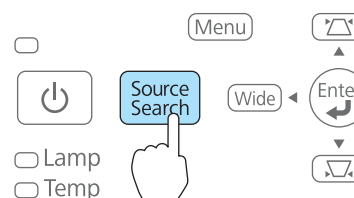
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

Premeu el botó [Source Search] per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

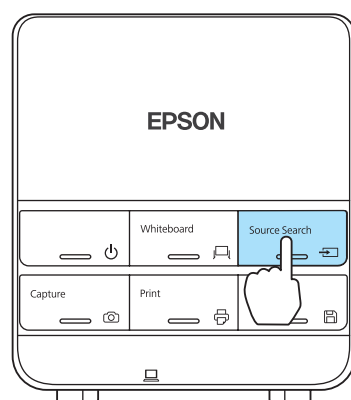
Amb el Comandament a distància



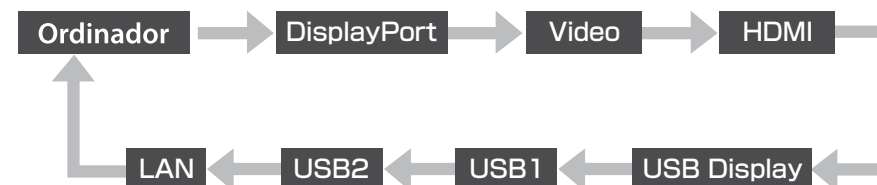
Ús del tauler de control



Com fer servir Control Pad



La font d'entrada canvia en aquest ordre.



Quan hi hagi connectats dos fonts d'imatges o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, iniciu la reproducció abans de començar aquesta operació.



Si no hi ha cap senyal d'imatge entrant, apareixerà la pantalla següent quan pressioneu [Source Search] al comandament a distància o al tauler de control.

Canvieu a Pissarra blanca quan no hi hagi cap imatge entrant.



[] :Seleccionar [] :Entrar [Esc] :Sortir

Projecció amb USB Display

Podeu fer servir el cable USB inclòs per connectar el projector a un ordinador i projectar-ne imatges.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

Configuració necessària

Ajusteu **USB Type B** a **USB Display/Easy Interactive Function** o **Ratolí sense fil/USB Display** per utilitzar USB Display.

☞ **Ampliada - USB Type B** [pàg.142](#)

Requeriments del sistema

Per a Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit

CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz o superior Recomanat: Pentium M 1,6 GHz o superior
Quantitat de memòria	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més
Espai lliure al disc dur	20 MB o més
Pantalla	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1600x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

*1 Només Service Pack 4

*2 No compatible amb el Service Pack 1

Per Mac OS X

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
CPU	Power PC G4 1GHz o més ràpid Recomanem: Core Duo 1,83GHz o més ràpid
Quantitat de memòria	512 MB o més
Espai lliure al disc dur	20 MB o més
Pantalla	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1680x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

Connectar per primera vegada

La primera vegada que connecteu el projector i l'ordinador amb un cable USB, cal que el driver estigui instal·lat. El procés és diferent a Windows i a Mac OS X.



- No cal que torneu a instal·lar el driver la següent vegada que els connecteu.
- Quan introduïu imatges des de múltiples fonts, canvieu la font d'entrada a USB Display.
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que les operacions no es puguin realitzar correctament. Feu la connexió directament al projector o al Control Pad.
- La configuració de les opcions no es pot modificar mentre s'utilitza USB Display.

Per a Windows

- 1** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector mitjançant el cable USB inclòs.



Amb Windows 2000 o Windows XP, potser aparegui un missatge demanant-vos si voleu reiniciar l'ordinador. Seccioneu No.

A Windows 2000

Feu doble clic a **Ordinador**, **EPSON PJ_UD** i, a continuació **EMP_UDSE.EXE**.

A Windows XP

La instal·lació del driver s'inicia automàticament.

A Windows Vista/Windows 7

Quan aparegui el quadre de diàleg, feu clic a **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Quan aparegui la pantalla del Contracte de llicència, feu clic a **Accepto**.

- 3** Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

- 4** Desconnecteu el cable USB quan hàgiu terminat.

Quan desconnecteu el cable USB, no cal utilitzar **Suprimeix maquinari amb seguretat**.



- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **El meu ordinador** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**, a l'ordinador.
- Si no es projecta cap imatge per algun motiu, feu clic a **Tots els programes** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**, a l'ordinador.
- Quan es fa servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, es visualitza un missatge d'error de Windows i és possible que no pugueu instal·lar el software. En aquest cas, proveu d'actualitzar Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada al document següent.

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Per Mac OS X

- 1** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector mitjançant el cable USB inclòs.

La carpeta de Setup de l'USB Display es visualitza al Finder.

- 2** Feu doble clic a la icona **Instal·lador de l'USB Display**.

- 3** Seguiu les instruccions d'instal·lació en pantalla.
- 4** Quan aparegui la pantalla del Contracte de Llicència, feu clic a **Accepto**.
Introduïu la contrasenya de l'administrador i comenceu la instal·lació.
Quan termini la instal·lació, l'icona USB Display es visualitzarà al Dock i a la barra del menú.
- 5** Es projecten imatges d'ordinador.
És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.
- 6** Quan hagueu acabat, seleccioneu **Desconnectar** a la barra del menú o la icona **USB Display** al Dock. Aleshores ja podreu desconnectar el cable USB.



- Si la carpeta de Setup USB Display no es visualitza automàticament al Finder, feu doble clic a **EPSON PJ_UD - Instal·lador de l'USB Display** a l'ordinador.
- Si per alguna raó no es projecta res, feu clic a l'icona **USB Display** al Dock.
- Si no hi ha icona d'**USB Display** al Dock, feu doble clic a **USB Display** des de la carpeta d'Aplicacions.
- Si seleccioneu **Exit** al menú d'icones de **USB Display** al Dock, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.

- 2** Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programes**.
- 3** Feu clic a **Canvia o suprimeix programas**.
- 4** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Canviar/suprimir**.

A Windows XP

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programas**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Suprimir**.

A Windows Vista/Windows 7

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu clic a **Desinstal·lar programa** a **Programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Desinstal·lar**.

Per Mac OS X

- 1** Obriu la carpeta **Applications**, feu doble clic a **USB Display** i, a continuació, feu doble clic a **Eina**.
- 2** Executeu **Desinstal·lador de l'USB Display**.

Desinstal·lar

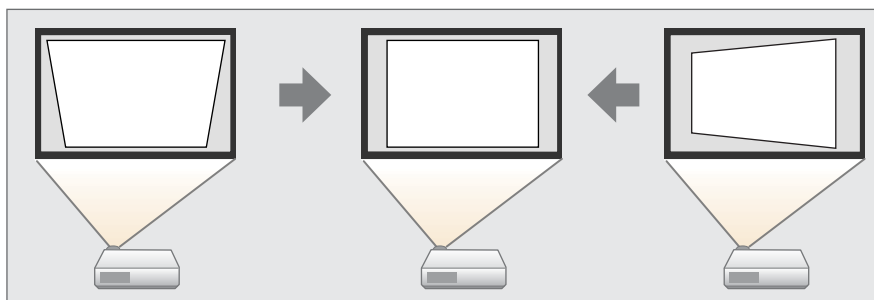
A Windows 2000

- 1** Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Ajustos** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.

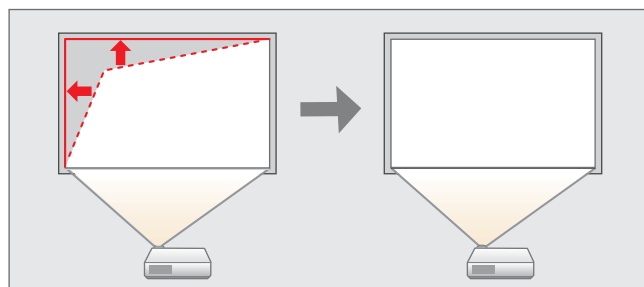
Corregeix la distorsió Keystone

Podeu corregir la distorsió keystone seguint un dels mètodes següents.

- H/V-Keystone
Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.



- Quick Corner
Corregiu manualment les quatre cantonades independentment.



Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

H/V-Keystone

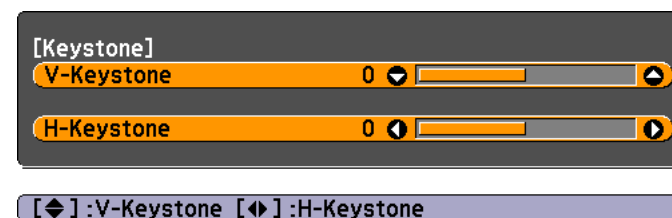
Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.
La correcció H/V-Keystone és ideal per precisar la distorsió keystone.

Podeu utilitzar H/V-Keystone per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

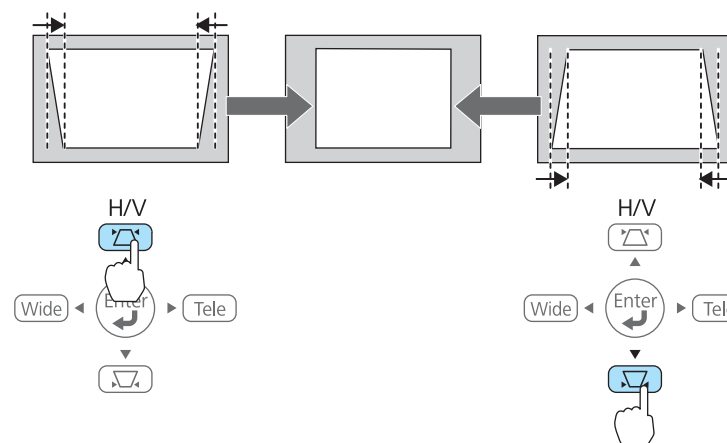
Angle de correcció: aproximadament 3° a dreta i esquerra/ aproximadament 3° a dalt i a baix

Ajust precís de la correcció Keystone H/V: fins a ± 6

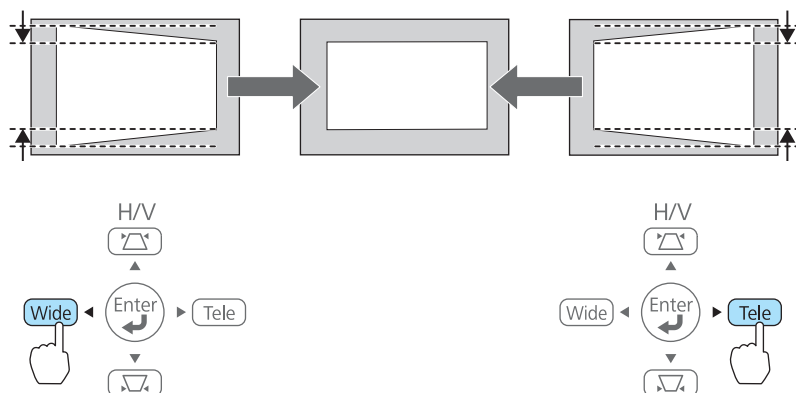
- 1 Premeu els botons [↗] o [↘] del tauler de control durant la projecció, per visualitzar la pantalla Keystone.



- 2 Premeu els botons següents per corregir la distorsió keystone. Premeu els botons [↗] o [↘] per corregir la distorsió keystone vertical.



Premeu els botons [Tele] o [Wide] per corregir la distorsió horitzontal.



Podeu configurar l'H/V-Keystone des del menú Configuració.

➡ Ajustos - Keystone - H/V-Keystone [pàg.140](#)

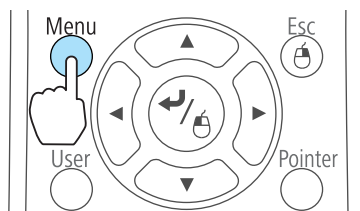
Quick Corner

Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.

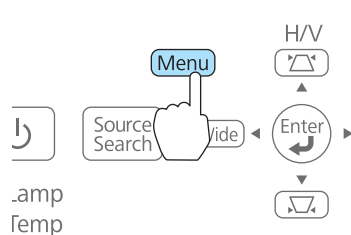
1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

➡ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.134](#)

Amb el Comandament a distància



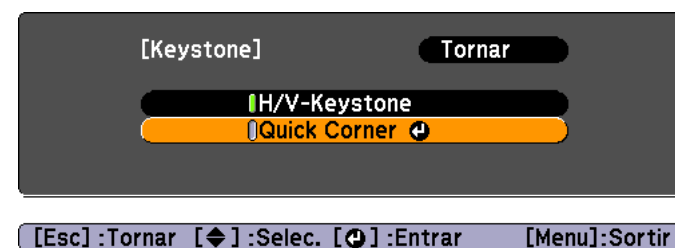
Ús del tauler de control



2 Seleccioneu **Keystone** de **Ajustos**.



3 Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↵].



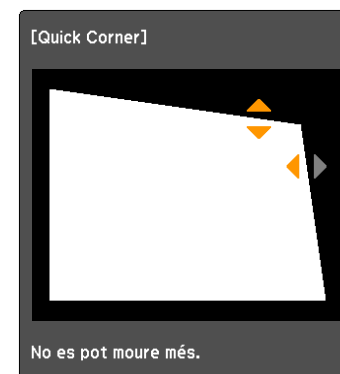
4 Seleccioneu la cantonada que voleu corregir amb els botons [↵], [↵], [↵] i [↵] del comandament a distància, o amb els botons [↵], [↵], [Wide] i [Tele] del tauler de control i, tot seguit, premeu el botó [↵].



- 5** Corregiu la posició de la cantonada amb els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] del comandament a distància, o amb els botons [↶], [↷], [Wide] i [Tele] del tauler de control.

Si premeu el botó [↶], es visualitzarà la pantalla que es mostra al punt 4.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



- 6** Repetiu els procediments 4 i 5 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

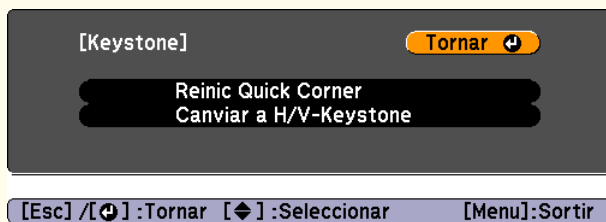
- 7** Quan hàgiu acabat, premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.

Keystone es va canviar a **Quick Corner** i per tant la pantalla de selecció de cantonada es mostra des del punt 4 quan premeu els botons [↶] o [↷] del tauler de control. Canvieu **Keystone** a **H/V-Keystone** si voleu realitzar la correcció horitzontal i vertical amb els botons [↶] i [↷] del tauler de control.

☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone** [pàg.140](#)



Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons, mentre es mostra la pantalla de selecció de cantonada del punt 4, es mostrarà la pantalla següent.



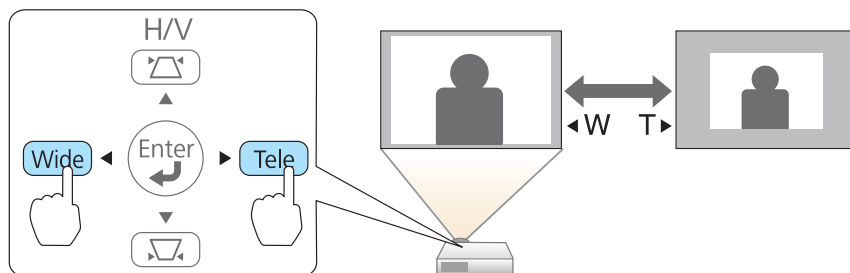
Reinic Quick Corner: Reinicia el resultat de les correccions Quick Corner.

Canviar a H/V-Keystone: Canvia el mètode de correcció a H/V-Keystone.

☞ "Menú Ajustos" [pàg.140](#)

Ajustar la mida de la imatge

Premeu els botons [Wide] i [Tele] del tauler de control per ajustar la mida de la imatge projectada.

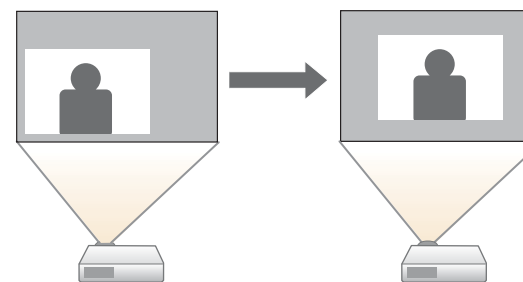


També podeu fer els ajustos des del menú de configuració.

☞ Ajustos - Zoom [pàg.140](#)

Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge)

La posició de la imatge es pot ajustar amb precisió sense moure el projector.



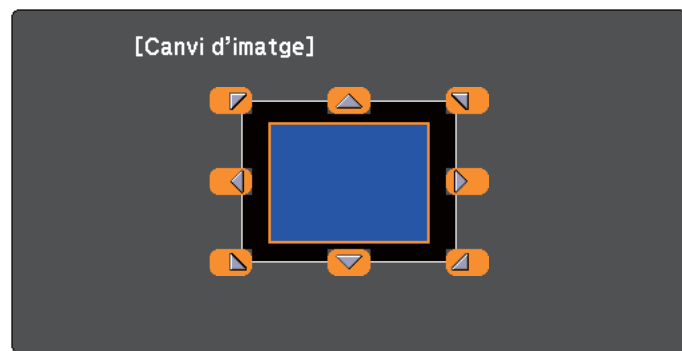
1 Ajusteu el zoom o feu servir la funció Keystone.

☞ "Ajustar la mida de la imatge" [pàg.53](#)

☞ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.50](#)

Quan acabeu de fer els ajustaments es visualitza la pantalla Canvi d'imatge.

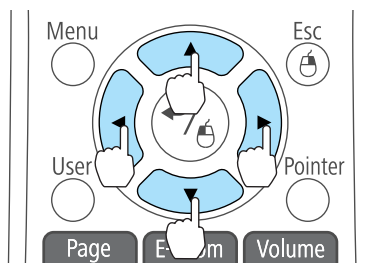
2 Ajusteu la posició de la imatge projectada.



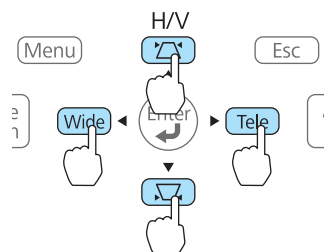
[◀▶] : Moure

[Esc] : Sortir

Amb el Comandament a distància



Ús del tauler de control



Per a moure la imatge en sentit diagonal, premeu qualsevol combinació de dos botons adjacents entre [↖], [↗], [↘] i [↙] o una combinació dels botons [↖], [↗], [Wide] i [Tele].

- 3** Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust. La pantalla d'ajust desapareix si no es realitza cap operació durant, aproximadament, 10 segons.



- La posició de la imatge no es pot ajustar si el zoom es troba a la posició d'Ample màxim.
- La configuració de Canvi d'imatge es conserva fins i tot quan s'apaga el projector. D'aquesta manera, no és necessari tornar-la a ajustar si canvia la ubicació d'instal·lació o l'angle del projector.
- També podeu ajustar la posició de la imatge mitjançant el menú Configuració.

🔍 Ajustos - Canvi d'imatge [pàg.140](#)

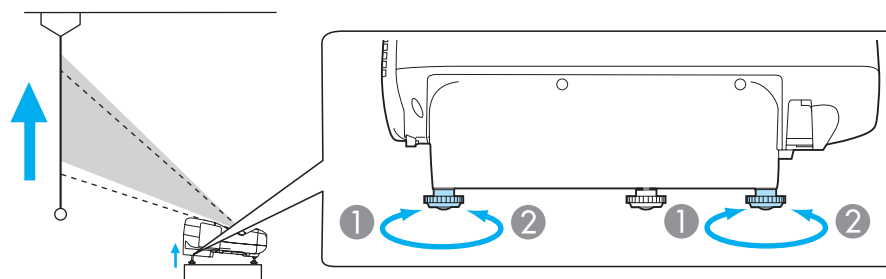
Ajustament de la posició vertical de la imatge (només els models amb peus inclosos)

Alceu els peus. Podeu ajustar la posició vertical de la imatge inclinant el projector fins a 1,5°.



Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

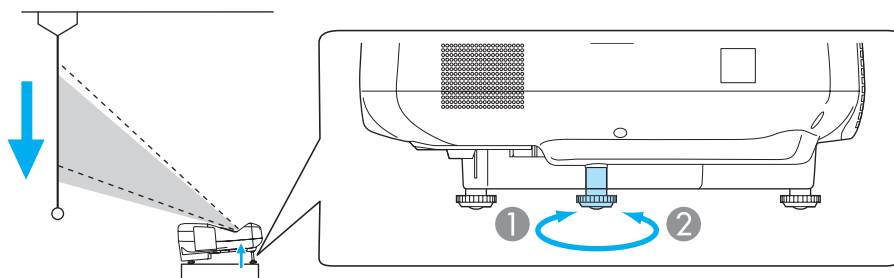
Augmentar l'alçada de la imatge



- 1** Podeu augmentar l'alçada de la imatge alçant els peus posteriors.

- 2 Baixeu els peus posteriors per tornar la imatge a l'alçada original.

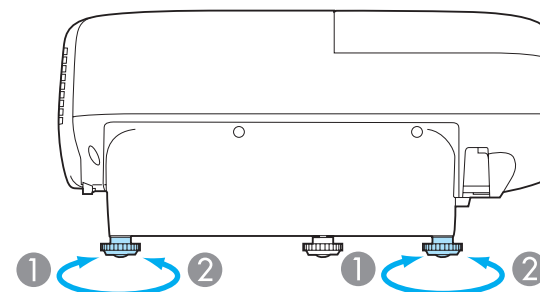
Baixar l'alçada de la imatge



- 1 Podeu baixar l'alçada de la imatge alçant el peu frontal.
- 2 Baixeu el peu frontal per tornar la imatge a l'alçada original.

Ajustament de la posició horitzontal de la imatge (només els models amb peus inclosos)

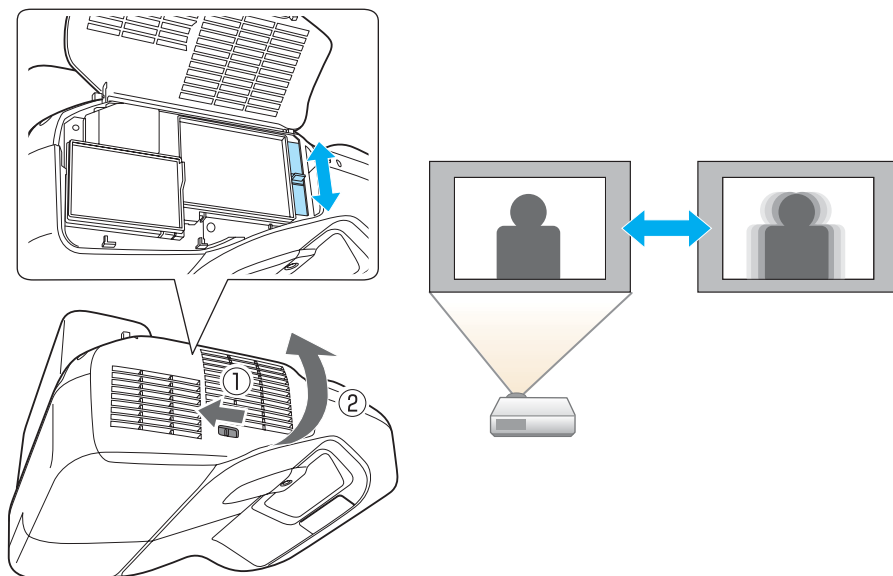
Alceu i abaixeu el peu posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.



- 1 Alceu el peu posterior.
- 2 Abaixeu el peu posterior.

Corregir l'enfocament

Podeu corregir l'enfocament amb la palanca d'enfocament.

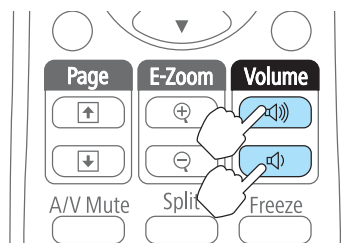


Ajustar el volum

Podeu ajustar el volum seguint un del mètodes següents.

- Premeu el botó [Volume] del tauler de control per ajustar el volum.
[🔊] Disminueix el volum.
[🔊] Augmenta el volum.

Comandament a distància



- Ajusteu el volum des del menú Configuració.
🔊 Ajustos - Volum [pàg.140](#)



Precaució

No comenceu si el volum és massa alt.
Un increment sobtat del volum pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu pujar el volum gradualment.

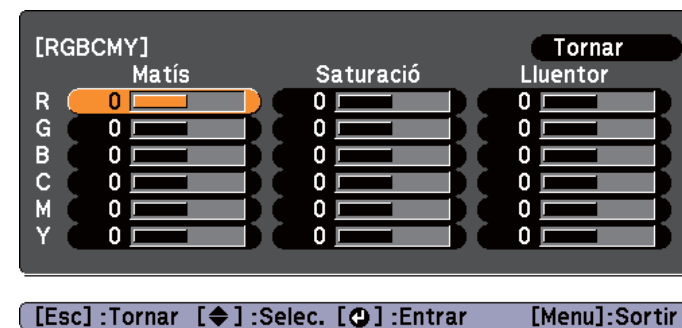
Ajustar la imatge

Ajust de Matís, Saturació i Lluentor

Matís, Saturació i Lluentor es poden ajustar per a cada component R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta) i Y (groc).

Els ajustos es poden modificar des del menú Configuració.

- 🔊 Imatge - Avançada - RGBCMY [pàg.137](#)



Matís	Ajusta el matís global de la imatge: blavós, verdós, vermellós.
Saturació	Ajusta la nitidesa general de la imatge.
Lluentor	Ajusta la brillantor general dels colors de la imatge.

Ajust Gamma

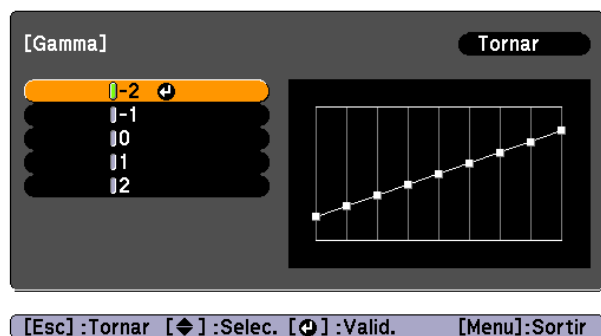
Ajusta les diferències en el color de la imatge projectada que es produeixen segons quin sigui el dispositiu connectat.

Els ajustos es poden modificar des del menú Configuració.

☛ Imatge - Avançada - Gamma [pàg.137](#)

Seleccionar i ajustar el valor de la correcció

☛ Imatge - Avançada - Gamma [pàg.137](#)



En seleccionar un valor més petit, les zones fosques de la imatge s'aclareixen, però la saturació del color de les més clares pot tornar-se més dèbil. En seleccionar un valor més gran, podeu reduir la brillantor general de la imatge perquè es vegi més nítida.

Si seleccioneu **DICOM SIM** a **Personalitzat** al **Mode de color** del menú d'**Imatge**, seleccioneu l'ajust corresponent a la mida de projecció.

- Si la mida de projecció és de 80 polzades o menys, seleccioneu un valor gran.
- Si la mida de projecció és de 80 polzades o més, seleccioneu un valor petit.



És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament amb la vostra configuració i les vostres especificacions de pantalla.

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

Mode	Aplicació
Dinàmic	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent, i reproduïx bé els tons de les ombres.
Presentació	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa.
Teatre	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
Foto*1	Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast.
Esports*2	Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa.
sRGB	Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors sRGB .
Pissarra blanca	Ideal per fer presentacions en una pissarra blanca.
DICOM SIM*1	Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. Reproduïx imatges amb ombres nítides. El projector no és un dispositiu mèdic i no es pot fer servir per al diagnòstic mèdic.

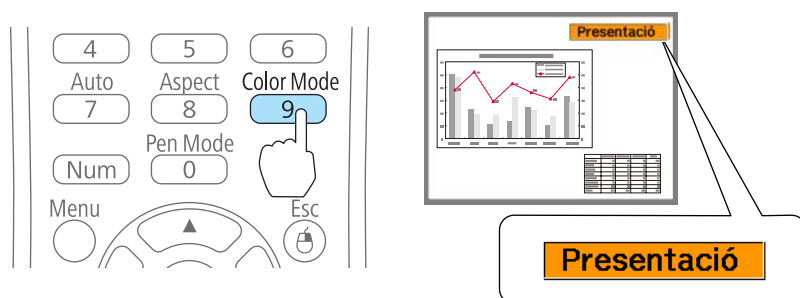
Mode	Aplicació
Personalitzat	Ajusts de RGBCMY. ☞ "Ajustar la imatge" pàg.56

*1 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és RGB o quan la font d'entrada és USB Display, USB1, USB2, o LAN.

*2 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és vídeo de components o quan la font d'entrada és Vídeo.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

☞ Imatge - Mode de color [pàg.137](#)

Configurar Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.

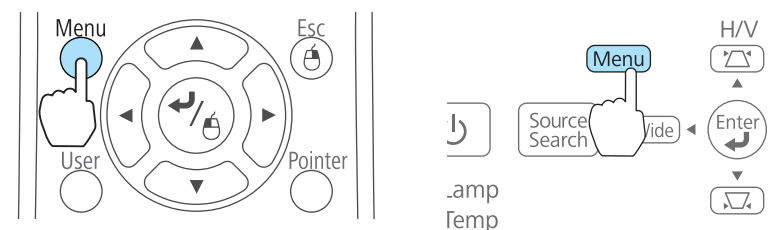
1

Premeu el botó [Menu].

☞ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.134](#)

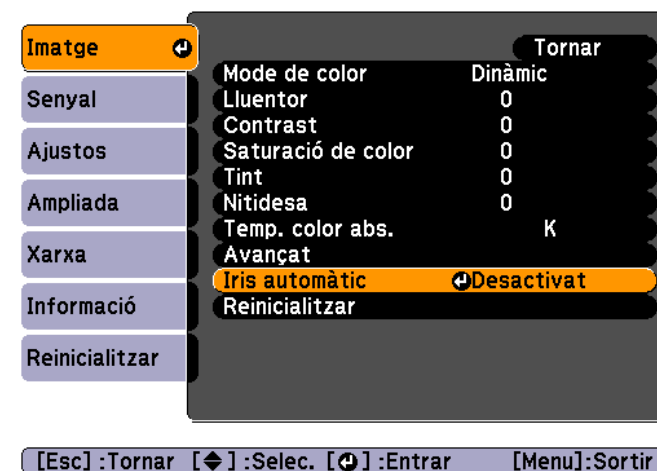
Amb el Comandament a distància

Ús del tauler de control



2

Seleccioneu **Iris automàtic** des de **Imatge**.



[Esc]:Tornar [◆]:Selecc. [⏏]:Entrar [Menu]:Sortir

3

Seleccioneu **Activat**.

L'ajust es desa per a cada Mode de color.

4

Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



Només podeu definir l'Iris automàtic quan el **Mode de color** s'ha configurat a **Dinàmic**, **Teatre** o **Personalitzat**.

Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

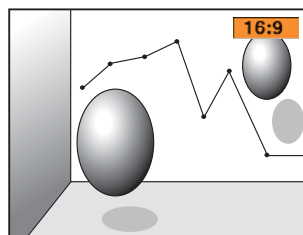
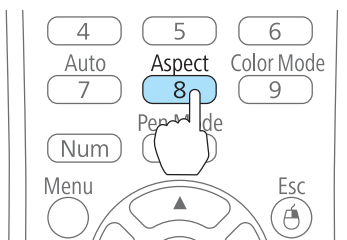
Podeu canviar la **Relació d'aspecte** de la imatge projectada per què s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.

Els modes d'aspecte disponibles varien segons el senyal d'imatge que estigui en projecció.

Mètodes de canvi

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar la relació d'aspecte des del menú Configuració.

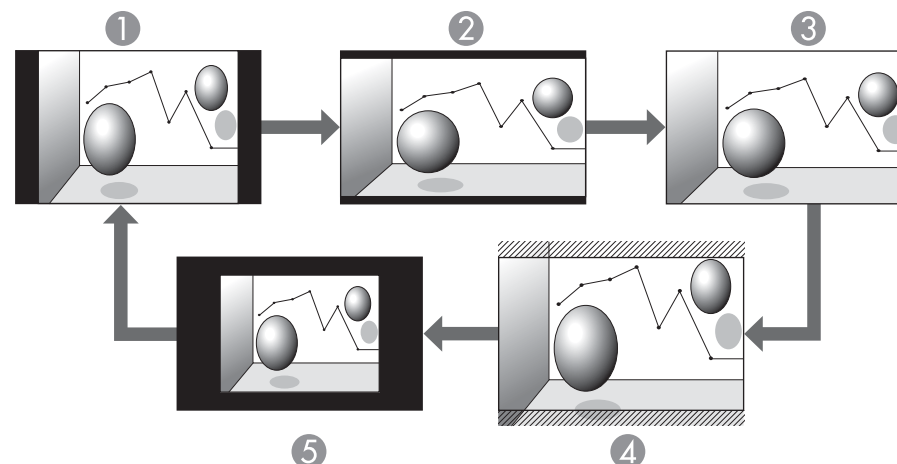
☛ **Senyal - Aspecte** [pàg.138](#)

Canvi del mode d'aspecte

Projecció d'imatges des d'un equip de vídeo o des dels ports HDMI o DisplayPort

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia entre **Normal** o **Auto**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**.

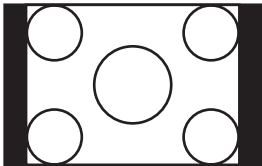
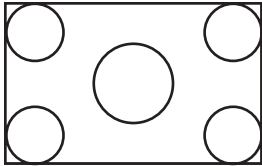
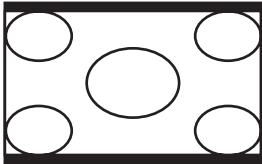
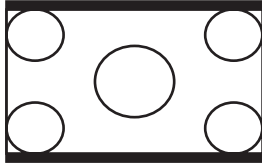
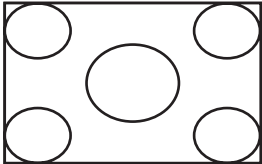
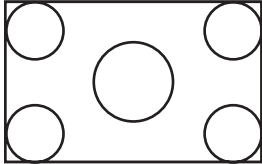
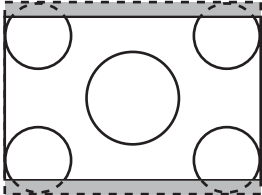
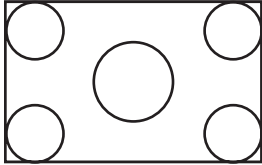
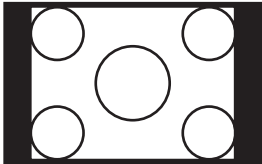
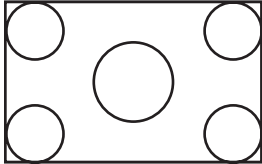
Exemple: entrada de senyal 1080p (resolució: 1920x1080, relació d'aspecte: 16:9)



- ① Normal o Auto
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Natiu

Projecció d'imatges des d'un ordinador

A continuació es mostren exemples de projecció per a cada mode d'aspecte.

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Complet		
Zoom		
Natiu		



Si la imatge està tallada, configureu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.

☛ Senyal - Resolució [pàg.138](#)



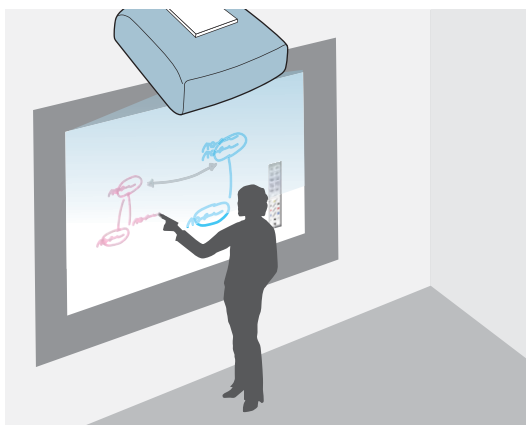
Interactive Function

Aquest capítol explica la funció interactiva (Easy Interactive Function).

Com realitzar diverses tasques amb la Interactive Function

- **Dibuixeu en pantalles planes com ara pissarres blanques**

☛ "Com dibuixar en la pantalla amb (Mode de pissarra)" [pàg.68](#)



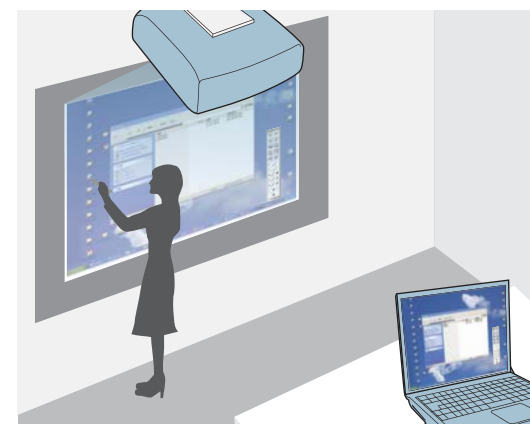
- **Dibuixeu sobre els documents projectats**

☛ "Com dibuixar a la imatge projectada (Annotació PC Free)" [pàg.74](#)



- **Feu servir el llapis com a ratolí**

☛ "Com utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada (PC Interactiu)" [pàg.83](#)



- **Guardeu la pantalla projectada**

☛ "Com desar" [pàg.79](#)

- **Imprimiu la pantalla projectada**

☛ "Com imprimir" [pàg.80](#)

- **Llegiu documents en paper amb un escàner**

☛ "Llegiu documents en paper amb un escàner" [pàg.72](#)

- **Afegiu la pantalla projectada a un correu electrònic i envieu-la**

☛ "Com enviar correus electrònics (només Mode de pissarra)" [pàg.81](#)

- **Guardeu la pantalla projectada**

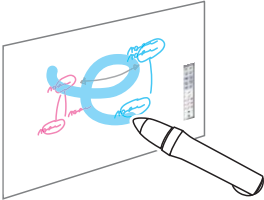

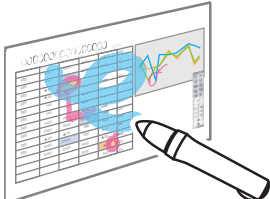

☛ "Com desar" [pàg.79](#)

- **Imprimiu la pantalla projectada**

☛ "Com imprimir" [pàg.80](#)

Tres modes

La funció interactiva té tres modes.

	Funció de nom	Tipus de funció	Explicació
1	Mode de pissarra 	Funció de dibuix	<p>Projecta una superfície plana que sembla una pissarra blanca. Si feu servir l'Easy Interactive Pen, podeu dibuixar lletres i formes a la pantalla.</p> <p>És útil en reunions per substituir una pissarra.</p> <p>☛ "Com dibuixar en la pantalla amb (Mode de pissarra)" pàg.68</p> <div>  <p>Al Mode de pissarra, una pantalla es tracta com una pàgina d'un quadern. Podeu crear un màxim de 50 pàgines.</p> </div>
2	Annotació PC Free 	Funció de dibuix	<p>Si feu servir l'Easy Interactive Pen, podeu dibuixar lletres i formes a la pantalla projectada.</p> <p>Això és útil quan necessiteu destacar un punt important a una reunió, o per afegir-hi notes addicionals.</p> <p>☛ "Com dibuixar a la imatge projectada (Annotació PC Free)" pàg.74</p>
3	PC Interactiu 	Funció d'operacions d'ordinador	<p>En fer servir l'Easy Interactive Pen, podeu realitzar operacions pròpies d'un ratolí sobre la pantalla projectada.</p> <p>Això us permet dibuixar i realitzar funcions de PC Interactiu a la pantalla projectada, la qual cosa ajuda a avançar a les reunions i presentacions de manera fluida.</p> <p>☛ "Com utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada (PC Interactiu)" pàg.83</p>

Assegureu-vos que calibreu el llapis Easy Interactive Pen la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament.

Calibratge automàtic i Calibratge manual també estan disponibles.

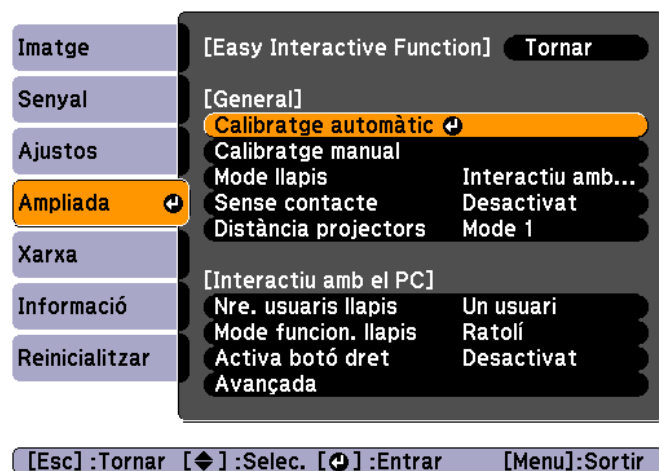


Apagueu l'Easy Interactive Pen si no el feu servir o allunyeu-lo de la pantalla de projecció si calibreu un llapis.

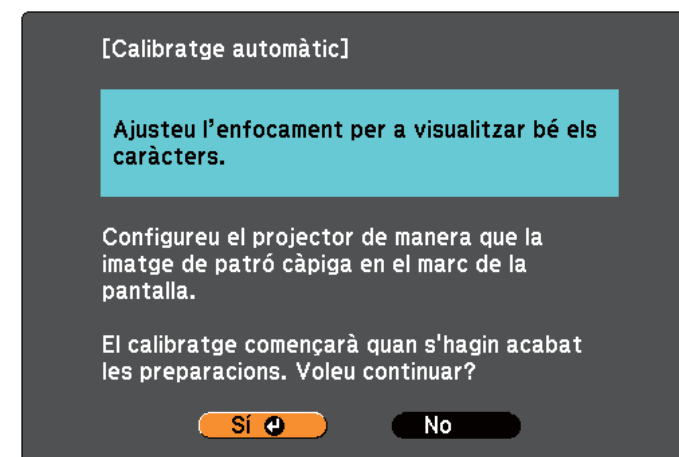
Calibratge automàtic

Aquesta funció calibra el llapis automàticament.

- 1 Ajusteu **Ampliada** - **Easy Interactive Function** a **Calibratge automàtic** al menú de configuració.



- 2 Seguiu les instruccions de la pantalla per ajustar l'enfocament.



☞ "Corregir l'enfocament" [pàg.55](#)

- 3 Seleccioneu "Sí".
Seleccioneu "Sí" amb el botó [↵] del comandament a distància o el tauler de control.
- 4 Es projecta la imatge patró i comença el calibratge.
Espereu fins que hagi acabat el calibratge.
No interrompeu la llum projectada mentre s'estigui projectant la imatge patró.



- De fàbrica, el Calibratge automàtic està assignat al botó [User] del comandament a distància. En pressionar el botó [User] del comandament a distància, podeu començar pel pas 2.
☞ "Comand. a distància" [pàg.16](#)
- Si comenceu amb el comandament a distància, feu totes les operacions amb aquest. Si comenceu amb l'Easy Interactive Pen, feu totes les operacions amb aquest.

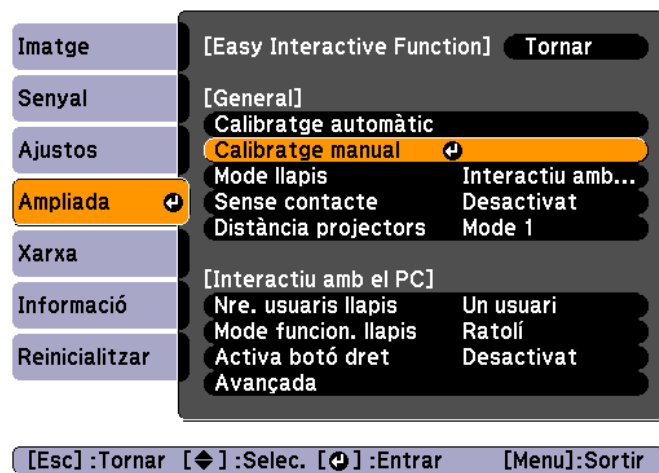
Si el Calibratge automàtic no s'assoleix, apareix un missatge d'error.
Procediment del Calibratge manual.

☛ "Calibratge manual" [pàg.65](#)

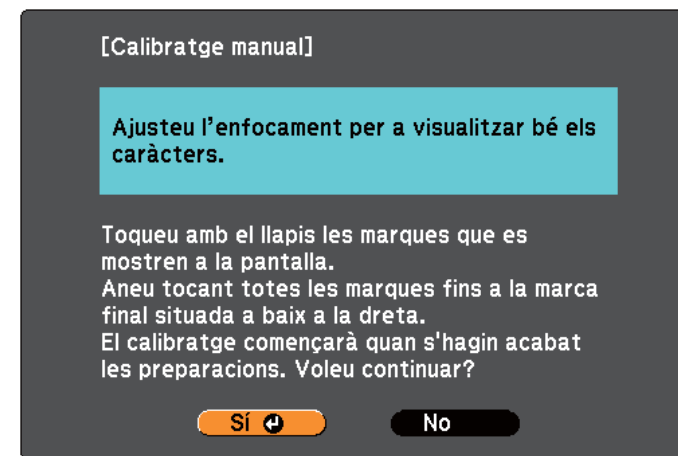
Calibratge manual

Aquesta funció us permet calibrar el llapis manualment.

- 1 Ajusteu **Ampliada - Easy Interactive Function** a **Calibratge manual** al menú de configuració.



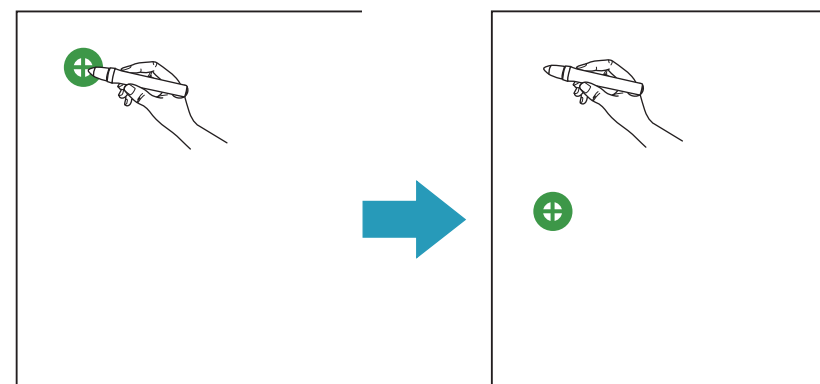
- 2 Seguiu les instruccions de la pantalla per ajustar l'enfocament.



[Esc] :Tornar [↩] :Selecc. [↵] :Exec. [Menu] :Sortir

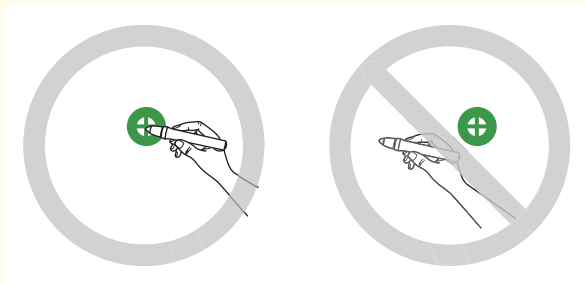
- 3 Seleccioneu "Sí" amb el botó [↵] del comandament a distància o el tauler de control.

- 4 Es visualitza un punt a la pantalla projectada.
Toqueu el centre del punt amb la punta del llapis Easy Interactive Pen. El punt desapareix i torna a aparèixer a la posició següent.



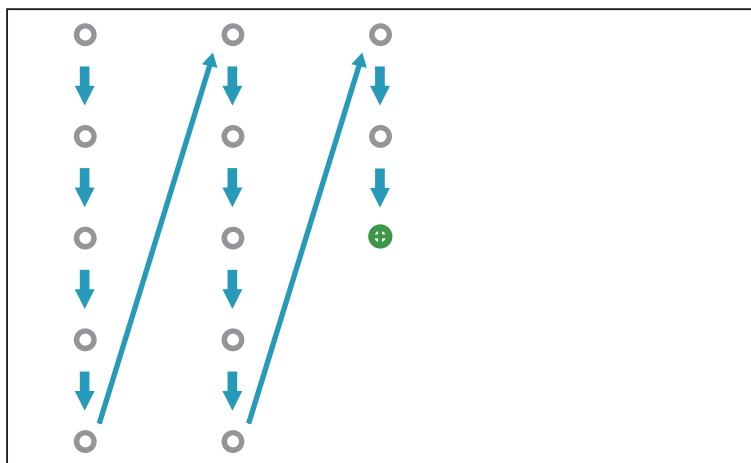


Assegureu-vos que toqueu el centre del punt. En cas contrari, és possible que no es col·loqui correctament.



5 El punt es visualitza primer a la part superior esquerra es va desplaçant cap a la part inferior dreta.

Repetiu el pas 4 fins que desapareguin tots els punts.



- Si toqueu un lloc incorrecte, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o el tauler de control per tornar al punt anterior. No es pot retrocedir més enllà del punt anterior.
- Manteniu premut el botó [Esc] per cancel·lar el calibratge.
- Un cop desapareguts tots els punts, és possible que el calibratge tardi uns quants segons en acabar.

Quan és necessari calibrar el llapis

La posició on s'està dibuixant amb el llapis Easy Interactive Pen i la posició on es visualitza el dibuix no coincideixen en els casos següents.

- Després de realitzar una correcció Keystone.
- Després d'ajustar la mida de la imatge.
- Després de realitzar un Canvi d'imatge.
- Després de canviar la posició del projector.

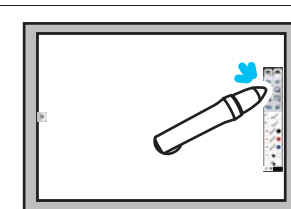
Si noteu alguna diferència a la posició, torneu a calibrar el llapis.

Com fer servir el llapis

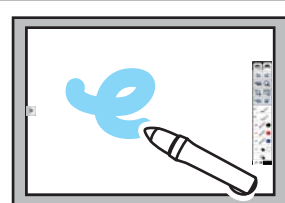
Comproveu que té bateria, i després engegueu l'Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [pàg.20](#)

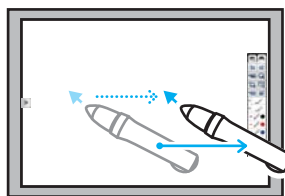
Pressioneu la punta del llapis a la pantalla per a seleccionar un objecte, com ara una icona.



Toqueu la pantalla i moveu el llapis per dibuixar a la pantalla projectada.



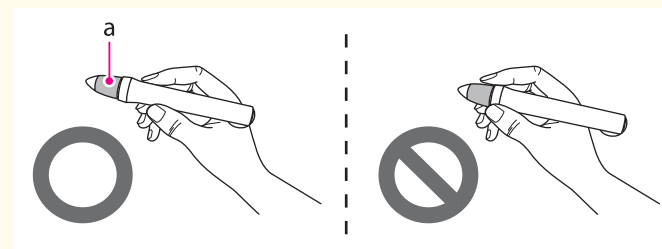
Moveu el llapis per sobre de la pantalla sense tocar-la per moure el punter. Això es coneix com "clic sense contacte".



Atenció

La funció interactiva utilitza una comunicació d'infrarojos. Quan utilitzeu aquesta funció, tingueu en compte els següents punts importants:

- Assegureu-vos que cap font de llum intensa ni la llum del sol brillin directament al Receptor de l'Easy Interactive Function ni a la pantalla de projecció.
- Si hi ha pols al Receptor de l'Easy Interactive Function, podria interferir en la comunicació per infrarojos i és possible que no poguéssiu fer servir la funció amb normalitat.
- No pinteu ni enganxeu adhesius a la coberta del Receptor de l'Easy Interactive Function.
- Instal·leu el projector de manera que el Receptor de l'Easy Interactive Function no quedi posat massa a prop de cap llum fluorescent.
- No utilitzeu cap comandament a distància o micròfon per infrarojos a la mateixa habitació, ja que l'Easy Interactive Pen podria deixar de funcionar correctament.
- Les interferències electromagnètiques procedents dels equips situats a la vora (com per exemple motors o transformadors elèctrics) poden interrompre l'Easy Interactive Function).
- El llapis Easy Interactive Pen no és impermeable. No el feu servir amb les mans molles ni a llocs on pugui mullar-se.
- No agafeu la punta del llapis (a) de l'Easy Interactive Pen i assegureu-vos que aquesta secció no s'espalli ni s'embruti. En cas contrari, és possible que l'Easy Interactive Pen no funcioni.



Les següents funcions per a dibuixar amb el projectador estan disponibles. Canvieu el mode per ajustar-lo a les vostres necessitats.

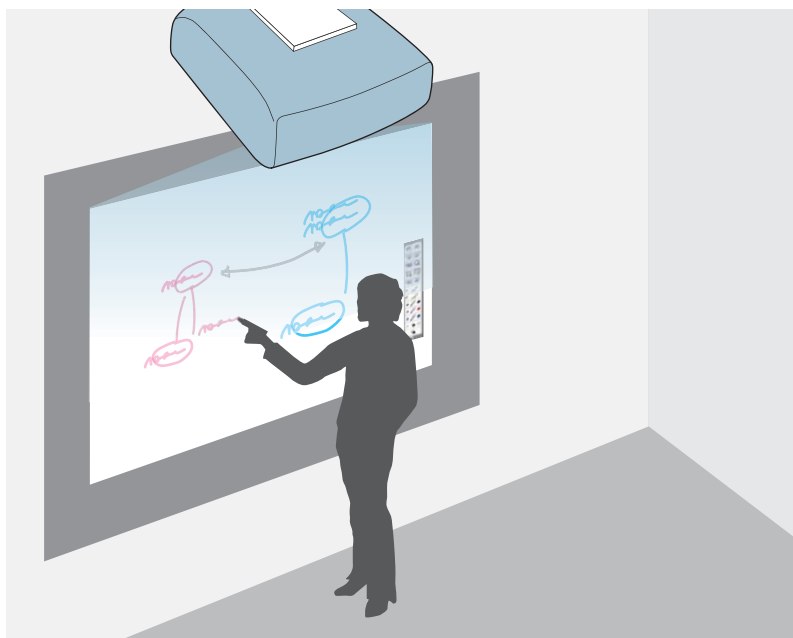
☛ "Com dibuixar en la pantalla amb (Mode de pissarra)" [pàg.68](#)

☛ "Com dibuixar a la imatge projectada (Annotació PC Free)" [pàg.74](#)



Podeu fer servir dos Easy Interactive Pens al mateix temps.

Com dibuixar en la pantalla amb (Mode de pissarra)



Projecta una superfície plana que sembla una pissarra blanca. Si feu servir l'Easy Interactive Pen, podeu dibuixar lletres i formes a la pantalla.

És útil en reunions per substituir una pissarra.

Com iniciar el Mode de pissarra

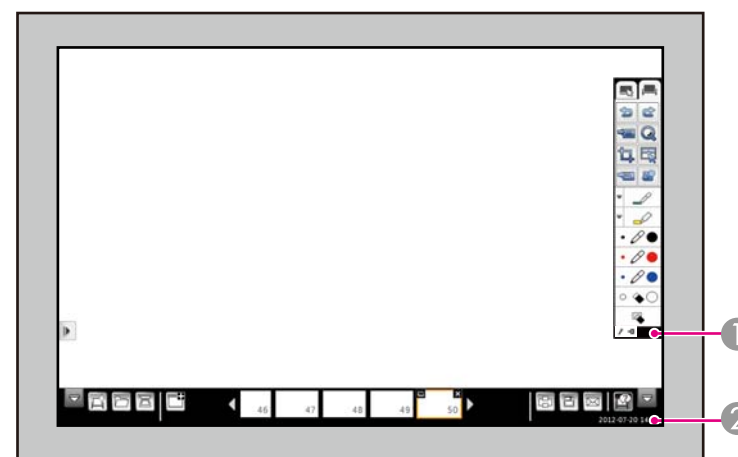
1

Engegueu l'Easy Interactive Pen.

2

Pressioneu el botó [Whiteboard] del Control Pad o del comandament a distància.

La barra d'eines i la barra d'eines inferior apareixen a la pantalla projectada.

**1**

Barra d'eines

2 Barra d'eines inferior

Quan es visualitzen les barres d'eines, podeu escriure a la pantalla projectada utilitzant el llapis Easy Interactive Pen.



La barra d'eines proporciona funcions de dibuix com ara un llapis, eines de dibuix, etc.

La barra d'eines inferior proporciona funcions com ara escanejar documents i desar la pantalla.

☞ "Funcions de la barra d'eines" [pàg.69](#)

☞ "Funcions de la barra d'eines inferior" [pàg.71](#)



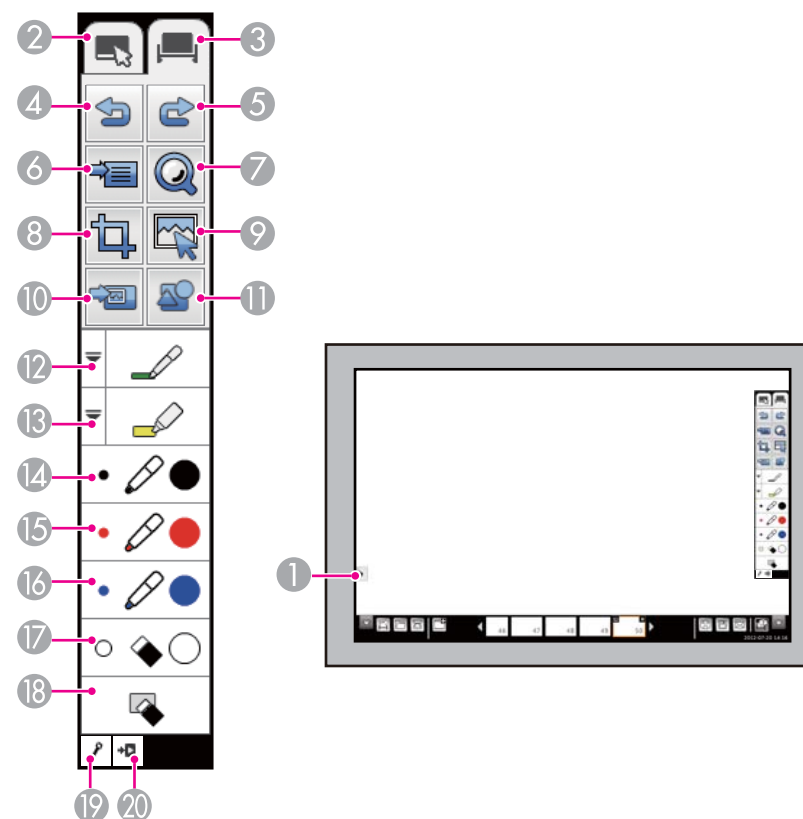
- També podeu passar al Mode de pissarra amb aquests mètodes.
 - Feu clic [ - Seleccioneu **Pissarra blanca** com la configuració de font Web Remote
- ☞ "Mostrar la pantalla Web Remote" [pàg.121](#)
- Per canviar a Annotació PC Free o a PC Interactiu des del Mode de pissarra, pressioneu el botó [Whiteboard] del comandament de control, del Control Pad, o feu clic [- Qualsevol dibuix que feu en el Mode de pissarra es desarà si passeu a Annotació PC Free.




Atenció














- Si, per accident, hi ha una desconnexió mentre es dibuixava, els dibuixos es desaran, però s'esborraran després d'un cert temps.
- A la pantalla de Paràmetres de la pissarra podeu canviar els paràmetres per evitar la pèrdua de dades. Faci els canvis necessaris depenent del vostre entorn.















☞ **Ampliada - Paràmetres de la pissarra** [pàg.142](#)










Funcions de la barra d'eines



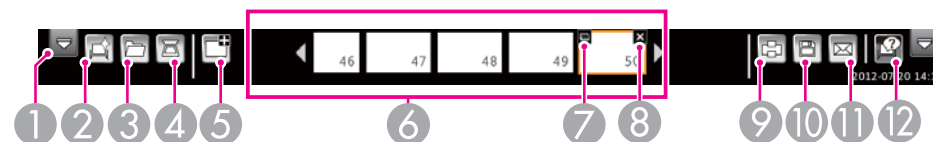
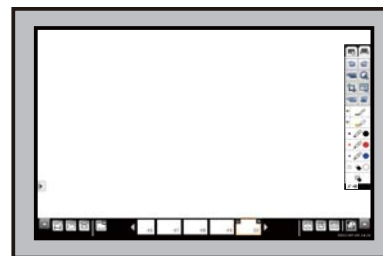
1		Pestanya de la barra d'eines Mostra o amaga la barra d'eines. La pestanya es pot moure dalt o baix.
2		Mode d'annotació Canvia a Annotació PC Free o PC Interactiu.
3		Mode de pissarra Canvia al Mode de pissarra.






4		Desfés Desfà la operació anterior.
5		Refés Cancel·la una operació de desfer i restaura l'estat anterior.
6		Plantilla Podeu triar el fons per al Mode de pissarra entre els estils disponibles.  : Mostra una regla.  : Mostra una graella.  : Mostra una llista de plantilles seleccionables establertes de bestreta y plantilles personalitzables que s'hi hagin registrat. Podeu configurar plantilles personalitzades amb un navegador Web.  "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.120 <div>  Podeu canviar el grossor de la línia fent clic a la icona de la regla o de la graella. </div>
7		Zoom  : amplia la imatge. Podeu dibuixar amb la imatge engrandida.  : redueix la imatge. No podeu reduir-la més d'una vegada.  : augmenta el factor d'augment en un punt.  : Podeu moure l'àrea engrandida cap a dalt, baix, esquerra o dreta.








8		Retallar Retalla la imatge amb la forma de l'àrea que especifiqueu. Podeu canviar l'àrea que voleu retallar arrossegant des del cantó de la imatge. També podeu moure una imatge arrossegant des de dins de la selecció. L'objectiu de l'operació és la imatge enganxada des de  ,  ,  , o  . Quan feu clic a aquesta icona, la imatge se selecciona automàticament.
9		Seleccionar Mou, ajusta i gira la imatge. L'objectiu de l'operació és la imatge enganxada des de  ,  ,  , o  . Quan feu clic a aquesta icona, la imatge se selecciona automàticament. <ul style="list-style-type: none"> • Moure imatge: Toqueu l'interior de la imatge seleccionada amb l'Easy Interactive Pen i arrossegueu per moure-la. • Ajustar imatge: Toqueu el bord de la imatge seleccionada amb l'Easy Interactive Pen i arrossegueu per ajustar-la. • Rotar imatge: Toqueu la part superior de la imatge seleccionada amb l'Easy Interactive Pen i arrossegueu en la direcció de la rotació desitjada.
10		Insereix una imatge Podeu seleccionar imatges des d'un dispositiu d'emmagatzematge USB o des d'una carpeta de la xarxa. Podeu seleccionar els arxius següents. Formats: PNG, JPEG Resolució: 2048 x 2048 màxim Les imatges més grans d'una pàgina es redueixen i s'hi ajusten. En insertar una imatge, la precedent s'esborra.
11		Formes Podeu seleccionar les formes oferides. Podeu triar-ne el color i el grossor de les línies.
12		Llapis Activa un llapis per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a  a l'esquerra de la icona per canviar el color i l'amplada de la línia del llapis.

13		Marcador fluorescent Activa un marcador fluorescent que permet dibuixar línies translúcides. Feu clic a [] a l'esquerra de la icona per canviar el color i l'amplada del marcador fluorescent.
14		Llapis negre Activa un llapis negre per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.
15		Llapis vermell Activa un llapis vermell per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.
16		Llapis blau Activa un llapis blau per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.
17		Esborrador Activa un esborrador. Feu clic a la dreta de la icona per esborrar un àrea més ampla i a l'esquerra de la icona per esborrar un àrea més estreta.
18		Esborra la pantalla Esborra tot el contingut de la pàgina visualitzada.
19		Mostra sempre la barra d'eines Feu clic per amagar la barra d'eines cada vegada que dibuixeu. Per defecte, la barra d'eines es visualitza de manera permanent.
20		Tancar Amaga la barra d'eines.

Funcions de la barra d'eines inferior



1		Pestanya de la barra d'eines inferior Mostra o amaga la barra d'eines inferior.
2		Nova reunió Guarda o cancel·la el contingut editat actual, i torna a l'estat per defecte del Mode de pissarra.
3		Obre Tria un arxiu i l'enganxa en una nova pàgina. ☛ "Com obrir arxius i llegir-los al Mode de pissarra" pàg.73
4		Escaneja Podeu capturar imatges des d'un escàner i enganxar-les en una pàgina nova. ☛ "Llegiu documents en paper amb un escàner" pàg.72
5		Pàgina nova Obre una pàgina nova.

6		Miniatura Mostra una llista de les miniatures de la pàgina que s'està editant. Podeu passar-les arrossegant amb l'Easy Interactive Pen. Així es mou a la pàgina de la miniatura seleccionada. Quan seleccioneu una pàgina fent servir l'Easy Interactive Pen i espereu una mica, podeu arrossegar per canviar la pàgina. Feu clic a [◀] per tornar a la pàgina anterior. Feu clic a [▶] per anar a la pàgina següent.
7		Pàgina duplicada Duplica la pàgina actual, i l'afegeix després de l'última pàgina.
8		Suprimeix la pàgina Esborra la pàgina actual.
9		Imprimeix Envia la pantalla projectada a la impressora. ☞ "Com imprimir" pàg.80
10		Desa Desa la pantalla projectada al dispositiu d'emmagatzematge USB o a una carpeta de la xarxa. ☞ "Com desar" pàg.79
11		Correu Envia la pantalla projectada per e-mail. Heu de fer abans els ajusts necessaris de servidor de correu. ☞ "Com enviar correus electrònics (només Mode de pissarra)" pàg.81
12		Guia Mostra la pantalla d'ajuda de les funcions de la barra d'eines i de la barra d'eines inferior. Feu clic a qualsevol lloc de la pantalla projectada amb l'Easy Interactive Pen per amagar la pantalla d'ajuda.



- Podeu fer ajusts precisos del Mode de pissarra a Paràmetres de la pissarra, des del menú de Configuració.

☞ **Ampliada - Paràmetres de la pissarra** [pàg.142](#)

- Les següents funcions no es poden fer servir al mode de pissarra.
 - E-Zoom
 - Pàgina amunt/avall
 - Split Screen

Llegiu documents en paper amb un escàner

Escanegeu dades com ara documents en paper i enganxeu-les en una pàgina nova com a imatge al Mode de pissarra. Aquesta funció és compatible amb les impressores amb escàner incorporat connectades amb un cable USB o una xarxa.

Heu de fer abans els ajusts necessaris per a les impressores de xarxa.

☞ "Paràmetres de la pissarra" [pàg.144](#)

Són compatibles* les impressores amb funcions d'escanejat i les següents ordres per a impressores. Els escàners sense impressora no són compatibles.

- ESC/P-R


* No totes les impressores són compatibles. Per a més detalls sobre els models compatibles, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

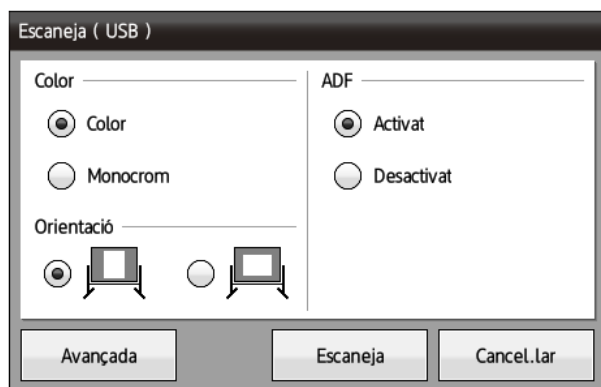
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)



- No podeu escanejar fent servir el botó de la impressora.
- Sempre es llegeix tota la superfície de l'escàner.
- L'escaneig a doble cara amb Automatic Document Feeder (ADF) no és compatible.

1 Poseu el document a l'escàner.

- 2** Feu clic a  a la barra d'eines inferior.
Es mostrarà la pantalla escanejada.



- 3** Feu els ajustos necessaris a la pantalla escanejada.
Feu clic a **Avançat** per obrir el menú detallat.

Element	Explicació
Color	Trieu Color o Monocrom.
Orientació	Trieu la orientació del document escanejat.
ADF	Trieu el importat dispositiu. Per a escàners no compatibles amb ADF, el document s'escaneja des de la taula de document independentment de la configuració.
Escàner	Trieu l'escàner que voleu utilitzar.


- 4** Feu clic a [Escaneja].
Es mostrarà la pantalla escanejada.

- 5** Després de l'escaneig, la imatge s'enganxa en una pàgina nova al mode de pissarra.



Amb un escàner amb ADF integrat, es poden llegir fins a 10 fulls. Repetiu el procediment si necessiteu escanejar documents de més de 10 fulls.

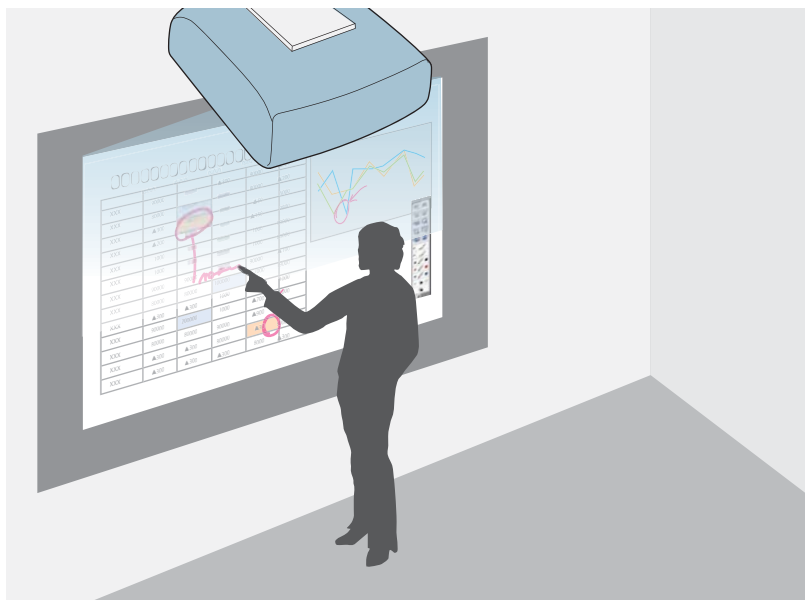
Com obrir arxius i llegir-los al Mode de pissarra

Pressioneu  per obrir l'arxiu i llegir-lo al Mode de pissarra. El fitxer obert s'afegeix com a pàgina nova.

Els següents tipus d'arxiu es poden llegir al Mode de pissarra. Les imatges més grans d'una pàgina es redueixen i s'hi ajusten.

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Imatge	.jpg	No es poden llegir els següents arxius. <ul style="list-style-type: none"> • Imatges amb una resolució superior a 2048 x 2048 • Fitxers amb l'extensió ".jpeg" • Formats amb mode de color CMYK • Formats progressius
	.png	No es poden llegir imatges amb una resolució superior a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Podeu obrir fitxers PDF de la versió 1.7 o anterior. Establiu el nombre de pàgines en obrir un fitxer PDF. Si el fitxer té contrasenya, teclegeu-la.


Com dibuixar a la imatge projectada (Annotació PC Free)




Si feu servir l'Easy Interactive Pen, podeu dibuixar lletres i formes a la pantalla projectada.

Això és útil quan necessiteu destacar un punt important a una reunió, o per afegir-hi notes addicionals.

Com iniciar Annotació PC Free

- 1 Projecteu una imatge amb un dispositiu connectat.
 "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.46](#)

- 2 Ajusteu el **Mode llapis** a **Annotació PC Free** al menú Configuració.

 **Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis** [pàg.142](#)

- 3 Enceneu l'Easy Interactive Pen i manteniu-lo a prop de la pantalla projectada.

La barra d'eines i la barra d'eines inferior apareixen a la pantalla projectada.





- 1 Barra d'eines
- 2 Barra d'eines inferior

Quan es visualitzen les barres d'eines, podeu escriure a la pantalla projectada utilitzant el llapis Easy Interactive Pen.



La barra d'eines proporciona funcions de dibuix com ara un llapis, eines de dibuix, etc.

La barra d'eines inferior proporciona funcions com ara escanejar des de la pantalla.

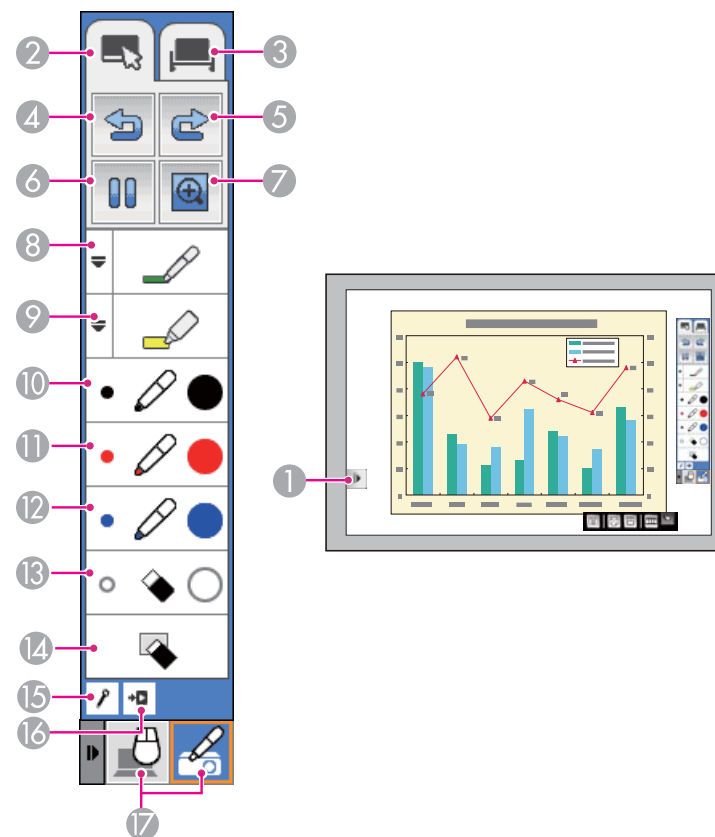
 "Funcions de la barra d'eines" [pàg.75](#)



 "Funcions de la barra d'eines inferior" [pàg.77](#)





















- Per passar d'Annotació PC Free al Mode de pissarra, pressioneu el botó [Whiteboard] del comandament a distància o del Control Pad, o feu clic a  a la barra d'eines.
- Consulteu la següent informació sobre com canviar des de PC Interactiu a Annotació PC Free.
 "Com passar a PC Interactiu" [pàg.85](#)

Funcions de la barra d'eines




①		Pestanya de la barra d'eines Mostra o amaga la barra d'eines. La pestanya es pot moure dalt o baix.
②		Mode d'annotació Canvia a Annotació PC Free.

3		Mode de pissarra Canvia al Mode de pissarra.
4		Desfés Desfà la operació anterior.
5		Refés Cancel·la una operació de desfer i restaura l'estat anterior.
6		Congelar Pausa la imatge projectada. Cada vegada que toqueu la icona, s'activa o desactiva Congelar. <div>  <p>També podeu fer servir el botó [Freeze] del comandament a distància.</p> <p>☞ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.104</p> </div>
7		E-Zoom Visualitza un objectiu i permet ampliar la imatge al centre d'aqueix objectiu. Podeu moure l'objectiu amb el llapis Easy Interactive Pen. No podeu dibuixar a la pantalla engrandida. <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Per desplaçar-vos per la imatge ampliada, arrossegueu-la amb el llapis Easy Interactive Pen. • La funció E-Zoom no es pot utilitzar des del comandament a distància, la càmera de documents ni Crestron RoomView® mentre feu servir el llapis Easy Interactive Pen en el mode E-Zoom. <p>☞ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.106</p> <p>☞ "Sobre Crestron RoomView®" pàg.127</p> </div>
8		Llapis Activa un llapis per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a [] a l'esquerra de la icona per canviar el color i l'amplada de la línia del llapis.





9		Marcador fluorescent Activa un marcador fluorescent que permet dibuixar línies translúcides. Feu clic a [] a l'esquerra de la icona per canviar el color i l'amplada del marcador fluorescent.
10		Llapis negre Activa un llapis negre per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.
11		Llapis vermell Activa un llapis vermell per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.
12		Llapis blau Activa un llapis blau per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.
13		Esborrador Activa un esborrador. Feu clic a la dreta de la icona per esborrar un àrea més ampla i a l'esquerra de la icona per esborrar un àrea més estreta.
14		Esborra la pantalla Esborra tot el contingut de la pàgina visualitzada.
15		Mostra sempre la barra d'eines Feu clic per amagar la barra d'eines cada vegada que dibuixeu. Per defecte, la barra d'eines es visualitza de manera permanent.
16		Tancar Amaga la barra d'eines.

17




Mode llapis

Aquesta icona us permet canviar fàcilment entre Annotació PC Free i PC Interactiu si voleu fer servir l'ordinador mentre dibuixeu.

- Per canviar des de Annotació PC Free a PC Interactiu, pressioneu [] i després trieu [].
- Després de canviar a PC Interactiu, els continguts dibuixats amb Annotació PC Free hi romandran.
- Per canviar des de PC Interactiu a Annotació PC Free, pressioneu [] i després trieu [].

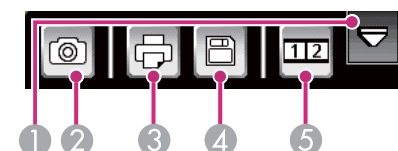
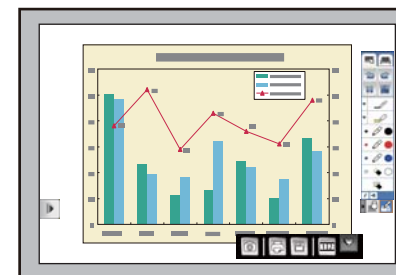
☞ "Com passar a PC Interactiu" [pàg.85](#)








La icona del Mode llapis es mostra quan la **Icona del mode llapis** es col·loca a la **dreta** o a l'**esquerra**.

☞ **Ampliada - Pantalla - Icona del mode llapis** [pàg.142](#)

Funcions de la barra d'eines inferior



1		Pestanya de la barra d'eines inferior Mostra o amaga la barra d'eines inferior.
2		Captura Fa una captura de la pantalla projectada. Després de fer la captura, la imatge s'enganxa en una pàgina nova al mode de pissarra.
3		Imprimeix Envia la pantalla projectada a la impressora. ☞ "Com imprimir" pàg.80 Els elements configurables són diferents de la funció d'impressió del Mode de pissarra.
4		Desa Desa la pantalla projectada en format PNG. ☞ "Com desar" pàg.79 Els elements configurables són diferents de la funció de desar del Mode de pissarra.

5		Split Screen <p>Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre la projecció simultània de dues imatges dividint la pantalla projectada i la projecció normal d'una imatge.</p> <p>☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.89</p>
---	---	--

Com desat

Podeu desat la pantalla projectada a un dispositiu d'emmagatzematge USB o a una carpeta de la xarxa.

Les funcions i procediments són diferents per al Mode de pissarra y per a Annotació PC Free. Podeu fer més ajusts precisos al Mode de pissarra.

Atenció

Si feu servir un lector multitarjetas o un concentrador USB, és possible que les operacions no es puguin realitzar correctament. Feu la connexió directament al projector o al Control Pad.



Es possible que no pugueu fer servir dispositius s'emmagatzematge USB que incorporin funcions de seguretat.

Per al Mode de pissarra

Podeu desat en els següents formats de fitxer.

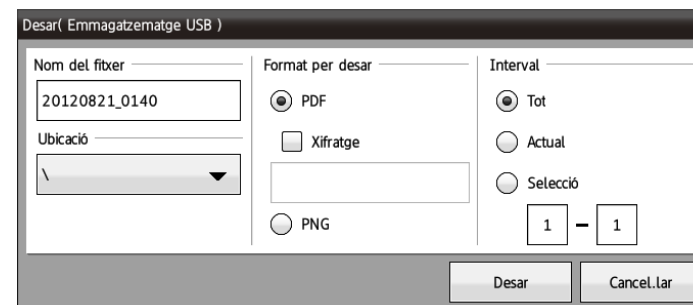
- PNG (Resolució: 1280 x 800)
- PDF (amb contrasenya, si escau)

- 1** Pressioneu el botó [Save] del Control Pad o del comandament a distància.



També podeu desat amb  a la barra d'eines inferior.

- 2** Feu els ajustos necessaris a la pantalla de desat mostrada.



Element	Explicació
Nom del fitxer	Doneu un nom a l'arxiu. Feu clic al quadre de text per veure el teclat en pantalla i escriure el nom.
Interval	Establiu l'interval de pàgines que voleu desat. No podeu triar Tot si el format per desat és PNG.
Ubicació	Quan s'hi fa clic, apareix un quadre de diàleg que us permet triar la carpeta en què voleu desat la imatge.
Format per desat	Trieu el format per desat (PDF o PNG). Per a PDF, podeu triar si voleu fer servir una contrasenya o no. Afegiu una contrasenya si voleu protegir el fitxer.

- 3** Feu clic a **Desa**.

Atenció

- Quan introduïu la contrasenya, aquesta apareix a la pantalla.
- Si afegiu una contrasenya, assegureu-vos de no oblidar-la.

Per a Annotació PC Free

Podeu desat en format PNG. La ubicació per desat és l'establerta a la pantalla de Paràmetres de la pissarra del menú Configuració. Si no es pot

fer servir aquesta ubicació, es produirà una errada. El nom del fitxer també s'estableix de manera automàtica.

- 1 Pressioneu el botó [Save] del Control Pad o del comandament a distància.



També podeu desar amb  a la barra d'eines inferior.

- 2 El fitxer es desa automàticament.

Com imprimir

Envia la pantalla projectada a la impressora i la imprimeix.

Heu de fer abans els ajusts necessaris per a les impressores de xarxa.

☛ "Paràmetres de la pissarra" [pàg.144](#)

Són compatibles* les impressores amb les següents ordres de control. No podeu fer la connexió amb un adaptador de xarxa per a impressores.

Ordres de control	Mètode de connexió
ESC/P-R	USB o per xarxa
ESC/Page, ESC/Page-Color	Per xarxa
PCL6	

* No totes les impressores són compatibles. Per a més detalls sobre els models compatibles, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Les funcions i procediments són diferents per al Mode de pissarra y per a Annotació PC Free. Podeu fer més ajusts precisos al Mode de pissarra.

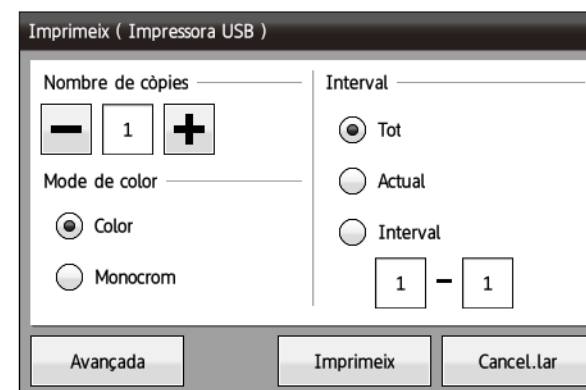
Per al Mode de pissarra

- 1 Pressioneu el botó [Print] del Control Pad o del comandament a distància.



També podeu imprimir amb  a la barra d'eines inferior.

- 2 Feu els ajustos necessaris a la pantalla d'impressió mostrada. Feu clic a **Avançat** per obrir el menú detallat d'ajusts.



Element	Explicació
Nombre de còpies	Especifiqueu el nombre de còpies.
Mode de color	Especifiqueu el color de la impressió.
Interval	Establiu l'interval de pàgines que voleu imprimir.
Impressora	Mostra una llista amb els noms de les impressores connectades. Trieu-ne la que voleu utilitzar.
Mida del paper	Establiu la mida del paper.
Pàgines per full	Establiu el nombre de pàgines per full.
Vora de la pàgina	Establiu si voleu afegir vores a cada pàgina.

Element	Explicació
Número de pàgina	Establiu si voleu afegir un número de pàgina a cada pàgina.
Data i hora	Establiu si voleu imprimir la data i l'hora a cada pàgina.
Intercala	Establiu si voleu intercalar pàgines en imprimir.

3 Feu clic a **Imprimeix**.

Per a Annotació PC Free

Imprimeix amb els ajustos d'impressió establerts a la pantalla de Paràmetres de la pissarra del menú Configuració. Hi haurà una errada si no hi ha connexió amb la impressora.

1 Pressioneu el botó [Print] del Control Pad o del comandament a distància.



També podeu imprimir amb  a la barra d'eines inferior.

2 Especifiqueu el nombre de còpies en la pantalla d'impressió mostrada.


3 Feu clic a **Imprimeix**.

Com enviar correus electrònics (només Mode de pissarra)

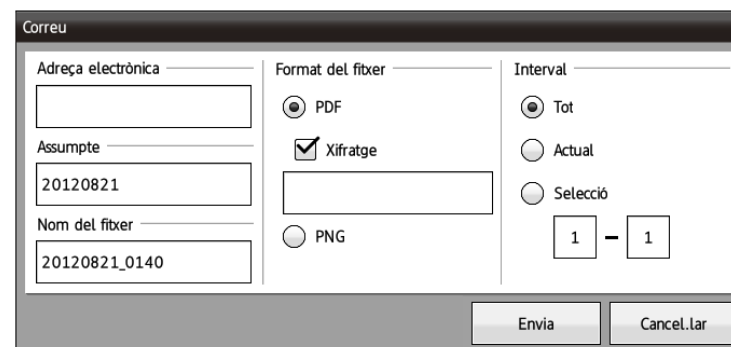
La pantalla projectada dibuixada al Mode de pissarra es pot adjuntar i enviar amb un correu electrònic.



- Per enviar correus electrònics, heu de fer abans els ajusts necessaris de servidor de correu.
- L'adreça del remitent i del receptor és la mateixa.
- No podeu especificar varies adreces al mateix temps. No hi ha funció de llibre d'adreces.
- No podeu editar el text al correu electrònic.

1 Feu clic a  a la barra d'eines inferior.

2 Feu els ajustos necessaris a la pantalla d'enviament de correu electrònic mostrada.

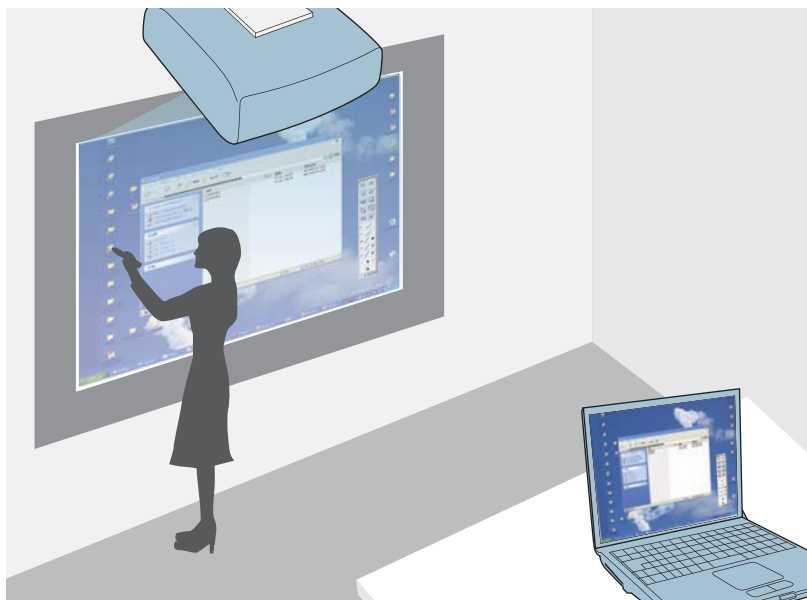


Element	Explicació
Adreça electrònica	Escriviu l'adreça e-mail del remitent. L'adreça e-mail establerta es desa fins a fer una Nova reunió.
Assumpte	Escriviu l'assumpte de l'e-mail.
Nom del fitxer	Introduïu un nom per a l'arxiu adjuntat.
Format del fitxer	Trieu el format per al fitxer adjuntat (PDF o PNG). Per a PDF, podeu triar si voleu fer servir una contrasenya o no. Afegiu una contrasenya si voleu protegir el fitxer.
Interval	Establiu la pàgina que voleu enviar.

3 Feu clic a **Envia**.

Atenció

- Quan introduïu la contrasenya, aquesta apareix a la pantalla.
- Si afegiu una contrasenya, assegureu-vos de no oblidar-la.



Quan el projector està connectat a un ordinador, podeu operar l'ordinador des de la pantalla projectada.

- Amb l'Easy Interactive Pen, podeu realitzar operacions de ratolí com ara fer clic, fer clic amb el botó dret, arrossegar i deixar anar.

Fer clic	Pressioneu amb la punta del llapis sobre la pantalla projectada.
Clic amb el botó dret	Manteniu el llapis pressionat sobre la pantalla uns segons i després retireu-lo.
Arrossegar i deixar anar	Pressioneu el llapis contra la icona o objecte que voleu moure i arrossegeu-lo per la pantalla projectada fins al lloc on voleu desplaçar-lo, i lleueu el llapis de la pantalla projectada.

☞ "Easy Interactive Pen" [pàg.20](#)

- Podeu canviar entre Clic botó dret i Clic botó esq. a **Avançat - Botó punta de llapis**.

- No podeu dibuixar mentre feu servir PC Interactiu.
- Podeu canviar fàcilment entre PC Interactiu i Annotació PC Free.
☞ "Com passar a PC Interactiu" [pàg.85](#)



Amb una connexió a la xarxa, podeu realitzar les següents operacions.

- En fer servir l'Easy Interactive Pen, podeu realitzar operacions pròpies d'un ratolí per a un ordinador amb una xarxa
- Projecteu imatges des d'un projector que es trobi a una altra sala de conferències i compartiu les pantalles entre diversos projectors
- Fent servir l'Easy Interactive Pen, podeu dibuixar en les pantalles projectades que s'estiguin compartint des d'altres projectors (cal tenir un programari de dibuix especialitzat)

☞ "Com fer servir la funció interactiva amb una xarxa" [pàg.116](#)

Preparació del projector

Cal fer les següents preparacions abans d'utilitzar la funció PC Interactiu.

També cal fer aquestes operacions quan feu servir el programari inclòs Easy Interactive Tools.

1

Projecta d'imatges des d'un ordinador.



Per a Mac OS X, heu d'instal·lar Easy Interactive Driver a l'ordinador.

☞ "Instal·leu el Easy Interactive Driver (només Mac OS X)" [pàg.84](#)

2

Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB.

Amb el Control Pad, seguiu aquestes instruccions.

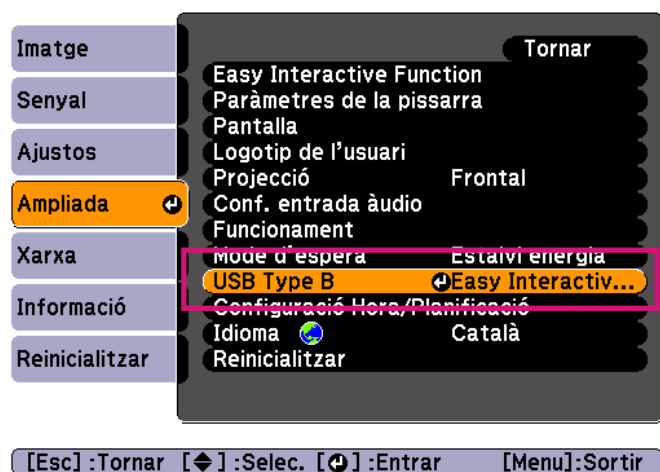
☞ "Com connectar en fer servir la funció PC Interactiu" [pàg.40](#)



No necessiteu un cable USB quan feu servir PC Interactiu a una xarxa.

☞ "Com fer servir la funció interactiva amb una xarxa"
[pàg.116](#)

3 Trieu **Ampliada - USB Type B** des del menú Configuració.



• Al punt 1, també podeu connectar amb USB Display. El rendiment de l'Easy Interactive Pen pot disminuir depenent de l'ordinador, els continguts de vídeo, etc.

• Per fer servir dos Easy Interactive Pens amb la funció PC Interactiu, ajusteu **Nre. usuaris llapis** a **Dos usuaris** al menú de Configuració.

☞ **Ampliada - Easy Interactive Function - Nre. usuaris llapis** [pàg.142](#)

• Ajusteu **Mode funcion. llapis** a **Ratolí** des del menú Configuració per al mode PC Interactiu. (Possible només si **Nre. usuaris llapis** està ajustat a **Un usuari**)

☞ **Ampliada - Easy Interactive Function - Mode funcion. llapis** [pàg.142](#)

Atenció

Si s'utilitzen dos Easy Interactive Pens alhora, es poden produir interferències en algunes aplicacions.

Apagueu l'Easy Interactive Pen si no el feu servir o allunyeu-lo de la pantalla de projecció.

Configuració	Funcions disponibles
Easy Interactive Function	PC Interactiu
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> • USB Display • PC Interactiu
Ratolí sense fil/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> • Ratolí sense fil • USB Display

Instal·leu el Easy Interactive Driver (només Mac OS X)

Requeriments del sistema


SO	Mac OS X 10.3.9 o posterior Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900 MHz o més ràpid Recomanat: Intel Core Duo 1,5 GHz o més ràpid

Quantitat de memòria	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més
Espai lliure al disc dur	100 MB o més
Pantalla	Resolucions no inferiors a XGA (1024 x 768) ni superiors a WUXGA (1920 x 1200) Pantalla en color de 16 bits o superior

Instal·lació



Si heu instal·lat el Easy Interactive Tools mitjançant la opció Instal·lació fàcil, podeu ometre aquest procediment, donat que el Easy Interactive Driver ja s'haurà instal·lat.



 [Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

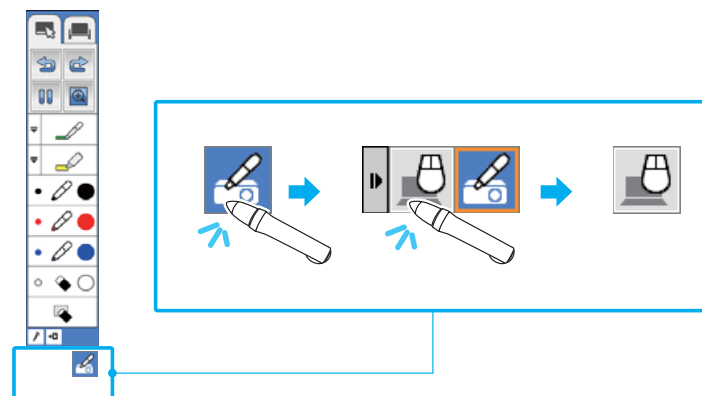
- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Inserir el CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" a l'ordinador.
- 3** Feu doble clic a la icona Install Navi de la finestra EPSON.
- 4** Seleccionau **Instal·lació personalitzada** i seguïu les instruccions de la pantalla per instal·lar.
- 5** Reinicieu l'ordinador.



Com passar a PC Interactiu

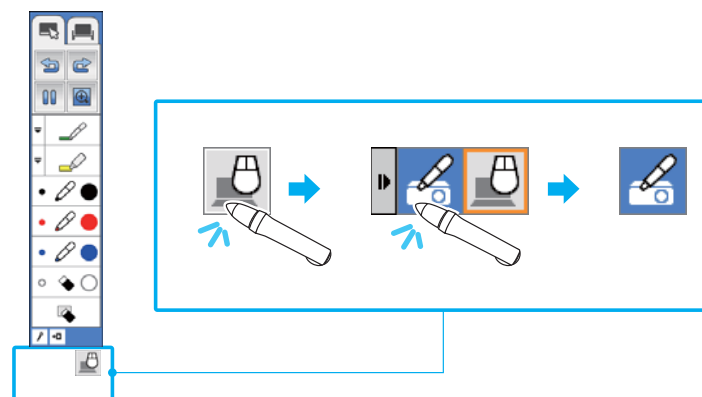
Podeu canviar entre Annotació PC Free i PC Interactiu amb aquests mètodes.

- Premeu el botó [Pen Mode] del comandament a distància
- Pressioneu la icona Mode llapis sobre la pantalla projectada amb l'Easy Interactive Pen



Per canviar des de Annotació PC Free a PC Interactiu, pressioneu [] i després trieu [].



Per canviar des de PC Interactiu a Annotació PC Free, pressioneu [] i després trieu [].





- La icona del Mode llapis es mostra quan la **Icona del mode llapis** es col·loca a la **dreta** o a l'**esquerra**.
☛ **Ampliada - Pantalla - Icona del mode llapis** [pàg.142](#)
- Quan la font és Pissarra blanca, Vídeo, USB1, o USB2, [] i [] no es mostren.
- Podeu canviar entre Annotació PC Free i PC Interactiu des del menú de Configuració.
☛ **Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis** [pàg.142](#)
- Ajusteu **Mode funcion. llapis** a **Llapis** per habilitar la funció de llapis a Windows Vista/7. (Possible només si **Nre. usuaris llapis** està ajustat a **Un usuari**)

Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis

Quan utilitzeu la funció interactiva mitjançant una connexió a un ordinador, l'àrea de funcionament del llapis s'ajusta automàticament quan es canvia la resolució de l'ordinador. No és necessari tornar a alinear el llapis.



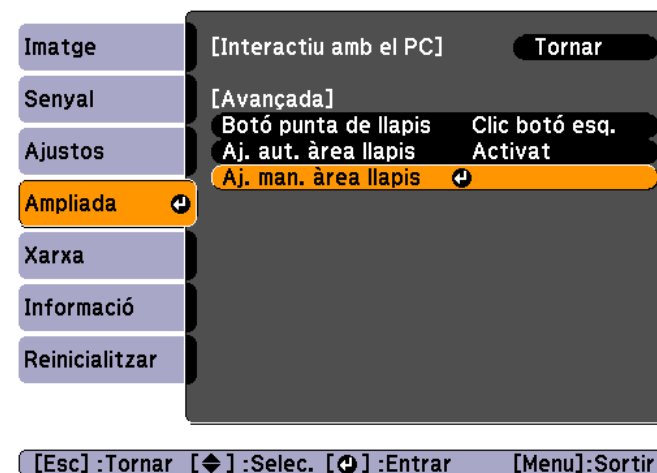
- Aquesta funció es pot ajustar a Activat o Desactivat a l'opció **Aj. aut. àrea llapis** del menú de configuració. L'ajust per defecte és Activat.
- ☛ **Ampliada - Easy Interactive Function - Avançat** [pàg.142](#)

Si noteu que el llapis Easy Interactive Pen es troba fora de la seva posició quan **Aj. aut. àrea llapis** està Activat, podeu provar la opció Aj. man. àrea llapis.


☛ "Ajust manual de l'àrea del llapis" [pàg.86](#)

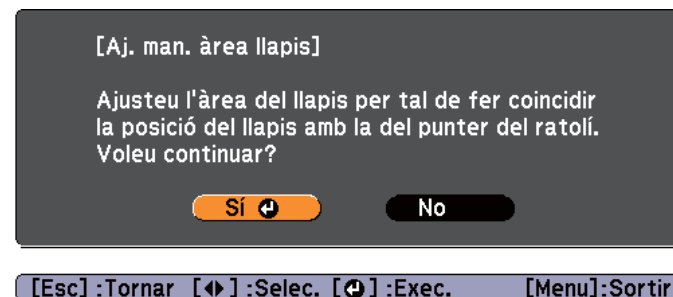
Ajust manual de l'àrea del llapis

- 1 Seleccioneu **Aj. man. àrea llapis** per a **Easy Interactive Function** al menú de configuració.



- Adaptar la imatge projectada a la pantalla.
- Visualitzeu l'escriptori de l'ordinador per poder veure fàcilment la posició del punter del ratolí.

- 2 Seleccioneu "Sí" amb el botó [] del comandament a distància.



El punter del ratolí es mourà cap a la part superior esquerra.

- 3** Quan el punter del ratolí s'aturi a la part superior esquerra, toqueu la punta del punter del ratolí amb el llapis Easy Interactive Pen.

El punter del ratolí es mourà cap a la part inferior dreta.

- 4** Quan el punter del ratolí s'aturi a la part inferior dreta, toqueu la punta del punter del ratolí amb el llapis Easy Interactive Pen.

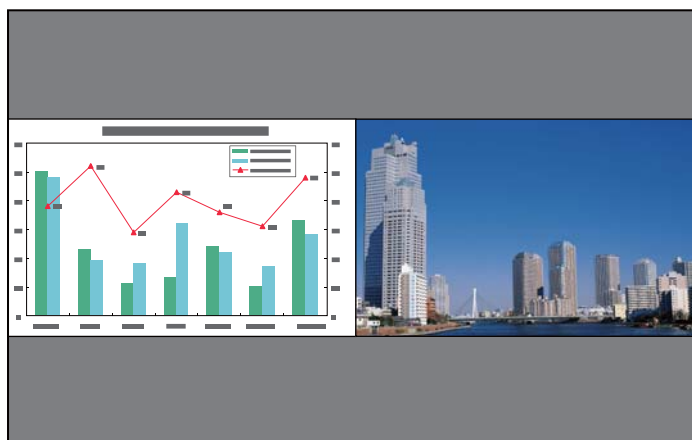


Funcions Útils

En aquest capítol s'expliquen funcions molt útils per fer presentacions, etc., a més de les funcions de seguretat.

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)

Podeu projectar simultàniament imatges de dues fonts a la dreta i a l'esquerra de la pantalla.



Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida

A continuació s'enumeren les combinacions de fonts d'entrada que es poden projectar en una pantalla dividida.

Pantalla esquerra	Pantalla dreta								
	Ordinador	DisplayPort	Vídeo	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Pissarra blanca
Ordinador	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Vídeo	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

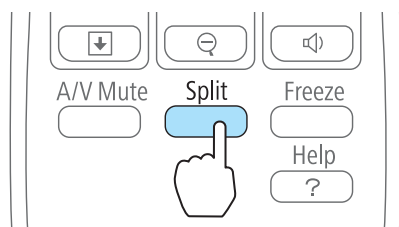
Pantalla esquerra	Pantalla dreta								
	Ordinador	DisplayPort	Vídeo	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Pissarra blanca
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Pissarra blanca	-	-	-	-	-	-	-	-	-


Procediments operatius

Projectar en una pantalla dividida

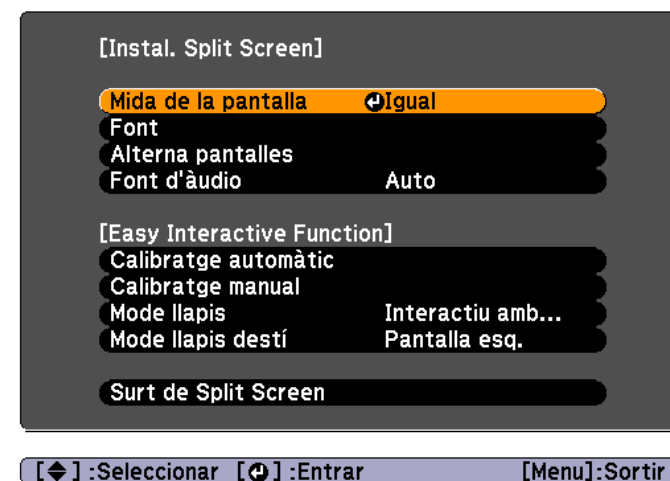
- 1 Premeu el botó [Split] mentre es projecta.
La font d'entrada seleccionada actualment es projectarà a la banda esquerra de la pantalla.

Comandament a distància



Podeu realitzar la mateixa operació des del menú Configuració.
 **Ajustos - Split Screen** [pàg.140](#)

- 2 Premeu el botó [Menu].
Apareixerà la finestra Instal. Split Screen.



- 3 Seleccioneu **Font** i premeu el botó [↵].
- 4 Seleccioneu les fonts d'entrada corresponents a **Esquerra** i **Dreta**.



Només es poden seleccionar les fonts d'entrada que es poden combinar.

☞ "Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida"
pàg.89



La pantalla Font també apareix quan es pressiona el botó [Source Search] durant la projecció en pantalla dividida.

5 Seleccioneu **Executar** i premeu el botó [↵].

Per canviar la font durant la projecció en pantalla dividida, inicieu el procediment a partir del punt 2.

Canviar les pantalles esquerra i dreta

Per canviar les imatges projectades a les pantalles esquerra i dreta, feu servir el procediment següent.

1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.

2 Seleccioneu **Alternar pantalles** i premeu el botó [↵].
Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.

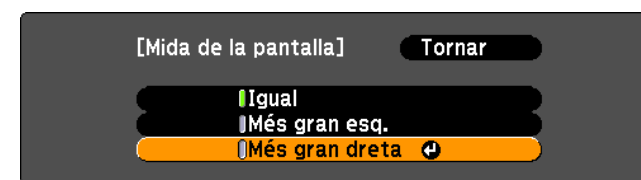


Canviar la mida de les imatges de l'esquerra i de la dreta

1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.

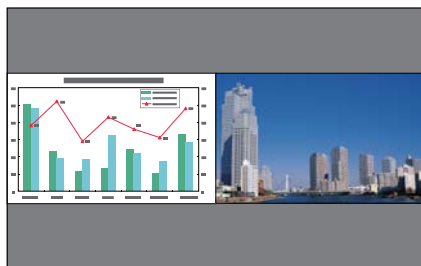
2 Seleccioneu **Mida de la pantalla** i premeu el botó [↵].

3 Seleccioneu la mida de la pantalla que voleu visualitzar i premeu el botó [↵].



Després d'ajustar la mida de la pantalla, les imatges projectades apareixeran tal com es mostra a continuació.

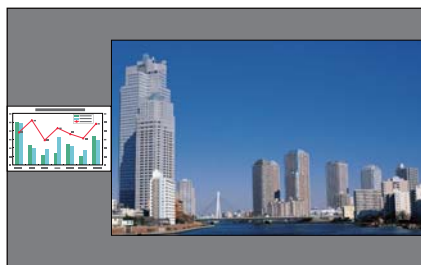
Igual



Més gran esq.



Més gran dreta




- No podeu ampliar les imatges de la pantalla esquerra i la dreta alhora.
- Quan una imatge s'amplia, l'altra es redueix.
- Segons els senyals de vídeo d'entrada, pot ser que les imatges de l'esquerra i de la dreta no apareguin amb la mateixa mida encara que s'hagi definit l'opció **Igual**.

Finalitzar la funció de pantalla dividida

Premeu el botó [Esc] per finalitzar la pantalla dividida.


També podeu seguir els passos que s'indiquen a continuació per finalitzar la funció de pantalla dividida.

- Premeu el botó [Split] del comandament a distància.
- Seleccioneu **Surt de Split Screen** al menú Configuració.
 **Ajustos - Split Screen - Instal. Split Screen** [pàg.140](#)

Fent servir la funció interactiva

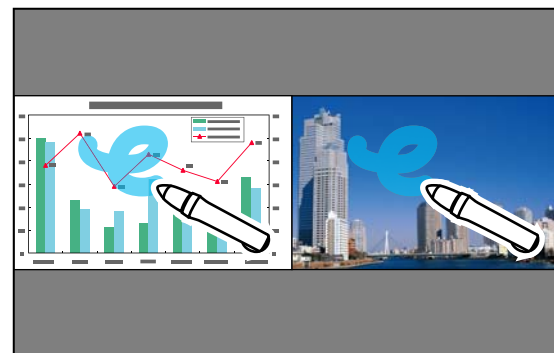
Podeu fer servir les següents funcions interactives durant la projecció de la pantalla dividida.

- Annotació PC Free
 - PC Interactiu
 - Funcions interactives en xarxa
- El Mode de pissarra no és compatible.

 "Interactive Function" [pàg.61](#)

Com fer servir Annotació PC Free

Establiu la pantalla completa per Annotació PC Free.



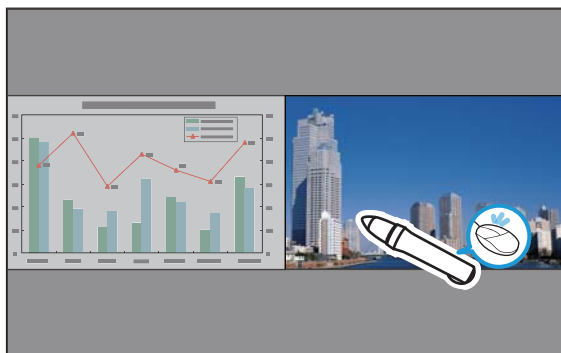
Podeu fer servir qualsevol font d'entrada excepte per a Pissarra blanca.

En aquest exemple, ajustarem la pantalla a la dreta. També podeu establir-la a l'esquerra de la mateixa manera.

- 1 Mostreu la pantalla d'Instal·lació de Split Screen.
☛ "Projectar en una pantalla dividida" [pàg.90](#)
- 2 Trieu **Pantalla dreta** com a **Mode llapis destí**.
- 3 A **Font**, trieu la font que voleu fer servir per a la pantalla de la dreta.
- 4 Ajusteu el **Mode llapis** de la font establerta en el punt 3 com a **Annotació PC Free**.

Com fer servir PC Interactiu

Trieu una de les pantalles dividides com objectiu per al PC Interactiu.



Les fonts disponibles són Ordinador, DisplayPort, HDMI, USB Display, i LAN.

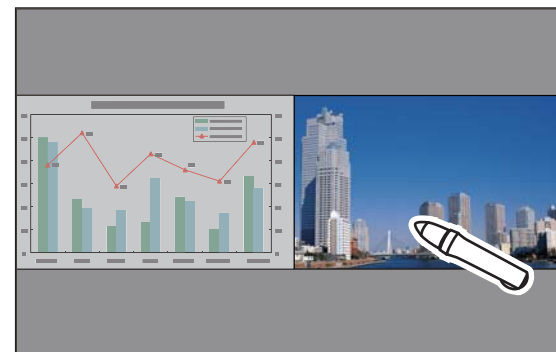
En aquest exemple, ajustarem la pantalla a la dreta. També podeu establir-la a l'esquerra de la mateixa manera.

- 1 Mostreu la pantalla d'Instal·lació de Split Screen.
☛ "Projectar en una pantalla dividida" [pàg.90](#)
- 2 Trieu **Pantalla dreta** com a **Mode llapis destí**.

- 3 A **Font**, trieu la font que voleu fer servir per a la pantalla de la dreta.
- 4 Ajusteu el **Mode llapis** de la font establerta en el punt 3 com a **PC Interactiu**.

Com fer servir la funció interactiva amb una xarxa

Trieu una de les pantalles dividides com objectiu per a la funció interactiva.



La font disponible és LAN.

En aquest exemple, ajustarem la pantalla a la dreta. També podeu establir-la a l'esquerra de la mateixa manera.

- 1 Mostreu la pantalla d'Instal·lació de Split Screen.
☛ "Projectar en una pantalla dividida" [pàg.90](#)
- 2 Trieu **Pantalla dreta** com a **Mode llapis destí**.
- 3 A **Font**, trieu **LAN** com a font per a **Pantalla dreta**. (No podeu canviar el Mode llapis.)

Limitacions durant la projecció en pantalla dividida

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Ajustar el menú de configuració
- E-Zoom
- Canviar el mode d'aspecte (el mode d'aspecte definit serà **Normal**.)
- Operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància
- Iris automàtic

L'ajuda només es pot visualitzar quan no hi hagi entrada de senyals d'imatge o quan aparegui una notificació d'error o d'avís.

Limitacions relacionades amb les imatges

- Els valors per defecte per al menú **Imatge** s'apliquen a la imatge de la pantalla dreta. Tanmateix, els ajustos de la imatge projectada a la pantalla esquerra s'apliquen a la pantalla dreta en **Mode de color**, **Temp. color abs.**, i **Avançat**.
- Quan **Progressiu** o **Reducció de soroll** es posen a **Desactivat**, això s'aplica també a la imatge de la pantalla dreta.
☞ "Menú Senyal" [pàg.138](#)
- Quan no hi ha cap entrada de senyal d'imatge, la pantalla de visualització es mostra del color ajustat a **Mostrar fons**. Quan se selecciona **Logo**, el color de la pantalla és **Blau**.
- Quan s'executa **Silenci A/V**, el color de la pantalla és **Negre**.

Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)

Connectant un dispositiu d'emmagatzematge USB com una memòria USB o un disc dur USB al projector, podeu projectar els arxius que hi ha emmagatzemats sense fer servir un ordinador. Aquesta funció s'anomena PC Free.

Atenció

Si feu servir un lector multitargetes o un concentrador USB, és possible que les operacions no es puguin realitzar correctament. Feu la connexió directament al projector o al Control Pad.



- Es possible que no pugueu fer servir dispositius s'emmagatzematge USB que incorporin funcions de seguretat.
- No podeu corregir la distorsió keystone mentre estiguen projectant en PC Free, encara que premeu el botons [↖] i [↗] al tauler de control.

Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir PC Free

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Fitxer d'escenari	.fse .sit*	Aquest és el format de fitxer que es crea en convertir fitxers PowerPoint mitjançant EasyMP Slide Converter per poder-los reproduir amb PC Free. Aquests fitxers reben el nom d'escenaris.

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Imatge	.jpg	No es poden projectar aquests tipus d'imatge: <ul style="list-style-type: none"> • Imatges amb una resolució superior a 8.192 x 8.192 • Imatges de més de 12 MB de pes • Fitxers amb l'extensió ".jpeg" • Formats amb mode de color CMYK • Formats progressius Degut a les característiques dels arxius JPEG, es possible que les imatges no es puguin projectar amb claredat si el ràtio de compressió és massa alt.
	.bmp	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 2048 x 2048. • No es poden projectar GIF animats.
	.png	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Podeu projectar fitxers PDF de la versió 1.7 o anterior. • No es poden projectar fitxers PDF xifrats.

* També podeu projectar escenaris (fitxers SIT) creats mitjançant el programari d'aplicació EMP SlideMaker i EMP SlideMaker2.

Per obtenir més informació sobre la projecció de cada tipus de fitxer, vegeu les seccions indicades a sota.

- Projecció de fitxers d'escenari
☛ "Veure un escenari" [pàg.102](#)
- Projecció de fitxers d'imatge
☛ "Projectar les imatges o pel·lícules seleccionades" [pàg.99](#)
- Projecció de fitxers PDF
☛ "Projecció de fitxers PDF" [pàg.99](#)

Fitxers de pel·lícula compatibles

Arxiu Tipus (extensió)	Pel·lícula Còdec	Còdec d'àudio	Qualitat de gravació
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 El contingut MPEG sense so es pot reproduir. Els formats d'àudio PCM lineal i AC-3 no es poden reproduir.	Flux de bits màxim: 12 Mbps Resolució màxima: 1280x720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Linear PCM ADPCM	

* Els fitxers amb l'extensió .mpeg no es poden projectar.

Per obtenir més informació sobre la projecció de fitxers de pel·lícula, vegeu les seccions indicades a sota.

☛ "Projectar les imatges o pel·lícules seleccionades" [pàg.99](#)



- Es possible que no pugueu fer servir dispositius s'emmagatzematge USB que incorporin funcions de seguretat.
- Els fitxers amb DRM (gestió de drets digitals) no es poden projectar.
- Si feu servir un dispositiu d'emmagatzematge USB amb una velocitat d'accés lenta per reproduir pel·lícules (amb una taxa de bits més alta), és possible que els fitxers de vídeo no es reproduïxin correctament, o que el so salti o no s'emeti.
- El projector no admet suports formatats en determinats sistemes de fitxers. Si teniu problemes per projectar, feu servir suports formatats amb Windows.
- Formateu els mitjans en FAT16/32.

Exemples de PC Free

Projectar imatges i vídeos emmagatzemats en un dispositiu d'emmagatzematge USB

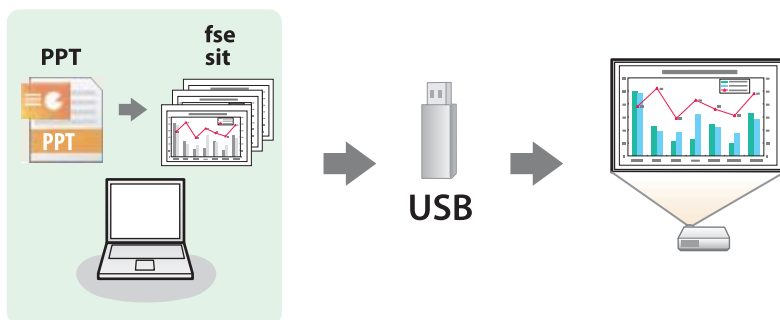


Podeu utilitzar PC Free per projectar fitxers de pel·lícula o imatge individuals o per projectar Presentacions utilitzant més d'un fitxer.

☛ "Projectar les imatges o pel·lícules seleccionades" [pàg.99](#)

☛ "Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)" [pàg.101](#)

Projecteu fitxers convertits de PowerPoint amb EasyMP Slide Converter



Per obtenir més informació sobre la conversió de fitxers PowerPoint en escenaris mitjançant EasyMP Slide Converter, vegeu a continuació.

☛ [Guia de funcionament de l'EasyMP Slide Converter](#)

Mètodes de funcionament de PC Free

Els següents punts s'expliquen amb el comandament a distància com a exemple, quan el dispositiu d'emmagatzematge USB està connectat al Control Pad. Els dispositius d'emmagatzematge USB també es poden connectar directament al projector. Podeu realitzar també les operacions del comandament a distància des del tauler de control del projector.

Com iniciar PC Free

1 Canvieu la font a USB1.
☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.46](#)
















2 Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital al Control Pad.

☛ "Com connectar al Control Pad" [pàg.40](#)

PC Free s'inicia i la pantalla de llista d'arxius apareix.

- Els fitxers següents es visualitzen en forma de miniatures (el contingut del fitxer es visualitza en forma d'imatges petites).
 - Fitxers JPEG
 - Fitxers FSE/SIT (una imatge de la primera diapositiva)
 - Fitxers PDF (una imatge a la primera pàgina del PDF)
 - Fitxers MPEG/WMV/AVI (una imatge situada als 15 segons de començar la pel·lícula)

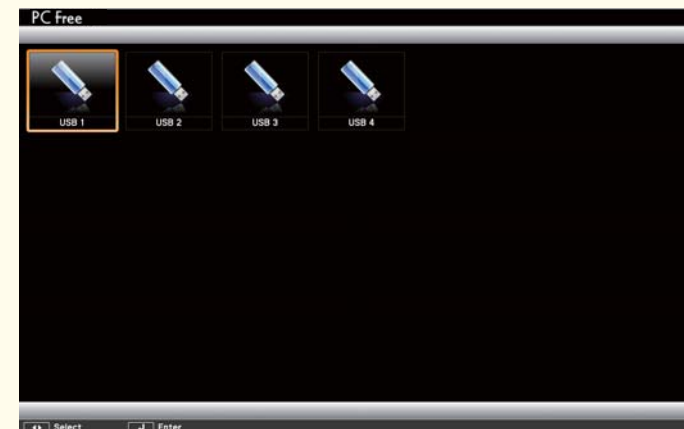
- Els altres fitxers o carpetes es visualitzen en forma d'icones, de la manera indicada a la taula següent.

Icona	Arxiu	Icona	Arxiu
	Fitxers FSE*		Fitxers MPEG
	Fitxers SIT*		Fitxers WMV
	Fitxers JPEG*		Fitxers PFX (Certificat de client/ certificat de servidor web)
	Fitxers BMP		Fitxers P12 (Certificat de client/ certificat de servidor web)
	Fitxers GIF		Fitxers CER (certificat CA)
	Fitxers PNG		Fitxers DER (certificat CA)
	Fitxers AVI (Motion JPEG)*		Fitxers PEM (certificat CA)
	Fitxers PDF*		

* Si no es pot mostrar en forma de miniatura, es mostra com una icona.



- Si heu activat l'execució automàtica (AutoRun) per a un escenari, es reproduirà automàticament amb la màxima prioritat sobre les fonts d'entrada. Per aturar la reproducció, premeu el botó [Esc] del comandament a distància.
☛ "Operacions durant la reproducció d'un escenari" [pàg.102](#)
- També podeu inserir una targeta de memòria a un lector de targetes USB, i connectar el lector al projector. Però és possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- Quan aparegui la pantalla següent (la pantalla Selec. unitat), premeu el botó [↶], [↷], [↵] o [↶] per seleccionar la unitat que voleu utilitzar i, a continuació, premeu el botó [↵].



- Per visualitzar la pantalla Selec. unitat, col·loqueu el cursor a **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de llista de fitxers i, a continuació, premeu el botó [↵].
- El projector pot reconèixer un màxim de vuit suports simultàniament.

Projectar imatges

- 1 Feu servir els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar el fitxer o carpeta que voleu projectar.



Si no es mostren tots els fitxers de la carpeta en la pantalla actual, premeu el botó [⏏] al comandament a distància o col·loqueu el cursor a **Pàgina següent** a la part inferior de la pantalla i premeu el botó [↵].

Per tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [⏏] del comandament a distància o moveu el cursor a **Pàgina anterior** que hi ha a la part superior de la pantalla i premeu el botó [↵].

- 2 Premeu el botó [↵].

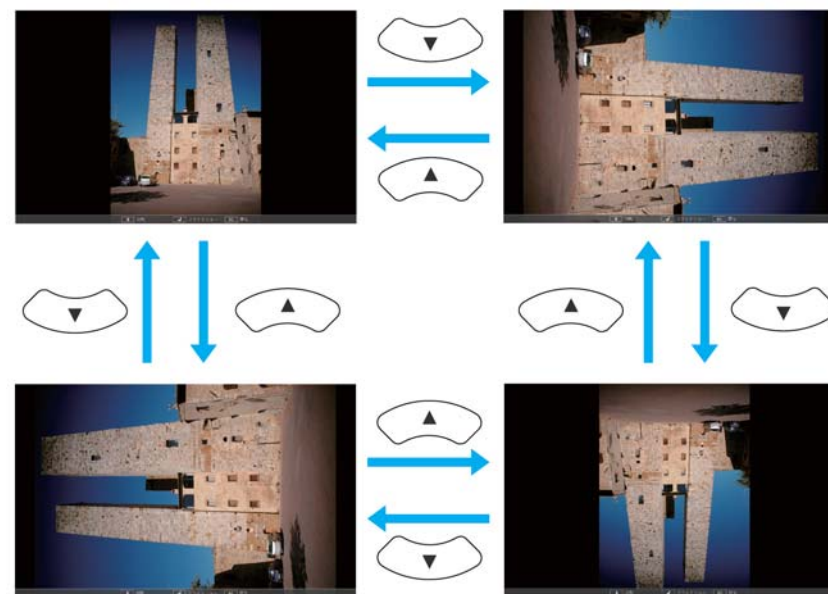
Es mostra la imatge seleccionada.

Quan seleccioneu una carpeta, es mostren els fitxers de la carpeta seleccionada. Per tornar a la pantalla visualitzada abans d'obrir la carpeta, moveu el cursor a **A l'inici** i premeu el botó [↵].

Girar imatges

Quan projecteu un fitxer d'imatge amb PC Free, podeu girar la imatge a en increments de 90°.

- 1 Mostreu imatges o executeu PC Free.
- 2 Mentre es projecta, premeu el botó [▲] o [▼].



Com aturar PC Free

Per tancar una PC Free, desconnecteu el dispositiu USB del port USB al Control Pad. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

Projectar les imatges o pel·lícules seleccionades

Atenció

No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu. PC Free podria deixar de funcionar correctament.

- 1** Inicieu la PC Free.
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
☛ "Com iniciar PC Free" [pàg.96](#)
- 2** Premeu els botons [◀], [▶], [◂] i [▸] per seleccionar el fitxer d'imatge que voleu projectar.



- 3** Premeu el botó [↵].
Es mostra la imatge o es reproduceix la pel·lícula.



Premeu els botons [◂] [◃] [◄] [▹] per anar a l'arxiu d'imatge següent o anterior.

- 4** Per finalitzar la projecció, realitzeu una de les operacions següents.
 - Projecció d'una imatge: premeu el botó [Esc].
 - Projecció d'una pel·lícula: premeu el botó [Esc] per mostrar la pantalla de missatges, seleccioneu **Sortir** i després premeu el botó [↵].Quan la projecció finalitzi, tornareu a la pantalla de la llista de fitxers.

Projecció de fitxers PDF

Podeu projectar fitxers PDF amb PC Free. En fitxers PDF podeu pujar o baixar pàgines, ampliar o girar.

- 1** Inicieu la PC Free.
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
☛ "Com iniciar PC Free" [pàg.96](#)
- 2** Premeu el botó [◂], [◃], [◄] o [▹] per seleccionar el fitxer PDF que voleu projectar.



Si l'extensió del fitxer no és .pdf, el fitxer no es mostra a la llista de fitxers.

3 Premeu el botó [↵].

La primera pàgina del fitxer PDF es mostra amb la mida de pantalla completa.



Podeu executar les operacions següents quan es mostra un fitxer PDF.

- Pàgina amunt/avall
Mentre una pàgina es mostra amb la mida de pantalla completa, premeu el botó [⏮] o [⏭] per anar a la pàgina anterior o següent.
- Selecció d'una pàgina
Premeu el botó [Esc] per mostrar el menú de selecció de pàgines.



Seleccioneu la pàgina que voleu projectar fent servir el botó [⏮] o [⏭] i després premeu el botó [↵] per mostrar la pàgina seleccionada. Si premeu el botó [Esc] mentre es mostra el menú de selecció de pàgines, el menú es tanca.

- Ampliació d'una pàgina
Mentre una pàgina es mostra amb la mida de pantalla completa, premeu el botó [↵] per ampliar la imatge. Les pàgines verticals s'amplien horitzontalment per ajustar-se a l'amplada de la pantalla i les pàgines horitzontals s'amplien verticalment per ajustar-se a l'alçada de la pantalla. Mentre una pàgina es mostra amb la mida ampliada, premeu el botó [↵] per tornar a la visualització de mida de pantalla completa estàndard.

- Desplaçament per una pàgina
Mentre una pàgina es mostra amb la mida ampliada, premeu el botó [↶][↷][↺][↻] per desplaçar-vos per la pàgina.
- Gir d'una pàgina
Mentre una pàgina es mostra amb la mida de pantalla completa, premeu el botó [↶] o [↷] per girar totes les pàgines del PDF uns 90 graus.

Tancament de la visualització d'un fitxer PDF

- 1 Premeu el botó [Esc] mentre es mostra un fitxer PDF.
Es mostra el menú de selecció de pàgines.

- 2 Premeu el botó [↶] o [↷], i trieu **Sortir**.



- 3 Premeu el botó [↵].
El fitxer PDF que s'està mostrant es tanca i es mostra la pantalla de selecció de fitxers.



No es poden realitzar les operacions següents mentre es visualitza un PDF a PC Free.

- Proporcionar una contrasenya
- Mostrar signatures electròniques
- Mostrar efectes transparents
- Reproduir contingut multimèdia
- Mostrar il·lustracions en 3D
- Mostrar comentaris

Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)

Podeu projectar en ordre els fitxers d'imatge d'una carpeta, d'un en un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Seguiu aquest procediment per executar Presentació.



Podeu definir les condicions de visualització, com ara una projecció repetida o bé afegir algun efecte a la visualització quan canvieu de fitxer. Per canviar els fitxers de pel·lícula i d'imatge automàticament quan realitzeu la Presentació, definiu el **Temps canvi pantalla** a la pantalla d'Opció a PC Free a qualsevol opció que no siga **No**. El valor per defecte és **No**.

☞ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.103](#)

- 1 Inicieu la PC Free.
☞ "Com iniciar PC Free" [pàg.96](#)
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.

- 2 Feu servir els botons [↶], [↷], [↺] i [↻] per a situar el cursor damunt de la carpeta a partir de la qual vulgueu fer la Presentació, a continuació, premeu el botó [↵].

- 3 Seleccioneu **Presentació** a la part inferior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [↵].

S'inicia la Presentació i els fitxers d'imatge i de pel·lícula de la carpeta es projecten automàticament en seqüència, un per un.

Quan es projecta l'últim fitxer, torna a aparèixer automàticament la llista de fitxers. Si ajusteu **Reprod. contínua** a **Activat** a la pantalla Opció, la projecció tornarà a començar des del principi quan arribi al final.

🔊 "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.103](#)

Podeu passar a la pantalla següent, tornar a la pantalla anterior o aturar la reproducció durant la projecció d'una Presentació.



Si el **Temps canvi pantalla** de la pantalla Opció està ajustat a **No**, els fitxers no canviaran automàticament quan seleccioneu una Veure presentació. Premeu el botó [→], [↵] o [←] per continuar al fitxer següent.

Veure un escenari

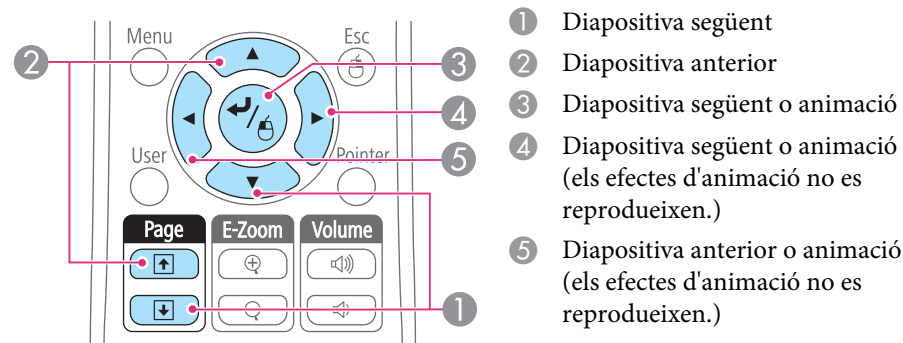
- 1 Inicieu la PC Free.
🔊 "Com iniciar PC Free" [pàg.96](#)
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
- 2 Premeu el botó [⏮], [⏪], [⏩] o [⏭] per seleccionar l'escenari que voleu reproduir.
- 3 Premeu el botó [↵].
S'inicia la reproducció.

Operacions durant la reproducció d'un escenari

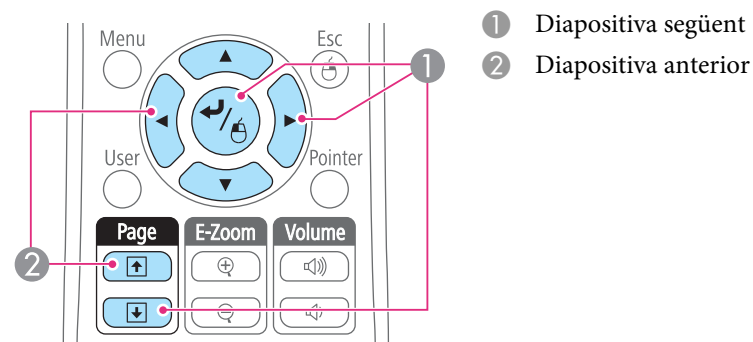
Durant la reproducció d'escenaris podeu realitzar aquestes operacions amb el comandament a distància.

Per canviar de pantalla

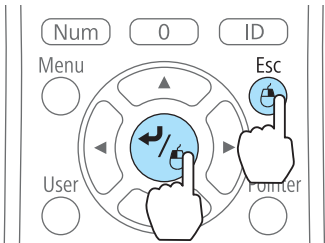
Fitxers FSE



Fitxers SIT



Per aturar la reproducció



Quan premeu el botó [Esc], apareixerà el missatge "Voleu deixar de reproduir l'escenari?" Seleccioneu **Sortir** i premeu el botó [↵] per aturar la reproducció.

Seleccioneu **Tornar** i premeu el botó [↵] per continuar la reproducció del fitxer.

Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.

- Congelar
 - ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" [pàg.104](#)
- Pausa A/V
 - ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" [pàg.104](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" [pàg.106](#)
- Punter
 - ☛ "Funció de punter (Punter)" [pàg.105](#)

Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació

Podeu ajustar l'orde de visualització dels fitxers i les operacions de la Presentació des de la pantalla Opció.

1 Seleccioneu **Opció** a la part d'avall de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [↵].

2 Quan aparegui la pantalla Opció, definiu cadascun dels elements. Activeu els ajustos col·locant el cursor a l'element de destí i prement el botó [↵].

La taula següent indica els detalls de cada element.

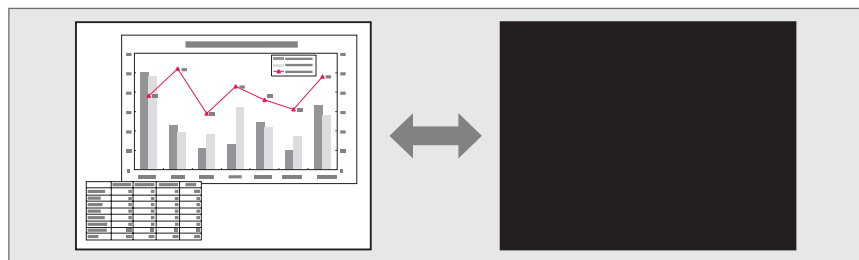


Ordre visualització	Podeu seleccionar mostrar els fitxers per Ord. x nom o per Ord. x data .
Ordre	Podeu seleccionar ordenar els fitxers en ordre Ascendent o Descendent .
Reprod. contínua	Podeu configurar si s'ha de repetir la Presentació.
Temps canvi pantalla	Podeu ajustar el temps de visualització de cada fitxer a Veure presentació. Podeu definir l'interval de temps entre No , (0) a 60 Segons. Si seleccioneu No , es desactiva la reproducció automàtica.
Efecte	Podeu configurar els efectes que apareixeran a la pantalla quan es canviï de diapositiva.

- 3** Feu servir els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] per col·locar el cursor a **Acceptar** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- D'aquesta manera, s'apliquen els paràmetres.
- Si no voleu aplicar els ajustos, col·loqueu el cursor a **Cancel·lar** i premeu el botó [↵].

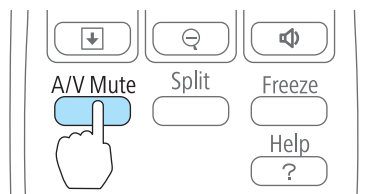
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

La visualització d'imatges es pot desactivar perquè la vostra audiència no es distregui del que esteu dient o per amagar operacions que no voleu mostrar, com per exemple un canvi de fitxers.



Cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], la funció Pausa A/V s'activa o es desactiva.

Comandament a distància



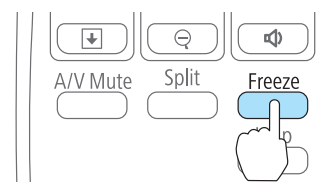
- Si feu servir aquesta funció quan projecteu imatges en moviment, la font continuarà reproduint les imatges i el so, i no podreu tornar al punt en què s'ha activat la funció Pausa A/V.
- Podeu seleccionar la pantalla que es mostra quan es premi el botó [A/V Mute] al menú Configuració.
☛ **Ampliada - Pantalla - Pausa A/V** [pàg.142](#)
- La làmpada continua fent llum durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

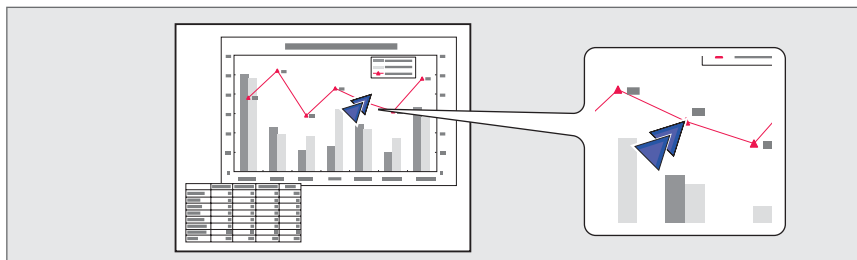
Comandament a distància



- L'àudio no s'atura.
- Per moure imatges, les imatges es continuen reproduint mentre la pantalla està congelada, de manera que no es pot reprendre la projecció des del punt on la pantalla es va congelar.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

Funció de punter (Punter)

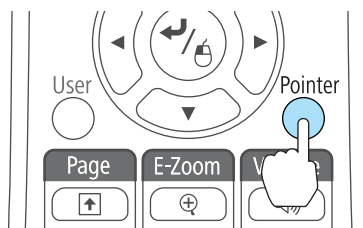
Aquesta funció permet moure una icona de punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.



1 Visualitzeu el Punter.

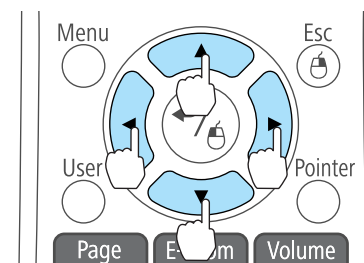
Cada vegada que premeu el botó [Pointer], el punter apareix o desapareix.

Comandament a distància



2 Moveu la icona del Punter (↗).

Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↶], [↷], [↵] o [↶] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

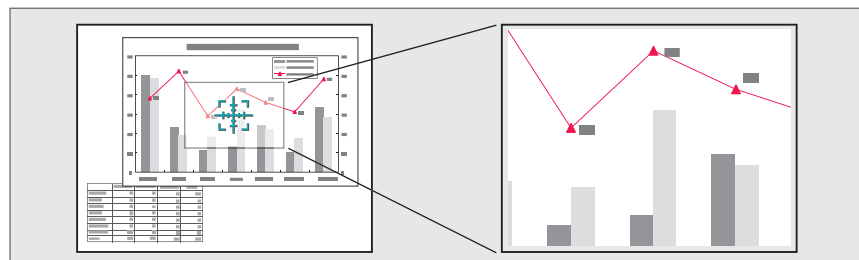


Podeu seleccionar la forma de la icona del punter des del menú Configuració.

🖱️ **Ajustos - Forma del punter** [pàg.140](#)

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

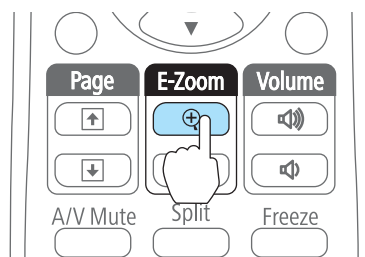
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



1 Iniciu E-Zoom.

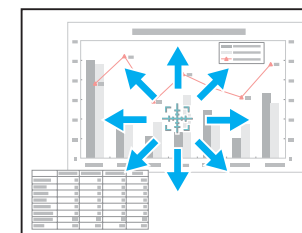
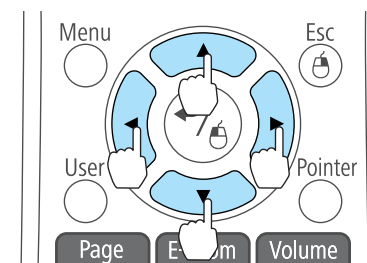
Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu (⛶).

Comandament a distància



2 Mogueu la Creu (⛶) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

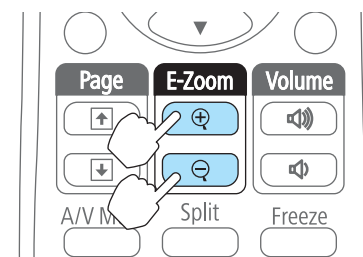
Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [⬅️], [⬇️], [⬅️] o [⬇️] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Botó [⊕]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.
Botó [⊖]: redueix les imatges que s'han ampliat.
Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Durant la projecció amplificada, premeu els botons [⬅️], [⬇️], [⬅️] i [⬇️] per desplaçar la imatge.

Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)

Podeu controlar el punter del ratolí de l'ordinador des del comandament a distància del projector. Aquesta funció s'anomena Ratolí sense fil.

Els sistemes operatius següents són compatibles amb la funció Ratolí sense fil.

	Windows	Mac OS X
SO	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

* És possible que la funció del Ratolí sense fil no es pugui fer servir amb algunes versions dels sistemes operatius.

Feu servir el procediment següent per activar la funció Ratolí sense fil.

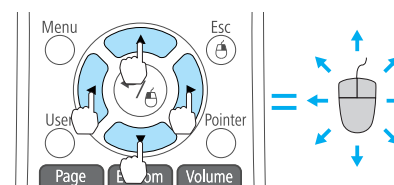
- 1** Ajusteu **USB Type B** a **Ratolí sense fil/USB Display** al menú de configuració.
 • Ampliada - USB Type B [pàg.142](#)
- 2** Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable USB inclòs.
 • "Connexió d'un ordinador" [pàg.31](#)
- 3** Canvieu la font a una de les següents.
 - USB Display
 - Ordinador
 - HDMI

- DisplayPort

• "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.46](#)

Una vegada ajustat, el punter del ratolí es pot controlar de la manera següent.

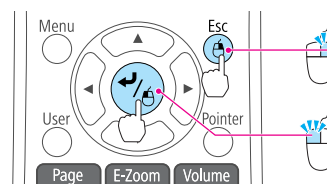
Desplaçar el cursor del ratolí



Botons [▲][▼][◀][▶]:

Desplaça el cursor del ratolí.

Clics amb ratolí

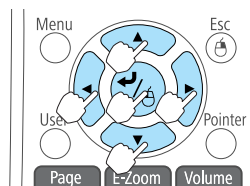


Botó [Esc]: clic amb el botó dret.

Botó [↵]: clic amb el botó esquerre.

Premeu dues vegades ràpidament per fer doble clic.

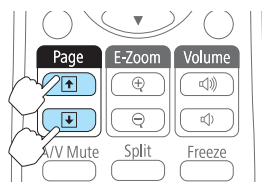
Arrossegar i deixar anar



Mentre premeu el botó [↵], premeu el botó [▲], [▼], [◀] o [▶] per arrossegar.

Deixeu anar el botó [↵] per a què quedi a l'indret que desitgeu.

Pàgina amunt/avall



Botó [↑]: torna a la pantalla anterior.

Botó [↓]: va a la pantalla següent.



- Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↖], [↗], [↘] o [↙] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.
 - Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
 - La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents.
 - Quan **Ampliada - USB Type B** està ajustat a una opció diferent de **Ratolí sense fil/USB Display**.
 - Quan es visualitza el menú Configuració o l'ajuda.
 - Quan estan en funcionament funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com la d'ajustar el volum).
- No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.

Podeu utilitzar el logotip de l'usuari registrat perquè es mostri quan comenci la projecció o quan no es rep cap senyal d'imatge.

☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.142](#)

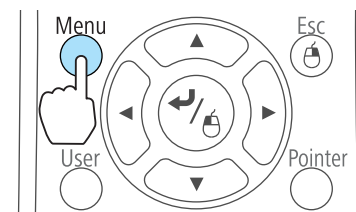


Un cop desat el logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.

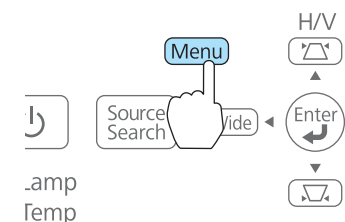
- 1 Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.134](#)

Amb el Comandament a distància



Ús del tauler de control



- 2 Seleccioneu **Logotip de l'usuari** de **Ampliada**.



- Quan **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** està ajustat a **Activat**, es visualitza un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**.
 ➔ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.112](#)
- Si seleccioneu **Logotip de l'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte o Ajusta el zoom, es cancel·la la funció que s'està realitzant actualment.

- 3** Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

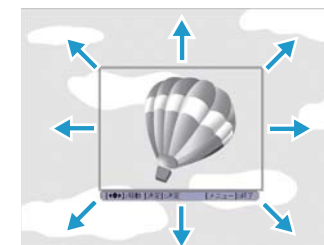
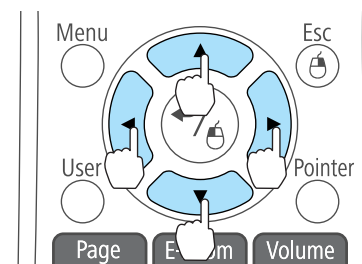


Quan premeu el botó [↵] del comandament a distància o del tauler de control, pot ser que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució del senyal d'imatge actual.

- 4** Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

Podeu realitzar la mateixa operació des del tauler de control del projector.

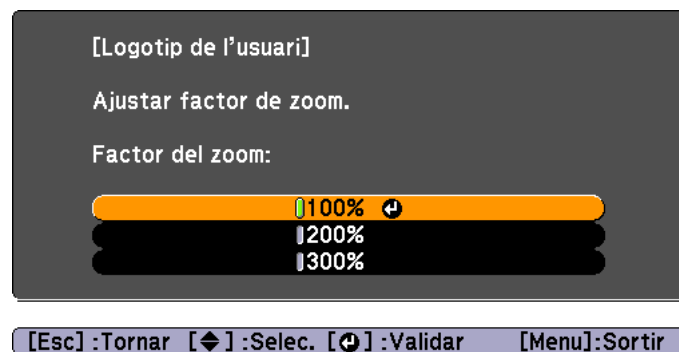
Comandament a distància



Podeu desar amb una mida de 400 x 300 punts.

- 5** Si premeu el botó [↵] i es mostra el missatge "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu **Sí**.

- 6** Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.



- 7** Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



- Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.
- Triga uns moments a desat. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre es desa, podria comportar problemes de funcionament.

Desar Patró d'Usuari

Hi ha quatre tipus de patrons registrats al projector, com ara línies reglades i una graella.

🖱️ **Ajustos - Patró - Tipus de patró** [pàg.140](#)

També podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Patró de l'usuari.

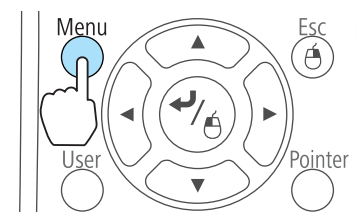


Quan es desa un patró de l'usuari, s'esborra el patró de l'usuari anterior.

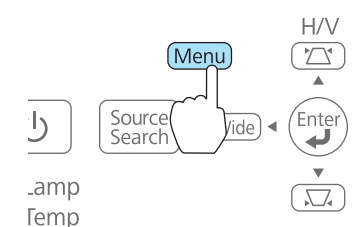
- 1** Projecteu la imatge que voleu utilitzar com a patró de l'usuari i premeu el botó [Menu].

🖱️ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.134](#)

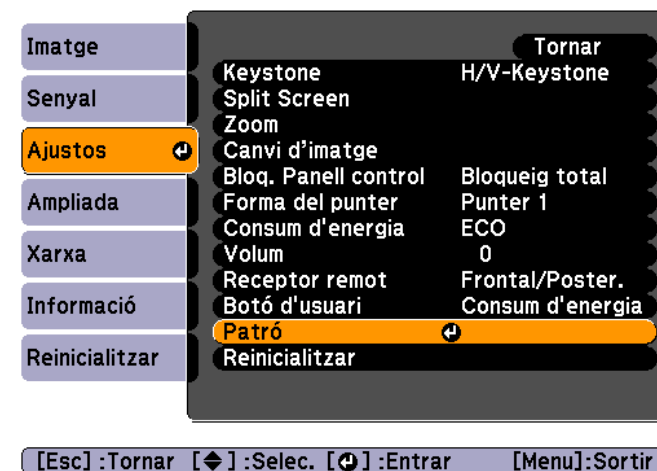
Amb el Comandament a distància



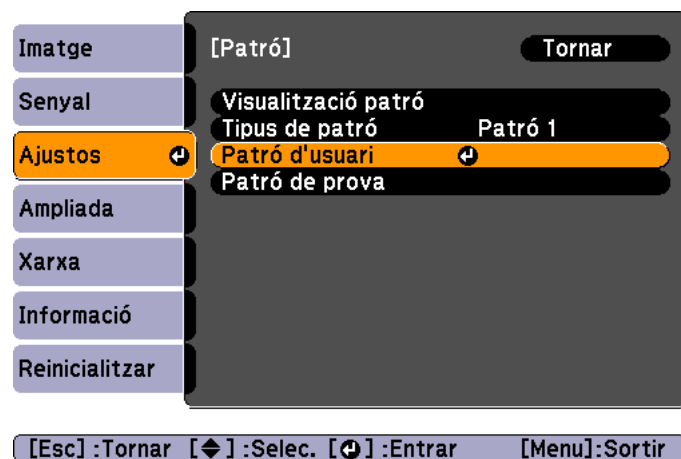
Ús del tauler de control



- 2** Seleccioneu **Patró d'Ajustos**.



- 3** Seleccioneu **Patró d'usuari**.



Si seleccioneu **Patró d'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte, Ajusta el zoom o Canvi d'imatge, la funció que s'està realitzant actualment es cancel·la temporalment.

4 Quan es mostri "Voleu fer servir la imatge projectada actualment com a Patró d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

5 Si premeu el botó [↵], es visualitzarà el missatge "Guardar imatge com a Patró d'usuari?". Seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Després de desat la imatge, es mostra el missatge "S'han definit tots els ajustos del Patró d'usuari."



- Un cop desat el Patró de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del patró de l'usuari.
- Triga uns moments a desat un Patró d'usuari. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre es desa el patró d'usuari, ja que podria comportar problemes de funcionament.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Contrasenya protegida**
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control**
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.114](#)
- **Bloqueig Antirobatori**
El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.
☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.115](#)

Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)

Mentre Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no coneguin la Contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de dispositiu antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de la seva adquisició, Contrasenya protegida no està activada.

Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests tres tipus d'ajusts de Protecc. contrasenya, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**
Quan **Protecció en activar** és **Activat**, cal introduir la Contrasenya predefinida un cop que el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.

- **Protecc logo usuari**

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecc logo usuari** està ajustat a **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajusts de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configurar **Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** o **Pausa A/V** des de **Pantalla**
☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.142](#)

- **Protecció xarxa**

Si **Protecció xarxa** està **Activat** no es poden realitzar canvis d'ajustos per a **Xarxa**.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.136](#)

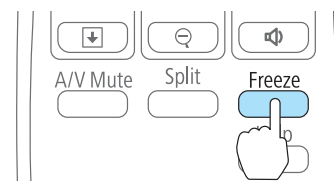
Configuració de Contrasenya protegida

Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

- 1** Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es visualitza el menú de configuració de Contrasenya protegida.

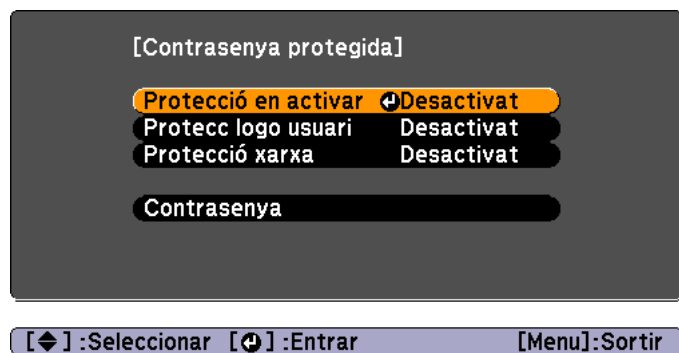
Comandament a distància





- Si Contrasenya protegida ja està activada, heu d'inserir la contrasenya.
Si la contrasenya és correcta, apareix el menú d'ajust Contrasenya protegida.
☞ "Introduir la Contrasenya" [pàg.113](#)
- Un cop establerta la contrasenya, enganxeu l'Adhesiu Protecció Amb Contrasenya subministrat en un lloc visible del projector com un element més de dissuasió.
☞ [Adhesiu Protecció Amb Contrasenya](#)

- 2** Seleccioneu el tipus de Protecció de contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu [↵].



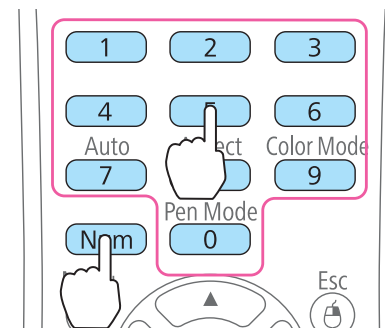
- 3** Seleccioneu **Activat**, i premeu el botó [↵].
Premeu el botó [Esc], es torna a mostrar la pantalla del punt 2.

- 4** Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya**, i premeu el botó [↵].
- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Si** i premeu el botó [↵]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.

- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "****". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Comandament a distància

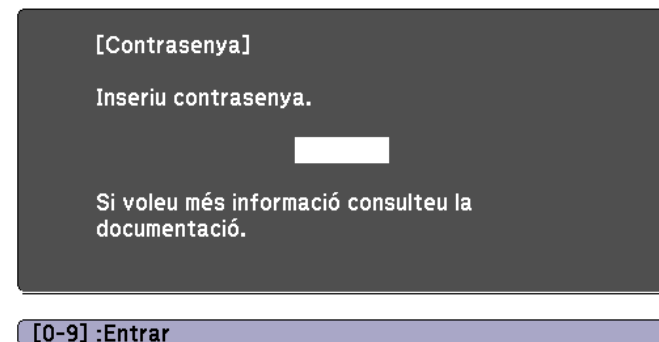


- (4) Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

Introduir la Contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, Contrasenya protegida quedarà desbloquejada temporalment.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud: xxxxx**" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguïu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació."
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos.

- Bloqueig total
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial
Tots els botons del Tauler de control, excepte el botó [⏻], estan bloquejats.

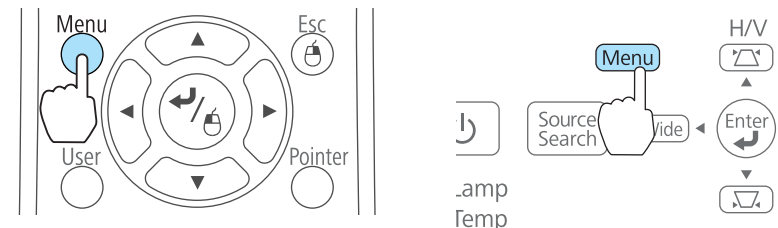
Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

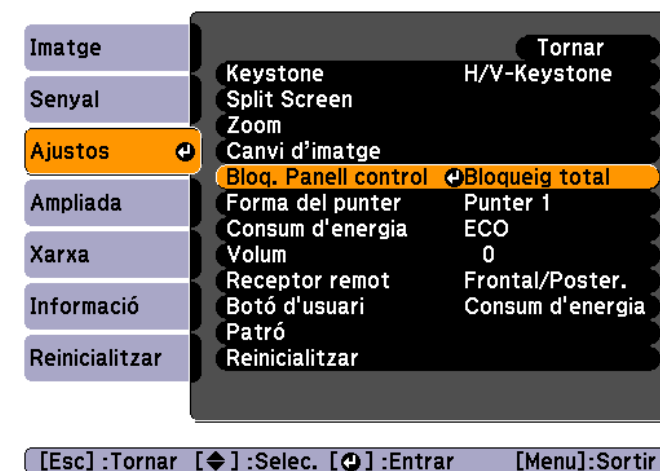
☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.134](#)

Amb el Comandament a distància

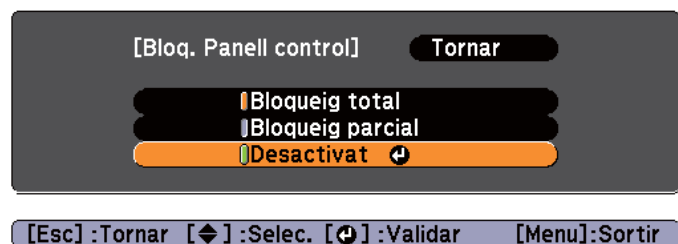
Ús del tauler de control



- 2 Seleccioneu **Bloq. Panell control** des de **Ajustos**.



- 3 Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



- 4** Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació.
Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.



Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Seleccioneu **Desactivat** des de **Bloq. Panell control**.
☛ **Ajustos - Bloq. Panell control** [pàg.140](#)
- Manteniu premut el botó [**↵**] del tauler de control durant uns set segons, apareixerà un missatge i se suprimirà el bloqueig.

Bloqueig Antirobatori

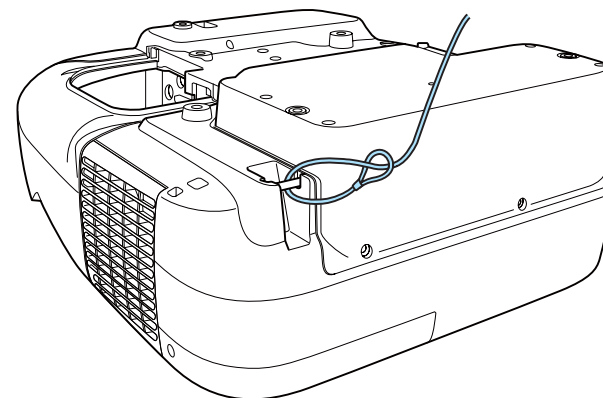
El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- **Ranura de seguretat**
La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.
Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Punt d'instal·lació del cable de seguretat**
Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través del punt d'instal·lació.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.



Aquest capítol explica les funcions addicionals per a les xarxes.

Com fer servir la funció interactiva amb una xarxa

Podeu fer servir PC Interactiu amb una xarxa.

☛ "Resum de la Interactive Function" [pàg.62](#)

Necessiteu programari de xarxa per fer servir PC Interactiu amb una xarxa. Instal·leu qualsevol d'aquests programes d'aplicació a un ordinador, i després habiliteu els ajustos de la funció interactiva de cada aplicació.

- Easy MP Network Projection V2.81 o posterior
☛ [Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection](#)
- Quick Wireless V1.31 o posterior
☛ Guia de l'usuari de Quick Wireless Connection USB Key



Si feu servir PC Interactiu amb una xarxa, necessiteu instal·lar una eina de dibuix interactiva a l'ordinador per a fer anotacions. Easy Interactive Tools s'inclou amb el projector.

☛ [Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

Com començar

Premeu el botó [Source Search] del comandament a distància, del tauler de control o del Control Pad per canviar la font a LAN.

Durant la projecció de la pantalla dividida, canvieu la font de Mode llapis a LAN.

☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" [pàg.89](#)

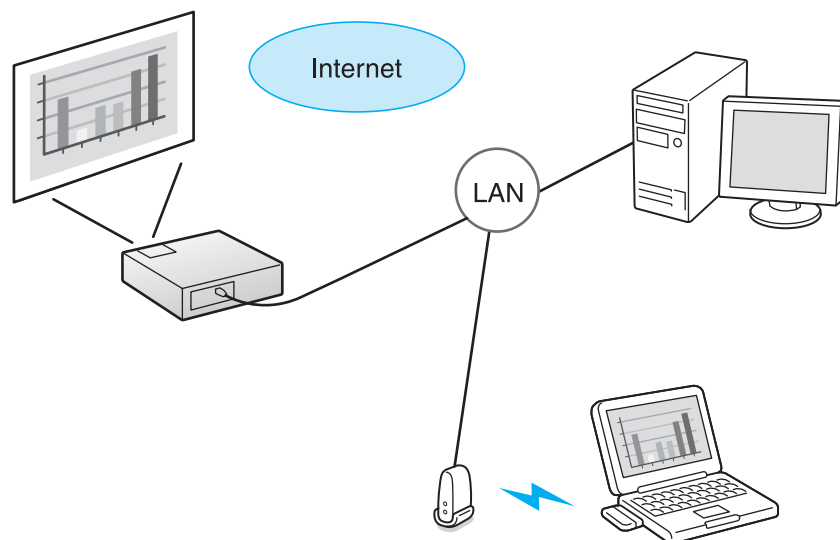
Restriccions

- No podeu fer servir dos Easy Interactive Pens al mateix temps.

- El Mode de pissarra i Annotació PC Free no es poden utilitzar. Per fer servir Annotació PC Free amb una font LAN, necessiteu desactivar les funcions interactives per a EasyMP Network Projection i Quick Wireless, i després tornar a connectar.
- Quan feu servir EasyMP Network Projection, podeu connectar fins a 4 projectors al mateix temps. Quan es connecten diversos projectors al mateix temps, PC Interactiu i les seves funcions PC Interactiu de manera comú per a tots els projectors.
- No podeu canviar el Mode llapis des del comandament a distància ni des del menú Configuració.
- El rendiment de l'Easy Interactive Pen pot disminuir depenent de l'ordinador, els continguts de vídeo, etc.

Projectar amb "Connecta't a un projector de xarxa"

"Connecta't a un projector de xarxa" és una funció estàndard de Windows Vista i Windows 7. Podeu projectar imatges des de l'ordinador detectant el projector de la xarxa utilitzant només una funció del sistema operatiu sense haver d'instal·lar cap programari especial.



SO compatibles

Windows Vista:Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7:Professional/Ultimate

En aquesta secció s'ofereix una explicació senzilla de la funció "Connecta't a un projector de xarxa".

Comproveu que el projector i l'ordinador estiguin connectats a la xarxa, i realitzeu aquestes operacions.

1 Engegueu el projector i canvieu la font a LAN.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.46](#)

2 Inicieu l'ordinador i feu clic a **Inicia - Tots els programes - Accessoris - Connecta't a un projector de xarxa**.

Es visualitza la pantalla de configuració de la connexió.

El projector s'identifica introduint la seva adreça IP, o bé permetent al SO que identifiqui automàticament tots els projectors connectats.

3 Quan el SO hagi identificat tots els projectors connectats, seleccioneu el que voleu utilitzar i feu clic a **Connecta't**.

Quan es visualitzi la pantalla de la contrasenya del projector, introduïu la paraula clau que es mostra a la part inferior de la pantalla en espera LAN.

Atenció

Al Mode de pissarra, la funció connectar a un projector de xarxa està desactivada. D'altra banda, la connexió s'interrompeix si passeu al Mode de pissarra mentre hi ha connexió a una xarxa de projector.



- Només podeu connectar un projector a un ordinador.
- Quan feu servir Projector de xarxa des d'Opcions a Lloc de trobada del Windows, ajusteu els colors de la pantalla de l'ordinador que utilitzeu al nivell més alt (32 bits). Si no s'accepta una pantalla de 32 bits, apareixerà un missatge i no podreu establir la connexió.

Establir una connexió WPS (Wi-Fi Protected Setup) amb un punt d'accés de LAN sense fils

Hi ha dos mètodes per configurar **WPS**.

- Mètode prémer botó

L'SSID i la seguretat es configuren de forma automàtica en prémer el botó [↶] del tauler de control del projector i el botó específic de l'equip del punt d'accés. Aquest mètode és recomanable si el projector i el punt d'accés estan a prop.

- Mètode codi PIN

L'SSID i la seguretat es configuren automàticament introduint un codi de 8 dígit que s'hagi assignat anteriorment al projector des de l'ordinador dins del punt d'accés. Definiu els ajustos de connexió entre l'ordinador i el punt d'accés amb antelació. Per detalls sobre con establir aquesta connexió, consulteu el manual que es lliura amb el punt d'accés. Aquest mètode es recomanable quan el projector està instal·lat al sostre.



Quan utilitzeu qualsevol mètode de connexió que no sigui WPS, consulteu la documentació del dispositiu de punt d'accés i la secció següent.

☞ "Menú LAN sense fil" [pàg.150](#)

Mètode de configuració de connexió

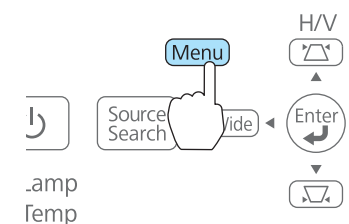
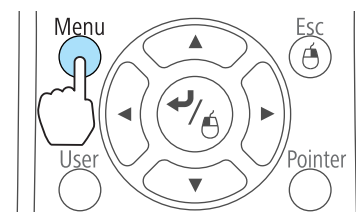
1

Premeu el botó [Menu].

☞ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.134](#)

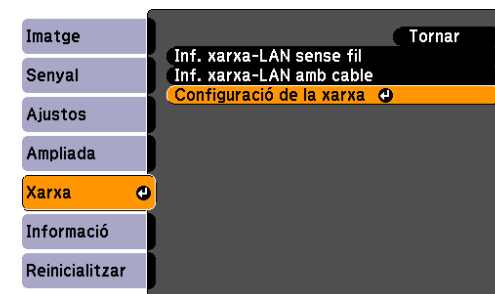
Amb el Comandament a distància

Ús del tauler de control



2

Seleccioneu **Configuració de la xarxa a Xarxa**.



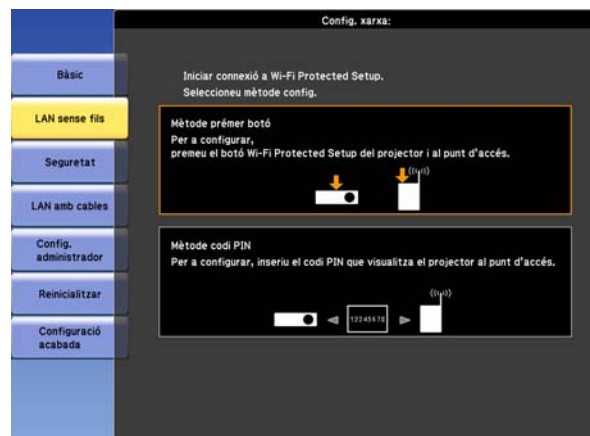
Es visualitza la pantalla Configuració de la xarxa.

3

Seleccioneu **A l'Assist. config.** des de **LAN sense fil**.



Es mostrarà la següent pantalla.



Seguiu les instruccions en pantalla.

Sobre EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vos permet realitzar operacions com comprovar l'estat de múltiples projectors d'Epson que estiguin connectats a una xarxa en un monitor d'ordinador i controlar els projectors des de l'ordinador.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

A continuació s'inclou unes breus descripcions de les funcions de supervisió i de control que es poden realitzar amb EasyMP Monitor.

- **Registre de projectors per supervisar i controlar**

Els projectors de la xarxa es poden cercar automàticament i, a continuació, es pot seleccionar quins projectors voleu registrar des dels projectors detectats.

Si introduïu la direcció IP, podreu registrar projectors de destí.

- **Els projectors registrats també es poden assignar a grups, perquè es puguin supervisar i controlar en grups.**

- **Supervisió de l'estat de projectors registrats**

Amb les icones, es pot comprovar l'estat d'alimentació (ACTIVAT/DEACTIVAT) per a projectors i problemes o advertències que requereixin atenció.

Podeu seleccionar grups de projectors o un projector únic i, a continuació, comprovar el temps de funcionament acumulat de la làmpada o informació com fonts d'entrada, problemes i advertències per als projectors.

- **Control dels projectors registrats**

Es poden seleccionar projectors en grup o individualment i, a continuació, podeu realitzar operacions amb els projectors seleccionats, com activar-los o desactivar-los i canviar la font d'entrada.

Podeu fer servir les funcions de Control Web per canviar la configuració del menú Configuració del projector.

Si n'hi ha accions de control que s'executen regularment en moments o dies determinats, podreu fer servir la Configuració de temps per registrar-les.

- **Configuració Notificació Mail**

Podeu ajustar les direccions de correu electrònic a les que voleu enviar les notificacions si un estat requereix atenció, com en cas de tenir un problema amb un projector registrat.

- **Enviar missatges a projectors registrats**

Podeu fer servir el plugin Message Broadcasting de l'EasyMP Monitor per enviar fitxers JPEG als projectors registrats.

Descarregueu el plugin Message Broadcasting de la pàgina web que s'indica al començament d'aquest capítol.

Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)

Mitjançant un navegador web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu Microsoft Internet Explorer 8.0 o posterior com a navegador web. Utilitzeu Safari per al Mac OS X.



Si configureu **Mode d'espera** a **Mode esp. xarxa** o a **Espera A/V**, podeu fer servir un navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).

☞ **Ampliada** - Mode d'espera [pàg.142](#)

Configuració del projector

A un navegador web, podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. Els ajustos queden reflectits al menú de Configuració. També hi ha elements que només es poden ajustar un navegador web.

Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb un navegador web

- Menú Ajustos - Canvi d'imatge
- Menú Ajustos - Forma del punter
- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ajustos - Patró (excepte Tipus de patró)
- Menú Ampliada - Easy Interactive Function
- Ampliada - Visualització - Pest Bar eina llapis
- Ampliada - Visualització - Icona del mode llapis
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud
- Menú Ampliada - USB Type B
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Reinicialitzar - Reinicialitzar tot i Reinic hores làmpada

Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☛ "Menú Configuració" [pàg.133](#)

Elements que només es poden ajustar amb el navegador web

Paràmetres de la pissarra menu - Paràmetres de plantilla

Mostrar Pantalla Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Control Web.

Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Ajusteu **Mode connexió** a **Avançat** des del menú Configuració.

☛ **Xarxa - LAN sense fils - Mode connexió** [pàg.148](#)



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla control Web. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

- 1** Inicieu un navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador. Es mostra la pantalla Control Web.
Si heu activat l'opció Contraseñas control Web al menú Xarxa del menú de Configuració del projector, es mostrarà la pantalla per introduir la contrasenya.
- 3** Es visualitza la pantalla d'introducció de la ID d'usuari i la contrasenya.
Introduïu la ID d'usuari "**EPSONWEB**".
La contrasenya per defecte és "**admin**".



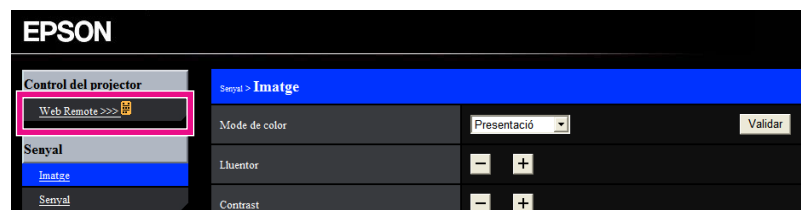
- Introduïu la ID d'usuari encara que la contrasenya estigui inhabilitada. La ID d'usuari no es pot canviar.
- Podeu canviar la contrasenya al menú Xarxa del menú Configuració.

☛ **Xarxa - Config. administrador - Contraseñas control Web** [pàg.136](#)

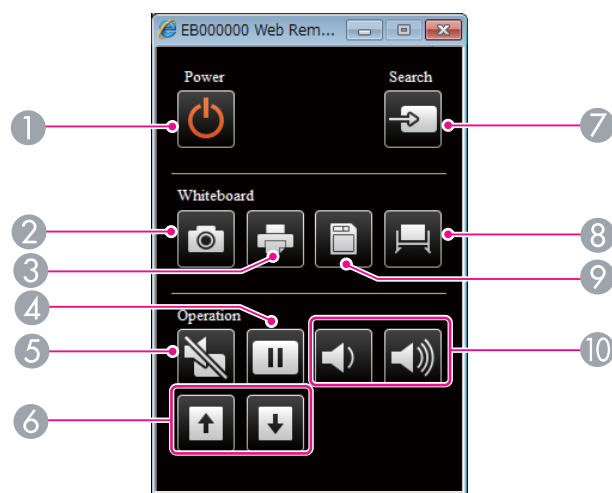
Mostrar la pantalla Web Remote

La funció Web Remote vos permet realitzar operacions del projector amb el comandament a distància amb un navegador web.

- 1** Visualitzar la pantalla Control Web.
- 2** Feu clic **Web Remote**.



3 Es mostra la pantalla Web Remote.



Nom	Funció
1 Botó [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.45
2 Botó [Capture]	Fa una captura de la pantalla projectada. Després de fer la captura, la imatge s'enganxa en una pàgina nova al mode de pissarra. (Aquest botó no es pot fer servir al mode de pissarra.) ☛ "Com utilitzar els continguts dibuixats" pàg.79
3 Botó [Print]	Imprimeix la pantalla projectada. ☛ "Com utilitzar els continguts dibuixats" pàg.79

Nom	Funció
4 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.104
5 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.104
6 Botons [Page] [Up] [Down]	Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents. <ul style="list-style-type: none"> Quan feu servir la funció Ratolí sense fil ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.107 Quan feu servir USB Display ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.47 Quan vos connecteu a una xarxa Quan projecteu imatges amb PC Free, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior.
7 Botó [Source Search]	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.46
8 Botó [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Pressioneu-lo quan el projector estigui desconnectat per a engegar-lo i iniciar la funció interactiva mode de pissarra. Pressioneu-lo amb el projector engegat per a passar al Mode de pissarra. Si el pressioneu en Mode de pissarra, la imatge canvia a la font d'imatge anterior. ☛ "Abans de fer servir la Interactive Function" pàg.64
9 Botó [Save]	Desa la pantalla projectada. ☛ "Com utilitzar els continguts dibuixats" pàg.79
10 Botons [Volume] [◀][▶]	[◀] Disminueix el volum. [▶] Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" pàg.56

Configuració dels certificats

Para establir la configuració dels certificats necessaris per a l'autenticació a la LAN sense fils, podeu fer servir un navegador web.

Instal·leu els certificats següents al projector: Certificat de client i Certificat CA per a la configuració de seguretat de la LAN sense fils, i Certificat de servidor web per a la funció HTTP segur.

- 1** Visualitzeu Control Web.
☛ "Mostrar Pantalla Control Web" [pàg.121](#)
- 2** Feu clic a **Config. administrador - Gestió de certificats a Xarxa**.
- 3** Es mostra la pantalla Gestió de certificats.

Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Certificat de client	Actualitzar/Esborra
	Atorgat a
	Emès per
	Període validesa
Certificat CA	Actualitzar/Esborra
	Atorgat a
	Emès per
	Període validesa
Certificat d'autosignatura	Actualitzar/Esborra
	Atorgat a
	Emès per
	Període validesa

Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Certificat de servidor web	Actualitzar/Esborra
	Atorgat a
	Emès per
	Període validesa



- Quan instal·leu un certificat, assegureu-vos que el format sigui compatible amb el projector.
☛ "Llista de certificats compatibles" [pàg.124](#)
- També podeu instal·lar certificats digitals al projector des d'un dispositiu d'emmagatzematge USB. Tanmateix, si instal·leu un certificat des d'un dispositiu d'emmagatzematge USB i la xarxa, és possible que no s'instal·li correctament.

Notes sobre HTTP segur

Si l'opció **HTTP segur** de **Config. administrador**, al menú **Xarxa**, està ajustada a **Activat**, s'aplicarà automàticament el tipus de seguretat que utilitza el protocol HTTPS. Podeu fer servir aquesta funció per tal d'augmentar la seguretat entre el projector i el navegador web.

El protocol HTTPS emprà un certificat per tal de certificar la fiabilitat del servidor. Creeu un certificat de servidor per verificar la fiabilitat del navegador web i instal·leu-lo al projector.

Si no hi ha cap certificat de servidor, el projector crearà automàticament un certificat d'autosignatura i establirà la comunicació. Atès que aquest certificat d'autosignatura no pot verificar la fiabilitat des d'un navegador web, es generarà un avís relatiu a la fiabilitat del servidor quan s'accedeixi al projector des d'un navegador web. Tot i que el nivell de seguretat és més baix que el d'un dispositiu de servidor, podreu continuar comunicant-vos ignorant l'avís.

Llista de certificats compatibles

Certificat de client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element	Explicació
Format admès	PKCS#12
Extensió	PKCS, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SOA-256/SOA-384/SOA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Contrasenya	Obligatòria. Fins a 32 caràcters alfanumèrics

Certificat del servidor (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Element	Explicació
Format admès	X509v3
Extensió	DER/CER/PEM
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SOA-1/SOA-256/SOA-384/SOA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Codificació	BASE64/Binària

Certificat de servidor web (HTTP segur)

Element	Explicació
Format admès	PKCS#12
Extensió	PKCS, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SOA-1/SOA-256/SOA-384/SOA-512

Element	Explicació
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Nom comú	Nom host xarxa
Organització	Opcional
Contrasenya	Obligatòria. Fins a 32 caràcters alfanumèrics

Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica determinada quan es produeix un problema o un avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Config. administrador - Notificació Mail** [pàg.136](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- El control és possible si el **Mode d'espera** està ajustat a **Mode esp. xarxa** o a **Espera A/V**, fins i tot si el projector està en estat d'espera (quan l'alimentació està desactivada).

☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.142](#)

Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Remitent: adreça de l'adreça 1

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: el nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els continguts del missatge principal es mostren a continuació.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
 - El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

🖨️ "Lectura dels Indicadors" [pàg.165](#)

Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat**, al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

🖨️ **Xarxa - Config. administrador - SNMP** [pàg.148](#)



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigués familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fils en el mode connexió Ràpid.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Els continguts principals es mostren a continuació.

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Pissarra blanca		SOURCE 55
	DisplayPort		SOURCE 70
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

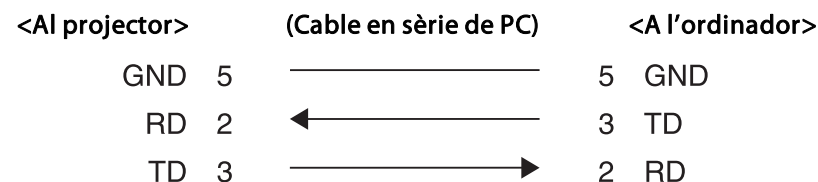
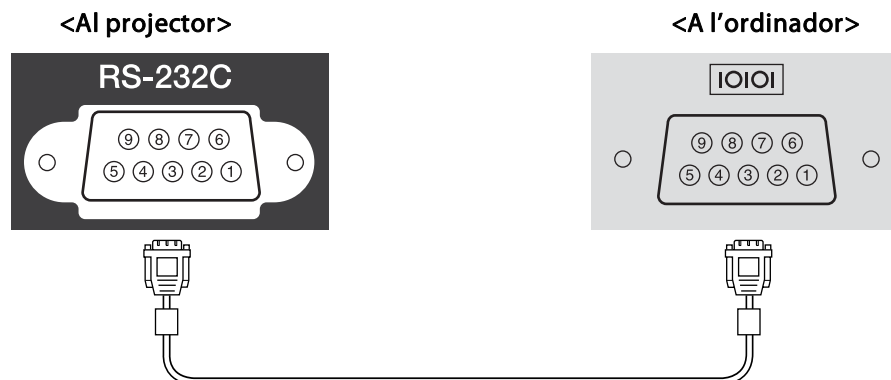
 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Diagrames de col·locació dels Cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)

- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C



Nom el senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Sobre PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class1 establert per la JBMIA.

Cal que feu configuracions de xarxa abans d'utilitzar PJLink. Per a més informació sobre la configuració de xarxa, consulteu la secció següent.

☛ "Menú Xarxa " [pàg.148](#)

És compatible amb totes les ordres tret de les següents definides per PJLink Class1, i l'acord ha estat confirmat mitjançant la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Ordres no compatibles

	Funció	Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

• Noms d'entrada definits per PJLink i fonts corresponents del projector

Font	Ordre PJLink
Ordinador	INPT 11
Vídeo	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35

Font	Ordre PJLink
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Pissarra blanca	INPT 55

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"
EPSON
- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"
EPSON 1410/310
EPSON 1400/260

Sobre Crestron RoomView®

Crestron RoomView® és un sistema de control integrat dissenyat per Crestron®. Es pot fer servir per supervisar i controlar múltiples dispositius connectats en xarxa.

El projector és compatible amb el protocol de control i, per tant, es pot fer servir en un sistema integrat amb Crestron RoomView®.

Per obtenir informació sobre Crestron RoomView®, visiteu el lloc web de Crestron®. (Només és compatible amb la visualització en anglès).

<http://www.crestron.com>

A continuació es mostra un resum de Crestron RoomView®.

• Funcionament a distància mitjançant un navegador web

Podeu controlar un projector des del vostre ordinador, com des de qualsevol comandament a distància.

• Supervisió i control amb software d'aplicació

Podeu fer servir Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Creston® per supervisar els dispositius del sistema, per comunicar-vos amb el servei d'assistència tècnica i per enviar missatges urgents. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.



- Només podeu registrar caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- Les funcions següents no es poden fer servir amb Crestron RoomView®.
 - ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.120](#)
 - Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- El control és possible si el **Mode d'espera** està ajustat a **Mode esp. xarxa** o a **Espera A/V**, fins i tot si el projector està en estat d'espera (quan l'alimentació està desactivada).
 - ☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.142](#)

Operació d'un projector des de l'ordinador

Visualització de la finestra de funcionament

Abans d'executar qualsevol operació, comproveu el següent.

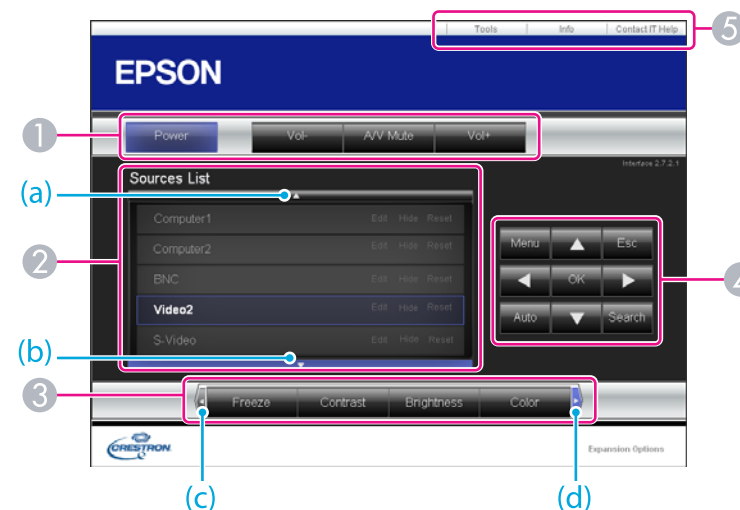
- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan vos comuniqueu amb una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió Avançat.
 - ☛ "Menú LAN sense fil" [pàg.150](#)

- Ajusteu Crestron RoomView a **Activat** des del menú **Xarxa**.

☛ **Xarxa - Config. administrador - Crestron RoomView** [pàg.148](#)

- 1** Inicieu un navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al camp de l'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador. Es mostrarà la finestra de funcionament.

Ús de la finestra de funcionament



- 1** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons.

Botó	Funció
Power	Engega i apaga el projector.
Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.

Botó	Funció
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.104

- 2 Canviar a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la pantalla, feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Si cal, podeu canviar el nom de la font.
- 3 Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons. Per visualitzar botons que no es mostren a la pantalla, feu clic a (c) o a (d) per a desplaçar-vos a la dreta o a l'esquerra.

Botó	Funció
Freeze	Atura o reprèn la reproducció d'imatges. ☞ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.104
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
Brightness	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Color	Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Sharpness	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
Zoom	Feu clic al botó [⊕] per engrandir la imatge sense canviar la mida de la projecció. Feu clic al botó [⊖] per reduir una imatge engrandida amb el botó [⊕]. Feu clic a [▲], [▼], [◀], o [▶] per canviar la posició d'una imatge engrandida. ☞ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.106

- 4 Els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] fan la mateixa funció que els botons [⏮], [⏭], [⏪] i [⏩] del comandament a distància. Podeu executar les següent operacions quan feu clic als altres botons.

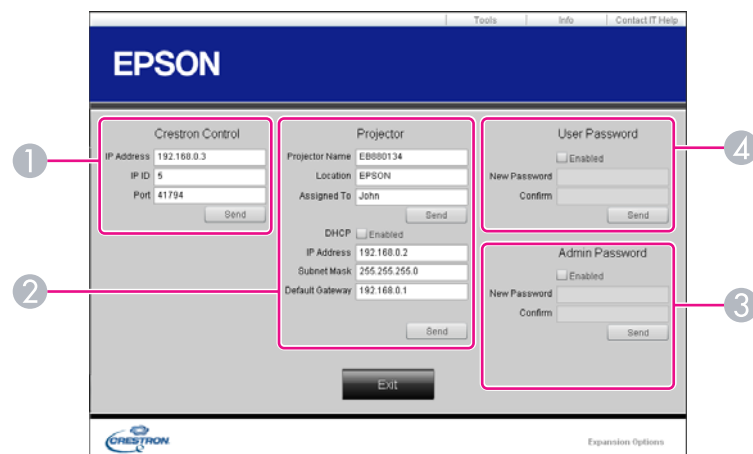
Botó	Funció
OK	Executa la mateixa operació que el botó [↵] del comandament a distància. ☞ "Comand. a distància" pàg.16
Menu	Mostra i tanca el menú de Configuració.
Auto	Si s'hi fa clic mentre es projecten els senyals RGB analògics des del port Computer, podeu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.
Search	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.46
Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància. ☞ "Comand. a distància" pàg.16

- 5 Podeu executar les següent operacions quan feu clic a les pestanyes.

Pestanya	Funció
Contact IT Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView® Express.
Info	Mostra la informació del projector que està connectat.
Tools	Canvia la configuració del projector que està connectat. Consulteu la secció següent.

Ús de la finestra d'eines

La finestra següent es mostra quan feu clic a la pestanya **Tools** de la finestra de funcionament. Podeu fer servir aquesta finestra per canviar la configuració del projector que està connectat.



The screenshot shows the Epson Tools window with the following sections and callouts:

- 1 Crestron Control:** Fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794). A 'Send' button is at the bottom.
- 2 Projector:** Fields for Projector Name (EB000134), Location (EPSON), Assigned To (John), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1). A 'Send' button is at the bottom.
- 3 Admin Password:** Fields for New Password and Confirm. A 'Send' button is at the bottom.
- 4 User Password:** Fields for New Password and Confirm. A 'Send' button is at the bottom.

1 Crestron Control

Feu la configuració del controladors centrals de Crestron®.

2 Projector

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).

Element	Funció
Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
DHCP	Seccioneu la casella Enabled per fer servir DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
IP Address	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Projector .

3 Admin Password

Seccioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra Tools.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que heu introduït a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.

Element	Funció
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Admin Password .

4 User Password

Seccioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (Fins a 26 caràcters alfanumèrics d'un byte)
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que heu introduït a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al User Password .

Ajust de la programació

La programació pot incloure els esdeveniments d'encendre i apagar el projector i canviar la font d'entrada. Els esdeveniments enregistrats s'executen automàticament a l'hora especificada a les dates indicades o setmanalment.



Advertència

No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.

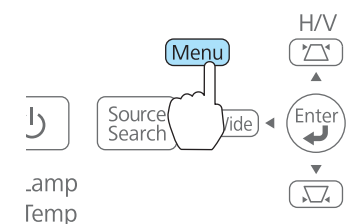
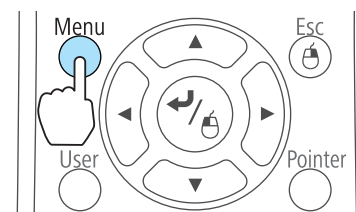
Mètodes de configuració

1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.134](#)

Amb el Comandament a distància

Ús del tauler de control



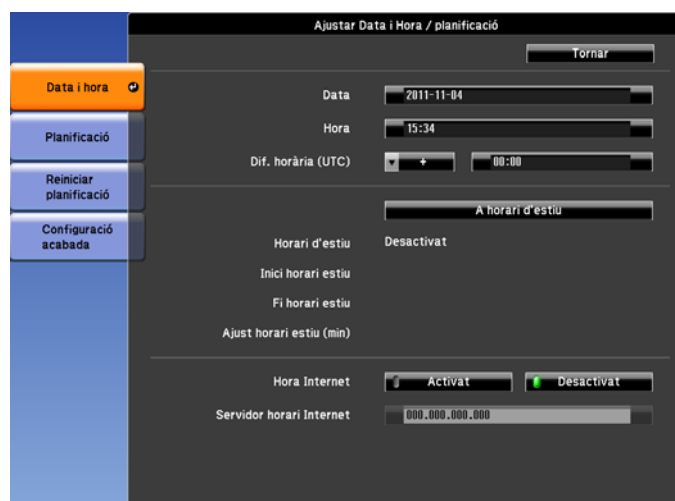
2 Seccioneu **Configuració Hora/Planificació d'Ampliada**.



[Esc] :Tornar [◆] :Selecc. [↵] :Entrar [Menu]:Sortir

3 Ajustar l'hora i la programació.

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú de configuració.



Per a eliminar totes les programacions enregistrades, seleccioneu **Reiniciar planificació** i, a continuació, **Sí**.

Rellotge

Nom del submenú	Funció
Data	Ajusta la data actual al projector.
Hora	Ajusta l'hora actual al projector.
Dif. horària (UTC)	Ajusta la diferència horària respecte de l'hora coordinada universal (UTC).
A horari d'estiu	Mostra la pantalla per a ajustar l'hora d'estalvi de llum diürna.
Hora Internet	Ajusteu-lo a Activat per a actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor d'hora d'Internet.
Servidor horari Internet	Serveix per introduir-hi l'adreça IP del servidor d'hora d'Internet.

Pantalla Horari d'estiu

Nom del submenú	Funció
Horari d'estiu	Ajusta si cal activar o no (Activat/Desactivat) l'horari d'estalvi de llum diürna.
Inici horari estiu	Estableix la data i l'hora d'inici de l'horari d'estiu.
Fi horari estiu	Estableix la data i l'hora de fi de l'horari d'estiu.
Ajust horari estiu (min)	Ajusta la diferència horària entre l'hora estàndard i l'hora d'estalvi de llum diürna.

Planificació

Podeu veure la llista de les programacions enregistrades.

La pantalla Configuració Hora/Planificació apareixerà si seleccioneu **Afegir un de nou** o si premeu [Esc] en una programació enregistrada i després seleccioneu **Editar** o **Afegir un de nou** al menú que hi apareix.

Podeu registrar un màxim de 30 esdeveniments.

Pantalla Config. rellotge/planificació

Nom del submenú	Funció
Configurar esdeveniment	Seleccioneu una operació del projector per quan s'executi l'esdeveniment. Podeu ajustar les operacions següents. <ul style="list-style-type: none"> • Font d'alimentació • Font • Consum d'energia • Pausa A/V • Volum
Configurar Data / Hora	Configureu la data, el dia de la setmana i l'hora per a executar l'esdeveniment.



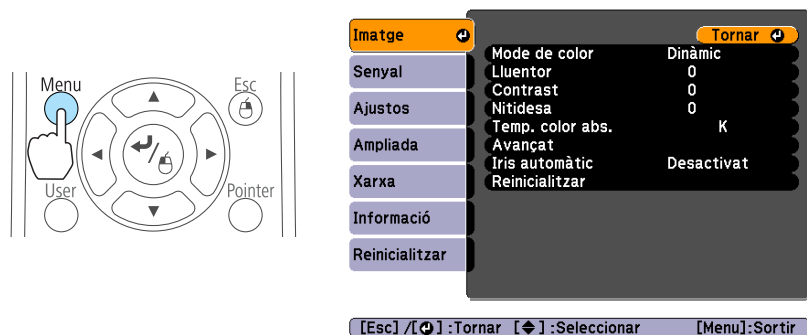
Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

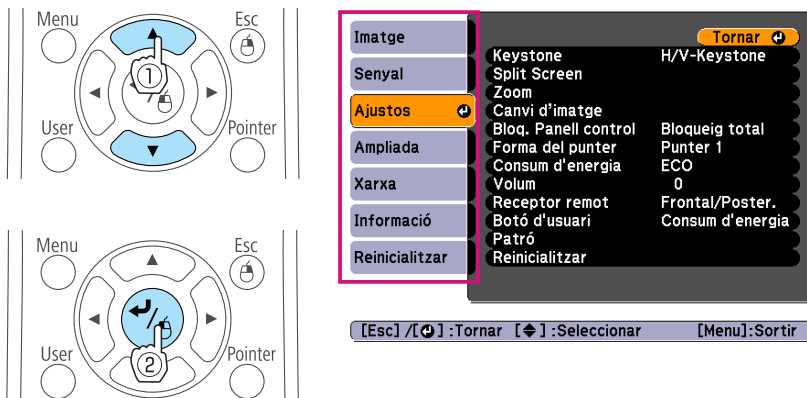
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per al botons disponibles i les seues funcions.

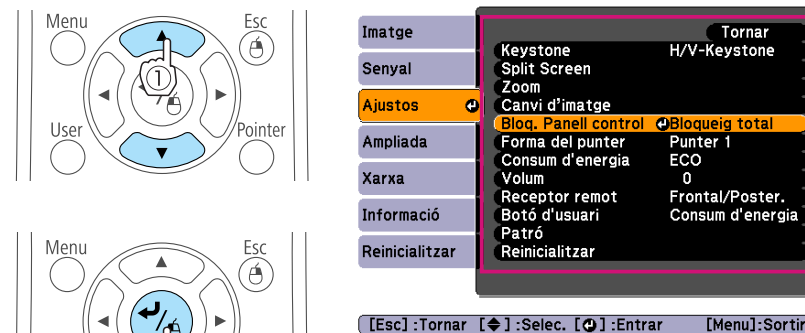
1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



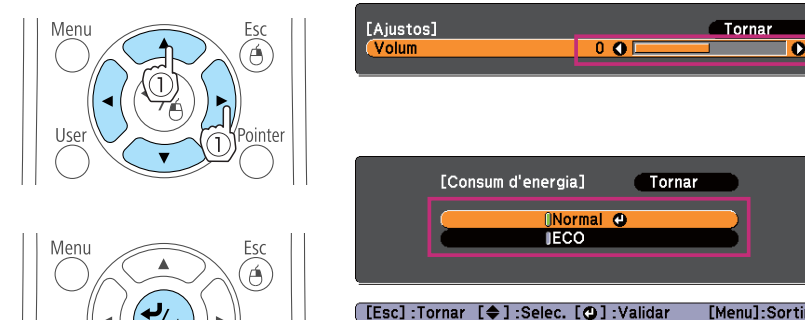
2 Seleccioneu un element de menú superior.



3 Seleccioneu un element del submenú.





4 Canvieu els ajustos.





5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.

Taula del menú Configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  pàg.137	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Teatre, Foto, Esports, sRGB, Pissarra blanca, DICOM SIM i Personalitzat
	Lluentor	-24 - 24
	Contrast	-24 - 24
	Saturació de color	-32 - 32
	Tint	-32 - 32
	Nitidesa	-5 - 5
	Temp. color abs.	5000K a 10000K
	Avançat	Gamma, RGB i RGBCMY
	Iris automàtic	Activat i Desactivat
Menú Senyal  pàg.138	Configuració auto.	Activat i Desactivat
	Resolució	Auto, Ample i Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posició	Amunt, Abaix, Esquerra i Dreta
	Progressiu	Desactivat, Vídeo i Film/Auto
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1 i NR2
	Interval vídeo HDMI	Auto, Normal i Ampliat
	Rang vídeo Display-Port	Auto, Normal i Ampliat
	Senyal d'entrada	Auto, RGB i Component

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Aspecte	Normal, Auto, 4:3, 16:9, Complet, Zoom i Natiu
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
Menú d'Ajustos  pàg.140	Keystone	H/V-Keystone i Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	0 (Ample) a 40 (Tele)
	Canvi d'imatge	-
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial i Desactivat
	Forma del punter	Punter 1, Punter 2, Punter 3
	Consum d'energia	Normal i ECO
	Volum	0 - 20
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Resolució, Visualització patró, i Calibratge automàtic
	Patró	Visualització patró, Tipus de patró, Patró d'usuari i Patró de prova
Menú Ampliada  pàg.142	Easy Interactive Function	Calibratge automàtic, Calibratge manual, Mode llapis, Sense contacte, Distància projectors, Nre. usuaris llapis, Mode funcion. llapis, Activa botó dret, i Avançat




Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Paràmetres de la pisa-sarra	-
	Pantalla	Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici, i Pausa A/V, Pest Bar eina llapis, i Icona del mode llapis
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Cap per avall, Posterior, Poster./Cap per avall
	Conf. entrada àudio	Entrada d'àudio, Ent àud DisplayPort, i Entrada d'àudio HDMI
	Funcionament	Direct Power On, Mode de repòs, Temps Mode de repòs i Mode alta altitud
	Mode d'espera	Estalvi energia, Mode esp. xarxa, i Espera A/V
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Ratolí sense fil/USB Display
	Configuració Hora/Planificació	-
	Idioma	15 o 35 idiomes*
Menú Informació 🖱️ pàg.160	Hores làmpada	-
	Font	-
	Senyal d'entrada	-
	Resolució	-
	Senyal de vídeo	-
	Veloc. Refresc	-

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Info Sinc	-
	Estat	-
	Número de sèrie	-
	Event ID	-
Menú Reinicialitzar 🖱️ pàg.162	Reinicialitzar tot	-
	Reinic hores làmpada	-

* El número d'idiomes compatibles varia segons la regió on es fa servir el projector.


Menú Xarxa

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Bàsic 🖱️ pàg.150	Nom del projector	-
	Contrasenya Web Remote	-
	Paraula clau projector	Activat i Desactivat
Menú LAN sense fils 🖱️ pàg.150	Alim. LAN sense fil	Activat i Desactivat
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Sis.LAN sense fil	802.11b/g i 802.11b/g/n
	Mode connexió	Ràpid i Avançat
	Config. auto SSID	Activat i Desactivat
	SSID	-
	Cerca punt d'accés	-
	Canal	1ch, 6ch i 11ch
	Visualització SSID	Activat i Desactivat
	DHCP	Activat i Desactivat
	Adreça IP	-


Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Màscara subxarxa	-
	Direcció passarel·la	-
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
	Codi de regió	-
Menú Seguretat 	Seguretat	Obre, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menú LAN amb cables 	DHCP	Activat i Desactivat
	Adreça IP	-
	Màscara subxarxa	-
	Direcció passarel·la	-
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Config. administrador 	Contrasenya administrador	-
	Nom host xarxa	-
	Contrasenya PLink	-
	Contras. control Web	-
	Contras. Monitor	-
	HTTP segur	Activat i Desactivat
	Notificació Mail	-
	Gestió de certificats	-
	SNMP	-
	Pass. prioritat	Amb cable, Sense fil
	AMX Device Discovery	Activat i Desactivat
	Crestron RoomView	Activat i Desactivat
	Bonjour	Activat i Desactivat
	EPSON Message Broadcasting	Activat i Desactivat

Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

 "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.46](#)



Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn.  "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.57
Lluentor	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
Saturació de color	(L'ajust només es pot realitzar quan s'introdueixen imatges de vídeo de components o de vídeo compost.) Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.

Submenú	Funció
Tint	(L'ajust es pot realitzar quan s'introdueixen senyals de vídeo de components. Si s'introdueix un senyal de vídeo compost, l'ajust només es pot realitzar quan es tracta de senyals NTSC.) Podeu ajustar el tint de la imatge.
Nitidesa	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
Temp. color abs.	(Aquest element no es pot seleccionar si Mode de color està configurat a sRGB ➡.) Podeu ajustar el tint global de les imatges. El tint es pot ajustar en 10 nivells des de 5000 K a 10000 K. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell.
Avançat	(Aquest element no es pot seleccionar si Mode de color està configurat a sRGB ➡.) Es poden ajustar els elements següents. Gamma: Podeu ajustar el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o mirant la imatge projectada o una gràfica de gamma. RGB: Permet ajustar els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany. RGBCMY: Podeu ajustar el matís, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat.
Iris automàtic	(Aquest element només es pot ajustar si Mode de color està ajustat a Dinàmic , Teatre o Personalitzat .) Configurat a Activat per ajustar l'iris per obtenir la llum òptima per a les imatges projectades. L'ajust es desa per a cada Mode de color. ☛ "Configurar Iris automàtic" pàg.58
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Imatge . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.162

Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

No podeu fer ajustos al menú Senyal quan la font és Pissarra blanca, USB Display, USB1, USB2 o LAN.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.46](#)



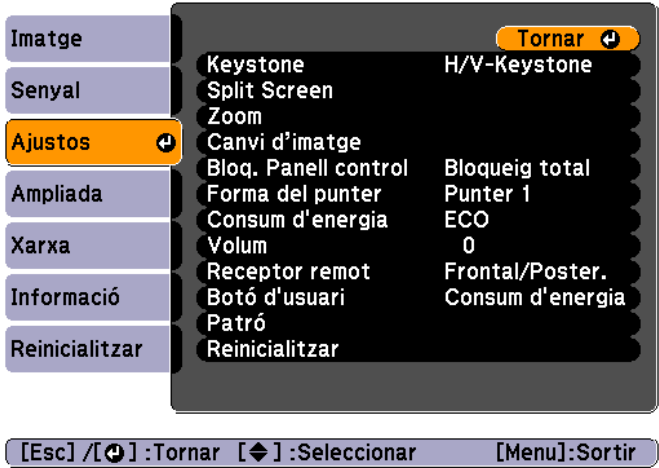
Submenú	Funció
Configuració auto.	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Configureu a Activat per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.

Submenú	Funció
Resolució	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Ajusteu a Auto per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a Auto , com ara que falti alguna part de la imatge, ajusteu-ho a Ample per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a Normal per a pantalles 4:3 o 5:4 segons l'ordinador connectat.
Tracking	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
Sync.	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
Posició	(Aquest element no es pot establir si la font és HDMI o DisplayPort.) Podeu ajustar la posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti tota la imatge.
Progressiu	(Aquest ajust només es pot ajustar si s'està introduint un senyal de vídeo compost. Si el senyal d'entrada es de vídeo de components o de vídeo RGB, aquesta configuració només es pot ajustar si el senyal és entrellaçat (480i/576i/1080i).) Entrellaçat (i) senyal es converteix en Progressiu (p). (Conversió IP) Desactivat : aquest ajust és ideal per a imatges amb molt moviment. Vídeo : ideal per imatges de vídeo general. Film/Auto : és ideal per pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.




Submenú	Funció
Reducció de soroll	(No es pot ajustar quan s'introdueix un senyal RGB digital o quan s'estigui mostrant un senyal entrellaçat si Progressiu està ajustat a Desactivat .) Suavitza les imatges desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a Desactivat quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD.
Interval vídeo HDMI	Quan el port d'entrada HDMI del projector es connecta a un reproductor de DVDs, l'interval de vídeo del projector s'ajusta d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo del reproductor de DVDs.
Rang vídeo DisplayPort	Quan el port DisplayPort del projector es connecta a un ordinador, ajusteu l'interval de vídeo del projector d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo de l'ordinador.
Senyal d'entrada	Podeu establir que el senyal d'entrada sigui la del port Computer. Si s'estableix a Auto el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a Auto , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Senyal de vídeo	Podeu seleccionar el senyal d'entrada del port de Vídeo. Si està ajustat a Auto , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències, o es produeix un problema, com per exemple si no es projecta cap imatge, quan està ajustat a Auto , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Aspecte	Podeu ajustar la relació d'aspecte per a les imatges projectades. "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.59





Submenú	Funció
Overscan	(Aquest ajust només es pot ajustar si s'estan introduint senyals de vídeo de components o de vídeo RGB. Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'interval d'enquadrament a Desactivat , 4% o 8% . Si la font és HDMI, està disponible Auto . Si es selecciona Auto , canvia automàticament a Desactivat o 8% segons el senyal d'entrada.
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Senyal , excepte els de Senyal d'entrada . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.162

Menú Ajustos



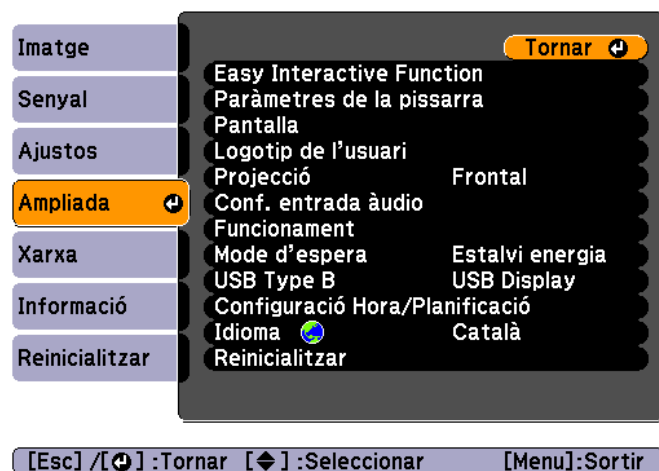
Submenú	Funció
Keystone	Podeu corregir la distorsió Keystone. <ul style="list-style-type: none">• Si se selecciona H/V-Keystone: Ajusteu V-Keystone i H-Keystone per corregir la distorsió keystone horitzontal i vertical.• Si es selecciona Quick Corner: Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. ☛ "Quick Corner" pàg.51
Split Screen	(Aquest element no es pot establir si la font és Pissarra blanca.) Podeu dividir la pantalla en dues pantalles. Podeu canviar Mida de la pantalla i seleccionar Font, Alterna pantalles, Font d'àudio i Surt de Split Screen. ☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.89
Zoom	Ajusta la mida de la imatge projectada.

Submenú	Funció
Canvi d'imatge	Inicia el Canvi d'imatge. ☛ "Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge)" pàg.53
Bloq. Panell control	Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector. ☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" pàg.114
Forma del punter	Podeu seleccionar la forma del punter. Punter 1:  Punter 2:  Punter 3:  ☛ "Funció de punter (Punter)" pàg.105
Consum d'energia	Podeu ajustar la lluentor de la làmpada de dues maneres diferents. Selecioneu ECO si les imatges que es projecten són massa lluent, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seleccioneu ECO , la quantitat d'electricitat consumida i la vida útil de la làmpada canvia de la següent manera, i es redueix el soroll de rotació del ventilador durant la projecció. Consum elèctric: disminució d'aproximadament 40%, vida útil de la làmpada: aproximadament 1,4 vegades més llarga
Volum	(Aquest element no es pot establir si la font és Pissarra blanca.) Podeu ajustar el volum. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Receptor remot	Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància. Si s'ajusta a Desactivat , no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.

Submenú	Funció
Botó d'usuari	Podeu seleccionar l'element del menú Configuració que vulgueu assignar amb el botó [User] del comandament a distància. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Podeu assignar un dels cinc elements següents al botó [User]. Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Resolució, Visualització patró, i Calibratge automàtic
Patró	Visualització patró: Visualització d'un patró. Tipus de patró: podeu seleccionar entre els patrons de l'1 al 4 o el Patró d'usuari. Els patrons de l'1 al 4 mostren línies de projecció, com línies reglades o una graella. Patró 1:  Patró 2:  Patró 3:  Patró 4:  Patró d'usuari: captura un patró d'usuari. ☛ "Desar Patró d'Usuari" pàg.110 Patró de prova: Quan es configura el projector, es visualitza un patró de prova de manera que podeu ajustar l'estatus de projecció sense connectar cap més equip. Mentre es visualitza el patró, es poden definir ajustos de zoom i d'enfocament, i realitzar correcció keystone. Per cancel·lar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control. Atenció Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.

Submenú	Funció
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Ajustos, excepte els de Zoom i Botó d'usuari.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.162</p>

Menú Ampliada



Submenú	Funció
Easy Interactive Function	<p>Us permet fer servir y ajustar la funció interactiva.</p> <p>☛ "Resum de la Interactive Function" pàg.62</p> <p>Consulteu la taula següent per a més detalls.</p> <p>☛ "Elements de configuració de l'Easy Interactive Function" pàg.144</p>
Paràmetres de la pissarra	<p>Ajusta el Mode de pissarra.</p> <p>☛ "Paràmetres de la pissarra" pàg.144</p>

Submenú	Funció
Pantalla	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p>Missatges: si està Desactivat, no apareixeran els següents elements.</p> <p>Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o la Relació d'aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com Avís temp. alta.</p> <p>Mostrar fons*1: podeu definir l'estat de la pantalla quan no hi hagi cap senyal d'imatge disponible en Negre, Blau o Logo.</p> <p>Pantalla d'inici*1: seleccioneu Activat per visualitzar el Logotip de l'usuari en començar la projecció.</p> <p>Pausa A/V*1: podeu definir la pantalla de visualització quan el botó [A/V Mute] del comandament a distància es configura a Negre, Blau o Logo.</p> <p>Pest Bar eina llapis: Establiu si la pestanya de la barra d'eines apareixerà sempre en fer servir Annotació PC Free.</p> <p>Icona del mode llapis: Mostra la icona del mode llapis quan es fa servir la funció interactiva. La icona s'amaga quan es configura en Desactivat.</p>
Logotip de l'usuari*1	<p>Podeu canviar el Logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons, Pausa A/V, etc.</p> <p>☛ "Desar un Logotip de l'usuari" pàg.108</p>
Projecció	<p>Seleccioneu un del mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector.</p> <p>Frontal, Frontal/Cap per avall, Posterior, i Poster./Cap per avall</p> <p>Podeu canviar la configuració de Projecció de la següent manera mantenint premut el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.</p> <p>Frontal↔Frontal/Cap per avall</p> <p>Posterior↔Poster./Cap per avall</p> <p>☛ "Mètodes d'instal·lació" pàg.27</p>

Submenú	Funció
Conf. entrada àudio	<p>Entrada àudio: Configura l'entrada d'àudio quan la font d'imatge és Ordinador, Video, o USB2.</p> <p>Ent àud DisplayPort: Configura l'entrada d'àudio quan es projecten imatges des del DisplayPort.</p> <p>Entrada d'àudio HDMI: Configura l'entrada d'àudio quan es projecten imatges des de l'HDMI.</p> <p>Quan està seleccionat Àudio1, Àudio2 o Àudio3, l'àudio s'emet pel port seleccionat independentment de la font d'entrada sempre que entri àudio pel port d'entrada d'àudio.</p>
Funcionament	<p>Direct Power On: seleccioneu Activat per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.</p> <p>Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p>Mode de repòs: quan aquest paràmetre té el valor Activat, el projector s'apagarà automàticament si no es rep cap senyal d'imatge i no es du a terme cap operació durant un període determinat.</p> <p>Temps Mode de repòs: quan Mode de repòs està Activat, podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.</p> <p>Mode alta altitud: ajusteu-lo a Activat quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p>

Submenú	Funció
Mode d'espera	<p>Configura el tipus d'estat d'espera.</p> <p>Si ajusteu el Mode esp. xarxa, podeu controlar i vigilar el projector des d'una xarxa i tot si el projector està en mode d'espera.</p> <p>☛ "Supervisió i control" pàg.120</p> <p>Si ajusteu l'Espera A/V, podeu realitzar les operacions següents fins i tot si el projector està en mode d'espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supervisió i control del projector a través d'una xarxa. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Supervisió i control" pàg.120 • Emissió d'àudio des d'un port d'entrada a un altaveu extern. <p>També podeu registrar canviar el volum mitjançant una xarxa. No es pot emetre l'àudio entrant des dels ports DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2, ni LAN. L'àudio tampoc no s'emet si Entrada d'àudio s'ajusta a Auto i la font que s'estava fent servir abans és DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2, o LAN.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Connexió de fonts d'imatge" pàg.33 • Emissió de senyals RGB analògiques des del port Computer a un monitor extern.
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Us permet fer servir la funció interactiva (PC Interactiu). Les funcions USB Display i Ratolí sense fil no estan disponibles.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Us permet utilitzar la funció interactiva (PC Interactiu) i USB Display. La funció Ratolí sense fil no està disponible.</p> <p>Ratolí sense fil/USB Display: Us permet fer servir la funció Ratolí sense fil i USB Display. La funció interactiva (PC Interactiu) no està disponible.</p> <p>☛ "Projecció amb USB Display" pàg.47</p> <p>☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.107</p> <p>☛ "Com utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada (PC Interactiu)" pàg.83</p>

Submenú	Funció
Configuració Hora/Planificació	Podeu configurar la data i l'hora del projector, a més de la programació del projector per tal que realitzi una operació específica a una hora preprogramada. ☛ "Ajust de la programació" pàg.131
Idioma	Us permet establir l'idioma dels missatges i menús.
Reinicialitzar	Podeu recuperar els ajusts per defecte de Pantalla *1 i Funcionament *2 des del menú Ampliada . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.162

*1 Quan **Protecc logo usuari** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajusts relacionats amb el Logotip de l'usuari. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**.

☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.112](#)

*2 Excepte per a Mode alta altitud.

Elements de configuració de l'Easy Interactive Function

Submenú	Funció
Paràmetres generals	<ul style="list-style-type: none"> • Calibratge automàtic: Inicia el Calibratge automàtic. • Calibratge manual: Inicia el Calibratge manual. • Modellapis: (Aquest element no es pot configurar quan la font és Pissarra blanca, Video, USB1, o USB2) Seleccioneu PC Interactiu quan realitzeu operacions de ratolí amb l'Easy Interactive Pen. • Sense contacte: Ajustat a Activat (per defecte), el punter segueix l'extrem del llapis segons el moveu sobre la pantalla. • Distància projectors: Ajusta les operacions de l'Easy Interactive Pen quan es fan servir diversos projectors a la mateixa habitació. Establiu-lo d'acord amb la distància entre projectors. Si les operacions de l'Easy Interactive Pen són inestables, proveu amb un altre mode. El valor per defecte del Mode 2 és una distància de 6 m.

Submenú	Funció
PC Interactiu	<p>Trieu-lo per operar un ordinador des de la pantalla projectada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nre. usuaris llapis: Us permet definir la quantitat de persones que poden utilitzar els llapis Easy Interactive Pen simultàniament. • Mode funcion. llapis: (Només disponible quan Nre. usuaris llapis està ajustat a Un usuari) Ajusta el mode d'operació de l'Easy Interactive Pen. Quan s'estableix en Ratolí, podeu fer servir com a ratolí l'Easy Interactive Pen. Quan s'estableix com a llapis, podeu fer servir la funció llapis de Windows Vista/7. • Activa botó dret: (Només disponible quan Mode funcion. llapis està ajustat a Ratolí) Quan està seleccionat Activat, mantenir premut el llapis Easy Interactive Pen funciona com un clic dret.
PC Interactiu - Avançat	<ul style="list-style-type: none"> • Botó punta de llapis: Us permet definir les operacions del botó de la punta del llapis Easy Interactive Pen. • Aj. aut. àrea llapis: Quan està seleccionat Activat, l'àrea del llapis s'adapta automàticament a la resolució de l'ordinador connectat a mesura que aquesta canvia. • Aj. man. Àrea llapis: Inicia l'ajust manual de l'àrea del llapis.

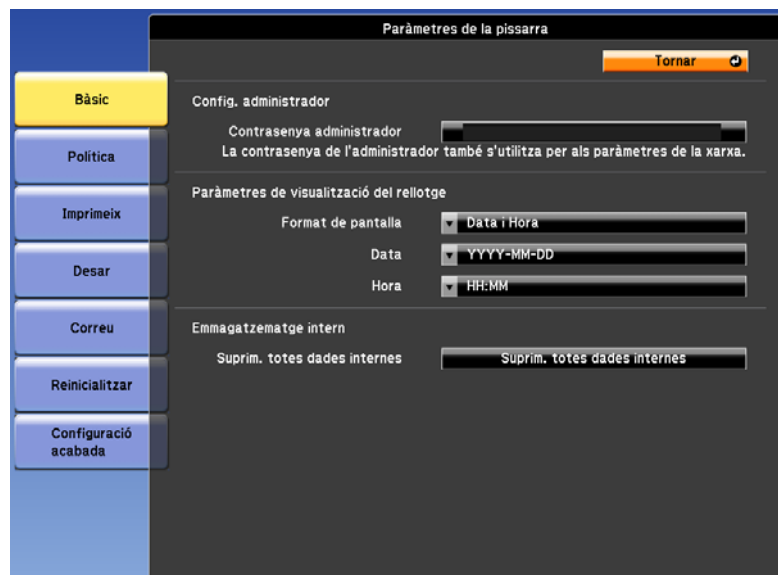
Paràmetres de la pissarra

Les precaucions d'operació i el format per al text alfanumèric de la pantalla de Paràmetres de la pissarra són les mateixes que les del menú Xarxa.

☛ "Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa" [pàg.149](#)

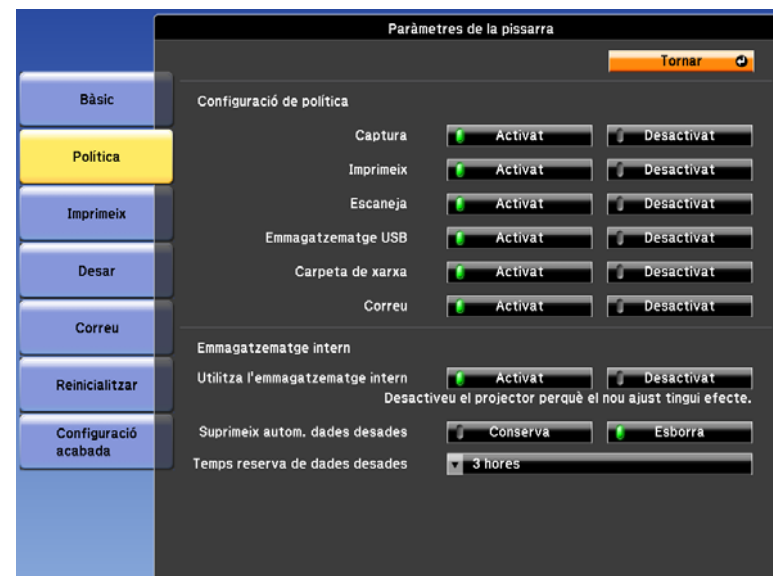
☛ "Funcionament del teclat en pantalla" [pàg.149](#)

Menú Bàsic



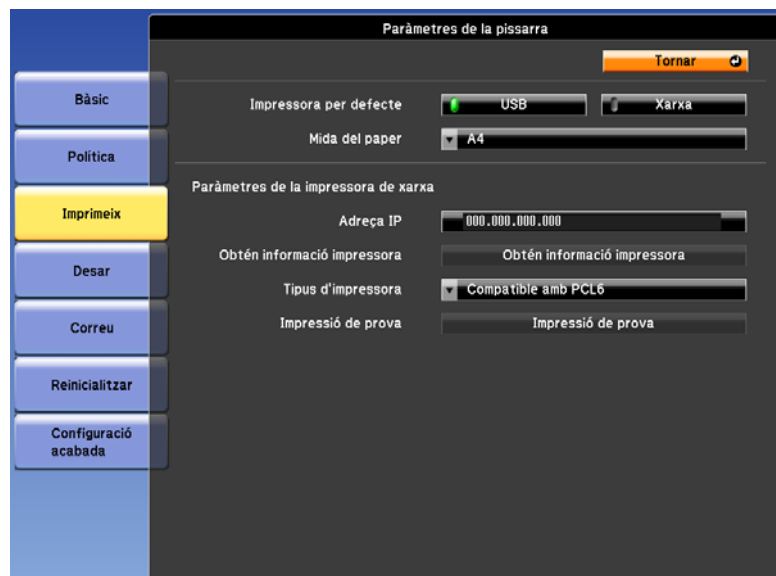
Submenú	Funció
Config. administrador	Contrasenya administrador: Estableix la contrasenya de l'administrador. Podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. Contrasenya administrador també es fa servir per al menú Xarxa. ☛ "Menú Config. administrador" pàg.156
Paràmetres de visualització del rellotge	Ajusta el rellotge de la barra d'eines inferior.
Emmagatzematge intern	Suprimeix totes les dades internes: Suprimeix totes les dades de l'emmagatzematge intern. Feu servir aquesta funció si hi ha cap problema amb l'emmagatzematge intern o quan repareu o tireu el projector.

Menú Política



Submenú	Funció
Configuració de política	Activa o desactiva funcions com ara Captura, Imprimeix i Escaneja.
Emmagatzematge intern	Utilitza l'emmagatzematge intern: Ajusteu-lo a Activat per a guardar dades a l'emmagatzematge intern en fer servir el Mode de pissarra. Quan s'ajusta a Desactivat , podeu editar només una pàgina cada vegada, i la funció de l'emmagatzematge intern és limitada. En casos normals recomanem ajustar-lo a Activat . Suprimeix automàticament les dades desades: Quan s'estableix en Esborra , totes les dades de dibuix s'esborren de l'emmagatzematge intern quan es desconnecta el projector. En casos normals recomanem ajustar-lo a Conserva . Temps per fer la còpia de seguretat i desar les dades: Estableix el temps per emmagatzemar una còpia de les dades de dibuix si hi ha una desconnexió accidental. Es realitza una còpia de seguretat fins i tot quan Suprimeix automàticament les dades desades està ajustat en Esborra .

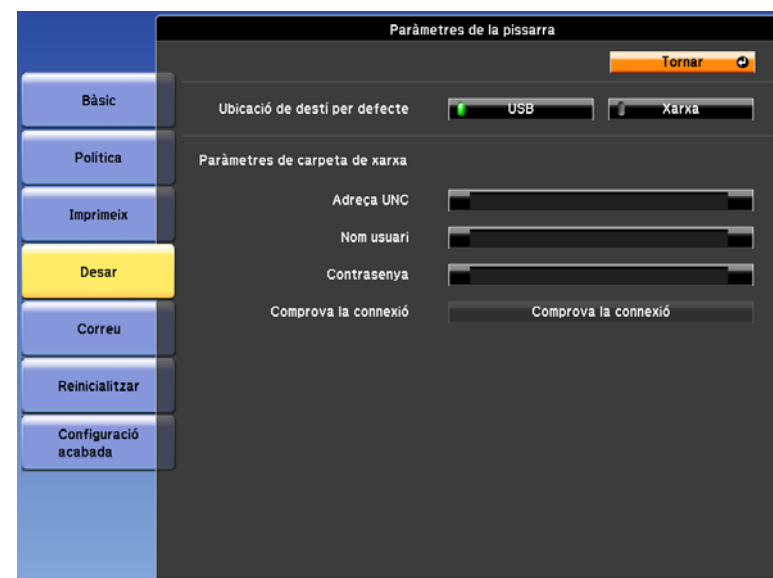
Menú Imprimeix




Submenú	Funció
Impressora per defecte	Establiu la impressora per defecte per a les impressions. La impressora seleccionada es mostra com a impressora per defecte al Mode de pissarra. A Annotació PC Free, aquesta impressora es fa servir automàticament.
Mida del paper	Estableix la mida del paper.
Adreça IP	Escriu l'adreça IP de la impressora de la xarxa. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 fins a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Obtenir informació de la impressora	Es comunica amb la impressora associada a l'adreça IP i en reconeix automàticament el tipus.

Submenú	Funció
Tipus d'impressora	Estableix el tipus d'impressora connectada. Normalment fa servir el valor establert com automàtic quan es va recuperar la informació de la impressora.
Impressió de prova	Imprimeix una pàgina de prova.

Menú Desar



Submenú	Funció
Ubicació de destí per defecte	Estableix la ubicació de destinació per defecte per a les dades de dibuix. Es mostra com a ubicació de destinació per defecte al Mode de pissarra. A Annotació PC Free, les dades es desen automàticament a la ubicació quan es tria Desa.

Submenú	Funció
Adreça UNC	<p>Passa el nom de la carpeta de xarxa a UNC "\\nom host\nom compartit\ruta relativa". El nom host no pot ser una adreça IP. Podeu introduir un màxim de 116 caràcters alfanumèrics d'un byte (no es poden fer servir espais).</p> <div>  <p>Aquesta funció fa servir Windows quan comparteix dades.</p> <p>El projector es comunica amb el servidor que comparteix arxius pels següents ports.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Servei de nom NetBIOS 137/UDP 137/TCP • Servei de datagrames NetBIOS 138/UDP • Servei de sessió NetBIOS 139/TCP </div>
Nom usuari	<p>Establiu un nom d'usuari que tinga permissos per a llegir i escriure a la carpeta de xarxa. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte (no es poden fer servir espais). Si també heu d'introduir un nom de domini, poseu-lo abans del nom de l'usuari separat per una barra inversa.</p>
Contrasenya	<p>Introduïu una contrasenya per al nom d'usuari. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte. En introduir la contrasenya i seleccionar Configuració acabada, s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*).</p>
Comprova la connexió	<p>Comprova que la connexió funcioni.</p>

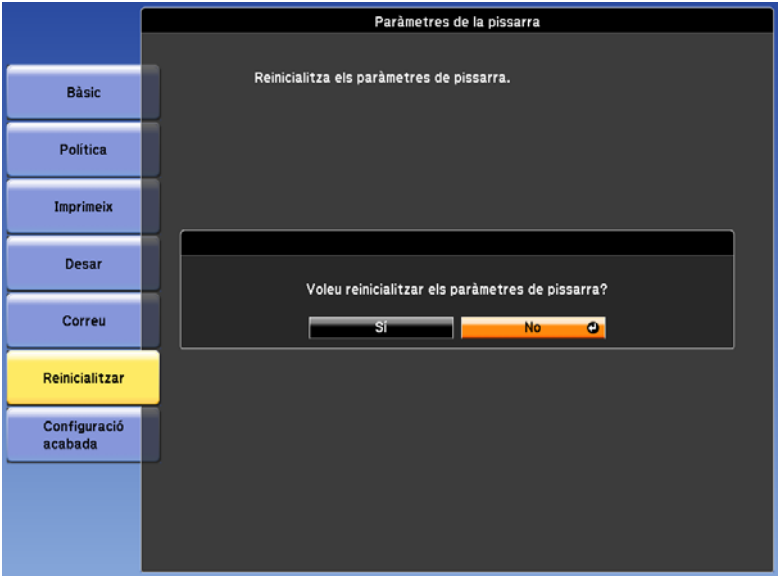
Menú Correu



Submenú	Funció
Servidor SMTP	<p>Escriviu l'adreça del servidor de correu. No es pot triar com a nom host.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 fins a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Número de port	<p>Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.</p>
Respon a	<p>Escriviu l'adreça electrònica de resposta que es farà servir si hi ha una errada en enviar l'e-mail. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic.</p>

Submenú	Funció
Adreça electrònica per defecte	Escriuiu l'adreça electrònica per defecte per enviar e-mails. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic. Escriviu una adreça diferent a la de Respon a.
Envia un missatge de prova	Es connecta al servidor SMTP i envia un e-mail de prova a l'Adreça electrònica per defecte.

Menú Reinicialitzar

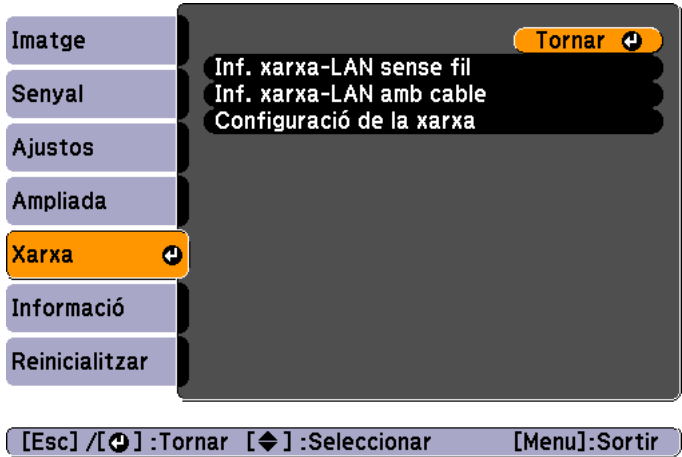


Els valors de Paràmetres de la pissarra es restableixen.

Menú Xarxa

Si **Protecció xarxa** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajusts no es poden canviar. Ajusteu **Protecció xarxa** a **Desactivat** i configureu la xarxa.

"Configuració de Contrasenya protegida" pàg.112



Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none">• Mode connexió• Nivell antena• Nom del projector• SSID• DHCP• Adreça IP• Màscara subxarxa• Direcció passarel·la• Adreça MAC• Codi de regió*
Inf. xarxa-LAN amb cable	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none">• Nom del projector• DHCP• Adreça IP• Màscara subxarxa• Direcció passarel·la• Adreça MAC

Submenú	Funció
Configuració de la xarxa	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. Bàsic, LAN sense fils, Seguretat, LAN amb cabl, Config. administrador i Reinicialitzar

* Mostra la informació de regió per a la Unitat LAN sense fils que esteu utilitzant. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

Quan hàgiu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Configuració acabada** i seleccionar **Sí**, **No** o **Cancel·lar**. Quan seleccioneu **Sí** o **No**, torneu al menú Configuració.



Sí: desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

No: no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

Cancel·lar: continua visualitzant el menú Xarxa.

Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements on cal introduir caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Feu servir els botons [◀], [▶], [↶] i [↷] del comandament a distància o els botons [◀], [▶], [↶] i [↷] del tauler de control per moure el cursor fins la tecla desitjada i premeu el botó [↵] per introduir caràcters alfanumèrics. Introduïu les xifres mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïdes, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que es selecciona la tecla **CAPS** i es prem [↵], canvia entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem [↵], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.



Utilitzant un navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció rep el nom de Control Web. Podeu introduir fàcilment text mitjançant un teclat per definir ajustos per al Control Web, com ara els ajustos de Seguretat.

☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.120](#)

Menú Bàsic



Submenú	Funció
Nom del projec-tor	Visualitza el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte.

Submenú	Funció
Contrasenya Web Remote	Configureu una contrasenya per a fer servir Web Remote. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. Web Remote és una funció d'ordinador que permet controlar el projector utilitzant el navegador web en un ordinador connectat a una xarxa. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.120
Paraula clau pro-jector	Quan està Activat , heu d'introduir la paraula clau quan intenteu connectar el projector a un ordinador a través d'una xarxa. Com a resultat, evitareu les interrupcions de les presentacions a causa de connexions des d'altres ordinadors. Normalment ha d'estar ajustat a Activat . ☛ Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection

Menú LAN sense fil

Per connectar el projector a un ordinador utilitzant una LAN sense fils, instal·leu la unitat LAN sense fils (ELPAP07).

☞ "Com instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.39](#)



Submenú	Funció
Alim. LAN sense fil	Ajusteu aquest paràmetre com a Activat quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu a Desactivat per evitar accessos no autoritzats.
Wi-Fi Protected Setup	Ajusteu aquest paràmetre quan realitzeu la connexió a una xarxa mitjançant un punt d'accés LAN sense fils compatible amb <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> ➤. Podreu connectar el projector fàcilment al punt d'accés i configurar la seguretat. ☞ "Establir una connexió WPS (Wi-Fi Protected Setup) amb un punt d'accés de LAN sense fils" pàg.118
Sis.LAN sense fil	Ajusta el sistema LAN sense fils. La configuració habitual és 802.11b/g/n . El mètode de connexió se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. En una zona que no admeti 802.11n, només es visualitza 802.11b/g .



Submenú	Funció
Mode connexió	Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Si seleccioneu Ràpid , es crea una petita xarxa automàticament entre el projector i l'ordinador. Es fa servir amb EasyMP Network Projection. Si Config. auto SSID està ajustat a Activat , el projector es converteix en un punt d'accés fàcil. Si es posa a Desactivat , la xarxa es crea en <u>Mode ad hoc</u> ➤. Si seleccioneu Avançat , la connexió s'estableix en <u>mode d'infraestructura</u> ➤ a través del punt d'accés instal·lat.
Config. auto SSID	Si s'ajusta Mode connexió a Ràpid , podeu trobar el projector més ràpidament entre múltiples projectors posant aquesta opció a Activat . El valor de SSID s'ajusta automàticament. En connectar un ordinador a diversos projectors en Mode ràpid, poseu aquesta opció a Desactivat i poseu el mateix SSID a tots els projectors que es vagin a connectar.
SSID	Introduïu un SSID. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte. Poseu l'SSID en blanc o amb el valor ANY per a establir una connexió ANY.
Cerca punt d'accés	Quan Mode connexió està ajustat a Avançat , es poden cercar punts d'accés pels voltants i establir l'SSID al qual es vol connectar entre aquests punts. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista. Cal ajustar les opcions de seguretat apart. ☞ "Pantalla Cerca punt d'accés" pàg.152
Canal	Podeu seleccionar els canals que voleu emprar per a la connexió al mode Ràpid. Si hi ha interferències d'altres senyals, feu servir un altre canal.
Visualització SSID	Per evitar que l'SSID es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquesta opció a Desactivat .

Submenú	Funció
DHCP	Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) DHCP. Si està ajustat a Activat , no podeu definir més adreces.
Adreça IP	Podeu introduir l'adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Màscara subxarxa	Podeu introduir la Màscara subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Direcció passarel·la	Podeu introduir l'adreça IP per la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu-la a Desactivat .
Codi de regió	Aquesta cadena és específica del mòdul LAN sense fils.

Pantalla Cerca punt d'accés

Els punts d'accés detectats es mostren en una llista.



Submenú	Funció
Actualitzar	Cerca de nou el punt d'accés.
	Indica un punt d'accés que ja està establert.
	Indica els punts d'accés on s'ha configurat la seguretat. Si seleccioneu un punt d'accés on no s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú LAN sense fils. Si seleccioneu un punt d'accés on s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú Seguretat. Seleccioneu el tipus de seguretat d'acord amb la configuració de seguretat del punt d'accés.

Menú Seguretat

Si teniu la unitat LAN sense fils instal·lada, us recomanem decididament que en configureu la seguretat.

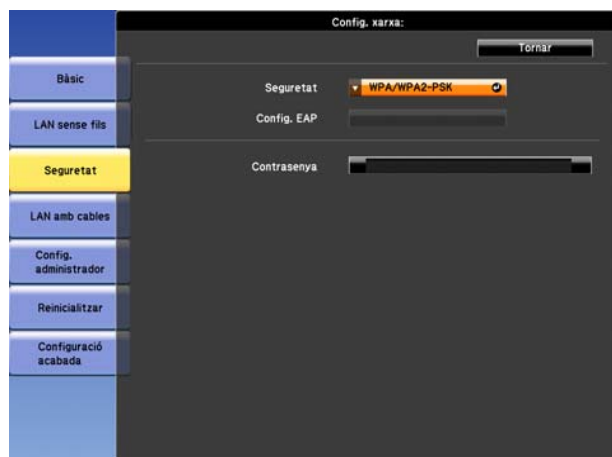


Submenú	Funció
Seguretat	<p>Podeu seleccionar un tipus de seguretat.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quan Ràpid està seleccionat <ul style="list-style-type: none"> Open: La seguretat no està configurada. WPA2-PSK(AES) (només quan Config. auto SSID s'ha ajustat a Activat): Es fa servir la seguretat WPA2 per a la comunicació, amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya. Quan Avançat està seleccionat <ul style="list-style-type: none"> Open: La seguretat no està configurada. WPA2-PSK(AES): Es connecta en mode WPA personal. El mètode de xifratge se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés. WPA/WPA2-EAP: Es connecta en mode WPA corporatiu. El mètode de xifratge se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. Seleccioneu aquesta opció si feu servir LEAP.



En aquest projector no es pot configurar WEP com a mètode d'encryptació.

Quan l'opció WPA/WPA2-PSK està seleccionada



Quan l'opció WPA/WPA2-EAP està seleccionada



Submenú	Funció
Contrasenya	<p>Introduïu la contrasenya. Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte. En introduir la contrasenya i prémer el botó [↵], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*).</p> <p>Quan es fa servir amb l'EasyMP Network Projection amb la contrasenya inicial (per defecte), no cal que la introduïu a l'ordinador.</p> <p>És recomanable canviar la contrasenya periòdicament per motius de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.160</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p>☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.120</p> <p>En mode Ràpid es fa servir la contrasenya inicial.</p>

Submenú	Funció
Config. EAP	<p>Estableix el protocol d'autenticació.</p> <p>PEAP: Protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: Protocol d'autenticació que es fa servir als sistemes amb el Windows Server. Feu-lo servir quan feu servir un certificat de client.</p> <p>EAP-TLS: Protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: Feu-les servir amb aquests protocols d'autenticació.</p>

Submenú	Funció
Nom usuari	<p>Introduïu un nom d'usuari per a l'autenticació. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte (no es poden fer servir espais).</p> <p>Si seleccioneu PEAP-TLS o EAP-TLS, es mostra el nom d'usuari obtingut automàticament des del certificat de client. Si el servidor d'autenticació necessita un altre nom d'usuari, podeu canviar-lo.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p>☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.120</p> <p>Si també heu d'introduir un nom de domini, poseu-lo abans del nom de l'usuari separat per una barra inversa.</p>
Contrasenya	<p>Introduïu una contrasenya per a l'autenticació. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte. En introduir la contrasenya i seleccionar Finish, s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*).</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p>☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.120</p>
Certificat de client	<p>Mostra la informació d'Atorgat a, Emès per i Període validesa configurada al certificat de client desat. Si no hi ha cap certificat, es mostra en blanc.</p>
Verifica certificat servidor	<p>Si ajusteu l'opció a Activat, podreu verificar el certificat del servidor d'autenticació. Per tal de verificar un certificat de servidor cal configurar Certificat CA.</p> <p>☛ "Configuració dels certificats" pàg.123</p>
Certificat CA	<p>Mostra la informació d'Atorgat a, Emès per i Període validesa configurada al certificat CA desat. Si no hi ha cap certificat, es mostra en blanc.</p>

Submenú	Funció
Configurar nom servidor Radius	Si ajusteu l'opció a Activat , podreu autenticar el nom del servidor durant la verificació del certificat del servidor. Especificant el nom del servidor reduïreu el risc de connectar-vos amb un servidor d'autenticació no vàlid.
Nom servidor Radius	Especifica el nom del servidor d'autenticació. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Verifica data cad. certif. serv.	Si ajusteu l'opció a Activat , podreu verificar el període de validesa del certificat durant la verificació del certificat del servidor.

Menú LAN amb cabl



Submenú	Funció
DHCP	<p>Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) <u>DHCP</u> ▶▶.</p> <p>Si està ajustat a Activat, no podeu definir més adreces.</p>

Submenú	Funció
Adreça IP	Podeu introduir l' <u>adreça IP</u> assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Màscara subxarxa	Podeu introduir la <u>Màscara subxarxa</u> per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Direcció passarel·la	Podeu introduir l'adreça IP per la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents <u>adreces de passarel·la</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu-la a Desactivat .

Menú Config. administrador



Submenú	Funció
Contrasenya administrador	Introduïu la contrasenya de la configuració de l'administrador per a la configuració de xarxa. Podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. Si la contrasenya de l'administrador no està configurada, feu clic a Acceptar amb el quadre de la contrasenya buit. Contrasenya administrador també es fa servir per al menú Paràmetres de la pissarra. ☛ "Menú Bàsic" pàg.145
Nom host xarxa	Introduïu el nom del host del projector. Podeu introduir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Contrasenya PJLink	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un programari PJLink compatible. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte. ☛ "Sobre PJLink" pàg.127

Submenú	Funció
Contras. control Web	Determineu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projector utilitzant el Control Web. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projector utilitzant el navegador web en un ordinador connectat a una xarxa. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.120
Contras. Monitor	Configureu una contrasenya per a fer servir EasyMP Monitor. Podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte.
HTTP segur	Per enfortir la seguretat, es xifra la comunicació entre el projector i l'ordinador al Control Web. A l'hora de configurar la seguretat amb Web Control, es recomana ajustar aquesta opció a Activat .
Notificació Mail	Va al menú de configuració Notificació Mail. ☛ "Menú Notificació Mail" pàg.157
Gestió de certificats	Va al menú de configuració Gestió de certificats. ☛ "Menú Gestió de certificats" pàg.159
SNMP	Va al menú de configuració de SNMP. ☛ "Menú SNMP" pàg.160
Pass. prioritat	A la passarel·la de prioritat, seleccioneu Amb cable o Sense fil .
AMX Device Discovery	Si voleu que AMX Device Discovery detecti el projector, ajusteu aquesta opció a Activat . Ajusteu-lo a Desactivat si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.

Submenú	Funció
Crestron RoomView	Seccioneu Activat només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron RoomView®. En cas contrari, l'haureu d'ajustar a Desactivat . ☛ "Sobre Crestron RoomView®" pàg.127 Cal reiniciar el projector per tal que els ajustos realitzats tinguin efecte. Si està seleccionat Activat , les funcions següents no estaran disponibles. <ul style="list-style-type: none"> • Control Web • Message Broadcasting (connector de l'EasyMP Monitor)
Bonjour	Ajusteu això a Activat quan vos connecteu a una xarxa amb Bonjour. Consulteu el lloc web d'Apple per a més informació sobre el servei Bonjour. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	La funció EPSON Message Broadcasting es pot activar o desactivar. Podeu descarregar Message Broadcasting i la seva Guia de funcionament a l'adreça web següent. http://www.epson.com

Menú Notificació Mail

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

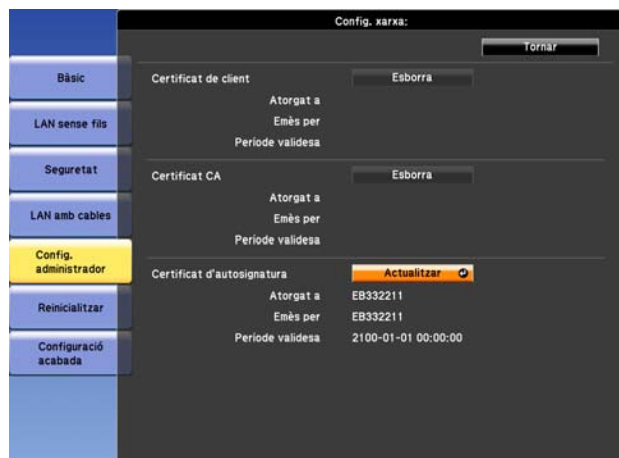
☛ "Correu de notificació d'error de lectura" [pàg.124](#)



Submenú	Funció
Notificació Mail	Seleccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Podeu introduir l' adreça IP del servidor SMTP del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 fins a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Número de port	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.

Submenú	Funció
Direcció e-mail 1/ Direcció e-mail 2/ Direcció e-mail 3	Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.120 L'adreça de destinació 1 és l'adreça de notificació per correu de l'emissor.
Config esdevenim notific	Podeu seleccionar els problemes o advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix el problema o l'advertiment seleccionat, s'envia un correu electrònic a la Adreça e-mail seleccionada per a notificar que s'ha produït un problema o advertiment. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats.

Menú Gestió de certificats



Submenú	Funció
Certificat de client	Mostra la informació d' Atorgat a , Emès per i Període validesa configurada al certificat de client desat. Si no hi ha cap certificat, es mostra en blanc. Haureu de configurar Certificat de client si se selecciona WPA/WPA2-EAP a Seguretat i PEAP-TLS o EAP-TLS a Config. EAP . Selecioneu Eborra per a eliminar el certificat emmagatzemat.
Certificat CA	Mostra la informació d' Atorgat a , Emès per i Període validesa configurada al certificat CA desat. Si no hi ha cap certificat, es mostra en blanc. Haureu de configurar Certificat CA si se selecciona WPA/WPA2-EAP a Seguretat a l'hora de verificar el certificat del servidor d'autenticació. Selecioneu Eborra per a eliminar el certificat emmagatzemat.

Submenú	Funció
Certificat d'auto-signatura	(Aquesta opció només es pot configurar si HTTP segur està ajustat a Activat .) Es mostra la informació d' Atorgat a , Emès per i Període validesa al certificat mantingut per la funció de servidor del projector. Quan està ajustat Certificat de servidor web, aquesta informació no es mostra. Selecioneu Actualitzar per a actualitzar el certificat autosignat.
Certificat de servidor web	(Aquesta opció només es pot configurar si HTTP segur està ajustat a Activat .) Es mostra la informació d' Atorgat a , Emès per i Període validesa al certificat configurat al projector. Quan hi ha ajustat un Certificat d'autosignatura, aquesta informació no es mostra. Selecioneu Eborra per a eliminar el certificat emmagatzemat.



- Per a establir els certificats es fa servir Control Web.
 ➡ "Configuració dels certificats" [pàg.123](#)
- També podeu instal·lar certificats digitals al projector des d'un dispositiu d'emmagatzematge USB. Tanmateix, si instal·leu un certificat des d'un dispositiu d'emmagatzematge USB i la xarxa, és possible que no s'instal·li correctament.

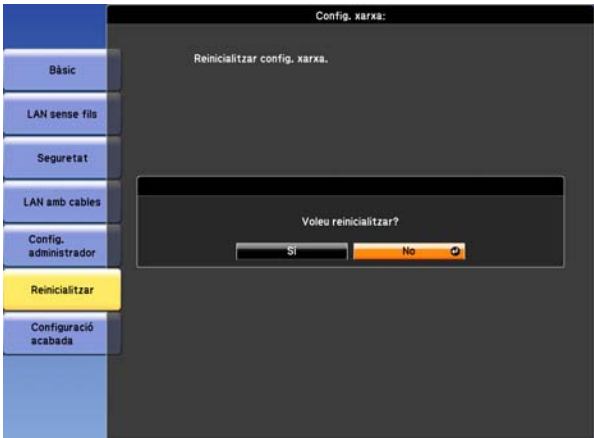
Menú SNMP



Submenú	Funció
SNMP	Seccioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP . Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. El valor per defecte és Desactivat .
Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2	Podeu enregistrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interrupció SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 fins a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Nom comunitat	Estableix el nom de la comunitat de SNMP. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.

Menú Reinicialitzar

Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.

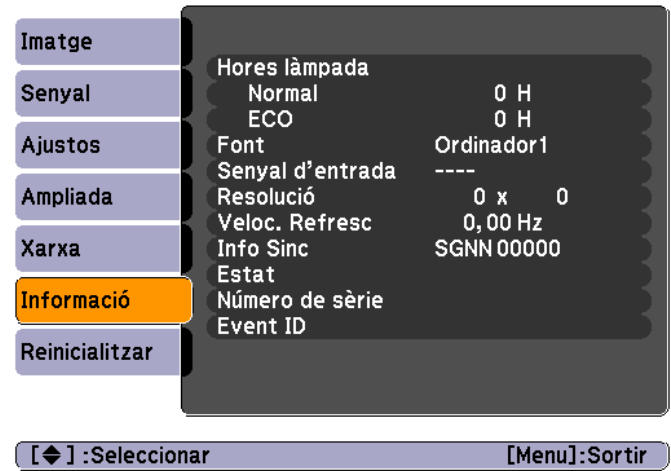


Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seccioneu Sí . Quan es restableix la configuració de xarxa, les opcions de menú Contrasenya, Contrasenya administrador i Gestió de certificats tornen als seus per defecte i s'eliminen els certificats. Després de reinicialitzar tots els ajustos, apareixerà el menú Bàsic.

Menú Informació (Només Pantalla)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant. Segons el model utilitzat, algunes fonts d'entrada no són compatibles.

☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.46](#)

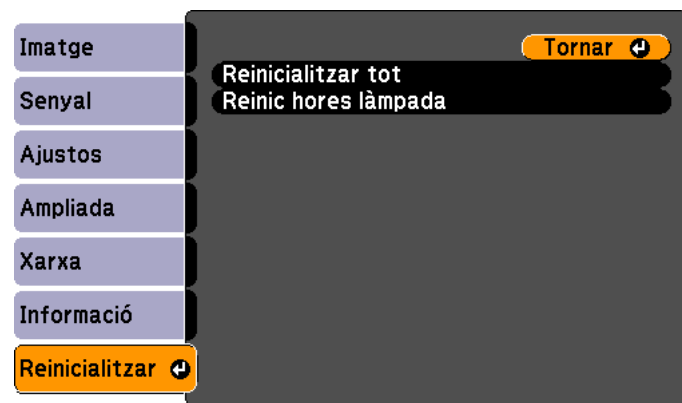


Submenú	Funció
Hores làmpada	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*. Si s'assoleix el temps d'advertència de la làmpada, els caràcters apareixeran en groc.
Font	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
Senyal d'entrada	Podeu visualitzar el contingut del Senyal d'entrada ajustat en el menú Senyal d'acord amb la Font.
Resolució	Podeu visualitzar la resolució.
Senyal de vídeo	Podeu visualitzar els ajusts del Senyal de vídeo ajustat en el menú Senyal .
Veloc. Refresc	Podeu visualitzar la <u>velocitat de refrescament</u> ▶▶.
Info Sinc	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que l'hagueu d'utilitzar en cas de necessitar assistència.

Submenú	Funció
Estat	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït amb el projector. És possible que l'hagueu d'utilitzar en cas de necessitar assistència.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID	Mostra el registre d'error de l'aplicació. ☞ "Sobre Event ID" pàg.185

* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



[Esc] / [←] : Tornar [↕] : Seleccionar [Menu] : Sortir

Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. Els valors predeterminats dels següents ajusts no es restableixen: Senyal d'entrada, Logotip de l'usuari , tots els elements dels menús Xarxa, Hores làmpada, Idioma, Contrasenya i Botó d'usuari .
Reinic hores làmpada	Esborra el temps d'utilització d'hores de làmpada acumulatiu. Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.



Detecció d'Errors

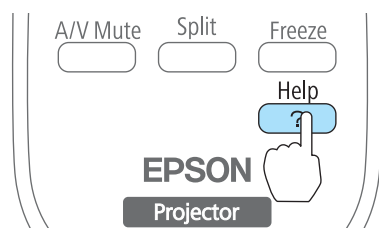
En aquest capítol es descriu com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema al projector, premeu el botó Help per visualitzar la pantalla Ajut i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

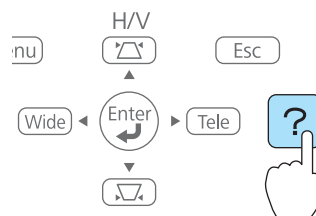
1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Help.

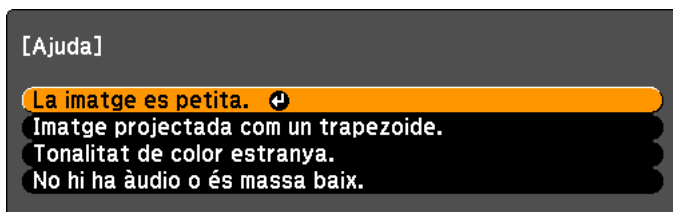
Amb el Comandament a distància



Ús del tauler de control

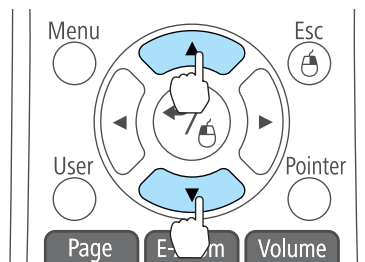


2 Seleccioneu un element de menú.

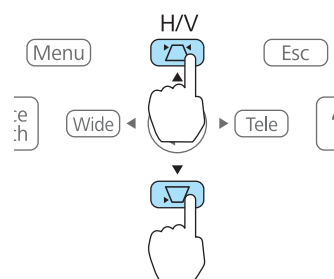


[◆] :Seleccionar [↵] :Entrar [Help] :Sortir

Amb el Comandament a distància

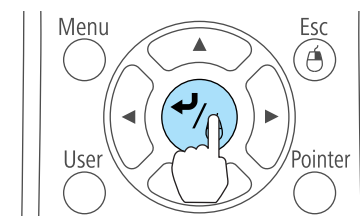


Ús del tauler de control

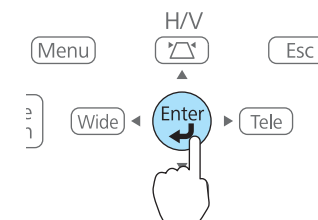


3 Confirmeu la selecció.

Amb el Comandament a distància

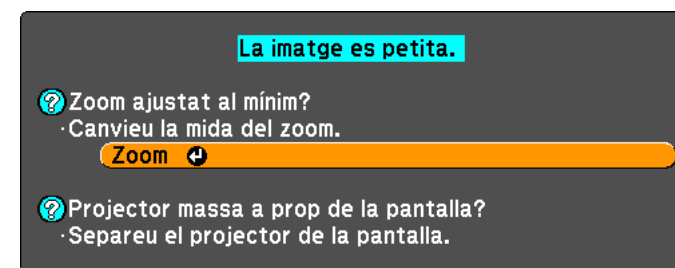


Ús del tauler de control



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.



[Esc] :Tornar [↵] :Entrar [Help] :Sortir



Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.

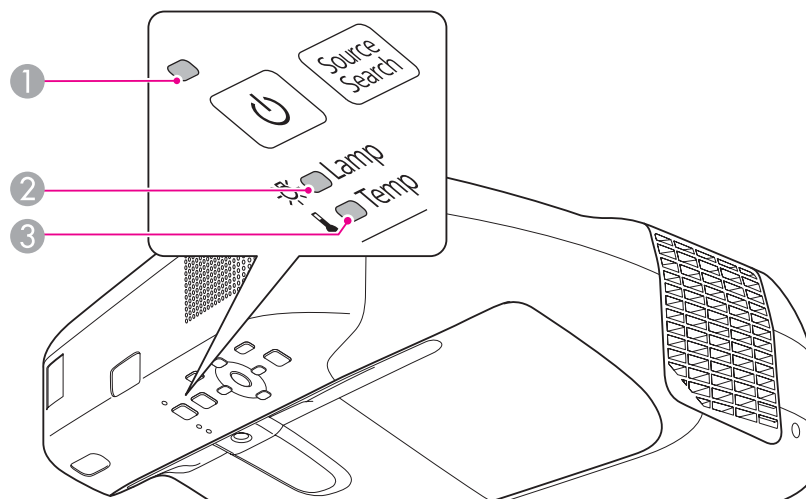
☞ "Solució dels problemes" [pàg.165](#)

Si teniu un problema amb el projector, primer cal que comproveu els indicadors del projector i que consulteu la secció "Lectura dels indicadors".
Consulteu la secció següent si els indicadors no mostren clarament el possible problema.

☞ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.169](#)





Lectura dels Indicadors

El projector inclou els tres indicadors següents, que indiquen quin és l'estat operatiu.



1 Indicador d'alimentació

Indica l'estat de funcionament.

-  Condició en repòs
Quan es premi el botó [⏻] en aquesta condició, s'inicia el projecte.
-  Preparant la supervisió xarxa o refredament en curs
Tots els botons estan desactivats mentre l'indicador parpelleja.
-  Escalfant-se
El temps d'escalfament és d'uns 30 segons. Un cop ha finalitzat l'escalfament, l'indicador deixa de parpellejar.
El botó [⏻] està desactivat mentre s'escalfa.
-  Projectant



















- ② Indicador de la làmpada Indica l'estat de la làmpada de projecció.
- ③ Indicador de temperatura Indica l'estat de la temperatura interna.


































Consulteu a la taula següent l'estat dels indicadors i com solucionar els problemes.







Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.

De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador [⏻] es manté il·luminat durant un petit període de temps, no és cap error.

■ : Il·luminat ■■■ : Parpellejant □ : Desactivat ▢ : Varia segons l'estat del projector

Estat	Causa	Solució o estat
     	Error intern	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☞ Llista de contactes per a projectors Epson</p>
     	Error del ventilador Error del sensor	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☞ Llista de contactes per a projectors Epson</p>
     	Error temp. alta (sobreescalfament)	<p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Netejar el filtre d'aire" pàg.189 ☞ "Substituir el filtre d'aire" pàg.194 <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☞ Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.</p> <p>☞ "Menú Ampliada" pàg.142</p>

Estat	Causa	Solució o estat
     	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> Traieu la làmpada i comproveu que no estigui trencada.  "Substituir la làmpada" pàg.190 Netejar el filtre d'aire.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.189 <p>Si no està trencada: Torneu a col·locar la làmpada i enceneu el projector.</p> <p>Si l'error persisteix: Substituiu la làmpada per una de nova i enceneu el projector.</p> <p>Si continua l'error: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si està trencada: poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. (No es poden projectar imatges fins que hàgiu canviat la làmpada.)  Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.  "Menú Ampliada" pàg.142</p>
     	Error Iris Automàt. Err.aliment.	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson</p>
     	Avis temp. alta	<p>(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituiu-lo.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.189  "Substituir el filtre d'aire" pàg.194
     	Substitueix làmpada	<p>Substituiu-la per una làmpada nova.  "Substituir la làmpada" pàg.190</p> <p>Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituiu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.</p>

Estat	Causa	Solució o estat
     	Error de detecció d'obstacles	<p>S'emet un to d'avís i es visualitza el missatge "Traieu els objectes que obstaculitzin l'àrea de projecció." Si no es realitza cap acció, el projector s'apaga automàticament.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Traieu els obstacles que hi hagi al voltant de la finestra de projecció. • Si no hi ha cap obstacle, netegeu el sensor d'obstacles. <p>☞ "Netejar el sensor d'obstacles" pàg.188</p> <p>Si continua l'error: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☞ Llista de contactes per a projectors Epson</p>














- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.
☞ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.169](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.














Problemes relacionats amb les imatges

<ul style="list-style-type: none"> • No es veu cap imatge La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra 	 pàg.170
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges en moviment no es visualitzen Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen negres i no es projecta res 	 pàg.171
<ul style="list-style-type: none"> • La projecció s'atura automàticament 	 pàg.171
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "No Suportat" 	 pàg.171
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "Sense senyal" 	 pàg.172
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades 	 pàg.172
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges presenten interferències o distorsions 	 pàg.173
<ul style="list-style-type: none"> • El cursor del ratolí parpelleja (només quan projecteu amb USB Display) 	 pàg.174
<ul style="list-style-type: none"> • La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequada, o se li ha donat la volta a la imatge Només es visualitza part de la imatge, o les proporciona d'alçada i amplada i de la imatge no són correctes 	 pàg.174
<ul style="list-style-type: none"> • Els colors de la imatge no són correctes Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats 	 pàg.175
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges són fosques 	 pàg.175

Problemes en començar la projecció

<ul style="list-style-type: none"> • El projector no s'engega 	 pàg.176
---	--

Problemes amb la Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> • No es pot utilitzar la funció de dibuix del projector 	 pàg.176
<ul style="list-style-type: none"> • No es pot fer servir com a ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador 	 pàg.177
<ul style="list-style-type: none"> • Es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function." 	 pàg.177
<ul style="list-style-type: none"> • El ratolí de l'ordinador no funciona correctament 	 pàg.177
<ul style="list-style-type: none"> • El llapis Easy Interactive Pen no funciona 	 pàg.178
<ul style="list-style-type: none"> • El tems de resposta de l'Easy Interactive Pen és massa 	 pàg.178
<ul style="list-style-type: none"> • El punt no passa a la posició següent 	 pàg.179
<ul style="list-style-type: none"> • El punt es mou automàticament 	 pàg.179
<ul style="list-style-type: none"> • No es poden fer operacions mentre es captura, s'imprimeix o es desa 	 pàg.179
<ul style="list-style-type: none"> • No es pot enganxar la captura de la pantalla projectada correctament 	 pàg.179
<ul style="list-style-type: none"> • No es pot imprimir correctament 	 pàg.180
<ul style="list-style-type: none"> • No es pot escanejar correctament 	 pàg.180
<ul style="list-style-type: none"> • La data i hora no són correctes i els paràmetres d'emmagatzematge intern no es reflecteixen correctament 	 pàg.180

- No s'hi pot canviar la font

 [pàg.180](#)

Altres problemes

- No se sent cap so o el so és fluix

 [pàg.181](#)

- Hi ha soroll a l'àudio (només amb projeccions amb USB Display)

 [pàg.181](#)

- El comandament a distància no funciona

 [pàg.182](#)

- Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

 [pàg.182](#)

- No funciona la configuració de l'autenticació de xarxa LAN sense fils

 [pàg.182](#)

- No es reben missatges de correu electrònic encara que es produeixi un error al projector

 [pàg.183](#)

- El missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla

 [pàg.183](#)

- Els noms dels fitxers d'imatge no es mostren correctament a PC Free




 [pàg.183](#)

- No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web

 [pàg.184](#)

Problemes relacionats amb les imatges

No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Estan apagats tots els indicadors?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector.  "De la instal·lació a la projecció" pàg.45 Comproveu el commutador de corrent i dispositius similars per assegurar-vos que es rebí corrent.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V.  "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.104
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres.  Reinicialitzar - Reinicialitzar tot pàg.162
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.138
El cable USB està connectat correctament? (Només quan projecteu amb USB Display)	Comproveu que el cable USB estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.
Es mostra Windows Media Center a pantalla completa? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Si es mostra Windows Media Center a pantalla completa, no podeu projectar amb USB Display o una connexió de xarxa. Reduïu la mida de pantalla.
S'està visualitzant una aplicació que fa servir Windows DirectX? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Es possible que les aplicacions que fan servir Windows DirectX no mostrin les imatges correctament.

Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra)

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reproduïen des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor.

La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
El Mode de repòs està ajustat a Activat ?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Ampliada - Funcionament - Mode de repòs pàg.142

Apareix el missatge "No Suportat"

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.138

Comprovació	Solució
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador. ☛ "Pantalles de monitor admeses" pàg.201

Apareix el missatge "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.45
Heu seleccionat el port correcte?	Canvieu la imatge amb el botó [Source Search] del comandament a distància, del tauler de control o del Control Pad. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.46
Estan encesos l'ordinador o l'equip de vídeo?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida de manera que els senyals d'imatge també s'emetin externament. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori. Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu el projector i l'ordinador i després torneu-los a encendre. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.45 ☛ Documentació de l'ordinador

Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	Moveu la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.55
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats? Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de Pantalla i Distància de Projecció" pàg.199

Comprovació	Solució
El valor de l'ajust Keystone és massa alt?	Disminuïu l'angle de projecció a fi de reduir la correcció Keystone. ☛ "Ajustament de la posició vertical de la imatge (només els models amb peus inclosos)" pàg.54
La <u>relació d'aspecte</u> » està ben configurada?	Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada perquè s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.59
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.

Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.138
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" pàg.29
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" pàg.201 ☛ Documentació de l'ordinador
Els ajusts <u>Sync.</u> » i <u>Tracking</u> » estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ Senyal - Tracking, Sync. pàg.138
La Resolució està ajustada a un altre valor que no és Auto ? (Només quan projecteu en una pantalla dividida)	La imatge es pot contreure si la Resolució definida al menú Configuració i la de la imatge projectada no coincideixen. Si la imatge es contrau, ajusteu la Resolució a Auto . ☛ Senyal - Resolució pàg.138
Heu seleccionat Transferir finestra per capes ? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i , a continuació, cancel·leu el quadre de verificació Transferir finestra per capes .


El cursor del ratolí parpelleja (només quan projecteu amb USB Display)

Comprovació	Solució
Està seleccionat Feu més suau el moviment del punter del ratolí ?	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i , a continuació, seleccioneu Feu més suau el moviment del punter del ratolí . (Windows 2000 no disponible.) Windows Aero deixa d'estar disponible si aquesta opció es selecciona a Windows Vista/7.


La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge

Comprovació	Solució
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Resolució pàg.138
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.106
Heu ajustat correctament la posició de visualització?	(Només si es projecten senyals RGB analògiques des del port Computer) Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per a ajustar la posició. També podeu ajustar la posició des del menú Configuració. ☛ Senyal - Posició pàg.138
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les Visualitza les propietats del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" pàg.201 ☛ Documentació de l'ordinador
Heu ajustat la posició de la imatge després d'utilitzar Ajusta el zoom o Keystone?	Realitzeu un Canvi d'imatge per ajustar la posició de la imatge després d'utilitzar Ajusta el zoom o Keystone. ☛ "Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge)" pàg.53
És correcte el mode de projecció?	Segons com s'instal·li el projector, ajusteu un dels modes de projecció següents: Frontal , Frontal/Sostre , Posterior o Poster./Sostre . ☛ Ampliada - Projecció pàg.142 ☛ "Mètodes d'instal·lació" pàg.27

Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. <ul style="list-style-type: none"> • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port de l'Computer <ul style="list-style-type: none"> ☛ Senyal - Senyal d'entrada pàg.138 • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Video <ul style="list-style-type: none"> ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.138
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust Lluentor del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Imatge - Lluentor pàg.137
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Equip de connexió" pàg.29
El Contrast  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Imatge - Contrast pàg.137
El color està ajustat en un valor correcte?	Ajusteu l'opció Gamma , RGB o RGBCMY des del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Imatge - Avançat pàg.137 ☛ "Ajustar la imatge" pàg.56
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Definiu els ajustos de Saturació de color i Tint del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Imatge - Saturació de color, Tint pàg.137

Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Configureu la Lluentor i el Consum d'energia des del menú de configuració. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Imatge - Lluentor pàg.137 ☛ Ajustos - Consum d'energia pàg.140
El Contrast  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Imatge - Contrast pàg.137
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Substituiu la làmpada per una de nova. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Substituir la làmpada" pàg.190

Problemes en començar la projecció

El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Estan apagats tots els indicadors?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.45 Comproveu el commutador de corrent i dispositius similars per assegurar-vos que es rebi corrent.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El Bloq. Panell control està ajustat a Bloqueig total ?	Premeu el botó [⏻] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el Bloq. Panell control , canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Ajustos - Bloq. Panell control pàg.140
El receptor remot està ajustat correctament?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.140

Problemes amb la Interactive Function

No es pot utilitzar la funció de dibuix del projector

Comprovació	Solució
S'ha calibrat correctament el llapis?	Assegureu-vos que calibreu el llapis Easy Interactive Pen la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament. Tanmateix, torneu a calibrar el llapis si noteu alguna diferència a la posició. ☛ "Calibratge automàtic" pàg.64

Comprovació	Solució
El Mode llapis està seleccionat a PC Interactiu ?	Ajusteu el Mode llapis a Annotació PC Free al menú Configuració. ☛ Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis pàg.142

No es pot fer servir com a ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador

Comprovació	Solució
Està ben ajustada la opció Ampliada ?	Seguiu aquestos punts per procedir amb PC Interactiu. <ul style="list-style-type: none"> • Ajusteu Ampliada - USB Type B a Easy Interactive Function o USB Display/Easy Interactive Function al menú de configuració. Quan feu servir USB Display, trieu USB Display/Easy Interactive Function. • Ajusteu el Mode llapis a PC Interactiu al menú Configuració. ☛ Ampliada - Easy Interactive Function pàg.142
El projector no està connectat a l'ordinador en aquest moment.	Reviseu les connexions del cable USB. És possible que el problema es pugui solucionar desconnectant i tornant a connectar el cable USB.
Si esteu utilitzant un equipo Notebook i la bateria s'està esgotant, és possible que el port USB deixi de funcionar i que no pugueu fer servir dispositius USB.	Connecteu l'ordinador a una font d'alimentació.
El Mode funcion. llapis està configurat a Llapis ?	Ajusteu Mode funcion. llapis a Ratolí des del menú Configuració per al mode PC Interactiu. ☛ Ampliada - Easy Interactive Function - Mode funcion. llapis pàg.142

Es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function."

Comprovació	Solució
S'ha produït un error a la funció interactiva.	Contacteu amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson

El ratolí de l'ordinador no funciona correctament

Comprovació	Solució
Està col·locat l'Easy Interactive Pen a la pantalla de projecció?	Retireu l'Easy Interactive Pen de la pantalla de projecció o apagueu-lo.

El llapis Easy Interactive Pen no funciona

Comprovació	Solució
Hi ha un obstacle a la ruta de transmissió dels senyals entre el llapis Easy Interactive Pen i el projector.	Traieu l'obstacle. Tanmateix, intenteu no bloquejar la ruta de transmissió dels senyals quan us poseu davant de la pantalla de projecció.
El senyal fa interferència amb altres coses, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	No utilitzeu cap comandament a distància o micròfon per infrarojos a la mateixa habitació, ja que l'Easy Interactive Pen podria deixar de funcionar correctament. Apagueu el dispositiu que provoca les interferències, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.
La pila té poca càrrega.	Canvieu la pila.
L'entorn és massa lluminós.	No permeteu la pantalla de projecció ni el receptor d'Easy Interactive Function del projector quedin exposats a llums intenses.
S'ha calibrat correctament el llapis?	Assegureu-vos que calibreu el llapis Easy Interactive Pen la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament. Tanmateix, torneu a calibrar el llapis si noteu alguna diferència a la posició. ☛ "Calibratge automàtic" pàg.64
Hi ha diversos projectors en ús a la mateixa habitació?	Si hi ha diversos projectors en ús a la mateixa habitació, les operacions de l'Easy Interactive Pen poden ser inestables depenent de l'entorn. Ajusteu Distància projectors al menú Configuració. ☛ Ampliada - Easy Interactive Function - Distància projectors pàg.142

El tems de resposta de l'Easy Interactive Pen és massa

Comprovació	Solució
Està habilitat Windows Aero? (només Windows Vista/7)	És possible que el llapis Easy Interactive Pen reaccioni més lentament quan Windows Aero està habilitat. Inhabiliteu la funció Windows Aero de l'ordinador. Quan feu servir USB Display: Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i , a continuació, seleccioneu Desactivi Windows Aero i millori el seguiment del llapis interactiu .

El punt no passa a la posició següent

Comprovació	Solució
La informació de la pantalla de projecció no es rep correctament per alguna influència externa, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	Aparteu el dispositiu que provoca els problemes, como per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos, o aparteu el projector del dispositiu.
És possible que la informació de la pantalla de projecció no es rebi correctament si el projector està massa a prop de la pantalla.	Comproveu la posició del projector.

El punt es mou automàticament

Comprovació	Solució
El llapis Easy Interactive Pen s'ha inhabilitat perquè hi ha condicions inestables a l'entorn, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	Canvieu de lloc el projector o apagueu el dispositiu que provoca les interferències, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.

No es poden fer operacions mentre es captura, s'imprimeix o es desa

Comprovació	Solució
Heu alternat en les vostres operacions amb el comandament a distància o amb el Control Pad i l'Easy Interactive Pen o a l'inrevés?	Si comenceu les operacions amb l'Easy Interactive Pen, feu totes les operacions amb aquest Easy Interactive Pen. Si comenceu les operacions amb el comandament a distància o amb el Control Pad, feu totes les operacions amb la mateixa eina Control Pad.

No es pot enganxar la captura de la pantalla projectada correctament

Comprovació	Solució
La imatge projectada està protegida?	El contingut protegit no es pot capturar.
Apareix un marc negre al voltant dels bords?	Si feu servir els botons [Wide] o [Tele], o Canvi d'imatge, pot veure's un marc negre al voltant de la imatge.


No es pot imprimir correctament

Comprovació	Solució
Heu connectat correctament la impressora?	Per a connexions per USB, comproveu que el port USB-A del projector està connectat a l'USB-A del Control Pad (per a impressores). Per a connexions de xarxa, comproveu la configuració actual de la pantalla Paràmetres de la pissarra. Després, feu una Impressió de prova per comprovar que podeu imprimir correctament.
Hi ha dues impressores USB connectades?	Connecteu-ne només una.
Ha ocorregut cap error a la impressora?	Examineu la impressora i solucioneu l'error.

No es pot escanejar correctament

Comprovació	Solució
Heu connectat correctament la impressora?	Si la impressora no està connectada correctament, la funció d'escàner no funciona. A més a més, els escàners sense impressora no són compatibles.
Ha ocorregut cap error a la impressora?	Examineu la impressora i solucioneu l'error. Si hi ha un error a la impressora, la funció d'escàner no funcionarà.
L'ADF té paper quan s'escaneja des de l'ADF?	Quan s'escaneja des de l'ADF, assegureu-vos de posar-hi paper abans.

La data i hora no són correctes i els paràmetres d'emmagatzematge intern no es reflecteixen correctament

Comprovació	Solució
Està ben ajustada l'hora?	El temps ha d'ajustar-se per a mostrar correctament les dades del rellotge i d'emmagatzematge intern per al Mode de pissarra.  "Ajust de la programació" pàg.131

No s'hi pot canviar la font

Comprovació	Solució
Les funcions Obre, Escaneja, Desa, o Imprimeix s'estant portant a terme?	Poden prendre un cert temps. Mentrestant, no podeu canviar la font. Si voleu canviar la font, aleshores cancel·leu l'operació actual.

Altres problemes

No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port d'entrada d'àudio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so. ☛ Ajustos - Volum pàg.140 ☛ "Ajustar el volum" pàg.56
El volum de l'ordinador o de la font d'imatge està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.104
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.
Heu seleccionat Sortida d'àudio del projector ? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i, a continuació, seleccioneu Sortida d'àudio del projector .
S'ha seleccionat l'entrada d'àudio correcta?	Comproveu Entrada d'àudio al menú de configuració. ☛ Ampliada - Conf. entrada àudio pàg.142

Hi ha soroll a l'àudio (només amb projeccions amb USB Display)

Comprovació	Solució
El volum de l'ordinador està configurat al mínim mentre que el del projector està al màxim?	L'àudio pot fer soroll si el volum de l'ordinador està configurat al mínim mentre que el del projector està al màxim. Augmenteu-ne el de l'ordinador i abaixeu-ne el del projector.

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot cap al receptor remot durant el funcionament. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.20
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 6 m. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.20
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa. O ajusteu el receptor remot a Desactivat del Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.140
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot ?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.140
Les bateries estan esgotades o s'han inserit en la direcció incorrecta?	Inseriu bateries noves en la direcció correcta. ☛ "Substituir les bateries del comandament a distància" pàg.19

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust d'idioma.	Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració. ☛ Ampliada - Idioma pàg.142

No funciona la configuració de l'autenticació de xarxa LAN sense fils

Comprovació	Solució
Està ben ajustada l'hora?	Si la configuració de la LAN sense fils és correcta però la configuració de l'autenticació falla, pot ser que l'hora no estigui ben configurada. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ Ampliada - Configuració Hora/Planificació pàg.142

No es reben missatges de correu electrònic encara que es produeixi un error al projector

Comprovació	Solució
El Mode d'espera està ajustat a Mode esp. xarxa o a Espera A/V ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, trieu Mode esp. xarxa o Espera A/V a Mode d'espera del menú de Configuració. ☛ Ampliada - Mode d'espera pàg.142
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'envia una notificació de correu dels errors segons els ajusts Correu del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ "Menú Config. administrador" pàg.156

"La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla

Comprovació	Solució
La font d'alimentació que desa la configuració del rellotge té poca càrrega.	Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson

Els noms dels fitxers d'imatge no es mostren correctament a PC Free

Comprovació	Solució
El nom del fitxer és massa llarg?	El nom del fitxer pot tenir un màxim de 8 caràcters. Als fitxers amb un nom més llarg, s'omet la meitat del nom per escurçar el nom a 8 caràcters.

No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web

Comprovació	Solució
Són correctes la ID d'usuari i la contrasenya?	Introduïu la ID d'usuari "EPSONWEB". No es pot modificar. Introduïu la ID d'usuari encara que la contrasenya estigui inhabilitada. Introduïu la contrasenya que heu definit a Contras. control Web. La contrasenya per defecte és "admin".

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa o amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar EasyMP Network Projection.	Reinicieu el projector.
0434 0482 0484 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reproduïxen les imatges transferides.	Reinicieu l'EasyMP Network Projection.
0481	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection s'ha terminat de sobte.	Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, reinicieu el projector.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. ☛ "Menú Seguretat " pàg.153
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix.	
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☛ "Menú Xarxa " pàg.148
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o l'EasyMP Network Projection, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
089A	El tipus d'autenticació EAP no és el mateix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. Comproveu també que el certificat s'hagi instal·lat correctament.

Event ID	Causa	Solució
089B	L'autenticació al servidor EAP ha fallat.	☛ "Menú Seguretat " pàg.153
089C	L'autenticació al client EAP ha fallat.	
089D	L'intercanvi de claus ha fallat.	
0B01	La memòria interna no s'ha detectat correctament.	Realitzeu Suprimeix totes les dades internes . Quan no es detecta correctament l'emmagatzematge intern, endol·leu el cable d'alimentació del projector i engegueu-lo. Si no es detecta encara, contacteu el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
0BFF	S'ha produït un error a la funció Pissarra blanca.	Reinicieu el projector.



Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.

Atenció

Apagueu el projector abans de netejar-lo. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

Netejar la superfície del projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar la finestra de projecció

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar amb cura la finestra de projecció.



Advertència

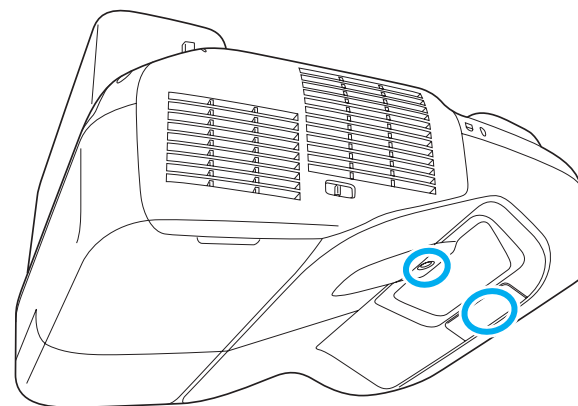
Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. Es podria calar foc al projector per les altes temperatures de la làmpada a l'interior.

Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

Netejar el sensor d'obstacles

Si es visualitza el missatge "Traieu els objectes que obstaculitzin l'àrea de projecció" i s'emet un to d'avís, netegeu el sensor d'obstacles. Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar amb cura el sensor d'obstacles.



Advertència

Per treure la pols i brossa del sensor d'obstacles, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. Es podria calar foc al projector per les altes temperatures de la làmpada a l'interior.

Atenció

No freguen el sensor d'obstacles amb materials aspres i eviteu que rebi cops. Qualsevol dany a la superfície del sensor podria provocar problemes de funcionament.



- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituiu-lo per un de nou.
☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.194](#)
- Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

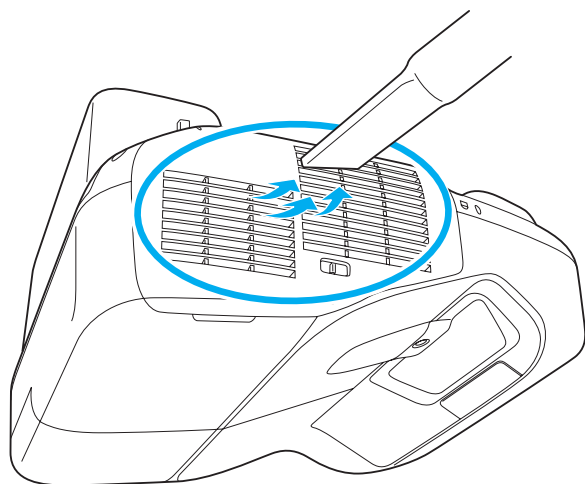
Netejar el filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent.

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

Atenció

- L'acumulació de pols al filtre d'aire pot fer que s'incrementi la temperatura interna del projector i pot causar problemes de funcionament o un deteriorament prematur de les peces de l'òptica. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.



En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir la làmpada

Període de substitució de la làmpada

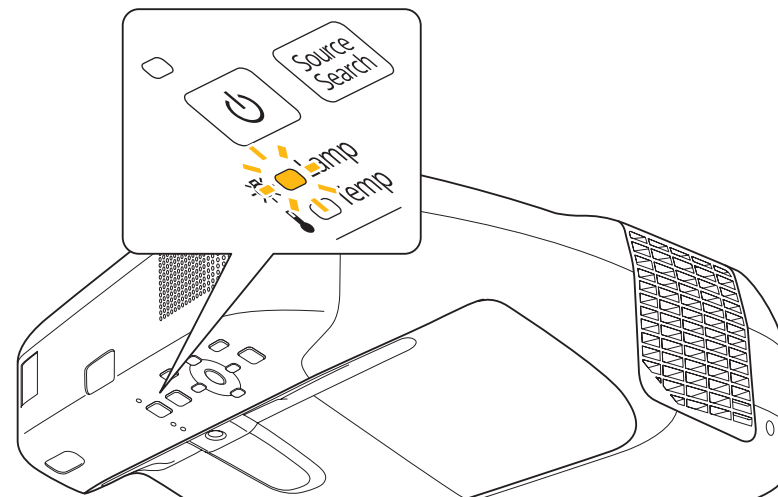
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.
"Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu www.epson.com per a compres."



El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador de la làmpada parpelleja en taronja.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.
Si feu servir **Consum d'energia** contínuament a **Normal**: unes 3.400 hores
Si feu servir **Consum d'energia** contínuament a **ECO**: unes 4.900 hores
☛ **Ajustos - Consum d'energia** [pàg.140](#)
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan es mostra el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques específiques de la làmpada i com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que es mostri el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.

Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès de la paret o del sostre.



Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat de funcionar, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en una paret o un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. A més, retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.
- No desmunteu ni modifiqueu mai una làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.



Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà aproximadament una hora a refredar-se prou perquè es pugui manipular.

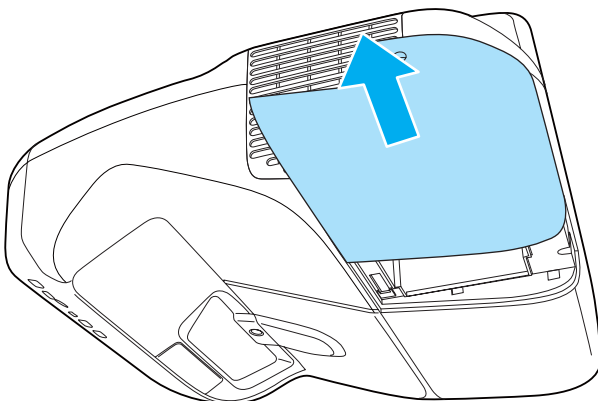
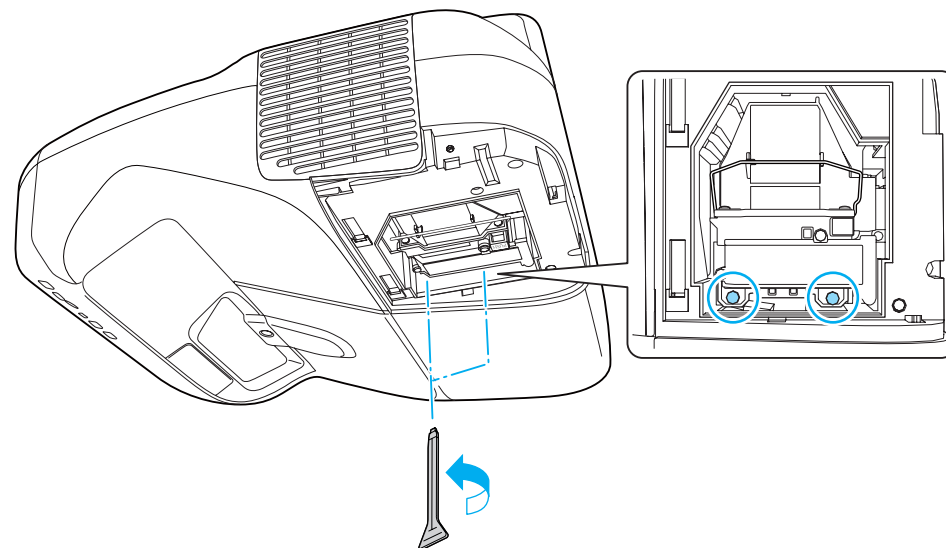
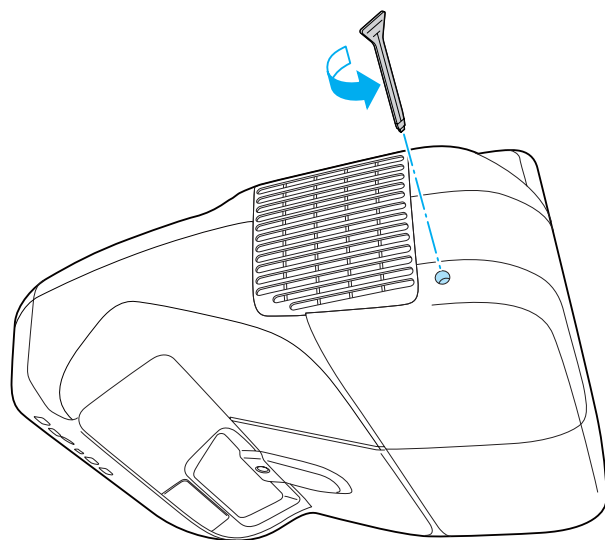
1

Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

2

Espera fins que la làmpada s'hagi refredat i lleueu la coberta de la làmpada que hi ha a la part superior del projector.

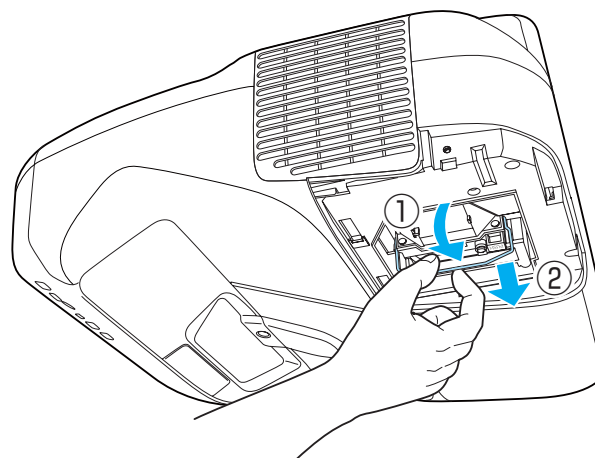
Afluïxeu el cargol de fixació de la coberta de la làmpada mitjançant el tornavís inclòs amb la nova làmpada o un tornavís Phillips. A continuació, feu lliscar la coberta de la làmpada cap endavant i aixequen-la per retirar-la.



3 Afluïxueu els dos cargols de fixació de la làmpada.

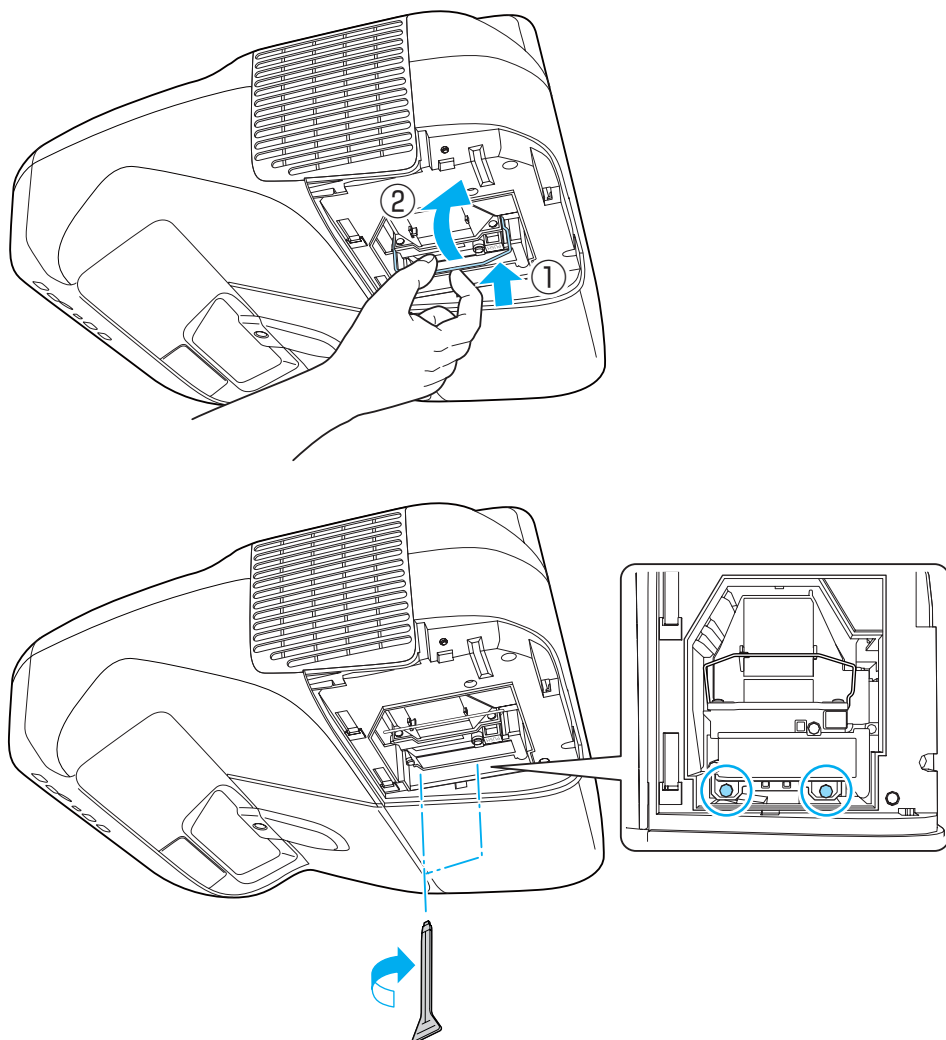
4 Extraieu la làmpada antiga estirant la nansa.
Si la làmpada està trencada, substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

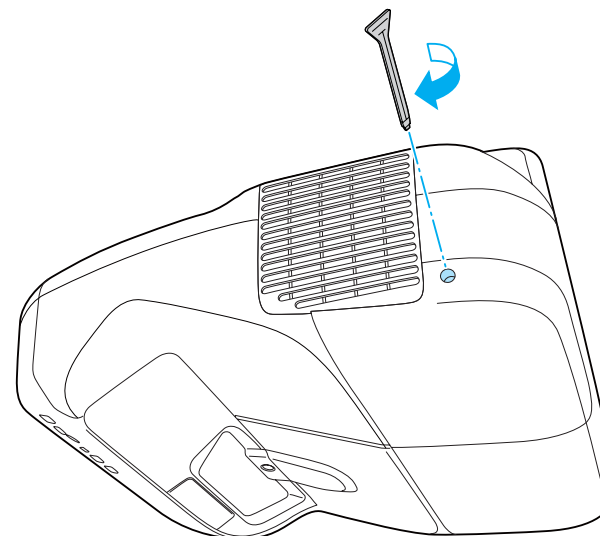


5 Instal·leu la làmpada nova.

Inseriu la làmpada nova seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc, pressioneu-la amb fermesa i, tot seguit, baixeu la palanca. Colleu els dos cargols de fixació de la làmpada.



6 Col·loqueu la coberta de la làmpada.



Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la làmpada, l'alimentació s'apagarà automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, l'alimentació no s'activarà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les hores de la làmpada des del menú Configuració.

☞ "Menú Reinicialitzar" [pàg.162](#)



Reinicialitzeu les hores de la làmpada només després de substituir-la. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

Substituir el filtre d'aire

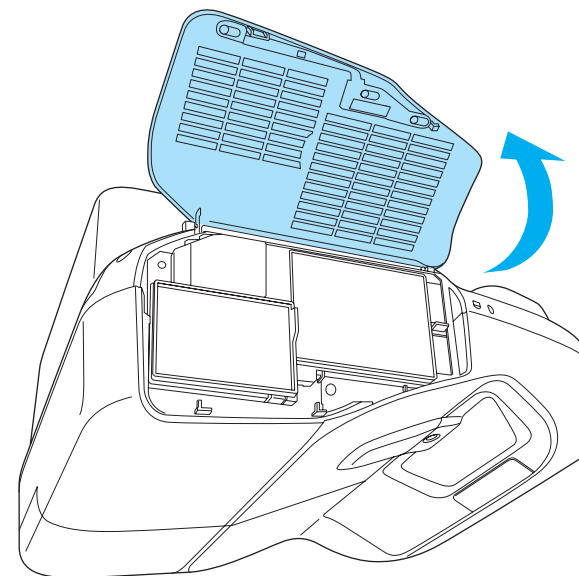
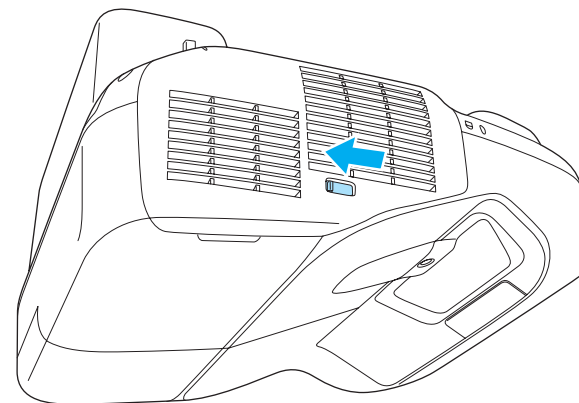
Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituiu el filtre.

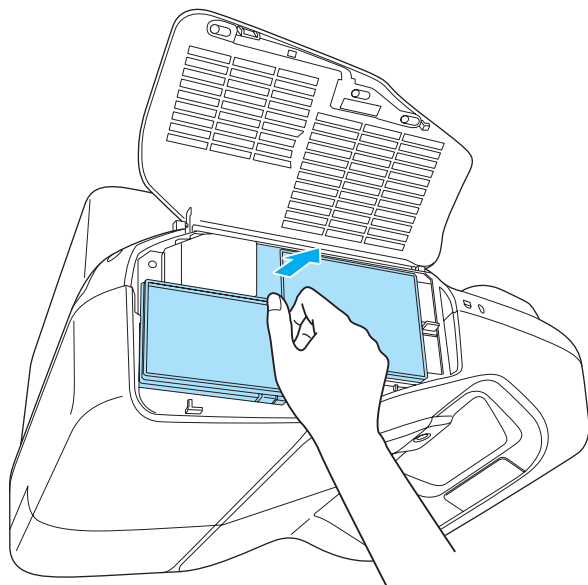
Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès de la paret o del sostre.

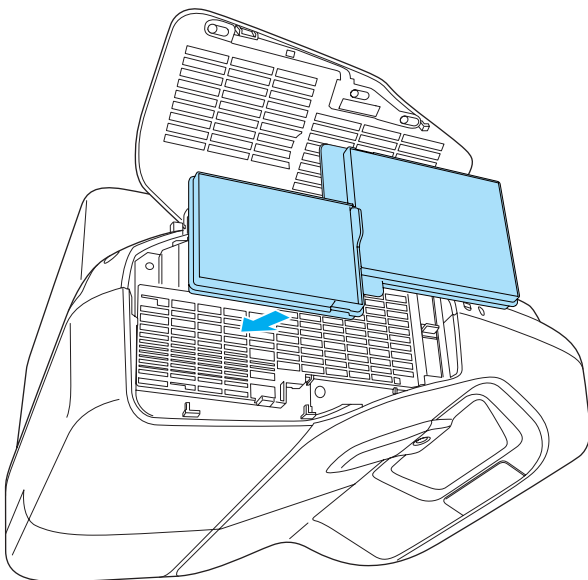
- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.
Premeu les pestanyes de la tapa del filtre d'aire i obriu-la.



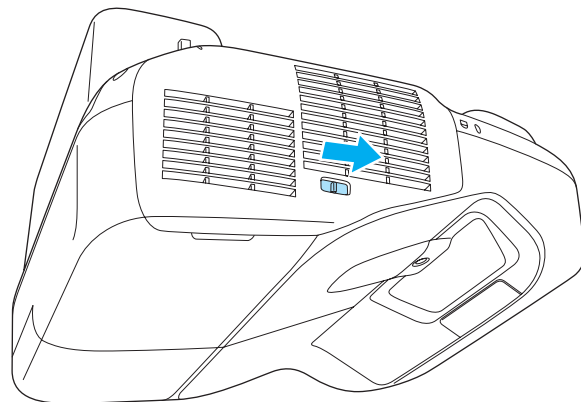
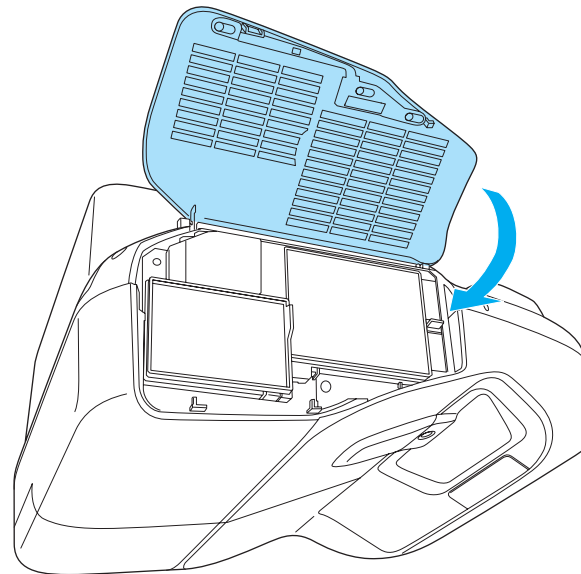
- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



4 Instal·leu el filtre d'aire nou.



5 Tanqueu la tapa del filtre d'aire.





Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material de la carcassa: polipropilè

Material de la part de filtre: polipropilè



Apèndix

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat el setembre de 2012. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís.

Accessoris Opcionals

Càmera de documents ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20 Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.
Cable d'ordinador ELPKC02 (1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes) Cable d'ordinador ELPKC09 (3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes) Cable d'ordinador ELPKC10 (20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)
Cable de port D ELPKC22 (Mini D-Sub 15-pin/3 m per a D port) Utilitzeu-lo quan us connecteu al port D de la font d'imatge.
Cable de vídeo component ELPKC19 (3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/masclle RCA×3) Utilitzeu-lo per connectar una font de Vídeo de components ».
Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 Serveix per quan voleu establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projector i l'ordinador amb Windows.
Interactive Table Mount ELPMB29 Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a sobre d'una taula.
Suport de sostre* ELPMB23 Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Llapis Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Llapis per a la funció interactiva. Els llapis Easy Interactive Pen amb el mateix número de model no es poden utilitzar simultàniament.

Extensió del llapis interactiu ELPPE01

S'afegeix a l'Easy Interactive Pen per allargar el llapis i fer-lo servir com a punter.

Substitució de puntes de llapis ELPPS01

Substitució de puntes de llapis de l'Easy Interactive Pen.

Cable per al comandament a distància ELPKC28

Cable per a connectar el projector al Control Pad.

- * Calen coneixements especialitzats per penjar el projector. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

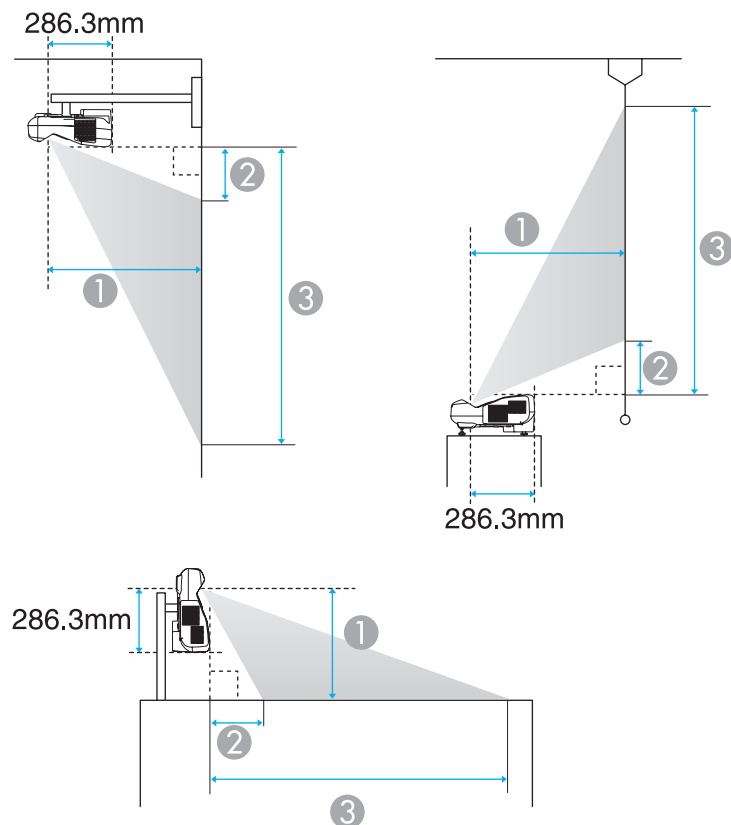
Consumibles

Làmpada de recanvi ELPLP71

Utilitzeu-la com a recanvi d'una làmpada usada.

Filtre d'aire ELPAF40

Utilitzeu-lo com a recanvi d'un filtre d'aire usat.



① Distància de projecció

② La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical)

La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori)

③ La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical)

La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori)

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)	Mínim (Ample)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

* Projecció amb Ample (zoom màxim).

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)	Mínim (Ample)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)	Mínim (Ample)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119

Mida de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Am- ple)	Mínim (Am- ple)
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

* Projectió amb Ample (zoom màxim).

Resolucions compatibles

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració.

Les imatges també es poden projectar quan es reben senyals diferents als anteriors. Tanmateix, algunes funcions poden estar limitades.

Vídeo de components

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo compost

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Senyal d'entrada del port HDMI i DisplayPort

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i*2/480p)	60	720x480
SDTV(576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)*2	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

*1 Només entrada DisplayPort

*2 Només entrada HDMI

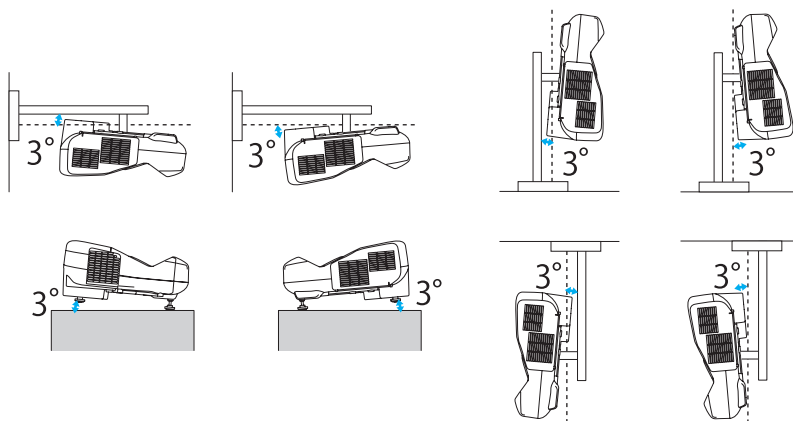
Especificacions Generals del Projector

Nom del producte		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Dimensions		367 (ampl.) x 155 (alç.) x 375 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)	
Mida del panel LCD		0,59" d'amplada	
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici	
Resolució		1.024.000 WXGA (1280 (ampl.)x 800 (alç.) punts)x 3	
Ajust d'enfocament		Manual	
Ajust del zoom		Digital (1-1,35)	
Làmpada		Làmpada UHE, 215 W Model No.: ELPLP71	
Sortida màx. d'àudio		10 W	
Altaveu		1	
Font d'alimentació		100-240V CA±10% 50/60Hz 3,2-1,5A	100-240V CA±10% 50/60Hz 3,0-1,4A
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 322 W Consum en espera (Mode esp. xarxa): 4,6 W Consum en espera (Estalvi energia): 0,20 W	Funcionament: 294 W Consum en espera (Mode esp. xarxa): 4,6 W Consum en espera (Estalvi energia): 0,20 W
	Àrea de 220 a 240 V	Funcionament: 307 W Consum en espera (Mode esp. xarxa): 5,0 W Consum en espera (Estalvi energia): 0,27 W	Funcionament: 281 W Consum en espera (Mode esp. xarxa): 5,0 W Consum en espera (Estalvi energia): 0,27 W
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 2.286 m	
Temperatura de funcionament		De 5 a +35°C (Sense condensació)	
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60°C (Sense condensació)	
Massa		Aproximadament 5,6 kg	

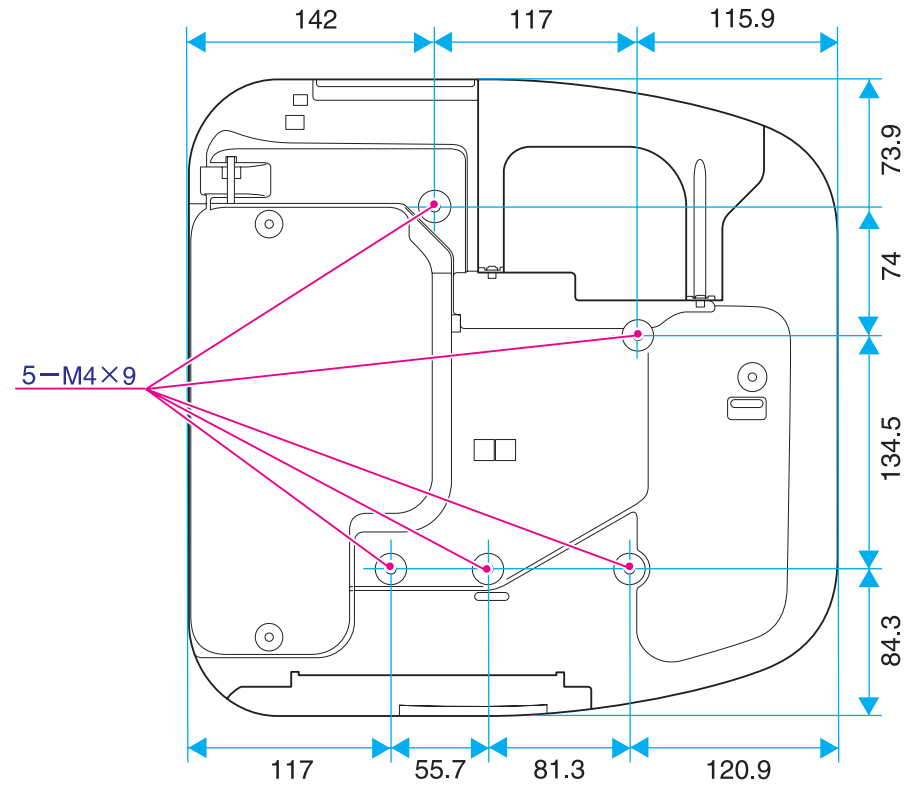
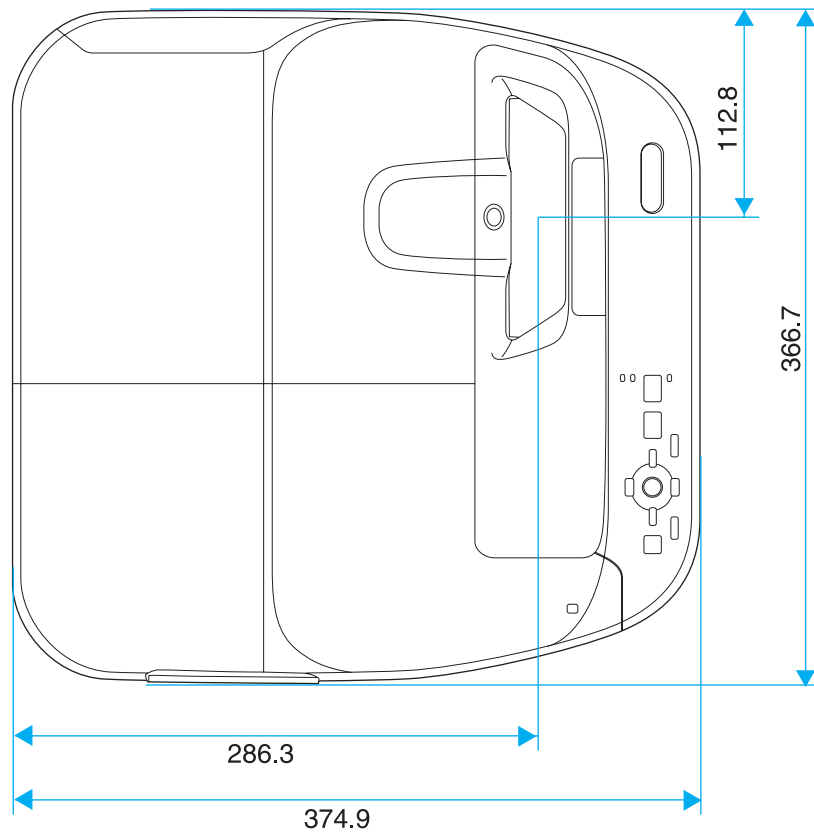
Connectors	Port Computer	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Port Video	1	Connector RCA
	Port Audio1	1	Connector mini estèreo
	Port Audio2	1	Connector mini estèreo
	Port Audio3	1	Connector mini estèreo
	Port Audio Out	1	Connector mini estèreo
	Port Remote	1	Connector mini estèreo
	Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	Port HDMI	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
	Port USB-A *	2	Connector USB (Tipus A)
	Port USB-B *	1	Connector USB (Tipus B)
	Port USB (per a unitat LAN sense fils)	1	Connector USB (Tipus A)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)

* Compatible amb USB 2.0. Tanmateix, no es garanteix el funcionament de tots els dispositius USB compatibles.

Angle d'inclinació

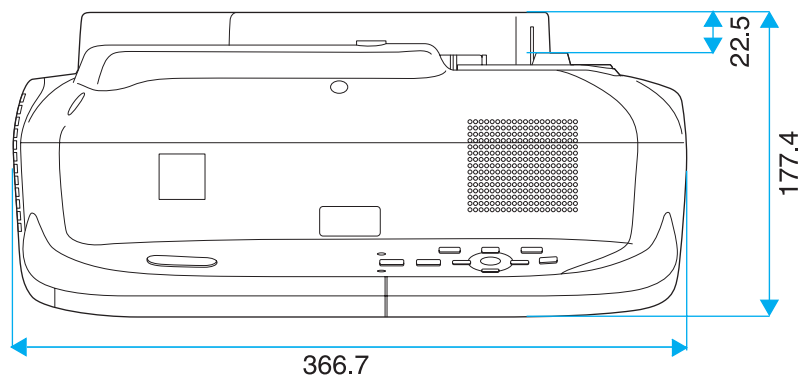


Si utilitzeu el projector quan està inclinat més de 3°, es podria danyar i provocar un accident.

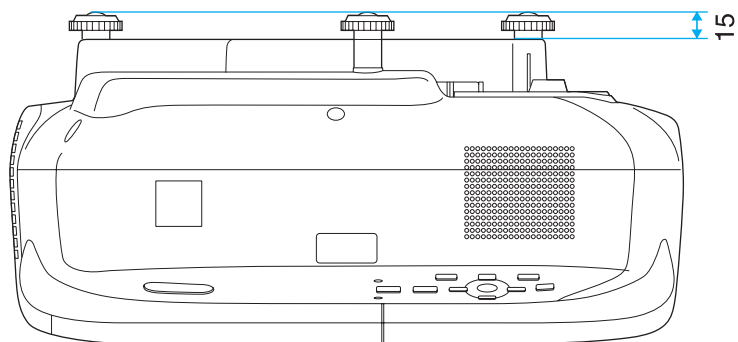


Unitats: mm

Sense peus




Amb peus



Unitats: mm

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc web d'AMX per a més detalls. URL http://www.amx.com/
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena "ajust de contrast".
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una Adreça IP als equips connectats a una xarxa.
DICOM	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons màscara subxarxa .
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
HDTV	Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions. <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1.080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Interr. IP Adreça	Aquesta és l' Adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
Mode Ad hoc	Un mètode de connexió de LAN sense fils que comunica amb clients de LAN sense fils sense utilitzar un punt d'accés.
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.

SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la televisió d'alta definició (HDTV )
SNMP	Acrònim de Simple Network Management Protocol (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, establiu el projector i la font de senyal connectada a sRGB.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a una altre dispositiu amb LAN sense fils. La comunicació sense fils és possible entre dispositius amb el mateix SSID.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz).
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Alliance ha dissenyat Wi-Fi Protected Setup per tal de configurar i protegir una LAN sense fils d'una manera senzilla.
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act

La normativa Wireless Telegraphy Act prohibeix les accions següents.

- Modificar i desemmetjar (incloent-hi l'antena)
- Traure l'etiqueta de conformitat

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 98
Sistema operatiu Microsoft® Windows® Me
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP
Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

A aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". A més, el terme Windows es pot fer servir per referir-se a Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, i ens podem referir a diverses versions de Windows com, per exemple, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, sense esmentar Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

A aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" i "Mac OS X 10.7.x". A més, el terme "Mac OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Avís General:

IBM, DOS/V i XGA són marques o marques registrades de International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS, i App Store són marques de Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint, i el logotip de Windows són marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units o altres països.

El logotip certificat de DisplayPort i les icones de DisplayPort són marques registrades de la Video Electronics Standards Association (VESA).

La paraula DisplayPort és una marca registrada de VESA a diversos països del món.

eneloop® és una marca comercial registrada de Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

La marca PLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron i Crestron RoomView són marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius.

Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

Accessoris opcionals	198
Adhesiu Protecció Amb Contrasenya	113
Adreça de correu electrònic de notificació 1/2/3	158
Adreça IP	156
Ajusts de visualització	103
Alim. LAN sense fil	151
Alternar pantalles	91
AMX Device Discovery	157
Annotació PC Free	63, 74
Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	24
Aspecte	59, 139
Avançat	138
avi	95

B

Bloquejar Panell control	114, 141
Bloqueig total	114
bmp	95
Bonjour	157
Botó d'usuari	141

C

Càmera de documents	198
Canvi d'imatge	53, 141
Cerca punt d'accés	152
Certificat CA	159
Certificat d'autosignatura	159
Certificat de client	159
Certificat de servidor web	159

Certificats	123
Coberta de la làmpada	10
Coberta dels cables	24
Coberta inferior	24
Coberta superior	24
Com substituir el filtre d'aire	194
Com substituir la làmpada	191
Com substituir les bateries del (Control Pad)	24
Comandament a distància	16
Conf. entrada àudio	143
Configuració	134
Configuració automàtica	138
Configuració de la xarxa	149
Configuració del projector	120
Configurar un esdeveniment de notificació	158
Congelar	104
Connectar-se a un projector de xarxa	116
Consum d'energia	141
Consumibles	198
Contínua	103
Contrasenya administrador	156
Contrasenya control Web	157
Contrasenya del monitor	157
Contrasenya PjLink	156
Contrasenya protegida	112
Contrast	137
Control Pad	9, 23, 40
Control Web	121
Crestron RoomView	127, 128, 157
Creu	106

D

Darrere de la pantalla	28
DHCP	155
DICOM SIM	57
Dinàmic	57
Direcció passarel·la	152, 156
Direct Power On	143
DisplayPort	12
Distància	199

E

Easy Interactive Function	142, 143
Easy Interactive Pen	20
EasyMP Monitor	120
ESC/VP21	125
Especificacions	203
Esports	57
E-Zoom	106

F

Finestra de projecció	11
Font	90, 161
Forma del punter	141
Foto	57
Frontal	28, 142
fse	94
Funció Ajuda	164
Funció de ratolí sense fils	107
Funcionament	143

G

gif	95
-----------	----

Girar imatges 98

H

H/V-Keystone 50
Hores làmpada 161
HTTP segur 157

I

Idioma 144
Indicador de potència 165
Indicador de temperatura 165
Indicador làmpada 165
Indicadors 165, 166
Inform xarxa 148
Informació de sincronització 161
Instal·lació de Split Screen 90
Interactive Function 62, 92, 116
Interactive function 9
Interrompre adreça IP 1/2 160
Interval vídeo HDMI 139
Iris automàtic 58, 138

J

jpg 73, 95

K

Keystone 140

L

Llegir correu 124
Lluentor 137
Logotip de l'usuari 108

M

Màscara subxarxa 156
Menú ajustos 140
Menú ampliada 142
Menú Bàsic 150
Menú Config. administrador 156
Menú Gestió de certificats 159
Menú Imatge 137
Menú informació 160
Menú LAN amb cables 155
Menú LAN sense fil 150
Menú Notificació Mail 157
Menú Reinicialitzar 162
Menú Seguretat 153
Menú senyal 138
Menú SNMP 160
Menú Xarxa 148
Message Broadcasting 120, 157
Mida de la pantalla 91
Mida de pantalla 199
Missatges 142
Mode alta altitud 143
Mode de color 57, 137
Mode de pissarra 63, 68
Mode de repòs 143
Mode d'espera 143
Mostrar fons 142
mp4 95
mpg 95

N

Navegador web 120
Netejar 188

Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire

..... 189
Netejar la superfície del projector 188
Nitidesa 138
Nom del projector 150
Nom host xarxa 156
Noms de components i funcions 10
Notificació Mail 124, 158
Número de port 158

O

Ordre visualització 103

P

Pantalla 142
Pantalla d'inici 142
Pantalla posterior 28
Pantalles de monitor 201
Pantalles de monitor admeses 201
Paràmetres de la pissarra 144
Paràmetres generals 144
Paraula clau projector 150
Paret 27
Pass. prioritat 157
Patró 141
Patró d'usuari 110
Pausa A/V 104
PC Free 96
PC Interactiu 63, 83, 144
pdf 73, 95
Període de substitució de la làmpada 190
Període de substitució del filtre d'aire 194
Personalitzat 58

Pissarra blanca	57
PJLink	127
Planificació	131
png	73, 95
Port de l'ordinador	12
Port de vídeo	13
Port HDMI	12
Port Remote	24
Port USB-A	13, 23
Port USB-B	12, 23
Posició	139
Posterior	28, 142
Presa de corrent	13
Presentació	57, 94, 101
Progressiu	139
Projecció	142
Protecc logo usuari	112
Protecció en activar	112
Punter	105
Punter del ratolí	107

Q

Quick Corner	140
--------------------	-----

R

Rang vídeo DisplayPort	139
Ratolí sense fil/USB Display	143
Receptor remot	10, 11
Recerca de Font	15
Reducció de soroll	139
Reinic hores làmpada	162
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	193

Reinicialitzar tot	162
Resolució	161

S

Saturació de color	137
Seleccionar Unitat	97
Senyal d'entrada	139, 161
Senyal de vídeo	139, 161
Servidor SMTP	158
Sincronització	139
sit	94
SNMP	125
Sobreescalfament	166
Solució dels problemes	165
Sortida d'aire	10
Sostre	27, 142
Source Search	46
Split Screen	140
sRGB	57
Substitució de la pila (llapis)	21
Substituir les bateries (comandament a distància)	19

T

Tauler de control	15
Teatre	57
Teclat en pantalla	149
Temperatura de color absoluta	138
Temperatura de funcionament	203
Temperatura d'emmagatzematge	203
Temps canvi pantalla	103
Tint	138
Tracking	139

U

USB Display/Easy Interactive Function	143
USB Type B	143

V

Veloc. Refresc	161
Volum	141

W

Web Remote	121
wmv	95
WPA/WPA2-EAP	154
WPA/WPA2-PSK	154

Z

Zoom	140
------------	-----