



Manual de usuario

Multimedia Projector

EB-1410Wi



EB-1400Wi

Anotaciones Usadas en Este Manual





• Indicaciones sobre seguridad

La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura.

A continuación se muestran las indicaciones y su significado. Asegúrese de entenderlas bien antes de proceder a la lectura de la guía.

 Advertencia	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría tener como consecuencia daños personales o incluso la muerte, debido a una manipulación incorrecta.
 Precaución	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

• Indicaciones de información general

Atención	Indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
	Indica que en el glosario de términos aparece una explicación de la palabra o palabras subrayadas delante de este símbolo. Consulte la sección "Glosario" de los "Apéndices".  "Glosario" p.214
[Nombre]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [Esc]
Menu Name	Indica elementos del menú Configuración. Ejemplo: Seleccione Brillo en el menú Imagen . Imagen - Brillo

Anotaciones Usadas en Este Manual 2

Introducción

Características del Proyector 9

Función interactiva (Easy Interactive Function)	9
Realizar operaciones fácilmente desde el Control Pad	9
Conectar a la red y proyección de imágenes desde la pantalla del ordenador	9
Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)	10

Nombres de Partes y Funciones 11

Frontal/Superior	11
Lateral	12
Interfaz	13
Base	14
Colocación de los pies (sólo modelos con pies suministrados)	15
Panel de control	16
Mando a Distancia	17
Sustituir las baterías del mando a distancia	20
Alcance del mando a distancia	21
Easy Interactive Pen	21
Reemplazar la batería del Easy Interactive Pen	22
Sustituir la punta del Easy Interactive Pen	23
Bandeja para lápices	23
Control Pad	24
Reemplazar las baterías del Control Pad	25

Preparar el proyector

Instalación del proyector 28

Métodos de Instalación	28
------------------------------	----

Conexión del equipo 30

Conectar con el proyector	32
Conectar un ordenador	32

Conectar fuentes de imagen	34
Conectar dispositivos USB	36
Conectar equipo externo	38
Conectar un cable LAN	40
Instalación de la unidad LAN inalámbrica	41
Conectar con el Control Pad	42
Conectar usando la Función Interacción con PC	42
Conectar mediante USB Display	43
Conectar usando PC Free	44
Conectar a una impresora	45

Métodos de proyección básicos

Proyectar imágenes 47

Desde la instalación a la proyección	47
Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)	48
Proyección con USB Display	49
Ajustes necesarios	49
Requisitos del sistema	49
Conectar por primera vez	50
Desinstalar	51

Ajuste de las imágenes proyectadas 52

Corrección de la distorsión keystone	52
H/V-Keystone	52
Quick Corner	53
Ajuste del tamaño de la imagen	55
Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)	55
Ajuste de la posición vertical de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)	56
Subir la altura de la imagen	56
Bajar la altura de la imagen	57
Ajuste de la posición horizontal de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)	57
Corrección del enfoque	57
Ajuste del volumen	58

Ajustar la imagen	58
Ajuste de matiz, saturación, y brillo	58
Ajuste de gamma	59
Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)	59
Ajuste de Iris automático	60
Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada	61
Métodos de cambio	61
Cambio del modo de aspecto	61

Función interactiva

Resumen de la Función interactiva	64
Ejecución de una gran variedad de tareas con la Función interactiva	64
Tres modos	65
Antes de usar la Función interactiva	66
Calibración automat.	66
Calibración manual	67
Cuando necesite calibrar el lápiz	68
Uso del lápiz	68
Dibujar	70
Dibujar en una pantalla Pizarra (Modo Pizarra)	70
Empezar el Modo Pizarra	70
Funciones de la barra de herramientas	71
Funciones de la barra de herramientas inferior	73
Leer documentos en papel a través de un escáner	74
Apertura y lectura de archivos en Modo Pizarra	75
Dibujar en la imagen proyectada (Anotación PC Free)	76
Empezar Anotación PC Free	76
Funciones de la barra de herramientas	77
Funciones de la barra de herramientas inferior	79
Usar el contenido dibujado	81
Guardar	81
Para el Modo Pizarra	81
Para Anotación PC Free	81

Imprimir	82
Para el Modo Pizarra	82
Para Anotación PC Free	83
Enviar e-mails (sólo Modo Pizarra)	83

Utilizar el ordenador desde la pantalla de proyección (Interacción con PC) 85

Preparar el proyector	85
Instale Easy Interactive Driver (sólo Mac OS X)	86
Cambiar a Interacción con PC	87
Ajuste del área de funcionamiento del lápiz	88
Ajuste manual de área de bolígrafo	88

Funciones Útiles

Funciones de la proyección	91
Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)	91
Fuentes de entrada para la proyección de la pantalla dividida	91
Procedimientos de funcionamiento	92
Al utilizar la función interactiva	94
Restricciones durante la proyección de la pantalla dividida	96
Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)	96
Especificaciones de los archivos que se pueden proyectar con PC Free	96
PC Free ejemplos	98
PC Free métodos de operación	98
Proyección de las imágenes o películas seleccionadas	101
Proyección de archivos PDF	102
Proyectar los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.)	104
Ver un escenario	104
Operaciones mientras se reproduce un escenario	105
Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen.	105
Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)	106
Congelar la imagen (Congelar)	107
Función del puntero (Puntero)	107

Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)	108
Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)	109
Guardar un logotipo de usuario	111
Guardar el patrón de usuario	112
Funciones de Seguridad	114
Gestionar usuarios (Contraseña protegida)	114
Tipos de Contraseña protegida	114
Ajustar Contraseña protegida	114
Introducir la contraseña	115
Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)	116
Bloqueo Antirrobo	118
Instalar el cable de seguridad	118
Funciones de red	119
Uso de la función interactiva en una red	119
Iniciar	119
Restricciones	119
Proyección con "Conectarse a un proyector de red"	119
Cómo establecer una conexión WPS (configuración inalámbrica protegida) con un punto de acceso de LAN inalámbrica	121
Método de configuración de la conexión	121
Supervisión y control	123
Acerca de EasyMP Monitor	123
Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)	123
Configuración del proyector	123
Visualizar la pantalla Web Control	124
Visualizar la pantalla Web Remote	124
Configuración de certificados	126
Notas sobre el HTTP seguro	126
Lista de certificados compatibles	127
Utilizar la función Notificación Mail para informar de problemas	127
Sobre la notificación mail de error	128
Administración usando SNMP	128
Comandos ESC/VP21	129
Lista de comandos	129
Distribuciones de cable	129
Acerca de PLink	130

Acerca de Crestron RoomView®	131
Utilización del proyector desde el ordenador	131
Configuración de planes	135
Métodos de ajuste	135
Reloj	136
Planificación	136

Menú Configuración

Utilizar el Menú Configuración	139
Lista de Funciones	140
Tabla del menú Configuración	140
Menú Red	141
Menú Imagen	142
Menú Señal	144
Menú Ajustes	146
Menú Extendida	147
Parámetros de ajuste de Easy Interactive Function	150
pantalla Ajuste de Pizarra	150
Menú Red	154
Notas acerca del funcionamiento del menú Red	155
Operaciones en el teclado del software	155
Menú Básica	156
Menú LAN inalámbrica	156
Menú Seguridad	159
Menú LAN con cables	161
Menú Ajuste administrador	162
Menú Restablecer	166
Menú Información (sólo visualización)	166
Menú Restablecer	168

Solución de Problemas

Utilizar la ayuda 170

Solución de Problemas 171

Estado de los indicadores	171
Cuando los indicadores no son de ayuda	175
Problemas relacionados con las imágenes	176
No hay imagen	176
Las imágenes en movimiento no se visualizan (solo se ve en negro la parte en movimiento de la imagen)	177
La proyección se detiene de forma automática	177
Se muestra el mensaje No Soportado	177
Se muestra el mensaje Sin Señal	177
Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas	178
Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas	179
El cursor del ratón parpadea (sólo al proyectar USB Display)	179
La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, el aspecto no es el correcto o la imagen se ha invertido	180
Los colores de la imagen no son correctos	181
Las imágenes tienen un aspecto oscuro	181
Problemas al iniciar la proyección	182
El proyector no se enciende	182
Problemas con la Función interactiva	182
No se puede utilizar la función de dibujar en el proyector	182
No puede funcionar como un ratón y dibujar al conectarse con un ordenador	183
Aparece el mensaje Error en la Easy Interactive Function.	183
El ratón del ordenador no funciona correctamente	183
El Easy Interactive Pen no funciona	184
El tiempo de respuesta del Easy Interactive Pen es lento	184
El punto no se mueve a la siguiente posición	185
El punto se mueve automáticamente	185
No se pueden realizar operaciones durante la captura, impresión o almacenamiento de imágenes	185
No se puede pegar la captura de la pantalla proyectada correctamente	185
No puede imprimir normalmente	186
No puede escanear normalmente	186

El tiempo está fuera de sincronización, la configuración de la memoria interna no se refleja correctamente	186
No se puede cambiar la fuente	186
Otros problemas	187
No se escucha ningún sonido o el sonido es débil	187
Hay ruido en el audio (sólo cuando se proyecta USB Display)	187
El mando a distancia no funciona	188
Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús	188
La configuración de autenticación de la LAN inalámbrica falla	188
No se recibe el correo aunque el proyector tenga un problema	189
Se muestra La batería del reloj se está agotando.	189
Los nombres de archivo de imagen no se muestran correctamente en PC Free	189
No se pueden cambiar los ajustes con un navegador web	190

Acerca de Event ID 191

Mantenimiento

Limpieza 194

Limpiar la Superficie del Proyector	194
Limpieza de la ventana de proyección	194
Limpiar el sensor de obstáculos	194
Limpiar el filtro de aire	195

Sustituir los Consumibles 196

Sustituir la lámpara	196
Periodo de sustitución de la lámpara	196
Cómo cambiar la lámpara	197
Reajustar las horas de lámpara	199
Sustituir el filtro de aire	200
Periodo de sustitución del filtro de aire	200
Cómo sustituir el filtro de aire	200

Apéndice

Accesorios Opcionales y Consumibles 204

Accesorios Opcionales 204

Consumibles 204

Tamaño de Pantalla y Distancia de Proyección 205

Modos de vídeo Compatibles 207

Resoluciones compatibles 207

Señales de ordenador (RGB analógica) 207

Vídeo de componentes 207

Vídeo compuesto 207

Señal de entrada del puerto HDMI y DisplayPort 207

Especificaciones 209

Especificaciones Generales del Proyector 209

Aspecto 212

Glosario 214

Avisos Generales 216

Regulaciones de la Ley sobre telegrafía inalámbrica 216

Sobre anotaciones 216

Aviso General: 217

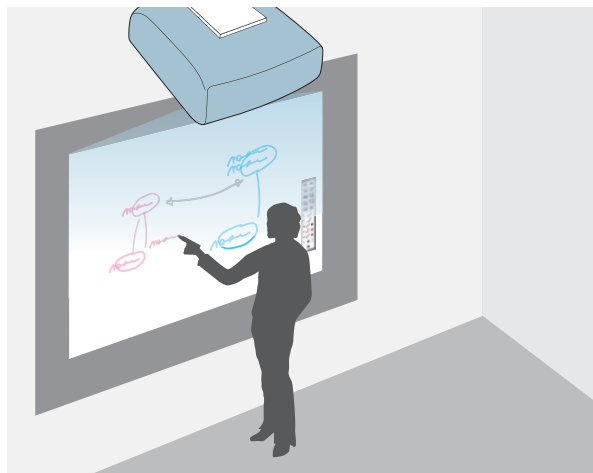
Índice 218



Introducción

Este capítulo explica las características del proyector y los nombres de sus partes.

Función interactiva (Easy Interactive Function)



Puede realizar las operaciones siguientes con el lápiz electrónico (Easy Interactive Pen).

- Dibujar en una pantalla plana como una pizarra
 - Dibujar en los documentos que se proyectan
 - Utilizar el ratón del ordenador sobre la pantalla proyectada
 - Leer documentos en papel a través de un escáner
 - Guardar la pantalla proyectada
 - Imprimir la pantalla proyectada
 - Adjuntar la pantalla proyectada a un correo electrónico y enviar
- ☛ "Función interactiva" [p.63](#)

Realizar operaciones fácilmente desde el Control Pad

Cuando instale el Control Pad suministrado, podrá realizar fácilmente las operaciones habituales tales como encender o apagar el proyector y cambiar

la fuente. También puede conectar un dispositivo de almacenamiento USB o un cable USB para una impresora, etc.

☛ "Control Pad" [p.24](#)

☛ "Conectar con el Control Pad" [p.42](#)

Conectar a la red y proyección de imágenes desde la pantalla del ordenador

Cuando se conecta a la red, se pueden realizar las siguientes operaciones.

Puede conectar el proyector a un ordenador conectado a la red y proyectar la pantalla del ordenador usando EasyMP Network Projection (programa incluido).

☛ [Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection](#)

El contenido dibujado con la función interactiva también se puede ser proyectar desde proyectores situados en otras salas de conferencia.

☛ "Uso de la función interactiva en una red" [p.119](#)



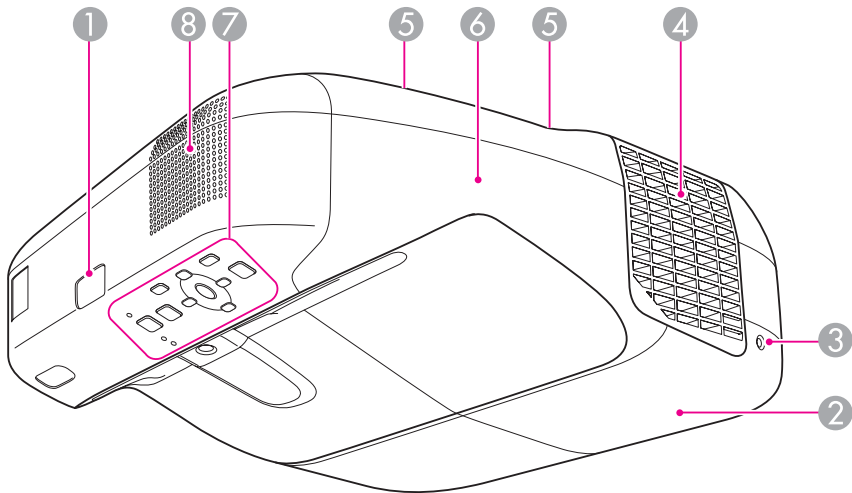
Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)

Esta función divide en dos la pantalla proyectada y proyecta dos tipos de imagen una al lado de la otra. Proyectando simultáneamente imágenes de dos fuentes en una pantalla, puede darle mayor impacto a su mensaje o propuesta durante una videoconferencia o una presentación.


☞ "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)" [p.91](#)



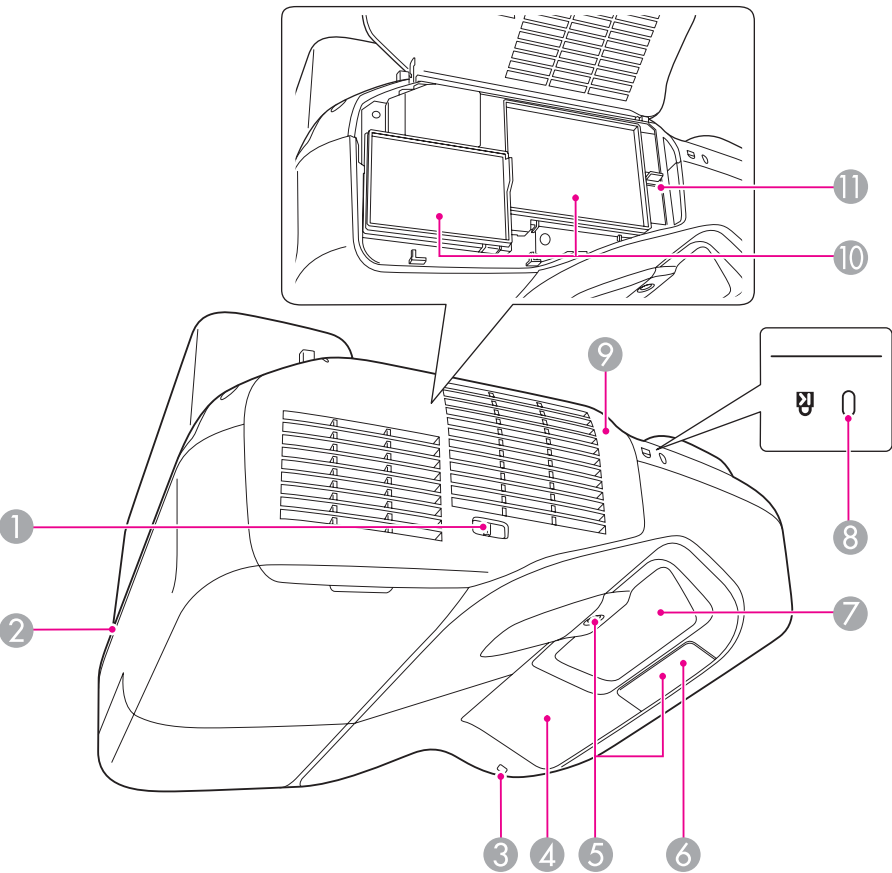
Frontal/Superior



Nombre		Función
1	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
2	Cubierta de la lámpara	Abra esta cubierta cuando deba sustituir la lámpara del proyector. ☛ "Sustituir la lámpara" p.196
3	Tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara	Tornillo para fijar la cubierta de la lámpara. ☛ "Sustituir la lámpara" p.196

Nombre		Función
4	Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. <div> Precaución Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.</div>
5	Tornillos de fijación de la cubierta del cable	Tornillos para fijar la cubierta del cable.
6	Cubierta del cable	Ábrala aflojando los dos tornillos si desea realizar una conexión con un puerto de entrada o instalar la unidad LAN inalámbrica.
7	Panel de control	Maneja el proyector. ☛ "Panel de control" p.16
8	Altavoz	Es la salida del audio.

Lateral

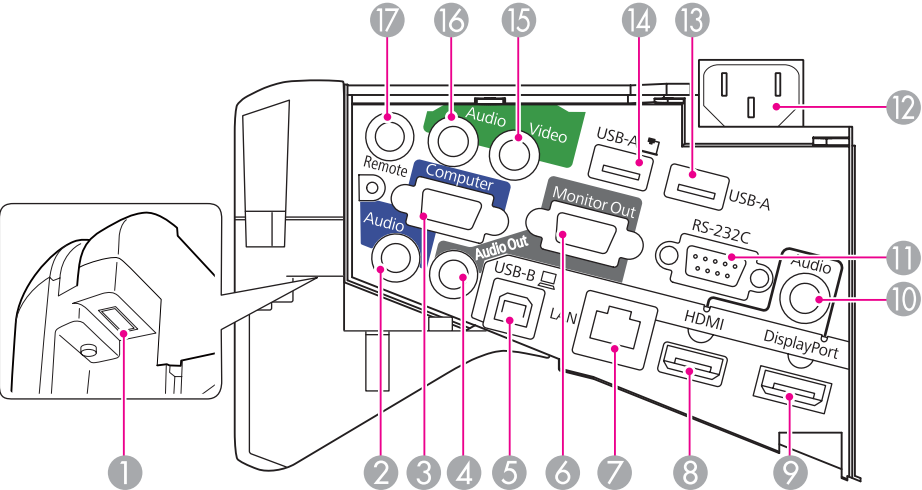


Nombre		Función
1	Clavija de apertura/cierre de la cubierta del filtro de aire	Abre y cierra la cubierta del filtro de aire.

Nombre		Función
2	Punto de instalación del cable de seguridad	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo. ☛ "Instalar el cable de seguridad" p.118
3	Indicador de LAN inalámbrica	Indica el estado de acceso a la unidad LAN inalámbrica suministrada.
4	Receptor de Easy Interactive Function	Recibe señales del Easy Interactive Pen. ☛ "Función interactiva" p.63
5	Sensor de obstáculos	Detecta los obstáculos que interfieren en el área de proyección. ☛ "Limpiar el sensor de obstáculos" p.194
6	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
7	Ventana de proyección	Proyecta imágenes. <div><div><div><div>!</div><div>Advertencia</div></div><div><ul style="list-style-type: none">No mire directamente a la ventana de proyección durante la proyección.No coloque objetos ni ponga la mano cerca de la ventana de proyección. Podría quemarse o provocarse un incendio, o el objeto podría deformarse ya que esta zona alcanza altas temperaturas debido a la luz de proyección concentrada.</div></div></div>
8	Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington. ☛ "Bloqueo Antirrobo" p.118
9	Cubierta del filtro de aire	Ábrala para cambiar el filtro de aire o accionar la palanca de enfoque.
10	Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.195 ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.200
11	Palanca de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen. Abra la cubierta del filtro de aire para accionarla.


Interfaz

Debajo de la cubierta del cable hay disponibles los siguientes puertos.

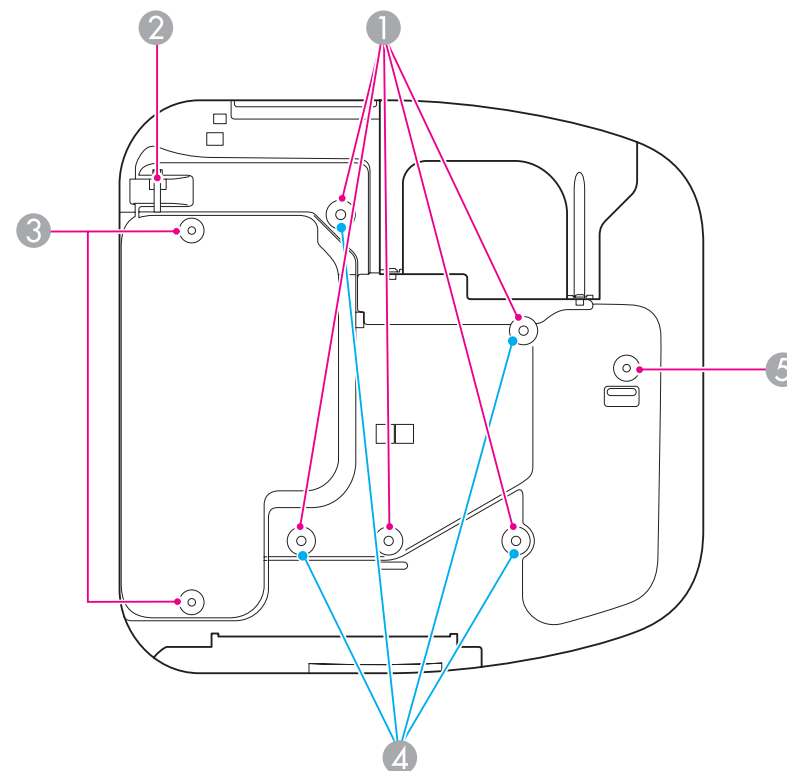


Nombre		Función
1	Sección de instalación de la unidad de LAN inalámbrica	Instale aquí la unidad de LAN inalámbrica suministrada. ☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" p.41
2	Puerto Audio1	<ul style="list-style-type: none">Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer.Recibe sonido de otros dispositivos al proyectar imágenes desde el dispositivo conectado al puerto USB-A.
3	Puerto Computer	Importa señales de vídeo enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
4	Puerto Audio Out	Emite el sonido correspondiente a la imagen que se proyecta en ese momento a un altavoz externo.

Nombre		Función
5	Puerto USB-B	<ul style="list-style-type: none">Conecta el proyector a un ordenador a través del cable USB suministrado, y proyecta las imágenes en el ordenador. ☛ "Proyección con USB Display" p.49Conecta el proyector a un ordenador a través del cable USB suministrado para utilizar la función Ratón sin cable. ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Ratón sin cable)" p.109Conecta el proyector a un ordenador a través del cable USB suministrado para utilizar el Easy Interactive Pen como ratón o como lápiz para dibujar en la pantalla proyectada. ☛ "Utilizar el ordenador desde la pantalla de proyección (Interacción con PC)" p.85Al conectar el proyector al Control Pad a través del cable USB suministrado, puede conectarlo a un ordenador desde el Control Pad. ☛ "Conectar con el Control Pad" p.42
6	Puerto Monitor Out	Emite a un monitor externo las señales analógicas RGB que entran desde el puerto Computer. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos o señales de vídeo de componentes.
7	Puerto LAN	Conecta un cable LAN para la conexión a una red.
8	Puerto HDMI	Recibe señales de vídeo de ordenadores y aparatos de vídeo compatibles con HDMI. El proyector es compatible con <u>HDCP</u> . ☛ "Conexión del equipo" p.30
9	DisplayPort	Recibe señales de vídeo desde ordenadores compatibles con DisplayPort. El proyector es compatible con <u>HDCP</u> .
10	Puerto Audio3	Recibe el audio de la fuente establecida en Extendida - Config entrada audio .

Nombre	Función
11 Puerto RS-232C	Al controlar el proyector desde un ordenador, conéctelo al ordenador con un cable RS-232C. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse. ☛ "Comandos ESC/VP21" p.129
12 Toma de corriente	Conecta el cable de alimentación al proyector. ☛ "Desde la instalación a la proyección" p.47
13 Puerto USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Conecta un dispositivo de almacenamiento USB o una cámara digital y proyecta PDFs, películas o imágenes utilizando PC Free. ☛ "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" p.96 Al conectar un dispositivo de almacenamiento USB, puede almacenar y ver el contenido dibujado con la función interactiva. ☛ "Usar el contenido dibujado" p.81 Puede conectar impresoras USB. Al conectar el proyector al Control Pad a través del cable USB suministrado, puede conectarlo a un dispositivo de almacenamiento USB o una impresora desde el Control Pad. ☛ "Conectar con el Control Pad" p.42
14 Puerto USB-A 	Proyecta imágenes desde la Cámara de documentos opcional. Desde este puerto no puede proyectar utilizando otros dispositivos.
15 Puerto Video	Permite la entrada de señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo.
16 Puerto Audio2	Recibe señal de audio desde el equipo conectado al puerto Video.
17 Puerto Remote	Se conecta con el Control Pad. ☛ "Control Pad" p.24

Base

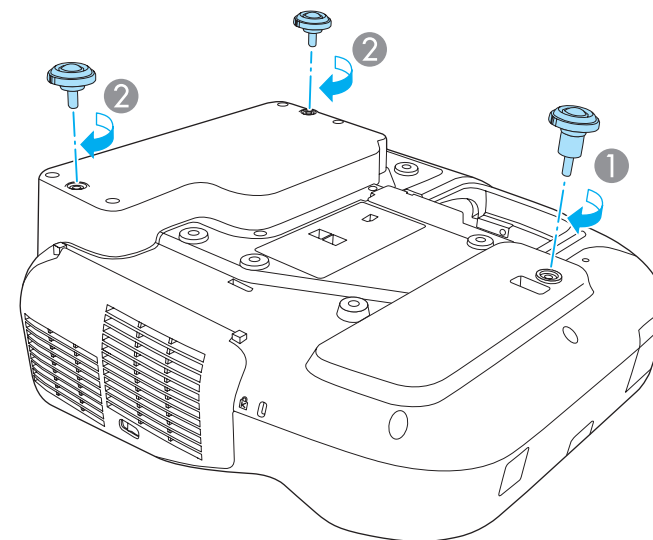


Nombre	Función
1 Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (cinco puntos)	Coloque el Soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo. ☛ "Instalación del proyector" p.28 ☛ "Accesorios Opcionales" p.204
2 Punto de instalación del cable de seguridad	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo. ☛ "Instalar el cable de seguridad" p.118

Nombre	Función
3 Puntos de fijación para los pies posteriores (dos puntos)	Coloque los pies si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio. (Sólo modelos con pies suministrados) ☛ "Colocación de los pies (sólo modelos con pies suministrados)" p.15
4 Puntos de fijación para el soporte para fijación en pared (cuatro puntos)	Coloque la placa de fijación si va a montar el proyector en la pared. (Sólo modelos con placa de fijación suministrada) ☛ Guía de instalación ☛ "Accesorios Opcionales" p.204
5 Punto de fijación para el pie frontal	Coloque el pie con una pieza distanciadora si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio. (Sólo modelos con pies suministrados) ☛ "Colocación de los pies (sólo modelos con pies suministrados)" p.15

Colocación de los pies (sólo modelos con pies suministrados)

Inserte los pies en los puntos de fijación para los pies.



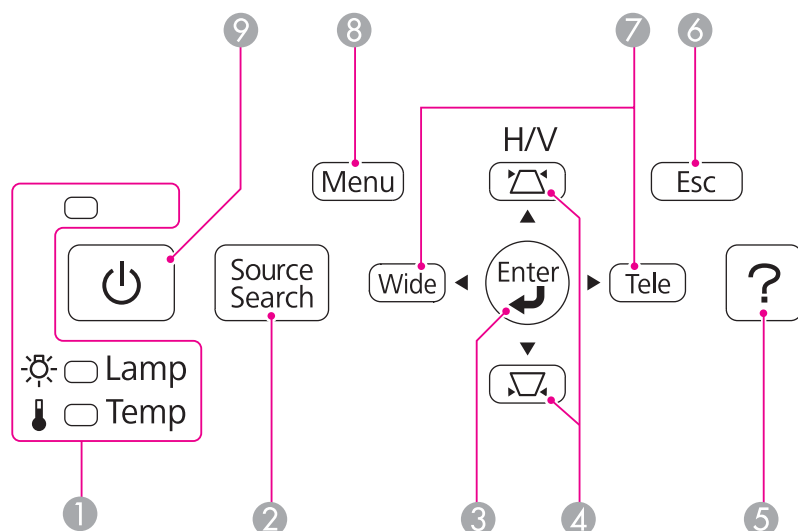
- 1 Inserte el pie con la pieza distanciadora en el punto de fijación para el pie frontal.
- 2 Inserte los pies posteriores (x2) en los puntos de fijación para los pies.



Puede instalar este proyector verticalmente sobre una mesa.

☛ "Métodos de Instalación" [p.28](#)

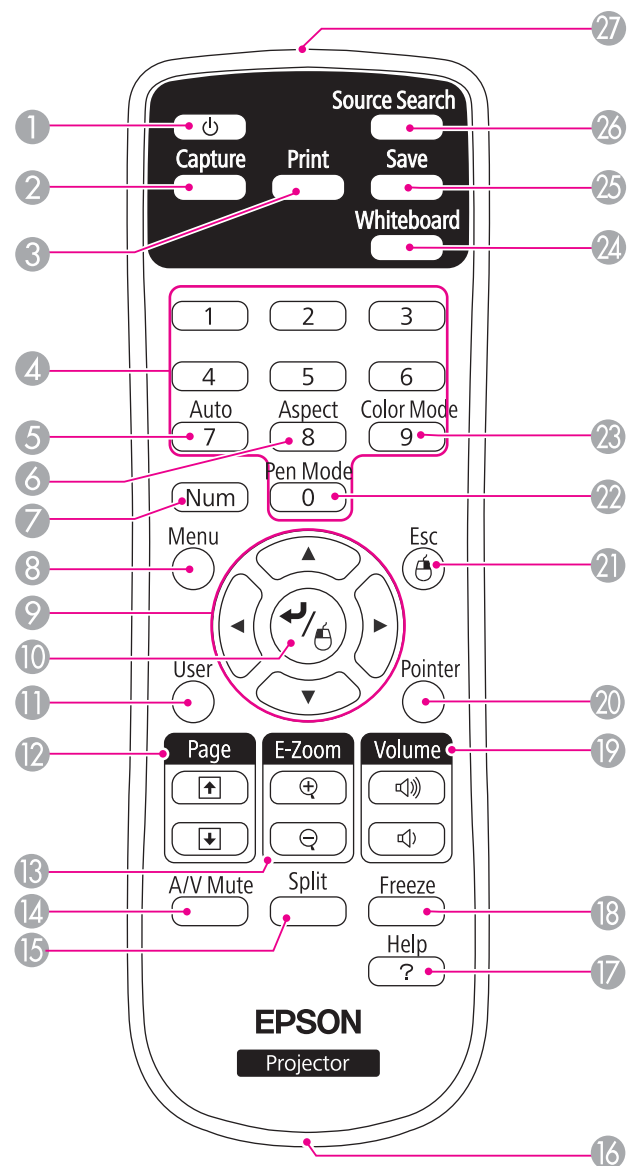
Panel de control






Nombre	Función
1 Indicadores de estado	Indica el estado del proyector mediante colores y manteniéndose encendido o intermitente. ☛ "Estado de los indicadores" p.171
2 Botón [Source Search]	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.48
3 Botón [Enter] [↗]	<ul style="list-style-type: none"> • Cuando se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. • Si se pulsa mientras se están proyectando señales analógicas RGB desde el puerto Computer, puede optimizar automáticamente Tracking, Sync. y Posición.





Nombre	Función
4 Botón [↖][↘]	<ul style="list-style-type: none"> • Muestra la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" p.52 • Si los pulsa mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, estos botones seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.139 ☛ "Utilizar la ayuda" p.170
5 Botón [Help]	Visualiza y cierra la pantalla de ayuda, que muestra cómo solucionar los problemas si se producen. ☛ "Utilizar la ayuda" p.170
6 Botón [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Detiene la función actual. • Si se pulsa cuando se visualiza el menú Configuración, pasa al nivel de menú anterior. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.139
7 Botones [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> • Ajustan el tamaño de la pantalla de proyección. Pulse el botón [Tele] para reducir el tamaño de la pantalla de proyección y el botón [Wide] para aumentarlo. • Corrigen la distorsión Keystone en dirección horizontal cuando se muestra la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" p.52 • Si los pulsa mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, estos botones seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.139 ☛ "Utilizar la ayuda" p.170
8 Botón [Menu]	Muestra y cierra el menú Configuración. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.139
9 Botón [⏻]	Activa o desactiva el proyector. ☛ "Desde la instalación a la proyección" p.47

Mando a Distancia



Nombre		Función
1	Botón [Power]	Activa o desactiva el proyector. ☛ "Desde la instalación a la proyección" p.47
2	Botón [Capture]	Toma una instantánea de la pantalla proyectada. Tras tomar la instantánea, la imagen se pega en una nueva página en Modo Pizarra. (Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.) ☛ "Usar el contenido dibujado" p.81
3	Botón [Print]	Imprime la pantalla proyectada. ☛ "Usar el contenido dibujado" p.81
4	Botones numéricos	<ul style="list-style-type: none"> Escriba la contraseña. ☛ "Ajustar Contraseña protegida" p.114 Utilice este botón para introducir números en los ajustes de Red del menú Configuración.
5	Botón [Auto]	Si se pulsa mientras se están proyectando señales analógicas RGB desde el puerto Computer, puede optimizar automáticamente Tracking, Sync. y Posición.
6	Botón [Aspect]	Cada vez que pulse el botón cambiará el modo de aspecto. ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada" p.61
7	Botón [Num]	Mantenga pulsado este botón y pulse los botones numéricos para introducir contraseñas y números. ☛ "Ajustar Contraseña protegida" p.114
8	Botón [Menu]	Muestra y cierra el menú Configuración. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.139

Nombre	Función
9 Botón 	<ul style="list-style-type: none"> Si está abierto el menú Configuración o se abre la pantalla Ayuda, al pulsar estos botones se seleccionan opciones de menú y valores de ajuste. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizar el Menú Configuración" p.139 Si se está proyectando una PC Free, al pulsar estos botones se muestra la imagen anterior o la siguiente, se rota la imagen, etc. <ul style="list-style-type: none"> "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" p.96 Durante la función de Raton sin cable, el puntero del ratón se desplaza hacia la dirección del botón que haya pulsado. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.109
10 Botón 	<ul style="list-style-type: none"> Cuando se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizar el Menú Configuración" p.139 Actúa como botón izquierdo del ratón cuando se utiliza la función Raton sin cable. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.109
11 Botón [User]	<p>Seleccione uno de los elementos utilizados frecuentemente de entre los siete elementos del menú Configuración y asígnelo a este botón. Pulsando el botón [User] se visualizará la selección del elemento de menú o la pantalla de ajuste asignados, lo que le permitirá definir parámetros/ajustes de una pulsación.</p> <p> "Menú Ajustes" p.146</p> <p>Por defecto, se asigna Calibración Automática.</p>

Nombre	Función
12 Botones [Page] 	<p>Cambia las páginas en archivos, como, por ejemplo, en archivos de PowerPoint, si se utilizan los siguientes métodos de proyección.</p> <p>(Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Al utilizar la función de Raton sin cable <ul style="list-style-type: none"> "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.109 Si se utiliza USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Proyección con USB Display" p.49 Al conectarse a una red <p>Cuando se proyectan imágenes con PC Free, al pulsar estos botones se muestran la pantalla anterior o la siguiente.</p>
13 Botones de [E-Zoom] 	<p>Amplía o reduce la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección.</p> <p>(Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.)</p> <p> "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.108</p>
14 Botón [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Activa o desactiva el vídeo y el audio. <ul style="list-style-type: none"> "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.106 Puede cambiar el modo Proyección del siguiente modo pulsando el botón durante unos cinco segundos. <p>Frontal ↔ Frontal/Boca abajo</p> <p>Posterior ↔ Posterior/Boca abajo</p>
15 Botón [Split]	<p>Cada vez que se pulsa el botón, la imagen cambia entre la proyección de dos imágenes simultáneamente dividiendo la pantalla proyectada o la proyección de una imagen de manera normal.</p> <p>(Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.)</p> <p> "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)" p.91</p>
16 Orificio para colocar la correa	<p>Permite colocar una correa (disponible en tiendas) al mando a distancia.</p>

Nombre		Función
17	Botón [Help]	Visualiza y cierra la pantalla de ayuda, que muestra cómo solucionar los problemas si se producen. ☞ "Utilizar la ayuda" p.170
18	Botón [Freeze]	Pausa o reanuda la reproducción de imágenes. ☞ "Congelar la imagen (Congelar)" p.107
19	Botones de [Volume] [◀][▶]	[◀] Disminuye el volumen. [▶] Aumenta el volumen. ☞ "Ajuste del volumen" p.58
20	Botón [Pointer]	Muestra el puntero en pantalla. ☞ "Función del puntero (Puntero)" p.107
21	Botón [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Detiene la función actual. • Si se pulsa cuando se visualiza el menú Configuración, pasa al nivel anterior. ☞ "Utilizar el Menú Configuración" p.139 • Actúa como botón derecho del ratón cuando se utiliza la función Raton sin cable. ☞ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.109
22	Botón [Pen Mode]	Cambia entre utilizar la función Interacción con PC o dibujar para el Easy Interactive Pen. (Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.) ☞ "Resumen de la Función interactiva" p.64
23	Botón [Color Mode]	Cada vez que se pulsa el botón, cambia el modo de color. ☞ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" p.59
24	Botón [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> • Pulse esta opción para encender el proyector si está apagado e iniciar la función interactiva en Modo Pizarra. • Pulse esta opción si el proyector está encendido para cambiar a Modo Pizarra. Si lo presiona en Modo Pizarra la imagen cambia a la fuente anterior. ☞ "Antes de usar la Función interactiva" p.66

Nombre		Función
25	Botón [Save]	Guarda la pantalla proyectada. ☞ "Usar el contenido dibujado" p.81
26	Botón [Source Search]	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☞ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.48
27	Emisor de infrarrojos del mando a distancia	Envía las señales del mando a distancia.

Sustituir las baterías del mando a distancia

Si el mando a distancia no responde o no funciona tras un tiempo de uso, es posible que las baterías hayan alcanzado el fin de su vida útil. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Consiga dos baterías alcalinas o de manganeso de tamaño AA. No puede utilizar baterías que no sean las de tamaño AA de manganeso o alcalinas.

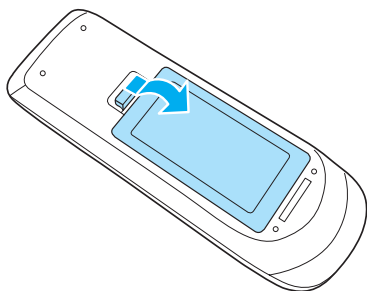
Atención

No olvide leer el presente manual antes de manipular las pilas.

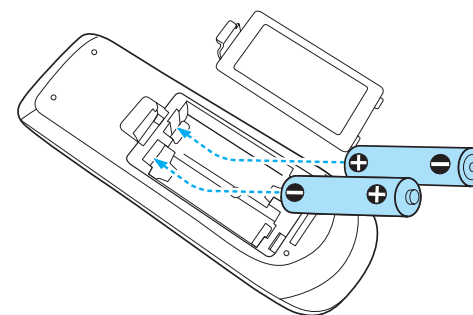
 *Instrucciones de seguridad*

1 Extraiga la cubierta de las baterías.

Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



2 Sustituya las baterías gastadas por unas nuevas.



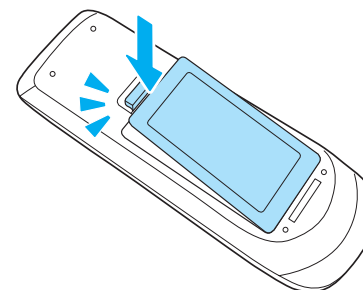
Precaución

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.

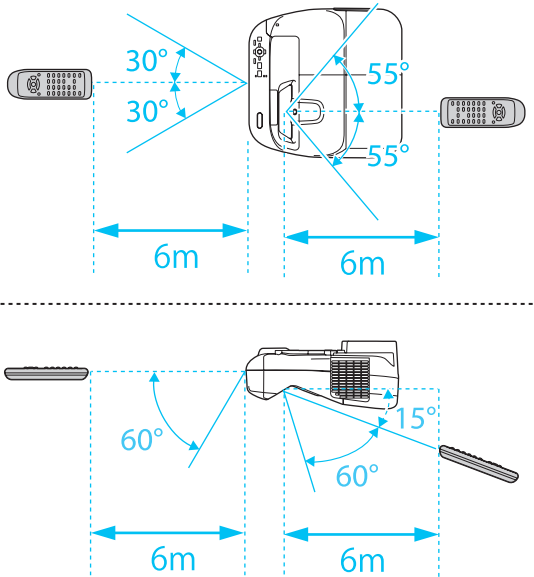
3

Vuelva a colocar la cubierta de las baterías.

Pulse la cubierta del compartimiento de las baterías hasta que se ajuste en su posición.



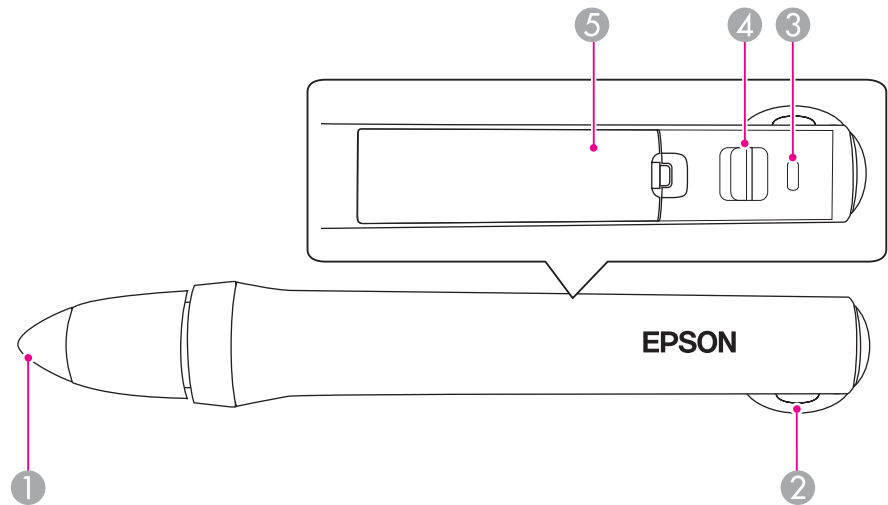
Alcance del mando a distancia



Easy Interactive Pen

Hay dos tipos de Easy Interactive Pens con sección inferior de distinto color. No se pueden utilizar simultáneamente dos o más Easy Interactive Pens con una sección inferior del mismo color.

☞ "Accesorios Opcionales" [p.204](#)



Nombre		Función
1	Botón punta de lápiz	Sostenga el lápiz cerca de la pantalla proyectada y presiónelo para utilizarlo. ☞ "Uso del lápiz" p.68 ☞ "Accesorios Opcionales" p.204
2	Orificio para colocar la correa	Permite colocar una correa disponible en tiendas.

Nombre	Función
3 Indicador de batería	Indica la energía restante de la batería cuando el dispositivo está encendido. <ul style="list-style-type: none"> • Cuando la batería está cargada, se enciende en verde durante unos segundos. • Cuando la batería tiene poca carga, parpadea en verde durante unos segundos. • Cuando la batería está agotada, no se enciende. En tal caso, cambie la batería. ☞ "Reemplazar la batería del Easy Interactive Pen" p.22
4 Conmutador deslizante	Permite encender y apagar el Easy Interactive Pen. Al encenderlo, el Easy Interactive Pen tarda unos segundos antes de comenzar a funcionar.
5 Cubierta del compartimento de la batería	Abra esta cubierta para reemplazar la batería. ☞ "Reemplazar la batería del Easy Interactive Pen" p.22



El Easy Interactive Pen se apagará automáticamente si no se utiliza durante un periodo de tiempo prolongado.

Para poder utilizar el lápiz, vuelva a encender el Easy Interactive Pen con el conmutador deslizante.

Reemplazar la batería del Easy Interactive Pen

El indicador de batería del Easy Interactive Pen se enciende o parpadea cuando el dispositivo está encendido. Cuando la batería está agotada, no se enciende ni parpadea. Si el indicador ya no se enciende ni parpadea, sustituya la batería. Utilice uno de los siguientes tipos de batería. No pueden utilizarse otras baterías de tipo recargable.

- Batería de manganeso de tamaño AA
- Batería alcalina de manganeso de tamaño AA
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Atención

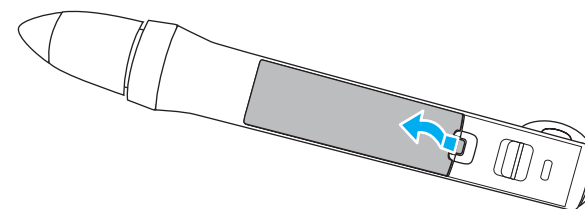
No olvide leer el presente manual antes de manipular las baterías.

☞ [Instrucciones de seguridad](#)

1

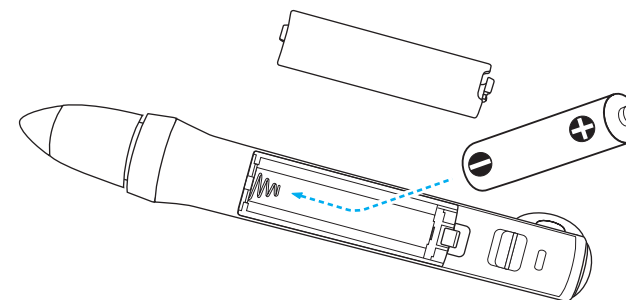
Extraiga la cubierta de las baterías.

Levante la cubierta del compartimento de las baterías presionando su pestillo.



2

Sustituya la batería gastada por una nueva.



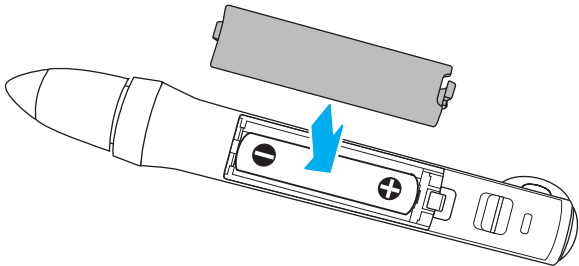
Precaución

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de la batería para asegurar que ésta se inserte correctamente.

3

Sustituya la cubierta del compartimento de la batería.

Pulse la cubierta del compartimento de las baterías hasta que se ajuste en su posición.

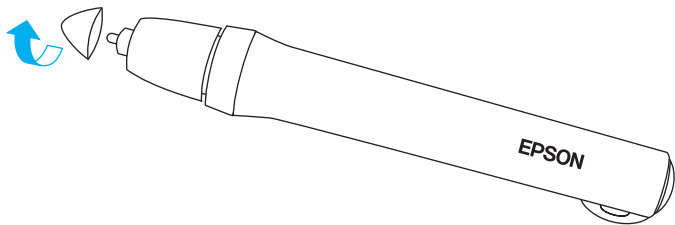


Sustituir la punta del Easy Interactive Pen

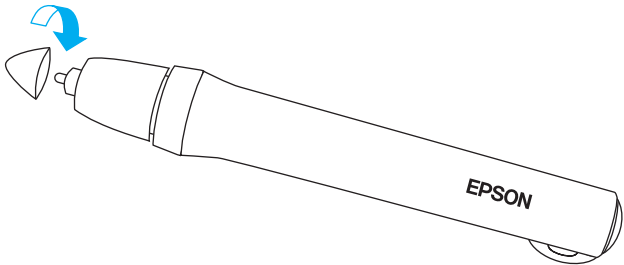
Sustituya la punta del Easy Interactive Pen cuando esté gastada.

☛ "Accesorios Opcionales" [p.204](#)

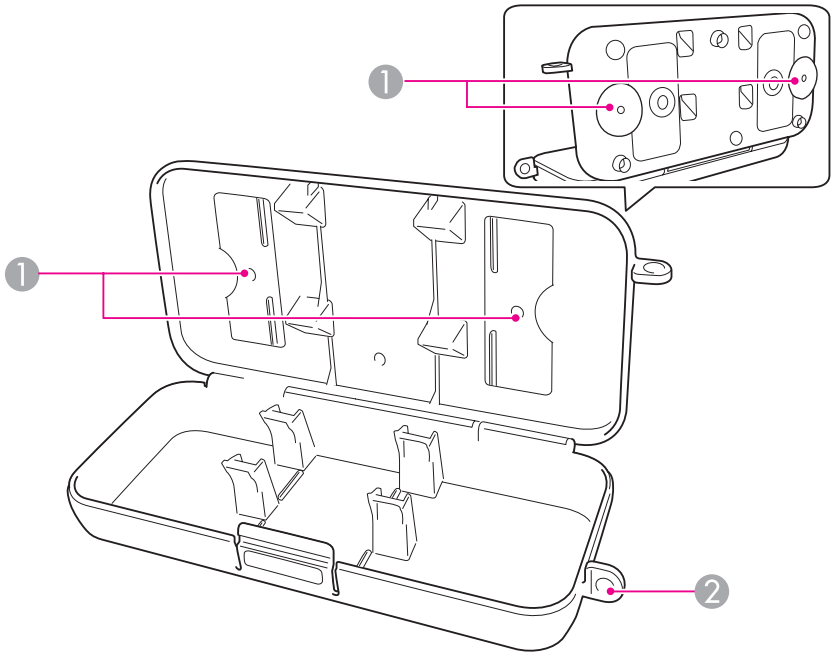
- 1** Gire la punta del lápiz para extraerla.



- 2** Gire la punta nueva para colocarla.



Bandeja para lápices

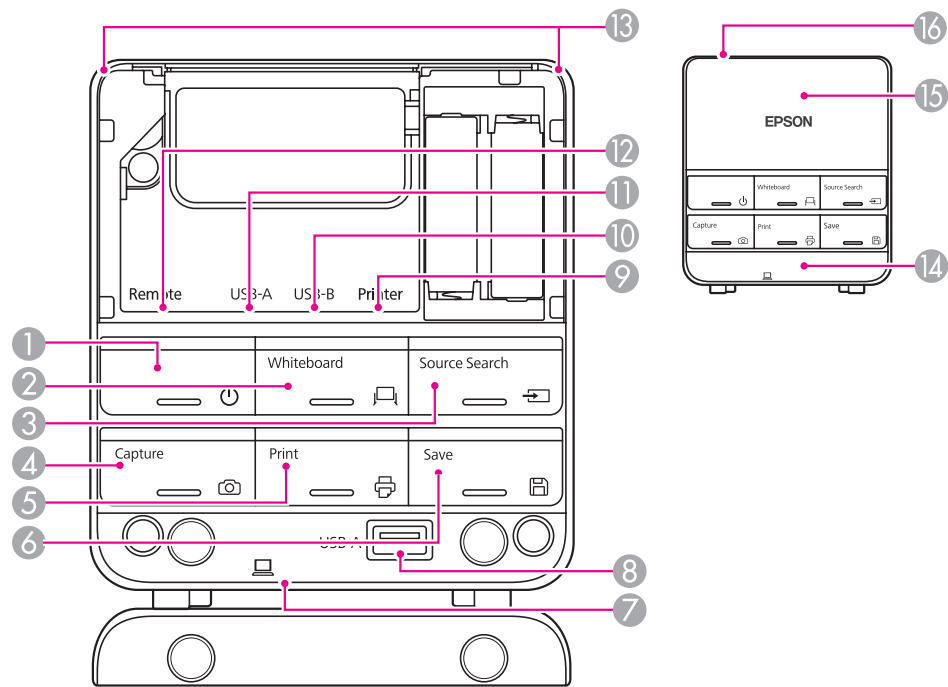


Nombre		Función
1	Puntos de fijación	Coloque la bandeja para lápices en una pizarra o pared.
2	Orificio de seguridad	Inserte por aquí un candado disponible en tiendas.




Se recomienda fijar la bandeja para lápices con dos tornillos M5 disponibles en tiendas.

Control Pad



Nombre		Función
1	Botón [⏻]	Activa o desactiva el proyector. ☛ "Desde la instalación a la proyección" p.47
2	Botón [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none">• Pulse esta opción para encender el proyector si está apagado e iniciar la función interactiva en Modo Pizarra.• Pulse esta opción si el proyector está encendido para cambiar a Modo Pizarra. Si lo presiona en Modo Pizarra la imagen cambia a la fuente anterior. ☛ "Dibujar" p.70

Nombre		Función
3	Botón [Source Search]	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.48
4	Botón [Capture]	Toma una instantánea de la pantalla proyectada. Tras tomar la instantánea, la imagen se pega en una nueva página en Modo Pizarra. (Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.) ☛ "Función interactiva" p.63
5	Botón [Print]	Imprime la pantalla proyectada. ☛ "Usar el contenido dibujado" p.81
6	Botón [Save]	Guarda la pantalla proyectada. ☛ "Usar el contenido dibujado" p.81
7	Puerto USB-B (para conectar un PC)	Se conecta a un ordenador mediante un cable USB para utilizar la función interactiva o USB Display. ☛ "Conectar con el Control Pad" p.42
8	Puerto USB-A (para conectar un dispositivo de almacenamiento USB)	Se conecta a un dispositivo de almacenamiento USB. ☛ "Conectar con el Control Pad" p.42
9	Puerto USB-A (para conectar una impresora)	Se conecta a una impresora a través de un cable USB. ☛ "Conectar con el Control Pad" p.42
10	Puerto USB-B (para conectar un proyector)	Se conecta al proyector a través de un cable USB cuando el dispositivo de almacenamiento USB o la impresora están conectados al Control Pad. ☛ "Conectar con el Control Pad" p.42
11	Puerto USB-A (para conectar un proyector)	Se conecta a un proyector mediante un cable USB para utilizar la función interactiva o USB Display. ☛ "Conectar con el Control Pad" p.42

Nombre	Función
12 Puerto Remote	Se suministra alimentación al Control Pad desde el proyector cuando está conectado con el juego de cables opcional de mando a distancia. Cuando están conectados, las señales del mando a distancia también se envían al proyector a través del cable. <div>  Cuando está conectado los cables del mando a distancia, la alimentación se suministra a través de la batería. Las señales del mando a distancia se envían al proyector a través de rayos infrarrojos. </div>
13 Emisor de infrarrojos del mando a distancia	Envía las señales del mando a distancia.
14 Cubierta inferior	Abra para conectar un dispositivo de almacenamiento USB.
15 Cubierta superior	Abra para conectar los cables y reemplazar las baterías.
16 Cubierta del cable	Abra esta cubierta cuando los cables estén conectados a lo largo de una pared.

Reemplazar las baterías del Control Pad

Si el Control Pad no responde o no funciona tras un tiempo de uso, es posible que las baterías hayan alcanzado el fin de su vida útil. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Consiga dos baterías alcalinas o de manganeso de tamaño AA. Se recomienda usar baterías alcalinas para el Control Pad. No puede utilizar baterías que no sean las de tamaño AA de manganeso o alcalinas.

Atención

No olvide leer el presente manual antes de manipular las baterías.

 *Instrucciones de seguridad*

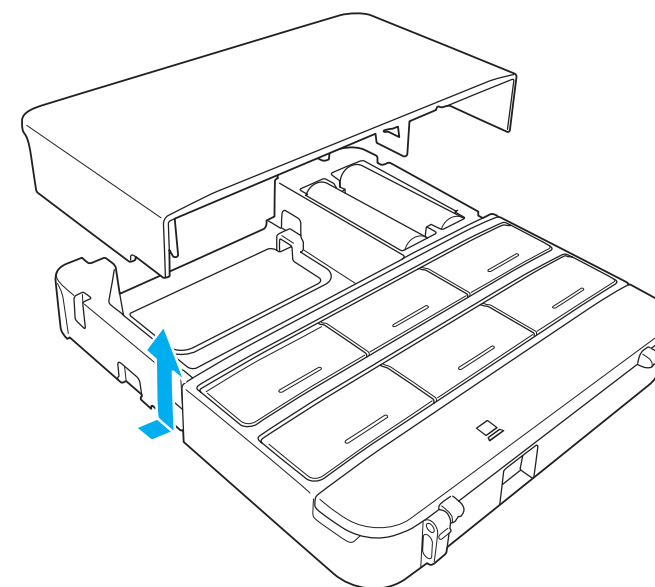


La alimentación se suministra al Control Pad cuando está conectado al proyector a través del juego de cables de mando a distancia y no necesita baterías.

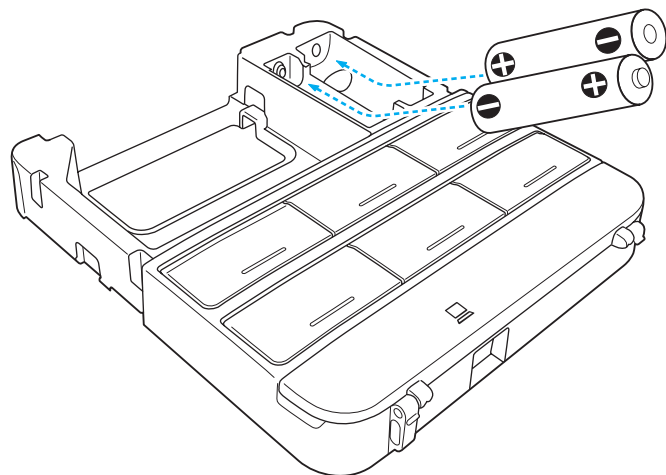
1

Extraiga la cubierta superior.

Coloque el dedo en la ranura de la cubierta superior y luego levántela hacia arriba y afuera.

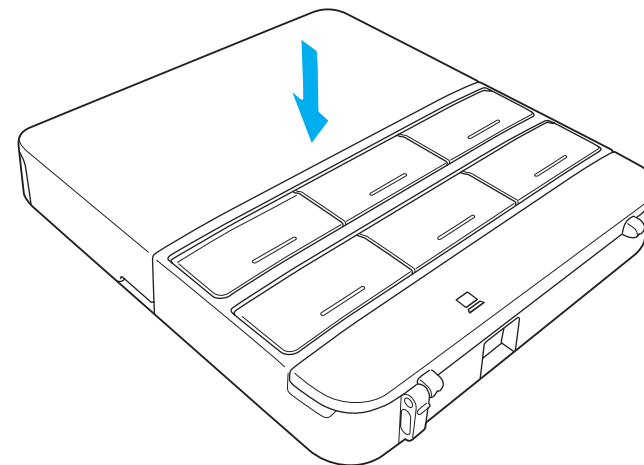

2

Sustituya las baterías gastadas por unas nuevas.



Precaución

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.



Fíjese en el rango operativo del Control Pad.

 [Guía de instalación del Control Pad](#)

3

Vuelva a colocar la cubierta superior.

Pulse la cubierta del compartimiento de las baterías hasta que se ajuste en su posición.



Preparar el proyector

En este capítulo se explica cómo instalar el proyector y cómo conectar las fuentes de proyección.

Métodos de Instalación

El proyector es compatible con los seis métodos de proyección siguientes. Instale el proyector de acuerdo con la ubicación de instalación.

Apague el proyector cuando vaya a cambiar de método de instalación. Vuelva a encender el proyector tras cambiar el método de instalación.



- Si va a montar el proyector en la pared o en el techo, o si lo va a colocar verticalmente, asegúrese de que utiliza las herramientas adecuadas para el método de instalación.

☛ "Accesorios Opcionales" [p.204](#)

- El ajuste predeterminado de Proyección es **Frontal/Boca abajo**. Puede cambiar a otros ajustes de Proyección en el menú Configuración.

☛ **Extendida - Proyección** [p.147](#)

- Puede cambiar el ajuste de Proyección como se indica a continuación pulsando el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante unos cinco segundos.

Frontal ↔ Frontal/Boca abajo

Posterior ↔ Posterior/Boca abajo

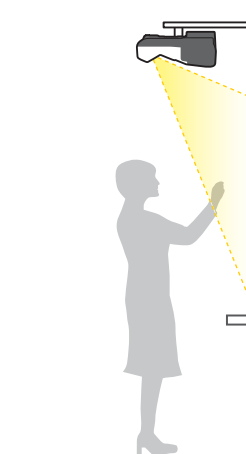
- Cuando se utiliza la función interactiva, instálela de modo que la pantalla proyectada sea un rectángulo sin distorsión alguna.
- No se puede utilizar la función interactiva si la configuración de Proyección es **Posterior/Boca abajo** o **Posterior**.

☛ "Función interactiva" [p.63](#)

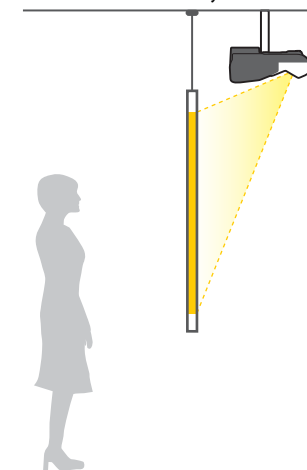
- Si se instalan varios proyectores en la misma habitación, configure la **Distancia de Proyectores** según la distancia entre los proyectores.

☛ **Extendida - Easy Interactive Function - Distanc. proyectores** [p.147](#)

- Monte el proyector en la pared o en el techo y proyecte las imágenes desde delante de una pantalla. (Proyección Frontal/Boca abajo)



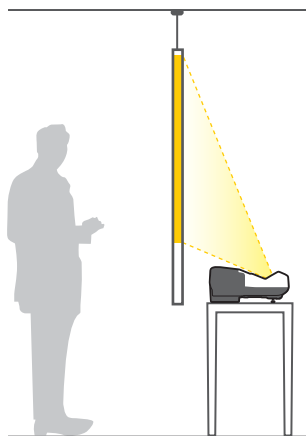
- Monte el proyector en la pared o en el techo y proyecte las imágenes desde detrás de una pantalla translúcida. (Proyección Posterior/Boca abajo)



- Proyecte las imágenes desde la parte frontal de la pantalla. (Proyección Frontal)



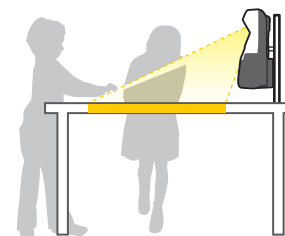
- Proyecte las imágenes desde detrás de una pantalla translúcida. (Proyección Posterior)



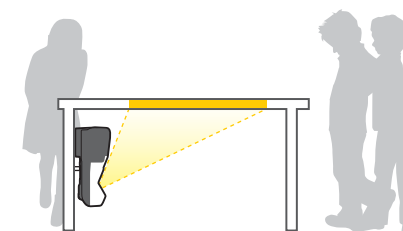
Coloque los pies si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio.

☞ "Colocación de los pies (sólo modelos con pies suministrados)"
[p.15](#)

- Coloque el proyector verticalmente y proyecte las imágenes desde la parte frontal de la pantalla. (Proyección Frontal/Boca abajo)



- Coloque el proyector verticalmente y proyecte las imágenes desde detrás de la pantalla (proyección Posterior/Boca abajo)



Advertencia

- Para colocar el proyector en la pared o el techo, hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- Si utiliza adhesivos en los puntos de fijación para la placa para fijación en pared o para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
Al instalar o ajustar el soporte para fijación no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen ni tampoco utilice lubricantes, aceites ni similares.
- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.

Este capítulo explica cómo conectar el proyector a dispositivos periféricos.

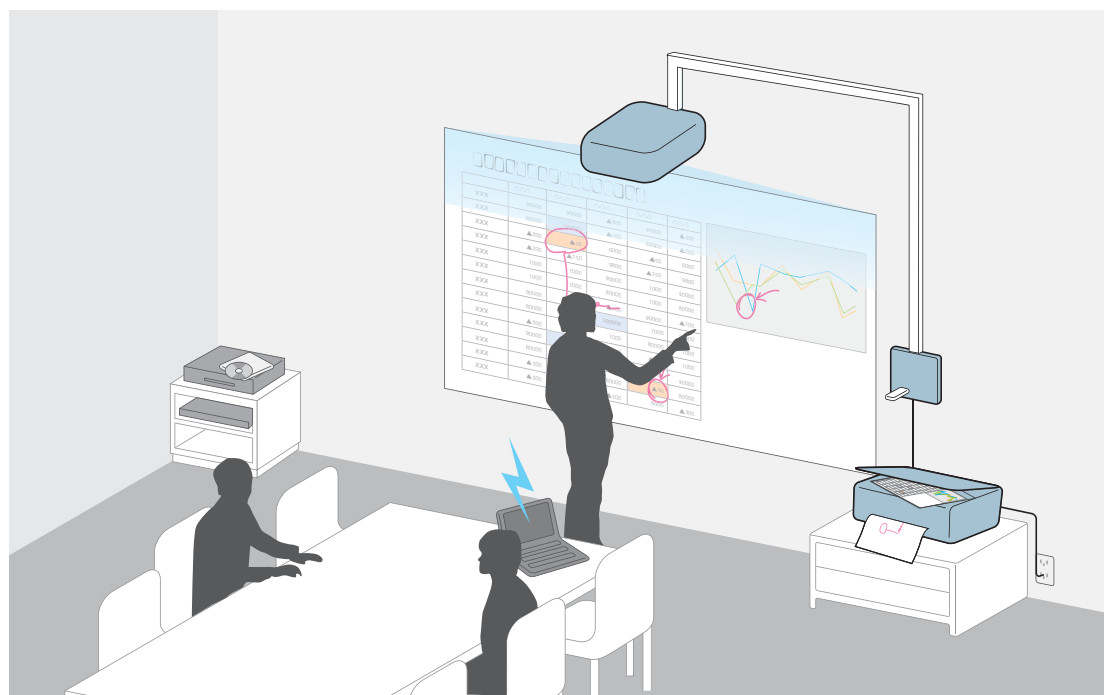
Puede conectar los dispositivos directamente al proyector o conectarlos a través del Control Pad.

Cuando conecte cables USB o dispositivos de almacenamiento USB, se recomienda que utilice el Control Pad.

☞ "Conectar con el Control Pad" [p.42](#)

Los dispositivos que no sean USB, conéctelos directamente al proyector.

☞ "Conectar con el proyector" [p.32](#)



Atención

Si utiliza una central USB, la operación quizás no se realice correctamente. Conecte directamente al proyector o al Control Pad.



- Se puede conectar a la red por comunicación por cable o inalámbrica.
Para conectarse a la red por cable, conecte un cable LAN al proyector.
☞ "Conectar un cable LAN" [p.40](#)
Para conectarse a una red inalámbrica, instale la unidad de LAN inalámbrica en el proyector.
☞ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" [p.41](#)
- El nombre del puerto, la ubicación y la orientación del conector difieren en función de la fuente que se conecte.

Conectar con el proyector

Esta sección explica cómo conectar el proyector directamente a dispositivos periféricos.

Conectar un ordenador

Para proyectar imágenes desde un ordenador, conecte el ordenador utilizando uno de los siguientes métodos.

① Si se emplea un cable para ordenador disponible en tiendas

Conecte el puerto de salida de la pantalla del ordenador al puerto Computer del proyector.

Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio del ordenador al puerto Audio1 del proyector usando un cable de audio disponible en el mercado.

② Si se emplea el cable USB suministrado

Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector.

Se puede enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.

③ Si se emplea un cable HDMI disponible en el comercio

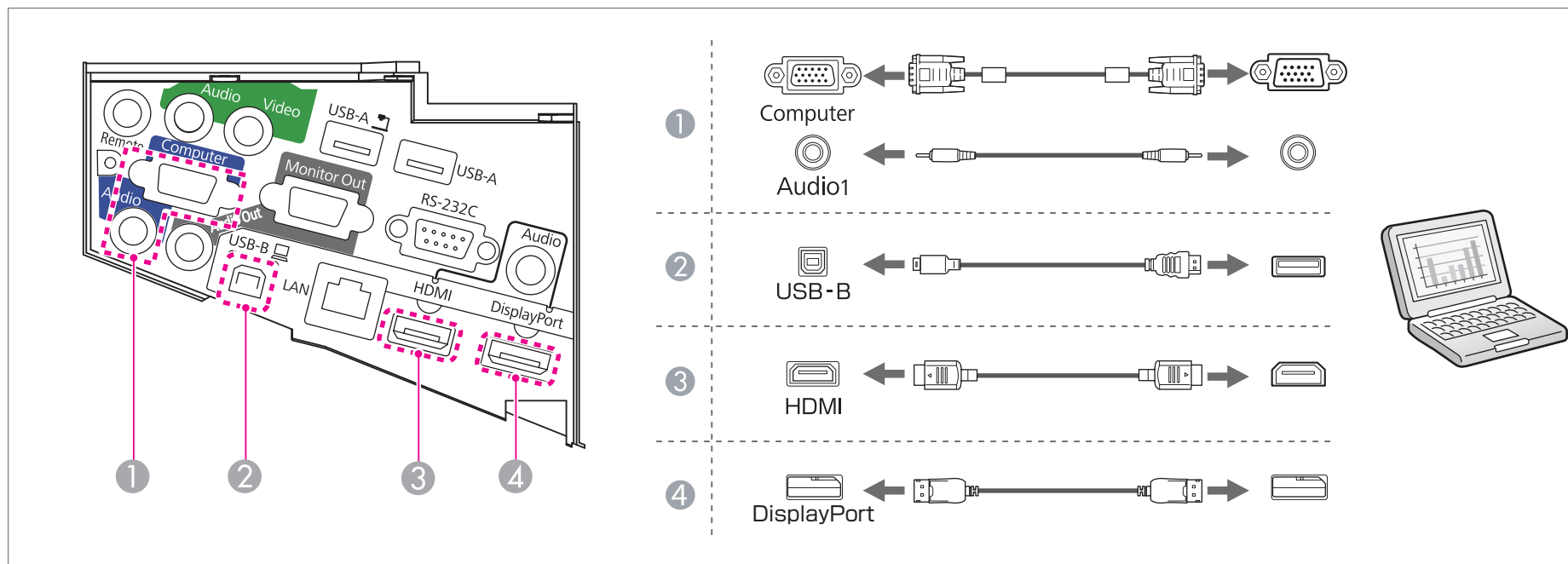
Conecte el puerto HDMI del ordenador al puerto HDMI del proyector.

Se puede enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.

④ Si se emplea un cable de vídeo disponible en el mercado

Conecte el puerto DisplayPort del ordenador al puerto DisplayPort del proyector.

Se puede enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.



- Cuando se conecte al puerto de Audio1, Audio Out, y el puerto de Computer, le recomendamos que conecte los cables a los puertos en el siguiente orden: Audio1, Audio Out y el puerto de Computer.
- Puede cambiar la fuente de entrada de audio en **Entrada de audio**.
 ➡ **Extendida - Config entrada audio - Entrada de audio** [p.147](#)
- Puede utilizar un cable USB para conectar el proyector a un ordenador con el fin de proyectar imágenes desde el ordenador. A esta función se le llama USB Display.
 ➡ "Proyección con USB Display" [p.49](#)
- Algunos cables DisplayPort de los disponibles en el mercado están bloqueados. Al sacar el cable, pulse el botón en la sección del conector del cable y tire del cable.

Conectar fuentes de imagen

Para proyectar imágenes desde reproductores de DVD o vídeos VHS, etc., conecte el proyector utilizando uno de los siguientes métodos.

1 Si se emplea un cable de vídeo disponible en el comercio

Conecte el puerto de salida de vídeo de la fuente de imágenes al puerto Video del proyector con cualquier cable de vídeo de venta al público.

Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio de la fuente de imagen al puerto Audio2 del proyector usando un cable de audio disponible en el mercado.

2 Si se emplea el cable de vídeo de componentes opcional

☛ "Accesorios Opcionales y Consumibles" [p.204](#)

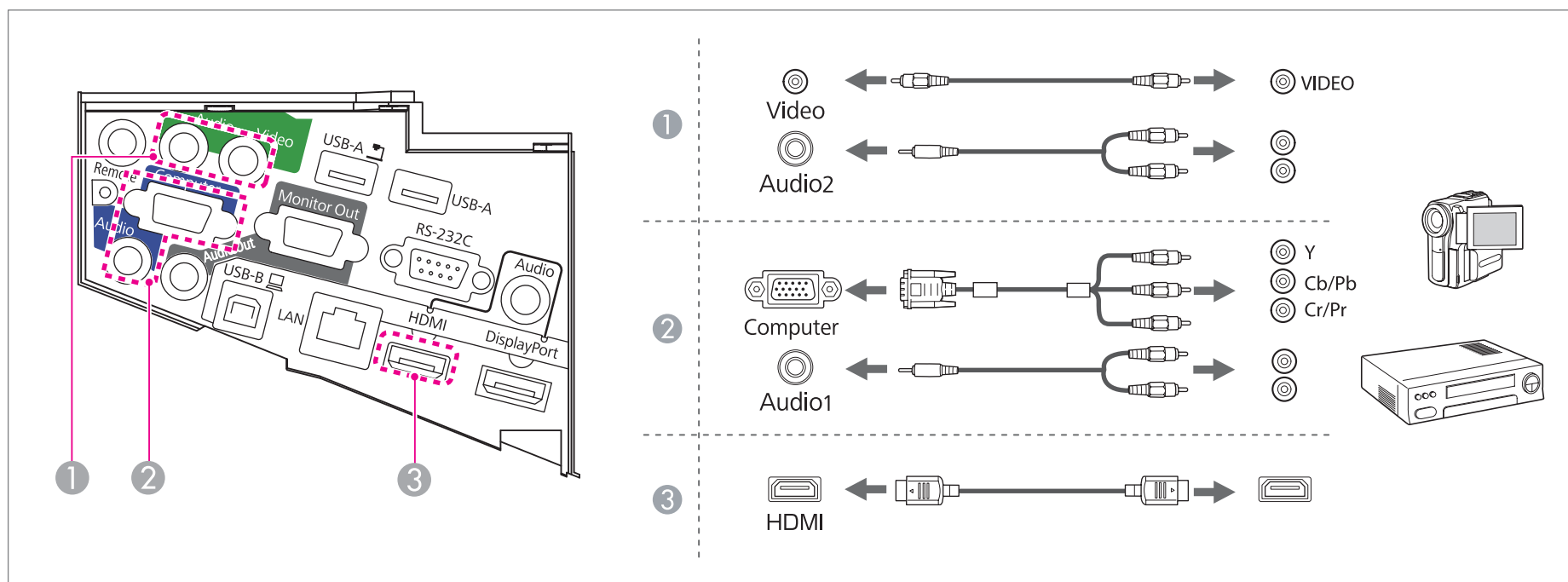
Conecte el puerto de salida de componentes de la fuente de la imagen al puerto de entrada Computer del proyector.

Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio de la fuente de imagen al puerto Audio1 del proyector usando un cable de audio disponible en el mercado.

3 Si se emplea un cable HDMI disponible en el comercio

Conecte el puerto HDMI de la fuente de imagen al puerto HDMI del proyector mediante un cable HDMI disponible en el comercio.

Se puede enviar el audio de la fuente de imagen con la imagen proyectada.



Atención

- Si la fuente de entrada está encendida cuando se conecta al proyector, puede provocar un mal funcionamiento.
- Si la orientación o la forma del enchufe son diferentes, no intente forzarlo. Se puede dañar el dispositivo o producirse un funcionamiento incorrecto.



- Puede cambiar la fuente de entrada de audio en **Entrada de audio**.


☛ **Extendida - Config entrada audio - Entrada de audio** [p.147](#)

- Si la fuente que desea conectar tiene un puerto con una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.
- Al utilizar un cable de audio comercial 2RCA(L/R)/estéreo mini-pin, compruebe que contenga la etiqueta "Sin resistencia".

Conectar dispositivos USB

Se pueden conectar dispositivos, como una memoria USB, la Cámara de documentos opcional, así como discos duros USB compatibles y cámaras digitales.


1 Si se utiliza la Cámara de documentos opcional

Conecte la Cámara de documentos al puerto  del proyector mediante un cable USB.

2 Si se utiliza un dispositivo USB, como una memoria USB o una cámara digital

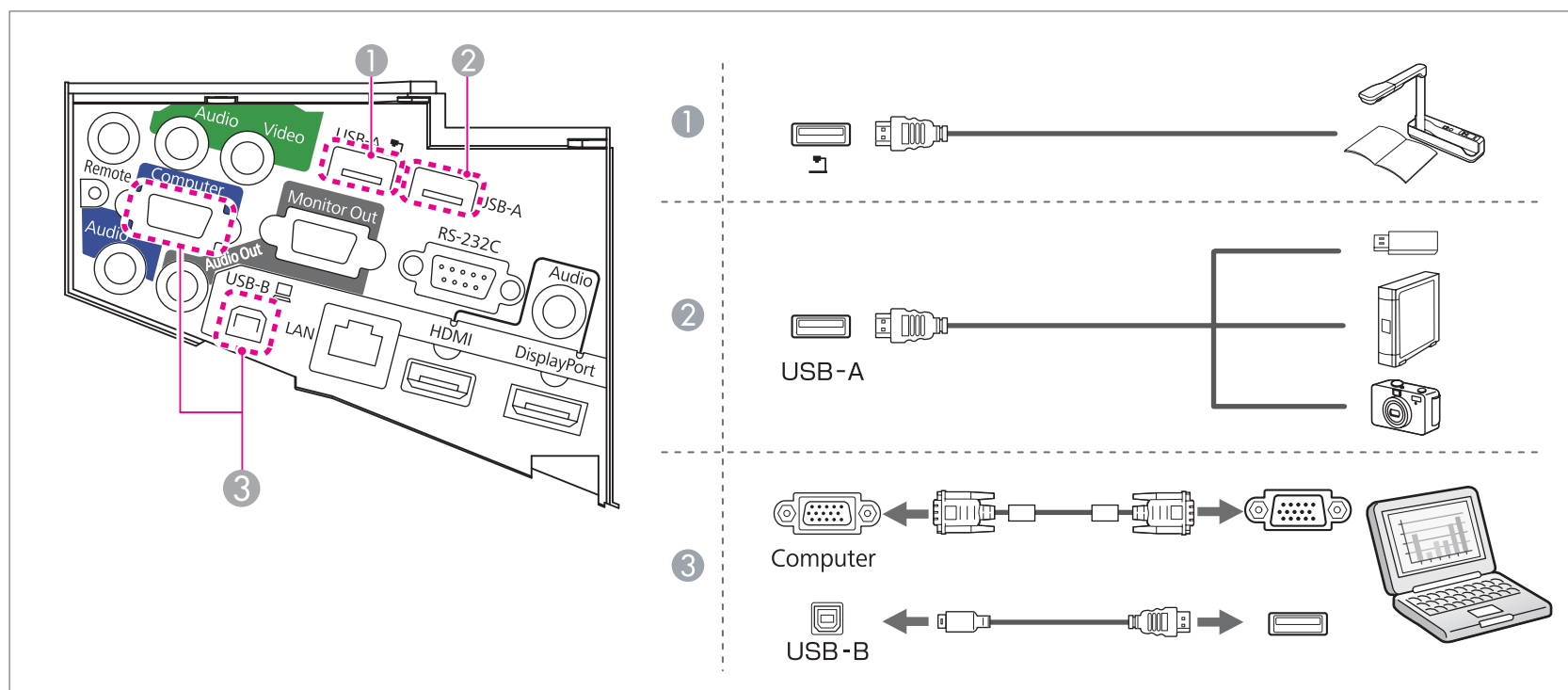
Conecte el dispositivo USB al puerto USB-A del proyector mediante un cable USB.

3 Al utilizar el PC de forma interactiva con la función interactiva

 "Función interactiva" [p.63](#)

Conecte el puerto de salida de la pantalla del ordenador al puerto ordenador del proyector mediante un cable de ordenador.

Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector mediante un cable USB.



Si el dispositivo USB está conectado, se pueden proyectar archivos de imagen de la memoria USB o la cámara digital utilizando PC FreeVer present.

☞ "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" [p.96](#)

Si está conectada la Cámara de documentos mientras se proyectan imágenes desde otro puerto de entrada, pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o el botón Control Pad del panel de control para pasar a las imágenes de la Cámara de documentos.

☞ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.48](#)



Durante la proyección de imágenes de una Cámara de documentos, si desea conectar un dispositivo de salida de audio, enchúfelo al puerto Audio1.

Atención

- Cuando conecte y utilice un disco duro compatible con USB, asegúrese de conectar el adaptador de CA suministrado con el disco duro.
- Conecte una cámara digital o un disco duro al proyector mediante un cable USB suministrado o el cable especificado para ser utilizado con el dispositivo.

Retirar dispositivos USB

Al finalizar la proyección, retire los dispositivos USB del proyector. Para dispositivos tales como cámaras digitales o discos duros, apague el dispositivo y desconéctelo después del proyector.

Conectar equipo externo

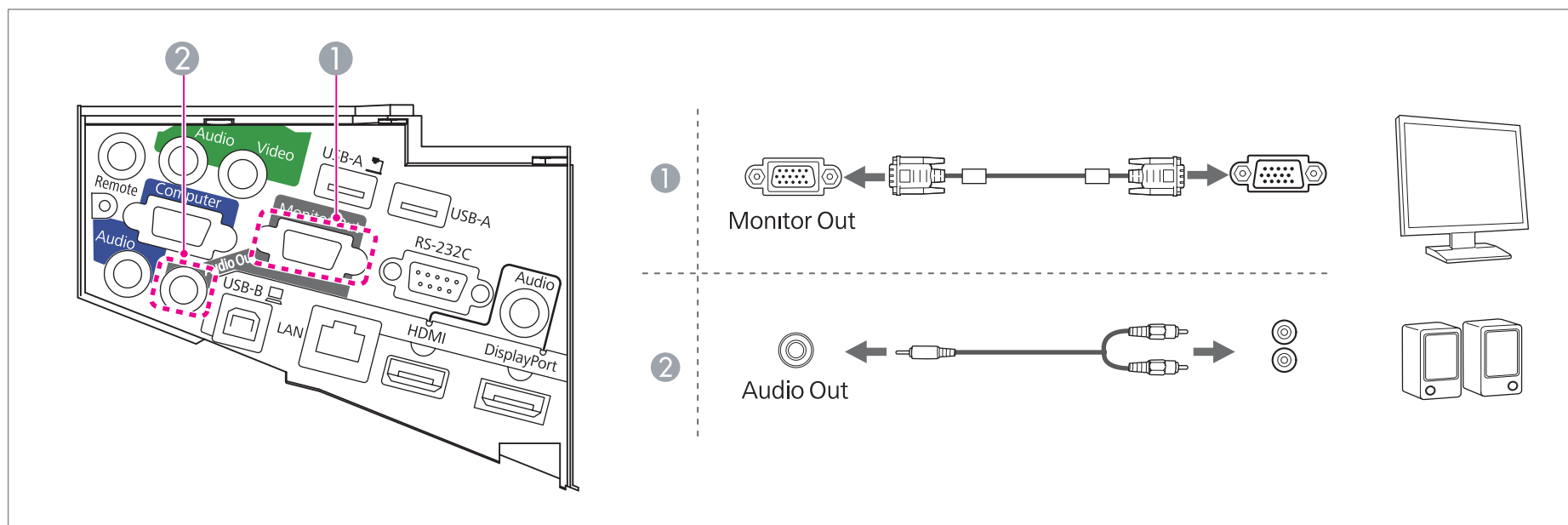
Es posible emitir imágenes y audio conectando un monitor o un altavoz externos.

1 Envío de imágenes a un monitor externo

Conecte el monitor externo al puerto Monitor Out del proyector usando el cable proporcionado con el monitor externo.

2 Envío de audio a un altavoz externo

Conecte el altavoz externo al puerto Audio Out del proyector usando un cable de audio disponible en las tiendas.





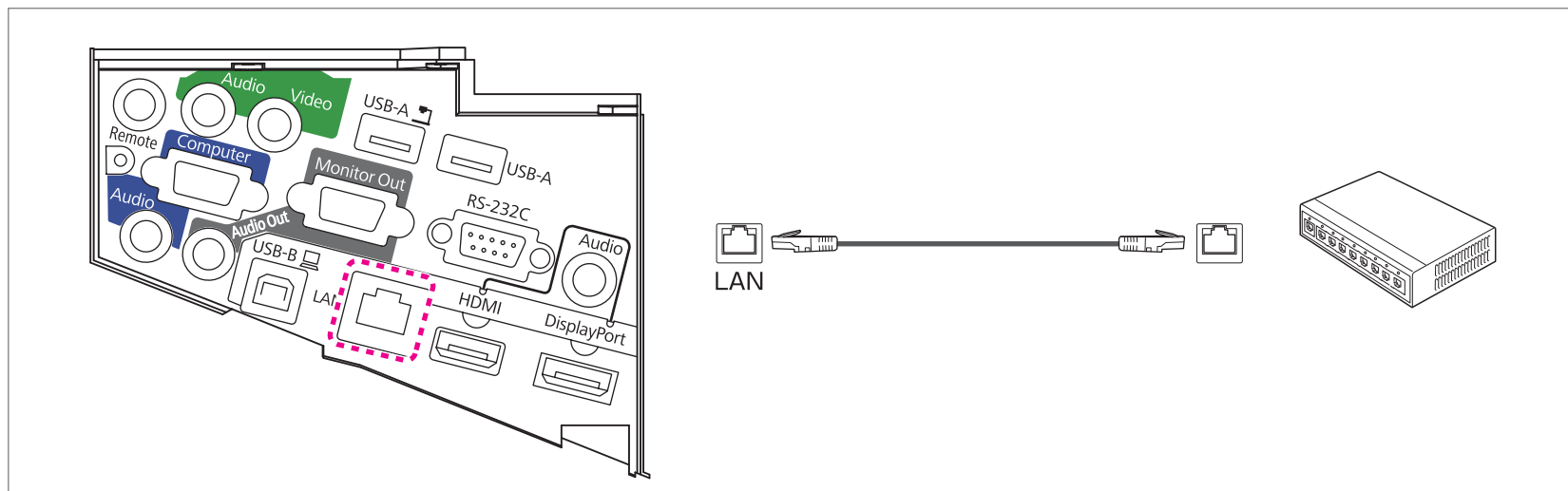
- Si ajusta **Modo en espera** en **A/V en espera**, puede emitir imágenes a un monitor externo aunque el proyector esté en modo de espera. También puede enviar el sonido a un altavoz externo. La entrada de audio de DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 o LAN no se puede emitir.

☛ **Extendida - Modo en espera** [p.147](#)

- Sólo se pueden enviar a un monitor externo las señales analógicas RGB desde el puerto Computer. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos o señales de vídeo de componentes.
- Los ajustes de funciones tales como Keystone, el menú Configuración o las pantallas de Ayuda no se envían al monitor externo.
- Cuando el conector del cable de audio se inserte en el puerto Audio Out, el sonido dejará de emitirse por los altavoces integrados del proyector y lo hará por la salida externa.

Conectar un cable LAN

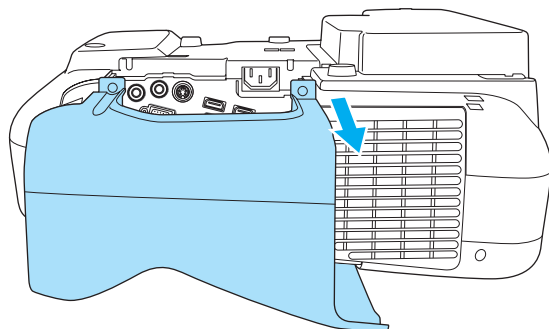
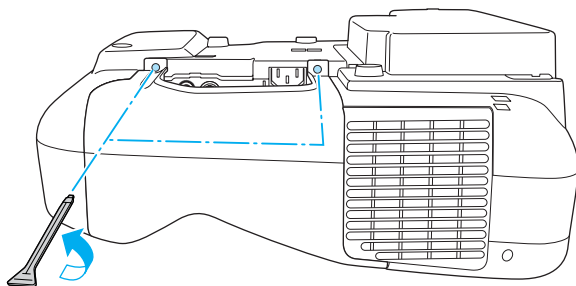
Conecte un puerto LAN en los concentradores de red u otro equipamiento al puerto LAN del proyector con un cable 100BASE-TX o 10BASE-T LAN disponible en las tiendas.



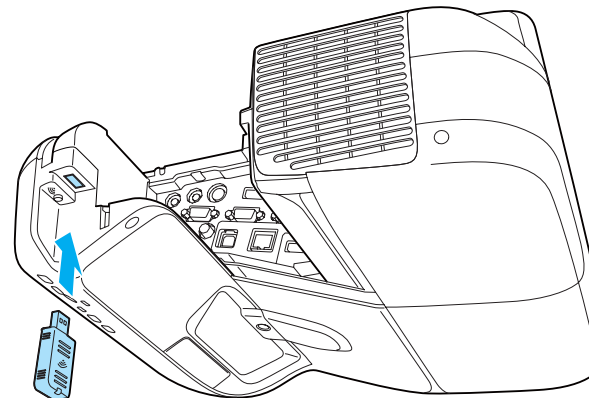
Para evitar un mal funcionamiento, utilice un cable LAN armado de categoría 5.

Instalación de la unidad LAN inalámbrica

- 1** Quite los dos tornillos de fijación de la cubierta del cable para abrir la cubierta del cable.



- 2** Instale la unidad LAN inalámbrica.



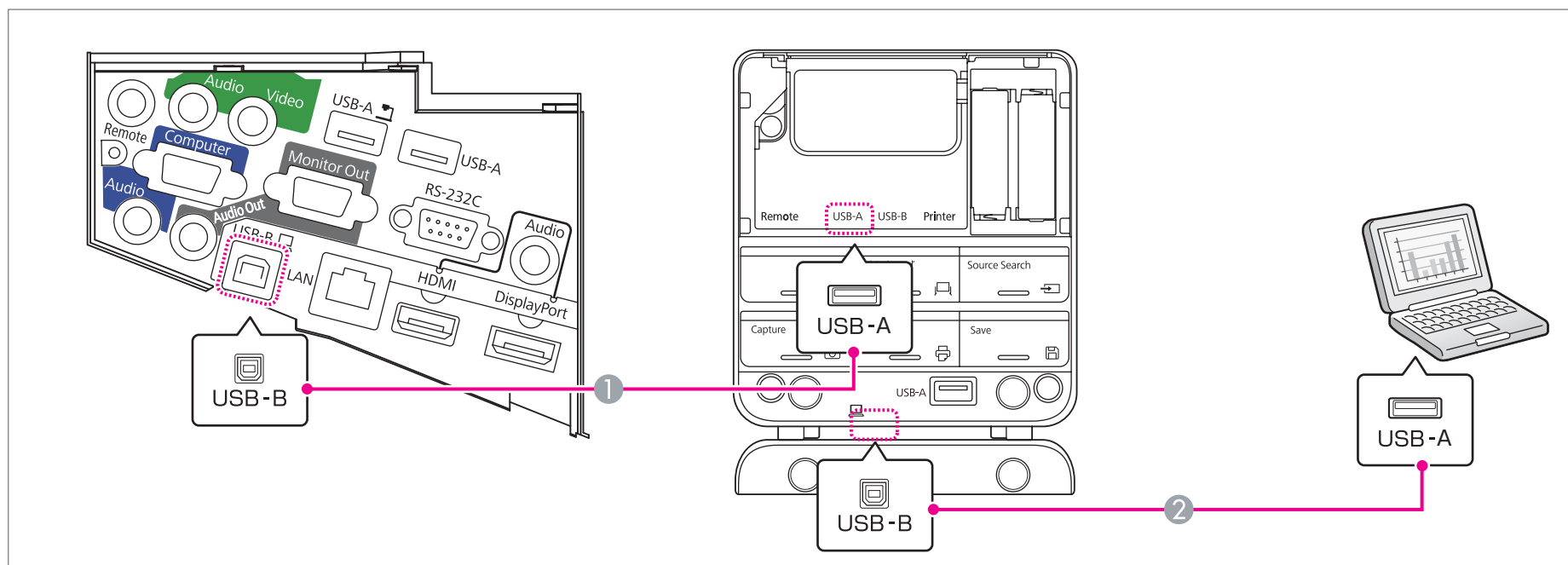
Conectar con el Control Pad

Esta sección explica cómo conectar dispositivos periféricos al proyector usando el Control Pad.

Conectar usando la Función Interacción con PC

☞ "Utilizar el ordenador desde la pantalla de proyección (Interacción con PC)" [p.85](#)

- ① Conectar el puerto USB-B del proyector al puerto USB-A del Control Pad usando un cable USB.
- ② Conecte el puerto USB-B del Control Pad al puerto USB-A del ordenador mediante un cable USB.



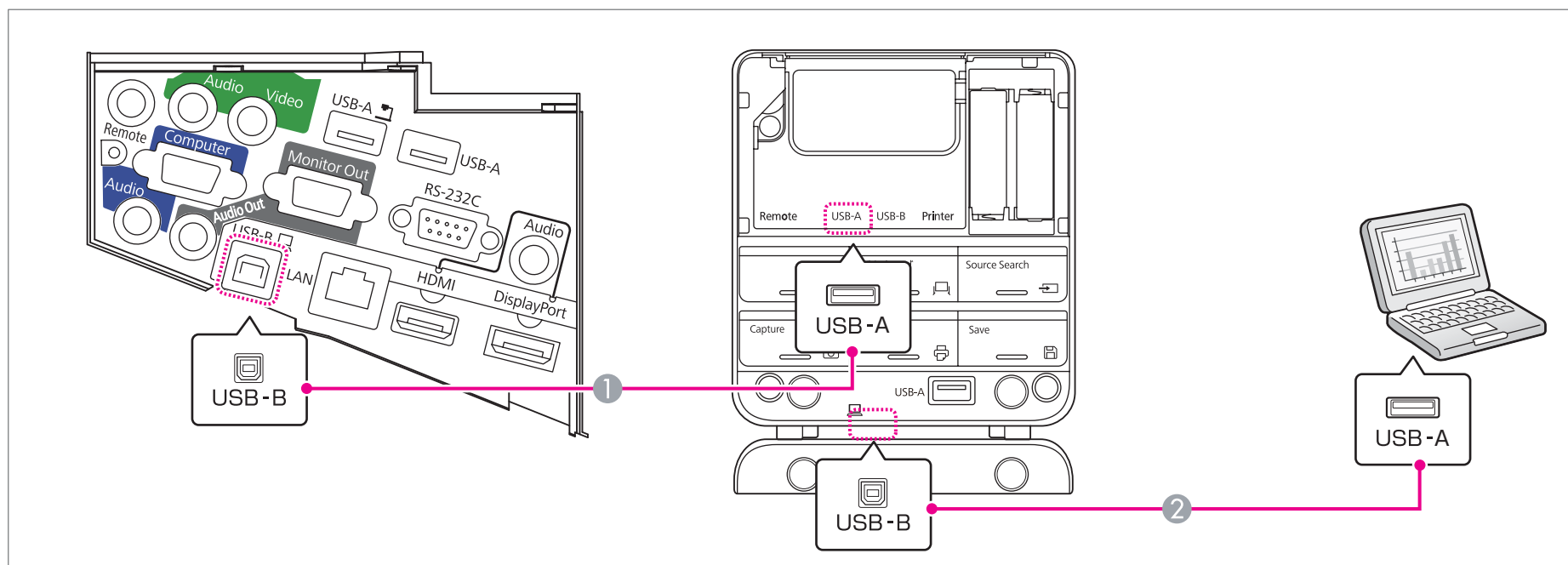
Para proyectar la pantalla del ordenador, es necesario conectar el ordenador al proyector con un cable de ordenador.

☞ "Conectar un ordenador" [p.32](#)

Conectar mediante USB Display

🖥️ "Proyección con USB Display" [p.49](#)

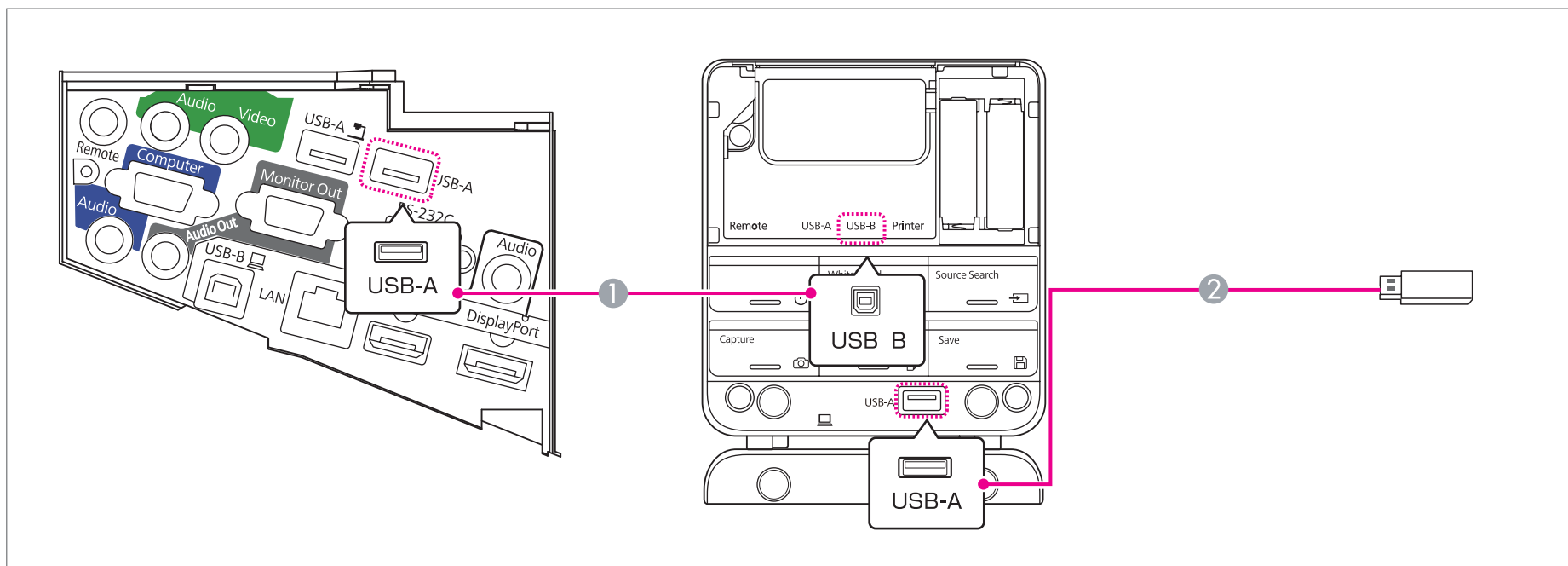
- 1 Conectar el puerto USB-B del proyector al puerto USB-A del Control Pad usando un cable USB.
- 2 Conecte el puerto USB-B del Control Pad al puerto USB-A del ordenador mediante un cable USB.



Conectar usando PC Free

🔊 "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" [p.96](#)

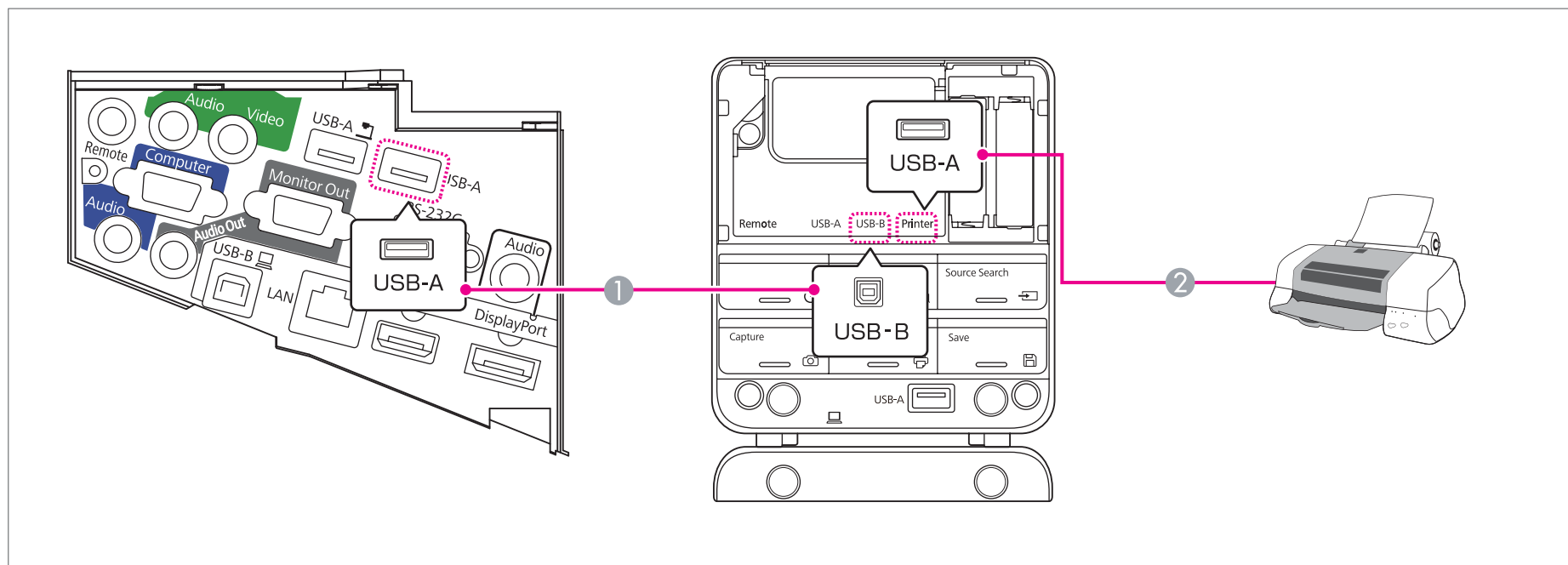
- 1 Conecte el puerto USB-A del proyector al puerto USB-B del Control Pad mediante un cable USB.
- 2 Conecte el dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB-A al Control Pad.



Conectar a una impresora

🖨️ "Usar el contenido dibujado" [p.81](#)

- 1 Conecte el puerto USB-A del proyector al puerto USB-B del Control Pad mediante un cable USB.
- 2 Conecte la impresora al puerto USB-A del Control Pad (para impresoras) mediante un cable USB.



- No se puede conectar una Cámara de documentos al Control Pad.
- Pegar las pegatinas de protección suministradas en los puertos del Control Pad que no se utilizan.

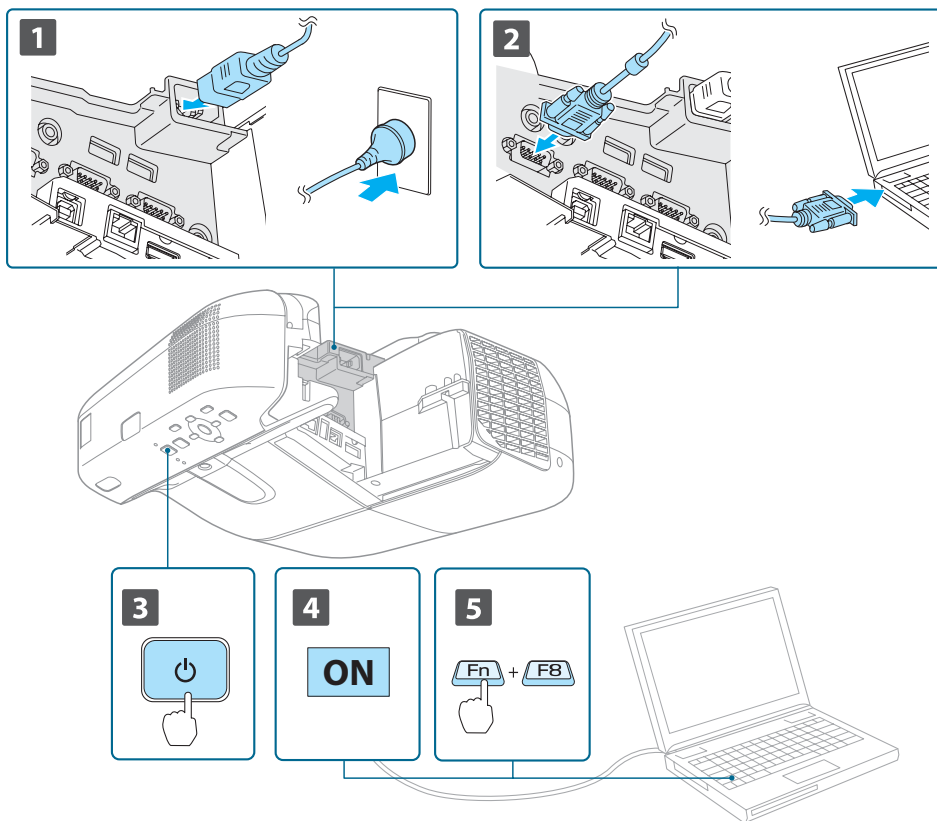


Métodos de proyección básicos

En este capítulo se explica cómo proyectar y ajustar imágenes.

Desde la instalación a la proyección

En esta sección se explica el procedimiento para conectar el proyector a un ordenador mediante un cable de ordenador y cómo proyectar imágenes.




- 1** Conecte el proyector a una toma eléctrica con el cable de alimentación.
- 2** Conecte el proyector al ordenador con el cable para ordenador.
- 3** Encienda el proyector.

4 Encienda el ordenador.

5 Cambie la salida de pantalla del ordenador.

Si se utiliza un ordenador portátil, se deberá cambiar la salida de pantalla desde el ordenador.

Mantenga pulsada la tecla Fn (tecla de función) y pulse la tecla .



- El método para cambiar varía en función del ordenador utilizado. Consulte la documentación que se entrega con el ordenador.
- Pulse el botón [⏻] dos veces para apagar el proyector.

Si no se proyecta ninguna imagen, pulse el botón [Source Search] en el mando a distancia, panel de control o Control Pad. Cuando no hay señal de imagen de entrada, se muestra el Modo Pizarra.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.48](#)



Una vez proyectada la imagen, ajuste la imagen si fuera necesario.

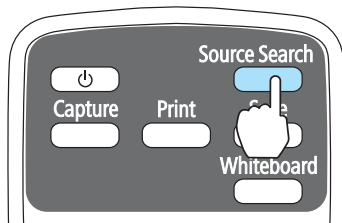
☛ "Corrección de la distorsión keystone" [p.52](#)

☛ "Corrección del enfoque" [p.57](#)

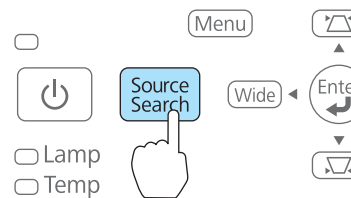
Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)

Pulse el botón [Source Search] para proyectar imágenes desde el puerto que está recibiendo una imagen actualmente.

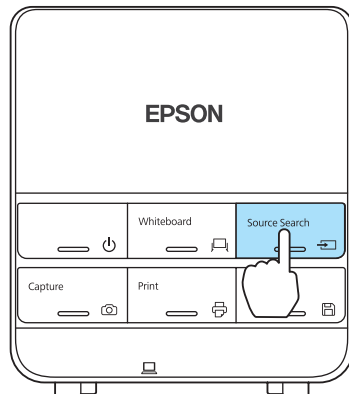
Con el mando a distancia



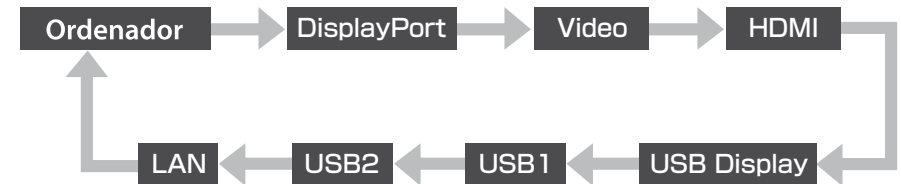
Con el panel de control



Usando el Control Pad



La fuente de entrada cambia en el siguiente orden.



Si están conectadas dos o más fuentes de imagen, pulse el botón [Source Search] hasta que se proyecte la imagen de destino.

Cuando el equipo de vídeo está conectado, inicie la reproducción antes de iniciar esta operación.



Si no hay señal de imagen de entrada, aparece la siguiente pantalla cuando presiona [Source Search] en el mando a distancia o panel de control.

Cuando no hay señal de imagen de entrada, cambiar a Modo Pizarra.



Proyección con USB Display

Puede utilizar el cable USB suministrado para conectar el proyector a un ordenador con el fin de proyectar imágenes desde el ordenador.

Se puede enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.

Ajustes necesarios

Ajuste **USB Type B** a **USB Display/Easy Interactive Function** o **Raton sin cable/USB Display** para utilizar USB Display.

☞ **Extendida - USB Type B** [p.147](#)

Requisitos del sistema

Para Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits

CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior Recomendado: Pentium M 1,6 GHz o superior
Cantidad de memoria	256 MB o más Recomendado: 512 MB o más
Espacio en disco duro	20 MB o más
Pantalla	Resolución no inferior a 640x480 y no superior a 1600x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

*1 Sólo Service Pack 4

*2 No hay soporte para Service Pack 1

Para Mac OS X

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits
CPU	Power PC G4 1 GHz o superior Se recomienda: Intel Core Duo 1,83 GHz o superior
Cantidad de memoria	512 MB o más
Espacio en disco duro	20 MB o más
Pantalla	Resolución no inferior a 640x480 y no superior a 1680x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

Conectar por primera vez

La primera vez que se conecte el proyector y el ordenador mediante el cable USB, es necesario instalar el controlador. El procedimiento es diferente para Windows y Mac OS X.



- La próxima vez que se conecte no será necesario instalar el controlador.
- Si se da entrada a imágenes procedentes de varias fuentes, cambie la fuente de entrada a USB Display.
- Si utiliza una central USB, las operaciones quizás no se realicen correctamente. Conecte directamente al proyector o al Control Pad.
- No se pueden cambiar los ajustes de las opciones mientras se utiliza USB Display.

Para Windows

- 1** Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector mediante el cable USB suministrado.



En Windows 2000 o Windows XP puede aparecer un mensaje preguntándole si desea reiniciar su ordenador. Seleccione **No**.

En Windows 2000

Haga doble clic en **Equipo**, EPSON PJ_UD y, a continuación, EMP_UDSE.EXE.

En Windows XP

La instalación del driver se inicia automáticamente.

En Windows Vista/Windows 7

Cuando aparezca el cuadro de diálogo, haga clic en **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Cuando aparezca la pantalla del Contrato de licencia, haga clic en **Aceptar**.

- 3** Las imágenes del ordenador se proyectan.
Puede que la proyección de las imágenes del ordenador tarde unos instantes. Hasta que se proyecten las imágenes del ordenador, no toque el equipo y no desconecte el cable USB ni apague el proyector.

- 4** Desconecte el cable USB una vez finalizado.
Al desconectar el cable USB no es necesario utilizar la función **Quitar hardware de forma segura**.



- Si no se instala automáticamente, haga doble clic en **Mi PC** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE en el ordenador.
- Si por alguna razón no se proyecta ninguna imagen, haga clic en **Todos los programas** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx en el ordenador.
- Cuando se utiliza un ordenador que funciona con Windows 2000 bajo autoridad de usuario, se visualiza un mensaje de error de Windows y es posible que no pueda utilizar el software. En este caso, intente actualizar Windows a la versión más nueva, reinicie e intente conectar de nuevo.
Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en el siguiente documento.

 [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Para Mac OS X

- 1** Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector mediante el cable USB suministrado.
La carpeta Setup de USB Display se muestra en Finder.
- 2** Haga doble clic en el icono **Instalador de USB Display**.
- 3** Siga las instrucciones de instalación que aparecen en pantalla.

- 4** Cuando aparezca la pantalla del Contrato de licencia, haga clic en **Aceptar**.

Escriba la contraseña de administrador y comience la instalación.

Cuando la instalación haya completado, aparecerá el icono USB Display en Dock y en la barra de menús.

- 5** Las imágenes del ordenador se proyectan.

Puede que la proyección de las imágenes del ordenador tarde unos instantes. Hasta que se proyecten las imágenes del ordenador, no toque el equipo y no desconecte el cable USB ni apague el proyector.

- 6** Cuando haya finalizado, seleccione **Desconectar** desde la barra de menús o desde el icono **USB Display** de Dock. A continuación, puede desconectar el cable USB.



- Si la carpeta de Setup de USB Display no se visualiza automáticamente en Finder, haga doble clic en **EPSON PJ_UD - Instalador de USB Display** en su ordenador.
- Si por alguna razón no se proyecta nada, haga clic en el icono **USB Display** de Dock.
- Si no está el icono **USB Display** en el Dock, haga doble clic en **USB Display** en la carpeta Aplicaciones.
- Si selecciona **Salir** en el menú del icono de **USB Display** en Dock, USB Display no comenzará automáticamente al conectar el cable USB.

Desinstalar

En Windows 2000

- 1** Haga clic en **Inicio**, seleccione **Configuración** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
- 2** Haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
- 3** Haga clic en **Cambiar o quitar programas**.

- 4** Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Cambiar o quitar**.

En Windows XP

- 1** Haga clic en **Inicio** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
- 2** Haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Quitar**.

En Windows Vista/Windows 7

- 1** Haga clic en **Inicio** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
- 2** Haga clic en **Desinstalar un programa** desde **Programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Desinstalar**.

Para Mac OS X

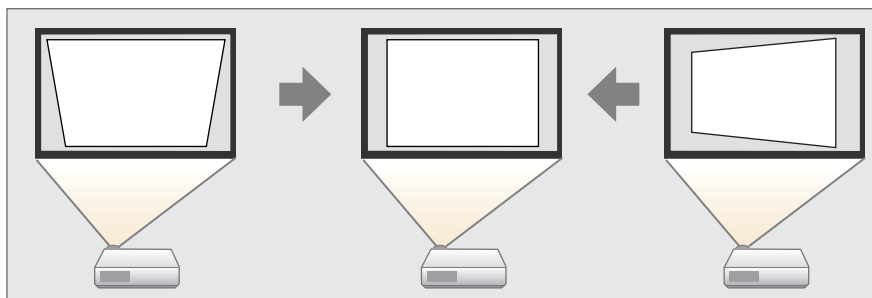
- 1** Abra la carpeta **Aplicaciones**, haga doble clic en **USB Display** y, a continuación, doble clic en **Herramienta**.
- 2** Ejecute **Desinstalador de USB Display**.

Corrección de la distorsión keystone

Puede corregir la distorsión keystone utilizando uno de los siguientes métodos.

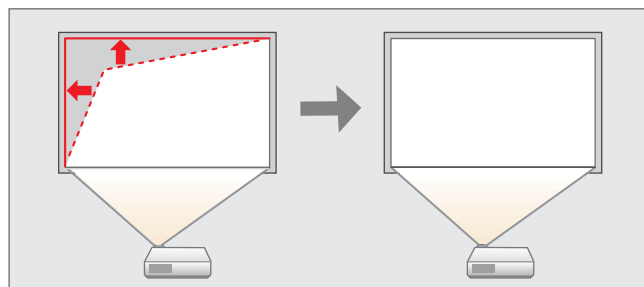
- H/V-Keystone

Corrija manualmente la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado.



- Quick Corner

Corrija manualmente las cuatro esquinas por separado.



Cuando se corrige la distorsión keystone, puede reducirse la imagen proyectada.

H/V-Keystone

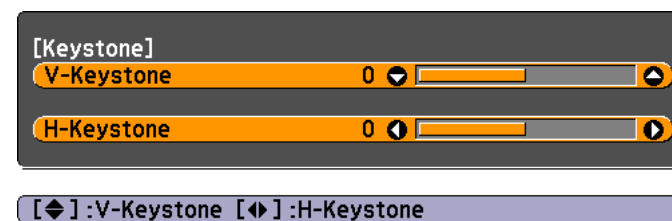
Corrija manualmente la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado. La corrección H/V-Keystone es ideal para ajustar con precisión la distorsión keystone.

Puede utilizar H/V-Keystone para corregir la imagen proyectada bajo las siguientes condiciones.

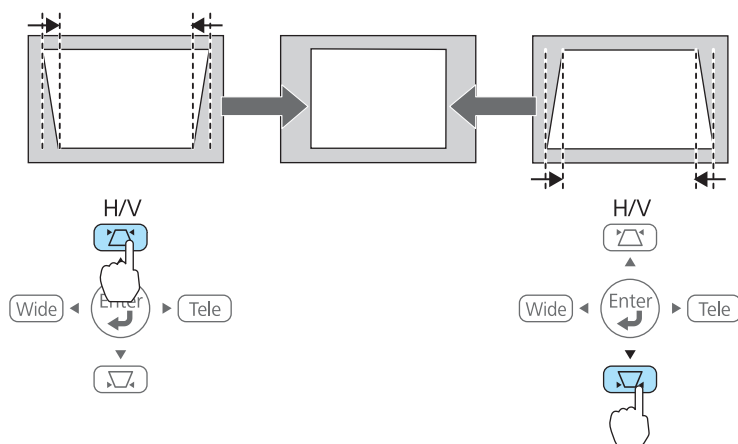
Ángulo de corrección: Aprox. 3° derecha e izquierda; aprox. 3° arriba y abajo

Ajuste de precisión de la corrección H/V-keystone: Hasta ± 6

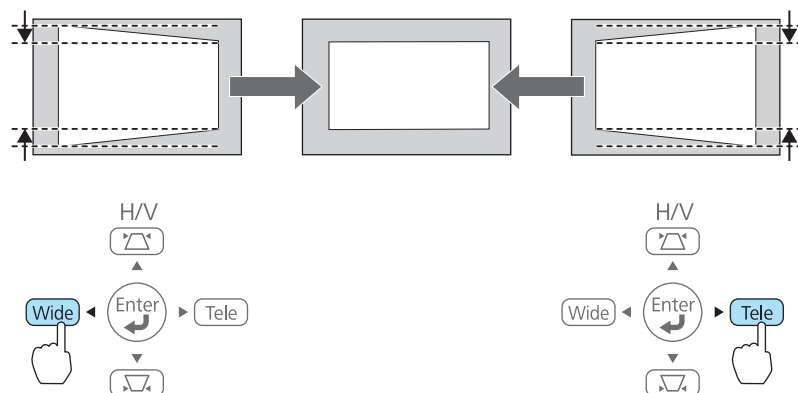
- 1 Pulse el botón [▽] o [△] del panel de control durante la proyección para visualizar la pantalla Keystone.



- 2 Pulse los siguientes botones para corregir la distorsión keystone. Pulse los botones [▽] o [△] para corregir la distorsión vertical.



Pulse los botones [Tele] o [Wide] para corregir la distorsión horizontal.



Puede configurar la H/V-Keystone en el menú Configuración.

➡ Ajustes - Keystone - H/V-Keystone [p.146](#)

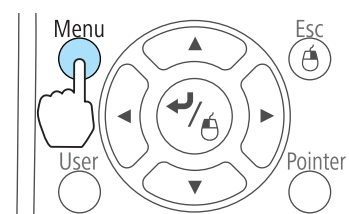
Quick Corner

Permite corregir manualmente cada una de las cuatro esquinas de la imagen proyectada por separado.

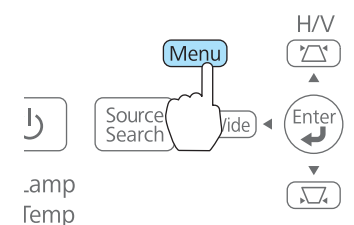
1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

➡ "Utilizar el Menú Configuración" [p.139](#)

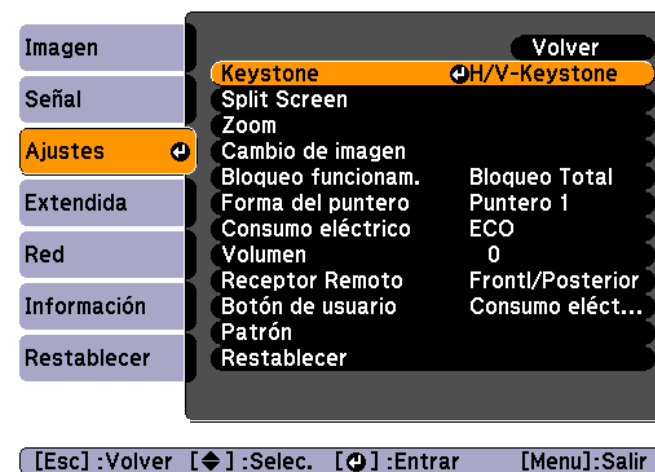
Con el mando a distancia



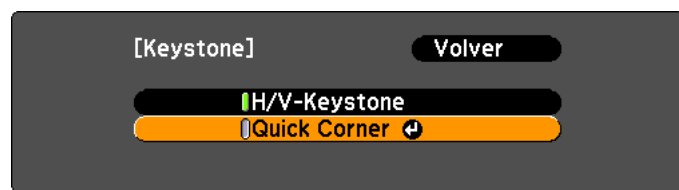
Con el panel de control



2 Seleccione **Keystone** en **Ajustes**.



3 Seleccione **Quick Corner** y, luego, pulse el botón [↵].



[Esc]:Volver [Left Arrow]:Selecc. [Right Arrow]:Entrar [Menu]:Salir

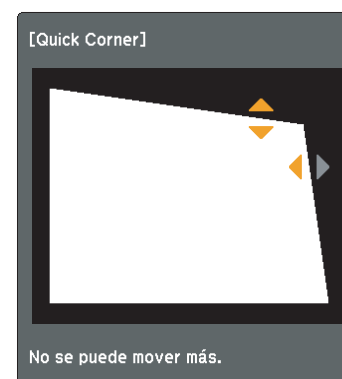
- 4** Seleccione la esquina que quiere corregir con los botones [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] y [Right Arrow] del mando a distancia, o los botones [Up Arrow], [Down Arrow], [Wide], y [Tele] del panel de control, y pulse el [Enter] botón.



- 5** Corrija la posición de la esquina con los botones [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] y [Right Arrow] del mando a distancia, o los botones [Up Arrow], [Down Arrow], [Wide] y [Tele] del panel de control.

Al pulsar el botón [Enter], aparece la pantalla mostrada en el paso 4.

Si se muestra el mensaje "No se puede mover más." mientras se está ajustando, ya no podrá ajustar la forma en la dirección que señala el triángulo gris.



- 6** Repita los procedimientos 4 y 5 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

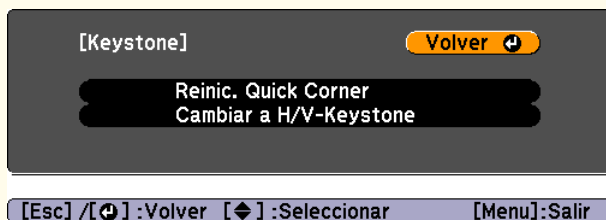
- 7** Cuando haya terminado, pulse el botón [Esc] para salir del menú de corrección.

Debido a que **Keystone** se ha cambiado a **Quick Corner**, la pantalla de selección de esquinas del paso 4 se muestra cuando se pulsan los botones [Up Arrow] o [Down Arrow] del panel de control la próxima vez. Cambie **Keystone** a **H/V-Keystone** si desea realizar una corrección horizontal y vertical utilizando los botones [Up Arrow] y [Down Arrow] del panel de control.

🔧 Ajustes - Keystone - H/V-Keystone [p.146](#)



Si se mantiene pulsado el botón [Esc] durante unos dos segundos mientras se muestra la pantalla de selección de esquinas del paso 4, aparece la siguiente pantalla.



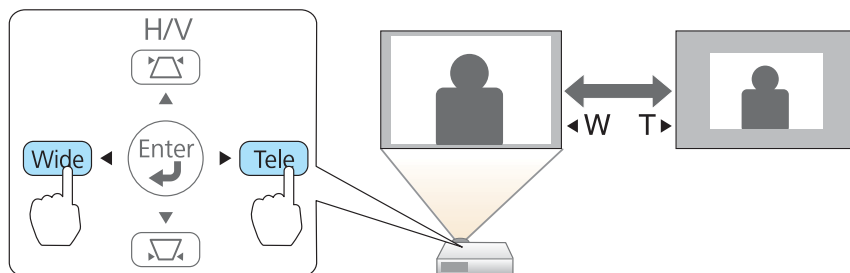
Reinic. Quick Corner: Deshace el resultado de las correcciones de Quick Corner.

Cambiar a H/V-Keystone: cambia el método de corrección a H/V-Keystone.

☞ "Menú Ajustes" [p.146](#)

Ajuste del tamaño de la imagen

Pulse los botones [Wide] y [Tele] del panel de control para ajustar el tamaño de la imagen proyectada.

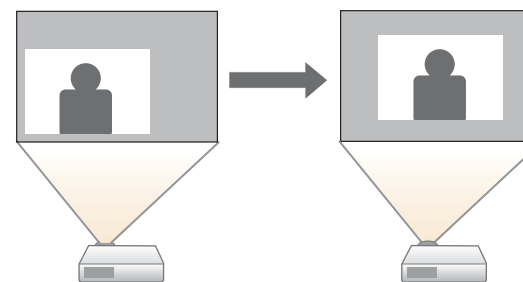


También es posible realizar los ajustes desde el menú de configuración.

☞ Ajustes - Zoom [p.146](#)

Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)

Se puede ajustar con precisión la posición de la imagen sin mover el proyector.



1

Ejecute Ajustar zoom o Keystone.

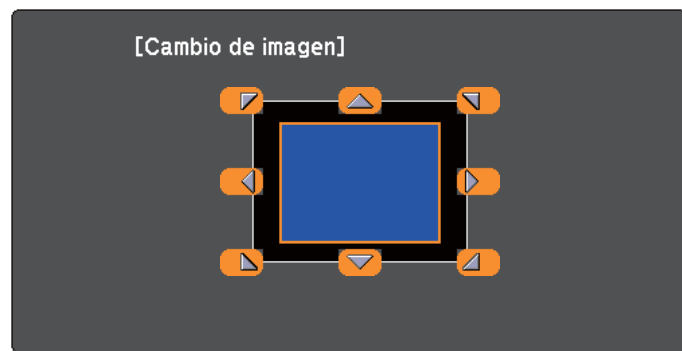
☞ "Ajuste del tamaño de la imagen" [p.55](#)

☞ "Corrección de la distorsión keystone" [p.52](#)

La pantalla Cambio de imagen aparecerá tras haber realizado los ajustes.

2

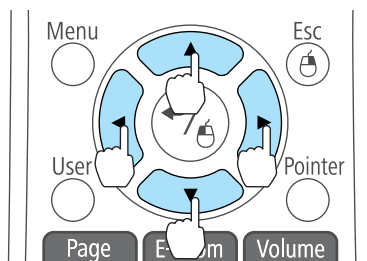
Ajuste la posición de la imagen proyectada.



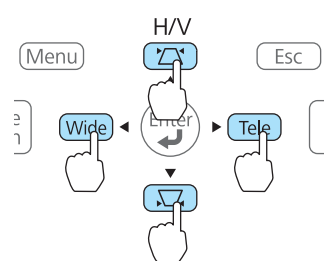
[◀▶] :Mover

[Esc] :Salir

Con el mando a distancia



Con el panel de control



La imagen se puede desplazar diagonalmente pulsando cualquier par de botones [↖], [↘], [↙] y [↗] adyacentes o una combinación de los botones [↖], [↘], [Wide] y [Tele].

- 3** Pulse el botón [Esc] para cerrar la pantalla de ajuste. La pantalla de ajuste desaparecerá si no se realiza ninguna operación tras unos 10 segundos.



- No se puede ajustar la posición de la imagen si el zoom está ajustado a la posición **Ancho** máxima.
- El ajuste de Cambio de imagen se conserva aunque se apague el proyector. Es necesario reajustar la posición si cambia la ubicación de instalación o el ángulo del proyector.
- También se puede utilizar el menú Configuración para ajustar la posición de la imagen.
🔧 Ajustes - Cambio de imagen p.146

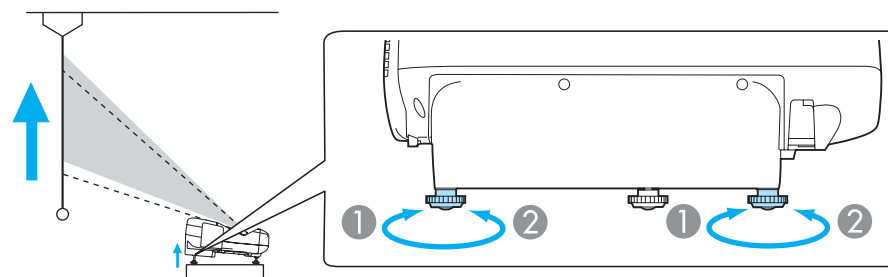
Ajuste de la posición vertical de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)

Extienda los pies. Podrá ajustar la posición vertical de la imagen inclinando el proyector hasta 1,5°.



Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Instale el proyector de modo que sólo sea necesario inclinarlo un ángulo pequeño.

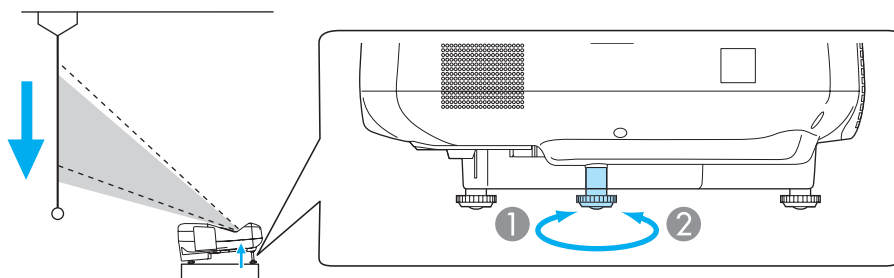
Subir la altura de la imagen



- ① La altura de la imagen se puede subir extendiendo los pies posteriores.

- 2 Retraiga los pies posteriores para devolver la imagen a su altura original.

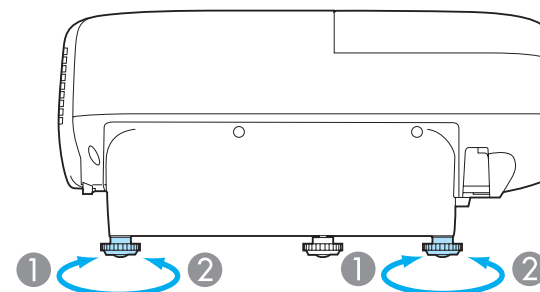
Bajar la altura de la imagen



- 1 La altura de la imagen se puede bajar extendiendo el pie frontal.
- 2 Retraiga el pie frontal para devolver la imagen a su altura original.

Ajuste de la posición horizontal de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)

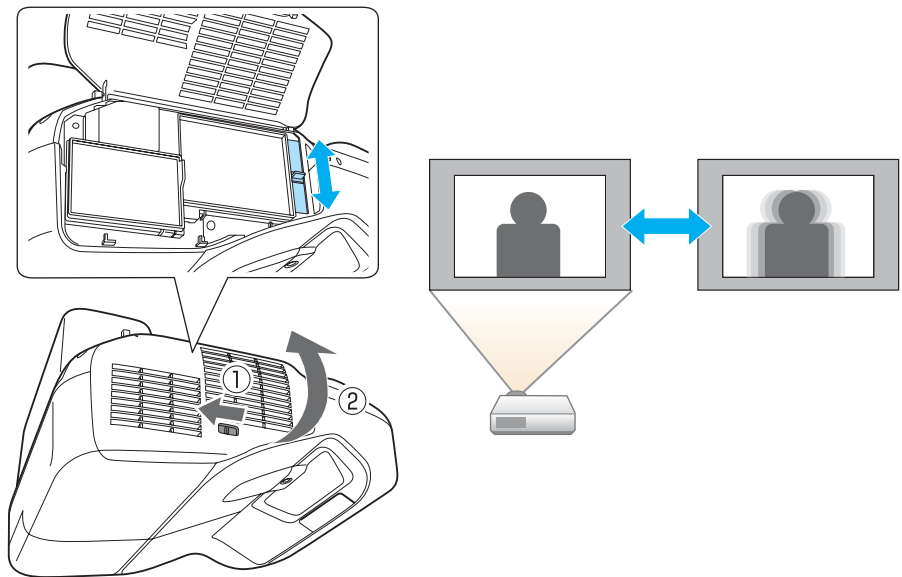
Extienda y repliegue el pie posterior para ajustar la inclinación horizontal del proyector.



- 1 Extienda el pie posterior.
- 2 Repliegue el pie posterior.

Corrección del enfoque

Puede corregir el enfoque usando la palanca de enfoque.



Ajuste del volumen

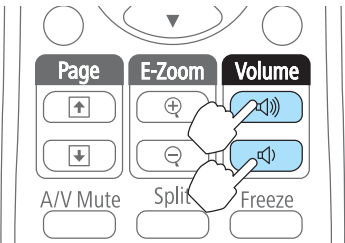
Puede ajustar el volumen utilizando uno de los siguientes métodos.

- Pulse los botones de [Volume] del mando a distancia para ajustar el volumen.

[<v>] Disminuye el volumen.

[>v>] Aumenta el volumen.

Mando a distancia



- Ajuste el volumen desde el menú Configuración.

☛ **Ajustes - Volumen** [p.146](#)



Precaución

No comience si el volumen está demasiado alto.
Un aumento del volumen repentino puede provocar pérdida de audición. Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

Ajustar la imagen

Ajuste de matiz, saturación, y brillo

Se pueden ajustar el matiz, la saturación y el brillo de cada uno de los componentes de color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).

Realizar ajustes desde el menú de configuración.

☛ **Imagen - Avanzado - RGBCMY** [p.142](#)



Matiz	Ajusta el matiz de la imagen, azulado - verdoso - rojizo.
Saturación	Ajusta la intensidad de la imagen.

Luminosidad	Ajusta el brillo del color de la imagen.
-------------	--

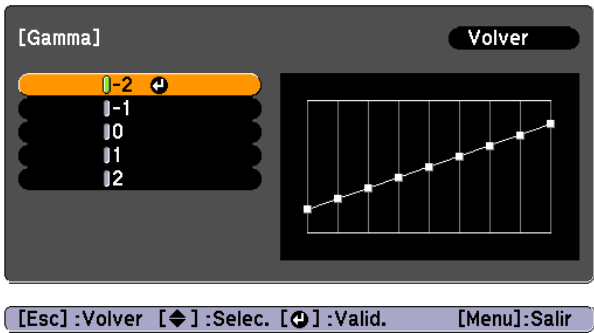
Ajuste de gamma

Ajusta las diferencias en los colores de la imagen proyectada que se producen dependiendo del dispositivo conectado.
Realizar ajustes desde el menú de configuración.

Imagen - Avanzado - Gamma [p.142](#)

Selección y ajuste del valor de corrección

Imagen - Avanzado - Gamma [p.142](#)



Cuanto menor sea el valor seleccionado, más claras aparecerán las áreas oscuras de la imagen, pero la saturación de color en las áreas brillantes podría ser más débil. Seleccionado un valor mayor, podrá reducir el brillo general de la imagen para hacer que sea más nítida.
Si selecciona **DICOM SIM** o **Personalizado** en el **Modo de color** del menú **Imagen**, selecciones el valor de ajuste dependiendo del tamaño de proyección.

- Si el tamaño de proyección es de 80 pulgadas o inferior, seleccione un valor superior.

- Si el tamaño de proyección es de 80 pulgadas o superior, seleccione un valor inferior.



Las imágenes médicas no podrán reproducirse correctamente de acuerdo con la configuración y las especificaciones de la pantalla.

Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)

Puede obtener de forma fácil una calidad de imagen óptima, simplemente seleccionando el ajuste que mejor se adapte al entorno de proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

Modo	Aplicación
Dinámico	Este modo es ideal para utilizarse en habitaciones con mucha luz. Se trata del modo más claro y reproduce bien los tonos de sombras.
Presentación	Este modo es ideal para realizar presentaciones que contengan material en color en salas luminosas.
Teatro	Ideal para ver películas en una sala oscura. Las imágenes adquieren un tono natural.
Foto*1	Ideal para proyectar imágenes fijas, como fotos, en una sala muy iluminada. Las imágenes son intensas y adquieren contraste.
Deporte*2	Ideal para visionar programas de TV en una sala muy iluminada. Las imágenes son intensas y adquieren vida.
sRGB	Ideal para imágenes que cumplen el estándar de color sRGB .
Pizarra	Ideal para presentaciones sobre pizarra blanca.

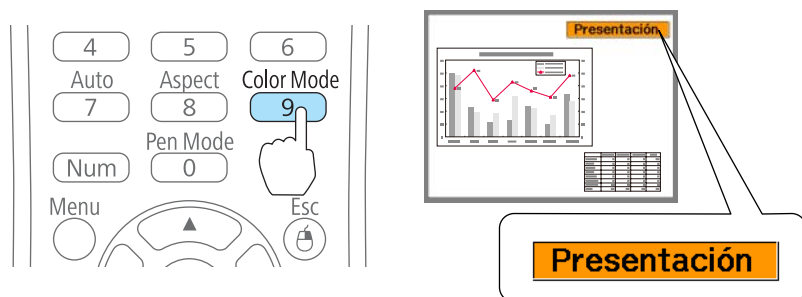
Modo	Aplicación
DICOM SIM*1	Ideal para proyectar radiografías y otras imágenes clínicas. Se generan imágenes con sombras claras. El proyector no es un dispositivo clínico, por lo que no puede utilizarse para el diagnóstico clínico.
Personalizado	Ajusta el RGBCMY. ☞ "Ajustar la imagen" p.58

*1 Esta selección solo está disponible cuando la señal de entrada es RGB o cuando la fuente de entrada es USB Display, USB1, USB2, o LAN.

*2 Esta selección solo está disponible cuando la señal de entrada es vídeo de componentes o cuando la fuente es Vídeo.

Cada vez que pulse el botón [Color Mode] se visualizará el nombre del Modo de color en la pantalla y cambiará el Modo de color.

Mando a distancia



Podrá definir el Modo de color en el menú Configuración.

☞ Imagen - Modo de color p.142

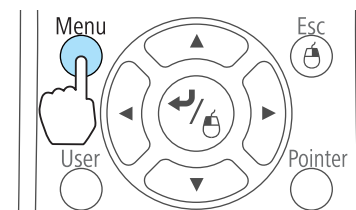
Ajuste de Iris automático

Determinando automáticamente la luminancia según el brillo de la imagen, se obtienen imágenes intensas y nítidas.

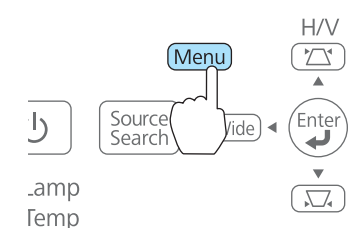
1 Pulse el botón [Menu].

☞ "Utilizar el Menú Configuración" p.139

Con el mando a distancia



Con el panel de control



2 Seleccione **Iris automático** en Imagen.



3 Seleccione **On**.

El ajuste se guarda para cada Modo de color.

4 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.



Solo se puede configurar el Iris automático cuando el **Modo de color** es **Dinámico**, **Teatro** o **Personalizado**.

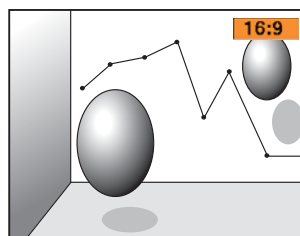
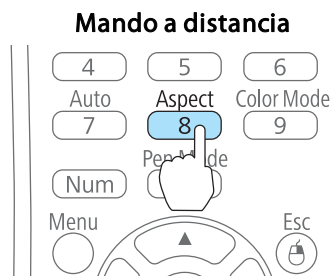
Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada

Puede cambiar la Relación de aspecto de la imagen proyectada para que encaje con el tipo, la relación de altura y anchura y la resolución de las señales de entrada.

Los modos de aspecto disponibles varían en función de la señal de imagen que se está proyectando actualmente.

Métodos de cambio

Cada vez que pulse el botón [Aspect] del mando a distancia, se visualizará el nombre del modo de aspecto en la pantalla y cambiará la relación de aspecto.



Podrá definir la relación de aspecto en el menú Configuración.

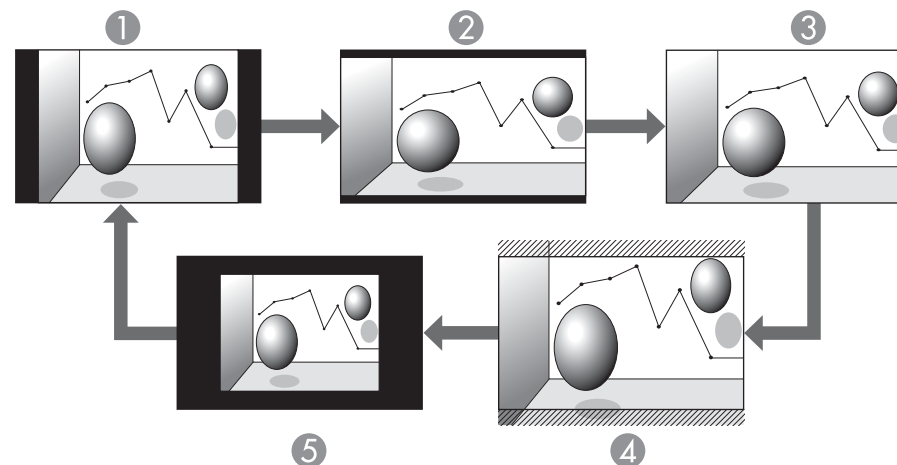
🖱 Señal - Aspecto [p.144](#)

Cambio del modo de aspecto

Proyección de imágenes desde un equipo de vídeo o desde el puerto HDMI o DisplayPort

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect] en el mando a distancia, cambia el modo de aspecto en el siguiente orden: **Normal** o **Automático**, **16:9**, **Completo**, **Zoom** y **Nativa**.

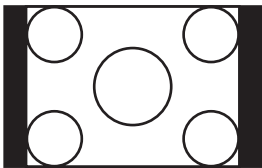
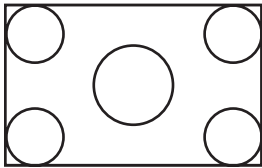
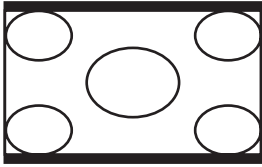
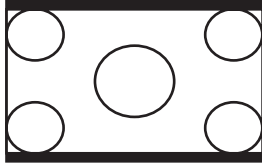
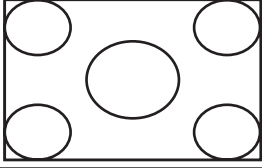
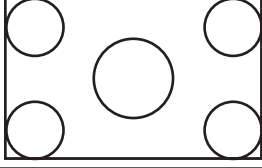
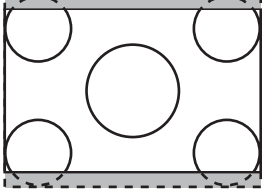
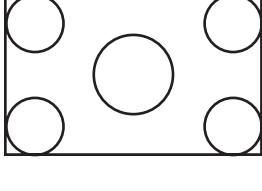
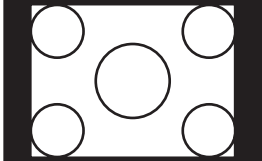
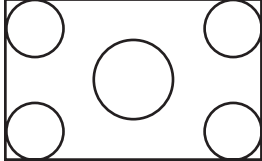
Ejemplo: Entrada de señal de 1080p (resolución: 1920x1080, relación de aspecto: 16:9)



- ① Normal o Automático
- ② 16:9
- ③ Completo
- ④ Zoom
- ⑤ Nativa

Proyección de imágenes desde un ordenador

La siguiente tabla muestra ejemplos de proyección para los modos de aspecto.

Modo de aspecto	Señal de entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Completo		
Zoom		
Nativa		



Si la imagen se ve cortada, defina el ajuste **Resolución** a **Ancho** o **Normal** en el menú Configuración, en función del tamaño de pantalla del ordenador.

🖱 Señal - Resolución [p.144](#)

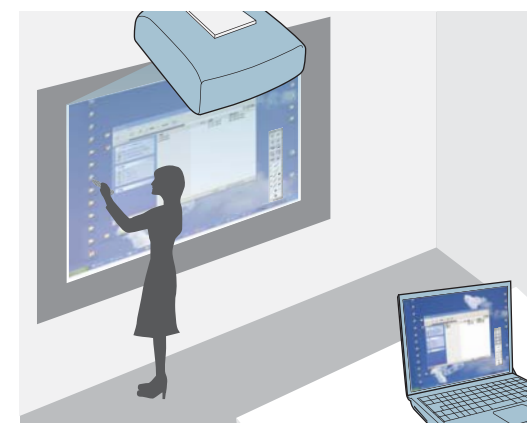
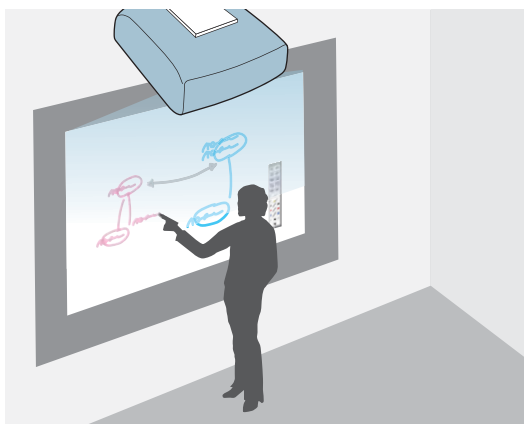


Función interactiva

Este capítulo explica la función interactiva (Easy Interactive Function).

Ejecución de una gran variedad de tareas con la Función interactiva

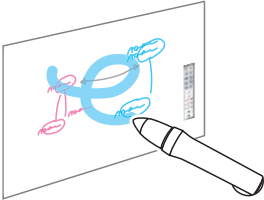

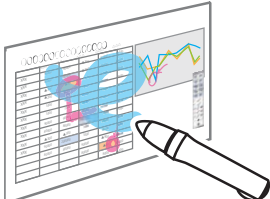

- Dibujar en una pantalla plana como una pizarra
☛ "Dibujar en una pantalla Pizarra (Modo Pizarra)" p.70
- Dibujar en los documentos que se proyectan
☛ "Dibujar en la imagen proyectada (Anotación PC Free)" p.76
- Utilizar el ratón del ordenador con el lápiz
☛ "Utilizar el ordenador desde la pantalla de proyección (Interacción con PC)" p.85



- Guardar la pantalla proyectada
☛ "Guardar" p.81
- Imprimir la pantalla proyectada
☛ "Imprimir" p.82
- Leer documentos en papel a través de un escáner
☛ "Leer documentos en papel a través de un escáner" p.74
- Adjuntar la pantalla proyectada a un correo electrónico y enviar
☛ "Enviar e-mails (sólo Modo Pizarra)" p.83
- Guardar la pantalla proyectada
☛ "Guardar" p.81
- Imprimir la pantalla proyectada
☛ "Imprimir" p.82

Tres modos

La función interactiva tiene tres modos.

	Nombre de la función	Tipo de función	Explicación
1	Modo Pizarra 	Función Dibujar	<p>Proyecta una superficie plana que se parece a una pizarra. Con el Easy Interactive Pen, puede dibujar letras y figuras en la pantalla.</p> <p>Esto es muy útil en las reuniones como sustituto de una pizarra.</p> <p>☛ "Dibujar en una pantalla Pizarra (Modo Pizarra)" p.70</p> <div>  <p>En Modo Pizarra, la pantalla se concibe como una página de cuaderno. Puede crear hasta 50 páginas.</p> </div>
2	Anotación PC Free 	Función Dibujar	<p>Con el Easy Interactive Pen puede dibujar letras y figuras en la pantalla proyectada.</p> <p>Esta función es útil cuando es necesario hacer hincapié en algún punto importante durante una reunión o para proporcionar notas adicionales.</p> <p>☛ "Dibujar en la imagen proyectada (Anotación PC Free)" p.76</p>
3	Interacción con PC 	Interactuar con el ordenador	<p>Cuando usa el Easy Interactive Pen, puede utilizar el ratón de la computadora en la pantalla proyectada.</p> <p>Esta función le permite dibujar y realizar funciones de Interacción con PC desde la pantalla proyectada lo que le ayudará a avanzar en las reuniones y presentaciones con fluidez.</p> <p>☛ "Utilizar el ordenador desde la pantalla de proyección (Interacción con PC)" p.85</p>

Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el Easy Interactive Pen por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz.

Calibración automat. y Calibración manual también están disponibles.

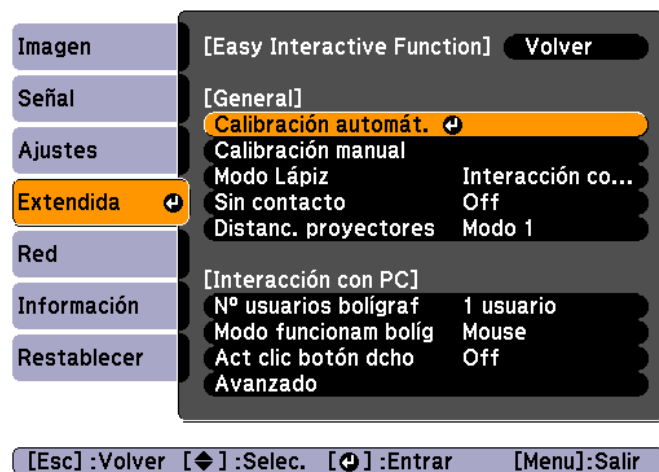


Apague el Easy Interactive Pen si no lo está usando o aléjelo de la pantalla de proyección cuando lo esté calibrando.

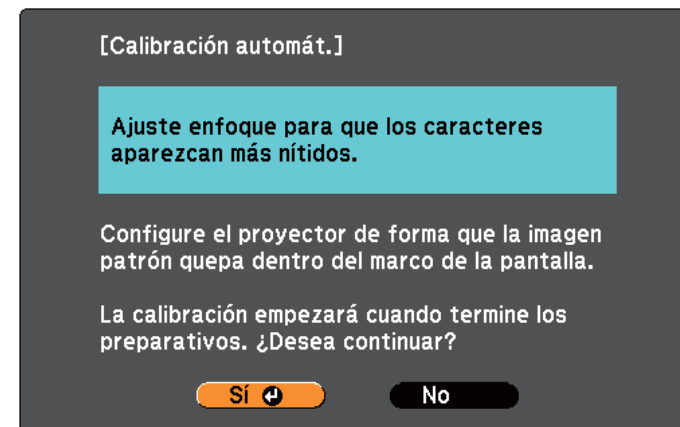
Calibración automat.

Esta función calibra el lápiz automáticamente.

- 1 Ajuste **Extendida** - **Easy Interactive Function** a **Calibración automat.** desde el menú de configuración.



- 2 Ajuste el enfoque siguiendo las instrucciones en pantalla.



☞ "Corrección del enfoque" [p.57](#)

- 3 Seleccione "Sí".
Utilice el botón [↵] del mando a distancia o del panel de control para seleccionar "Sí".
- 4 Se proyecta la imagen de patrón y se inicia la calibración.
Espere a que termine la calibración.
No obstaculice la luz proyectada mientras se proyecta la imagen de patrón.



- En el momento de la compra la Calibración automat. se asigna al botón [User] en el mando a distancia. Al presionar el botón [User] en el mando a distancia, puede empezar a partir del paso 2.
☞ "Mando a Distancia" [p.17](#)
- Si comienza posicionando el lápiz en el mando a distancia, haga todas las operaciones desde el mando a distancia. Si empieza posicionando el lápiz usando el Easy Interactive Pen haga todas las operaciones usando el Easy Interactive Pen.

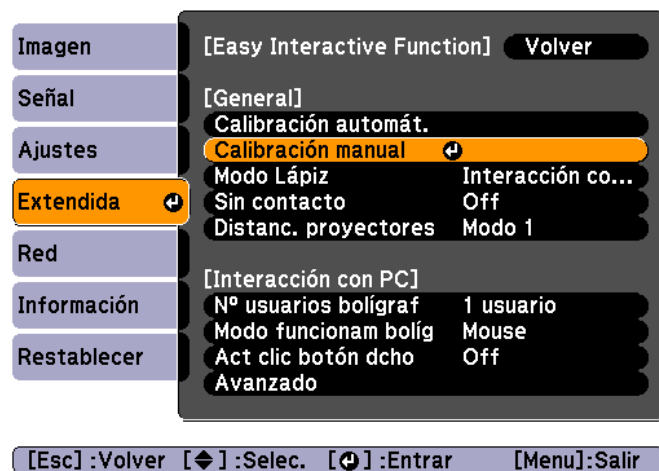
Si Calibración automát. no funciona, se muestra un error. Ejecute la Calibración manual.

☞ "Calibración manual" [p.67](#)

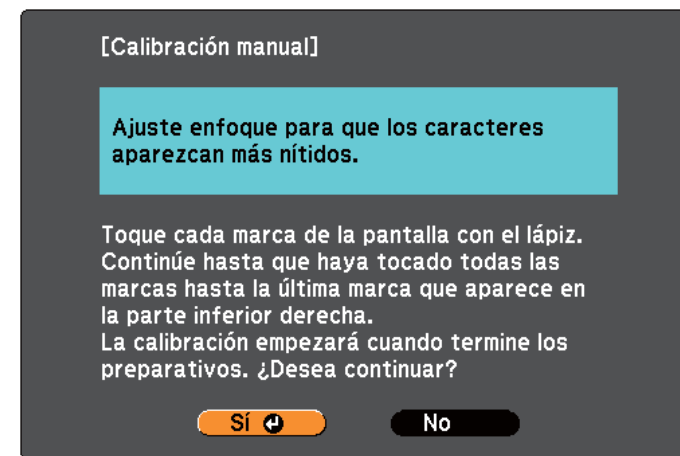
Calibración manual

Esta función permite calibrar el lápiz manualmente.

- 1 Ajuste **Extendida - Easy Interactive Function** a **Calibración manual** desde el menú de configuración.



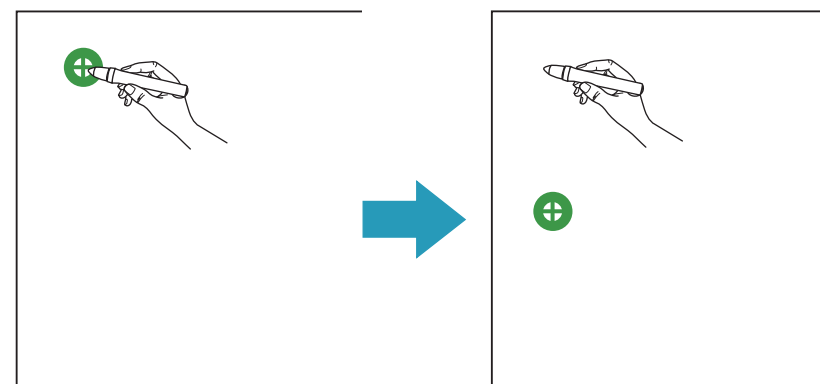
- 2 Ajuste el enfoque siguiendo las instrucciones en pantalla.



[Esc] : Volver [↩] : Seleccionar [↵] : Ejec. [Menu] : Salir

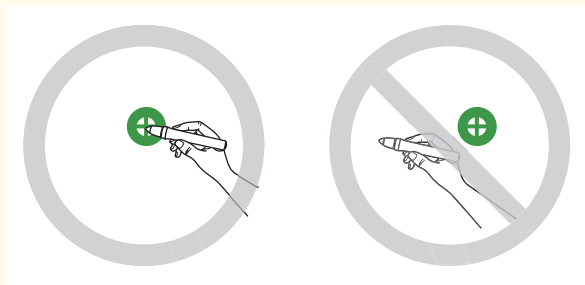
- 3 Utilice el botón [↵] del mando a distancia o del panel de control para seleccionar "Sí".

- 4 En la pantalla proyectada aparece un punto. Toque el centro del punto con la punta del Easy Interactive Pen. El punto desaparecerá y volverá a aparecer en la próxima posición.



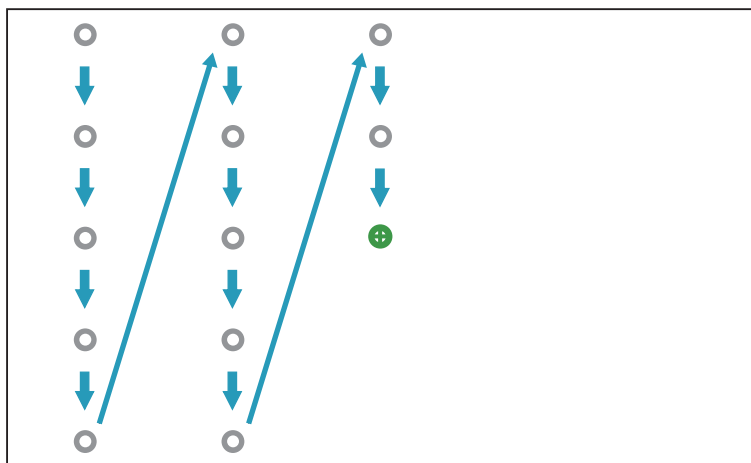


Asegúrese de tocar el centro del punto. De lo contrario, puede que no se posicione correctamente.



5 El punto aparece primero en la parte superior izquierda y luego pasa a la parte inferior derecha.

Repita el paso 4 hasta que desaparezcan todos los puntos.



- Si toca una posición incorrecta, pulse el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control para volver al punto anterior. No se puede volver más atrás del punto anterior.
- Mantenga pulsado el botón [Esc] para cancelar la calibración.
- Puede tardar varios segundos en completarse la calibración después de que hayan desaparecido todos los puntos.

Cuando necesite calibrar el lápiz

La posición en la que se dibuja con el Easy Interactive Pen y el lugar donde se muestra el dibujo pueden no coincidir en las siguientes situaciones.

- Tras ejecutar la corrección de Keystone.
- Tras ajustar el tamaño de la imagen.
- Tras ejecutar Cambio de imagen.
- Tras cambiar la posición del proyector.

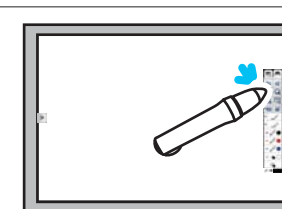
Calibre de nuevo el lápiz si percibe alguna discrepancia en el posicionamiento.

Uso del lápiz

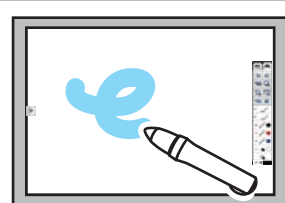
Compruebe que la batería está instalada y encienda el Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [p.21](#)

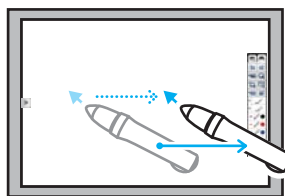
Toque la pantalla para seleccionar un elemento, por ejemplo, un icono.



Toque la pantalla y mueva el lápiz para dibujar en la pantalla proyectada.



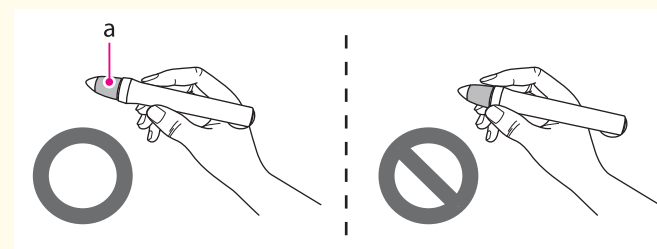
Para mover el puntero, muévelo por la pantalla sin tocarla. Esto se conoce como 'sin contacto'.



Atención

La función interactiva funciona mediante comunicación por infrarrojos. Tenga en cuenta los siguientes puntos importantes a la hora de utilizar esta función.

- Asegúrese de que el receptor de Easy Interactive Function o la pantalla de proyección no estén expuestos a una luz intensa o a luz solar directa.
- Si hay polvo en el receptor de Easy Interactive Function, podría interferir en la comunicación por infrarrojos e impedir el uso normal de la función.
- No aplique pintura ni adhesivos en la cubierta del receptor de Easy Interactive Function.
- Instale el proyector de forma que el receptor de Easy Interactive Function no quede demasiado cerca de una luz fluorescente.
- No utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala, ya que el Easy Interactive Pen podría tener problemas de funcionamiento.
- La Easy Interactive Function puede quedar perturbada por interferencias electromagnéticas procedentes de equipos cercanos (como motores eléctricos o transformadores).
- El Easy Interactive Pen no es impermeable. No lo utilice con las manos mojadas ni en lugares donde pueda mojarse.
- No sujete la parte (a) de la punta del Easy Interactive Pen, y asegúrese de que esta parte no se dañe ni ensucie. Si no, el Easy Interactive Pen podría no funcionar.



El proyector tiene disponibles las siguientes funciones de dibujo.

Cambie el modo de acuerdo con sus necesidades.

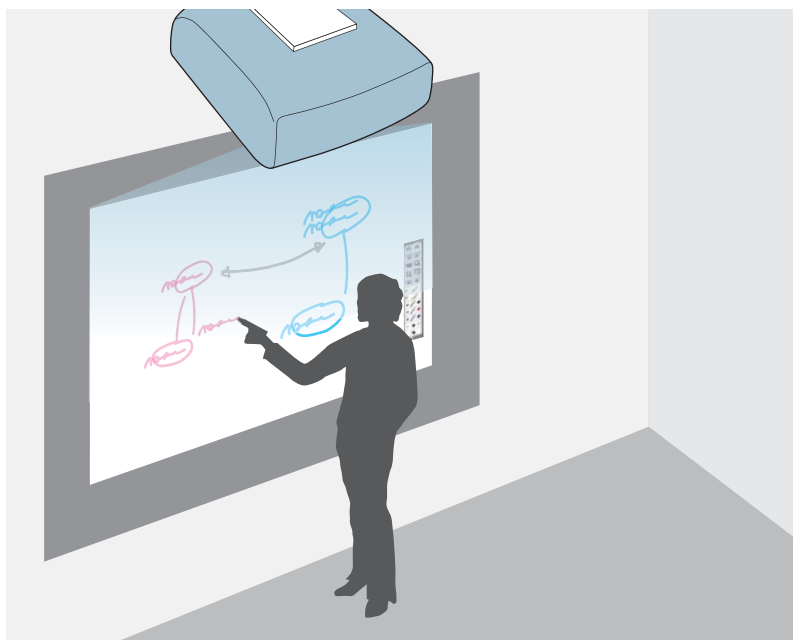
☛ "Dibujar en una pantalla Pizarra (Modo Pizarra)" [p.70](#)

☛ "Dibujar en la imagen proyectada (Anotación PC Free)" [p.76](#)



Puede utilizar dos Easy Interactive Pens simultáneamente.

Dibujar en una pantalla Pizarra (Modo Pizarra)



Proyecta una superficie plana que se parece a una pizarra. Con el Easy Interactive Pen, puede dibujar letras y figuras en la pantalla.

Esto es muy útil en las reuniones como sustituto de una pizarra.

Empezar el Modo Pizarra

1

Activar el Easy Interactive Pen.

2

Presione el botón [Whiteboard] en el Control Pad o mando a distancia.

La barra de herramientas y la barra de herramientas inferior se muestran en la pantalla proyectada.



① Barra de herramientas

② Barra de herramientas inferior

Cuando aparezca la barra de herramientas, podrá escribir en la pantalla proyectada con el Easy Interactive Pen.



La barra de herramientas tiene funciones para dibujar como un lápiz y herramientas de dibujo, entre otras.

La barra de herramientas inferior permite funciones como el escaneo de documentos y guardar la pantalla.

☛ "Funciones de la barra de herramientas" [p.71](#)

☛ "Funciones de la barra de herramientas inferior" [p.73](#)

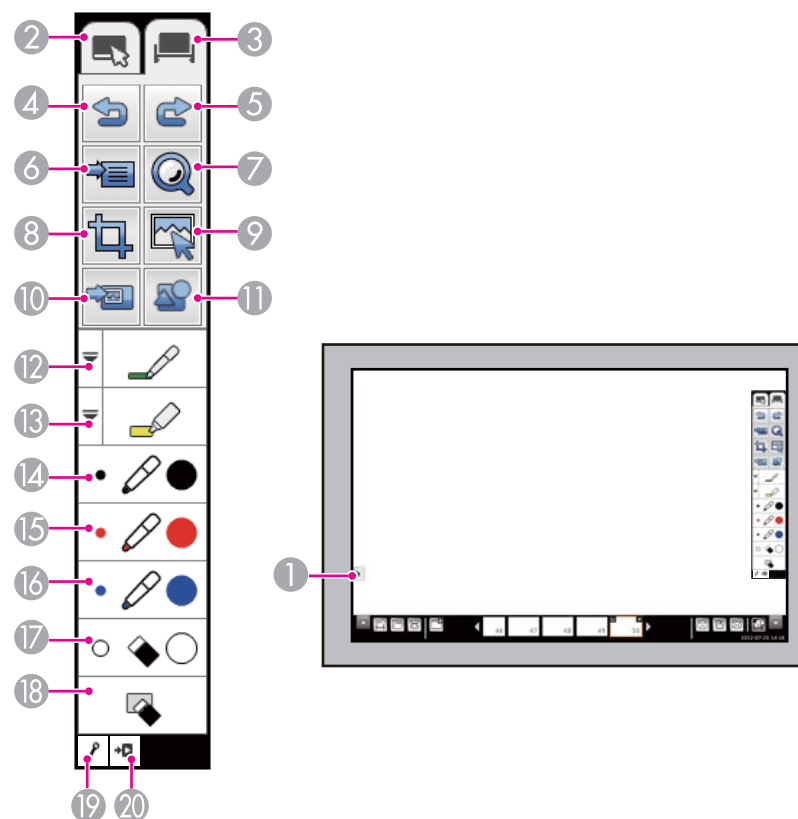





- También puede pasar al Modo Pizarra con uno de los métodos siguientes.
 - Haga clic [] en la barra de herramientas (solo cuando use Anotación PC Free)
 - Seleccione **Pizarra** como el ajuste de fuente web remoto
 - ☞ "Visualizar la pantalla Web Remote" [p.124](#)
- Si quiere cambiar de Anotación PC Free o Interacción con PC desde Modo Pizarra, presione el botón [Whiteboard] en el mando a distancia o en el Control Pad o haga clic en la [] barra de herramientas.
- Todos los dibujos que realice en Modo Pizarra se guardan si cambia a Anotación PC Free.














Atención















- Si la alimentación se apaga accidentalmente mientras dibuja, los dibujos se guardan pero se borrarán después de que haya transcurrido un cierto tiempo.
- En la pantalla de Configuración de la Pizarra se puede configurar para evitar la pérdida de datos. Realice la configuración de acuerdo con su entorno.
 - ☞ **Extendida - Ajustes de la Pizarra** [p.147](#)










Funciones de la barra de herramientas



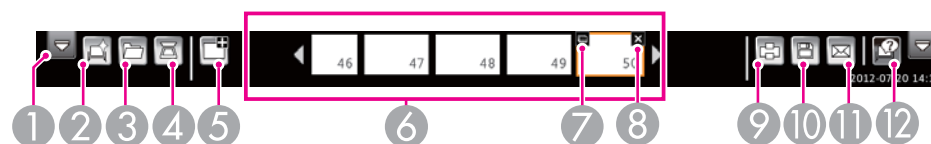
1		Ficha Barra de herramientas Muestra o oculta la barra de herramientas. La ficha se puede subir y bajar.
2		Modo Anotación Cambia a Anotación PC Free o Interacción con PC.
3		Modo Pizarra Cambia a Modo Pizarra.






4		Deshacer Deshace la operación anterior.
5		Rehacer Cancela una operación de deshacer y restaura el estado anterior.
6		Plantilla Puede elegir el fondo para el Modo Pizarra desde un conjunto de patrones disponibles. []: Muestra una regla. []: Muestra las líneas de la cuadrícula. []: Muestra una lista de plantillas seleccionables preestablecidas y personalizadas que se han registrado. Puede definir plantillas personalizadas utilizando un navegador Web.  "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.123 <div>  Para cambiar el ancho de línea, haga clic en el icono de la regla o la cuadrícula. </div>
7		Zoom []: Amplía la imagen. Mientras amplía, puede dibujar. []: Reduce la imagen. No se puede reducir más de una vez. []: Aumenta la ampliación en uno. []: Puede mover el área ampliada hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.








8		Recortar Recorta la imagen según la forma que ha indicado. Puede cambiar el área que desea recortar arrastrando la esquina de la imagen. También puede mover una imagen arrastrando el interior de la imagen seleccionada. El objetivo es la imagen pegada desde [], [], [], o []. Al hacer clic en este icono, la imagen se selecciona automáticamente.
9		Seleccionar Mueve, cambia el tamaño y gira la imagen. El objetivo es la imagen pegada desde [], [], [], o []. Al hacer clic en este icono, la imagen se selecciona automáticamente. <ul style="list-style-type: none"> • Mover imagen: Toque el interior de la imagen seleccionada con el Easy Interactive Pen y arrastre para mover. • Redimensionar la imagen: Toque el interior de la imagen seleccionada con el Easy Interactive Pen y arrastre para redimensionar. • Girar la imagen: Toque el interior de la imagen seleccionada con el Easy Interactive Pen y arrastre en el sentido que desee para rotarla.
10		Insertar imagen Puede seleccionar imágenes desde un dispositivo de almacenamiento USB o una carpeta de red. Puede seleccionar los archivos siguientes. Formato: PNG, JPEG Resolución: máximo 2048 x 2048 Las imágenes más grandes que una página se reducen a la medida. Cuando se inserta una imagen, la imagen anterior se pierde.
11		Formas Se pueden seleccionar las siguientes formas proporcionadas. Se puede seleccionar el color de la forma y el espesor de las líneas.
12		Lápiz Cambia a un bolígrafo para dibujar libremente. Haga clic en [], a la izquierda del icono, para cambiar el color y la anchura de la línea del lápiz.

13		Rotulador fluorescente Cambia a un rotulador fluorescente con el que se pueden trazar líneas translúcidas. Haga clic en [], a la izquierda del icono, para cambiar el color y la anchura del rotulador fluorescente.
14		Lápiz negro Cambia a un lápiz negro para dibujar libremente. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
15		Lápiz rojo Cambia a un lápiz rojo para dibujar libremente. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
16		Lápiz azul Cambia a un lápiz azul para dibujar libremente. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
17		Borrador Cambia a un borrador. Haga clic a la derecha del icono para borrar zonas más amplias o a la izquierda para borrar zonas más reducidas.
18		Borrar pantalla Borra todo lo dibujado en la página visualizada.
19		Mostrar siempre Barra de herramientas Haga clic para ocultar la barra de herramientas cada vez que dibuja algo. De forma predeterminada, se muestra siempre.
20		Cerrar Oculta la barra de herramientas.

Funciones de la barra de herramientas inferior



1		Ficha Barra de herramientas inferior Muestra o oculta la barra de herramientas inferior.
2		Nueva reunión Guarda o cancela el contenido de la edición actual y vuelve al Modo Pizarra en su estado predeterminado.
3		Abrir Selecciona un archivo y lo pega en una página nueva. ☛ "Apertura y lectura de archivos en Modo Pizarra" p.75
4		Escanear Puede capturar imágenes desde un escáner y pegarlas en una nueva página. ☛ "Leer documentos en papel a través de un escáner" p.74
5		Página nueva Abre una nueva página.

6		Miniatura Muestra una lista de páginas en miniatura en proceso de edición. Puede desplazarse arrastrando el Easy Interactive Pen. Se desplaza a la página de la miniatura seleccionada. Cuando selecciona una página mediante el Easy Interactive Pen y espera por un tiempo, puede arrastrar para cambiar la página. Haga clic en [◀] para pasar a la página anterior. Haga clic en [▶] para pasar a la página siguiente.
7		Duplicar página Duplica la página actual y se añade después de la última página.
8		Borrar página Borra la página actual.
9		Imprimir Envía la pantalla proyectada a la impresora. ☞ "Imprimir" p.82
10		Guardar Guarda la pantalla proyectada en el dispositivo de almacenamiento USB conectado o en la carpeta de red. ☞ "Guardar" p.81
11		Correo Envía la pantalla proyectada por correo electrónico. Es necesario realizar la configuración del servidor mail con antelación. ☞ "Enviar e-mails (sólo Modo Pizarra)" p.83
12		Guía Muestra la pantalla de ayuda de la barra de herramientas y las funciones de la barra de herramientas inferior. Haga clic en cualquier lugar de la pantalla proyectada con el Easy Interactive Pen para ocultar la pantalla de ayuda.



- Puede ajustar la configuración del Modo Pizarra en la pantalla Ajustes de la Pizarra en el menú Configuración.
☞ **Extendida - Ajustes de la Pizarra** [p.147](#)
- Las siguientes funciones no se pueden utilizar en Modo Pizarra.
 - E-Zoom
 - Re Pág / Av Pág
 - Dividir pantalla

Leer documentos en papel a través de un escáner

Escanear datos como documentos en papel y pegarlos en una nueva página como una imagen en Modo Pizarra. Esta función es compatible con la función de escáner para las impresoras conectadas mediante un cable USB o a través de una red.

Es necesario configurar las impresoras de la red con antelación.

☞ "pantalla Ajuste de Pizarra" [p.150](#)

Las impresoras* con funciones de escaneado y los siguientes comandos de control son compatibles. Los escáneres independientes no son compatibles.

- ESC/P-R

* No todas las impresoras son compatibles. Para obtener más información sobre los modelos compatibles, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la Lista de contactos de proyectores Epson.


☞ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)



- No se puede escanear con el botón de la impresora.
- Siempre se lee toda la zona del escáner.
- El escaneado a doble cara con el alimentador automático de documentos (ADF) no es compatible.

1

Cargue papel en el escáner.

- 2** Haga clic en  en la barra de herramientas inferior. Se muestra la pantalla de Escaneado.



- 3** Realice la configuración necesaria en la pantalla de Escaneado. Haga clic en **Avanzado** para abrir el menú detallado.


Mensaje	Explicación
Color	Seleccione Color o Monocromo.
Orientación	Seleccione la orientación del documento escaneado.
ADF	Seleccione el dispositivo de importación. Para escáneres no compatibles con ADF, el documento se escanea desde la superficie para documentos independientemente del ajuste ADF.
Escáner	Seleccione el escáner que desea utilizar.

- 4** Haga clic en [Escanear]. Se muestra la pantalla de Escaneado.
- 5** Después de escanear, la imagen se pega en una página nueva en el Modo Pizarra.



Cuando se utiliza un escáner con un alimentador automático de documentos integrado, se pueden leer hasta 10 hojas. Repita el procedimiento si necesita escanear documentos de más de 10 hojas.

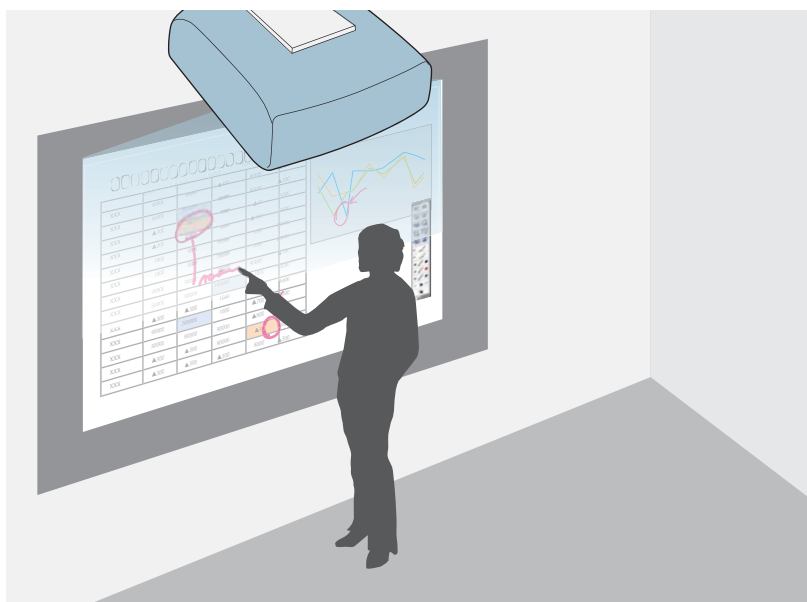
Apertura y lectura de archivos en Modo Pizarra

Presione  para abrir un archivo y leerlo en Modo Pizarra. El archivo abierto se añade como una nueva página.

En Modo Pizarra se pueden leer los siguientes tipos de archivo. Las imágenes más grandes que una página se reducen a la medida.

Tipo	Tipo de archivo (extensión)	Notas
Imagen	.jpg	Los siguientes formatos no pueden leerse. <ul style="list-style-type: none"> • Imágenes con una resolución superior a 2048 x 2048 • Archivos con la extensión ".jpeg" • Formatos de modo de color CMYK • Formatos progresivos
	.png	No es posible leer imágenes con una resolución superior a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Puede abrir archivos PDF versión 1.7 ó anterior. Establezca el número de páginas al abrir un archivo PDF. Si el archivo está protegido con contraseña, escriba la contraseña.


Dibujar en la imagen proyectada (Anotación PC Free)




Con el Easy Interactive Pen puede dibujar letras y figuras en la pantalla proyectada.

Esta función es útil cuando es necesario hacer hincapié en algún punto importante durante una reunión o para proporcionar notas adicionales.

Empezar Anotación PC Free

- 1** Proyectar una imagen desde un dispositivo conectado.
 "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.48](#)

- 2** Ajuste **Modo Lápiz** a **Anotación PC Free** en el menú Configuración.

 **Extendida - Easy Interactive Function - Modo Lápiz** [p.147](#)

- 3** Encienda el Easy Interactive Pen y sosténgalo cerca de la pantalla proyectada.

La barra de herramientas y la barra de herramientas inferior se muestran en la pantalla proyectada.



- 1** Barra de herramientas

2 Barra de herramientas inferior

Cuando aparezca la barra de herramientas, podrá escribir en la pantalla proyectada con el Easy Interactive Pen.


La barra de herramientas tiene funciones para dibujar como un lápiz y herramientas de dibujo, entre otras.

La barra de herramientas inferior proporciona funciones tales como guardar la pantalla.

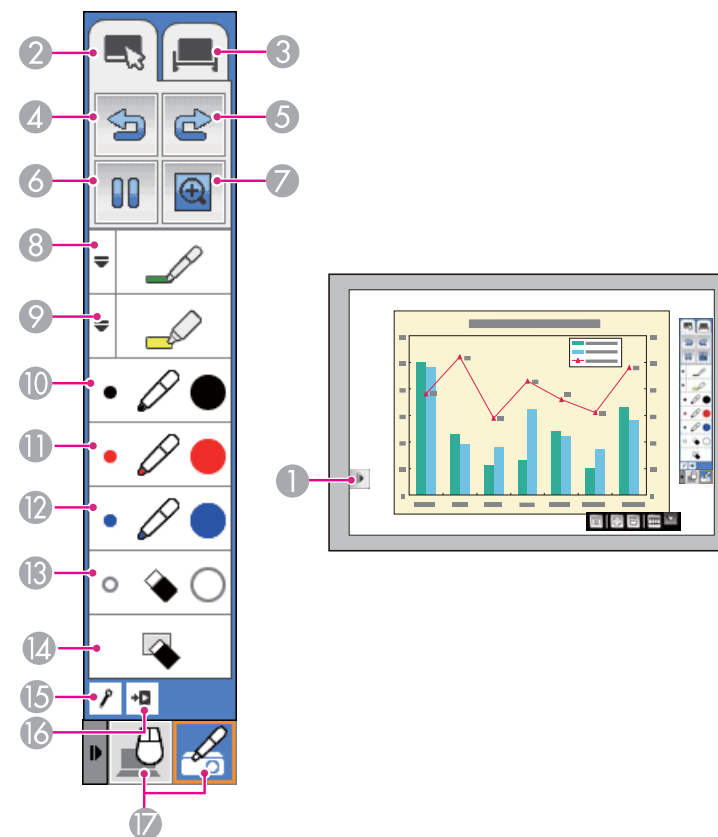
☞ "Funciones de la barra de herramientas" [p.77](#)



☞ "Funciones de la barra de herramientas inferior" [p.79](#)
























- Para cambiar de Anotación PC Free a Modo Pizarra, presione el botón [Whiteboard] en el mando a distancia o en el Control Pad o haga clic en  la barra de herramientas.
- Consulte la siguiente información para cambiar de Interacción con PC a Anotación PC Free.
 - ☞ "Cambiar a Interacción con PC" [p.87](#)


Funciones de la barra de herramientas



1		Ficha Barra de herramientas Muestra o oculta la barra de herramientas. La ficha se puede subir y bajar.
2		Modo Anotación Cambia a Anotación PC Free.



3		Modo Pizarra Cambia a Modo Pizarra.
4		Deshacer Deshace la operación anterior.
5		Rehacer Cancela una operación de deshacer y restaura el estado anterior.
6		Congelar Pone en pausa la imagen proyectada. Cada vez que toca el icono, se activa o desactiva Congelar. <div>  También se puede utilizar el botón [Freeze] del mando a distancia.  "Congelar la imagen (Congelar)" p.107 </div>
7		E-Zoom Muestra un blanco que permite ampliar la imagen en el centro del blanco. El blanco se puede mover con el Easy Interactive Pen. No se puede dibujar en la pantalla cuando se amplía. <div>  <ul style="list-style-type: none"> Se puede desplazar por la imagen ampliada arrastrándola con el Easy Interactive Pen. No se puede utilizar E-Zoom desde el mando a distancia, Cámara de documentos o Crestron Room-View® mientras se utiliza el Easy Interactive Pen en E-Zoom. <div>  "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.108  "Acerca de Crestron RoomView®" p.131 </div> </div>
8		Lápiz Cambia a un bolígrafo para dibujar libremente. Haga clic en [], a la izquierda del icono, para cambiar el color y la anchura de la línea del lápiz.

9		Rotulador fluorescente Cambia a un rotulador fluorescente con el que se pueden trazar líneas translúcidas. Haga clic en [], a la izquierda del icono, para cambiar el color y la anchura del rotulador fluorescente.
10		Lápiz negro Cambia a un lápiz negro para dibujar libremente. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
11		Lápiz rojo Cambia a un lápiz rojo para dibujar libremente. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
12		Lápiz azul Cambia a un lápiz azul para dibujar libremente. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
13		Borrador Cambia a un borrador. Haga clic a la derecha del icono para borrar zonas más amplias o a la izquierda para borrar zonas más reducidas.
14		Borrar pantalla Borra todo lo dibujado en la página visualizada.
15		Mostrar siempre Barra de herramientas Haga clic para ocultar la barra de herramientas cada vez que dibuja algo. De forma predeterminada, se muestra siempre.
16		Cerrar Oculta la barra de herramientas.



17


Modo lápiz


Este icono le permite cambiar fácilmente entre Anotación PC Free y Interacción con PC si desea utilizar el ordenador mientras dibuja.

- Para cambiar de Anotación PC Free a Interacción con PC, presione [] y luego seleccione [].

Después de cambiar a Interacción con PC el contenido dibujado con Anotación PC Free se conserva.

- Para cambiar de Interacción con PC a Anotación PC Free, presione [] y luego seleccione [].

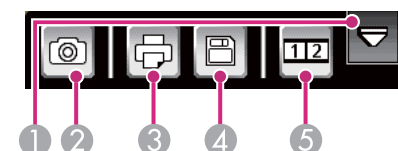
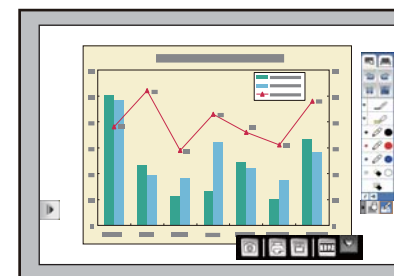
☞ "Cambiar a Interacción con PC" [p.87](#)







El icono Modo Lápiz se muestra cuando el **Icono Modo Lápiz** se ajusta a **Derecha** o **Izquierda**.

☞ **Extendida - Pantalla - Icono Modo Lápiz**
[p.147](#)

Funciones de la barra de herramientas inferior



1		Ficha Barra de herramientas inferior Muestra o oculta la barra de herramientas inferior.
2		Capturar pantalla Toma una instantánea de la pantalla proyectada. Tras tomar la instantánea, la imagen se pega en una nueva página en Modo Pizarra.
3		Imprimir Envía la pantalla proyectada a la impresora. ☞ "Imprimir" p.82 Parámetros que pueden diferir de la función imprimir en Modo Pizarra.
4		Guardar Guarda la pantalla proyectada en formato PNG. ☞ "Guardar" p.81 Parámetros que pueden diferir de la función guardar en Modo Pizarra.

5



Dividir pantalla

Cada vez que se pulsa el botón, la imagen cambia entre la proyección de dos imágenes simultáneamente dividiendo la pantalla proyectada o la proyección de una imagen de manera normal.

☞ "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)"

[p.91](#)

Guardar

Puede guardar la pantalla proyectada en un dispositivo de almacenamiento USB o en una carpeta de red.

Las funciones y procedimientos son diferentes para Modo Pizarra y Anotación PC Free. Puede realizar una configuración más detallada en Modo Pizarra.

Atención

Si utiliza un lector multi-tarjeta o un concentrador USB, puede que las operaciones no se realicen correctamente. Conecte directamente al proyector o al Control Pad.



Tal vez no pueda usar dispositivos de almacenamiento USB que tengan funciones de seguridad.


Para el Modo Pizarra

Se puede guardar en los siguientes formatos de archivo.

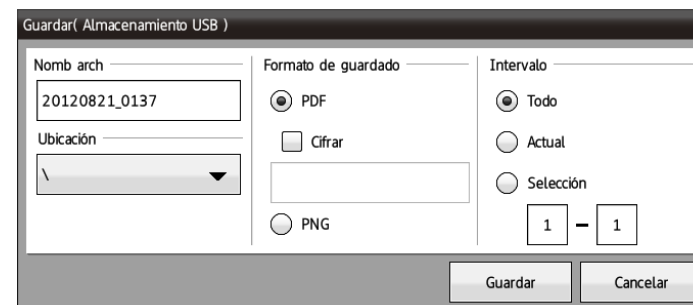
- PNG (Resolución: 1280 x 800)
- PDF (establecer una contraseña si es necesario)

- 1 Presione el botón [Save] en el Control Pad o en el mando a distancia.



También puede guardar el archivo desde  en la barra de herramientas inferior.

- 2 Realice la configuración necesaria en la pantalla Guardar mostrada.



Mensaje	Explicación
Nomb arch	Escriba el nombre del archivo. Haga clic en el cuadro de texto para mostrar el teclado en pantalla y, a continuación, escriba el nombre del archivo.
Intervalo	Establezca el rango de páginas que desea guardar. No puede seleccionar Todo si el formato para guardar es PNG.
Ubicación	Cuando se pulsa se muestra un cuadro de diálogo que le permitirá seleccionar la carpeta en la que desea guardar la imagen.
Formato de guardado	Seleccione el formato para guardar (PDF o PNG). Para los archivos PDF, puede establecer si desea cifrar el archivo. Escriba una contraseña si desea cifrar el archivo.

- 3 Haga clic en **Guardar**.

Atención

- Al escribir la contraseña, se mostrará en la pantalla.
- Al cifrar un archivo, asegúrese de no olvidarse de la contraseña.


Para Anotación PC Free

Puede guardar en formato PNG. El lugar de almacenamiento es la ubicación establecida en la pantalla de los Ajustes de la Pizarra en el menú

Configuración. Si no puede utilizarse la ubicación establecida se produce un error. Además, el nombre del archivo se establece automáticamente.

- 1 Presione el botón [Save] en el Control Pad o en el mando a distancia.



También puede guardar el archivo desde [] en la barra de herramientas inferior.

- 2 El archivo se guarda automáticamente.

Imprimir

Envía la pantalla proyectada a la impresora e imprime los datos.

Es necesario configurar las impresoras de la red con antelación.

☞ "pantalla Ajuste de Pizarra" [p.150](#)

Las impresoras* con los siguientes comandos de control son compatibles. No se puede conectar a través de un adaptador de impresora en red.

Comandos de control	Método de conexión
ESC/P-R	USB o a través de una red
ESC/Página, ESC/Página-Color	A través de una red
PCL6	

* No todas las impresoras son compatibles. Para obtener más información sobre los modelos compatibles, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la Lista de contactos de proyectores Epson.


☞ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Las funciones y procedimientos son diferentes para Modo Pizarra y Anotación PC Free. Puede realizar una configuración más detallada en Modo Pizarra.

Para el Modo Pizarra

- 1 Presione el botón [Print] en el Control Pad o en el mando a distancia.



También puede imprimir desde [] en la barra de herramientas inferior.

- 2 Realice la configuración necesaria en la pantalla Imprimir mostrada.

Haga clic en el botón **Avanzado** para mostrar el menú de configuración detallada.



Mensaje	Explicación
Número de copias	Especifique el número de copias.

Mensaje	Explicación
Modo de color	Especifique el color de impresión.
Intervalo	Establezca el rango de páginas que desea imprimir.
Impresora	Muestra una lista de los nombres de las impresoras conectadas. Seleccione la impresora que desea utilizar.
Tamaño de papel	Establezca el tamaño de papel de impresión.
Páginas por hoja	Establezca el número de páginas por hoja.
Borde página	Establezca si desea añadir un borde a cada página.
Número página	Establezca si desea imprimir o no el número de página en cada página.
Fecha y Hora	Establezca si desea imprimir o no la fecha y la hora en cada página.
Combinar	Establezca si desea combinar las páginas al imprimir.


3 Haga clic en **Imprimir**.

Para Anotación PC Free

Imprima utilizando la configuración de la impresora establecida en la pantalla de los Ajustes de la Pizarra en el menú Configuración. Si no hay una impresora conectada se produce un error.

1 Presione el botón [Print] en el Control Pad o en el mando a distancia.



También puede imprimir desde [] en la barra de herramientas inferior.

2 Especifique el número de copias en la pantalla Imprimir mostrada.


3 Haga clic en **Imprimir**.

Enviar e-mails (sólo Modo Pizarra)

La pantalla proyectada con los dibujos en Modo Pizarra se puede adjuntar y enviar por correo electrónico.



- Para enviar mensajes de correo electrónico, es necesario realizar la configuración del servidor mail con antelación.
- La dirección para el remitente y el destinatario es la misma.
- No se pueden especificar varias direcciones al mismo tiempo. No hay función de libreta de direcciones.
- No se puede editar el texto del correo electrónico.

1 Haga clic en [] en la barra de herramientas inferior.

2 Realice la configuración necesaria en la pantalla Enviar E-mail mostrada.

Correo

Dirección de e-mail <input type="text"/> Asunto <input type="text" value="20120821"/> Nomb arch <input type="text" value="20120821_0137"/>	Formato del archivo <input checked="" type="radio"/> PDF <input checked="" type="checkbox"/> Cifrar <input type="text"/> <input type="radio"/> PNG	Intervalo <input checked="" type="radio"/> Todo <input type="radio"/> Actual <input type="radio"/> Selección <input type="text" value="1"/> - <input type="text" value="1"/>
---	--	--

Enviar Cancelar

Mensaje	Explicación
Dirección de e-mail	Escriba la dirección e-mail del remitente. La dirección e-mail que ha configurado se guarda hasta que realice Nueva reunión.

Mensaje	Explicación
Asunto	Escriba el asunto del e-mail.
Nomb arch	Escriba el nombre de archivo a adjuntar.
Formato del archivo	Seleccione el formato del archivo adjunto (PDF o PNG). Para los archivos PDF, puede establecer si desea cifrar el archivo. Escriba una contraseña si desea cifrar el archivo.
Intervalo	Establezca la página que desea enviar.

3 Haga clic en **Enviar**.

Atención

- Al escribir la contraseña, se mostrará en la pantalla.
- Al cifrar un archivo, asegúrese de no olvidarse de la contraseña.



Cuando el proyector se conecta a un ordenador, puede utilizar el ordenador desde la pantalla de proyección.

- Con el Easy Interactive Pen puede utilizar la funcionalidad del ratón: hacer clic, doble clic o arrastrar y soltar.

Hacer clic	Toque la pantalla de proyección con la punta del lápiz.
Clic botón derecho	Sostenga la punta del lápiz en la pantalla durante unos segundos y luego apártela.
Arrastrar y soltar	Sostenga la punta del lápiz en el icono o sobre aquello que desea mover. A continuación, arrastre la punta del lápiz en la pantalla proyectada hasta la nueva ubicación y, luego, retire la punta del lápiz de la pantalla.

☞ "Easy Interactive Pen" [p.21](#)

- Puede cambiar entre Clic botón derecho y Clic botón izquierdo en **Avanzado - Botón punta de lápiz**.
- Mientras usa Interacción con PC no puede dibujar.

- Puede cambiar fácilmente entre Interacción con PC y Anotación PC Free.

☞ "Cambiar a Interacción con PC" [p.87](#)



Cuando se conecta a la red, se pueden realizar las siguientes operaciones.

- Al usar Easy Interactive Pen pueden utilizar el ratón de un ordenador en red
- Proyecte imágenes desde un proyector situado en otra sala de conferencias y comparta las pantallas de múltiples proyectores
- Con el Easy Interactive Pen, puede dibujar en las pantallas de proyección compartidas con otros proyectores (se necesita un software especial)

☞ "Uso de la función interactiva en una red" [p.119](#)

Preparar el proyector

Para utilizar la función Interacción con PC es necesario hacer los siguientes preparativos por adelantado.

También debe realizar las operaciones siguientes cuando utiliza el software Easy Interactive Tools suministrado.

1

Proyecta imágenes desde un ordenador.



Para Mac OS X, tiene que instalar Easy Interactive Driver en el equipo.

☞ "Instale Easy Interactive Driver (sólo Mac OS X)" [p.86](#)

2

Conecte el proyector al ordenador mediante un cable USB.

Consulte la siguiente información cuando utilice el Control Pad.

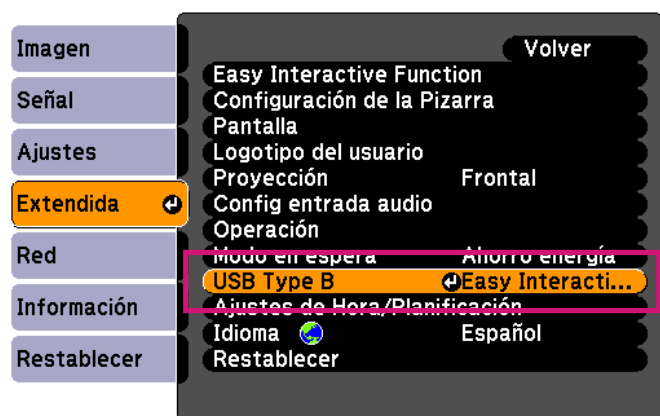
☞ "Conectar usando la Función Interacción con PC" [p.42](#)



Cuando utilice Interacción con PC a través de una red no necesita un cable USB.

🖱️ "Uso de la función interactiva en una red" [p.119](#)

3 Configure **Extendida - USB Type B** en el menú de configuración.



[Esc]: Volver [↩]: Selec. [⏎]: Entrar [Menu]: Salir

Configuración	Funciones disponibles
Easy Interactive Function	Interacción con PC
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Interacción con PC
Raton sin cable/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> • Ratón inalámbrico • USB Display



• En el paso 1, también se puede conectar mediante el USB Display. El rendimiento del Easy Interactive Pen puede disminuir según el uso del ordenador y el contenido de las imágenes, entre otros.

• Para usar dos Easy Interactive Pens con la función Interacción con PC, ajuste N° **usuarios bolígraf** a **2 usuarios** en el menú Configuración.

🖱️ **Extendida - Easy Interactive Function - N° usuarios bolígraf** [p.147](#)

• Configure **Modo funcionamiento bolígrafo** a **Ratón** en el menú Configuración para ejecutar Interacción con PC. (Sólo se puede configurar si el **Número de Usuarios bolígrafo** se ajusta a **Un usuario**)

🖱️ **Extendida - Easy Interactive Function - Modo funcionamiento bolígrafo** [p.147](#)

Atención

Si utiliza dos Easy Interactive Pens a la vez podrían producirse interferencias en el software de la aplicación.

Apague el Easy Interactive Pen si no lo está usando o aléjelo de la pantalla de proyección.

Instale Easy Interactive Driver (sólo Mac OS X)

Requisitos del sistema

SO	Mac OS X 10.3.9 o posterior Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900 MHz o superior Recomendado: Intel Core Duo 1,5 GHz o superior

Cantidad de memoria	256 MB o más Recomendado: 512 MB o más
Espacio en disco duro	100 MB o más
Pantalla	Resoluciones no inferiores a XGA (1024x768) y no superiores a WUXGA (1920x1200) Pantalla en color de 16 bits o superior

Instalación



Puede omitir el siguiente procedimiento si ha instalado Easy Interactive Tools con la opción Instalación simple, ya que ésta instala ya el Easy Interactive Driver.



 [Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

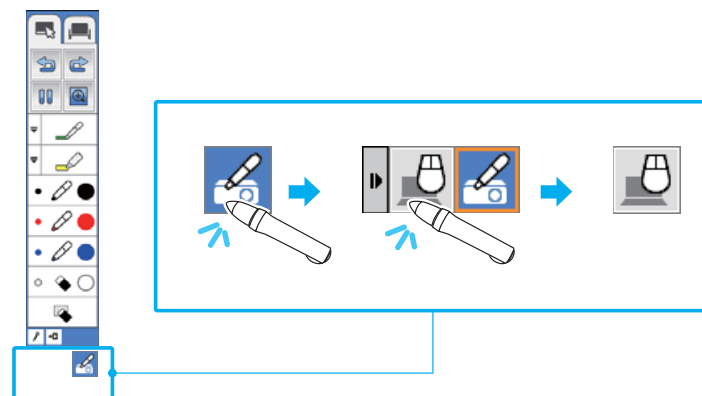
- 1 Encienda el ordenador.
- 2 Inserte el CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" en el ordenador.
- 3 Haga doble clic en el icono Install Navi de la ventana EPSON.
- 4 Seleccione **Instalación personalizada** y siga las instrucciones en pantalla para realizar la instalación.
- 5 Reinicie el ordenador.



Cambiar a Interacción con PC

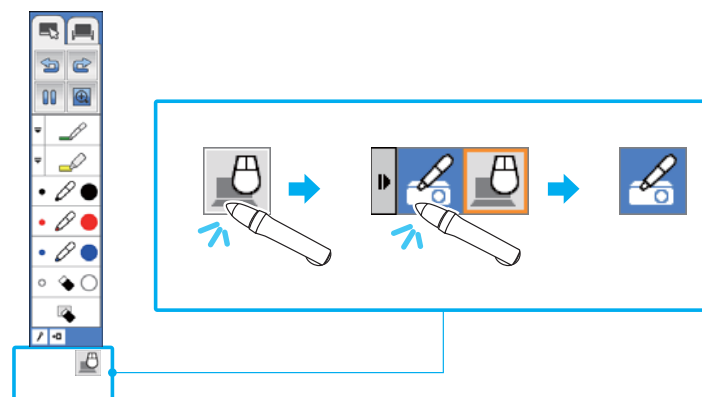
Puede cambiar entre Anotación PC Free e Interacción con PC a través de uno de los métodos siguientes.

- Pulse el botón [Pen Mode] del mando a distancia.
- Pulse el icono Modo Lápiz en la pantalla de proyección a través del Easy Interactive Pen



Para cambiar de Anotación PC Free a Interacción con PC, presione [] y luego seleccione [].



Para cambiar de Interacción con PC a Anotación PC Free, presione [] y luego seleccione [].





- El icono Modo Lápiz se muestra cuando el **Icono Modo Lápiz** se ajusta a **Derecha** o **Izquierda**.
☛ **Extendida - Pantalla - Icono Modo Lápiz** [p.147](#)
- Cuando la fuente es Pizarra, Vídeo, USB1 o USB2 [] y [] no se muestran.
- Puede cambiar el Anotación PC Free y Interacción con PC en el menú Configuración.
☛ **Extendida - Easy Interactive Function - Modo Lápiz** [p.147](#)
- Ajuste el **Modo funcionam bolígrafo** a **Lápiz** para activar el funcionamiento del lápiz en Windows Vista/7. (Sólo se puede configurar si el **Número de Usuarios bolígrafo** se ajusta a **Un usuario**)

Ajuste del área de funcionamiento del lápiz

Cuando se utiliza la función interactiva conectando el dispositivo a un ordenador, el área de funcionamiento del lápiz se ajusta automáticamente si la resolución del ordenador cambia. No es necesario calibrar el lápiz de nuevo.



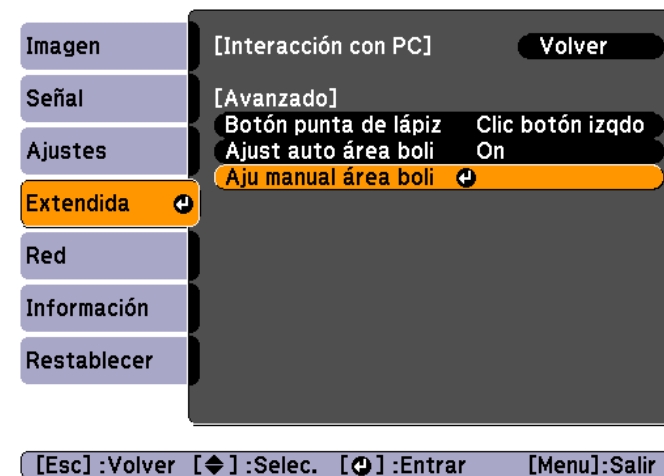
- Esta función se puede ajustar a On u Off en **Ajust auto área boli** desde el menú de configuración. El ajuste por defecto es On.
- ☛ **Extendida - Easy Interactive Function - Avanzado** [p.147](#)

Si nota que el Easy Interactive Pen no está bien posicionado aunque se haya ajustado **Ajust auto área boli** a On, puede probar con **Aju manual área boli**.

☛ "Ajuste manual de área de bolígrafo" [p.88](#)

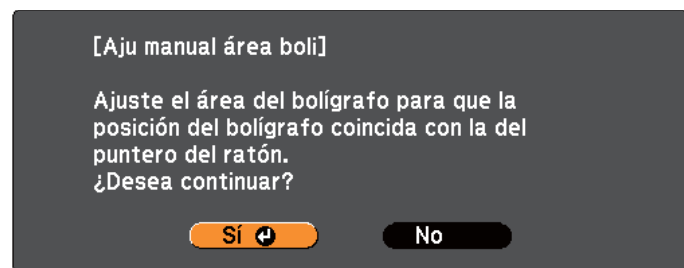
Ajuste manual de área de bolígrafo

- 1 Selecciona **Aju manual área boli** para la **Easy Interactive Function** en el menú de configuración.



- Ajuste la opción para que la imagen proyectada quepa dentro de la pantalla.
- Vaya a la pantalla de escritorio del ordenador para poder comprobar la posición del puntero del ratón.

- 2 Utilice el botón [↵] del mando a distancia para seleccionar "Sí".



[Esc]:Volver [◀▶]:Seleccionar [↻]:Ejec. [Menu]:Salir

El puntero del ratón se mueve hacia la parte superior izquierda.

- 3 Cuando el puntero del ratón se detenga en la parte superior izquierda, toque la punta del puntero del ratón con el Easy Interactive Pen.

El puntero del ratón se mueve hacia la parte inferior derecha.

- 4 Cuando el puntero del ratón se detenga en la parte inferior derecha, toque la punta del puntero del ratón con el Easy Interactive Pen.

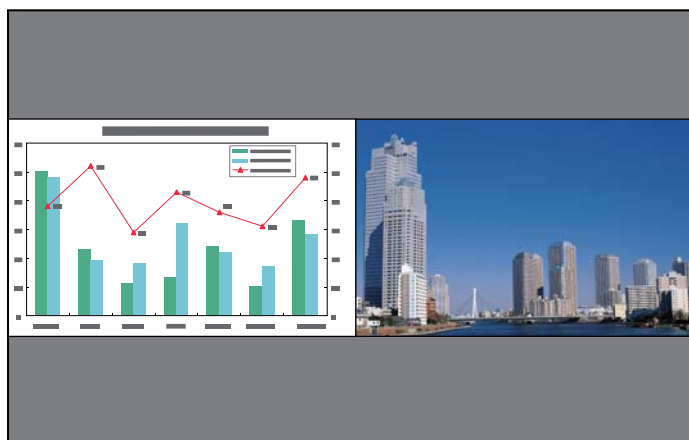


Funciones Útiles

En este capítulo se explican, entre otras cosas, funciones útiles para determinadas presentaciones, así como las funciones de seguridad.

Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)

Puede proyectar simultáneamente imágenes de dos fuentes en la izquierda y derecha de la pantalla.



Fuentes de entrada para la proyección de la pantalla dividida

Las combinaciones de fuentes de entrada que se pueden proyectar en una pantalla dividida se enumeran a continuación.

Pantalla izquierda	Pantalla derecha								
	Ordenador	DisplayPort	Vídeo	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Pizarra
Ordenador	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Vídeo	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

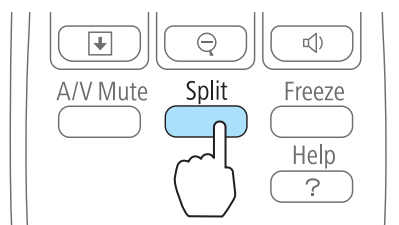
Pantalla izquierda	Pantalla derecha								
	Ordenador	DisplayPort	Vídeo	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Pizarra
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Pizarra	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Procedimientos de funcionamiento

Proyección en una pantalla dividida

- 1 Pulse el botón [Split] durante la proyección.
La fuente de entrada actualmente seleccionada se proyectará en la parte izquierda de la pantalla.

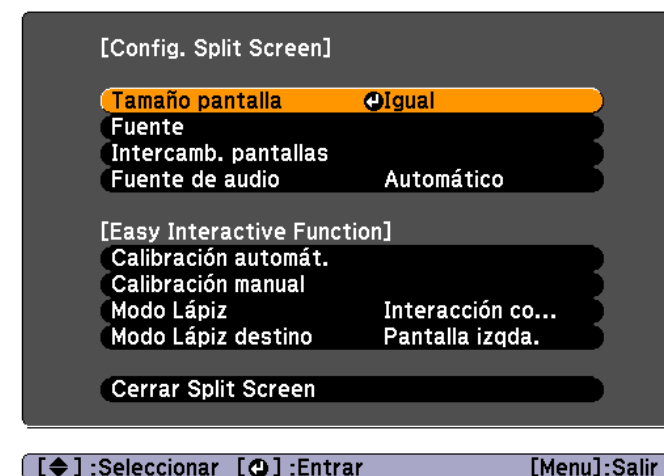
Mando a distancia




Puede realizar las mismas operaciones desde el menú de configuración.

 Ajustes - Split Screen [p.146](#)

- 2 Pulse el botón [Menu].
Se mostrará la pantalla Config. Split Screen.



- 3 Seleccione **Fuente** y pulse el botón [].
- 4 Seleccione cada fuente de entrada para **Izquierda** y **Derecha**.



Sólo se pueden seleccionar fuentes de entrada que puedan combinarse.

☞ "Fuentes de entrada para la proyección de la pantalla dividida" p.91



La pantalla Fuente también se muestra cuando se presiona el botón [Source Search] durante la proyección con la pantalla dividida.

5 Seleccione **Ejecutar** y, luego, pulse el botón [↵].

Para cambiar la fuente durante la proyección de la pantalla dividida, inicie el procedimiento desde el paso 2.

Cómo cambiar entre la pantalla derecha e izquierda

Utilice el siguiente procedimiento para cambiar las imágenes proyectadas en la pantalla derecha e izquierda.

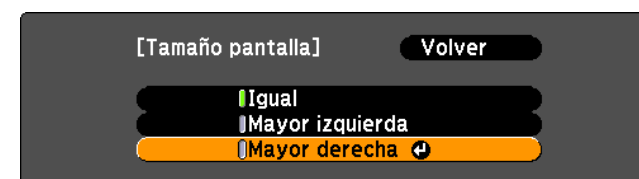
1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección de pantalla dividida.

2 Seleccione **Intercamb. pantallas** y pulse el botón [↵].
Las imágenes proyectadas en la izquierda y la derecha se intercambian.



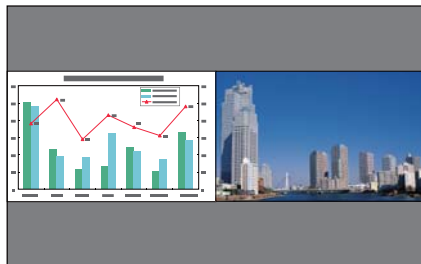
Cómo cambiar los tamaños de la pantalla derecha e izquierda

- 1** Pulse el botón [Menu] durante la proyección con la pantalla dividida.
- 2** Seleccione **Tamaño pantalla**, y pulse el [↵] botón
- 3** Seleccione el tamaño de pantalla que desea proyectar y a continuación pulse el [↵] botón

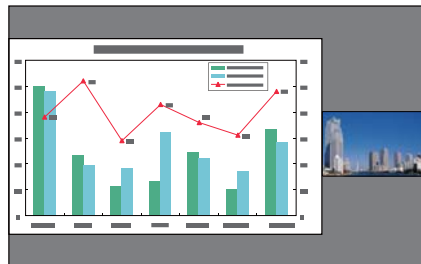


Las imágenes proyectadas aparecerán tal y como se muestra a continuación, después de configurar el tamaño de la pantalla.

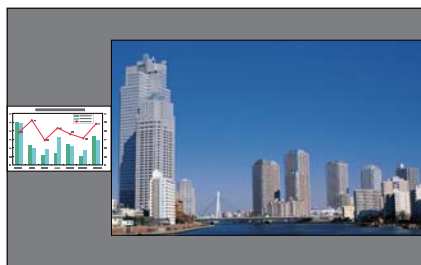
Igual



Mayor izquierda



Mayor derecha



- No puede ampliar simultáneamente las imágenes de la pantalla derecha y de la pantalla izquierda.
- Si se amplía una imagen, la otra imagen se reducirá.
- En función de las señales de vídeo que se reciban, las imágenes derecha e izquierda podrían no aparecer con el mismo tamaño, incluso si se ha configurado **Igual**.

Cómo salir de la pantalla dividida

Pulse el botón [Esc] para cerrar la pantalla dividida.

También se pueden seguir los siguientes pasos para salir de la pantalla dividida.

- Pulse el botón [Split] del mando a distancia.
- En el menú de configuración, seleccione **Cerrar Split Screen**.
🖱️ **Ajustes - Split Screen - Config. Split Screen** [p.146](#)

Al utilizar la función interactiva

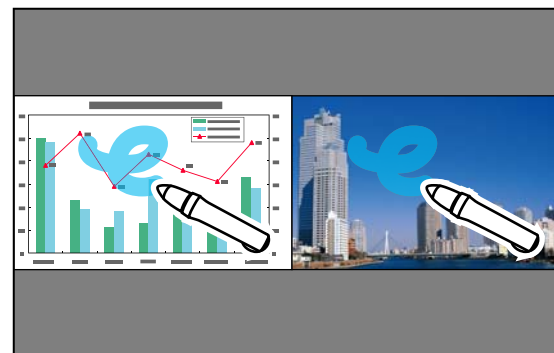
Durante la proyección con pantalla dividida, puede utilizar las siguientes funciones interactivas.

- Anotación PC Free
 - Interacción con PC
 - Funciones interactivas a través de a red
- Modo Pizarra no es compatible.

🖱️ "Función interactiva" [p.63](#)

Usar Anotación PC Free

Seleccionar la pantalla completa como destino de Anotación PC Free.



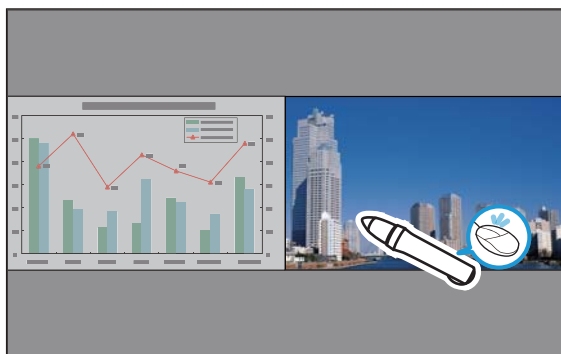
Puede utilizar todas las fuentes de entrada excepto para Pizarra.

En el siguiente ejemplo, vamos a realizar la configuración de la pantalla de la derecha. Puede configurar la pantalla en el lado izquierdo de la misma manera.

- 1 Muestra la pantalla Config. Split Screen.
☛ "Proyección en una pantalla dividida" [p.92](#)
- 2 Ajuste **Pantalla Derecha** como el **Modo Lápiz Destino**.
- 3 En **Source**, establezca la fuente que desea utilizar para la pantalla de la derecha.
- 4 Configure el **Modo Lápiz** para la fuente establecida en el paso 3 como **Anotación PC Free**.

Utilizar Interacción con PC

Establezca una de las pantallas divididas como destino de Interacción con PC.



Las fuentes disponibles son Computer, DisplayPort, HDMI, USB Display, y LAN.

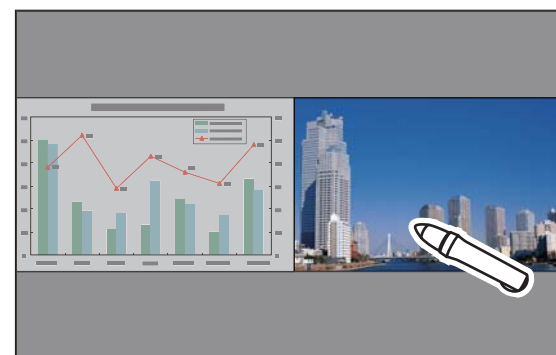
En el siguiente ejemplo, vamos a realizar la configuración de la pantalla de la derecha. Puede configurar la pantalla en el lado izquierdo de la misma manera.

- 1 Muestra la pantalla Config. Split Screen.
☛ "Proyección en una pantalla dividida" [p.92](#)

- 2 Ajuste **Pantalla Derecha** como el **Modo Lápiz Destino**.
- 3 En **Source**, establezca la fuente que desea utilizar para la pantalla de la derecha.
- 4 Configure el **Modo Lápiz** para la fuente establecida en el paso 3 como **Interacción con PC**.

Uso de la función interactiva en una red

Establezca una de las pantallas divididas como destino de la función interactiva.



La fuente disponible es LAN.

En el siguiente ejemplo, vamos a realizar la configuración de la pantalla de la derecha. Puede configurar la pantalla en el lado izquierdo de la misma manera.

- 1 Muestra la pantalla Config. Split Screen.
☛ "Proyección en una pantalla dividida" [p.92](#)
- 2 Ajuste **Pantalla Derecha** como el **Modo Lápiz Destino**.

- 3** En **Source**, configure **LAN** como la fuente para **Pantalla Derecha**. (No se puede cambiar el Modo Lápiz.)

Restricciones durante la proyección de la pantalla dividida

Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

- Ajustar el menú de configuración
- E-Zoom
- Modificar el modo de aspecto (el modo de aspecto se configura como **Normal**).
- Las operaciones que utilizan el botón [User] del mando a distancia
- Iris automático

La ayuda sólo se podrá mostrar si las señales de imagen no se reciben o si se muestra un error o una notificación de advertencia.

Restricciones relacionadas con las imágenes

- Los valores predeterminados para el menú **Imagen** se aplicarán en la imagen de la pantalla derecha. Sin embargo, la configuración de la imagen proyectada en la pantalla izquierda se aplica a la imagen de la pantalla derecha para las opciones **Modo de color**, **Temp. Color Abs.**, y **Avanzado**.
- El valor de ajuste **Off** para **Progresivo** y **Reducción de ruidos** se aplicará en la imagen de la pantalla derecha.
☛ "Menú Señal" [p.144](#)
- Cuando no haya entrada de señal de imagen, la pantalla mostrada será del color establecido en Visualizar fondo. Si se selecciona **Logo**, la pantalla será **Azul**.
- Si se selecciona A/V Mute, la pantalla será de color **Negro**.

Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)

Si conecta un dispositivo de almacenamiento USB, tal como una memoria USB o un disco duro USB, podrá proyectar los archivos guardados en el dispositivo sin tener que utilizar un ordenador. Esta función se denomina PC Free.

Atención

Si utiliza un lector multi-tarjeta o un concentrador USB, puede que las operaciones no se realicen correctamente. Conecte directamente al proyector o al Control Pad.



- Tal vez no pueda usar dispositivos de almacenamiento USB que tengan funciones de seguridad.
- No se puede corregir la distorsión keystone al mismo tiempo que se proyecta en PC Free, incluso si se pulsan los botones [↶] y [↷] en el panel de control.

Especificaciones de los archivos que se pueden proyectar con PC Free

Tipo	Tipo de archivo (extensión)	Notas
Archivo de escenario	.fse .sit*	Este es el formato de archivo que se crea cuando se convierten archivos PowerPoint con EasyMP Slide Converter de modo que puedan ser reproducidos por PC Free. En esta Guía, estos archivos se conocen como escenarios.

Tipo	Tipo de archivo (extensión)	Notas
Imagen	.jpg	Los siguientes soportes no pueden proyectarse. <ul style="list-style-type: none"> • Imágenes con una resolución superior a 8.192 x 8.192 • Imágenes con un tamaño de archivo superior a 12 MB • Archivos con la extensión ".jpeg" • Formatos de modo de color CMYK • Formatos progresivos Debido a las características de los archivos JPEG, las imágenes puede que no se proyecten de forma nítida si están muy comprimidas.
	.bmp	No es posible proyectar imágenes con una resolución superior a 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • No es posible proyectar imágenes con una resolución superior a 2048 x 2048. • No es posible proyectar archivos GIF animados.
	.png	No es posible proyectar imágenes con una resolución superior a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Puede proyectar archivos PDF versión 1.7 o anterior. • No es posible proyectar PDF encriptados.

* También puede proyectar escenarios (archivos SIT) creados con las aplicaciones de software EMP SlideMaker y EMP SlideMaker2.

Consulte lo siguiente para obtener más información sobre la proyección de cada tipo de archivo.

- Proyección de archivos de escenario
 - ☛ "Ver un escenario" [p.104](#)
- Proyección de archivos de imagen
 - ☛ "Proyección de las imágenes o películas seleccionadas" [p.101](#)
- Proyección de archivos PDF
 - ☛ "Proyección de archivos PDF" [p.102](#)

Archivos de vídeo compatibles

Archivo Tipo (extensión)	Película de película	Códec de audio	Calidad de grabación
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Capa 1/2 El contenido MPEG sin sonido puede reproducirse. El audio PCM lineal y AC-3 no se puede reproducir.	Tasa de bits máxima: 12 Mbps Resolución máxima: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	PCM lineal ADPCM	

* No es posible proyectar archivos con la extensión .mpeg.

Consulte lo siguiente para obtener más información sobre la proyección de archivos de vídeo.

☛ "Proyección de las imágenes o películas seleccionadas" [p.101](#)



- Tal vez no pueda usar dispositivos de almacenamiento USB que tengan funciones de seguridad.
- Los archivos con DRM (gestión de derechos digitales) no pueden proyectarse.
- Si utiliza un dispositivo de almacenamiento USB con una velocidad de acceso lenta para reproducir vídeos (al transmitir a una tasa de bits más elevada), es posible que los archivos de vídeo no se reproduzcan correctamente, o que el sonido salte o no se emita.
- El proyector no es compatible con medios con formato de algunos sistemas de archivos. Si tiene algún problema durante la proyección, utilice los medios con formato de Windows.
- Formatee el soporte utilizando FAT16/32.

PC Free ejemplos

Proyección de imágenes y vídeos almacenados en un dispositivo de almacenamiento USB

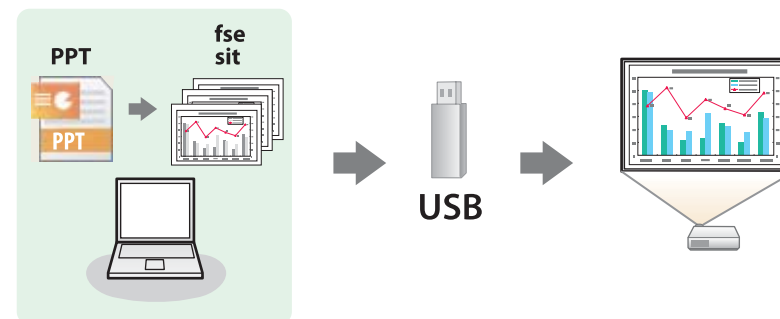


Puede utilizar PC Free para proyectar archivos de vídeo o imagen individuales o para proyectar de manera continuada presentaciones con más de un archivo.

☛ "Proyección de las imágenes o películas seleccionadas" [p.101](#)

☛ "Proyectar los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.)" [p.104](#)

Proyecte archivos PowerPoint convertidos con EasyMP Slide Converter



Consulte lo siguiente para obtener más información sobre cómo usar EasyMP Slide Converter para convertir archivos PowerPoint en escenarios.

☛ [Guía de funcionamiento de EasyMP Slide Converter](#)

PC Free métodos de operación

Los pasos siguientes se explican utilizando el mando a distancia como un ejemplo, cuando el dispositivo de almacenamiento USB está conectado al Control Pad. Los dispositivos de almacenamiento USB también se pueden conectar directamente al proyector. Puede realizar operaciones de mando a distancia desde el panel de control del proyector.

Empezar PC Free

1

Cambie la fuente a USB1.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.48](#)

2
















Conecte el dispositivo de almacenamiento USB o la cámara digital al Control Pad.

☛ "Conectar con el Control Pad" [p.42](#)

Se inicia PC Free y la lista de archivos se muestra en pantalla.

- Los siguientes archivos se muestran como miniaturas (el contenido del archivo se muestra como pequeñas imágenes).
 - Archivos JPEG
 - Archivos FSE/SIT (una imagen de la primera diapositiva)
 - Archivos PDF (una imagen de la primera página del PDF)
 - Archivos MPEG/WMV/AVI (una imagen 15 segundos a partir del inicio de la película)

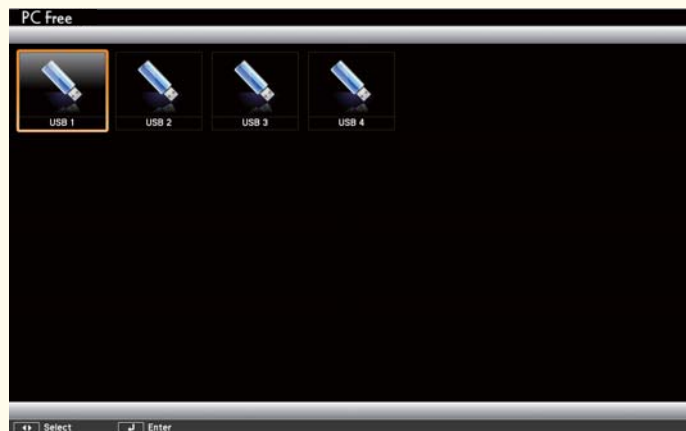
- Los demás archivos o carpetas se visualizan como iconos de la forma que se indica en la tabla siguiente.

Icono	Archivo	Icono	Archivo
	Archivos FSE*		Archivos MPEG
	Archivos SIT*		Archivos WMV
	Archivos JPEG*		Archivos PFX (certificado de cliente/ certificado servidor web)
	Archivos BMP		Archivos P12 (certificado de cliente/ certificado servidor web)
	Archivos GIF		Archivos CER (certificado CA)
	Archivos PNG		Archivos DER (certificado CA)
	Archivos AVI (M-JPEG)*		Archivos PEM (certificado CA)
	Archivos PDF*		

* Si no se pueden visualizar como miniaturas, se visualizan como iconos.



- Si se ha activado la ejecución automática para un escenario, se reproducirá automáticamente con la máxima prioridad sobre otras fuentes de entrada. Para detener la reproducción, pulse el botón [Esc] del mando a distancia.
- "Operaciones mientras se reproduce un escenario" [p.105](#)
- También puede introducir una tarjeta de memoria en un lector de tarjetas USB y conectar el lector al proyector. Sin embargo, algunos de los lectores de tarjetas USB disponibles en el mercado pueden no ser compatibles con el proyector.
- Si se muestra la siguiente pantalla (pantalla Seleccionar unidad), pulse los botones [↶], [↷], [↵] o [↴] para seleccionar la unidad que desea usar y a continuación pulse el botón [↵].



- Para mostrar la pantalla Seleccionar unidad, sitúe el cursor en **Seleccionar unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse el botón [↵].
- El proyector puede reconocer hasta ocho medios de manera simultánea.

Proyectar imágenes

1

Use los botones [↶], [↷], [↵] y [↴] para seleccionar el archivo o la carpeta que desea proyectar.



Si no se pueden visualizar todos los archivos y carpetas en la pantalla actual, pulse el botón [↵] del mando a distancia o sitúe el cursor sobre **Pág. siguiente** en la parte inferior de la pantalla y pulse el botón [↵].

Para volver a la pantalla anterior, pulse el botón [↶] del mando a distancia o coloque el cursor sobre **Página previa** en la parte superior de la pantalla y pulse el botón [↵].

2



Pulse el botón [↵].

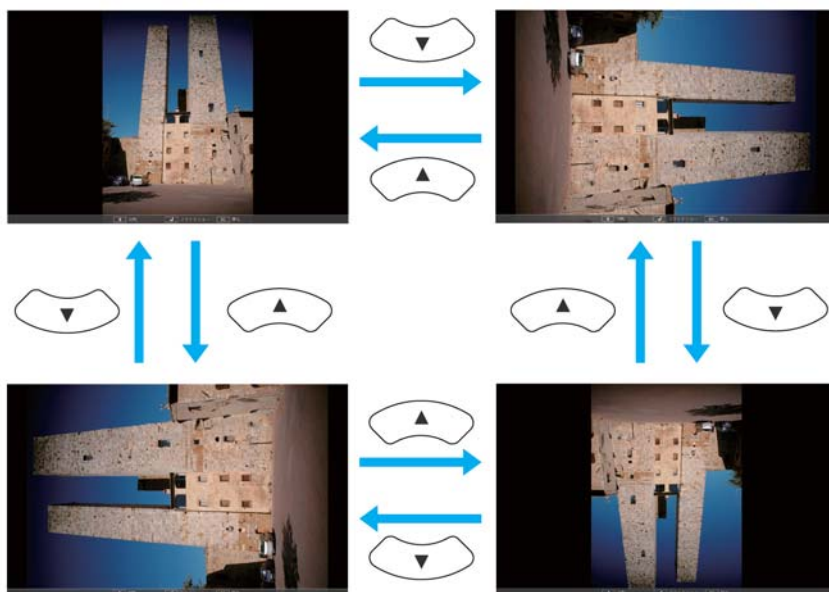
Se muestra la imagen seleccionada.

Al seleccionar una carpeta, se visualizan los archivos de la carpeta seleccionada. Para volver a la pantalla que se mostraba antes de abrir la carpeta, posicione el cursor en **Volver arriba** y pulse el botón [↵].

Girar imágenes

Puede girar la imagen en incrementos de 90° durante la proyección de un archivo de imagen con PC Free.

- 1 Mostrar imágenes o ejecutar PC Free.
- 2 Durante la proyección, pulse el botón  o .








Parar PC Free

Para cerrar PC Free, desconecte el dispositivo USB del puerto USB del Control Pad. Para dispositivos tales como cámaras digitales o discos duros, apague el dispositivo y desconéctelo después del proyector.


Proyección de las imágenes o películas seleccionadas

Atención



No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a él. PC Free puede no funcionar correctamente.

- 1 Inicie PC Free.
Se mostrará la pantalla de lista de archivos.
 "Empezar PC Free" [p.98](#)
- 2 Pulse los botones , ,  y  para seleccionar el archivo de imagen que desea proyectar.




- 3 Pulse el botón .
- La imagen se muestra o se reproduce la película.



Pulse los botones   para pasar al siguiente o anterior archivo de imagen.


4 Para terminar de proyectar, lleve a cabo una de las operaciones siguientes.





- Proyección de una imagen: pulse el botón [Esc].
- Proyección de una película: pulse el botón [Esc] para mostrar la pantalla de mensajes, seleccione **Salir** y, a continuación, pulse el  botón.

Cuando termine la proyección, volverá a la pantalla de lista de archivos.

Proyección de archivos PDF


Puede proyectar archivos PDF con PC Free. En los archivos PDF, puede desplazar las páginas hacia arriba o abajo, o girarlas.

1 Inicie PC Free.
Se mostrará la pantalla de lista de archivos.
 "Empezar PC Free" [p.98](#)

2 Pulse los botones , ,  o  para seleccionar el archivo PDF que desea proyectar.



Si la extensión del archivo no es .pdf, el archivo no se mostrará en la lista de archivos.

3 Pulse el  botón.

La primera página del archivo PDF se mostrará a pantalla completa.



Mientras se muestra un archivo PDF, se pueden realizar las operaciones siguientes.

- Re Pág / Av Pág

Mientras se muestra una página a pantalla completa, pulse los botones [↶] o [↷] para ir a la página anterior o siguiente.

- Selección de una página

Pulse el botón [Esc] para mostrar el menú de selección de página.



Seleccione la página que desea proyectar mediante los botones [↶] o [↷] y, a continuación, pulse el botón [↵] para mostrarla.

Si pulsa el botón [Esc] mientras se muestra el menú de selección de página, éste se cerrará.

- Expansión de una página

Mientras se muestra una página a pantalla completa, pulse el botón [↵] para ampliar la imagen.

Las páginas verticales se amplían horizontalmente para que ajustarse al ancho de la pantalla; y las panorámicas lo hacen verticalmente para ajustarse a la altura de la pantalla.

Mientras se muestra una página en tamaño ampliado, pulse el botón [↵] para volver a la visualización de pantalla completa estándar.

- Desplazamiento por una página

Mientras se visualice una página en tamaño ampliado, pulse el botón [↶][↷][↶][↷] para desplazarse por ella.

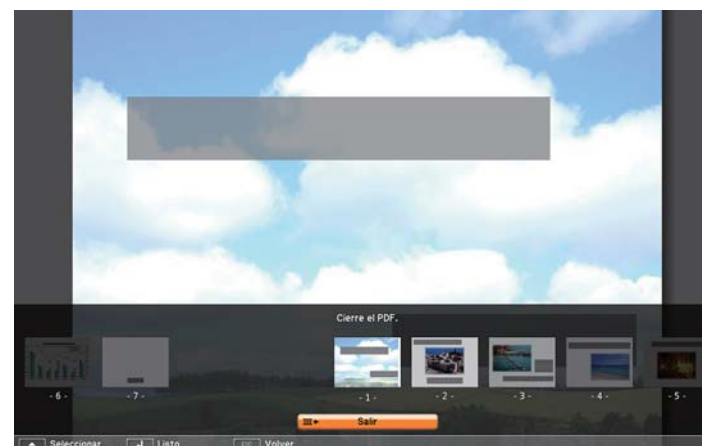
- Giro de una página

Mientras se muestra una página a pantalla completa, pulse los botones [↶] o [↷] para girar 90 grados todas las páginas del PDF.

Cierre de la visualización de un archivo PDF

1 Mientras se muestra un archivo PDF, pulse el botón [Esc]. Se mostrará el menú de selección de página.

2 Pulse el botón [↶] o [↷] y luego seleccione **Salir**.



3 Pulse el [↵] botón.

El PDF que se esté mostrando se cerrará y se mostrará la pantalla de selección de archivos.



Mientras se visualice un PDF en PC Free, las operaciones siguientes no se podrán llevar a cabo.

- Divulgar una contraseña
- Mostrar firmas digitales
- Mostrar efectos de transparencias
- Reproducir contenidos multimedia
- Mostrar de gráficos 3D
- Mostrar comentarios

Proyectar los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.)

Puede proyectar los archivos de imagen de una carpeta en orden, de uno en uno. Esta función se denomina Ver presen. Utilice el procedimiento siguiente para ejecutar Ver presen.



Puede definir las condiciones de pantalla, como por ejemplo una proyección repetida o añadir algún efecto visual cuando se cambia de un archivo a otro. Para cambiar los archivos de vídeo e imagen automáticamente cuando ejecute una Ver presen., configure el **T. cambio pantalla** en el menú Opción de PC Free a cualquier opción distinta a **No**. La configuración predeterminada es **No**.

☞ "Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen." [p.105](#)

1 Inicie PC Free.

☞ "Empezar PC Free" [p.98](#)

Se mostrará la pantalla de lista de archivos.

2 Utilice los botones [◀], [▶], [◀] y [▶] para mover el cursor hasta la carpeta donde desee ejecutar Ver presen. y pulse el botón [↵].

3

Seleccione **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla de la lista de archivos y luego pulse el botón [↵].

Se inicia Ver presen. y se proyectan automáticamente los archivos de imagen y de vídeo de la carpeta en orden, de uno en uno.

Cuando se proyecte el último archivo, la lista de archivos se visualizará de nuevo automáticamente. Si ajusta **Rep. Cont** a **On** en la pantalla Opción, la proyección volverá a comenzar desde el principio cuando llegue al final.

☞ "Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen." [p.105](#)

Puede saltar a la siguiente pantalla, volver a la pantalla anterior o detener la reproducción durante la proyección de Ver presen.



Si el ajuste **T. cambio pantalla** de la pantalla Opción se ha definido como **No**, los archivos no cambiarán automáticamente cuando seleccione Ver presentación. Pulse el botón [▶], el botón [↵] o el botón [◀] para continuar con el próximo archivo.

Ver un escenario

1

Inicie PC Free.

☞ "Empezar PC Free" [p.98](#)

Se mostrará la pantalla de lista de archivos.

2

Pulse los botones [◀], [▶], [◀] o [▶] para seleccionar el escenario que desea reproducir.

3

Pulse el [↵] botón.

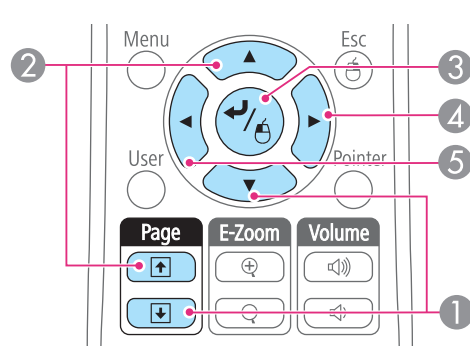
Se inicia la reproducción.

Operaciones mientras se reproduce un escenario

Durante la reproducción de un escenario puede realizar las siguientes operaciones utilizando el mando a distancia.

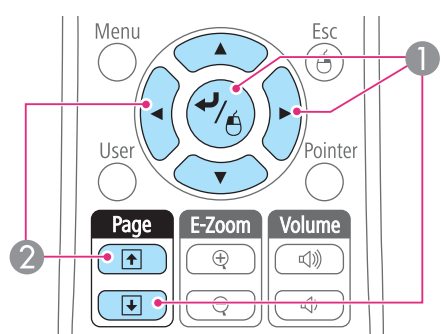
Cambio entre pantallas

Archivos FSE



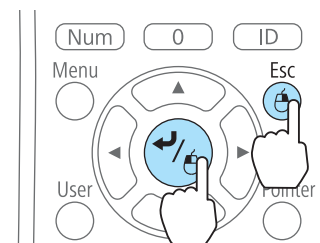
- 1 Diapositiva siguiente
- 2 Diapositiva anterior
- 3 Diapositiva o animación siguientes
- 4 Diapositiva o animación siguientes (los efectos de animación no se muestran).
- 5 Diapositiva o animación anteriores (los efectos de animación no se muestran).

Archivos SIT



- 1 Diapositiva siguiente
- 2 Diapositiva anterior

Para detener la reproducción



Al pulsar el botón [Esc] se muestra el mensaje "¿Desea abandonar la reproducción?". Seleccione **Salir** y, a continuación, pulse el botón [↩] para detener la reproducción. Seleccione **Volver** y, a continuación, pulse el botón [↩] para seguir reproduciendo el archivo.

Puede usar las funciones siguientes para proyectar un archivo con PC Free.

- Congelar
 - ☛ "Congelar la imagen (Congelar)" [p.107](#)
- Pausa A/V
 - ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" [p.106](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" [p.108](#)
- Puntero
 - ☛ "Función del puntero (Puntero)" [p.107](#)

Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen.

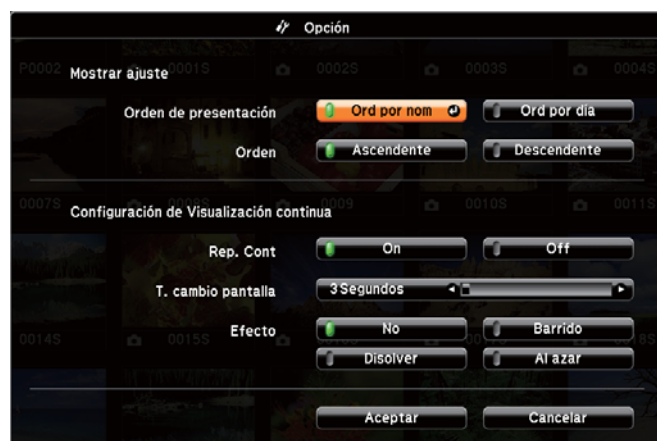
Puede establecer el orden de presentación de archivos y las operaciones Ver presen. en la pantalla Opción.

- 1 Seleccione **Opción** en la parte inferior de la pantalla de la lista de archivos y luego pulse el botón [↩].

- 2** Cuando aparezca el menú Opción, defina cada uno de los elementos.

Active los ajustes colocando el cursor en el elemento de destino y pulsando el botón [↵].

La siguiente tabla muestra los detalles para cada elemento.



Orden de presentación	Puede seleccionar visualizar los archivos por Ord por nom u Ord por día .
Orden	Puede seleccionar clasificar los archivos por orden Ascendente o Descendente .
Rep. Cont	Puede ajustar si debe repetirse Ver presen.
T. cambio pantalla	Puede ajustar el tiempo de visualización de un archivo cuando se está ejecutando Ver presentación. Puede establecer un lapso entre No (0) y 60 Segundos. Si los ajusta en No , la reproducción automática queda desactivada.
Efecto	Es posible ajustar los efectos de pantalla en el cambio de diapositivas.

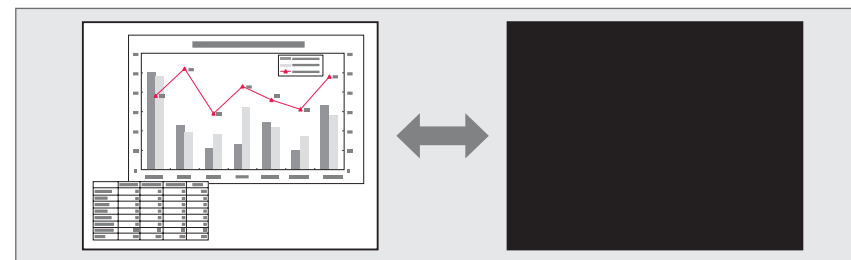
- 3** Utilice los botones [⏏], [⏏], [⏏] y [⏏] para colocar el cursor sobre **Aceptar** y luego pulse el botón [↵].

Se aplicarán los ajustes.

Si no desea aplicar los ajustes, coloque el cursor sobre **Cancelar** y pulse el botón [↵].

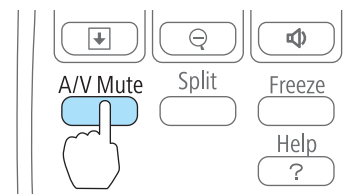
Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)

Podrá apagar la imagen de la pantalla cuando desee que el público se concentre en lo que usted dice o cuando no quiera mostrar determinadas operaciones, como cambiar de archivo.



Cada vez que pulse el botón [A/V Mute], se activará o desactivará la Pausa A/V.

Mando a distancia





- Si utiliza esta función al proyectar imágenes en movimiento, la fuente sigue reproduciendo las imágenes y el sonido, y no puede volver al punto en el que activó Pausa A/V.
- Puede seleccionar la pantalla visualizada si se pulsa el botón [A/V Mute] en el menú Configuración.
- **Extendida - Pantalla - Pausa A/V p.147**
- La lámpara sigue alumbrando durante la Pausa A/V, de modo que las horas de lámpara siguen acumulándose.



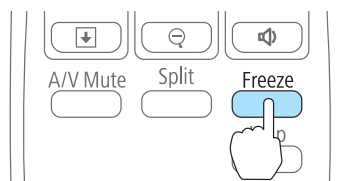
- El audio no se detiene.
- Para imágenes en movimiento, éstas siguen reproduciéndose si la pantalla está congelada, por lo que no es posible continuar la proyección en el punto donde se congeló la pantalla.
- Si pulsa el botón [Freeze] mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla de ayuda, se cierra el menú o la pantalla de ayuda visualizados.
- La función Congelar sigue funcionando cuando se utiliza la función E-Zoom.

Congelar la imagen (Congelar)

Si activa Congelar mientras se visualizan imágenes dinámicas, la imagen congelada sigue proyectándose en la pantalla, para poder proyectar los fotogramas uno a uno como si se tratara de imágenes estáticas. Además, puede realizar operaciones como cambiar de archivos durante las presentaciones desde un ordenador sin proyectar ninguna imagen si la función Congelar se ha activado de antemano.

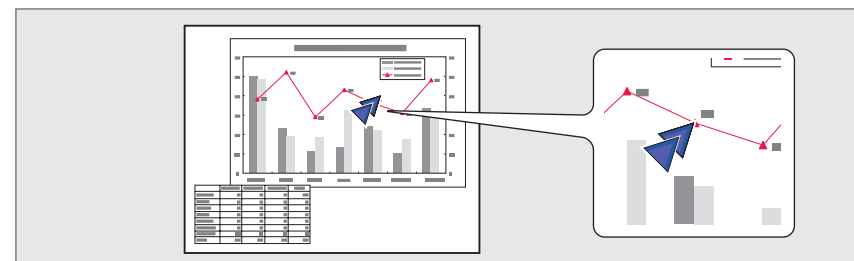
Cada vez que pulsa el botón [Freeze], se activa o desactiva Congelar.

Mando a distancia



Función del puntero (Puntero)

Permite mover un icono de puntero en la imagen proyectada y le ayuda a centrar la atención en el área de la que está hablando.

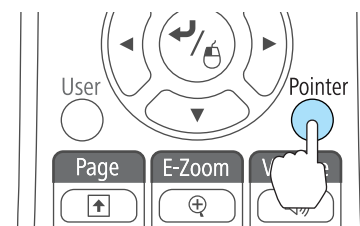


1

Visualice el puntero.

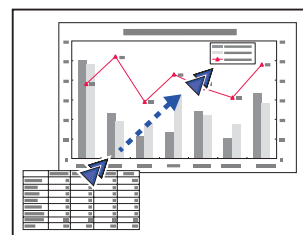
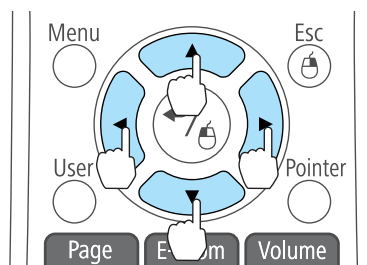
Cada vez que pulse el botón [Pointer], el puntero aparece o desaparece.

Mando a distancia



2 Mueva el icono del puntero (↖).

Mando a distancia



Si se pulsa cualquier pareja de botones adyacentes [↖], [↗], [↘] o [↙] simultáneamente, el puntero se puede mover en diagonal.

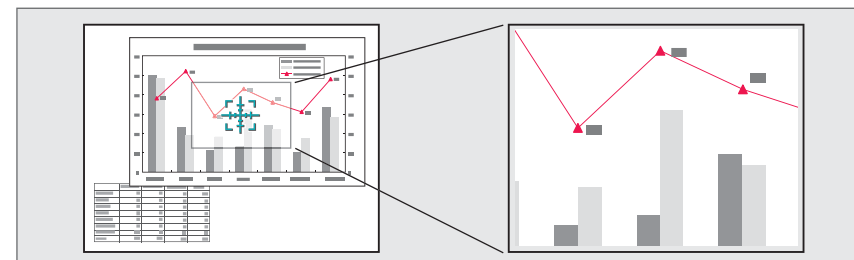


Puede seleccionar la forma del puntero en el menú Configuración.

🔧 Ajustes - Forma del puntero [p.146](#)

Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)

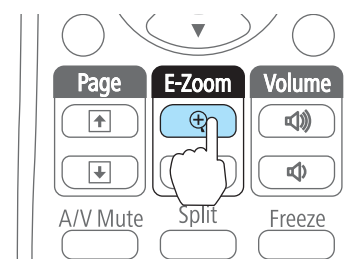
Resulta útil si desea ampliar las imágenes para verlas con más detalle, como por ejemplo en gráficos y tablas.



1 Inicie E-Zoom.

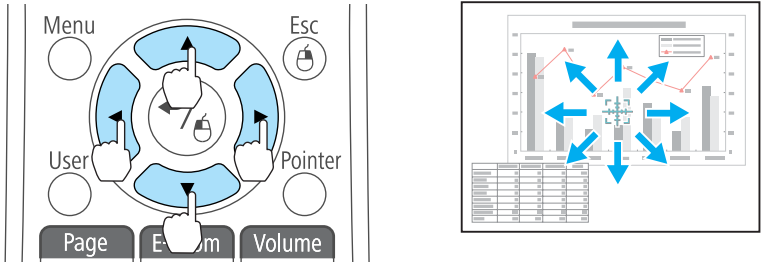
Pulse el botón [⊕] para visualizar la cruz (⊕).

Mando a distancia



2 Mueva la cruz (⦿) hacia el área de la imagen que desea ampliar.

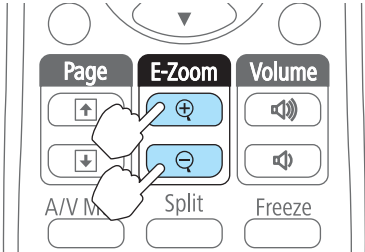
Mando a distancia



Si se pulsa cualquier pareja de botones adyacentes [↖], [↗], [↘] o [↙] simultáneamente, el puntero se puede mover en diagonal.

3 Ampliar.

Mando a distancia



Botón [+]: amplía el área cada vez que se pulsa. Puede ampliar rápidamente manteniendo pulsado el botón.
Botón [-]: reduce las imágenes que se han ampliado.
Botón [Esc]: cancela E-Zoom.



- La relación de ampliación aparece en la pantalla. El área seleccionada se puede ampliar entre 1 y 4 veces en 25 pasos incrementales.
- Durante la proyección ampliada, pulse los botones [↖], [↗], [↘] y [↙] para desplazar la imagen.

Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)

Puede controlar el puntero del ratón desde el mando a distancia del proyector. Esta función se denomina Ratón sin cable.

Los sistemas operativos siguientes son compatibles con la función de ratón sin cable.

	Windows	Mac OS X
SO	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

* Puede que no sea posible utilizar la función de Raton sin cable en algunas versiones de los sistemas operativos.

Siga los siguientes pasos para habilitar la función de ratón sin cable.

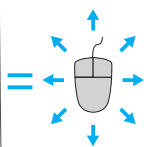
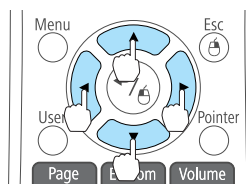
- 1 Ajuste **USB Type B** a **Raton sin cable/USB Display** desde el menú de configuración.
➡ **Extendida - USB Type B** [p.147](#)
- 2 Conecte el proyector al ordenador con el cable USB suministrado.
➡ "Conectar un ordenador" [p.32](#)
- 3 Cambie la fuente a una de las siguientes:
 - USB Display
 - Ordenador
 - HDMI

• DisplayPort

☞ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.48](#)

Una vez ajustado, el puntero se controla como se indica a continuación.

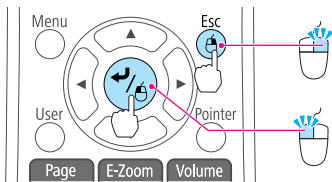
Mover el puntero del ratón



Botones [↶][↷][↵][↶]:

Mueve el puntero del ratón.

Clics del ratón

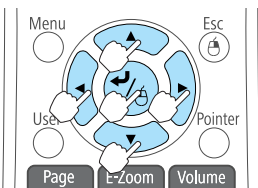


Botón [Esc]: clic con el botón derecho.

Botón [↵]: clic con el botón izquierdo.

Pulse con rapidez dos veces.

Arrastrar y soltar

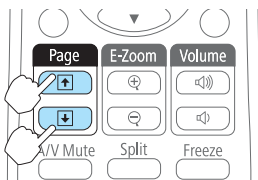


Mientras mantiene pulsado el botón [↵], pulse los botones [↶], [↷],

[↵] o [↶] para arrastrar.

Suelte el botón [↵] para soltar en la posición deseada.

Re Pág / Av Pág



Botón [↶]: pasa a la página anterior.

Botón [↷]: pasa a la página siguiente.



• Si se pulsa cualquier pareja de botones adyacentes [↶], [↷], [↵] o [↶] simultáneamente, el puntero se puede mover en diagonal.

• Si los ajustes de los botones del ratón están invertidos en el ordenador, el funcionamiento de los botones del mando a distancia también será el inverso.

• La función de ratón sin cable no funciona bajo las siguientes condiciones.

- Si **Extendida - USB Type B** se ha ajustado a otro valor que no sea **Raton sin cable/USB Display**.

- Al mostrar el menú de configuración o la ayuda.

- Al ejecutar funciones distintas de la función de ratón sin cable (como ajustar el volumen).

Sin embargo, si se emplea la función E-Zoom o Puntero, está disponible la función de retroceder o avanzar página.

Guardar un logotipo de usuario

Puede guardar la imagen que se está proyectando como logotipo de usuario.

Es posible utilizar el logotipo del usuario registrado como pantalla al iniciar la proyección o que no se reciba ninguna señal de imagen.

☞ **Extendida - Pantalla** p.147

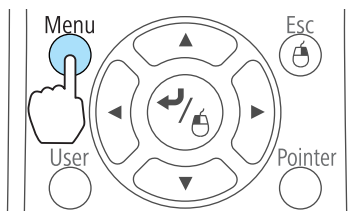


Cuando el logotipo del usuario se haya guardado, no podrá volver a los ajustes originales del logotipo.

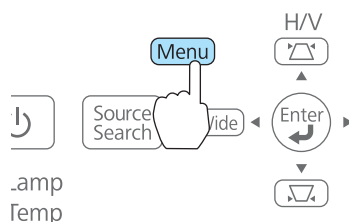
1 Projete la imagen que desea utilizar como logotipo de usuario y pulse el botón [Menu].

☞ "Utilizar el Menú Configuración" p.139

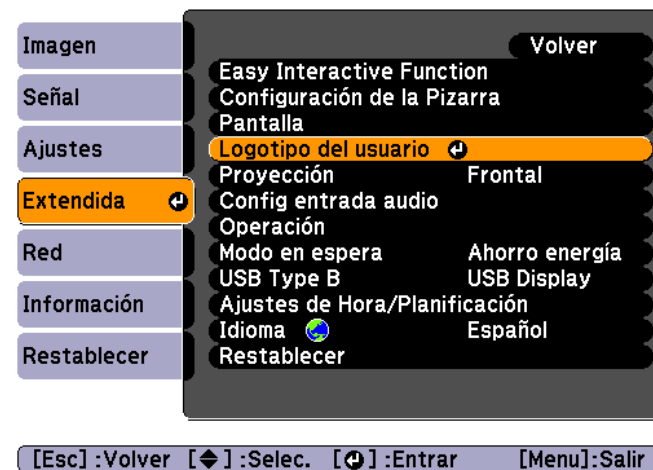
Con el mando a distancia



Con el panel de control



2 Seleccione **Logotipo del usuario** desde **Extendida**.



- Si **Prote. logo usuario** de **Contraseña protegida** se ha ajustado a **On**, se visualizará un mensaje y no podrá cambiarse el logotipo del usuario. Puede realizar cambios después de configurar **Prote. logo usuario** como **Off**.

☞ "Gestionar usuarios (Contraseña protegida)" p.114

- Si se selecciona **Logotipo del usuario** mientras se ejecuta Keystone, E-Zoom, Aspecto o Ajustar Zoom, se cancelará la función que se esté ejecutando.

3 Cuando se visualice el mensaje "¿Aceptar la imagen actual como logotipo de usuario?", seleccione **Sí**.

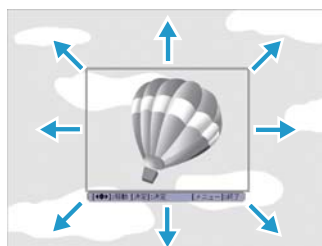
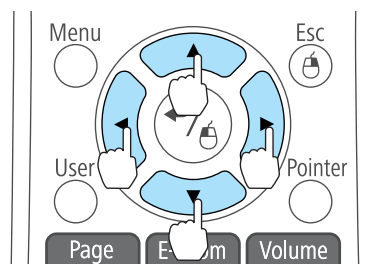


Al pulsar el botón [↩] del mando a distancia o del panel de control, es posible que el tamaño de la pantalla cambie en función de la señal, ya que cambiará a la resolución de la señal de la imagen.

- 4** Mueva el cuadro para seleccionar la parte de la imagen que desea utilizar como logotipo del usuario.

Puede realizar las mismas operaciones desde el panel de control del proyector.

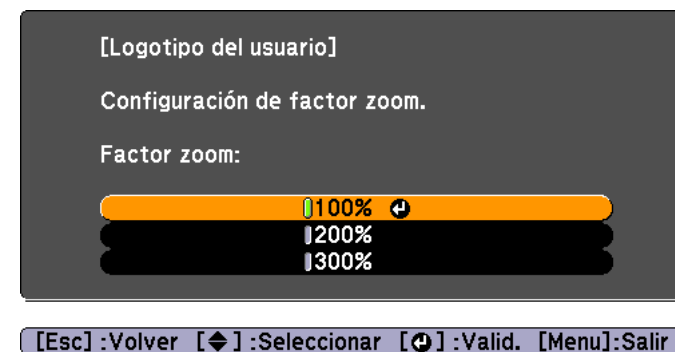
Mando a distancia



Puede guardarlo a un tamaño de 400x300 puntos.

- 5** Si pulsa el botón [↵] y se muestra el mensaje "¿Seleccionar esta imagen?", seleccione **Sí**.

- 6** Seleccione el factor de zoom desde la pantalla de ajuste del zoom.



- 7** Cuando se visualice el mensaje "¿Guardar imagen como logotipo de usuario?", seleccione **Sí**.

La imagen se guardará. Una vez guardada la imagen, se visualiza el mensaje "Completado."



- Al guardar un logotipo de usuario, se elimina el logotipo del usuario anterior.
- El proceso tarda unos instantes. No utilice el proyector ni ninguno de los equipos conectados mientras se está guardando, ya que podrían producirse funcionamientos incorrectos.

Guardar el patrón de usuario

Hay cuatro tipos de patrones registrados en el proyector, como líneas o cuadrículas.

🖱 **Ajustes - Patrón - Tipo de patrón** [p.146](#)

También puede guardar la imagen que se está proyectando como patrón de usuario.

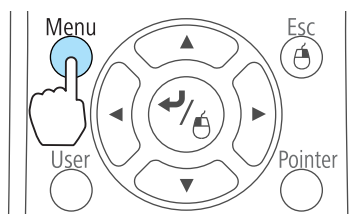


Al guardar un patrón de usuario, se elimina el patrón de usuario anterior.

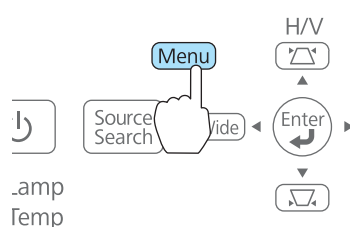
- 1 Projete la imagen que desea utilizar como patrón de usuario y pulse el botón [Menu].

☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.139

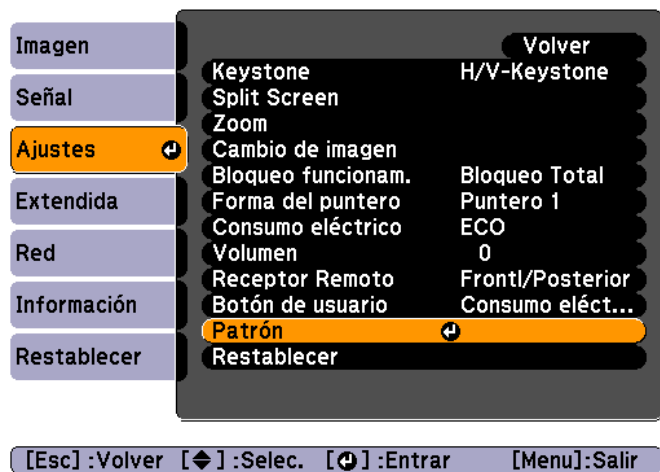
Con el mando a distancia



Con el panel de control



- 2 Seleccione **Patrón** en **Ajustes**.



- 3 Seleccione **Patrón de usuario**.



Si se selecciona **Patrón de usuario** mientras se ejecuta Keystone, E-Zoom, Aspecto, Ajustar Zoom o Cambio de imagen, se cancelará temporalmente la función que se esté ejecutando.

- 4 Cuando se visualice el mensaje "¿Desea usar como Patrón de usuario la imagen proyectada ahora?", seleccione **Sí**.

- 5 Al pulsar el botón [↵], aparece el mensaje "¿Guardar la imagen como Patrón de usuario?". Seleccione **Sí**.

La imagen se guardará. Una vez guardada la imagen, aparecerá el mensaje "Ajuste del Patrón de usuario terminado."



- Cuando el patrón de usuario se haya guardado, no podrá volver a los ajustes originales del patrón.
- Guardar un Patrón de usuario requiere unos instantes. No utilice el proyector ni ninguno de los equipos conectados mientras se está guardando el patrón de usuario, ya que podrían producirse funcionamientos incorrectos.

El proyector dispone de las siguientes funciones de seguridad mejoradas.

- **Contraseña protegida**
Puede limitar quién puede utilizar el proyector.
- **Bloqueo funcionam.**
Puede evitar que los usuarios cambien los ajustes del proyector sin permiso.
☛ "Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)" [p.116](#)
- **Bloqueo Antirrobo**
El proyector está equipado con el siguiente dispositivo de seguridad antirrobo.
☛ "Bloqueo Antirrobo" [p.118](#)

Gestionar usuarios (Contraseña protegida)

Si Contraseña protegida está activada, las personas que no conozcan la contraseña no podrán utilizar el proyector para proyectar imágenes, aunque el proyector esté encendido. Además, el logotipo del usuario que se visualiza al activar el proyector no se puede cambiar. Esto actúa como un dispositivo antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben. En el momento de su adquisición, Contraseña protegida no está activada.

Tipos de Contraseña protegida

Se pueden realizar los tres tipos de ajustes de contraseña protegida siguientes, según se utilice el proyector.

- **Protec. aliment.**
Si **Protec. aliment.** está configurado en **On**, debe escribir una contraseña predefinida después de conectar y encender el proyector (esto también se aplica a Direct Power On). Si no se introduce la contraseña correcta, la proyección no se inicia.

• **Prote. logo usuario**

Aunque alguien intente cambiar el logotipo del usuario ajustado por el propietario del proyector, no se puede cambiar. Cuando **Prote. logo usuario** está configurado en **On**, no se pueden cambiar los ajustes siguientes en el logotipo del usuario.

- Capturar un logotipo de usuario
- Ajustar **Visualizar fondo**, **Pantalla de inicio** o **Pausa A/V** desde **Pantalla**
☛ **Extendida - Pantalla** [p.147](#)

• **Red protegida**

Si **Red protegida** está ajustada en **On**, no se pueden cambiar los ajustes de **Red**.

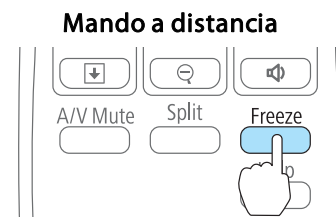
- ☛ "Menú Red" [p.141](#)

Ajustar Contraseña protegida

Utilice el procedimiento siguiente para ajustar la Contraseña protegida.

- 1** Durante la proyección, mantenga pulsado el botón [Freeze] unos cinco segundos.

Se visualizará el menú de ajuste de Contraseña protegida.





- Si ya está activada Contraseña protegida, tiene que escribir la contraseña.
Si introduce la contraseña correcta, se muestra el menú de ajuste Contraseña protegida.
☛ "Introducir la contraseña" [p.115](#)
- Al ajustar la contraseña, coloque el Adhesivo De Protección De Contraseña en una posición visible del proyector para que sirva como elemento adicional disuasorio de robo.
☛ [Adhesivo De Protección De Contraseña](#)

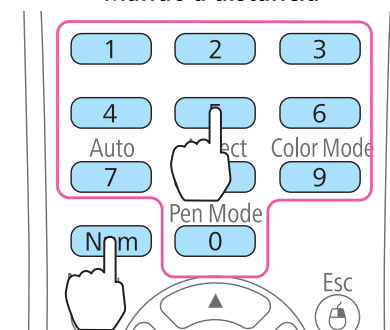
- 2** Seleccione el tipo de protección de contraseña que desea ajustar y pulse el botón [↵].



- 3** Seleccione **On** y, luego, pulse el botón [↵].
Pulse el botón [Esc], se vuelve a mostrar la pantalla mostrada en el paso 2.
- 4** Ajuste la contraseña.
- (1) Seleccione **Contraseña** y, luego, pulse el botón [↵].

- (2) Cuando se muestre el mensaje "¿Cambiar la contraseña?", seleccione **Sí** y luego pulse el botón [↵]. El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada. Si selecciona **No**, reaparecerá la pantalla mostrada en el paso 2.
- (3) Manteniendo pulsado el botón [Num], introduzca un número de cuatro dígitos utilizando los botones numéricos. El número introducido se visualiza como "* * * *". Al introducir el cuarto dígito, se visualizará la pantalla de confirmación.

Mando a distancia

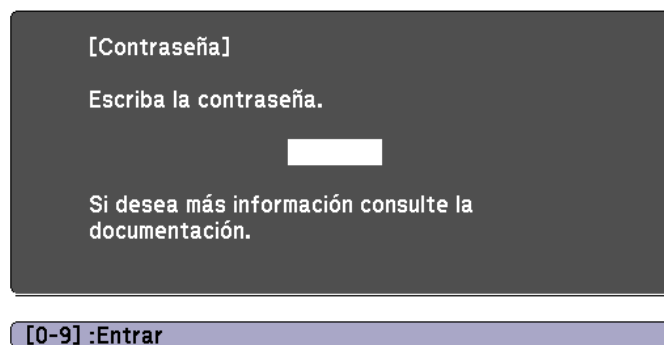


- (4) Vuelva a introducir la contraseña.
Se visualiza el mensaje "Contraseña aceptada."
Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.

Introducir la contraseña

Cuando se visualice la pantalla para introducir la contraseña, introdúzcala utilizando los botones numéricos del mando a distancia.

Manteniendo pulsado el botón [Num], introduzca la contraseña con los botones numéricos.



Si se introduce la contraseña correcta, se suprime temporalmente la contraseña protegida.

Atención

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "El proyector estará bloqueado." durante cinco minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.
- Si ha olvidado la contraseña, anote el número "**Código solicitado:** xxxxx" que aparece en pantalla y póngase en contacto con el distribuidor más cercano de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.
☞ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el siguiente mensaje y el proyector no permitirá que introduzca más contraseñas. "El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación."
☞ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)

Realice uno de los pasos siguientes para bloquear los botones de funcionamiento del panel de control.

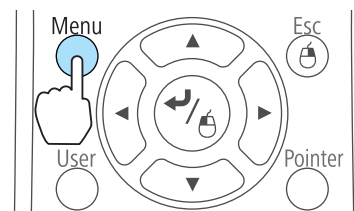
- **Bloqueo Total**
Se bloquean todos los botones del panel de control. No puede llevar a cabo ninguna operación desde el panel de control, ni siquiera activar y desactivar.
- **Bloqueo parcial**
Se bloquean todos los botones del panel de control, excepto el botón [⏻].

Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones. El proyector puede seguir utilizándose con el mando a distancia.

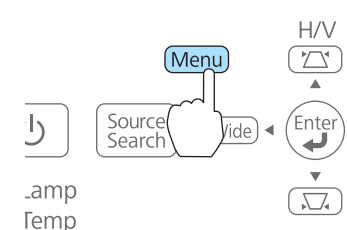
1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☞ "Utilizar el Menú Configuración" [p.139](#)

Con el mando a distancia





Con el panel de control



2 Seleccione **Bloqueo funcionam.** desde **Ajustes.**



Puede suprimir el bloqueo del panel de control siguiendo uno de los dos métodos siguientes.

- Seleccione **Off** desde **Bloqueo funcionam.**
 **Ajustes - Bloqueo funcionam. p.146**
- Mantenga pulsado el botón [] en el panel de control durante unos siete segundos; se visualizará un mensaje y se suprimirá el bloqueo.

3 Elija entre **Bloqueo Total** y **Bloqueo parcial**, según lo que desee.



4 Seleccione **Sí** cuando se visualice el mensaje de confirmación.
 Los botones del panel de control se bloquean según el ajuste seleccionado.

Bloqueo Antirrobo

El proyector está equipado con varios tipos de dispositivos de seguridad antirrobo:

- Ranura de seguridad

La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.

Consulte la siguiente información para obtener más detalles sobre el sistema de seguridad Microsaver.

☞ <http://www.kensington.com/>

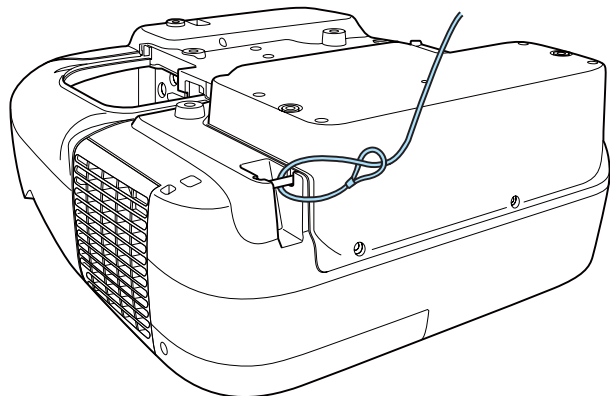
- Punto de instalación del cable de seguridad

Se puede pasar uno de los cables de seguridad antirrobo disponibles en el mercado a través del punto de instalación para fijar el proyector a un escritorio o un soporte.

Instalar el cable de seguridad

Pase un cable de seguridad antirrobo a través del punto de instalación.

Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.



Este capítulo explica las funciones adicionales para las redes.

Uso de la función interactiva en una red

Puede usar Interacción con PC en red.

☞ "Resumen de la Función interactiva" [p.64](#)

Necesita aplicaciones de red para utilizar Interacción con PC a través de una red. Instale cualquiera de las siguientes aplicaciones en un ordenador y luego habilite el ajuste de la función interactiva para cada aplicación.

- Easy MP Network Projection Ver.2.81 ó posterior
☞ [Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection](#)
- Quick Wireless Ver.1.31 ó posterior
☞ Manual del usuario de Quick Wireless Connection USB Key



Cuando se utiliza Interacción con PC a través de una red, es necesario instalar una herramienta de dibujo interactivo en el ordenador para hacer las anotaciones. Easy Interactive Tools se suministra con el proyector.

☞ [Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

Iniciar

Presione el botón [Source Search] en el mando a distancia, panel de control o Control Pad para cambiar la fuente a LAN.

Durante la proyección en pantalla dividida, cambie la fuente de Modo Lápiz a LAN.

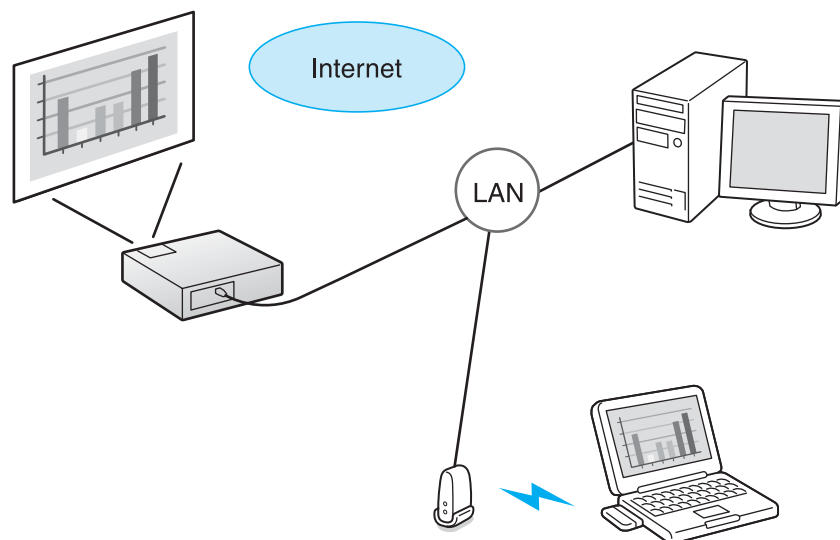
☞ "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)" [p.91](#)

Restricciones

- No se pueden usar dos Easy Interactive Pens simultáneamente.
- No se pueden utilizar Modo Pizarra y Anotación PC Free. Para usar Anotación PC Free con una fuente de LAN, deberá desactivar las funciones interactivas para EasyMP Network Projection y Quick Wireless y luego volver a conectar.
- Cuando utilice EasyMP Network Projection, puede conectar hasta cuatro proyectores al mismo tiempo. Cuando se conecta a varios proyectores a la vez, Interacción con PC para cada proyector está unida y funciona como una función Interacción con PC.
- No se puede cambiar el Modo Lápiz en el mando a distancia o en el menú de Configuración.
- El rendimiento del Easy Interactive Pen puede disminuir según el uso del ordenador y el contenido de las imágenes, entre otros.

Proyección con "Conectarse a un proyector de red"

"Conectarse a un proyector de red" es una función estándar de Windows Vista y Windows 7. Puede proyectar imágenes del ordenador detectando el proyector de la red utilizando solamente una función del sistema operativo sin tener que instalar ningún software especial.




SO compatibles

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7: Professional/Ultimate

En esta sección se describe de forma clara la función "Conectarse a un proyector de red".

Compruebe que el proyector y el ordenador estén conectados a la red, y lleve a cabo las siguientes operaciones.

- 1** Encienda el proyector y cambie la fuente a LAN.
 "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.48](#)

- 2** Inicie el ordenador y haga clic en **Inicio - Todos los programas - Accesorios - Conectarse a un proyector de red**.

Se mostrará la pantalla de configuración de la conexión.

El proyector se identifica introduciendo su dirección IP, o permitiendo al sistema operativo que identifique todos los proyectores conectados.

- 3** Una vez que el sistema operativo haya identificado todos los proyectores conectados, seleccione el que desee utilizar y haga clic en **Conectar**.

Cuando se visualice la pantalla de la contraseña del proyector, escriba la palabra clave que se muestra en la parte inferior de la pantalla en espera de LAN.

Atención

En Modo Pizarra, la función para conectar a un proyector de red está desactivada. Además, se interrumpe la conexión si cambia a Modo Pizarra mientras está conectado a un proyector de red.



- Sólo puede conectar un proyector a un ordenador.
- Cuando utilice Proyector de red de Opciones en Windows Meeting Space, ajuste los colores para la pantalla del ordenador que utilice al mayor nivel (32 bits). Si no acepta una pantalla de 32 bits, aparecerá un mensaje y no podrá establecer la conexión.

Cómo establecer una conexión WPS (configuración inalámbrica protegida) con un punto de acceso de LAN inalámbrica

Existen dos métodos para configurar una WPS▶▶.

- Método Pulsar botón

El SSID y la seguridad se ajustan automáticamente al pulsar el botón [↶] en el panel de control del proyector y el botón especial en el equipo de punto de acceso. Este método se recomienda cuando el proyector y el punto de acceso están cerca.

- Método Código PIN

El SSID y la seguridad se ajustan automáticamente entrando un código de 8 dígitos asignado previamente al proyector desde el ordenador al punto de acceso. Realice previamente la configuración de conexión entre el ordenador y el punto de acceso. Para obtener detalles sobre cómo efectuar esta conexión, consulte el manual proporcionado con el punto de acceso. Este método es recomendable cuando el proyector está instalado en el techo.



Consulte la documentación relativa al dispositivo del punto de acceso y la siguiente sección, si utiliza un método de conexión distinto del WPS.

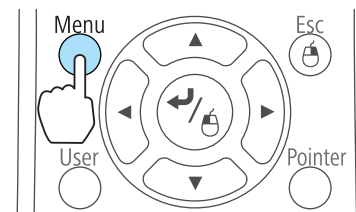
☞ "Menú LAN inalámbrica" p.156

Método de configuración de la conexión

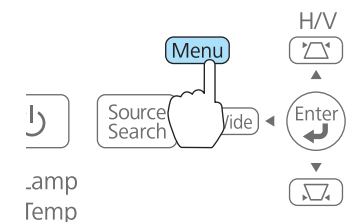
1 Pulse el botón [Menu].

☞ "Utilizar el Menú Configuración" p.139

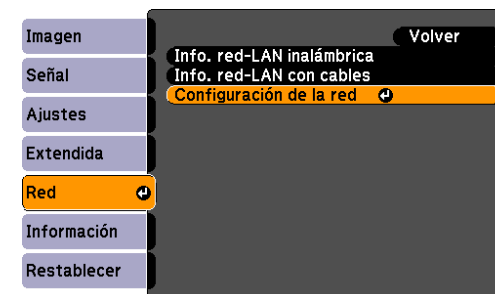
Con el mando a distancia



Con el panel de control



2 Seleccione **Configuración de la red** en **Red**.

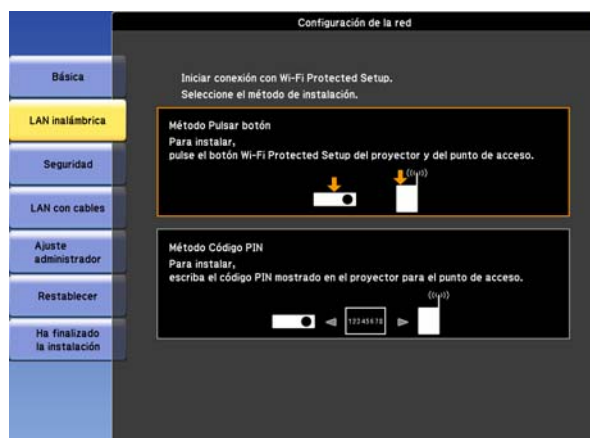


Se mostrará la pantalla de configuración de red.

3 Seleccione **Configurar Asistente** en **LAN inalámbrica**.



Se muestra la siguiente pantalla.



Siga las instrucciones de instalación que aparecen en pantalla.

Acerca de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor le permite realizar operaciones tales como comprobar el estado de varios proyectores Epson conectados a una red desde la pantalla del ordenador o controlar estos proyectores desde el ordenador.

Puede descargar EasyMP Monitor en el siguiente sitio web.

<http://www.epson.com>

A continuación se describen brevemente las funciones de supervisión y control que están disponibles con EasyMP Monitor.

- **Registro de proyectores para supervisión y control**

Pueden buscarse automáticamente los proyectores de la red y seleccionar, de entre los detectados, los que se quiera registrar.

Puede registrar los proyectores seleccionado introduciendo las direcciones IP.

- **Los proyector registrados también pueden asignarse a grupos para que puedan supervisarse y controlarse en grupos.**

- **Supervisión del estado de los proyector registrados**

A través de iconos, puede comprobar la activación (ON/OFF) de los proyectores y de los problemas o avisos que requieran atención. Puede seleccionar grupos de proyectores o un único proyector y comprobar el tiempo total de funcionamiento de la lámpara o información como fuentes de entrada, problemas y avisos de los proyectores.

- **Control de proyectores registrados**

Los proyectores pueden seleccionarse en grupo o por separados, y puede realizar operaciones para los proyectores seleccionados como el encendido, el apagado y cambiar sus fuentes de entrada. Puede usar las funciones de Web Control para cambiar los ajustes en el menú de Configuración del proyector.

Si se realizan ciertas acciones con regularidad a horas determinadas o en días determinados, puede usar la función de Configuración de temporizador para registrar los ajustes de fecha y hora.

- **Función Notificación Mail**

Puede especificar las direcciones de correo electrónico a las que se enviarán notificaciones si en el proyector registrado se da un estado que requiere atención, como un problema.

- **Envío de mensajes a proyectores registrados**

Puede usar el conector Message Broadcasting del EasyMP Monitor para enviar archivos JPEG a los proyectores registrados.

Descargue el complemento de emisión de mensajes Message Broadcasting de la dirección del sitio web que aparece al principio de este capítulo.

Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)

Utilizando un navegador web de un ordenador conectado al proyector en red, puede ajustar las funciones del proyector y controlarlo. Con esta función puede realizar tareas de configuración y control a distancia. Además, al poder utilizar el teclado del ordenador, la introducción de los caracteres necesarios para la configuración es más fácil que con el mando a distancia.

Utilice Microsoft Internet Explorer 8,0 o posterior como navegador web. Utilice Safari para Mac OS X.



Si ajusta el **Modo en espera** en **En red y espera** o **A/V en espera**, entonces puede usar un navegador web para realizar tareas de configuración y control incluso si el proyector está en modo de espera (si está apagado).

☛ **Extendida - Modo en espera** [p.147](#)

Configuración del proyector

En un navegador web puede definir los elementos que se ajustan normalmente en el menú Configuración del proyector. Los ajustes quedan

reflejados en el menú Configuración. También hay elementos que sólo se pueden ajustar en un navegador web.

Elementos del menú Configuración que no se pueden ajustar desde un navegador web

- Menú Ajustes - Cambio de imagen
- Menú Ajustes - Forma del puntero
- Menú Ajustes - Botón de usuario
- Menú Ajustes - Patrón (excepto Tipo de patrón)
- Menú Extendida - Easy Interactive Function
- Extendida - Pantalla - Pest Barr herr Lápiz
- Extendida - Pantalla - Icono Modo Lápiz
- Menú Extendida - Logotipo del usuario
- Menú Extendida - Operación - Modo alta altitud
- Menú Extendida - USB Type B
- Menú Extendida - Idioma
- Menú Restablecer - Restablecer todo y Restablecer h. lámpara

Los ajustes para los elementos disponibles en cada menú son los mismos que en el menú Configuración del proyector.

☛ "Menú Configuración" [p.138](#)

Elementos que sólo se pueden ajustar en el navegador web

Menú Ajuste de la Pizarra - Ajustes plantilla

Visualizar la pantalla Web Control

Utilice el procedimiento siguiente para visualizar la pantalla Web Control.

Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Establezca el **Modo de conexión** como **Avanzado** en el menú Configuración.

☛ **Red - LAN inalámbrica - Modo de conexión** [p.154](#)



Si el navegador web utilizado está configurado para conectarse mediante un servidor proxy, no podrá visualizar la pantalla Web Control. Para visualizar Web Control, debe cambiar la configuración para no conectarse mediante un servidor proxy.

- 1** Inicie el navegador web en el ordenador.
- 2** Escriba la dirección IP del proyector en la barra de dirección del navegador web y pulse la tecla Enter en el teclado del ordenador.
Se muestra la pantalla de Web Control.
Si se ha configurado Contraseña Acc. Web en el menú Red del menú Configuración del proyector, se muestra la pantalla para escribir la contraseña.
- 3** Aparecerá la pantalla para introducir el ID de usuario y la contraseña.
Introduzca **"EPSONWEB"** como ID de usuario.
La contraseña por defecto es **"admin"**.



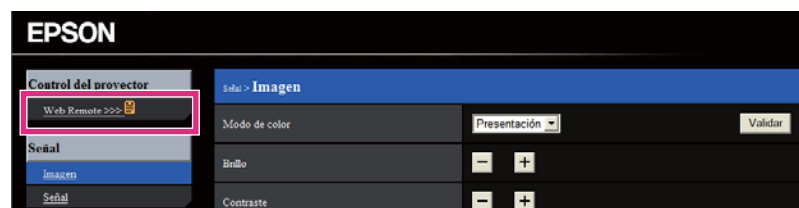
- Especifique el ID de usuario aunque la contraseña esté inhabilitada. El ID de usuario no se puede cambiar.
- Puede cambiar la contraseña en el menú Red dentro del menú Configuración.
☛ **Red - Ajuste administrador - Contraseña Acc. Web** [p.141](#)

Visualizar la pantalla Web Remote

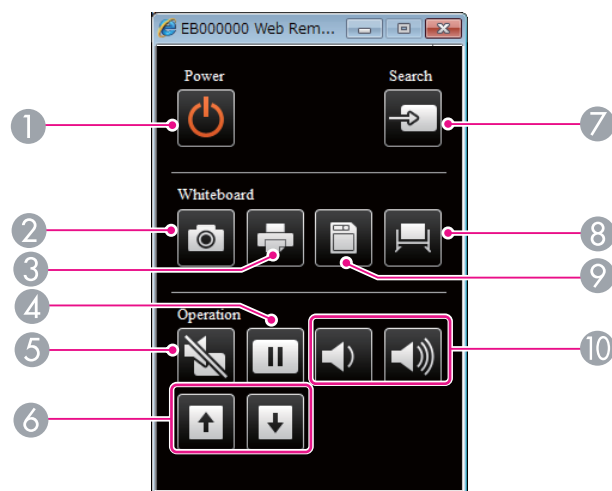
La función Web Remote le permite realizar tareas de control remoto en el proyector con un navegador web.

- 1** Visualice la pantalla Web Control.

2 Haga clic en **Web Remote**.



3 Se muestra la pantalla de Web Remote.



Nombre	Función
1 Botón [⏻]	Activa o desactiva el proyector. ☞ "Desde la instalación a la proyección" p.47
2 Botón [Capture]	Toma una instantánea de la pantalla proyectada. Tras tomar la instantánea, la imagen se pega en una nueva página en Modo Pizarra. (Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.) ☞ "Usar el contenido dibujado" p.81
3 Botón [Print]	Imprime la pantalla proyectada. ☞ "Usar el contenido dibujado" p.81

Nombre	Función
4 Botón [Freeze]	Pausa o reanuda la reproducción de imágenes. ☞ "Congelar la imagen (Congelar)" p.107
5 Botón [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo y el audio. ☞ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.106
6 Botones [Page] [Up] [Down]	Cambia las páginas en archivos, como, por ejemplo, en archivos de PowerPoint, si se utilizan los siguientes métodos de proyección. <ul style="list-style-type: none"> Al utilizar la función de Raton sin cable <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.109 Si se utiliza USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Proyección con USB Display" p.49 Al conectarse a una red <p>Cuando se proyectan imágenes con PC Free, al pulsar estos botones se muestran la pantalla anterior o la siguiente.</p>
7 Botón [Source Search]	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☞ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.48
8 Botón [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Pulse esta opción para encender el proyector si está apagado e iniciar la función interactiva en Modo Pizarra. Pulse esta opción si el proyector está encendido para cambiar a Modo Pizarra. Si lo presiona en Modo Pizarra, la imagen cambia a la fuente anterior. ☞ "Antes de usar la Función interactiva" p.66
9 Botón [Save]	Guarda la pantalla proyectada. ☞ "Usar el contenido dibujado" p.81

Nombre	Función
10 Botones de [Volume] [<] [>]	[<] Disminuye el volumen. [>] Aumenta el volumen. ☞ "Ajuste del volumen" p.58

Configuración de certificados

Puede utilizar un navegador Web para establecer la configuración de los certificados utilizados para la autenticación de la LAN inalámbrica.

Instale los certificados siguiente en el proyector: certificado de cliente y certificado CA para configuración de la unidad LAN inalámbrica y certificado servidor web para la función HTTP seguro.

- 1 Haga que se muestre Web Control.
☞ "Visualizar la pantalla Web Control" [p.124](#)
- 2 Haga clic en el menú **Ajuste administrador - Administración de certificados** en **Red**.
- 3 Aparecerá la pantalla Administración de certificados.

Nombre del submenú	Elementos o valores de configuración
Certificado de cliente	Actualizar/Borrar
	Emitido a
	Emitido por
	Periodo de validez
Certificado CA	Actualizar/Borrar
	Emitido a

Nombre del submenú	Elementos o valores de configuración
Certificado de autofirma	Emitido por
	Periodo de validez
	Actualizar/Borrar
	Emitido a
Certificado servidor web	Emitido por
	Periodo de validez
	Actualizar/Borrar
	Emitido a



- Cuando instale un certificado, cerciórese de que el proyector admita su formato.
☞ "Lista de certificados compatibles" [p.127](#)
- También puede instalar certificados digitales en el proyector desde un dispositivo de almacenamiento USB. Sin embargo, si instala un certificado desde un dispositivo de almacenamiento USB y la red, podría no instalarse correctamente.

Notas sobre el HTTP seguro

Si **HTTP seguro** en **Ajuste administrador** del menú **Red** está en **On**, se aplicará automáticamente la seguridad del protocolo HTTPS. Puede utilizar esta función para aumentar la seguridad ente el proyector y el navegador Web.

En la comunicación utilizando el protocolo HTTPS se usa un certificado para verificar la fiabilidad del servidor. Cree un certificado de servidor para verificar la fiabilidad del mismo e instálelo en el proyector.

Si no hay ningún certificado, el proyector crea automáticamente un certificado de autofirma y lo comunicará. Como dicho certificado de autofirma no puede verificar la fiabilidad desde un navegador Web, se generará un mensaje de advertencia al respecto cuando se acceda al proyector desde un navegador Web. Aunque el nivel de seguridad disminuye en comparación con un certificado de servidor, podrá continuar comunicando si ignora el mensaje de advertencia.

Lista de certificados compatibles

Certificado de cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Mensaje	Explicación
Formato compatible	PKCS#12
Extensión	PKCS, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Contraseña	Requerida. Hasta 32 caracteres alfanuméricos

Certificado de servidor (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Mensaje	Explicación
Formato compatible	X509v3
Extensión	DER/CER/PEM
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Codificación	BASE64/Binario

Certificado servidor web (HTTP seguro)

Mensaje	Explicación
Formato compatible	PKCS#12
Extensión	PKCS, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Nombre común	Nombre del host de red
Organización	Opcional
Contraseña	Requerida. Hasta 32 caracteres alfanuméricos

Utilizar la función Notificación Mail para informar de problemas

Si selecciona Notificación Mail, se envían mensajes de notificación a las direcciones de correo electrónico predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector. Esto permitirá que el operador se entere de problemas con los proyectores aunque se encuentre lejos de los proyectores.

☛ **Red - Ajuste administrador - Notificación Mail** [p.141](#)



- Se pueden registrar hasta un máximo de tres destinos de notificación (direcciones), y se pueden enviar mensajes de notificación a los tres destinos de una vez.
 - Si aparece un problema crítico en un proyector, haciendo que éste deje de funcionar repentinamente, quizás el proyector no pueda enviar un mensaje notificando a un operador del problema.
 - El control es posible si el **Modo en espera** se ha ajustado en **En red y espera** o **A/V en espera**, aunque el proyector se encuentre en estado de espera (cuando está apagado).
- ☛ **Extendida - Modo en espera** [p.147](#)

Sobre la notificación mail de error

Si la función Notificación Mail está ajustada a On y se produce un problema o un aviso en el proyector, se envía el siguiente correo.

Remitente de correo: dirección de dirección 1

Asunto: EPSON Projector

Línea 1: el nombre del proyector donde ocurrió el problema

Línea 2: la dirección IP ajustada para el proyector donde ocurrió el problema.

Línea 3 y siguientes: Detalles del problema

Los detalles del problema se enumeran línea por línea. A continuación se muestra una lista de los principales mensajes.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error

- High-speed cooling in progress

- Lamp replacement notification

- No-signal

El proyector no recibe ninguna señal. Verifique el estado de la conexión o verifique que esté conectada la alimentación de la fuente de la señal.

- Auto Iris Error

- Power Err. (Ballast)

- Obstacle Detection Error

Para solucionar los problemas o avisos, consulte la siguiente información.

☛ "Estado de los indicadores" [p.171](#)

Administración usando SNMP

Al ajustar **SNMP** en **On** en el menú Configuración, los mensajes de notificación se enviarán a los equipos especificados cuando ocurra un problema o advertencia con un proyector. Esto permitirá que el operador se entere de problemas con los proyectores aunque se encuentre lejos de los proyectores.

☛ **Red - Ajuste administrador - SNMP** [p.154](#)



- SNMP debería utilizarlo un administrador de red o alguien familiarizado con la red.
- Para utilizar la función SNMP para monitorizar el proyector debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador.
- La función de administración utilizando SNMP no puede utilizarse mediante una LAN inalámbrica en el modo de conexión Rápido.
- Pueden guardarse hasta dos direcciones IP de destino.

Comandos ESC/VP21

El proyector se puede controlar desde un dispositivo externo usando ESC/VP21.

Lista de comandos

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Cuando se enciende el proyector, responde con dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

A continuación se muestra una lista de los principales contenidos.

Mensaje			Comando
Equipo ACTIVADO/ DESACTIVADO	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selección de señal	Ordenador	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Pizarra		SOURCE 55
	DisplayPort		SOURCE 70

Mensaje		Comando
Pausa A/V On/Off	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

Añada un código de retorno de carro (CR) (0Dh) al final de cada comando y transmítalo.

Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la Lista de contactos de proyectores Epson.

☛ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Distribuciones de cable

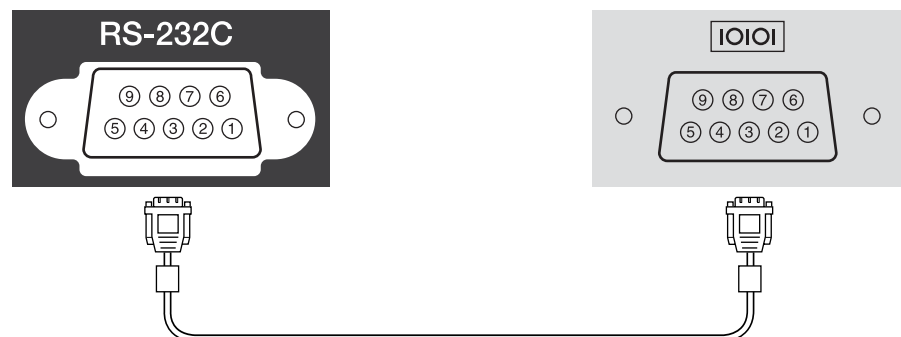
Conexión en serie

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)

- Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C

<En el proyector>

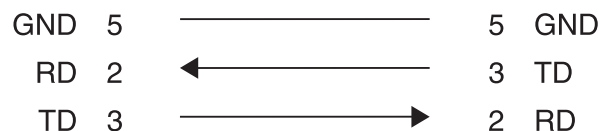
<En el ordenador>



<En el proyector>

(Cable serie PC)

<En el ordenador>



Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

Acerca de PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association o Asociación de las empresas de los sectores de sistemas mecánicos e informáticos de Japón), en el marco de su proyecto de normalización de los protocolos de red, designó al protocolo PJLink Class1 como la norma para el control de los proyectores compatibles con redes.

El proyector cumple con el estándar PJLink Class1 establecido por la JBMIA.

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PJLink. Consulte la siguiente información sobre la configuración de la red.

☛ "Menú Red" p.154

Es compatible con todos los comandos definidos por PJLink Class1, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Comandos no compatibles

	Función	Orden PJLink
Ajustes de silenciamiento	Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11
	Ajustar silenciamiento de audio	AVMT 21

Nombres de entrada definidos por PJLink y las fuentes correspondientes del proyector

Fuente	Orden PJLink
Ordenador	INPT 11
Vídeo	INPT 21
HDMI	INPT 32

Fuente	Orden PJLink
DisplayPort	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Pizarra	INPT 55

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"
EPSON
- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"
EPSON 1410/310
EPSON 1400/260

Acerca de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® es un sistema de control integrado de Crestron®. Puede usarse para supervisar y controlar varios dispositivos conectados a una red.

El proyector es compatible con el protocolo de control y puede usarse en un sistema fabricado con Crestron RoomView®.

Si desea más información sobre Crestron RoomView®, visite el sitio web de Crestron®. (El sistema sólo es compatible con pantallas en inglés).

<http://www.crestron.com>

Estos son los elementos principales de Crestron RoomView®.

• Operación a distancia usando un navegador web

Puede controlar un proyector desde su ordenador como si usara un mando a distancia.

• Supervisión y control con un programa

Puede usar Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® para supervisar dispositivos en el sistema, comunicarse con el centro de asistencia y enviar mensajes de urgencia. En el siguiente sitio web de encontrará más información.

<http://www.crestron.com/getroomview>

En este manual se explica cómo realizar operaciones en su ordenador usando un navegador web.



- Sólo se pueden introducir caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte.
- Las siguientes funciones no pueden usarse a la vez que Crestron RoomView®.
 - ☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" [p.123](#)
Message Broadcasting (complemento EasyMP Monitor)
- El control es posible si el **Modo en espera** se ha ajustado en **En red y espera** o **A/V en espera**, aunque el proyector se encuentre en estado de espera (cuando está apagado).
 - ☛ **Extendida - Modo en espera** [p.147](#)

Utilización del proyector desde el ordenador

Visualización de la ventana de operaciones

Compruebe los siguientes puntos antes de iniciar cualquier operación.

- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Al comunicarse con una red LAN inalámbrica, conéctese en modo de conexión Avanzado.
☛ "Menú LAN inalámbrica" [p.156](#)
- Ajuste **Crestron RoomView** a **On** desde el menú **Red**.
☛ **Red - Ajuste administrador - Crestron RoomView** [p.154](#)

- 1** Inicie el navegador web en el ordenador.
- 2** Escriba la dirección IP del proyector en el campo de la dirección del navegador y pulse la tecla Enter del teclado del ordenador. Aparecerá la ventana de operaciones.

Uso de la ventana de operaciones



- 1** Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes operaciones.

Botón	Función
Power	Activa o desactiva el proyector.
Vol-/Vol+	Sirve para ajustar el volumen.
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo y el audio. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.106

- 2** Cambia a la imagen de la fuente de entrada seleccionada. Si desea ver fuentes de entrada que no figuren en la pantalla, haga clic en (a) o en (b) para subir o bajar. La fuente de entrada de la señal de vídeo aparece en azul. Si es necesario, puede cambiar el nombre de la fuente.

- 3 Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes operaciones. Si desea ver botones que no aparezcan en la pantalla, haga clic en (c) o en (d) para ir hacia la izquierda o la derecha.

Botón	Función
Freeze	Pausa o reanuda la reproducción de imágenes. ☛ "Congelar la imagen (Congelar)" p.107
Contrast	Puede ajustar la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
Brightness	Puede ajustar el brillo de la imagen.
Color	Puede ajustar la intensidad del color de las imágenes.
Sharpness	Puede ajustar la nitidez de la imagen.
Zoom	Haga clic en el botón [⊕] para agrandar la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. Haga clic en el botón [⊖] para reducir una imagen que se amplió con el botón [⊕]. Haga clic en el botón [▲], [▼], [◀], o [▶] para cambiar la posición de la imagen ampliada. ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.108

- 4 Los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] realizan las mismas funciones que los botones [⏮], [⏭], [⏪] y [⏩] respectivamente del mando a distancia. Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes funciones:

Botón	Función
OK	Realiza la misma función que el botón [↵] del mando a distancia. ☛ "Mando a Distancia" p.17
Menu	Muestra y cierra el menú Configuración.

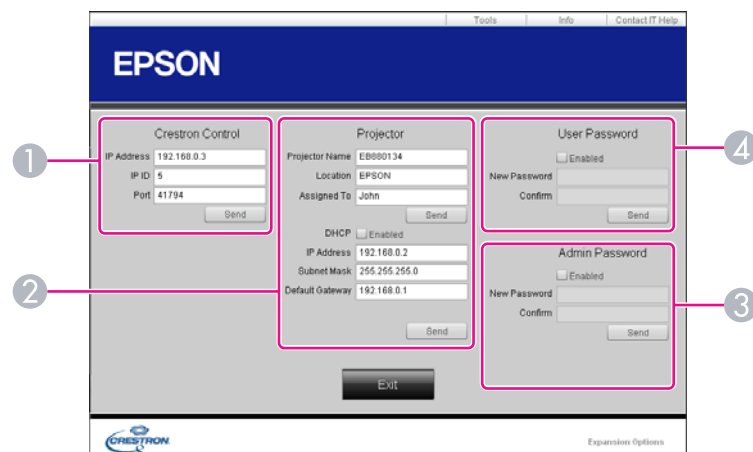
Botón	Función
Auto	Si hace clic mientras se están proyectando señales analógicas RGB desde el puerto Computer, puede optimizar automáticamente Tracking, Sync., y Posición.
Search	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.48
Esc	Realiza la misma operación que el botón [Esc] del mando a distancia. ☛ "Mando a Distancia" p.17

- 5 Al hacer clic en las pestañas podrá realizar las siguientes funciones:

Pestaña	Función
Contact IT Help	Muestra la ventana del centro de asistencia. Se usa para enviar y recibir mensajes del administrador usando Crestron RoomView® Express.
Info	Muestra información sobre el proyector que está conectado en ese momento.
Tools	Permite cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento. Consulte la sección siguiente.

Uso de la ventana de herramientas

La ventana siguiente se muestra al hacer clic en la pestaña **Tools** de la ventana de funciones. Puede usar esta ventana para cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento.



- 1 **Crestron Control**
Permite realizar ajustes para los controladores centrales de Crestron®.
- 2 **Projector**
Pueden ajustarse los elementos siguientes:

Mensaje	Función
Projector Name	Introduzca un nombre para diferencial al proyector que está conectado actualmente de otros proyectores de la red (el nombre puede contener un máximo de 15 caracteres alfanuméricos de un solo byte).
Location	Introduzca un nombre para la ubicación del proyector que está conectado en ese momento a la red (el nombre puede contener un máximo de 32 caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte).
Assigned To	Introduzca un nombre de usuario para el proyector (el nombre puede contener un máximo de 32 caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte).

Mensaje	Función
DHCP	Si desea utilizar DHCP, seleccione la casilla Enabled . Si está activado DHCP, no podrá introducir una dirección de IP.
IP Address	Introduzca la dirección IP para asignar al proyector que esté conectado.
Subnet Mask	Introduzca una máscara de subred para el proyector que esté conectado.
Default Gateway	Introduzca una dirección de puerta de enlace para el proyector que esté conectado.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en Projector .

- 3 **Admin Password**
Marque la casilla de verificación **Enabled** para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana Tools.
Pueden ajustarse los elementos siguientes:

Mensaje	Función
New Password	Cuando cambie la contraseña de acceso a la ventana Tools, escriba aquí la contraseña nueva. (el nombre puede contener un máximo de 26 caracteres alfanuméricos de un solo byte).
Confirm	Escriba la misma contraseña que ha escrito en New Password . Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en Admin Password .

- 4 **User Password**
Marque la casilla de verificación **Enabled** para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana de funciones en el ordenador.
Pueden ajustarse los elementos siguientes:

Mensaje	Función
New Password	Introduzca la nueva contraseña para abrir la ventana de funciones (Hasta 26 caracteres alfanuméricos de un solo byte)
Confirm	Escriba la misma contraseña que ha escrito en New Password . Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en User Password .

Configuración de planes

Puede programar el activar y desactivar el proyector y el cambio de la fuente de entrada, como eventos en la planificación. Los eventos registrados se ejecutarán automáticamente a la hora especificada en las fechas especificadas o semanalmente.



Advertencia

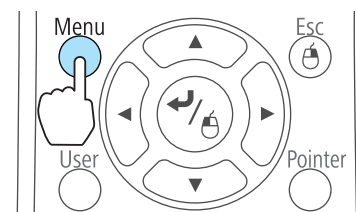
No coloque objetos inflamables delante de la lente. Si ha ajustado un programa para encender automáticamente el proyector, cualquier objeto inflamable que se encuentre delante de la lente podría incendiarse.

Métodos de ajuste

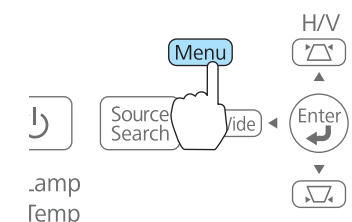
- 1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☞ "Utilizar el Menú Configuración" [p.139](#)

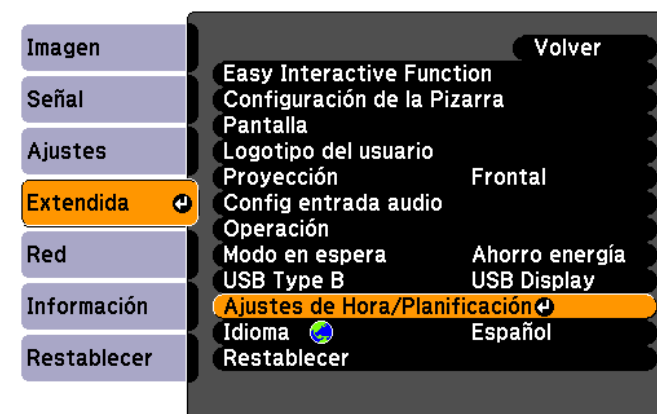
Con el mando a distancia



Con el panel de control



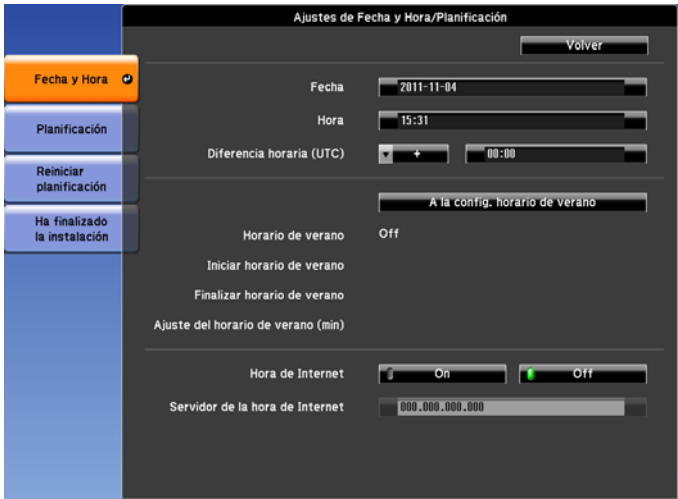
- 2 Seleccione **Ajustes de Hora/Planificación** desde **Extendida**.



[Esc] : Volver [◀] : Selec. [▶] : Entrar [Menu] : Salir

- 3 Ajuste la hora y el plan.

La selección del menú superior y de los submenús, y la modificación de los elementos seleccionados coinciden con las operaciones del menú de configuración.



Para eliminar todos los planes especificados, seleccione **Reiniciar planificación** y, a continuación, seleccione **Sí**.

Reloj

Nombre del submenú	Función
Fecha	Ajuste la fecha actual en el proyector.
Hora	Ajuste la hora actual en el proyector.
Diferencia horaria (UTC)	Ajuste la diferencia de hora desde la hora universal coordinada.
A la config. horario de verano	Muestra la pantalla para configurar el horario de verano.
Hora de Internet	Ajuste a On para actualizar automáticamente la hora a través de un servidor de la hora de Internet.
Servidor de la hora de Internet	Introduzca la dirección IP para un servidor de la hora de Internet.

Pantalla Horario de verano

Nombre del submenú	Función
Horario de verano	Establezca si desea activar o no (On/Off) el horario de verano.
Iniciar horario de verano	Ajuste la fecha y la hora para iniciar el horario de verano.
Finalizar horario de verano	Ajuste la fecha y la hora para finalizar el horario de verano.
Ajuste del horario de verano (min)	Ajusta la diferencia de hora entre la hora estándar y la del horario de verano.

Planificación

Puede mostrar la lista de los planes registrados.
La pantalla Ajustes de Hora/Planificación se muestra si selecciona **Añadir nuevo** o si pulsa [Esc] en un plan registrado y luego selecciona **Editar** o **Añadir nuevo** en el menú que se muestra.

Puede registrar hasta 30 eventos.

Pantalla Config. del reloj/planificación

Nombre del submenú	Función
Configurar evento	Seleccione la operación del proyector cuando se ejecute el evento. Puede configurar las siguientes operaciones: <ul style="list-style-type: none">• Alimentación• Fuente• Consumo eléctrico• A/V Mute• Volumen

Nombre del submenú	Función
Configurar Fecha / Hora	Ajuste la fecha, día de la semana y la hora para ejecutar el evento.



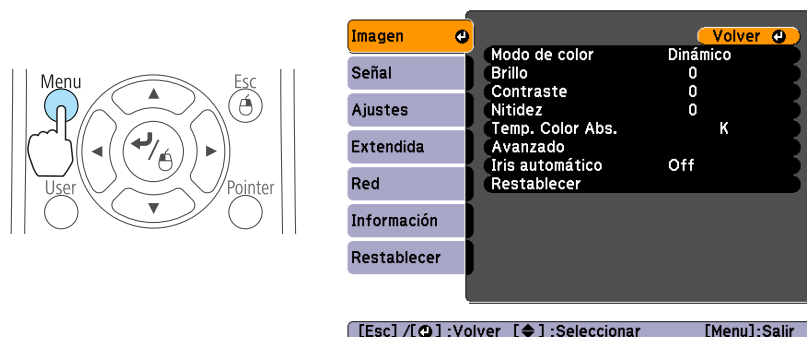
Menú Configuración

En este capítulo se explica cómo utilizar el menú Configuración y sus funciones.

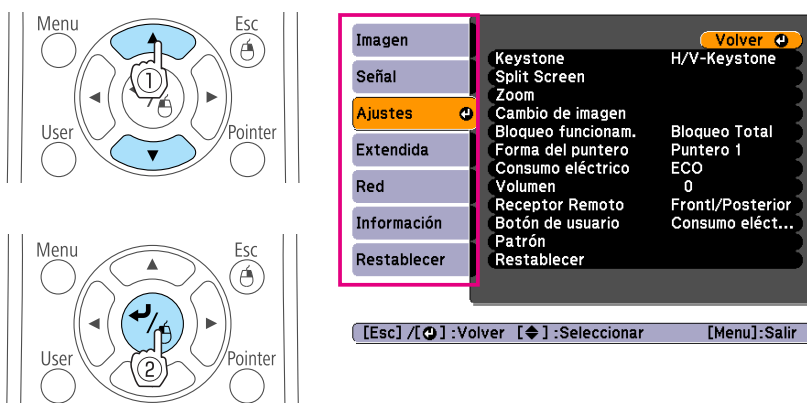
En esta sección se explica cómo utilizar el menú Configuración.

Aunque las indicaciones se explican basándose en el mando a distancia como ejemplo, puede realizarlas también desde el panel de control. Compruebe la guía debajo del menú para ver los botones disponibles y sus funciones.

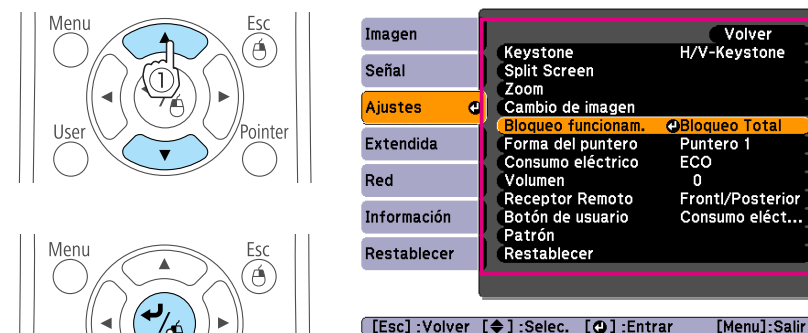
1 Visualice la pantalla del menú Configuración.



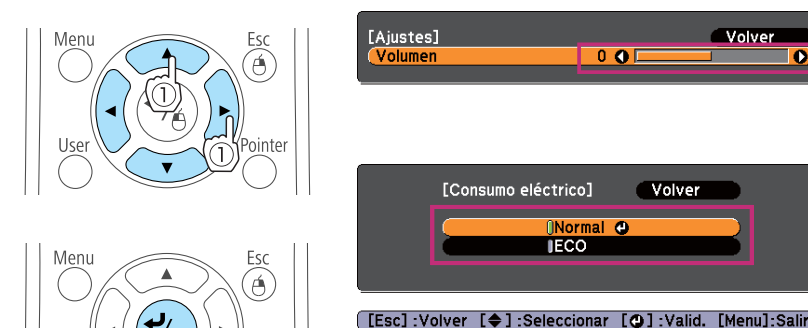
2 Seleccione un elemento del menú principal.



3 Seleccione un elemento del submenú.





4 Cambie los ajustes.






5 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.


Tabla del menú Configuración

Los elementos ajustables varían en función del modelo que se utiliza y la señal de imagen y la fuente que se está proyectando.

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Imagen  p.142	Modo de color	Dinámico, Presentación, Teatro, Foto, Deporte, sRGB, Pizarra, DICOM SIM, y Personalizado
	Brillo	-24 - 24
	Contraste	-24 - 24
	Saturación de color	-32 - 32
	Tono	-32 - 32
	Nitidez	-5 - 5
	Temp. Color Abs.	5000K a 10000K
	Avanzado	Gamma, RGB y RGBCMY
	Iris automático	On y Off
Menú Señal  p.144	Ajuste automático	On y Off
	Resolución	Automático, Ancho y Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posición	Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha
	Progresivo	Off, Vídeo y Film/Automático
	Reducción de ruidos	Off, NR1 y NR2
	Intervalo vídeo HDMI	Automático, Normal y Expandido
	Rango Vídeo Display-Port	Automático, Normal y Expandido
	Señal de entrada	Automático, RGB y Componente



Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Señal de Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 y SECAM
	Aspecto	Normal, Automático, 4:3, 16:9, Completo, Zoom y Nativa
	Overscan	Automático, Off, 4% y 8%
Menú Ajustes  p.146	Keystone	H/V-Keystone y Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	De 0 (Ancho) a 40 (Tele)
	Cambio de imagen	-
	Bloqueo funcionam.	Bloqueo Total, Bloqueo parcial y Off
	Forma del puntero	Puntero 1, Puntero 2, Puntero 3
	Consumo eléctrico	Normal y ECO
	Volumen	0 - 20
	Receptor Remoto	Frontl/Posterior, Frontal, Posterior y Off
	Botón de usuario	Consumo eléctrico, Información, Progresivo, Patrón de prueba, Resolución, Presentación patrón y Calibración automát.
	Patrón	Presentación patrón, Tipo de patrón, Patrón de usuario y Patrón de prueba
Menú Extendida  p.147	Easy Interactive Function	Calibración Automát., Calibración manual, Modo Lápiz, Sin contacto, Distancia de proyectores, Número de usuarios bolígr., Modo funcionamiento bolígr., Act clic botón dcho, y Avanzado




Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Configuración de la Pizarra	-
	Pantalla	Mensajes, Visualizar fondo, Pantalla de inicio y Pausa A/V, Pest Barr herr Lápiz, y Icono Modo Lápiz
	Logotipo del usuario	-
	Proyección	Frontal, Frontal/Boca abajo, Posterior y Posterior/Boca abajo
	Config entrada audio	Entrada de audio, Entr aud DisplayPort y Entrada audio HDMI
	Operación	Direct Power On, Modo reposo, Tiempo Modo reposo, y Modo alta altitud
	Modo en espera	Ahorro energía, En red y espera, y A/V en espera
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Raton sin cable/USB Display
	Ajustes de Hora/Planificación	-
	Idioma	15 o 35 idiomas*
Menú Información  p.166	Horas lámpara	-
	Fuente	-
	Señal de entrada	-
	Resolución	-
	Señal de Vídeo	-
	Veloc. refresco	-

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Info sinc	-
	Estado	-
	Número de serie	-
	Event ID	-
Menú Restablecer  p.168	Restablecer todo	-
	Restablecer h. lámpara	-

* El número de idiomas compatibles varía en función de la región en que se use el proyector.

Menú Red

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Básica  p.156	Nombre proyector	-
	Contraseña Web Remote	-
	Palabra clave del proyector	On y Off
Menú LAN inalámbrica  p.156	Alim LAN inalámbrica	On y Off
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Sistema de LAN inalámbrica	802.11b/g y 802.11b/g/n
	Modo de conexión	Rápido y Avanzado
	Autoconfig. SSID	On y Off
	SSID	-
	Buscar punto de acceso	-
	Canal	1ch, 6ch y 11ch
	Visualización SSID	On y Off

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	DHCP	On y Off
	Dirección IP	-
	Máscara de subred	-
	Dir. pta enlace	-
	Mostrar dirección IP	On y Off
	Código de región	-
Menú Seguridad  p.159	Seguridad	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menú LAN con cables  p.161	DHCP	On y Off
	Dirección IP	-
	Máscara de subred	-
	Dir. pta enlace	-
	Mostrar dirección IP	On y Off
Menú Ajuste administrador  p.162	Contraseña administrador	-
	Nombre del host de red	-
	Contraseña PLink	-
	Contraseña Acc. Web	-
	Contraseña Monitor	-
	HTTP seguro	On y Off
	Notificación Mail	-
	Administración de certificados	-
	SNMP	-
	Puerta enlc. priorizada	Cableada, Inalámbrica
	AMX Device Discovery	On y Off
	Crestron RoomView	On y Off

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Bonjour	On y Off
	EPSON Message Broadcasting	On y Off

Menú Imagen

Los elementos ajustables varían en función de la señal de imagen y la fuente que se está proyectando actualmente. Los detalles del ajuste se guardan para cada señal de imagen.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.48](#)



Submenú	Función
Modo de color	Puede seleccionar la calidad de imagen que mejor se adapte a su entorno. ☛ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" p.59
Brillo	Puede ajustar el brillo de la imagen.
Contraste	Puede ajustar la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
Saturación de color	(El ajuste sólo es posible cuando se reciben imágenes de vídeo de componentes o de vídeo compuestas). Puede ajustar la intensidad del color de las imágenes.
Tono	(El ajuste es posible cuando se reciben señales de vídeo de componentes. Si la entrada es una señal de vídeo compuesto, el ajuste sólo es posible cuando se reciben señales NTSC). Puede ajustar el tono de la imagen.
Nitidez	Puede ajustar la nitidez de la imagen.

Submenú	Función
Temp. Color Abs.	(Este elemento no puede seleccionarse si Modo de color está configurado en <u>sRGB</u> ➡.) Puede ajustar el tono general de la imagen. Podrá ajustar tonos en 10 etapas de 5000 K a 10000 K. La imagen se tiñe de azul si se selecciona un valor alto y se tiñe de rojo si se selecciona un valor bajo.
Avanzado	(Este elemento no puede seleccionarse si Modo de color está configurado en <u>sRGB</u> ➡.) Puede definir la configuración eligiendo los elementos siguientes. Gamma : puede ajustar la coloración seleccionando uno de los valores de corrección de gamma o refiriéndose a la imagen proyectada o un gráfico de gamma. RGB : puede ajustar el offset y la ganancia de los componentes individuales R (rojo), G (verde) y B (azul). RGBCMY : puede ajustar individualmente el matiz, la saturación y el brillo de cada color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).
Iris automático	(Este elemento solamente puede ajustarse si Modo de color está configurado en Dinámico , Teatro o Personalizado .) Fije en On para ajustar el iris para obtener una luz óptima para las imágenes que se están proyectando. El ajuste se guarda para cada Modo de color. ☛ "Ajuste de Iris automático" p.60
Restablecer	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para las funciones del menú Imagen . Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Restablecer" p.168

Menú Señal

Los elementos ajustables varían en función de la señal de imagen y la fuente que se está proyectando actualmente. Los detalles del ajuste se guardan para cada señal de imagen.

No se puede realizar la configuración en el menú Señal si la fuente es Pizarra, USB Display, USB1, USB2 o LAN.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.48](#)



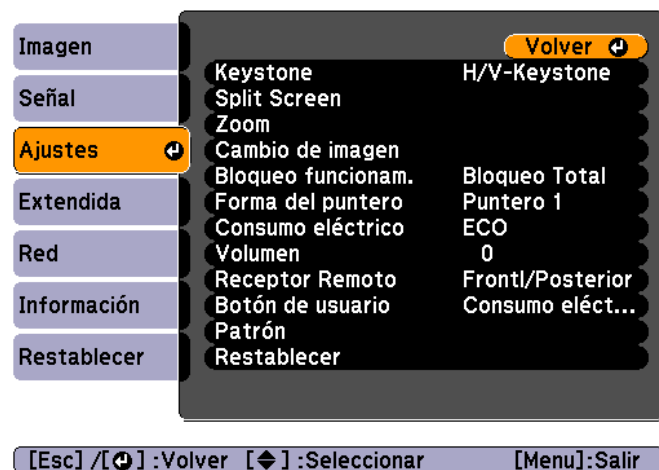
Submenú	Función
Ajuste automático	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Seleccione On para ajustar automáticamente Tracking, Sync. y Posición al estado más adecuado cuando cambia la señal de entrada.

Submenú	Función
Resolución	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Seleccione Automático para identificar automáticamente la resolución de la señal de entrada. Si las imágenes proyectadas no se visualizan correctamente con la opción ajustada en Automático , por ejemplo, si falta una parte de la imagen, seleccione Ancho para pantallas panorámicas, o bien Normal para pantallas 4:3 o 5:4 en función del ordenador conectado.
Tracking	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando aparecen bandas verticales en las imágenes.
Sync.	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando parpadean, son borrosas o presentan interferencias.
Posición	(Esta opción no se puede establecer si la fuente es HDMI o DisplayPort). Puede ajustar la posición de la pantalla hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha cuando falta una parte de la imagen, de forma que se proyecte toda ella.
Progresivo	(Este ajuste sólo se puede configurar si se recibe una señal de vídeo compuesto. Si se recibe vídeo de componentes o vídeo RGB, este ajuste sólo se puede configurar si la señal recibida es una señal entrelazada (480i/576i/1080i)). La señal de Entrelazado (i) se convierte a Progresivo (p). (Conversión de IP) Off : ideal para imágenes con mucho movimiento. Vídeo : ideal para imágenes de vídeo en general. Film/Auto : resulta ideal para películas, juegos de ordenador y animaciones.




Submenú	Función
Reducción de ruidos	(No puede seleccionarse cuando se recibe una señal RGB digital, o si se visualiza una señal de entrelazado cuando Progresivo está ajustado en Off). Suaviza las imágenes desiguales. Existen dos modos. Seleccione su ajuste favorito. Es recomendable seleccionar Off cuando se visualicen fuentes de imagen con un nivel de ruido muy bajo, como por ejemplo DVDs.
Intervalo vídeo HDMI	Cuando el puerto HDMI del proyector está conectado a un reproductor de DVDs, la gama de vídeo del proyector se establece de acuerdo con el ajuste de gama de vídeo del reproductor.
Rango Vídeo DisplayPort	Cuando el puerto DisplayPort del proyector está conectado a un ordenador, ajuste la gama de vídeo del proyector de acuerdo con el ajuste de gama de vídeo del ordenador.
Señal de entrada	Puede determinar que la señal de entrada sea el puerto Computer. Si selecciona Automático , la señal de entrada se ajusta automáticamente de acuerdo con el equipo conectado. Si ha seleccionado Automático y los colores no tienen un aspecto correcto, seleccione la señal adecuada de acuerdo con el equipo conectado.
Señal de Vídeo	Puede determinar que la señal de entrada sea el puerto Video. Si selecciona Automático , las señales de vídeo se reconocen automáticamente. Si las imágenes presentan interferencias u ocurren problemas como que no aparece la imagen proyectada, y la opción seleccionada es Automático , seleccione la señal adecuada según el equipo conectado.
Aspecto	Puede ajustar la <u>Relación de aspecto</u> de las imágenes proyectadas. ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada" p.61





Submenú	Función
Overscan	(Este ajuste sólo se puede configurar si se reciben señales de vídeo de componentes o de vídeo RGB.) Cambia la relación de la imagen de salida (el rango de la imagen proyectada). Puede establecer el rango de corte en Off , 4% , o 8% . Si la fuente es HDMI, está disponible la opción Automático . Si se selecciona Automático , cambia automáticamente a Off o 8% según la señal de entrada.
Restablecer	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto del menú Señal , excepto para Señal de entrada . Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Restablecer" p.168

Menú Ajustes



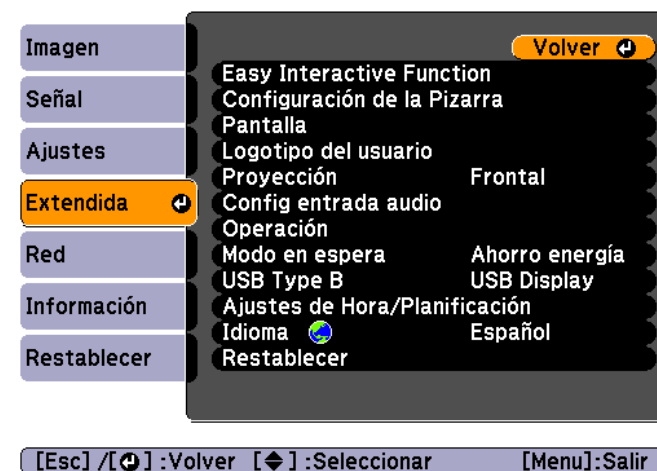
Submenú	Función
Keystone	<p>Puede corregir la distorsión keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Si está seleccionada H/V-Keystone: Ajuste V-Keystone y H-Keystone para corregir la distorsión keystone horizontal y vertical. Cuando está seleccionado Quick Corner: Seleccione y corrija las cuatro esquinas de la imagen proyectada. ☛ "Quick Corner" p.53
Split Screen	<p>(Esta opción no se puede establecer si la fuente es Pizarra.) Puede dividir la pantalla en dos. Puede cambiar el Tamaño pantalla, y seleccionar Fuente, Intercamb. pantallas, Fuente de audio, y Cerrar Split Screen. ☛ "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)" p.91</p>
Zoom	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.

Submenú	Función
Cambio de imagen	<p>Inicia Cambio de imagen. ☛ "Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)" p.55</p>
Bloqueo funcionamiento.	<p>Puede utilizarlo para limitar el funcionamiento del panel de control del proyector. ☛ "Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)" p.116</p>
Forma del puntero	<p>Puede seleccionar la forma del puntero.</p> <p>Puntero 1: </p> <p>Puntero 2: </p> <p>Puntero 3: </p> <p>☛ "Función del puntero (Puntero)" p.107</p>
Consumo eléctrico	<p>Puede ajustar el brillo de la lámpara a uno de dos ajustes. Seleccione ECO si las imágenes proyectadas son demasiado brillantes, como por ejemplo si se proyectan en una habitación oscura o en una pantalla pequeña. Si selecciona ECO, la cantidad de electricidad consumida y la vida útil de la lámpara cambian como se muestra a continuación y se reduce el ruido de rotación del ventilador durante la proyección. Consumo eléctrico: disminución de aprox. un 40%; vida de la lámpara: aprox. 1,4 veces superior</p>
Volumen	<p>(Esta opción no se puede establecer si la fuente es Pizarra.) Puede ajustar el volumen. Los valores del ajuste se guardan para cada fuente.</p>
Receptor Remoto	<p>Puede limitar la recepción de la señal de operación desde el mando a distancia. Si está ajustado en Off, no se puede realizar ninguna operación desde el mando a distancia. Si desea llevar a cabo operaciones desde el mando a distancia, mantenga pulsado el botón [Menu] en el mando a distancia durante al menos 15 segundos para recuperar el valor de ajuste por defecto.</p>



Submenú	Función
Botón de usuario	<p>Puede seleccionar el elemento en el menú Configuración que debe asignarse al botón [User] del mando a distancia. Pulsando el botón [User] se visualizará la selección del elemento de menú/la pantalla de ajuste asignados, lo que le permitirá definir parámetros/ajustes de una pulsación. Puede asignar uno de los siguientes elementos al botón [User].</p> <p>Consumo eléctrico, Información, Progresivo, Patrón de prueba, Resolución, Presentación patrón y Calibración automát.</p>
Patrón	<p>Presentación patrón: muestra un patrón.</p> <p>Tipo de patrón: puede seleccionar entre los patrones 1 a 4 o el patrón de usuario. Los patrones 1 a 4 muestran pautas de proyección como líneas o cuadrícula.</p> <p>Patrón 1:  Patrón 2: </p> <p>Patrón 3:  Patrón 4: </p> <p>Patrón de usuario: captura un patrón de usuario.</p> <p>☛ "Guardar el patrón de usuario" p.112</p> <p>Patrón de prueba: si el proyector está configurado, se visualiza un patrón de prueba para poder ajustar la proyección sin conectar ningún otro equipo. Mientras se visualiza el patrón de prueba, pueden realizarse los ajustes de zoom y de foco, así como la corrección keystone. Para cancelar el Patrón de prueba, pulse el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Atención</p> <p>Si se visualiza un patrón durante mucho tiempo, podría verse una imagen residual en las imágenes que se proyectan.</p> </div>

Submenú	Función
Restablecer	<p>Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto del menú Ajustes, excepto para el Zoom y el Botón de usuario.</p> <p>Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información.</p> <p>☛ "Menú Restablecer" p.168</p>

Menú Extendida



Submenú	Función
Easy Interactive Function	<p>Permite utilizar y ajustar la función interactiva.</p> <p>☛ "Resumen de la Función interactiva" p.64</p> <p>Consulte la siguiente tabla para obtener más información.</p> <p>☛ "Parámetros de ajuste de Easy Interactive Function" p.150</p>
Configuración de la Pizarra	<p>Establece el Modo Pizarra.</p> <p>☛ "pantalla Ajuste de Pizarra" p.150</p>

Submenú	Función
Pantalla	<p>Puede definir los ajustes relacionados con la pantalla del proyector.</p> <p>Mensajes: cuando están configurados en Off, no aparecerán los siguientes elementos.</p> <p>Nombres de los elementos cuando se cambian Fuente, Modo de color o Relación de aspecto, mensajes cuando no entra ninguna señal y avisos tales como Aviso Alta Temp.</p> <p>Visualizar fondo*1: puede ajustar el estado de la pantalla para cuando no se reciba ninguna señal de imagen a Negro, Azul o Logo.</p> <p>Pantalla de inicio*1: seleccione On para visualizar el Logotipo del usuario cuando se inicia la proyección.</p> <p>Pausa A/V*1: puede ajustar la pantalla mostrada mientras se pulsa el botón [A/V Mute] del mando a distancia en Negro, Azul o Logo.</p> <p>Pest Barr herr Lápiz: Permite definir si la barra de herramientas se muestra siempre cuando se utiliza Anotación PC Free.</p> <p>Icono Modo Lápiz: Ajusta la posición del icono de Modo Lápiz en pantalla cuando se utiliza la función interactiva. El icono está oculto cuando se establece en Off.</p>
Logotipo del usuario *1	<p>Puede cambiar el logotipo del usuario que se visualiza de fondo durante Visualizar fondo, Pausa A/V, etc.</p> <p> "Guardar un logotipo de usuario" p.111</p>
Proyección	<p>Seleccione entre uno de los siguientes métodos de proyección según el modo de instalación del proyector.</p> <p>Frontal, Frontal/Boca abajo, Posterior, y Posterior/Boca abajo</p> <p>Puede cambiar el ajuste de Proyección como se indica a continuación manteniendo pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante unos cinco segundos.</p> <p>Frontal↔Frontal/Boca abajo</p> <p>Posterior↔Posterior/Boca abajo</p> <p> "Métodos de Instalación" p.28</p>

Submenú	Función
Config entrada audio	<p>Entrada de audio: Establece la entrada de audio cuando la fuente de imagen es Ordenador, Vídeo, o USB2.</p> <p>Entr aud DisplayPort: Establece la entrada de audio al proyectar imágenes desde DisplayPort.</p> <p>Entrada audio HDMI: Establece la entrada de audio al proyectar imágenes desde el puerto HDMI.</p> <p>Si se ajusta en Audio1, Audio2, o Audio3, se emite el audio desde el puerto seleccionado independientemente de la fuente de entrada siempre que el audio entre desde el puerto de entrada de audio.</p>
Operación	<p>Direct Power On: seleccione On para encender el proyector directamente al enchufarlo.</p> <p>Si el cable de alimentación está conectado, tenga en cuenta que el proyector se activa automáticamente al volver la corriente después de un apagón.</p> <p>Modo reposo: Cuando está configurado como On, el proyector se apaga automáticamente cuando no se ha recibido ninguna señal de imagen y no se ha realizado ninguna operación durante un tiempo determinado.</p> <p>Tiempo Modo reposo: cuando Modo reposo está ajustado a On, puede seleccionar el tiempo que transcurrirá antes de que el proyector se desactive automáticamente, en un intervalo de 1 a 30 minutos.</p> <p>Modo alta altitud: seleccione On si tiene que utilizar el proyector en lugares con una altitud superior a los 1.500 m.</p>

Submenú	Función
Modo en espera	<p>Establece el tipo de estado en espera.</p> <p>Si se configura En red y espera se puede supervisar y controlar el proyector a través de una red, incluso si el proyector se encuentra en modo de espera.</p> <p>☛ "Supervisión y control" p.123</p> <p>Si se ajusta A/V en espera, puede realizar las siguientes operaciones aunque el proyector esté en modo de espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supervisar y controlar el proyector en la red. ☛ "Supervisión y control" p.123 • Enviar el sonido del puerto de entrada a un altavoz externo. También es posible modificar el volumen a través de la red. La entrada de audio de DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 o LAN no se puede emitir. Además, no se emitirá audio cuando la Entrada de audio esté configurada en Automático y la fuente anterior usada sea DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2, o LAN. ☛ "Conectar fuentes de imagen" p.34 • Enviar a un monitor externo las señales analógicas RGB que entran desde el puerto Computer.
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Permite utilizar Easy Interactive Function (Interacción con PC). Las funciones USB Display y Raton sin cable no están disponibles.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Permite utilizar la función interactiva (Interacción con PC) y USB Display. La función Raton sin cable no está disponible.</p> <p>Raton sin cable/USB Display: Permite utilizar la función Raton sin cable y USB Display. La función interactiva (Interacción con PC) no está disponible.</p> <p>☛ "Proyección con USB Display" p.49</p> <p>☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.109</p> <p>☛ "Utilizar el ordenador desde la pantalla de proyección (Interacción con PC)" p.85</p>

Submenú	Función
Ajustes de Hora/Planificación	<p>Puede ajustar la fecha y hora del proyector, así como la planificación del proyector, de manera que realice una operación específica en un momento previamente establecido.</p> <p>☛ "Configuración de planes" p.135</p>
Idioma	<p>Permite ajustar el idioma en que se visualizarán los mensajes y los menús.</p>
Restablecer	<p>Puede restablecer los valores por defecto de Pantalla*1 y Operación*2 en el menú Extendida.</p> <p>Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información.</p> <p>☛ "Menú Restablecer" p.168</p>

*1 Si **Prote. logo usuario** está ajustado a **On** en **Contraseña protegida**, los ajustes referentes al logotipo del usuario no pueden cambiarse. Puede realizar cambios después de configurar **Prote. logo usuario** como **Off**.

☛ "Gestionar usuarios (Contraseña protegida)" [p.114](#)

*2 Excepto para el Modo alta altitud.

Parámetros de ajuste de Easy Interactive Function

Submenú	Función
Configuración general	<ul style="list-style-type: none"> • Calibración automat.: Inicia Calibración automat. • Calibración manual: Inicia Calibración manual. • Modo Lápiz: (Este parámetro no se puede configurar cuando la fuente es Pizarra, Vídeo, USB1, o USB2) Seleccione Interacción con PC cuando utilice el ratón mediante Easy Interactive Pen. • Sin contacto: Si se establece en On (configuración predeterminada), el puntero sigue la punta del lápiz en la medida que lo coloca sobre la pantalla sin contacto y lo mueve alrededor. • Distancia de proyectores: Ajusta las operaciones de Easy Interactive Pen al utilizar varios proyectores en la misma habitación. Configurar según la distancia entre los proyectores. Si las operaciones de Easy Interactive Pen son inestables, pruebe con otro modo. El ajuste estándar para el Modo 2 es la distancia 6 m.
Interacción con PC	<p>Ajustar si desea utilizar el ordenador desde la pantalla proyectada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nº usuarios bolígraf: Permite ajustar la cantidad de personas que pueden utilizar sus Easy Interactive Pens simultáneamente. • Modo funcionam bolíg: (Sólo disponible si se ajusta Nº usuarios bolígraf a 1 usuario) Establece el modo operativo de Easy Interactive Pen. Si se ajusta en Mouse, puede utilizar la operativa del ratón mediante Easy Interactive Pen. Cuando se configura en Lápiz puede utilizar la función de lápiz en Windows Vista / 7. • Act clic botón dcho: (Sólo disponible cuando Modo funcionam bolíg se ajusta a Mouse) Si se ajusta a On, una pulsación prolongada del Easy Interactive Pen funcionará como un clic con el botón derecho del ratón.

Submenú	Función
Interacción con PC - Avanzado	<ul style="list-style-type: none"> • Botón punta de lápiz: Permite ajustar operaciones para el botón punta de lápiz del Easy Interactive Pen. • Ajust auto área boli: Cuando se ajusta a On, el área del lápiz se ajusta automáticamente en cuanto cambia la resolución del ordenador conectado. • Aju manual Área del bolígrafo: Inicia el ajuste manual del área del lápiz.

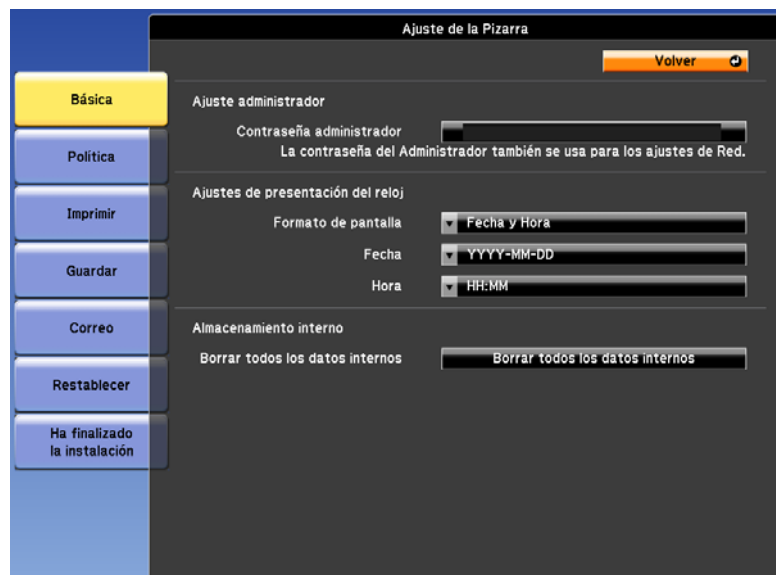
pantalla Ajuste de Pizarra

Las precauciones de operación y el formato de texto alfanumérico para la pantalla Ajustes de la Pizarra son las mismas que para el menú Red.

☛ "Notas acerca del funcionamiento del menú Red" [p.155](#)

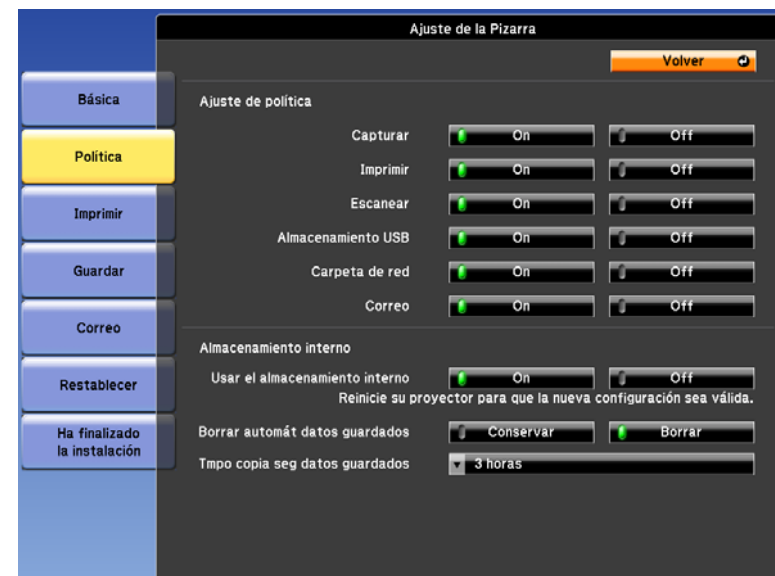
☛ "Operaciones en el teclado del software" [p.155](#)

Menú Básica



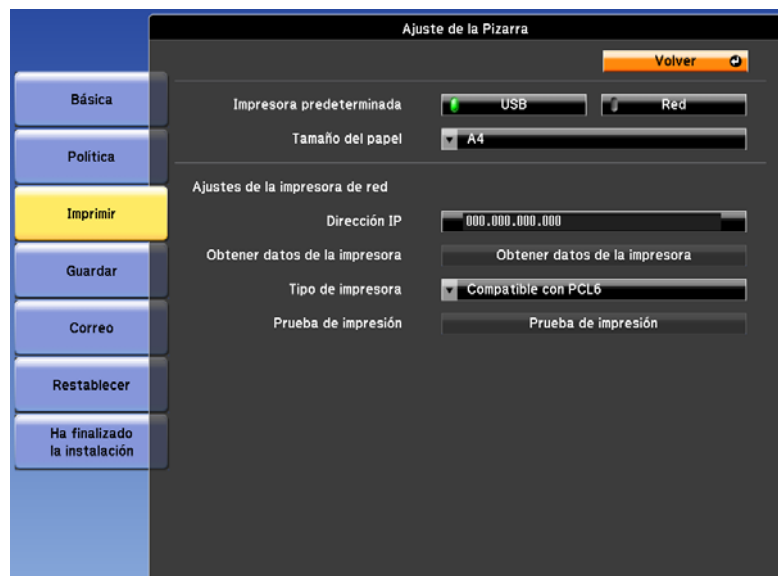
Submenú	Función
Ajuste administrador	Contraseña administrador: Establece la contraseña del administrador. Puede escribir hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte. La Contraseña administrador también se utiliza en el menú de Red. ☛ "Menú Ajuste administrador" p.162
Ajustes de presentación del reloj	Ajusta el reloj que aparece en la barra de herramientas inferior.
Almacenamiento interno	Borrar todos los datos internos: Borra todos los datos de la memoria interna. Utilice esta función cuando ocurra algún problema con la memoria interna o cuando repare o se deshaga del proyector.

Menú Política



Submenú	Función
Ajuste de política	Activa o desactiva funciones como la capturar, imprimir y escanear.
Almacenamiento interno	Usar el almacenamiento interno: Ajustar a On para guardar los datos en el almacenamiento interno cuando utilice Modo Pizarra. Si se ajusta en Off sólo se puede editar una página a la vez y la función de almacenamiento interno es limitado. Normalmente, se recomienda ajustar este parámetro a On . Borrar automát datos guardados: Si se ajusta en Borrar todos los dibujos se borran de la memoria interna cuando el proyector está apagado. Normalmente, se recomienda ajustar este parámetro a Retain . Tmpto copia seg datos guardados: Establece el tiempo para almacenar una copia de seguridad de los dibujos si la alimentación se apaga accidentalmente. La copia de seguridad se realiza aunque Borrar automát datos guardados se ajuste a Borrar .

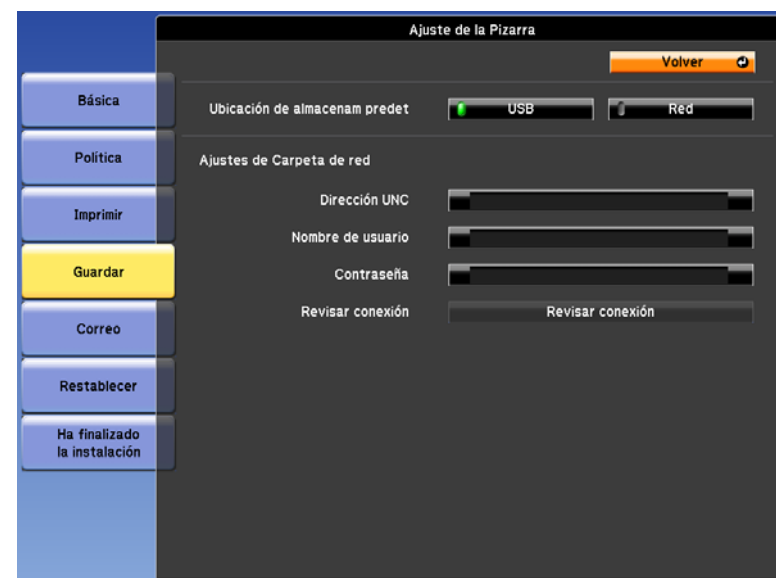
Menú Imprimir




Submenú	Función
Impresora predeterminada	Establecer la impresora predeterminada cuando se imprime. La impresora seleccionada se muestra por defecto en Modo Pizarra. En Anotación PC Free se utiliza esta impresora automáticamente.
Tamaño del papel	Configure el tamaño de papel.
Dirección IP	Escriba la dirección IP de la impresora de red. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Obtener datos de la impresora	Se comunica con la impresora asociada a través de la dirección IP y reconoce automáticamente el tipo de impresora.

Submenú	Función
Tipo de impresora	Establece el tipo de impresora conectada. Cuando obtenga información de la impresora, utilice normalmente los valores establecidos de forma automática.
Prueba de impresión	Imprime una página de prueba.

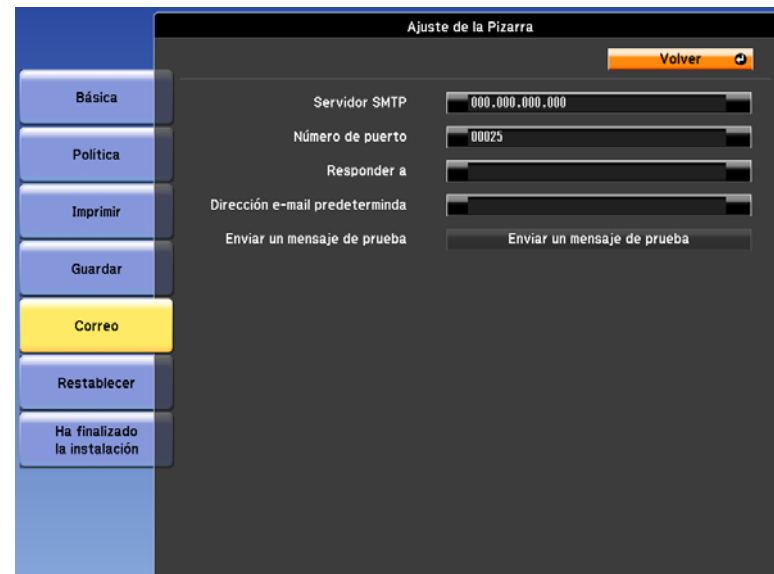
Menú Guardar



Submenú	Función
Ubicación de almacenam predet	Establece la ubicación predeterminada para guardar los dibujos. Se muestra como ubicación de almacenamiento predeterminada al guardar los datos en Modo Pizarra. En Anotación PC Free los datos se guardan automáticamente en esta ubicación cuando se guardan.

Submenú	Función
Dirección UNC	<p>Establece el nombre de la carpeta en red UNC '\\nombre del servidor \nombre del recurso compartido\ruta relativa'. No se puede utilizar una dirección IP como nombre del host de red. Puede escribir hasta 116 caracteres alfanuméricos de un solo byte (sin espacios).</p> <div>  <p>Esta función utiliza archivos compartidos de Windows.</p> <p>El proyector se comunica con el servidor para compartir archivos utilizando los siguientes puertos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Servicio de nombre NetBIOS 137/UDP 137/TCP • Servicio de datagramas NetBIOS 138/UDP • Servicio de sesión NetBIOS 139/TCP </div>
Nombre de usuario	<p>Establezca un nombre de usuario que tenga autorización de acceso de lectura y escritura en la carpeta de red. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte (sin espacios). Si tiene que escribir el nombre de dominio, añádalo antes del nombre de usuario separado por una barra de fracción invertida.</p>
Contraseña	<p>Escriba una contraseña para el nombre de usuario. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Al escribir la contraseña y seleccionar Ha finalizado la instalación, el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*).</p>
Revisar conexión	<p>Realiza una prueba de conexión.</p>

Menú Correo



Submenú	Función
Servidor SMTP	<p>Escriba la dirección del servidor mail. No se puede establecer como el nombre del host.</p> <p>Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)</p>
Número de puerto	<p>Puede entrar el número de puerto del servidor SMTP. El valor predeterminado es 25. Puede escribir números entre 1 y 65535.</p>
Responder a	<p>Escriba la dirección e-mail que utilizará para responder si se produce un error durante el envío de un e-mail. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de byte único para las direcciones de correo electrónico.</p>

Submenú	Función
Dirección e-mail predeterminada	Escriba la dirección e-mail predeterminada para enviar correos electrónicos. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de byte único para las direcciones de correo electrónico. Configure una dirección diferente a la que figura en Responder a.
Enviar un mensaje de prueba	Se conecta al servidor SMTP y envía un mensaje de prueba a la Dirección e-mail predeterminada.

Menú Restablecer

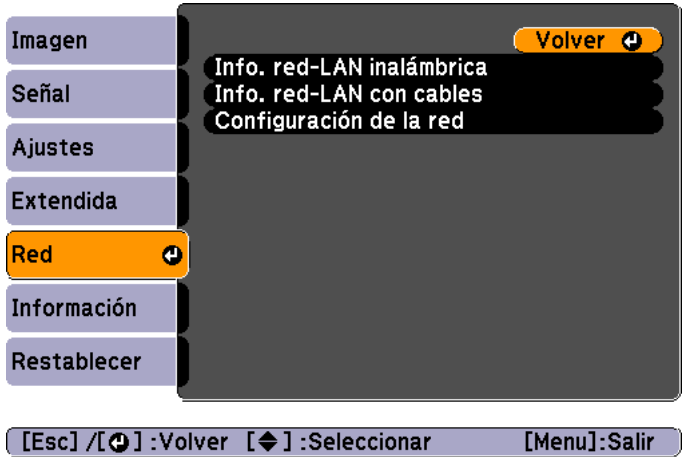


Restablece los Ajustes de la Pizarra a los valores predeterminados.

Menú Red

Cuando **Red protegida** esté ajustado a **On** en **Contraseña protegida**, se visualizará un mensaje y los ajustes de red no podrán cambiarse. En **Red protegida** establezca **Off** y configure la red.

"Ajustar Contraseña protegida" p.114



Submenú	Función
Info. red-LAN inalámbrica	Muestra la siguiente información sobre el estado de los ajustes de red: <ul style="list-style-type: none">• Modo de conexión• Nivel de antena• Nombre proyector• SSID• DHCP• Dirección IP• Máscara de subred• Dir. pta enlace• Dirección MAC• Código de región*
Info. red-LAN con cables	Muestra la siguiente información sobre el estado de los ajustes de red: <ul style="list-style-type: none">• Nombre proyector• DHCP• Dirección IP• Máscara de subred• Dir. pta enlace• Dirección MAC

Submenú	Función
Configuración de la red	Los siguientes menús están disponibles para configurar elementos de red: Básica, LAN inalámbrica, Seguridad, LAN con cables, Ajuste administrador y Restablecer

* Muestra información disponible sobre la región para la unidad LAN inalámbrica utilizada. Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la Lista de contactos de proyectores Epson.

[Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Notas acerca del funcionamiento del menú Red

La selección del menú superior y de los submenús, y la modificación de los elementos seleccionados coinciden con las operaciones del menú Configuración.

Una vez finalizado, vaya al menú **Ha finalizado la instalación** y seleccione **Sí**, **No** o **Cancelar**. Al seleccionar **Sí** o **No**, regresará al menú Configuración.



Sí: Guarda los ajustes configurados y sale del menú Red.
No: No guarda los ajustes configurados y sale del menú Red.
Cancelar: El menú Red sigue en pantalla.

Operaciones en el teclado del software

Para configurar algunas opciones del menú Red, hay que escribir caracteres alfanuméricos. En ese caso, se muestra el siguiente teclado en el software. Con los botones [↶], [↷], [↵] y [↶] del mando a distancia o los botones [↶], [↷], [↵] y [↶] del panel de control, mueva el cursor hasta la tecla deseada y pulse el botón [↵] para especificar los caracteres alfanuméricos. Para escribir números, mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia mientras pulsa los botones numéricos. Una vez introducido, pulse **Finish** en el teclado para confirmar los datos. Si desea cancelar lo que ha escrito, pulse **Cancel** en el teclado.



- Cada vez que se selecciona la tecla **CAPS** y se pulsa el botón [↵], se cambia entre mayúscula y minúscula.
- Cada vez que se selecciona la tecla **SYM1/2** y se pulsa el botón [↵], cambia las teclas de símbolo de la sección incluida en el marco.



Utilizando un navegador web de un ordenador conectado al proyector en red, puede ajustar las funciones del proyector y controlarlo. Esta función se llama Web Control. Puede escribir con un teclado para configurar ajustes de Web Control como los de Seguridad, por ejemplo.

☞ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" [p.123](#)

Menú Básica



Submenú	Función
Nombre proyector	Muestra el nombre del proyector que se utiliza para identificarlo cuando se conecta a una red. Durante la edición, puede entrar hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Submenú	Función
Contraseña Web Remote	Establezca una contraseña para utilizar Web Remote. Puede escribir hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Web Remote es una función del ordenador que permite manejar el proyector mediante el explorador Web en un ordenador conectado a través de una red. ☞ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.123
Palabra clave del proyector	Si ha seleccionado On , deberá introducir la palabra clave cuando intente conectar el proyector a un ordenador de una red. En consecuencia, puede evitar que se interrumpan las presentaciones mediante una conexión desde un ordenador. En condiciones normales, deje esta opción configurada como On . ☞ Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection

Menú LAN inalámbrica

Para conectar el proyector con un ordenador que utiliza una LAN inalámbrica, instale la unidad LAN inalámbrica (ELPAP07).

☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" p.41



Submenú	Función
Alim LAN inalámbrica	Configúrelo en On cuando conecte el proyector y un ordenador mediante una LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca Off para evitar accesos no autorizados.
Wi-Fi Protected Setup	Configúrelo cuando se conecte a una red a través de un punto de acceso LAN inalámbrica con WPS (Wi-Fi Protected Setup) . Puede fácilmente conectar el proyector al punto de acceso y realizar la configuración de seguridad. ☛ "Cómo establecer una conexión WPS (configuración inalámbrica protegida) con un punto de acceso de LAN inalámbrica" p.121
Sistema de LAN inalámbrica	Define el sistema LAN inalámbrica. Normalmente deberá estar configurada en 802.11b/g/n . El método de conexión se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso. En un área que no admita 802.11n, sólo se mostrará 802.11b/g .



Submenú	Función
Modo de conexión	Configure el modo de conexión que debe utilizarse cuando conecte el proyector y un ordenador mediante una LAN inalámbrica. Si selecciona Rápido , se creará automáticamente una red pequeña entre el proyector y el ordenador. Se utiliza con EasyMP Network Projection. Si Autoconfig. SSID está en On , el proyector se convertirá en un punto de acceso fácil; si está ajustado a Off , la red se creará en el modo Ad hoc . Si selecciona Avanzado , la conexión se establece en el <u>modo infraestructura</u> a través del punto de acceso instalado.
Autoconfig. SSID	Si el modo de conexión está ajustado en Rápido , si lo ajusta en On , podrá buscar el proyector con mayor rapidez entre múltiples proyectores. SSID se establece automáticamente. Cuando conecte múltiples proyectores desde 1 ordenador en modo rápido, ajústelo en Off , y establezca el mismo SSID en todos los proyectores que vaya a conectar.
SSID	Escriba un SSID. Si se facilita un SSID para el sistema de LAN inalámbrica del cual el proyector forma parte, entre el SSID. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Configure SSID en blanco o en ANY para establecer una conexión ANY.
Buscar punto de acceso	Cuando el modo de conexión esté ajustado en Avanzado , podrá buscar puntos de acceso circundantes, y establecer el SSID a conectarse desde tales puntos de acceso. Dependiendo de la configuración de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista. La seguridad deberá establecerse por separado. ☛ "Pantalla Buscar punto de acceso" p.158
Canal	Puede seleccionar los canales que desee utilizar para la conexión en el modo rápido. Si se producen interferencias de otras señales, utilice un canal diferente.
Visualización SSID	Para evitar que se muestre el SSID en la pantalla de espera de LAN, seleccione Off en esta opción.

Submenú	Función
DHCP	Puede definir si desea utilizar o no (On/Off) DHCP . Si lo ajusta en On no podrá definir ninguna otra dirección.
Dirección IP	Puede introducir la dirección IP asignada al proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Máscara de subred	Puede introducir la máscara de subred para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Dir. pta enlace	Puede especificar la dirección IP de puerta de enlace para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. Sin embargo, las siguientes direcciones de puerta de enlace no pueden usarse. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x es un número comprendido entre 0 y 255)
Mostrar dirección IP	Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera de LAN, seleccione Off en esta opción.
Código de región	Ésta es una cadena específica del módulo de LAN inalámbrica.

Pantalla Buscar punto de acceso

Los puntos de acceso detectados se muestran en una lista.



Submenú	Función
Actualizar	Busca de nuevo el punto de acceso.
	Indica un punto de acceso ya establecido.
	Indica los puntos de acceso en los que se ha configurado seguridad. Si selecciona un punto de acceso donde no se haya ajustado la seguridad, se mostrará el menú LAN inalámbrica. Si selecciona un punto de acceso donde sí se haya ajustado la seguridad, se mostrará el menú Seguridad. Seleccione el tipo de seguridad según la configuración de seguridad para el punto de acceso.

Menú Seguridad

Cuando se instala la unidad LAN inalámbrica, es muy recomendable configurar la seguridad.



Submenú	Función
Seguridad	<p>Puede seleccionar un tipo de seguridad.</p> <ul style="list-style-type: none">• Si se selecciona Rápido Open: la seguridad no está configurada. WPA2-PSK(AES) (sólo cuando Autoconfig. SSID esté en On): la comunicación se realizará utilizando seguridad mediante WPA2. Utiliza el método AES para cifrado. Cuando establezca una conexión desde un ordenador al proyector, escriba el valor establecido en la contraseña.• Si se selecciona Avanzado Open: la seguridad no está configurada. WPA2-PSK(AES): conecta en el modo personal WPA. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso. Establezca una contraseña que sea igual para el punto de acceso. WPA/WPA2-EAP: conecta en el modo empresarial WPA. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso. Seleccione también este elemento cuando utilice LEAP.



No puede establecer WEP como método de cifrado para este proyector.

Cuando se seleccione WPA/WPA2-PSK



Cuando se seleccione WPA/WPA2-EAP



Submenú	Función
Contraseña	<p>Escriba la contraseña. Puede escribir de 8 caracteres alfanuméricos como mínimo a 63 como máximo de un solo byte. Al escribir la contraseña y pulsar el [↵] botón, el valor se configura y se muestra en forma de asterisco (*).</p> <p>Cuando se utilice con EasyMP Network Projection, no será necesario introducir la contraseña en el ordenador si es la contraseña inicial (por defecto).</p> <p>Se recomienda cambiar periódicamente la contraseña por motivos de seguridad. Si inicializa la configuración de la red, volverá a la contraseña inicial.</p> <p>☛ "Menú Restablecer" p.166</p> <p>Puede escribir hasta 32 caracteres en el menú de configuración. Si escribe más de 32 caracteres, utilice el navegador web para escribir el texto.</p> <p>☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.123</p> <p>En el modo rápido se establece la contraseña inicial.</p>


Submenú	Función
Ajuste de EAP	<p>Configure el protocolo para autenticación.</p> <p>PEAP: protocolo de autenticación ampliamente utilizando en Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: protocolo de autenticación utilizando en Windows Server. Configure cuando utilice certificado de cliente.</p> <p>EAP-TLS: protocolo de autenticación ampliamente utilizando para usar un certificado de cliente.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: seleccione esta opción cuando utilice estos protocolos de autenticación.</p>

Submenú	Función
Nombre de usuario	<p>Escriba un nombre de usuario para la autenticación. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte (sin espacios).</p> <p>Si selecciona PEAP-TLS o EAP-TLS, se mostrará el nombre obtenido automáticamente del certificado de cliente. Puede cambiar el nombre de usuario si el servidor de autenticación requiere otro nombre de usuario.</p> <p>Puede escribir hasta 32 caracteres en el menú de configuración. Si escribe más de 32 caracteres, utilice el navegador web para escribir el texto.</p> <p>☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.123</p> <p>Si tiene que escribir el nombre de dominio, añádalo antes del nombre de usuario separado por una barra de fracción invertida.</p>
Contraseña	<p>Escriba una contraseña para la autenticación. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Al escribir la contraseña y seleccionar Terminar, el valor se configura y se muestra en forma de asterisco (*).</p> <p>Puede escribir hasta 32 caracteres en el menú de configuración. Si escribe más de 32 caracteres, utilice el navegador web para escribir el texto.</p> <p>☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.123</p>
Certificado de cliente	<p>Muestra la información Emitido a, Emitido por y Periodo de validez del certificado de cliente. Estará en blanco si no está establecido el certificado.</p>
Verificar certificado servidor	<p>Ajústelo en On para verificar el certificado de servidor de autenticación. Para verificar el certificado del servidor, deberá configurar el certificado CA.</p> <p>☛ "Configuración de certificados" p.126</p>
Certificado CA	<p>Muestra la información Emitido a, Emitido por y Periodo de validez del certificado CA. Estará en blanco si no está establecido el certificado.</p>

Submenú	Función
Ajuste nombre del servidor Radius	<p>Ajústelo en On para autenticar el nombre del servidor durante la verificación del certificado del servidor. Al especificar el nombre del servidor, reducirá el riesgo de conectarse a un servidor de autenticación inválido.</p>
Nombre servidor Radius	<p>Especifique el nombre del servidor de autenticación. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.</p>
Verificar fecha de caducidad certificado servidor	<p>Ajústelo en On para verificar el periodo de validez del certificado durante la verificación del certificado.</p>

Menú LAN con cables



Submenú	Función
DHCP	<p>Puede definir si desea utilizar o no (On/Off) DHCP .</p> <p>Si lo ajusta en On no podrá definir ninguna otra dirección.</p>

Submenú	Función
Dirección IP	Puede introducir la <u>dirección IP</u> asignada al proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Máscara de subred	Puede introducir la <u>máscara de subred</u> para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Dir. pta enlace	Puede especificar la dirección IP de puerta de enlace para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. Sin embargo, las siguientes <u>direcciones de puerta de enlace</u> no pueden usarse. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x es un número comprendido entre 0 y 255)
Mostrar dirección IP	Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera de LAN, seleccione Off en esta opción.

Menú Ajuste administrador



Submenú	Función
Contraseña administrador	<p>Escriba la contraseña del menú de configuración administrador para realizar la configuración de red.</p> <p>Puede escribir hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte.</p> <p>Si la contraseña de administrador no está, haga clic en Aceptar con la casilla de contraseña vacía.</p> <p>La Contraseña del administrador también se utiliza en el menú de Ajustes de la Pizarra.</p> <p>☛ "Menú Básica" p.151</p>
Nombre del host de red	<p>Escriba el nombre de host del proyector.</p> <p>Puede escribir hasta 15 caracteres alfanuméricos de un solo byte.</p>
Contraseña PLink	<p>Configure una contraseña para acceder al proyector mediante un software compatible con PLink.</p> <p>Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.</p> <p>☛ "Acerca de PLink" p.130</p>

Submenú	Función
Contraseña Acc. Web	Establezca la contraseña que se utilizará al realizar la configuración y controlar el proyector mediante Web Control. Puede escribir hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Web Control es una función del ordenador que permite configurar y controlar el proyector utilizando el navegador web en un ordenador conectado a través de una red. ☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.123
Contraseña Monitor	Establezca una contraseña para utilizar EasyMP Monitor. Puede escribir hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
HTTP seguro	Para reforzar la seguridad, la comunicación entre el proyector y el ordenador que se realice en Web control estará cifrada. Para configurar seguridad mediante Web Control, se recomienda establecerlo a On .
Notificación Mail	Va al menú de configuración de Notificación Mail. ☛ "Menú Notificación Mail" p.163
Administración de certificados	Va al menú de configuración de Administración de certificados. ☛ "Menú Administración de certificados" p.165
SNMP	Va al menú de configuración de SNMP. ☛ "Menú SNMP" p.166
Puerta enlc. priorizada	Para la puerta de enlace priorizada, seleccione Cableada o Inalámbrica .
AMX Device Discovery	Si quiere que AMX Device Discovery detecte el proyector, ajústelo en On . Seleccione Off si no está conectado a un entorno controlado por un controlador de AMX o AMX Device Discovery.

Submenú	Función
Crestron RoomView	Ajuste esta opción en On sólo cuando supervise o controle el proyector en la red mediante Crestron RoomView®. De lo contrario, ajústela en Off . ☛ "Acerca de Crestron RoomView®" p.131 Es necesario reiniciar el proyector para que los cambios en la configuración tengan efecto. Si está ajustada en On , las funciones siguientes no están disponibles: <ul style="list-style-type: none"> • Web Control • Message Broadcasting (complemento EasyMP Monitor)
Bonjour	Ajuste esta opción en On si se conecta a la red mediante Bonjour. Consulte el sitio web de Apple para más información sobre el servicio Bonjour. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	Puede cambiar la función EPSON Message Broadcasting a activada o desactivada. Puede descargar Message Broadcasting y su guía de funcionamiento del siguiente sitio Web: http://www.epson.com

Menú Notificación Mail

Una vez definido, recibirá una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

☛ "Sobre la notificación mail de error" [p.128](#)



Submenú	Función
Notificación Mail	Selecione On para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.
Servidor SMTP	Puede introducir la <u>dirección IP</u> para el servidor SMTP del proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Número de puerto	Puede entrar el número de puerto del servidor SMTP. El valor por defecto es 25. Puede escribir números entre 1 y 65535.

Submenú	Función
Dirección E-Mail 1/Dirección E-Mail 2/Dirección E-Mail 3	<p>Puede entrar la dirección de correo electrónico del destinatario al que debe enviarse la notificación. Puede registrar hasta tres destinos. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de byte único para las direcciones de correo electrónico.</p> <p>Puede escribir hasta 32 caracteres en el menú de configuración. Si escribe más de 32 caracteres, utilice el navegador web para escribir el texto.</p> <p>☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.123</p> <p>La dirección para el destino 1 es la dirección de notificación de correo del destinatario.</p>
Configuración de evento	Puede seleccionar los problemas o advertencias de los que desea recibir notificaciones por correo electrónico. Cuando en el proyector ocurre el problema o advertencia seleccionados, se envía un correo a la Dirección E-Mail especificada para notificar que se ha producido dicho problema o advertencia. Puede seleccionar múltiples elementos para los elementos visualizados.

Menú Administración de certificados



Submenú	Función
Certificado de cliente	Muestra la información Emitido a , Emitido por y Periodo de validez del certificado de cliente. Estará en blanco si no está establecido el certificado. Necesita configurar el certificado de cliente si WPA/WPA2-EAP está seleccionado en Seguridad y PEAP-TLS o EAP-TLS están seleccionados en Ajuste de EAP . Seleccione Borrar para eliminar el certificado guardado.
Certificado CA	Muestra la información Emitido a , Emitido por y Periodo de validez del certificado CA. Estará en blanco si no está establecido el certificado. Necesita configurar el certificado CA si se ha seleccionado WPA/WPA2-EAP en Seguridad cuando se verifica el certificado del servidor de seguridad. Seleccione Borrar para eliminar el certificado guardado.

Submenú	Función
Certificado de autofirma	(Este elemento sólo se puede configurar cuando HTTP seguro está configurado en On). Se muestra la información Emitido a , Emitido por y Periodo de validez del certificado mantenida por la función de servidor en el proyector. Esta información no se mostrará si se ha configurado el certificado servidor web. Seleccione Actualizar para actualizar el certificado de autofirma.
Certificado servidor web	(Este elemento sólo se puede configurar cuando HTTP seguro está configurado en On). Se muestra la información Emitido a , Emitido por y Periodo de validez del certificado configurado en el proyector. Esta información no se mostrará si se ha establecido un certificado de autofirma. Seleccione Borrar para eliminar el certificado guardado.



- Web Control se utiliza para establecer certificados.
 - ➡ "Configuración de certificados" [p.126](#)
- También puede instalar certificados digitales en el proyector desde un dispositivo de almacenamiento USB. Sin embargo, si instala un certificado desde un dispositivo de almacenamiento USB y la red, podría no instalarse correctamente.

Menú SNMP



Submenú	Función
SNMP	Seleccione On para monitorizar el proyector utilizando SNMP . Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red. El valor por defecto es Off .
Interr. IP Direc. 1/ Interr. IP Direc. 2	Puede registrar hasta dos direcciones IP como destino de la notificación de trampa SNMP. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Nombre de comunidad	Establezca el nombre de comunidad de SNMP. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Menú Restablecer

Restablece todos los ajustes de la configuración de red.

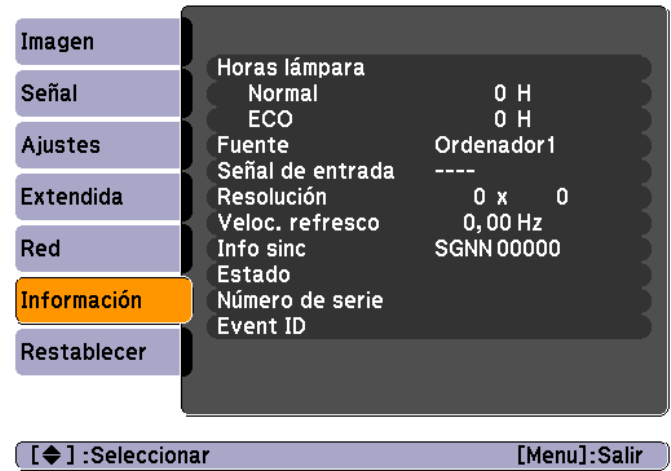


Submenú	Función
Reiniciar ajustes de red.	Para restablecer toda la configuración de la red, seleccione Sí . Cuando restablezca la configuración de red, la configuración del menú Contraseña, Contraseña administrador y Administración de certificados volverán a los valores predeterminados y los certificados se eliminarán. Una vez restablecida la configuración, aparecerá el menú Básica.

Menú Información (sólo visualización)

Permite comprobar el estado de las señales de imagen que se proyectan y el estado del proyector. Los elementos que pueden visualizarse varían según la fuente que se esté proyectando actualmente. En función del modelo utilizado, no se admiten algunas fuentes de entrada.

☞ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.48](#)



Submenú	Función
Horas lámpara	Puede visualizar el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara*. Si se alcanza el tiempo de aviso de la lámpara, los caracteres se muestran en amarillo.
Fuente	Puede visualizar el nombre de la fuente para el equipo conectado que actualmente se está proyectando.
Señal de entrada	Puede visualizar el contenido de Señal de entrada ajustado en el menú Señal de acuerdo con la fuente.
Resolución	Puede visualizar la resolución.
Señal de Vídeo	Puede visualizar el ajuste para la Señal de Vídeo en el menú Señal .
Veloc. refresco	Puede visualizar la <u>velocidad de refresco</u> ▶▶.
Info sinc	Puede visualizar la información de señal de imagen. Es posible que deba emplearla si necesita asistencia.

Submenú	Función
Estado	Se trata de información sobre los errores que se han producido en el proyector. Es posible que deba emplearla si necesita asistencia.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Muestra el registro de errores de la aplicación. ☞ "Acerca de Event ID" p.191

* El tiempo de uso acumulado se visualiza como "0H" las primeras 10 horas. Por encima de las 10 horas se muestra como "10H", "11H", etcétera.

Menú Restablecer



Submenú	Función
Restablecer todo	<p>Puede recuperar los valores por defecto de todos los elementos del menú Configuración.</p> <p>No se restablecen los valores predeterminados de los siguientes elementos: Señal de entrada, Logotipo del usuario, todas las opciones de los menús Red , Horas lámpara, Idioma, Contraseña y Botón de usuario.</p>
Restablecer h. lámpara	<p>Borra el tiempo de uso acumulado de horas lámpara. Reajústelo cuando sustituya la lámpara.</p>



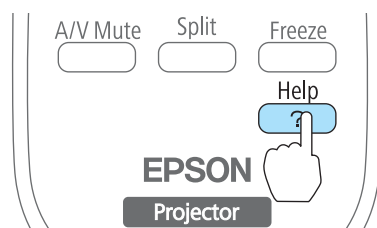
Solución de Problemas

En este capítulo se describe cómo identificar problemas y qué hacer cuando surja uno.

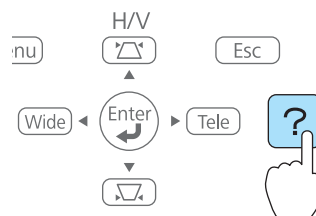
Si surge un problema en el proyector, pulse el botón Help para visualizar la pantalla de ayuda. Puede solucionar los problemas respondiendo a las preguntas.

- 1 Pulse el botón [Help].
Se visualiza la pantalla Ayuda.

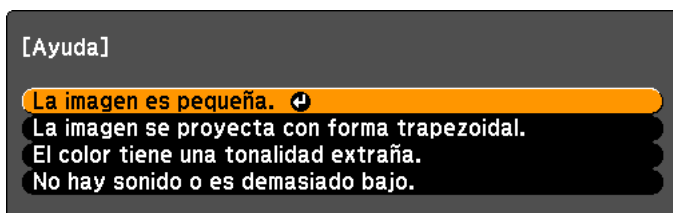
Con el mando a distancia



Con el panel de control



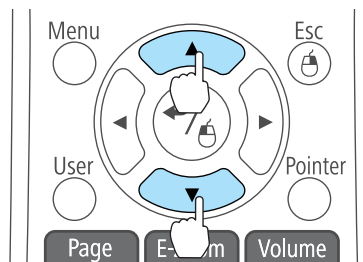
- 2 Seleccione un elemento del menú.



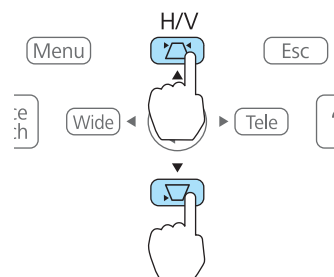
[◀] : Seleccionar [↵] : Entrar

[Help] : Salir

Con el mando a distancia

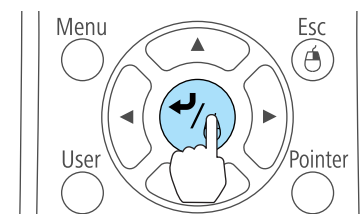


Con el panel de control

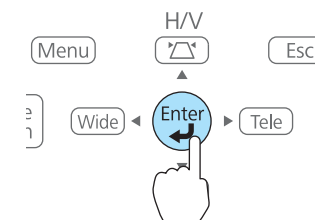


- 3 Confirme la selección.

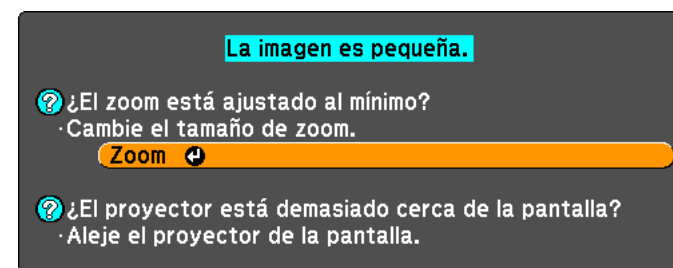
Con el mando a distancia



Con el panel de control



Las preguntas y soluciones se muestran en la pantalla siguiente. Pulse el botón [Help] para salir de la ayuda.



[Esc] : Volver [↵] : Entrar

[Help] : Salir



Si la función de ayuda no le ofrece una solución al problema, consulte la siguiente información.

☞ "Solución de Problemas" [p.171](#)

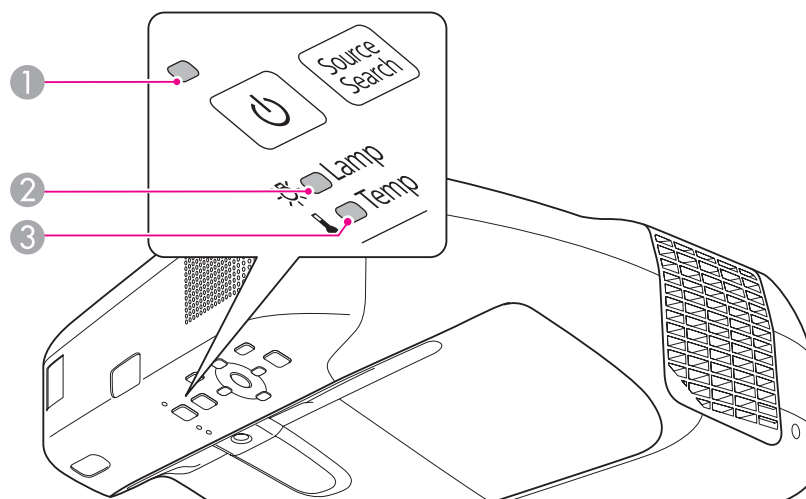
Si surge un problema con el proyector, compruebe primero los indicadores del proyector y consulte "Estado de los indicadores".

Consulte la siguiente información si los indicadores no muestran claramente cuál puede ser el problema.

☞ "Cuando los indicadores no son de ayuda" [p.175](#)





Estado de los indicadores

El proyector dispone de los tres siguientes indicadores que muestran el estado de funcionamiento del proyector.



1 Indicador de alimentación

Indica el estado de funcionamiento.

-  En espera
Si pulsa el botón [⏻] en este estado, se inicia la proyección.
-  Preparando supervisión de red o enfriamiento en curso
Todos los botones se desactivan mientras parpadea el indicador.
-  Calentamiento
El tiempo de calentamiento es de unos 30 segundos. Cuando el calentamiento se ha completado, el indicador deja de parpadear.
El botón [⏻] está desactivado durante el calentamiento.
-  Proyectando



















- ② Indicador de la lámpara Indica el estado de la lámpara de proyección.
- ③ Indicador Temp Indica el estado de la temperatura interna.


































Consulte la siguiente tabla para ver el estado de los indicadores y cómo solucionar los problemas.





Si todos los indicadores están apagados, compruebe que el cable de alimentación esté conectado correctamente y que la alimentación se suministre de forma normal.

En ocasiones, si el cable de alimentación está desenchufado, el indicador [⏻] permanece encendido durante unos instantes; esto no es un error.

■ : iluminado ■■■ : intermitente □ : apagado □ : varía en función del estado del proyector

Estado	Causa	Solución o estado
     	Error Interno	<p>Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.</p> <p>☛ Lista de contactos de proyectores Epson</p>
     	Error Ventilador Error Sensor	<p>Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.</p> <p>☛ Lista de contactos de proyectores Epson</p>
     	Error Alta Temp. (sobrecalentamiento)	<p>La lámpara se apaga automáticamente y la proyección se detiene. Espere unos cinco minutos. Pasados unos cinco minutos el proyector cambia al modo en espera, de modo que debe comprobar los dos puntos siguientes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire no estén bloqueados, y que el proyector no esté colocado contra una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.195 ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.200 <p>Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.</p> <p>☛ Lista de contactos de proyectores Epson</p> <p>Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el Modo alta altitud a On.</p> <p>☛ "Menú Extendida" p.147</p>

Estado	Causa	Solución o estado
     	Error Lámpara Falla Encend. Lámp.	<p>Compruebe los dos puntos siguientes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retire la lámpara y compruebe que no se haya roto.  "Sustituir la lámpara" p.196 • Limpie el filtro de aire.  "Limpiar el filtro de aire" p.195 <p>Si no está rota: vuelva a colocar la lámpara y active el proyector.</p> <p>Si sigue apareciendo el error: sustituya la lámpara por una nueva y active el proyector.</p> <p>Si el error persiste: deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  Lista de contactos de proyectores Epson</p> <p>Si está rota: póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. (No se podrán proyectar imágenes hasta que no se haya cambiado la lámpara).  Lista de contactos de proyectores Epson</p> <p>Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el Modo alta altitud a On.  "Menú Extendida" p.147</p>
     	Error de iris autom. Error elec	<p>Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  Lista de contactos de proyectores Epson</p>
     	Aviso Alta Temp.	<p>(No hay ninguna anomalía. Sin embargo, si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire no estén bloqueados, y que el proyector no esté colocado contra una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo.  "Limpiar el filtro de aire" p.195  "Sustituir el filtro de aire" p.200
     	Reemp. Lámpara	<p>Sustituya la lámpara por una nueva.  "Sustituir la lámpara" p.196</p> <p>Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible.</p>

Estado	Causa	Solución o estado
   	Error de detección de obstáculos	<p>Se emite un sonido de aviso y se muestra el mensaje "Quite todo lo que pueda obstaculizar la zona de protección". El proyector se apagará automáticamente si no se aplican medidas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retire los obstáculos que haya alrededor de la ventana de proyección. • Limpie el sensor de obstáculos si no hay obstáculos. <p>☞ "Limpiar el sensor de obstáculos" p.194</p> <p>Si el error persiste: deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.</p> <p>☞ Lista de contactos de proyectores Epson</p>














- Si el proyector no funciona correctamente aunque los indicadores muestren un funcionamiento normal, consulte la siguiente información.
☞ "Cuando los indicadores no son de ayuda" [p.175](#)
- Si el error no se indica en esta tabla, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.
☞ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Cuando los indicadores no son de ayuda

Si surge uno de los siguientes problemas y los indicadores no ofrecen ninguna solución, consulte las páginas correspondientes a cada problema.















Problemas relacionados con las imágenes

<ul style="list-style-type: none"> • No hay imagen No comienza la proyección, el área de proyección está completamente en negro 	 p.176
<ul style="list-style-type: none"> • Las imágenes en movimiento no se visualizan Al reproducir imágenes en movimiento desde un ordenador aparece la pantalla en negro y las imágenes no se proyectan. 	 p.177
<ul style="list-style-type: none"> • La proyección se detiene de forma automática 	 p.177
<ul style="list-style-type: none"> • Se visualiza el mensaje "No Soportado" 	 p.177
<ul style="list-style-type: none"> • Se visualiza el mensaje "Sin Señal" 	 p.177
<ul style="list-style-type: none"> • Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas 	 p.178
<ul style="list-style-type: none"> • Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas 	 p.179
<ul style="list-style-type: none"> • El cursor del ratón parpadea (sólo al proyectar USB Display) 	 p.179
<ul style="list-style-type: none"> • La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, la relación de aspecto no es la correcta o la imagen se ha invertido Sólo se muestra parte de la imagen o la relación de altura y anchura de la imagen no es correcta. 	 p.180
<ul style="list-style-type: none"> • Los colores de la imagen no son correctos Toda la imagen se muestra de color morado o verde, en blanco y negro o los colores están apagados. 	 p.181
<ul style="list-style-type: none"> • Las imágenes tienen un aspecto oscuro 	 p.181








Problemas al iniciar la proyección

<ul style="list-style-type: none"> • El proyector no se enciende 	 p.182
--	---


Problemas con la Función interactiva

<ul style="list-style-type: none"> • No se puede utilizar la función de dibujar en el proyector 	 p.182
<ul style="list-style-type: none"> • No puede funcionar como un ratón y dibujar al conectarse con un ordenador 	 p.183
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece el mensaje "Error en Easy Interactive Function." 	 p.183
<ul style="list-style-type: none"> • El ratón del ordenador no funciona correctamente 	 p.183
<ul style="list-style-type: none"> • El Easy Interactive Pen no funciona 	 p.184
<ul style="list-style-type: none"> • El tiempo de respuesta del Easy Interactive Pen es lento 	 p.184
<ul style="list-style-type: none"> • El punto no se mueve a la siguiente posición 	 p.185
<ul style="list-style-type: none"> • El punto se mueve automáticamente 	 p.185
<ul style="list-style-type: none"> • No se pueden realizar operaciones durante la captura, impresión o almacenamiento de imágenes 	 p.185
<ul style="list-style-type: none"> • No se puede pegar la captura de la pantalla proyectada correctamente 	 p.185
<ul style="list-style-type: none"> • No puede imprimir normalmente 	 p.186
<ul style="list-style-type: none"> • No puede escanear normalmente 	 p.186
<ul style="list-style-type: none"> • El tiempo está fuera de sincronización, la configuración de la memoria interna no se refleja correctamente 	 p.186
<ul style="list-style-type: none"> • No se puede cambiar la fuente 	 p.186

Otros problemas

<ul style="list-style-type: none"> • No se escucha ningún sonido o el sonido es débil 	 p.187
<ul style="list-style-type: none"> • Hay ruido en el audio (sólo cuando se proyecta USB Display) 	 p.187
<ul style="list-style-type: none"> • El mando a distancia no funciona 	 p.188
<ul style="list-style-type: none"> • Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús 	 p.188
<ul style="list-style-type: none"> • La configuración de autenticación de la LAN inalámbrica falla 	 p.188
<ul style="list-style-type: none"> • No se recibe el correo aunque el proyector tenga un problema 	 p.189
<ul style="list-style-type: none"> • Se muestra el mensaje "La batería del reloj se está agotando." 	 p.189

- Los nombres de archivo de imagen no se muestran correctamente en PC Free





 [p.189](#)

- No se pueden cambiar los ajustes con un navegador web

 [p.190](#)

Problemas relacionados con las imágenes

No hay imagen

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón [⏻]?	Pulse el botón [⏻] para encender el proyector.
¿Están todos los indicadores apagados?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Conecte el cable de alimentación correctamente.  "Desde la instalación a la proyección" p.47 Compruebe el disyuntor y alrededores para asegurarse de que se está suministrando alimentación.
¿Está activada la Pausa A/V?	Pulse el botón [A/V Mute] en el mando a distancia para cancelar Pausa A/V.  "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.106
¿Son correctos los ajustes del menú Configuración?	Restablezca todos los ajustes.  Restablecer - Restablecer todo p.168
¿La imagen que se ha de proyectar aparece completamente negra? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Es posible que algunas imágenes de entrada, como por ejemplo protectores de pantalla, sean completamente negras.
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado.  Señal - Señal de Vídeo p.144
¿El cable USB está conectado correctamente? (Sólo al proyectar USB Display)	Compruebe que el cable USB está conectado correctamente. Vuélvalo a conectar si no está conectado o si no está conectado correctamente.
¿Se muestra el Windows Media Center en pantalla completa? (Sólo al proyectar si se utiliza USB Display o la conexión de red)	Si Windows Media Center se visualiza a pantalla completa, no se puede proyectar utilizando USB Display o la conexión de red. Reduzca el tamaño de la pantalla.
¿Está utilizando alguna aplicación la función visualizada DirectX de Windows? (Sólo al proyectar si se utiliza USB Display o la conexión de red)	Las aplicaciones que utilizan la función DirectX de Windows tal vez no muestren las imágenes correctamente.

Las imágenes en movimiento no se visualizan (solo se ve en negro la parte en movimiento de la imagen)

Verifique	Solución
¿La señal de imagen del ordenador se envía al LCD y al monitor? (Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD)	Cambie la señal de imagen del ordenador a la salida externa. Consulte la documentación de su ordenador o póngase en contacto con el fabricante del ordenador.
Los contenidos de la imagen en movimiento que intenta proyectar, ¿está protegidos con derechos de autor?	El proyector tal vez no pueda proyectar imágenes en movimiento protegidas con derechos de autor que sí se pueden reproducir en un ordenador. Para más información, consulte el manual de usuario que se entrega con el reproductor.

La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿El Modo reposo está configurado como On ?	Pulse el botón [⏻] para encender el proyector. Si no quiere utilizar el Modo reposo, cambie el ajuste a Off . ☛ Extendida - Operación - Modo reposo p.147

Se muestra el mensaje "No Soportado"

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ Señal - Señal de Vídeo p.144
¿El modo es el adecuado para la velocidad de refresco y la resolución de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Consulte la documentación proporcionada para saber cómo cambiar la resolución de la señal de imagen y la velocidad de refresco que envía el ordenador. ☛ "Modos de vídeo Compatibles" p.207

Se muestra el mensaje "Sin Señal"

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ "Desde la instalación a la proyección" p.47
¿Ha seleccionado el puerto correcto?	Cambie la imagen pulsando el botón [Source Search] del mando a distancia o del panel de control o del Control Pad. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.48

Verifique	Solución
¿Está activado el ordenador conectado o el equipo de vídeo?	Active estos equipos.
¿Las señales de imagen se envían al proyector? (Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD)	<p>Si las señales de imagen se emiten solo en el monitor LCD del ordenador o en el monitor accesorio, cambie la salida para que las señales de la imagen también se emitan externamente. En algunos modelos de ordenador, cuando las señales de imagen se envían al exterior, dejan de aparecer en el monitor LCD o el monitor accesorio.</p> <p>Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya encendidos, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Apague el proyector y el ordenador y vuelva a encenderlos.</p> <p>☛ "Desde la instalación a la proyección" p.47</p> <p>☛ Documentación del ordenador</p>

Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el enfoque?	<p>Mueva la palanca enfoque para ajustar el enfoque.</p> <p>☛ "Corrección del enfoque" p.57</p>
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	<p>¿Está proyectando fuera de la distancia de proyección recomendada?</p> <p>Configúrelo dentro del intervalo recomendado.</p> <p>☛ "Tamaño de Pantalla y Distancia de Proyección" p.205</p>
¿Es excesivo el valor de ajuste de Keystone?	<p>Disminuya el ángulo de proyección para reducir la cantidad de corrección Keystone.</p> <p>☛ "Ajuste de la posición vertical de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)" p.56</p>
¿Tiene <u>Relación de aspecto</u> el ajuste correcto?	<p>Puede cambiar la Relación de aspecto de la imagen proyectada para que encaje con el tipo, la relación de altura y anchura y la resolución de las señales de entrada.</p> <p>☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada" p.61</p>
¿Se ha empañado la lente?	<p>Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si se empaña la lente, desactive el proyector y espere a que desaparezca la condensación.</p>

Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ Señal - Señal de Vídeo p.144
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ "Conexión del equipo" p.30
¿Utiliza un alargó?	Si utiliza un alargó, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales. Utilice los cables que se entregan con el proyector para comprobar si los cables utilizados pueden ser la causa del problema.
¿Ha seleccionado la resolución correcta? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Modos de vídeo Compatibles" p.207 ☛ Documentación del ordenador
¿Están correctamente configurados los elementos <u>Sync.</u> y <u>Tracking</u> ? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [↩] del panel de control para realizar el ajuste automático. Si las imágenes no se han ajustado correctamente con el ajuste automático, puede definir los ajustes también desde el menú Configuración. ☛ Señal - Tracking, Sync. p.144
¿La Resolución se ha configurado en Automático (sólo al proyectar en una pantalla dividida)?	La imagen se puede contraer si la Resolución del menú Configuración y la resolución de la imagen proyectada no son iguales. Si la imagen se contrae, configure la Resolución en Automático . ☛ Señal - Resolución p.144
¿Está seleccionada la opción Transferir ventana por capas ? (Sólo al proyectar USB Display)	Haga clic en Todos los programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Ajustes de Epson USB Display Vx.xx , y luego quite la marca de la casilla de verificación Transferir ventana por capas .










El cursor del ratón parpadea (sólo al proyectar USB Display)

Verifique	Solución
¿Se ha seleccionado Mueva el puntero del mouse de forma suave ?	Haga clic en Todos los programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Ajustes de Epson USB Display Vx.xx , y luego seleccione Mueva el puntero del ratón de forma suave . (Windows 2000 no está disponible.) Windows Aero deja de estar disponible si se selecciona en Windows Vista/7.






La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, el aspecto no es el correcto o la imagen se ha invertido

Verifique	Solución
¿Está proyectando una imagen de ordenador de pantalla panorámica? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ Señal - Resolución p.144
¿La imagen sigue ampliada por la función E-Zoom?	Pulse el botón [Esc] del mando a distancia para cancelar la función E-Zoom. ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.108
¿Se ha ajustado correctamente la posición de la pantalla?	(Sólo cuando se proyectan señales analógicas RGB desde el puerto Computer) Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [↩] del panel de control para ajustar la posición. También podrá ajustar la posición desde el menú Configuración. ☛ Señal - Posición p.144
¿El ordenador está ajustado para la visualización dual? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Si la visualización dual está activada en Propiedades de pantalla del Panel de control del ordenador, sólo se proyectará aproximadamente la mitad de la imagen en la pantalla del ordenador. Para ver la imagen completa en la pantalla del ordenador, desactive la visualización dual. ☛ Documentación del driver de vídeo del ordenador
¿Ha seleccionado la resolución correcta? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Modos de vídeo Compatibles" p.207 ☛ Documentación del ordenador
¿Ha ajustado la posición de la imagen tras ejecutar Ajustar zoom o Keystone?	Ejecute Cambio de imagen para ajustar la posición de la imagen tras ejecutar Ajustar zoom o Keystone. ☛ "Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)" p.55
¿El modo de proyección es el correcto?	Dependiendo de cómo se haya instalado el proyector, seleccione uno de los siguientes modos de proyección: Frontal , Frontal/Techo , Posterior o Posterior/Techo . ☛ Extendida - Proyección p.147 ☛ "Métodos de Instalación" p.28

Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Los ajustes de la señal de entrada coinciden con las señales del dispositivo conectado?	<p>Cambie los ajustes siguientes según la señal del equipo conectado.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando la imagen proceda de un dispositivo conectado al puerto Computer  Señal - Señal de entrada p.144 • Cuando la imagen proceda de un dispositivo conectado al puerto Video  Señal - Señal de Vídeo p.144
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	<p>Defina el ajuste Brillo desde el menú Configuración.</p> <p> Imagen - Brillo p.142</p>
¿Están conectados correctamente los cables?	<p>Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.</p> <p> "Conexión del equipo" p.30</p>
¿Ha ajustado el Contraste  correctamente?	<p>Defina el ajuste de Contraste en el menú Configuración.</p> <p> Imagen - Contraste p.142</p>
¿Se encuentra el ajuste de color en un valor adecuado?	<p>Regule el ajuste Gamma, RGB o RGBCMY del menú Configuración.</p> <p> Imagen - Avanzado p.142</p> <p> "Ajustar la imagen" p.58</p>
¿Ha ajustado correctamente la saturación del color y el tono? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	<p>Ajuste los parámetros Saturación de color y Tono en el menú Configuración.</p> <p> Imagen - Saturación de color, Tono p.142</p>

Las imágenes tienen un aspecto oscuro

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	<p>Configure los ajustes de Brillo y Consumo eléctrico en el menú Configuración.</p> <p> Imagen - Brillo p.142</p> <p> Ajustes - Consumo eléctrico p.146</p>
¿Ha ajustado el Contraste  correctamente?	<p>Defina el ajuste de Contraste en el menú Configuración.</p> <p> Imagen - Contraste p.142</p>
¿Ha llegado el momento de sustituir la lámpara?	<p>Cuando la lámpara se acerca al final de su vida útil, las imágenes se vuelven más oscuras y disminuye la calidad del color. Reemplace la lámpara con una nueva.</p> <p> "Sustituir la lámpara" p.196</p>

Problemas al iniciar la proyección

El proyector no se enciende

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón [⏻]?	Pulse el botón [⏻] para encender el proyector.
¿Están todos los indicadores apagados?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Desconecte y, luego, vuelva a conectar el cable de alimentación. ☛ "Desde la instalación a la proyección" p.47 Compruebe el disyuntor y alrededores para asegurarse de que se está suministrando alimentación.
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Es posible que haya un mal contacto en el cable de alimentación, o que el cable sea defectuoso. Vuelva a conectar el cable de alimentación. Si esto no resuelve el problema, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ Lista de contactos de proyectores Epson
¿El Bloqueo funcionam. está configurado como Bloqueo Total ?	Pulse el botón [⏻] del modo a distancia. Si no quiere utilizar Bloqueo funcionam. , cambie el ajuste a Off . ☛ Ajustes - Bloqueo funcionam. p.146
¿Se ha ajustado correctamente el receptor remoto?	Compruebe el Receptor Remoto en el menú Configuración. ☛ Ajustes - Receptor Remoto p.146

Problemas con la Función interactiva

No se puede utilizar la función de dibujar en el proyector

Verifique	Solución
¿Se ha calibrado correctamente el lápiz?	Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el Easy Interactive Pen por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz. Asimismo, calibre de nuevo el lápiz si percibe alguna discrepancia en el posicionamiento. ☛ "Calibración automát." p.66
¿Está el Modo Lápiz configurado como Interacción con PC ?	Ajuste Modo Lápiz a Anotación PC Free en el menú Configuración. ☛ Extendida - Easy Interactive Function - Modo Lápiz p.147

No puede funcionar como un ratón y dibujar al conectarse con un ordenador

Verifique	Solución
¿Está bien configurada la opción Extendida ?	<p>Configure los siguientes parámetros para ejecutar la Interacción con PC.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajuste Extendida - USB Type B a Easy Interactive Function o USB Display/Easy Interactive Function desde el menú de configuración. Al usar USB Display, configure USB Display/Easy Interactive Function. • Ajuste Modo Lápiz a Interacción con PC en el menú Configuración. <p>☞ Extendida - Easy Interactive Function p.147</p>
El proyector no está bien conectado al ordenador.	Compruebe las conexiones del cable USB. Tal vez pueda resolver el problema desconectando el cable USB y volviéndolo a conectar.
Si utiliza un portátil cuando se está agotando la batería, puede que el puerto USB deje de funcionar y que ya no se puedan utilizar dispositivos USB.	Conecte el ordenador a una fuente de alimentación.
¿Está el Modo de funcionamiento lápiz configurado como Lápiz ?	<p>Configure Modo funcionamiento bolígrafo a Ratón en el menú Configuración para ejecutar Interacción con PC.</p> <p>☞ Extendida - Easy Interactive Function - Modo funcionamiento bolígrafo p.147</p>

Aparece el mensaje "Error en la Easy Interactive Function."

Verifique	Solución
Error en la función interactiva.	<p>Póngase en contacto con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.</p> <p>☞ Lista de contactos de proyectores Epson</p>

El ratón del ordenador no funciona correctamente

Verifique	Solución
¿Está colocado el Easy Interactive Pen en la pantalla de proyección?	Retire el Easy Interactive Pen de la pantalla de proyección o apáguelo.

El Easy Interactive Pen no funciona

Verifique	Solución
Hay un obstáculo en la ruta de la señal entre el Easy Interactive Pen y el proyector.	Retire el obstáculo. No bloquee la ruta de la señal colocándose delante de la pantalla de proyección.
La señal interfiere con otras cosas, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.	No utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala, ya que el Easy Interactive Pen podría tener problemas de funcionamiento. Apague el dispositivo que causa interferencias, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.
La batería está baja.	Sustituya la batería.
El área circundante es demasiado clara.	Evite que la pantalla proyectada o el Receptor de Easy Interactive Function queden iluminados por una luz intensa.
¿Se ha calibrado correctamente el lápiz?	Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el Easy Interactive Pen por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz. Asimismo, calibre de nuevo el lápiz si percibe alguna discrepancia en el posicionamiento. ☛ "Calibración automát." p.66
¿Se utilizan varios proyectores en la misma habitación?	Si se utilizan varios proyectores en la misma habitación, la operativa de Easy Interactive Pen se puede volver inestable según el entorno. Modifique el ajuste Distancia de Proyectores en el menú Configuración. ☛ Extendida - Easy Interactive Function - Distanc. proyectores p.147

El tiempo de respuesta del Easy Interactive Pen es lento

Verifique	Solución
¿Está habilitado Windows Aero? (Windows Vista/7 solamente)	El tiempo de reacción del Easy Interactive Pen puede ser lento si se ha habilitado Windows Aero. Desactivar la función de Windows Aero en el ordenador. Si se utiliza USB Display: Haga clic en Todos los programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Ajustes de Epson USB Display Vx.xx , y luego seleccione Desactive Windows Aero y mejore el seguimiento del lápiz interactivo.

El punto no se mueve a la siguiente posición

Verifique	Solución
La información de la pantalla de proyección no se recibe correctamente debido a otras cosas, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.	Aleje el dispositivo (como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos) del proyector o aleje el proyector del dispositivo.
La información de la pantalla de proyección puede no recibirse correctamente si el proyector está demasiado cerca de la pantalla.	Compruebe la posición del proyector.

El punto se mueve automáticamente

Verifique	Solución
El Easy Interactive Pen está inhabilitado a causa de condiciones inestables en el área circundante, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.	Traslade el proyector o apague el dispositivo que causa interferencias, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.

No se pueden realizar operaciones durante la captura, impresión o almacenamiento de imágenes

Verifique	Solución
¿Ha cambiado el modo para operar con el mando a distancia o el Control Pad mientras utilizaba el Easy Interactive Pen o viceversa?	Si empieza a operar con el Easy Interactive Pen, realice todas las operaciones mediante el Easy Interactive Pen. Si comienza a operar con el mando a distancia o el Control Pad, realice todas las operaciones mediante el mando a distancia o el Control Pad.

No se puede pegar la captura de la pantalla proyectada correctamente

Verifique	Solución
¿La imagen proyectada está protegida?	El contenido protegido no se puede capturar.
¿Existe un marco negro alrededor del borde?	Si utiliza los botones [Wide] o [Tele] o Cambio de imagen, puede aparecer un marco negro alrededor del borde de la imagen.


No puede imprimir normalmente

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el micrófono?	Para conexiones USB, compruebe que el puerto USB-A del proyector esté conectado al puerto USB-A del Control Pad (para impresoras). Para las conexiones de red, compruebe la configuración actual en la pantalla Ajustes de la Pizarra. A continuación, realice un Prueba de impresión para comprobar que se puede imprimir con normalidad.
¿Son dos impresoras USB conectadas?	Conecte sólo una impresora USB.
¿Se ha producido un error en la impresora?	Opere con la impresora y desactive el error.

No puede escanear normalmente

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el micrófono?	Si la impresora no está conectada correctamente, la función de escáner no funciona. Por otra parte, los escáneres independientes no son compatibles.
¿Se ha producido un error en la impresora?	Opere con la impresora y desactive el error. Si se produce un error en la impresora, la función escáner de la impresora no funciona.
¿Está el papel cargado en el alimentador automático de documentos cuando escanea desde el ADF?	Si escanea desde el ADF, asegúrese de cargar el papel con antelación.

El tiempo está fuera de sincronización, la configuración de la memoria interna no se refleja correctamente

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente la hora?	Se debe configurar el tiempo para reflejar correctamente el reloj y la configuración de almacenamiento interno para Modo Pizarra.  "Configuración de planes" p.135

No se puede cambiar la fuente

Verifique	Solución
¿Se ejecutan las funciones Abrir, Escanear, Guardar o Imprimir?	El procesamiento puede tardar algún tiempo. No se puede cambiar la fuente mientras se están procesando. Si desea cambiar la fuente, cancele la operación que se está procesando.

Otros problemas

No se escucha ningún sonido o el sonido es débil

Verifique	Solución
Compruebe que el cable de audio/vídeo esté firmemente conectado al proyector y a la fuente de audio.	Desconecte el cable del puerto de la entrada de audio y luego vuelva a conectarlo.
¿El volumen del proyector está al mínimo?	Ajuste el volumen para que se pueda escuchar el sonido. ☛ Ajustes - Volumen p.146 ☛ "Ajuste del volumen" p.58
¿El volumen para el ordenador o de la fuente de imagen está al mínimo?	Ajuste el volumen para que se pueda escuchar el sonido.
¿Está activada la Pausa A/V?	Pulse el botón [A/V Mute] en el mando a distancia para cancelar Pausa A/V. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.106
¿La especificación del cable de audio es "Sin resistencia"?	Cuando utilice un cable de audio comercial, compruebe que contenga la etiqueta "Sin resistencia".
¿Está conectado con un cable HDMI?	Si no se emite audio cuando está conectado con un cable HDMI, configure el aparato conectado con la salida PCM.
¿Está seleccionada la opción Salida de audio del proyector ? (Sólo al proyectar USB Display)	Haga clic en Todos los programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Ajustes de Epson USB Display Vx.xx , y luego seleccione Salida de audio del proyector .
¿Está seleccionada la entrada de audio correcta?	Compruebe la Entrada de audio en el menú de configuración. ☛ Extendida - Config entrada audio p.147

Hay ruido en el audio (sólo cuando se proyecta USB Display)

Verifique	Solución
¿El volumen del ordenador está ajustado al mínimo mientras que el volumen del proyector está ajustado al máximo?	El audio puede contener ruido si el volumen del ordenador está ajustado al mínimo mientras que el volumen del proyector está ajustado al máximo. Aumente el volumen en el ordenador y disminuya el volumen en el proyector.

El mando a distancia no funciona

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al receptor remoto durante la operación. ☛ "Alcance del mando a distancia" p.21
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	El alcance del mando a distancia es de unos 6 m. ☛ "Alcance del mando a distancia" p.21
¿El receptor remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa. O defina el receptor remoto en Off en Receptor Remoto en el menú Configuración. ☛ Ajustes - Receptor Remoto p.146
¿Está seleccionado el ajuste correcto para el Receptor Remoto ?	Compruebe el Receptor Remoto en el menú Configuración. ☛ Ajustes - Receptor Remoto p.146
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Inserte baterías nuevas y en la dirección correcta. ☛ "Sustituir las baterías del mando a distancia" p.20

Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús

Verifique	Solución
Cambie el ajuste de Idioma.	Ajuste el parámetro de idioma desde el menú Configuración. ☛ Extendida - Idioma p.147

La configuración de autenticación de la LAN inalámbrica falla

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente la hora?	Si la LAN inalámbrica está correctamente ajustada pero la configuración de autenticación falla, es posible que la hora no esté correctamente ajustada. Compruebe si está ajustado correctamente. ☛ Extendida - Ajustes de Hora/Planificación p.147

No se recibe el correo aunque el proyector tenga un problema

Verifique	Solución
El Modo Pausa se ha configurado En red y espera o A/V en espera ?	Para utilizar la función Notificación Mail cuando el proyector está en espera, defina En red y espera o A/V en espera en el Modo en espera del menú Configuración. ☛ Extendida - Modo en espera p.147
¿Se produjo una anomalía fatal y el proyector se detuvo de repente?	Si el proyector se detiene de repente, no se pueden enviar correos electrónicos. Si la anomalía persiste, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ Lista de contactos de proyectores Epson
¿Se suministra alimentación al proyector?	Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿La función Notificación Mail está ajustada correctamente en el menú Configuración?	Se envía un correo electrónico de comunicación de errores en función de los ajustes de Correo del menú Configuración. Compruebe si está ajustado correctamente. ☛ "Menú Ajuste administrador" p.162

Se muestra "La batería del reloj se está agotando."

Verifique	Solución
La fuente de alimentación interna que guarda la configuración del reloj está agotándose.	Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ Lista de contactos de proyectores Epson

Los nombres de archivo de imagen no se muestran correctamente en PC Free




Verifique	Solución
¿Es demasiado largo el nombre de archivo?	El nombre de archivo puede ser de hasta 8 caracteres. Para nombres de archivo con más longitud, se omite el centro del nombre para acortarlo hasta 8 caracteres.

No se pueden cambiar los ajustes con un navegador web

Verifique	Solución
¿Son correctos el ID de usuario y la contraseña?	Introduzca "EPSONWEB" como ID de usuario. Esto no se puede cambiar. Especifique el ID de usuario aunque la contraseña esté inhabilitada. Especifique la contraseña ajustada en Contraseña Acc. Web. La contraseña por defecto es "admin".

Compruebe los números y, a continuación, adopte las siguientes medidas. Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con su administrador de red, con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.

[Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Event ID	Causa	Solución
0432 0435	No se ha iniciado EasyMP Network Projection.	Reinicie el proyector.
0434 0482 0484 0485	La comunicación de red es inestable.	Verifique la situación de la comunicación de red, espere un momento y vuelva a conectarse.
0433	No se pueden reproducir las imágenes transferidas.	Reinicie EasyMP Network Projection.
0481	La comunicación se ha desconectado del ordenador.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection ha finalizado inesperadamente.	Compruebe el estado de la comunicación de la red y reinicie el proyector a continuación.
0479 04FF	Se ha producido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID.	Ajuste el ordenador, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide.	Compruebe que los ajustes de seguridad de la LAN inalámbrica son correctos.  "Menú Seguridad " p.159
0893	El tipo de cifrado WEP/TKIP/AES no coincide.	
0894	La comunicación se ha desconectado debido a que el proyector se ha conectado a un punto de acceso no autorizado.	Póngase en contacto con su administrador de red para más información.
0898	No se ha podido adquirir DHCP.	Compruebe que el servidor DHCP está funcionando correctamente. Si no emplea DHCP, desactive el ajuste de DHCP.  "Menú Red" p.154
0899	Otros errores de comunicación	Si reiniciar el proyector o EasyMP Network Projection no resuelve el problema, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  Lista de contactos de proyectores Epson
089A	El tipo de autenticación de EPA no es igual.	Compruebe que la configuración de seguridad de la LAN inalámbrica es correcta. Además, compruebe si se ha instalado correctamente el certificado.

Event ID	Causa	Solución
089B	La autenticación del servidor EAP falló.	☞ "Menú Seguridad " p.159
089C	La autenticación de cliente EAP falló.	
089D	El intercambio de clave falló.	
0B01	El almacenamiento incorporado no se detectó correctamente.	Ejecutar Borrar todos los datos internos . Cuando la memoria interna se haya eliminado correctamente, conecte el cable de alimentación en el proyector y vuelva a encenderlo. Si no se elimina correctamente, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☞ Lista de contactos de proyectores Epson
0BFF	Error en la función Pizarra.	Reinicie el proyector.



Mantenimiento

Este capítulo proporciona información acerca de los procedimientos de mantenimiento para asegurar un óptimo rendimiento del proyector durante un largo periodo de tiempo.

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.

Atención

Apague el proyector antes de limpiarlo. Si no, podría producirse una descarga eléctrica.

Limpiar la Superficie del Proyector

Limpe la superficie del proyector con un paño suave.

Si el proyector está muy sucio, humedezca el paño con agua y con un poco de detergente neutro y, a continuación, escúrralo totalmente antes de utilizarlo para limpiar la superficie del proyector.

Atención

No utilice sustancias volátiles como cera, alcohol o disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa podría verse modificada o decolorarse.

Limpieza de la ventana de proyección

Utilice un paño limpiador de cristales disponible en el mercado para limpiar la ventana de proyección con cuidado.



Advertencia

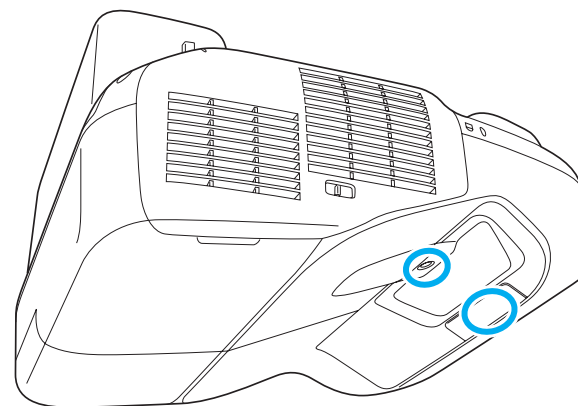
No utilice sprays que contengan gases inflamables para quitarle el polvo y la suciedad a la lente. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara interna del proyector.

Atención

No frote la lente con materiales rugosos ni la someta a golpes, ya que puede dañarse fácilmente.

Limpiar el sensor de obstáculos

Limpe el sensor de obstáculos cuando aparezca el mensaje "Quite todo lo que pueda obstaculizar la zona de proyección." y se emita un sonido de advertencia. Utilice un paño limpiador de cristales disponible en tiendas para limpiar el sensor de obstáculos con cuidado.



Advertencia

No utilice sprays que contengan gases inflamables para quitarle el polvo y la suciedad al sensor de obstáculos. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara interna del proyector.

Atención

No frote el sensor de obstáculos con materiales rugosos ni lo someta a golpes. Si se daña la superficie del sensor, puede haber fallos de funcionamiento.

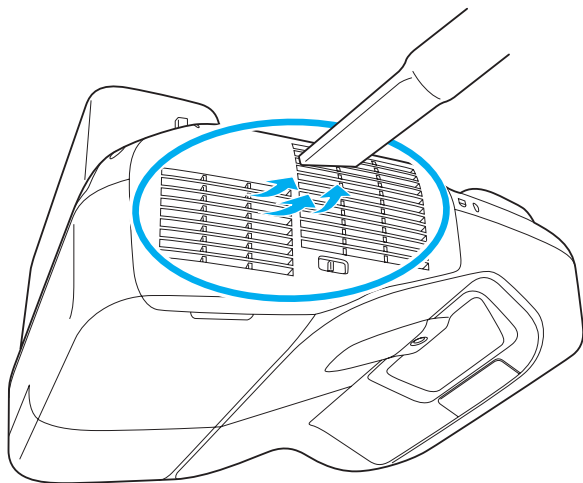
Limpiar el filtro de aire


Limpiar el filtro de aire y la ventilación de entrada de aire cuando se visualice el siguiente mensaje.

"El proyector está sobrecalentado. Asegúrese de que la salida de aire no esté obstruida, y limpie o reemplace el filtro."

Atención

- La acumulación de polvo en el filtro de aire puede causar que la temperatura interna del proyector aumente, lo que podría producir problemas en el funcionamiento y un deterioro precoz de las piezas ópticas. Limpie el filtro de aire inmediatamente cuando se visualice el mensaje.
- No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.



- Si se visualiza un mensaje frecuentemente, incluso después de la limpieza, es necesario sustituir el filtro de aire. Sustitúyalo por un nuevo filtro de aire.
 "Sustituir el filtro de aire" [p.200](#)
- Es recomendable que limpie estas partes como mínimo una vez cada tres meses. Límpielas con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.

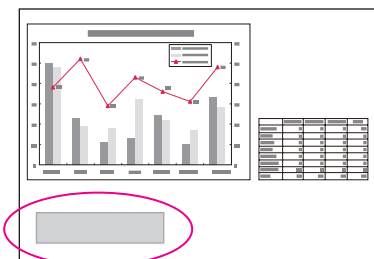
En esta sección se explica cómo sustituir la lámpara y el filtro de aire.

Sustituir la lámpara

Periodo de sustitución de la lámpara

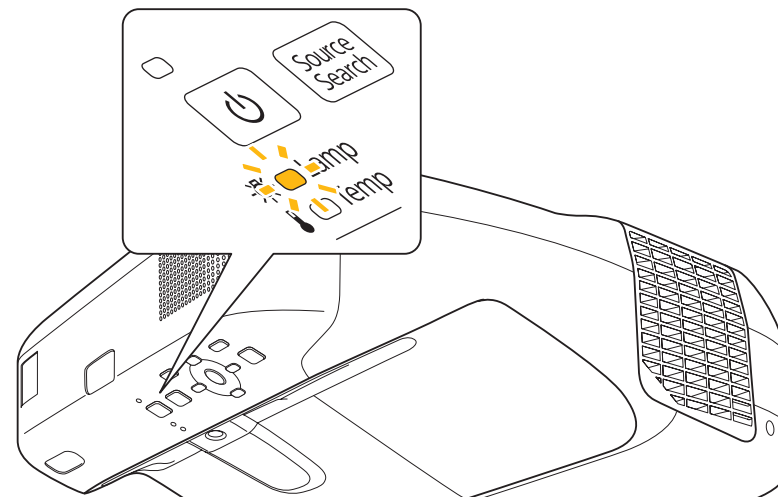
Ha llegado el momento de sustituir la lámpara si:

- Aparecerá el mensaje siguiente:
"Tiene que sustituir la lámpara. Diríjase al distribuidor de su proyector Epson o visite www.epson.com para comprarla."



El mensaje se visualiza durante 30 segundos.

- El indicador de la lámpara parpadea en naranja.



- La imagen proyectada se oscurece o empieza a deteriorarse.

Atención

- El mensaje de sustitución de la lámpara está ajustado para que aparezca después de los siguientes periodos de tiempo para mantener el brillo inicial y la calidad de las imágenes proyectadas.

Cuando se utiliza **Consumo eléctrico** de forma continua con **Normal**: unas 3400 horas

Cuando se utiliza **Consumo eléctrico** de forma continua con **ECO**: unas 4900 horas

🔧 **Ajustes - Consumo eléctrico** p.146

- Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Cuando apague el proyector no vuelva a encenderlo inmediatamente repetidas veces. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Según las características particulares de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.

Cómo cambiar la lámpara

La lámpara puede sustituirse incluso si el proyector está colgado en la pared o del techo.



Advertencia

- Al sustituir la lámpara porque ha dejado de funcionar, existe la posibilidad de que se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en la pared o el techo, piense que la lámpara podría estar rota, por lo que debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Del mismo modo, extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado. Tenga cuidado al quitar la cubierta de la lámpara, ya que podrían caer fragmentos de vidrio roto, provocando lesiones. Si dichos trozos de vidrio le entraran en los ojos o boca, acuda al médico de inmediato.
- No desarme ni modifique nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzca fuego, una descarga eléctrica o cualquier otro accidente.



Precaución

Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de la lámpara. Si la lámpara aún está caliente, podría quemarse o lesionarse. Es necesario dejar pasar una hora después de desactivar el equipo para que la lámpara se enfríe lo suficiente.

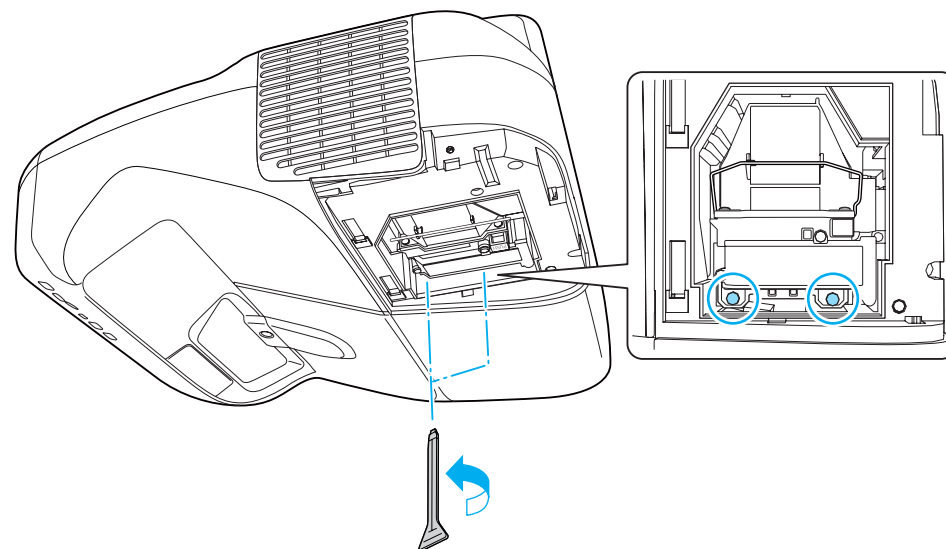
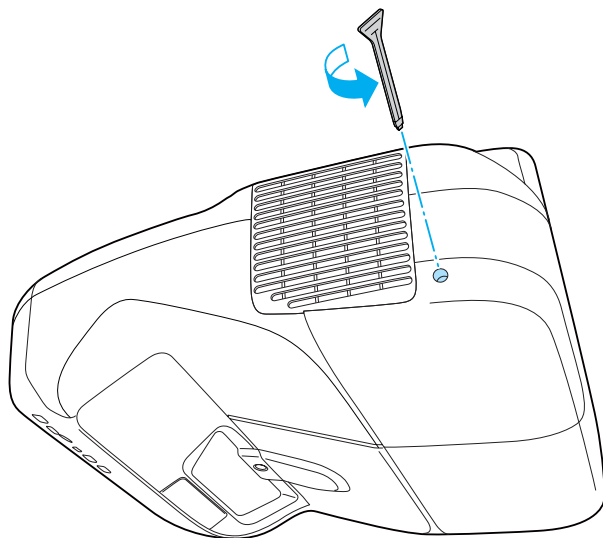
1

Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.

2

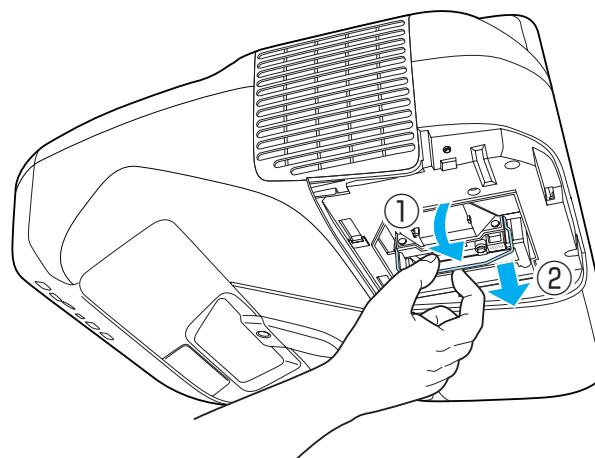
Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente y quite la cubierta en la parte superior del proyector.

Afloje el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara con el destornillador incluido con la nueva unidad de lámpara o con un destornillador para tornillos de cabeza en cruz. A continuación, deslice la cubierta de la lámpara hacia adelante y levántela para extraerla.



- 4** Extraiga la lámpara vieja tirando del asa.
Si la lámpara está rota, sustitúyala por una nueva o póngase en contacto con su distribuidor local.

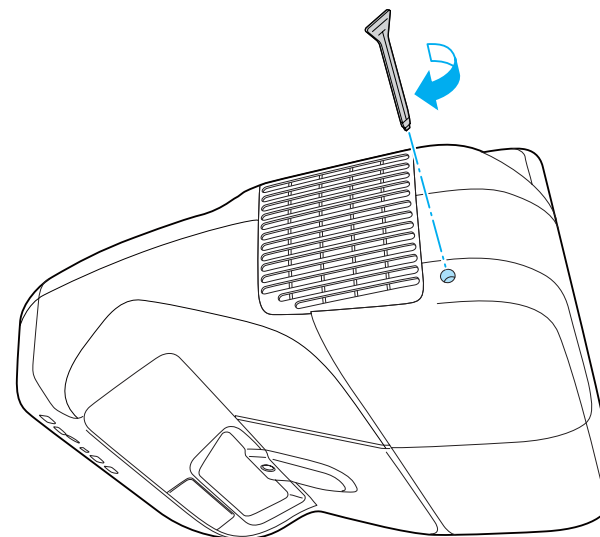
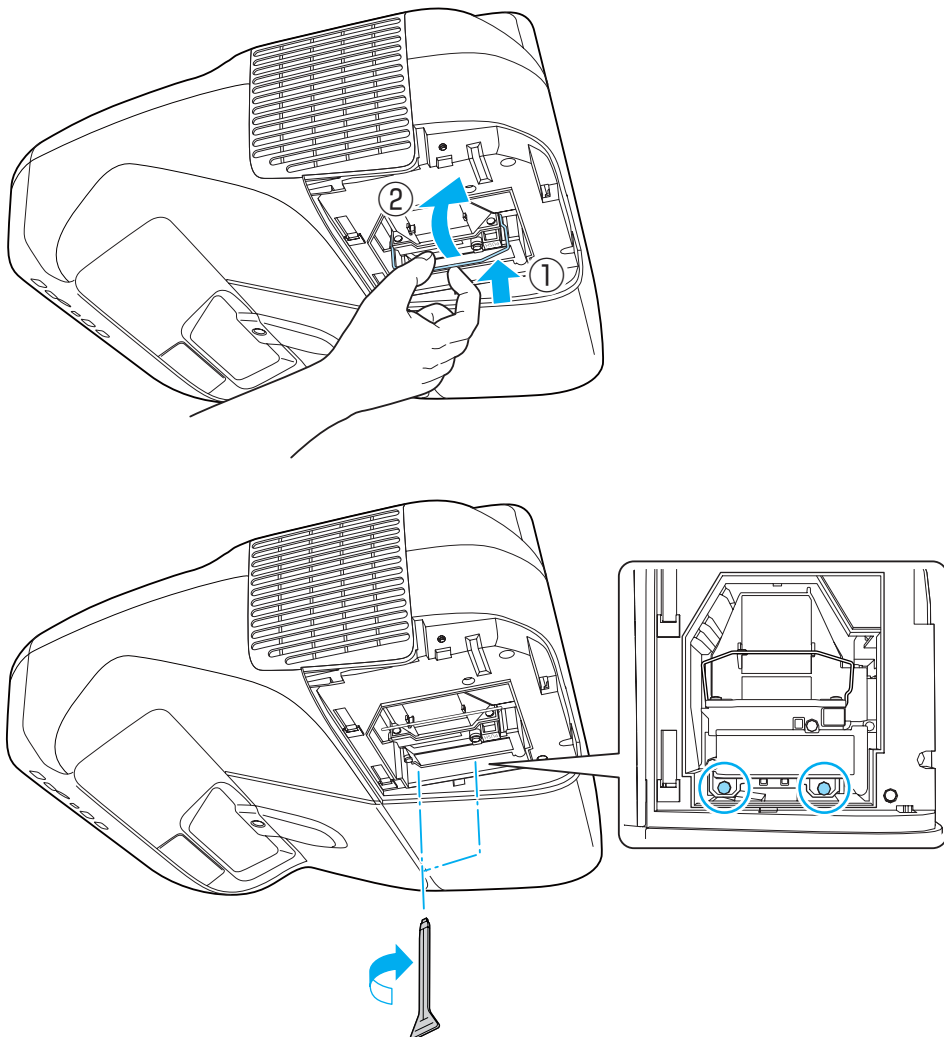
☛ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)



- 3** Afloje los dos tornillos de fijación de la lámpara.

5 Instale la nueva lámpara.

Instale la nueva lámpara siguiendo el raíl de guía en la dirección correcta para que encaje en su posición, empuje firmemente y presione el asa. Apriete los dos tornillos de fijación de la lámpara.



Atención

- Compruebe que instala la lámpara con seguridad. Si se extrae la cubierta de la lámpara, la alimentación se desactiva automáticamente por motivos de seguridad. Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, la alimentación no se activará.
- Este producto incluye un componente de la lámpara que contiene mercurio (Hg). Consulte las normativas locales acerca de la eliminación y el reciclaje. No lo deseche junto con los residuos normales.

Reajustar las horas de lámpara

El proyector calcula el tiempo de funcionamiento de la lámpara y notifica cuándo debe sustituirse mediante un mensaje y un indicador. Después de sustituir la lámpara, asegúrese de restablecer las horas de lámpara desde el menú Configuración.

☛ "Menú Restablecer" [p.168](#)

6 Coloque la cubierta de la lámpara.



Restablezca las horas de lámpara solo cuando sustituya la lámpara. De lo contrario, el periodo de sustitución de la lámpara no estará indicado correctamente.

Sustituir el filtro de aire

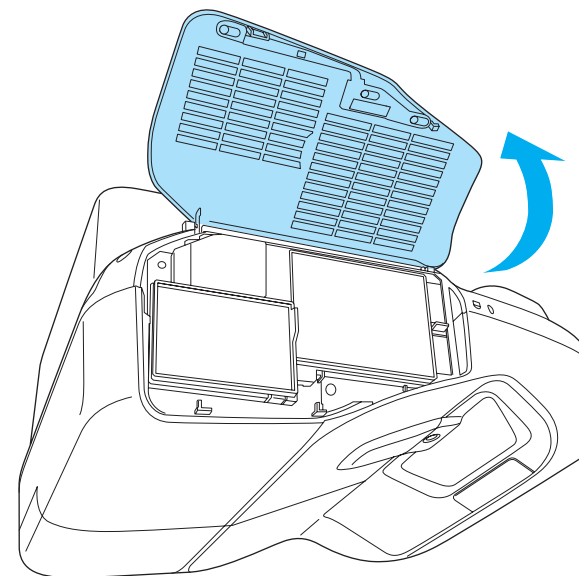
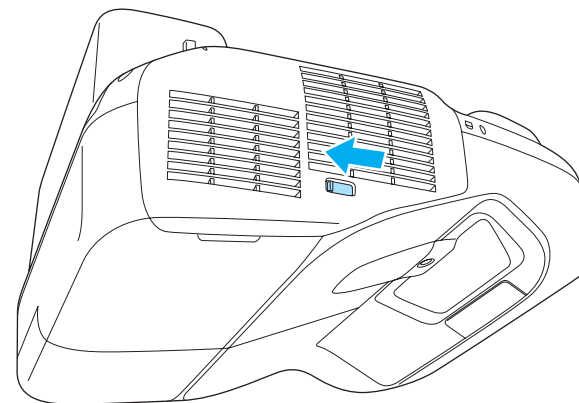
Periodo de sustitución del filtro de aire

Si el mensaje se muestra a menudo aunque el filtro de aire se haya limpiado, sustituya el filtro de aire.

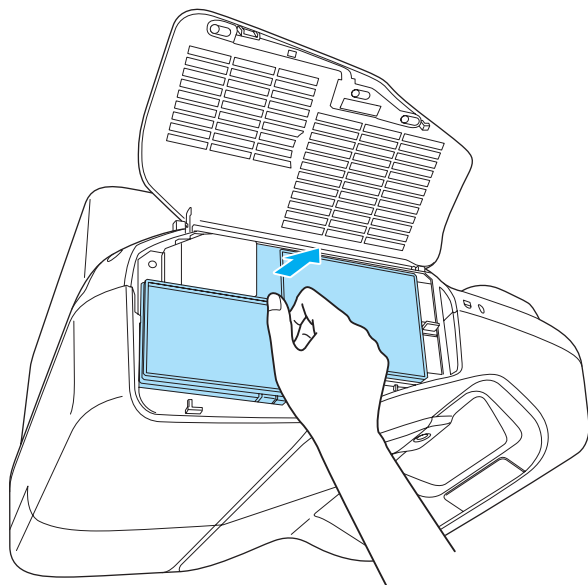
Cómo sustituir el filtro de aire

El filtro de aire puede sustituirse incluso si el proyector está colgado en una pared o del techo.

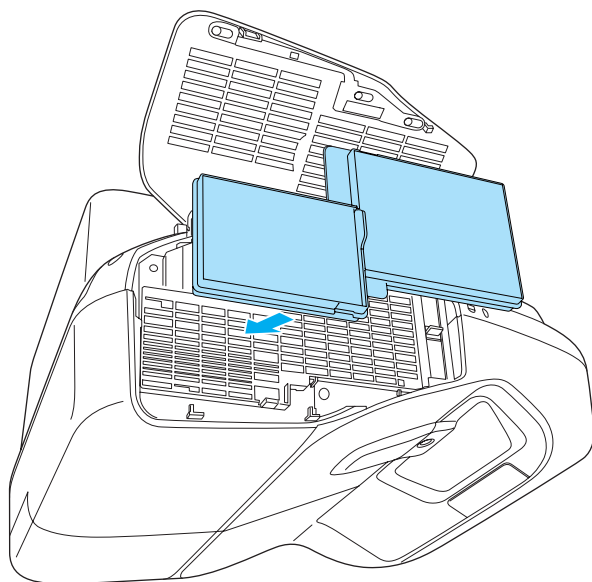
- 1** Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.
- 2** Abra la cubierta del filtro de aire.
Pulse las presillas de la cubierta del filtro del aire para abrirla.



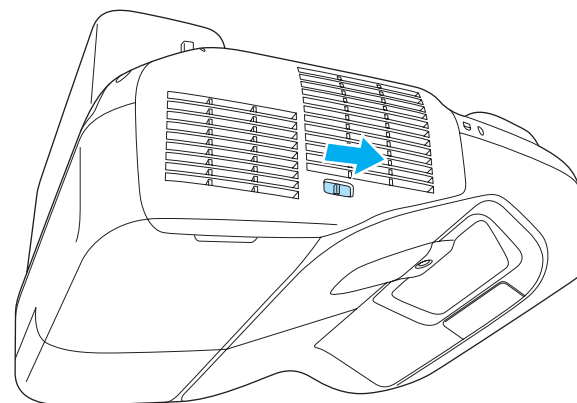
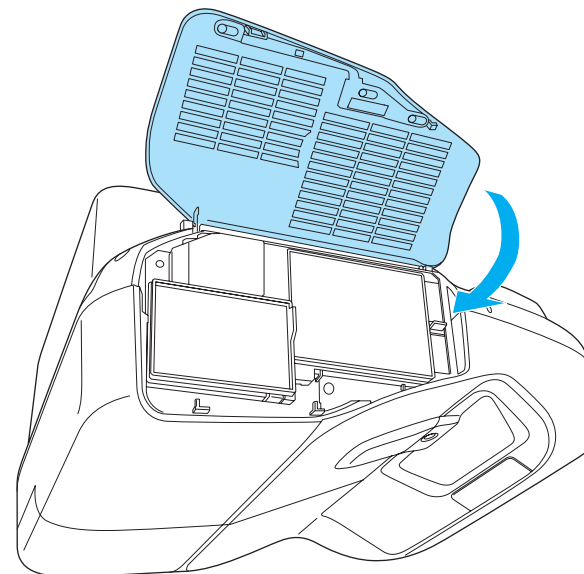
- 3** Extraiga el filtro de aire.
Sujete la pestaña del centro del filtro de aire y tire de ella hacia fuera en sentido recto.



4 Instale un filtro de aire nuevo.



5 Cierre la cubierta del filtro de aire.





Deseche los filtros de aire usados adecuadamente siguiendo la legislación local.

Material de la carcasa: polipropileno

Material del filtro: polipropileno



Apéndice

Los siguientes accesorios opcionales y consumibles están disponibles. Compre estos productos en el momento en que los necesite. La siguiente lista de accesorios opcionales y consumibles está actualizada a fecha de: septiembre de 2012. Los datos de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

Accesorios Opcionales

Cámara de documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

Cable para ordenador ELPKC02

(1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

Cable para ordenador ELPKC09

(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

Cable para ordenador ELPKC10

(20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

Cable de puerto D ELPKC22

(Mini D-Sub de 15 patillas/3 m para puerto D)

Utilice este cable al conectarse al puerto D de una fuente de imagen.

Cable de vídeo de componentes ELPKC19

(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/RCA macho × 3)

Utilícelo para conectar una fuente de [Vídeo de componentes](#)».

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilícelo cuando quiera establecer una conexión rápida uno a uno entre el proyector y un ordenador con Windows instalado.

Interactive Table Mount ELPMB29

Utilícelo para instalar el proyector en una mesa.

Soporte para fijación en techo* ELPMB23

Utilícelo para instalar el proyector en el techo.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Lápices para la función interactiva. No se pueden utilizar simultáneamente dos o más Easy Interactive Pens con el mismo número de modelo.

Extensión lápiz interactivo ELPPE01

Sujetar al Easy Interactive Pen para extender el lápiz y utilizarlo como un puntero.

Puntas del lápiz de sustitución ELPPS01

Puntas del lápiz de sustitución para el Easy Interactive Pen.

Juego de cables del mando a distancia ELPKC28

Cables para conectar directamente el proyector al Control Pad.

* Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.

👉 [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

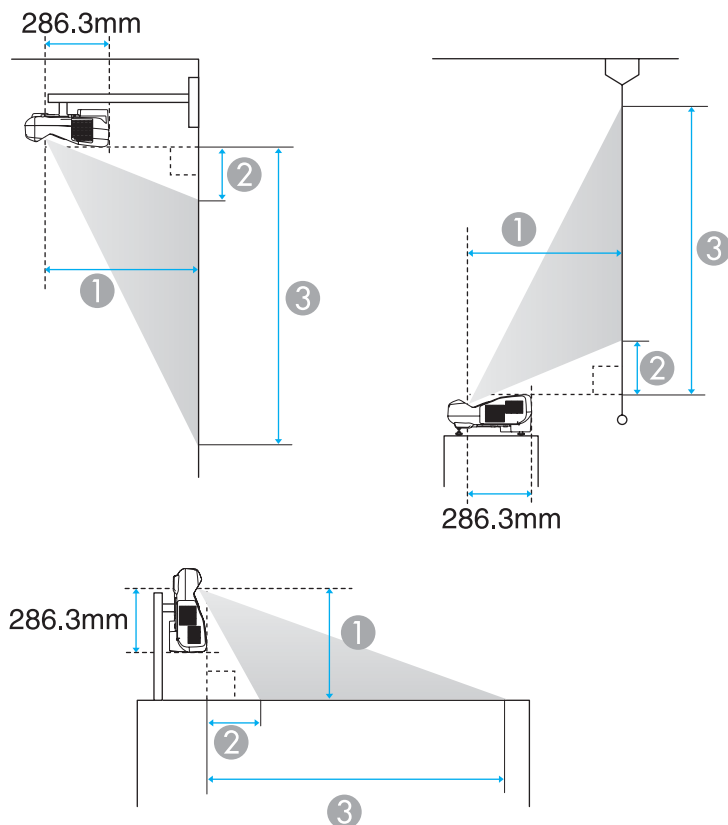
Consumibles

Unidad de la lámpara ELPLP71

Para sustituir una lámpara utilizada.

Filtro de aire ELPAF40

Para sustituir un filtro de aire.



① Distancia de proyección

② La distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente)

La distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al colocarlo sobre una superficie, como un escritorio)

③ La distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente)

La distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al colocarlo sobre una superficie, como un escritorio)

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:10		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (Ancho)	Mínimo (Ancho)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

* Proyectar a lo ancho (zoom máximo).

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 4:3		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (Ancho)	Mínimo (Ancho)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (Ancho)	Mínimo (Ancho)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119

Tamaño de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (Ancho)	Mínimo (Ancho)
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

* Proyectar a lo ancho (zoom máximo).

Resoluciones compatibles

Señales de ordenador (RGB analógica)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Compatible sólo si se selecciona **Ancho** como **Resolución** en el menú Configuración.

Las imágenes también pueden proyectarse cuando se emitan señales diferentes a las anteriores. Sin embargo, algunas funciones pueden estar limitadas.

Vídeo de componentes

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo compuesto

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Señal de entrada del puerto HDMI y DisplayPort

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i*2/480p)	60	720x480
SDTV(576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)*2	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

*1 Sólo entrada DisplayPort

*2 Sólo puerto HDMI

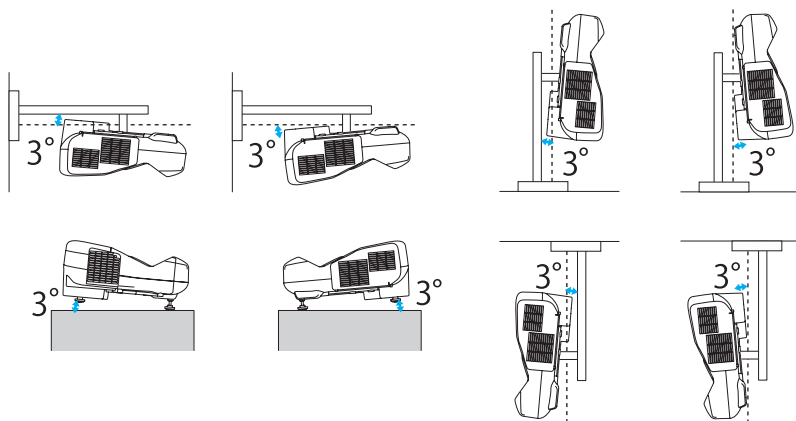
Especificaciones Generales del Proyector

Nombre del producto		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Dimensiones		367 (an) x 155 (al) x 375 (p) mm (parte elevada excluida)	
Tamaño del panel LCD		0,59" de ancho	
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio	
Resolución		1,024,000 WXGA (1280 (ancho) x 800 (alto) puntos) x 3	
Ajuste del enfoque		Manual	
Ajuste del zoom		Digital (1-1,35)	
Lámpara		Lámpara UHE, 215 W Modelo n°: ELPLP71	
Salida de audio máx.		10 W	
Altavoz		1	
Alimentación		100-240 V CA±10% 50/60 Hz 3,2-1,5 A	100-240 V CA±10% 50/60 Hz 3,0-1,4 A
Consumo	Área de 100 a 120 V	Funcionamiento: 322 W Consumo en espera (En red y espera): 4,6 W Consumo en espera (Ahorro energía): 0,20 W	Funcionamiento: 294 W Consumo en espera (En red y espera): 4,6 W Consumo en espera (Ahorro energía): 0,20 W
	Área de 220 a 240 V	Funcionamiento: 307 W Consumo en espera (En red y espera): 5,0 W Consumo en espera (Ahorro energía): 0,27 W	Funcionamiento: 281 W Consumo en espera (En red y espera): 5,0 W Consumo en espera (Ahorro energía): 0,27 W
Altitud de funcionamiento		Altitud 0 a 2 286 m	
Temperatura de funcionamiento		De 5 a +35°C (sin condensación)	
Temperatura de almacenamiento		De -10 a +60°C (sin condensación)	
Masa		Aprox. 5,6 kg	

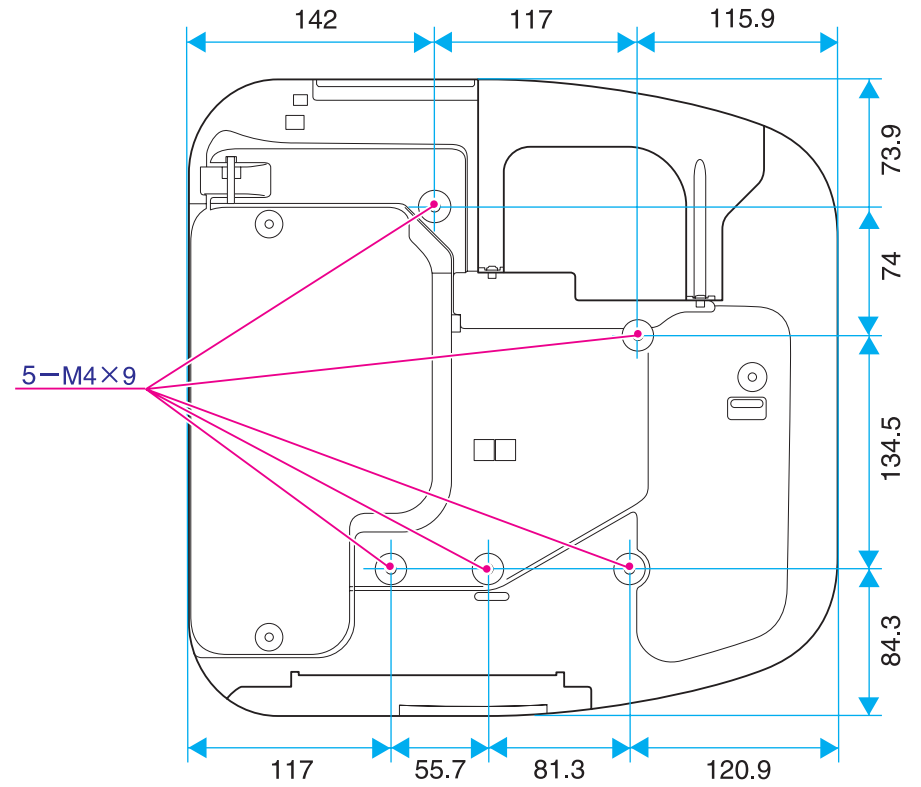
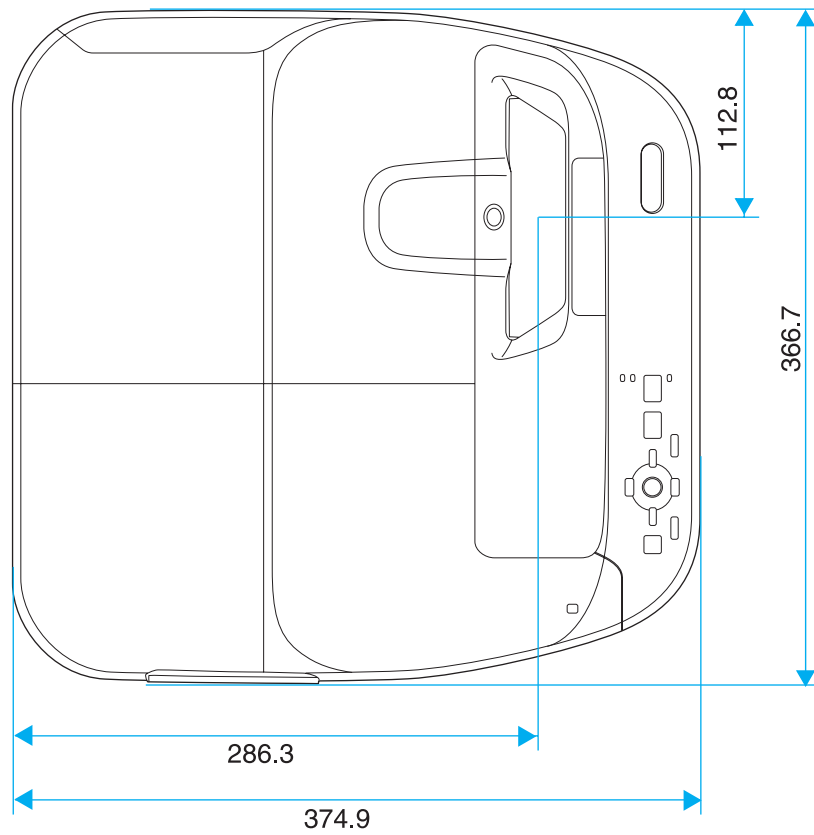
Conectores	Puerto Computer	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Puerto Video	1	Toma RCA
	Puerto Audio1	1	Mini jack estéreo
	Puerto Audio2	1	Mini jack estéreo
	Puerto Audio3	1	Mini jack estéreo
	Puerto Audio Out	1	Mini clavija estéreo
	Puerto Remote	1	Mini jack estéreo
	Puerto Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
	Puerto HDMI	1	HDMI (solo se admite audio con PCM)
	Puerto USB-A*	2	Conector USB (Tipo A)
	Puerto USB-B*	1	Conector USB (Tipo B)
	Puerto USB (para la unidad LAN inalámbrica)	1	Conector USB (Tipo A)
	Puerto LAN	1	RJ-45
	Puerto RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)

* Admite USB 2.0. Sin embargo, no se garantiza el funcionamiento de todos los dispositivos USB compatibles.

Ángulo de inclinación

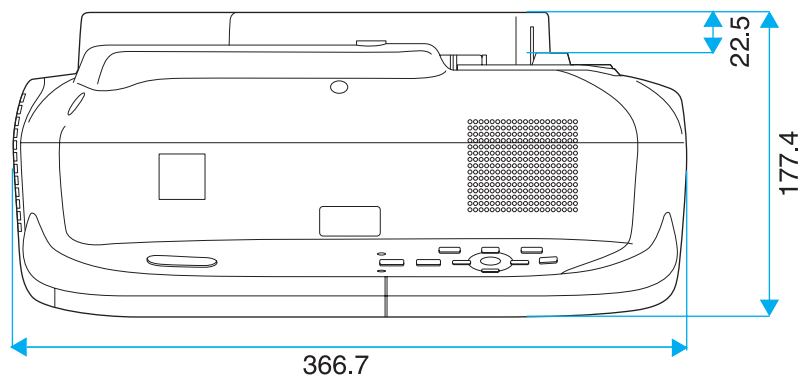


Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 3° podría resultar dañado y causar un accidente.

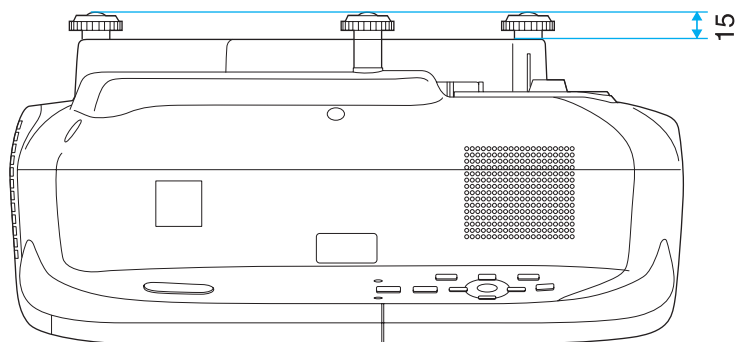


Unidades: mm

Sin pies



Con pies



Unidades: mm

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino.</p> <p>Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON).</p> <p>En el sitio web de AMX encontrará más información.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. El ajuste de esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".
DHCP	Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol, este protocolo asigna automáticamente una <u>dirección IP</u> a los equipos conectados a una red.
DICOM	Acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estándar internacional que define los estándares de las imágenes y un protocolo de comunicación para las imágenes clínicas.
Dir. pta enlace	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en <u>máscaras de subred</u> .
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admite HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDTV	<p>Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Resolución vertical de 720p o 1080i o mayor (p = <u>Progresivo</u>, i = <u>Entrelazado</u>) • Pantalla con <u>relación de aspecto</u> de 16:9
Interr. IP Direc.	Se trata de la <u>Dirección IP</u> para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
Máscara de subred	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.
Modo Ad hoc	Método de conexión LAN inalámbrica que comunica con clientes de LAN inalámbrica sin utilizar un punto de acceso.
Modo Infraestructura	Método de conexión LAN inalámbrica en el cual los dispositivos se comunican mediante puntos de acceso.
Progresivo	Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco. A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.

Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
SDTV	Siglas de Standard Definition Television (televisión de definición normal). Son los sistemas de televisión estándar que no cumplen los requisitos para ser calificados como <u>HDTV</u> (televisión de alta definición).
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada tiene un modo sRGB, configure el proyector y la fuente de señales conectada como sRGB.
SSID	SSID es la información de identificación para conectarse a otro dispositivo en una red LAN inalámbrica. La comunicación inalámbrica es posible entre dispositivos con el mismo SSID.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertical) puntos.
Sync.	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización. Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.
Tracking	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking. Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.
Veloc. refresco	El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz. El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
Vídeo compuesto	Método que combina la señal de vídeo en un componente de luminancia y un componente de color para la transmisión por un solo cable.
Vídeo de componentes	Método que separa la señal de vídeo en un componente de luminancia (Y), una luminancia azul negativa (Cb o Pb) y una luminancia roja negativa (Cr o Pr).
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup ha sido desarrollado por Wi-Fi Alliance para configurar y proteger una LAN inalámbrica de manera sencilla.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Regulaciones de la Ley sobre telegrafía inalámbrica

La Ley sobre telegrafía inalámbrica prohíbe las siguientes acciones.

- Modificación y desmontaje (incluida la antena)
- Retirada de la etiqueta de conformidad

Sobre anotaciones

Sistema operativo Microsoft® Windows® 98
Sistema operativo Microsoft® Windows® Me
Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

En esta guía, los sistemas operativos anteriores se denominan "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" y "Windows 7". Además, el término general Windows puede ser usado para referirse a Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista y Windows 7, y diferentes versiones de Windows pueden ser nombradas como, por ejemplo, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, omitiendo Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

En esta guía, los sistemas operativos anteriores se denominan "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" y "Mac OS X 10.7.x". Además, para referirse a todos ellos se usa el término general "Mac OS X".

Aviso General:

IBM, DOS/V y XGA son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS y App Store son marcas comerciales registradas de Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

El logotipo DisplayPort Certified y los iconos de DisplayPort son marcas comerciales registradas de Video Electronics Standards Association (VESA).

La palabra DisplayPort es una marca comercial registrada de VESA en varios países del mundo.

eneloop® es una marca comercial registrada de Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ y WPA2™ son marcas de Wi-Fi Alliance.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC. 

La marca comercial PLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com. Todos los derechos reservados.

Crestron y Crestron RoomView son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

Accesorios opcionales	204
Adhesivo De Protección De Contraseña	115
Ajuste automático	144
Ajuste de Pizarra	150
Ajustes de visualización	105
Alim LAN inalámbrica	157
AMX Device Discovery	163
Anotación PC Free	65, 76
Aspecto	61, 145
Avanzado	143
avi	97

B

Bloqueo de funcionamiento	116
Bloqueo funcionamiento	146
Bloqueo Total	116
bmp	97
Bonjour	163
Botón de usuario	147
Brillo	143
Buscar punto de acceso	158
Búsqueda de fuente	16, 48

C

Cámara de documentos	204
Cambio de imagen	55, 146
Certificado CA	165
Certificado de autofirma	165
Certificado de cliente	165
Certificado servidor web	165

Certificados	126
Cómo cambiar la lámpara	197
Cómo sustituir el filtro de aire	200
Conectarse a un proyector de red	119
Config entrada audio	148
Config. Split Screen	92
Configuración de evento	164
Configuración de la red	155
Configuración del proyector	123
Configuración general	150
Congelar	107
Consumibles	204
Consumo eléctrico	146
Continua	106
Contraseña Acc. Web	163
Contraseña administrador	162
Contraseña Monitor	163
Contraseña PLink	162
Contraseña protegida	114
Contraste	143
Control Pad	9, 24, 42
Crestron RoomView	131, 132, 163
Cruz	109
Cubierta de la lámpara	11
Cubierta del cable	25
Cubierta inferior	25
Cubierta superior	25

D

Deporte	59
DHCP	161
DICOM SIM	60
Dinámico	59

Dir. pta enlace	158, 162
Dirección IP	162
Direct Power On	148
DisplayPort	13
Distancia	205

E

Easy Interactive Function	147, 149
Easy Interactive Pen	21
EasyMP Monitor	123
Emisión de mensajes	123
Emisor de infrarrojos del mando a distancia	25
En pared	28
En techo	28, 148
ESC/VP21	129
Especificaciones	209
E-Zoom	108

F

Forma del puntero	146
Foto	59
Frontal	29, 148
fse	96
Fuente	92, 167
Función Ayuda	170
Función de ratón sin cable	109
Función interactiva	9, 64, 94, 119

G

gif	97
Girar imágenes	101

H

H/V-Keystone	52
Horas lámpara	167
HTTP seguro	163

I

Idioma	149
Indicador de alimentación	171
Indicador de lámpara	171
Indicador de temperatura	171
Indicadores	171, 172
Info sinc	167
Información de red	154
Interacción con PC	65, 85, 150
Intercamb. pantallas	93
Interr. IP Direc. 1/2	166
Intervalo vídeo HDMI	145
Iris automático	60, 143

J

jpg	75, 97
-----------	--------

K

Keystone	146
----------------	-----

L

Leer el correo	128
Limpiar el filtro de aire y la ventilación de entrada de aire	195
Limpiar la superficie del proyector	194
Limpieza	194
Logotipo del usuario	111

M

Mando a distancia	17
Máscara de subred	162
Mensajes	148
Menú Administración de certificados	165
Menú Ajuste administrador	162
Menú Ajustes	146
Menú Básica	156
Menú Configuración	139
Menú Extendida	147
Menú Imagen	142
Menú Información	166
Menú LAN con cables	161
Menú LAN inalámbrica	156
Menú Red	154
Menú Restablecer	168
Menú Seguridad	159
Menú Señal	144
Menú SNMP	166
Message Broadcasting	163
Modo alta altitud	148
Modo de color	59, 143
Modo en espera	149
Modo Pizarra	65, 70
Modo reposo	148
Modos de vídeo	207
Modos de vídeo compatibles	207
mp4	97
mpg	97

N

Navegador web	123
Nitidez	143

Nombre del host de red	162
Nombre proyector	156
Nombres de partes y funciones	11
Notificación dirección E-Mail 1/2/3	164
Notificación Mail	127, 163, 164
Número de puerto	164

O

Operación	148
Orden de presentación	106

P

Palabra clave del proyector	156
Panel de control	16
Pantalla	148
Pantalla de inicio	148
Pantalla posterior	29
Patrón	147
Patrón de usuario	112
Pausa A/V	106
PC Free	98
pdf	75, 97
Periodo de sustitución de la lámpara	196
Periodo de sustitución del filtro de aire	200
Personalizado	60
Pizarra	59
PJLink	130
Planificación	135
png	75, 97
Posición	144
Posterior	29, 148
Presentación	59, 96

Progresivo	144
Prote. logo usuario	114
Protección de alimentación	114
Proyección	148
Puerta enlc. priorizada	163
Puerto HDMI	13
Puerto ordenador	13
Puerto Remote	25
Puerto USB-A	14, 24
Puerto USB-B	13, 24
Puerto Video	14
Puntero	107
Puntero del ratón	109

Q

Quick Corner	146
--------------------	-----

R

Rango Vídeo DisplayPort	145
Raton sin cable/USB Display	149
Reajustar el tiempo de funcionamiento de la lámpara	199
Receptor remoto	11, 12
Reducción de ruidos	145
Reemplazar la batería (Lápiz)	22
Reemplazar las baterías (Control Pad)	25
Resolución	167
Restablecer h. lámpara	168
Restablecer todo	168

S

Saturación de color	143
Seleccionar unidad	100

Señal de entrada	145, 167
Señal de Vídeo	145, 167
Servidor SMTP	164
sit	96
SNMP	128
Sobrecalentamiento	172
Solución de problemas	171
Split Screen	146
sRGB	59
Sustituir las baterías (mando a distancia)	20
Sync.	144

T

Tamaño de pantalla	205
Tamaño pantalla	93
Teatro	59
Teclado del software	155
Temp. Color Abs.	143
Temperatura de almacenamiento	209
Temperatura de funcionamiento	209
Tiempo de cambio pantalla	106
Toma de corriente	14
Tono	143
Tracking	144

U

USB Display/Easy Interactive Function	149
USB Type B	149

V

Velocidad refresco	167
--------------------------	-----

Ventana de proyección	12
Ventilación de salida de aire	11
Ver presentación	104
Visualizar fondo	148
Volumen	146

W

Web Control	124
Web Remote	124
wmv	97
WPA/WPA2-EAP	160
WPA/WPA2-PSK	160

Z

Zoom	146
------------	-----