



Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

EB-1410Wi



EB-1400Wi

Symboles Utilisés Dans ce Guide





• Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Les indications et leur signification sont les suivantes. Veuillez à bien les comprendre avant de lire le guide.

 Avertissement	Ce symbole fait référence à des informations qui, si elles ne sont pas prises en compte, peuvent entraîner des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

• Indications d'informations générales

Attention	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section "Glossaire" des "annexes".  "Glossaire" p.217
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom du menu	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez Luminosité dans Image . Image - Luminosité

Symboles Utilisés Dans ce Guide 2

Introduction

Caractéristiques du Projecteur 9

Interactive Function (Easy Interactive Function)	9
Faites facilement des opérations en utilisant le Control Pad	9
Connexion à un réseau et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur	9
Projection simultanée de deux images (Split Screen)	10

Noms et fonctions des différentes pièces du projecteur 11

Avant/Dessus	11
Côté	12
Interface	13
Dessous	14
Fixation des pieds (uniquement les modèles avec des pieds)	15
Panneau de commande	16
Télécommande	17
Remplacement des piles de la télécommande	20
Portée de la télécommande	21
Easy Interactive Pen	21
Remplacement de la pile du Easy Interactive Pen	22
Remplacement de la pointe du stylet Easy Interactive Pen	23
Plateau de stylet	23
Control Pad	24
Remplacement des piles du Control Pad	25

Préparation du projecteur

Installation du projecteur 28

Méthodes d'installation	28
-------------------------------	----

Connexion des équipements 30

Connexion au projecteur	32
-------------------------------	----

Connexion à un ordinateur	32
Connexion de sources d'images	34
Connexion à des périphériques USB	36
Connexion à des appareils externes	38
Connexion d'un câble LAN	40
Installation de l'unité de réseau sans fil	41
Connexion au Control Pad	42
Connexion en utilisant la fonction Interactivité PC	42
Connexion en utilisant USB Display	43
Connexion à l'aide de PC Free	44
Connexion d'une imprimante	45

Méthodes de projection basique

Projection d'images 47

De l'installation à la projection	47
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)	48
Projection avec USB Display	49
Réglages nécessaires	49
Configuration système requise	49
Première connexion	50
Désinstallation	51

Réglage des images projetées 52

Correction la distorsion trapézoïdale	52
H/V-Keystone	52
Quick Corner	53
Réglage de la taille de l'image	55
Réglage de la position de l'image (Décalage image)	55
Réglage de la position verticale de l'image (uniquement pour modèles avec pieds)	56
Augmenter la hauteur de l'image	56
Réduire la hauteur de l'image	57
Réglage de la position horizontal de l'image (uniquement pour modèles avec pieds)	57
Correction de la mise au point	57

Réglage du volume	58
Réglage de l'image	58
Réglage de la Teinte, de la Saturation, et de la Luminosité	58
Réglage du Gamma	59
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)	59
Réglage de l'Iris auto	60
Modification du rapport L/H de l'image projetée	61
Méthodes de modification	61
Modification du rapport L/H	61

Fonction interactive

Résumé de la fonction interactive 64

Faites une gamme de tâches avec la fonction Interactive Function	64
Trois modes	65

Avant d'utiliser la fonction interactive 66

Calibrage auto.	66
Calibrage manuel	67
Lorsque vous devez calibrer le stylet	68
Utiliser le stylet	68

Dessin 70

Dessiner sur un écran Tableau blanc (Mode Tableau blanc)	70
Lancer le mode Tableau blanc	70
Fonctions de la barre d'outils	72
Fonctions de la Barre d'outils inférieure	74
Lire des documents papiers à partir d'un scanner	75
Ouverture de fichiers et lecture en Mode Tableau blanc	76
Dessiner sur l'image projetée (Annotation PC Free)	76
Lancer Annotation PC Free	76
Fonctions de la barre d'outils	78
Fonctions de la Barre d'outils inférieure	80

Utilisation du contenu dessiné 81

Enregistrer	81
Pour le Mode Tableau blanc	81

Pour Annotation PC Free	81
Impression	82
Pour le Mode Tableau blanc	82
Pour Annotation PC Free	83
Envoie d'emails (Mode Tableau blanc seulement)	83

Utilisation d'un ordinateur via l'écran projeté (Interactivité PC)

85

Préparation du projecteur	85
Installation de Easy Interactive Driver (Mac OS X uniquement)	86
Changement à Interactivité PC	87
Ajustement de la zone d'opération du stylet	88
Rég manuel zone crayon	88

Fonctions Utiles

Fonctions de projection 91

Projection simultanée de deux images (Split Screen)	91
Sources d'entrée pour la projection Split Screen	91
Procédures de fonctionnement	92
Lorsque vous utilisez la fonction interactive	94
Contraintes liées à la projection sur écran divisé	96
Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)	96
Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés avec PC Free	96
PC Free exemples	98
Méthodes d'utilisation de PC Free	98
Projection d'images ou de films sélectionnés	101
Projection de fichiers PDF	102
Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)	104
Lecture d'un scénario	104
Opérations lors de la lecture d'un scénario	105
Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama	105
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)	106
Arrêt sur image (Gel)	107
Fonction Pointeur (Pointeur)	107
Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)	108

Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)	109
Enregistrement d'un logo d'utilisateur	111
Enregistrement du motif utilisateur	112
Fonctions de Sécurité	114
Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)	114
Types de la fonction Mot de passe protégé	114
Réglage de la fonction Mot de passe protégé	114
Saisie du mot de passe	115
Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)	116
Systèmes de sécurité	118
Installation du câble antivol	118
Fonctions réseau	119
Utilisation de la fonction interactive via un réseau	119
Démarrage	119
Limitations	119
Utilisation de la fonction « Connexion à un projecteur réseau »	119
Réalisation d'une connexion WPS (Wi-Fi Protected Setup) à un point d'accès réseau sans fil	121
Méthode de configuration de la connexion	121
Surveillance et contrôle	123
À propos de EasyMP Monitor	123
Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)	123
Configuration du projecteur	123
Affichage du Écran Contrôle Web	124
Affichage de l'écran Web Remote	124
Réglage des certificats	126
Remarques concernant le protocole HTTP sécurisé	126
Liste des certificats pris en charge	127
Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement	127
Erreur de lecteur du courrier de notification	128
Gestion utilisant SNMP	128
Commandes ESC/VP21	129
Liste des commandes	129
Câblage	129

À propos de PJLink	130
À propos de Crestron RoomView®	131
Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur	131
Réglage du planning	135
Méthodes de réglage	135
Horloge	136
Planning	136

Menu Configuration

Utilisation du menu Configuration	139
Liste des Fonctions	140
Tableau du menu Configuration	140
Menu Réseau	141
Menu Image	142
Menu Signal	144
Menu Réglage	146
Menu Avancé	147
Eléments réglables de la fonction Easy Interactive Function	150
Ecran Paramètres du tableau blanc	150
Menu Réseau	155
Remarques sur l'utilisation du menu Réseau	156
Fonctions du clavier virtuel	156
Menu Base	157
Menu Réseau sans fil	157
Menu Sécurité	160
Menu Réseau avec fil	162
Menu Réglage administrateur	163
Menu Réinit.	167
Menu Information (Affichage uniquement)	167
Menu Réinit.	169

Dépannage

Utilisation de l'aide 171

Dépannage 173

Signification des témoins	173
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile	177
Problèmes relatifs aux images	178
Aucune image n'est visible	178
Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)	179
La projection s'arrête automatiquement	179
Le message Non Supporté est affiché	179
Le message Pas de Signal est affiché	180
Les images sont floues, troubles ou déformées	180
Les images subissent des interférences ou une distorsion	181
Le pointeur de la souris clignote (uniquement lors de projection via USB Display)	182
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée	182
Les couleurs de l'image ne sont pas correctes	183
Les images sont sombres	184
Problèmes au démarrage de la projection	184
Le projecteur ne s'allume pas	184
Problèmes avec la fonction interactive	185
Impossible d'utiliser la fonction de dessinage du projecteur	185
Impossible d'utiliser comme une souris et de dessiner en connectant à un ordinateur	186
Le message Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function. est affiché	186
La souris de l'ordinateur ne fonctionne pas correctement	186
Le stylet Easy Interactive Pen ne fonctionne pas	187
Le temps de réponse du stylet Easy Interactive Pen est trop lent	187
Le point ne passe pas à la position suivante	188
Le point ne se déplace pas automatiquement	188
Impossible de faire des opérations pendant la capture, l'impression ou l'enregistrement	188
Impossible de coller correctement la capture de l'écran projeté	188
Impossible d'imprimer normalement	189

Impossible de numériser normalement	189
L'heure est hors de synchro, les réglages du stockage interne ne sont pas correctement indiqués	189
Impossible de changer la source	189
Autres problèmes	190
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible	190
Il y a du bruit dans le son audio (seulement lors de la projection avec USB Display)	190
La télécommande ne fonctionne pas	191
Je veux modifier la langue des messages et des menus	191
Le réglage de l'authentification de l'unité LAN sans fil échoue	191
Vous ne recevez pas de courrier, même si une erreur est rencontrée sur le projecteur	192
La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. s'affiche	192
Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le PC Free	192
Impossible de changer les paramètres à l'aide d'un navigateur Web	193

À propos d'Event ID 194

Maintenance

Nettoyage 197

Nettoyage de l'extérieur du projecteur	197
Nettoyage de la fenêtre de projection	197
Nettoyage du capteur d'obstacles	197
Nettoyage du filtre à air	198

Remplacement des Consommables 199

Remplacement de la lampe	199
Périodicité de remplacement de la lampe	199
Procédure de remplacement de la lampe	200
Réinitialisation de la Durée de lampe	202
Remplacement du filtre à air	203
Périodicité de remplacement du filtre à air	203
Procédure de remplacement du filtre à air	203

Annexe

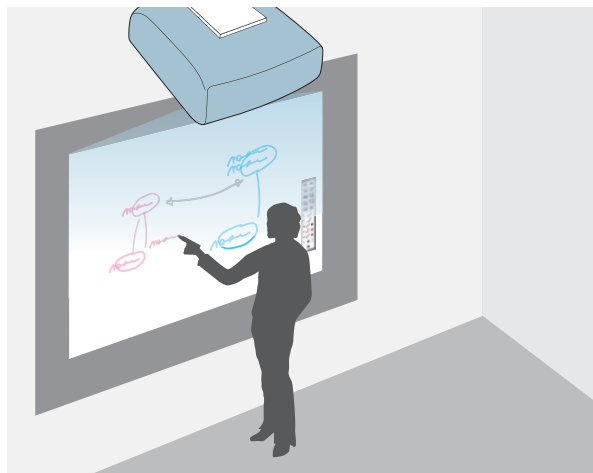
Accessoires en Option et Consommables	207
Accessoires en option	207
Consommables	207
Taille de l'écran et Distance de projection	208
Écrans pris en charge	210
Résolutions prises en charge	210
Signaux d'ordinateur (RVB analogique)	210
Vidéo component	210
Vidéo composite	210
Signal d'entrée depuis les ports HDMI et DisplayPort	210
Caractéristiques	212
Caractéristiques Générales du Projecteur	212
Apparence	215
Glossaire	217
Remarques Générales	219
Réglementations conformément à la loi américaine « Wireless Telegraphy Act »	219
À propos des symboles	219
Avis général :	220
Index	221



Introduction

Ce chapitre présente les caractéristiques du projecteur et le nom de ses pièces.

Interactive Function (Easy Interactive Function)



Vous pouvez faire les opérations suivantes avec le stylet électronique (Easy Interactive Pen).

- Dessiner sur des écrans blancs comme des tableaux blancs
 - Dessiner sur des documents projetés
 - Faire des commandes avec la souris sur l'écran projeté
 - Lire des documents papiers à partir d'un scanner
 - Enregistrer l'écran projeté
 - Imprimer l'écran projeté
 - Attacher l'écran projeté à un email et l'envoyer
- ☛ "Fonction interactive" [p.63](#)

Faites facilement des opérations en utilisant le Control Pad

Après avoir installé le Control Pad, vous pourrez facilement faire des opérations fréquentes comme allumer ou éteindre le projecteur et changer

la source. Vous pouvez aussi connecter un périphérique de stockage USB ou brancher des câbles USB pour une imprimante, etc.

☛ "Control Pad" [p.24](#)

☛ "Connexion au Control Pad" [p.42](#)

Connexion à un réseau et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur

Lorsque connecté au réseau, vous pouvez faire les opérations suivantes.

Vous pouvez connecter le projecteur à un ordinateur relié au réseau et projeter l'écran de l'ordinateur à l'aide du logiciel EasyMP Network Projection fourni.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Network Projection](#)

Le contenu dessiné avec la fonction interactive peut aussi être projeté par des projecteurs dans d'autres pièces de conférence.

☛ "Utilisation de la fonction interactive via un réseau" [p.119](#)



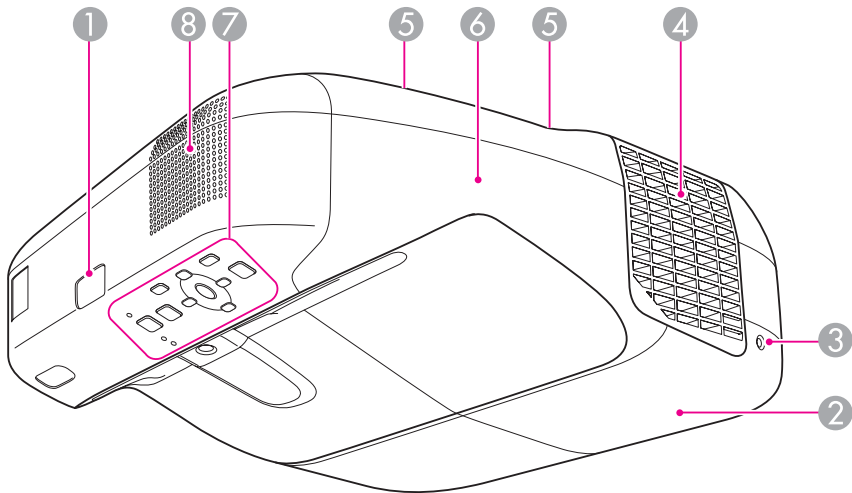
Projection simultanée de deux images (Split Screen)

Cette fonction divise l'écran projeté en deux et projette deux types d'image côte à côte. La projection simultanée d'images de deux sources différentes sur un écran vous permet d'optimiser l'impact de votre message ou proposition lors de conférences vidéo ou de présentations.


☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" [p.91](#)



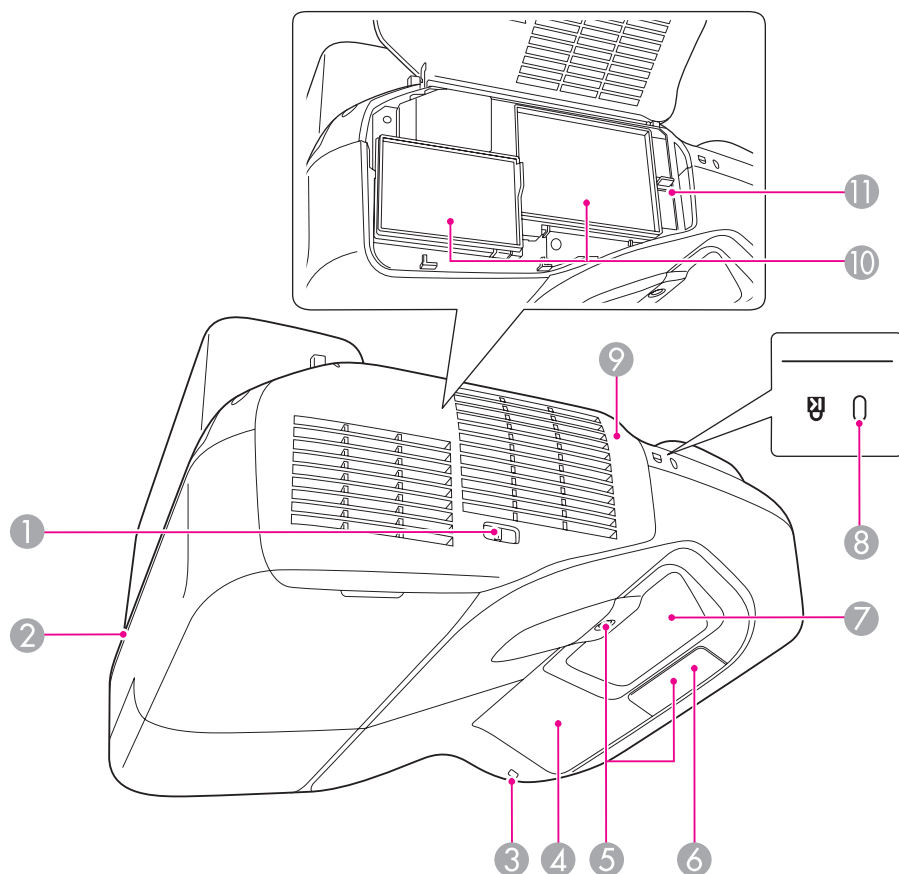
Avant/Dessus



Nom		Fonction
5	Vis de fixation du couvercle du câble	Vis pour fixer le couvercle du câble en place.
6	Couvercle du câble	Desserrez les deux vis lors de la connexion à un port d'entrée ou de l'installation de l'unité de réseau sans fil.
7	Panneau de Configuration	Actionne le projecteur. ☛ "Panneau de commande" p.16
8	Haut-parleur	Sorties audio.

Nom		Fonction
1	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
2	Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ☛ "Remplacement de la lampe" p.199
3	Vis de fixation du couvercle de la lampe	Vis pour fixer le couvercle de la lampe en place. ☛ "Remplacement de la lampe" p.199
4	Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div><div>Attention<p>Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</p></div></div>

Côté

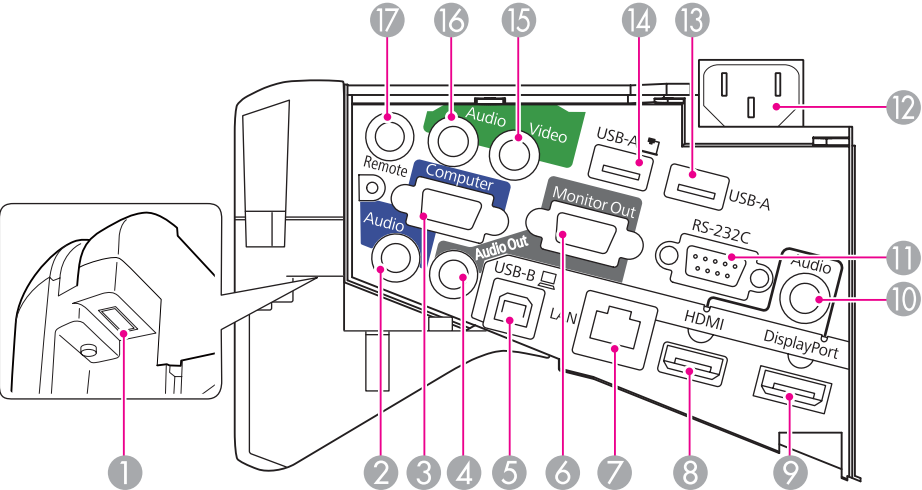


Nom	Fonction
① Levier du couvercle du filtre à air	Permet d'ouvrir et de fermer le couvercle du filtre à air.
② Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. ☛ "Installation du câble antivol" p.118

Nom	Fonction
③ Indicateur du réseau sans fil	Indique l'état d'accès à l'unité de réseau LAN sans fil fournie.
④ Récepteur Easy Interactive Function	Reçoit des signaux du stylet Easy Interactive Pen. ☛ "Fonction interactive" p.63
⑤ Capteur d'obstacles	Détecte les obstacles dans la zone de projection. ☛ "Nettoyage du capteur d'obstacles" p.197
⑥ Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
⑦ Fenêtre de projection	Projette des images. <div> ⚠ Avertissement <ul style="list-style-type: none"> • Ne regardez pas dans la fenêtre de projection lorsque le projecteur est allumé. • Ne placez pas des objets ou votre main près de la fenêtre de projection. Ceci pourrait entraîner des brûlures, un incendie ou la déformation des objets car la zone atteint une température élevée due à la concentration de la lumière de projection. </div>
⑧ Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. ☛ "Systèmes de sécurité" p.118
⑨ Couvercle du filtre à air	Ouvrez-le pour changer le filtre à air ou pour opérer le levier de mise au point.
⑩ Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.198 ☛ "Remplacement du filtre à air" p.203
⑪ Levier de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image. Ouvrez le couvercle du filtre à air pour l'utiliser.


Interface

Les ports suivants sont disponibles sous le couvercle du câble.

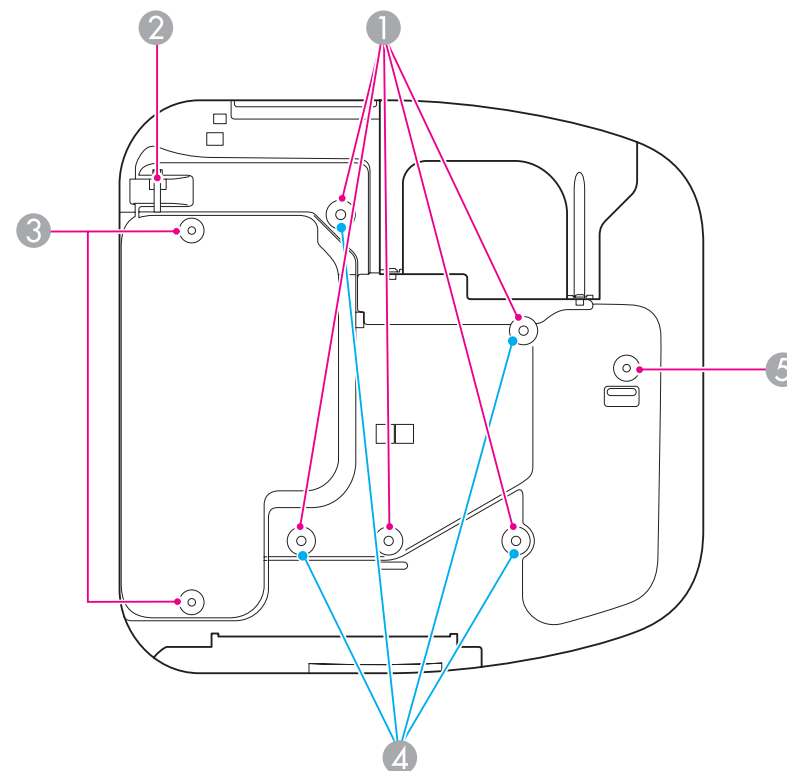


Nom		Fonction
1	Section d'installation de l'unité LAN sans fil	Installez l'unité réseau LAN sans fil fournie ici. ☛ "Installation de l'unité de réseau sans fil" p.41
2	Port Audio1	<ul style="list-style-type: none">Entrées audio du matériel connecté au port Computer.Entrée audio d'autres appareils lors de la projection d'images du périphérique connecté au port USB-A.
3	Computer	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
4	Port Audio Out	Émet le son de l'image en cours de projection vers un haut-parleur externe.

Nom		Fonction
5	Port USB-B	<ul style="list-style-type: none">Permet de connecter le projecteur à un ordinateur via le câble USB fourni et de projeter les images de l'ordinateur. ☛ "Projection avec USB Display" p.49Permet de connecter le projecteur à un ordinateur via le câble USB fourni pour utiliser la fonction Souris sans fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.109Permet de connecter le projecteur via le câble USB fourni afin d'utiliser le stylet Easy Interactive Pen comme une souris ou comme un stylet pour dessiner sur l'écran projeté. ☛ "Utilisation d'un ordinateur via l'écran projeté (Interactivité PC)" p.85En connectant le projecteur au Control Pad via le câble USB fourni, vous pouvez connecter un ordinateur à partir du Control Pad. ☛ "Connexion au Control Pad" p.42
6	Port Monitor Out	Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
7	Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.
8	Port HDMI	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible HDCP☛. ☛ "Connexion des équipements" p.30
9	DisplayPort	Reçoit les signaux vidéo d'ordinateurs compatibles DisplayPort. Ce projecteur est compatible HDCP☛.
10	Port Audio3	Reçoit les signaux audio réglés dans Avancé - Config entrée audio .

Nom	Fonction
⑪ Port RS-232C	Pour contrôler le projecteur depuis un ordinateur, connectez-les ensemble à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé. ☛ "Commandes ESC/VP21" p.129
⑫ Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.47
⑬ Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers PDF, films ou images à l'aide de PC Free. ☛ "Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" p.96 En connectant une mémoire USB, vous pouvez stocker et afficher le contenu dessiné en utilisant la fonction interactive. ☛ "Utilisation du contenu dessiné" p.81 Vous pouvez connecter des imprimantes USB. En connectant le projecteur au Control Pad via le câble USB fourni, vous pouvez connecter une mémoire USB ou une imprimante à partir du Control Pad. ☛ "Connexion au Control Pad" p.42
⑭ Port USB-A 	Projette des images à partir de Caméra document qui est optionnel. Vous ne pouvez pas utiliser ce port pour projeter à partir d'un autre périphérique.
⑮ Port Video	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
⑯ Port Audio2	Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port Video.
⑰ Port Remote	Connecter au Control Pad. ☛ "Control Pad" p.24

Dessous

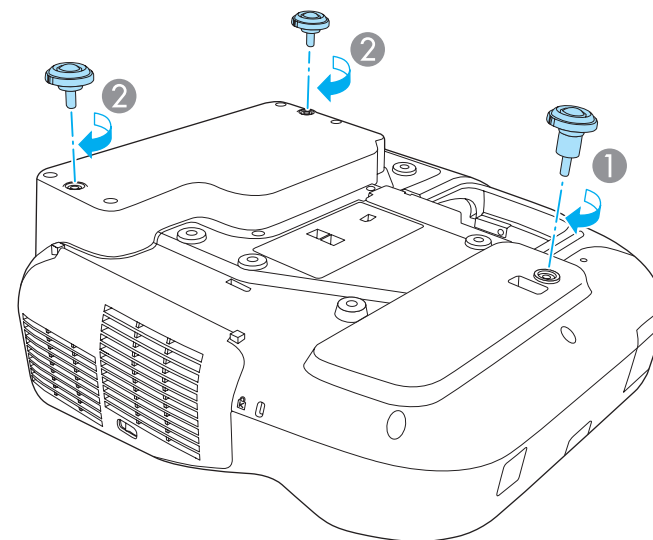


Nom	Fonction
① Points d'installation de la fixation de plafond (cinq points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici. ☛ "Installation du projecteur" p.28 ☛ "Accessoires en option" p.207
② Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. ☛ "Installation du câble antivol" p.118

Nom	Fonction
③ Points d'installation du pied arrière (deux points)	Fixez les pieds lorsque vous utilisez le projecteur sur un bureau ou une surface similaire. (Uniquement les modèles avec des pieds arrière) ☛ "Fixation des pieds (uniquement les modèles avec des pieds)" p.15
④ Points d'installation de la fixation murale (cinq points)	Fixez la plaque d'installation en cas de montage mural. (Uniquement les modèles avec une plaque de fixation) ☛ Guide d'installation ☛ "Accessoires en option" p.207
⑤ Point d'installation du pied avant	Fixez le pied avec un espaceur lorsque vous utilisez le projecteur sur un bureau ou une surface similaire. (Uniquement les modèles avec des pieds arrière) ☛ "Fixation des pieds (uniquement les modèles avec des pieds)" p.15

Fixation des pieds (uniquement les modèles avec des pieds)

Insérez les pieds dans les points d'installation.



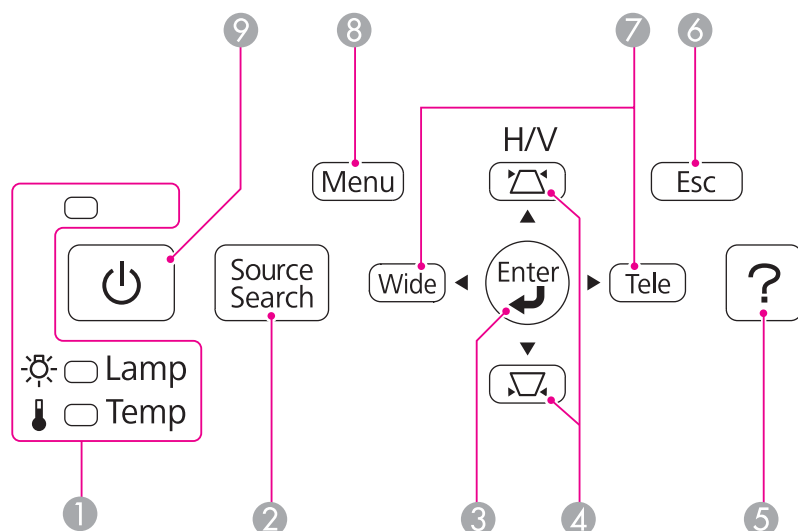
- ① Insérez le pied avec l'espaceur dans le point d'installation du pied avant.
- ② Insérez les pieds arrière (x2) dans les points d'installation.



Vous pouvez installer ce projecteur verticalement sur un bureau.

☛ "Méthodes d'installation" [p.28](#)

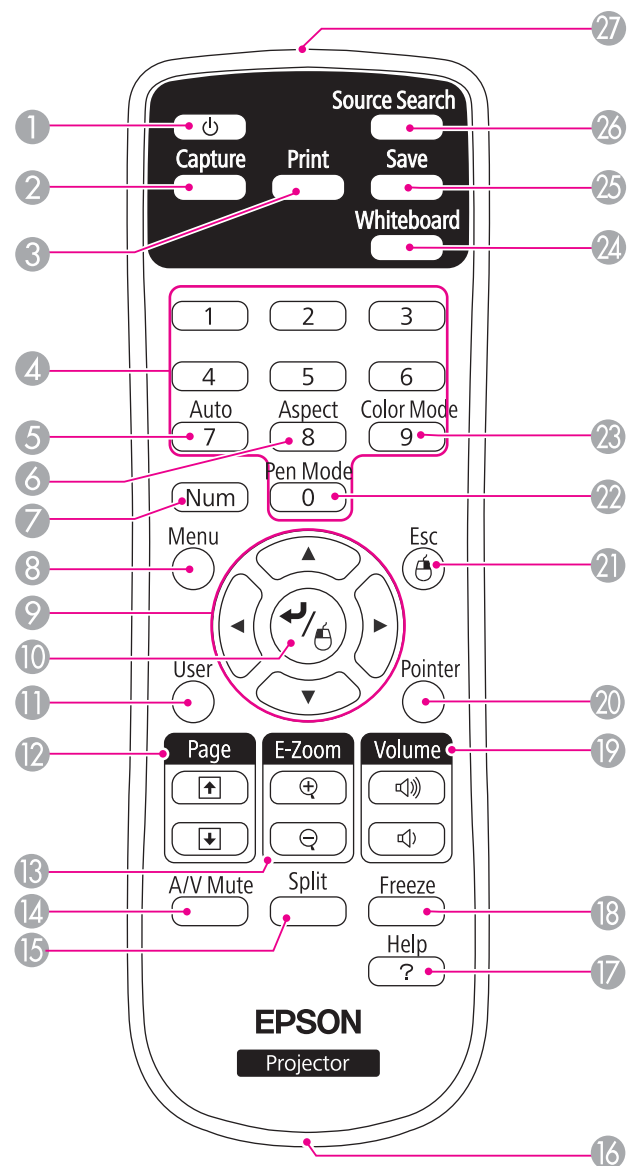
Panneau de commande








Nom	Fonction
① Témoins d'état	S'allument ou clignotent en couleur pour indiquer l'état du projecteur. ☞ "Signification des témoins" p.173
② Bouton [Source Search]	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.48
③ Bouton [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> • Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. • Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.





Nom	Fonction
④ Bouton [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> • Affiche l'écran Keystone. ☞ "H/V-Keystone" p.52 • Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139 ☞ "Utilisation de l'aide" p.171
⑤ Bouton [Help]	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☞ "Utilisation de l'aide" p.171
⑥ Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Arrête la fonction en cours. • Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139
⑦ Bouton [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> • Permet de régler la taille de l'écran de projection. Appuyez sur le bouton [Tele] pour réduire la taille de l'écran de projection ou sur le bouton [Wide] pour augmenter la taille de l'écran de projection. • Permet de corriger la distorsion trapézoïdale horizontale lorsque l'écran Keystone est affiché. ☞ "H/V-Keystone" p.52 • Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139 ☞ "Utilisation de l'aide" p.171
⑧ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139
⑨ Bouton [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☞ "De l'installation à la projection" p.47

Télécommande



	Nom	Fonction
1	Bouton [Power]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.47
2	Bouton [Capture]	Prend une photo de l'écran projeté. Lorsque la photo a été prise, l'image est collée dans une nouvelle page en Mode Tableau blanc. (Ce bouton ne peut pas être utilisé en Mode Tableau blanc.) ☛ "Utilisation du contenu dessiné" p.81
3	Bouton [Print]	Imprime l'écran projeté. ☛ "Utilisation du contenu dessiné" p.81
4	Pavé numérique	<ul style="list-style-type: none"> Saisissez le mot de passe. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.114 Utilisez ce bouton pour saisir des nombres dans les paramètres Réseau du menu Configuration.
5	Bouton [Auto]	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.
6	Bouton [Aspect]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du rapport L/H. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.61
7	Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.114
8	Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.139

Nom	Fonction
9 Bouton    	<ul style="list-style-type: none"> Lorsque le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, appuyez sur ces boutons pour sélectionner des éléments de menu ou une valeur de réglage. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation du menu Configuration" p.139 Lors de la projection d'un PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'image précédente/suivante, fait tourner l'image, etc. <ul style="list-style-type: none"> "Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" p.96 Avec la fonction Souris Sans Fil, le pointeur de souris se déplace dans la direction dans laquelle le bouton a été poussé. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.109
10 Bouton 	<ul style="list-style-type: none"> Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation du menu Configuration" p.139 Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.109
11 Bouton [User]	<p>Sélectionnez un élément fréquemment utilisé parmi les sept commandes du menu Configuration et attribuez-la à ce bouton. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Menu Réglage" p.146 <p>Calibrage auto. est le réglage attribué par défaut.</p>

Nom	Fonction
12 Boutons [Page]  	<p>Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes. (Ce bouton ne peut pas être utilisé en Mode Tableau blanc.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Avec la fonction Souris Sans Fil <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.109 Avec USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projection avec USB Display" p.49 Avec une connexion au réseau <p>Lors de la projection d'images à l'aide du PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.</p>
13 Boutons [E-Zoom]  	<p>Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. (Ce bouton ne peut pas être utilisé en Mode Tableau blanc.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" p.108
14 Bouton [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Active ou désactive l'audio et la vidéo. <ul style="list-style-type: none"> "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.106 Vous pouvez changer le mode Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton pendant environ cinq secondes. <p>Avant ↔ Avant/Retourné Arrière ↔ Arrière/Retourné</p>
15 Bouton [Split]	<p>À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre la projection de deux images simultanément en divisant l'écran projeté ou en projetant une image. (Ce bouton ne peut pas être utilisé en Mode Tableau blanc.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" p.91

Nom	Fonction
16 Trou de fixation de la sangle	Vous permet de fixer une sangle disponible dans le commerce sur la télécommande.
17 Bouton [Help]	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ "Utilisation de l'aide" p.171
18 Bouton [Freeze]	Permet d'interrompre ou de reprendre la lecture des images. ☛ "Arrêt sur image (Gel)" p.107
19 Boutons [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Réduit le volume. [⏭] Augmente le volume. ☛ "Réglage du volume" p.58
20 Bouton [Pointer]	Affiche le pointeur à l'écran. ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.107
21 Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Arrête la fonction en cours. • Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.139 • Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.109
22 Bouton [Pen Mode]	Change entre l'utilisation de la fonction Interactivité PC ou dessin pour le Easy Interactive Pen. (Ce bouton ne peut pas être utilisé en Mode Tableau blanc.) ☛ "Résumé de la fonction interactive" p.64
23 Bouton [Color Mode]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.59

Nom	Fonction
24 Bouton [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ce bouton lorsque le projecteur est éteint pour allumer le projecteur et lancer la fonction interactive en Mode Tableau blanc. • Appuyez sur ce bouton lorsque le projecteur est allumé pour changer au Mode Tableau blanc. Si vous appuyez sur ce bouton en Mode Tableau blanc, l'image change à la source d'image précédente. ☛ "Avant d'utiliser la fonction interactive" p.66
25 Bouton [Save]	Enregistre l'écran projeté. ☛ "Utilisation du contenu dessiné" p.81
26 Bouton [Source Search]	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.48
27 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

Remplacement des piles de la télécommande

Si la télécommande ne répond plus ou ne fonctionne pas après un certain temps d'utilisation, il est possible que les piles aient atteint la fin de leur durée de vie. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Procurez-vous deux piles AA alcalines ou au manganèse. N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

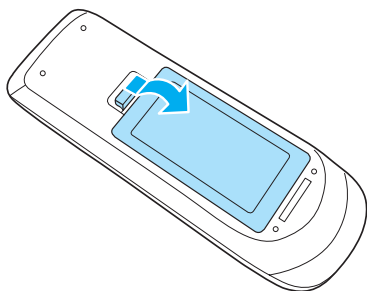
Attention

Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

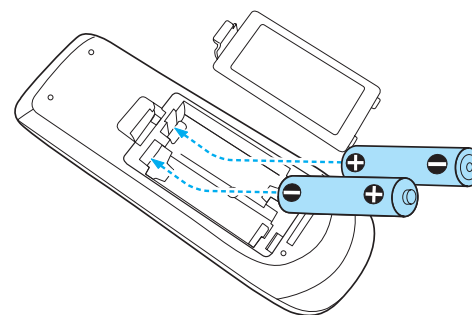
 *Consignes de sécurité*

- 1 Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Soulevez le couvercle du compartiment à piles tout en appuyant sur la fermeture.



- 2 Remplacez les piles.

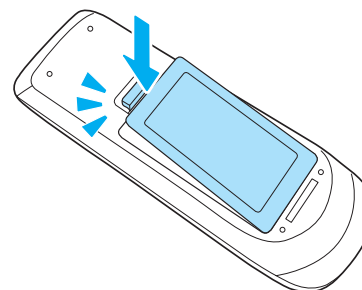


Attention

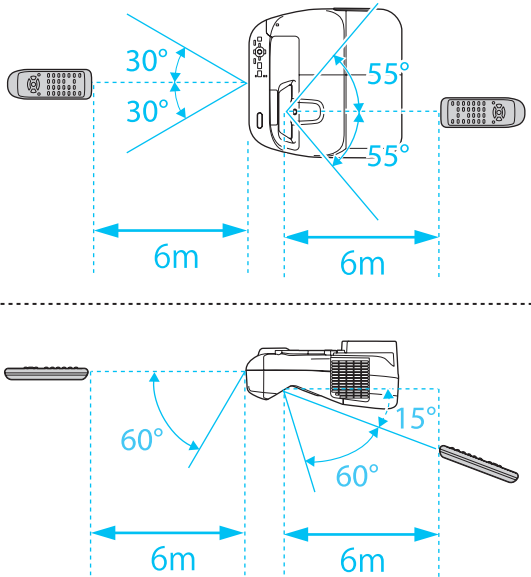
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.

- 3 Réinstallez le couvercle du compartiment à piles.

Appuyez sur le couvercle du compartiment à piles jusqu'à ce qu'un déclic confirme sa mise en place.



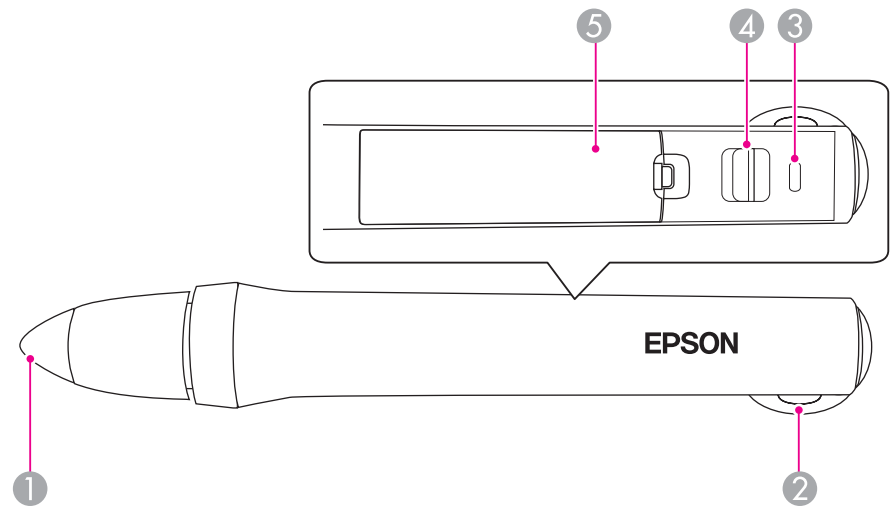
Portée de la télécommande



Easy Interactive Pen

Il y a deux types de stylets Easy Interactive Pen, identifiés par des couleurs différentes. Vous ne pouvez pas utiliser des stylets Easy Interactive Pen de même couleur en même temps.

☞ "Accessoires en option" [p.207](#)



Nom		Fonction
①	Bouton pointe crayon	Tenez le stylet près de l'écran projeté et appuyez pour l'utiliser. ☞ "Utiliser le stylet" p.68 ☞ "Accessoires en option" p.207
②	Trou de fixation de la sangle	Permet de fixer une sangle disponible dans le commerce.

Nom	Fonction
3 Témoin de la pile	Indique le niveau d'alimentation restant lorsque le stylet est allumé. <ul style="list-style-type: none"> • S'allume quelques secondes en vert lorsque la pile est chargée. • Clignote quelques secondes en vert lorsque la pile est faible. • Ne s'allume pas lorsque la pile est épuisée. Changez la pile. ☛ "Remplacement de la pile du Easy Interactive Pen" p.22
4 Commutateur marche/arrêt	Allume et éteint le stylet Easy Interactive Pen. Une fois allumé, la fonction Easy Interactive Pen est opérationnelle au bout de quelques secondes seulement.
5 Couvercle de la pile	Ouvrez-le pour remplacer la pile. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Remplacement de la pile du Easy Interactive Pen" p.22



Le stylet Easy Interactive Pen s'éteint automatiquement s'il n'est pas utilisé pendant très longtemps.

Rallumez le stylet Easy Interactive Pen à l'aide du commutateur marche/arrêt pour utiliser le stylet.

Remplacement de la pile du Easy Interactive Pen

Le témoin de la pile du stylet Easy Interactive Pen s'allume ou clignote lorsque le stylet est allumé. Il ne s'allume pas ou ne clignote pas lorsque la pile est épuisée. Si le témoin ne s'allume ou ne clignote pas, remplacez la pile. Utilisez un des types de piles suivants. D'autres piles rechargeables ne peuvent pas être utilisées.

- Piles AA au manganèse
- Piles AA alcalines-manganèses
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Attention

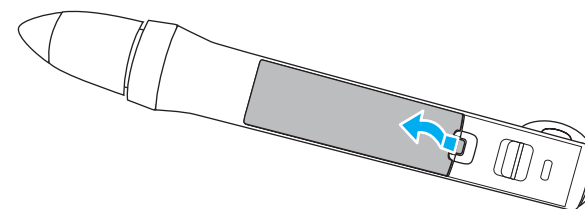
Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

☛ *Consignes de sécurité*

1

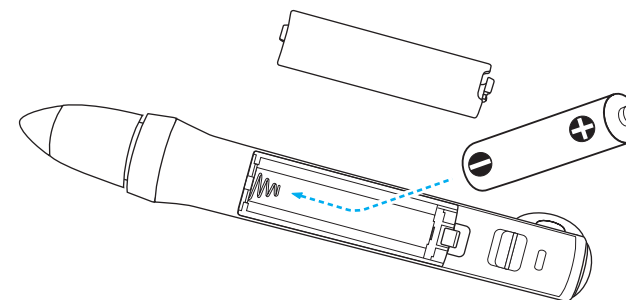
Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Soulevez le couvercle du compartiment à piles tout en appuyant sur la fermeture.



2

Remplacez la pile avec une nouvelle pile.



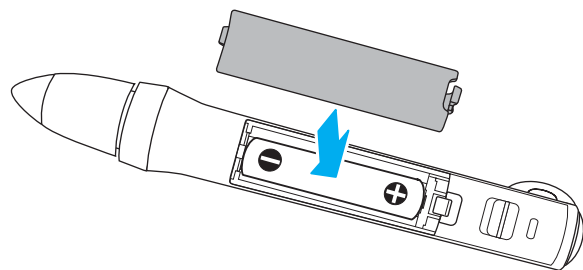
Attention

Insérez la pile dans le compartiment selon les marques (+) et (-).

3

Remplacez le couvercle du compartiment à piles.

Appuyez sur le couvercle du compartiment à piles jusqu'à ce qu'un déclic confirme sa mise en place.

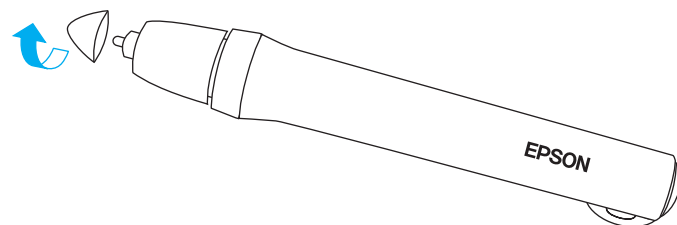


Remplacement de la pointe du stylet Easy Interactive Pen

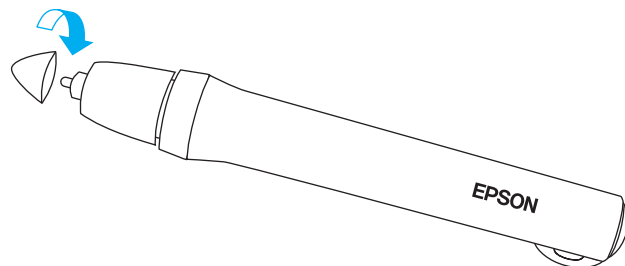
Remplacez la pointe du stylet Easy Interactive Pen lorsqu'elle est usée.

☞ "Accessoires en option" p.207

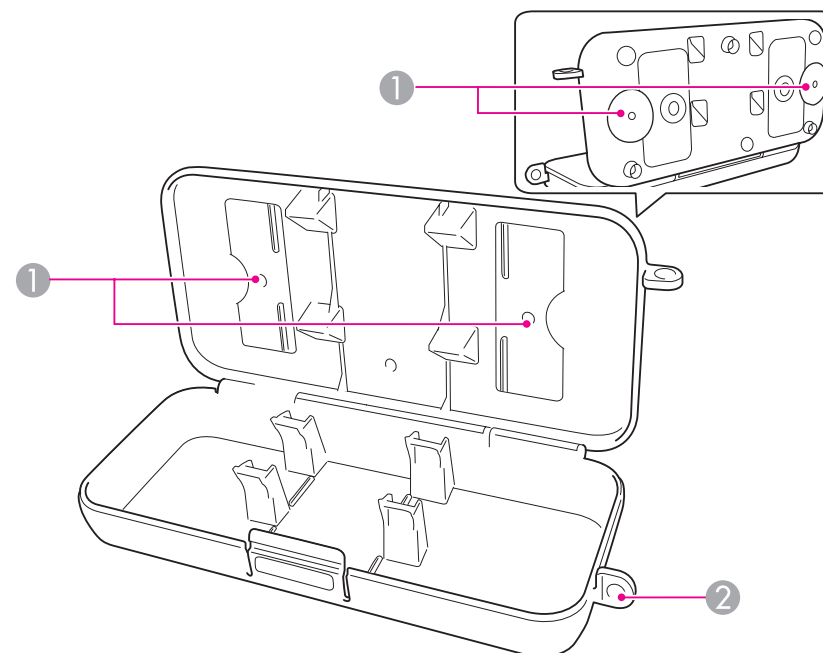
- 1 Tournez la pointe pour la retirer.



- 2 Fixez la nouvelle pointe en tournant.



Plateau de stylet

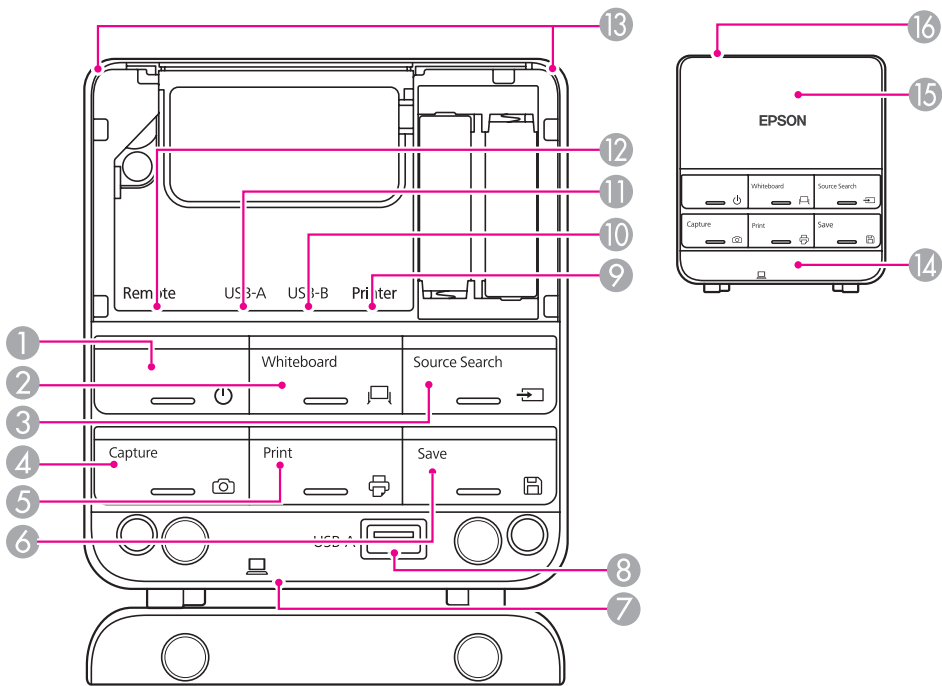


Nom	Fonction
① Points de fixation	Fixez l'étui des stylets à un tableau blanc ou un mur.
② Boucle de sécurité	Passez un verrou disponible dans le commerce dans cette boucle.




Il est recommandé de fixer fermement l'étui des stylets avec deux boulons M5 disponibles dans le commerce.

Control Pad



Nom	Fonction
1 Bouton [Power]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.47
2 Bouton [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none">Appuyez sur ce bouton lorsque le projecteur est éteint pour allumer le projecteur et lancer la fonction interactive en Mode Tableau blanc.Appuyez sur ce bouton lorsque le projecteur est allumé pour changer au Mode Tableau blanc. Si vous appuyez sur ce bouton en Mode Tableau blanc, l'image change à la source d'image précédente. ☛ "Dessin" p.70

Nom	Fonction
3 Bouton [Source Search]	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.48
4 Bouton [Capture]	Prend une photo de l'écran projeté. Lorsque la photo a été prise, l'image est collée dans une nouvelle page en Mode Tableau blanc. (Ce bouton ne peut pas être utilisé en Mode Tableau blanc.) ☛ "Fonction interactive" p.63
5 Bouton [Print]	Imprime l'écran projeté. ☛ "Utilisation du contenu dessiné" p.81
6 Bouton [Save]	Enregistre l'écran projeté. ☛ "Utilisation du contenu dessiné" p.81
7 Port USB-B (pour connecter un ordinateur)	Pour connecter à un ordinateur via un câble USB pour utiliser la fonction interactive ou USB Display. ☛ "Connexion au Control Pad" p.42
8 Port USB-A (pour connecter un périphérique de stockage USB)	Pour connecter un périphérique de stockage USB. ☛ "Connexion au Control Pad" p.42
9 Port USB-A (pour connecter une imprimante)	Pour connecter une imprimante via un câble USB. ☛ "Connexion au Control Pad" p.42
10 Port USB-B (pour connecter un projecteur)	Pour connecter le projecteur via un câble USB lorsqu'un périphérique de stockage USB ou une imprimante est connecté au Control Pad. ☛ "Connexion au Control Pad" p.42
11 Port USB-A (pour connecter un projecteur)	Pour connecter un projecteur via un câble USB pour utiliser la fonction interactive ou USB Display. ☛ "Connexion au Control Pad" p.42

Nom	Fonction
12 Port Remote	<p>L'alimentation est fourni via le Control Pad du projecteur lorsqu'ils sont connectés via le jeu de câble de télécommande optionnel. Lorsque connecté, les signaux de la télécommande sont aussi envoyés au projecteur via le câble.</p> <div>  <p>Lorsque pas connecté via le jeu de câble de télécommande, l'alimentation est fournie par les piles. Les signaux de la télécommande sont envoyés au projecteur via des rayons infrarouges.</p> </div>
13 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.
14 Couvercle inférieur	Ouvrez pour connecter un périphérique de stockage USB.
15 Couvercle supérieur	Ouvrez pour brancher tous les câbles et remplacer les piles.
16 Couvercle de câble	Ouvrez ce couvercle lorsque tous les câbles passent le long d'un mur.

Remplacement des piles du Control Pad

Si le Control Pad ne répond plus ou ne fonctionne pas après un certain temps d'utilisation, il est possible que les piles aient atteint la fin de leur durée de vie. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Procurez-vous deux piles AA alcalines ou au manganèse. Nous recommandons des piles alcalines pour ce Control Pad. N'utilisez que des piles AA alcalines ou au manganèse.

Attention

Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

 *Consignes de sécurité*

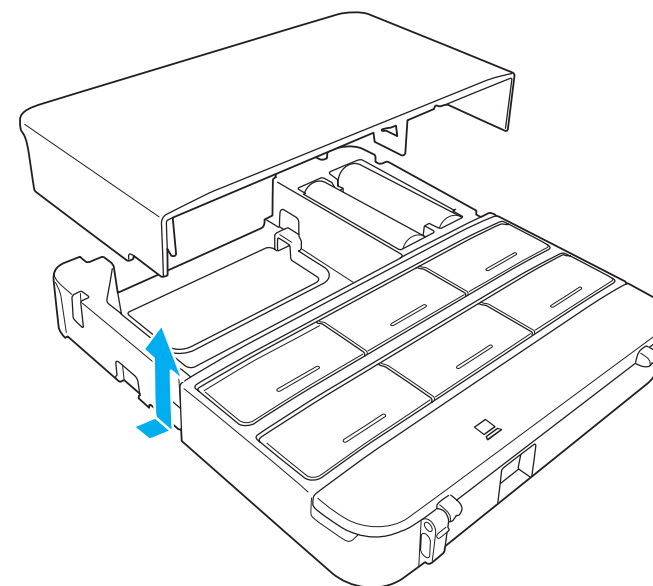


Puisque l'alimentation est fourni au Control Pad lorsqu'il est connecté au projecteur avec le jeu de câbles de télécommande, vous n'avez pas besoin de piles.

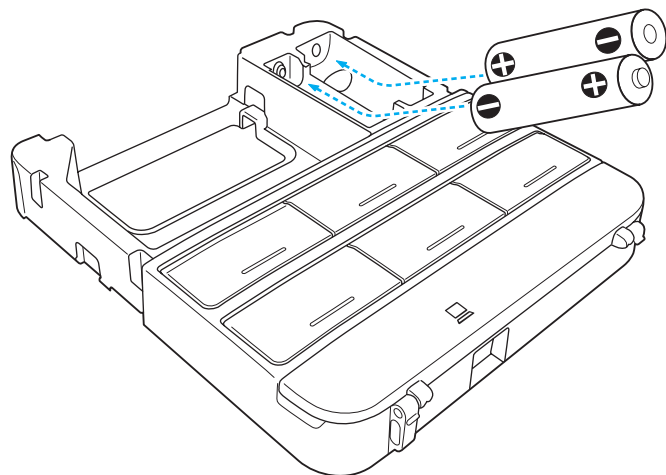
1

Retirez le couvercle supérieur.

Insérez votre doigt dans la rainure du couvercle supérieur, et soulevez-le pour le retirer.

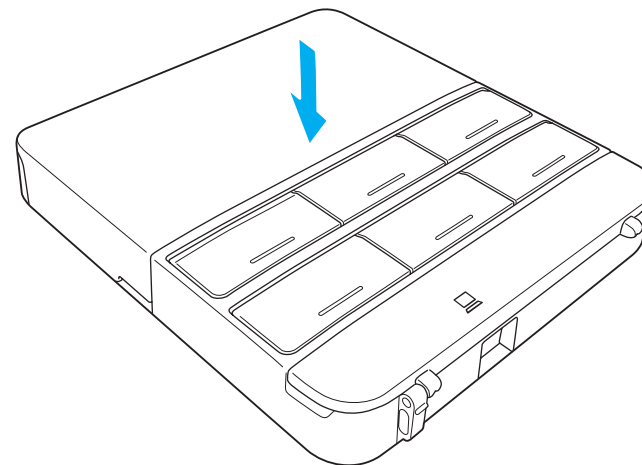

2

Remplacez les piles.



Attention

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.



Consultez ce qui suit pour la distance de fonctionnement du Control Pad.

 [Guide d'installation de Control Pad](#)

3

Remettez le couvercle supérieur.

Appuyez sur le couvercle du compartiment à piles jusqu'à ce qu'un déclic confirme sa mise en place.



Préparation du projecteur

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.

Méthodes d'installation

Le projecteur prend en charge les six méthodes de projection suivantes. Installez le projecteur selon votre environnement de projection.

Éteignez toujours le projecteur avant de le déplacer. Rallumez-le une fois installé dans sa nouvelle position.



- Lorsque vous montez le projecteur sur un mur ou au plafond, ou lorsque vous placez le projecteur verticalement, assurez-vous d'utiliser des outils appropriés pour la méthode d'installation.

☛ "Accessoires en option" [p.207](#)

- Le réglage Projection par défaut est **Avant/Retourné**. Vous pouvez sélectionner un autre réglage Projection dans le menu Configuration.

☛ **Avancé - Projection** [p.147](#)

- Vous pouvez modifier le réglage Projection comme suit en appuyant environ cinq secondes sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande.

Avant ↔ Avant/Retourné

Arrière ↔ Arrière/Retourné

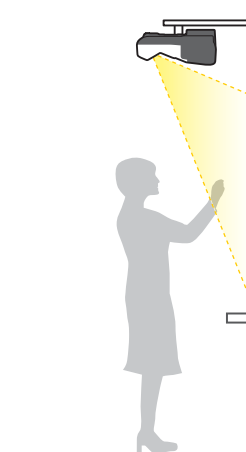
- Lorsque vous utilisez la fonction interactive, installez de manière à ce que l'écran projeté soit un rectangle sans déformation.
- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction interactive lorsque le réglage Projection est réglé sur **Arrière/Retourné** ou **Arrière**.

☛ "Fonction interactive" [p.63](#)

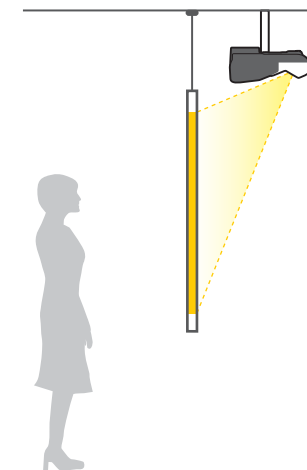
- Lorsque vous installez plusieurs projecteurs dans la même pièce, réglez la **Distance projecteurs** selon la distance entre les projecteurs.

☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Distance projecteurs** [p.147](#)

- Montez le projecteur sur un mur ou au plafond et projetez des images sur la face d'un écran. (Mode de projection Avant/Retourné)



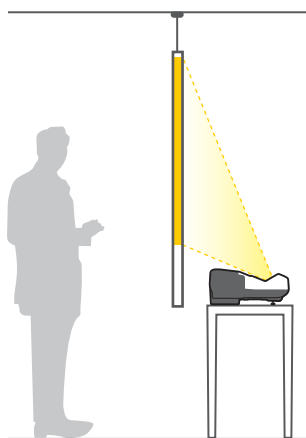
- Fixez le projecteur sur un mur ou au plafond et projetez des images depuis derrière un écran translucide. (Mode de projection Arrière/Retourné)



- Projection depuis le devant de l'écran (vers l'Avant)



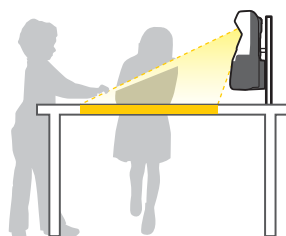
- Rétroprojection avec un écran translucide (vers l'Arrière)



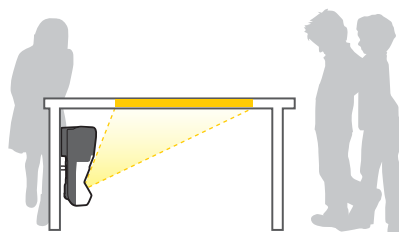
Fixez les pieds lorsque vous utilisez le projecteur sur un bureau ou une surface similaire.

☛ "Fixation des pieds (uniquement les modèles avec des pieds)"
[p.15](#)

- Placez le projecteur verticalement et projetez des images sur la face d'un écran. (Mode de projection Avant/Retourné)



- Placez le projecteur verticalement et projetez des images depuis derrière l'écran (mode de projection Arrière/Retourné)



Avertissement

- Une procédure d'installation spécifique est requise lors de la suspension du projecteur à un mur ou au plafond. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les points de fixation de la plaque de montage mural ou sur les points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.
Lors de l'installation ou du réglage de la fixation, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou de sortie d'air du projecteur.
L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter des périphériques.

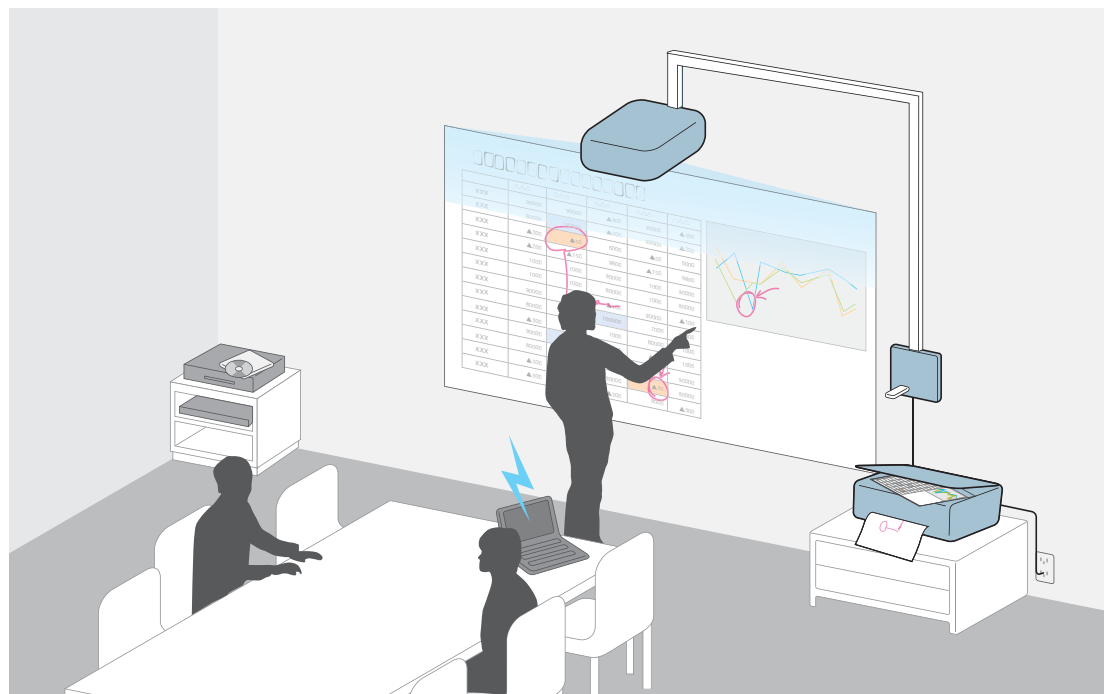
Vous pouvez connecter des appareils directement au projecteur ou connecter le projecteur via le Control Pad.

Lorsque vous branchez des câbles USB ou des périphériques de stockage USB, nous vous recommandons d'utiliser le Control Pad.

☞ "Connexion au Control Pad" [p.42](#)

Lorsque vous connectez des appareils, sauf avec des câbles USB ou des périphériques de stockage USB, connectez-les directement au projecteur.

☞ "Connexion au projecteur" [p.32](#)



Attention

Si vous utilisez un concentrateur USB, il est possible que l'opération ne soit pas correctement effectuée. Connectez directement au projecteur ou au Control Pad.



- Vous pouvez vous connecter au réseau via un câble ou sans fil.

Pour vous connecter au réseau via un câble, branchez un câble LAN sur le projecteur.

☛ "Connexion d'un câble LAN" [p.40](#)

Pour vous connecter au réseau sans fil, installez l'unité LAN sans fil sur le projecteur.

☛ "Installation de l'unité de réseau sans fil" [p.41](#)

- Le nom du port, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

Connexion au projecteur

Cette section décrit comment faire pour connecter des appareils directement au projecteur.

Connexion à un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

① **Avec un câble d'ordinateur disponible dans le commerce**

Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port Computer du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio1 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

② **Avec le câble USB fourni**

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

③ **Avec un câble HDMI disponible dans le commerce**

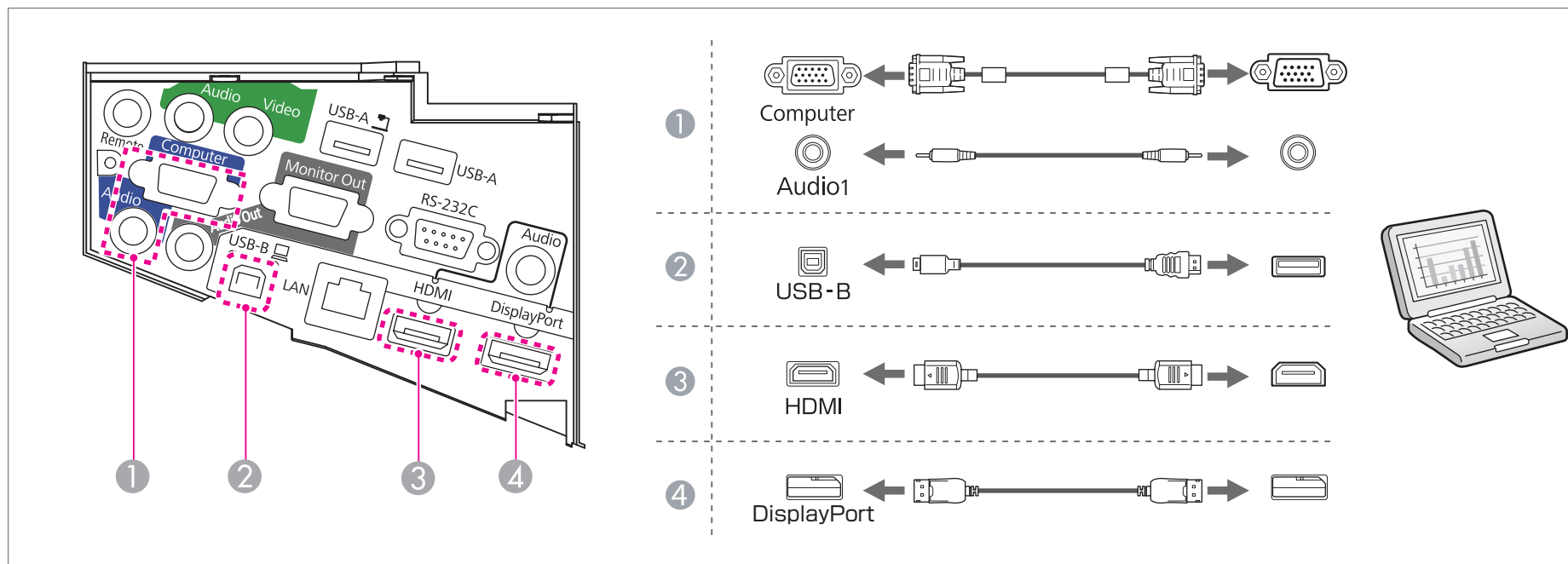
Connectez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

④ **Avec un câble DisplayPort disponible dans le commerce**

Connectez le port DisplayPort de l'ordinateur au port DisplayPort du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.



- Lorsque vous connectez en utilisant le port Audio1, Audio Out, et Computer, nous vous recommandons de brancher les câbles sur les ports dans l'ordre suivant : Port Audio1, Audio Out et Computer.
- Vous pouvez changer la source d'entrée en utilisant **Entrée audio**.
☛ **Avancé - Config entrée audio - Entrée audio** [p.147](#)
- Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display.
☛ "Projection avec USB Display" [p.49](#)
- Certains câbles DisplayPort disponibles dans le commerce sont équipés d'un antiviol. Lors du retrait du câble, appuyez sur le bouton du connecteur du câble et tirez sur le câble.

Connexion de sources d'images

Pour projeter des images à partir d'un lecteur de DVD, d'un système VHS, etc., connectez la source souhaitée selon l'une des méthodes suivantes.

1 Avec un câble vidéo disponible dans le commerce

Connectez le port de sortie vidéo de la source d'image au port Video du projecteur à l'aide d'un câble vidéo disponible dans le commerce.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

2 Avec un câble vidéo en composantes en option

☛ "Accessoires en Option et Consommables" [p.207](#)

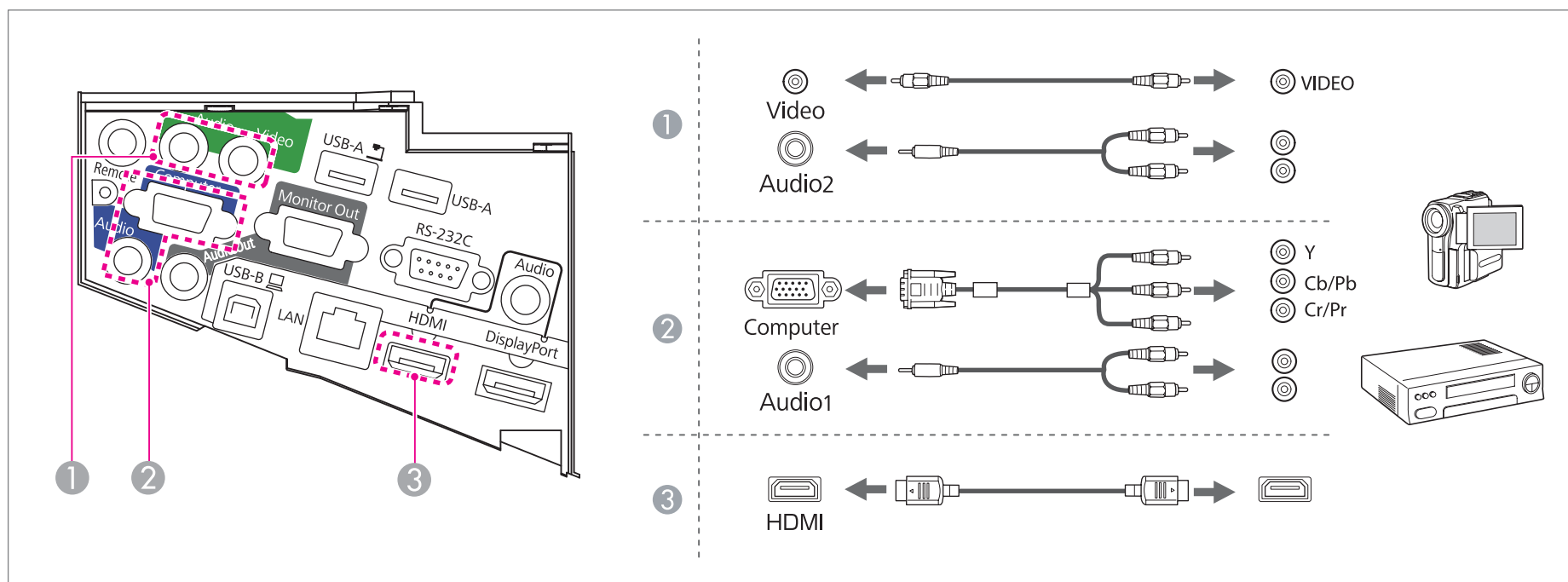
Reliez le port de sortie des composantes de la source d'image au port d'entrée Computer du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio1 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

3 Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

Connectez le port HDMI de la source d'image au port HDMI du projecteur à l'aide d'un câble HDMI disponible dans le commerce.

Vous pouvez envoyer l'audio de la source d'image avec l'image projetée.



Attention

- Si la source d'entrée est sous tension lorsque vous la connectez au projecteur, elle peut entraîner un dysfonctionnement.
- Si l'orientation ou la forme de la fiche est différente, ne tentez de forcer dessus. Le périphérique peut être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



- Vous pouvez changer la source d'entrée audio en utilisant **Entrée audio**.

☛ **Avancé - Config entrée audio - Entrée audio** [p.147](#)

- Si la forme du port de la source que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Si vous employez un câble audio 2RCA(L/R)/mini-pin stéréo que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type "Sans résistance".

Connexion à des périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques comme une mémoire USB, la Caméra document en option et des disques durs et des appareils photo numériques compatibles USB.


1 Lors de l'utilisation de la caméra de document en option

Connectez la Caméra document au port  du projecteur à l'aide d'un câble USB.

2 Lors de l'utilisation d'un périphérique USB comme une mémoire USB ou un appareil photo numérique

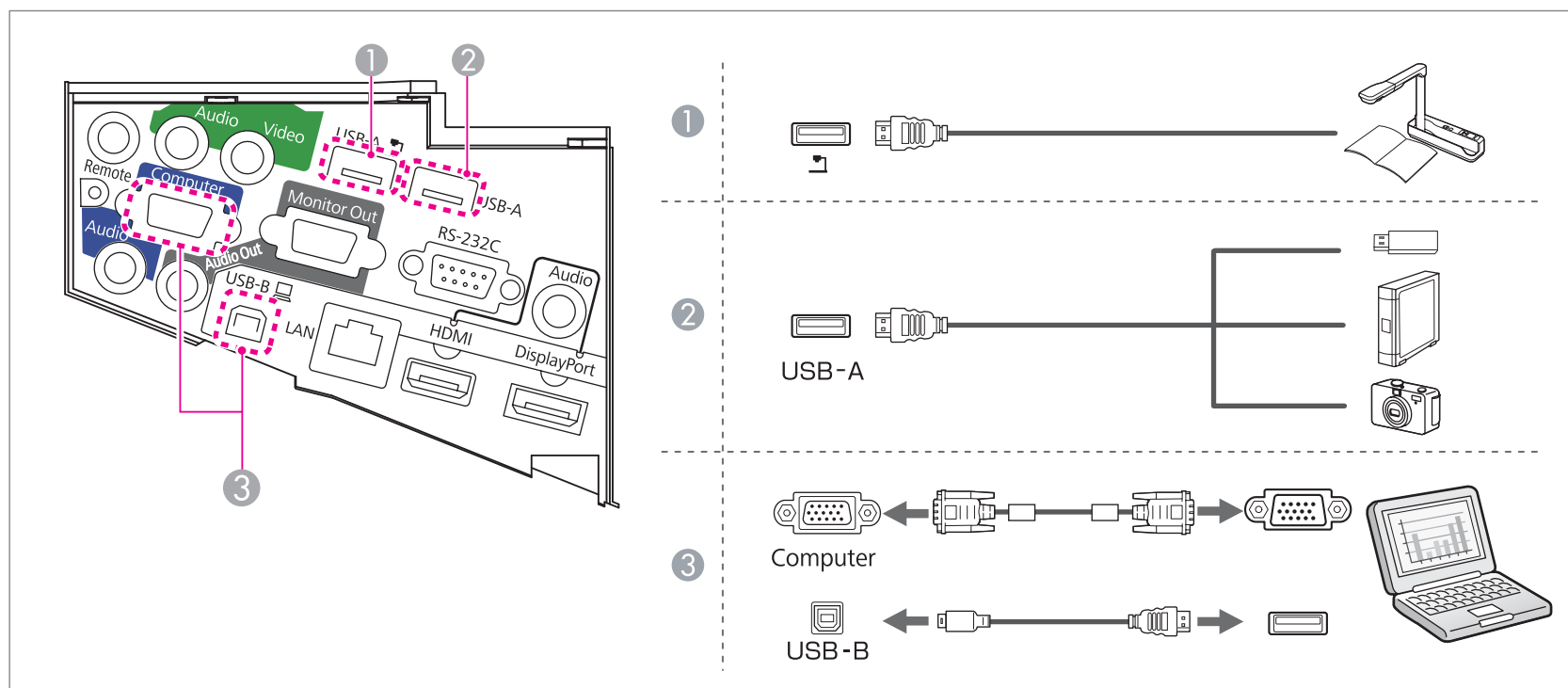
Connectez le périphérique USB au port USB-A du projecteur à l'aide d'un câble USB.

3 Lorsque vous utilisez la fonction Interactivité PC pour la fonction interactive

 "Fonction interactive" [p.63](#)

Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port Ordinateur du projecteur en utilisant un câble d'ordinateur.

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur à l'aide d'un câble USB.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers d'image sur la mémoire ou l'appareil photo numérique USB à l'aide d'un PC Free.

☛ "Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" [p.96](#)

Si la Caméra document est connectée durant la projection des images à partir d'un autre port, appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande, du panneau de contrôle ou le Control Pad, pour basculer vers les images de la Caméra document.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.48](#)



Lors de la projection des images à partir de la Caméra document, si vous souhaitez connecter un périphérique de sortie audio, connectez-le au port Audio1.

Attention

- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Connectez un appareil photo numérique ou un disque dur au projecteur en utilisant un câble USB fourni avec l'appareil photo ou un câble prévu pour votre périphérique.

Retrait de périphériques USB

Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

Connexion à des appareils externes

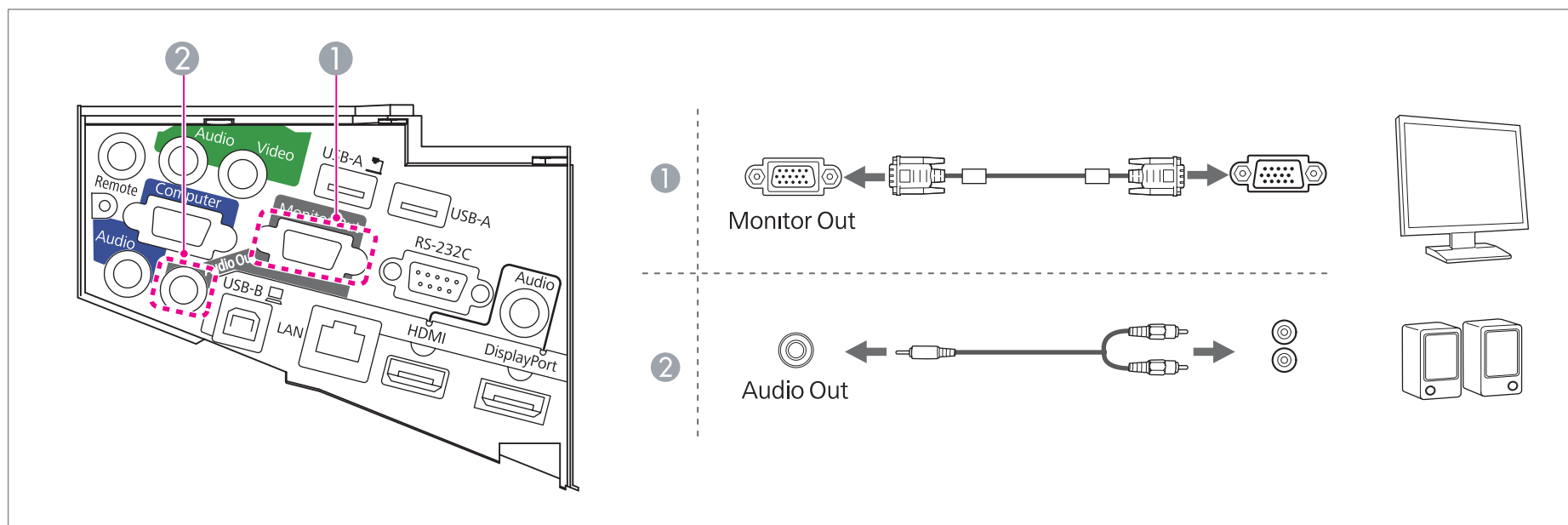
Vous pouvez obtenir des images et du son en sortant en connectant un moniteur externe ou des haut-parleurs.

1 Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe

Connectez le moniteur externe au port Monitor Out du projecteur à l'aide du câble fourni avec le moniteur externe.

2 Lorsque le son est émis vers un haut-parleur externe

Connectez le haut-parleur externe au port Audio Out du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

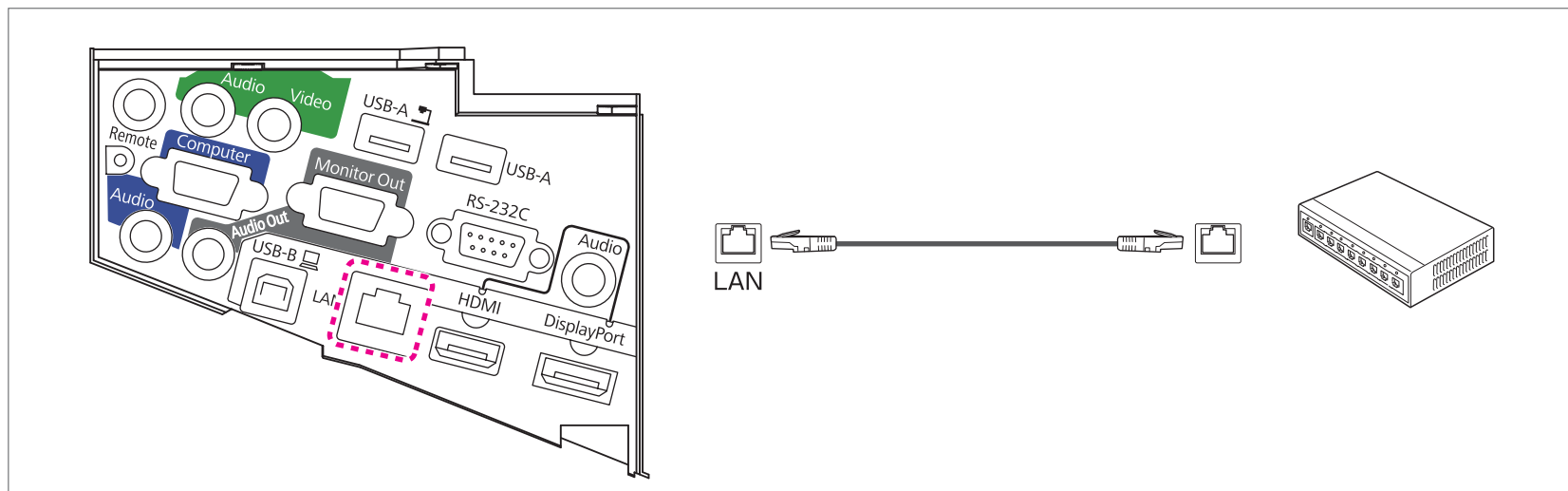




- Si vous réglez **Mode attente** sur **Veille A/V**, vous pouvez envoyer des images vers un moniteur externe même si le projecteur est en mode veille. Vous pouvez également émettre le son vers un haut-parleur externe. L'entrée audio de DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2, ou LAN ne peut pas être envoyée.
☞ **Avancé - Mode attente** [p.147](#)
- Seulement les signaux RVB analogiques du port Computer peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
- Les mires de réglage pour des fonctions telles que Keystone, le menu Configuration et les écrans d'aide ne sont pas envoyés au moniteur externe.
- Lorsque la prise du câble audio est insérée dans le port Audio Out, le son n'est plus émis par le haut-parleur intégré du projecteur ; il passe à la sortie externe.

Connexion d'un câble LAN

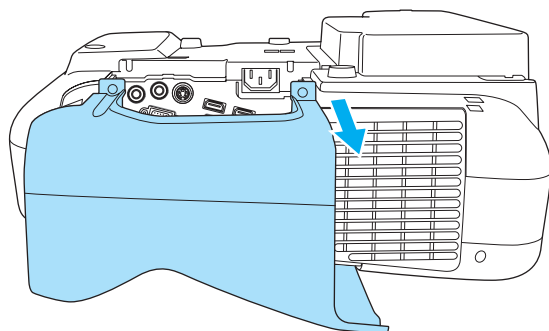
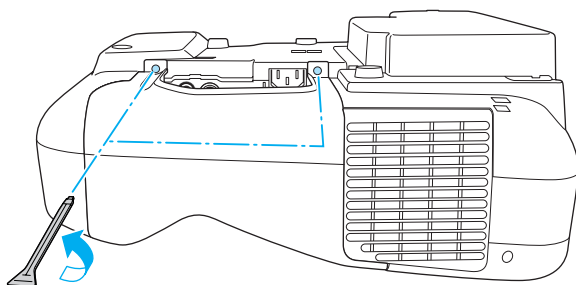
Reliez un port LAN aux concentrateurs ou un autre périphérique au port LAN du projecteur avec un câble LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible dans le commerce.



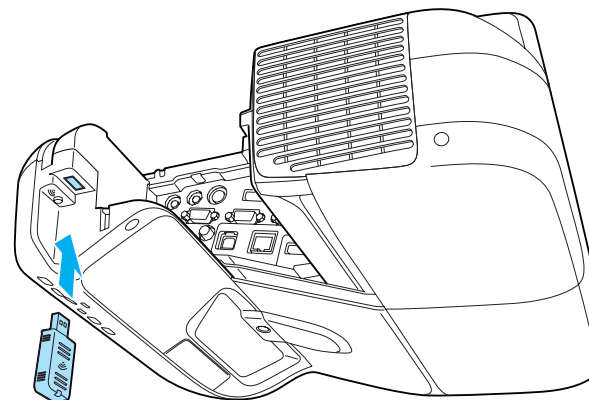
Pour éviter toute défaillance, employez un câble LAN blindé de catégorie 5.

Installation de l'unité de réseau sans fil

- 1** Retirez les deux vis du couvercle du câble pour l'ouvrir.



- 2** L'unité réseau sans fil est installée.



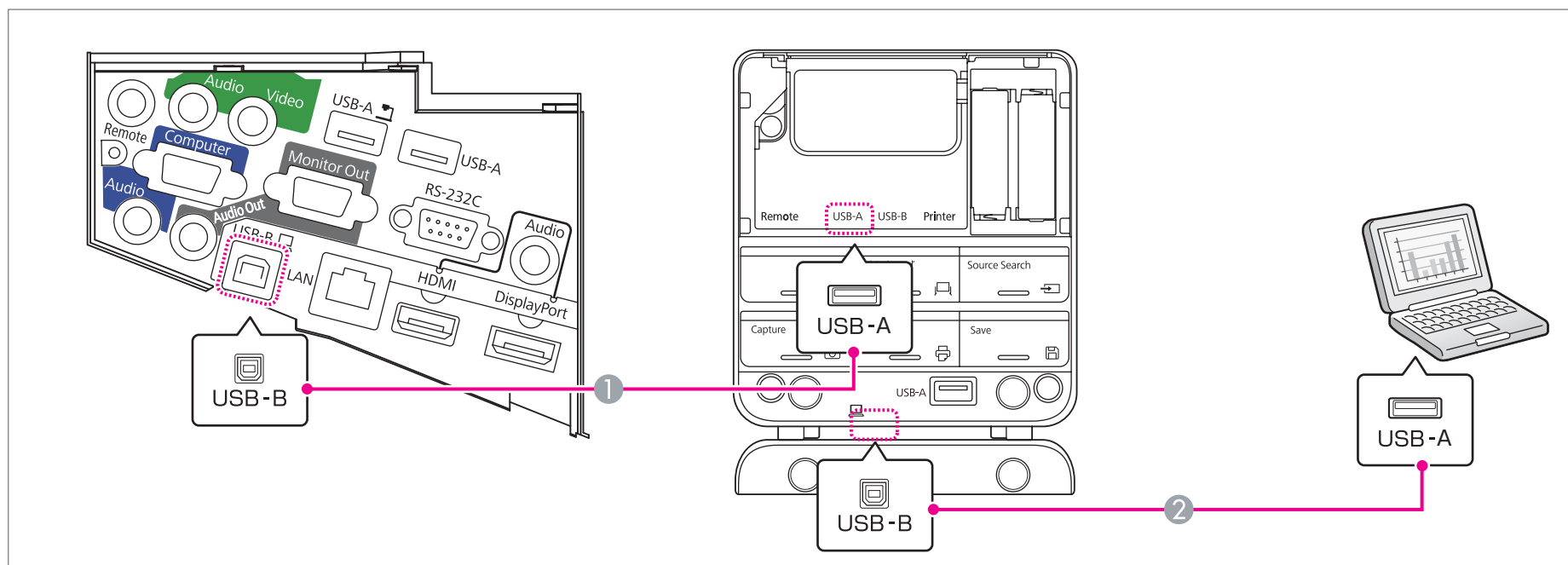
Connexion au Control Pad

Cette section décrit comment faire pour connecter des périphériques au projecteur en utilisant le Control Pad.

Connexion en utilisant la fonction Interactivité PC

☞ "Utilisation d'un ordinateur via l'écran projeté (Interactivité PC)" [p.85](#)

- ① Connectez le port USB-B du projecteur au port USB-A du Control Pad à l'aide d'un câble USB.
- ② Connectez le port USB-B du Control Pad au port USB-A du projecteur à l'aide d'un câble USB.



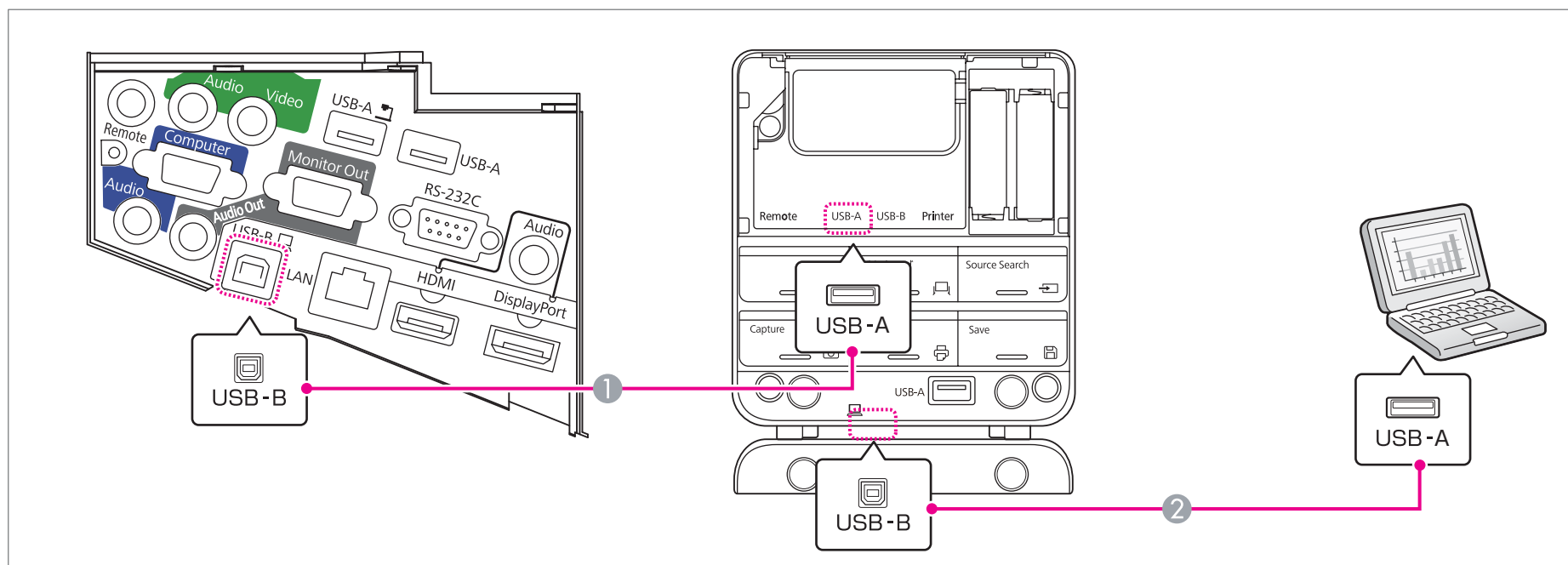
Pour projeter l'écran de l'ordinateur, vous aurez besoin de connecter l'ordinateur au projecteur à l'aide d'un câble d'ordinateur.

☞ "Connexion à un ordinateur" [p.32](#)

Connexion en utilisant USB Display

☞ "Projection avec USB Display" [p.49](#)

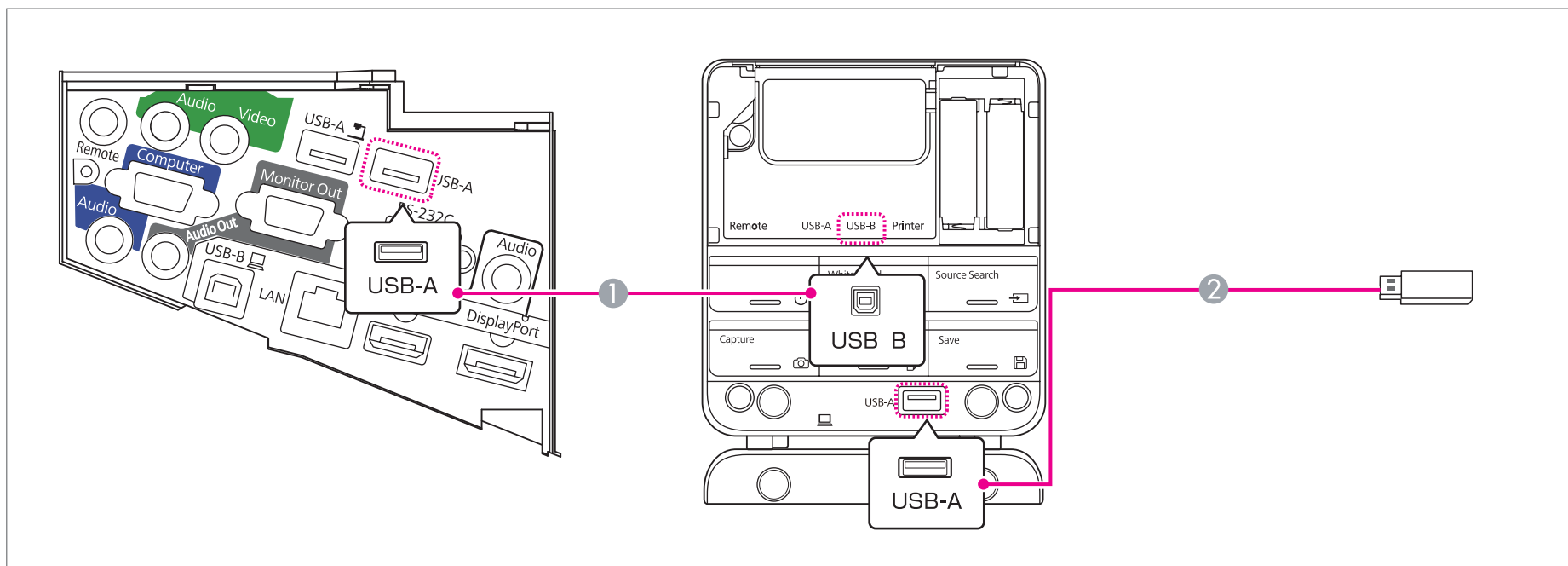
- 1 Connectez le port USB-B du projecteur au port USB-A du Control Pad à l'aide d'un câble USB.
- 2 Connectez le port USB-B du Control Pad au port USB-A du projecteur à l'aide d'un câble USB.



Connexion à l'aide de PC Free

☞ "Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" [p.96](#)

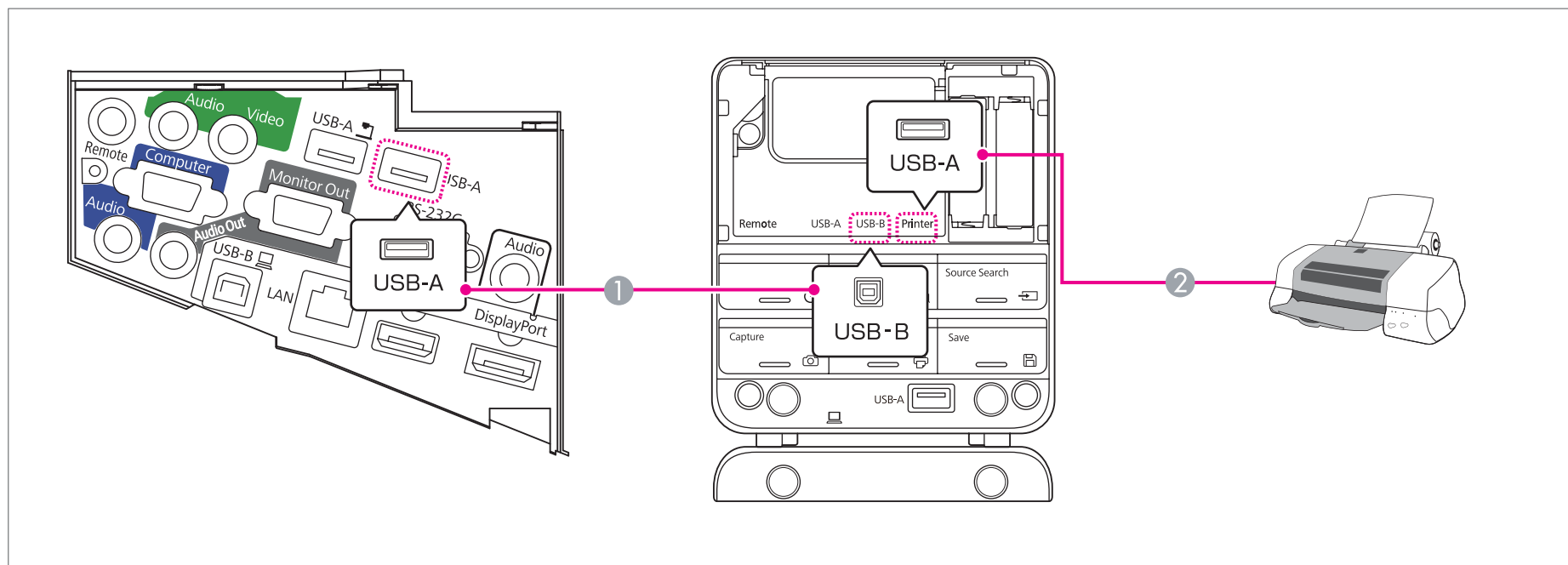
- 1 Connectez le port USB-A du projecteur au port USB-B du Control Pad à l'aide d'un câble USB.
- 2 Connectez le périphérique de stockage USB au port USB-A du Control Pad (pour le stockage USB).



Connexion d'une imprimante

☞ "Utilisation du contenu dessiné" p.81

- 1 Connectez le port USB-A du projecteur au port USB-B du Control Pad à l'aide d'un câble USB.
- 2 Connectez l'imprimante au port USB-A du Control Pad (pour les imprimantes) à l'aide d'un câble USB.



- Vous ne pouvez pas connecter une caméra de document au Control Pad.
- Collez les étiquettes de protection de port, qui sont fournies, sur les ports non-utilisés du Control Pad.

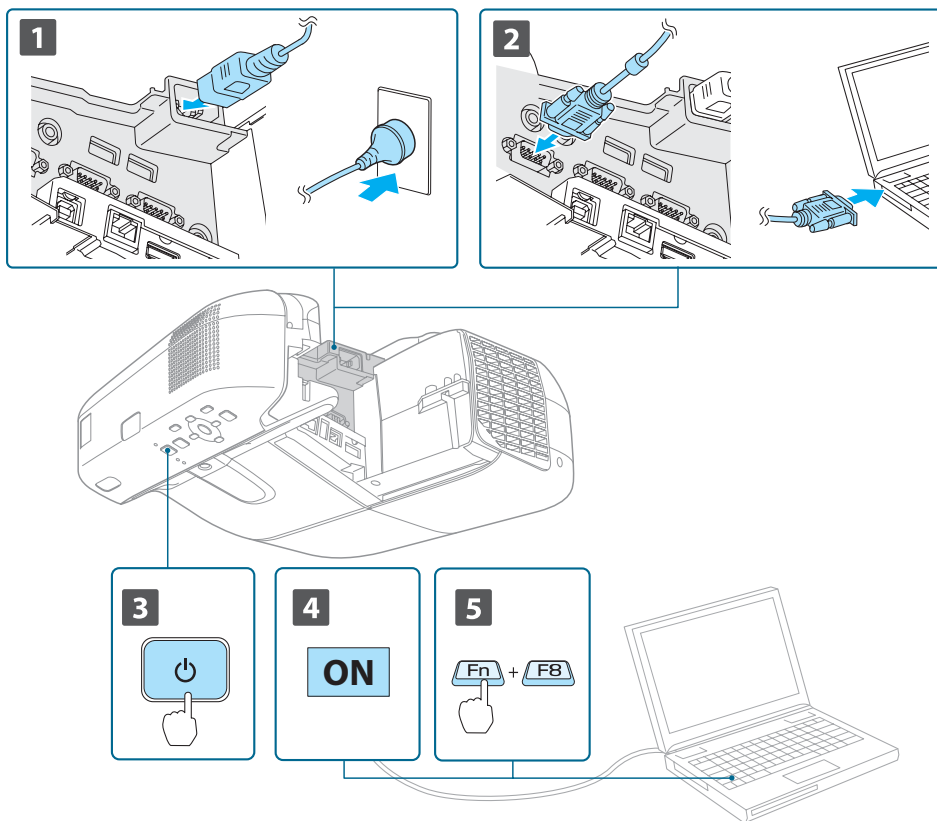


Méthodes de projection basique

Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

De l'installation à la projection

Cette section décrit comment connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur et projeter des images.



1 Connectez le projecteur à une prise électrique à l'aide du cordon d'alimentation.


2 Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur.

3 Allumez le projecteur.

4 Allumez l'ordinateur.

5 Passez à la sortie d'écran de l'ordinateur.

Si vous utilisez un ordinateur portable, vous devez passer à la sortie d'écran à partir de l'ordinateur.

Maintenez la touche Fn (touche de fonction) enfoncée, puis appuyez sur la touche .



- La méthode de basculement varie en fonction de l'ordinateur utilisé. Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur.
- Appuyez deux fois sur le bouton [⏻] pour éteindre le projecteur.

Si aucune image n'est projetée, appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande, du panneau de contrôle ou du Control Pad. Lorsqu'il n'y a aucune entrée de signal d'image, Mode Tableau blanc est affiché.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.48](#)



Une fois l'image projetée, réglez-la si nécessaire.

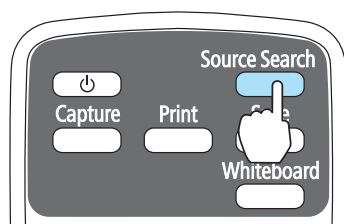
☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.52](#)

☛ "Correction de la mise au point" [p.57](#)

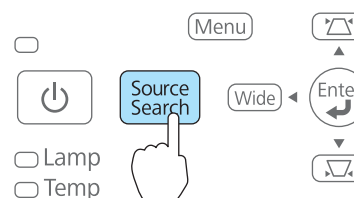
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

Appuyez sur le bouton [Source Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

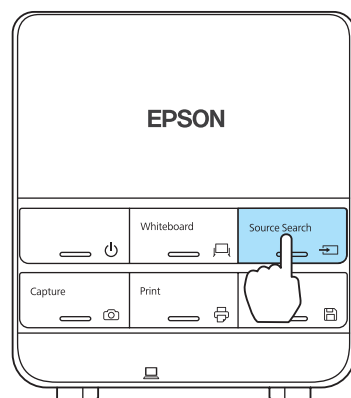
Utilisation de la télécommande



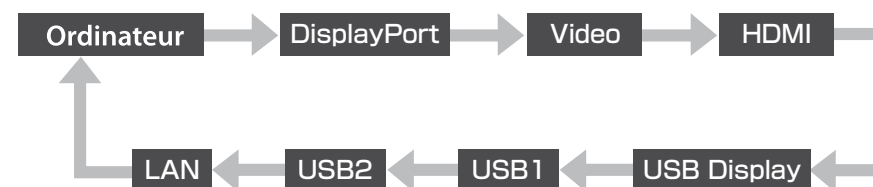
Utilisation du panneau de commande



Utilisation du Control Pad



la source d'entrée change dans l'ordre suivant.



Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Source Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.



Si aucun signal d'entrée d'image est reçu, l'écran suivant s'affiche lorsque vous appuyez sur [Source Search] sur la télécommande ou le panneau de contrôle.

Change à Tableau blanc lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.



Projection avec USB Display

Vous pouvez utiliser le câble USB fourni pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

Réglages nécessaires

Réglez **USB Type B** sur **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Souris Sans Fil/USB Display** pour utiliser USB Display.

☞ **Avancé - USB Type B** [p.147](#)

Configuration système requise

Sous Windows

Système d'exploitation	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits

Processeur	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures
Quantité de mémoire	256 Mo ou supérieur Recommandé : 512 Mo ou supérieur
Espace disque dur	20 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1600x1200. Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus

*1 Service Pack 4 uniquement

*2 Service Pack 1 n'est pas supporté

Sous Mac OS X

Système d'exploitation	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits
Processeur	Power PC G4 1 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core Duo 1,83 GHz ou supérieur
Quantité de mémoire	512 Mo ou supérieur
Espace disque dur	20 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1680x1200. Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus

Première connexion

Lors de la première connexion du projecteur et de l'ordinateur à l'aide du câble USB, le pilote doit être installé. La procédure diffère sous Windows et Mac OS X.



- Vous ne devrez pas installer le pilote à la connexion suivante.
- Lorsque des images proviennent de plusieurs sources, remplacez la source d'entrée par USB Display.
- Si vous utilisez un concentrateur USB, les opérations peuvent n'être pas effectuées correctement. Connectez directement au projecteur ou au Control Pad.
- Vous ne pouvez pas changer les réglages d'options en utilisant USB Display.

Sous Windows

- 1 Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur à l'aide du câble USB fourni.



Sous Windows 2000 ou Windows XP, un message vous demandant si vous voulez redémarrer votre ordinateur peut apparaître. Sélectionnez **Non**.

Sous Windows 2000

Double-cliquez sur **Ordinateur**, **EPSON PJ_UD**, puis sur **EMP_UDSE.EXE**.

Sous Windows XP

L'installation du pilote démarre automatiquement.

Sous Windows Vista/Windows 7


Lorsque la boîte de dialogue apparaît, cliquez sur **Exécuter EMP_UDSE.exe**.

- 2 Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

- 3 Les images de l'ordinateur sont projetées.
La projection des images de l'ordinateur peut prendre un certain temps. Ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur avant que les images de l'ordinateur soient projetées.

- 4 Débranchez le câble USB lorsque vous avez terminé.
Lorsque vous débranchez le câble USB, il n'est pas nécessaire d'employer la fonctionnalité **Supprimer le périphérique en toute sécurité**.



- Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, double-cliquez sur **Poste de travail - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** sur votre ordinateur.
- Si, pour une raison ou pour une autre, aucune image n'est projetée, cliquez sur **Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** sur votre ordinateur.
- Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en autorité utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez le système puis retentez la connexion. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans le document suivant.
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Sous Mac OS X

- 1 Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur à l'aide du câble USB fourni.
Le dossier d'Configuration de USB Display s'affiche dans le Finder.

- 2** Double-cliquez sur l'icône **Programme d'installation USB Display**.
- 3** Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.
- 4** Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.
Entrez le mot de passe administrateur et lancez l'installation.
Une fois l'installation terminée, l'icône USB Display s'affiche dans le Dock et la barre de menus.
- 5** Les images de l'ordinateur sont projetées.
La projection des images de l'ordinateur peut prendre un certain temps. Ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur avant que les images de l'ordinateur soient projetées.
- 6** Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Déconnexion** dans la barre de menus ou sous l'icône **USB Display** dans le Dock. Vous pouvez ensuite débrancher le câble USB.



- Si le dossier d'Configuration de USB Display ne s'affiche pas automatiquement dans le Finder, double-cliquez sur **EPSON PJ_UD - Programme d'installation USB Display** sur votre ordinateur.
- Si aucune image n'est projetée pour quelque raison que ce soit, cliquez sur l'icône **USB Display** du Dock.
- Si l'icône **USB Display** n'apparaît pas dans le Dock, double-cliquez sur **USB Display** à partir du dossier Applications.
- Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du Dock, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

Désinstallation

Sous Windows 2000

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 2** Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes**.
- 3** Cliquez sur **Modifier ou supprimer des programmes**.
- 4** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

Sous Windows XP

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2** Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
- 3** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Supprimer**.

Sous Windows Vista/Windows 7

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2** Cliquez sur **Désinstaller un programme** sous **Programmes**.
- 3** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Désinstaller**.

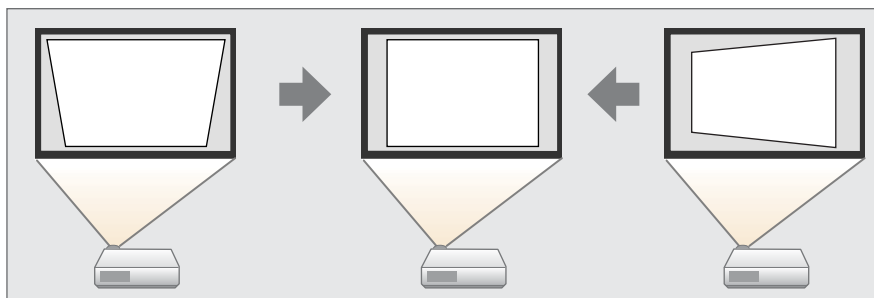
Sous Mac OS X

- 1** Ouvrez le dossier **Applications**, double-cliquez sur **USB Display**, puis sur **Utilitaire**.
- 2** Exécutez le **Programme de désinstallation USB Display**.

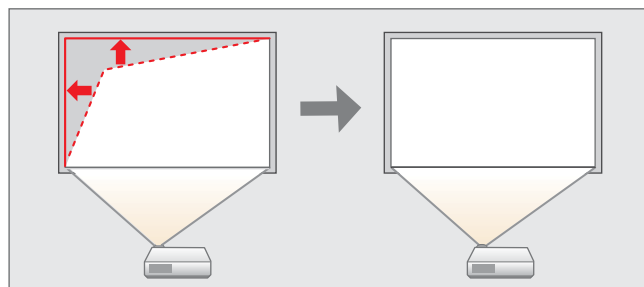
Correction la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

- H/V-Keystone
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.



- Quick Corner
Corrige manuellement les quatre coins de manière indépendante.



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

H/V-Keystone

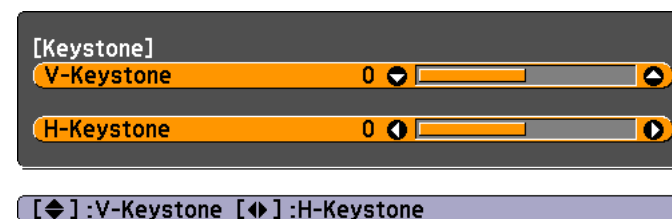
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante. La correction H/V-Keystone est idéale pour un réglage fin de la distorsion trapézoïdale.

Vous pouvez utiliser H/V-Keystone pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

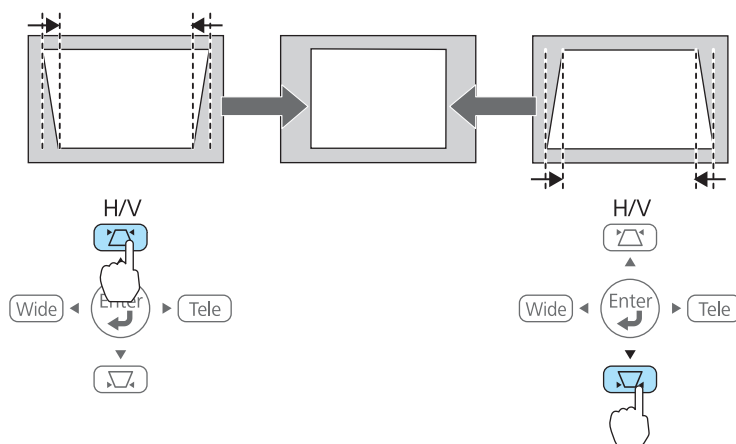
Angle de correction : environ 3° sur la droite et la gauche / environ 3° sur le haut et le bas

Réglage fin de correction Keystone H/V : Jusqu'à ± 6

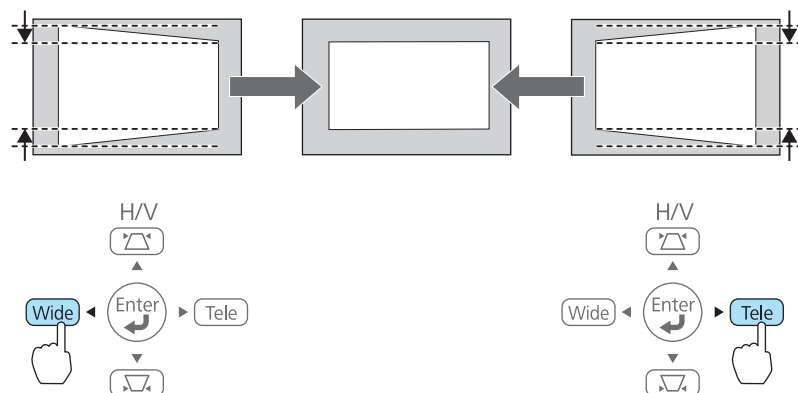
- 1 Appuyez sur les boutons [∇] ou [∇] du panneau de configuration pendant la projection pour afficher l'écran Keystone.



- 2 Appuyez sur les boutons suivants pour corriger une distorsion trapézoïdale.
Appuyez sur les boutons [∇] ou [∇] pour corriger une distorsion verticale.



Appuyez sur le bouton [Tele] ou [Wide] pour corriger la distorsion horizontale.



Vous pouvez définir la fonction H/V-Keystone manuelle dans le menu Configuration.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone [p.146](#)

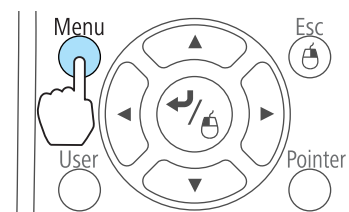
Quick Corner

Cette fonction vous permet de corriger manuellement les quatre coins de l'image projetée, séparément.

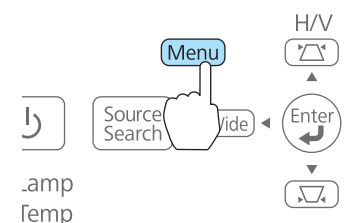
1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)

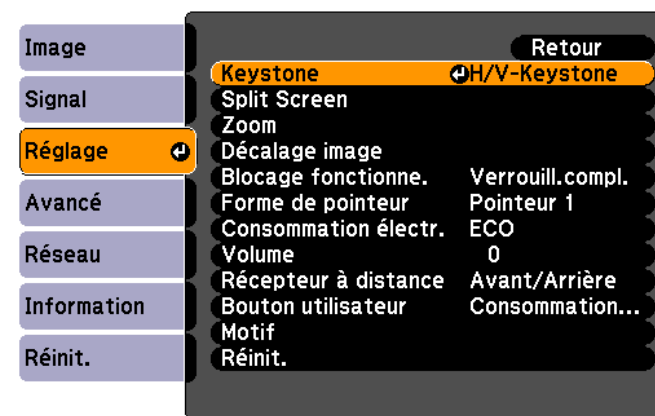
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

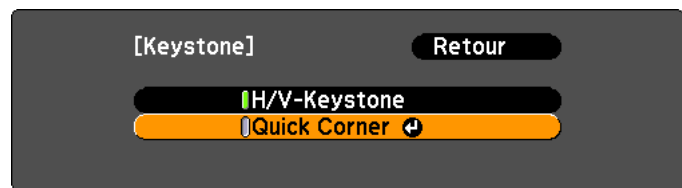


2 Sélectionnez **Keystone** dans **Réglage**.



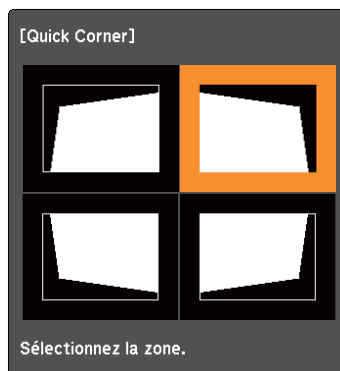
[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

3 Choisissez **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

- 4** Sélectionnez le coin à corriger à l'aide des boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] de la télécommande, ou des boutons [↶], [↷], [Wide] et [Tele] du panneau de commande, puis appuyez sur le bouton [↵].



[◀/▶]:Sélection
[↵]:Entrée
[Esc]:Retour (appuyez pendant deux secondes pour réinitialiser/activer)

- 5** Corriguez la position du coin à l'aide des boutons [↶], [↷], [↵], et [↶] de la télécommande, ou des boutons [↶], [↷], [Wide], et [Tele] du panneau de commande.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵], l'écran de l'étape 4 s'affiche.

Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



- 6** Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.

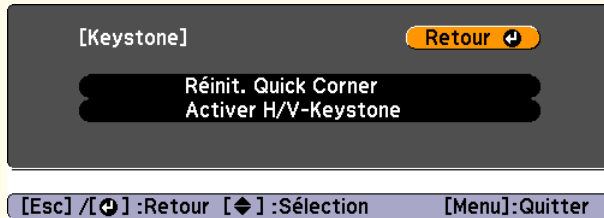
- 7** Quand vous avez terminé, appuyez sur le bouton [Esc] pour quitter le menu de correction.

Étant donné que **Keystone** a été réglé sur **Quick Corner**, l'écran de sélection du coin illustré à l'étape 4 est affiché lorsque vous appuyez sur les boutons [↶] et [↷] du panneau de configuration. Réglez **Keystone** sur **H/V-Keystone** si vous souhaitez procéder à la correction horizontale et verticale à l'aide des boutons [↶] et [↷] du panneau de commande.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone p.146



Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant environ deux secondes alors que l'écran de sélection de coin de l'étape 4 est affiché, l'écran suivant apparaît.



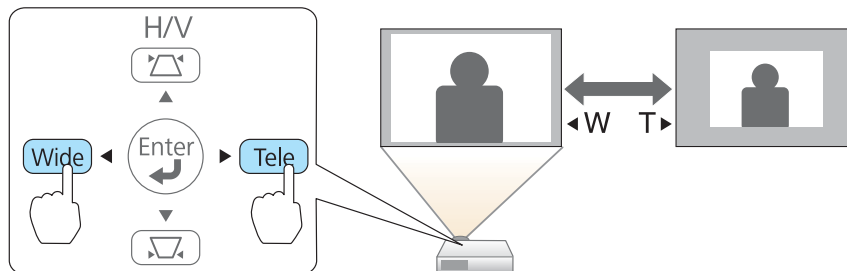
Réinit. Quick Corner : réinitialise toutes les corrections Quick Corner.

Activer H/V-Keystone : active la méthode de correction H/V-Keystone.

☛ "Menu Réglage" [p.146](#)

Réglage de la taille de l'image

Appuyez sur les boutons [Wide] et [Tele] du panneau de commande pour régler la taille de l'image projetée.

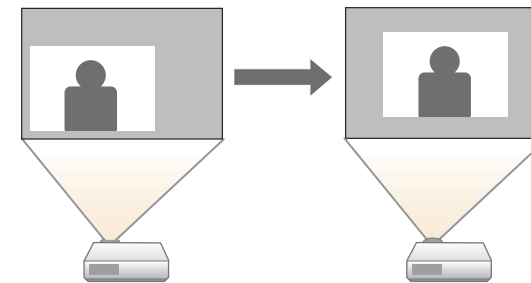


Vous pouvez également procéder aux réglages depuis le menu de configuration.

☛ Réglage - Zoom [p.146](#)

Réglage de la position de l'image (Décalage image)

Vous pouvez ajuster précisément la position de l'image sans déplacer le projecteur.



1

Effectuez les réglages Régler zoom ou Keystone.

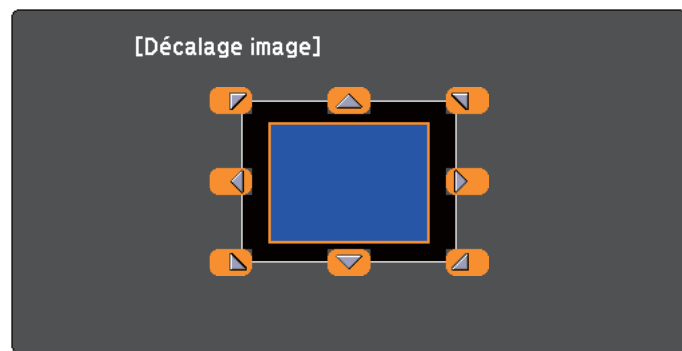
☛ "Réglage de la taille de l'image" [p.55](#)

☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.52](#)

L'écran Décalage image est affiché une fois les réglages effectués.

2

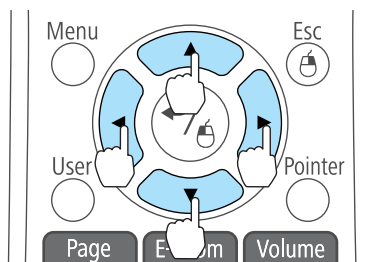
Ajustez la position de l'image projetée.



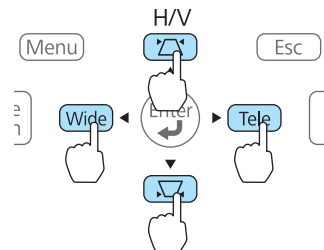
[◀▶] : Déplacement

[Esc] : Quitter

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



Vous pouvez décaler l'image diagonalement en appuyant sur deux boutons [↖], [↘], [↙], ou [↗] adjacents, ou une combinaison des boutons [↖], [↘], [Wide], et [Tele].

- 3** Appuyez sur le bouton [Esc] pour fermer l'écran d'ajustement. L'écran d'ajustement disparaît après environ 10 secondes d'inactivité.



- Vous ne pouvez pas ajuster la position de l'image lorsque Zoom est réglé sur la position **Large** maximale.
- Le réglage Décalage image est conservé lorsque le projecteur est éteint. Vous devez réajuster la position si vous changez la position ou l'angle du projecteur.
- Vous pouvez aussi utiliser le menu Configuration pour ajuster la position de l'image.

☞ Réglage - Décalage image p.146

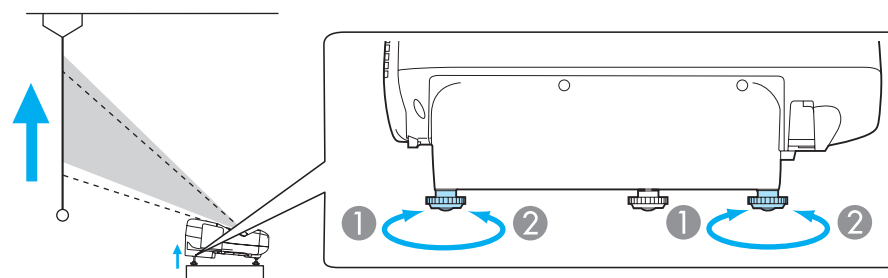
Réglage de la position verticale de l'image (uniquement pour modèles avec pieds)

Allongez les pieds. Vous pouvez ajuster la position verticale de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 1,5°.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

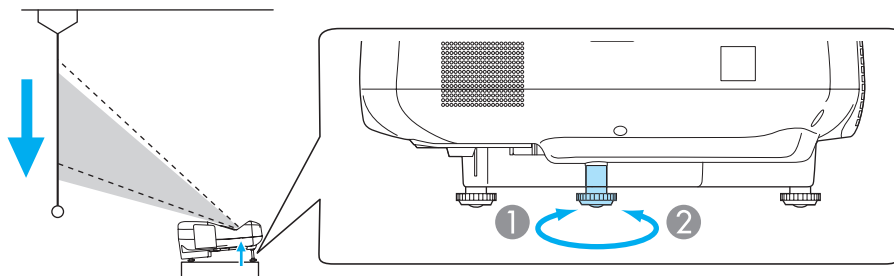
Augmenter la hauteur de l'image



- 1** Vous pouvez augmenter la hauteur de l'image en allongeant les pieds arrière.

- 2 Rentez les pieds arrières pour rétablir la hauteur originale de l'image.

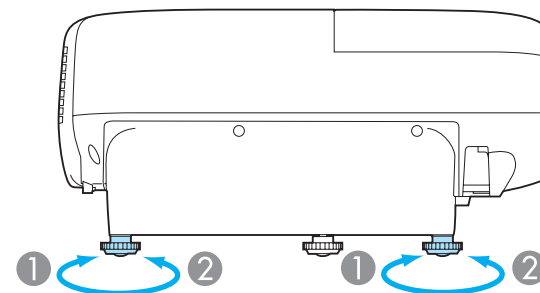
Réduire la hauteur de l'image



- 1 Vous pouvez réduire la hauteur de l'image en allongeant le pied avant.
- 2 Rentez le pied avant pour rétablir la hauteur originale de l'image.

Réglage de la position horizontale de l'image (uniquement pour modèles avec pieds)

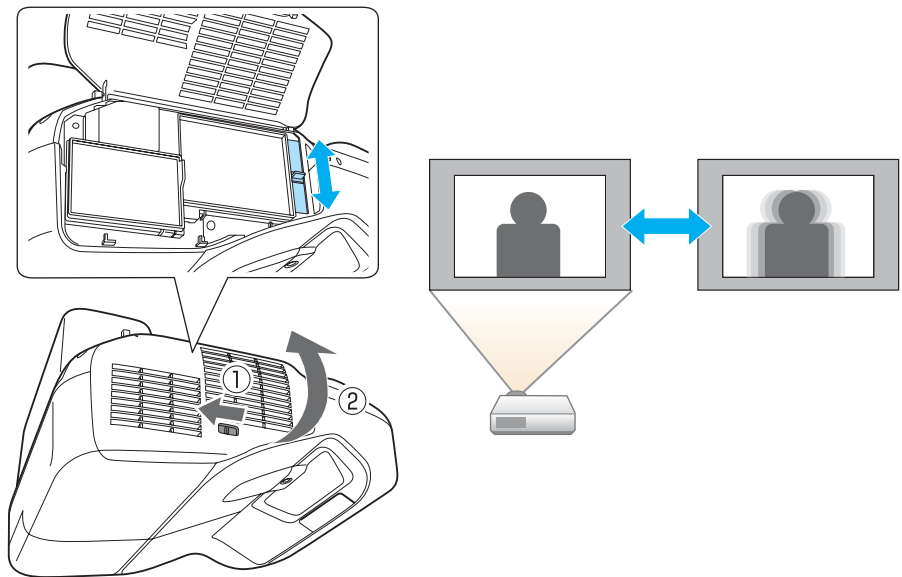
Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.



- 1 Dépliez le pied arrière.
- 2 Repliez le pied arrière.

Correction de la mise au point

Vous pouvez corriger la mise au point à l'aide du levier de mise au point.



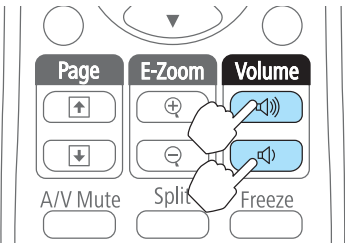
Réglage du volume

Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Volume] de la télécommande pour régler le volume.

[🔊] Réduit le volume.
[🔊] Augmente le volume.

Télécommande



- Réglez le volume dans le menu Configuration.
🔊 Réglage - Volume [p.146](#)



Attention

Ne démarrez pas avant que le volume soit correctement réglé.
Une augmentation soudaine du volume peut entraîner une perte d'audition.
Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

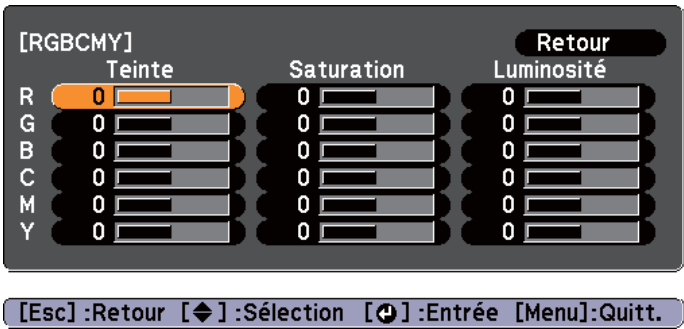
Réglage de l'image

Réglage de la Teinte, de la Saturation, et de la Luminosité

Vous pouvez modifier la Teinte, la Saturation et la Luminosité de chacune des composantes couleur (R = rouge, G = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et Y = jaune).

Effectuez les réglages dans le menu de configuration.

- 🔊 Image - Avancé - RGBCMY [p.142](#)



Teinte	Ajuste la teinte globale de l'image : teinte bleue - teinte verte - teinte rouge.
Saturation	Ajuste la saturation globale de l'image.

Luminosité	Ajuste la luminosité globale des couleurs de l'image.
------------	---

Réglage du Gamma

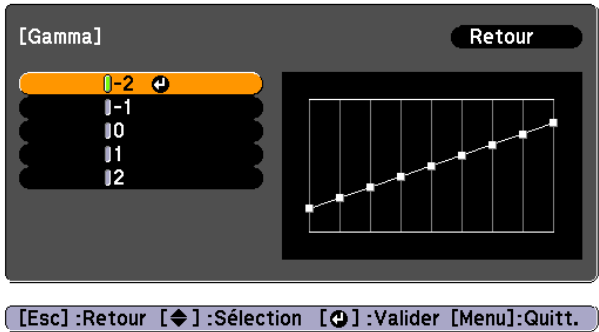
Ajuste les différences de couleur de l'image projetée qui dépendent du périphérique connecté.

Effectuez les réglages dans le menu de configuration.

Image - Avancé - Gamma p.142

Sélection et réglage de la valeur de correction

Image - Avancé - Gamma p.142



Lorsqu'une valeur plus petite est sélectionnée, les zones foncées des images deviennent plus lumineuses, mais la saturation de couleur des zones plus claires peut être réduite. Lorsqu'une valeur plus grande est sélectionnée, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette.

Si vous sélectionnez **DICOM SIM** ou **Personnalisé** pour **Mode Couleurs** dans le menu **Image**, sélectionnez la valeur de réglage en fonction de la taille de projection.

- Si la taille de projection est de 80 pouces maximum, sélectionnez une valeur importante.

- Si la taille de projection est de 80 pouces minimum, sélectionnez une valeur faible.



Des images médicales peuvent ne pas être reproduites correctement selon vos paramètres et les caractéristiques de votre écran.

Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

Mode	Application
Dynamique	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. C'est le mode le plus clair. Il reproduit parfaitement les tons sombres.
Présentation	Ce mode est idéal pour effectuer une présentation en couleur dans un local éclairé.
Théâtre	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.
Photo*1	Idéal pour la projection d'images fixes, comme des photos, dans un local éclairé. Les images sont vives et leur contraste accentué.
Sports*2	Idéal pour regarder une émission de télévision dans un local éclairé. Les images sont vives et très réalistes.
sRGB	Idéal pour les images conformes à la norme en matière de couleurs <u>sRGB</u> .
Tableau blanc	Idéal pour effectuer une présentation sur un tableau blanc.

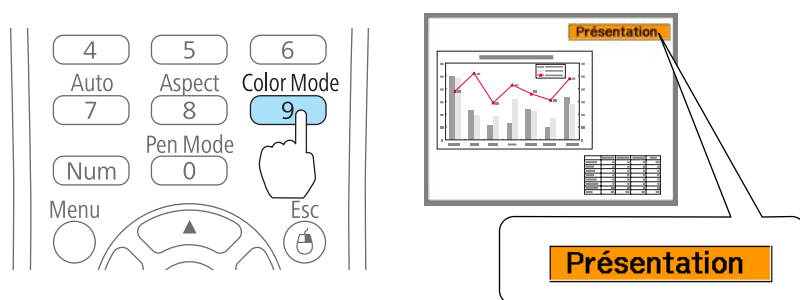
Mode	Application
DICOM SIM*1	Idéal pour la projection de clichés radiographiques et d'images médicales. Les images projetées possèdent des ombres claires. Le projecteur n'est pas un appareil médical permettant de faire des diagnostics.
Personnalisé	Permet de régler RGBCMY. ☞ "Réglage de l'image" p.58

*1 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est RGB ou si la source est USB Display, USB1, USB2, ou LAN.

*2 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est Vidéo component ou si la source est Vidéo.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

Télécommande



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

☞ Image - Mode couleurs p.142

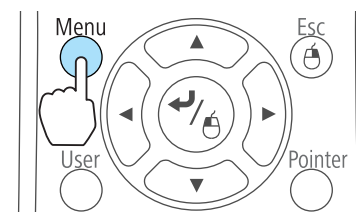
Réglage de l'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.

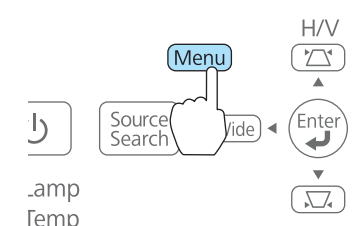
1 Appuyez sur le bouton [Menu].

☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139

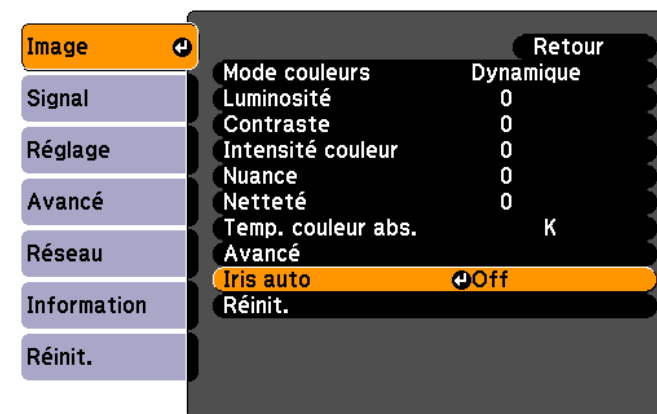
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



2 Sélectionnez **Iris auto** dans **Image**.



[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

3 Sélectionnez **On**.

Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.

4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



La fonction Iris auto ne peut être réglée que lorsque le paramètre **Mode couleurs** est réglé sur **Dynamique**, **Théâtre**, ou **Personnalisé**.

Modification du rapport L/H de l'image projetée

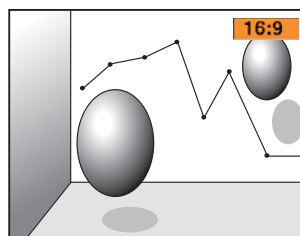
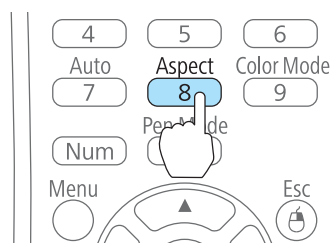
Vous pouvez modifier le **Rapport L/H** de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée.

Les rapports L/H disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.

Méthodes de modification

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le nom du rapport L/H s'affiche à l'écran et le rapport L/H change.

Télécommande



Vous pouvez régler le rapport L/H dans le menu Configuration.

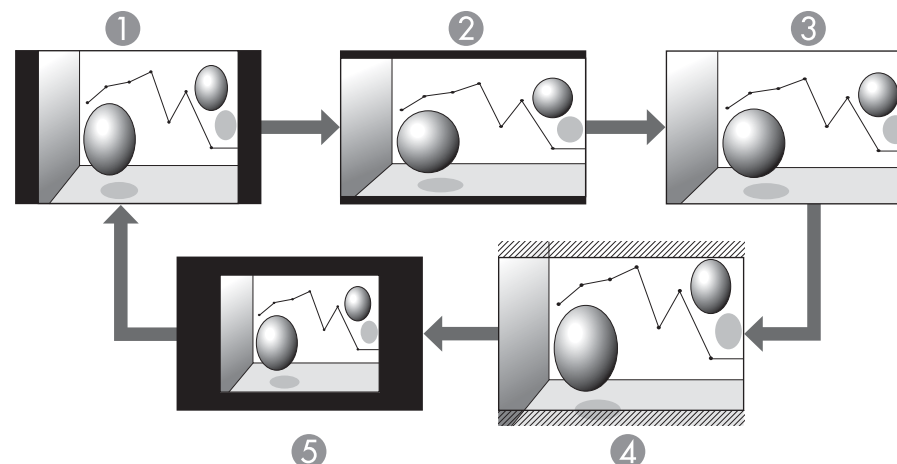
➡ **Signal - Aspect** [p.144](#)

Modification du rapport L/H

Projection d'images depuis les équipements vidéo ou le port HDMI ou DisplayPort

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal** ou **Automatique**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** et **Native**.

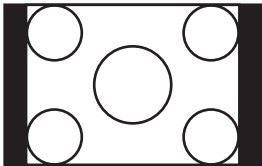
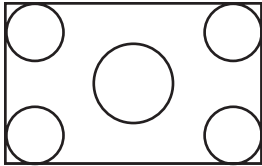
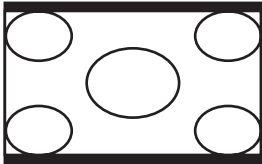
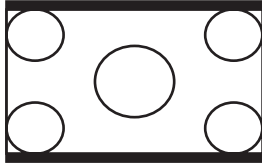
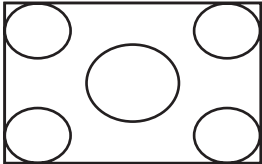
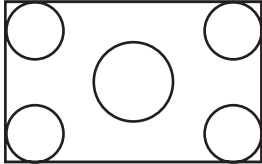
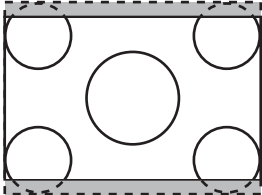
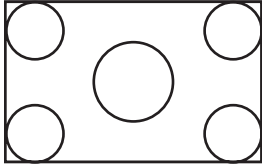
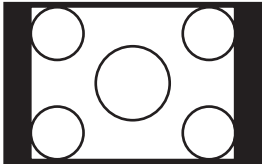
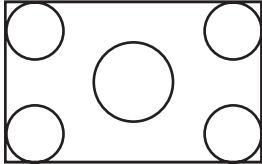
Exemple : signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)



- ① Normal ou Automatique
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Native

Projection des images à partir d'un ordinateur

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		
16:9		
Complet		
Zoom		
Native		



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

☛ Signal - Résolution [p.144](#)



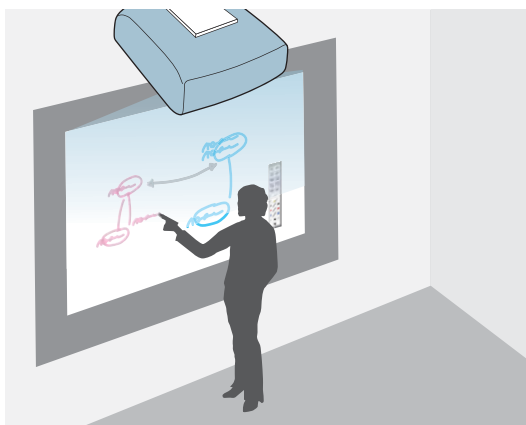
Fonction interactive

Ce chapitre décrit la fonction interactive (Easy Interactive Function).

Faites une gamme de tâches avec la fonction Interactive Function

- Dessiner sur des écrans blancs comme des tableaux blancs

☛ "Dessiner sur un écran Tableau blanc (Mode Tableau blanc)" [p.70](#)



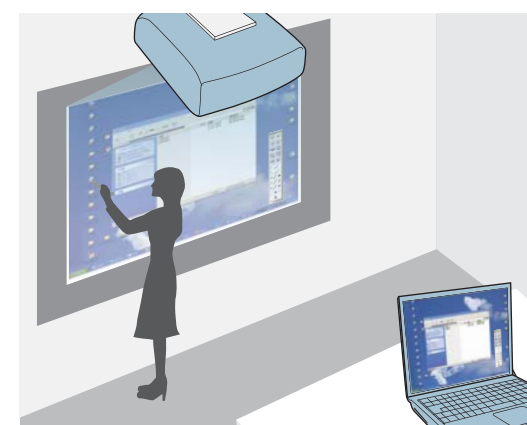
- Dessiner sur des documents projetés

☛ "Dessiner sur l'image projetée (Annotation PC Free)" [p.76](#)



- Faire des commandes de souris d'ordinateur avec le stylet

☛ "Utilisation d'un ordinateur via l'écran projeté (Interactivité PC)" [p.85](#)



- Enregistrer l'écran projeté

☛ "Enregistrer" [p.81](#)

- Imprimer l'écran projeté

☛ "Impression" [p.82](#)

- Lire des documents papiers à partir d'un scanner

☛ "Lire des documents papiers à partir d'un scanner" [p.75](#)

- Attacher l'écran projeté à un email et l'envoyer

☛ "Envoie d'emails (Mode Tableau blanc seulement)" [p.83](#)

- Enregistrer l'écran projeté

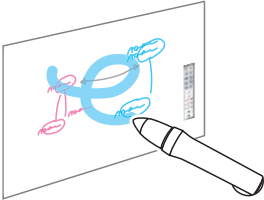

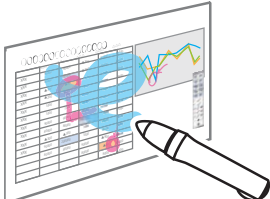

☛ "Enregistrer" [p.81](#)

- Imprimer l'écran projeté

☛ "Impression" [p.82](#)

Trois modes

La fonction interactive a trois modes :

	Nom de la fonction	Type de fonction	Explication
1	Mode Tableau blanc 	Fonction de dessin	<p>Projette une surface plate qui ressemble à celle d'un tableau blanc. En utilisant le Easy Interactive Pen, vous pouvez dessiner des lettres et des formes à l'écran.</p> <p>Cela est pratique pour les meetings pour remplacer un tableau blanc.</p> <p>☛ "Dessiner sur un écran Tableau blanc (Mode Tableau blanc)" p.70</p> <div>  <p>En Mode Tableau blanc, un écran est traité comme une page d'un livre. Vous pouvez créer au maximum 50 pages.</p> </div>
2	Annotation PC Free 	Fonction de dessin	<p>En utilisant le Easy Interactive Pen, vous pouvez dessiner des lettres et des formes à l'écran projeté.</p> <p>Cela est pratique lorsque vous voulez montrer un point important pendant un meeting ou ajouter des notes supplémentaires.</p> <p>☛ "Dessiner sur l'image projetée (Annotation PC Free)" p.76</p>
3	Interactivité PC 	Fonctionnement des opérations d'ordinateur	<p>En utilisant le Easy Interactive Pen, vous pouvez faire des opérations de souris d'ordinateur sur l'écran projeté.</p> <p>Cela vous permet de dessiner et d'utiliser des fonctions Interactivité PC de l'écran projeté ce qui aidera lors des meetings et des présentations.</p> <p>☛ "Utilisation d'un ordinateur via l'écran projeté (Interactivité PC)" p.85</p>

Assurez-vous de calibrer le stylet Easy Interactive Pen avant sa première utilisation afin que le projecteur reconnaisse correctement la position du stylet.

Calibrage auto. et Calibrage manuel sont aussi disponibles.

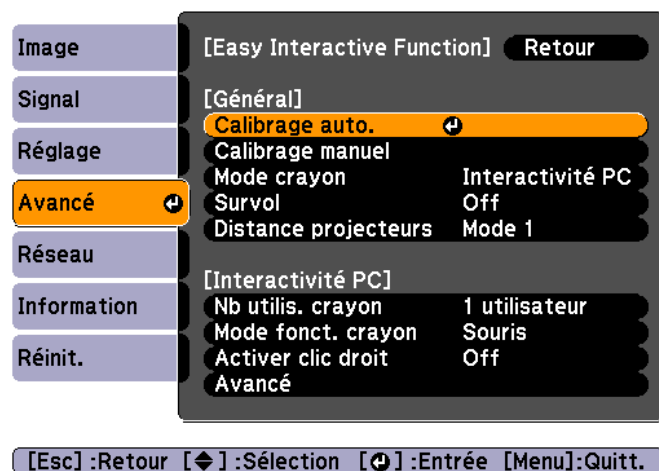


Éteignez le stylet Easy Interactive Pen non utilisé ou éloignez-le de l'écran de projection lors de calibration d'un stylet.

Calibrage auto.

Cette fonction calibre automatiquement le stylet.

- 1 Réglez **Avancé - Easy Interactive Function** sur **Calibrage auto.** dans le menu de configuration.



- 2 Ajustez la mise au point selon les instructions sur l'écran.

[Calibrage auto.]

Régler mise au point pour meilleure lisibilité des caractères.

Configurez le projecteur de manière à ce que l'image projetée soit adaptée à la taille de l'écran.

Le calibrage démarre une fois les travaux de préparation terminés. Souhaitez-vous poursuivre ?

Oui

Non

☛ "Correction de la mise au point" [p.57](#)

- 3 Sélectionnez "Oui".
Utilisez le bouton [↵] de la télécommande ou du panneau de commande pour sélectionner "Oui".
- 4 L'image de motifs est projetée et la calibration démarre.
Patientez jusqu'à ce que la calibration se termine.
Ne bloquez pas la projection lorsque l'image de motifs est projetée.



- Lors de l'achat, Calibrage auto. est assigné au bouton [User] de la télécommande. En appuyant sur le bouton [User] sur la télécommande, vous pouvez démarrer à l'étape 2.
☛ "Télécommande" [p.17](#)
- Si vous commencez le positionnement du stylet avec la télécommande, faites toutes les opérations avec la télécommande. Si vous commencez le positionnement du stylet avec Easy Interactive Pen, faites toutes les opérations avec Easy Interactive Pen.

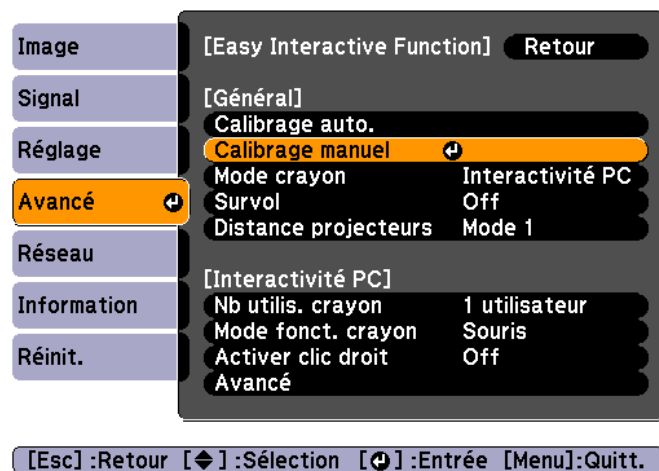
Une erreur s'affiche si le Calibrage auto. a échoué. Lance le Calibrage manuel.

☞ "Calibrage manuel" [p.67](#)

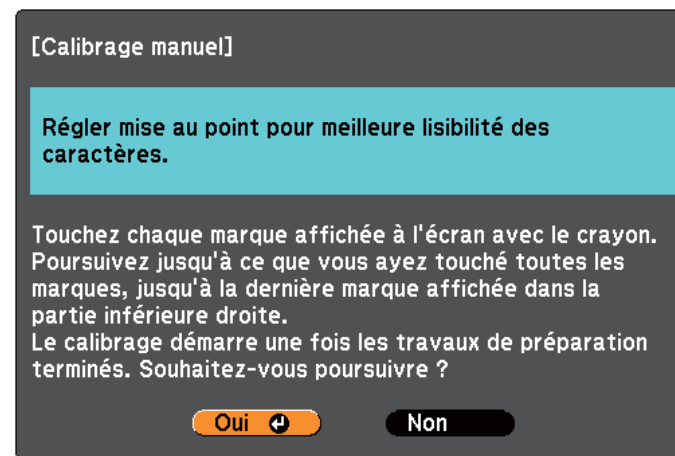
Calibrage manuel

Cette fonction permet de calibrer manuellement le stylet.

- 1 Réglez **Avancé - Easy Interactive Function** sur **Calibrage manuel** dans le menu de configuration.

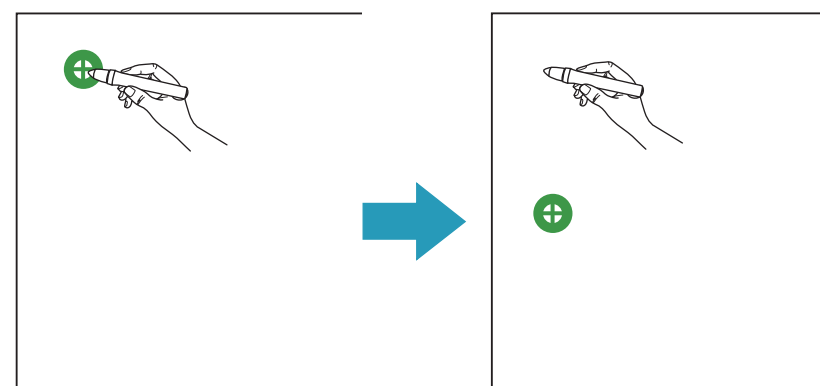


- 2 Ajustez la mise au point selon les instructions sur l'écran.



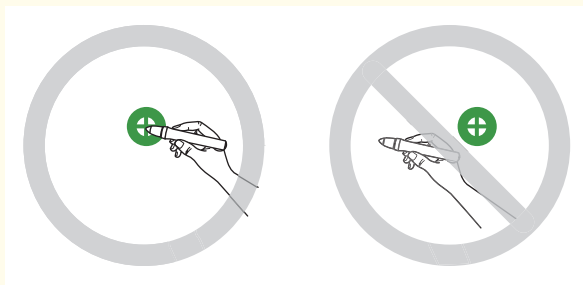
[Esc]:Retour [↩]:Sélection [⏎]:Exéc. [Menu]:Quitt.

- 3 Utilisez le bouton [↩] de la télécommande ou du panneau de commande pour sélectionner "Oui".
- 4 Un point est affiché sur l'écran projeté. Touchez le centre du point avec la pointe du stylet Easy Interactive Pen. Le point disparaît, puis réapparaît à la position suivante.



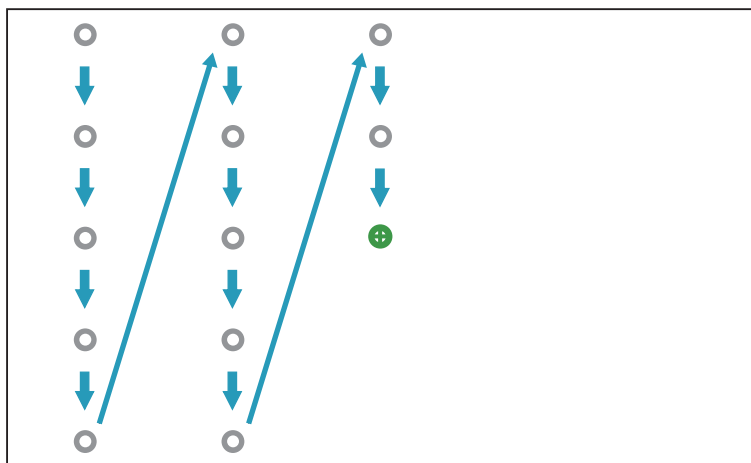


Assurez-vous de toucher le centre du point, pour un positionnement correct.



5 Le point apparaît au coin supérieur gauche premièrement, puis se déplace vers le coin inférieur droit.

Répétez l'étape 4 jusqu'à ce que tous les points disparaissent.



- Si vous touchez une mauvaise position, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande pour retourner au point précédent. Vous pouvez uniquement passer au point précédent.
- Maintenez enfoncé le bouton [Esc] pour annuler la calibration.
- La calibration peut prendre quelques secondes pour se terminer une fois que tous les points ont disparu.

Lorsque vous devez calibrer le stylet

La position de votre dessin avec le stylet Easy Interactive Pen et de l'affichage du dessin peuvent ne pas correspondre dans les situations suivantes.

- Après avoir effectué la correction Keystone.
- Après avoir ajusté la taille de l'image.
- Après avoir effectué la fonction Décalage image.
- Après avoir changé la position du projecteur.

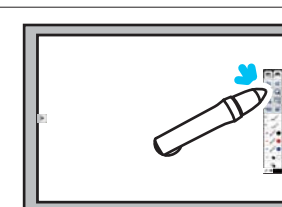
Calibrez de nouveau le stylet si vous notez des écarts de positionnement.

Utiliser le stylet

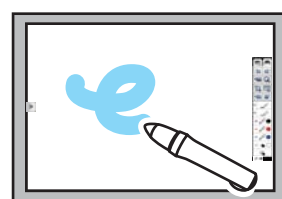
Vérifiez que la batterie est installée puis allumez le Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [p.21](#)

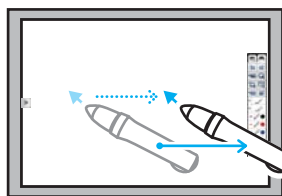
Pressez le Bouton pointe crayon sur l'écran pour sélectionner des éléments, tels que des icônes.



Touchez l'écran et déplacez pour dessiner sur l'écran projeté.



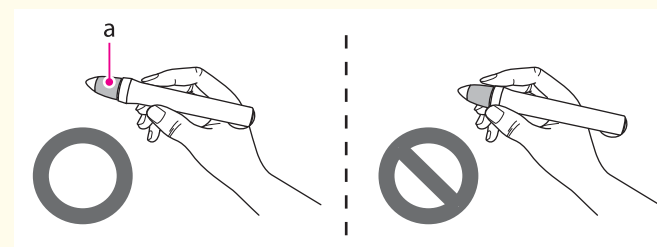
Déplacez sur l'écran sans toucher pour déplacer le pointeur. Cela s'appelle "Survol".



Attention

La fonction interactive opère via une communication infrarouge. Veuillez noter les points suivants importants lorsque vous utilisez cette fonction.

- Assurez-vous que le soleil ou une lumière intense n'affectent pas le récepteur Easy Interactive Function ou l'écran de projection.
- De la poussière sur le récepteur Easy Interactive Function peut affecter les communications infrarouges et vous ne pourrez pas utiliser la fonction normalement.
- Évitez de peindre ou de coller des autocollants sur le Récepteur Easy Interactive Function.
- Installez le projecteur de manière à ce que le récepteur Easy Interactive Function ne soit pas trop proche de lumières fluorescentes.
- N'utilisez pas une télécommande infrarouge ou un microphone infrarouge dans la même pièce pour éviter des interférences avec la fonction Easy Interactive Pen.
- La fonction Easy Interactive Function peut être interrompue par des interférences électromagnétiques d'appareils proches (tels que des moteurs électriques ou des transformateurs).
- Les stylets Easy Interactive Pen ne sont pas étanches. Ne les utilisez pas avec des mains mouillées, ou dans des endroits humides.
- Ne tenez pas la partie noire de la pointe du stylet Easy Interactive Pen, et assurez-vous que cette partie n'est pas endommagée ou sale. Si tel est le cas, le Easy Interactive Pen peut ne pas fonctionner.



Les fonctions de dessin suivantes du projecteur sont disponibles.

Pour changer le mode comme désiré.

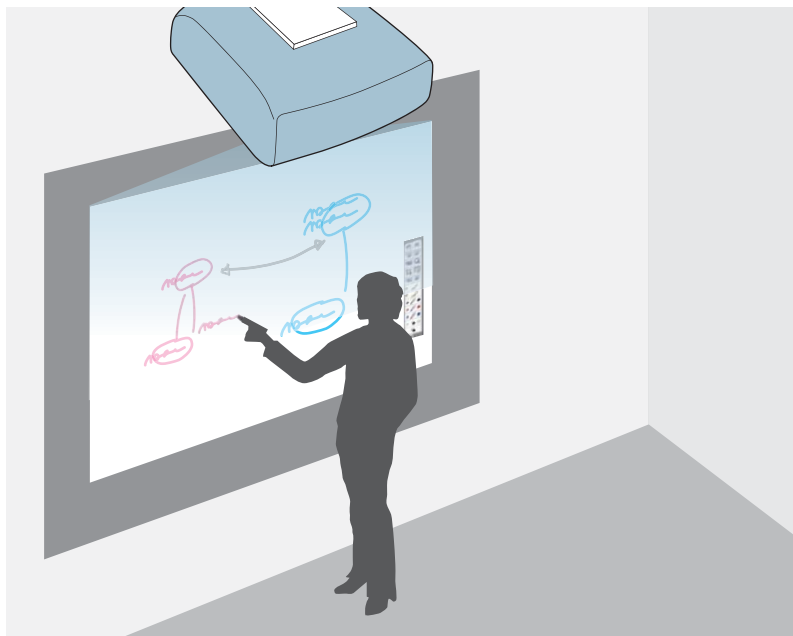
☛ "Dessiner sur un écran Tableau blanc (Mode Tableau blanc)" [p.70](#)

☛ "Dessiner sur l'image projetée (Annotation PC Free)" [p.76](#)



Vous pouvez utiliser deux Easy Interactive Pen en même temps.

Dessiner sur un écran Tableau blanc (Mode Tableau blanc)



Projette une surface plate qui ressemble à celle d'un tableau blanc. En utilisant le Easy Interactive Pen, vous pouvez dessiner des lettres et des formes à l'écran.

Cela est pratique pour les meetings pour remplacer un tableau blanc.

Lancer le mode Tableau blanc

1

Allumez le Easy Interactive Pen.

2

Appuyez sur le bouton [Whiteboard] du Control Pad ou de la télécommande.

La barre d'outil et la barre d'outil inférieure sont affichées sur l'écran projeté.



1

Barre d'outils

② Barre d'outils inférieure

Lorsque la barre d'outils est affichée, vous pouvez écrire sur l'écran projeté à l'aide du stylet Easy Interactive Pen.

La barre d'outils offre plusieurs fonctions de dessin, comme stylo, outils de dessin, etc.


La barre d'outil inférieure offre des fonctions telles que la numérisation de documents et l'enregistrement de l'écran.

☞ "Fonctions de la barre d'outils" [p.72](#)


☞ "Fonctions de la Barre d'outils inférieure" [p.74](#)



- Vous pouvez changer le Télécommande Web en utilisant l'une des méthodes suivantes :

- Cliquez sur [] sur la barre d'outil (seulement lorsque vous utilisez Annotation PC Free)
- Sélectionnez **Tableau blanc** comme le réglage de source web distante

☞ "Affichage de l'écran Web Remote" [p.124](#)

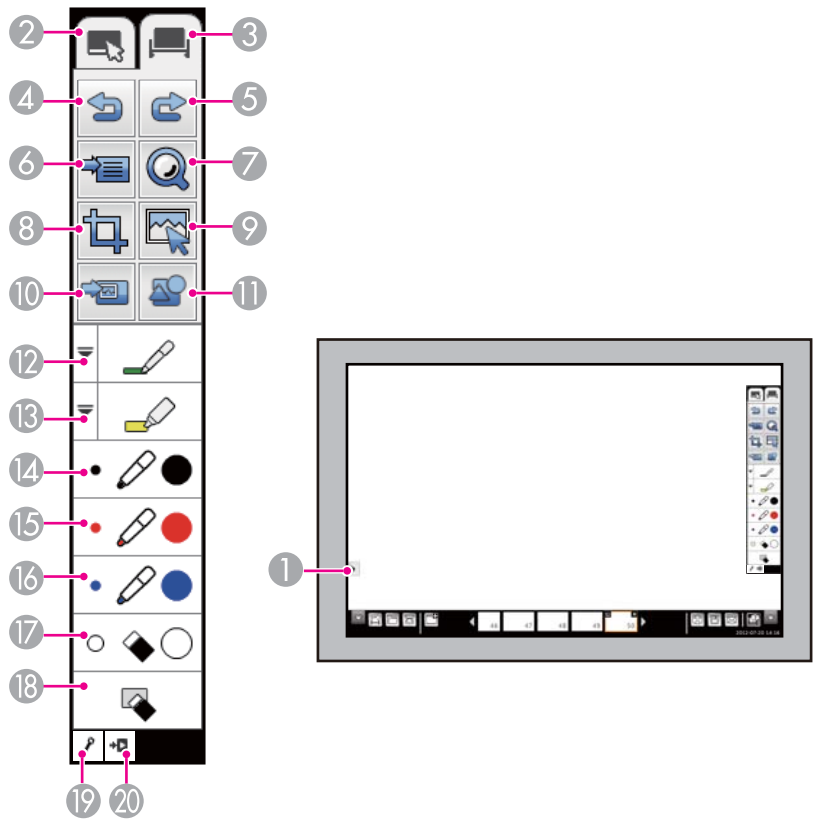
- Pour changer à Annotation PC Free ou Interactivité PC depuis le Mode Tableau blanc, appuyez sur le bouton [Whiteboard] sur la télécommande ou le Control Pad, ou cliquez sur [] sur la barre d'outils.
- Les dessins que vous faites dans le Mode Tableau blanc sont gardés si vous changez à Annotation PC Free.




Attention













- Si l'alimentation est accidentellement éteinte lors du dessin, les dessins seront enregistrés mais ils seront supprimés après un certain temps.
- Dans l'écran Paramètres du tableau blanc, vous pouvez faire des réglages pour éviter les fuites des données. Faites des réglages appropriés en fonction de l'environnement.















☞ **Avancé - Paramètres du tableau blanc** [p.147](#)










Fonctions de la barre d'outils



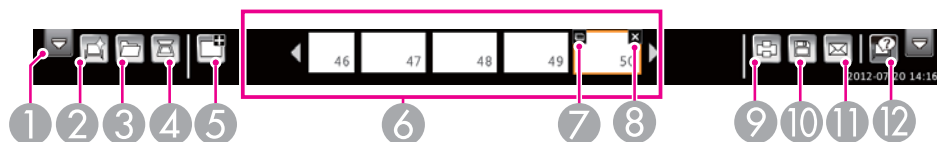
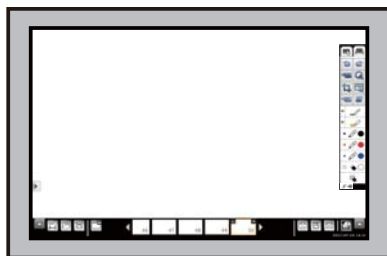
1		Onglet Barre d'outils Afficher ou cacher la barre d'outils. Les onglets peuvent être déplacés vers le haut ou le bas.
2		Mode d'annotation Change à Annotation PC Free ou Interactivité PC.
3		Mode Tableau blanc Passe au Mode Tableau blanc.






4		Annuler Annule l'opération précédente.
5		Répéter Annule une opération d'annulation et rétablit l'état précédent.
6		Modèle Vous pouvez choisir le fond du Mode Tableau blanc à partir de diverses formes. []: Affiche une règle. []: Affichez une grille. []: Affiche une liste des modèles prédéfinis disponibles et des modèles personnalisés qui ont été enregistré. Vous pouvez définir des modèles personnalisés via un navigateur web. ☞ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.123 <div> Vous pouvez changer la largeur de ligne en cliquant sur l'icône de règle ou sur l'icône des lignes de la grille.</div>
7		Zoom [] : Agrandit l'image. Vous pouvez dessiner sur l' image agrandie. [] : Réduit l'image. Vous ne pouvez pas réduire la taille plus d'une fois. [] : Augmente le niveau d'agrandissement par étapes. []: Vous pouvez vous déplacer sur l'image agrandie vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.








8		Découper Découpe l'image avec la forme de la zone spécifiée. Vous pouvez changer la zone à découper en glissant les bords de l'image. Vous pouvez aussi déplacer une image en déplaçant l'intérieur de l'image sélectionnée. La cible du fonctionnement est l'image collée à partir de [], [], [], ou []. Lorsque vous cliquez sur cette icône, l'image est choisie automatiquement.
9		Sélectionner Déplace, redimensionne et tourne l'image. La cible du fonctionnement est l'image collée à partir de [], [], [], ou []. Lorsque vous cliquez sur cette icône, l'image est choisie automatiquement. <ul style="list-style-type: none"> • Déplacer l'image : Pressez sur l'intérieur de l'image sélectionnée avec le stylet Easy Interactive Pen et bougez pour la déplacer. • Redimensionner l'image : Pressez sur le bord de l'image sélectionnée avec le stylet Easy Interactive Pen et bougez pour la redimensionner. • Tourner l'image : Touchez le haut de l'image sélectionnée avec le stylet Easy Interactive Pen et faites glisser dans le sens de la rotation désirée.
10		Insérer une image Vous pouvez sélectionner des images à partir d'un périphérique de stockage USB ou d'un dossier réseau. Vous pouvez sélectionner les fichiers suivants. Format : PNG, JPEG Résolution : 2048 x 2048 maximum La taille des images plus grandes qu'une page sera réduite. Lorsque vous insérez une image, l'image précédente sera supprimée.
11		Formes Vous pouvez choisir parmi les formes fournies. Vous pouvez choisir la couleur de la forme et l'épaisseur des lignes.
12		Crayon Passe à un crayon pour dessiner librement. Cliquez sur [] sur la gauche de l'icône pour changer la couleur et la largeur de la ligne du crayon.

13		Surligneur Passe à un surligneur pour dessiner des lignes translucides. Cliquez sur [] sur la gauche de l'icône pour changer la couleur et la largeur du surligneur.
14		Crayon noir Passe à un crayon noir pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
15		Crayon rouge Passe à un crayon rouge pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
16		Crayon bleu Passe à un crayon bleu pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
17		Gomme Passe à une gomme. Cliquez sur la droite de l'icône pour effacer des zones plus larges, et sur la gauche pour effacer des zones plus étroites,
18		Effacer l'écran Efface tous les dessins sur la page affichée.
19		Toujours afficher la barre d'outils Cliquez pour toujours cacher la barre d'outils lorsque vous dessinez quelque chose. Par défaut, la barre d'outils est toujours affichée.
20		Fermer Cache la barre d'outils.

Fonctions de la Barre d'outils inférieure



1		Onglet de la Barre d'outils inférieure Affiche ou cache la barre d'outils inférieure.
2		Nouvelle réunion Enregistre ou annule l'édition actuelle du contenu, et retourne au Mode Tableau blanc avec les réglages par défaut.
3		Ouvrir Sélectionne un fichier et le copie dans une nouvelle page. ☛ "Ouverture de fichiers et lecture en Mode Tableau blanc" p.76
4		Numériser Vous pouvez capturer des images à partir d'un scanner et les coller dans une page. ☛ "Lire des documents papiers à partir d'un scanner" p.75
5		Nouvelle page Ouvre une nouvelle page.

6		Miniature Affiche une liste des miniatures de page en cours d'édition. Vous pouvez défiler en déplaçant le stylet Easy Interactive Pen. Va à la page du miniature sélectionné. Lorsque vous sélectionnez une page en utilisant le stylet Easy Interactive Pen et que vous attendez un peu, vous pouvez défiler pour changer la page. Cliquez sur [◀] pour aller à la page précédente. Cliquez sur [▶] pour aller à la page suivante.
7		Copier la page Copie la page actuelle, et l'ajoute après la dernière page.
8		Supprimer une page Supprime la page actuelle.
9		Imprimer Envoie l'écran projeté à l'imprimante. ☛ "Impression" p.82
10		Enregistrer Enregistre l'écran projeté sur le périphérique de stockage USB connecté ou le dossier réseau. ☛ "Enregistrer" p.81
11		Courrier Envoie l'écran projeté par email. Vous avez besoin de configurer le serveur de courrier en premier. ☛ "Envoie d'emails (Mode Tableau blanc seulement)" p.83
12		Guidance Affiche l'écran d'aide pour la barre d'outils et les fonctions de la barre d'outils inférieure. Cliquez n'importe où sur l'écran projeté avec le stylet Easy Interactive Pen pour cacher l'écran d'aide.



- Vous pouvez faire des réglages avancés pour le Mode Tableau blanc dans l'écran Paramètres du tableau blanc screen from the Configuration menu.

☛ **Avancé - Paramètres du tableau blanc** [p.147](#)

- Les fonctions suivantes ne peuvent être utilisées dans le Mode Tableau blanc.
 - Zoom électronique
 - Page Haut/Bas
 - Split Screen

Lire des documents papiers à partir d'un scanner

Numérise des données telles que des documents papier et les colle dans une nouvelle image dans le Mode Tableau blanc. Cette fonction supporte la fonction de scanner pour les imprimantes connectées avec un câble USB ou via un réseau.

Vous avez besoin de configurer les imprimantes réseau en premier.

☛ "Ecran Paramètres du tableau blanc" [p.150](#)

Les imprimantes* avec des fonctions de numérisation et les commandes de contrôle d'imprimante suivantes sont supportées. Les scanners standalone ne sont pas supportés.

- ESC/P-R

* Certaines imprimantes ne sont pas supportées. Pour plus d'informations sur les modèles supportés, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)




- Vous ne pouvez pas numériser en utilisant les boutons de l'imprimante.
- La zone entière du scanner est toujours lue.
- La numérisation double-face avec Automatic Document Feeder (ADF) n'est pas supportée.

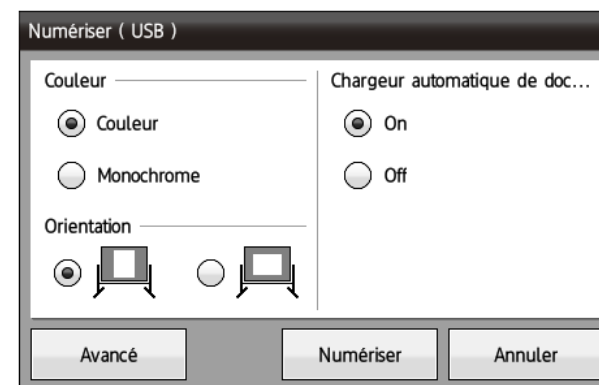
1

Chargez du papier dans l'imprimante.

2

Cliquez sur [] dans la barre d'outils inférieure.

L'écran Numériser s'affiche.



3

Faites les réglages appropriés dans l'écran Numériser.

Cliquez sur **Avancé** pour ouvrir le menu détaillé.


Élément	Explication
Couleur	Sélectionnez Couleur ou Monochrome.
Orientation	Sélectionnez le sens du document numérisé.
ADF	Sélectionnez l'appareil pour importer. Pour les scanners qui ne supportent pas ADF, le document est numérisé de la table de document quelque soit le réglage.
Scanner	Sélectionnez le scanner à utiliser.

- 4** Cliquez sur [Numériser].
L'écran Numériser s'affiche.
- 5** Après numérisation, l'image est collée dans une nouvelle page en Mode Tableau blanc.



Lorsque vous utilisez un scanner avec un ADF intégré, jusqu'à 10 pages peuvent être lues. Répétez la procédure si vous devez numériser des documents avec plus de 10 pages.

Ouverture de fichiers et lecture en Mode Tableau blanc

Appuyez sur [] pour ouvrir un fichier et le lire en Mode Tableau blanc. le fichier ouvert est ajouté comme une nouvelle page.

Les types de fichiers suivants peuvent être lus en Mode Tableau blanc. La taille des images plus grandes qu'une page sera réduite.

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Image	.jpg	Les images suivantes ne peuvent pas être lues. <ul style="list-style-type: none"> • Images d'une résolution supérieure à 2048 × 2048 • Fichiers possédant l'extension ".jpeg" • Formats en mode de couleur CMJN • Formats progressifs
	.png	Impossible de lire des images avec une résolution supérieure à 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Vous pouvez ouvrir des fichiers PDF de version 1.7 ou précédentes. Réglez le nombre de pages lorsque vous ouvrez un fichier PDF. Si le fichier est protégé par un mot de passe, entrez le mot de passe.

Dessiner sur l'image projetée (Annotation PC Free)




En utilisant le Easy Interactive Pen, vous pouvez dessiner des lettres et des formes à l'écran projeté.

Cela est pratique lorsque vous voulez montrer un point important pendant un meeting ou ajouter des notes supplémentaires.

Lancer Annotation PC Free

1

Projette une image d'un appareil connecté.

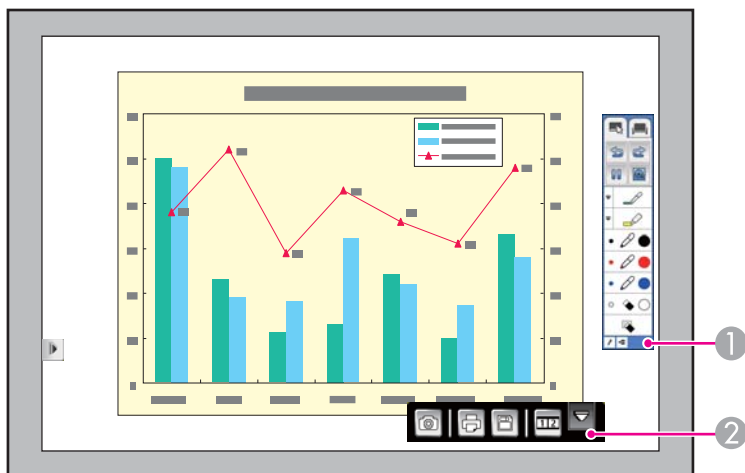
 "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.48](#)

- 2** Réglez le **Mode Crayon** sur **Annotation PC Free** dans le menu Configuration.

☞ **Avancé - Easy Interactive Function - Mode Crayon** [p.147](#)

- 3** Allumez le Easy Interactive Pen, et mettez-le près de l'écran projeté.

La barre d'outil et la barre d'outil inférieure sont affichées sur l'écran projeté.



- ① Barre d'outils
② Barre d'outils inférieure

Lorsque la barre d'outils est affichée, vous pouvez écrire sur l'écran projeté à l'aide du stylet Easy Interactive Pen.


La barre d'outils offre plusieurs fonctions de dessin, comme stylo, outils de dessin, etc.

La barre d'outil inférieure offre des fonctions telles que l'enregistrement de l'écran.

☞ "Fonctions de la barre d'outils" [p.78](#)

☞ "Fonctions de la Barre d'outils inférieure" [p.80](#)

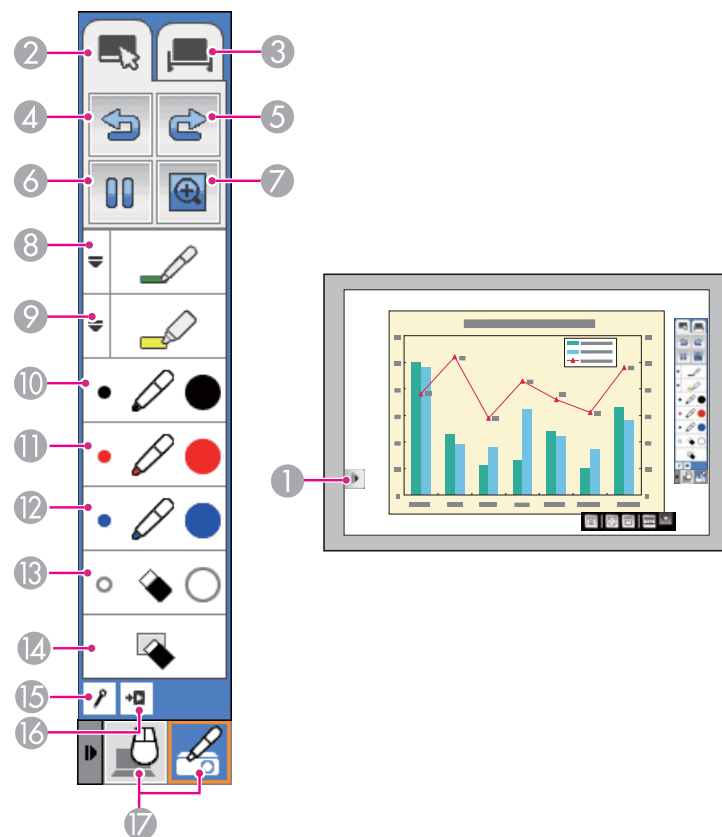




- Pour changer de Annotation PC Free au Mode Tableau blanc, appuyez sur le bouton [Whiteboard] sur la télécommande ou le Control Pad, ou cliquez sur  sur la barre d'outils.








- Voir ce qui suit pour plus d'informations sur le changement de Interactivité PC à Annotation PC Free.











☞ "Changement à Interactivité PC" [p.87](#)









Fonctions de la barre d'outils



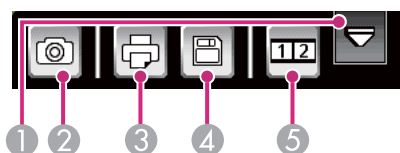
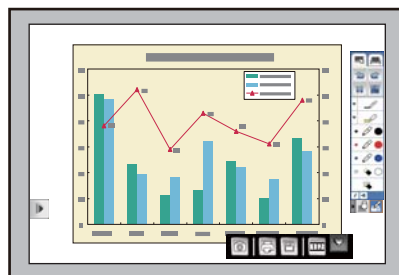
1		Onglet Barre d'outils Afficher ou cacher la barre d'outils. Les onglets peuvent être déplacés vers le haut ou le bas.
2		Mode d'annotation Change à Annotation PC Free.





3		Mode Tableau blanc Passe au Mode Tableau blanc.
4		Annuler Annule l'opération précédente.
5		Répéter Annule une opération d'annulation et rétablit l'état précédent.
6		Freeze Pause l'image projetée. Chaque fois que vous touchez l'icône, la fonction Gel est activée/désactivée. <div>  <p>Vous pouvez aussi utiliser le bouton [Freeze] de la télécommande. ☞ "Arrêt sur image (Gel)" p.107</p> </div>
7		Zoom électronique Permet d'agrandir une image au centre d'une cible affichée. Vous pouvez déplacer la cible avec le stylet Easy Interactive Pen. Vous ne pouvez pas dessiner sur l'écran lorsqu'il est agrandi. <div>  <ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez faire défiler l'image agrandie avec le stylet Easy Interactive Pen. Vous ne pouvez pas utiliser Zoom électronique de la télécommande, de Caméra document, ou de Crestron RoomView® lorsque vous utilisez le stylet Easy Interactive Pen dans Zoom électronique. ☞ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" p.108 ☞ "À propos de Crestron RoomView®" p.131 </div>


8		Crayon Passe à un crayon pour dessiner librement. Cliquez sur [] sur la gauche de l'icône pour changer la couleur et la largeur de la ligne du crayon.
9		Surligneur Passe à un surligneur pour dessiner des lignes translucides. Cliquez sur [] sur la gauche de l'icône pour changer la couleur et la largeur du surligneur.
10		Crayon noir Passe à un crayon noir pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
11		Crayon rouge Passe à un crayon rouge pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
12		Crayon bleu Passe à un crayon bleu pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
13		Gomme Passe à une gomme. Cliquez sur la droite de l'icône pour effacer des zones plus larges, et sur la gauche pour effacer des zones plus étroites,
14		Effacer l'écran Efface tous les dessins sur la page affichée.
15		Toujours afficher la barre d'outils Cliquez pour toujours cacher la barre d'outils lorsque vous dessinez quelque chose. Par défaut, la barre d'outils est toujours affichée.

16		Fermer Cache la barre d'outils.
17	 	Mode crayon Cette icône vous permet de facilement changer entre Annotation PC Free et Interactivité PC si vous voulez utiliser l'ordinateur lorsque vous dessinez. <ul style="list-style-type: none"> • Pour changer de Annotation PC Free à Interactivité PC, appuyez sur [] et sélectionnez []. Après avoir changé à Interactivité PC, le contenu dessiné avec Annotation PC Free est retenu. • Pour changer de Interactivité PC à Annotation PC Free, appuyez sur [] et sélectionnez []. <p>☞ "Changement à Interactivité PC" p.87</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  L'icône du Mode crayon est affichée lorsque Icône Mode crayon est réglé sur Droite ou Gauche . ☞ Avancé - Affichage - Icône Mode crayon p.147 </div>

Fonctions de la Barre d'outils inférieure



1		Onglet de la Barre d'outils inférieure Affiche ou cache la barre d'outils inférieure.
2		Capturer Prend une photo de l'écran projeté. Lorsque la photo a été prise, l'image est collée dans une nouvelle page en Mode Tableau blanc.
3		Imprimer Envoie l'écran projeté à l'imprimante. ☞ "Impression" p.82 Les éléments que vous pouvez régler sont différents pour la fonction d'impression Mode Tableau blanc.
4		Enregistrer Enregistre l'écran projeté au format PNG. ☞ "Enregistrer" p.81 Les éléments que vous pouvez régler sont différents pour la fonction d'enregistrement Mode Tableau blanc.

5		Split Screen À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre la projection de deux images simultanément en divisant l'écran projeté ou en projetant une image. ☞ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" p.91
---	---	---

Enregistrer

Vous pouvez enregistrer l'écran projeté sur un périphérique de stockage USB ou un dossier réseau.

Les fonctions et procédures sont différentes pour le Mode Tableau blanc et Annotation PC Free. Vous pouvez faire des réglages détaillés dans le Mode Tableau blanc.

Attention

Si vous utilisez un lecteur multi-cartes ou un concentrateur USB, les opérations peuvent n'être pas effectuées correctement. Connectez directement au projecteur ou au Control Pad.



Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.


Pour le Mode Tableau blanc

Vous pouvez enregistrer sous les formats de fichiers suivants.

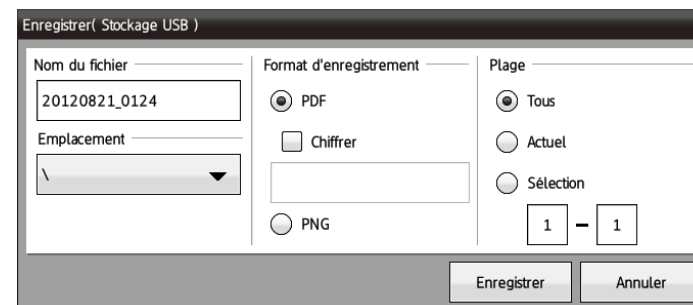
- PNG (Résolution : 1280 x 800)
- PDF (réglez un mot de passe si nécessaire)

- 1 Appuyez sur le bouton [Save] du Control Pad ou de la télécommande.



Vous pouvez aussi enregistrer à partir de  sur la barre d'outils inférieure.

- 2 Faites les réglages appropriés dans l'écran Enregistrer.



Élément	Explication
Nom du fichier	Entrez le nom du fichier. Cliquez sur la boîte de texte pour afficher le clavier virtuel et entrez ensuite le nom du fichier.
Plage	Pour régler la plage des pages que vous voulez enregistrer. Vous ne pouvez pas sélectionner Tous si le format d'enregistrement est PNG.
Emplacement	Lorsque vous appuyez, une boîte de texte s'affiche vous permettant de sélectionner le dossier dans lequel vous voulez enregistrer l'image.
Format d'enregistrement	Sélectionnez le format d'enregistrement (PDF ou PNG). Pour les PDF, vous pouvez choisir de chiffrer ou non le fichier. Entrez un mot de passe si vous voulez chiffrer le fichier.

- 3 Cliquez sur **Enregistrer**.

Attention

- Lorsque vous entrez le mot de passe, il s'affiche à l'écran.
- Lorsque vous chiffrez un fichier, veillez à ne pas oublier le mot de passe.


Pour Annotation PC Free

Vous pouvez enregistrer au format PNG. L'emplacement d'enregistrement est l'emplacement d'enregistrement réglé dans l'écran Paramètres du tableau

blanc dans le menu Configuration. Une erreur se produit si vous ne pouvez pas utiliser l'emplacement réglé. Le nom du fichier est aussi défini automatiquement.

- 1 Appuyez sur le bouton [Save] du Control Pad ou de la télécommande.



Vous pouvez aussi enregistrer à partir de [] sur la barre d'outils inférieure.

- 2 Le fichier est enregistré automatiquement.

Impression

Envoie l'écran projeté à l'imprimante et imprime les données.

Vous avez besoin de configurer les imprimantes réseau en premier.

☞ "Ecran Paramètres du tableau blanc" [p.150](#)

Les imprimantes* avec les commandes de contrôle d'imprimante suivantes sont supportées. Vous ne pouvez pas connecter via un adaptateur de réseau d'impression.

Commandes de contrôle	Méthode de connexion
ESC/P-R	USB ou via un réseau
ESC/Page, ESC/Page-Color	Via un réseau
PCL6	

* Certaines imprimantes ne sont pas supportées. Pour plus d'informations sur les modèles supportés, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.


☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Les fonctions et procédures sont différentes pour le Mode Tableau blanc et Annotation PC Free. Vous pouvez faire des réglages détaillés dans le Mode Tableau blanc.

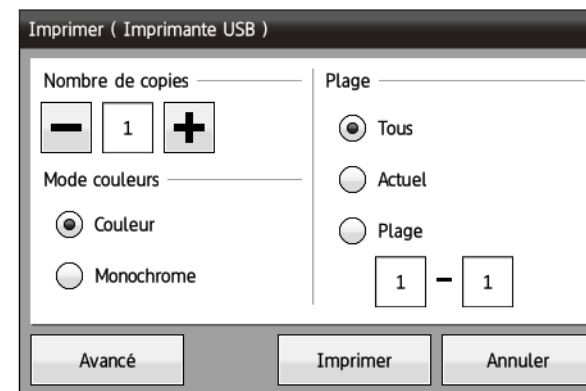
Pour le Mode Tableau blanc

- 1 Appuyez sur le bouton [Print] du Control Pad ou de la télécommande.



Vous pouvez aussi imprimer à partir de [] sur la barre d'outils inférieure.

- 2 Faites les réglages appropriés dans l'écran Imprimer. Cliquez sur le bouton **Avancé** pour ouvrir l'écran des réglages avancés.



Élément	Explication
Nombre de copies	Choisissez le nombre total de copies.
Mode couleurs	Spécifiez la couleur d'impression.

Élément	Explication
Plage	Choisissez la plage des pages que vous voulez imprimer.
Imprimante	Affiche une liste des noms des imprimantes connectées. Sélectionnez l'imprimante à utiliser.
Taille papier	Choisissez la taille du papier pour l'impression.
Pages par feuille	Choisissez le nombre de pages par feuille.
Bordure de page	Choisissez si vous voulez ajouter ou non une bordure sur chaque page.
Numéro de la page	Choisissez si vous voulez imprimer ou non un numéro sur chaque page.
Date & Heure	Choisissez si vous voulez imprimer ou non une date et une heure sur chaque page.
Assemblées	Choisissez si vous voulez assembler ou non les pages lors de l'impression.


3 Cliquez sur **Imprimer**.

Pour Annotation PC Free

Imprime en utilisant les réglages de l'imprimante réglés dans l'écran Paramètres du tableau blanc dans le menu Configuration. Une erreur se produit si aucune imprimante n'est connectée.

1 Appuyez sur le bouton [Print] du Control Pad ou de la télécommande.



Vous pouvez aussi imprimer à partir de  sur la barre d'outils inférieure.

2 Spécifiez le nombre de copies dans l'écran Imprimer qui s'affiche.


3 Cliquez sur **Imprimer**.

Envoie d'emails (Mode Tableau blanc seulement)

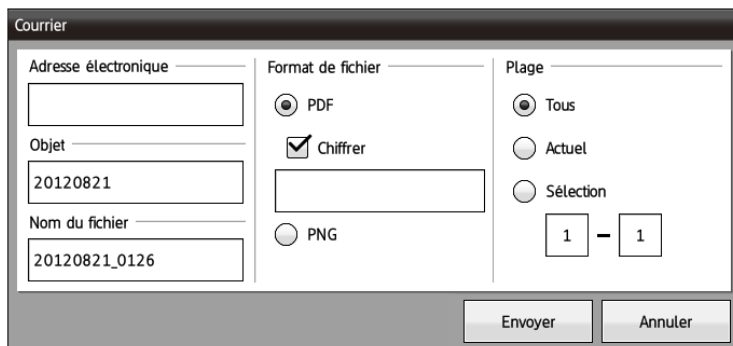
L'écran projeté affiché dans le Mode Tableau blanc peut être attaché et envoyé par email.



- Pour envoyer des emails, vous avez besoin de configurer le serveur de courrier en premier.
- L'adresse de l'expéditeur et du destinataire sont les mêmes.
- vous ne pouvez pas utiliser plusieurs adresses en même temps. Il n'y a aucune fonction de carnet d'adresses.
- Vous ne pouvez pas modifier le fichier de l'email.

1 Cliquez sur  dans la barre d'outils inférieure.

2 Faites les réglages appropriés dans l'écran d'envoi Courrier qui s'affiche.



Élément	Explication
Adresse électronique	Entrez l'adresse électronique de l'expéditeur. L'adresse électronique entrée sera stockée jusqu'à ce que vous fassiez une Nouvelle réunion.
Objet	Entrez le sujet de l'email.
Nom du fichier	Entrez le nom du fichier à attacher.
Format de fichier	Sélectionnez le format du fichier attaché (PDF ou PNG). Pour les PDF, vous pouvez choisir de chiffrer ou non le fichier. Entrez un mot de passe si vous voulez chiffrer le fichier.
Plage	Choisissez la page que vous voulez envoyer.

3 Cliquez sur **Envoyer**.

Attention

- Lorsque vous entrez le mot de passe, il s'affiche à l'écran.
- Lorsque vous chiffrez un fichier, veillez à ne pas oublier le mot de passe.



Lorsque vous connectez le projecteur à un ordinateur, vous pouvez contrôler l'ordinateur via l'écran projeté.

- En utilisant le stylet Easy Interactive Pen, vous pouvez faire des opérations de souris telles que clic, clic-droit, ou glisser-déplacer.

Clic	Pressez la pointe du stylet sur l'écran projeté.
Clic droit	Pressez la pointe du stylet sur l'écran pendant quelques secondes puis éloignez-la.
Glisser-déplacer	Pressez la pointe du stylet sur l'icône ou l'objet que vous voulez déplacer, puis glissez le stylet sur l'écran projeté jusqu'à l'endroit où vous voulez déposer l'objet, puis arrêtez de presser la pointe du stylet sur l'écran projeté.

☞ "Easy Interactive Pen" [p.21](#)

- Vous pouvez inverser Clic droit et Clic gauche dans **Avancé - Pen Tip Button**.

- Vous ne pouvez pas dessiner lorsque vous utilisez la fonction Interactivité PC.
- Vous pouvez facilement changer entre Interactivité PC et Annotation PC Free.
☞ "Changement à Interactivité PC" [p.87](#)



Lorsque connecté au réseau, vous pouvez faire les opérations suivantes.

- En utilisant le stylet Easy Interactive Pen, vous pouvez faire des opérations de souris d'ordinateur via un réseau.
- Projetez des images d'un projecteur qui est utilisé dans une autre pièce de conférence, et partagez les écrans entre plusieurs projecteurs
- En utilisant le stylet Easy Interactive Pen, vous pouvez dessiner sur les écrans projetés qui sont partagés avec d'autres projecteurs (vous devez avoir un logiciel de dessin dédié)

☞ "Utilisation de la fonction interactive via un réseau" [p.119](#)

Préparation du projecteur

Vous avez besoin de faire les préparations suivantes en premier avant de pouvoir utiliser la fonction Interactivité PC.

Vous devez aussi faire les opérations suivantes lorsque vous utilisez le logiciel fourni Easy Interactive Tools.

1

Projetez les images à partir d'un ordinateur.



Pour Mac OS X, vous devez installer Easy Interactive Driver sur l'ordinateur.

☞ "Installation de Easy Interactive Driver (Mac OS X uniquement)" [p.86](#)

- 2** Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB. Voir ce qui suit lorsque vous utilisez le Control Pad.

☞ "Connexion en utilisant la fonction Interactivité PC" [p.42](#)



Vous n'avez pas besoin d'un câble USB lorsque vous utilisez la fonction Interactivité PC via un réseau.

☞ "Utilisation de la fonction interactive via un réseau" [p.119](#)

- 3** Réglez **Avancé - USB Type B** à partir du menu Configuration.



[Esc]:Retour [◆]:Sélection [⏻]:Entrée [Menu]:Quitt.

Réglage	Fonctions disponibles
Easy Interactive Function	Interactivité PC
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Interactivité PC
Souris sans fil/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> • Souris sans fil • USB Display



- Lors de l'étape 1, vous pouvez aussi connecter en utilisant USB Display. Les performances de la fonction Easy Interactive Pen peuvent varier selon l'ordinateur utilisé, le contenu regardé, etc.
- Pour utiliser deux stylets Easy Interactive Pen avec la fonction Interactivité PC, réglez **Nb utilis. crayon** sur **2 utilisateurs** dans le menu Configuration.
 - ☞ **Avancé - Easy Interactive Function - Nb utilis. crayon** [p.147](#)
- Réglez **Mode fonct. crayon** sur **Souris** dans le menu Configuration pour utiliser Interactivité PC. (Cela ne peut être réglé que si **Nb utilis. crayon** est réglé sur **1 utilisateur**)
 - ☞ **Avancé - Easy Interactive Function - Mode fonct. crayon** [p.147](#)

Attention

L'utilisation simultanée de deux stylets Easy Interactive Pen peut entraîner des interférences dans un logiciel.

Éteignez le stylet Easy Interactive Pen non utilisé ou éloignez-le de l'écran de projection.

Installation de Easy Interactive Driver (Mac OS X uniquement)

Configuration système requise

Système d'exploitation	Mac OS X 10.3.9 ou version ultérieure Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
Processeur	Power PC G3 900 MHz ou supérieur Recommandé : Intel Core Duo 1,5 GHz ou supérieur

Quantité de mémoire	256 Mo ou supérieur Recommandé : 512 Mo ou supérieur
Espace disque dur	100 Mo ou supérieur
Affichage	Résolutions de XGA (1024 x 768) à WUXGA (1920 x 1200) Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus

Installation



Vous pouvez ignorer les procédures suivantes si vous avez installé Easy Interactive Tools à l'aide de l'option Installation facile, le Easy Interactive Driver étant déjà installé.

 [Guide d'utilisation Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)



- 1** Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2** Insérez le CD « EPSON Projector Software for Easy Interactive Function » dans le lecteur CD de votre ordinateur.
- 3** Double-cliquez sur l'icône Install Navi dans la fenêtre EPSON.
- 4** Sélectionnez **Installation personnalisée**, puis suivez les instructions sur l'écran.
- 5** Redémarrez l'ordinateur.

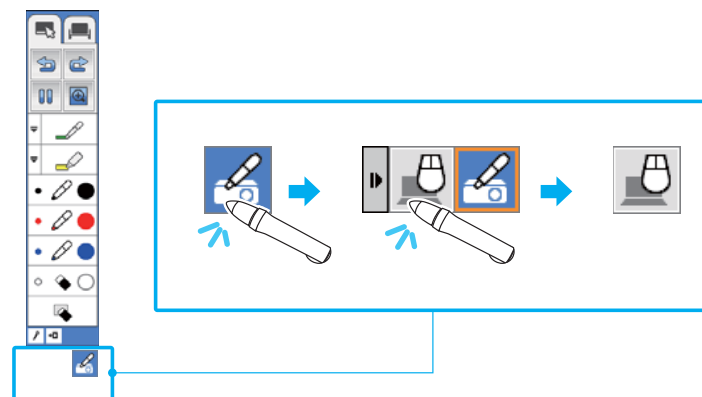
Changement à Interactivité PC



Vous pouvez changer entre Annotation PC Free et Interactivité PC avec les méthodes suivantes.

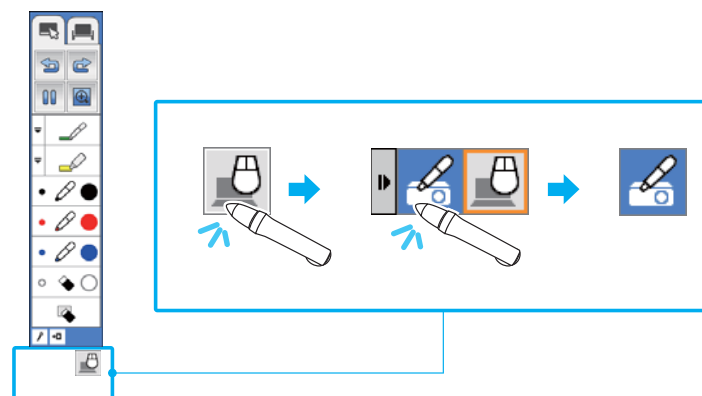
- Appuyez sur le bouton [Pen Mode] de la télécommande.

- Pressez sur l'icône Mode crayon sur l'écran projeté en utilisant le stylet Easy Interactive Pen



Pour changer de Annotation PC Free à Interactivité PC, appuyez sur [] et sélectionnez [].



Pour changer de Interactivité PC à Annotation PC Free, appuyez sur [] et sélectionnez [].





- L'icône du Mode crayon est affichée lorsque **Icône Mode crayon** est réglé sur **Droite** ou **Gauche** .
☛ **Avancé - Affichage - Icône Mode crayon** [p.147](#)
- Lorsque la source est Tableau blanc, Vidéo, USB1, ou USB2, [] et [] ne s'affichent pas.
- Vous pouvez changer Annotation PC Free et Interactivité PC dans le menu Configuration.
☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Mode Crayon** [p.147](#)
- Réglez **Mode fonct. crayon** sur **Crayon** pour activer la fonction de stylet sous Windows Vista/7. (Cela ne peut être réglé que si **Nb utilis. crayon** est réglé sur **1 utilisateur**)

Ajustement de la zone d'opération du stylet

Lorsque vous utilisez la fonction interactive en connectant à un ordinateur, la zone d'opération du stylet est automatiquement ajustée si la résolution de l'ordinateur change. Il n'est pas nécessaire d'effectuer de nouveau l'alignement du stylet.



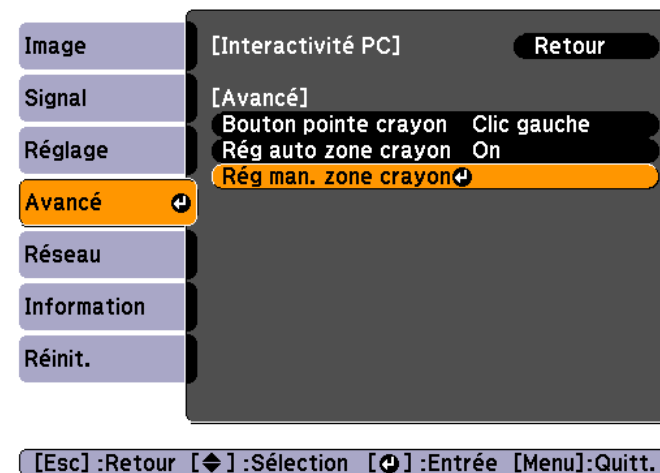
- Vous pouvez sélectionner On ou Off sous **Rég auto zone crayon** dans le menu de configuration. Le réglage par défaut est On.
- ☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Avancé** [p.147](#)

Si le stylet Easy Interactive Pen semble être hors de position même si **Rég auto zone crayon** est réglé sur On, vous pouvez essayer Rég man. zone crayon.

☛ "Rég manuel zone crayon" [p.88](#)

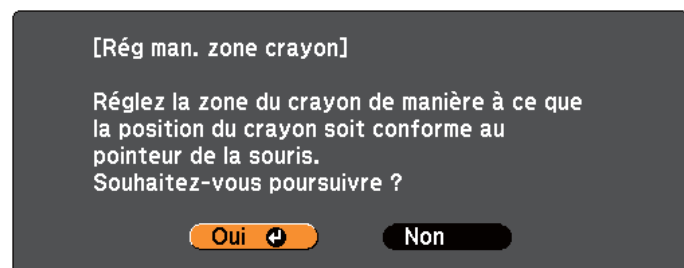
Rég manuel zone crayon

- 1 Sélectionnez **Rég man. zone crayon** pour la fonction **Easy Interactive Function** dans le menu de configuration.



- Ajustez pour l'image projetée sur l'écran.
- Affichez l'écran du bureau de l'ordinateur pour vérifier facilement la position du pointeur de la souris.

- 2 Utilisez le bouton [↵] de la télécommande pour sélectionner "Oui".



[Esc] :Retour [↔] :Sélection [⏎] :Exéc. [Menu]:Quitt.

Le pointeur de la souris se déplace vers le coin supérieur gauche.

- 3** Lorsque le pointeur de la souris s'arrête au coin supérieur gauche, touchez le bout du pointeur de la souris avec le stylet Easy Interactive Pen.

Le pointeur de la souris se déplace vers le coin inférieur droit.

- 4** Lorsque le pointeur de la souris s'arrête au coin inférieur droit, touchez le bout du pointeur de la souris avec le stylet Easy Interactive Pen.

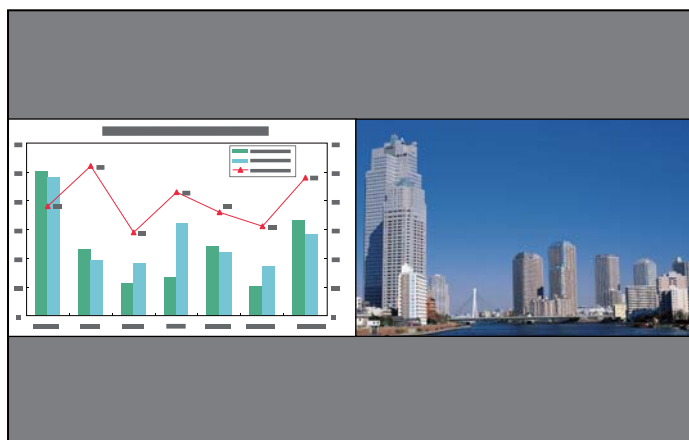


Fonctions Utiles

Ce chapitre détaille les fonctions utiles lors des présentations, etc., ainsi que les fonctions de sécurité.

Projection simultanée de deux images (Split Screen)

Vous pouvez projeter simultanément les images de deux sources à droite et à gauche de l'écran.



Sources d'entrée pour la projection Split Screen

Les sources d'entrée suivantes peuvent être projetées ensemble sur un écran divisé.

Écran gauche	Écran droit								
	Ordinateur	DisplayPort	Vidéo	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Tableau blanc
Ordinateur	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Vidéo	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

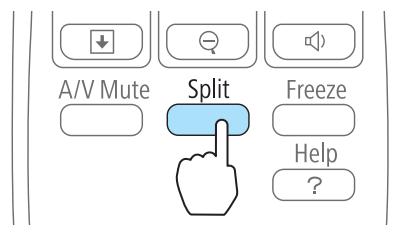
Écran gauche	Écran droit								
	Ordinateur	DisplayPort	Vidéo	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Tableau blanc
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Tableau blanc	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Procédures de fonctionnement

Projection sur un écran divisé

- Appuyez sur le bouton [Split] pendant la projection.
La source d'entrée sélectionnée est projetée à gauche de l'écran.

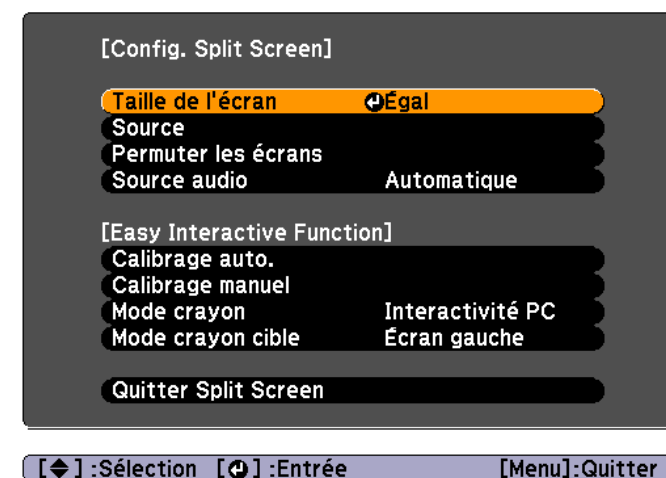
Télécommande



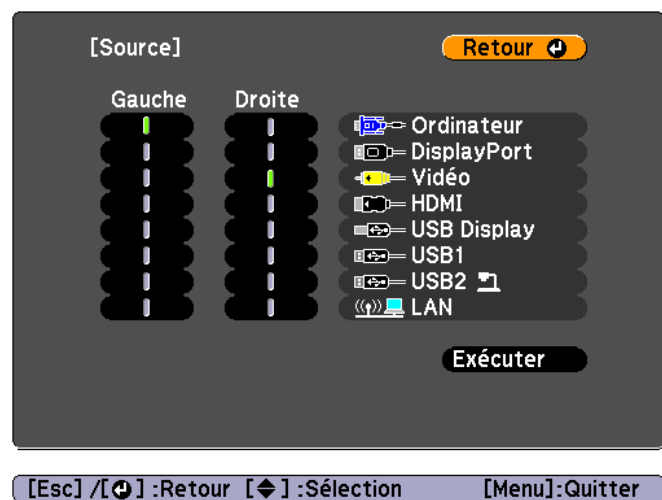
Vous pouvez effectuer les mêmes opérations dans le menu de configuration.

🖱️ Réglage - Split Screen [p.146](#)

- Appuyez sur le bouton [Menu].
L'écran Config. Split Screen s'affiche.



- Sélectionnez la **Source**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Sélectionnez chaque source d'entrée pour **Gauche** et **Droite**.



Seules les sources d'entrée qui peuvent être combinées sont sélectionnables.

☛ "Sources d'entrée pour la projection Split Screen" [p.91](#)



L'écran Sources'affiche également lorsque vous appuyez sur le bouton [Source Search] pendant une projection sur écran divisé.

5 Choisissez **Exécuter** puis appuyez sur le bouton [↵].

Pour passer d'une source à une autre pendant une projection sur écran divisé, commencez la procédure à l'étape 2.

Permutation des écrans gauche et droit

Procédez comme suit pour permuter les images projetées affichées à gauche et à droite.

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.

2 Sélectionnez **Permuter les écrans**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Les images projetées à gauche et à droite sont permutées.

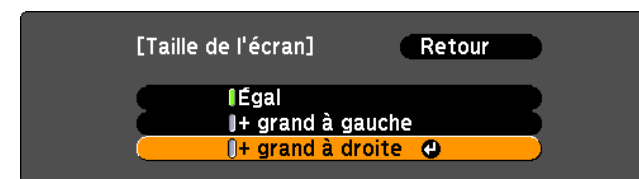


Permutation des tailles d'image

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.

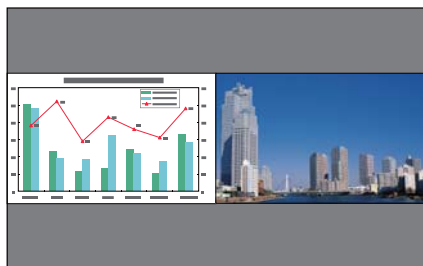
2 Sélectionnez **Taille de l'écran**, puis appuyez sur le bouton [↵].

3 Sélectionnez la taille de l'écran que vous souhaitez appliquer, puis appuyez sur le bouton [↵].



Une fois la taille d'écran définie, les images projetées s'afficheront comme indiqué ci-dessous.

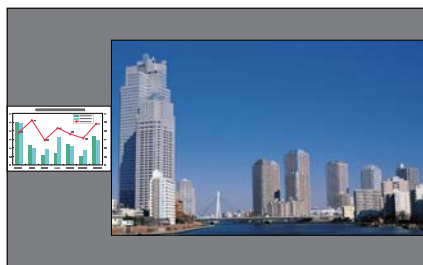
Égal



+ grand à gauche



+ grand à droite




- Vous ne pouvez pas agrandir les images de l'écran de gauche et de l'écran de droite simultanément.
- L'agrandissement d'une image provoque la réduction de l'autre.
- Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille à gauche et à droite même si l'option **Égal** est définie.

Arrêt de la division de l'écran

Appuyez sur le bouton [Esc] pour quitter l'écran divisé.


Vous pouvez également effectuer les opérations suivantes pour finir avec l'écran divisé

- Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande.
- Sélectionnez **Quitter Split Screen** dans le menu de configuration.
 **Réglages - Split Screen - Config. Split Screen** [p.146](#)

Lorsque vous utilisez la fonction interactive

Vous pouvez utiliser les fonctions interactives suivantes lors de la projection avec un écran divisé.

- Annotation PC Free
 - Interactivité PC
 - Fonctions interactives via un réseau
- Mode Tableau blanc n'est pas supporté.

 "Fonction interactive" [p.63](#)

En utilisant Annotation PC Free

Règle l'écran entier comme cible pour Annotation PC Free.



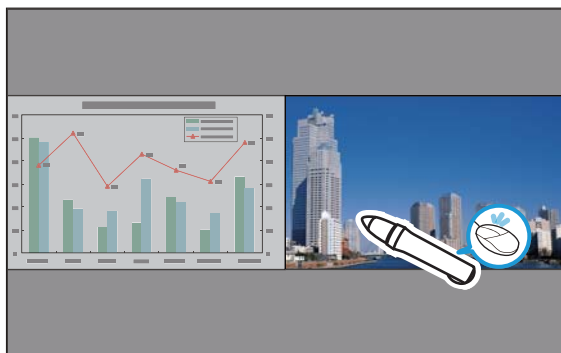
Vous pouvez utiliser toutes les sources d'entrée sauf Tableau blanc.

Dans l'exemple suivant, nous allons faire des réglages pour l'écran à droite. Vous pouvez régler l'écran à gauche de la même manière.

- 1 Ouvrez l'écran Config. Split Screen.
☛ "Projection sur un écran divisé" [p.92](#)
- 2 Réglez **Écran droit** dans **Mode crayon cible**.
- 3 Dans **Source**, réglez avec la source que vous voulez utiliser dans l'écran à droite.
- 4 Réglez le **Mode crayon** pour la source choisie lors de l'étape 3 sur **Annotation PC Free**.

Utilisation de Interactivité PC

Réglez l'un des écrans divisés comme cible pour Interactivité PC.



Les sources disponibles sont Ordinateur, DisplayPort, HDMI, USB Display, et LAN.

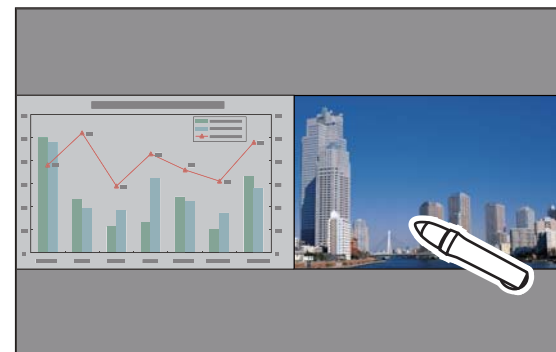
Dans l'exemple suivant, nous allons faire des réglages pour l'écran à droite. Vous pouvez régler l'écran à gauche de la même manière.

- 1 Ouvrez l'écran Config. Split Screen.
☛ "Projection sur un écran divisé" [p.92](#)
- 2 Réglez **Écran droit** dans **Mode crayon cible**.

- 3 Dans **Source**, réglez avec la source que vous voulez utiliser dans l'écran à droite.
- 4 Réglez le **Mode crayon** pour la source choisie lors de l'étape 3 sur **Interactivité PC**.

Utilisation de la fonction interactive via un réseau

Réglez l'un des écrans divisés comme cible pour la fonction interactive.



La source disponible est LAN.

Dans l'exemple suivant, nous allons faire des réglages pour l'écran à droite. Vous pouvez régler l'écran à gauche de la même manière.

- 1 Ouvrez l'écran Config. Split Screen.
☛ "Projection sur un écran divisé" [p.92](#)
- 2 Réglez **Écran droit** dans **Mode crayon cible**.
- 3 Dans **Source**, réglez **LAN** comme la source de **Écran droit**. (Vous ne pouvez pas modifier Mode crayon.)

Contraintes liées à la projection sur écran divisé

Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Définition du menu de configuration
- Zoom électronique
- Basculement du rapport L/H (avec réglage sur **Normal**.)
- Opérations réalisées en appuyant sur le bouton [User] de la télécommande
- Iris auto

L'aide peut être affichée uniquement lorsque le projecteur ne reçoit pas de signaux d'image ou lorsqu'un message d'erreur ou d'avertissement s'affiche.

Contrainte relative aux images

- Les valeurs par défaut du menu **Image** sont appliquées à l'image sur l'écran droit. Les réglages de l'image projetée sur l'écran de gauche s'appliquent toutefois à l'image sur l'écran de droite pour **Mode couleurs**, **Temp. couleur abs.** et **Avancé**.
- La valeur de réglage **Off** pour **Progressif** et **Réduction bruit** est appliquée à l'image sur l'écran droit.
☞ "Menu Signal" p.144
- Lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'image, la couleur de l'écran d'affichage est celle définie dans Afficher le fond. Lorsque **Logo** est sélectionné, l'affichage est **Bleu**.
- Lorsque la fonction Pause A/V est exécutée, l'affichage est **Noir**.

Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)

En connectant un périphérique de stockage USB, une mémoire USB ou un disque dur USB par exemple, à l'ordinateur, vous pouvez projeter les fichiers stockés sur le périphérique sans recourir à un ordinateur. Cette fonction est appelée PC Free.

Attention

Si vous utilisez un lecteur multi-cartes ou un concentrateur USB, les opérations peuvent n'être pas effectuées correctement. Connectez directement au projecteur ou au Control Pad.



- Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.
- Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale pendant la projection d'un PC Free, même si vous appuyez sur les boutons [↖] et [↗] du panneau de configuration.



Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés avec PC Free


Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Fichier de scénario	.fse .sit*	Ceci est le format des fichiers créés en convertissant des fichiers PowerPoint à l'aide de EasyMP Slide Converter afin de pouvoir les jouer avec PC Free. Dans ce guide, ces fichiers sont appelés des scénarios.

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Image	.jpg	Les images suivantes ne peuvent pas être projetées : <ul style="list-style-type: none"> • Images d'une résolution supérieure à 8192 × 8192 • Images d'une taille de fichier supérieure à 12 Mo • Fichiers possédant l'extension ".jpeg" • Formats en mode de couleur CMJN • Formats progressifs En raison des caractéristiques des fichiers JPEG, les images peuvent ne pas être projetées correctement si le taux de compression est trop élevé.
	.bmp	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 2048 x 2048. • Impossible de projeter des GIF animés.
	.png	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Vous pouvez projeter des fichiers PDF de version 1.7 (ou précédentes). • Vous ne pouvez pas projeter de PDF cryptés.

* Vous pouvez aussi projeter des scénarios (fichiers SIT) créés à l'aide des logiciels EMP SlideMaker et EMP SlideMaker2.

Plus d'informations sur la projection de chaque type de fichier.

- Projection de fichiers scénario
 "Lecture d'un scénario" [p.104](#)
- Projection de fichiers image
 "Projection d'images ou de films sélectionnés" [p.101](#)

- Projection de fichiers PDF
 "Projection de fichiers PDF" [p.102](#)

Fichiers vidéo pris en charge

Fichier Type (extension)	Film vidéo	Codec audio	Qualité d'enregistrement
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Le contenu MPEG sans son peut être lu. Il est impossible d'effectuer la lecture des formats PCM linéaire et audio AC-3.	Vitesse de transmission maximum : 12 Mbits/s Résolution maximale : 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	PCM linéaire ADPCM	

* Il est impossible de projeter des fichiers comportant l'extension .mpeg.

Plus d'informations sur la projection de fichiers vidéo.

- "Projection d'images ou de films sélectionnés" [p.101](#)



- Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.
- Il est impossible de projeter les fichiers auxquels le DRM (Digital Rights Management - gestion des droits numériques) a été appliqué.
- Si vous utilisez un périphérique USB à faible vitesse d'accès lors de la lecture de vidéo (avec une vitesse de transmission supérieure), les fichiers vidéo peuvent ne pas être joués correctement, ou la sortie sonore peut être de mauvaise qualité.
- Le projecteur ne prend pas en charge les supports formatés sur certains systèmes de fichiers. Si la projection ne fonctionne pas correctement, utilisez votre support formaté sous Windows.
- Formatez le support en FAT16/32.

PC Free exemples

Projection d'images et de films stockés sur un périphérique de stockage USB

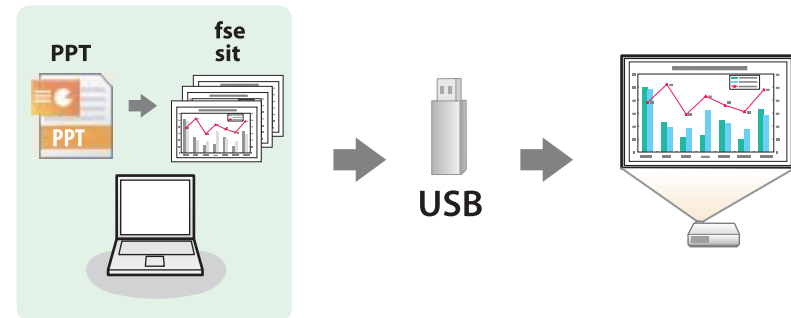


Vous pouvez utiliser PC Free pour projeter un film ou des fichiers d'images, ou pour projeter en continu des Diaporamas utilisant plusieurs fichiers.

☛ "Projection d'images ou de films sélectionnés" [p.101](#)

☛ "Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)" [p.104](#)

Projete les fichiers PowerPoint convertis en utilisant EasyMP Slide Converter



Voir ce qui suit pour plus d'informations sur la conversion de fichiers PowerPoint en scénarios avec EasyMP Slide Converter.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Slide Converter](#)

Méthodes d'utilisation de PC Free

Les étapes suivantes sont décrites en utilisant la télécommande dans l'exemple, lorsque le périphérique de stockage USB est connecté au Control Pad. Les périphériques de stockage USB peuvent aussi être connectés directement au projecteur. Vous pouvez faire les mêmes opérations de télécommande à l'aide du panneau de contrôle du projecteur.

Lancer PC Free

1

Changez la source sur USB1.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.48](#)
















- 2 Connectez le périphérique de stockage USB ou l'appareil photo numérique au Control Pad.

☛ "Connexion au Control Pad" [p.42](#)

PC Free démarre et l'écran de la liste de fichiers s'affiche.

- Les fichiers suivants sont représentés par des vignettes (le contenu du fichier est affiché en miniature).
 - Fichiers JPEG
 - Fichiers FSE/SIT (une image de la première diapo)
 - Fichiers PDF (une image de la première page du fichier PDF)
 - Fichiers MPEG/WMV/AVI (une image 15 secondes à partir du début de la vidéo)

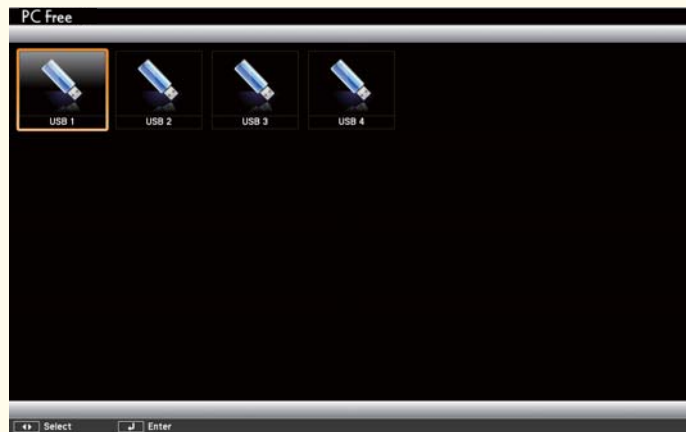
- Les autres fichiers ou dossiers sont affichés sous la forme d'icônes, comme indiqué dans le tableau suivant.

Icône	Fichier	Icône	Fichier
	Fichiers FSE*		Fichiers MPEG
	Fichiers SIT*		Fichiers WMV
	Fichiers JPEG*		Fichiers PFX (Certificat client/ Certificat de serveur Web)
	Fichiers BMP		Fichiers P12 (Certificat client/ Certificat de serveur Web)
	Fichiers GIF		Fichiers CER (Certificat CA)
	Fichiers PNG		Fichiers DER (Certificat CA)
	Fichiers AVI (Motion JPEG)*		Fichiers PEM (Certificat CA)
	Fichiers PDF*		

* Lorsqu'un fichier ne peut pas être représenté par une vignette, il est représenté par une icône.



- Lorsque la fonction d'exécution automatique est configurée pour un scénario, sa lecture démarre automatiquement, avec une priorité maximale par rapport aux autres sources d'entrée. Pour arrêter la lecture, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande.
☛ "Opérations lors de la lecture d'un scénario" p.105
- Vous pouvez également insérer une carte mémoire dans un lecteur de carte USB puis connecter le lecteur au projecteur. Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent toutefois ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Si l'écran suivant (fenêtre Sélectionner un lecteur) s'affiche, appuyez sur le bouton [↶], [↷], [↵] ou [↴] pour sélectionner le lecteur que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur le bouton [↵].



- Pour afficher l'écran Sélectionner un lecteur, placez le curseur sur **Sélectionner un lecteur** au sommet de l'écran de la liste des fichiers, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à huit supports simultanément.

Projection d'images

1

Utilisez les boutons [↶], [↷], [↵] et [↴] pour sélectionner le fichier ou le dossier que vous souhaitez projeter.



Si aucun des fichiers et dossiers ne s'affiche dans la fenêtre en cours, appuyez sur le bouton [↵] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page suivante** au bas de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↵].

Pour revenir à la fenêtre précédente, appuyez sur le bouton [↶] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page précédente** en haut de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↵].

2

Appuyez sur le bouton [↵].

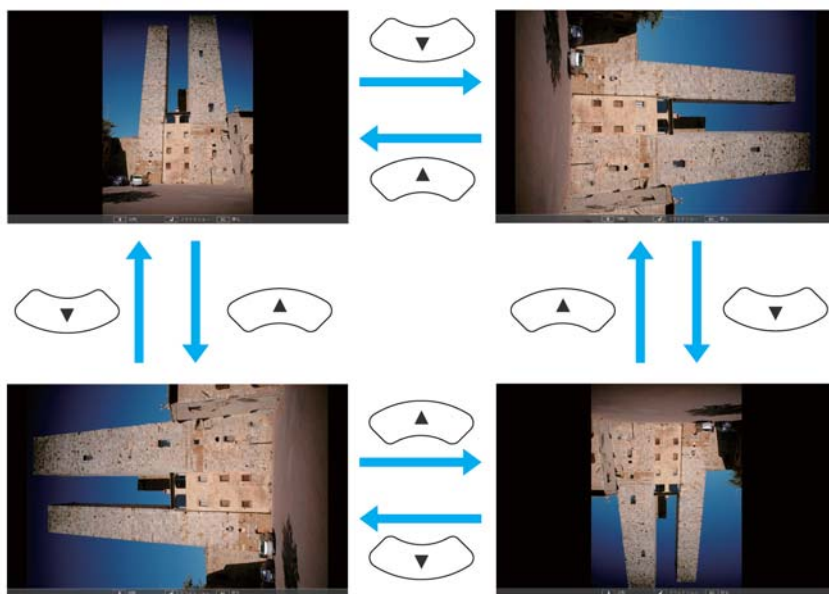
L'image sélectionnée est affichée.

Lorsqu'un dossier est sélectionné, les fichiers qu'il contient sont affichés. Pour revenir à l'écran affiché avant l'ouverture du dossier, placez le curseur sur **Haut page** et appuyez sur le bouton [↵].

Rotation des images

Vous pouvez faire pivoter l'image par incréments de 90° lors de la projection d'un fichier d'images à l'aide de PC Free.

- 1 Affichez les images ou exécutez PC Free.
- 2 Pendant la projection, appuyez sur le bouton [↶] ou [↷].



Arrêter PC Free

Pour fermer le PC Free, déconnectez le périphérique USB du port USB du Control Pad. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

Projection d'images ou de films sélectionnés

Attention



Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB s'il est en cours d'utilisation. PC Free risquerait de ne pas fonctionner correctement.

- 1 Démarrez PC Free.
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.
☛ "Lancer PC Free" [p.98](#)
- 2 Appuyez sur les boutons [↶], [↷], [↵] et [↴] pour sélectionner le fichier image que vous souhaitez projeter.




- 3 Appuyez sur le bouton [↵].
L'image apparaît ou le film est lu.



Appuyez sur les boutons   pour passer au fichier image suivant ou précédent.

4 Pour terminer la projection, exécutez l'une des opérations suivantes.

- Projection d'une image : Appuyez sur le bouton [Esc].
- Projection d'un film : Appuyez sur le bouton [Esc] pour afficher l'écran du message, sélectionnez **Quitter**, puis appuyez sur le bouton [].





Une fois la projection terminée, vous revenez à l'écran présentant la liste des fichiers.

Projection de fichiers PDF

Vous pouvez projeter des fichiers PDF à l'aide du PC Free. Dans les fichiers PDF, vous pouvez parcourir les pages de haut en bas, les agrandir ou les retourner.


1 Démarrez PC Free.
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.

☛ "Lancer PC Free" [p.98](#)

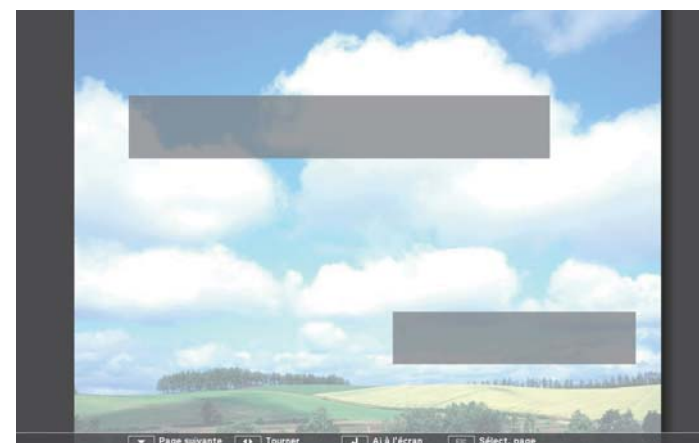
2 Appuyez sur le bouton , ,  ou  pour sélectionner le fichier PDF que vous souhaitez projeter.



Si l'extension du fichier n'est pas .pdf, le fichier n'apparaît dans la liste.

3 Appuyez sur le bouton [].

La première page du fichier PDF apparaît en mode plein écran.



Vous pouvez exécuter les opérations suivantes lorsqu'un fichier PDF est affiché.

- Page Haut/Bas

Lorsqu'une page est affichée en mode plein écran, appuyez sur le bouton [⏮] ou [⏭] pour revenir à la page précédente ou passer à la page suivante.

- Sélection d'une page

Appuyez sur le bouton [Esc] pour afficher le menu de sélection de la page.



Sélectionnez la page à projeter à l'aide du bouton [⏮] ou [⏭], puis appuyez sur le bouton [↵] pour afficher la page sélectionnée.

Si vous appuyez sur le bouton [Esc] alors que le menu de sélection de la page est affiché, le menu se ferme.

- Développement d'une page

Lorsqu'une page est affichée en mode plein écran, appuyez sur le bouton [↵] pour développer l'image.

Les pages au format portrait sont développées horizontalement pour s'adapter à la largeur de l'écran tandis que les pages au format paysage sont développées verticalement pour s'adapter à la hauteur de l'écran.

Lorsqu'une page est affichée en mode développé, appuyez sur le bouton [↵] pour revenir à l'affichage au format plein écran standard.

- Parcourir une page

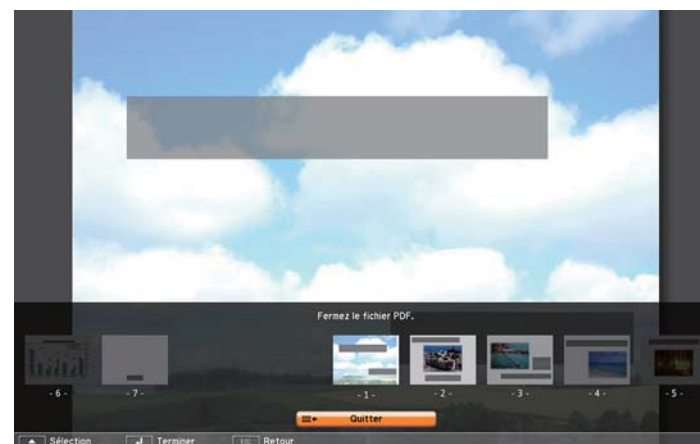
Lorsqu'une page est affichée en mode développé, appuyez sur le bouton [⏮][⏭][⏮][⏭] pour parcourir l'image.

- Rotation d'une page

Lorsqu'une page est affichée en mode plein écran, appuyez sur le bouton [⏮] ou [⏭] pour tourner toutes les pages du PDF de 90 degrés.

Fermeture du fichier PDF

- 1 Appuyez sur le bouton [Esc] lorsqu'un fichier PDF est affiché. Le menu de sélection de la page apparaît.
- 2 Appuyez sur le bouton [⏮] ou [⏭] puis sélectionner **Quitter**.



- 3 Appuyez sur le bouton [↵].

Le fichier PDF affiché se ferme et l'écran de sélection des fichiers apparaît.



Les opérations suivantes ne peuvent pas être exécutées lors de l'affichage d'un PDF dans un PC Free.

- Annulation d'un mot de passe
- Affichage de e-signatures
- Affichage d'effets transparents
- Lecture de contenu multimédia
- Affichage de dessins 3D
- Affichage des commentaires

Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)

Vous pouvez projeter les fichiers image d'un dossier dans l'ordre, l'un après l'autre. Cette fonction est baptisée Diaporama. Procédez comme suit pour exécuter le Diaporama :



Vous pouvez régler les conditions d'affichage, telles qu'une projection répétée ou l'ajout d'effets d'affichage entre les fichiers. Pour changer automatiquement les fichiers vidéo ou image lors du Diaporama, réglez **Fréq. défilement** dans l'écran Option sur PC Free sur quoi que ce soit d'autre que **Non**. Le réglage par défaut est **Non**.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" [p.105](#)


1 Démarrez PC Free.

☛ "Lancer PC Free" [p.98](#)

L'écran de la liste de fichiers s'affiche.

2 Utilisez les boutons , , et pour placer le curseur sur le dossier du Diaporama à exécuter, puis appuyez sur le bouton .

3

Sélectionnez **Diaporama** au fond de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton .

Le diaporama démarre et les fichiers image et vidéo du dossier sont automatiquement projetés dans l'ordre, l'un après l'autre.




Lorsque le dernier fichier a été projeté, la liste des fichiers est à nouveau affichée automatiquement. Si vous réglez **Lecture continue** sur **On** dans l'écran Option, la projection se fait en boucle.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" [p.105](#)

Vous pouvez, pendant la projection d'un Diaporama, passer à la fenêtre suivante, revenir à la précédente ou arrêter la lecture.



Si **Fréq. défilement** de l'écran Option est réglé sur **Non**, les fichiers ne changent pas automatiquement lorsque vous sélectionnez Voir

Diaporama. Appuyez sur le bouton ,  ou  pour passer au fichier suivant.

Lecture d'un scénario





1

Démarrez PC Free.


☛ "Lancer PC Free" [p.98](#)

L'écran de la liste de fichiers s'affiche.

2

Appuyez sur le bouton , ,  ou  pour sélectionner le scénario que vous souhaitez lire.

3

Appuyez sur le bouton .

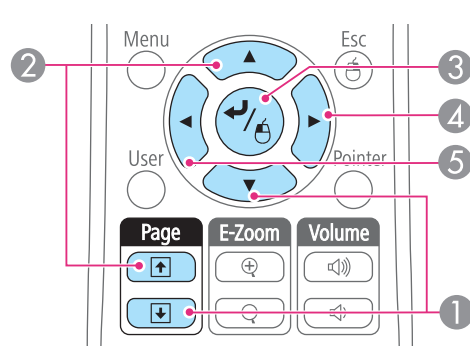
La lecture démarre.

Opérations lors de la lecture d'un scénario

Pendant la lecture d'un scénario, vous pouvez effectuer les actions suivantes à l'aide de la télécommande.

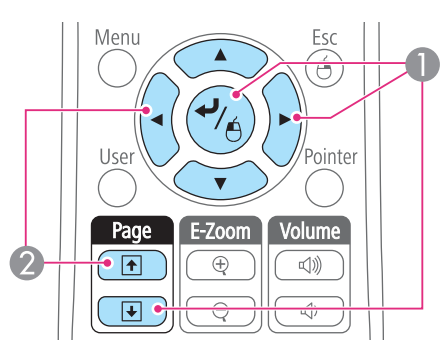
Pour passer d'un écran à l'autre

Fichiers FSE



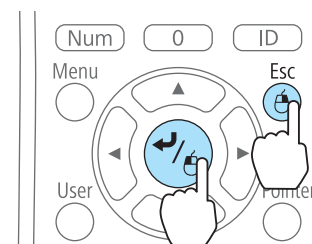
- ① Diapositive suivante
- ② Diapositive précédente
- ③ Diapositive ou animation suivante
- ④ Diapositive ou animation suivante (sans lecture des effets d'animation.)
- ⑤ Diapositive ou animation précédente (sans lecture des effets d'animation.)

Fichiers SIT



- ① Diapositive suivante
- ② Diapositive précédente

Pour arrêter la lecture



Le message "Terminer Scénario?" s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton [Esc]. Sélectionnez **Quitter**, puis appuyez sur le bouton [↩] pour arrêter la lecture.

Sélectionnez **Retour**, puis appuyez sur le bouton [↩] pour continuer la lecture du fichier.

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lors de la projection d'un fichier avec PC Free.

- Gel
 - ☛ "Arrêt sur image (Gel)" [p.107](#)
- Pause A/V
 - ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.106](#)
- Zoom électronique
 - ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" [p.108](#)
- Pointeur
 - ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" [p.107](#)

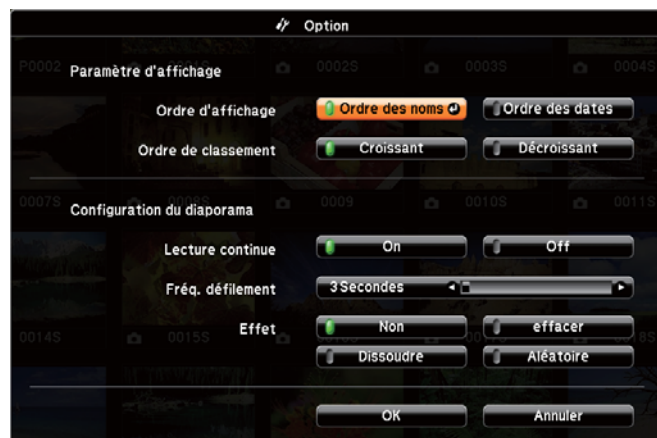
Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama

Vous pouvez définir l'ordre d'affichage des fichiers ainsi que les paramètres de fonctionnement du Diaporama dans l'écran Option.

- 1 Sélectionnez **Option** en bas de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↩].

- 2** Quand l'écran Option s'affiche, réglez chacun des éléments. Activez les réglages en plaçant le curseur sur l'élément voulu et en appuyant sur le bouton [↵].

Le tableau suivant indique les détails de chaque élément.



Ordre d'affichage	Vous pouvez choisir d'afficher les fichiers classés par Ordre des noms ou par Ordre des dates .
Ordre de classement	Vous pouvez choisir de trier les fichiers par ordre Croissant ou Décroissant .
Lecture continue	Vous pouvez définir si le Diaporama doit être répété.
Fréq. défilement	Vous pouvez définir la durée pendant laquelle un fichier est affiché lors de l'exécution de la fonction Voir Diaporama. Vous pouvez définir un temps entre 0 seconde (Non) et 60 Secondes. Si vous sélectionnez Non , la lecture automatique est désactivée.
Effet	Vous pouvez définir les effets à l'écran lors du changement de diapositive.

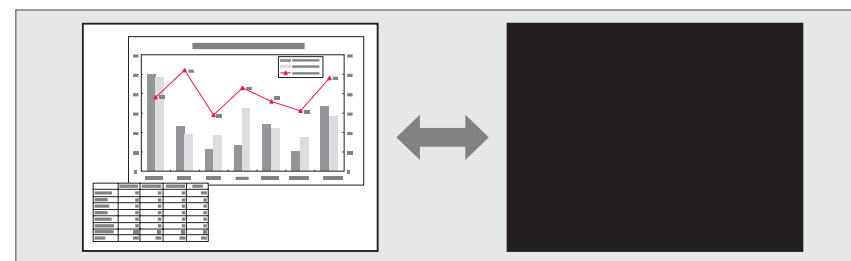
- 3** Utilisez les boutons [↶], [↷], [↵], et [↶] pour placer le curseur sur **OK**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Les réglages sont appliqués.

Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton **Annuler**, puis appuyez sur le bouton [↵].

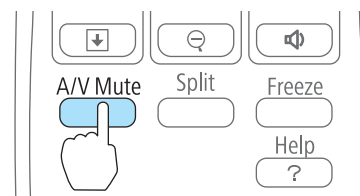
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Vous pouvez effacer l'image de l'écran si vous voulez attirer l'attention de votre audience sur votre explication, ou si vous ne voulez pas afficher certaines opérations.



Chaque pression sur le bouton [A/V Mute] active ou désactive la fonction Pause A/V.

Télécommande





- Si vous utilisez cette fonction pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source, et il est impossible de revenir à l'endroit où vous aviez activé la fonction Pause A/V.
- Vous pouvez sélectionner l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] est appuyé dans le menu Configuration.
- ☛ **Avancé - Affichage - Pause A/V p.147**
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.



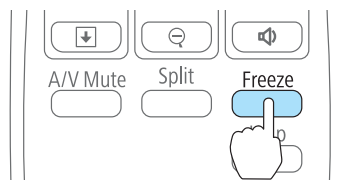
- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Dans le cas d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté, et il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Gel peut fonctionner en combinaison avec la fonction Zoom électronique.

Arrêt sur image (Gel)

Lorsque Gel est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Gel au préalable.

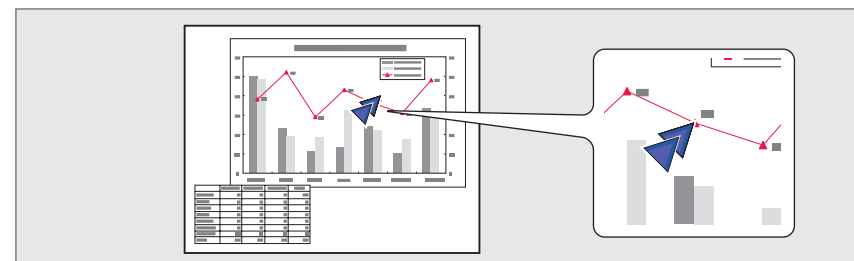
Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Freeze.

Télécommande



Fonction Pointeur (Pointeur)

Cette fonction vous permet de déplacer un pointeur sur l'image projetée, de manière à attirer l'attention sur l'élément dont vous parlez.

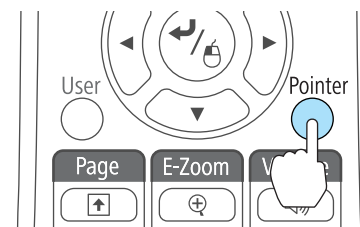


1

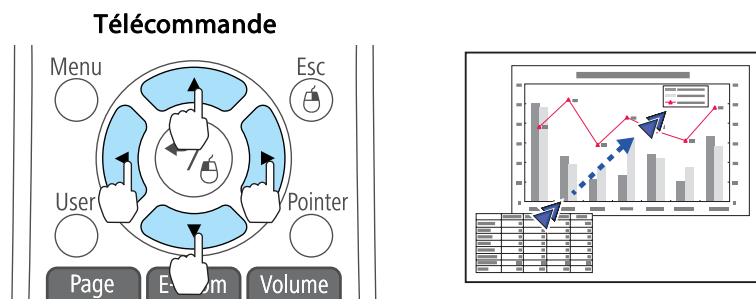
Affichez le pointeur.

À chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Pointer], le pointeur s'affiche ou disparaît.

Télécommande



2 Déplacez le pointeur (↖↗).



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↖], [↗], [↘] et [↙] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

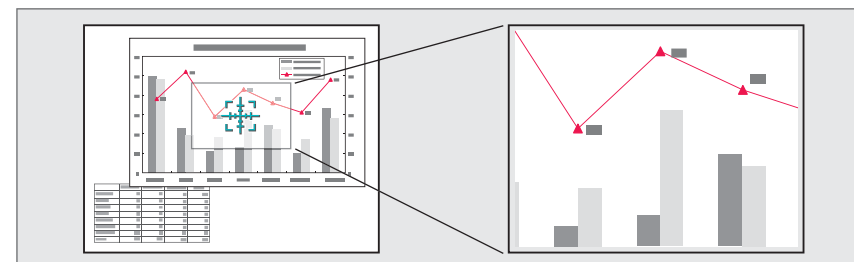


Vous pouvez sélectionner la forme du pointeur dans le menu Configuration.

🖱️ Réglage - Forme de pointeur [p.146](#)

Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)

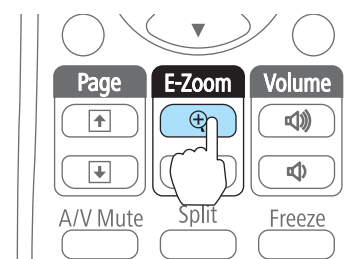
Cette fonction vous permet d'agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



1 Démarrez la fonction Zoom électronique.

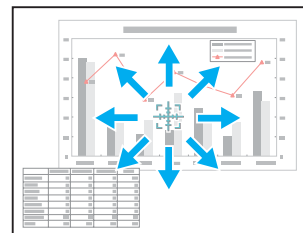
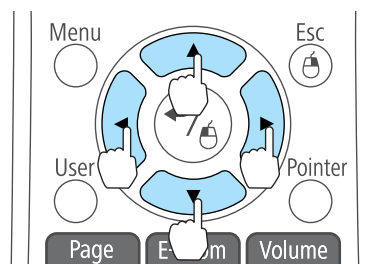
Appuyez sur le bouton [⊕] pour fermer la croix (⊕).

Télécommande



- 2** Déplacez la croix (⛶) sur la partie de l'image à agrandir.

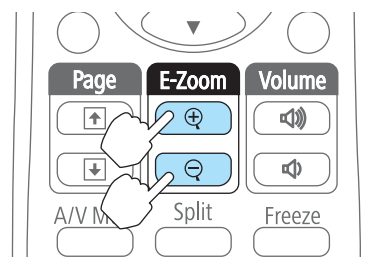
Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [⬅], [⬇], [⬅] et [⬆] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

- 3** Effectuez l'agrandissement.

Télécommande



Bouton [⊕] : Chaque pression sur le bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton [⊖] : Réduit les images qui ont été agrandies.

Bouton [Esc] : Annule le zoom électronique.



- Le taux d'agrandissement est affiché à l'écran. La zone sélectionnée peut être agrandie de 1 à 4 fois, en 25 incréments.
- Pendant la projection agrandie, appuyez sur les boutons [⬅], [⬇], [⬅] et [⬆] pour faire défiler l'image.

Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)



Vous pouvez contrôler le pointeur de la souris de l'ordinateur depuis la télécommande du projecteur. Cette fonction est baptisée Souris Sans Fil.

Les systèmes d'exploitation suivants supportent la fonction de souris sans fil.

	Windows	Mac OS X
Système d'exploitation	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98 SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

* Il peut s'avérer impossible d'utiliser la fonction Souris Sans Fil avec certaines versions des systèmes d'exploitation.

Procédez comme suit pour activer la fonction Souris Sans Fil.

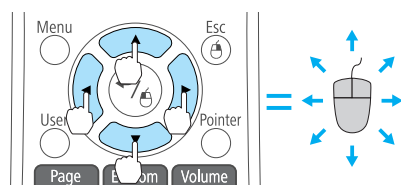
- 1** Réglez **USB Type B** sur **Souris Sans Fil/USB Display** dans le menu de configuration.
 **Avancé - USB Type B** [p.147](#)
- 2** Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble USB qui a été fourni.
 "Connexion à un ordinateur" [p.32](#)
- 3** Basculez la source sur l'un des paramètres suivants.
 - USB Display
 - Ordinateur
 - HDMI

• DisplayPort

☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.48](#)

Une fois le réglage effectué, le pointeur de la souris peut être contrôlé comme suit.

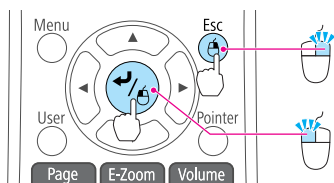
Déplacement du pointeur de la souris



Boutons [↶] [↷] [↵] [↶] :

Déplace le pointeur de la souris.

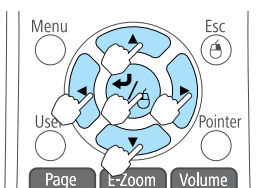
Clics de souris



Bouton [Esc] : Clic droit.

Bouton [↵] : Clic gauche. Appuyez deux fois rapidement pour double-cliquer.

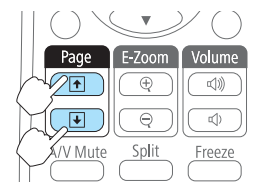
Glisser-déplacer



Tout en maintenant le bouton [↵] enfoncé, appuyez sur les boutons [↶], [↷], [↵], ou [↶] pour déplacer.

Relâchez le bouton [↵] quand vous vous trouvez à l'endroit désiré.

Page Haut/Bas



Bouton [↶] : Passe à la page précédente.

Bouton [↷] : Passe à la page suivante.



- Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↶], [↷], [↵] et [↶] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.
 - Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande sera lui aussi inversé.
 - La fonction de souris sans fil ne s'applique dans les conditions suivantes.
 - Si **Avancé- USB Type B** est réglé sur une option autre que **Souris Sans Fil/USB Display**.
 - Si le menu configuration ou l'aide sont affichés.
 - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction de souris sans fil (réglage du volume par exemple).
- Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.

Vous pouvez afficher le logo de l'utilisateur enregistré au démarrage de la projection ou en l'absence de signal d'image.

☛ **Avancé - Affichage** p.147

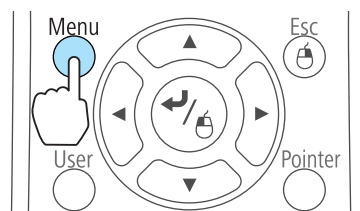


Une fois un logo d'utilisateur enregistré, il n'est plus possible de rétablir le paramètre par défaut.

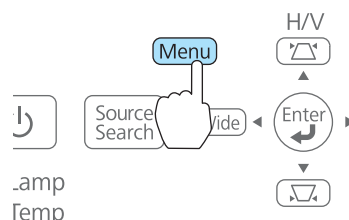
1 Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" p.139

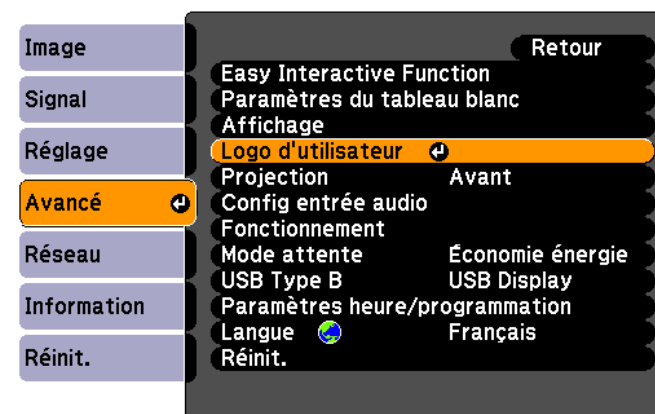
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



2 Sélectionnez **Logo d'utilisateur** dans **Avancé**.



[Esc]:Retour [◆]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitt.



- Lorsque la fonction **Protéc. logo utilis.** de la section **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informe qu'il est impossible de modifier le logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protéc. logo utilis.** sur **Off**.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" p.114

- Si l'option **Logo d'utilisateur** est sélectionnée lors de l'exécution de la fonction Keystone, Zoom électronique, Aspect ou Réglage du zoom, la fonction en cours d'exécution est annulée.

3 Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

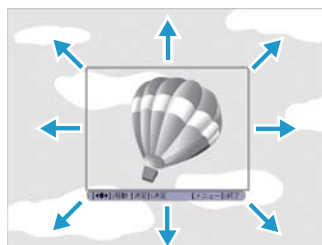
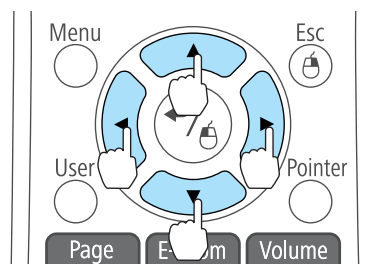


Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵] de la télécommande ou du panneau de configuration, le format d'écran peut changer en fonction du signal afin qu'il s'adapte à la résolution du signal d'image.

- 4** Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

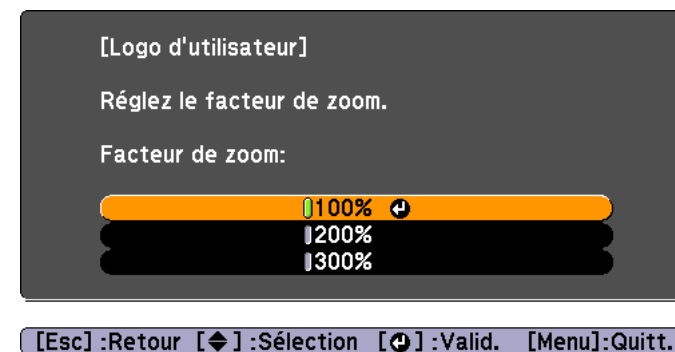
Télécommande



Vous pouvez enregistrer une zone de 400x300 points.

- 5** Si vous appuyez sur le bouton [↵] et que le message "Sélectionner cette image ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

- 6** Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.



- 7** Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.



- Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.
- La sauvegarde prend quelques instants. N'utilisez pas le projecteur ou l'un des appareils connectés pendant l'enregistrement, faute de quoi vous pourriez provoquer des défaillances.

Enregistrement du motif utilisateur

Quatre types de motifs sont enregistrés au niveau du projecteur (des lignes ou une grille, par exemple).

☛ Réglage - Motif - Type de motif [p.146](#)

Vous pouvez également enregistrer l'image projetée en tant que motif utilisateur.

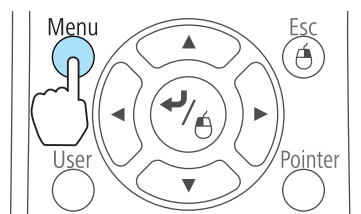


Lorsqu'un motif utilisateur est enregistré, il remplace le motif utilisateur précédent.

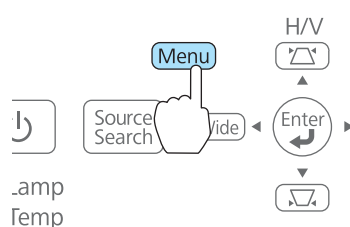
- 1 Projetez l'image à utiliser comme motif utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139

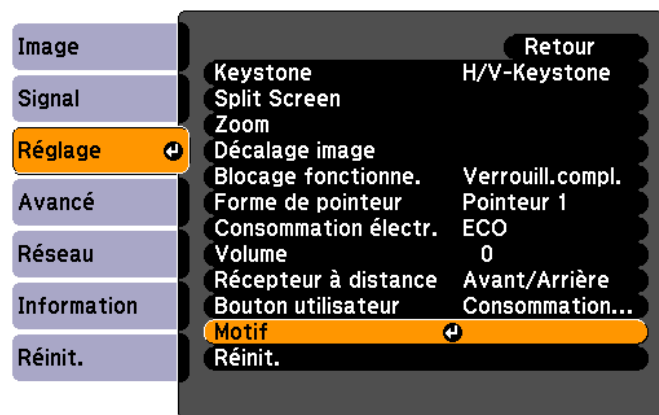
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

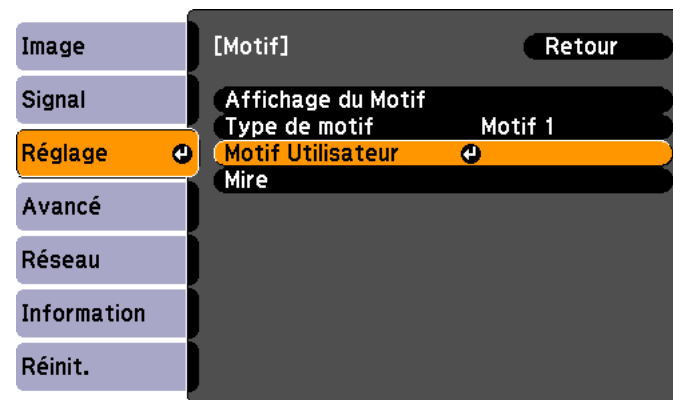


- 2 Sélectionnez **Motif** dans **Réglage**.



[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

- 3 Sélectionnez **Motif Utilisateur**.



[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.



Si l'option **Motif Utilisateur** est sélectionnée lors de l'utilisation des fonctions Keystone, Zoom électronique, Aspect, Régler zoom, ou Décalage image, la fonction en cours est temporairement annulée.

- 4 Lorsque le message "Voulez-vous utiliser l'image projetée actuellement en tant que Motif Utilisateur ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

- 5 Si vous appuyez sur le bouton [↵], le message "Enregistrer image comme Motif Utilisateur ?" s'affiche. Sélectionnez **Oui**.

L'image est enregistrée. Une fois l'image enregistrée, le message "Le paramétrage du Motif Utilisateur est terminé." s'affiche.



- Lorsqu'un motif utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le motif défini en usine.
- La sauvegarde d'un motif utilisateur prend quelques instants. N'utilisez pas le projecteur ou l'un des appareils connectés pendant l'enregistrement du motif utilisateur pour éviter de causer un dysfonctionnement.

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- **Mot de passe protégé**
Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- **Blocage fonctionne.**
Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.
☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.116](#)
- **Systèmes de sécurité**
Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.
☛ "Systèmes de sécurité" [p.118](#)

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque Mot de passe protégé est activé, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de protection antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

Types de la fonction Mot de passe protégé

La fonction Mot de passe protégé comprend les trois modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

- **Protec. démarrage**
Lorsque le mode **Protec. démarrage** est activé (**On**), vous devez entrer un mot de passe prédéfini lorsque le projecteur a été connecté et allumé (c'est également le cas pour Aliment. Directe). Si le mot de passe entré n'est pas correct, la projection ne démarre pas.

• Protec. logo utilis.

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est **On**, les modifications de réglages suivantes pour le Logo d'utilisateur sont interdites :

- Capture d'un logo d'utilisateur
- Réglage de la fonction **Afficher le fond**, **Ecran démarrage** ou **Pause A/V** dans **Affichage**
☛ **Avancé - Affichage** [p.147](#)

• Réseau protégé

Si le mode **Réseau protégé** est activé (**On**), il est impossible de modifier les réglages de la section **Réseau**.

☛ "Menu Réseau" [p.141](#)

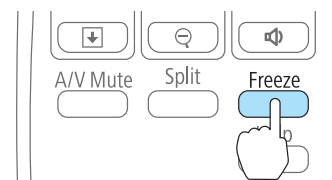
Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé :

- 1 Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.

Le menu Mot de passe protégé s'affiche.

Télécommande





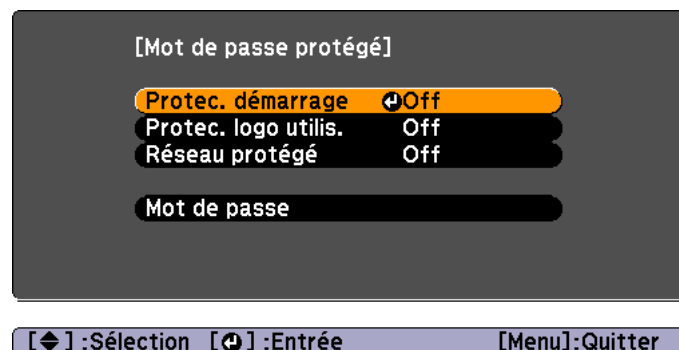
- Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à entrer le mot de passe.
Si le mot de passe entré est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.

☛ "Saisie du mot de passe" p.115

- Lorsque le mot de passe est défini, apposez l'autocollant de mot de passe protégé fourni sur le projecteur, à un endroit bien visible, de manière à décourager toute tentative de vol.

☛ *Autocollant Protection Par Mot de Passe*

- 2** Sélectionnez le type de protection par mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [↵].



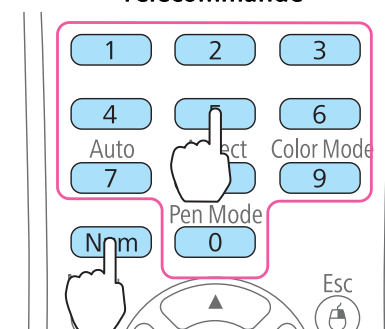
- 3** Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].
Appuyez sur le bouton [Esc], l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche de nouveau.

- 4** Définissez le mot de passe.

- (1) Choisissez **Mot de passe** puis appuyez sur le bouton [↵].

- (2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez **Oui** puis appuyez sur le bouton [↵]. Le mot de passe par défaut est réglé sur "0000". Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez **Non**, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.
- (3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme "****". Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

Télécommande

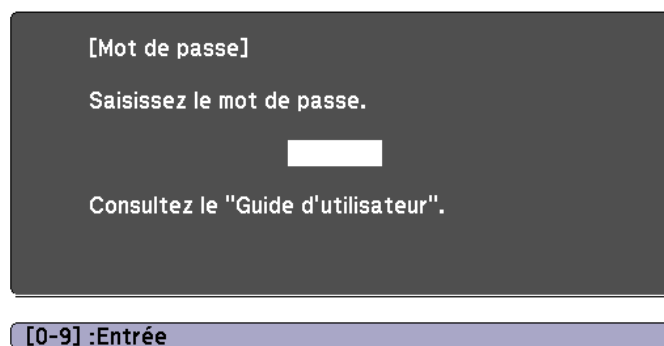


- (4) Entrez de nouveau le mot de passe.
Le message "Mot de passe accepté." s'affiche.
Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

Saisie du mot de passe



Lorsque l'écran d'entrée du mot de passe apparaît, utilisez la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.



La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.

Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro "**Code de requête** : xxxxx" qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le Liste des contacts pour projecteurs Epson.
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et entrez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant apparaît et le projecteur n'accepte plus une entrée de mot de passe. "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)

Procédez de l'une des manières suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande.

- Verrouill.compl.


Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.

- Verrouill. fonc.

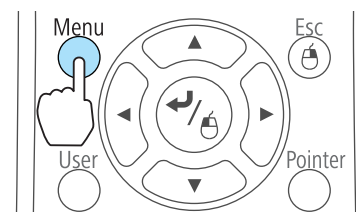
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton [⏻].

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

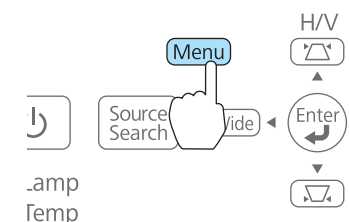
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

 "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)

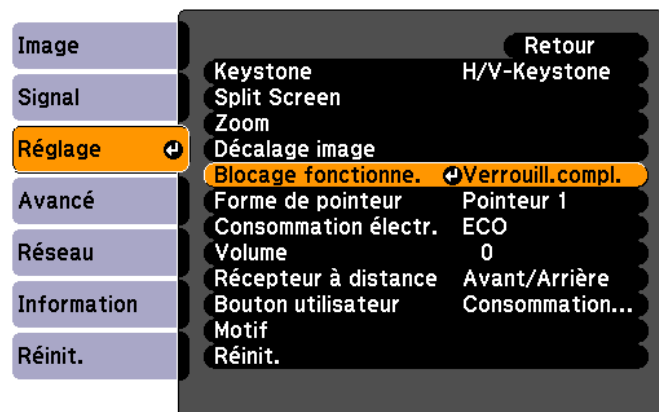
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

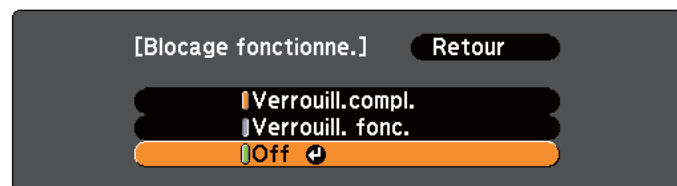


- 2 Sélectionnez **Blocage fonctionne.** dans **Réglage.**



[Esc] :Retour [◄] :Sélection [►] :Entrée [Menu]:Quitt.

- 3** Sélectionnez **Verrouill.compl.** ou **Verrouill. fonc.** selon votre choix.



[Esc] :Retour [◄] :Sélection [►] :Valid. [Menu]:Quitt.

- 4** Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche.
Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.



Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes :

- Sélectionnez **Off** dans **Blocage fonctionne.**
☛ Réglage - Blocage fonctionne. [p.146](#)
- Maintenez le bouton [↵] du panneau de configuration enfoncé pendant sept secondes. Un message s'affiche et le blocage est annulé.

Systèmes de sécurité

Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité

La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>

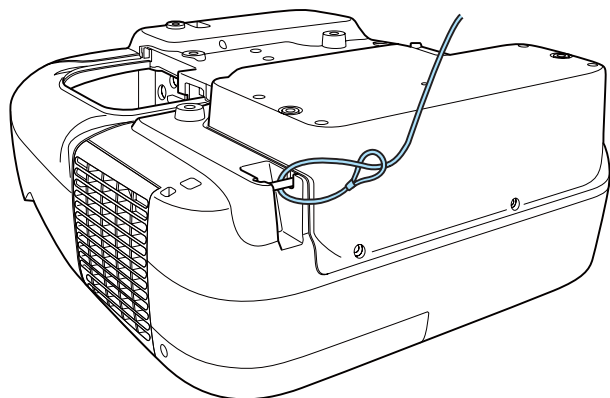
- Point d'installation pour câble de sécurité

Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne.

Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol dans le trou d'installation.

Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.



Ce chapitre est consacré aux fonctions réseau supplémentaires.

Utilisation de la fonction interactive via un réseau

Vous pouvez utiliser Interactivité PC via un réseau.

☞ "Résumé de la fonction interactive" [p.64](#)

Vous avez besoin d'applications réseau pour utiliser la fonction Interactivité PC via un réseau. Installez l'une des applications suivantes sur un ordinateur puis activez la fonction interactive pour chaque application.

- Easy MP Network Projection Ver.2.81 ou ultérieure
☞ [Guide d'utilisation EasyMP Network Projection](#)
- Quick Wireless Ver.1.31 ou ultérieure
☞ Guide de l'utilisateur de Quick Wireless Connection USB Key



Lorsque vous utilisez la fonction Interactivité PC via un réseau, vous devez installer un outil de dessinage interactif sur votre ordinateur pour faire les annotations. Easy Interactive Tools est fourni avec le projecteur.

☞ [Guide d'utilisation Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

Démarrage

Appuyez sur le bouton [Source Search] sur la télécommande, le panneau de contrôle ou le Control Pad pour régler la source sur LAN.

Pendant la projection d'un écran divisé, changez la source de Mode crayon sur LAN.

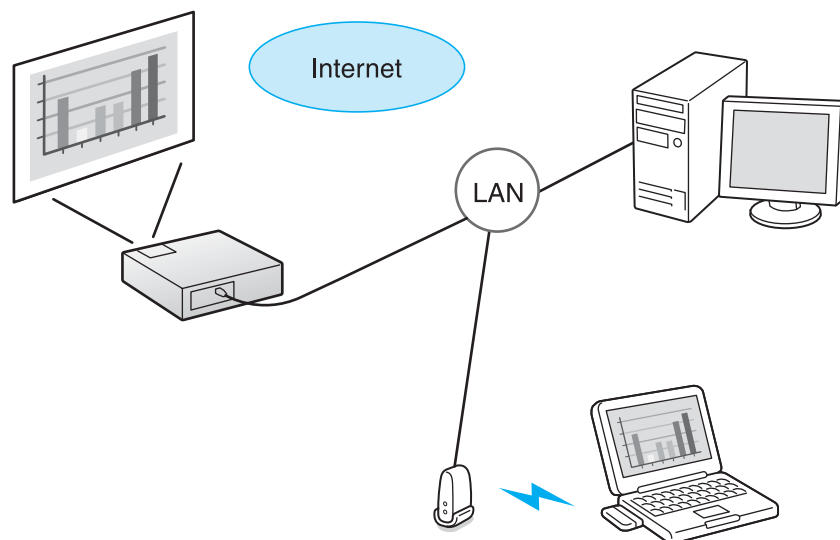
☞ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" [p.91](#)

Limitations

- Vous ne pouvez pas utiliser deux stylets Easy Interactive Pen en même temps.
- Mode Tableau blanc et Annotation PC Free ne peuvent pas être utilisés. Pour utiliser Annotation PC Free avec une source LAN, vous devez désactiver les fonctions interactives de EasyMP Network Projection et Quick Wireless, et reconnecter.
- Lorsque vous utilisez EasyMP Network Projection, vous pouvez connecter jusqu'à quatre projecteurs en même temps. Lorsque vous connectez plusieurs projecteurs en même temps, Interactivité PC pour chaque projecteur est unifié et marche simultanément comme une fonction Interactivité PC.
- Vous ne pouvez pas changer le Mode Crayon avec la télécommande ou le menu Configuration.
- Les performances de la fonction Easy Interactive Pen peuvent varier selon l'ordinateur utilisé, le contenu regardé, etc.

Utilisation de la fonction « Connexion à un projecteur réseau »

"Connexion à un projecteur réseau" est une fonction standard dans Windows Vista et Windows 7. Vous pouvez l'utiliser pour projeter des images depuis l'ordinateur en détectant le projecteur sur le réseau, en employant simplement une fonction du système d'exploitation, sans devoir installer de logiciel spécifique.




Systèmes d'exploitation compatibles

Windows Vista : Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7 : Professional/Ultimate

Cette section décrit l'utilisation simple de la fonction « Connexion à un projecteur réseau ».

Assurez-vous que le projecteur et l'ordinateur sont bien connectés au réseau, puis procédez comme suit.

- 1** Allumez le projecteur et changez la source sur mode LAN.
 "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.48](#)

- 2** Démarrez l'ordinateur, puis cliquez sur **Démarrer - Tous les programmes - Accessoires - Connecter à un projecteur réseau**.

L'écran des réglages de connexion s'affiche.

Le projecteur est identifié en entrant son adresse IP ou en laissant le système d'exploitation identifier automatiquement tous les projecteurs connectés.

- 3** Une fois tous les projecteurs connectés identifiés par le SE, sélectionnez celui que vous souhaitez utiliser, puis cliquez sur **Connecter**.

Lorsque la fenêtre d'entrée du mot de passe du projecteur, entrez le mot clé affiché dans le bas de l'écran de veille LAN.

Attention

Dans Mode Tableau blanc, la fonction pour connecter à un projecteur réseau est désactivée. De plus, la connexion sera interrompue si vous changez au Mode Tableau blanc lorsque vous êtes connecté à un projecteur réseau.



- Vous ne pouvez connecter qu'un seul projecteur à un ordinateur.
- Si vous utilisez la fonction Projecteur réseau de la section Options dans Espace de collaboration Windows, définissez le nombre de couleurs d'affichage pour l'ordinateur que vous utilisez au niveau le plus élevé (32 bits). Si l'affichage 32 bits n'est pas disponible, un message s'affiche. Il vous est impossible de vous connecter.

Réalisation d'une connexion WPS (Wi-Fi Protected Setup) à un point d'accès réseau sans fil

WPS peut être configuré de deux manières.

- Méthode basée sur le bouton-poussoir

Le SSID et les paramètres de sécurité sont automatiquement réglés lorsque vous appuyez sur le bouton [↻] du panneau de commande du projecteur et sur le bouton approprié du matériel du point d'accès. Cette méthode est recommandée lorsque le projecteur est proche du point d'accès.

- Méthode basée sur le code PIN

Le SSID et les paramètres de sécurité sont automatiquement définis par la saisie d'un code de 8 chiffres qui a été attribué au projecteur à l'avance à partir de l'ordinateur connecté au point d'accès. Définissez à l'avance les paramètres de connexion entre l'ordinateur et le point d'accès. Pour plus de détails concernant cette connexion, consultez le manuel fourni avec le point d'accès. Cette méthode est conseillée si le projecteur est fixé au plafond.



Si vous utilisez une méthode de connexion autre que WPS, reportez-vous à la documentation du périphérique de point d'accès et à la section suivante.

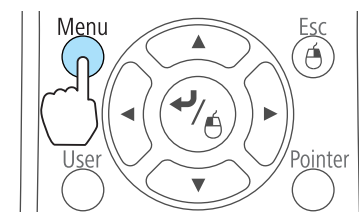
☞ "Menu Réseau sans fil" p.157

Méthode de configuration de la connexion

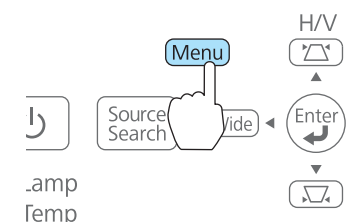
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu].

☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139

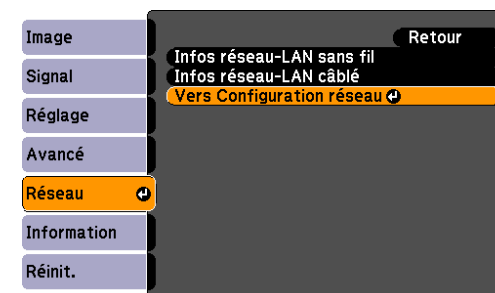
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

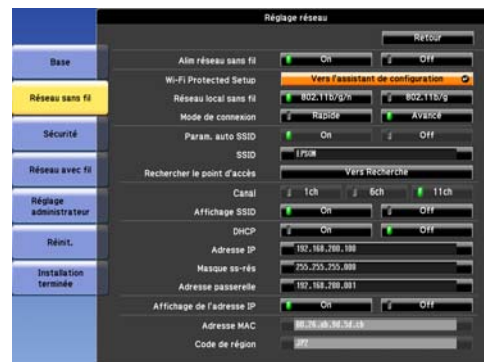


- 2 Sélectionnez **Vers Configuration réseau** dans **Réseau**.

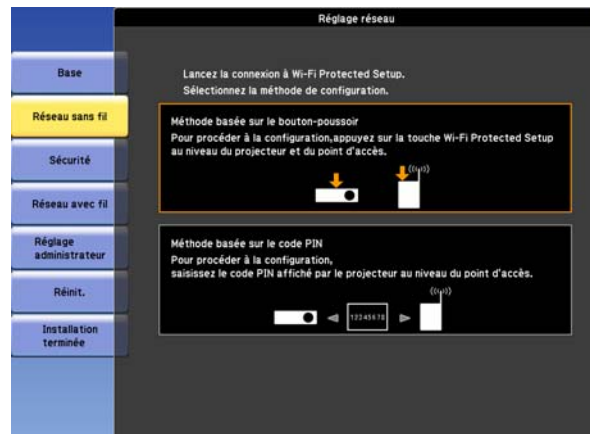


L'écran Vers Configuration réseau s'affiche.

- 3 Sélectionnez **Vers l'assistant de configuration** dans **Réseau sans fil**.



L'écran suivant s'affiche.



Suivez les instructions qui s'affichent.

À propos de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor permet d'effectuer des opérations comme le contrôle de l'état de plusieurs projecteurs Epson reliés au réseau via un ordinateur et le contrôle des projecteurs depuis l'ordinateur.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

Voici une brève description des fonctions de contrôle et de surveillance que EasyMP Monitor permet d'exécuter.

- **Enregistrement des projecteurs pour le contrôle et la surveillance**

Les projecteurs du réseau peuvent être recherchés automatiquement. Vous pouvez ensuite sélectionner les projecteurs à enregistrer et les projecteurs à supprimer.

Vous pouvez enregistrer les projecteurs cibles en entrant leur adresse IP.

- **Les projecteurs enregistrés peuvent également être affectés à des groupes de manière à surveiller et contrôler des groupes.**

- **Surveillance de l'état des projecteurs enregistrés**

Vous pouvez vérifier l'état d'alimentation (ON/OFF) des projecteurs et les problèmes ou avertissements qui nécessitent votre attention à l'aide des icônes.

Vous pouvez sélectionner des groupes de projecteurs ou un seul projecteur, puis contrôler la durée de fonctionnement cumulée de la lampe ou les données de type sources d'entrée, problèmes et avertissements relatifs aux projecteurs.

- **Contrôle des projecteurs enregistrés**

Vous pouvez sélectionner les projecteurs dans des groupes ou en tant que projecteur seul, puis exécuter des opérations comme les mettre sous/hors tension et modifier leurs sources d'entrée.

Vous pouvez utiliser les fonctions Contrôle Web pour modifier les paramètres du menu de configuration du projecteur.

Si certaines actions de contrôle sont exécutées régulièrement à des heures précises ou des jours précis, vous pouvez utiliser Paramètres minuterie pour enregistrer les paramètres de la minuterie.

- **Paramètres Notif. courrier**

Vous pouvez définir les adresses électroniques auxquelles les notifications sont envoyées si un état nécessite votre attention comme un problème concernant un projecteur enregistré.

- **Envoi de messages aux projecteurs enregistrés**

Vous pouvez utiliser le plug-in Message Broadcasting pour EasyMP Monitor pour envoyer des fichiers JPEG aux projecteurs enregistrés.

Téléchargez le plug-in Message Broadcasting sur le site Web dont l'adresse est fournie au début de ce chapitre.

Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)

Vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau. Cette fonction vous permet d'effectuer des opérations de configuration et de contrôle à distance. En outre, comme vous pouvez utiliser le clavier de l'ordinateur, la saisie des caractères requis pour la configuration est plus facile qu'à l'aide de la télécommande.

Utilisez un navigateur Web tel que Microsoft Internet Explorer 8,0 ou une version ultérieure. Utilisez Safari pour Mac OS X.



Si vous réglez **Mode attente** sur **Veille réseau** ou **Veille A/V**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour régler et contrôler même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).

☛ **Avancé - Mode attente** [p.147](#)

Configuration du projecteur

Le navigateur Web vous permet de configurer les paramètres habituellement définis dans le menu Configuration du projecteur. Les réglages se retrouvent

dans le menu Configuration. Certains éléments, toutefois, ne peuvent être définis que dans un navigateur Web.

Éléments du menu Configuration qui ne peuvent pas être réglés via un navigateur Web

- Menu Réglage - Décalage image
- Menu Réglage - Forme de pointeur
- Menu Réglage - Bouton utilisateur
- Menu Réglage - Motif (sauf Type de motif)
- Menu Avancé - Easy Interactive Function
- Avancé - Affichage - Onglet barre crayon
- Avancé - Affichage - Icône Mode crayon
- Menu Avancé - Logo d'utilisateur
- Menu Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.
- Menu Avancé - USB Type B
- Menu Avancé - Langue
- Menu Réinit. - Tout réinitialiser et Réinitial. durée lampe

Les réglages des éléments de chaque menu sont identiques au menu Configuration du projecteur.

☛ "Menu Configuration" [p.138](#)

Éléments qui ne peuvent être définis qu'avec un navigateur Web

Menu Paramètres du tableau blanc - paramètres du modèle

Affichage du Écran Contrôle Web

Pour afficher l'écran Contrôle Web, procédez comme suit.

Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Réglez **Mode de connexion** sur **Avancé** dans le menu Configuration.

☛ Réseau - Réseau sans fil - Mode de connexion [p.155](#)



Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran Contrôle Web. Pour afficher Contrôle Web, vous devez configurer de sorte qu'un serveur proxy ne soit pas utilisé pour la connexion.

- 1** Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.
- 2** Entrez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.
L'écran Contrôle Web s'affiche.
Si MotPss ContrôleWeb est défini dans le menu Réseau du menu Configuration du projecteur, l'écran de saisie du mot de passe s'affiche.
- 3** L'écran d'entrée de l'ID utilisateur et du mot de passe est affiché.
Entrez « **EPSONWEB** » comme ID utilisateur.
Le mot de passe par défaut est « **admin** ».



- Entrez l'ID utilisateur même si le réglage du mot de passe est désactivé. L'ID utilisateur ne peut pas être modifié.
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu Réseau du menu Configuration.
☛ Réseau - Réglage administrateur - MotPss ContrôleWeb [p.141](#)

Affichage de l'écran Web Remote

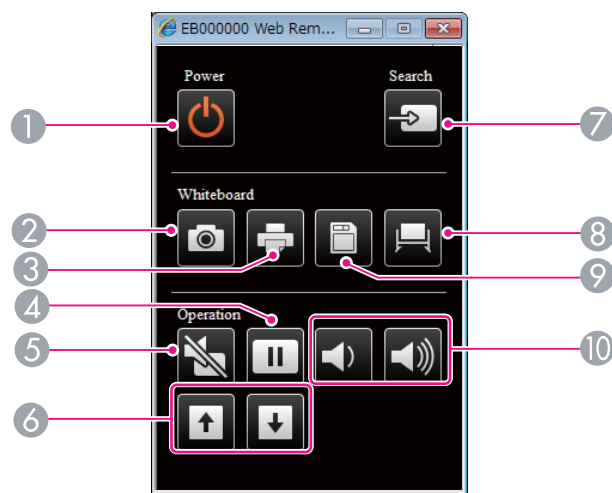
La fonction Web Remote permet d'exécuter des opérations de contrôle à distance avec un navigateur Web.

- 1** Affichez l'écran Contrôle Web.

2 Cliquez sur **Web Remote**.



3 L'écran Web Remote s'affiche.



Nom	Fonction
1 Bouton [Power]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☞ "De l'installation à la projection" p.47
2 Bouton [Capture]	Prend une photo de l'écran projeté. Lorsque la photo a été prise, l'image est collée dans une nouvelle page en Mode Tableau blanc. (Ce bouton ne peut pas être utilisé en Mode Tableau blanc.) ☞ "Utilisation du contenu dessiné" p.81
3 Bouton [Print]	Imprime l'écran projeté. ☞ "Utilisation du contenu dessiné" p.81

Nom	Fonction
4 Bouton [Freeze]	Permet d'interrompre ou de reprendre la lecture des images. ☞ "Arrêt sur image (Gel)" p.107
5 Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☞ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.106
6 Boutons [Page] [Up] [Down]	Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes. <ul style="list-style-type: none"> Avec la fonction Souris Sans Fil <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.109 Avec USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Projection avec USB Display" p.49 Avec une connexion au réseau Lors de la projection d'images à l'aide du PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.
7 Bouton [Source Search]	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.48
8 Bouton [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur ce bouton lorsque le projecteur est éteint pour allumer le projecteur et lancer la fonction interactive en Mode Tableau blanc. Appuyez sur ce bouton lorsque le projecteur est allumé pour changer au Mode Tableau blanc. Si vous appuyez sur ce bouton en Mode Tableau blanc, l'image change à la source d'image précédente. ☞ "Avant d'utiliser la fonction interactive" p.66
9 Bouton [Save]	Enregistre l'écran projeté. ☞ "Utilisation du contenu dessiné" p.81

Nom	Fonction
10 Boutons [Volume] [<] [>]	[<] Réduit le volume. [>] Augmente le volume. ☛ "Réglage du volume" p.58

Réglage des certificats

Vous pouvez utiliser un navigateur Web pour définir les réglages des certificats utilisés pour l'authentification LAN sans fil.

Installez les certificats suivants dans le projecteur : Certificat client et Certificat CA pour les paramètres de sécurité du LAN sans fil, et Certificat de serveur Web pour la fonction HTTP sécurisé.

- 1 Affichez Contrôle Web.
☛ "Affichage du Écran Contrôle Web" p.124
- 2 Cliquez sur **Réglage administrateur - Gestion des certificats** dans **Réseau**.
- 3 L'écran Gestion des certificats apparaît.

Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Certificat client	Actualiser/Effacer
	Publié à
	Publié par
	Période de validité
Certificat CA	Actualiser/Effacer
	Publié à
	Publié par

Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Période de validité
Certificat d'auto-signature	Actualiser/Effacer
	Publié à
	Publié par
	Période de validité
Certificat de serveur Web	Actualiser/Effacer
	Publié à
	Publié par
	Période de validité



- Lors de l'installation d'un certificat, assurez-vous que le format de celui-ci est pris en charge par le projecteur.
☛ "Liste des certificats pris en charge" p.127
- Vous pouvez également installer des certificats numériques sur le projecteur à partir d'un périphérique de stockage USB. Toutefois, si vous installez un certificat à partir d'un périphérique de stockage USB et du réseau, celui-ci peut ne pas être installé correctement.

Remarques concernant le protocole HTTP sécurisé

Lorsque **HTTP sécurisé** dans **Réglages administrateur** dans le menu **Réseau** est réglé sur **On**, la sécurité utilisant le protocole HTTPS est automatiquement appliquée. Vous pouvez utiliser cette fonction pour renforcer la sécurité entre le projecteur et le navigateur Web.

Un certificat est utilisé dans la communication utilisant le protocole HTTPS pour certifier la fiabilité du serveur. Créez un certificat de serveur pour vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, et installez-le sur le projecteur.

En l'absence de certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et le communique. Etant donné que ce certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, un avertissement sur la fiabilité du serveur est généré lorsque vous accédez au projecteur depuis un navigateur Web. Bien que le niveau de sécurité soit réduit par rapport à un certificat de serveur, vous pouvez continuer à communiquer en ignorant l'avertissement.

Liste des certificats pris en charge

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Élément	Explication
Format pris en charge	PKCS#12
Extension	PKCS, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe	Requis. Jusqu'à 32 caractères alphanumériques

Certificat de serveur (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Élément	Explication
Format pris en charge	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binaire

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Élément	Explication
Format pris en charge	PKCS#12
Extension	PKCS, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte réseau
Organisation	En option
Mot de passe	Requis. Jusqu'à 32 caractères alphanumériques

Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement

Lorsque vous réglez Notif. courrier, des messages notifications sont envoyés à des adresses électroniques prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☛ Réseau - Réglage administrateur - Notif. courrier [p.141](#)



- Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations de notification (adresses), et les notifications peuvent être envoyées aux trois destinations à la fois.
- Si un problème grave apparaît sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il peut être impossible au projecteur d'envoyer une notification signalant ce problème à l'opérateur.
- Le contrôle est possible si vous réglez **Mode attente** sur **Veille réseau** ou **Veille A/V**, même si le projecteur est en mode d'attente (s'il est éteint).

☛ **Avancé - Mode attente** [p.147](#)

Erreur de lecteur du courrier de notification

Lorsque la fonction Notif. courrier est réglée sur On et qu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur, l'e-mail suivant est envoyé.

Expéditeur : Adresse pour Adresse 1

Objet : EPSON Projector

Ligne 1 : nom du projecteur au niveau duquel le problème s'est produit

Ligne 2 : Adresse IP définie pour le projecteur qui a rencontré le problème.

Troisième ligne et suivantes : Détails du problème.

Les détails du problème sont indiqués ligne par ligne. Le contenu du message principal est répertorié ci-après.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error

- High-speed cooling in progress

- Lamp replacement notification

- No-signal

Aucun signal n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion ou vérifiez si la source de signal est bien allumée.

- Auto Iris Error

- Power Err. (Ballast)

- Obstacle Detection Error

Consultez la section suivante pour résoudre les problèmes ou les avertissements.

☛ "Signification des témoins" [p.173](#)

Gestion utilisant SNMP

Réglez **SNMP** sur **On** dans le menu Configuration pour que les messages de notification soient envoyés à l'ordinateur spécifié lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☛ **Réseau - Réglage administrateur - SNMP** [p.155](#)



- SNMP doit être géré par un administrateur réseau ou une personne connaissant bien le réseau.
- Pour surveiller le projecteur à l'aide de SNMP, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur.
- En mode de connexion Rapide, la fonction de gestion à l'aide de SNMP ne peut pas être utilisée via un réseau sans fil.
- Il est possible d'enregistrer jusqu'à deux adresses IP de destination.

Commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points " : "(3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points " : ", puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code " : " réapparaît.

Le contenu principal est répertorié ci-après.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur	Automatique	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composantes	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Vidéo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Tableau blanc		SOURCE 55
	DisplayPort		SOURCE 70

Élément		Commande
Pause A/V ON/OFF	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Câblage

Connexion série

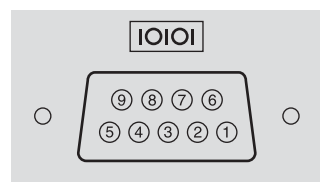
- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)

- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C

<Sur le projecteur>



<Sur l'ordinateur>



<Sur le projecteur>

(Câble série PC)

<Sur l'ordinateur>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←————	3	TD
TD	3	————→	2	RD

Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucun
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

À propos de PJLink

La norme PJLink Class1 a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class1 définie par la JBMIA.

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink. Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, consultez les sections suivantes.

☛ "Menu Réseau" [p.155](#)

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class1, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

Fonction		Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- Noms des entrées définis par PJLink et sources correspondantes du projecteur

Source	Commande PJLink
Ordinateur	INPT 11
Vidéo	INPT 21

Source	Commande PJLink
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Tableau blanc	INPT 55

- Nom du fabricant affiché pour la "demande d'information sur le nom du fabricant"
EPSON
- Nom du modèle affiché pour la "demande d'information sur le nom du produit"
EPSON 1410/310
EPSON 1400/260

À propos de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® est un système de contrôle intégré fourni par Crestron®. Il permet de surveiller et de contrôler plusieurs périphériques reliés au réseau.

Le projecteur prend en charge le protocole de contrôle et peut donc être utilisé dans un système intégrant Crestron RoomView®.

Visitez le site Web de Crestron® pour en savoir plus sur Crestron RoomView®. (uniquement en anglais.)

<http://www.crestron.com>

Voici un aperçu de Crestron RoomView®.

• Fonctionnement à distance à l'aide d'un navigateur Web

Vous pouvez utiliser un projecteur à partir d'un ordinateur comme vous utiliseriez une télécommande.

• Surveillance et contrôle par logiciel

Vous pouvez utiliser Crestron RoomView® Express ou Crestron RoomView® Server Edition de Creston® pour surveiller les périphériques du système, communiquer avec l'assistance technique et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez entrer que des caractères alphanumériques et des symboles à un octet.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes avec Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.123](#)
Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
- Le contrôle est possible si vous réglez **Mode attente** sur **Veille réseau** ou **Veille A/V**, même si le projecteur est en mode d'attente (s'il est éteint).
 - ☛ **Avancé - Mode attente** [p.147](#)

Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur

Affichage de la fenêtre d'utilisation

Vérifiez les points suivants avant d'exécuter la moindre opération.

- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous communiquez avec un réseau local sans fil, connectez l'appareil en mode Avancé.

☞ "Menu Réseau sans fil" p.157

- Réglez **Crestron RoomView** sur **On** dans le menu **Réseau**.

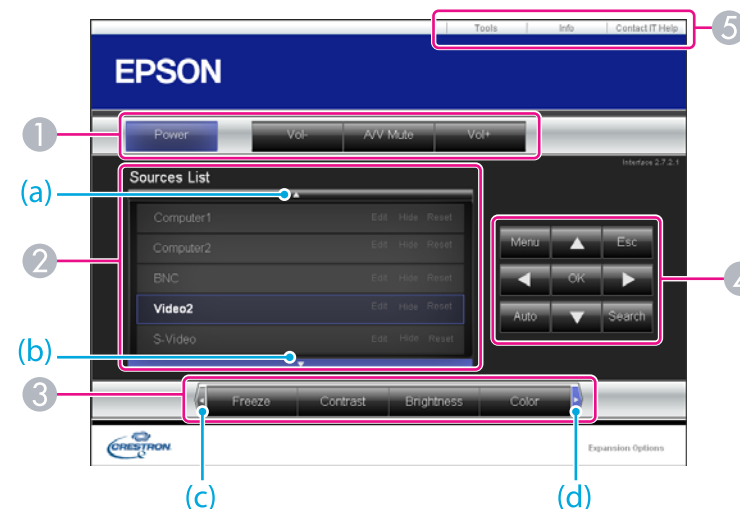
☞ **Réseau - Réglage administrateur - Crestron RoomView** p.155

1 Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.

2 Entrez l'adresse IP du projecteur dans le champ d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

La fenêtre d'utilisation s'affiche.

Utilisation de la fenêtre d'utilisation





1 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons.

Bouton	Fonction
Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
Vol-/Vol+	Permet de régler le volume.
A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☞ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.106


2 Basculez sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée qui n'apparaissent pas à l'écran, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler vers le haut ou vers le bas. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu.



Vous pouvez modifier le nom de la source, si nécessaire.

- 3 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons. Pour afficher les boutons qui n'apparaissent pas à l'écran, cliquez sur (c) ou (d) pour faire défiler vers la gauche ou vers la droite.

Bouton	Fonction
Freeze	Permet d'interrompre ou de reprendre la lecture des images.  "Arrêt sur image (Gel)" p.107
Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Brightness	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Sharpness	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
Zoom	Cliquez sur le bouton [⊕] pour agrandir l'image sans changer la taille de projection. Cliquez sur le bouton [⊖] pour réduire une image qui a été agrandie avec le bouton [⊕]. Cliquez sur le bouton [▲], [▼], [◀], ou [▶] pour changer la position de l'image agrandie.  "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" p.108

- 4 Les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] ont le même effet que les boutons [⏮], [⏭], [⏪], et [⏩] de la télécommande. Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les autres boutons.

Bouton	Fonction
OK	Exécute la même opération que bouton [↵] de la télécommande.  "Télécommande" p.17
Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.

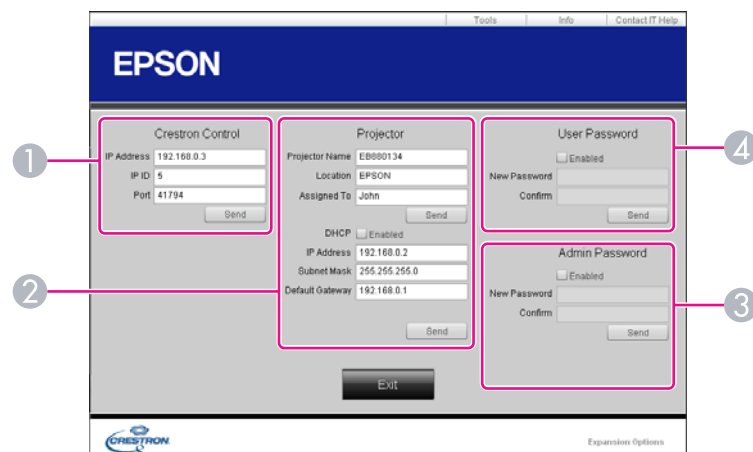
Bouton	Fonction
Auto	Si vous cliquez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync., et Position.
Search	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée.  "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.48
Esc	Exécute la même opération que le bouton [Esc] de la télécommande.  "Télécommande" p.17

- 5 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les onglets.

Onglet	Fonction
Contact IT Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView® Express.
Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté. Voir la section suivante.

Utilisation de la fenêtre d'outil

La fenêtre suivante apparaît si vous cliquez sur l'onglet **Tools** dans la fenêtre d'utilisation. Vous pouvez utiliser cette fenêtre pour modifier les paramètres du projecteur actuellement connecté.



- 1 **Crestron Control**
Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron®.
- 2 **Projector**
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
Projector Name	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 15 caractères alphanumériques à un octet.)
Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)
Assigned To	Entrez le nom de l'utilisateur du projecteur. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)

Élément	Fonction
DHCP	Sélectionnez la case Enabled pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
IP Address	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
Subnet Mask	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
Default Gateway	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à Projector .

- 3 **Admin Password**
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à Admin Password .

- 4 **User Password**
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation. (Jusqu'à 26 caractères alphanumériques à 1 octet)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à User Password .

Réglage du planning

Vous pouvez planifier la mise sous tension/hors tension du projecteur et le changement de la source d'entrée en configurant des événements dans le planning. Les événements enregistrés sont exécutés automatiquement à l'heure spécifiée aux dates spécifiées ou chaque semaine.



Avertissement

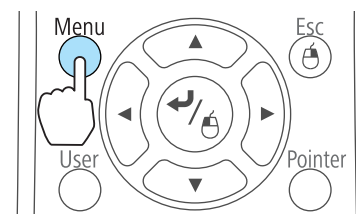
Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, tout objet inflammable placé devant l'objectif pourrait provoquer un incendie.

Méthodes de réglage

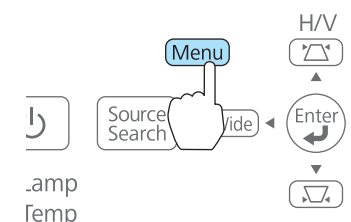
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☞ "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)

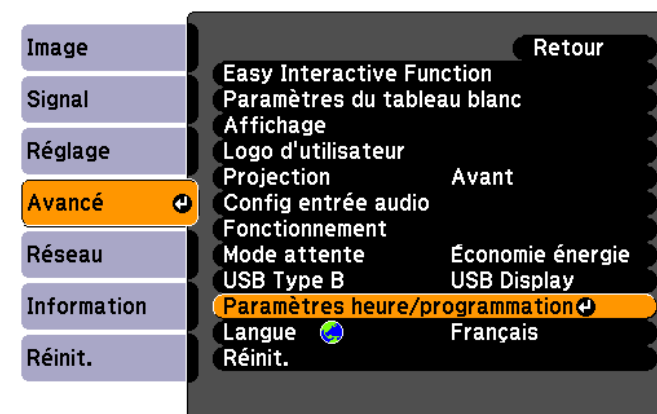
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



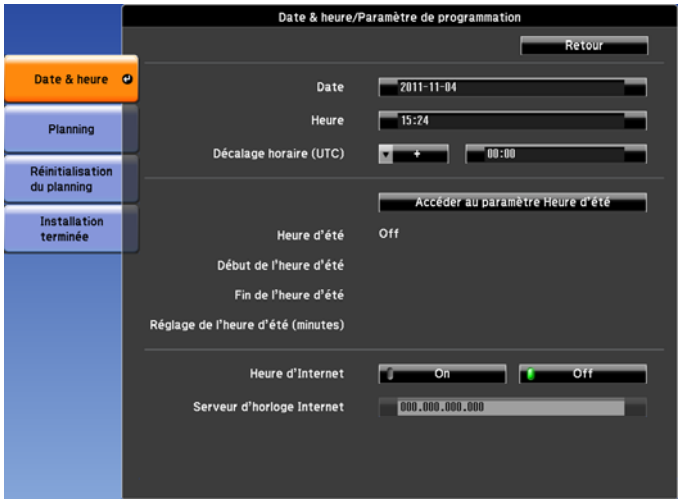
- 2 Sélectionnez **Paramètres heure/programmation** dans **Avancé**.



[Esc] :Retour [◆] :Sélection [↵] :Entrée [Menu]:Quitt.

- 3 Définissez l'heure et le planning.

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu de configuration.



Pour supprimer tous les planning enregistrés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**, puis **Oui**.

Horloge

Nom du sous-menu	Fonction
Date	Définissez la date du jour dans le projecteur.
Heure	Définissez l'heure actuelle dans le projecteur.
Décalage horaire (UTC)	Définissez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné (UTC).
Accéder au paramètre Heure d'été	Affiche l'écran permettant de définir l'heure d'été.
Heure d'Internet	Sélectionnez On pour mettre à jour automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur de temps Internet.

Nom du sous-menu	Fonction
Serveur d'horloge Internet	Entrez l'adresse IP d'un serveur de temps Internet.

Écran Heure d'été

Nom du sous-menu	Fonction
Heure d'été	Indiquez s vous voulez ou non (On/Off) activer l'heure d'été.
Début de l'heure d'été	Définissez la date et l'heure de début de l'heure d'été.
Fin de l'heure d'été	Définissez la date et l'heure de fin de l'heure d'été.
Réglage de l'heure d'été (minutes)	Permet d'ajuster la différence entre l'heure d'hiver et l'heure d'été.

Planning

Vous pouvez afficher la liste des plannings enregistrés. L'écran Paramètres heure/programmation s'affiche lorsque vous sélectionnez **Ajouter nouveau** ou si vous appuyez sur [Esc] sur un planning enregistré et que vous sélectionnez **Modifier** ou **Ajouter nouveau** dans le menu qui s'affiche.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 30 événements.

Écran Paramètre Horloge / planning

Nom du sous-menu	Fonction
Paramètre Événement	<p>Permet de sélectionner l'opération à effectuer sur le projecteur lorsque l'événement est exécuté.</p> <p>Vous pouvez définir les opérations d'élément suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentation électrique • Source • Consommation électr. • A/V Mute • Volume
Paramètre Date / heure	Permet de définir la date, le jour de la semaine, et l'heure d'exécution de l'événement.



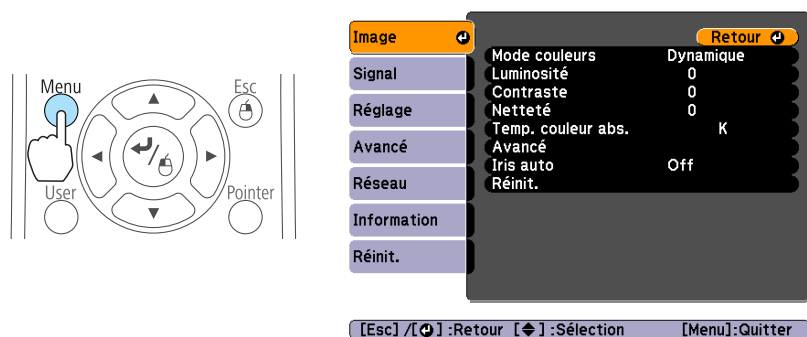
Menu Configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.

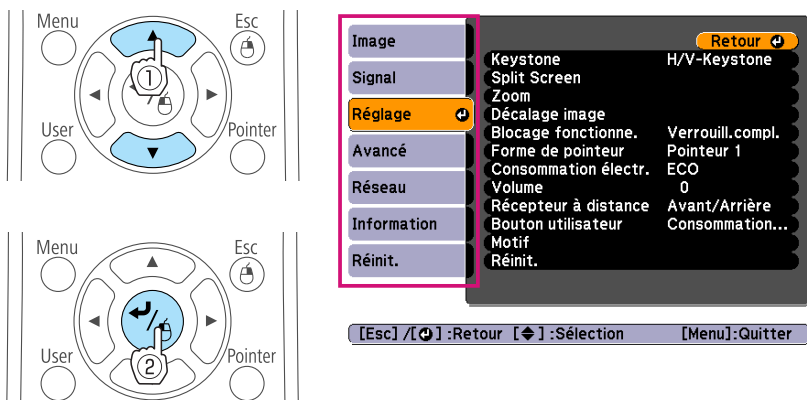
Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

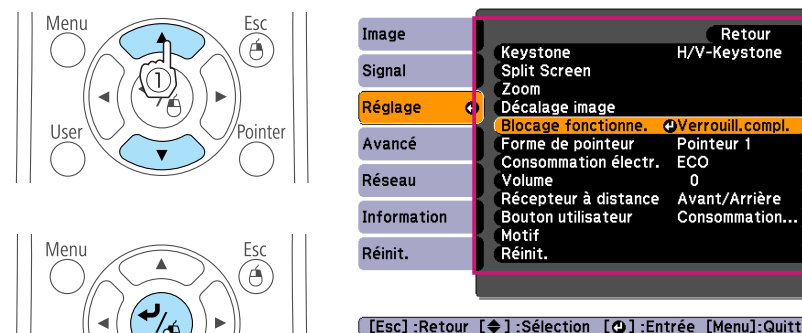
1 Affichez l'écran du menu Configuration.



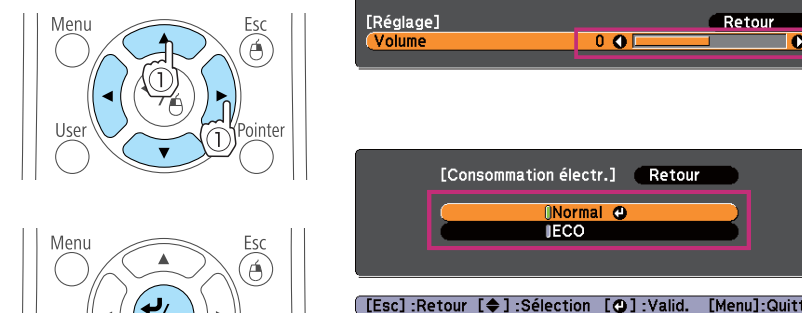
2 Sélectionnez un élément principal de menu.



3 Sélectionnez un élément secondaire de menu.





4 Modifiez les réglages.





5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Tableau du menu Configuration

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image  p.142	Mode couleurs	Dynamique, Présentation, Théâtre, Photo, Sports, sRGB, Tableau blanc, DICOM SIM, et Personnalisé
	Luminosité	-24 - 24
	Contraste	-24 - 24
	Intensité couleur	-32 - 32
	Nuance	-32 - 32
	Netteté	-5 - 5
	Temp. couleur abs.	5000K à 10000K
	Avancé	Gamma, RGB et RGBCMY
	Iris auto	On et Off
Menu Signal  p.144	Ajustement Auto	On et Off
	Résolution	Automatique, Large et Normal
	Alignement	-
	Sync.	-
	Position	Haut, Bas, Gauche et Droite
	Progressif	Off, Vidéo et Film/Automatique
	Réduction bruit	Off, NR1 et NR2
	Interv. vidéo HDMI	Automatique, Normal et Étendu
	Plage Video Display-Port	Automatique, Normal et Étendu
	Signal entrée	Automatique, RGB et Composantes

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Signal Vidéo	Automatique, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 et SECAM
	Aspect	Normal, Automatique, 4:3, 16:9, Complet, Zoom et Native
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%
Menu Réglage  p.146	Keystone	H/V-Keystone et Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	0 (Large) à 40 (Télé)
	Décalage image	-
	Blocage fonctionne.	Verrouill.compl., Verrouill. fonc. et Off
	Forme de pointeur	Pointeur 1, Pointeur 2, Pointeur 3
	Consommation électr.	Normal et ECO
	Volume	0 - 20
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Résolution, Affichage du motif, et Calibrage auto.
	Motif	Affichage du Motif, Type de motif, Motif Utilisateur et Mire
Menu Avancé  p.147	Easy Interactive Function	Calibrage auto., Calibrage manuel, Mode crayon, Survol, Distance projecteurs, Nb utilis. crayon, Mode fonct. crayon, Activer clic droit, et Avancé




Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Paramètres du tableau blanc	-
	Affichage	Messages, Afficher le fond, Ecran démarrage, et A/V Mute, Onglet barre crayon, et Icône mode crayon
	Logo d'utilisateur	-
	Projection	Avant, Avant/Retourné, Arrière, Arrière/Retourné
	Config entrée audio	Entrée audio, Entrée audio DisplayPort, et Entrée audio HDMI
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode veille, Temps Mode veille, et Mode haute altitude
	Mode attente	Économie énergie, Veille réseau, et Veille A/V
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Souris Sans Fil/USB Display
	Paramètres heure/pro-grammation	-
	Langue	15 ou 35 langues*
Menu Information menu ☛ p.167	Durée de lampe	-
	Source	-
	Signal entrée	-
	Résolution	-
	Signal Vidéo	-
	Taux rafraîchi.	-

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Info sync	-
	État	-
	Numéro de série	-
	Event ID	-
Menu Réinit. ☛ p.169	Tout réinitialiser	-
	Réinitial. durée lampe	-

* Le nombre de langues prises en charge varie en fonction de la région où le projecteur est utilisé.

Menu Réseau


Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Base ☛ p.157	Nom du projecteur	-
	Mot de passe Web Remote	-
	Mot-clé projecteur	On et Off
Menu Réseau sans fil ☛ p.157	Alim réseau sans fil	On et Off
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Réseau local sans fil	802.11b/g et 802.11b/g/n
	Mode de connexion	Rapide et Avancé
	Param. auto SSID	On et Off
	SSID	-
	Rechercher le point d'accès	-
	Canal	1ch, 6ch et 11ch
	Affichage SSID	On et Off
	DHCP	On et Off

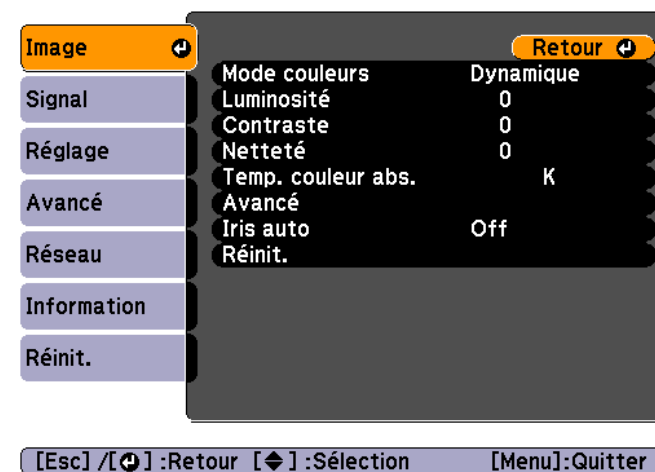
Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Adresse IP	-
	Masque ss-rés	-
	Adresse passerelle	-
	Affichage de l'adresse IP	On et Off
	Code de région	-
Menu Sécurité  p.160	Sécurité	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menu Réseau avec fil  p.162	DHCP	On et Off
	Adresse IP	-
	Masque ss-rés	-
	Adresse passerelle	-
	Affichage de l'adresse IP	On et Off
Menu Réglage administrateur  p.163	Mot de passe administrateur	-
	Nom d'hôte réseau	-
	Mot passe PjLink	-
	MotPss ContrôleWeb	-
	Mot passe Monitor	-
	HTTP sécurisé	On et Off
	Notif. courrier	-
	Gestion des certificats	-
	SNMP	-
	Passerelle prioritaire	Câblé, Sans fil
	AMX Device Discovery	On et Off
	Crestron RoomView	On et Off
	Bonjour	On et Off


Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	EPSON Message Broadcasting	On et Off

Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

 "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.48



Sous-menu	Fonction
Mode couleurs	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement.  "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.59

Sous-menu	Fonction
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Intensité couleur	(L'ajustement est possible uniquement si une vidéo en composantes ou une vidéo composite est reçue en entrée.) Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Nuance	(L'ajustement est possible lorsque des signaux vidéo en composantes sont reçus en entrée. Si une vidéo composite est reçue en entrée, l'ajustement est possible uniquement si des signaux NTSC sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster la teinte de l'image.
Netteté	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
Temp. couleur abs.	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si Mode couleurs est réglé sur sRGB ➡.) Permet d'ajuster la teinte globale des images. Permet d'ajuster la teinte selon 10 niveaux allant de 5000 K à 10 000 K. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse.
Avancé	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si Mode couleurs est réglé sur sRGB ➡.) Vous pouvez apporter des ajustements en choisissant les éléments suivants. Gamma : Vous pouvez ajuster la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à l'image projetée ou à un graphe gamma. RGB : Vous pouvez ajuster les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain. RGBCMY : Vous pouvez ajuster la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune).

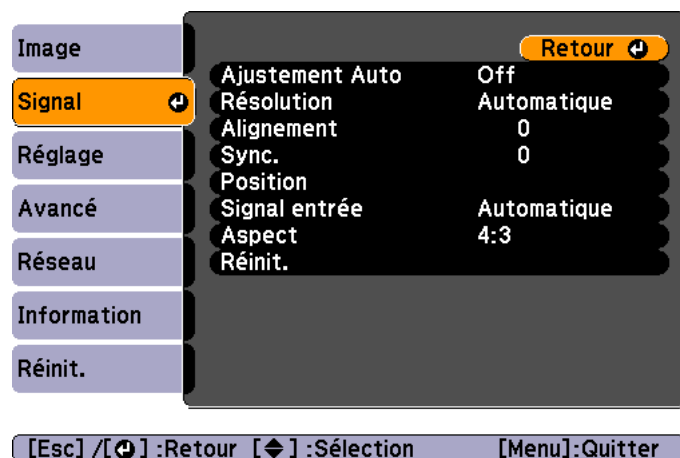
Sous-menu	Fonction
Iris auto	(Cet élément ne peut être défini que si Mode couleurs est réglé sur Dynamique , Théâtre , ou Personnalisé .) Réglez sur On pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs. ☛ "Réglage de l'Iris auto" p.60
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut du menu Image . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.169

Menu Signal

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.


Vous ne pouvez pas régler le menu Signal lorsque la source est Tableau blanc, USB Display, USB1, USB2 ou LAN.


☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.48](#)



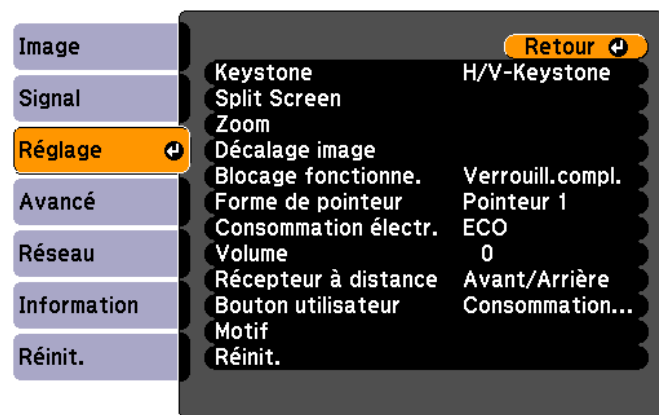
Sous-menu	Fonction
Ajustement Auto	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Réglez sur On pour obtenir automatiquement le meilleur réglage de Alignement, Sync. et Position en cas de changement du signal d'entrée.

Sous-menu	Fonction
Résolution	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Réglez sur Automatique pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage Automatique , lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage Large pour un écran large ou sur Normal pour des écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté.
Alignement	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
Sync.	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
Position	(Cet élément ne peut pas être défini si la source est HDMI ou DisplayPort.) Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.
Progressif	(Ce réglage ne peut être défini que lorsqu'une vidéo composite est reçue en entrée. Lorsqu'une vidéo en composantes ou une vidéo RVB est reçue en entrée, ce réglage ne peut être défini que lorsque le signal reçu en entrée est un signal entrelacé (480i/576i/1080i).) Entrelacé (i) le signal est converti en signal Progressif (p). (conversion IP) Off : Idéal pour afficher des images comportant une grande quantité de mouvement. Vidéo : Idéal pour les images vidéos générales. Film/Auto : Ce réglage est idéal pour projeter des films vidéo, des images d'infographie et des animations.

Sous-menu	Fonction
Réduction bruit	<p>(Ceci ne peut pas être défini lorsqu'un signal RGB numérique est reçu ou lorsqu'un signal entrelacé est affichée alors que Progressif est réglé sur Off.)</p> <p>Il permet de lisser les images comportant des interférences. Il existe deux modes, dont vous pouvez sélectionner celui que vous préférez. Il est conseillé de définir ce réglage sur Off si vous affichez des sources d'image comportant très peu d'interférences, par exemple un DVD.</p>
Interv. vidéo HDMI	Lorsque le port d'entrée HDMI du projecteur est connecté à un lecteur de DVD, la plage vidéo du projecteur est réglée selon les paramètres de plage vidéo du lecteur.
Plage vidéo DisplayPort	Lorsque le port d'entrée DisplayPort du projecteur est connecté à un ordinateur, définissez la plage vidéo du projecteur selon les paramètres de plage vidéo de l'ordinateur.
Signal entrée	<p>Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir du port d'entrée Computer.</p> <p>Si vous choisissez Automatique, le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté.</p> <p>Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode Automatique, sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.</p>
Signal Vidéo	Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir d'un port Video. Si vous choisissez Automatique , les signaux vidéo sont reconnus automatiquement. Si des interférences apparaissent sur l'image ou si un problème survient, par exemple l'absence de toute image projetée en mode Automatique , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
Aspect	<p>Permet de définir le <u>rapport L/H</u> des images projetées.</p> <p> "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.61</p>




Sous-menu	Fonction
Overscan	<p>(Ce réglage peut être ajusté uniquement si des signaux vidéo en composantes ou RVB sont reçus en entrée.)</p> <p>Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez définir le recadrage sur Off, 4% ou 8%. Lorsque la source est HDMI, l'option Automatique est disponible. Lorsque Automatique est sélectionné, il passe automatiquement à Off ou 8% en fonction du signal d'entrée.</p>
Réinit.	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Signal, à l'exception de Signal entrée.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p> "Menu Réinit." p.169</p>






Menu Réglage




[Esc] / [↩] : Retour [↵] : Sélection [Menu] : Quitter

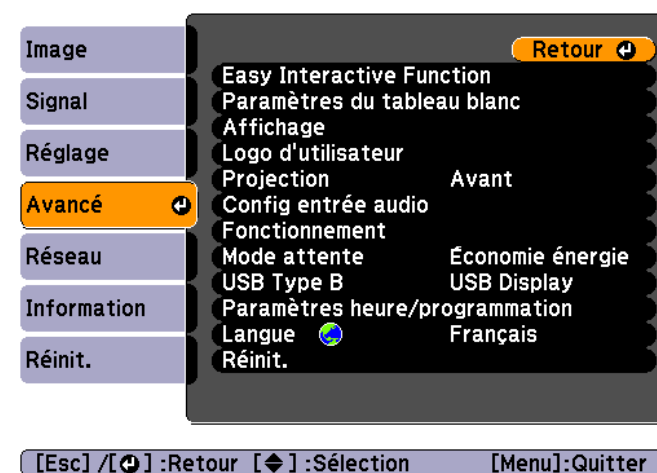
Sous-menu	Fonction
Keystone	<p>Permet de corriger la distorsion trapézoïdale.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque H/V-Keystone est sélectionné : Réglez V-Keystone et H-Keystone pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale. Lorsque Quick Corner est sélectionné : Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée. ☛ "Quick Corner" p.53
Split Screen	<p>(Cet élément ne peut pas être défini si la source est Tableau blanc.)</p> <p>Il est possible de diviser l'écran en deux.</p> <p>Vous pouvez modifier la Taille de l'écran, puis sélectionnez les options Source, Permuter les écrans, Source audio et Quitter Split Screen.</p> <p>☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" p.91</p>
Zoom	Permet de régler la taille de l'image projetée.




Sous-menu	Fonction
Décalage image	<p>Lance la fonction Décalage image.</p> <p>☛ "Réglage de la position de l'image (Décalage image)" p.55</p>
Blocage fonctionne.	<p>Lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur.</p> <p>☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" p.116</p>
Forme de pointeur	<p>Cette fonction permet de sélectionner la forme du pointeur.</p> <p>Pointeur 1 : </p> <p>Pointeur 2 : </p> <p>Pointeur 3 : </p> <p>☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.107</p>
Consommation électr.	<p>Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe.</p> <p>Choisissez ECO si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si vous choisissez l'option ECO, la consommation électrique et la durée de vie de la lampe sont modifiées comme suit et le bruit de rotation du ventilateur pendant la projection est réduit.</p> <p>Consommation électrique : réduction d'environ 40%, durée de vie de la lampe : environ 1,4 fois plus longue</p>
Volume	<p>(Cet élément ne peut pas être défini si la source est Tableau blanc.)</p> <p>Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.</p>
Récepteur à distance	<p>Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande.</p> <p>S'il est réglé sur Off, vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.</p>



Sous-menu	Fonction
Bouton utilisateur	<p>Vous pouvez sélectionner dans le menu Configuration l'option à assigner au bouton [User] de la télécommande. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. Vous pouvez attribuer l'un des éléments suivants au bouton [User].</p> <p>Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Résolution, Affichage du motif, et Calibrage auto.</p>
Motif	<p>Affichage du Motif : Permet d'afficher un motif.</p> <p>Type de motif : Vous avez le choix entre les motifs 1 à 4 ou Motif Utilisateur. Les motifs 1 à 4 permettent d'afficher des lignes de projection comme des règles ou une grille.</p> <p>Motif 1 :  Motif 2 : </p> <p>Motif 3 :  Motif 4 : </p> <p>Motif Utilisateur : Permet de capturer un motif utilisateur.</p> <p> "Enregistrement du motif utilisateur" p.112</p> <p>Mire : Lors de la configuration du projecteur, une mire est affichée de manière à permettre l'ajustement de la projection sans connecter d'autres équipements. Lorsque la mire est affichée à l'écran, vous pouvez régler le zoom, la focalisation et la distorsion trapézoïdale. Pour annuler l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Attention</p> <p>Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</p> </div>

Sous-menu	Fonction
Réinit.	<p>Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut du menu Réglage, à l'exception des paramètres Zoom et Bouton utilisateur.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p> "Menu Réinit." p.169</p>

Menu Avancé



Sous-menu	Fonction
Easy Interactive Function	<p>Permet d'utiliser et de régler la fonction interactive.</p> <p> "Résumé de la fonction interactive" p.64</p> <p>Voir le tableau suivant pour plus de détails.</p> <p> "Eléments réglables de la fonction Easy Interactive Function" p.150</p>
Paramètres du tableau blanc	<p>Règle le Mode Tableau blanc.</p> <p> "Ecran Paramètres du tableau blanc" p.150</p>

Sous-menu	Fonction
Affichage	<p>Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du projecteur.</p> <p>Message : Réglés sur Off, les éléments suivants ne s'affichent pas.</p> <p>Le nom des éléments lorsque Source, Mode couleurs ou Rapport L/H sont modifiés ; un message en l'absence de signal d'image reçu ; des avertissements tels que Avert. haute temp.</p> <p>Afficher le fond*1 : vous pouvez définir le statut de l'écran (Noir, Bleu ou Logo) en l'absence de signal d'image.</p> <p>Ecran démarrage*1 : Réglez sur On pour afficher le Logo d'utilisateur au démarrage de la projection.</p> <p>Pause A/V*1 : Permet de choisir l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] de la télécommande est appuyé en mode Noir, Bleu ou Logo.</p> <p>Onglet barre crayon: Règle si l'onglet de la barre d'outils est affiché ou non lorsque vous utilisez Annotation PC Free.</p> <p> Icône du menu crayon : Règle la position d'affichage de l'icône du mode crayon lorsque vous utilisez la fonction interactive. L'icône est caché lorsque cela est réglé sur Eteint.</p>
Logo d'utilisateur *1	<p>Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc.</p> <p> "Enregistrement d'un logo d'utilisateur" p.111</p>
Projection	<p>Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur.</p> <p>Avant, Avant/Retourné, Arrière, et Arrière/Retourné</p> <p>Vous pouvez modifier le réglage Projection comme suit en appuyant environ cinq secondes sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande.</p> <p>Avant ↔ Avant/Retourné</p> <p>Arrière ↔ Arrière/Retourné</p> <p> "Méthodes d'installation" p.28</p>

Sous-menu	Fonction
Config entrée audio	<p>Entrée audio : Règle l'entrée audio lorsque la source d'image est Ordinateur, Vidéo, ou USB2.</p> <p>Entrée audio DisplayPort: Règle l'entrée audio lors de la projection d'images à partir du port DisplayPort.</p> <p>Entrée audio HDMI: Règle l'entrée audio lors de la projection d'images à partir du port HDMI.</p> <p>Lorsqu'elle est réglée sur Audio1, Audio2, ou Audio3, le son est émis du port sélectionné quelle que soit la source d'entrée tant que le son est reçu du port d'entrée audio.</p>
Fonctionnement	<p>Aliment. Directe : Réglez sur On pour mettre le projecteur sous tension simplement en le branchant.</p> <p>Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant.</p> <p>Mode veille : Si cette fonction est activée (On), elle arrête automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune activité n'est effectuée durant un certain laps de temps.</p> <p>Temps Mode veille : Lorsque le Mode veille est réglé sur On, vous pouvez définir le délai après lequel le projecteur s'éteint automatiquement selon une plage d'une à 30 minutes.</p> <p>Mode haute alt. : Réglez sur On lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude supérieure à 1500 m.</p>

Sous-menu	Fonction
Mode attente	<p>Règle le type d'état de veille.</p> <p>Si vous réglez Veille réseau, vous pouvez surveiller et contrôler le projecteur via un réseau même lorsque le projecteur est en mode attente.</p> <p>☛ "Surveillance et contrôle" p.123</p> <p>Si vous réglez Veille A/V, vous pouvez effectuer les opérations suivantes même si le projecteur même est en mode attente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Surveillance et contrôle du projecteur via le réseau. ☛ "Surveillance et contrôle" p.123 • Sortie du son du port d'entrée vers un haut-parleur externe. Vous pouvez aussi changer le volume via un réseau. L'entrée audio de DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2, ou LAN ne peut pas être envoyé. De plus, l'audio n'est pas émis lorsque Entrée audio est réglé sur Auto et que la source précédente utilisée est le port DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2, ou LAN. ☛ "Connexion de sources d'images" p.34 • Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer vers un moniteur externe.
USB Type B	<p>Easy Interactive Function : Permet d'utiliser la fonction interactive (Interactivité PC). Les fonctions USB Display et Souris Sans Fil ne sont pas disponibles.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function : Permet d'utiliser la fonction interactive (Interactivité PC) et USB Display. La fonction Souris Sans Fil n'est pas disponible.</p> <p>Souris Sans Fil/USB Display : Permet d'utiliser les fonctions Souris Sans Fil et USB Display. La fonction interactive (Interactivité PC) n'est pas disponible.</p> <p>☛ "Projection avec USB Display" p.49</p> <p>☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.109</p> <p>☛ "Utilisation d'un ordinateur via l'écran projeté (Interactivité PC)" p.85</p>

Sous-menu	Fonction
Paramètres heure/programmation	<p>Vous pouvez définir la date et l'heure du projecteur ainsi que le planning du projecteur afin qu'il exécute une opération spécifique à une heure prédéterminée.</p> <p>☛ "Réglage du planning" p.135</p>
Langue	<p>Permet de régler la langue des messages et des menus.</p>
Réinit.	<p>Vous pouvez rétablir les valeurs de Affichage^{*1} et de Fonctionnement^{*2} du menu Avancé.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.169</p>

*1 Si la fonction **Protec. logo utilis.** est réglée sur **On** dans **Mot de passe protégé**, il est impossible de modifier les réglages relatifs au logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.114](#)

*2 Sauf pour Mode haute alt.

Eléments réglables de la fonction Easy Interactive Function

Sous-menu	Fonction
Paramètres généraux	<ul style="list-style-type: none"> • Calibrage auto. : Lance Calibrage auto. • Calibrage manuel : Lance Calibrage manuel. • Mode crayon : (Cet élément ne peut pas être réglé si la source est Tableau blanc, Vidéo, USB1, ou USB2) Sélectionnez Interactivité PC lorsque vous faites des opérations de souris avec le stylet Easy Interactive Pen. • Survol: Lorsque réglé sur On (réglage par défaut), le pointeur suit la pointe du stylet lorsque vous survolez sur l'écran et le déplacer. • Distance projecteurs : Pour régler le fonctionnement du stylet Easy Interactive Pen lorsque plusieurs projecteurs sont utilisés dans la même pièce. Réglez selon la distance des projecteurs. Si le fonctionnement du stylet Easy Interactive Pen est instable, essayez un autre mode. Le réglage standard pour Mode 2 est la distance 6 m.
Interactivité PC	<p>Pour régler si vous voulez utiliser un ordinateur avec l'écran projeté.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nb utilis. crayon : Permet de régler le nombre d'utilisateurs simultanés des stylets Easy Interactive Pen. • Mode fonct. crayon : (Uniquement disponible si Nb utilis. crayon est réglé sur 1 utilisateur) Pour régler le mode de fonctionnement du stylet Easy Interactive Pen. Lorsque vous le réglez sur Souris, vous pouvez faire des opérations de souris en utilisant le stylet Easy Interactive Pen. Lorsque vous le réglez sur Crayon, vous pouvez utiliser la fonction crayon dans Windows Vista/7. • Activer clic droit : (Uniquement disponible si Mode fonct. crayon est réglé sur Souris) Si cette option est réglée sur On, le stylet Easy Interactive Pen fonctionne comme un clic droit lorsque vous appuyez plus longtemps.

Sous-menu	Fonction
Interactivité PC - Avancé	<ul style="list-style-type: none"> • Bouton pointe crayon : Permet de régler les opérations du bouton de la pointe du stylet Easy Interactive Pen. • Rég auto zone crayon : Si réglé sur On, la zone du stylet est automatiquement ajustée lorsque la résolution de l'ordinateur connecté change. • Rég man. zone crayon : Démarre la zone d'ajustement manuel du stylet.

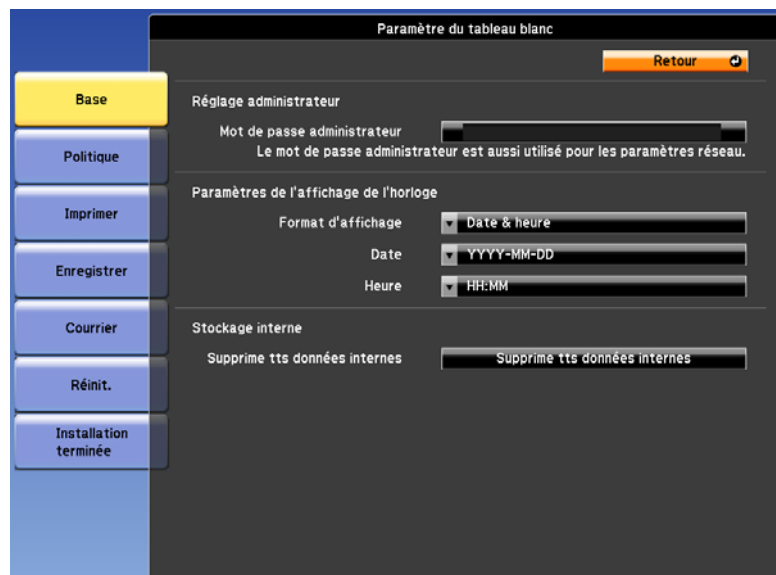
Ecran Paramètres du tableau blanc

Les instructions d'utilisation et le format du texte numérique pour l'écran Paramètres du tableau blanc sont les mêmes que pour le menu Réseau.

☛ "Remarques sur l'utilisation du menu Réseau" [p.156](#)

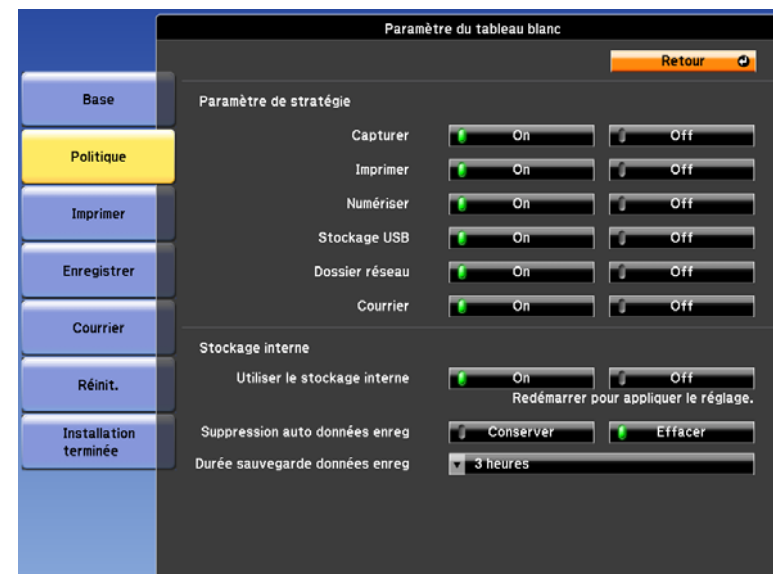
☛ "Fonctions du clavier virtuel" [p.156](#)

Menu Base



Sous-menu	Fonction
Réglage administrateur	<p>Mot de passe administrateur : Pour changer le mot de passe administrateur. Vous pouvez entrer jusqu'à 16 caractères alphanumériques à un octet.</p> <p>Mot de passe administrateur est aussi utilisé avec le menu Réseau.</p> <p>☛ "Menu Réglage administrateur" p.163</p>
Paramètres de l'affichage de l'horloge	Pour régler l'heure affichée dans la barre d'outil inférieure.
Stockage interne	Supprime tts données internes : Efface toutes les données contenues sur le stockage interne. Utilisez cette fonction si vous avez des problèmes avec le stockage interne ou si vous voulez réparer ou jeter le projecteur.

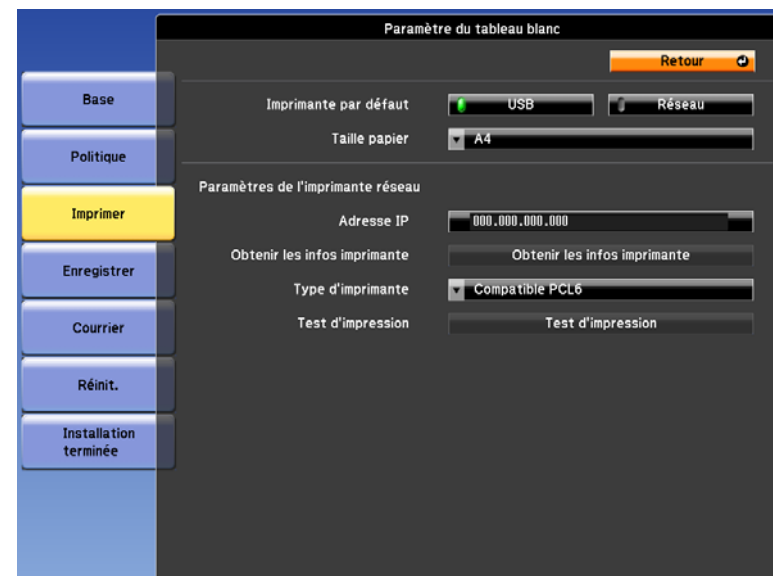
Menu Politique



Sous-menu	Fonction
Paramètre de stratégie	Pour activer ou désactiver les fonctions telles que Capturer, Imprimer et Numériser.

Sous-menu	Fonction
Stockage interne	<p>Utiliser le stockage interne : Réglez sur On pour enregistrer les données sur le stockage interne lorsque vous utilisez Mode Tableau blanc. Lorsque vous le réglez sur Off, vous ne pouvez modifier qu'une page à la fois et la fonction de stockage interne est limitée. Normalement nous recommandons de régler ce paramètre sur On.</p> <p>Suppression auto données enreg : Lorsque vous le réglez sur Effacer, toutes les données de dessinage seront effacées du stockage interne lorsque le projecteur est éteint. Normalement nous recommandons de régler ce paramètre sur Conserver.</p> <p>Durée sauvegarde données enreg : Pour régler le temps de stockage d'une sauvegarde de données de dessinage si l'alimentation est coupée accidentellement. Une sauvegarde est faite même lorsque Durée sauvegarde données enreg est réglé sur Effacer.</p>

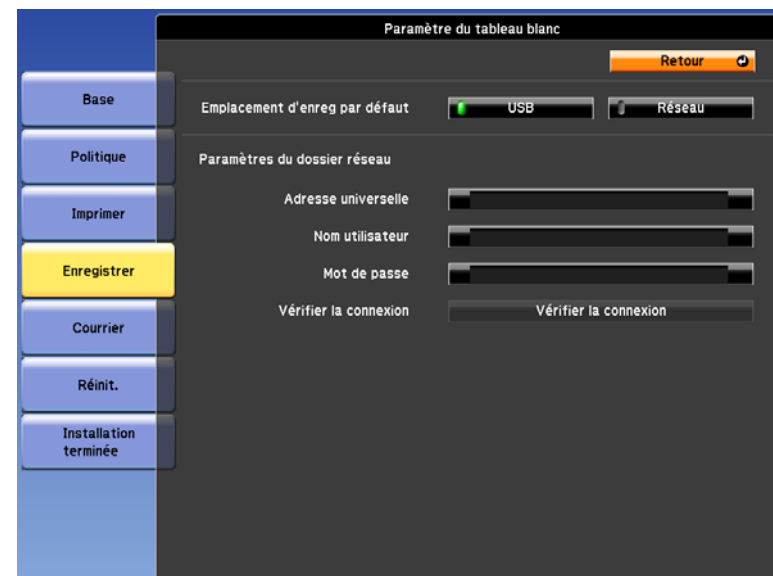
Menu Imprimer




Sous-menu	Fonction
Imprimante par défaut	<p>Pour régler l'imprimante utilisée par défaut lors de l'impression. L'imprimante sélectionnée est affichée par défaut dans Mode Tableau blanc.</p> <p>Dans Annotation PC Free, cette imprimante est utilisée automatiquement.</p>
Taille papier	Pour régler la taille du papier.
Adresse IP	<p>Entrez l'adresse IP de l'imprimante réseau.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées :</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p>
Obtenir les infos imprimante	Communique avec l'imprimante correspondante à l'adresse IP et reconnaît automatiquement le type d'imprimante.

Sous-menu	Fonction
Type d'imprimante	Pour régler le type de l'imprimante connectée. Utilise normalement des valeurs numériques réglées automatiquement lorsque les informations de l'imprimante sont obtenues.
Test d'impression	Imprime une page de test.

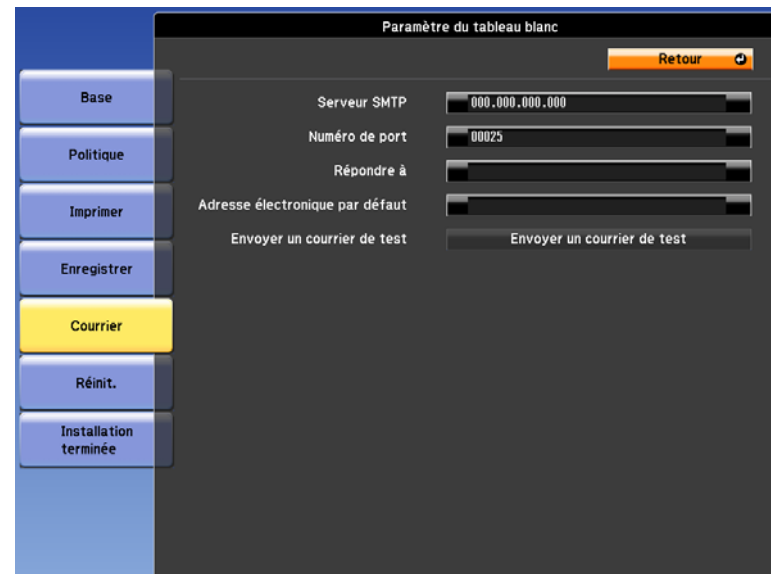
Menu Enregistrer



Sous-menu	Fonction
Emplacement d'enreg par défaut	<p>Pour régler l'emplacement d'enregistrement par défaut pour les données de dessinage.</p> <p>Cela est affiché comme emplacement d'enregistrement par défaut lorsque vous enregistrez des données dans le Mode Tableau blanc.</p> <p>Dans Annotation PC Free, les données sont automatiquement enregistrées dans cet emplacement lorsque vous faites une sauvegarde.</p>

Sous-menu	Fonction
Adresse universelle	<p>Pour régler le nom du dossier réseau dans UNC "\\host name\share name\relative path". Vous ne pouvez pas utiliser une adresse IP comme nom d'hôte. Vous pouvez entrer jusqu'à 116 caractères alphanumériques à un octet (vous ne pouvez pas insérer d'espace).</p> <div>  <p>Cette fonction utilise le service de partage de fichier de Windows.</p> <p>Le projecteur communique avec le serveur de partage de fichier en utilisant les ports suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> • NetBIOS name service 137/UDP 137/TCP • NetBIOS datagram service 138/UDP • NetBIOS session service 139/TCP </div>
Nom d'utilisateur	<p>Pour régler le nom d'utilisateur qui a droit d'accès lecture/écriture pour le dossier réseau. Vous pouvez entrer jusqu'à 64 caractères alphanumériques à un octet (vous ne pouvez pas insérer d'espace). Si vous devez également entrer un nom de domaine, ajoutez le nom de domaine avant le nom d'utilisateur et séparez-les par une barre oblique inverse.</p>
Mot de passe	<p>Entrez un mot de passe pour le nom d'utilisateur. Vous pouvez entrer 64 caractères alphanumériques à un octet. Lorsque vous entrez le mot de passe et que vous sélectionnez Installation terminée, la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).</p>
Vérifier la connexion	<p>Pour vérifier la connexion.</p>

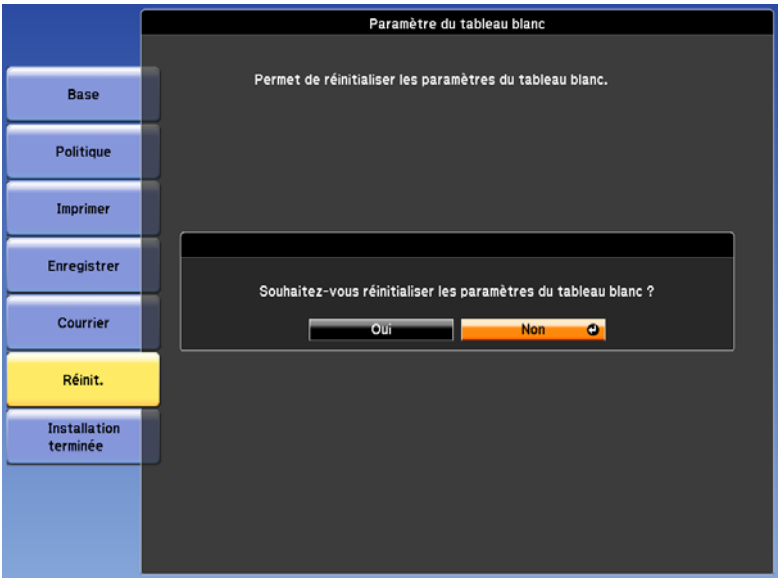
Menu Courrier



Sous-menu	Fonction
Serveur SMTP	<p>Entrez l'adresse du serveur de courrier. Elle ne peut pas être le nom d'hôte.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées :</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p>
Numéro de port	<p>Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur par défaut est fixée à 25. Vous pouvez entrer des nombres entre 1 et 65535.</p>
Répondre à	<p>Entrez l'adresse électronique à utiliser pour répondre lorsqu'il y a une erreur lors de l'envoi d'un email. Pour les adresses électroniques, vous pouvez entrer jusqu'à 64 caractères alphanumériques d'un octet.</p>

Sous-menu	Fonction
Adresse électronique par défaut	Entrez l'adresse électronique par défaut pour envoyer des emails. Pour les adresses électroniques, vous pouvez entrer jusqu'à 64 caractères alphanumériques d'un octet. Pour régler une adresse différente de l'adresse dans Répondre à.
Envoyer un courrier de test	Pour connecter au serveur SMTP et envoyer un courrier de test à Adresse électronique par défaut.

Menu Réinit.

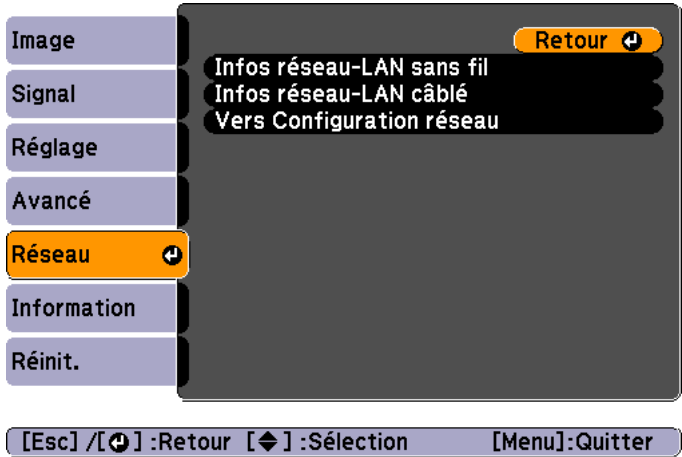


Pour restaurer les Paramètres du tableau blanc à leurs valeurs par défaut.

Menu Réseau

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans la section **Mot de passe protégé**, un message s'affiche et il est impossible de modifier les réglages. Réglez **Réseau protégé** sur **Off**, puis configurez le réseau.

"Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.114



Sous-menu	Fonction
Infos réseau-LAN sans fil	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none">• Mode de connexion• Niveau d'antenne• Nom du projecteur• SSID• DHCP• Adresse IP• Masque ss-rés• Adresse passerelle• Adresse MAC• Code de région*
Infos réseau-LAN câblé	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none">• Nom du projecteur• DHCP• Adresse IP• Masque ss-rés• Adresse passerelle• Adresse MAC

Sous-menu	Fonction
Vers Configuration réseau	Les menus suivants permettent de définir les réglages du réseau : Base, Réseau sans fil, Sécurité, Réseau avec fil, Réglage administrateur et Réinit.

* Affiche les informations disponibles sur la région de l'Unité de Réseau sans fil utilisée. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Remarques sur l'utilisation du menu Réseau

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu Configuration.

Une fois terminé, veillez à accéder au menu **Installation terminée** pour sélectionner **Oui**, **Non** ou **Annuler** Lorsque vous choisissez **Oui** ou **Non**, vous revenez au menu Configuration.



Oui : Sauvegarde les réglages et ferme le menu Réseau.

Non : Ne sauvegarde pas les réglages et ferme le menu Réseau.

Annuler : Continue d'afficher le menu Réseau.

Fonctions du clavier virtuel

Le menu Réseau contient des fonctions qui nécessitent la saisie de caractères alphanumériques au cours de l'installation. Dans ce cas, le clavier virtuel suivant s'affiche. À l'aide des boutons [⏏], [⏏], [⏏] et [⏏] de la télécommande ou [⏏], [⏏], [⏏] et [⏏] du panneau de commande, placez le curseur sur la touche désirée, puis appuyez sur le bouton [↵] pour saisir des caractères alphanumériques. Pour entrer des chiffres, maintenez le bouton [Num] de la télécommande enfoncé puis appuyez sur les touches numériques. Après la saisie, appuyez sur la touche **Finish** du clavier pour confirmer. Appuyez sur **Cancel** pour annuler la saisie.



- Chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS** et que vous appuyez sur le bouton [↵], vous alternez entre majuscules et minuscules.
- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2** et que vous appuyez sur le bouton [↵], les touches de symboles situées à l'intérieur du cadre changent.



À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur. Cette fonction est appelée Contrôle Web. Vous pouvez utiliser un clavier pour entrer du texte et définir des réglages de Contrôle Web, comme les paramètres de sécurité.

☞ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.123](#)

Menu Base



Sous-menu	Fonction
Nom du projecteur	Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet.

Sous-menu	Fonction
Mot de passe Web Remote	Définissez un mot de passe pour utiliser Web Remote. Vous pouvez entrer 8 caractères alphanumériques à un octet. Web Remote est une fonction qui permet de contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté via un réseau. ☞ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.123
Mot-clé projecteur	Lorsque cette fonction est réglée sur On , vous devez entrer le mot-clé pour connecter le projecteur à un ordinateur via un réseau. Cette fonction permet ainsi d'éviter l'interruption de la présentation en cas de connexions d'autres ordinateurs. Cette fonction est normalement réglée sur On . ☞ Guide d'utilisation EasyMP Network Projection

Menu Réseau sans fil

Pour connecter le projecteur à un ordinateur utilisant un réseau sans fil, installez l'unité Réseau sans fil (ELPAP07).

☛ "Installation de l'unité de réseau sans fil" p.41



Sous-menu	Fonction
Alim réseau sans fil	Définissez cette fonction sur On lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau sans fil, définissez ce réglage sur Off pour éviter tout accès non autorisé.
Wi-Fi Protected Setup	Définissez cette fonction lors de la connexion à un réseau via un point d'accès réseau sans fil compatible avec WPS (Wi-Fi Protected Setup) . Vous pouvez connecter facilement le projecteur au point d'accès et configurer des paramètres de sécurité. ☛ "Réalisation d'une connexion WPS (Wi-Fi Protected Setup) à un point d'accès réseau sans fil" p.121
Réseau local sans fil	Définit le système LAN sans fil. Cette fonction est normalement réglée sur 802.11b/g/n . La méthode de connexion est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Dans une zone qui ne prend pas en charge la norme 802.11n, seul le réglage 802.11b/g est affiché.



Sous-menu	Fonction
Mode de connexion	Définissez le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Si vous sélectionnez Rapide , un petit réseau est créé automatiquement par le projecteur et l'ordinateur. Il est utilisé avec EasyMP Network Projection. Si Param. auto SSID est réglé sur On , le projecteur devient un point d'accès facile à utiliser ; si Off est sélectionné, le réseau est créé en mode Ad hoc . Si vous sélectionnez Avancé , la connexion est établie en <u>mode infrastructure</u> via le point d'accès installé.
Param. auto SSID	Si Mode de connexion est réglé sur Rapide , lorsque vous sélectionnez On , vous pouvez rechercher le projecteur plus rapidement parmi plusieurs projecteurs. SSID est défini automatiquement. En cas de connexion à plusieurs projecteurs à partir d'un ordinateur en Mode rapide, réglez sur Off et réglez le même SSID sur tous les projecteurs qui se connecteront.
SSID	Entrez un SSID. Lorsqu'un SSID est fourni pour le LAN sans fil dans lequel le projecteur opère, entrez ce SSID. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet. Attribuez une valeur vide à SSID ou réglez-le sur ANY pour établir une connexion ANY.
Rechercher le point d'accès	Lorsque Mode de connexion est réglé sur Avancé , vous pouvez rechercher les points d'accès environnants et définir le SSID à connecter à partir de ces points d'accès. Selon les réglages des point d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste. Vous devez définir la sécurité séparément. ☛ "Écran Rechercher le point d'accès" p.159
Canal	Vous pouvez sélectionner les canaux utilisés pour établir une connexion en mode Rapide. Si d'autres signaux génèrent des interférences, utilisez un autre canal.
Affichage SSID	Afin d'empêcher le SSID de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-le sur Off .

Sous-menu	Fonction
DHCP	Permet d'activer ou non (On/Off) <u>DHCP</u> . Si On est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.
Adresse IP	Vous pouvez entrer l' <u>Adresse IP</u> attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)
Masque ss-rés	Vous pouvez entrer le <u>masque de sous-réseau</u> du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresse passe- relle	Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les <u>Adresses de passerelle</u> suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)
Affichage de l'adresse IP	Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-la sur Off .
Code de région	Il s'agit d'une chaîne spécifique au module LAN sans fil.

Écran Rechercher le point d'accès

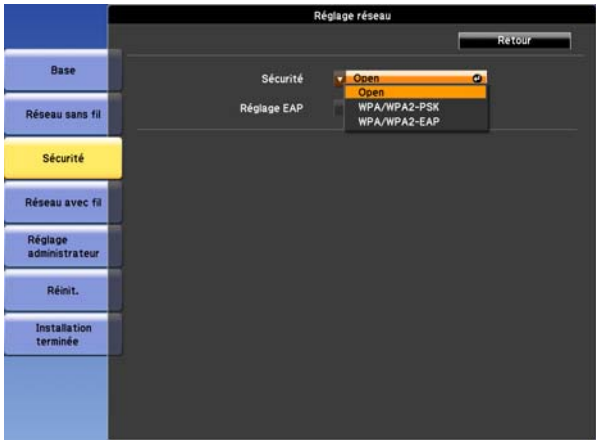
Les points d'accès détectés sont répertoriés dans une liste.



Sous-menu	Fonction
Actualiser	Recherche de nouveau le point d'accès.
	Indique un point d'accès déjà défini.
	Indique les points d'accès dans lesquels la sécurité est définie. Si vous sélectionnez un point d'accès sur lequel une sécurité n'est pas définie, le menu Réseau sans fil s'affiche. Si vous sélectionnez un point d'accès sur lequel une sécurité est définie, le menu Sécurité s'affiche. Sélectionnez un type de sécurité selon les paramètres de sécurité du point d'accès.

Menu Sécurité

Lorsque l'unité LAN sans fil est installée, nous vous recommandons fortement de définir la sécurité.

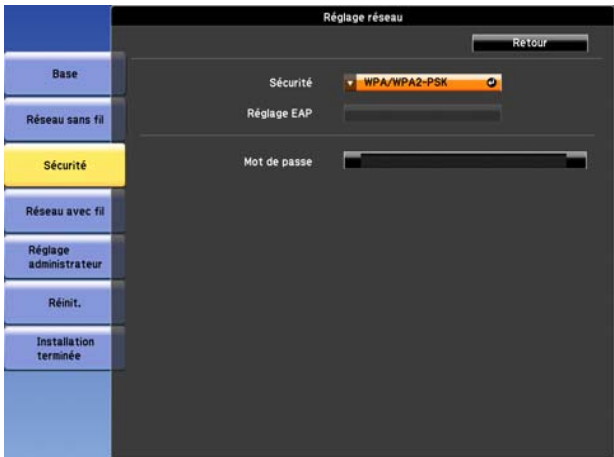


Sous-menu	Fonction
Sécurité	<p>Vous pouvez sélectionner un type de sécurité.</p> <ul style="list-style-type: none">• Si Rapide est sélectionné Open : La sécurité n'est pas définie. WPA2-PSK(AES) (uniquement lorsque Param. auto SSID est réglé sur On) : La communication est sécurisée selon la norme WPA2. Utilise la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.• Si Avancé est sélectionné Open : La sécurité n'est pas définie. WPA2-PSK(AES) : Se connecte en mode WPA-Personal. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Définissez un mot de passe identique à celui du point d'accès. WPA/WPA2-EAP : Se connecte en mode WPA-Enterprise. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Sélectionnez cet élément si vous utilisez LEAP.



Vous ne pouvez pas sélectionner WEP comme méthode de cryptage pour ce projecteur.

Si le mode WPA/WPA2-PSK est sélectionné.



Si le mode WPA/WPA2-EAP est sélectionné.



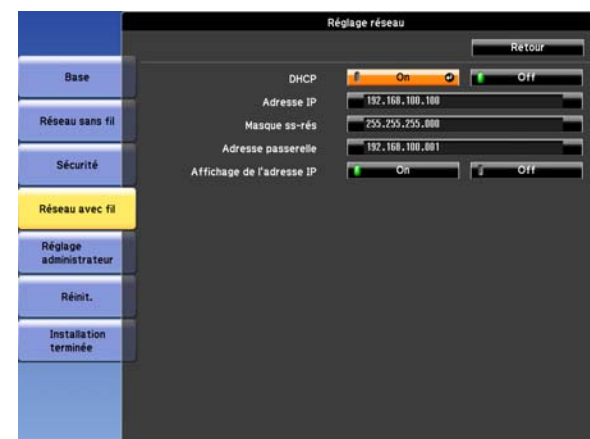
Sous-menu	Fonction
Mot de passe	<p>Entrez le mot de passe. Vous devez entrer entre 8 et 63 caractères alphanumériques à un octet. Lorsque vous entrez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [↵], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).</p> <p>En mode EasyMP Network Projection, vous n'avez pas besoin d'entrer le mot de passe dans l'ordinateur s'il s'agit du mot de passe initial (par défaut).</p> <p>Nous vous recommandons de modifier le mot de passe de temps en temps à des fins de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.167</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.</p> <p>☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.123</p> <p>En mode Rapide, le mot de passe initial est défini.</p>


Sous-menu	Fonction
Règlage EAP	<p>Définissez le protocole pour l'authentification.</p> <p>PEAP : Protocole d'authentification largement employé dans Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS : Protocole d'authentification employé dans Windows Server. Il est défini en cas d'utilisation d'un certificat client.</p> <p>EAP-TLS : Protocole d'authentification largement employé pour utiliser un certificat client.</p> <p>EAP-Fast, LEAP : Sélectionnez cet élément lorsque ces protocoles d'authentification sont utilisés.</p>

Sous-menu	Fonction
Nom utilisateur	<p>Entrer un nom d'utilisateur qui servira pour l'authentification. Vous pouvez entrer jusqu'à 64 caractères alphanumériques à un octet (vous ne pouvez pas insérer d'espace).</p> <p>Si vous sélectionnez PEAP-TLS ou EAP-TLS, le nom d'utilisateur obtenu automatiquement du certificat client est affiché. Vous pouvez modifier le nom d'utilisateur si le serveur d'authentification requiert un autre nom d'utilisateur.</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.</p> <p>☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.123</p> <p>Si vous devez également entrer un nom de domaine, ajoutez le nom de domaine avant le nom d'utilisateur et séparez-les par une barre oblique inverse.</p>
Mot de passe	<p>Entrer un mot de passe qui servira pour l'authentification. Vous pouvez entrer 64 caractères alphanumériques à un octet. Lorsque vous entrez le mot de passe et que vous sélectionnez Finish, la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.</p> <p>☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.123</p>
Certificat client	Affiche les informations Publié à , Publié par et Période de validité définies dans le certificat client enregistré. Il est vide si le certificat n'est pas défini.
Vérifier le certificat du serveur	<p>Réglez sur On pour vérifier le certificat du serveur d'authentification. Pour vérifier un certificat de serveur, vous devez définir un Certificat CA.</p> <p>☛ "Réglage des certificats" p.126</p>
Certificat CA	Affiche les informations Publié à , Publié par et Période de validité définies dans le certificat CA enregistré. Il est vide si le certificat n'est pas défini.

Sous-menu	Fonction
Config. du nom du serveur Radius	Réglez sur On pour authentifier le nom du serveur lors de la vérification du certificat de serveur. La définition du nom du serveur permet de réduire le risque de connexion à un serveur d'authentification non valide.
Nom du serveur Radius	Spécifiez le nom du serveur d'authentification. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
Vérif. date d'exp. certif. serv.	Réglez sur On pour vérifier la période de validité du certificat lors de la vérification du certificat de serveur.

Menu Réseau avec fil



Sous-menu	Fonction
DHCP	<p>Permet d'activer ou non (On/Off) DHCP .</p> <p>Si On est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.</p>

Sous-menu	Fonction
Adresse IP	<p>Vous pouvez entrer l'<u>Adresse IP</u> attribuée au projecteur.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées :</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p>
Masque ss-rés	<p>Vous pouvez entrer le <u>masque de sous-réseau</u> du projecteur.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés :</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
Adresse passerelle	<p>Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à la passerelle du projecteur.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les <u>Adresses de passerelle</u> suivantes ne peuvent pas être utilisées :</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p>
Affichage de l'adresse IP	Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-la sur Off .

Menu Réglage administrateur



Sous-menu	Fonction
Mot de passe administrateur	<p>Le mot de passe administrateur est également utilisé pour les paramètres du tableau blanc.</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 16 caractères alphanumériques à un octet.</p> <p>Si le mot de passe administrateur n'est pas défini, cliquez sur OK avec une zone de mot de passe vide.</p> <p>Mot de passe administrateur est aussi utilisé avec le menu Paramètres du tableau blanc.</p> <p>☛ "Menu Base" p.151</p>
Nom d'hôte réseau	<p>Entrez le nom d'hôte du projecteur.</p> <p>Vous pouvez entrer 15 caractères alphanumériques à un octet.</p>
Mot passe PJLink	<p>Définissez un mot de passe à utiliser pour accéder au projecteur à l'aide de logiciels PJLink compatibles.</p> <p>Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.</p> <p>☛ "À propos de PJLink" p.130</p>

Sous-menu	Fonction
MotPss Contrô-leWeb	Définissez le mot de passe à utiliser pour définir des paramètres et contrôler le projecteur via la fonction Contrôle Web. Vous pouvez entrer 8 caractères alphanumériques à un octet. Contrôle Web est une fonction qui permet d'installer et de contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté via un réseau. ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.123
Mot passe Monitor	Définissez un mot de passe pour utiliser EasyMP Monitor. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet.
HTTP sécurisé	Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur en mode Contrôle Web est cryptée. Lors de la définition de la sécurité par le biais du Contrôle Web, il est recommandé de définir cette fonction sur On .
Notif. courrier	Accède au menu des réglages Notif. courrier. ☛ "Menu Notif. courrier" p.164
Gestion des certificats	Accède au menu des réglages Gestion des certificats. ☛ "Menu Gestion des certificats" p.166
SNMP	Accède au menu des réglages SNMP. ☛ "Menu SNMP" p.167
Passerelle prioritaire	Pour la passerelle prioritaire, sélectionnez Câblé ou Sans fil .
AMX Device Discovery	Lorsque vous souhaitez autoriser <u>AMX Device Discovery</u> ➡ à détecter le projecteur, réglez cette fonction sur On . Réglez-le sur Off si vous n'êtes pas connecté à un environnement contrôlé par un contrôleur AMX ou AMX Device Discovery.

Sous-menu	Fonction
Crestron RoomView	Réglez sur On uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView®. Sinon réglez sur Off . ☛ "À propos de Crestron RoomView®" p.131 Les modifications de réglages du projecteur prennent effet au moment du redémarrage. Si On est sélectionné, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles. • Contrôle Web • Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
Bonjour	Définissez cette fonction sur On lorsque vous vous connectez au réseau via Bonjour. Consultez le site Web d'Apple pour plus d'informations sur le service Bonjour. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	Vous pouvez activer ou désactiver la fonction EPSON Message Broadcasting. Vous pouvez télécharger Message Broadcasting et son guide d'utilisation à partir du site Web suivant. http://www.epson.com

Menu Notif. courrier

Lorsque ce paramètre est réglé, vous recevez une notification par e-mail lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur.

☛ "Erreur de lecteur du courrier de notification" [p.128](#)



Sous-menu	Fonction
Notif. courrier	Réglez sur On pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	<p>Vous pouvez entrer l'<u>adresse IP</u> » attribuée au serveur SMTP du projecteur.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées :</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p>
Numéro de port	Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur par défaut est fixée à 25. Vous pouvez entrer des nombres entre 1 et 65535.

Sous-menu	Fonction
Adresse électronique 1/Adresse électronique 2/ Adresse électronique 3	<p>Vous pouvez entrer l'adresse électronique et le texte du message de notification que vous recevrez en cas d'anomalie ou d'avertissement. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Pour les adresses électroniques, vous pouvez entrer jusqu'à 64 caractères alphanumériques d'un octet.</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.</p> <p>☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.123</p> <p>L'adresse de la destination 1 correspond à l'adresse de l'expéditeur de la notification par courrier.</p>
Configuration d'un événement	<p>Vous pouvez sélectionner les anomalies ou les avertissements qui donneront lieu à la création d'un courrier de notification.</p> <p>Lorsque le problème ou l'avertissement sélectionné se produit sur le projecteur, un courrier est envoyé à l'adresse électronique indiquée afin de le signaler. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments dans la liste affichée.</p>

Menu Gestion des certificats



Sous-menu	Fonction
Certificat client	Affiche les informations Publié à , Publié par et Période de validité définies dans le certificat client enregistré. Il est vide si le certificat n'est pas défini. Vous devez définir Certificat client lorsque WPA/WPA2-EAP est sélectionné dans Sécurité et que PEAP-TLS ou EAP-TLS est sélectionné dans Réglage EAP . Sélectionnez Effacer pour supprimer le certificat stocké.
Certificat CA	Affiche les informations Publié à , Publié par et Période de validité définies dans le certificat CA enregistré. Il est vide si le certificat n'est pas défini. Vous devez définir Certificat CA lorsque WPA/WPA2-EAP est sélectionné dans Sécurité lors de la vérification du certificat de serveur d'authentification. Sélectionnez Effacer pour supprimer le certificat stocké.

Sous-menu	Fonction
Certificat d'auto-signature	(Cet élément peut uniquement être défini lorsque HTTP sécurisé est réglé sur On .) Les informations Publié à , Publié par , et Période de validité du certificat gérées par la fonction du serveur dans le projecteur s'affichent. Ces informations ne sont pas affichées si Certificat de serveur Web est défini. Sélectionnez Actualiser pour mettre à jour le certificat d'auto-signature.
Certificat de serveur Web	(Cet élément peut uniquement être défini lorsque HTTP sécurisé est réglé sur On .) Les informations Publié à , Publié par et Période de validité du certificat définies dans le projecteur s'affichent. Ces informations ne sont pas affichées si un Certificat d'auto-signature est défini. Sélectionnez Effacer pour supprimer le certificat stocké.



- Contrôle Web est utilisé pour définir des certificats.
 - ➡ "Réglage des certificats" [p.126](#)
- Vous pouvez également installer des certificats numériques sur le projecteur à partir d'un périphérique de stockage USB. Toutefois, si vous installez un certificat à partir d'un périphérique de stockage USB et du réseau, celui-ci peut ne pas être installé correctement.

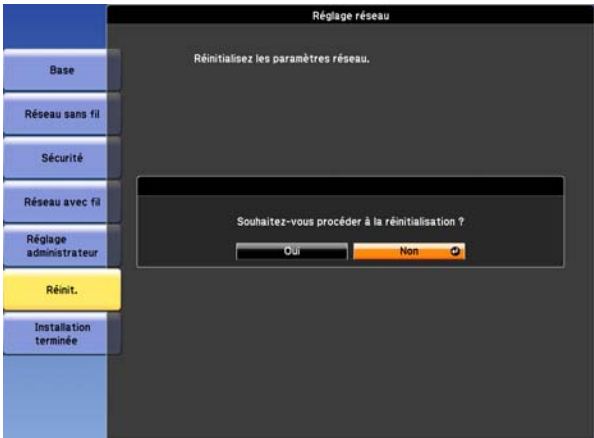
Menu SNMP



Sous-menu	Fonction
SNMP	Réglez sur On pour contrôler le projecteur via SNMP . Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est Off .
Adres. IP trappe 1/Adres. IP trappe 2	Vous pouvez enregistrer deux adresses IP comme destination des notifications d'interruption SNMP. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)
Nom de communauté	Définissez le nom de communauté de SNMP. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.

Menu Réinit.

Réinitialise tous les réglages réseau.

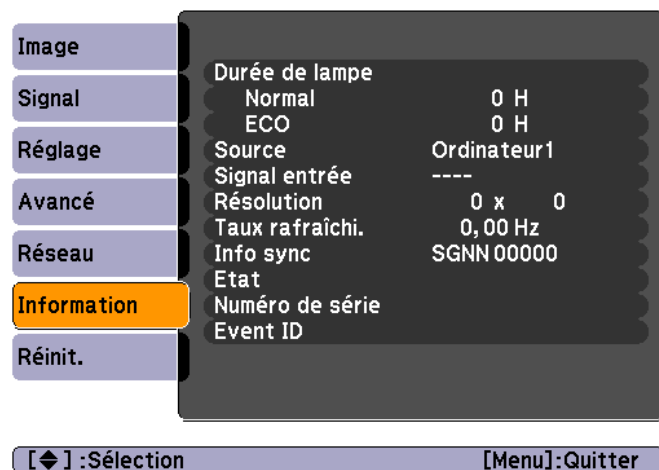


Sous-menu	Fonction
Réinitialisez les paramètres réseau.	Pour réinitialiser tous les réglages réseau, sélectionnez Oui . Lorsque vous réinitialisez les réglages réseau, les valeurs par défaut des réglages des menus Mot de passe, Mot de passe administrateur et Gestion des certificats sont rétablies et les certificats sont supprimés. Après avoir réinitialisé tous les réglages, le menu de Base s'affiche.

Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection. Selon le modèle utilisé, certaines sources d'entrée ne sont pas prises en charge.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.48](#)

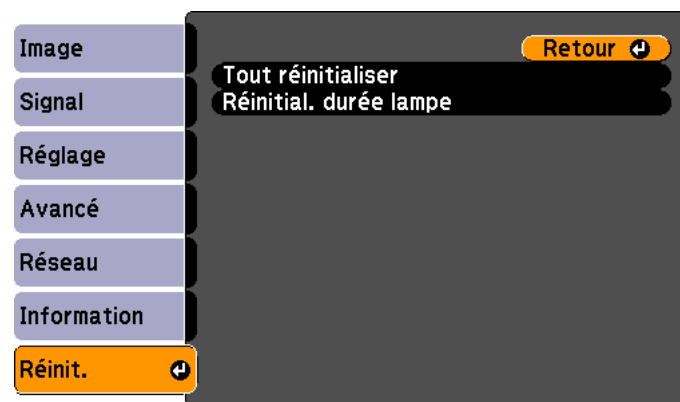


Sous-menu	Fonction
État	Ces informations portent sur les erreurs survenues au niveau du projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires en cas de maintenance.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Permet d'afficher le journal d'erreur de l'application. ☛ "À propos d'Event ID" p.194

* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme "0H" pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme "10H", "11H", et ainsi de suite.

Sous-menu	Fonction
Durée de lampe	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai d'avertissement défini pour la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
Source	Vous pouvez afficher le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
Signal entrée	Vous pouvez afficher le contenu du paramètre Signal entrée défini dans le menu Signal en fonction de la source.
Résolution	Permet d'afficher la résolution.
Signal Vidéo	Vous pouvez afficher les réglages de Signal Vidéo définis dans le menu Signal .
Taux rafraîchi.	Permet d'afficher la <u>fréquence de rafraîchissement</u> ».
Info sync	Vous pouvez afficher les informations relatives au signal de l'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires en cas de maintenance.

Menu Réinit.



[Esc] / [←] : Retour [↵] : Sélection [Menu] : Quitter

Sous-menu	Fonction
Tout réinitialiser	<p>Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration.</p> <p>Les valeurs par défaut des options suivantes ne sont pas être rétablies : Signal d'entrée, Logo d'utilisateur, tous les éléments des menus Réseau, Durée de lampe, Langue, Mot de passe et Bouton utilisateur.</p>
Réinitial. durée lampe	<p>Efface la durée d'utilisation de la lampe. Réinitialisez cette valeur lorsque vous remplacez la lampe.</p>



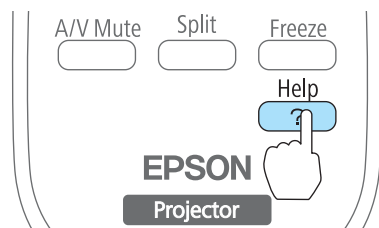
Dépannage

Ce chapitre indique comment identifier et résoudre les problèmes.

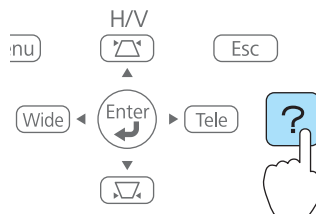
Si un problème survient sur le projecteur, vous pouvez accéder à l'écran Aide afin d'obtenir de l'assistance. Pour cela, appuyez sur le bouton Help. Vous pouvez résoudre les problèmes en répondant aux questions.

- 1 Appuyez sur le bouton [Help].
L'écran d'aide s'affiche.

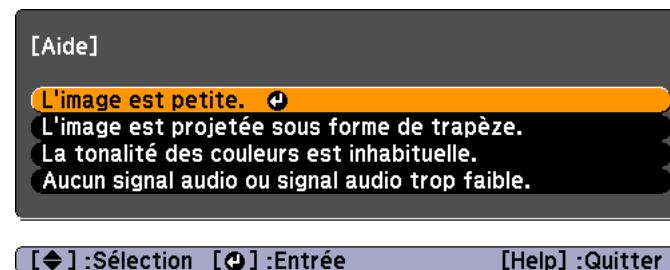
Utilisation de la télécommande



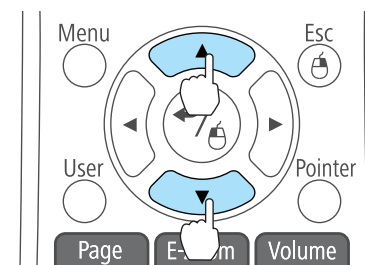
Utilisation du panneau de commande



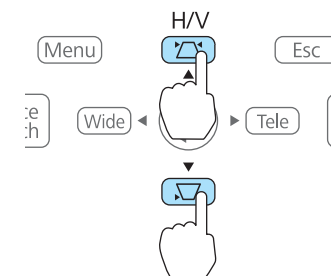
- 2 Sélectionnez un élément de menu.



Utilisation de la télécommande

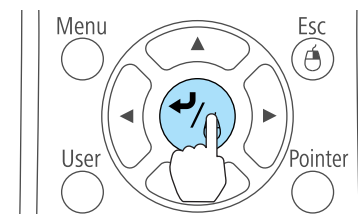


Utilisation du panneau de commande

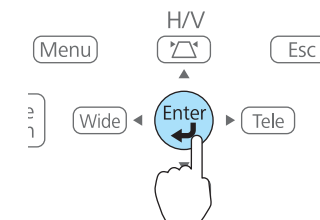


- 3 Confirmez la sélection.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran ci-dessous.

Appuyez sur le bouton [Help] pour quitter l'aide.

L'image est petite.

? Le zoom est-il réglé sur le taux minimal ?

· Modifiez la taille du zoom.

Zoom

? Le projecteur est-il trop proche de l'écran ?

· Éloignez le projecteur de l'écran.

[Esc] : Retour



: Entrée

[Help] : Quitter



Consultez la section suivante si la fonction d'aide ne vous permet pas de résoudre votre problème.



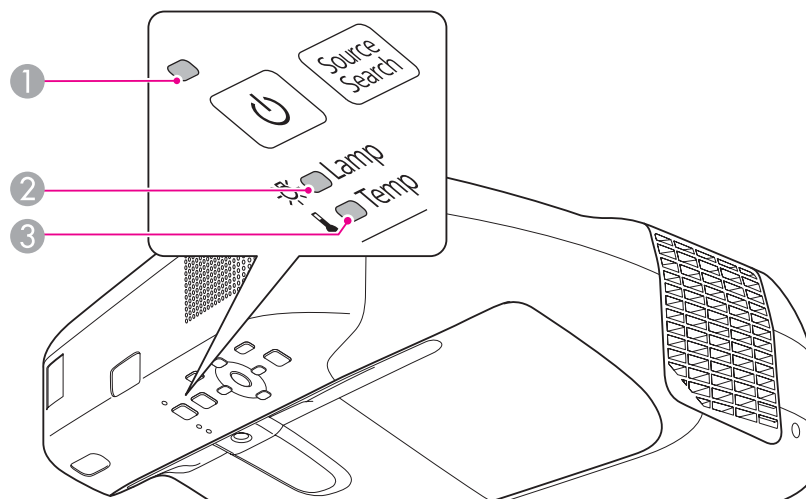
"Dépannage" [p.173](#)

Si vous rencontrez un problème au niveau du projecteur, examinez tout d'abord ses témoins et reportez-vous à la section "Signification des témoins". Consultez la section suivante si les témoins n'indiquent pas clairement le problème.

☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.177](#)





Signification des témoins

Le projecteur comporte trois témoins qui indiquent son état de fonctionnement.



① Témoin d'alimentation

Indique l'état de fonctionnement.

-  Mode attente
Lorsque vous appuyez sur le bouton [⏻] dans ce mode, la projection débute.
-  Préparation de la surveillance réseau ou refroidissement en cours
Tous les boutons sont désactivés tant que le témoin clignote.
-  Préchauffage
Le préchauffage dure environ 30 secondes. Au terme du préchauffage, le témoin cesse de clignoter.
Le bouton [⏻] est désactivé pendant le préchauffage.
-  Projection

② Témoin de lampe

Indique l'état de la lampe de projection.

③ Témoin de température

























Indique l'état de la température interne.

























Reportez-vous au tableau suivant pour connaître le statut des témoins et la procédure de dépannage.

Si tous les témoins sont éteints, vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché et si la source d'alimentation est normale.

Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, le témoin [⏻] reste allumé un moment ; ceci est normal.

■ : Allumé ■■■ : Clignotant □ : Éteint ▢ : Varie en fonction de l'état du projecteur

État	Cause	Solution ou état
     	Erreur interne	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
     	Erreur ventilateur Erreur de capteur	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
     	Erreur haute temp. (surchauffe)	<p>La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode d'attente. Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air ne sont pas obstrués et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Nettoyage du filtre à air" p.198 ☞ "Remplacement du filtre à air" p.203 <p>Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On.</p> <p>☞ "Menu Avancé" p.147</p>
     	Erreur lampe Défaillance lampe	<p>Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Retirez la lampe et vérifiez qu'elle n'est pas endommagée. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Remplacement de la lampe" p.199 Nettoyez le filtre à air. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Nettoyage du filtre à air" p.198

État	Cause	Solution ou état
		<p>Si la lampe n'est pas endommagée : Réinstallez la lampe et allumez l'appareil.</p> <p>Si l'erreur persiste : Remplacez la lampe et allumez l'appareil.</p> <p>Si l'erreur persiste : Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p> <p>Si la lampe est endommagée : Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.)</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On.</p> <p>☞ "Menu Avancé" p.147</p>
     	Err diaphragme auto Err. alim	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
     	Avert. haute temp.	<p>(Cette situation n'est pas anormale. Toutefois, si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air ne sont pas obstrués et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Nettoyage du filtre à air" p.198 ☞ "Remplacement du filtre à air" p.203
     	Remplacer lampe	<p>Remplacez la lampe.</p> <p>☞ "Remplacement de la lampe" p.199</p> <p>Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.</p>
     	Erreur de détection d'obstacles	<p>Un son d'alerte est émis et le message "Supprimez tous les obstacles au niveau de la zone de projection." est affiché. Le projecteur s'éteint automatiquement si aucune action n'est prise.</p> <ul style="list-style-type: none"> Retirez les obstacles autour de la fenêtre de projection. Nettoyez le capteur d'obstacles s'il n'y a pas d'obstacles. ☞ "Nettoyage du capteur d'obstacles" p.197 <p>Si l'erreur persiste : Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>














- Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.
 - ☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.177](#)
- Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
 - ☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.















Problèmes relatifs aux images

<ul style="list-style-type: none"> • Aucune image n'est visible La projection ne commence pas, la zone est complètement noire. 	 p.178
<ul style="list-style-type: none"> • Les images animées ne sont pas affichées Les images animées lues depuis un ordinateur sont noires et les images ne sont pas projetées. 	 p.179
<ul style="list-style-type: none"> • La projection s'arrête automatiquement 	 p.179
<ul style="list-style-type: none"> • Le message "Non Supporté" est affiché 	 p.179
<ul style="list-style-type: none"> • Le message "Pas de Signal" est affiché 	 p.180
<ul style="list-style-type: none"> • Les images sont floues, troubles ou déformées 	 p.180
<ul style="list-style-type: none"> • Les images subissent des interférences ou une distorsion 	 p.181
<ul style="list-style-type: none"> • Le pointeur de la souris clignote (uniquement lors de projection via USB Display) 	 p.182
<ul style="list-style-type: none"> • L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport L/H n'est pas correct ou l'image a été inversée Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects. 	 p.182
<ul style="list-style-type: none"> • Les couleurs de l'image ne sont pas correctes L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes. 	 p.183
<ul style="list-style-type: none"> • Les images sont sombres 	 p.184







Problèmes au démarrage de la projection

<ul style="list-style-type: none"> • Le projecteur ne s'allume pas 	 p.184
--	---

Problèmes avec la fonction interactive

<ul style="list-style-type: none"> • Impossible d'utiliser la fonction de dessinage du projecteur 	 p.185
<ul style="list-style-type: none"> • Impossible d'utiliser comme une souris et de dessiner en connectant à un ordinateur 	 p.186
<ul style="list-style-type: none"> • Le message "Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function." est affiché 	 p.186
<ul style="list-style-type: none"> • La souris de l'ordinateur ne fonctionne pas correctement 	 p.186
<ul style="list-style-type: none"> • Le stylet Easy Interactive Pen ne fonctionne pas 	 p.187
<ul style="list-style-type: none"> • Le temps de réponse du stylet Easy Interactive Pen est trop lent 	 p.187
<ul style="list-style-type: none"> • Le point ne passe pas à la position suivante 	 p.188
<ul style="list-style-type: none"> • Le point ne se déplace pas automatiquement 	 p.188
<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de faire des opérations pendant la capture, l'impression ou l'enregistrement 	 p.188
<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de coller correctement la capture de l'écran projeté 	 p.188
<ul style="list-style-type: none"> • Impossible d'imprimer normalement 	 p.189
<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de numériser normalement 	 p.189
<ul style="list-style-type: none"> • L'heure est hors de synchro, les réglages du stockage interne ne sont pas correctement indiqués 	 p.189
<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de changer la source 	 p.189

Autres problèmes

<ul style="list-style-type: none"> • Aucun son n'est émis, ou le son est très faible 	 p.190
<ul style="list-style-type: none"> • Il y a du bruit dans le son audio (seulement lors de la projection avec USB Display) 	 p.190
<ul style="list-style-type: none"> • La télécommande ne fonctionne pas 	 p.191
<ul style="list-style-type: none"> • Je veux modifier la langue des messages et des menus 	 p.191
<ul style="list-style-type: none"> • Le réglage de l'authentification de l'unité LAN sans fil échoue 	 p.191
<ul style="list-style-type: none"> • Vous ne recevez pas de courrier, même si une erreur est rencontrée sur le projecteur 	 p.192

• Le message "La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche	☞ p.192
• Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le PC Free	☞ p.192

• Impossible de changer les paramètres à l'aide d'un navigateur Web	☞ p.193
---	-------------------------

Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.
Tous les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas fournie. Branchez le cordon d'alimentation correctement. ☞ "De l'installation à la projection" p.47 Vérifiez le disjoncteur, etc. afin de vous assurer que le projecteur est alimenté.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☞ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.106
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☞ Réinit. - Tout réinitialiser p.169
L'image est-elle projetée entièrement noire ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☞ Signal - Signal Vidéo p.144
Le câble USB est-il connecté correctement ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Vérifiez si le câble USB est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas projeter avec USB Display ou via une connexion réseau. Réduisez la taille de l'écran.

Vérification	Solution
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.

Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Réglez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.
Le contenu de l'image animée que vous tentez de projeter est-il protégé par des droits d'auteur ?	Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter des images animées protégées par des droits d'auteur et qui sont lues sur un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec le lecteur.

La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le Mode veille est-il réglé sur On ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil. Si vous ne voulez pas utiliser le Mode veille, réglez-le sur Off . ☛ Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.147

Le message "Non Supporté" est affiché

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Signal Vidéo p.144

Vérification	Solution
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur pour savoir comment modifier la résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image à partir de l'ordinateur. ☛ "Écrans pris en charge" p.210

Le message "Pas de Signal" est affiché

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "De l'installation à la projection" p.47
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Changez l'image en appuyant sur le bouton [Source Search] de la télécommande, du panneau de contrôle ou du Control Pad. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.48
L'ordinateur ou l'équipement vidéo connecté est-il allumé ?	Allumez l'équipement.
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Si les signaux d'image sont uniquement émis au niveau de l'écran LCD de l'ordinateur ou de l'écran auxiliaire, modifiez la sortie de manière à ce que les signaux d'image soient également émis de manière externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez, puis rallumez le projecteur et l'ordinateur. ☛ "De l'installation à la projection" p.47 ☛ Documentation de l'ordinateur

Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Tournez le levier de mise au point afin de régler la mise au point. ☛ "Correction de la mise au point" p.57

Vérification	Solution
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ? Installez l'appareil en respectant cette distance. ☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" p.208
La valeur de réglage Keystone est-elle trop élevée ?	Réduisez l'angle de projection de manière à réduire la quantité de correction Keystone. ☛ "Réglage de la position verticale de l'image (uniquement pour modèles avec pieds)" p.56
Le <u>rapport L/H</u> est-il réglé correctement ?	Vous pouvez modifier le Rapport L/H de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.61
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Signal Vidéo p.144
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" p.30
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Écrans pris en charge" p.210 ☛ Documentation de l'ordinateur
Les paramètres <u>Sync.</u> et <u>Alignement</u> sont-ils réglés correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↩] du panneau de configuration pour exécuter l'ajustement automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. ☛ Signal - Alignement, Sync. p.144

Vérification	Solution
Le mode Résolution est-il réglé sur une option autre que Automatique ? (Uniquement en cas de projection sur un écran divisé)	L'image peut pas être comprimée si le mode Résolution du menu Configuration et la résolution de l'image projetée sont différents. Si l'image est compressée, réglez le mode Résolution sur Automatique . ☛ Signal - Résolution p.144
La fonction Transférer la fenêtre des couches est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx , puis désélectionnez la case à cocher Transférer la fenêtre des couches .

Le pointeur de la souris clignote (uniquement lors de projection via USB Display)

Vérification	Solution
Est-ce que Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris . est sélectionné ?	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings puis sélectionnez Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris . (Windows 2000 n'est pas disponible.) Windows Aero est désactivé sous Windows Vista/7.

L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée

Vérification	Solution
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Résolution p.144
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction Zoom électronique ?	Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction Zoom électronique. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" p.108
La position de l'affichage a-t-elle été correctement réglée ?	(Uniquement lors de la projection de signaux RVB analogiques en entrée depuis le port Computer.) Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↶] du panneau de configuration pour ajuster l'emplacement. Vous pouvez ajuster l'emplacement depuis le menu Configuration. ☛ Signal - Position p.144

Vérification	Solution
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les Propriétés de l'affichage du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans. ☛ Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Écrans pris en charge" p.210 ☛ Documentation de l'ordinateur
Avez-vous ajusté la position de l'image après avoir effectué les fonctions Régler zoom ou Keystone ?	Effectuez la fonction Décalage image pour ajuster la position de l'image après les fonctions Régler zoom ou Keystone. ☛ "Réglage de la position de l'image (Décalage image)" p.55
Le mode de projection est-il correct ?	En fonction de l'installation du projecteur, définissez l'un des modes de projection suivants : Avant , Avant/Plafond , Arrière ou Arrière/Plafond . ☛ Avancé - Projection p.147 ☛ "Méthodes d'installation" p.28

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	Modifiez les réglages suivants de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Computer ☛ Signal - Signal entrée p.144 • Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Video ☛ Signal - Signal Vidéo p.144
La luminosité de l'image a-t-elle été correctement réglée ?	Ajustez le réglage Luminosité du menu Configuration. ☛ Image - Luminosité p.142
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" p.30
Le <u>contraste</u> est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration. ☛ Image - Contraste p.142
Les couleurs sont-elles réglées sur une valeur adaptée ?	Ajustez le réglage Gamma , RGB ou RGBCMY dans le menu Configuration. ☛ Image - Avancé p.142 ☛ "Réglage de l'image" p.58

Vérification	Solution
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Ajustez les réglages Intensité couleur et Nuance du menu Configuration. ☛ Image - Intensité couleur, Nuance p.142




Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Effectuez les réglages Luminosité et Consommation électr. du menu Configuration. ☛ Image - Luminosité p.142 ☛ Réglage - Consommation électr. p.146
Le <u>contraste</u> est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration. ☛ Image - Contraste p.142
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs décline. Remplacez la lampe par une neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" p.199

Problèmes au démarrage de la projection



Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.
Tous les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas fournie. Débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation. ☛ "De l'installation à la projection" p.47 Vérifiez le disjoncteur, etc. afin de vous assurer que le projecteur est alimenté.



Vérification	Solution
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d'alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le cordon d'alimentation. Si cela ne résout pas le problème, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le support Epson le plus proche aux adresses fournies dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
La fonction Blocage fonctionne. est-elle réglée sur Verrouill.compl. ?	Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction Blocage fonctionne. , réglez-la sur Off .  Réglage - Blocage fonctionne. p.146
Le récepteur à distance est-il correctement réglé ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration.  Réglage - Récepteur à distance p.146

Problèmes avec la fonction interactive


Impossible d'utiliser la fonction de dessinage du projecteur

Vérification	Solution
La calibration du stylet a-t-elle été effectuée correctement ?	Assurez-vous de calibrer le stylet Easy Interactive Pen avant sa première utilisation afin que le projecteur reconnaisse correctement la position du stylet. Calibrez de nouveau le stylet si vous notez des écarts de positionnement.  "Calibrage auto." p.66
Est-ce que le Mode Crayon est réglé sur Interactivité PC ?	Réglez le Mode Crayon sur Annotation PC Free dans le menu Configuration.  Avancé - Easy Interactive Function - Mode Crayon p.147

Impossible d'utiliser comme une souris et de dessiner en connectant à un ordinateur

Vérification	Solution
Le paramètre Avancé est-il réglé correctement ?	Réglez ce qui suit pour utiliser Interactivité PC. <ul style="list-style-type: none">• Réglez Avancé - USB Type B sur Easy Interactive Function ou USB Display/Easy Interactive Function dans le menu de configuration. Lorsque vous utilisez USB Display, réglez USB Display/Easy Interactive Function.• Réglez le Mode Crayon sur Interactivité PC dans le menu Configuration.  Avancé - Easy Interactive Function p.147
Le projecteur n'est pas connecté correctement à l'ordinateur.	Vérifiez les connexions du câble USB. Essayez de déconnecter et reconnecter le câble USB pour résoudre le problème.
Si vous utilisez un ordinateur portable, le port USB peut arrêter de fonctionner et vous ne pourrez pas utiliser des périphériques USB lorsque la batterie est faible.	Connectez l'ordinateur à une source d'alimentation.
Est-ce que le Mode fonct. crayon est réglé sur Crayon ?	Réglez Mode fonct. crayon sur Souris dans le menu Configuration pour utiliser Interactivité PC.  Avancé - Easy Interactive Function - Mode fonct. crayon p.147

Le message "Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function." est affiché

Vérification	Solution
Une erreur s'est produite au niveau de Easy Interactive Function.	Contactez l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson

La souris de l'ordinateur ne fonctionne pas correctement

Vérification	Solution
Le stylet Easy Interactive Pen est-il placé sur l'écran de projection ?	Retirez le stylet Easy Interactive Pen de l'écran de projection ou éteignez-le.

Le stylet Easy Interactive Pen ne fonctionne pas

Vérification	Solution
Il y a un obstacle entre le signal du stylet Easy Interactive Pen et le projecteur.	Retirez l'obstacle. Éviter de bloquer le signal lorsque vous vous tenez devant l'écran de projection.
Le signal interfère avec d'autres choses, telles qu'une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.	N'utilisez pas une télécommande infrarouge ou un microphone infrarouge dans la même pièce pour éviter des interférences avec la fonction Easy Interactive Pen. Éteignez les appareils qui interfèrent, par ex. émettant une source de lumière à rayons infrarouges.
La pile est faible.	Remplacez la pile.
La zone de projection est trop éclairée.	Une lumière intense peut affecter l'écran projeté ou le récepteur Easy Interactive Function du projecteur.
La calibration du stylet a-t-elle été effectuée correctement ?	Assurez-vous de calibrer le stylet Easy Interactive Pen avant sa première utilisation afin que le projecteur reconnaisse correctement la position du stylet. Calibrez de nouveau le stylet si vous notez des écarts de positionnement. ☛ "Calibrage auto." p.66
Plusieurs projecteurs sont utilisés dans la même pièce ?	Si plusieurs projecteurs sont utilisés dans la même pièce, le fonctionnement de Easy Interactive Pen peut devenir instable en fonction de l'environnement. Modifiez le réglage Distance projecteurs dans le menu Configuration. ☛ Avancé - Easy Interactive Function - Distance projecteurs p.147

Le temps de réponse du stylet Easy Interactive Pen est trop lent

Vérification	Solution
Est-ce que Windows Aero est activé ? (Windows Vista/7 uniquement)	Le délai de réaction du stylet Easy Interactive Pen est affecté par Windows Aero. Désactivez la fonction Aero de Windows sur l'ordinateur. Lorsque vous utilisez USB Display: Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings , puis sélectionnez Permet de désactiver Windows Aero et d'améliorer la fluidité du crayon interactif .

Le point ne passe pas à la position suivante

Vérification	Solution
Les informations de l'écran de projection ne sont pas reçues correctement dû à des interférences, telles que des sources de lumière émettant des rayons infrarouges.	Éloignez l'appareil émettant des interférences du projecteur, ou éloignez le projecteur de l'appareil.
Les informations de l'écran de projection peuvent n'être pas reçues correctement si le projecteur est trop proche de l'écran.	Vérifiez la position du projecteur.

Le point ne se déplace pas automatiquement

Vérification	Solution
Le stylet Easy Interactive Pen est désactivé dû à des interférences dans l'environnement d'opération, causées par exemple par une source de lumière émettant des rayons infrarouges.	Déplacez le projecteur ou éteignez les appareils causant des interférences.

Impossible de faire des opérations pendant la capture, l'impression ou l'enregistrement

Vérification	Solution
Avez-vous essayé de faire des opérations avec la télécommande ou le Control Pad lorsque vous l'utilisiez avec le Easy Interactive Pen ou vice-versa ?	Si vous commencez les opérations avec le stylet Easy Interactive Pen, faites toutes les opérations avec le stylet Easy Interactive Pen. Si vous commencez les opérations avec la télécommande ou le Control Pad, faites toutes les opérations avec la télécommande ou le Control Pad.

Impossible de coller correctement la capture de l'écran projeté

Vérification	Solution
L'image projetée est protégée ?	Les fichiers protégés ne peuvent pas être capturés.
Y a t il une ligne noire autour des bords ?	Si vous utilisez les boutons [Wide] ou [Tele] ou Décalage image, une ligne noire peut apparaître autour des bords de l'image.


Impossible d'imprimer normalement

Vérification	Solution
L'imprimante est-elle branchée correctement ?	Pour les connexions USB, vérifiez que le port USB-A du projecteur est connecté au port du Control Pad USB-A (pour imprimantes). Pour les connexions réseau, vérifiez le réglage actuel dans l'écran Paramètres du tableau blanc. Ensuite, faites Test d'impression pour vérifier que vous pouvez imprimer normalement.
Deux imprimantes USB sont connectées ?	Connectez seulement une imprimante USB à la fois.
Une erreur s'est produite avec l'imprimante ?	Utilisez l'imprimante et corrigez l'erreur.

Impossible de numériser normalement

Vérification	Solution
L'imprimante est-elle branchée correctement ?	Si l'imprimante n'est pas correctement connectée, la fonction scanner ne marchera pas. Les scanners standalone ne sont pas supportés.
Une erreur s'est produite avec l'imprimante ?	Utilisez l'imprimante et corrigez l'erreur. Si une erreur s'est produite avec l'imprimante, la fonction scanner de l'imprimante ne marchera pas.
Du papier est-il présent dans l'ADF lorsque vous numérisez à partir du ADF ?	Lorsque vous numérisez de l'ADF, assurez-vous qu'il y a toujours du papier.

L'heure est hors de synchro, les réglages du stockage interne ne sont pas correctement indiqués

Vérification	Solution
L'heure est-elle correctement définie ?	L'heure doit être réglée correctement pour correspondre à l'horloge et les réglages de stockage interne pour le Mode Tableau blanc.  "Réglage du planning" p.135

Impossible de changer la source

Vérification	Solution
Est-ce que les fonctions Ouvrir, Scanner, Enregistrer, ou Imprimer sont utilisées ?	L'opération peut prendre un peu de temps. Vous ne pouvez pas changer la source pendant l'opération. Si vous voulez changer la source pendant l'opération, annulez l'opération qui est en cours.

Autres problèmes

Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port d'entrée audio, puis rebranchez-le.
Le volume du projecteur est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son. ☛ Réglage - Volume p.146 ☛ "Réglage du volume" p.58
Le volume de l'ordinateur ou de la source d'image est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.106
Le câble audio est-il de type "Sans résistance" ?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type "Sans résistance".
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
La fonction Sortie audio à partir du projecteur est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx , puis sélectionnez Sortie audio à partir du projecteur .
L'entrée audio sélectionnée est-elle correcte ?	Vérifiez le paramètre Entrée audio à partir du menu de configuration. ☛ Avancé - Config entrée audio p.147

Il y a du bruit dans le son audio (seulement lors de la projection avec USB Display)

Vérification	Solution
Est-ce que le volume de l'ordinateur est au minimum alors que le volume du projecteur est au maximum ?	Le son peut contenir du bruit statique si le volume de l'ordinateur est au minimum alors que le volume du projecteur est au maximum. Augmentez le volume de l'ordinateur et baissez le volume du projecteur.

La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le récepteur à distance lors de l'utilisation. ☛ "Portée de la télécommande" p.21
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	La portée de la télécommande est d'environ 6 m. ☛ "Portée de la télécommande" p.21
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte. Vous pouvez également régler le récepteur sur Off dans la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.146
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.146
Les piles sont-elles déchargées ou installées dans le mauvais sens ?	Insérez des piles neuves dans le bon sens. ☛ "Remplacement des piles de la télécommande" p.20

Je veux modifier la langue des messages et des menus

Vérification	Solution
Modifiez le réglage de la langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration. ☛ Avancé - Langue p.147

Le réglage de l'authentification de l'unité LAN sans fil échoue

Vérification	Solution
L'heure est-elle correctement définie ?	Si l'unité LAN sans fil est définie correctement mais que le réglage de l'authentification échoue, il est possible que l'heure ne soit pas définie correctement. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ Avancé - Paramètres heure/programmation p.147

Vous ne recevez pas de courrier, même si une erreur est rencontrée sur le projecteur

Vérification	Solution
Est-ce que le Mode attente est réglé sur Veille réseau ou Veille A/V ?	Pour utiliser la fonction Notif. courrier lorsque le projecteur est en veille, réglez Veille réseau ou Veille A/V dans Mode attente dans le menu Configuration. ☛ Avancé - Mode attente p.147
Une erreur fatale est-elle survenue, provoquant l'arrêt soudain du projecteur ?	Si le projecteur s'arrête soudainement, il est impossible d'envoyer des messages. Si cet état anormal persiste, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
La fonction Notif. courrier est-elle configurée correctement dans le menu Configuration ?	Un message d'erreur est envoyé conformément aux réglages Courrier du menu Configuration. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ "Menu Réglage administrateur" p.163

"La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche

Vérification	Solution
L'alimentation interne qui enregistre les réglages de votre horloge est presque déchargée.	Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson

Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le PC Free




Vérification	Solution
Le nom du fichier est-il trop long ?	Le nom du fichier peut être de 8 caractères. Pour les noms de fichier plus longs, les caractères au milieu du nom sont omis pour réduire le nom à 8 caractères.

Impossible de changer les paramètres à l'aide d'un navigateur Web

Vérification	Solution
L'ID utilisateur et le mot de passe sont-ils corrects ?	Entrez « EPSONWEB » comme ID utilisateur. Ceci ne peut pas être changé. Entrez l'ID utilisateur même si le réglage du mot de passe est désactivé. Entrez le mot de passe que vous avez réglé sous MotPss ContrôleWeb. Le mot de passe par défaut est « admin ».

Vérifiez les chiffres, puis appuyez les contre-mesures suivantes. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

[Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Event ID	Cause	Solution
0432 0435	Impossible de démarrer EasyMP Network Projection.	Redémarrez le projecteur.
0434 0482 0484 0485	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis reconnectez après quelques instants.
0433	Impossible de lire des images transférées.	Redémarrez EasyMP Network Projection.
0481	La communication a été déconnectée de l'ordinateur.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection a été fermé de manière inattendue.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis redémarrez le projecteur.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.  "Menu Sécurité " p.160
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Échec d'acquisition DHCP.	Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP.  "Menu Réseau" p.155
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou de EasyMP Network Projection ne résout pas le problème, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
089A	Le type d'authentification EAP n'est pas le même.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects. Vérifiez également si le certificat est installé correctement.

Event ID	Cause	Solution
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué.	☛ "Menu Sécurité " p.160
089C	L'authentification du client EAP a échoué.	
089D	L'échange de clé a échoué.	
0B01	Le stockage interne ne peut pas être détecté correctement.	Utilisez Supprime tts données internes . Lorsque le stockage interne a été effacé correctement, branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur et allumez-le. Si le contenu n'est pas effacé correctement, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
0BFF	Une erreur s'est produite au niveau de la fonction Tableau blanc.	Redémarrez le projecteur.



Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.

Attention

Eteignez le projecteur avant de le nettoyer. Sinon, un choc électrique peut survenir.

Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

Nettoyage de la fenêtre de projection

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement la fenêtre de projection.



Avertissement

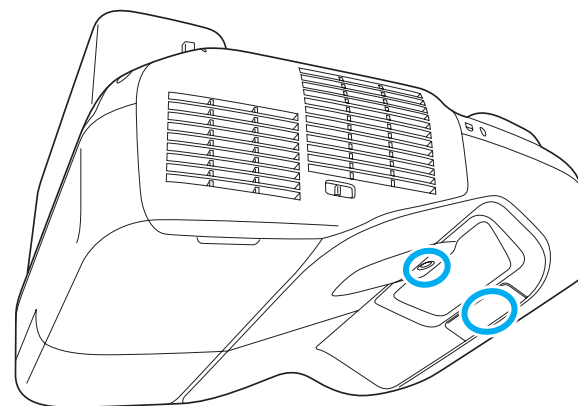
N'utilisez pas de vaporisateurs contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés et la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en raison d'une température élevée de la lampe interne.

Attention

Faites attention de ne pas frotter l'objectif avec un matériau abrasif, et protégez-le des chocs, car il s'agit d'une pièce fragile.

Nettoyage du capteur d'obstacles

Nettoyez le capteur d'obstacles si le message "Supprimez tous les obstacles au niveau de la zone de projection." est affiché avec un son d'alerte. Utilisez un chiffon optique disponible dans le commerce pour essuyer délicatement le capteur d'obstacles.



Avertissement

N'utilisez pas des vaporisateurs contenant des gaz inflammables pour retirer les saletés et la poussière du capteur d'obstacles. Le projecteur peut prendre feu en raison d'une température élevée de la lampe interne.

Attention

Ne frottez pas le capteur d'obstacles avec des matériaux rugueux, et ne le soumettez pas à des chocs.
Des dommages sur la surface du capteur peut causer son dysfonctionnement.

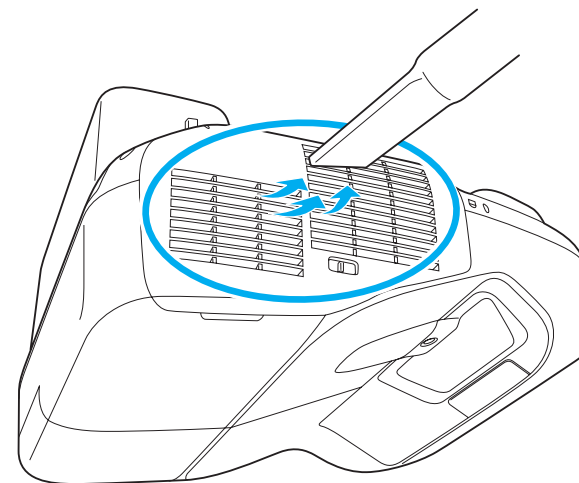
Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air si le message suivant s'affiche :

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut entraîner l'augmentation de la température interne du projecteur, ce qui peut occasionner des anomalies de fonctionnement ou une détérioration prématurée des pièces optiques. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.



- Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.
☛ "Remplacement du filtre à air" [p.203](#)
- Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

Remplacement de la lampe

Périodicité de remplacement de la lampe

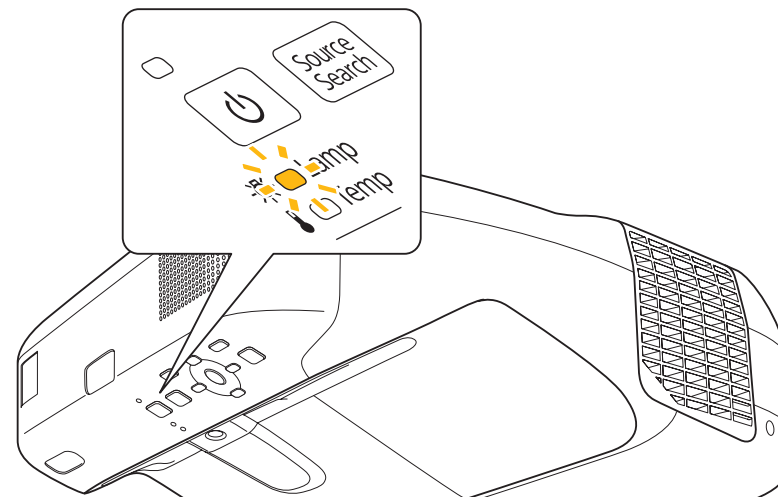
Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message suivant s'affiche.
"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site www.epson.com."



Le message s'affiche pendant 30 secondes.

- Le témoin de la lampe clignote en couleur orange.



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

Attention

- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité :
En cas d'utilisation continue de **Consommation électr.** en mode **Normal** : environ 3400 heures
En cas d'utilisation continue de **Consommation électr.** en mode **ECO** : environ 4900 heures
☛ **Réglage - Consommation électr.** p.146
- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder la lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que le message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.

Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé à un mur ou au plafond.



Avertissement

- Si la lampe a cessé de fonctionner et doit être remplacée, il est possible qu'elle soit cassée. Si vous remplacez la lampe d'un projecteur installé au plafond, supposez toujours que la lampe usagée est cassée et ne vous tenez pas directement sous le couvercle de la lampe. Retirez également délicatement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement votre médecin.
- Ne désassemblez et ne modifiez jamais la lampe. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.



Attention

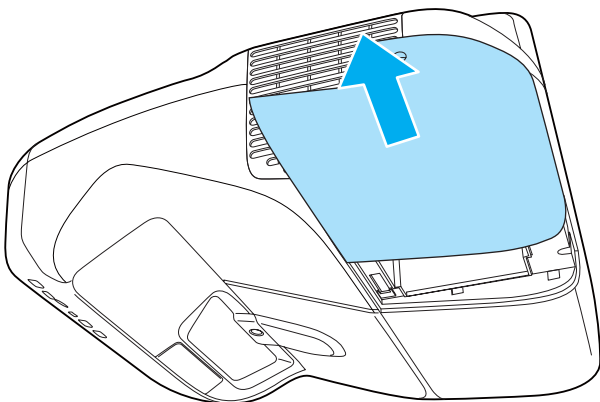
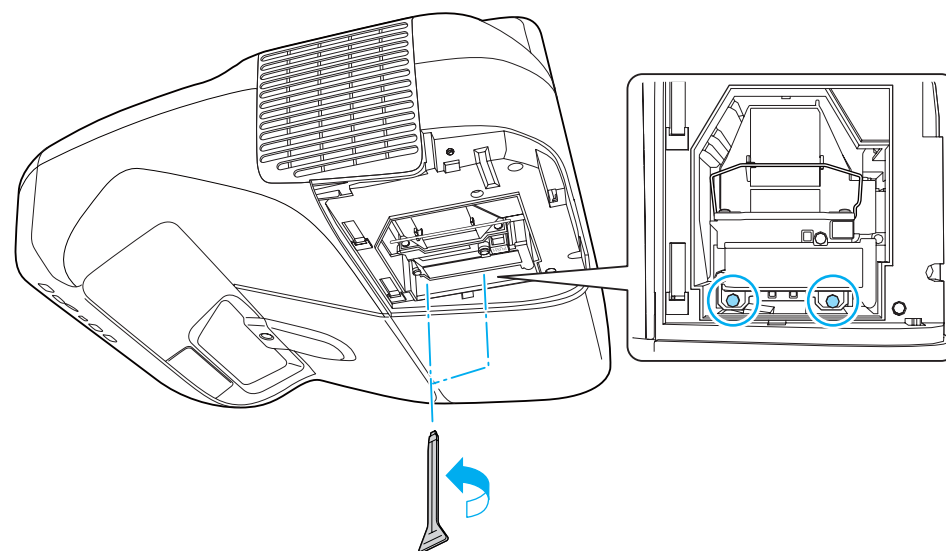
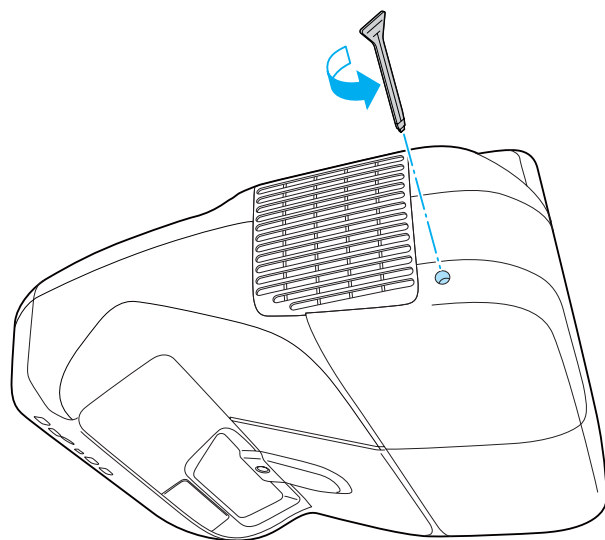
Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.

1

Après avoir éteint le projecteur, patientez pour les deux bips de confirmation, puis débranchez le cordon d'alimentation.

2

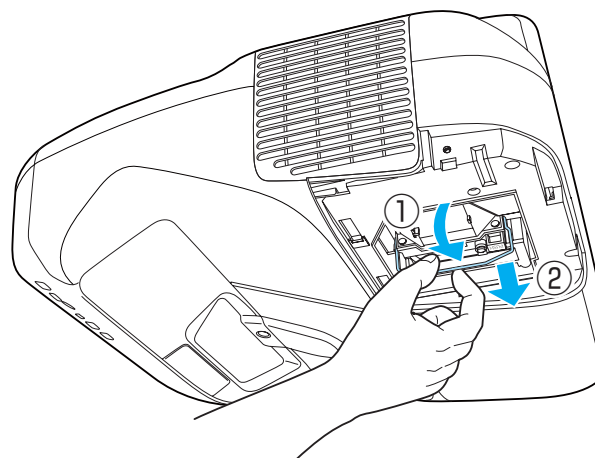
Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi, puis retirez le couvercle de la lampe situé sur la partie supérieure du projecteur. Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme. Faites ensuite coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant, puis soulevez-le pour le retirer.



3 Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.

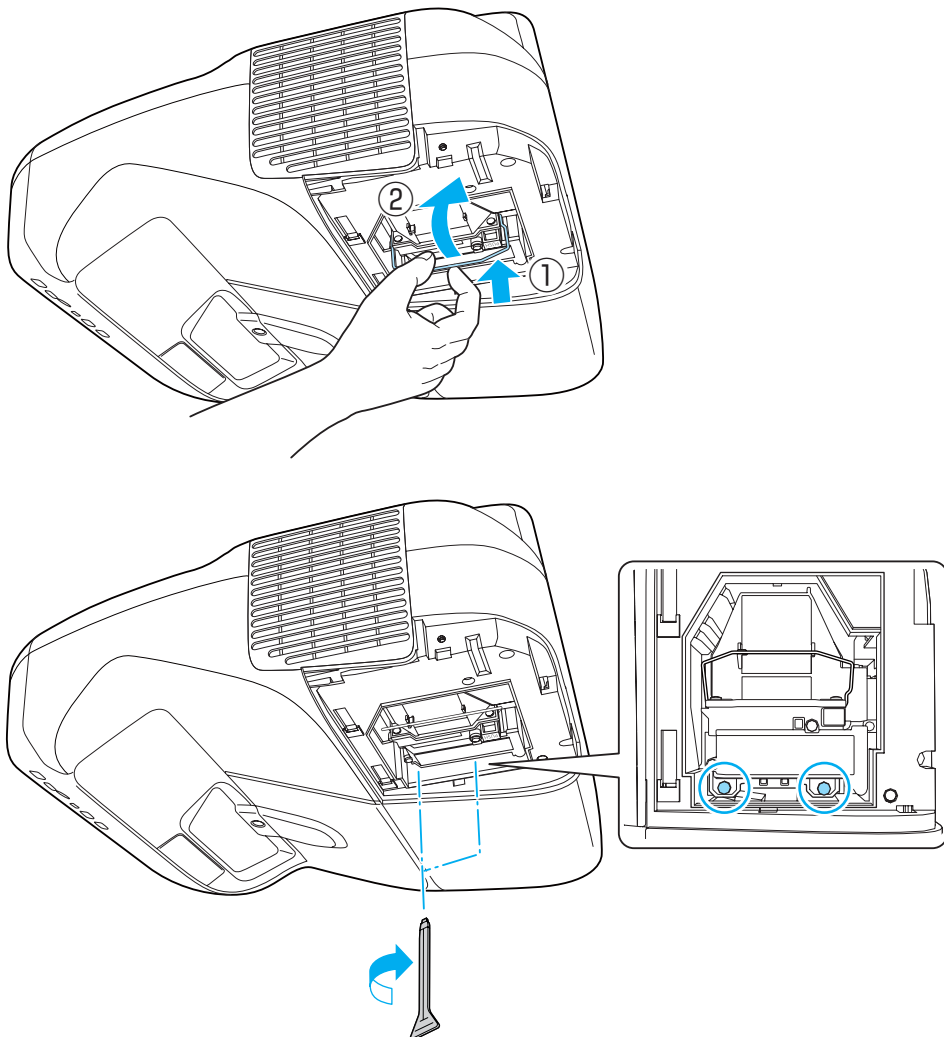
4 Retirez l'ancienne lampe en tirant sur la poignée.
Si la lampe est cassée, remplacez-la par une neuve ou demandez l'assistance de votre revendeur.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

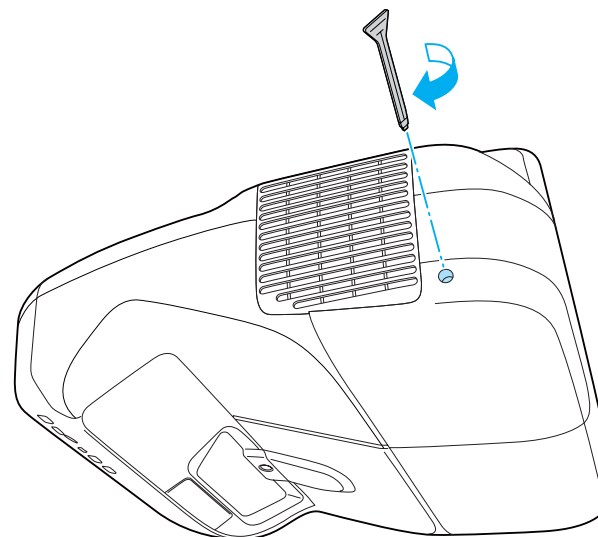


5 Installez la nouvelle lampe.

Insérez la nouvelle lampe correctement le long du rail de guidage, de manière à ce qu'elle se fixe en place, appuyez fermement, puis refermez la poignée. Serrez les deux vis de fixation de la lampe.



6 Fixez le couvercle de la lampe.



Attention

- Veillez à installer la lampe correctement. L'ouverture du couvercle de la lampe entraîne son extinction automatique, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son capot n'auront pas été réinstallés correctement.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.

Réinitialisation de la Durée de lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Vous êtes informé par un message et un témoin lorsqu'il est temps de remplacer la lampe. Une fois la lampe remplacée, veuillez à réinitialiser le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe à partir du menu Configuration.

☛ "Menu Réinit." [p.169](#)



Ne réinitialisez le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe qu'une fois la lampe remplacée, faute de quoi l'intervalle de remplacement de la lampe ne sera pas indiqué correctement.

Remplacement du filtre à air

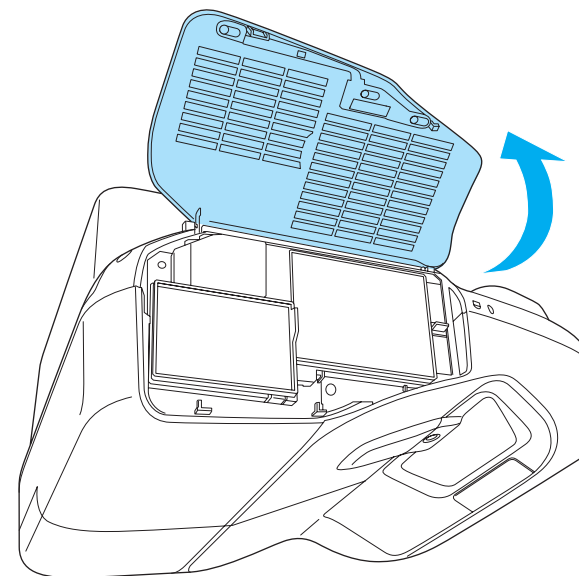
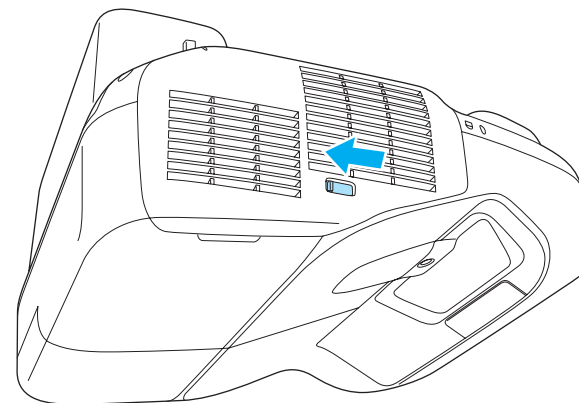
Périodicité de remplacement du filtre à air

Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

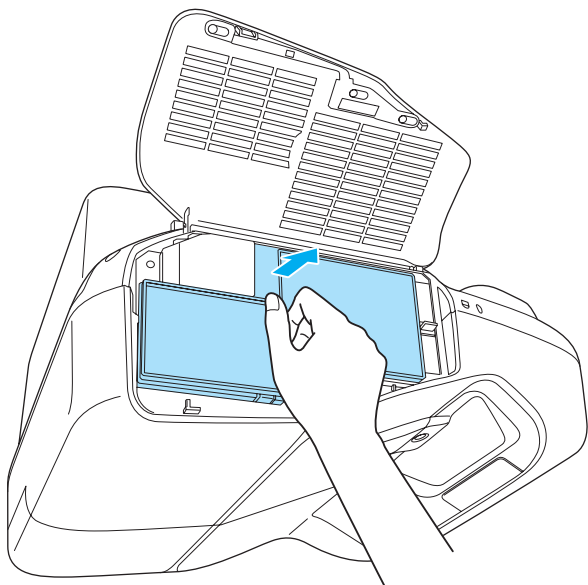
Procédure de remplacement du filtre à air

Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé à un mur ou au plafond.

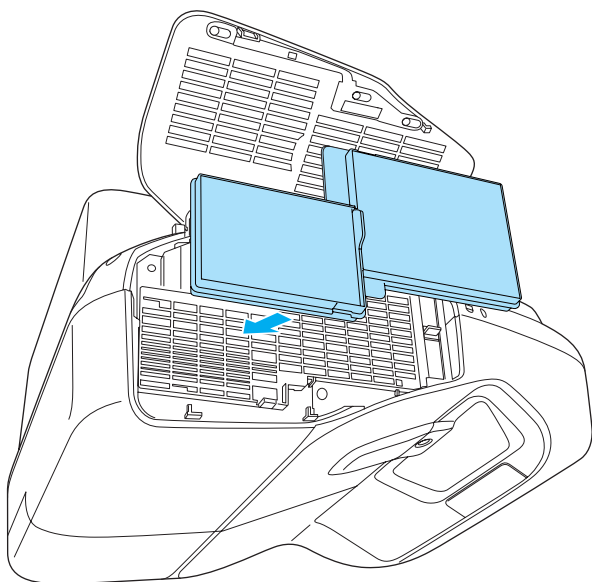
- 1** Après avoir éteint le projecteur, patientez pour les deux bips de confirmation, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.
Appuyez sur les onglets du couvercle du filtre à air et ouvrez-le.



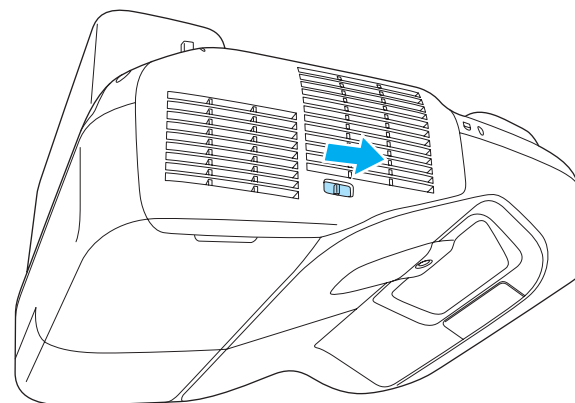
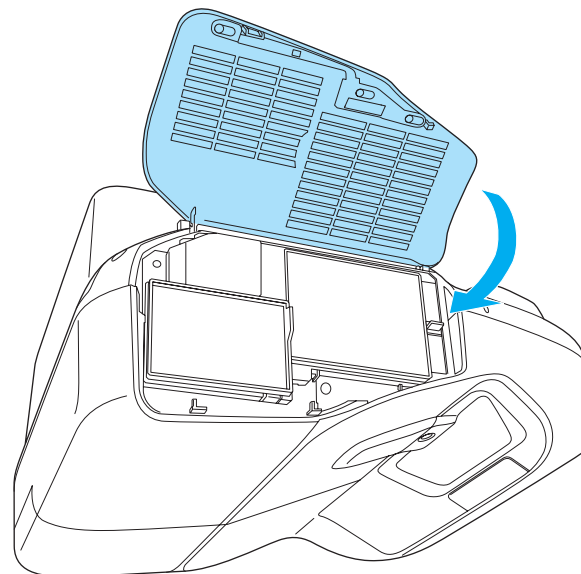
- 3** Retirez le filtre à air.
Saisissez la partie surélevée au centre du filtre à air, puis tirez le filtre à air vers vous.



4 Installez le nouveau filtre à air.



5 Fermez le couvercle du filtre à air.





Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Composition du cadre : Polypropylène

Composition du filtre : Polypropylène



Annexe

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires et consommables en option disponibles en : Septembre 2012 Les détails des accessoires sont sujets à changement sans préavis.

Accessoires en option

Caméra document ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Câble pour ordinateur ELPKC02

(1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Câble pour ordinateur ELPKC09

(3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Câble pour ordinateur ELPKC10

(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)


Câble pour port D ELPKC22

(Mini D-Sub 15 broches/3 m pour port D)

Pour connecter au port D d'une source d'image.

Câble Composantes Vidéo ELPKC19

(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle × 3)

Permet la connexion à une source [Vidéo component](#) .

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Permet d'établir une connexion rapide et directe entre le projecteur et un ordinateur sous Windows.

Interactive Table Mount ELPMB29

S'utilise pour installer le projecteur sur une table.

Fixation de plafond* ELPMB23

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Stylets pour la fonction interactive. Vous ne pouvez pas utiliser des stylets Easy Interactive Pen avec le même numéro de modèle en même temps.

Extension de stylet interactif ELPPE01

Attachez au stylet Easy Interactive Pen pour étendre le stylet et l'utiliser comme un pointeur.


Pointes de rechange pour le stylet ELPPS01

Pointes de rechange pour le stylet Easy Interactive Pen.

Jeu de câbles de télécommande ELPKC28

Câble pour connecter directement le projecteur au Control Pad.

- * Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

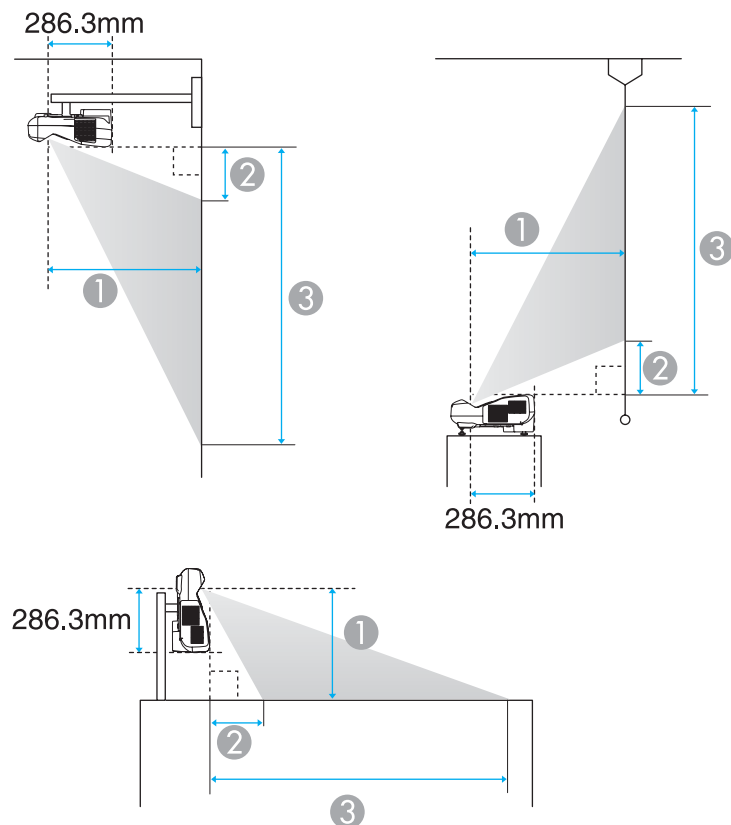
Consommables

Lampe ELPLP71

Pour remplacer une lampe usagée.

Filtre à air ELPAF40

Pour remplacer un filtre à air usagé.



① Distance de projection

② Distance entre le projecteur et le sommet de l'écran (montage mural ou au plafond, ou installation verticale)
Distance entre le projecteur et le fond de l'écran (projecteur sur un bureau, etc.)

③ Distance entre le projecteur et le fond de l'écran (montage mural ou au plafond, ou installation verticale)
Distance entre le projecteur et le sommet de l'écran (projecteur sur un bureau, etc.)

Unité : cm

Format d'écran 16:10		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)	Minimum (Large)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

Unité : cm

Format d'écran 4:3		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)	Minimum (Large)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)	Minimum (Large)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119

Format d'écran 16:9		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)	Minimum (Large)
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

Résolutions prises en charge

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée pour **Résolution** dans le menu Configuration.

Les images peuvent également être projetées en présence de signaux autres que les signaux susmentionnés. Il est toutefois possible que certaines fonctions soient limitées.

Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Signal d'entrée depuis les ports HDMI et DisplayPort

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i ^{*2} /480p)	60	720x480
SDTV(576i ^{*2} /576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i) ^{*2}	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24 ^{*2} /30 ^{*2} /50/60	1920x1080

*1 Entrée DisplayPort uniquement

*2 Entrée HDMI uniquement

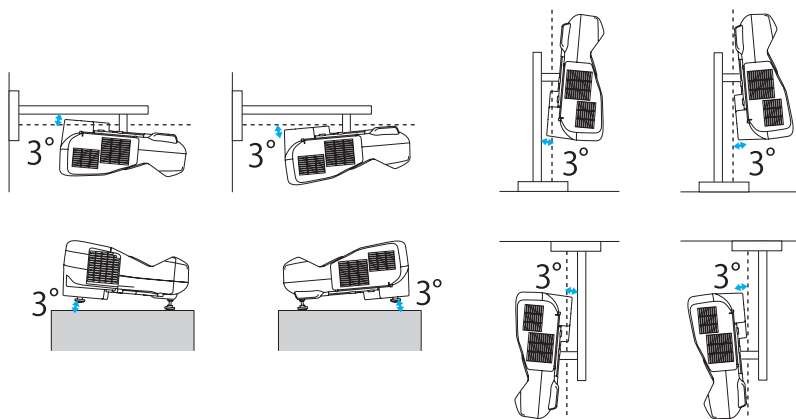
Caractéristiques Générales du Projecteur

Nom du produit		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Dimensions		367 (L) x 155 (H) x 375 (P) mm (sans la section relevée)	
Taille du panneau LCD		0,59" de large	
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium	
Résolution		1 024 000 WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3	
Réglage de la mise au point		Manuel	
Réglage du zoom		Numérique (1-1,35)	
Lampe		Lampe UHE, 215 W, modèle : ELPLP71	
Sortie audio max.		10 W	
Haut-parleur		1	
Alimentation électrique		100-240V CA±10 % 50/60 Hz 3,2-1,5 A	100-240V CA±10 % 50/60 Hz 3,0-1,4 A
Consommation électrique	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 322 W Consommation en attente (Veille réseau) : 4,6 W Consommation en attente (Économie énergie): 0,20 W	En fonctionnement : 294 W Consommation en attente (Veille réseau) : 4,6 W Consommation en attente (Économie énergie): 0,20 W
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 307 W Consommation en attente (Veille réseau) : 5,0 W Consommation en attente (Économie énergie): 0,27 W	En fonctionnement : 281 W Consommation en attente (Veille réseau) : 5,0 W Consommation en attente (Économie énergie): 0,27 W
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 2286 m	
Température de fonctionnement		5 à +35°C (sans condensation)	
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)	
Poids		Environ 5,6 kg	

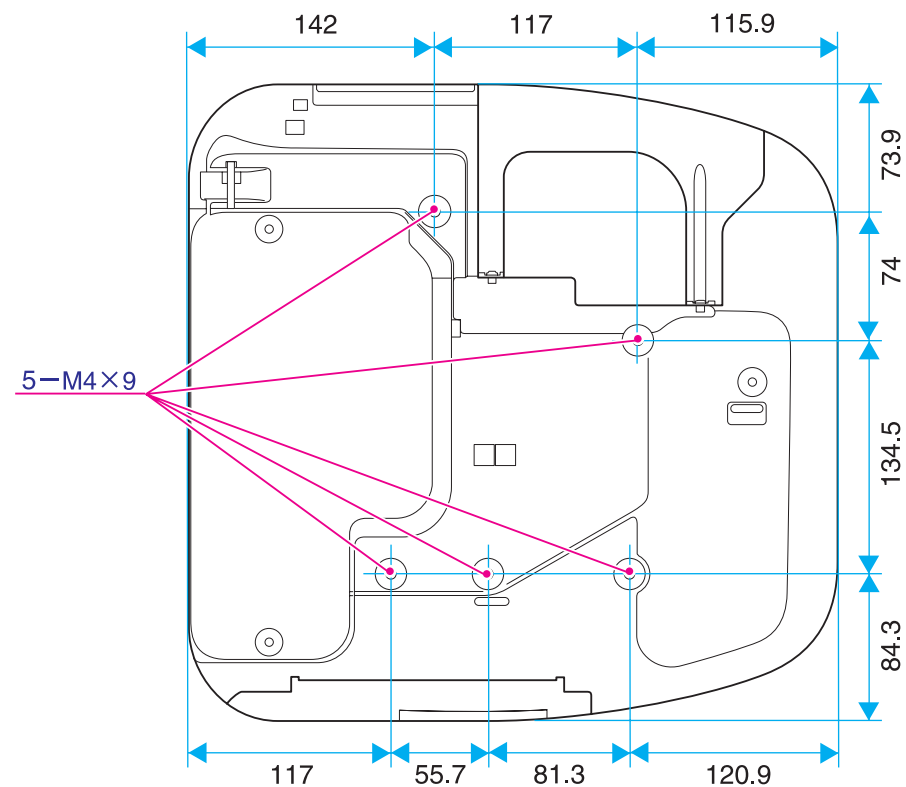
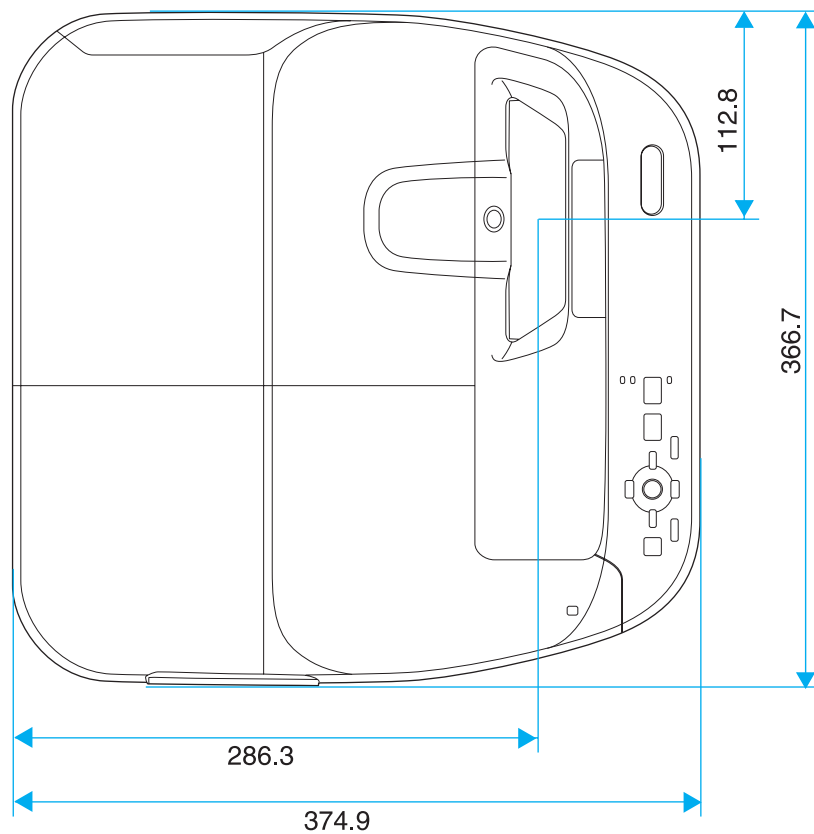
Connecteurs	Port Computer	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Port Video	1	Jack broche RCA
	Port Audio1	1	Mini jack stéréo
	Port Audio2	1	Mini jack stéréo
	Port Audio3	1	Mini jack stéréo
	Port Audio Out	1	Mini jack stéréo
	Port Remote	1	Mini jack stéréo
	Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	Port HDMI	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
	Port USB-A *	2	Connecteur USB (Type A)
	Port USB-B *	1	Connecteur USB (Type B)
	Port USB (pour l'Réseau sans fil)	1	Connecteur USB (Type A)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)

* Compatible USB 2.0. Le fonctionnement de tous les périphériques compatibles USB n'est cependant pas garanti.

Angle d'inclinaison

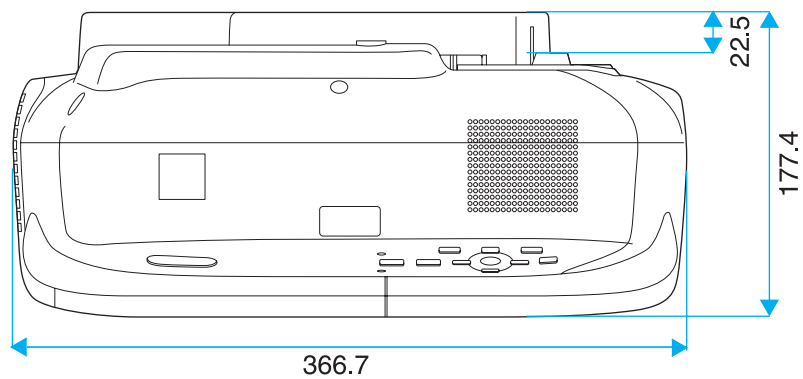


Si vous inclinez le projecteur de plus de 3°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

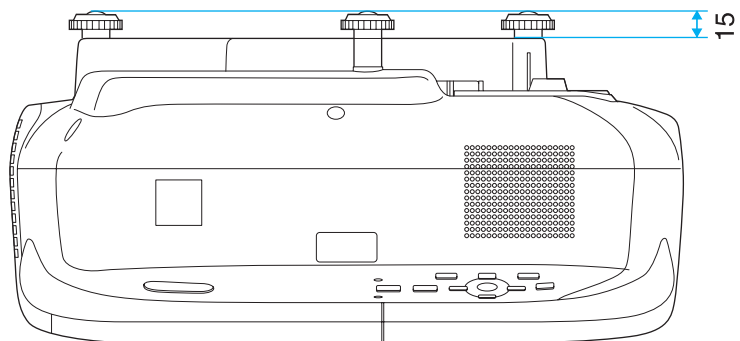


Unités : mm

Sans pieds



Avec pieds



Unités : mm

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Adres. IP trappe	Il s'agit de l' <u>adresse IP</u> de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Adresse passerelle	Serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en <u>masques de sous-réseau</u> .
Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée "alignement". Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaissent au niveau du signal.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX et destinée aux systèmes de contrôle AMX, afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL http://www.amx.com/
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé "ajustement du contraste".
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une <u>adresse IP</u> aux appareils connectés à un réseau.
DICOM	Acronyme de Digital Imaging and Communications in Medicine. Norme internationale qui définit des normes d'imagerie et un protocole de communication pour les images médicales.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Comme le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = <u>Progressif</u>, i = <u>Entrelacé</u>) • <u>Rapport L/H</u> de l'écran 16:9
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
Mode Ad hoc	Méthode de connexion réseau sans fil où la connexion avec les clients réseau sans fil s'effectue sans point d'accès.
Mode d'infrastructure	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.

Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV ».
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connecté à un réseau TCP/IP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
SSID	Le SSID représente les données d'identification pour connecter un autre périphérique sur un réseau sans fil. Les communications sans fil sont possibles entre deux appareils avec le même SSID.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée "synchronisation". Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup a été conçu par Wi-Fi Alliance pour configurer et sécuriser aisément un réseau sans fil.
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

Réglementations conformément à la loi américaine « Wireless Telegraphy Act »

La loi américaine « Wireless Telegraphy Act » interdit les opérations suivantes :

- Modification et démontage (y compris de l'antenne)
- Retrait de l'étiquette de conformité

À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 98
Système d'exploitation Microsoft® Windows® Me
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP
Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par " Windows 98 ", " Windows Me ", " Windows 2000 ", " Windows XP ", " Windows Vista " et " Windows 7 ". Le terme collectif « Windows » peut en outre être utilisé pour désigner Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7 par exemple, sans mentionner Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Dans le présent guide, les système d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.x », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x » et « Mac OS X 10.7.x ». Le terme collectif « Mac OS » est en outre utilisé pour les désigner.

Avis général :

IBM, DOS/V, et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS, et App Store sont des marques commerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Le logo certifié DisplayPort et les icônes DisplayPort sont des marques commerciales de Video Electronics Standards Association (VESA).

Le terme DisplayPort est une marque déposée de VESA dans divers pays du monde.

eneloop® est une marque déposée de Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

La marque commerciale PLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com.
Tous droits réservés.

Crestron et Crestron RoomView sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

Accessoires en option	207
Adres. IP trappe 1/2	167
Adresse de la passerelle	159, 163
Adresse électronique de notification 1/2/3	165
Adresse IP	163
Affichage	148
Afficher le fond	148
Ajustement Auto	144
Alignement	144
Aliment. Directe	148
Alimentation du réseau sans fil	158
AMX Device Discovery	164
Annotation PC Free	65, 76
Arrière	29, 148
Aspect	61, 145
Autocollant Protection Par Mot de Passe	115
Avancé	143
Avant	29, 148
avi	97

B

Blocage du fonctionnement	116, 146
bmp	97
Bonjour	164
Bouton utilisateur	147

C

Caméra document	207
Caractéristiques	212

Certificat CA	166
Certificat client	166
Certificat d'auto-signature	166
Certificat de serveur Web	166
Certificats	126
Clavier virtuel	156
Config entrée audio	148
Configuration de Split Screen	92
Configuration du projecteur	123
Configuration d'un événement	165
Connexion à un projecteur réseau	119
Consommables	207
Consommation électrique	146
Continu	106
Contraste	143
Control Pad	9, 24, 42
Contrôle Web	124
Couvercle de câble	25
Couvercle de la lampe	11
Couvercle inférieur	25
Couvercle supérieur	25
Crestron RoomView	131, 132, 164
Croix	109

D

Décalage d'image	55
Décalage image	146
Dépannage	173
DHCP	162
Diaporama	104
DICOM SIM	60
DisplayPort	13
Distance	208

Durée de lampe	168, 169
Dynamique	59

E

Easy Interactive Function	147, 149
Easy Interactive Pen	21
EasyMP Monitor	123
Écran arrière	29
Ecran démarrage	148
Écrans	210
Écrans pris en charge	210
Émetteur de signaux lumineux	25
ESC/VP21	129

F

Fenêtre de projection	12
Fonction d'aide	171
Fonction interactive	64, 94, 119
Fonction Souris Sans Fil	109
Fonctionnement	148
Forme de pointeur	146
Fréquence de défilement	106
fse	96

G

Gel	107
gif	97
Grille de sortie d'air	11

H

H/V-Keystone	52
HTTP sécurisé	164

I

Info sync	168
Informations réseau	155
Intensité couleur	143
Interactive function	9
Interactivité PC	65, 85, 150
Iris auto	60, 143

J

jpg	76, 97
-----------	--------

K

Keystone	146
----------------	-----

L

Langue	149
Lecture du courrier	128
Logo d'utilisateur	111
Luminosité	143

M

Masque de sous-réseau	163
Menu Avancé	147
Menu Base	157
Menu de configuration	139
Menu Gestion des certificats	166
Menu Image	142
Menu Information	167
Menu Notif. courrier	164
Menu Réglage	146
Menu Réglage administrateur	163
Menu Réinitialisation	169

Menu Réseau	155
Menu Réseau avec fil	162
Menu Réseau sans fil	157
Menu Sécurité	160
Menu Signal	144
Menu SNMP	167
Message	148
Message Broadcasting	123, 164
Mode attente	149
Mode couleurs	59, 142
Mode haute altitude	148
Mode Tableau blanc	65, 70
Mode veille	148
Mot de passe administrateur	163
Mot de passe protégé	114
Mot passe Monitor	164
Mot passe PjLink	163
Mot-clé projecteur	157
Motif	147
Motif Utilisateur	112
MotPss ContrôleWeb	164
mp4	97
mpg	97
Mur	28

N

Navigateur Web	123
Netteté	143
Nettoyage	197
Nettoyage de l'extérieur du projecteur	197
Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air	198

Nom d'hôte réseau	163
Nom du projecteur	157
Noms et fonctions des différentes pièces du projecteur	11
Notification par courrier	127, 165
Nuance	143
Numéro de port	165

O

Ordre d'affichage	106
-------------------------	-----

P

Panneau de commande	16
Paramètres d'affichage	105
Paramètres du tableau blanc	150
Paramètres généraux	150
Passerelle prioritaire	164
Pause A/V	106
PC Free	98
pdf	76, 97
Périodicité de remplacement de la lampe	199
Périodicité de remplacement du filtre à air	203
Permuter les écrans	93
Personnalisé	60
Photo	59
PjLink	130
Plafond	28, 148
Plage vidéo DisplayPort	145
Plage vidéo HDMI	145
Planning	135
png	76, 97

Pointeur	107
Pointeur de la souris	109
Port de l'ordinateur	13
Port HDMI	13
Port Remote	25
Port USB-A	14, 24
Port USB-B	13, 24
Port Vidéo	14
Position	144
Présentation	59, 96
Prise d'alimentation	14
Procédure de remplacement de la lampe	200
Procédure de remplacement du filtre à air	203
Progressif	144
Projection	148
Protection au démarrage	114
Protection du logo d'utilisateur.	114

Q

Quick Corner	146
--------------------	-----

R

Récepteur à distance	11, 12
Recherche de source	48
Rechercher le point d'accès	159
Réduction bruit	145
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe	202
Remplacement de la pile (stylet)	22
Remplacement des piles (Control Pad)	25

Remplacement des piles (télécommande)	20
Résolution	168
Rotation des images	101

S

Sélectionner un lecteur	100
Serveur SMTP	165
Signal entrée	145, 168
Signal Vidéo	145, 168
sit	96
SNMP	128
Source	92, 168
Source Search	16
Souris Sans Fil/USB Display	149
Split Screen	146
Sports	59
sRGB	59
Surchauffe	174
Sync.	144

T

Tableau blanc	59
Taille de l'écran	93, 208
Taux rafraîchi	168
Télécommande	17
Témoin d'alimentation	173
Témoin de lampe	173
Témoin de température	173
Témoins	173, 174
Temp. couleur abs.	143
Température de fonctionnement	212
Température de stockage	212

Théâtre	59
Tout réinitialiser	169

U

USB Display/Easy Interactive Function	149
USB Type B	149

V

Verrouillage complet	116
Vers Configuration réseau	156
Volume	146

W

Web Remote	124
wmv	97
WPA/WPA2-EAP	161
WPA/WPA2-PSK	161

Z

Zoom	146
Zoom électronique	108