

Multimedia Projector

Vodič za EasyMP Multi PC Projection



O proizvodu EasyMP Multi PC Projection

Predložene vrste sastanaka uz koje se koristi EasyMP Multi PC Projection	5
Održavanje sastanaka uz korištenje više slika	5
Održavanje sastanaka na daljinu putem mreže	5
Instaliranje softvera	6
Zahtjevi sustava	6
Instalacija	6

Sažeti opis rada

Radni postupci	9
-----------------------	----------

Pripreme prije započinjanja sastanka

Priprema za spajanje	14
Priprema projektora	14
Priprema računala	14
Spajanje računala na projektore	15
Pokretanje programa EasyMP Multi PC Projection	15
Korištenje zaslona za pretragu	16
Traženje projektora i spajanje računala na projektore	17
Automatska pretraga	17
Ručna pretraga	17
Pretraga putem mogućnosti Profil	18
Spajanje na više projektora (zrcaljenje)	19
Spajanje na projektore na drugoj mreži	19

Upravljanje projekcijom tijekom sastanka

Projeciranje zaslona	21
Korištenje zaslona za upravljanje projekcijom	21
Promjena broja projiciranih zaslona	22
Izmjena prezentatora	22
Slanje zvuka iz projektora	23
Završavanje sastanka	24

Održavanje čestih sastanaka s lakoćom

Spremanje podataka o projektoru	26
Stvaranje prečaca	26
Registriranje profila	26
Dijeljenje profila	27
Izvoz profila koji želite dijeliti	27
Uvoz dijeljenog profila	27

Rješavanje problema

Ograničenja	29
Podržane razlučivosti	29
Boja prikaza	29
Broj veza	29
Druga ograničenja	29
Pri uporabi sustava Windows Vista/Windows 7	29
Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery	30
Ograničenja u sustavu Windows Aero	30
Druga ograničenja	30
Rješavanje problema	31
Ne možete spojiti projektor koji želite koristiti.	31
Ne možete spojiti projektor i računalo putem bežičnog LAN-a.	31

Ne možete spojiti projektor i računalo putem kablenskog LAN-a.	31
Ne možete spojiti projektor i računalo putem mreže.	32
Nije moguće odabrati projektor.	33
Zaslon se ne projicira.	33
Filmska slika i zvuk se ne prikazuju, slika se sporo pojavljuje ili dolazi do prekida slike ili zvuka kada projicirate koristeći EasyMP Multi PC Projection.	33
Pokazivač miša treperi.	34
Nema zvuka iz projektoru prilikom spajanja s programom EasyMP Multi PC Projection.	34
Kad se veza uspostavi pomoću EasyMP Multi PC Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju.	34
Ako se veza uspostavi pomoću programa EasyMP Multi PC Projection, zaslon se neće osvježiti ako koristite aplikaciju Office.	34
Popis poruka o pogrešci	35
Poruke o pogrešci pri pokretanju EasyMP Multi PC Projection	35
Poruke o pogreškama pri pretraživanju i odabiranju projektoru	36
Poruke o pogrešci pri projiciranju	36
Poruka o pogrešci pri radu s profilom	37

Dodatak

Podesiti opcije	39
Kartica Korisničke postavke	39
Kartica Opće postavke	40
Kartica Prilagodi rad	40
Kartica Izlaz zvuka	41
Deinstalacija softvera	42
Deinstalacija	42
Opće napomene	43
O oznakama	43
Prikazi zaslona	43
Opća napomena	43
Kazalo	44



O proizvodu EasyMP Multi PC Projection

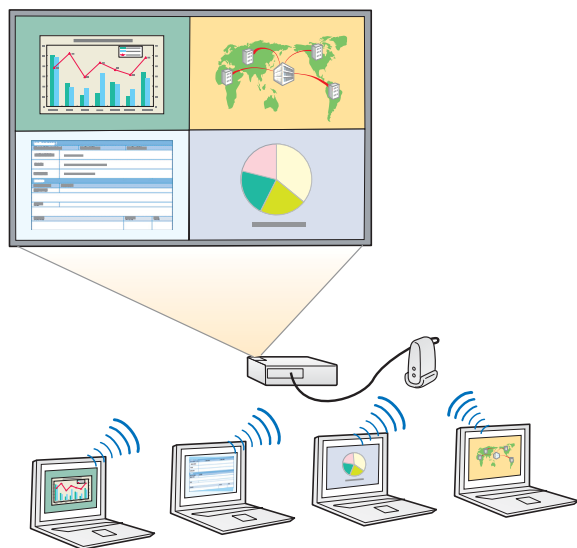
Ovo poglavlje govori o vrstama sastanaka uz koje možete koristiti EasyMP Multi PC Projection i objašnjava način instalacije softvera.

EasyMP Multi PC Projection omogućava korištenje projektor za interaktivne sastanke.

Putem mreže možete spojiti i do 32 računala na jedan projektor. Potom iz skupine spojenih računala možete odabrati do četiri računala i projicirati njihove zaslone.

Održavanje sastanaka uz korištenje više slika

☛ "Projeciranje zaslona" [str.21](#)



Usporedba podataka korištenjem do četiri zaslona

Možete uspoređivati i analizirati podatke istodobnim projiciranjem zaslona s nekoliko računala spojenih na mrežu.

Jednostavna izmjena prezentatora uz pomoć funkcije "povuci i ispusti"

Kad je računalo spojeno na isti projektor, svatko može promijeniti projicirani zaslon jednostavnim povlačenjem i ispuštanjem jedne od ikona spojenih korisnika u područje projiciranja. Pravljenjem takvih izmjena

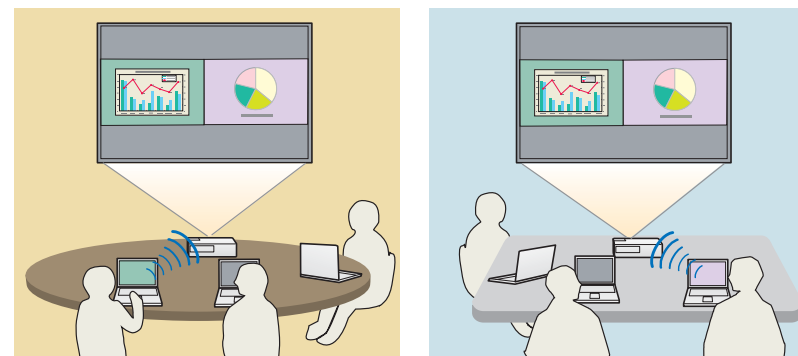
prezentatori dobivaju mogućnost za jasno izražavanje svojeg mišljenja vezano uz slike.

Dijeljenje napomena prilikom prezentacije

Na jednom dijelu zaslona možete projicirati prezentaciju, istodobno projicirajući svoje napomene na drugom dijelu zaslona, kako bi sudionici sastanka dobili potpuni uvid u sadržaj prezentacije.

Održavanje sastanaka na daljinu putem mreže

☛ "Spajanje na projektore na drugoj mreži" [str.19](#)



Projeciranje istog zaslona na različitim mjestima

Projektori na udaljenim položajima spojeni na mrežu mogu projicirati istu sliku. Najviše četiri projektora može projicirati istu sliku.

EasyMP Multi PC Projection možete naći na CD-ROM-u EPSON Projector Software. Instalirajte softver na računalo koje koristite.

Zahtjevi sustava

EasyMP Multi PC Projection može raditi s računalima koja ispunjavaju sljedeće zahtjeve.

Za Windows

Operacijski sustav	Windows XP*	Professional 32-bitni Home Edition 32-bitni Tablet PC Edition 32-bitni
	Windows Vista	Ultimate 32-bitni Enterprise 32-bitni Business 32-bitni Home Premium 32-bitni Home Basic 32-bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitni Enterprise 32/64-bitni Professional 32/64-bitni Home Premium 32/64-bitni Home Basic 32-bitni Starter 32-bitni
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1.6 GHz ili brži	
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više	
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	

Zaslon	Razlučivosti veće od XGA (1024x768) ili manje od WUXGA (1920x1200) Boja zaslona: 16-bitna boja (zaslon s pribl. 32.000 boja) ili više
--------	--

* Osim Windows XP bez instaliranih servisnih paketa i Windows XP servisni paket 1.

Za Mac OS X

Operacijski sustav	Mac OS X 10.4.x 32-bitni Mac OS X 10.5.1 ili noviji* 32-bitni Mac OS X 10.6.x 32/64-bitni Mac OS X 10.7.x 32/64-bitni
Procesor	PowerPC G3 900 MHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivosti veće od XGA (1024x768) ili manje od WUXGA (1920x1200) Boja zaslona: 16-bitna boja (zaslon s pribl. 32.000 boja)

* Rad nije zajamčen kod Mac OS X 10.5.0 jer postavke vatrozida nisu postavljene ispravno nakon ažuriranja inačice.

Instalacija

Prije instaliranja obavezno provjerite sljedeće točke.

- Prije instaliranja zatvorite sve aktivne aplikacije.
- Ako se jezik odabran za instalaciju razlikuje od jezika OS koji se koristi, zasloni se možda neće prikazivati ispravno.

Za Windows



Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software u računalo.
- 3** Automatski se pokreće instalacija upravljačkog programa.



Ako se instalacija ne pokrene automatski, otvorite CD-ROM pogon odlaskom na **Moje računalo** (ili **Računalo**) i zatim dvaput kliknite **InstallNavi**.

- 4** Za instalaciju pratite upute na zaslonu.

Za Mac OS X

- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software u računalo.
- 3** Dvaput kliknite ikonu **Install Navi** u prozoru EPSON.
- 4** Za instalaciju pratite upute na zaslonu.



Najnoviju inačicu EasyMP Multi PC Projection možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta.


<http://www.epson.com/>

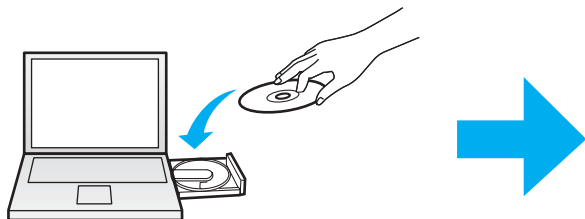


Sažeti opis rada

Ovo poglavlje objašnjava osnovne postupke prilikom korištenja EasyMP Multi PC Projection na sastanku.

1 Instalirajte EasyMP Multi PC Projection.

 [str.6](#)



Za instalaciju pratite upute na zaslonu.

2 Pokrenite EasyMP Multi PC Projection.

 [str.15](#)

Za Windows

**Start - Program (ili Svi programi) - EPSON Projector - EasyMP Multi PC Projection
- EasyMP Multi PC Projection Ver. x.xx**

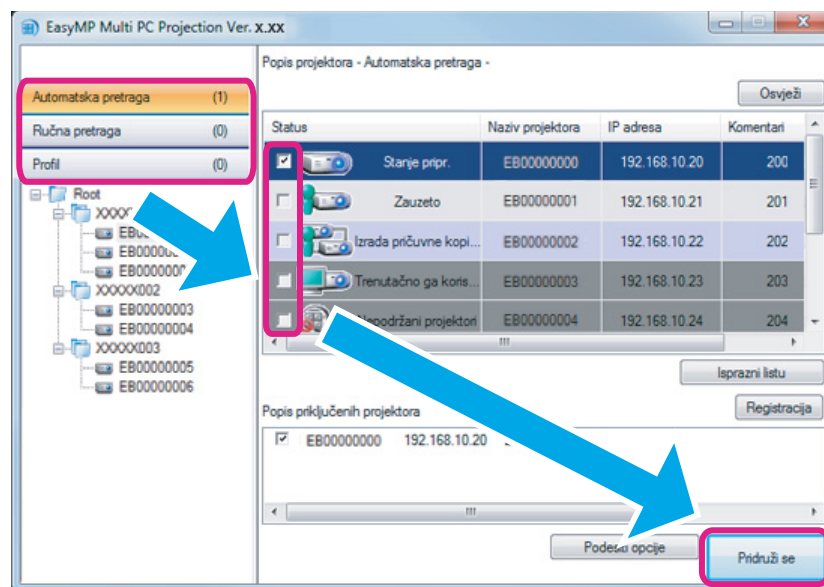
Za Mac OS X

Applications - EasyMP Multi PC Projection - EasyMP Multi PC Projection

3 Spojite računalu na projektore. [str.17](#)

Da biste tražili projektore, odaberite **Automatska pretraga**.

Odaberite projektore na koje želite spojiti računalu, a zatim kliknite **Pridruži se**.



- Projektore možete tražiti korištenjem nekog od sljedeća tri načina; **Automatska pretraga**, **Ručna pretraga** i **Profil**. Više pojedinosti o svakom od ovih načina pretrage pogledajte u sljedećem tekstu.
 - ☞ "Korištenje zaslona za pretragu" [str.16](#)
- Nakon stvaranja prečaca za tražene projektore EasyMP Multi PC Projection možete pokrenuti dvostrukim klikom na prečac. Prilikom pokretanja putem prečaca automatski se traže projektori spremljeni u datoteku prečaca.
 - ☞ "Stvaranje prečaca" [str.26](#)








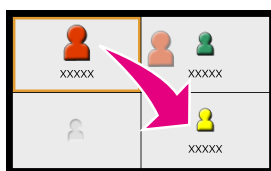
4 Projicirajte zaslone.

 [str.21](#)

Područje projiciranja na zaslonu za upravljanje projekcijom podijeljeno je na četiri okna. Možete promijeniti broj dostupnih okana, a također je moguće promijeniti i zaslone računala koji se projiciraju.



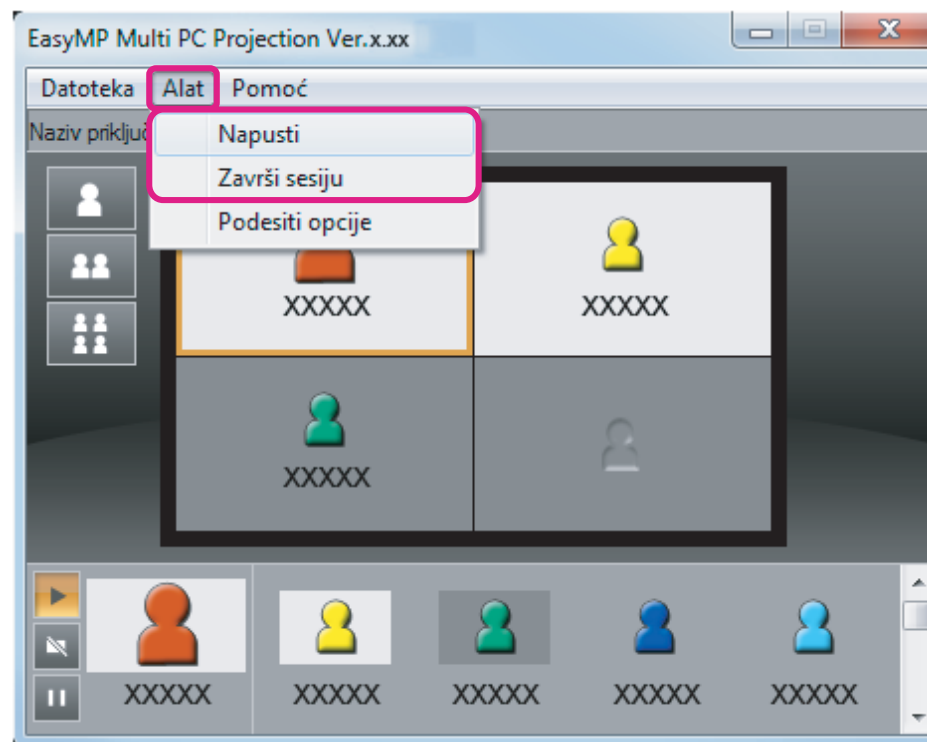
Zaslon računala prvog spojenog korisnika projicira se u gornjem lijevom oknu. Korisnici koji se spajaju kasnije mogu projicirati svoje zaslone povlačenjem i ispuštanjem ikona korisnika u dostupna (bijela) okna.

<p>① Promjena broja projiciranih zaslona</p> <p> : Projiciranje jednog zaslona kao puni zaslon.</p> <p> : Dijeljenje projiciranog zaslona na dva okna.</p> <p> : Dijeljenje projiciranog zaslona na četiri okna.</p>	<p>③ Projiciranje zaslona računala</p> <p></p> <p>Povucite i ispustite ikonu korisnika u bijelo okno. Vaša ikona uvijek se prikazuje s lijeva. Možete projicirati svoj vlastiti zaslon te zaslone drugih sudionika.</p>
<p>② Upravljanje statusom zaslona</p> <p> : Projiciranje zaslona računala kao što jest.</p> <p> : Zaustavljanje projiciranja.</p> <p> : Pauziranje zaslona računala koje se trenutno prikazuje. Projicirani zaslon se ne mijenja, čak i ako pravite izmjene na zaslonu računala.</p>	<p>④ Promjena položaja projiciranja</p> <p></p> <p>Povucite i ispustite ikonu korisnika da biste promijenili položaj projiciranja.</p>

5 Završite sastanak. [str.24](#)

Da biste zaustavili projiciranje, odaberite **Napusti** ili **Završi sesiju** u meniju **Alat**.

Kad odaberete **Napusti** ili **Završi sesiju**, vraćate se na zaslon za pretragu.

**Napusti**

Veza između vašeg računala i projektora se prekida.

Završi sesiju

Veza između svih računala i projektora koji sudjeluju u sesiji se prekida.



Pripreme prije započinjanja sastanka

Ovo poglavlje objašnjava koje postavke trebate namjestiti prije započinjanja sastanka.

Priprema projektora

Da biste projektor stavili u stanje čekanja veze, pratite sljedeće korake. Prilikom spajanja na kabelski LAN provjerite je li projektor spojen na mrežu uz pomoć mrežnog kabela dostupnog u prodaji. Prilikom spajanja na bežični LAN instalirajte jedinicu bežičnog LAN-a u projektor.

1 Uključite projektor.

2 Namjestite mrežne postavke projektora.

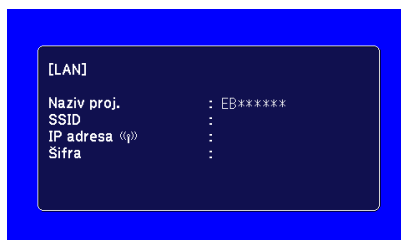
Prilikom spajanja računala na projektor putem bežičnog LAN-a koristite Napredno način spajanja. Nije moguće spajanje korištenjem Brzo načina spajanja.

Više pojedinosti o mrežnim postavkama potražite u sljedećem priručniku.

☞ [Priručnik za uporabu](#)

3 Promijenite ulazni izvor projektora na **LAN**.

Prikazuje se LAN zaslon za stanje pripravnosti.



Priprema računala

Slijedite ove korake da biste spojili računalo na projektor i započeli projiciranje.

1 Instalirajte EasyMP Multi PC Projection na računalo.

☞ "Instaliranje softvera" [str.6](#)

2 Namjestite mrežne postavke računala i spojite računalo na mrežu.

☞ Dokumentacija računala



Ako je računalo koje koristite već spojeno na mrežu, ne morate namještati mrežne postavke na računalo.

3 Pokrenite EasyMP Multi PC Projection.

☞ "Pokretanje programa EasyMP Multi PC Projection" [str.15](#)

Ovo poglavlje objašnjava način traženja i spajanja s projektorima na mreži.

Pokretanje programa EasyMP Multi PC Projection

Pokrenite EasyMP Multi PC Projection na jedan od sljedećih načina.

Za Windows

- 1** Kliknite **Start - Program** (ili **Svi programi**).
- 2** Odaberite **EPSON Projector**, a potom **EasyMP Multi PC Projection**.
- 3** Kliknite **EasyMP Multi PC Projection Ver x.xx**.
EasyMP Multi PC Projection se pokreće i prikazuje se zaslon za pretragu.

Za Mac OS X

- 1** Otvorite mapu **Applications** i potom dvaput kliknite mapu **EasyMP Multi PC Projection**.
- 2** Dvaput kliknite **EasyMP Multi PC Projection**.
EasyMP Multi PC Projection se pokreće i prikazuje se zaslon za pretragu.

Pokretanje uz pomoć prečaca

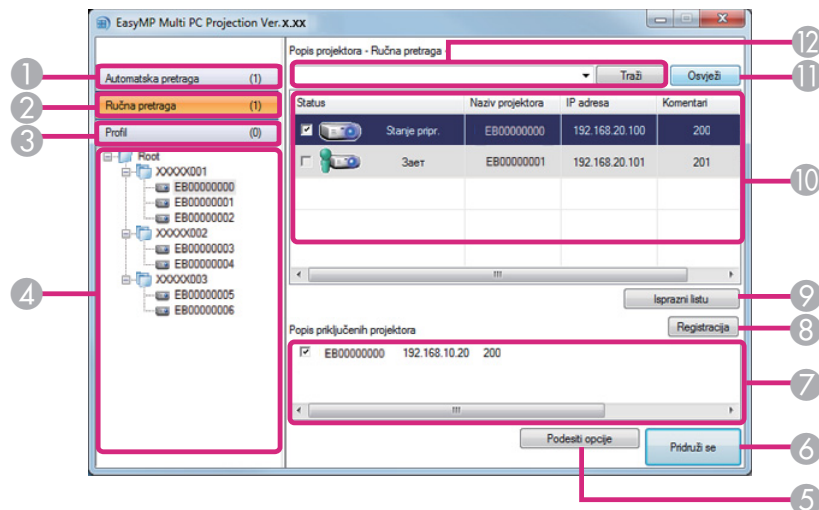
Ako ste stvorili prečac, dvaput kliknite datoteku prečaca (.pme) da biste pokrenuli EasyMP Multi PC Projection.

Više pojedinosti o stvaranju prečaca pogledajte u sljedećem tekstu.










☛ "Stvaranje prečaca" [str.26](#)





Korištenje zaslona za pretragu

Kad pokrenete EasyMP Multi PC Projection, prikazuje se sljedeći zaslon za pretragu.



1	Automatska pretraga Traži projektore na mreži na koje je računalo spojeno. ☛ "Automatska pretraga" str.17
2	Ručna pretraga Traži projektore na mreži navođenjem IP adrese projektor ili naziva projektor. ☛ "Ručna pretraga" str.17
3	Profil Traži projektore na mreži uz pomoć prethodno spremljenih podataka o projektoru. ☛ "Pretraga putem mogućnosti Profil" str.18
4	Popis Profil Prikazuje registrirane profile (podaci o projektoru). Kada dvaput kliknete profil, traže se projektore na mreži registrirani u profilu. ☛ "Pretraga putem mogućnosti Profil" str.18


5	Podesiti opcije Prikazuje zaslon Podesiti opcije. ☛ "Podesiti opcije" str.39									
6	Pridruži se Spaja računalo na odabrane projektore.									
7	Popis priključenih projektor Prikazuje podatke o projektorima koji su odabrani s Popis projektor. Čak i ako se način pretrage promijeni, sadržaj Popis priključenih projektor ostaje nepromijenjen.									
8	Registracija Registrira projektore s Popis priključenih projektor u profil. ☛ "Registriranje profila" str.26									
9	Isprazni listu Uklanja podatke prikazane na Popis projektor i Popis priključenih projektor.									
10	Popis projektor Prikazuje popis projektor koji su pronađeni na mreži. Potom možete odabrati projektore na koje želite spojiti računalo. Rezultati pretrage za svaki način pretrage (Automatska pretraga , Ručna pretraga i Profil) prikazuju se na zasebnim popisima. Status svakog projektor naznačen je ikonom. <table><tr><td></td><td>Stanje pripr.</td><td>Dostupno. Spajanje s projektorom je moguće.</td></tr><tr><td></td><td>Zauzeto</td><td>Dostupno. Iako su druga računala spojena na projektor, možete istodobno spojiti i svoje računalo.</td></tr><tr><td></td><td>Izrada pričuvne kopije u tijeku...</td><td>Dostupno. Možete spojiti računalo na skupinu od nekoliko projektor koji projiciraju istu sliku (zrcaljenje). ☛ "Spajanje na više projektor (zrcaljenje)" str.19</td></tr></table>		Stanje pripr.	Dostupno. Spajanje s projektorom je moguće.		Zauzeto	Dostupno. Iako su druga računala spojena na projektor, možete istodobno spojiti i svoje računalo.		Izrada pričuvne kopije u tijeku...	Dostupno. Možete spojiti računalo na skupinu od nekoliko projektor koji projiciraju istu sliku (zrcaljenje). ☛ "Spajanje na više projektor (zrcaljenje)" str.19
	Stanje pripr.	Dostupno. Spajanje s projektorom je moguće.								
	Zauzeto	Dostupno. Iako su druga računala spojena na projektor, možete istodobno spojiti i svoje računalo.								
	Izrada pričuvne kopije u tijeku...	Dostupno. Možete spojiti računalo na skupinu od nekoliko projektor koji projiciraju istu sliku (zrcaljenje). ☛ "Spajanje na više projektor (zrcaljenje)" str.19								

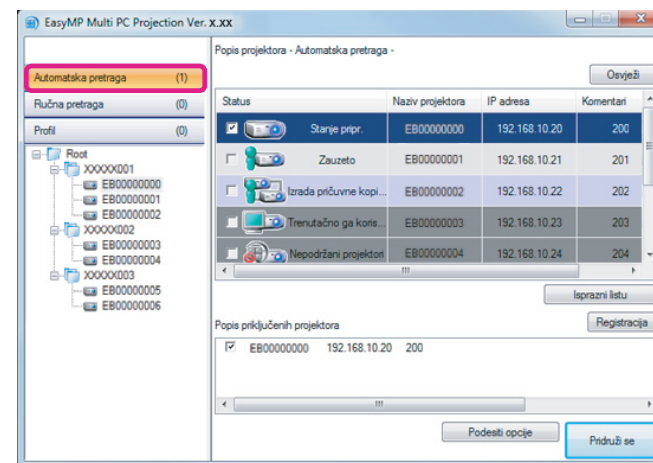
	Trenutačno ga koristi druga aplikacija	Nije dostupno. Projektor prikazuje zaslon za konfiguraciju mreže ili neki drugi softver koristi projektor.
	Pretraga	Nije dostupno. Za traženje projektor već se koristi Ručna pretraga ili pretraga putem mogućnosti Profil.
	Nije pronađeno.	Nije dostupno. Nije bilo moguće pronalaženje navedenog projektor korištenjem Ručna pretrage ili putem mogućnosti Profil.
	Nepodržani projektori	Nije dostupno. Projektor nije kompatibilan s programom EasyMP Multi PC Projection.
11	Osvježi Ažurira podatke u Popis projektor.	
12	Okvir za ručnu pretragu Prilikom korištenja Ručna pretrage unesite IP adresu projektor ili naziv projektor. Kliknite gumb Traži da biste potražili navedeni projektor.	

Traženje projektor i spajanje računala na projektore


Projektore na mreži možete tražiti korištenjem jednog od sljedećih načina.

Automatska pretraga

- 1 Pokrenite EasyMP Multi PC Projection.
 "Pokretanje programa EasyMP Multi PC Projection" [str.15](#)
- 2 Kliknite **Automatska pretraga**.



EasyMP Multi PC Projection traži projektore na mreži. Kad kliknete **Osvježi**, prikazuju se najnoviji podaci.


- 3 S prikazanog popisa odaberite projektore na koje želite spojiti računalo, a zatim kliknite **Pridruži se**.
Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.
 "Korištenje zaslona za upravljanje projekcijom" [str.21](#)



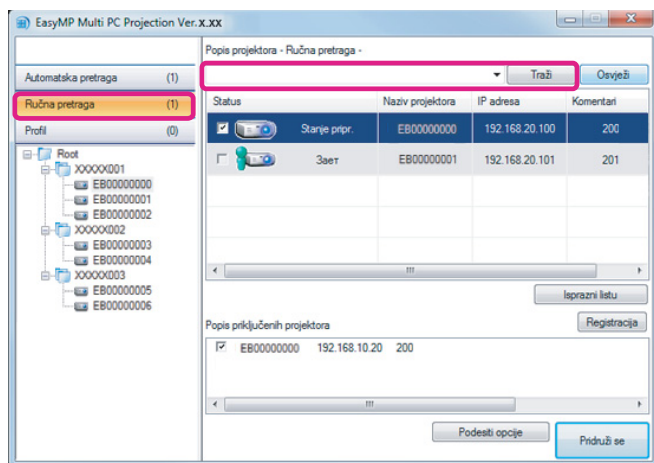
Ako ste namjestili šifru projektor, prilikom spajanja na projektor prikazuje se zaslon za unos šifre. Unesite šifru, a potom kliknite **OK**.

Šifra projektor se prikazuje na zaslonu za LAN u stanju čekanja. Ako je korisnik već spojen, provjerite šifru spojenog korisnika.

Ručna pretraga

- 1 Pokrenite EasyMP Multi PC Projection.
 "Pokretanje programa EasyMP Multi PC Projection" [str.15](#)

- 2 Kliknite **Ručna pretraga**.
- 3 Unesite IP adresu ili naziv projektor za projektor na koji želite spojiti računalo i kliknite **Traži**.



EasyMP Multi PC Projection traži navedeni projektor na mreži.

- 4 S prikazanog popisa odaberite projektore na koje želite spojiti računalo, a zatim kliknite **Pridruži se**.

Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.

☛ "Korištenje zaslona za upravljanje projekcijom" [str.21](#)

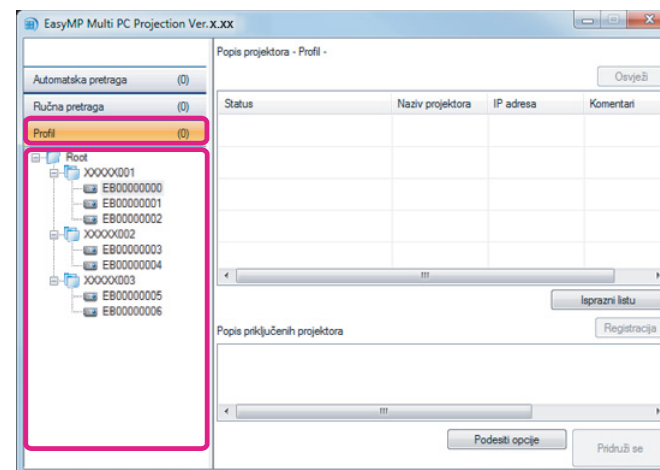


Ako ste namjestili šifru projektor, prilikom spajanja na projektor prikazuje se zaslon za unos šifre. Unesite šifru, a potom kliknite **OK**.

Šifra projektor se prikazuje na zaslonu za LAN u stanju čekanja. Ako je korisnik već spojen, provjerite šifru spojenog korisnika.

Pretraga putem mogućnosti Profil

- 1 Pokrenite EasyMP Multi PC Projection.
☛ "Pokretanje programa EasyMP Multi PC Projection" [str.15](#)
- 2 Kliknite **Profil**.
- 3 U popisu **Profil** dvaput kliknite mapu ili ikonu projektor za profil koji želite koristiti.



EasyMP Multi PC Projection traži navedeni projektor na mreži.

- 4 S prikazanog popisa odaberite projektore na koje želite spojiti računalo, a zatim kliknite **Pridruži se**.

Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.

☛ "Korištenje zaslona za upravljanje projekcijom" [str.21](#)



Ako ste namjestili šifru projektor, prilikom spajanja na projektor prikazuje se zaslon za unos šifre. Unesite šifru, a potom kliknite **OK**.

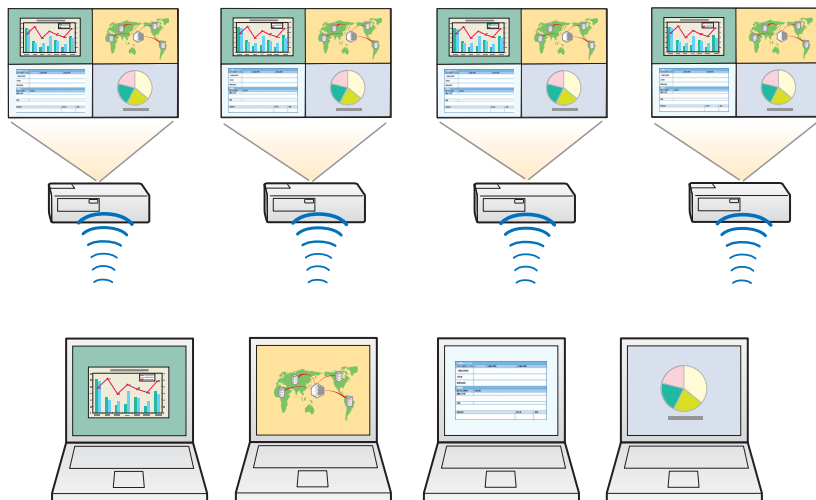
Šifra projektor se prikazuje na zaslonu za LAN u stanju čekanja. Ako je korisnik već spojen, provjerite šifru spojenog korisnika.

Spajanje na više projektor (zrcaljenje)

Pod zrcaljenjem se podrazumijeva spajanje na više projektor i projiciranje iste slike. Zrcaljenje možete provesti s najviše četiri projektor.



Provođenje zrcaljenja nije moguće s projektorima koji nisu kompatibilni s programom EasyMP Multi PC Projection.

**1**

Pokrenite EasyMP Multi PC Projection i tražite projektore.

☛ "Traženje projektor i spajanje računala na projektore" [str.17](#)

2

S prikazanog popisa odaberite najviše četiri projektor na koje želite spojiti računalo, a zatim kliknite **Pridruži se**.

Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.



- Kad stvarate skupinu projektor za zrcaljenje
Odabirom jednog projektor iz neke skupine odabiru se svi projektori te skupine.
Kad odaberete projektor u skupini za zrcaljenje, možete odabrati samo projektore u toj skupini.
- Kad su drugi sudionici već spojeni na projektor
Možete odabrati samo kombinaciju projektor koju je odabrao korisnik koji se spojio prije vas. Nije moguće spajanje na projektore koji nisu uključeni u tu kombinaciju.

Spajanje na projektore na drugoj mreži

Spajanjem projektor na računalo možete projicirati zaslon računala na udaljenim položajima (na različitim podmrežama).

Pri Automatska pretraga projektori na različitim podmrežama ne mogu biti pronađeni jer se pretrage obavljaju samo u istoj podmreži.

Računalo možete spojiti na projektore na drugoj podmreži na jedan od sljedećih načina.

- Navedite IP adresu ili naziv projektor i pokrenite pretragu.
☛ "Ručna pretraga" [str.17](#)
- Pokretanje pretrage na temelju profila.
☛ "Pretraga putem mogućnosti Profil" [str.18](#)

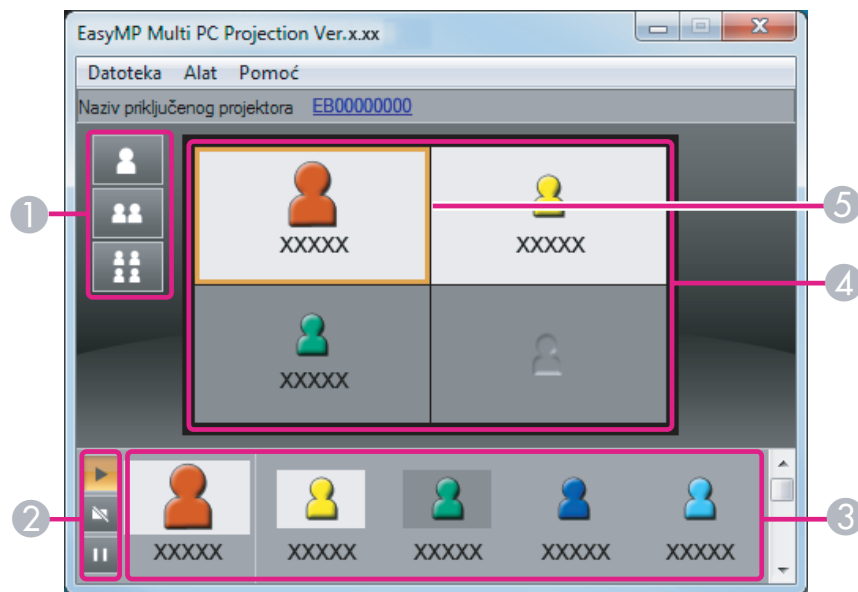


Upravljanje projekcijom tijekom sastanka










Ovo poglavlje objašnjava način upravljanja zaslonom koji se projicira tijekom sastanka.










Korištenje zaslona za upravljanje projekcijom

Prilikom spajanja računala na projektore prikazuje se sljedeći zaslon.



Više pojedinosti o funkciji svake stavke potražite u sljedećoj tablici.

1	<p>Promjena gumba za projiciranje</p> <p>Mijenja broj okana dostupnih za projiciranje zaslona računala.</p> <p>☛ "Promjena broja projiciranih zaslona" str.22</p> <tr> <td data-bbox="212 1157 347 1252"></td><td data-bbox="347 1157 1064 1252">Projicira zaslon iz jednog računala kao puni zaslon bez dijeljenja projiciranog zaslona.</td></tr> <tr> <td data-bbox="212 1252 347 1348"></td><td data-bbox="347 1252 1064 1348">Projicira zaslone iz najviše dva računala istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na dva dijela.</td></tr> <tr> <td data-bbox="212 1348 347 1447"></td><td data-bbox="347 1348 1064 1447">Projicira zaslone iz najviše četiri računala istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na četiri dijela.</td></tr>		Projicira zaslon iz jednog računala kao puni zaslon bez dijeljenja projiciranog zaslona.		Projicira zaslone iz najviše dva računala istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na dva dijela.		Projicira zaslone iz najviše četiri računala istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na četiri dijela.
	Projicira zaslon iz jednog računala kao puni zaslon bez dijeljenja projiciranog zaslona.						
	Projicira zaslone iz najviše dva računala istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na dva dijela.						
	Projicira zaslone iz najviše četiri računala istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na četiri dijela.						

2	<p>Gumbi za upravljanje zaslonom</p> <p>Služe za upravljanje slikom koje se projicira iz računala.</p> <tr> <td data-bbox="1243 311 1377 391"></td><td data-bbox="1377 311 2089 391">Projiciranje zaslona računala kao što jest.</td></tr> <tr> <td data-bbox="1243 391 1377 470"></td><td data-bbox="1377 391 2089 470">Zaustavljanje projiciranja. Dok je projiciranje zaustavljeno, projicira se crni zaslon.</td></tr> <tr> <td data-bbox="1243 470 1377 550"></td><td data-bbox="1377 470 2089 550">Pauziranje zaslona računala koje se trenutno prikazuje. Projicirani zaslon se ne mijenja, čak i ako pravite izmjene na zaslonu računala.</td></tr>		Projiciranje zaslona računala kao što jest.		Zaustavljanje projiciranja. Dok je projiciranje zaustavljeno, projicira se crni zaslon.		Pauziranje zaslona računala koje se trenutno prikazuje. Projicirani zaslon se ne mijenja, čak i ako pravite izmjene na zaslonu računala.
	Projiciranje zaslona računala kao što jest.						
	Zaustavljanje projiciranja. Dok je projiciranje zaustavljeno, projicira se crni zaslon.						
	Pauziranje zaslona računala koje se trenutno prikazuje. Projicirani zaslon se ne mijenja, čak i ako pravite izmjene na zaslonu računala.						

3	**Korisničko područje** Prikazuje korisnička imena za računala spojena na projektore. Vaše računalo uvijek je prikazano na lijevoj strani korisničkog područja. Na projektor možete spojiti do 32 računala. Kad povučete i ispustite ikonu korisnika u područje projiciranja, zaslon računala se projicira. Pozadina za ikone korisnika čiji zasloni se projiciraju je bijela. Zadana postavka za korisničko ime je naziv računala. Korisničko ime možete promijeniti u stavci Podesiti opcije. ☛ "Kartica Korisničke postavke" [str.39](#)
4	**Područje projiciranja** Kad je boja pozadine za određeno okno bijela, zaslon računala za ikonu korisnika u tom oknu se projicira. Ako u bijelom oknu nema ikona korisnika, projicira se crni zaslon. Povlačenjem i ispuštanjem ikone korisnika možete promijeniti zaslon koji se projicira, kao i položaj na kojem se zaslon računala projicira. ☛ "Izmjena prezentatora" [str.22](#)
5	**Željeni okvir** Premjestite željeni okvir pritiskom na jedno od okana u području projiciranja. Zaslon računala možete projicirati na mjesto na koje ste postavili željeni okvir kad kliknete jedan od gumba za promjenu projekcije.






Kad kliknete naziv projektora uz Naziv priključenog projektor, prikazuje se Daljinsko web upravljanje. Prilikom daljinskog web upravljanja možete izvoditi upravljanje projektorom na zaslonu računala na isti način kao da koristite daljinski upravljač.

Više pojedinosti o daljinskom web upravljanju potražite u sljedećem priručniku.

 [Priručnik za uporabu](#)

Promjena broja projiciranih zaslona

Projiciranu sliku možete podijeliti na najviše četiri područja. Promjenom broja dijeljenja možete projicirati zaslone s više računala istodobno ili jedan zaslon računala kao puni zaslon.

- 1 Odaberite ikonu korisnika u području projiciranja. Premjestite željeni okvir.
- 2 Kliknite ,  ili  da biste promijenili broj dijeljenja zaslona.



Odabrani zaslon projicira se kao puni zaslon.



Projicirani zaslon dijeli se na dva područja i potom se projiciraju odabrani zaslon i sljedeći zaslon.



Projicirani zaslon dijeli se na četiri područja i projiciraju se zasloni računala u sva četiri okna u području projiciranja.

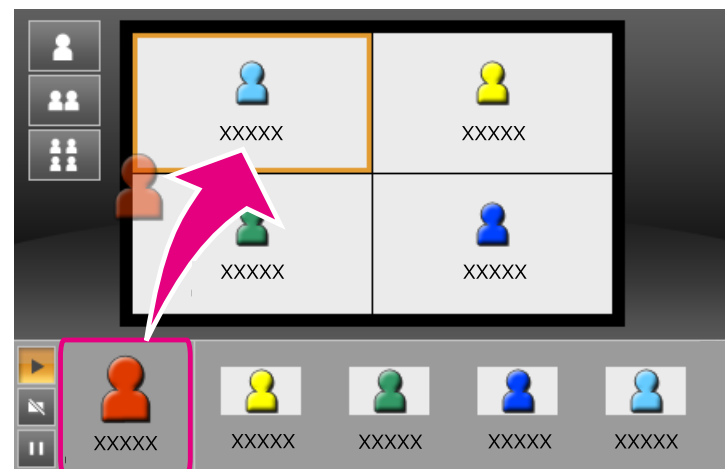


Broj dijeljenja zaslona možete promijeniti i tako što ćete kliknuti desnom tipkom miša u području projiciranja. Desnom tipkom miša kliknite ikonu i potom odaberite broj dijeljenja.

Izmjena prezentatora

Prilikom promjene zaslona za projiciranje

Povucite i ispustite ikonu iz korisničkog područja u okno koje želite projicirati.



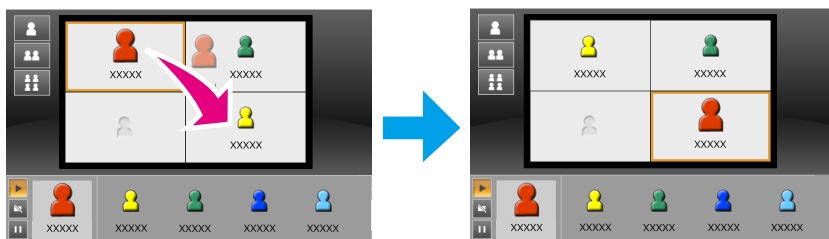
Da biste završili projiciranje, povucite i ispustite ikonu iz područja projiciranja u korisničko područje.





Pritiskom desne tipke miša na ikonu u korisničkom području možete namjestiti položaj projiciranja.

Prilikom promjene položaja projiciranja

U području projiciranja povucite i ispustite ikonu koju želite premjestiti na željeni položaj.



Kad je odabrano  ili , možete promijeniti projicirani zaslon računala tako što ćete ikonu koja se projicira (ikonu u bijelom oknu) zamijeniti ikonom koja se ne projicira (ikona u crnom oknu).

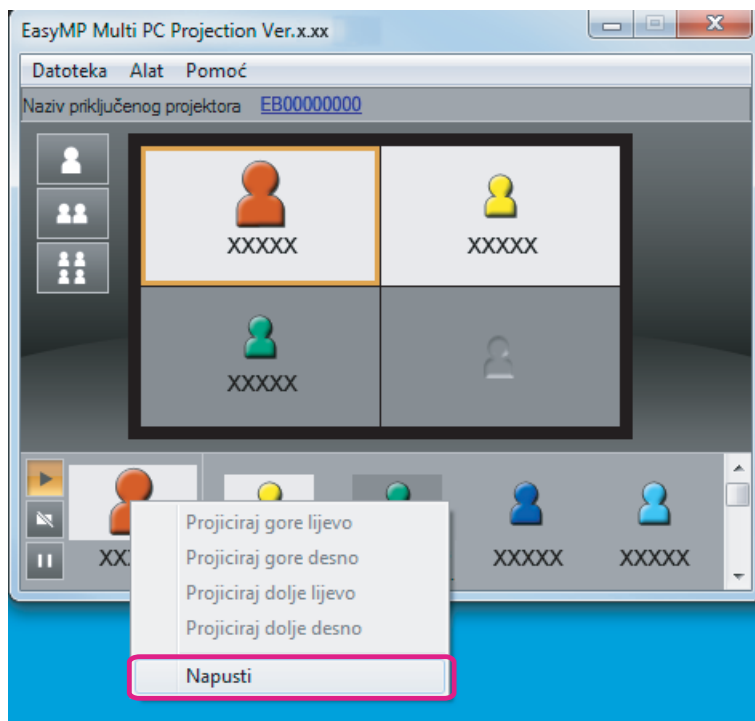
Slanje zvuka iz projektora

Zvuk iz računala možete slati putem projektora kad je jedno računalo spojeno na jedan projektor i kad se projicira puni zaslon.

Kad želite završiti sesiju, upotrijebite jedan od sljedećih načina da biste prekinuli vezu s projektorima.

Ako prekidate vezu samo za svoje računalo

Desnom tipkom miša kliknite svoju ikonu u korisničkom području i potom odaberite **Napusti**.



Vezu možete prekinuti i ako odaberete **Napusti** u izborniku **Alat**.

Ako završavate sesiju

Odaberite **Završi sesiju** u izborniku **Alat**. Prekida se veza za sva računala i projektore koji sudjeluju u sesiji.



Održavanje čestih sastanaka s lakoćom

Ovo poglavlje objašnjava način spremanja i organiziranja podataka o projektoru korištenih tijekom sastanka kako bi vam održavanje narednih sastanaka proteklo s lakoćom.

Spremanje podataka o projektoru korištenih tijekom prvog sastanka omogućit će vam lako sudjelovanje na narednim sastancima u istom okruženju.

Podatke o projektoru možete spremiti stvaranjem prečaca ili registriranjem podataka u profil.

Stvaranje prečaca

Prilikom stvaranja prečaca podaci o odabranim projektorima spremaju se u datoteku prečaca. Kada pokrenete EasyMP Multi PC Projection putem prečaca, EasyMP Multi PC Projection automatski traži projektore spremljene u datoteci prečaca.

Kada održavate redovite sastanke u istom okruženju, stvaranje prečaca omogućava vam lako pokretanje sastanaka.

Prečac možete stvoriti na jedan od sljedećih načina:

- Desnom tipkom miša kliknite projektor koji želite spremiti putem mogućnosti **Profil** ili **Popis projektor**a, a potom odaberite **Izradi prečicu**.
- Odaberite projektor koji želite spremiti putem mogućnosti **Profil** ili **Popis projektor**a, a potom ga povucite i ispustite na položaj na kojem želite stvoriti prečac.



Stvaranjem prečaca mape možete spremiti podatke o više projektoru sadržanih u mapi.

Prilikom pokretanja programa možete tražiti više projektoru istodobno.

Registriranje profila

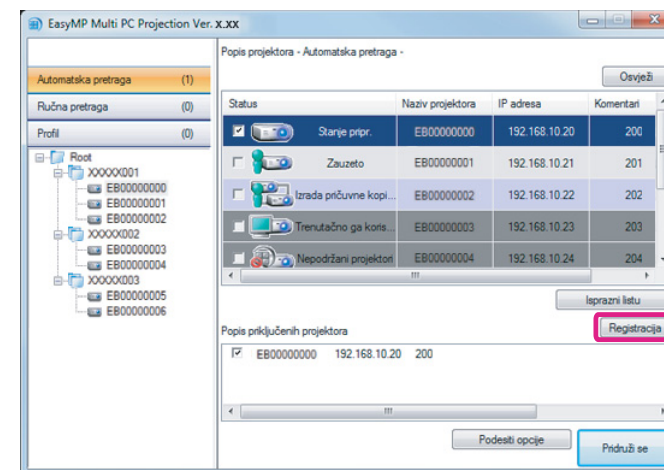
Podatke o traženim projektorima možete spremiti u profil. Time će traženje projektoru prilikom sljedećeg spajanja na iste projektore biti jednostavno.

Profil možete registrirati na jedan od sljedećih načina.

1

Registriranje projektoru iz Popis priključenih projektoru

Ako projektore prikazane na Popis priključenih projektoru želite registrirati u Profil, kliknite **Registracija**.



Registriranje određenog projektoru

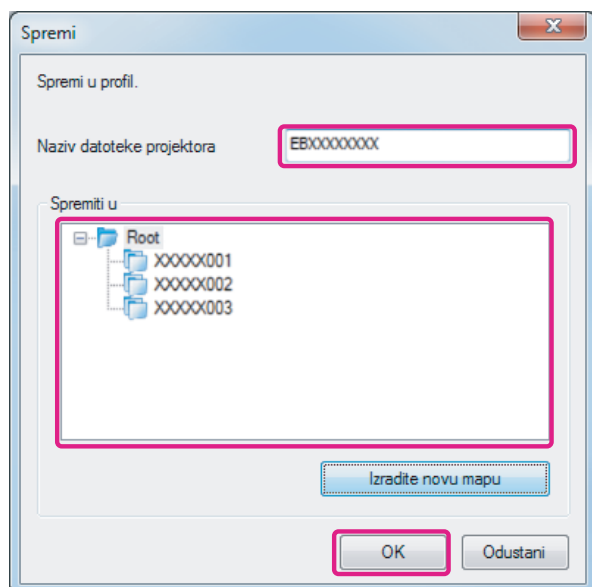
Želite li registrirati jedan određeni projektor u profil, desnom tipkom miša kliknite projektor koji želite registrirati s popisa projektoru, a potom odaberite **Dodaj stavku u profil**.

Registriranje svih pronađenih projektoru

Desnom tipkom miša kliknite jedan projektor s popisa projektoru, a potom odaberite **Dodaj sve u profil**. Možete registrirati sve projektore prikazane na popisu projektoru.

2

Unesite naziv projektoru i odaberite ili stvorite mapu u koju želite spremiti profil, a potom kliknite **OK**.



- Da biste registrirali projektor, povucite i ispustite projektor koji želite registrirati s popisa projektor u mapu **Profil**.
- Struktura mape može imati dubinu od šest slojeva.

Dijeljenje profila

Kreirani popis profila možete dijeliti s drugim sudionicima. To sudionicima koji se priključuju sesiji po prvi put omogućava lako traženje projektor.

Izvoz profila koji želite dijeliti

Da biste izvezli registrirani profil, pratite korake u nastavku.

- 1 U popisu profila desnom tipkom miša kliknite mapu koja sadrži profil koji želite dijeliti, a potom odaberite **Izvesti**.

- 2 Odaberite gdje želite spremiti profil (.mplist) i potom spremite profil.

Uvoz dijeljenog profila

Da biste dijeljeni profil uvezli u EasyMP Multi PC Projection, pratite korake u nastavku.

- 1 U popisu profila desnom tipkom miša kliknite mapu koja sadrži profil koji želite uvesti, a potom odaberite **Uvesti**.
- 2 Odaberite profil (.mplist) i potom kliknite **Otvori**.
Da biste završili uvoz, kliknite **OK**.



Izvezeni profil (.plist) možete uvesti i uz pomoć programa EasyMP Network Projection. No, ne možete uvesti profil za projektore koji su spojeni uz pomoć Brzo načina spajanja.



Rješavanje problema

Ovo poglavlje utvrđuje moguće probleme i objašnjava kako ih riješiti.

Kad projicirate slike s računala dok koristite EasyMP Multi PC Projection, vrijede sljedeća ograničenja.

Podržane razlučivosti

Moguće je projicirati sljedeće razlučivosti zaslona s računala. Nije moguće spojiti računalo razlučivosti veće od WUXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)
- XGA (1024x768)
- SXGA (1280x960)
- SXGA (1280x1024)
- SXGA+ (1400x1050)
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)
- WUXGA (1920x1200)

Kad se koristi zaslon računala s jedinstvenim formatom zaslona, ovisno o razlučivosti računala i projektora, povećajte ili smanjite razlučivost tako da ne narušite kvalitetu slike.

Ovisno o razlučivosti povremeno se mogu projicirati crni okomiti ili vodoravni rubovi.

Boja prikaza

Moguće je projicirati sljedeći broj boja zaslona.

Windows	Mac OS X
16-bitna boja	Približno 32.000 boja (16-bitno)
32-bitna boja	Približno 16,7 milijuna boja (32-bitno)

Broj veza

Možete spojiti najviše četiri projektora na jedno računalo i istodobno projicirati. (Više zaslona nije podržano.)

Istodobno možete spojiti i do 32 računala na jedan projektor. (Do 16 računala ako neka od računala koriste stariju inačicu (Ver. 1.05 ili stariju) programa EasyMP Multi PC Projection.)

Druga ograničenja

- Ako je brzina prijenosa na bežični LAN niska, mreža se može neočekivano isključiti.
- Zvuk se može prenositi samo kad je spojen jedan projektor i projicira se jedan zaslon kao puni zaslon. Ako se koristi više projektora ili ako je projicirani zaslon podijeljen, zvuk se ne može prenositi tijekom projekcije.
- Pri reprodukciji video zapisa, zapisi se ne prikazuju glatko kao na računalu.
- Aplikacije koje koriste dio funkcija DirectX mogu biti nepravilno prikazane. (Samo Windows)
- Nije moguće prikazati MS-DOS naredbe u punom zaslonu. (Samo Windows)
- Slika na zaslonu računala i projicirana slika možda se neće točno podudarati.

Pri uporabi sustava Windows Vista/Windows 7

Imajte na umu sljedeće stavke kada koristite EasyMP Multi PC Projection na računalu sa sustavom Windows Vista/Windows 7.

Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery

Imajte na umu sljedeća dva ograničenja ako pokrećete Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery dok je uključena aplikacija EasyMP Multi PC Projection.

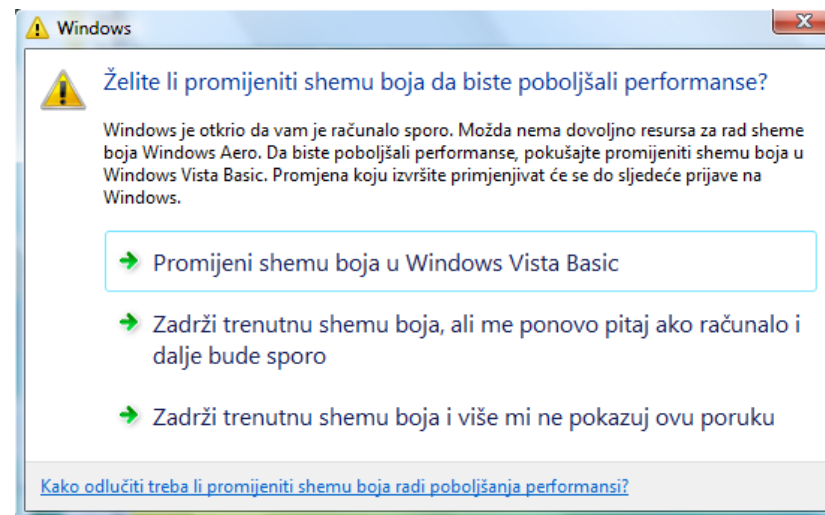
- Dijaprojekcije se prikazuju u jednostavnom načinu kada se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery. Budući da alatna traka nije prikazana, tijekom dijaprojekcije nije moguće unositi izmjene Teme (efekata), bez obzira na ocjenu Indeksa zadovoljstva rada sa sustavom Windows.
- Nije moguća reprodukcija filmova.

Ograničenja u sustavu Windows Aero

Imajte na umu sljedeća dva ograničenja ako je oblikovanje prozora na vašem računalu Windows Aero.

- Slojeviti prozor projicira se bez obzira na postavku **Premjesti slojeviti prozor** iz **Podesiti opcije** u EasyMP Multi PC Projection.
 - ☛ "Kartica Prilagodi rad" [str.40](#)

- Nekoliko minuta nakon spajanja računala na projektor putem mreže s EasyMP Multi PC Projection, možda će se prikazati sljedeća poruka. Preporučujemo da odaberete **Zadrži trenutnu shemu boja i više mi ne pokazuj ovu poruku**. Ovaj odabir omogućen je do ponovnog pokretanja računala.





Druga ograničenja

- Windows Media Center slike nije moguće projicirati na punom zaslonu. Možete projicirati u prikazu prozora.
- Ako se zvuk zaustavi tijekom reprodukcije prilikom prijenosa zvuka s računala na projektor pomoću EasyMP Multi PC Projection, pokušajte ponovno pokrenuti aplikaciju koju koristite.

Ne možete spojiti projektor koji želite koristiti.

Ne možete spojiti projektor i računalo putem bežičnog LAN-a.

Uzrok	Rješenje
Je li priključena Jedinica bežične mreže?	Provjerite je li Jedinica bežične mreže sigurno priključena.
Je li način spajanja projektor postavljen na Brzo način spajanja?	EasyMP Multi PC Projection nije moguće spojiti pomoću Brzo načina spajanja. Postavite način spajanja na Napredno način spajanja.  Priručnik za uporabu
Za bežičnu LAN vezu provjerite je li postavka za bežični LAN omogućena dok je računalo u načinu rada za štednju napajanja?	Omogućite bežični LAN.
Postoje li prepreke između pristupne točke za povezivanje bežičnog LAN-a i računala ili projektor?	Ponekad unutarnje okruženje sprječava pronalaženje projektor u pretrazi. Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke i računala ili projektor i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
Je li jačina radija bežičnog LAN-a na računalu postavljena na nisku razinu?	Postavite jačinu radija na maksimum.
Podržava li bežični LAN standarde 802.11a, 802.11b ili 802.11g?	Bežični LAN podržava samo standarde 802.11a, 802.11b i 802.11g, ali ne i druge standarde poput 802.11.
Je li Napaj. bežične mreže postavljeno na Isključeno u izborniku projektor Bežični LAN ?	Postavite Napaj. bežične mreže na Uključeno u izborniku projektor Bežični LAN iz izbornika za konfiguriranje. Više pojedinosti o postavkama bežičnog LAN-a projektor potražite u sljedećem priručniku.  Priručnik za uporabu
Je li postavka SSID različita?	Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
Je li postavljen isti WEP ključ?	Kad odabirete WEP u izborniku Sigurnost , postavite pristupnu točku, računalo i projektor na isti WEP ključ.


Ne možete spojiti projektor i računalo putem kablenskog LAN-a.

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili mrežni kabel?	Provjerite jeste li sigurno spojili mrežni kabel.
Jesu li LAN kartica na računalu i ugrađena LAN funkcija dostupne?	Provjerite je li LAN valjan tako što ćete u upravitelju uređaja odabrati Upravljačka ploča - Sustav - Hardver .

Uzrok	Rješenje
Je li funkcija DHCP za kabelski LAN postavljena na Uključeno?	Prije spajanja postavite na Isključeno funkciju DHCP za Kabelski LAN iz izbornika za konfiguriranje. Ako je funkcija DHCP postavljena na Uključeno u Napredno načinu spajanja i ako nije pronađen nijedan DHCP poslužitelj, možda će biti potrebno neko vrijeme dok LAN uđe u stanje pripravnosti. Više pojedinosti o postavkama kabelskog LAN-a projektor potražite u sljedećem priručniku. ☛ Priručnik za uporabu
Jesu li funkcije za odbijanje veze, kao što su ograničenja MAC adresa i ograničenja ulaza, pravilno postavljene na pristupnoj točki?	Postavite projektor tako da dozvoljava veze iz pristupne točke.
Jesu li IP adresa, maska pod mreže i adresa pristupnika za pristupnu točku i projektor pravilno postavljeni?	Ako ne koristite DHCP, podesite pojedine postavke.

Ne možete spojiti projektor i računalo putem mreže.

Uzrok	Rješenje
Je li zaslon konfiguracije mreže prikazan na projektoru?	Zatvorite mrežne postavke na projektoru i vratite se na zaslon za LAN na čekanju. Ako je zaslon konfiguracije mreže prikazan na projektoru, nije moguće spajanje pomoću EasyMP Multi PC Projection.
Je li vatrozid isključen ili je registriran kao iznimka?	Ako ne želite isključiti vatrozid ili ga registrirati kao iznimku, postavite odgovarajuće opcije za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi aplikacija EasyMP Multi PC Projection su "3620", "3621" i "3629".
Je li korišteni mrežni prilagodnik bio pravilno odabran u aplikaciji EasyMP Multi PC Projection?	Ako računalo ima više LAN okruženja, ne može se spojiti ako mrežni prilagodnik nije pravilno odabran. Ako koristite računalo sa sustavom Windows, pokrenite EasyMP Multi PC Projection i odaberite mrežni prilagodnik koji koristite iz Prebaciti na LAN u Podesiti opcije . ☛ "Kartica Opće postavke" str.40
Jesu li pod mreže za pristupnu točku i za projektor različite?	Odaberite Ručna pretraga iz aplikacije EasyMP Multi PC Projection, a zatim navedite IP adresu da biste izvršili spajanje. ☛ "Ručna pretraga" str.17
Podržava li projektor korištenu inačicu aplikacije EasyMP Multi PC Projection?	Instalirajte EasyMP Multi PC Projection s CD-ROM-a EPSON Projector softver koji je isporučen uz projektor.


Uzrok	Rješenje
Imate li najnoviju inačicu EasyMP Multi PC Projection?	<p>Samo 16 računala može se spojiti pod jednim od sljedećih uvjeta.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ako neka od računala koriste stariju inačicu (Ver. 1.05 ili stariju) programa EasyMP Multi PC Projection. Prilikom spajanja od 17 do 32 računala na sva računala instalirajte najnoviju inačicu programa EasyMP Multi PC Projection. Inačicu programa EasyMP Multi PC Projection možete provjeriti u stavci Podesiti opcije.  "Kartica Prilagodi rad" str.40 Ako neki od spojenih projektora može spojiti samo do 16 računala.

Nije moguće odabrati projektor.

Uzrok	Rješenje
Pokušavate li kombinirati skup projektor koji se razlikuje od kombinacije koju je stvorio već spojeni korisnik?	Kada je drugi korisnik već spojen, možete se spojiti samo na projektore u kombinaciji koju je odabrao drugi korisnik. Odaberite projektor iz iste kombinacije kao korisnik koji je već spojen ili odaberite projektor koji je u stanju čekanja.

Zaslon se ne projicira.

Filmska slika i zvuk se ne prikazuju, slika se sporo pojavljuje ili dolazi do prekida slike ili zvuka kada projicirate koristeći EasyMP Multi PC Projection.

Uzrok	Rješenje
Jeste li pokušali reproducirati filmove pomoću programa Media Player ili upravljati prikazom čuvara zaslona?	Ovisno o računalu, prikaz zaslona za reprodukciju filmova u programu Media Player može zakazati, a čuvar zaslona može se nepravilno prikazivati.
Je li omogućeno WEP šifriranje?	Kada je omogućeno WEP šifriranje, smanjuje se brzina prikaza.
Jeste li omogućili DHCP?	Ako je funkcija DHCP postavljena na Uključeno u Napredno načinu spajanja i ako nije pronađen nijedan DHCP poslužitelj, možda će biti potrebno neko vrijeme dok LAN uđe u stanje pripravnosti.
Je li program EasyMP Multi PC Projection pokrenut za vrijeme reprodukcije filma i jesu li promijenjeni brojevi razlučivosti i boje? (Za Mac OS X)	Prilikom reprodukcije filmova pokrenite program EasyMP Multi PC Projection prije pokretanja reprodukcije. Ako se program EasyMP Multi PC Projection pokrene tijekom reprodukcije filma i ako se promijene razlučivost zaslona i broj boja, pokušajte pomaknuti, umanjiti ili promijeniti veličinu prozora reprodukcije filma.
Koristite li računalo koje ne udovoljava softverskim zahtjevima?	Kada koristite računalo koje ne udovoljava softverskim zahtjevima, slike i zvuk filma mogu zastajkivati.  "Zahtjevi sustava" str.6

Pokazivač miša treperi.

Uzrok	Rješenje
Je li odabrano Učinite pokrete pokazivača miša glađim ?	Učinite jedno od sljedećeg da biste zaustavili treperenje pokazivača miša na zaslonu. <ul style="list-style-type: none"> • Odaberite Učinite pokrete pokazivača miša glađim. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Kartica Opće postavke" str.40 • Uklonite Premjesti slojeviti prozor. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Kartica Prilagodi rad" str.40
Je li odabran Premjesti slojeviti prozor ?	

Nema zvuka iz projektoru prilikom spajanja s programom EasyMP Multi PC Projection.

Uzrok	Rješenje
Je li na jedno računalo spojeno više projektoru?	Zvuk se može prenositi samo na jedan projektor. Prekinite trenutnu vezu, a zatim odaberite jedan projektor sa zaslona za pretragu.
Projicirate li podijeljeni zaslon s nekoliko računala?	Zvuka iz računala možete preusmjeriti na projektor samo kada se projicira jedan zaslon računala kao puni zaslon. Projicirajte samo jedan zaslon. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Promjena broja projiciranih zaslona" str.22
Je li zvuk postavljen na izlaz iz računala u stavci Podesiti opcije?	Odaberite Preusmjeri zvuk iz projektoru na kartici Izlaz zvuka u stavci Podesiti opcije. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Kartica Izlaz zvuka" str.41

Kad se veza uspostavi pomoću EasyMP Multi PC Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju.

Uzrok	Rješenje
Je li program EasyMP Multi PC Projection pokrenut pri izvršavanju programa PowerPoint? (Za Windows)	Ako obavljate spajanje uz pomoć programa EasyMP Multi PC Projection, svakako prvo zatvorite PowerPoint. Dijaprojekcija se možda neće pokrenuti dok PowerPoint radi.

Ako se veza uspostavi pomoću programa EasyMP Multi PC Projection, zaslon se neće osvježiti ako koristite aplikaciju Office.

Uzrok	Rješenje
Pomićete li neprestano miš?	Kada prestanete micati pokazivač miša, zaslon se ažurira. Ako se zaslon brzo ne ažurira, prestanite micati pokazivač miša.

Poruke o pogrešci pri pokretanju EasyMP Multi PC Projection

Poruke o pogreškama	Rješenje
Ova aplikacija je već pokrenuta.	Pokrenute su dvije instance aplikacije EasyMP Multi PC Projection.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je drugi EPSON Projector softver (Quick Wireless Connection) već pokrenut.	Zatvorite drugi softver projektora i zatim pokrenite EasyMP Multi PC Projection.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je drugi EPSON Projector softver (USB Display) već pokrenut.	
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je drugi EPSON Projector softver (EasyMP Network Projection) već pokrenut.	
Neuspješna inicijalizacija EasyMP Multi PC Projection.	Ponovno pokrenite EasyMP Multi PC Projection. Ako se poruka i dalje pojavljuje, deinstalirajte i ponovno instalirajte EasyMP Multi PC Projection. ☛ "Deinstalacija softvera" str.42 ☛ "Instaliranje softvera" str.6
Aplikaciju s navedene prečice nije moguće otvoriti.	Datoteka prečaca je možda oštećena. Pokrenite EasyMP Multi PC Projection, a zatim ponovno pokušajte pretragu i spajanje na projektor. ☛ "Pokretanje programa EasyMP Multi PC Projection" str.15 ☛ "Traženje projektora i spajanje računala na projektore" str.17
Neke datoteke nedostaju ili su neispravne. Nije moguće pokrenuti aplikaciju. Aplikaciju instalirajte ponovno ili je uklonite.	Deinstalirajte i zatim ponovno instalirajte EasyMP Multi PC Projection. ☛ "Deinstalacija softvera" str.42 ☛ "Instaliranje softvera" str.6
Podaci o mrežnom adapteru nisu pronađeni.	Koristite računalo koje se može spojiti na LAN.
Tijekom projiciranja nije moguće pokrenuti aplikaciju.	Nije moguće pokretanje uz pomoć prečaca jer projektor već projicira pomoću EasyMP Multi PC Projection. Zaustavite projiciranje, a zatim ga pokrenite uz pomoć prečaca.
Tijekom prikaza zaslona s opcijama nije moguće pokrenuti aplikaciju. Zatvorite zaslon s opcijama i ponovno kliknite na prečicu.	Prikazuje se zaslon Opcija. Zatvorite zaslon Opcija.
Pokaz prezentacije neće započeti dok PowerPoint ne bude ponovno pokrenut.	Zatvorite aplikaciju PowerPoint, a zatim je ponovno pokrenite.

Poruke o pogreškama pri pretraživanju i odabiranju projektora

Poruke o pogreškama	Rješenje
Premašen je maksimalan broj sudionika. Pridruživanje nije moguće.	32 računala već su spojena na projektor. Isključite korisnike i projektore koji ne projiciraju zaslone. ☛ "Završavanje sastanka" str.24
Šifra ne odgovara. Ponovno unesite šifru prikazanu na zaslonu projektora.	Provjerite Šifra projektora prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite Šifra projektora. Ako je korisnik već spojen, provjerite Šifra projektora spojenog korisnika.
Povezivanje nije uspjelo jer šifra ne odgovara.	Ponovno spojite računalo na projektor. Unesite Šifra projektora na zaslon za unos šifre prikazan prilikom spajanja. Provjerite Šifra projektora koja je prikazana na LAN zaslonu za stanje čekanja projektora. Ako je korisnik već spojen, provjerite Šifra projektora spojenog korisnika.
Neka druga aplikacija (korisnik) koristi odabrani projektor. Odaberite drugi projektor.	Kada je drugi korisnik već spojen, možete se spojiti samo na projektore u kombinaciji koju je odabrao drugi korisnik. Odaberite projektor iz iste kombinacije kao korisnik koji je već spojen ili odaberite projektor koji je u stanju čekanja.
Jedan ili više projektora ne odgovara.	Nije moguće istodobno spojiti više projektora. Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru.
Nastala je mrežna pogreška.	Pokušajte se ponovno spojiti. Ako se i dalje ne uspijeva povezati, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke za projektor.
Neuspješno povezivanje s projektorom.	Nije moguće spajanje na projektor koji je već spojen pomoću EasyMP Network Projection. Provjerite je li projektor koji želite spojiti već spojen na EasyMP Network Projection.

Poruke o pogreški pri projiciranju

Poruke o pogreškama	Rješenje
Projektor je isključen.	Možda je došlo do pogreške u projektoru. Provjerite pokazivače projektora. ☛ Priručnik za uporabu
Nastala je mrežna pogreška.	Nastala je mrežna pogreška. Provjerite vezu između računala i projektora.

Poruka o pogrešci pri radu s profilom

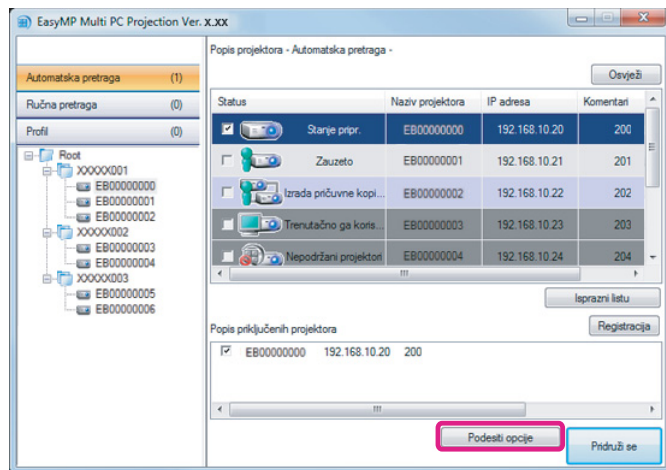
Poruke o pogreškama	Rješenje
Unesite maksimalno 32 znaka.	Uneseni tekst prekoračuje 32 znaka. Skratite naziv na 32 znaka ili manje.
Unesite naziv mape.	Nije unesen naziv mape. Unesite naziv mape.
Direktorije ne treba kreirati sa više od 6 razina dubine.	Dubina strukture mape prekoračuje 6 slojeva. Stvorite novu mapu s višim položajem u strukturi mape.
U ovoj mapi već postoji mapa naziva XXX.	Već postoji mapa s istim nazivom. Unesite drugi naziv.
Već postoji datoteka projektora pod nazivom XXX u ovoj mapi.	Već postoji projektor s istim nazivom. Unesite drugi naziv.
Nije moguće otvaranje datoteke, jer ova aplikacija ne podržava navedeni format.	Provjerite profil koji želite uvesti. Ne možete uvesti profil za projektore koji su spojeni uz pomoć Brzo načina spajanja u EasyMP Network Projection. Također, ne možete uvoziti kada podaci o projektoru nisu registrirani ili kada je profil oštećen.
Nije moguće otvaranje datoteke, jer struktura premašuje šest mapa.	Ako uvezete, struktura mape će prekoračiti šest slojeva. Uvezite u mapu s višim položajem u strukturi mape.
Pomicanje nije moguće, jer struktura premašuje šest mapa.	Ako se mapa pomakne, struktura mape će prekoračiti šest mapa. Uvezite u mapu s višim položajem u strukturi mape.



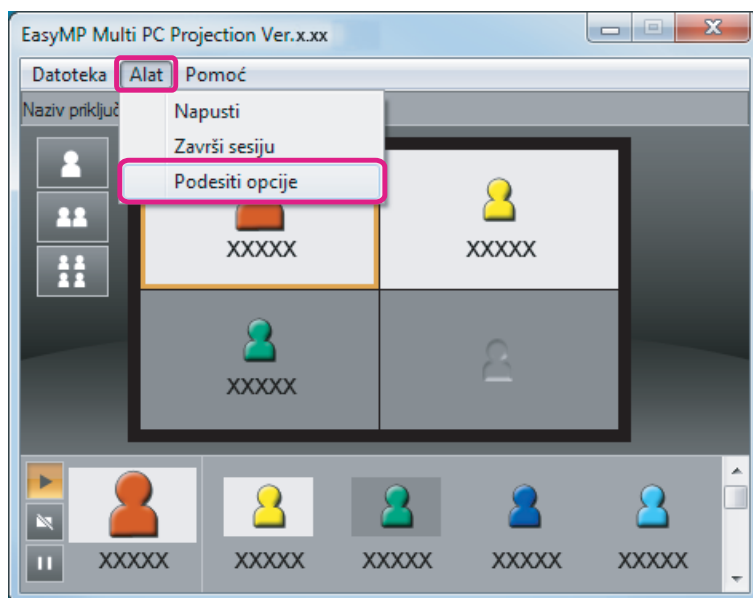
Dodatak

Zaslon Podesiti opcije možete prikazati na jedan od sljedećih načina.

- Na zaslonu za pretragu kliknite **Podesiti opcije**.

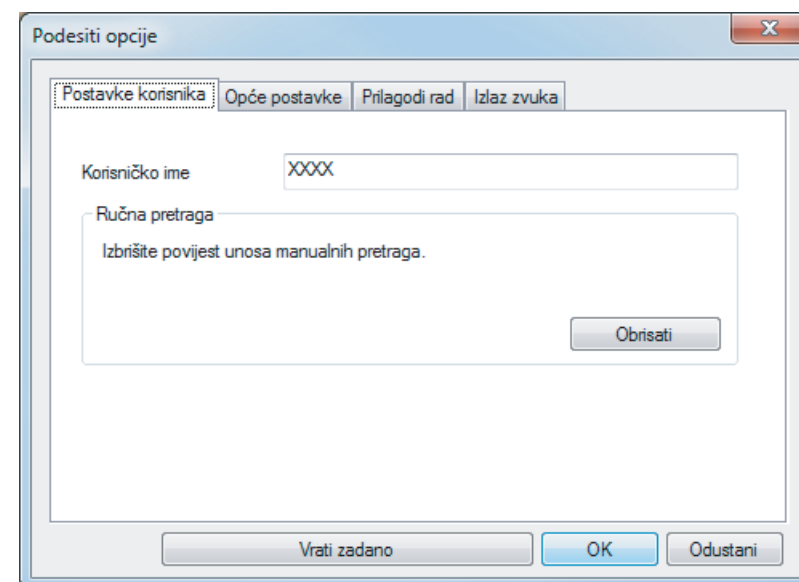


- Na zaslonu za upravljanje projekcijom odaberite **Podesiti opcije** u izborniku **Alat**.



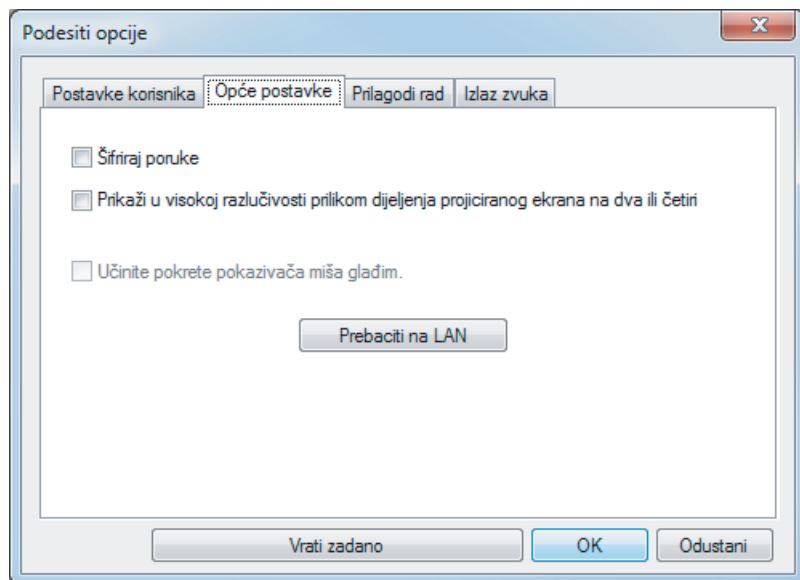
Ako prikažete zaslon Podesiti opcije na zaslonu za upravljanje projekcijom, neće se prikazati kartica **Postavke korisnika** niti kartica **Opće postavke**.

Kartica Korisničke postavke



Korisničko ime	Postavite korisničko ime prikazano u korisničkom području. Možete unijeti do 32 znaka.
Ručna pretraga	Obrišite povijest unosa za Ručna pretraga.
Vrati zadano	Sve postavljene vrijednosti za Podesiti opcije možete vratiti na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavku za Prebaciti na LAN u dijelu Opće postavke .

Kartica Opće postavke



Šifriraj poruke	Odaberite za šifriranje i prijenos podataka. Čak i u slučaju presretanja podataka, oni se ne mogu dešifrirati.
Prikaži u visokoj razlučivosti prilikom dijeljenja projiciranog ekrana na dva ili četiri	Odaberite da biste prikazali sve podijeljene zaslone u visokoj razlučivosti. Uklonite ovu postavku ako prikazivanje slike traje predugo ili je prekinuto. (Dostupno samo za projektore razlučivosti WUXGA (1920x1200).)
Učinite pokrete pokazivača miša gladićim	Samo Windows Odaberite da biste spriječili treperenja pokazivača miša kada je Premjesti slojeviti prozor odabrano u Prilagodi rad . (Kad je Windows Aero odabrano kao tema u Windows Vista/7, Windows Aero se isključuje ako odaberete ovu postavku.)

Prebaciti na LAN

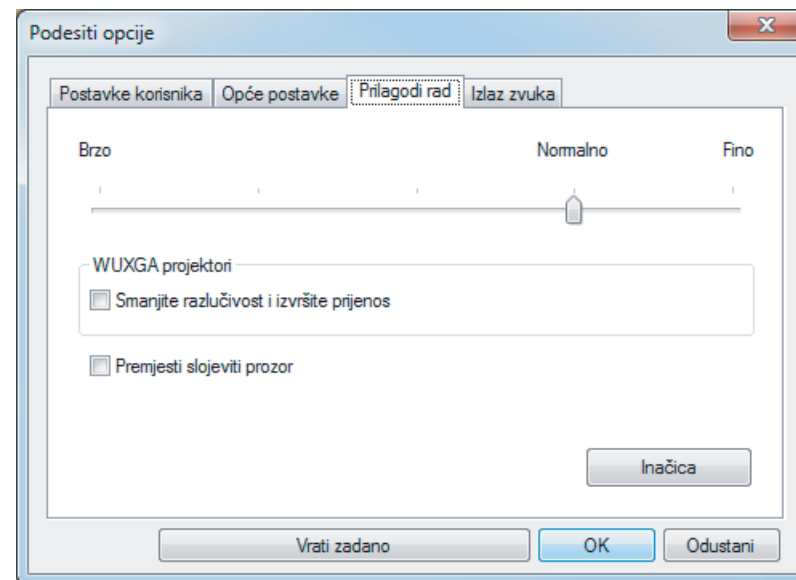
Samo Windows

Koristi se da bi se promijenio mrežni prilagodnik koji želite koristiti za pretragu ako računalno ima više prilagodnika. Prema tvorničkim postavkama svi mrežni prilagodnici koriste se za pretraživanje. Ako uvijek koristite kabelski LAN kao način spajanja, odaberite prilagodnik za kabelski LAN.

Vrati zadano

Sve postavljene vrijednosti za **Podesiti opcije** možete vratiti na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavku za **Prebaciti na LAN** u dijelu **Opće postavke**.

Kartica Prilagodi rad



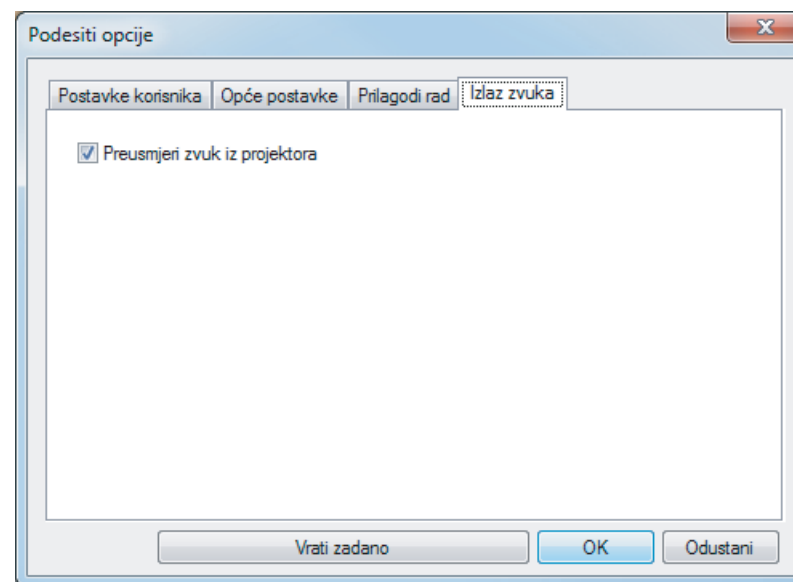
Klizač za prilagodbu rada

Način rada može biti postavljen na **Brzo**, **Normalno** i **Fino**.

Odaberite opciju **Brzo** ako prilikom reprodukcije filmova dolazi do prekida.

Smanjite razlučivost i izvršite prijenos	Dostupno samo za projektore razlučivosti WUXGA (1920x1200). Odaberite ovu mogućnost da biste smanjili veličinu podataka koje želite prenijeti na projektor smanjenjem razlučivosti. Koristite ovu mogućnost na spoj mreži ili kada prikazivanje slike traje predugo ili je prekinuto. (Nije dostupno kada se projicirani zaslon dijeli na dva ili četiri dijela.)
Premjesti slojeviti prozor	Samo Windows XP Slojeviti prozor koristi se kad se sadržaji kao što su poruke prikazane na računalu ne projiciraju na projektoru. Označite ovaj potvrdni okvir za projiciranje sadržaja kao što su poruke koje koriste slojeviti prozor. Ako pokazivač miša treperi na računalnom zaslonu, odaberite Učinite pokrete pokazivača miša gladi u Opće postavke .
Inačica	Prikazuje podatke o inačici programa EasyMP Multi PC Projection.
Vrati zadano	Sve postavljene vrijednosti za Podesiti opcije možete vratiti na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavku za Prebaciti na LAN u dijelu Opće postavke .

Kartica Izlaz zvuka



Preusmjeri zvuk iz projektora	Odaberite da biste zvuk računala slali putem projektora. Uklonite izlazni zvuk iz računala. Zvuka iz računala možete preusmjeriti na projektor samo kada se projicira jedan zaslon računala kao puni zaslon.
Vrati zadano	Sve postavljene vrijednosti za Podesiti opcije možete vratiti na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavku za Prebaciti na LAN u dijelu Opće postavke .

Deinstalacija

Prije deinstaliranja obavezno provjerite sljedeće točke.

- Za Windows, potrebne su vam administratorske ovlasti da biste deinstalirali EasyMP Multi PC Projection.
- Prije deinstaliranja zatvorite sve aktivne aplikacije.

Za Windows XP

- 1** Kliknite **Start** i zatim **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3** Odaberite **EasyMP Multi PC Projection**, a zatim kliknite **Ukloni**.

Za Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** i zatim **Upravljačka ploča**.
- 2** Kliknite **Deinstalacija programa** u kategoriji **Programi**.
- 3** Odaberite **EasyMP Multi PC Projection**, a zatim kliknite **Deinstalacija**.

Za Mac OS X

- 1** Otvorite mapu **Applications**.
- 2** Otvorite mapu **EasyMP Multi PC Projection - Alati** i potom dvaput kliknite **EasyMP Multi PC Projection Deinstalacija**.
- 3** Za deinstalaciju pratite upute na zaslonu.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi se nazivaju "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows XP, Windows Vista i Windows 7, a prilikom upućivanja na više inačica sustava Windows izraz Windows može biti izostavljen, primjerice Windows XP/Vista.

Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" i "Mac OS X 10.7.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS X" odnosi se na sve te sustave.

Prikazi zaslona

Ako nije drugačije navedeno, prikazi zaslona korišteni u ovom vodiču uzeti su iz sustava Windows 7.

Iste zaslone vidjet će i korisnici sustava Mac OS X.

Opća napomena

IBM, DOS/V i XGA zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac zaštitni su znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Zaštićena prava na softver:

Ovaj proizvod koristi slobodan softver kao i softver koji je vlasništvo ove tvrtke i nositelj njegovih prava.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

412213500HR

A		N		Š	
Automatska pretraga	17	Napusti	24	Šifriraj poruke	40
Č		P		U	
Četiri zaslona	21	Podesiti opcije	39	Učinite pokrete pokazivača miša gladi	
D		Područje projiciranja	21	40
Deinstalacija	42	Pokretanje	26	Uvoz profila	27
Dva zaslona	21	Pokretanje programa	15		
G		Poruke o pogreškama	35	Z	
gumb Pauziraj	21	Prebaciti na LAN	40	Zaslon za LAN u stanju čekanja	14
gumb Reproduciraj	21	Prečac	26	Zaslon za pretragu	16
gumb Zaustavi	21	Premjesti slojeviti prozor	41	Zaslon za upravljanje projekcijom	21
Gumbi za upravljanje zaslonom	21	Pretraga	17	Završi sesiju	24
I		Preusmjeri zvuk iz projektora	23, 41	Zrcaljenje	19
Inačica	41	Prikaži u visokoj razlučivosti prilikom		Ž	
Instalacija	6	dijeljenja projiciranog ekrana na dva ili četiri		Željeni okvir	21
Izađi	24	40		
Izvoz profila	27	Priprema	14		
J		Profil	18, 19		
Jedan zaslon	21	Projiciranje	21		
K		Promjena gumba za projiciranje	21		
Korisničko ime	39	R			
Korisničko područje	21	Radni postupci	8		
		Registriranje profila	26		
		Ručna pretraga	17, 19, 39		
		S			
		Smanjite razlučivost i izvršite prijenos	41		
		Spajanje	17		