



Manuale dell'utente

Multimedia Projector

EB-1410Wi



EB-1400Wi

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale





• Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

Le indicazioni e i relativi significati vengono illustrati di seguito. Assicurarsi di avere acquisito familiarità con queste indicazioni prima di leggere la guida.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni relative all'uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

• Indicazioni di informazioni generali

Attenzione	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  "Glossario" p.214
[Nome]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Selezionare Luminosità dal menu Immagine . Immagine - Luminosità

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale 2

Introduzione

Caratteristiche del Proiettore 9

Funzione interattiva (Easy Interactive Function)	9
Eseguire facilmente operazioni usando Control Pad	9
Connessione ad una rete e proiezione delle immagini dallo schermo del computer	9
Proiezione contemporanea di due immagini (Split Screen)	10

Nomi e funzioni delle parti 11

Vista Anteriore/Superiore	11
Lato	12
Interfaccia	13
Base	15
Fissaggio dei piedini (Solo modelli con piedini in dotazione)	15
Pannello di controllo	16
Telecomando	17
Sostituzione delle batterie del telecomando	20
Portata di funzionamento del telecomando	21
Easy Interactive Pen	22
Sostituzione delle batterie di Easy Interactive Pen	22
Sostituzione della punta di Easy Interactive Pen	23
Scomparto della penna	24
Control Pad	24
Sostituzione delle batterie di Control Pad	25

Preparazione del proiettore

Installazione del proiettore 29

Metodi di Installazione	29
-------------------------------	----

Collegamento di apparecchiature 31

Collegamento al proiettore	33
----------------------------------	----

Collegamento di un computer	33
Collegamento di origini di immagini	35
Collegamento di dispositivi USB	37
Collegamento di attrezzature esterne	39
Collegamento di un cavo LAN	41
Installazione dell'unità WLAN	42
Collegamento a Control Pad	43
Collegamento quando si usa la funzione PC Interattivo	43
Collegamento usando USB Display	44
Collegamento usando PC Free	45
Collegamento di una stampante	46

Metodi di proiezione di base

Proiezione delle immagini 48

Dall'installazione alla proiezione	48
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)	49
Proiezione con USB Display	50
Impostazioni necessarie	50
Requisiti di sistema	50
Primo collegamento	51
Disinstallazione	52

Regolazione delle immagini proiettate 53

Correzione della distorsione del keystone	53
H/V-Keystone	53
Quick Corner	54
Regolazione delle dimensioni dell'immagine	56
Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine)	56
Regolazione della posizione verticale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)	57
Aumento dell'altezza dell'immagine	57
Riduzione dell'altezza dell'immagine	58
Regolazione della posizione orizzontale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)	58
Correzione della messa a fuoco	58

Regolazione del volume	59
Regolazione dell'immagine	59
Regolazione Sfumatura, Saturazione e Luminosità	59
Regolazione Gamma	60
Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)	60
Impostazione di Diaframma autom.	61
Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata	62
Metodi di cambio	62
Modifica del modo proporzioni	62

Funzione interattiva

Sintesi della funzione interattiva 65

Esecuzione di una serie di attività con la funzione interattiva	65
Tre modalità	66

Prima di usare la funzione interattiva 67

Autocalibrazione	67
Calibrazione manuale	68
Quando è necessario calibrare la penna	69
Usando la penna	69

Disegno 71

Disegnare sulla lavagna (Modalità Lavagna)	71
Avviare la Modalità Lavagna	71
Funzioni della barra degli strumenti	73
Funzioni della barra degli strumenti inferiore	75
Leggere documenti cartacei da uno scanner	76
Apertura dei file e loro lettura in Modalità Lavagna	77
Disegnare sull'immagine proiettata (Note PC Free)	77
Avviare Note PC Free	77
Funzioni della barra degli strumenti	79
Funzioni della barra degli strumenti inferiore	81

Uso dei contenuti disegnati 82

Salvataggio	82
Per la Modalità Lavagna	82

Per Note PC Free	82
Stampa	83
Per la Modalità Lavagna	83
Per Note PC Free	84
Invio di e-mail (solo Modalità Lavagna)	84

Usare il computer dalla schermata proiettata (PC Interattivo)

..... 86

Preparazione del proiettore	86
Installare Easy Interactive Driver (solo Mac OS X)	87
Passare a PC Interattivo	88
Regolazione dell'area operativa della penna	89
Regolazione manuale dell'area della penna	89

Funzioni Utili

Funzioni di proiezione 92

Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)	92
Sorgenti di ingresso per la proiezione Split Screen	92
Procedure operative	93
Quando si usa la funzione interattiva	95
Limitazioni durante la proiezione Split Screen	97
Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo d'archiviazione USB (PC Free)	97
Specifiche per i file che possono essere proiettati usando PC Free	97
Esempi PC Free	99
Metodi operativi PC Free	99
Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati	102
Proiezione di file PDF	103
Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)	105
Riproduzione di uno scenario	105
Operazioni durante la riproduzione di uno scenario	106
Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow	106
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)	107
Blocco dell'immagine (Blocco)	108

Funzione puntatore (Puntatore)	108
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)	109
Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)	110
Salvataggio di un Logo Utente	112
Salvataggio del Pattern utente	113
Funzioni di Sicurezza	115
Gestione degli utenti (Protetto da password)	115
Tipi di opzioni Protetto da password	115
Impostazione dell'opzione Protetto da password	115
Immissione della password	116
Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)	117
Blocco di sicurezza	119
Installazione del blocco del cavo	119
Funzioni di rete	120
Uso della funzione interattiva sulla rete	120
Avvio	120
Limitazioni	120
Proiezione con "Connessione a un proiettore di rete"	120
Esecuzione di una connessione WPS (Wi-Fi Protected Setup) con un punto di accesso di una LAN wireless	122
Metodo di configurazione della connessione	122
Monitoraggio e controllo	124
Informazioni su EasyMP Monitor	124
Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)	124
Configurazione del proiettore	124
Visualizzazione della schermata Controllo Web	125
Visualizzazione della schermata Web Remote	125
Impostazione dei certificati	127
Note su Secure HTTP	127
Elenco dei certificati supportati	128
Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi	128
Lettura delle notifiche via e-mail degli errori	129
Gestione Tramite SNMP	129
Comandi ESC/VP21	130
Elenco dei comandi	130
Caratteristiche del cavo	130

Informazioni su PJLink	131
Informazioni su Crestron RoomView®	132
Uso del proiettore da un computer	132
Impostazione del programma	136
Metodi di impostazione	136
Orologio	137
Programma	137

Menu Configurazione

Uso del menu Configurazione	139
Elenco delle Funzioni	140
Tabella del menu Configurazione	140
Menu Rete	141
Menu Immagine	142
Menu Segnale	144
Menu Impostazioni	146
Menu Avanzate	147
Voci d'impostazione di Easy Interactive Function	150
Schermata Impostazioni lavagna	150
Menu Rete	154
Note sulle funzioni del menu Rete	155
Funzionamento della tastiera software	155
Menu Basilari	156
Menu LAN wireless	157
Menu Sicurezza	159
Menu LAN cablata	161
Menu Impostaz. amministratore	162
Menu Reset	166
Menu Informazioni (solo visualizzazione)	166
Menu Reset	168

Risoluzione dei Problemi

Utilizzo della Guida 170

Soluzione dei problemi 171

Lettura degli indicatori	171
Problemi non segnalati dagli indicatori	175
Problemi relativi alle immagini	176
Nessuna immagine visualizzata	176
Non vengono visualizzate le immagini in movimento (la sola parte che contiene le immagini in movimento diventa nera)	177
La proiezione si interrompe automaticamente	177
Viene visualizzato il messaggio Non Supportato	177
Viene visualizzato il messaggio Nessun segnale	178
Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte	178
Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni	179
Il cursore del mouse produce sfarfallii (solo durante la proiezione di USB Display)	180
Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, il formato non è corretto oppure l'immagine risulta invertita	180
I colori delle immagini non sono corretti	181
Le immagini risultano scure	182
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	182
Il proiettore non si accende	182
Problemi con la funzione interattiva	183
Impossibile usare la funzione di disegno del proiettore	183
Impossibile attivare il funzionamento come mouse e disegnare collegandosi a un computer	183
Viene visualizzato il messaggio Errore in Easy Interactive Function.	184
Il mouse del computer non funziona correttamente	184
La penna Easy Interactive Pen non funziona	184
Il tempo di risposta di Easy Interactive Pen è lento	185
Il punto non si sposta nella posizione successiva	185
Il punto si sposta automaticamente	185
Impossibile eseguire operazioni durante l'acquisizione, la stampa o il salvataggio	186
Impossibile incollare correttamente l'acquisizione della schermata proiettata	186
Impossibile stampare normalmente	186

Impossibile eseguire la scansione normalmente	186
Il tempo non è sincronizzato, le impostazioni della memoria interna non sono applicate correttamente	187
Impossibile cambiare l'origine	187
Problemi di altro tipo	187
Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole	187
L'audio è disturbato (solo quando si proietta USB Display)	188
Il telecomando non funziona	188
Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu	189
L'impostazione di autenticazione per la LAN wireless non ha successo	189
Non si ricevono messaggi di posta anche quando si verificano errori con il proiettore	189
È visualizzato il messaggio La batteria dell'orologio è in esaurimento.	190
I nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free	190
Impossibile modificare impostazioni mediante un browser Web	190

Informazioni su Event ID 191

Manutenzione

Pulizia 194

Pulizia della superficie del proiettore	194
Pulizia della finestra di proiezione	194
Pulizia del sensore di ostacoli	194
Pulizia del filtro dell'aria	195

Sostituzione dei Materiali di Consumo 196

Sostituzione della lampada	196
Periodo di sostituzione della lampada	196
Procedura di sostituzione della lampada	197
Azzeramento delle Ore della Lampada	199
Sostituzione del filtro dell'aria	200
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	200
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	200

Appendice

Accessori Opzionali e Materiali di Consumo 204

Accessori opzionali 204

Materiali di Consumo 204

Dimensioni dello Schermo e Distanza di Proiezione 205

Schermi dei monitor supportati 207

Risoluzioni Supportate 207

Segnali del computer (RGB analogico) 207

Video Component 207

Video composito 207

Segnale di ingresso dalla porta HDMI e DisplayPort 207

Specifiche 209

Specifiche Generiche del Proiettore 209

Aspetto 212

Glossario 214

Note Generali 216

Normative della legge in materia di telegrafia senza fili (Wireless Telegraphy Act)
..... 216

Informazioni sulle indicazioni 216

Avviso generale: 217

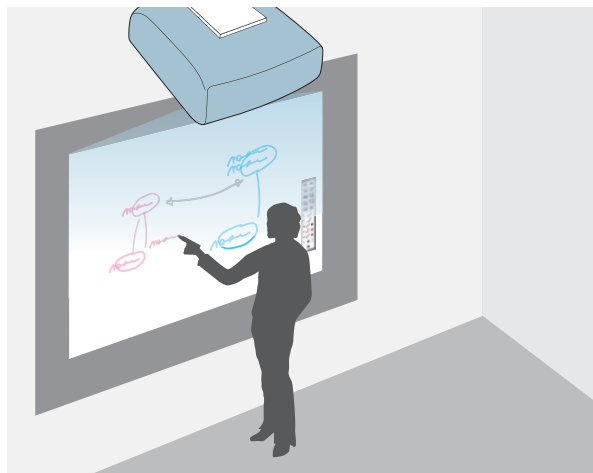
Indice 218



Introduzione

Questo capitolo illustra le caratteristiche del proiettore e i nomi delle parti.

Funzione interattiva (Easy Interactive Function)



È possibile eseguire le seguenti operazioni con la penna elettronica (Easy Interactive Pen).

- Disegnare su schermi bianchi come lavagne
- Disegnare sui documenti proiettati
- Eseguire operazioni mouse del computer sulla schermata proiettata
- Leggere documenti cartacei da uno scanner
- Salvare la schermata proiettata
- Stampare la schermata proiettata
- Allegare la schermata proiettata ad un messaggio di posta elettronica ed inviarlo

☛ "Funzione interattiva" [p.64](#)

Eseguire facilmente operazioni usando Control Pad

Installando Control Pad, fornito in dotazione, è possibile eseguire facilmente operazioni usate di frequente come all'accensione o lo spegnimento del

proiettore ed il cambio di origine. È inoltre possibile collegare un dispositivo d'archiviazione USB, oppure dei cavi USB per stampanti e così via.

☛ "Control Pad" [p.24](#)

☛ "Collegamento a Control Pad" [p.43](#)

Connessione ad una rete e proiezione delle immagini dallo schermo del computer

Quando è stabilita la connessione alla rete, è possibile eseguire le operazioni che seguono.

È possibile collegare il proiettore a un computer di una rete e proiettare lo schermo del computer utilizzando EasyMP Network Projection in dotazione (software applicativo).

☛ [Guida operativa di EasyMP Network Projection](#)

Il disegno di contenuti, usando la funzione interattiva, può anche essere proiettato da proiettori situati in altre sale.

☛ "Uso della funzione interattiva sulla rete" [p.120](#)



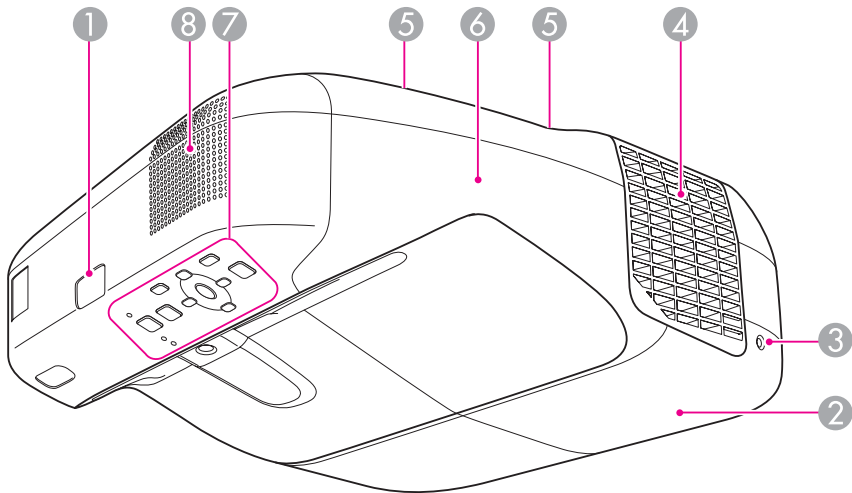
Proiezione contemporanea di due immagini (Split Screen)

Questa funzione consente di dividere lo schermo di proiezione in due parti e di proiettare due immagini di diverso tipo l'una accanto all'altra. Proiettando simultaneamente immagini da due sorgenti diverse su uno schermo, è possibile ottenere messaggi o descrizioni di maggiore effetto durante le videoconferenze o le presentazioni.


☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" [p.92](#)



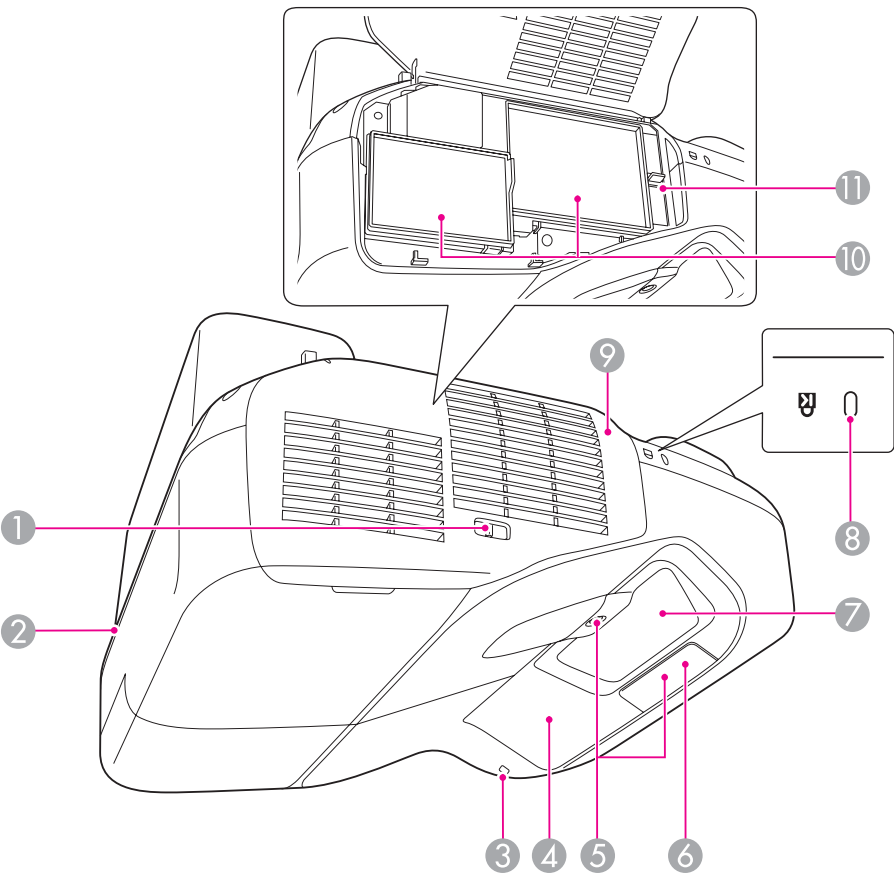
Vista Anteriore/Superiore




Nome		Funzione
5	Viti di fissaggio del copricavo	Viti per fissare bene il copricavo.
6	Copricavo	Si apre allentando entrambe le viti in caso di collegamento a una porta di ingresso o di installazione dell'unità LAN wireless.
7	Pannello di Controllo	Permette di comandare il proiettore. ☛ "Pannello di controllo" p.16
8	Diffusore	Emette l'audio.

Nome		Funzione
1	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
2	Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ☛ "Sostituzione della lampada" p.196
3	Vite di fissaggio del coprilampada	Avvitare per fissare bene il coperchio della lampada. ☛ "Sostituzione della lampada" p.196
4	Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div><div>Attenzione<p>Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.</p></div></div>

Lato



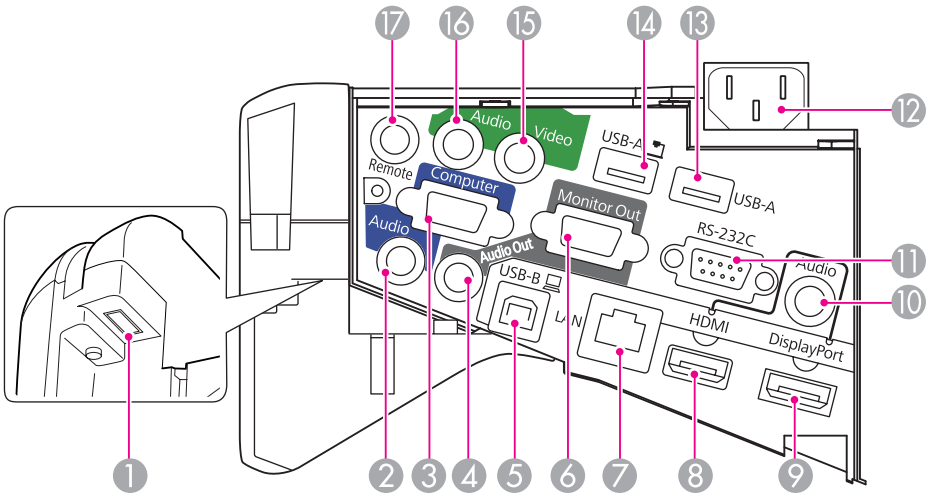
Nome		Funzione	
1	Leva di apertura/chiusura del coperchio del filtro dell'aria	Apre e chiude il coperchio del filtro dell'aria.	

Nome		Funzione	
2	Punto di installazione del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. ☛ "Installazione del blocco del cavo" p.119	
3	Indicatore LAN wireless	Indica lo stato di accesso all'unità WLAN fornita in dotazione.	
4	Ricevitore Easy Interactive Function	Riceve segnali da Easy Interactive Pen. ☛ "Funzione interattiva" p.64	
5	Sensore ostacoli	Rileva gli ostacoli che interferiscono con l'area di proiezione. ☛ "Pulizia del sensore di ostacoli" p.194	
6	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.	
7	Finestra di proiezione	Progetta le immagini. <div><div>Avvertenza</div><ul style="list-style-type: none">• Non guardare nella finestra di proiezione durante la proiezione.• Non posare oggetti né la mano in prossimità della finestra di proiezione. È possibile incorrere in scottature o incendi, oppure gli oggetti potrebbero deformarsi a causa dell'elevata temperatura in quest'area dovuta all'intensità della luce di proiezione.</div>	
8	Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. ☛ "Blocco di sicurezza" p.119	
9	Coperchio del filtro dell'aria	Si apre in caso di sostituzione del filtro dell'aria o di azionamento della leva di regolazione della messa a fuoco.	
10	Presca dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.195 ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.200	

Nome		Funzione
11	Leva di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. Per attivare il funzionamento, aprire il coperchio del filtro dell'aria.


Interfaccia

Sotto il copricavo si trovano le seguenti porte.

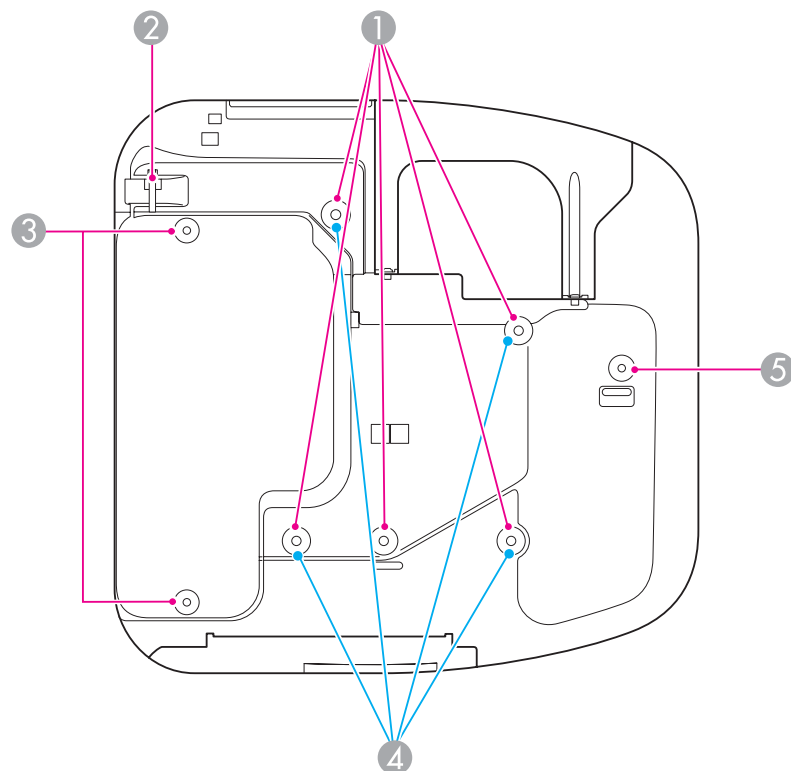


Nome		Funzione
1	Sezione dell'installazione dell'Unità LAN wireless	Installare qui l'unità WLAN fornita in dotazione. ☛ "Installazione dell'unità WLAN" p.42
2	Porta Audio1	<ul style="list-style-type: none">• Ingresso audio da attrezzature collegate alla porta Computer.• Riceve l'audio da altri dispositivi quando si proiettano le immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A.
3	Porta Computer	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
4	Porta Audio Out	Trasmette l'audio dall'immagine attualmente proiettata a un altoparlante esterno.

Nome	Funzione
5 porta USB-B	<ul style="list-style-type: none"> • Permette di collegare il proiettore ad un computer usando il cavo USB fornito in dotazione, e di proiettare le sul computer. ☛ "Proiezione con USB Display" p.50 • Permette di collegare il proiettore ad un computer usando il cavo USB fornito in dotazione, e di usare la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.110 • Collega il proiettore a un computer mediante il cavo USB in dotazione per utilizzare Easy Interactive Pen come mouse o come penna per disegnare sullo schermo proiettato. ☛ "Usare il computer dalla schermata proiettata (PC Interattivo)" p.86 • Collegando il proiettore a Control Pad usando il cavo USB fornito in dotazione, è possibile connettersi ad un computer da Control Pad. ☛ "Collegamento a Control Pad" p.43
6 Porta Monitor Out	Uscita di segnali d'ingresso analogico RGB dalla porta Computer ad un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
7 Porta LAN	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.
8 Porta HDMI	Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con <u>HDCP</u> ». ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.31
9 DisplayPort	Consente l'ingresso dei segnali video dai computer compatibili con DisplayPort. Il proiettore è compatibile con <u>HDCP</u> ».
10 Porta Audio3	Ingresso audio per l'origine specifica impostata su Avanzate - Imp. ingresso audio.

Nome	Funzione
11 Porta RS-232C	Quando il proiettore viene controllato da un computer, collegare il computer utilizzando il cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ☛ "Comandi ESC/VP21" p.130
12 Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.48
13 porta USB-A	<ul style="list-style-type: none"> • Permette di collegare un dispositivo d'archiviazione USB o una fotocamera digitale, e di proiettare file PDF, video o immagini usando PC Free. ☛ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo d'archiviazione USB (PC Free)" p.97 • Collegando un dispositivo d'archiviazione USB, è possibile archiviare e visualizzare i contenuti disegnato usando la funzione interattiva. ☛ "Uso dei contenuti disegnati" p.82 • È possibile collegare stampanti USB. • Collegando il proiettore a Control Pad usando il cavo USB fornito in dotazione, è possibile connettersi ad un dispositivo d'archiviazione o stampante USB da Control Pad. ☛ "Collegamento a Control Pad" p.43
14 porta USB-A 	Proietta le immagini dalla Telecamera documenti optional. Non è possibile proiettare con altri dispositivi attraverso questa porta.
15 Porta Video	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
16 Porta Audio2	Riceve l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Video.
17 Porta Remote	Permette di eseguire il collegamento a Control Pad. ☛ "Control Pad" p.24

Base

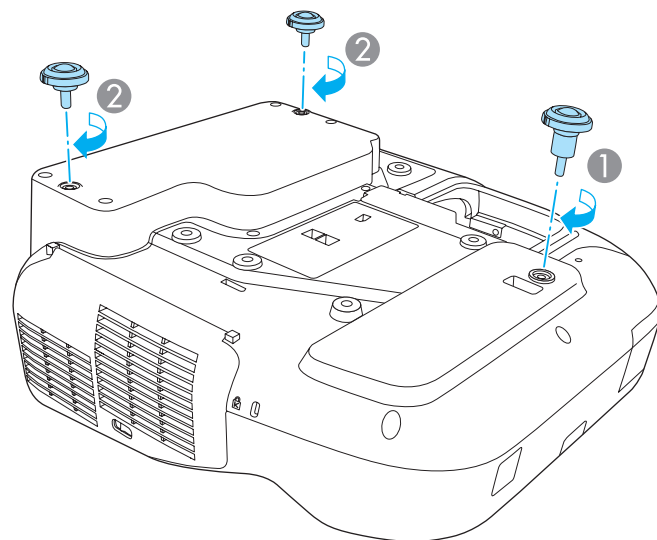


Nome	Funzione
① Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (cinque punti)	Fissare il Montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto. ☛ "Installazione del proiettore" p.29 ☛ "Accessori opzionali" p.204
② Punto di installazione del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. ☛ "Installazione del blocco del cavo" p.119

Nome	Funzione
③ Punti di fissaggio del piedino posteriore (due punti)	Fissare i piedini in caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania. (Solo modelli con piedini in dotazione) ☛ "Fissaggio dei piedini (Solo modelli con piedini in dotazione)" p.15
④ Punti di fissaggio del montaggio a parete (quattro punti)	Fissare la piastra di installazione in caso di montaggio a parete. (Solo modelli con piastra di installazione in dotazione) ☛ Guida di installazione ☛ "Accessori opzionali" p.204
⑤ Punto di fissaggio del piedino anteriore	In caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania, fissare il piedino con un distanziatore. (Solo modelli con piedini in dotazione) ☛ "Fissaggio dei piedini (Solo modelli con piedini in dotazione)" p.15

Fissaggio dei piedini (Solo modelli con piedini in dotazione)

Inserire i piedini nei punti di fissaggio del piedino.



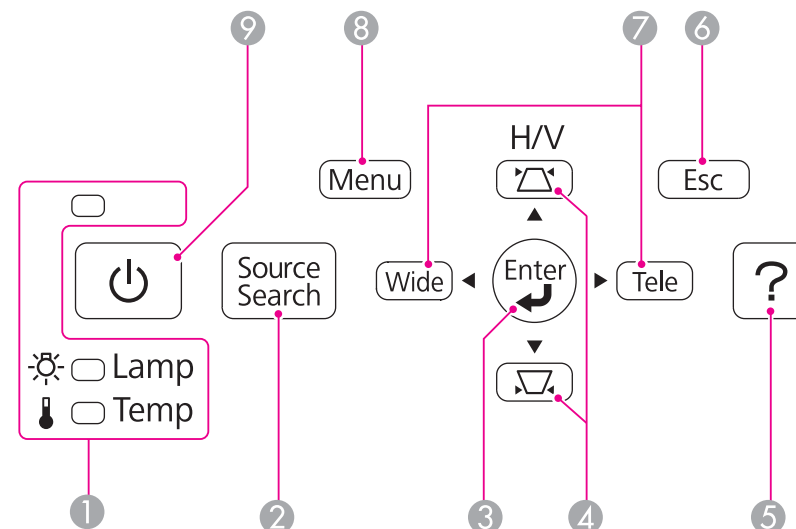
- ① Inserire il piedino con il distanziatore nel punto di fissaggio del piedino anteriore.
- ② Inserire i piedini posteriori (x2) nei punti di fissaggio del piedino.



È possibile installare il proiettore verticalmente su una scrivania.

☛ "Metodi di Installazione" [p.29](#)

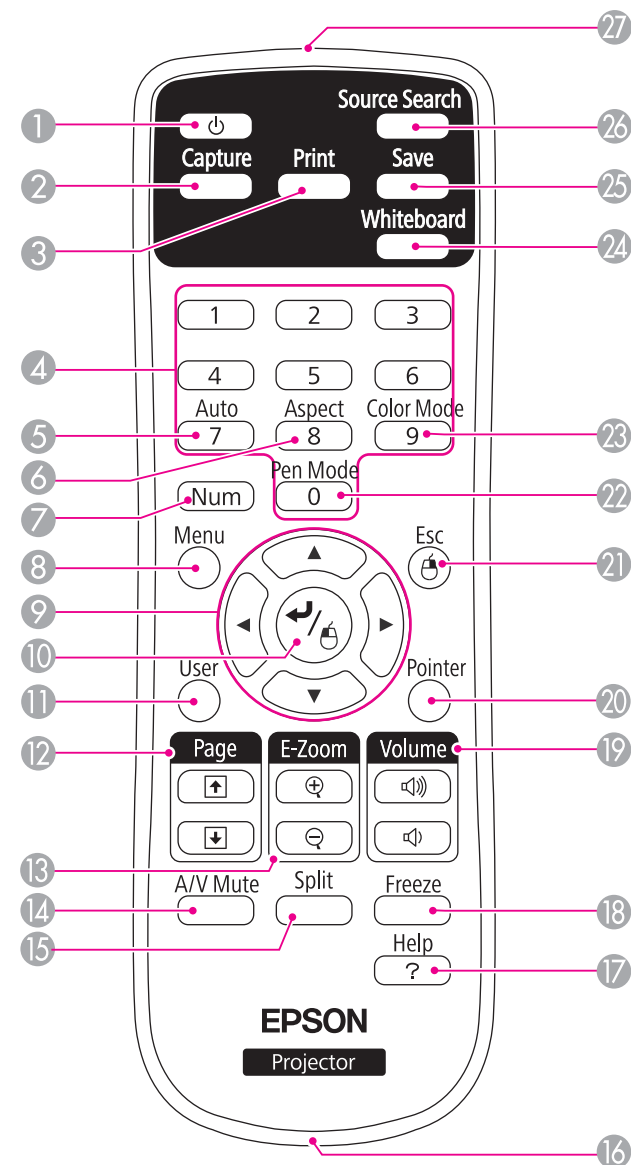
Pannello di controllo



Nome	Funzione
① Indicatori di stato	Indicano lo stato del proiettore con l'uso del colore e accendendosi o lampeggiando. ☛ "Lettura degli indicatori" p.171
② Tasto [Source Search]	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.49
③ Tasto [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> • Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo. • Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.

Nome	Funzione
4 Tasto [∇]/[\swarrow]	<ul style="list-style-type: none"> Consente di visualizzare la schermata Keystone. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-Keystone" p.53 Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.139 "Utilizzo della Guida" p.170
5 Tasto [Help]	<p>Visualizza e chiude la schermata della guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Utilizzo della Guida" p.170
6 Tasto [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe la funzione corrente. Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, passa al livello del menu precedente. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.139
7 Tasti [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Regola le dimensioni dello schermo di proiezione. Premere il tasto [Tele] per ridurre le dimensioni dello schermo di proiezione, mentre premere il tasto [Wide] per aumentare le dimensioni dello schermo di proiezione. Corregge la distorsione del keystone in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-Keystone" p.53 Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.139 "Utilizzo della Guida" p.170
8 Tasto [Menu]	<p>Visualizza e chiude il menu Configurazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.139
9 Tasto [\odot]	<p>Consente di accendere e di spegnere il proiettore.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Dall'installazione alla proiezione" p.48

Telecomando



Nome	Funzione
① Tasto [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.48
② Tasto [Capture]	Acquisisce un'istantanea della schermata proiettata. Dopo avere acquisito l'istantanea, l'immagine è incollata su una nuova pagina in Modalità Lavagna. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.) ☛ "Uso dei contenuti disegnati" p.82
③ Tasto [Print]	Stampa la schermata proiettata. ☛ "Uso dei contenuti disegnati" p.82
④ Tasti numerici	<ul style="list-style-type: none"> Inserimento della password. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" p.115 Utilizzare il tasto per inserire i numeri nelle impostazioni Rete dal menu Configurazione.
⑤ Tasto [Auto]	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
⑥ Tasto [Aspect]	Ogni volta che si preme il tasto, viene modificata la modalità delle proporzioni. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.62
⑦ Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per inserire password e numeri. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" p.115
⑧ Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.139

Nome	Funzione
⑨ Tasto [⏮][⏪][⏩][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.139 Durante la proiezione di un PC Free, la pressione di questi tasti permette di visualizzare l'immagine precedente/successiva, ruotare l'immagine, e così via. ☛ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo d'archiviazione USB (PC Free)" p.97 Quando è attivata la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione del tasto premuto. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.110
⑩ Tasto [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.139 Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.110
⑪ Tasto [User]	<p>Selezionare una opzione qualsiasi usata di frequente tra le sette voci a disposizione del menu Configurazione, ed assegnarla a questo tasto. Premendo il tasto [User], viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione.</p> <p>☛ "Menu Impostazioni" p.146</p> <p>L'opzione Autocalibrazione è assegnata per impostazione predefinita.</p>

Nome	Funzione
12 Tasti [Page] [↩][↪]	<p>Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando si utilizza la funzione MouseWireless ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.110 Quando si utilizza USB Display ☛ "Proiezione con USB Display" p.50 Collegamento a una rete <p>Durante la proiezione di immagini usando PC Free, la pressione di questi tasti visualizza la schermata precedente/successiva.</p>
13 Tasti [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.)</p> <p>☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.109</p>
14 Tasto [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.107 È possibile modificare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto per circa cinque secondi. Front. ↔ Front./Capovolto Retro ↔ Retro/Capovolto
15 Tasto [Split]	<p>A ogni pressione del tasto, vengono alternate la proiezione simultanea di due immagini sullo schermo ripartito e la proiezione normale di un'immagine. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.)</p> <p>☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" p.92</p>
16 Foro per fissaggio cordinella	<p>Consente di fissare una cordinella disponibile in commercio al telecomando.</p>

Nome	Funzione
17 Tasto [Help]	<p>Visualizza e chiude la schermata della guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ☛ "Utilizzo della Guida" p.170</p>
18 Tasto [Freeze]	<p>Interrompe o riprende la riproduzione delle immagini. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" p.108</p>
19 Tasti [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Abbassa il volume. [▶] Alza il volume. ☛ "Regolazione del volume" p.59</p>
20 Tasto [Pointer]	<p>Visualizza il puntatore a schermo. ☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" p.108</p>
21 Tasto [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe la funzione corrente. Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, consente di passare al livello precedente. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.139 Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.110
22 Tasto [Pen Mode]	<p>Differenze tra l'uso della funzione PC Interattivo e della funzione disegno per Easy Interactive Pen. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.) ☛ "Sintesi della funzione interattiva" p.65</p>
23 Tasto [Color Mode]	<p>A ogni pressione del tasto, cambia il modo colore. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" p.60</p>

Nome	Funzione
24 Tasto [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Premere questo tasto quando il proiettore è spento per accenderlo ed avviare la funzione interattiva in Modalità Lavagna. Premere questo tasto quando il proiettore è acceso per passare alla Modalità Lavagna. Se il tasto è premuto mentre si è in Modalità Lavagna, l'immagine passa all'origine dell'immagine precedente. <p>☛ "Prima di usare la funzione interattiva" p.67</p>
25 Tasto [Save]	<p>Salva la schermata proiettata.</p> <p>☛ "Uso dei contenuti disegnati" p.82</p>
26 Tasto [Source Search]	<p>Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video.</p> <p>☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.49</p>
27 Area di emissione della luce del telecomando	<p>Trasmette i segnali del telecomando.</p>

Sostituzione delle batterie del telecomando

Se il telecomando non risponde ai comandi o non è operativo dopo che è stato usato per un certo periodo, è possibile che occorra sostituire le batterie. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Procurarsi due batterie AA al manganese o alcaline. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

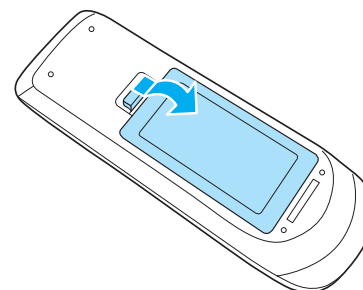
Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

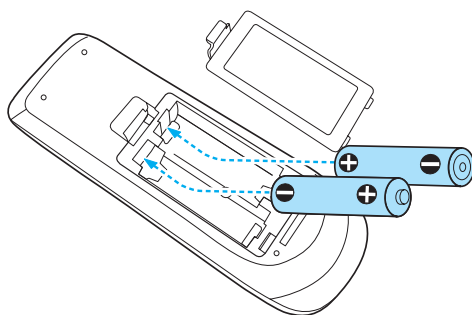
☛ [Istruzioni sulla sicurezza](#)

1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio della batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.



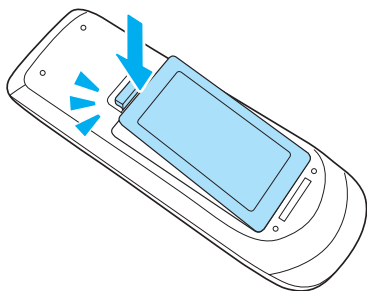
Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

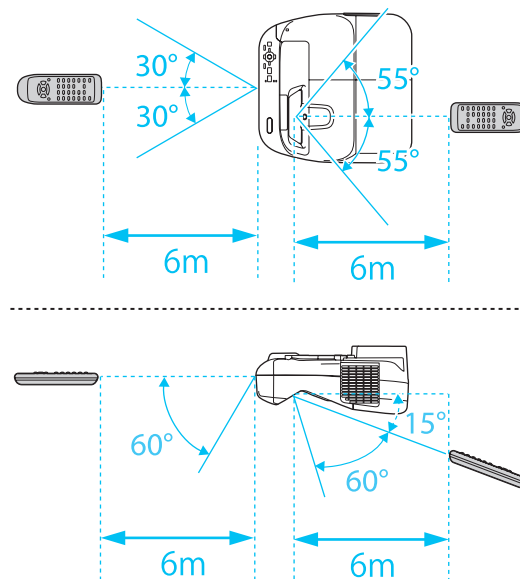
3

Riposizionare il coperchio della batteria.

Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.




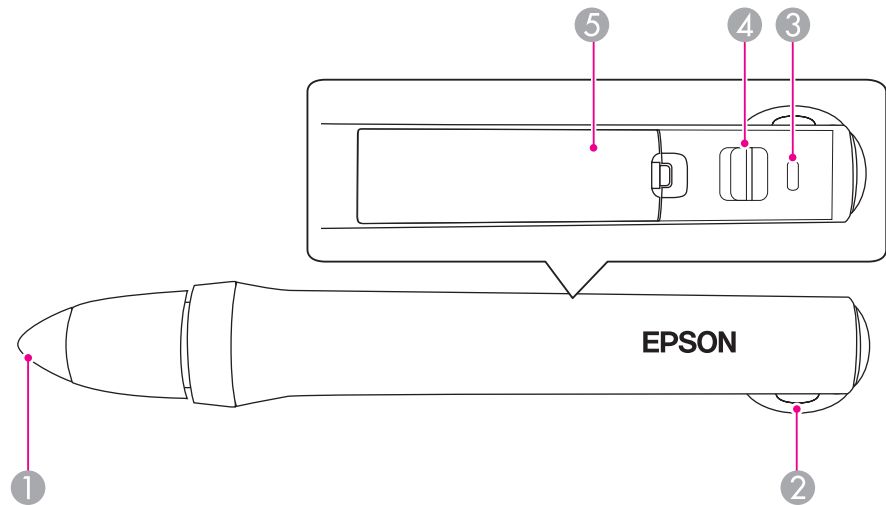
Portata di funzionamento del telecomando







Easy Interactive Pen

Esistono due tipi di Easy Interactive Pen con la parte inferiore di colore diverso. Non è possibile utilizzare contemporaneamente Easy Interactive Pen con le parti inferiori dello stesso colore.

 "Accessori opzionali" [p.204](#)



Nome		Funzione
1	Pulsante punta penna	Tenere la penna vicino allo schermo di proiezione, e premere per usarla.  "Usando la penna" p.69  "Accessori opzionali" p.204
2	Foro per fissaggio cordinella	Consente di fissare una cordinella disponibile in commercio.

Nome		Funzione
3	Indicatore della batteria	Indica la carica residua della batteria quando l'alimentazione è accesa. <ul style="list-style-type: none">• Diventa verde per alcuni secondi se la batteria è carica.• Lampeggia in verde per alcuni secondi se la batteria è scarica.• Non lampeggia se la batteria è esausta. Sostituire la batteria.  "Sostituzione delle batterie di Easy Interactive Pen" p.22
4	Interruttore a slitta	Consente di accendere e spegnere Easy Interactive Pen. Dopo l'accensione, e trascorso qualche secondo, la Easy Interactive Pen è operativa.
5	Coperchio della batteria	Aprire questo coperchio in caso di sostituzione della batteria.  "Sostituzione delle batterie di Easy Interactive Pen" p.22



Se non viene utilizzata per un lungo periodo di tempo, la Easy Interactive Pen si spegne automaticamente.

Utilizzare l'interruttore a slitta per riaccendere la Easy Interactive Pen ed utilizzare la penna.


Sostituzione delle batterie di Easy Interactive Pen

Quando l'alimentazione è accesa, l'indicatore della batteria di Easy Interactive Pen si illumina o lampeggia. Non si illumina né lampeggia se la batteria è esausta. Quando l'indicatore non si illumina o non lampeggia più, sostituire la batteria. Utilizzare uno dei seguenti tipi di batteria. Non è possibile utilizzare altre batterie ricaricabili.

- Batteria AA al manganese
- Batteria AA alcalino-manganese
- SANYO Eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

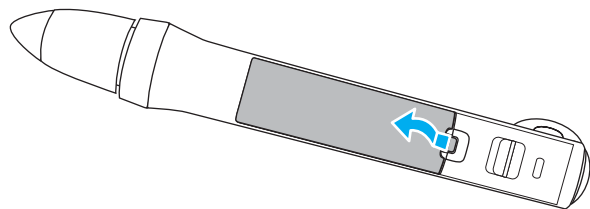
Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

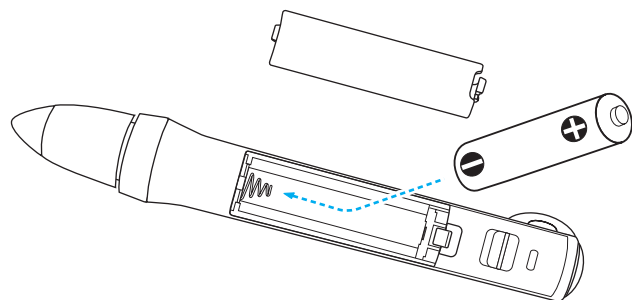
 [Istruzioni sulla sicurezza](#)

- 1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio della batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



- 2 Sostituire la batteria usata con una batteria nuova.

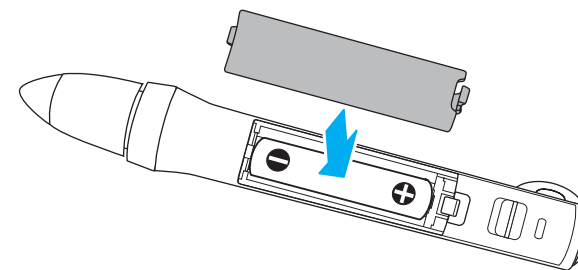


Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.


- 3 Riposizionare il coperchio delle batterie.

Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.

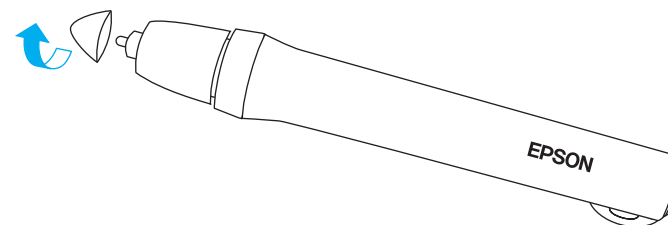


Sostituzione della punta di Easy Interactive Pen

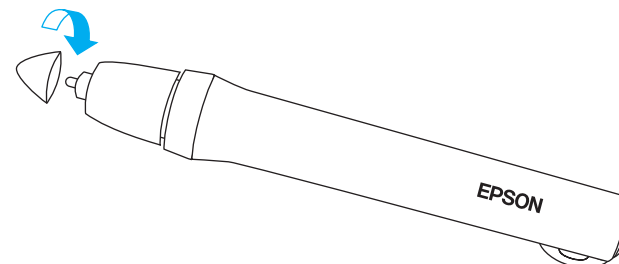
Sostituire la punta di Easy Interactive Pen quando è consumata.

 "Accessori opzionali" [p.204](#)

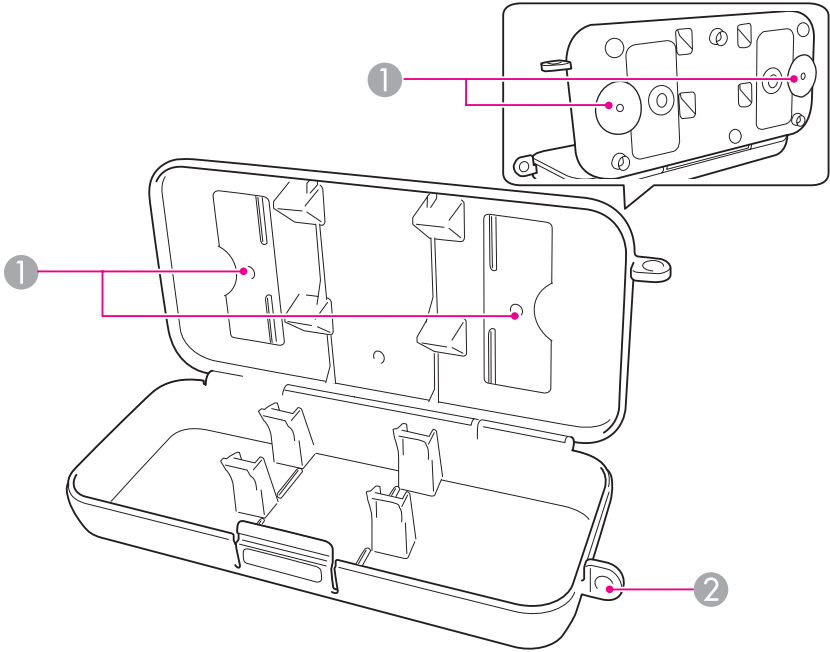
- 1 Ruotare la punta della penna per rimuoverla.



- 2 Ruotare la punta nuova per fissarla.



Scomparto della penna

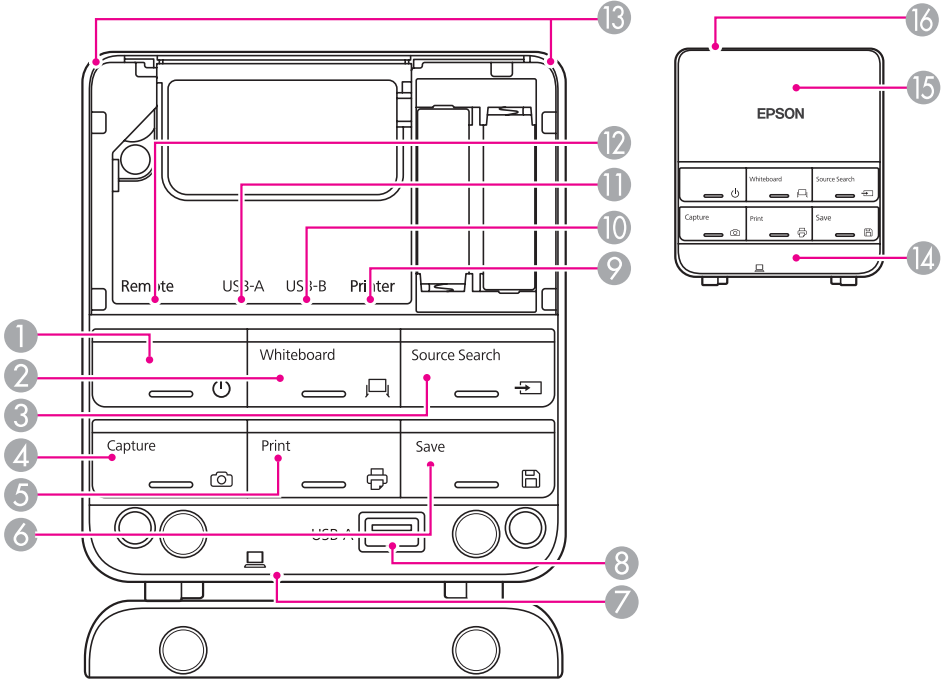


Nome		Funzione
1	Punti di fissaggio	Applicare l'astuccio delle penne a una lavagna o a una parete.
2	Foro di sicurezza	Inserirvi un lucchetto disponibile in commercio.




Si consiglia di fissare l'astuccio delle penne con due bulloni M5 disponibili in commercio.

Control Pad



Nome		Funzione
1	Tasto [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☞ "Dall'installazione alla proiezione" p.48
2	Tasto [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none">• Premere questo tasto quando il proiettore è spento per accenderlo ed avviare la funzione interattiva in Modalità Lavagna.• Premere questo tasto quando il proiettore è acceso per passare alla Modalità Lavagna. Se il tasto è premuto mentre si è in Modalità Lavagna, l'immagine passa all'origine dell'immagine precedente. ☞ "Disegno" p.71

Nome	Funzione
③ Tasto [Source Search]	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.49
④ Tasto [Capture]	Acquisisce un'istantanea della schermata proiettata. Dopo avere acquisito l'istantanea, l'immagine è incollata su una nuova pagina in Modalità Lavagna. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.) ☛ "Funzione interattiva" p.64
⑤ Tasto [Print]	Stampa la schermata proiettata. ☛ "Uso dei contenuti disegnati" p.82
⑥ Tasto [Save]	Salva la schermata proiettata. ☛ "Uso dei contenuti disegnati" p.82
⑦ Porta USB-B (per collegare un computer)	Permette di eseguire il collegamento ad un computer usando un cavo USB per usare la funzione interattiva o la funzione USB Display. ☛ "Collegamento a Control Pad" p.43
⑧ Porta USB-A (per collegare un dispositivo d'archiviazione USB)	Permette di collegare un dispositivo d'archiviazione USB. ☛ "Collegamento a Control Pad" p.43
⑨ Porta USB-A (per collegare una stampante)	Permette di collegare una stampante usando un cavo USB. ☛ "Collegamento a Control Pad" p.43
⑩ Porta USB-B (per collegare un proiettore)	Permette di eseguire il collegamento al proiettore usando un cavo USB quando un dispositivo d'archiviazione USB o una stampante è collegata a Control Pad. ☛ "Collegamento a Control Pad" p.43
⑪ Porta USB-A (per collegare un proiettore)	Permette di eseguire il collegamento ad un proiettore usando un cavo USB per usare la funzione interattiva o la funzione USB Display. ☛ "Collegamento a Control Pad" p.43

Nome	Funzione
⑫ Porta Remote	L'alimentazione è fornita a Control Pad dal proiettore quando i due dispositivi sono collegati tra loro usando il set di cavi per telecomando optional. Quando sono collegati, i segnali di telecomando sono anche inviati al proiettore tramite il cavo. <div> Quando non sono collegati usando il set di cavi per telecomando, l'alimentazione è fornita dalle batterie. I segnali di controllo remoto sono inviati al proiettore tramite raggi infrarossi.</div>
⑬ Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.
⑭ Coperchio inferiore	Aprire per collegare un dispositivo d'archiviazione USB.
⑮ Coperchio superiore	Aprire per collegare i cavi e sostituire le batterie.
⑯ Coperchio dei cavi	Aprire questo coperchio quando i cavi sono collegati lungo una parete.

Sostituzione delle batterie di Control Pad

Se Control Pad non risponde o non funziona dopo che è stata usata per qualche tempo, le batterie potrebbero avere raggiunto la fine della loro durata utile. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Procurarsi due batterie AA al manganese o alcaline. Si raccomanda di usare batterie alcaline per Control Pad. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

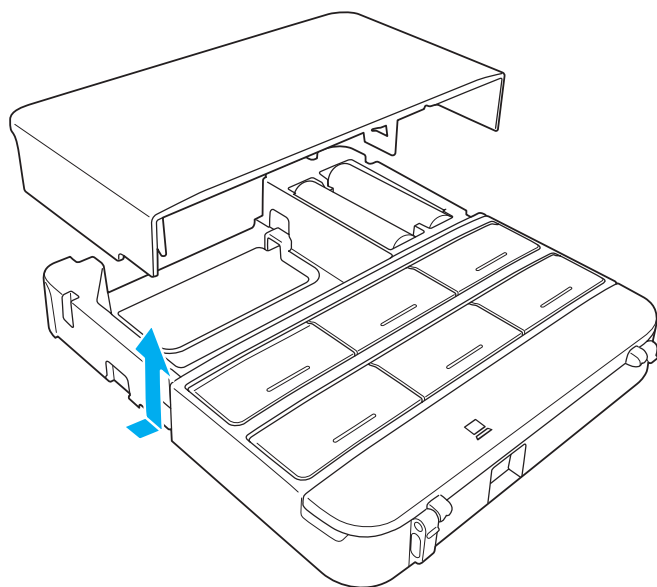
☛ [Istruzioni sulla sicurezza](#)



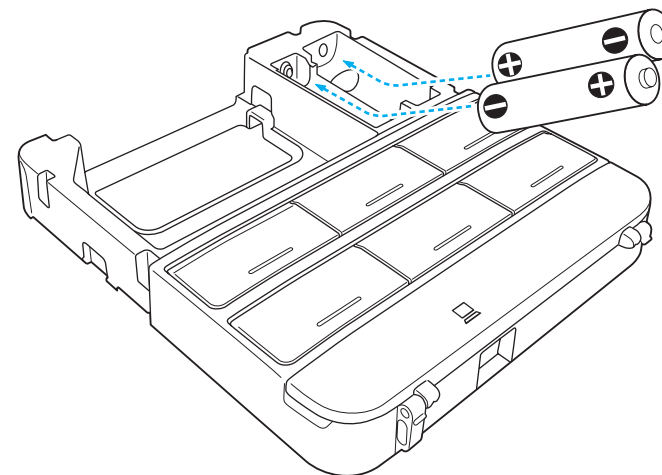
Poiché Control Pad è alimentata quando è collegata al proiettore usando il set di cavi per telecomando, non sono necessarie le batterie.

1 Rimuovere il coperchio superiore.

Mettere il dito nella scanalatura del coperchio superiore e poi sollevarlo ed estrarlo.



2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.



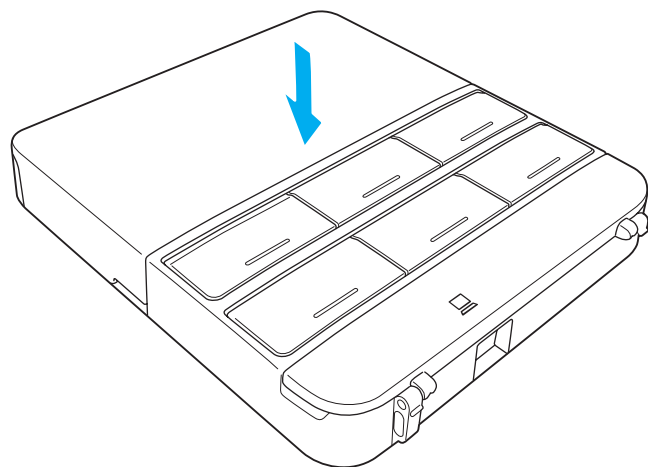
Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

3

Rimettere il coperchio superiore.

Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



Fare riferimento a quanto segue per il campo d'azione di Control Pad.



[Guida di installazione del Control Pad](#)



Preparazione del proiettore

Questo capitolo spiega come installare il proiettore e collegare le sorgenti di proiezione.

Metodi di Installazione

Il proiettore supporta i sei seguenti metodi di proiezione. Installare il proiettore a seconda del luogo di installazione.

Spegnere il proiettore in caso di modifica del metodo di installazione.
Riaccendere il proiettore dopo aver modificato il metodo di installazione.



- Per il montaggio di un proiettore a parete o a soffitto, o per collocare il proiettore in posizione verticale, verificare che gli strumenti utilizzati siano adatti al metodo di installazione.

☛ "Accessori opzionali" [p.204](#)

- L'impostazione predefinita di Proiezione è **Front./Capovolto**. È possibile passare ad altre impostazioni di Proiezione dal menu Configurazione.

☛ **Avanzate - Proiezione** [p.147](#)

- È possibile cambiare l'impostazione di Proiezione come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.

Front. ↔ Front./Capovolto

Retro ↔ Retro/Capovolto

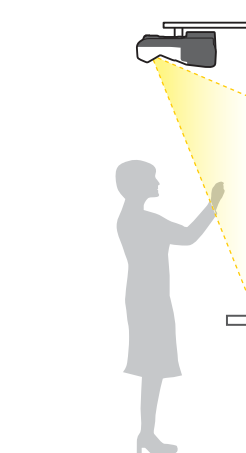
- Quando si usa la funzione interattiva, installare il dispositivo in modo che la schermata proiettata sia un rettangolo senza alcuna distorsione.
- Non è possibile usare la funzione interattiva mentre l'impostazione Proiezione è configurata su **Retro/Capovolto** o **Retro**.

☛ "Funzione interattiva" [p.64](#)

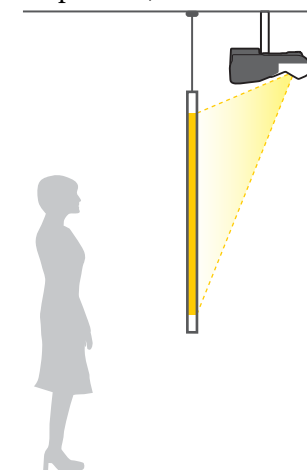
- Quando si installano più proiettori nella stessa stanza, impostare la **Distanza proiettori** in base alla distanza tra i proiettori.

☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Distanza proiettori** [p.147](#)

- Installare il proiettore a parete o al soffitto e proiettare immagini frontalmente sullo schermo. (proiezione Front/Capovolto)



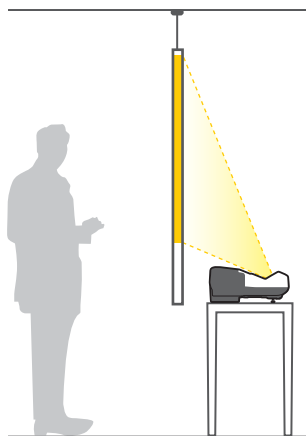
- Montare il proiettore su una parete o un soffitto e proiettare le immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro/Capovolto)



- Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front.)



- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro)

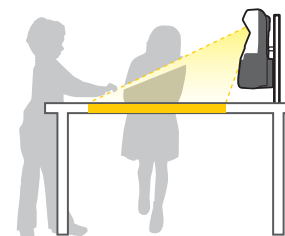


Fissare i piedini in caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania.

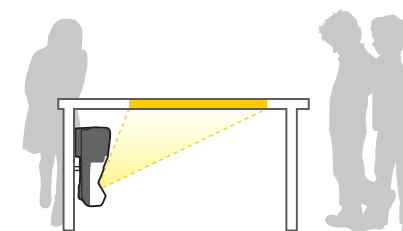
☛ "Fissaggio dei piedini (Solo modelli con piedini in dotazione)"

[p.15](#)

- Collocare il proiettore in posizione verticale e proiettare le immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front/Capovolto)



- Collocare il proiettore in posizione verticale e proiettare le immagini da dietro lo schermo (proiezione Retro/Capovolto)



Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore su una parete o un soffitto, occorre servirsi di un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti dei punti di fissaggio della piastra per il montaggio a parete o dei punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal supporto di montaggio. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Per l'installazione o la regolazione del supporto di montaggio, non utilizzare sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e simili.
- Non coprire la presa o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.

Questo capitolo spiega come collegare il proiettore alle periferiche.

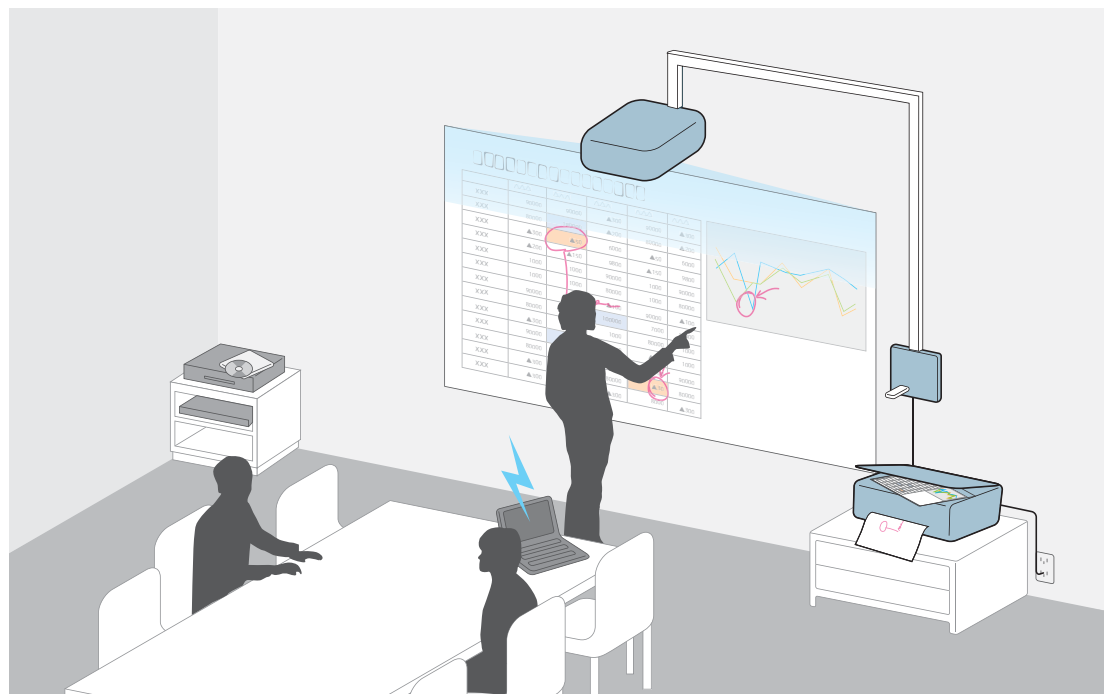
È possibile collegare i dispositivi direttamente al proiettore, oppure collegarsi al proiettore via Control Pad.

Quando si collegano cavi USB, o dispositivi d'archiviazione USB, si raccomanda di usare Control Pad.

☞ "Collegamento a Control Pad" [p.43](#)

Quando si collegano i dispositivi diversi da cavi USB o dispositivi d'archiviazione USB, eseguire il collegamento direttamente al proiettore.

☞ "Collegamento al proiettore" [p.33](#)



Attenzione

Se si utilizza un hub USB, l'operazione potrebbe non venire eseguita correttamente. Collegare direttamente al proiettore o a Control Pad.



- È possibile eseguire la connessione alla rete usando la comunicazione cablata o wireless.
Per eseguire la connessione alla rete usando un cavo, collegare un cavo LAN al proiettore.
 - ☛ "Collegamento di un cavo LAN" [p.41](#)
- Per eseguire la connessione wireless alla rete, installare sul proiettore l'unità WLAN.
 - ☛ "Installazione dell'unità WLAN" [p.42](#)
- Il nome della porta, l'ubicazione e l'orientamento dei connettori dipendono dalla sorgente collegata.

Collegamento al proiettore

Questa sezione spiega come collegare le periferiche direttamente al proiettore.

Collegamento di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

❶ **Quando si utilizza un cavo del computer disponibile in commercio**

Collegare la porta di uscita del display del computer alla porta Computer del proiettore.

L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del computer alla porta Audio1 del proiettore usando un comune cavo audio.

❷ **Quando si usa il cavo USB fornito in dotazione**

Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

❸ **Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio**

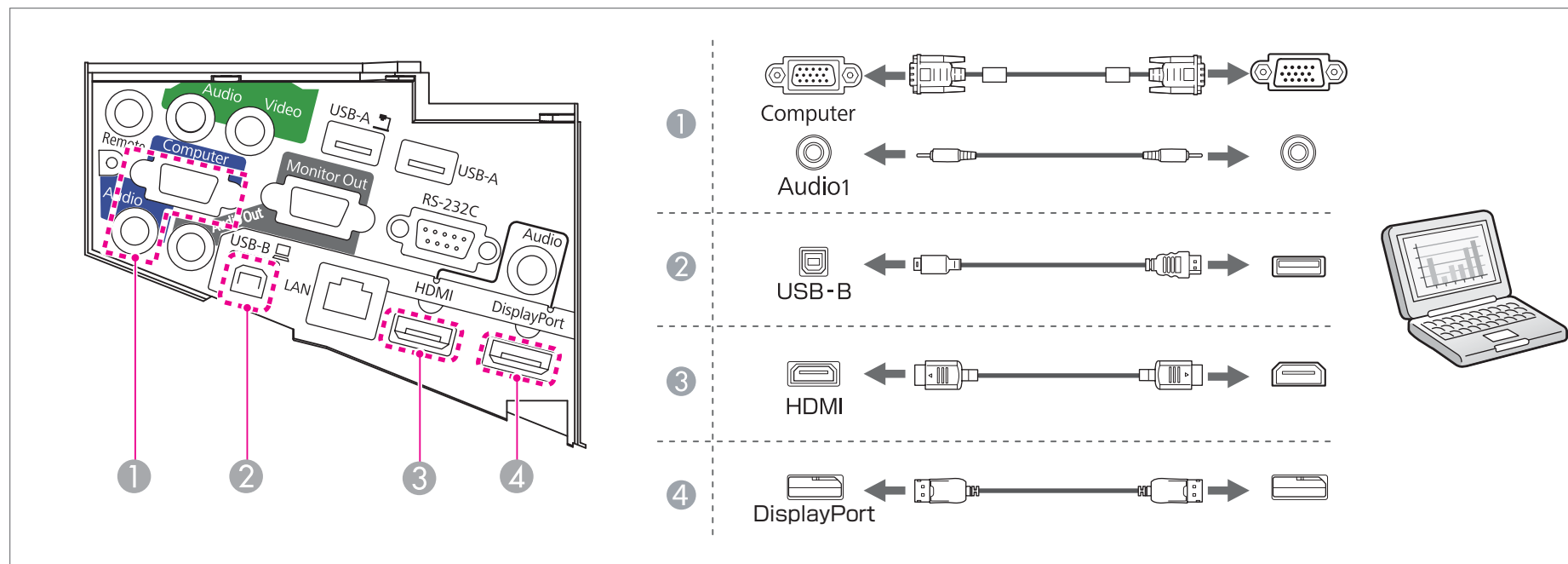
Collegare la porta HDMI del computer alla porta HDMI del proiettore.



È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

❹ **Quando si utilizza un cavo DisplayPort disponibile in commercio**

Collegare la porta DisplayPort del computer alla porta DisplayPort del proiettore.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.



- Quando si esegue il collegamento alla porta Audio1, Audio Out e Computer, si raccomanda di collegare i cavi alle porte nell'ordine che segue: Porta Audio1, Audio Out e poi Computer.
- È possibile cambiare l'origine di ingresso audio usando **Ingresso audio**.
 **Avanzate - Imp. ingresso audio - Ingresso audio p.147**
- È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer. Questa funzione è chiamata USB Display.
 "Proiezione con USB Display" **p.50**
- Alcuni cavi DisplayPort disponibili in commercio sono dotati di un blocco. Per rimuovere il cavo, premere il pulsante sulla parte del connettore ed estrarre il cavo.

Collegamento di origini di immagini

Per proiettare le immagini da lettori DVD, videoregistratori e simili, collegare il proiettore con uno dei seguenti metodi.

1 Quando si utilizza un cavo video disponibile in commercio

Collegare la porta di uscita video della sorgente di immagine alla porta Video del proiettore con un cavo video disponibile in commercio.

L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del dispositivo d'origine alla porta Audio2 del proiettore usando un comune cavo audio.

2 Quando si utilizza il cavo video component opzionale

☛ "Accessori Opzionali e Materiali di Consumo" [p.204](#)

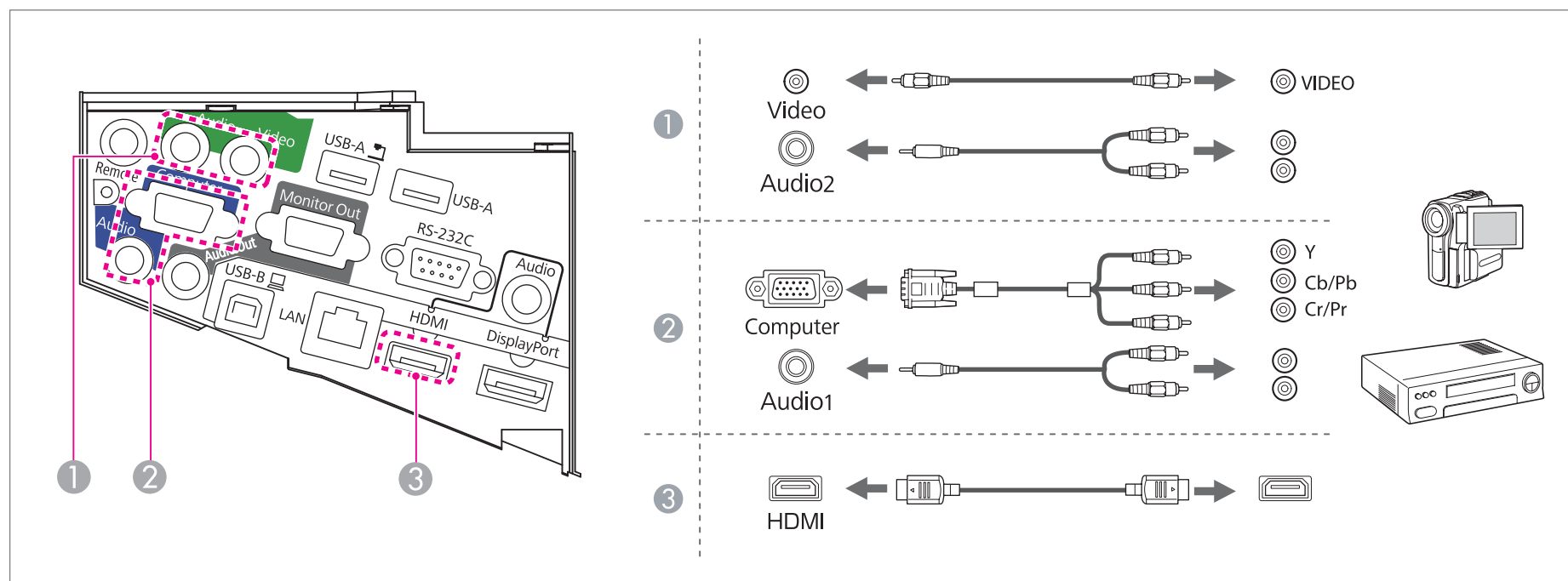
Collegare la porta di uscita component della sorgente di immagini alla porta Computer del proiettore.

L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del dispositivo d'origine alla porta Audio1 del proiettore usando un comune cavo audio.

3 Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio

Collegare la porta HDMI della sorgente di immagine alla porta HDMI del proiettore con un cavo HDMI disponibile in commercio.

È possibile inviare l'audio della sorgente di immagini con l'immagine proiettata.



Attenzione

- Se la sorgente di ingresso è accesa quando viene collegata al proiettore, potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
- Se l'orientamento la forma della spina sono diversi, non forzare il collegamento. In caso contrario, il dispositivo potrebbe danneggiarsi o funzionare scorrettamente.



- È possibile cambiare l'origine di ingresso audio usando **Ingresso audio**.
 - ☛ **Avanzate - Imp. ingresso audio - Ingresso audio** [p.147](#)
- Se la sorgente da collegare è dotata di una porta dalla forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegare il proiettore.
- Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato da "assenza di resistenza".

Collegamento di dispositivi USB

È possibile collegare dispositivi come una memoria USB, la Telecamera documenti opzionale e dischi rigidi o fotocamere digitali compatibili USB.


1 Quando si utilizza la Telecamera documenti opzionale

Collegare la Telecamera documenti alla porta  del proiettore usando un cavo USB.

2 Quando si utilizza un periferica USB, per esempio una memoria USB o una fotocamera digitale

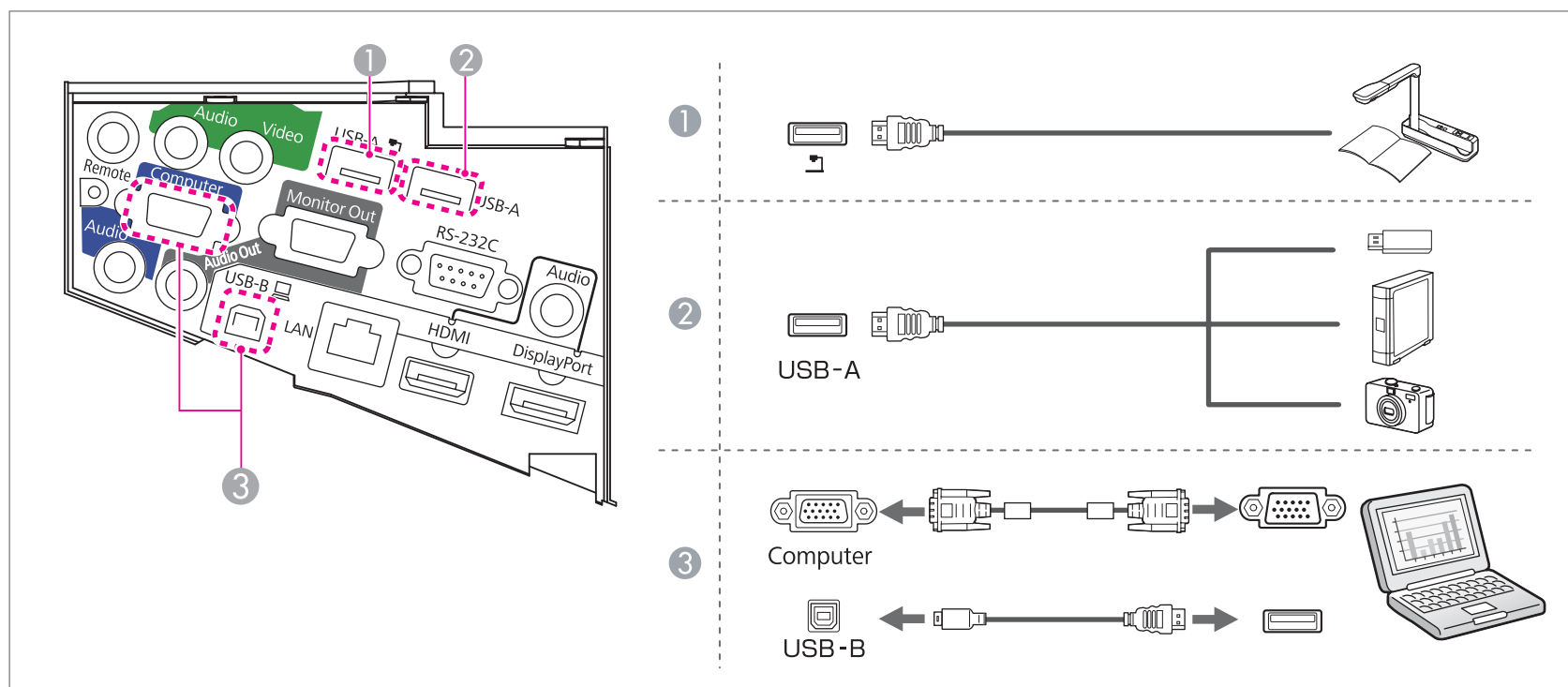
Collegare il dispositivo USB alla porta USB-A del proiettore usando un cavo USB.

3 Quando si usa PC Interattivo per la funzione interattiva

 "Funzione interattiva" [p.64](#)

Collegare l'uscita monitor del computer alla porta Computer del proiettore usando un cavo per computer.

Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore usando un cavo USB.



Quando il dispositivo USB è collegato, è possibile proiettare i file immagine archiviati nel dispositivo d'archiviazione USB o nella fotocamera digitale usando PC Free.

☛ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo d'archiviazione USB (PC Free)" [p.97](#)

Se è collegata la Telecamera documenti durante la proiezione di immagini da un'altra porta di ingresso, premere il tasto [Source Search] del telecomando, pannello di controllo o Control Pad per passare alla immagine della Telecamera documenti.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.49](#)



Durante la proiezione di immagini di una Telecamera documenti, se si vuole collegare un dispositivo d'uscita audio, collegarlo alla porta Audio1.

Attenzione

- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Collegare una fotocamera digitale o un disco rigido al proiettore mediante un cavo USB in dotazione con la periferica o indicato specificamente per il suo utilizzo.

Rimozione di dispositivi USB

Terminata la proiezione, scollegare il dispositivo USB dal proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

Collegamento di attrezzature esterne

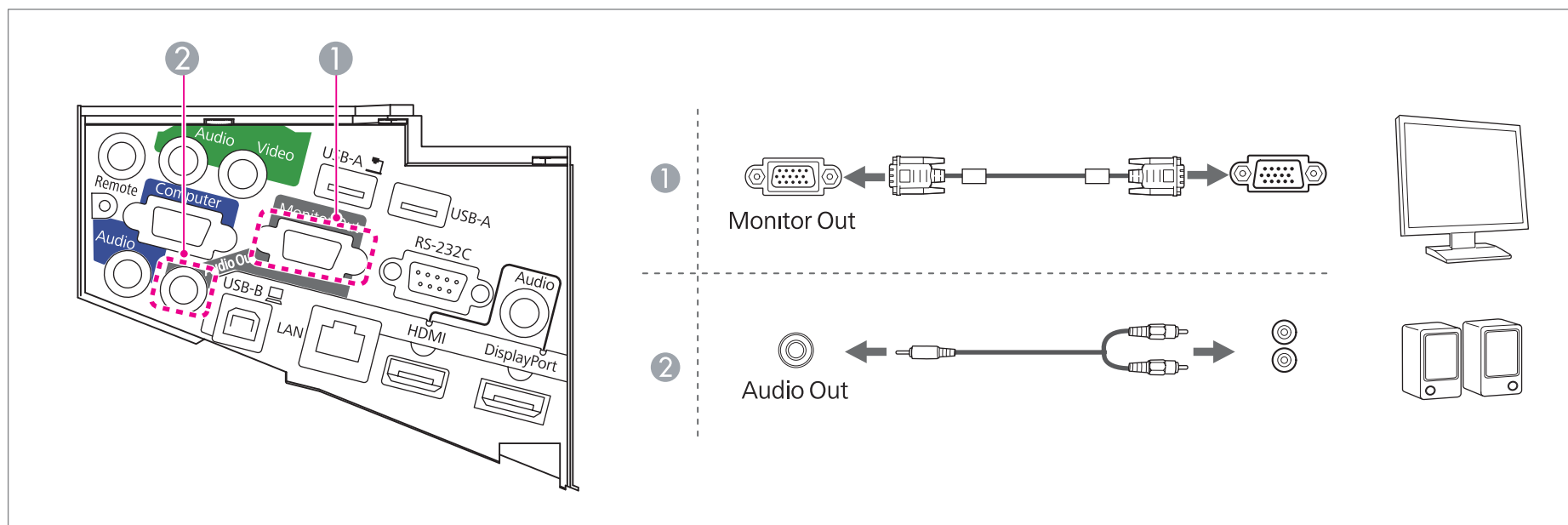
È inoltre possibile trasmettere immagini e audio collegando un monitor o un altoparlante esterno.

1 Durante la trasmissione di immagini a un monitor esterno

Collegare il monitor esterno alla porta Monitor Out utilizzando il cavo in dotazione al monitor esterno.

2 Durante la trasmissione di audio su altoparlanti esterni

Collegare gli altoparlanti esterni alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.





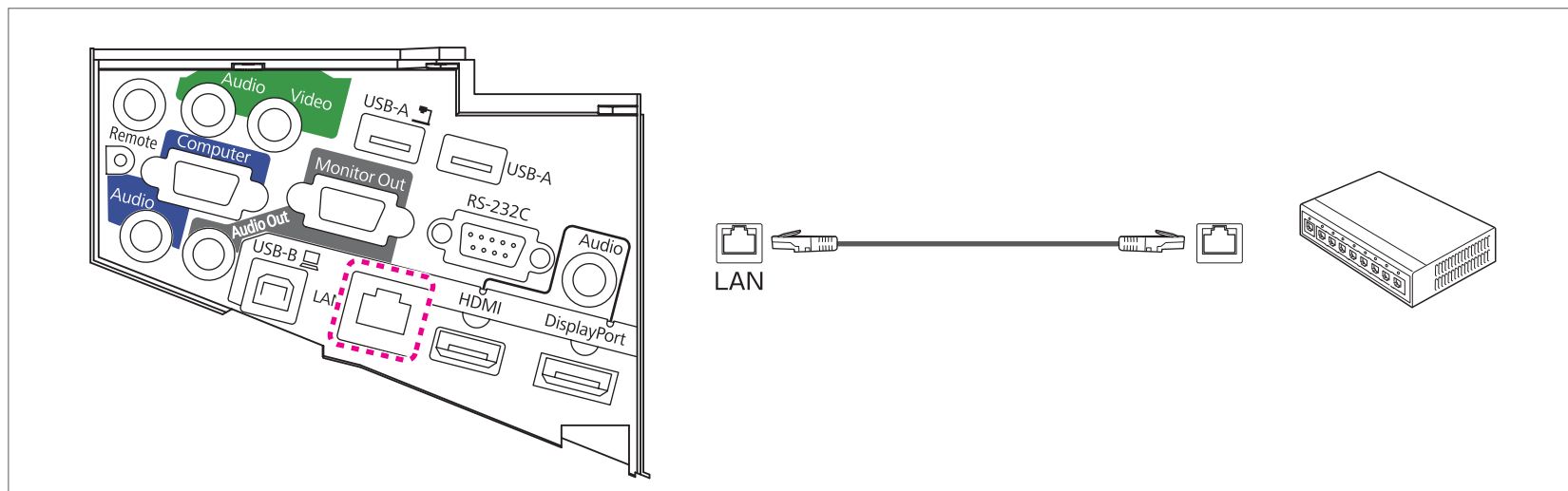
- Se si imposta **Modo stand by** su **Standby A/V**, è possibile inviare immagini ad un monitor esterno anche se il proiettore è in modalità standby. È anche possibile trasmettere l'audio a un altoparlante esterno. L'ingresso audio di DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 o LAN non può essere riprodotto.

☛ **Avanzate - Modo stand by** [p.147](#)

- Dalla porta Computer possono essere inviati ad un monitor esterno solo segnali RGB analogico. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
- I calibratori di impostazione per le funzioni quali Keystone, il menu Configurazione e le schermate della Guida non vengono trasmessi al monitor esterno.
- Quando il jack del cavo audio viene inserito nella porta Audio Out, l'audio viene trasmesso dall'uscita esterna e non più dai diffusori incorporati del proiettore.

Collegamento di un cavo LAN

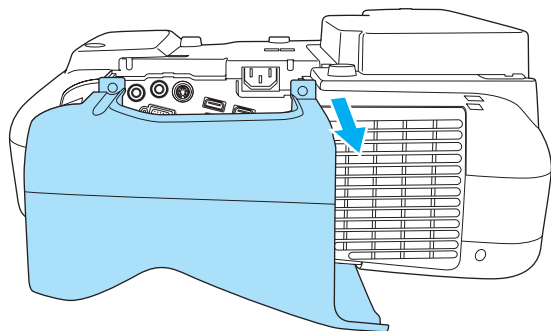
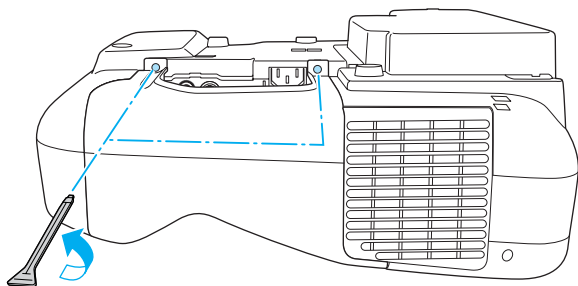
Collegare una porta LAN degli hub di rete o di altre apparecchiature alla porta LAN del proiettore tramite un cavo LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponibile in commercio.



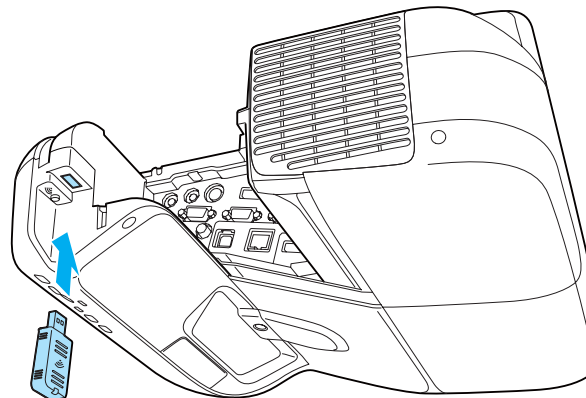
Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5.

Installazione dell'unità WLAN

- 1** Per aprire il copricavo, rimuovere entrambe le viti di fissaggio del copricavo.



- 2** È stata installata l'unità LAN wireless.



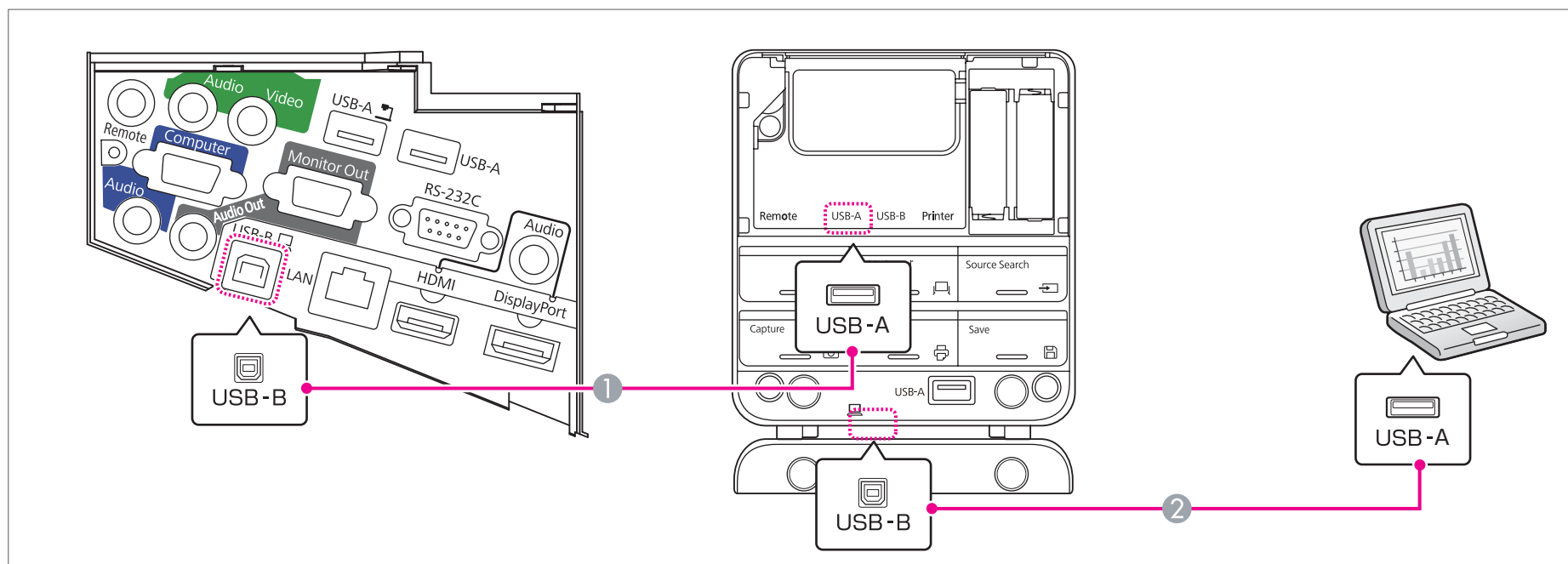
Collegamento a Control Pad

Questa sezione spiega come collegare le periferiche al proiettore usando Control Pad.

Collegamento quando si usa la funzione PC Interattivo

☛ "Usare il computer dalla schermata proiettata (PC Interattivo)" [p.86](#)

- 1 Collegare la porta USB-B del proiettore alla porta USB-A di Control Pad usando un cavo USB.
- 2 Collegare la porta USB-B di Control Pad alla porta USB-A del computer usando un cavo USB.



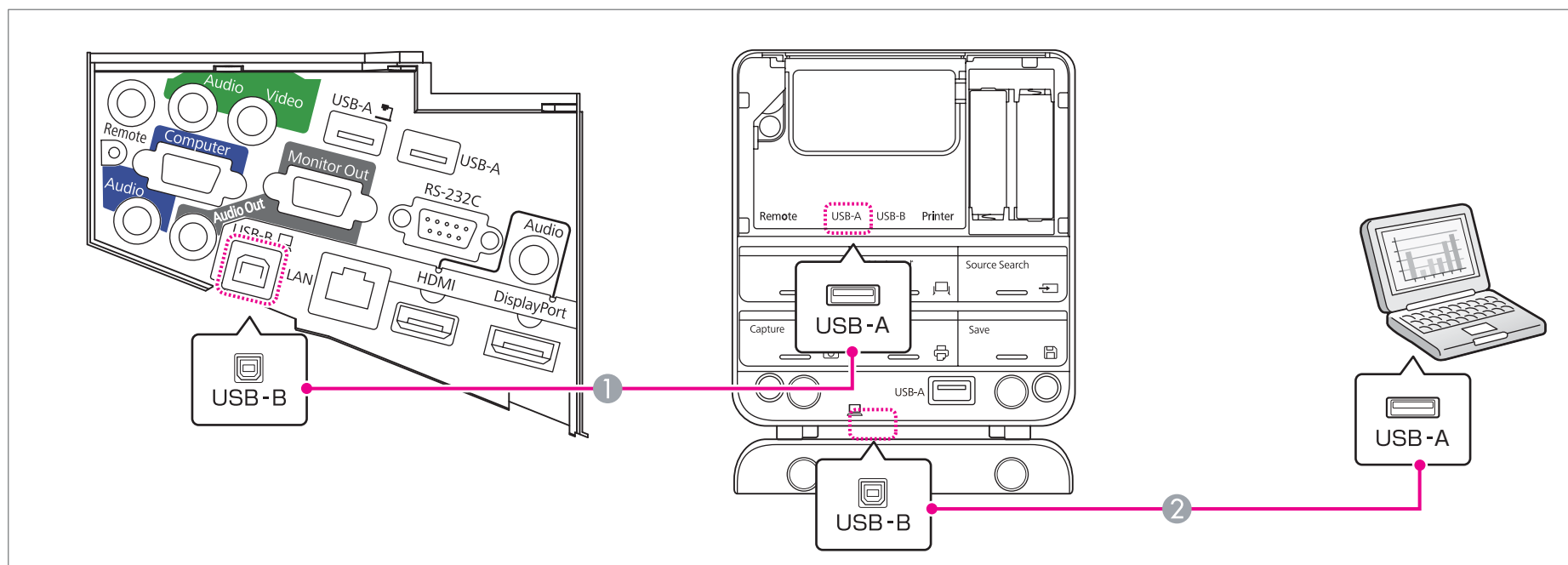
Per proiettare lo schermo del computer, è necessario collegare il computer al proiettore con un cavo per computer.

☛ "Collegamento di un computer" [p.33](#)

Collegamento usando USB Display

☞ "Proiezione con USB Display" [p.50](#)

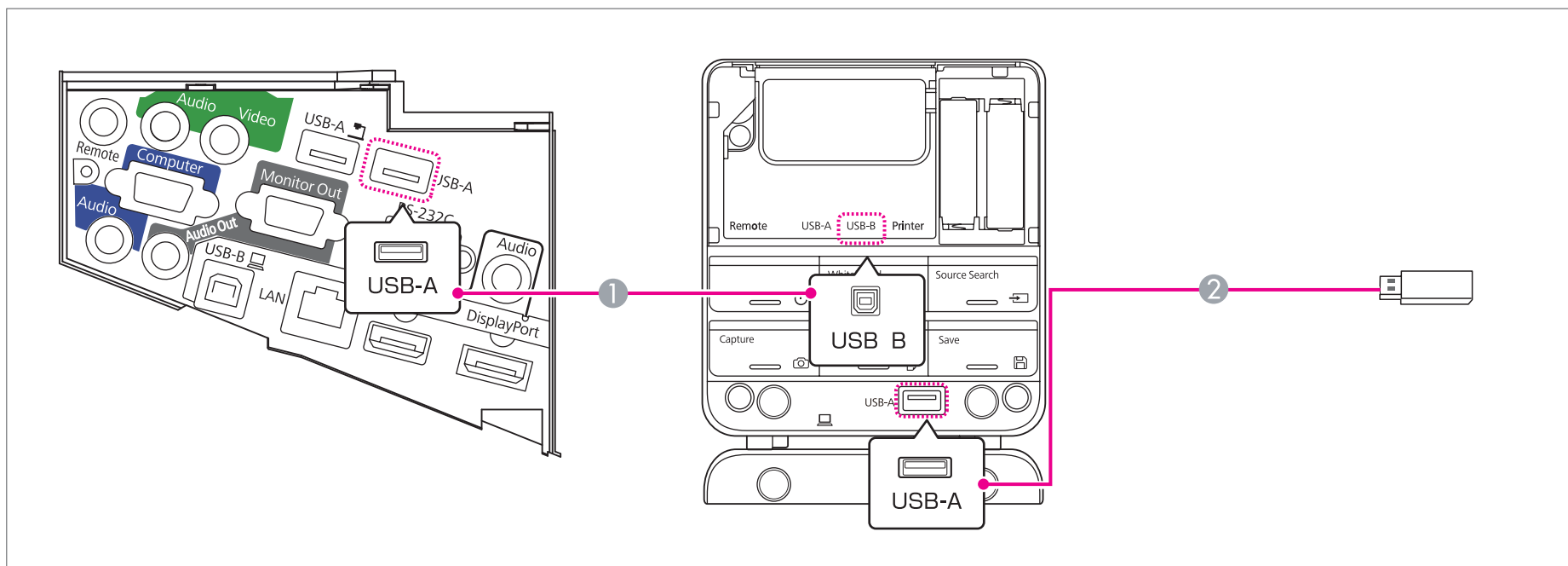
- 1 Collegare la porta USB-B del proiettore alla porta USB-A di Control Pad usando un cavo USB.
- 2 Collegare la porta USB-B di Control Pad alla porta USB-A del computer usando un cavo USB.



Collegamento usando PC Free

☞ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo d'archiviazione USB (PC Free)" [p.97](#)

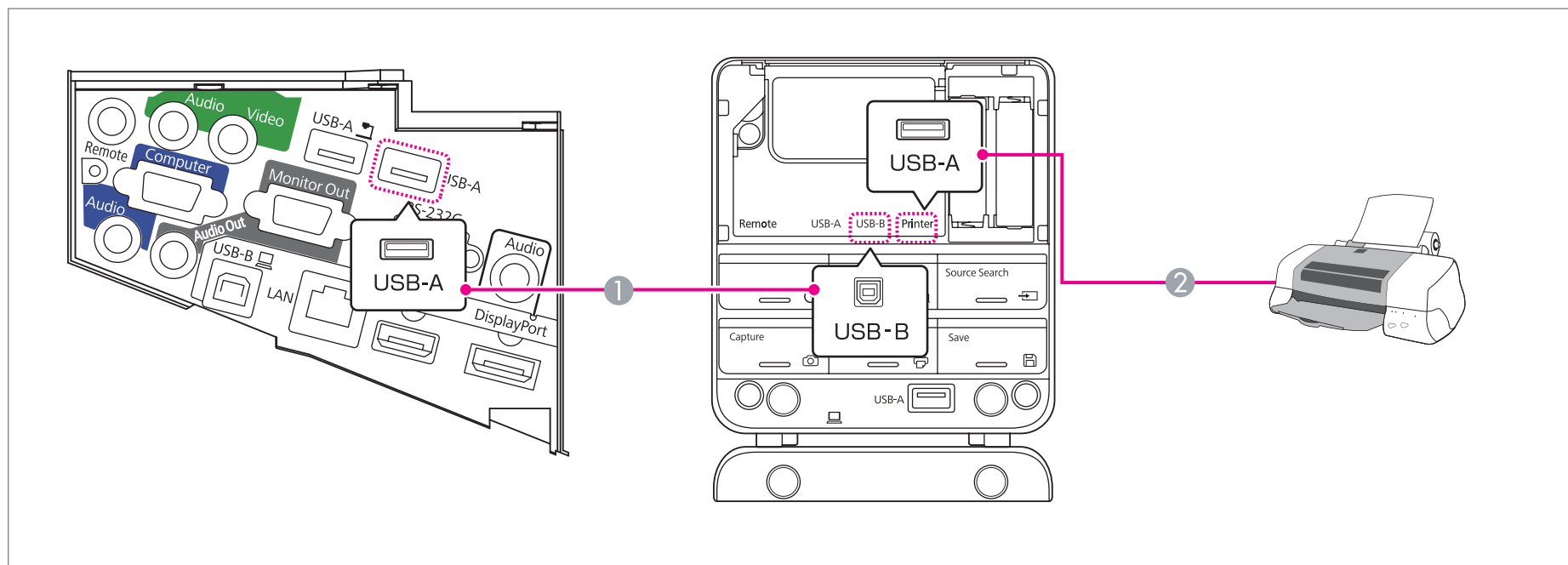
- 1 Collegare la porta USB-A del proiettore alla porta USB-B di Control Pad usando un cavo USB.
- 2 Collegare il dispositivo d'archiviazione USB alla porta USB-A (per l'archiviazione USB) di Control Pad.



Collegamento di una stampante

☞ "Uso dei contenuti disegnati" [p.82](#)

- 1 Collegare la porta USB-A del proiettore alla porta USB-B di Control Pad usando un cavo USB.
- 2 Collegare la stampante alla porta USB-A (per stampanti) di Control Pad usando un cavo USB.



- Non è possibile collegare una document camera a Control Pad.
- Attaccare gli adesivi di protezione delle porte, forniti in dotazione, sulle porte di Control Pad che non sono utilizzate.

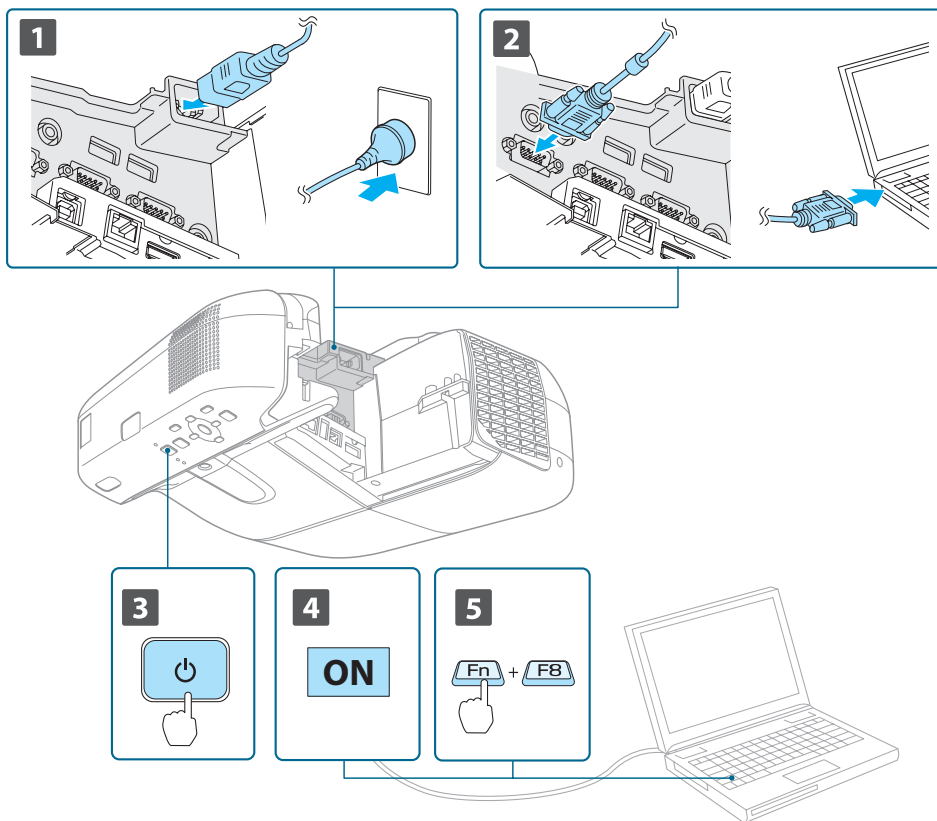


Metodi di proiezione di base

Questo capitolo spiega come proiettare e regolare le immagini.

Dall'installazione alla proiezione

Questa sezione illustra la procedura per collegare il proiettore ad un computer usando un cavo per computer e proiettare di immagini.




- 1** Collegare il proiettore a una presa elettrica con il cavo di alimentazione.
- 2** Collegare il proiettore al computer con il cavo del computer.
- 3** Accendere il proiettore.

4 Accendere il computer.

5 Cambiare l'uscita video del computer.

Se si utilizza un computer laptop, è necessario cambiare l'uscita video dal computer.

Tenere premuto il tasto Fn (tasto funzione), quindi premere il tasto .



- Il metodo per cambiare l'uscita video dipende dal computer in uso. Vedere la documentazione del computer.
- Premere due volte il tasto [P] per spegnere il proiettore.

Se non è proiettata alcuna immagine, premere il tasto [Source Search] del telecomando, pannello di controllo o di Control Pad. Quando non c'è alcun segnale in ingresso è visualizzata la Modalità Lavagna.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.49](#)



Dopo la proiezione dell'immagine, regolare l'immagine se necessario.

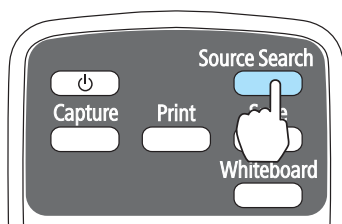
☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.53](#)

☛ "Correzione della messa a fuoco" [p.58](#)

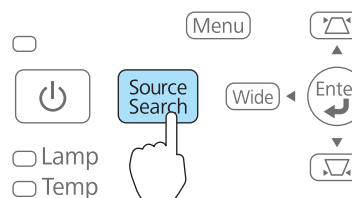
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

Premere il tasto [Source Search] per proiettare le immagini dalla porta che riceve un'immagine.

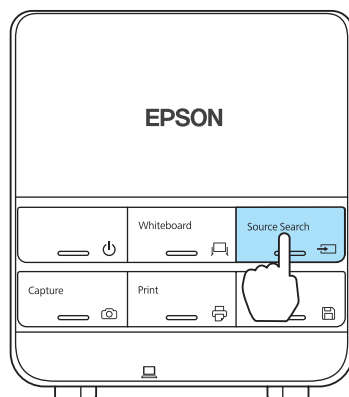
Utilizzo del telecomando



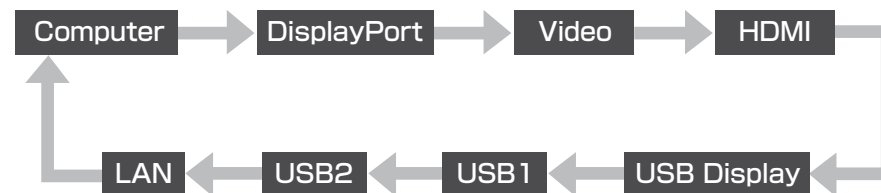
Utilizzo del pannello di controllo



Usando Control Pad



L'origine dell'ingresso cambia nell'ordine che segue.



Se sono collegate due o più sorgenti di immagine, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine desiderata.

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.



Se non è inviato alcun segnale d'ingresso, è visualizzata la schermata che segue quando si preme il tasto [Source Search] del telecomando o del pannello di controllo.

Passa a Lavagna chiara quando non c'è segnale d'ingresso.



Proiezione con USB Display

È possibile usare il cavo USB fornito in dotazione per collegare il proiettore ad un computer e proiettare le immagini dal computer.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

Impostazioni necessarie

Impostare **USB Type B** su **USB Display/Easy Interactive Function** oppure su **MouseWireless/USB Display** per usare la funzione USB Display.

☞ **Avanzate - USB Type B** [p.147](#)

Requisiti di sistema

Per utenti Windows

Sistema operativo	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit

CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore Consigliato: Pentium M 1,6 GHz o superiore
Memoria	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore
Spazio su disco rigido	20 MB o superiore
Schermo	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1600x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore

*1 Solo Service Pack 4

*2 Il Service Pack 1 non è supportato

Per utenti Mac OS X

Sistema operativo	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
CPU	Power PC G4 1 GHz o superiore Consigliato: Core Duo 1,83 GHz o superiore
Memoria	512 MB o superiore
Spazio su disco rigido	20 MB o superiore
Schermo	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1680x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore

Primo collegamento

Al primo collegamento tra proiettore e computer con il cavo USB, è necessario installare il driver. La procedura è diversa per Windows e Mac OS X.



- Ai collegamenti successivi non occorre installare il driver.
- Quando si ricevono immagini da più sorgenti, cambiare la sorgente di ingresso impostandola su USB Display.
- Se si utilizza un hub USB, le operazioni potrebbero non venire eseguite correttamente. Collegare direttamente al proiettore o a Control Pad.
- Non è possibile modificare le impostazioni delle opzioni mentre si utilizza USB Display.

Per utenti Windows

- 1** Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore usando il cavo USB fornito in dotazione.



Per Windows 2000 o Windows XP, può essere visualizzato un messaggio che chiede se riavviare il computer. Selezionare **No**.

Per Windows 2000

Fare clic due volte su **Computer**, **EPSON PJ_UD**, quindi su **EMP_UDSE.EXE**.

Per Windows XP

L'installazione del driver si avvia automaticamente.

Per Windows Vista/Windows 7

Quando compare la finestra di dialogo, fare clic su **Esegui** **EMP_UDSE.exe**.

- 2** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

- 3** Le immagini del computer vengono proiettate.
È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

- 4** Al termine, scollegare il cavo USB.
Per scollegare il cavo USB non è necessario utilizzare la funzione **Rimozione sicura dell'hardware**.



- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Risorse del computer** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** sul computer.
- Se non viene proiettata alcuna immagine per qualche motivo, fare clic su **Tutti i programmi** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx** sul computer.
- Se si utilizza un computer con Windows 2000 con privilegi di utente, Windows visualizza un messaggio di errore che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviarlo e provare a ricollegarsi.
Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato nel seguente documento.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Per utenti Mac OS X

- 1** Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore usando il cavo USB fornito in dotazione.
La cartella Setup di USB Display viene visualizzata in Finder.
- 2** Fare doppio clic sull'icona **Installazione di USB Display**.

- 3** Per l'installazione, seguire le istruzioni a schermo.
- 4** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.
Inserire la password di autorizzazione da amministratore e avviare l'installazione.
Al termine dell'installazione, l'icona USB Display viene visualizzata sul Dock e sulla barra dei menu.
- 5** Le immagini del computer vengono proiettate.
È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.
- 6** Al termine dell'operazione, selezionare **Disconnetti** dalla barra dei menu o dall'icona **USB Display** su Dock. A questo punto è possibile scollegare il cavo USB.



- Se la cartella USB Display Setup non viene visualizzata automaticamente in Finder, fare doppio clic su **EPSON PJ_UD - Installazione di USB Display** sul computer.
- Se per qualche motivo non viene proiettata alcuna immagine, fare clic sull'icona **USB Display** sul Dock.
- Se l'icona **USB Display** non è presente sul Dock, fare clic due volte su **USB Display** dalla cartella Applicazioni.
- Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul Dock, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.

- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Fare clic su **Cambia/Rimuovi programmi**.
- 4** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Cambia/Rimuovi**.

Per Windows XP

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Rimuovi**.

Per Windows Vista/Windows 7

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic su **Disinstalla un programma** sotto a **Programmi**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.

Per utenti Mac OS X

- 1** Aprire la cartella **Applicazioni**, fare doppio clic su **USB Display**, quindi fare doppio clic su **Strumento**.
- 2** Eeguire la **Disinstallazione di USB Display**.

Disinstallazione

Per Windows 2000

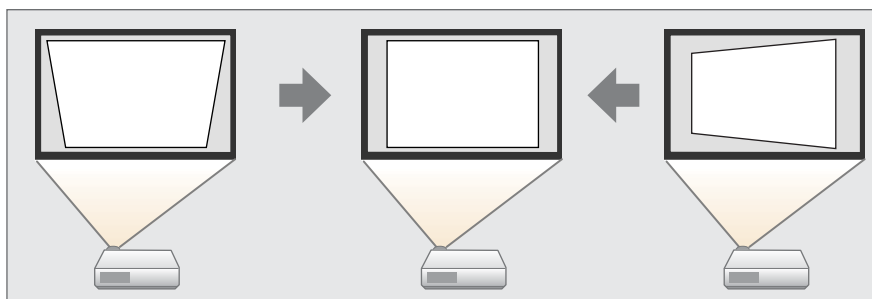
- 1** Fare clic su **Start**, selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.

Correzione della distorsione del keystone

È possibile correggere la distorsione del keystone con uno dei seguenti metodi.

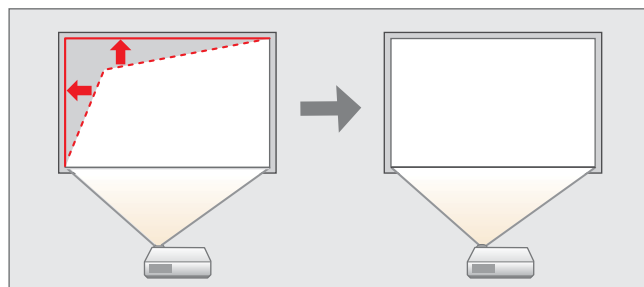
- H/V-Keystone

Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.



- Quick Corner

Corregge manualmente i quattro angoli in modo indipendente.



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

H/V-Keystone

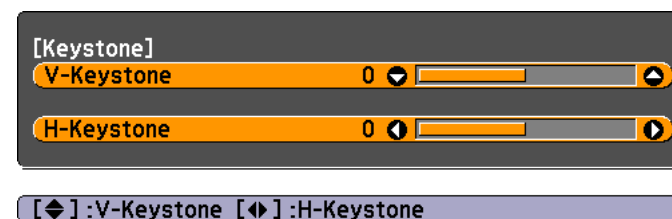
Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente. La correzione H/V-Keystone è ideale per eseguire una regolazione fine della distorsione del keystone.

È possibile utilizzare H/V-Keystone per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

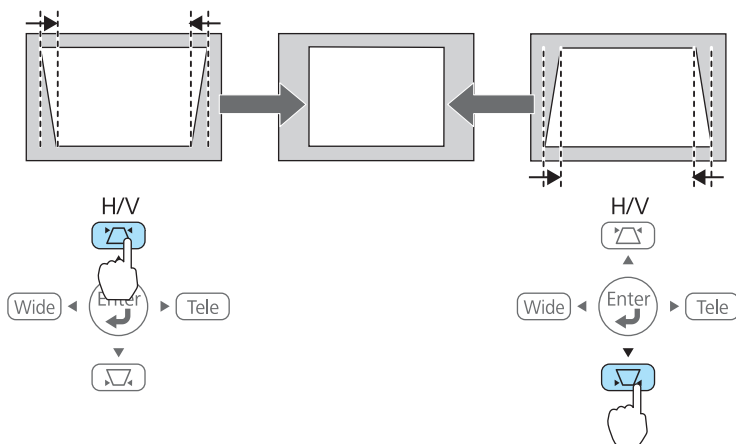
Angolo di correzione: circa 3° verso destra e sinistra/circa 3° verso l'alto e il basso

Regolazione precisa della distorsione O/V: fino a ± 6

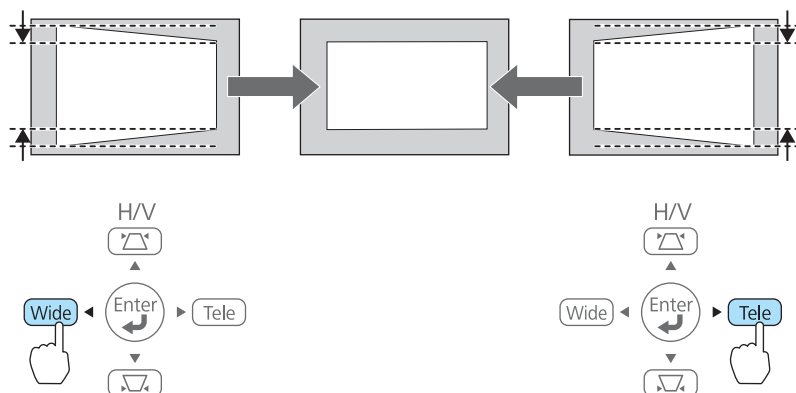
- 1 Premere i tasti [↶] o [↷] sul pannello di controllo durante la proiezione per visualizzare la schermata Keystone.



- 2 Premere i seguenti tasti per correggere la distorsione del keystone. Premere i tasti [↶] o [↷] per correggere la distorsione verticale.



Premere i tasti [Tele] o [Wide] per correggere la distorsione orizzontale.



È possibile impostare la funzione H/V-Keystone dal menu Configurazione.

Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone [p.146](#)

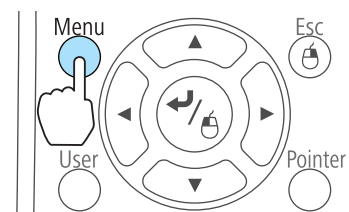
Quick Corner

Quick Corner consente di correggere manualmente ciascuno dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

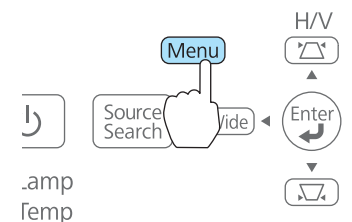
1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.139](#)

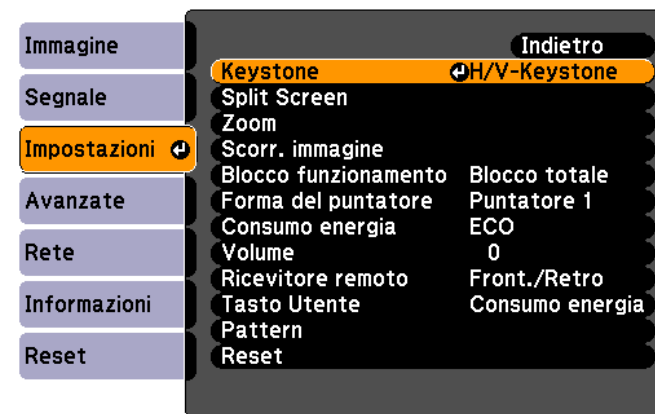
Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo

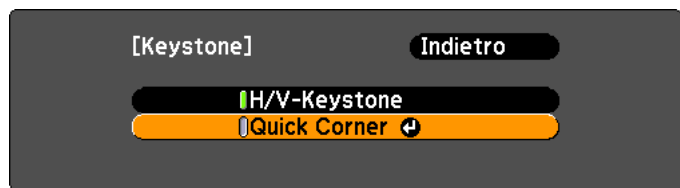


2 Selezionare **Keystone** da **Impostazioni**.



[Esc] :Indietro [↵] :Seleziona [Enter] :Invio [Menu]:Esci

3 Selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto [↵].



[Esc]:Indietro [Up]:Seleziona [Down]:Invio [Menu]:Esci

- 4** Utilizzando i tasti [Up], [Down], [Left], e [Right] sul telecomando, o i tasti [Up], [Down], [Wide], e [Tele] sul pannello di controllo, selezionare l'angolo da correggere, quindi premere il tasto [Enter].

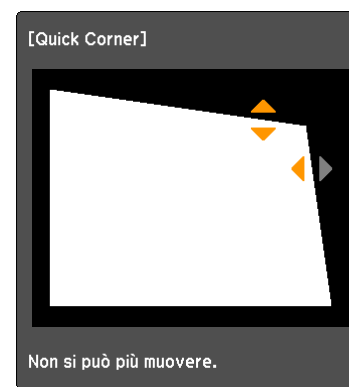


[Up/Down]:Seleziona
[Enter]:Invio
[Esc]:Indietro (premere per 2 secondi per azzerare/commutare)

- 5** Utilizzando i tasti [Up], [Down], [Left], e [Right] sul telecomando o i tasti [Up], [Down], [Wide], e [Tele] sul pannello di controllo, correggere la posizione dell'angolo.

Premendo il tasto [Enter], viene visualizzata la schermata illustrata al punto 4.

Se compare il messaggio "Non si può più muovere." durante la regolazione, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- 6** Ripetere le procedure 4 e 5 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

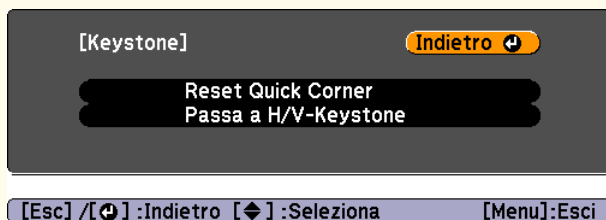
- 7** Al termine dell'operazione, premere il tasto [Esc] per uscire dal menu di correzione.

Poiché **Keystone** è stato impostato su **Quick Corner**, alla successiva pressione dei tasti [Up] o [Down] sul pannello di controllo viene visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4. Impostare **Keystone** su **H/V-Keystone** se si desidera eseguire la correzione orizzontale e verticale utilizzando i tasti [Up] e [Down] sul pannello di controllo.

🔧 Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone [p.146](#)



Tenendo premuto il tasto [Esc] per circa due secondi mentre è visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4, viene visualizzata la seguente schermata.



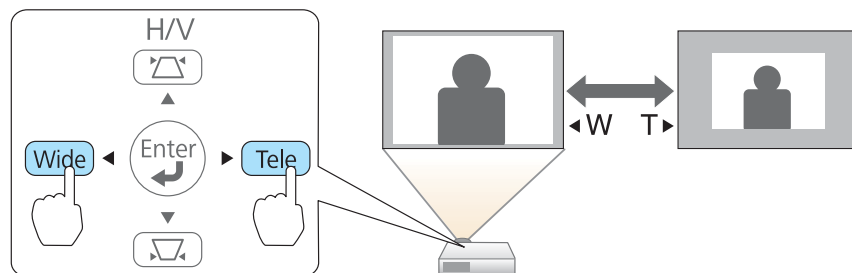
Reset Quick Corner: reimposta il risultato delle correzioni di Quick Corner.

Passa a H/V-Keystone: passa il metodo di correzione a H/V-Keystone.

☞ "Menu Impostazioni" [p.146](#)

Regolazione delle dimensioni dell'immagine

Premere i tasti [Wide] e [Tele] sul pannello di controllo per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.

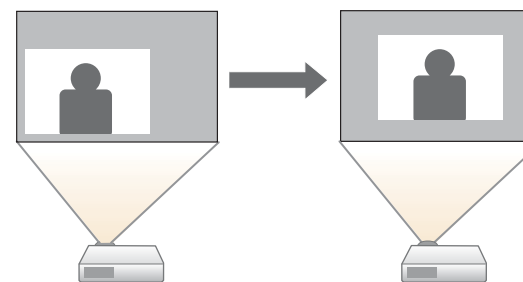


È inoltre possibile effettuare le regolazioni dal menu di configurazione.

☞ Impostazioni - Zoom [p.146](#)

Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine)

È possibile eseguire una regolazione fine della posizione dell'immagine senza spostare il proiettore.



1

Eseguire l'operazione Regola Zoom o Keystone.

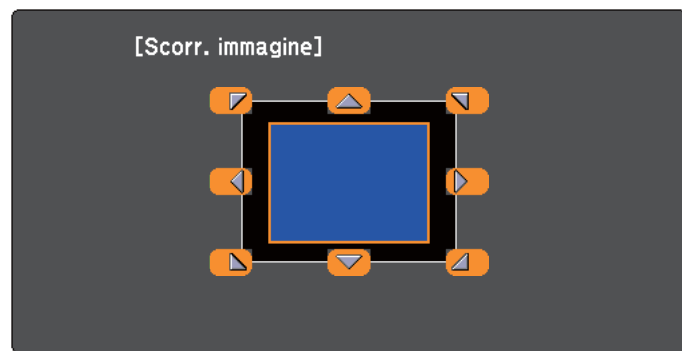
☞ "Regolazione delle dimensioni dell'immagine" [p.56](#)

☞ "Correzione della distorsione del keystone" [p.53](#)

Dopo aver eseguito le regolazioni, viene visualizzata la schermata Scorr. immagine.

2

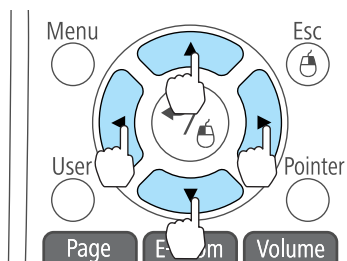
Regolare la posizione dell'immagine proiettata.



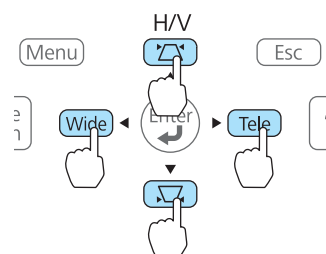
[◀▶] :Sposta

[Esc] :Esci

Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



È possibile far scorrere l'immagine diagonalmente premendo insieme due tasti [↖], [↘], [↙], [↗] adiacenti, e i tasti [↔], o una combinazione di tasti [↕], [↖], [↘] e [Tele].

- 3** Per chiudere la schermata di regolazione, premere il tasto [Esc]. Se non si eseguono operazioni dopo circa 10 secondi non viene più visualizzata la schermata di regolazione.



- Non è possibile regolare la posizione dell'immagine se lo Zoom è impostato al massimo di **Wide**.
 - L'impostazione Scorrimento immagine resta invariata anche se il proiettore è spento. Se si cambia il luogo di installazione o l'angolo del proiettore è necessario regolare di nuovo la posizione.
 - Per regolare la posizione dell'immagine è inoltre possibile utilizzare il menu Configurazione.
- ☛ Impostazioni - Scorr. immagine [p.146](#)

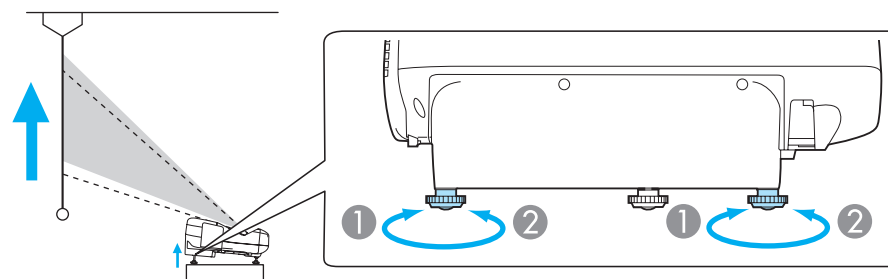
Regolazione della posizione verticale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)

Allungare i piedini. È possibile regolare la posizione verticale dell'immagine inclinando il proiettore fino a 1,5°.



Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Installare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

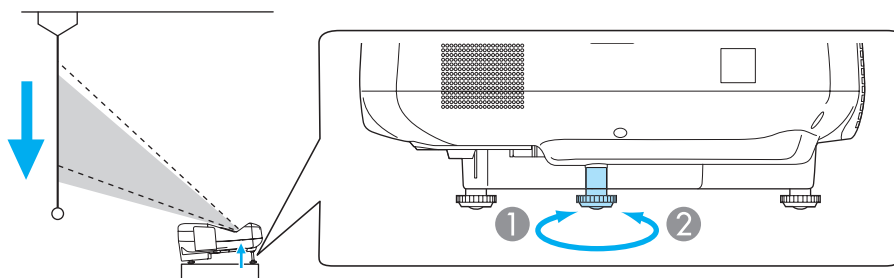
Aumento dell'altezza dell'immagine



- 1** È possibile aumentare l'altezza dell'immagine allungando i piedini posteriori.

- 2 Accorciare i piedini posteriori per riportare l'immagine all'altezza originaria.

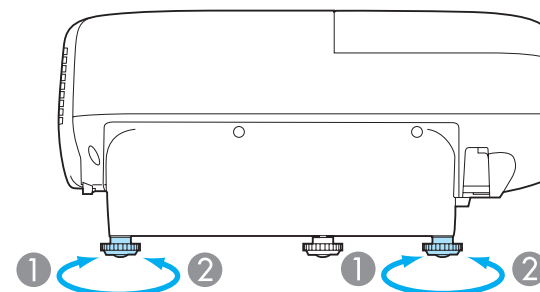
Riduzione dell'altezza dell'immagine



- 1 È possibile ridurre l'altezza dell'immagine allungando il piedino anteriore.
- 2 Accorciare il piedino anteriore per riportare l'immagine all'altezza originaria.

Regolazione della posizione orizzontale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)

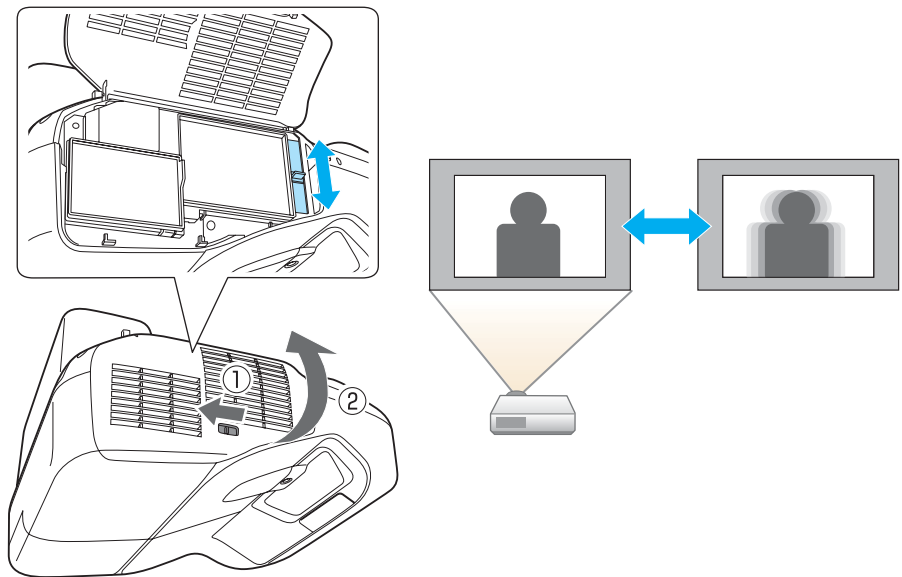
Allungare e accorciare i piedini posteriori per regolare l'inclinazione orizzontale del proiettore.



- 1 Allungare il piedino posteriore.
- 2 Accorciare il piedino posteriore.

Correzione della messa a fuoco

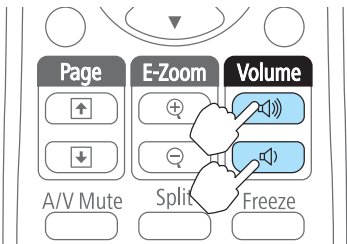
È possibile correggere la messa a fuoco con la leva di regolazione della messa a fuoco.



Regolazione del volume

- È possibile regolare il volume con uno dei seguenti metodi.
- Premere i tasti [Volume] sul telecomando per regolare il volume.
[🔊] Abbassa il volume.
[🔊] Alza il volume.

Telecomando



- Regolare il volume dal menu Configurazione.
☛ **Impostazioni - Volume** [p.146](#)



Attenzione

Non iniziare quando il volume è troppo elevato.
Un aumento improvviso del volume può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

Regolazione dell'immagine

Regolazione Sfumatura, Saturazione e Luminosità

È possibile regolare la Sfumatura, Saturazione e Luminosità di ciascun colore, ovvero R (Rosso), G (Verde), B (Blu), C (Ciano), M (Magenta) e Y (Giallo).

Configurare le impostazioni dal menu di configurazione.

- ☛ **Immagine - Avanzate - RGBCMY** [p.142](#)



Sfumatura	Regola la tonalità complessiva dell'immagine, blu - verde - rosso.
Saturazione	Consente di regolare l'intensità globale dell'immagine.

Luminosità	Consente di regolare la luminosità globale del colore dell'immagine.
------------	--

Regolazione Gamma

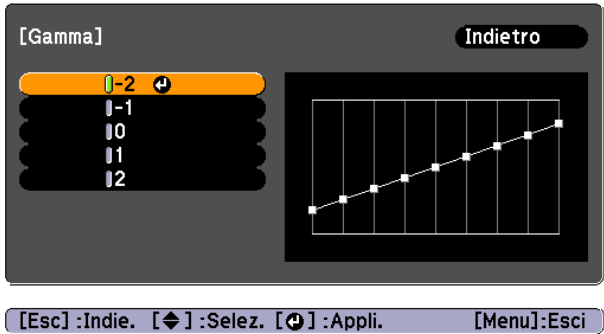
Regola le differenze di colore per l'immagine proiettata che si verificano a seconda della periferica collegata.

Configurare le impostazioni dal menu di configurazione.

Immagine - Avanzate - Gamma p.142

Selezionare e regolare il valore di correzione

Immagine - Avanzate - Gamma p.142



Selezionando un valore inferiore, le aree scure dell'immagine diventano più luminose, ma la saturazione del colore nelle aree più chiare potrebbe diminuire. Quando viene selezionato un valore superiore, è possibile ridurre la luminosità complessiva dell'immagine per rendere l'immagine più nitida.

Se si seleziona **DICOM SIM** o **Personalizzato** per l'opzione **Modo colore** nel menu **Immagine**, selezionare il valore di regolazione in base alle dimensioni di proiezione.

- Se le dimensioni di proiezione sono minori o uguali a 80 pollici, selezionare un valore grande.

- Se le dimensioni di proiezione sono maggiori o uguali a 80 pollici, selezionare un valore piccolo.



Le immagini mediche potrebbero non venire riprodotte correttamente a seconda delle impostazioni e delle specifiche dello schermo.

Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)

È possibile ottenere facilmente una qualità dell'immagine ottimale selezionando le impostazioni che meglio si addicono all'ambiente in cui verrà eseguita la proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

Modo	Applicazione
Dinamico	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È il modo più luminoso, in grado di riprodurre efficacemente le tonalità delle ombre.
Presentazione	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi.
Teatro	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
Foto*1	Questo è il modo ideale per la proiezione di immagini fisse, ad esempio le fotografie, in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e contrastate.
Sport*2	Questo è il modo ideale per guardare trasmissioni televisive in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e vivaci.
sRGB	Questo è il modo ideale per la resa ottimale dello standard dei colori <u>sRGB</u> .

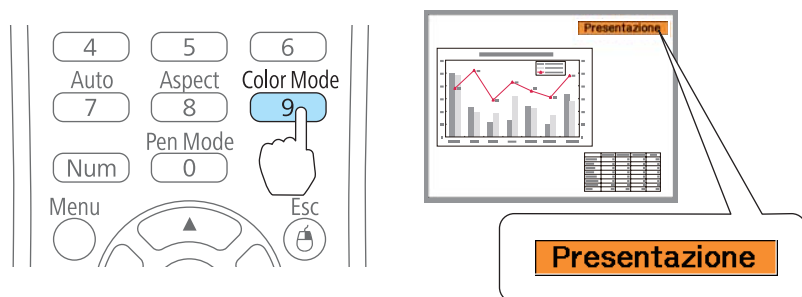
Modo	Applicazione
Lavagna chiara	Ideale per eseguire presentazioni mediante una lavagna chiara.
DICOM SIM*1	Ideale per proiettare radiografie e altre immagini mediche. Produce immagini con ombre chiare. Il proiettore non è un dispositivo medico e non può essere impiegato per diagnosi mediche.
Personalizzato	Regola il valore di RGBCMY. ☞ "Regolazione dell'immagine" p.59

*1 Questa selezione è disponibile solo quando il segnale di ingresso è RGB o quando l'origine è USB Display, USB1, USB2 o LAN.

*2 Questa selezione è possibile solo quando il segnale di ingresso è video component o quando la sorgente è Video.

A ogni pressione del tasto [Color Mode], il nome del Modo colore viene visualizzato sullo schermo e il Modo colore cambia.

Telecomando



È possibile impostare Modo colore dal menu Configurazione.

☞ Immagine - Modo colore [p.142](#)

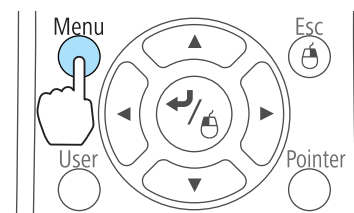
Impostazione di Diaframma autom.

Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

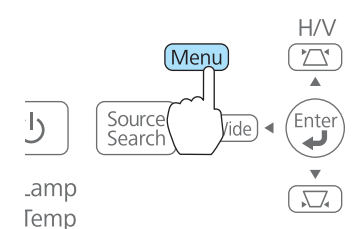
1 Premere il tasto [Menu].

☞ "Uso del menu Configurazione" [p.139](#)

Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



2 Selezionare **Diaframma autom.** da **Immagine**.



[Esc] :Indietro [◀] :Seleziona [▶] :Invio [Menu]:Esci

- 3** Selezionare **On**.
L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.
- 4** Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.



L'opzione Diaframma autom. può essere impostata solo quando **Modo colore** è configurato su **Dinamico**, **Teatro** o **Personalizzato**.

Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata

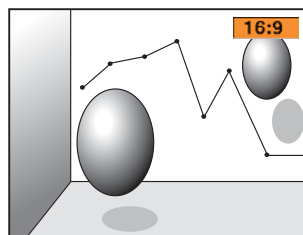
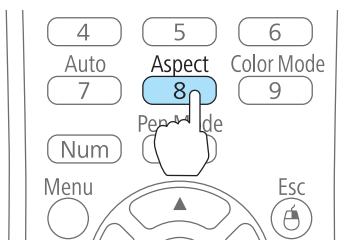
È possibile modificare il **Rapporto aspetto** dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso.

I rapporti aspetto disponibili variano a seconda del segnale di immagine proiettato.

Metodi di cambio

A ogni pressione del tasto [Aspect], sul telecomando, il nome del modo proporzioni viene visualizzato sullo schermo e il rapporto aspetto cambia.

Telecomando



È possibile impostare il rapporto aspetto dal menu Configurazione.

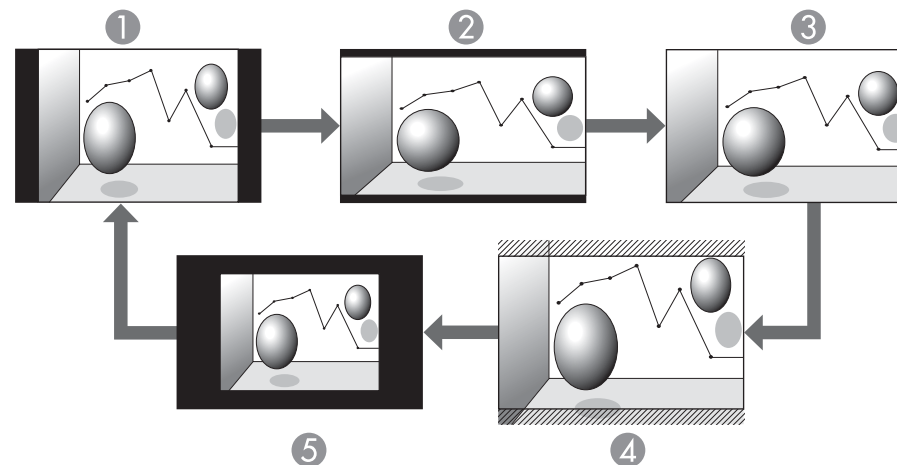
☛ **Segnale - Formato** [p.144](#)

Modifica del modo proporzioni

Proiezione di immagini da attrezzature video o dalle porte HDMI o DisplayPort

Ogni volta che sul telecomando viene premuto il tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Normale** o **Automatico**, **16:9**, **Schermo intero**, **Zoom** e **Nativo**.

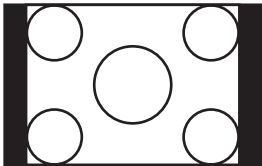
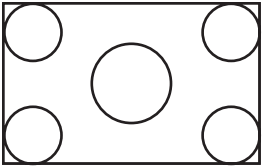
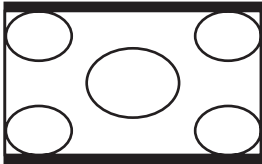
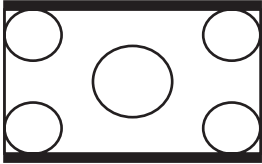
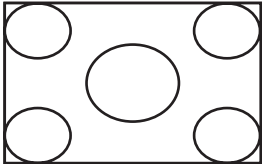
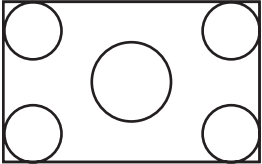
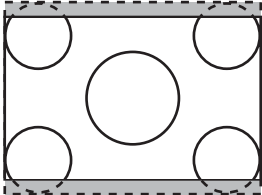
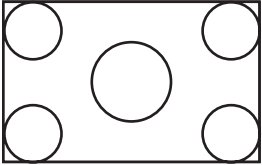
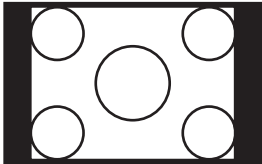
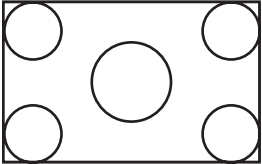
Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920x1080, formato: 16:9)



- ① Normale o Automatico
- ② 16:9
- ③ Schermo intero
- ④ Zoom
- ⑤ Nativo

Proiezione di immagini da un computer

Quanto segue mostra esempi di proiezione per ogni modo proporzioni.

Formato	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normale		
16:9		
Schermo intero		
Zoom		
Nativo		



Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda delle dimensioni del pannello del computer.

☛ Segnale - Risoluzione [p.144](#)

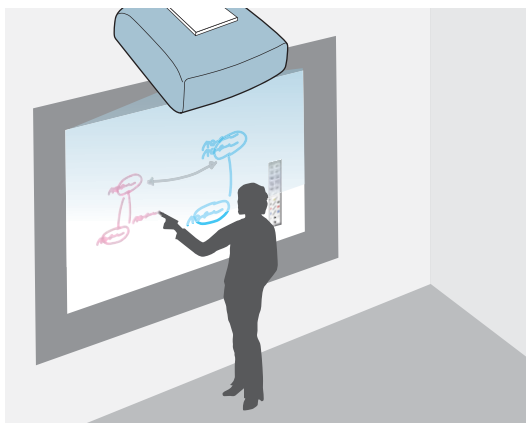


Funzione interattiva

Questo capitolo spiega la funzione interattiva (Easy Interactive Function).

Esecuzione di una serie di attività con la funzione interattiva

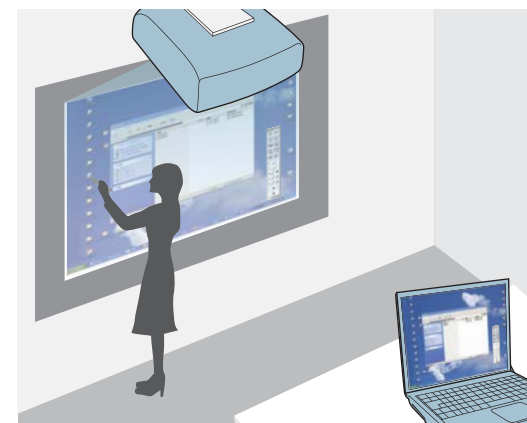
- Disegnare su schermi bianchi come lavagne
☛ "Disegnare sulla lavagna (Modalità Lavagna)"
[p.71](#)



- Disegnare sui documenti proiettati
☛ "Disegnare sull'immagine proiettata (Note PC Free)" [p.77](#)



- Eseguire le operazioni del mouse del computer con la penna
☛ "Usare il computer dalla schermata proiettata (PC Interattivo)" [p.86](#)

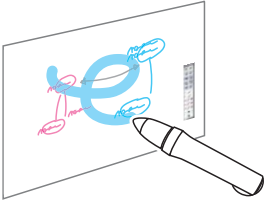

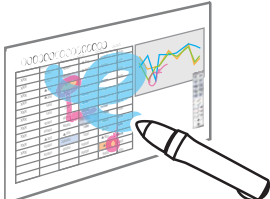



- Salvare la schermata proiettata
☛ "Salvataggio" [p.82](#)
- Stampare la schermata proiettata
☛ "Stampa" [p.83](#)
- Leggere documenti cartacei da uno scanner
☛ "Leggere documenti cartacei da uno scanner"
[p.76](#)
- Allegare la schermata proiettata ad un messaggio di posta elettronica ed inviarlo
☛ "Invio di e-mail (solo Modalità Lavagna)"
[p.84](#)

- Salvare la schermata proiettata
☛ "Salvataggio" [p.82](#)
- Stampare la schermata proiettata
☛ "Stampa" [p.83](#)

Tre modalità

La funzione interattiva dispone di tre modalità.

	Nome della funzione	Tipo di funzione	Descrizione
1	Modalità Lavagna 	Funzione di disegno	<p>Proietta una superficie bianca che sembra una lavagna. Usando Easy Interactive Pen è possibile disegnare lettere e forme sullo schermo.</p> <p>Questa funzione è utile durante le riunioni come un sostituto per una lavagna.</p> <p>☛ "Disegnare sulla lavagna (Modalità Lavagna)" p.71</p> <div>  <p>In Modalità Lavagna lo schermo è trattato come una pagina di blocco note. È possibile creare fino a 50 pagine.</p> </div>
2	Note PC Free 	Funzione di disegno	<p>Usando Easy Interactive Pen è possibile disegnare lettere e forme sulla schermata proiettata.</p> <p>Questa funzione è utile quando è necessario sottolineare un punto importante nel corso di una riunione, oppure per fornire ulteriori note.</p> <p>☛ "Disegnare sull'immagine proiettata (Note PC Free)" p.77</p>
3	PC Interattivo 	Funzione operazioni computer	<p>Usando Easy Interactive Pen è possibile eseguire le operazioni mouse del computer sullo schermo di proiezione.</p> <p>Questa funzione permette di disegnare e di eseguire le funzioni PC Interattivo dallo schermo di proiezione, permettendo di svolgere riunioni e presentazioni senza problemi.</p> <p>☛ "Usare il computer dalla schermata proiettata (PC Interattivo)" p.86</p>

Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della Easy Interactive Pen in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna.

Sono anche disponibili le funzioni Autocalibrazione e Calibrazione manuale.

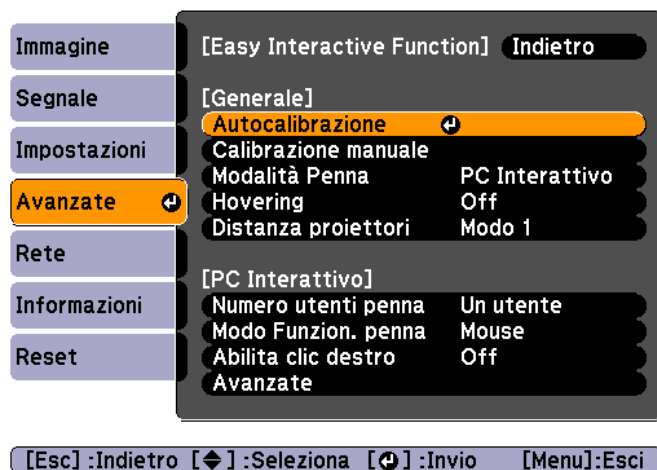


Durante la calibrazione della penna, se la Easy Interactive Pen non viene utilizzata, spegnerla o allontanarla dallo schermo di proiezione.

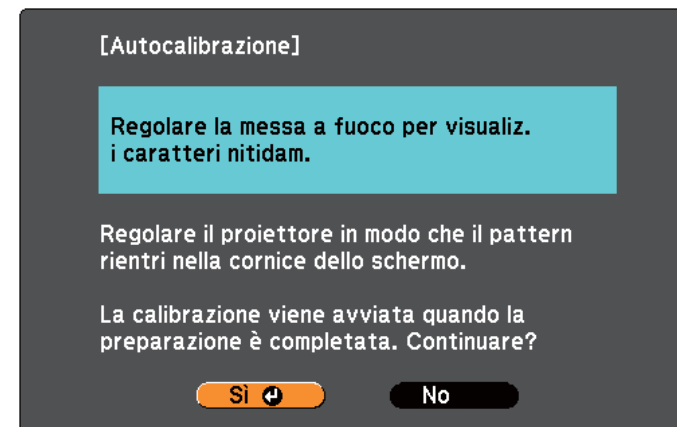
Autocalibrazione

Questa funzione calibra automaticamente la penna.

- 1 Impostare **Avanzate - Easy Interactive Function** su **Autocalibrazione** dal menu di configurazione.



- 2 Regolare la messa a fuoco seguendo le istruzioni a schermo.



☛ "Correzione della messa a fuoco" [p.58](#)

- 3 Selezionare "Sì".
Utilizzare il tasto [↵] sul telecomando o sul pannello di controllo per selezionare "Sì".
- 4 Viene proiettata l'immagine del motivo e viene avviata la calibrazione.
Attendere il termine della calibrazione.
Durante la proiezione dell'immagine del motivo, non ostruire la luce proiettata.



- Al momento dell'acquisto la funzione Autocalibrazione è assegnata al tasto [User] del telecomando. Premendo il tasto [User] del telecomando, si può iniziare dal punto 2.
☛ "Telecomando" [p.17](#)
- Se si avvia il posizionamento penna usando il telecomando, eseguire tutte le operazioni usando il telecomando. Se si avvia il posizionamento penna usando Easy Interactive Pen eseguire tutte le operazioni usando Easy Interactive Pen.

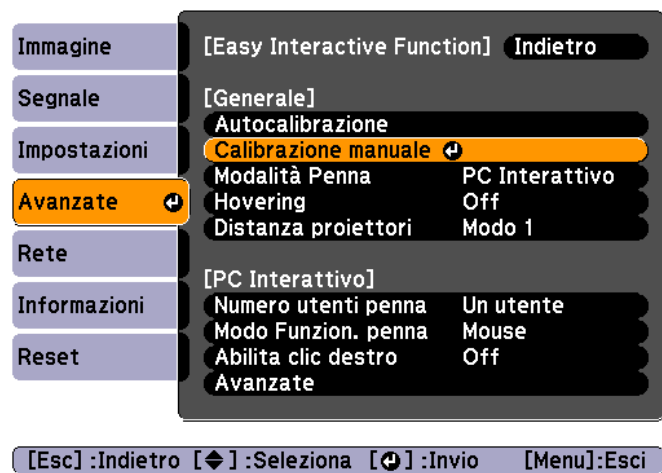
È visualizzato un errore se la funzione Autocalibrazione non va a buon fine. Eseguire la Calibrazione manuale.

☞ "Calibrazione manuale" [p.68](#)

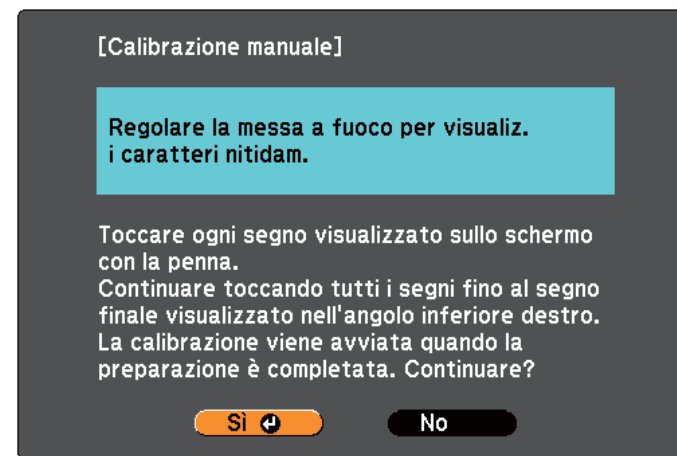
Calibrazione manuale

Questa funzione consente di calibrare la penna manualmente.

- 1 Impostare **Avanzate - Easy Interactive Function** su **Calibrazione manuale** dal menu di configurazione.

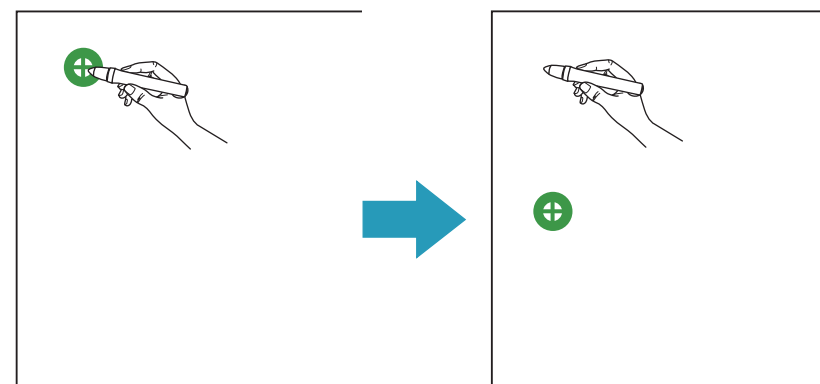


- 2 Regolare la messa a fuoco seguendo le istruzioni a schermo.



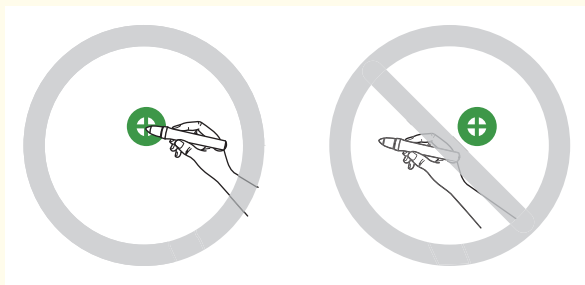
[Esc] :Indietro [↵] :Seleziona [☞] :Esegui [Menu]:Esci

- 3 Utilizzare il tasto [↵] sul telecomando o sul pannello di controllo per selezionare "Sì".
- 4 Sullo schermo proiettato viene visualizzato un punto. Toccarne il centro con la punta di Easy Interactive Pen. Il punto scompare e viene in seguito visualizzato nella posizione successiva.





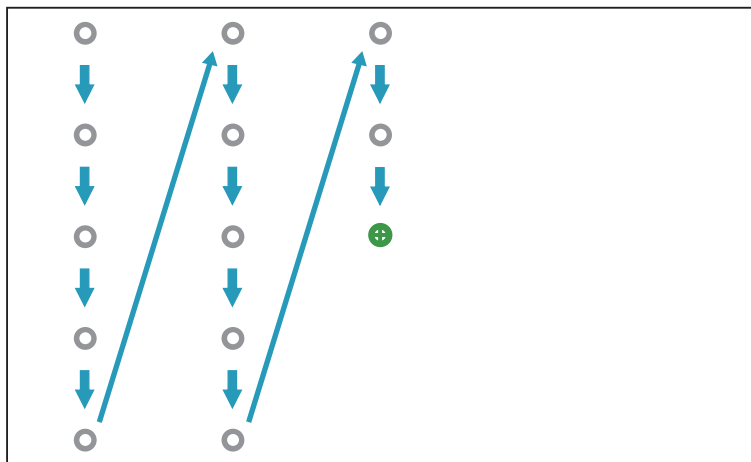
Assicurarsi di toccare il centro del punto. Diversamente, questo potrebbe non essere posizionato correttamente.



5

Il punto viene prima visualizzato in alto a sinistra, per poi spostarsi in basso a destra.

Ripetere la procedura descritta al punto 4 fino a non visualizzare più nessun punto.



- Se si tocca la posizione errata, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo per tornare al punto precedente. Non è possibile tornare ancora più indietro del punto precedente.
- Tenere premuto il tasto [Esc] per annullare la calibrazione.
- È possibile che trascorrono diversi secondi dopo la scomparsa di tutti i punti fino al termine della calibrazione.

Quando è necessario calibrare la penna

La posizione in cui vengono eseguiti i disegni mediante Easy Interactive Pen e quella in cui vengono visualizzati i disegni potrebbero non combaciare nelle situazioni seguenti.

- Dopo aver eseguito la correzione del Keystone.
- Dopo aver regolato le dimensioni dell'immagine.
- Dopo aver eseguito la funzione Scorr. immagine.
- Dopo aver modificato la posizione del proiettore.

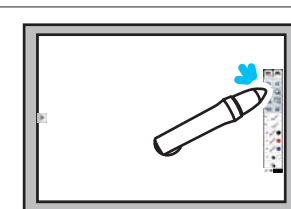
Se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento, ricalibrare la penna.

Usando la penna

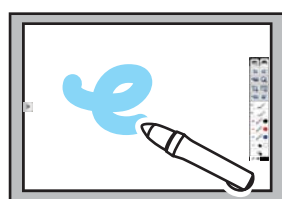
Controllare che la batteria sia installata, e poi accendere Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [p.22](#)

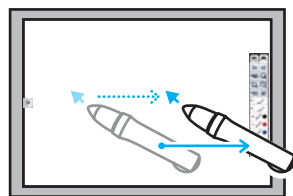
Puntare la penna sullo schermo e toccare il tasto della punta della penna per selezionare un elemento come un'icona.



Toccare lo schermo ed eseguire degli spostamenti per disegnare sullo schermo proiettato.



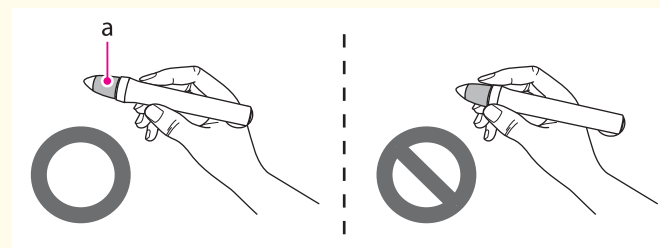
Spostarsi sullo schermo senza toccare per muovere il puntatore. Questa procedura è nota come "hovering".



Attenzione

La funzione interattiva opera tramite comunicazione a infrarossi. Per l'utilizzo di questa funzione, prendere nota dei seguenti punti rilevanti.

- Assicurarsi che il ricevitore Easy Interactive Function oppure lo schermo di proiezione non siano illuminati da luci forti o luce del sole.
- Se c'è della polvere sul ricevitore Easy Interactive Function, questa può interferire con la comunicazione a infrarossi e potrebbe non essere possibile usare la funzione normalmente.
- Non verniciare né attaccare adesivi sul coperchio del ricevitore Easy Interactive Function.
- Installare il proiettore in modo che il ricevitore Easy Interactive Function non sia troppo vicino a luci fluorescenti.
- Non utilizzare un telecomando a infrarossi o un microfono a infrarossi nella stessa stanza per evitare problemi di funzionamento di Easy Interactive Pen.
- La funzione Easy Interactive Function può essere ostacolata dalle interferenze elettromagnetiche provenienti da apparecchiature non distanti (ad esempio motori elettrici o trasformatori).
- L'Easy Interactive Pen non è impermeabile. Non utilizzarla con le mani bagnate o in ambienti in cui potrebbe bagnarsi.
- Non tenere sezione (a) della punta della penna di Easy Interactive Pen ed assicurarsi che questa sezione non si sporchi né subisca danni. In caso contrario, la Easy Interactive Pen potrebbe non funzionare.



Sono disponibili le funzioni di disegno che seguono.

Cambiare la modalità in base alle proprie esigenze.

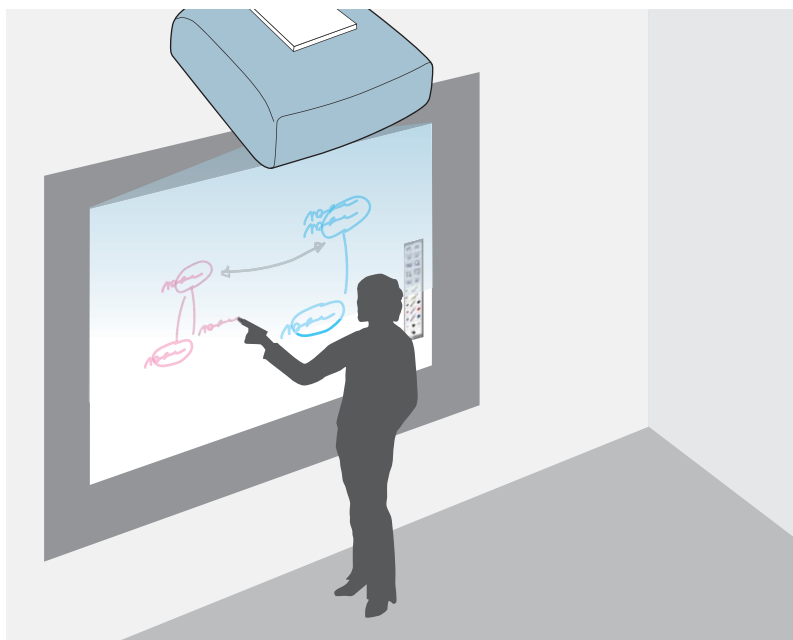
☛ "Disegnare sulla lavagna (Modalità Lavagna)" [p.71](#)

☛ "Disegnare sull'immagine proiettata (Note PC Free)" [p.77](#)



È possibile usare due Easy Interactive Pen contemporaneamente.

Disegnare sulla lavagna (Modalità Lavagna)



Proietta una superficie bianca che sembra una lavagna. Usando Easy Interactive Pen è possibile disegnare lettere e forme sullo schermo.

Questa funzione è utile durante le riunioni come un sostituto per una lavagna.

Avviare la Modalità Lavagna

1

Accendere Easy Interactive Pen.

2

Premere il tasto [Whiteboard] di Control Pad o del telecomando. Sulla schermata proiettata sono visualizzate la barra degli strumenti e la barra degli strumenti inferiore.



1

Barra degli strumenti

2 Barra degli strumenti inferiore

Quando sono visualizzate le barre degli strumenti, è possibile scrivere sull'immagine proiettata usando Easy Interactive Pen.



La barra degli strumenti fornisce funzioni di disegno come una penna, strumenti di disegno e così via.

La barra degli strumenti inferiore fornisce funzioni come la scansione di documenti ed il salvataggio della schermata.

☞ "Funzioni della barra degli strumenti" [p.73](#)

☞ "Funzioni della barra degli strumenti inferiore" [p.75](#)



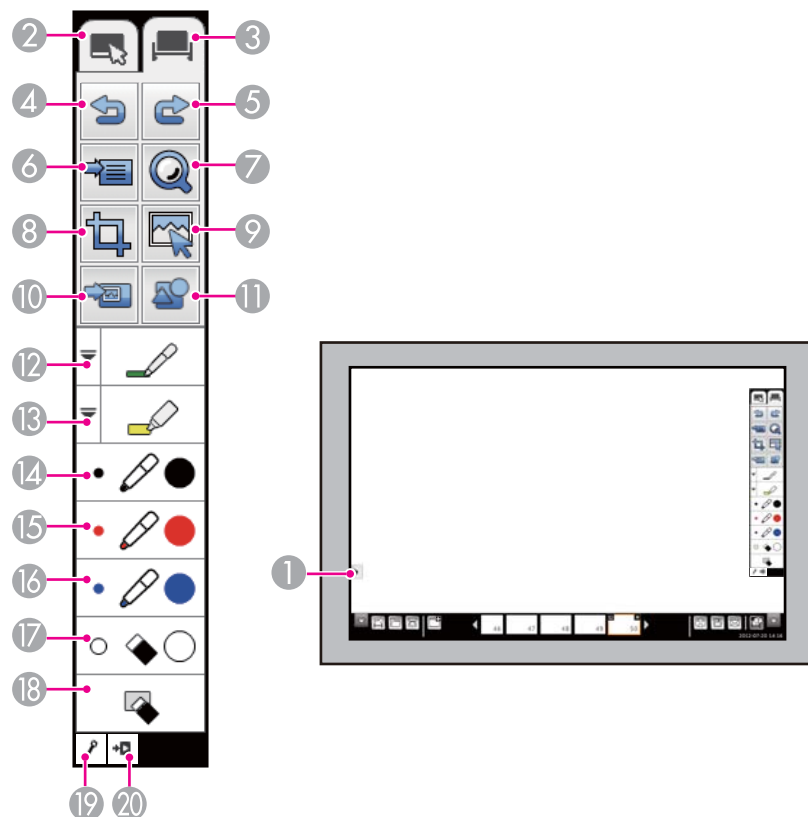
- È anche possibile passare alla Modalità Lavagna usando uno dei metodi che seguono.
 - Fare clic su  nella barra degli strumenti (solo quando si usa Note PC Free)
 - Selezionare **Lavagna chiara** come impostazione dell'origine Telecomando web
- ☞ "Visualizzazione della schermata Web Remote" [p.125](#)
- Per passare a Note PC Free, od a PC Interattivo dalla Modalità Lavagna, premere il tasto [Whiteboard] del telecomando o di Control Pad, oppure fare clic su  nella barra degli strumenti.
- I disegni che si fanno in Modalità Lavagna sono conservati se si passa a Note PC Free.




Attenzione













- Se l'alimentazione è spenta accidentalmente mentre si disegna, i disegni sono salvati, ma saranno rimossi dopo un certo lasso di tempo.
- Nella schermata Impostazioni lavagna è possibile eseguire le impostazioni per prevenire la perdita dei dati. Eseguire le impostazioni in base al proprio ambiente.















☞ **Avanzate - Impostazioni lavagna** [p.147](#)










Funzioni della barra degli strumenti



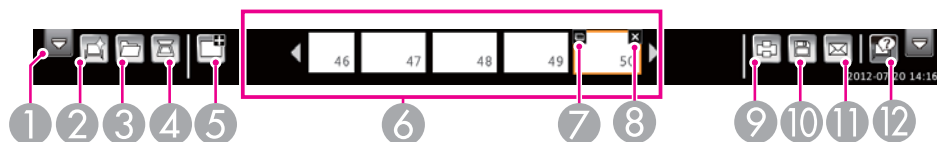
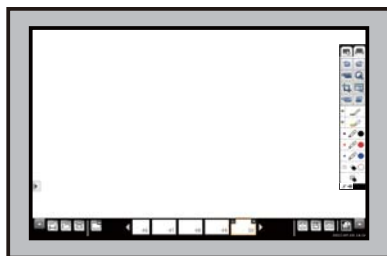
1		Scheda Strumenti Mostra o nasconde la barra degli strumenti. La scheda può essere spostata in alto e in basso.
2		Modalità Annotazione Passa a Note PC Free o a PC Interattivo.
3		Modalità Lavagna Permette di passare alla Modalità Lavagna.






4		Annulla Annulla l'operazione precedente.
5		Ripeti Annulla un'operazione di annullamento e ripristina lo stato precedente.
6		Modello È possibile scegliere lo sfondo per la Modalità Lavagna da un insieme di modelli disponibili. []: Visualizza un righello. []: Visualizza le linee della griglia. []: Visualizza un elenco in cui si possono selezionare dei modelli predefiniti e dei modelli personalizzati che sono stati registrati. È possibile impostare i modelli personalizzati usando un browser web. ☞ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.124 <div> È possibile modificare lo spessore della linea facendo clic sull'icona del righello o sull'icona delle linee della griglia.</div>
7		Zoom []: ingrandisce l'immagine. È possibile disegnare sull'immagine ingrandita. []: riduce l'immagine. Non è possibile ridurre più di una volta. []: aumenta l'ingrandimento di un grado. []: L'area ingrandita può essere spostata verso sinistra, destra, l'alto o il basso.










8		Ritaglia Ritaglia l'immagine nella forma dell'area specificata. È possibile modificare l'area che si vuole tagliare trascinando l'angolo dell'immagine. È anche possibile spostare l'immagine trascinando la parte interna dell'immagine selezionata. L'obiettivo dell'operazione è l'immagine incollata da  ,  ,  o  . Quando si fa clic su questa icona, l'immagine è scelta automaticamente.
9		Selezione Sposta, ridimensiona e gira l'immagine. L'obiettivo dell'operazione è l'immagine incollata da  ,  ,  o  . Quando si fa clic su questa icona, l'immagine è scelta automaticamente. <ul style="list-style-type: none"> • Spostare l'immagine: Toccare la parte interna dell'immagine selezionata con Easy Interactive Pen e trascinare per spostare. • Ridimensionare l'immagine: Toccare il bordo dell'immagine selezionata con Easy Interactive Pen e trascinare per ridimensionare. • Ruotare l'immagine: Toccare la parte superiore dell'immagine selezionata con Easy Interactive Pen e trascinare nella direzione in cui si vuole ruotare.
10		Inserisci immagine È possibile selezionare le immagini dal dispositivo d'archiviazione USB o da una cartella di rete. È possibile selezionare i file che seguono. Formato: PNG, JPEG Risoluzione: 2048 x 2048 massima Le immagini più grandi di una pagina sono ridotte per adattare. Quando si inserisce un'immagine, l'immagine precedente è rimossa.
11		Forme È possibile selezionare le forme tra quelle disponibili. È possibile selezionare il colore della forma e lo spessore delle linee.
12		Penna Passa alla penna per disegnare liberamente. Fare clic su  a sinistra dell'icona per modificare colore e larghezza della linea della penna.

13		Evidenziatore Passa a un evidenziatore in grado di tracciare linee traslucide. Fare clic su  a sinistra dell'icona per modificare colore e larghezza dell'evidenziatore.
14		Penna nera Passa alla penna nera per disegnare liberamente. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
15		Penna rossa Passa alla penna rossa per disegnare liberamente. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
16		Penna blu Passa alla penna blu per disegnare liberamente. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
17		Gomma Passa a una gomma. Fare clic a destra dell'icona per cancellare aree più estese, fare invece clic a sinistra dell'icona per cancellare aree più ristrette.
18		Cancella schermo Cancella ogni traccia dei disegni presenti nella pagina visualizzata.
19		Mostra sempre barra strumenti Fare clic per nascondere la barra degli strumenti ogni volta che si disegna qualcosa. Per impostazione predefinita, la barra degli strumenti viene visualizzata sempre.
20		Chiudi Nasconde la barra degli strumenti.

Funzioni della barra degli strumenti inferiore



1		Scheda Strumenti inferiori Mostra o nasconde la barra degli strumenti inferiore.
2		Nuova riunione Salva o annulla i correnti contenuti di modifica e riporta la Modalità Lavagna al suo stato predefinito.
3		Apri Permette di selezionare un file e di incollarlo in una nuova pagina. ☛ "Apertura dei file e loro lettura in Modalità Lavagna" p.77
4		Scansione È possibile acquisire immagini da uno scanner ed incollarle su una nuova pagina. ☛ "Leggere documenti cartacei da uno scanner" p.76
5		Nuova pagina Apre una nuova pagina.

6		Miniatura Permette di visualizzare un elenco dei pagine di miniature in corso di modifica. È possibile eseguire lo scorrimento trascinando Easy Interactive Pen. Passa alla pagina della miniatura selezionata. Quando si seleziona una pagina usando Easy Interactive Pen e si attende un po', è possibile trascinare per cambiare pagina. Fare clic su  per tornare alla pagina precedente. Fare clic su  per passare alla pagina successiva.
7		Duplica pagina Duplica la pagina corrente e la aggiunge dopo l'ultima pagina.
8		Elimina pagina Elimina la pagina corrente.
9		Stampa Invia la schermata proiettata alla stampante. ☛ "Stampa" p.83
10		Salva Salva la schermata proiettata sul dispositivo d'archiviazione USB o nella cartella di rete. ☛ "Salvataggio" p.82
11		Posta Invia la schermata proiettata per posta elettronica. Prima è necessario configurare le impostazioni del server di posta. ☛ "Invio di e-mail (solo Modalità Lavagna)" p.84
12		Guida Permette di visualizzare la schermata della guida della barra degli strumenti e delle funzioni della barra degli strumenti inferiore. Fare clic su un punto qualsiasi della schermata proiettata con Easy Interactive Pen per nascondere la schermata della guida.



- È possibile eseguire impostazioni dettagliate per la Modalità Lavagna nella schermata Impostazioni lavagna del menu Configurazione.
 - ☛ **Avanzate - Impostazioni lavagna** [p.147](#)
- Le funzioni che seguono non possono essere utilizzate in Modalità Lavagna.
 - E-Zoom
 - Pagina Su/Giù
 - Split Screen

Leggere documenti cartacei da uno scanner

Eseguire la scansione di dati come documenti cartacei ed incollarli in una nuova pagina come immagine in Modalità Lavagna. Questa funzione supporta la funzione scanner per le stampanti collegate usando un cavo USB o collegare alla rete.

Prima è necessario configurare le impostazioni delle stampanti di rete.

☛ " Schermata Impostazioni lavagna" [p.150](#)

Sono supportate stampanti* con funzioni di scansione ed i comandi di controllo stampante che seguono. Gli scanner autonomi non sono supportati.

• ESC/P-R

* Non tutte le stampanti sono supportate. Per altre informazioni sui modelli supportati, contattare il rivenditore o l'indirizzo più vicino indicato negli Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)




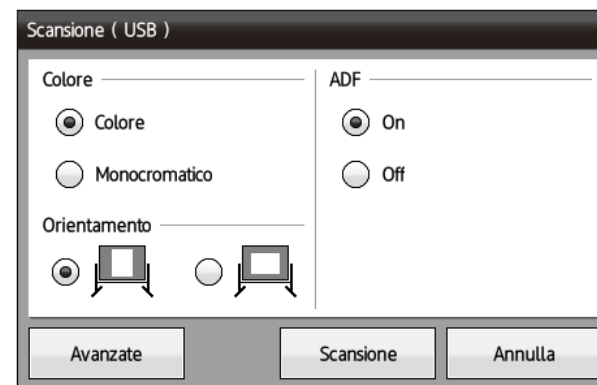
- Non è possibile eseguire la scansione usando il tasto della stampante.
- È sempre letta l'intera area dello scanner.
- Doppia scansione fronte retro con l'unità ADF (Automatic Document Feeder) non è supportata.

1

Caricare la carta nello scanner.

2

Fare clic su  nella barra degli strumenti inferiore. È visualizzata la schermata Scansione.



3

Eseguire le impostazioni necessarie nella schermata Scansione. Fare clic su **Avanzate** per aprire il menu dettagliato.

Voce	Descrizione
Colore	Selezionare Colore o Monocromatico.
Orientamento	Selezionare l'orientamento del documento acquisito.
ADF	Selezionare il Dispositivo importazione. Per gli scanner che non supportano l'ADF, il documento è sottoposto a scansione dal piano di lettura, indipendentemente da questa impostazione.
Scanner	Selezionare lo scanner che si vuole usare.

4

Fare clic su [Scansione]. È visualizzata la schermata Scansione.


5

Dopo avere eseguito la scansione, l'immagine è incollata su una nuova pagina in Modalità Lavagna.



Quando si usa uno scanner con ADF integrato, possono essere letti fino a 10 fogli. Ripetere la procedura se è necessario acquisire documenti di più di 10 fogli.

Apertura dei file e loro lettura in Modalità Lavagna

Premere [] per aprire un file e leggerlo in Modalità Lavagna. Il file aperto è aggiunto come una nuova pagina.

In Modalità Lavagna possono essere letti i tipi di file che seguono. Le immagini più grandi di una pagina sono ridotte per adattarle.

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Immagine	.jpg	Quanto segue non può essere letto. <ul style="list-style-type: none"> • Immagini con una risoluzione superiore a 2048 x 2048 • File con estensione ".jpeg" • Formati di modo colore CMYK • Formati progressivi
	.png	Impossibile leggere le immagini con risoluzione superiore a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	È possibile aprire file PDF di versione 1.7 o precedente. Impostare il numero di pagine quando si apre un file PDF. Inserire la password se il file è protetto da password.

Disegnare sull'immagine proiettata (Note PC Free)



Usando Easy Interactive Pen è possibile disegnare lettere e forme sulla schermata proiettata.

Questa funzione è utile quando è necessario sottolineare un punto importante nel corso di una riunione, oppure per fornire ulteriori note.

Avviare Note PC Free

1

Proiettare un'immagine da un dispositivo collegato.

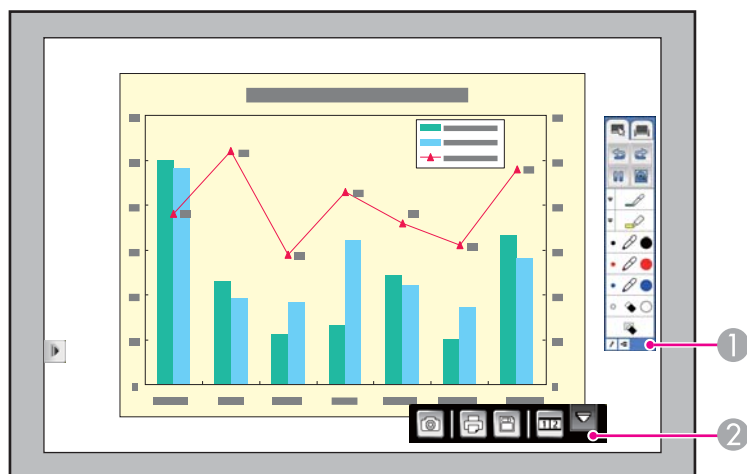
☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.49](#)

- 2** Impostare la **Modalità Penna** su **Note PC Free** dal menu Configurazione.

☞ **Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna** [p.147](#)

- 3** Accendere Easy Interactive Pen e tenerla vicina alla schermata proiettata.

Sulla schermata proiettata sono visualizzate la barra degli strumenti e la barra degli strumenti inferiore.



1 Barra degli strumenti

- 2 Barra degli strumenti inferiore

Quando sono visualizzate le barre degli strumenti, è possibile scrivere sull'immagine proiettata usando Easy Interactive Pen.


La barra degli strumenti fornisce funzioni di disegno come una penna, strumenti di disegno e così via.

La barra degli strumenti inferiore fornisce funzioni come il salvataggio della schermata.

☞ "Funzioni della barra degli strumenti" [p.79](#)

☞ "Funzioni della barra degli strumenti inferiore" [p.81](#)

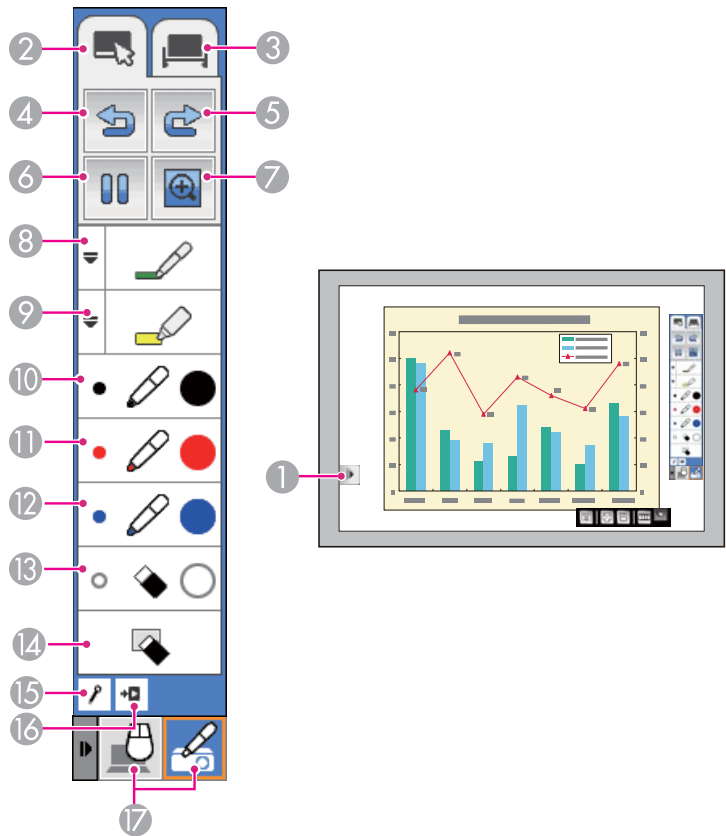


- Per passare da Note PC Free alla Modalità Lavagna, premere il tasto [Whiteboard] del telecomando o di Control Pad, oppure fare clic su  nella barra degli strumenti.

- Fare riferimento alle informazioni che seguono per cambiare da PC Interattivo a Note PC Free.











☞ "Passare a PC Interattivo" [p.88](#)











Funzioni della barra degli strumenti



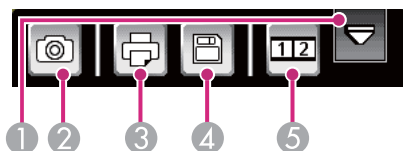
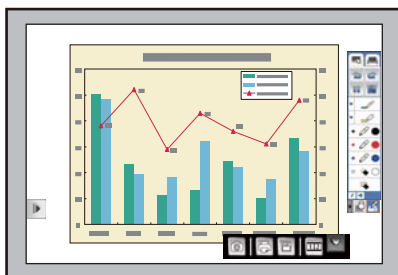
1		Scheda Strumenti Mostra o nasconde la barra degli strumenti. La scheda può essere spostata in alto e in basso.
2		Modalità Annotazione Passa a Note PC Free.





3		Modalità Lavagna Permette di passare alla Modalità Lavagna.
4		Annulla Annulla l'operazione precedente.
5		Ripeti Annulla un'operazione di annullamento e ripristina lo stato precedente.
6		Freeze Mette in pausa l'immagine proiettata. Ogni volta che si tocca l'icona, l'opzione Blocco viene attivata o disattivata. <div> È inoltre possibile utilizzare il tasto [Freeze] del telecomando. "Blocco dell'immagine (Blocco)" p.108</div>
7		E-Zoom Mostra un bersaglio che consente di ingrandire l'immagine al centro del bersaglio. È possibile impostare il bersaglio mediante Easy Interactive Pen. Non è possibile disegnare sulla schermata quando è ingrandita. <div><ul style="list-style-type: none">• È possibile far scorrere l'immagine ingrandita trascinandola mediante Easy Interactive Pen.• Non è possibile utilizzare E-Zoom da telecomando, telecamera documenti, o Crestron RoomView® mentre è in funzione Easy Interactive Pen in E-Zoom. "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.109 "Informazioni su Crestron RoomView®" p.132</div>

8		Penna Passa alla penna per disegnare liberamente. Fare clic su [] a sinistra dell'icona per modificare colore e larghezza della linea della penna.
9		Evidenziatore Passa a un evidenziatore in grado di tracciare linee traslucide. Fare clic su [] a sinistra dell'icona per modificare colore e larghezza dell'evidenziatore.
10		Penna nera Passa alla penna nera per disegnare liberamente. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
11		Penna rossa Passa alla penna rossa per disegnare liberamente. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
12		Penna blu Passa alla penna blu per disegnare liberamente. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
13		Gomma Passa a una gomma. Fare clic a destra dell'icona per cancellare aree più estese, fare invece clic a sinistra dell'icona per cancellare aree più ristrette.
14		Cancella schermo Cancella ogni traccia dei disegni presenti nella pagina visualizzata.
15		Mostra sempre barra strumenti Fare clic per nascondere la barra degli strumenti ogni volta che si disegna qualcosa. Per impostazione predefinita, la barra degli strumenti viene visualizzata sempre.

16		Chiudi Nasconde la barra degli strumenti.
17	 	Modalità Penna Questa icona permette di passare facilmente tra Note PC Free e PC Interattivo se si vuole usare il computer mentre si disegna. <ul style="list-style-type: none"> Per passare da Note PC Free a PC Interattivo, premere [] e poi selezionare []. Dopo essere passati a PC Interattivo, i contenuti disegnati usando Note PC Free sono conservati. Per passare da PC Interattivo a Note PC Free, premere [] e poi selezionare []. <p> "Passare a PC Interattivo" p.88</p> <div>  L'icona Modalità Penna è visualizzata quando l'Icona Mod. Penna è impostata su Destra o su Sinistra.  Avanzate - Schermo - Icona Mod. Penna p.147 </div>

Funzioni della barra degli strumenti inferiore



1		Scheda Strumenti inferiori Mostra o nasconde la barra degli strumenti inferiore.
2		Acquisisci Acquisisce un'istantanea della schermata proiettata. Dopo avere acquisito l'istantanea, l'immagine è incollata su una nuova pagina in Modalità Lavagna.
3		Stampa Invia la schermata proiettata alla stampante. ➡ "Stampa" p.83 Le voci che possono essere impostate sono diverse dalla funzione di stampa della Modalità Lavagna.
4		Salva Salva la schermata proiettata in formato PNG. ➡ "Salvataggio" p.82 Le voci che possono essere impostate sono diverse dalla funzione di salvataggio della Modalità Lavagna.

5



Split Screen

A ogni pressione del tasto, vengono alternate la proiezione simultanea di due immagini sullo schermo ripartito e la proiezione normale di un'immagine.

➡ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" [p.92](#)

Salvataggio

È possibile salvare la schermata proiettata su un dispositivo d'archiviazione USB o su una cartella di rete.

Le funzioni e le procedure sono diverse per la Modalità Lavagna e le Note PC Free. È possibile eseguire impostazioni più dettagliate in Modalità Lavagna.

Attenzione

Se si usa un lettore multischeca o un hub USB, le operazioni potrebbero non essere eseguite correttamente. Collegare direttamente al proiettore o a Control Pad.



Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.


Per la Modalità Lavagna

È possibile salvare nei formati di file che seguono.

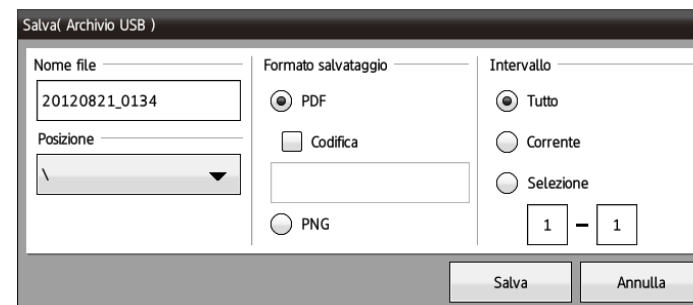
- PNG (risoluzione: 1280 x 800)
- PDF (impostare una password se necessario)

1 Premere il tasto [Save] di Control Pad o del telecomando.



È inoltre possibile salvare usando  sulla barra degli strumenti inferiore.

2 Eseguire le impostazioni necessarie nella schermata Salva visualizzata.



Voce	Descrizione
Nome file	Inserire il nome del file. Fare clic sulla casella di testo per visualizzare la tastiera virtuale, e poi inserire il nome del file.
Intervallo	Impostare l'intervallo di pagine che si vuole salvare. Non è possibile selezionare Tutto se il formato di salvataggio è PNG.
Posizione	Quando è premuto, è visualizzata una finestra di dialogo che permette di selezionare la cartella in cui salvare l'immagine.
Formato salvataggio	Selezionare il formato di salvataggio (PDF o PNG). Per i PDF, è possibile impostare se crittografare il file. Inserire una password quando si vuole crittografare il file.

3 Fare clic su **Salva**.

Attenzione

- Quando si inserisce la password, è visualizzata nella schermata.
- Quando si crittografa un file, assicurarsi di non dimenticare la password.


Per Note PC Free

È possibile salvare in formato PNG. La posizione di salvataggio è la posizione impostata nella schermata Impostazioni lavagna del menu

Configurazione. Si verifica un errore se non è possibile usare la posizione impostata. Inoltre, il nome del file è impostato automaticamente.

- 1 Premere il tasto [Save] di Control Pad o del telecomando.



È inoltre possibile salvare usando  sulla barra degli strumenti inferiore.

- 2 Il file è salvato automaticamente.

Stampa

Invia la schermata proiettata alla stampante e stampa i dati.

Prima è necessario configurare le impostazioni delle stampanti di rete.

☞ " Schermata Impostazioni lavagna" [p.150](#)

Sono supportate stampanti* con i comandi di controllo stampante che seguono. Non è possibile eseguire la connessione usando la scheda di rete di una stampante di rete.

Comandi di controllo	Metodo di connessione
ESC/P-R	USB o su rete
ESC/Page, ESC/Page-Color	Sulla rete
PCL6	

* Non tutte le stampanti sono supportate. Per altre informazioni sui modelli supportati, contattare il rivenditore o l'indirizzo più vicino indicato negli Indirizzi utili per il proiettore Epson.


☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Le funzioni e le procedure sono diverse per la Modalità Lavagna e le Note PC Free. È possibile eseguire impostazioni più dettagliate in Modalità Lavagna.

Per la Modalità Lavagna

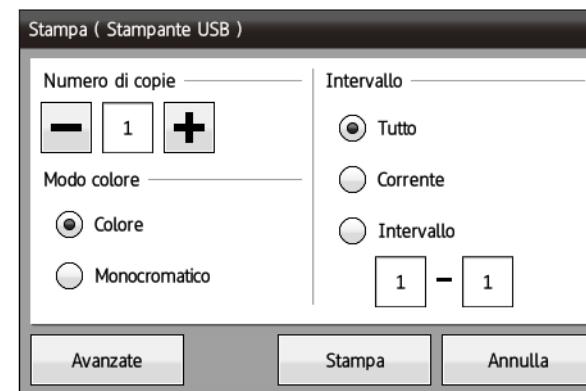
- 1 Premere il tasto [Print] di Control Pad o del telecomando.



È inoltre possibile stampare usando  sulla barra degli strumenti inferiore.

- 2 Eseguire le impostazioni necessarie nella schermata Stampa visualizzata.

Fare clic sul tasto **Avanzate** per visualizzare il menu d'impostazione dettagliato.



Voce	Descrizione
Numero di copie	Specifica il numero di copie.
Modo colore	Specifica il colore di stampa.
Intervallo	Impostare l'intervallo di pagine che si vuole stampare.

Voce	Descrizione
Stampante	Visualizza un elenco dei nomi delle stampanti collegate. Selezionare la stampante che si vuole usare.
Formato carta	Impostare il formato carta per la stampa.
Pagine per foglio	Impostare il numero di pagine per foglio.
Bordo pagina	Impostare se aggiungere un bordo ad ogni pagina.
Numero pagina	Specificare se stampare il numero di pagina su ogni pagina.
Data & Ora	Specificare se stampare la data e l'ora su ogni pagina.
Fascicola	Impostare se fascicolare le pagine durante la stampa.


3 Fare clic su **Stampa**.

Per Note PC Free

La stampa è eseguita usando le impostazioni stampante impostate nella schermata Impostazioni lavagna del menu Configurazione. Si verifica un errore se la stampante non è collegata.

1 Premere il tasto [Print] di Control Pad o del telecomando.



È inoltre possibile stampare usando  sulla barra degli strumenti inferiore.

2 Specificare il numero di copie nella schermata Stampa visualizzata.


3 Fare clic su **Stampa**.

Invio di e-mail (solo Modalità Lavagna)

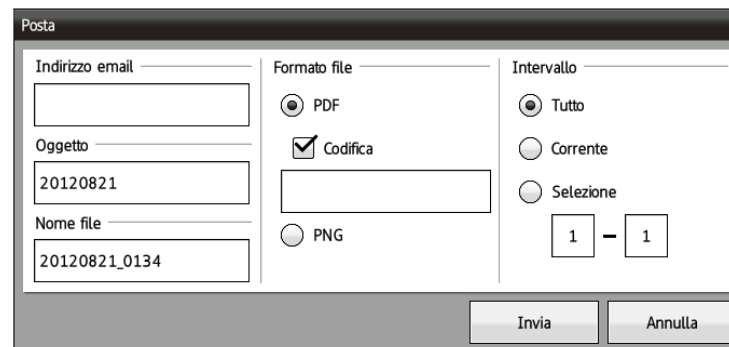
La schermata proiettata disegnata in Modalità Lavagna può essere allegata ed inviata via e-mail.



- Per inviare messaggi di posta elettronica, prima è necessario eseguire le impostazioni del server di posta.
- L'indirizzo per mittente e destinatario è lo stesso.
- Non è possibile specificare più indirizzi allo stesso tempo. Non c'è la funzione di rubrica.
- Non è possibile modificare il testo del messaggio.

1 Fare clic su  nella barra degli strumenti inferiore.

2 Eseguire le impostazioni necessarie nella schermata Impostazioni email visualizzata.



Voce	Descrizione
Indirizzo email	Inserire l'indirizzo di posta elettronica del mittente. L'indirizzo di posta elettronica impostato è archiviato finché non si esegue Nuova riunione.
Oggetto	Inserire l'oggetto del messaggio.

Voce	Descrizione
Nome file	Inserire il nome del file dell'allegato.
Formato file	Selezionare il formato del file allegato (PDF o PNG). Per i PDF, è possibile impostare se crittografare il file. Inserire una password quando si vuole crittografare il file.
Intervallo	Impostare la pagina che si vuole inviare.

3 Fare clic su **Invia**.

Attenzione

- Quando si inserisce la password, è visualizzata nella schermata.
- Quando si crittografa un file, assicurarsi di non dimenticare la password.



Quando il proiettore è collegato ad un computer, è possibile usare il computer dalla schermata proiettata.

- Usando Easy Interactive Pen, è possibile eseguire le operazioni del mouse come il clic, clic tasto destro del mouse, o trascinamento selezione.

Clic	Toccare la schermata proiettata con la punta della penna.
Clic tasto destro	Tenere la punta della penna sulla schermata per alcuni secondi, e poi allontanarla.
Selezione e trascinamento	Tenere la punta della penna sull'icona, o altro elemento che si vuole spostare e poi trascinare la punta della penna sulla schermata proiettata nella posizione in cui si vuole spostare l'elemento, poi rimuovere la punta della penna dalla schermata proiettata.

☞ "Easy Interactive Pen" [p.22](#)

- Clic destro e Clic sinistro possono essere invertiti in **Avanzate - Pulsante Punta penna**.
- Non è possibile disegnare mentre si usa l'PC Interattivo.
- È possibile passare facilmente tra PC Interattivo e Note PC Free.
☞ "Passare a PC Interattivo" [p.88](#)



Quando è stabilita la connessione alla rete, è possibile eseguire le operazioni che seguono.

- Usando Easy Interactive Pen è possibile eseguire le operazioni mouse del computer sulla rete.
- Proiettare le immagini da un proiettore situato in un'altra sala e condivisione delle schermate tra più proiettori
- Usando Easy Interactive Pen è possibile disegnare su schermate proiettate che sono condivisa con altri proiettori (è necessario un software di disegno dedicato)

☞ "Uso della funzione interattiva sulla rete" [p.120](#)

Preparazione del proiettore

Prima di usare la funzione PC Interattivo è necessario eseguire i preparativi che seguono.

È inoltre necessario eseguire le operazioni che seguono quando si usa il software Easy Interactive Tools fornito in dotazione.

1

Proietta immagini dal computer.



Per Mac OS X è necessario installare Easy Interactive Driver sul computer.

☞ "Installare Easy Interactive Driver (solo Mac OS X)" [p.87](#)

- 2 Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB.
Fare riferimento a quanto segue quando si usa Control Pad.
☞ "Collegamento quando si usa la funzione PC Interattivo" [p.43](#)



Non è necessario un cavo USB quando si usa PC Interattivo in rete.

☞ "Uso della funzione interattiva sulla rete" [p.120](#)

- 3 Impostare **Avanzate - USB Type B** nel menu Configurazione.



[Esc] :Indietro [↵] :Seleziona [Enter] :Invio [Menu]:Esci

Impostazione	Funzioni disponibili
Easy Interactive Function	PC Interattivo
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> • USB Display • PC Interattivo
MouseWireless/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> • MouseWireless • USB Display



- Nel punto 1 è anche possibile eseguire il collegamento usando USB Display. Le prestazioni di Easy Interactive Pen possono diminuire in base al computer in uso, i contenuti video, e così via.
- Per usare due Easy Interactive Pen con la funzione PC Interattivo, impostare **Numero utenti penna** su **Due utenti** nel menu Configurazione.
 - ☞ **Avanzate - Easy Interactive Function - Numero utenti penna** [p.147](#)
- Impostare **Modo Funzion. penna** su **Mouse** nel menu Configurazione per eseguire la funzione PC Interattivo. (Questa impostazione può essere eseguita solo se **Numero utenti penna** è impostato su **Un utente**)
 - ☞ **Avanzate - Easy Interactive Function - Modo Funzion. penna** [p.147](#)

Attenzione

L'utilizzo contemporaneo di due Easy Interactive Pen potrebbe causare interferenze in alcuni software applicativi.

Se la Easy Interactive Pen non viene utilizzata, spegnerla o allontanarla dallo schermo di proiezione.

Installare Easy Interactive Driver (solo Mac OS X)

Requisiti di sistema

Sistema operativo	Mac OS X 10.3.9 o successivo Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900 MHz o superiore Consigliata: Intel Core Duo 1,5 GHz o superiore

Memoria	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore
Spazio su disco rigido	100 MB o superiore
Schermo	Risoluzioni non inferiori a XGA (1024 x 768) e non superiori a WUXGA (1920 x 1200) Schermo a colori a 16 bit o superiore

Installazione



È possibile saltare la procedura seguente se l'installazione di Easy Interactive Tools è stata eseguita mediante l'opzione Installazione rapida poiché quest'ultima già installa Easy Interactive Driver.



 [Guida operativa di Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

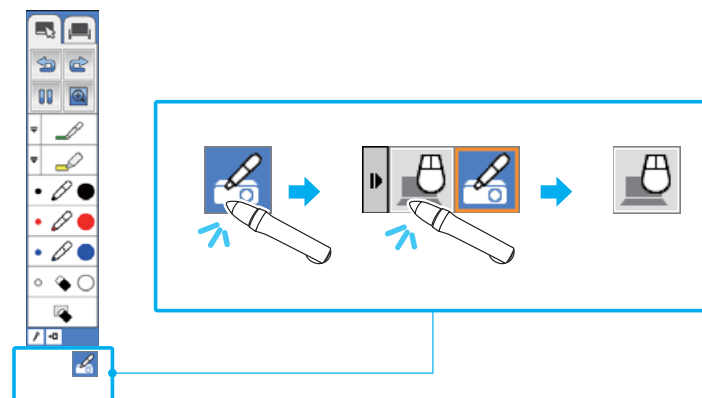
- 1** Accendere il computer.
- 2** Inserire il CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" nel computer.
- 3** Fare doppio clic sull'icona Install Navi nella finestra EPSON.
- 4** Selezionare **Personalizzata**, quindi seguire le istruzioni a schermo per eseguire l'installazione.
- 5** Riavviare il computer.



Passare a PC Interattivo

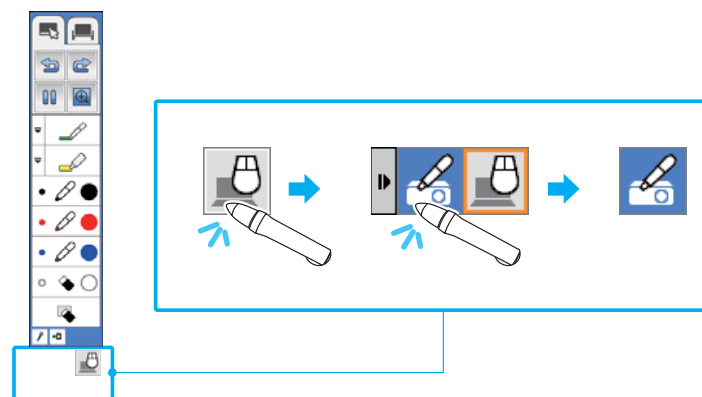
È possibile passare tra Note PC Free e PC Interattivo usando uno dei metodi che seguono.

- Premere il tasto [Pen Mode] del telecomando
- Premere l'icona Modalità Penna sulla schermata proiettata usando Easy Interactive Pen



Per passare da Note PC Free a PC Interattivo, premere [] e poi selezionare [].



Per passare da PC Interattivo a Note PC Free, premere [] e poi selezionare [].





- L'icona Modalità Penna è visualizzata quando l'Icona Mod. Penna è impostata su **Destra** o su **Sinistra**.
☛ **Avanzate - Schermo - Icona Mod. Penna** p.147
- Quando l'origine è Lavagna chiara, Video, USB1 o USB2, [] e [] non sono visualizzati.
- È possibile passare tra Note PC Free e PC Interattivo nel menu Configurazione.
☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna** p.147
- Impostare **Modo Funzion. penna** su **Penna** per abilitare la funzione penna su Windows Vista/7. (Questa impostazione può essere eseguita solo se **Numero utenti penna** è impostato su **Un utente**)

Regolazione dell'area operativa della penna

Quando si usa la funzione interattiva eseguendo il collegamento ad un computer, l'area operativa della penna è regolata automaticamente se la risoluzione del computer cambia. Non è necessario rieseguire l'allineamento della penna.



È possibile attivare questa funzione mediante On o disattivarla mediante Off in **Autoreg. area penna** dal menu di configurazione. L'impostazione predefinita è On.

☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Avanzate** p.147

Se Easy Interactive Pen risulta fuori posto malgrado l'impostazione di **Autoreg. area penna** su On, si può tentare di eseguire la Reg. man. area penna.


☛ "Regolazione manuale dell'area della penna" p.89

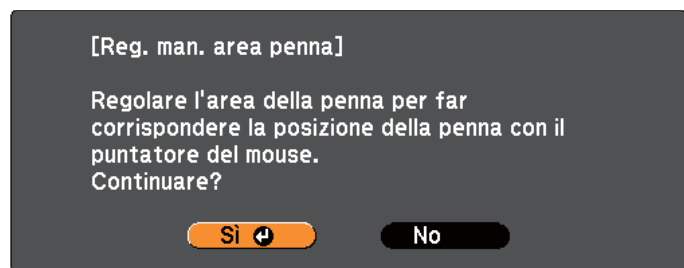
Regolazione manuale dell'area della penna

- 1 Selezionare **Reg. man. area penna** per **Easy Interactive Function** dal menu di configurazione.



- Regolare per adattare l'immagine proiettata all'interno dello schermo.
- Visualizzare la schermata del desktop del computer in modo da poter controllare facilmente la posizione del puntatore del mouse.

- 2 Utilizzare il tasto [] sul telecomando per selezionare "Sì".



[Esc] :Indietro [↔] :Selezione [⏎] :Esegui [Menu]:Esci

Il puntatore del mouse si sposta verso l'alto a sinistra.

- 3** Quando il puntatore del mouse si ferma in alto a sinistra, toccarne la punta mediante Easy Interactive Pen.

Il puntatore del mouse si sposta verso il basso a destra.

- 4** Quando il puntatore del mouse si ferma in basso a destra, toccarne la punta mediante Easy Interactive Pen.

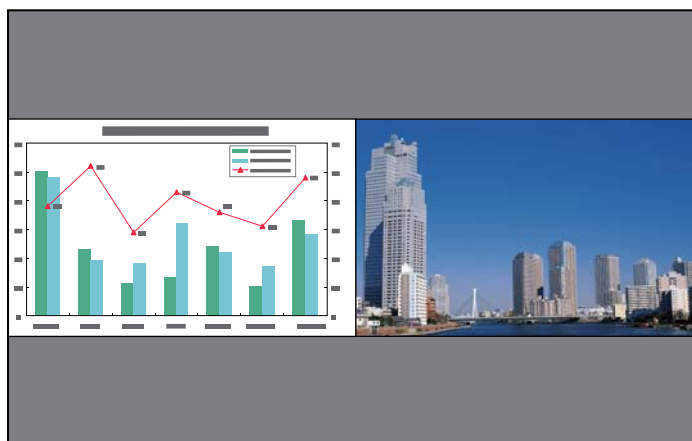


Funzioni Utili

Questo capitolo illustra le funzioni utili da usare durante le presentazioni e operazioni simili e le funzioni di sicurezza.

Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)

È possibile proiettare simultaneamente immagini da due sorgenti, una sulla parte destra e una sulla parte sinistra dello schermo.



Sorgenti di ingresso per la proiezione Split Screen

Di seguito si riportano le combinazioni di sorgenti di ingresso proiettabili su uno schermo diviso.

Schermo sinistro	Schermo destro								
	Computer	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Lavagna bianca
Computer	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Video	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

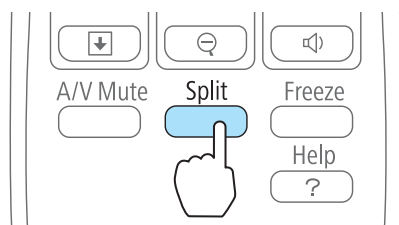
Schermo sinistro	Schermo destro								
	Computer	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Lavagna bianca
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Lavagna bianca	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Procedure operative


Proiezione su uno schermo diviso

- 1 Premere il tasto [Split] durante la proiezione.
La sorgente di ingresso correntemente selezionata viene proiettata sulla parte sinistra dello schermo.

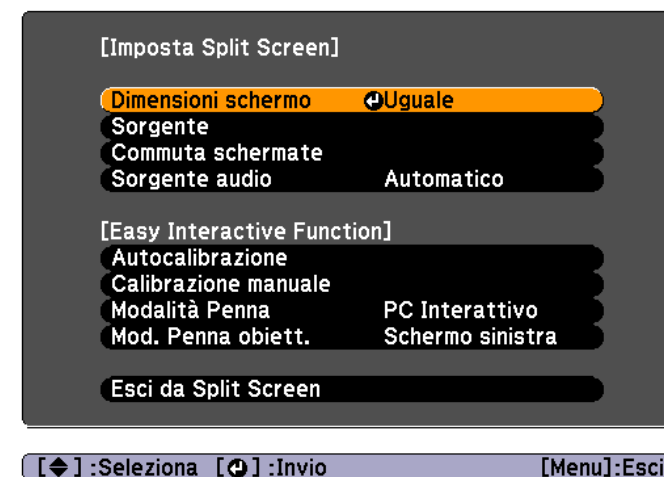
Telecomando



È possibile eseguire le stesse operazioni dal menu Configurazione.

 **Impostazioni - Split Screen** [p.146](#)

- 2 Premere il tasto [Menu].
Viene visualizzata la schermata Imposta Split Screen.



- 3 Selezionare la **Sorgente**, quindi premere il tasto [↵].
- 4 Selezionare ciascuna sorgente di ingresso per **Sinistra** e **Destra**.



È possibile selezionare solo sorgenti di ingresso combinabili.

☛ "Sorgenti di ingresso per la proiezione Split Screen" [p.92](#)



La schermata Sorgente è visualizzata anche quando è premuto il tasto [Source Search] durante la proiezione a schermo diviso.

5 Selezionare **Esegui**, quindi premere il tasto [↵].

Per commutare la sorgente proiettata durante una proiezione Split Screen, avviare la procedura dal punto 2.

Commutazione tra le parti sinistra e destra dello schermo

Utilizzare la seguente procedura per commutare le immagini proiettate e visualizzate sulla parte sinistra e destra dello schermo.

1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione Split Screen.

2 Selezionare **Commuta schermate** e premere il tasto [↵].
Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



Commutazione tra le dimensioni delle immagini sinistra e destra

1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione Split Screen.

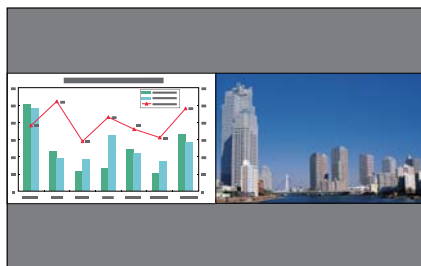
2 Selezionare **Dimensioni schermo**, quindi premere il tasto [↵].

3 Selezionare le dimensioni dello schermo da visualizzare, quindi premere il tasto [↵].



Le immagini proiettate appariranno come illustrate di seguito, dopo l'impostazione delle dimensioni dello schermo.

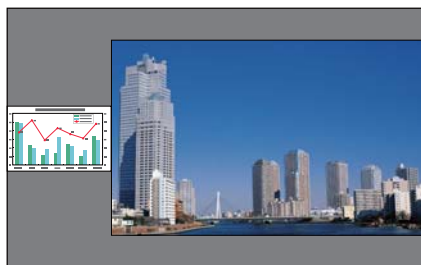
Uguale



Sinistra +



Destra +



- È impossibile ingrandire contemporaneamente le immagini presenti sulle parti sinistra e destra dello schermo.
- Quando si ingrandisce un'immagine, l'altra si riduce.
- In base ai segnali video ricevuti, è possibile che le immagini a sinistra e a destra non vengano visualizzate con le stesse dimensioni, anche se è stato impostato **Uguale**.

Chiusura dello split screen

Premere il tasto [Esc] per terminare la divisione schermo.

È possibile attenersi anche ai seguenti passaggi per chiudere lo split screen.

- Premere il tasto [Split] sul telecomando.
- Selezionare **Esci da Split Screen** dal menu di configurazione.
☛ Impostazioni - Split Screen - Imposta Split Screen [p.146](#)

Quando si usa la funzione interattiva

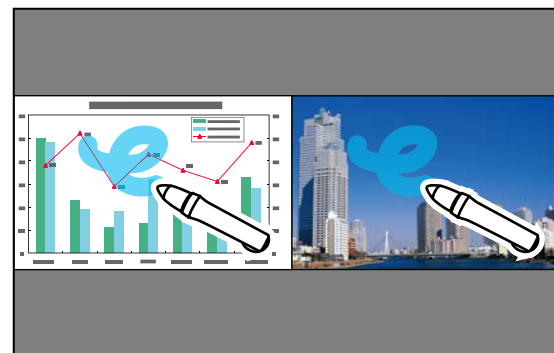
È possibile usare le funzioni interattive che seguono durante la proiezione a schermo diviso.

- Note PC Free
 - PC Interattivo
 - Funzioni interattive sulla rete
- La Modalità Lavagna non è supportata.

☛ "Funzione interattiva" [p.64](#)

Usando Note PC Free

Impostare l'intero schermo come destinazione per Note PC Free.



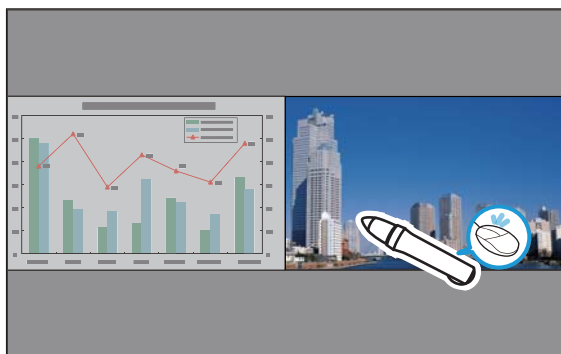
È possibile usare tutte le origini d'ingresso ad eccezione di Lavagna chiara.

Nell'esempio che segue, configureremo le impostazioni per la schermata di destra. È possibile impostare la schermata sulla sinistra nello stesso modo.

- 1 Visualizzare la schermata Imposta Split Screen.
☛ "Proiezione su uno schermo diviso" [p.93](#)
- 2 Impostare **Schermo destra** come **Mod. Penna obiett.**
- 3 In **Sorgente**, impostare l'origine che si vuole usare per la schermata di destra.
- 4 Impostare la **Modalità Penna** per l'origine di cui al punto 3 come **Note PC Free**.

Usando PC Interattivo

Impostare una delle divisioni schermo come destinazione di PC Interattivo.



Le origini disponibili sono Computer, DisplayPort, HDMI, USB Display e LAN.

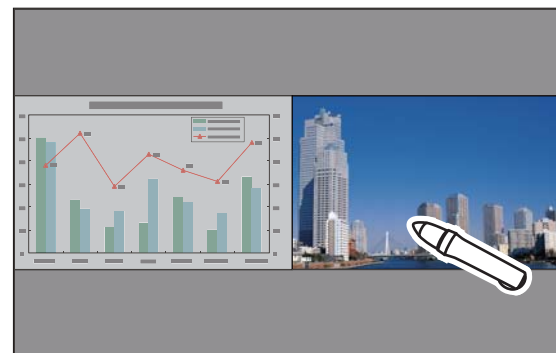
Nell'esempio che segue, configureremo le impostazioni per la schermata di destra. È possibile impostare la schermata sulla sinistra nello stesso modo.

- 1 Visualizzare la schermata Imposta Split Screen.
☛ "Proiezione su uno schermo diviso" [p.93](#)

- 2 Impostare **Schermo destra** come **Mod. Penna obiett.**
- 3 In **Sorgente**, impostare l'origine che si vuole usare per la schermata di destra.
- 4 Impostare la **Modalità Penna** per l'origine di cui al punto 3 come **PC Interattivo**.

Uso della funzione interattiva sulla rete

Impostare una delle divisioni schermo come destinazione della funzione interattiva



L'origine disponibile è LAN.

Nell'esempio che segue, configureremo le impostazioni per la schermata di destra. È possibile impostare la schermata sulla sinistra nello stesso modo.

- 1 Visualizzare la schermata Imposta Split Screen.
☛ "Proiezione su uno schermo diviso" [p.93](#)
- 2 Impostare **Schermo destra** come **Mod. Penna obiett.**
- 3 In **Sorgente**, impostare **LAN** come origine per lo **Schermo destra**.
(Non è possibile cambiare la Modalità Penna.)

Limitazioni durante la proiezione Split Screen

Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu di configurazione
- E-Zoom
- Commutazione del modo proporzioni (il modo proporzioni viene impostato su **Normale**).
- Operazioni mediante il tasto [User] sul telecomando
- Diaframma autom.

È possibile visualizzare la Guida solo quando i segnali di immagini non sono trasmesse o quando è visualizzato un errore o una notifica di avviso.

Limitazioni relative alle immagini

- I valori predefiniti del menu **Immagine** sono applicati all'immagine sulla parte destra dello schermo. Tuttavia, le impostazioni dell'immagine proiettata nella schermata di sinistra sono applicate all'immagine nella schermata a destra per quanto riguarda **Modo colore**, **Temperatura**, **Temp. colore** e **Avanzate**.
- Il valore **Off** per **Progressivo** e **Riduzione rumore** è applicato all'immagine sulla parte destra dello schermo.
☛ "Menu Segnale" [p.144](#)
- In assenza di segnali di immagini in ingresso, lo schermo del display apparirà nel colore impostato in Colore sfondo. Quando si seleziona **Logo**, il colore è **Blu**.
- Quando si esegue A/V Mute, il colore è **Nero**.

Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo d'archiviazione USB (PC Free)

Collegando al proiettore una periferica di archiviazione USB, per esempio una memoria USB o un disco rigido USB, è possibile proiettare i file memorizzati sulla periferica senza utilizzare un computer. Questa funzione è chiamata PC Free.

Attenzione

Se si usa un lettore multischeda o un hub USB, le operazioni potrebbero non essere eseguite correttamente. Collegare direttamente al proiettore o a Control Pad.



- Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.
- Non è possibile correggere la distorsione durante la proiezione in PC Free, anche se si premono i tasti [↶] e [↷] del pannello di controllo.

Specifiche per i file che possono essere proiettati usando PC Free

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
File Scenari	.fse .sit*	Questo è il formato di file creato da conversione di file PowerPoint usando EasyMP Slide Converter in modo che possano essere riprodotti da PC Free. Nella presente guida, questi file vengono denominati scenari.

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Immagine	.jpg	Non è possibile proiettare i formati seguenti. <ul style="list-style-type: none"> • Immagini con una risoluzione superiore a 8.192 x 8.192 • Immagini di dimensioni superiori a 12 MB • File con estensione ".jpeg" • Formati di modo colore CMYK • Formati progressivi A causa delle caratteristiche dei file JPEG, è possibile che le immagini non vengano proiettate nitidamente se il rapporto di compressione è troppo alto.
	.bmp	Impossibile proiettare immagini con risoluzione superiore a 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Impossibile proiettare immagini con risoluzione superiore a 2048 x 2048. • Non è possibile proiettare GIF animate.
	.png	Impossibile proiettare immagini con risoluzione superiore a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • È possibile proiettare file PDF versione 1,7 o precedente. • Non è possibile proiettare PDF crittografati.

* È inoltre possibile proiettare presentazioni (file SIT) creati usando il software applicativo EMP SlideMaker e EMP SlideMaker2.

Per maggiori informazioni sulla proiezione di ogni tipo di file, vedere di seguito.

- Proiezione di presentazioni
 - ☛ "Riproduzione di uno scenario" [p.105](#)
- Proiezione di immagini
 - ☛ "Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati" [p.102](#)
- Proiezione di file PDF
 - ☛ "Proiezione di file PDF" [p.103](#)

File video supportati

File Tipo (estensione)	Filmato Codec	Codec audio	Qualità registrazione
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 È possibile riprodurre il contenuto dei file MPEG senza audio. Non è possibile riprodurre i formati PCM lineare e AC-3 audio.	Bitrate massima: 12 Mbps Risoluzione massima: 1280x720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	PCM lineare ADPCM	

* Non è possibile proiettare file con estensione .mpeg.

Per maggiori informazioni sulla proiezione di file video, vedere di seguito.

☛ "Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati" [p.102](#)



- Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.
- Non è possibile proiettare file a cui viene applicato il DRM (Digital Rights Management).
- Se per la riproduzione di filmati si utilizza un dispositivo di memorizzazione USB con velocità di accesso ridotta (quando si trasmette a velocità in bit elevate), i filmati potrebbero non venire riprodotti correttamente e l'audio potrebbe risultare non lineare o interrotto.
- Il proiettore non è compatibile con supporti formattati su alcuni file di sistema. Se si riscontrano problemi al momento della proiezione, utilizzare supporti formattati in Windows.
- Formattare i supporti utilizzando il file system FAT16/32.

Esempi PC Free

Proiettare immagini e filmati memorizzati su una dispositivo di memoria USB

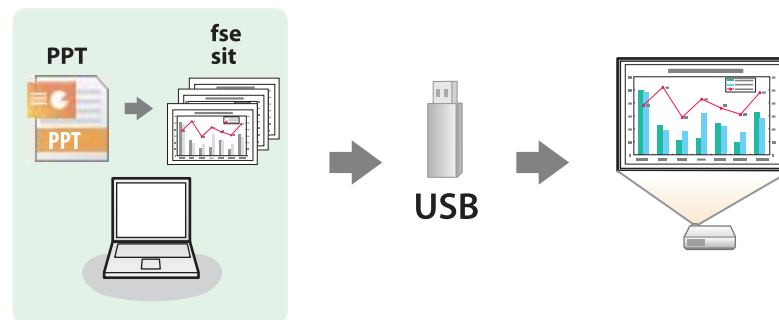


È possibile usare PC Free per proiettare file video o immagine individuali, oppure per proiettare in modo continuo Presentazioni usando più di un file.

☛ "Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati" [p.102](#)

☛ "Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)" [p.105](#)

Proiettare file PowerPoint convertiti usando EasyMP Slide Converter



Fare riferimento a quanto segue per altre informazioni sulla conversione dei file PowerPoint in presentazioni usando EasyMP Slide Converter.

☛ [Guida operativa di EasyMP Slide Converter](#)

Metodi operativi PC Free

Le operazioni che seguono sono spiegate usando il telecomando come esempio, quando il dispositivo d'archiviazione USB è collegato a Control Pad. I dispositivi d'archiviazione USB possono anche essere collegati direttamente al proiettore. È inoltre possibile eseguire operazioni di controllo remoto usando il pannello di controllo del proiettore.

Avviare PC Free

1

Cambiare l'origine su USB1.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.49](#)

- 2 Collegare il dispositivo d'archiviazione USB o la fotocamera digitale a Control Pad.

☛ "Collegamento a Control Pad" [p.43](#)

PC Free si avvia ed è visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

- I seguenti file vengono visualizzati come anteprime (il contenuto dei file viene visualizzato in immagini di dimensioni ridotte).
 - File JPEG
 - File FSE/SIT (un'immagine della prima diapositiva)
 - File PDF (immagine della prima pagina del PDF)
 - File MPEG/WMV/AVI (un'immagine a 15 secondi dall'inizio del filmato)

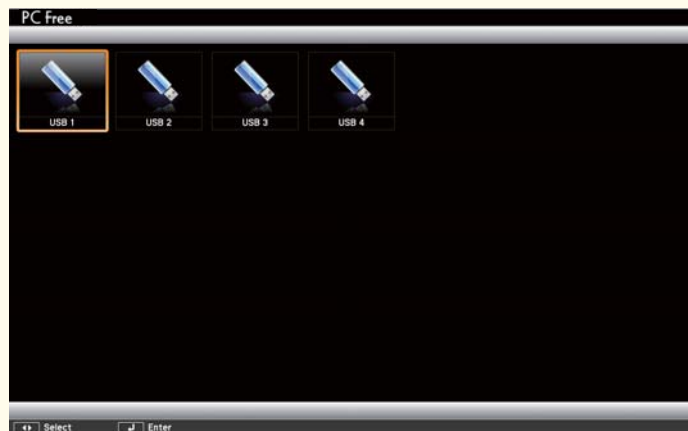
- Gli altri file o cartelle vengono visualizzati come icone come illustrato nella tabella seguente.

Icona	File	Icona	File
	File FSE*		File MPEG
	File SIT*		File WMV
	File JPEG*		File PFX (Certificato client/ Certificato server Web)
	File BMP		File P12 (Certificato client/ Certificato server Web)
	File GIF		File CER (certificato CA)
	File PNG		File DER (certificato CA)
	File AVI (Motion JPEG)*		File PEM (certificato CA)
	File PDF*		

* Se non è possibile visualizzare il file come anteprima, viene visualizzato come icona.



- Se per uno scenario è stato impostato AutoRun, lo scenario viene riprodotto automaticamente con la priorità più alta sulle altre sorgenti di ingresso. Per arrestare la riproduzione, premere il tasto [Esc] sul telecomando.
- "Operazioni durante la riproduzione di uno scenario" [p.106](#)
- È anche possibile inserire una scheda di memoria in un lettore di schede USB e collegare il lettore al proiettore. Tuttavia, alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Se viene visualizzata la seguente schermata (schermata Seleziona unità), premere il tasto [↶], [↷], [↵] o [↴] per selezionare l'unità da utilizzare, quindi premere il tasto [↵].



- È possibile visualizzare la schermata Seleziona unità posizionando il cursore su **Seleziona unità** nella parte superiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].
- Il proiettore è in grado di riconoscere fino a otto supporti alla volta.

Proiezione delle immagini

1

Utilizzare i tasti [↶], [↷], [↵] e [↴] per selezionare il file o la cartella che si desidera proiettare.



Se nella schermata corrente non vengono visualizzati tutti i file e le cartelle, premere il tasto [⏮] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina seg** nella parte inferiore della schermata e premere il tasto [↵].

Per tornare alla schermata precedente, premere il tasto [⏭] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina prec** nella parte superiore della schermata e premere il tasto [↵].

2

Premere il tasto [↵].

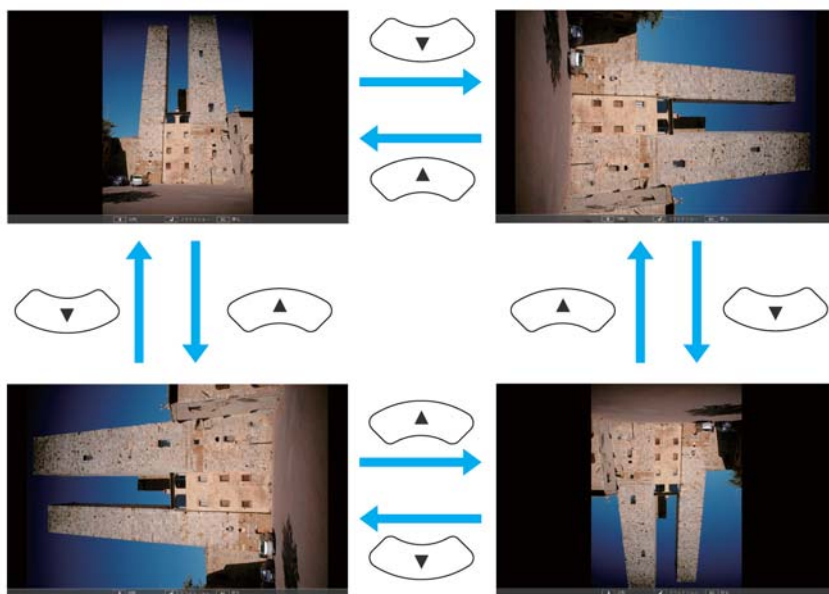
Viene visualizzata l'immagine selezionata.

Se è selezionata una cartella, vengono visualizzati i file nella cartella selezionata. Per tornare alla schermata visualizzata prima dell'apertura della cartella, posizionare il cursore su **Torna all'inizio** e premere il tasto [↵].

Rotazione delle immagini

È possibile ruotare l'immagine in incrementi di 90° durante la proiezione di un file immagine con PC Free.

- 1** Visualizzare le immagini o eseguire PC Free.
- 2** Durante le proiezione, premere il tasto [↶] o [↷].



Arrestare PC Free

Per chiudere PC Free, scollegare il dispositivo USB dalla porta USB di Control Pad. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati

Attenzione



Non scollegare il dispositivo d'archiviazione USB mentre è in corso l'accesso ai dati. PC Free potrebbe non funzionare correttamente.

- 1** Avviare PC Free.
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.
☛ "Avviare PC Free" [p.99](#)
- 2** Premere i tasti [↶], [↷], [↵] e [↻] per selezionare il file delle immagini da proiettare.




- 3** Premere il tasto [↵].
L'immagine viene visualizzata o il filmato viene riprodotto.



Premere i tasti   per passare al file delle immagini precedente o successivo.

4 Per terminare la proiezione, eseguire una delle seguenti operazioni.

- Proiezione di un'immagine: premere il tasto [Esc].
- Proiezione di un filmato: premere il tasto [Esc] per visualizzare la schermata dei messaggi, selezionare **Esci** e quindi premere il tasto .





Al termine della proiezione, si torna alla schermata con l'elenco dei file.

Proiezione di file PDF

È possibile proiettare i file PDF usando PC Free. Nei file PDF, è possibile scorrere le pagine in avanti e indietro, ingrandirle o ruotarle.

1 Avviare PC Free.
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

☛ "Avviare PC Free" [p.99](#)

2 Premere il tasto , ,  o  per selezionare il file PDF da proiettare.



Se l'estensione del file non è .pdf, il file non viene visualizzato nell'elenco dei file.

3 Premere il tasto .

Viene visualizzata la prima pagina del file PDF a schermo intero.



Mentre è visualizzato un file PDF è possibile eseguire le seguenti operazioni.

- Pagina Su/Giù

Mentre una pagina è visualizzata a schermo intero, premere il tasto [↶] o [↷] per passare alla pagina precedente o successiva.

- Selezione di una pagina (Selecting a page)

Premere il tasto [Esc] per visualizzare il menu di selezione della pagina.



Selezionare la pagina da proiettare con il tasto [↶] o [↷], quindi premere il tasto [↵] per visualizzare la pagina selezionata.

Se si preme il tasto [Esc] mentre è visualizzato il menu di selezione della pagina, il menu si chiude.

- Ingrandimento di una pagina (Expanding a page)

Mentre una pagina è visualizzata a schermo intero, premere il tasto [↵] per ingrandire l'immagine.

Le pagine con orientamento verticale vengono ampliate orizzontalmente per adattarsi alla larghezza dello schermo, mentre le pagine con orientamento orizzontale vengono ampliate verticalmente per adattarsi all'altezza dello schermo.

Mentre una pagina è visualizzata a dimensioni ingrandite, premere il tasto [↵] per tornare alla visualizzazione standard a schermo intero.

- Scorrimento di una pagina (Scrolling a page)

Mentre una pagina è visualizzata a dimensioni ingrandite, premere il tasto [↶][↷][↶][↷] per scorrere la pagina.

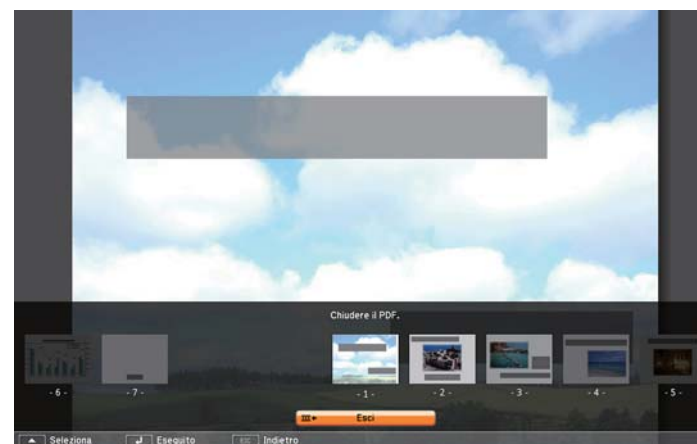
- Rotazione di una pagina (Rotating a page)

Mentre una pagina è visualizzata a schermo intero, premere il tasto [↶] o [↷] per ruotare tutte le pagine del PDF di 90 gradi.

Chiusura della visualizzazione del file PDF

1 Mentre è visualizzato un file PDF, premere il tasto [Esc]. Viene visualizzato il menu di selezione della pagina.

2 Premere il tasto [↶] o [↷] e poi selezionare **Esci**.



3 Premere il tasto [↵].

Il file PDF in corso di visualizzazione si chiude e viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.



Le operazioni che seguono non possono essere durante la visualizzazione di PDF in PC Free.

- Emissione di una password
- Visualizzazione di firme digitali
- Visualizzazione di effetti di trasparenza
- Riproduzione di contenuti multimediali
- Visualizzazione di grafica 3D
- Visualizzazione di commenti

Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)

È possibile proiettare in sequenza e singolarmente i file di immagini contenuti in una cartella. Questa funzione è chiamata Slideshow. Eseguire la procedura indicata di seguito per eseguire la Slideshow.








È possibile impostare condizioni di visualizzazione, ad esempio la ripetizione della proiezione e l'inserimento di effetti di visualizzazione durante la commutazione dei file. Per cambiare automaticamente i file video o immagine quando si esegue Presentazione, impostare **Tempo cambio schermo** nella schermata Opzione di PC Free su qualsiasi cosa tranne **No**. Il valore predefinito è **No**.


☞ "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow" [p.106](#)

- 1** Avviare PC Free.
☞ "Avviare PC Free" [p.99](#)

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

- 2** Utilizzare i tasti , , , e  per posizionare il cursore sulla cartella in cui si desidera eseguire la Presentazione, quindi premere il tasto .

3

Selezionare **Presentazione** nella parte inferiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto .




La Presentazione si avvia ed i file video e immagine e video della cartella sono proiettati automaticamente in sequenza, uno alla volta.

Dopo aver proiettato l'ultimo file, viene rivisualizzato automaticamente l'elenco dei file. Se si imposta **Riesegui** su **On** nella schermata Opzione, la proiezione verrà riavviata quando si raggiunge la fine.

☞ "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow" [p.106](#)

È possibile passare alla schermata successiva, ritornare alla schermata precedente o interrompere la riproduzione durante la proiezione di una Slideshow.



Se **Tempo cambio schermo** nella schermata Opzione è impostato su **No**, i file non si susseguiranno automaticamente quando si seleziona Presentazione. Premere il tasto ,  o  per continuare con il file successivo.

Riproduzione di uno scenario





1

Avviare PC Free.


☞ "Avviare PC Free" [p.99](#)

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

2

Premere il tasto , ,  o  per selezionare lo scenario da riprodurre.

3

Premere il tasto .

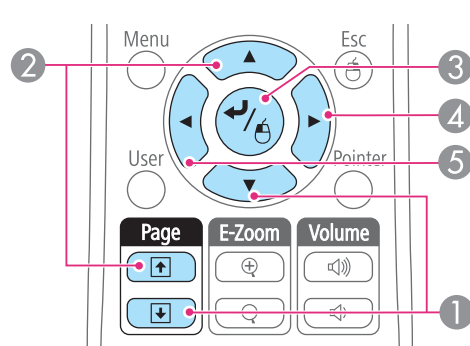
Viene avviata la riproduzione.

Operazioni durante la riproduzione di uno scenario

Durante la riproduzione di uno scenario, è possibile eseguire le seguenti operazioni con il telecomando.

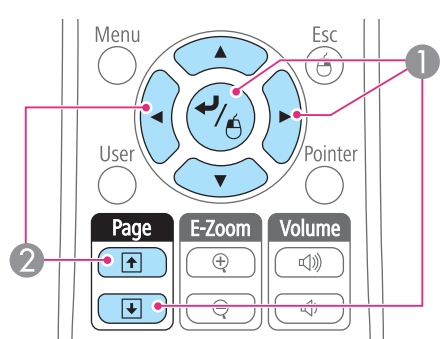
Per commutare le schermate

File FSE



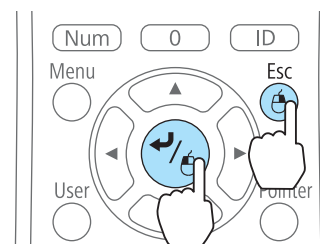
- 1 Slide successiva
- 2 Slide precedente
- 3 Slide o animazione successiva
- 4 Slide o animazione successiva (gli effetti di animazione non vengono riprodotti).
- 5 Slide o animazione precedente (gli effetti di animazione non vengono riprodotti).

File SIT



- 1 Slide successiva
- 2 Slide precedente

Per interrompere la riproduzione



Premendo il tasto [Esc], viene visualizzato il messaggio "Vuoi terminare la riproduzione di Scenario?". Selezionare **Esci**, quindi premere il tasto [↩] per arrestare la riproduzione.

Selezionare **Indietro**, quindi premere il tasto [↩] per continuare a riprodurre il file.

Durante la proiezione di un file con PC Free, si possono utilizzare le seguenti funzioni:

- Blocco
 - ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" [p.108](#)
- A/V Mute
 - ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" [p.107](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.109](#)
- Puntatore
 - ☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" [p.108](#)

Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow

È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le operazioni Slideshow nella schermata Opzione.

- 1 Selezionare **Opzione** nella parte inferiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↩].

2 Quando è visualizzata la schermata Opzione, impostare ciascuna delle voci.

Abilitare le impostazioni posizionando il cursore sull'opzione desiderata e premendo il tasto [↵].

La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.



Ordine visualizzazione	È possibile selezionare se visualizzare i file secondo le opzioni Ordina per nome o Ordina per data .
Ordinamento	È possibile selezionare se ordinare i file in ordine Crescente o Decrescente .
Riesegui	È possibile impostare se rieseguire la Slideshow.
Tempo cambio schermo	È possibile impostare il tempo di visualizzazione per i singoli file durante la Presentazione. È possibile impostare un tempo compreso tra No (0) e 60 Secondi. Se si imposta No , la riproduzione automatica è disabilitata.
Effetto	È possibile impostare gli effetti a schermo quando si passa da una diapositiva all'altra.

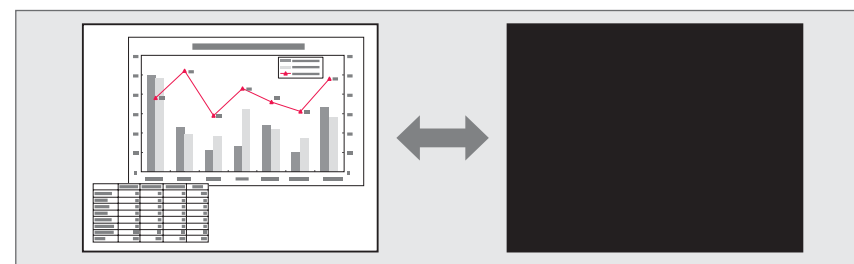
3 Utilizzare i tasti [←], [→], [↶], e [↷] per posizionare il cursore su **OK**, quindi premere il tasto [↵].

In tal modo vengono applicate le impostazioni.

Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su **Annulla** e premere il tasto [↵].

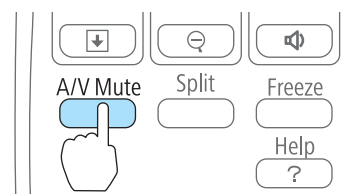
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)

È possibile disattivare la visualizzazione dell'immagine sullo schermo se si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare operazioni come ad esempio il cambio dei file.



Ogni volta che si preme il tasto [A/V Mute], viene attivata o disattivata l'opzione A/V Mute.

Telecomando





- Se questa funzione viene utilizzata durante la proiezione di immagini in movimento, la riproduzione delle immagini e dell'audio non verrà interrotta e non sarà possibile ritornare al punto in cui era stato attivato A/V Mute.
- È possibile selezionare lo schermo visualizzato premendo il tasto [A/V Mute] dal menu Configurazione.
- **Avanzate - Schermo - A/V Mute** [p.147](#)
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute, quindi le ore della lampada continuano ad accumularsi.



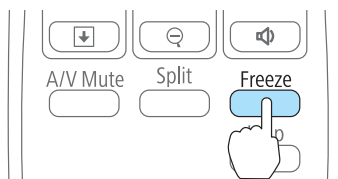
- L'audio non verrà interrotto.
- Per le immagini in movimento, le immagini continuano a essere riprodotte mentre lo schermo è bloccato. Pertanto, non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui era stata sospesa.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, il menu o la schermata della Guida vengono chiusi.
- L'opzione Blocco funziona anche quando si utilizza E-Zoom.

Blocco dell'immagine (Blocco)

Quando viene attivato Blocco su immagini in movimento, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva in precedenza la funzione Blocco, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza che si proietti alcuna immagine.

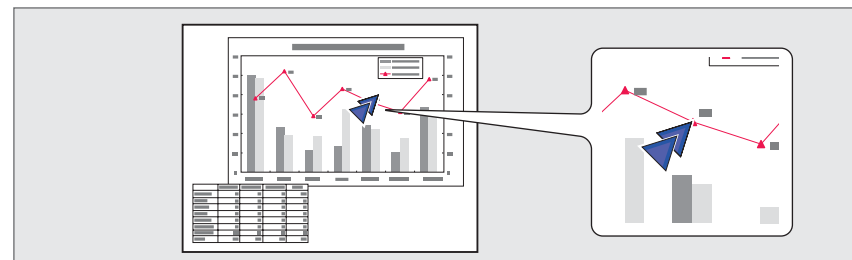
A ogni pressione del tasto [Freeze], l'opzione Freeze viene attivata o disattivata.

Telecomando



Funzione puntatore (Puntatore)

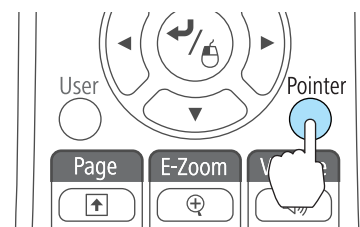
Questa funzione consente di spostare l'icona del puntatore sull'immagine proiettata in modo da focalizzare l'attenzione sull'area desiderata.



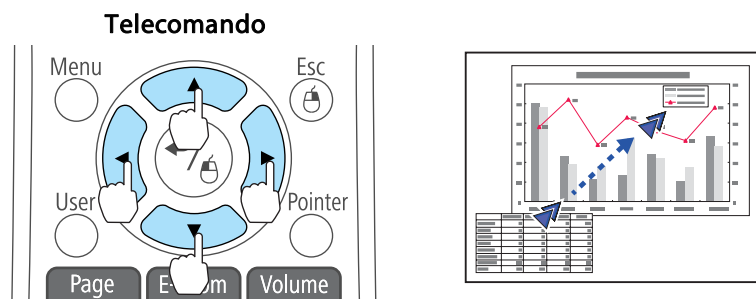
1 Visualizzare il Puntatore.

A ogni pressione del tasto [Pointer], il puntatore viene visualizzato o nascosto.

Telecomando



2 Spostare l'icona del Puntatore (↗).



Premendo insieme due tasti [↶], [↷], [↵] o [↷] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

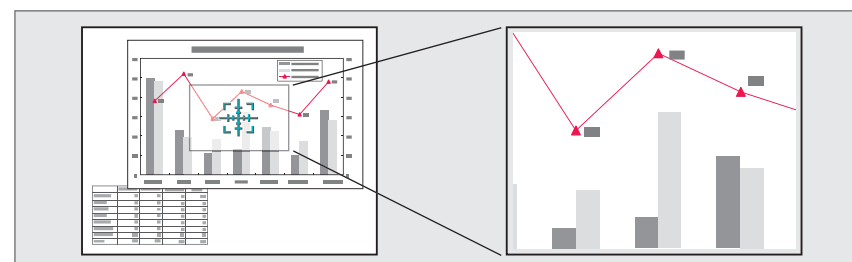


È possibile selezionare la forma dell'icona del puntatore dal menu Configurazione.

Impostazioni - Forma del puntatore p.146

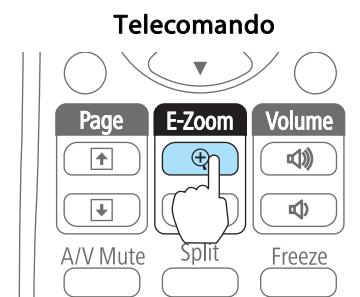
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)


Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli, quali i grafici e le tabelle.



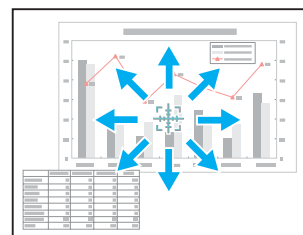
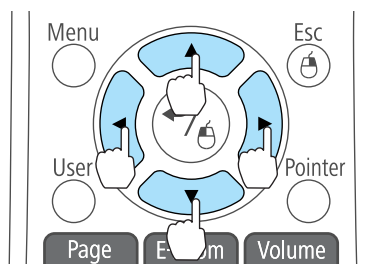
1 Avviare E-Zoom.





Premere il tasto [⊕] per visualizzare l'icona Croce (⊕).



- 2 Spostare l'icona Croce () sull'area dell'immagine da ingrandire.

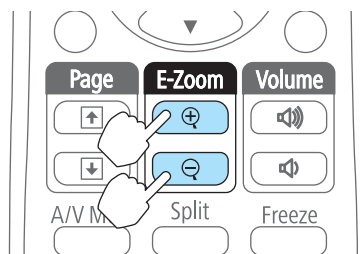
Telecomando





Premendo insieme due tasti [], [], [] o [] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

- 3 Eseguire l'ingrandimento.

Telecomando







Tasto []: ingrandisce l'area a ogni pressione. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Tasto []: riduce le immagini ingrandite.

Tasto [Esc]: annulla la funzione E-Zoom.



- Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L'area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in 25 incrementi.
- Durante la proiezione ingrandita, premere i tasti [], [], [] e [] per scorrere l'immagine.

Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)

Si può controllare il puntatore del mouse del computer dal telecomando del proiettore. Questa funzione è chiamata MouseWireless.

I sistemi operativi che seguono supportano la funzione mouse wireless.

	Windows	Mac OS X
Sistema operativo	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10,7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

* Con alcune versioni dei sistemi operativi, potrebbe non essere possibile utilizzare la funzione MouseWireless.

Per attivare la funzione MouseWireless, procedere come segue.

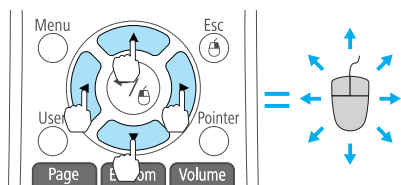
- 1 Impostare **USB Type B** su **MouseWireless/USB Display** dal menu di configurazione.
 - ➡ **Avanzate - USB Type B** [p.147](#)
- 2 Collegare il proiettore al computer usando il cavo USB fornito in dotazione.
 - ➡ "Collegamento di un computer" [p.33](#)
- 3 Cambiare la sorgente con una delle seguenti:
 - USB Display
 - Computer
 - HDMI

• DisplayPort

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.49](#)

Una volta impostato, il puntatore del mouse è controllabile secondo quanto descritto sotto.

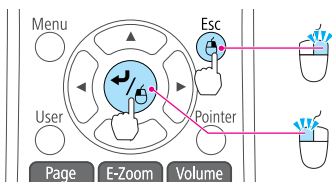
Spostamento del puntatore del mouse



Tasti [↶], [↷], [↵] o [↶]:

Spostano il puntatore del mouse.

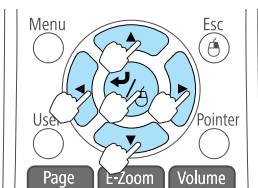
Clic del mouse



Tasto [Esc]: clic con il tasto destro.

Tasto [↵]: clic con il tasto sinistro.
Premere rapidamente due volte per eseguire un doppio clic.

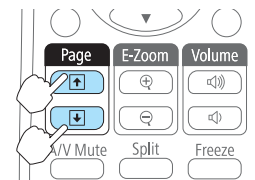
Selezione e trascinamento



Tenendo premuto il tasto [↵], premere [↶], [↷], [↵] o il tasto [↶] per trascinare.

Rilasciare il tasto [↵] quando è stata raggiunta la posizione desiderata.

Pagina Su/Giù



Tasto [↶]: passa alla pagina precedente.

Tasto [↷]: passa alla pagina successiva.



- Premendo insieme due tasti [↶], [↷], [↵] o [↶] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.
 - Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
 - La funzione MouseWireless non è attiva nei seguenti casi.
 - Quando **Avanzate - USB Type B** è impostato su qualsiasi cosa tranne **MouseWireless/USB Display**.
 - Quando si visualizza il menu Configurazione o la guida.
 - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume).
- Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

Salvataggio di un Logo Utente

È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.

È possibile utilizzare il logo dell'utente registrato sullo schermo all'avvio della proiezione o quando non viene trasmesso alcun segnale di immagine.

☛ **Avanzate - Schermo** p.147

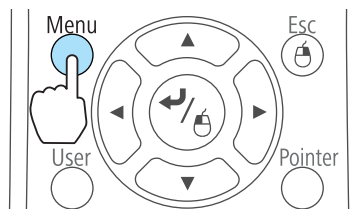


Una volta salvato, il logo dell'utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.

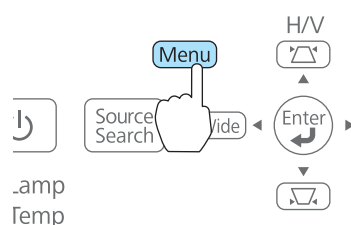
1 Proiettare l'immagine da salvare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" p.139

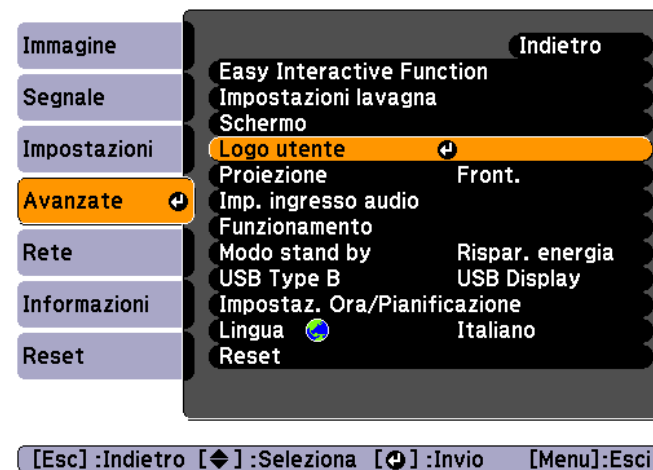
Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



2 Selezionare **Logo utente** da **Avanzate**.



- Se l'opzione **Logo protetto** di **Protetto da password** è impostata su **On**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" p.115

- Se **Logo utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato o Regola zoom, la funzione attualmente in esecuzione viene annullata.

3 Quando viene visualizzato il messaggio "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.

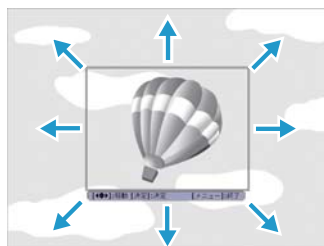
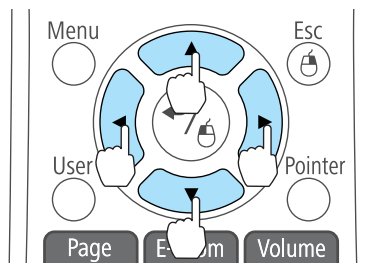


Premendo il tasto [↵] sul telecomando o sul pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare a seconda del segnale per corrispondere alla risoluzione corrente del segnale dell'immagine.

- 4** Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.

È possibile eseguire le stesse operazioni dal pannello di controllo del proiettore.

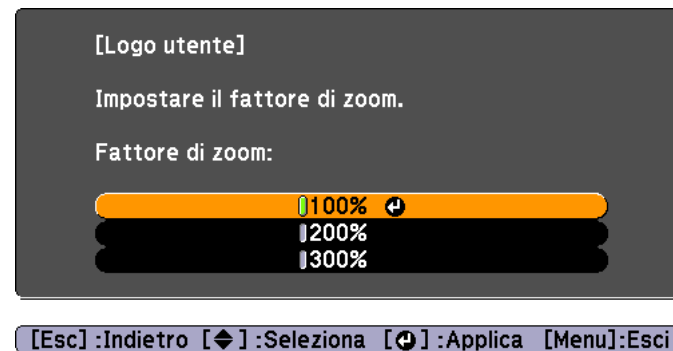
Telecomando



È possibile salvare immagini da 400x300 punti.

- 5** Quando si preme il tasto [↵] e viene visualizzato il messaggio "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare **Sì**.

- 6** Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.



- 7** Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato."



- Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.
- Il salvataggio dura qualche istante. Durante il salvataggio, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata poiché ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.

Salvataggio del Pattern utente

Sono disponibili quattro tipi di motivi registrati sul proiettore, come ad esempio i motivi a righe o con griglie.

☛ **Impostazioni - Pattern - Tipo pattern** [p.146](#)

È inoltre possibile salvare l'immagine in corso di proiezione come Pattern utente.

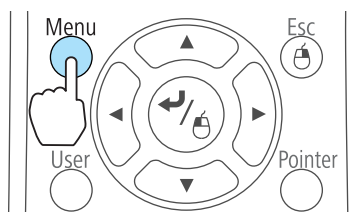


Quando si salva un Pattern utente, il Pattern utente precedente viene cancellato.

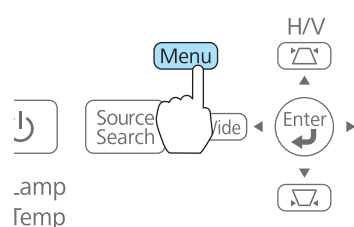
- 1 Proiettare l'immagine da utilizzare come Pattern utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.139](#)

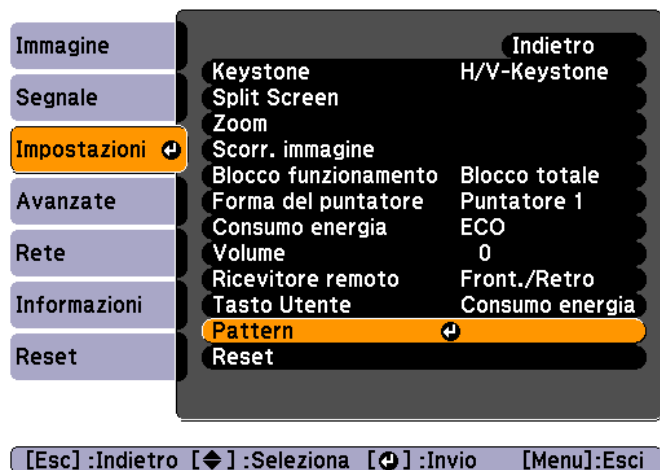
Utilizzo del telecomando



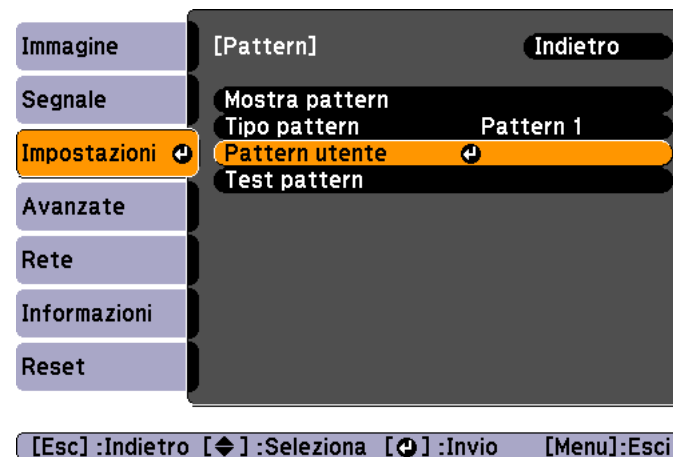
Utilizzo del pannello di controllo



- 2 Selezionare **Pattern** dalle **Impostazioni**.



- 3 Selezionare **Pattern utente**.



Se **Pattern utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato, Regola Zoom, o Scorr. immagine, la funzione attualmente in esecuzione viene temporaneamente annullata.

- 4 Quando viene visualizzato "Usare l'immagine attualmente proiettata come Pattern utente?", selezionare **Sì**.

- 5 Quando si preme il tasto [↵], compare il messaggio "Salvare l'immagine come Pattern utente?". Selezionare **Sì**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, compare il messaggio "L'impostazione del Pattern utente è completata."



- Una volta salvato, il Pattern utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.
- Il salvataggio del Pattern utente dura qualche istante. Durante il salvataggio del pattern utente, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata poiché ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**
Consente di limitare il numero di utenti che ha accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento**
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione.
☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.117](#)
- **Blocco di sicurezza**
Il proiettore è dotato del seguente dispositivo di sicurezza antifurto.
☛ "Blocco di sicurezza" [p.119](#)

Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata l'opzione Protetto da password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore di immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di un dispositivo antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, l'opzione Protetto da password non è attivata.

Tipi di opzioni Protetto da password

È possibile scegliere tra tre tipi di impostazione Protetto da password, in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

- **Accensione protetta**
Quando l'opzione **Accensione protetta** è impostata su **On**, è necessario inserire una password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (anche con Direct Power On). Per avviare la proiezione, occorre inserire la password corretta.

• Logo protetto

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Quando l'opzione **Logo protetto** è impostata su **On**, non è consentito apportare le seguenti modifiche alle impostazioni del logo utente.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Impostazione di **Colore sfondo**, **Schermo iniziale** o **A/V Mute** da **Schermo**
☛ **Avanzate - Schermo** [p.147](#)

• Protezione di Rete

Se **Protezione di Rete** è impostato su **On**, la modifica delle impostazioni di **Rete** è proibita.

☛ "Menu Rete" [p.141](#)

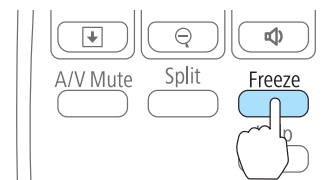
Impostazione dell'opzione Protetto da password

Eeguire la procedura indicata di seguito per impostare l'opzione Protetto da password.

- 1 Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Verrà visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.

Telecomando





- Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.
Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.
☛ "Immissione della password" [p.116](#)
- Una volta impostata la password, collocare l'etichetta di protezione mediante password (in dotazione) in una posizione visibile sul proiettore come ulteriore deterrente contro i furti.
☛ [Etichetta Di Protezione Mediante Password](#)

- 2** Selezionare il tipo di opzione Protetto da password da impostare, quindi premere il tasto [↵].



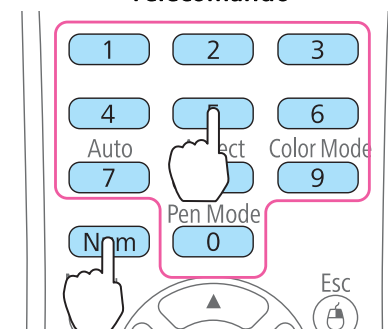
- 3** Selezionare **On**, quindi premere il tasto [↵].
Premendo il tasto [Esc], la schermata visualizzata al punto 2 viene visualizzata nuovamente.

- 4** Impostare la password.

- (1) Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [↵].

- (2) Quando viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [↵]. La password predefinita è "0000". Modificare la Password impostandone una personalizzata. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa al passaggio 2.
- (3) Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero immesso viene visualizzato nel formato "* * * *". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.

Telecomando

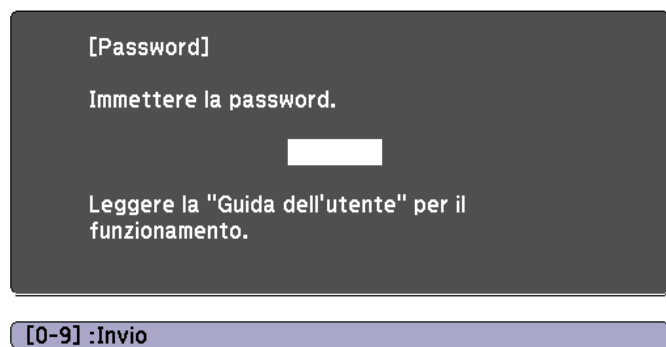


- (4) Immettere di nuovo la password.
Viene visualizzato il messaggio "Password accettata".
Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

Immissione della password



Quando viene visualizzata la schermata di immissione della password, inserire la password con il telecomando.

Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la password premendo i tasti numerici.



Inserendo la password corretta, la funzione Protetto da password viene temporaneamente disattivata.

Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
 - Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "**Codice di richiesta:** xxxxx" visualizzato sullo schermo e contattare il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
 - Se l'operazione precedente viene ripetuta, e per 30 volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori password. "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione."
-  [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)
-  [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)

Per bloccare i tasti operativi del pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti.

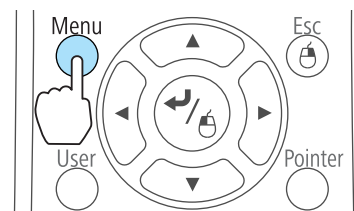
- Blocco totale
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione utilizzando il pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- Blocco funz.
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo a eccezione di [⏻].

Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

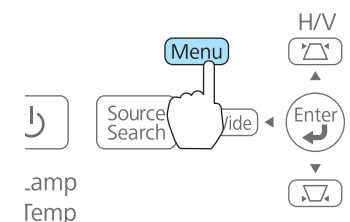
1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

 "Uso del menu Configurazione" [p.139](#)

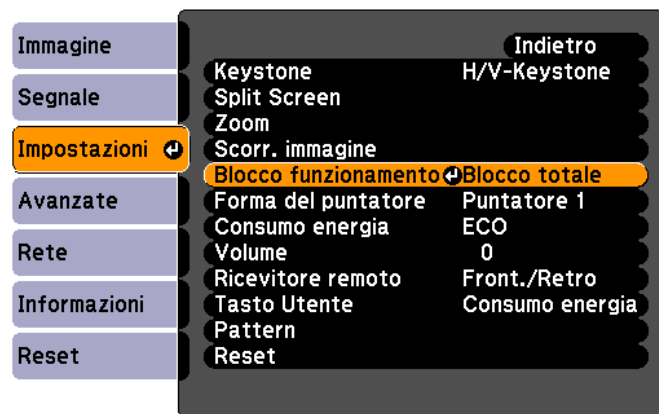
Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



2 Selezionare **Blocco funzionamento** da **Impostazioni**.



[Esc]:Indietro [◀]:Seleziona [▶]:Invio [Menu]:Esci

3 Selezionare **Blocco totale** o **Blocco funz.** in base alle esigenze.



[Esc]:Indietro [◀]:Seleziona [▶]:Appli. [Menu]:Esci

4 Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare **Sì**.

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.



È possibile disattivare il blocco del pannello di controllo utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Selezionare **Off** da **Blocco funzionamento**.
☛ **Impostazioni - Blocco funzionamento** p.146
- Tenendo premuto il tasto [↵] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.

Blocco di sicurezza

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza

Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.

Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere di seguito.

☞ <http://www.kensington.com/>

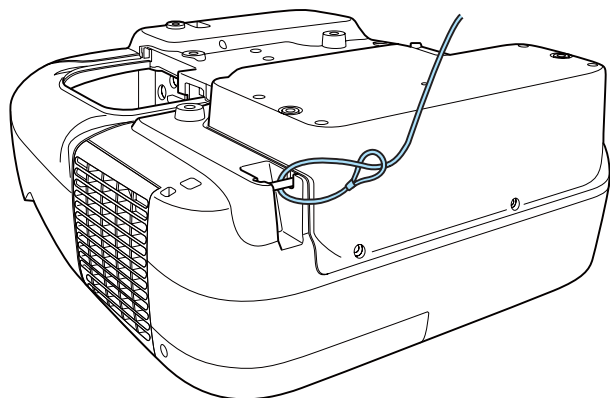
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.

Installazione del blocco del cavo

Fare passare il blocco del cavo antifurto dal punto di installazione.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.



Questo capitolo illustra le altre funzioni per le reti.

Uso della funzione interattiva sulla rete

La funzione PC Interattivo può essere usata in rete.

☛ "Sintesi della funzione interattiva" [p.65](#)

Sono necessarie applicazioni di rete per usare la funzione PC Interattivo in rete. Installare una qualsiasi delle applicazioni che seguono sul computer, e poi abilitare la funzione interattiva per ogni applicazione.

- Easy MP Network Projection Ver.2.81 o versioni successive
☛ [Guida operativa di EasyMP Network Projection](#)
- Quick Wireless Ver.1.31 o versioni successive
☛ Guida all'uso di Quick Wireless Connection USB Key



Quando si usa la funzione PC Interattivo in rete, è necessario installare uno strumento di disegno interattivo sul computer per prendere le annotazioni. Easy Interactive Tools è fornito in dotazione al proiettore.

☛ [Guida operativa di Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

Avvio

Premere il tasto [Source Search] del telecomando, del pannello di controllo o di Control Pad per cambiare l'origine su LAN.

Durante la proiezione a schermo diviso, cambiare l'origine di Modalità Penna su LAN.

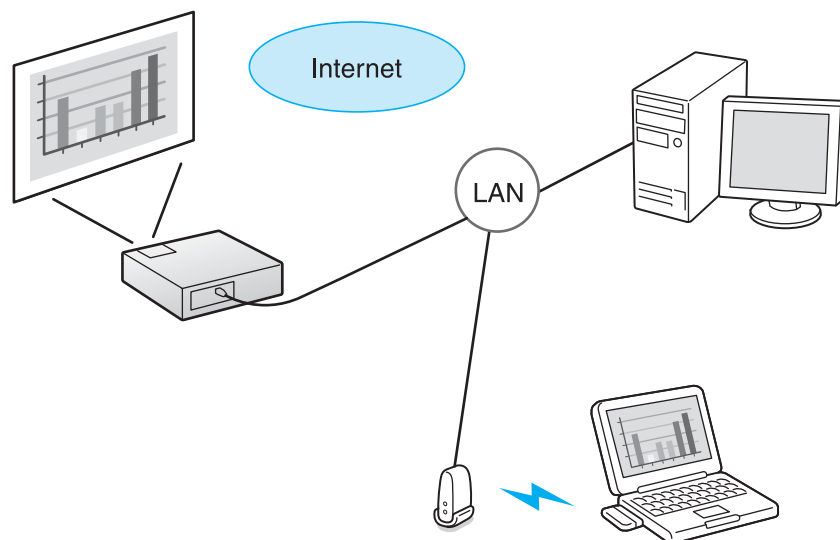
☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" [p.92](#)

Limitazioni

- Non è possibile usare due Easy Interactive Pen contemporaneamente.
- Non è possibile usare Modalità Lavagna e Note PC Free. Per usare Note PC Free con una origine di LAN, è necessario disabilitare le funzioni interattive di EasyMP Network Projection e di Quick Wireless, e poi eseguire di nuovo la connessione.
- Quando si usa EasyMP Network Projection è possibile collegare fino a quattro proiettori contemporaneamente. Quando collegato a più proiettori contemporaneamente, la funzione PC Interattivo di ciascun proiettore è unita e funziona come una sola funzione PC Interattivo.
- Non è possibile cambiare la Modalità Penna dal telecomando o nel menu Configurazione.
- Le prestazioni di Easy Interactive Pen possono diminuire in base al computer in uso, i contenuti video, e così via.

Proiezione con "Connessione a un proiettore di rete"

"Connessione a un proiettore di rete" è una funzione standard di Windows Vista e Windows 7. Si possono proiettare immagini dal computer rilevando il proiettore in rete solo con una funzione del sistema operativo, senza dover installare software particolari.



Sistemi operativi compatibili

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7: Professional/Ultimate

Questa sezione fornisce una spiegazione semplificata di "Connessione a un proiettore di rete".

Controllare che il proiettore ed il computer siano collegati alla rete, ed eseguire le operazioni che seguono.

- 1** Accendere il proiettore, e cambiare l'origine su LAN.
☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.49](#)

- 2** Avviare il computer e fare clic su **Start - Tutti i programmi - Accessori - Connessione a un proiettore di rete**.

Viene visualizzata la schermata di impostazione della connessione.

È possibile individuare il proiettore inserendo il suo indirizzo IP o consentire al sistema operativo di individuare automaticamente tutti i proiettori connessi.

- 3** Quando il sistema operativo ha identificato tutti i proiettori connessi, selezionare quello che si desidera utilizzare e fare clic su **Connetti**.

Quando viene visualizzata la schermata della password del proiettore, inserire la keyword del proiettore visualizzata nella parte inferiore della schermata di standby LAN.

Attenzione

In Modalità Lavagna, la funzione di collegamento ad un proiettore di rete è disabilitata. Inoltre, la connessione è interrotta se si passa alla Modalità Lavagna mentre si è collegati ad un proiettore di rete.



- È possibile connettere un solo proiettore al computer.
- Se si utilizza la funzione Proiettore di rete da Opzioni in Area riunioni virtuali Windows, impostare i colori della schermo del computer che si sta utilizzando sul livello più alto (32 bit). Se il sistema non è in grado di impostare la visualizzazione a 32 bit, viene visualizzato un messaggio e non è possibile connettersi.

Esecuzione di una connessione WPS (Wi-Fi Protected Setup) con un punto di accesso di una LAN wireless

Esistono due metodi per impostare WPS▶▶.

- Metodo con pulsante
SSID e protezione sono impostati automaticamente quando si preme il tasto [↵] del pannello di controllo del proiettore ed il tasto dedicato sul punto d'accesso. Si consiglia di utilizzare questo metodo quando il proiettore e il punto di accesso sono vicini.
- Metodo con codice PIN
Le impostazioni SSID e di protezione vengono configurate automaticamente inserendo un codice a 8 cifre assegnato in precedenza al proiettore dal computer nel punto di accesso. Effettuare precedentemente le impostazioni di connessione tra il computer e il punto di accesso. Per informazioni dettagliate su come eseguire tale connessione, fare riferimento al manuale in dotazione con il punto di accesso. Si consiglia di utilizzare questo metodo quando il proiettore viene montato sul soffitto.



Consultare la documentazione relativa al dispositivo del punto di accesso e la sezione seguente, allorché si utilizza qualsiasi metodo di connessione diversa da WPS.

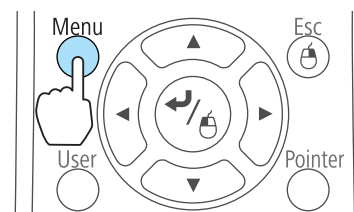
☞ "Menu LAN wireless" [p.157](#)

Metodo di configurazione della connessione

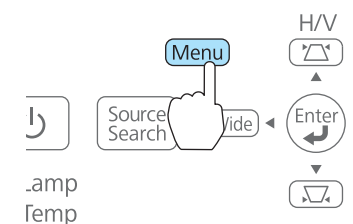
- 1 Premere il tasto [Menu].

☞ "Uso del menu Configurazione" [p.139](#)

Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



- 2 Selezionare **Configurazione di rete** da **Rete**.

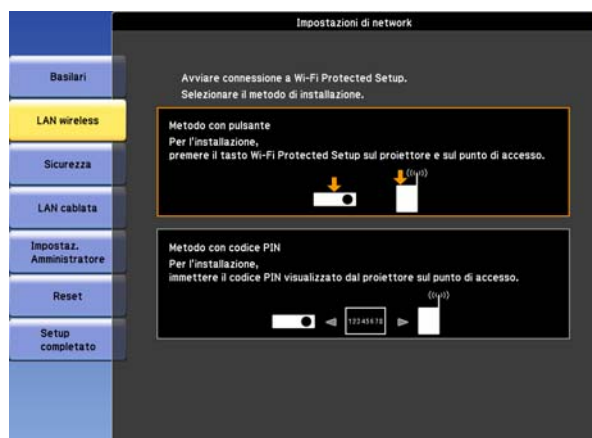


Viene visualizzata la schermata Configurazione di rete.

- 3 Selezionare **Setup guidato** da **LAN wireless**.



Viene visualizzata la seguente schermata.



Seguire le istruzioni a schermo.

Informazioni su EasyMP Monitor

EasyMP Monitor consente l'esecuzione di operazioni quali la verifica dello stato di diversi proiettori Epson connessi a una rete su un monitor di un computer, nonché il controllo dei proiettori dal computer.

È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

Quanto segue offre brevi descrizioni delle funzioni di monitoraggio e controllo utilizzabili tramite EasyMP Monitor.

- **Registrazione di proiettori per il monitoraggio e il controllo**

I proiettori in rete possono essere cercati automaticamente ed in seguito è possibile selezionare i proiettori da registrare tra quelli rilevati.

Si possono registrare proiettori inserendone l'indirizzo IP.

- **I proiettori registrati possono anche essere assegnati a gruppi, in modo da essere monitorati e controllati in gruppi.**

- **Monitoraggio dello stato dei proiettori registrati**

Grazie alle icone, si possono controllare lo stato di accensione/spengimento (ON/OFF) dei proiettori e i problemi/allarmi che richiedono attenzione.

È possibile selezionare gruppi di proiettori o un unico proiettore, quindi verificarne il tempo cumulativo di funzionamento o informazioni quali sorgenti di ingresso, problemi e avvisi legati ai proiettori.

- **Controllo dei proiettori registrati**

I proiettori possono essere selezionati in gruppi o come singoli proiettori, quindi è possibile effettuare operazioni per i proiettori selezionati quali accenderli e spegnerli, o alternare le sorgenti di ingresso.

Per cambiare le impostazioni del proiettore, è possibile utilizzare Controllo Web nel menu Configurazione.

In presenza di determinate azioni di controllo eseguite regolarmente in orari o giorni particolari, per registrare le impostazioni del timer utilizzare le Impostazioni del timer.

- **Impostazioni Notifica Mail**

È possibile configurare gli indirizzi e-mail ai quali inviare le notifiche nel caso in cui uno stato richieda attenzione, come nel caso di un problema a un proiettore registrato.

- **Invio di messaggi ai proiettori registrati**

Utilizzare il plugin Message Broadcasting per EasyMP Monitor per l'invio di file JPEG ai proiettori registrati.

Scaricare il plugin Trasmissione messaggio dall'indirizzo del sito Web presentato all'inizio di questo capitolo.

Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)

Utilizzando il browser Web del computer connesso al proiettore in rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione consente di eseguire a distanza le operazioni di configurazione e comando. Inoltre, è possibile utilizzare la tastiera del computer. Pertanto, l'immissione dei caratteri per la configurazione risulta semplificata rispetto a quando si utilizza il telecomando.

Utilizzare il browser Web Microsoft Internet Explorer 8.0 o successivo. Utilizzare Safari per Mac OS X.



Se si imposta **Modo stand by** su **Standby rete** o **Standby A/V**, è possibile usare un browser web per configurare le impostazioni ed eseguire il controllo anche se il proiettore è in modalità di standby (quando è spento).

☛ **Avanzate - Modo stand by** [p.147](#)

Configurazione del proiettore

Nel browser Web, è possibile configurare le voci che vengono generalmente impostate sul menu Configurazione del proiettore. Le impostazioni vengono

visualizzate nel menu Configurazione. Alcune voci possono essere impostate esclusivamente sul browser Web.

Voci del menu Configurazione che non possono essere impostate dal browser Web

- Menu Impostazioni - Scorr. immagine
- Menu Impostazioni - Forma del puntatore
- Menu Impostazioni - Tasto Utente
- Menu Impostazioni - Motivo (a eccezione del Tipo pattern)
- Menu Avanzate - Easy Interactive Function
- Avanzate - Schermo - Scheda Strum. penna
- Avanzate - Schermo - Icona Mod. Penna
- Menu Avanzate - Logo utente
- Menu Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota
- Menu Avanzate - USB Type B
- Menu Avanzate - Lingua
- Menu Reset - Azzerà tutto e Azzerà ore lampada

Le impostazioni delle voci di ogni menu sono identiche a quelle del menu Configurazione del proiettore.

☛ "Menu Configurazione" [p.138](#)

Voci che possono essere impostate solo con il browser Web

Menu Impostazioni lavagna - Impostazioni modello

Visualizzazione della schermata Controllo Web

Per visualizzare la schermata Controllo Web, procedere come segue.

Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Impostare la **Modalità di connessione** su **Avanzate** nel menu Configurazione.

☛ Rete - LAN wireless - Modalità di connessione [p.154](#)



Non è possibile visualizzare la schermata Controllo Web se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Per visualizzare il Controllo Web, è necessario configurare le impostazioni della connessione in modo da non utilizzare un server proxy.

1

Avviare il browser Web sul computer.

2

Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella casella di immissione degli indirizzi del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera del computer.

Viene visualizzata la schermata Controllo Web.

Una volta impostata l'opzione Password contr. Web nel menu Rete del menu Configurazione del proiettore, viene visualizzata la schermata di inserimento della password.

3

Vengono visualizzati l'ID utente e la schermata di immissione della password.

Inserire "EPSONWEB" come ID utente.

La password predefinita è "admin".



- Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata. Non è possibile modificare l'ID utente.
- È possibile modificare la password nel menu Rete dal menu Configurazione.

☛ Rete - Impostaz. amministratore - Password contr. Web [p.141](#)

Visualizzazione della schermata Web Remote

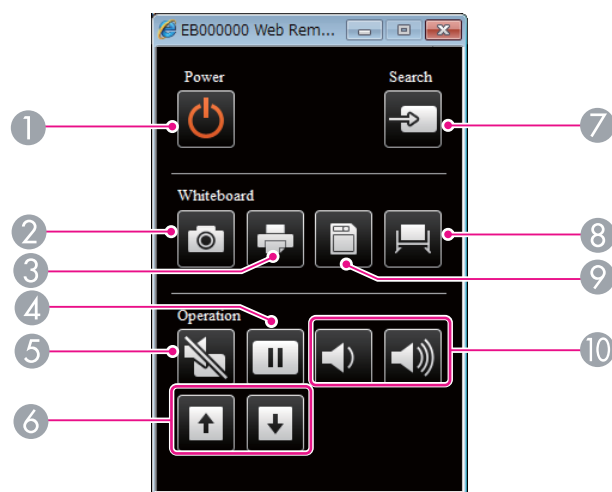
La funzione Web Remote consente di comandare a distanza il proiettore con un browser Web.

1 Visualizzare la schermata Controllo Web.

2 Fare clic su **Web Remote**.



3 Viene visualizzata la schermata Web Remote.



Nome	Funzione
1 Tasto [Power]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.48
2 Tasto [Capture]	Acquisisce un'istantanea della schermata proiettata. Dopo avere acquisito l'istantanea, l'immagine è incollata su una nuova pagina in Modalità Lavagna. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.) ☛ "Uso dei contenuti disegnati" p.82

Nome	Funzione
3 Tasto [Print]	Stampa la schermata proiettata. ☛ "Uso dei contenuti disegnati" p.82
4 Tasto [Freeze]	Interrompe o riprende la riproduzione delle immagini. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" p.108
5 Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.107
6 Tasti [Page] [Up] [Down]	Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione. <ul style="list-style-type: none"> Quando si utilizza la funzione MouseWireless ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.110 Quando si utilizza USB Display ☛ "Proiezione con USB Display" p.50 Collegamento a una rete Durante la proiezione di immagini usando PC Free, la pressione di questi tasti visualizza la schermata precedente/successiva.
7 Tasto [Source Search]	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.49
8 Tasto [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Premere questo tasto quando il proiettore è spento per accenderlo ed avviare la funzione interattiva in Modalità Lavagna. Premere questo tasto quando il proiettore è acceso per passare alla Modalità Lavagna. Se il tasto è premuto mentre si è in Modalità Lavagna, l'immagine passa all'origine dell'immagine precedente. ☛ "Prima di usare la funzione interattiva" p.67
9 Tasto [Save]	Salva la schermata proiettata. ☛ "Uso dei contenuti disegnati" p.82

Nome	Funzione
10 Tasti [Volume] [<] [>]	[<] Abbassa il volume. [>] Alza il volume. ☞ "Regolazione del volume" p.59

Impostazione dei certificati

È possibile utilizzare un browser Web per definire le impostazioni dei certificati da utilizzare per l'autenticazione della LAN wireless.

Installare i seguenti certificati nel proiettore: Certificato client e Certificato CA per le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e Certificato server Web per la funzione Secure HTTP.

- 1 Visualizzare Controllo Web.
☞ "Visualizzazione della schermata Controllo Web" [p.125](#)
- 2 Fare clic su **Impostaz. amministratore - Gestione certificati** da **Rete**.
- 3 Viene visualizzata la schermata Gestione certificati.

Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Certificato client	Aggiornare/Annulla
	Emesso a favore di
	Emesso da
	Periodo di validità
Certificato CA	Aggiornare/Annulla
	Emesso a favore di
	Emesso da

Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Periodo di validità
Certificato firma personale	Aggiornare/Annulla
	Emesso a favore di
	Emesso da
	Periodo di validità
Certificato server Web	Aggiornare/Annulla
	Emesso a favore di
	Emesso da
	Periodo di validità



- Quando si installa un certificato, assicurarsi che il proiettore ne supporti il formato.
☞ "Elenco dei certificati supportati" [p.128](#)
- È possibile installare certificati digitali sul proiettore anche da una periferica di archiviazione USB. Tuttavia, se si installa un certificato sia da una periferica di archiviazione USB che dalla rete, il certificato potrebbe non essere installato correttamente.

Note su Secure HTTP

Se si imposta **Secure HTTP** in **Impostaz. amministratore** dal menu **Rete** su **On**, viene impostata automaticamente la sicurezza con il protocollo HTTPS. È possibile utilizzare questa funzione per aumentare la sicurezza tra il proiettore e il browser Web.

Un certificato viene utilizzato nelle comunicazioni che sfruttano il protocollo HTTPS per certificare l'affidabilità del server. Creare un certificato del server per verificare l'affidabilità da un browser Web, quindi installarlo sul proiettore.

In mancanza di un certificato del server, il proiettore crea automaticamente un certificato firma personale ed esegue la comunicazione. Poiché questo certificato non può verificare l'affidabilità da un browser Web, quando si accede al proiettore da un browser Web viene visualizzato un avvertimento sull'affidabilità del server. Anche se il livello di sicurezza è inferiore se paragonato a un certificato del server, è possibile continuare a comunicare ignorando l'avvertimento.

Elenco dei certificati supportati

Certificato client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Voce	Descrizione
Formato supportato	PKCS#12
Estensione	PKCS, P12
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Password	Necessaria. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici

Certificato server (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Voce	Descrizione
Formato supportato	X509v3
Estensione	DER/CER/PEM
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Codifica	BASE64/Binary

Certificato server Web (Secure HTTP)

Voce	Descrizione
Formato supportato	PKCS#12
Estensione	PKCS, P12
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Nome comune	Nome host rete
Organizzazione	Opzionale
Password	Necessaria. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici

Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi

Impostando Notifica Mail, vengono inviati messaggi di notifica agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o allarmi relativi al proiettore. In questo modo è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ Rete - Impostaz. amministratore - Notifica Mail [p.141](#)



- È possibile registrare fino a tre destinazioni (indirizzi) di notifica; i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.
- Se si verifica un problema critico inerente il proiettore tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.
- Se si imposta **Modo stand by** su **Standby rete** o **Standby A/V**, è possibile usare un browser web per configurare le impostazioni ed eseguire il controllo anche se il proiettore è in modalità di standby (quando è spento).

☛ **Avanzate - Modo stand by** [p.147](#)

Lettura delle notifiche via e-mail degli errori

Quando la funzione Notifica Mail è impostata su On e si verifica un problema o un allarme del proiettore, viene inviato il seguente messaggio e-mail.

Mittente: Indirizzo per Indirizzo 1

Oggetto: EPSON Projector

Riga 1: nome del proiettore in cui si è verificato il problema

Riga 2: indirizzo IP impostato per il proiettore su cui si è verificato il problema.

Riga 3 e successive: dettagli relativi al problema

I dettagli del problema sono elencati riga per riga. I contenuti principali del messaggio sono elencati di seguito.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure

- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal

Nessun segnale in ingresso nel proiettore. Controllare lo stato della connessione o che la sorgente del segnale sia accesa.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Per risolvere i problemi o per informazioni sugli avvisi, vedere di seguito.

☛ "Lettura degli indicatori" [p.171](#)

Gestione Tramite SNMP

Impostando **SNMP** su **On** nel menu Configurazione, vengono inviati messaggi di notifica al computer specificato qualora si verifichi un problema o un allarme. In questo modo è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ **Rete - Impostaz. amministratore - SNMP** [p.154](#)



- SNMP deve essere gestito dall'amministratore di rete o da persone che abbiano familiarità con la rete.
- Per utilizzare la funzione SNMP per il monitoraggio del proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso.
- La funzione di gestione mediante SNMP non può essere utilizzata tramite una LAN wireless in modalità di connessione Rapido.
- È possibile salvare al massimo due indirizzi IP.

Comandi ESC/VP21

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

Elenco dei comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

I contenuti principali sono elencati di seguito.

Voce			Comando
Alimentazione ON/OFF	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Lavagna bianca		SOURCE 55
	DisplayPort		SOURCE 70

Voce		Comando
A/V Mute ON/OFF	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

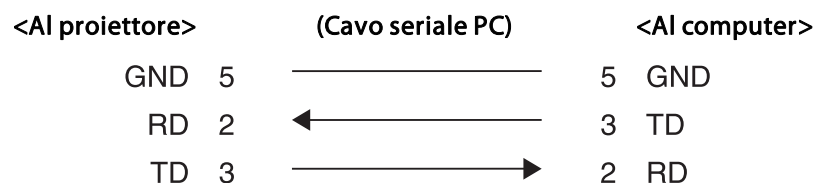
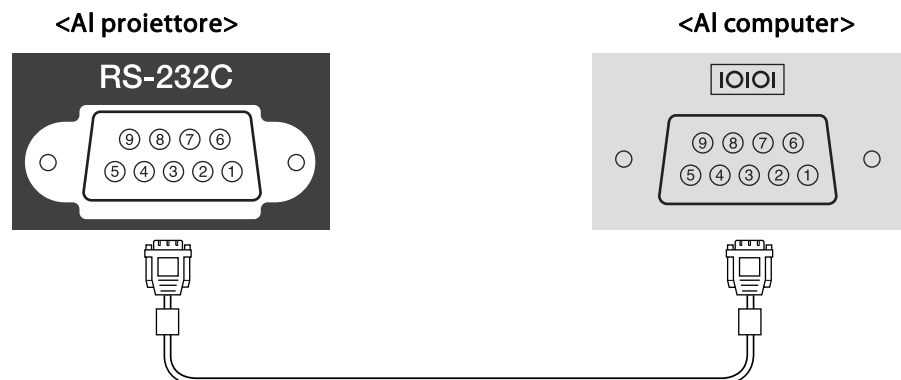
☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Caratteristiche del cavo

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)

- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

Informazioni su PJLink

PJLink Class1, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class1 stabilito da JBMIA.

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete. Per maggiori informazioni sulle impostazioni di rete, vedere di seguito.

☛ "Menu Rete" [p.154](#)

È conforme a tutti i comandi ad eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class1 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandi non compatibili

Funzione		Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- Inserire i noni definiti da PJLink e le corrispondenti origini proiettore

Sorgente	Comando PJLink
Computer	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35

Sorgente	Comando PJLink
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Lavagna bianca	INPT 55

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"
EPSON
- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"
EPSON 1410/310
EPSON 1400/260

Informazioni su Crestron RoomView®

Crestron RoomView® è un sistema di controllo integrato fornito da Crestron®. Serve per monitorare e controllare diversi dispositivi connessi a una rete.

Il proiettore supporta il protocollo di controllo e pertanto è utilizzabile in un sistema creato con Crestron RoomView®.

Visitare il sito Web di Crestron® per dettagli su Crestron RoomView®. (sono supportati solo i display in lingua inglese).

<http://www.crestron.com>

Di seguito una panoramica di Crestron RoomView®.

• Uso da remoto utilizzando un browser Web

È possibile utilizzare un proiettore dal computer proprio come quando si usa il telecomando.

• Monitoraggio e controllo con il software applicativo

Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition forniti da Crestron® servono per monitorare i dispositivi del sistema, per comunicare con l'assistenza tecnica e per inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.



- È possibile inserire solo caratteri e simboli alfanumerici a un byte.
- Le seguenti funzioni non sono utilizzabili insieme a Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.124](#)
Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
 - Se si imposta **Modo stand by** su **Standby rete** o **Standby A/V**, è possibile usare un browser web per configurare le impostazioni ed eseguire il controllo anche se il proiettore è in modalità di standby (quando è spento).
 - ☛ **Avanzate - Modo stand by** [p.147](#)

Uso del proiettore da un computer

Visualizzazione della finestra operazione

Prima di qualsiasi operazione, controllare quanto segue.

- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Se si comunica con una LAN wireless, connettersi in modalità di connessione Avanzato.

☛ "Menu LAN wireless" [p.157](#)

- Impostare **Crestron RoomView** su **On** dal menu **Rete**.

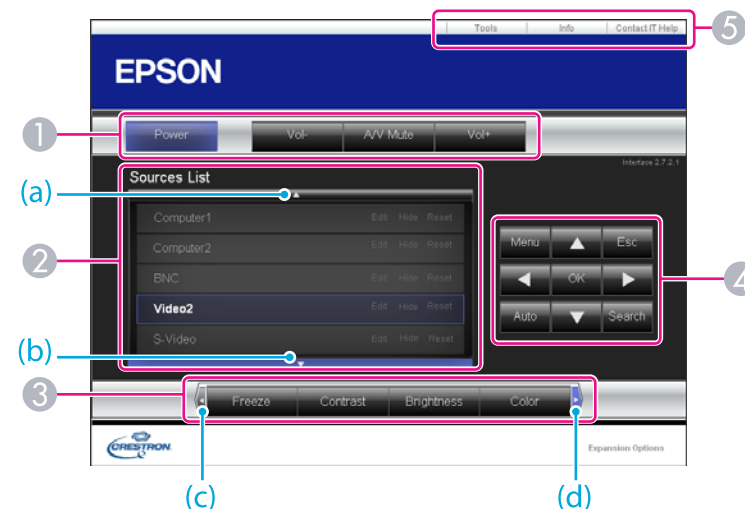
☛ **Rete - Impostaz. amministratore - Crestron RoomView** [p.154](#)

1 Avviare il browser Web sul computer.

2 Inserire l'indirizzo IP del proiettore nel campo dell'indirizzo del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera.

Compare la finestra operazione.

Uso della finestra operazione





1 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.


Tasto	Funzione
Power	Consente di accendere e di spegnere il proiettore.
Vol-/Vol+	Regola il volume.
A/V Mute	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.107



2 Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili sullo schermo, fare clic su (a) o (b) per scorrere verso l'alto o verso il basso. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. È possibile cambiare il nome della sorgente, se necessario.

- 3 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni. Per visualizzare i tasti non visibili sullo schermo, fare clic su (c) o (d) per scorrere a sinistra o a destra.

Tasto	Funzione
Freeze	Interrompe o riprende la riproduzione delle immagini.  "Blocco dell'immagine (Blocco)" p.108
Contrast	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
Brightness	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
Color	È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
Sharpness	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
Zoom	Fare clic sul tasto [⊕] per ingrandire l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sul tasto [⊖] per ridurre un'immagine che è stata ingrandita usando il tasto [⊕]. Fare clic sul tasto [▲], [▼], [◀] o [▶] per cambiare la posizione di un'immagine ingrandita.  "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.109

- 4 [▲], [▼], [◀], e i tasti [▶] eseguono le stesse operazioni dei tasti [⬅], [➡], [↶], e [↷] rispettivamente del telecomando. Selezionando gli altri tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
OK	Esegue la stessa operazione del tasto [↵] sul telecomando.  "Telecomando" p.17

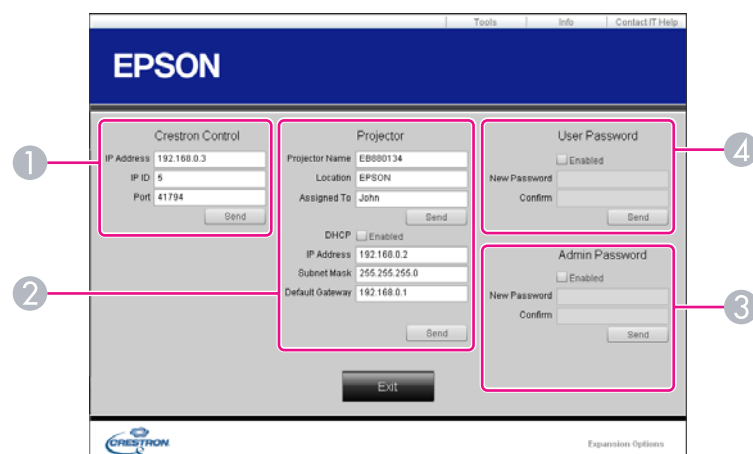
Tasto	Funzione
Menu	Visualizza e chiude il menu Configurazione.
Auto	Se è premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, si può ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
Search	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video.  "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.49
Esc	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando.  "Telecomando" p.17

- 5 Selezionando le schede, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Scheda	Funzione
Contact IT Help	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView® Express.
Info	Visualizza informazioni sul proiettore attualmente connesso.
Tools	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso. Consultare il prossimo paragrafo.

Uso della finestra strumenti

La seguente finestra compare quando si seleziona la scheda **Tools** dalla finestra operazione. Questa finestra serve per cambiare le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.



- 1 **Crestron Control**
Configura le impostazioni dei controller centrali Crestron®.
- 2 **Projector**
È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
Projector Name	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete (il nome può contenere fino a 15 caratteri alfanumerici a un byte).
Location	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a un byte).
Assigned To	Inserire il nome del proiettore (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a un byte).

Voce	Funzione
DHCP	Selezionare la casella di controllo Enabled per utilizzare il DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
IP Address	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
Subnet Mask	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
Default Gateway	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a Projector .

- 3 **Admin Password**
Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra Tools.
È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools (il nome può contenere fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte).
Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a Admin Password .

- 4 **User Password**
Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.
È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione (Fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte)
Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, comparire un errore.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a User Password .

Impostazione del programma

È possibile programmare l'accensione o spegnimento del proiettore e la selezione della sorgente di ingresso come eventi nel programma. Gli eventi registrati sono eseguiti automaticamente all'ora e nelle date specificate o settimanalmente.



Avvertenza

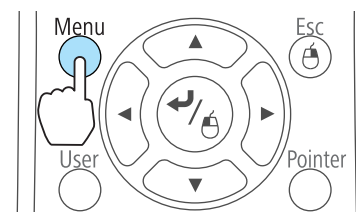
Non posizionare oggetti infiammabili davanti all'obiettivo. Se il proiettore viene programmato per accendersi automaticamente, qualsiasi oggetto infiammabile posizionato di fronte all'obiettivo potrebbe causare un incendio.

Metodi di impostazione

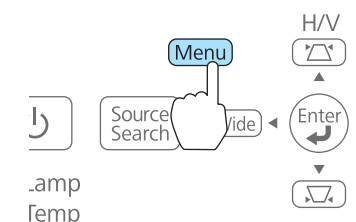
- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.139](#)

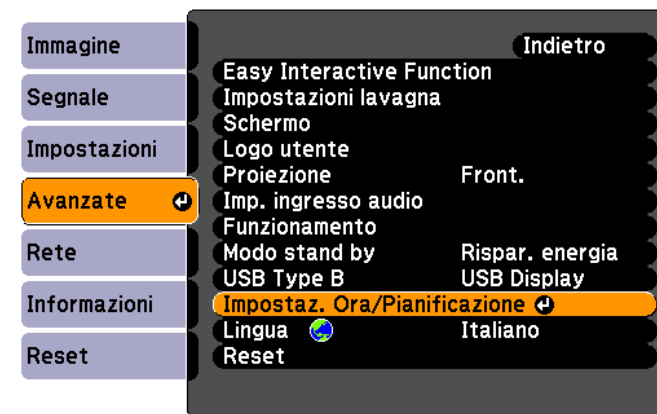
Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



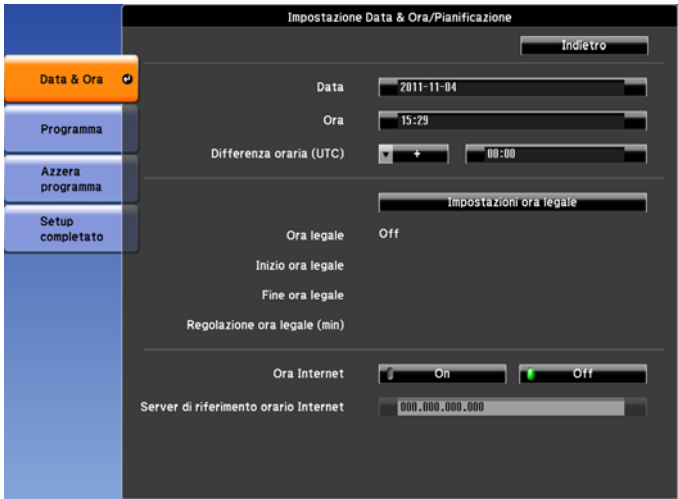
- 2 Selezionare **Impostaz. Ora/Pianificazione** da **Avanzate**.



[Esc] :Indietro [↵] :Seleziona [Enter] :Invio [Menu]:Esci

- 3 Impostare l'ora e il programma.

La selezione del menu principale e dei menu secondari e la modifica delle voci selezionate sono uguali ai funzionamenti presenti nel menu di configurazione.



Per eliminare tutti i programmi registrati, selezionare **Azzerà programma**, quindi selezionare **Sì**.

Orologio

Nome sottomenu	Funzione
Data	Imposta la data odierna nel proiettore.
Ora	Imposta l'ora attuale nel proiettore.
Differenza oraria (UTC)	Imposta la differenza di fuso orario rispetto al Tempo coordinato universale (UTC).
Impostazioni ora legale	Visualizza la schermata per impostare l'ora legale.
Ora Internet	Impostare su On per aggiornare l'ora automaticamente tramite un server orario Internet.
Server di riferimento orario Internet	Immettere l'indirizzo IP di un server orario Internet.

Schermata Ora legale

Nome sottomenu	Funzione
Ora legale	Impostare se utilizzare o meno (On/Off) l'ora legale.
Inizio ora legale	Impostare la data e l'ora di avvio dell'ora legale.
Fine ora legale	Impostare la data e l'ora di fine dell'ora legale.
Regolazione ora legale (min)	Regola la differenza di orario fra l'ora standard e l'ora legale.

Programma

È possibile visualizzare un elenco dei programmi registrati. La schermata Impostaz. Ora/Pianificazione è visualizzata quando si seleziona **Aggiungi nuovo**, oppure se si preme il tasto [Esc] su una pianificazione registrata e poi si seleziona **Modifica** o **Aggiungi nuovo** nel menu visualizzato.

È possibile registrare fino a 30 eventi.

Schermata Impostazioni Orologio / Programma

Nome sottomenu	Funzione
Impostazioni programma	Selezionare un'operazione del proiettore quando viene eseguito l'evento. È possibile impostare le operazioni per le seguenti voci. <ul style="list-style-type: none">• Alimentazione• Sorgente• Consumo energia• A/V Mute• Volume
Impostazioni Data/Ora	Impostare la data, il giorno della settimana e l'ora in cui eseguire l'evento.



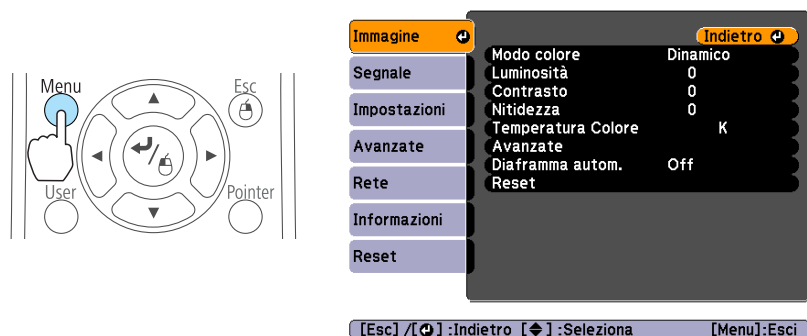
Menu Configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

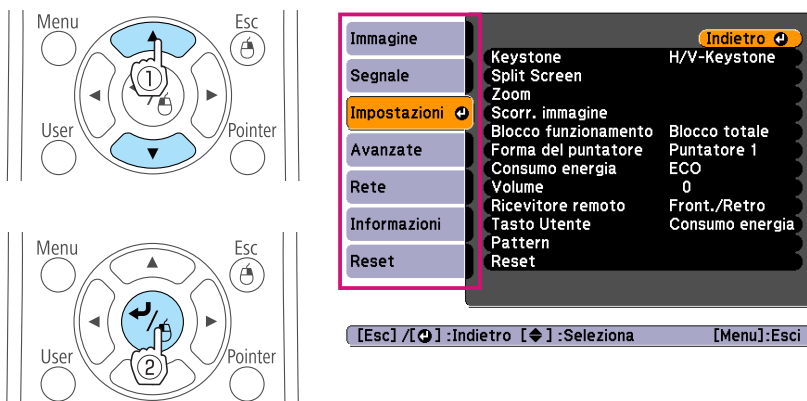
In questa sezione viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

Anche se i passaggi vengono spiegati prendendo come esempio il telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo. Per i tasti disponibili e le relative operazioni, controllare la guida del menu.

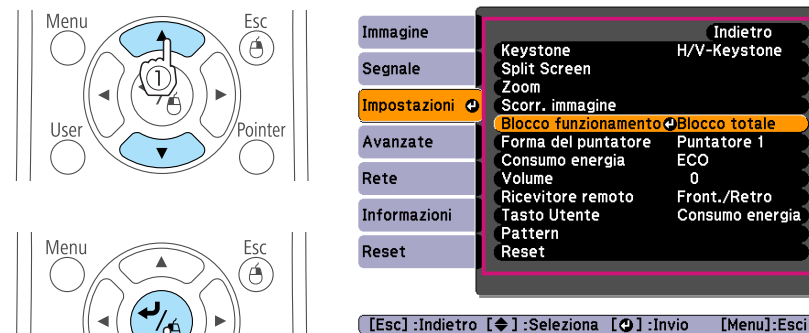
1 Visualizzare la schermata del menu Configurazione.



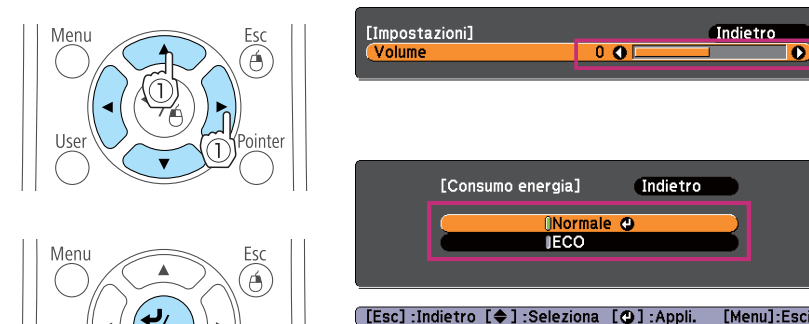
2 Selezionare una voce nel menu principale.



3 Selezionare una voce dal sottomenu.



4 Modificare le impostazioni.







5 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.





Tabella del menu Configurazione

Le voci configurabili variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Immagine  p.142	Modo colore	Dinamico, Presentazione, Teatro, Foto, Sport, sRGB, Lavagna chiara, DICOM SIM e Personalizzato
	Luminosità	-24 - 24
	Contrasto	-24 - 24
	Intensità colore	-32 - 32
	Tinta	-32 - 32
	Nitidezza	-5 - 5
	Temperatura Colore	Da 5000K a 10000K
	Avanzate	Gamma, RGB e RGBCMY
	Diaframma autom.	On e Off
Menu Segnale  p.144	Setup Automatico	On e Off
	Risoluzione	Automatico, Panoramico e Normale
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posizione	Su, Giù, Sinistra e Destra
	Progressivo	Off, Video, e Film/Automatico
	Riduzione rumore	Off, NR1 e NR2
	IntervalloVideo HDMI	Automatico, Normale e Ampliato
	Int.Video DisplayPort	Automatico, Normale e Ampliato



Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Segnale ingresso	Automatico, RGB e Component
	Segnale video	Automatico, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Formato	Normale, Automatico, 4:3, 16:9, Schermo intero, Zoom e Nativo
	Overscan	Automatico, Off, 4% e 8%
Menu Impostazioni  p.146	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	Da 0 (Wide) a 40 (Tele)
	Scorr. immagine	-
	Blocco funzionamento	Blocco totale, Blocco funz. e Off
	Forma del puntatore	Puntatore 1, Puntatore 2, Puntatore 3
	Consumo energia	Normale e ECO
	Volume	0 - 20
	Ricevitore remoto	Front./Retro, Front., Retro e Off
	Tasto Utente	Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test Pattern, Risoluzione, Mostra pattern e Autocalibrazione
	Pattern	Mostra pattern, Tipo pattern, Pattern utente e Test pattern
Menu Avanzate  p.147	Easy Interactive Function	Autocalibrazione, Calibrazione manuale, Modalità Penna, Hovering, Distanza proiettori, Numero utenti penna, Modo Funzion. penna, Abilita clic destro e Avanzate
	Impostazioni lavagna	-




Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Schermo	Messaggi, Colore sfondo, Schermo iniziale, A/V Mute, Scheda Strum. penna e Icona Mod. Penna
	Logo utente	-
	Proiezione	Front., Front./Capovolto, Retro, Retro/Capovolto
	Imp. ingresso audio	Ingresso audio, Ingresso DisplayPort e Ingresso audio HDMI
	Funzionamento	Direct Power On, Autospegnimento, Tempo autospegnim e Modo alta quota
	Modo stand by	Rispar. energia, Standby rete e Standby A/V
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, MouseWireless/USB Display
	Impostaz. Ora/Pianificazione	-
	Lingua	15 o 35 lingue*
Menu Informazioni  p.166	Ore della lampada	-
	Sorgente	-
	Segnale ingresso	-
	Risoluzione	-
	Segnale video	-
	Freq. refresh	-
	Info sinc	-
	Stato	-

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Reset  p.168	Numero di serie	-
	Event ID	-
	Azzerà tutto	-
	Azzerà ore lampada	-

* Il numero di lingue supportate dipende dal paese in cui viene utilizzato il proiettore.

Menu Rete

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Basilari  p.156	Nome del proiettore	-
	Password Web Remote	-
	Keyword proiettore	On e Off
Menu LAN wireless  p.157	Alim. LAN wireless	On e Off
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Tipo di LAN wireless	802.11b/g e 802.11b/g/n
	Mod. connessione	Rapido e Avanzato
	Autoimpost. SSID	On e Off
	SSID	-
	Cerca punto accesso	-
	Canale	1ch, 6ch e 11ch
	Visualizz. SSID	On e Off
	DHCP	On e Off
	IP Address	-
	Subnet Mask	-
	Indirizzo Gateway	-


Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Visual. indirizzo IP	On e Off
	Codice regionale	-
Menu Sicurezza  p.159	Sicurezza	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menu LAN cablata  p.161	DHCP	On e Off
	IP Address	-
	Subnet Mask	-
	Indirizzo Gateway	-
	Visual. indirizzo IP	On e Off
Menu Impostaz. amministratore  p.162	Password amministratore	-
	Nome host rete	-
	Password PjLink	-
	Password contr. Web	-
	Password Monitor	-
	Secure HTTP	On e Off
	Notifica Mail	-
	Gestione certificati	-
	SNMP	-
	Gateway primario	Cablata, Wireless
	AMX Device Discovery	On e Off
	Crestron RoomView	On e Off
	Bonjour	On e Off
	EPSON Message Broadcasting	On e Off

Menu Immagine

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

 "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.49](#)



Sottomenu	Funzione
Modo colore	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo.  "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" p.60
Luminosità	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
Contrasto	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.

Sottomenu	Funzione
Intensità colore	(La regolazione è possibile solo quando si ricevono immagini video component o video composito.) È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
Tinta	(La regolazione è possibile quando si ricevono segnali video component. Se si riceve un segnale video composito, la regolazione è possibile solo quando si ricevono segnali NTSC.) È possibile regolare la tinta dell'immagine.
Nitidezza	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
Temperatura Colore	(Questa voce non può essere selezionato se Modo colore è impostato su sRGB ▶.) È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. È possibile regolare le tinte su 10 valori da 5000 K a 10000 K. Selezionando un valore alto, l'immagine assume una tinta blu. Selezionando un valore basso, l'immagine assume una tinta rossa.
Avanzate	(Questa voce non può essere selezionato se Modo colore è impostato su sRGB ▶.) Per effettuare regolazioni scegliere le seguenti voci. Gamma: è possibile regolare la colorazione selezionando uno dei valori di correzione della gamma o facendo riferimento all'immagine proiettata o al grafico della gamma. RGB: è possibile regolare i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno. RGBCMY: è possibile regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità di ciascun colore R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta), Y (giallo) singolarmente.
Diaframma autom.	(Questa voce può essere impostata solo se Modo colore è impostato su Dinamico , Teatro o Personalizzato .) Impostare su On per regolare il diaframma e ottenere una luce ottimale per le immagini in corso di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. ☛ "Impostazione di Diaframma autom." p.61

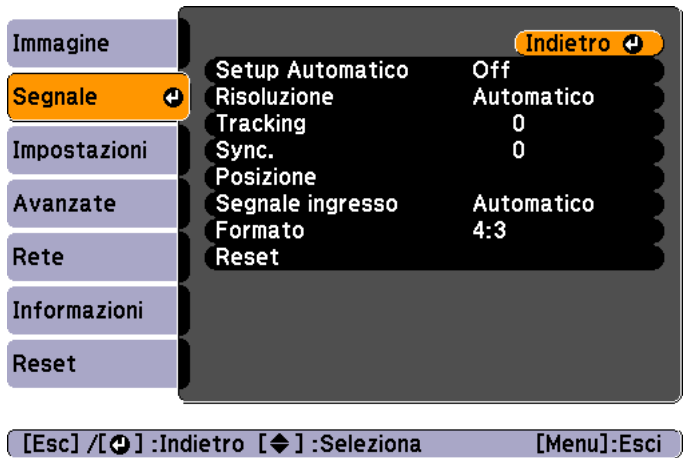
Sottomenu	Funzione
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Immagine . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" p.168

Menu Segnale

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

Non è possibile eseguire impostazioni nel menu Segnale quando l'origine è Lavagna chiara, USB Display, USB1, USB2 o LAN.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.49](#)



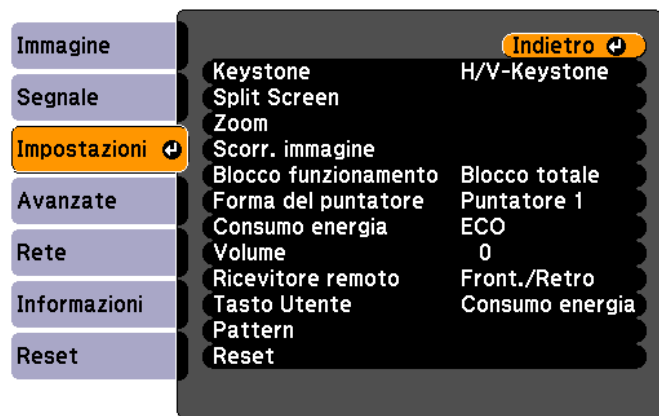
Sottomenu	Funzione
Setup Automatico	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). Impostare su On per regolare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione a un valore ottimale quando cambia il segnale di ingresso.

Sottomenu	Funzione
Risoluzione	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). Impostare su Automatico per identificare automaticamente la risoluzione del segnale di ingresso. Se le immagini non vengono proiettate correttamente quando è attiva l'opzione Automatico , per esempio se una parte dell'immagine risulta mancante, impostare l'opzione Panoramico per gli schermi ampi, oppure impostare l'opzione su Normale per gli schermi 4:3 o 5:4 a seconda del computer collegato.
Tracking	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.
Sync.	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.
Posizione	(Non è possibile impostare questa voce quando la sorgente è HDMI o DisplayPort.) È possibile spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.
Progressivo	(Questa impostazione può essere regolata solo se si ricevono segnali video composito. Quando si ricevono segnali video component o video RGB, è possibile regolare questa impostazione se il segnale in ingresso è interlacciato (480i/576i/1080i).) Il segnale <u>Interlacciato</u> (i) viene convertito in segnale <u>Progressivo</u> (p). (Conversione IP) Off : ideale per le immagini con un'alta percentuale di movimento. Video : ideale per immagini video generiche. Film/Auto : questa opzione è ideale per film, grafica computerizzata e animazioni.

Sottomenu	Funzione
Riduzione rumore	<p>(Questa voce non può essere impostata se si riceve un segnale RGB digitale o se si visualizza un segnale interlacciato quando Progressivo è impostato su Off)</p> <p>Rende uniformi le immagini irregolari. Sono disponibili due modalità. Selezionare l'impostazione preferita. Si consiglia di impostare questa opzione su Off durante la visione di sorgenti di immagine il cui livello di rumore è molto basso, come i DVD.</p>
IntervalloVideo HDMI	Quando la porta di ingresso HDMI del proiettore è collegata a un lettore DVD, l'intervallo video del proiettore viene impostato in base all'impostazione di intervallo video del lettore DVD.
Int.Video DisplayPort	Quando la porta DisplayPort del proiettore è collegata a un computer, impostare l'intervallo video del proiettore in base all'impostazione di intervallo video del computer.
Segnale ingresso	<p>È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta Computer.</p> <p>Se è impostato su Automatico, il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata.</p> <p>Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione Automatico, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>
Segnale video	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta di ingresso Video. Se è impostata l'opzione Automatico , i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione Automatico l'immagine è interessata da interferenze o si verificano problemi come la scomparsa dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Formato	<p>È possibile impostare il <u>rapporto aspetto</u> delle immagini proiettate.</p> <p>☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.62</p>




Sottomenu	Funzione
Overscan	<p>(Questa impostazione può essere regolata solo se si ricevono segnali video component o video RGB).</p> <p>Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). È possibile impostare l'intervallo di taglio su Off, 4% o 8%. Se la sorgente è HDMI, Automatico risulta disponibile. Se si seleziona Automatico, viene impostato automaticamente su Off o 8% a seconda del segnale di ingresso.</p>
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione nel menu Segnale, ad eccezione di Segnale ingresso.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.168</p>





Menu Impostazioni



[Esc] / [↩] : Indietro [↵] : Seleziona [Menu] : Esci

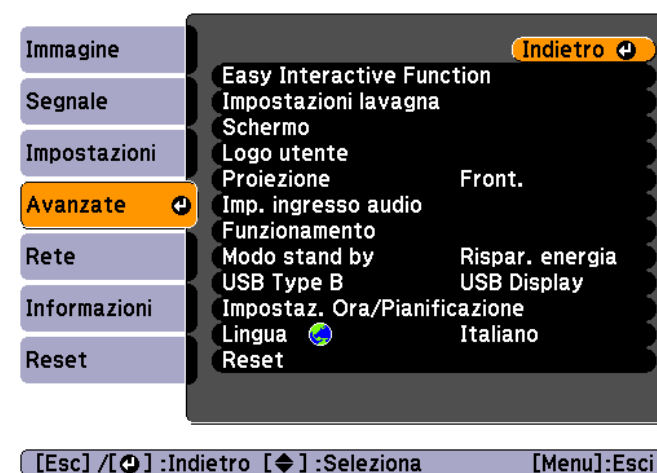
Sottomenu	Funzione
Keystone	<p>È possibile correggere la distorsione del keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando è selezionato H/V-Keystone: Regolare V-Keystone e H-Keystone per correggere la distorsione orizzontale e verticale del keystone. Se si seleziona Quick Corner: Selezionare e correggere i quattro angoli dell'immagine proiettata. ☛ "Quick Corner" p.54
Split Screen	<p>(Questa voce non può essere impostata quando l'origine è Lavagna chiara.)</p> <p>È possibile suddividere in due parti lo schermo.</p> <p>È possibile modificare le Dimensioni schermo e selezionare Sorgente, Commuta schermate, Sorgente audio e Esci da Split Screen.</p> <p>☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" p.92</p>
Zoom	Regola le dimensioni dell'immagine proiettata.

Sottomenu	Funzione
Scorr. immagine	<p>Avvia Scorr. immagine.</p> <p>☛ "Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine)" p.56</p>
Blocco funzionamento	<p>È possibile utilizzare questa opzione per restringe l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore.</p> <p>☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" p.117</p>
Forma del puntatore	<p>È possibile selezionare la forma del puntatore.</p> <p>Puntatore 1: </p> <p>Puntatore 2: </p> <p>Puntatore 3: </p> <p>☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" p.108</p>
Consumo energia	<p>È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse.</p> <p>Selezionare ECO se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando è selezionata l'opzione ECO, la quantità di elettricità consumata e la durata del funzionamento della lampada variano in base alle indicazioni seguenti. Il rumore causato dal movimento della ventola durante la proiezione risulta ridotto.</p> <p>Consumo di elettricità: circa il 40% in meno. Durata di funzionamento della lampada: maggiore di circa 1.4 volte</p>
Volume	<p>(Questa voce non può essere impostata quando l'origine è Lavagna chiara.)</p> <p>È possibile regolare il volume. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.</p>
Ricevitore remoto	<p>È possibile limitare la ricezione del segnale operativo dal telecomando.</p> <p>Se impostato su Off, non è possibile eseguire operazioni dal telecomando. Per eseguire operazioni dal telecomando, tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi, in modo da riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.</p>



Sottomenu	Funzione
Tasto Utente	<p>Nel menu Configurazione è possibile selezionare la voce da assegnare al tasto [User] del telecomando. Premendo il tasto [User] viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. È possibile assegnare al tasto [User] una delle seguenti voci.</p> <p>Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test Pattern, Risoluzione, Mostra pattern e Autocalibrazione</p>
Pattern	<p>Mostra pattern: visualizza un motivo.</p> <p>Tipo pattern: è possibile selezionare i motivi da 1 a 4 o il Pattern utente. I motivi da 1 a 4 visualizzano linee di proiezione come le righe o una griglia.</p> <p>Pattern 1:  Pattern 2: </p> <p>Pattern 3:  Pattern 4: </p> <p>Pattern utente: acquisisce un pattern utente.</p> <p>☛ "Salvataggio del Pattern utente" p.113</p> <p>Test pattern: una volta installato il proiettore, viene visualizzato un monoscopio che consente di regolare la proiezione senza dovere collegare apparecchiature aggiuntive. Durante la visualizzazione del monoscopio, è possibile eseguire le regolazioni di zoom, messa a fuoco e correzione keystone. Per annullare il monoscopio, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Attenzione</p> <p>Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>

Sottomenu	Funzione
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Impostazioni, ad eccezione di Zoom e Tasto Utente.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.168</p>

Menu Avanzate



Sottomenu	Funzione
Easy Interactive Function	<p>Permette di usare ed impostare la funzione interattiva.</p> <p>☛ "Sintesi della funzione interattiva" p.65</p> <p>Fare riferimento alla tabella che segue per altri dettagli.</p> <p>☛ "Voci d'impostazione di Easy Interactive Function" p.150</p>
Impostazioni lavagna	<p>Imposta la Modalità Lavagna</p> <p>☛ " Schermata Impostazioni lavagna" p.150</p>

Sottomenu	Funzione
Schermo	<p>È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore.</p> <p>Messaggi: quando si impostano su Off, non verranno visualizzate le seguenti voci.</p> <p>Nomi delle voci quando vengono cambiati Sorgente, Modo colore o Rapporto aspetto, messaggi quando non viene trasmesso nessun segnale e allarmi quali Avvert. temp. alta.</p> <p>Colore sfondo*1: è possibile impostare lo stato dello schermo su Nero, Blu o Logo quando non sono disponibili segnali di immagine.</p> <p>Schermo iniziale*1: impostare su On per visualizzare il Logo utente all'avvio della proiezione.</p> <p>A/V Mute*1: è possibile impostare lo schermo da visualizzare quando si seleziona Nero, Blu o Logo con il tasto [A/V Mute] del telecomando.</p> <p>Scheda Strum. penna: Impostare se la scheda barra degli strumenti è sempre visualizzata quando si usa Note PC Free.</p> <p>Icona Mod. Penna: Imposta la posizione dell'icona della modalità penna quando si usa la funzione interattiva. L'icona è nascosta quando è impostata su Off.</p>
Logo utente *1	<p>È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo durante Colore sfondo, A/V Mute e così via.</p> <p> "Salvataggio di un Logo Utente" p.112</p>
Proiezione	<p>Selezionare uno dei seguenti metodi di proiezione a seconda dell'installazione del proiettore.</p> <p>Front., Front./Capovolto, Retro e Retro/Capovolto</p> <p>È possibile cambiare l'impostazione di Proiezione come segue tenendo premuto il tasto [A/V Mute] del telecomando per circa cinque secondi.</p> <p>Front. ↔ Front./Capovolto</p> <p>Retro ↔ Retro/Capovolto</p> <p> "Metodi di Installazione" p.29</p>

Sottomenu	Funzione
Imp. ingresso audio	<p>Ingresso audio: Imposta l'ingresso audio quando l'origine immagine è Computer, Video o USB2.</p> <p>Ingresso DisplayPort: Imposta l'ingresso audio quando si proiettano immagini dalla porta DisplayPort.</p> <p>Ingresso audio HDMI: Imposta l'ingresso audio quando si proiettano immagini dalla porta HDMI.</p> <p>Quando è impostato su Audio1, Audio2 o Audio3, l'audio è riprodotto dalla porta selezionata a prescindere dall'origine dell'ingresso fino a quando l'audio è trasmesso alla porta ingresso audio.</p>
Funzionamento	<p>Direct Power On: impostare su On per accendere il proiettore semplicemente collegandolo.</p> <p>Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un calo di corrente.</p> <p>Autospegnimento: quando impostato su On, il proiettore viene automaticamente spento se non riceve segnali di immagini in ingresso e non si eseguono operazioni entro un dato periodo di tempo.</p> <p>Tempo autospegnim: quando Autospegnimento è impostato su On, è possibile impostare un tempo da 1 a 30 minuti prima dello spegnimento automatico del proiettore.</p> <p>Modo alta quota: impostare questa opzione su On se il proiettore viene utilizzato ad altitudini oltre i 1.500 m.</p>

Sottomenu	Funzione
Modo stand by	<p>Imposta il tipo di stato di standby.</p> <p>Se si imposta Standby rete, è possibile monitorare e controllare il proiettore sulla rete anche se il proiettore è in modalità di standby.</p> <p>☛ "Monitoraggio e controllo" p.124</p> <p>Se si imposta Standby A/V, è possibile eseguire le operazioni che seguono, anche se il proiettore è in modalità di standby.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitoraggio e controllo del proiettore sulla rete. ☛ "Monitoraggio e controllo" p.124 • Trasmissione dell'audio dalla porta di ingresso a un altoparlante esterno. <p>È inoltre possibile modificare il volume sulla rete. L'ingresso audio di DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 o LAN non può essere riprodotto. Inoltre, l'audio non è emesso quando l'Ingresso audio è impostato su Auto e l'origine che è stata usata in precedenza è DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 o LAN.</p> <p>☛ "Collegamento di origini di immagini" p.35</p> <ul style="list-style-type: none"> • Invio di segnali d'ingresso analogico RGB dalla porta Computer ad un monitor esterno.
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Permette di usare ed impostare la funzione interattiva (PC Interattivo). Le funzioni USB Display e MouseWireless non sono disponibili.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Permette di usare ed impostare la funzione interattiva (PC Interattivo) e la funzione USB Display. La funzione MouseWireless non è disponibile.</p> <p>MouseWireless/USB Display: consente di utilizzare la funzione MouseWireless e USB Display. La funzione interattiva (PC Interattivo) non è disponibile.</p> <p>☛ "Proiezione con USB Display" p.50</p> <p>☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.110</p> <p>☛ "Usare il computer dalla schermata proiettata (PC Interattivo)" p.86</p>

Sottomenu	Funzione
Impostaz. Ora/Pianificazione	<p>È possibile impostare la data e l'ora del proiettore e il programma, in modo che il proiettore esegua un'operazione specifica a un orario programmato.</p> <p>☛ "Impostazione del programma" p.136</p>
Lingua	<p>Consente di impostare la lingua dei messaggi e dei menu.</p>
Reset	<p>È possibile riportare ai valori predefiniti i valori di regolazione di Schermo*1 e Funzionamento*2 del menu Avanzate.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.168</p>

*1 Quando **Logo protetto** è impostato su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni relative al logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.115](#)

*2 Ad eccezione del Modo alta quota.

Voci d'impostazione di Easy Interactive Function

Sottomenu	Funzione
Impostazioni generali	<ul style="list-style-type: none"> • Autocalibrazione: avvia Autocalibrazione. • Calibrazione manuale: avvia Calibrazione manuale. • Modalità Penna: (Questa voce non può essere impostata quando l'origine è Lavagna chiara, Video, USB1 o USB2) Selezionare PC Interattivo quando si eseguono operazioni del mouse con Easy Interactive Pen. • Hovering: Quando è impostato su On (impostazione predefinita), il puntatore segue la punta della penna come si sposta e si muove sulla schermata. • Distanza proiettori: Regola le operazioni di Easy Interactive Pen quando si usano più proiettori nella stessa stanza. Impostare in base alla distanza tra i proiettori. Se le operazioni di Easy Interactive Pen sono instabili, provare un'altra modalità. La distanza standard impostata per il Modo 2 è 6 m.
PC Interattivo	<p>Impostare quando si vuole usare un computer dalla schermata proiettata.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Numero utenti penna: consente di impostare il numero di persone che possono utilizzare contemporaneamente le Easy Interactive Pen. • Modo Funzion. penna: (disponibile solo se Numero utenti penna è impostato su Un utente) Imposta la modalità operativa di Easy Interactive Pen. Quando è impostata su Mouse, è possibile eseguire le operazioni del mouse usando Easy Interactive Pen. Quando è impostata su Penna, è possibile usare la funzione penna su Windows Vista/7. • Abilita clic destro: (disponibile solo se Modo funzion. penna è impostato su Mouse) Se impostato su On, premendo a lungo Easy Interactive Pen vien riprodotta la funzione di tasto destro.

Sottomenu	Funzione
PC Interattivo - Avanzate	<ul style="list-style-type: none"> • Pulsante punta penna: consente di impostare operazioni per il pulsante della punta della penna di Easy Interactive Pen. • Autoreg. area penna: se impostata su On, l'area della penna viene regolata automaticamente non appena cambia la risoluzione del computer connesso. • Reg. man. Area penna: Avvia la regolazione manuale dell'area della penna.

Schermata Impostazioni lavagna

Le precauzioni operative ed il formato per il testo alfanumerico della schermata Impostazioni lavagna sono le stesse per il menu Rete.

☛ "Note sulle funzioni del menu Rete" [p.155](#)

☛ "Funzionamento della tastiera software" [p.155](#)

Menu Basilari



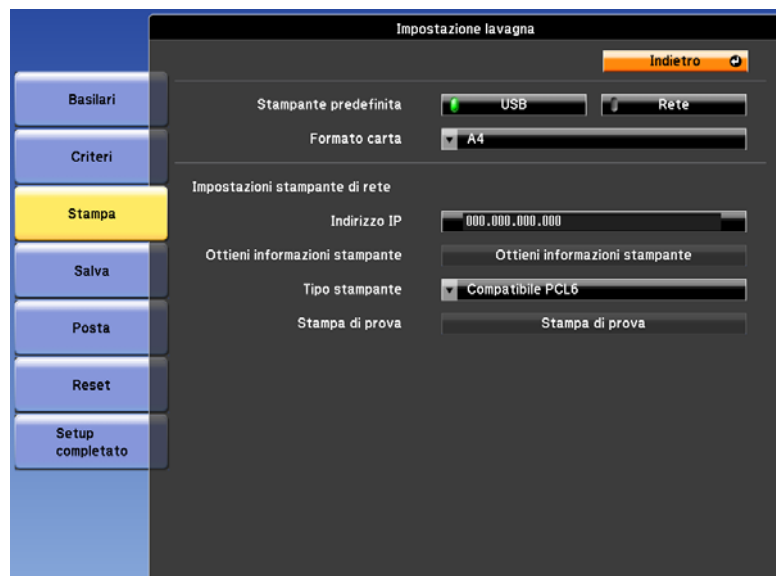
Sottomenu	Funzione
Impostaz. amministratore	Password amministratore: Imposta la password amministratore. È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte. La Password amministratore è usata anche per il menu Rete. ☛ "Menu Impostaz. amministratore" p.162
Impostazioni visualizzazione orologio	Imposta l'orologio visualizzato sulla barra degli strumenti inferiore.
Archiviazione interna	Eliminare tutti i dati interni: Elimina tutti i dati dalla memoria interna. Usare questa funzione in caso di problemi con la memoria interna, oppure quando si manda a riparare il proiettore o lo si smaltisce.

Menu Criteri



Sottomenu	Funzione
Impostazione criteri	Abilita o disabilita funzioni come Acquisisci, Stampa e Scansione.
Archiviazione interna	Usa l'archivio interno: Impostare su On per salvare i dati nella memoria interna quando si usa la Modalità Lavagna. Quando è impostato su Off , è possibile modificare solo una pagina alla volta, e la funzione di memoria interna è limitata. Di norma si raccomanda di impostare questo parametro su On . Elimina automaticamente dati salvati: Quando è impostato su Annulla , tutti i dati del disegno sono eliminati dalla memoria interna quando il proiettore è spento. Di norma si raccomanda di impostare questo parametro su Mantieni . Tempo backup per dati salvati: Imposta la durata d'archiviazione di una copia di backup dei dati disegno dati se l'alimentazione è spenta accidentalmente. Un backup è eseguito anche quando Elimina automaticamente dati salvati è impostato su Annulla .

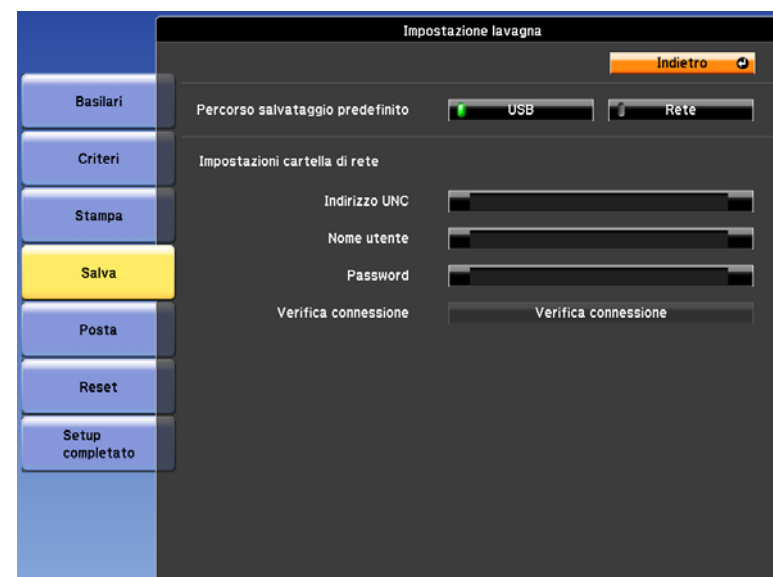
Menu Stampa




Sottomenu	Funzione
Stampante predefinita	Impostare la stampante predefinita usata per la stampa. La stampante selezionata è visualizzata come impostazione predefinita in Modalità Lavagna. Questa stampante è usata automaticamente in Note PC Free.
Formato carta	Imposta il formato dei fogli.
Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP della stampante di rete. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)
Ottieni informazioni stampante	Comunica con la stampante associata all'indirizzo IP, e riconosce automaticamente il tipo di stampante.

Sottomenu	Funzione
Tipo stampante	Imposta il tipo della stampante collegata. Di norma usare i valori impostati automaticamente quando sono acquisite le informazioni della stampante.
Stampa di prova	Stampa una pagina di prova.

Menu Salva



Sottomenu	Funzione
Percorso salvataggio predefinito	Imposta il percorso di salvataggio predefinito per i dati disegno. Questo è visualizzato come percorso di salvataggio predefinito quando si salvano i dati in Modalità Lavagna. In Note PC Free, i dati sono salvati automaticamente in questa posizione quando si esegue un salvataggio.

Sottomenu	Funzione
Indirizzo UNC	<p>Imposta il nome della cartella di rete in UNC "\\nome host\nome condivisione\percorso relativo". Non è possibile usare un indirizzo IP come nome host. È possibile inserire fino a 116 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare spazi).</p> <div>  <p>Questa funzione usa la condivisione file di Windows.</p> <p>Il proiettore comunica con il server di condivisione file usando le porte che seguono.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Servizio nomi NetBIOS 137/UDP 137/TCP • Servizio datagrammi NetBIOS 138/UDP • Servizio sessione NetBIOS 139/TCP </div>
Nome utente	<p>Impostare il nome utente che dispone autorità di lettura/scrittura per la cartella di rete. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare spazi). Se occorre inserire anche un nome di dominio, aggiungerlo prima del nome utente, separandolo con una barra rovesciata.</p>
Password	<p>Inserire una password per il nome utente. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte. Quando è inserita la password ed è selezionata la voce Setup completato, il valore è impostato e visualizzato come un asterisco (*).</p>
Verifica connessione	<p>Esegue un controllo della connessione.</p>

Menu Posta



Sottomenu	Funzione
Server SMTP	<p>Inserire l'indirizzo del server di posta. Questo non può essere impostato come nome host.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)</p>
Numero della porta	<p>È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore predefinito è 25. È possibile inserire un numero compreso tra 1 e 65.535.</p>
Rispondi	<p>Inserire l'indirizzo di posta elettronica di risposta da usare quando si verifica un errore durante l'invio di un messaggio. Per gli indirizzi e-mail è possibile inserire massimo 64 caratteri alfanumerici a singolo byte.</p>

Sottomenu	Funzione
Indirizzo email predefinito	Inserire l'indirizzo di posta elettronica predefinito usato per inviare i messaggi. Per gli indirizzi e-mail è possibile inserire massimo 64 caratteri alfanumerici a singolo byte. Impostare un indirizzo diverso da quello impostato per Rispondi.
Invia messaggio di prova	Si collega al server SMTP ed invia un messaggio di prova all'Indirizzo email predefinito.

Menu Reset



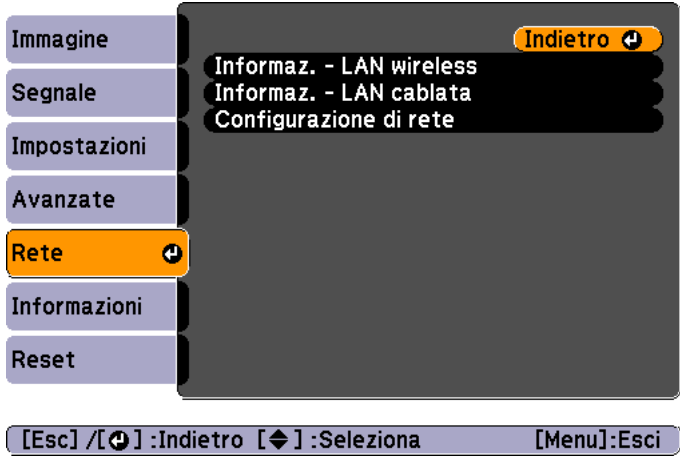
Ripristina le Impostazioni lavagna sui valori predefiniti.

Menu Rete

Quando **Protezione di Rete** è impostato su **On** in **Protetto da password**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare le impostazioni

di rete. Impostare **Protetto da network** su **Off** e quindi configurare la rete.

☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" [p.115](#)



Sottomenu	Funzione
Informaz. - LAN wireless	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none">• Mod. connessione• Livello segnale• Nome del proiettore• SSID• DHCP• Indirizzo IP• Mas.Sottorete• Ind. Gateway• Indirizzo MAC• Codice regionale*

Sottomenu	Funzione
Informaz. - LAN cablata	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> • Nome del proiettore • DHCP • Indirizzo IP • Mas.Sottorete • Ind. Gateway • Indirizzo MAC
Configurazione di rete	Per le impostazioni di rete sono disponibili i seguenti menu. Basilari , LAN wireless , Sicurezza , LAN cablata , Impostaz. amministratore e Reset

* Visualizza le informazioni regionali disponibili per l'unità LAN wireless in uso. Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Note sulle funzioni del menu Rete

Le operazioni di selezione del menu principale e dei sottomenu e la modifica delle voci selezionate sono identiche alle operazioni eseguite nel menu Configurazione.

Una volta eseguite le operazioni, passare al menu **Setup completato** e selezionare **Sì**, **No** o **Canc.** Selezionando **Sì** o **No**, lo schermo torna al menu Configurazione.



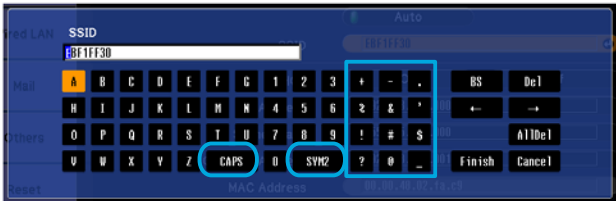
Sì: salva le impostazioni e chiude il menu Rete.

No: non salva le impostazioni e chiude il menu Rete.

Canc.: il menu Rete rimane visualizzato.

Funzionamento della tastiera software

Il menu Rete contiene voci che necessitano l'inserimento di caratteri alfanumerici durante la configurazione. In tal caso, viene visualizzata la tastiera software seguente. Utilizzare i tasti [↵], [↶], [↷] e [↸] sul telecomando o i tasti [↵], [↶], [↷] e [↸] sul pannello di controllo per spostare il cursore sul tasto desiderato, quindi premere il tasto [↵] per inserire il carattere alfanumerico. Inserire le cifre tenendo premuto il tasto [Num] sul telecomando e premendo i tasti numerici. Dopo l'inserimento, premere **Finish** sulla tastiera per confermare. Per annullare l'inserimento, premere **Cancel** sulla tastiera.



- Selezionando il tasto **CAPS** e premendo il tasto [↵], si passa dai caratteri maiuscoli a quelli minuscoli.
- Selezionando il tasto **SYM1/2** e premendo il tasto [↵], si passa ai tasti dei simboli per la sezione racchiusa nel riquadro.



Utilizzando il browser Web del computer connesso al proiettore in rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione è chiamata Controllo Web. Utilizzando una tastiera, è possibile inserire facilmente del testo per le impostazioni di Controllo Web, per esempio le impostazioni di Sicurezza.

☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.124](#)

Menu Basilari

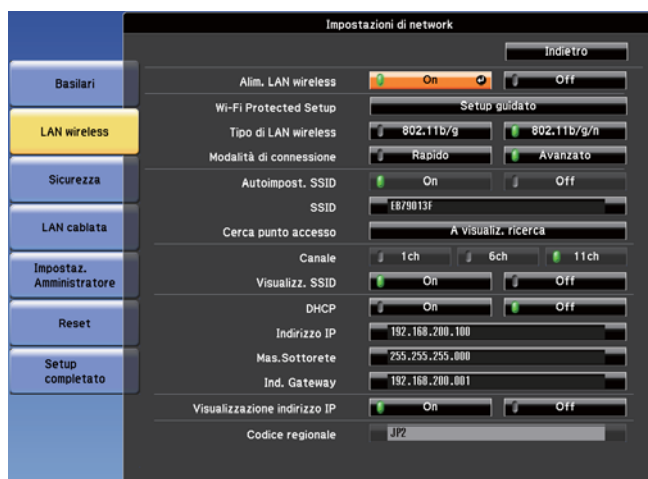


Sottomenu	Funzione
Nome del proiet-tore	Visualizza il nome del proiettore utilizzato per identificare il proiettore quando questo è collegato ad una rete. Durante la modifica, è possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte.
Password Web Remote	Impostare una password per l'utilizzo di Web Remote. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte. Web Remote è una funzione del computer che consente di utilizzare il proiettore mediante il browser Web di un computer collegato a una rete. ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.124
Keyword proiet-tore	Se è impostata su On , è necessario specificare la keyword se si desidera collegare il proiettore a un computer collegato a una rete. In questo modo, è possibile evitare l'interruzione delle presentazioni tramite le connessioni da altri computer. In condizioni normali, questa funzione dovrebbe venire impostata su On . ☛ Guida operativa di EasyMP Network Projection

Menu LAN wireless

Per collegare il proiettore a un computer mediante una LAN wireless, installare l'unità LAN wireless (ELPAP07).

☛ "Installazione dell'unità WLAN" [p.42](#)



Sottomenu	Funzione
Alim. LAN wireless	Impostare l'opzione su On quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, impostare su Off per impedire accessi indesiderati di altri utenti.
Wi-Fi Protected Setup	Impostare questa opzione quando si connette il proiettore a una rete mediante un punto di accesso LAN wireless compatibile con WPS (Wi-Fi Protected Setup) ☛. È possibile connettere facilmente il proiettore al punto di accesso e configurare le impostazioni di sicurezza. ☛ "Esecuzione di una connessione WPS (Wi-Fi Protected Setup) con un punto di accesso di una LAN wireless" p.122



Sottomenu	Funzione
Tipo di LAN wireless	Imposta il sistema della LAN wireless. In condizioni normali, questa funzione dovrebbe venire impostata su 802.11b/g/n . Il metodo di connessione viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. In un'area che non supporta lo standard 802.11n, viene visualizzato solo 802.11b/g .
Modalità di connessione	Impostare la modalità connessione da utilizzare quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless. Se si seleziona Rapido , viene creata automaticamente una piccola rete fra il proiettore e il computer. Questo è usato con EasyMP Network Projection. Se Autoimpost. SSID è impostato su On , il proiettore diviene un punto di accesso semplice; se è impostato su Off , la rete viene creata in <u>modalità Ad hoc</u> ☛. Se si seleziona Avanzato , la connessione viene stabilita in <u>modalità Infrastruttura</u> ☛ mediante il punto di accesso installato.
Autoimpost. SSID	Se Modalità di connessione è impostato su Rapido , quando lo si imposta su On è possibile cercare più velocemente il proiettore fra più proiettori. Il SSID è impostato automaticamente. Quando si collegano più proiettori da 1 computer in Modo veloce, impostare questa opzione su Off ed impostare lo stesso SSID su tutti i proiettori a cui ci si vuole collegare.
SSID	Specificare un SSID. È necessario specificare un SSID se viene fornito per il sistema LAN wireless utilizzato per il proiettore. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte. Lasciare vuoto il SSID o impostarlo su ANY per stabilire una connessione ANY.
Cerca punto accesso	Quando Modalità di connessione è impostato su Avanzato , è possibile cercare i punti di accesso circostanti e impostare il SSID per connettersi a tali punti di accesso. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco. La sicurezza deve essere impostata separatamente. ☛ "Schermata Cerca punto accesso" p.158

Sottomenu	Funzione
Canale	È possibile selezionare i canali utilizzati per la connessione in modalità Rapido. Se si verificano interferenze da altri segnali, utilizzare un canale diverso.
Visualizz. SSID	Per evitare la visualizzazione del SSID nella schermata Standby di LAN, impostare questa opzione su Off .
DHCP	È possibile impostare se utilizzare o meno (On/Off) DHCP . Se è impostato su On , non si possono configurare altri indirizzi.
Indirizzo IP	È possibile inserire l' indirizzo IP assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)
Mas.Sottorete	È possibile inserire la maschera di sottorete per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ind. Gateway	È possibile inserire l'indirizzo IP di gateway per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi di gateway seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)
Visualizzazione indirizzo IP	Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di standby LAN, impostare questa opzione su Off .
Codice regionale	Si tratta di una stringa specifica del modulo LAN wireless.

Schermata Cerca punto accesso

I punti di accesso rilevati vengono visualizzati in un elenco.



Sottomenu	Funzione
Aggiornare	Cerca nuovamente il punto di accesso.
	Indica un punto di accesso già impostato.
	Indica i punti di accesso in cui è impostata la sicurezza. Se si seleziona un punto di accesso per il quale non è stata impostata la sicurezza, viene visualizzato il menu LAN wireless. Se si seleziona un punto di accesso per il quale non è stata impostata la sicurezza, viene visualizzato il menu Sicurezza. Selezionare un tipo di sicurezza in base alle impostazioni di sicurezza del punto d'accesso.

Menu Sicurezza

Quando l'unità LAN wireless è installata, si consiglia vivamente di impostare la sicurezza.



Sottomenu	Funzione
Sicurezza	<p>È possibile selezionare un tipo di sicurezza.</p> <ul style="list-style-type: none">Quando si seleziona Rapido Open: sicurezza non impostata. WPA2-PSK(AES) (solo quando Autoimpost. SSID è impostato su On): le comunicazioni vengono eseguite con la sicurezza WPA2. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password.Quando si seleziona Avanzato Open: sicurezza non impostata. WPA2-PSK(AES): la connessione viene eseguita in modalità personale WPA. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Impostare una password identica per il punto di accesso. WPA/WPA2-EAP: la connessione viene eseguita in modalità enterprise WPA. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Selezionare questa voce quando si utilizza LEAP.



Per questo proiettore non è possibile impostare WEP come metodo di crittografia.

Quando si seleziona WPA/WPA2-PSK



Quando si seleziona WPA/WPA2-EAP



Sottomenu	Funzione
Frase password	<p>Inserire la password. È possibile inserire un minimo di 8 e un massimo di 63 caratteri alfanumerici a un byte. Una volta inserita la password e premuto il tasto [↵], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*).</p> <p>Se si utilizza con EasyMP Network Projection, non è necessario immettere la password nel computer se si tratta della password iniziale (predefinita).</p> <p>Si consiglia di modificare periodicamente la password ai fini della sicurezza. Se le impostazioni di rete vengono inizializzate, viene ripristinata la password iniziale.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.166</p> <p>Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo.</p> <p>☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.124</p> <p>In modalità Rapido, viene impostata la password iniziale.</p>

Sottomenu	Funzione
Impostaz. EAP	<p>Imposta il protocollo per l'autenticazione.</p> <p>PEAP: protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato da Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: protocollo di autenticazione utilizzato da Windows Server. Impostare questo protocollo quando si utilizza il certificato del client.</p> <p>EAP-TLS: protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato per utilizzare un certificato del client.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: selezionare questa voce quando vengono utilizzati questi protocolli di autenticazione.</p>

Sottomenu	Funzione
Nome utente	<p>Inserire un nome utente da utilizzare per l'autenticazione. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare spazi).</p> <p>Se si seleziona PEAP-TLS o EAP-TLS, viene visualizzato il nome utente ottenuto automaticamente dal certificato del client. È possibile modificare il nome utente se il server di autenticazione richiede un altro nome utente.</p> <p>Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo.</p> <p>☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.124</p> <p>Se occorre inserire anche un nome di dominio, aggiungerlo prima del nome utente, separandolo con una barra rovesciata.</p>
Password	<p>Inserire una password da utilizzare per l'autenticazione. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte. Dopo aver inserito la password e selezionato Fine, il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*).</p> <p>Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo.</p> <p>☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.124</p>
Certificato client	<p>Visualizza le informazioni Emesso a favore di, Emesso da e Periodo di validità impostate nel certificato del client memorizzato. Se è vuoto significa che il certificato non è stato impostato.</p>
Verifica certific. server	<p>Impostare su On per eseguire la verifica del certificato del server di autenticazione. Per verificare un certificato del server, occorre impostare Certificato CA.</p> <p>☛ "Impostazione dei certificati" p.127</p>
Certificato CA	<p>Visualizza le informazioni Emesso a favore di, Emesso da e Periodo di validità impostate nel certificato del client CA. Se è vuoto significa che il certificato non è stato impostato.</p>

Sottomenu	Funzione
Impostaz. nome server Radius	<p>Impostare su On per eseguire l'autenticazione del nome del server durante la verifica del certificato server. Specificando il nome del server, è possibile ridurre il rischio di connessione a un server di autenticazione non valido.</p>
Nome server Radius	<p>Specificare il nome del server di autenticazione.</p> <p>È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.</p>
Verifica scadenza certificato	<p>Impostare su On per eseguire la verifica del periodo di validità del certificato durante la verifica del certificato del server.</p>

Menu LAN cablata




Sottomenu	Funzione
DHCP	<p>È possibile impostare se utilizzare o meno (On/Off) DHCP». Se è impostato su On, non si possono configurare altri indirizzi.</p>

Sottomenu	Funzione
Indirizzo IP	È possibile inserire l' <u>indirizzo IP</u> assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)
Mas.Sottorete	È possibile inserire la <u>maschera di sottorete</u> per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ind. Gateway	È possibile inserire l'indirizzo IP di gateway per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli <u>indirizzi di gateway</u> seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)
Visualizzazione indirizzo IP	Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di standby LAN, impostare questa opzione su Off .

Menu Impostaz. amministratore



Sottomenu	Funzione
Password amministratore	Inserire la password per il menu Impostaz. amministratore per le impostazioni di rete. È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte. Se la password amministratore non è impostata, fare clic su OK lasciando vuota la casella della password. La Password amministratore è usata anche per le Impostazioni lavagna. ☛ "Menu Basilari" p.151
Nome host rete	Inserire il nome host del proiettore. È possibile inserire fino a 15 caratteri alfanumerici a un byte.
Password PJLink	Impostare una password da utilizzare per accedere al proiettore utilizzando un software compatibile PJLink. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte. ☛ "Informazioni su PJLink" p.131

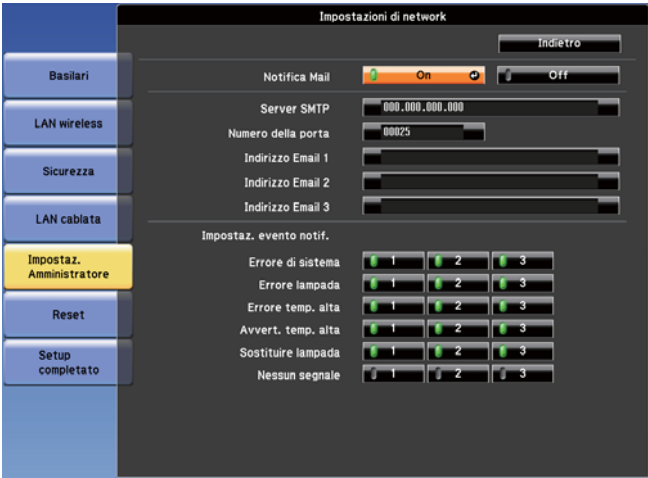
Sottomenu	Funzione
Password contr. Web	Impostare una password da utilizzare durante l'impostazione e il controllo del proiettore utilizzando il Controllo Web. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte. Controllo Web è una funzione del computer che consente di configurare e controllare il proiettore mediante il browser Web su un computer collegato a una rete. ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.124
Password Monitor	Impostare una password per l'utilizzo di EasyMP Monitor. È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte.
Secure HTTP	Per aumentare la sicurezza, le comunicazioni tra il proiettore e il computer in Controllo Web sono crittografate. Durante l'impostazione della sicurezza con Controllo Web, si consiglia l'impostazione On .
Notifica Mail	Va al menu delle impostazioni Notifica Mail. ☛ "Menu Notifica Mail" p.163
Gestione certificati	Va al menu delle impostazioni Gestione certificati. ☛ "Menu Gestione certificati" p.165
SNMP	Va al menu delle impostazioni SNMP. ☛ "Menu SNMP" p.166
Gateway primario	Per il gateway primario, selezionare Cablata oppure Wireless .
AMX Device Discovery	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da AMX Device Discovery  , impostare su On . Impostare su Off se il proiettore non è collegato a un ambiente controllato da un controller AMX o AMX Device Discovery.

Sottomenu	Funzione
Crestron RoomView	Impostare questa opzione a On solo in caso si monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron RoomView®. Diversamente, impostarla su Off . ☛ "Informazioni su Crestron RoomView®" p.132 Le modifiche alle impostazioni del proiettore saranno operative dopo il riavvio. Se impostata su On , le seguenti funzioni non sono disponibili. <ul style="list-style-type: none"> • Controllo Web • Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
Bonjour	Impostare questa opzione su On quando si esegue la connessione alla rete mediante Bonjour. Per maggiori informazioni sul servizio Bonjour, visitare il sito Web Apple. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	La funzione EPSON Message Broadcasting può essere abilitata o disabilitata. È possibile scaricare Message Broadcasting e la guida di funzionamento dal seguente sito Web. http://www.epson.com

Menu Notifica Mail

Se viene impostata questa funzione, l'utente riceverà una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☛ "Lettura delle notifiche via e-mail degli errori " [p.129](#)



Sottomenu	Funzione
Notifica Mail	Impostare su On per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	È possibile inserire l' <u>indirizzo IP</u> del server SMTP per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)
Numero della porta	È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore predefinito è 25. È possibile inserire un numero compreso tra 1 e 65.535.

Sottomenu	Funzione
Indirizzo Email 1/ Indirizzo Email 2/ Indirizzo Email 3	È possibile inserire l'indirizzo e-mail del destinatario cui inviare il messaggio e-mail di notifica. Possono essere registrate massimo tre destinazioni. Per gli indirizzi e-mail è possibile inserire massimo 64 caratteri alfanumerici a singolo byte. Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo. ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.124 L'indirizzo della destinazione 1 è l'indirizzo del mittente per la notifica via e-mail.
Impostaz. even- to notif.	È possibile selezionare i problemi o gli allarmi da notificare via e-mail. Se sul proiettore si verifica il problema o l'allarme selezionato, viene inviato un messaggio e-mail di notifica all' Indirizzo Email specificato. È possibile selezionare più opzioni tra le voci visualizzate.

Menu Gestione certificati



Sottomenu	Funzione
Certificato client	Visualizza le informazioni Emesso a favore di , Emesso da e Periodo di validità impostate nel certificato del client memorizzato. Se è vuoto significa che il certificato non è stato impostato. È necessario impostare Certificato client quando WPA/WPA2-EAP è selezionato in Sicurezza e PEAP-TLS o EAP-TLS sono selezionati in Impostaz. EAP . Selezionare Annulla per eliminare il certificato memorizzato.
Certificato CA	Visualizza le informazioni Emesso a favore di , Emesso da e Periodo di validità impostate nel certificato del client CA. Se è vuoto significa che il certificato non è stato impostato. È necessario impostare Certificato CA quando WPA/WPA2-EAP è selezionato in Sicurezza e viene eseguita la verifica del certificato del server di autenticazione. Selezionare Annulla per eliminare il certificato memorizzato.

Sottomenu	Funzione
Certificato firma personale	(Questa voce può essere impostata solo quando Secure HTTP è impostato su On .) Sono visualizzate le informazioni Emesso a favore di , Emesso da e Periodo di validità del certificato mantenuto dalla funzione server del proiettore. Le informazioni non vengono visualizzate se è impostato Certificato server Web. Selezionare Aggiornare per aggiornare il certificato firma personale.
Certificato server Web	(Questa voce può essere impostata solo quando Secure HTTP è impostato su On .) Vengono visualizzate le informazioni Emesso a favore di , Emesso da e Periodo di validità sul certificato impostato nel proiettore. Le informazioni non vengono visualizzate se è impostato un certificato firma personale. Selezionare Annulla per eliminare il certificato memorizzato.



- Controllo Web viene utilizzato per impostare i certificati.
 - ☛ "Impostazione dei certificati" [p.127](#)
- È possibile installare certificati digitali sul proiettore anche da una periferica di archiviazione USB. Tuttavia, se si installa un certificato sia da una periferica di archiviazione USB che dalla rete, il certificato potrebbe non essere installato correttamente.

Menu SNMP



Sottomenu	Funzione
SNMP	Impostare su On per monitorare il proiettore mediante SNMP . Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. Il valore predefinito è Off .
Indirizzo IP Trap 1/Indirizzo IP Trap 2	È possibile memorizzare fino a due indirizzi IP per la destinazione di notifica SNMP trap. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)
Nome community	Imposta il nome comunità di SNMP. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.

Menu Reset

Reimposta tutte le impostazioni di rete.

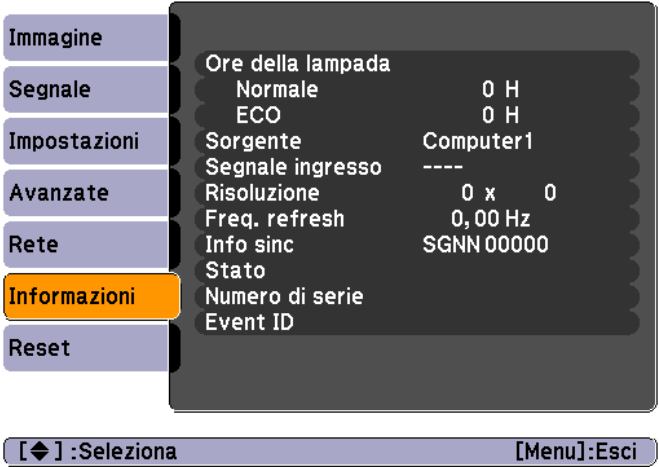


Sottomenu	Funzione
Reset impostazioni rete.	Per reimpostare tutte le impostazioni di rete, selezionare Sì . Quando si ripristinano le impostazioni di rete, le impostazioni di menu Frase password, Password amministratore e Gestione certificati ritornano ai valori predefiniti e i certificati sono eliminati. Dopo aver reimpostato tutte le impostazioni, viene visualizzato il menu Basilari.

Menu Informazioni (solo visualizzazione)

Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda della sorgente in corso di proiezione. Le sorgenti di ingresso supportate variano a seconda del modello in uso.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.49](#)



Sottomenu	Funzione
Ore della lampada	È possibile visualizzare il tempo di funzionamento complessivo della lampada*. Quando viene raggiunto il tempo di funzionamento limite della lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.
Sorgente	È possibile visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata e utilizzata per la proiezione corrente.
Segnale ingresso	È possibile visualizzare il contenuto di Segnale ingresso impostato nel menu Segnale in base alla sorgente.
Risoluzione	È possibile visualizzare la risoluzione.
Segnale video	È possibile visualizzare le impostazioni di Segnale video nel menu Segnale .
Freq. refresh	È possibile visualizzare la <u>frequenza di refresh</u> ▶▶.

Sottomenu	Funzione
Info sinc	È possibile visualizzare le informazioni sui segnali dell'immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Visualizza il registro degli errori dell'applicazione. ☛ "Informazioni su Event ID" p.191

* Per le prime 10 ore, il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H". Oltre le 10 ore, verrà visualizzato come "10H", "11H", e così via.

Menu Reset



Sottomenu	Funzione
Azzerà tutto	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu Configurazione. Non vengono ripristinate le impostazioni predefinite delle voci seguenti: Segnale ingresso , Logo utente , tutte le voci dei menu Rete , Ore della lampada , Lingua , Password e Tasto Utente .
Azzerà ore lampada	Azzerà le ore totali di utilizzo della lampada. Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.



Risoluzione dei Problemi

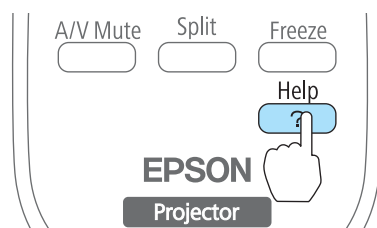
In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

Se si verificano problemi con il proiettore, premendo il tasto Help verrà visualizzata la schermata della Guida in cui verranno fornite le possibili soluzioni. È possibile risolvere i problemi rispondendo alle domande.

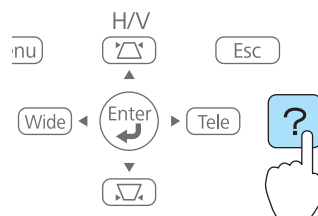
1 Premere il tasto [Help].

Viene visualizzata la schermata della Guida.

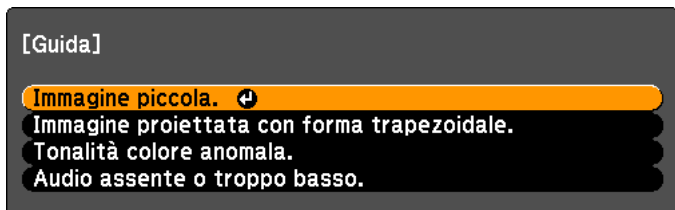
Utilizzo del telecomando



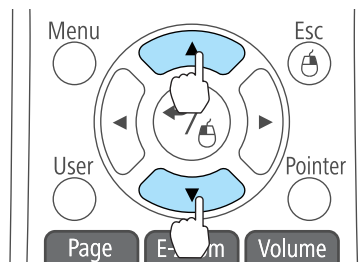
Utilizzo del pannello di controllo



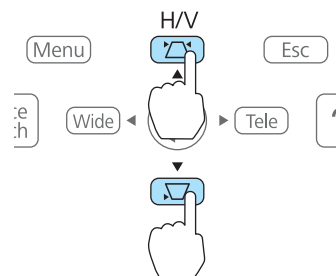
2 Selezionare una voce di menu.



Utilizzo del telecomando

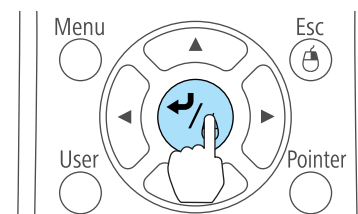


Utilizzo del pannello di controllo

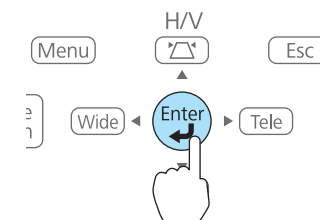


3 Confermare la selezione.

Utilizzo del telecomando

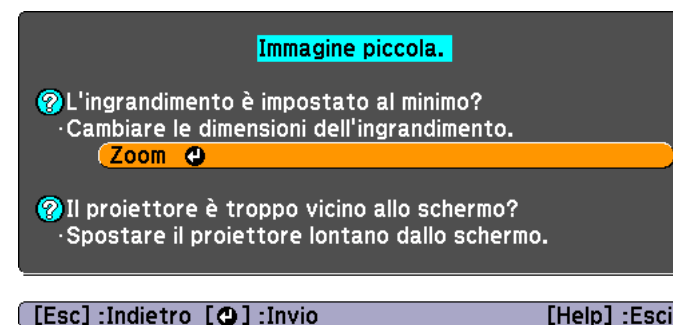


Utilizzo del pannello di controllo



Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Help] per uscire dalla Guida.



Se la Guida non offre una soluzione al problema, vedere di seguito.

"Soluzione dei problemi" [p.171](#)

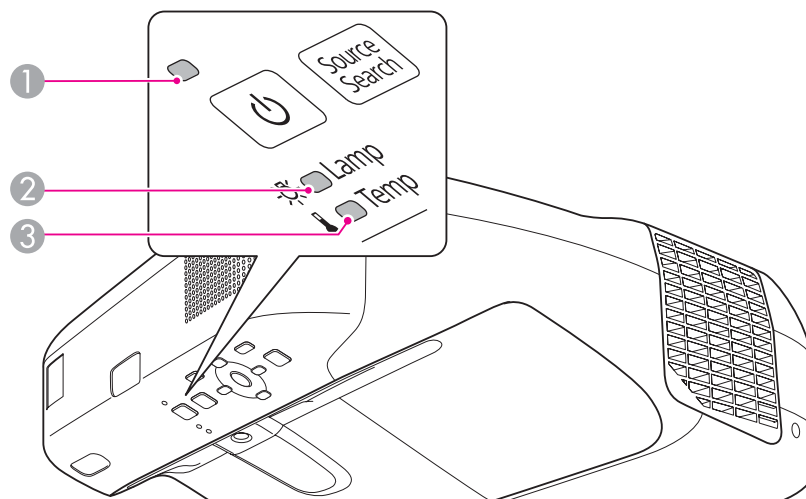
Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori".

Se gli indicatori non indicano chiaramente il problema, vedere di seguito.

☛ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.175](#)





Lettura degli indicatori

Il proiettore è dotato dei tre indicatori seguenti che ne segnalano lo stato operativo.



1 Indicatore di alimentazione

Indica lo stato di funzionamento.

-  Condizione di stand by
Premendo il tasto [⏻] in questa condizione, viene avviata la proiezione.
-  Preparazione al monitoraggio di rete o raffreddamento in corso
Tutti i tasti vengono disabilitati quando l'indicatore lampeggia.
-  Riscaldamento
Il riscaldamento dura circa 30 secondi. Una volta completato il riscaldamento, l'indicatore smetterà di lampeggiare.
Il tasto [⏻] viene disabilitato durante il riscaldamento.
-  Proiezione



















- ② Indicatore della lampada Indica lo stato della lampada di proiezione.
- ③ Indicatore della temperatura Indica lo stato della temperatura interna.


































Fare riferimento alla tabella seguente per informazioni sullo stato degli indicatori e per la soluzione di eventuali problemi.




Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che la corrente venga erogata normalmente.

Talvolta, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore [⏻] rimane acceso per alcuni istanti. Non si tratta di un errore.

■ : acceso ■■■ : lampeggiante □ : spento ▢ : varia a seconda dello stato del proiettore

Stato	Causa	Soluzione o stato
     	Errore interno	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
     	Errore ventola Errore sensore	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
     	Errore temp. alta (surriscaldamento)	<p>La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfintatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.195 ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.200 <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
		<p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On.</p> <p>☛ "Menu Avanzate" p.147</p>

Stato	Causa	Soluzione o stato
     	Errore lampada Anomalia lampada	<p>Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> Estrarre la lampada e verificare se presenta crepature.  "Sostituzione della lampada" p.196 Pulire il filtro dell'aria.  "Pulizia del filtro dell'aria" p.195 <p>Se la lampada non presenta crepature: rimontare la lampada e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: sostituire la lampada con una nuova e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se presenta crepature: contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. (Non è possibile proiettare le immagini fino a quando la lampada non viene sostituita)  Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On.  "Menu Avanzate" p.147</p>
     	Errore diaframma aut Err. alim.	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
     	Avvert. temp. alta	<p>(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.  "Pulizia del filtro dell'aria" p.195  "Sostituzione del filtro dell'aria" p.200
     	Sostituire lampada	<p>Sostituire la lampada con una nuova.  "Sostituzione della lampada" p.196</p> <p>Se si continua a utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.</p>

Stato	Causa	Soluzione o stato
  	Errore di rilevamento ostacoli	<p>Viene emesso un allarme acustico e viene visualizzato il messaggio "Rimuovere eventuali ostacoli frapposti all'area di proiezione." In assenza di azioni intraprese, il proiettore si spegne automaticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rimuovere gli ostacoli intorno alla finestra di proiezione. • Se non si riscontrano ostacoli, pulire il sensore degli ostacoli. <p>☞ "Pulizia del sensore di ostacoli" p.194</p> <p>Se l'errore persiste: interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>














- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, vedere di seguito.
☞ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.175](#)
- Se gli indicatori si trovano in uno stato non indicato nella tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.















Problemi relativi alle immagini

• Nessuna immagine visualizzata La proiezione non si avvia, l'area di proiezione è completamente nera	 p.176
• Le immagini in movimento non vengono visualizzate Le immagini in movimento riprodotte da un computer appaiono nere e le immagini non sono proiettate	 p.177
• La proiezione si interrompe automaticamente	 p.177
• Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato"	 p.177
• Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente"	 p.178
• Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte	 p.178
• Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni	 p.179
• Il cursore del mouse produce sfarfallii (solo durante la proiezione di USB Display)	 p.180
• Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, o il rapporto aspetto non è corretto, oppure l'immagine risulta invertita Solo una parte dell'immagine è visualizzata, oppure i rapporti di altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti	 p.180
• I colori delle immagini non sono corretti L'intera immagine appare violacea o verdastra, le immagini sono in bianco e nero oppure colori appaiono opachi	 p.181
• Le immagini risultano scure	 p.182






Problemi che si verificano all'avvio della proiezione



• Il proiettore non si accende	 p.182
---------------------------------------	---



Problemi con la funzione interattiva

• Impossibile usare la funzione di disegno del proiettore	 p.183
• Impossibile attivare il funzionamento come mouse e disegnare collegandosi a un computer	 p.183
• Viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function."	 p.184
• Il mouse del computer non funziona correttamente	 p.184
• La penna Easy Interactive Pen non funziona	 p.184
• Il tempo di risposta di Easy Interactive Pen è lento	 p.185
• Il punto non si sposta nella posizione successiva	 p.185
• Il punto si sposta automaticamente	 p.185
• Impossibile eseguire operazioni durante l'acquisizione, la stampa o il salvataggio	 p.186
• Impossibile incollare correttamente l'acquisizione della schermata proiettata	 p.186
• Impossibile stampare normalmente	 p.186
• Impossibile eseguire la scansione normalmente	 p.186
• Il tempo non è sincronizzato, le impostazioni della memoria interna non sono applicate correttamente	 p.187
• Impossibile cambiare l'origine	 p.187

Problemi di altro tipo





• Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole	 p.187
• L'audio è disturbato (solo quando si proietta USB Display)	 p.188
• Il telecomando non funziona	 p.188
• Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu	 p.189
• L'impostazione di autenticazione per la LAN wireless non ha successo	 p.189

• Non si ricevono messaggi di posta anche quando si verificano errori con il proiettore	 p.189
• È visualizzato il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento.".	 p.190

• I nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free	 p.190
• Impossibile modificare impostazioni mediante un browser Web	 p.190

Problemi relativi alle immagini

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore.
Tutti gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore.  "Dall'installazione alla proiezione" p.48 Verificare l'interruttore e gli altri elementi per verificare che l'alimentazione venga erogata.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute.  "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.107
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni.  Reset - Azzera tutto p.168
L'immagine proiettata risulta completamente nera? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata.  Segnale - Segnale video p.144
Il cavo USB è stato collegato in modo corretto? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.
Windows Media Center è visualizzato a schermo intero? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Se Windows Media Center è visualizzato a schermo intero, non è possibile eseguire la proiezione mediante USB Display o la connessione di rete. Ridurre le dimensioni dello schermo.

Verifica	Soluzione
È visualizzata un'applicazione che utilizza funzioni DirectX di Windows? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Le applicazioni che utilizzano funzioni DirectX di Windows potrebbero non visualizzare correttamente le immagini.

Non vengono visualizzate le immagini in movimento (la sola parte che contiene le immagini in movimento diventa nera)

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Modificare solo il segnale dell'immagine dal computer all'uscita esterna. Controllare la documentazione del computer o contattare il produttore del computer.
I contenuti dell'immagine in movimento che si tenta di proiettare sono protetti da copyright?	Il proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare immagini in movimento protette da copyright che vengono riprodotte su un computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale dell'utente in dotazione con in lettore.

La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
Autospegnimento è impostato su On?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore. Se non si desidera utilizzare la funzione Autospegnimento, impostare l'opzione su Off. ☛ Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento p.147

Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato"

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.144
La risoluzione del segnale dell'immagine e la frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Fare riferimento alla documentazione fornita con il computer per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della frequenza di refresh dal computer. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.207

Viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.48
È stata selezionata la porta corretta?	Cambiare l'immagine premendo il tasto [Source Search] del telecomando, del pannello di controllo o di Control Pad. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.49
Il computer collegato o l'apparecchiatura video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, modificare l'uscita in modo che i segnali dell'immagine vengano trasmessi anche esternamente. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario. Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnere il proiettore e il computer, quindi riaccenderli. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.48 ☛ Documentazione del computer

Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte

Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Spostare la leva di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco. ☛ "Correzione della messa a fuoco" p.58
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata? Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata. ☛ "Dimensioni dello Schermo e Distanza di Proiezione" p.205
Il valore di regolazione del Keystone è troppo elevato?	Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre il livello di correzione del Keystone. ☛ "Regolazione della posizione verticale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)" p.57
Il <u>Rapporto aspetto</u> ➤ è impostato correttamente?	È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.62

Verifica	Soluzione
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciuga.

Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.144
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.31
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.207 ☛ Documentazione del computer
Le impostazioni Sync. e Tracking sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per eseguire la regolazione automatica. Se le immagini non vengono regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Tracking, Sync. p.144
La Risoluzione è impostata su un'opzione diversa da Automatico ? (Solo se si proietta con lo schermo ripartito)	Se la Risoluzione nel menu Configurazione e la risoluzione dell'immagine proiettata non coincidono, l'immagine potrebbe essere compressa. Se l'immagine è compressa, impostare Risoluzione su Automatico . ☛ Segnale - Risoluzione p.144
È selezionato Trasferisci finestra a più livelli ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx e deselezionare la casella di controllo Trasferisci finestra a più livelli .

Il cursore del mouse produce sfarfallii (solo durante la proiezione di USB Display)


Verifica	Soluzione
L'opzione Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse. è stata selezionata?	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings e poi selezionare Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse. (Non disponibile per Windows 2000.) Se selezionato in Windows Vista/7, Windows Aero non è più disponibile.

Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, il formato non è corretto oppure l'immagine risulta invertita


Verifica	Soluzione
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Risoluzione p.144
All'immagine viene applicato ancora l'ingrandimento mediante E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare E-Zoom. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.109
La posizione dello schermo è stata regolata in modo corretto?	(Solo durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer) Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per regolare la posizione. È inoltre possibile regolare la posizione dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Posizione p.144
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Se in Proprietà dello schermo del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. ☛ Documentazione del driver video del computer
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.207 ☛ Documentazione del computer
È stata regolata la posizione dell'immagine dopo aver eseguito Regola zoom o Keystone?	Eseguire Scorr. immagine per regolare la posizione dell'immagine dopo avere seguito le funzioni Regola zoom o Keystone. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine)" p.56

Verifica	Soluzione
Il modo di proiezione è corretto?	<p>A seconda della posizione di installazione del proiettore, impostare un modo di proiezione fra i seguenti: Front., Front./Soffitto, Retro o Retro/Soffitto.</p> <p>☛ Avanzate - Proiezione p.147</p> <p>☛ "Metodi di Installazione" p.29</p>

I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	<p>Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Computer <ul style="list-style-type: none"> ☛ Segnale - Segnale ingresso p.144 • Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Video <ul style="list-style-type: none"> ☛ Segnale - Segnale video p.144
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	<p>Regolare l'impostazione Luminosità del menu Configurazione.</p> <p>☛ Immagine - Luminosità p.142</p>
I cavi sono collegati in modo corretto?	<p>Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.</p> <p>☛ "Collegamento di apparecchiature" p.31</p>
Il <u>contrasto</u>  è stato regolato in modo corretto?	<p>Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione.</p> <p>☛ Immagine - Contrasto p.142</p>
La regolazione del colore è stata impostata su un valore adeguato?	<p>Regolare l'impostazione Gamma, RGB o RGBCMY dal menu Configurazione.</p> <p>☛ Immagine - Avanzate p.142</p> <p>☛ "Regolazione dell'immagine" p.59</p>
L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	<p>Regolare le impostazioni Intensità colore e Tinta dal menu Configurazione.</p> <p>☛ Immagine - Intensità colore, Tinta p.142</p>

Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Configurare le impostazioni Luminosità e Consumo energia dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Luminosità p.142 ☛ Impostazioni - Consumo energia p.146
Il contrasto  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto p.142
Occorre sostituire la lampada?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore risulta inferiore. Sostituire la lampada con una nuova. ☛ "Sostituzione della lampada" p.196

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore.
Tutti gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.48 Verificare l'interruttore e gli altri elementi per verificare che l'alimentazione venga erogata.
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson
La funzione Blocco funzionamento è impostata su Blocco totale ?	Premere il tasto [⏻] sul telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione Blocco funzionamento , impostare l'opzione su Off . ☛ Impostazioni - Blocco funzionamento p.146

Verifica	Soluzione
Il ricevitore remoto è stato impostato in modo corretto?	Verificare l'impostazione Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.146

Problemi con la funzione interattiva

Impossibile usare la funzione di disegno del proiettore

Verifica	Soluzione
La calibrazione della penna è stata eseguita correttamente?	Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della Easy Interactive Pen in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna. Inoltre, se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento, ricalibrare la penna. ☛ "Autocalibrazione" p.67
La Modalità Penna è impostata su PC Interattivo ?	Impostare la Modalità Penna su Note PC Free dal menu Configurazione. ☛ Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna p.147

Impossibile attivare il funzionamento come mouse e disegnare collegandosi a un computer

Verifica	Soluzione
L'impostazione di Avanzate è stata eseguita correttamente?	Impostare quanto che segue per eseguire l'PC Interattivo. <ul style="list-style-type: none">• Impostare Avanzate - USB Type B su Easy Interactive Function o USB Display/Easy Interactive Function dal menu di configurazione. Quando si usa USB Display, impostare USB Display/Easy Interactive Function.• Impostare la Modalità Penna su PC Interattivo nel menu Configurazione. ☛ Avanzate - Easy Interactive Function p.147
Il proiettore non è collegato correttamente al computer.	Verificare le connessioni del cavo USB. Il problema potrebbe essere risolvibile se si scollega, quindi si ricollega, il cavo USB.
Se durante l'utilizzo di un computer notebook la batteria si scarica, la porta USB potrebbe smettere di funzionare, e potrebbe essere impossibile utilizzare dispositivi USB.	Collegare il computer a una fonte di alimentazione.

Verifica	Soluzione
Il Modo Funzion. penna è impostato su Penna ?	Impostare Modo Funzion. penna su Mouse nel menu Configurazione per eseguire la funzione PC Interattivo. ☛ Avanzate - Easy Interactive Function - Modo Funzion. penna p.147

Viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function."


Verifica	Soluzione
Si è verificato un errore nella funzione interattiva.	Contattare il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson

Il mouse del computer non funziona correttamente

Verifica	Soluzione
La Easy Interactive Pen è stata posizionata sullo schermo di proiezione?	Rimuovere la Easy Interactive Pen dallo schermo di proiezione o spegnerla.

La penna Easy Interactive Pen non funziona

Verifica	Soluzione
Nel percorso del segnale vi è un ostacolo frapposto tra la Easy Interactive Pen e il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo. Inoltre, non bloccare il percorso del segnale posizionandosi di fronte allo schermo di proiezione.
Si crea un'interferenza tra il segnale e altro, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Non utilizzare un telecomando a infrarossi o un microfono a infrarossi nella stessa stanza per evitare problemi di funzionamento di Easy Interactive Pen. Spegnerne il dispositivo che crea interferenze, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.
La batteria è scarica.	Sostituire la batteria.
L'area circostante è troppo luminosa.	Evitare che la luce intensa colpisca lo schermo proiettato o il Ricevitore Easy Interactive Function del proiettore.
La calibrazione della penna è stata eseguita correttamente?	Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della Easy Interactive Pen in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna. Inoltre, se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento, ricalibrare la penna. ☛ "Autocalibrazione" p.67

Verifica	Soluzione
Si usano più proiettori nella stessa stanza?	Se si usano più proiettori nella stessa stanza, le operazioni di Easy Interactive Pen potrebbero diventare instabile in base all'ambiente. Cambiare l'impostazione Distanza proiettori nel menu Configurazione.  Avanzate - Easy Interactive Function - Distanza proiettori p.147

Il tempo di risposta di Easy Interactive Pen è lento

Verifica	Soluzione
Windows Aero è abilitata? (solo Windows Vista/7)	Se la funzione Windows Aero è abilitata, il tempo di risposta di Easy Interactive Pen potrebbe essere lento. Disabilitare la funzione Windows Aero sul computer. Quando si usa USB Display: Fare clic su Tutti i programmi - Proiettore EPSON - Epson USB Display - Epson USB Display Impostazioni Vx.xx , quindi selezionare Disattivare Windows Aero per migliorare il riconoscimento grafico della penna interattiva .

Il punto non si sposta nella posizione successiva

Verifica	Soluzione
Le informazioni provenienti dallo schermo di proiezione non vengono ricevute correttamente a causa di altri fattori, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Allontanare il dispositivo, ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi, dal proiettore, oppure allontanare il proiettore dal dispositivo.
L'eccessiva vicinanza del proiettore allo schermo può compromettere la ricezione delle informazioni provenienti dallo schermo di proiezione.	Controllare la posizione del proiettore.

Il punto si sposta automaticamente

Verifica	Soluzione
La penna Easy Interactive Pen è disabilitata a causa delle condizioni instabili dell'area circostante, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Spostare il proiettore o spegnere il dispositivo che crea interferenze, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.

Impossibile eseguire operazioni durante l'acquisizione, la stampa o il salvataggio

Verifica	Soluzione
Si è passati ad eseguire delle operazioni usando il telecomando o Control Pad mentre si usava Easy Interactive Pen o viceversa?	Se si avviano le operazioni usando Easy Interactive Pen, eseguire tutte le operazioni usando Easy Interactive Pen. Se si avviano le operazioni usando il telecomando o Control Pad, eseguire tutte le operazioni usando il telecomando o Control Pad.

Impossibile incollare correttamente l'acquisizione della schermata proiettata

Verifica	Soluzione
L'immagine proiettata è protetta?	I contenuti protetti non possono essere acquisiti.
C'è una cornice nera attorno al bordo?	Se si usano i tasti [Wide] o [Tele] oppure la funzione Scorr. immagine, una cornice nera può apparire intorno al bordo dell'immagine.

Impossibile stampare normalmente

Verifica	Soluzione
La stampante è collegata correttamente?	Per i collegamenti USB, controllare che la porta USB-A del proiettore sia collegata alla porta USB-A (per stampanti) di Control Pad. Per le connessioni di rete, controllare l'impostazione corrente nella schermata Impostazioni lavagna. Successivamente, eseguire la Stampa di prova per accertarsi che sia possibile stampare normalmente.
Sono collegate due stampanti USB?	Collegare una sola stampante USB.
Si è verificato un errore nella stampante?	Controllare la stampante e correggere l'errore.

Impossibile eseguire la scansione normalmente

Verifica	Soluzione
La stampante è collegata correttamente?	Se la stampante non è collegata correttamente, la funzione scanner non funziona. Inoltre, gli scanner autonomi non sono supportati.
Si è verificato un errore nella stampante?	Controllare la stampante e correggere l'errore. Se si è verificato un errore nella stampante, la funzione scanner della stampante non funziona.
La carta è caricata nell'ADF durante la scansione da ADF?	Quando si esegue la scansione da ADF, prima assicurarsi di caricare la carta.

Il tempo non è sincronizzato, le impostazioni della memoria interna non sono applicate correttamente

Verifica	Soluzione
L'orario impostato è corretto?	L'ora deve essere impostata correttamente in modo da corrispondere alle impostazioni della memoria interna della Modalità Lavagna. ☛ "Impostazione del programma" p.136

Impossibile cambiare l'origine

Verifica	Soluzione
Sono in esecuzione le funzioni Apri, Scansione, Salva o Stampa?	La procedura potrebbe impiegare del tempo. Non è possibile cambiare l'origine durante l'elaborazione. Se si vuole modificare l'origine durante l'elaborazione, annullare l'operazione che è in corso.

Problemi di altro tipo**Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole**

Verifica	Soluzione
Controllare che il cavo audio/video sia collegato in modo corretto al proiettore e alla sorgente audio.	Scollegare il cavo dalla porta di ingresso audio, quindi ricollegarlo.
Il volume del proiettore è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono. ☛ Impostazioni - Volume p.146 ☛ "Regolazione del volume" p.59
Il volume del computer o della sorgente di immagini è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.107
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.

Verifica	Soluzione
È selezionato Uscita audio dal proiettore ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx , quindi selezionare Uscita audio dal proiettore .
È stato selezionato l'ingresso audio corretto?	Verificare l'impostazione di Ingresso audio dal menu di configurazione. ☛ Avanzate - Imp. ingresso audio p.147

L'audio è disturbato (solo quando si proietta USB Display)

Verifica	Soluzione
Il volume del computer è impostato al minimo mentre il volume del proiettore è impostato al massimo?	L'audio può essere disturbato se volume del computer è impostato al minimo mentre il volume del proiettore è impostato al massimo. Aumentare il volume del computer, e diminuire il volume del proiettore.

Il telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore remoto durante l'operazione. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.21
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 6 m. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.21
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando. Oppure, disattivare il ricevitore remoto selezionando Off da Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.146
È stata selezionata l'impostazione corretta per il Ricevitore remoto ?	Verificare l'impostazione Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.146
Le batterie sono esaurite o non sono state inserite nella direzione corretta?	Inserire batterie nuove nella direzione corretta. ☛ "Sostituzione delle batterie del telecomando" p.20

Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione della lingua.	Regolare l'impostazione della lingua nel menu Configurazione. ☛ Avanzate - Lingua p.147


L'impostazione di autenticazione per la LAN wireless non ha successo

Verifica	Soluzione
L'orario impostato è corretto?	Se la LAN wireless LAN è stato impostata in modo corretto ma l'impostazione di autenticazione non riesce, potrebbe significare che l'orario non è impostato correttamente. Verificare che sia impostata correttamente. ☛ Avanzate - Impostaz. Ora/Pianificazione p.147

Non si ricevono messaggi di posta anche quando si verificano errori con il proiettore

Verifica	Soluzione
Il Modo stand by è impostato su Standby rete o su Standby A/V ?	Per usare la funzione Notifica Mail quando il proiettore è in standby, impostare Standby rete o Standby A/V in Modo stand by nel menu Configurazione. ☛ Avanzate - Modo stand by p.147
Si è verificata una grave anomalia e il proiettore si è arrestato improvvisamente?	In questo caso, non verrà inviata alcuna notifica e-mail. Se l'anomalia persiste, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione Notifica Mail è impostata correttamente nel menu Configurazione?	La notifica di errore via e-mail viene inviata in base alle impostazioni di Posta nel menu Configurazione. Verificare che sia impostata correttamente. ☛ "Menu Impostaz. amministratore" p.162

È visualizzato il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento."

Verifica	Soluzione
L'alimentazione interna che memorizza le impostazioni dell'orologio è in esaurimento.	Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  Indirizzi utili per il proiettore Epson

I nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free

Verifica	Soluzione
Il nome del file è troppo lungo?	Il nome del file deve avere una lunghezza massima di 8 caratteri. Per i nomi di file più lunghi, la parte centrale del nome viene omessa per abbreviare il nome a 8 caratteri.

Impossibile modificare impostazioni mediante un browser Web

Verifica	Soluzione
ID utente e password sono corretti?	Inserire "EPSONWEB" come ID utente. Questa voce non può essere modificata. Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata. Inserire la password impostata in Password contr. Web. La password predefinita è "admin".

Controllare il numero e applicare le seguenti misure correttive. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete, il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Event ID	Causa	Soluzione
0432 0435	Non è possibile avviare EasyMP Network Projection.	Riavviare il proiettore.
0434 0482 0484 0485	La comunicazione di rete risulta instabile.	Controllare lo stato di comunicazione di rete ed eseguire nuovamente la connessione dopo alcuni istanti.
0433	Impossibile riprodurre le immagini trasferite.	Riavviare EasyMP Network Projection.
0481	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection è terminato inaspettatamente.	Controllare lo stato di comunicazione di rete e riavviare il proiettore.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema sul proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID.	Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde.	Controllare che le impostazioni di sicurezza della LAN wireless siano corrette. ☛ "Menu Sicurezza " p.159
0893	Il tipo di crittografia WEP/TKIP/AES non corrisponde.	
0894	La comunicazione è stata interrotta perché il proiettore si è connesso a un punto di accesso non autorizzato.	Contattare l'amministratore di rete per maggiori informazioni.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP.	Verificare che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si utilizza DHCP, disattivare l'impostazione DHCP. ☛ "Menu Rete" p.154
0899	Altri errori di comunicazione	Se riavviando il proiettore o EasyMP Network Projection il problema non viene risolto, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson
089A	Il tipo di autenticazione EAP non è lo stesso.	Controllare che le impostazioni di sicurezza della LAN wireless siano corrette. Verificare inoltre che il certificato sia stato installato correttamente.

Event ID	Causa	Soluzione
089B	Autenticazione al server EAP non riuscita.	☛ "Menu Sicurezza " p.159
089C	Autenticazione al client EAP non riuscita.	
089D	Scambio chiave non riuscito.	
0B01	Non è stato possibile rilevare correttamente la memoria integrata.	Eseguire la funzione Eliminare tutti i dati interni . Quando la memoria interna è stata cancellata correttamente, collegare il cavo d'alimentazione del proiettore ed accenderlo. Se la memoria interna non è cancellata correttamente, rivolgersi al rivenditore o al più vicino indirizzo indicato negli Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson
0BFF	Si è verificato un errore nella funzione Lavagna chiara.	Riavviare il proiettore.



Manutenzione

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.

Attenzione

Spegnere il proiettore prima della pulizia. In caso contrario, può provocare scosse elettriche.

Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

Pulizia della finestra di proiezione

Strofinare delicatamente la finestra di proiezione utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



Avvertenza

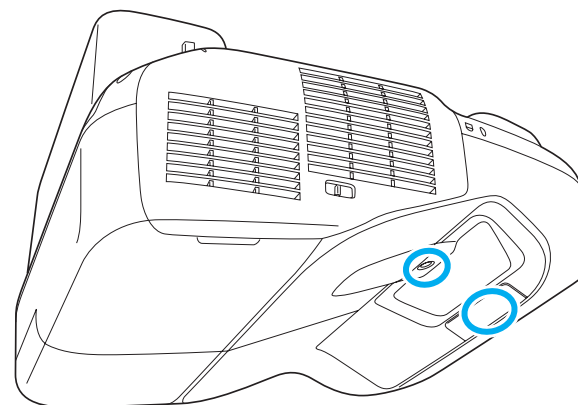
Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere sporcizia e polvere dall'obiettivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura della lampada all'interno del proiettore.

Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiale duro e non sottoporre l'obiettivo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

Pulizia del sensore di ostacoli

Alla visualizzazione del messaggio "Rimuovere eventuali ostacoli frapposti all'area di proiezione.", accompagnato da un allarme acustico, pulire il sensore di ostacoli. Strofinare delicatamente il sensore di ostacoli utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere sporcizia e polvere dal sensore di ostacoli. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura della lampada all'interno del proiettore.

Attenzione

Non strofinare il sensore di ostacoli con materiale duro e non sottoporre il sensore agli urti.

Eventuali danni arrecati alla superficie del sensore potrebbero causare guasti.

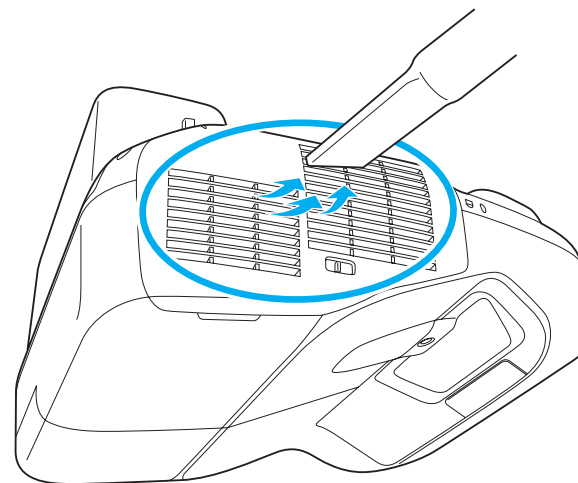
Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro e la presa dell'aria quando viene visualizzato il seguente messaggio.

"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."

Attenzione

- L'accumulo di polvere sul filtro dell'aria potrebbe provocare un aumento della temperatura interna del proiettore causando problemi di funzionamento o un deterioramento precoce delle parti ottiche. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.



- Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo.
☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.200](#)
- Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

In questa sezione viene spiegato come sostituire la lampada e il filtro dell'aria.

Sostituzione della lampada

Periodo di sostituzione della lampada

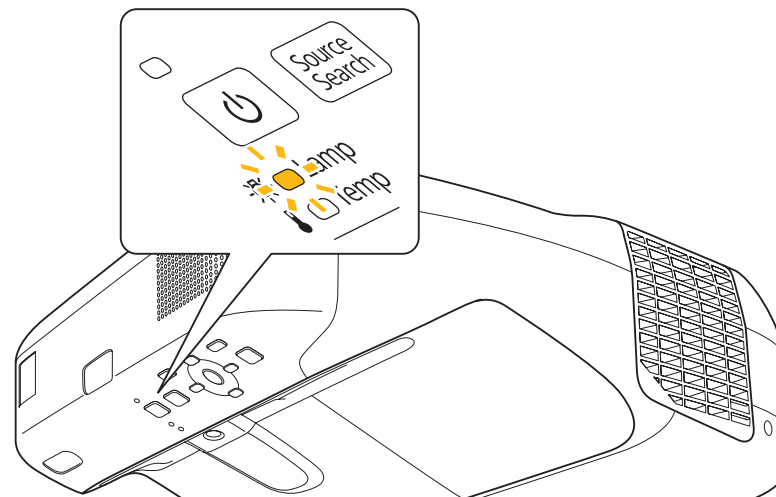
Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il seguente messaggio.
"Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito www.epson.com per l'acquisto."



Il messaggio viene visualizzato per 30 secondi.

- L'indicatore della lampada lampeggia in arancione.



- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato in seguito ai seguenti periodi di tempo per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate.
In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modo **Normale**: circa 3400 ore
In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modo **ECO**: circa 4900 ore
☛ **Impostazioni - Consumo energia p.146**
- Se si continua a utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche specifiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.

Procedura di sostituzione della lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato su una parete o un soffitto.



Avvertenza

- Se occorre sostituire la lampada perché ha smesso di funzionare, è possibile che la lampada presenti delle crepature. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato a parete o a soffitto, presumere che la lampada presenti delle crepature e posizionarsi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere il coperchio della lampada con delicatezza. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se un frammento penetra negli occhi o viene ingerito, contattare immediatamente un medico.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o incidenti.



Attenzione

Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora dallo scollegamento dell'alimentazione per il raggiungimento di un livello di raffreddamento sufficiente.

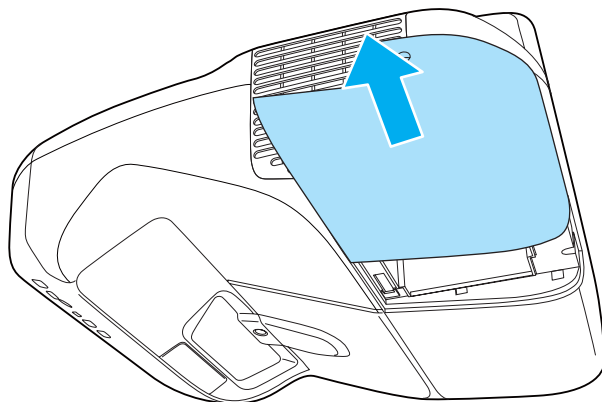
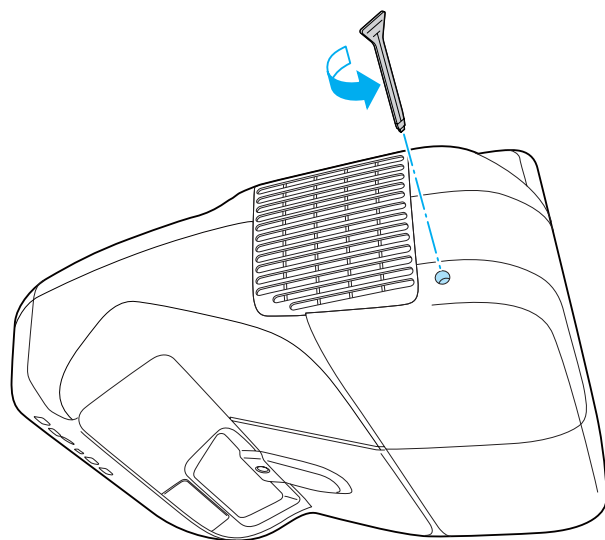
1

Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

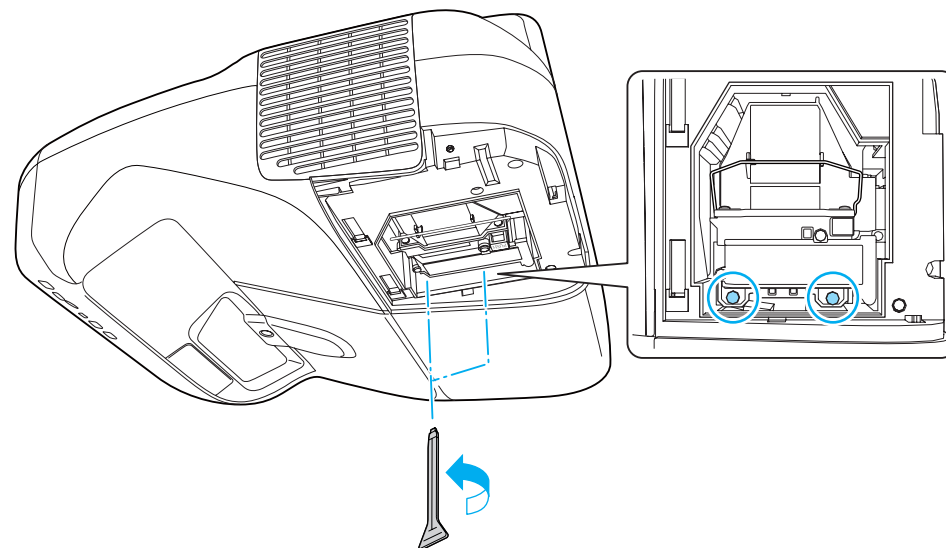
2

Attendere che la lampada si sia raffreddata adeguatamente, quindi rimuoverne il coperchio della lampada sulla sommità del proiettore.

Allentare la vite di fissaggio del coprilampada utilizzando il cacciavite in dotazione con la nuova unità lampada o un cacciavite a stella. Fare quindi scivolare il coperchio della lampada in avanti ed estrarlo sollevandolo.

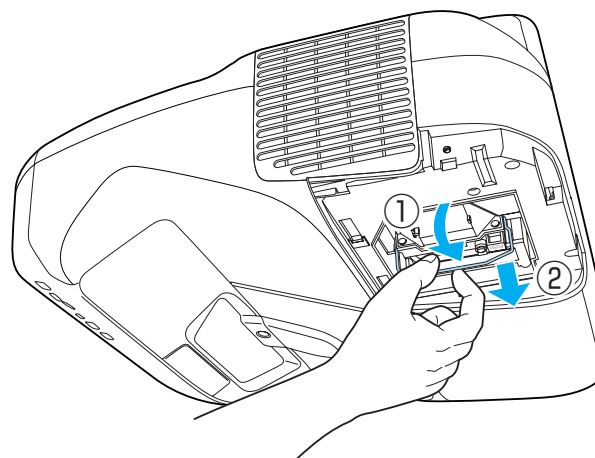


3 Allentare le due viti di fissaggio della lampada.



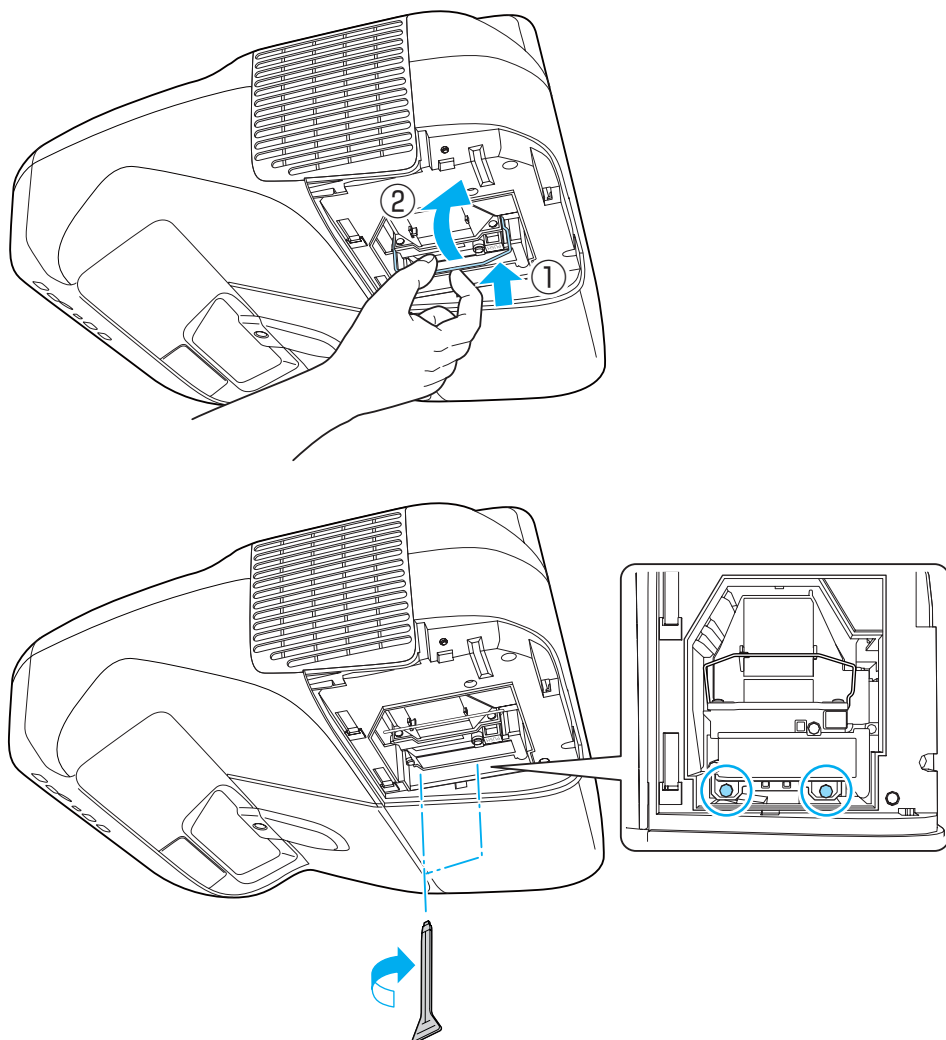
4 Rimuovere la lampada da sostituire tirando il manico.
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una lampada nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

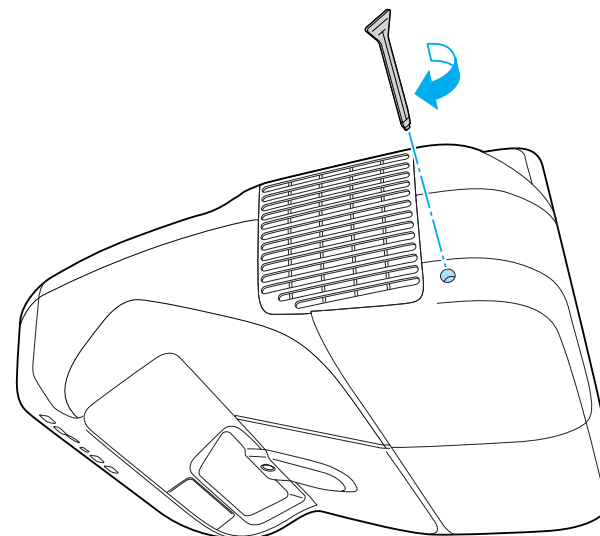


5 Posizionare la nuova lampada.

Inserire la nuova lampada lungo la guida nella direzione corretta in modo da fissarla in posizione, premere con decisione, quindi esercitare una pressione sul manico verso il basso. Serrare le due viti di fissaggio della lampada.



6 Riposizionare il coperchio della lampada.



Attenzione

- Assicurarsi di avere installato la lampada saldamente. Se viene rimosso il coperchio della lampada, l'alimentazione si disattiverà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, l'apparecchio non si accenderà.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.

Azzeramento delle Ore della Lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di avere azzerato il valore delle ore della lampada dal menu Configurazione.

☞ "Menu Reset" [p.168](#)



Azzerare le ore della lampada solo dopo aver sostituito la lampada. In caso contrario, il periodo della sostituzione non verrà indicato correttamente.

Sostituzione del filtro dell'aria

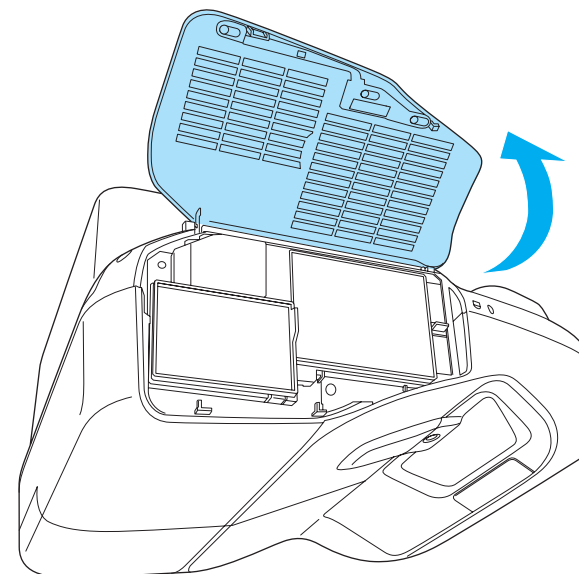
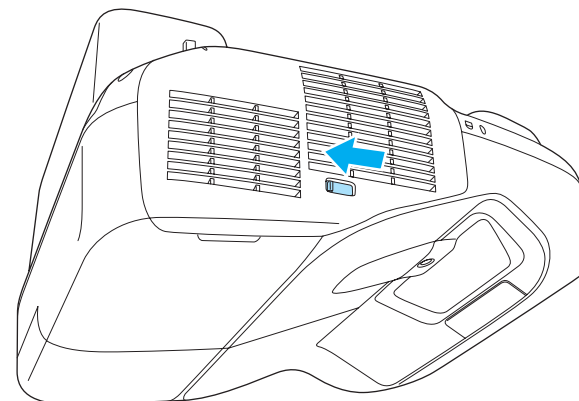
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

Se il messaggio viene visualizzato frequentemente anche quando il filtro dell'aria è stato pulito, sostituire il filtro.

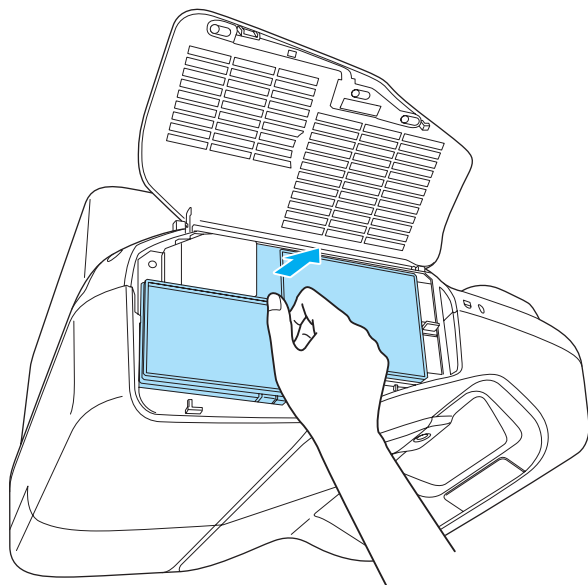
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria

È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato alla parete o al soffitto.

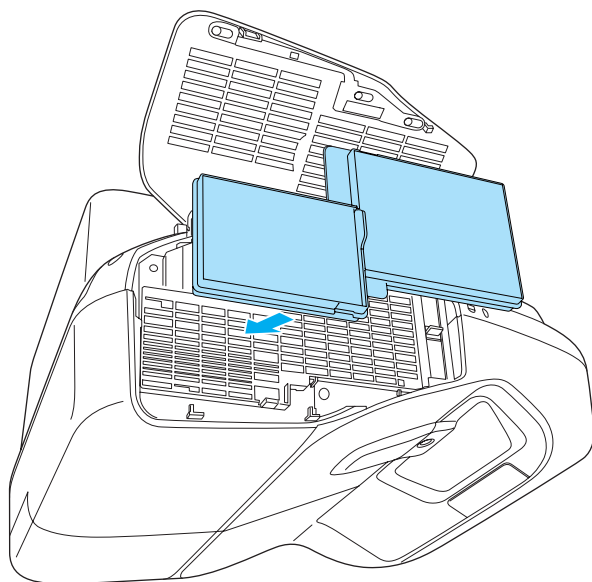
- 1** Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.
Premere le alette sul coperchio del filtro dell'aria e aprire il coperchio.



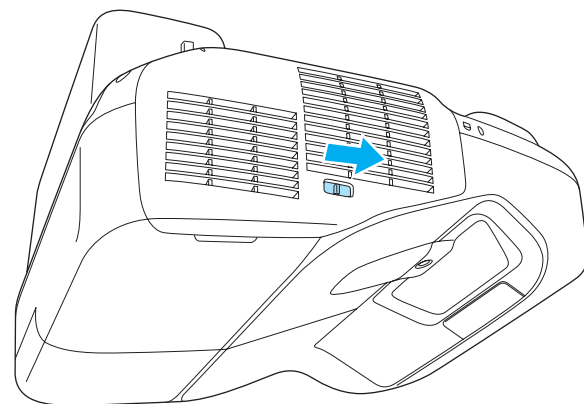
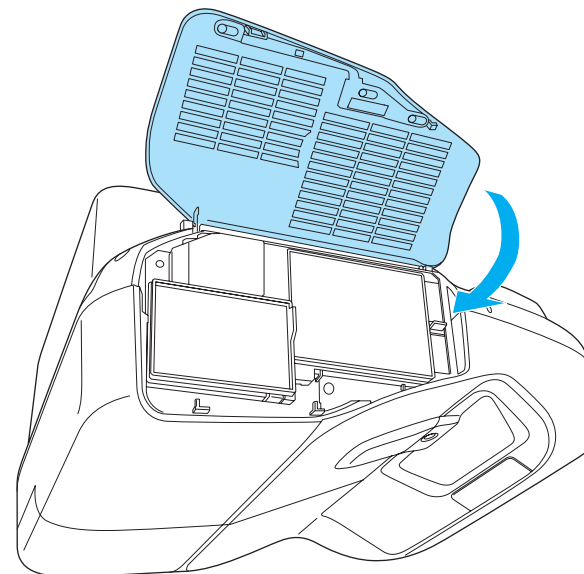
- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.
Afferrare la linguetta al centro del filtro dell'aria e tirare il filtro verso l'esterno.



4 Installare il nuovo filtro dell'aria.



5 Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.





Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.

Materiale del telaio: Polipropilene

Materiale del filtro: Polipropilene



Appendice

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. Il seguente elenco di accessori optional e di materiali di consumo è aggiornato a: Settembre 2012. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso.

Accessori opzionali

Telecamera documenti ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o slide.

Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo porta D ELPKC22

(Mini D-Sub a 15 pin/3 m per porta D)

Utilizzare per collegare la porta D a una sorgente di immagini.

Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA×3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [Video Component](#)».

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilizzare quando si desidera stabilire rapidamente una connessione diretta tra il proiettore e un computer con Windows installato.

Interactive Table Mount ELPMB29

Utilizzare per installare il proiettore su un tavolo.

Montaggio a soffitto* ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Penne per la funzione interattiva. Non è possibile utilizzare contemporaneamente le Easy Interactive Pen con lo stesso numero di modello.

Estensione penna interattiva ELPPE01

Attaccare a Easy Interactive Pen per allungare la penna ed usarla come un puntatore.

Punte di ricambio per la penna ELPPS01

Punte di ricambio per la Easy Interactive Pen.

Set di cavi per telecomando ELPKC28

Cavi per collegare il proiettore a Control Pad.

* Per questo tipo di installazione del proiettore, sono necessarie competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#).

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

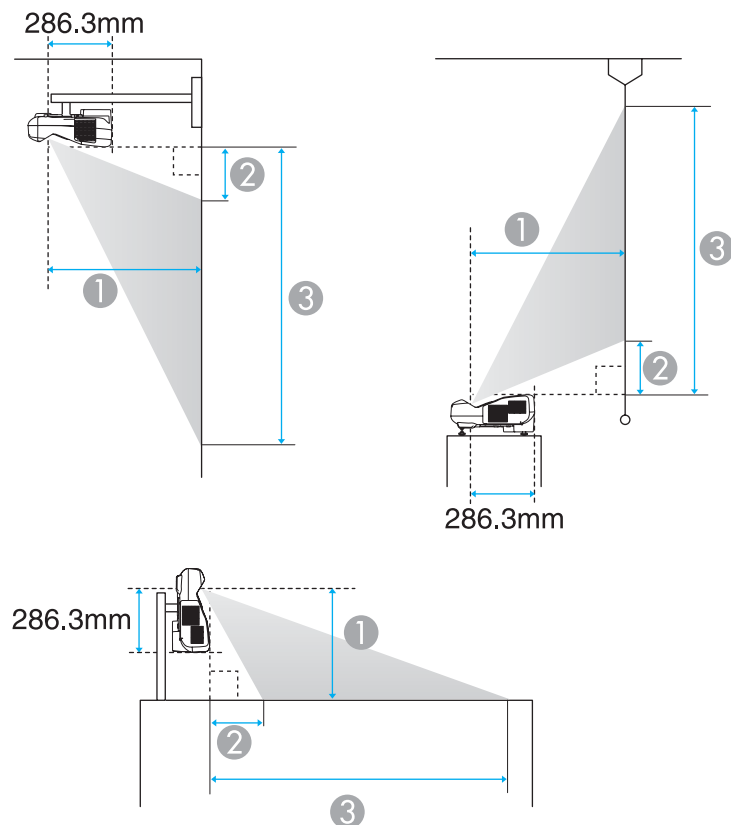
Materiali di Consumo

Unità lampada ELPLP71

Utilizzare questa lampada per sostituire quella usata.

Filtro dell'aria ELPAF40

Utilizzare questo filtro per sostituire quello usato.



① Distanza di proiezione

② La distanza tra il proiettore e la parte superiore dello schermo (in caso di montaggio a parete o a soffitto, o di installazione in verticale)
La distanza tra il proiettore e la parte inferiore dello schermo (in caso di posizionamento su una superficie come ad esempio una scrivania)

③ La distanza tra il proiettore e la parte inferiore dello schermo (in caso di montaggio a parete o a soffitto, o di installazione in verticale)
La distanza tra il proiettore e la parte superiore dello schermo (in caso di posizionamento su una superficie come ad esempio una scrivania)

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

* Proiezione mediante Wide (zoom massimo).

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

* Proiezione mediante Wide (zoom massimo).

Risoluzioni Supportate

Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Compatibile solo se viene selezionato **Panoramico** come **Risoluzione** dal menu Configurazione.

È possibile proiettare le immagini anche quando vengono immessi segnali diversi da quelli precedenti. Tuttavia, alcune funzioni potrebbero presentare limitazioni.

Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Segnale di ingresso dalla porta HDMI e DisplayPort

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*2/480p)	60	720x480
SDTV (576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)*2	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

*1 Solo ingresso DisplayPort

*2 Solo ingresso HDMI

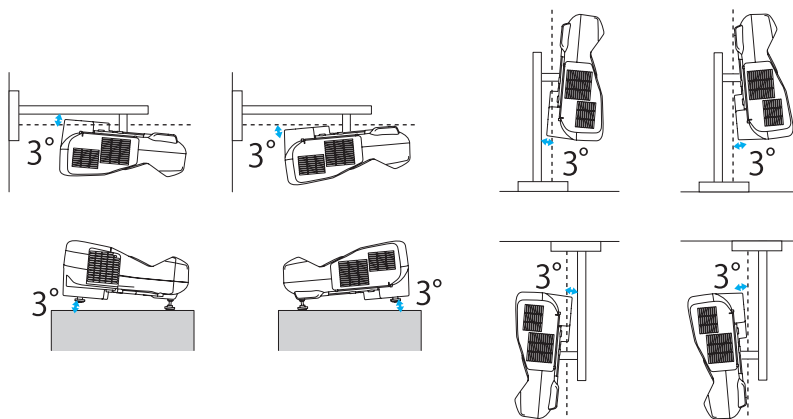
Specifiche Generiche del Proiettore

Nome del prodotto		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Dimensioni		367 (L) x 155 (A) x 375 (P) mm (parti rialzate escluse)	
Dimensioni del pannello LCD		Ampiezza di 0,59 pollici	
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone	
Risoluzione		1.024.000 WXGA (1280 (L) x 800 (A) punti)x 3	
Regolazione della messa a fuoco		Manuale	
Regolazione dello zoom		Digitale (1-1,35)	
Lampada		Lampada UHE, 215 W Numero modello: ELPLP71	
Uscita audio max.		10 W	
Diffusore		1	
Alimentazione		100-240V CA±10% 50/60Hz 3,2-1,5A	100-240V CA±10% 50/60Hz 3,0-1,4A
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Funzionamento: 322 W Consumo energetico in standby (Standby rete): 4,6 W Consumo energetico in standby (Rispar. energia): 0,20 W	Funzionamento: 294 W Consumo energetico in standby (Standby rete): 4,6 W Consumo energetico in standby (Rispar. energia): 0,20 W
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Funzionamento: 307 W Consumo energetico in standby (Standby rete): 5,0 W Consumo energetico in standby (Rispar. energia): 0,27 W	Funzionamento: 281 W Consumo energetico in standby (Standby rete): 5,0 W Consumo energetico in standby (Rispar. energia): 0,27 W
Altitudine		Altitudine da 0 a 2.286 m	
Temperatura di funzionamento		Da 5 a +35°C (senza condensa)	
Temperatura di stoccaggio		Da -10 a +60°C (senza condensa)	
Massa		Circa 5,6 kg	

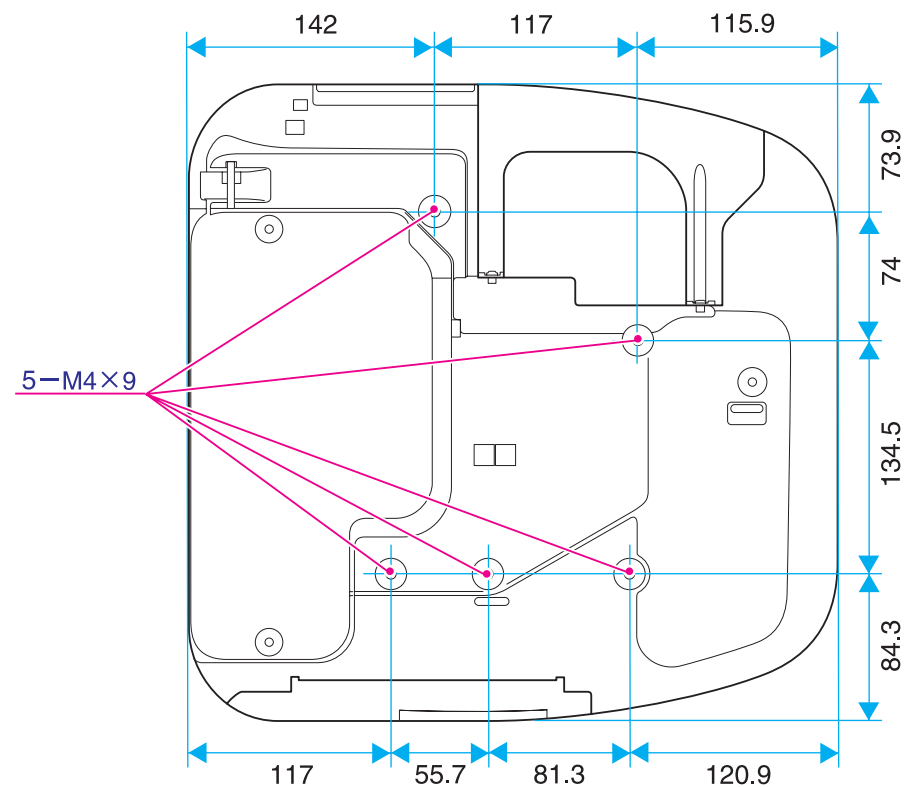
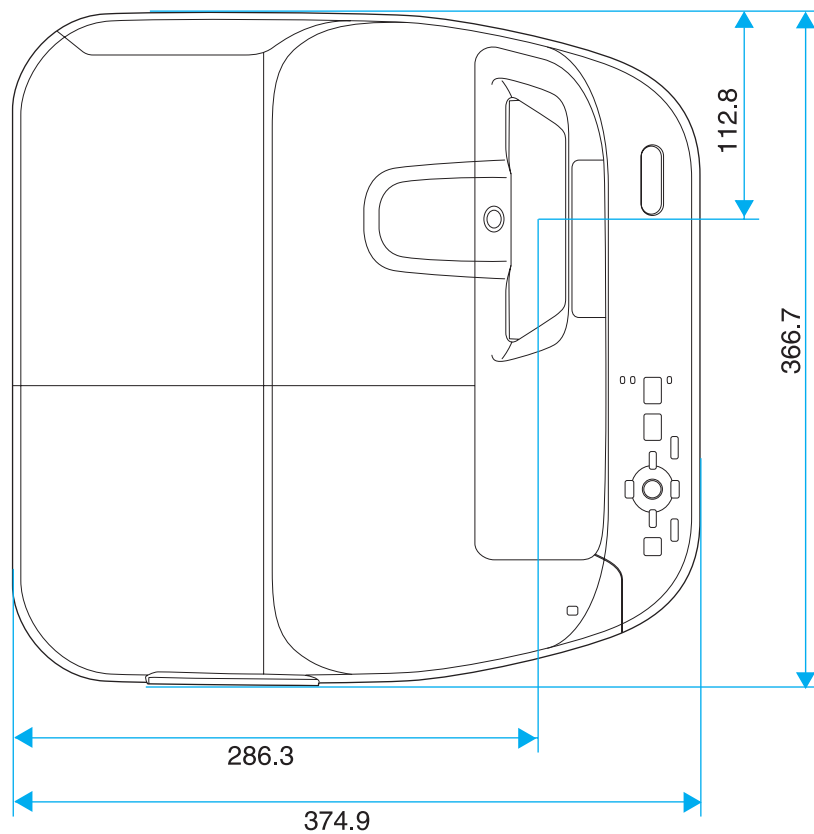
Connettori	Porta Computer	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Porta Video	1	Jack pin RCA
	Porta Audio1	1	Mini jack pin stereo
	Porta Audio2	1	Mini jack pin stereo
	Porta Audio3	1	Mini jack pin stereo
	Porta Audio Out	1	Mini jack pin stereo
	Porta Remote	1	Mini jack pin stereo
	Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	Porta HDMI	1	HDMI (Audio supportato solo da PCM)
	Porta USB-A*	2	Connettore USB (Tipo A)
	Porta USB-B*	1	Connettore USB (Tipo B)
	Porta USB (per Unità LAN wireless)	1	Connettore USB (Tipo A)
	Porta LAN	1	RJ-45
	Porta RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (maschio)

* Supporta USB 2.0. Non si garantisce tuttavia il funzionamento di tutti i dispositivi compatibili con USB.

Angolo di inclinazione

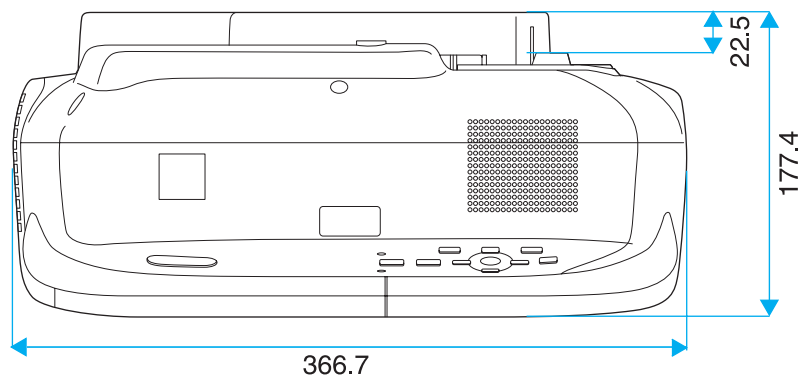


L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 3° potrebbe causare danni e incidenti.

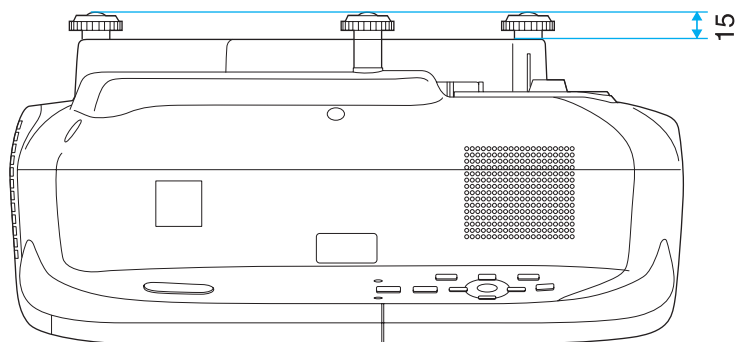


Unità: mm

Senza piedini



Con piedini



Unità: mm

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL http://www.amx.com/
Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa proprietà specifica dell'immagine è chiamata "regolazione del contrasto".
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un <u>indirizzo IP</u> all'apparecchiatura collegata alla rete.
DICOM	Acronimo di Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internazionale che definisce gli standard di immagine e un protocollo di comunicazione per le immagini mediche.
Freq. refresh	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché che la porta HDMI del proiettore supporta l'HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = <u>Progressivo</u>, i = <u>Interlacciato</u>) • <u>Rapporto aspetto</u> dello schermo di 16:9
Indirizzo Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle <u>maschere di sottorete</u> .
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell' <u>indirizzo IP</u> del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Maschera di sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
Modalità Ad hoc	Metodo di connessione LAN wireless che comunica con client LAN wireless senza utilizzare un punto di accesso.
Modalità Infrastruttura	Metodo di connessione LAN wireless nel quale i dispositivi comunicano attraverso punti di accesso.

Progressivo	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' <u>HDTV</u> ➡ High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SSID	SSID è un numero di identificazione per il collegamento a un'altra periferica su una LAN wireless. È possibile effettuare la comunicazione senza fili su periferiche che presentano lo stesso SSID.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
Sync.	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
Tracking	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup è stata ideata dalla Wi-Fi Alliance come mezzo per configurare facilmente e proteggere una LAN wireless.
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Normative della legge in materia di telegrafia senza fili (Wireless Telegraphy Act)

Le seguenti azioni sono vietate dalla "Wireless Telegraphy Act.

- Modifica e smontaggio (antenna inclusa)
- Rimozione del cartellino di conformità

Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows® 98
Sistema operativo Microsoft® Windows® Me
Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato per indicare Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, mentre più versioni di

Windows possono essere indicate, per esempio, come Windows 98/Me/2000/XP/Vista 7 omettendo la dicitura Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Mac OS X 10.3", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" e "Mac OS X 10.7.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Mac OS X".

Avviso generale:

IBM, DOS/V e XGA sono marchi commerciali o marchi registrati di International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS e App Store sono marchi della Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi commerciali o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Il logo di certificazione DisplayPort e le icone DisplayPort sono marchi registrati di Video Electronics Standards Association (VESA).

La dicitura DisplayPort è un marchio registrato di VESA in vari paesi nel mondo.

eneloop® è un marchio registrato di Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Il marchio PLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com. Tutti i diritti riservati.

Crestron e Crestron RoomView sono marchi registrati di Crestron Electronics, Inc.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V Mute	107
Accensione diretta	148
Accensione protetta	115
Accessori opzionali	204
Alimentazione LAN wireless	157
AMX Device Discovery	163
Area di emissione della luce del telecomando	25
Autospegnimento	148
Avanzate	143
avi	98
Azzerà ore lampada	168
Azzerà tutto	168
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada	199

B

Blocco	108
Blocco funzionamento	117, 146
Blocco totale	117
bmp	98
Bonjour	163
Browser Web	124

C

Cerca punto di accesso	158
Certificati	127
Certificato CA	165
Certificato client	165
Certificato firma personale	165
Certificato server Web	165

Colore sfondo	148
Commuta schermate	94
Configurazione del proiettore	124
Configurazione di rete	155
Connessione a un proiettore di rete	120
Consumo energia	146
Continua	107
Contrasto	142
Control Pad	9, 24, 43
Controllo Web	125
Coperchio dei cavi	25
Coperchio della lampada	11
Coperchio inferiore	25
Coperchio superiore	25
Crestron RoomView	132, 133, 163
Croce	110

D

DHCP	161
Diaframma automatico	61, 143
DICOM SIM	61
Dimensioni dello schermo	205
Dimensioni schermo	94
Dinamico	60
DisplayPort	14
Distanza	205

E

Easy Interactive Function	147, 149
Easy Interactive Pen	22
EasyMP Monitor	124
ESC/VP21	130

Etichetta di protezione mediante password	116
E-Zoom	109

F

Forma del puntatore	146
Formato	62
Foto	60
Freq. refresh	167
Front	30
Frontale	30
Fronte	148
fse	97
Funzionamento	148
Funzione Guida	170
Funzione interattiva	9, 65, 95, 120
Funzione MouseWireless	110

G

Gateway primario	163
gif	98

H

H/V-Keystone	53
--------------------	----

I

Imp. ingresso audio	148
Imposta Split Screen	93
Impostazione evento di notifica	164
Impostazioni di visualizzazione	106
Impostazioni generali	150
Impostazioni lavagna	150

Ind. Gateway	158, 162
Indicatore della lampada	171
Indicatore della temperatura	171
Indicatore di alimentazione	171
Indicatori	171, 172
Indirizzo e-mail di notifica 1/2/3	164
Indirizzo IP	162
Indirizzo IP Trap 1/2	166
Info sinc	167
Informazioni sulla rete	154, 155
Ingresso alimentazione	14
Int.Video DisplayPort	145
Intensità colore	143
IntervalloVideo HDMI	145

J

jpg	77, 98
-----------	--------

K

Keystone	146
Keyword proiettore	156

L

Lavagna chiara	61
Lettura dei messaggi e-mail	129
Lingua	149
Logo protetto	115
Logo utente	112
Luminosità	142

M

Mas.Sottorete	162
---------------------	-----

Materiali di consumo	204
Menu Avanzate	147
Menu Basilari	156
Menu Configurazione	139
Menu Gestione certificati	165
Menu Immagine	142
Menu Impostaz. amministratore	162
Menu Impostazioni	146
Menu Informazioni	166
Menu LAN cablata	161
Menu LAN wireless	157
Menu Notifica Mail	163
Menu Reset	168
Menu Rete	154
Menu Segnale	144
Menu Sicurezza	159
Menu SNMP	166
Message Broadcasting	163
Messaggi	148
Modalità Lavagna	66, 71
Modo alta quota	148
Modo colore	60, 142
Modo stand by	149
MouseWireless/USB Display	149
mp4	98
mpg	98

N

Nitidezza	143
Nome del proiettore	156
Nome host rete	162
Nomi e funzioni delle parti	11
Note PC Free	66, 77

Notifica Mail	128, 164
Numero della porta	164

O

Ordine visualizzazione	107
Ore della lampada	167

P

Pannello di controllo	16
Parete	29
Password amministratore	162
Password contr. Web	163
Password Monitor	163
Password PJLink	162
Pattern	147
Pattern utente	113
PC Free	99
PC Interattivo	66, 86, 150
pdf	77, 98
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	200
Periodo di sostituzione della lampada	196
Personalizzato	61
PJLink	131
png	77, 98
Porta Computer	13
Porta HDMI	14
Porta Remota	25
Porta USB-A	25
porta USB-A	14
Porta USB-B	25
porta USB-B	14

Porta Video	14	Schermi dei monitor supportati	207	Tasto Utente	147
Posizione	144	Schermo	148	Teatro	60
Posteriore	30	Schermo iniziale	148	Telecamera documenti	204
Presentazione	60, 97, 105	Schermo posteriore	30	Telecomando	17
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	200	Scorr. immagine	146	Telecomando web	125
Procedura di sostituzione della lampada	197	Scorrimento immagine	56	Temperatura Colore	143
Programma	136	Secure HTTP	163	Temperatura di funzionamento	209
Progressivo	144	Segnale ingresso	145, 167	Temperatura di stoccaggio	209
Proiezione	148	Segnale video	145, 167	Tempo cambio schermo	107
Projection window	12	Seleziona unità	101	Tinta	143
Proporzioni	145	Server SMTP	164	Tracking	144
Protetto da password	115	Setup Automatico	144	Trasmissione messaggio	124
Pulizia	194	Sfiatoio dell'aria	11		
Pulizia del filtro e della presa dell'aria	195	Sincronizzazione	144	U	
Pulizia della superficie del proiettore	194	sit	97	USB Display/Easy Interactive Function	149
Puntatore	108	SNMP	129	USB Type B	149
Puntatore del mouse	110	Soffitto	29, 148		
Q		Soluzione dei problemi	171	V	
Quick Corner	146	Sorgente	93, 167	Volume	146
R		Sostituzione delle batterie (Control Pad)	25	W	
Retro	148	Sostituzione delle batterie (penna)	22	wmv	98
Ricerca sorgente	49	Sostituzione delle batterie (telecomando)	20	WPA/WPA2-EAP	160
Ricevitore remoto	11, 12	Source Search	16	WPA/WPA2-PSK	160
Riduzione rumore	145	Specifiche	209	Z	
Risoluzione	167	Split Screen	146	Zoom	146
Rotazione delle immagini	102	Sport	60		
S		sRGB	60		
Schermi dei monitor	207	Surriscaldamento	172		
		T			
		Tastiera software	155		