



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-1410Wi



EB-1400Wi

Simbologia Utilizada Neste Manual





• Indicações de segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente.

As indicações e o respectivo significado são apresentados em seguida. Certifique-se de que os compreende correctamente antes de ler o manual.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.
 Atenção	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

• Indicações gerais

Importante	Indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.
	Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.
	Indica que no glossário aparece uma explicação da palavra ou palavras sublinhadas antes deste símbolo. Consulte a secção "Glossário" do capítulo "Apêndices".  "Glossário" Pág.214
[Nome]	Indica o nome dos botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu	Indica opções do menu Configuração. Exemplo: Selecione Brilho em Imagem . Imagem - Brilho

Simbologia Utilizada Neste Manual 2

Introdução

Características do Videoprojector 9

Função interactiva (Easy Interactive Function)	9
Efectue operações facilmente a partir do Control Pad	9
Ligar a uma rede e projectar imagens do ecrã do computador	9
Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)	10

Descrição e Funções 11

Parte Frontal/Superior	11
Lado	12
Interface	13
Base	14
Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)	15
Painel de controlo	16
Controlo remoto	17
Substituir as pilhas do controlo remoto	20
Distância de funcionamento do controlo remoto	21
Easy Interactive Pen	21
Substituir a pilha da caneta Easy Interactive Pen	22
Substituir a ponta da Easy Interactive Pen	23
Tabuleiro da Caneta	23
Control Pad	24
Substituir as pilhas do Control Pad	25

Preparar o Videoprojector

Instalar o Videoprojector 28

Métodos de Instalação	28
-----------------------------	----

Ligar Equipamento 30

Ligar ao projector	32
Ligar um computador	32

Ligar fontes de imagem	34
Ligar dispositivos USB	36
Ligar equipamento externo	38
Ligar um cabo LAN	40
Instalar a unidade de LAN sem fios	41
Ligar ao Control Pad	42
Ligar ao utilizar a função Interactiva de PC	42
Ligar utilizando a função USB Display	43
Ligar utilizando a função PC Free	44
Ligar uma impressora	45

Métodos básicos de projecção

Projectar imagens 47

Instalar e Projectar	47
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)	48
Projectar com o USB Display	49
Definições necessárias	49
Requisitos do sistema	49
Ligar pela primeira vez	50
Desinstalar	51

Ajustar Imagens Projectadas 52

Corrigir a Distorção Keystone	52
H/V-Keystone	52
Quick Corner	53
Ajustar o Tamanho da Imagem	55
Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)	55
Ajustar a posição vertical da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)	56
.....	56
Elevar a altura da imagem	56
Baixar a altura da imagem	57
Ajustar a posição horizontal da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)	57
.....	57
Corrigir a Focagem	57
Ajustar o Volume	58

Ajustar a Imagem	58
Ajuste da Tonalidade, Saturação e Brilho	58
Ajuste de Gamma	59
Seleccionar a Qualidade da Projectação (Seleccionar o Modo cor)	59
Definir a Íris Automática	60
Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada	61
Métodos de alteração	61
Mudar o modo de aspecto	61

Função interactiva

Resumo da função interactiva	64
Executar diversas tarefas com a função interactiva	64
Três modos	65
Antes de utilizar a função interactiva	66
Autocalibragem	66
Calibragem Manual	67
Quando necessita de calibrar a caneta	68
Utilizar a caneta	68
Desenhar	70
Desenhar no ecrã de quadro branco (Modo de quadro branco)	70
Iniciar o Modo de quadro branco	70
Funções da barra de ferramentas	72
Funções da barra de ferramentas inferior	74
Ler documentos em papel a partir de um scanner	75
Abrir ficheiros e ler no Modo de quadro branco	76
Desenhar na imagem projectada (Anotação PC Free)	76
Iniciar a Anotação PC Free	76
Funções da barra de ferramentas	78
Funções da barra de ferramentas inferior	80
Utilizar conteúdo de desenho	81
Guardar	81
Para o Modo de quadro branco	81
Para Anotação PC Free	81

Imprimir	82
Para o Modo de quadro branco	82
Para Anotação PC Free	83
Enviar E-mails (Apenas no Modo de quadro branco)	83

Utilizar um computador a partir do ecrã projectado (Interativo com PC)

Preparar o Videoprojector	85
Instalar Easy Interactive Driver (apenas Mac OS X)	86
Mudar para a função Interativo com PC	87
Ajustar a área de operação da caneta	88
Ajuste manual da área da caneta	88

Funções Úteis

Funções de Projectação	91
Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)	91
Fontes de entrada para projectação em ecrã dividido	91
Procedimentos de funcionamento	92
Quando utilizar a função interactiva	94
Restrições durante a projectação em ecrã dividido (Split Screen)	96
Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)	96
Especificações para ficheiros que podem ser projectados usando a função PC Free	96
Exemplos de PC Free	98
Métodos de utilização de PC Free	98
Projectar as imagens ou filmes seleccionados	101
Projectar ficheiros PDF	102
Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)	104
Reproduzir um cenário	104
Operações durante a reprodução de um cenário	105
Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação	105
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)	106
Fixar a Imagem (Congelamento)	107
Função de Ponteiro (Ponteiro)	107

Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)	108
Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)	109
Guardar um logótipo de utilizador	111
Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)	112
Funções de Segurança	114
Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)	114
Tipos de Protec. palavra-passe	114
Definir a Protec. palavra-passe	114
Introduzir a palavra-passe	115
Restringir a Utilização (Bloqueio operação)	116
Bloqueio Anti-roubo	118
Instalar o sistema de bloqueio por fio	118
Funções de rede	119
Utilizar a função interactiva através de uma rede	119
Iniciar	119
Restrições	119
Projectar com "Ligar a um projector de rede"	119
Estabelecer uma ligação WPS (Wi-Fi Protected Setup) com um ponto de acesso LAN sem fios	121
Método de configuração da ligação	121
Monitorizar e Controlar	123
Acerca do EasyMP Monitor	123
Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)	123
Configurar o projector	124
Visualizar o ecrã Controlo Web	124
Visualizar o ecrã Web Remote	125
Definir certificados	126
Notas sobre HTTP seguro	127
Lista de certificados suportados	127
Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas	128
Ler o aviso de erro enviado por e-mail	128
Gerir Utilizando o SNMP	129
Comandos ESC/VP21	129
Lista de comandos	129
Esquemas dos cabos	130
Acerca de PJLink	130

Acerca do Crestron RoomView®	131
Utilizar um videoprojector a partir do computador	132
Definir uma programação	135
Métodos de definição	135
Relógio	136
Programar	136

Menu de Configuração

Utilizar o Menu Configuração	138
---	------------

Lista de Funções	139
-----------------------------------	------------

Tabela do Menu Configuração	139
Menu Rede	140
Menu Imagem	141
Menu Sinal	143
Menu Definição	145
Menu Avançado	146
Itens de configuração da Easy Interactive Function	149
Ecrã de Configuração do quadro branco	150
Menu Rede	154
Notas sobre a utilização do menu Rede	155
Operações do teclado virtual	155
Menu Básicas	156
Menu Rede sem fios	157
Menu Segurança	159
Menu Rede com fio	162
Menu Config. Administrador	163
Menu Reiniciar	167
Menu Informação (apenas Visor)	167
Menu Reiniciar	168

Resolução de Problemas

Utilizar a Ajuda 170

Resolver Problemas 171

Consultar os indicadores	171
Quando os indicadores luminosos não apresentam solução	175
Problemas com Imagens	176
Não aparecem imagens	176
Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura)	177
A projecção pára automaticamente	177
Aparece a mensagem Não Suportada	178
Aparece a mensagem Sem Sinal	178
As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas	178
As imagens aparecem distorcidas ou com interferências	179
O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display)	180
A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida	180
As cores da imagem não estão correctas	181
As imagens aparecem escuras	182
Problemas ao Iniciar a Projecção	182
O projector não liga	182
Problemas com a função interactiva	183
Não é possível utilizar a função de desenho do projector	183
Não é possível operar como um rato e desenhar por ligação a um computador	183
Aparece a mensagem Erro na Easy Interactive Function.	184
O rato do computador não funciona correctamente	184
A Easy Interactive Pen não funciona	184
O tempo de resposta da Easy Interactive Pen é lento	185
O ponto não se move para a posição seguinte	185
O ponto move-se automaticamente	185
Não é possível efectuar operações durante a captura, impressão ou ao guardar	186
Não é possível colar correctamente a captura do ecrã projectado	186
Não é possível imprimir normalmente	186
Não é possível digitalizar normalmente	186

A hora não está sincronizada e as definições para o armazenamento interno não são reflectidas correctamente	187
Não é possível mudar a fonte de entrada	187
Outros Problemas	187
Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo	187
Existe ruído no áudio (apenas ao projectar através de USB Display)	188
O controlo remoto não funciona	188
Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus	189
A definição de autenticação da rede sem fios falha	189
Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no videoprojector	189
É apresentada a mensagem A bateria que mantém o relógio está fraca.	190
Os nomes dos ficheiros de imagem não são correctamente exibidos na função PC Free	190
Não é possível alterar as definições usando um web browser	190

Acerca do Event ID 191

Manutenção

Limpeza 194

Limpar a Superfície do Projector	194
Limpar a Janela de Projecção	194
Limpeza do Sensor de Obstáculos	194
Limpar o Filtro de Ar	195

Substituir Consumíveis 196

Substituir a Lâmpada	196
Período de substituição da lâmpada	196
Como substituir a lâmpada	197
Reiniciar as horas da Lâmpada	199
Substituir o Filtro de Ar	200
Período de substituição do filtro de ar	200
Como substituir o filtro de ar	200

Apêndice

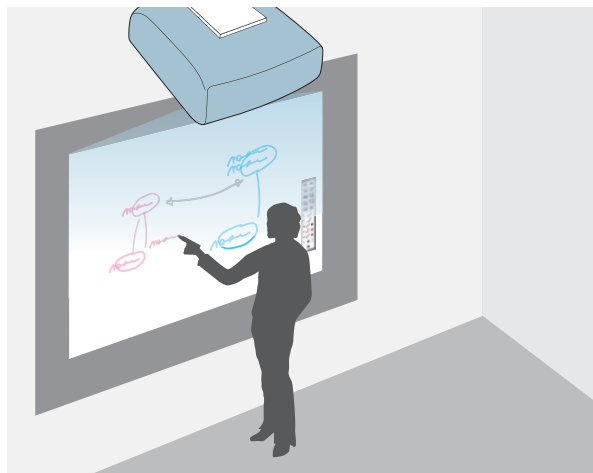
Acessórios Opcionais e Consumíveis	204
Acessórios opcionais	204
Consumíveis	204
Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção	205
Visualizações de Monitor Suportadas	207
Resoluções suportadas	207
Sinais de computador (RGB analógico)	207
Vídeo componentes	207
Vídeo composto	207
Sinal de entrada da porta HDMI e DisplayPort	207
Especificações	209
Especificações Gerais do Videoprojector	209
Aspecto	212
Glossário	214
Notas Gerais	216
Regulamentos da Lei de Telecomunicações Sem Fios	216
Acerca da simbologia	216
Aviso Geral:	217
Índice Remissivo	218



Introdução

Este capítulo descreve as características e os nomes dos componentes do videoprojector.

Função interactiva (Easy Interactive Function)



Pode realizar as seguintes operações com a caneta electrónica (Easy Interactive Pen).

- Desenhar em ecrãs planos como, por exemplo, quadros brancos
 - Desenhar em documentos projectados
 - Executar operações do rato do computador no ecrã projectado
 - Ler documentos em papel a partir de um scanner
 - Guardar o ecrã projectado
 - Imprimir o ecrã projectado
 - Anexar o ecrã projectado a um e-mail e enviar
- ☛ "Função interactiva" [Pág.63](#)

Efectue operações facilmente a partir do Control Pad

Ao instalar o Control Pad fornecido, poderá executar de forma simples operações utilizadas frequentemente como, por exemplo, ligar ou desligar o

projector e alterar a fonte de entrada. Poderá também ligar um dispositivo de armazenamento USB ou cabos USB para uma impressora, etc.

☛ "Control Pad" [Pág.24](#)

☛ "Ligar ao Control Pad" [Pág.42](#)

Ligar a uma rede e projectar imagens do ecrã do computador

Quando estiver ligado a uma rede, poderá executar as seguintes operações.

Pode ligar o videoprojector a um computador de uma rede e projectar o ecrã do computador utilizando o EasyMP Network Projection (software de aplicação) fornecido.

☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection](#)

O conteúdo desenhado utilizando a função interactiva pode também ser projectado a partir de projectores localizados noutras salas de conferência.

☛ "Utilizar a função interactiva através de uma rede" [Pág.119](#)



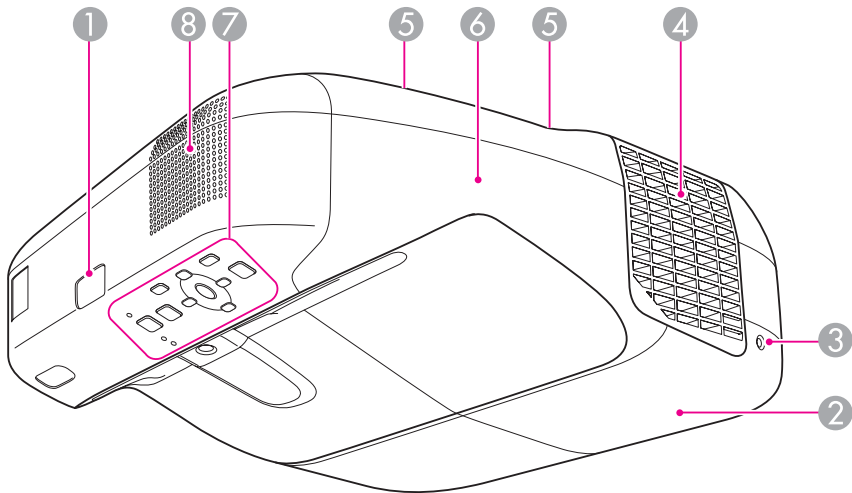
Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)

Esta função divide o ecrã projectado em dois e projecta dois tipos de imagem uma ao lado da outra. Quando projecta em simultâneo imagens provenientes de duas fontes num único ecrã, pode aumentar o impacto da sua mensagem ou projecto durante conferências ou apresentações de vídeo.


☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" [Pág.91](#)



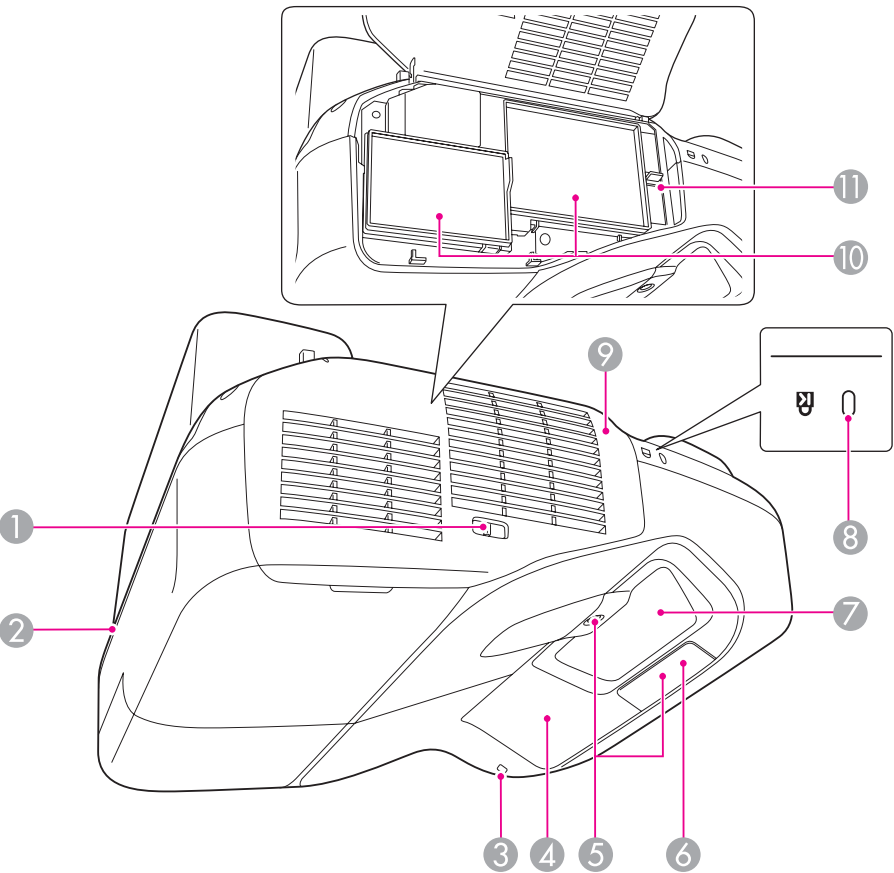
Parte Frontal/Superior




Nome		Função
1	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
2	Tampa da lâmpada	Abra para substituir a lâmpada do videoprojector. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.196
3	Parafuso de fixação da tampa da lâmpada	Aparafuse para fixar a tampa da lâmpada no lugar. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.196

Nome		Função
4	Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector. <div> Atenção Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div>
5	Parafusos de fixação da tampa do cabo	Aparafuse para fixar a tampa do cabo no lugar.
6	Tampa do cabo	Abra soltando os dois parafusos ao ligar a uma porta de entrada ou ao instalar a unidade de rede local (LAN) sem fios.
7	Painel de controlo	Controla o videoprojector. ☛ "Painel de controlo" Pág.16
8	Altifalantes externos	Envia áudio.

Lado

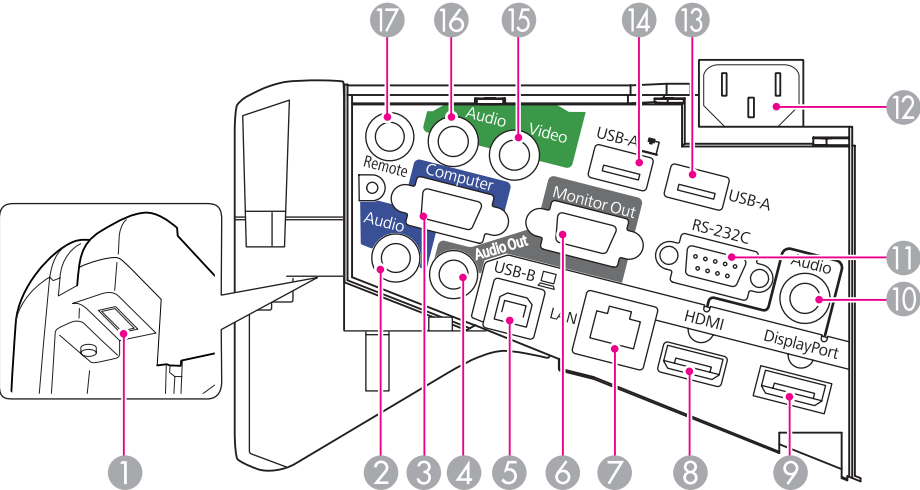


Nome		Função
1	Alavanca de abertura/fecho da tampa do filtro de ar	Abre e fecha a tampa do filtro de ar.
2	Ponto para instalação de cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local. ☛ "Instalar o sistema de bloqueio por fio" Pág.118

Nome		Função
3	Indicador da rede local (LAN) sem fios	Indica o estado de acesso à unidade da rede local (LAN) sem fios fornecida.
4	Receptor da Função Interactiva Fácil	Recebe sinais da Easy Interactive Pen. ☛ "Função interactiva" Pág.63
5	Sensor de obstáculos	Detecta obstáculos que estão a interferir com a área de projecção. ☛ "Limpeza do Sensor de Obstáculos" Pág.194
6	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
7	Janela de projecção	Projecta imagens. <div><div>Aviso</div><ul style="list-style-type: none">• Não olhe para a janela de projecção enquanto projecta.• Não coloque quaisquer objectos nem a mão junto à janela de projecção. Poderá queimar-se, poderão ocorrer incêndios ou o objecto poderá ficar deformado pois esta área atinge temperaturas altas devido à luz de projecção concentrada.</div>
8	Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington. ☛ "Bloqueio Anti-roubo" Pág.118
9	Tampa do filtro de ar	Abra quando mudar o filtro de ar ou operar a alavanca de focagem.
10	Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do videoprojector. ☛ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.195 ☛ "Substituir o Filtro de Ar" Pág.200
11	Alavanca de focagem	Ajusta a focagem da imagem. Abra a tampa do filtro de ar para operar.


Interface

As seguintes portas estão disponíveis sob a tampa do cabo.

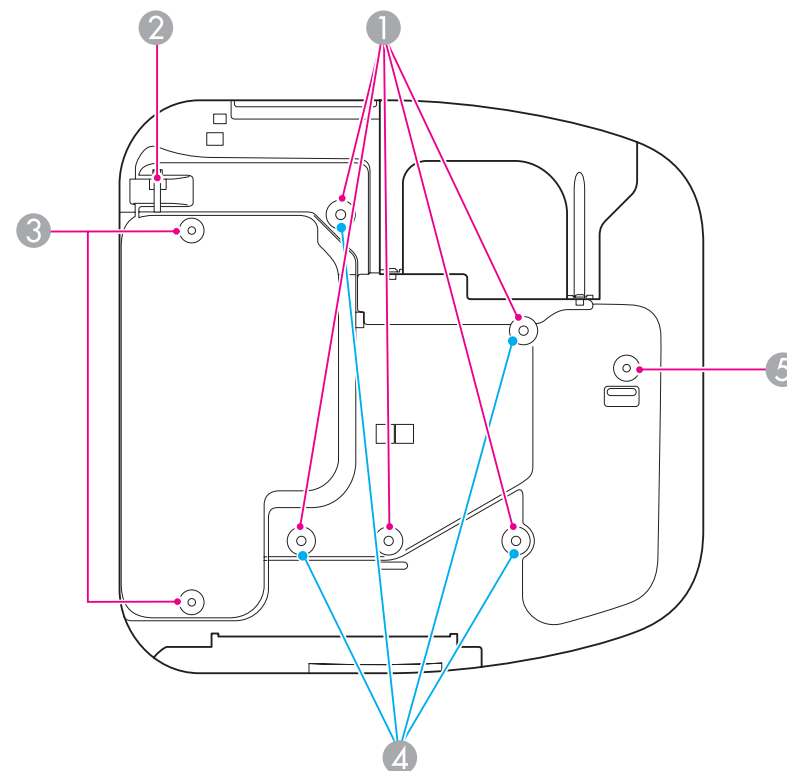


Nome	Função
1 Zona de instalação da unidade de rede local (LAN) sem fios	Instale a unidade de rede local (LAN) sem fios fornecida aqui. ☛ "Instalar a unidade de LAN sem fios" Pág.41
2 Porta Audio1	<ul style="list-style-type: none">• Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer.• Permite a entrada de áudio proveniente de outros dispositivos quando está a projectar imagens do dispositivo ligado à porta USB-A.
3 Porta Computer	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
4 Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da imagem que está a ser projectada para um altifalante externo.

Nome	Função
5 Porta USB-B	<ul style="list-style-type: none">• Liga o videoprojector a um computador através do cabo USB fornecido e projecta as imagens no computador. ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.49• Liga o videoprojector a um computador através do cabo USB fornecido, para que possa usar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.109• Liga o videoprojector a um computador através do cabo USB fornecido para que possa usar a Easy Interactive Pen como um rato ou uma caneta para desenhar no ecrã projectado. ☛ "Utilizar um computador a partir do ecrã projectado (Interativo com PC)" Pág.85• Ao ligar o projector ao Control Pad através do cabo USB fornecido, poderá ligar a um computador a partir do Control Pad. ☛ "Ligar ao Control Pad" Pág.42
6 Porta Monitor Out	Permite a saída de sinais analógicos RGB recebidos através da porta Computer para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
7 Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
8 Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com <u>HDCP</u> . ☛ "Ligar Equipamento" Pág.30
9 DisplayPort	Permite a entrada de sinais de vídeo de computadores compatíveis com DisplayPort. Este videoprojector é compatível com <u>HDCP</u> .
10 Porta Audio3	Permite a entrada de áudio para a fonte específica definida em Avançado - Config. ent. áudio .

Nome	Função
11 Porta RS-232C	Quando o videoprojector é controlado através de um computador, ligue-o ao computador usando um cabo RS-232C. Esta porta destina-se a controlar a utilização e por norma não deverá ser usada. ☛ "Comandos ESC/VP21" Pág.129
12 Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de corrente ao videoprojector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.47
13 Porta USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar ficheiros PDF, filmes ou imagens utilizando a função PC Free. ☛ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" Pág.96 Ao ligar um dispositivo de armazenamento USB, poderá armazenar e ver conteúdo desenhado utilizando a função interactiva. ☛ "Utilizar conteúdo de desenho" Pág.81 É possível ligar impressoras USB. Ao ligar o projector ao Control Pad através do cabo USB fornecido, poderá ligar a um dispositivo de armazenamento USB ou a uma impressora a partir do Control Pad. ☛ "Ligar ao Control Pad" Pág.42
14 Porta USB-A 	Permite projectar imagens a partir da Câmara para documentos opcional. Não é possível projectar com outros dispositivos a partir desta porta.
15 Porta Video	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
16 Porta Audio2	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Video.
17 Porta Remote	Permite ligar ao Control Pad. ☛ "Control Pad" Pág.24

Base

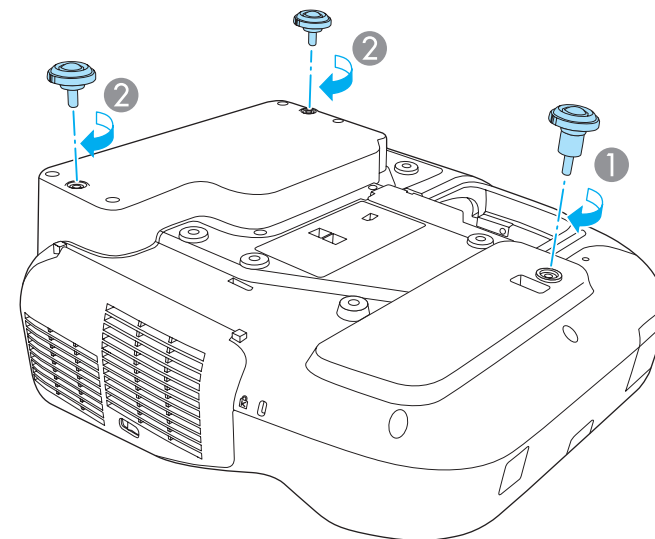


Nome	Função
1 Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (cinco pontos)	Instale aqui o Suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o videoprojector a partir do tecto. ☛ "Instalar o Videoprojector" Pág.28 ☛ "Acessórios opcionais" Pág.204
2 Ponto para instalação de cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local. ☛ "Instalar o sistema de bloqueio por fio" Pág.118

Nome	Função
3 Pontos de fixação do pé posterior (dois pontos)	<p>Fixe os pés quando utilizar o projector numa superfície como uma secretária. (Apenas modelos com pés fornecidos)</p> <p>☛ "Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)" Pág.15</p>
4 Pontos de fixação do suporte para montagem na parede (quatro pontos)	<p>Fixe a placa de ajustamento quando montar numa parede. (Apenas modelos com a placa de ajustamento fornecida)</p> <p>☛ Manual de instalação</p> <p>☛ "Acessórios opcionais" Pág.204</p>
5 Ponto de fixação do pé frontal	<p>Fixe o pé com um espaçador quando utilizar o projector numa superfície como uma secretária. (Apenas modelos com pés fornecidos)</p> <p>☛ "Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)" Pág.15</p>

Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)

Insira os pés nos pontos de fixação do pé.



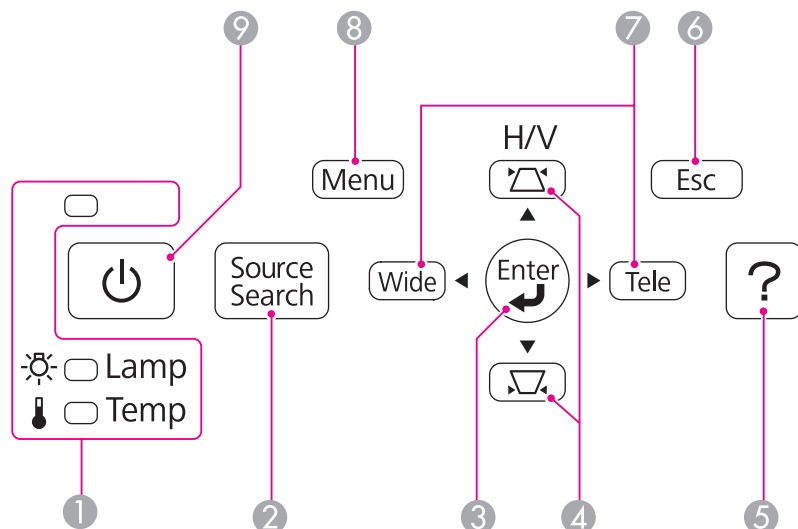
- 1 Insira o pé com o espaçador no ponto de fixação do pé frontal.
- 2 Insira os pés posteriores (x2) nos pontos de fixação do pé.



É possível instalar este videoprojector na vertical numa secretária.

☛ "Métodos de Instalação" [Pág.28](#)

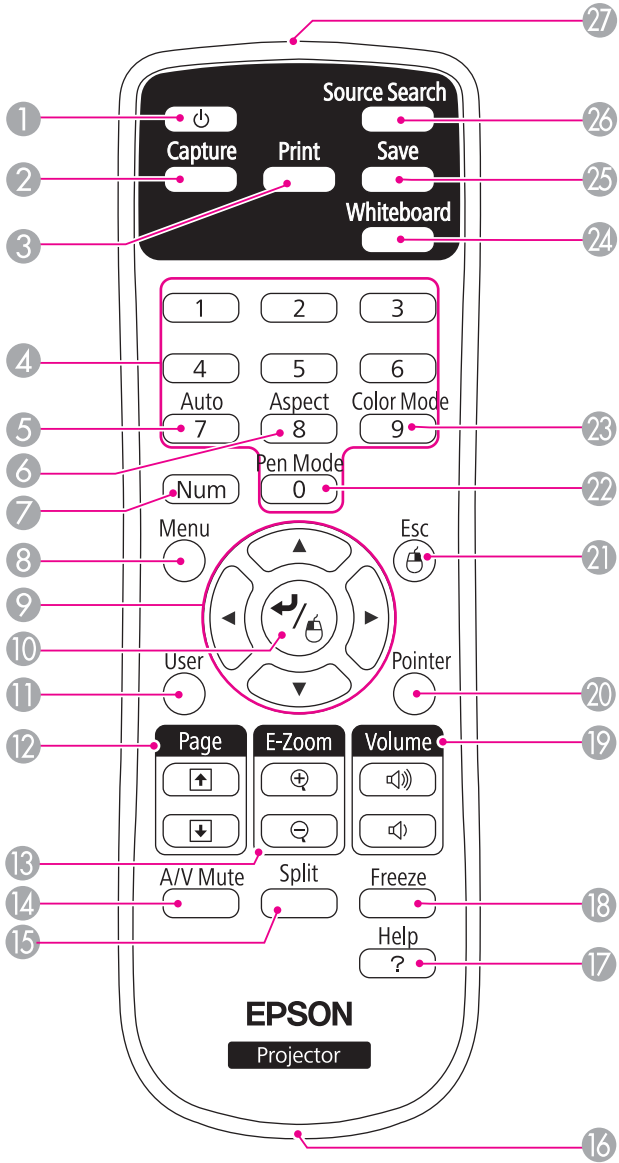
Painel de controlo



Nome	Função
1 Indicadores de estado	Indica o estado do videoprojector por meio de cor e por ter uma luz fixa ou intermitente. ☛ "Consultar os indicadores" Pág.171
2 Botão [Source Search]	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.48
3 Botão [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.

Nome	Função
4 Botão [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Apresenta o ecrã Keystone. ☛ "H/V-Keystone" Pág.52 Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.138 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.170
5 Botão [Help]	Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.170
6 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe a função actual. Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao menu anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.138
7 Botões [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Ajusta o tamanho do ecrã de projecção. Prima o botão [Tele] para reduzir o tamanho do ecrã de projecção e prima o botão [Wide] para aumentar o tamanho do ecrã de projecção. Corrige a distorção Keystone na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone. ☛ "H/V-Keystone" Pág.52 Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.138 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.170
8 Botão [Menu]	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.138
9 Botão [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.47

Controlo remoto



Nome		Função
1	Botão [Power]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.47
2	Botão [Capture]	Captura uma imagem do ecrã projectado. Após a captura, a imagem será colada numa nova página no Modo de quadro branco. (Este botão não pode ser utilizado no Modo de quadro branco.) ☛ "Utilizar conteúdo de desenho" Pág.81
3	Botão [Print]	Imprime o ecrã projectado. ☛ "Utilizar conteúdo de desenho" Pág.81
4	Botões numéricos	<ul style="list-style-type: none">• Introduza a Palavra-passe. ☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.114• Use estes botões para introduzir números nas definições de Rede do menu Configuração.
5	Botão [Auto]	Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
6	Botão [Aspect]	Sempre que prime este botão, o modo de aspecto muda. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.61
7	Botão [Num]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para introduzir palavras-passe e números. ☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.114
8	Botão [Menu]	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.138

Nome	Função
9 Botão [↩][↪][↻] [↶]	<ul style="list-style-type: none"> Se premir estes botões quando visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, selecciona opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.138 Se estiver a projectar uma PC Free e premir estes botões, aparece a imagem anterior/seguite, roda a imagem, etc. ☛ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" Pág.96 Durante a função Rato Sem Fios, o ponteiro do rato desloca-se na direcção do botão que premir. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.109
10 Botão [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.138 Funciona como o botão esquerdo do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.109
11 Botão [User]	<p>Selecione uma opção usada com frequência de entre as sete disponíveis no menu Configuração e atribua-a a este botão. Quando premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste da opção do menu atribuída e que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. ☛ "Menu Definição" Pág.145</p> <p>Autocalibragem encontra-se atribuída como predefinição.</p>

Nome	Função
12 Botões [Page] [⏮][⏭]	<p>Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção. (Este botão não pode ser utilizado no Modo de quadro branco.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.109 Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.49 Quando efectuar ligação a uma rede <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção PC Free, será apresentado o ecrã anterior/seguite.</p>
13 Botões [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção. (Este botão não pode ser utilizado no Modo de quadro branco.) ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.108</p>
14 Botão [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.106 É possível alterar o modo de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão pressionado durante cerca de cinco segundos. Frontal↔Frontal/Cabeça p/ Baixo Posterior↔Posterior/Cabeça p/ Baixo
15 Botão [Split]	<p>Sempre que premir este botão, a imagem alterna entre a projecção de duas imagens em simultâneo, dividindo o ecrã projectado, ou a projecção de uma imagem, tal como normalmente. (Este botão não pode ser utilizado no Modo de quadro branco.) ☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" Pág.91</p>

Nome	Função
16 Orifício para fixação da alça	Permite colocar uma alça disponível no mercado no controlo remoto.
17 Botão [Help]	Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.170
18 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.107
19 Botões [Volume] [◀][▶]	[◀] Diminui o volume. [▶] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.58
20 Botão [Pointer]	Apresenta o ponteiro do ecrã. ☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.107
21 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe a função actual. Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao nível anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.138 Funciona como o botão direito do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.109
22 Botão [Pen Mode]	Alterna entre a utilização da função interactiva de PC ou de desenho para a caneta Easy Interactive Pen. (Este botão não pode ser utilizado no Modo de quadro branco.) ☛ "Resumo da função interactiva" Pág.64
23 Botão [Color Mode]	Sempre que prime este botão, o modo de cor muda. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.59


Nome	Função
24 Botão [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Prima este botão quando o projector estiver desligado para ligar o projector e iniciar a função interactiva no Modo de quadro branco. Prima este botão quando o projector estiver ligado para mudar para o Modo de quadro branco. Se premir este botão no Modo de quadro branco, a imagem mudará para a fonte de imagem anterior. ☛ "Antes de utilizar a função interactiva" Pág.66
25 Botão [Save]	Guarda o ecrã projectado. ☛ "Utilizar conteúdo de desenho" Pág.81
26 Botão [Source Search]	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.48
27 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

Substituir as pilhas do controlo remoto

Se o controlo remoto deixar de actuar ou funcionar depois de o utilizar durante algum tempo, é possível que as pilhas tenham acabado. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Obtenha duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio. Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

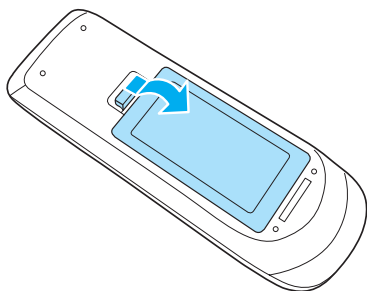
Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

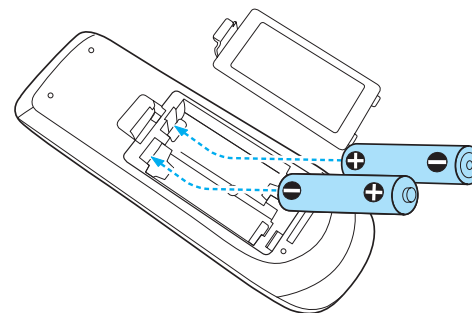
 [Instruções de Segurança](#)

- 1** Retire a tampa do compartimento das pilhas.

Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa das pilhas, levante a tampa.



- 2** Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.



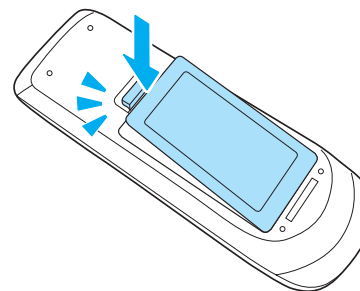
Atenção

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

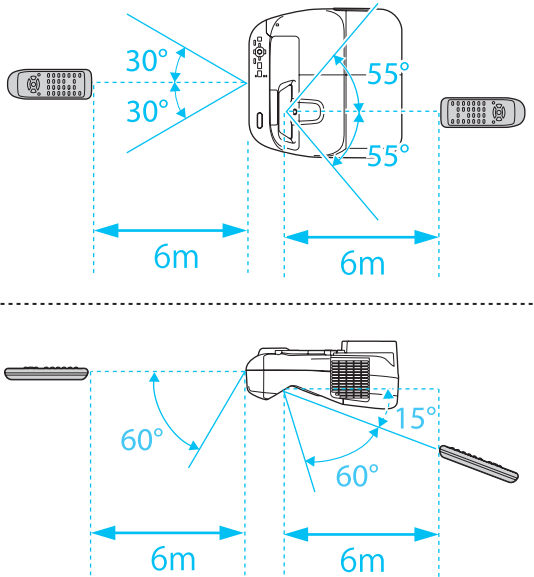
3

- Volte a colocar a tampa das pilhas.

Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.



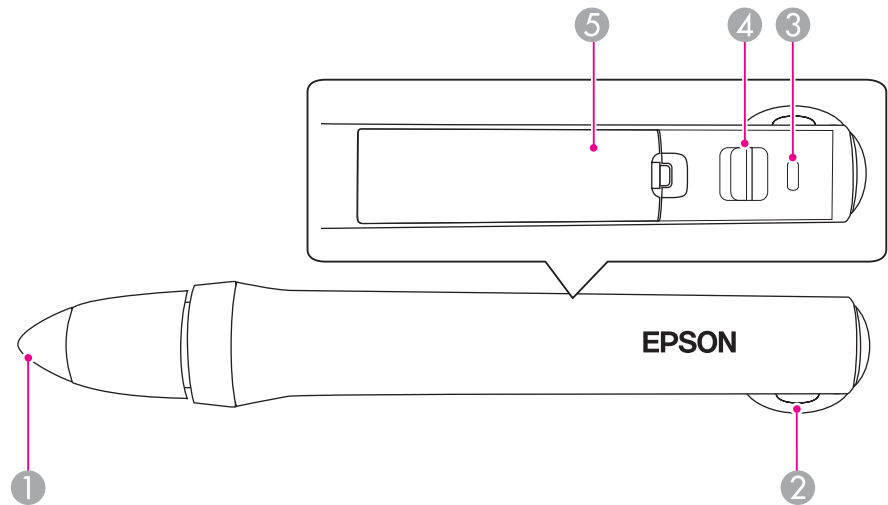
Distância de funcionamento do controlo remoto



Easy Interactive Pen

Existem dois tipos de Easy Interactive Pens com diferentes secções inferiores coloridas. Não pode utilizar Easy Interactive Pens com as mesmas secções inferiores coloridas ao mesmo tempo.

☞ "Acessórios opcionais" [Pág.204](#)



Nome		Função
1	Ponta da caneta	Segure a caneta próximo do ecrã projectado e pressione para utilizar. ☞ "Utilizar a caneta" Pág.68 ☞ "Acessórios opcionais" Pág.204
2	Orifício para fixação da alça	Permite-lhe fixar uma alça disponível no mercado.

Nome	Função
3 Indicador das pilhas	Indica a carga restante das pilhas quando a alimentação é ligada. <ul style="list-style-type: none"> • Apresenta uma luz verde fixa durante vários segundos quando as pilhas estão carregadas. • Apresenta uma luz verde intermitente durante vários segundos quando a carga das pilhas está fraca. • Não se acende quando as pilhas estão gastas. Mude as pilhas. ☛ "Substituir a pilha da caneta Easy Interactive Pen" Pág.22
4 Interruptor deslizante	Liga e desliga a Easy Interactive Pen. Depois de ligar a caneta, são necessários alguns segundos antes de a Easy Interactive Pen ficar operacional.
5 Tampa do compartimento das pilhas	Abra esta tampa quando substituir as pilhas. ☛ "Substituir a pilha da caneta Easy Interactive Pen" Pág.22



A Easy Interactive Pen desliga-se automaticamente se não for utilizada durante um longo período de tempo.

Ligue novamente a Easy Interactive Pen utilizando o interruptor deslizante para usar a caneta.

Substituir a pilha da caneta Easy Interactive Pen

O indicador das pilhas na Easy Interactive Pen acende uma luz fixa ou intermitente quando a alimentação é ligada. Não acende uma luz fixa ou intermitente quando as pilhas estão gastas. Quando o indicador deixa de apresentar uma luz fixa ou intermitente, substitua as pilhas. Utilize um dos seguintes tipos de pilhas. Está proibido o uso de outras pilhas recarregáveis.

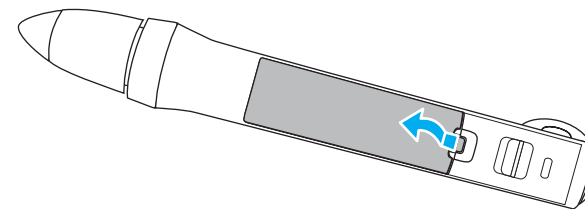
- Pilha AA de manganésio
- Pilha AA alcalina de manganésio
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Importante

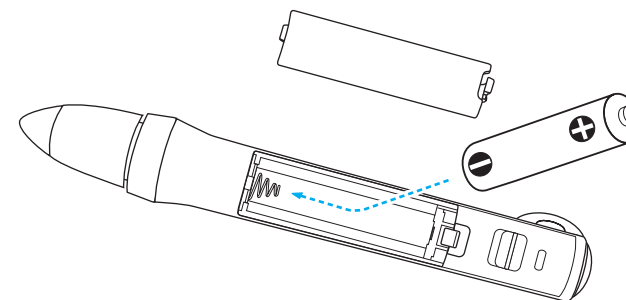
Antes de utilizar pilhas, leia o seguinte manual.

☛ [Instruções de Segurança](#)

- 1 Retire a tampa do compartimento das pilhas.
Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa das pilhas, levante a tampa.



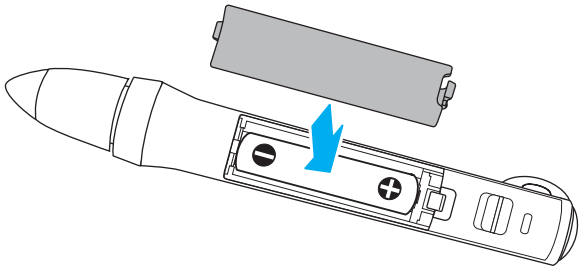
- 2 Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.



Atenção

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

- 3 Volte a instalar a tampa do compartimento das pilhas.
Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.

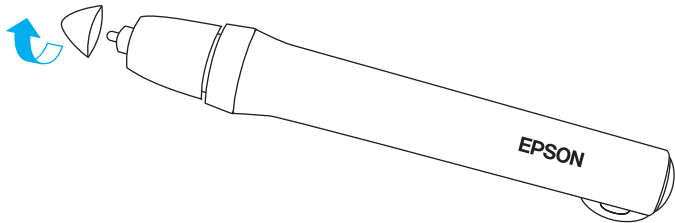


Substituir a ponta da Easy Interactive Pen

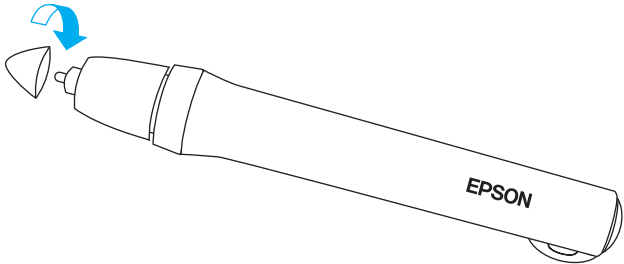
Substitua a ponta da Easy Interactive Pen quando estiver gasta.

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.204](#)

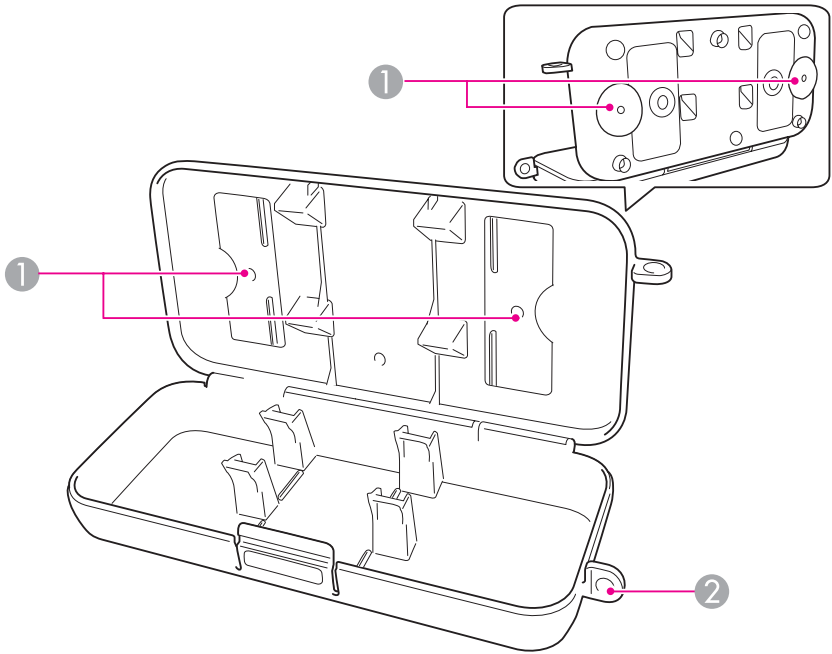
- 1** Rode a ponta da caneta para retirá-la.



- 2** Rode a nova ponta para fixá-la.



Tabuleiro da Caneta

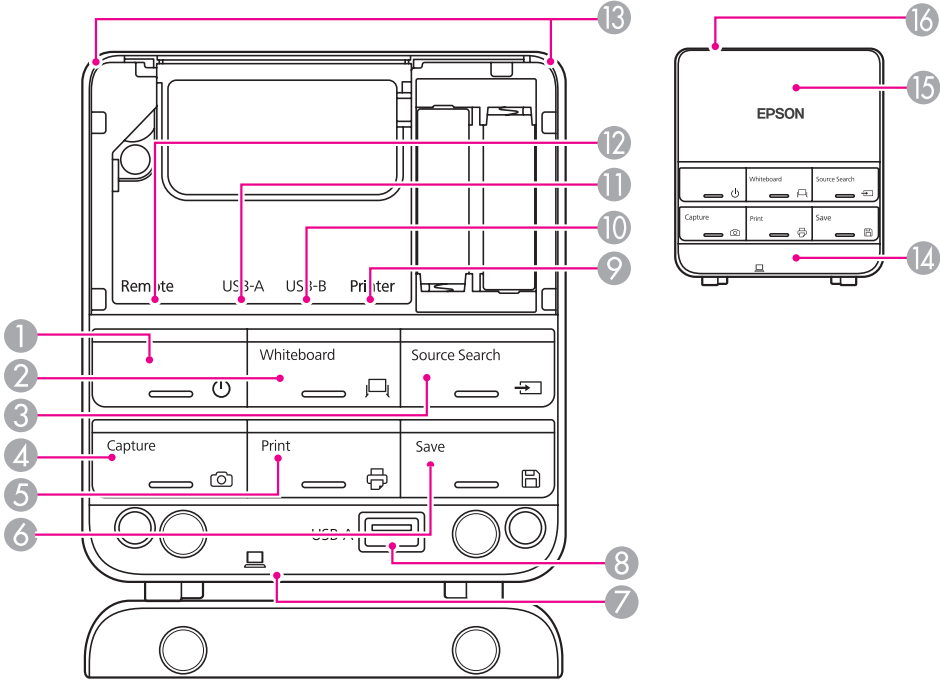


Nome		Função
1	Pontos de fixação	Fixe o tabuleiro da caneta a um quadro branco ou parede.
2	Orifício de segurança	Passa por aqui um fecho disponível no mercado.




Recomenda-se que o tabuleiro da caneta seja apertado com dois pernos M5 disponíveis no mercado.

Control Pad



Nome	Função
1 Botão [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.47
2 Botão [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none">• Prima este botão quando o projector estiver desligado para ligar o projector e iniciar a função interactiva no Modo de quadro branco.• Prima este botão quando o projector estiver ligado para mudar para o Modo de quadro branco. Se premir este botão no Modo de quadro branco, a imagem mudará para a fonte de imagem anterior. ☛ "Desenhar" Pág.70

Nome	Função
3 Botão [Source Search]	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.48
4 Botão [Capture]	Captura uma imagem do ecrã projectado. Após a captura, a imagem será colada numa nova página no Modo de quadro branco. (Este botão não pode ser utilizado no Modo de quadro branco.) ☛ "Função interactiva" Pág.63
5 Botão [Print]	Imprime o ecrã projectado. ☛ "Utilizar conteúdo de desenho" Pág.81
6 Botão [Save]	Guarda o ecrã projectado. ☛ "Utilizar conteúdo de desenho" Pág.81
7 Porta USB-B (para ligar um computador)	Liga a um computador através de um cabo USB para utilizar a função interactiva ou a função USB Display. ☛ "Ligar ao Control Pad" Pág.42
8 Porta USB-A (para ligar um dispositivo de armazenamento USB)	Liga a um dispositivo de armazenamento USB. ☛ "Ligar ao Control Pad" Pág.42
9 Porta USB-A (para ligar uma impressora)	Liga a uma impressora através de um cabo USB. ☛ "Ligar ao Control Pad" Pág.42
10 Porta USB-B (para ligar um projector)	Liga o projector através de um cabo USB quando um dispositivo de armazenamento USB ou uma impressora estiver ligada ao Control Pad. ☛ "Ligar ao Control Pad" Pág.42
11 Porta USB-A (para ligar um projector)	Liga a um projector através de um cabo USB para utilizar a função interactiva ou a função USB Display. ☛ "Ligar ao Control Pad" Pág.42

Nome	Função
12 Porta Remote	<p>O Control Pad é alimentado através do projector quando ambos estiverem ligados com o conjunto de cabos para controlo remoto. Quando ligado, os sinais do controlo remoto serão também enviados para o projector através do cabo.</p> <div>  <p>Quando não estiver ligado através do conjunto de cabos para controlo remoto, a alimentação é fornecida pelas pilhas. Os sinais do controlo remoto são enviados para o projector através de raios infravermelhos.</p> </div>
13 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.
14 Tampa inferior	Abra para ligar um dispositivo de armazenamento USB.
15 Tampa superior	Abra para ligar cabos e substituir as pilhas.
16 Tampa do cabo	Abra esta tampa se os cabos estiverem colocados ao longo de uma parede.

Substituir as pilhas do Control Pad

Se o Control Pad deixar de responder ou funcionar depois de o utilizar durante algum tempo, é possível que as pilhas tenham acabado. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Obtenha duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio. Recomendamos que utilize pilhas alcalinas no Control Pad. Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

 [Instruções de Segurança](#)

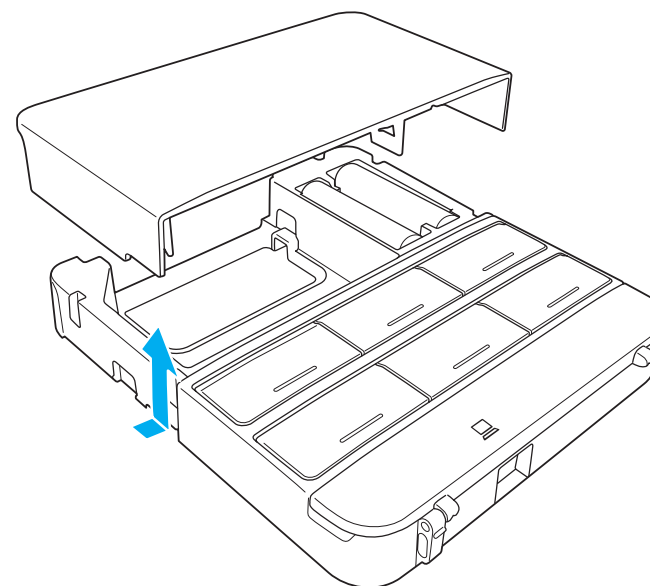


Visto que a alimentação do Control Pad é fornecida pelo projector utilizando o conjunto de cabos para controlo remoto, não são necessárias pilhas.

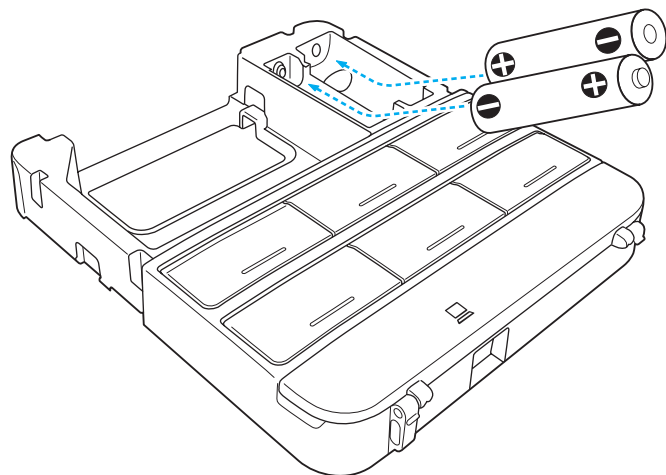
1

Retire a tampa superior.

Coloque o dedo na ranhura da tampa superior, levante-a e retire a tampa.


2

Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.



Consulte a seguinte secção para obter informações acerca do alcance do Control Pad.

 [Manual de instalação do Control Pad](#)



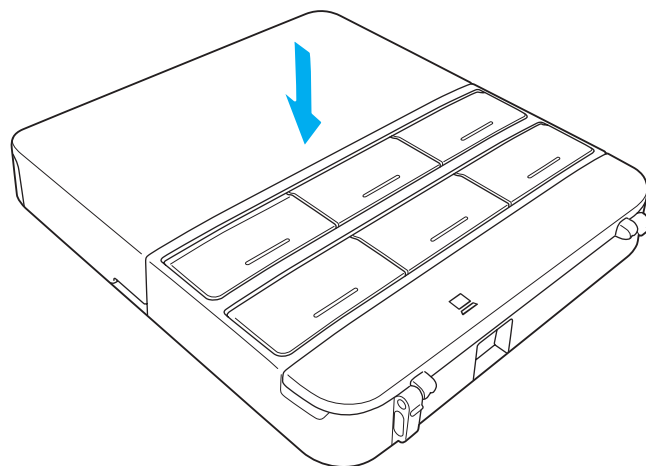
Atenção

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

3

Volte a colocar a tampa superior.

Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.





Preparar o Videoprojector

Este capítulo explica como instalar o videoprojector e ligar as fontes de projecção.

Métodos de Instalação

O videoprojector suporta os seis métodos de projecção apresentados em seguida. Instale o videoprojector de acordo com o local da instalação.

Desligue o videoprojector quando mudar de método de instalação. Volte a ligar o videoprojector depois de mudar de método de instalação.



- Quando montar o projector numa parede ou no tecto, ou colocar o projector na vertical, certifique-se de que utiliza as ferramentas adequadas ao método de instalação.

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.204](#)

- A predefinição de Projecção é **Frontal/Cabeça p/ Baixo**. Pode mudar para outras definições de Projecção a partir do menu Configuração.

☛ **Avançado - Projecção** [Pág.146](#)

- É possível alterar a definição de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.

Frontal↔Frontal/Cabeça p/ Baixo

Posterior↔Posterior/Cabeça p/ Baixo

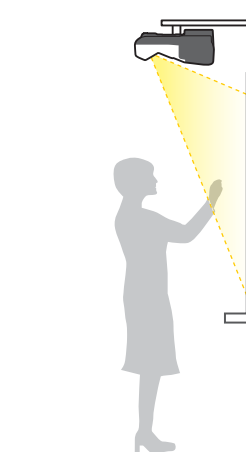
- Quando utilizar a função interactiva, instale o projector de forma a que o ecrã seja um rectângulo sem qualquer distorção.
- Não é possível utilizar a função interactiva enquanto a definição de Projecção for **Posterior/Cabeça p/ Baixo** ou **Posterior**.

☛ "Função interactiva" [Pág.63](#)

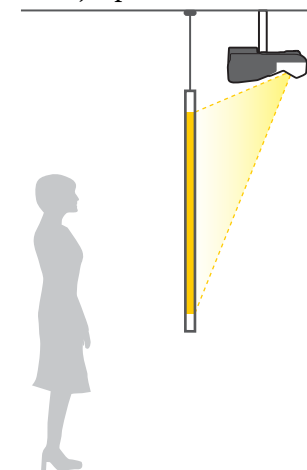
- Quando instalar vários projectores na mesma sala, ajuste a opção **Distânc. Projectores** de acordo com a distância entre os projectores.

☛ **Avançado - Easy Interactive Function - Distânc. Projectores** [Pág.146](#)

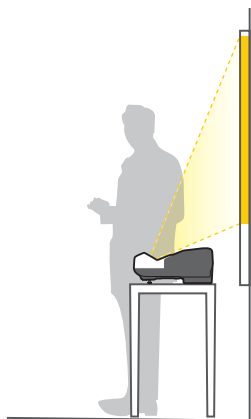
- Montar o projector numa parede ou num tecto e projectar imagens em frente a um ecrã. (Projecção Frontal/Cabeça p/ Baixo)



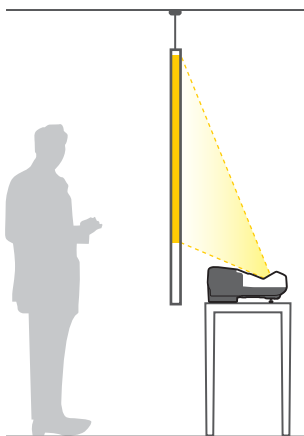
- Montar o videoprojector numa parede ou num tecto e projectar imagens por detrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior/Cabeça p/ Baixo)



- Projectar imagens em frente ao ecrã. (Projectão Frontal)



- Projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projectão Posterior)

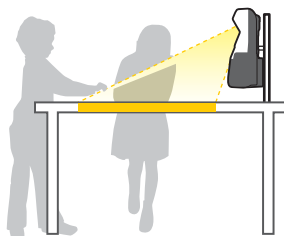


Fixe os pés quando utilizar o projector numa superfície como uma secretária.

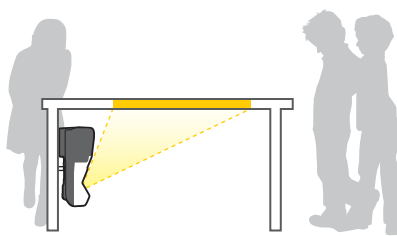
🔑 "Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)"

[Pág.15](#)

- Colocar o videoprojector na vertical e projectar imagens a partir da parte da frente do ecrã. (Projectão Frontal/Cabeça p/ Baixo)



- Colocar o videoprojector na vertical e projectar imagens a partir da parte de trás do ecrã (Posterior/Cabeça p/ Baixo)



Aviso

- Para suspender o projector a partir de uma parede ou tecto, é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar elementos adesivos nos pontos de fixação do suporte para montagem na parede ou nos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes ou óleos no projector, a caixa exterior poderá partir e o projector poderá cair do suporte para montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector. Quando instalar ou ajustar o suporte para montagem, não utilize elementos adesivos para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos, etc.
- Não tape a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Se tapar alguma das aberturas, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.

Este capítulo explica como ligar o projector a dispositivos periféricos.

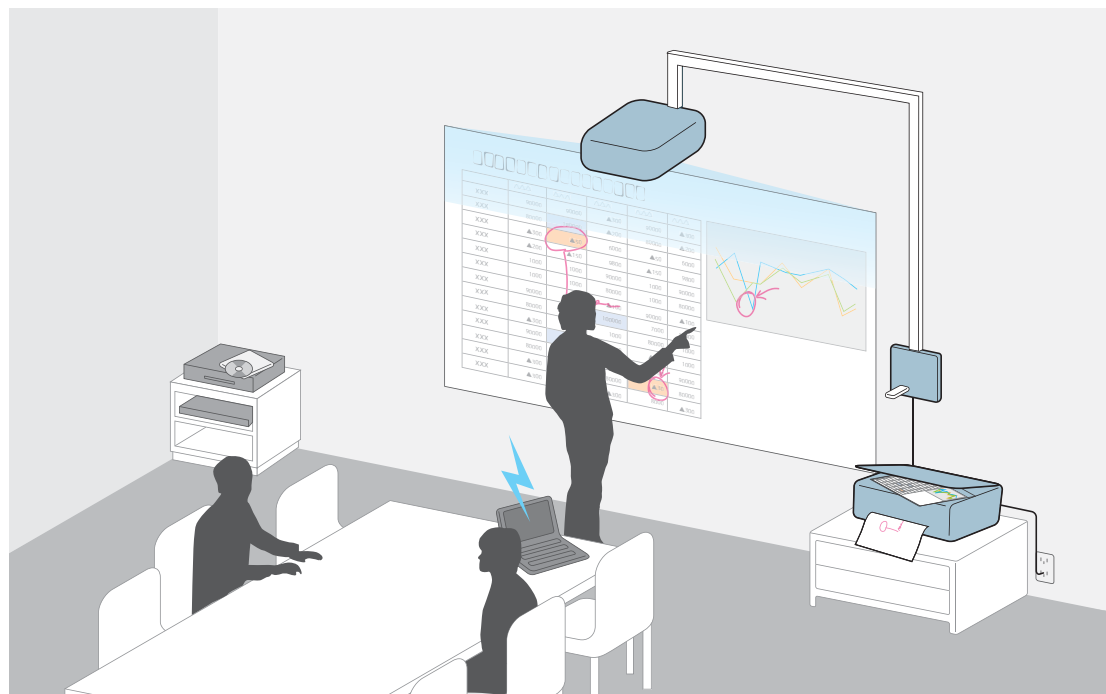
É possível ligar dispositivos directamente ao projector ou através do Control Pad.

Quando ligar cabos USB ou dispositivos de armazenamento USB, recomendamos que utilize o Control Pad.

☛ "Ligar ao Control Pad" [Pág.42](#)

Quando ligar dispositivos, excepto cabos USB ou dispositivos de armazenamento USB, ligue directamente ao projector.

☛ "Ligar ao projector" [Pág.32](#)



Importante

Se utilizar um hub USB, a operação pode não ser executada correctamente. Ligue directamente ao projector ou ao Control Pad.



- É possível ligar à rede através de ligação com ou sem fios.

Para ligar à rede utilizando um cabo, ligue um cabo LAN ao projector.

☛ "Ligar um cabo LAN" [Pág.40](#)

Para ligar à rede sem fios, instale a unidade LAN no projector.

☛ "Instalar a unidade de LAN sem fios" [Pág.41](#)

- O nome da porta, localização e orientação do conector variam em função da fonte que está a ligar.

Ligar ao projector

Esta secção explica como ligar dispositivos periféricos directamente ao projector.

Ligar um computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

1 Quando utilizar um cabo de computador disponível no mercado

Ligue a porta de saída do monitor do computador à porta Computer do videoprojector.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio do computador à porta Audio1 do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

2 Quando utilizar o cabo USB fornecido

Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do videoprojector.

É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

3 Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

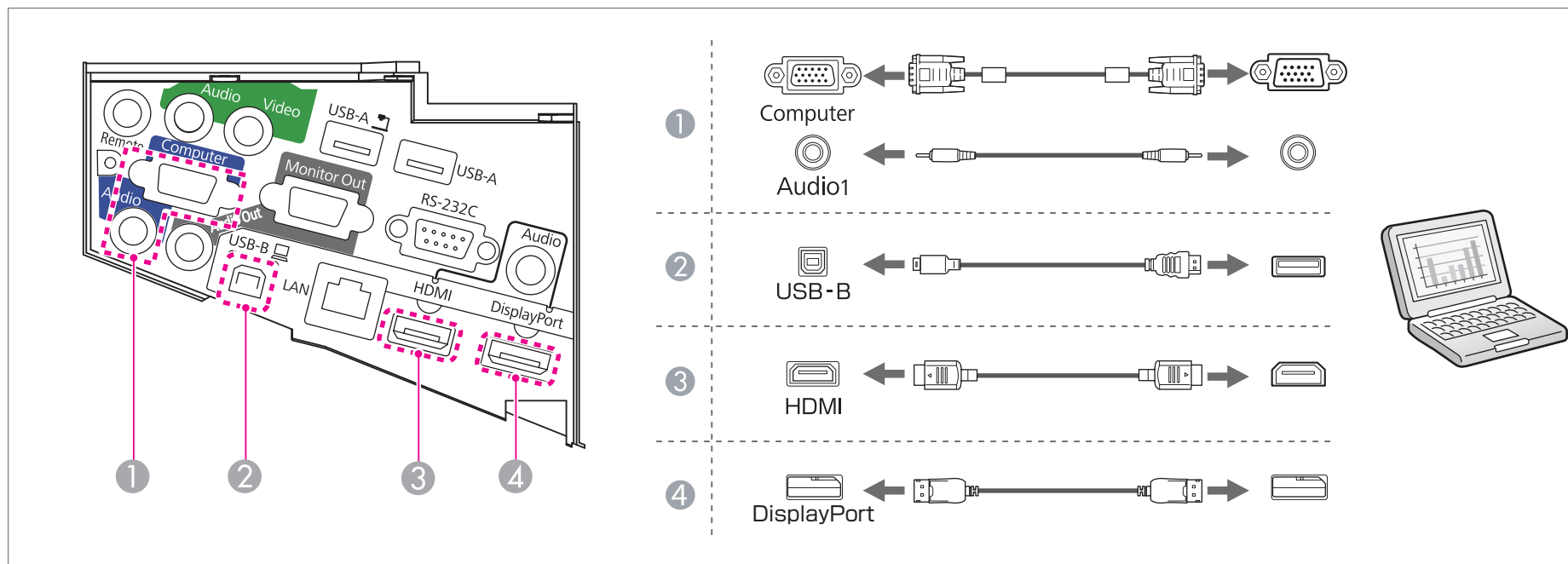
Ligue a porta HDMI do computador à porta HDMI do videoprojector.

É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

4 Quando utilizar um cabo DisplayPort disponível no mercado

Ligue a porta DisplayPort do computador à porta DisplayPort do videoprojector.

É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.



- Quando ligar às portas Audio1, Audio Out e Computer, recomendamos que ligue os cabos a estas portas na seguinte ordem: porta Audio1, Audio Out e depois Computer.
- Pode mudar a fonte de entrada de áudio utilizando a opção **Entrada Audio**.
 ➡ **Avançado - Config. ent. áudio - Entrada Audio** Pág.146
- Pode utilizar um cabo USB para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens do computador. Esta função tem o nome de USB Display.
 ➡ "Projectar com o USB Display" Pág.49
- Alguns cabos DisplayPort disponíveis no mercado dispõem de um sistema de bloqueio. Quando retirar o cabo, prima o botão existente na área de ligação do cabo e puxe o cabo para fora.

Ligar fontes de imagem

Para projectar imagens de leitores de DVD ou vídeo VHS (ou outras), ligue o videoprojector através de um dos seguintes métodos.

1 Quando utilizar um cabo de vídeo disponível no mercado

Ligue a porta de saída de vídeo da fonte de imagem à porta Video do projector utilizando um cabo de vídeo disponível no mercado.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio da fonte de imagem à porta Audio2 do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

2 Quando utilizar o cabo de vídeo componente opcional

☛ "Acessórios Opcionais e Consumíveis" Pág.204

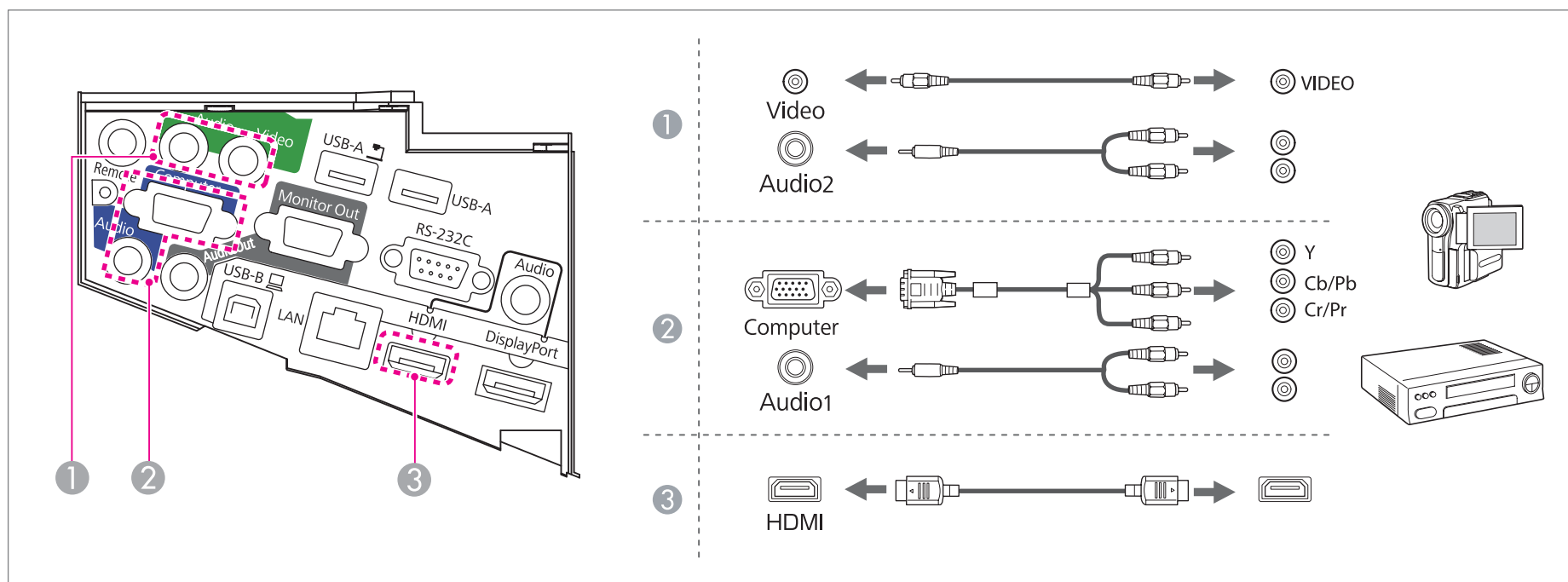
Ligue a porta de saída componente da fonte da imagem à porta de entrada Computer do videoprojector.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio da fonte de imagem à porta Audio1 do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

3 Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

Ligue a porta HDMI da fonte de imagem à porta HDMI do videoprojector utilizando um cabo HDMI disponível no mercado.

É possível emitir o áudio da fonte da imagem junto com a imagem projectada.



Importante

- Se a fonte de entrada estiver ligada quando a ligar ao videoprojector, poderá ocorrer um problema de funcionamento.
- Se a orientação ou formato da ficha diferir, não tente inseri-la à força. Poderá danificar o dispositivo ou provocar um problema de funcionamento.



- Pode mudar a fonte de entrada de áudio utilizando a opção **Entrada Audio**.


☛ **Avançado - Config. ent. áudio - Entrada Audio** [Pág.146](#)

- Se a fonte à qual pretende efectuar a ligação tiver uma porta com uma forma invulgar, use o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao videoprojector.
- Quando utilizar um cabo de áudio mini 2RCA(L/R)/estéreo disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que "não tem resistência".

Ligar dispositivos USB

Pode ligar dispositivos como uma memória USB, a Câmara para documentos opcional, discos rígidos compatíveis com USB e câmaras digitais.

1 Quando utilizar a câmara para documentos opcional

Ligue a Câmara para documentos à porta  do projector utilizando um cabo USB.

2 Quando utilizar um dispositivo USB como uma memória USB ou uma câmara digital

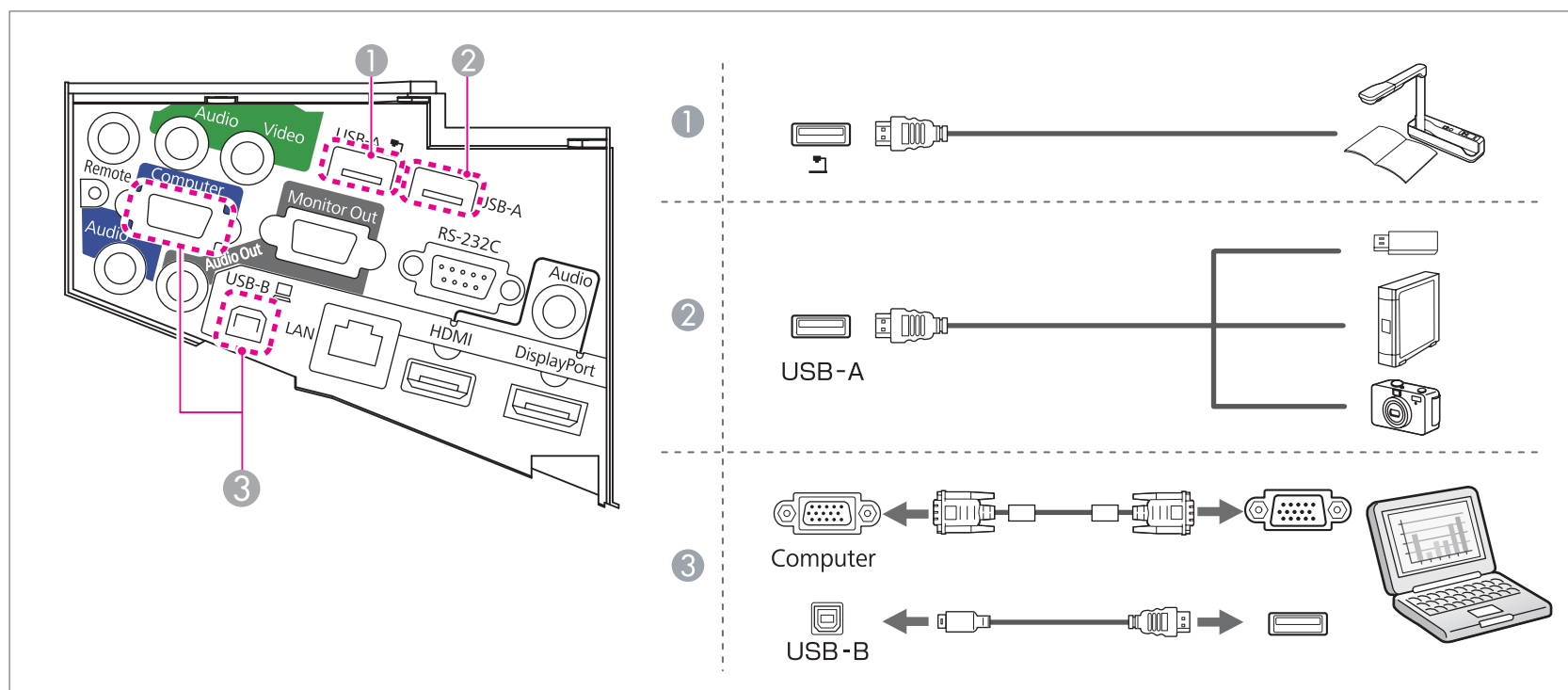
Ligue o dispositivo USB à porta USB-A do projector utilizando um cabo USB.

3 Quando utilizar a interactividade com o PC para a função interactiva

 "Função interactiva" [Pág.63](#)

Ligue a porta de saída do monitor do computador à porta Computer do projector utilizando um cabo de computador.

Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector utilizando um cabo USB.



Quando o dispositivo USB está ligado, pode projectar os ficheiros de imagem da memória USB ou da câmara digital utilizando a função PC Free.

☛ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" [Pág.96](#)

Se ligar a Câmara para documentos quando estão a ser projectadas imagens provenientes de outra porta de entrada, prima o botão [Source Search] do controlo remoto, do painel de controlo ou do Control Pad, para mudar para as imagens da Câmara para documentos.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.48](#)



Quando projectar imagens a partir de uma Câmara para documentos, se pretender ligar um dispositivo de saída de áudio, ligue-o à porta Audio1.

Importante

- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- Ligue uma câmara digital ou um disco rígido ao videoprojector utilizando um cabo USB fornecido ou destinado a ser usado com o dispositivo.

Retirar dispositivos USB

Concluída a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Ligar equipamento externo

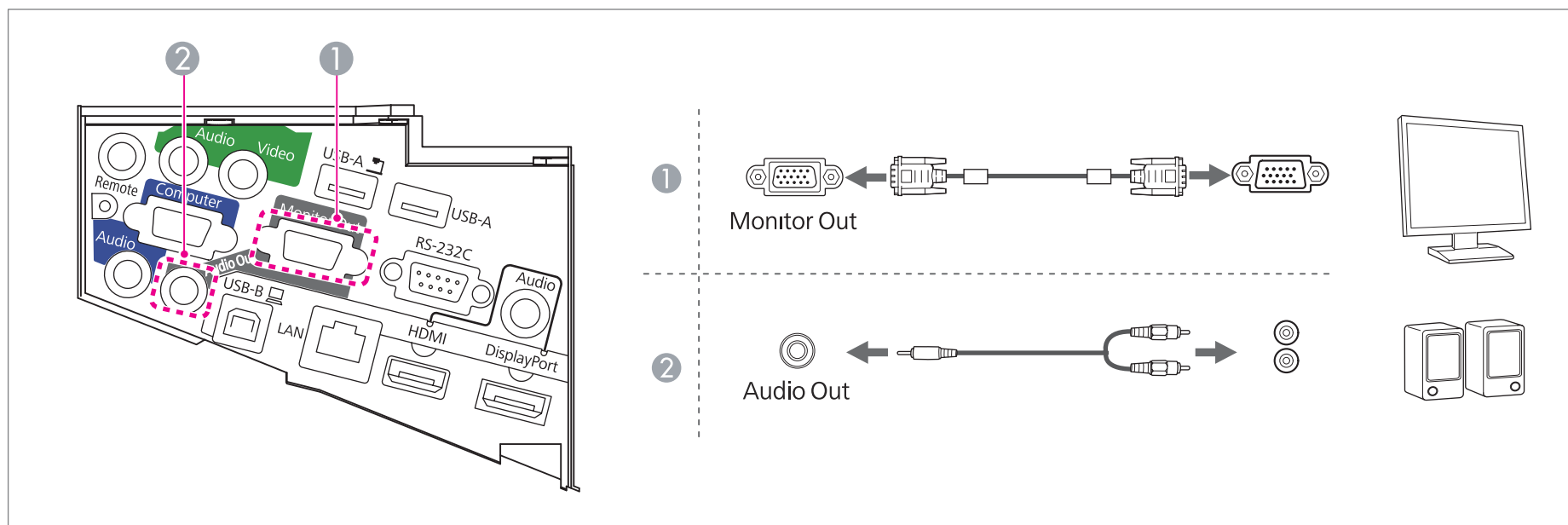
É possível emitir imagens e áudio se ligar um monitor ou altifalante externo.

1 Quando emitir imagens para um monitor externo

Ligue o monitor externo à porta Monitor Out do videoprojector utilizando o cabo fornecido com o monitor externo.

2 Quando emitir áudio para um altifalante externo

Ligue o altifalante externo à porta Audio Out do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.





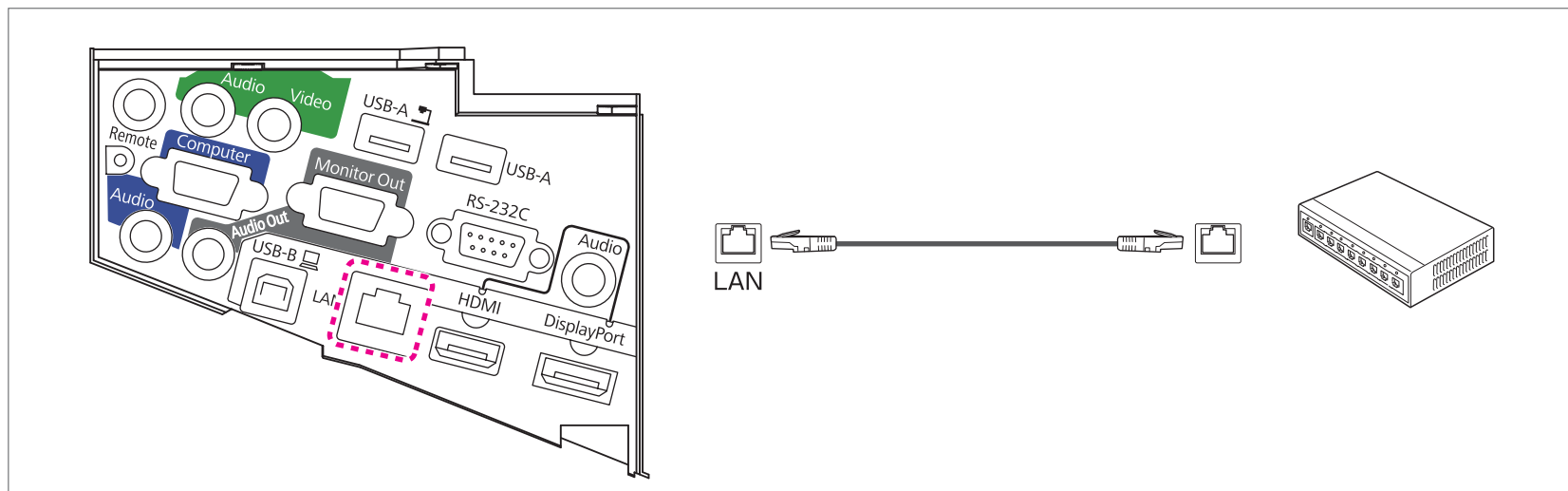
- Se definir o **Modo de espera** para **Espera de A/V**, pode emitir imagens para um monitor externo mesmo que o projector esteja em modo de espera. Pode também emitir áudio para um altifalante externo. Não é possível emitir áudio proveniente da fonte DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 ou LAN.

☞ **Avançado - Modo de espera** [Pág.146](#)

- A partir da porta Computer é possível emitir apenas sinais RGB analógico para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
- As definições para as funções como Keystone, menu de Configuração ou os ecrãs de Ajuda não são enviadas para o monitor externo.
- Quando o jack do cabo de áudio for ligado à porta Audio Out, o áudio deixa de ser emitido pelos altifalantes integrados do videoprojector e passa para a saída externa.

Ligar um cabo LAN

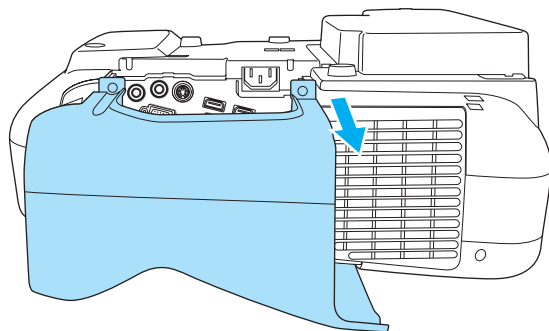
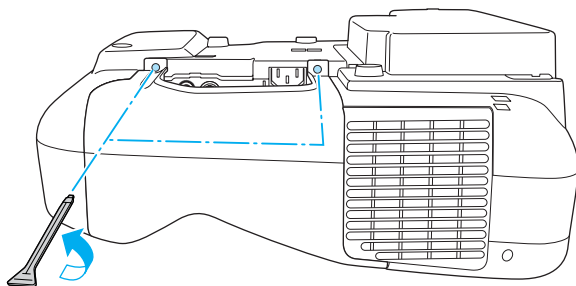
Ligue uma porta LAN aos hubs de rede ou outro equipamento à porta LAN do videoprojector utilizando um cabo 100BASE-TX ou 10BASE-T LAN, disponível no mercado.



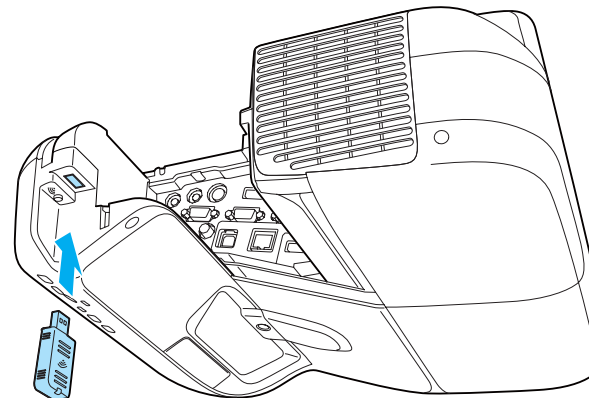
Para evitar avarias, use um cabo LAN blindado de categoria 5.

Instalar a unidade de LAN sem fios

- 1** Retire os dois parafusos de fixação da tampa do cabo para abrir a tampa do cabo.



- 2** A unidade LAN sem fios está instalada.



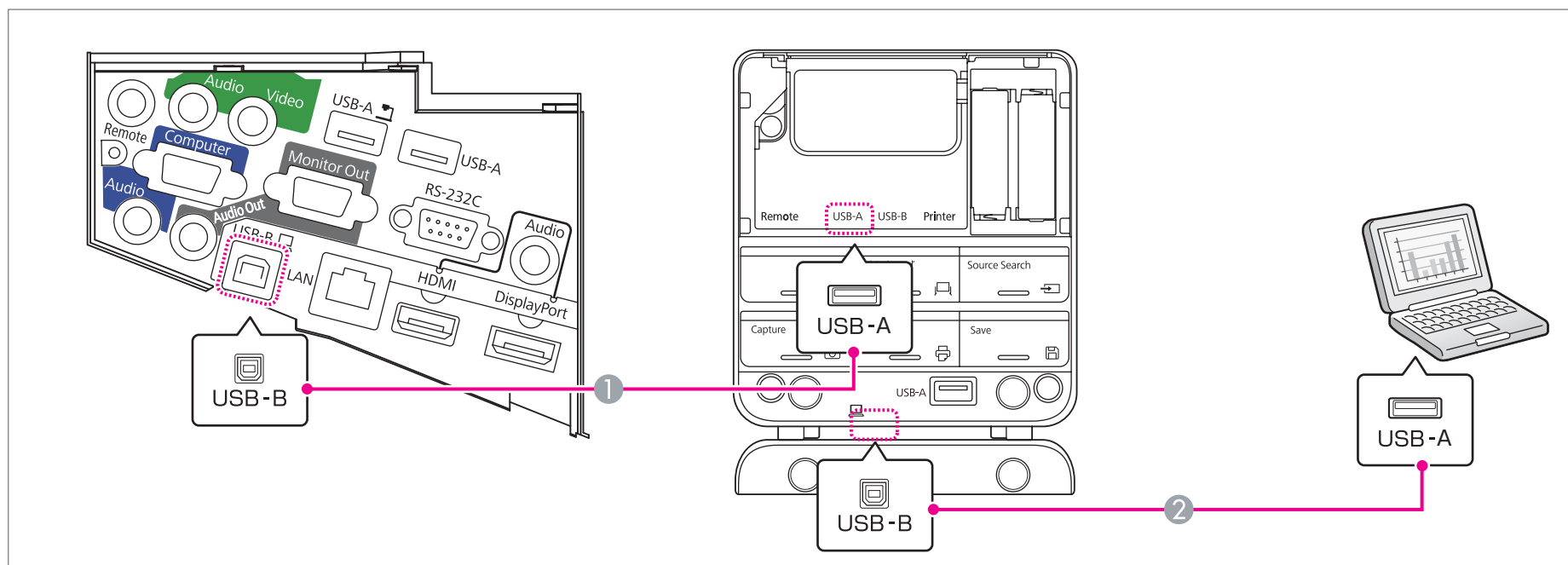
Ligar ao Control Pad

Esta secção explica como ligar dispositivos periféricos ao projector utilizando o Control Pad.

Ligar ao utilizar a função Interactiva de PC

☛ "Utilizar um computador a partir do ecrã projectado (Interativo com PC)" [Pág.85](#)

- ① Ligue a porta USB-B do projector à porta USB-A do Control Pad utilizando um cabo USB.
- ② Ligue a porta USB-B do Control Pad à porta USB-A do computador utilizando um cabo USB.



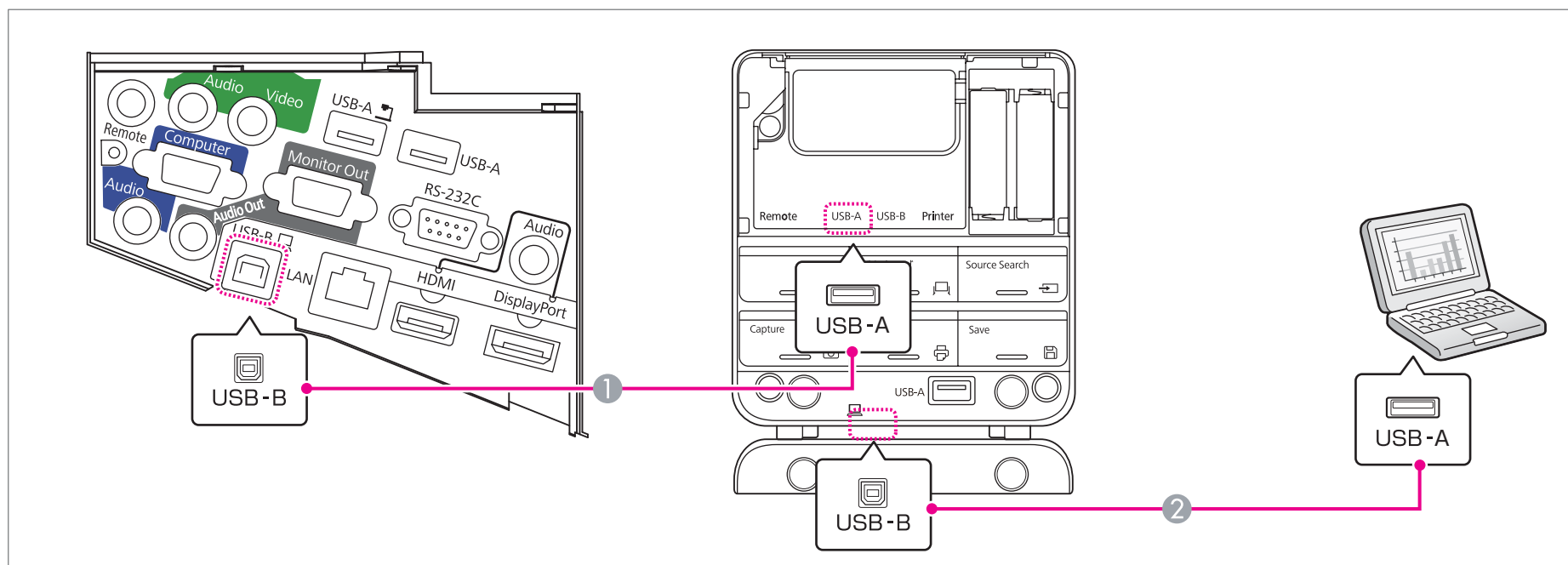
Para projectar o ecrã do computador, deverá ligar o computador ao projector utilizando um cabo de computador.

☛ "Ligar um computador" [Pág.32](#)

Ligar utilizando a função USB Display

🖥️ "Projectar com o USB Display" [Pág.49](#)

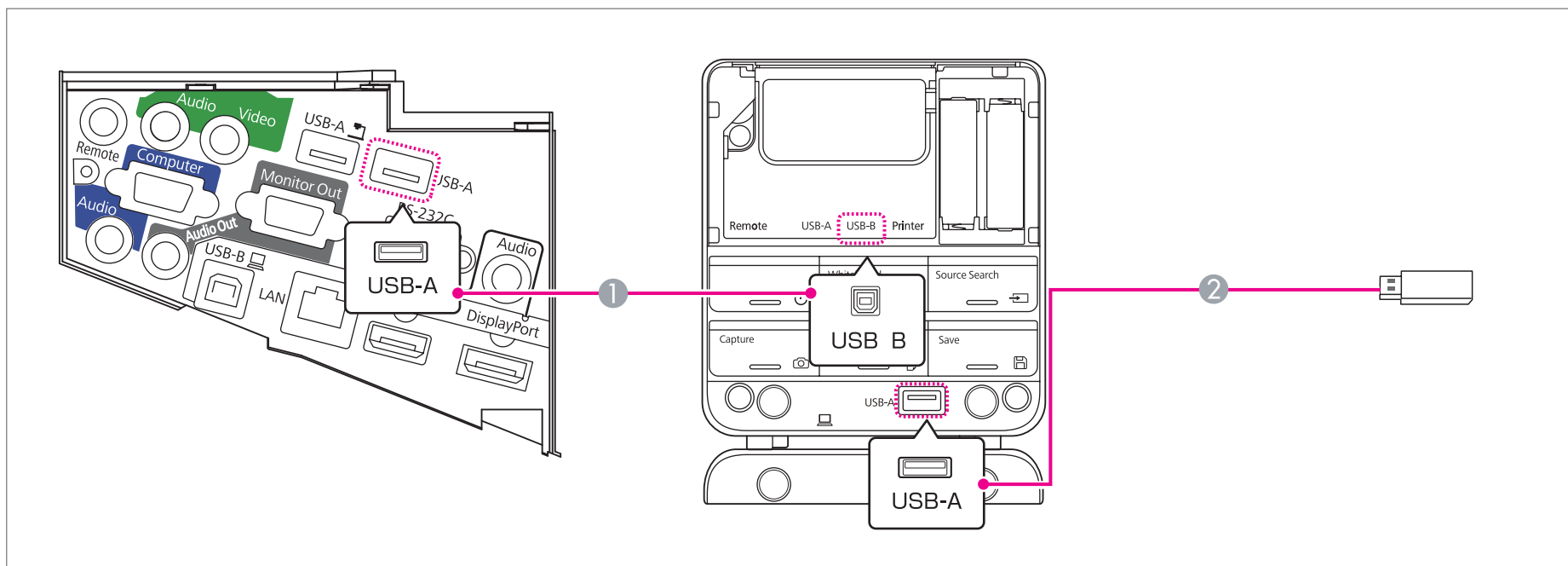
- 1 Ligue a porta USB-B do projector à porta USB-A do Control Pad utilizando um cabo USB.
- 2 Ligue a porta USB-B do Control Pad à porta USB-A do computador utilizando um cabo USB.



Ligar utilizando a função PC Free

🖥️ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" [Pág.96](#)

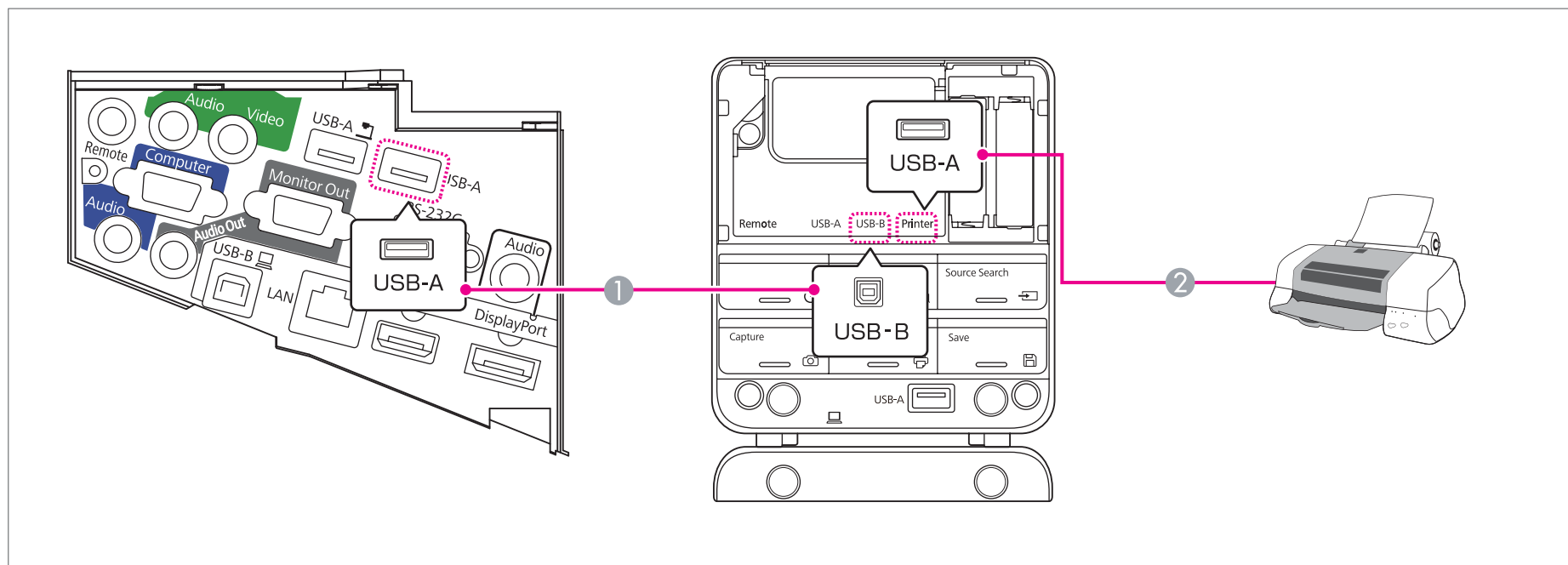
- 1 Ligue a porta USB-A do projector à porta USB-B do Control Pad utilizando um cabo USB.
- 2 Ligue o dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do Control Pad (para armazenamento USB).



Ligar uma impressora

☞ "Utilizar conteúdo de desenho" Pág.81

- 1 Ligue a porta USB-A do projector à porta USB-B do Control Pad utilizando um cabo USB.
- 2 Ligue a impressora à porta USB-A do Control Pad (para impressoras) utilizando um cabo USB.



- Não é possível ligar uma câmara para documentos ao Control Pad.
- Coloque os autocolões de protecção nas portas do Control Pad que não estão a ser utilizadas.

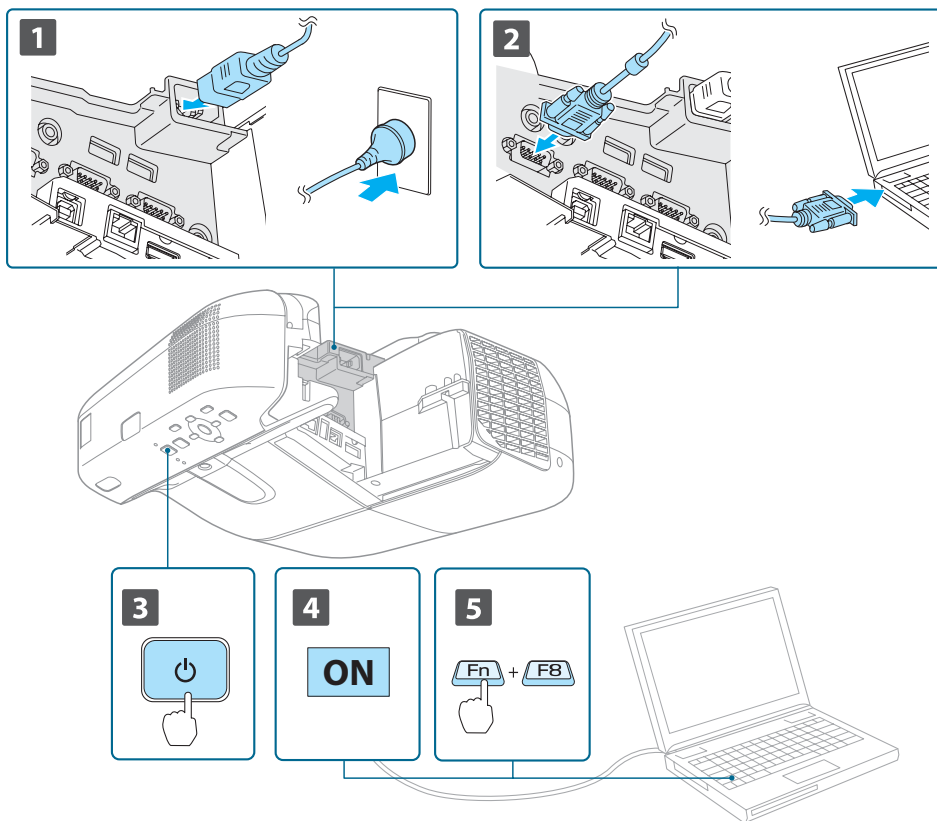


Métodos básicos de projecção

Este capítulo explica como projectar e ajustar imagens.

Instalar e Projectar

Esta secção explica como ligar o projector a um computador utilizando o cabo do computador e projectar imagens.



1 Ligue o videoprojector a uma tomada eléctrica usando o cabo de corrente.


2 Ligue o videoprojector ao computador usando o cabo de computador.

3 Ligue o projector.

4 Ligue o computador.

5 Mude a saída do ecrã do computador.

Quando estiver a utilizar um computador portátil, tem de mudar a saída do ecrã do computador.

Mantenha premida a tecla Fn (tecla de função) e prima a tecla .



- O método utilizado para mudar a saída varia consoante o computador utilizado. Consulte a documentação fornecida com o computador.
- Prima o botão [⏻] duas vezes para desligar o videoprojector.

Se nenhuma imagem for projectada, prima o botão [Source Search] no controlo remoto, no painel de controlo ou no Control Pad. Quando não for emitido qualquer sinal de imagem, será apresentado o Modo de quadro branco.

👁 "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.48](#)



Depois de projectar a imagem, ajuste a imagem, se necessário.

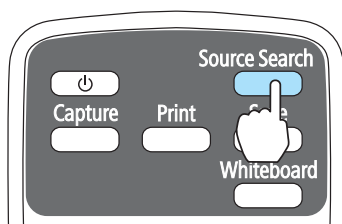
👁 "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.52](#)

👁 "Corrigir a Focagem" [Pág.57](#)

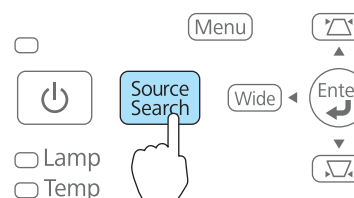
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)

Prima o botão [Source Search] para projectar imagens a partir da porta que está a receber uma imagem.

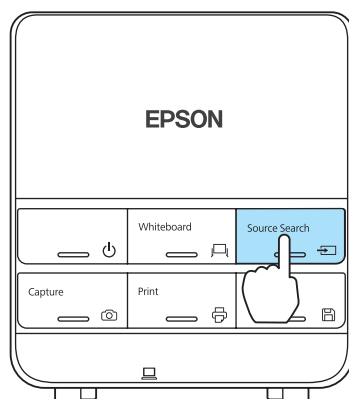
Com o controlo remoto



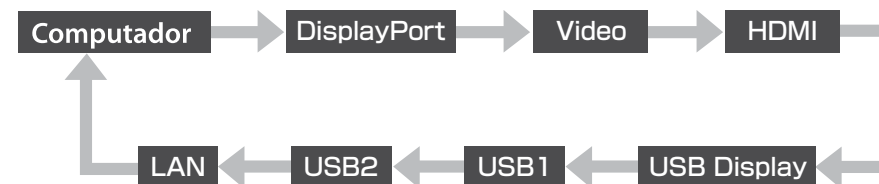
Com o painel de controlo



Utilizar o Control Pad



As fontes de entrada mudam na seguinte ordem.



Quando tiver ligado duas ou mais fontes de imagem, prima o botão [Source Search] até ser projectada a imagem pretendida.

Quando o equipamento de vídeo estiver ligado, inicie a reprodução antes de iniciar esta operação.



Caso não seja emitido qualquer sinal de imagem, será apresentado o seguinte ecrã ao premir o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo.

Mude para Quadro branco quando não estiver a ser emitido qualquer sinal de imagem.



Projectar com o USB Display

Pode utilizar o cabo USB fornecido para ligar o projector a um computador para projectar imagens do computador.

É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

Definições necessárias

Defina **USB Type B** para **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Rato Sem Fios/USB Display** para utilizar o USB Display.

☞ **Avançado - USB Type B** [Pág.146](#)

Requisitos do sistema

Para Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits

CPU	Mobile Pentium III de 1,2 GHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M de 1,6 GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1600x1200. Visor a cores de 16 bits ou superior

*1 Apenas no Service Pack 4

*2 Service Pack 1 não suportado

Para Mac OS X

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits
CPU	Power PC G4 1GHz ou mais rápido Recomendado: Core Duo 1,83GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1680x1200. Visor a cores de 16 bits ou superior

Ligar pela primeira vez

Quando ligar o videoprojector e o computador pela primeira vez utilizando o cabo USB, tem de instalar o controlador. O procedimento para o Windows e para o Mac OS X é diferente.



- Não é necessário instalar o controlador da próxima vez que efectuar a ligação.
- Se estiverem a ser recebidas imagens provenientes de várias fontes, mude a fonte de entrada para USB Display.
- Se utilizar um hub USB, as operações podem não ser executadas correctamente. Ligue directamente ao projector ou ao Control Pad.
- Não pode alterar as definições de opção enquanto utilizar o USB Display.

Para Windows

- 1** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector utilizando o cabo USB fornecido.



No Windows 2000 ou Windows XP, poderá aparecer uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o computador. Seleccione **Não**.

Para Windows 2000

Clique duas vezes em **Computador**, EPSON PJ_UD e, em seguida, em EMP_UDSE.EXE.

Para Windows XP

A instalação do controlador inicia automaticamente.

Para Windows Vista/Windows 7


Quando a caixa de diálogo aparecer, clique em **Executar** EMP_UDSE.exe.

- 2** Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.

- 3** As imagens do computador são projectadas.
Pode demorar algum tempo até que as imagens do computador sejam projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o projector.

- 4** Desligue o cabo USB depois de terminar.
Quando desliga o cabo USB não necessita de utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.



- Se a instalação não for efectuada automaticamente, clique duas vezes em **O meu computador** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE no computador.
- Se, por algum motivo, nada for projectado, clique em **Todos os programas** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx no computador.
- Quando estiver a utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com autoridade do utilizador, é apresentada uma mensagem de erro do Windows e poderá não conseguir utilizar o software. Neste caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie e, em seguida, tente ligar novamente.
Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido no seguinte documento.
 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Para Mac OS X

- 1** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector utilizando o cabo USB fornecido.

A pasta de Setup do USB Display aparece no Finder.

- 2** Clique duas vezes no ícone **Progr. de Instalação do USB Display**.
- 3** Siga as instruções que aparecem no ecrã, para fazer a instalação.
- 4** Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.
Introduza a palavra-passe com privilégios de administrador e inicie a instalação.
Quando a instalação está terminada, aparece o ícone USB Display na Dock e na barra de menus.
- 5** As imagens do computador são projectadas.
Pode demorar algum tempo até que as imagens do computador sejam projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o projector.
- 6** Quando terminar, seleccione **Desligar** na barra de menus ou a partir do ícone **USB Display** na Dock. Em seguida, pode desligar o cabo USB.



- Se a pasta de Setup do USB Display não aparecer automaticamente no Finder, clique duas vezes em **EPSON PJ_UD - Progr. de Instalação do USB Display** no computador.
- Se, por qualquer razão, não for projectada nenhuma imagem, clique no ícone **USB Display** na Dock.
- Se não houver nenhum ícone **USB Display** na Dock, clique duas vezes em **USB Display** na pasta Aplicações.
- Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da Dock, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.

Desinstalar

Para Windows 2000

- 1** Clique em **Iniciar**, seleccione **Definições** e, em seguida, clique em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
- 3** Clique em **Alterar ou remover programas**.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Alterar/remover**.

Para Windows XP

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar ou remover programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Remover**.

Para Windows Vista/Windows 7

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique em **Desinstalar um programa** em **Programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.

Para Mac OS X

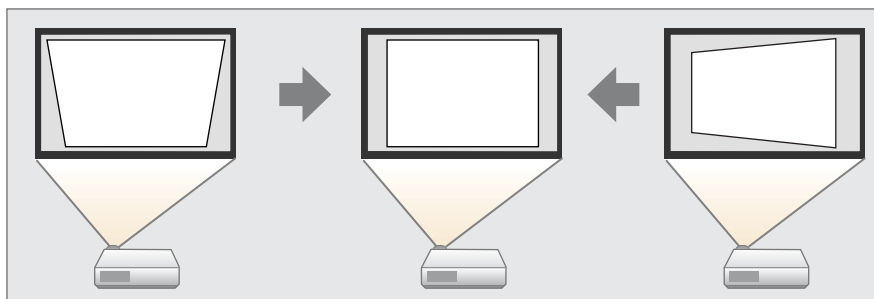
- 1** Abra a pasta **Aplicações**, clique duas vezes em **USB Display** e, em seguida, clique duas vezes em **Ferramenta**.
- 2** Execute o **Progr. de Desinstalação do USB Display**.

Corrigir a Distorção Keystone

Pode corrigir a distorção keystone utilizando um dos seguintes métodos.

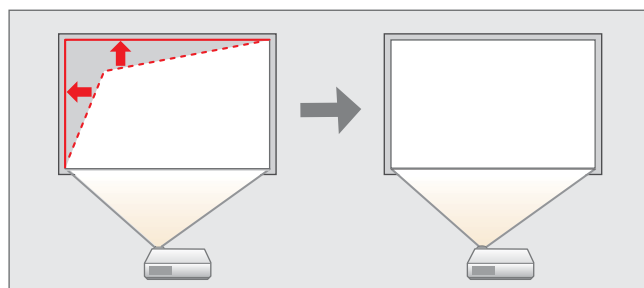
- H/V-Keystone

Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.



- Quick Corner

Corrige manualmente os quatro cantos.



Quando corrige a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir.

H/V-Keystone

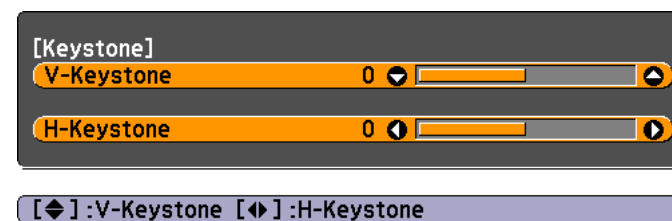
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente. A correcção H/V-Keystone é ideal para melhorar a distorção keystone.

Pode utilizar a função H/V-Keystone para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições:

Ângulo de correcção: aprox. 3° para direita e para a esquerda/aprox. 3° para cima e para baixo

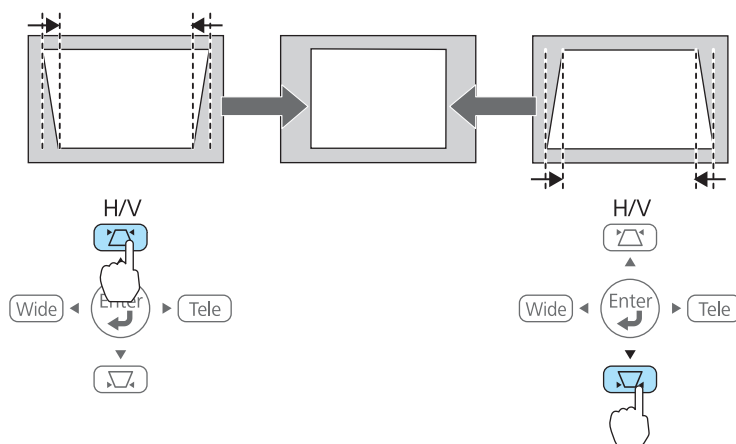
Ajuste a correcção H/V-Keystone: Até ± 6

- 1 Prima os botões [↶] ou [↷] do painel de controlo durante a projecção para visualizar o ecrã Keystone.

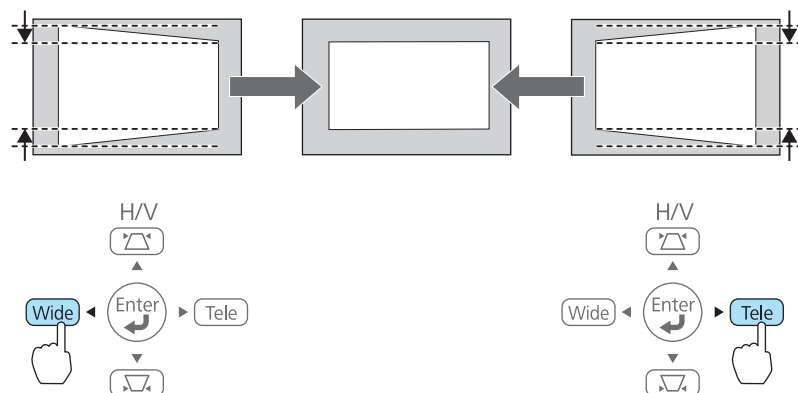


- 2 Prima os botões indicados em seguida para corrigir a distorção keystone.

Prima os botões [↶] ou [↷] para corrigir a distorção vertical.



Prima os botões [Tele] ou [Wide] para corrigir a distorção horizontal.



Pode definir a correcção H/V-Keystone no menu Configuração.

Definição - Keystone - H/V-Keystone [Pág.145](#)

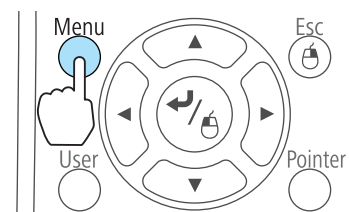
Quick Corner

Esta opção permite-lhe corrigir manualmente os quatro cantos da imagem projectada, separadamente.

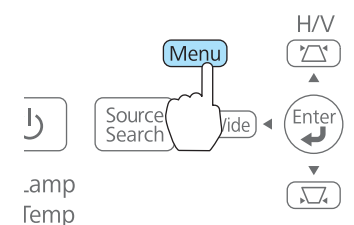
1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

"Utilizar o Menu Configuração" [Pág.138](#)

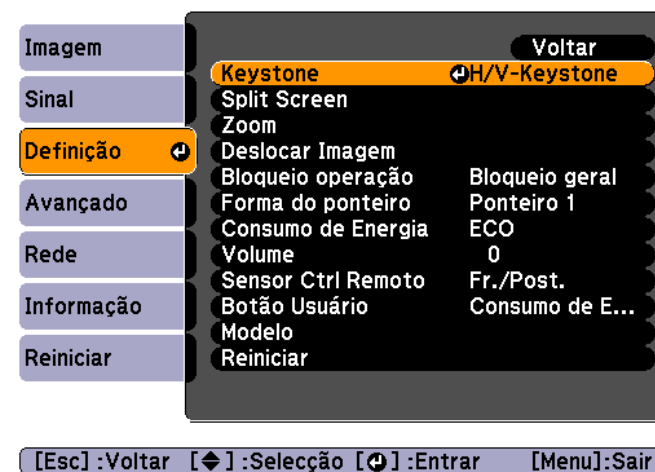
Com o controlo remoto



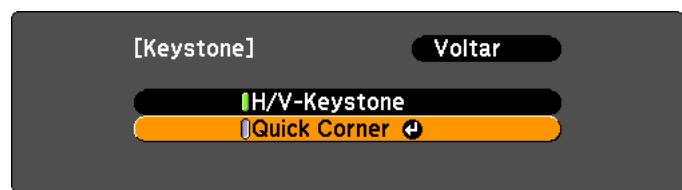
Com o painel de controlo



2 Seleccione **Keystone** em **Definição**.

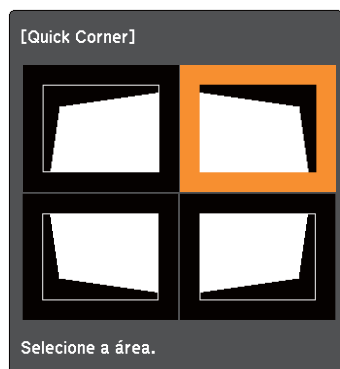


3 Seleccione **Quick Corner** e, em seguida, prima o botão [↵].



[Esc]:Voltar [Diamond]:Seleção [Enter]:Entrar [Menu]:Sair

- 4** Seleccione o canto a corrigir utilizando os botões [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] e [Down Arrow] do controlo remoto, ou os botões [Left Arrow], [Right Arrow], [Wide] e [Tele] do painel de controlo e, em seguida, prima o botão [Enter].

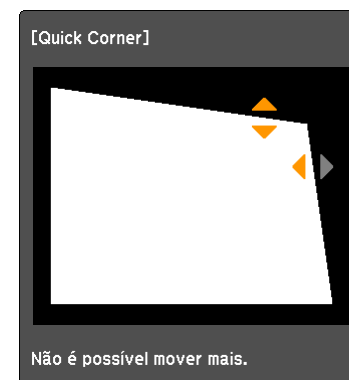


[Diamond/Left Arrow]:Seleção
[Enter]:Entrar
[Esc]:Voltar (carregue 2 segundos para reiniciar/mudar)

- 5** Corrija a posição do canto utilizando os botões [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] e [Down Arrow] do controlo remoto, ou os botões [Left Arrow], [Right Arrow], [Wide] e [Tele] do painel de controlo.

Quando premir o botão [Enter], aparece o ecrã apresentado no ponto 4.

Se, enquanto estiver a efectuar o ajuste, aparecer a mensagem "Não é possível mover mais.", não pode continuar a ajustar a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- 6** Repita as operações dos pontos 4 e 5, conforme necessário, para ajustar quaisquer cantos restantes.

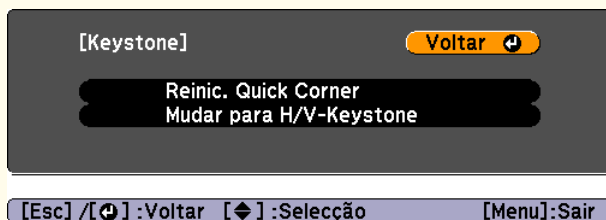
- 7** Quando tiver terminado, prima o botão [Esc] para sair do menu de correcção.

Como a opção **Keystone** foi alterada para **Quick Corner**, o ecrã de selecção do canto apresentado no ponto 4 aparecerá quando voltar a premir os botões [Left Arrow] ou [Right Arrow] no painel de controlo. Mude a opção **Keystone** para **H/V-Keystone** se pretender efectuar a correcção horizontal e vertical utilizando os botões [Left Arrow] e [Right Arrow] do painel de controlo.

🖱️ Definição - Keystone - H/V-Keystone [Pág.145](#)



Se o botão [Esc] for mantido premido durante cerca de dois segundos enquanto estiver a ser apresentado o ecrã de selecção do canto do ponto 4, aparecerá o ecrã seguinte.



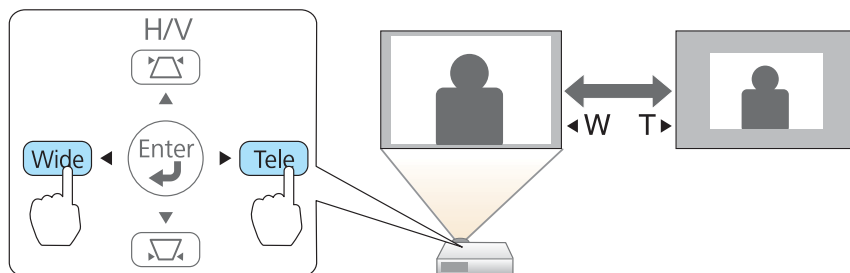
Reinic. Quick Corner: reinicia o resultado das correcções Quick Corner.

Mudar para H/V-Keystone: Muda o método de correcção para H/V-Keystone.

☛ "Menu Definição" [Pág.145](#)

Ajustar o Tamanho da Imagem

Prima os botões [Wide] e [Tele] do painel de controlo para ajustar o tamanho da imagem projectada.

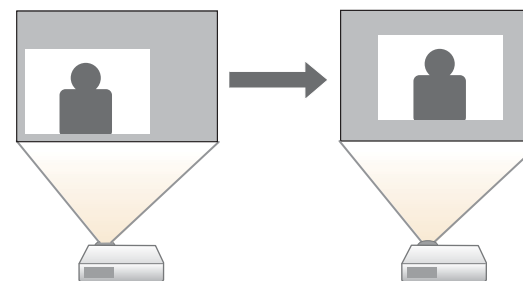


Pode também efectuar ajustes no menu de configuração.

☛ Definição - Zoom [Pág.145](#)

Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)

Pode ajustar a posição da imagem sem mover o videoprojector.



1

Realize Ajustar Zoom ou Keystone.

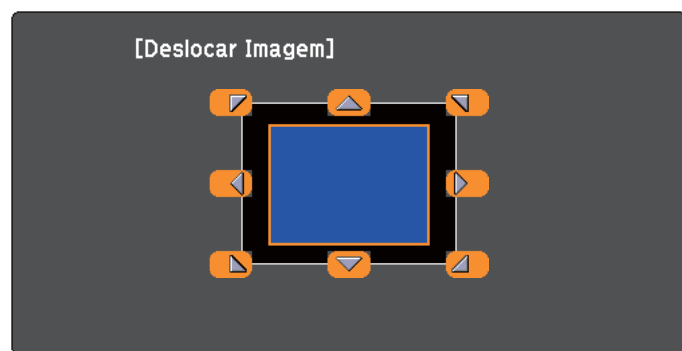
☛ "Ajustar o Tamanho da Imagem" [Pág.55](#)

☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.52](#)

O ecrã Deslocar Imagem é apresentado depois de ter efectuado ajustamentos.

2

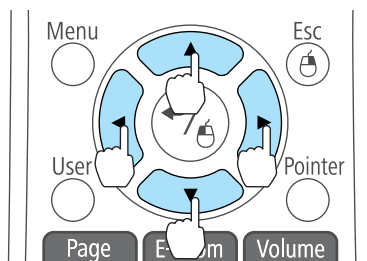
Ajuste a posição da imagem projectada.



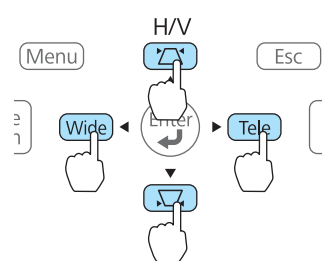
[◀▶] :Mover

[Esc] :Sair

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



Pode mudar a imagem na diagonal premindo qualquer par de botões adjacentes [↖], [↘], [↗] e [↙] ou uma combinação dos botões [↖], [↘], [Wide] e [Tele].

- 3** Prima o botão [Esc] para fechar o ecrã de ajustamento. O ecrã de ajustamento desaparece se não for realizada qualquer operação após cerca de 10 segundos.



- Não é possível ajustar a posição da imagem quando Zoom está definido para a posição **Wide** máxima.
- A definição Deslocar Imagem é retida mesmo se o projector for desligado. Terá de reajustar a posição se alterar o local da instalação ou ângulo do videoprojector.
- Pode também utilizar o menu Configuração para ajustar a posição da imagem.

🔍 Definição - Deslocar Imagem [Pág.145](#)

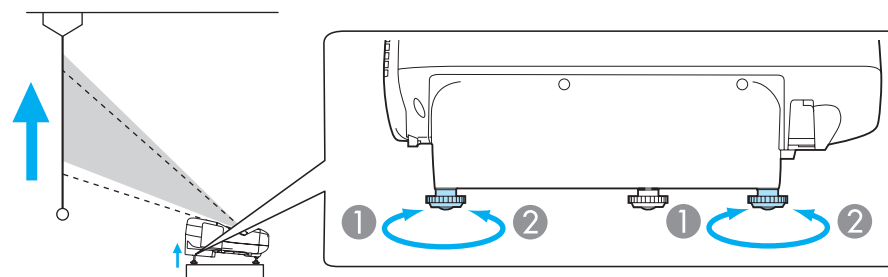
Ajustar a posição vertical da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)

Aumente os pés. Pode ajustar a posição vertical da imagem inclinando o videoprojector até 1,5°.



Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Instale o videoprojector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

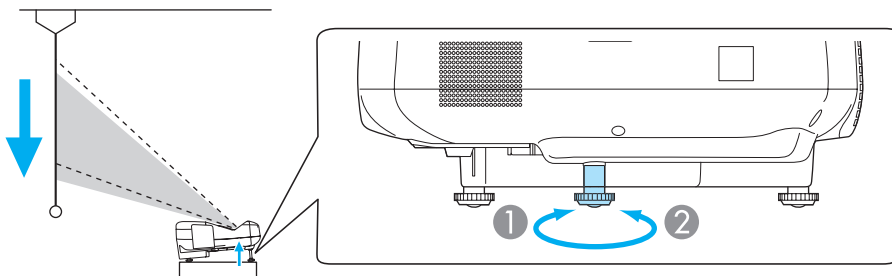
Elevar a altura da imagem



- 1** Pode elevar a altura da imagem aumentando os pés traseiros.

- ② Diminua os pés posteriores para ajustar a imagem para a sua altura original.

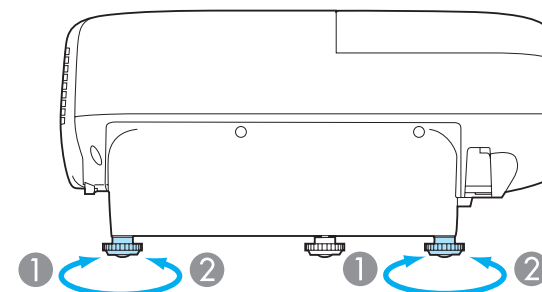
Baixar a altura da imagem



- ① Pode baixar a altura da imagem aumentando o pé frontal.
② Diminua o pé frontal para ajustar a imagem para a sua altura original.

Ajustar a posição horizontal da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)

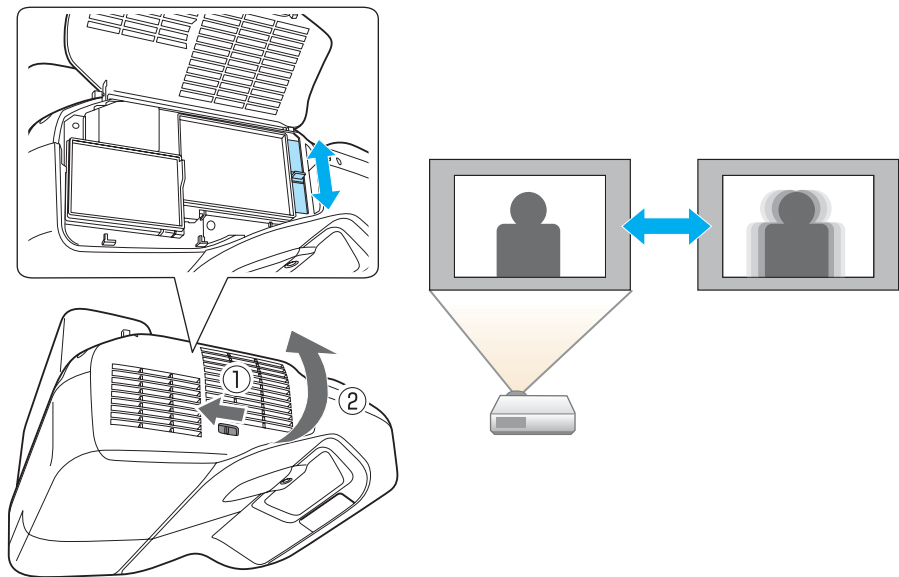
Aumente e diminua os pés posteriores para ajustar a inclinação horizontal do videoprojector.



- ① Aumente o pé posterior.
② Diminua o pé posterior.

Corrigir a Focagem

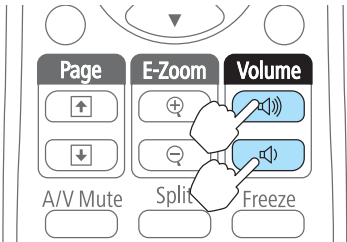
Pode corrigir a focagem utilizando a alavanca de focagem.



Ajustar o Volume

- Pode ajustar o volume utilizando um dos seguintes métodos.
- Prima os botões [Volume] no controlo remoto para ajustar o volume.
[🔊] Diminui o volume.
[🔊] Aumenta o volume.

Controlo remoto



- Ajuste o volume a partir do menu Configuração.
🔊 Definição - Volume Pág.145

⚠ Atenção

Não inicie quando o volume estiver definido para um valor demasiado alto. Um aumento de volume repentino pode provocar a perda da audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Ajustar a Imagem

Ajuste da Tonalidade, Saturação e Brilho

É possível ajustar a Tonalidade, a Saturação e Brilho para cada um dos componentes de cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo).

Efectue as definições a partir do menu de configuração.

- 🔊 Imagem - Avançado - RGBCMY Pág.141



Tonalidade	Ajusta a tonalidade geral da imagem, azulada - esverdeada - avermelhada.
Saturação	Ajusta a vivacidade total da imagem.

Luminosidade	Ajusta o brilho total das cores da imagem.
--------------	--

Ajuste de Gamma

Ajusta as diferenças de cor da imagem projectada que ocorrem dependendo do dispositivo que está ligado.

Efectue as definições a partir do menu de configuração.

☛ Imagem - Avançado - Gamma Pág.141

Seleccionar e ajustar o valor de correcção

☛ Imagem - Avançado - Gamma Pág.141



Quando é seleccionado um valor menor, as áreas escuras das imagens ficam mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras pode ficar mais fraca. Quando é seleccionado um valor maior, pode reduzir o brilho geral da imagem para tornar a imagem mais nítida.

Se seleccionar **DICOM SIM** ou **Personalizado** do **Modo cor** no menu **Imagem**, seleccione o valor de ajuste de acordo com o tamanho da projecção.

- Se o tamanho da projecção tiver 80 polegadas ou menos, seleccione um valor elevado.

- Se o tamanho da projecção tiver 80 polegadas ou mais, seleccione um valor baixo.



As imagens médicas podem não ser reproduzidas correctamente de acordo com as suas definições e especificações do ecrã.

Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)

É possível obter facilmente uma excelente qualidade de imagem seleccionando apenas a definição que melhor corresponde ao ambiente da projecção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

Modo	Aplicação
Dinâmico	Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade. Este modo é o mais claro e reproduz muito bem os tons de sombra.
Apresentação	Este modo é ideal para apresentações usando materiais coloridos em salas com claridade.
Teatro	Ideal para ver filmes numa sala escura. Confere às imagens um tom natural.
Foto*1	Ideal para projectar imagens estáticas, como fotografias, numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e contraste.
Desporto*2	Ideal para ver programas de televisão numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e dinamismo.
sRGB	Ideal para imagens que estejam em conformidade com o padrão de cor <u>sRGB</u> .
Quadro branco	Ideal para fazer apresentações usando um quadro branco.

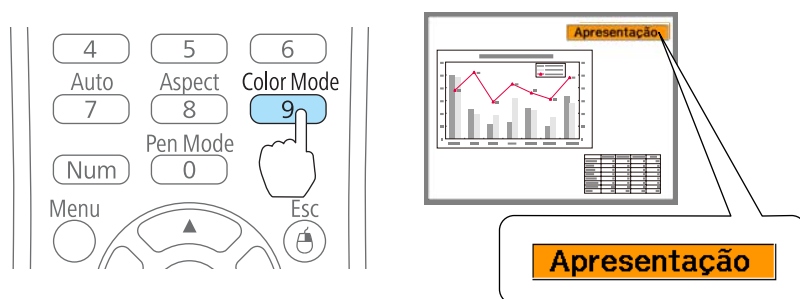
Modo	Aplicação
DICOM SIM*1	Ideal para projectar fotografias raio X e outras imagens médicas. Este modo produz imagens com sombras claras. O projector não é um dispositivo médico e não pode ser utilizado para diagnósticos médicos.
Personalizado	Ajusta as cores RGBCMY. ☞ "Ajustar a Imagem" Pág.58

*1 Esta selecção está disponível apenas quando o sinal de entrada é RGB ou quando a fonte é USB Display, USB1, USB2 ou LAN.

*2 Esta selecção está disponível apenas quando o sinal de entrada for vídeo componente ou quando a fonte for Vídeo.

Sempre que premir o botão [Color Mode] aparece o nome Modo cor no ecrã e o Modo cor muda.

Controlo remoto



Pode definir o Modo cor a partir do menu Configuração.

☞ Imagem - Modo cor Pág.141

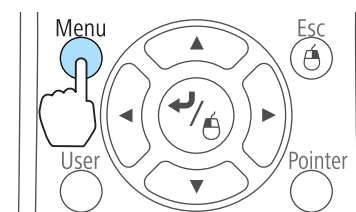
Definir a Íris Automática

Ao configurar automaticamente a luminância de acordo com o brilho da imagem projectada, permite-lhe desfrutar de imagens vivas e ricas.

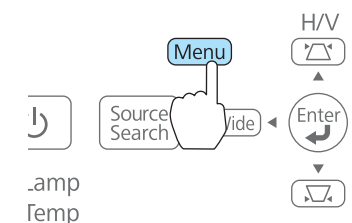
1 Prima o botão [Menu].

☞ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.138

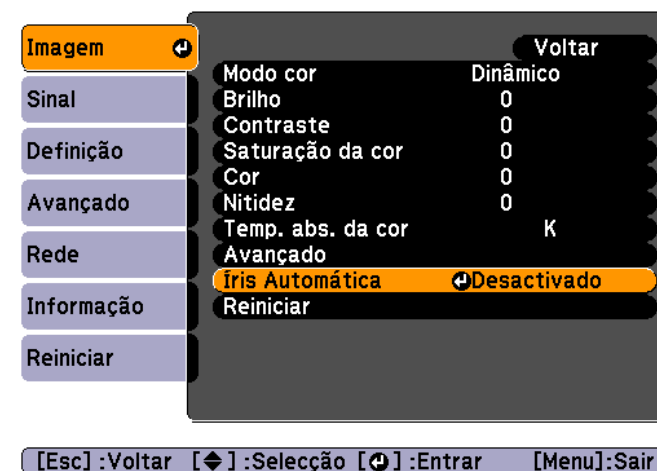
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seleccione **Íris Automática** em Imagem.



[Esc]: Voltar [◀]: Seleção [▶]: Entrar [Menu]: Sair

3 Seleccione **Activado**.

A definição é memorizada para cada Modo cor.

4 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.



A Íris Automática apenas pode ser definida quando o **Modo cor** estiver definido para **Dinâmico** ou **Teatro** ou **Personalizado**.

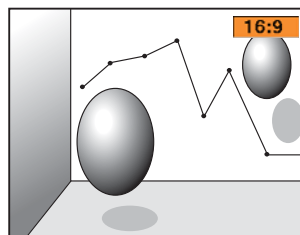
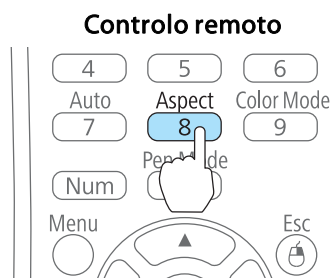
Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada

Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos.

Os modos de aspecto disponíveis variam consoante o sinal de imagem que está a ser projectado.

Métodos de alteração

Sempre que prime o botão [Aspect] no controlo remoto, o nome do modo de aspecto aparece no ecrã e a relação de aspecto muda.



Pode definir a relação de aspecto a partir do menu Configuração.

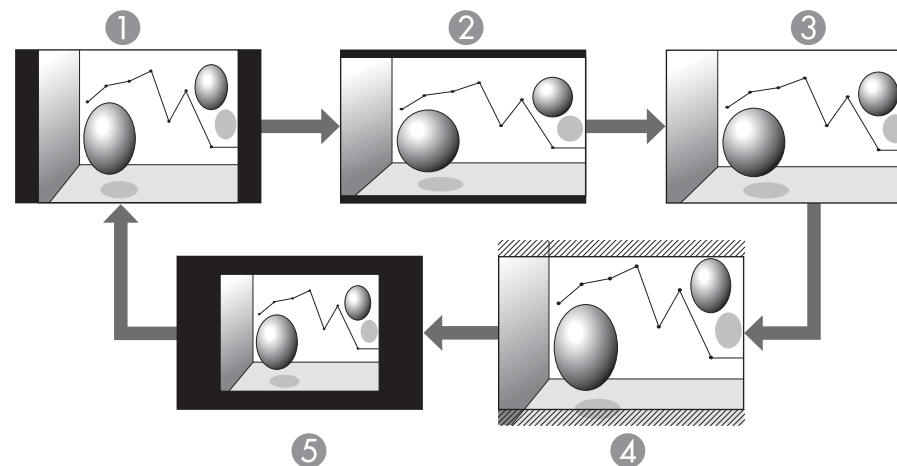
🖱 Sinal - Aspecto Pág.143

Mudar o modo de aspecto

Projectar imagens provenientes de equipamento de vídeo ou das portas HDMI ou DisplayPort

Sempre que premir o botão [Aspect] do controlo remoto, o modo de aspecto muda pela ordem **Modo Normal** ou **Automático**, **16:9**, **Modo Total**, **Zoom** e **Nativa**.

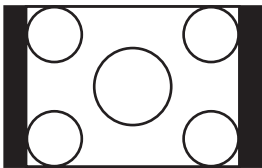
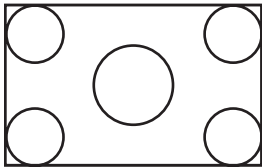
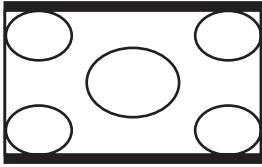
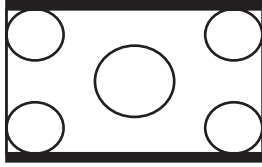
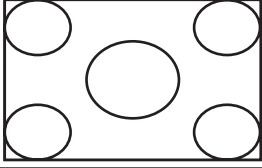
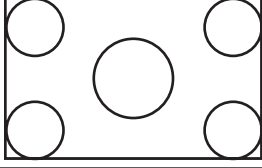
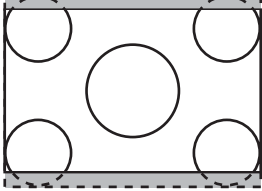
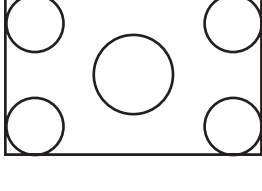
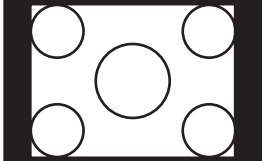
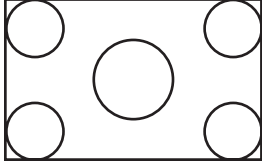
Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)



- ① Modo Normal ou Automático
- ② 16:9
- ③ Modo Total
- ④ Zoom
- ⑤ Nativa

Projectar imagens a partir de um computador

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Normal		
16:9		
Modo Total		
Zoom		
Nativa		



Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Modo Normal** no menu Configuração, de acordo com o tamanho do painel do computador.

🖱 Sinal - Resolução [Pág.143](#)



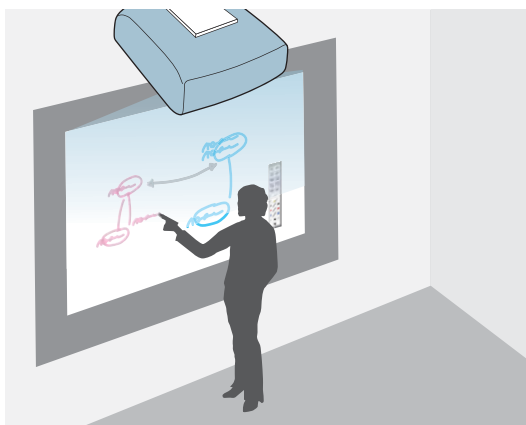
Função interactiva

Este capítulo explica a função interactiva (Easy Interactive Function).

Executar diversas tarefas com a função interactiva

- Desenhar em ecrãs planos como, por exemplo, quadros brancos

☛ "Desenhar no ecrã de quadro branco (Modo de quadro branco)" [Pág.70](#)



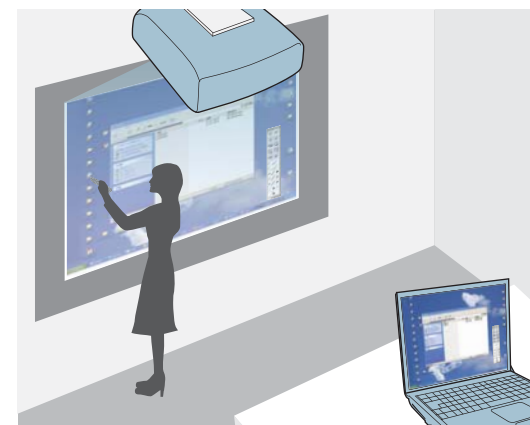
- Desenhar em documentos projectados

☛ "Desenhar na imagem projectada (Anotação PC Free)" [Pág.76](#)



- Executar operações do rato do computador com a caneta

☛ "Utilizar um computador a partir do ecrã projectado (Interactivo com PC)" [Pág.85](#)



- Guardar o ecrã projectado

☛ "Guardar" [Pág.81](#)

- Imprimir o ecrã projectado

☛ "Imprimir" [Pág.82](#)

- Ler documentos em papel a partir de um scanner

☛ "Ler documentos em papel a partir de um scanner" [Pág.75](#)

- Anexar o ecrã projectado a um e-mail e enviar

☛ "Enviar E-mails (Apenas no Modo de quadro branco)" [Pág.83](#)

- Guardar o ecrã projectado

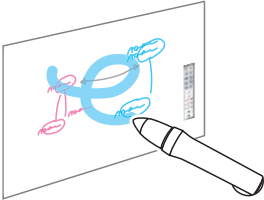

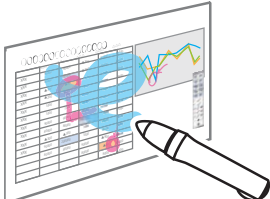

☛ "Guardar" [Pág.81](#)

- Imprimir o ecrã projectado

☛ "Imprimir" [Pág.82](#)

Três modos

A função interactiva tem três modos.

	Nome da função	Tipo de função	Explicação
1	Modo de quadro branco 	Função de desenho	<p>Projecta uma superfície vazia semelhante a um quadro branco. Utilizando a Easy Interactive Pen, pode desenhar letras e formas no ecrã.</p> <p>Esta função é útil em reuniões como substituto para um quadro branco.</p> <p>☛ "Desenhar no ecrã de quadro branco (Modo de quadro branco)" Pág.70</p> <div>  <p>No Modo de quadro branco, um ecrã é tratado como uma página de um bloco de notas. É possível criar até 50 páginas.</p> </div>
2	Anotação PC Free 	Função de desenho	<p>Utilizando a Easy Interactive Pen, pode desenhar letras e formas no ecrã projectado.</p> <p>Esta função é útil quando é necessário realçar um ponto importante durante uma reunião ou para fornecer notas adicionais.</p> <p>☛ "Desenhar na imagem projectada (Anotação PC Free)" Pág.76</p>
3	Interativo com PC 	Função de operações de computador	<p>Utilizando a Easy Interactive Pen, pode realizar operações do rato do computador no ecrã projectado. Isto permite desenhar e realizar funções interactivas com o PC a partir do ecrã projectado, ajudando no desenrolar das reuniões e apresentações.</p> <p>☛ "Utilizar um computador a partir do ecrã projectado (Interativo com PC)" Pág.85</p>

Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a Easy Interactive Pen pela primeira vez de modo a que o videoprojector reconheça correctamente a posição da caneta.

As opções Autocalibragem e Calibragem Manual estão também disponíveis.

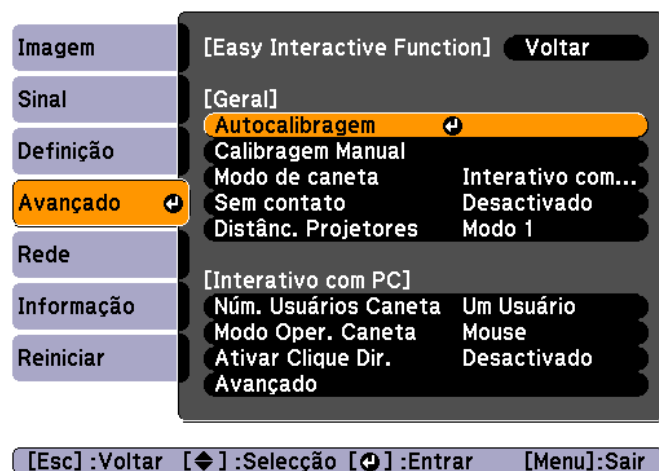


Desligue a Easy Interactive Pen que não está a ser utilizada ou afaste-a do ecrã de projecção quando estiver a calibrar uma caneta.

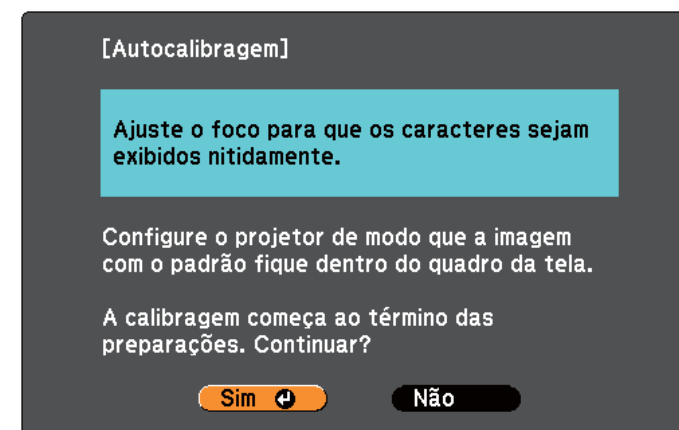
Autocalibragem

Esta função calibra automaticamente a caneta.

- 1 Defina **Avançado - Easy Interactive Function** para **Autocalibragem** a partir do menu de configuração.



- 2 Ajuste a focagem seguindo as instruções no ecrã.



☞ "Corrigir a Focagem" [Pág.57](#)

- 3 Seleccione "Sim".
Utilize o botão [↵] no controlo remoto ou painel de controlo para seleccionar "Sim".
- 4 A imagem do modelo é projectada e inicia-se a calibragem.
Aguarde até a calibragem estar terminada.
Não obstrua a luz projectada enquanto a imagem do modelo estiver a ser projectada.



- Por predefinição, a Autocalibragem está atribuída ao botão [User] no controlo remoto. Ao premir o botão [User] no controlo remoto, pode começar a partir do passo 2.
☞ "Controlo remoto" [Pág.17](#)
- Se iniciar o posicionamento da caneta utilizando o controlo remoto, realize todas as operações utilizando o controlo remoto. Se iniciar o posicionamento da caneta utilizando a Easy Interactive Pen, realize todas as operações utilizando a Easy Interactive Pen.

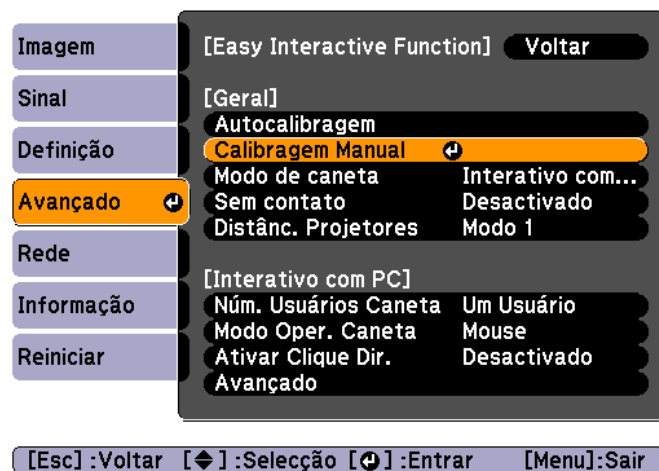
Será exibido um erro se a Autocalibragem falhar. Execute a Calibragem Manual.

☞ "Calibragem Manual" Pág.67

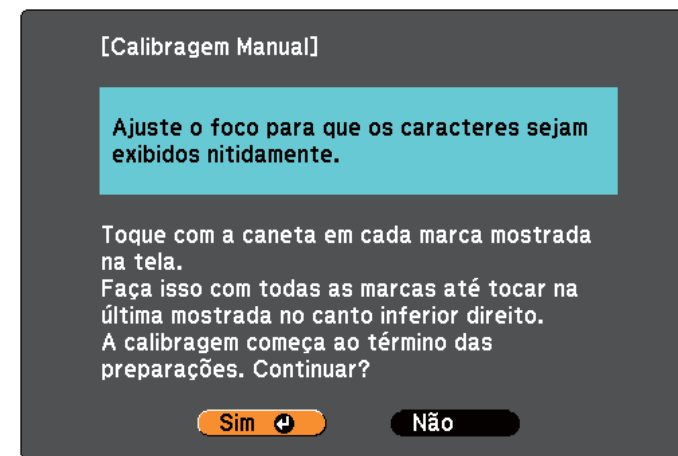
Calibragem Manual

Esta função permite-lhe calibrar manualmente a caneta.

- 1 Defina **Avançado - Easy Interactive Function** para **Calibragem Manual** a partir do menu de configuração.



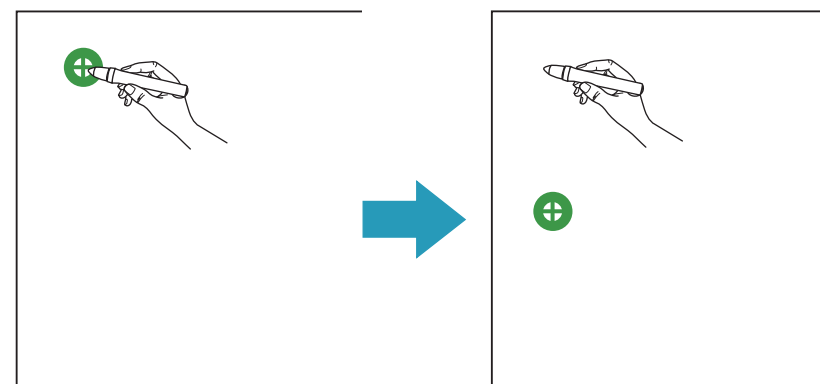
- 2 Ajuste a focagem seguindo as instruções no ecrã.



[Esc] : Voltar [↩] : Seleção [↵] : Executar [Menu] : Sair

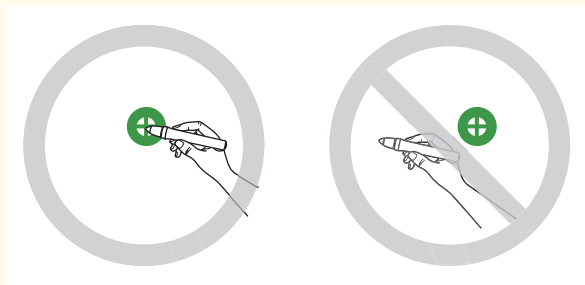
- 3 Utilize o botão [↵] no controlo remoto ou painel de controlo para seleccionar "Sim".

- 4 É apresentado um ponto no ecrã projectado. Toque no centro do ponto com a ponta da Easy Interactive Pen. O ponto desaparece e aparece depois na posição seguinte.



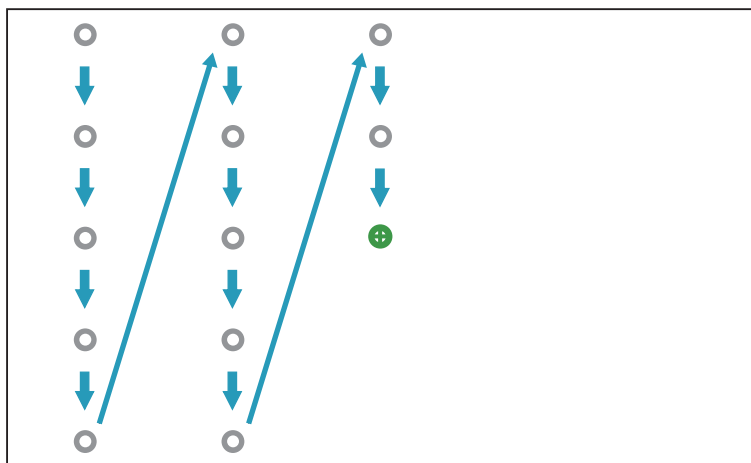


Certifique-se de que toca no centro do ponto. Caso contrário, pode não ficar correctamente posicionado.



5 O ponto aparece primeiro no canto superior esquerdo e depois no canto inferior direito.

Repita o passo 4 até todos os pontos desaparecerem.



- Se tocar na posição errada, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou painel de controlo para voltar ao ponto anterior. Não pode retroceder mais do que o ponto anterior.
- Prima e mantenha premido o botão [Esc] para cancelar a calibragem.
- Podem ser necessários alguns segundos depois de todos os pontos desaparecerem até a calibragem estar terminada.

Quando necessita de calibrar a caneta

A posição onde está a desenhar com a Easy Interactive Pen e onde o desenho é apresentado podem não corresponder nas seguintes situações.

- Depois de realizar a correcção Keystone.
- Depois de ajustar o tamanho da imagem.
- Depois de realizar Deslocar Imagem.
- Depois de mudar a posição do videoprojector.

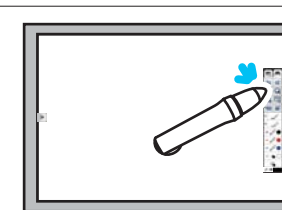
Calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento.

Utilizar a caneta

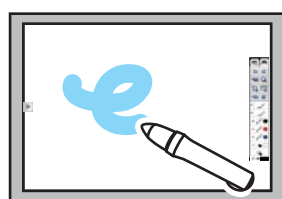
Verifique se a pilha está instalada e ligue a Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [Pág.21](#)

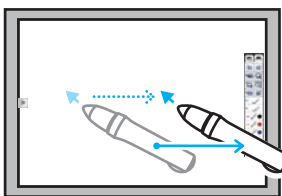
Toque no ecrã com a ponta da caneta para seleccionar um item como um ícone.



Toque no ecrã e mova para desenhar no ecrã projectado.



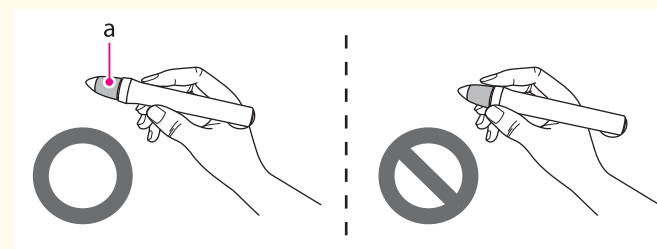
Mova sobre o ecrã sem tocar para mover o ponteiro. Esta acção chama-se "sobrepôr".



Importante

A função interactiva funciona através de comunicação por infravermelhos. Tenha os seguintes pontos importantes em conta quando utilizar esta função.

- Certifique-se de que não existe luz forte ou luz solar a brilhar no Sensor da Easy Interactive Function ou no ecrã de projecção.
- No caso da presença de pó no Sensor da Easy Interactive Function, tal poderá interferir com a comunicação por infravermelhos e é possível que não possa utilizar a função normalmente.
- Não coloque tinta nem autocolantes na cobertura do Sensor da Easy Interactive Function.
- Instale o projector de modo a que o Sensor da Easy Interactive Function não fique demasiado próximo de luzes fluorescentes.
- Não utilize um controlo remoto por infravermelhos nem um microfone por infravermelhos na mesma sala porque a Easy Interactive Pen pode ficar avariada.
- A Easy Interactive Function pode ser interrompida por interferência electromagnética proveniente de equipamentos situados na proximidade (como motores eléctricos ou transformadores).
- A Easy Interactive Pen não é à prova de água. Não a utilize com as mãos molhadas nem em locais onde possa ficar molhada.
- Não segure na parte (a) da ponta de caneta Easy Interactive Pen e certifique-se de que esta parte não fica danificada nem suja. Caso contrário, a Easy Interactive Pen pode não funcionar.



É possível utilizar as seguintes funções de desenho no projector.

Altera o modo de acordo com as suas necessidades.

☛ "Desenhar no ecrã de quadro branco (Modo de quadro branco)"

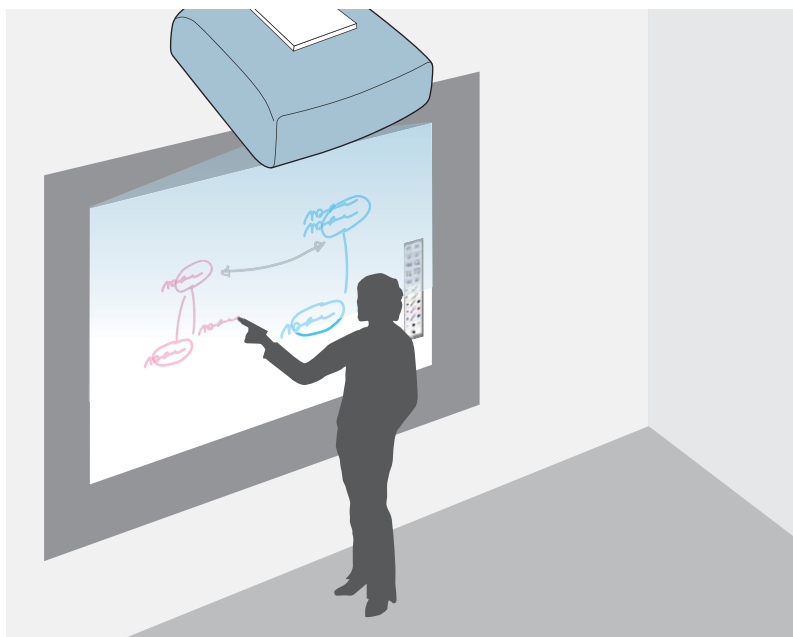
[Pág.70](#)

☛ "Desenhar na imagem projectada (Anotação PC Free)" [Pág.76](#)



É possível utilizar duas Easy Interactive Pens em simultâneo.

Desenhar no ecrã de quadro branco (Modo de quadro branco)



Projecta uma superfície vazia semelhante a um quadro branco. Utilizando a Easy Interactive Pen, pode desenhar letras e formas no ecrã.

Esta função é útil em reuniões como substituto para um quadro branco.

Iniciar o Modo de quadro branco

1

Ligue a Easy Interactive Pen.

2

Prima o botão [Whiteboard] no Control Pad ou no controlo remoto.

As barras de ferramentas lateral e inferior serão exibidas no ecrã projectado.



1 Barra de ferramentas

2 Barra de ferramentas inferior

Quando as barras de ferramentas forem exibidas, poderá escrever no ecrã projectado utilizando a Easy Interactive Pen.



A barra de ferramentas oferece funções de desenho como, por exemplo, uma caneta, ferramentas de desenho, etc.

A barra de ferramentas inferior oferece funções como, por exemplo, a digitalização de documentos e a possibilidade de guardar o ecrã.

☞ "Funções da barra de ferramentas" [Pág.72](#)

☞ "Funções da barra de ferramentas inferior" [Pág.74](#)



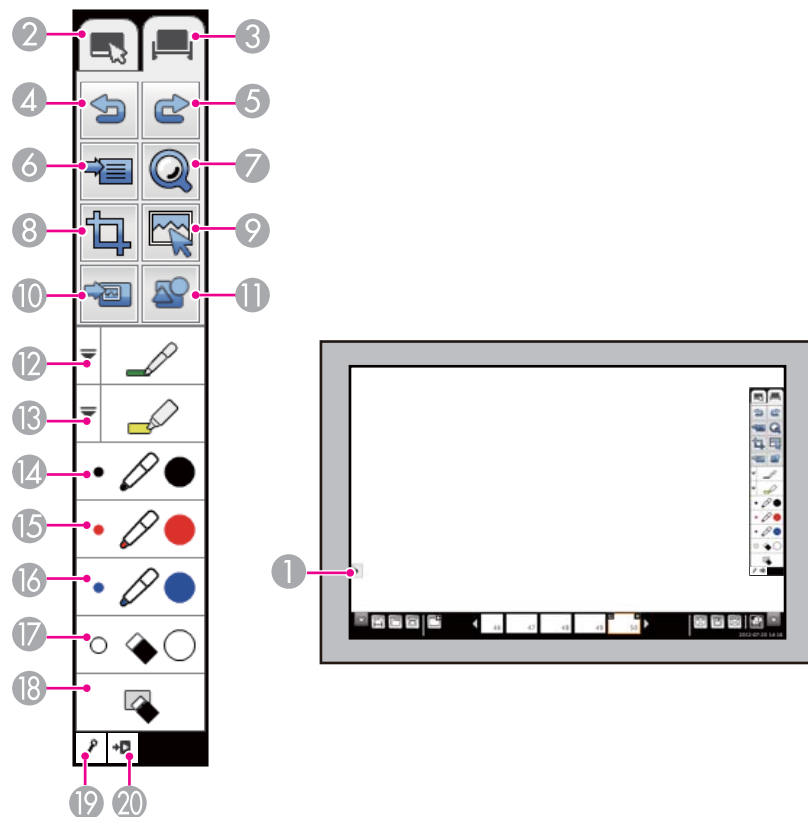
- Pode também mudar para o Modo de quadro branco utilizando um dos seguintes métodos.
 - Clique em  na barra de ferramentas (apenas quando utilizar a Anotação PC Free)
 - Seccione **Quadro branco** como fonte de Controlo remoto Web
- ☞ "Visualizar o ecrã Web Remote" [Pág.125](#)
- Para mudar para Anotação PC Free ou Interativo com PC a partir do Modo de quadro branco, prima o botão [Whiteboard] no controlo remoto ou no Control Pad ou clique em  na barra de ferramentas.
- Todos os desenhos feitos no Modo de quadro branco serão guardados se mudar para Anotação PC Free.




Importante













- Se a energia falhar durante enquanto está a desenhar, os desenhos serão guardados, mas serão removidos após algum tempo.
- No ecrã Configurações do quadro branco, poderá alterar as definições para impedir a perda de dados. Ajuste as definições de acordo com o ambiente de utilização.















☞ **Avançado - Configurações do quadro branco** [Pág.146](#)










Funções da barra de ferramentas



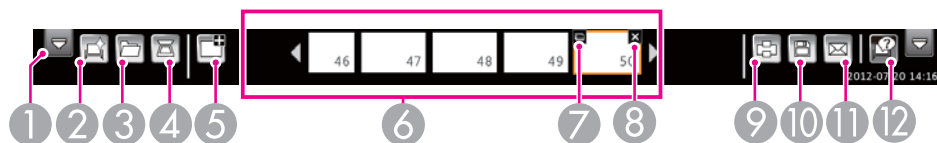
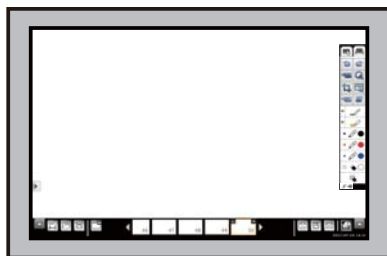
1		Guia da barra de ferramentas Mostra ou oculta a barra de ferramentas. O separador pode ser movido para cima e para baixo.
2		Modo de anotação Muda para Anotação PC Free ou Interativo com PC.
3		Modo de quadro branco Muda para o Modo de quadro branco.






4		Desfazer Cancela a última operação efectuada.
5		Refazer Cancela uma operação de anulação e repõe o estado anterior.
6		Modelo Pode escolher o fundo para o Modo de quadro branco a partir de um conjunto de padrões disponíveis. []: Exibe uma régua. []: Exibe linhas de grelha. []: Exibe uma lista de modelos predefinidos e modelos personalizados que foram registados. Pode personalizar modelos utilizando um navegador Web. "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.123 <div> Pode mudar a largura da linha clicando no ícone da régua ou no ícone das linhas de grelha.</div>
7		Zoom []: Aumenta a imagem. É possível desenhar enquanto a imagem está ampliada. []: Reduz a imagem. Não é possível reduzir mais do que uma vez. []: Aumenta uma vez a ampliação. []: É possível mover a área ampliada para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita.








8		Recortar Recorta a imagem na forma da área especificada. Pode alterar a área que deseja recortar arrastando o canto da imagem. Pode também mover uma imagem arrastando o interior da imagem seleccionada. As operações serão realizadas na imagem colada a partir de [], [], [] ou []. Quando clicar neste ícone, a imagem será escolhida automaticamente.
9		Seleccionar Move, redimensiona e roda a imagem. As operações serão realizadas na imagem colada a partir de [], [], [] ou []. Quando clicar neste ícone, a imagem será escolhida automaticamente. <ul style="list-style-type: none"> • Mover a imagem: Toque no interior da imagem seleccionada com a Easy Interactive Pen e arraste para mover. • Redimensionar a imagem: Toque na extremidade da imagem seleccionada com a Easy Interactive Pen e arraste para redimensionar. • Rodar a imagem: Toque na parte superior da imagem seleccionada com a Easy Interactive Pen e arraste na direcção que deseja rodar.
10		Inserir imagem Pode seleccionar imagens de um dispositivo de armazenamento USB ou de uma pasta de rede. Pode seleccionar os seguintes ficheiros. Formato: PNG, JPEG Resolução: 2048 x 2048 máximo As imagens com resolução superior serão reduzidas. Quando inserir uma imagem, a imagem anterior será removida.
11		Formas É possível seleccionar entre as formas fornecidas. Pode seleccionar a cor da forma e a espessura das linhas.
12		Caneta Muda para uma caneta para que possa desenhar livremente. Clique em [] situado à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura da linha da caneta.

13		Caneta fluorescente Muda para uma caneta fluorescente com capacidade de desenhar linhas translúcidas. Clique em [] situado à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura do marcador.
14		Caneta preta Muda para uma caneta preta para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.
15		Caneta vermelha Muda para uma caneta vermelha para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.
16		Caneta azul Muda para uma caneta azul para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.
17		Borracha Muda para uma borracha. Clique no lado direito do ícone para apagar áreas maiores. Clique no lado esquerdo do ícone para apagar áreas mais pequenas.
18		Limpar ecrã Elimina tudo desenhado na página apresentada.
19		Mostrar sempre a barra de ferramentas Clique para ocultar a barra de ferramentas sempre que desenha alguma coisa. Por predefinição, a barra de ferramentas está sempre visível.
20		Fechar Oculta a barra de ferramentas.

Funções da barra de ferramentas inferior



1		Guia da barra de ferramentas inferior Mostra ou oculta a barra de ferramentas inferior.
2		Nova reunião Guarda ou cancela a edição do conteúdo e repõe o Modo de quadro branco para o estado predefinido.
3		Abrir Selecciona um ficheiro e cola-o numa nova página. ☛ "Abrir ficheiros e ler no Modo de quadro branco" Pág.76
4		Digitalizar Pode capturar imagens a partir de um scanner e colá-las numa nova página. ☛ "Ler documentos em papel a partir de um scanner" Pág.75
5		Página nova Abre uma nova página.

6		Miniatura Exibe uma lista de miniaturas de páginas que estão a ser editadas. Pode deslocar-se arrastando a Easy Interactive Pen. Abre a página da miniatura seleccionada. Se seleccionar uma página utilizando a Easy Interactive Pen e aguardar um momento, poderá arrastar para mudar a página. Clique em [◀] para mudar para a página anterior. Clique em [▶] para mudar para a página seguinte.
7		Página duplicada Duplica a página e adiciona-a após a última página.
8		Apagar página Elimina a página actual.
9		Imprimir Envia o ecrã projectado para a impressora. ☛ "Imprimir" Pág.82
10		Salvar Guarda o ecrã projectado no dispositivo de armazenamento USB ou na pasta de rede. ☛ "Guardar" Pág.81
11		Correio Envia o ecrã projectado por e-mail. É necessário configurar previamente as definições do servidor de e-mail. ☛ "Enviar E-mails (Apenas no Modo de quadro branco)" Pág.83
12		Orientação Exibe o ecrã de ajuda para a barra de ferramentas e para as funções da barra de ferramentas inferior. Clique em qualquer parte do ecrã projectado com a Easy Interactive Pen para ocultar o ecrã de ajuda.



- Pode ajustar as definições do Modo de quadro branco no ecrã de Configurações do quadro branco no menu Configuração.
- ☛ **Avançado - Configurações do quadro branco** Pág.146
- As seguintes funções não podem ser utilizadas no Modo de quadro branco.
 - E-Zoom
 - Page Up/Down
 - Split Screen

Ler documentos em papel a partir de um scanner

Digitalizar dados como, por exemplo, documentos em papel e colá-los numa nova página como imagem no Modo de quadro branco. Esta função suporta a função de scanner para impressoras ligadas através de um cabo USB ou de uma rede.

É necessário configurar previamente as definições de impressoras de rede.

☛ "Ecrã de Configuração do quadro branco" Pág.150

São suportadas impressoras* com funções de digitalização e os seguintes comandos de controlo de impressão. Não são suportados scanners independentes.

• ESC/P-R


* Nem todas as impressoras são suportadas. Para mais detalhes sobre os modelos suportados, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

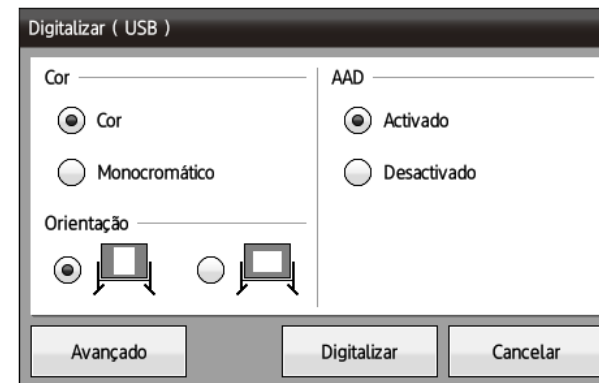
☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)



- Não é possível digitalizar utilizando o botão da impressora.
- Será sempre digitalizada toda a área do scanner.
- Não é suportada a digitalização de dupla face com o Alimentador Automático de Documentos (AAD).

1 Coloque papel no scanner.

2 Clique em  na barra de ferramentas inferior. Será exibido o ecrã de digitalização.



3 Ajuste as definições necessárias no ecrã de digitalização. Clique em **Avançado** para abrir o menu detalhado.

Item	Explicação
Cor	Selecione Cor ou Monocromático.
Orientação	Selecione a orientação para o documento digitalizado.
AAD	Selecione o dispositivo de importação. No caso de scanners que não suportam AAD, o documento será digitalizado a partir do vidro de documentos independentemente desta definição.
Scanner	Selecione o scanner que deseja utilizar.


4 Clique em [Digitalizar]. Será exibido o ecrã de digitalização.

5 Após a digitalização, a imagem será colada numa nova página no Modo de quadro branco.



Quando utilizar um scanner com AAD incorporado, poderão ser digitalizadas até 10 folhas. Repita o procedimento se necessita de digitalizar documentos com mais de 10 folhas.

Abrir ficheiros e ler no Modo de quadro branco

Prima [] para abrir um ficheiro e lê-lo no Modo de quadro branco. O ficheiro aberto será adicionado como nova página.

Os seguintes tipos de ficheiros podem ser lidos no Modo de quadro branco. As imagens com resolução superior serão reduzidas.

Tipo	TipodeFicheiro (Extensão)	Notas
Imagem	.jpg	Não é possível ler o seguinte. <ul style="list-style-type: none"> • Imagens com uma resolução superior a 2048 x 2048 • Ficheiros com a extensão ".jpeg" • Formatos com cores CMYK • Formatos progressivos
	.png	Não é possível ler imagens com uma resolução superior a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	É possível abrir ficheiros PDF versão 1.7 ou anterior. Defina o número de páginas ao abrir um ficheiro PDF. Se o ficheiro estiver protegido por palavra-passe, introduza a palavra-passe.

Desenhar na imagem projectada (Anotação PC Free)



Utilizando a Easy Interactive Pen, pode desenhar letras e formas no ecrã projectado.

Esta função é útil quando é necessário realçar um ponto importante durante uma reunião ou para fornecer notas adicionais.

Iniciar a Anotação PC Free

1

Projecte uma imagem a partir de um dispositivo ligado ao projector.

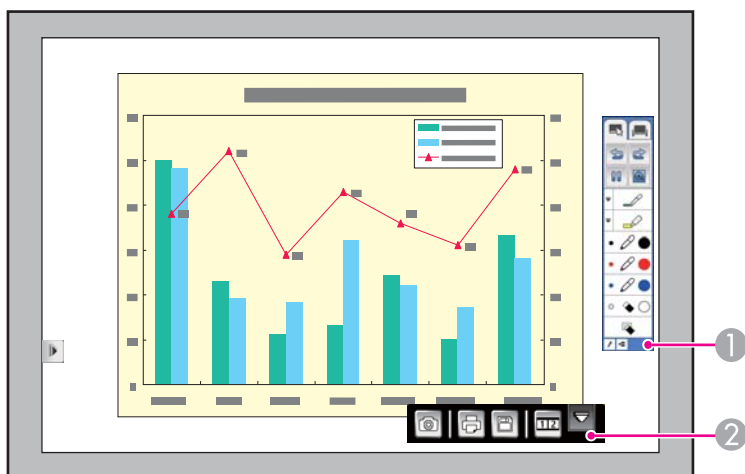
☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.48](#)

- 2** Ajuste o **Modo de caneta** para **Anotação PC Free** no menu Configuração.

☞ **Avançado - Easy Interactive Function - Modo de caneta** [Pág.146](#)

- 3** Ligue a Easy Interactive Pen e segure-a próximo do ecrã de projecção.

As barras de ferramentas lateral e inferior serão exibidas no ecrã projectado.



1 Barra de ferramentas

- 2 Barra de ferramentas inferior

Quando as barras de ferramentas forem exibidas, poderá escrever no ecrã projectado utilizando a Easy Interactive Pen.


A barra de ferramentas oferece funções de desenho como, por exemplo, uma caneta, ferramentas de desenho, etc.

A barra de ferramentas inferior oferece funções como, por exemplo, a possibilidade de guardar o ecrã.

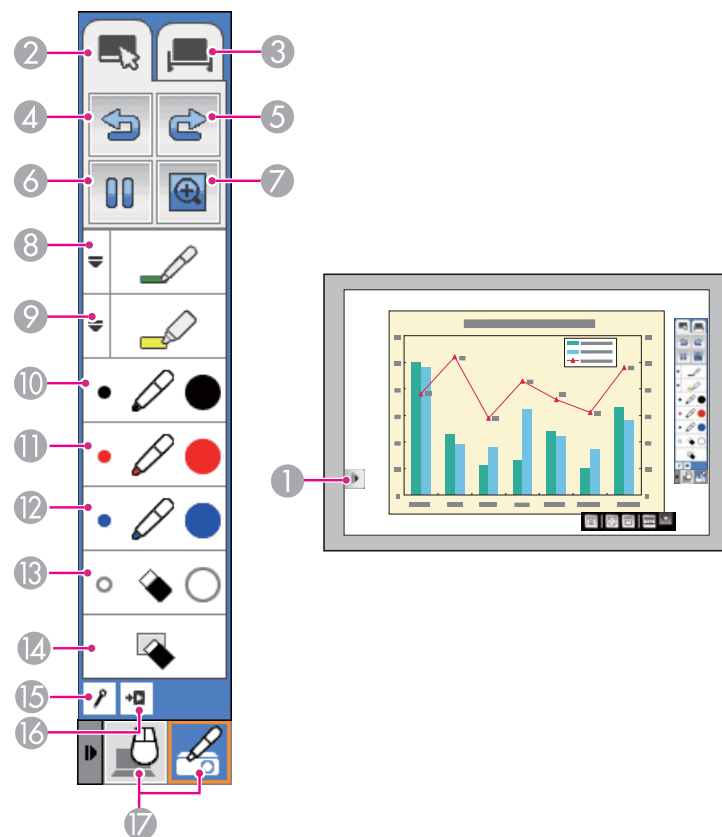
☞ "Funções da barra de ferramentas" [Pág.78](#)



☞ "Funções da barra de ferramentas inferior" [Pág.80](#)























- Para mudar de Anotação PC Free para o Modo de quadro branco, prima o botão [Whiteboard] no controlo remoto ou no Control Pad ou clique em  na barra de ferramentas.
- Consulte as informações seguintes sobre a mudança da função Interativo com PC para Anotação PC Free.
 - ☞ "Mudar para a função Interativo com PC" [Pág.87](#)









Funções da barra de ferramentas



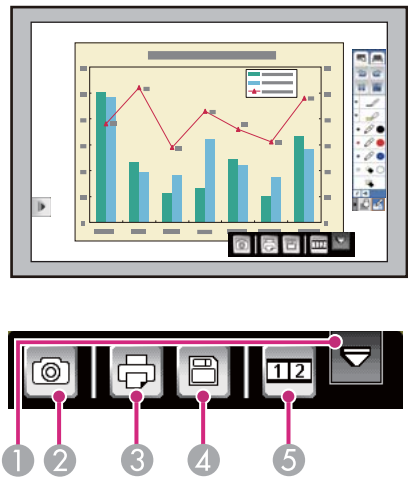
1		Guia da barra de ferramentas Mostra ou oculta a barra de ferramentas. O separador pode ser movido para cima e para baixo.
2		Modo de anotação Muda para Anotação PC Free.





3		Modo de quadro branco Muda para o Modo de quadro branco.
4		Desfazer Cancela a última operação efectuada.
5		Refazer Cancela uma operação de anulação e repõe o estado anterior.
6		Freeze Coloca a imagem projectada em pausa. Sempre que tocar no ícone, activa ou desactiva a função Congelamento. <div>  Pode também utilizar o botão [Freeze] no controlo remoto.  "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.107 </div>
7		E-Zoom Apresenta um alvo que lhe permite aumentar a imagem no centro do alvo. Pode mover o alvo com a Easy Interactive Pen. Não é possível desenhar no ecrã quando este se encontra ampliado. <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Pode percorrer a imagem aumentada arrastando-a com a Easy Interactive Pen. • Não pode utilizar o E-Zoom a partir do controlo remoto, câmara de documentos ou Crestron RoomView® durante o funcionamento da Easy Interactive Pen no E-Zoom. <div>  "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.108  "Acerca do Crestron RoomView®" Pág.131 </div> </div>


8		Caneta Muda para uma caneta para que possa desenhar livremente. Clique em [] situado à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura da linha da caneta.
9		Caneta fluorescente Muda para uma caneta fluorescente com capacidade de desenhar linhas translúcidas. Clique em [] situado à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura do marcador.
10		Caneta preta Muda para uma caneta preta para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.
11		Caneta vermelha Muda para uma caneta vermelha para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.
12		Caneta azul Muda para uma caneta azul para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.
13		Borracha Muda para uma borracha. Clique no lado direito do ícone para apagar áreas maiores. Clique no lado esquerdo do ícone para apagar áreas mais pequenas.
14		Limpar ecrã Elimina tudo desenhado na página apresentada.
15		Mostrar sempre a barra de ferramentas Clique para ocultar a barra de ferramentas sempre que desenha alguma coisa. Por predefinição, a barra de ferramentas está sempre visível.

16		Fechar Oculta a barra de ferramentas.
17	 	Modo de caneta Este ícone permite mudar facilmente entre Anotação PC Free e Interativo com PC se deseja utilizar o computador enquanto desenha. <ul style="list-style-type: none"> • Para mudar de Anotação PC Free para Interativo com PC, prima [] e seleccione []. Depois de mudar para Interativo com PC, o conteúdo desenhado utilizando a função Anotação PC Free será mantido. • Para mudar de Interativo com PC para Anotação PC Free, prima [] e seleccione []. <p>☞ "Mudar para a função Interativo com PC" Pág.87</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  O ícone do Modo de caneta será exibido quando o Ícone do Modo can. estiver definido para a Direita ou Esquerda. ☞ Avançado - Visor - Ícone do Modo can. Pág.146 </div>

Funções da barra de ferramentas inferior



1		Guia da barra de ferramentas inferior Mostra ou oculta a barra de ferramentas inferior.
2		Capturar Captura uma imagem do ecrã projectado. Após a captura, a imagem será colada numa nova página no Modo de quadro branco.
3		Imprimir Envia o ecrã projectado para a impressora. ☛ "Imprimir" Pág.82 Os itens que podem ser ajustados são diferentes da função de impressão do Modo de quadro branco.
4		Salvar Guarda o ecrã projectado em formato PNG. ☛ "Guardar" Pág.81 Os itens que podem ser ajustados são diferentes da função de guardar do Modo de quadro branco.

5		Split Screen Sempre que premir este botão, a imagem alterna entre a projecção de duas imagens em simultâneo, dividindo o ecrã projectado, ou a projecção de uma imagem, tal como normalmente. ☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" Pág.91
---	---	---

Guardar

Pode guardar o ecrã projectado num dispositivo de armazenamento USB ou numa pasta de rede.

As funções e os procedimentos são diferentes para o Modo de quadro branco e para Anotação PC Free. Pode ajustar definições mais detalhadas no Modo de quadro branco.

Importante

Se utilizar um leitor de cartões de memória ou um concentrador USB, as operações podem não ser executadas correctamente. Ligue directamente ao projector ou ao Control Pad.



Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.


Para o Modo de quadro branco

Pode guardar nos seguintes formatos.

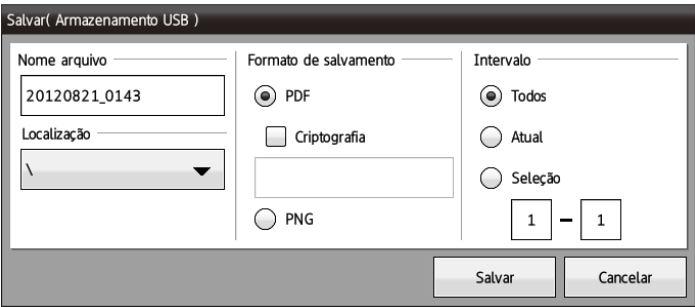
- PNG (Resolução: 1280 x 800)
- PDF (defina uma palavra-passe, se necessário)

1 Prima o botão [Save] no Control Pad ou no controlo remoto.



Pode também guardar utilizando o botão [] na barra de ferramentas inferior.

2 Ajuste as definições necessárias no ecrã Salvar.



Item	Explicação
Nome arquivo	Introduza o nome do ficheiro. Clique na caixa de texto para exibir o teclado e introduza o nome do ficheiro.
Intervalo	Defina o intervalo de páginas que deseja guardar. Não é possível seleccionar Todos se guardar no formato PNG.
Location	Ao premir a seta, será exibida uma caixa de diálogo que permite seleccionar a pasta na qual deseja guardar a imagem.
Formato de salvamento	Selecione o formato para guardar (PDF ou PNG). No caso de ficheiros PDF, poderá escolher se deseja encriptar o ficheiro. Introduza uma palavra-passe se deseja encriptar o ficheiro.

3 Clique em **Salvar**.

Importante

- Quando introduzir a palavra-passe, a mesma será apresentada no ecrã.
- Quando encriptar um ficheiro, certifique-se de que memoriza a palavra-passe.


Para Anotação PC Free

Pode guardar no formato PNG. A localização para guardar o ficheiro é a mesma definida no ecrã de Configurações de quadro branco no menu

Configuração. Ocorrerá um erro caso não seja possível utilizar a localização definida. O nome do ficheiro será também definido automaticamente.

- 1 Prima o botão [Save] no Control Pad ou no controlo remoto.



Pode também guardar utilizando o botão  na barra de ferramentas inferior.

- 2 O ficheiro será guardado automaticamente.

Imprimir

Envia o ecrã projectado para a impressora e imprime os dados.

É necessário configurar previamente as definições de impressoras de rede.

🖱️ "Ecrã de Configuração do quadro branco" [Pág.150](#)

São suportadas impressoras* com os seguintes comandos de controlo de impressão. Não é possível ligar através de um adaptador de impressão em rede.

Comandos de controlo	Método de ligação
ESC/P-R	USB ou através de uma rede
ESC/Página, ESC/Página-Cor	Através de uma rede
PCL6	

* Nem todas as impressoras são suportadas. Para mais detalhes sobre os modelos suportados, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.


🖱️ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

As funções e os procedimentos são diferentes para o Modo de quadro branco e para Anotação PC Free. Pode ajustar definições mais detalhadas no Modo de quadro branco.

Para o Modo de quadro branco

- 1 Prima o botão [Print] no Control Pad ou no controlo remoto.



Pode também imprimir utilizando o botão  na barra de ferramentas inferior.

- 2 Ajuste as definições necessárias no ecrã Imprimir. Clique em **Avançado** para exibir as definições detalhadas.



Item	Explicação
Número de cópias	Especifica o número de cópias.
Modo cor	Especifica a cor de impressão.
Intervalo	Defina o intervalo de páginas que deseja imprimir.

Item	Explicação
Impressora	Exibe uma lista de nomes de impressoras ligadas. Seleccione a impressora que deseja utilizar.
Tamanho do papel	Define o tamanho do papel.
Páginas por folha	Define o número de páginas por folha.
Borda da página	Define se pretende adicionar uma margem a cada página.
Número da página	Define se pretende imprimir um número de página em cada página.
Data & Hora	Define se pretende imprimir a data e hora em cada página.
Agrupar	Define se pretende agrupar páginas ao imprimir.


3 Clique em **Imprimir**.

Para Anotação PC Free

Imprime utilizando as definições para a impressora definidas no ecrã de Configurações de quadro branco no menu Configuração. Ocorrerá um erro se a impressora não estiver ligada.

1 Prima o botão [Print] no Control Pad ou no controlo remoto.



Pode também imprimir utilizando o botão  na barra de ferramentas inferior.

2 Especifique o número de cópias no ecrã Imprimir.


3 Clique em **Imprimir**.

Enviar E-mails (Apenas no Modo de quadro branco)

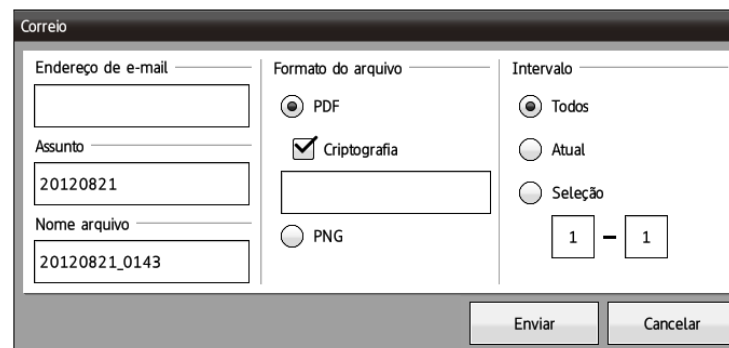
O ecrã projectado desenhado no Modo de quadro branco pode ser anexado e enviado por e-mail.



- Para enviar e-mails, é necessário configurar previamente as definições do servidor de e-mail.
- O endereço do remetente e do destinatário é o mesmo.
- Não é possível especificar vários endereços em simultâneo. Não existe função de livro de endereços.
- Não é possível editar o texto no e-mail.

1 Clique em  na barra de ferramentas inferior.

2 Ajuste as definições necessárias no ecrã de envio de E-mail.



Item	Explicação
Endereço de E-mail	Introduza o endereço de e-mail do remetente. O endereço de e-mail definido será armazenado até realizar uma nova reunião.
Assunto	Introduza o assunto do e-mail.
Nome arquivo	Introduza um nome do ficheiro do anexo.

Item	Explicação
Formato do arquivo	Selecione o formato do ficheiro anexado (PDF ou PNG). No caso de ficheiros PDF, poderá escolher se deseja encriptar o ficheiro. Introduza uma palavra-passe se deseja encriptar o ficheiro.
Intervalo	Defina a página que deseja enviar.

3 Clique em **Enviar**.

Importante

- Quando introduzir a palavra-passe, a mesma será apresentada no ecrã.
- Quando encriptar um ficheiro, certifique-se de que memoriza a palavra-passe.



Quando ligar o projector a um computador, pode utilizar o computador a partir do ecrã projectado.

- Utilizando a Easy Interactive Pen, poderá realizar operações do rato do computador como, por exemplo clicar, clicar com o botão direito ou arrastar e largar.

Clicar	Toque com a ponta da caneta no ecrã projectado.
Clicar com o botão direito	Mantenha a ponta da caneta no ecrã durante alguns segundos e depois afaste-a.
Arrastando e largando	Mantenha a ponta da caneta no ícone ou noutro item que deseja mover, arraste a ponta da caneta no ecrã projectado para onde deseja mover e depois afaste a ponta da caneta do ecrã projectado.

☛ "Easy Interactive Pen" [Pág.21](#)

- Pode trocar o Clique Dir. e o Clique Esq. em **Avançado - Ponta da Caneta**.

- Não é possível desenhar enquanto utiliza a função Interativo com PC.
- Pode mudar facilmente entre Interativo com PC e Anotação PC Free.
☛ "Mudar para a função Interativo com PC" [Pág.87](#)



Quando estiver ligado a uma rede, poderá executar as seguintes operações.

- Utilizando a Easy Interactive Pen, pode realizar operações do rato no computador através da rede
 - Projectar imagens de um projector instalado noutra sala de reuniões e partilhar os ecrãs com diversos projectores
 - Utilizando a Easy Interactive Pen, pode desenhar nos ecrãs projectados que estão a ser partilhados por outros projectores (é necessário utilizar um software de desenho)
- ☛ "Utilizar a função interactiva através de uma rede" [Pág.119](#)

Preparar o Videoprojector

Antes de utilizar a função Interativo com PC é necessário efectuar as seguintes preparações.

É necessário também efectuar as seguintes operações quando utilizar o software Easy Interactive Tools fornecido.

1 Projecte imagens a partir de um computador.



Para Mac OS X, é necessário instalar o Easy Interactive Driver no computador.

☛ "Instalar Easy Interactive Driver (apenas Mac OS X)" [Pág.86](#)

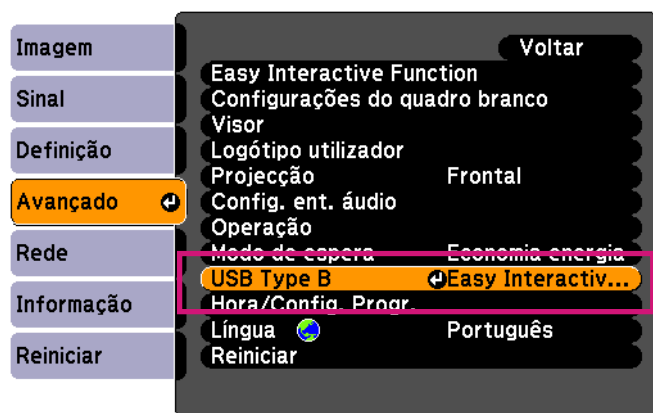
- 2** Ligue o projector ao computador usando o cabo USB.
Consulte a secção seguinte quando utilizar o Control Pad.
☞ "Ligar ao utilizar a função Interactiva de PC" [Pág.42](#)



Não é necessário um cabo USB quando utilizar a função Interativo com PC através de uma rede.

☞ "Utilizar a função interactiva através de uma rede" [Pág.119](#)

- 3** Defina a opção **Avançado - USB Type B** no menu Configuração.



[Esc] :Voltar [↵] :Seleccção [Enter] :Entrar [Menu]:Sair

Definição	Funções disponíveis
Easy Interactive Function	Interativo com PC
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Interativo com PC
Rato Sem Fios/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> • Rato Sem Fios • USB Display



- No passo 1, pode também ligar utilizando a opção USB Display. O desempenho da Easy Interactive Pen poderá diminuir, dependendo do computador utilizado, do conteúdo do filme, etc.
- Para utilizar duas Easy Interactive Pens com a função Interativo com PC, ajuste a opção **Núm. Usuários Caneta** para **Dois Usuários** no menu Configuração.
 - ☞ **Avançado - Easy Interactive Function - Núm. Usuários Caneta** [Pág.146](#)
- Ajuste a opção **Modo Oper. Caneta** para **Mouse** no menu Configuração para executar a função Interativo com PC. (Esta opção pode ser ajustada apenas se o **Núm. Usuários Caneta** estiver definido para **Um Usuário**)
 - ☞ **Avançado - Easy Interactive Function - Modo Oper. Caneta** [Pág.146](#)

Importante

Utilizar duas canetas Easy Interactive Pen ao mesmo tempo pode provocar interferências em algum software de aplicação.

Desligue a Easy Interactive Pen que não está a ser utilizada ou afaste-a do ecrã de projecção.

Instalar Easy Interactive Driver (apenas Mac OS X)

Requisitos do Sistema


SO	Mac OS X 10.3.9 ou posterior Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900 MHz ou mais rápido Recomendado: Intel Core Duo 1,5 GHz ou mais rápido

Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	100 MB ou mais
Visor	Resoluções superiores a XGA (1024 x 768) e inferiores a WUXGA (1920 x 1200) Visor a cores de 16 bits ou superior

Instalar



Pode saltar o procedimento seguinte se instalou o Easy Interactive Tools utilizando a opção Easy Install dado que esta já instala o Easy Interactive Driver.



 [Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

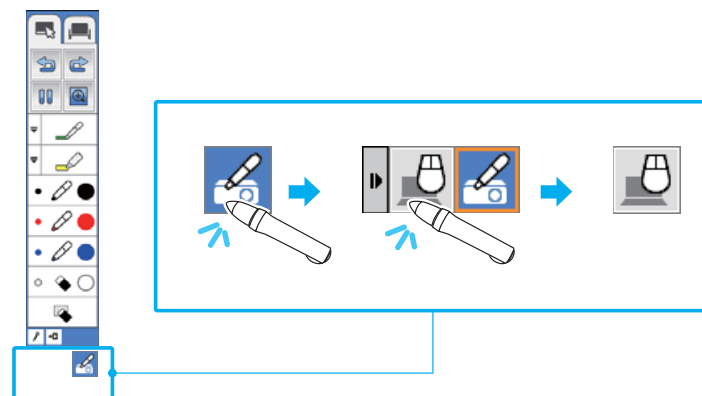
- 1** Ligue o computador.
- 2** Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" no seu computador.
- 3** Faça duplo clique no ícone Install Navi na janela EPSON.
- 4** Selecciona **Custom Install** e siga as instruções no ecrã para instalar.
- 5** Reinicie o computador.



Mudar para a função Interativo com PC

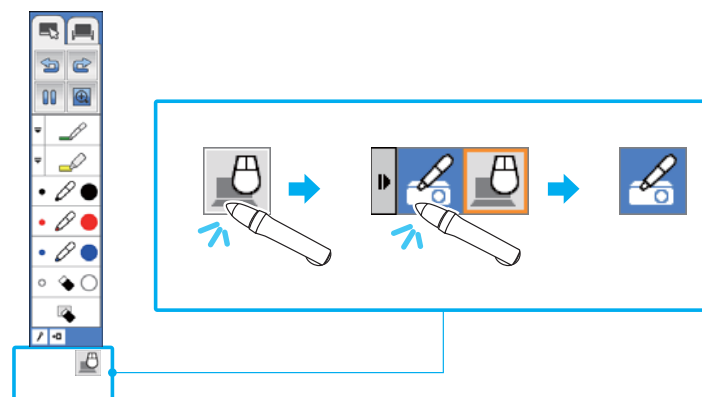
Pode mudar entre a função Anotação PC Free e Interativo com PC utilizando um dos seguintes métodos.

- Prima o botão [Pen Mode] no controlo remoto
- Clique no ícone Modo de caneta no ecrã projectado utilizando a Easy Interactive Pen



Para mudar de Anotação PC Free para Interativo com PC, prima  e seleccione .



Para mudar de Interativo com PC para Anotação PC Free, prima  e seleccione .





- O ícone do Modo de caneta será exibido quando o **Ícone do Modo can.** estiver definido para a **Direita** ou **Esquerda**.
☛ **Avançado** - Visor - **Ícone do Modo can.** Pág.146
- Quando a fonte de entrada é Quadro branco, Vídeo, USB1 ou USB2, não serão apresentados os ícones [] e [].
- Pode mudar a função Anotação PC Free e Interativo com PC no menu Configuração.
☛ **Avançado** - Easy Interactive Function - **Modo de caneta** Pág.146
- Defina **Modo Oper. Caneta** para **Caneta** para activar a função de caneta no Windows Vista/7. (Esta opção pode ser ajustada apenas se o **Núm. Usuários Caneta** estiver definido para **Um Usuário**)

Ajustar a área de operação da caneta

Quando utilizar a função interactiva ligando a um computador, a área de operação da caneta é automaticamente ajustada se a resolução do computador mudar. Não necessita de realizar de novo o alinhamento da caneta.



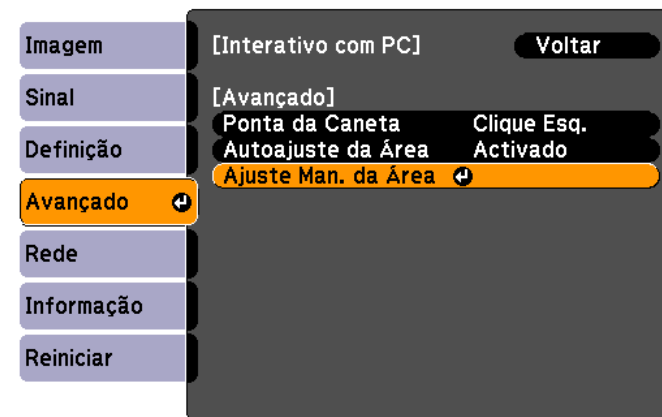
- Pode ajustar esta função para Activado ou Desactivado em **Autoajuste da Área** a partir do menu de configuração. O valor predefinido é Activado.
- ☛ **Avançado** - Easy Interactive Function - **Avançado** Pág.146

Se constatar que a Easy Interactive Pen está fora de posição, mesmo quando **Autoajuste da Área** está definido para Activado, pode tentar **Ajuste Man. da Área**.

☛ "Ajuste manual da área da caneta" Pág.88

Ajuste manual da área da caneta

- 1 Seleccione **Ajuste Man. da Área** para a **Easy Interactive Function** a partir do menu de configuração.

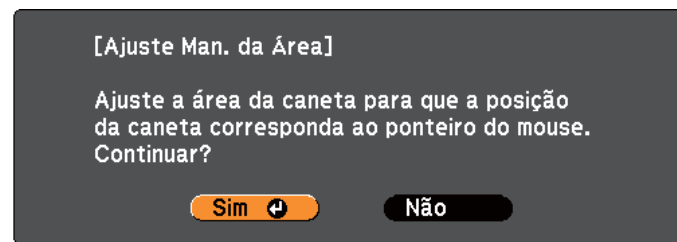


[Esc] : Voltar [↩] : Seleção [↵] : Entrar [Menu] : Sair



- Ajuste para encaixar a imagem projectada no ecrã.
- Apresente o ecrã do computador para que possa verificar facilmente a posição do ponteiro do rato.

- 2 Utilize o botão [↵] no controlo remoto para seleccionar "Sim".



[Esc] : Voltar [↩] : Seleção [↵] : Executar [Menu] : Sair

O ponteiro do rato move-se para o canto superior esquerdo.

- 3** Quando o ponteiro do rato pára no canto superior esquerdo, toque na ponta do ponteiro do rato com a Easy Interactive Pen.

O ponteiro do rato move-se para o canto inferior direito.

- 4** Quando o ponteiro do rato pára no canto inferior direito, toque na ponta do ponteiro do rato com a Easy Interactive Pen.

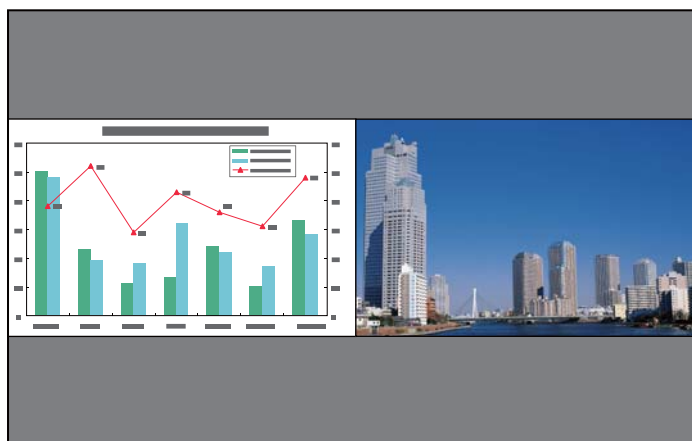


Funções Úteis

Este capítulo explica funções úteis para efectuar apresentações, etc. e descreve as funções de segurança.

Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)

Pode projectar em simultâneo imagens provenientes de duas fontes, uma no lado direito do ecrã e a outra no lado esquerdo.



Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido

Segue-se uma lista das combinações de fontes de entrada que podem ser projectadas num ecrã dividido.

Ecrã esquerdo	Ecrã direito								
	Computador	DisplayPort	Vídeo	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Quadro branco
Computador	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Vídeo	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

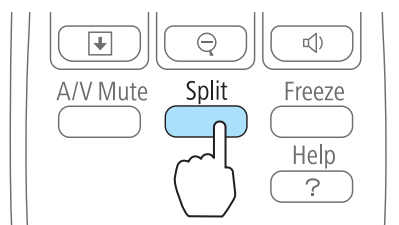
Ecrã esquerdo	Ecrã direito								
	Computador	DisplayPort	Vídeo	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Quadro branco
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Quadro branco	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Procedimentos de funcionamento


Projectar num ecrã dividido

- Prima o botão [Split] enquanto está a projectar.
A fonte de entrada actualmente seleccionada será projectada no lado esquerdo do ecrã.

Controlo remoto




Pode efectuar as mesmas operações a partir do menu de configuração.

 Definição - Split Screen [Pág.145](#)

- Prima o botão [Menu].
Aparece o ecrã Config Split Screen.



- Selecione **Fonte** e, em seguida, prima o botão [].
- Selecione cada fonte de entrada para **Esquerda** e **Direita**.



Só é possível seleccionar fontes de entradas que podem ser combinadas.

☛ "Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido" [Pág.91](#)



O ecrã Fonte é também apresentado ao premir o botão [Source Search] durante a projecção em ecrã dividido.

5 Seleccione **Executar** e, em seguida, prima o botão [↵].

Para mudar a fonte durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen), inicie o procedimento a partir do ponto 2.

Mudar os ecrãs esquerdo e direito

Utilize o procedimento que se segue para mudar as imagens projectadas apresentadas nos lados esquerdo e direito do ecrã.

1 Prima o botão [Menu] durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen).

2 Seleccione **Alternar Telas** e, em seguida, prima o botão [↵].
As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.

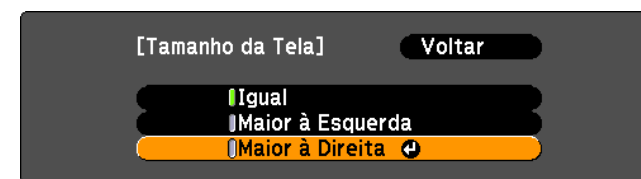


Mudar os tamanhos das imagens à esquerda e à direita

1 Prima o botão [Menu] durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen).

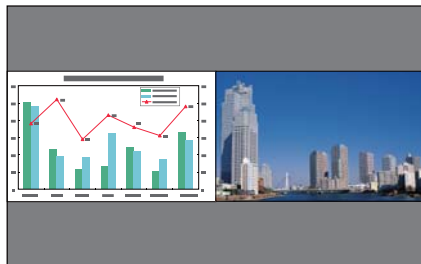
2 Seleccione **Tamanho da Tela** e, em seguida, prima o botão [↵].

3 Seleccione o tamanho de ecrã que pretende apresentar e, em seguida, prima o botão [↵].

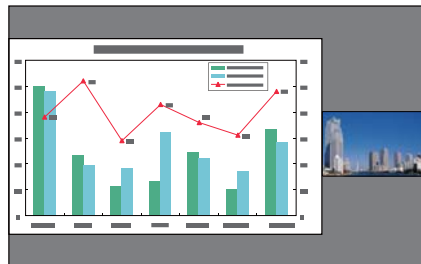


As imagens projectadas irão aparecer conforme indicado em baixo, depois de definir o tamanho do ecrã.

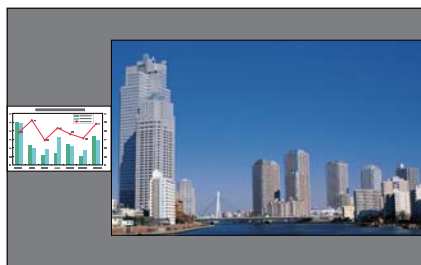
Igual



Maior à Esquerda



Maior à Direita



- Não pode ampliar as imagens do ecrã esquerdo e do ecrã direito ao mesmo tempo.
- Quando uma imagem é ampliada, a outra imagem é reduzida.
- Consoante os sinais de vídeo recebidos, as imagens à esquerda e direita poderão parecer ter um tamanho diferente, mesmo que **Igual** esteja definido.

Encerrar a função Split Screen

Prima o botão [Esc] para fechar o ecrã dividido.

Os passos seguintes também podem ser utilizados para encerrar o Split Screen.

- Prima o botão [Split] no controlo remoto.
- Seleccione **Sair de Split Screen** no menu de configuração.
☛ Definição - Split Screen - Config Split Screen [Pág.145](#)

Quando utilizar a função interactiva

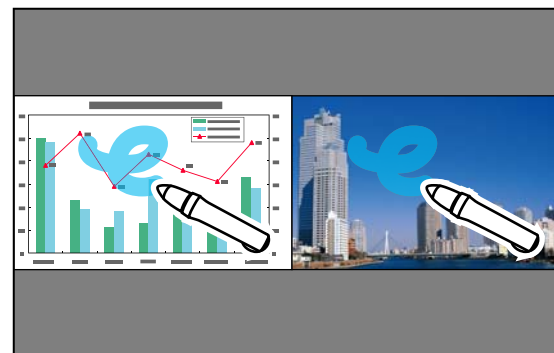
Pode utilizar as seguintes funções interactivas durante a projecção de ecrã dividido.

- Anotação PC Free
 - Interativo com PC
 - Funções interactivas através de uma rede
- O Modo de quadro branco não é suportado.

☛ "Função interactiva" [Pág.63](#)

Utilizar a função Anotação PC Free

Defina o ecrã inteiro para a função Anotação PC Free.



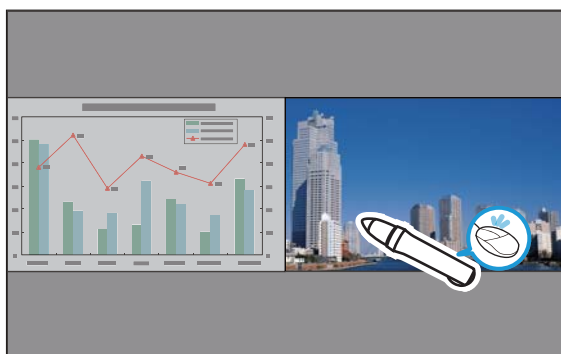
Pode utilizar todas as fontes de entrada, excepto para o Quadro branco.

No seguinte exemplo, faremos ajustes às definições para o ecrã da direita. Pode ajustar o ecrã da esquerda da mesma forma.

- 1** Aceda ao ecrã Config Split Screen.
☛ "Projectar num ecrã dividido" [Pág.92](#)
- 2** Defina **Tela Direita** como **Modo can. de destino**.
- 3** Em **Fonte**, defina a fonte de entrada que deseja utilizar para o ecrã da direita.
- 4** Defina o **Modo de caneta** para a fonte de entrada definida no passo 3 como **Anotação PC Free**.

Utilizando a função Interativo com PC

Defina um dos ecrãs como o destino para a função Interativo com PC.



As fontes de entrada disponíveis são, Computador, DisplayPort, HDMI, USB Display e LAN.

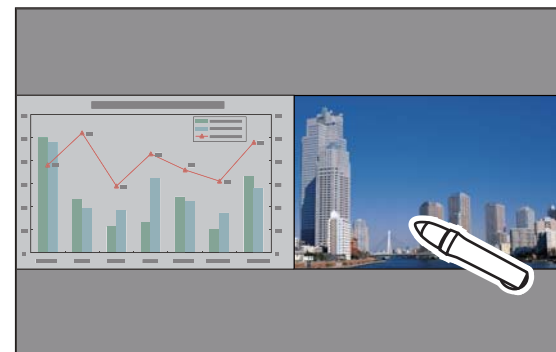
No seguinte exemplo, faremos ajustes às definições para o ecrã da direita. Pode ajustar o ecrã da esquerda da mesma forma.

- 1** Aceda ao ecrã Config Split Screen.
☛ "Projectar num ecrã dividido" [Pág.92](#)
- 2** Defina **Tela Direita** como **Modo can. de destino**.

- 3** Em **Fonte**, defina a fonte de entrada que deseja utilizar para o ecrã da direita.
- 4** Defina o **Modo de caneta** para a fonte de entrada definida no passo 3 como **Interativo com PC**.

Utilizar a função interactiva através de uma rede

Defina um dos ecrãs como o destino para a função interactiva.



A fonte de entrada disponível é LAN.

No seguinte exemplo, faremos ajustes às definições para o ecrã da direita. Pode ajustar o ecrã da esquerda da mesma forma.

- 1** Aceda ao ecrã Config Split Screen.
☛ "Projectar num ecrã dividido" [Pág.92](#)
- 2** Defina **Tela Direita** como **Modo can. de destino**.
- 3** Em **Fonte**, defina **LAN** como fonte de entrada para **Tela Direita**. (Não é possível mudar o Modo de caneta.)

Restrições durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen)

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção Split Screen.

- Definir o menu de configuração
- E-Zoom
- Mudar o modo de aspecto (o modo de aspecto será definido como **Modo Normal**.)
- Operações com o botão [User] do controlo remoto
- Íris Automática

A ajuda só pode ser visualizada se não receber sinais de imagem ou se for apresentada uma notificação de erro ou de aviso.

Restrições relacionadas com imagens

- Os valores predefinidos para o menu **Imagem** são aplicados à imagem no ecrã direito. No entanto, as definições para a imagem projectada no ecrã esquerdo são aplicadas à imagem do ecrã direito para **Modo cor**, **Temp. abs. da cor** e **Avançado**.
- O valor da definição **Desactivado** para **Progressivo** e **Redução ruído** é aplicado à imagem no ecrã direito.
☞ "Menu Sinal" [Pág.143](#)
- Se não for recebido qualquer sinal de imagem, o ecrã de visualização ficará na cor definida em Visualizar fundo. Quando está seleccionada a opção **Logo**, o ecrã fica **Azul**.
- Quando está a ser efectuada a função A/V Mute, o ecrã fica **Preto**.

Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)

Se ligar um dispositivo de armazenamento USB como, por exemplo, uma memória USB ou um disco rígido USB ao videoprojector, pode projectar os ficheiros guardados no dispositivo sem necessidade de um computador. Esta função designa-se PC Free.

Importante

Se utilizar um leitor de cartões de memória ou um concentrador USB, as operações podem não ser executadas correctamente. Ligue directamente ao projector ou ao Control Pad.



- Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.
- Não é possível corrigir a distorção keystone durante a projecção em PC Free, mesmo que prima os botões [↖] e [↗] no painel de controlo.



Especificações para ficheiros que podem ser projectados usando a função PC Free


Tipo	Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
Ficheiro de cenário	.fse .sit*	Este é o formato de ficheiro criado quando converte ficheiros PowerPoint através do EasyMP Slide Converter para que possam ser reproduzidos através de PC Free. Neste Manual, estes ficheiros são designados como cenários.

Tipo	Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
Imagem	.jpg	<p>Não é possível projectar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Imagens com uma resolução superior a 8192 x 8192 • Imagens com um tamanho de ficheiro superior a 12 MB • Ficheiros com a extensão ".jpeg" • Formatos com cores CMYK • Formatos progressivos <p>Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado.</p>
	.bmp	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 2048 x 2048. • Não é possível projectar ficheiros GIF animados.
	.png	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • É possível projectar ficheiros PDF versão 1.7 ou anterior. • Não é possível projectar PDFs encriptados.

* Também pode projectar cenários (ficheiros SIT) criados através da aplicação de software EMP SlideMaker e EMP SlideMaker2.

Consulte as secções indicadas em seguida para obter mais informações sobre como projectar cada tipo de ficheiro.

- Projectar ficheiros de cenário
 "Reproduzir um cenário" [Pág.104](#)
- Projectar ficheiros de imagem
 "Projectar as imagens ou filmes seleccionados" [Pág.101](#)


- Projectar ficheiros PDF
 "Projectar ficheiros PDF" [Pág.102](#)

Ficheiros de vídeo suportados

Arquivo Tipo (Extensão)	Filme Codec	Codec de áudio	Qualidade da gravação
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 É possível reproduzir conteúdos MPEG sem som. Não é possível reproduzir PCM linear e áudio AC-3.	Taxa de bits máxima: 12 Mbps Resolução máxima: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Movimento JPEG	PCM Linear ADPCM	

* Não é possível projectar ficheiros com a extensão .mpeg.

Consulte a secção indicada em seguida para obter mais informações sobre como projectar ficheiros de vídeo.

-  "Projectar as imagens ou filmes seleccionados" [Pág.101](#)



- Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.
- Não é possível projectar ficheiros com DRM (Digital Rights Management).
- Se utilizar um dispositivo de armazenamento USB com uma velocidade de acesso lenta quando reproduzir vídeos (quando transmitir com taxas de bits mais elevadas), os ficheiros de vídeo poderão não ser correctamente reproduzidos e o som pode saltar ou não ser transmitido.
- O projector não suporta ficheiros multimédia formatados nalguns sistemas de ficheiros. Se tiver problemas na projecção, use ficheiros de multimédia formatados em Windows.
- Formate o suporte em FAT16/32.

Exemplos de PC Free

Projectar imagens e vídeos armazenados num dispositivo de armazenamento USB

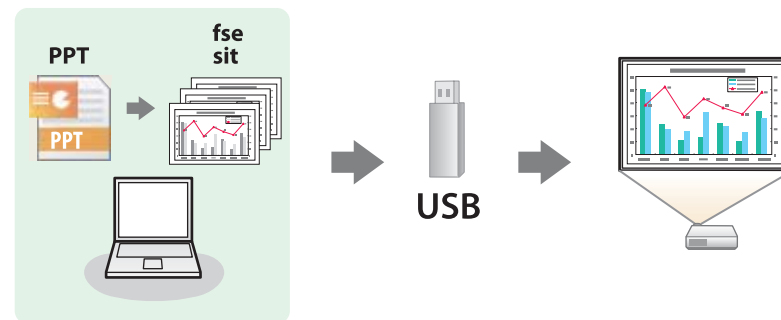


Pode utilizar o PC Free para projectar ficheiros de vídeo ou de imagem individuais, ou para projectar uma Apresentação, utilizando mais do que um ficheiro.

☛ "Projectar as imagens ou filmes seleccionados" [Pág.101](#)

☛ "Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)" [Pág.104](#)

Projectar ficheiros do PowerPoint convertidos com o EasyMP Slide Converter



Consulte a secção indicada em seguida para obter mais informações sobre como converter ficheiros PowerPoint para cenários através do EasyMP Slide Converter.

☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Slide Converter](#)

Métodos de utilização de PC Free

Os passos seguintes são explicados utilizando o controlo remoto como exemplo, quando o dispositivo de armazenamento USB está ligado ao Control Pad. Os dispositivos de armazenamento podem também ser ligados directamente ao projector. Pode também realizar as operações do controlo remoto a partir do painel de controlo do projector.

Iniciar a função PC Free

1

Mude a fonte para USB1.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.48](#)
















- 2 Ligue o dispositivo de armazenamento USB ou a câmara digital ao Control Pad.

☛ "Ligar ao Control Pad" [Pág.42](#)

A função PC Free inicia-se é apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

- Os ficheiros seguintes são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros).
 - Ficheiros JPEG
 - Ficheiros FSE/SIT (uma imagem do primeiro diapositivo)
 - Ficheiros PDF (uma imagem da primeira página do PDF)
 - Ficheiros MPEG/WMV/AVI (uma imagem 15 segundos antes do início do vídeo)

- Outros ficheiros e pastas são apresentados como ícones, da forma apresentada na tabela que se segue.

Ícone	Arquivo	Ícone	Arquivo
	Ficheiros FSE*		Ficheiros MPEG
	Ficheiros SIT*		Ficheiros WMV
	Ficheiros JPEG*		Ficheiros PFX (Certificado do Cliente/ Certificado do Servidor Web)
	Ficheiros BMP		Ficheiros P12 (Certificado do Cliente/ Certificado do Servidor Web)
	Ficheiros GIF		Ficheiros CER (certificado CA)
	Ficheiros PNG		Ficheiros DER (certificado CA)
	Ficheiros AVI (Movimento JPEG)*		Ficheiros PEM (certificado CA)
	Ficheiros PDF*		

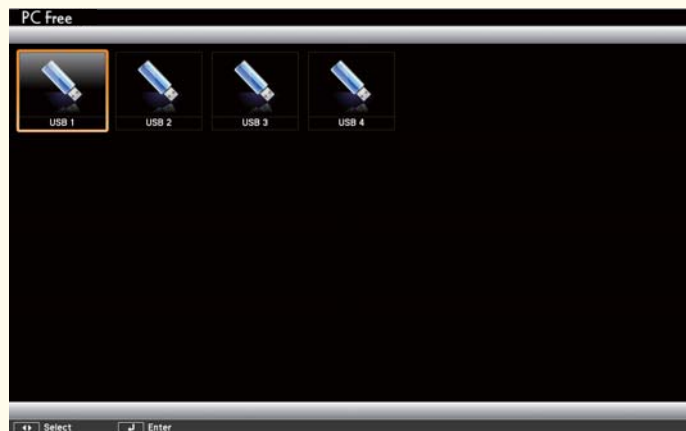
* Se não for possível apresentar como uma miniatura, é apresentado como um ícone.



- Se a Execução Automática estiver definida para um cenário, este é automaticamente reproduzido com a máxima prioridade, em detrimento de outras fontes de entrada. Para interromper a reprodução, prima o botão [Esc] no controlo remoto.

☛ "Operações durante a reprodução de um cenário" Pág.105

- Também pode inserir um cartão de memória num leitor de cartões USB e, depois, ligar o leitor ao projector. No entanto, alguns leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis com o videoprojector.
- Se aparecer o ecrã seguinte (ecrã Seleccionar unidade), prima o botão [↶], [↷], [↵] ou [↶] para seleccionar a unidade que pretende utilizar e, em seguida, prima o botão [↵].



- Pode visualizar o ecrã Seleccionar unidade posicionando o cursor sobre **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, premir o botão [↵].
- O projector pode reconhecer um máximo de oito ficheiros multimédia em simultâneo.

Projectar imagens

1

Use os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] para seleccionar o ficheiro ou a pasta que pretende projectar.



Se não aparecerem todos os ficheiros e pastas no ecrã actual, prima o botão [↵] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página seguinte** na parte inferior do ecrã e prima o botão [↵].

Para voltar ao ecrã anterior, prima o botão [↵] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página anterior** na parte superior do ecrã e prima o botão [↵].

2



Pressione o botão [↵].

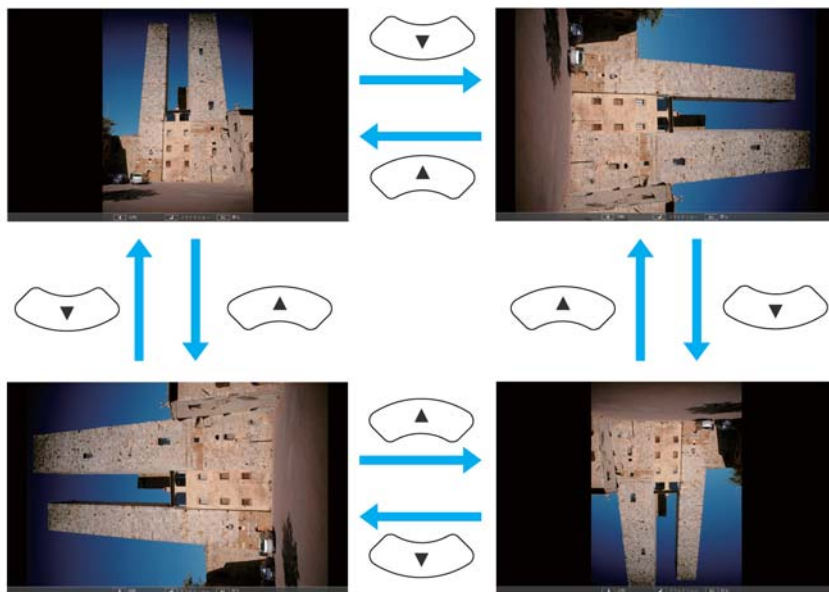
É apresentada a imagem seleccionada.

Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Para voltar ao ecrã que foi apresentado antes da abertura da pasta, posicione o cursor sobre **Voltar topo** e prima o botão [↵].

Rodar imagens

Pode rodar a imagem em incrementos de 90° durante a projecção de um ficheiro de imagem com o PC Free.

- 1 Apresente imagens ou execute a função PC Free.
- 2 Durante a projecção, prima o botão  ou .








Parar a função PC Free

Para terminar a função PC Free, desligue o dispositivo USB da porta USB do Control Pad. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Projectar as imagens ou filmes seleccionados

Importante

Não retire o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.

- 1 Inicie o PC Free.
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
 "Iniciar a função PC Free" [Pág.98](#)
- 2 Prima os botões , ,  e  para seleccionar o ficheiro de imagem que pretende projectar.



- 3 Pressione o botão .
- A imagem é apresentada ou o filme é reproduzido.



Prima os botões [◀] [▶] para mudar para o ficheiro de imagem seguinte ou anterior.

4 Para terminar a projecção, execute uma das operações apresentadas em seguida.

- Projectar uma imagem: Prima o botão [Esc].
- Projectar um filme: Prima o botão [Esc] para visualizar o ecrã de mensagens, seleccione **Sair** e, em seguida, prima o botão [↵].

Quando a projecção termina, regressa ao ecrã da lista de ficheiros.

Projectar ficheiros PDF

É possível projectar ficheiros PDF utilizando a função PC Free. Nos ficheiros PDF, pode mover as páginas para cima ou para baixo e pode também ampliar ou rodar as páginas.

- 1** Inicie o PC Free.
- É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
- ☛ "Iniciar a função PC Free" [Pág.98](#)

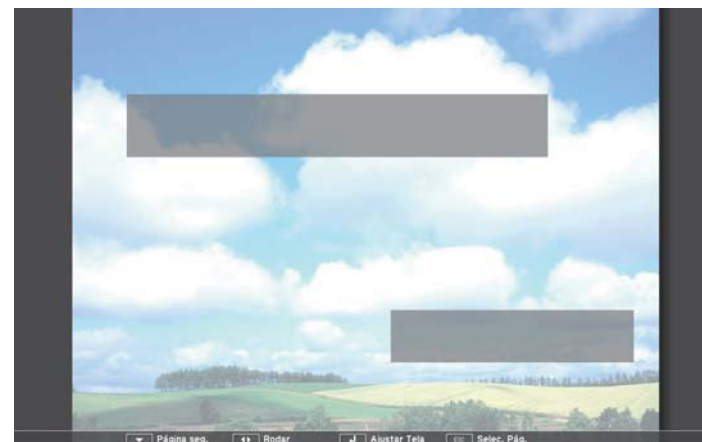
- 2** Prima o botão [◀], [▶], [◀] ou [▶] para seleccionar o ficheiro PDF que pretende projectar.



Se a extensão do ficheiro não for .pdf, o ficheiro não aparece na lista de ficheiros.

3 Pressione o botão [↵].

A primeira página do ficheiro PDF é apresentada em tamanho de ecrã completo.



Pode efectuar as seguintes operações quando está a ser apresentado um ficheiro PDF.

- Page Up/Down

Quando uma página é apresentada em tamanho de ecrã completo, prima o botão [↶] ou [↷] para ir para a página anterior ou seguinte.

- Seleccionar uma página

Prima o botão [Esc] para visualizar o menu de selecção de páginas.



Selecione a página que pretende projectar utilizando o botão [↶] ou [↷] e, em seguida, prima o botão [↵] para visualizar a página seleccionada. Se premir o botão [Esc] quando está a ser apresentado o menu de selecção de páginas, o menu fecha.

- Ampliar uma página

Quando uma página é apresentada em tamanho de ecrã completo, prima o botão [↵] para ampliar a imagem.

As páginas de formato vertical são ampliadas na horizontal para serem ajustadas à largura do ecrã. As páginas de formato horizontal são ampliadas na vertical para serem ajustadas à altura do ecrã.

Quando uma página é apresentada em tamanho ampliado, prima o botão [↵] para voltar à apresentação de tamanho de ecrã completo padrão.

- Percorrer uma página

Quando uma página é apresentada em tamanho ampliado, prima o botão [↶] [↷] [↶] [↷] para percorrer a página.

- Rodar uma página

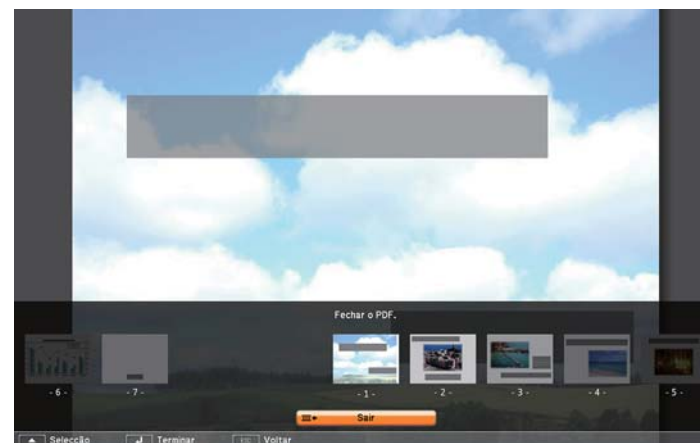
Quando uma página é apresentada em tamanho de ecrã completo, prima o botão [↶] ou [↷] para rodar 90 graus todas as páginas do PDF.

Fechar a apresentação do ficheiro PDF

- 1 Prima o botão [Esc] enquanto está a ser apresentado um ficheiro PDF.

É apresentado o menu de selecção de páginas.

- 2 Prima o botão [↶] ou [↷] e seleccione **Sair**.



- 3 Pressione o botão [↵].

O ficheiro PDF que estava a ser apresentado fecha e aparece o ecrã de selecção de ficheiros.



Não é possível efectuar as seguintes operações enquanto estiver a visualizar um PDF na função PC Free.

- Desbloquear uma palavra-passe
- Apresentar assinaturas de correio electrónico
- Apresentar efeitos de transparência
- Reproduzir conteúdos de vários suportes
- Apresentar ilustrações 3D
- Apresentar comentários

Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)

É possível projectar os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Execute as operações apresentadas em seguida para fazer uma Apresentação.



Pode definir condições de apresentação, tais como a repetição da projecção e a inclusão de efeitos de apresentação durante a comutação de ficheiros. Para mudar automaticamente ficheiros de vídeo ou de imagem durante a Apresentação, defina o **Tempo comutação ecrã** no ecrã Opção na função PC Free para algo diferente de **Não**. A predefinição é **Não**.

☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.105](#)


1 Inicie o PC Free.

☛ "Iniciar a função PC Free" [Pág.98](#)

É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

2 Utilize os botões , , e para posicionar o cursor sobre a pasta da Apresentação e, em seguida, prima o botão .

3

Selecione **Apresentação** na parte inferior direita do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão .

A Apresentação é iniciada e os ficheiros de imagem e de filme da pasta são projectados automaticamente em sequência, um de cada vez.




Depois de ser projectado o último ficheiro, a lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Execução contínua** para **Activado** no ecrã Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim.

☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.105](#)

Pode avançar para o ecrã seguinte, regressar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação.



Se definir o **Tempo comutação ecrã** no ecrã Opção para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando selecciona

Apresentação. Prima o botão , o botão  ou o botão  para continuar com o ficheiro seguinte.

Reproduzir um cenário





1

Inicie o PC Free.


☛ "Iniciar a função PC Free" [Pág.98](#)

É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

2

Prima o botão , ,  ou  para seleccionar o cenário que pretende reproduzir.

3

Pressione o botão .

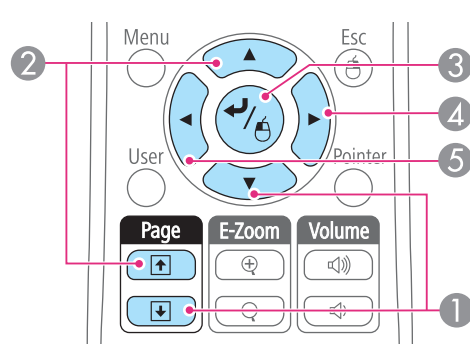
A reprodução inicia.

Operações durante a reprodução de um cenário

Pode efectuar as seguintes operações com o controlo remoto durante a reprodução de um cenário.

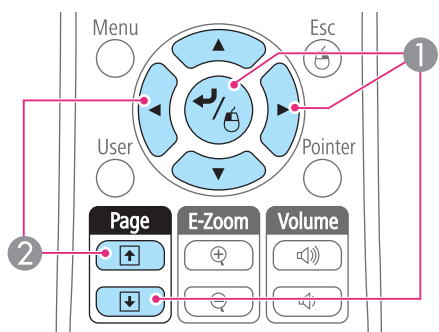
Para alternar entre ecrãs

Ficheiros FSE



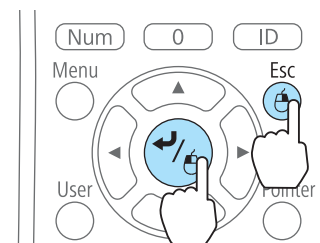
- 1 Diapositivo seguinte
- 2 Diapositivo anterior
- 3 Diapositivo ou animação seguinte
- 4 Diapositivo ou animação seguinte (Os efeitos da animação não são reproduzidos.)
- 5 Diapositivo ou animação anterior (Os efeitos da animação não são reproduzidos.)

Ficheiros SIT



- 1 Diapositivo seguinte
- 2 Diapositivo anterior

Parar a reprodução



Quando prime o botão [Esc], é apresentada a mensagem "Deseja abandonar a reprodução do cenário?" Selecione **Sair** e, em seguida, prima o botão [↵] para interromper a reprodução.

Selecione **Voltar** e, em seguida, prima o botão [↵] para continuar a reprodução do ficheiro.

Pode utilizar as seguintes funções quando projectar um ficheiro com a função PC Free.

- Congelamento
 - ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" [Pág.107](#)
- A/V Mute
 - ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" [Pág.106](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.108](#)
- Ponteiro
 - ☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" [Pág.107](#)

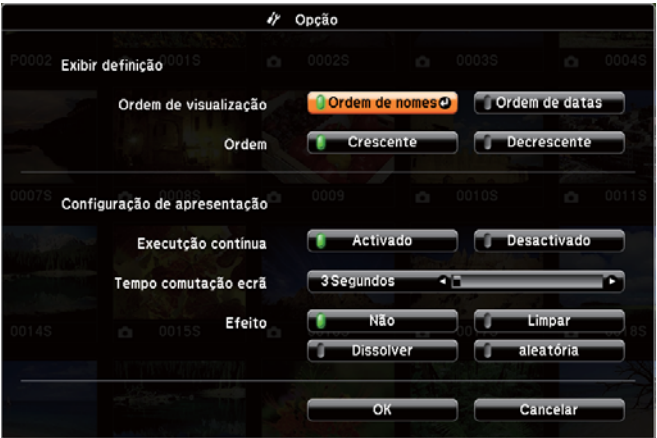
Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação

Pode definir a ordem de apresentação dos ficheiros e o funcionamento da Apresentação no ecrã Opção.

- 1 Seleccione **Opção** na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].

2 Quando é apresentado o ecrã Opção, defina cada um dos itens. Active as definições posicionando o cursor sobre a opção pretendida e premindo o botão [↵].

A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.



Ordem de visualização	Pode seleccionar visualizar os ficheiros por Ordem de nomes ou por Ordem de datas .
Ordem	Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem Crescente ou Decrescente .
Execução contínua	Pode definir se pretende ou não repetir a Apresentação.
Tempo comutação ecrã	Pode definir o tempo para apresentação de um único ficheiro quando executar uma Apresentação. Pode definir um tempo entre Não (0) e 60 Segundos. Se definir Não , a reprodução automática é desactivada.
Efeito	Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.

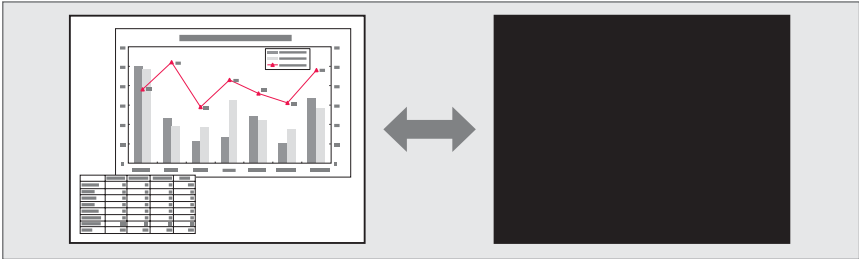
3 Utilize os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] para posicionar o cursor sobre **OK** e, em seguida, prima o botão [↵].

As definições são aplicadas.

Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e, em seguida, prima o botão [↵].

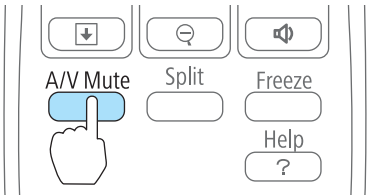
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)

Pode desactivar a imagem no ecrã quando desejar centrar a atenção do público naquilo que está a dizer ou quando não deseja visualizar operações, como mudar de ficheiros.



Sempre que pressiona o botão [A/V Mute], a função A/V Mute é activada ou desactivada.

Controlo remoto





- Se utilizar esta função quando estiver a projectar imagens com movimento, a fonte continuará a reproduzir as imagens e o som e não será possível voltar ao ponto no qual activou a função A/V Mute.
- Pode seleccionar o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do menu Configuração.
Avançado - Visor - A/V Mute Pág.146
- A lâmpada permanece acesa durante A/V Mute, de modo a que as horas da lâmpada continuem a acumular.



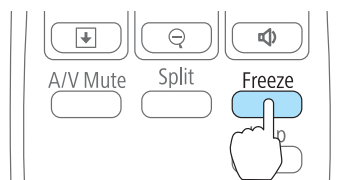
- O som não é interrompido.
- No caso das imagens com movimento, a reprodução respectiva continua, mesmo quando fixa o ecrã (congelamento), não sendo, por isso, possível retomar a projecção a partir do ponto em que fixou o ecrã.
- Se premir o botão [Freeze] enquanto visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, o menu ou ecrã de Ajuda que está a visualizar fecha.
- A função Congelamento funciona mesmo enquanto estiver a utilizar a função E-Zoom.

Fixar a Imagem (Congelamento)

Quando Congelamento estiver activado nas imagens com movimento, a imagem congelada continua a ser projectada no ecrã, pelo que pode projectar uma imagem com movimento um fotograma de cada vez, tal como uma fotografia estática. Pode ainda executar outras operações, como, por exemplo, mudar entre ficheiros durante uma apresentação efectuada a partir de um computador sem projectar imagens, se tiver activado previamente a função Congelamento.

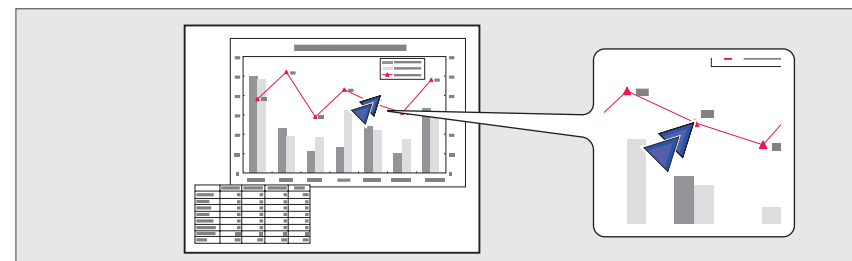
Sempre que prime o botão [Freeze], activa ou desactiva a função Congelamento.

Controlo remoto



Função de Ponteiro (Ponteiro)

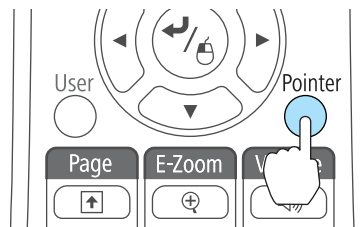
Esta função permite mover um ícone em forma de ponteiro na imagem projectada e ajuda-o a chamar a atenção para a área sobre a qual está a falar.



1 Visualize o Ponteiro.

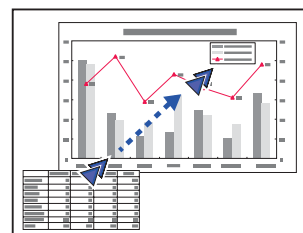
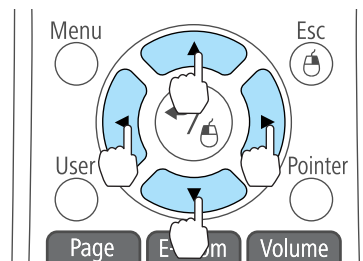
Sempre que prime o botão [Pointer], o ponteiro aparece ou desaparece.

Controlo remoto



2 Mova o ícone em forma de Ponteiro (↗).


Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↖], [↗], [↘] ou [↙] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

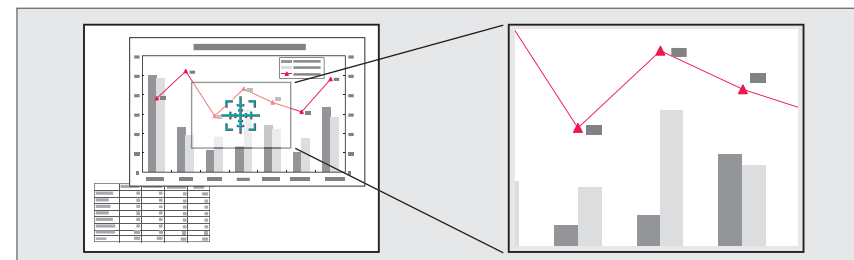


Pode seleccionar a forma do ícone do ponteiro a partir do menu Configuração.

 Definição - Forma do ponteiro [Pág.145](#)

Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)

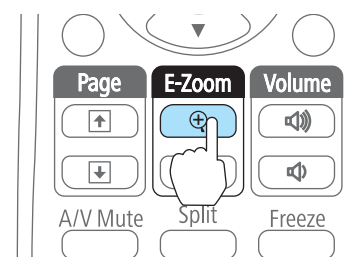
Esta função é útil quando pretende ampliar imagens, como, por exemplo, gráficos e tabelas, para as visualizar com maior pormenor.



1 Inicie a função E-Zoom.

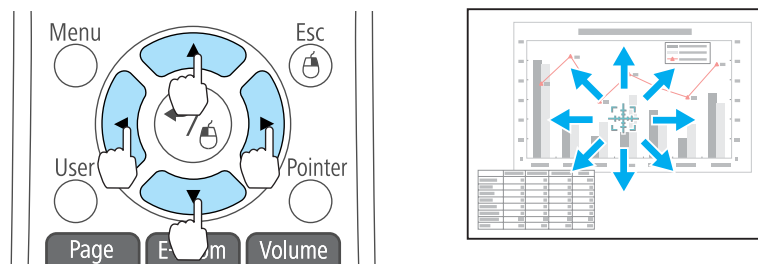
Prima o botão [⊕] para visualizar a Cruz (⊕).

Controlo remoto



- 2 Mova a Cruz (⛶) para a área da imagem que pretende ampliar.

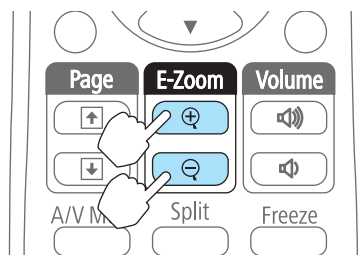
Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [⏮], [⏭], [⏪] ou [⏩] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

- 3 Amplie.

Controlo remoto



Botão [+]: Aumenta a área sempre que é premido. Pode ampliar rapidamente a área se mantiver o botão pressionado.
Botão [-]: Reduz as imagens que foram ampliadas.
Botão [Esc]: Cancela a função E-Zoom.



- A percentagem de ampliação aparece no ecrã. A área seleccionada pode ser ampliada de 1 a 4 vezes, em incrementos de 25.
- Durante a projecção ampliada, prima os botões [⏮], [⏭], [⏪] e [⏩] para percorrer a imagem.

Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)

É possível controlar o ponteiro do rato do computador a partir do controlo remoto do videoprojector. Esta função é denominada Rato Sem Fios.

Os seguintes sistemas operativos suportam a função de rato sem fios.

	Windows	Mac OS X
SO	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

* É possível que não consiga utilizar a função Rato Sem Fios em algumas versões dos sistemas operativos.

Execute as operações apresentadas em seguida para activar a função Rato Sem Fios.

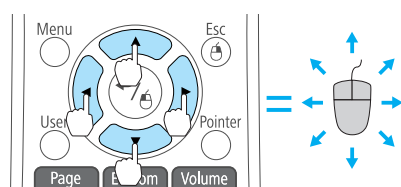
- 1 Defina **USB Type B** para **Rato Sem Fios/USB Display** a partir do menu de configuração.
➡ Avançado - USB Type B [Pág.146](#)
- 2 Ligue o projector ao computador usando o cabo USB fornecido.
➡ "Ligar um computador" [Pág.32](#)
- 3 Mude a fonte para uma das seguintes.
 - USB Display
 - Computador
 - HDMI

• DisplayPort

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.48](#)

Depois de efectuada a definição, pode controlar o ponteiro do rato da seguinte forma.

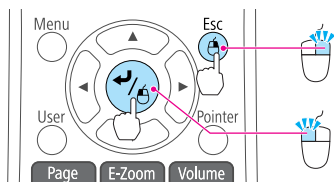
Movendo o ponteiro do rato



Botões [↶][↷][↵][↶]:

Movimenta o ponteiro do rato.

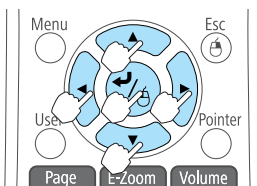
Fazendo clique com o rato



Botão [Esc]: Tecla direita.

Botão [↶]: Tecla esquerda. Prima rapidamente duas vezes para clicar duas vezes.

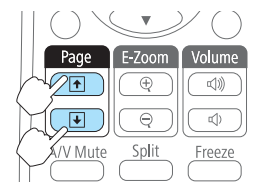
Arrastando e largando



Enquanto prime o botão [↶], prima os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] para arrastar.

Liberte o botão [↶] para largar no local pretendido.

Page Up/Down



Botão [↶]: Regressa à página anterior.

Botão [↷]: Avança para a página seguinte.



- Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↶], [↷], [↵] ou [↶] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.
 - Se tiver invertido as definições das teclas do rato no computador, a função dos botões do controlo remoto será também invertida.
 - A função de Rato Sem Fios não funciona nas seguintes condições:
 - Quando **Avançado - USB Type B** é definido para algo diferente de **Rato Sem Fios/USB Display**.
 - Quando visualiza o menu de Configuração ou a ajuda.
 - Quando está a utilizar outras funções que não a de Rato Sem Fios (como, por exemplo, a de ajuste de volume).
- No entanto, quando estiver a utilizar a função E-Zoom ou Ponteiro, a função de página para cima ou de página para baixo está disponível.

Guardar um logótipo de utilizador

É possível guardar a imagem que está a ser projectada como um logótipo de utilizador.

Pode utilizar o logótipo de utilizador registado como apresentação quando começa a projecção ou quando nenhum sinal de imagem estiver a ser recebido.

☛ **Avançado - Visor** [Pág.146](#)

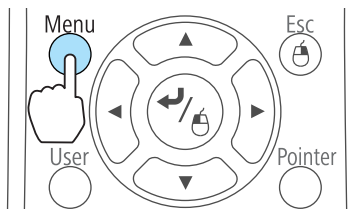


Depois de ter guardado um logótipo de utilizador, não é possível repor o logótipo predefinido.

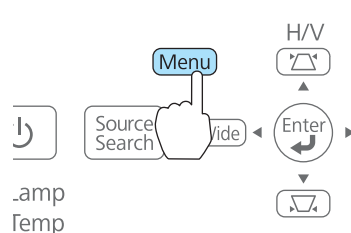
1 Projecte a imagem que pretende guardar como logótipo de utilizador e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.138](#)

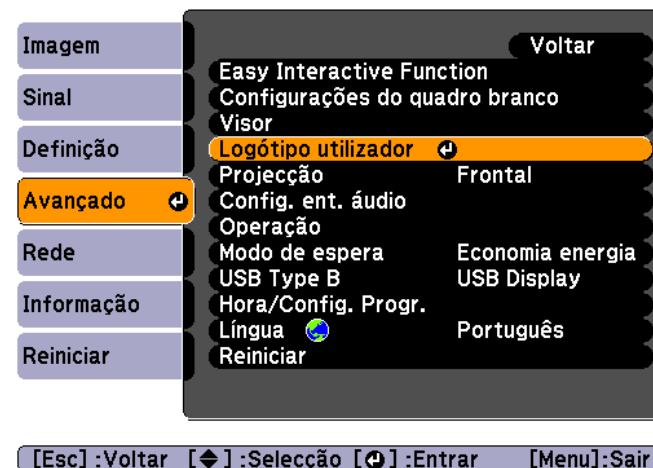
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seccione **Logótipo utilizador** no menu **Avançado**.



- Se **Protec. logó. util.** em **Protec. palavra-passe** for definido para **Activado**, é apresentada uma mensagem e não é possível alterar o logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

☛ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" [Pág.114](#)

- Se **Logótipo utilizador** estiver seleccionado quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto ou Ajustar Zoom estiver a ser executada, a função que está a ser executada é cancelada.

3 Quando aparecer a mensagem "Aceita a imagem actual como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

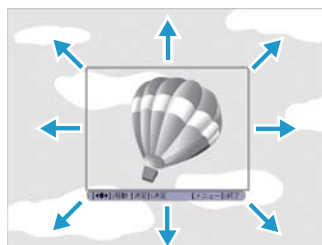
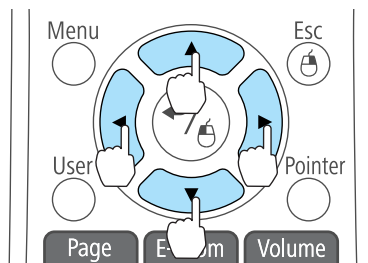


Se premir o botão [↵] do controlo remoto ou do painel de controlo, o tamanho do ecrã pode mudar de acordo com o sinal para se adaptar à resolução real do sinal de imagem.

- 4** Mova a caixa para seleccionar a área da imagem que pretende utilizar como logótipo de utilizador.

Pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo do videoprojector.

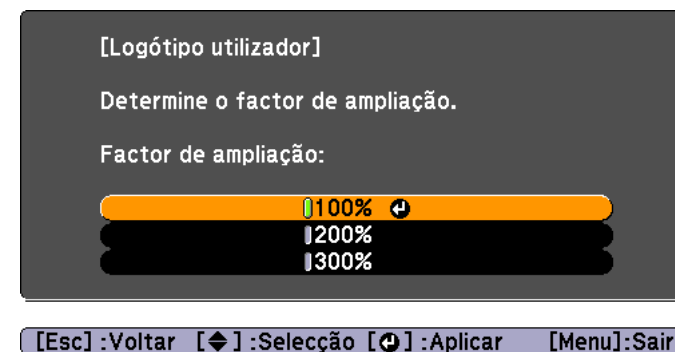
Controlo remoto



Pode guardar um logótipo com o tamanho de 400x300 pontos.

- 5** Quando premir o botão [↵] e aparecer a mensagem "Deseja seleccionar esta imagem?", seleccione **Sim**.

- 6** Seleccione o zoom a partir do ecrã de definição do zoom.



- 7** Quando aparecer a mensagem "Deseja guardar a imagem como logó do utilizador?", seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de a imagem estar guardada, aparece a mensagem "Terminado."



- Quando guarda um logótipo de utilizador, o logótipo de utilizador anterior é apagado.
- É necessário algum tempo até a gravação ficar concluída. Não utilize o videoprojector nem nenhum equipamento ligado durante este período. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.

Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)

Existem quatro tipos de modelos registados no projector, tais como linhas pautadas e modelos de grelhas.

☛ **Definição - Modelo - Tipo de Modelo** Pág.145

É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um modelo de utilizador (modelo de usuário).

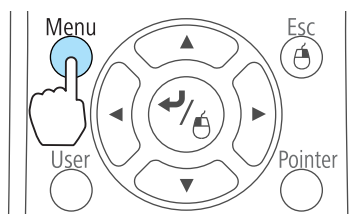


Quando guarda um modelo de utilizador, o modelo anterior é apagado.

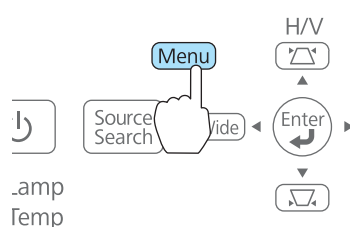
- 1 Projecte a imagem que pretende utilizar como modelo de utilizador (modelo de usuário) e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.138

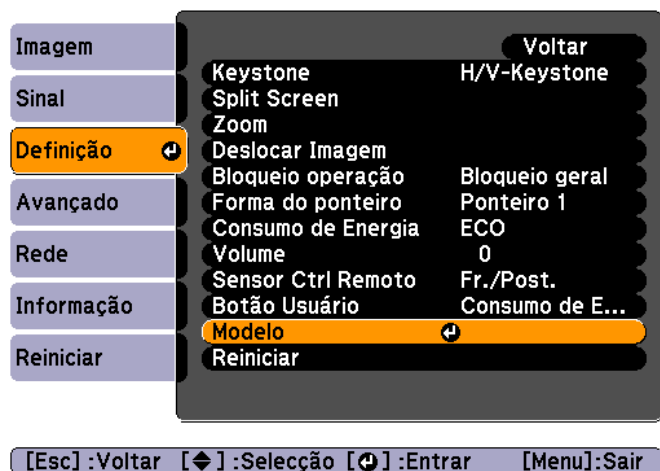
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



- 2 Seccione **Modelo** em **Definição**.



- 3 Seccione **Modelo de Usuário**.



Se **Modelo de Usuário** estiver seleccionado quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto, Ajustar Zoom ou Deslocar Imagem estiver a ser executada, a função que está a ser executada é temporariamente cancelada.

- 4 Se aparecer a mensagem "Pretende usar a imagem projectada actual como Modelo de Usuário?", seccione **Sim**.
- 5 Quando premir o botão [↵], aparece a mensagem "Deseja salvar a imagem como Modelo de Usuário?". Seccione **Sim**.
A imagem é guardada. Depois de ter guardado a imagem, aparece a mensagem "A definição de Modelo de Usuário está concluída."



- Depois de ter guardado um modelo de usuário (modelo de utilizado), não é possível repor o modelo predefinido.
- É necessário algum tempo para guardar um Modelo de Usuário. Não utilize o videoprojector nem nenhum equipamento enquanto guardar o modelo de usuário. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.

O projector está equipado com as funções de segurança aperfeiçoadas apresentadas em seguida.

- **Protec. palavra-passe**
Pode restringir quem pode utilizar o projector.
- **Bloqueio operação**
Pode evitar que outras pessoas alterem sem autorização as definições do videoprojector.
☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.116](#)
- **Bloqueio Anti-roubo**
O videoprojector está equipado com o dispositivo de segurança anti-roubo indicado a seguir.
☛ "Bloqueio Anti-roubo" [Pág.118](#)

Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)

Quando a definição Protec. palavra-passe está activada, as pessoas que desconheçam a palavra-passe não podem utilizar o videoprojector para projectar imagens mesmo que este esteja ligado. Além disso, também não é possível alterar o logótipo de utilizador apresentado quando liga o videoprojector. Esta função funciona como prevenção contra roubos uma vez que não é possível utilizar o videoprojector mesmo que seja roubado. Na altura da aquisição, a função Protec. palavra-passe não está activada.

Tipos de Protec. palavra-passe

É possível efectuar os seguintes três tipos de definição de protecção por palavra-passe de acordo com a forma como o videoprojector está a ser utilizado.

• Protecção da ligação

Quando a opção **Protecção da ligação** está definida como **Activado**, tem de introduzir uma palavra-passe predefinida depois de ligar o videoprojector à corrente e de o ligar (isto também se aplica à opção Direct Power On). Se não introduzir a palavra-passe correcta, a projecção não inicia.

• Protec. logó. util.

Mesmo que alguém tente alterar o Logótipo do utilizador definido pelo proprietário do videoprojector, este não pode ser alterado. Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**, são proibidas as alterações apresentadas em seguida para a definição Logótipo utilizador.

- Captar um Logótipo utilizador
- Definir a opção **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial** ou **A/V Mute** do submenu **Visor**
☛ **Avançado - Visor** [Pág.146](#)

• Protecção da rede

Se a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado**, não é possível alterar as definições do menu **Rede**.

☛ "Menu Rede" [Pág.140](#)

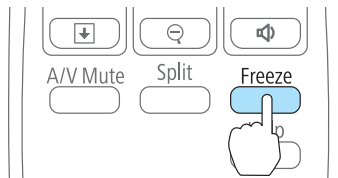
Definir a Protec. palavra-passe

Execute as operações apresentadas em seguida para efectuar a definição de Palavra-passe protegida.

- 1 Durante a projecção, mantenha premido o botão [Freeze] durante cerca de cinco segundos.

Aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.

Controlo remoto



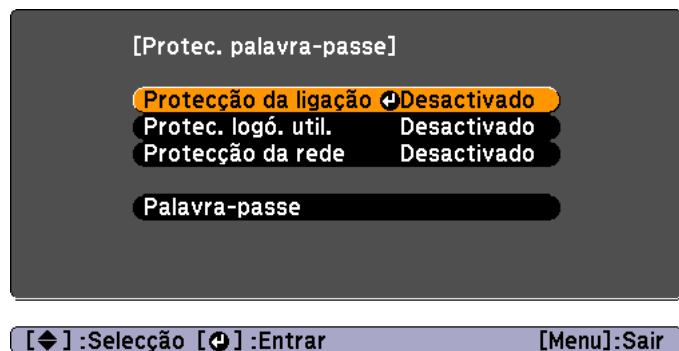
- Se a definição Protec. palavra-passe já estiver activada, tem de introduzir a palavra-passe. Se introduzir correctamente a palavra-passe, aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.

☛ "Introduzir a palavra-passe" Pág.115

- Depois de definir a Palavra-passe, cole o autocolante de protecção por palavra-passe fornecido, numa posição visível no videoprojector para aumentar a protecção anti-roubo.

☛ *Autocolante de Protecção por Palavra-passe*

- 2 Seleccione o tipo de protecção por palavra-passe que pretende definir e, em seguida, prima o botão [↵].

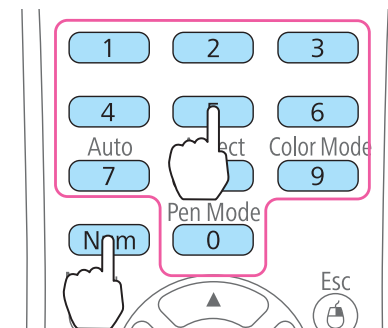


- 3 Seleccione **Activado** e, em seguida, prima o botão [↵].
Prima o botão [Esc]. Aparece novamente o ecrã apresentado no ponto 2.

- 4 Defina a palavra-passe.

- (1) Seleccione **Palavra-passe** e, em seguida, prima o botão [↵].
- (2) Quando aparecer a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?", seleccione **Sim** e, em seguida, prima o botão [↵]. A palavra-passe predefinida é "0000". Mude esta Palavra-passe para a pretendida. Se seleccionar **Não**, volta a aparecer o ecrã apresentado no ponto 2.
- (3) Mantenha premido o botão [Num] e introduza um número com quatro dígitos utilizando os botões numéricos. O número que introduzir aparecerá como "****". Quando introduzir o quarto dígito, aparecerá o ecrã de confirmação.

Controlo remoto

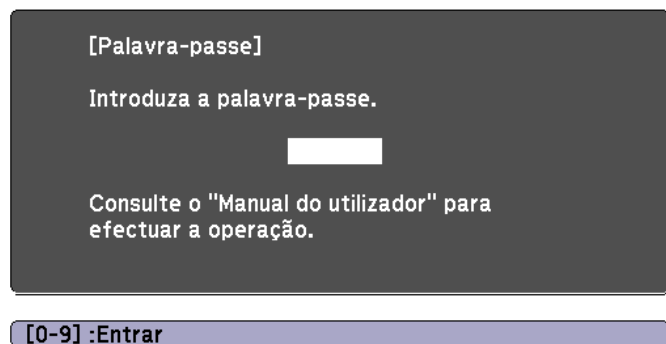


- (4) Volte a introduzir a palavra-passe.
Aparece a mensagem "Palavra-passe aceite".
Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

Introduzir a palavra-passe

Quando aparecer o ecrã para inserção da palavra-passe, introduza a palavra-passe utilizando o controlo remoto.

Mantenha premido o botão [Num] e introduza a palavra-passe premindo os botões numéricos.



Quando introduz a palavra-passe correcta, a protecção por palavra-passe fica temporariamente desactivada.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem "O projector será bloqueado." aparece durante cerca de cinco minutos e, em seguida, o videoprojector muda para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o videoprojector. O videoprojector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Se se tiver esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" que aparece no ecrã e contacte o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)
- Se continuar a repetir a operação apresentada anteriormente e a introduzir uma Palavra-passe errada 30 vezes seguidas, aparecerá a mensagem apresentada em seguida e o videoprojector não aceitará mais nenhuma Palavra-passe. "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação."
☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Restringir a Utilização (Bloqueio operação)

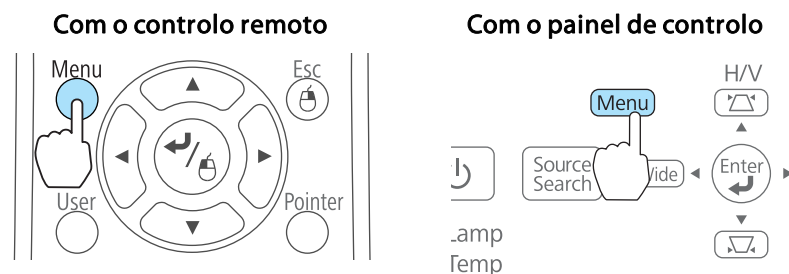
Para bloquear a utilização dos botões do painel de controlo, execute uma das operações apresentadas em seguida.

- **Bloqueio geral**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo. Não é possível efectuar qualquer operação a partir do painel de controlo, incluindo ligar ou desligar o videoprojector.
- **Bloqueio operac**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo, excepto o botão [⏻].

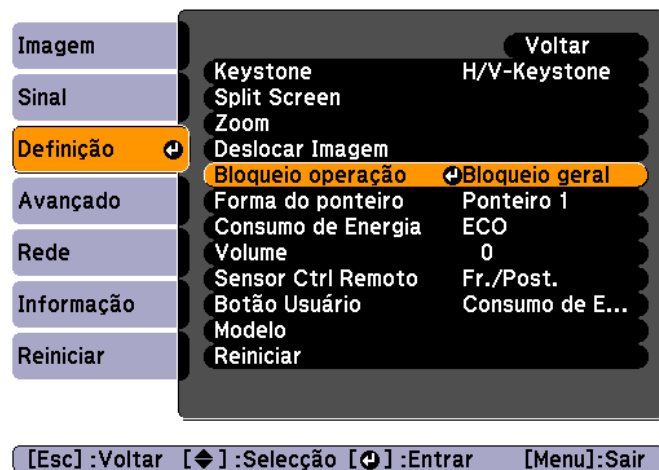
Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões. No entanto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.

- 1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

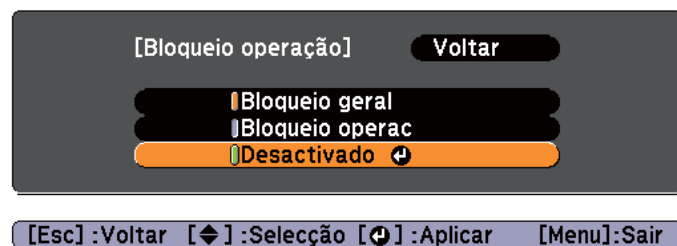
☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.138](#)



- 2 Seleccione **Bloqueio operação** no menu **Definição**.



- 3** Seleccione a opção **Bloqueio geral** ou **Bloqueio operac** de acordo com a finalidade.



- 4** Seleccione **Sim** quando aparecer a mensagem de confirmação. Os botões do painel de controlo ficam bloqueados de acordo com a definição que seleccionou.



Pode desbloquear o painel de controlo utilizando um dos seguintes métodos:

- Seleccione **Desactivado** no submenu **Bloqueio operação**.
☛ Definição - Bloqueio operação Pág.145
- Mantenha premido o botão [↵] do painel de controlo durante cerca de sete segundos; aparecerá uma mensagem e o painel ficará desbloqueado.

Bloqueio Anti-roubo

O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança

O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.

Consulte o site seguinte para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>

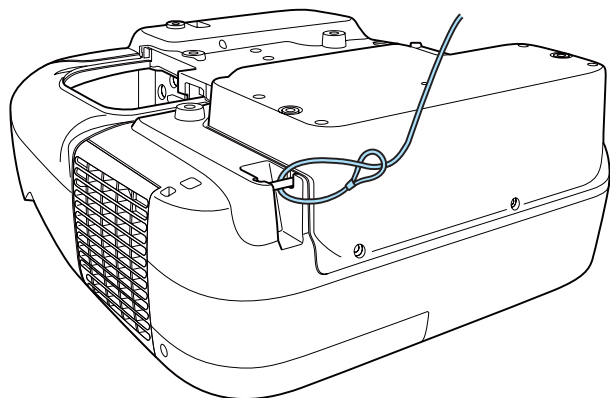
- Ponto para instalação de cabo de segurança

É possível instalar neste local um sistema de bloqueio por fio anti-roubo, disponível no mercado, para fixar o videoprojector a uma secretária ou a uma coluna.

Instalar o sistema de bloqueio por fio

Instale um sistema de bloqueio por fio no ponto de instalação.

Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.



Este capítulo explica as funções adicionais para redes.

Utilizar a função interactiva através de uma rede

É possível utilizar a função Interativo com PC através de uma rede.

☛ "Resumo da função interactiva" [Pág.64](#)

Para utilizar a função Interativo com PC através de uma rede são necessárias aplicações de rede. Instale uma das seguintes aplicações no computador e active a função interactiva para cada aplicação.

- Easy MP Network Projection Ver.2.81 ou mais recente
☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection](#)
- Quick Wireless Ver.1.31 ou mais recente
☛ Manual do utilizador do Quick Wireless Connection USB Key



Quando utilizar a função Interativo com PC através de uma rede, será necessário instalar uma ferramenta de desenho interactiva no seu computador para efectuar anotações. O software Easy Interactive Tools é fornecido com este projector.

☛ [Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

Iniciar

Prima o botão [Source Search] no controlo remoto, no painel de controlo ou no Control Pad para mudar a fonte de entrada para LAN.

Durante a projecção de ecrã dividido, mude a fonte de entrada de Modo de caneta para LAN.

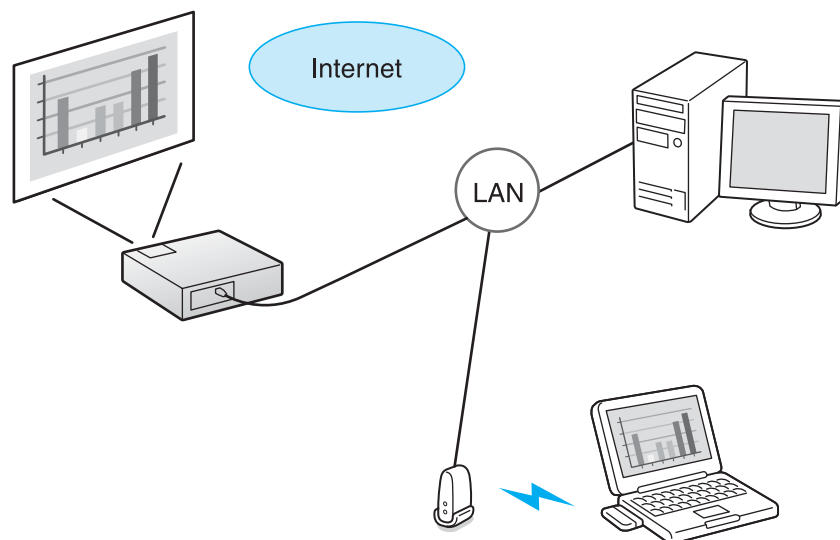
☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" [Pág.91](#)

Restrições

- Não é possível utilizar duas Easy Interactive Pens em simultâneo.
- Não é possível utilizar o Modo de quadro branco e Anotação PC Free. Para utilizar a função Anotação PC Free com a fonte de entrada LAN, deverá desactivar as funções interactivas para EasyMP Network Projection e Quick Wireless e depois ligar novamente.
- Quando utilizar o EasyMP Network Projection, poderá ligar até quatro projectores em simultâneo. Quando ligar vários projectores em simultâneo, as funções Interativo com PC de cada projector funcionarão como apenas uma função Interativo com PC.
- Não é possível mudar o Modo de caneta a partir do controlo remoto ou do menu Configuração.
- O desempenho da Easy Interactive Pen poderá diminuir, dependendo do computador utilizado, do conteúdo do filme, etc.

Projectar com "Ligar a um projector de rede"

"Ligar a um projector de rede" é uma função padrão no Windows Vista e no Windows 7. Pode projectar imagens a partir do computador detectando o projector na rede, bastando para tal utilizar uma função do SO sem ter de instalar qualquer software especial.



SO Compatível

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7: Professional/Ultimate

Esta secção fornece uma explicação simples da função "Ligar a um projector de rede".

Verifique se o projector e o computador estão ligados à rede e execute as operações seguidamente indicadas.

1 Ligue o projector e mude a fonte de entrada para LAN.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.48](#)

2 Inicie o computador e, em seguida, clique em **Iniciar - Todos os programas - Acessórios - Ligar a um Projector de Rede**.

Surge o ecrã de definição de ligação.

O videoprojector é identificado através da introdução do respectivo endereço IP ou permitindo que o SO identifique automaticamente todos os videoprojectores ligados.

3 Após o SO ter identificado todos os videoprojectores ligados, seleccione o que pretende utilizar e clique em **Ligar**.

Quando for apresentado o ecrã da palavra-passe do projector, introduza a palavra-chave indicada na parte inferior do ecrã de espera LAN.

Importante

No Modo de quadro branco, a função para ligar a um projector de rede está desactivada. Além disso, a ligação será interrompida se mudar para o Modo de quadro branco enquanto estiver ligado a um projector de rede.



- Pode ligar apenas um projector a um computador.
- Ao utilizar o Projector de rede a partir de Opções na Área de Reunião do Windows, defina as cores do ecrã de computador que está a utilizar para o nível mais elevado (32 bits). Se este não for capaz de uma apresentação a 32 bits, é apresentada uma mensagem e não é possível estabelecer a ligação.

Estabelecer uma ligação WPS (Wi-Fi Protected Setup) com um ponto de acesso LAN sem fios

Existem dois métodos para configurar a [WPS](#).

- Método de carregar no botão

O SSID e a segurança são definidos automaticamente quando é premido o botão [↶] no painel de controlo do projector e o botão dedicado no equipamento do ponto de acesso. Este método é o recomendado quando o videoprojector e o ponto de acesso estão próximos um do outro.

- Método do código PIN

O SSID e a segurança são definidos automaticamente introduzindo um código de 8 dígitos, antecipadamente atribuído ao videoprojector, a partir do computador até ao ponto de acesso. Efectue as definições de ligação entre o computador e o ponto de acesso antecipadamente. Para mais informações sobre como fazer esta ligação, consulte o manual fornecido com o ponto de acesso. Este método é recomendado quando o projector está montado no tecto.



Consulte a documentação sobre o dispositivo de ponto de acesso e a secção seguinte se utilizar um método de ligação diferente de WPS.

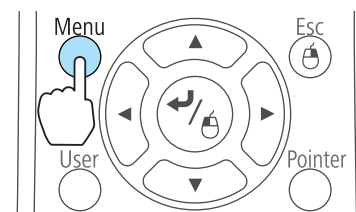
☞ "Menu Rede sem fios" [Pág.157](#)

Método de configuração da ligação

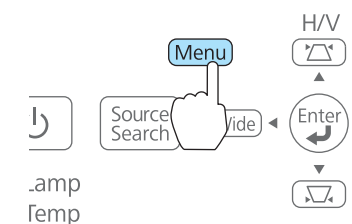
1 Prima o botão [Menu].

☞ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.138](#)

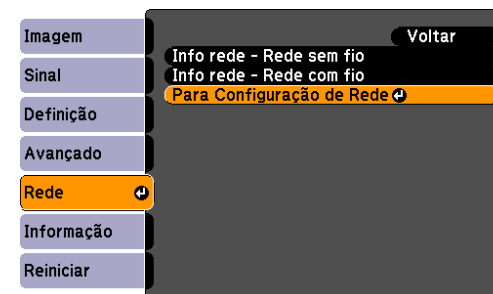
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seleccione **Para Configuração de Rede em Rede**.

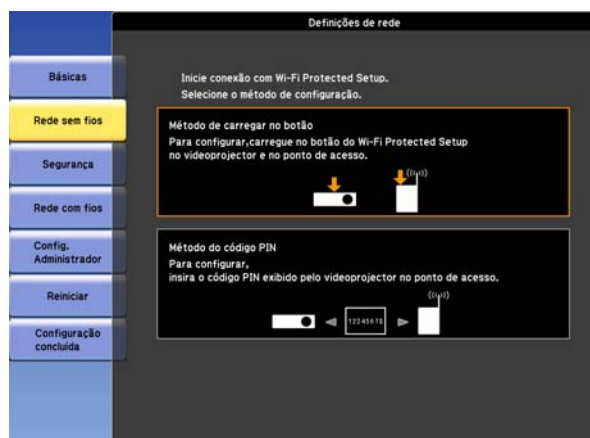


É visualizado o ecrã de Configuração de Rede.

3 Seleccione **Configurar Assistente** em **Rede s. fios**.



É visualizado o seguinte ecrã.



Siga as instruções apresentadas no ecrã.

Acerca do EasyMP Monitor

O EasyMP Monitor permite efectuar operações, como por exemplo, verificar o estado dos vários videoprojectores Epson que estão ligados a uma rede a partir do monitor de um computador e controlar os videoprojectores a partir do computador.

Pode transferir o EasyMP Monitor a partir do seguinte website.

<http://www.epson.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição das funções de monitorização e controlo que podem ser efectuadas utilizando o EasyMP Monitor.

- **Registar videoprojectores para monitorização e controlo**

É possível procurar automaticamente videoprojectores na rede e pode seleccionar quais os videoprojectores que pretende registar de entre os videoprojectores detectados.

Pode registar os videoprojectores pretendidos introduzindo os respectivos endereços IP.

- **Os videoprojectores registados também podem ser atribuídos a grupos para que possam ser monitorizados e controlados em grupos.**

- **Monitorizar o estado de videoprojectores registados**

Pode verificar o estado de funcionamento (ON/OFF) dos videoprojectores assim como os problemas ou avisos que requerem atenção utilizando os ícones.

É possível seleccionar grupos de videoprojectores ou um único videoprojector e, em seguida, verificar as horas de funcionamento da lâmpada ou informações como, fontes de entrada, problemas e avisos sobre os videoprojectores.

- **Controlar videoprojectores registados**

Os videoprojectores podem ser seleccionados em grupos ou como um único videoprojector, e pode então efectuar operações para os videoprojectores seleccionados tais como, ligar e desligar o videoprojector ou mudar as respectivas fontes de entrada.

Pode utilizar as funções de Controlo Web para mudar as definições do menu Configuração do videoprojector.

Se existirem determinadas acções de controlo que executa regularmente em horas ou dias específicos, pode utilizar as definições do temporizador para registar as definições de temporização.

- **Definições de Aviso de E-mail**

Pode definir endereços de correio electrónico para onde são enviados os avisos sempre que surja um estado que requeira atenção, como, por exemplo, um problema, num videoprojector registado.

- **Enviar mensagens para videoprojectores registados**

Pode utilizar a extensão Message Broadcasting para o EasyMP Monitor para enviar ficheiros JPEG para videoprojectores registados.

Transfira a extensão Message Broadcasting a partir do endereço do sítio Web fornecido no início deste capítulo.

Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)

Utilizando um Web browser de um computador ligado ao projector numa rede, pode definir as funções do projector e controlá-lo. Esta função permite executar operações de controlo e configuração remotamente. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.

Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 8.0 ou posterior. Utilize o Safari para o Mac OS X.



Se definir o **Modo de espera** para **Espera em rede** ou **Espera de A/V**, pode utilizar o navegador Web para ajustar as definições e efectuar controlos mesmo que o projector esteja no modo de espera (alimentação desligada).

☛ **Avançado - Modo de espera** [Pág.146](#)

Configurar o projector

Num Web browser, pode definir as opções que define normalmente no menu Configuração do videoprojector. As definições reflectem-se no menu Configuração. Também há opções que só podem ser definidas num Web browser.

Opções do menu Configuração que não é possível definir através de um Web browser

- Menu Definição - Deslocar Imagem
- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Botão Usuário
- Menu Definição - Modelo (excepto Tipo de Modelo)
- Menu Avançado - Easy Interactive Function
- Avançado - Visor - Guia Bar.ferram.can.
- Avançado - Visor - Ícone do Modo can.
- Menu Avançado - Logótipo utilizador
- Menu Avançado Menu - Operação - Modo Alta Altitude
- Menu Avançado - USB Type B
- Menu Avançado - Língua
- Menu Reiniciar - Reiniciar tudo e Reinic. Horas Lâmpada

As definições das opções disponíveis em cada menu são as mesmas do menu Configuração do videoprojector.

☛ "Menu de Configuração" [Pág.137](#)

Opções que só podem ser definidas com o Web browser

Menu Configuração do quadro branco - Configurações do modelo

Visualizar o ecrã Controlo Web

Efectue o procedimento que se segue para visualizar o ecrã Controlo Web.

Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Defina o **Modo de ligação** para **Avançado** no menu Configuração.

☛ **Rede - Rede sem fios - Modo de ligação** [Pág.154](#)



Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o ecrã Controlo Web. Para visualizar o Controlo Web, tem de fazer as definições necessárias para que o servidor proxy não seja utilizado na ligação.

- 1** Inicie um Web browser no computador.
- 2** Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado do computador. Aparece o ecrã Controlo Web.
Quando a opção Palav-passe/Co.Web for definida no menu Rede do menu Configuração do videoprojector, aparece o ecrã para inserção da palavra-passe.
- 3** É apresentado o ecrã da ID e palavra-passe do utilizador. Introduza "EPSONWEB" como a ID do utilizador.
A palavra-passe predefinida é "admin".

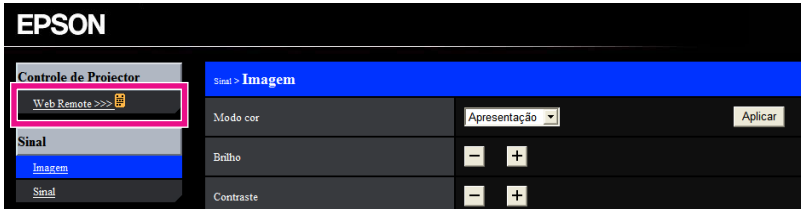


- Introduza a ID do utilizador mesmo se a definição da palavra-passe estiver desactivada. A ID do utilizador não pode ser alterada.
- Pode mudar a palavra-passe no menu Rede do menu Configuração.
☞ Rede - Config. Administrador - Palav-passe/Co.Web
[Pág.140](#)

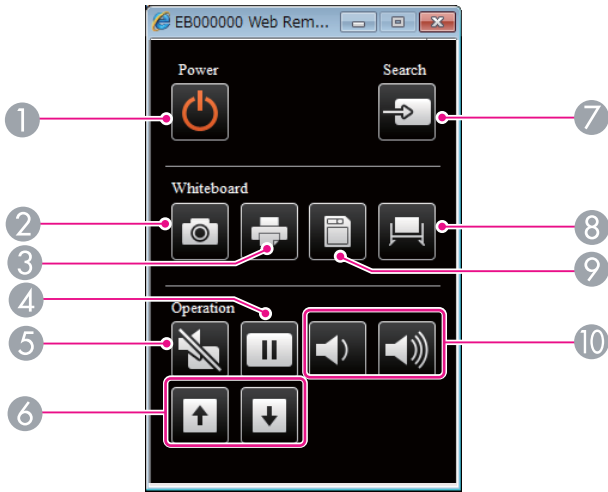
Visualizar o ecrã Web Remote

A função Web Remote permite controlar remotamente as operações do videoprojector com um Web browser.

- 1 Visualize o ecrã Controlo Web.
- 2 Clique em **Web Remote**.



- 3 Aparece o ecrã Web Remote.



Nome		Função
1	Botão [Power]	Liga ou desliga o projector. ☞ "Instalar e Projectar" Pág.47
2	Botão [Capture]	Captura uma imagem do ecrã projectado. Após a captura, a imagem será colada numa nova página no Modo de quadro branco. (Este botão não pode ser utilizado no Modo de quadro branco.) ☞ "Utilizar conteúdo de desenho" Pág.81
3	Botão [Print]	Imprime o ecrã projectado. ☞ "Utilizar conteúdo de desenho" Pág.81
4	Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☞ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.107
5	Botão [A/V Mute]	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☞ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.106

Nome	Função
6 Botões [Page] [Up] [Down]	<p>Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.109 Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.49 Quando efectuar ligação a uma rede <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção PC Free, será apresentado o ecrã anterior/seguiente.</p>
7 Botão [Source Search]	<p>Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo.</p> <p>☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.48</p>
8 Botão [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Prima este botão quando o projector estiver desligado para ligar o projector e iniciar a função interactiva no Modo de quadro branco. Prima este botão quando o projector estiver ligado para mudar para o Modo de quadro branco. Se premir este botão no Modo de quadro branco, a imagem mudará para a fonte de imagem anterior. <p>☛ "Antes de utilizar a função interactiva" Pág.66</p>
9 Botão [Save]	<p>Guarda o ecrã projectado.</p> <p>☛ "Utilizar conteúdo de desenho" Pág.81</p>
10 Botões [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Diminui o volume. [▶] Aumenta o volume.</p> <p>☛ "Ajustar o Volume" Pág.58</p>

Definir certificados

Pode utilizar um Web browser para ajustar as definições dos certificados utilizados para a autenticação da rede sem fios.


Instale os seguintes certificados no videoprojector: Certificado do Cliente e Certificado CA para as definições de segurança da rede sem fios e Certificado do Servidor Web para a função Secure HTTP.

- 1 Exiba Controlo Web.
☛ "Visualizar o ecrã Controlo Web" [Pág.124](#)
- 2 Clique em **Config. Administrador - Gerenciamento de Certificados** no menu **Rede**.
- 3 Aparece o ecrã Gerenciamento de Certificados.

Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Certificado do Cliente	Atualizar/Limpar
	Emitido a
	Emitido por
	Período de validade
Certificado CA	Atualizar/Limpar
	Emitido a
	Emitido por
	Período de validade
Certificado Autoassinado	Atualizar/Limpar
	Emitido a
	Emitido por
	Período de validade

Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Certificado do Servidor Web	Atualizar/Limpar
	Emitido a
	Emitido por
	Período de validade



- Quando instalar um certificado, certifique-se de que o projector suporta o seu formato.
 "Lista de certificados suportados" [Pág.127](#)
- Pode também instalar certificados digitais no videoprojector a partir de um dispositivo de armazenamento USB. No entanto, se instalar um certificado a partir de um dispositivo de armazenamento USB e da rede, o certificado pode não ser instalado correctamente.

Notas sobre HTTP seguro

Quando **Secure HTTP** de **Config. Administrador** do menu **Rede** estiver definido como **Activado**, a segurança utilizando o protocolo HTTPS é aplicada automaticamente. Pode utilizar esta função para aumentar a segurança entre o videoprojector e um Web browser.

Numa comunicação efectuada através do protocolo HTTPS é utilizado um certificado para confirmar a fiabilidade do servidor. Crie um certificado de servidor para verificar a fiabilidade de um Web browser e instale-o no videoprojector.

Se não existir nenhum certificado de servidor, o videoprojector cria automaticamente um certificado auto-assinado e estabelece a comunicação. Uma vez que este certificado auto-assinado não consegue verificar a fiabilidade de um Web browser, é gerado um aviso sobre a fiabilidade do servidor quando acede ao videoprojector a partir de um Web browser. Embora o nível de segurança seja inferior quando comparado com um

certificado de servidor, é possível ignorar o aviso e continuar a comunicação.

Lista de certificados suportados

Certificado do Cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Item	Explicação
Formato suportado	PKCS#12
Extensão	PKCS, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Palavra-passe	Necessária Até 32 caracteres alfanuméricos

Certificado do servidor (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Item	Explicação
Formato suportado	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Codificação	BASE64/Binária

Certificado do Servidor Web (Secure HTTP)

Item	Explicação
Formato suportado	PKCS#12
Extensão	PKCS, P12

Item	Explicação
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Nome comum	Nome do Host de Rede
Organização	Opcional
Palavra-passe	Necessária Até 32 caracteres alfanuméricos

Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas

Quando selecciona Aviso de E-mail, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de correio electrónico predefinidos quando surge um aviso ou ocorre um problema com um videoprojector. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ Rede - Config. Administrador - Aviso de E-mail [Pág.140](#)



- É possível registar um máximo de três destinos (endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.
- Se um projector tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.
- O controlo é possível se o **Modo de espera** estiver definido para **Espera em rede** ou **Espera de A/V**, mesmo que o projector se encontre em estado de espera (quando a alimentação está desligada).

☛ Avançado - Modo de espera [Pág.146](#)

Ler o aviso de erro enviado por e-mail

Quando a função Aviso de E-mail está definida para Activado e ocorre um problema/aviso no videoprojector, é enviada a seguinte mensagem de correio electrónico.

Remetente: Endereço do Endereço 1

Assunto: EPSON Projector

Linha 1: nome do projector onde ocorreu o problema

Linha 2: Endereço IP definido para o videoprojector onde ocorreu o problema.

Linha 3 e seguintes: detalhes do problema

Os detalhes do problema são enumerados linha por linha. Os conteúdos das mensagens principais são apresentados em seguida.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
O videoprojector não recebe qualquer sinal. Verifique o estado da ligação ou verifique se a fonte do sinal está ligada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Consulte a seguinte secção para saber como resolver problemas/avisos.

☛ "Consultar os indicadores" [Pág.171](#)

Gerir Utilizando o SNMP

Se definir o **SNMP** para **Activado** no menu Configuração, são enviadas mensagens de aviso para o computador especificado quando surge um aviso ou ocorre um problema. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ **Rede - Config. Administrador - SNMP** [Pág.154](#)



- O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.
- Para usar a função SNMP para controlar o projector, deverá instalar o programa de gestão SNMP no seu computador.
- A função de gestão utilizando o SNMP não pode ser utilizada através de uma rede sem fios no modo de ligação Rápido.
- É possível guardar até dois endereços IP de destino.

Comandos ESC/VP21

Pode controlar o videoprojector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

Lista de comandos

Quando o comando de ligação é enviado para o videoprojector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o videoprojector já estiver ligado, emite o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o videoprojector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o videoprojector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Os conteúdos principais são apresentados em seguida.

Opção			Comando
Ligar/desligar	Activado		PWR ON
	Desactivado		PWR OFF
Seleção do sinal	Computador	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentes	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Quadro branco		SOURCE 55
A/V Mute Activado/ Desactivado	DisplayPort		SOURCE 70
	Activado		MUTE ON
	Desactivado		MUTE OFF

Adicione um código de retorno do carro (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

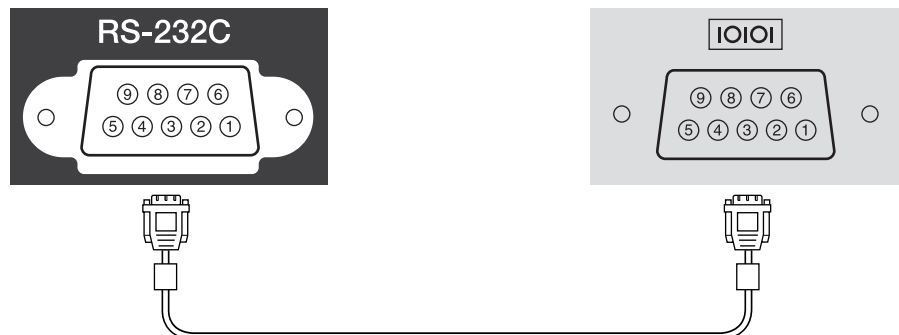
Esquemas dos cabos

Ligação em série

- Forma do conector: mini D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do videoprojector: RS-232C

<No videoprojector>

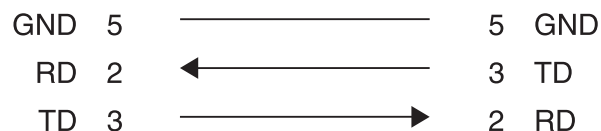
<No computador>



<No videoprojector>

(Cabo de série do PC)

<No computador>



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Acerca de PJLink

A norma PJLink Class1 foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O videoprojector obedece à norma PJLink Class1 estabelecida pela JBMIA.

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário efectuar definições de rede. Consulte a secção indicada em seguida para obter mais informações sobre as definições de rede.

☛ "Menu Rede" [Pág.154](#)

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class1. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Comandos não compatíveis

	Função	Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Nomes de entrada definidos pela norma PJLink e fontes de projecção correspondentes

Fonte	Comando PJLink
Computador	INPT 11
Vídeo	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Quadro branco	INPT 55

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"
EPSON
- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"
EPSON 1410/310
EPSON 1400/260

Acerca do Crestron RoomView®

O Crestron RoomView® é um sistema de controlo integrado fornecido pela Crestron®. Pode ser utilizado para monitorizar e controlar vários dispositivos ligados numa rede.

O videoprojector suporta o protocolo de controlo e pode ser utilizado num sistema equipado com Crestron RoomView®.

Visite o sítio Web da Crestron® para obter mais informações sobre o Crestron RoomView®. (Suportadas apenas visualizações em Inglês.)

<http://www.crestron.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição do Crestron RoomView®.

- **Operações remotas utilizando um Web browser**

Pode utilizar um videoprojector a partir do computador tal como a partir de um controlo remoto.

- **Monitorizar e controlar com software de aplicação**

Pode utilizar o Crestron RoomView® Express ou o Crestron RoomView® Server Edition fornecidos pela Crestron® para monitorizar dispositivos no sistema, comunicar com o suporte técnico e enviar mensagens de emergência. Consulte o seguinte sítio Web para obter mais informações.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um Web browser.



- Pode introduzir apenas caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.
- Não é possível utilizar as seguintes funções enquanto estiver a usar o Crestron RoomView®.
 - ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.123
 - Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- O controlo é possível se o **Modo de espera** estiver definido para **Espera em rede** ou **Espera de A/V**, mesmo que o projector se encontre em estado de espera (quando a alimentação está desligada).
 - ☛ **Avançado - Modo de espera** Pág.146

Utilizar um videoprojector a partir do computador

Visualizar a janela de operações

- Verifique o seguinte antes de efectuar quaisquer operações.
- Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Quando estabelecer uma comunicação com uma rede sem fios, efectue a ligação no modo Avançado.
☛ "Menu Rede sem fios" Pág.157
 - Defina **Crestron RoomView** para **Activado** no menu **Rede**.
☛ **Rede - Config. Administrador - Crestron RoomView** Pág.154

- 1** Inicie um Web browser no computador.
- 2** Introduza o endereço IP do projector no campo de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado.
É apresentada a janela de operações.

Utilizar a janela de operações



- 1** Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões.

Botão	Função
Power	Liga ou desliga o projector.
Vol-/Vol+	Regula o volume.
A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.106

- 2** Muda para a imagem proveniente da fonte de entrada seleccionada. Para visualizar fontes de entrada que não são apresentadas no ecrã, clique em (a) ou (b) para percorrer a lista para cima ou para baixo. A fonte de entrada do sinal de vídeo actual é apresentada a azul.
Pode mudar o nome da fonte se necessário.

- 3 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões. Para visualizar os botões que não são apresentados no ecrã, clique em (c) ou (d) para o percorrer para a esquerda ou para a direita.

Botão	Função
Freeze	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.107
Contrast	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Brightness	Permite ajustar o brilho da imagem.
Color	Permite ajustar a saturação de cor das imagens.
Sharpness	Permite ajustar a nitidez da imagem.
Zoom	Clique no botão [⊕] para ampliar a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique no botão [⊖] para reduzir uma imagem que foi ampliada com o botão [⊕]. Clique no botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] para mudar a posição de uma imagem ampliada. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.108

- 4 Os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] têm o mesmo efeito do que os botões [⏮], [⏭], [⏪] e [⏩] do controlo remoto. Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos outros botões.

Botão	Função
OK	Efectua a mesma operação que o botão [↵] do controlo remoto. ☛ "Controlo remoto" Pág.17
Menu	Apresenta e fecha o menu Configuração.

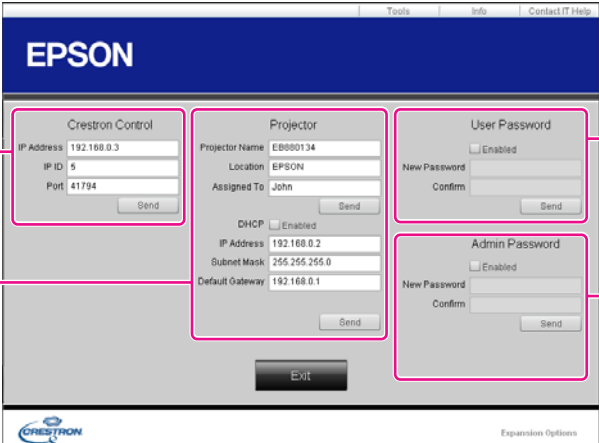
Botão	Função
Auto	Se clicar durante a projecção de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
Search	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.48
Esc	Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto. ☛ "Controlo remoto" Pág.17

- 5 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos separadores.

Tab	Função
Contact IT Help	Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizada para enviar mensagens para o administrador e para receber mensagens do administrador utilizando o Crestron RoomView® Express.
Info	Apresenta informações sobre o videoprojector que está actualmente ligado.
Tools	Muda definições no videoprojector que está actualmente ligado. Consulte a secção seguinte.

Utilizar a janela de ferramentas

A janela seguinte é apresentada quando clica no separador **Tools** da janela de operações. Pode utilizar esta janela para mudar definições no videoprojector que está actualmente ligado.



- 1 **Crestron Control**
Efectue definições para os controladores centrais Crestron®.
- 2 **Projector**
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
Projector Name	Introduza um nome para diferenciar o videoprojector que está actualmente ligado de outros videoprojectores existentes na rede. (O nome pode conter até 15 caracteres alfanuméricos de um byte.)
Location	Introduza um nome do local de instalação para o videoprojector que está actualmente ligado na rede. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)
Assigned To	Introduza um nome de utilizador para o videoprojector. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)

Opção	Função
DHCP	Selecione a caixa de verificação Enabled para utilizar o DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado.
IP Address	Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao videoprojector que está actualmente ligado.
Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede para o videoprojector que está actualmente ligado.
Default Gateway	Introduza o endereço gateway para o videoprojector que está actualmente ligado.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em Projector .

- 3 **Admin Password**
Selecione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela Tools.
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela Tools. (O nome pode conter até 26 caracteres alfanuméricos de um byte.)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em Admin Password .

- 4 **User Password**
Selecione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela de operações no computador.
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela de operações. (Até 26 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em User Password .

Definir uma programação

Pode programar ligando/desligando o projector e alternando a fonte de entrada, como eventos na programação. Os eventos registados são executados automaticamente a uma hora específica em datas especificadas ou semanalmente.

Aviso

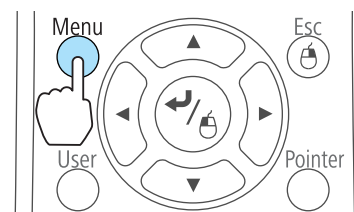
Não coloque objectos inflamáveis em frente da lente. Se definir a programação para que o videoprojector ligue automaticamente, qualquer objecto inflamável colocado em frente da lente pode provocar um incêndio.

Métodos de definição

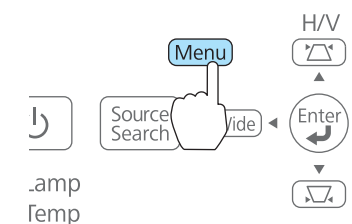
1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☞ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.138](#)

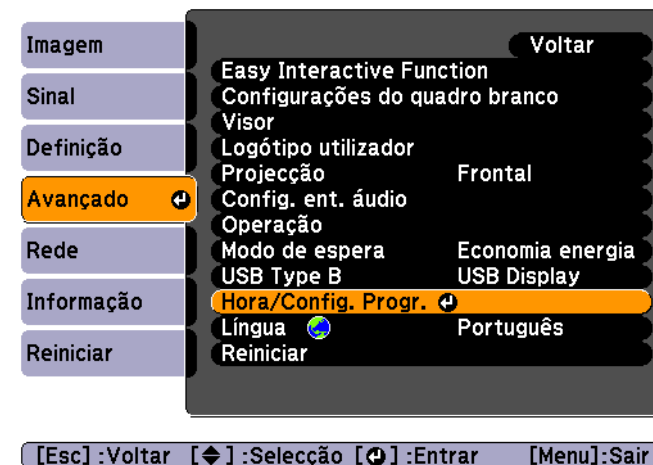
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo

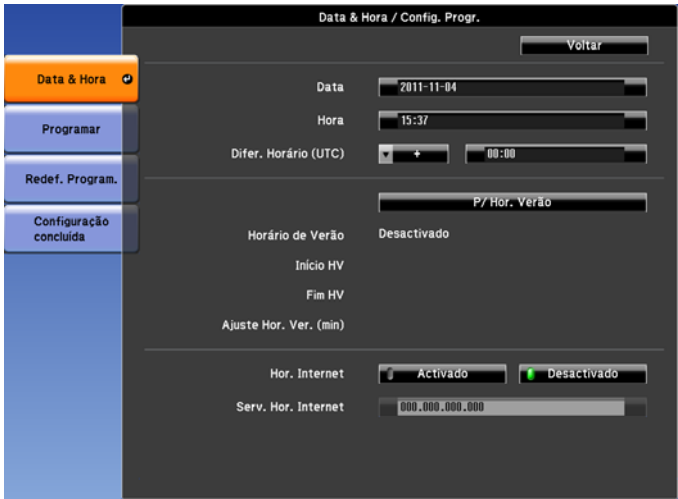


2 Seccione **Hora/Config. Progr.** no menu **Avançado**.



3 Defina a hora e programação.

A selecção a partir do menu principal e dos submenus e a alteração dos itens seleccionados são iguais às operações no menu de configuração.



Para eliminar todas as programações registadas, seleccione **Redef. Program.** e, em seguida, seleccione **Sim.**

Relógio

Nome do submenu	Função
Data	Defina a data actual no projector.
Hora	Defina a hora actual no projector.
Difer. Horário (UTC)	Defina a diferença horária do Tempo Universal Coordenado.
P/ Hor. Verão	Apresenta o ecrã para definir o horário de Verão.
Hor. Internet	Defina como Activado para actualizar automaticamente a hora através do servidor de hora na Internet.
Serv. Hor. Internet	Introduza o endereço IP de um servidor de hora na Internet.

Ecrã Config. Horário de Verão

Nome do submenu	Função
Horário de Verão	Defina se pretende ou não (Activado/Desactivado) activar o horário de Verão.
Início HV	Defina a data e hora para iniciar o horário de Verão.
Fim HV	Defina a data e hora para terminar o horário de Verão.
Ajuste Hor. Ver. (min)	Ajusta a diferença horária entre a hora padrão e o horário de Verão.

Programar

Pode exibir a lista de programações registadas.
O ecrã Hora/Config. Progr. aparece quando selecciona **Adicionar Novo** ou se premir o botão [Esc] numa programação registada e, em seguida, seleccionar **Editar** ou **Adicionar Novo** no menu apresentado.

Pode registar até 30 eventos.

Ecrã Relógio / Config. Progr.

Nome do submenu	Função
Config. Evento	Selecione uma operação do projector quando o evento for executado. Pode seleccionar as seguintes operações: <ul style="list-style-type: none">• Fonte de energia• Fonte• Consumo de Energia• A/V Mute• Volume
Config. Data / Hora	Defina a data, o dia da semana e a hora para executar o evento.



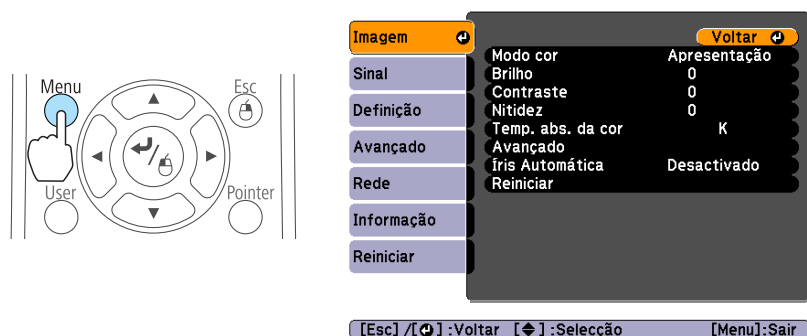
Menu de Configuração

Este capítulo explica como utilizar o menu Configuração e as respectivas funções.

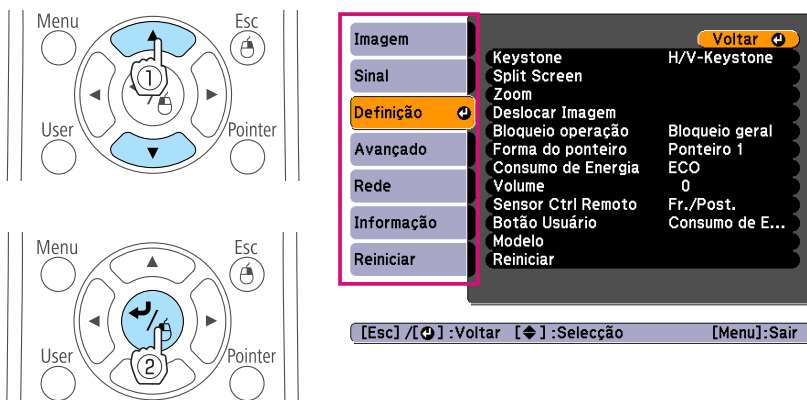
Esta secção explica como utilizar o menu Configuração.

Embora os passos sejam explicados utilizando o controlo remoto como exemplo, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo. Consulte o guia apresentado no menu para saber quais os botões disponíveis e as operações que estes executam.

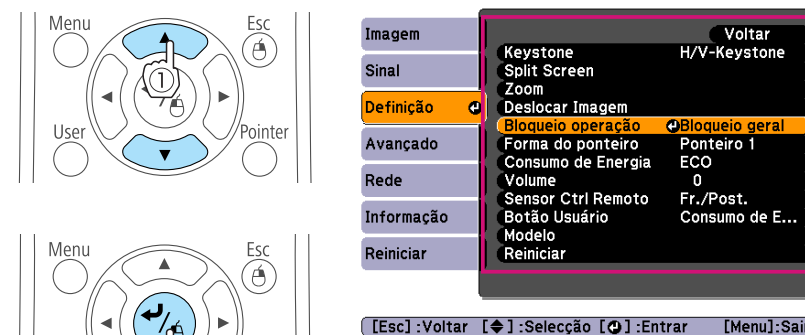
1 Visualize o ecrã do menu Configuração.



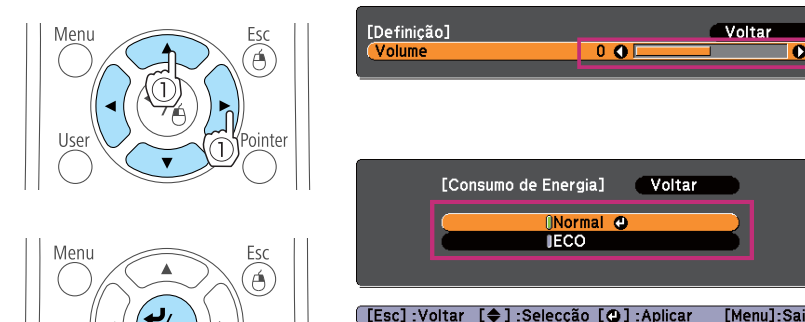
2 Seleccione uma opção do menu principal.



3 Seleccione uma opção do submenu.





4 Modifique as definições.




5 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.

Tabela do Menu Configuração

As opções que podem ser definidas variam consoante o modelo que está a utilizar e o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados.

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Imagem  Pág.141	Modo cor	Dinâmico, Apresentação, Teatro, Foto, Desporto, sRGB, Quadro branco, DICOM SIM e Personalizado
	Brilho	-24 - 24
	Contraste	-24 - 24
	Saturação da cor	-32 - 32
	Cor	-32 - 32
	Nitidez	-5 - 5
	Temp. abs. da cor	5000K a 10000K
	Avançado	Gamma, RGB e RGBCMY
	Íris Automática	Activado e Desactivado
Menu Sinal  Pág.143	Auto Ajuste	Activado e Desactivado
	Resolução	Automático, Largo e Modo Normal
	Alinhamento	-
	Sinc.	-
	Posição	Cima, Baixo, Esquerda e Direita
	Progressivo	Desactivado, Vídeo e Film/Automático
	Redução ruído	Desactivado, NR1 e NR2
	Limite de Vídeo HDMI	Automático, Normal e Expandido

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Faixa Vídeo Display-Port	Automático, Normal e Expandido
	Sinal entrada	Automático, RGB e Componentes
	Sinal Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Aspecto	Modo Normal, Automático, 4:3, 16:9, Modo Total, Zoom e Nativa
	Overscan	Automático, Desactivado, 4% e 8%
Menu Definição  Pág.145	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	0 (Wide) a 40 (Tele)
	Deslocar Imagem	-
	Bloqueio operação	Bloqueio geral, Bloqueio operac e Desactivado
	Forma do ponteiro	Ponteiro 1, Ponteiro 2, Ponteiro 3
	Consumo de Energia	Normal e ECO
	Volume	0 - 20
	Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post., Frontal, Posterior e Desactivado
	Botão Usuário	Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Tela de Modelo e Autocalibragem




Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Modelo	Tela de Modelo, Tipo de Modelo, Modelo de Usuário e Testar modelo
Menu Avançado 🖱️ Pág.146	Easy Interactive Function	Autocalibragem, Calibragem Manual, Modo de caneta, Sem contato, Distânc. Projetores, Núm. Usuários Caneta, Modo Oper. Caneta, Ativar Clique Dir. e Avançado
	Configuração do quadro branco	-
	Visor	Mensagem, Visualizar fundo, Ecrã inicial e A/V Mute, Guia Bar.ferram.can. e Ícone do Modo can.
	Logótipo utilizador	-
	Projectão	Frontal, Frontal/Cabeça p/ Baixo, Posterior e Posterior/Cabeça p/ Baixo
	Config. ent. áudio	Entrada Audio, Ent.áudioDisplayPort e Entrada Audio HDMI
	Operação	Direct Power On, Modo Repouso, Hora Modo Repouso e Modo Alta Altitude
	Modo de espera	Economia energia, Espera em rede e Espera de A/V
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Rato Sem Fios/USB Display
	Hora/Config. Progr.	-

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Língua	15 ou 35 idiomas*
Menu Informação 🖱️ Pág.167	Horas da Lâmpada	-
	Fonte	-
	Sinal entrada	-
	Resolução	-
	Sinal Vídeo	-
	Taxa renovação	-
	Info sinc	-
	Estado	-
Menu Reiniciar 🖱️ Pág.168	Número de Série	-
	Event ID	-
	Reiniciar tudo	-
	Reinic. Horas Lâmpada	-

* O número de idiomas suportados varia consoante o país onde o videoprojector é utilizado.

Menu Rede

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Básicas 🖱️ Pág.156	Nome do projector	-
	Senha Web Remote	-
	Palavra-chave do proj.	Activado e Desactivado
Menu Rede s. fios 🖱️ Pág.157	Energ LAN Sem Fio	Activado e Desactivado
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Sist. LAN sem fio	802.11b/g e 802.11b/g/n

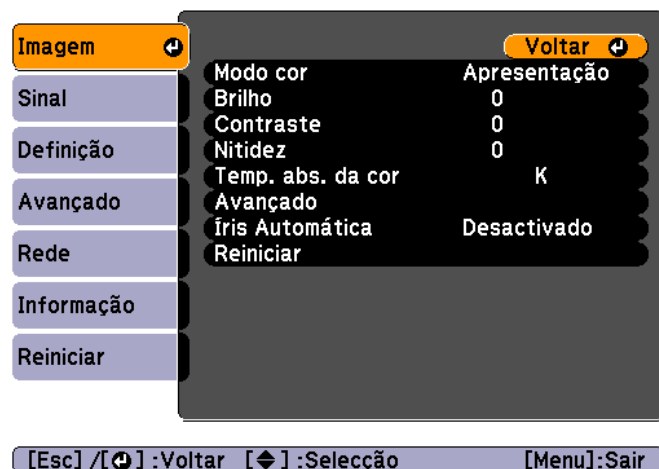
Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Modo de ligação	Rápido e Avançado
	Defin. Auto SSID	Activado e Desactivado
	SSID	-
	Procurar Ponto de Acesso	-
	Canal	1ch, 6ch e 11ch
	Visualização SSID	Activado e Desactivado
	DHCP	Activado e Desactivado
	Endereço IP	-
	Máscara sub-rede	-
	Endereço gateway	-
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado
	Código de região	-
Menu Segurança  Pág.159	Segurança	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menu Rede com fio  Pág.162	DHCP	Activado e Desactivado
	Endereço IP	-
	Máscara sub-rede	-
	Endereço gateway	-
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado
Menu Config. Administrador  Pág.163	Senha do Administrador	-
	Nome do Host de Rede	-
	Senha PLink	-
	Palav-passe/Co.Web	-
	Senha Monitor	-
	Secure HTTP	Activado e Desactivado
	Aviso de E-mail	-

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Gerenciamento de Certificados	-
	SNMP	-
	Gateway prioritária	Com fio, Sem fio
	AMX Device Discovery	Activado e Desactivado
	Crestron RoomView	Activado e Desactivado
	Bonjour	Activado e Desactivado
	EPSON Message Broadcasting	Activado e Desactivado

Menu Imagem

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.48](#)



Submenu	Função
Modo cor	Pode seleccionar a qualidade da imagem de acordo com o ambiente da projecção. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.59
Brilho	Permite ajustar o brilho da imagem.
Contraste	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Saturação da cor	(Só é possível efectuar o ajuste quando estão a ser recebidas imagens de vídeo componente ou de vídeo composto.) Permite ajustar a saturação de cor das imagens.
Cor	(É possível efectuar o ajuste quando estão a ser recebidos sinais de vídeo componente. Se for recebido um sinal de vídeo composto, o ajuste é possível apenas se forem recebidos sinais NTSC.) Pode ajustar a coloração da imagem.
Nitidez	Permite ajustar a nitidez da imagem.

Submenu	Função
Temp. abs. da cor	(Esta opção não pode ser seleccionada se o Modo cor estiver definido para <u>sRGB</u> ▶.) Permite ajustar a coloração geral da imagem. Pode ajustar as cores em 10 incrementos de 5000 K a 10000 K. A imagem adquire uma coloração azul quando é seleccionado um valor elevado e adquire uma coloração vermelha quando é seleccionado um valor baixo.
Avançado	(Esta opção não pode ser seleccionada se o Modo cor estiver definido para <u>sRGB</u> ▶.) Pode efectuar ajustes ao seleccionar os seguintes itens: Gamma : Pode ajustar a coloração ao seleccionar um dos valores de correcção de gama ou consultando a imagem projectada ou um gráfico de gama. RGB : Pode ajustar os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) do deslocamento e ganho. RGBCMY : Pode ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.
Íris Automática	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo cor estiver definido para Dinâmico , Teatro ou Personalizado .) Defina para Activado para ajustar a íris de modo a obter a luminosidade ideal para as imagens que estão a ser projectadas. A definição é memorizada para cada Modo cor. ☛ "Definir a Íris Automática" Pág.60
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Imagem . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.168

Menu Sinal

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

Não poderá ajustar as definições no menu Sinal quando a fonte de entrada for Quadro branco, USB Display, USB1, USB2 ou LAN.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.48](#)



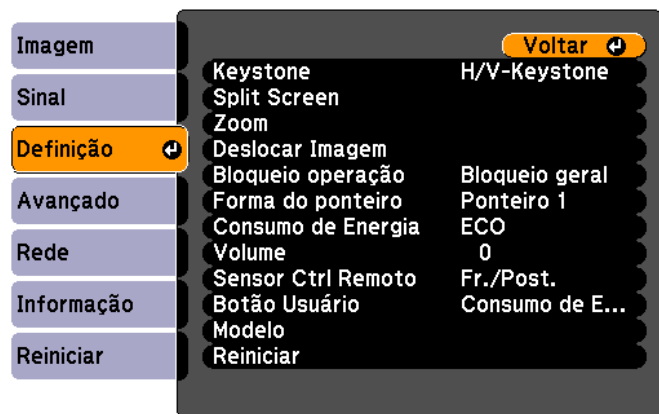
Submenu	Função
Auto Ajuste	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Defina para Activado para ajustar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição para o estado adequado quando o sinal de entrada muda.

Submenu	Função
Resolução	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Defina para Automático para identificar automaticamente a resolução do sinal de entrada. Se as imagens não forem projectadas correctamente quando esta opção está definida como Automático , como, por exemplo, se faltar parte da imagem, ajuste para Largo para ecrãs panorâmicos, ou defina para Modo Normal para ecrãs de 4:3 ou 5:4, consoante o computador ligado.
Alinhamento	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Permite ajustar imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.
Sinc.	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Pode ajustar imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências.
Posição	(Não é possível definir este item quando a fonte é HDMI ou DisplayPort.) Pode ajustar a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.
Progressivo	(Esta definição pode ser ajustada apenas quando está a ser recebido um sinal de vídeo composto. Quando está a ser recebido um sinal de vídeo componente ou de vídeo RGB, esta definição pode ser ajustada apenas se o sinal que está a ser recebido for um sinal entrelaçado (480i/576i/1080i).) O sinal Entrelaçar (i) é convertido para Progressivo (p). (Conversão IP) Desactivado : Ideal para imagens com muito movimento. Vídeo : Ideal para imagens de vídeo em geral. Film/Auto : ideal para ver filmes, imagens criadas em computador e animações.

Submenu	Função
Redução ruído	(Não é possível definir esta opção quando é recebido um sinal RGB digital, ou quando está a ser apresentado um sinal entrelaçado com a opção de Progressivo definida para Desactivado .) Suaviza imagens irregulares. Existem dois modos. Seleccione a definição que preferir. Recomenda-se que esteja definida como Desactivado ao visualizar fontes de imagens nas quais o ruído seja muito reduzido, como no caso dos DVDs.
Limite de Vídeo HDMI	Quando a porta HDMI do videoprojector está ligada a um leitor de DVD, o limite de vídeo do videoprojector é definido de acordo com a definição de limite de vídeo do leitor de DVD.
Faixa Vídeo DisplayPort	Quando a porta DisplayPort do videoprojector está ligada a um computador, defina o limite de vídeo do videoprojector de acordo com a definição de limite de vídeo do computador.
Sinal entrada	Pode seleccionar o sinal de entrada a partir da porta Computer. Se estiver definido para Automático , o sinal de entrada é definido automaticamente de acordo com o equipamento ligado. Se as cores não aparecerem correctamente quando selecciona Automático , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Sinal Vídeo	Pode seleccionar o sinal de entrada da porta Video. Se tiver seleccionado Automático , os sinais de vídeo são reconhecidos automaticamente. Se existirem muitas interferências na imagem ou se ocorrer um problema (por exemplo, não é projectada nenhuma imagem) quando está seleccionado Automático , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Aspecto	Pode definir a <u>relação de aspecto</u> das imagens projectadas. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.61




Submenu	Função
Overscan	(Esta definição pode ser ajustada apenas quando estão a ser recebidos sinais de vídeo componentes ou RGB.) Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). Pode definir o limite de corte para Desactivado , 4% ou 8% . Quando a fonte é HDMI, a opção Automático está disponível. Quando selecciona Automático , muda automaticamente para Desactivado ou 8% , de acordo com o sinal de entrada.
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Sinal , com excepção de Sinal entrada . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.168



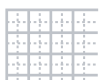

Menu Definição



[Esc] / [↩] : Voltar [↵] : Seleção [Menu] : Sair

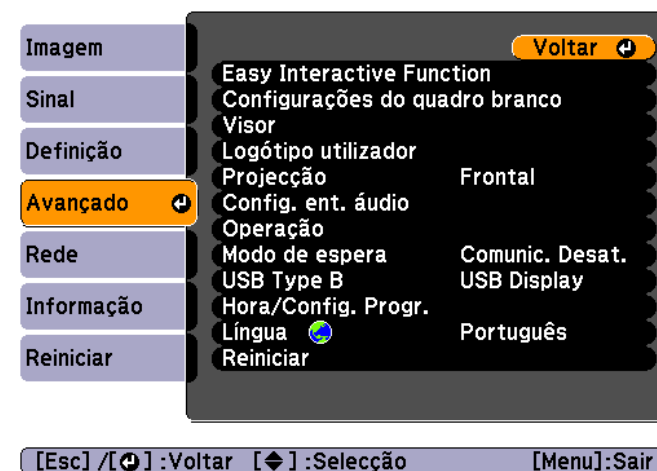
Submenu	Função
Keystone	<p>Pode corrigir a distorção keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando H/V-Keystone está seleccionado: Ajuste as opções V-Keystone e H-Keystone para corrigir a distorção keystone horizontal e vertical. Quando está seleccionado o Quick Corner: Selecciona e corrija os quatro cantos da imagem projectada. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" Pág.53
Split Screen	<p>(Não é possível definir este item quando a fonte é Quadro branco.)</p> <p>Permite dividir o ecrã em dois ecrãs.</p> <p>Pode mudar o Tamanho da Tela e seleccionar a Fonte, Alternar Telas, Fonte de Áudio e Sair de Split Screen.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" Pág.91
Zoom	Ajusta o tamanho da imagem projectada.

Submenu	Função
Deslocar Imagem	<p>Inicia-se Deslocar Imagem.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)" Pág.55
Bloqueio operação	<p>Pode utilizar esta opção para restringir a utilização do painel de controlo do videoprojector.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" Pág.116
Forma do ponteiro	<p>Permite seleccionar a forma do ponteiro.</p> <p>Ponteiro 1: </p> <p>Ponteiro 2: </p> <p>Ponteiro 3: </p> <ul style="list-style-type: none"> "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.107
Consumo de Energia	<p>Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições.</p> <p>Selecione ECO se as imagens que está a projectar forem demasiado brilhantes, como, por exemplo, quando projecta imagens em salas escuras ou num ecrã pequeno. Quando ECO está seleccionado, a quantidade de electricidade consumida e o tempo de duração da lâmpada mudam da forma indicada em seguida; o ruído de rotação da ventoinha durante a projecção diminui.</p> <p>Consumo de electricidade: redução de cerca de 40%, duração da lâmpada: cerca de 1,4 vezes superior</p>
Volume	<p>(Não é possível definir este item quando a fonte é Quadro branco.)</p> <p>Permite ajustar o volume. Os valores das definições são guardados para cada fonte.</p>
Sensor Ctrl Remoto	<p>Pode limitar a recepção do sinal de utilização através do controlo remoto.</p> <p>Quando definido para Desactivado, não é possível efectuar operações a partir do controlo remoto. Se pretender efectuar operações a partir do controlo remoto, mantenha o botão [Menu] do controlo remoto premido durante cerca de 15 segundos para repor a predefinição da opção.</p>

Submenu	Função
Botão Usuário	<p>Pode seleccionar o item no menu Configuração através do botão [User] do controlo remoto. Ao premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste do item de menu atribuído, que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. Pode atribuir um dos seis itens seguintes ao botão [User].</p> <p>Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Tela de Modelo e Autocalibragem</p>
Modelo	<p>Tela de Modelo: apresenta um modelo.</p> <p>Tipo de Modelo: pode seleccionar os modelos 1 a 4 ou o Modelo de Usuário. Os modelos 1 a 4 mostram as linhas de projecção, como as linhas pautadas ou uma grelha.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>Modelo 1:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Modelo 2:</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;"> <p>Modelo 3:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Modelo 4:</p>  </div> </div> <p>Modelo de Usuário: capta um modelo de usuário.</p> <p>☛ "Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)" Pág.112</p> <p>Testar modelo: quando configura o videoprojector, surge um teste de modelo para que possa ajustar o estado da protecção sem ser necessário fazer uma ligação a outro equipamento. Enquanto o teste padrão estiver a ser visualizado, os ajustes de zoom, focagem e de correcção keystone podem ser executados. Para cancelar o teste modelo, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px; background-color: #fff9c4;"> <p>Importante</p> <p>Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</p> </div>

Submenu	Função
Reiniciar	<p>Pode repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste no menu Definição, excepto para Zoom e Botão Usuário. Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.168</p>

Menu Avançado



Submenu	Função
Easy Interactive Function	<p>Permite-lhe usar e configurar a função interactiva.</p> <p>☛ "Resumo da função interactiva" Pág.64</p> <p>Consulte a tabela seguinte para obter mais informações.</p> <p>☛ "Itens de configuração da Easy Interactive Function" Pág.149</p>
Configuração do quadro branco	<p>Configura o Modo de quadro branco.</p> <p>☛ "Ecrã de Configuração do quadro branco" Pág.150</p>

Submenu	Função
Visor	<p>Permite efectuar definições relativas à apresentação do videoprojector.</p> <p>Mensagem: Quando definido em Desactivado, os itens seguintes não serão apresentados.</p> <p>Nomes das opções quando a Fonte, o Modo cor ou a Relação aspecto mudam, mensagens quando não é recebido nenhum sinal e avisos como Alerta Alta Temper.</p> <p>Visualizar fundo*1: Pode definir o estado do ecrã para quando não está disponível nenhum sinal de imagem para Preto, Azul ou Logo.</p> <p>Ecrã inicial*1: Defina para Activado para apresentar o Logótipo utilizador quando inicia a projecção.</p> <p>A/V Mute*1: Pode definir o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute]. Pode seleccionar Preto, Azul ou Logo.</p> <p>Guia Bar.ferram.can.: Define se o separador da barra de ferramentas deverá ou não ser sempre exibido quando utilizar a função Anotação PC Free.</p> <p>Ícone do Modo can.: Define a posição de exibição do ícone do modo de caneta quando utilizar a função interactiva. O ícone será ocultado quando esta opção estiver definida para Desactivado.</p>
Logótipo utilizador *1	<p>Permite alterar o logótipo de utilizador que é apresentado como imagem de fundo durante o modo Visualizar fundo, A/V Mute, etc.</p> <p>☞ "Guardar um logótipo de utilizador" Pág.111</p>

Submenu	Função
Projecção	<p>Seleccione um dos seguintes métodos de projecção de acordo com a posição de instalação do videoprojector.</p> <p>Frontal, Frontal/Cabeça p/ Baixo, Posterior e Posterior/Cabeça p/ Baixo</p> <p>É possível alterar a definição de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.</p> <p>Frontal↔Frontal/Cabeça p/ Baixo</p> <p>Posterior↔Posterior/Cabeça p/ Baixo</p> <p>☞ "Métodos de Instalação" Pág.28</p>
Config. ent. áudio	<p>Entrada Audio: Define a entrada de áudio quando a fonte de imagem é Computador, Vídeo ou USB2.</p> <p>Ent.áudioDisplayPort: Define a entrada de áudio quando projectar imagens a partir da porta DisplayPort.</p> <p>Entrada Audio HDMI: Define a entrada de áudio quando projectar imagens a partir da porta HDMI.</p> <p>Quando definida para Audio1, Audio2 ou Audio3, o áudio será emitido a partir da porta seleccionada independentemente da fonte de entrada, desde que o áudio seja recebido pela porta de entrada de áudio.</p>

Submenu	Função
Operação	<p>Direct Power On: Defina para Activado para ligar o videoprojector ligando-o apenas a uma tomada eléctrica. Se o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector liga automaticamente depois de, por exemplo, um corte de energia.</p> <p>Modo Repouso: quando definido para Activado, a corrente desliga-se automaticamente quando não está a ser recebido nenhum sinal de imagem e quando não é realizada nenhuma operação por um determinado período de tempo.</p> <p>Hora Modo Repouso: Quando a opção Modo Repouso está definida para Activado, pode programar o tempo a decorrer até o videoprojector desligar automaticamente num intervalo de 1 a 30 minutos.</p> <p>Modo Alta Altitude: defina para Activado quando utilizar o videoprojector a uma altitude superior a 1 500 m.</p>

Submenu	Função
Modo de espera	<p>Define o tipo de estado de espera.</p> <p>Se seleccionar Espera em rede, pode monitorizar e controlar o projector através de uma rede mesmo que este se encontre em modo de espera.</p> <p>☛ "Monitorizar e Controlar" Pág.123</p> <p>Se seleccionar Espera de A/V, pode efectuar as seguintes operações mesmo que o projector se encontre em modo de espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizar e controlar o videoprojector através da rede. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Monitorizar e Controlar" Pág.123 • Emitir áudio a partir da porta de entrada para um altifalante externo. <p>É também possível alterar o volume através de uma rede. Não é possível emitir áudio proveniente da fonte DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 ou LAN. Além disso, também não é emitido áudio quando a Entrada Audio estiver definida para Automático e a fonte que estava a ser utilizada anteriormente era DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 ou LAN.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Ligar fontes de imagem" Pág.34 • Emitir sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer para um monitor externo.
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Permite-lhe usar a função interactiva (Interativo com PC). As funções USB Display e Rato Sem Fios não estão disponíveis.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Permite-lhe usar a função interactiva (Interativo com PC) e USB Display. A função Rato Sem Fios não está disponível.</p> <p>Rato Sem Fios/USB Display: Permite-lhe usar a função Rato Sem Fios e o USB Display. A função interactiva (Interativo com PC) não está disponível.</p> <p>☛ "Projectar com o USB Display" Pág.49</p> <p>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.109</p> <p>☛ "Utilizar um computador a partir do ecrã projectado (Interativo com PC)" Pág.85</p>

Submenu	Função
Hora/Config. Progr.	É possível definir a data e hora do videoprojector e a respectiva programação de forma a que o videoprojector efectue uma operação específica num horário pré-programado. ☛ "Definir uma programação" Pág.135
Língua	Permite-lhe definir o idioma a utilizar nas mensagens e menus.
Reiniciar	Permite repor as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções dos submenus Visor *1 e Operação *2 do menu Avançado . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.168

*1 Quando a opção **Protec. logó. util.** está definida para **Activado** em **Protec. palavra-passe**, não é possível alterar definições relativas ao logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

☛ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" [Pág.114](#)

*2 Excepto para o Modo Alta Altitude.

Itens de configuração da Easy Interactive Function

Submenu	Função
Definições gerais	<ul style="list-style-type: none"> • Autocalibragem: Inicia a Autocalibragem. • Calibragem Manual: Inicia a Calibragem Manual. • Modo de caneta: (Este item não pode ser definido quando a fonte de entrada é Quadro branco, Vídeo, USB1 ou USB2) Seleccione Interativo com PC quando executar operações do rato utilizando a Easy Interactive Pen. • Sem contato: Quando definido para Activado (predefinição), o ponteiro segue a ponta da caneta quando sobreposta no ecrã. • Distânc. Projectores: Ajusta as operações da Easy Interactive Pen quando utilizar vários projectores na mesma sala. Ajuste de acordo com a distância entre os projectores. Se as operações da Easy Interactive Pen forem instáveis, experimente outro modo. A distância predefinida para o Modo 2 é de 6 m.
Interativo com PC	<p>Defina quando deseja utilizar um computador a partir do ecrã projectado.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Núm. Usuários Caneta: Permite-lhe definir o número de pessoas que podem usar as Easy Interactive Pens ao mesmo tempo. • Modo Oper. Caneta: (Apenas disponível quando o Núm. Usuários Caneta está definido para Um Usuário) Define o modo de funcionamento da Easy Interactive Pen. Quando definido para Mouse, poderá executar operações do rato utilizando a Easy Interactive Pen. Quando definido para Caneta, poderá utilizar a função de caneta no Windows Vista/7. • Ativar Clique Dir.: (Apenas disponível quando o Modo Oper. Caneta está definido para Rato) Quando este é definido para Activado, uma pressão longa da Easy Interactive Pen funciona como um clique do botão direito.

Submenu	Função
Interativo com PC - Avançado	<ul style="list-style-type: none"> • Ponta da Caneta: Permite-lhe definir operações para a ponta da caneta da Easy Interactive Pen. • Autoajuste da Área: Quando este está definido para Activado, a área da caneta é automaticamente ajustada como a resolução para as alterações da caneta ligada. • Ajuste Man. da Área: Inicia o ajuste manual da área da caneta.

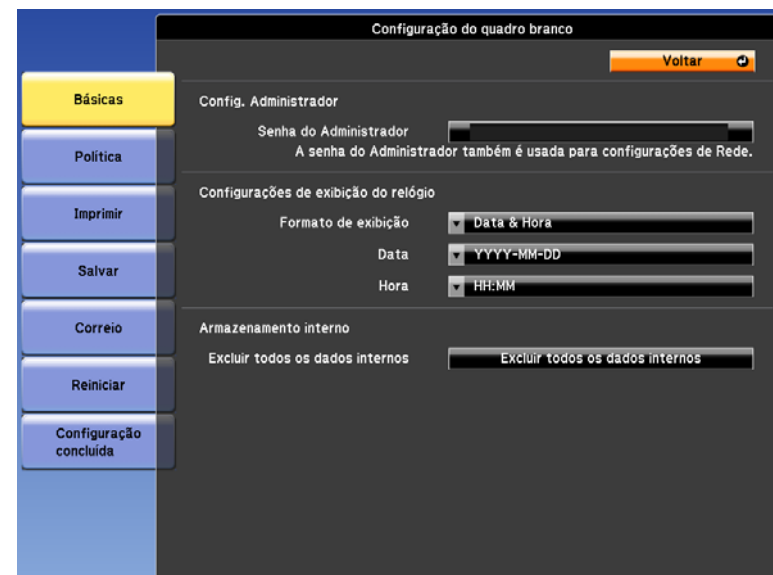
Ecrã de Configuração do quadro branco

Os avisos de operação e o formato do texto alfanumérico para o ecrã de Configuração do quadro branco são também iguais para o menu Rede.

☞ "Notas sobre a utilização do menu Rede" [Pág.155](#)

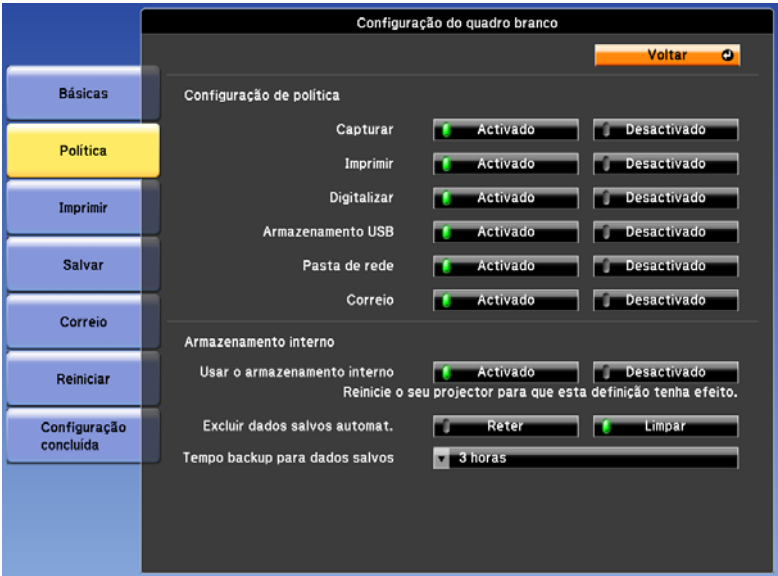
☞ "Operações do teclado virtual" [Pág.155](#)

Menu Básicas



Submenu	Função
Config. Adminis-trador	<p>Senha do Administrador: Define a senha do administrador. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 16 bytes simples.</p> <p>A Senha do Administrador é também utilizada para o menu Rede.</p> <p>☞ "Menu Config. Administrador" Pág.163</p>
Configurações de exibição do relógio	Ajusta o relógio exibido na barra de ferramentas inferior.
Armazenamento interno	Excluir todos os dados internos: Elimina todos os dados do armazenamento interno. Utilize esta função se ocorrer qualquer problema com o armazenamento interno ou quando reparar ou eliminar o projector.

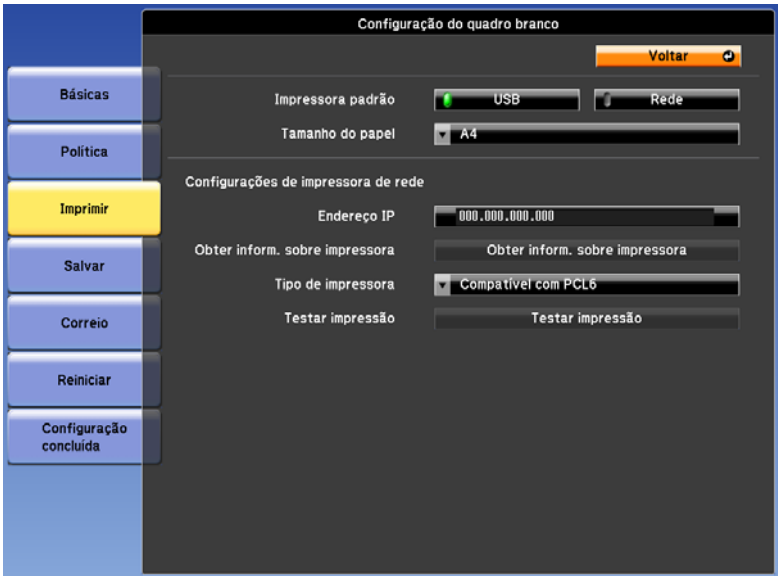
Menu Política



Submenu	Função
Configuração de política	Activa ou desactiva funções como, por exemplo a Captura, Impressão e Digitalização.

Submenu	Função
Armazenamento interno	<p>Usar o armazenamento interno: Defina para Activado para guardar dados no armazenamento interno quando utilizar o Modo de quadro branco. Quando definido para Desactivado, apenas poderá editar uma página de cada vez e a função do armazenamento interno será limitada. Geralmente, recomendamos que defina para Activado.</p> <p>Excluir dados salvos automat.: Quando definido para Limpar, todos os dados de desenhos serão eliminados do armazenamento interno quando desligar o projector. Geralmente, recomendamos que defina para Reter.</p> <p>Tempo backup para dados salvos: Define o tempo para armazenar os dados dos desenhos se a energia falhar subitamente. Será efectuada uma cópia de segurança mesmo quando a opção Excluir dados salvos automat. estiver definida para Limpar.</p>

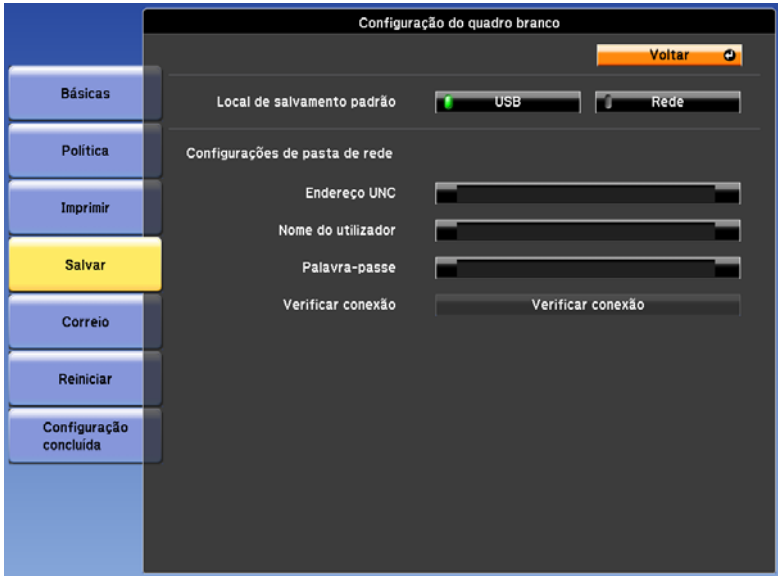
Menu Imprimir




Submenu	Função
Impressora padrão	Define a impressora predefinida utilizada para imprimir. A impressora seleccionada é exibida como predefinida no Modo de quadro branco. No modo Anotação PC Free, esta impressora é utilizada automaticamente.
Tamanho do papel	Define o tamanho do papel.
Endereço IP	Introduza o endereço IP da impressora de rede. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255)
Obter inform. sobre impressora	Comunica com a impressora associada ao endereço IP e reconhece automaticamente o tipo de impressora.

Submenu	Função
Tipo de impressora	Define o tipo de impressora ligada. Geralmente, utiliza os valores definidos automaticamente quando é obtida a informação da impressora.
Testar impressão	Imprime uma página de teste.

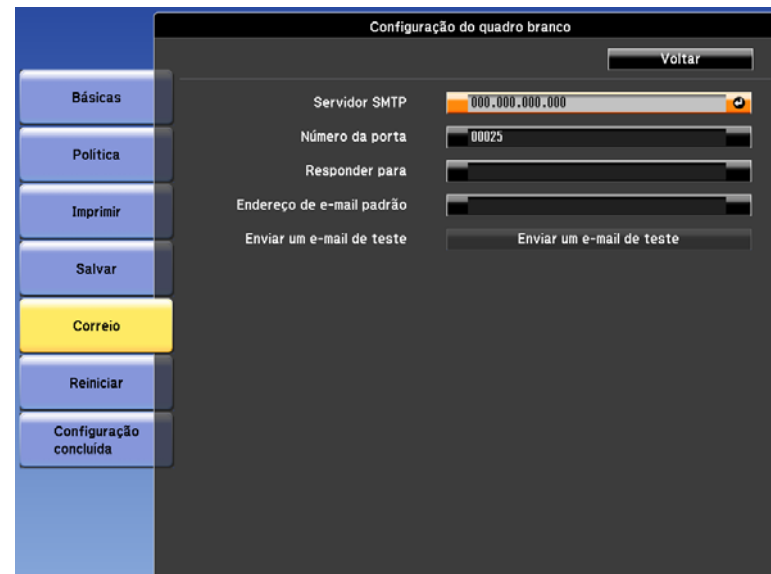
Menu Salvar



Submenu	Função
Local de salvamento padrão	Define o local predefinido para guardar os dados de desenho. Este local é exibido como local predefinido para guardar dados no Modo de quadro branco. No modo de Anotação PC Free, os dados são automaticamente guardados neste local.

Submenu	Função
Endereço UNC	<p>Define o nome da pasta de rede em UNC "\\nome do anfitrião\nome de partilha\caminho relativo". Não é possível utilizar um endereço IP como nome do anfitrião. Pode introduzir no máximo 116 caracteres alfanuméricos de bytes simples (não pode usar espaços).</p> <div>  <p>Esta função utiliza a partilha de ficheiros do Windows.</p> <p>O projector comunica com o servidor de partilha de ficheiros utilizando as seguintes portas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome do serviço NetBIOS 137/UDP 137/TCP • Serviço de datagrama NetBIOS 138/UDP • Serviço de sessão NetBIOS 139/TCP </div>
Nome do utilizador	Define o nome de utilizador com autoridade de acesso de leitura/escrita para a pasta de rede. Pode introduzir no máximo 64 caracteres alfanuméricos de bytes simples (não pode usar espaços). Se também necessitar de introduzir o nome do domínio, adicione o nome do domínio antes do nome do utilizador separado por uma barra invertida.
Palavra-passe	Introduza uma palavra-passe para o nome de utilizador. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 64 bytes simples. Depois de introduzir a palavra-passe e seleccionar Configuração concluída , o valor será definido e apresentado como um asterisco (*).
Verificar conexão	Executa uma verificação da ligação.

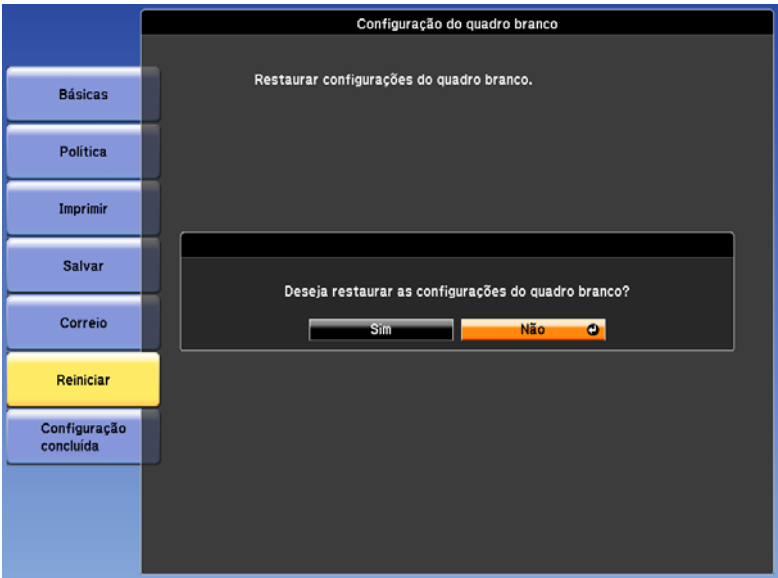
Menu Correio



Submenu	Função
Servidor SMTP	<p>Introduza o endereço do Servidor de E-mail. Este endereço não pode ser definido como nome do anfitrião.</p> <p>Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255)</p>
Número da porta	Poderá introduzir o número da porta para o servidor SMTP. O valor predefinido é 25. Pode introduzir números entre 1 e 65535.
Responder para	Introduza o endereço de e-mail de resposta para utilizar quando ocorrer um erro ao enviar um e-mail. Pode introduzir até 64 caracteres alfanuméricos de bytes simples para os endereços de correio electrónico.

Submenu	Função
Endereço de e-mail padrão	Introduza o endereço de e-mail predefinido utilizado para enviar e-mails. Pode introduzir até 64 caracteres alfanuméricos de bytes simples para os endereços de correio electrónico. Defina um endereço de e-mail diferente do endereço definido para Responder para.
Enviar um e-mail de teste	Liga ao servidor SMTP e envia um e-mail de teste para o Endereço de e-mail padrão.

Menu Reiniciar



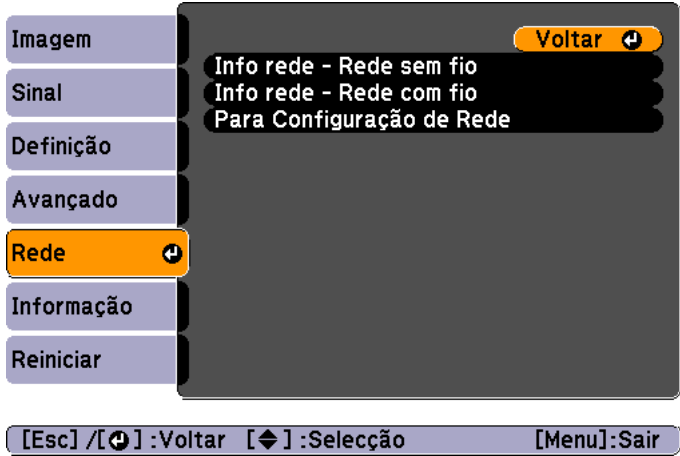
Repõe as predefinições da Configuração do quadro branco.

Menu Rede

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida como **Activado** em **Protec. palavra-passe**, é apresentada uma mensagem e não é possível alterar

as definições. Defina a opção **Protecção da rede** para **Desactivado** e depois configure a rede.

☛ "Definir a Protec. palavra-passe" [Pág.114](#)



Submenu	Função
Info rede - Rede sem fio	Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede. <ul style="list-style-type: none">• Modo de ligação• Nível da antena• Nome do projector• SSID• DHCP• Endereço IP• Máscara sub-rede• Endereço gateway• Endereço MAC• Código de região*

Submenu	Função
Info rede - Rede com fio	<p>Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome do projector • DHCP • Endereço IP • Máscara sub-rede • Endereço gateway • Endereço MAC
Para Configuração de Rede	<p>Os menus seguintes estão disponíveis para as definições de rede.</p> <p>Básicas, Rede s. fios, Segurança, Rede com fio, Config. Administrador e Reiniciar</p>

* Apresenta a informação da região disponível para a Unidade LAN sem fios que está a ser utilizada. Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Notas sobre a utilização do menu Rede

Efectuar a selecção a partir do menu principal e dos submenus, e alterar as opções seleccionadas, equivale a efectuar as operações a partir do menu Configuração.

Depois de terminar, certifique-se de que avança para o menu **Configuração concluída**, e selecciona **Sim**, **Não**, ou **Cancel**. Se seleccionar **Sim** ou **Não**, regressa ao menu de Configuração.



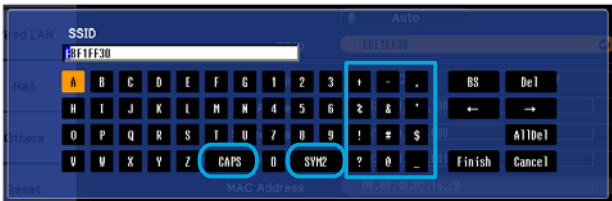
Sim: grava as definições e abandona o menu Rede.

Não: não grava as definições e abandona o menu Rede.

Cancel: continua a apresentar o menu Rede.

Operações do teclado virtual

O menu Rede possui itens que precisam da introdução de caracteres alfanuméricos durante a configuração. Neste caso, aparece teclado virtual abaixo. Utilize os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] do controlo remoto ou os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] do painel de controlo para deslocar o cursor para a tecla pretendida e, em seguida, prima o botão [↵] para introduzir o carácter alfanumérico. Introduza números mantendo premido o botão [Num] do controlo remoto e premindo os botões numéricos. Concluída a introdução, prima **Finish** no teclado de modo a confirmar a introdução. Prima **Cancel** no teclado para cancelar a introdução.



- Sempre que selecciona a tecla **CAPS** e prime o botão [↵], alterna entre o uso de maiúsculas e minúsculas.
- Sempre que selecciona a tecla **SYM1/2** e prime o botão [↵], define e alterna as teclas de símbolo para a secção enquadrada pela moldura.



Utilizando um Web browser de um computador ligado ao videoprojector numa rede, pode definir as funções do videoprojector e controlá-lo. Esta função é denominada Controlo Web. Pode introduzir texto facilmente utilizando um teclado para efectuar definições, tais como definições de segurança, para o Controlo Web.

☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" [Pág.123](#)

Menu Básicas



Submenu	Função
Nome do projec-tor	Apresenta o nome do videoprojector utilizado para identificar o videoprojector quando este está ligado a uma rede. Ao editar, pode introduzir, no máximo, 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples.
Senha Web Re-mote	Defina uma palavra-passe para utilizar a função Web Remote. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 8 bytes simples. O Web Remote é uma função de computador que permite utilizar o videoprojector através do Web browser de um computador ligado a uma rede. ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.123

Submenu	Função
Palavra-chave do proj.	Quando estiver definida para Activado , tem de introduzir a palavra-passe quando tentar ligar o videoprojector a um computador através de uma rede. Como consequência, pode evitar a interrupção de apresentações provocada por ligações a outros computadores. Normalmente, deve estar definido para Activado . ☞ Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection

Menu Rede sem fios

Para ligar o projector a um computador utilizando uma LAN sem fios, instale a unidade LAN sem fios (ELPAP07).

☞ "Instalar a unidade de LAN sem fios" [Pág.41](#)



Submenu	Função
Energy LAN Sem Fio	Defina esta opção para Activado quando ligar o videoprojector a um computador através de uma rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina em Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.

Submenu	Função
Wi-Fi Protected Setup	Defina esta opção quando efectuar uma ligação a uma rede através de um ponto de acesso LAN sem fios compatível com WPS (Wi-Fi Protected Setup) ☞. Pode facilmente ligar o videoprojector ao ponto de acesso e efectuar as definições de segurança. ☞ "Estabelecer uma ligação WPS (Wi-Fi Protected Setup) com um ponto de acesso LAN sem fios" Pág.121
Sistema LAN sem fios	Define o sistema LAN sem fios. Normalmente, deve estar definido como 802.11b/g/n . O método de ligação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Numa zona que não suporte 802.11n, é apresentada apenas a opção 802.11b/g .
Modo de ligação	Defina o modo de ligação a utilizar ao ligar o projector e um computador através de uma LAN sem fios. Se seleccionar Rápido , é criada automaticamente uma rede de pequenas dimensões pelo videoprojector e pelo computador. É utilizado com o EasyMP Network Projection. Se a opção Defin. Auto SSID estiver definida para Activado , o videoprojector torna-se num ponto de acesso fácil; se estiver definida para Desactivado , a rede é criada no modo Ad hoc ☞. Se seleccionar Avançado , a ligação é estabelecida no <u>modo de infra-estrutura</u> ☞ através do ponto de acesso instalado.
Defin. Auto SSID	Se o Modo de ligação estiver definido para Rápido , quando define esta opção como Activado , pode procurar o videoprojector muito mais rapidamente entre vários videoprojectores. O SSID é definido automaticamente. Quando efectuar ligação a vários projectores a partir de um computador no Modo rápido, defina esta opção como Desactivado e defina o mesmo SSID em todos os projectores que deseja ligar.


Submenu	Função
SSID	<p>Introduza um SSID. Quando se disponibilizar um SSID para um sistema LAN sem fios em que o projector participa, introduza o SSID.</p> <p>Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples. Coloque o SSID em branco ou defina como ANY para estabelecer uma ligação ANY.</p>
Procurar Ponto de Acesso	<p>Quando Modo de ligação está definido como Avançado, pode pesquisar pontos de acesso circundantes e definir o SSID para executar uma ligação a partir desses pontos de acesso. Dependendo das definições do ponto de acesso, podem não ser exibidos na lista. É necessário definir a segurança em separado.</p> <p>☛ "Ecrã Procurar Ponto de Acesso" Pág.158</p>
Canal	<p>Pode seleccionar os canais utilizados para ligar no modo Rápido. Se ocorrerem interferências por parte de outros sinais, utilize um canal diferente.</p>
Visualização SSID	<p>Para evitar que o SSID seja apresentado no ecrã de espera LAN, defina-o como Desactivado.</p>
DHCP	<p>Pode definir se pretende ou não (Activado/Desactivado) utilizar DHCP.</p> <p>Se definir para Activado não pode definir mais endereços.</p>
Endereço IP	<p>Pode introduzir o endereço IP atribuído ao videoprojector.</p> <p>Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255)</p>
Máscara sub-rede	<p>Pode introduzir a Máscara sub-rede para o videoprojector.</p> <p>Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p>


Submenu	Função
Endereço gateway	<p>Pode introduzir o endereço IP para o gateway do projector.</p> <p>Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes Endereços gateway.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Exibir endereço IP	<p>Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera LAN, defina-o como Desactivado.</p>
Código de região	<p>Esta é uma sequência do módulo da rede sem fios.</p>

Ecrã Procurar Ponto de Acesso

Os pontos de acesso detectados são exibidos numa lista.



Submenu	Função
Atualizar	<p>Procura novamente os pontos de acesso.</p>
	<p>Indica um ponto de acesso já definido.</p>

Submenu	Função
	Indica os pontos de acesso onde a segurança está definida. Se seleccionar um ponto de acesso no qual não tenha sido definida segurança, aparece o menu Rede s. fios. Se seleccionar um ponto de acesso no qual tenha sido definida segurança, aparece o menu Segurança. Selecione um tipo de segurança de acordo com as definições de segurança do ponto de acesso.

Menu Segurança

Quando a unidade de rede sem fios estiver instalada, recomendamos vivamente definir a segurança.



Submenu	Função
Segurança	<p>Pode seleccionar um tipo de segurança.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando selecciona Rápido Open: A segurança não está definida. WPA2-PSK(AES) (apenas quando Defin. Auto SSID está definido para Activado): A comunicação é efectuada utilizando a segurança WPA2. Utiliza o método AES de encriptação. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o videoprojector, introduza o valor definido na frase secreta. Quando selecciona Avançado Open: A segurança não está definida. WPA2-PSK(AES): Faz uma ligação no modo pessoal WPA. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso. WPA/WPA2-EAP: Faz uma ligação no modo empresarial WPA. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Selecione este item quando utilizar LEAP.



Não pode definir WEP como um método de encriptação para este projector.

Quando selecciona WPA/WPA2-PSK



Submenu	Função
Frase Secreta	<p>Introduza a frase secreta. Pode introduzir, pelo menos, 8 e até 63 caracteres alfanuméricos de bytes simples. Quando introduz a frase secreta e prime o botão [↵], o valor é definido e apresentado como um asterisco (*).</p> <p>Quando utilizar com o EasyMP Network Projection, não é necessário introduzir a frase secreta no computador se esta for a frase secreta inicial (predefinição).</p> <p>Recomendamos alterar periodicamente a frase secreta para fins de segurança. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.167</p> <p>É possível introduzir até 32 caracteres no menu Configuração. Quando pretender introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser para introduzir o texto.</p> <p>☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.123</p> <p>No modo Rápido, a frase secreta está definida.</p>

Quando selecciona WPA/WPA2-EAP



Submenu	Função
Config de EAP	<p>Defina o protocolo de autenticação.</p> <p>PEAP: Protocolo de autenticação amplamente utilizado no Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: Protocolo de autenticação utilizado no Windows Server. Defina quando utilizar certificado do cliente.</p> <p>EAP-TLS: Protocolo de autenticação amplamente utilizado para utilizar um certificado do cliente.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: Selecciona esta opção quando forem utilizados estes protocolos de autenticação.</p>

Submenu	Função
Nome do utilizador	<p>Introduza um nome de utilizador a ser usado para autenticação. Pode introduzir no máximo 64 caracteres alfanuméricos de bytes simples (não pode usar espaços).</p> <p>Se seleccionar PEAP-TLS ou EAP-TLS, é apresentado o nome do utilizador obtido automaticamente a partir do certificado do cliente. Pode alterar o nome do utilizador se o servidor de autenticação necessitar de outro nome do utilizador.</p> <p>É possível introduzir até 32 caracteres no menu Configuração. Quando pretender introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser para introduzir o texto.</p> <p>☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.123</p> <p>Se também necessitar de introduzir o nome do domínio, adicione o nome do domínio antes do nome do utilizador separado por uma barra invertida.</p>
Palavra-passe	<p>Introduza uma palavra-passe a ser usada para autenticação. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 64 bytes simples. Quando introduz a palavra-passe e selecciona Terminar (Finish), o valor é definido e apresentado como um asterisco (*).</p> <p>É possível introduzir até 32 caracteres no menu Configuração. Quando pretender introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser para introduzir o texto.</p> <p>☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.123</p>
Certificado do Cliente	<p>Apresenta as informações Emitido a, Emitido por e Período de validade definidas no certificado do cliente armazenado. Está em branco se o certificado não estiver definido.</p>
Verificar Certificado do Servidor	<p>Defina como Activado para efectuar a verificação do certificado do servidor de autenticação. Para verificar um certificado de servidor, tem de definir o Certificado CA.</p> <p>☛ "Definir certificados" Pág.126</p>
Certificado CA	<p>Apresenta as informações Emitido a, Emitido por e Período de validade definidas no certificado CA armazenado. Está em branco se o certificado não estiver definido.</p>

Submenu	Função
Config Nome do Servidor Radius	Defina como Activado para efectuar a autenticação do nome do servidor durante a verificação do certificado do servidor. Ao especificar o nome do servidor, poderá reduzir o risco de efectuar uma ligação a um servidor de autenticação inválido.
Nome do Servidor Radius	Especifique o nome do servidor de autenticação. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.
Verificar data exp. Cert. Serv.	Defina como Activado para efectuar a verificação do período de validade do certificado durante a verificação do certificado do servidor.

Menu Rede com fio



Submenu	Função
DHCP	Pode definir se pretende ou não (Activado/Desactivado) utilizar <u>DHCP</u> . Se definir para Activado não pode definir mais endereços.

Submenu	Função
Endereço IP	Pode introduzir o <u>endereço IP</u> atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255)
Máscara sub-rede	Pode introduzir a <u>Máscara sub-rede</u> para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Endereço gateway	Pode introduzir o endereço IP para o gateway do projector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes <u>Endereços gateway</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Exibir endereço IP	Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera LAN, defina-o como Desactivado .

Menu Config. Administrador



Submenu	Função
Senha do Administrador	<p>Introduza a palavra-passe para o menu Config. Administrador das definições de rede.</p> <p>Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 16 bytes simples.</p> <p>Se a palavra-passe do administrador não estiver definida, clique em OK com uma caixa da palavra-passe vazia.</p> <p>A Senha do Administrador é também utilizada para o menu Configurações de quadro branco.</p> <p>☛ "Menu Básicas" Pág.150</p>
Nome do Host de Rede	<p>Introduza o nome de anfitrião do videoprojector.</p> <p>Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 15 bytes simples.</p>
Senha PJLink	<p>Defina uma palavra-passe a utilizar quando acede ao projector utilizando um software PJLink compatível.</p> <p>Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.</p> <p>☛ "Acerca de PJLink" Pág.130</p>

Submenu	Função
Palav-passe/Co.Web	<p>Introduza uma palavra-passe a usar ao definir e controlar o videoprojector usando um Controlo Web. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 8 bytes simples. O controlo Web é uma função do computador que lhe permite configurar e controlar o projector utilizando o Web browser num computador ligado a uma rede.</p> <p>☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.123</p>
Senha Monitor	<p>Defina uma palavra-passe para utilizar o EasyMP Monitor.</p> <p>Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 16 bytes simples.</p>
Secure HTTP	<p>Para reforçar a segurança, a comunicação entre o videoprojector e o computador no Controlo Web é encriptada. Quando pretender definir a segurança com o Controlo Web, recomenda-se que defina esta opção como Activado.</p>
Aviso de E-mail	<p>Avança para o menu de definição Aviso de E-mail.</p> <p>☛ "Menu Aviso de E-mail" Pág.164</p>
Gerenciamento de Certificados	<p>Avança para o menu de definições Gerenciamento de Certificados.</p> <p>☛ "Menu Gerenciamento de Certificados" Pág.165</p>
SNMP	<p>Avança para o menu de definições SNMP.</p> <p>☛ "Menu SNMP" Pág.166</p>
Gateway prioritário	<p>Para o gateway prioritário, seleccione Com fio ou Sem fio.</p>
AMX Device Discovery	<p>Quando pretender autorizar que o videoprojector seja detectado pelo <u>AMX Device Discovery</u>, defina esta opção como Activado. Defina esta opção como Desactivado se não estiver ligado a um ambiente controlado por um controlador AMX ou pelo AMX Device Discovery.</p>

Submenu	Função
Crestron Room-View	<p>Defina para Activado apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o videoprojector através da rede utilizando o Crestron RoomView®. Caso contrário, defina para Desactivado.</p> <p>☞ "Acerca do Crestron RoomView®" Pág.131</p> <p>As alterações nas definições do videoprojector ficarão activas depois de reiniciar o videoprojector.</p> <p>Quando está definido Activado, as seguintes funções não estão disponíveis.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controlo Web • Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Defina para Activado quando efectuar uma ligação à rede através do Bonjour. Consulte o sítio Web da Apple para obter mais informações sobre o serviço Bonjour.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
EPSON Message Broadcasting	<p>Pode activar ou desactivar a função EPSON Message Broadcasting.</p> <p>Pode transferir o Message Broadcasting e o respectivo manual de funcionamento a partir do seguinte sítio Web:</p> <p>http://www.epson.com</p>


Menu Aviso de E-mail

Quando esta opção está definida, recebe um aviso por correio electrónico caso ocorra algum problema ou aviso no videoprojector.

☞ "Ler o aviso de erro enviado por e-mail" Pág.128



Submenu	Função
Aviso de E-mail	<p>Defina para Activado para enviar uma mensagem de correio electrónico para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.</p>
Servidor SMTP	<p>Pode introduzir o <u>endereço IP</u> para o servidor SMTP do videoprojector.</p> <p>Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255)</p>
Número da porta	<p>Poderá introduzir o número da porta para o servidor SMTP. O valor predefinido é 25. Pode introduzir números entre 1 e 65535.</p>

Submenu	Função
Endereço de E-mail 1/Endereço de E-mail 2/Endereço de E-mail 3	<p>Pode introduzir o endereço de e-mail de destino para onde pretende enviar a notificação. Poderá registar no máximo três destinos. Pode introduzir até 64 caracteres alfanuméricos de bytes simples para os endereços de correio electrónico.</p> <p>É possível introduzir até 32 caracteres no menu Configuração. Quando pretender introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser para introduzir o texto.</p> <p> "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.123</p> <p>O endereço para o destino 1 é o endereço do remetente do aviso de e-mail.</p>
Definir um evento de notificação	<p>Poderá seleccionar os diversos problemas ou avisos a serem notificados por correio. Quando o problema ou aviso seleccionado ocorre no videoprojector, é enviada uma mensagem de correio electrónico para o Endereço de E-mail especificado, avisando que ocorreu um problema ou um aviso. Poderá seleccionar diversos itens a partir dos itens visualizados.</p>

Menu Gerenciamento de Certificados



Submenu	Função
Certificado do Cliente	<p>Apresenta as informações Emitido a, Emitido por e Período de validade definidas no certificado do cliente armazenado. Está em branco se o certificado não estiver definido. É necessário definir o Certificado do Cliente quando WPA/WPA2-EAP está seleccionado para a Segurança e PEAP-TLS ou EAP-TLS está seleccionado em Config de EAP.</p> <p>Selecione Limpar para eliminar o certificado armazenado.</p>
Certificado CA	<p>Apresenta as informações Emitido a, Emitido por e Período de validade definidas no certificado CA armazenado. Está em branco se o certificado não estiver definido. É necessário definir o Certificado CA quando WPA/WPA2-EAP está seleccionado para a Segurança e pretender verificar o certificado do servidor de autenticação.</p> <p>Selecione Limpar para eliminar o certificado armazenado.</p>

Submenu	Função
Certificado Autoassinado	(Esta opção pode ser definida apenas quando a função Secure HTTP estiver definida como Activado .) São apresentadas as informações Emitido a , Emitido por e Período de validade do certificado mantido pela função de servidor do projector. Estas informações não são apresentadas se estiver definido Certificado do Servidor Web. Selecione Atualizar para actualizar o certificado auto-assinado.
Certificado do Servidor Web	(Esta opção pode ser definida apenas quando a função Secure HTTP estiver definida como Activado .) São apresentadas as informações Emitido a , Emitido por e Período de validade do certificado definido no videoprojector. Estas informações não são apresentadas quando está definido um Certificado Autoassinado. Selecione Limpar para eliminar o certificado armazenado.



- O Controlo Web é utilizado para definir certificados.
☛ "Definir certificados" [Pág.126](#)
- Pode também instalar certificados digitais no videoprojector a partir de um dispositivo de armazenamento USB. No entanto, se instalar um certificado a partir de um dispositivo de armazenamento USB e da rede, o certificado pode não ser instalado correctamente.

Menu SNMP



Submenu	Função
SNMP	Defina para Activado para monitorizar o videoprojector utilizando o SNMP . Para monitorizar o videoprojector, tem de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede. O valor predefinido é Desactivado .
Trap IP - End. 1/ Trap IP - End. 2	Poderá registar até dois endereços IP para destino do aviso de SNMP trap. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255)
Nome comunitário	Defina o nome comunitário de SNMP. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.

Menu Reiniciar

Reinicia todas as definições de rede.

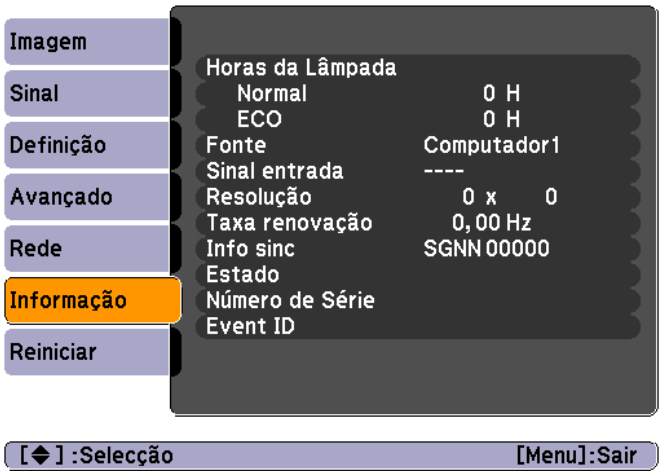


Submenu	Função
Reiniciar configurações de rede.	Para reiniciar todas as Definições de rede, seleccione Sim . Quando reiniciar as definições de rede, as definições do menu Frase Secreta, Senha do Administrador e Gerenciamento de Certificados são alteradas para os seus valores predefinidos e os certificados são eliminados. Depois de ter reiniciado todas as definições, aparece o menu Básicas.

Menu Informação (apenas Visor)

Este menu permite verificar o estado dos sinais de imagem que estão a ser projectados e o estado do videoprojector. As opções que pode visualizar variam consoante a fonte que está a ser projectada. Dependendo do modelo utilizado, algumas fontes de entrada não são suportadas.

☞ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.48](#)

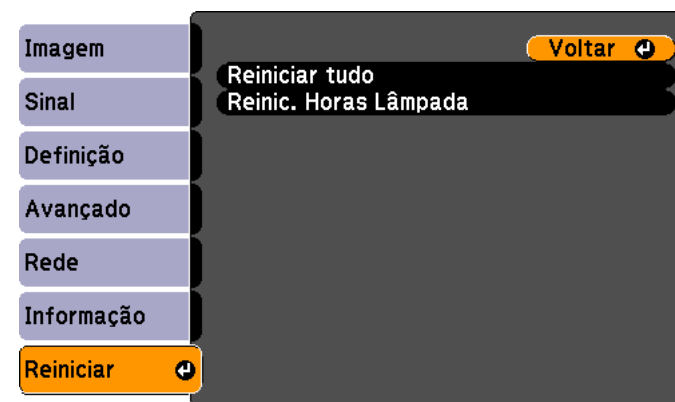


Submenu	Função
Horas da Lâmpada	Pode visualizar as horas de funcionamento da lâmpada*. Quando for alcançada a hora de aviso da lâmpada, os caracteres aparecem a amarelo.
Fonte	Pode visualizar o nome da fonte do equipamento que está ligado e a ser projectado.
Sinal entrada	Pode visualizar o conteúdo de Sinal entrada definido no menu Sinal de acordo com a fonte.
Resolução	Pode visualizar a resolução.
Sinal Vídeo	Pode visualizar as definições de Sinal Vídeo no menu Sinal .
Taxa renovação	Permite visualizar a <u>taxa de renovação</u> ▶▶.
Info sinc	Pode visualizar informações sobre o sinal de imagem. Estas informações podem ser necessárias se precisar de assistência.

Submenu	Função
Estado	Refere-se a informações sobre erros que tenham ocorrido com o projector. Estas informações podem ser necessárias se precisar de assistência.
Número de Série	Apresenta o número de série do videoprojector.
Event ID	Apresenta o logótipo do erro da aplicação. ☛ "Acerca do Event ID" Pág.191

* As primeiras dez horas de funcionamento da lâmpada aparecerão como "0H".
10 horas e tempos superiores são apresentados como "10H", "11H", etc.

Menu Reiniciar



[Esc] / [←] : Voltar [↵] : Selecção [Menu] : Sair

Submenu	Função
Reiniciar tudo	Permite repor todas as predefinições das opções do menu Configuração. Não são repostas as predefinições das seguintes opções: Sinal entrada , Logótipo utilizador , todas as opções dos menus Rede , Horas da Lâmpada , Língua , Palavra-passe e Botão Usuário .
Reinic. Horas Lâmpada	Permite limpar as horas de funcionamento da lâmpada. Reinicie esta opção quando substituir a lâmpada.



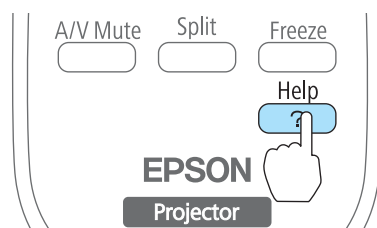
Resolução de Problemas

Este capítulo descreve como identificar e resolver problemas.

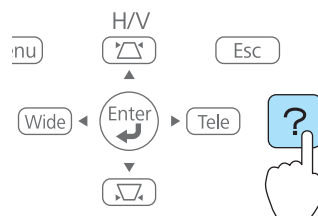
Se ocorrer um problema com o videoprojector, pode aceder ao ecrã Ajuda pressionando o botão Help. Pode resolver problemas respondendo às perguntas.

- 1 Prima o botão [Help].
Aparece o ecrã de Ajuda.

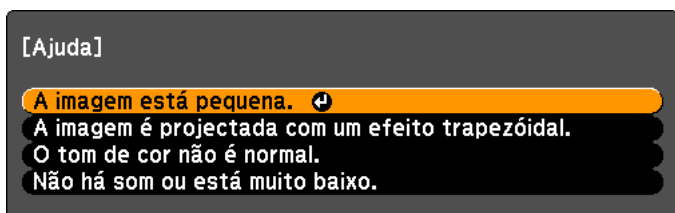
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo

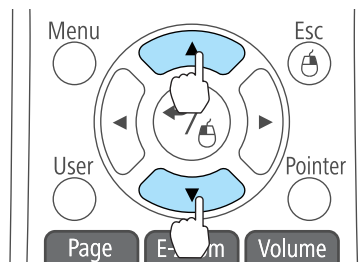


- 2 Seleccione um item de menu.

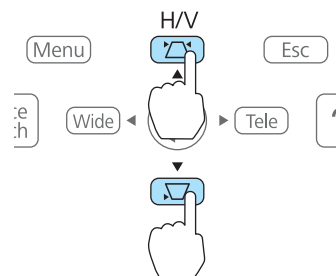


[◀] : Seleccção [▶] : Entrar [Help] : Sair

Com o controlo remoto

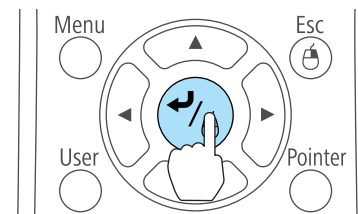


Com o painel de controlo

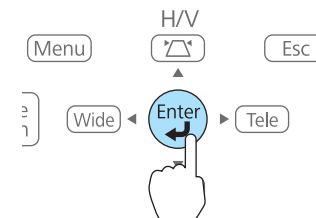


- 3 Confirme a selecção.

Com o controlo remoto

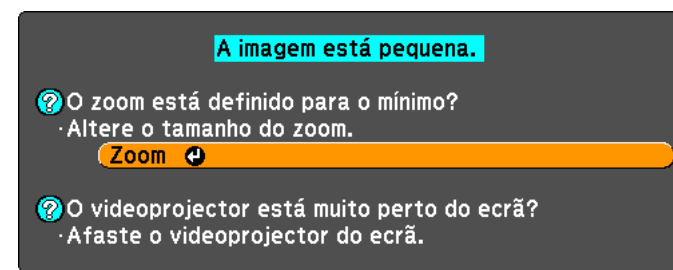


Com o painel de controlo



No ecrã seguinte surgem as perguntas e soluções.

Prima o botão [Help] para sair da Ajuda.



[Esc] : Voltar [▶] : Entrar [Help] : Sair



Consulte a seguinte secção se a função de Ajuda não apresentar uma solução para o problema.

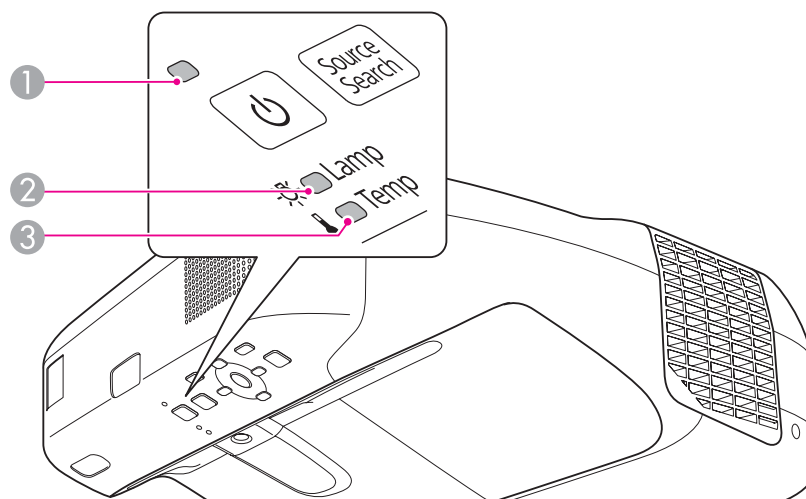
☞ "Resolver Problemas" [Pág.171](#)

Se ocorrer um problema com o projector, verifique, em primeiro lugar, os indicadores luminosos do projector e veja "Consultar os Indicadores". Consulte a seguinte secção se não conseguir detectar qual o problema através dos indicadores luminosos.

☞ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.175](#)





Consultar os indicadores

O videoprojector está equipado com os seguintes três indicadores luminosos, os quais servem para indicar o estado de funcionamento do mesmo.



1 Indicador luminoso Power

Indica o estado de funcionamento.

-  Modo de espera
Sempre que premir o botão [⏻] neste estado, a projecção é iniciada.
-  Preparação da monitorização da rede ou arrefecimento em curso
Quando o indicador estiver intermitente, todos os botões estão desactivados.
-  Aquecimento
O período de aquecimento é de cerca de 30 segundos. Depois de o período de aquecimento terminar, o indicador luminoso deixa de estar intermitente.
O botão [⏻] fica desactivado durante o aquecimento.
-  Projecção



















- 2 Indicador luminoso Lamp Indica o estado da lâmpada de projecção.
- 3 Indicador luminoso Temp Indica o estado da temperatura interna.

























Consulte a tabela seguinte para identificar o estado dos indicadores e saber como resolver os problemas.

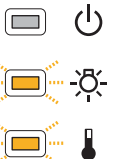
Se todos os indicadores luminosos estiverem apagados, verifique se o cabo de corrente está ligado correctamente e se o videoprojector está a receber corrente.

Por vezes, quando desliga o cabo de corrente, o indicador [⏻] permanece aceso alguns instantes; esta situação não é um erro.

■ : Aceso ■■■ : Intermitente □ : Apagado ▢ : Varia de acordo com o estado do videoprojector

Estado	Causa	Solução ou Estado
     	Erro Interno	<p>Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
     	Erro de Ventilador Erro de Sensor	<p>Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
     	Erro Alta Temper. (sobreaquecimento)	<p>A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Após cerca de cinco minutos, o projector muda para o modo de espera; verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar estão desobstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.195 ☛ "Substituir o Filtro de Ar" Pág.200 <p>Se o erro persistir depois de verificar os pontos anteriores, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
		<p>Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o Modo Alta Altitude como Activado.</p> <p>☛ "Menu Avançado" Pág.146</p>

Estado	Causa	Solução ou Estado
     	<p>Erro de Lâmpada Falha de Lâmpada</p>	<p>Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> Retire a lâmpada e verifique se está estalada. ☞ "Substituir a Lâmpada" Pág.196 Limpe o filtro de ar. ☞ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.195
		<p>Se não estiver estalada: volte a colocar a lâmpada e ligue o videoprojector.</p>
		<p>Se o erro não desaparecer: substitua a lâmpada por uma nova e depois ligue o videoprojector.</p>
		<p>Se o erro persistir: não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
		<p>Se estiver estalada: contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. (As imagens não podem ser projectadas até substituir a lâmpada.) ☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
     	<p>Erro Auto Íris Erro Energ.</p>	<p>Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
     	<p>Alerta Alta Temper.</p>	<p>(Esta é uma situação normal. No entanto, se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção será interrompida automaticamente.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar estão desobstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. ☞ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.195 ☞ "Substituir o Filtro de Ar" Pág.200
     	<p>Substitua a Lâmpada</p>	<p>Substitua a lâmpada por uma nova. ☞ "Substituir a Lâmpada" Pág.196</p>
		<p>Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada queimar é maior. Substitua a lâmpada por uma nova assim que possível.</p>

Estado	Causa	Solução ou Estado
	<p>Erro de Detecção de Obstáculos</p>	<p>É emitido um som de aviso e é apresentada a mensagem "Remova os obstáculos que possam estar interferindo na área de projeção." O projector desliga-se automaticamente se não for tomada qualquer acção.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Remova os obstáculos em redor da janela de projecção. • Limpe o sensor de obstáculos se não existir qualquer obstáculo. <p>☞ "Limpeza do Sensor de Obstáculos" Pág.194</p> <p>Se o erro persistir: não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>













- Consulte a seguinte secção se o videoprojector não estiver a funcionar correctamente, apesar de os indicadores luminosos não assinalarem qualquer erro.
☞ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.175](#)
- Se os indicadores estiverem num estado não indicado nesta tabela, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
☞ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Quando os indicadores luminosos não apresentam solução

Se ocorrer qualquer um dos problemas apresentados em seguida e os indicadores luminosos não apresentarem solução, consulte as páginas relativas a cada problema.

Problemas com Imagens

<ul style="list-style-type: none"> • Não aparecem imagens A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta 	 Pág.176
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens com movimento não aparecem As imagens com movimento reproduzidas através de um computador aparecem a preto e as imagens não são projectadas 	 Pág.177
<ul style="list-style-type: none"> • A projecção pára automaticamente 	 Pág.177
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Não Suportada." 	 Pág.178
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Sem Sinal." 	 Pág.178
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas 	 Pág.178
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens aparecem distorcidas ou com interferências 	 Pág.179
<ul style="list-style-type: none"> • O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display) 	 Pág.180
<ul style="list-style-type: none"> • A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida Aparece apenas parte da imagem, as relações altura/largura da imagem não são as correctas 	 Pág.180
<ul style="list-style-type: none"> • As cores da imagem não estão correctas A imagem aparece arroxçada ou esverdeada, aparece a preto e branco, as cores aparecem esbatidas 	 Pág.181

- As imagens aparecem escuras


[Pág.182](#)

Problemas ao Iniciar a Projecção

- O projector não liga


[Pág.182](#)

Problemas com a função interactiva

- Não é possível utilizar a função de desenho do projector


[Pág.183](#)

- Não é possível operar como um rato e desenhar por ligação a um computador


[Pág.183](#)

- Aparece a mensagem "Erro na Easy Interactive Function."


[Pág.184](#)

- O rato do computador não funciona correctamente


[Pág.184](#)

- A Easy Interactive Pen não funciona


[Pág.184](#)

- O tempo de resposta da Easy Interactive Pen é lento


[Pág.185](#)

- O ponto não se move para a posição seguinte


[Pág.185](#)

- O ponto move-se automaticamente


[Pág.185](#)

- Não é possível efectuar operações durante a captura, impressão ou ao guardar


[Pág.186](#)

- Não é possível colar correctamente a captura do ecrã projectado




[Pág.186](#)

- Não é possível imprimir normalmente





[Pág.186](#)







- Não é possível digitalizar normalmente


[Pág.186](#)

• A hora não está sincronizada e as definições para o armazenamento interno não são reflectidas correctamente	 Pág.187
• Não é possível mudar a fonte de entrada	 Pág.187




Outros Problemas

• Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo	 Pág.187
• Existe ruído no áudio (apenas ao projectar através de USB Display)	 Pág.188
• O controlo remoto não funciona	 Pág.188

• Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus	 Pág.189
• A definição de autenticação da rede sem fios falha	 Pág.189
• Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no videoprojector	 Pág.189
• É apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca."	 Pág.190
• Os nomes dos ficheiros de imagem não são correctamente exibidos na função PC Free	 Pág.190
• Não é possível alterar as definições usando um web browser	 Pág.190

Problemas com Imagens

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
Premiu o botão [⏻]?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector.
Os indicadores luminosos estão todos apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Ligue correctamente o cabo de corrente do videoprojector.  "Instalar e Projectar" Pág.47 Verifique o disjuntor para se certificar de que o projector está a receber corrente.
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute.  "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.106
As definições do menu Configuração estão correctas?	Reponha todas as predefinições.  Reiniciar - Reiniciar tudo Pág.168
A imagem a ser projectada aparece totalmente preta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Algumas imagens recebidas, como, por exemplo, protectores de ecrã, podem aparecer totalmente pretas.

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.143
O cabo USB está correctamente ligado? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Verifique se o cabo USB está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.
O Windows Media Center é apresentado em tamanho de ecrã completo? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	Se o Windows Media Center estiver no modo de ecrã inteiro, não é possível projectar utilizando o USB Display ou uma ligação de rede. Reduza o tamanho do ecrã.
Está a ser visualizada uma aplicação que utiliza a função DirectX do Windows? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	As aplicações que utilizem a função DirectX do Windows podem não apresentar as imagens correctamente.

Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura)

Verificar	Solução
O sinal de imagem do computador está a ser enviado para o LCD e para o monitor? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Modificar o sinal da imagem do computador apenas para saída externa. Verifique a documentação do computador ou contacte o respectivo fabricante.
O conteúdo da imagem com movimento que está a tentar projectar está protegido por direitos de autor?	O videoprojector poderá não conseguir projectar imagens com movimento protegidas por direitos de autor e que estão a ser reproduzidas num computador. Para mais detalhes, consulte o manual do utilizador fornecido com o leitor.

A projecção pára automaticamente

Verificar	Solução
O Modo Repouso está Activado ?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector. Se não pretender usar Modo Repouso, modifique a definição para Desactivado . ☛ Avançado - Operação - Modo Repouso Pág.146

Aparece a mensagem "Não Suportada"

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.143
A resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação correspondem ao modo? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Consulte a documentação fornecida com o computador para saber como alterar a resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação provenientes do computador. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.207

Aparece a mensagem "Sem Sinal"

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.47
Selecionou a porta correcta?	Mude a imagem premindo o botão [Source Search] no controlo remoto, no painel de controlo ou no Control Pad. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.48
Ligou o computador ou o equipamento de vídeo ligado ao projector?	Ligue o equipamento.
Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Se os sinais de imagem estiverem a ser enviados apenas para o monitor LCD do computador ou para o monitor acessório, altere a saída de forma a que os sinais de imagem sejam também enviados externamente. Para alguns modelos de computadores, quando os sinais de imagens são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD ou monitor adicional. Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já está ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o projector e o computador e volte a ligá-los. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.47 ☛ Documentação do computador

As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas

Verificar	Solução
A focagem está ajustada correctamente?	Mova a alavanca de focagem para ajustar a focagem. ☛ "Corrigir a Focagem" Pág.57

Verificar	Solução
O videoprojector está a uma distância correcta?	Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado? Não ultrapasse os limites recomendados. ☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.205
O valor de ajuste Keystone é demasiado elevado?	Diminua o ângulo de projecção para reduzir a percentagem de correcção Keystone. ☛ "Ajustar a posição vertical da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)" Pág.56
A <u>Relação de aspecto</u> está definida correctamente?	Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.61
Ocorreu formação de condensação na lente?	Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se ocorrer formação de condensação na lente, desligue o videoprojector e aguarde até que a condensação desapareça.

As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.143
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.30
Está a utilizar uma extensão?	Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas. Utilize os cabos fornecidos com o videoprojector para verificar se os cabos que está a utilizar são a causa do problema.
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.207 ☛ Documentação do computador
As definições <u>Sinc.</u> e <u>Alinhamento</u> estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↩] do painel de controlo para efectuar o ajuste automático. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, mesmo depois de efectuar o ajuste automático, também pode efectuar ajustes a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Alinhamento, Sinc. Pág.143

Verificar	Solução
A Resolução está definida para outra opção que não Automático ? (Apenas quando projectar num ecrã dividido)	A imagem pode ficar encolhida se a Resolução do menu Configuração e a resolução da imagem projectada não forem iguais. Se a imagem estiver encolhida, defina a Resolução como Automático . ☛ Sinal - Resolução Pág.143
A opção Transferir janela de camada está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e, em seguida, desselecione a caixa de verificação Transferir janela de camada .

O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display)


Verificar	Solução
Está seleccionado Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse .?	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e, em seguida, selecione Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse . (Não disponível no Windows 2000.) O Windows Aero fica indisponível se estiver seleccionado no Windows Vista/7.

A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida

Verificar	Solução
Está a projectar uma imagem de computador de formato panorâmico? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Resolução Pág.143
Ainda está a utilizar a função E-Zoom para ampliar a imagem?	Prima o botão [Esc] no controlo remoto para cancelar a função E-Zoom. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.108
A posição do visor está ajustada correctamente?	(Apenas quando estiver a projectar sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer) Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↵] do painel de controlo para ajustar a posição. Pode também ajustar a posição a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Posição Pág.143
O computador está configurado para apresentação parcial (em duas partes)? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Se a apresentação dupla estiver activada nas Propriedades de visualização do Painel de controlo do computador, será projectada apenas cerca de metade da imagem do monitor do computador. Para apresentar toda a imagem no ecrã do computador, desactive a definição de exibição dupla. ☛ Documentação do controlador de vídeo do computador

Verificar	Solução
Selecionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.207 ☛ Documentação do computador
Ajustou a posição da imagem depois de realizar Ajustar Zoom ou Keystone?	Utilize a opção Deslocar Imagem para ajustar a posição da imagem depois de executar as opções Ajustar Zoom ou Keystone. ☛ "Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)" Pág.55
O modo de projecção é o correcto?	Dependendo da posição de instalação do videoprojector, defina um dos seguintes modos de projecção: Frontal , Frontal/Tecto , Posterior ou Posterior/Tecto . ☛ Avançado - Projecção Pág.146 ☛ "Métodos de Instalação" Pág.28

As cores da imagem não estão correctas

Verificar	Solução
As definições dos sinais de entrada correspondem aos sinais provenientes do dispositivo ligado?	Mude as definições seguintes de acordo com o sinal do equipamento ligado. • Caso se trate de uma imagem de um dispositivo ligado à porta Computer ☛ Sinal - Sinal entrada Pág.143 • Caso se trate de uma imagem de um dispositivo ligado à porta Video ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.143
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Brilho do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.141
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.30
O <u>contraste</u>  está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.141
O ajuste de cor está definido para um valor adequado?	Ajuste as definições Gamma , RGB ou RGBCMY do menu Configuração. ☛ Imagem - Avançado Pág.141 ☛ "Ajustar a Imagem" Pág.58
A saturação da cor e a coloração estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Ajuste as definições Saturação da cor e Cor do menu Configuração. ☛ Imagem - Saturação da cor, Cor Pág.141

As imagens aparecem escuras

Verificar	Solução
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Faça as definições Brilho e Consumo de Energia do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.141 ☛ Definição - Consumo de Energia Pág.145
O <u>contraste</u> está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.141
É necessário substituir a lâmpada?	Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Substitua a lâmpada por uma nova. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.196

Problemas ao Iniciar a Projecção

O projector não liga

Verificar	Solução
Premiu o botão [⏻]?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector.
Os indicadores luminosos estão todos apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Desligue e volte a ligar cabo de corrente. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.47 Verifique o disjuntor para se certificar de que o projector está a receber corrente.
Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente?	É possível que haja um problema de contacto ou o cabo pode estar danificado. Volte a inserir o cabo de corrente. Se mesmo assim não conseguir resolver o problema, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O Bloqueio operação está definido como Bloqueio geral ?	Prima o botão [⏻] do controlo remoto. Se não pretender utilizar o Bloqueio operação , altere a definição para Desactivado . ☛ Definição - Bloqueio operação Pág.145

Verificar	Solução
O sensor remoto está definido correctamente?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.145

Problemas com a função interactiva

Não é possível utilizar a função de desenho do projector

Verificar	Solução
A calibragem da caneta foi realizada correctamente?	Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a Easy Interactive Pen pela primeira vez de modo a que o videoprojector reconheça correctamente a posição da caneta. Do mesmo modo, calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento. ☛ "Autocalibragem" Pág.66
O Modo de caneta está definido para Interativo com PC ?	Ajuste o Modo de caneta para Anotação PC Free no menu Configuração. ☛ Avançado - Easy Interactive Function - Modo de caneta Pág.146

Não é possível operar como um rato e desenhar por ligação a um computador

Verificar	Solução
A opção Avançado está definido correctamente?	Efectue os seguintes ajustes para executar a função Interativo com PC. <ul style="list-style-type: none"> Defina Avançado - USB Type B para a Easy Interactive Function ou USB Display/Easy Interactive Function a partir do menu de configuração. Quando utilizar USB Display, defina USB Display/Easy Interactive Function. Ajuste o Modo de caneta para Interativo com PC no menu Configuração. ☛ Avançado - Easy Interactive Function Pág.146
O projector não está correctamente ligado ao computador.	Verifique as ligações do cabo USB. É possível que consiga solucionar o problema desligando e ligando de novo o cabo USB.
Se estiver a usar um portátil quando as pilhas ficarem sem carga, a porta USB pode deixar de funcionar e é possível que não consiga usar dispositivos USB.	Ligue o computador a uma fonte de alimentação.

Verificar	Solução
O Modo Oper. Caneta está definido para Caneta ?	Ajuste a opção Modo Oper. Caneta para Mouse no menu Configuração para executar a função Interativo com PC. ☛ Avançado - Easy Interactive Function - Modo Oper. Caneta Pág.146

Aparece a mensagem "Erro na Easy Interactive Function."

Verificar	Solução
Ocorreu um erro na função interactiva.	Contacte o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

O rato do computador não funciona correctamente

Verificar	Solução
A Easy Interactive Pen está colocada sobre o ecrã de projecção?	Retire a Easy Interactive Pen do ecrã de projecção ou desligue a caneta.

A Easy Interactive Pen não funciona

Verificar	Solução
Existe um obstáculo no caminho do sinal entre a Easy Interactive Pen e o videoprojector.	Remova o obstáculo. Do mesmo modo, não bloqueie o caminho do sinal quando em frente ao ecrã de projecção.
O sinal está a interferir com outras coisas, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.	Não utilize um controlo remoto por infravermelhos nem um microfone por infravermelhos na mesma sala porque a Easy Interactive Pen pode ficar avariada. Desligue o dispositivo que está a causar interferências, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.
A carga das pilhas está fraca.	Substitua as pilhas.
A área circundante é demasiado brilhante.	Não deixe que brilhe luz forte sobre o ecrã projectado ou o receptor da Easy Interactive Function do projector.
A calibragem da caneta foi realizada correctamente?	Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a Easy Interactive Pen pela primeira vez de modo a que o videoprojector reconheça correctamente a posição da caneta. Do mesmo modo, calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento. ☛ "Autocalibragem" Pág.66

Verificar	Solução
Existem vários projectores a serem utilizados na mesma sala?	<p>Caso estejam a ser utilizados vários projectores na mesma sala, as operações da Easy Interactive Pen poderão tornar-se instáveis, dependendo do ambiente de utilização. Ajuste a definição Distânc. Projectores no menu Configuração.</p> <p>☛ Avançado - Easy Interactive Function - Distânc. Projectores Pág.146</p>

O tempo de resposta da Easy Interactive Pen é lento

Verificar	Solução
O Windows Aero está activado? (Apenas Windows Vista/7)	<p>O tempo de reacção para a Easy Interactive Pen pode ser lento quando o Windows Aero está activado. Desactive a função Windows Aero no computador.</p> <p>Quando utilizar USB Display:</p> <p>Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings e, em seguida, seleccione Desabilite o Windows Aero e melhore o rastreio da caneta interativa.</p>

O ponto não se move para a posição seguinte

Verificar	Solução
As informações do ecrã de projecção não são correctamente recebidas devido a outras coisas, como a fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos.	Afaste o dispositivo, como a fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos, do projector ou afaste o projector do dispositivo.
As informações do ecrã de projecção poderão não ser correctamente recebidas se o videoprojector estiver demasiado próximo do ecrã.	Verifique a posição do projector.

O ponto move-se automaticamente

Verificar	Solução
A Easy Interactive Pen está desactivada devido a condições instáveis na área circundante, como uma fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos.	Mova o videoprojector ou desligue o dispositivo que está a causar interferências, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.

Não é possível efectuar operações durante a captura, impressão ou ao guardar

Verificar	Solução
Mudou para a utilização do controlo remoto, ou do Control Pad enquanto utilizava a Easy Interactive Pen ou vice-versa?	Se iniciar as operações utilizando a Easy Interactive Pen, realize todas as operações utilizando a Easy Interactive Pen. Se iniciar as operações utilizando o controlo remoto ou o Control Pad, realize todas as operações utilizando o controlo remoto ou o Control Pad.

Não é possível colar correctamente a captura do ecrã projectado

Verificar	Solução
A imagem projectada está protegida?	Não é possível capturar conteúdo protegido.
Existe uma moldura preta à volta da imagem?	Se utilizar os botões [Wide] ou [Tele] ou a opção Deslocar Imagem, poderá ser exibida uma moldura preta à volta da imagem.

Não é possível imprimir normalmente

Verificar	Solução
A impressora está ligada correctamente?	Para ligações USB, verifique se a porta USB-A do projector está ligada à porta USB-A do Control Pad (para impressoras). Para ligações de rede, verifique as configurações no ecrã Configurações de quadro branco. Em seguida, execute a opção Testar impressão para verificar se é possível imprimir normalmente.
Existem duas impressoras USB ligadas?	Ligue apenas uma impressora USB.
Ocorreu um erro na impressora?	Utilize a impressora e resolva o erro.

Não é possível digitalizar normalmente

Verificar	Solução
A impressora está ligada correctamente?	Se a impressora não estiver correctamente ligada, a função de scanner não funcionará. Além disso, não são suportados scanners independentes.
Ocorreu um erro na impressora?	Utilize a impressora e resolva o erro. Se ocorrer um erro na impressora, a função de scanner da impressora não funcionará correctamente.
Existe papel no AAD quando realiza a digitalização a partir do AAD?	Ao digitalizar a partir do AAD, certifique-se de que o mesmo contém papel.

A hora não está sincronizada e as definições para o armazenamento interno não são reflectidas correctamente

Verificar	Solução
A hora está definida correctamente?	É necessário definir a hora para reflectir correctamente o relógio e as definições do armazenamento interno no Modo de quadro branco. ☛ "Definir uma programação" Pág.135

Não é possível mudar a fonte de entrada

Verificar	Solução
As funções Abrir, Digitalizar, Salvar ou Imprimir estão a ser executadas?	O processamento poderá demorar algum tempo. Não é possível mudar de fonte de entrada durante o processamento. Se deseja mudar a fonte de entrada durante o processamento, cancele a operação que está a ser processada.

Outros Problemas

Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo

Verificar	Solução
Verifique se o cabo de áudio/vídeo está devidamente ligado ao videoprojector e à fonte de áudio.	Desligue o cabo da porta de entrada de áudio e, em seguida, volte a ligar o cabo.
O volume do videoprojector foi ajustado para o mínimo?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som. ☛ Definição - Volume Pág.145 ☛ "Ajustar o Volume" Pág.58
O volume do computador ou da fonte da imagem foi ajustado para o mínimo?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som.
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.106
O cabo possui a indicação de que "não tem resistência" (No resistance)?	Quando utilizar um cabo de áudio disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que "não tem resistência".
Está ligado com um cabo HDMI?	Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.

Verificar	Solução
A opção Envio de áudio para o projector está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e , em seguida, seleccione Envio de áudio para o projector .
Está seleccionada a entrada de áudio correcta?	Verifique a Entrada Audio no menu de configuração. ☛ Avançado - Config. ent. áudio Pág.146

Existe ruído no áudio (apenas ao projectar através de USB Display)

Verificar	Solução
O volume do computador está ajustado para o mínimo e o volume do projector está ajustado para o máximo?	O áudio poderá emitir ruído se o volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector.

O controlo remoto não funciona

Verificar	Solução
Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector?	Direccione o controlo remoto para o sensor durante a sua utilização. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.21
O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?	A distância de funcionamento do controlo remoto é de aproximadamente 6 m. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.21
O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?	Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa. Ou defina o receptor remoto para Desactivado na opção Sensor Ctrl Remoto do menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.145
A definição correcta está seleccionada para Sensor Ctrl Remoto ?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.145
As pilhas estão gastas ou foram inseridas na direcção incorrecta?	Insira pilhas novas na direcção correcta. ☛ "Substituir as pilhas do controlo remoto" Pág.20

Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus

Verificar	Solução
Altere a definição da língua.	Ajuste a definição Língua no menu Configuração. ☛ Avançado - Língua Pág.146

A definição de autenticação da rede sem fios falha

Verificar	Solução
A hora está definida correctamente?	Se a rede sem fios estiver definida correctamente, mas as definições de autenticação falharem, a hora pode estar definida incorrectamente. Verifique se está definido correctamente. ☛ Avançado - Hora/Config. Progr. Pág.146

Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no videoprojector

Verificar	Solução
O Modo de espera está definido para Espera em rede ou Espera de A/V ?	Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o projector está no modo de espera, seleccione Espera em rede ou Espera de A/V na opção Modo de espera do menu Configuração. ☛ Avançado - Modo de espera Pág.146
Ocorreu um erro fatal e o videoprojector parou subitamente?	Quando o videoprojector pára subitamente, não é possível enviar uma mensagem de correio electrónico. Se o estado de erro permanecer, contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O videoprojector está a receber corrente?	Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
A função Aviso de E-mail está definida correctamente no menu Configuração?	A mensagem de correio electrónico de aviso de erro é enviada conforme as definições de Correio do menu Configuração. Verifique se está definido correctamente. ☛ "Menu Config. Administrador" Pág.163

É apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca."

Verificar	Solução
A pilha que guarda as definições do relógio está a chegar ao fim da sua vida útil.	<p>Contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>

Os nomes dos ficheiros de imagem não são correctamente exibidos na função PC Free




Verificar	Solução
O nome do ficheiro é demasiado extenso?	O nome do ficheiro pode conter até 8 caracteres. No caso de nomes de ficheiro mais extensos, os caracteres do meio do nome serão omitidos de forma a encurtar o nome para 8 caracteres.

Não é possível alterar as definições usando um web browser

Verificar	Solução
A ID e a palavra-passe do utilizador estão correctas?	<p>Introduza "EPSONWEB" como a ID do utilizador. Esta não pode ser alterada. Introduza a ID do utilizador mesmo se a definição da palavra-passe estiver desactivada.</p> <p>Introduza a palavra-passe que definiu em Palav-passe/Co.Web. A palavra-passe predefinida é "admin".</p>

Verifique os números e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede, ou contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

[Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Event ID	Causa	Solução
0432 0435	Não foi possível iniciar o EasyMP Network Projection.	Reinicie o videoprojector.
0434 0482 0484 0485	A comunicação por rede está instável.	Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.
0433	Não é possível reproduzir imagens transferidas.	Reinicie o EasyMP Network Projection.
0481	A comunicação foi desligada do computador.	
0483 04FE	O EasyMP Network Projection encerrou inesperadamente.	Verifique o estado da comunicação por rede e, em seguida, reinicie o videoprojector.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.	Reinicie o videoprojector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde.	Verifique se as definições de segurança LAN sem fios estão correctas.  "Menu Segurança " Pág.159
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não corresponde.	
0894	A comunicação foi desligada porque o videoprojector estabeleceu ligação com um ponto de acesso não autorizado.	Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações.
0898	Não foi possível obter o DHCP.	Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar o DHCP, desactive a definição DHCP.  "Menu Rede" Pág.154
0899	Outros erros de comunicação	Se reiniciar o videoprojector ou o EasyMP Network Projection não resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
089A	O tipo de autenticação EAP não é o mesmo.	Verifique se as definições de segurança LAN sem fios estão correctas. Além disso, verifique se o certificado está instalado correctamente.

Event ID	Causa	Solução
089B	A autenticação do servidor EAP falhou.	☛ "Menu Segurança " Pág.159
089C	A autenticação do cliente EAP falhou.	
089D	A troca de chave falhou.	
0B01	Não foi possível detectar correctamente o armazenamento interno.	<p>Execute a opção Excluir todos os dados internos. Quando o armazenamento interno for detectado correctamente, ligue o cabo de alimentação e ligue o projector. Se o armazenamento não for detectado correctamente, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
0BFF	Ocorreu um erro na função de Quadro branco.	Reinicie o videoprojector.



Manutenção

Este capítulo fornece informações sobre operações de manutenção que garantem o melhor desempenho do videoprojector durante um longo período de tempo.

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.

Importante

Desligue a energia do projector antes de limpar. Se não o fizer, pode provocar um choque eléctrico.

Limpar a Superfície do Projector

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeca o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou esta poderá ficar descolorada.

Limpar a Janela de projecção

Para limpar a janela de projecção, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).



Aviso

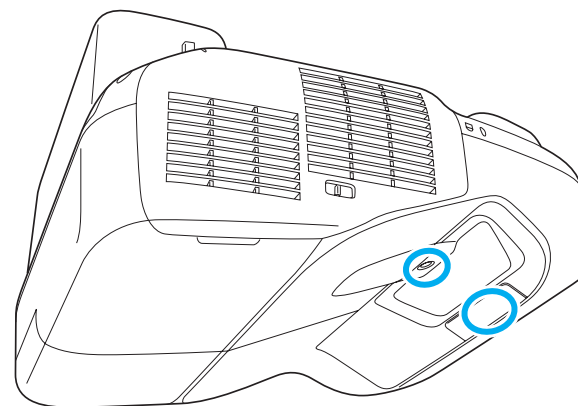
Não utilize aerossóis que contenham gases inflamáveis para remover a sujidade e o pó da lente. O projector pode incendiar-se devido à temperatura elevada da lâmpada situada no interior do mesmo.

Importante

Não utilize materiais abrasivos para limpar a lente nem a sujeite a choques, pois poderá danificá-la facilmente.

Limpeza do Sensor de Obstáculos

Limpe o sensor de obstáculos quando é apresentada a mensagem "Remova os obstáculos que possam estar interferindo na área de projecção." Para limpar a lente, utilize um pano especial para limpeza do sensor de obstáculos.



Aviso

Não utilize aerossóis que contenham gases inflamáveis para remover a sujidade e o pó do sensor de obstáculos. O projector pode incendiar-se devido à temperatura elevada da lâmpada situada no interior do mesmo.

Importante

Não esfregue o sensor de obstáculos com materiais agressivos nem sujeite o sensor a choques.

Os danos na superfície do sensor pode causar avarias.

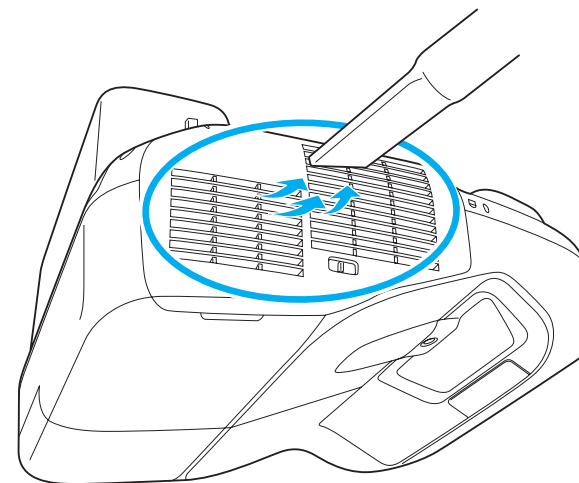
Limpar o Filtro de Ar

Limpe o filtro de ar e a abertura para entrada de ar quando aparecer a seguinte mensagem:

"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."

Importante

- A acumulação de pó no filtro de ar pode fazer com que a temperatura interna do projector aumente e provocar uma avaria ou a deterioração precoce das peças ópticas. Limpe o filtro de ar assim que a mensagem aparecer.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.



- Se aparecer frequentemente uma mensagem, mesmo depois de efectuar a limpeza, isso significa que deve substituir o filtro de ar. Substitua o filtro de ar por um novo.
☛ "Substituir o Filtro de Ar" [Pág.200](#)
- Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.

Esta secção explica como substituir a lâmpada e o filtro de ar.

Substituir a Lâmpada

Período de substituição da lâmpada

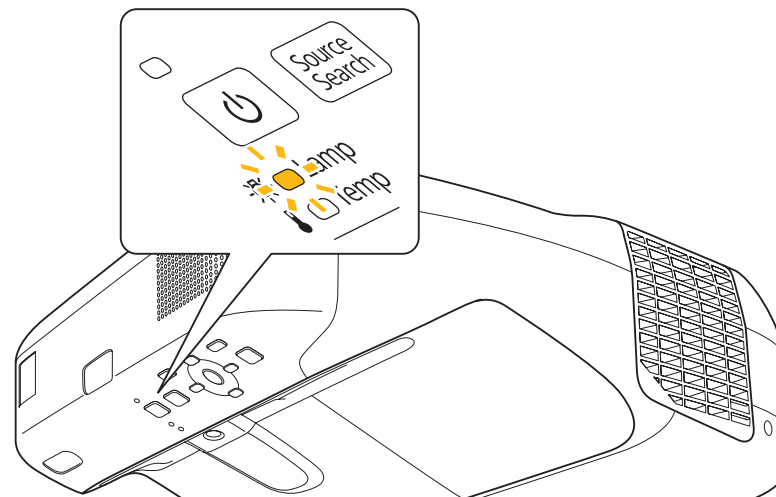
Deve substituir a lâmpada quando:

- É apresentada a seguinte mensagem.
"É hora de substituir a lâmpada. Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite www.epson.com para adquirir o produto."



A mensagem é apresentada durante 30 segundos.

- O indicador luminoso da lâmpada fica intermitente e cor-de-laranja.



- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

Importante

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após os períodos de tempo indicados em seguida, de modo a manter o brilho e a qualidade iniciais das imagens projectadas.

Quando utilizar **Consumo de Energia** continuamente no modo **Normal**: cerca de 3 400 horas

Quando utilizar **Consumo de Energia** continuamente no modo **ECO**: cerca de 4 900 horas

🔊 **Definição - Consumo de Energia** [Pág.145](#)

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada queimar é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características individuais da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.

Como substituir a lâmpada

Pode substituir a lâmpada mesmo que o projector esteja suspenso numa parede ou no tecto.



Aviso

- Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Quando estiver a substituir a lâmpada de um videoprojector instalado numa parede ou tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire também a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente o seu médico.
- Nunca desmonte nem modifique a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.



Atenção

Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Se a lâmpada ainda estiver quente, poderá queimar-se ou poderão ocorrer outros ferimentos. Depois de desligar o projector, é necessária cerca de uma hora para que a lâmpada arrefeça o suficiente.

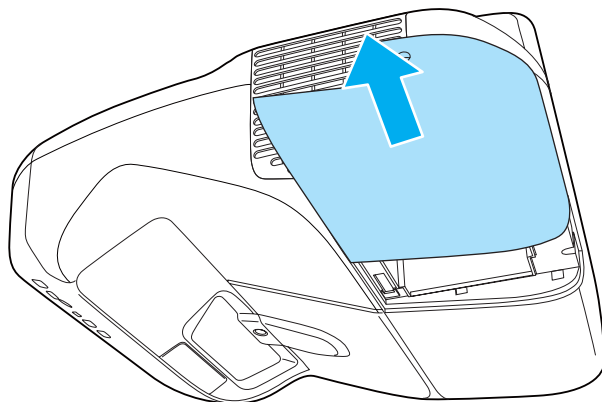
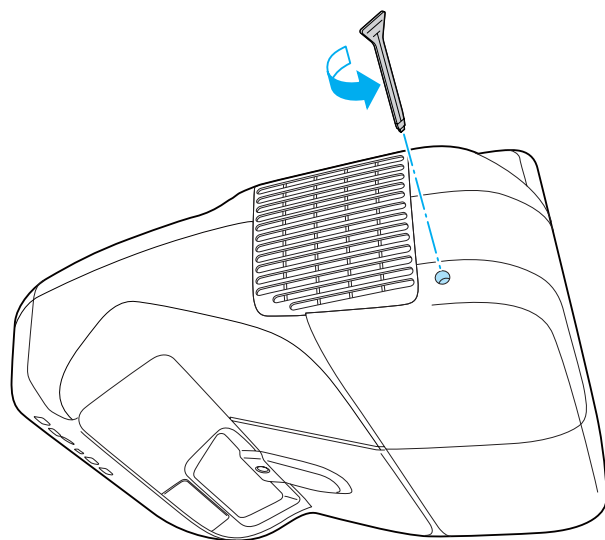
1

Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

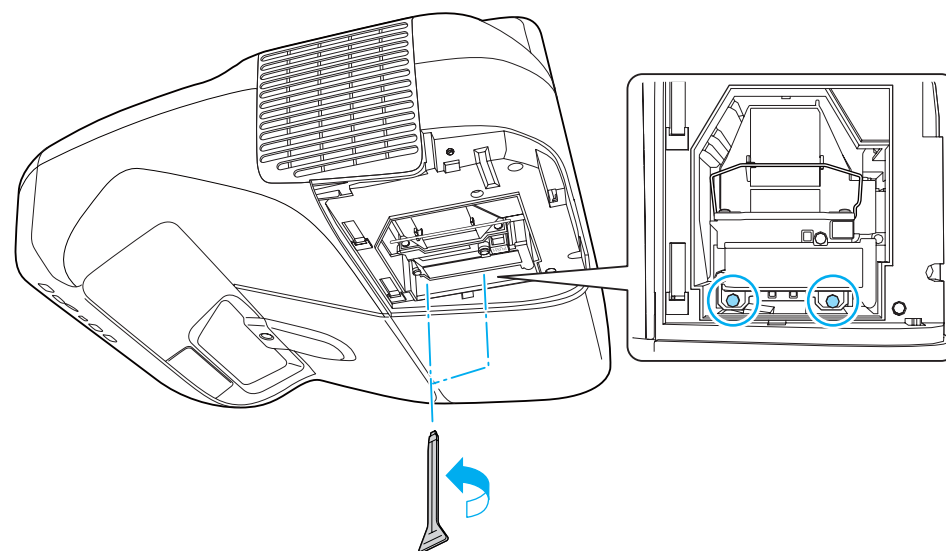
2

Aguarde que a lâmpada tenha arrefecido e depois remova a tampa respectiva situada na parte superior do videoprojector.

Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada com a chave de fendas fornecida com a lâmpada nova ou com uma chave de fendas sextavada. Em seguida, faça deslizar a tampa para a frente e levante-a para a retirar.

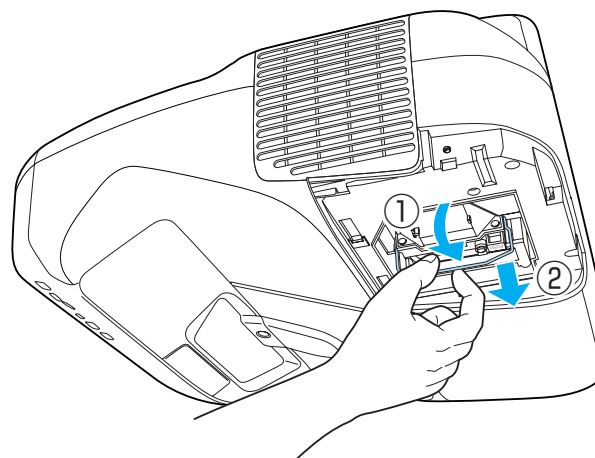


3 Desaperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



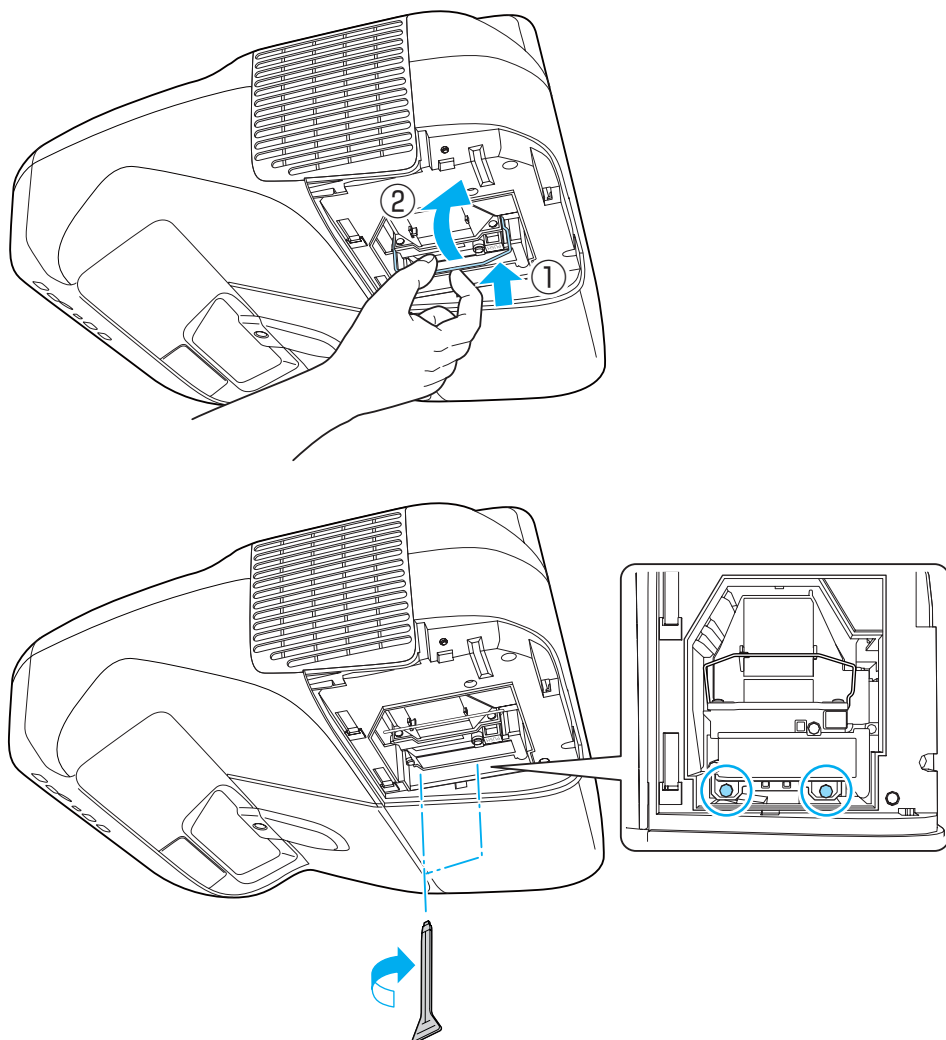
4 Retire a lâmpada usada, puxando a pega.
Se a lâmpada estiver estalada, substitua-a por uma lâmpada nova ou contacte o fornecedor local para mais informações.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

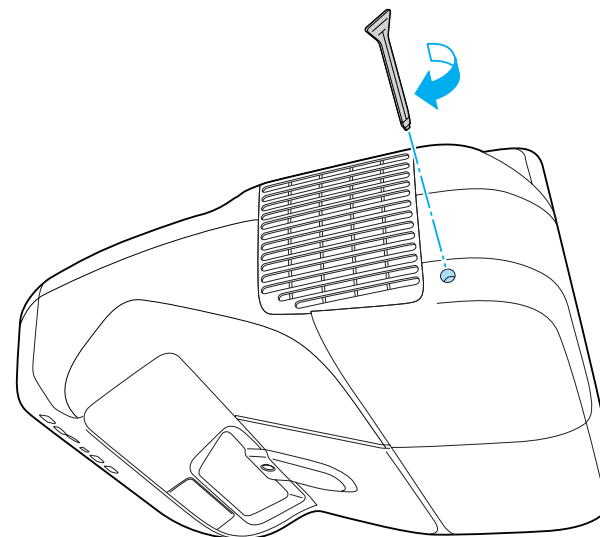


5 Instale a nova lâmpada.

Insira a nova lâmpada ao longo da calha na direcção correcta de forma a encaixá-la, pressione com firmeza e, quando estiver totalmente inserida, carregue na pega para baixo. Aperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



6 Instale a tampa da lâmpada.



Importante

- Certifique-se de que instala a lâmpada correctamente. Se retirar a tampa da lâmpada, a corrente desliga automaticamente como medida de segurança. Se a lâmpada ou a respectiva tampa não estiverem instaladas correctamente, o videoprojector não liga.
- Este produto inclui um componente da lâmpada que contém mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de deitar fora os resíduos ou de os reciclar. Não deite fora a lâmpada tal como faria com qualquer outro resíduo.

Reiniciar as horas da Lâmpada

O projector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de a substituir, uma mensagem e um indicador luminoso avisam-no disso mesmo. Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia a contagem das horas da lâmpada no menu Configuração.

🔊 "Menu Reiniciar" [Pág.168](#)



Reinicie apenas a contagem das horas da lâmpada depois de a substituir. Caso contrário, o período de substituição da lâmpada não será indicado correctamente.

Substituir o Filtro de Ar

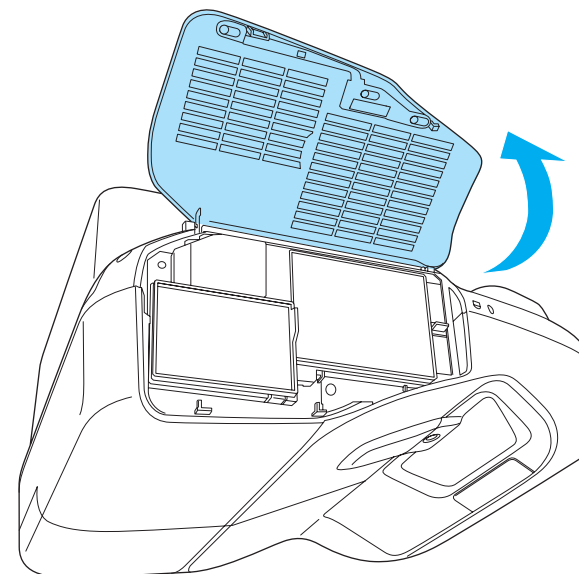
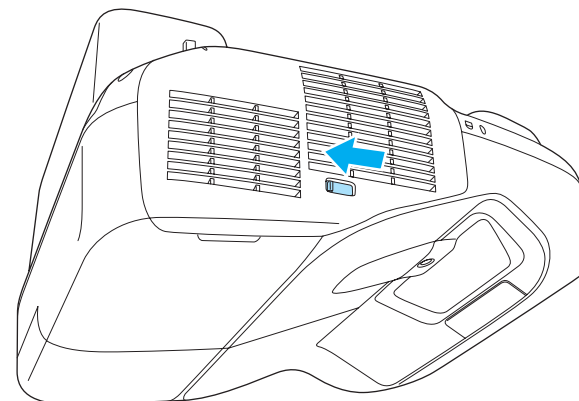
Período de substituição do filtro de ar

Se a mensagem aparecer frequentemente apesar de o filtro de ar ter sido limpo, substitua o filtro de ar.

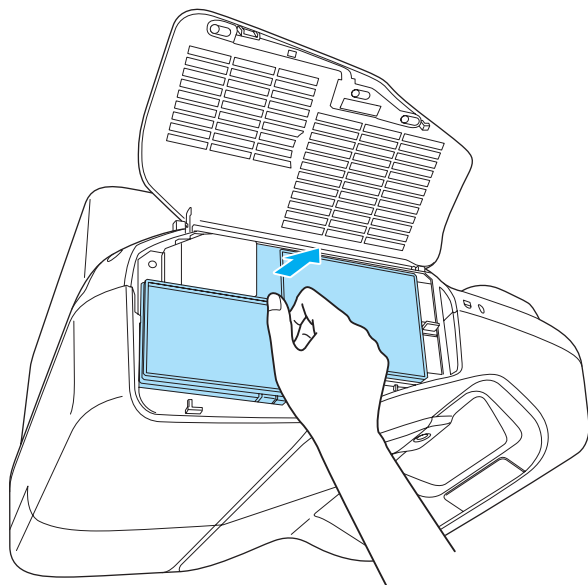
Como substituir o filtro de ar

Pode substituir o filtro de ar mesmo que o projector esteja suspenso numa parede ou no tecto.

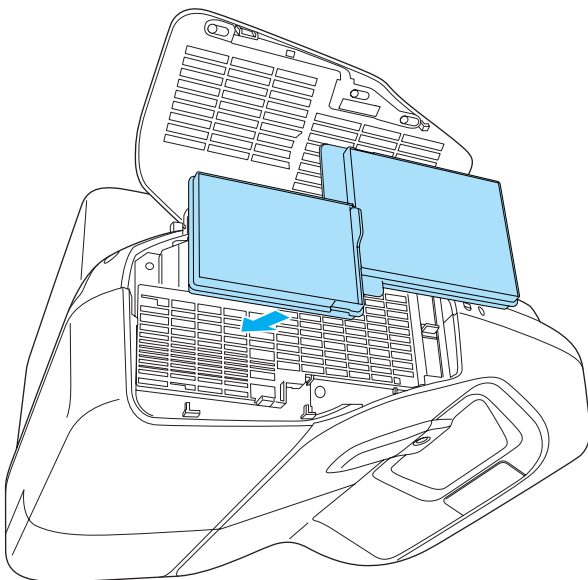
- 1** Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.
- 2** Abra a tampa do filtro de ar.
Prima as patilhas da tampa do filtro de ar e abra a tampa.



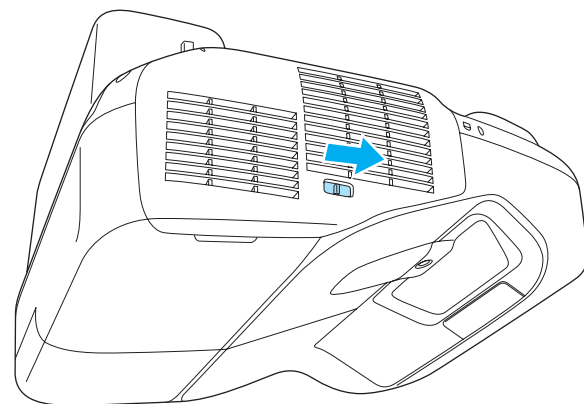
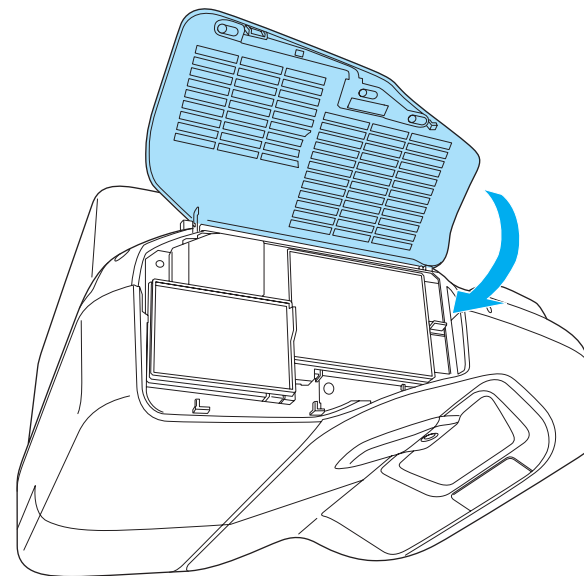
- 3** Retire o filtro de ar.
Segure na patilha existente no centro do Filtro de ar e puxe este último a direito para fora.



4 Coloque o novo filtro de ar.



5 Feche a tampa do filtro de ar.





Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.

Material da moldura: Polipropileno

Material do filtro: Polipropileno



Apêndice

Encontram-se disponíveis os acessórios opcionais e consumíveis seguidamente indicados. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e de consumíveis estará disponível a partir de: Setembro de 2012. As especificações dos acessórios estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Acessórios opcionais

Câmara para documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Cabo de computador ELPKC02

(1,8 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC09

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10

(20 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)


Cabo porta D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-pin/3 m para porta D)

Utilize este cabo para efectuar ligação à porta D de uma fonte de imagem.

Cabo de vídeo componente ELPKC19

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho ×3)

Utilize este cabo para ligar uma fonte de [Vídeo componentes](#) .

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilize quando pretender estabelecer rapidamente uma ligação exclusiva entre o videoprojector e um computador com o Windows instalado.

Interactive Table Mount ELPMB29

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector numa mesa.

Suporte para montagem no tecto* ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Canetas para a função interactiva. Não pode utilizar Easy Interactive Pens com o mesmo número de modelo ao mesmo tempo.

Extensão de Caneta Interactiva ELPPE01

Encaixe na Easy Interactive Pen para prolongar a caneta e utilizá-la como apontador.

Pontas de Caneta de Substituição ELPPS01

Pontas de caneta de substituição para a Easy Interactive Pen.

Conjunto de cabos para controlo remoto ELPKC28

Cabo para ligar o projector ao Control Pad.

* Para suspender o projector, é necessário conhecimento técnico. Contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

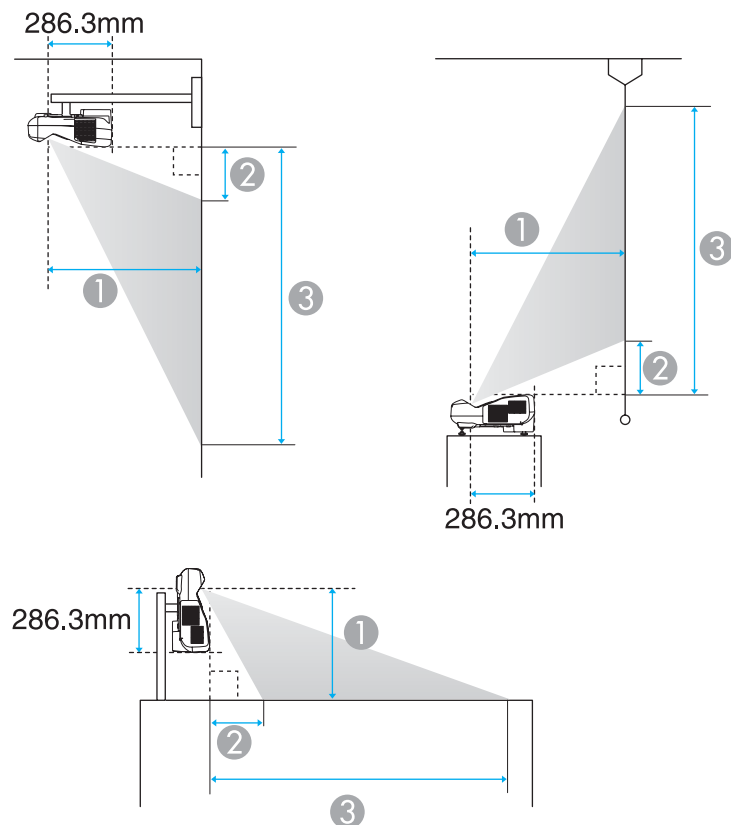
Consumíveis

Lâmpada ELPLP71

Utilize esta lâmpada para substituir uma lâmpada usada.

Filtro de Ar ELPAF40

Utilize este filtro de ar para substituir um filtro de ar usado.



① Distância de projecção

② A distância entre o videoprojector e a parte de cima do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical)

A distância entre o videoprojector e a parte de baixo do ecrã (ao colocar numa superfície como uma secretária)

③ A distância entre o videoprojector e a parte de baixo do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical)

A distância entre o videoprojector e a parte de cima do ecrã (ao colocar numa superfície como uma secretária)

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:10		①	②	③
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wi- de)	Mínimo (Wi- de)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 4:3		①	②	③
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wi- de)	Mínimo (Wi- de)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		①	②	③
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wi- de)	Mínimo (Wi- de)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119

Tamanho do ecrã 16:9		①	②	③
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wi- de)	Mínimo (Wi- de)
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

Resoluções suportadas

Sinais de computador (RGB analógico)

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Compatível apenas quando a opção **Largo** está seleccionada como **Resolução** no menu Configuração.

As imagens podem também ser projectadas quando outros sinais, para além dos acima indicados, forem recebidos. No entanto, algumas funções podem ser limitadas.

Vídeo componentes

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo composto

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sinal de entrada da porta HDMI e DisplayPort

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i*2/480p)	60	720x480
SDTV(576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)*2	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

*1 Apenas entrada DisplayPort

*2 Apenas entrada HDMI

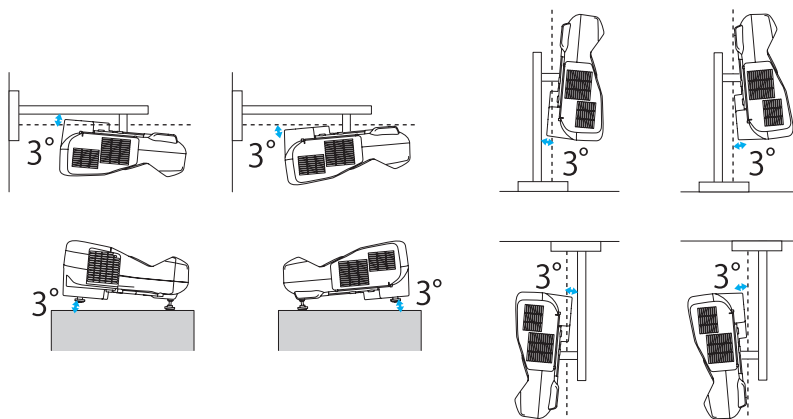
Especificações Gerais do Videoprojector

Nome do produto		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Dimensões		367 (L) x 155 (A) x 375 (P) mm (não incluindo a parte elevada)	
Tamanho do visor LCD		0,59" de largura	
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa	
Resolução		1.024.000 WXGA (1280 (L)x 800 (A) pontos)x 3	
Ajuste da focagem		Manual	
Ajuste do zoom		Digital (1-1,35)	
Lâmpada		Lâmpada UHE, 215 W Modelo N°: ELPLP71	
Saída de áudio máx.		10 W	
Altifalantes externos		1	
Fonte de energia		100-240V CA±10% 50/60Hz 3,2-1,5A	100-240V CA±10% 50/60Hz 3,0-1,4A
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Em funcionamento: 322 W Consumo em modo de espera (Espera em rede): 4,6 W Consumo em modo de espera (Economia energia): 0,20 W	Em funcionamento: 294 W Consumo em modo de espera (Espera em rede): 4,6 W Consumo em modo de espera (Economia energia): 0,20 W
	Área de 220 a 240 V	Em funcionamento: 307 W Consumo em modo de espera (Espera em rede): 5,0 W Consumo em modo de espera (Economia energia): 0,27 W	Em funcionamento: 281 W Consumo em modo de espera (Espera em rede): 5,0 W Consumo em modo de espera (Economia energia): 0,27 W
Altitude de funcionamento		Altitude de 0 a 2 286 m	
Temperatura de funcionamento		5 a +35°C (sem condensação)	
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (sem condensação)	
Peso		Aprox. 5,6 kg	

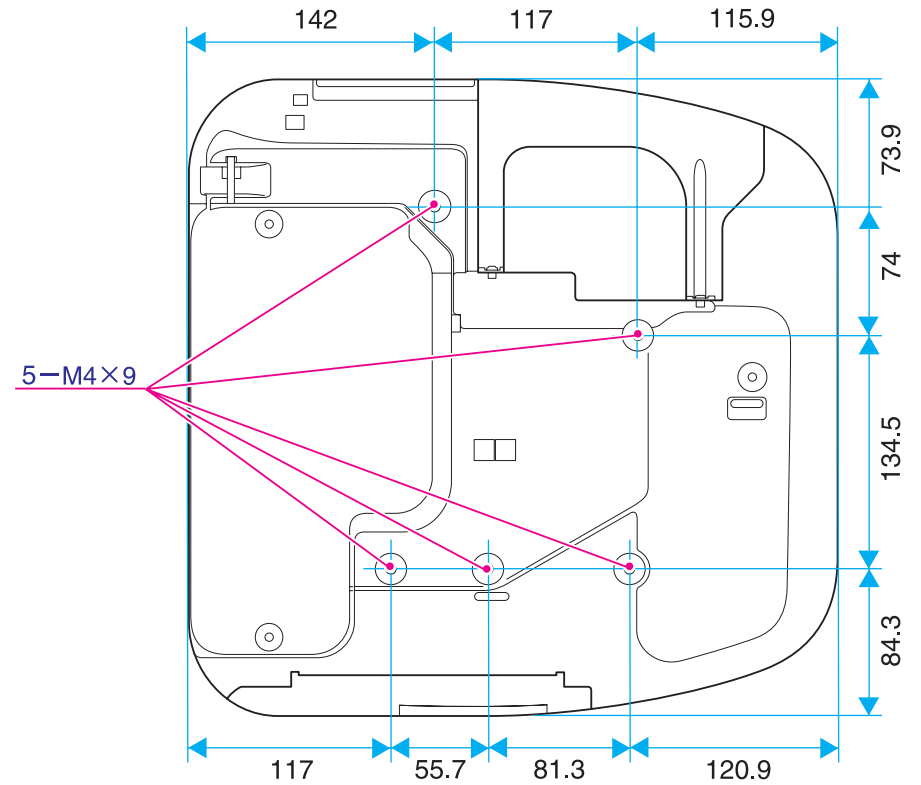
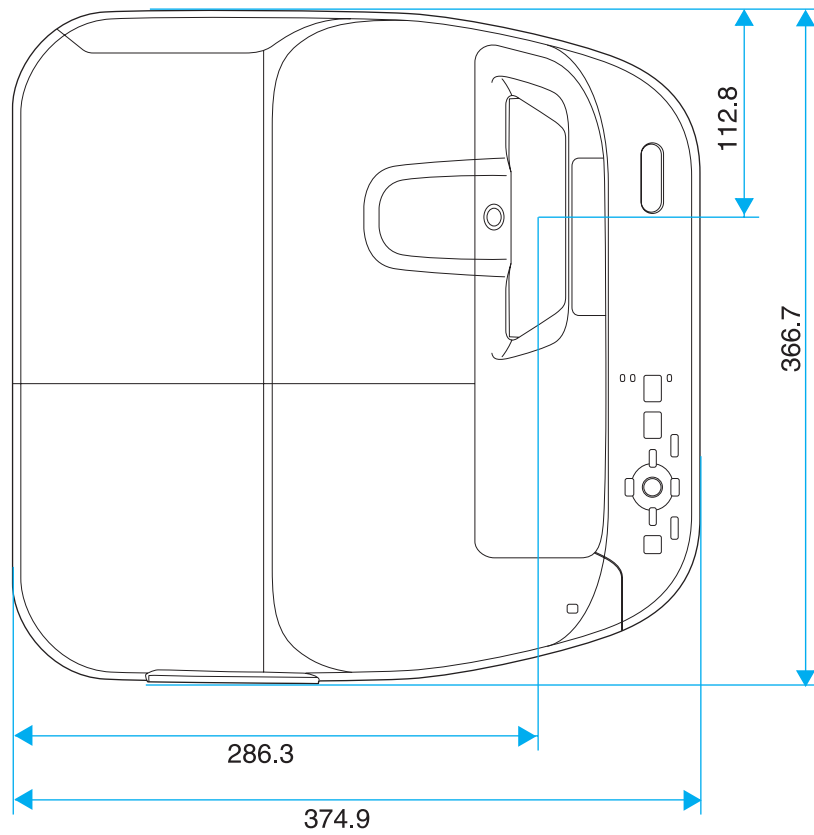
Conectores	Porta Computer	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Porta Video	1	Jack RCA de pinos
	Porta Audio1	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Audio2	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Audio3	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Audio Out	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Remote	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
	Porta HDMI	1	HDMI (O áudio é suportado por PCM)
	Porta USB-A*	2	Conector USB (Type A)
	Porta USB-B*	1	Conector USB (Type B)
	Porta USB (para Unidade LAN sem fios)	1	Conector USB (Type A)
	Porta LAN	1	RJ-45
	Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)

* Suporta USB 2.0. Contudo, o funcionamento de todos os dispositivos compatíveis com USB não é garantido.

Ângulo de inclinação

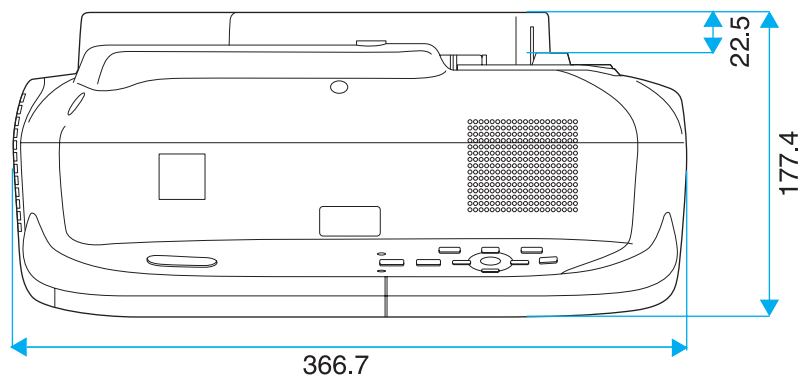


Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 3°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

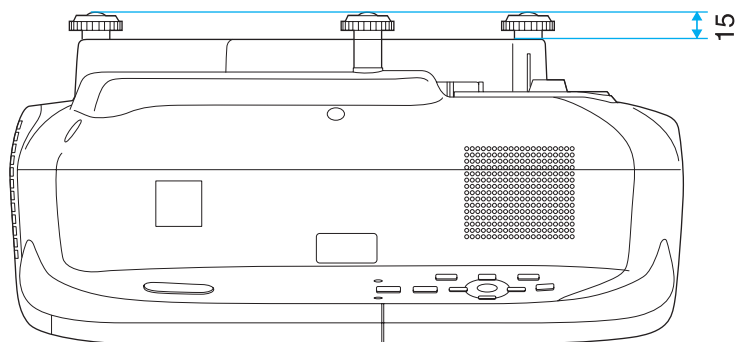


Unidade: mm

Sem pés





Com pés



Unidade: mm

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais largas nas imagens.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Consulte o sítio Web da AMX para obter mais informações. URL http://www.amx.com/
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se "ajuste do contraste".
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um <u>Endereço IP</u> ao equipamento ligado a uma rede.
DICOM	Um acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Uma norma internacional que define padrões de imagem e um protocolo de comunicações para imagens médicas.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a <u>máscara de sub-rede</u> .
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = <u>Progressivo</u>, i = <u>Entrelaçar</u>) • <u>Relação de aspecto</u> do ecrã de 16:9
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
Modo ad hoc	Um método de ligação LAN sem fios que comunica com clientes LAN sem fios sem utilizar um ponto de acesso.
Modo de infra-estrutura	Um método para ligação LAN sem fios no qual os dispositivos comunicam através de pontos de acesso.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV  .
Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, encaminhadores e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede sem fios local. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 (horizontal) x 1024 (vertical) pontos.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP  para o computador de destino usado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.
Vídeo componentes	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	O Wi-Fi Protected Setup foi concebido pela Wi-Fi Alliance com o objectivo de estabelecer e proteger de forma simples uma rede sem fios.
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Regulamentos da Lei de Telecomunicações Sem Fios

Os seguintes actos são proibidos pela Lei de Telecomunicações Sem Fios.

- Modificação e desmontagem (incluindo a antena)
- Remoção do rótulo de conformidade

Acerca da simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 98
Sistema operativo Microsoft® Windows® Me
Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Neste manual, os sistemas operativos anteriores são referidos como "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo Windows para fazer referência ao Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, e diversas versões do Windows podem ser referidas como, por exemplo, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, sem o símbolo do Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Neste manual os sistemas operativos são referidos como "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", e "Mac OS X 10.7.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac OS X" para os referir.

Aviso Geral:

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS e App Store são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

O logótipo de certificação DisplayPort e os ícones DisplayPort são marcas comerciais registradas da Video Electronics Standards Association (VESA).

O termo DisplayPort é uma marca comercial registrada da VESA em vários países de todo o mundo.

eneloop® é uma marca registrada da Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são as marcas comerciais ou as marcas registradas da HDMI Licensing LLC. 

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registrada no Japão, nos Estados Unidos da América, assim como noutros países e regiões.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron e Crestron RoomView são marcas registradas da Crestron Electronics, Inc.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A partir do tecto	147
A/V Mute	106
Abertura para saída de ar	11
Acessórios opcionais	204
Alinhamento	143
Alternar Telas	93
AMX Device Discovery	163
Anotação PC Free	65, 76
Apresentação	59, 96, 104
Área de emissão de luz do controlo remoto	25
Aspecto	61, 144
Auto Ajuste	143
Autocolante de protecção por palavra-passe	115
Avançado	142
avi	97
Aviso de E-mail	128, 164

B

Bloqueio geral	116
Bloqueio operação	116, 145
bmp	97
Bonjour	164
Botão Usuário	146
Brilho	142

C

Câmara para documentos	204
Certificado Autoassinado	166
Certificado CA	165

Certificado do Cliente	165
Certificado do Servidor Web	166
Certificados	126
Como substituir a lâmpada	197
Como substituir o filtro de ar	200
Config Split Screen	92
Config. ent. áudio	147
Configuração do quadro branco	150
Configurar o projector	124
Congelamento	107
Consumíveis	204
Consumo de Energia	145
Contínua	106
Contraste	142
Control Pad	9, 24, 42
Controlo remoto	17
Controlo remoto Web	125
Controlo Web	124
Cor	142
Crestron RoomView	131, 132, 164
Cruz	109

D

Definições de visualização	105
Definições gerais	149
Definir um evento de notificação	165
Descrição e funções	11
Deslocar Imagem	55, 145
Desporto	59
DHCP	162
DICOM SIM	60
Dinâmico	59
Direct Power On	148

DisplayPort	13
Distância	205

E

Easy Interactive Function	146, 148
Easy Interactive Pen	21
EasyMP Monitor	123
Ecrã inicial	147
Ecrã posterior	29
Endereço de e-mail para notificação 1/2/3	165
Endereço gateway	158, 162
Endereço IP	162
Energia LAN Sem Fio	157
ESC/VP21	129
Especificações	209
E-Zoom	108

F

Faixa Vídeo DisplayPort	144
Fonte	92, 167
Forma do ponteiro	145
Foto	59
Frontal	29, 147
fse	96
Função de ajuda	170
Função de rato sem fios	109
Função interactiva	9, 64, 94, 119

G

Gateway prioritário	163
gif	97

H

H/V-Keystone	52
Horas da Lâmpada	167

I

Indicador luminoso de funcionamento	171
Indicador luminoso Lamp	171
Indicador luminoso Temp	171
Indicadores	171
Indicadores luminosos	171, 172
Info sinc	167
Informação de rede	154, 155
Interativo com PC	65, 85, 149
Íris Automática	60, 142

J

Janela de projecção	12
jpg	76, 97

K

Keystone	145
----------------	-----

L

Ler correio	128
Ligar a um projectador de rede	119
Limite de Vídeo HDMI	144
Limpar a superfície do projectador	194
Limpar o filtro de ar e a abertura para entrada de ar	195
Limpeza	194
Língua	149

Logótipo utilizador	111
---------------------------	-----

M

Máscara sub-rede	162
Mensagem	147
Menu Avançado	146
Menu Aviso de E-mail	164
Menu Básicas	156
Menu Config. Administrador	163
Menu Configuração	138
Menu Definição	145
Menu Gerenciamento de Certificados	165
Menu Imagem	141
Menu Informação	167
Menu Rede	154
Menu Rede com fios	162
Menu Rede sem fios	157
Menu Reiniciar	168
Menu Segurança	159
Menu Sinal	143
Menu SNMP	166
Message Broadcasting	123, 164
Modelo	146
Modelo de Usuário	112
Modo Alta Altitude	148
Modo cor	59, 142
Modo de espera	148
Modo de quadro branco	65, 70
Modo Repouso	148
mp4	97
mpg	97

N

Nitidez	142
Nome do Host de Rede	163
Nome do projectador	156
Número da porta	164

O

Operação	148
Ordem de visualização	106

P

Painel de controlo	16
Palav-passe/Co.Web	163
Palavra-chave do projectador	157
Para Configuração de Rede	155
Parede	28
PC Free	98
pdf	76, 97
Período de substituição da lâmpada	196
Período de substituição do filtro de ar	200
Personalizado	60
PJLink	130
png	76, 97
Ponteiro	107
Ponteiro do rato	109
Porta Computador	13
Porta HDMI	13
Porta Remote	25
Porta USB-A	14, 24
Porta USB-B	13, 24
Porta Video	14

Posição	143
Posterior	29, 147
Procura de Fonte	16, 48
Procurar Ponto de Acesso	158
Programar	135
Progressivo	143
Projecção	147
Protec. palavra-passe	114
Protecção da ligação	114
Protecção do logótipo do utilizador	114

Q

Quadro branco	59
Quick Corner	145

R

Rato Sem Fios/USB Display	148
Redução ruído	144
Reinic. Horas Lâmpada	168
Reinic. tudo	168
Reiniciar as horas de funcionamento da lâmpada	199
Resolução	167
Resolver problemas	171
Rodar imagens	101

S

Saturação da cor	142
Secure HTTP	163
Seleccionar unidade	100
Senha do Administrador	163
Senha Monitor	163
Senha PLink	163

Sensor do controlo remoto	11, 12
Servidor SMTP	164
Sinal entrada	144, 167
Sinal Vídeo	144, 167
Sinc.	143
sit	96
SNMP	129
Sobreaquecimento	172
Split Screen	145
sRGB	59
Substituir a pilha (Caneta)	22
Substituir as pilhas (Control Pad)	25
Substituir as pilhas (controlo remoto)	20

T

Tamanho da Tela	93
Tamanho do ecrã	205
Tampa da lâmpada	11
Tampa do cabo	25
Tampa inferior	25
Tampa superior	25
Taxa renovação	167
Teatro	59
Teclado virtual	155
Tecto	28
Temp. abs. da cor	142
Temperatura de armazenamento	209
Temperatura de funcionamento	209
Tempo comutação ecrã	106
Tomada de corrente	14
Trap IP - Endereço 1/2	166

U

USB Display/Easy Interactive Function	148
USB Type B	148

V

Visor	147
Visualizações de monitor	207
Visualizações de monitor suportadas	207
Visualizar fundo	147
Volume	145

W

Web browser	123
wmv	97
WPA/WPA2-EAP	161
WPA/WPA2-PSK	160

Z

Zoom	145
------------	-----