



# **Používateľská príručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-1410Wi**



**EB-1400Wi**

# Symbyly a Označenia Použité v Tejto Príručke





## • Bezpečnostné symbyly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbyly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Indikácie a ich významy sú tieto. Oboznámte sa s týmito indikáciami pred tým, než začnete čítať túto príručku.

 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje informácie, ktoré v prípade ich ignorovania môžu viesť k osobnému zraneniu alebo smrti v dôsledku nesprávnej manipulácie.
 <b>Upozornenie</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## • Označenie všeobecných informácií

<b>Pozor</b>	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Prečítajte si časť "Glosár" v kapitole "Prílohy".  "Glosár" <a href="#">str.209</a>
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky <b>Jas</b> vyberte položku <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

## Symbole a Označenia Použité v Tejto Príručke .... 2

### Úvod

#### Funkcie Projektora ..... 9

Interaktívna funkcia (Easy Interactive Function) . . . . .	9
Operácie vykonávajúte jednoducho z panela Control Pad . . . . .	9
Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača . . . . .	9
Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen) . . . . .	9

#### Názvy súčastí a funkcií ..... 10

Predná a Vrchná Strana . . . . .	10
Bočná strana . . . . .	11
Rozhranie . . . . .	12
Podstavec . . . . .	13
Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami) . . . . .	14
Ovládací panel . . . . .	15
Dialkové ovládanie . . . . .	16
Výmena batérií v dialkovom ovládači . . . . .	19
Prevádzkový rozsah dialkového ovládania . . . . .	20
Easy Interactive Pen . . . . .	20
Výmena batérie v pere Easy Interactive Pen . . . . .	21
Výmena hrotu pera Easy Interactive Pen . . . . .	22
Priehradka na pero . . . . .	22
Control Pad . . . . .	23
Výmena batérií v paneli Control Pad . . . . .	24

### Príprava projektora

#### Inštalácia projektora ..... 27

Spôsoby Inštalácie . . . . .	27
------------------------------	----

#### Výbava na pripojenie ..... 29

Pripojenie k projektoru . . . . .	31
Pripojenie počítača . . . . .	31

Pripojenie zdrojov obrazu . . . . .	33
Pripojenie zariadení USB . . . . .	35
Pripojenie externého zariadenia . . . . .	37
Pripojenie kábla LAN . . . . .	39
Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN . . . . .	40
Pripojenie k panelu Control Pad . . . . .	41
Pripojenie pri používaní funkcie Interakcia s počítačom . . . . .	41
Pripojenie počas používania programu USB Display . . . . .	42
Pripojenie pomocou PC Free . . . . .	43
Pripojenie tlačiarne . . . . .	44

## Základné spôsoby premietania

#### Premietanie obrázkov ..... 46

Od inštalácie k premietaniu . . . . .	46
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja) . . . . .	47
Premietanie pomocou programu USB Display . . . . .	48
Potrebné nastavenia . . . . .	48
Systémové požiadavky . . . . .	48
Pripájanie po prvý raz . . . . .	49
Odinštalovanie . . . . .	50

#### Úprava premietaných obrázkov ..... 51

Lichobežníková korekcia skreslenia . . . . .	51
Lichob. korek. – H/V . . . . .	51
Quick Corner . . . . .	52
Úprava veľkosti obrazu . . . . .	54
Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu) . . . . .	54
Úprava vertikálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami) . . . . .	55
Zvýšenie výšky obrazu . . . . .	55
Zníženie výšky obrazu . . . . .	56
Úprava horizontálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami) . . . . .	56
Nastavenie zaostrenia . . . . .	56
Nastavenie hlasitosti . . . . .	57
Úprava obrazu . . . . .	57
Úprava Odtieň, Sýtosť a Jas . . . . .	57

Úprava Gamma	58
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	58
Nastavenie Automat. šošovka	59
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	59
Spôsoby zmeny	60
Zmena režimu pomeru strán	60

## Interaktívna funkcia

<b>Prehľad interaktívnej funkcie</b>	<b>63</b>
Vykonávanie rôznych úloh s interaktívnou funkciou	63
Tri režimy	64
<b>Pred použitím interaktívnej funkcie</b>	<b>65</b>
Automat. kalibrácia	65
Manuálna kalibrácia	66
Keď potrebujete kalibrovať pero	67
Používanie pera	67
<b>Kreslenie</b>	<b>69</b>
Kreslenie na bielu tabuľu (Režim bielej tabule)	69
Spustenie Režim bielej tabule	69
Funkcie panela nástrojov	70
Funkcie spodného panela nástrojov	72
Čítanie dokumentov zo skenera	73
Otváranie súborov a ich vkladanie do Režim bielej tabule	74
Kreslenie na chránenom obrázku (Voľný komen. PC Free)	75
Spustenie funkcie Voľný komen. PC Free	75
Funkcie panela nástrojov	76
Funkcie spodného panela nástrojov	78
<b>Používanie funkcie Obsah kreslenia</b>	<b>80</b>
Uloženie	80
Pre Režim bielej tabule	80
Pre funkciu Voľný komen. PC Free	80
Tlač	81
Pre Režim bielej tabule	81

Pre funkciu Voľný komen. PC Free	82
Odosielanie e-mailov (iba Režim bielej tabule)	82

## Ovládanie počítača z premietanej obrazovky (Interakcia s počítačom)

Príprava projektora	84
Nainštalujte ovládač Easy Interactive Driver (iba systém Mac OS X)	85
Prepnutie do funkcie Interakcia s počítačom	86
Úprava oblasti fungovania pera	87
Man.nas. oblasti pera	87

## Užitočné funkcie

<b>Funkcie premietania</b>	<b>90</b>
Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)	90
Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke	90
Prevádzkové postupy	91
Pri používaní interaktívnej funkcie	93
Obmedzenia počas premietania na rozdelenej obrazovke	95
Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)	95
Technické parametre súborov, ktoré sa môžu premietiť použitím programu PC Free	95
PC Free príklady	97
Metódy používania programu PC Free	97
Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov	100
Premietanie súborov PDF	101
Premietanie všetkých obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)	103
Prehrávanie scenára	103
Operácie počas prehrávania scenára	104
Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác.	104
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	105
Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)	106
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	106
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	107
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)	108

Uloženie užívateľského loga	110
Uloženie používateľského vzoru	111
<b>Funkcie Zabezpečenia</b>	<b>113</b>
Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	113
Typy Ochrana heslom	113
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	113
Zadanie položky Heslo	114
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	115
Zámok proti krádeži	116
Montáž káblového zámku	116
<b>Sieťové funkcie</b>	<b>117</b>
Používanie interaktívnej funkcie cez sieť	117
Spustenie programu	117
Obmedzenia	117
Premietanie pomocou funkcie „Pripojiť k sieťovému projektoru“	117
Vytvorenie pripojenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) pomocou prístupového bodu bezdrôtovej LAN	119
Metóda nastavenia pripojenia	119
<b>Monitorovanie a ovládanie</b>	<b>121</b>
Informácie o programe EasyMP Monitor	121
Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovl. webu)	121
Nastavenie projektoru	121
Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu	122
Zobrazenie obrazovky Web Remote	122
Nastavenie certifikátov	124
Poznámky k zabezpečenému HTTP	124
Zoznam podporovaných certifikátov	125
Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov	125
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu	126
Ovládanie s Použitím SNMP	126
Príkazy ESC/VP21	127
Zoznam príkazov	127
Schémy zapojenia káblov	127
o Protokole PJLink	128
O systéme Crestron RoomView®	129
Obsluha projektoru z počítača	129

Nastavenie plánu	132
Metódy nastavenia	133
Hodiny	133
Plán	134

## Ponuka Konfigurácia

<b>Používanie Ponuka Konfigurácia</b>	<b>136</b>
<b>Zoznam Funkcií</b>	<b>137</b>
Tabuľka ponuky Konfigurácia	137
Ponuka Sieť	138
Ponuka Obraz	139
Ponuka Signál	141
Ponuka Nastavenia	142
Ponuka Rozšírené	144
Položky nastavenia funkcie Easy Interactive Function	147
Obrazovka Nastavenia bielej tabule	147
Ponuka Sieť	151
Poznámky k používaniu ponuky Sieť	152
Operácie s premietanou klávesnicou	152
Ponuka Základné	153
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	153
Ponuka Bezpečnosť	155
Ponuka Pevne zap. sieť LAN	158
Ponuka Nastavenie administrátora	159
Ponuka Vynulovať	163
Ponuka Informácia (iba displej)	163
Ponuka Vynulovať	164

## Riešenie Problémov

<b>Používanie Pomocníka</b>	<b>166</b>
<b>Riešenie problémov</b>	<b>167</b>
Popis indikátorov	167

Keď indikátory neposkytujú pomoc	171
Problémy týkajúce sa obrazu	172
Žiadny obraz	172
Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)	173
Projekcia sa automaticky zastaví	173
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa	174
Zobrazí sa správa Nie je signál	174
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	174
Obraz je rušený alebo skreslený	175
Ukazovateľ myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)	176
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený	176
Farby obrazu sú nesprávne	177
Obraz je tmavý	178
Problémy pri spustení projekcie	178
Projektor sa nezapne	178
Problémy s interaktívnou funkciou	179
V projektore sa nedá použiť funkcia kreslenia	179
Po pripojení k počítaču zariadenie nemožno používať ako myš a kresliť	179
Zobrazí sa správa Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe.	180
Myš počítača nefunguje správne	180
Nefunguje pero Easy Interactive Pen	180
Doba odozvy pera Easy Interactive Pen je pomalá	181
Bod sa nepresunie na ďalšiu pozíciu	181
Bod sa presúva automaticky	181
Pri zachytávaní, tlačení alebo ukladaní nemožno vykonávať operácie	181
Nemožno správne vložiť zachytená premietaná obrazovka	182
Nemožno tlačiť normálne	182
Nemožno skenovať normálne	182
Čas nie je synchronizovaný, nastavenia pre vnútornú pamäť sú nesprávne obnovené	182
Nemožno zmeniť zdroj	183
Iné problémy	183
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	183
Vo zvuku sa vyskytuje šum (len pri projekcii USB Display)	184
Nefunguje diaľkové ovládanie	184
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	184

Nastavenie autentifikácie bezdrôtovej siete LAN zlyhalo	185
Správa nie je doručená, hoci sa vyskytla chyba projektora	185
Zobrazí sa správa Batéria hodín je takmer vybitá.	185
Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v PC Free	186
Nemožno zmeniť nastavenia pomocou webového prehľadávača	186

## Čo je Event ID 187

## Údržba

### Čistenie 190

Čistenie povrchu projektora	190
Čistenie projekčného okna	190
Čistenie senzora prekážok	190
Čistenie vzduchového filtra	191

### Výmena Spotrebného Materiálu 192

Výmena lampy	192
Časový interval výmeny lampy	192
Ako sa vymieňa lampa	193
Nulovanie hodín lampy	195
Výmena vzduchového filtra	195
Interval výmeny vzduchového filtra	195
Spôsob výmeny vzduchového filtra	195

## Dodatky

### Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál 199

Voliteľné príslušenstvo	199
Spotrebný Materiál	199

### Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania 200

### Podporované Displeje monitora 202

Podporované rozlíšenia	202
Počítačový signál (analogový RGB)	202

Komponent video .....	202
Kompozitné video .....	202
Signál sa prijíma z portu HDMI a DisplayPort .....	202
<b>Technické Údaje .....</b>	<b>204</b>
Všeobecné Parametre Projektora .....	204
<b>Vzhľad .....</b>	<b>207</b>
<b>Glosár .....</b>	<b>209</b>
<b>Všeobecné Poznámky .....</b>	<b>211</b>
Nariadenia zákona o bezdrôtovom telegrafovaní .....	211
Informácie o označeniach .....	211
Všeobecné upozornenie: .....	212
<b>Register .....</b>	<b>213</b>

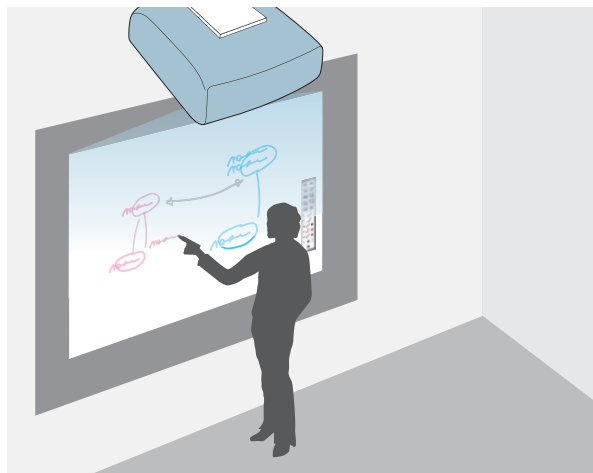


# Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.



## Interaktívna funkcia (Easy Interactive Function)



S elektronickým perom môžete vykonávať nasledujúce operácie: (Easy Interactive Pen).

- Kreslenie na ploché obrazovky, ako sú biele tabule
- Kreslenie na premietané dokumenty
- vykonávanie operácií počítačovej myši na premietanej obrazovke
- Čítanie dokumentov zo skenera
- Ukladanie premietanej obrazovky
- Vytlačenie premietanej obrazovky
- Pripojenie premietanej obrazovky k e-mailu a odoslanie
- ☛ "Interaktívna funkcia" [str.62](#)

## Operácie vykonávajte jednoducho z panela Control Pad

Po nainštalovaní dodaného panela Control Pad môžete ľahko vykonávať často používané operácie, ako je zapnutie a vypnutie projektora a zmena

zdroja napájania. Pre tlačiareň môžete tiež pripojiť pamäťové zariadenie USB alebo káble USB a tak ďalej.

☛ "Control Pad" [str.23](#)

☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" [str.41](#)

## Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača

Po pripojení k sieti môžete vykonávať nasledujúce operácie.

Projektor môžete pripojiť k počítaču zapojenému do siete a premietat obraz z obrazovky počítača pomocou priloženého programu EasyMP Network Projection (aplikačný softvér).

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)

Z projektorov v ostatných konferenčných miestnostiach sa môže tiež premietat nakreslený obsah pomocou interaktívnej funkcie.

☛ "Používanie interaktívnej funkcie cez sieť" [str.117](#)



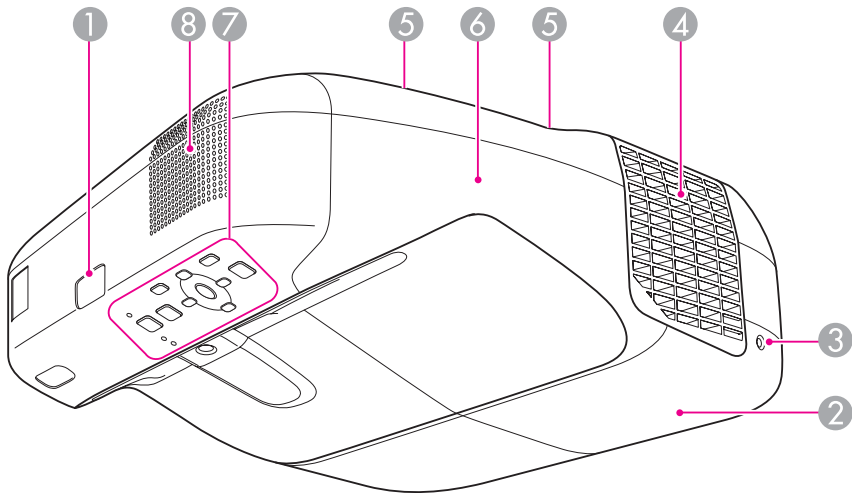
## Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)

Táto funkcia rozdeľuje premietanú obrazovku na dve časti a premietá dva typy obrazov vedľa seba. Súbežným premietaním obrazov z dvoch zdrojov na jednej obrazovke môžete zvýšiť účinok svojho odkazu alebo ponuky počas videokonferencií alebo prezentácií.

☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" [str.90](#)



Predná a Vrchná Strana



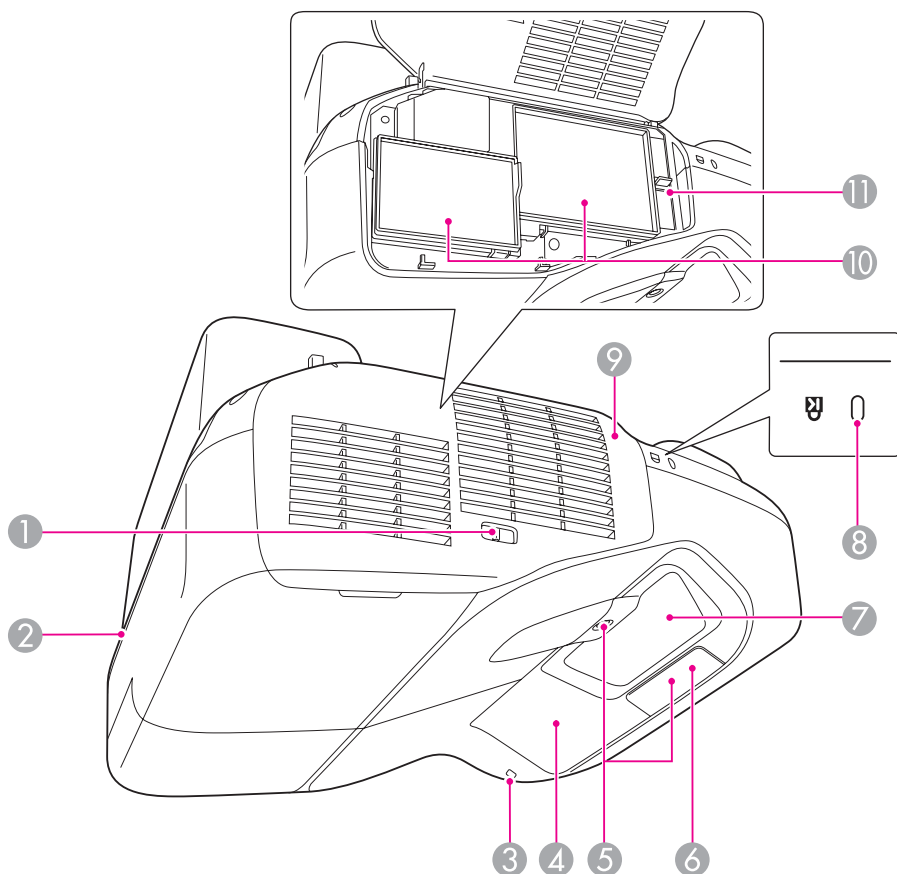
Názov		Funkcia	
1	Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.	
2	Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ☛ "Výmena lampy" <a href="#">str.192</a>	
3	Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste. ☛ "Výmena lampy" <a href="#">str.192</a>	
4	Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.	

**⚠ Upozornenie**


Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.

Názov		Funkcia
5	Poistné skrutky krytu kábla	Zaskrutkovaním zaistíte kryt kábla na mieste.
6	Kryt kábla	Pri pripájaní k vstupnému portu alebo inštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN otvorte tento kryt uvoľnením oboch skrutiek.
7	Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora. ☛ "Ovládací panel" <a href="#">str.15</a>
8	Reproduktor	Slúži na výstup zvuku.

## Bočná strana

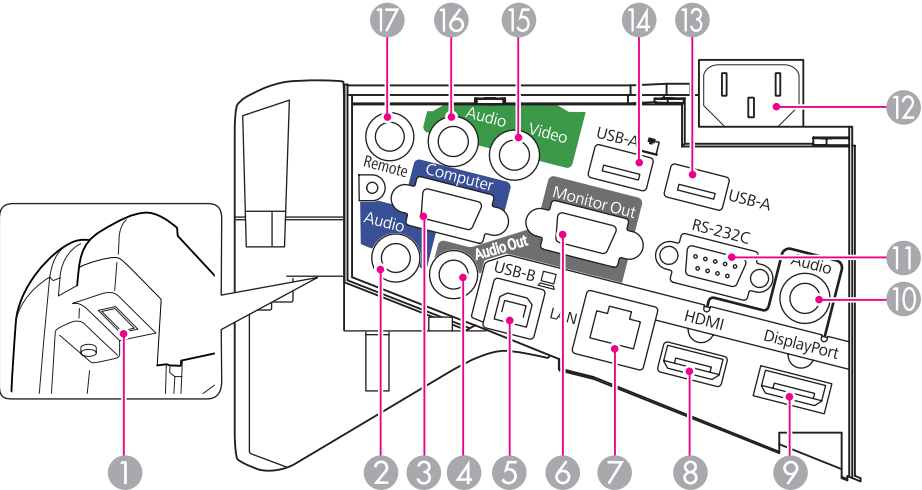


Názov	Funkcia
1 <b>Páčka na otvorenie a zatvorenie krytu vzduchového filtra</b>	Pomocou nej sa otvára a zatvára kryt vzduchového filtra.
2 <b>Upevňovací bod bezpečnostného kábla</b>	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. ☛ "Montáž káblového zámku" <a href="#">str.116</a>

Názov	Funkcia
3 <b>Indikátor bezdrôtovej siete LAN</b>	Signalizuje stav prístupu k voliteľnému modulu bezdrôtovej siete LAN.
4 <b>Prijímač Easy Interactive Function</b>	Prijíma signály z pera Easy Interactive Pen. ☛ "Interaktívna funkcia" <a href="#">str.62</a>
5 <b>Senzor prekážok</b>	Slúži na zisťovanie prekážok, ktoré pokrývajú premietaciu oblasť. ☛ "Čistenie senzora prekážok" <a href="#">str.190</a>
6 <b>Diaľkový prijímač</b>	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
7 <b>Projekčné okienko</b>	Slúži na premietanie obrazu. <div>  <b>Výstraha</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Počas premietania nepozerajte do projekčného okienka.</li> <li>Do blízkosti projekčného okienka neumiestňujte žiadne predmety ani tam nedávajte ruky. Môže spôsobiť popáleniny, požiar alebo deformáciu objektu, keďže táto oblasť dosahuje vysokú teplotu v dôsledku koncentrovaného projekčného svetla.</li> </ul> </div>
8 <b>Bezpečnostná zásuvka</b>	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ "Zámok proti krádeži" <a href="#">str.116</a>
9 <b>Kryt vzduchového filtra</b>	Otvorte ho pri výmene vzduchového filtra alebo ovládani páčky zaostrovaní.
10 <b>Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)</b>	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. ☛ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.191</a> ☛ "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.195</a>
11 <b>Páčka zaostrovaní</b>	Upravuje ostrosť obrazu. Ak ju chcete ovládať, otvorte kryt vzduchového filtra.


Rozhranie

Pod krytom kábľa sa nachádzajú tieto porty.

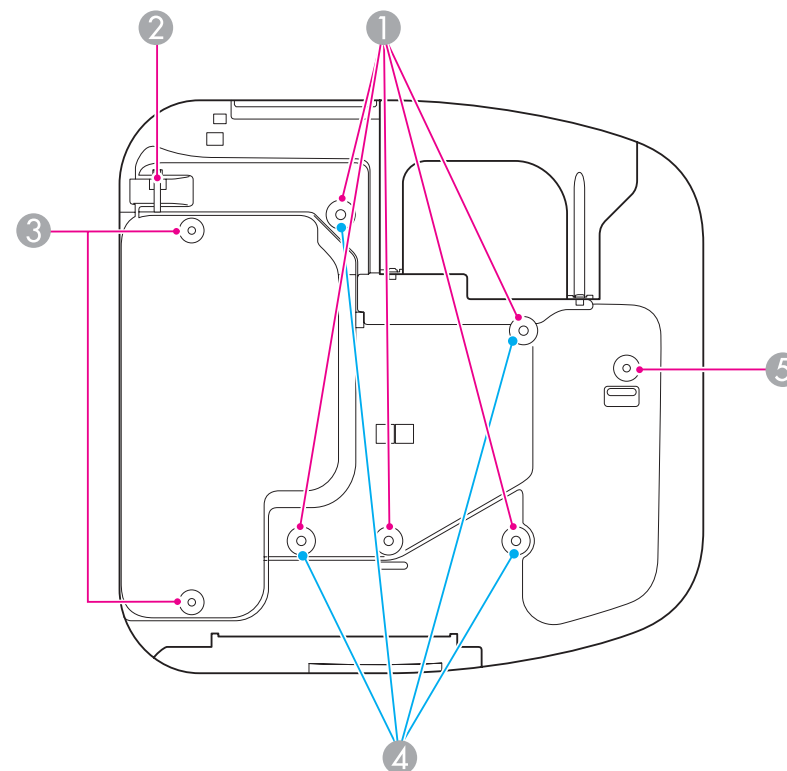


Názov	Funkcia
1 Miesto na inštaláciu modulu bezdrôtovej siete LAN	Sem nainštalujte voliteľný modul bezdrôtovej siete LAN. ☛ "Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN" <a href="#">str.40</a>
2 Port Audio1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Computer.</li><li>• Prijíma zvuk z ostatných zariadení, keď sa premieta obraz zo zariadenia pripojeného k portu USB-A.</li></ul>
3 Port Computer	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
4 Port Audio Out	Vysiela zvuk z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.

Názov	Funkcia
5 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"><li>• Slúži na pripojenie projektora k počítaču pomocou komerčne dostupného kábla USB a premietanie obrazu z počítača. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.48</a></li><li>• Slúži na pripojenie projektora k počítaču pomocou komerčne dostupného kábla USB a umožňuje využívať funkciu Bezdrôtová myš. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.108</a></li><li>• Slúži na pripojenie projektora k počítaču pomocou dodaného USB kábla a umožňuje využívať pero Easy Interactive Pen ako myš alebo ako pero na kreslenie na premietanej obrazovke. ☛ "Ovládanie počítača z premietanej obrazovky (Interakcia s počítačom)" <a href="#">str.84</a></li><li>• Po pripojení projektora k panelu Control Pad cez dodaný kábel USB môžete projektor pripojiť z panela Control Pad k počítaču. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" <a href="#">str.41</a></li></ul>
6 Port Monitor Out	Do externého monitora vysiela analógové signály RGB z portu Computer. Nemožno vysielať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
7 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
8 Port HDMI	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom <a href="#">HDCP</a> . ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.29</a>
9 Port DisplayPort	Slúži na príjem video signálov z počítačov kompatibilných s DisplayPort. Tento projektor je kompatibilný so štandardom <a href="#">HDCP</a> .
10 Port Audio3	Zvuk prijíma pre konkrétny zdroj, ktorý je nastavený v možnosti <b>Rozšírené - Nast. zvuk. vstupu</b> .

Názov	Funkcia
11 <b>Port RS-232C</b>	Pri ovládaní projektora z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. ☛ "Príkazy ESC/VP21" <a href="#">str.127</a>
12 <b>Sieťová zásuvka</b>	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.46</a>
13 <b>Port USB-A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie súborov typu PDF, filmov alebo obrázkov formou PC Free. ☛ "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" <a href="#">str.95</a></li> <li>Po pripojení USB pamäte môžete uložiť a prezerať si obsah nakreslený pomocou interaktívnej funkcie. ☛ "Používanie funkcie Obsah kreslenia" <a href="#">str.80</a></li> <li>Pripojiť môžete tlačiarne USB.</li> <li>Po pripojení projektora k panelu Control Pad cez dodaný kábel USB môžete projektor pripojiť z panela Control Pad k pamäťovému zariadeniu USB alebo k tlačiarne. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" <a href="#">str.41</a></li> </ul>
14 <b>Port USB-A</b> 	Slúži na pripojenie voliteľnej Projek. dokum. Z tohto portu nie je možné premietat pomocou iných zariadení.
15 <b>Port Video</b>	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
16 <b>Port Audio2</b>	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Video.
17 <b>Port Remote</b>	Pripája k panelu Control Pad. ☛ "Control Pad" <a href="#">str.23</a>

## Podstavec

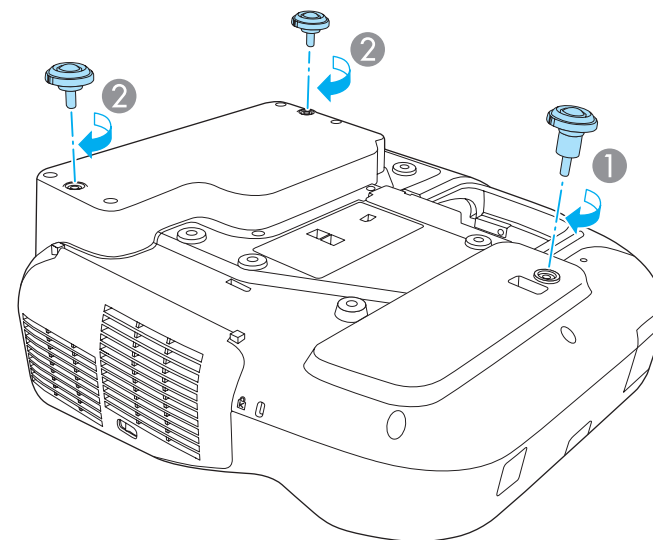


Názov	Funkcia
1 <b>Upevňovacie body pri montáži na strop (päť bodov)</b>	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop. ☛ "Inštalácia projektora" <a href="#">str.27</a> ☛ "Voliteľné príslušenstvo" <a href="#">str.199</a>
2 <b>Upevňovací bod bezpečnostného kábla</b>	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. ☛ "Montáž káblového zámku" <a href="#">str.116</a>

Názov	Funkcia
3 Upevňovacie body pre zadné nožičky (dva body)	Nožičky pripevníte, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole. (Iba modely s dodanými nožičkami) ☛ "Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)" <a href="#">str.14</a>
4 Upevňovacie body pri montáži na stenu (štyri body)	Pri pripevňovaní na stenu pripojte nastavovaciu platňu. (Iba modely s dodanou nastavovacou platňou) ☛ <a href="#">Inšalačná príručka</a> ☛ "Voliteľné príslušenstvo" <a href="#">str.199</a>
5 Upevňovací bod pre prednú nožičku	Nožičku pripevníte s podložkou, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole. (Iba modely s dodanými nožičkami) ☛ "Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)" <a href="#">str.14</a>

## Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)

Nožičky vložte do upevňovacích bodov pre nožičky.



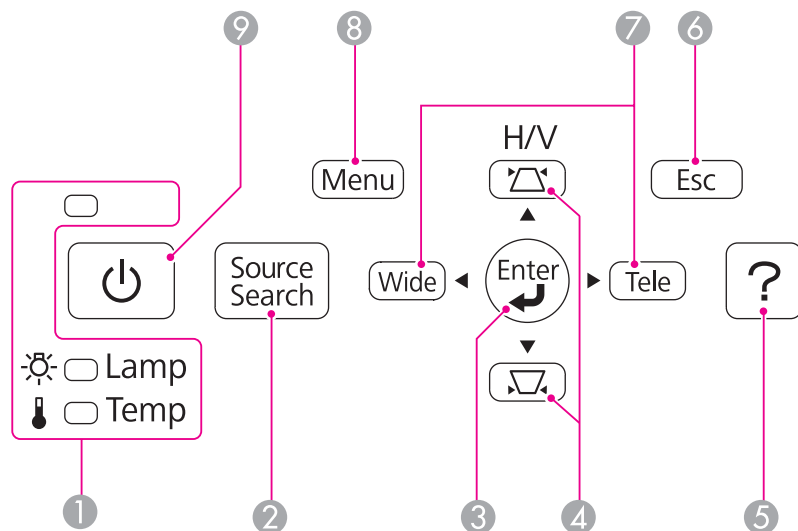
- 1 Nožičku s podložkou vložte do upevňovacieho bodu pre prednú nožičku.
- 2 Zadné nožičky (x2) vložte do upevňovacích bodov pre nožičky.



Tento projektor môžete inštalovať vo zvislej polohe na stôl.

☛ "Spôsoby Inštalácie" [str.27](#)

## Ovládací panel

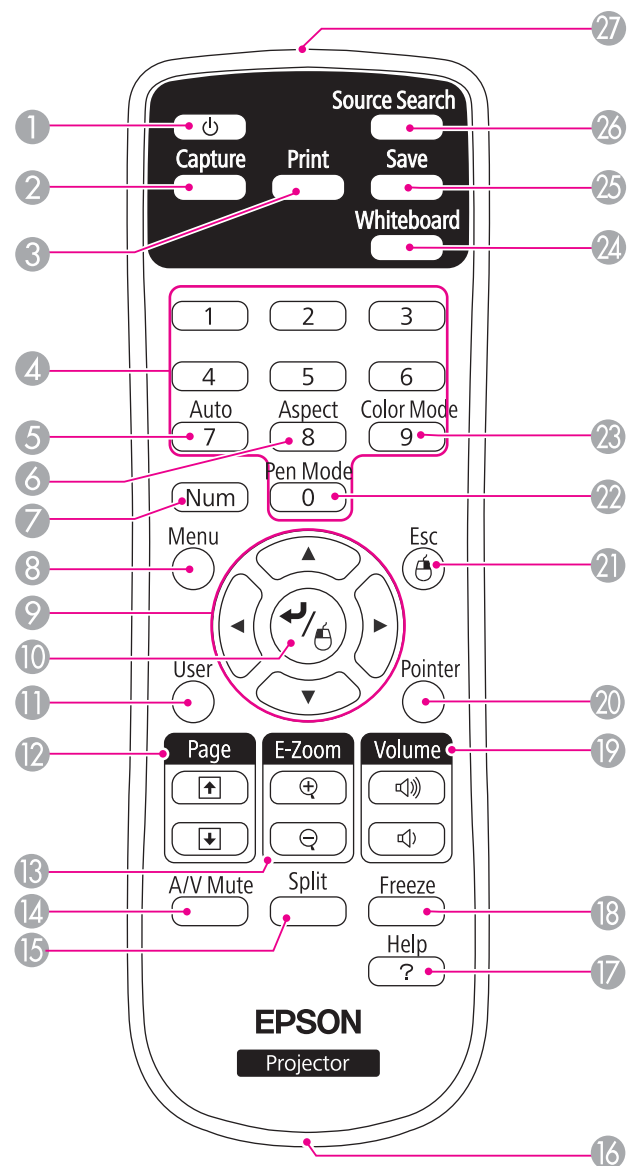


Názov	Funkcia
1 Stavové indikátory	Pomocou farieb a toho, či svieti alebo bliká, signalizuje stav projektoru. ☞ "Popis indikátorov" <a href="#">str.167</a>
2 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.47</a>
3 Tlačidlo [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.</li> <li>Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.</li> </ul>

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazí obrazovku Lichobež. korekcia. ☞ "Lichob. korek. – H/V" <a href="#">str.51</a></li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.136</a> ☞ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.166</a></li> </ul>
5 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☞ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.166</a>
6 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuálnu funkciu.</li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.136</a></li> </ul>
7 Tlačidlá [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na úpravu veľkosti projekčného plátna. Stlačením tlačidla [Tele] zmenšíte veľkosť projekčného plátna a stlačením tlačidla [Wide] zväčšíte veľkosť projekčného plátna.</li> <li>Slúži na úpravu lichobežníkového skreslenia v horizontálnom smere, keď je zobrazená obrazovka Lichobež. korekcia. ☞ "Lichob. korek. – H/V" <a href="#">str.51</a></li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.136</a> ☞ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.166</a></li> </ul>
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.136</a>
9 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektoru. ☞ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.46</a>



## Dialkové ovládanie



Názov		Funkcia
1	Tlačidlo [On]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.46</a>
2	Tlačidlo [Capture]	Zachytáva snímku premietanej obrazovky. Po zachytení snímky sa obrázok vloží na novú stránku v Režim bielej tabule. (toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.) ☛ "Používanie funkcie Obsah kreslenia" <a href="#">str.80</a>
3	Tlačidlo [Print]	Vytlačí premietanú obrazovku. ☛ "Používanie funkcie Obsah kreslenia" <a href="#">str.80</a>
4	Číselné tlačidlá	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" <a href="#">str.113</a></li> <li>Použite toto tlačidlo na zadávanie čísiel pri nastavení položky <b>Sieť</b> v ponuke Konfigurácia.</li> </ul>
5	Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
6	Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" <a href="#">str.59</a>
7	Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" <a href="#">str.113</a>
8	Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.136</a>



Názov	Funkcia
9 Tlačidlo [A][V][M] [P]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stlačením týchto tlačidiel môžete vybrať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.136</a></li> <li>Pri premietaní v režime PC Free stlačením tohto tlačidla sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca snímka, otočí sa obraz atď. ☛ "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" <a href="#">str.95</a></li> <li>Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.108</a></li> </ul>
10 Tlačidlo [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.136</a></li> <li>Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.108</a></li> </ul>
11 Tlačidlo [User]	<p>Zo siedmich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.</p> <p>☛ "Ponuka Nastavenia" <a href="#">str.142</a></p> <p><b>Automat. kalibrácia</b> je priradená ako predvolené nastavenie.</p>

Názov	Funkcia
12 Tlačidlá [Page] [+] [−]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <p>(toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.108</a></li> <li>Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.48</a></li> <li>Počas pripojenia k sieti</li> </ul> <p>Keď premietate obrazy formou PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.</p>
13 Tlačidlá [E-Zoom] [+] [−]	<p>Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti.</p> <p>(toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.)</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a></p>
14 Tlačidlo [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.105</a></li> <li>Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne. <b>Predná strana ↔ P. str./Obrátene</b> <b>Zadná časť ↔ Z. str./Obrátene</b></li> </ul>
15 Tlačidlo [Split]	<p>Stlačením tohto tlačidla sa obraz mení medzi premietaním dvoch obrazov súčasne rozdelením premietanej obrazovky alebo premietaním jedného obrazu, ako je bežné.</p> <p>(toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.)</p> <p>☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" <a href="#">str.90</a></p>

Názov	Funkcia
16 <b>Otvor na pripojenie remeňa</b>	Umožňuje pripojiť komerčne dostupný popruh (remienok) k diaľkovému ovládaču.
17 <b>Tlačidlo [Help]</b>	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.166</a>
18 <b>Tlačidlo [Freeze]</b>	Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" <a href="#">str.106</a>
19 <b>Tlačidlá [Volume]</b> [◀][▶]	[◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.57</a>
20 <b>Tlačidlo [Pointer]</b>	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke. ☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" <a href="#">str.106</a>
21 <b>Tlačidlo [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zastaví aktuálnu funkciu.</li> <li>• Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.136</a></li> <li>• Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.108</a></li> </ul>
22 <b>Tlačidlo [Pen Mode]</b>	Prepína medzi používaním funkcie interakcie s počítačom a kreslením pre pero Easy Interactive Pen. (toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.) ☛ "Prehľad interaktívnej funkcie" <a href="#">str.63</a>
23 <b>Tlačidlo [Color Mode]</b>	Po každom stlačení tohto tlačidla sa zmení farebný režim. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" <a href="#">str.58</a>

Názov	Funkcia
24 <b>Tlačidlo [Whiteboard]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Keď je projektor vypnutý, stlačením tohto tlačidla projektor zapnete a v Režim bielej tabule spustíte interaktívnu funkciu.</li> <li>• Ak chcete projektor prepnúť do Režim bielej tabule, stlačte toto tlačidlo, keď je projektor zapnutý. Ak toto tlačidlo stlačíte v Režim bielej tabule, obraz sa prepne do predchádzajúceho zdroja obrazu. ☛ "Pred použitím interaktívnej funkcie" <a href="#">str.65</a></li> </ul>
25 <b>Tlačidlo [Save]</b>	Ukladá premietanú obrazovku. ☛ "Používanie funkcie Obsah kreslenia" <a href="#">str.80</a>
26 <b>Tlačidlo [Source Search]</b>	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.47</a>
27 <b>Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo</b>	Vysiela signály diaľkového ovládania.

## Výmena batérií v diaľkovom ovládači

Ak diaľkový ovládač po určitej dobe používania prestane reagovať alebo sa nedá vôbec použiť, batérie pravdepodobne dosiahli koniec životnosti. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Zaobstarajte si dve mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

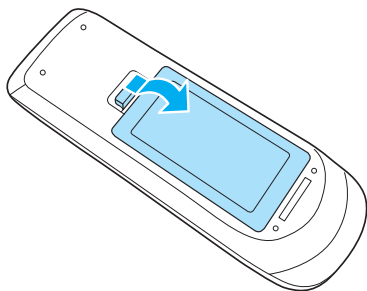
### Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

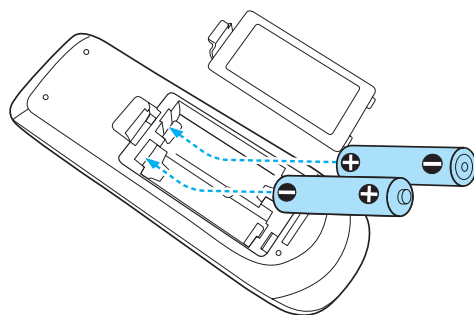
 [Bezpečnostné pokyny](#)

### 1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte na poistku krytu batérií a zdvihnite ho nahor.



### 2 Nahradte staré batérie novými.



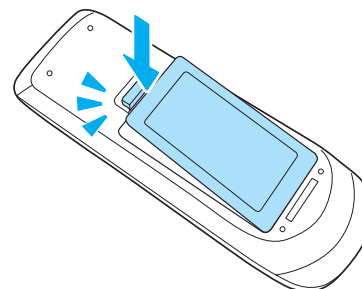
## Upozornenie

Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

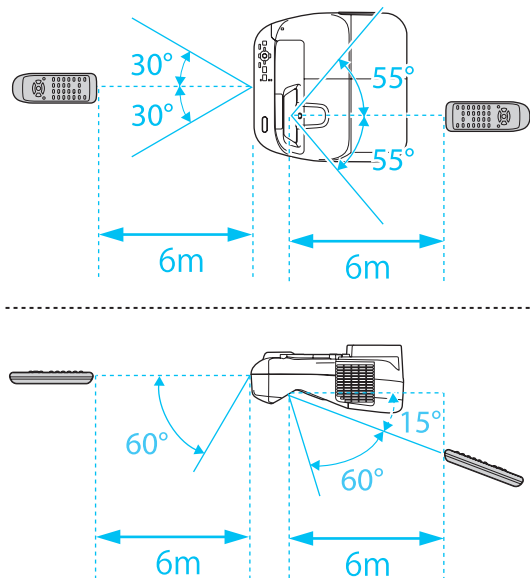
### 3

Pripojte kryt batérií.

Zatlačte kryt batérií na miesto (budete počuť kliknutie).



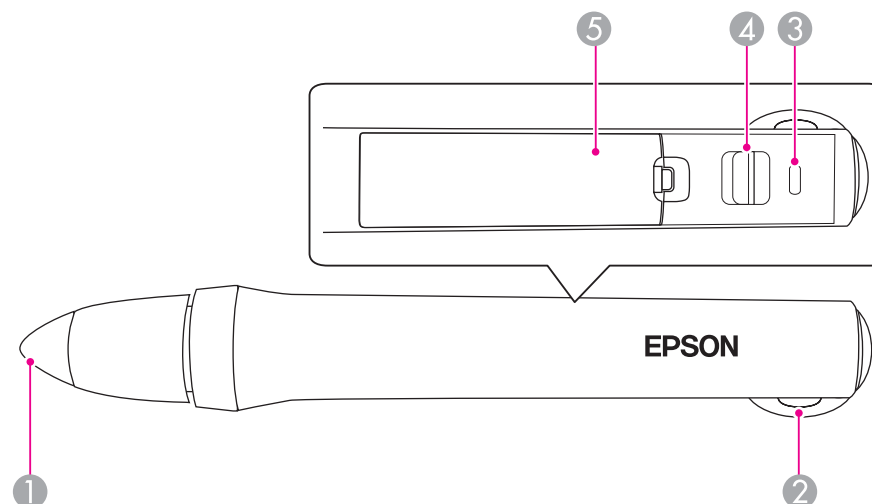
## Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania



## Easy Interactive Pen

Existujú dva typy pier Easy Interactive Pen so spodnými časťami s rôznymi farbami. Perá Easy Interactive Pen s rovnako zafarbenými spodnými časťami nemôžete používať súčasne.

☞ "Voliteľné príslušenstvo" [str.199](#)



	Názov	Funkcia
①	Tlačidlo hrotu pera	Pero držte tesne pri premietanej obrazovke a stlačením začnete kresliť. ☞ "Používanie pera" <a href="#">str.67</a> ☞ "Voliteľné príslušenstvo" <a href="#">str.199</a>
②	Otvor na pripojenie remeňa	Umožňuje pripevnenie komerčne dostupného remeňa.

Názov	Funkcia
3 Indikátor nabitia batérie	<p>Signalizuje zostávajúcu energiu batérie, keď je pero zapnuté.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Keď je batéria nabitá, na niekoľko sekúnd sa rozsvieti na zeleno.</li> <li>Keď je energia batérie nízka, niekoľko sekúnd bliká na zeleno.</li> <li>Keď je batéria vybitá, nerozsvieti sa. Vymeňte batériu.</li> </ul> <p>☞ "Výmena batérie v pere Easy Interactive Pen" str.21</p>
4 Vypínač	<p>Slúži na zapínanie a vypínanie pera Easy Interactive Pen. Po zapnutí trvá niekoľko sekúnd, kým pero Easy Interactive Pen začne fungovať.</p>
5 Kryt batérie	<p>Tento kryt otvorte pri výmene batérie.</p> <p>☞ "Výmena batérie v pere Easy Interactive Pen" str.21</p>



Pero Easy Interactive Pen sa automaticky vypne, ak sa dlhšiu dobu nepoužíva.

Ak chcete pero Easy Interactive Pen znova používať, zapnite ho posuvným spínačom.

## Výmena batérie v pere Easy Interactive Pen

Indikátor nabitia batérie na pere Easy Interactive Pen sa rozsvieti alebo bliká, keď pero zapnete. Keď je batéria vybitá, nerozsvieti sa ani neblinká. Keď indikátor už nesvieti ani neblinká, vymeňte batériu. Používajte niektorý z týchto typov batérií. Iné nabíjateľné batérie nemožno používať.

- Mangánové batérie veľkosti AA
- Alkalicko-mangánové batérie veľkosti AA
- SANYO eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

### Pozor

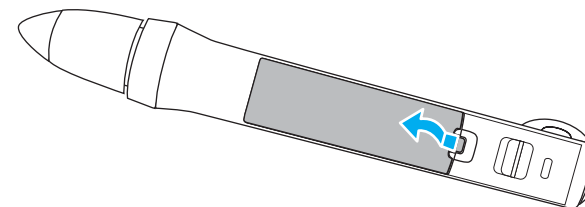
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúcu príručku.

☞ *Bezpečnostné pokyny*

1

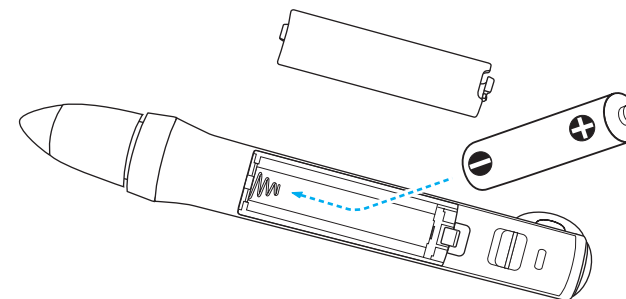
Odnímte kryt batérií.

Zatlačte na poistku krytu batérií a zdvihnite ho nahor.



2

Nahradte starú batériu novou.



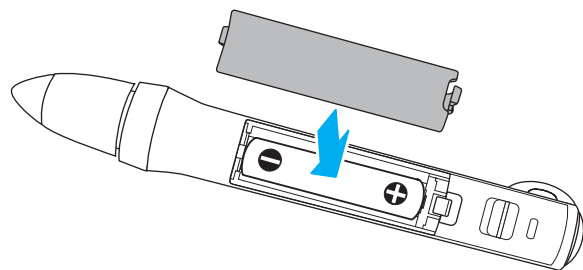
### Upozornenie

Pri vkladaní batérie skontrolujte pozíciu značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérie, aby ste sa uistili, či je batéria vložená správne.

3

Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte kryt batérií na miesto (budete počuť kliknutie).

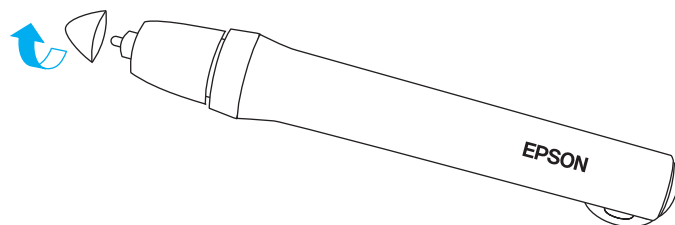


## Výmena hrotu pera Easy Interactive Pen

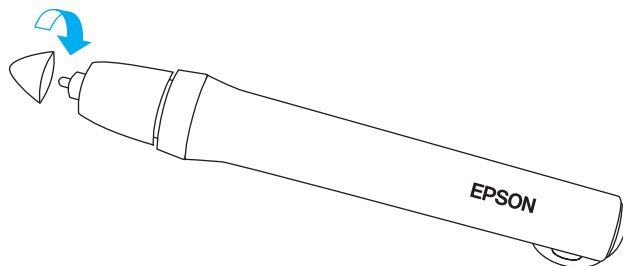
Keď sa opotrebuje, vymeňte hrot pera Easy Interactive Pen.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.199](#)

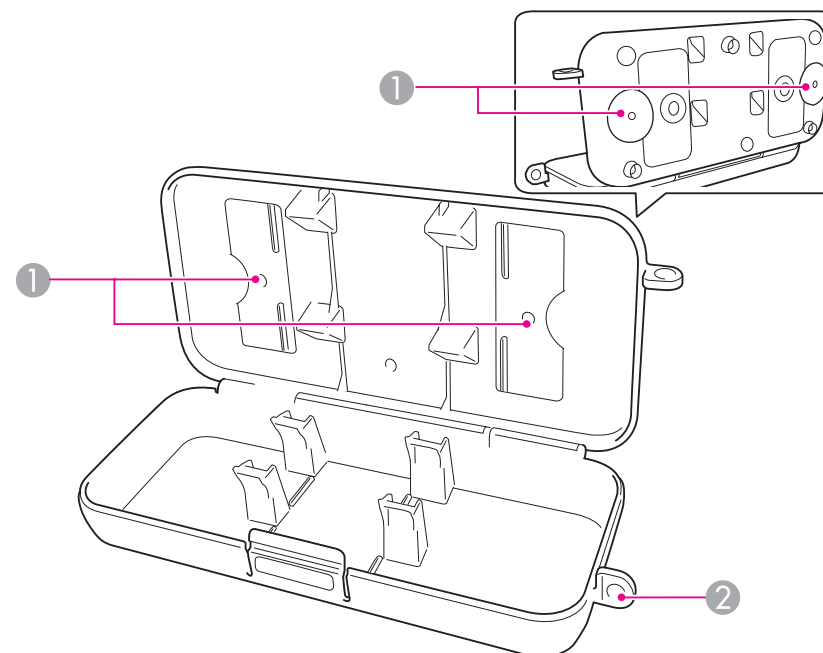
- 1 Otáčajte hrot pera, aby ste ho odstránili.



- 2 Otáčajte nový hrot, aby ste ho upevnili.



## Priehradka na pero

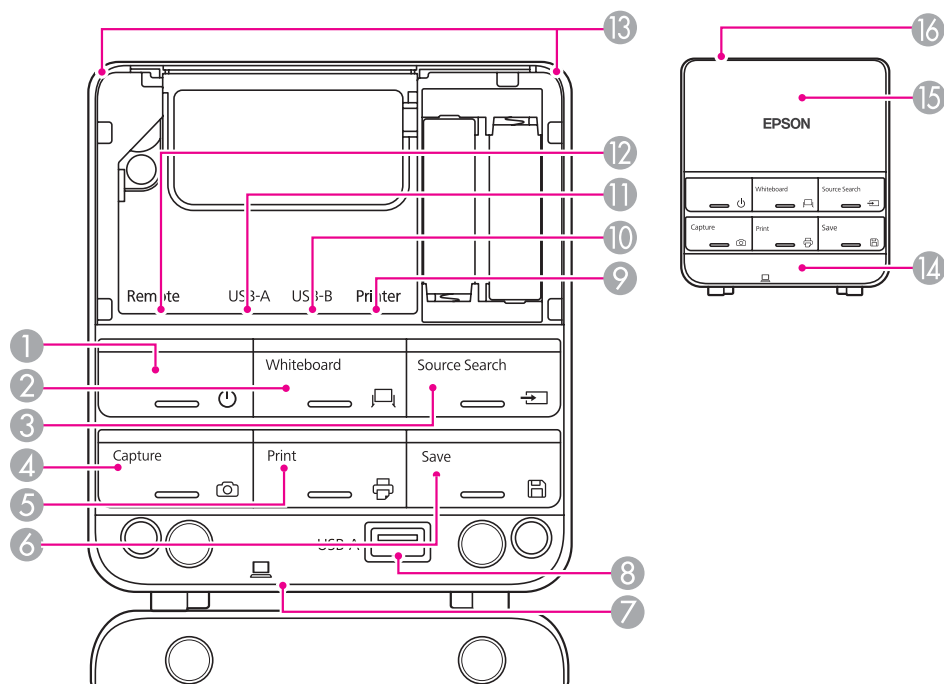


Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body	Pripevnite držiak pera na bielu tabuľu alebo na stenu.
2 Bezpečnostný otvor	Tento otvor slúži pre komerčne dostupný zámok.




Odporúča sa, aby ste držiak pera pripevnili dvoma komerčne dostupnými skrutkami M5.

## Control Pad



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.46</a>
2 Tlačidlo [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keď je projektor vypnutý, stlačením tohto tlačidla projektor zapnete a v Režim bielej tabule spustíte interaktívnu funkciu.</li> <li>Ak chcete projektor prepnúť do Režim bielej tabule, stlačte toto tlačidlo, keď je projektor zapnutý. Ak toto tlačidlo stlačíte v Režim bielej tabule, obraz sa prepne do predchádzajúceho zdroja obrazu.</li> </ul> ☛ "Kreslenie" <a href="#">str.69</a>

Názov	Funkcia
3 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosiťál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.47</a>
4 Tlačidlo [Capture]	Zachytáva snímku premietanej obrazovky. Po zachytení snímky sa obrázok vloží na novú stránku v Režim bielej tabule. (toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.) ☛ "Interaktívna funkcia" <a href="#">str.62</a>
5 Tlačidlo [Print]	Vytlačí premietanú obrazovku. ☛ "Používanie funkcie Obsah kreslenia" <a href="#">str.80</a>
6 Tlačidlo [Save]	Ukladá premietanú obrazovku. ☛ "Používanie funkcie Obsah kreslenia" <a href="#">str.80</a>
7 Port USB-B (na pripojenie počítača)	Pripája sa k počítaču prostredníctvom kábla USB, aby sa mohla používať interaktívna funkcia alebo aplikácia USB Display. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" <a href="#">str.41</a>
8 Port USB-A (na pripojenie pamäťového zariadenia USB)	Pripája pamäťové zariadenie USB. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" <a href="#">str.41</a>
9 Port USB-A (na pripojenie tlačiarne)	Pripája tlačiareň cez kábel USB. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" <a href="#">str.41</a>
10 USB-B(na pripojenie projektor)	Pripája projektor cez kábel USB, keď je do panela Control Pad zapojené pamäťové zariadenie USB alebo tlačiareň. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" <a href="#">str.41</a>
11 Port USB-A (na pripojenie projektor)	Pripája sa k projektoru prostredníctvom kábla USB, aby sa mohla používať interaktívna funkcia alebo aplikácia USB Display. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" <a href="#">str.41</a>

Názov	Funkcia
12 Port port Remote	Do panela Control Pad sa elektrický prúd privádza z projektora po zapojení pomocou voliteľného kábla diaľkového ovládania. Po pripojení sa signály diaľkového ovládania odosielaajú cez tento kábel aj do projektora. <div>  Ak nie je pripojený pomocou kábla diaľkového ovládania, projektor je napájaný z batérií. Signály diaľkového ovládania sa do projektora odosielaajú pomocou infračervených lúčov. </div>
13 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.
14 Spodný kryt	Ak chcete pripojiť pamäťové zariadenie USB, otvorte tento kryt.
15 Horný kryt	Ak chcete pripojiť káble a vymeniť batérie, otvorte tento kryt.
16 Kryt kábla	Keď sa káble vedú pozdĺž steny, otvorte tento kryt.

## Výmena batérií v paneli Control Pad

Ak panel Control Pad prestane po určitej dobe používania reagovať alebo sa nedá vôbec používať, batérie pravdepodobne dosiahli koniec životnosti. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Zaobstarajte si dve mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. V paneli Control Pad odporúčame používať alkalické batérie. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

### Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

 [Bezpečnostné pokyny](#)

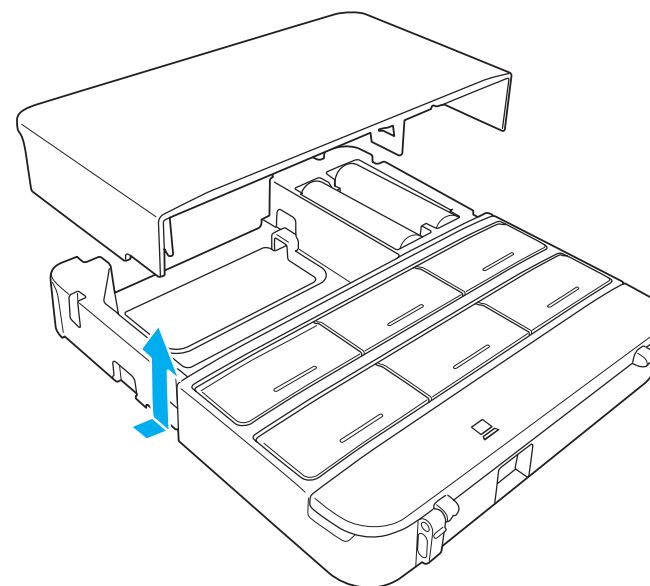


Pretože elektrický prúd sa do panela Control Pad privádza po jeho pripojení k projektoru cez kábel diaľkového ovládača, nepotrebuje batérie.

1

Odnímte horný kryt.

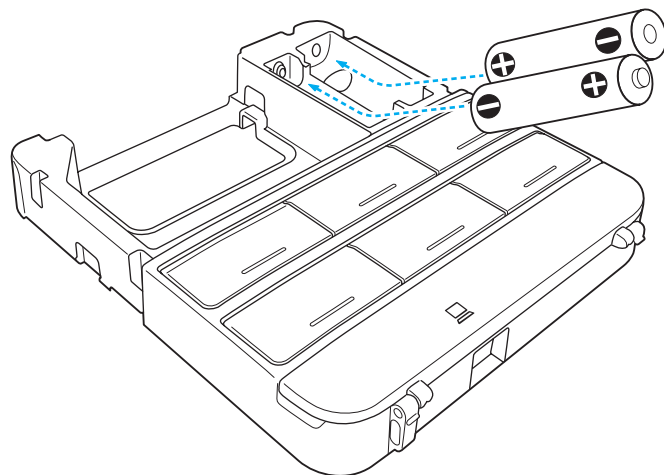
Prst vložte do drážky na hornom kryte a potom ho zdvihnite hore a von.



2

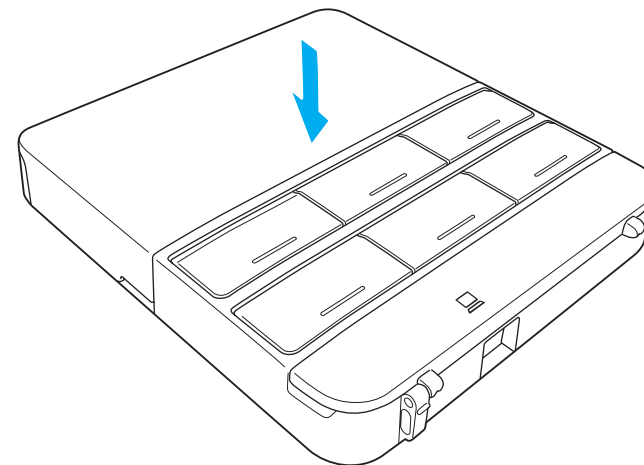
Nahradte staré batérie novými.





## Upozornenie

Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.



Pracovný dosah panela Control Pad si pozrite v nasledovnej kapitole.

➡ [Inšalačnú príručku panela Control Pad](#)

### 3

Znovu založte kryt batérií.

Zatlačte kryt batérií na miesto, kým budete počuť kliknutie.



# Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

## Spôsoby Inštalácie

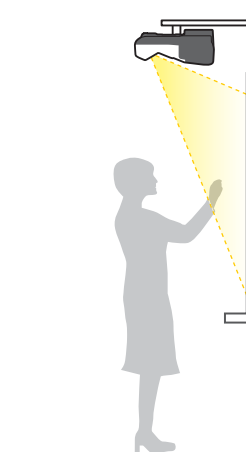
Projektor podporuje týchto šesť rôznych spôsobov premietania. Projektor nainštalujte podľa miesta, kde má byť umiestnený.

Pri zmene spôsobu inštalácie projektor vypnite. Po zmene spôsobu inštalácie projektor znova zapnite.

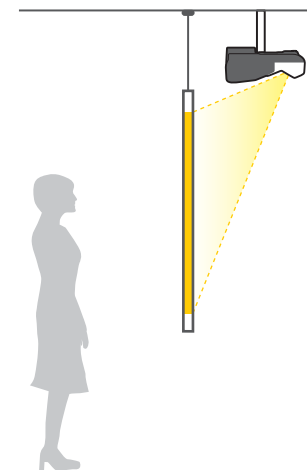


- Keď upevňujete projektor na stenu alebo strop alebo keď ho umiestnite vertikálne, používajte správne nástroje pre príslušný spôsob inštalácie.  
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.199](#)
- Predvolenou možnosťou nastavenia Premietanie je **P. str./Obrátene**. Nastavenie Premietanie môžete zmeniť v ponuke Konfigurácia.  
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.144](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní približne na päť sekúnd môžete zmeniť nastavenie Premietanie takto.  
**Predná strana ↔ P. str./Obrátene**  
**Zadná časť ↔ Z. str./Obrátene**
- Pri používaní interaktívnej funkcie projektor nainštalujte tak, aby premietaná obrazovka bola v tvare obdĺžnika bez skreslenia.
- Interaktívnu funkciu nemôžete používať vtedy, keď je nastavenie Premietanie nastavené na možnosť **Z. str./Obrátene** alebo **Zadná časť**.  
☛ "Interaktívna funkcia" [str.62](#)
- Pri inštalácii viacerých projektorov v jednej miestnosti nastavte možnosť **Vzdial. projektorov** podľa vzdialenosti medzi projektormi.  
☛ **Rozšírené - Easy Interactive Function - vzdial. projektorov** [str.144](#)

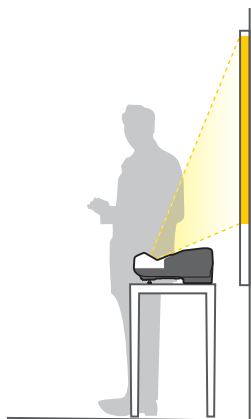
- Projektor upevníte na stenu alebo strop a obraz premietajte z prednej strany premietacej plochy. (Premietanie P. str./Obrátene)



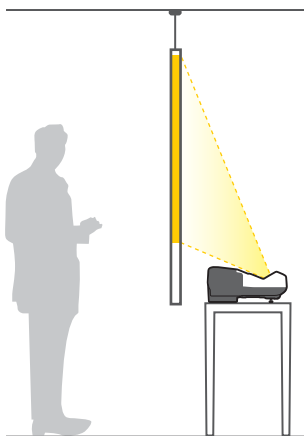
- Pripevníte projektor na stenu alebo strop a premietajte obraz spoza priehľadnej premietacej plochy. (Premietanie Z. str./Obrátene)




- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



- Obraz premietajte spoza priesvitného plátna. (Zadná časť projekcia)

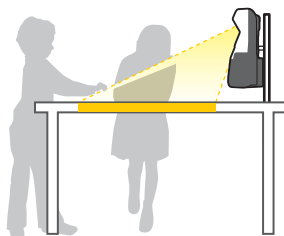


Nožičky pripevnite, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole.

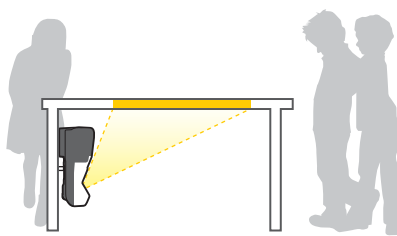
 "Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)"

[str.14](#)

- Projektor umiestnite vertikálne a obraz premietajte z miesta pred premietacou plochou. (Premietanie P. str./Obrátene)



- Projektor umiestnite vertikálne a obraz premietajte z miesta za premietacou plochou (premieta- nie Z. str./Obrátene)



## Výstraha

- Keď vešiате projektor na stenu alebo strop, vyžaduje sa špeciálny spôsob inštalácie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak na zabránenie uvoľneniu skrutiek v upevňovacích bodoch dosky na montáž na stenu alebo pri montáži na strop používate lepidlá alebo ak na projektor použijete napríklad mazivá alebo oleje, skriňa projektoru môže prasknúť a projektor môže spadnúť z upevnenia. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod upevňovacou konzolou a poškodenie projektoru. Keď inštalujete alebo upravujete upevnenie projektoru, nepoužívajte na zabránenie uvoľneniu skrutiek upevnenia lepidlá a taktiež nepoužívajte mazivá, oleje a podobné látky.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektoru. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

Táto kapitola popisuje spôsob, ako pripojiť projektor k periférnym zariadeniam.

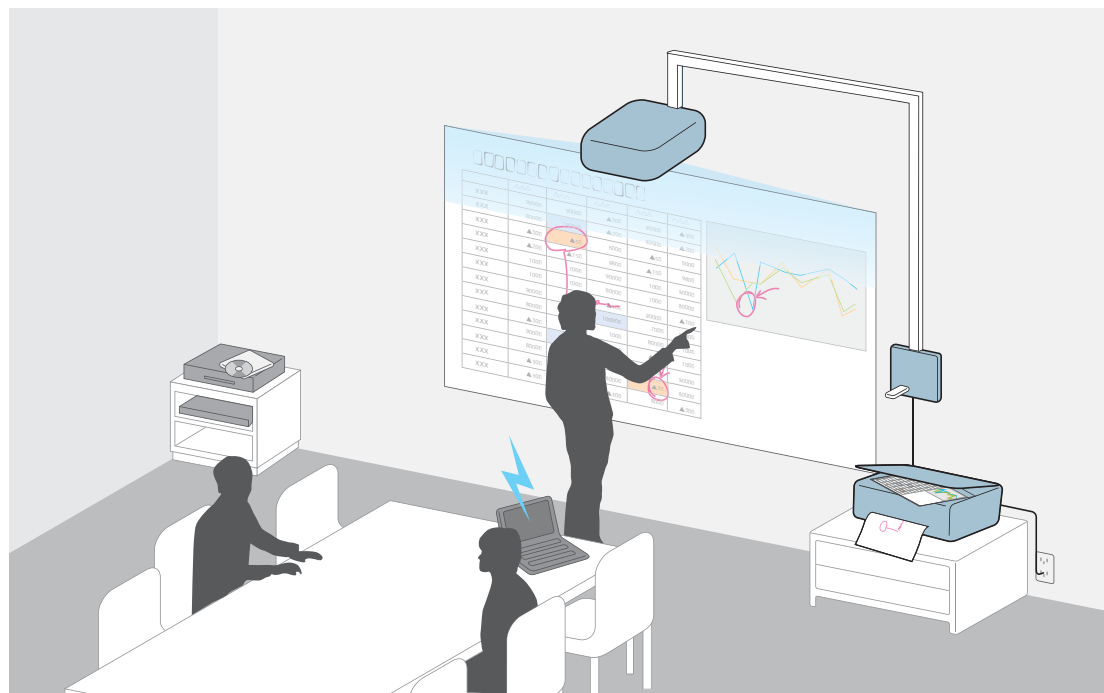
Periférne zariadenia môžete pripojiť priamo k projektoru alebo ich pripojiť k projektoru prostredníctvom panela Control Pad.

Pri pripájaní káblov USB alebo pamäťových zariadení USB odporúčame používať panel Control Pad.

☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" [str.41](#)

Periférne zariadenia s výnimkou káblov USB alebo pamäťových zariadení USB môžete zapojiť priamo do projektoru.

☛ "Pripojenie k projektoru" [str.31](#)



## Pozor

Ak používate rozbočovač USB, operácia nemusí prebiehať správne. Zapojte priamo do projektoru alebo panela Control Pad.



- K sieti sa môžete pripojiť pomocou káblovej alebo bezdrôtovej komunikácie.

Na pripojenie k sieti pomocou kábla musíte kábel LAN zapojiť do projektora.

☛ "Pripojenie kábla LAN" [str.39](#)

Na bezdrôtové pripojenie k sieti musíte do projektora nainštalovať bezdrôtové zariadenie LAN.

☛ "Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN" [str.40](#)

- Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

## Pripojenie k projektoru

Táto kapitola popisuje spôsob, ako pripojiť periférne zariadenia priamo k projektoru.

### Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

**1 Pri použití komerčne dostupného počítačového kábla**

Pripojte výstupný port displeja na počítači k portu Computer na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k zvukovému portu Audio1 pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

**2 Pri používaní dodaného kábla USB**

Pripojte port USB na počítači k portu USB-B na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

**3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI**

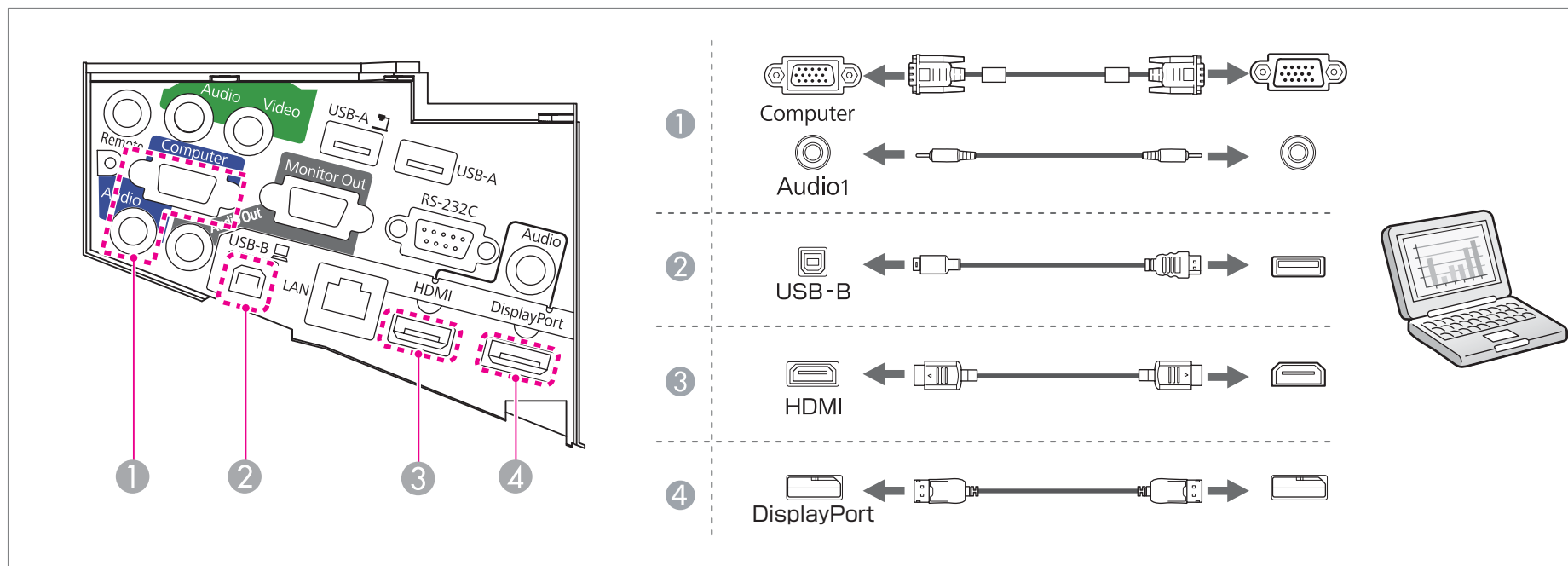
Pripojte port HDMI na počítači k portu HDMI na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

**4 Pri používaní komerčne dostupného kábla DisplayPort**

Pripojte port DisplayPort na počítači k portu DisplayPort na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



- Pri pripojení do portu Audio1, Audio Out a Computer odporúčame zapojiť káble do portov v nasledovnom poradí: port Audio1, Audio Out a potom do portu Computer.
- Zdroj vstupu zvuku môžete prepnúť pomocou možnosti **Audio vstup**.  
☛ **Rozšírené - Nast. zvuk. vstupu - Audio vstup** [str.144](#)
- Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.  
☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.48](#)
- Niektoré komerčne dostupné káble DisplayPort sú dodávané s poistkou. Pri odpájaní kábla stlačte tlačidlo na konektore kábla a kábel vytiahnite.



## Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

### 1 Pri použití komerčne dostupného videokábla

Prepojte komerčne dostupným videokáblom výstupný port zdroja obrazu so vstupným portom Video na projekte.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio2 pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

### 2 Pri použití voliteľného komponentného videokábla

☛ "Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál" [str.199](#)

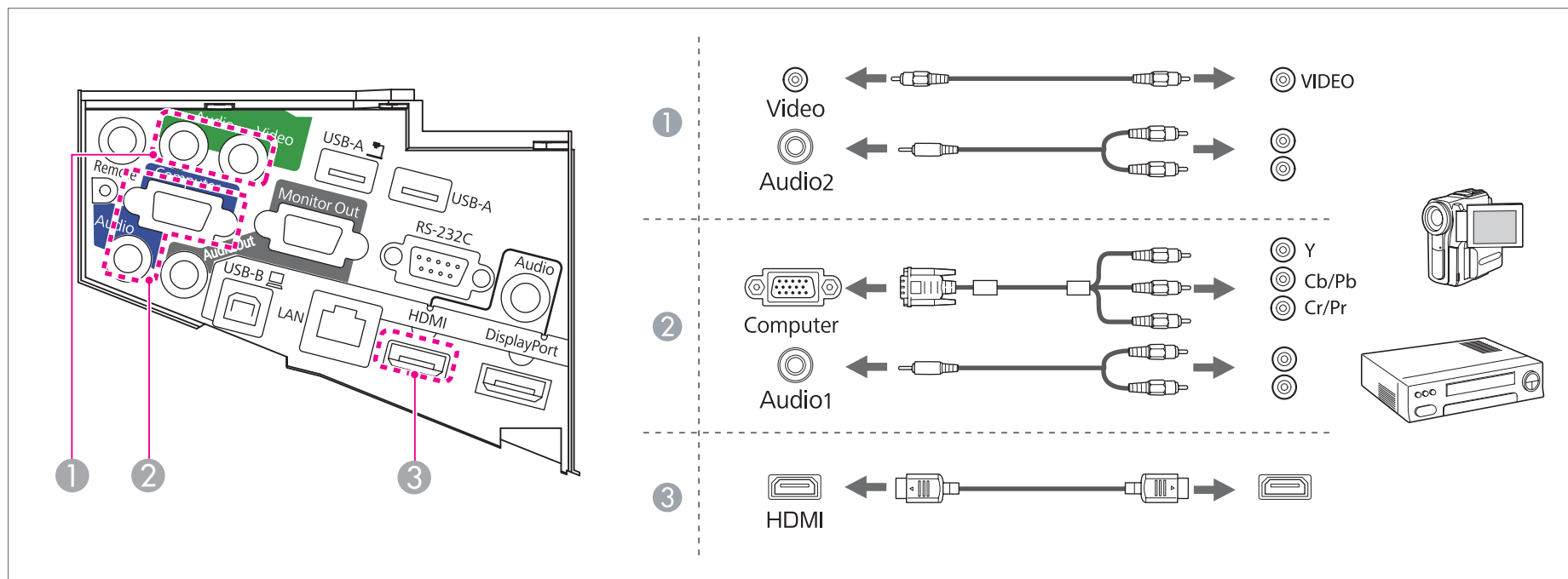
Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu Computer na projekte.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio1 pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

### 3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Prepojte komerčne dostupným káblom HDMI port HDMI zdroja obrazu s portom HDMI na projekte.

Zvuk zdroja obrazu môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



### Pozor

- Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie by sa mohlo poškodiť alebo by mohlo dôjsť k poruche.



- Zdroj vstupu zvuku môžete prepnúť pomocou možnosti **Audio vstup**.
  - ☛ **Rozšírené - Nast. zvuk. vstupu - Audio vstup** [str.144](#)
- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako "bez odporu".

## Pripojenie zariadení USB

Môžete pripájať aj zariadenia ako sú napríklad pamäť USB, voliteľná kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty.

### 1 Pri používaní voliteľnej kamery na dokumenty

Projek. dokum. pripojte k portu  na projektore pomocou kábla USB.

### 2 Pri používaní zariadenia USB, ako napríklad pamäť USB alebo digitálny fotoaparát

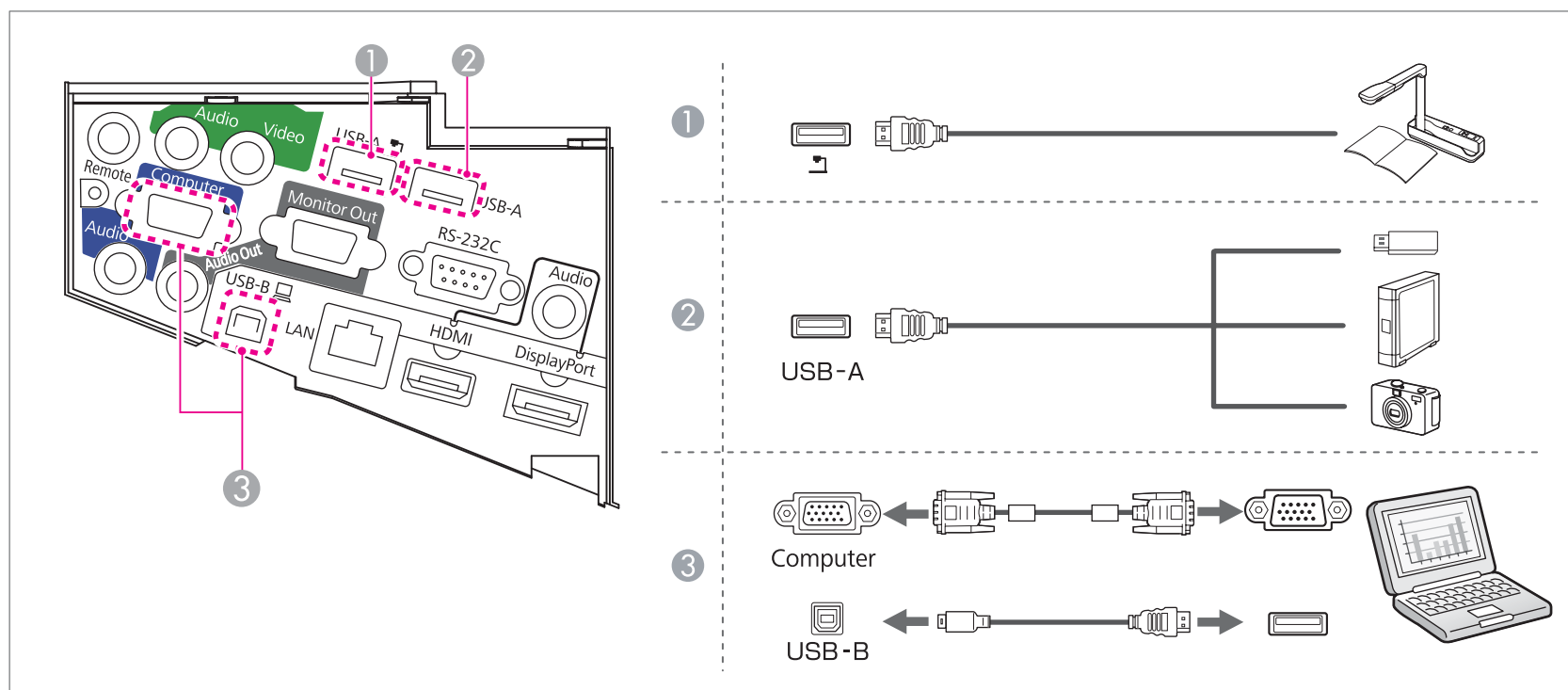
Zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore pomocou kábla USB.

### 3 Pri používaní interaktívnej funkcie Interakcia s počítačom

 "Interaktívna funkcia" [str.62](#)

Výstupný port displeja v počítači pripojte k portu Computer v projektore pomocou počítačového kábla.

Port USB v počítači pripojte k portu USB-B v projektore pomocou kábla USB.



Keď je zapojené zariadenie USB, môžete pomocou PC Free premietiť obrázkové súbory v pamäti USB alebo v digitálnom fotoaparáte.

☞ "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" [str.95](#)

Keď je Projek. dokum. pripojená k projektoru počas premietania z iného vstupného portu, stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládači alebo na paneli Control Pad sa prepne na obrázky z Projek. dokum.

☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)



Ak pri premietaní obrázkov z Projek. dokum. chcete pripojiť výstupné zvukové zariadenie, zapojte ho do portu Audio1.

### Pozor

- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.

### Odpojenie zariadení USB

Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

## Pripojenie externého zariadenia

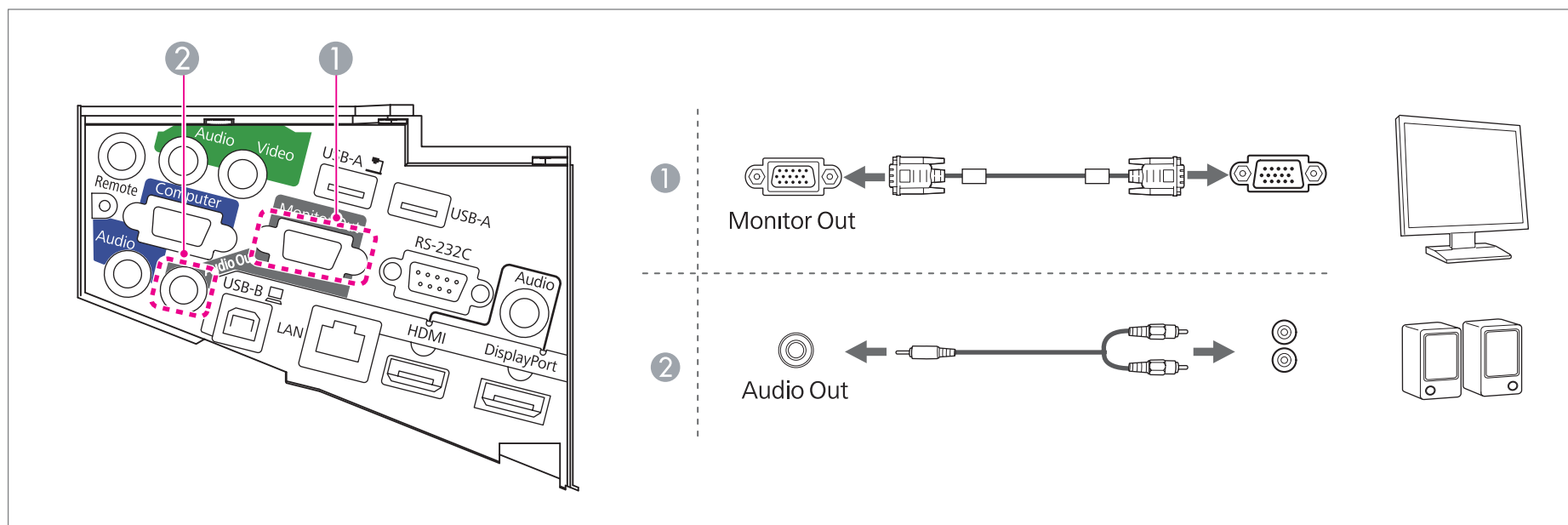
Obrázky a zvuk môžete prehrávať pripojením externého monitora alebo reproduktora.

### 1 Pri prehrávaní obrázkov na externom monitore

Pripojte externý monitor k portu Monitor Out projektora pomocou dodávaného s externým monitorom.

### 2 Pri prehrávaní zvuku cez externý reproduktor

Pripojte externý reproduktor k portu Audio Out na projektore komerčne dostupným zvukovým káblom.





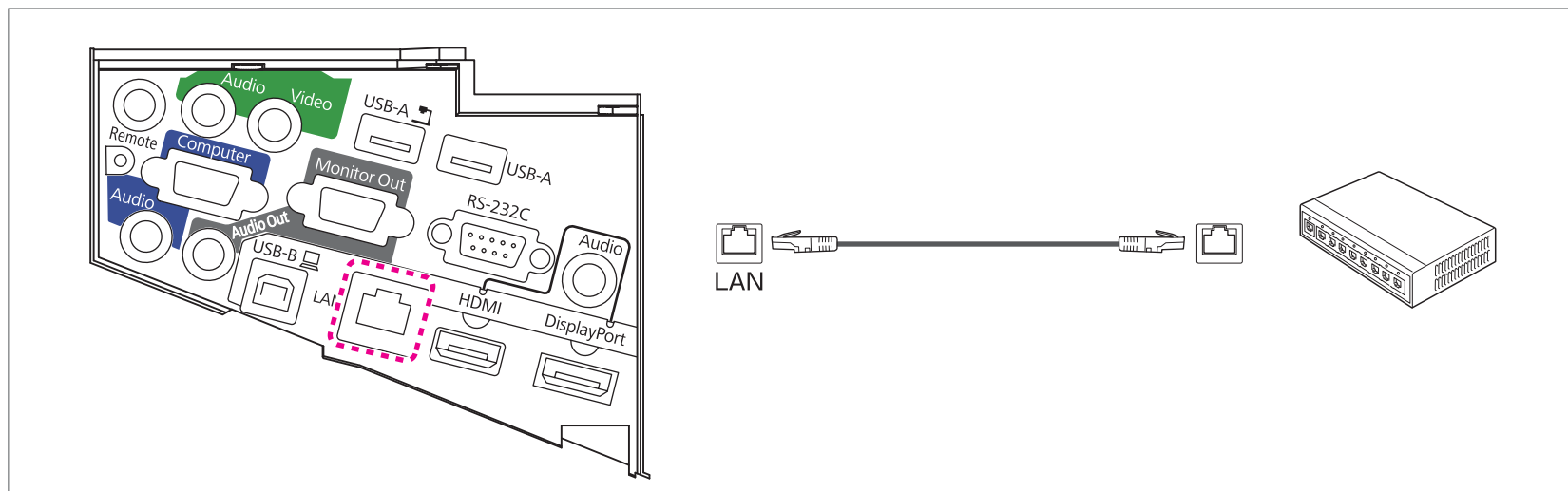
- Ak **Pohotovostný režim** nastavíte na hodnotu **Pohot. režim A/V**, môžete posilať obrazy do monitora aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime. Zvuk môžete prehrávať aj cez externý reproduktor. Vstup zvuku nemožno odosielať z portu DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 alebo LAN.

☛ **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.144](#)

- Do externého monitora sa môžu odosielať len analógové signály RGB z portu Computer. Nemožno vysilať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, napríklad pre funkciu korekcie lichobežníkového skreslenia, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Pomocníka.
- Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektoru a prepne sa na externý výstup.

## Pripojenie kábla LAN

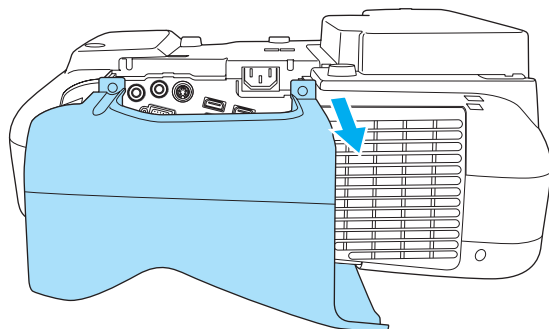
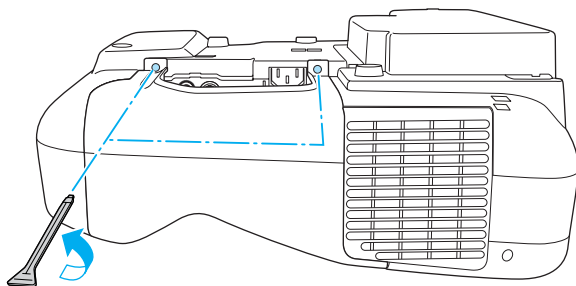
Pripojte port LAN sieťového rozbočovača alebo iného zariadenia k portu LAN projektora komerčne dostupným káblom 100BASE-TX alebo 10BASE-T LAN.



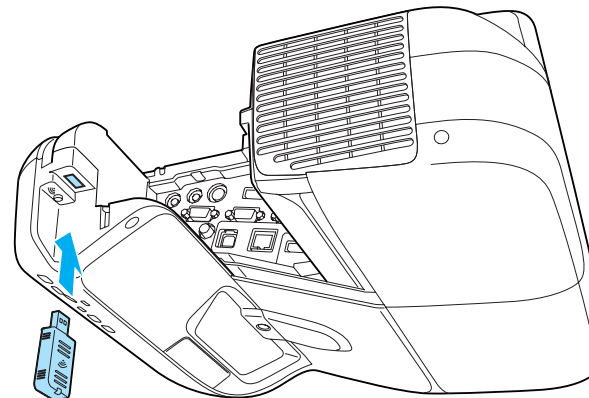
Aby ste predišli zlyhaniu, použite tienový kábel LAN kategórie 5.

## Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN

- 1** Ak chcete otvoriť kryt kábla, odstráňte obe poistné skrutky krytu kábla.



- 2** Jednotka bezdrôtovej siete LAN je nainštalovaná.





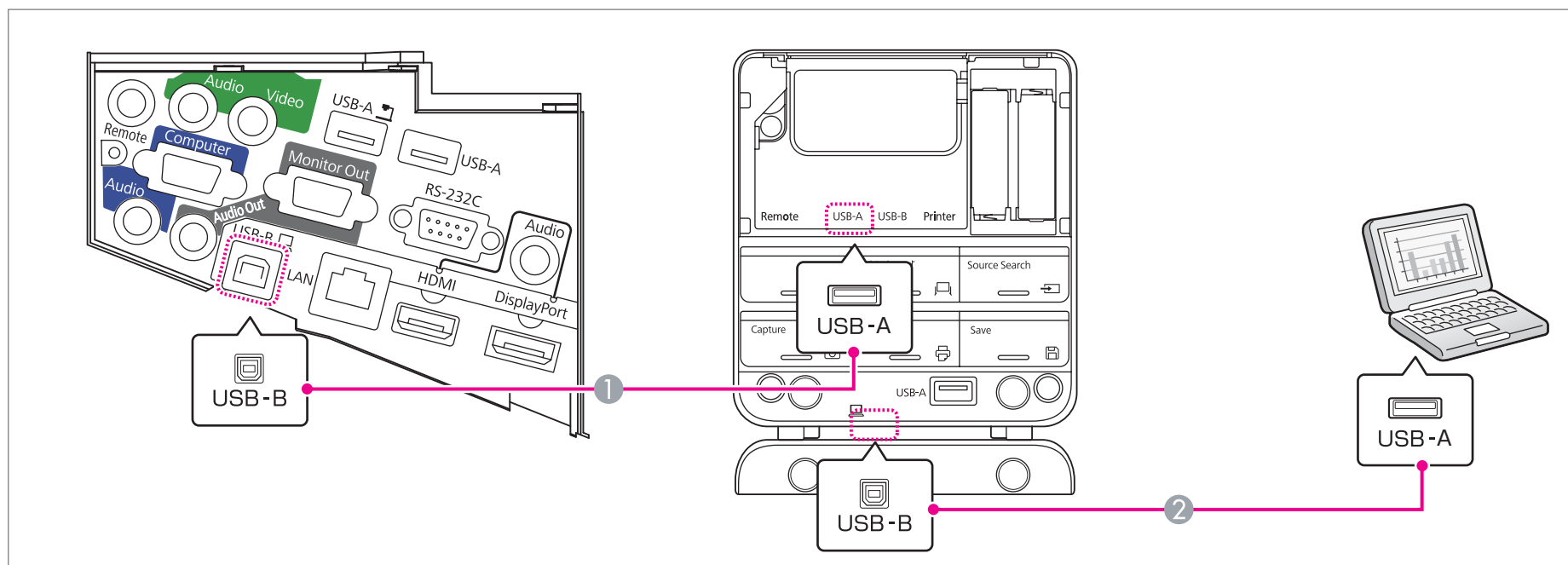
## Pripojenie k panelu Control Pad

Táto kapitola popisuje spôsob, ako pripájať periférne zariadenia k projektoru pomocou panela Control Pad.

### Pripojenie pri používaní funkcie Interakcia s počítačom

☞ "Ovládanie počítača z premietanej obrazovky (Interakcia s počítačom)" [str.84](#)

- ① Port USB-B v projektore zapojte pomocou kábla USB do portu USB-A v paneli Control Pad.
- ② Port USB-B v paneli Control Pad zapojte pomocou kábla USB do portu USB-A v počítači.



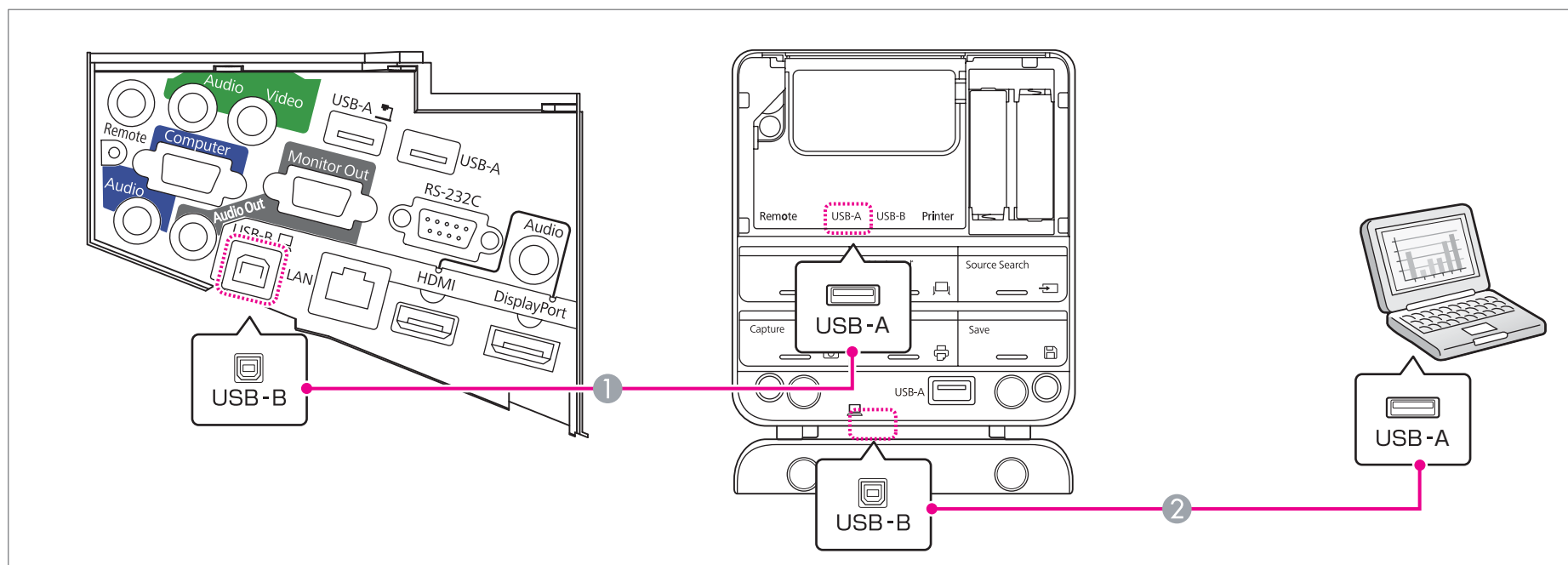
Na premietanie obrazovky počítača je potrebné pripojiť počítač k projektoru pomocou počítačového kábla.

☞ "Pripojenie počítača" [str.31](#)

## Pripojenie počas používania programu USB Display

☞ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.48](#)

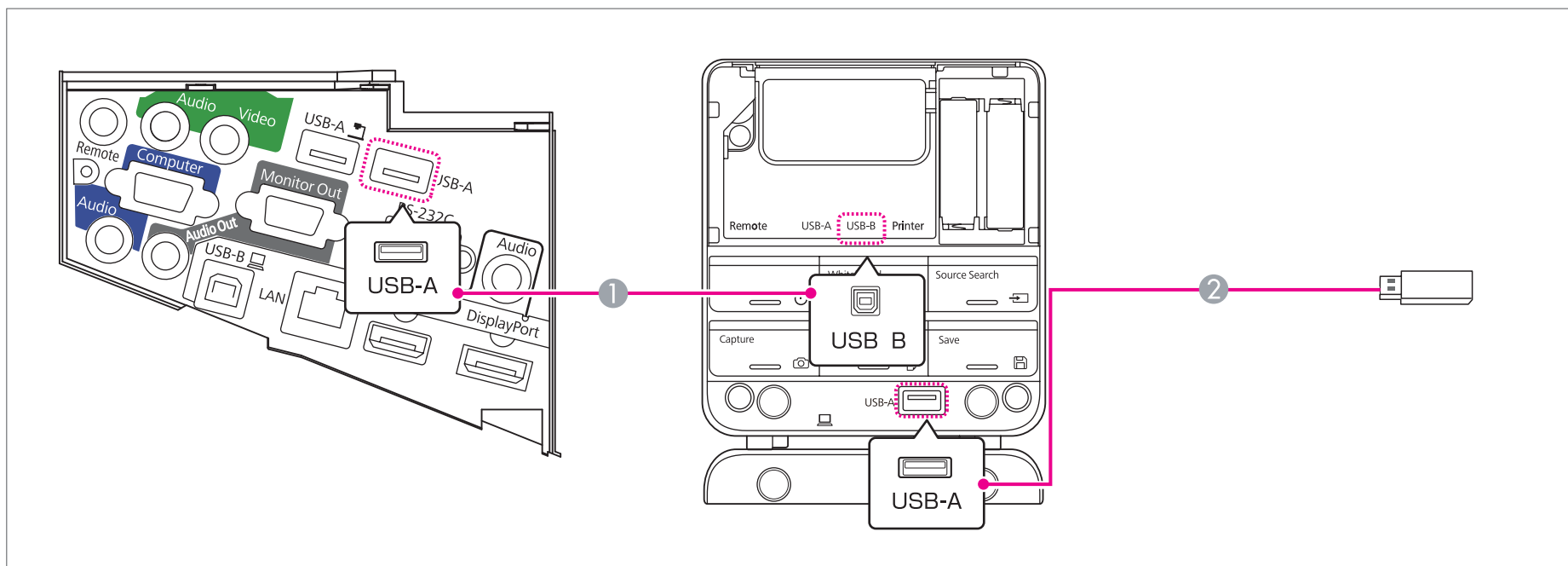
- 1 Port USB-B v projektore zapojte pomocou kábla USB do portu USB-A v paneli Control Pad.
- 2 Port USB-B v paneli Control Pad zapojte pomocou kábla USB do portu USB-A v počítači.



## Pripojenie pomocou PC Free

🔊 "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" [str.95](#)

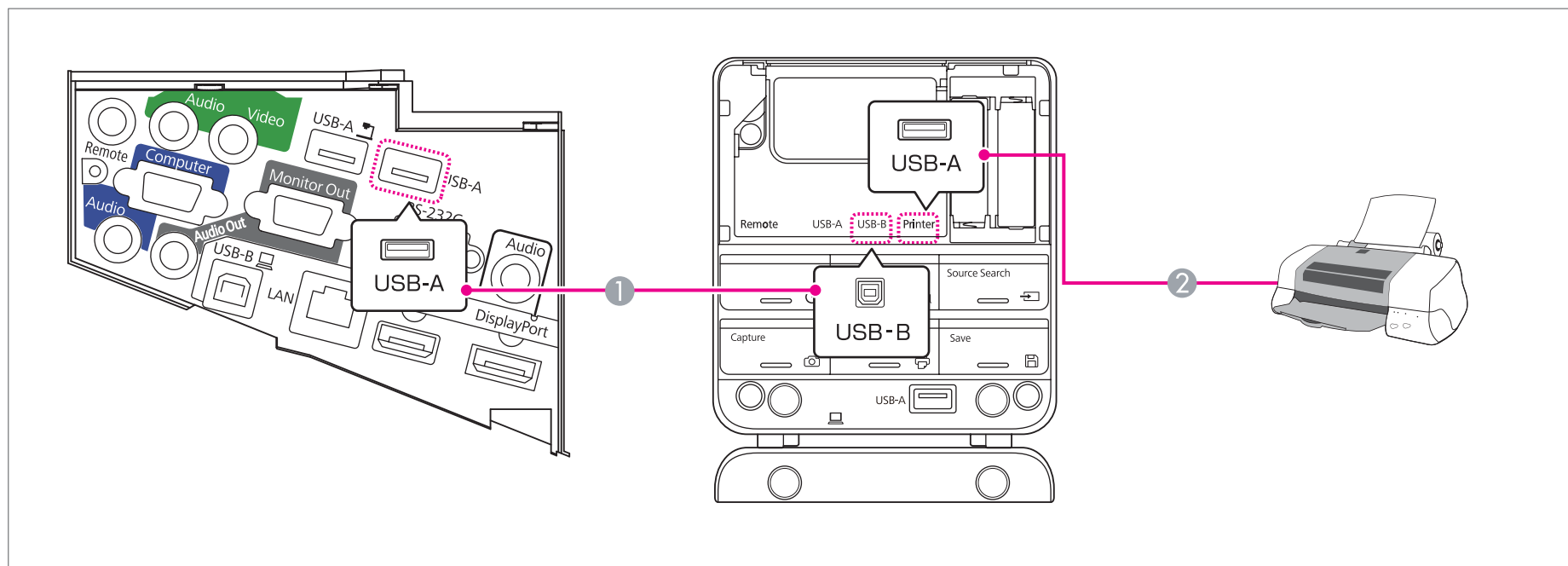
- 1 Port USB-A v projektore zapojte pomocou kábla USB do portu USB-B v paneli Control Pad.
- 2 Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v paneli Control Pad (pre pamäťové zariadenie USB).



## Pripojenie tlačiarne

☞ "Používanie funkcie Obsah kreslenia" [str.80](#)

- ① Port USB-A v projektore zapojte pomocou kábla USB do portu USB-B v paneli Control Pad.
- ② Tlačiareň zapojte pomocou kábla USB do portu USB-A v paneli Control Pad (pre tlačiarne).



- Kameru na dokumenty nemôžete pripojiť k panelu Control Pad.
- Na porty v paneli Control Pad, ktoré sa nepoužívajú, prilepte dodané nálepky na ochranu portov.

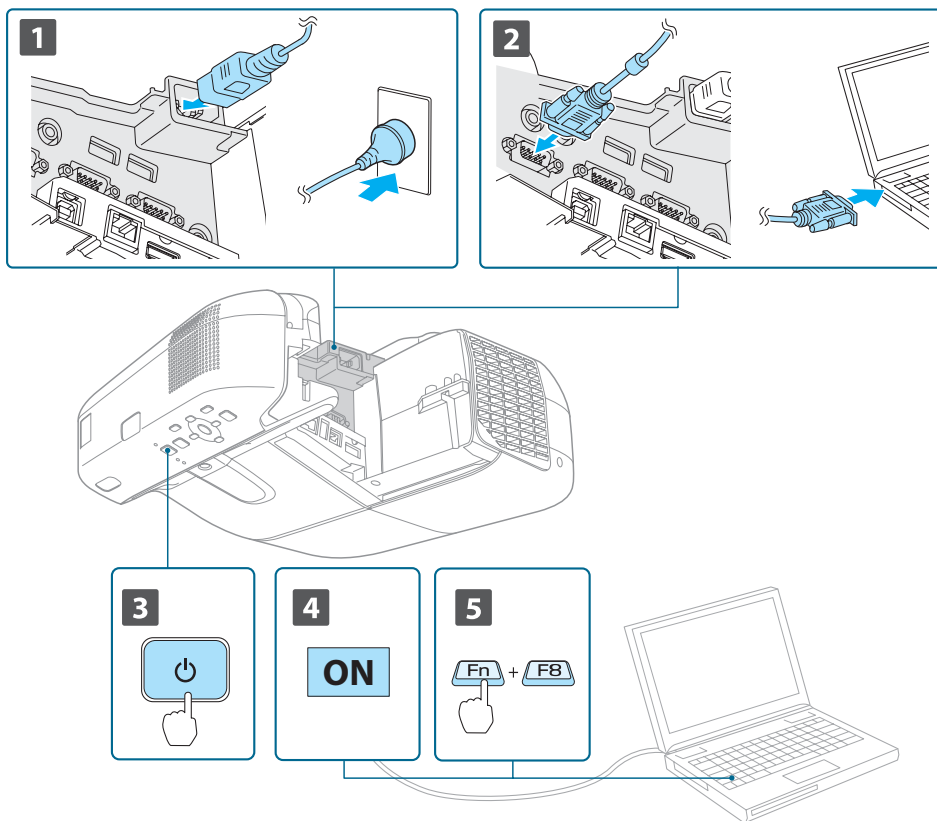


# Základné spôsoby premietania

Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

## Od inštalácie k premietaniu


Táto kapitola popisuje postup pripojenia projektoru k počítaču pomocou počítačového kábla a premietanie obrázkov.



- 1** Pomocou napájacieho kábla pripojte projektor k elektrickej zásuvke.
- 2** Zapojte projektor k počítaču pomocou počítačového kábla.
- 3** Zapnite projektor.

- 4** Zapnite počítač.

- 5** Zmeňte výstup obrazovky počítača.

Ak je váš počítač laptop, musíte zmeniť výstup obrazovky z počítača. Podržte stlačený kláves Fn (funkčný kláves) a stlačte kláves .



- Spôsob zmeny sa líši v závislosti od používaného počítača. Pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom.
- Stlačením tlačidla [P] dvakrát vypnite projektor.

Keď sa nepremieta žiadny obraz, na diaľkovom ovládači, ovládacom paneli alebo paneli Control Pad stlačte tlačidlo [Source Search]. Keď neexistuje žiadny vstupný signál obrazu, zobrazí sa hlásenie Režim bielej tabule.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)



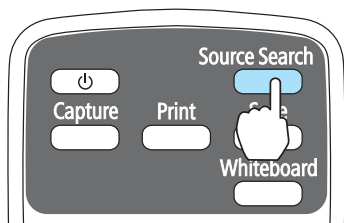
Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

- ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.51](#)
- ☛ "Nastavenie zaostrenia" [str.56](#)

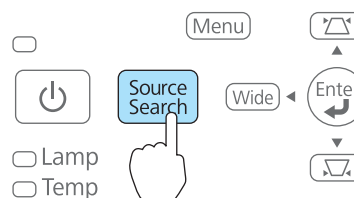
## Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietiť obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

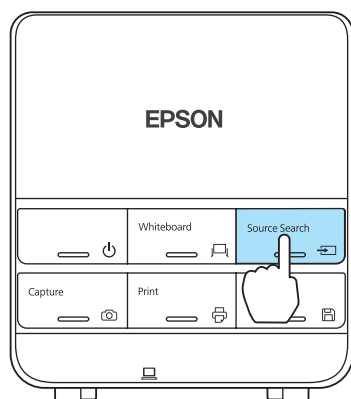
Pomocou diaľkového ovládania



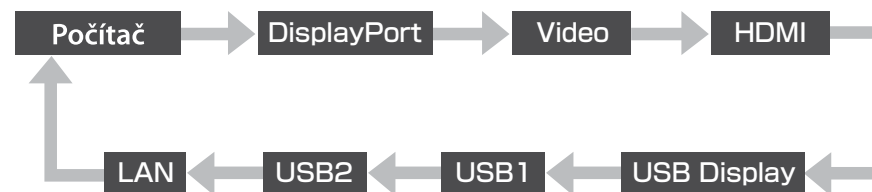
Pomocou ovládacieho panela



Používanie panela Control Pad



Vstupný zdroj sa mení v nasledovnom poradí.



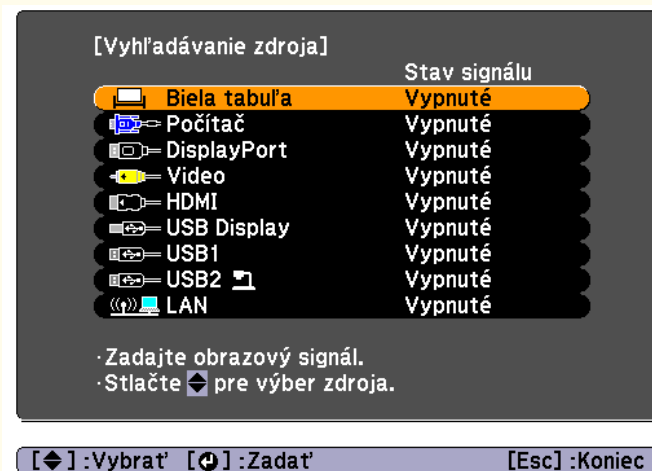
Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.



Ak sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledovná obrazovka, keď na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačíte tlačidlo [Source Search].

Ak sa neprijíma žiadny obrazový signál, prepnete do režimu Biela tabuľa.



## Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou dodaného kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

### Potrebné nastavenia

Nastavte položku **USB Type B** na funkciu **USB Display/Easy Interactive Function** alebo **Bezdrôtová myš/USB Display**, ak chcete používať možnosť USB Display.

☛ Rozšírené – USB Type B [str.144](#)

### Systémové požiadavky

#### Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional, 32-bitový Home Edition, 32-bitový Tablet PC Edition, 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate, 32-bitový Enterprise, 32-bitový Business, 32-bitový Home Premium, 32-bitový Home Basic, 32-bitový
	Windows 7	Ultimate, 32/64-bitový Enterprise, 32/64-bitový Professional, 32/64-bitový Home Premium, 32/64-bitový Home Basic, 32-bitový Starter, 32-bitový

Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac
Displej	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Zobrazovanie farieb – 16-bitové farby alebo viac

\*1 Iba balík Service Pack 4

\*2 Servisný balík 1 nie je podporovaný

#### Pre systém Mac OS X

Operačný systém	Mac OS X 10.5.x 32-bitová verzia Mac OS X 10.6.x 32/64-bitová verzia Mac OS X 10.7.x 32/64-bitová verzia
Procesor	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	512 MB alebo viac
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac
Displej	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1680x1200. Zobrazovanie farieb – 16-bitové farby alebo viac



## Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre systém Windows sa líši od postupu pre systém Mac OS X.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Ak používate rozbočovač USB, operácie nemusia prebiehať správne. Zapojte priamo do projektoru alebo panela Control Pad.
- Keď používate nastavenie USB Display, nemôžete zmeniť nastavenia možnosti.

### Pre systém Windows

- 1 Port USB v počítači pripojte pomocou dodaného kábla USB k portu USB-B v projektore.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobrazíť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

### Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ\_UD**, potom na **EMP\_UDSE.EXE**.

### Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

### Pre Windows Vista/Windows 7

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Run EMP\_UDSE.exe**.

- 2 Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

- 3 Začne premietanie obrazu z počítača.

Začatie premietania obrazov z počítača môže chvíľu trvať. Počas premietania obrazov v počítača nechajte zariadenie v aktuálnom stave a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.

- 4 Po dokončení odpojte kábel USB.

Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položky **Tento počítač** - **EPSON\_PJ\_UD** - **EMP\_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

### Pre systém Mac OS X

- 1 Port USB v počítači pripojte pomocou dodaného kábla USB k portu USB-B v projektore.

V aplikácii Finder sa zobrazí Setup priečinok funkcie USB Display.

- 2 Dvakrát kliknite na ikonu **Inštalátor programu USB Display**.

- 3 Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

- 4** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.  
Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.  
Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.
- 5** Začne premietanie obrazu z počítača.  
Začatie premietania obrazov z počítača môže chvíľu trvať. Počas premietania obrazov v počítača nechajte zariadenie v aktuálnom stave a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.
- 6** Po dokončení vyberte na paneli s ponukami možnosť **Odpojiť** alebo túto možnosť vyberte v ikone **USB Display** v Dock. Potom môžete odpojiť kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí Setup priečinkov programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položky **EPSON PJ\_UD - Inštalátor programu USB Display**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak sa nenachádza ikona **USB Display** v ponuke Dock, kliknite dvakrát na ikonu **USB Display** v priečinku Aplikácie.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit** v Dock, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

## Odinštalovanie

### Pre Windows 2000

- 1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.

- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

### Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

### Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

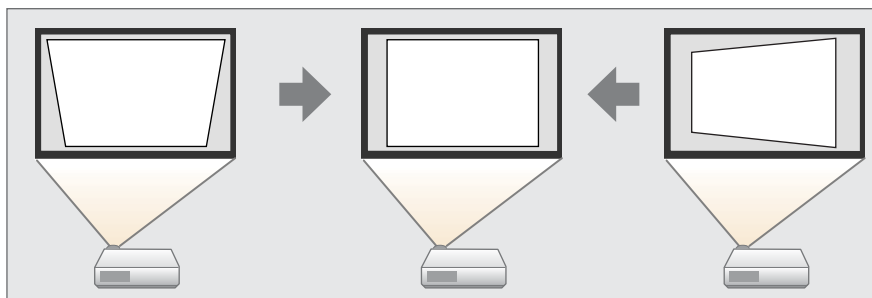
### Pre systém Mac OS X

- 1** Otvorte priečink **Applications**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustite **Odinštalovanie programu USB Display**.

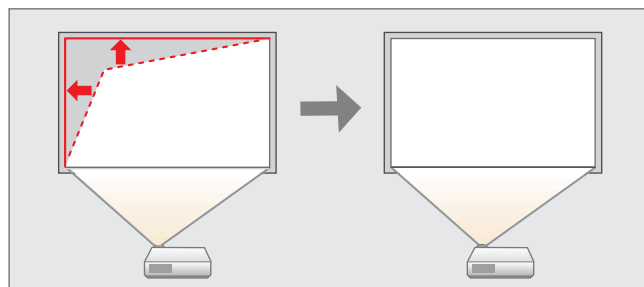
## Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

- Lichob. korek. - H/V  
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Quick Corner  
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

## Lichob. korek. – H/V

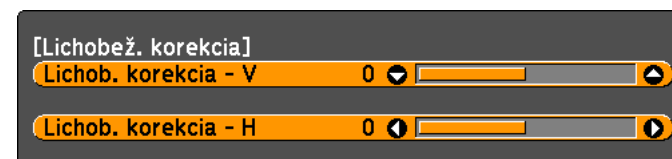
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere. Lichobežníková korekcia H/V je ideálna na jemné doladenie lichobežníkovej korekcie.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 3° doprava a doľava/približne 3° nahor a nadol

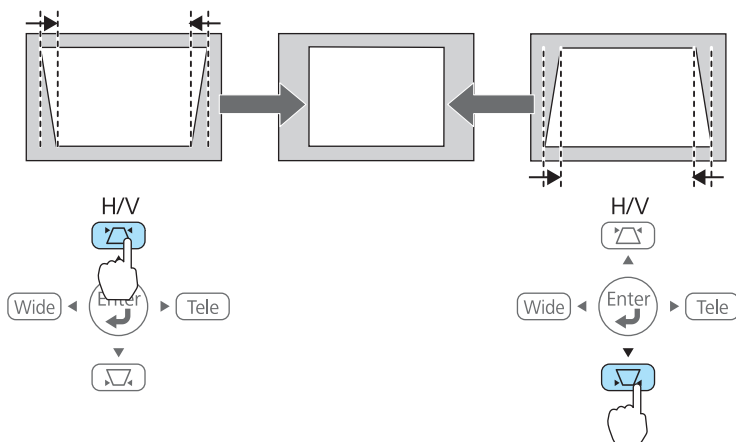
Jemné doladenie lichobežníkovej korekcie H/V: až do  $\pm 6$

- 1 Stlačením tlačidla [↵] alebo [↶] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.

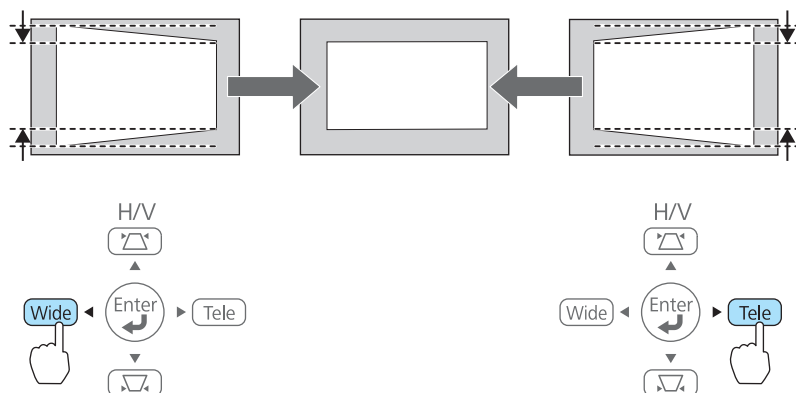


[↵] : Lichob. korekcia - V [↶] : Lichob. korekcia - H

- 2 Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [↵] alebo [↶] opravte vertikálne skreslenie.



Ak chcete upraviť horizontálne skreslenie, stlačte tlačidlo [Tele] alebo [Wide].



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť v ponuke Konfigurácia.

**Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**  
str.142

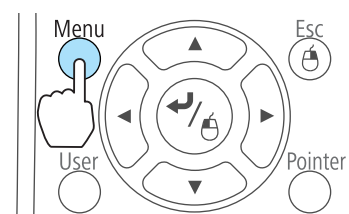
## Quick Corner

Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

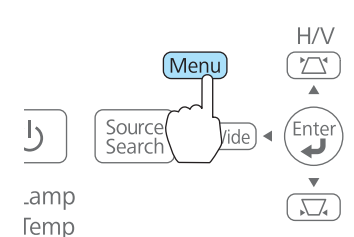
**1** Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

"Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.136](#)

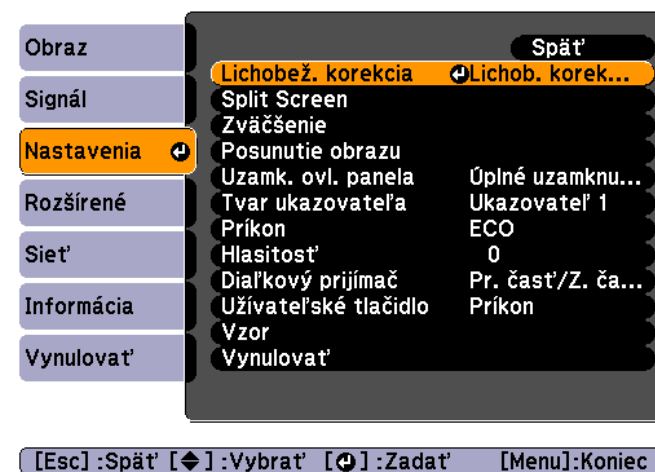
Pomocou diaľkového ovládania



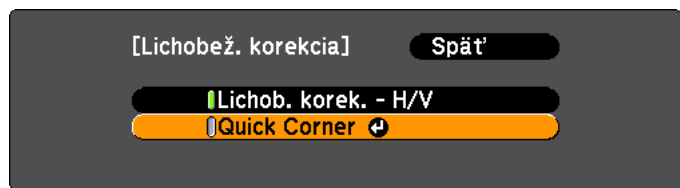
Pomocou ovládacieho panela



**2** Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.

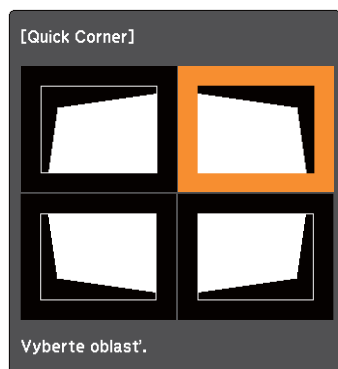


**3** Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [↵].



[Esc] : Späť [◀] : Vybrať [▶] : Zadať [Menu] : Koniec

- 4** Pomocou tlačidiel [◀], [▶], [◂] a [▸] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli vyberte roh na opravu a potom stlačte tlačidlo [↶].

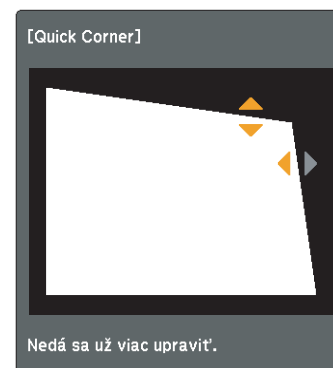


[◂ / ▶] : Vybrať  
[▶] : Zadať  
[Esc] : Späť (stlačte po dobu 2 sekúnd pre vynulovanie/prepnutie)

- 5** Pomocou tlačidiel [◂], [◃], [◄] a [◅] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli upravte pozíciu rohu.

Ak stlačíte možnosť [↶], objaví sa obrazovka znázornená v kroku 4.

Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



- 6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

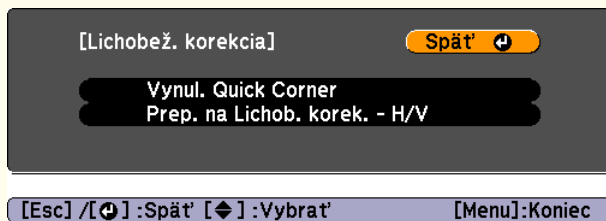
- 7** Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.

Vzhľadom na to, že bolo nastavenie **Lichobež. korekcia** zmenené na **Quick Corner**, pri najbližšom použití sa na stlačenie tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli zobrazí obrazovka výberu rohu z kroku 4. Zmeňte možnosť **Lichobež. korekcia** na **Lichob. korek. - H/V**, ak chcete vykonávať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [↶] a [↷] na ovládacom paneli.

**Nastavenia – Lichobež. korekcia – Lichob. korek. - H/V**  
[str.142](#)



Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



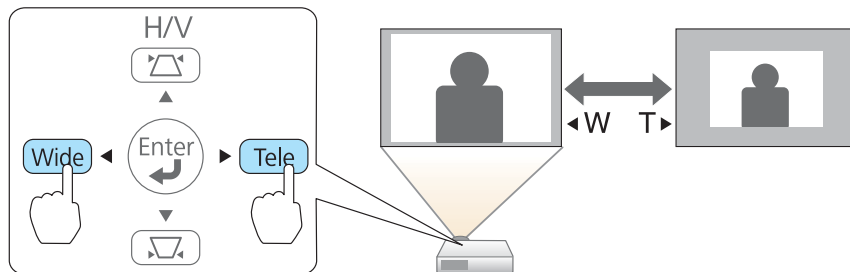
**Vynul. Quick Corner:** Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

**Prep. na Lichob. korek. - H/V:** Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☞ "Ponuka Nastavenia" [str.142](#)

## Úprava veľkosti obrazu

Ak chcete zmeniť veľkosť premietaného obrazu, stlačte tlačidlá [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli.

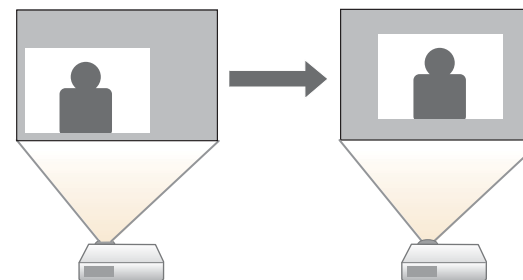


Úpravy môžete vykonávať aj z konfiguračnej ponuky.

☞ **Nastavenia - Zväčšenie** [str.142](#)

## Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)

Pozíciu obrazu môžete jemne upraviť bez presúvania projektora.



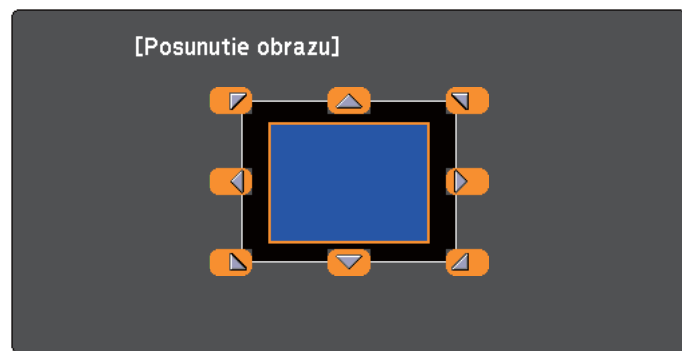
**1** Vykonajte nastavenie zväčšenia obrazu alebo použite funkciu Lichobež. korekcia.

☞ "Úprava veľkosti obrazu" [str.54](#)

☞ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.51](#)

Po vykonaní úprav sa zobrazí obrazovka Posunutie obrazu.

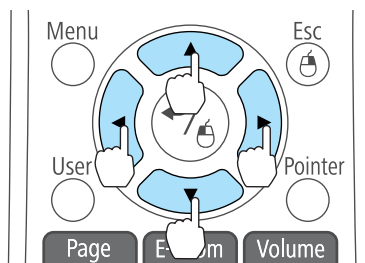
**2** Upravte pozíciu premietaného obrazu.



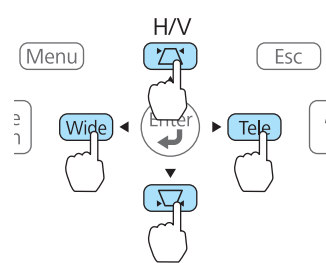
[◀▶] :Presunúť

[Esc] :Koniec

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Obráz môžete posunúť uhlopriečne tak, že stlačíte ktorékoľvek dve susedné tlačidlá [↖], [↘], [↙] a [↗] alebo kombináciu tlačidiel [↖], [↘], [Wide] a [Tele].

**3**

Stlačením tlačidla [Esc] zatvorte obrazovku úprav.

Ak približne 10 sekúnd nevykonáte žiadnu operáciu, obrazovka úprav sa zatvorí.



- Pozíciu obrazu nemožno upraviť, keď je priblíženie nastavené na maximálnu pozíciu **Široký**.
- Nastavenie Posunutie obrazu sa zachová aj vtedy, ak projektor vypnete. Ak zmeníte miesto inštalácie alebo uhol projektora, musíte znova upraviť jeho pozíciu.
- Na úpravu pozície obrazu môžete tiež použiť ponuku Konfigurácia.  
👉 **Nastavenia – Posunutie obrazu** [str.142](#)

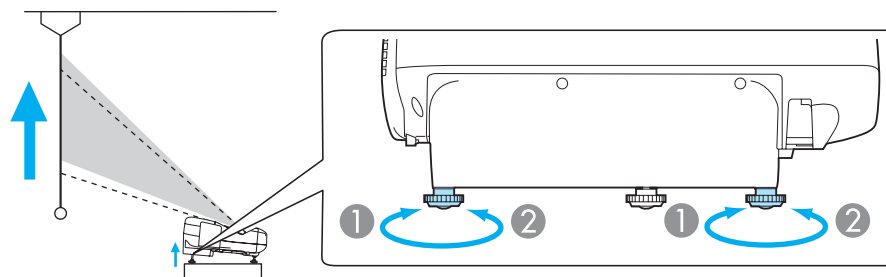
## Úprava vertikálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)

Vysuňte nožičky. Vertikálnu pozíciu obrazu môžete upraviť naklonením projektora až o 1,5°.



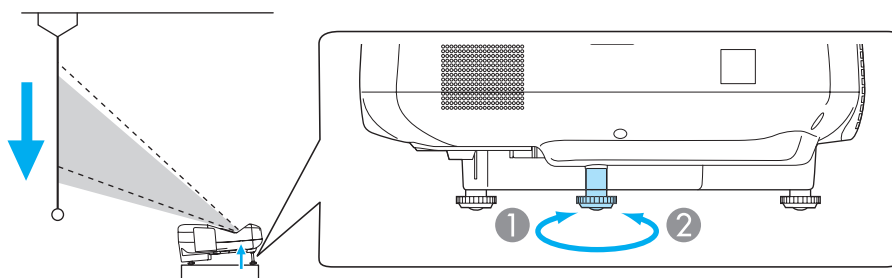
Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

## Zvýšenie výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu môžete zvýšiť vysunutím zadných nožičiek.
- 2 Zasunutím zadných nožičiek vrátite obraz do pôvodnej výšky.

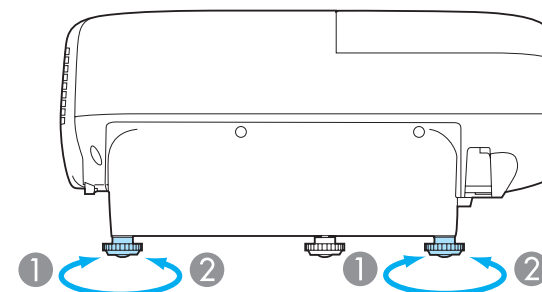
## Zníženie výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu môžete znížiť vysunutím prednej nožičky.
- 2 Zasunutím prednej nožičky vrátite obraz do pôvodnej výšky.

## Úprava horizontálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)

Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavíte horizontálny náklon projektoru.

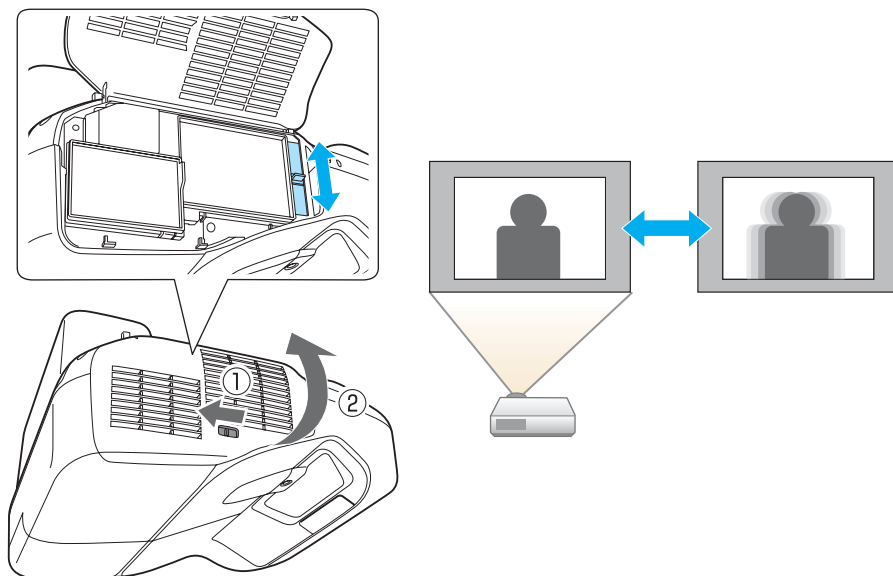


- 1 Vytiahnite zadnú nožičku.
- 2 Zasuňte zadnú nožičku.

## Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie môžete opraviť pomocou páčky zaostrovania.



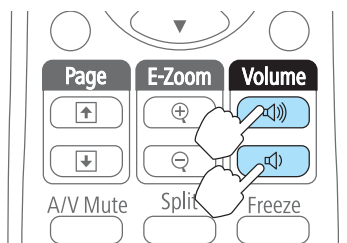


## Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.
- [<] Znižuje hlasitosť.
- [>] Zvyšuje hlasitosť.

### Diaľkový ovládač



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.142](#)



## Upozornenie

Nezačínajte s príliš vysoko nastavenou hlasitosťou. Náhly nárast hlasitosti môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

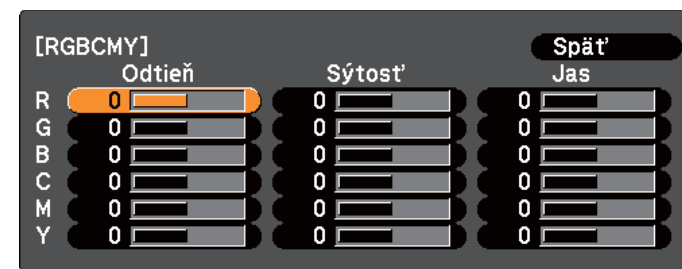
## Úprava obrazu

### Úprava Odtieň, Sýtosť a Jas

Upraviť sa môže Odtieň, Sýtosť a Jas pre každú zložku farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

Nastavenia vykonajte v ponuke konfigurácie.

☛ **Obraz - Rozšírený - RGBCMY** [str.139](#)



[Esc] : Späť [◀] : Vybrať [▶] : Zadať [Menu] : Koniec

Odtieň	Nastavuje celkový odtieň obrazu, modrastý - nazelenalý - načervenalý.
Sýtosť	Nastavenie celkovej živosti obrazu.
Jas	Nastavenie celkového jasú farieb obrazu.

## Úprava Gamma

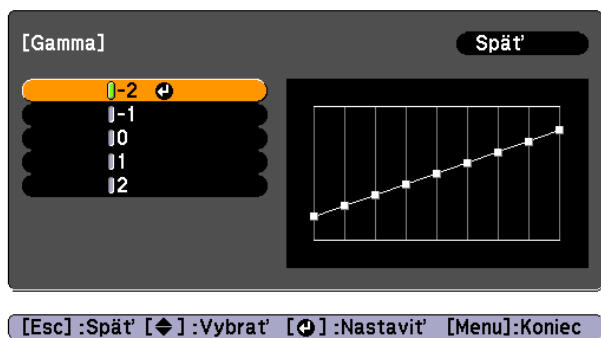
Nastavuje rozdiely vo farbe premietaných obrazov, ktoré vzniknú v závislosti na pripojenom zariadení.

Nastavenia vykonajte v ponuke konfigurácie.

 **Obraz - Rozšírený - Gamma** [str.139](#)

Vyberte a upravte opravnú hodnotu

 **Obraz - Rozšírený - Gamma** [str.139](#)



Ak je zvolená nižšia hodnota, tmavé oblasti obrazu sa rozjasnia, ale farebná saturácia svetlejších oblastí môže zoslabnúť. Ak je zvolená vyššia hodnota, môžete znížiť celkový jas obrazu, aby bol obraz ostrejší.

Ak zvolíte možnosť **DICOM SIM** alebo **Prispôsobené** vo **Farebný režim** v ponuke **Obraz**, zvolte hodnotu nastavenia podľa veľkosti projekcie.


- Ak je veľkosť projekcie 80 palcov alebo menšia, zvolte vyššiu hodnotu.
- Ak je veľkosť projekcie 80 palcov alebo väčšia, zvolte nižšiu hodnotu.



Lekárske obrázky sa nemusia reprodukovat správne podľa vašich nastavení a špecifikácií obrazovky.

## Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

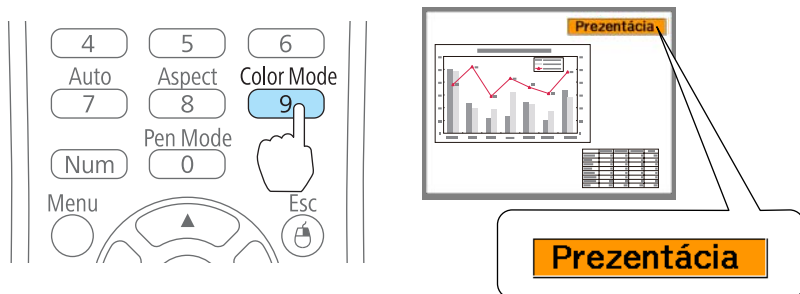
Režim	Použitie
<b>Dynamické</b>	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
<b>Prezentácia</b>	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
<b>Divadlo</b>	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
<b>Fotografia*1</b>	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
<b>Športy*2</b>	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
<b>sRGB</b>	Ideálne pre obrázky štandardu farieb <b>sRGB</b> .
<b>Biela tabuľa</b>	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.
<b>DICOM SIM*1</b>	Ideálne na premietanie fotografií RTG snímok a iných lekárske obrázkov. Vytvára obrázky s jasnými tieňmi. Projektor nie je zdravotnícka pomôcka a nie je možné ho používať na stanovenie lekárskej diagnózy.
<b>Prispôsobené</b>	Nastavuje RGBCMY.  "Úprava obrazu" <a href="#">str.57</a>

\*1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál RGB, alebo keď je zdroj USB Display, USB1, USB2 alebo LAN.

\*2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál komponentné video alebo keď je zdroj Video.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

## Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

🖱️ **Obraz - Farebný režim** [str.139](#)

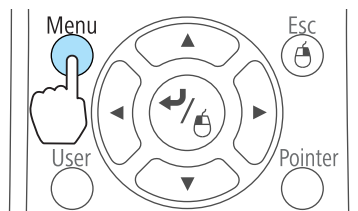
## Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

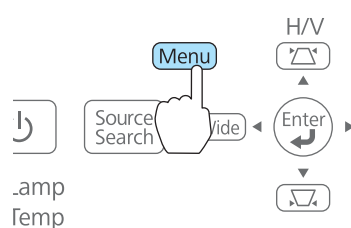
### 1 Stlačte tlačidlo [Menu].

🖱️ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.136](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



### 2 Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



### 3 Vyberte položku **Zapnuté**.

Nastavená hodnota je uložená pre každý Farebný režim.

### 4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Možnosť Automat. šošovka je možné nastaviť iba vtedy, keď je možnosť **Farebný režim** nastavená na hodnotu **Dynamické**, **Divadlo** alebo **Prispôsobené**.

## Zmena pomeru strán premietaného obrazu

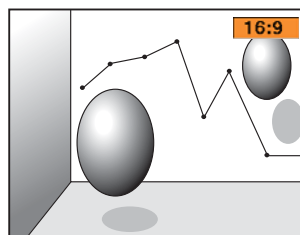
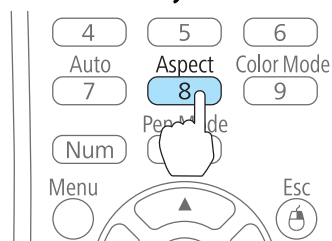
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôbiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

## Spôsob zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

### Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

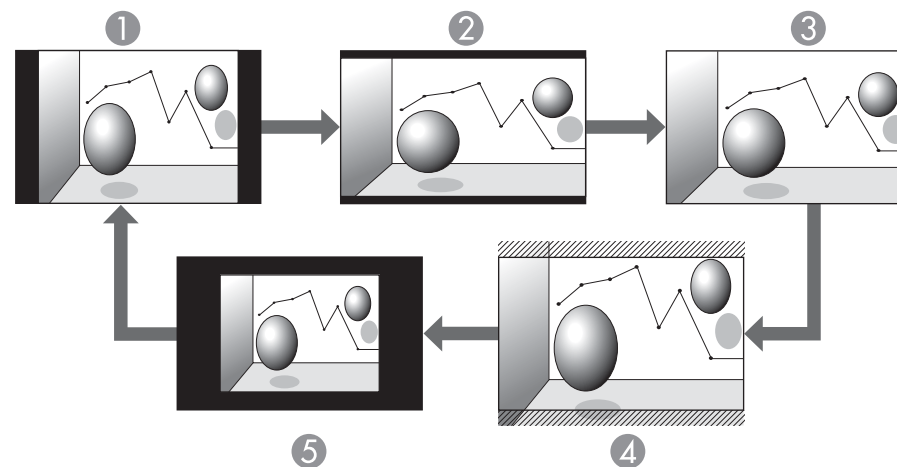
☞ **Signál - Pomer** [str.141](#)

## Zmena režimu pomeru strán

Premietanie obrázkov z videozariadenia alebo z portov HDMI alebo DisplayPort

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplne**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

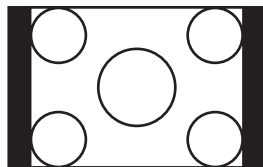
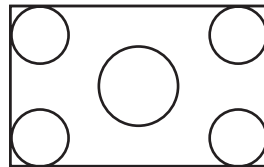
Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)

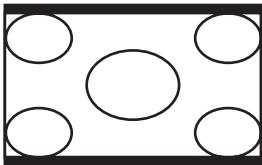
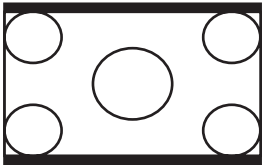
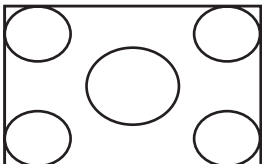
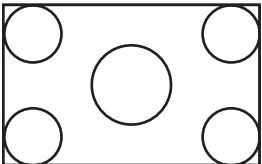
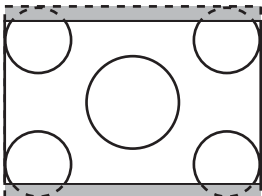
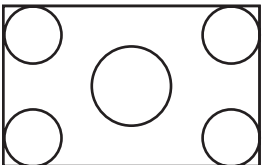
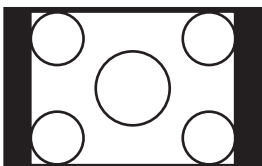
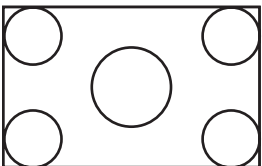


- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplne
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvidíme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

☛ **Signál - Rozlíšenie** [str.141](#)



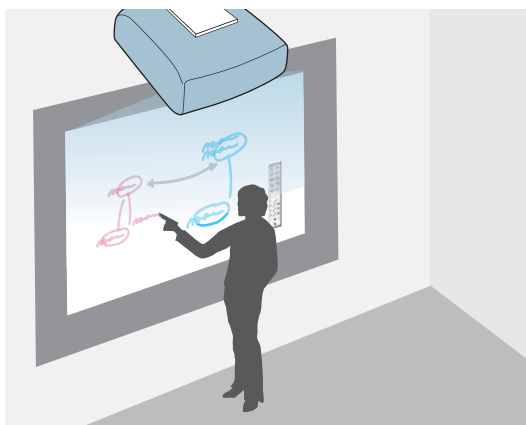
# Interaktívna funkcia

Táto kapitola popisuje interaktívnu funkciu (Easy Interactive Function).

## Vykonávanie rôznych úloh s interaktívnou funkciou

- Kreslenie na ploché obrazovky, ako sú biele tabule

☛ "Kreslenie na bielu tabuľu (Režim bielej tabule)"  
[str.69](#)



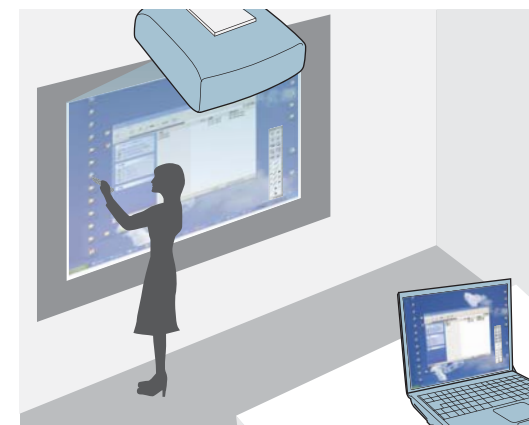
- Kreslenie na premietané dokumenty

☛ "Kreslenie na chránenom obrázku (Voľný koment. PC Free)" [str.75](#)



- Vykonávanie operácií počítačovej myši pomocou pera

☛ "Ovládanie počítača z premietanej obrazovky (Interakcia s počítačom)" [str.84](#)



- Ukladanie premietanej obrazovky

☛ "Uloženie" [str.80](#)

- Vytlačenie premietanej obrazovky

☛ "Tlač" [str.81](#)

- Čítanie dokumentov zo skenera

☛ "Čítanie dokumentov zo skenera" [str.73](#)

- Pripojenie premietanej obrazovky k e-mailu a odoslanie

☛ "Odosielanie e-mailov (iba Režim bielej tabule)"  
[str.82](#)

- Ukladanie premietanej obrazovky

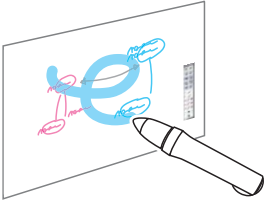

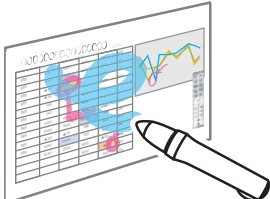

☛ "Uloženie" [str.80](#)

- Vytlačenie premietanej obrazovky

☛ "Tlač" [str.81](#)

## Tri režimy

Interaktívna funkcia má tri režimy.

	Názov funkcie	Typ funkcie	Vysvetlenie
1	<b>Režim bielej tabule</b> 	Funkcia kreslenia	<p>Premieta rovnú plochu, ktorá vyzerá ako biela tabuľa. Pomocou pera Easy Interactive Pen môžete na obrazovku kresliť písmená a tvary.</p> <p>Toto je užitočné na poradách ako náhrada za bielu tabuľu.</p> <p>☛ "Kreslenie na bielu tabuľu (Režim bielej tabule)" <a href="#">str.69</a></p> <div>  <p>V Režim bielej tabule sa jedna obrazovka používa ako jedna strana, podobne ako prenosný počítač. Vytvoriť môžete až 50 strán.</p> </div>
2	<b>Voľný komen. PC Free</b> 	Funkcia kreslenia	<p>Pomocou pera Easy Interactive Pen môžete na premietnutú obrazovku kresliť písmená a tvary.</p> <p>Toto je užitočné, keď potrebujete zdôrazniť dôležitý bod počas porady, alebo poskytnúť doplňujúce poznámky.</p> <p>☛ "Kreslenie na chránenom obrázku (Voľný komen. PC Free)" <a href="#">str.75</a></p>
3	<b>Interakcia s počítačom</b> 	Funkcia počítačových operácií	<p>Pomocou pera Easy Interactive Pen môžete na premietnutej obrazovke vykonávať operácie počítačovej myši.</p> <p>Táto funkcia vám umožní na premietanej obrazovke kresliť a vykonávať funkciu interakcie s počítačom, čo pomáha spolu plynulo presúvať porady a prezentácie.</p> <p>☛ "Ovládanie počítača z premietanej obrazovky (Interakcia s počítačom)" <a href="#">str.84</a></p>



Keď používate pero Easy Interactive Pen prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera.

Dostupné sú funkcie Automat. kalibrácia a Manuálna kalibrácia.

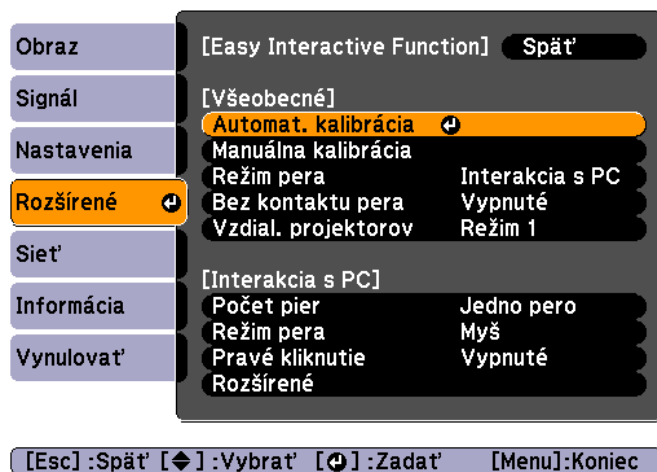


Pri kalibrovaní pera vypnite nepoužívané pero Easy Interactive Pen alebo ho premiestnite ďalej od projekčného plátna.

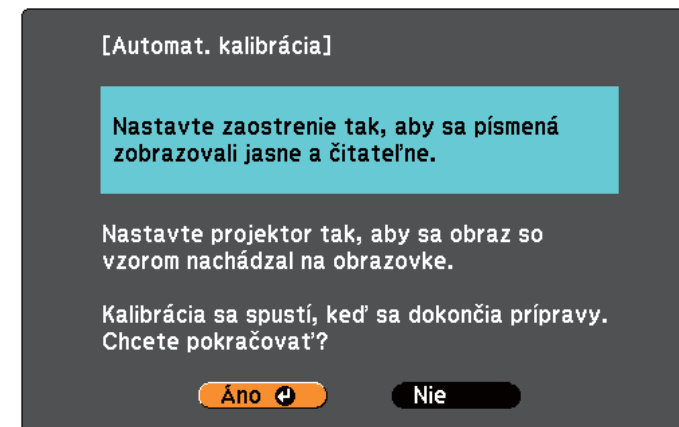
## Automat. kalibrácia

Táto funkcia automaticky kalibruje pero.

- 1 V konfiguračnej ponuke nastavte položku **Rozšírené – Easy Interactive Function** na možnosť **Automat. kalibrácia**.



- 2 Podľa pokynov na obrazovke upravte zaostrenie.



☞ "Nastavenie zaostrenia" [str.56](#)

- 3 Vyberte tlačidlo "Áno".  
Pomocou tlačidla [↵] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli vyberte možnosť "Áno".
- 4 Začne sa premietat' obraz so vzorom a spustí sa kalibrácia.  
Počkajte, kým sa kalibrácia nedokončí.  
Počas premietania obrazu so vzorom nezakrývajte premietané svetlo.



- Funkcia Automat. kalibrácia je v čase nákupu priradená k tlačidlu [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] na diaľkovom ovládači môžete začať od 2. kroku.
  - ☞ "Diaľkové ovládanie" [str.16](#)
- Ak začnete pero umiestňovať do polohy pomocou diaľkového ovládania, všetky operácie vykonávajte pomocou diaľkového ovládača. Ak začnete pero umiestňovať do polohy pomocou pera Easy Interactive Pen, všetky operácie vykonávajte pomocou pera Easy Interactive Pen.

Pri neúspešnej Automat. kalibrácii sa zobrazí chybové hlásenie. Vykonanie Manuálnej kalibrácie.

☞ "Manuálna kalibrácia" [str.66](#)

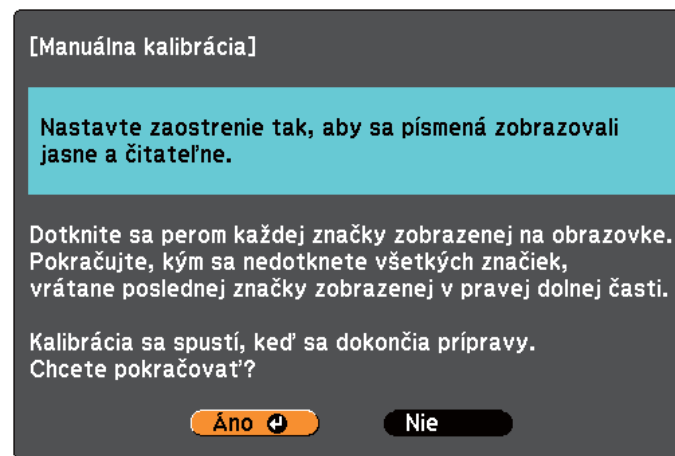
## Manuálna kalibrácia

Táto funkcia umožňuje manuálne kalibrovať pero.

- 1 V konfiguračnej ponuke nastavte položku **Rozšírené – Easy Interactive Function** na možnosť **Manuálna kalibrácia**.

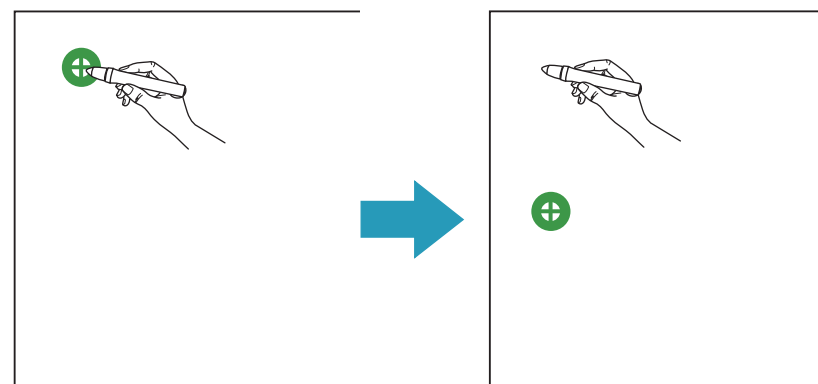


- 2 Podľa pokynov na obrazovke upravte zaostrenie.



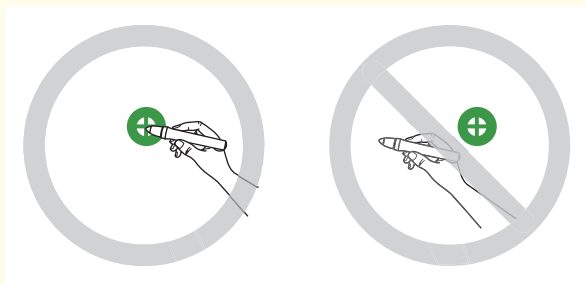
[Esc]:Späť [↩]:Vybrat' [⏎]:Vykonat' [Menu]:Koniec

- 3 Pomocou tlačidla [↩] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacím paneli vyberte možnosť "Áno".
- 4 Na premietanej obrazovke sa zobrazí bod. Hrotom pera Easy Interactive Pen sa dotknite stredu bodu. Bod zmizne a potom sa zobrazí v nasledujúcej pozícii.



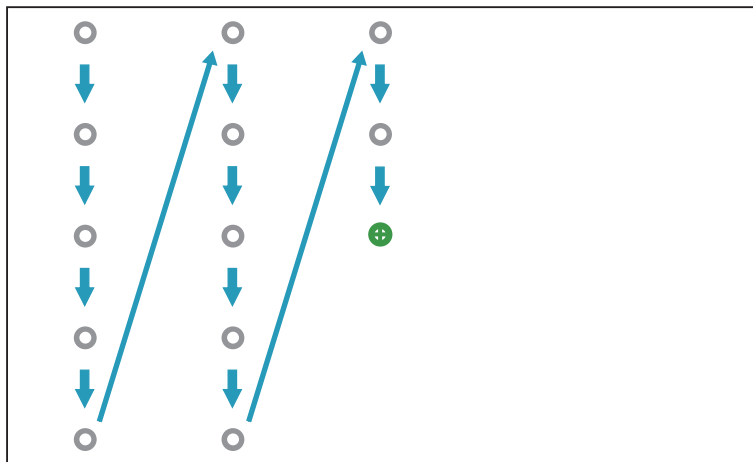


Dbajte na to, aby ste sa dotkli stredu bodu. V opačnom prípade nemusí byť umiestnený správne.



**5** Bod sa najskôr zobrazí vľavo hore a potom sa postupne presúva smerom doprava nadol.

Krok č. 4 opakujte dovtedy, kým nezmiznú všetky body.



- Ak sa dotknete nesprávnej pozície, stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli sa vrátite na predchádzajúci bod. Môžete sa vrátiť iba na predchádzajúci bod.
- Ak chcete kalibráciu zrušiť, stlačte a podržte tlačidlo [Esc].
- Po zmiznutí všetkých bodov môže trvať niekoľko sekúnd, kým sa kalibrácia dokončí.

## Ked' potrebujete kalibrovať pero

Pozície, kde kreslíte pomocou pera Easy Interactive Pen a kde sa kresba zobrazuje, sa v nasledujúcich situáciách nemusia zhodovať.

- Po vykonaní opravy Lichobež. korekcia.
- Po úprave veľkosti obrazu.
- Po vykonaní opravy Posunutie obrazu.
- Po zmene pozície projektora.

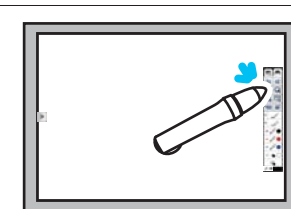
Ak zistíte akýkoľvek rozdiel v pozícii, znova kalibrujte pero.

## Používanie pera

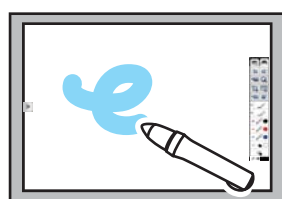
Skontrolujte, či je vložená batéria a zapnite pero Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [str.20](#)

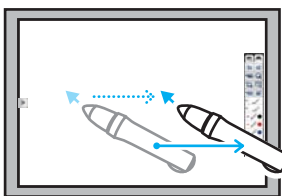
Ak chcete vybrať položku, napríklad ikonu, dotknite sa hrotom pera premietacej plochy.



Ak na premietanú obrazovku chcete kresliť, dotknite sa jej a presúvajte pero.



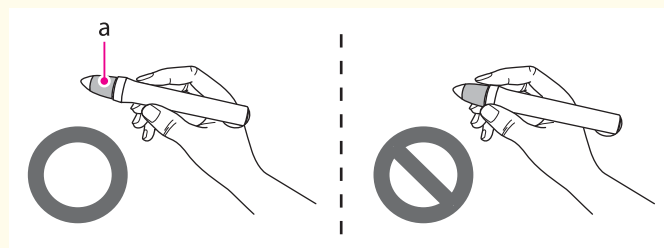
Ak chcete presunúť ukazovateľ, presúvajte pero ponad premietaciu plochu a nedotýkajte sa jej. Toto sa nazýva „bez kontaktu pera“.



## Pozor

Interaktívna funkcia funguje pomocou infračervenej komunikácie. Pri používaní tejto funkcie venujte pozornosť týmto dôležitým bodom.

- Skontrolujte, či na Prijímač Easy Interactive Function alebo na premietaciu plochu nesvieti silné svetlo ani slnečné svetlo.
- Ak je na Prijímač Easy Interactive Function zachytený prach, mohol by rušiť infračervenú komunikáciu a nemuseli by ste byť schopní používať túto funkciu normálne.
- Kryt Prijímač Easy Interactive Function nenatierajte farbou ani naň nelepte nálepky.
- Projektor nainštalujte tak, aby Prijímač Easy Interactive Function nebol príliš blízko pri žiarivkách.
- Nepoužívajte infračervené diaľkové ovládanie ani infračervený mikrofón v rovnakej miestnosti, pretože pero Easy Interactive Pen by mohlo prestať fungovať správne.
- Funkcia Easy Interactive Function môže byť prerušená elektromagnetickým rušením z blízkyh zariadení (napríklad elektrických motorov alebo transformátorov).
- Pero Easy Interactive Pen nie je vodotesné. Nepoužívajte ho mokрыmi rukami ani na miestach, kde sa môže namočiť.
- Nechytajte časť (a) hrotu pera Easy Interactive Pen a dbajte, aby sa táto časť nepoškodila alebo neznečistila. V opačnom prípade môže pero Easy Interactive Pen prestať fungovať.



V projektore sú dostupné nasledovné funkcie kreslenia.

Ak chcete vyhovieť svojim potrebám, zmeňte režim.

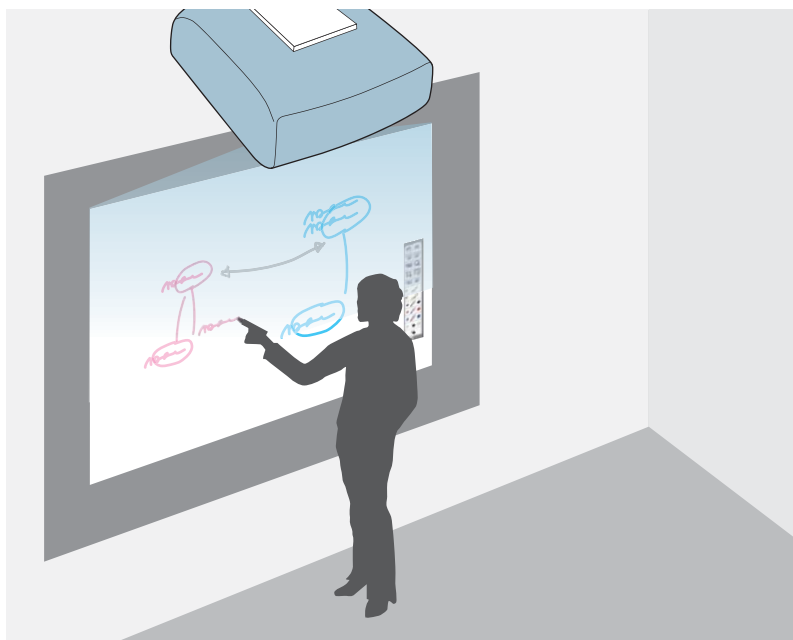
☛ "Kreslenie na bielu tabuľu (Režim bielej tabule)" [str.69](#)

☛ "Kreslenie na chránenom obrázku (Voľný komen. PC Free)" [str.75](#)



Naraz môžete používať dve perá Easy Interactive Pen.

## Kreslenie na bielu tabuľu (Režim bielej tabule)



Premieta rovnú plochu, ktorá vyzerá ako biela tabuľa. Pomocou pera Easy Interactive Pen môžete na obrazovku kresliť písmená a tvary.

Toto je užitočné na poradiach ako náhrada za bielu tabuľu.

## Spustenie Režim bielej tabule

- 1** Zapnite pero Easy Interactive Pen.
- 2** Stlačte tlačidlo [Whiteboard] na paneli Control Pad alebo na diaľkovom ovládači.

Panel nástrojov a spodný panel nástrojov sú zobrazené na premietnutej obrazovke.



- 1** Panel nástrojov
- 2** Spodný panel nástrojov

Keď sa zobrazí panel nástrojov, na premietanú obrazovku môžete písať pomocou pera Easy Interactive Pen.



Panel nástrojov poskytuje funkcie kreslenia, ako je pero, kresliace nástroje a tak ďalej.

Spodný panel nástrojov poskytuje funkcie, ako je skenovanie dokumentov a ukladanie snímky obrazovky.

☛ "Funkcie panela nástrojov" [str.70](#)

☛ "Funkcie spodného panela nástrojov" [str.72](#)

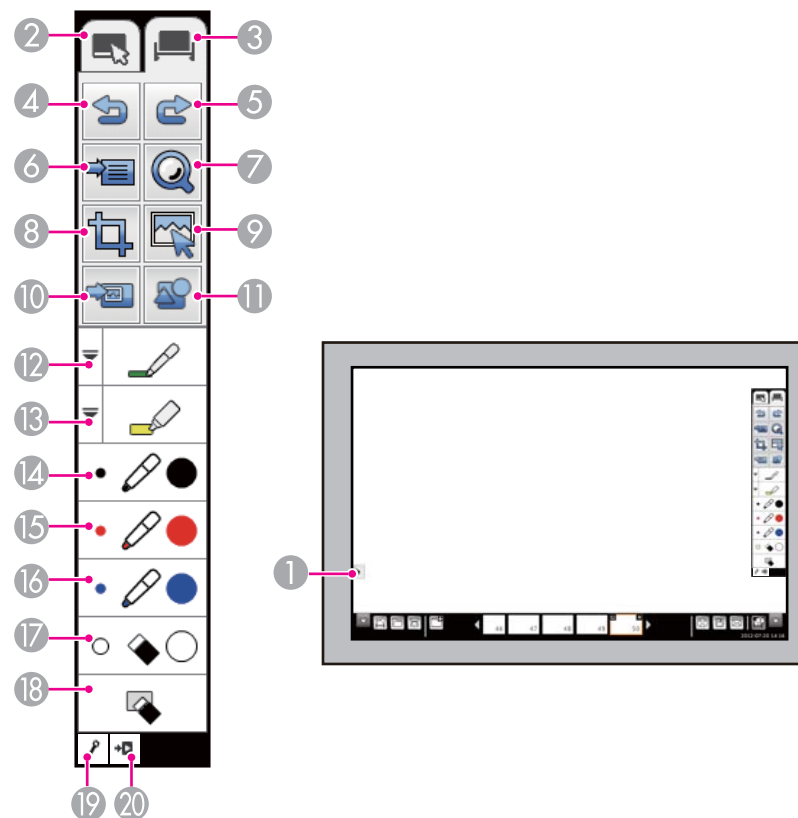




- Do Režim bielej tabule môžete tiež prepnúť jednou z nasledujúcich metód.
  - Kliknite na  na paneli nástrojov (len ak sa používa funkcia Voľný komen. PC Free)
  - Vyberte možnosť **Biela tabuľa** ako nastavenie zdroja funkcie Web Remote
  - ☞ "Zobrazenie obrazovky Web Remote" [str.122](#)
- Ak chcete prepnúť z funkcie Voľný komen. PC Free alebo Interakcia s počítačom z Režim bielej tabule, na diaľkovom ovládači alebo paneli Control Pad stlačte tlačidlo [Whiteboard] alebo na paneli nástrojov kliknite na .
- Všetky kresby, ktoré vykonáte v Režim bielej tabule, sa uložia, ak prepnete do funkcie Voľný komen. PC Free.














### Pozor















- Ak sa pri kreslení napájanie náhodne vypne, kresby sa uložia, ale po uplynutí určitej doby budú odstránené.
- Ak chcete zamedziť strate dát, na obrazovke Nastavenia bielej tabule môžete vykonať nastavenia. Nastavenia vykonajte podľa vášho prostredia.
  - ☞ **Rozšírené - Nastavenia bielej tabule** [str.144](#)










### Funkcie panela nástrojov



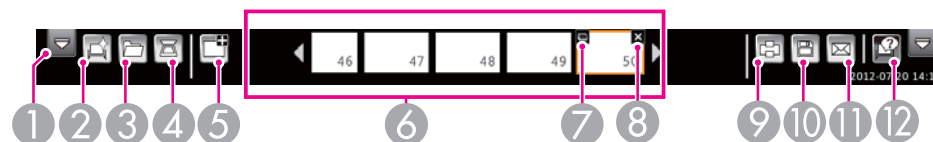
1		<b>Karta nástrojov</b> Zobrazí alebo skryje panel nástrojov. Karta Panel nástrojov sa môže posúvať nahor a nadol.
2		<b>Režim anotácie</b> Prepína do funkcie Voľný komen. PC Free alebo Interakcia s počítačom.






3		<b>Režim bielej tabule</b> Prepína do Režim bielej tabule.
4		<b>Späť</b> Vráti predchádzajúcu operáciu.
5		<b>Znova</b> Ruší operáciu vrátenia späť a obnovuje predchádzajúci stav.
6		<b>Šablóna</b> Zo súboru šablón si môžete vybrať pozadie pre Režim bielej tabule. [  ]: Zobrazuje pravítko. [  ]: Zobrazuje mriežku. [  ]: Zobrazuje zoznam predvolených šablón a vlastných šablón, ktoré sú zaregistrované. Pomocou webového prehliadača si môžete nastaviť vlastné šablóny. ☞ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovl. webu)" <a href="#">str.121</a> <div> Šírku čiary môžete zmeniť kliknutím na ikonu Pravítko alebo na ikonu Mriežka.</div>
7		<b>Zväčšenie</b> [  ]: Zväčšuje obraz. Kresliť môžete pri zväčšenom obraze. [  ]: Zmenšuje obraz. Zmenšiť nemôžete viac ako raz. [  ]: Zvyšuje zväčšenie o jeden stupeň. [  ]: Zväčšenú plochu môžete pohybovať hore, dole, doľava alebo doprava.

8		<b>Orezať</b> Obraz upravte do tvaru v oblasti, ktorú ste zadali. Oblasť, ktorú chcete upraviť, môžete zmeniť presunutím rohu obrazu. Obrázok môžete tiež presunúť potiahnutím vnútornej strany vybraného obrázku. Cieľom tejto operácie je obrázok vložený z [  ], [  ], [  ] alebo [  ]. Kliknutím na túto ikonu sa obrázok automaticky vyberie.
9		<b>Vybrať</b> Obraz presúva, mení jeho veľkosť a otáča. Cieľom tejto operácie je obrázok vložený z [  ], [  ], [  ] alebo [  ]. Kliknutím na túto ikonu sa obrázok automaticky vyberie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Presun obrázku: Perom Easy Interactive Pen sa dotknite vnútornej strany vybraného obrázku a ťahaním ho presuňte.</li> <li>• Zmena veľkosti obrázku: Perom Easy Interactive Pen sa dotknite vybraného obrázku a ťahaním zmeňte jeho veľkosť.</li> <li>• Otočenie obrázku: Perom Easy Interactive Pen sa dotknite hornej časti vybraného obrázku a ťahajte ho v smere, v ktorom ho chcete otočiť.</li> </ul>
10		<b>Vložiť obraz</b> Obrázky môžete vybrať z pamäťového zariadenia USB alebo sieťového priečinka. Vybrať môžete nasledovné súbory. Formát: PNG, JPEG Rozlíšenie: maximálne 2 048 x 2 048 Obrázky, ktoré sú väčšie ako strana, sa môžu zmenšiť, aby sa na ňu zmestili. Keď vložíte obrázok, predchádzajúci obrázok sa odstráni.
11		<b>Tvary</b> Tvary môžete vyberať z ponúkaných tvarov. Môžete si vybrať farbu tvaru a hrúbku čiar.
12		<b>Pero</b> Prepína na pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknutím na značku [  ] naľavo od príslušnej ikony môžete zmeniť farbu a šírku čiary pera.








13		<b>Zvýrazňovač</b> Prepína na zvýrazňovač, ktorým môžete kresliť priesvitné čiary. Kliknutím na značku [  ] naľavo od príslušnej ikony môžete zmeniť farbu a šírku čiary zvýrazňovača.
14		<b>Čierne pero</b> Prepína na čierne pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
15		<b>Červené pero</b> Prepína na červené pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
16		<b>Modré pero</b> Prepína na modré pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
17		<b>Guma</b> Prepína na gumu. Kliknite napravo od ikony, ak chcete vymazávať širšie oblasti, a naľavo od ikony, ak chcete vymazávať užšie oblasti.
18		<b>Vymazať obrazovku</b> Slúži na vymazanie všetkého, čo je nakreslené na zobrazenej strane.
19		<b>Vždy zobrazíť panel nástrojov</b> Vždy, keď niečo nakreslíte, kliknite pre skrytie panela nástrojov. Predvolene je panel nástrojov vždy zobrazený.
20		<b>Zatvoriť</b> Skryje panel nástrojov.

## Funkcie spodného panela nástrojov



1		<b>Spodná karta nástrojov</b> Zobrazí alebo skryje spodný panel nástrojov.
2		<b>Nové stretnutie</b> Uloží alebo zruší existujúce úpravy obsahu a Režim bielej tabule vráti do predvoleného stavu.
3		<b>Otvoriť</b> Vyberá súbor a vloží ho na novú stranu. ➡ "Otváranie súborov a ich vkladanie do Režim bielej tabule" <a href="#">str.74</a>
4		<b>Skenovať</b> Snímky môžete zachytiť zo skenera a vložiť ich na novú stranu. ➡ "Čítanie dokumentov zo skenera" <a href="#">str.73</a>
5		<b>Nová strana</b> Otvára novú stranu.



6		<b>Miniatúra</b> Zobrazuje zoznam upravovaných miniatúr na strane. Strany môžete na obrazovke posúvať ťahaním pera Easy Interactive Pen. Presúva na stranu pre vybranú miniatúru. Keď stranu vyberiete pomocou pera Easy Interactive Pen a chvíľu počkáte, túto stranu môžete ťahaním zmeniť. Ak chcete presunúť na predchádzajúcu stranu, kliknite na [◀]. Ak chcete presunúť na ďalšiu stranu, kliknite na [▶].
7		<b>Duplikovať stranu</b> Duplikuje aktuálnu stranu a pridá ju za poslednú stranu.
8		<b>Odstrániť stranu</b> Odstráni aktuálnu stranu.
9		<b>Tlačiť</b> Premietanú obrazovku odosiela do tlačiarne. ☞ "Tlač" <a href="#">str.81</a>
10		<b>Uložiť</b> Premietanú obrazovku uloží na pripojené pamäťové zariadenie USB alebo do sieťového priečinka. ☞ "Uloženie" <a href="#">str.80</a>
11		<b>Mail</b> Premietanú obrazovku odosiela e-mailom. Nastavenia poštového servera musíte vykonať vopred. ☞ "Odosielanie e-mailov (iba Režim bielej tabule)" <a href="#">str.82</a>
12		<b>Pomoc</b> Zobrazí nápovedu pre funkcie panela nástrojov a spodného panela nástrojov. Ak chcete skryť nápovedu, perom Easy Interactive Pen kliknite kdekkoľvek na premietanú obrazovku.



- Podrobné nastavenia Režim bielej tabule môžete vykonať na obrazovke Nastavenia bielej tabule v ponuke Konfigurácia.  
☞ **Rozšírené - Nastavenia bielej tabule** [str.144](#)
- V Režim bielej tabule nemožno používať nasledovné funkcie.
  - E-Zoom
  - Strana hore/dole
  - Split Screen

## Čítanie dokumentov zo skenera

Skenovanie dát, ako sú papierové dokumenty a ich vkladanie na novú stranu ako obraz v Režim bielej tabule. Táto funkcia podporuje funkciu skenera pre tlačiarne pripojené pomocou kábla USB alebo cez sieť.

Nastavenia sieťovej tlačiarne musíte vykonať vopred.

☞ "Obrazovka Nastavenia bielej tabule" [str.147](#)

Podporované sú tlačiarne\* s funkciou skenovania a nasledovnými riadiacimi príkazmi pre tlačiareň. Samostatné skenery nie sú podporované.

### • ESC/P-R


\* Všetky tlačiarne nie sú podporované. Ďalšie podrobnosti o podporovaných modeloch získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

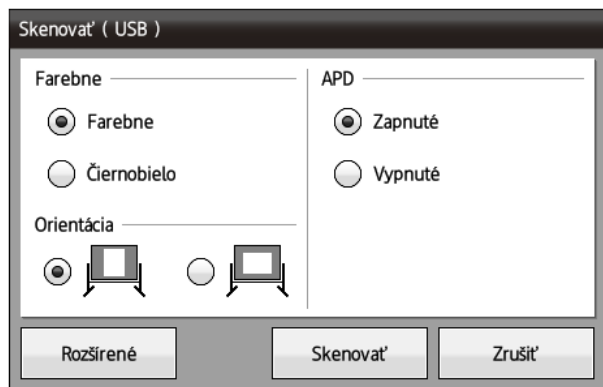
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



- Skenovať nemôžete stlačením tlačidla na tlačiarňu.
- Vždy je nasnímaný celý priestor pre skener.
- Obojstranné skenovanie s automatickým podávačom dokumentov (APD) nie je podporované.

**1** Vložte papier do skenera.

- 2** Kliknite na položku  na spodnom paneli nástrojov. Zobrazí sa nasledovná obrazovka Skenovať.



- 3** Na obrazovke Skenovať vykonajte potrebné nastavenia. Ak chcete otvoriť podrobnú ponuku, kliknite na možnosť **Rozšírené**.


Položka	Vysvetlenie
<b>Farebne</b>	Vyberte položku Farebne alebo Čiernobielo.
<b>Orientácia</b>	Pre skenovaný dokument vyberte orientáciu.
<b>APD</b>	Vyberte možnosť Importovať zariadenie. Skenery, ktoré nepodporujú automatický podávač dokumentov (APD), skenujú dokument z dosky skenera bez ohľadu na toto nastavenie.
<b>Skener</b>	Vyberte skener, ktorý chcete použiť.

- 4** Kliknite na ikonu [Skenovať]. Zobrazí sa nasledovná obrazovka Skenovať.
- 5** Obrázok sa po naskenovaní vloží v Režim bielej tabule na novú stranu.



Ak používate skener so vstavaným APD, snímať sa môže až 10 listov. Tento postup zopakujte, ak potrebujete skenovať dokumenty obsahujúce viac ako 10 listov.

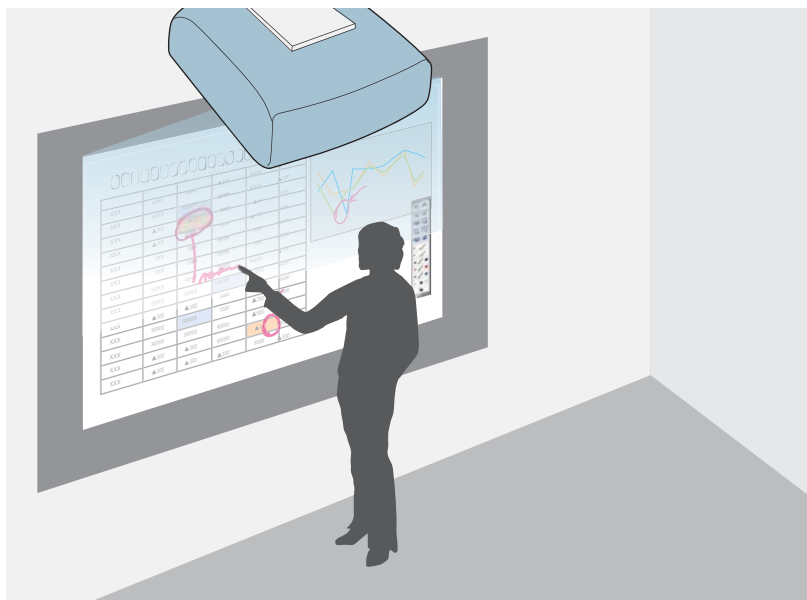
## Otváranie súborov a ich vkladanie do Režim bielej tabule

Stlačením tlačidla  súbor otvorte a vložte ho do Režim bielej tabule. Otvorený súbor je pridaný ako nová strana.

Do Režim bielej tabule sa môžu vkladať nasledovné typy súborov. Obrázky, ktoré sú väčšie ako strana, sa môžu zmenšiť, aby sa na ňu zmestili.

Typ	Typsúboru (prípona)	Poznámky
Obráz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné snímať. <ul style="list-style-type: none"> <li>Obrázky s rozlíšením väčším ako 2 048 x 2 048</li> <li>Súbory s príponou „.jpeg“</li> <li>Formáty farebného režimu CMYK</li> <li>Progresívne formáty</li> </ul>
	.png	Obrázky s rozlíšením väčším ako 2 048 x 2 048 nemožno snímať.
PDF	.pdf	Otvárať môžete súbory PDF pre verziu 1.7 alebo staršiu. Pri otváraní súboru PDF zadajte počet stránok. Ak je súbor chránený heslom, zadajte heslo.

## Kreslenie na chránenom obrázku (Voľný komen. PC Free)



Pomocou pera Easy Interactive Pen môžete na premietnutú obrazovku kresliť písmená a tvary.

Toto je užitočné, keď potrebujete zdôrazniť dôležitý bod počas porady, alebo poskytnúť doplňujúce poznámky.

### Spustenie funkcie Voľný komen. PC Free

- 1 Obrázok premietajte z pripojeného zariadenia.  
☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)

- 2 Režim pera nastavte na **Voľný komen. PC Free** v ponuke Konfigurácia.

☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim pera [str.144](#)

- 3 Pero Easy Interactive Pen zapnite a držte ho tesne pri premietanej obrazovke.

Panel nástrojov a spodný panel nástrojov sú zobrazené na premietnutej obrazovke.



- 1 Panel nástrojov
- 2 Spodný panel nástrojov

Keď sa zobrazí panel nástrojov, na premietanú obrazovku môžete písať pomocou pera Easy Interactive Pen.


Panel nástrojov poskytuje funkcie kreslenia, ako je pero, kresliace nástroje a tak ďalej.


Spodný panel nástrojov poskytuje funkcie, ako je ukladanie snímky obrazovky.

☛ "Funkcie panela nástrojov" [str.76](#)

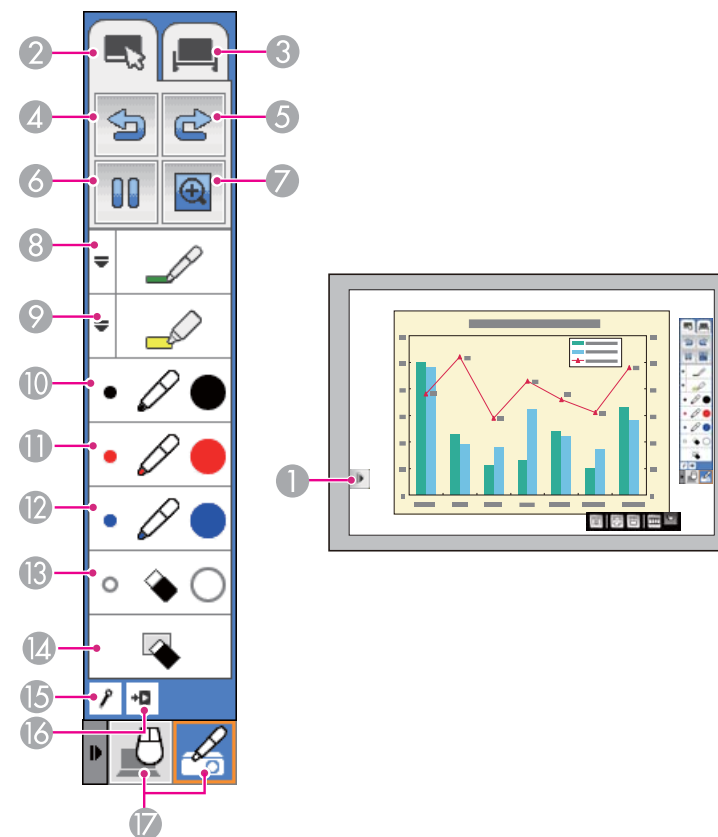
☛ "Funkcie spodného panela nástrojov" [str.78](#)












- Ak chcete prepnúť z funkcie Voľný kmen. PC Free do funkcie Režim bielej tabule, stlačte tlačidlo [Whiteboard] na diaľkovom ovládači alebo na paneli Control Pad alebo na paneli nástrojov kliknite na .











- Pozrite si nasledujúce informácie o prepínaní z funkcie Interakcia s počítačom do funkcie Voľný kmen. PC Free.  
 "Prepnutie do funkcie Interakcia s počítačom" [str.86](#)









## Funkcie panela nástrojov



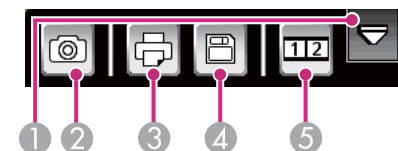
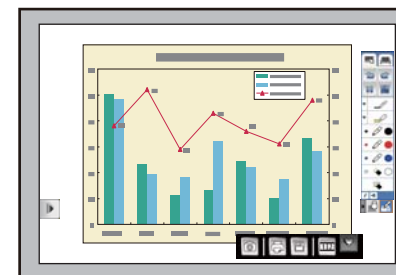
1		<b>Karta nástrojov</b> Zobrazí alebo skryje panel nástrojov. Karta Panel nástrojov sa môže posúvať nahor a nadol.
2		<b>Režim anotácie</b> Spustí funkciu Voľný kmen. PC Free.





3		<b>Režim bielej tabule</b> Prepína do Režim bielej tabule.
4		<b>Späť</b> Vráti predchádzajúcu operáciu.
5		<b>Znova</b> Ruší operáciu vrátenia späť a obnovuje predchádzajúci stav.
6		<b>Zmrazenie obrazu</b> Slúži na pozastavenie premietaného obrazu. Pri každom dotknutí sa ikony sa zapne alebo vypne funkcia Zmrazenie obrazu. <div>  <p>Môžete tiež použiť tlačidlo [Freeze] na diaľkovom ovládaní.</p> <p>☞ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" <a href="#">str.106</a></p> </div>
7		<b>E-Zoom</b> Zobrazuje terč, ktorý umožňuje zväčšiť obraz uprostred terča. Terč môžete presúvať pomocou pera Easy Interactive Pen. Na obrazovku nemôžete kresliť, keď je zväčšená. <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zväčšený obraz môžete posúvať tak, že ho budete presúvať pomocou pera Easy Interactive Pen.</li> <li>• Funkciu E-Zoom nemôžete ovládať pomocou diaľkového ovládania, kamery na dokumenty ani pomocou funkcie Crestron RoomView®, keď vo funkcii E-Zoom používate pero Easy Interactive Pen.</li> </ul> <p>☞ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a></p> <p>☞ "O systéme Crestron RoomView®" <a href="#">str.129</a></p> </div>


8		<b>Pero</b> Prepína na pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknutím na značku [  ] naľavo od príslušnej ikony môžete zmeniť farbu a šírku čiary pera.
9		<b>Zvýrazňovač</b> Prepína na zvýrazňovač, ktorým môžete kresliť priesvitné čiary. Kliknutím na značku [  ] naľavo od príslušnej ikony môžete zmeniť farbu a šírku čiary zvýrazňovača.
10		<b>Čierne pero</b> Prepína na čierne pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
11		<b>Červené pero</b> Prepína na červené pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
12		<b>Modré pero</b> Prepína na modré pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
13		<b>Guma</b> Prepína na gumu. Kliknite napravo od ikony, ak chcete vymazávať širšie oblasti, a naľavo od ikony, ak chcete vymazávať užšie oblasti.
14		<b>Vymazať obrazovku</b> Slúži na vymazanie všetkého, čo je nakreslené na zobrazenej strane.
15		<b>Vždy zobrazíť panel nástrojov</b> Vždy, keď niečo nakreslíte, kliknite pre skrytie panela nástrojov. Predvolene je panel nástrojov vždy zobrazený.

16		<b>Zatvoriť</b> Skryje panel nástrojov.
17	  	<b>Režim pera</b> Pokiaľ chcete počas kreslenia ovládať počítač, touto ikonou môžete jednoducho prepínať medzi funkciami Voľný komen. PC Free a Interakcia s počítačom. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ak chcete prepnúť z funkcie Voľný komen. PC Free do funkcie Interakcia s počítačom, stlačte tlačidlo  a potom vyberte .</li> <li>Po prepnutí do funkcie Interakcia s počítačom sa zachová obsah nakreslený pomocou funkcie Voľný komen. PC Free.</li> <li>Ak chcete prepnúť z funkcie Interakcia s počítačom do funkcie Voľný komen. PC Free, stlačte tlačidlo  a potom vyberte .</li> </ul> <p>☞ "Prepnutie do funkcie Interakcia s počítačom" <a href="#">str.86</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Ikona Režim pera sa zobrazí, ak je <b>Ikona režimu pera</b> nastavená na možnosť <b>Pravý</b> alebo <b>Vľavo</b>.          ☞ <b>Rozšírené - Zobrazenie - Ikona režimu pera</b>  <a href="#">str.144</a> </div>

## Funkcie spodného panela nástrojov



1		<b>Spodná karta nástrojov</b> Zobrazí alebo skryje spodný panel nástrojov.
2		<b>Zachytiť</b> Zachytáva snímku premietanej obrazovky. Po zachytení snímky sa obrázok vloží na novú stránku v Režim bielej tabule.
3		<b>Tlačiť</b> Premietanú obrazovku odosiela do tlačiarne. ☞ "Tlač" <a href="#">str.81</a> Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia od funkcie Tlačiť v Režim bielej tabule.
4		<b>Uložiť</b> Premietanú obrazovku ukladá do formátu PNG. ☞ "Uloženie" <a href="#">str.80</a> Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia od funkcie Uložiť v Režim bielej tabule.

5		<b>Split Screen</b> Stláčaním tohto tlačidla sa obraz mení medzi premietaním dvoch obrazov súčasne rozdelením premietanej obrazovky alebo premietaním jedného obrazu, ako je bežné. ☞ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" <a href="#">str.90</a>
---	---	---

## Uloženie

Premietanú obrazovku môžete uložiť na pamäťové zariadenie USB alebo do sieťového priečinka.

Tieto funkcie a postupy sa líšia pre Režim bielej tabule a funkciu Voľný kmen. PC Free. V Režim bielej tabule môžete vykonať podrobnejšie nastavenia.

### Pozor

Ak používate multikartovú čítačku alebo rozbočovač USB, operácie nemusia prebiehať správne. Zapojte priamo do projektora alebo panela Control Pad.



Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.


## Pre Režim bielej tabule

Ukladať môžete v nasledovných formátoch.

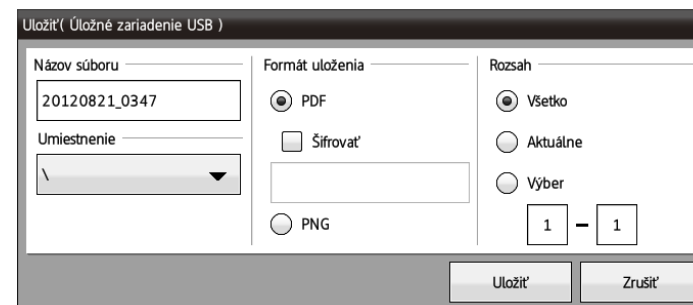
- PNG (rozlíšenie: 1 280 x 800)
- PDF (v prípade potreby zadajte heslo)

- 1 Stlačte tlačidlo [Save] na paneli Control Pad alebo na diaľkovom ovládači.



Ukladať môžete aj z [  ] na spodnom paneli nástrojov.

- 2 Na zobrazenej obrazovke Skenovať vykonajte potrebné nastavenia.



Položka	Vysvetlenie
<b>Názov súboru</b>	Zadajte názov súboru. Ak chcete zobraziť softvérovú klávesnicu, kliknite na textové políčko a potom zadajte názov súboru.
<b>Rozsah</b>	Nastavte rozsah strán, ktoré chcete uložiť. Ak je formát ukladania PNG, nemôžete vybrať možnosť <b>Všetko</b> .
<b>Umiestnenie</b>	Stlačením tohto tlačidla sa zobrazí dialógové okienko, ktoré umožňuje vybrať priečinok, do ktorého chcete obrázok uložiť.
<b>Formát uloženia</b>	Vyberte formát uloženia (PDF alebo PNG). Pre formáty PDF môžete nastaviť, či sa súbor má alebo nemá šifrovať. Ak chcete súbor šifrovať, zadajte heslo.

- 3 Kliknite na tlačidlo **Uložiť**.

### Pozor

- Heslo sa po zadaní zobrazí na obrazovke.
- Pri šifrovaní súboru dbajte na to, aby ste nezabudli heslo.

## Pre funkciu Voľný kmen. PC Free


Ukladať môžete vo formáte PNG. Miesto uloženia je to miesto, ktoré je nastavené na obrazovke Nastavenia bielej tabule v ponuke Konfigurácia.



K chybe dôjde vtedy, ak nemôžete použiť nastavené miesto uloženia. Názov súboru je tiež automaticky nastavený.

- 1 Stlačte tlačidlo [Save] na paneli Control Pad alebo na diaľkovom ovládači.



Ukladať môžete aj z [  ] na spodnom paneli nástrojov.

- 2 Súbor je automaticky uložený.

## Tlač

Premietanú obrazovku odosiela do tlačiarne a tlačí dáta.

Nastavenia sieťovej tlačiarne musíte vykonať vopred.

☛ "Obrazovka Nastavenia bielej tabule" [str.147](#)

Podporované sú tlačiarne\* s nasledovnými riadiacimi príkazmi pre tlačiareň. Môžete sa pripojiť pomocou adaptéra sieťovej tlačiarne.

Riadiace príkazy	Spôsob pripojenia
ESC/P-R	USB alebo cez sieť
ESC/Stránka, ESC/Stránka-Farba	Cez sieť
PCL6	

\* Všetky tlačiarne nie sú podporované. Ďalšie podrobnosti o podporovaných modeloch získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.


☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Tieto funkcie a postupy sa líšia pre Režim bielej tabule a funkciu Voľný kómen. PC Free. V Režim bielej tabule môžete vykonať podrobnejšie nastavenia.

## Pre Režim bielej tabule

- 1 Stlačte tlačidlo [Print] na paneli Control Pad alebo na diaľkovom ovládači.



Tlačiť môžete aj z [  ] na spodnom paneli nástrojov.

- 2 Na zobrazenej obrazovke Tlačiť vykonajte potrebné nastavenia. Ak chcete zobrazíť ponuku Podrobné nastavenia, kliknite na tlačidlo **Rozšírené**.



Položka	Vysvetlenie
Počet kópií	Určuje počet kópií.
Farebný režim	Určuje farbu tlače.
Rozsah	Nastavte rozsah strán, ktoré chcete vytlačiť.

Položka	Vysvetlenie
<b>Tlačiareň</b>	Zobrazí zoznam názvov pripojených tlačiarní. Vyberte tlačiareň, ktorú chcete použiť.
<b>Veľkosť papiera</b>	Nastavte tlač podľa veľkosti papiera.
<b>Strany na list</b>	Zadajte počet strán na jeden hárok.
<b>Ohraňenie strany</b>	Nastavte, či sa ku každej strane majú alebo nemajú priradiť okraje.
<b>Číslo strany</b>	Nastavte, či sa má alebo nemá vytlačiť číslo na každú stranu.
<b>Dátum a Čas</b>	Nastavte, či sa má alebo nemá vytlačiť dátum a čas na každú stranu.
<b>Stohovať</b>	Nastavte, či sa strany majú alebo nemajú kompletovať pri tlači.


**3** Kliknite na tlačidlo **Tlačiť**.

### Pre funkciu Voľný kómen. PC Free

Tlačí podľa nastavení tlačiarne, ktoré sa nastavili na obrazovke Nastavenia bielej tabule v ponuke Konfigurácia. Ak tlačiareň nie je pripojená, zobrazí sa chybové hlásenie.

**1** Stlačte tlačidlo [Print] na paneli Control Pad alebo na diaľkovom ovládači.



Tlačiť môžete aj z [  ] na spodnom paneli nástrojov.

**2** Na zobrazenej obrazovke Tlač zadajte počet kópií.

**3** Kliknite na tlačidlo **Tlačiť**.

## Odosielanie e-mailov (iba Režim bielej tabule)

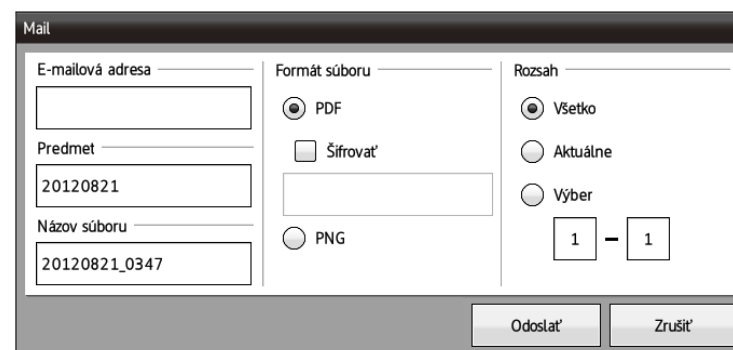
Premietaná obrazovka, ktorá je pokreslená v Režim bielej tabule, sa môže pripojiť a odoslať e-mailom.



- Ak chcete odosielať e-mail, musíte vopred vykonať nastavenia poštového servera.
- Adresa odosielateľa a príjemcu je rovnaká.
- Nemôžete zadať viac adries naraz. Neexistuje žiadna funkcia adresára.
- Text v e-maili nemôžete upravovať.

**1** Kliknite na položku [  ] na spodnom paneli nástrojov.

**2** Na zobrazenej obrazovke Odosielanie pošty vykonajte potrebné nastavenia.



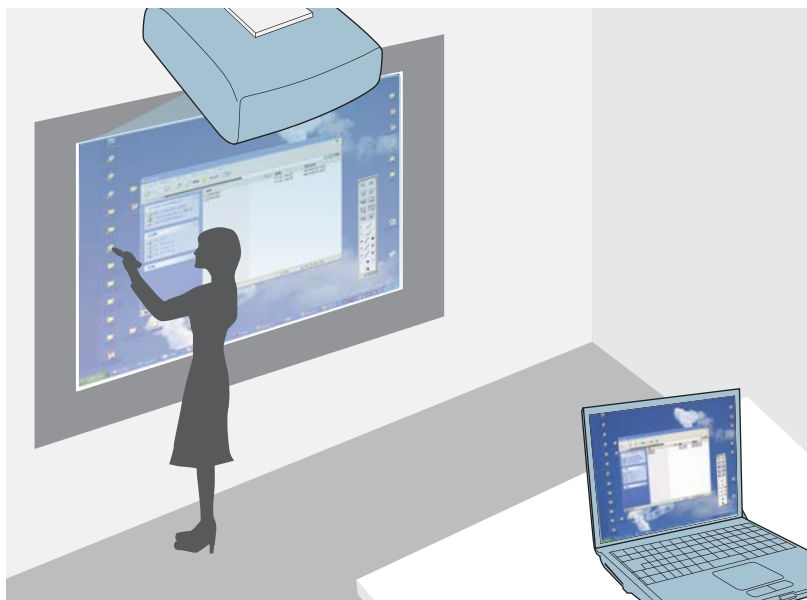
Položka	Vysvetlenie
<b>E-mailová adresa</b>	Zadajte e-mailovú adresu odosielateľa. E-mailová adresa, ktorú ste nastavili, je uložená do doby, kým nevykonáte novú poradu.
<b>Predmet</b>	Zadajte predmet e-mailu.
<b>Název súboru</b>	Zadajte názov súboru pre prílohu.

Položka	Vysvetlenie
Formát súboru	Vyberte formát pre priložený súbor (PDF alebo PNG). Pre formáty PDF môžete nastaviť, či sa súbor má alebo nemá šifrovať. Ak chcete súbor šifrovať, zadajte heslo.
Rozsah	Nastavte stranu, ktorú chcete odoslať.

**3** Kliknite na tlačidlo **Odoslať**.

### Pozor

- Heslo sa po zadaní zobrazí na obrazovke.
- Pri šifrovaní súboru dbajte na to, aby ste nezabudli heslo.



Počítač môžete ovládať z premietanej obrazovky, keď je projektor pripojený k počítaču.

- Pomocou pera Easy Interactive Pen môžete vykonávať operácie myši, ako napríklad kliknutie, kliknutie pravým tlačidlom alebo potiahnutie na iné miesto.

<b>Kliknutie</b>	Hrotom pera poklepte na premietanú obrazovku.
<b>Kliknutie pravým tlačidlom</b>	Hrot pera podržte na obrazovke na niekoľko sekúnd a potom ho odtiahnite.
<b>Uchopenie a presunutie</b>	Hrot pera podržte na ikone, ktorú chcete presunúť, potiahnite ho na premietanej obrazovke na miesto, kde túto ikonu chcete presunúť, a potom hrot pera odtiahnite od premietanej obrazovky.

☞ "Easy Interactive Pen" [str.20](#)

- Zameniť môžete Pravé kliknutie a Ľavé kliknutie v položke **Rozšírené – Tlačidlo hrotu pera**.

- Kresliť nemôžete, keď je aktivovaná funkcia Interakcia s počítačom.
- Môžete jednoducho prepínať medzi funkciami Interakcia s počítačom a Voľný kmen. PC Free.  
☞ "Prepnutie do funkcie Interakcia s počítačom" [str.86](#)



Po pripojení k sieti môžete vykonávať nasledujúce operácie.

- Pomocou pera Easy Interactive Pen môžete v sieti vykonávať operácie počítačovej myši
- Obrázky premietajte z projektora, ktorý je nainštalovaný v inej konferenčnej miestnosti, a obrazovky zdieľajte s viacerými projektormi
- Pomocou pera Easy Interactive Pen môžete kresliť na premietaných obrazovkách, ktoré zdieľajú projektory (musíte mať nainštalovaný jednoúčelový kresiaci softvér)  
☞ "Používanie interaktívnej funkcie cez sieť" [str.117](#)

## Príprava projektora

Ak chcete používať funkciu Interakcia s počítačom, musíte vopred vykonať nasledovné prípravné činnosti.

Pri používaní dodaného softvéru Easy Interactive Tools musíte tiež vykonať nasledovné činnosti.

### 1 Obrázky premieta z počítača.



Pre operačný systém Mac OS X musíte do počítača nainštalovať Easy Interactive Driver.

☞ "Nainštalujte ovládač Easy Interactive Driver (iba systém Mac OS X)" [str.85](#)

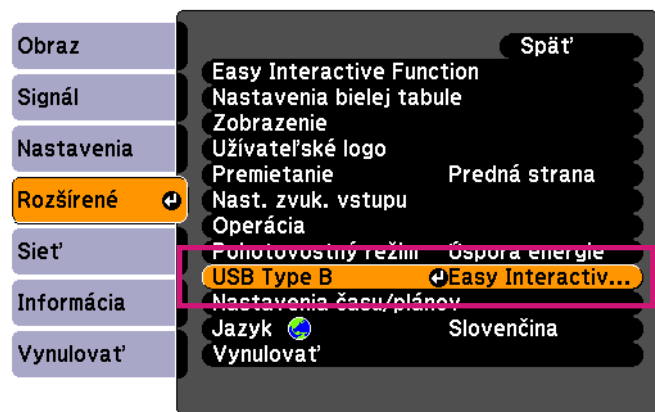
- 2** Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.  
Pri používaní panela Control Pad si pozrite nasledovný odsek.  
☞ "Pripojenie pri používaní funkcie Interakcia s počítačom" [str.41](#)



Pri používaní funkcie Interakcia s počítačom cez sieť nepotrebuje kábel USB.

☞ "Používanie interaktívnej funkcie cez sieť" [str.117](#)

- 3** V ponuke Konfigurácia nastavte **Rozšírené – USB Type B**.



[Esc] :Späť [◀] :Vybrať [▶] :Zadať [Menu]:Koniec

Nastavenie	Dostupné funkcie
Easy Interactive Function	Interakcia s počítačom
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Interakcia s počítačom</li> </ul>
Bezdrôtová myš/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bezdrôtová myš</li> <li>• USB Display</li> </ul>



- V 1. kroku môžete tiež pripojiť pomocou funkcie USB Display. Výkon pera Easy Interactive Pen môže klesať v závislosti na používanom počítači, obsahu filmu a tak ďalej.
- Ak chcete používať pero Easy Interactive Pen spolu s funkciou Interakcia s počítačom, možnosť **Počet pier** nastavte na **Dve perá** v ponuke Konfigurácia.
  - ☞ **Rozšírené - Easy Interactive Function - Počet pier** [str.144](#)
- Ak chcete vykonávať funkciu Interakcia s počítačom, položku **Režim prevádzky pera** nastavte na **Myš** v ponuke Konfigurácia. (Toto je možné nastaviť iba vtedy, ak je položka **Počet pier** nastavená na hodnotu **Jedno pero**.)
  - ☞ **Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim prevádzky pera** [str.144](#)

## Pozor

Použitie dvoch pier Easy Interactive Pen súčasne môže spôsobiť rušenie v niektorom aplikačnom softvéri.

Vypnite nepoužívané pero Easy Interactive Pen alebo ho premiestnite ďalej od projekčného plátna.

## Nainštalujte ovládač Easy Interactive Driver (iba systém Mac OS X)

### Systémové požiadavky


<b>Operačný systém</b>	Mac OS X 10.3.9 alebo novší Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
<b>Procesor</b>	Power PC G3 900 MHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Intel Core Duo 1,5 GHz alebo rýchlejší

<b>Veľkosť pamäte</b>	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
<b>Miesto na pevnom disku</b>	100 MB alebo viac
<b>Displej</b>	Rozlíšenie v rozsahu XGA (1024 x 768) až maximálne WUXGA (1920 x 1200) Zobrazovanie farieb – 16-bitové farby alebo viac

## Inštalácia





Ak ste nainštalovali softvér Easy Interactive Tools pomocou možnosti Jednoduchá inštalácia, môžete vynechať nasledujúci postup, pretože táto možnosť už nainštalovala ovládač Easy Interactive Driver.

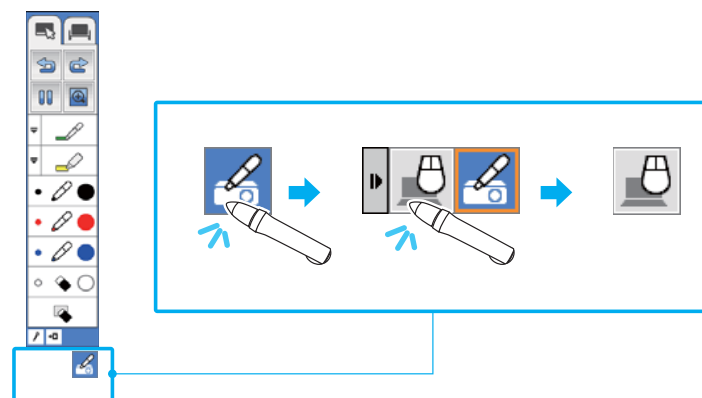
 [Návod na používanie programu Easy Interactive Tools, verzia 2.1](#)



- 1** Zapnite počítač.
- 2** Vložte disk CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ do počítača.
- 3** Dvakrát kliknite na ikonu Install Navi v okne EPSON.
- 4** Vyberte položku **Vlastná inštalácia** a pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 5** Reštartujte počítač.

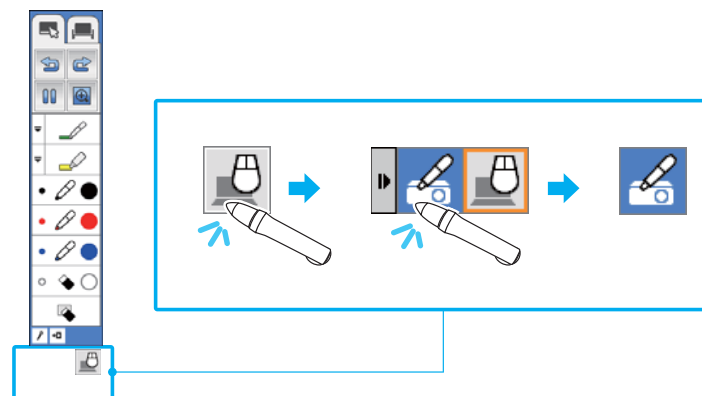
## Prepnutie do funkcie Interakcia s počítačom

Jedným z nasledovných spôsobov môžete prepínať medzi funkciami Voľný kmen. PC Free a Interakcia s počítačom.



- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pen Mode]
- Na premietanej obrazovke sa dotknite ikony Režim pera pomocou pera Easy Interactive Pen  
Ak chcete prepnúť z funkcie Voľný kmen. PC Free do funkcie Interakcia s počítačom, stlačte tlačidlo  a potom vyberte .



Ak chcete prepnúť z funkcie Interakcia s počítačom do funkcie Voľný kmen. PC Free, stlačte tlačidlo  a potom vyberte .





- Ikona Režim pera sa zobrazí, ak je **Ikona režimu pera** nastavená na možnosť **Pravý** alebo **Vľavo**.  
☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Ikona režimu pera** [str.144](#)
- Keď je Biela tabuľa zdroj, Video, USB1 alebo USB2, [] a []nebudú zobrazené.
- Funkcie Voľný kolen. PC Free a Interakcia s počítačom môžete prepínať v ponuke Konfigurácia.  
☛ **Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim pera** [str.144](#)
- Ak chcete povoliť funkciu pera v systéme Windows Vista/7, nastavte položku **Režim prevádzky pera** na možnosť **Pero**. (Toto je možné nastaviť iba vtedy, ak je položka **Počet pier** nastavená na hodnotu **Jedno pero**.)

## Úprava oblasti fungovania pera

Keď používate interaktívnu funkciu s pripojeným počítačom, oblasť fungovania pera sa automaticky upraví, ak sa rozlíšenie počítača zmení. Nemusíte znova vykonať nastavenie pozície pera.



Túto funkciu môžete nastaviť na možnosť Zapnuté alebo Vypnuté v položke **Aut.nas.oblasti pera** v konfiguračnej ponuke. Predvolené nastavenie je Zapnuté.

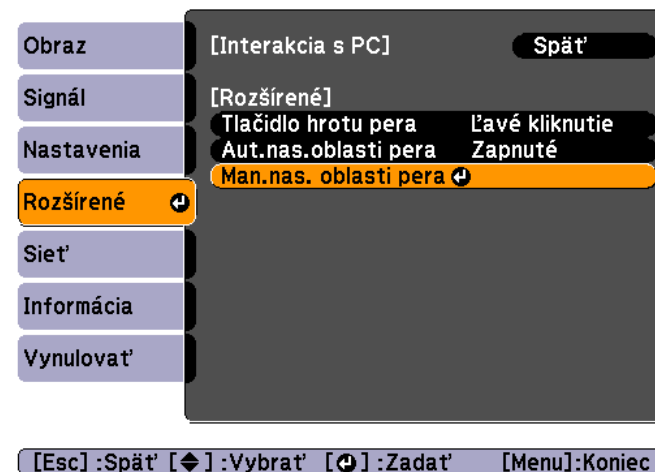
☛ **Rozšírené - Easy Interactive Function - Rozšírené** [str.144](#)

Ak si všimnete, že pero Easy Interactive Pen je mimo pozície a to aj vtedy, keď je položka **Aut.nas.oblasti pera** nastavená na možnosť Zapnuté, môžete skúsiť použiť možnosť Manuálne nastavenie oblasti pera.

☛ "Man.nas. oblasti pera" [str.87](#)

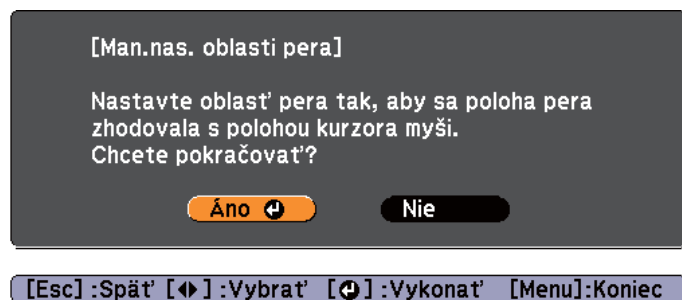
## Man.nas. oblasti pera

- 1 V ponuke Konfigurácia vyberte možnosť **Man.nas. oblasti pera**pre funkciu **Easy Interactive Function**.



- Nastavenie upravte tak, aby sa premietaný obraz zmestil na premietaciu plochu.
- Zobrazte obrazovku s pracovnou plochou počítača, aby ste mohli jednoducho skontrolovať pozíciu ukazovateľa myši.

- 2 Pomocou tlačidla [] na diaľkovom ovládaní vyberte možnosť "Áno".



Ukazovateľ myši sa presunie smerom doľava nahor.

- 3** Keď sa ukazovateľ myši zastaví vľavo hore, dotknite sa špičky ukazovateľa myši pomocou pera Easy Interactive Pen.

Ukazovateľ myši sa presunie smerom doprava nadol.

- 4** Keď sa ukazovateľ myši zastaví vpravo dole, dotknite sa špičky ukazovateľa myši pomocou pera Easy Interactive Pen.



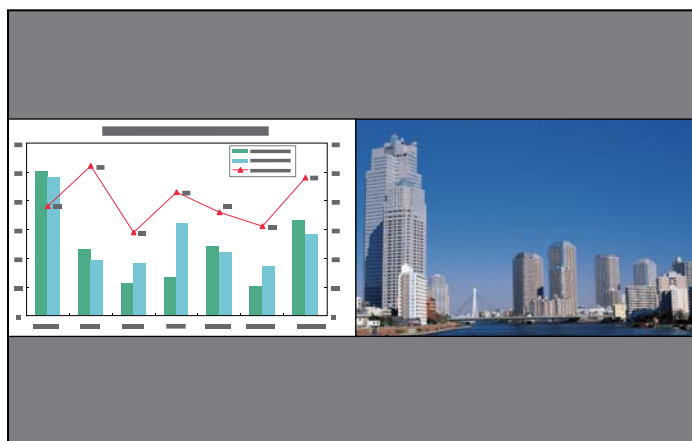


# Užitočné funkcie

Táto kapitola obsahuje vysvetlenie užitočných funkcií používaných počas prezentácií ap. a funkcií zabezpečenia.

## Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)

Súčasne môžete premietat' obrazy z dvoch zdrojov na pravej a ľavej strane obrazovky.



## Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke

Kombinácie vstupných zdrojov, ktoré je možné premietat' na rozdelenej obrazovke, sú uvedené nižšie.

Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky								
	Počítač	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Biela tabuľa
Počítač	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Video	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

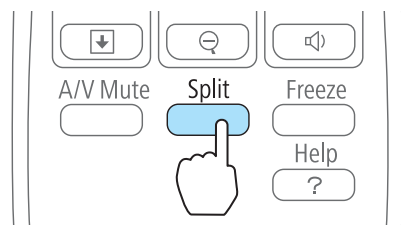
Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky								
	Počítač	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Biela tabuľa
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Biela tabuľa	-	-	-	-	-	-	-	-	-

## Prevádzkové postupy

Premietanie na rozdelenú obrazovku

- Počas premietania stlačte tlačidlo [Split].  
Aktuálne zvolený vstupný zdroj sa premieta na ľavú časť obrazovky.

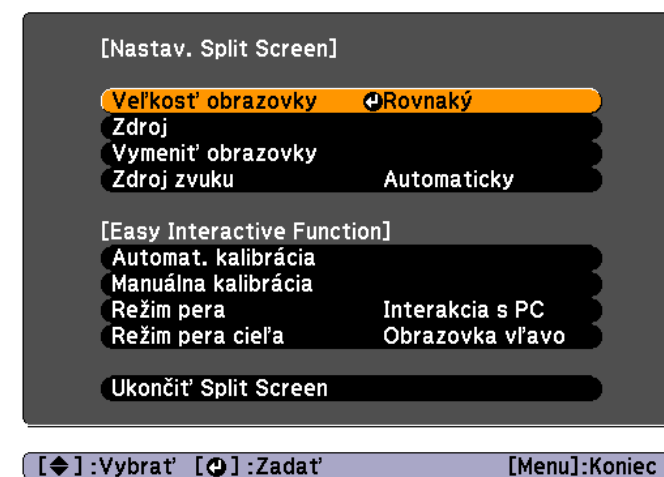
### Diaľkový ovládač



Rovnaké operácie môžete vykonať v ponuke konfigurácie.

 **Nastavenia - Split Screen** [str.142](#)

- Stlačte tlačidlo [Menu].  
Zobrazí sa obrazovka Nastav. Split Screen.



- Zvoľte **Zdroj**, a potom stlačte tlačidlo [↵].
- Zvoľte vstupný zdroj pre **Vľavo** a **Pravý**.



Môžete zvoliť iba vstupné zdroje, ktoré sa môžu kombinovať.

☞ "Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke"  
[str.90](#)



Ak počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačíte tlačidlá [Source Search], zobrazí sa aj obrazovka Zdroj.

- 5** Vyberte položku **Vykonat'** a potom stlačte tlačidlo [↵].  
 Ak chcete prepnúť zdroj počas premietania na rozdelenej obrazovke, začnite postupovať od 2. kroku.

#### Prepínanie ľavej a pravej časti obrazovky

Na prepínanie premietaných obrazov zobrazovaných na ľavej a pravej časti obrazovky použite nasledujúci postup.

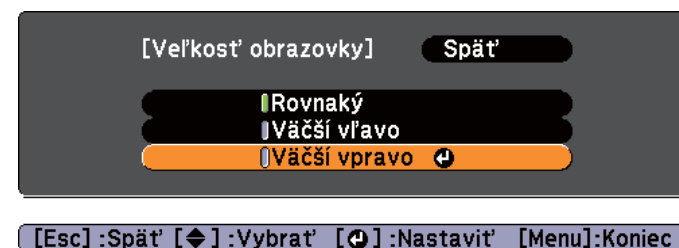
- 1** Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].

- 2** Zvoľte **Vymeniť obrazovky**, a potom stlačte tlačidlo [↵].  
 Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



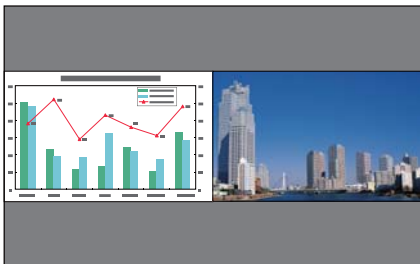
#### Prepínanie veľkostí obrazu v ľavej a pravej časti obrazovky

- 1** Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].
- 2** Zvoľte **Veľkosť obrazovky** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- 3** Zvoľte veľkosť obrazovky, ktorú chcete zobraziť, a potom stlačte tlačidlo [↵].



Premietané obrazy sa zobrazia po nastavení veľkosti obrazovky, ako je uvedené nižšie.

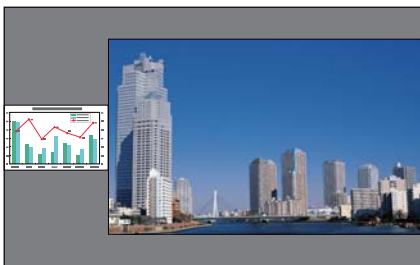
**Rovnaký**



**Väčší vľavo**



**Väčší vpravo**




- Nemôžete naraz zväčšiť obrazy aj v ľavej aj v pravej časti obrazovky.
- Ak je jeden obraz zväčšený, druhý obraz je zmenšený.
- Podľa vstupných video signálov a obrazy v ľavej a pravej časti obrazovky nemusia zobrazovať v rovnakej veľkosti, napriek tomu, že je zvolená možnosť **Rovnaký**.

Ukončenie rozdelenia obrazovky

**Ak chcete ukončiť rozdelenie obrazovky, stlačte tlačidlo [Esc].**

Nasledujúce kroky môžete použiť aj pri ukončení rozdelenia obrazovky.


- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Split].

- V ponuke Konfigurácia zvolte položku **Ukončiť Split Screen**.  
 **Nastavenia - Split Screen - Nastav. Split Screen** [str.142](#)

## Pri používaní interaktívnej funkcie

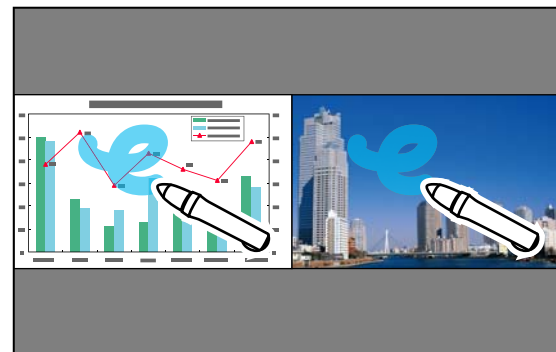
Pri projekcii na rozdelenú obrazovku môžete používať nasledovné interaktívne funkcie.

- Voľný komen. PC Free
  - Interakcia s počítačom
  - Interaktívne funkcie cez sieť
- Nie je podporovaný Režim bielej tabule.

 "Interaktívna funkcia" [str.62](#)

Používanie funkcie Voľný komen. PC Free

Pre funkciu Voľný komen. PC Free nastavte celú obrazovku ako cieľ.



Používať môžete všetky vstupné zdroje, okrem zdroja Biela tabuľa.

V nasledujúcom príklade budeme vykonávať nastavenia obrazovky na pravej strane. Rovnakým spôsobom môžete nastaviť obrazovku na ľavej strane.

**1**

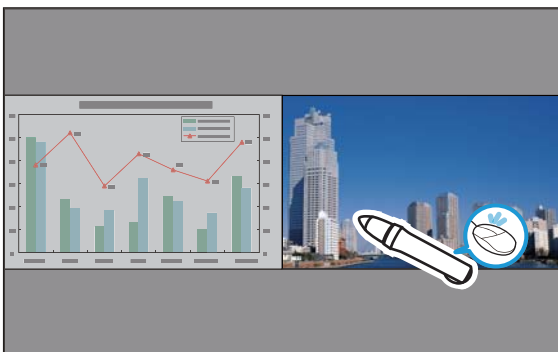
Zobrazte obrazovku Nastavenie Split Screen.

 "Premietanie na rozdelenú obrazovku" [str.91](#)

- 2** **Obrazovka vpravo** nastavte ako **Režim pera cieľa**.
- 3** V možnosti **Zdroj** nastavte zdroj, ktorý chcete používať pre obrazovku na pravej strane.
- 4** Položku **Režim pera** pre tento zdroj nastavte v 3. kroku ako **Voľný komen. PC Free**.

Používanie funkcie Interakcia s počítačom

Pre funkciu Interakcia s počítačom nastavte jednu z rozdelených obrazoviek ako cieľ.



Medzi dostupné zdroje patria porty Počítač, DisplayPort, HDMI, USB Display a LAN.

V nasledujúcom príklade budeme vykonávať nastavenia obrazovky na pravej strane. Rovnakým spôsobom môžete nastaviť obrazovku na ľavej strane.

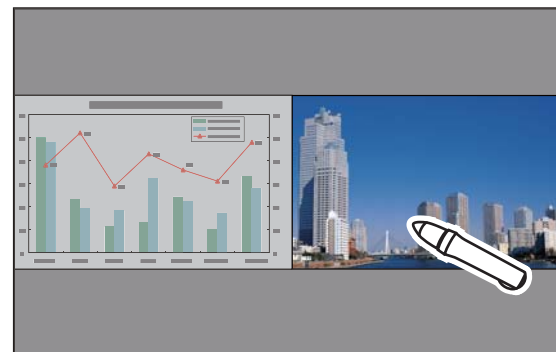
- 1** Zobrazte obrazovku Nastavenie Split Screen.  
☛ "Premietanie na rozdelenú obrazovku" [str.91](#)
- 2** **Obrazovka vpravo** nastavte ako **Režim pera cieľa**.

- 3** V možnosti **Zdroj** nastavte zdroj, ktorý chcete používať pre obrazovku na pravej strane.

- 4** Položku **Režim pera** pre tento zdroj nastavte v 3. kroku ako **Interakcia s počítačom**.

Používanie interaktívnej funkcie cez sieť

Pre interaktívnu funkciu nastavte jednu z rozdelených obrazoviek ako cieľ.



Dostupný zdroj je LAN.

V nasledujúcom príklade budeme vykonávať nastavenia obrazovky na pravej strane. Rovnakým spôsobom môžete nastaviť obrazovku na ľavej strane.

- 1** Zobrazte obrazovku Nastavenie Split Screen.  
☛ "Premietanie na rozdelenú obrazovku" [str.91](#)
- 2** **Obrazovka vpravo** nastavte ako **Režim pera cieľa**.
- 3** V položke **Zdroj** nastavte **LAN** ako zdroj pre položku **Obrazovka vpravo**. (Položku Režim pera nemôžete zmeniť.)

## Obmedzenia počas premietania na rozdelenej obrazovke


### Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky konfigurácie
- E-Zoom
- Prepnutie režimu pomeru strán (Režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne**.)
- Operácie vykonávané pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka

Pomocníka je možné zobrazíť, len ak signály obrazu nie sú vstupné alebo ak sa zobrazí oznámenie o chybe alebo upozornenie.

### Obmedzenia vzťahujúce sa na obrazy

- Prednastavené hodnoty pre ponuku **Obraz** sa aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky. Nastavenia pre obraz premietaný na ľavej časti obrazovky sa však aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky pre **Farebný režim**, **Farebná teplota Abs.**, **Farebná teplota** a **Pokročilý**.
- Nastavená hodnota **Vypnuté** pre možnosti **Progresívny** a **Redukcia šumu** sa aplikuje na obraz v pravej časti obrazovky.  
 "Ponuka Signál" [str.141](#)
- Ak neexistuje žiadny vstupný signál obrazu, obrazovka displeja bude mať takú farbu, aká je nastavená v Pozadie displeja. Ak zvolíte **Logo**, displej bude **Modrá**.
- Ak je zapnutá možnosť Stlmiť A/V, displej je **Čierna**.

## Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)

Pripojenie úložného zariadenia USB ako pamäť USB alebo pevný disk USB k projektoru umožňuje premietanie súborov uložených na zariadeniach bez použitia počítača. Tuto funkcia sa nazýva PC Free.

### Pozor

Ak používate multikartovú čítačku alebo rozbočovač USB, operácie nemusia prebiehať správne. Zapojte priamo do projektoru alebo panela Control Pad.



- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Počas premietania v PC Free nemôžete korigovať lichobežníkové skreslenie ani stlačením tlačidiel [↶] a [↷] na ovládacom paneli.




## Technické parametre súborov, ktoré sa môžu premietiť použitím programu PC Free

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Súbor so scenárom	.fse .sit*	Tento formát súboru sa vytvorí pri konverzii súborov programu PowerPoint pomocou aplikácie EasyMP Slide Converter, aby sa mohli prehrávať pomocou programu PC Free. V tejto príručke sa na takéto súbory odvolávame ako na scenáriu.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obráz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietiť. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obrázky s rozlíšením väčším ako 8 192 x 8 192</li> <li>• Obrázky s veľkosťou súboru väčšou ako 12 MB</li> <li>• Súbory s príponou „.jpeg“</li> <li>• Formáty farebného režimu CMYK</li> <li>• Progresívne formáty</li> </ul> Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietiť zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.
	.bmp	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 2 048 x 2 048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 2 048 x 2 048.</li> <li>• Nie je možné premietiť animované súbory GIF.</li> </ul>
	.png	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 2 048 x 2 048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Môžete premietiť súbory PDF verzie 1.7 alebo staršej.</li> <li>• Nie je možné premietiť zašifrované súbory PDF.</li> </ul>

\* Môžete premietť aj scenárium (súbory SIT) vytvorené pomocou aplikácií EMP SlideMaker a EMP SlideMaker2.

Ďalšie informácie o premietaní jednotlivých typov súborov nájdete v nasledujúcich častiach.


- Premietanie súborov scenárií  
 "Prehrávanie scenária" [str.103](#)
- Premietanie súborov s obrázkami  
 "Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov" [str.100](#)
- Premietanie súborov PDF  
 "Premietanie súborov PDF" [str.101](#)

Podporované súbory s filmom

Súbor Typ (Prípona)	Film Kodek	Zvukový kodek	Kvalita záznamu
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Možno prehrávať obsah MPEG bez zvuku. Nemožno prehrávať zvuk vo formátoch Linear PCM a AC-3.	Maximálna bitová rýchlosť: 12 Mb/s Maximálne rozlíšenie: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Linear PCM ADPCM	

\* Súbory s príponou .mpeg nemožno prehrať.

Ďalšie informácie o premietaní súborov s filmami nájdete v nasledujúcej časti.

 "Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov" [str.100](#)





- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Nemožno premietiť súbory, na ktoré sa použila technológia správy digitálnych práv (Digital Rights Management, DRM).
- Ak pri prehrávaní filmov (s vyššou bitovou rýchlosťou) používate pamäťové zariadenie USB s pomalým prístupom, súbory s filmami sa nemusia prehrávať správne, zvuk môže byť prerušovaný alebo sa neprehrá.
- Projektor nepodporuje médiá formátované v niektorých súborových systémoch. Ak máte problémy s projekciou, použite médiá formátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím systému FAT 16/32.

## PC Free príklady

Premietanie obrázkov a filmov uložených v pamäťových zariadeniach USB

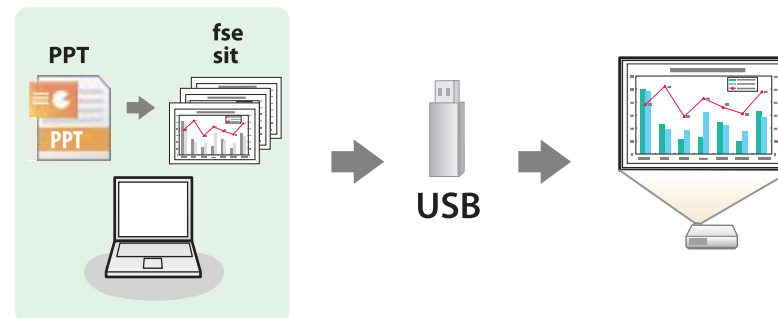


Pomocou programu PC Free môžete premietiť jednotlivé súbory s filmami alebo obrázkami, prípadne nepretržite premietiť Prezentácia s viacerými súbormi.

☛ "Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov" [str.100](#)

☛ "Premietanie všetkých obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)" [str.103](#)

Premietanie súborov formátu PowerPoint, ktoré sú konvertované pomocou EasyMP Slide Converter



Ďalšie informácie o konverzii súborov programu PowerPoint do scenárií pomocou aplikácie EasyMP Slide Converter nájdete v nasledujúcom dokumente.

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Slide Converter](#)

## Metódy používania programu PC Free

Nasledujúce kroky sú vysvetlené pomocou diaľkového ovládania ako príklad, keď je pamäťové zariadenie USB zapojené do panela Control Pad. Pamäťové zariadenie USB je možné tiež zapojiť priamo do projektoru. Operácie diaľkového ovládania môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektoru.

Spustenie programu PC Free

**1**

Zdroj prepnete na USB1.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)

- 2** Do panela Control Pad zapojte pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát.

☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" [str.41](#)

Spustí sa aplikácia PC Free a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

- Nasledujúce súbory sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
  - Súbory JPEG
  - Súbory FSE/SIT (obrázok prvej snímky)
  - súbory PDF (obrázok z prvej strany súboru PDF)
  - Súbory MPEG/WMV/AVI (obrázok sa zobrazí 15 sekúnd po začatí filmu)

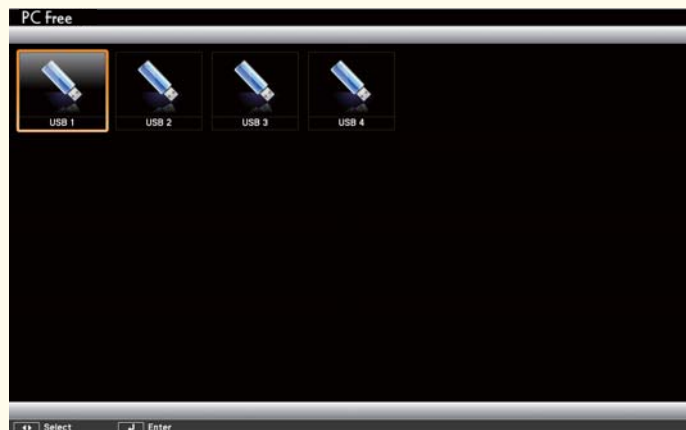
- Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.

Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory FSE*		Súbory MPEG
	Súbory SIT*		Súbory WMV
	Súbory JPEG*		Súbory PFX (Certifikát klienta alebo webového servera)
	Súbory BMP		Súbory P12 (certifikát klienta alebo webového servera)
	Súbory GIF		Súbory CER (certifikát CA)
	Súbory PNG		Súbory DER (certifikát CA)
	Súbory AVI (pohybové JPEG)*		Súbory PEM (certifikát CA)
	Súbory PDF*		

\* Ak nie je možné zobraziť miniatúru, zobrazí sa ako ikona.



- Ak je nastavené automatické spustenie scenára, automaticky sa prehrá s najvyššou prioritou pred ostatnými zdrojmi vstupov. Prehrávanie zastavíte stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládači.  
☛ "Operácie počas prehrávania scenára" [str.104](#)
- Môžete tiež vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet USB a potom čítačku pripojiť k projektoru. Niektoré komerčne bežne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), stlačením tlačidiel [↶], [↷], [↵] alebo [↴] zvolíte jednotku, ktorú chcete používať, a stlačte tlačidlo [↵].



- Obrazovku Zvoľte mechaniku môžete zobraziť tak, že umiestnite kurzor na položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte tlačidlo [↵].
- Projektor dokáže naraz rozpoznať maximálne osem médií.

## Premietanie obrázkov

- 1 Tlačidlami [↶], [↷], [↵] a [↴] vyberte súbor alebo priečinok, ktorý chcete premietiť.



Ak sa na aktuálnej obrazovke nezobrazia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [↵] alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** na spodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [↶] alebo presuňte kurzor na položku **Pred. str.** v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [↵].



## 2 Stlačte tlačidlo [↵].

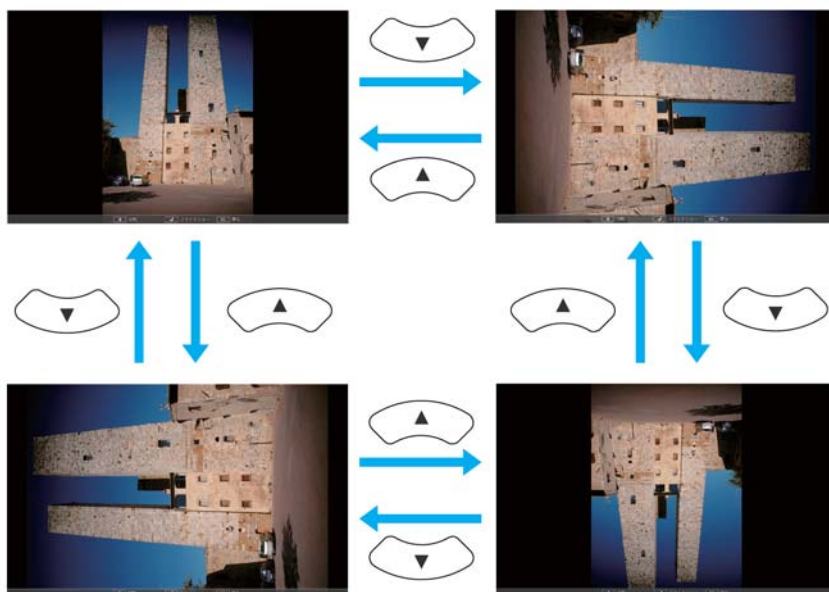
Zobrazí sa vybraný obrázok.

Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Ak sa chcete vrátiť na obrazovku zobrazenú pred otvorením priečinka, umiestnite kurzor na položku **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [↵].

## Otáčanie obrázkov

Pri premietaní súboru s obrázkom pomocou programu PC Free môžete obrázok otáčať v krokoch po 90°.

- 1 Zobrazte obrázky alebo spustite funkciu PC Free.
- 2 Počas premietania stlačte tlačidlo  alebo .




## Zastavenie programu PC Free





Na ukončenie funkcie PC Free odpojte zariadenie USB z portu USB na paneli Control Pad. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektora.

## Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov


### Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu pristupuje. PC Free nemusí fungovať správne.


- 1 Spustite aplikáciu PC Free.  
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.  
 "Spustenie programu PC Free" [str.97](#)

- 2 Tlačidlami , ,  a  vyberte súbor s obrázkom, ktorý chcete premietiť.



- 3 Stlačte tlačidlo .
- Zobrazí sa obraz alebo sa prehrá film.



Stlačením tlačidla  sa presunúte na nasledujúci alebo predchádzajúci obrázkový súbor.

**4** Ak chcete ukončiť premietanie, vykonajte niektorú z nasledujúcich operácií.

- Počas premietania obrazu: Stlačte tlačidlo [Esc].
- Počas premietania filmu: Stlačením tlačidla [Esc] zobrazte obrazovku so správou, zvolte **Koniec** a stlačte tlačidlo [↵].

Po dokončení premietania sa vrátite na obrazovku so zoznamom súborov.

## Premietanie súborov PDF

Súbory PDF môžete premietiť pomocou PC Free. V súboroch PDF môžete posúvať stránky nahor alebo nadol, alebo môžete zväčšovať alebo otáčať obsah.

**1** Spustíte aplikáciu PC Free.  
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie programu PC Free" [str.97](#)

**2** Tlačidlami [↶], [↷], [↺] alebo [↻] vyberte súbor PDF, ktorý chcete premietť.



Ak súbor nemá príponu .pdf, súbor sa nezobrazí v zozname súborov.

**3** Stlačte tlačidlo [↵].

Prvá strana súboru PDF sa zobrazí na celej obrazovke.



Keď je zobrazený súbor PDF, môžete vykonať nasledujúce operácie.



- Strana hore/dole

Keď je strana zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] sa dostanete na predchádzajúcu alebo nasledujúcu stranu.

- Voľba strany

Stlačením tlačidla [Esc] sa zobrazí ponuka voľby strany.



Tlačidlami [↶] alebo [↷] vyberte stranu, ktorú chcete premietnuť, potom stlačením tlačidla [↵] zobrazte vybranú stranu.

Ak stlačíte tlačidlo [Esc], kým je zobrazená ponuka výberu strany, ponuka sa zatvorí.

- Rozšírenie strany

Keď je strana zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [↵] sa obraz rozšíri.

Strany s orientáciou na výšku sa rozšíria horizontálne na šírku obrazovky, strany s orientáciou na šírku sa rozšíria vertikálne na výšku obrazovky. Keď je strana zobrazená zväčšene, stlačením tlačidla [↵] sa obraz vráti na štandardné zobrazenie na celej obrazovke.

- Posúvanie strany

Keď je strana zobrazená zväčšene, obraz môžete posúvať stlačením tlačidiel [↶][↷][↵][↶][↷].

- Otáčanie strany

Keď je strana zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] môžete otočiť všetky strany súboru PDF o 90 stupňov.

Zatvorenie zobrazenia súboru PDF

- 1 Stlačte tlačidlo [Esc], kým je zobrazený súbor PDF. Zobrazí sa ponuka voľby strany.
- 2 Stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷] a potom vyberte možnosť **Koniec**.



- 3 Stlačte tlačidlo [↵].

Zobrazený súbor PDF sa zatvorí a zobrazí sa obrazovka výberu súborov.



Nasledujúce operácie nemožno vykonávať počas prezerania súboru PDF v PC Free.

- Uvoľnenie hesla
- Zobrazenie elektronických podpisov
- Zobrazenie transparentných efektov
- Prehrávanie multimediálneho obsahu
- Zobrazenie 3D dielov
- Zobrazenie poznámok

### Premietanie všetkých obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)

Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva Prezentác. Funkciu Prezentác. spustíte podľa nasledujúceho postupu.



Môžete nastaviť podmienky zobrazovania, napríklad opakované premietanie alebo pridanie efektov pri prechodoch medzi súbormi. Ak chcete, aby sa počas spustenia funkcie Prezentácia automaticky menili súbory s filmami alebo s obrázkami, v ponuke Možnosť v PC Free; nastavte položku **Prepínací čas obrazovky** na akúkoľvek inú hodnotu ako **Nie**. Predvolené nastavenie je **Nie**.

☞ "Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác." [str.104](#)

#### 1 Spustite aplikáciu PC Free.

☞ "Spustenie programu PC Free" [str.97](#)

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

#### 2 Pomocou tlačidiel [◀], [▶], [⏮] a [⏭] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť pomocou funkcie Prezentácia, a stlačte tlačidlo [↵].

3

V dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Prezentácia** a stlačte tlačidlo [↵].

Spustí sa funkcia Prezentácia a súbory s obrázkami a filmami v priečinku sa budú automaticky premietiť jeden po druhom.

Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak na obrazovke Možnosť nastavíte položku **Prehrať plynulo** na hodnotu **Zapnuté**, po dosiahnutí konca sa prehrávanie opäť spustí od začiatku.

☞ "Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác." [str.104](#)

Počas premietania pomocou funkcie Prezentác. môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie.



Ak bola položka **Prepínací čas obrazovky** na obrazovke Možnosť nastavená na hodnotu **Nie**, súbory sa po výbere príkazu Prehrajte prezentáciu nebudú meniť automaticky. Ak chcete pokračovať nasledujúcim súborom, stlačte tlačidlo [▶], [↵] alebo [⏮].

### Prehrávanie scenária

1

Spustite aplikáciu PC Free.

☞ "Spustenie programu PC Free" [str.97](#)

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

2

Tlačidlami [◀], [▶], [⏮] alebo [⏭] vyberte scenáριο, ktoré chcete prehrať.

3

Stlačte tlačidlo [↵].

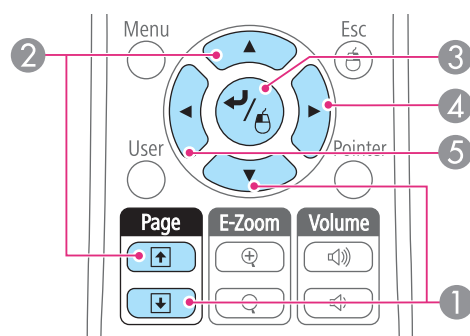
Spustí sa prehrávanie.

## Operácie počas prehrávania scenária

Počas prehrávania scenária môžete pomocou diaľkového ovládača vykonávať nasledujúce úkony.

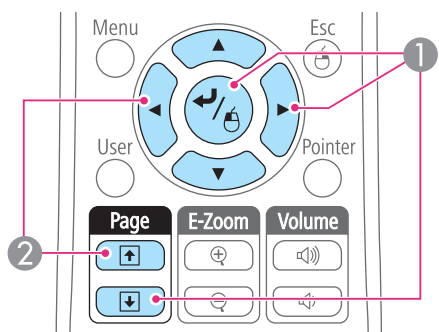
### Prepínanie obrazoviek

Súbory FSE



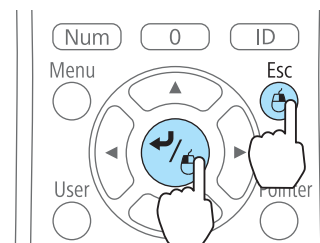
- 1 Ďalšia snímka
- 2 Predchádzajúca snímka
- 3 Ďalšia snímka alebo animácia
- 4 Ďalšia snímka alebo animácia (efekty animácie sa neprehrajú.)
- 5 Predchádzajúca snímka alebo animácia (efekty animácie sa neprehrajú.)

Súbory SIT



- 1 Ďalšia snímka
- 2 Predchádzajúca snímka

## Zastavenie prehrávania



Ak stlačíte tlačidlo [Esc], zobrazí sa správa "Chcete ukončiť prehrávanie scenária?" Vyberte položku **Koniec** a stlačením tlačidla [↵] zastavte prehrávanie.

Ak chcete v prehrávaní súboru pokračovať, vyberte položku **Späť** a stlačte tlačidlo [↵].

Počas premietania súboru formou PC Free môžete použiť nasledujúce funkcie.

- Zmrazenie obrazu  
☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" [str.106](#)
- Stlmiť A/V  
☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.105](#)
- E-Zoom  
☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.107](#)
- Ukazovateľ  
☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.106](#)

## Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác.

Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

- 1 V dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Možnosť** a stlačte tlačidlo [↵].



- 2** Keď sa zobrazí obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky. Potvrďte nastavenia umiestnením ukazovateľa nad cieľovú položku a stlačením tlačidla [↵].

Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.



<b>Poradie zobrazenia</b>	Súbory môžete zobraziť <b>Podľa náz.</b> alebo <b>Podľa dát.</b>
<b>Spôsob zoradenia</b>	Súbory môžete usporiadať <b>Vzostupne</b> alebo <b>Zostupne</b> .
<b>Prehrať plynulo</b>	Môžete určiť, či sa bude Prezentác. opakovať.
<b>Prepínací čas obrazovky</b>	Môžete nastaviť čas zobrazenia jednotlivých súborov v rámci funkcie Prehrajte prezentáciu. Čas môžete nastaviť ako <b>Nie</b> (0) až 60 Sekundy. Keď nastavíte hodnotu <b>Nie</b> , automatické prehrávanie sa vypne.
<b>Efekt</b>	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

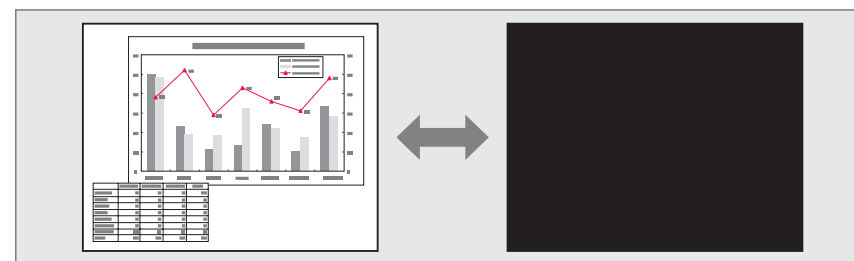
- 3** Pomocou tlačidiel [←], [→], [↶] a [↷] umiestnite kurzor na možnosť **OK** a stlačte tlačidlo [↵].

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [↵].

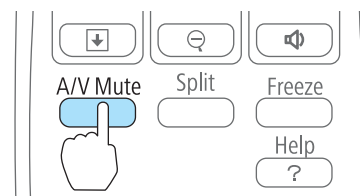
## Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Ak chcete upriamiť pozornosť publika na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať operácie, napríklad zmenu súborov, môžete vypnúť obraz na premietacej ploche.



Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

### Diaľkový ovládač





- Ak túto funkciu použijete pri projekcii videa, zdroj neprestane prehrávať obraz a zvuk a nebudete sa môcť vrátiť do bodu, od ktorého bola funkcia Stlmiť A/V aktivovaná.
- Obrazovku, ktorá sa má zobraziť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.  
☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.144](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.



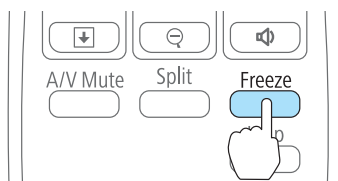
- Zvuk sa nezastaví.
- Hoci je obraz na ploche pozastavený, pohyblivé obrázky sa budú naďalej prehrávať, a preto nemožno pokračovať v premietaní od bodu, kde bol obraz pozastavený.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Funkcia Zmrazenie obrazu funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

## Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Zmrazenie obrazu, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

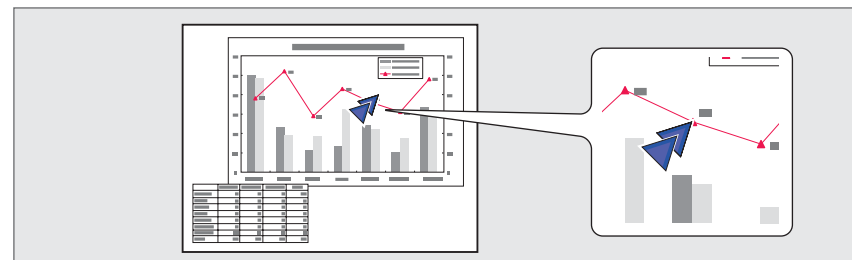
Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

### Diaľkový ovládač



## Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

Táto možnosť umožňuje premiestňovať ikonu ukazovateľa na premietanom obraze a pomáha upútať pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.

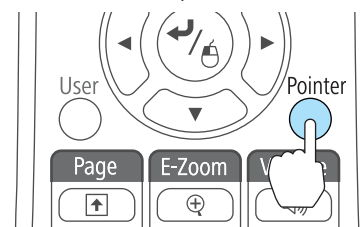


**1**

### Zobrazenie ukazovateľa.

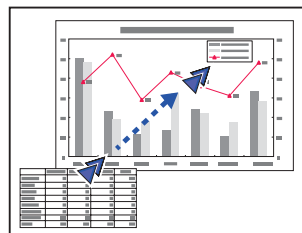
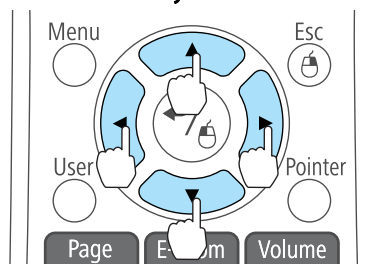
Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

### Diaľkový ovládač



## 2 Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

### Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↖], [↗], [↘] a [↙] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

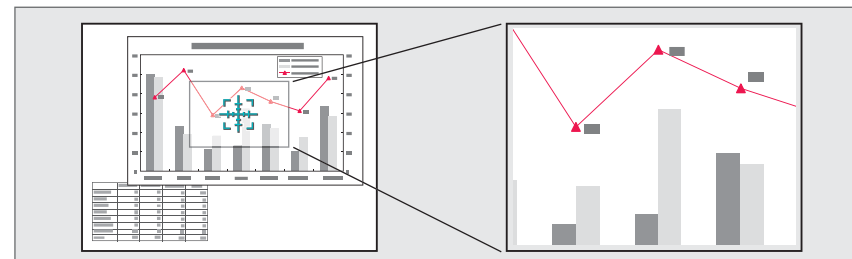


Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.

☛ Nastavenia - Tvar ukazovateľa [str.142](#)

## Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

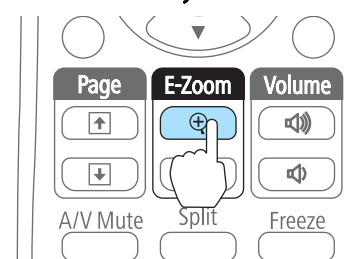
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



### 1 Spustíte funkciu E-Zoom.

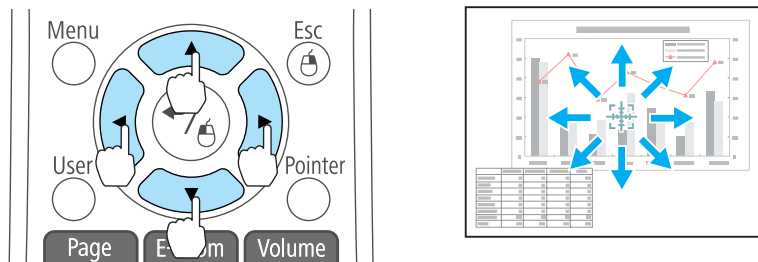
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte krížik (⊕).

### Diaľkový ovládač



- 2** Posuňte krížik (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

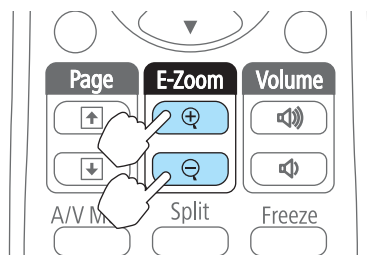
Dialkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [⤴], [⤵], [⤶] a [⤷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

- 3** Zväčšite.

Dialkový ovládač



Tlačidlo [⤴]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.  
Tlačidlo [⤵]: Zmenšuje obrazy, ktoré boli zväčšené.  
Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [⤴], [⤵], [⤶] a [⤷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

## Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)

Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektoru. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy podporujú funkciu bezdrôtovej myši.

	Windows	Mac OS X
Operačný systém	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

\* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

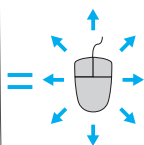
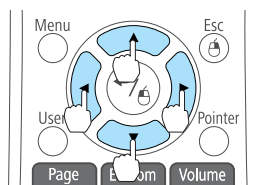
Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

- 1** V konfiguračnej ponuke nastavte položku **USB Type B** na možnosť **Bezdrôtová myš/USB Display**.  
☛ Rozšírené – USB Type B [str.144](#)
- 2** Pomocou dodaného kábla USB projektor zapojte do počítača.  
☛ "Pripojenie počítača" [str.31](#)
- 3** Prepnete zdroj na niektorý z nasledujúcich.
  - USB Display
  - Počítač
  - HDMI
  - DisplayPort

☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)

Po nastavení môžete ukazovateľ myši ovládať nasledovne.

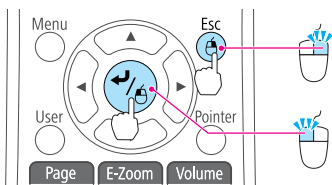
## Pohyb ukazovateľom myši



Tlačidlá [↶], [↷], [↵] a [↶]:

Posúvajú ukazovateľ myši.

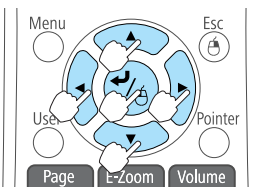
## Kliknutia myšou



Tlačidlo [Esc]: Pravé kliknutie.

Tlačidlo [↶]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

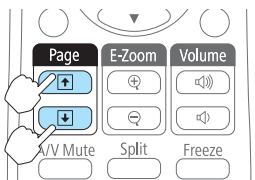
## Uchopenie a presunutie



Podržte stlačené tlačidlo [↶] a stlačte tlačidlo [↶], [↷], [↵] alebo [↶], aby ste mohli presúvať.

Uvoľnite tlačidlo [↶], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

## Strana hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
  - Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
  - Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
    - Keď je položka **Rozšírené – USB Type B** je nastavené na akúkoľvek inú možnosť, ako **Bezdrôtová myš/USB Display**.
    - Keď je zobrazená ponuka konfigurácia alebo pomocník.
    - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).
- Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

## Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

Zaregistrované užívateľské logo je možné použiť ako zobrazenie, keď sa premietanie začína, alebo sa nemusí používať žiadny obrazový signál.

☛ Rozšírené - Zobrazenie [str.144](#)

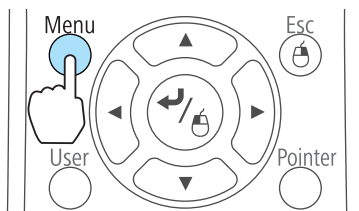


Po uložení užívateľského loga nie je možné obnoviť predvolené nastavenie užívateľského loga.

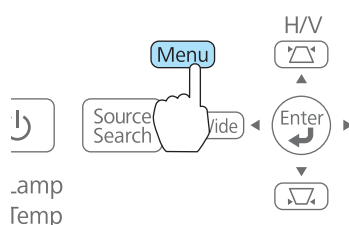
- 1 Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.136](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.113](#)

- Ak vyberiete možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Upraviť zväčšenie, aktuálne vykonávaná funkcia sa zruší.

- 3 Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

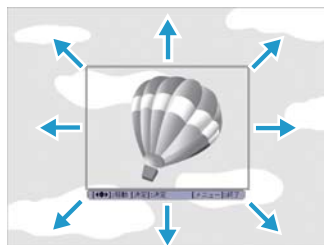
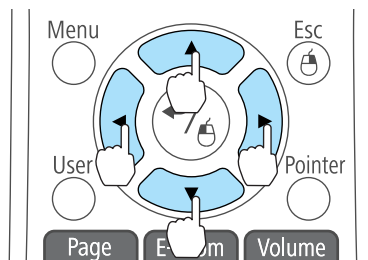


Keď stlačíte tlačidlo [↵] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, v závislosti od premietaného obrazu sa môže zmeniť veľkosť, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.

- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

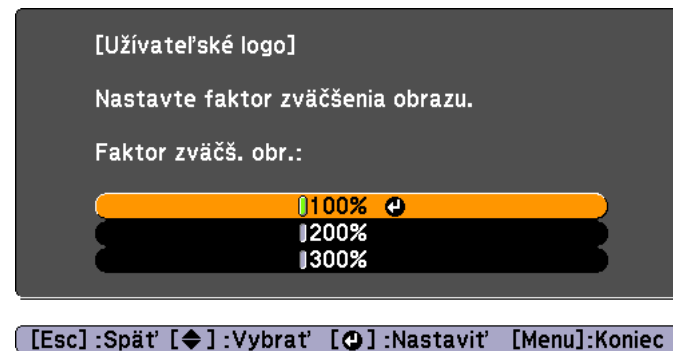
## Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [↵] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.



- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo."



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Ukladanie môže chvíľu trvať. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

## Uloženie používateľského vzoru

Existujú štyri typy vzorov zaregistrovaných v projektore, ako napríklad papier s linjkami a mriežkový vzor.

☛ **Nastavenia – Vzor – Typ vzoru** [str.142](#)

Obráz, ktorý momentálne premietate, môžete uložiť ako používateľský vzor.

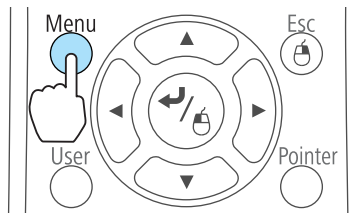


Po uložení používateľského vzoru sa predchádzajúci používateľský vzor vymaže.

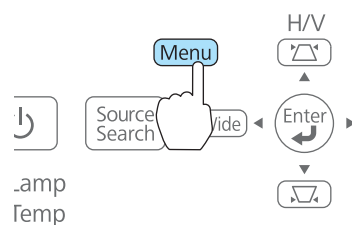
- 1 Premietnite obraz, ktorý chcete použiť ako používateľský vzor, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.136

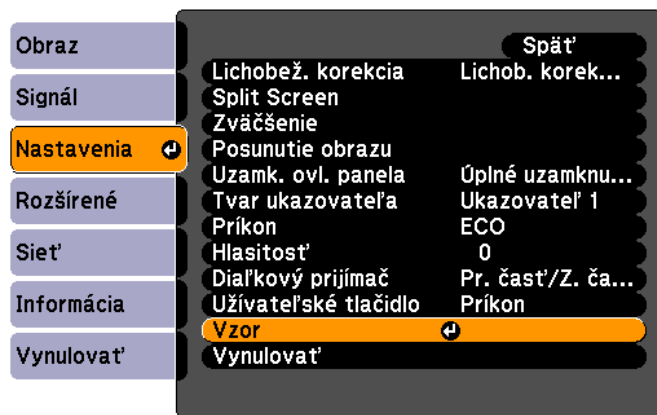
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

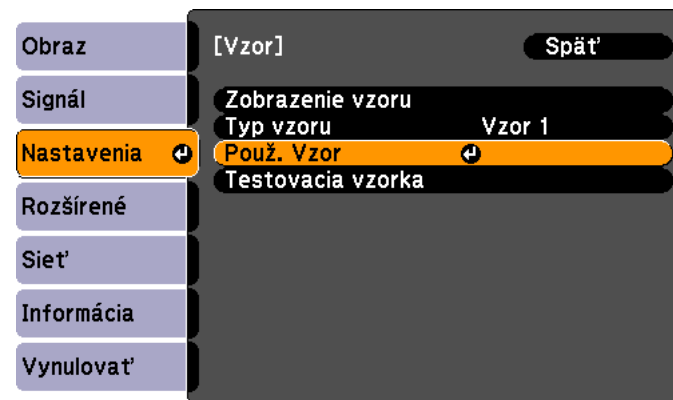


- 2 Vyberte možnosť **Vzor** z ponuky **Nastavenia**.



[Esc]:Späť [↩]:Vybrať [⏵]:Zadať [Menu]:Koniec

- 3 Vyberte položku **Použ. Vzor**.



[Esc]:Späť [↩]:Vybrať [⏵]:Zadať [Menu]:Koniec



Ak počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer, Nast. zvážš. obrazu alebo Posunutie obrazu vyberiete možnosť **Použ. Vzor**, vykonávaná funkcia sa dočasne zruší.

- 4 Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete použiť aktuálne premietaný obraz ako Použ. Vzor?", vyberte možnosť **Áno**.

- 5 Ak stlačíte tlačidlo [↩], zobrazí sa hlásenie "Ukladáte tento obrázok ako Použ. Vzor?". Vyberte tlačidlo **Áno**.

Obraz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Nastavenie Použ. Vzor je dokončené."



- Po uložení používateľského vzoru už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie používateľského vzoru.
- Ukladanie používateľského vzoru môže chvíľu trvať. Počas ukladania používateľského vzoru nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.



Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**  
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**  
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.  
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.115](#)
- **Zámok proti krádeži**  
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.  
☛ "Zámok proti krádeži" [str.116](#)

## Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektor. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

### Typy Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné tri druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**  
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

### • Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**  
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.144](#)

### • Ochrana siete

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zmeny nastavení položky **Sieť** sú zakázané.

☛ "Ponuka Sieť" [str.138](#)

## Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

- 1** Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

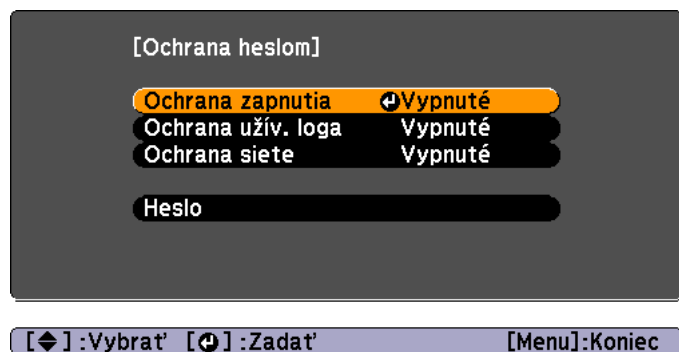
Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.





- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.  
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.  
☛ "Zadanie položky Heslo" [str.114](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore dodanú nálepku na ochranu hesla, čím odradíte zlodějov.  
☛ [Nálepka Na Ochranu Hesla](#)

- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].

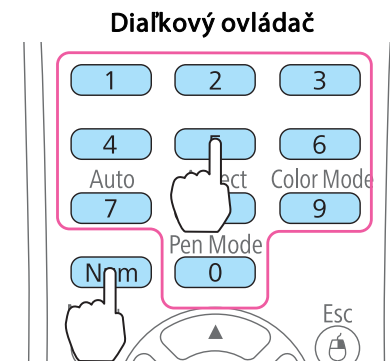


- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].  
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je "0000". Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.

- Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako "\* \* \* \*". Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

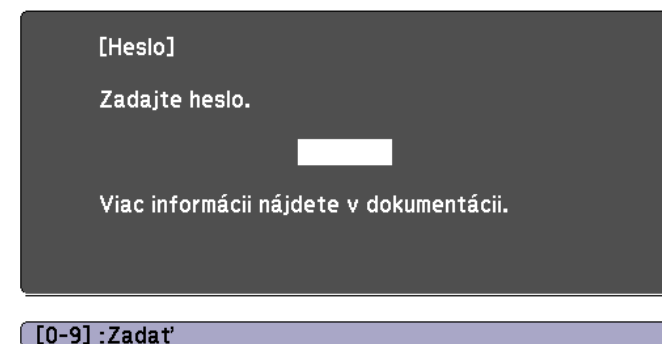


- Opäť zadajte svoje heslo.  
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté".  
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

## Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

### Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo "**Požadovaný kód: xxxx**", ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej operácii a zadáte 30-krát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúca správa a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania položky Heslo. "Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zamknúť prevádzkové tlačidlá na ovládacom paneli, vykonajte niektorý z nasledujúcich krokov.

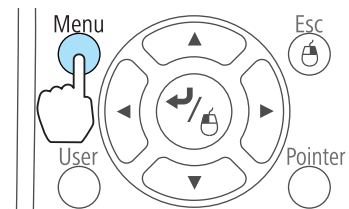
- Úplné uzamknutie**  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamk.**  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

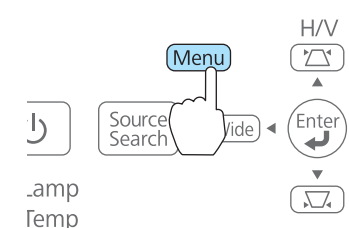
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.136](#)

Pomocou diaľkového ovládania



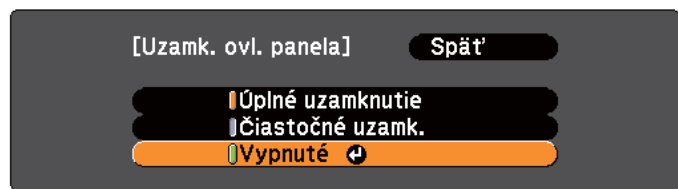
Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.



- 3 Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



[Esc] : Späť [◀] : Vybrať [⏏] : Nastaviť [Menu] : Koniec

- 4** Keď sa zobrazí potvrdzovacie hlásenie, vyberte možnosť **Áno**.  
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.  
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.142](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [⏏] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

## Zámok proti krádeži

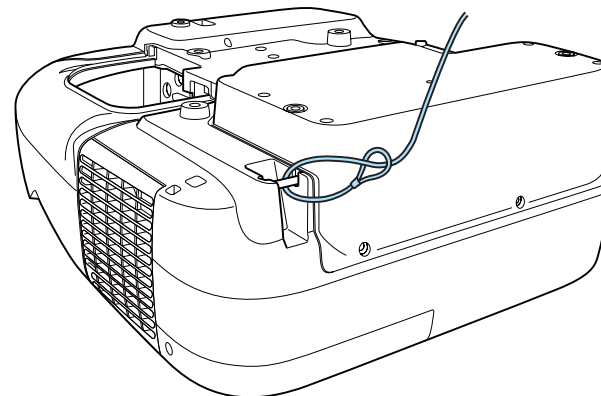
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- **Bezpečnostná zásuvka**  
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.  
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Upevňovací bod bezpečnostného kábla**  
Cez inštalčný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

## Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.



Táto kapitola popisuje doplnujúce funkcie pre siete.

## Používanie interaktívnej funkcie cez sieť

Funkciu Interakcia s počítačom môžete používať cez sieť.

☛ "Prehľad interaktívnej funkcie" [str.63](#)

Ak chcete funkciu Interakcia s počítačom používať cez sieť, budete potrebovať sieťové aplikácie. Do počítača nainštalujte niektorú z nasledovných aplikácií a potom pre každú aplikáciu aktivujte nastavenie interaktívnej funkcie.

- Easy MP Network Projection, verzia 2.81, alebo novšia  
☛ [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)
- Quick Wireless, verzia 1.31, alebo novšia  
☛ Používateľská príručka Quick Wireless Connection USB Key



Keď sa používa funkcia Interakcia s počítačom cez sieť, na vytváranie poznámok musíte do počítača nainštalovať interaktívny nástroj na kreslenie. K tomuto projektoru je dodaná aplikácia Easy Interactive Tools.

☛ [Návod na používanie programu Easy Interactive Tools, verzia 2.1](#)

## Spustenie programu

Na diaľkovom ovládači, ovládacom paneli alebo na paneli Control Pad stlačte tlačidlo [Source Search] a zdroj zmeňte na LAN.

Pri projekcii na rozdelenej obrazovke zmeňte zdroj pre Režim pera na LAN.

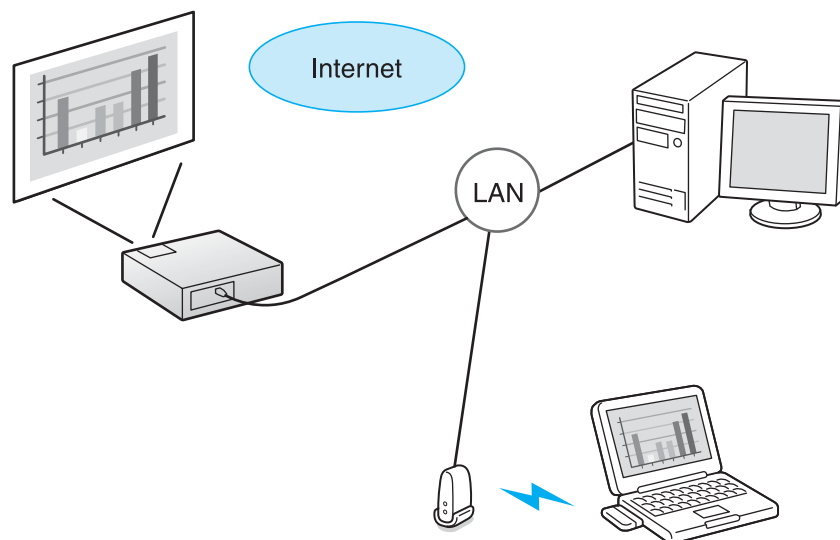
☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" [str.90](#)

## Obmedzenia

- Naraz nemôžete používať dve perá Easy Interactive Pen.
- Režim bielej tabule a funkciu Voľný komentár PC Free nemožno používať. Ak chcete používať funkciu Voľný komen. PC Free so zdrojom LAN, pre aplikácie EasyMP Network Projection a Quick Wireless musíte vypnúť interaktívnu funkciu a potom znovu zapnúť.
- Pri používaní EasyMP Network Projection môžete naraz pripojiť až štyri projektory. Funkcia Interakcia s počítačom je pri súčasnom pripojení viacerých projektorov jednotná a funguje ako jedna funkcia Interakcia s počítačom.
- Režim pera nemôžete zmeniť na diaľkovom ovládači alebo v ponuke Konfigurácia.
- Výkon pera Easy Interactive Pen môže klesať v závislosti na používanom počítači, obsahu filmu a tak ďalej.

## Premietanie pomocou funkcie „Pripojiť k sieťovému projektoru“

"Pripojiť k sieťovému projektoru je štandardná funkcia vo Windows Vista a Windows 7. Obrazy z počítača môžete premietiť pomocou nájdenia projektora v sieti iba prostredníctvom jednej funkcie operačného systému bez toho, aby ste museli inštalovať špeciálny softvér.



## Kompatibilný operačný systém

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate  
Windows 7: Professional/Ultimate

Táto časť poskytuje jednoduché vysvetlenie funkcie „Pripojenie k sieťovému projektoru“.

Skontrolujte, či sú projektor a počítač pripojené k sieti a vykonajte nasledujúce operácie.

**1** Zapnite projektor a zdroj zmeňte na LAN.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)

**2** Zapnite počítač a kliknite na možnosť **Štart - Všetky programy - Príslušenstvo - Pripojenie k sieťovému projektoru**.

Zobrazí sa obrazovka nastavenia pripojenia.

Projektor sa identifikuje vložení IP adresy alebo povolením operačného systému, aby automaticky identifikoval všetky pripojené projektory.

**3** Hneď ako operačný systém identifikuje všetky pripojené projektory, vyberte ten, ktorý chcete používať a kliknite na **Pripojiť**.

Keď sa zobrazí obrazovka s heslom projektoru, zadajte kľúčové slovo zobrazené v dolnej časti obrazovky pohotovostného režimu LAN.

## Pozor

Funkcia na pripojenie k sieťovému projektoru je v Režim bielej tabule zablokovaná. Spojenie je tiež prerušené, keď počas pripojenia k sieťovému projektoru prepnete do Režim bielej tabule.



- K počítaču môžete pripojiť iba jeden projektor.
- Ak používate Sieťový projektor, v položke Možnosti v programe Windows Priestor pre spoluprácu nastavte farby pre obrazovku počítača, ktorú používate, na najvyššiu úroveň (32bit). Ak nie je možné 32-bitové zobrazenie, zobrazí sa správa a nebudete sa môcť pripojiť.

## Vytvorenie pripojenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) pomocou prístupového bodu bezdrôtovej LAN

Existujú dve metódy pre nastavenie [WPS](#).

- Stlačte tlačidlo metódy

SSID a zabezpečenie sa nastavujú automaticky pri stlačení tlačidla [↶] na ovládacom paneli projektoru a príslušného tlačidla na zariadení prístupného bodu. Táto metóda sa odporúča, ak sa projektor a prístupový bod nachádzajú vo vzájomnej blízkosti.

- Metóda PIN kódu

SSID a zabezpečenie sa nastavujú automaticky po vložení 8-číselného kódu, ktorý bol projektoru vopred pridelený počítačom pre daný prístupový bod. Nastavenia pripojenia medzi počítačom a prístupovým bodom vykonajte vopred. Podrobnosti o vytvorení tohto pripojenia nájdete v príručke dodávanej s prístupovým bodom. Táto metóda sa odporúča, ak je projektor upevnený na strope.



Ak používate inú metódu pripojenia, ako je WPS, pozrite si dokumentáciu pre zariadenie prístupového bodu a nasledujúcu časť.

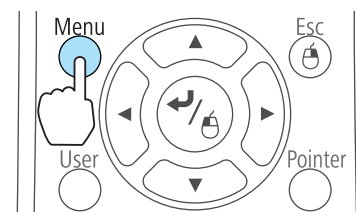
☞ "Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.153](#)

## Metóda nastavenia pripojenia

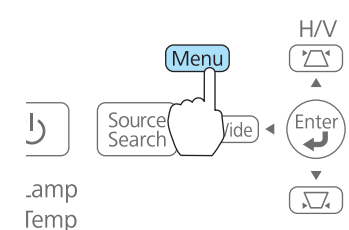
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu].

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.136](#)

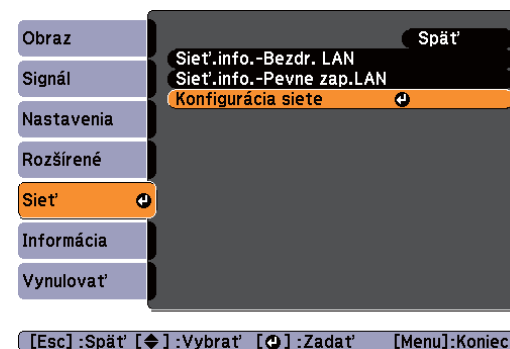
### Pomocou diaľkového ovládania



### Pomocou ovládacieho panela

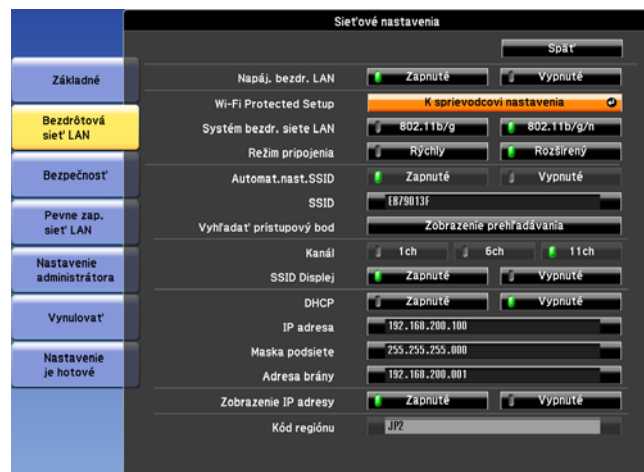


- 2 Zvoľte **Konfigurácia siete** v ponuke **Sieť**.

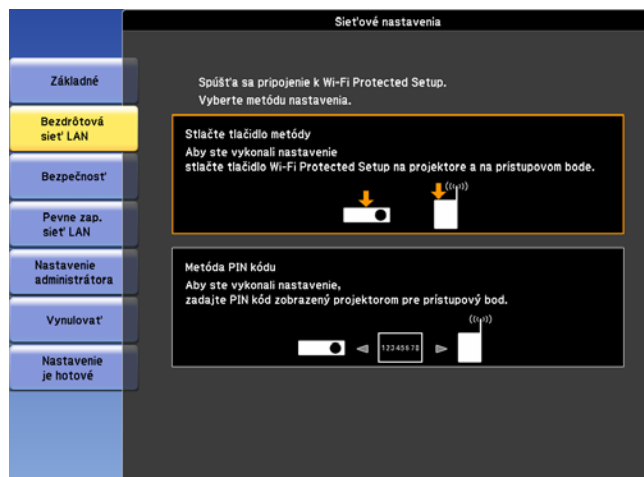


Zobrazí sa obrazovka konfigurácie siete.

- 3 V možnosti **Bezdrôtová sieť LAN** vyberte položku **K sprievodcovi nastavenia**.



Zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Postupujte podľa pokynov na obrazovke.



## Informácie o programe EasyMP Monitor

EasyMP Monitor umožní vykonávať operácie ako napríklad kontrolovať na monitore počítača stav viacerých projektorov Epson zapojených do siete a ovládať projektory z počítača.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

V nasledujúcej časti uvedieme stručný popis monitorovacích a riadiacich funkcií, ktoré môžete vykonávať z aplikácie EasyMP Monitor.

### • Zaregistrovanie monitorovaných a ovládaných projektorov

Projektory zapojené do siete môžete automaticky vyhľadať a zo zoznamu nájdených projektorov môžete vybrať, ktoré chcete zaregistrovať. Cieľové projektory môžete zaregistrovať zadáním ich adries IP.

### • Zo zaregistrovaných projektorov môžete vytvoriť aj skupiny, aby ste ich mohli monitorovať a ovládať súčasne.

### • Monitorovanie stavu zaregistrovaných projektorov

Pomocou ikôn môžete sledovať stav napájania projektorov (zapnutý/vypnutý) a problémy alebo varovania, ktoré vyžadujú pozornosť. Môžete vybrať skupiny projektorov alebo jediný projektor, potom sledovať celkovú dobu prevádzky lampy alebo iné informácie, ako sú napríklad vstupné zdroje, problémy a varovania jednotlivých projektorov.

### • Ovládanie zaregistrovaných projektorov

Projektory môžete vybrať hromadne ako skupiny alebo ako jednotlivé projektory, potom s vybranými projektormi vykonávať rôzne operácie ako sú napríklad zapínanie a vypínanie alebo prepínanie vstupných zdrojov. Môžete použiť funkcie Ovládanie webu na zmenu nastavení v ponuke konfigurácie projektoru.

Ak chcete pravidelne vykonávať niektoré operácie v určitom čase alebo v určitý deň, môžete zaregistrovať nastavenia časovača pomocou možnosti Nastavenie časovača.

### • Nastavenie funkcie Mailová notifikácia

Môžete zastaviť e-mailové adresy, na ktoré sa budú posilať upozornenia v prípade problémov so zaregistrovaným projektorom, ktoré vyžadujú pozornosť.

### • Posielanie správ do zaregistrovaných projektorov

Doplnok Message Broadcasting môžete používať pre monitor EasyMP Monitor na odosielanie súborov JPEG registrovaným projektorom.

Doplnok Message Broadcasting si môžete prevziať z webovej stránky uvedenej na začiatku tejto kapitoly.

## Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovl. webu)

Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru v sieti môžete nastavovať funkcie projektoru a ovládať projektor. Táto funkcia umožní na diaľku vykonávať úkony nastavenia a ovládania. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie.

Ako webový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 8.0 alebo novší. V systéme Mac OS X používajte aplikáciu Safari.



Ak hodnotu **Pohotovostný režim** nastavíte na **Poh. režim siete** alebo **Pohot. režim A/V**, môžete pomocou webového prehľadávača zadávať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ Rozšírené - Pohotovostný režim [str.144](#)

## Nastavenie projektoru

Vo webovom prehľadávači môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektoru Konfigurácia. Nastavenia sa objavajú

v ponuke Konfigurácia. Existujú položky, ktoré sa môžu nastavovať len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené vo webovom prehľadávači

- Ponuka Nastavenia – Posunutie obrazu
  - Ponuka Nastavenia – Tvar ukazovateľa
  - Ponuka Nastavenia – Užívateľské tlačidlo
  - Ponuka Nastavenia – Vzor (okrem možnosti Typ vzoru)
  - Ponuka Rozšírené – Easy Interactive Function
  - Rozšírené - Zobrazenie - Karta nástrojov pera
  - Rozšírené - Zobrazenie - Ikona režimu pera
  - Ponuka Rozšírené – Užívateľské logo
  - Ponuka Rozšírené – Operácia – Režim vysok. pomeru
  - Ponuka Rozšírené – USB Type B
  - Ponuka Rozšírené – Jazyk
  - Ponuka Vynulovať – Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora.
- ☛ "Ponuka Konfigurácia" [str.135](#)

Položky, ktoré možno nastaviť iba pomocou webového prehľadávača

Ponuka Nastavenia bielej tabule - Nastavenia šablóny

## Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu

Obrazovku Ovládanie webu zobrazíte podľa nasledujúceho postupu.

Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. V ponuke Konfigurácia nastavte položku **Režim pripojenia** na **Rozšírený**.

☛ **Sieť - Bezdrôtová sieť LAN - Režim pripojenia** [str.151](#)



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Ak chcete zobraziť funkciu Ovládanie webu, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

- 1** Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- 2** Do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici počítača.  
Zobrazí sa obrazovka Ovládanie webu.  
Ak je nastavené Heslo pre ovl. webu v ponuke Sieť ponuky projektora Konfigurácia, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla.
- 3** Zobrazí sa obrazovka na zadanie ID používateľa a hesla.  
Ako ID používateľa zadajte text „EPSONWEB“.  
Predvolené heslo je „**admin**“.



- ID používateľa zadajte aj v prípade, že je nastavenie hesla vypnuté. ID používateľa nemožno zmeniť.
- Heslo môžete zmeniť v ponuke Sieť v ponuke Konfigurácia.  
☛ **Sieť - Nastavenie administrátora - Heslo pre ovl. webu** [str.138](#)

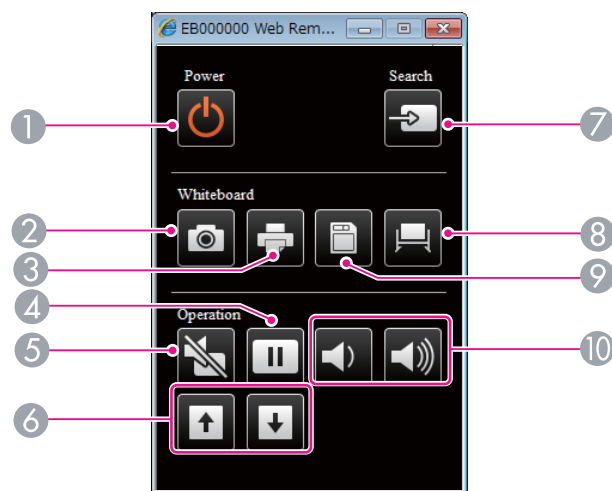
## Zobrazenie obrazovky Web Remote

Funkcia Web Remote umožňuje vykonávať úkony diaľkového ovládania pomocou webového prehľadávača.

- 1** Zobrazte obrazovku Ovládanie webu.
- 2** Kliknite na položku **Web Remote**.



**3** Zobrazí sa obrazovka Web Remote.



Názov	Funkcia
<b>1</b> Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.46</a>
<b>2</b> Tlačidlo [Capture]	Zachytáva snímku premietanej obrazovky. Po zachytení snímky sa obrázok vloží na novú stránku v Režim bielej tabule. (toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.) ☛ "Používanie funkcie Obsah kreslenia" <a href="#">str.80</a>
<b>3</b> Tlačidlo [Print]	Vytlačí premietanú obrazovku. ☛ "Používanie funkcie Obsah kreslenia" <a href="#">str.80</a>

Názov	Funkcia
<b>4</b> Tlačidlo [Freeze]	Služi na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" <a href="#">str.106</a>
<b>5</b> Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.105</a>
<b>6</b> Tlačidlá [Page] [Up] [Down]	Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint. <ul style="list-style-type: none"> <li>Počas používania funkcie Bezdrôtová myš <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.108</a></li> </ul> </li> <li>Počas používania programu USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.48</a></li> </ul> </li> <li>Počas pripojenia k sieti</li> </ul> Keď premietate obrazy formou PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.
<b>7</b> Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.47</a>
<b>8</b> Tlačidlo [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keď je projektor vypnutý, stlačením tohto tlačidla projektor zapnete a v Režim bielej tabule spustíte interaktívnu funkciu.</li> <li>Ak chcete projektor prepnúť do Režim bielej tabule, stlačte toto tlačidlo, keď je projektor zapnutý. Ak toto tlačidlo stlačíte v Režim bielej tabule, obraz sa prepne do predchádzajúceho zdroja obrazu.</li> <li>☛ "Pred použitím interaktívnej funkcie" <a href="#">str.65</a></li> </ul>
<b>9</b> Tlačidlo [Save]	Ukladá premietanú obrazovku. ☛ "Používanie funkcie Obsah kreslenia" <a href="#">str.80</a>

Názov	Funkcia
10 Tlačidlá [Volume] [<] [>]	[<] Znižuje hlasitosť. [>] Zvyšuje hlasitosť. ☞ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.57</a>

## Nastavenie certifikátov

Na nastavenie certifikátov pre autentifikáciu bezdrôtovej siete LAN môžete použiť webový prehľadávač.

Na projektore nainštalujte nasledujúce certifikáty: Certifikát klienta a Certifikát CA pre nastavenia bezpečnosti bezdrôtovej siete LAN a Certifikát webového servera pre funkciu Zabezpečený HTTP.

- 1 Zobrazenie možnosti Ovládanie webu.  
☞ "Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu" [str.122](#)
- 2 Kliknite na **Nastavenie administrátora - Správa certifikátov** v ponuke **Sieť**.
- 3 Zobrazí sa obrazovka Správa certifikátov.

Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Certifikát klienta	Obnoviť/Zmazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým
	Obdobie platnosti
Certifikát CA	Obnoviť/Zmazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým

Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Obdobie platnosti
Samopodpísaný certifikát	Obnoviť/Zmazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým
	Obdobie platnosti
Certifikát webového servera	Obnoviť/Zmazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým
	Obdobie platnosti



- Pri inštalácii certifikátu sa uistite, či projektor podporuje jeho formát.  
☞ "Zoznam podporovaných certifikátov" [str.125](#)
- Na projektore môžete nainštalovať digitálne certifikáty aj z úložného zariadenia USB. Ak však nainštalujete certifikát z úložného zariadenia USB aj zo siete, nemusí sa nainštalovať správne.

## Poznámky k zabezpečenému HTTP

Ak je **Zabezpečený HTTP** v **Nastavenie administrátora** z ponuky **Sieť** nastavený na **Zapnuté**, automaticky sa aplikuje bezpečnosť využívajúca HTTPS protokol. Túto funkciu môžete použiť na zvýšenie bezpečnosti medzi projektorom a webovým prehľadávačom.

Pri komunikácii pomocou HTTPS protokolu sa používa certifikát, aby bola certifikovaná spoľahlivosť servera. Vytvorte certifikát servera, aby ste z webového prehľadávača overili spoľahlivosť a nainštalujte ho na projektor.

Ak neexistuje certifikát servera, projektor automaticky vytvorí samopodpísaný certifikát a začne komunikovať. Keďže tento samopodpísaný

certifikát nedokáže overiť spoľahlivosť z webového prehľadávača, pri pokuse o prístup k projektoru z webového prehľadávača sa vytvorí upozornenie o spoľahlivosti servera. Aj keď je úroveň bezpečnosti znížená v porovnaní s certifikátom servera, upozornenie môžete ignorovať a pokračovať v komunikácii.

### Zoznam podporovaných certifikátov

Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Položka	Vysvetlenie
Podporovaný formát	PKCS#12
Prípona	PKCS, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Heslo	Vyžadované. Maximálne 32 alfanumerických znakov

Certifikát servera(PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Položka	Vysvetlenie
Podporovaný formát	X509v3
Prípona	DER/CER/PEM
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Kódovanie	BASE64/Binárne

Certifikát webového servera (Zabezpečený HTTP)

Položka	Vysvetlenie
Podporovaný formát	PKCS#12
Prípona	PKCS, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Spoločný názov	Názov sieťového hostiteľa
Organizácia	Voliteľné
Heslo	Vyžadované. Maximálne 32 alfanumerických znakov

### Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov

Ak nastavíte Mailová notifikácia, budú sa posilať e-maily na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektoru. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ Sieť - Nastavenie administrátora - Mailová notifikácia [str.138](#)



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) pre oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ovládanie je k dispozícii v prípade, ak je možnosť **Pohotovostný režim** nastavená na hodnotu **Poh. režim siete** alebo **Pohot. režim A/V**, a to aj vtedy, keď sa projektor nachádza v pohotovostnom režime (keď je vypnuté napájanie).

☛ **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.144](#)

### Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektora, odošle sa nasledujúci e-mail.

Odosielateľ: adresa pre adresu 1

Predmet: EPSON Projector

Riadok 1: Názov projektora, v ktorom sa vyskytol problém

Riadok 2: Adresa IP nastavená pre projektor, pri ktorom sa problém vyskytol.

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejšie správy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure

- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal

Do projektora nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Pri riešení problémov alebo varovaní si prečítajte nasledujúcu časť.

☛ "Popis indikátorov" [str.167](#)

## Ovládanie s Použitím SNMP

Nastavením **SNMP** na **Zapnuté** v ponuke Konfigurácia sa v prípade problému alebo varovania budú posilať notifikačné správy na vybrané e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ **Sieť - Nastavenie administrátora - SNMP** [str.151](#)



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správovský program SNMP do svojho počítača.
- Riadiaca funkcia používajúca SNMP sa nemôže používať v bezdrôtovej sieti LAN v režime pripojenia Rýchly.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.

## Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

### Zoznam príkazov

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejší obsah.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Biela tabuľa		SOURCE 55
	DisplayPort		SOURCE 70
A/V Mute ON/OFF	Zapnuté		MUTE ON

Položka		Príkaz
	Vypnuté	MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

### Schémy zapojenia káblov

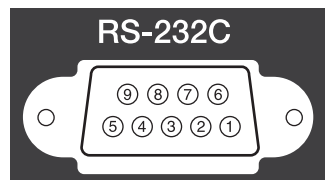
Sériové pripojenie

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

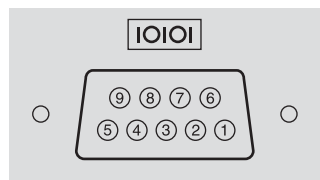


- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C

&lt;Na projektore&gt;



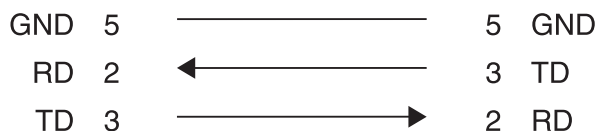
&lt;Na počítači&gt;



&lt;Na projektore&gt;

(sériový kábel PC)

&lt;Na počítači&gt;



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

#### Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9 600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

## o Protokole PJLink

Norma PJLink Class1 bola vypracovaná asociáciou JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMA.

Pred použitím funkcie PJLink musíte vykonať sieťové nastavenia. Viac informácií o sieťových nastaveniach nájdete v nasledujúcej časti.

☛ "Ponuka Sieť" [str.151](#)

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov definovaných normou PJLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PJLink.

URL:<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- Nekompatibilné príkazy

	Funkcia	Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- Vstupné názvy definované pomocou normy PJLink a v zhode so zdrojmi projektoru

Zdroj	Príkaz PJLink
Počítač	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35
USB1	INPT 41



Zdroj	Príkaz PJLink
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Biela tabuľa	INPT 55

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"  
EPSON
- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"  
EPSON 1410/310  
EPSON 1400/260

## O systéme Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný kontrolný systém od spoločnosti Crestron®. Môže sa používať na monitorovanie a ovládanie viacerých zariadení zapojených do siete.

Projektor podporuje riadiaci protokol, preto sa môže používať v systémoch využívajúcich technológiu Crestron RoomView®.

Ďalšie podrobnosti o systéme Crestron RoomView® nájdete na webovej stránke Crestron®. (Podporujú sa iba displeje používajúce anglický jazyk.)

<http://www.crestron.com>

V nasledujúcej časti uvedieme prehľad systému Crestron RoomView®.

- Dialkové ovládanie použitím webového prehľadávača**  
Projektor môžete ovládať zo svojho počítača ako keby bol dialkový ovládač.

### • Monitorovanie a ovládanie aplikačným softvérom

Programy Crestron RoomView® Express alebo Crestron RoomView® Server Edition od spoločnosti Crestron® môžete používať na monitorovanie zariadení v systéme, na komunikáciu s technickou podporou a posielanie núdzových správ. Podrobnosti nájdete v nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehľadávača.



- Môžete zadávať iba jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Nasledujúce funkcie nemožno používať počas používania systému Crestron RoomView®.
  - "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovl. webu)" [str.121](#)  
Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
- Ovládanie je k dispozícii v prípade, ak je možnosť **Pohotovostný režim** nastavená na hodnotu **Poh. režim siete** alebo **Pohot. režim A/V**, a to aj vtedy, keď sa projektor nachádza v pohotovostnom režime (keď je vypnuté napájanie).
  - Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.144](#)

## Obsluha projektora z počítača

Zobrazenie okna prevádzky

Pred vykonaním akejkoľvek operácie skontrolujte nasledujúce body.

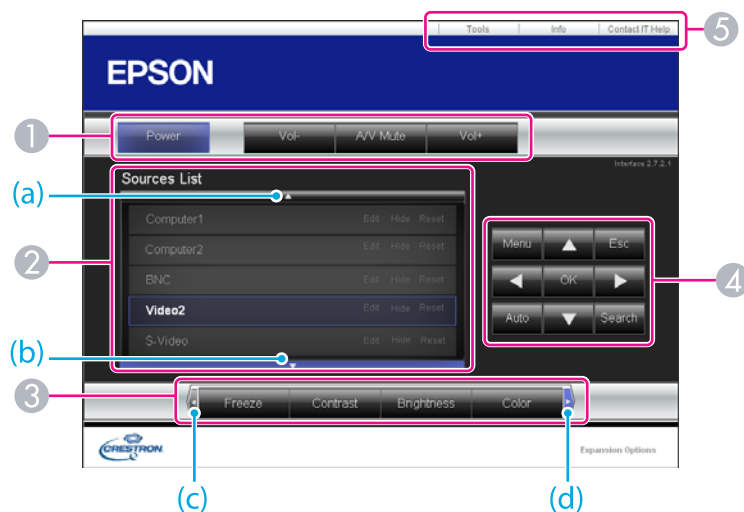
- Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. V prípade komunikácie cez bezdrôtovú sieť LAN použite Rozšírený režim pripojenia.
  - "Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.153](#)

- Nastavte možnosť **Crestron RoomView** na hodnotu **Zapnuté** v ponuke **Sieť**.

☛ **Sieť - Nastavenie administrátora - Crestron RoomView** [str.151](#)

- Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- Do riadku s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici.  
Zobrazí sa okno prevádzky.

Použitie okna prevádzky



- Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

Tlačidlo	Funkcia
<b>Power</b>	Zapína a vypína napájanie projektora.
<b>Vol-/Vol+</b>	Nastavenie hlasitosti.

Tlačidlo	Funkcia
<b>A/V Mute</b>	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.105</a>

- Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré sa nezobrazujú na obrazovke, kliknutím na položku (a) alebo (b) sa presuniete nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videosignálu je zobrazený modrou farbou.  
Ak je to potrebné, môžete zmeniť názov zdroja.

- Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie. Ak chcete zobraziť tlačidlá, ktoré sa nezobrazujú na obrazovke, kliknutím na položku (c) alebo (d) sa presuniete doľava alebo doprava.

Tlačidlo	Funkcia
<b>Freeze</b>	Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" <a href="#">str.106</a>
<b>Contrast</b>	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
<b>Brightness</b>	Môžete nastaviť jas obrazu.
<b>Color</b>	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
<b>Sharpness</b>	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
<b>Zoom</b>	Ak chcete zväčšiť obrazu bez toho, aby sa zmenila veľkosť projekcie, kliknite na tlačidlo [⊕]. Ak chcete zmenšiť obraz, ktorý bol zväčšený pomocou tlačidla [⊖], kliknite na tlačidlo [⊕]. Ak chcete zmeniť polohu zväčšeného obrazu, kliknite na tlačidlo [▲], [▼], [◀] alebo [▶]. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a>

- 4 Tlačidlá [▲], [▼], [◀] a [▶] majú rovnakú funkciu ako tlačidlá [↶], [↷], [↸] a [↹] na diaľkovom ovládaní. Kliknutím na ostatné tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

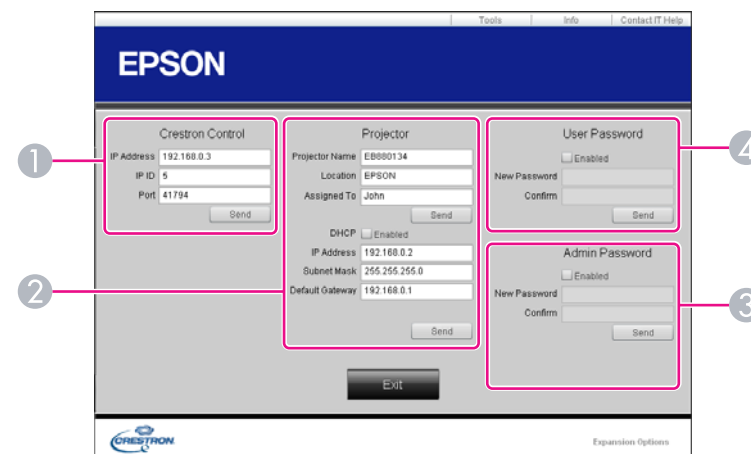
Tlačidlo	Funkcia
<b>OK</b>	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [↵] na diaľkovom ovládači. ☛ "Diaľkové ovládanie" <a href="#">str.16</a>
<b>Menu</b>	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.
<b>Auto</b>	Ak sa kliklo počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
<b>Search</b>	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.47</a>
<b>Esc</b>	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači. ☛ "Diaľkové ovládanie" <a href="#">str.16</a>

- 5 Kliknutím na karty môžete vykonať nasledujúce operácie.

Karta	Funkcia
<b>Contact IT Help</b>	Zobrazí okno technickej podpory. Služi na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
<b>Tools</b>	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektora. Prečítajte si nasledujúcu časť.

### Použitie okna nástrojov

Po kliknutí na kartu **Tools** v okne prevádzky sa zobrazí nasledujúce okno. Môžete používať toto okno na zmenu nastavení aktuálne pripojeného projektora.



The screenshot shows the Epson Tools configuration window. It has a blue header with the Epson logo and navigation tabs: Tools, Info, and Contact IT Help. The main area is divided into four sections, each with a 'Send' button:

- 1 Crestron Control:** Fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794).
- 2 Projector:** Fields for Projector Name (EB000134), Location (EPSON), Assigned To (John), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1).
- 3 Admin Password:** Fields for New Password and Confirm.
- 4 User Password:** Fields for New Password and Confirm, with an 'Enabled' checkbox.

At the bottom, there is an 'Exit' button and a small 'Expansion Options' link.

- 1 **Crestron Control**  
Nastavenie centrálnych ovládačov Crestron®.

- 2 **Projector**  
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
<b>Projector Name</b>	Zadajte názov kvôli odlíšeniu aktuálne pripojeného projektora od ostatných projektorov v sieti. (Názov môže obsahovať maximálne 15 jednobajtových alfanumerických znakov.)

Položka	Funkcia
<b>Location</b>	Zadajte názov umiestnenia projektora aktuálne pripojeného do siete. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)
<b>Assigned To</b>	Zadajte meno používateľa projektora. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)
<b>DHCP</b>	Ak chcete používať DHCP, označte políčko <b>Enabled</b> . Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
<b>IP Address</b>	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektora.
<b>Default Gateway</b>	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektora.
<b>Send</b>	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Ak chcete, aby bolo otvorenie okna Tools podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.

Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
<b>New Password</b>	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna Tools. (Názov môže obsahovať maximálne 26 jednobajtových alfanumerických znakov.)
<b>Confirm</b>	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
<b>Send</b>	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.

Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
<b>New Password</b>	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky. (Najviac 26 jednobajtových alfanumerických znakov)
<b>Confirm</b>	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
<b>Send</b>	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení <b>User Password</b> .

## Nastavenie plánu


Môžete načasovať, kedy sa má zapnúť alebo vypnúť projektor a kedy sa má prepnúť zdroj podľa udalostí v pláne. Registrované udalosti sa vykonávajú automaticky v stanovenom čase v stanovené dni alebo týždenne.



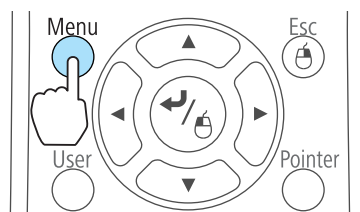
### Výstraha

Horľavé predmety neumiestňujte pred šošovku. Ak plán nastavíte tak, aby sa projektor zapínal automaticky, každý horľavý predmet umiestnený pred šošovkou by mohol spôsobiť požiar.

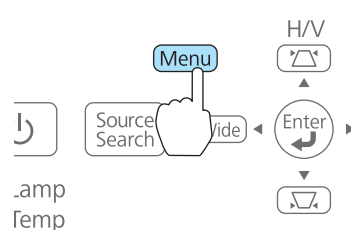
## Metódy nastavenia

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.  
 "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.136](#)

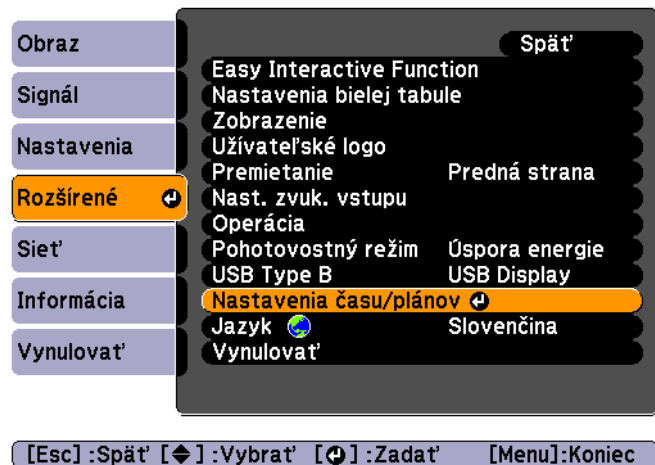
Pomocou diaľkového ovládania



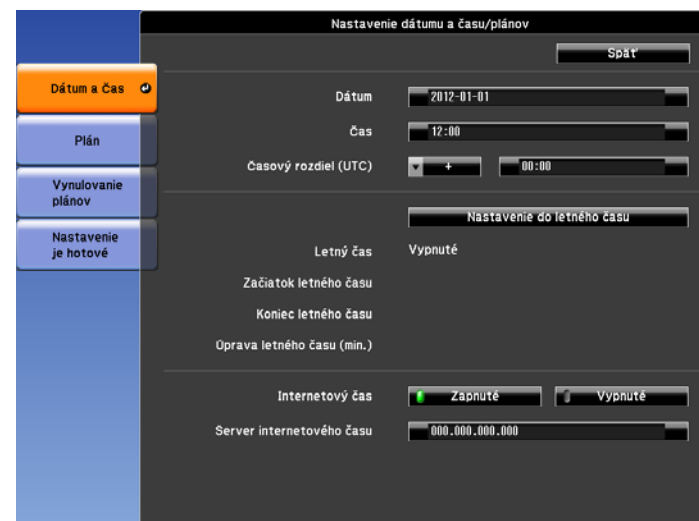
Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Nastavenia času/plánov** z ponuky **Rozšírené**.



- 3 Nastavte čas a plán.  
 Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.



Ak chcete odstrániť všetky registrované plány, zvolte **Vynulovanie plánov** a potom zvolte **Áno**.

## Hodiny

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Dátum	Na projektore nastavte dnešný dátum.
Čas	Na projektore nastavte aktuálny čas.
Časový rozdiel (UTC)	Nastavte časový rozdiel voči koordinovanému univerzálnemu času.
Nastavenie do letného času	Zobrazuje obrazovku pre nastavenie letného času.
Internetový čas	Nastavte na <b>Zapnuté</b> a čas sa automaticky aktualizuje cez server internetového času.
Server internetového času	Zadajte IP adresu pre server internetového času.

Obrazovka Letný čas

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Letný čas	Nastavte, či sa má alebo nemá ( <b>Zapnuté/Vypnuté</b> ) aktivovať letný čas.
Začiatok letného času	Nastavte dátum a čas pre začiatok letného času.
Koniec letného času	Nastavte dátum a čas pre koniec letného času.
Úprava letného času (min.)	Nastavte časový rozdiel medzi štandardným časom a letným časom.

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Nastavenie dátumu/času	Nastavte dátum, deň v týždni a čas pre vykonanie udalosti.

## Plán

Môžete zobrazíť zoznam registrovaných plánov.

Obrazovka Nastavenia času/plánov sa zobrazí, ak zvolíte možnosť **Pridať nový** alebo ak stlačíte tlačidlo [Esc] v registrovanom pláne a následne zvolíte možnosť **Upraviť** alebo **Pridať nový** zo zobrazenej ponuky.

Zaregistrovať možno najviac 30 udalostí.

Obrazovka Nastavenie hodín/plánu

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Nastavenie udalosti	<p>Zvoľte operáciu projektora, pri ktorej sa vykonáva udalosť.</p> <p>Pre položku môžete nastaviť nasledujúce operácie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájanie</li> <li>• Zdroj</li> <li>• Príkon</li> <li>• Stlmiť A/V</li> <li>• Hlasitosť</li> </ul>



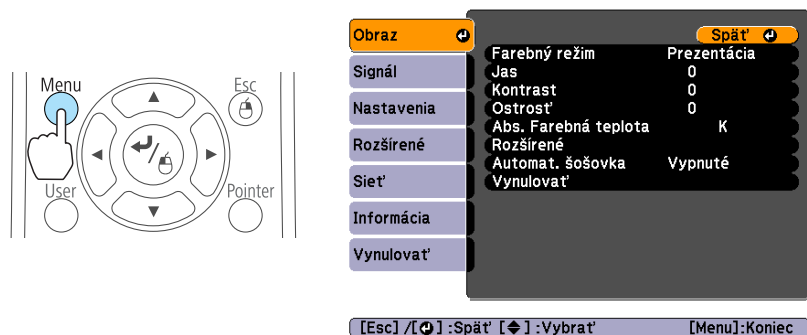
# Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

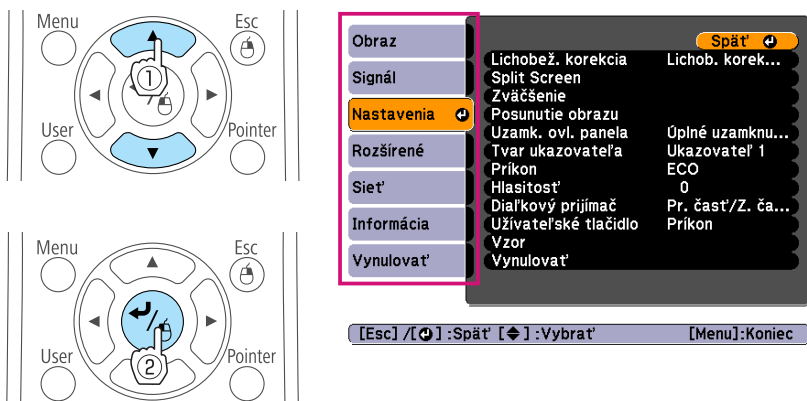
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

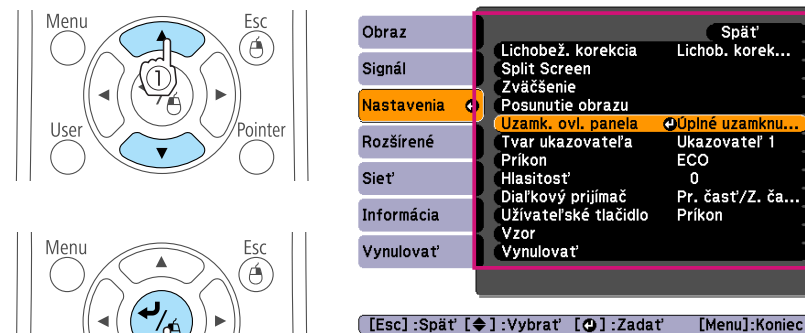
## 1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



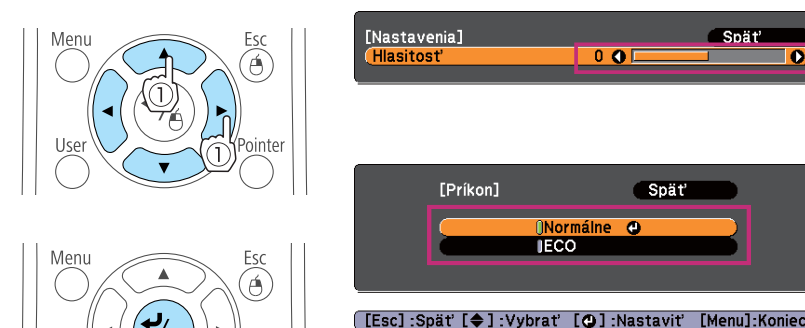
## 2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



## 3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.



## 4 Zmeňte nastavenia.






## 5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.






## Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  <a href="#">str.139</a>	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, Športy, sRGB, Biela tabuľa, DICOM SIM a Prispôsobené
	Jas	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Sýtosť farieb	-32 - 32
	Odtieň	-32 - 32
	Ostroť	-5 - 5
	Abs. Farebná teplota	5000K až 10000K
	Rozšírené	Gamma, RGB a RGBCMY
	Automat. šošovka	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Signál  <a href="#">str.141</a>	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	-
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/Automaticky
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené
	Video rozs. Display-Port	Automaticky, Normálne a Rozšírené



Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 4:3, 16:9, Úplne, Zväčšenie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
Ponuka Nastavenia  <a href="#">str.142</a>	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Split Screen	-
	Zväčšenie	0 (Široký) až 40 (Tele)
	Posunutie obrazu	-
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, Ukazovateľ 2, Ukazovateľ 3
	Príkon	Normálne a ECO
	Hlasitosť	0 - 20
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie, Zobrazenie vzoru a Automat. kalibrácia
	Vzor	Zobrazenie vzoru, Typ vzoru, Použ. Vzor a Testovacia vzorka




Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Rozšírené  <a href="#">str.144</a>	Easy Interactive Function	Automat. kalibrácia, Manuálna kalibrácia, Režim pera, Bez kontaktu pera, Vzdial. projektorov, Počet pier, Režim prevádzky pera, Právě kliknutie a Rozšírené
	Nastavenia bielej tabule	-
	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obráz. pri spustení, Stlmič A/V, Karta nástrojov pera a Ikona režimu pera
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./Obrátene, Zadná časť, Z. str./Obrátene
	Nast. zvuk. vstupu	Audio vstup, Zv.vstup DisplayPort a Audio vstup HDMI
	Operácia	Priame zapnutie, Režim spánku, Časov. režimu spánku a Režim vysok. pomeru
	Pohotovostný režim	Úspora energie, Poh. režim siete a Pohot. režim A/V
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bezdrôtová myš/USB Display
	Nastavenia času/plánov	-
Ponuka Informácia  <a href="#">str.163</a>	Jazyk	15 alebo 35 jazykov*
	Hodiny lampy	-

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
Ponuka Vynulovať  <a href="#">str.164</a>	Event ID	-
	Vynulovať všetko	-
	Vynulovať hodiny lampy	-

\* Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.

## Ponuka Sieť

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Základné  <a href="#">str.153</a>	Názov projektora	-
	Heslo pre funkciu Web Remote	-
	Kľúčové slovo projektora	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN  <a href="#">str.153</a>	Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté a Vypnuté
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Systém bezdr. LAN	802.11b/g a 802.11b/g/n
	Režim pripojenia	Rýchly a Rozšírený

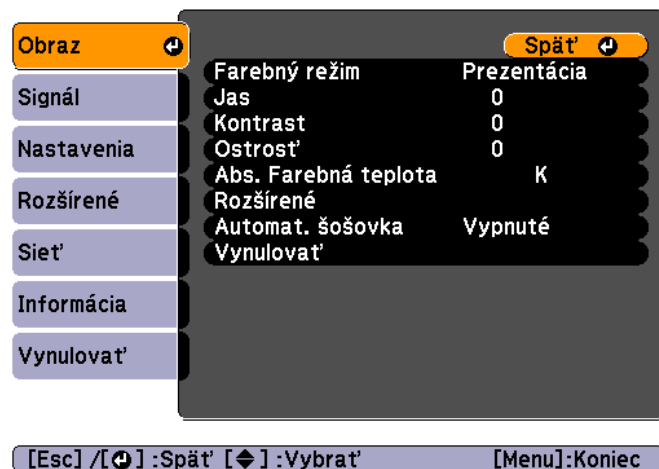
Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Automat.nast.SSID	Zapnuté a Vypnuté
	SSID	-
	Vyhľadať prístupový bod	-
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	SSID Displej	Zapnuté a Vypnuté
	DHCP	Zapnuté a Vypnuté
	IP adresa	-
	Maska podsiete	-
	Adresa brány	-
	Zobrazenie IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
	Kód regiónu	-
Ponuka Bezpečnosť  <a href="#">str.155</a>	Bezpečnosť	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Ponuka Pevne zap. sieť LAN  <a href="#">str.158</a>	DHCP	Zapnuté a Vypnuté
	IP adresa	-
	Maska podsiete	-
	Adresa brány	-
	Zobrazenie IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Nastavenie administrátora  <a href="#">str.159</a>	Heslo administrátora	-
	Názov sieťového hostiteľa	-
	Heslo PLink	-
	Heslo pre ovl. webu	-
	Heslo monitora	-
	Zabezpečený HTTP	Zapnuté a Vypnuté
	Mailová notifikácia	-
	Správa certifikátov	-

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	SNMP	-
	Prioritná brána	Pevne zap., Bezdrôtová
	AMX Device Discovery	Zapnuté a Vypnuté
	Crestron RoomView	Zapnuté a Vypnuté
	Bonjour	Zapnuté a Vypnuté
	EPSON Message Broadcasting	Zapnuté a Vypnuté

## Ponuka Obráz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)



Podponuka	Funkcia
<b>Farebný režim</b>	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" <a href="#">str.58</a>
<b>Jas</b>	Môžete nastaviť jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
<b>Sýtosť farieb</b>	(Úprava je možná len vtedy, keď je na vstupe obraz vo forme komponentného videa alebo kompozitného videa.) Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
<b>Odtieň</b>	(Úprava je možná, keď je na vstupe signál komponentného videa. Ak sa prijíma kompozitné video, úprava je možná len vtedy, keď je na vstupe signál NTSC.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.
<b>Ostrosť</b>	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.

Podponuka	Funkcia
<b>Abs. Farebná teplota</b>	(Túto položku nie je možné vybrať, ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>sRGB</b> ➡.) Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Odtieň môžete nastaviť v 10 krokoch od 5000 K po 10000 K. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň.
<b>Rozšírený</b>	(Túto položku nie je možné vybrať, ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>sRGB</b> ➡.) Úpravy môžete robiť pomocou výberu nasledujúcich položiek. <b>Gamma</b> : Farebnosť môžete upraviť výberom jednej z hodnôt na úpravu gama alebo odkazom na premietaný obraz alebo gamma graf. <b>RGB</b> : Môžete upraviť jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku. <b>RGBCMY</b> : Môžete nastaviť odtieň, saturáciu a jas každej farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).
<b>Automat. šošovka</b>	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>Dynamické</b> , <b>Divadlo</b> alebo <b>Prispôsobené</b> .) Nastavte hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Nastavená hodnota je uložená pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" <a href="#">str.59</a>
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Obraz</b> možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.164</a>

## Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

V ponuke Signál nie je možné robiť nastavenia, keď je vstupný zdroj Biela tabuľa, USB Display, USB1, USB2 alebo LAN.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)



Podponuka	Funkcia
<b>Automat. nastavenie</b>	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením hodnoty <b>Zapnuté</b> sa automaticky nastavujú optimálne hodnoty Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.

Podponuka	Funkcia
<b>Rozlíšenie</b>	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením na hodnotu <b>Automaticky</b> sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení <b>Automaticky</b> nie je možné premietiť obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu <b>Široký</b> pre širokouhlé plátna alebo <b>Normálne</b> pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.
<b>Sledovanie</b>	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
<b>Synchronizácia</b>	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
<b>Pozícia</b>	(Túto položku nemožno nastaviť, ak je vstupom HDMI alebo DisplayPort.) Polohu zobrazenia je možné upravovať smerom nahor, nadol, doľava a doprava (ak napríklad chýba kúsok obrazu).
<b>Progresívny</b>	(Toto nastavenie je možné upraviť len vtedy, keď je na vstupe signál kompozitného videa. Keď je na vstupe komponentné video alebo RGB video, toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, ak je na vstupe prekladaný signál (480i/576i/1080i).) <b>Prekládanie</b> (i) signál sa konvertuje na <b>Progresívne</b> (p). (konverzia IP) <b>Vypnuté</b> : Ideálne riešenie pre obrazy s vysokým podielom pohybu. <b>Video</b> : Vhodné pre všeobecné videoobrazy. <b>Film/Automaticky</b> : Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.




Podponuka	Funkcia
<b>Redukcia šumu</b>	(Nie je možné nastaviť, ak sa prijíma digitálny RGB signál, alebo sa zobrazuje prekladaný signál pri nastavení <b>Progresívny Vypnuté</b> .) Vyhľadáva nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na <b>Vypnuté</b> pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.
<b>Video rozsah HDMI</b>	Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.
<b>Zv.vstup DisplayPort</b>	Keď je port DisplayPort na projektore pripojený k počítaču, rozsah videa projektora nastavte v závislosti od nastavenia rozsahu videa počítača.
<b>Vstupný signál</b>	Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer. Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b> , vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
<b>Video signál</b>	Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b> , video signály sú rozpoznávané automaticky. Ak sa v obraze vyskytne rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> , vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
<b>Pomer</b>	Môžete nastaviť <u>pomer strán</u> ► premietaných obrazov. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" <a href="#">str.59</a>
<b>Preskenovanie</b>	(Toto nastavenie je možné upraviť iba vtedy, keď je na vstupe komponentný videosignál alebo signál RGB video.) Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na <b>Vypnuté</b> , <b>4%</b> alebo <b>8%</b> . Keď je zdroj HDMI, režim <b>Automaticky</b> je k dispozícii. Ak je vybraná možnosť <b>Automaticky</b> , automaticky sa zmení na <b>Vypnuté</b> alebo <b>8%</b> podľa vstupného signálu.

Podponuka	Funkcia
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Signál</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia okrem nastavenia <b>Vstupný signál</b> . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.164</a>





## Ponuka Nastavenia



Podponuka	Funkcia
<b>Lichobež. korekcia</b>	Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie. • Ak je vybraná <b>Lichob. korek. - H/V</b> : Nastavte hodnoty <b>Lichob. korekcia - V</b> a <b>Lichob. korekcia - H</b> pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. • Keď je vybraná možnosť <b>Quick Corner</b> : Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu. ☛ "Quick Corner" <a href="#">str.52</a>

Podponuka	Funkcia
<b>Split Screen</b>	(Túto položku nemožno nastaviť, ak je vstupom Biela tabuľa.) Obrazovku môžete rozdeliť na dve obrazovky. Môžete zmeniť Vymeniť obrazovky a zvoliť Zdroj, Výmenu obrazoviek, Zdroj zvuku a Ukončiť Split Screen. ☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" <a href="#">str.90</a>
<b>Zväčšenie</b>	Slúži na úpravu veľkosti premietaného obrazu.
<b>Posunutie obrazu</b>	Spustí funkciu Posunutie obrazu. ☛ "Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)" <a href="#">str.54</a>
<b>Uzamk. ovl. panela</b>	Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora. ☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" <a href="#">str.115</a>
<b>Tvar ukazovateľa</b>	Môžete si vybrať tvar ukazovateľa. Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3:  ☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" <a href="#">str.106</a>
<b>Príkon</b>	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Možnosť <b>ECO</b> vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Keď vyberiete možnosť <b>ECO</b> , objem spotrebovanej elektrickej energie a životnosť lampy sa zmení podľa nasledujúcich informácií a hluk otáčania ventilátora počas premietania sa zníži. Spotreba elektriny: zníženie asi o 40 %, životnosť lampy: asi 1,4-krát dlhšia
<b>Hlasitosť</b>	(Túto položku nemožno nastaviť, ak je vstupom Biela tabuľa.) Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.

Podponuka	Funkcia
<b>Diaľkový prijímač</b>	Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť. Ak je nastavená hodnota <b>Vypnuté</b> , nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.
<b>Užívateľské tlačidlo</b>	V ponuke Konfigurácia môžete vybrať položku, ktorá sa priradí tlačidlu [User] na diaľkovom ovládaní. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek. <b>Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie, Zobrazenie vzoru a Automat. kalibrácia</b>



Podponuka	Funkcia
<b>Vzor</b>	<p><b>Zobrazenie vzoru:</b> Zobrazí vzor.</p> <p><b>Typ vzoru:</b> Môžete vybrať vzor č. 1 až 4 alebo používateľský vzor. Vzory č. 1 až 4 slúžia na zobrazenie premietacích línií, napríklad čiar alebo mriežky.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p><b>Použ. Vzor:</b> Umožňuje zaznamenať používateľský vzor.</p> <p>☛ "Uloženie používateľského vzoru" <a href="#">str.111</a></p> <p><b>Testovacia vzorka:</b> Keď je projektor nastavený, zobrazí sa testovacia vzorka, aby ste mohli nastaviť stav premietania bez pripájania ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Pozor</b></p> <p>Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>
<b>Vynulovať</b>	<p>Všetky hodnoty úprav môžete obnoviť na predvolené nastavenia v ponuke <b>Nastavenia</b> (okrem možnosti <b>Zväčšenie</b> a <b>Užívateľské tlačidlo</b>).</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.164</a></p>

## Ponuka Rozšírené



Podponuka	Funkcia
<b>Easy Interactive Function</b>	<p>Umožňuje používať a nastaviť interaktívnu funkciu.</p> <p>☛ "Prehľad interaktívnej funkcie" <a href="#">str.63</a></p> <p>Viac podrobností si pozrite v nasledovnej tabuľke.</p> <p>☛ "Položky nastavenia funkcie Easy Interactive Function" <a href="#">str.147</a></p>
<b>Nastavenia bielej tabule</b>	<p>Nastavuje Režim bielej tabule.</p> <p>☛ "Obrazovka Nastavenia bielej tabule" <a href="#">str.147</a></p>



Podponuka	Funkcia
<b>Zobrazenie</b>	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora.</p> <p><b>Správy:</b> Keď je nastavené na možnosť <b>Vypnuté</b>, nebudú zobrazované nasledujúce položky.</p> <p>Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad Var. o vys. teplote.</p> <p><b>Pozadie displeja*1:</b> V prípade, keď nie je k dispozícii žiadny obrazový signál, stav obrazovky môžete nastaviť na možnosť <b>Čierna</b>, <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Obraz. pri spustení*1:</b> Nastavením tejto možnosti na hodnotu <b>Zapnuté</b> zobrazíte <b>Užívateľské logo</b>, keď sa spustí premietanie.</p> <p><b>Stlmiť A/V*1:</b> Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] na možnosti <b>Čierna</b>, <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Karta nástrojov pera:</b> Nastavte, či karta Panel nástrojov má alebo nemá byť vždy zobrazená pri používaní funkcie Voľný kolen. PC Free.</p> <p><b>Ikona režimu pera:</b> Pri používaní interaktívnej funkcie nastavte miesto zobrazenia pre ikonu režimu pera. Keď je nastavené na <b>Vypnuté</b>, táto ikona je skrytá.</p>
<b>Užívateľské logo*1</b>	<p>Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď.</p> <p> "Uloženie užívateľského loga" <a href="#">str.110</a></p>
<b>Premietanie</b>	<p>Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektora.</p> <p><b>Predná strana, Predná časť/Obrátene, Zadná časť a Z. str./Obrátene</b></p> <p>Podržaním tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní približne na päť sekúnd môžete zmeniť nastavenie Premietanie takto.</p> <p><b>Predná strana ↔ P. str./Obrátene</b></p> <p><b>Zadná časť ↔ Z. str./Obrátene</b></p> <p> "Spôsoby Inštalácie" <a href="#">str.27</a></p>

Podponuka	Funkcia
<b>Nast. zvuk. vstupu</b>	<p><b>Audio vstup:</b> Nastavuje audio vstup, ak je zdroj obrazu Počítač, Video alebo USB2.</p> <p><b>Zv.vstup DisplayPort:</b> Nastavuje audio vstup pri premietaní obrazu z portu DisplayPort.</p> <p><b>Audio vstup HDMI:</b> Nastavuje audio vstup pri premietaní obrazu z portu HDMI.</p> <p>Ak je nastavený na <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> alebo <b>Audio3</b>, zvuk sa prehrá zo zvoleného portu bez ohľadu na vstupný zdroj, pokiaľ zvuk na vstupe pochádza zo vstupného zvukového portu.</p>
<b>Operácia</b>	<p><b>Priame zapnutie:</b> Ak chcete zapnúť projektor iba jeho pripojením (k napájaniu), nastavte túto možnosť na hodnotu <b>Zapnuté</b>.</p> <p>Ak je pripojený napájací kábel, majte na pamäti, že sa projektor zapne automaticky, napríklad pri obnovení sieťového napájania po výpadku.</p> <p><b>Režim spánku:</b> Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu <b>Zapnuté</b>, napájanie sa automaticky vypne, keď nebude k dispozícii obrazový signál a keď v priebehu určitého času nevykonáte žiadnu operáciu.</p> <p><b>Časov. režimu spánku:</b> Keď je <b>Režim spánku</b> nastavený na <b>Zapnuté</b>, je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.</p> <p><b>Režim vysok. pomeru:</b> Nastavte na <b>Zapnuté</b>, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1 500 m.</p>

Podponuka	Funkcia
<b>Pohotovostný režim</b>	<p>Nastavuje typ pohotovostného stavu.</p> <p>Ak nastavíte hodnotu <b>Poh. režim siete</b>, projektor môžete sledovať a ovládať cez sieť aj vtedy, keď je v pohotovostnom režime.</p> <p>☛ "Monitorovanie a ovládanie" <a href="#">str.121</a></p> <p>Ak nastavíte hodnotu <b>Pohot. režim A/V</b>, nasledujúce operácie môžete vykonávať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorovanie a ovládanie projektora po sieti. ☛ "Monitorovanie a ovládanie" <a href="#">str.121</a></li> <li>• Vysielanie zvuku zo vstupného portu do externého reproduktora. Cez sieť môžete tiež meniť hlasitosť. Vstup zvuku nemožno odosielať z portu DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 alebo LAN. Zvukov sa neprehráva v prípade, že <b>Audio vstup</b> je nastavený na <b>Automaticky</b> a predchádzajúci používaný zdroj bol DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 alebo LAN. ☛ "Pripojenie zdrojov obrazu" <a href="#">str.33</a></li> <li>• Vysielanie analógového signálu RGB z portu Computer na externý monitor.</li> </ul>
<b>USB Type B</b>	<p>Funkcia <b>Easy Interactive Function</b>: Umožňuje používať interaktívnu funkciu (Interakcia s počítačom). Funkcie USB Display a Bezdrôtová myš nie sú k dispozícii.</p> <p>Funkcia <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>: Umožňuje používať interaktívnu funkciu (Interakcia s počítačom) a USB Display. Funkcia Bezdrôtová myš nie je k dispozícii.</p> <p>Funkcia <b>Bezdrôtová myš/USB Display</b>: Umožňuje používať funkciu Bezdrôtová myš a program USB Display. Interaktívna funkcia (Interakcia s počítačom) nie je dostupná.</p> <p>☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.48</a></p> <p>☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.108</a></p> <p>☛ "Ovládanie počítača z premietanej obrazovky (Interakcia s počítačom)" <a href="#">str.84</a></p>

Podponuka	Funkcia
<b>Nastavenia času/plánov</b>	<p>Môžete nastaviť dátum a čas projektora a plán projektora tak, aby vykonával špecifickú operáciu v naprogramovanom čase.</p> <p>☛ "Nastavenie plánu" <a href="#">str.132</a></p>
<b>Jazyk</b>	Umožňuje nastaviť jazyk správ a ponúk.
<b>Vynulovať</b>	<p>Hodnoty nastavení <b>Zobrazenie</b>*1 a <b>Operácia</b>*2 v ponuke <b>Rozšírené</b> môžete obnoviť na predvolené nastavenia.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.164</a></p>

\*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnuté**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.113](#)

\*2 Okrem položky Režim vysok. pomeru.

### Položky nastavenia funkcie Easy Interactive Function

Podponuka	Funkcia
Všeobecné nastavenia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automat. kalibrácia:</b> spúšťa funkciu Automat. kalibrácia.</li> <li>• <b>Manuálna kalibrácia:</b> spúšťa funkciu Manuálna kalibrácia.</li> <li>• <b>Režim pera:</b> (Túto položku nemožno nastaviť, keď zdroj je Biela tabuľa, Video, USB1 alebo USB2) Pri vykonávaní operácií počítačovej myši pomocou pera Easy Interactive Pen zvolte funkciu <b>Interakcia s počítačom</b>.</li> <li>• <b>Bez kontaktu pera:</b> Keď je nastavený na <b>Zapnuté</b> (predvolené nastavenie), ukazovateľ sleduje hrot pera pri posúvaní po obrazovke bez kontaktu a jeho pohybovaním.</li> <li>• <b>Vzdial. projektorov:</b> Pri používaní viacerých projektorov v jednej miestnosti upravuje operácie vykonávané perom Easy Interactive Pen. Nastavte podľa vzdialenosti medzi projektormi. Ak sú operácie vykonávané perom Easy Interactive Pen nestabilné, skúste iný režim. Pre <b>Režim 2</b> je štandardne nastavená vzdialenosť 6 m.</li> </ul>
Interakcia s počítačom	<p>Nastavte, ak chcete počítač ovládať z premietanej obrazovky.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Počet pier:</b> umožňuje nastaviť počet ľudí, ktorí môžu súčasne používať perá Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Režim prevádzky pera:</b> (K dispozícii je iba vtedy, ak je položka <b>Počet pier</b> nastavená na hodnotu <b>Jedno pero</b>.) Nastavuje prevádzkový režim pera Easy Interactive Pen. Keď je nastavený na <b>Myš</b>, operácie počítačovej myši môžete vykonávať pomocou pera Easy Interactive Pen. Keď je nastavený na <b>Pero</b>, funkciu pera môžete používať v operačnom systéme Windows Vista/7.</li> <li>• <b>Pravé kliknutie:</b> (K dispozícii iba vtedy, ak je položka <b>Režim pera</b> nastavená na hodnotu <b>Myš</b>.) Keď je táto položka nastavená na možnosť <b>Zapnuté</b>, dlhé pritlačenie pera Easy Interactive Pen funguje ako kliknutie pravým tlačidlom myši.</li> </ul>

Podponuka	Funkcia
Interakcia s počítačom - Rozšírené	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tlačidlo hrotu pera:</b> umožňuje nastaviť operácie tlačidla hrotu pera Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Aut.nas.oblasti pera:</b> keď je táto položka nastavená na možnosť <b>Zapnuté</b>, oblasť pera sa automaticky upraví, keď sa zmení rozlíšenie pripojeného počítača.</li> <li>• <b>Manuálne nastavenie Oblasť pera:</b> Spustí manuálne nastavenie oblasti pera.</li> </ul>

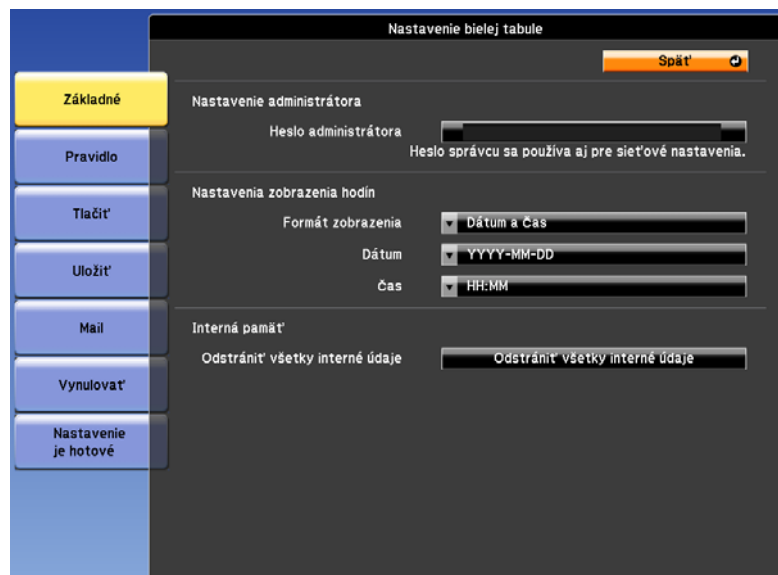
### Obrazovka Nastavenia bielej tabule

Obrazovka s prevádzkovými upozoreniami a formát pre abecedne-číslíkový text na obrazovke pre ponuku Nastavenia bielej tabule sú rovnaké aj pre ponuku Sieť.

☛ "Poznámky k používaniu ponuky Sieť" [str.152](#)

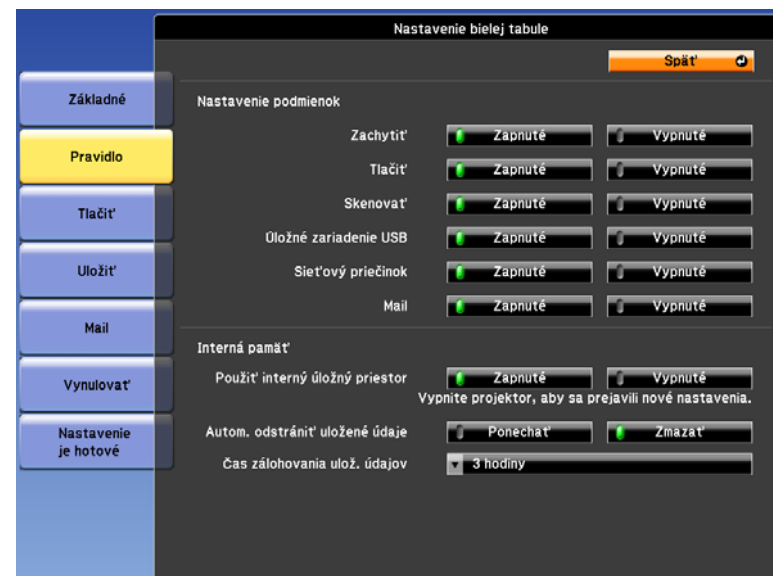
☛ "Operácie s premietanou klávesnicou" [str.152](#)

## Ponuka Základné



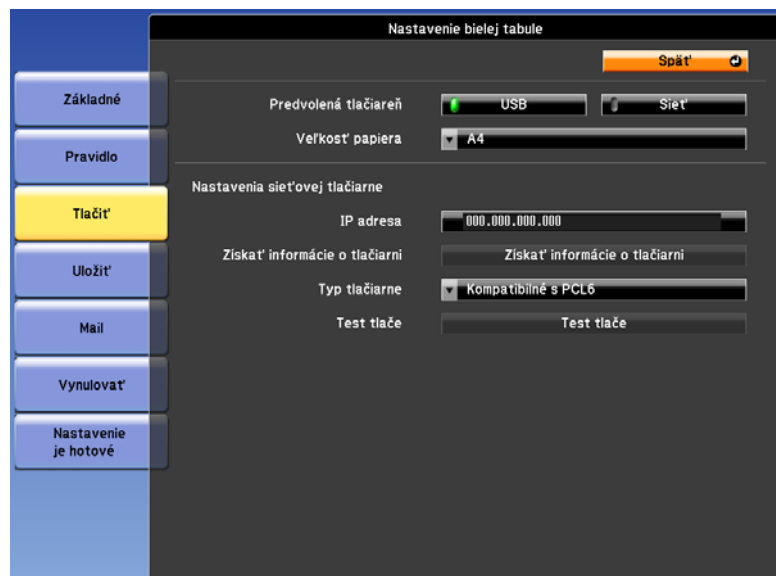
Podponuka	Funkcia
<b>Nastavenie administrátora</b>	<b>Heslo administrátora:</b> Nastavuje heslo správcu. Môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov. <b>Heslo administrátora</b> sa používa aj pre ponuku Siet'. ☛ "Ponuka Nastavenie administrátora" <a href="#">str.159</a>
<b>Nastavenia zobrazenia hodín</b>	Nastavuje hodiny zobrazené na spodnom paneli nástrojov.
<b>Interná pamäť</b>	<b>Odstrániť všetky interné údaje:</b> Odstráni všetky dáta z vnútornej pamäte. Túto funkciu použijete vtedy, ak sa vyskytnú nejaké problémy s vnútornou pamäťou alebo pri opravách alebo likvidácii projektora.

## Ponuka Pravidlo



Podponuka	Funkcia
<b>Nastavenie podmienok</b>	Povolí alebo zakáže funkcie, ako je Zachytiť, Tlačiť a Skenovať.
<b>Interná pamäť</b>	<b>Použiť interný úložný priestor:</b> Nastavením na <b>Zapnuté</b> môžete pri používaní Režim bielej tabule dáta ukladať na vnútornú pamäť. Keď je nastavené na <b>Vypnuté</b> , naraz môžete upraviť len jednu stranu a funkcia Vnútorná pamäť je obmedzená. Obvykle odporúčame nastaviť na <b>Zapnuté</b> . <b>Automaticky odstrániť uložené údaje:</b> Keď je nastavené na <b>Vymazať</b> , pri vypnutí projektora sa z vnútornej pamäte odstránia všetky dáta kreslenia. Obvykle odporúčame nastaviť na <b>Ponechať</b> . <b>Čas zálohovania uložených údajov:</b> Pri náhodnom vypnutí napájania nastavuje čas na uloženie zálohy dát kreslenia. Zálohovanie sa vykoná aj vtedy, keď je funkcia <b>Automaticky odstrániť uložené údaje</b> nastavená na <b>Vymazať</b> .

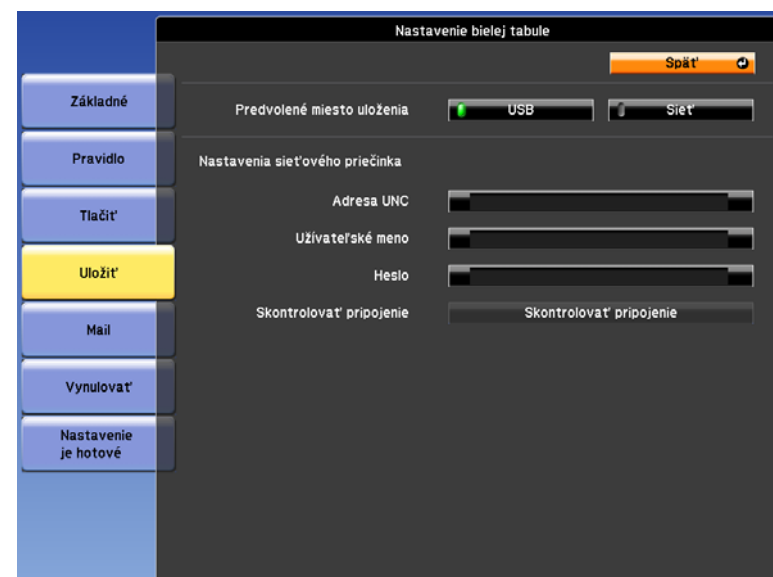
## Ponuka Tlačiť




Podponuka	Funkcia
<b>Predvolená tlačiareň</b>	Pri tlači nastavte používanú predvolenú tlačiareň. V Režim bielej tabule je vybraná tlačiareň zobrazená ako predvolená. Vo funkcii Voľný kómen. PC Free sa táto tlačiareň používa automaticky.
<b>Veľkosť papiera</b>	Nastavuje veľkosť papiera.
<b>IP adresa</b>	Pre sieťovú tlačiareň zadajte IP adresu. Do každého poľčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)
<b>Získať informácie o tlačiarni</b>	Komunikuje s tlačiarnou, ktorá je spojená s IP adresou, a automaticky rozpozná typ tlačiarne.

Podponuka	Funkcia
<b>Typ tlačiarne</b>	Nastavuje typ pripojenej tlačiarne. Po získaní informácií o tlačiarni sa zvyčajne používajú automaticky nastavené hodnoty.
<b>Test tlač</b>	Vytlačí testovaciu stranu.

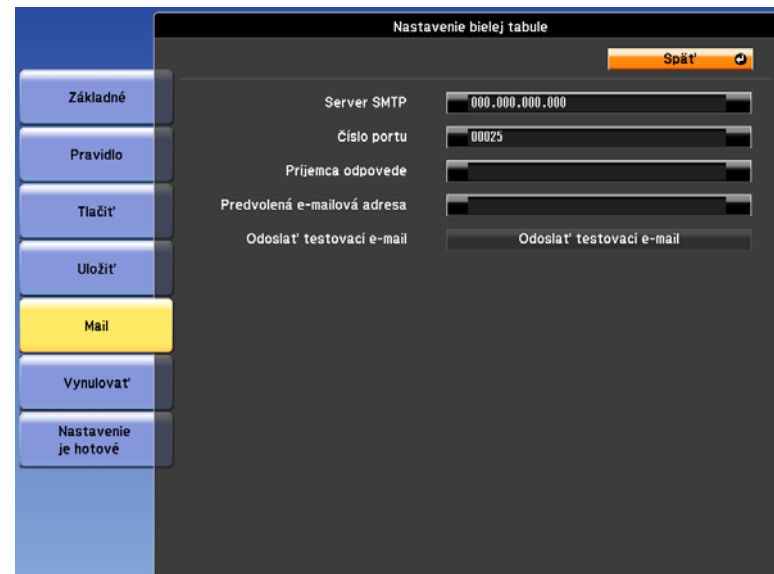
## Ponuka Uložiť



Podponuka	Funkcia
<b>Predvolené miesto uloženia</b>	Pre dáta kreslenia nastavuje predvolené miesto uloženia. Toto je zobrazené ako predvolené miesto uloženia pri ukladaní dát v Režim bielej tabule. Pri vykonávaní funkcie Uložiť sa vo funkcii Voľný kómen. PC Free dáta automaticky uložia na toto miesto.

Podponuka	Funkcia
<b>Adresa UNC</b>	<p>Nastavuje názov sieťového priečinka v UNC „\\ názov hostiteľa \názov zdieľaného\relatívna cesta“. IP adresu nemožno používať ako názov hostiteľa. Môžete zadať až 116 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať medzery).</p> <div>  <p>Táto funkcia používa zdieľanie súborov v operačnom systéme Windows.</p> <p>Projektor komunikuje so serverom na zdieľanie súborov pomocou nasledujúcich portov.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Názov služby NetBIOS, 137/UDP 137/TCP</li> <li>• Datagramová služba NetBIOS 138/UDP</li> <li>• Relačná služba NetBIOS 139/TCP</li> </ul> </div>
<b>Užívateľské meno</b>	<p>Zadajte meno používateľa, ktorý má oprávnenie na čítanie alebo zápis do sieťového priečinka. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať medzery). Ak musíte zadať aj názov domén, názov domény pridajte pred menom používateľa oddelený obráteným lomítkom.</p>
<b>Heslo</b>	<p>Zadajte heslo pre meno používateľa. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov. Po zadaní hesla a vybraní možnosti <b>Nastavenie je hotové</b> je hodnota nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*).</p>
<b>Skontrolovať pripojenie</b>	<p>Vykonáva kontrolu pripojenia.</p>

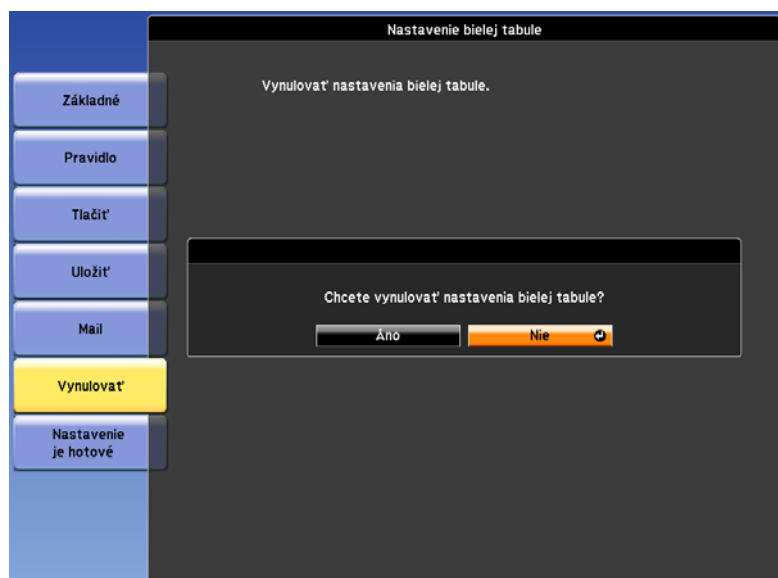
## Ponuka Mail



Podponuka	Funkcia
<b>Server SMTP</b>	<p>Zadajte adresu poštového servera. Túto adresu nemožno nastaviť ako názov hostiteľa.</p> <p>Do každého políčka adresy môžete zadať číselnú hodnotu od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)</p>
<b>Číslo portu</b>	<p>Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.</p>
<b>Príjemca odpovede</b>	<p>Zadajte adresu odpovedajúceho e-mailu, ktorá má byť použitá, ak sa pri odosielaní e-mailu vyskytne chyba. Pre e-mailové adresy môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov.</p>
<b>Predvolaná e-mailová adresa</b>	<p>Zadajte predvolenú e-mailovú adresu, ktorá sa má použiť na odosielanie e-mailov. Pre e-mailové adresy môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov. Z adresy nastavenej v políčku Prijemca odpovede zadajte inú adresu.</p>

Podponuka	Funkcia
Odoslať skúšobný e-mail	Pripája sa k serveru SMTP a na Predvolená e-mailová adresa odosiela skúšobný e-mail.

Ponuka Vynulovať



Nastavenia bielej tabule vracia na predvolené nastavenia.

## Ponuka Sieť

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť.

☞ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" [str.113](#)



Podponuka	Funkcia
<b>Sieť.info.-Bezdr. LAN</b>	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim pripojenia</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Názov projektora</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska podsiete</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• MAC adresa</li> <li>• Kód regiónu*</li> </ul>
<b>Sieť.info.-Pevne zap.LAN</b>	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Názov projektora</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska podsiete</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• MAC adresa</li> </ul>



Podponuka	Funkcia
Konfigurácia siete	Na nastavenie sieťových položiek sú k dispozícii nasledujúce ponuky. <b>Základné, Bezdrôtová sieť LAN, Bezpečnosť, Pev. zap.LAN, Nastavenie administrátora a Vynulovať</b>

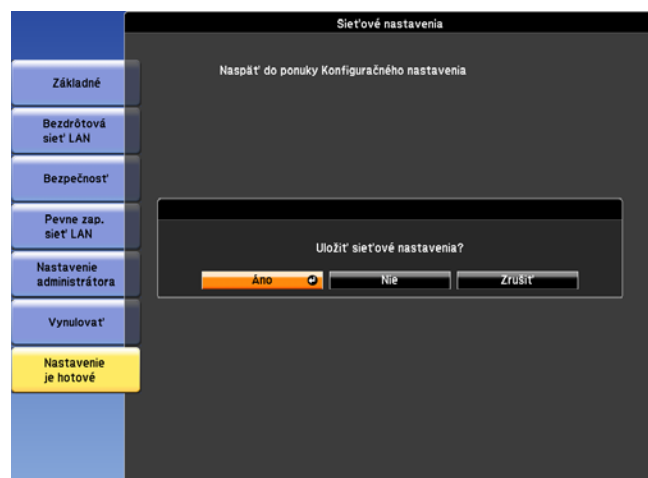
\* Zobrazí dostupné informácie o regióne pre používaný modul bezdrôtovej LAN. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Poznámky k používaniu ponuky Sieť

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, je potrebné prejsť do ponuky **Nastavenie je hotové** a vybrať jednu z možností **Áno**, **Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



**Áno:** Nastavenia sa uložia a ponuka Sieť sa zatvorí.

**Nie:** Nastavenia sa neuložia a ponuka Sieť sa zatvorí.

**Zrušiť:** Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

## Operácie s premietanou klávesnicou


Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel [◀], [▶], [↶] a [↷] na diaľkovom ovládači alebo tlačidiel [◀], [▶], [↶] a [↷] na ovládacom paneli presuňte kurzor na požadovaný kláves a potom stlačením tlačidla [↵] zadajte alfanumerický znak. Číslo zadávajte tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládači a stlačíte numerické tlačidlá. Po zadaní stlačte tlačidlo **Finish** na klávesnici, ak chcete potvrdiť zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.



- Vždy, keď vyberiete kláves **CAPS** a stlačíte tlačidlo [↵], prepne sa písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo **SYM1/2** a stlačíte tlačidlo [↵], nastavia sa a menia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.



Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru môžete nastaviť funkcie projektora a ovládať ho cez sieť. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia položiek Ovládanie webu, ako napríklad bezpečnostné nastavenia.

 "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovl. webu)" [str.121](#)



## Ponuka Základné

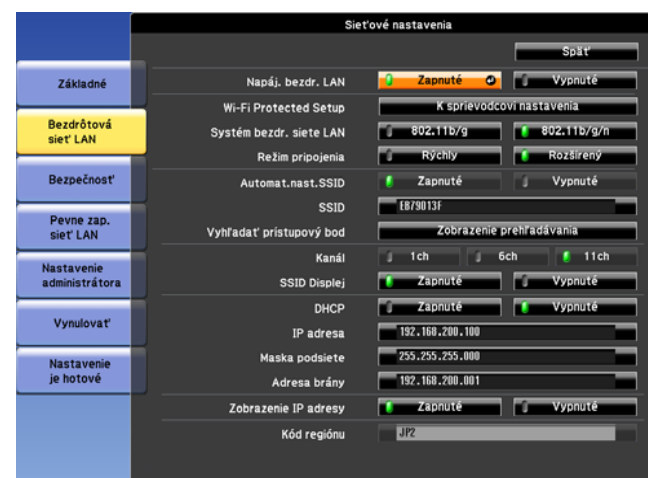


Podponuka	Funkcia
<b>Názov projektoru</b>	Zobrazuje sa názov projektoru, ktorý sa používa pri identifikácii projektoru pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.
<b>Heslo pre funkciu Web Remote</b>	Nastaviť heslo na používanie Web Remote. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov. Web Remote je počítačová funkcia umožňujúca ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovl. webu)" <a href="#">str.121</a>
<b>Kľúčové slovo projektoru</b>	Keď je nastavené na možnosť <b>Zapnuté</b> , musíte zadať kľúčové slovo, keď chcete pripojiť projektor k počítaču v sieti. Takýmto spôsobom môžete zabrániť prerušeniu prezentácie pripojeniam z iných počítačov. Normálne by to malo byť nastavené na <b>Zapnuté</b> . ☛ <a href="#">Návod na používanie programu EasyMP Network Projection</a>


## Ponuka Bezdrôtová sieť LAN

Ak chcete pripojiť projektor k počítaču pomocou bezdrôtovej LAN siete, nainštalujte modul bezdrôtovej LAN (ELPAP07).

☛ "Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN" [str.40](#)



Podponuka	Funkcia
<b>Napáj. bezdr. LAN</b>	Pri pripájaní projektoru a počítača cez bezdrôtovú sieť LAN nastavte túto možnosť na <b>Zapnutý</b> . Ak nechcete pripájať pomocou bezdrôtovej siete LAN, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b> , aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Toto nastavenie vykonajte pri pripájaní k sieti cez prístupový bod bezdrôtovej siete LAN kompatibilný s WPS (Wi-Fi Protected Setup) ☛. Projektor môžete jednoducho pripojiť k prístupovému bodu a vykonať bezpečnostné nastavenia. ☛ "Vytvorenie pripojenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) pomocou prístupového bodu bezdrôtovej LAN " <a href="#">str.119</a>
<b>Systém bezdr. LAN</b>	Umožňuje nastaviť systém bezdrôtovej LAN. Normálne by to malo byť nastavené na <b>802.11b/g/n</b> . Metóda pripojenia je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. V oblasti, ktorá nepodporuje 802.11n sa zobrazí len <b>802.11b/g</b> .



Podponuka	Funkcia
<b>Režim pripojenia</b>	<p>Režim pripojenia využite pri pripájaní projektora a počítača cez bezdrôtovú LAN.</p> <p>Ak zvolíte možnosť <b>Rýchly</b>, projektor a počítač automaticky vytvoria malú sieť. Používa sa s aplikáciou EasyMP Network Projection. Ak je položka <b>Automat.nast.SSID</b> nastavená na <b>Zapnuté</b>, z projektoru sa stane bod s jednoduchým prístupom, ak je nastavené na <b>Vypnuté</b>, sieť sa vytvorí v režime <b>Ad hoc</b>.</p> <p>Ak zvolíte možnosť <b>Rozšírený</b>, spojenie sa vytvorí v <b>infraštruktúrnem režime</b> cez nainštalovaný prístupový bod.</p>
<b>Automat.na-st.SSID</b>	<p>Ak je Režim pripojenia nastavený na <b>Rýchly</b>, ak ho nastavíte na <b>Zapnuté</b>, projektor môžete vyhľadať medzi viacerými projektormi oveľa rýchlejšie. SSID sa nastaví automaticky.</p> <p>Ak pripájate k viacerým projektorom z 1 počítača v Rých. režim, nastavte ho na <b>Vypnuté</b> a nastavte rovnaké SSID na všetkých projektoroch, ktoré budú pripojené.</p>
<b>SSID</b>	<p>Zadajte SSID. Keď máte pridelené SSID pre systém bezdrôtovej siete LAN, do ktorej patrí projektor, zadajte SSID.</p> <p>Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov. SSID nastavte na prázdne alebo ANY, aby ste vytvorili pripojenie typu ANY.</p>
<b>Vyhľadať prístupový bod</b>	<p>Ak je Režim pripojenia nastavený na <b>Rozšírený</b>, môžete vyhľadávať okolité prístupové body a SSID nastaviť tak, aby sa pripojilo z týchto prístupových bodov. V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname. Bezpečnosť musíte nastaviť zvlášť.</p> <p> "Obrazovka Vyhľadať prístupový bod" <a href="#">str.155</a></p>
<b>Kanál</b>	<p>Kanály použité na pripojenie môžete vybrať v režime Rýchly. Ak sa objaví rušenie inými signálmi, použité iný kanál.</p>
<b>SSID Displej</b>	<p>Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazené SSID, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b>.</p>

Podponuka	Funkcia
<b>DHCP</b>	<p>Môžete nastaviť, či sa má alebo nemá (<b>Zapnuté/Vypnuté</b>) použiť <b>DHCP</b>.</p> <p>Ak je tento parameter nastavený na hodnotu <b>Zapnuté</b>, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p>
<b>IP adresa</b>	<p>Môžete zadať <b>IP adresu</b> priradenú projektoru.</p> <p>Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)</p>
<b>Maska podsiete</b>	<p>Môžete zadať <b>Masku podsiete</b> projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číselnú hodnotu od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
<b>Adresa brány</b>	<p>Môžete zadať adresu IP pre bránu projektora.</p> <p>Do každého políčka adresy môžete zadať číselnú hodnotu od 0 do 255. Nie je však dovolené používať nasledovné <b>Adresy brány</b>. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
<b>Zobrazenie IP adresy</b>	<p>Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b>.</p>
<b>Kód regiónu</b>	<p>Je to špecifický reťazec modulu bezdrôtovej LAN.</p>

Obrazovka Vyhľadať prístupový bod

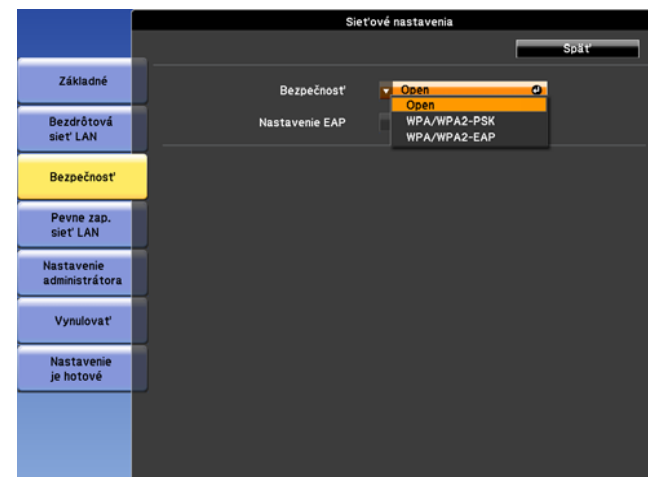
Nájdene prístupové body sa zobrazia v zozname.



Podponuka	Funkcia
Obnoviť	Opäť vyhľadá prístupový bod.
	Indikuje už nastavený prístupový bod.
	Indikuje prístupový bod, ktorý je zabezpečený. Ak zvolíte prístupový bod, ktorý nemá nastavenú bezpečnosť, zobrazí sa ponuka Bezdrôtová sieť LAN. Ak zvolíte prístupový bod, ktorý má nastavenú bezpečnosť, zobrazí sa ponuka Bezpečnosť. Zvoľte typ bezpečnosti podľa bezpečnostných nastavení pre daný prístupový bod.

## Ponuka Bezpečnosť

Ak je nainštalovaný modul bezdrôtovej LAN, rozhodne odporúčame nastaviť bezpečnosť.

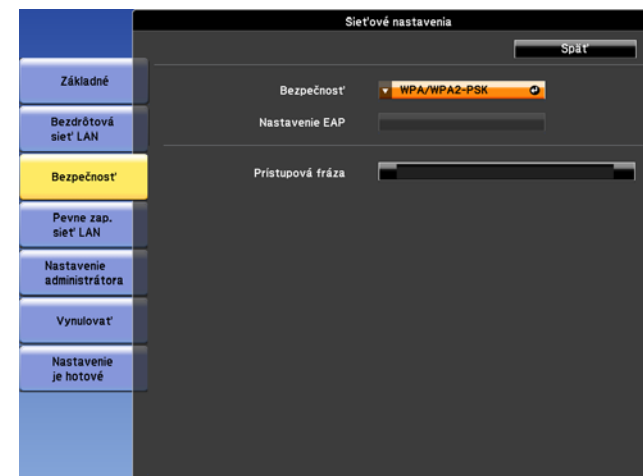


Podponuka	Funkcia
Bezpečnosť	<p>Môžete zvoliť typ bezpečnosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je možnosť Rýchly nastavená na <b>Open</b>: zabezpečenie nie je nastavené. <b>WPA2-PSK(AES)</b> (len, ak je <b>Automat.nast.SSID</b> nastavené na <b>Zapnuté</b>): komunikácia prebieha pomocou WPA2 zabezpečenia. Na šifrovanie využíva metódu AES. Pri pripájaní počítača k projektoru zadajte hodnotu nastavenú v prístupovej fráze.</li> <li>Ak je možnosť Rozšírený nastavená na <b>Open</b>: zabezpečenie nie je nastavené. <b>WPA2-PSK(AES)</b>: pripája sa v osobnom režime WPA. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Nastavte prístupovú frázu, ktorá je rovnaká pre prístupový bod. <b>WPA/WPA2-EAP</b>: Pripája sa v režime WPA enterprise. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Túto položku zvolte, ak používate LEAP.</li> </ul>



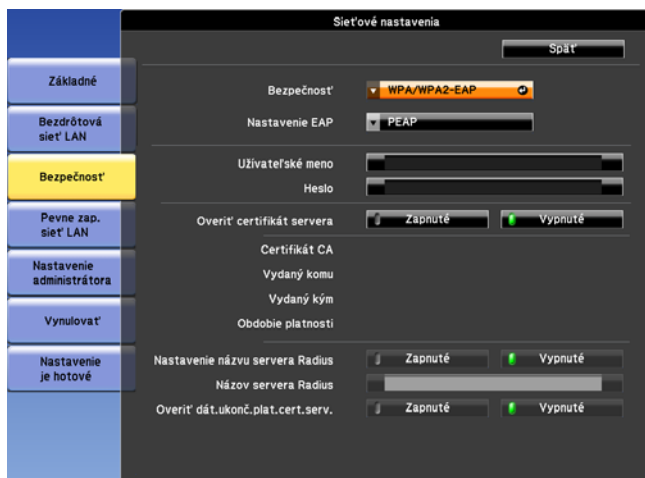
Nemôžete nastaviť WEP ako metódu šifrovania pre tento projektor.

Ak je zvolený WPA/WPA2-PSK



Podponuka	Funkcia
Prístupová fráza	<p>Zadajte prístupovú frázu. Môžete zadať minimálne 8 a maximálne 63 jednobajtových alfanumerických znakov. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [↵], hodnota je nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*).</p> <p>Pri použití s aplikáciou EasyMP Network Projection nepotrebujete zadať prístupovú frázu do počítača, ak je to počítačová (prednastavená) prístupová fráza.</p> <p>Odporúčame, aby ste prístupovú frázu pravidelne menili kvôli bezpečnosti. Pri inicializácii sieťových nastavení dôjde k návratu na počítačnú prístupovú frázu.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.163</a></p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použite váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p>☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovl. webu)" <a href="#">str.121</a></p> <p>V režime Rýchly je nastavená počítačová prístupová fráza.</p>

Ak je zvolený WPA/WPA2-EAP

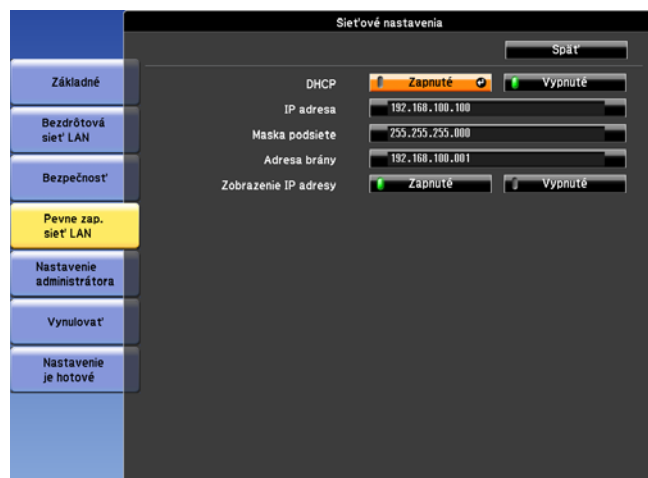


Podponuka	Funkcia
<b>Nastavenie EAP</b>	<p>Nastavte protokol autentifikácie.</p> <p><b>PEAP:</b> autentifikačný protokol bežne používaný na serveri Windows.</p> <p><b>PEAP-TLS:</b> autentifikačný protokol používaný na serveri Windows. Nastavte pri používaní certifikátu klienta.</p> <p><b>EAP-TLS:</b> autentifikačný protokol bežne používaný pri certifikáte klienta.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP:</b> zvolte túto možnosť, ak používate tieto autentifikačné protokoly.</p>

Podponuka	Funkcia
<b>Užívateľské meno</b>	<p>Zadajte meno používateľa, ktoré sa má použiť pri autentifikácii. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať medzery).</p> <p>Ak zvolíte PEAP-TLS alebo EAP-TLS, zobrazí sa meno používateľa automaticky získané z certifikátu klienta. Meno používateľa môžete zmeniť, ak autentifikačný server vyžaduje iné meno používateľa.</p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p>☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovl. webu)" <a href="#">str.121</a></p> <p>Ak musíte zadať aj názov domén, názov domény pridajte pred menom používateľa oddelený obráteným lomítkom.</p>
<b>Heslo</b>	<p>Zadajte heslo, ktoré sa má použiť pri autentifikácii. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov. Po zadaní hesla a stlačení tlačidla <b>Finish</b>, hodnota je nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*).</p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p>☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovl. webu)" <a href="#">str.121</a></p>
<b>Certifikát klienta</b>	<p>Zobrazuje informácie o <b>Vydaný komu</b>, <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> nastavené v uloženom certifikáte klienta. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne.</p>
<b>Overiť certifikát servera</b>	<p>Ak chcete overiť certifikát autentifikačného servera, nastavte na <b>Zapnuté</b>. Na overenie certifikátu servera musíte nastaviť Certifikát CA.</p> <p>☛ "Nastavenie certifikátov" <a href="#">str.124</a></p>
<b>Certifikát CA</b>	<p>Zobrazuje informácie o <b>Vydaný komu</b>, <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> nastavené v uloženom certifikáte CA. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne.</p>

Podponuka	Funkcia
<b>Nastavenie názvu servera Radius</b>	Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> , ak chcete vykonať autentifikáciu názvu servera počas overovania certifikátu servera. Uvedením názvu servera môžete znížiť riziko pripojenia k individuálnemu autentifikačnému serveru.
<b>Názov servera Radius</b>	Uveďte názov autentifikačného servera. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
<b>Overiť dát. ukonč. plat. cert. serv.</b>	Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> , ak chcete vykonať overenie platnosti certifikátu počas overovania certifikátu servera.

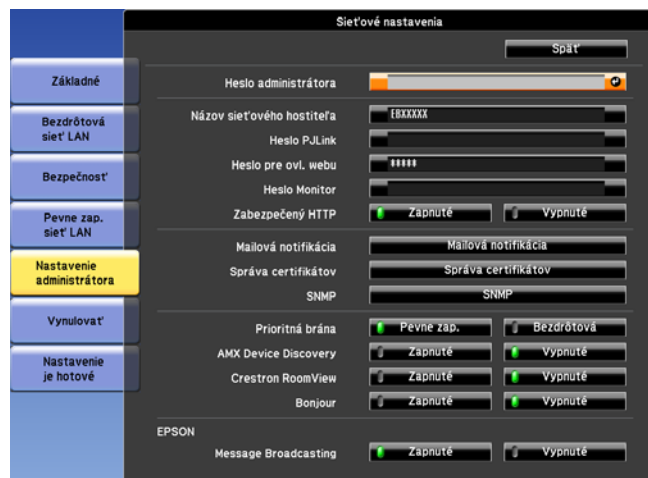
## Ponuka Pevne zap. sieť LAN



Podponuka	Funkcia
<b>DHCP</b>	Môžete nastaviť, či sa má alebo nemá ( <b>Zapnuté/Vypnuté</b> ) použiť <u>DHCP</u> . Ak je tento parameter nastavený na hodnotu <b>Zapnuté</b> , nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.

Podponuka	Funkcia
<b>IP adresa</b>	Môžete zadať <u>IP adresu</u> priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číselnú hodnotu od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)
<b>Maska podsiete</b>	Môžete zadať <u>Masku podsiete</u> projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číselnú hodnotu od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Adresa brány</b>	Môžete zadať adresu IP pre bránu projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číselnú hodnotu od 0 do 255. Nie je však dovolené používať nasledovné <u>Adresy brány</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
<b>Zobrazenie IP adresy</b>	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b> .


## Ponuka Nastavenie administrátora



Podponuka	Funkcia
<b>Heslo administrátora</b>	Zadajte heslo pre ponuku Nastavenie administrátora pre sieťové nastavenia. Môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov. Ak heslo administrátora nie je nastavené, kliknite na <b>OK</b> v prázdnom okne pre zadanie hesla. Heslo administrátora sa používa aj pre ponuku Nastavenia bielej tabule. ☛ "Ponuka Základné" <a href="#">str.148</a>
<b>Názov sieťového hostiteľa</b>	Zadajte názov hostiteľa pre projektor. Môžete zadať až 15 jednobajtových alfanumerických znakov.
<b>Heslo PjLink</b>	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektoru pomocou kompatibilného softvéru PjLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov. ☛ "o Protokole PjLink" <a href="#">str.128</a>


Podponuka	Funkcia
<b>Heslo pre ovl. webu</b>	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládania projektoru pomocou funkcie Ovládanie webu. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov. Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovl. webu)" <a href="#">str.121</a>
<b>Heslo Monitor</b>	Nastaviť heslo na používanie EasyMP Monitor. Môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.
<b>Zabezpečený HTTP</b>	Na zvýšenie bezpečnosti je komunikácia medzi projektorom a počítačom pri ovládaní webu šifrovaná. Pri nastavovaní bezpečnosti pri ovládaní webu sa odporúča ju nastaviť na možnosť <b>Zapnuté</b> .
<b>Mailová notifikácia</b>	Otvorí ponuku nastavenia Mailová notifikácia. ☛ "Ponuka Mailová notifikácia" <a href="#">str.160</a>
<b>Správa certifikátov</b>	Otvorí ponuku nastavenia Správy certifikátov. ☛ "Ponuka Správa certifikátov" <a href="#">str.161</a>
<b>SNMP</b>	Otvorí ponuku nastavenia SNMP. ☛ "Ponuka SNMP" <a href="#">str.162</a>
<b>Prioritná brána</b>	Pre prioritnú bránu zvolte možnosť <b>Pevne zap.</b> alebo <b>Bezdrôtová</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou <u>AMX Device Discovery</u> , nastavte túto funkciu na <b>Zapnuté</b> . Nastavte túto položku na možnosť <b>Vypnuté</b> , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládaného ovládačom z AMX alebo AMX Device Discovery.

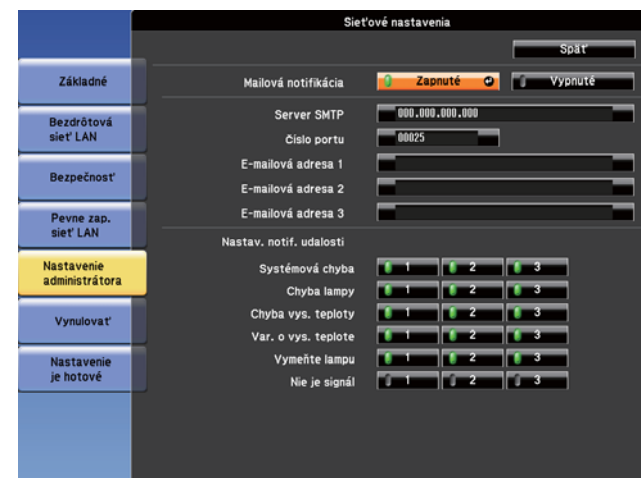


Podponuka	Funkcia
<b>Crestron Room-View</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView®. Inak nastavte túto položku na hodnotu <b>Vypnuté</b> .  "O systéme Crestron RoomView®" <a href="#">str.129</a> Zmeny v nastaveniach projektoru sa prejavia po reštartovaní. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu <b>Zapnuté</b> , nasledujúce funkcie nie sú k dispozícii. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ovládanie webu</li> <li>• Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , keď sa pripájate k sieti pomocou Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	Funkciu EPSON Message Broadcasting môžete zapnúť alebo vypnúť. Message Broadcasting a návod na používanie si môžete stiahnuť na nasledovnej internetovej stránke. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

#### Ponuka Mailová notifikácia


Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektoru upozornenie e-mailom.

 "Čítanie e-mailu s upozornením na chybu" [str.126](#)



Podponuka	Funkcia
<b>Mailová notifikácia</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektoru.
<b>Server SMTP</b>	Môžete zadať <a href="#">IP adresu</a> servera SMTP pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číselnú hodnotu od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)
<b>Číslo portu</b>	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.



Podponuka	Funkcia
<b>E-mailová adresa 1/E-mailová adresa 2/E-mailová adresa 3</b>	<p>Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Pre e-mailové adresy môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov.</p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použite váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p> "Zmena nastavení pomocí webového prohládača (Ovl. webu)" <a href="#">str.121</a></p> <p>Adresa pre cieľ 1 je adresa odosielateľa e-mailovej notifikácie.</p>
<b>Nastav. notif. udalosti</b>	<p>Môžete zvoliť problémy alebo varovania, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú <b>E-mailová adresa</b> sa odošle e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.</p>

## Ponuka Správa certifikátov



Podponuka	Funkcia
<b>Certifikát klienta</b>	<p>Zobrazuje informácie o <b>Vydaný komu</b>, <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> nastavené v uloženom certifikáte klienta. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne. Certifikát klienta musíte nastaviť, ak je <b>WPA/WPA2-EAP</b> zvolené pri možnosti <b>Bezpečnosť</b> a ak je <b>PEAP-TLS</b> alebo <b>EAP-TLS</b> zvolené pri možnosti <b>Nastavenie EAP</b>.</p> <p>Ak chcete odstrániť uložené certifikáty, vyberte možnosť <b>Zmazať</b>.</p>
<b>Certifikát CA</b>	<p>Zobrazuje informácie o <b>Vydaný komu</b>, <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> nastavené v uloženom certifikáte CA. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne. Certifikát CA musíte nastaviť, ak je <b>WPA/WPA2-EAP</b> zvolené pri možnosti <b>Bezpečnosť</b>, pri overovaní certifikátu autentifikačného servera.</p> <p>Ak chcete odstrániť uložené certifikáty, vyberte možnosť <b>Zmazať</b>.</p>

Podponuka	Funkcia
<b>Samopodpísaný certifikát</b>	(Túto položku je možné nastaviť, ak je <b>Zabezpečený HTTP</b> nastavený na <b>Zapnuté</b> .) Zobrazia sa informácie <b>Vydaný komu</b> , <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> uvedené na certifikáte spravovanom funkciou servera na projektore. Tieto informácie sa nezobrazia, ak je nastavená možnosť Certifikát webového servera. Pre aktualizáciu samopodpísaného certifikátu zvolte možnosť <b>Obnoviť</b> .
<b>Certifikát webového servera</b>	(Túto položku je možné nastaviť, ak je <b>Zabezpečený HTTP</b> nastavený na <b>Zapnuté</b> .) Zobrazia sa informácie <b>Vydaný komu</b> , <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> uvedené na certifikáte nastavenom na projektore. Tieto informácie sa nezobrazia, ak je nastavená možnosť Samopodpísaný certifikát. Ak chcete odstrániť uložené certifikáty, vyberte možnosť <b>Zmazať</b> .



- Ovládanie webu sa používa na nastavenie certifikátov.  
☛ "Nastavenie certifikátov" [str.124](#)
- Na projektore môžete nainštalovať digitálne certifikáty aj z úložného zariadenia USB. Ak však nainštalujete certifikát z úložného zariadenia USB aj zo siete, nemusí sa nainštalovať správne.

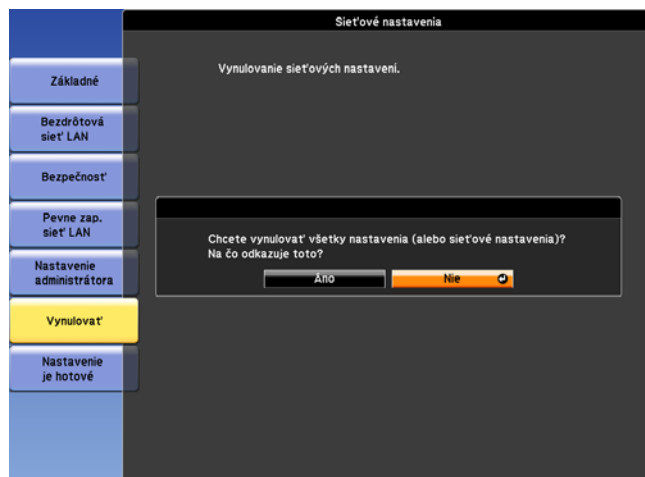
## Ponuka SNMP



Podponuka	Funkcia
<b>SNMP</b>	Nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete monitorovať projektor cez <b>SNMP</b> . Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je <b>Vypnuté</b> .
<b>Zach. IP adresu 1/ Zach. IP adresu 2</b>	Je možné registrovať až dve IP adresy pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP. Do každého políčka adresy môžete zadať číselnú hodnotu od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)
<b>Názov komunity</b>	Nastavte názov komunity SNMP. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.

## Ponuka Vynulovať


Vynuluje všetky nastavenia siete.

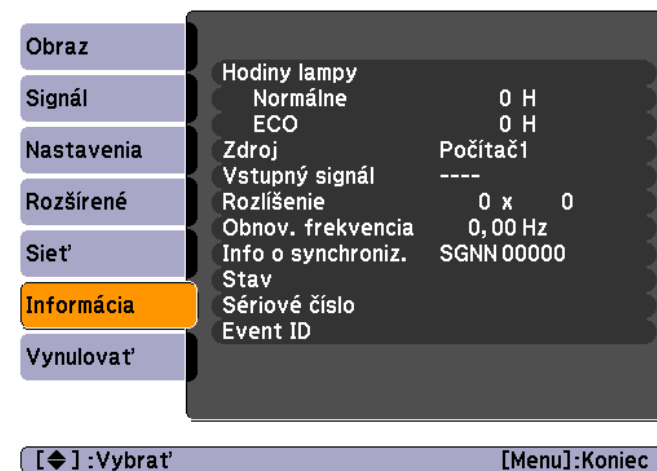



Podponuka	Funkcia
<b>Vynulovanie sieťových nastavení.</b>	<p>Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť <b>Áno</b>.</p> <p>Po vynulovaní sieťových nastavení sa nastavenia ponuky Prístupová fráza, Heslo administrátora a Správa certifikátov zmenia naspäť na ich predvolené hodnoty a certifikáty sa odstránia.</p> <p>Po vynulovaní všetkých nastavení sa zobrazí ponuka Základné.</p>

## Ponuka Informácia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)



Podponuka	Funkcia
<b>Hodiny lampy</b>	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Keď sa dosiahne čas upozornenia na lampu, znaky sa zobrazia nažlto.
<b>Zdroj</b>	Môžete zobraziť názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
<b>Vstupný signál</b>	Môžete zobraziť obsah položky <b>Vstupný signál</b> nastavenej v ponuke <b>Signál</b> podľa zdroja.
<b>Rozlíšenie</b>	Môžete zobraziť rozlíšenie.
<b>Video signál</b>	Môžete zobraziť nastavenia položky <b>Video signál</b> v ponuke <b>Signál</b> .
<b>Obnov. frekvencia</b>	Môžete zobraziť <u>obnovovaciu frekvenciu</u>  .
<b>Info o synchroniz.</b>	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signáli. Tieto informácie sa môžu vyžadovať v prípade, ak sa vyžaduje servis.

Podponuka	Funkcia
<b>Stav</b>	Tieto informácie sa vzťahujú na chyby, ktoré sa vyskytli v projektore. Tieto informácie sa môžu vyžadovať v prípade, ak sa vyžaduje servis.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
<b>Event ID</b>	Zobrazí záznamy v denníku chýb aplikácie. ☛ "Čo je Event ID" <a href="#">str.187</a>

\* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako "0H". 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

## Ponuka Vynulovať



[Esc] / [↩] : Späť [⬇] : Vybrať [Menu] : Koniec

Podponuka	Funkcia
<b>Vynulovať všetko</b>	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Nasledujúce položky sa neresetujú na predvolené nastavenia: <b>Vstupný signál, Uživatelské logo, všetky položky ponuky Sieť, Hodiny lampy, Jazyk, Heslo a Uživatelské tlačidlo.</b>
<b>Vynulovať hodiny lampy</b>	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Obnovte túto hodnotu, keď vymeníte lampu.



# Riešenie Problémov

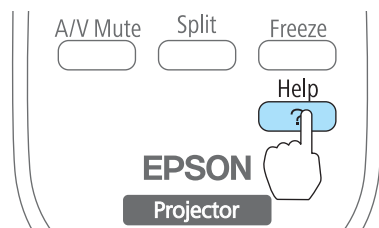
Táto kapitola obsahuje informácie o spôsobe identifikácie problémov a o tom, čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

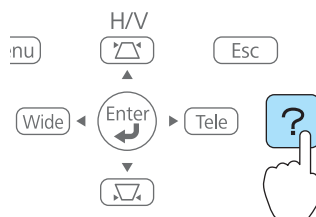
## 1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

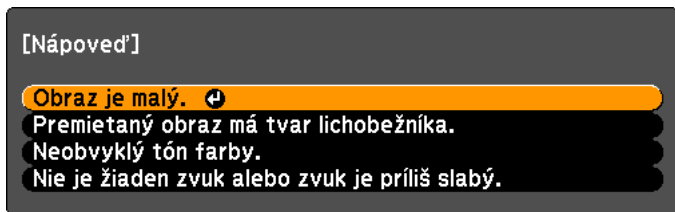
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



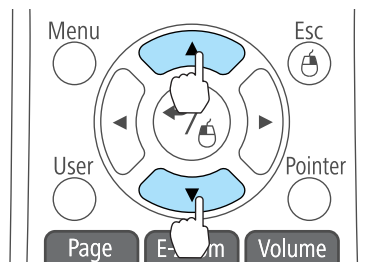
## 2 Vyberte položku ponuky.



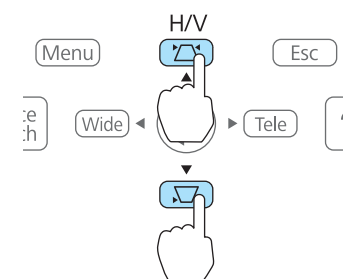
[◀] :Vybrať [▶] :Zadať

[Help] :Koniec

Pomocou diaľkového ovládania

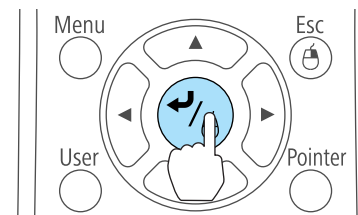


Pomocou ovládacieho panela

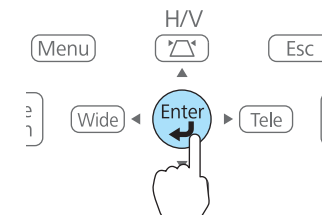


## 3 Potvrdte výber.

Pomocou diaľkového ovládania

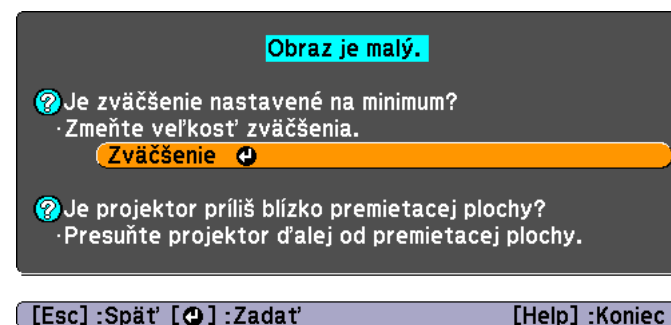


Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

"Riešenie problémov" [str.167](#)

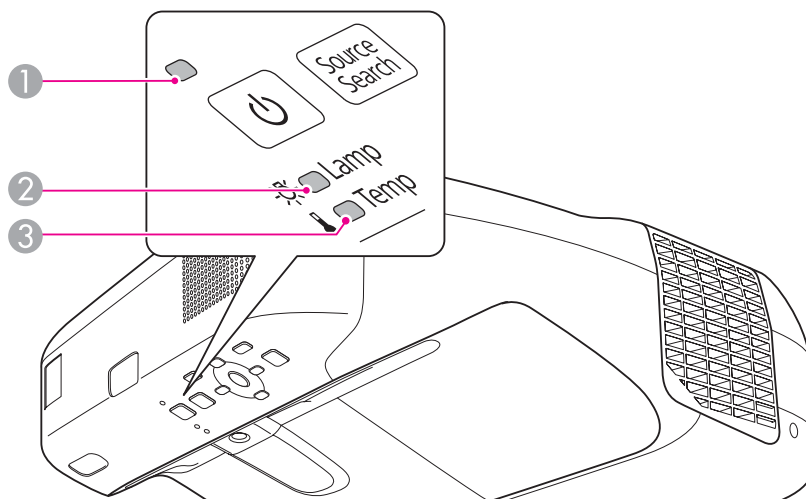
Ak sa vyskytol problém s projektorom, najskôr skontrolujte indikátory projektoru a prečítajte si časť "Oboznámenie sa s indikátormi".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.171](#)





## Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi indikátormi, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektoru.



### 1 Indikátor napájania

Signalizuje prevádzkový stav.

-  Stav pohotovosti  
Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
-  Pripravuje sa monitorovanie siete alebo prebieha ochladzovanie  
Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.
-  Zahrievanie  
Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.  
Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].
-  Premietanie

### 2 Indikátor lampy

Signalizuje stav premietacej lampy.

## 3 Indikátor teploty

























Signalizuje stav vnútornej teploty.

Prečítajte si nasledujúcu tabuľku, v ktorej sú uvedené stavy indikátorov a informácie o spôsobe riešenia problémov.













Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený a či napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane indikátor [C] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

■ : Svieti ■■■ : Bliká □ : Nesvieti □ : Podľa stavu projektora

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
     	Interná chyba	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
     	Chyba ventilátora Chyba senzora	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
     	Chyba vys. teploty (prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte približne päť minút. Približne po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Následne overte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či vzduchový filter a výstupný otvor vetrania nie sú blokované a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.191</a></li> <li>☞ "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.195</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" <a href="#">str.144</a></p>
     	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vytiahnite lampu a overte, či nie je prasknutá. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Výmena lampy" <a href="#">str.192</a></li> </ul> </li> <li>• Vyčistite vzduchový filter. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.191</a></li> </ul> </li> </ul>



Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
		<p><b>Ak nie je prasknutá:</b> Lampu znova vložte a zapnite projektor.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Vymeňte lampu za novú a zapnite projektor.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p><b>Ak je prasknutá:</b> Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampu nevymení, nemožno premietiť obraz.)</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" <a href="#">str.144</a></p>
  	Chyba auto. šošovky Chyba nap.	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
  	Var. o vys. teplote	<p>(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či vzduchový filter a výstupný otvor vetrania nie sú blokované a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.191</a></li> <li>☞ "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.195</a></li> </ul> </li> </ul>
  	Vymeňte lampu	<p>Vymeňte ju za novú lampu.</p> <p>☞ "Výmena lampy" <a href="#">str.192</a></p> <p>Ak budete používať lampu aj po uplynutí doby výmeny, zvýšite tým riziko prasknutia lampy. Čo najsôr ju vymeňte za novú lampu.</p>
  	Chyba rozpoznávania prekážok	<p>Prehrá sa zvuk upozornenia a zobrazí sa správa "Odstráňte všetky prekážky, ktoré rušia oblasť projekcie". Ak nič neurobíte, projektor sa automaticky vypne.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Odstráňte prekážky z okolia projekčného okienka.</li> <li>• Ak v okolí nie je žiadna prekážka, vyčistite senzor prekážok. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čistenie senzora prekážok" <a href="#">str.190</a></li> </ul> </li> </ul> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>














- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
  - ☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.171](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
  - ☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.














### Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žiadny obraz</b> Projekcia sa nespustí a oblasť projekcie je úplne čierna</li> </ul>	 <a href="#">str.172</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy</b> Pohyblivý obraz prehrávaný z počítača sa zobrazuje načierno a obrázky sa nepremietajú</li> </ul>	 <a href="#">str.173</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcia sa automaticky zastaví</b></li> </ul>	 <a href="#">str.173</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.174</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa "Nie je signál"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.174</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované</b></li> </ul>	 <a href="#">str.174</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený alebo skreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">str.175</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ukazovateľ myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.176</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený</b> Je zobrazená len časť obrazu, obraz nemá správny pomer výšky a šírky</li> </ul>	 <a href="#">str.176</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Farby obrazu sú nesprávne</b> Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú nevýrazné</li> </ul>	 <a href="#">str.177</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">str.178</a>

### Problémy pri spustení projekcie

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor sa nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.178</a>
---	--

### Problémy s interaktívnou funkciou

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>V projektore sa nedá použiť funkcia kreslenia</b></li> </ul>	 <a href="#">str.179</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Po pripojení k počítaču zariadenie nemožno používať ako myš a kresliť</b></li> </ul>	 <a href="#">str.179</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa „Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe.“</b></li> </ul>	 <a href="#">str.180</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Myš počítača nefunguje správne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.180</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nefunguje pero Easy Interactive Pen</b></li> </ul>	 <a href="#">str.180</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Doba odozvy pera Easy Interactive Pen je pomalá</b></li> </ul>	 <a href="#">str.181</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bod sa nepresunie na ďalšiu pozíciu</b></li> </ul>	 <a href="#">str.181</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bod sa presúva automaticky</b></li> </ul>	 <a href="#">str.181</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pri zachytávaní, tlačení alebo ukladaní nemožno vykonávať operácie</b></li> </ul>	 <a href="#">str.181</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nemožno správne vložiť zachytená premietaná obrazovka</b></li> </ul>	 <a href="#">str.182</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nemožno tlačiť normálne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.182</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nemožno skenovať normálne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.182</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Čas nie je synchronizovaný, nastavenia pre vnútornú pamäť sú nesprávne obnovené</b></li> </ul>	 <a href="#">str.182</a>

- Nemožno zmeniť zdroj

  
[str.183](#)

## Iné problémy

- Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

  
[str.183](#)

- Vo zvuku sa vyskytuje šum (len pri projekcii USB Display)

  
[str.184](#)

- Nefunguje diaľkové ovládanie

  
[str.184](#)

- Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

  
[str.184](#)

- Nastavenie autentifikácie bezdrôtovej siete LAN zlyhalo

  
[str.185](#)

- Správa nie je doručená, hoci sa vyskytla chyba projektora

  
[str.185](#)

- Zobrazená je správa „Batéria hodín je takmer vybitá.“

  
[str.185](#)

- Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v PC Free




  
[str.186](#)

- Nemožno zmeniť nastavenia pomocou webového prehľadávača

  
[str.186](#)

## Problémy týkajúce sa obrazu

### Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú všetky indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Správne pripojte napájací kábel projektora.  "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.46</a> Skontrolujte istič a overte, či je k dispozícii elektrická energia.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V.  "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.105</a>
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia.  <b>Vynulovať - Vynulovať všetko</b> <a href="#">str.164</a>
Je obraz, ktorý chcete premietiť úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.141</a>
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nemôžete premietiť použitím programu USB Display alebo sieťového pripojenia. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

## Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Je obsah pohyblivého obrázku, ktorý sa snažíte premietnuť, chránený autorskými právami?	Projektor nemusí byť schopný premietiť pohyblivé obrázky chránené autorskými právami, ktoré sú prehrávané na počítači. Viac podrobností nájdete v používateľskej príručke dodávanej spolu s prehrávačom.

## Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia <b>Režim spánku</b> nastavená na hodnotu <b>Zapnuté</b> ?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť <b>Vypnuté</b> . ☛ <b>Rozšírené - Operácia - Režim spánku</b> <a href="#">str.144</a>

## Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.141</a>
Korešponduje rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia s režimom? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Prečítajte si dokumentáciu dodávanú s počítačom, v ktorej nájdete informácie o spôsobe zmeny rozlíšenia obrazového signálu a výstupu obnovovacej frekvencie z počítača. ☛ "Podporované Displeje monitora" <a href="#">str.202</a>

## Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.46</a>
Je vybratý správny port?	Obraz zmeňte stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládači, ovládacom paneli alebo paneli Control Pad. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.47</a>
Je zapnuté napájanie pripojeného počítača alebo videozariadenia?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektoru? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak obrazové signály vstupujú iba na monitor LCD počítača alebo pomocný monitor, zmeňte výstup, aby obrazové signály vystupovali aj externe. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite projektor a počítač a potom ich znova zapnite. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.46</a> ☛ Dokumentácia k počítaču

## Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je zaostrenie správne nastavené?	Pohybovaním páčkou zaostrovania upravte zaostrenie. ☛ "Nastavenie zaostrenia" <a href="#">str.56</a>

Kontrola	Riešenie
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania" <a href="#">str.200</a>
Nie je hodnota úpravy funkcie Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmeníte uhol premietania, čím znížite podiel korekcie poskytovanej funkciou Lichobež. korekcia. ☛ "Úprava vertikálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)" <a href="#">str.55</a>
Je položka <u>Pomer strán obrazu</u> ➡ nastavená správne?	Zmenou pomeru strán premietaného obrazu ho môžete prispôsobiť typu, pomeru výšky a šírky a rozlíšeniu vstupného signálu. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" <a href="#">str.59</a>
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

## Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.141</a>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.29</a>
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované Displeje monitora" <a href="#">str.202</a> ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia <u>Synchronizácia</u> ➡ a <u>Sledovanie</u> ➡ správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Signál - Sledovanie, Synchronizácia</b> <a href="#">str.141</a>

Kontrola	Riešenie
Je <b>Rozlíšenie</b> nastavené na inú možnosť ako <b>Auto</b> ? (Len pri premietaní na rozdelenej obrazovke)	Obraz môže byť poškodený, ak <b>Rozlíšenie</b> v ponuke Konfigurácia a rozlíšenie premietaného obrazu nie sú zhodné. Ak je obraz poškodený, <b>Rozlíšenie</b> nastavte na <b>Auto</b> . ☛ <b>Signál - Rozlíšenie</b> <a href="#">str.141</a>
Je vybrané nastavenie <b>Prenos vrstvomého okna</b> ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a zrušte začiarknutie políčka <b>Prenos vrstvomého okna</b> .

## Ukazovateľ myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je vybraná možnosť <b>Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši</b> ?	Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a potom vyberte nastavenie <b>Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši</b> . (nedostupné v operačnom systéme Windows 2000.) Ak túto možnosť vyberiete v systéme Windows Vista/7, rozhranie Windows Aero nebude k dispozícii.

## Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený

Kontrola	Riešenie
Premieta sa širokohlý počítačový obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Rozlíšenie</b> <a href="#">str.141</a>
Je obraz stále zväčšený funkciou E-zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a>
Je poloha displeja správne nastavená?	(Len pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer) Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Z ponuky Konfigurácia môžete nastaviť aj pozíciu. ☛ <b>Signál - Pozícia</b> <a href="#">str.141</a>
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak je v položke " <b>Vlastnosti obrazovky</b> " v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobraziť celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača



Kontrola	Riešenie
Je vybraté správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované Displeje monitora" <a href="#">str.202</a> ☛ Dokumentácia k počítaču
Upravili ste pozíciu obrazu po spustení funkcie Nast. zväčš. obrazu alebo Lichobež. korekcia?	Ak chcete upraviť pozíciu obrazu po spustení funkcie Nast. zväčš. obrazu alebo Lichobežníková korekcia, použite funkciu Posunutie obrazu. ☛ "Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)" <a href="#">str.54</a>
Je režim premietania správny?	Podľa toho, ako je projektor nainštalovaný, nastavte režim premietania na jeden z nasledovných: <b>Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť</b> alebo <b>Z. str./H. hran.</b> ☛ <b>Rozšírené - Premietanie</b> <a href="#">str.144</a> ☛ "Spôsoby Inštalácie" <a href="#">str.27</a>

## Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer ☛ <b>Signál - Vstupný signál</b> <a href="#">str.141</a> • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Video ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.141</a>
Je jak obrazu správne nastavený?	Nastavte položku <b>Jas</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.139</a>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.29</a>
Je správne nastavený <b>kontrast</b> ?	Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.139</a>
Je úprava farieb nastavená na správnu hodnotu?	Upravte nastavenie <b>Gamma, RGB</b> alebo <b>RGBCMY</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Rozšírený</b> <a href="#">str.139</a> ☛ "Úprava obrazu" <a href="#">str.57</a>
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Nastavte položky <b>Sýtosť farieb</b> a <b>Odtieň</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň</b> <a href="#">str.139</a>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položky <b>Jas</b> a <b>Príkon</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.139</a> ☛ <b>Rozšírené – Príkon</b> <a href="#">str.142</a>
Je správne nastavený <b>kontrast</b> ?	Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.139</a>
Nastal čas na výmenu lampy?	Keď takmer nastal čas na výmenu lampy, obrazy stmavnú a kvalita farieb sa zníži. Vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" <a href="#">str.192</a>

## Problémy pri spustení projekcie

### Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú všetky indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova pripojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.46</a> Skontrolujte istič a overte, či je k dispozícii elektrická energia.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Znova pripojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
Je <b>Uzamk. ovl. panela</b> nastavené na možnosť <b>Úplné uzamknutie</b> ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať <b>Uzamk. ovl. panela</b> , zmeňte nastavenie na <b>Vypnuté</b> . ☛ <b>Nastavenia - Uzamk. ovl. panela</b> <a href="#">str.142</a>
Je diaľkový ovládač správne nastavený?	Nastavte položku <b>Diaľkový prijímač</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.142</a>

## Problémy s interaktívnou funkciou

### V projektore sa nedá použiť funkcia kreslenia

Kontrola	Riešenie
Bola kalibrácia pera vykonaná správne?	Keď používate pero Easy Interactive Pen prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Ak zistíte akýkoľvek rozdiel v pozícii, tiež znova kalibrujte pero. ☛ "Automat. kalibrácia" <a href="#">str.65</a>
Je <b>Režim pera</b> nastavený na <b>Interakcia s počítačom</b> ?	<b>Režim pera</b> nastavte na <b>Voľný komen. PC Free</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim pera</b> <a href="#">str.144</a>

### Po pripojení k počítaču zariadenie nemožno používať ako myš a kresliť

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie <b>Rozšírené</b> správne?	Nasledovné položky nastavte na vykonávanie funkcie Interakcia s perom. <ul style="list-style-type: none"> <li>• V konfiguračnej ponuke nastavte položku <b>Rozšírené – USB Type B</b> na možnosť <b>Easy Interactive Function</b> alebo <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>. Keď sa používa funkcia USB Display, nastavte funkciu <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>.</li> <li>• <b>Režim pera</b> nastavte na <b>Interakcia s počítačom</b> v ponuke Konfigurácia.</li> </ul> ☛ <b>Rozšírené – Easy Interactive Function</b> <a href="#">str.144</a>
Projektor nie je správne pripojený k počítaču.	Skontrolujte pripojenie kábla USB. Tento problém môžete odstrániť odpojením a opätovným pripojením kábla USB.
Ak používate prenosný počítač a vybíja sa batéria, port USB môže prestať fungovať, takže nebudete môcť používať zariadenia USB.	Pripojte počítač k zdroju napájania.
Je <b>Režim prevádzky pera</b> nastavený na funkciu <b>Pero</b> ?	Ak chcete vykonávať funkciu Interakcia s počítačom, položku <b>Režim prevádzky pera</b> nastavte na <b>Myš</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim prevádzky pera</b> <a href="#">str.144</a>

## Zobrazí sa správa "Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe."

Kontrola	Riešenie
V interaktívnej funkcii došlo k chybe.	Obráťte sa na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>

## Myš počítača nefunguje správne

Kontrola	Riešenie
Nachádza sa pero Easy Interactive Pen na projekčnom plátne?	Oddiaľte pero Easy Interactive Pen od projekčného plátna alebo ho vypnite.

## Nefunguje pero Easy Interactive Pen

Kontrola	Riešenie
Na dráhe signálu medzi perom Easy Interactive Pen a projektorom je nejaká prekážka.	Odstráňte prekážku. Dávajte tiež pozor, aby ste dráhu signálu neblokovali, keď stojíte pred premietacou plochou.
Signál je rušený inými zdrojmi, napríklad svetelným zdrojom, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Nepoužívajte infračervené diaľkové ovládanie ani infračervený mikrofón v rovnakej miestnosti, pretože pero Easy Interactive Pen by mohlo prestať fungovať správne. Vypnite zariadenie spôsobujúce rušenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.
Energia batérie je nízka.	Vymeňte batériu.
Okolie je príliš jasné.	Zabráňte silnému svetlu svietiť na premietanú obrazovku alebo na Prijímač Easy Interactive Function projektoru.
Bola kalibrácia pera vykonaná správne?	Keď používate pero Easy Interactive Pen prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Ak zistíte akýkoľvek rozdiel v pozícii, tiež znova kalibrujte pero. ☛ "Automat. kalibrácia" <a href="#">str.65</a>
Používa sa v jednej miestnosti viac projektorov?	Ak sa v jednej miestnosti používa viac projektorov, operácie pera Easy Interactive Pen môžu byť nestabilné v závislosti na prostredí. Zmeňte nastavenie položky <b>Vzdial. projektorov</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Rozšírené - Easy Interactive Function - Vzdial. projektorov</b> <a href="#">str.144</a>

## Doba odozvy pera Easy Interactive Pen je pomalá

Kontrola	Riešenie
Je rozhranie Windows Aero zapnuté? (Iba operačný systém Windows Vista/7)	Reakčný čas pera Easy Interactive Pen môže byť dlhý, keď je zapnuté rozhranie Windows Aero. V počítači zablokujte funkciu Windows Aero. Pri používaní programu USB Display: Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a vyberte položku <b>Vypnite rozhranie Windows Aero na zlepšenie sledovania interaktívneho pera</b> .

## Bod sa nepresunie na ďalšiu pozíciu

Kontrola	Riešenie
Informácie z premietacej plochy sa neprijímajú správne pre rušenie inými zdrojmi, napríklad svetelným zdrojom, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Premiestnite zariadenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie, preč od projektora, respektíve premiestnite projektor preč od takéhoto zariadenia.
Informácie z premietacej plochy nemusia byť prijímané správne, ak je pri nej projektor príliš blízko.	Skontrolujte pozíciu projektora.

## Bod sa presúva automaticky

Kontrola	Riešenie
Pero Easy Interactive Pen je vypnuté, pre nestabilné podmienky v okolitom prostredí, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Premiestnite projektor alebo vypnite zariadenie spôsobujúce rušenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.

## Pri zachytávaní, tlačení alebo ukladaní nemožno vykonávať operácie

Kontrola	Riešenie
Zmenili ste operácie pomocou diaľkového ovládača alebo panela Control Pad pri vykonávaní operácií pomocou pera Easy Interactive Pen alebo opačne?	Ak začnete operácie vykonávať pomocou pera Easy Interactive Pen, všetky operácie vykonávajte pomocou pera Easy Interactive Pen. Ak začnete operácie vykonávať pomocou diaľkového ovládača alebo panela Control Pad, všetky operácie vykonávajte pomocou diaľkového ovládača alebo panela Control Pad.

## Nemožno správne vložiť zachytená premietaná obrazovka

Kontrola	Riešenie
Je premietaný obraz chránený?	Chránený obsah nemožno zachytiť.
Vytvára sa okolo okraja čierny rámik?	Ak používate tlačidlá [Wide] alebo [Tele] alebo funkciou Posunutie obrazu, okolo okraja obrazu sa môže vytvárať čierny rámik.

## Nemožno tlačiť normálne

Kontrola	Riešenie
Je tlačiareň správne pripojená?	V prípade pripojených zariadení USB skontrolujte, či je port USB-A v projektore zapojený do portu USB-A v paneli Control Pad (pre tlačiarne). V prípade pripojení k sieti skontrolujte aktuálne nastavenie na obrazovke Nastavenia bielej tabule. Potom vykonajte <b>Test tlače</b> , aby ste skontrolovali, či môžete normálne tlačiť.
Sú pripojené dve tlačiarne USB?	Pripojte len jednu tlačiareň USB.
Došlo k poruche v tlačiarňi?	Tlačiareň obsluhujte a odstráňte chybu.

## Nemožno skenovať normálne

Kontrola	Riešenie
Je tlačiareň správne pripojená?	Ak tlačiareň nie je pripojená správne, funkcia Skener nebude nefungovať. Samostatný skener nie je podporovaný.
Došlo k poruche v tlačiarňi?	Tlačiareň obsluhujte a odstráňte chybu. Pokiaľ došlo k chybe v tlačiarňi, funkcia Skener v tlačiarňi nebude fungovať.
Je papier vložený do automatického podávača dokumentov pri skenovaní z APD?	Pri skenovaní z APD nezabudnite vopred vložiť papier.

## Čas nie je synchronizovaný, nastavenia pre vnútornú pamäť sú nesprávne obnovené

Kontrola	Riešenie
Je čas nastavený správne?	Čas sa musí nastaviť tak, aby pre Režim bielej tabule správne odrážal nastavenia hodín a vnútornej pamäte. ☛ "Nastavenie plánu" <a href="#">str.132</a>

## Nemožno zmeniť zdroj

Kontrola	Riešenie
Vykonávajú sa funkcie Otvoriť, Skenovať, Uložiť alebo Tlačiť?	Spracovanie môže trvať nejakú dobu. Počas spracúvania nemôžete zmeniť zdroj. Ak chcete zmeniť zdroj počas spracúvania, zrušte práve vykonávanú operáciu.

## Iné problémy

### Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od vstupného portu zvuku a potom ho znova pripojte.
Je hlasitosť na projektore nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ <b>Nastavenia - Hlasitosť</b> <a href="#">str.142</a> ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.57</a>
Je hlasitosť počítača alebo zdroja obrazu nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.105</a>
Má kábel technickú špecifikáciu "Bez odporu"?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako "bez odporu".
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybrané nastavenie <b>Výstup audia z projektora?</b> (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a vyberte nastavenie <b>Výstup audia z projektora</b> .
Vybrali ste správny vstup zvuku?	Overte možnosť <b>Audio vstup</b> v konfiguračnej ponuke. ☛ <b>Rozšírené - Nast. zvuk. vstupu</b> <a href="#">str.144</a>

### Vo zvuku sa vyskytuje šum (len pri projekcii USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a pre projektor je nastavená na maximum?	Zvuk môže obsahovať šum, ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a pre projektor je nastavená na maximum. Zvýšte hlasitosť pre počítač a zníženie hlasitosť pre projektor.

### Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Počas používania zamierte diaľkový ovládač na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" <a href="#">str.20</a>
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" <a href="#">str.20</a>
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. Alebo nastavte prijímač diaľkového ovládania na možnosť <b>Vypnuté</b> pre <b>Diaľkový prijímač</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.142</a>
Je správne zvolené nastavenie <b>Diaľkový prijímač</b> ?	Nastavte položku <b>Diaľkový prijímač</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.142</a>
Nie sú batérie vybité alebo vložené nesprávnym smerom?	Vložte nové batérie v správnom smere. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" <a href="#">str.19</a>

### Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Zmeňte nastavenie jazyka.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Rozšírené - Jazyk</b> <a href="#">str.144</a>



### Nastavenie autentifikácie bezdrôtovej siete LAN zlyhalo

Kontrola	Riešenie
Je čas nastavený správne?	<p>Ak je bezdrôtová sieť LAN nastavená správne, ale nastavenie autentifikácie zlyháva, čas pravdepodobne nie je nastavený správne. Skontrolujte, či je správne nastavené.</p> <p>☛ Rozšírené - Nastavenia času/plánov <a href="#">str.144</a></p>

### Správa nie je doručená, hoci sa vyskytla chyba projektora

Kontrola	Riešenie
Je <b>Pohotovostný režim</b> nastavený na <b>Poh. režim siete</b> alebo <b>Pohotovostný režim siete A/V</b> ?	<p>Ak chcete používať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku <b>Poh. režim siete</b> alebo <b>Pohot. režim A/V</b> v položke <b>Pohotovostný režim</b> z ponuky Konfigurácia.</p> <p>☛ Rozšírené - Pohotovostný režim <a href="#">str.144</a></p>
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	<p>Keď sa projektor náhle zastaví, e-mail nie je možné odoslať.</p> <p>Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
Dostáva sa do projektora elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	<p>E-mailová notifikácia o chybe sa posíla podľa nastavení <b>Mail</b> v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je správne nastavené.</p> <p>☛ "Ponuka Nastavenie administrátora" <a href="#">str.159</a></p>

### Zobrazí sa správa "Batéria hodín je takmer vybitá."

Kontrola	Riešenie
Vnútorňý zdroj napájanie hodín je takmer vybitý.	<p>Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>

## Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v PC Free




Kontrola	Riešenie
Je názov súboru príliš dlhý?	Názov môže obsahovať maximálne 8 znakov. Z názvov, ktoré sú dlhšie, sa odstráni stred názvu, aby sa názov skrátil na 8 znakov.

## Nemožno zmeniť nastavenia pomocou webového prehľadávača

Kontrola	Riešenie
Sú ID používateľa a heslo správne?	Zadajte „EPSONWEB“ ako ID používateľa. Nie je možné ho zmeniť. ID používateľa zadajte aj v prípade, že je nastavenie hesla vypnuté. Zadajte heslo nastavené v položke Heslo pre ovl. webu. Predvolené heslo je „admin“.

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia. Ak sa problém nevyrieši, obráťte sa na svojho administrátora siete, miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

## [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Spustenie programu EasyMP Network Projection bolo neúspešné.	Reštartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu čakajte a pripojte zariadenia znova.
0433	Nie je možné prehrať prenesené obrazy.	Reštartujte program EasyMP Network Projection.
0481	Prerušila sa komunikácia s počítačom.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection sa nečakane ukončil.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a reštartujte projektor.
0479 04FF	V projektore nastala systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID.	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne.  "Ponuka Bezpečnosť" <a href="#">str.155</a>
0893	Typ šifrovania WEP/TKIP/AES sa nezhoduje.	
0894	Komunikácia sa prerušila, lebo sa projektor pripojil na neautorizovaný prístupový bod.	Viac informácií vám poskytne váš správca siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné.	Skontrolujte, či funguje server DHCP správne. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP.  "Ponuka Sieť" <a href="#">str.151</a>
0899	Iné chyby komunikácie	Ak reštartovanie projektoru alebo programu EasyMP Network Projection nevyriešilo problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
089A	Typ autentifikácie EAP nie je rovnaký.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne. Taktiež skontrolujte, či je certifikát správne nainštalovaný.

Event ID	Príčina	Riešenie
089B	Autentifikácia servera EAP zlyhala.	☛ "Ponuka Bezpečnosť" <a href="#">str.155</a>
089C	Autentifikácia klienta EAP zlyhala.	
089D	Výmena kľúča zlyhala.	
0B01	Vstavanú pamäť nemožno správne rozpoznať.	Kliknite na položku <b>Odstrániť všetky interné údaje</b> . Keď je vnútorná pamäť správne odstránená, napájací kábel zapojte do projektoru a zapnite ho. Ak sa údaje správne neodstránia, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
0BFF	Vo funkcii Biela tabuľa došlo k chybe.	Reštartujte projektor.



# Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.

## Pozor

Pred čistením projektor vypnite. V opačnom prípade by mohol spôsobiť úraz elektrickým prúdom.

## Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

## Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

## Čistenie projekčného okna

Na čistenie projekčného okna používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



## Výstraha

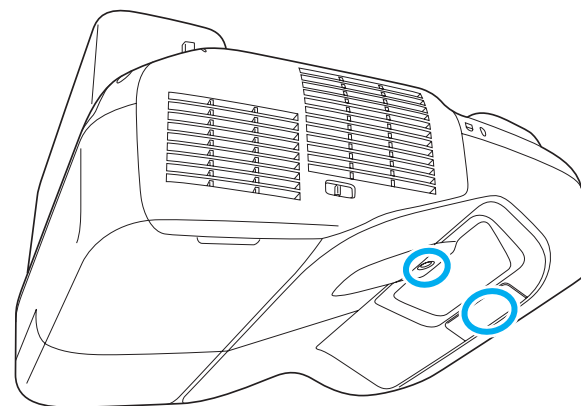
Na odstraňovanie nečistôt a prachu z objektívu nepoužívajte spreje obsahujúce horľavý plyn. V dôsledku vysokej teploty lampy vo vnútri projektoru hrozí riziko požiaru projektoru.

## Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

## Čistenie senzora prekážok

Keď sa zobrazí správa "Odstráňte všetky prekážky, ktoré rušia oblasť projekcie." a prehrá sa zvuk upozornenia, vyčistite senzor prekážok. Na vyčistenie senzora prekážok používajte komerčne dostupnú tkaninu na čistenie okuliarov.



## Výstraha

Na odstraňovanie nečistôt a prachu zo senzora prekážok nepoužívajte spreje obsahujúce horľavý plyn. V dôsledku vysokej teploty lampy vo vnútri projektoru hrozí riziko požiaru projektoru.

## Pozor

Netrite senzor prekážok drsnými materiálmi ani ho nevystavujte otrasom. Poškodenie povrchu senzora môže spôsobiť poruchu.

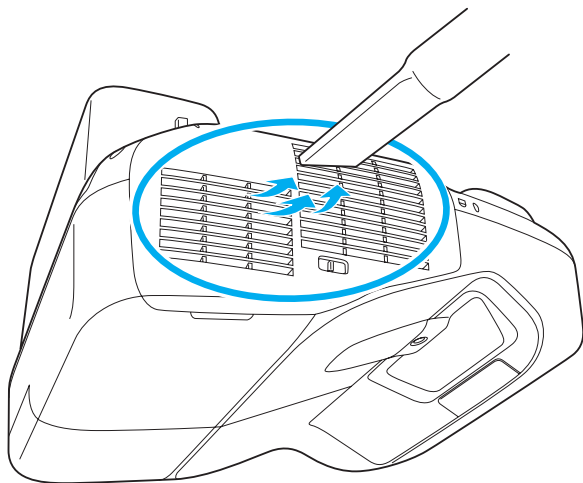
## Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

### Pozor

- Prach usádzajúci sa na vzduchovom filtri môže spôsobiť zvýšenie vnútornej teploty projektora a následnú poruchu alebo zhoršenie kvality optických častí. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.



- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.  
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.195](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

## Výmena lampy

### Časový interval výmeny lampy

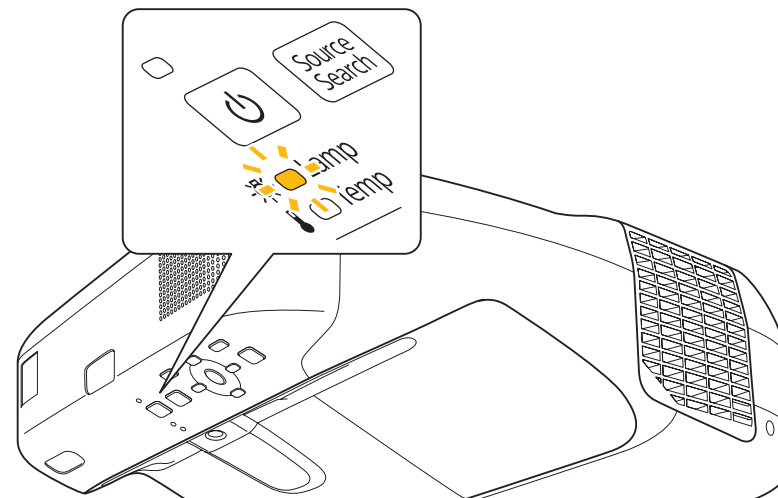
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.  
"Je potrebné vymeniť žiarovku. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Indikátor lampy bliká na oranžovo.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

### Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu.  
Keď položku **Príkon** stále používate v režime **Normálne**: Asi 3 400 hodín  
Keď položku **Príkon** stále používate v režime **ECO**: Asi 4 900 hodín  
☛ **Nastavenia - Príkon** [str.142](#)
- Ak budete používať lampu aj po uplynutí doby výmeny, zvýšite tým riziko prasknutia lampy. Keď sa zobrazí hlásenie upozorňujúce na potrebu výmeny lampy, čo najskôr vymeňte lampu za novú (aj keď lampu práve používate).
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od individuálnych charakteristík lampy a spôsobu jej používania môže lampa stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred tým, než sa zobrazí hlásenie. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.



## Ako sa vymieňa lampu

Lampu je možné vymeniť aj počas zavesenia projektora na stene alebo strope.

### Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala fungovať, je možné, že lampu praskla. Ak vymieňate lampu projektora nainštalovaného na stene alebo na strope, predpokladajte, že lampu je rozbitá, a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odpojte kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani inak neupravujte. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

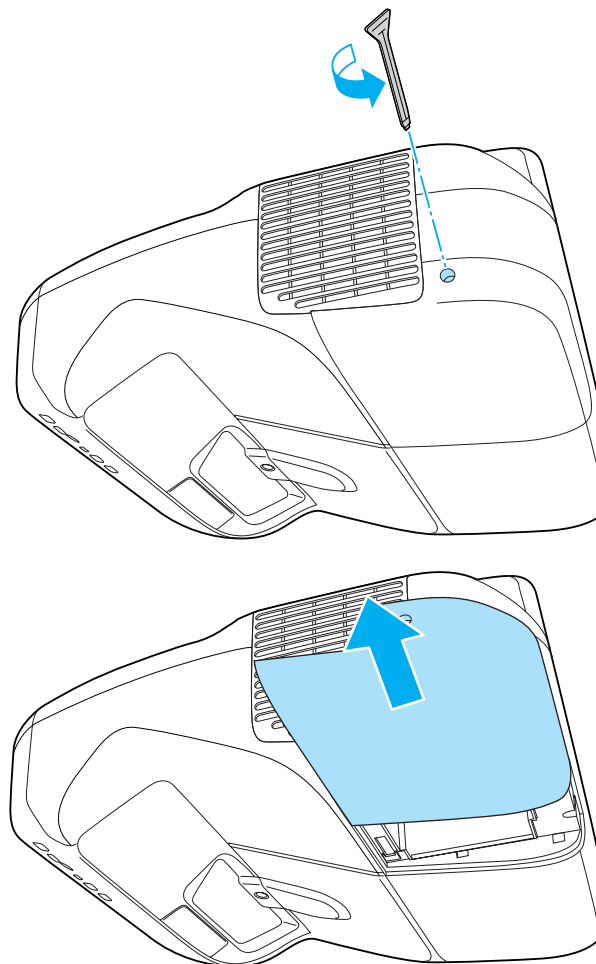
### Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampu dostatočne nevychladne. Ak je lampu stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Vychladnutie lampy na prijateľnú teplotu po vypnutí napájania lampy trvá približne jednu hodinu.

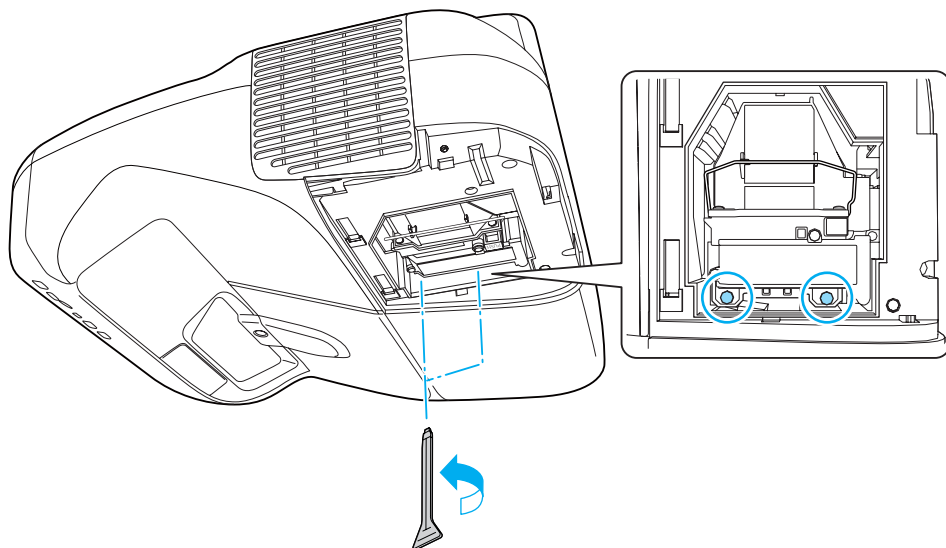
**1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.

**2** Počkajte, kým lampu dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektora.

Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo skrutkovača s krížovou hlavou uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Potom zosunú kryt lampy priamo vpred a nadvihnutím ho odpojte.

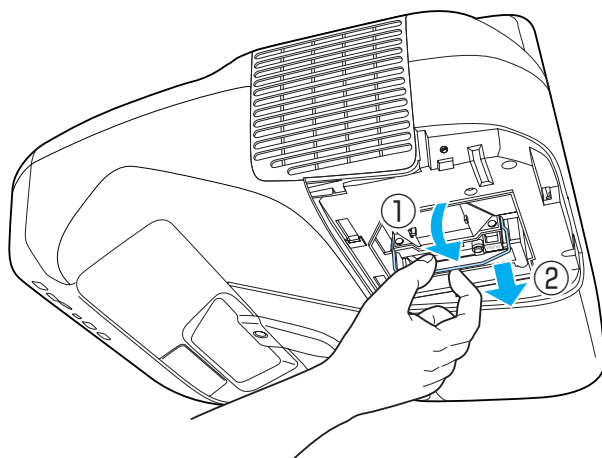


**3** Uvoľníte dve skrutky držiace lampu.

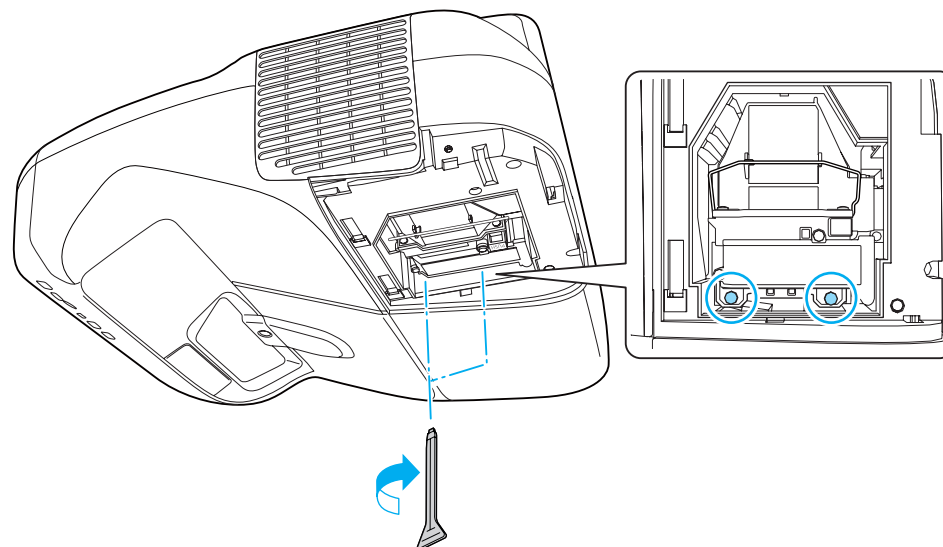
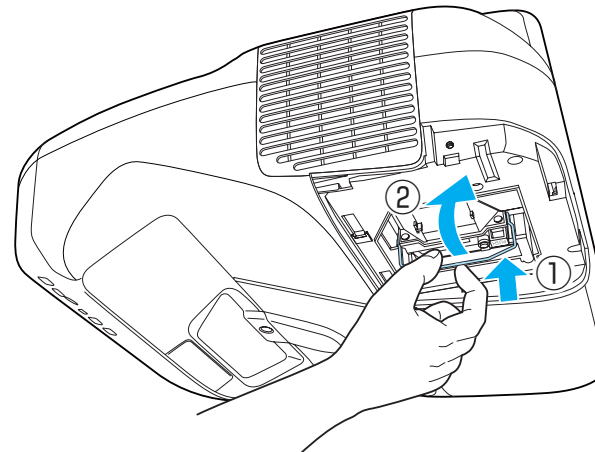


- 4** Rukou vytiahnite (odpojte) starú lampu.  
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú lampu alebo požiadajte o radu miestneho predajcu.

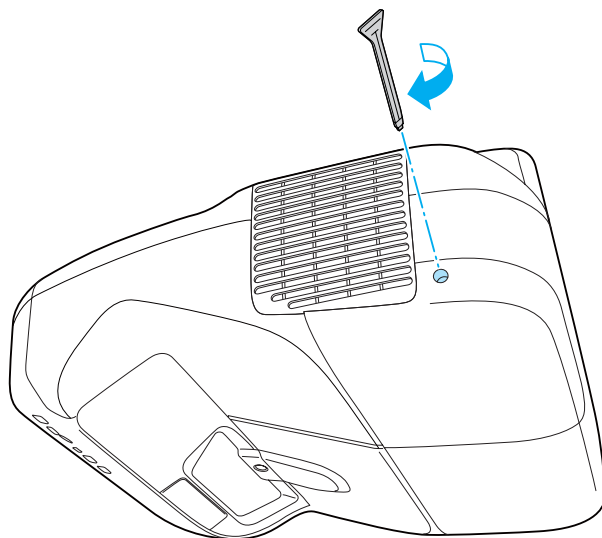
☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



- 5** Vložte novú lampu.  
Zasuňte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajničky v správnom smere tak, aby ste ju umiestnili na požadované miesto, pevne ju zatlačte a potom zatlačte rúčku nadol. Pritiahnite dve skrutky držiace lampu.



- 6** Pripojte kryt lampy.



## Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.



Hodiny lampy vynulujte až po tom, keď lampu vymeníte. V opačnom prípade nebude správne vyznačená (indikovaná) doba výmeny lampy.

## Výmena vzduchového filtra

### Interval výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

### Spôsob výmeny vzduchového filtra

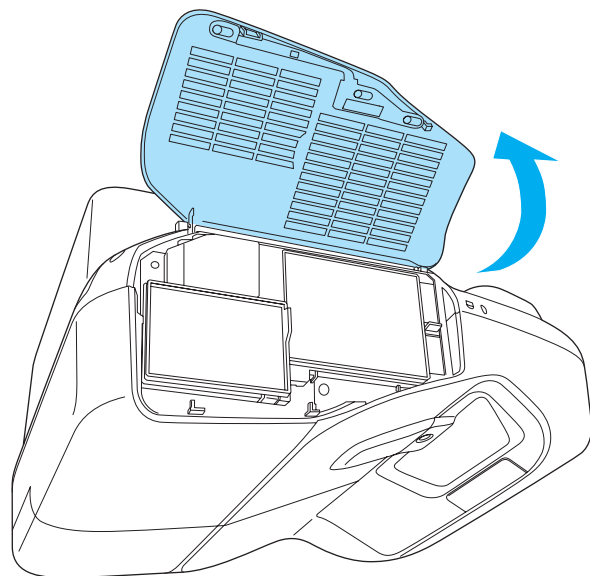
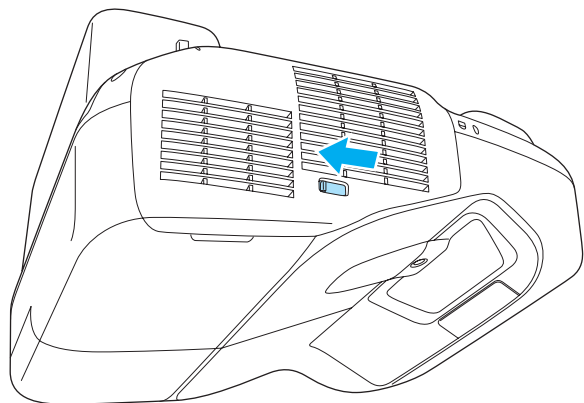
Vzduchový filter je možné vymeniť aj počas zavesenia projektora na stene alebo strope.

- 1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.
- 2** Otvorte kryt vzduchového filtra.  
Stlačte západky na kryte vzduchového filtra a otvorte kryt.

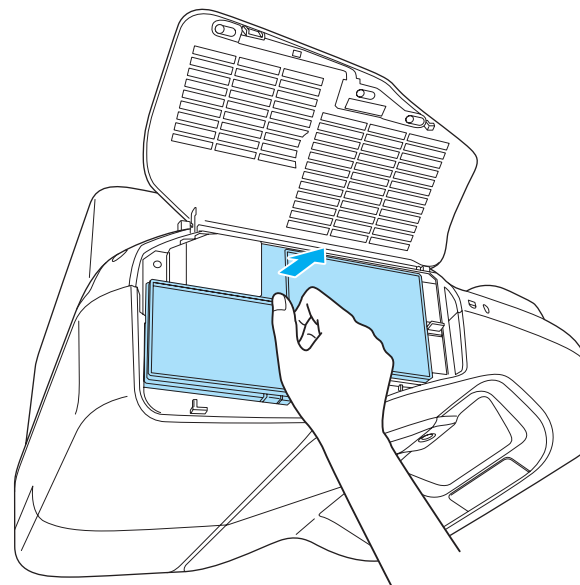
## Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva čas aktivácie lampy. Hlásenie a indikátor upozornia používateľa na potrebu výmeny lampy. Po výmene lampy nezabudnite vynulovať hodiny lampy v ponuke Konfigurácia.

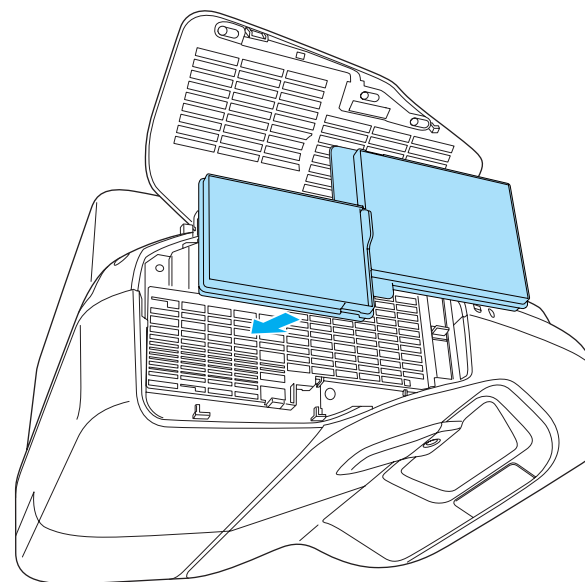
☛ "Ponuka Vynulovať" [str.164](#)



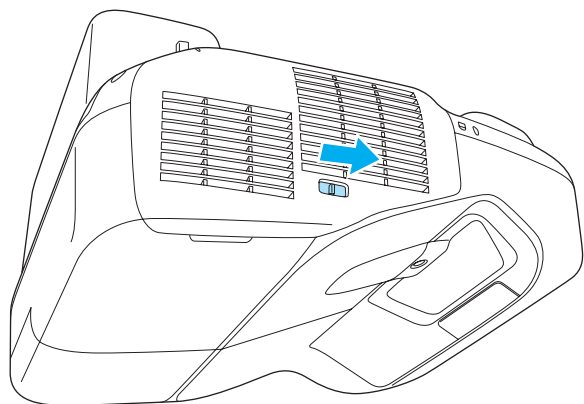
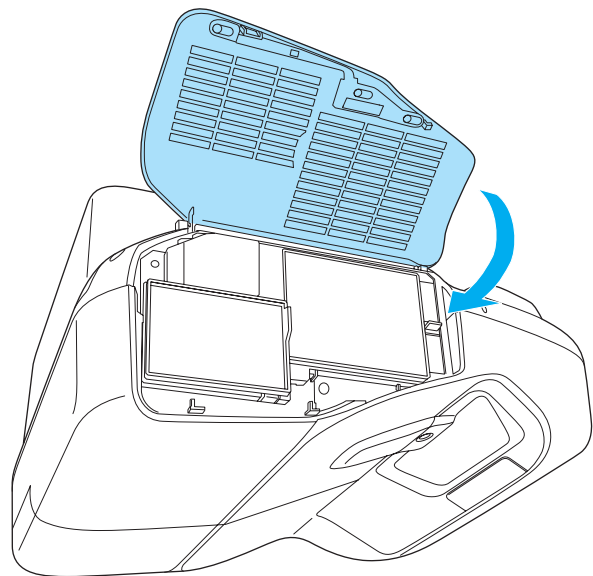
- 3** Vytiahnite vzduchový filter.  
Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite vzduchový filter von v priamom smere.



- 4** Nainštalujte nový vzduchový filter.



### 5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Materiál rámu: Polypropylén

Materiál filtra: polypropylén



## Dodatky

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu: september 2012. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

## Voliteľné príslušenstvo

### Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

### Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)


### Kábel pre port D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-kolíkový/3 m pre port D)

Použite pri pripojení k portu D na zdroji obrazu.

### Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#) .

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Použite, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným systémom Windows.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Slúži na montáž projektoru na stôl.

### Montáž na strop\* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

### Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Perá pre interaktívnu funkciu. Perá Easy Interactive Pen s rovnakým číslom modelu nemôžete používať súčasne.

### Predĺženie interaktívneho pera ELPPE01

Ak chcete pero predĺžiť a používať ho ako ukazovadlo, pripojte ho k peru Easy Interactive Pen.

### Náhradné hroty pera ELPPS01

Náhradné hroty pera Easy Interactive Pen.

### Kábel diaľkového ovládania ELPKC28

Tento kábel slúži na pripojenie projektoru k panelu Control Pad.

\* Na zavesenie projektoru sa vyžadujú špecifické skúsenosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

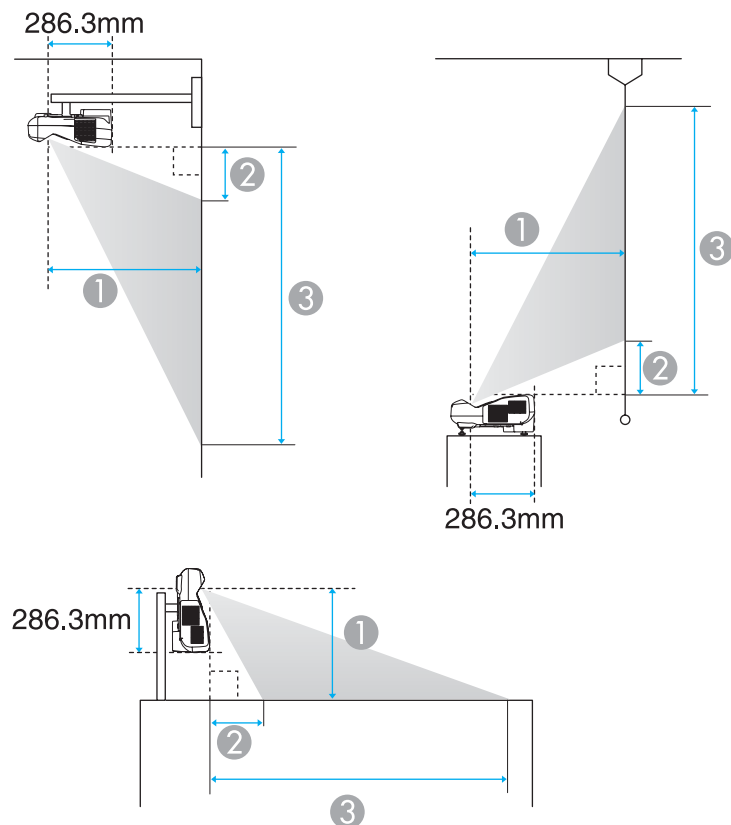
## Spotrebný Materiál

### Jednotka lampy ELPLP71

Používa sa ako náhrada za použitú lampu.

### Vzduchový filter ELPAF40

Používa sa ako náhrada za použitý vzduchový filter.



① Vzdialenosť projekcie

② Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii)

Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri umiestnení na ploche, napríklad na stole)

③ Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii)

Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri umiestnení na ploche, napríklad na stole)

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:10		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

\* Premietanie v režime Široký (maximálne zväčšenie).

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119



Veľkosť plátna 16:9		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

\* Premietanie v režime Široký (maximálne zväčšenie).

## Podporované rozlíšenia

### Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Obrazy je možné premietat' aj v prípade, ak do zariadenia vstupujú iné než vyššie uvedené signály. Niektoré funkcie však môžu byť obmedzené.

## Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Signál sa prijíma z portu HDMI a DisplayPort

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i* <sup>2</sup> /480p)	60	720x480
SDTV(576i* <sup>2</sup> /576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)* <sup>2</sup>	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24* <sup>2</sup> /30* <sup>2</sup> /50/60	1920x1080

\*1 Iba vstup DisplayPort

\*2 Iba vstup HDMI

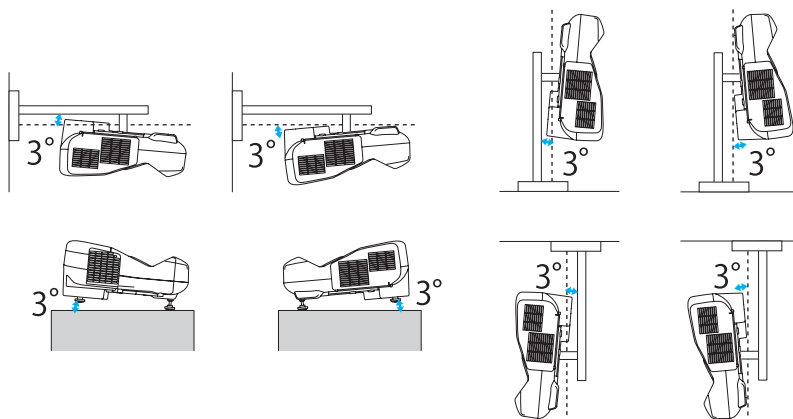
## Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Rozmery		367 (š) × 155 (v) × 375 (h) mm (bez zdvihnutej časti)	
Veľkosť panela LCD		0,59" Širokouhlý	
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT	
Rozlíšenie		1 024 000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	
Úprava zaostrenia		Ručne	
Nastavenie priblíženia		Digitálny (1 – 1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 215 W, číslo modelu: ELPLP71	
Max. zvukový výstup		10 W	
Reproduktor		1	
Napájanie		100 – 240 V striedavý prúd ±10 % 50/60 Hz 3,2 – 1,5 A	100 – 240 V striedavý prúd ±10 % 50/60 Hz 3,0 – 1,4 A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 322 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Poh. režim siete): 4,6 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Úspora energie): 0,20 W	V prevádzke: 294 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Poh. režim siete): 4,6 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Úspora energie): 0,20 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 307 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Poh. režim siete): 5,0 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Úspora energie): 0,27 W	V prevádzke: 281 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Poh. režim siete): 5,0 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Úspora energie): 0,27 W
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 2 286 m	
Prevádzková teplota		5 až +35°C (nekondenzujúca)	
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)	
Hmotnosť		Pribl. 5,6 kg	

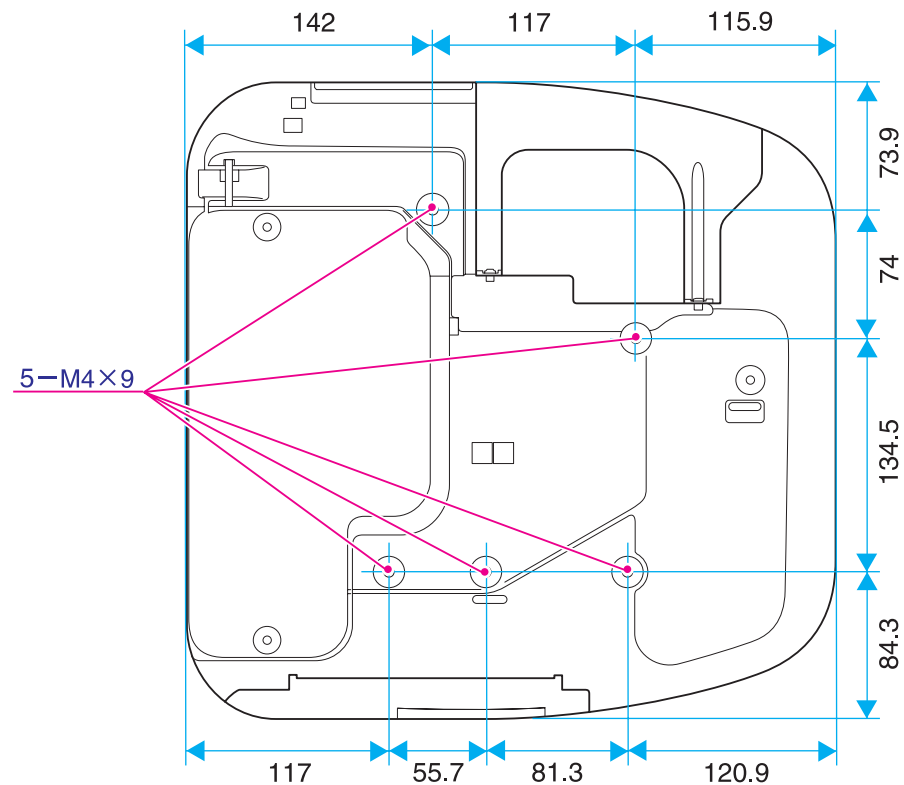
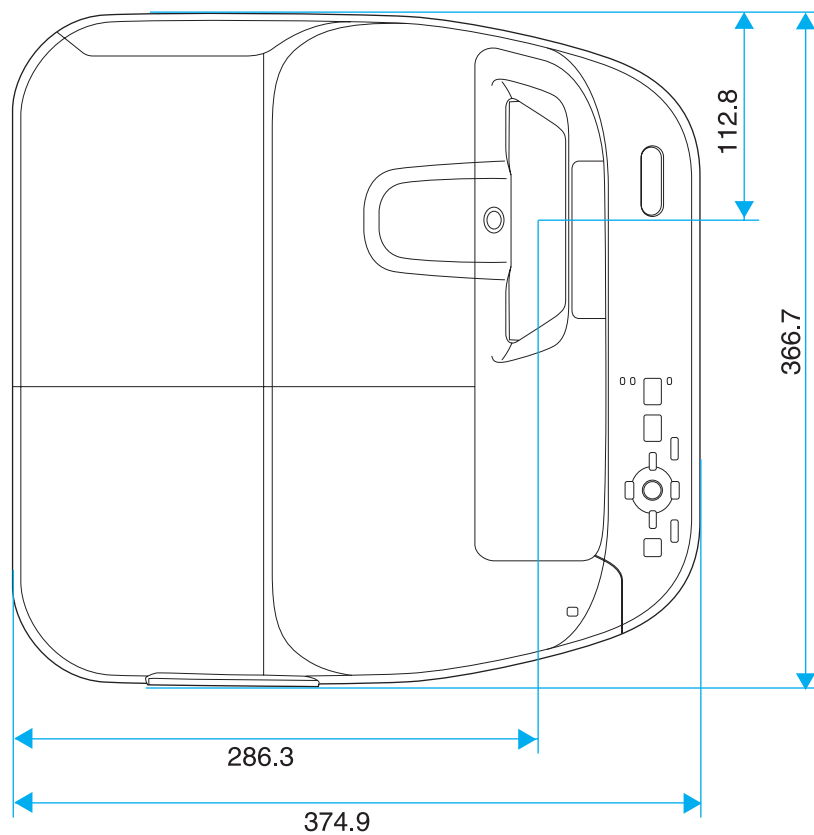
Konektory	Port Computer	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Port Video	1	Konektor RCA
	Port Audio1	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Audio2	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Audio3	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Audio Out	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Remote	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
	Port USB-A*	2	Konektor USB (TypeA)
	Port USB-B*	1	Konektor USB (TypeB)
	Port USB (pre Modul bezdrôtovej LAN)	1	Konektor USB (TypeA)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

\* Podporuje USB 2.0. Použitie všetkých zariadení kompatibilných s rozhraním USB však nie je možné zaručiť.

## Uhol sklonu

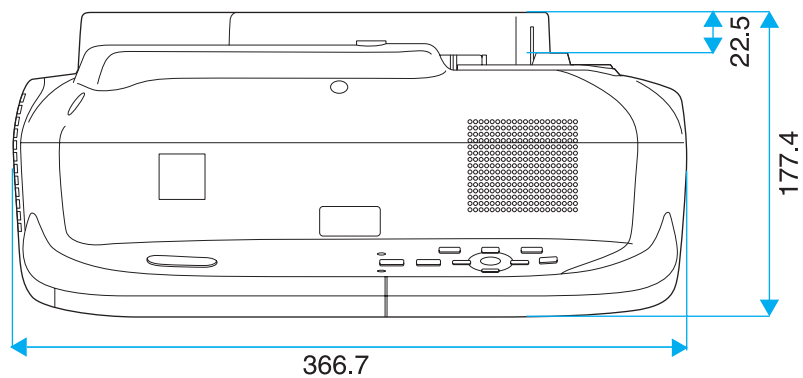


Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 3°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

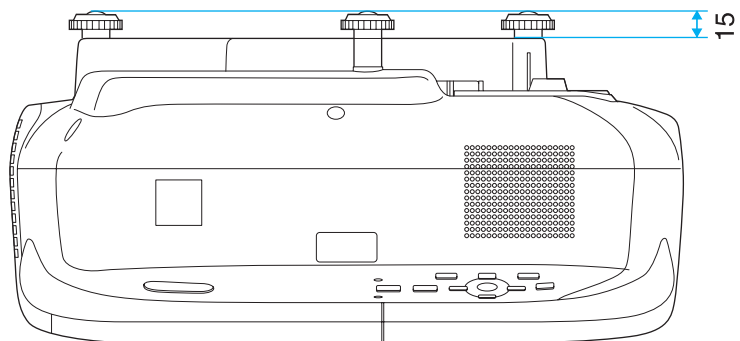


Jednotky: mm

## Bez nožičiek








## S nožičkami





Jednotky: mm



Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

<b>Adresa brány</b>	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u>  .
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX s cieľom uľahčiť kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u>  zariadeniam pripojeným k sieti.
<b>DICOM</b>	Skratka pre Digital Imaging and Communications in Medicine. Medzinárodná smernica, ktorá definuje štandardy pre obraz a komunikačný protokol pre lekárske obrázky.
<b>HDCP</b>	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrázky chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrázky chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
<b>HDTV</b>	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> , i = <u>Prekladanie</u> )</li> <li>• Plátno s <u>pomerom strán</u>  16:9</li> </ul>
<b>Infraštruktúrny režim</b>	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
<b>IP adresa</b>	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
<b>Komponent video</b>	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
<b>Kompozitné video</b>	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
<b>Kontrast</b>	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Úprava tejto konkrétnej vlastnosti obrazu sa nazýva "úprava kontrastu".
<b>Maska podsiete</b>	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsiete) z IP adresy.
<b>Obnov. frekvencia</b>	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetla vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
<b>Pomer strán obrazu</b>	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.

<b>Prekladanie</b>	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
<b>Progresívne</b>	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
<b>Režim Ad hoc</b>	Metóda bezdrôtového LAN pripojenia, ktoré komunikuje s bezdrôtovým LAN klientom bez použitia prístupového bodu.
<b>SDTV</b>	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <a href="#">HDTV</a>  High-Definition Television.
<b>Sledovanie</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa sledovanie nevykonáva správne, v signáli sa zobrazujú široké vertikálne pruhy.
<b>SNMP</b>	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných video zariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SSID</b>	Identifikátor SSID obsahuje identifikačné údaje na pripojenie k iným zariadeniam v bezdrôtovej sieti LAN. Bezdrôtová komunikácia je možná medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID.
<b>SVGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
<b>SXGA</b>	Štandardná veľkosť obrazovky s rozlíšením 1 280 (horizontálne) x 1 024 (vertikálne) bodov.
<b>Synchronizácia</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
<b>VGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Protected Setup bol vymyslený Wi-Fi Alliance ako prostriedok na jednoduché nastavenie a zabezpečenie bezdrôtovej siete LAN.
<b>XGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
<b>Zach. IP adresu</b>	Je to <a href="#">IP adresa</a>  cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

## Nariadenia zákona o bezdrôtovom telegrafovaní

Zákon o bezdrôtovom telegrafovaní zakazuje nasledujúce činnosti.

- Úpravy a rozobratie (vrátane antény)
- Odstránenie štítku o zhode

## Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 98  
Operačný systém Microsoft® Windows® Me  
Operačný systém Microsoft® Windows® 2000  
Operačný systém Microsoft® Windows® XP  
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®  
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" a "Windows 7". Navyše na označenie systémov Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému

Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7 bez opakovania označenia Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Na ich označenie sa navyše používa súhrnný výraz „Mac OS X“.

## Všeobecné upozornenie:

IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS a App Store sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

Logo DisplayPort a ikony DisplayPort sú registrované ochranné známky Video Electronics Standards Association (VESA).

Slovo DisplayPort je registrovaná ochranná známka VESA v rôznych krajinách po celom svete.

eneloop® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ a WPA2™ sú registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com), všetky práva vyhradené.

Crestron a Crestron RoomView sú registrované ochranné známky spoločnosti Crestron Electronics, Inc.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

**A**

Abs. Farebná teplota .....	140
Adresa brány .....	154, 158
Ako sa vymieňa lampa .....	193
AMX Device Discovery .....	159
Automat nastavenie .....	141
Automat. šošovka .....	59, 140
avi .....	96

**B**

Bezdrôtová myš/USB Display .....	146
Biela tabuľa .....	58
bmp .....	96
Bonjour .....	160

**C**

Certifikát CA .....	161
Certifikát klienta .....	161
Certifikát webového servera .....	162
Certifikáty .....	124
Control Pad .....	9, 23, 41
Crestron RoomView .....	129, 130, 160

**Č**

Časový interval výmeny lampy .....	192
Číslo portu .....	160
Čistenie .....	190
Čistenie povrchu projektora .....	190
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania .....	191
Čítanie pošty .....	126

**D**

DHCP .....	158
Dialkové internetové ovládanie .....	122
Dialkové ovládanie .....	16
Dialkový prijímač .....	10, 11
DICOM SIM .....	58
DisplayPort .....	12
Displeje monitora .....	202
Divadlo .....	58
Dynamické .....	58

**E**

Easy Interactive Function .....	144, 146
Easy Interactive Pen .....	20
EasyMP Monitor .....	121
E-mailová adresa pre notifikáciu 1/2/3 .....	161
ESC/VP21 .....	127
E-Zoom .....	107

**F**

Farebný režim .....	58, 140
Fotografia .....	58
fse .....	95
Funkcia bezdrôtovej myši .....	108
Funkcia Pomocníka .....	166

**G**

gif .....	96
-----------	----

**H**

Heslo administrátora .....	159
----------------------------	-----

Heslo Monitor .....	159
Heslo PJLink .....	159
Heslo pre ovl. webu .....	159
Hlasitosť .....	143
Hodiny lampy .....	163
Horný kryt .....	24

**I**

Indikátor lampy .....	167
Indikátor napájania .....	167
Indikátor teploty .....	167
Indikátory .....	167, 168
Info o synchroniz. ....	163
Interakcia s počítačom .....	64, 84, 147
Interaktívna funkcia .....	9, 63, 93, 117
Interval výmeny vzduchového filtra .....	195
IP adresa .....	158

**J**

Jas .....	140
Jazyk .....	146
jpg .....	74, 96

**K**

Kamera na dokumenty .....	199
Kľúčové slovo projektora .....	153
Konfigurácia siete .....	152
Kontrast .....	140
Krížik .....	108
Kryt kábla .....	24
Kryt lampy .....	10

**L**

Lichob. korek. – H/V .....	51
Lichobežníková korekcia .....	142

**M**

Mailová notifikácia .....	125, 160
Maska podsiete .....	158
Message Broadcasting .....	121, 160
mp4 .....	96
mpg .....	96

**N**

Nálepka na ochranu hesla .....	114
Napáj. bezdr. LAN .....	153
Nast. zvuk. vstupu .....	145
Nastav. notif. udalosti .....	161
Nastav. Split Screen .....	91
Nastavenia bielej tabule .....	147
Nastavenia zobrazenia .....	104
Nastavenie projektoru .....	121
Názov projektoru .....	153
Názov sieťového hostiteľa .....	159
Názvy súčastí a funkcií .....	10
Nulovanie prevádzkového času lampy .....	195

**O**

Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo .....	24
Obnov. frekvencia .....	163
Obraz pri spustení .....	145
Odtieň .....	140

Ochrana heslom .....	113
Ochrana užív. loga .....	113
Ochrana zapnutia .....	113
Operácia .....	145
Ostrosť .....	140
Otáčanie obrázkov .....	99
Ovládaci panel .....	15
Ovládanie webu .....	122

**P**

PC Free .....	97
pdf .....	74, 96
Pevne zap. sieť LAN .....	158
PJLink .....	128
Plán .....	132
plátna pre zadnú projekciu .....	28
Plynulé .....	105
png .....	74, 96
Podporované displeje monitora .....	202
Pohotovostný režim .....	146
Pomer .....	59, 142
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN .....	153
Ponuka Bezpečnosť .....	155
Ponuka Informácia .....	163
Ponuka Mailová notifikácia .....	160
Ponuka Nastavenia .....	142
Ponuka Nastavenie administrátora .....	159
Ponuka Obraz .....	139
Ponuka Rozšírené .....	144
Ponuka Sieť .....	151
Ponuka Signál .....	141
Ponuka SNMP .....	162
Ponuka Správa certifikátov .....	161

Ponuka Vynulovať .....	164
Ponuka Základné .....	153
Ponuky Konfigurácia .....	136
Poradie zobrazenia .....	105
Port Computer .....	12
Port HDMI .....	12
Port USB-A .....	13
Port USB-B .....	12, 23
Port Video .....	13
Posunutie obrazu .....	54, 143
Použ. Vzor .....	111
Pozadie displeja .....	145
Pozícia .....	141
Predná časť .....	145
Predná strana .....	28
Prehrievanie .....	168
Premietaná klávesnica .....	152
Premietanie .....	145
Prepínací čas obrazovky .....	105
Prevádzková teplota .....	204
Prezentácia .....	58, 95, 103
Priame zapnutie .....	145
Príkaz .....	143
Prioritná brána .....	159
Pripojiť k sieťovému projektoru .....	117
Prispôsobené .....	58
Progresívny .....	141
Projekčné okienko .....	11

**Q**

Quick Corner .....	142
--------------------	-----

**R**

Redukcia šumu .....	142
Remote .....	24
Režim bielej tabule .....	64, 69
Režim spánku .....	145
Riešenie problémov .....	167
Rozlíšenie .....	163
Rozšírený .....	140

**S**

Samopodpísaný certifikát .....	162
Server SMTP .....	160
Sieť. info. ....	151
Sieťová zásuvka .....	13
sit .....	95
Skladovacia teplota .....	204
Sledovanie .....	141
SNMP .....	126
Source Search .....	15
Split Screen .....	143
Spodný kryt .....	24
Spotrebný materiál .....	199
Spôsob výmeny vzduchového filtra .....	195
Správy .....	145
sRGB .....	58
Stena .....	27
Stlmiť A/V .....	105
Strop .....	27, 145
Synchronizácia .....	141
Sýtosť farieb .....	140

**Š**

Športy .....	58
--------------	----

**T**

Technické údaje .....	204
Tvar ukazovateľa .....	143

**U**

Ukazovateľ .....	106
Ukazovateľ myši .....	108
Úplné uzamknutie .....	115
USB Display/Easy Interactive Function .....	146
USB Type B .....	146
USB-A .....	23
Uzamk. ovl. panela .....	115
Uzamknutie ovládacieho panela .....	143
Užívateľské logo .....	110
Užívateľské tlačidlo .....	143

**V**

Veľkosť obrazovky .....	92
Veľkosť plátna .....	200
Video rozsah HDMI .....	142
Video signál .....	142, 163
Voliteľné príslušenstvo .....	199
Voľný kmen. PC Free .....	64, 75
Vstupný signál .....	142, 163
Všeobecné nastavenia .....	147
Vyhľadať prístupový bod .....	155
Vyhľadávanie zdroja .....	47
Výmena batérie (Pero) .....	21

Výmena batérií (Control Pad) .....	24
Výmena batérií (diaľkový ovládač) .....	19
Vymeniť obrazovky .....	92
Vynulovať hodiny lampy .....	164
Vynulovať všetko .....	164
Vysokohorský režim .....	145
Výstupný otvor vetrania .....	10
Vzdialenosť .....	200
Vzor .....	144

**W**

Webový prehľadávač .....	121
wmv .....	96
WPA/WPA2-EAP .....	157
WPA/WPA2-PSK .....	156

**Z**

Zabezpečený HTTP .....	159
Zadná časť .....	28, 145
Zadná projekcia .....	28
Zach. IP adresu 1/2 .....	162
Zdroj .....	91, 163
Zmrazenie obrazu .....	106
Zobrazenie .....	145
Zv.vstup DisplayPort .....	142
Zväčšenie .....	143
Zvoľte mechaniku .....	99