

Multimedia Projector

Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection



Čo je EasyMP Multi PC Projection

Spôsoby organizovania stretnutí s využitím softvéru EasyMP Multi PC Projection	5
Organizovanie stretnutí zobrazením viacerých obrazov	5
Organizovanie vzdialených stretnutí cez sieť	5
Inštalácia softvéru	6
Požiadavky na softvér	6
Inštalácia	6

Zhrnutie obsluhy

Postupy pri obsluhu	9
----------------------------	----------

Prípravy pred začatím stretnutia

Príprava na pripojenie	14
Príprava vášho projektoru	14
Príprava vášho počítača	14
Pripojenie sa k projektorom	15
Spustenie aplikácie EasyMP Multi PC Projection	15
Používanie obrazovky vyhľadávania	16
Vyhľadávanie a pripojenie sa k projektorom	17
Automatické vyhľadávanie	17
Manuálne vyhľadávanie	18
Vyhľadávanie pomocou Profilu	18
Pripojenie sa k viacerým projektorom (zrkadlenie)	19
Pripojenie sa k projektorom v inej podsieti	20

Úkony počas stretnutia

Premietané obrazovky	22
Používanie obrazovky riadenia premietania	22
Zmena počtu premietaných obrazoviek	23
Zmena premietajúceho účastníka	23
Výstup zvuku z projektoru	24
Ukončenie stretnutia	25

Jednoduché organizovanie pravidelných stretnutí

Uloženie informácií o projektoroch	27
Vytvorenie zástupcu	27
Registrácia profilu	27
Zdieľanie profilu	28
Export profilu, ktorý chcete zdieľať	28
Import zdieľaného profilu	28

Riešenie problémov

Obmedzenia	30
Podporované rozlíšenia	30
Farba obrazovky	30
Počet pripojení	30
Iné obmedzenia	30
Keď používate systém Windows Vista/Windows 7	30
Obmedzenia počas premietania z aplikácií Windows Fotogaléria alebo Windows Live Fotogaléria	31
Obmedzenia rozhrania Windows Aero	31
Iné obmedzenia	31
Riešenie problémov	32
Nemožno sa pripojiť k projektoru, ktoré chcete použiť	32
Nemožno pripojiť projektor k počítaču prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN	32

Nemožno pripojiť projektor k počítaču prostredníctvom pevnej siete LAN.	32
Nemožno pripojiť projektor k počítaču prostredníctvom siete.	33
Nemožno vybrať projektor.	34
Obrazovka sa nepremieta.	34
Obraz a zvuk filmu sa nezobrazuje, obraz sa objavuje pomaly alebo video či zvuk sa zastavuje počas premietania pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection.	34
Kurzor myši bliká.	35
Projektor nevydáva zvuk pri pripojení s aplikáciou EasyMP Multi PC Projection.	35
Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Multi PC Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená.	35
Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Multi PC Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office.	36
Zoznam chybových hlásení	37
Chybové hlásenia počas spúšťania softvéru EasyMP Multi PC Projection	37
Chybové hlásenia počas vyhľadávania a výbere projektorov	38
Chybové hlásenia počas projekcie	38
Chybové hlásenie počas práce s profilom	39
 Príloha	
Nastaviť možnosti	41
Karta Nastavenia používateľa	42
Karta Všeobecné nastavenia	42
Karta Úprava výkonu	43
Karta Výstup zvuku	44
Odinštalovanie softvéru	45
Odinštalovanie	45
Všeobecné poznámky	46
Informácie o označeniach	46
Snímky obrazoviek	46
Všeobecné upozornenie	46
Register	48



Čo je EasyMP Multi PC Projection

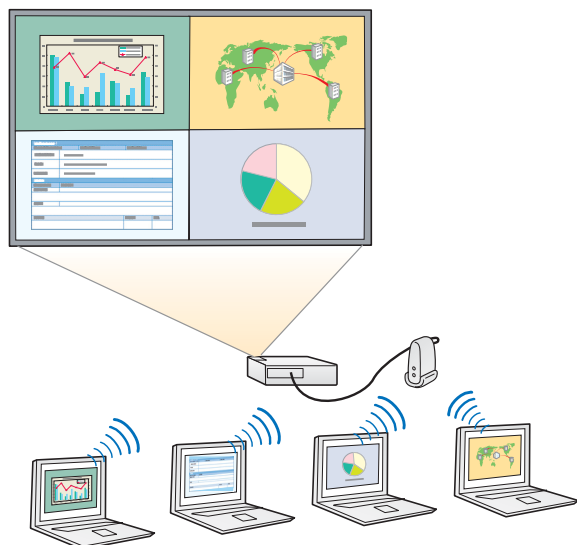
V tejto kapitole predstavíme spôsoby organizovania stretnutí, ktoré môžete využiť so zariadením EasyMP Multi PC Projection, a vysvetlí postup pri inštalácii softvéru.

Pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection môžete používať projektory na organizovanie interaktívnych stretnutí.

Prostredníctvom siete môžete pripojiť až 32 počítačov k jednému projektoru. Potom môžete vybrať až štyri z týchto pripojených počítačov a premietiť ich obrazovky.

Organizovanie stretnutí zobrazením viacerých obrazov

☞ "Premietané obrazovky" [str.22](#)



Porovnávanie údajov zobrazením až štyroch obrazoviek

Môžete porovnávať a analyzovať údaje súčasným premietaním obrazoviek z viacerých počítačov zapojených do siete.

Jednoduchá zmena prednášajúcich presúvaním myšou

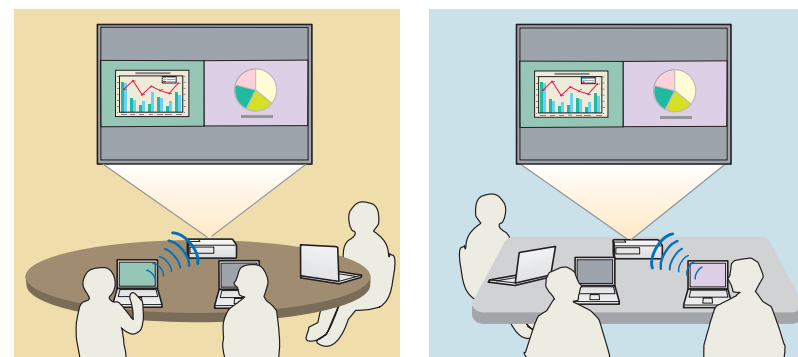
Ktokoľvek, kto je pripojený k danému projektoru, môže zmeniť premietanú obrazovku jednoduchým presunom ikony niektorého pripojeného používateľa do oblasti projekcie. Takýmto spôsobom môže každý prispievateľ zrozumiteľne vysvetliť svoj názor pomocou obrázkov.

Zdieľanie poznámok počas prezentácie

Prezentáciu môžete zobraziť na niektorej ploche obrazovky a svoje poznámky na inej, aby účastníci stretnutia plne pochopili váš príspevok.

Organizovanie vzdialených stretnutí cez sieť

☞ "Pripojenie sa k projektorom v inej podsieti" [str.20](#)



Zobrazenie tej istej obrazovky na rôznych miestach

Projektory v sieti umiestnené na vzdialených lokalitách môžu premietiť ten istý obraz. Danú obrazovku môžu premietiť maximálne štyri projektory.

Aplikáciu EasyMP Multi PC Projection nájdete na disku CD-ROM softvéru EPSON Projector. Softvér nainštalujte v počítači, ktorý používate.

Požiadavky na softvér

Program EasyMP Multi PC Projection funguje v počítačoch, ktoré spĺňajú nasledujúce požiadavky.

Pre systém Windows

Operačný systém	Windows XP*	Professional 32-bitový Home Edition 32-bitový Tablet PC Edition 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate 32-bitový Enterprise 32-bitový Business 32-bitový Home Premium 32-bitový Home Basic 32-bitový
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitový Enterprise 32/64-bitový Professional 32/64-bitový Home Premium 32/64-bitový Home Basic 32-bitový Starter 32-bitový
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Pentium M 1.6 GHz alebo rýchlejší	
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac	
Voľný priestor na pevnom disku	20 MB alebo viac	

Obrazovka	Rozlíšenia vyššie ako XGA (1024x768) a nižšie ako WUXGA (1920x1200) Farebnosť displeja: 16-bitové farby (približne 32 000 zobrazovaných farieb) alebo viac
-----------	---

* S výnimkou systémov Windows XP bez nainštalovaných balíkov Service Pack a Windows XP Service Pack 1.

Pre systém Mac OS X

Operačný systém	Mac OS X 10.4.x 32-bitový Mac OS X 10.5.1 alebo novší* 32-bitový Mac OS X 10.6.x 32/64-bitový Mac OS X 10.7.x 32/64-bitový
Procesor	PowerPC G3 900 MHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
Voľný priestor na pevnom disku	20 MB alebo viac
Obrazovka	Rozlíšenia vyššie ako XGA (1024x768) a nižšie ako WUXGA (1920x1200) Farebnosť displeja: 16-bitové farby (približne 32 000 zobrazovaných farieb)

* Funkčnosť sa nezaručuje v systéme Mac OS X 10.5.0, pretože po aktualizácii tejto verzie sa nastavenia brány firewall nenastavia správne.

Inštalácia

Pred inštaláciou nezabudnite skontrolovať nasledujúce body.

- Pred spustením inštalácie zatvorte všetky spustené aplikácie.
- Ak pri inštalácii vyberiete iný jazyk ako jazyk operačného systému, obrazovky sa nemusia zobrazovať správne.

Pre systém Windows



Na inštaláciu aplikácie EasyMP Multi PC Projection potrebujete správcovské oprávnenia.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Vložte do počítača disk CD-ROM SoftwareEPSON Projector.
- 3** Automaticky sa spustí inštalácia.



Ak sa inštalačný program nespustí automaticky, otvorte disk CD-ROM z aplikácie **Tento počítač** (alebo **Počítač**) a kliknite dvakrát na aplikáciu **InstallNavi**.

- 4** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Pre systém Mac OS X

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Vložte do počítača disk CD-ROM SoftwareEPSON Projector.
- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Install Navi** v okne EPSON.
- 4** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.



Najnovšiu verziu aplikácie EasyMP Multi PC Projection si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.


<http://www.epson.com/>

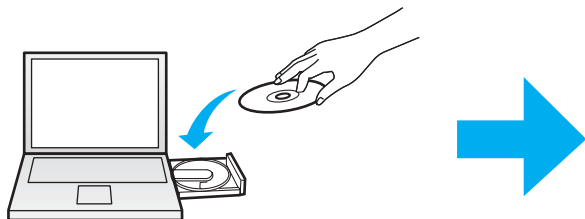


Zhrnutie obsluhy

Táto kapitola vysvetľuje základné úkony pri používaní softvéru EasyMP Multi PC Projection v priebehu stretnutia.

- 1 Nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection.

 [str.6](#)



Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

- 2 Spustíte softvér EasyMP Multi PC Projection.

 [str.15](#)

Pre systém Windows

**Štart – Programy (alebo Všetky programy) – EPSON Projector – EasyMP Multi PC Projection
- EasyMP Multi PC Projection Ver. x.xx**

Pre systém Mac OS X

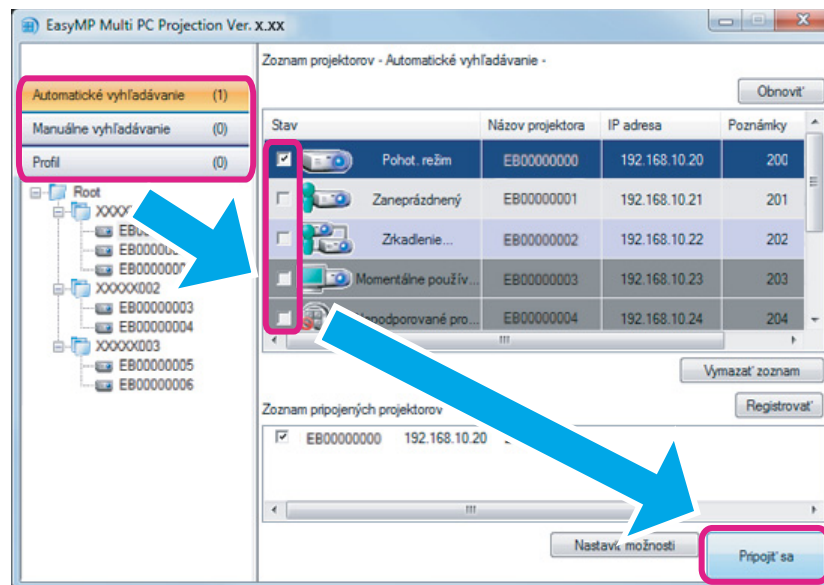
Aplikácie - EasyMP Multi PC Projection - EasyMP Multi PC Projection

3 Pripojte sa k projektorom.

☞ [str.17](#)

Vyberte položku **Automatické vyhľadávanie** pre vyhľadávanie projektorov.

Vyberte projektory, ku ktorým sa chcete pripojiť, potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.



- Môžete vyhľadávať projektory tromi rôznymi spôsobmi: možnosťami **Automatické vyhľadávanie**, **Manuálne vyhľadávanie** a **Profil**. Podrobnosti o jednotlivých spôsobov vyhľadávania nájdete v nasledujúcej časti.
 - ☞ "Používanie obrazovky vyhľadávania" [str.16](#)
- Po vytvorení zástupcov na nájdené projektory môžete spustiť aplikáciu EasyMP Multi PC Projection dvojkliknutím na zástupcu. Ak aplikáciu spúšťate pomocou zástupcu, projektory uložené v súbore zástupcu sa automaticky vyhľadajú.
 - ☞ "Vytvorenie zástupcu" [str.27](#)




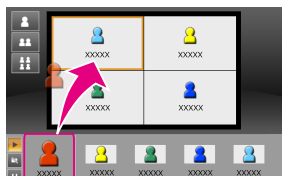



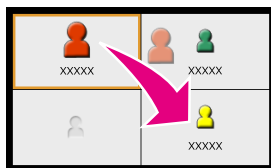
4 Premietajte obrazovky.

 [str.22](#)

Na obrazovke ovládania projekcie je oblasti projekcie rozdelená na štyri panely. Môžete zmeniť počet dostupných panelov a určiť, obrazovka ktorého počítača sa bude premietat.



Obrazovka používateľa, ktorý sa má pripojiť ako prvý, je zobrazená v ľavom hornom paneli. Používatelia, ktorí sa pripoja neskôr, môžu premietat presunutím svojej ikony do voľných (bielych) panelov.

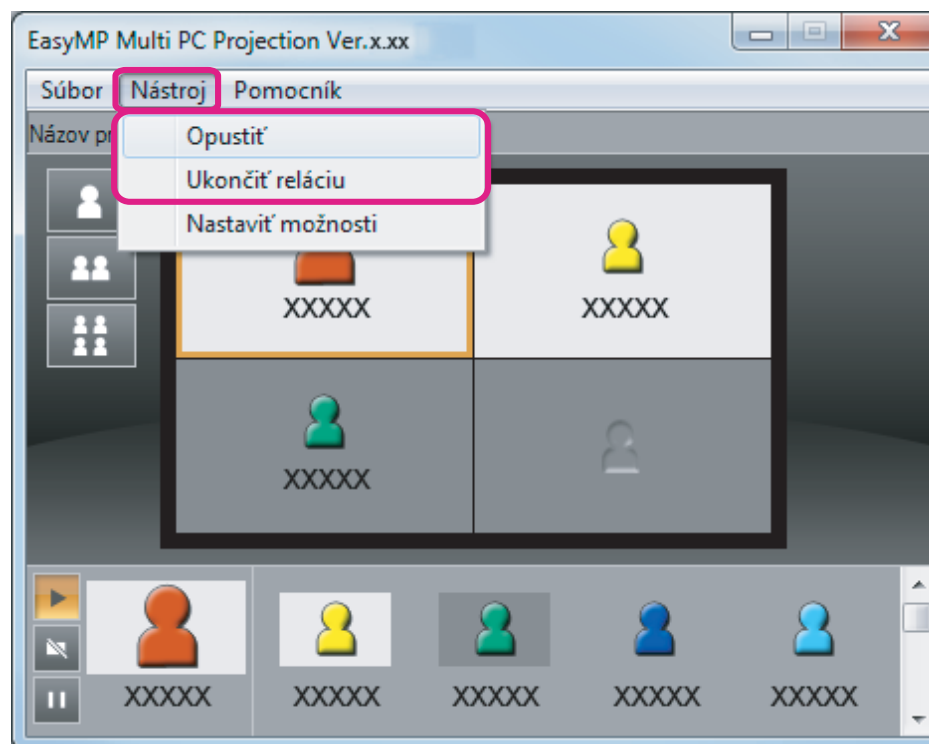
<p>1 Zmena počtu premietaných obrazoviek</p> <p> : Premietanie jednej obrazovky na celej obrazovke.</p> <p> : Premietaná obrazovka sa rozdelí na dve plochy.</p> <p> : Premietaná obrazovka sa rozdelí na štyri plochy.</p>	<p>3 Premietanie obrazovky počítača</p> <p></p> <p>Presuňte ikonu používateľa na biely panel. Vaša ikona je vždy zobrazená vľavo. Môžete premietat svoju obrazovku ako aj obrazovky ostatných účastníkov.</p>
<p>2 Zmeny stavov svojej obrazovky</p> <p> : Premietanie obrazovky počítača bez úprav.</p> <p> : Zastavenie premietania.</p> <p> : Pozastavenie momentálne zobrazenej obrazovky počítača. Premietaný obraz sa nezmení ani v prípade, že na obrazovke vykonávate zmeny.</p>	<p>4 Zmena pozície premietania</p> <p></p> <p>Pozíciu premietania môžete zmeniť presunutím ikony používateľa.</p>

5 Ukončenie stretnutia.

 [str.25](#)

Premietanie môžete ukončiť voľbou **Opustiť** alebo **Ukončiť reláciu** z ponuky **Nástroj**.

Ak vyberiete možnosť **Opustiť** alebo **Ukončiť reláciu**, vrátite sa na obrazovku vyhľadávania.



Opustiť

Pripojenie medzi vaším počítačom a projektormi sa preruší.

Ukončiť reláciu

Pripojenie medzi všetkými zúčastnenými počítačmi a projektormi sa preruší.




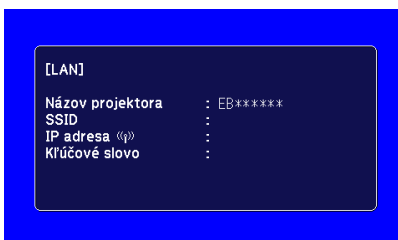
Prípravy pred začatím stretnutia

Táto kapitola vysvetľuje nastavenia, ktoré musíte vykonať pred začatím stretnutia.

Príprava vášho projektoru





Pomocou nasledujúcich krokov uvedte projektor do pohotovostného režimu pre pripojenie. Pri pripojení cez pevne zapojenú sieť LAN skontrolujte, či je projektor pripojený k sieti pomocou bežne dostupného sieťového kábla. Ak sa pripájate pomocou bezdrôtovej siete LAN, nainštalujte bezdrôtovú jednotku LAN k projektoru.

- 1** Zapnite svoj projektor.
- 2** Vykonajte sieťové nastavenia projektoru.
Ak pripájate počítač k projektoru pomocou bezdrôtovej siete LAN, použite pripojenie v režime Rozšírený. Nemôžete sa pripojiť v režime pripojenia Rýchly.
Ďalšie podrobnosti o sieťových nastaveniach nájdete v nasledujúcej príručke.
 [Používateľská príručka](#)
- 3** Zmeňte nastavenie vstupného zdroja projektoru na **LAN**.
Zobrazí sa pohotovostná obrazovka LAN.



Príprava vášho počítača

Pomocou nasledujúceho postupu pripojte počítač k projektorom a začnite premietiť.

- 1** Nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection do počítača.
 "Inštalácia softvéru" [str.6](#)
 - 2** Nastavte sieťové nastavenia počítača a pripojte počítač k sieti.
 Dokumentácia k počítaču
-  Keď je používaný počítač už pripojený k sieti, nemusíte v ňom upravovať sieťové nastavenia.
- 3** Spustíte softvér EasyMP Multi PC Projection.
 "Spustenie aplikácie EasyMP Multi PC Projection" [str.15](#)

V tejto časti nájdete podrobný návod na vyhľadávanie projektorov v sieti a pripojenie sa k nim.

Spustenie aplikácie EasyMP Multi PC Projection

Spustite aplikáciu EasyMP Multi PC Projection niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Pre systém Windows

- 1** Kliknite na možnosti **Štart** – **Programy** (alebo **Všetky programy**).
- 2** Vyberte možnosti **EPSON Projector** a **EasyMP Multi PC Projection**.
- 3** Kliknite na možnosť **EasyMP Multi PC Projection Ver x.xx**.
Spustí sa aplikácia EasyMP Multi PC Projection a zobrazí sa obrazovka vyhľadávania.

Pre systém Mac OS X

- 1** Otvorte priečinok **Aplikácie** a kliknite dvakrát na priečinok **EasyMP Multi PC Projection**.
- 2** Kliknite dvakrát na možnosť **EasyMP Multi PC Projection**.
Spustí sa aplikácia EasyMP Multi PC Projection a zobrazí sa obrazovka vyhľadávania.

Spúšťanie pomocou zástupcu

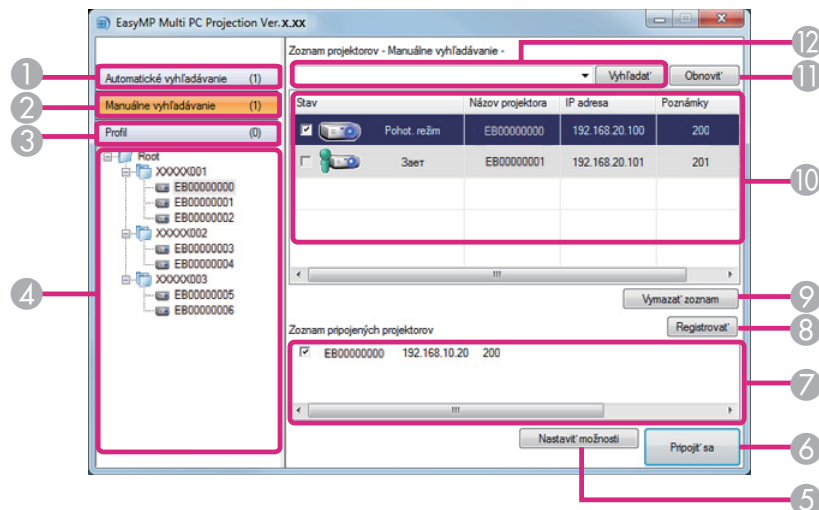
Ak ste vytvorili zástupcu, dvojkliknutím na súbor zástupcu (.pme) môžete spustiť aplikáciu EasyMP Multi PC Projection.

Podrobnosti o vytvorení zástupcu nájdete v nasledujúcej časti.







☛ "Vytvorenie zástupcu" [str.27](#)






Používanie obrazovky vyhľadávania

Po spustení aplikácie EasyMP Multi PC Projection sa zobrazí nasledujúca obrazovka vyhľadávania.



1	Automatické vyhľadávanie Vyhľadáva projektory v sieti, ku ktorej je počítač pripojený. ☛ "Automatické vyhľadávanie" str.17
2	Manuálne vyhľadávanie Vyhľadáva projektory v sieti na základe zadanej IP adresy alebo názvu projektoru. ☛ "Manuálne vyhľadávanie" str.18
3	Profil Vyhľadáva projektory v sieti na základe predtým uložených informácií o projektoroch. ☛ "Vyhľadávanie pomocou Profil" str.18

4	Zoznam Profil Zobrazí uložené profile (informácie o projektoroch). Dvojkliknutím na profil sa v sieti vyhľadajú projektory, ktoré sú zapísané v profile. ☛ "Vyhľadávanie pomocou Profil" str.18						
5	Nastaviť možnosti Zobrazí obrazovku Nastaviť možnosti. ☛ "Nastaviť možnosti" str.41						
6	Pripojiť sa Pripojí sa k zvoleným projektorom.						
7	Zoznam pripojených projektorov Zobrazí informácie o projektoroch vybraných v Zoznam projektorov. Obsah Zoznam pripojených projektorov sa nezmení ani v prípade, že sa režim vyhľadávania zmení.						
8	Registrovať Zaregistruje projektory zo Zoznam pripojených projektorov do profilu. ☛ "Registrácia profilu" str.27						
9	Vymazať zoznam Vymaže informácie zobrazené v Zoznam projektorov a Zoznam pripojených projektorov.						
10	Zoznam projektorov Zobrazí zoznam projektorov nájdených v sieti. Môžete z nich vybrať projektory ku ktorým sa chcete pripojiť. Výsledky vyhľadávania pre jednotlivé režimy vyhľadávania (Automatické vyhľadávanie , Manuálne vyhľadávanie a Profil) sa zobrazia v samostatných zoznamoch. Stavy jednotlivých projektorov sú znázornené ikonami.						
	<table><tr><td></td><td>Pohot. režim</td><td>K dispozícii. Je možné sa pripojiť k projektoru.</td></tr><tr><td></td><td>Zaneprázdnený</td><td>K dispozícii. K projektoru sú pripojené iné počítače, ale môžete sa k nemu súčasne pripojiť aj vy.</td></tr></table>		Pohot. režim	K dispozícii. Je možné sa pripojiť k projektoru.		Zaneprázdnený	K dispozícii. K projektoru sú pripojené iné počítače, ale môžete sa k nemu súčasne pripojiť aj vy.
	Pohot. režim	K dispozícii. Je možné sa pripojiť k projektoru.					
	Zaneprázdnený	K dispozícii. K projektoru sú pripojené iné počítače, ale môžete sa k nemu súčasne pripojiť aj vy.					

	Zrkadlenie...	K dispozícii. Môžete sa pripojiť k skupine viacerých projektorov, ktoré premietajú ten istý obraz (zrkadlenie). ☛ "Pripojenie sa k viacerým projektorom (zrkadlenie)" str.19
	Momentálne používané iným programom	Nie je k dispozícii. Projektor zobrazuje obrazovku konfigurácie siete alebo iný projekčný softvér používa projektor.
	Vyhľadáva sa	Nie je k dispozícii. Projektor sa už vyhľadáva funkciou Manuálne vyhľadávanie alebo vyhľadávania pomocou Profil.
	Nenašlo sa.	Nie je k dispozícii. Zadaný projektor sa nedá nájsť pomocou funkcie Manuálne vyhľadávanie alebo vyhľadávania pomocou Profil.
	Nepodporované projektory	Nie je k dispozícii. Projektor nie je kompatibilný s aplikáciou EasyMP Multi PC Projection.
11	Obnoviť	Aktualizuje informácie v Zoznam projektorov.
12	Pole manuálneho vyhľadávania	V prípade Manuálne vyhľadávanie IP adresu alebo názov projektora zadajte do tohto poľa. Kliknutím na tlačidlo Vyhľadať vyhľadajte zadaný projektor.

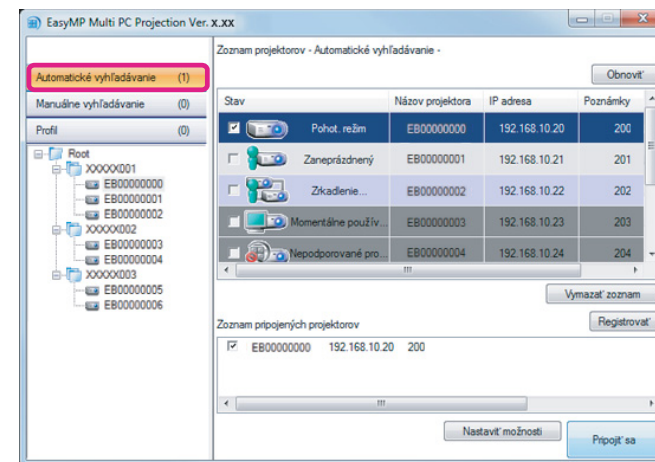
Vyhľadávanie a pripojenie sa k projektorom

Projektory môžete vyhľadávať v sieti niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Automatické vyhľadávanie

- 1 Spustíte softvér EasyMP Multi PC Projection.
☛ "Spustenie aplikácie EasyMP Multi PC Projection" [str.15](#)

- 2 Kliknite na položku **Automatické vyhľadávanie**.



Aplikácia EasyMP Multi PC Projection vyhľadá projektory v sieti. Kliknutím na tlačidlo **Obnoviť** sa zobrazia najnovšie informácie.

- 3 V zobrazenom zozname vyberte projektory, ku ktorým sa chcete pripojiť, potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.
Zobrazí sa obrazovka riadenia premietania.
☛ "Používanie obrazovky riadenia premietania" [str.22](#)

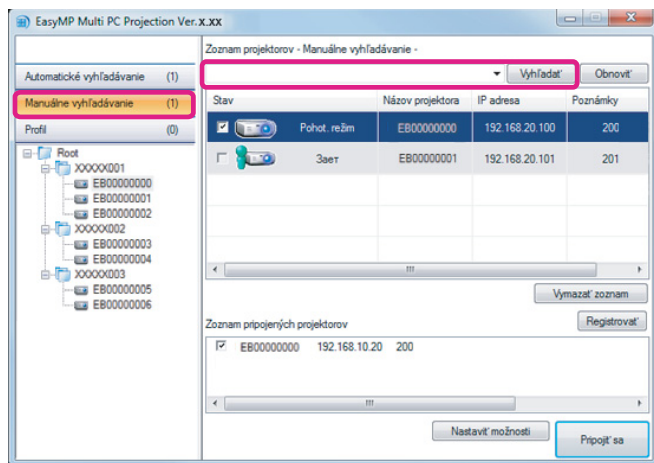


Ak je nastavené kľúčové slovo projektora, po pripojení sa k projektoru sa zobrazí obrazovka kľúčového slova. Zadajte kľúčové slovo a kliknite na tlačidlo OK.

Kľúčové slovo projektora je zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN. Ak je niektorý používateľ už pripojený, overte si kľúčové slovo uňho.

Manuálne vyhľadávanie

- 1 Spustíte softvér EasyMP Multi PC Projection.
☛ "Spustenie aplikácie EasyMP Multi PC Projection" [str.15](#)
- 2 Kliknite na položku **Manuálne vyhľadávanie**.
- 3 Zadáte IP adresu alebo názov projektoru pre projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na tlačidlo **Vyhľadať**.



Aplikácia EasyMP Multi PC Projection vyhľadá zadaný projektor v sieti.

- 4 V zobrazenom zozname vyberte projektory, ku ktorým sa chcete pripojiť, potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.

Zobrazí sa obrazovka riadenia premietania.

☛ "Používanie obrazovky riadenia premietania" [str.22](#)

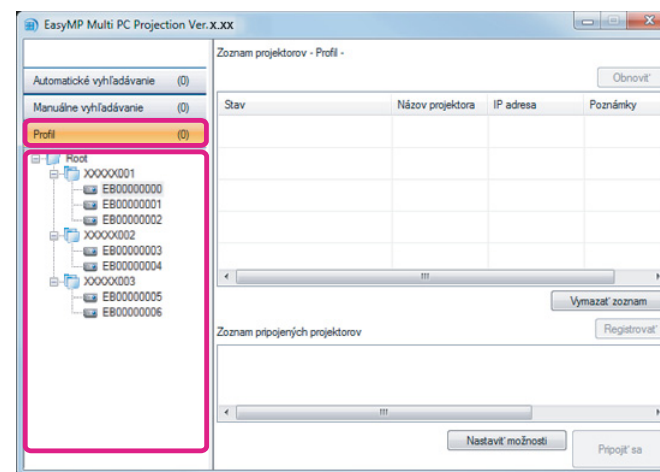


Ak je nastavené kľúčové slovo projektoru, po pripojení sa k projektoru sa zobrazí obrazovka kľúčového slova. Zadáte kľúčové slovo a kliknete na tlačidlo **OK**.

Kľúčové slovo projektoru je zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN. Ak je niektorý používateľ už pripojený, overte si kľúčové slovo uňho.

Vyhľadávanie pomocou Profilu

- 1 Spustíte softvér EasyMP Multi PC Projection.
☛ "Spustenie aplikácie EasyMP Multi PC Projection" [str.15](#)
- 2 Kliknite na tlačidlo **Profil**.
- 3 V zozname **Profil** dvojkliknutím na priečinok alebo ikonu projektoru vyberte profil, ktorý chcete použiť.



Aplikácia EasyMP Multi PC Projection vyhľadá zadaný projektor v sieti.

- 4** V zobrazenom zozname vyberte projektory, ku ktorým sa chcete pripojiť, potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.

Zobrazí sa obrazovka riadenia premietania.

☞ "Používanie obrazovky riadenia premietania" [str.22](#)



Ak je nastavené kľúčové slovo projektora, po pripojení sa k projektoru sa zobrazí obrazovka kľúčového slova. Zadať kľúčové slovo a kliknite na tlačidlo **OK**.

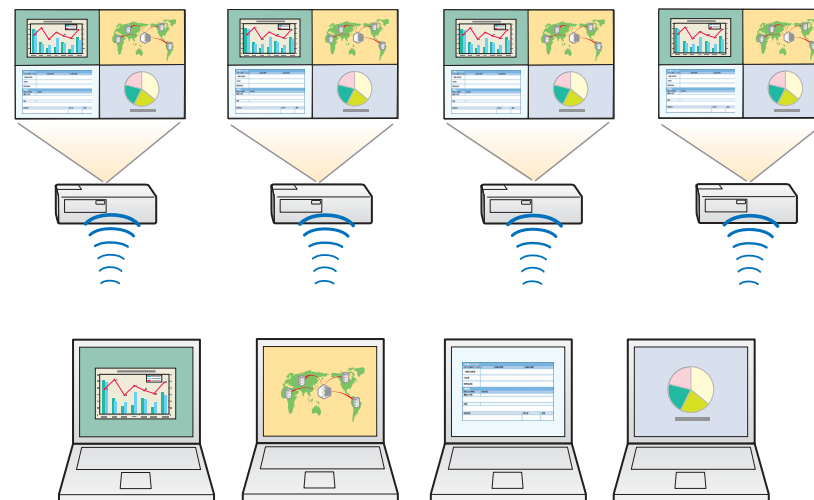
Kľúčové slovo projektora je zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN. Ak je niektorý používateľ už pripojený, overte si kľúčové slovo uňho.

Pripojenie sa k viacerým projektorom (zrkadlenie)

Pripojenie sa k viacerým projektorom, ktoré premietajú ten istý obraz, sa volá zrkadlenie. Zrkadlenie môžete vytvoriť až so štyrmi projektormi.



Zrkadlenie nie je možné vytvoriť s projektormi, ktoré nie sú kompatibilné s aplikáciou EasyMP Multi PC Projection.



- 1** Spustíte aplikáciu EasyMP Multi PC Projection a vyhľadajte projektory.
☞ "Vyhľadávanie a pripojenie sa k projektorom" [str.17](#)
- 2** Zo zobrazeného zoznamu vyberte maximálne štyri projektory, ku ktorým sa chcete pripojiť, potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.
Zobrazí sa obrazovka riadenia premietania.



- Keď vytvárate skupinu projektorov pre zrkadlenie
Ak vyberiete jeden projektor z niektorej skupiny, vyberú sa všetky projektory v danej skupine.
Ak vyberiete jeden projektor zo skupiny vykonávajúcej zrkadlenie, môžete vyberať iba projektory v danej skupine.
- Ak sú ostatní účastníci už pripojení k projektoru
Môžete vyberať iba rovnakú kombináciu projektorov, ako používateľ, ktorý sa pripojil pred vami. Nemôžete sa pripojiť k projektorom, ktoré nie sú v danej kombinácii.

Pripojenie sa k projektorom v inej podsieti

Pripojením projektorov k počítaču môžete premietiť obrazovku počítača vo vzdialenej lokalite (v inej podsieti).

V režime Automatické vyhľadávanie nie je možné nájsť projektory v iných podsietiach, lebo vyhľadávanie prebieha len v tej istej podsieti.

Môžete sa pripojiť k projektorom v inej podsieti niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Zadajte IP adresu alebo názov projektora a spustíte vyhľadávanie.
 - ☛ "Manuálne vyhľadávanie" [str.18](#)
- Vyhľadávajte na základe profilu.
 - ☛ "Vyhľadávanie pomocou Profil" [str.18](#)

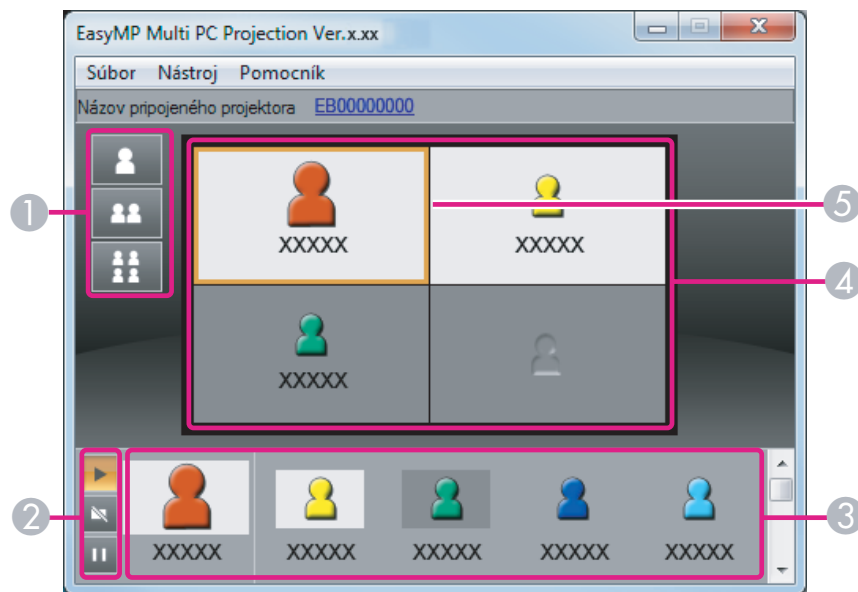


Úkony počas stretnutia




Táto kapitola vysvetľuje spôsob ovládania obrazovky, ktorá sa premieta, počas stretnutia.










Používanie obrazovky riadenia premietania

Keď sa pripájate k projektorom, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Podrobnosti o funkciách jednotlivých položiek nájdete v nasledujúcej tabuľke.

1	Zmena projekčných tlačidiel Zmení počet panelov, ktoré sú k dispozícii na premietanie obrazoviek počítačov. ☛ "Zmena počtu premietaných obrazoviek" str.23
	 Zobrazí obrazovku jedného počítača na celej ploche bez rozdelenia premietanej obrazovky.
	 Zobrazí súčasne obrazovky maximálne dvoch počítačov rozdelením premietanej obrazovky na dve plochy.
	 Zobrazí súčasne obrazovky maximálne štyroch počítačov rozdelením premietanej obrazovky na štyri plochy.

2	Tlačidlá ovládania obrazovky Ovládanie obrazu premietaného z obrazovky vášho počítača. <table border="1" data-bbox="1236 312 2089 580"> <tr> <td data-bbox="1272 312 1361 376"></td><td data-bbox="1361 312 2089 376">Premietanie obrazovky počítača bez úprav.</td></tr> <tr> <td data-bbox="1272 376 1361 467"></td><td data-bbox="1361 376 2089 467">Zastavenie premietania. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka.</td></tr> <tr> <td data-bbox="1272 467 1361 558"></td><td data-bbox="1361 467 2089 558">Pozastavenie momentálne zobrazenej obrazovky počítača. Premietaný obraz sa nezmení ani v prípade, že na obrazovke vykonávate zmeny.</td></tr> </table>		Premietanie obrazovky počítača bez úprav.		Zastavenie premietania. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka.		Pozastavenie momentálne zobrazenej obrazovky počítača. Premietaný obraz sa nezmení ani v prípade, že na obrazovke vykonávate zmeny.
	Premietanie obrazovky počítača bez úprav.						
	Zastavenie premietania. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka.						
	Pozastavenie momentálne zobrazenej obrazovky počítača. Premietaný obraz sa nezmení ani v prípade, že na obrazovke vykonávate zmeny.						
3	Oblasť používateľov Zobrazuje mená používateľov počítačov, ktoré sú pripojené k projektorom. Váš počítač je vždy zobrazený vľavo v oblasti používateľov. K projektoru môžete pripojiť až 32 počítačov. Ak presuniete ikonu niektorého používateľa do oblasti projekcie, obrazovka počítača sa začne premietiť. Pozadie ikón používateľov, ktoré sa práve premietajú, je biela. Predvoleným menom používateľa je názov počítača. Meno používateľa môžete zmeniť v okne Nastaviť možnosti. ☛ "Karta Nastavenia používateľa" str.42						
4	Oblasť projekcie Ak je farba pozadia panelu biela, obrazovka počítača používateľa s ikonou v danom paneli sa práve premietá. Ak ikona žiadneho používateľa nie je na bielom paneli, premietá sa čierna obrazovka. Presunutím ikony používateľa môžete zmeniť obrazovku, ktorá sa premietá, a polohu, na ktorej sa bude premietiť obrazovka počítača. ☛ "Zmena premietajúceho účastníka" str.23						
5	Cieľový rám Presuňte cieľový rám kliknutím na niektorý panel v oblasti projekcie. Obrazovku počítača, kde sa nachádza cieľový rám, môžete premietnuť kliknutím na niektoré tlačidlo zmeny projekcie.						






Ak kliknete na názov projektora vedľa poľa Názov pripojeného projektora, zobrazí sa okno Dialkové internetové ovládanie. V okne Dialkové internetové ovládanie môžete vykonávať operácie projekcie na obrazovke svojho počítača podobne, ako diaľkovým ovládačom.

Ďalšie podrobnosti o funkcii Dialkové internetové ovládanie nájdete v nasledujúcej príručke.

 [Používateľská príručka](#)

Zmena počtu premietaných obrazoviek

Premietaný obraz môžete rozdeliť až na štyri oblasti. Zmenou počtu oblastí môžete súčasne premietiť obrazovky viacerých počítačov alebo premietiť obrazovku jedného počítača na celej obrazovke.

- 1 Vyberte ikonu používateľa v oblasti projekcie.
Presuňte cieľový rám.
- 2 Kliknutím na ikonu ,  alebo  zmeníte počet rozdelení obrazovky.



Vybratá obrazovka sa premietá na celej obrazovke.



Premietaná obrazovka sa rozdelí na dve oblasti a premietne sa vybratá obrazovka a obrazovka vedľa nej.



Premietaná obrazovka sa rozdelí na štyri oblasti a premietnu sa obrazovky počítačov vo všetkých štyroch paneloch v oblasti projekcie.

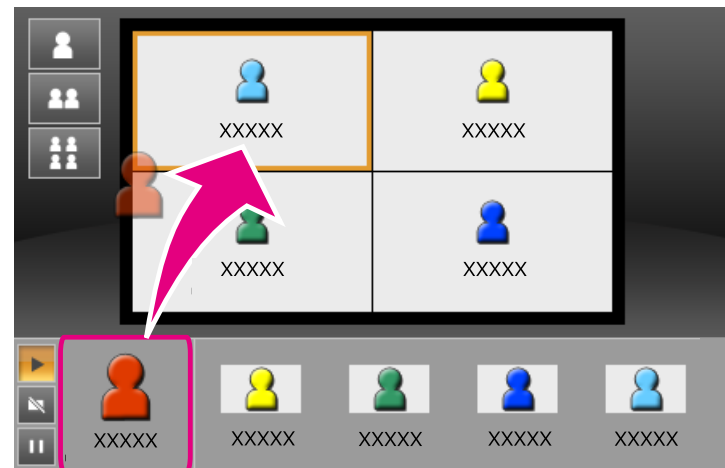


Môžete zmeniť aj počet rozdelení obrazovky pravým kliknutím do oblasti projekcie. Kliknite na ikonu pravým tlačidlom a vyberte počet rozdelení.

Zmena premietajúceho účastníka

Zmena obrazovky premietania

Presuňte ikonu v oblasti používateľov do panela, v ktorom chcete premietiť.



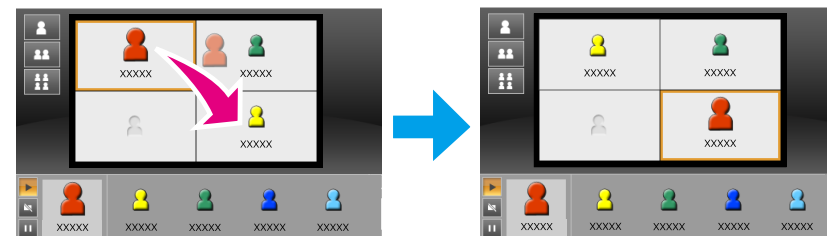
Premietanie ukončíte presunutím ikony z oblasti projekcie do oblasti používateľa.





Pravým kliknutím na ikonu v oblasti používateľov môžete určiť pozíciu projekcie.

Zmena pozície projekcie

V oblasti projekcie presuňte želanú ikonu do cieľovej pozície.





Ak vyberiete ikonu  alebo , môžete zmeniť obrazovku počítača, ktorá sa premieta, zámenou ikony premietaného počítača (ikonu na bielom paneli) s ikonou počítača, ktorá sa nepremieta (s ikonou na bielom paneli).

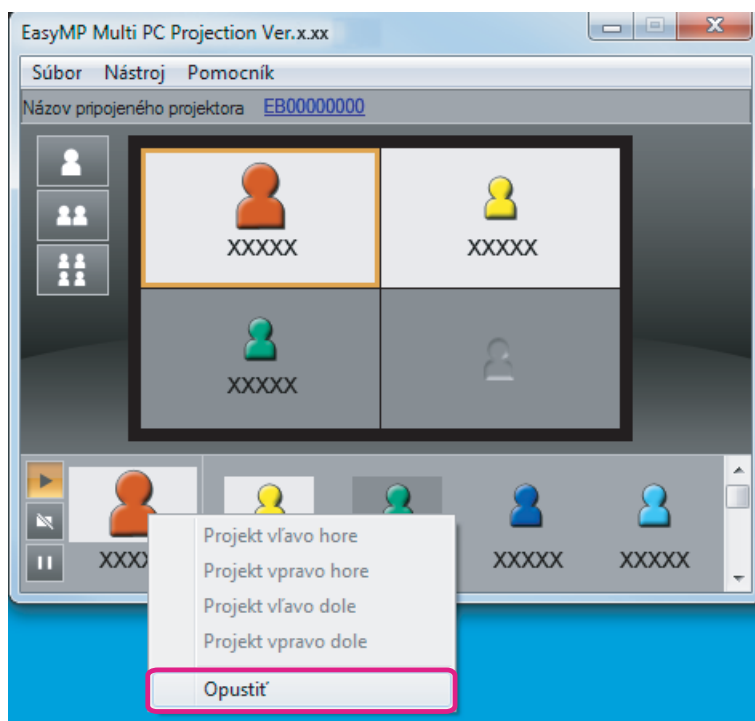
Výstup zvuku z projektora

Zvuk z počítača môžete prehrať z projektora, ak je jeden počítač pripojený k jednému projektoru a premieta sa na celej obrazovke.

Ak chcete ukončiť konferenciu, odpojte sa od projektorov niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Ak sa odpájate iba vy

Kliknite pravým tlačidlom na ikonu v oblasti používateľov a vyberte možnosť **Opustiť**.



Môžete sa odpojiť aj voľbou **Opustiť** z ponuky **Nástroj**.

Ukončenie konferencie

Vyberte možnosť **Ukončiť reláciu** z ponuky **Nástroj**. Všetky zúčastnené počítače a projektory sa odpoja.



Jednoduché organizovanie pravidelných stretnutí

Táto kapitola vysvetľuje ako uložiť a spravovať informácie o projektoroch použité počas stretnutia, a jednoducho ich využiť pri následných stretnutiach.

Uložením informácií o projektoroch používaných počas prvého stretnutia sa môžete jednoducho zúčastniť v následných stretnutiach organizovaných v tom istom prostredí.

Informácie o projektoroch môžete uložiť vytvorením zástupcu alebo zaregistrovaním informácií v profile.

Vytvorenie zástupcu

Pri vytváraní zástupcu sa informácie o vybratých projektoroch uložia do súboru zástupcu. Ak aplikáciu EasyMP Multi PC Projection spúšťate pomocou zástupcu, EasyMP Multi PC Projection automaticky vyhľadá projektory uložené v súbore zástupcu.

Ak organizujete pravidelné stretnutia v tom istom prostredí, vytvorenie zástupcu umožní hladké spúšťanie stretnutí.

Zástupcu môžete vytvoriť niektorým z nasledujúcich spôsobov:

- V ponuke **Profil** alebo **Zoznam projektorov** kliknite pravým tlačidlom na projektor, ktorý chcete uložiť, potom vyberte možnosť **Vytvoriť zástupcu**.
- V ponuke **Profil** alebo **Zoznam projektorov** vyberte projektor, ktorý chcete uložiť, potom ho presuňte na miesto, kde chcete vytvoriť zástupcu.



Vytvorením zástupcu priečinku sa uložia informácie o viacerých projektoroch, ktoré sú v priečinku.

Pri spúšťaní programu môžete vyhľadávať viac projektorov súčasne.

Registrácia profilu

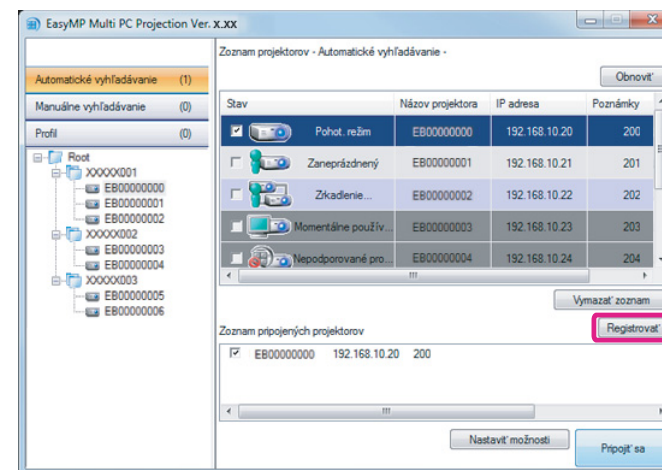
Informácie o projektoroch nájdených vyhľadávaním môžete uložiť ako profil. Ak sa najbližšie pripájate k tým istým projektorom, jednoducho ich nájdete.

Profil môžete jednoducho zaregistrovať niektorým z nasledujúcich spôsobov.

1

Registrácia projektorov zo Zoznam pripojených projektorov

Ak chcete zaregistrovať projektory zobrazené v Zoznam pripojených projektorov v Profil, kliknite na možnosť **Registrovať**.



Ak registrujete iba jeden konkrétny projektor

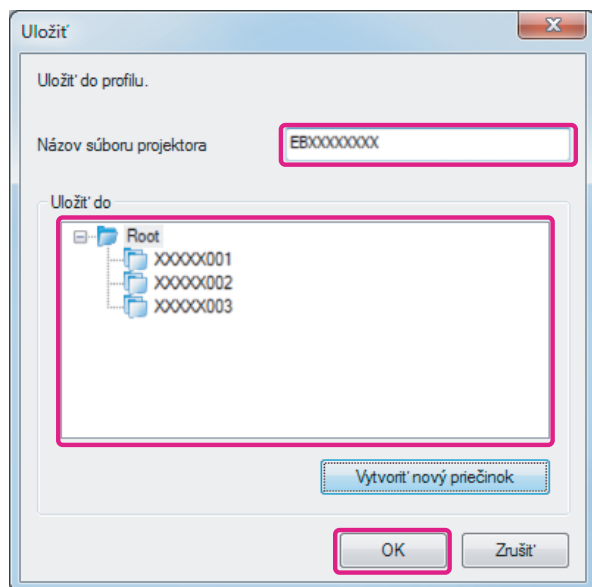
Ak chcete v profile zaregistrovať jeden konkrétny projektor, v zozname projektorov kliknite pravým tlačidlom na projektor, ktorý chcete zaregistrovať, a vyberte možnosť **Pridať položku do profilu**.

Ak registrujete všetky projektory nájdené vyhľadávaním

V zozname projektorov kliknite pravým tlačidlom na niektorý z projektorov, potom vyberte možnosť **Pridať všetko do profilu**. Môžete zaregistrovať všetky projektory zobrazené v zozname projektorov.

2

Zadajte názov projektora a vyberte alebo vytvorte priečinok, kam chcete uložiť profil, potom kliknite na tlačidlo **OK**.



- Ak chcete zaregistrovať projektor, presuňte projektor, ktorý chcete zaregistrovať, zo zoznamu projektorov do priečinku s **Profil**.
- Štruktúra priečinkov môže mať hĺbku maximálne šesť priečinkov.

Zdieľanie profilu

Vytvorené profily môžete zdieľať aj s ostatnými účastníkmi. Umožní to ostatným účastníkom, aby pri prvom pripojení ku konferencii jednoducho našli projektory.

Export profilu, ktorý chcete zdieľať

Postupujte podľa nasledujúcich krokov pri exportovaní zaregistrovaného profilu.

1

V zozname profilov kliknite pravým tlačidlom myši na priečinok obsahujúci profil, ktorý chcete zdieľať, a vyberte možnosť **Exportovať**.

2

Vyberte miesto, kam chcete uložiť profil (.mplist), a uložte profil.

Import zdieľaného profilu

Postupujte podľa nasledujúcich krokov pri importovaní zdieľaného profilu do aplikácie EasyMP Multi PC Projection.

1

V zozname profilov kliknite pravým tlačidlom myši na priečinok obsahujúci profil, ktorý chcete importovať, a vyberte možnosť **Importovať**.

2

Vyberte profil (.mplist) a kliknite na tlačidlo **Open** (Otvoriť). Kliknutím na tlačidlo **OK** dokončíte importovanie.



Môžete importovať aj profil (.plist) exportovaný pomocou aplikácie EasyMP Network Projection. Nemôžete však importovať profil, v ktorom sú projektory pripojené pomocou režimu pripojenia Rýchly.



Riešenie problémov

Táto kapitola uvádza možné problémy a vysvetľuje spôsob ich odstránenia.

Keď počas používania softvéru EasyMP Multi PC Projection premietate počítačové obrázky, platia nasledujúce obmedzenia.

Podporované rozlíšenia

Je možné premietiť nasledujúce rozlíšenia obrazovky počítača. Nemôžete sa pripojiť k počítaču s rozlíšením väčším ako WUXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)
- XGA (1024x768)
- SXGA (1280x960)
- SXGA (1280x1024)
- SXGA+ (1400x1050)
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)
- WUXGA (1920x1200)

Keď používate obrazovku počítača s jedinečným pomerom strán, zvýšte alebo znížte rozlíšenie podľa rozlíšenia počítača a projektoru, aby sa kvalita obrazu nezhoršila.

V závislosti od rozlíšenia sa na premietnutom obraze môžu objaviť zvislé alebo vodorovné čierne okraje.

Farba obrazovky

Dajú sa premietiť obrazovky s nasledujúcimi počtami farieb.

Windows	Mac OS X
16-bitová farba	Približne 32 000 farieb (16-bitových)
32-bitová farba	Približne 16,7 milióna farieb (32-bitových)

Počet pripojení

Môžete pripojiť až štyri projektory k jednému počítaču a premietiť súčasne. (Zobrazenie na viacerých premietacích plochách nie je podporovaný.)

Môžete pripojiť súčasne až 32 počítačov k jednému projektoru. (Maximálne 16 počítačov, ak niektorý z počítačov používa staršiu verziu (ver. 1.05 alebo staršiu) aplikácie EasyMP Multi PC Projection.)

Iné obmedzenia

- Ak je prenosová rýchlosť bezdrôtovej siete LAN nízka, sieť sa môže neočakávane odpojiť.
- Zvuk je možné prenášať iba v prípade pripojenia k jedinému projektoru a premieta sa obraz z jediného počítača na celej obrazovke. Ak je pripojených viacero projektorov alebo je premietaná obrazovka rozdelená, zvuk nie je možné prenášať počas projekcie.
- Prehrávané video sa neprehráva tak plynulo ako v počítači.
- Aplikácie, ktoré používajú časť funkcií DirectX, nemusia byť zobrazené správne. (len systém Windows)
- Výzvy MS-DOS sa nedajú premietiť na celej obrazovke. (len systém Windows)
- Obraz na obrazovke počítača a obraz premietaný projektorom sa nemusí vždy presne zhodovať.

Keď používate systém Windows Vista/Windows 7

Keď softvér EasyMP Multi PC Projection používate s počítačom so systémom Windows Vista/Windows 7, zohľadnite nasledujúce body.

Obmedzenia počas premietania z aplikácií Windows Fotogaléria alebo Windows Live Fotogaléria

Počas spúšťania aplikácií Windows Fotogaléria alebo Windows Live Fotogaléria so spusteným softvérom EasyMP Multi PC Projection zohľadnite nasledujúce dve obmedzenia.

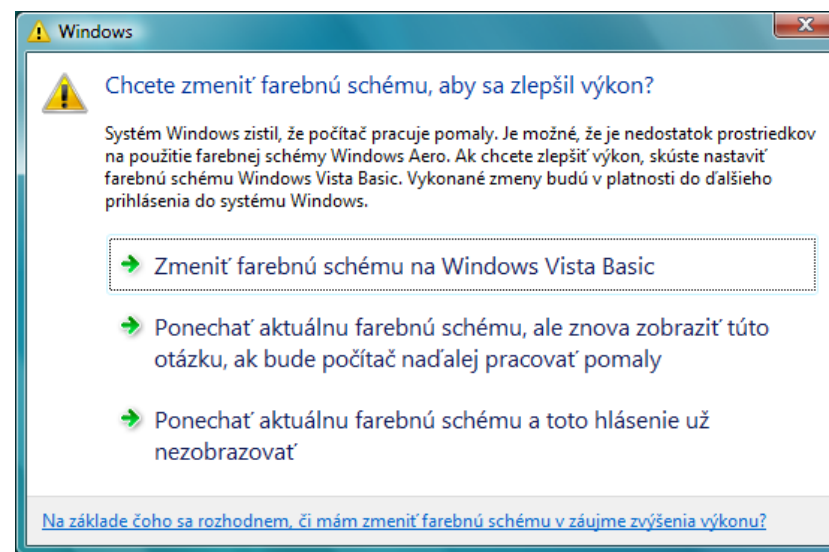
- Prezentácie sa prehrávajú v jednoduchom režime pri premietaní z aplikácií Windows Fotogaléria alebo Windows Live Fotogaléria. Keďže sa nezobrazí panel s nástrojmi, nemôžete vykonať zmeny počas prehrávania Témy (efekty) bez ohľadu na hodnotenie Index hodnotení používateľských skúseností so systémom Windows.
- Nemôžete prehrávať filmy.

Obmedzenia rozhrania Windows Aero

Keď vzhľad okien v počítači využíva rozhranie Windows Aero, zohľadnite dve nasledujúce obmedzenia.

- Okno s vrstvami sa premieta bez ohľadu na nastavenie **Prenos vrstvového okna** v okne **Nastaviť možnosti** v softvéri EasyMP Multi PC Projection.
 - ☛ "Karta Úprava výkonu" [str.43](#)

- Po niekoľkých minútach pripojenia počítača k projektoru prostredníctvom siete so softvérom EasyMP Multi PC Projection sa môže zobrazíť nasledujúca správa. Odporúča sa, aby ste vybrali možnosť **Ponechať aktuálnu farebnú schému a toto hlásenie už nezobrazovať**. Tento výber je zapnutý, kým sa počítač nereštartuje.





Iné obmedzenia

- Obrázok z aplikácie Windows Media Center nemožno premietiť na celý obrazovku. Môžete premietiť v zobrazení v okne.
- Keď sa prenáša zvuk z počítača do projektoru pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection a počas prehrávania sa zastaví zvuk, skúste reštartovať aplikáciu, ktorú používate.

Nemožno sa pripojiť k projektoru, ktoré chcete použiť.

Nemožno pripojiť projektor k počítaču prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN.

Kontrola	Riešenie
Je modul bezdrôtovej LAN pripojený?	Skontrolujte, či je modul bezdrôtovej LAN bezpečne pripojený.
Je režim pripojenia projektoru nastavený na hodnotu Rýchly?	Aplikácia EasyMP Multi PC Projection sa nemôže pripojiť v režime pripojenia Rýchly. Nastavte režim pripojenia na hodnotu Rozšírený.  Používateľská príručka
Je pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN nastavenie bezdrôtovej siete LAN povolené, keď je počítač v režime šetrenia energiou?	Zapnite bezdrôtovú sieť LAN.
Nachádzajú sa medzi prístupovým bodom bezdrôtovej siete a počítačom alebo projektorom nejaké prekážky?	Podmienky v budovách niekedy znemožňujú, aby bol projektor nájdený pri vyhľadávaní. Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom a počítačom alebo projektorom nenachádzajú prekážky a zmeňte ich polohu na zlepšenie komunikácie.
Je nastavená nízka intenzita rádiových vĺn bezdrôtovej siete LAN počítača?	Intenzitu rádiových vĺn nastavte na maximum.
Zodpovedá bezdrôtová sieť LAN štandardu 802.11a, 802.11b alebo 802.11g?	Kompatibilná je len so štandardmi 802.11a, 802.11b a 802.11g a nie s ostatnými štandardmi, napríklad 802.11.
Je Napáj. bezdr. LAN nastavené na Vypnuté v ponuke Bezdrôtová sieť LAN ?	Nastavte Napáj. bezdr. LAN na Zapnuté v ponuke Bezdrôtová sieť LAN v ponuke Konfigurácia. Ďalšie podrobnosti o nastaveniach bezdrôtovej siete LAN projektoru nájdete v nasledujúcej príručke.  Používateľská príručka
Je nastavenie identifikátora SSID odlišné?	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
Je nastavený rovnaký kľúč WEP?	Keď vyberáte kľúč WEP v nastaveniach Bezpečnosť , nastavte prístupový bod, počítač a projektor na rovnaký kľúč WEP.

Nemožno pripojiť projektor k počítaču prostredníctvom pevnej siete LAN.

Kontrola	Riešenie
Je sieťový kábel správne pripojený?	Skontrolujte, či je sieťový kábel bezpečne pripojený.
Je dostupná sieťová karta počítača a integrovaná funkcia LAN?	Zistite, či je sieť LAN v poriadku kontrolou správcu zariadení postupom Ovládací panel – Systém – Hardvér .

Kontrola	Riešenie
Je funkcia DHCP pre pevnú sieť LAN nastavená na hodnotu Zapnuté?	<p>Pred pripojením nastavte hodnotu Vypnuté pre nastavenie DHCP položky Pev. zap.LAN v ponuke Konfigurácia. Keď je protokol DHCP nastavený na hodnotu Zapnuté v režime pripojenia Rozšírený a nenašiel sa dostupný server DHCP, môže trvať chvíľu, kým sa prepne do pohotovostného režimu LAN.</p> <p>Ďalšie podrobnosti o nastaveniach pevnej siete LAN projektora nájdete v nasledujúcej príručke.</p> <p>☛ Používateľská príručka</p>
Sú funkcie odmietnutia pripojenia, napríklad obmedzenia MAC adresy a obmedzenia portov, nastavené na prístupovom bode správne?	Nastavte projektor tak, aby umožňoval pripojenie z prístupového bodu.
Sú IP adresa, maska podsiete a adresa brány pre prístupový bod a projektor správne nastavené?	Keď nepoužívate DHCP, nastavte každé nastavenie.

Nemožno pripojiť projektor k počítaču prostredníctvom siete.

Kontrola	Riešenie
Je obrazovka Konfigurácia siete zobrazená na projektore?	Zatvorte nastavenia siete na projektore a vráťte sa do pohotovostnej obrazovky LAN. Ak je obrazovka Konfigurácia siete zobrazená na projektore, nemôžete sa pripojiť pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection.
Je firewall vypnutý alebo zaregistroval výnimku?	Keď si neželáte vypnúť firewall alebo zaregistrovať výnimku, vykonajte nevyhnutné nastavenia na otvorenie portov. Aplikácia EasyMP Multi PC Projection používa porty "3620", "3621" a "3629".
Bol správne zvolený používaný sieťový adaptér so softvérom EasyMP Multi PC Projection?	<p>Ak počítač pracuje vo viacerých prostrediach LAN, nemôže sa pripojiť, kým nie je správne zvolený sieťový adaptér. Keď používate počítač so systémom Windows, spustíte aplikáciu EasyMP Multi PC Projection a vyberte používaný sieťový adaptér v okne Zapnúť LAN v ponuke Nastaviť možnosti.</p> <p>☛ "Karta Všeobecné nastavenia" str.42</p>
Sú prístupový bod a podsieť projektora odlišné?	<p>Zvoľte Manuálne vyhľadávanie zo softvéru EasyMP Multi PC Projection, potom zadajte IP adresu a pripojte sa.</p> <p>☛ "Manuálne vyhľadávanie" str.18</p>
Podporuje projektor používanú verziu aplikácie EasyMP Multi PC Projection?	Nainštalujte aplikáciu EasyMP Multi PC Projection z disku CD-ROM softvéru EPSON Projector dodaného s projektorom.

Kontrola	Riešenie
Máte najnovšiu verziu aplikácie EasyMP Multi PC Projection?	<p>Ak platí niektorá z nasledujúcich podmienok, je možné pripojiť iba 16 počítačov.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ak niektorý z počítačov používa staršiu verziu (ver. 1.05 alebo staršiu) aplikácie EasyMP Multi PC Projection. Ak chcete pripojiť 17 až 32 počítačov, nainštalujte najnovšiu verziu aplikácie EasyMP Multi PC Projection. Verziu aplikácie EasyMP Multi PC Projection môžete zistiť v okne Nastaviť možnosti. <ul style="list-style-type: none"> "Karta Úprava výkonu" str.43 Ak sa niektorý z pripojených projektorov môže pripojiť najviac k 16 počítačom.

Nemožno vybrať projektor.

Kontrola	Riešenie
Chcete kombinovať množinu projektorov, ktorá sa líši od kombinácie vytvorenej používateľom, kto je už pripojený?	Ak je už pripojený niektorý používateľ, môžete sa pripojiť iba k projektorom, ktoré patria do kombinácie vybratej daným používateľom. Vyberte projektor z rovnakej kombinácie, ktorú používa pripojený používateľ, alebo vyberte projektor, ktorý je v stave pohotovosti.

Obrazovka sa nepremieta.

Obraz a zvuk filmu sa nezobrazuje, obraz sa objavuje pomaly alebo video či zvuk sa zastavuje počas premietania pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection.

Kontrola	Riešenie
Skúšali ste prehrávať filmy pomocou programu Media Player alebo ste skúšali spustiť ukážku šetriča obrazovky?	V závislosti od počítača obrazovka prehrávania filmu v programe Media Player nemusí byť zobrazená a ukážka šetriča obrazovky nemusí byť zobrazená normálne.
Je povolené šifrovanie WEP?	Ak je povolené šifrovanie WEP, rýchlosť zobrazovania sa zníži.
Povolili ste DHCP?	Keď je protokol DHCP nastavený na hodnotu Zapnuté v režime pripojenia Rozšírený alebo pri pripojení prostredníctvom pevnej siete LAN a nenašiel sa dostupný server DHCP, môže trvať chvíľu, kým sa prepne do pohotovostného režimu LAN.
Spustila sa aplikácia EasyMP Multi PC Projection počas prehrávania filmu alebo nastala zmena v rozlíšení a počte farieb? (Pre systém Mac OS X)	Ak prehrávate filmy, spustíte aplikáciu EasyMP Multi PC Projection pred začatím prehrávania. Ak aplikáciu EasyMP Multi PC Projection spustíte počas prehrávania filmu a zmení sa rozlíšenie obrazovky a počty farieb, skúste presunúť okno s prehrávaným filmom, minimalizovať ho, zmeniť veľkosť a pod.

Kontrola	Riešenie
Používate počítač, ktorý nespĺňa požiadavky softvéru?	Ak používate počítač, ktorý nespĺňa požiadavky softvéru, obraz a zvuk filmu sa môžu zastaviť. ☛ "Požiadavky na softvér" str.6

Kurzor myši bliká.

Kontrola	Riešenie
Je vybratá možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši ?	Ak nechcete, aby kurzor myši zobrazený na obrazovke blikal, vykonajte niektorý z nasledujúcich krokov. <ul style="list-style-type: none"> • Vyberte možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši. ☛ "Karta Všeobecné nastavenia" str.42 • Zrušte označenie poľa Prenos vrstvomého okna. ☛ "Karta Úprava výkonu" str.43
Je vybraté nastavenie Prenos vrstvomého okna ?	

Projektor nevydáva zvuk pri pripojení s aplikáciou EasyMP Multi PC Projection.

Kontrola	Riešenie
Je k počítaču pripojených viac projektorov?	Zvuk je možné prenášať len do jedného projektoru. Prerušte aktuálne pripojenie a vyberte jeden projektor na obrazovke vyhľadávania.
Premietate na rozdelenej obrazovke z viacerých počítačov?	Zvuk z počítača môžete prehrať z projektoru iba vtedy, ak premietate obrazovku jediného počítača na celej obrazovke. Premietajte iba jednu obrazovku. ☛ "Zmena počtu premietaných obrazoviek" str.23
Je v nastaveniach Nastaviť možnosti vybraný výstup zvuku z počítača?	Vyberte možnosť Výstup audia z projektoru na karte Výstup zvuku v okne Nastaviť možnosti. ☛ "Karta Výstup zvuku" str.44

Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Multi PC Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená.

Kontrola	Riešenie
Spustil sa softvér EasyMP Multi PC Projection počas behu programu PowerPoint? (Pre systém Windows)	Keď sa pripájate pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection, najskôr ukončíte program PowerPoint. Prezentácia sa nemusí spustiť, ak je spustený program PowerPoint.

Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Multi PC Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office.

Kontrola	Riešenie
Pohybuje sa myš nepretržite?	Keď prestanete pohybovať ukazovateľom myši, obrazovka sa obnoví. Ak sa obrazovka neobnoví rýchlo, prestaňte pohybovať ukazovateľom myši.

Chybové hlásenia počas spúšťania softvéru EasyMP Multi PC Projection

Chybové hlásenia	Riešenie
Táto aplikácia je už spustená.	Aplikácia EasyMP Multi PC Projection bola spustená dvakrát.
Táto aplikácia sa nedá spustiť, pretože už je spustený iný softvér EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Zatvorte druhý projekčný softvér a spustite aplikáciu EasyMP Multi PC Projection.
Táto aplikácia sa nedá spustiť, pretože už je spustený iný softvér EPSON Projector (USB Display).	
Táto aplikácia sa nedá spustiť, pretože už je spustený iný softvér EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	
Inicializácia programu EasyMP Multi PC Projection zlyhala.	<p>Reštartujte softvér EasyMP Multi PC Projection. Ak sa hlásenie stále objavuje, odinštalujte a znovu nainštalujte EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>☛ "Odinštalovanie softvéru" str.45</p> <p>☛ "Inštalácia softvéru" str.6</p>
Nie je možné otvoriť súbor zástupcu.	<p>Súbor zástupcu môže byť porušený. Spustite aplikáciu EasyMP Multi PC Projection a skúste vyhľadať projektor a pripojiť sa k nemu znova.</p> <p>☛ "Spustenie aplikácie EasyMP Multi PC Projection" str.15</p> <p>☛ "Vyhľadávanie a pripojenie sa k projektorom" str.17</p>
Chýbajúce alebo neplatné súbory. Nepodarilo sa spustiť aplikáciu. Preinštalujte alebo odinštalujte aplikáciu.	<p>Odinštalujte aplikáciu EasyMP Multi PC Projection a nainštalujte ho znova.</p> <p>☛ "Odinštalovanie softvéru" str.45</p> <p>☛ "Inštalácia softvéru" str.6</p>
Nepodarilo sa získať informácie o sieťovom adaptéri.	Použite počítač, ktorý sa môže pripojiť k sieti LAN.
Počas projekcie nie je možné začať od zástupcu.	Projektor už premieta pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection, nemôžete ju spustiť pomocou zástupcu. Zastavte premietanie a spustite aplikáciu pomocou zástupcu.
Nie je možné začať pomocou zástupcu, kým je zobrazená obrazovka Možnosť. Zatvorte obrazovku Možnosť a skúste otvoriť zástupcu znova.	Zobrazí sa obrazovka Možnosť. Zatvorte obrazovku Možnosť.
Prezentácia sa nespustí, kým nereštartujete program PowerPoint.	Zatvorte program PowerPoint a spustite ho znova.

Chybové hlásenia počas vyhľadávania a výbere projektorov

Chybové hlásenia	Riešenie
Bol presiahnutý maximálny počet účastníkov. Nie je možné sa pripojiť.	K projektoru je už pripojených 32 počítačov. Odpojte používateľov a projektory, ktoré nepremietajú. ☛ "Ukončenie stretnutia" str.25
Kľúčové slovo je nesprávne. Znova zadajte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke projektoru.	Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektoru. Ak je niektorý používateľ už pripojený, overte si kľúčové slovo projektoru uňho.
Pripojenie sa zrušilo pre nesúlad kľúčového slova.	Pripojte sa k projektoru znova. Zadajte Kľúčové slovo projektoru na obrazovke pre zadanie kľúčového slova, ktorá sa zobrazí pri pripojení. Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru, ktoré je zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN projektoru. Ak je niektorý používateľ už pripojený, overte si kľúčové slovo projektoru uňho.
Vybraný projektor sa práve používa v inej konfigurácii. Vyberte iný projektor.	Ak je už pripojený niektorý používateľ, môžete sa pripojiť iba k projektorom, ktoré patria do kombinácie vybratej daným používateľom. Vyberte projektor z rovnakej kombinácie, ktorú používa pripojený používateľ, alebo vyberte projektor, ktorý je v stave pohotovosti.
Najmenej jeden projektor nereaguje.	Nemôžete sa pripojiť naraz k viacerým projektorom. Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru.
Vyskytla sa sieťová chyba.	Skúste sa pripojiť znova. Ak sa stále nepripojíte, skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru.
Pripojenie k projektoru zlyhalo.	Nedá sa pripojiť k projektoru, ktorý je už pripojený pomocou aplikácie EasyMP Network Projection. Skontrolujte, či je projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, už pripojený k aplikácii EasyMP Network Projection.

Chybové hlásenia počas projekcie

Chybové hlásenia	Riešenie
Projektor sa odpojil.	V projektore mohla nastať chyba. Skontrolujte kontrolky projektoru. ☛ Používateľská príručka
Vyskytla sa sieťová chyba.	Vyskytla sa sieťová chyba. Skontrolujte pripojenie medzi počítačom a projektorom.

Chybové hlásenie počas práce s profilom

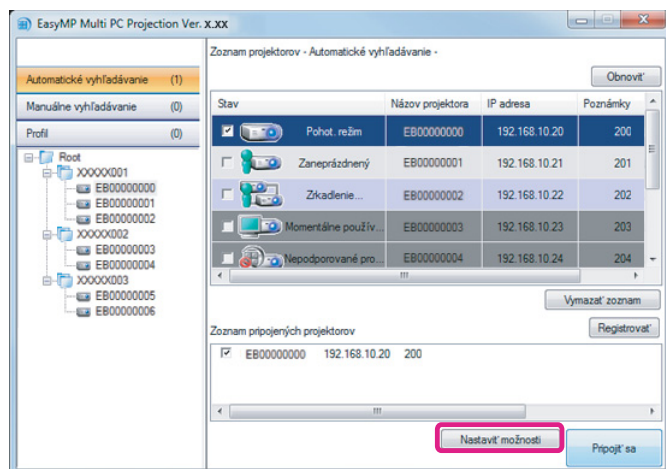
Chybové hlásenia	Riešenie
Zadajte max. 32 znakov.	Dĺžka zadaného textu prekračuje 32 znakov. Skráťte názov na 32 alebo menej znakov.
Zadajte názov priečinka.	Nie je zadaný názov priečinka. Zadajte názov priečinka.
Priečinky sa nesmú vytvárať vnorené vo viac než 6 vrstvách.	Štruktúra priečinkov je hlbšia než šesť priečinkov. Nový priečink vytvorte na vyššej úrovni štruktúry priečinkov.
Priečink s názvom XXX už v tomto priečinku existuje.	Priečink s rovnakým názvom už existuje. Zadajte iný názov.
V tomto priečinku už existuje súbor projektora s názvom XXX.	Projektor s rovnakým názvom už existuje. Zadajte iný názov.
Nie je možné importovať, pretože aplikácia nepodporuje tento formát.	Skontrolujte profil, ktorý chcete importovať. Nemôžete importovať profil pre projektory, ktoré sú pripojené pomocou režimu pripojenia Rýchly v aplikácii EasyMP Network Projection. Nemôžete importovať ani vtedy, keď informácie o projektore nie sú zaregistrované alebo je profil porušený.
Nie je možné importovať, pretože štruktúra priečinka presahuje šesť priečinkov.	Ak importujete, štruktúra priečinkov prekročí šesť vrstiev. Importujte do priečinka na vyššej úrovni štruktúry priečinkov.
Nie je možné presunúť, pretože štruktúra priečinka presahuje šesť priečinkov.	Ak sa priečink presunie, štruktúra priečinkov prekročí šesť priečinkov. Importujte do priečinka na vyššej úrovni štruktúry priečinkov.



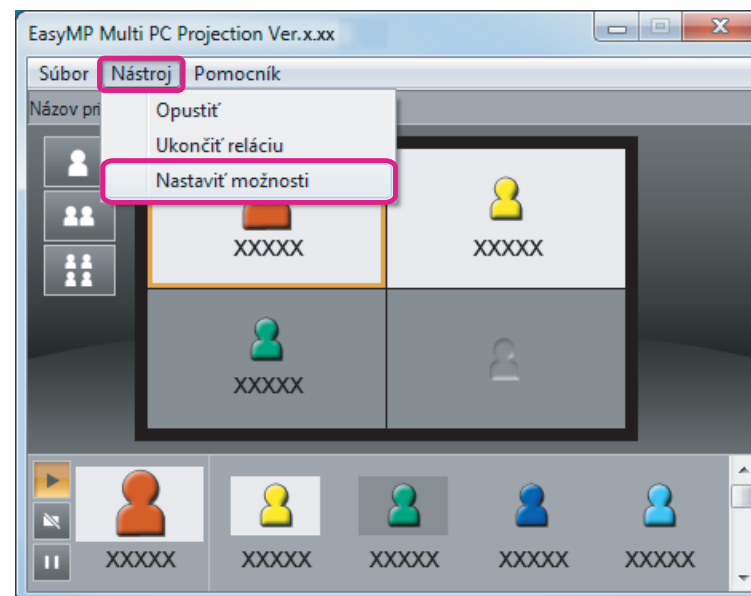
Príloha

Obrazovku Nastaviť možnosti môžete zobraziť niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Kliknite na možnosť **Nastaviť možnosti** na obrazovke vyhľadávania.

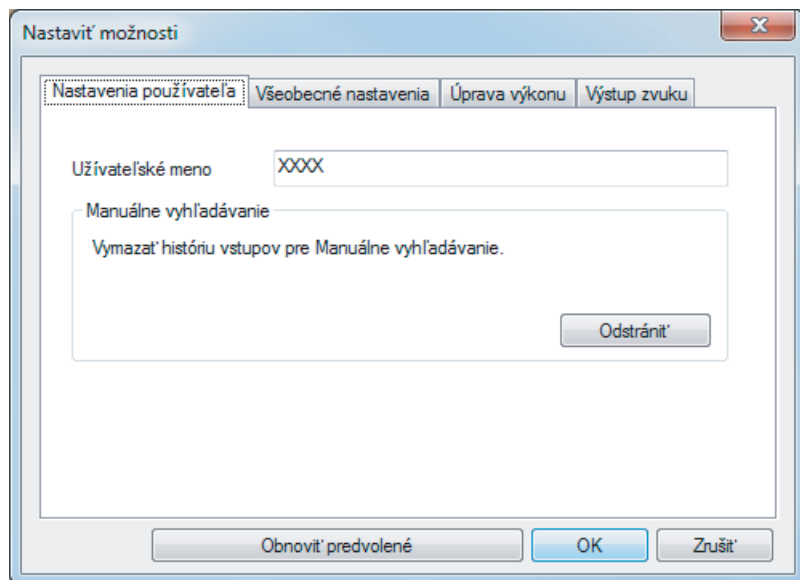


- Vyberte možnosť **Nastaviť možnosti** z ponuky **Nástroj** na obrazovke riadenia projekcie.



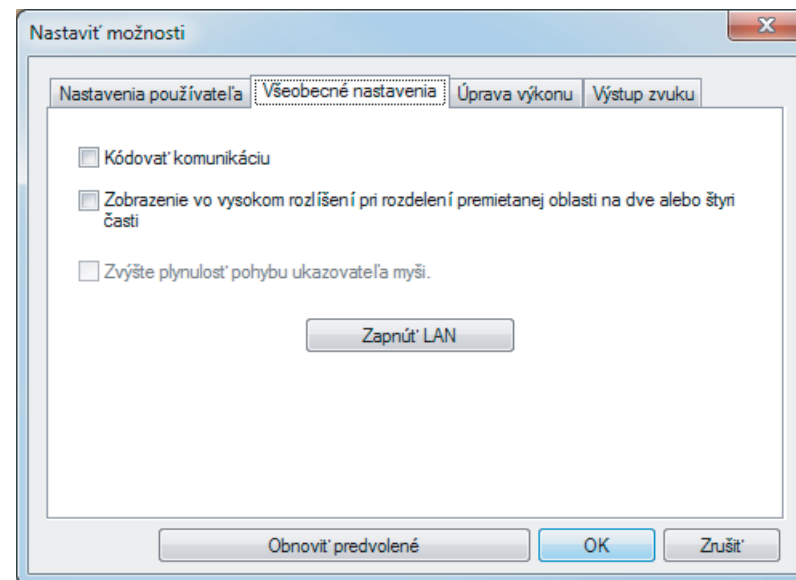
Ak zobrazíte obrazovku Nastaviť možnosti z obrazovky riadenia projekcie, nezobrazia sa karty **Nastavenia používateľa** ani **Všeobecné nastavenia**.

Karta Nastavenia používateľa



Užívateľské meno	Nastavenie mena používateľa, ktoré sa zobrazí v oblasti používateľov. Môžete zadať maximálne 32 znakov.
Manuálne vyhľadávanie	Vymazanie histórie vstupov pre Manuálne vyhľadávanie.
Obnoviť predvolené	Môžete obnoviť pôvodné hodnoty všetkých nastavení na záložke Nastaviť možnosti . Nastavenia Zapnúť LAN v okne Všeobecné nastavenia však môžete ponechať.

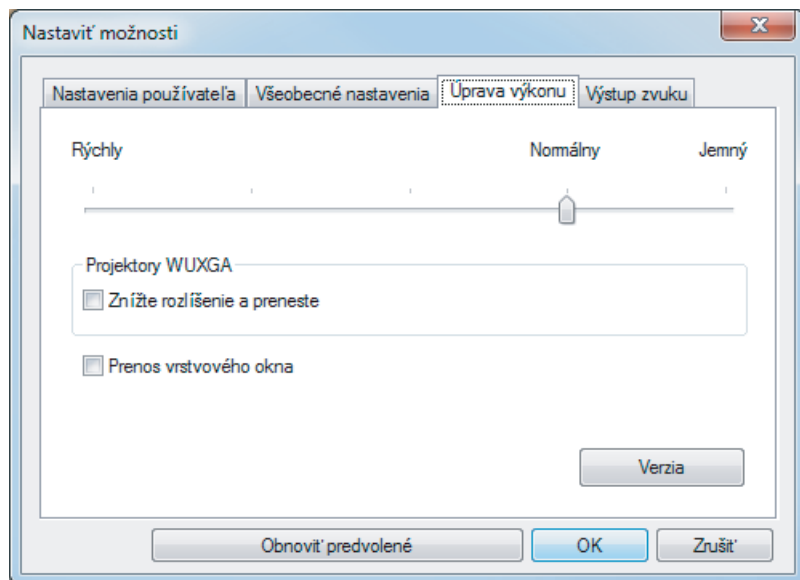
Karta Všeobecné nastavenia



Kódovať komunikáciu	Toto políčko začiarknite, ak chcete údaje pred prenosom zašifrovať. Zachytené údaje sa nedajú dešifrovať.
Zobrazenie vo vysokom rozlíšení pri rozdelení premietanej oblasti na dve alebo štyri časti	Vyberte toto nastavenie, ak chcete zobrazíť všetky rozdelené obrazovky vo vysokom rozlíšení. Zrušte toto nastavenie, ak zobrazenie obrazu trvá príliš dlho alebo je prerušované. (K dispozícii iba pre projektory s rozlíšením WUXGA (1920x1200).)
Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši	Len systém Windows Vyberte toto nastavenie, ak chcete zabrániť blikaniu ukazovateľa myši pri vybratí nastavení Prenos vrstvého okna v okne Úprava výkonu . (Ak je vybrané nastavenie Windows Aero ako téma v systéme Windows Vista/7, výberom tohto nastavenia sa téma Windows Aero vypne.)

Zapnúť LAN	Len systém Windows Používa sa na prepnutie sieťového adaptéra, ktorý sa použije na vyhľadávanie, ak má počítač viac adaptérov. Všetky sieťové adaptéry sa implicitne používajú na vyhľadávanie. Keď sa ako spôsob pripojenia vždy používa pevná sieť LAN, vyberte adaptér pre pevne zapojenú sieť LAN.
Obnoviť predvolené	Môžete obnoviť pôvodné hodnoty všetkých nastavení na záložke Nastaviť možnosti . Nastavenia Zapnúť LAN v okne Všeobecné nastavenia však môžete ponechať.

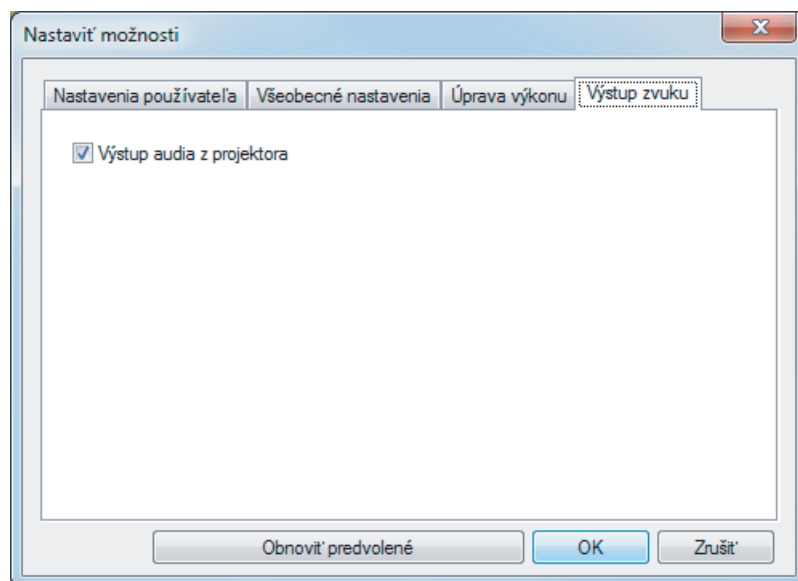
Karta Úprava výkonu



Jazdec úpravy výkonu	Výkon môže byť nastavený na Rýchly , Normálny a Jemný . Možnosť Rýchly použijete, keď je premietanie filmov prerušované.
-----------------------------	---

Znížte rozlíšenie a preneste	K dispozícii iba pre projektory s rozlíšením WUXGA (1920x1200). Vyberte toto nastavenie na zníženie veľkosti údajov, ktoré sa majú prenášať do projektora, znížením rozlíšenia. Použite toto nastavenie v pomalejšej sieti alebo ak zobrazenie obrazu trvá príliš dlho alebo je prerušované. (Nie je k dispozícii pri rozdelení premietanej obrazovky na dve alebo štyri časti.)
Prenos vrstvom okna	Len systém Windows XP Okno s vrstvami sa používa, keď je obsah (napríklad správy) zobrazený v počítači, ale nie je premietaný projektorom. Toto políčko začiarknete, ak chcete premietaný obsah (napríklad správy), ktorý používa okno s vrstvami. Ak ukazovateľ myši bliká na obrazovke, vyberte možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši v okne Všeobecné nastavenia .
Verzia	Zobrazí informácie o verzii aplikácie EasyMP Multi PC Projection.
Obnoviť predvolené	Môžete obnoviť pôvodné hodnoty všetkých nastavení na záložke Nastaviť možnosti . Nastavenia Zapnúť LAN v okne Všeobecné nastavenia však môžete ponechať.

Karta Výstup zvuku



Výstup audia z projektora	<p>Vyberte toto nastavenie, ak chcete prehrávať zvuk počítača z projektora. Ak chcete zvuk prehrávať z počítača, zrušte začiarknutie.</p> <p>Zvuk z počítača môžete prehrať z projektora iba vtedy, ak premietate obrazovku jediného počítača na celej obrazovke.</p>
Obnoviť predvolené	<p>Môžete obnoviť pôvodné hodnoty všetkých nastavení na záložke Nastaviť možnosti. Nastavenia Zapnúť LAN v okne Všeobecné nastavenia však môžete ponechať.</p>

Odinštalovanie

Pred odinštalovaním nezabudnite skontrolovať nasledujúce body.

- V systéme Windows na odinštalovanie aplikácie EasyMP Multi PC Projection potrebujete správcovské oprávnenia.
- Pred spustením odinštalovania zatvorte všetky spustené aplikácie.

Pre systém Windows XP

- 1** Kliknite na možnosti **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na **Pridanie alebo odstránenie programov**.
- 3** Vyberte **EasyMP Multi PC Projection** a kliknite na **Odstrániť**.

Pre systém Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na možnosti **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na možnosť **Odinštalovať program** z kategórie **Programy**.
- 3** Vyberte **EasyMP Multi PC Projection** a kliknite na **Odinštalovať**.

Pre systém Mac OS X

- 1** Otvorte priečinok **Applications**.
- 2** Otvorte priečinok **EasyMP Multi PC Projection – Nástroje** a kliknite dvakrát na položku **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller**.
- 3** Pri odinštalovaní postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® XP Professional
Operačný systém Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Navyše, na označenie systémov Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa môže používať

súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať, napríklad ako Windows XP/Vista, bez výrazu Windows.

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz "Mac OS X".

Snímky obrazoviek

Ak nie je uvedené inak, snímky obrazoviek použité v tomto návode na používanie pochádzajú zo systému Windows 7.

Podobné obrazovky nájdete aj v systéme Mac OS X.

Všeobecné upozornenie

IBM, DOS/V a XGA sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS a iMac sú ochrannými známkami spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v Spojených štátoch.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Copyright na softvér:

Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

412213500SK

A		N		T	
Automatické vyhľadávanie	17	Nastaviť možnosti	41	Tlačidlá ovládania obrazovky	22
C		O		Tlačidlo Pozastaviť	22
Cieľový rám	22	Oblasť používateľov	22	Tlačidlo Prehrať	22
D		Oblasť projekcie	22	Tlačidlo Zastaviť	22
Dve obrazovky	22	Obrazovka riadenia premietania	22	U	
E		Obrazovka vyhľadávania	16	Ukončiť reláciu	25
Export profilu	28	Odinštalovanie	45	Užívateľské meno	42
C		Opustiť	25	V	
Chybové hlásenia	37	P		Verzia	43
I		Pohotovostná obrazovka LAN	14	Vyhľadávanie	17
Import profilu	28	Postupy pri obsluhu	8	Výstup audia z projektora	24, 44
Inštalácia	6	Premietanie	22	Z	
J		Prenos vrstvého okna	43	Zapnúť LAN	43
Jedna obrazovka	22	Pripojenie sa	17	Zástupca	27
K		Príprava	14	Zmena projekčných tlačidiel	22
Kódovať komunikáciu	42	Profil	18, 20	Znížte rozlíšenie a preneste	43
M		R		Zobrazenie vo vysokom rozlíšení pri rozdelení premietanej oblasti na dve alebo štyri časti	42
Manuálne vyhľadávanie	18, 20, 42	Registrácia profilu	27	Zrkadlenie	19
		S		Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši	42
		Skončiť	25		
		Spustenie	15		
		Spúšťanie	27		
		Š			
		Štyri obrazovky	22		