



Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector



EB-1410Wi

EB-1400Wi





Simboli v Teh Navodilih

• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno. Oznake imajo naslednji pomen. Prepričajte se, da jih razumete, še preden preberete ta priročnik.

| | |
|--|---|
|  Opozorilo | Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt. |
|  Previdno | Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme. |

• Splošno informacijsko označevanje

| | |
|---|---|
| Pozor | Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni. |
|  | Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo. |
|  | Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi. |
|  | Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glej poglavje "Slovar" v "Dodatki".  "Slovar" str.206 |
| [Ime] | Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc] |
| Ime menija | Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost |

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 9

| | |
|--|---|
| interaktivna funkcija (Easy Interactive Function) | 9 |
| Preprosto izvajajte ukaze s Control Pad | 9 |
| Povežete se lahko z omrežjem in projicirate sliko računalniškega zaslona | 9 |
| Hkratno projiciranje dveh slik (Split Screen) | 9 |

Nazivi In Funkcije Delov 10

| | |
|--|----|
| Spredaj/Zgoraj | 10 |
| Bočna stran | 11 |
| Vmesnik | 12 |
| Podnožje | 13 |
| Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami) | 14 |
| Nadzorna plošča | 15 |
| Daljinski upravljalnik | 16 |
| Menjava baterij za daljinski upravljalnik | 19 |
| Obseg delovanja daljinskega upravljalnika | 20 |
| Easy Interactive Pen | 20 |
| Menjava baterije pisala Easy Interactive Pen | 21 |
| Zamenjava konice pisala Easy Interactive Pen | 22 |
| Pladenj za pisalo | 22 |
| Control Pad | 23 |
| Menjava baterij Control Pad | 24 |

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 27

| | |
|-------------------------|----|
| Načini Namestitve | 27 |
|-------------------------|----|

Priključitev opreme 29

| | |
|----------------------------------|----|
| Povezovanje s projektorjem | 31 |
| Priključitev računalnika | 31 |

| | |
|---|----|
| Povezava virov slike | 33 |
| Priključitev naprav USB | 35 |
| Priključitev zunanje opreme | 37 |
| Priključitev kabla LAN | 38 |
| Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje | 39 |
| Za povezavo s Control Pad. | 40 |
| Priklapljanje, ko je v uporabi interaktivna funkcija na računalniku. | 40 |
| Priključitev na USB Display | 41 |
| Priključitev z PC Free | 42 |
| Priključitev tiskalnika | 43 |

Osnovni načini projiciranja

Projiciranje slik 45

| | |
|---|----|
| Od namestitve do projekcije | 45 |
| Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira) | 46 |
| Projiciranje z USB Display | 47 |
| Potrebne nastavitve | 47 |
| Sistemske zahteve | 47 |
| Prva povezava | 48 |
| Odstranjevanje | 49 |

Prilagoditev projicirane slike 50

| | |
|---|----|
| Popravi popačenost Keystone | 50 |
| Keystone-v/n | 50 |
| Quick Corner | 51 |
| Prilagodite velikost slike | 53 |
| Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike) | 53 |
| Prilagoditev navpičnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami) | 54 |
| Dvig višine slike | 54 |
| Zniževanje višine slike | 55 |
| Prilagoditev vodoravnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami) | 55 |
| Kako popraviti ostrino | 55 |
| Prilagoditev glasnosti | 56 |

| | |
|---|----|
| Nastavljanje slike | 56 |
| Nastavljanje barvnega odtenka, zasičenost in svetlosti | 56 |
| Prilagoditev game | 57 |
| Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način) | 57 |
| Nastavitev Samozaslonka | 58 |
| Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike | 58 |
| Načini spreminjanja | 59 |
| Spreminjanje razmerja gledišča | 59 |

Interaktivna funkcija

| | |
|---|-----------|
| Kratek opis interaktivne funkcije | 62 |
| Izvajanje različnih nalog z interaktivno funkcijo | 62 |
| Trije načini | 63 |
| Pred uporabo interaktivne funkcije | 64 |
| Samodejno umerjanje | 64 |
| Ročno umerjanje | 65 |
| Kdaj je treba umeriti pisalo | 66 |
| Uporaba pisala | 66 |
| Risanje | 68 |
| Risanje na zaslon table (tabelni način) | 68 |
| Kako omogočiti tabelni način | 68 |
| Funkcije orodne vrstice | 69 |
| Funkcije spodnje orodne vrstice | 71 |
| Berete lahko papirne dokumente z optičnega bralnika | 72 |
| Odpiranje datotek in branje v tabelnem načinu | 73 |
| Risanje na projicirano sliko (Opomba PC Free) | 74 |
| Zagon funkcije Opomba PC Free | 74 |
| Funkcije orodne vrstice | 75 |
| Funkcije spodnje orodne vrstice | 77 |
| Uporaba narisane vsebine | 79 |
| Shranjevanje | 79 |
| V tabelnem načinu | 79 |
| Funkcija Opomba PC Free | 79 |

| | |
|--|----|
| Tiskanje | 80 |
| V tabelnem načinu | 80 |
| Funkcija Opomba PC Free | 81 |
| Pošiljanje e-poštnih sporočil (samo v tabelnem načinu) | 81 |

Upravljanje računalnika s projiciranega zaslona (interaktivna funkcija na računalniku) 83

| | |
|--|----|
| Priprava projektorja | 83 |
| Namestite Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X) | 84 |
| Preklop v način Rač. interaktivno | 85 |
| Prilagoditev delovnega območja pisala | 86 |
| Ročno prilagajanje območja pisala | 86 |

Koristne Funkcije

| | |
|---|-----------|
| Funkcije projiciranja | 89 |
| Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen) | 89 |
| Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom | 89 |
| Postopki uporabe | 90 |
| Uporaba interaktivne funkcije | 92 |
| Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona | 93 |
| Projiciranje slik z naprave za shranjevanje USB (PC Free) | 94 |
| Tehnični podatki o datotekah, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free | 94 |
| PC Free Primeri | 96 |
| PC Free | 96 |
| Projiciranje izbranih slik in filmov | 98 |
| Projiciranje datotek PDF | 99 |
| Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija) | 101 |
| Predvajanje scenarija | 102 |
| Upravljanje med predvajanjem scenarija | 102 |
| Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje Diaprojekcija | 103 |
| Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo) | 104 |
| Zamrzovanje slike (Zamrzni) | 104 |
| Funkcija kazalca (Kazalec) | 105 |
| Povečanje dela slike (E-Zoom) | 106 |
| Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška) | 107 |

| | |
|---|------------|
| Shranjevanje uporabnikovega logotipa | 108 |
| Shranjevanje uporabniškega vzorca | 110 |
| Varnostne Funkcije | 112 |
| Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom) | 112 |
| Tipi Zaščita z geslom | 112 |
| Nastavitev Zaščita z geslom | 112 |
| Vnos gesla | 113 |
| Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja) | 114 |
| Zaklep proti kraji | 115 |
| Namestitev žične ključavnice | 115 |
| Funkcije omrežja | 116 |
| Uporaba interaktivne funkcije preko omrežja | 116 |
| Zaganjanje | 116 |
| Omejitev | 116 |
| Projiciranje z uporabo funkcije »Vzpostavi povezavo z omrežnim projektorjem« | 116 |
| Vzpostavljanje povezave WPS (Wi-Fi Protected Setup) z dostopno točko do brezžičnega lokalnega omrežja | 118 |
| Način vzpostavitve povezave | 118 |
| Nadzor in upravljanje | 120 |
| Vizitka EasyMP Monitor | 120 |
| Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web) | 120 |
| Nastavitve Projektorja | 120 |
| Prikaz Spletni kontrolnik | 121 |
| Prikaz zaslona Web Remote | 121 |
| Nastavljanje potrdil | 123 |
| Opombe za funkcijo Zaščiti HTTP | 123 |
| Seznam podprtih potrdil | 124 |
| Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah | 124 |
| Branje obvestila o pošti | 124 |
| Upravljanje s SNMP | 125 |
| Ukazi ESC/VP21 | 125 |
| Seznam ukazov | 125 |
| Postavitev Kablov | 126 |
| O PLink | 127 |
| Vizitka za Crestron RoomView® | 127 |

| | |
|---------------------------------------|-----|
| Upravljanje projektorja z računalnika | 128 |
| Nastavljanje urnika | 131 |
| Načini nastavljanja | 131 |
| Ura | 132 |
| Urniki | 132 |

Meni Konfiguracija

| | |
|---|------------|
| Uporaba menija Konfiguracija | 134 |
| Seznam Funkcij | 135 |
| Tabela menija konfiguracije | 135 |
| Meni Omrežje | 136 |
| Meni Slika | 137 |
| Meni Signal | 139 |
| Meni Nastavitve | 140 |
| Meni Razširjeno | 142 |
| Možnosti nastavitev Easy Interactive Function | 144 |
| Nastavitve table | 144 |
| Meni Omrežje | 148 |
| Opombe o delovanju menija Omrežje | 149 |
| Operacije mehke tipkovnice | 150 |
| Meni Osnovno | 150 |
| Meni Brezžični LAN | 151 |
| Meni Varnost | 153 |
| Meni Žično lokal. omrežje | 155 |
| Meni Skrbniške nastavitve | 156 |
| Meni Ponastavi | 160 |
| Meni Informacije (Samo Prikazovalnik) | 160 |
| Meni Ponastavi | 161 |

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči 163

Odpravljanje težav 164

| | |
|--|-----|
| Razlaga indikatorjev | 164 |
| Ko indikatorji niso v pomoč | 168 |
| Težave povezane s sliko | 169 |
| Slike se ne pojavijo | 169 |
| Gibljive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva) | 170 |
| Projekcija se avtomatično ustavi | 170 |
| Prikazano je sporočilo Ni podprto. | 171 |
| Prikazano je sporočilo Ni signala | 171 |
| Slike so meglene, neizostrene ali popačene | 171 |
| Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost | 172 |
| Kazalnik miške utripa (samo pri projiciranju z uporabo USB Display) | 173 |
| Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena | 173 |
| Barve slike niso pravilne | 174 |
| Slike so temne | 175 |
| Težave ob začetku projekcije | 175 |
| Projektor se ne prižge | 175 |
| Težave z interaktivno funkcijo | 176 |
| Projektorjeve funkcije za risanje ni mogoče uporabljati | 176 |
| Ne more delovati kot miška in risati, ko je povezan z računalnikom | 176 |
| Izpiše se sporočilo Napaka Easy Interactive Function. | 177 |
| Računalniška miška ne deluje pravilno | 177 |
| Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen ne deluje | 177 |
| Odzivni čas pisala Easy Interactive Pen je dolg | 178 |
| Pika se ne premakne v naslednji položaj | 178 |
| Pika se premakne samodejno | 178 |
| Med zajemanjem, tiskanjem ali shranjevanjem ni mogoče izvajati ukazov | 178 |
| Zajetega projiciranega zaslona ni mogoče pravilno prilepiti | 179 |
| Tiskanje na običajen način ni mogoče | 179 |
| Optično branje na običajen način ni mogoče | 179 |
| Čas ni točen, nastavitve notranjega pomnilnika se ne shranijo pravilno | 179 |
| Ni mogoče spremeniti vira | 180 |
| Druge težave | 180 |

| | |
|---|-----|
| Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek | 180 |
| Zvok ima šum (le pri projiciranju preko USB Display) | 181 |
| Daljski upravljalnik ne deluje | 181 |
| Želim spremeniti jezik sporočil in menijev | 181 |
| Nastavitev za overjanje za brezžično omrežje LAN ne uspe | 182 |
| Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju | 182 |
| Prikazano je sporočilo Baterija, ki omogoča shranjevanje nastavitev ure, je skoraj prazna. | 182 |
| Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free | 183 |
| Ni mogoče spremeniti nastavitev z uporabo spletnega brskalnika | 183 |

O Event ID 184

Vzdrževanje

Čiščenje 187

| | |
|-------------------------------------|-----|
| Čiščenje površine projektorja | 187 |
| Čiščenje okna projekcije | 187 |
| Čiščenje senzorja za ovire | 187 |
| Čiščenje zračnega filtra | 188 |

Zamenjava Potrošnih Materialov 189

| | |
|--|-----|
| Menjava žarnice | 189 |
| Obdobje za zamenjavo žarnice | 189 |
| Kako zamenjati žarnico | 190 |
| Ponastavitev ure žarnice | 192 |
| Zamenjava zračnega filtra | 192 |
| Obdobje za menjavo zračnega filtra | 192 |
| Kako zamenjati zračni filter | 192 |

Dodatek

Dodatki In Potrošni Material 196

| | |
|-------------------------|-----|
| Dodatna Oprema | 196 |
| Potrošni Material | 196 |

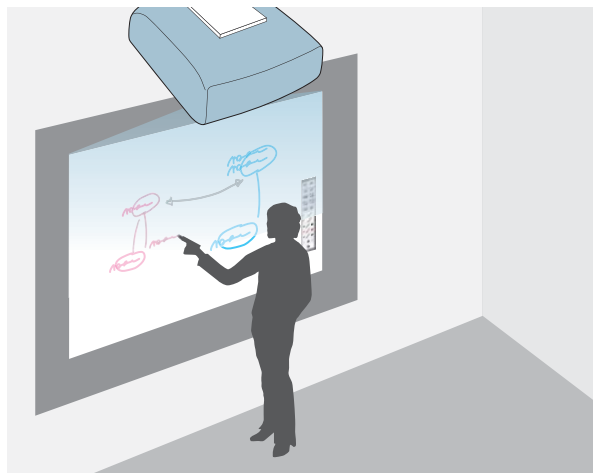
| | |
|--|------------|
| Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije | 197 |
| Podprti Prikazovalniki Monitorjev | 199 |
| Podprte Ločljivosti | 199 |
| Računalniški signali (analogni RGB) | 199 |
| Komponentni video | 199 |
| Sestavljeni video | 199 |
| Vhodni signal iz vrat HDMI in DisplayPort | 199 |
| Specifikacije | 201 |
| Splošne Specifikacije Projektorja | 201 |
| Videz | 204 |
| Slovar | 206 |
| Splošne Opombe | 208 |
| Uredbe akta o brezžični telegrafiji | 208 |
| Več o zapisih | 208 |
| Splošno Obvestilo: | 209 |
| Indeks | 210 |



Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

interaktivna funkcija (Easy Interactive Function)



Naslednje lahko izvedete z elektronskim pisalom Easy Interactive Pen.

- Rišete lahko po običajnih zaslonih, kot so table.
 - Rišete lahko po projiciranih dokumentih.
 - Na projiciranih zaslonih lahko ukaze izvajate z miško računalnika.
 - Berete lahko papirne dokumente z optičnega bralnika
 - Projekcijski zaslon lahko shranite
 - Projekcijski zaslon lahko natisnete
 - Projicirani zaslon lahko priložite e-poštnemu sporočilu in ga pošljete
- ☛ "Interaktivna funkcija" [str.61](#)

Preprosto izvajajte ukaze s Control Pad

Z namestitvijo priložene Control Pad lahko preprosto izvajate pogoste postopke, kot so vklop in izklop projektorja in spreminjanje vira. Nanjo lahko priključite tudi shrambo USB, kable USB za tiskalnik in drugo.

☛ "Control Pad" [str.23](#)

☛ "Za povezavo s Control Pad." [str.40](#)

Povežete se lahko z omrežjem in projicirate sliko računalniškega zaslona

Povezani z omrežjem lahko izvajate naslednje.

Projektor lahko priključite na računalnik v omrežju in projicirate računalniški zaslon z uporabo priloženega EasyMP Network Projection (programska oprema).

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)

Vsebino, narisano z interaktivno funkcijo, je mogoče projicirati tudi s projektorjev v drugih konferenčnih sobah.

☛ "Uporaba interaktivne funkcije preko omrežja" [str.116](#)



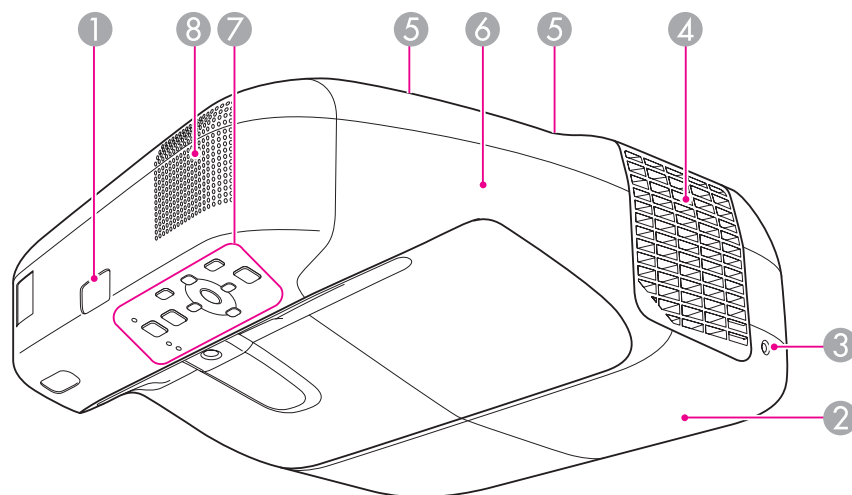
Hkratno projiciranje dveh slik (Split Screen)


Ta funkcija razdeli projekcijski zaslon na dva dela in projicira dve sliki eno ob drugi. S sočasnim projiciranjem slik iz dveh virov na enem zaslonu lahko povečate učinek svoje predstavitve ali predloga med videokonferenco ali predstavitvijo.

☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" [str.89](#)



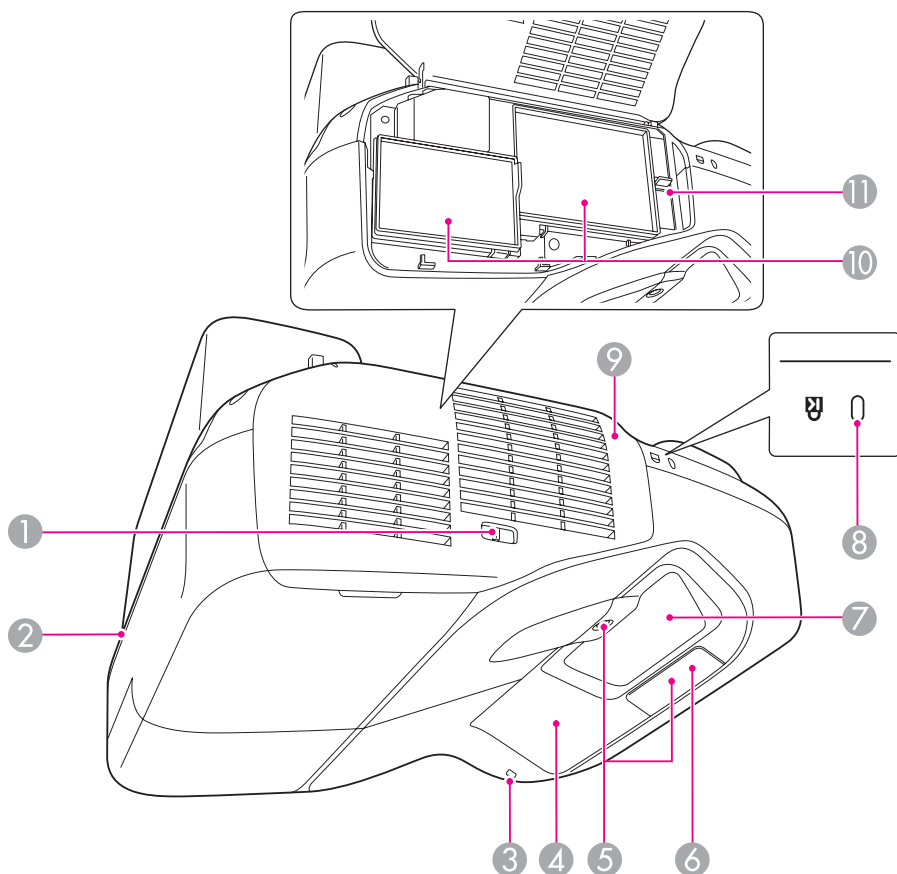
Spredaj/Zgoraj



| Ime | Funkcija |
|------------------------------------|--|
| ① Oddaljen sprejemnik | Sprejema signale daljinskega upravljalnika. |
| ② Pokrov žarnice | Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.189 |
| ③ Pritrdilni vijak pokrova žarnice | Privijte vijak, da pritrdite pokrov žarnice na mesto. ☛ "Menjava žarnice" str.189 |
| ④ Odprtina za zračenje | Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div>  Previdno Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode. </div> |

| Ime | Funkcija |
|--------------------------------------|---|
| ⑤ Vijaki za pritrditev pokrova kabla | Vijaki za pritrditev pokrova kabla na mesto. |
| ⑥ Pokrov kabla | Pri nameščanju enote za brezžično lokalno omrežje ali vhodnih vrat odprite pokrov tako, da zrahljajte oba vijaka. |
| ⑦ Nadzorna Plošča | Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.15 |
| ⑧ Zvočnik | Oddaja zvok. |

Bočna stran

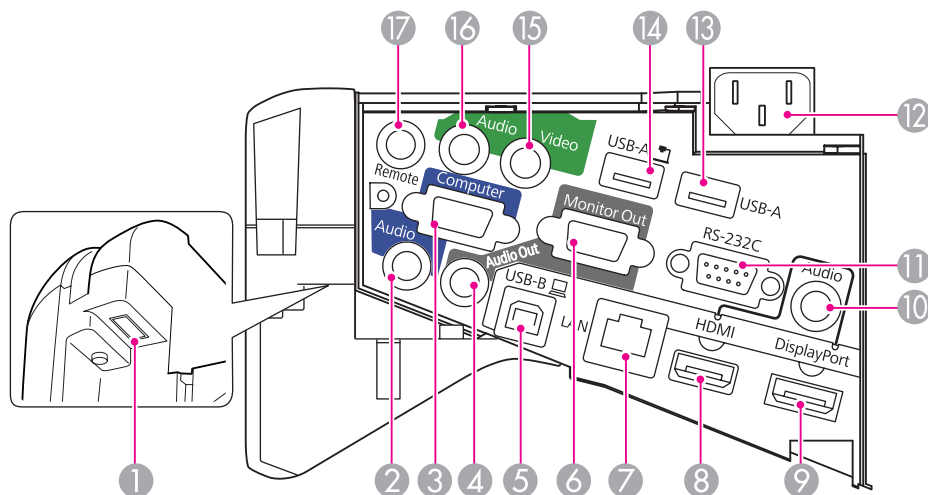


| Ime | Funkcija |
|---|--|
| 1 Ročica za odpiranje/zapiranje pokrova zračnega filtra | Odpre in zapre pokrov zračnega filtra. |

| Ime | Funkcija |
|--|--|
| 2 Varovana točka namestitve kabla | Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☛ "Namestitev žične ključavnice" str.115 |
| 3 Indikator brezžičnega omrežja LAN | Prikazuje stanje priložene enote za brezžično lokalno omrežje (LAN). |
| 4 Sprejemnik Easy Interactive Function | Sprejema signale interaktivnega peresa Easy Interactive Pen. ☛ "Interaktivna funkcija" str.61 |
| 5 Senzor ovir | Zaznava ovire, ki ovirajo projekcijsko območje. ☛ "Čiščenje senzorja za ovire" str.187 |
| 6 Oddaljen sprejemnik | Sprejema signale daljinskega upravljalnika. |
| 7 Okno projekcije | Projicira sliko. <div> ⚠ Opozorilo <ul style="list-style-type: none"> Med projiciranjem ne glejte v okno projekcije. Ne postavljajte predmetov ali roke v bližino okna projekcije. Če to počnete, lahko povzročite opekline, požar ali zvijanje predmetov, ker se to področje zaradi koncentracije projekcijske svetlobe močno segreje. </div> |
| 8 Varnostna reža | Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.115 |
| 9 Pokrov zračnega filtra | Odprite pri menjavi zračnega filtra in krmilne ročice za ostrenje. |
| 10 Odprtina za dovod zraka (zračni filter) | Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.188 ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.192 |
| 11 Ročica za ostrenje | Prilagodite ostrino slike. Za upravljanje odprite pokrov zračnega filtra. |


Vmesnik

Pod pokrovom kabla so na voljo naslednja vrata.

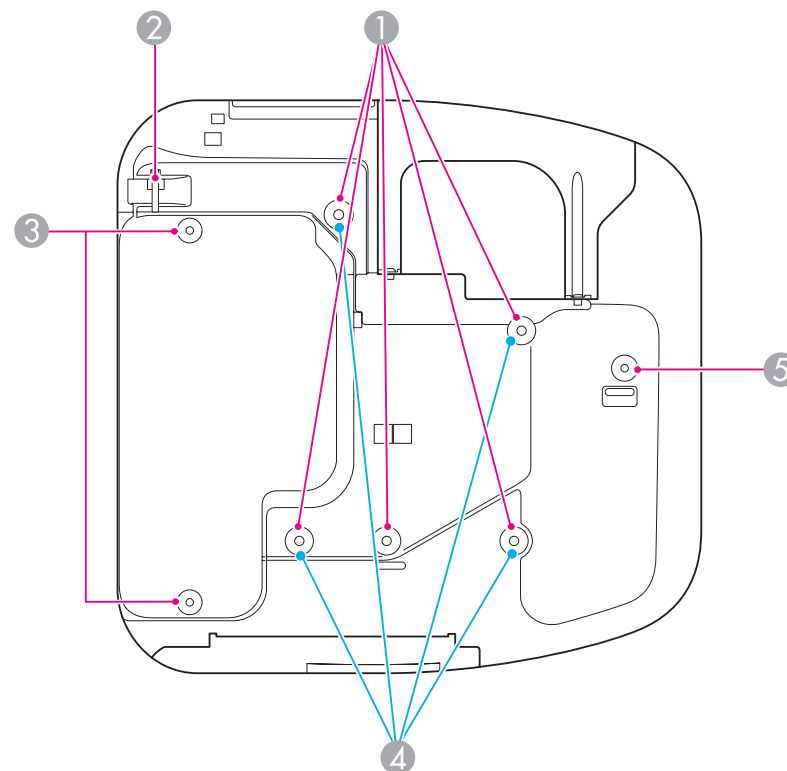


| Ime | Funkcija |
|--|---|
| 1 Del za namestitev enote za brezžično lokalno omrežje | Tukaj namestite priloženo enoto LAN. ☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" str.39 |
| 2 Audio1 vrata | <ul style="list-style-type: none"> • Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer. • Oddaja zvok iz drugih naprav pri projiciranju slike iz naprave, ki je priključena na vrata USB-A. |
| 3 Vrata Computer | Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov. |
| 4 Vrata Audio Out | Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik. |

| Ime | Funkcija |
|---------------------|--|
| 5 Vrata USB-B | <ul style="list-style-type: none"> • Za povezavo projektorja na računalnik s priloženim kablom USB in projiciranje slik z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.47 • Za povezavo projektorja na računalnik preko priloženega kabla USB in uporabo funkcije brezžične miške. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.107 • Za povezavo projektorja na računalnik prek priloženega kabla USB za uporabo pisala Easy Interactive Pen kot miške ali kot pisala za risanje na projiciranem zaslonu. ☛ "Upravljanje računalnika s projiciranega zaslona (interaktivna funkcija na računalniku)" str.83 • Projekt priključite na Control Pad s priloženim kablom USB, da bi se z računalnikom povezali preko Control Pad. ☛ "Za povezavo s Control Pad." str.40 |
| 6 Vrata Monitor Out | Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali. |
| 7 LAN vrata | Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN. |
| 8 Vhod HDMI | Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP ▶▶ . ☛ "Priključitev opreme" str.29 |
| 9 DisplayPort | Vhod za video signale iz računalnikov, združljivih s standardom DisplayPort . Ta projektor je združljiv s HDCP ▶▶ . |
| 10 Vrata Audio3 | Dovaja zvok izbranega vira, nastavljenega v Razširjeno – Namestitev zvočnega vhoda . |
| 11 RS-232C vrata | Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" str.125 |

| Ime | Funkcija |
|--|--|
| 12 Vtič za električno napajanje | Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.45 |
| 13 Vrata USB-A | <ul style="list-style-type: none"> Za povezavo pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje datotek PDF, filmov ali slik s funkcijo PC Free. ☛ "Projiciranje slik z naprave za shranjevanje USB (PC Free)" str.94 Priključite pomnilniško napravo USB, da bi shranili in si ogledali vsebino, narisano z interaktivno funkcijo. ☛ "Uporaba narisane vsebine" str.79 Priključite lahko tiskalnike USB. Projektor priključite na Control Pad s priloženim kablom USB, da bi se s pomnilniško napravo USB ali tiskalnikom povezali preko Control Pad. ☛ "Za povezavo s Control Pad." str.40 |
| 14 Vrata USB-A  | Projicira slike z izbirne dokumentne kamere. Teh vrat ne morete uporabiti za projiciranje iz drugih naprav. |
| 15 Vhod za Video | Za sestavljene video signale iz video virov. |
| 16 Audio2 vrata | Sprejema zvok iz opreme, priključene v vrata Video. |
| 17 Remote vrata | Za povezavo s Control Pad. ☛ "Control Pad" str.23 |

Podnožje

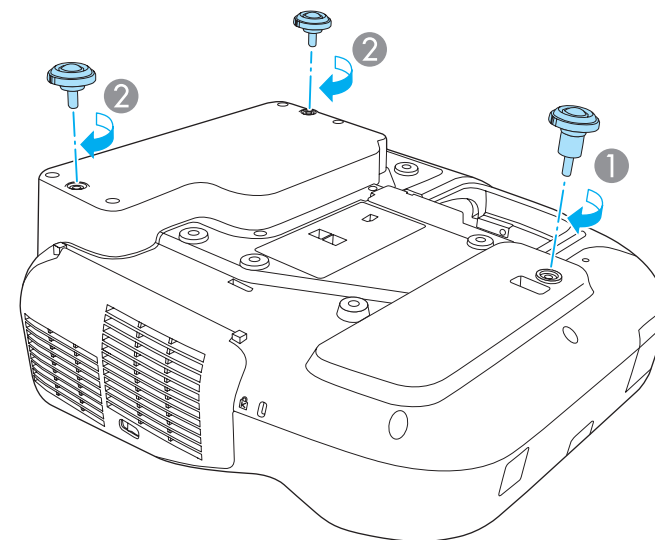


| Ime | Funkcija |
|--|--|
| 1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (pet točk) | Pričvrstite izbirni stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" str.27 ☛ "Dodatna Oprema" str.196 |
| 2 Varovana točka namestitve kabla | Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☛ "Namestitev žične ključavnice" str.115 |

| Ime | Funkcija |
|--|--|
| 3 Točke za pritrditev na zadnjo nogo (dve točki) | Noge pritrdite, ko boste projektor uporabljali na površini, kot je miza. (Samo pri modelih s priloženimi nogami) ☛ "Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)" str.14 |
| 4 Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke) | Pri nameščanju projektorja na steno pritrdite namestitveno ploščo. (Samo pri modelih s priloženo namestitveno ploščo) ☛ Navodila za namestitev ☛ "Dodatna Oprema" str.196 |
| 5 Točka za pritrditev sprednje noge | Pritrdite nogo z distančnikom, ko boste projektor uporabljali na površini, kot je miza. (Samo pri modelih s priloženimi nogami) ☛ "Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)" str.14 |

Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)

Vstavite noge v točke za pritrditev noge.



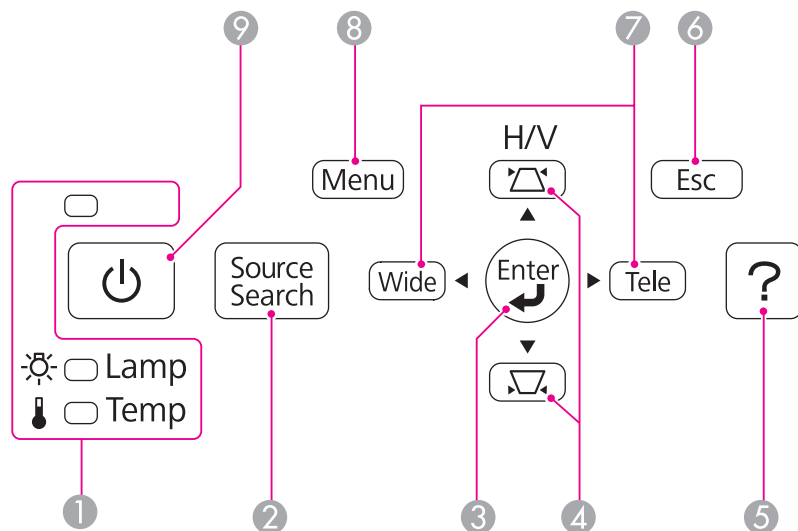
- 1 Vstavite nogo z distančnikom v točko za pritrditev sprednje noge.
- 2 Vstavite zadnje noge (x2) v točke za pritrditev noge.



Ta projektor lahko namestite navpično na mizo.

☛ "Načini Namestitve" [str.27](#)

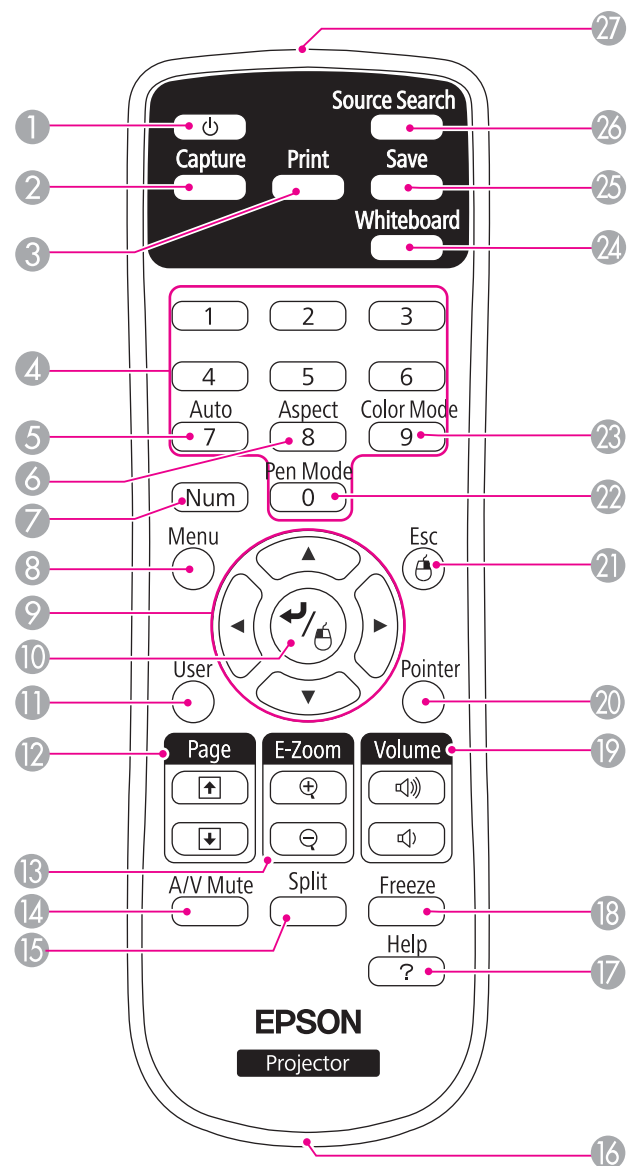
Nadzorna plošča








| Ime | Funkcija |
|----------------------------------|--|
| 1 Indikatorji stanja | Označuje stanje projektorja z barvo in s tem, da sveti ali utripa. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.164 |
| 2 Gumb za [Source Search] | Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46 |
| 3 Gumb [Enter] [↩] | <ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj. |





| Ime | Funkcija |
|------------------------------|--|
| 4 Gumb [⏏][⏏] | <ul style="list-style-type: none"> Prikaz zaslona Keystone. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Keystone-v/n" str.50 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.134 ☛ "Uporaba pomoči" str.163 |
| 5 Gumb [Help] | Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" str.163 |
| 6 Gumb [Esc] | <ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.134 |
| 7 [Tele]/[Wide] gumbi | <ul style="list-style-type: none"> Prilagodijo velikost projekcijskega platna. Pritisnite gumb [Tele] in zmanjšajte velikost projekcijskega platna; pritisnite gumb [Wide] in povečajte velikost projekcijskega platna. Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Keystone-v/n" str.50 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.134 ☛ "Uporaba pomoči" str.163 |
| 8 Gumb [Menu] | Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.134 |
| 9 Gumb [⏻] | Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.45 |

Daljinski upravljalnik



| Ime | | Funkcija |
|-----|----------------|---|
| 1 | Gumb [⏻] | Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.45 |
| 2 | Gumb [Capture] | Za zajemanje posnetkov projiciranega zaslona. Po zajemu posnetka bo slika prilepljena na novo stran v tabelnem načinu. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v tabelnem načinu.) ☛ "Uporaba narisane vsebine" str.79 |
| 3 | Gumb [Print] | Za natis projekcijskega zaslona. ☛ "Uporaba narisane vsebine" str.79 |
| 4 | Številčnica | <ul style="list-style-type: none"> Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.112 S tem gumbom vpišite številke v nastavitve Omrežje iz menija Konfiguracija. |
| 5 | Gumb [Auto] | S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj. |
| 6 | Gumb [Aspect] | Pogled se spremeni v vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.58 |
| 7 | Gumb [Num] | Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.112 |
| 8 | Gumb [Menu] | Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.134 |

| Ime | Funkcija |
|--|--|
| 9 Gumb [] [] [] [] | <ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.134 Pri projiciranju PC Free lahko z uporabo teh gumbov prikazete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko itd. <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje slik z naprave za shranjevanje USB (PC Free)" str.94 Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.107 |
| 10 Gumb [] | <ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.134 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.107 |
| 11 Gumb [User] | <p>Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed sedem razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Meni Nastavitve" str.140 <p>Privzeta nastavitve je Samodejno umerjanje.</p> |

| Ime | Funkcija |
|---|--|
| 12 Gumbi [Page] [] [] | <p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v tabelnem načinu.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brezžična miška <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.107 Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje z USB Display" str.47 Priključitev na omrežje <p>Če projicirate slike s pomočjo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p> |
| 13 Gumbi [E-Zoom] [] [] | <p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v tabelnem načinu.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.106 |
| 14 Gumb [A/V Mute] | <ul style="list-style-type: none"> Vklopi ali izklopi sliko in zvok. <ul style="list-style-type: none"> "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.104 Način projekcije lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. <p>Spredaj ↔ Spredaj/Obrnjeno Zadaj ↔ Zadaj/Obrnjeno</p> |
| 15 Gumb [Split] | <p>Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v tabelnem načinu.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.89 |
| 16 Luknja za pritrditev pasu | <p>Omogoča, da komercialno razpoložljiv pas pričvrstite na daljinski upravljalnik.</p> |
| 17 Gumb [Help] | <p>Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba pomoči" str.163 |

| Ime | Funkcija |
|---------------------------------|---|
| 18 Gumb [Freeze] | Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.104 |
| 19 Tipke za [Volume] [<] [>] | [<] Zmanjša glasnost. [>] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.56 |
| 20 Gumb [Pointer] | Prikaže kazalec na zaslonu. ☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.105 |
| 21 Gumb [Esc] | <ul style="list-style-type: none"> • Ustavi trenutno funkcijo. • Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.134 • Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brežžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.107 |
| 22 Gumb [Pen Mode] | Za preklapljanje med interaktivno funkcijo na računalniku in risanjem z Easy Interactive Pen. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v tabelnem načinu.) ☛ "Kratek opis interaktivne funkcije" str.62 |
| 23 Gumb [Color Mode] | Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.57 |
| 24 Gumb [Whiteboard] | <ul style="list-style-type: none"> • Tega pritisnete, ko je projektor izključen, da bi ga vključili in začeli uporabljati interaktivno funkcijo v načinu Tabelni način. • Pritisnete ga lahko tudi, ko je projektor vključen, da bi prekllopili v način Tabelni način. Slika bo prekllopila na predhodni vir slike, če ga pritisnete v tabelnem načinu. ☛ "Pred uporabo interaktivne funkcije" str.64 |
| 25 Gumb [Save] | Shrani projekcijski zaslon. ☛ "Uporaba narisane vsebine" str.79 |

| Ime | Funkcija |
|---|---|
| 26 Gumb [Source Search] | Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46 |
| 27 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika | Oddaja signale daljinskega upravljalnika. |

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

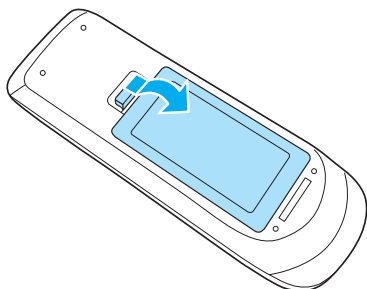
Če se po daljši rabi daljinski upravljalnik ne odziva ali ne deluje, so baterije morda iztrošene. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

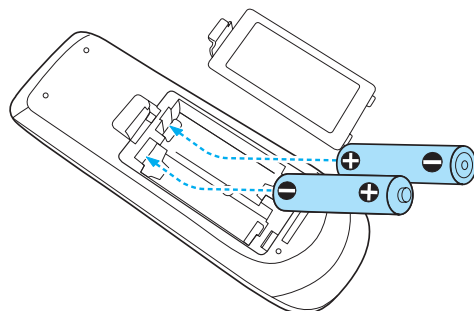
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 *Varnostna opozorila*

- 1** Odstranite pokrov baterij.
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



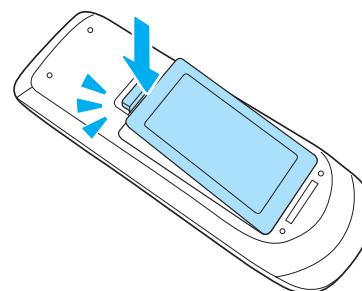
- 2** Zamenjajte stare baterije z novimi.



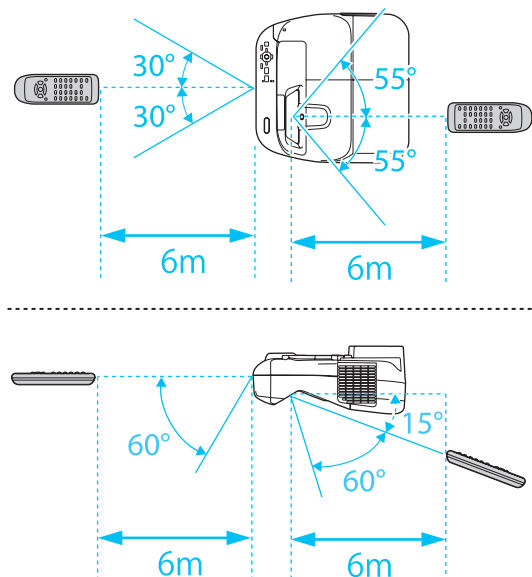
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

- 3** Zaprite pokrov baterij.
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



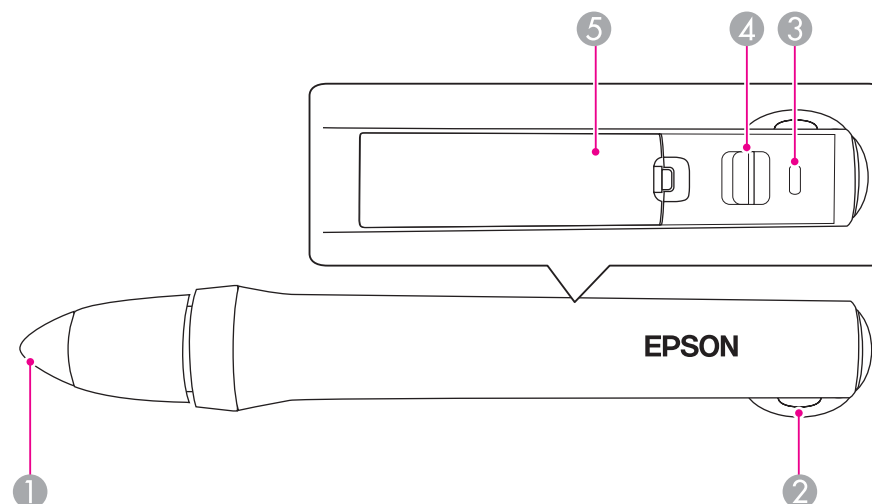
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika



Easy Interactive Pen

Obstajata dve vrsti pisal Easy Interactive Pen z različno barvanimi spodnjimi deli. Pisal Easy Interactive Pen z enako obarvanimi spodnjimi deli ne morete uporabiti hkrati.

☞ "Dodatna Oprema" [str.196](#)



| | Ime | Funkcija |
|---|---------------------------|---|
| ① | Gumb konice pisala | Pisalo uporabljate tako, da ga držite blizu projiciranemu zaslonu in pritisnete. ☞ "Uporaba pisala" str.66 ☞ "Dodatna Oprema" str.196 |
| ② | Luknja za pritrditev pasu | Omogoča pritrditev pasu, ki ga lahko kupite v trgovini. |

| Ime | Funkcija |
|-----------------------------|---|
| 3 Indikator baterije | <p>Označuje preostalo energijo baterije, ko je napajanje vklopljeno.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zasveti zeleno za več sekund, ko je baterija napolnjena. • Utripa zeleno za več sekund, ko je stanje napolnjenosti baterije nizko. • Ne sveti, ko je baterija izpraznjena. Zamenjajte baterijo. <p>☞ "Menjava baterije pisala Easy Interactive Pen" str.21</p> |
| 4 Drsno stikalo | <p>Vklopi in izklopi pisalo Easy Interactive Pen.</p> <p>Ko vklopite pisalo Easy Interactive Pen, počakajte nekaj sekund, preden ga začnete uporabljati.</p> |
| 5 Pokrov baterije | <p>Pri zamenjavi baterije odprite ta pokrov.</p> <p>☞ "Menjava baterije pisala Easy Interactive Pen" str.21</p> |



Če pisala Easy Interactive Pen dlje časa ne uporabljate, se samodejno izklopi.

Če želite pisalo Easy Interactive Pen znova uporabljati, ga vklopite z drsnim stikalom.

Menjava baterije pisala Easy Interactive Pen

Indikator baterije na pisalu Easy Interactive Pen sveti ali utripa, ko je napajanje vklopljeno. Ne sveti ali ne utripa, ko je baterija izpraznjena. Ko indikator preneha svetiti ali utripati, zamenjajte baterijo. Uporabite eno od naslednjih vrst baterij. Drugih baterij za ponovno polnjenje ni mogoče uporabiti.

- Manganova baterija velikosti AA
- Alkalna manganova baterija velikosti AA
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Pozor

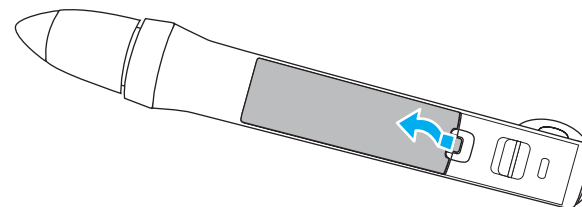
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☞ *Varnostna opozorila*

1

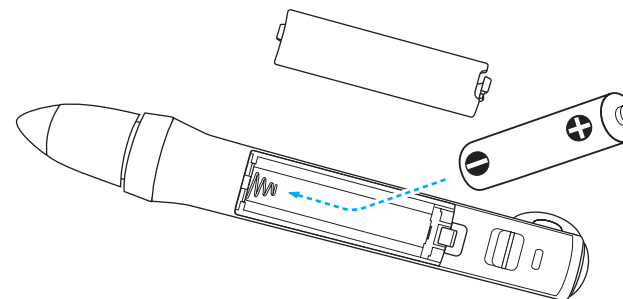
Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2

Zamenjajte staro baterijo z novo.



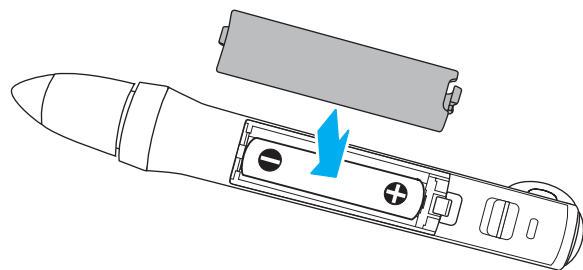
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v predalčku za baterije in se prepričajte, da je baterija pravilno vstavljena.

3

Zaprite pokrov predalčka za baterije.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.

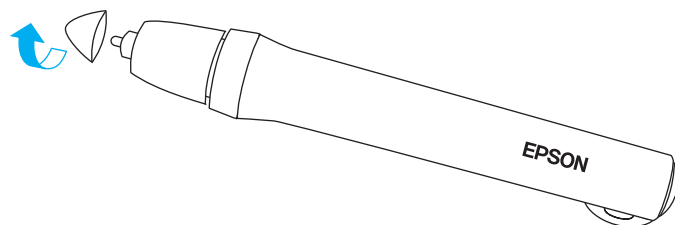


Zamenjava konice pisala Easy Interactive Pen

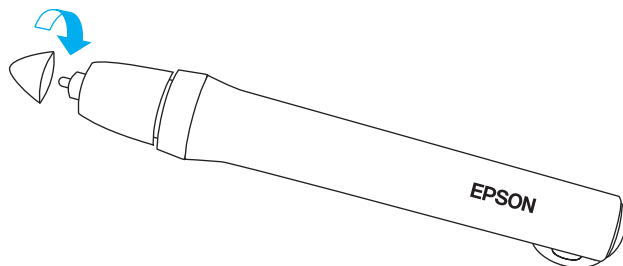
Zamenjajte konico pisala Easy Interactive Pen, ko je izrabljena.

☛ "Dodatna Oprema" [str.196](#)

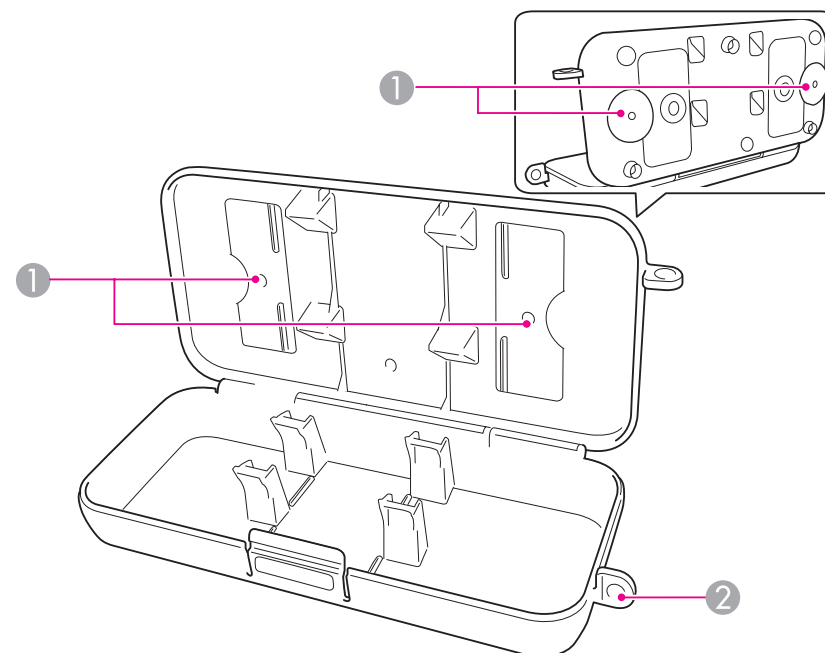
- 1** Odvijte konico s pisala, da jo odstranite.



- 2** Privijte novo konico, da jo pritrdite.



Pladenj za pisalo

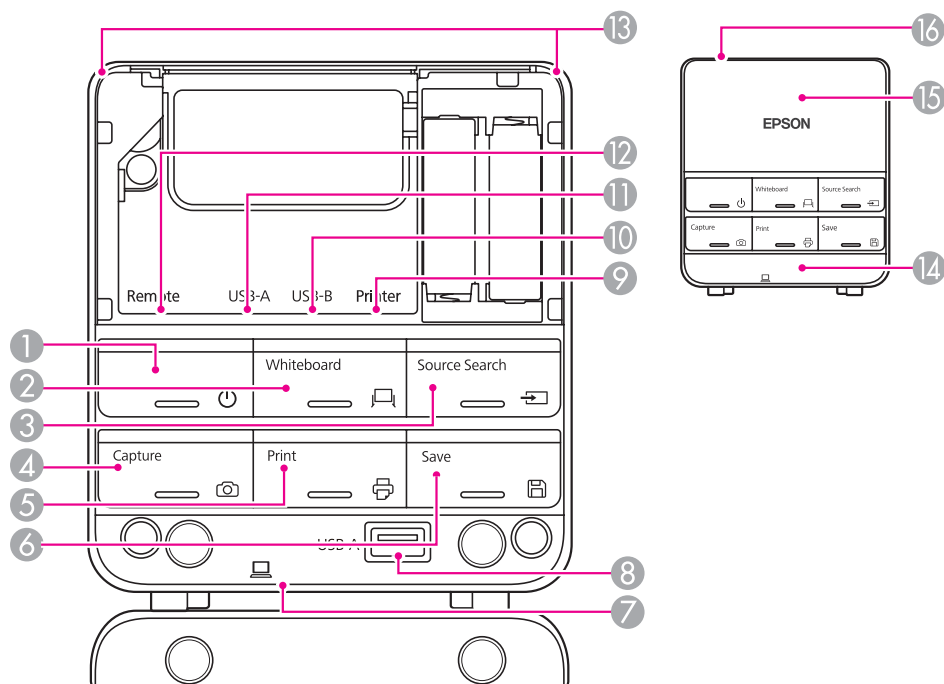


| | Ime | Funkcija |
|---|---------------------|--|
| 1 | Točke za pritrditev | Namestite pladenj za pisalo na tablo ali steno. |
| 2 | Varnostna luknja | Tu lahko skozi povlečete komercialno dostopno ključavnico. |




Priporočamo, da pladenj za pisalo privijete z dvema vijakoma M5, ki sta komercialno dostopna.

Control Pad



| Ime | Funkcija |
|---------------------|--|
| 1 [Power] gumb | Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.45 |
| 2 Gumb [Whiteboard] | <ul style="list-style-type: none"> Tega pritisnete, ko je projektor izključen, da bi ga vključili in začeli uporabljati interaktivno funkcijo v načinu Tabelni način. Pritisnete ga lahko tudi, ko je projektor vključen, da bi prekllopili v način Tabelni način. Slika bo preklpila na predhodni vir slike, če ga pritisnete v tabelnem načinu. ☛ "Risanje" str.68 |

| Ime | Funkcija |
|--|--|
| 3 Gumb [Source Search] | Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46 |
| 4 Gumb [Capture] | Za zajemanje posnetkov projiciranega zaslona. Po zajemu posnetka bo slika prilepljena na novo stran v tabelnem načinu. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v tabelnem načinu.) ☛ "Interaktivna funkcija" str.61 |
| 5 Gumb [Print] | Za natis projekcijskega zaslona. ☛ "Uporaba narisane vsebine" str.79 |
| 6 Gumb [Save] | Shrani projekcijski zaslon. ☛ "Uporaba narisane vsebine" str.79 |
| 7 Vrata USB-B (za povezavo z računalnikom) | Vzpostavite povezavo z računalnikom s kablom USB, da bi lahko uporabljali interaktivno funkcijo ali USB Display. ☛ "Za povezavo s Control Pad." str.40 |
| 8 Vrata USB-A (za povezavo s shranjevalno napravo USB) | Za povezavo z shranjevalno napravo USB. ☛ "Za povezavo s Control Pad." str.40 |
| 9 Vrata USB-A (za povezavo s tiskalnikom) | Za povezavo s tiskalnikom s kablom USB. ☛ "Za povezavo s Control Pad." str.40 |
| 10 Vrata USB-B (za povezavo s projektorjem) | Za povezavo s projektorjem s kablom USB, ko sta na Control Pad priključena naprava za shranjevanje USB ali tiskalnik. ☛ "Za povezavo s Control Pad." str.40 |
| 11 Vrata USB-A (za povezavo s projektorjem) | Vzpostavite povezavo s projektorjem s kablom USB, da bi lahko uporabljali interaktivno funkcijo ali USB Display. ☛ "Za povezavo s Control Pad." str.40 |

| Ime | Funkcija |
|--|---|
| 12 Vrata Remote | Control Pad se napaja s projektorja, ko je nanj povezana z izbirnim kompletom kablov za daljinski upravljalnik. Signali daljinskega upravljalnika se po kablu prenašajo tudi do projektorja, ko je ta priključen. <div>  <p>Naprava se napaja iz baterij, ko ni povezana s kompletom kablov za daljinski upravljalnik. Signal daljinskega upravljalnika projektor sprejema preko infra-rdečih žarkov.</p> </div> |
| 13 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika | Oddaja signale daljinskega upravljalnika. |
| 14 Spodnji pokrov | Odprite, če želite priključiti napravo za shranjevanje USB. |
| 15 Zgornji pokrov | Odprite, da bi priključili kable in zamenjali baterije. |
| 16 Pokrov kabla | Ta pokrov odprite, ko so kabli speljani po steni. |

Menjava baterij Control Pad

Če se po daljši rabi Control Pad ne odziva ali ne deluje, je življenjska doba baterij morda pri koncu. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Priporočamo, da za Control Pad uporabljate alkalne baterije. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 **Varnostna opozorila**

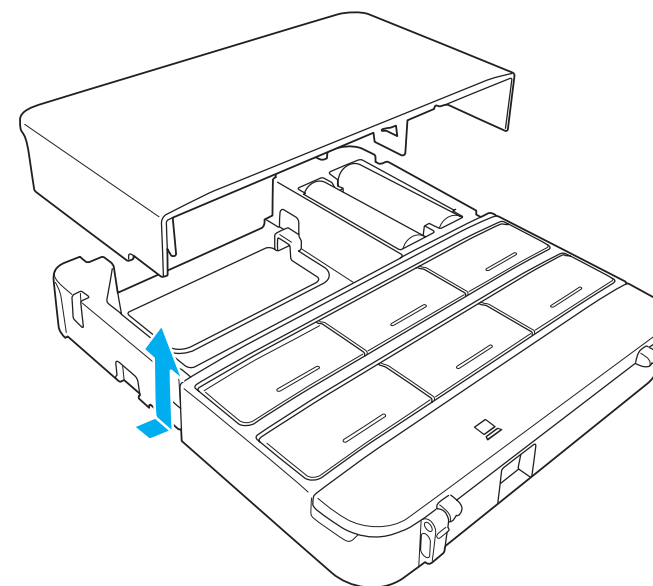


Ploščica Control Pad se polni preko projektorja, ko je nanj priključena s kompletom kablov za daljinski upravljalnik, zato takrat ne potrebujete baterij.

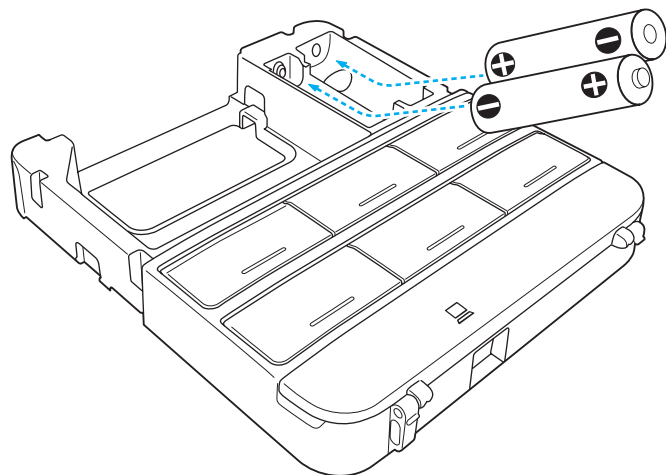
1

Odstranite zgornji pokrov.

Vstavite prst v zarezo na zgornjem pokrovu in ga nato potisnite navzgor in navzven.


2

Zamenjajte stare baterije z novimi.



Za območje delovanja Control Pad glejte naslednje.

☞ [Navodila za namestitev Control Pad](#)



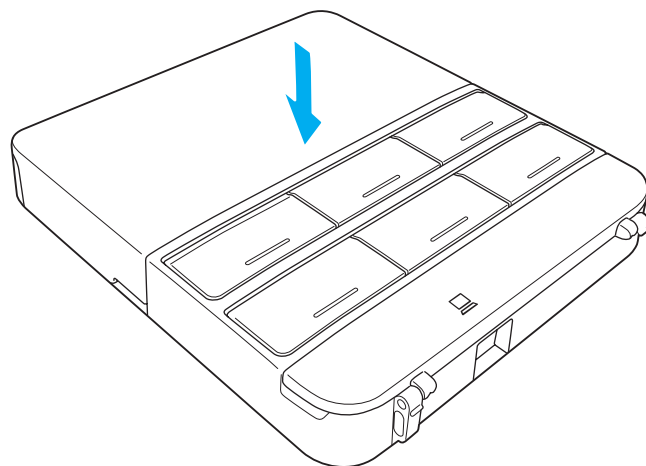
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

3

Znova namestite zgornji pokrov.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.





Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

Načini Namestitve

Projektor podpira naslednjih šest različnih načinov projekcije. Pri namestitvi projektorja upoštevajte zahteve mesta namestitve.

Pri zamenjavi načina namestitve izklopite projektor. Po zamenjavi načina namestitve vklopite projektor.



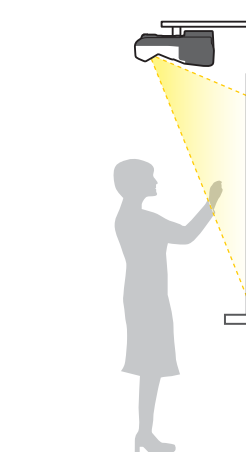
- Ko projektor nameščate na steno ali strop oziroma navpično, uporabite pravilna orodja glede na način namestitve.
☛ "Dodatna Oprema" [str.196](#)
- Privzeta nastavitev za možnost Projekcija je **Spredaj/Obrnjeno**. Nastavitev Projekcija lahko spremenite v meniju Konfiguracija.
☛ **Razširjeno - Projekcija** [str.142](#)
- Nastavitev Projekcija lahko spreminjate, kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

Spredaj ↔ Spredaj/Obrnjeno

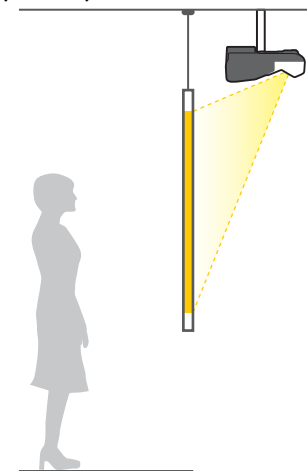
Zadaj ↔ Zadaj/Obrnjeno

- Ko uporabljate interaktivno funkcijo, projicirani zaslon namestite kot pravokotnik brez popačenj.
- Interaktivne funkcije ne morete uporabiti, ko je nastavitev Projekcija nastavljena na **Zadaj/Obrnjeno** ali **Zadaj**.
☛ "Interaktivna funkcija" [str.61](#)
- Nastavite ustrezno razdaljo med projektorji v možnosti **Razd. med proj.**, če je v sobi nameščenih več projektorjev.
☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Razd. med proj.** [str.142](#)

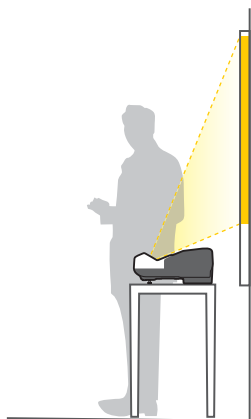
- Pritrdite projektor na strop ali steno in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Obrnjeno)



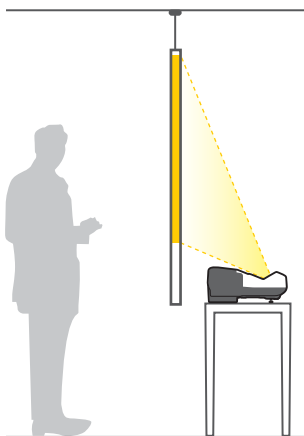
- Pritrdite projektor na strop ali steno in projicirajte za prosojnim zaslonom. (Projekcija Zadaj/Obrnjeno)



- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



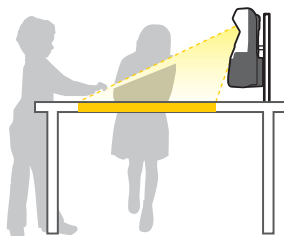
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



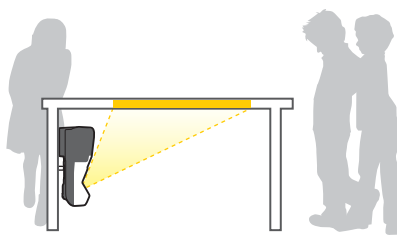
Noge pritrdite, ko boste projektor uporabljali na površini, kot je miza.

☛ "Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)" [str.14](#)

- Projektor namestite navpično in slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Obrnjeno)



- Projektor namestite navpično in slike projicirajte za zaslonom (Projekcija Zadaj/Obrnjeno)



Opozorilo

- Poseben način namestitve je potreben za obešanje projektorja na strop ali steno. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točkah za pritrditev na stenski ali stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade z nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osehah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.

To poglavje opisuje, kako projektor povezati z zunanjimi napravami.

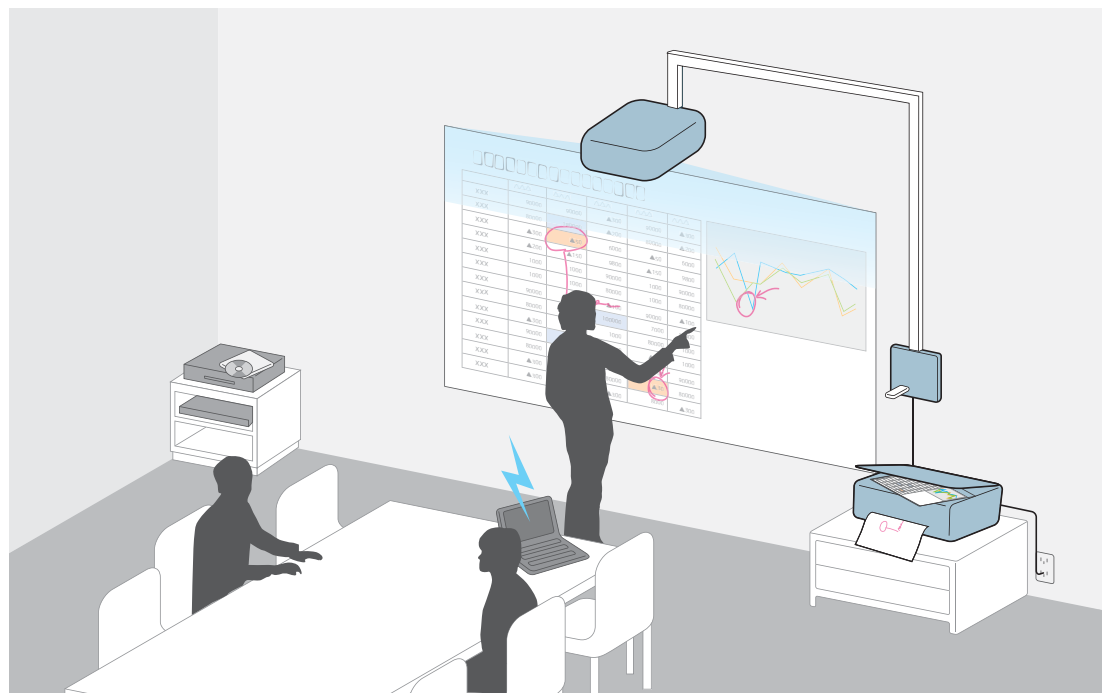
Naprave lahko priključite neposredno na projektor ali pa projektor priključite preko ploščice Control Pad.

Pri priključitvi kablov USB ali naprave za shranjevanje USB priporočamo uporabo Control Pad.

☛ "Za povezavo s Control Pad." [str.40](#)

Naprave, ki niso priključene s kabli USB in ki niso naprave za shranjevanje USB, priključite neposredno na projektor.

☛ "Povezovanje s projektorjem" [str.31](#)



Pozor

Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Priključite neposredno na projektor ali na Control Pad.



- Vzpostavite lahko žično ali brezžično povezavo z omrežjem.
Priključite kabel LAN na projektor, če želite vzpostaviti kabelsko povezavo.
☛ "Priključitev kabla LAN" [str.38](#)
V projektor namestite enoto brezžičnega LAN, če želite vzpostaviti brezžično povezavo.
☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.39](#)
- Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Povezovanje s projektorjem

Ta oddelek opisuje, kako na projektor neposredno priključiti zunanje naprave.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi komercialno dostopnega računalniškega kabla

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja.

Iz zvočnika projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio1 na projektorju z uporabo komercialno dostopnega zvočnega kabla.

2 Pri uporabi priloženega kabla USB

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

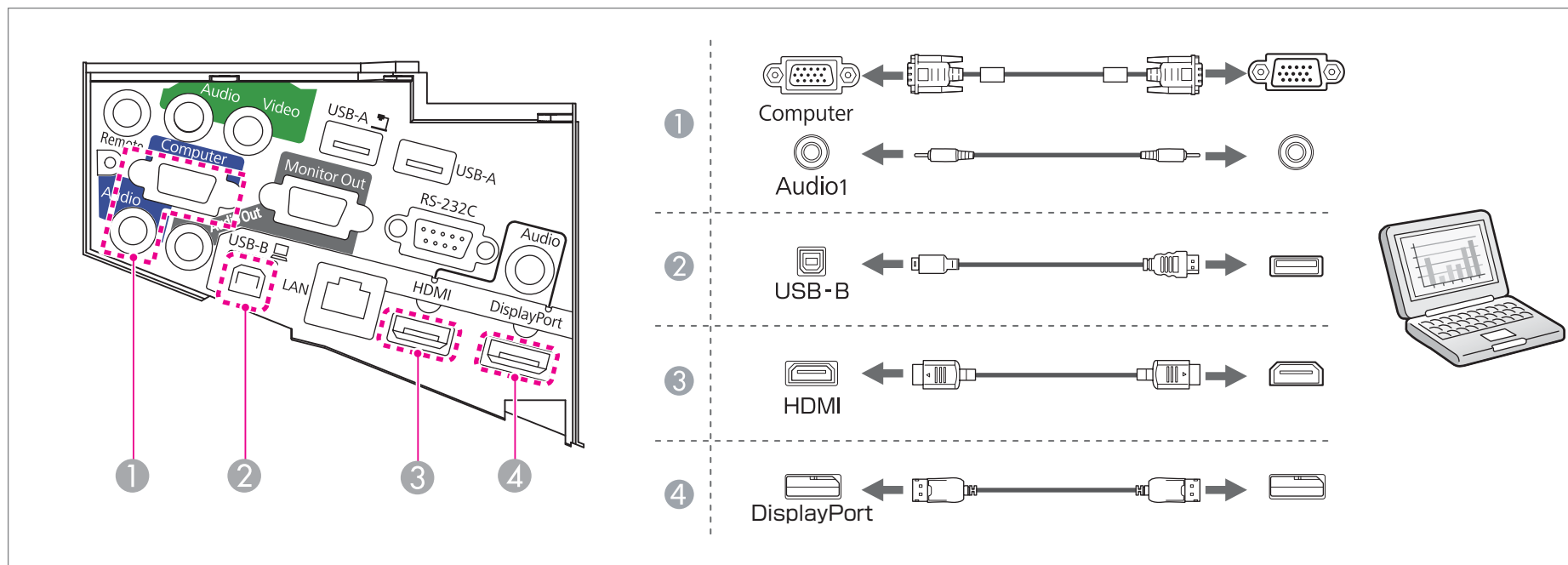
Povežite vrata HDMI računalnika z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

4 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla DisplayPort

Povežite vrata DisplayPort na računalniku z vrati DisplayPort na projektorju.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.



- Če želite uporabiti vrata Audio1, Audio Out in Computer priporočamo, da kable priključite na vrata v naslednjem vrstnem redu: Vrata Audio1, Audio Out in nato Computer.
- Izbirate lahko med različnimi viri vhodov za zvok tako, da uporabite izbiro **Audio vhod**.
 ➡ **Razširjeno** – Namest. **audio vhoda** – **Audio vhod** [str.142](#)
- S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.
 ➡ "Projiciranje z USB Display" [str.47](#)
- Nekateri kabli DisplayPort v prosti prodaji so opremljeni z zaporo. Ko želite kabel odstraniti, pritisnite gumb na priključku kabla in kabel izvlecite.

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla

Povežite video izhod na viru slike z vhodom Video projektorja z uporabo komercialno dostopnega video kabla.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio2 projektorja, z uporabo zvočnega kabla, ki ga lahko kupite sami.

2 Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatki In Potrošni Material" [str.196](#)

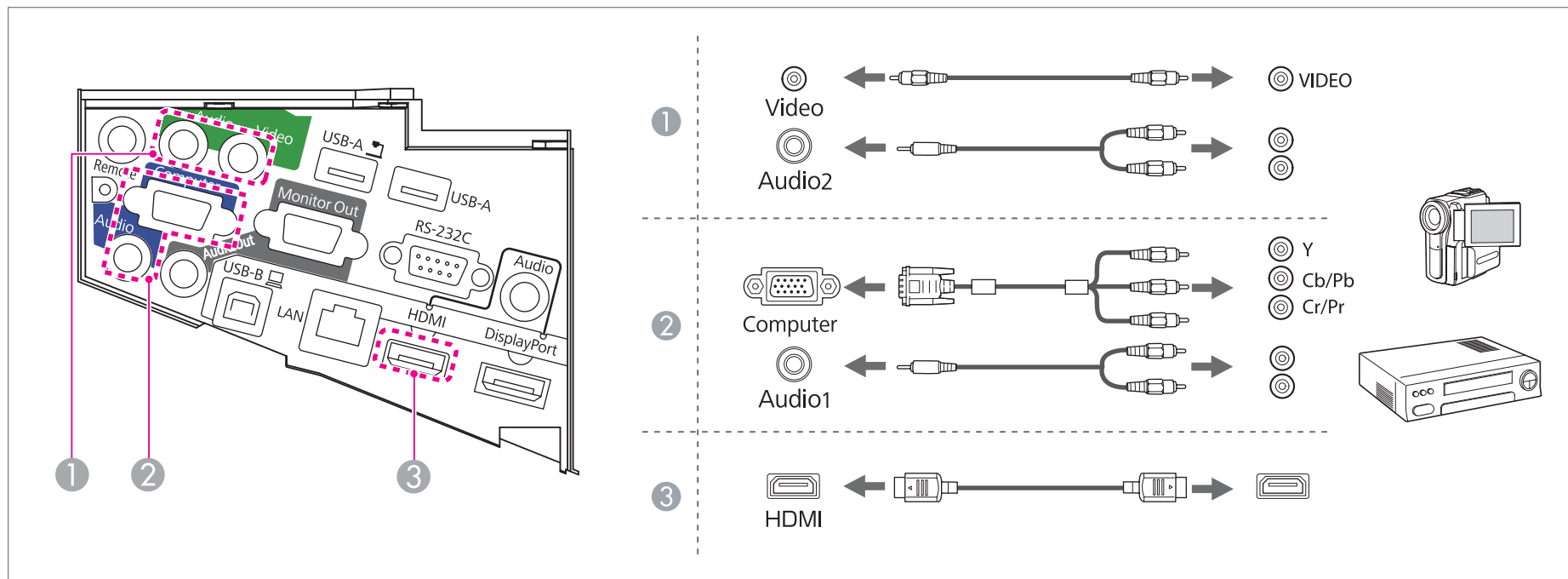
Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vhodnimi vrati Computer projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio1 projektorja, z uporabo zvočnega kabla, ki ga lahko kupite sami.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vhod HDMI na viru slike z vhodom HDMI projektorja z uporabo komercialno dostopnega HDMI kabla.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.




- Izbirate lahko med različnimi viri vhodov za zvok tako, da uporabite izbiro **Avdio vhod**.
 - ☛ **Razširjeno** – Namest. avdio vhoda – Avdio vhod [str.142](#)
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Priključitev naprav USB

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokumentna kamera in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.


1 Uporaba izbirne dokumentne kamere

Dokumentno kamero priključite s kablom USB na vrata projektorja  .

2 Če uporabljate napravo USB, kot sta pomnilnik USB ali digitalni fotoaparat

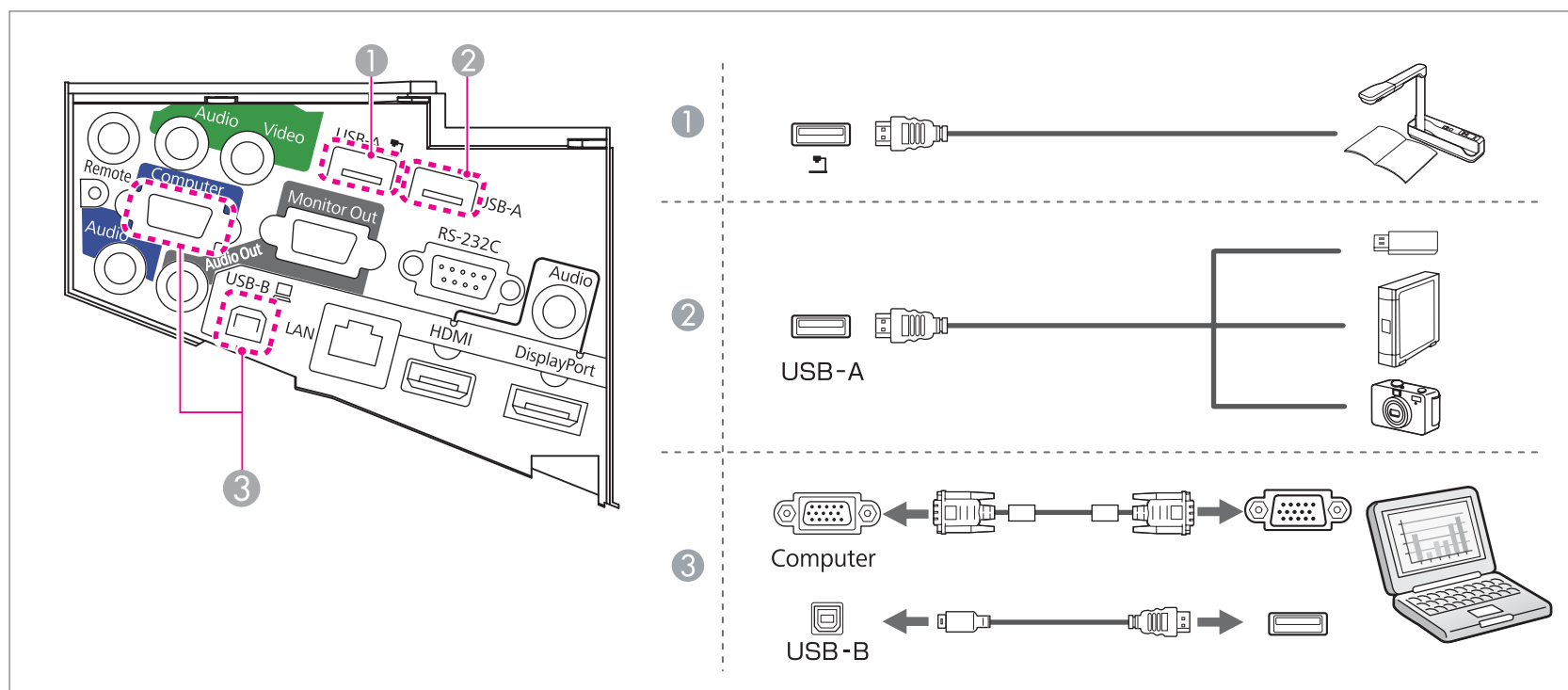
S kablom USB povežite napravo USB z vrati USB-A na projektorju.

3 Uporaba interaktivne funkcije na računalniku

 "Interaktivna funkcija" [str.61](#)

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati za priklp računalnika na projektorju s kablom za povezavo z računalnikom.

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja s kablom USB.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu z PC Free.

☞ "Projiciranje slik z naprave za shranjevanje USB (PC Free)" [str.94](#)

Če je dokumentna kamera priključena na projektor med projekcijo z drugega vira, pritisnite gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku, nadzorni plošči ali na Control Pad za preklon na slike z dokumentne kamere.

☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)



Če želite med projiciranjem slik iz dokumentne kamere vzpostaviti povezavo z izhodno zvočno napravo, jo priklopite na vhod Audio1.

Pozor

- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Priključitev zunanje opreme

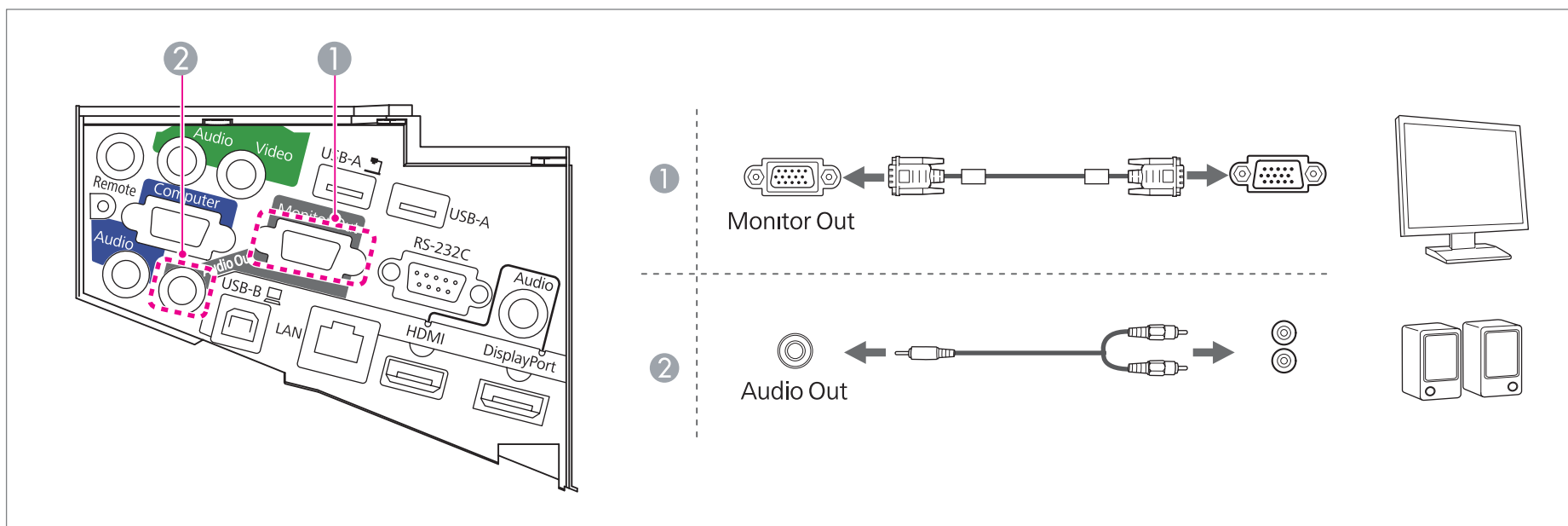
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



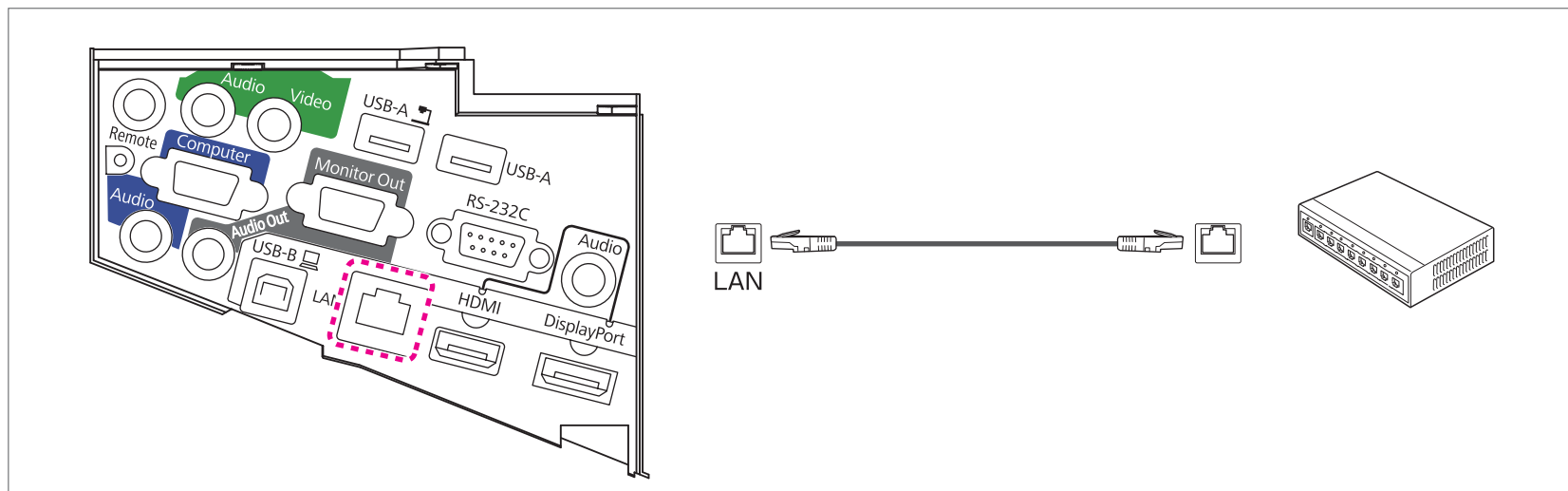
- Če **V pripravljenosti** nastavite na **Mirovanje A/V**, lahko slike prikazujete na zunanjem monitorju, tudi če je projektor v stanju pripravljenosti. Avdio lahko oddajate tudi v zunanji zvočnik. Zvoka ni mogoče predvajati z vhodov DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 ali LAN.

🔊 Razširjeno – V pripravljenosti [str.142](#)

- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

Priključitev kabla LAN

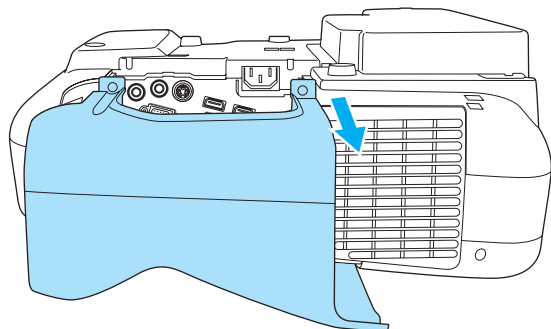
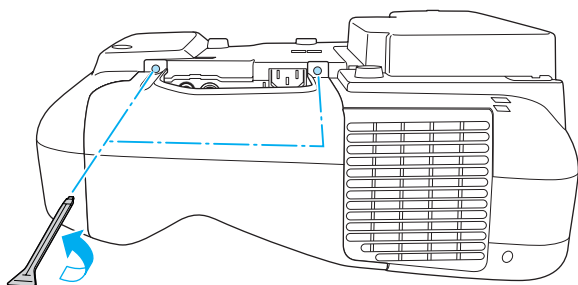
Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.



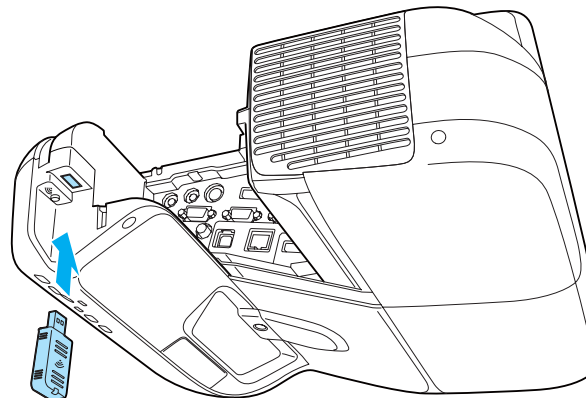
Da preprečite okvare, uporabljajte zaščiten LAN kabel kategorije 5.

Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje

- 1** Odstranite oba pritrdilna vijaka pokrova kabla, da ga odprete.



- 2** enota za brezžično lokalno omrežje je nameščena.



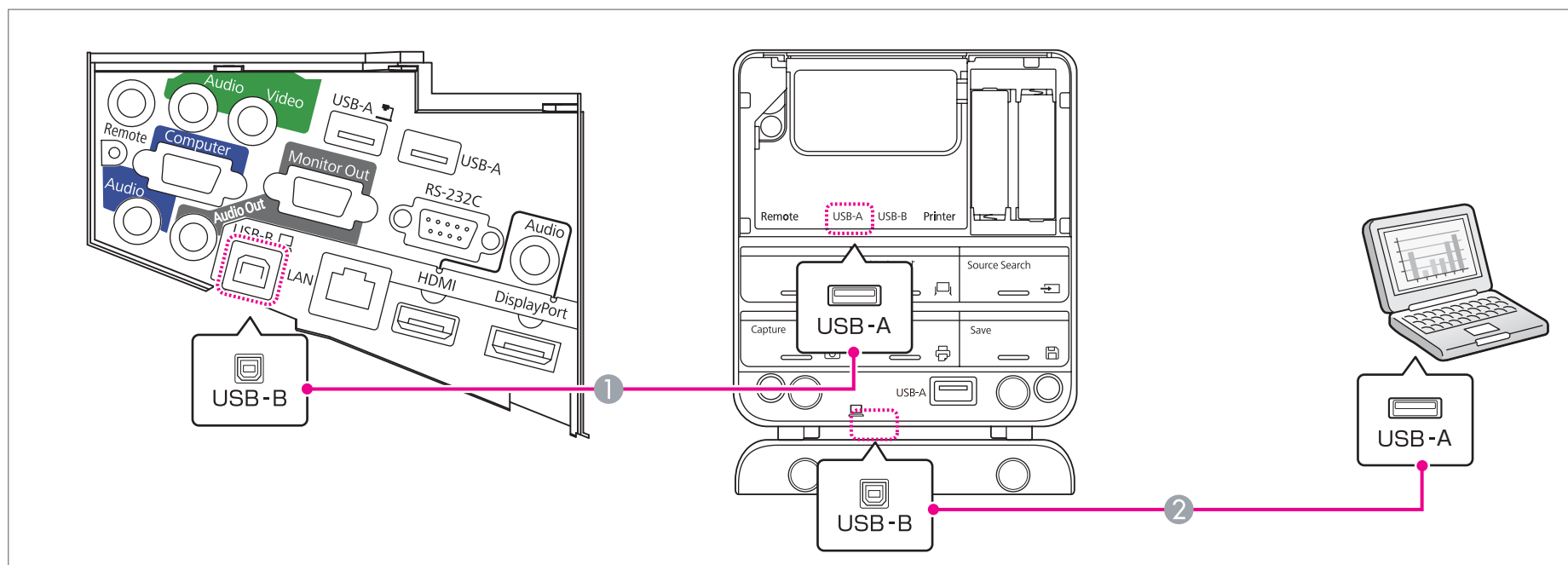
Za povezavo s Control Pad.

V tem odseku je opisano, kako na projektor priključiti zunanje naprave s ploščico Control Pad.

Priklapljanje, ko je v uporabi interaktivna funkcija na računalniku.

☛ "Upravljanje računalnika s projiciraneega zaslona (interaktivna funkcija na računalniku)" [str.83](#)

- 1 Povežite vrata projektorja USB-B z vrati USB-A na Control Pad s kablom USB.
- 2 Povežite vrata USB-B na Control Pad vrati USB-A računalnika s kablom USB.



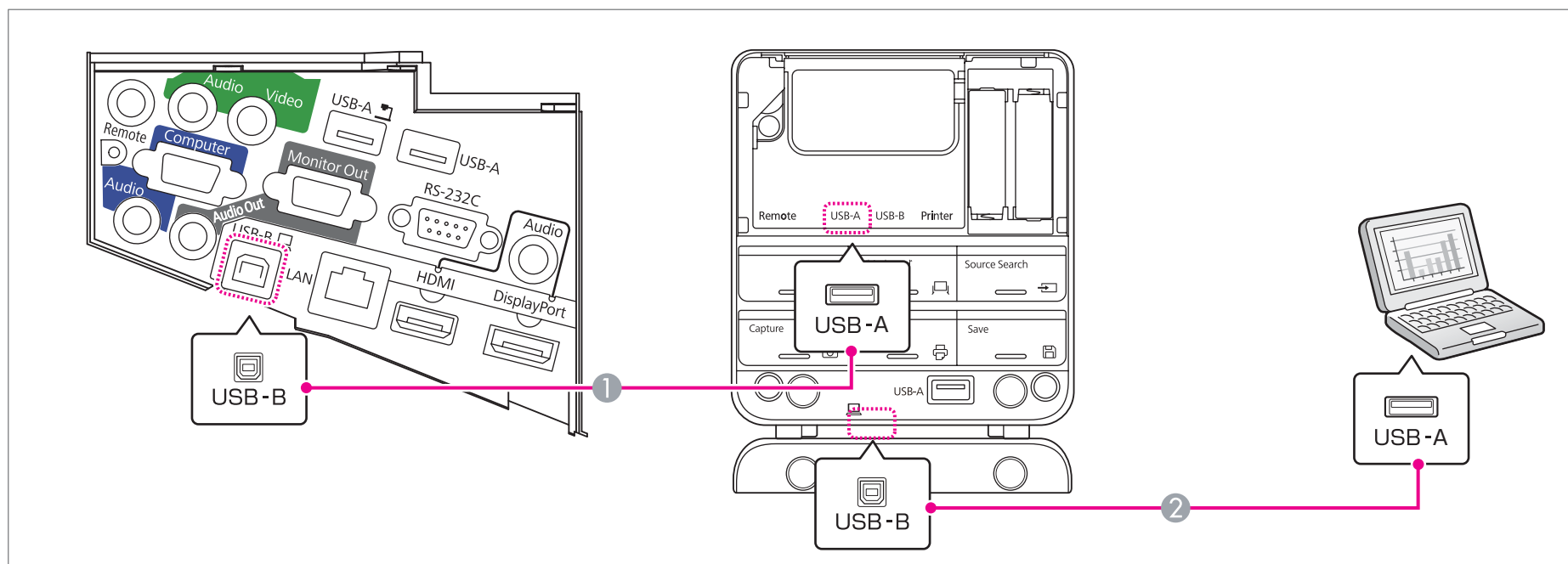
Za projiciranje računalniškega zaslona morate računalnik na projektor povezati s kablom za računalnik.

☛ "Priključitev računalnika" [str.31](#)

Priključitev na USB Display

☞ "Projiciranje z USB Display" [str.47](#)

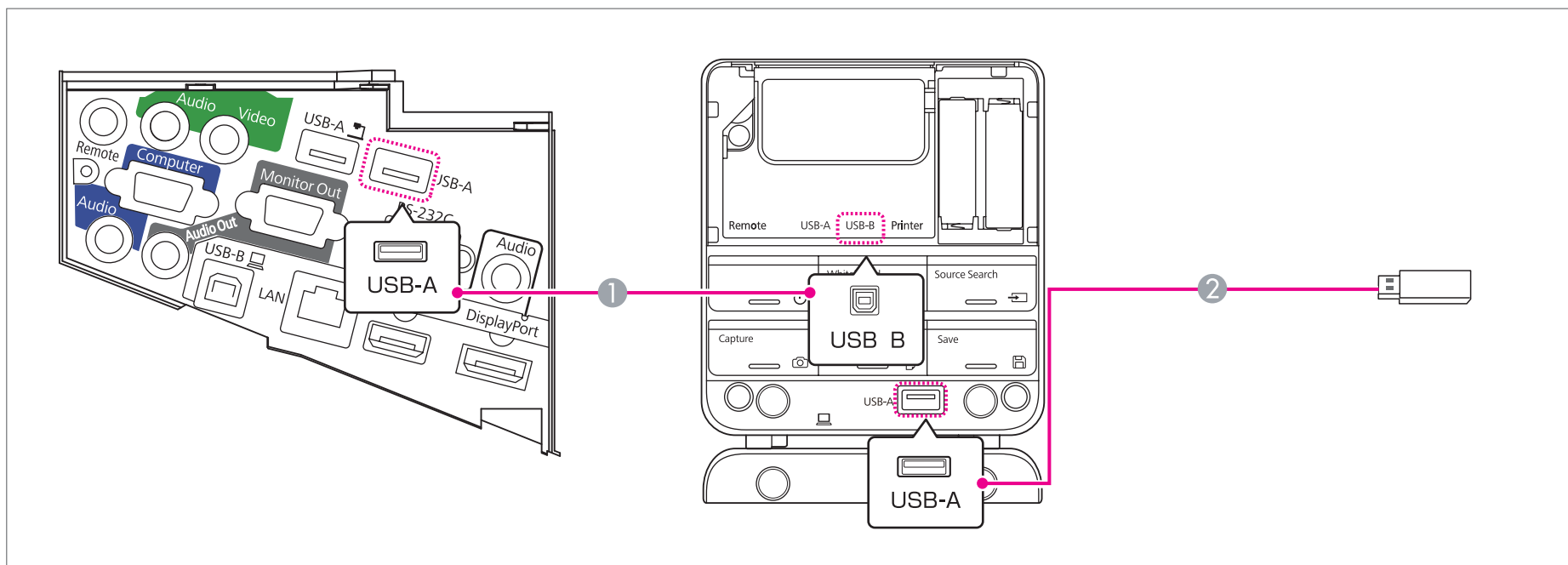
- 1 Povežite vrata projektorja USB-B z vrati USB-A na Control Pad s kablom USB.
- 2 Povežite vrata USB-B na Control Pad vrati USB-A računalnika s kablom USB.



Priključitev z PC Free

☞ "Projiciranje slik z naprave za shranjevanje USB (PC Free)" [str.94](#)

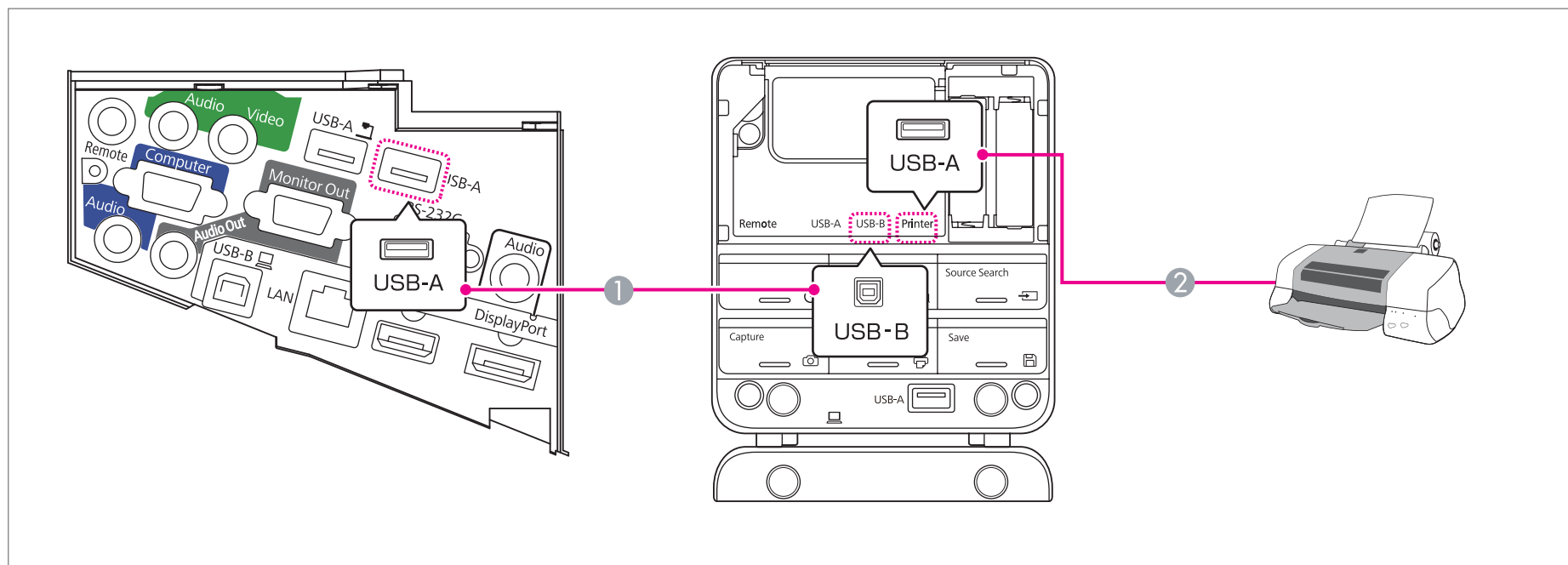
- 1 Povežite vrata projektorja USB-A z vrati USB-B na Control Pad s kablom USB.
- 2 Povežite napravo za shranjevanje USB na vrata USB-A na Control Pad s kablom USB.



Priključitev tiskalnika

☞ "Uporaba narisane vsebine" [str.79](#)

- 1 Povežite vrata projektorja USB-A z vrati USB-B na Control Pad s kablom USB.
- 2 Povežite tiskalnik z vrati USB-A (za tiskalnike) na Control Pad s kablom USB.



- Dokumentne kamere ne morete priključiti na Control Pad.
- Na vrata Control Pad, ki jih ne uporabljate, prilepite priložene zaščitne nalepke.

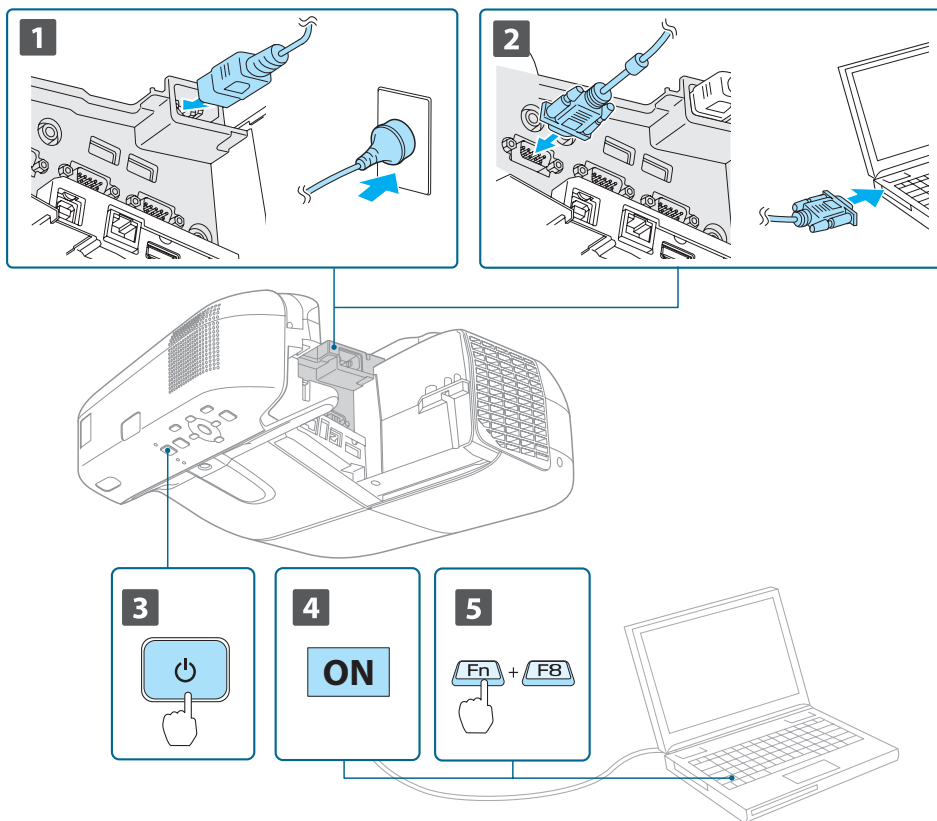


Osnovni načini projiciranja

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Od namestitve do projekcije

V tem odseku je opisan postopek povezave projektorja z računalnikom s kablom za računalnik in postopek za projiciranje slike.




- 1** Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.
- 2** Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.
- 3** Vključite projektor.

4 Vključite računalnik.

5 Sprememba izhoda računalniškega zaslona.

Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.

Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko /□.



- Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.
- Za izklop projektorja dvakrat pritisnite gumb [⏻].

Če ni projicirane slike, pritisnite gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku, nadzorni plošči ali na Control Pad. Če ni vhodnega slikovnega signala, bo prikazan tabelni način.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)



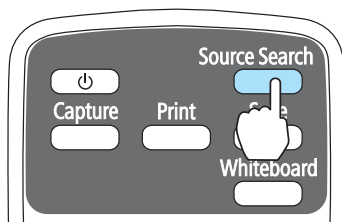
Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

- ☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.50](#)
- ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.55](#)

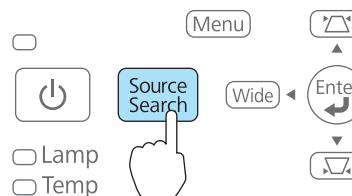
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

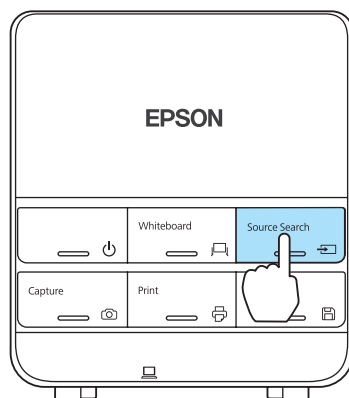
Uporaba daljinskega upravljalnika



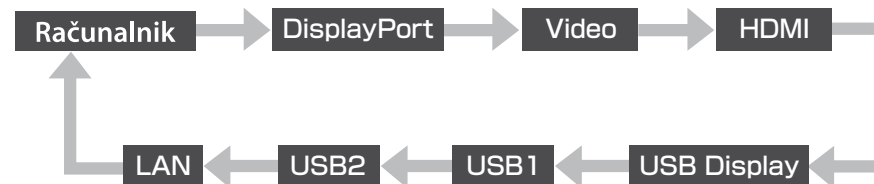
Z nadzorno ploščo



Uporaba Control Pad



Preklapljanje med vhodnimi viri poteka v naslednjem vrstnem redu.



Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



Če na vhodih ni slikovnega signala, bo ob pritisku na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči prikazan naslednji zaslon.

Preklopi na tablo, če na vhodih ni slikovnega signala.



[↩] : Izberi [↵] : Vnesi

[Esc] : Izhod

Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in tako projicirate slike z računalnika.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

Potrebne nastavitve

Nastavite **USB Type B** na funkcijo **USB Display/Easy Interactive Function** ali **Brezžična miška/USB Display**, da bi uporabili USB Display.

☞ Razširjeno - USB Type B [str.142](#)

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

| | | |
|----|----------------|---|
| OS | Windows 2000*1 | |
| | Windows XP*2 | Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit |
| | Windows Vista | Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit |
| | Windows 7 | Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit |

| | |
|------------------------|--|
| Procesor | Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši |
| Delovni pomnilnik | 256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več |
| Prostor na trdem disku | 20 MB ali več |
| Prikaz | Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica |

*1 Samo Servisni paket 4

*2 Servisni paket 1 ni podprt

Za Mac OS X

| | |
|------------------------|--|
| OS | Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10,7.x 32/64 bit |
| Procesor | Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši |
| Delovni pomnilnik | 512 MB ali več |
| Prostor na trdem disku | 20 MB ali več |
| Prikaz | Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica |

Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med okoljema Windows in Mac OS X.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Priključite neposredno na projektor ali na Control Pad.
- Pri uporabi USB Display ne morete spremeniti nastavitve.

Za okolje Windows

- 1 Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja s priloženim kablom USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik**, **EPSON PJ_UD** in nato **EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2 Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.

- 3 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.


- 4 Ko končate, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
- Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za Mac OS X

- 1 Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja s priloženim kablom USB.

Mapa Setup za USB Display, se nahaja v Finder.

- 2 Dvokliknite ikono **Namestitveni program za USB Display**.

- 3 Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.

- 4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.
Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.
Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.
- 5** Projekcija slik iz računalnika.
Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.
- 6** Ko končate, izberite **Ločiti** iz menija ali z **USB Display** ikone na Dock. Potem odklopite USB kabel.



- Če se mapa namestitve Setup ne prikaže samodejno v Finder, dvokliknite **EPSON PJ_UD - Namestitveni program za USB Display** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razlog ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Exit** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za Mac OS X

- 1** Odprite mapo **Applications**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2** Zaženite **USB Display Uninstaller**.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

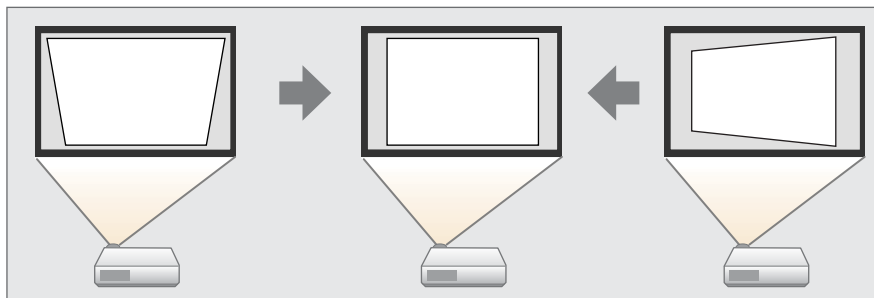
- 1** Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3** Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

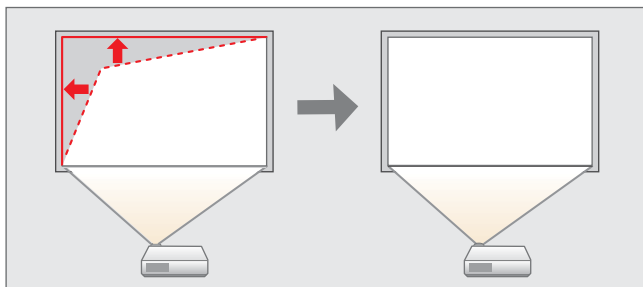
- Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Quick Corner

Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

Keystone-v/n

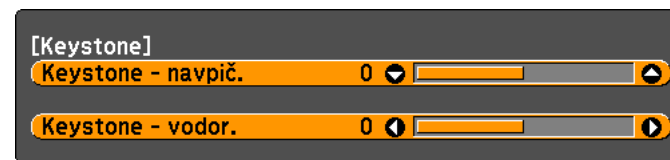
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri. Popravki H/V-Keystone so najbolj primerni za natančnejše prilagajanje popačenja Keystone.

Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: Približno 3° desno in levo / približno 3° navzgor in navzdol

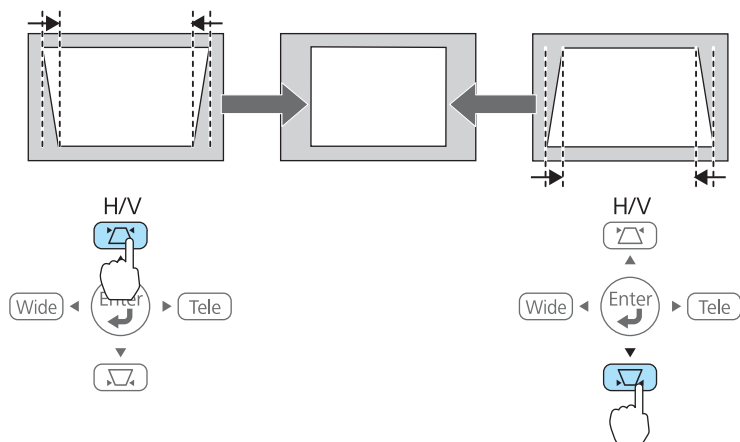
Natančno prilagajanje popravka H/V-keystone: Največ ± 6

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [▽] ali [▽] na nadzorni plošči, za prikaz okna Keystone.

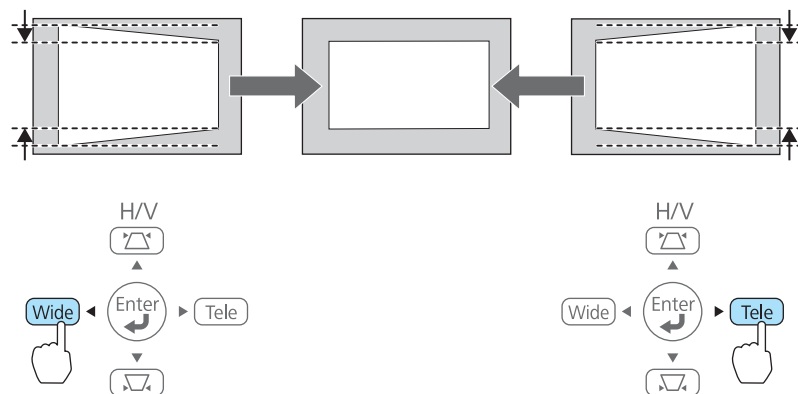


[◆] :Keystone - navpič. [◆] :Keystone - vodor.

- 2 Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone. Z gumboma [▽] ali [▽] odpravite navpično popačenje keystone.



Z gumboma [Tele] ali [Wide] odpravite vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.140](#)

Quick Corner

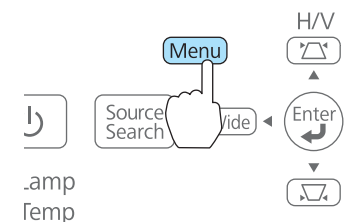
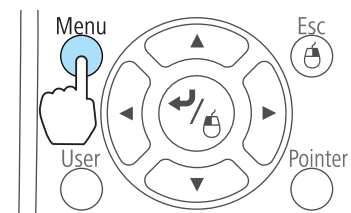
To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

"Uporaba menija Konfiguracija" [str.134](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika

Z nadzorno ploščo

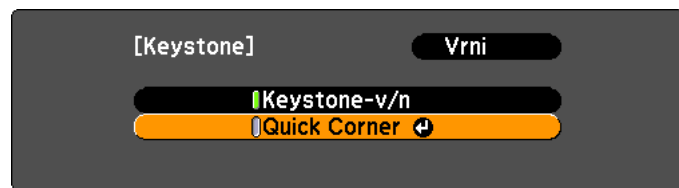


2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



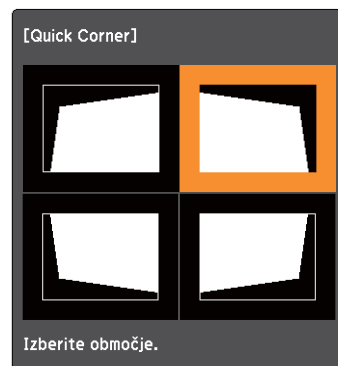
[Esc] :Vrni [◀] :Izberi [▶] :Vnesi [Menu]:Izhod

3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



[Esc] : Vrni [◀] : Izberi [▶] : Vnesi [Menu] : Izhod

- 4** Na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti z uporabo gumbov [◀], [▶], [↶] in [↷] na daljinskem upravljalniku ali [↶], [↷], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči ter nato pritisnite gumb [↶].

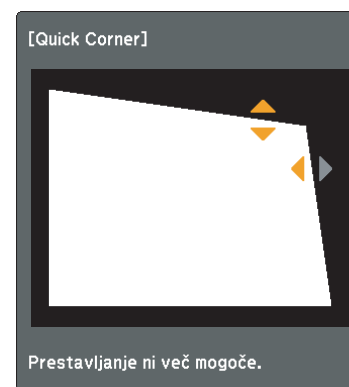


[◀ / ▶] : Izberi
[▶] : Vnesi
[Esc] : Vrni (pridržite 2 sekundi za ponastavitev/preklop)

- 5** Popravite položaj kota z uporabo gumbov [◀], [▶], [↶] in [↷] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči.

Ko pritisnete gumb [↶], se prikaže zaslon iz koraka 4.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** zamenjali s **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumbov [↶] in [↷] na nadzorni plošči, prikaže okno za izbiro kota iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek, z uporabo gumbov [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

🔧 Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.140](#)



Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.

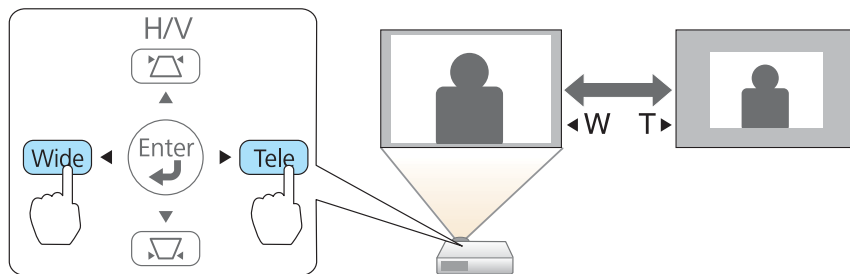


Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

☛ "Meni Nastavitve" [str.140](#)

Prilagodite velikost slike

Pritisnite gumba [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči in prilagodite velikost slike.

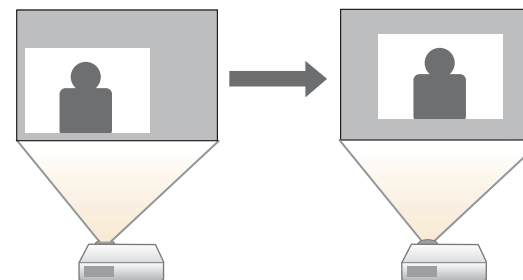


Prilagoditve lahko opravite tudi z nastavitvenega menija.

☛ Nastavitve - Zoom [str.140](#)

Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)

Lahko natančno prilagodite položaj slike brez premikanja projektorja.



1

Izvedite funkcijo Nastavi zoom ali Keystone.

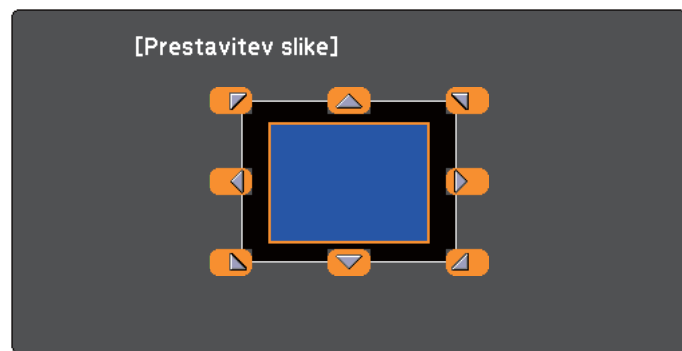
☛ "Prilagodite velikost slike" [str.53](#)

☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.50](#)

Zaslon Prestavitev slike se prikaže po spremembah.

2

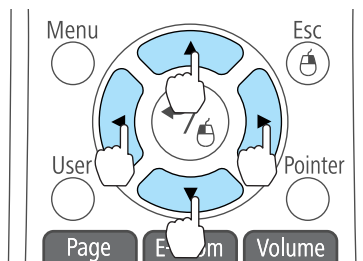
Prilagodite položaj projicirane slike.



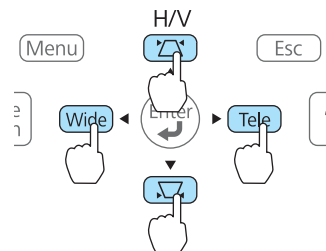
[◀▶] : Premakni

[Esc] : Izhod

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



Sliko lahko premaknete diagonalno s pritiskom na katerikoli par sosednjih gumbov [↖], [↘], [↙] in [↗] ali kombinacijo gumbov [↖], [↘], [Wide] in [Tele].

- 3** Pritisnite gumb [Esc], da zaprete zaslon za prilagajanje. Če ne storite ničesar, se zaslon za prilagajanje zapre po približno 10 sekundah.



- Položaja slike ne boste mogli prilagoditi, ko je Zoom nastavljen na maksimalni položaj **Široko**.
- Nastavitev Prestavitev slike se ohrani tudi, če je projektor izklopljen. Če spremenite mesto namestitve ali kot projektorja, morate položaj nastaviti ponovno.
- Položaj slike lahko prilagodite tudi v meniju Konfiguracija.
🖱️ Nastavitve - Prestavitev slike [str.140](#)

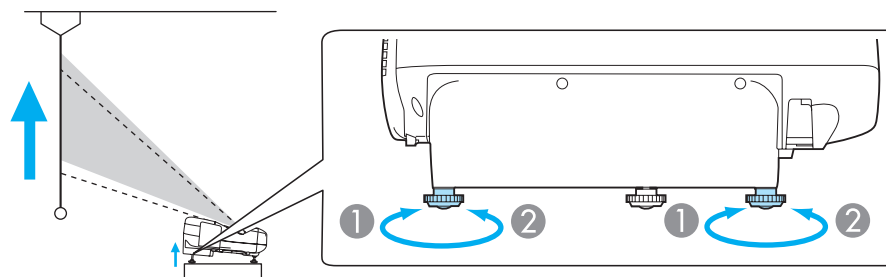
Prilagoditev navpičnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)

Podaljšajte noge. Navpični položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja do 1,5°.



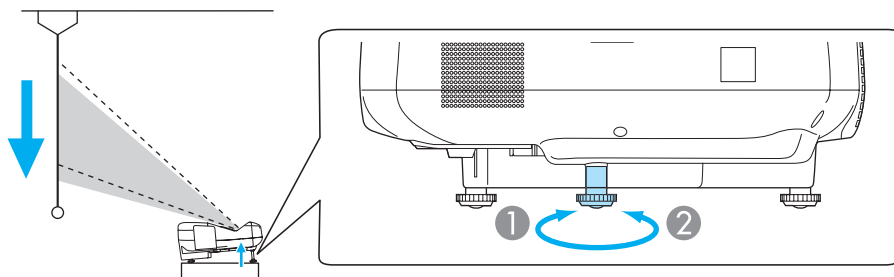
Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Dvig višine slike



- 1 Višino slike lahko dvignete z razširitvijo zadnjih nog.
- 2 Zložite zadnje noge, da sliko vrnete na prvotno višino.

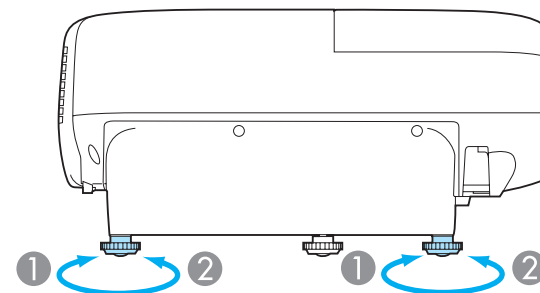
Zniževanje višine slike



- 1 Višino slike lahko znižate z razširitvijo sprednjih nog.
- 2 Zložite sprednje noge, da sliko vrnete na prvotno višino.

Prilagoditev vodoravnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)

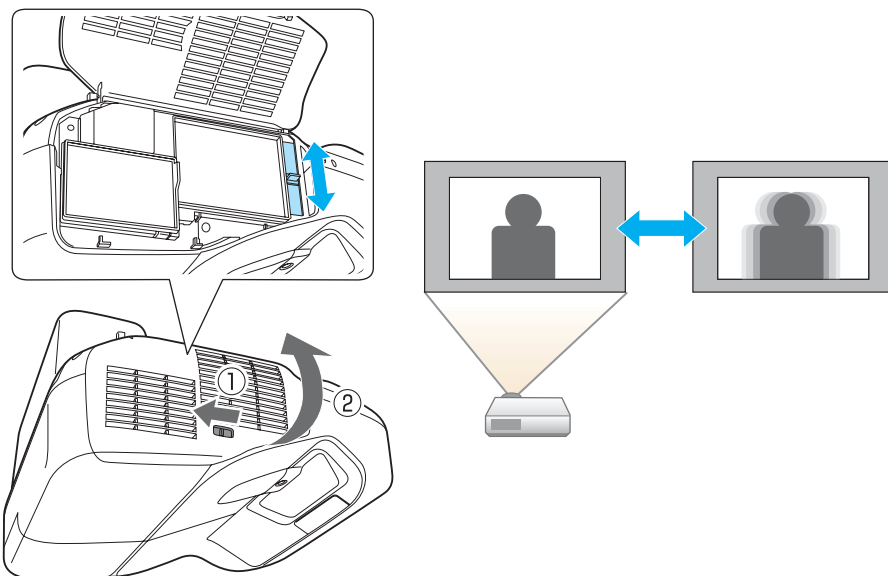
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- 1 Podaljšajte zadnjo nogo.
- 2 Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo ročice za ostrenje.



Prilagoditev glasnosti

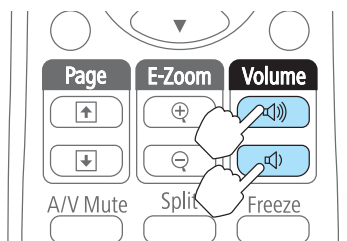
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

[<] Zmanjša glasnost.

[>] Poveča glasnost.

Daljinski upravljalnik



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☛ **Nastavitve - Glasnost** [str.140](#)



Previdno

Ne pričnite, če je jakost previsoka.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Nastavljanje slike

Nastavljanje barvnega odtenka, zasičenost in svetlosti

Nastavite lahko Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za vsako izmed barvnih komponent: R (rdeča), G (zelená), B (modra), C (modrozelená), M (vijolična) in Y (rumena).

Nastavitve opravite v meniju Konfiguracija.

☛ **Slika - Dodatno - RGBCMY** [str.137](#)



| | |
|----------------|--|
| Barvni odtenek | Prilagodi splošni odtenek slike: modrikast – zelenkast – rdečkast. |
| Zasičenost | Nastavi splošno živahnost slike. |
| Svetlost | Nastavi splošno svetlost barv slike. |

Prilagoditev game

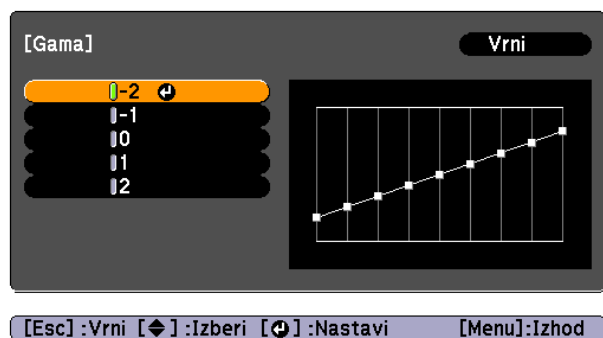
Prilagodi barvne razlike v projicirani sliki, ki so odvisne od priključene naprave.

Nastavitve opravite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika – Dodatno – Gama [str.137](#)

Izberite in nastavite vrednost popravka

☛ Slika – Dodatno – Gama [str.137](#)



Ko je izbrana manjša vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša. Ko je izbrana večja vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša.

Če izberete možnost **DICOM SIM** ali **Po meri** v **Barvni način** menija **Slika**, izberite vrednost prilagoditve skladno z velikostjo projekcije.

- Če velikost projekcije znaša 80 palcev ali manj, izberite veliko vrednost.
- Če velikost projekcije znaša 80 palcev ali več, izberite majhno vrednost.



Medicinske slike morda ne bodo prikazane pravilno po vaših nastavitvah in tehničnih podatkih zaslona.

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

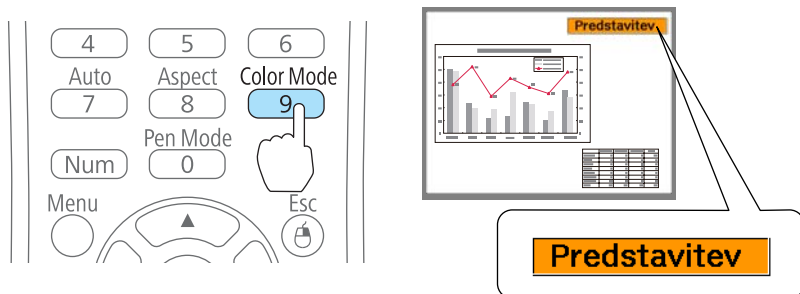
| Način delovanja | Uporaba |
|----------------------|---|
| Dinamično | Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov. |
| Predstavitev | Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih. |
| Teater | Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton. |
| Fotografija*1 | Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik. |
| Šport*2 | Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične. |
| sRGB | Najprimernejše za slike, ki so v skladu z barvnim standardom sRGB ™. |
| Gladka plošča | Idealno za predstavitve z uporabo šolske table. |
| DICOM SIM*1 | Najprimernejši za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Slike imajo jasne sence. Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze. |
| Po meri | Prilagodi RGBCMY. ☛ "Nastavljanje slike" str.56 |

*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display, USB1, USB2 ali LAN.

*2 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal komponentni video ali če je vhodni vir Video.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika - Barvni način [str.137](#)

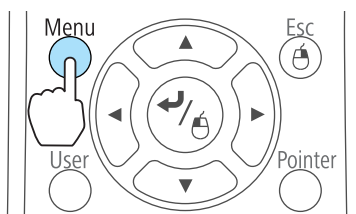
Nastavitev Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

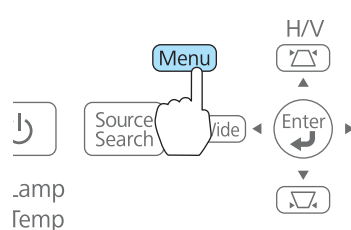
1 Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.134](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



3 Izberite **Vklopljeno**.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Samozaslonko lahko nastavite samo, ko je Barvni način nastavljen na **Dinamično**, **Teater** ali **Po meri**.

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

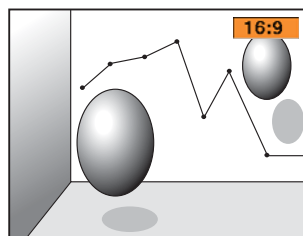
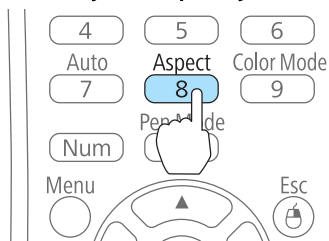
Razmerje gledišča▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

Načini spreminjanja

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

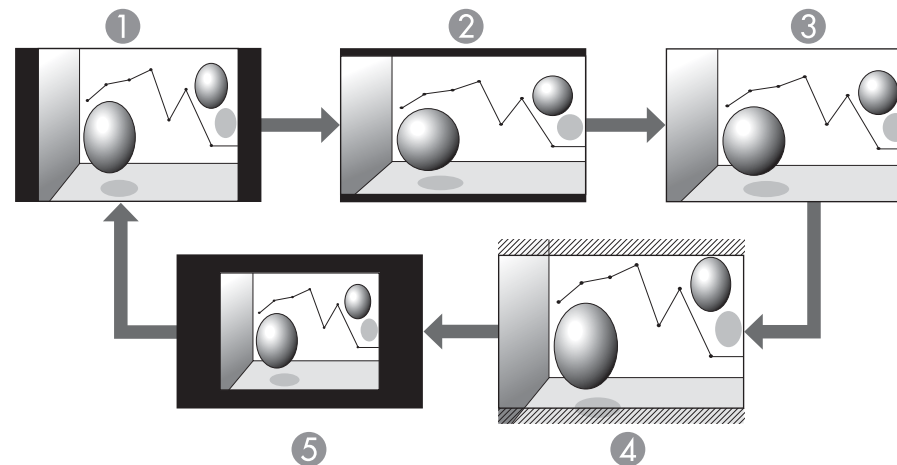
☞ **Signal - Pogled** [str.139](#)

Spreminjanje razmerja gledišča

Projiciranje slike iz video opreme ali vrat HDMI ali DisplayPort

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

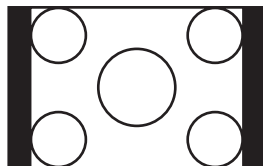
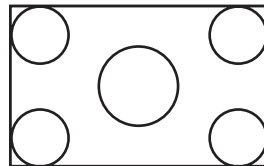
Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)

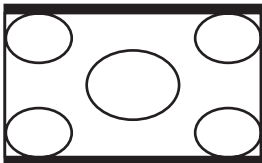
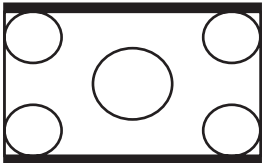
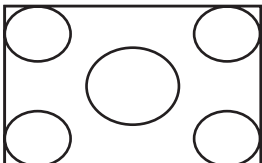
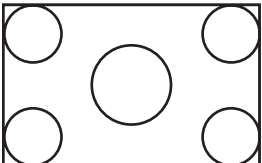
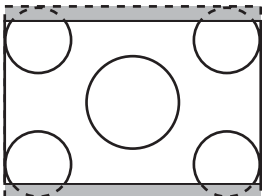
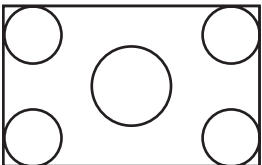
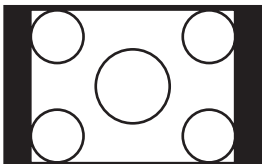
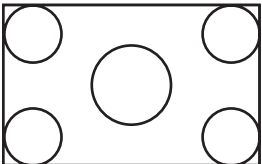


- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Projiciranje slik z računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

| Razmerje gledišča | Vhodni signal | |
|-------------------|---|---|
| | XGA 1024X768 (4:3) | WXGA 1280X800 (16:10) |
| Normalno |  |  |

| Razmerje gledišča | Vhodni signal | |
|-------------------|--|---|
| | XGA 1024X768 (4:3) | WXGA 1280X800 (16:10) |
| 16:9 |  |  |
| Polno |  |  |
| Zoom |  |  |
| Privzeto |  |  |



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

☛ **Signal - Ločljivost** [str.139](#)

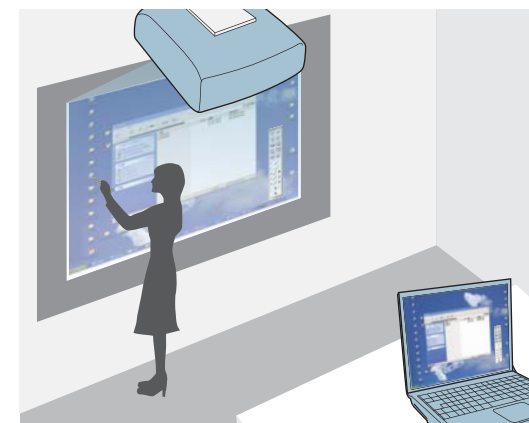
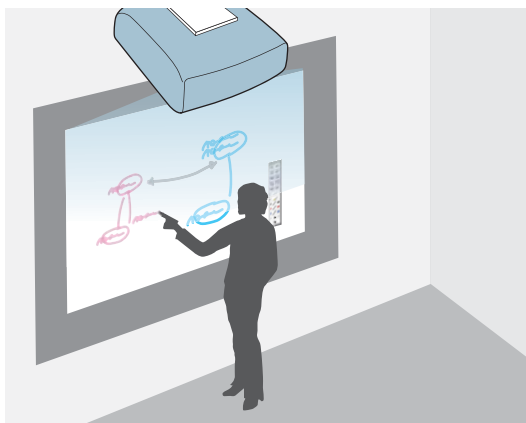


Interaktivna funkcija

To poglavje opisuje interaktivno funkcijo (Easy Interactive Function).

Izvajanje različnih nalog z interaktivno funkcijo

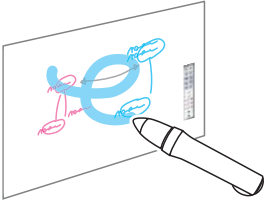

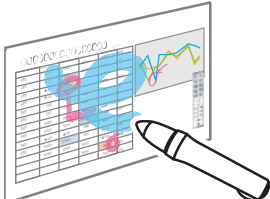

- Rišete lahko po običajnih zaslonih, kot so table.
 - ☛ "Risanje na zaslon table (tabelni način)" [str.68](#)
- Rišete lahko po projiciranih dokumentih.
 - ☛ "Risanje na projicirano sliko (Opomba PC Free)" [str.74](#)
- S pisalom lahko izvajate ukaze kot z računalniško miško
 - ☛ "Upravljanje računalnika s projiciranega zaslona (interaktivna funkcija na računalniku)" [str.83](#)



- Projekcijski zaslon lahko shranite
 - ☛ "Shranjevanje" [str.79](#)
- Projekcijski zaslon lahko natisnete
 - ☛ "Tiskanje" [str.80](#)
- Berete lahko papirne dokumente z optičnega bralnika
 - ☛ "Berete lahko papirne dokumente z optičnega bralnika" [str.72](#)
- Projicirani zaslon lahko priložite e-poštnemu sporočilu in ga pošljete
 - ☛ "Pošiljanje e-poštnih sporočil (samo v tabelnem načinu)" [str.81](#)
- Projekcijski zaslon lahko shranite
 - ☛ "Shranjevanje" [str.79](#)
- Projekcijski zaslon lahko natisnete
 - ☛ "Tiskanje" [str.80](#)

Trije načini

Interaktivna funkcija ima tri načine.

| | Ime funkcije | Vrsta funkcije | Obrazložitev |
|---|--|-------------------------------------|---|
| 1 | Tabelni način  | Funkcija risanja | <p>Projekcija ravne površine, ki je videti kot tabla. S pisalom Easy Interactive Pen lahko na zaslon pišete črke in rišete oblike.</p> <p>To je uporabno kot nadomestek fizične table na sestankih.</p> <p>☛ "Risanje na zaslon table (tabelni način)" str.68</p> <div>  <p>Posamezen zaslon v tabelnem načinu je kot ena stran v zvezku. Ustvarite lahko do 50 strani.</p> </div> |
| 2 | Opomba PC Free  | Funkcija risanja | <p>S pisalom Easy Interactive Pen lahko na projicirani zaslon pišete črke in rišete oblike.</p> <p>To je uporabno, če želite na sestanku poudariti kaj pomembnega ali dodati opombe.</p> <p>☛ "Risanje na projicirano sliko (Opomba PC Free)" str.74</p> |
| 3 | Rač. interaktivno  | Funkcija upravljanja z računalnikom | <p>S pisalom Easy Interactive Pen lahko na projiciranem zaslonu izvajate ukaze kot z računalniško miško.</p> <p>Tako lahko rišete in uporabljate interaktivno funkcijo na računalniku s projiciranega zaslona, kar omogoča gladek potek sestankov in predstavitev.</p> <p>☛ "Upravljanje računalnika s projiciranega zaslona (interaktivna funkcija na računalniku)" str.83</p> |

Pred prvo uporabo pisala Easy Interactive Pen ne pozabite opraviti umerjanja pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala.

Na voljo sta tudi funkciji Samodejno umerjanje in Ročno umerjanje.

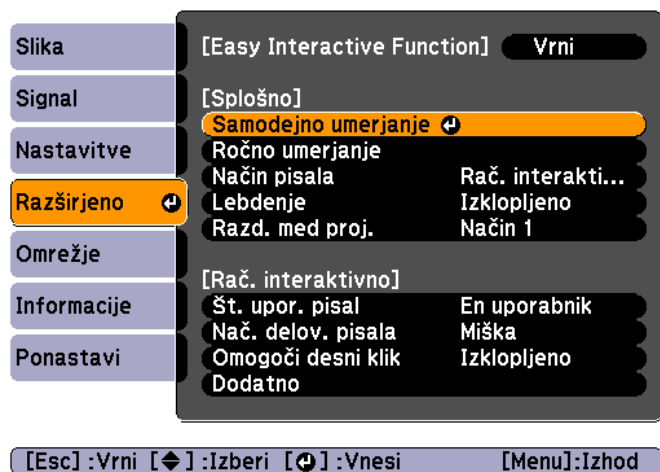


Med umerjanjem peresa Easy Interactive Pen izklopite pero, ki ga ne uporabljate, ali ga odstranite od projekcijskega zaslona.

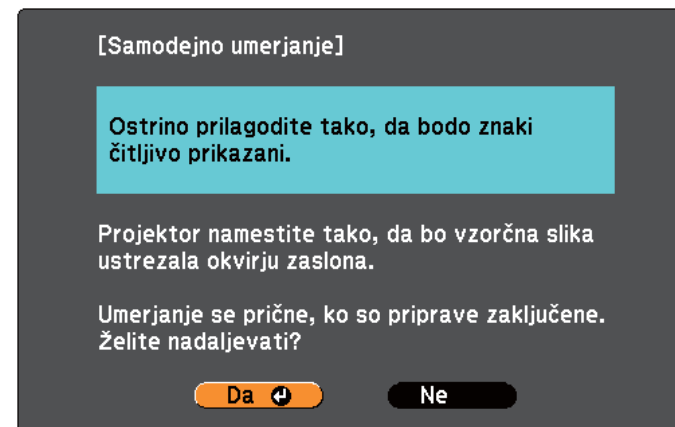
Samodejno umerjanje

Ta funkcija samodejno umeri pisalo.

- 1 Nastavite **Razširjeno - Easy Interactive Function** na **Samodejno umerjanje** v konfiguracijskem meniju.



- 2 Prilagodite izostritev tako, da sledite navodilom na zaslonu.



☞ "Kako popraviti ostrino" [str.55](#)

- 3 Izberite "Da".
Uporabite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izberete "Da".
- 4 Slika z vzorcem se projicira in umerjanje se začne.
Počakajte, da se umerjanje zaključi.
Ne ovirajte projicirane svetlobe med projiciranjem slike z vzorcem.



- Privzeto je funkciji Samodejno umerjanje dodeljen gumb [User] na daljinskem upravljalniku. Pritisnite gumb [User] na daljinskem upravljalniku, da bi začeli na koraku 2.
☞ "Daljinski upravljalnik" [str.16](#)
- Če z daljinskim upravljalnikom zaženete določanje položaja pisala, vse upravljajte z daljinskim upravljalnikom. Če z Easy Interactive Pen zaženete določanje položaja pisala, vse upravljajte z Easy Interactive Pen.

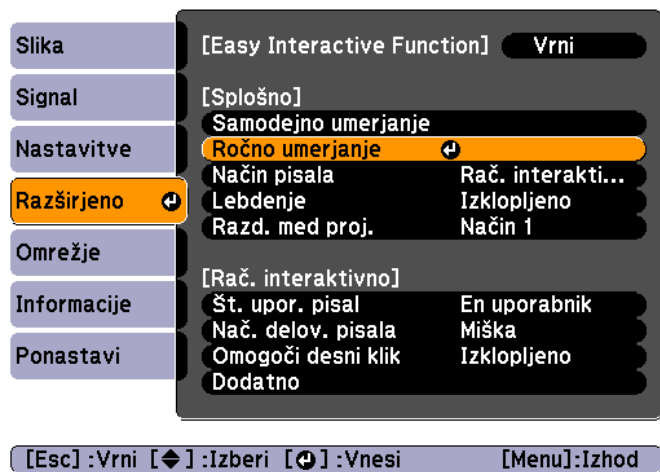
Če Samodejno umerjanje ni uspešno, pride do napake. Izvedite Ročno umerjanje.

☞ "Ročno umerjanje" [str.65](#)

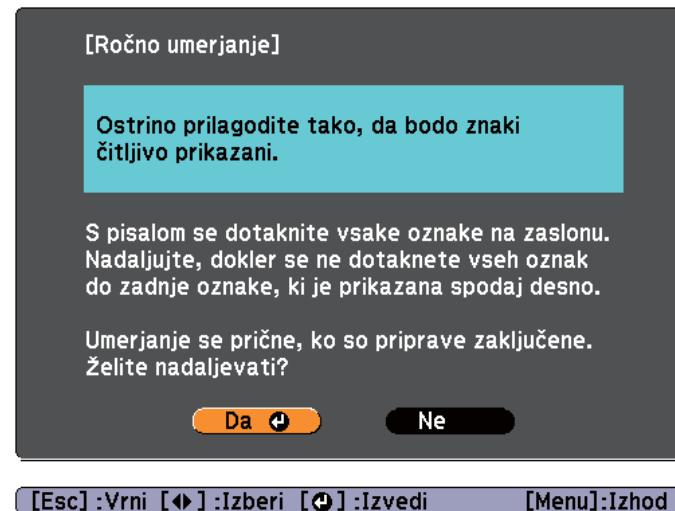
Ročno umerjanje

Ta funkcija omogoča ročno umerjanje pisala.

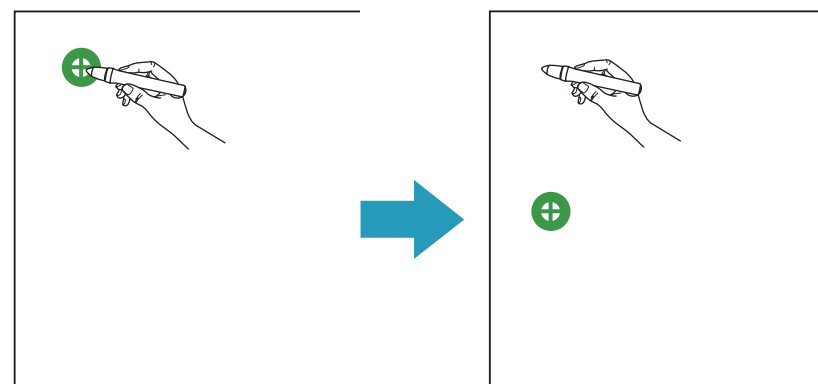
- 1 Nastavite **Razširjeno - Easy Interactive Function** na **Ročno umerjanje** v konfiguracijskem meniju.



- 2 Prilagodite izostritev tako, da sledite navodilom na zaslonu.

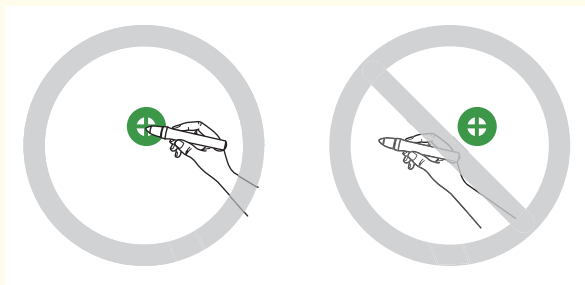


- 3 Uporabite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izberete "Da".
- 4 Na projiciranem zaslonu je prikazana pika. S konico pisala Easy Interactive Pen se dotaknite sredine pike. Pika bo izginila in se nato prikazala v naslednjem položaju.



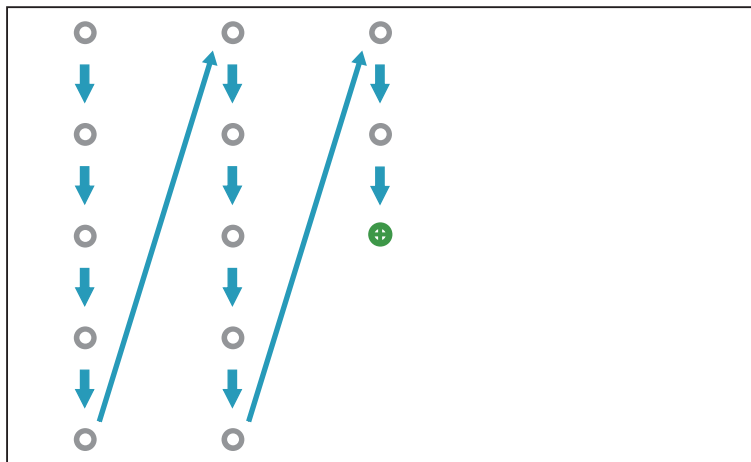


Dotaknite se sredine pike. V nasprotnem primeru morda ne bo pravilno nastavljeno.



5 Pika se najprej prikaže v zgornjem levem kotu in se nato premakne v spodnji desni kot.

Ponavljajte 4. korak, dokler vse pike ne izginejo.



- Če se dotaknete na napačnem položaju, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da se vrnete na prejšnjo piko. Ne morete iti nazaj dlje od prejšnje pike.
- Za preklic umerjanja pritisnite in držite gumb [Esc].
- Zaključevanje umerjanja lahko traja več sekund, ko vse pike izginejo.

Kdaj je treba umeriti pisalo

Položaj, ko rišete s pisalom Easy Interactive Pen, in položaj, kjer je risba prikazana, se morda ne ujemata v naslednjih primerih.

- Po izvedbi popravka Keystone.
- Po prilagoditvi velikosti slike.
- Po izvedbi funkcije Prestavitev slike.
- Po spremembi položaja projektorja.

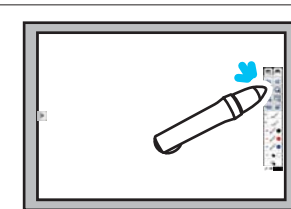
Če opazite kakršnakoli odstopanja v položaju, ponovno opravite postopek umerjanja.

Uporaba pisala

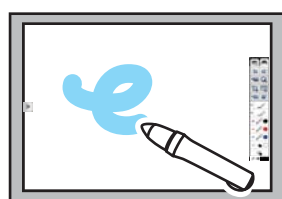
Preverite, ali je baterija vstavljena, in vključite pisalo Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [str.20](#)

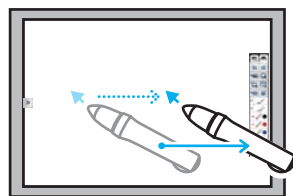
Z gumbom konice pisala se dotaknite zaslona, da bi izbrali element, na primer ikono.



Dotik zaslona in premikanje za risanje na projiciranem zaslonu.



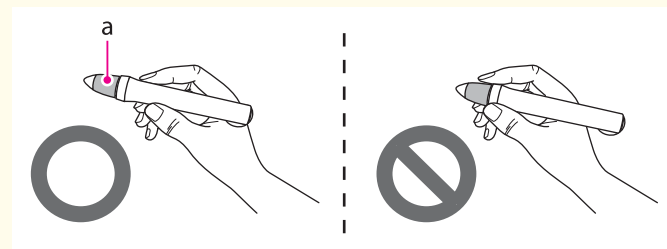
Premikanje nad zaslonom brez dotika za premikanje kazalca. Temu pravimo "kazanje".



Pozor

Interaktivna funkcija deluje preko infrardeče povezave. Ko uporabljate to funkcijo, bodite pozorni na naslednje pomembne točke.

- Zagotovite, da na projicirano površino sprejemnik Easy Interactive Function ne sveti močna svetloba ali sonce.
- Če je na površini sprejemnika Easy Interactive Function prah, ta lahko moti infrardečo komunikacijo, kar pomeni, da funkcije ne boste mogli uporabljati normalno.
- Pokrova sprejemnika Easy Interactive Function ne barvajete oziroma nanj ne lepíte nalepk.
- Projektor namestite tako, da sprejemnik Easy Interactive Function ni preblizu fluorescentnih luči.
- V istem prostoru ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali infrardečega mikrofona, ker lahko to privede do napak v delovanju pisala Easy Interactive Pen.
- Funkcijo Easy Interactive Function lahko prekinijo elektromagnetne motnje iz opreme v bližini (kot npr. električni motorji ali transformatorji).
- Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen ni vodoodporno. Ne uporabljajte ga z mokrimi rokami ali na lokacijah, kjer ga lahko zmočite.
- Ne prijemajte dela (a) konice pisala Easy Interactive Pen in pazite, da se ta del ne poškoduje ali umaže. Če tega ne upoštevate, pisalo Easy Interactive Pen morda ne bo delovalo.



Na voljo so naslednje funkcije projektorja za risanje.

Spremenite način po svojih potrebah.

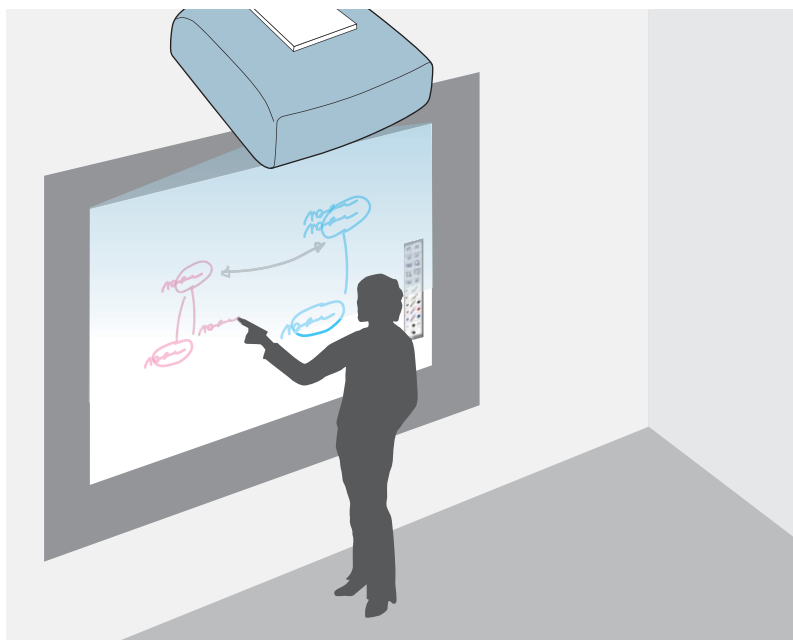
☛ "Risanje na zaslon table (tabelni način)" [str.68](#)

☛ "Risanje na projicirano sliko (Opomba PC Free)" [str.74](#)



Hkrati lahko uporabljate dve pisali Easy Interactive Pen.

Risanje na zaslon table (tabelni način)



Projekcija ravne površine, ki je videti kot tabla. S pisalom Easy Interactive Pen lahko na zaslon pišete črke in rišete oblike.

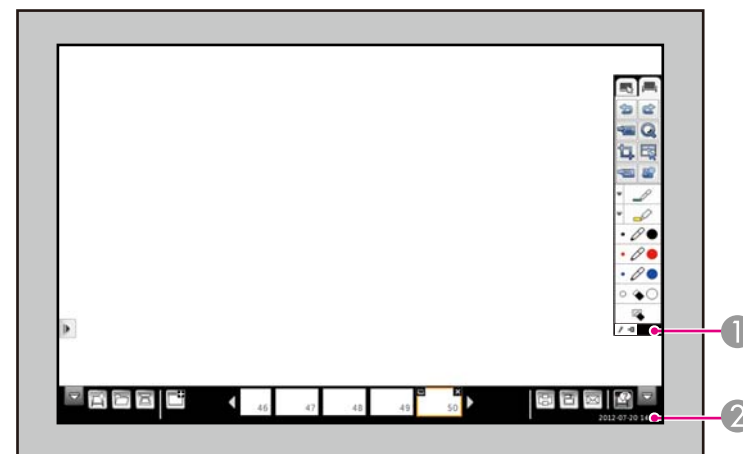
To je uporabno kot nadomestek fizične table na sestankih.

Kako omogočiti tabelni način

1 Vključite Easy Interactive Pen.

2 Pritisnite gumb [Whiteboard] na Control Pad ali daljinskem upravljalniku.

Na projiciranem zaslonu se bosta prikazali orodna vrstica in spodnja orodna vrstica.



① Orodna vrstica

② Spodnja orodna vrstica

Na projicirani zaslon lahko začnete pisati s pisalom Easy Interactive Pen, ko se prikažeta orodni vrstici.



Orodna vrstica vsebuje funkcije za risanje, kot so pisalo, risalna orodja itd.

Spodnja orodna vrstica vsebuje funkcije, kot so optično branje dokumentov in shranjevanje zaslona.

☛ "Funkcije orodne vrstice" [str.69](#)

☛ "Funkcije spodnje orodne vrstice" [str.71](#)

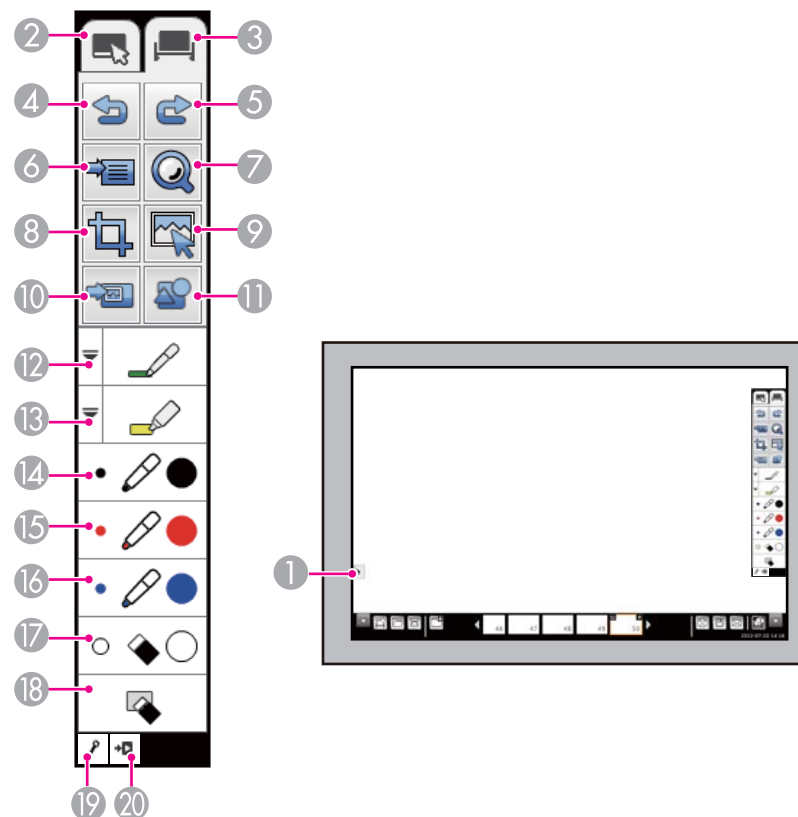





- Preklopite lahko tudi v tabelni način na enega od naslednjih načinov:
 - kliknite  na orodni vrstici (le med uporabo Opombe PC Free)
 - izberite možnost **Whiteboard** za nastavev spletnega oddaljenega vira.
- ☞ "Prikaz zaslona Web Remote" [str.121](#)
- Za spremembo možnosti Opomba PC Free ali Rač. interaktivno v tabelnem načinu pritisnite gumb [Whiteboard] na daljinskem upravljalniku oziroma na Control Pad, ali pa kliknite  na orodni vrstici.
- Vse risbe, ki jih narišete v tabelnem načinu bodo ohranjene, če spremenite možnost Opomba PC Free.


















Pozor













- Slike bodo shranjene tudi, če je naprava med risanjem nenamerno izključena, vendar bodo po določenem času odstranjene.
- Na zaslonu Nastavitve table lahko prilagajate nastavitve, da bi preprečili odtekanje podatkov. Izberite nastavitve glede na svoje okolje.
- ☞ **Razširjeno – Nastavitve table** [str.142](#)







Funkcije orodne vrstice



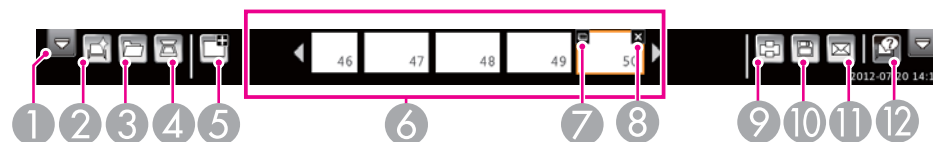
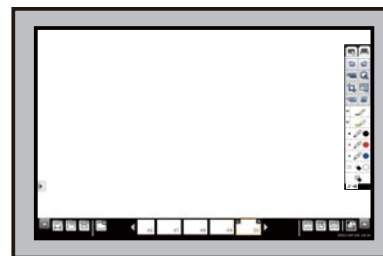
| | | |
|---|---|---|
| 1 |  | Zavihek orodne vrstice Pokaže ali skrije orodno vrstico. Zavihek je mogoče premikati navzgor in navzdol. |
| 2 |  | Način opomb Spreminjanje možnosti Opomba PC Free ali Rač. interaktivno. |
| 3 |  | Tabelni način Preklop v tabelni način. |






| | | |
|---|---|---|
| 4 |  | Razveljavi Razveljavi prejšnjo operacijo. |
| 5 |  | Risba Preklic razveljavitve in obnovitev prejšnjega stanja. |
| 6 |  | Predloga Ozadje za Tabelni način lahko izberete med vzorci, ki so na voljo.  : Prikaz ravnila.  : Prikaz mrežnih črt.  : Prikaz seznama izbirnih prednastavljenih predlog in registriranih prilagojenih predlog. Prilagojene predloge lahko nastavite s spletnim brskalnikom. 🖱️ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" str.120 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Širino črte lahko spremenite, tako da kliknete na ikono ravnila ali na ikono mrežnih črt. </div> |
| 7 |  | Povečava  : Poveča sliko. Rišete lahko tudi, ko je slika povečana.  : Pomanjša sliko. Slike ne morete pomanjšati več kot enkrat.  : Enkratna povečava.  : Povečano območje lahko premaknete navzgor, navzdol, v levo ali v desno. |
| 8 |  | Obreži Obreže sliko v obliki izbranega območja. Območje lahko po želji spreminjate, tako da povlecete rob slike. Sliko lahko premikate tudi tako, da jo povlecete za njeno notranjost. Cilj postopka je lepljenje slike iz  ,  ,  ali  . Ob kliku na to ikono bo slika izbrana samodejno. |


| | | |
|----|---|---|
| 9 |  | Izberi Ta možnost sliko premakne, spremeni njeno velikost in jo obrne. Cilj postopka je lepljenje slike iz  ,  ,  ali  . Ob kliku na to ikono bo slika izbrana samodejno. <ul style="list-style-type: none"> • Premakni sliko: Dotaknite se notranjosti izbrane slike s pisalom Easy Interactive Pen in jo povlecite, da bi jo premaknili. • Sprememba velikosti slike: Dotaknite se roba izbrane slike s pisalom Easy Interactive Pen in jo povlecite, da bi spremenili njeno velikost. • Obračanje slike: Dotaknite se vrha izbrane slike s pisalom Easy Interactive Pen in jo povlecite v smeri, v katero jo želite obrniti. |
| 10 |  | Vstavljanje slik Izberete lahko slike lahko iz pomnilniške naprave USB ali omrežne mape. Izberete lahko naslednje datoteke. Oblika: PNG, JPEG Ločljivost: Največ 2048 x 2048 Slike, ki so večje od strani, bodo pomanjšane do robov strani. Ob vstavljanju slike bo predhodna slika odstranjena. |
| 11 |  | Oblike Izbirate lahko med oblikami, ki so na voljo. Izberete lahko barvo oblike in debelino črt. |
| 12 |  | Pisalo Preklop pisala v prosto risanje. Kliknite  levo od ikone, da spremenite barvo in debelino črte pisala. |
| 13 |  | Pisalo za označevanje Preklop v pisalo za označevanje, s katerim lahko rišete prosojne črte. Kliknite  levo od ikone, da spremenite barvo in debelino pisala za označevanje. |
| 14 |  | Črno pisalo Preklop v črno pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte. |

| | | |
|----|---|--|
| 15 |  | Rdeče pisalo Preklop v rdeče pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte. |
| 16 |  | Modro pisalo Preklop v modro pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte. |
| 17 |  | Radirka Preklop v radirko. Kliknite desno od ikone za brisanje širših oziroma levo od ikone za brisanje ožjih območij. |
| 18 |  | Počisti zaslon Počisti se celotna vsebina prikazane strani. |
| 19 |  | Vedno prikaži orodno vrstico Kliknite, da bi orodno vrstico skrili vedno, ko rišete. Privzeto je orodna vrstica vedno prikazana. |
| 20 |  | Zapri Skrrije orodno vrstico. |

Funkcije spodnje orodne vrstice



| | | |
|---|---|--|
| 1 |  | Zavihek spodnje orodne vrstice Pokaže ali skrije spodnjo orodno vrstico. |
| 2 |  | Nov sestanek Ta možnost shrani ali prekliče vsebino, ki jo trenutno urejate, in tabelni način vrne v privzeto stanje. |
| 3 |  | Odpri Ta možnost izbere datoteko in jo prilepiti na novo stran. ☛ "Odpiranje datotek in branje v tabelnem načinu" str.73 |
| 4 |  | Optično branje Zajamete lahko slike z optičnega bralnika in jih prilepate na novo stran. ☛ "Berete lahko papirne dokumente z optičnega bralnika" str.72 |
| 5 |  | Nova stran Ta možnost odpre novo stran. |

| | | |
|----|---|--|
| 6 |  | Sličica Ta možnost prikaže seznam sličic strani, ki so odprte za urejanje. Drsite lahko tako, da vlečete pisalo Easy Interactive Pen. Pogled tako premaknete na stran izbrane sličice. Ob izbiri strani s pisalom Easy Interactive Pen malo počakajte, da bi lahko stran spremenili s potegom. Kliknite [◀] za premik na predhodno stran. Kliknite [▶] za premik na naslednjo stran. |
| 7 |  | Podvojitev strani Ta možnost podvoji trenutno stran in jo doda za zadnjo stran. |
| 8 |  | Brisanje strani Ta možnost izbriše trenutno stran. |
| 9 |  | Tiskanje Ta možnost pošlje projicirani zaslon tiskalniku. ☞ "Tiskanje" str.80 |
| 10 |  | Shrani Ta možnost shrani projicirani zaslon na priključeno napravo za shranjevanje USB ali v omrežno mapo. ☞ "Shranjevanje" str.79 |
| 11 |  | E-pošta Ta možnost pošlje projicirani zaslon po e-pošti. Pred tem je treba prilagoditi nastavitve e-poštnega strežnika. ☞ "Pošiljanje e-poštnih sporočil (samo v tabelnem načinu)" str.81 |
| 12 |  | Navodila Ta možnost prikaže zaslon s pomočjo za funkcije orodne vrstice in spodnje orodne vrstice. Kliknite kjerkoli na projiciranem zaslonu s pisalom Easy Interactive Pen, da bi skrili zaslon s pomočjo. |



- Tabelni način lahko podrobno nastavite na zaslonu Nastavitve table v meniju Konfiguracija.
- ☞ **Razširjeno – Nastavitve table** [str.142](#)
- V tabelnem načinu ni mogoče uporabljati naslednjih funkcij.
 - E-Zoom
 - Stran gor/dol
 - Razdeljeni zaslon

Berete lahko papirne dokumente z optičnega bralnika

Optično branje podatkov, na primer s papirnih dokumentov, in lepljenje na novo stran v tabelnem načinu. Ta funkcija podpira funkcijo optičnega branja za tiskalnike, povezane s kablom USB ali preko omrežja.

Nastavitve za omrežne tiskalnike morate nastaviti vnaprej.

☞ "Nastavitve table" [str.144](#)

Podprti so tiskalniki* s funkcijami optičnega branja in naslednji ukazi za nadzor tiskalnika. Samostojni optični bralniki niso podprti.

- ESC/P-R


* Vsi tiskalniki niso podprti. Za več podrobnosti o podprtih modelih se obrnite na svojega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- Optičnega branja ne boste mogli izvesti z gumbom na tiskalniku.
- Zmeraj bo prebrana celotna površina optičnega bralnika.
- Dvostransko optično branje s samodejnim podajalnikom dokumentov (ADF) ni podprto.

1 V optični bralnik vstavite papir.

- 2** Kliknite [] v spodnji orodni vrstici. Prikazal se bo zaslon za optično branje.



- 3** Izvedite potrebne nastavitve na zaslonu za optično branje. Za odpiranje podrobnega menija kliknite **Napredno**.


| Element | Obrazložitev |
|------------------------|---|
| Barva | Izberite Barvno ali Enobarvno. |
| Usmerjenost | Izberite usmerjenost optično prebranega dokumenta. |
| ADF | Izberite napravo za uvoz. Pri optičnih bralnikih, ki ne podpirajo ADF, bo dokument optično prebran iz preglednice dokumentov, ne glede na to nastavitvev. |
| Optični bralnik | Izberite optični bralnik, ki ga želite uporabiti. |

- 4** Kliknite [Včitavanje]. Prikazal se bo zaslon za optično branje.
- 5** Po optičnem branju bo slika prilepljena na novo stran v tabelnem načinu.



Z optičnim bralnikom z vgrajenim ADF je mogoče prebrati do 10 strani. Za optično branje več kot 10 strani postopek ponovite.

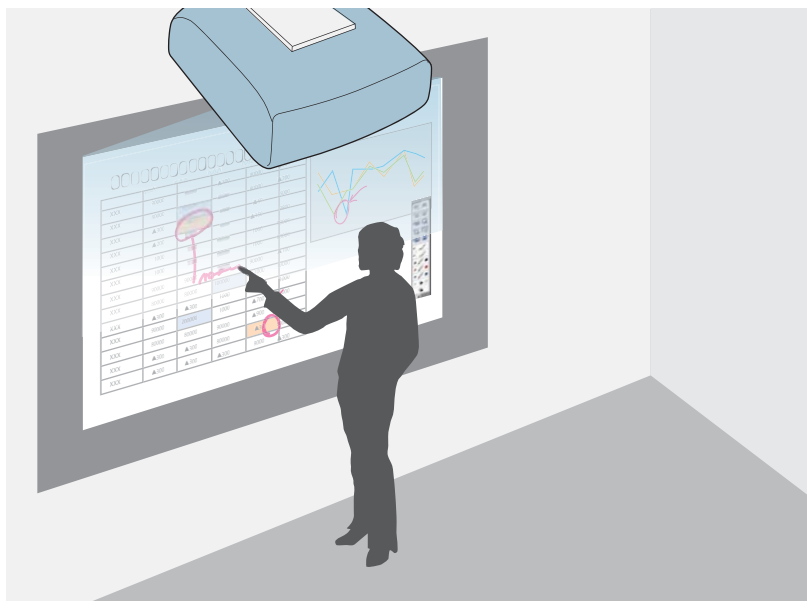
Odpiranje datotek in branje v tabelnem načinu

Pritisnite [], da bi odprli datoteko in jo preberite v tabelnem načinu. Odprta datoteka bo dodana kot nova stran.

V tabelnem načinu je mogoče prebrati naslednje vrste datotek. Slike, ki so večje od strani, bodo pomanjšane do robov strani.

| Vrsta | Vrsta datoteke (pripona) | Opombe |
|-------|--------------------------|---|
| Slika | .jpg | Naslednjih slik ni mogoče brati. <ul style="list-style-type: none"> Slik z ločljivostjo, večjo od 2048 x 2048 Datotek s pripono ".jpeg" Oblik barvnega načina CMYK Progresivnih oblik |
| | .png | Slik z ločljivostjo, višjo od 2048 x 2048, ni mogoče prebrati. |
| PDF | .pdf | Odprete lahko datoteke PDF različice 1.7 in starejše. Pri odpiranju datoteke PDF določite število strani. Vnesite morebitno geslo datoteke. |

Risanje na projicirano sliko (Opomba PC Free)



S pisalom Easy Interactive Pen lahko na projicirani zaslon pišete črke in rišete oblike.

To je uporabno, če želite na sestanku poudariti kaj pomembnega ali dodati opombe.

Zagon funkcije Opomba PC Free

- 1** Projicirajte sliko s priključene naprave
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)

- 2** Nastavite **Način pisala** na **Opomba PC Free** v meniju Konfiguracija.

☛ Razširjeno – Easy Interactive Function – Način pisala [str.142](#)

- 3** Vključite pisalo Easy Interactive Pen in ga držite blizu projekcijskega zaslona.

Na projiciranem zaslonu se bosta prikazali orodna vrstica in spodnja orodna vrstica.



- ① Orodna vrstica
- ② Spodnja orodna vrstica

Na projicirani zaslon lahko začnete pisati s pisalom Easy Interactive Pen, ko se prikažeta orodni vrstici.


Orodna vrstica vsebuje funkcije za risanje, kot so pisalo, risalna orodja itd.

Spodnja orodna vrstica vsebuje funkcije, kot je shranjevanje zaslona.

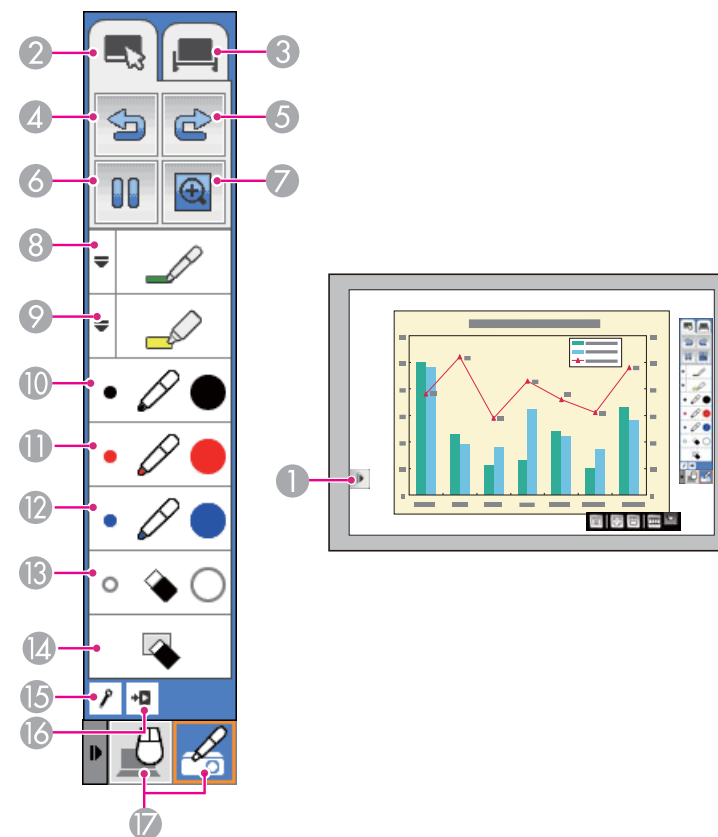
☛ "Funkcije orodne vrstice" [str.75](#)



☛ "Funkcije spodnje orodne vrstice" [str.77](#)
























- Za prekop iz Opomba PC Free na tabelni način pritisnite gumb [Whiteboard] na daljinskem upravljalniku oziroma na Control Pad, ali pa kliknite  v orodni vrstici.
- Glejte naslednje za informacije o preklopu iz načina Rač. interaktivno v način Opomba PC Free.
 - ☞ "Preklop v način Rač. interaktivno" [str.85](#)








Funkcije orodne vrstice



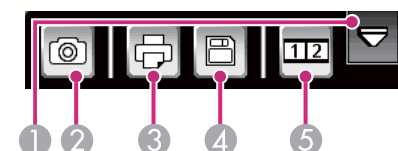
| | | |
|---|---|---|
| 1 |  | Zavihek orodne vrstice Pokaže ali skrije orodno vrstico. Zavihek je mogoče premikati navzgor in navzdol. |
| 2 |  | Način opomb Preklop v način Opomba PC Free |





| | | |
|---|---|--|
| 3 |  | Tabelni način Preklop v tabelni način. |
| 4 |  | Razveljavi Razveljavi prejšnjo operacijo. |
| 5 |  | Risba Preklic razveljavitve in obnovitev prejšnjega stanja. |
| 6 |  | Freeze Zaustavi projicirano sliko. Vsakič, ko se dotaknete ikone, se funkcija Zamrznj vklopi oziroma izklopi.  Uporabite lahko tudi gumb [Freeze] (Zamrznj) na daljinskem upravljalniku.  "Zamrzovanje slike (Zamrznj)" str.104 |
| 7 |  | E-Zoom Prikaže tarčo, ki vam omogoča povečavo slike v središču tarče. Tarčo lahko premikate s pisalom Easy Interactive Pen. Na zaslon ne morete risati, ko je slika povečana.  <ul style="list-style-type: none"> Po povečani sliki se lahko premikate tako, da jo povlečete s pisalom Easy Interactive Pen. Funkcije E-Zoom ne morete upravljati z daljinskim upravljalnikom, z dokumentno kamero ali s Crestron RoomView® med uporabo pisala Easy Interactive Pen v načinu E-Zoom.  "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.106  "Vizitka za Crestron RoomView®" str.127 |
| 8 |  | Pisalo Preklop pisala v prosto risanje. Kliknite [] levo od ikone, da spremenite barvo in debelino črte pisala. |


| | | |
|----|---|---|
| 9 |  | Pisalo za označevanje Preklop v pisalo za označevanje, s katerim lahko rišete prosojne črte. Kliknite [] levo od ikone, da spremenite barvo in debelino pisala za označevanje. |
| 10 |  | Črno pisalo Preklop v črno pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte. |
| 11 |  | Rdeče pisalo Preklop v rdeče pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte. |
| 12 |  | Modro pisalo Preklop v modro pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte. |
| 13 |  | Radirka Preklop v radirko. Kliknite desno od ikone za brisanje širših oziroma levo od ikone za brisanje ožjih območij. |
| 14 |  | Počisti zaslon Počisti se celotna vsebina prikazane strani. |
| 15 |  | Vedno prikaži orodno vrstico Kliknite, da bi orodno vrstico skrili vedno, ko rišete. Privzeto je orodna vrstica vedno prikazana. |
| 16 |  | Zapri Skrrije orodno vrstico. |

| | | |
|----|--|--|
| 17 |   | <h3>Način pisala</h3> <p>Ta ikona vam omogoča preprosto preklapljanje med načinom Opomba PC Free in Rač. interaktivno, če želite med risanjem uporabljati tudi računalnik.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Za preklop iz načina Opomba PC Free v Rač. interaktivno pritisnite [] in nato izberite []. • Po preklopu v način Rač. interaktivno bo vsebina, narisana v načinu Opomba PC Free ohranjena. • Za preklop iz načina Rač. interaktivno v Opomba PC Free pritisnite [] in nato izberite []. <p>☞ "Preklop v način Rač. interaktivno" str.85</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Ikona Način pisala je prikazana, ko je Ikona načina pisala nastavljena na Desno ali Levo. ☞ Razširjeno – Prikaz – Ikona načina pisala str.142 </div> |
|----|--|--|

Funkcije spodnje orodne vrstice



| | | |
|---|---|--|
| 1 |  | <h3>Zavihek spodnje orodne vrstice</h3> <p>Pokaže ali skrije spodnjo orodno vrstico.</p> |
| 2 |  | <h3>Zajemi</h3> <p>Za zajemanje posnetkov projiciranega zaslona. Po zajemu posnetka bo slika prilepljena na novo stran v tabelnem načinu.</p> |
| 3 |  | <h3>Tiskanje</h3> <p>Ta možnost pošlje projicirani zaslon tiskalniku. ☞ "Tiskanje" str.80 Elementi, ki jih je mogoče nastaviti, se razlikujejo od funkcije tiskanja v tabelnem načinu.</p> |
| 4 |  | <h3>Shrani</h3> <p>Shrani projicirani zaslon v obliki PNG. ☞ "Shranjevanje" str.79 Elementi, ki jih je mogoče nastaviti, se razlikujejo od funkcije shranjevanja v tabelnem načinu.</p> |

| | | |
|---|---|--|
| 5 |  | Razdeljeni zaslon Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike. ☞ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.89 |
|---|---|--|

Shranjevanje

Projicirani zaslon lahko shranite na napravo za shranjevanje USB ali v omrežno mapo.

Funkcije in postopki v tabelnem načinu in načinu Opomba PC Free so različni. Podrobnejše nastavitve lahko nastavite v tabelnem načinu.

Pozor

Če uporabljate bralnik kartic ali vozlišče USB, funkcije morda ne bodo delovale pravilno. Priključite neposredno na projektor ali na Control Pad.



Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.

V tabelnem načinu

Shranite lahko v naslednjih oblikah zapisa datoteke.

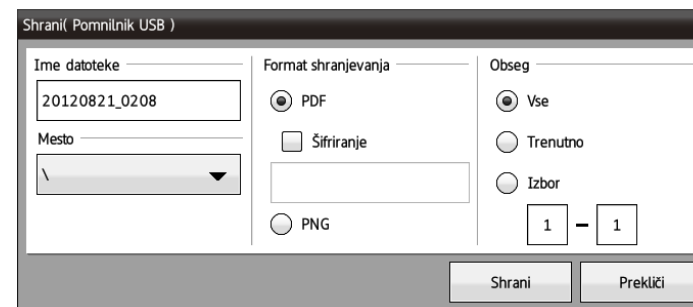
- PNG (ločljivost: 1280 x 800)
- PDF (po potrebi vnesite geslo)

1 Pritisnite gumb [Save] na Control Pad ali daljinskem upravljalniku.



Shranite lahko tudi z [] na spodnji orodni vrstici.

2 Prilagodite potrebne nastavitve na zaslonu za shranjevanje.



| Element | Obrazložitev |
|----------------------------|---|
| Ime datoteke | Vnesite ime datoteke. Kliknite na polje z besedilom za prikaz programske tipkovnice in vnesite ime datoteke. |
| Obseg | Izberite nabor strani, ki jih želite shraniti. Ne morete izbrati možnosti Vse , če datoteko shranite v obliki PNG. |
| Mesto | Ob pritisku se bo pojavilo pogovorno okno, ki vam bo omogočilo izbiro mape, kamor boste lahko shranili sliko. |
| Format shranjevanja | Izberite obliko datoteke za shranjevanje (PDF ali PNG). Datoteke PDF lahko po želji tudi šifirate. Vnesite geslo, če želite datoteko šifrirati. |

3 Kliknite **Shrani**.

Pozor

- Vneseno geslo bo prikazano na zaslonu.
- Pazite, da ne pozabite gesla šifrirane datoteke.

Funkcija Opomba PC Free

Datoteko lahko shranite v obliki PNG. Mesto za shranjevanje datotek lahko nastavite na zaslonu Nastavitve table v meniju Konfiguracija. Če ne morete

uporabiti možnosti nastavljanja mesta, pride do napake. Ime datoteke bo izbrano samodejno.

- 1 Pritisnite gumb [Save] na Control Pad ali daljinskem upravljalniku.



Shranite lahko tudi z  na spodnji orodni vrstici.

- 2 Datoteka je bila samodejno shranjena.

Tiskanje

Ta možnost pošlje projicirani zaslon tiskalniku in natisne podatke.

Nastavitve za omrežne tiskalnike morate nastaviti vnaprej.

☞ "Nastavitve table" [str.144](#)

Podprti so tiskalniki* z naslednjimi ukazi za nadzor. Ne morete ga priključiti preko omrežne kartice tiskalnika.

| Nadzorni ukazi | Način povezave |
|-----------------------------|-----------------------|
| ESC/P-R | Preko USB ali omrežja |
| ESC/stran, ESC/barvna stran | Preko omrežja |
| PCL6 | |

* Vsi tiskalniki niso podprti. Za več podrobnosti o podprtih modelih se obrnite na svojega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Funkcije in postopki v tabelnem načinu in načinu Opomba PC Free so različni. Podrobnejše nastavitve lahko nastavite v tabelnem načinu.

V tabelnem načinu

- 1 Pritisnite gumb [Print] na Control Pad ali daljinskem upravljalniku.



Tiskate lahko tudi z  na spodnji orodni vrstici.

- 2 Prilagodite potrebne nastavitve na zaslonu za tiskanje. Kliknite gumb **Napredno** za prikaz podrobnega menija z nastavitvami.



| Element | Obrazložitev |
|------------------|--|
| Število kopij | Določi število kopij. |
| Barvni način | Določi barvo tiskanja. |
| Obseg | Izberite nabor strani, ki jih želite natisniti. |
| Tiskalnik | Ta možnost prikaže seznam imen priključenih tiskalnikov. Izberite tiskalnik, ki ga želite uporabiti. |
| Velikost papirja | Nastavite velikost papirja za tiskanje |
| Strani na listu | Nastavite število strani na listu. |
| Obroba strani | To možnost nastavite, če želite vsaki strani dodati obrobo. |

| Element | Obrazložitev |
|------------------------|--|
| Številka strani | To možnost nastavite, če želite na vsaki strani natisniti številko strani. |
| Datum in čas | To možnost nastavite, če želite na vsaki strani natisniti datum in čas. |
| Zbiranje kopij | To možnost nastavite, če želite pri tiskanju zbrati kopije. |

3 Kliknite **Tiskanje**.

Funkcija Opomba PC Free

Tiskanje z nastavitvami tiskalnika, nastavljenimi na zaslonu Nastavitve table v meniju Konfiguracija. Če tiskalnik ni priključen, se po pojavilo okno z napako.

1 Pritisnite gumb [Print] na Control Pad ali daljinskem upravljalniku.



Tiskate lahko tudi z  na spodnji orodni vrstici.

2 Določite število kopij na prikazanem zaslonu za tiskanje.

3 Kliknite **Tiskanje**.

Pošiljanje e-poštnih sporočil (samo v tabelnem načinu)

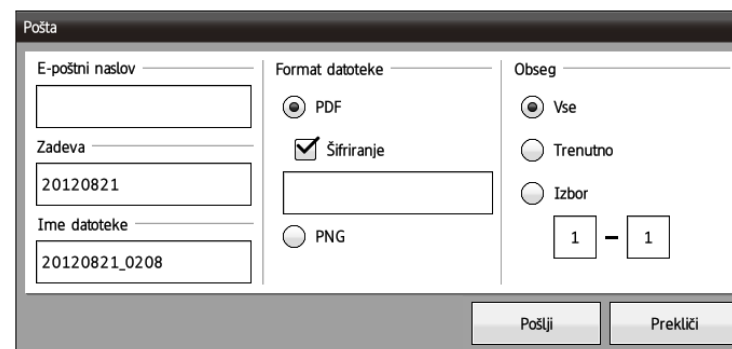
Projicirani zaslon, narisan v tabelnem načinu, je mogoče priložiti in poslati po e-pošti.



- Pred pošiljanjem e-poštnih sporočil je treba nastaviti e-poštni strežnik.
- Naslov pošiljatelja in prejemnika je isti.
- Hkrati ne morete vstaviti več naslovov. Funkcije adresarja ni.
- Besedila v e-poštnem sporočilu ne morete urejati.

1 Kliknite  v spodnji orodni vrstici.

2 Prilagodite potrebne nastavitve na zaslonu za pošiljanje e-poštnega sporočila.



| Element | Obrazložitev |
|------------------------|--|
| E-poštni naslov | Vnesite e-poštni naslov pošiljatelja. Vneseni e-poštni naslov bo shranjen, dokler ne odprete novega sestanka. |
| Zadeva | Vnesite zadevo e-poštnega sporočila. |
| Ime datoteke | Vnesite ime datoteke za prilogo |
| Format datoteke | Izberite obliko datoteke za prilogo (PDF ali PNG). Datoteke PDF lahko po želji tudi šifirate. Vnesite geslo, če želite datoteko šifrirati. |
| Obseg | Izberite stran, ki jo želite poslati. |

3 Kliknite **Pošlji**.

Pozor

- Vneseno geslo bo prikazano na zaslonu.
- Pazite, da ne pozabite gesla šifrirane datoteke.



Računalnik lahko upravljate s projiciranega zaslona, ko je ta priključen na projektor.

- S pisalom Easy Interactive Pen lahko izvajate ukaze kot z računalniško miško, na primer klikanje, desni gumb miške in vlečete ter spuščate elemente.

| | |
|------------------------|---|
| Klikanje | Tapnite s konico pisala na projekcijski zaslon. |
| Desni klik | Držite konico pisala ob zaslon nekaj sekund in ga je ne odmaknite. |
| Primi in spusti | Držite konico pisala na ikoni oziroma elementu, ki ga želite premakniti, nato pa jo povlecite po projiciranem zaslonu na želeno mesto ter konico pisala odmaknite od projiciranega zaslona. |

☞ "Easy Interactive Pen" [str.20](#)

- Desni klik in Levi klik lahko zamenjate v **Napredno - Gumb konice pisala**.

- Med uporabo funkcije Rač. interaktivno ne morete risati.
- Med funkcijama Rač. interaktivno in Opomba PC Free lahko preprosto preklapljate.
☞ "Preklop v način Rač. interaktivno" [str.85](#)



Povezani z omrežjem lahko izvajate naslednje.

- Na računalniku, priključenem preko omrežja, lahko s pisalom Easy Interactive Pen izvajate ukaze kot z računalniško miško.
- Projicirajte slike s projektorja iz druge konferenčne sobe in omogočite souporabo zaslonov na več projektorjih.
- S pisalom Easy Interactive Pen lahko rišete na projicirane zaslone z drugih projektorjev (potrebujete namensko programsko opremo za risanje).
☞ "Uporaba interaktivne funkcije preko omrežja" [str.116](#)

Priprava projektorja

Vnaprej morate izvesti naslednje priprave, da bi lahko uporabljali funkcijo Rač. interaktivno.

Pred uporabo priložene programske opreme Easy Interactive Tools je treba izvesti naslednje.

1

Projiciranje slik z računalnika.



Če uporabljate sistem Mac OS X, na računalnik namestite Easy Interactive Driver.

☞ "Namestite Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)" [str.84](#)

2 Projektor povežite z računalnikom s kablom USB.

Pri uporabi Control Pad glejte naslednje.

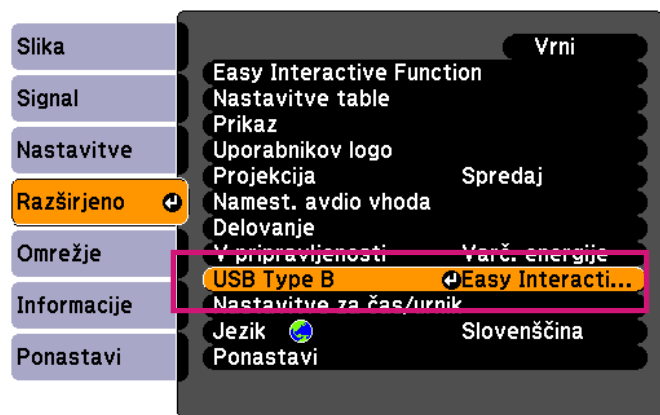
☞ "Priklopljanje, ko je v uporabi interaktivna funkcija na računalniku." [str.40](#)



Če interaktivno funkcijo na računalniku uporabljate preko omrežne povezave, ne potrebujete kabla USB.

☞ "Uporaba interaktivne funkcije preko omrežja" [str.116](#)

3 V meniju za konfiguracijo izberite **Razširjeno – USB Type B**.



[Esc]: Vrni [◀]: Izberi [▶]: Vnesi [Menu]: Izhod



- V koraku 1 se lahko povežete tudi preko USB Display. Delovanje Easy Interactive Pen se lahko poslabša, kar je odvisno od računalnika, ki ga uporabljate, filmske vsebine itd.
- Če želite uporabljati dve pisali Easy Interactive Pen z interaktivno funkcijo na računalniku, nastavite **Št. upor. pisal** na **Dva uporabnika** v meniju Konfiguracija.
 - ☞ **Razširjeno – Easy Interactive Function – Št. upor. pisal** [str.142](#)
- V meniju Konfiguracija nastavite **Nač. delov. pisala** na **Miška**, če želite uporabljati interaktivno funkcijo na računalniku. (To možnost je mogoče izbrati le, če je **Št. upor. pisal** nastavljeno na **En uporabnik**)
 - ☞ **Razširjeno – Easy Interactive Function – Nač. delov. pisala** [str.142](#)

Pozor

Istočasna uporaba dveh peres Easy Interactive Pen lahko v določeni programski opremlj povzroča motnje.

Izklopite pero Easy Interactive Pen, ki ga ne uporabljate, ali ga odmaknite od projekcijskega zaslona.

Namestite Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)

Sistemske zahteve

| Nastavitve | Razpoložljive funkcije |
|---------------------------------------|---|
| Easy Interactive Function | Interaktivna funkcija na računalniku |
| USB Display/Easy Interactive Function | <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Interaktivna funkcija na računalniku |
| Brezžična miška/USB Display | <ul style="list-style-type: none"> • Brezžična miška • USB Display |

| | |
|----------|---|
| OS | Mac OS X 10.3.9 ali novejši Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x |
| Procesor | Power PC G3 900 MHz ali hitrejši Priporočeno: Intel Core Duo 1.5 GHz ali hitrejši |

| | |
|-------------------------------|--|
| Delovni pomnilnik | 256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več |
| Prostor na trdem disku | 100 MB ali več |
| Prikaz | Ločljivost, ki ni manjša od XGA (1024 x 768) in večja od WUXGA (1920 x 1200) Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica |

Namestitev



Naslednji postopek lahko preskočite, če ste namestili Easy Interactive Tools z uporabo možnosti Preprosta namestitev, ker je v tem primeru programska oprema Easy Interactive Driver že nameščena.



 [Navodila za uporabo Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

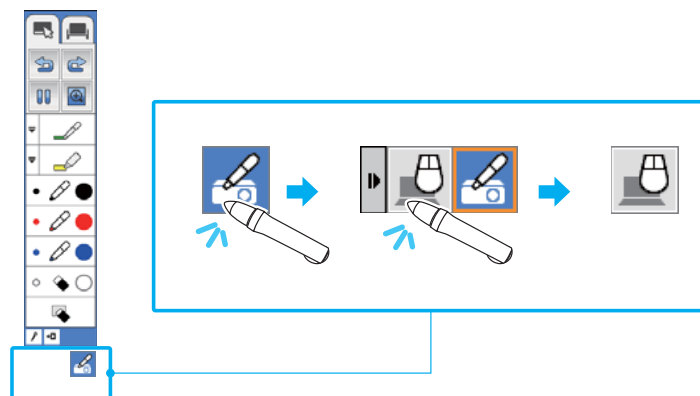
- 1** Vključite računalnik.
- 2** V računalnik vstavite CD-ROM »EPSON Projector Software for Easy Interactive Function«.
- 3** Dvokliknite ikono Install Navi v oknu EPSON.
- 4** Izberite **Namestitev po meri** in sledite navodilom za namestitev na zaslonu.
- 5** Ponovno zaženite računalnik.



Preklop v način Rač. interaktivno

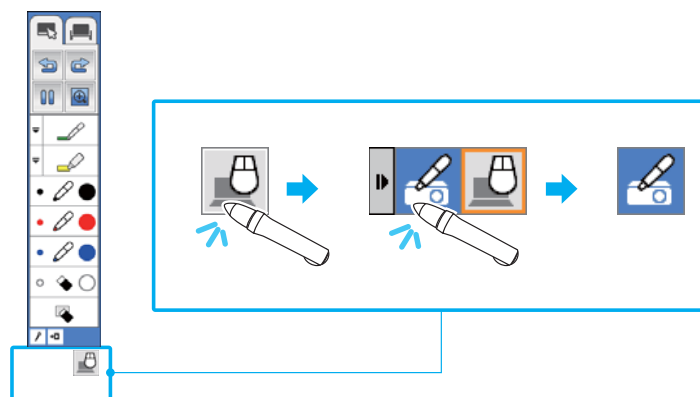
Med Opomba PC Free in Rač. interaktivno lahko preklapljate na naslednje načine.

- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku.
- Pritisnite ikono Način pisala na projiciranem zaslonu s pisalom Easy Interactive Pen.



Za preklop iz načina Opomba PC Free v Rač. interaktivno pritisnite [] in nato izberite [].



Za preklop iz načina Rač. interaktivno v Opomba PC Free pritisnite [] in nato izberite [].





- Ikona Način pisala je prikazana, ko je Ikona načina pisala nastavljena na **Desno** ali **Levo**.
 ➤ **Razširjeno** – **Prikaz** – **Ikona načina pisala** [str.142](#)
- [] in [] ne bosta prikazani, če je izbran vir Whiteboard, Video, USB1 ali USB2.
- Nastavitve načinov Opomba PC Free in Rač. interaktivno lahko prilagodite v meniju Konfiguracija.
 ➤ **Razširjeno** – **Easy Interactive Function** – **Način pisala** [str.142](#)
- Nastavite **Nač. delov. pisala** na **Pisalo**, da omogočite funkcijo pisala v operacijskem sistemu Windows Vista/7. (To možnost je mogoče izbrati le, če je **Št. upor. pisal** nastavljeno na **En uporabnik**)

Prilagoditev delovnega območja pisala

Pri uporabi interaktivne funkcije s povezavo z računalnikom se delovno območje pisala samodejno prilagodi, če ločljivost računalnika spremenite. Ni vam treba ponovno opraviti poravnave pisala.



To funkcijo lahko nastavite na **Vklopljeno** ali **Izklopljeno** v **Avto nast. obm. pis.** iz konfiguracijskega menija. Privzeta nastavev je **Vklopljeno**.

➤ **Razširjeno** - **Easy Interactive Function** - **Napredno** [str.142](#)

Če opazite, da je pisalo Easy Interactive Pen izven položaja, tudi, ko je **Avto nast. obm. pis.** nastavljeno na **Vklopljeno**, lahko poskusite z **Roč. nast. obm. pis.**


➤ "Ročno prilagajanje območja pisala" [str.86](#)

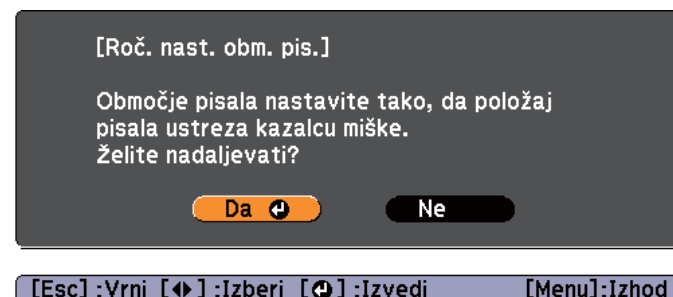
Ročno prilagajanje območja pisala

- Izberite **Roč. nast. obm. pis.** za funkcijo **Easy Interactive Function** v konfiguracijskem meniju.



- Nastavite, da se prilega projicirani sliki znotraj zaslona.
- Na zaslonu prikažite namizje računalnika, da preverite položaj miške.

- Uporabite gumb [] na daljinskem upravljalniku, da izberete "Da".



Kazalec miške se premakne v zgornji levi kot.

- 3** Ko se miškin kazalec ustavi v zgornjem levem kotu, se s pisalom Easy Interactive Pen dotaknite konice miškega kazalca.

Kazalec miške se premakne v spodnji desni kot.

- 4** Ko se miškin kazalec ustavi v spodnjem desnem kotu, se s pisalom Easy Interactive Pen dotaknite konice miškega kazalca.

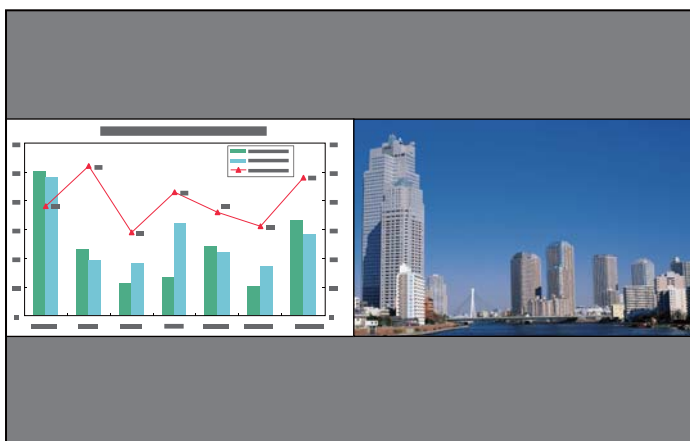


Koristne Funkcije

To poglavje razlaga uporabne funkcije za predstavitve, pa tudi varnostne funkcije.

Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.



Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom

Spodaj so prikazane kombinacije vhodnih virov, ki jih lahko projicirate na deljeni zaslon.

| Levi zaslon | Desni zaslon | | | | | | | | |
|-------------|--------------|-------------|-------|------|-------------|------|------|-----|-------|
| | Računalnik | DisplayPort | Video | HDMI | USB Display | USB1 | USB2 | LAN | Tabla |
| Računalnik | – | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | – |
| DisplayPort | ✓ | – | ✓ | – | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | – |
| Video | ✓ | ✓ | – | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | – |
| HDMI | ✓ | – | ✓ | – | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | – |
| USB Display | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | – | – | – | – | – |

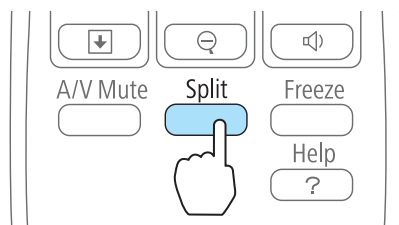
| Levi zaslon | Desni zaslon | | | | | | | | |
|-------------|--------------|-------------|-------|------|-------------|------|------|-----|-------|
| | Računalnik | DisplayPort | Video | HDMI | USB Display | USB1 | USB2 | LAN | Tabla |
| USB1 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | – | – | – | – | – |
| USB2 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | – | – | – | – | – |
| LAN | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | – | – | – | – | – |
| Tabla | – | – | – | – | – | – | – | – | – |


Postopki uporabe

Projiciranje na deljenem zaslonu

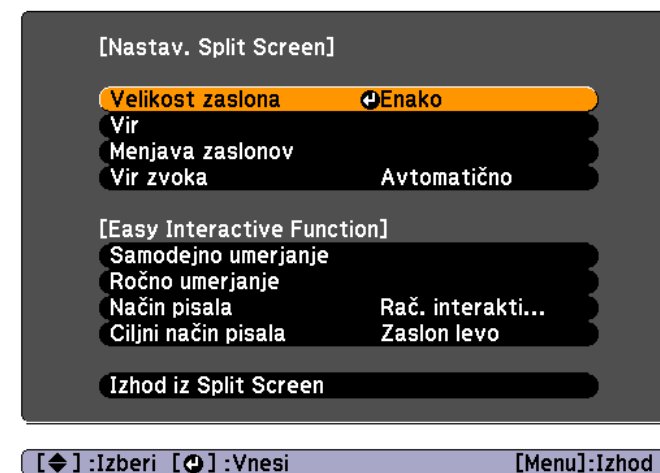
- Med projiciranjem pritisnite gumb [Split].
Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

Daljinski upravljalnik

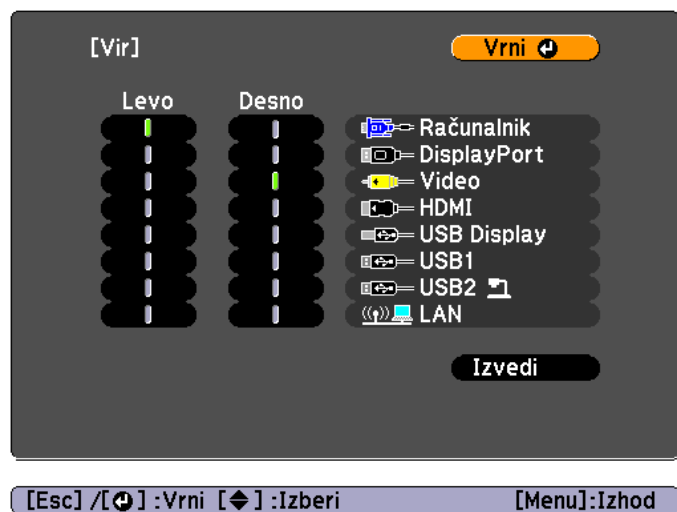


Ista opravila lahko izvedete v meniju Konfiguracija.
 **Nastavitve - Split Screen** [str.140](#)

- Pritisnite gumb [Menu].
Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.



- Izberite možnost **Vir**, nato pritisnite gumb [**↵**].
- Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.



Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.

☞ "Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom" [str.89](#)



Zaslon Vir se prikaže tudi, če med projiciranjem z razdeljenim zaslonom pritisnete na gumb [Source Search].

5 Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [↵].

Vir lahko med projiciranjem z razdeljenim zaslonom preklopite po postopku iz koraka 2.

Preklop med levim in desnim zaslonom

Za preklop med projiciranimi slikama, prikazanimi na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].

2 Izberite možnost **Menjava zaslonov** in pritisnite gumb [↵].
Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



Menjava velikosti leve in desne slike

1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].

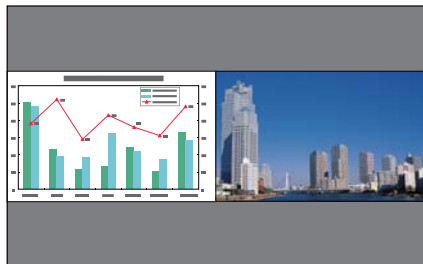
2 Izberite možnost **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↵].

3 Izberite želeno velikost zaslona, nato pritisnite gumb [↵].

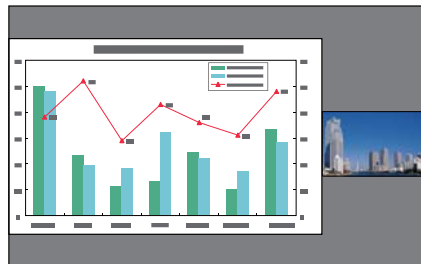


Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

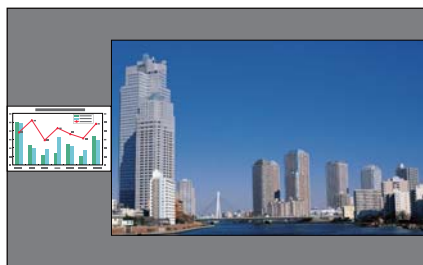
Enako



Večje levo



Večje desno



- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov slike na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

Prekinjanje deljenega zaslona

Pritisnite gumb [Esc] za izhod iz načina razdeljenega zaslona.

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.

- Izberite možnost **Izhod iz Split Screen** v meniju Konfiguracija.
- ☛ **Nastavitve – Split Screen – Nastav. Split Screen** [str.140](#)

Uporaba interaktivne funkcije

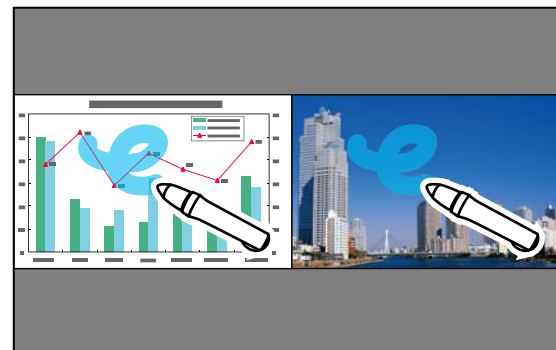
Pri projiciranju z razdeljenim zaslonom lahko uporabite naslednje interaktivne funkcije.

- Opomba PC Free
 - Interaktivna funkcija na računalniku
 - Interaktivne funkcije preko omrežja
- Tabelni način ni podprt.

- ☛ "Interaktivna funkcija" [str.61](#)

Uporaba funkcije Opomba PC Free

Nastavite ves zaslon kot cilj pri funkciji Opomba PC Free.



Uporabljate lahko vse vhodne vire, razen Whiteboard.

V naslednjem primeru bomo prilagodili nastavitve za desni zaslon. Levi zaslon lahko nastavite na enak način.

1

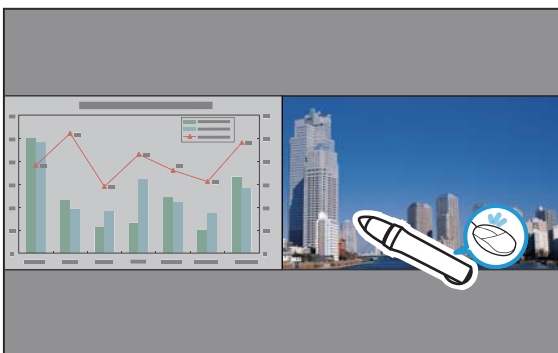
Prikaz zaslona z nastavitvami za razdeljeni zaslon.

- ☛ "Projiciranje na deljenem zaslonu" [str.90](#)

- 2** Možnost **Ciljni način pisala** nastavite na **Zaslon desno**.
- 3** V možnosti **Vir** izberite vir, ki ga želite uporabiti za desni zaslon.
- 4** Nastavite **Način pisala** za vir, izbran v koraku 3, na **Opomba PC Free**.

Uporaba Rač. interaktivno

Eno polovico razdeljenega zaslona nastavite kot cilj za Rač. interaktivno.



Razpoložljivi viri so Computer, DisplayPort, HDMI, USB Display in LAN.

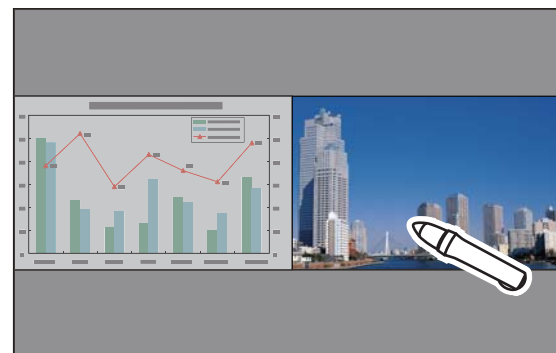
V naslednjem primeru bomo prilagodili nastavitve za desni zaslon. Levi zaslon lahko nastavite na enak način.

- 1** Prikaz zaslona z nastavitvami za razdeljeni zaslon.
☛ "Projiciranje na deljenem zaslonu" [str.90](#)
- 2** Možnost **Ciljni način pisala** nastavite na **Zaslon desno**.
- 3** V možnosti **Vir** izberite vir, ki ga želite uporabiti za desni zaslon.

- 4** Nastavite **Način pisala** za vir, izbran v koraku 3, na **Rač. interaktivno**.

Uporaba interaktivne funkcije preko omrežja

Eno polovico razdeljenega zaslona nastavite kot cilj za interaktivno funkcijo.



Razpoložljiv vir je LAN.

V naslednjem primeru bomo prilagodili nastavitve za desni zaslon. Levi zaslon lahko nastavite na enak način.

- 1** Prikaz zaslona z nastavitvami za razdeljeni zaslon.
☛ "Projiciranje na deljenem zaslonu" [str.90](#)
- 2** Možnost **Ciljni način pisala** nastavite na **Zaslon desno**.
- 3** V možnosti **Vir** nastavite **LAN** kot vir za **Zaslon desno**. (Možnosti Način pisala ni mogoče spremeniti.)

Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona


Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija za konfiguracijo
- E-Zoom
- Preklapljanje razmerja stranic (razmerje stranic bo nastavljeno na **Normalno**)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku
- Samozaslonka

Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.

Omejitve pri slikah

- Privzete vrednosti za meni **Slika** se uporabijo na sliki na desnem zaslonu. Nastavitve za sliko, projicirano na levem zaslonu, se uporabijo na sliki na desnem zaslonu za funkciji **Barvni način** in **Abs. Temp. barve** in **Napredno**.
- Nastavitev **Izklopljeno** za možnosti **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma** se uporabi na sliki na desnem zaslonu.
 "Meni Signal" [str.139](#)
- Če ni vhodnega slikovnega signala, je zaslon v takšni barvi, kot je izbrana s funkcijo Prikaz ozadja. Če izberete možnost **Logo**, je barva zaslona nastavljena na **Modra**.
- Ko je aktivirana funkcija A/V nemo je barva zaslona nastavljena na **Črna**.

Projiciranje slik z naprave za shranjevanje USB (PC Free)

S priključitvijo naprave USB za shranjevanje, kot je pomnilnik USB ali trdi disk USB, na projektor, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje PC Free.

Pozor

Če uporabljate bralnik kartic ali vozlišče USB, funkcije morda ne bodo delovale pravilno. Priključite neposredno na projektor ali na Control Pad.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem v PC Free ne morete odpraviti popačenja Keystone niti z gumboma [↖] in [↗] na nadzorni plošči.

Tehnični podatki o datotekah, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free

| Vrsta | Vrsta datoteke (pripona) | Opombe |
|-----------------------|--------------------------|--|
| Datoteka s scenarijem | .fse .sit* | To je oblika datoteke, ki se ustvari pri pretvarjanju datotek PowerPoint s programom EasyMP Slide Converter, tako da jih je mogoče predvajati s funkcijo PC Free. V teh navodilih so te datoteke imenovane scenariji. |
| Slika | .jpg | Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. <ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo, večjo od 8192 x 8192 • Slike z večjo velikostjo od 12 MB • Datotek s pripono ".jpeg" • Oblik barvnega načina CMYK • Progresivnih oblik Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja. |
| | .bmp | Slik z ločljivostjo nad 2048 x 2048 ni mogoče projicirati. |
| | .gif | <ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 2048 x 2048 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati. |

| Vrsta | Vrsta datoteke (pripona) | Opombe |
|-------|--------------------------|---|
| | .png | Slik z ločljivostjo nad 2048 x 2048 ni mogoče projicirati. |
| PDF | .pdf | <ul style="list-style-type: none"> Projicirate lahko datoteke PDF različice 1.7 ali starejše. Šifriranih datotek PDF ni mogoče projicirati. |

* Projicirate lahko tudi scenarije (datoteke SIT), ustvarjene s programsko opremo EMP SlideMaker in EMP SlideMaker2.

Za več informacij o projiciranju posamezne vrste datoteke glejte naslednje.

- Projiciranje datotek scenarijev
☛ "Predvajanje scenarija" [str.102](#)
- Projiciranje slikovnih datotek
☛ "Projiciranje izbranih slik in filmov" [str.98](#)
- Projiciranje datotek PDF
☛ "Projiciranje datotek PDF" [str.99](#)

Podprte filmske datoteke

| Datote-ka Vrsta (pripona) | Film Kodek | Zvočni kodek | Kakovost zapisa |
|---------------------------------|--------------------------|---|--|
| .mpg* | MPEG-2 | MPEG-1 plast 1/2 MPEG zapise brez zvoka je mogoče predvajati. Linearnih avdio datotek PCM in AC-3 ni mogoče predvajati. | Največja bitna hitrost: 12 Mb/s Najvišja ločljivost: 1280×720 |
| .mp4* | MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC | MPEG-4 AAC-LC | |

| Datote-ka Vrsta (pripona) | Film Kodek | Zvočni kodek | Kakovost zapisa |
|---------------------------------|---------------|-----------------------|-----------------|
| .wmv | WMV9 | WMA | |
| .avi | Motion JPEG | Linearni PCM ADPCM | |

* Datotek s pripono .mpeg ni mogoče projicirati.

Za več informacij o projiciranju videodatotek glejte naslednje.

☛ "Projiciranje izbranih slik in filmov" [str.98](#)



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Datotek z digitalno zaščito avtorskih pravic (DRM) ni mogoče projicirati.
- Če uporabljate pomnilniško napravo USB z nizko hitrostjo dostopa med predvajanjem filmov (pri prenosu pri višjih bitnih hitrostih), se filmske datoteke morda ne bodo predvajale pravilno ali pa bo zvok preskakoval oziroma ne bo predvajan.
- Projektor ne podpira nosilcev podatkov z večpredstavnostno vsebino, formatiranih v nekaterih datotečnih sistemih. Če imate težave s projiciranjem, uporabite nosilce podatkov, formatirane v operacijskem sistemu Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

PC Free Primeri

Projiciranje slik in filmov, shranjenih v pomnilniški napravi USB

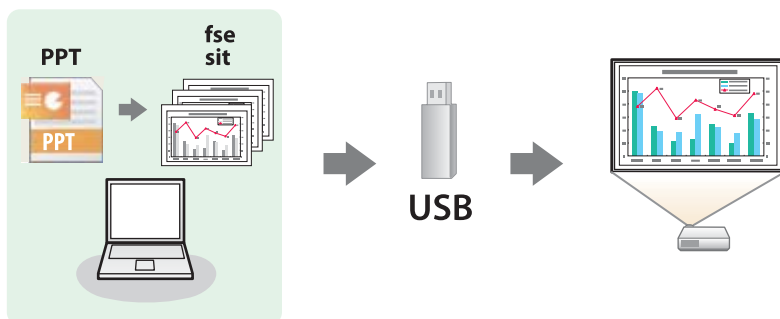


Funkcijo PC Free lahko uporabite za projiciranje posameznih filmskih ali slikovnih datotek ali za neprekinjeno projiciranje diaproyekcij, sestavljenih iz več datotek.

☛ "Projiciranje izbranih slik in filmov" [str.98](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaproyekcija)" [str.101](#)

Projiciranje datotek PowerPoint s programom EasyMP Slide Converter



Za več informacij o pretvarjanju datotek PowerPoint v scenarije s programom EasyMP Slide Converter.

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Slide Converter](#)

PC Free

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, ko je pomnilniška naprava USB priključena na Control Pad. Pomnilniške naprave USB je mogoče priključiti tudi neposredno na projektor. Daljinske ukaze lahko izvajate tudi z nadzorne plošče projektorja.
















Zagon funkcije PC Free.

- 1** Spremenite vir na USB1.
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)
- 2** Pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparat priključite na Control Pad.
 - ☛ "Za povezavo s Control Pad." [str.40](#)

PC Free se zažene in prikaže se seznam datotek.

 - Naslednje datoteke so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhna slika).
 - datoteke JPEG
 - datoteke FSE/SIT (slika prvega diapozitiva)
 - datoteke PDF (slika prve strani datoteke PDF)
 - datoteke MPEG/WMV/AVI (slika 15 sekund po začetku filma)

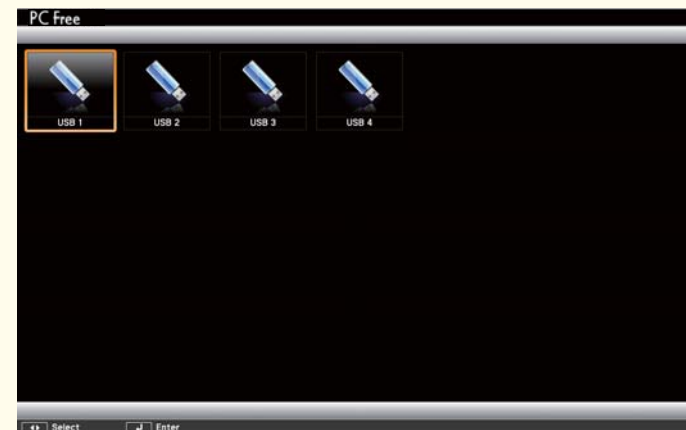
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

| Ikona | Datoteka | Ikona | Datoteka |
|---|--------------------------------|---|--|
|  | Datoteke FSE* |  | Datoteke MPEG |
|  | Datoteke SIT* |  | Datoteke WMV |
|  | Datoteke JPEG* |  | Datoteke PFX (certifikat odjemalca/ spletnega strežnika) |
|  | Datoteke BMP |  | Datoteke P12 (certifikat odjemalca/ spletnega strežnika) |
|  | Datoteke GIF |  | Datoteke CER (certifikat CA) |
|  | Datoteke PNG |  | Datoteke DER (certifikat CA) |
|  | Datoteke AVI (Motion JPEG)* |  | Datoteke PEM (certifikat CA) |
|  | Datoteke PDF* | | |

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pri nastavljenem samodejnem predvajanju scenarijev se scenariji samodejno predvajajo s prednostjo pred drugimi vhodnimi viri. Če želite zaustaviti predvajanje, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku.
 ☛ "Upravljanje med predvajanjem scenarija" [str.102](#)
- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [◀], [▶], [⏪] in [⏩] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [↵].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon postavite kazalec na **Izberi pogon** na zgornji polovici zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [↵].
- Projektor lahko hkrati prepozna do osem nosilcev podatkov.

Projiciranje slik

1

Uporabite gumbe [◀], [▶], [⏪] in [⏩] za izbiro datoteke ali mape, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu ni vseh datotek in map, pritisnite [↓] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran**, na dnu zaslona, in pritisnite gumb [↶].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↑] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↶].

2 Pritisnite gumb [↶].

Izbrana slika je prikazana.

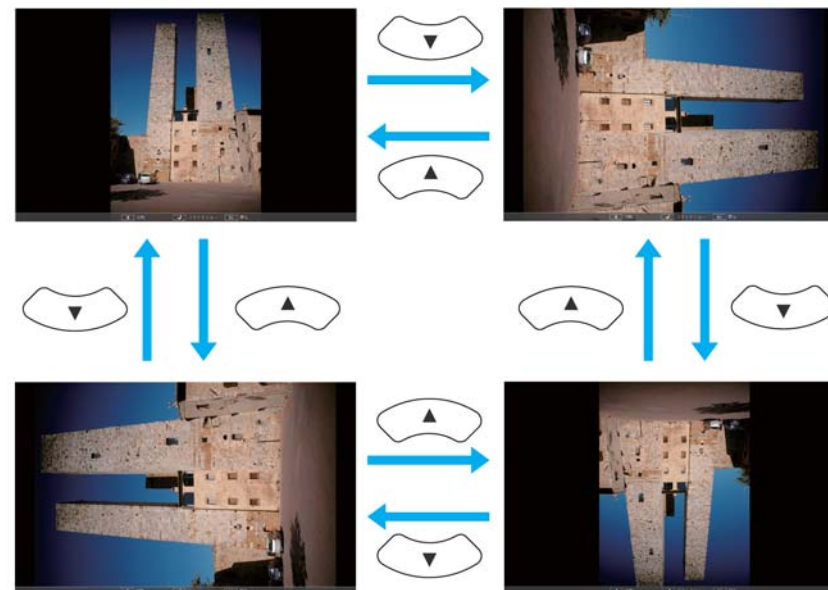
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na zaslon, ki je bil prikazan pred odpiranjem mape, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↶].

Zasuke slike

Sliko lahko med projiciranjem s funkcijo PC Free obračate v korakih po 90°.

1 Prikazujte slike ali zaženite PC Free.

2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



Zaustavitev funkcije PC Free

Če želite zapreti PC Free, odklopite napravo USB z vhoda USB na Control Pad. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Projiciranje izbranih slik in filmov

Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. PC Free morda ne bo deloval pravilno.

- 1 Zaženite PC Free.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Zagon funkcije PC Free." [str.96](#)
- 2 Uporabite gumbе [◀], [▶], [↶] in [↷] za izbiro slikovne datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [↵].
Prikazala se bo slika ali pa se bo predvajal film.



Pritisnite gumbе [↶] in [↷] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4 Projiciranje končate na enega izmed naslednjih načinov:
 - Projiciranje slike: pritisnite gumb [Esc].
 - Projiciranje filma: Pritisnite gumb [Esc] za prikaz zaslona s sporočilom, nato izberite možnost **Izhod** in pritisnite gumb [↵].
 Ko je projekcija končana, se znova prikaže zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje datotek PDF

Datoteke PDF lahko projicirate z PC Free. Strani v datotekah PDF lahko premikate gor in dol, jim spreminjate velikost ter jih obračate.

- 1 Zaženite PC Free.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Zagon funkcije PC Free." [str.96](#)
- 2 Uporabite gumbе [◀], [▶], [↶] in [↷] za izbiro datoteke PDF, ki jo želite projicirati.





Če končnica imena datoteke ni .pdf, datoteka ni prikazana na seznamu datotek.

3 Pritisnite gumb [↵].

Prva stran datoteke PDF se prikaže v celozaslonski velikosti.



Ko je prikazana datoteka PDF, lahko izvajate naslednja opravila:

• Stran gor/dol

Ko je stran prikazana v celozaslonski velikosti, se lahko z gumboma [⏮] in [⏭] premaknete na prejšnjo ali naslednjo stran.

• Izбира strani

Pritisnite gumb [Esc], da prikažete meni za izbiro strani.



Z gumboma [⏮] in [⏭] izberite stran, ki jo želite projicirati, nato pritisnite gumb [↵], da prikažete izbrano stran.

Če pritisnete gumb [Esc] medtem, ko je prikazan meni za izbiro strani, se meni zapre.

• Razširitev strani

Ko je stran prikazana v celozaslonski velikosti, lahko razširite sliko s pritiskom gumba [↵].

Strani v pokončnem prikazu se razširijo v vodoravni smeri, da zapolnijo celotno širino zaslona, strani v ležečem prikazu pa se razširijo v navpični smeri, da zapolnijo celotno višino zaslona.

Ko je stran prikazana v razširjeni velikosti, lahko s pritiskom gumba [↵] povrnete standardno celozaslonsko velikost prikaza.

• Premikanje strani

Ko je stran prikazana v razširjeni velikosti, jo lahko premikate z gumbi [⏮][⏭][⏮][⏭].

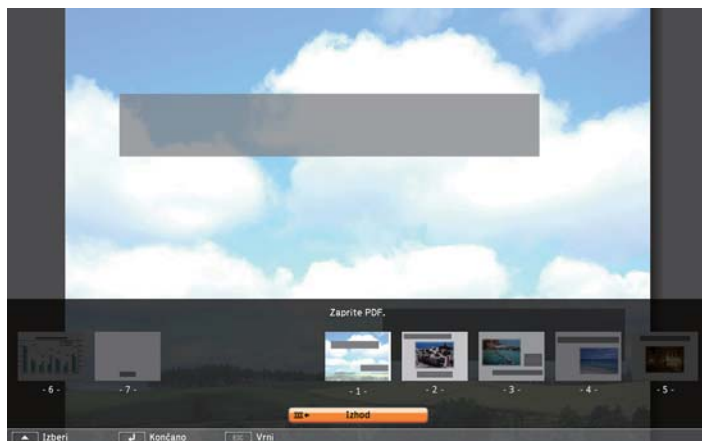
- Vrtenje strani

Ko je stran prikazana v celozaslonski velikosti, lahko z gumboma [↶] in [↷] zavrtite vse strani v datoteki PDF za 90 stopinj.

Zapiranje prikaza datoteke PDF

1 Medtem, ko je prikazana datoteka PDF, pritisnite gumb [Esc].
Prikaže se meni za izbiro strani.

2 Pritisnite gumb [⏮] ali [⏭] in izberite **Izhod**.



3 Pritisnite gumb [↵].
Prikazana datoteka PDF se zapre in prikaže se zaslon za izbiro datoteke.



Med ogledom datoteke PDF v PC Free ne morete izvajati naslednjih opravil:

- Spreminjanja gesla
- Prikaz e-podpisov
- Prikaz učinkov prosojnosti
- Predvajanje večpredstavnih vsebin
- Prikaz slikovnih materialov v 3D
- Prikaz komentarjev

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Nastavite lahko pogoje prikaza, kot sta ponavljajoče se projiciranje in dodajanje učinkov med preklapljanjem datotek. Če želite nastaviti samodejno pretvarjanje datotek ob zagonu možnosti Diaprojekcija, možnost **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost v PC Free nastavite na kar koli razen na **Ne**. Privzeta nastavitve je **Ne**.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje Diaprojekcija" [str.103](#)

1 Zaženite PC Free.
☛ "Zagon funkcije PC Free." [str.96](#)
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

2 Z gumbi [⏮], [⏭], [↶] in [↷] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v funkciji Diaprojekcija in pritisnite [↵].

- 3 Na spodnjem delu zaslona s seznamom datotek izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [↵].

Diaprojekcija se začne in slikovne in filmske datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.

Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** na zaslonu Možnost, se ob koncu projiciranje znova začne od začetka.

☞ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje Diaprojekcija" [str.103](#)

Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavek **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [⏮], gumb [↵] ali gumb [⏭] za izbiro naslednje datoteke.

Predvajanje scenarija

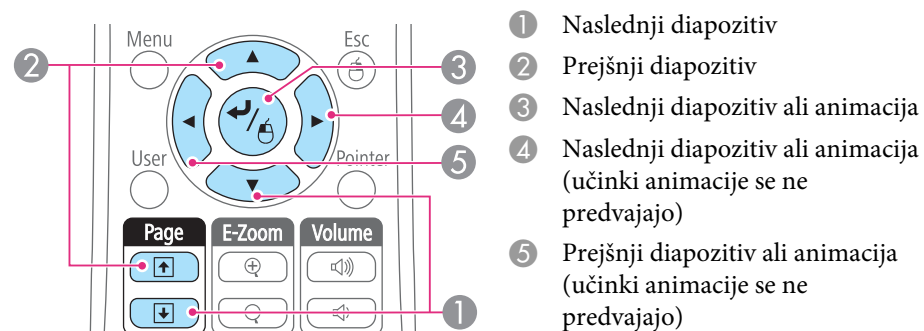
- 1 Zaženite PC Free.
☞ "Zagon funkcije PC Free." [str.96](#)
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
- 2 Uporabite gumb [⏮], [⏭], [⏪] in [⏩] za izbiro scenarija, ki ga želite predvajati.
- 3 Pritisnite gumb [↵].
Predvajanje se začne.

Upravljanje med predvajanjem scenarija

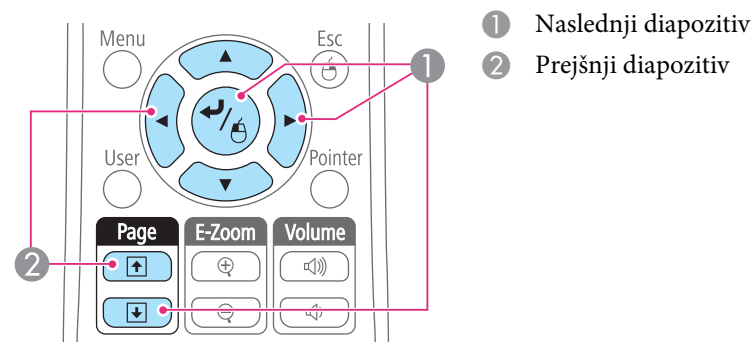
Med predvajanjem scenarija lahko z daljinskim upravljalnikom izvajate naslednja dejanja.

Preklapljanje zaslonov

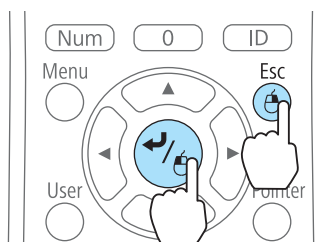
Datoteke FSE



Datoteke SIT



Zaustavitev predvajanja



Po pritisku gumba [Esc] se prikaže sporočilo. "Želite prekiniti predvajanje scenarija?" Izberite **Izhod** in pritisnite gumb [↵], da zaustavite predvajanje.

Izberite **Vrni**, nato pa pritisnite gumb [↵] za nadaljevanje predvajanja datoteke.

Pri projiciranju datoteke s funkcijo PC Free lahko uporabite tudi naslednje funkcije.

- Zamrzni
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.104](#)
- A/V nemo
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.104](#)
- E-Zoom
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.106](#)
- Kazalec
☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.105](#)

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

- 1 Na dnu zaslona s seznamom datotek izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↵].

- 2 Ko je prikazan zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve. Nastavitve omogočite s premikom kazalca na ciljni element in pritiskom gumba [↵].

Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



| | |
|---------------------------------|---|
| Razvrstitev prikaza | Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu . |
| Način razvrščanja | Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče . |
| Neprekinjeno predvajanje | Določite lahko, ali naj se Diaprojekcija ponavlja. |
| Čas preklopa zaslona | Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri Predvajaj diaprojekcijo. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 Sekund. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno. |
| Učinek | Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke. |

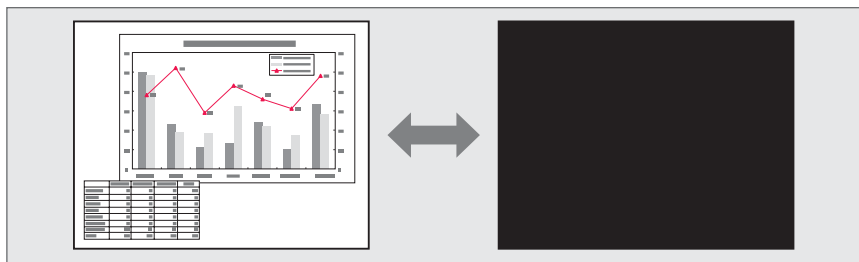
- 3** Uporabite gumbе [↵], [↵], [↵] in pomaknite kazalec na [↵] v **redu** in nato pritisnite gumb [↵].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uporabiti, pomaknite kazalec na **Prekliči** in pritisnite gumb [↵].

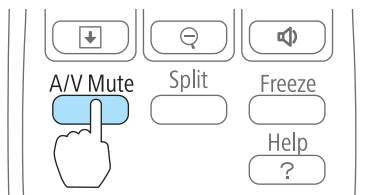
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

Če želite izklopiti sliko na zaslonu in s tem preusmeriti pozornost občinstva na vaš govor ali če ne želite prikazati postopkov, kot je zamenjevanje datotek.



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

Daljinski upravljalnik



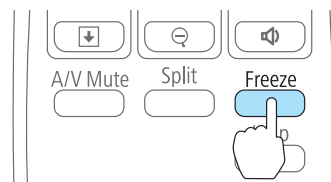
- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
- **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.142](#)
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

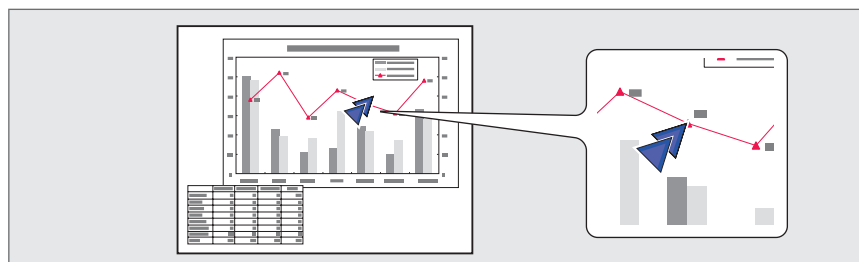
Daljinski upravljalnik



- Zvok se ne ustavi.
- Pri predvajanju premikajočih slikah, se slike še vedno predvajajo, zato se ni možno vrniti v trenutek, ko je bila diaprojekcija zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

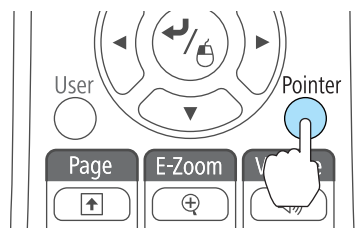
To vam omogoča premikanje kazalca po projicirani sliki in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



1 Prikaže kazalec.

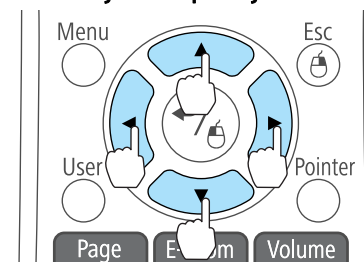
Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

Daljinski upravljalnik



2 Premakne ikono kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↘], [↙] ali [↗] lahko kazalec premaknete diagonalno.

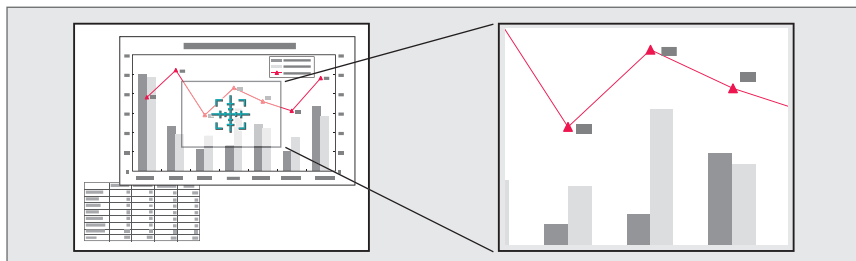


Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

🖱️ Nastavitve - Oblika kazalca [str.140](#)

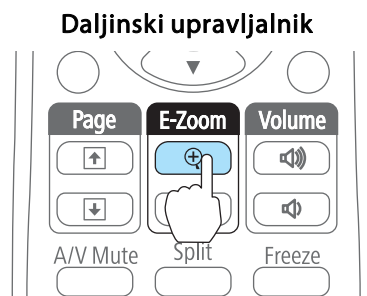
Povečanje dela slike (E-Zoom)

Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.

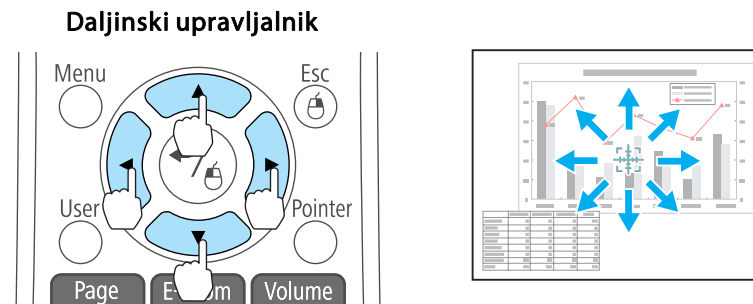


1 Zaženite E-Zoom.

Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

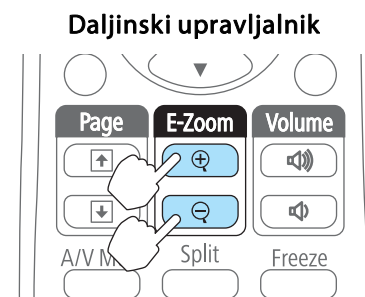


2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [⏮], [⏭], [⏪] ali [⏩] lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Prekliče funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med povečanim projiciranjem pritisnite gumb [⏮], [⏭], [⏪] in [⏩] za pomik po sliki.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo funkcijo brezžične miške.

| | Windows | Mac OS X |
|----|---------------|-----------------|
| OS | Windows 98 | Mac OS X 10.3.x |
| | Windows 98SE | Mac OS X 10.4.x |
| | Windows Me | Mac OS X 10.5.x |
| | Windows 2000 | Mac OS X 10.6.x |
| | Windows XP | Mac OS X 10.7.x |
| | Windows Vista | |
| | Windows 7 | |

* Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

1 V konfiguracijskem meniju nastavite **USB Type B** na **Brezžična miška/USB Display**.

☛ Razširjeno - USB Type B [str.142](#)

2 S kablom USB povežite projektor z računalnikom.

☛ "Priključitev računalnika" [str.31](#)

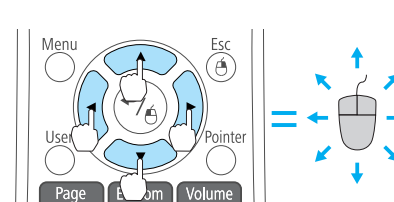
3 Spremenite vir na navedenega.

- USB Display
- Računalnik
- HDMI
- DisplayPort

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)

Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

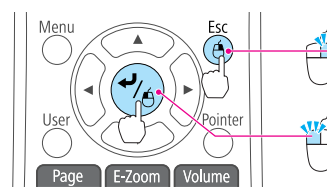
Premikanje miškega kazalca



Gumbi [↶][↷][↵][↶]:

Premikanje miškega kazalca.

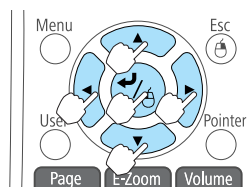
Kliki miške



Gumb [Esc]: Desni klik.

Gumb [↶]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

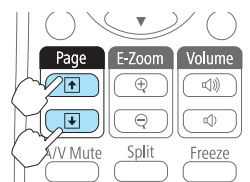
Primi in spusti



Medtem ko držite pritisnjen gumb [↶], pritisnite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶], da povlečete.

Spustite gumb [↶], da odložite na izbranem mestu.

Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Ko je **Razširjeno - USB Type B** nastavljen na kaj drugega kot na **Brezžična miška/USB Display**.
 - Ko sta prikazana konfiguracijski meni ali pomoč.
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
 Pri uporabi funkcije E-Zoom ali Kazalec je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

Logo vpisanega uporabnika lahko uporabite kot znak ob začetku projekcije ali ob odsotnosti vhodnega signala.

☞ **Razširjeno - Prikaz** [str.142](#)

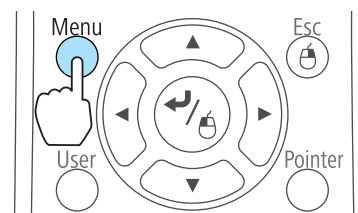


Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

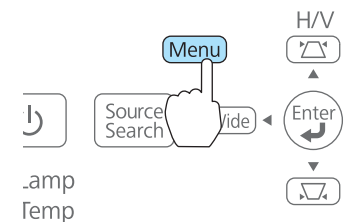
- 1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.134](#)

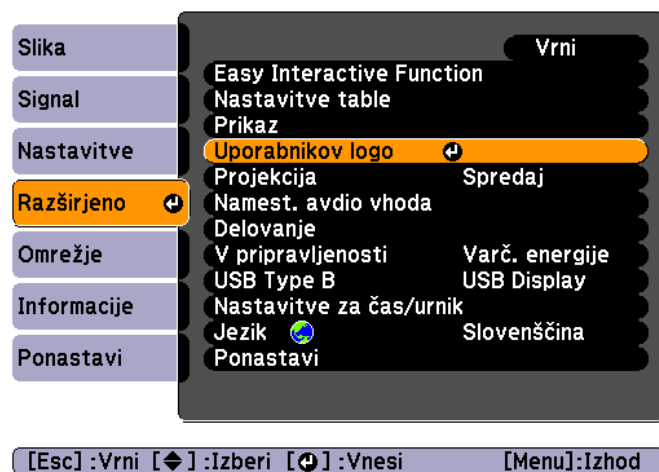
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



- 2** Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega loga ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.
 - ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.112](#)
- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko opravljate Keystone, E-Zoom, Pogled ali Adjust Zoom, se trenutna funkcija prekliče.

- 3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

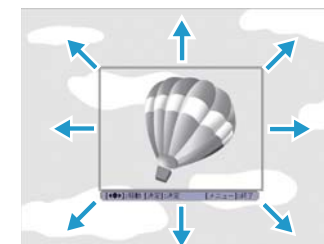
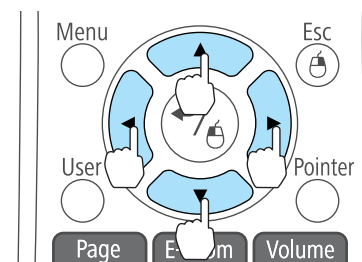


Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

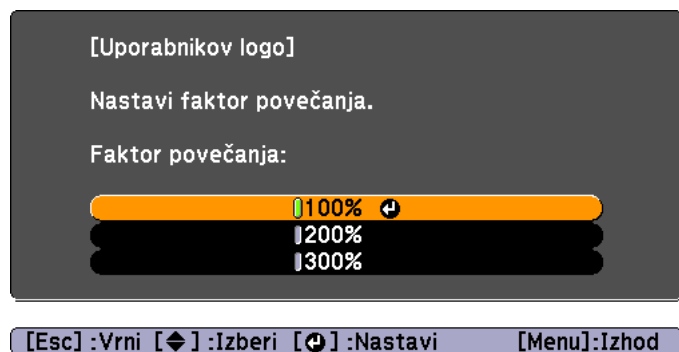
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5 Ob pritisku gumba [↵] in prikazu sporočila "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.



- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Shranjevanje uporabniškega vzorca

Projektor ima registrirane štiri vzorce, ki vključujejo črte in karirast vzorec.

☛ Nastavitve - Vzorec - Tip vzorca [str.140](#)

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabniški vzorec.

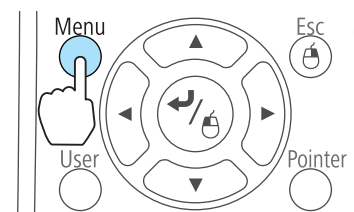


Ko je uporabniški vzorec shranjen, se prejšnji uporabniški vzorec izbriše.

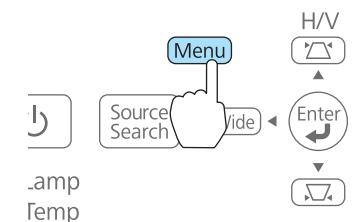
- 1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabniški vzorec in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.134](#)

Uporaba daljinskega
upravljalnika



Z nadzorno ploščo



- 2** Izberite **Vzorec** iz **Nastavitve**.



- 3** Izberite **Uporabniški vzorec**.



Če je izbran **Uporabniški vzorec**, ko izvajate Keystone, E-Zoom, Pogled, Nastavi zoom ali Prestavitev slike, se trenutna funkcija začasno prekliče.

4 Ko je prikazano "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?", izberite **Da**.

5 Po pritisku gumba [↵], se prikaže sporočilo "Ali to sliko shranjujete kot uporabniški vzorec?". Izberite **Da**.

Slika je shranjena. Ko se slika shrani, se prikaže sporočilo "Nastavitev za Uporabniški vzorec je končana."



- Ko se uporabniški vzorec shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Shranjevanje uporabniškega vzorca poteka nekaj časa. Med shranjevanjem uporabniškega vzorca ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.114](#)
- **Zaklep proti kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.115](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu Zaščita z geslom ni aktivirana.

Tipi Zaščita z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.142](#)

• Zaščita omrežja

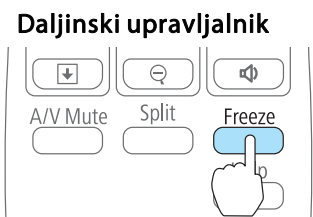
Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

☛ "Meni Omrežje" [str.136](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

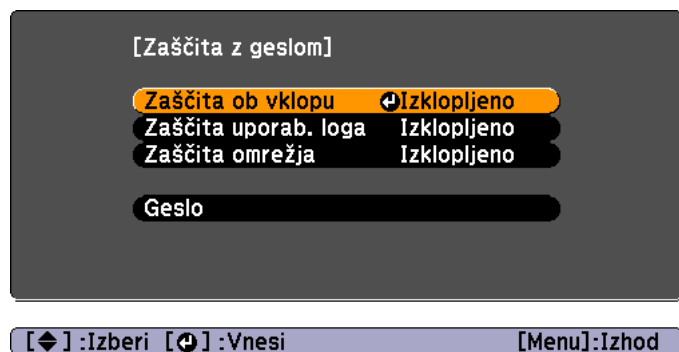
- 1** Med projekcijo pridržite gumb [Freeze] za približno pet sekund. Prikaže se meni Zaščita z geslom.





- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.
☛ "Vnos gesla" [str.113](#)
- Ko namestite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.
☛ [Nalepka Zaščite z Geslom](#)

- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].

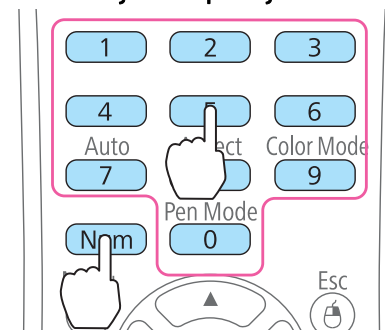


- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Prikaže se sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.

- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik

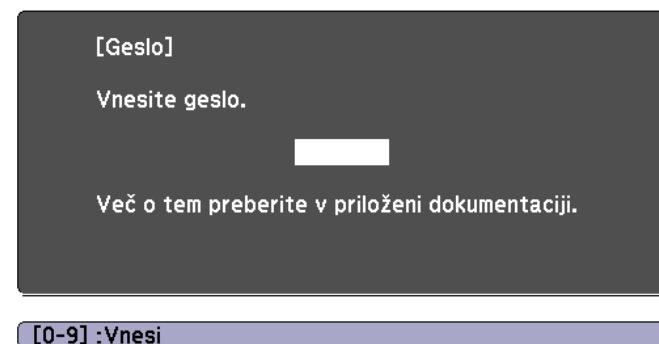


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
 - Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "**Šifra zahteve:** xxxxx", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - Če ste zgoraj opisani postopek ponavljate in 30-krat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

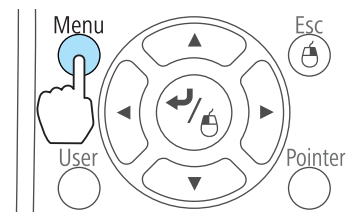
- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

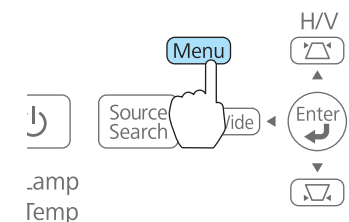
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.134](#)

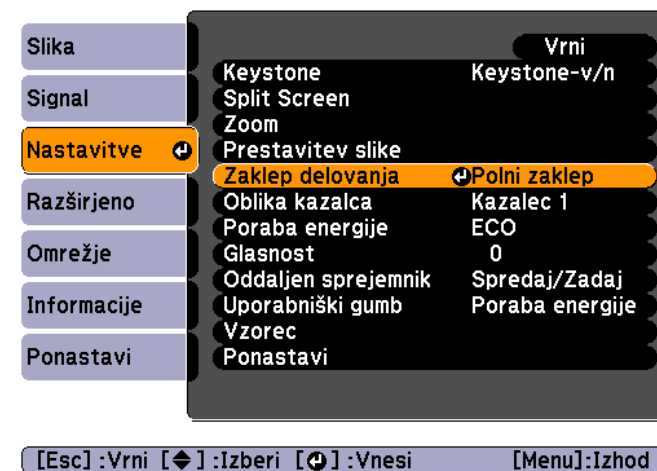
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitve **Nastavitve**.



3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



[Esc]:Vrni [←]:Izberi [→]:Nastavi [Menu]:Izhod

4 Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
☛ **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.140](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite gumb [**↵**] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep proti kraji

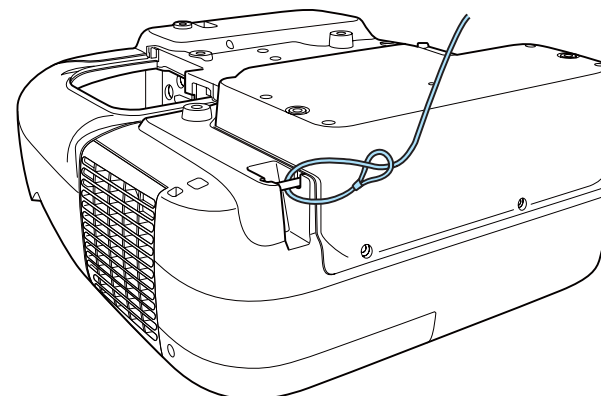
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža**
Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla**
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



V tem poglavju so opisane dodatne funkcije za omrežja.

Uporaba interaktivne funkcije preko omrežja

Funkcijo Rač. interaktivno lahko uporabljate tudi preko omrežja.

☛ "Kratek opis interaktivne funkcije" [str.62](#)

Za uporabo interaktivne funkcije na računalniku preko omrežja potrebujete omrežne aplikacije. Na računalnik namestite katero koli od naslednjih aplikacij in omogočite možnost interaktivne funkcije v vsaki aplikaciji.

- Easy MP Network Projection, različica 2.81 ali novejša
☛ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)
- Quick Wireless, različica 1.31 ali novejša
☛ Priročnik za uporabo Quick Wireless Connection USB Key



Pri uporabi interaktivne funkcije na računalniku preko omrežja morate na računalnik namestiti orodje za interaktivno risanje, da bi lahko dodajali opombe. Programska oprema Easy Interactive Tools je priložena projektorju.

☛ [Navodila za uporabo Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

Zaganjanje

Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku, nadzorni plošči ali na Control Pad, da bi vir spremenili v LAN.

Pri projekciji v razdeljenem zaslonu spremenite vir Način pisala na LAN.

☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" [str.89](#)

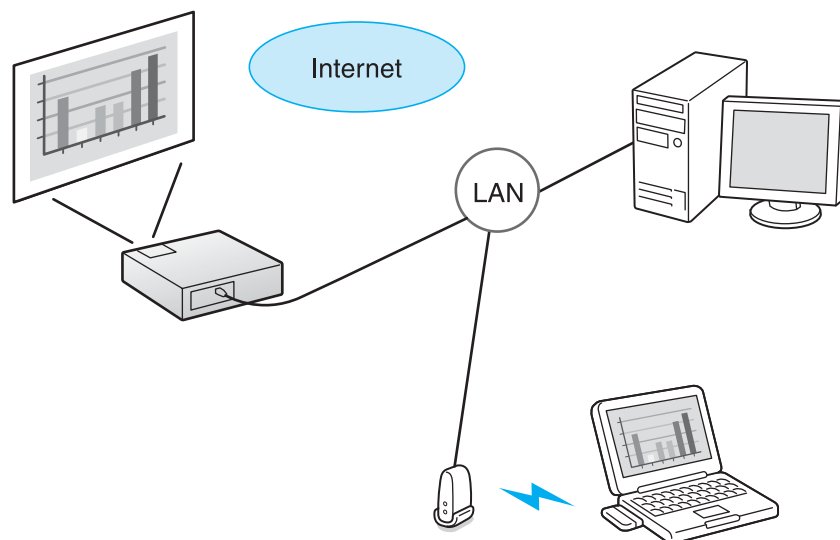
Omejitve

- Ne morete uporabljati dveh pisal Easy Interactive Pen hkrati.

- Ne morete uporabljati tabelnega načina in načina Opomba PC Free. Če želite uporabljati način Opomba PC Free z virom LAN, morate onemogočiti interaktivne funkcije EasyMP Network Projection in Quick Wireless, nato pa znova vzpostaviti povezavo.
- Če uporabljate EasyMP Network Projection, lahko priključite do štiri projektorje hkrati. Med uporabo več projektorjev hkrati so funkcije Rač. interaktivno vseh projektorjev združene in delujejo kot ena sama funkcija Rač. interaktivno.
- Načina pisala ne morete spremeniti z daljinskim upravljalnikom in v meniju Konfiguracija.
- Delovanje Easy Interactive Pen se lahko poslabša, kar je odvisno od računalnika, ki ga uporabljate, filmske vsebine itd.

Projiciranje z uporabo funkcije »Vzpostavi povezavo z omrežnim projektorjem«

Vzpostavi povezavo z omrežnim projektorjem je standardna funkcija operacijskih sistemov Windows Vista in Windows 7. Za projekcijo slik iz računalnika zadošča v operacijski sistem vgrajena funkcija, ki samodejno zazna projektor v omrežju, zato vam ni potrebno nameščati nobene posebne programske opreme.



Združljivi operacijski sistemi

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7: Professional/Ultimate

V tem poglavju je preprost opis funkcije "Vzpostavljanje povezave z omrežnim projektorjem".

Preverite, ali sta projektor in računalnik povezana v omrežje, nato storite naslednje.

1

Vključite projektor in spremenite vir na LAN.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)

2

Zaženite računalnik in kliknite **Start – Vsi programi – Pripomočki – Vzpostavi povezavo z omrežnim projektorjem**.

Pokaže se zaslon za nastavitve povezave.

Projektor izberete sami z vnosom naslova IP ali pa s samodejnim zaznavanjem vseh priključenih projektorjev.

3

Ko operacijski sistem zazna in prepozna vse priključene projektorje, izberite tistega, ki ga želite uporabiti, in kliknite **"Vzpostavi povezavo"**.

Ko se pokaže zaslon za vnos gesla, vnesite šifro, ki je izpisana na dnu zaslona stanja pripravljenosti LAN.

Pozor

V tabelnem načinu bo funkcija povezave z omrežnim projektorjem onemogočena. Povezava bo prekinjena tudi, če preklopite v tabelni način, ko ste povezani z omrežnim projektorjem.



- Na računalnik lahko povežete samo en projektor.
- Če v meniju Možnosti v Središče za srečanja Windows izberete Omrežni projektor, nastavite barve računalniškega zaslona na najvišjo raven (32 bitov). Če monitor ne podpira 32-bitnega prikaza, se pokaže sporočilo in povezava ni mogoča.

Vzpostavljanje povezave WPS (Wi-Fi Protected Setup) z dostopno točko do brezžičnega lokalnega omrežja

WPS se lahko vzpostavi na dva načina.

- Metoda tipke
SSID in varnostne nastavitve se samodejno nastavijo, ko pritisnete gumb [↶] na nadzorni plošči projektorja in namensko tipko na dostopni točki. Ta način je priporočljiv, ko je sta projektor in dostopna točka blizu drug drugega.
- Metoda PIN-kode
SSID in varnost se samodejno nastavi z vnosom 8-mestne kode, ki je bila projektorju vnaprej določena iz računalnika. Nastavitve povezave med računalnikom in dostopno točko nastavite že prej. Za podrobnejše informacije v zvezi z vzpostavljanjem te povezave si oglejte priročnik, ki je priložen dostopnemu mestu. Ta način je priporočljiv, ko je projektor nameščen na strop.



Če uporabljate način povezave, ki ni WPS, si pomagajte z dokumentacijo o dostopni točki in z naslednjim poglavjem.

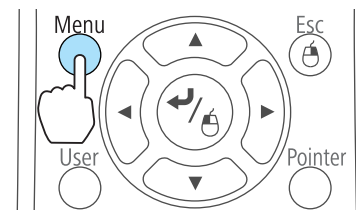
☞ "Meni Brezžični LAN" [str.151](#)

Način vzpostavitve povezave

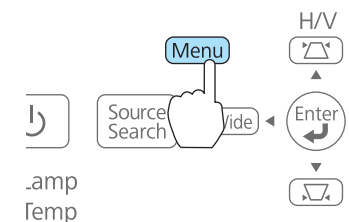
- 1 Pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.134](#)

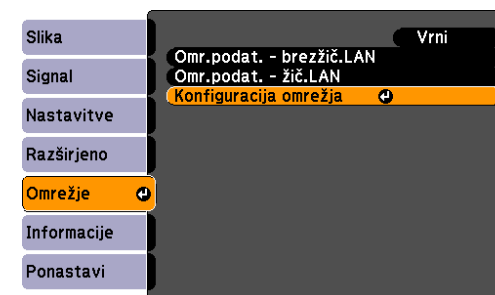
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



- 2 Izberite **Konfiguracija omrežja** iz menija **Omrežje**.



Pokaže se ekran Konfiguracija omrežja.

- 3 V meniju **Brezžični LAN** izberite **K čarovniku za namestitev**.



Prikaže se naslednji zaslon.



Sledite navodilom na zaslonu.

Vizitka EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spodaj so nakratko opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate z uporabo EasyMP Monitor.

- **Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja**

Projektorje na omrežju lahko samodejno poiščete in nato izberete, kateri projektor želite registrirani med zaznanimi projektorji.

Ciljne projektorje lahko registrirate z vnosom njihovih naslovov IP.

- **Registrirane projektorje lahko dodelite skupinam, da jih lahko s tem nadzirate in upravljate v skupinah.**

- **Nadziranje stanja registriranih projektorjev**

Preverite lahko ali so projektorji vklopljeni/izklopljeni (ON/OFF) in težave ali opozorila, ki jih je potrebno odpraviti, z uporabo ikon.

Izberete lahko skupino projektorjev ali en sam projektor in nato preverite skupen čas delovanja žarnice ali informacije, kot so vhodni viri, težave in opozorila, ki so jih sprožili projektorji.

- **Nadzor registriranih projektorjev**

Najprej lahko izberete lahko skupino projektorjev ali en sam projektor, nato pa izvršite operacije za izbrane projektorje kot so vklop in izklop in prekop med vhodnimi viri.

Z funkcijami Spletnega kontrolnika lahko spremenite nastavitve v konfiguracijskem meniju projektorja.

Če je ob določenih trenutkih ali določenih dneh potrebno izvajati določena ukazna dejanja, lahko uporabite nastavitve časomera za registracijo nastavitve časomera.

- **Nastavitve za E-poštna obvestila**

Nastavite lahko e-poštne naslove, kamor bodo poslana obvestila v primeru, da registriran projektor javi stanje, ki ga je potrebno odpraviti, kot na primer težava.

- **Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem**

Uporabite lahko vtičnik Message Broadcasting za EasyMP Monitor, ki pošlje datoteke JPEG registriranim projektorjem.

Vtičnik Message Broadcasting lahko prenesete s spletnega mesta, ki je naveden na začetku tega poglavja.

Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Web)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Microsoftov Internet Explorer 8.0 ali novejši. Uporabite Safari za Mac OS X.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Omr. st. prip.** ali **Mirovanje A/V**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **Razširjeno** – V pripravljenosti [str.142](#)

Nastavitve Projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve - Prestavitev slike
- Meni Nastavitve - Oblika kazalca
- Meni Nastavitve - Uporabniški gumb
- Meni Nastavitve - Vzorec (razen za Tip vzorca)
- Meni Razširjeno - Easy Interactive Function
- Razširjeno - Prikaz - Zavihek orod. pisala
- Razširjeno - Prikaz - Ikona načina pisala
- Meni Razširjeno - Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine
- Meni Razširjeno - USB Type B
- Meni Razširjeno - Jezik
- Meni Ponastavi - Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☛ "Meni Konfiguracija" [str.133](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

Meni Nastavitve table – Nastavitve predloge

Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Nastavite **Način povezave** v meniju Konfiguracija na **Napredno**.

☛ **Omrežje – Brežžični LAN – Način povezave** [str.148](#)



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

- 1** Zaženite spletni brskalnik v računalniku.
- 2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.
Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Geslo za Web, je prikazano okno za vnos gesla.
- 3** Prikaže se zaslon za vnos uporabniškega imena in gesla. Pod uporabniško ime vnesite „EPSONWEB“. Privzeto geslo je „admin“.



- Vnesite uporabniško ime tudi, če je nastavek za geslo onemogočen. Uporabniškega imena ni mogoče spremeniti.
- Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.
☛ **Omrežje – Skrbniške nastavitve – Geslo za Web** [str.136](#)

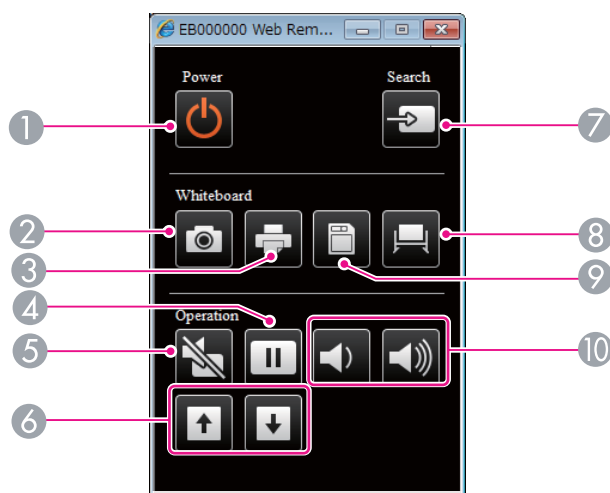
Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1** Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2** Kliknite **Web Remote**.



3 Prikaže se zaslon Web Remote.



| Ime | Funkcija |
|------------------|---|
| 1 Gumb [⏻] | Vključi ali izključi projektor. ☞ "Od namestitve do projekcije" str.45 |
| 2 Gumb [Capture] | Za zajemanje posnetkov projiciranega zaslona. Po zajemu posnetka bo slika prilepljena na novo stran v tabelnem načinu. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v tabelnem načinu.) ☞ "Uporaba narisane vsebine" str.79 |
| 3 Gumb [Print] | Za natis projekcijskega zaslona. ☞ "Uporaba narisane vsebine" str.79 |

| Ime | Funkcija |
|------------------------------|---|
| 4 Gumb [Freeze] | Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.104 |
| 5 Gumb [A/V Mute] | Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.104 |
| 6 Gumbi [Page] [Up] [Down] | Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brezžična miška ☞ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.107 Uporaba USB Display ☞ "Projiciranje z USB Display" str.47 Priljučitev na omrežje Če projicirate slike s pomočjo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon. |
| 7 Gumb [Source Search] | Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejema video signale. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46 |
| 8 Gumb [Whiteboard] | <ul style="list-style-type: none"> Tega pritisnete, ko je projektor izključen, da bi ga vključili in začeli uporabljati interaktivno funkcijo v načinu Tabelni način. Pritisnete ga lahko tudi, ko je projektor vključen, da bi prekopili v način Tabelni način. Slika bo prekopila na predhodni vir slike, če ga pritisnete v tabelnem načinu. ☞ "Pred uporabo interaktivne funkcije" str.64 |
| 9 Gumb [Save] | Shrani projekcijski zaslon. ☞ "Uporaba narisane vsebine" str.79 |
| 10 Tipke za [Volume] [◀] [▶] | [◀] Zmanjša glasnost zvoka. [▶] Poveča glasnost zvoka. ☞ "Prilagoditev glasnosti" str.56 |

Nastavljanje potrdil

Za določanje nastavitev potrdil, ki se uporabljajo za preverjanje pristnosti v brezžičnem omrežju LAN, lahko uporabite spletni brskalnik.

V projektor namestite naslednja potrdila: Potrdilo stranke in CA certifikat za varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in Potrdilo spletnega strežnika za funkcijo Zaščiti HTTP.

- 1** Prikažite Spletni kontrolnik.
☛ "Prikaz Spletni kontrolnik" [str.121](#)
- 2** Kliknite **Skrbniške nastavitve – Upravljanje potrdil** v meniju **Omrežje**.
- 3** Odpre se zaslon Upravljanje potrdil.

| Ime podmenija | Elementi ali vrednosti nastavitev |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| Potrdilo stranke | Osveži/Počisti |
| | Prejemnik |
| | Izdajatelj |
| | Čas veljavnosti |
| CA certifikat | Osveži/Počisti |
| | Prejemnik |
| | Izdajatelj |
| | Čas veljavnosti |
| Potrdilo z lastnim podpisom | Osveži/Počisti |
| | Prejemnik |
| | Izdajatelj |
| | Čas veljavnosti |

| Ime podmenija | Elementi ali vrednosti nastavitev |
|------------------------------|-----------------------------------|
| Potrdilo spletnega strežnika | Osveži/Počisti |
| | Prejemnik |
| | Izdajatelj |
| | Čas veljavnosti |



- Pri namestitvi certifikata poskrbite, da projektor podpira njegov zapis.
☛ "Seznam podprtih potrdil" [str.124](#)
- Digitalna potrdila lahko namestite v projektor tudi iz pomnilniške naprave USB. Toda če namestite potrdilo tako iz pomnilniške naprave USB kot tudi iz omrežja, morda ne bo pravilno nameščeno.

Opombe za funkcijo Zaščiti HTTP

Če ima nastavev **Zaščiti HTTP** v **Skrbniške nastavitve** v meniju **Omrežje** vrednost **Vklopljeno**, se samodejno uporabi varnostni protokol HTTPS. To funkcijo lahko uporabite za povečanje varnosti pri komunikaciji med projektorjem in spletnim brskalnikom.

Med komunikacijo po protokolu HTTPS se potrdilo uporablja za preverjanje zanesljivosti strežnika. Ustvarite potrdilo strežnika za preverjanje zanesljivosti pri komunikaciji iz spletnega brskalnika in ga namestite v projektor.

Če potrdila strežnika ni, projektor samodejno ustvari potrdilo z lastnim podpisom, ki ga uporabi za komunikacijo. Ker to potrdilo z lastnim podpisom ne more preverjati zanesljivosti pri komunikaciji iz spletnega brskalnika, se pri dostopu do projektorja iz spletnega brskalnika izpiše opozorilo v zvezi z zanesljivostjo strežnika. To opozorilo lahko prezrete in nadaljujete komunikacijo, čeprav je raven varnosti nižja, kot bi bila pri uporabi potrdila strežnika.

Seznam podprtih potrdil

Potrdilo stranke (PEAP-TLS/EAP-TLS)

| Element | Obrazložitev |
|----------------------|---|
| Podprti zapis | PKCS#12 |
| Končnica | PKCS, P12 |
| Šifriranje | RSA |
| Zgoščevalne funkcije | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Dolžina ključa | 512/1024/2048/4096 bitov |
| Geslo | Zahtevano. Do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov |

Potrdilo strežnika (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

| Element | Obrazložitev |
|----------------------|-----------------------------------|
| Podprti zapis | X509v3 |
| Končnica | DER/CER/PEM |
| Šifriranje | RSA |
| Zgoščevalne funkcije | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Dolžina ključa | 512/1024/2048/4096 bitov |
| Kodiranje | BASE64/binarno |

Potrdilo spletnega strežnika (Zaščiti HTTP)

| Element | Obrazložitev |
|----------------------|-----------------------------------|
| Podprti zapis | PKCS#12 |
| Končnica | PKCS, P12 |
| Šifriranje | RSA |
| Zgoščevalne funkcije | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |

| Element | Obrazložitev |
|----------------|---|
| Dolžina ključa | 512/1024/2048/4096 bitov |
| Pogosto ime | Ime domene omrežja |
| Organizacija | Izbirno |
| Geslo | Zahtevano. Do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov |

Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljevec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje – Skrbniške nastavitve – Obvestilo o pošti** [str.136](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Nazor je mogoč v primeru, da je v načinu **V pripravljenosti** projektor nastavljen na **Omr. st. prip.** ali **Mirovanje A/V**, čeprav je projektor v načinu spanja (ko je izključen).

☛ **Razširjeno – V pripravljenosti** [str.142](#)

Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vključeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj: Besedilo za Naslov 1

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja kjer je nastala težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.164](#)

Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vklopljeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako

je upravljaivec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje – Skrbniške nastavitve – SNMP** [str.148](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanje naprave.

Seznam ukazov

Ko se ukaz **Vklopljeno** posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

| Element menija | | Ukaz |
|------------------------|-------------|---------|
| VKLOP/IZKLOP napajanja | Vklopljeno | PWR ON |
| | Izklopljeno | PWR OFF |

| Element menija | | | Ukaz |
|---------------------------------|-------------|-------------|-----------|
| Izbira signala | Računalnik | Avtomatično | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | Komponenta | SOURCE 14 |
| | HDMI | | SOURCE 30 |
| | Video | | SOURCE 41 |
| | USB Display | | SOURCE 51 |
| | USB1 | | SOURCE 52 |
| | LAN | | SOURCE 53 |
| | USB2 | | SOURCE 54 |
| | Tabla | | SOURCE 55 |
| | DisplayPort | | SOURCE 70 |
| A/V nemo VKLOPLJENO/IZKLOPLJENO | Vklopljeno | | MUTE ON |
| | Izklopljeno | | MUTE OFF |

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Postavitev Kablov

Serijska povezava

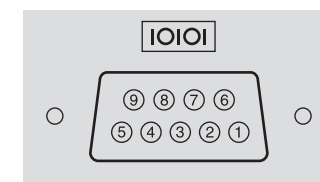
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND 5

RD 2

TD 3

5 GND

3 TD

2 RD

| Ime signala | Funkcija |
|-------------|--------------------------|
| GND | Ozemljitev signalne žice |
| TD | Pošiljanje podatkov |
| RD | Prejemanje podatkov |

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

O PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informacij, kako nastaviti omrežje.

☛ "Meni Omrežje" [str.148](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nezdržljivi ukazi

| | Funkcija | Ukaz PJLink |
|-----------------------------------|--------------|-------------|
| Nastavitve izklopa zvoka in slike | Izklop slike | AVMT 11 |
| | Izklop zvoka | AVMT 21 |

• Vnesite imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja

| Vir | Ukaz PJLink |
|-------------|-------------|
| Računalnik | INPT 11 |
| Video | INPT 21 |
| HDMI | INPT 32 |
| DisplayPort | INPT 35 |
| USB1 | INPT 41 |
| USB2 | INPT 42 |

| Vir | Ukaz PJLink |
|-------------|-------------|
| LAN | INPT 52 |
| USB Display | INPT 53 |
| Tabla | INPT 55 |

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EPSON 1410/310

EPSON 1400/260

Vizitka za Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®. (Podpora samo za zaslone v angleškem jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

• Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika

Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

• Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ju ponuja podjetje Creston®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.

☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" [str.120](#)

Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)

- Nazor je mogoč v primeru, da je v načinu **V pripravljenosti** projektor nastavljen na **Omr. st. prip.** ali **Mirovanje A/V**, čeprav je projektor v načinu spanja (ko je izključen).

☛ **Razširjeno – V pripravljenosti** [str.142](#)

Upravljanje projektorja z računalnika

Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju na brezžično lokalno omrežje, se priključite z načinom Napredno povezave.
 - ☛ "Meni Brezžični LAN" [str.151](#)
- Nastavite **Crestron RoomView** na **Vklopljeno** preko menija **Omrežje**.
 - ☛ **Omrežje – Skrbniške nastavitve – Crestron RoomView** [str.148](#)

1

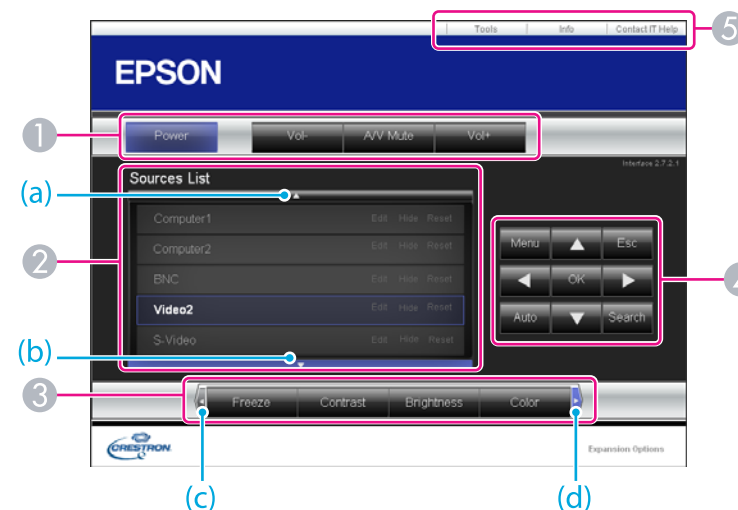
Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

2

V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici.

Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje


1

S klikom na naslednje gumbes lahko opravite naslednje operacije.

| Gumb | Funkcija |
|------------------|---------------------------------|
| Power | Vključi ali izključi projektor. |
| Vol-/Vol+ | Prilagodi glasnost. |

| Gumb | Funkcija |
|----------|---|
| A/V Mute | Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.104 |

- 2 Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Če želite prikazati vire, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (a) ali (b) in se pomaknite gor ali dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro.
Po potrebi lahko ime vira spremenite.
- 3 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Če želite prikazati gumbe, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (c) ali (d) in se pomaknite levo ali desno.

| Gumb | Funkcija |
|------------|--|
| Freeze | Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.104 |
| Contrast | Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco. |
| Brightness | Nastavite lahko svetlost slike. |
| Color | Barvno nasičenost slik lahko spreminjate. |
| Sharpness | Nastavite lahko ostrino slike. |
| Zoom | Kliknite gumb [⊕], da bi povečali sliko brez spremembe v velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖], da bi zmanjšali sliko, povečano z gumbom [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀] ali [▶], da bi spremenili položaj povečane slike. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.106 |

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] imajo enak učinek kot gumbi [⬅], [➡], [↶] in [↷] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

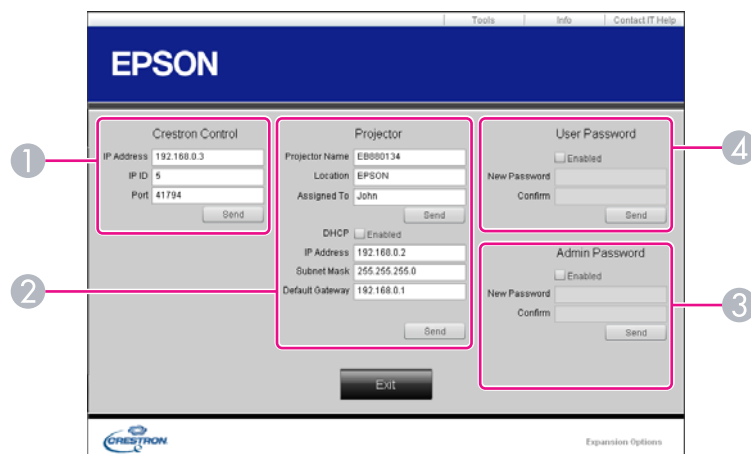
| Gumb | Funkcija |
|--------|---|
| OK | Ima isto funkcijo kot gumb [↵] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.16 |
| Menu | Prikaže in zapre meni Konfiguracija. |
| Auto | S klikom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj. |
| Search | Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46 |
| Esc | Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.16 |

- 5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

| Zavihek | Funkcija |
|-----------------|--|
| Contact IT Help | Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express. |
| Info | Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju. |
| Tools | Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek. |

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



1 Crestron Control

Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.

2 Projector

Nastavite lahko naslednje elemente.

| Element menija | Funkcija |
|-----------------------|---|
| Projector Name | Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.) |
| Location | Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.) |
| Assigned To | Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.) |
| DHCP | Izberite potrditveno polje Enabled za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP. |

| Element menija | Funkcija |
|------------------------|--|
| IP Address | Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju. |
| Subnet Mask | Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor. |
| Default Gateway | Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor. |
| Send | S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na Projector . |

3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

| Element menija | Funkcija |
|---------------------|---|
| New Password | Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.) |
| Confirm | Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka. |
| Send | S tem gumbom potrdite spremembe v oknu Admin Password . |

4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

| Element menija | Funkcija |
|----------------|--|
| New Password | Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (do 26 enobajtnih alfanumeričnih znakov) |
| Confirm | Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka. |
| Send | S tem gumbom potrdite spremembe v oknu User Password . |

Nastavljanje urnika

Nastavite lahko urnik vklopa/izklopa projektorja in preklopa vhodnega vira kot dogodke v urniku. Registrirani dogodki se samodejno izvedejo ob predpisanem času in ob predpisanih datumih ali vsak teden.

Opozorilo

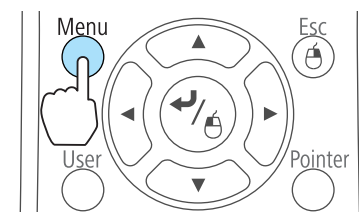
Pred objektiv ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če je projektor časovno programiran tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.

Načini nastavljanja

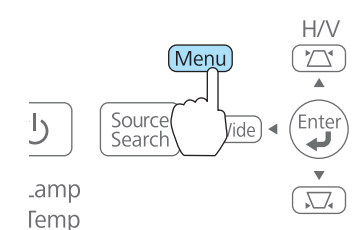
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.134](#)

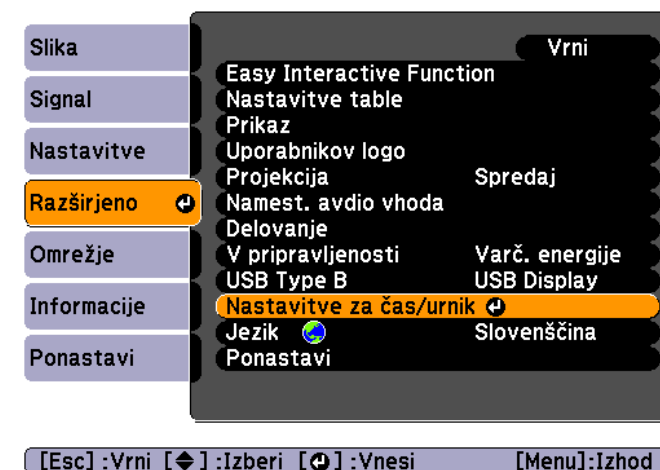
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo

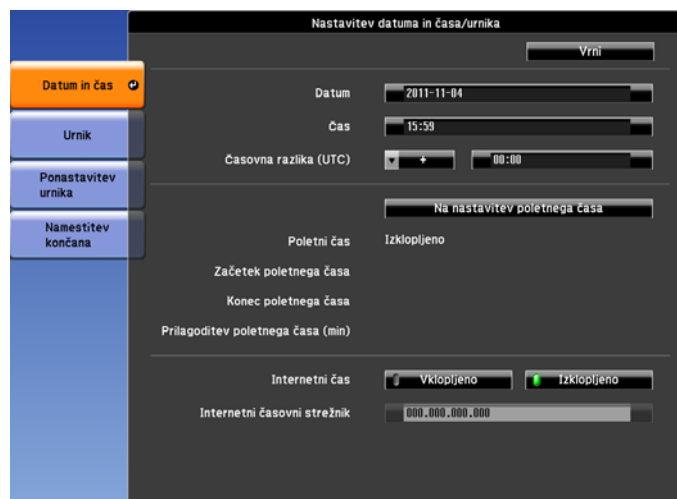


- 2 Izberite **Nastavitve za čas/urnik** iz **Razširjeno**.



- 3 Nastavite čas in urnik.

Izbiranje iz glavnega menija in podmenijev ter spreminjanje izbranih elementov poteka enako kot v meniju za konfiguracijo.



Za brisanje vseh registriranih urnikov izberite **Ponastavitev urnika** in **Da**.

Ura

| Ime podmenija | Funkcija |
|-------------------------------------|--|
| Datum | Nastavite današnji datum v projektorju. |
| Čas | Nastavite trenutni čas v projektorju. |
| Časovna razlika (UTC) | Nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas. |
| Na nastavitev poletnega časa | Prikaže zaslon za nastavitev poletnega časa. |
| Internetni čas | To nastavite na Vključeno , da se čas samodejno posodobi z internetnim časovnim strežnikom. |
| Internetni časovni strežnik | Vnesite naslov IP internetnega časovnega strežnika. |

Zaslon Poletni čas

| Ime podmenija | Funkcija |
|--|--|
| Poletni čas | Izberite, ali naj se vklopi (Vključeno / Izklopljeno) poletni čas. |
| Začetek poletnega časa | Nastavite datum in čas začetka poletnega časa. |
| Konec poletnega časa | Nastavite datum in čas konca poletnega časa. |
| Prilagoditev poletnega časa (min) | Nastavite razliko med navadnim in poletnim časom. |

Urniki

Prikažete lahko seznam registriranih urnikov.

Zaslon Nastavitve za čas/urnik se prikaže, ko izberete možnost **Dodaj novo** ali pritisnete tipko [Esc] v registriranem urniku ter nato izberete **Uredi** ali **Dodaj novo** v meniju, ki se pojavi.

Registrirate lahko največ 30 dogodkov.

Zaslon Ura/nastavitev urnika

| Ime podmenija | Funkcija |
|-------------------------------|---|
| Nastavitev dogodka | Izberite delovanje projektorja, ko se izvede dogodek. Nastavite lahko opravila za naslednje elemente: <ul style="list-style-type: none"> • Napajanje • Vir • Poraba energije • A/V Mute • Glasnost |
| Nastavitev datuma/časa | Nastavite datum, dan v tednu in čas izvršitve opravila. |



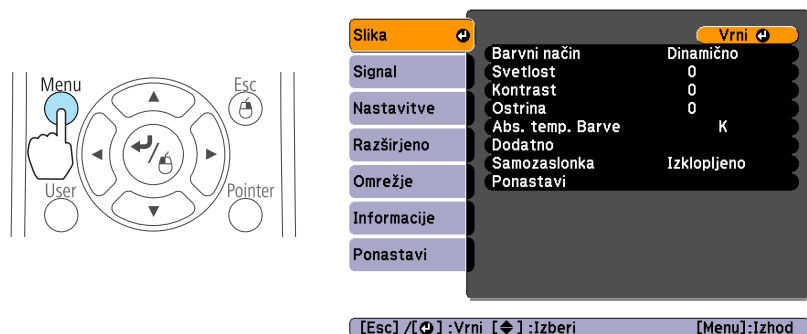
Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

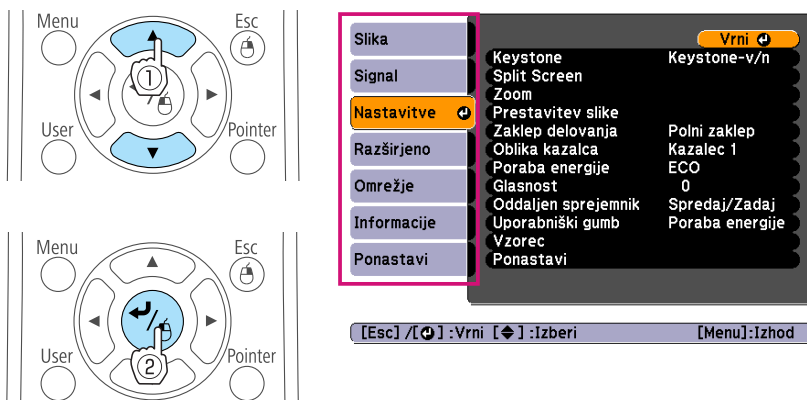
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

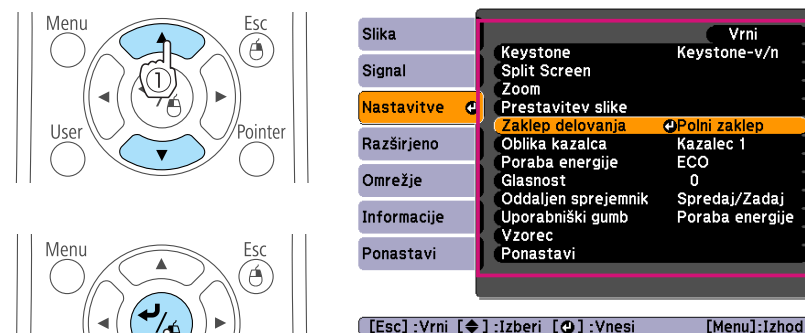
1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



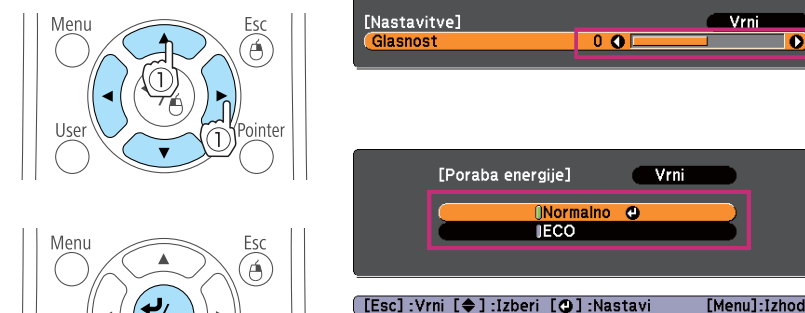
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavev.






5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.


Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

| Ime zgornjega menija | Ime podmenija | Elementi ali vrednosti nastavitvev |
|---|------------------------------|--|
| Meni Slika  str.137 | Barvni način | Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, Tabla, DICOM SIM in Po meri |
| | Svetlost | -24 - 24 |
| | Kontrast | -24 - 24 |
| | Barvna zasičenost | -32 - 32 |
| | Obarvanost | -32 - 32 |
| | Ostrina | -5 - 5 |
| | Abs. temp. Barve | od 5000K do 10000K |
| | Napredno | Gama, RGB in RGBCMY |
| | Samozaslonka | Vklopljeno in Izklopljeno |
| Meni Signal  str.139 | Samonamestitev | Vklopljeno in Izklopljeno |
| | Ločljivost | Avtomatično, Široko in Normalno |
| | Sledenje | – |
| | Sinhronizacija | – |
| | Položaj | Gor, Dol, Levo in Desno |
| | Progresivno | Izklopljeno, Video in Film/Avtomatično |
| | Zmanjšanje šuma | Izklopljeno, NR1 in NR2 |
| | Območje HDMI video | Avtomatično, Normalno in Razširjeno |
| | Območje videa za DisplayPort | Avtomatično, Normalno in Razširjeno |



| Ime zgornjega menija | Ime podmenija | Elementi ali vrednosti nastavitvev |
|--|---------------------|---|
| | Vhodni signal | Avtomatično, RGB in Komponenta |
| | Video signal | Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM |
| | Pogled | Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto |
| | Overscan | Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8% |
| Meni Nastavitve  str.140 | Keystone | Keystone-v/n in Quick Corner |
| | Split Screen | – |
| | Zoom | 0 (Široko) na 40 (Tele) |
| | Prestavitev slike | – |
| | Zaklep delovanja | Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno |
| | Oblika kazalca | Kazalec 1:Kazalec 2:Kazalec 3 |
| | Poraba energije | Normalno ali ECO |
| | Glasnost | 0 - 20 |
| | Oddaljen sprejemnik | Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno |
| | Uporabniški gumb | Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Prikaz vzorca in Samodejno umerjanje. |
| | Vzorec | Prikaz vzorca, Tip vzorca, Uporabniški vzorec in Testni vzorec |




| Ime zgornjega menija | Ime podmenija | Elementi ali vrednosti nastavitvev |
|--|---------------------------|--|
| Meni Razširjeno  str.142 | Easy Interactive Function | Samodejno umerjanje, Ročno umerjanje, Način pisala, Lebdenje, Razd. med proj., Št. upor. pisal, Nač. delov. pisala, Omogoči desni klik in Napredno |
| | Nastavitve table | – |
| | Prikaz | Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno, A/V nemo, Zavihek orod. pisala in Ikona načina pisala |
| | Uporabnikov logo | – |
| | Projekcija | Spredaj, Spredaj/Obrnjeno, Zadaj, Zadaj/Obrnjeno |
| | Namest. avdio vhoda | Audio vhod, Avd. vh. DisplayPort in Avdio vhod HDMI |
| | Delovanje | Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina in Način visoke višine |
| | V pripravljenosti | Varč. energije, Omr. st. prip. in Mirovanje A/V |
| | USB Type B | Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Brezžična miška/USB Display |
| | Nastavitve za čas/urnik | – |
| | Jezik | 15 ali 35 jezikov* |
| Meni Informacije  str.160 | Ure žarnice | – |
| | Vir | – |
| | Vhodni signal | – |
| | Ločljivost | – |

| Ime zgornjega menija | Ime podmenija | Elementi ali vrednosti nastavitvev |
|--|------------------------|------------------------------------|
| | Video signal | – |
| | Frekv. osveževanja | – |
| | O sinhronizaciji | – |
| | Stanje | – |
| | Serijska številka | – |
| | Event ID | – |
| Meni Ponastavi  str.161 | Ponastavi vse | – |
| | Pon. št. ur del. žarn. | – |

* Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.

Meni Omrežje


| Ime zgornjega menija | Ime podmenija | Elementi ali vrednosti nastavitvev |
|--|--------------------------|------------------------------------|
| Meni Osnovno  str.150 | Ime projektorja | – |
| | Geslo za Web Remote | – |
| | Šifra projektorja | Vklopljeno in Izklopljeno |
| Meni Brezžični LAN  str.151 | Napaj. brezžič. LAN | Vklopljeno in Izklopljeno |
| | Wi-Fi Protected Setup | – |
| | Brezžič. LAN sis. | 802.11b/g in 802.11b/g/n |
| | Način povezave | Hitro in Napredno |
| | Sam. nastav. SSID | Vklopljeno in Izklopljeno |
| | SSID | – |
| | Iskanje dostopovne točke | – |
| | Kanal | 1ch, 6ch in 11ch |
| | Prikaz SSID | Vklopljeno in Izklopljeno |

| Ime zgornjega menija | Ime podmenija | Elementi ali vrednosti nastavitev |
|---|----------------------|-----------------------------------|
| | DHCP | Vklopljeno in Izklopljeno |
| | Naslov IP | – |
| | Podomrežna maska | – |
| | Naslov prehoda | – |
| | IP naslov zaslona | Vklopljeno in Izklopljeno |
| | Koda regije | – |
| Meni Varnost  str.153 | Varnost | Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP |
| Meni Žični LAN  str.155 | DHCP | Vklopljeno in Izklopljeno |
| | Naslov IP | – |
| | Podomrežna maska | – |
| | Naslov prehoda | – |
| | Naslov IP zaslona | Vklopljeno in Izklopljeno |
| Meni Skrbniške nastavitve  str.156 | Skrbniško geslo | – |
| | Ime domene omrežja | – |
| | Geslo PjLink | – |
| | Geslo za Web | – |
| | Geslo za nadzor | – |
| | Zaščiti HTTP | Vklopljeno in Izklopljeno |
| | Obvestilo o pošti | – |
| | Upravljanje potrdil | – |
| | SNMP | – |
| | Prednostni prehod | Žično, Brežžično |
| | AMX Device Discovery | Vklopljeno in Izklopljeno |
| | Crestron RoomView | Vklopljeno in Izklopljeno |
| | Bonjour | Vklopljeno in Izklopljeno |


| Ime zgornjega menija | Ime podmenija | Elementi ali vrednosti nastavitev |
|----------------------|----------------------------|-----------------------------------|
| | EPSON Message Broadcasting | Vklopljeno in Izklopljeno |

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46



| Podmeni | Funkcija |
|---------------------|---|
| Barvni način | Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju.  "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.57 |
| Svetlost | Nastavite lahko svetlost slike. |

| Podmeni | Funkcija |
|--------------------------|---|
| Kontrast | Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco. |
| Barvna zasičenost | (Prilagoditev je mogoča le, ko je na vhodu komponentni ali kompozitni video.) Barvno nasičenost slik lahko spreminjate. |
| Obarvanost | (Prilagoditev je možna samo, ko so na vhodu komponentni video signali. Če je na vhodu kompozitni video signal, je prilagoditev mogoča le, če so na vhodu signali NTSC.) Nastavite lahko ton slike. |
| Ostrina | Nastavite lahko ostrino slike. |
| Abs. temp. Barve | (Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB ➡.) Nastavite lahko splošen ton slike. Obarvanost lahko nastavite v 10 korakih od 5000 K do 10000 K. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost. |
| Dodatno | (Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB ➡.) Nastavitve lahko spreminjate z naslednjimi izbirami. Gama: Barve lahko prilagodite tako, da izberete eno od vrednosti za popravek game, ali tako, da kot referenco uporabite projicirano sliko ali grafikon game. RGB: Nastavite lahko odmik in ojačanje za posamezne barve: R (rdeča), G (zelena), in B (modra). RGBCMY: Nastavite lahko barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena). |
| Samozaslonka | (Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično , Teater ali Po meri .) Nastavite na Vklopljeno , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.58 |

| Podmeni | Funkcija |
|------------------|--|
| Ponastavi | Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.161 |

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir Whiteboard, USB Display, USB1, USB2 ali LAN.

☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)



| Podmeni | Funkcija |
|-----------------------|--|
| Samonamestitev | (Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala. |

| Podmeni | Funkcija |
|-----------------------|---|
| Ločljivost | (Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika. |
| Sledenje | (Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte. |
| Sinhronizacija | (Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje. |
| Položaj | (Tega parametra ni mogoče nastaviti, če je vir nastavljen na HDMI ali DisplayPort.) Postavitev slike lahko prilagodite gor, dol, levo ali desno v primeru, da del slike manjka. V tem primeru boste videli celotno sliko. |
| Progresivno | (To nastavitev lahko spremenite le, če je na vhodu kompozitni video signal. Pri predvajanju komponentnega videa ali RGB videa lahko to nastavitev prilagodite samo, ko je na vhodu komponentni video ali RGB video s prepletenim signalom (480i/576i/1080i).) Prepleteno (i) signal je pretvorjen v Progresivno (p). (IP pretvorba) Izklopljeno : To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video : To je idealno za ogled običajnih video posnetkov. Film/Avto : To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije. |




| Podmeni | Funkcija |
|----------------------------------|--|
| Zmanjšanje šuma | (Ni možno nastaviti, ko je na vhodu digitalni RGB signal ali ob prikazu prepletenega signala in možnosti Progresivno nastavljeni na Izklopljeno .) Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je. |
| Območje HDMI video | Ko so vhodna vrata HDMI projektorja povezana s predvajalnikom DVD ipd., se obseg videa projektorja nastavi glede na nastavev obsega predvajalnika DVD. |
| Območje DisplayPort Video | Ko so vrata DisplayPort na projektorju povezana z računalnikom, nastavite obseg videa projektorja glede na nastavev obsega videa računalnika. |
| Vhodni signal | Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer. Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo. |
| Video signal | Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je nastavljeno na Avtomatično , so video signali avtomatično prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. da slika izgine pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo. |
| Pogled | Nastavite lahko Razmerje gledišča za projicirane slike. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.58 |
| Overscan | (To nastavev lahko spremenite, ko so na vhodu komponentni video ali RGB signali. Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4% ali 8%. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost Avtomatično . Pri izbiri Avtomatično , samodejno preklopi na Izklopljeno ali 8%, glede na vhodni signal. |





| Podmeni | Funkcija |
|------------------|--|
| Ponastavi | Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.161 |

Meni Nastavitve



| Podmeni | Funkcija |
|-----------------|--|
| Keystone | Popravite lahko popačenje Keystone. <ul style="list-style-type: none"> Ko je izbran Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. ☛ "Quick Corner" str.51 |

| Podmeni | Funkcija |
|----------------------------|--|
| Split Screen | (Tega ni možno nastaviti, če je vir nastavljen na Whiteboard.) Zaslon lahko razdelite na dva zaslona. Spremenite lahko Velikost zaslona in izberete možnosti Vir, Menjava zaslonov, Vir zvoka in Izhod iz Split Screen. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.89 |
| Zoom | Prilagodi velikost projicirane slike. |
| Prestavitev slike | Zažene Prestavitev slike. ☛ "Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)" str.53 |
| Zaklep delovanja | S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja. ☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" str.114 |
| Oblika kazalca | Izberete lahko obliko kazalke. Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3:  ☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.105 |
| Poraba energije | Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO , če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. V primeru izbire načina ECO , se količina porabljene elektrike in življenjska doba žarnice spremenita, kot sledi. Hkrati se zmanjša hrup ventilatorja med projiciranjem. Poraba elektrike: pribl. 40% manjša, življenjska doba žarnice: pribl. 1,4-krat daljša |
| Glasnost | (Tega ni možno nastaviti, če je vir nastavljen na Whiteboard.) Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej. |
| Oddaljen sprejemnik | Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem. Če nastavite na Izklopljeno , daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost. |

| Podmeni | Funkcija |
|-------------------------|---|
| Uporabniški gumb | Element iz menija Konfiguracija, ki ga boste dodelili, lahko izberete s pomočjo gumba [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku [User] gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih možnosti. Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Prikaz vzorca in Samodejno umerjanje. |
| Vzorec | <p>Prikaz vzorca: Prikaže vzorec.</p> <p>Tip vzorca: Izberete lahko med vzorci 1 do 4 ali uporabniškim vzorcem. Vzorci 1 do 4 prikažejo projicirane črte, kot so vzporedne črte ali mreže.</p> <p>Vzorec 1:  Vzorec 2: </p> <p>Vzorec 3:  Vzorec 4: </p> <p>Uporabniški vzorec: Zajame uporabniški vzorec. ☛ "Shranjevanje uporabniškega vzorca" str.110</p> <p>Testni vzorec: Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div> |

| Podmeni | Funkcija |
|------------------|---|
| Ponastavi | Vse prilagojene vrednosti lahko povrnete na tovarniške nastavitve v meniju Nastavitve , razen vrednosti Zoom in Uporabniški gumb . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.161 |

Meni Razširjeno



| Podmeni | Funkcija |
|----------------------------------|---|
| Easy Interactive Function | Omogoča uporabo in nastavitve interaktivne funkcije. ☛ "Kratek opis interaktivne funkcije" str.62 Za podrobnosti glejte naslednjo preglednico. ☛ "Možnosti nastavitve Easy Interactive Function" str.144 |
| Nastavitve table | Za nastavitve tabelnega načina. ☛ "Nastavitve table" str.144 |

| Podmeni | Funkcija |
|----------------------------|---|
| Prikaz | Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja. Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno , naslednji elementi ne bodo prikazani. Imena elementov pri spremembi Vir, Barvni način ali Razmerje gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp. Prikaz ozadja *1: Status zaslona, ko ni na voljo nobene slike za prikazovanje, lahko nastavite na Črna , Modra , ali Logo . Zagonsko okno *1: Nastavite na Vklopljeno za prikaz Uporabnikov logo ob začetku projiciranja. A/V nemo *1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na Črna , Modra , ali Logo . Zavihek orod. pisala: Nastavite, ali naj bo zavihek orodne vrstice zmeraj prikazan med uporabo načina Opomba PC Free. Ikona načina pisala: Nastavite položaj prikaza ikone načina pisala med uporabo interaktivne funkcije. Ikona je skrita, ko je ta možnost nastavljena na Izklop . |
| Uporabnikov logo *1 | Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd. ☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.108 |
| Projekcija | Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja. Spreddaj, Spreddaj/obrnjeno, Zadaj in Zadaj/obrnjeno Nastavitve Projekcija lahko spreminjate, kot sledi, z držanjem gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund. Spreddaj ↔ Spreddaj/Obrnjeno Zadaj ↔ Zadaj/Obrnjeno ☛ "Načini Namestitve" str.27 |

| Podmeni | Funkcija |
|----------------------------|---|
| Namest. avdio vhoda | <p>Audio vhod: Ta možnost določa zvočni vhod, ko je izbran vir slike Computer, Video ali USB2.</p> <p>Avd. vh. DisplayPort: Ta možnost določa zvočni vhod pri projiciranju slik z DisplayPort.</p> <p>Avdio vhod HDMI: Ta možnost določa zvočni vhod pri projiciranju slik z vrat HDMI.</p> <p>Če je izbrana nastavev Avdio1, Avdio2 ali Avdio3, se zvok predvaja iz izbranih vrat, ne glede na vhodni vir, vse dokler je na vhodnih vratih za avdio prisoten zvočni signal.</p> |
| Delovanje | <p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, se projektor avtomatično izklopi, ko ni vhodnega signala in se v določenem časovnem okvirju ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite na Vklop, ko projektor uporabljate na nadmorski višini nad 1500 m.</p> |

| Podmeni | Funkcija |
|--------------------------------|---|
| V pripravljenosti | <p>Ta možnost določi vrsto stanja pripravljenosti.</p> <p>Če nastavite Omr. st. prip., lahko spremljate in nadzirate projektor preko omrežja, tudi če je v stanju pripravljenosti.</p> <p>☛ "Nadzor in upravljanje" str.120</p> <p>Če nastavite Mirovanje A/V, lahko izvajate naslednje funkcije, tudi če je projektor v stanju pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nadzor in upravljanje projektorja preko omrežja. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Nadzor in upravljanje" str.120 • Oddajanje zvoka iz vhodnih vrat v zunanji zvočnik. Glasnost lahko spreminjate tudi preko omrežja. Zvoka ni mogoče predvajati z vhodov DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 ali LAN. Izhod zvočnega signala ni mogoč tudi, če je možnost Audio vhod nastavljena na Avtomatično in če je bil pred tem v uporabi vir DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 ali LAN. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Povezava virov slike" str.33 • Oddajanje analognih signalov RGB, ki jih oddajajo vrata Computer, na zunanji monitor. |
| USB Type B | <p>Easy Interactive Function: Omogoča uporabo interaktivne funkcije (interaktivna funkcija na računalniku). funkciji USB Display in Brezžična miška nista na voljo.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Omogoča uporabo interaktivne funkcije (Rač. interaktivno) in USB Display. Funkcija Brezžična miška ni na voljo.</p> <p>Brezžična miška/USB Display: omogoča uporabo funkcije Brezžična miška in USB Display. Interaktivna funkcija (Rač. interaktivno) ni na voljo.</p> <p>☛ "Projiciranje z USB Display" str.47</p> <p>☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.107</p> <p>☛ "Upravljanje računalnika s projiciranega zaslona (interaktivna funkcija na računalniku)" str.83</p> |
| Nastavitve za čas/urnik | <p>Nastavite lahko datum in čas projektorja ter njegov urnik, da bo izvajal izbrana opravila ob času, določenem v urniku.</p> <p>☛ "Nastavljanje urnika" str.131</p> |

| Podmeni | Funkcija |
|------------------|---|
| Jezik | Omogoča nastavitve jezika za prikazana sporočila in menije. |
| Ponastavi | Prilagojene vrednosti za Prikaz *1 in Delovanje *2, v meniju Razširjeno , lahko nastavite na privzeto. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.161 |

*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, v meniju **Zaščita z geslom**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.112](#)

*2 Razen za način visoke višine.

Možnosti nastavitve Easy Interactive Function

| Podmeni | Funkcija |
|---------------------------|---|
| Splošne nastavitve | <ul style="list-style-type: none"> • Samodejno umerjanje: zažene Samodejno umerjanje. • Ročno umerjanje: zažene Ročno umerjanje. • Način pisala: (Tega ni možno nastaviti, če je vir nastavljen na Whiteboard, Video, USB1 ali USB2) Izberite možnost Rač. interaktivno, če želite s pisalom Easy Interactive Pen izvajati ukaze kot z računalniško miško. • Lebdenje: Če je ta možnost nastavljena na Vklop (privzeta nastavev), bo kazalec sledil konici pisala, medtem ko jo držite nad zaslonom in premikate naokoli. • Razd. med proj.: Ta možnost prilagodi lastnosti pisala Easy Interactive Pen, če ga uporabljate v isti sobi uporabljate več projektorjev. Prilagodite jo skladno z razdaljo med projektorji. Če pisalo Easy Interactive Pen ne deluje stabilno, poskusite drug način. Standardna nastavev razdalje za Način 2 je 6 m. |

| Podmeni | Funkcija |
|-------------------------------------|---|
| Rač. interaktivno | <p>To možnost izberite, ko želite računalnik upravljati s projiciranega zaslona.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Št. upor. pisal: omogoča nastavitve števila oseb, ki lahko uporabljajo pisala Easy Interactive Pen hkrati. • Nač. delov. pisala: (na voljo samo, ko je Št. upor. pisal nastavljeno na En uporabnik) Ta možnost nastavi način delovanja pisala Easy Interactive Pen. S pisalom Easy Interactive Pen lahko izvajate ukaze kot z miško, če možnost nastavite na Miška. Funkcijo pisala lahko uporabljate v Windows Vista/7, če to možnost nastavite na Pisalo. • Omogoči desni klik: (na voljo samo, ko je Nač. delov. pisala nastavljen na Miška) Ko je nastavljeno na vklopljeno, dolg pritisk pisala Easy Interactive Pen deluje kot desni klik. |
| Rač. interaktivno – Napredno | <ul style="list-style-type: none"> • Gumb konice pisala: omogoča nastavitve delovanja gumba konice pisala Easy Interactive Pen. • Avto nast. obm. pis.: ko je nastavljeno na vklopljeno, se območje pisala samodejno prilagodi, če se ločljivost povezanega računalnika spremeni. • Roč. nast. obm. pis.: Ta možnost je namenjena ročnemu prilagajanju območja pisala. |

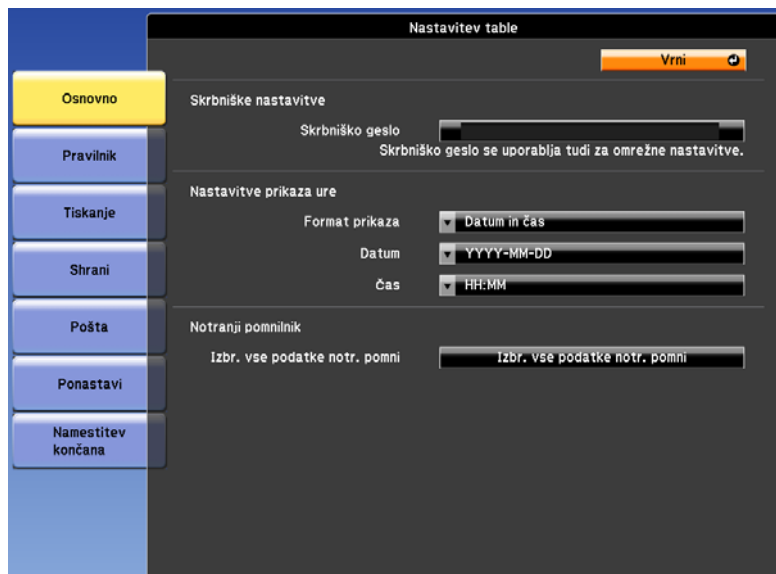
Nastavitve table

Za meni Omrežje veljajo isti previdnostni ukrepi in oblika alfanumeričnega besedila za zaslon Nastavitve table.

☛ "Opombe o delovanju menija Omrežje" [str.149](#)

☛ "Operacije mehke tipkovnice" [str.150](#)

Meni Osnovno



Nastavitev table Vrni

Osnovno

Skrbniške nastavitve

Skrbniško geslo

Skrbniško geslo se uporablja tudi za omrežne nastavitve.

Nastavitve prikaza ure

Format prikaza

Datum

Čas

Notranji pomnilnik

Izbr. vse podatke notr. pomni

Pravilnik

Tiskanje

Shrani


Pošta

Ponastavi

Namestitev končana

| Podmeni | Funkcija |
|-------------------------------|---|
| Skrbniške nastavitve | Skrbniško geslo: Tukaj lahko nastavite skrbniško geslo. Vnesete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Skrbniško geslo velja tudi za meni Omrežje. ☛ "Meni Skrbniške nastavitve" str.156 |
| Nastavitve prikaza ure | Tukaj lahko nastavite prikaz ure v spodnji orodni vrstici. |
| Notranji pomnilnik | Izbr. vse podatke notr. pomnilnika: Ta možnost pobriše vse podatke z notranjega pomnilnika. To funkcijo uporabite, če pride do težav z notranjim pomnilnikom, preden projektor pošljete v servisiranje ali ga zavržete. |

Meni Pravilnik



Nastavitev table Vrni

Osnovno

Pravilnik

Tiskanje

Shrani

Pošta

Ponastavi

Namestitev končana

Nastavitev pravil

Zajem ☒ Vključeno ☐ Izključeno

Tiskanje ☒ Vključeno ☐ Izključeno

Včitavanje ☒ Vključeno ☐ Izključeno

Pomnilnik USB ☒ Vključeno ☐ Izključeno

Omrežna mapa ☒ Vključeno ☐ Izključeno

Pošta ☒ Vključeno ☐ Izključeno

Notranji pomnilnik

Uporabi notranji pomnilnik ☒ Vključeno ☐ Izključeno

Nova nastavitve bo začela veljati po izklopu projektorja.

Samodejno izbriši shr. podatke

Čas varn. kopije shr. podatkov

| Podmeni | Funkcija |
|--------------------------|--|
| Nastavitev pravil | Tukaj lahko omogočite ali onemogočite funkcije kot so zajemanje, tiskanje in optično branje. |

| Podmeni | Funkcija |
|---------------------------|---|
| Notranji pomnilnik | <p>Uporabi notranji pomnilnik: To možnost nastavite na Vklop, da bi v tabelnem načinu podatke shranjevali na notranji pomnilnik. Če to možnost nastavite na Izklop, boste lahko hkrati urejali le eno stran, uporaba notranjega pomnilnika pa bo omejena. Običajno priporočamo, da to možnost nastavite na Vklop.</p> <p>Samodejno izbriši shranjene podatke: Če to možnost nastavite na Počisti, bodo ob izklopu projektorja vsi podatki risb izbrisani z notranjega pomnilnika. Običajno priporočamo, da to možnost nastavite na Obdrži.</p> <p>Čas varnostne kopije shranjenih podatkov: Tukaj lahko nastavite čas izdelave varnostne kopije podatkov risb za primer, če bi bilo napajanje nenamerno prekinjeno. Varnostna kopija bo shranjena, tudi če je možnost Samodejno izbriši shranjene podatke nastavljena na Počisti.</p> |

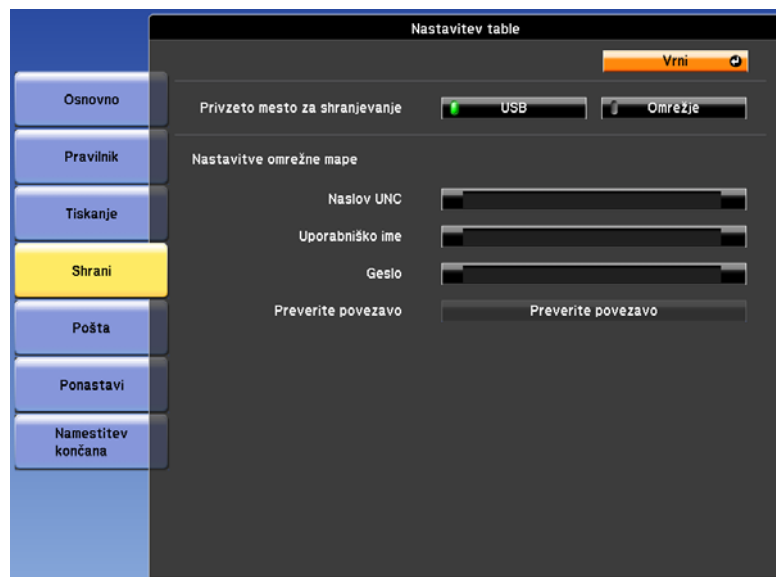
Meni Tiskanje




| Podmeni | Funkcija |
|-------------------------------------|---|
| Privzeti tiskalnik | <p>Tukaj lahko nastavite privzeti tiskalnik, ki bo uporabljen za tiskanje.</p> <p>Izbrani tiskalnik bo prikazan kot privzeta možnost v tabelnem načinu.</p> <p>Tiskalnik bo v načinu Opomba PC Free uporabljen samodejno.</p> |
| Velikost papirja | Tukaj lahko nastavite velikost papirja. |
| Naslov IP | <p>Vnesite naslov IP omrežnega tiskalnika.</p> <p>Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer znak x pomeni število o 0 do 255)</p> |
| Pridobi podatke o tiskalniku | Ta funkcija izmenja podatke s tiskalnikom na zadevnem naslovu IP in samodejno prepozna, kakšne vrste je. |

| Podmeni | Funkcija |
|----------------------------|---|
| Vrsta tiskalnika | Tukaj lahko izberete vrsto priključenega tiskalnika. Običajno bodo uporabljene samodejno pridobljene vrednosti. |
| Preizkusno tiskanje | Ta možnost natisne preizkusno stran. |

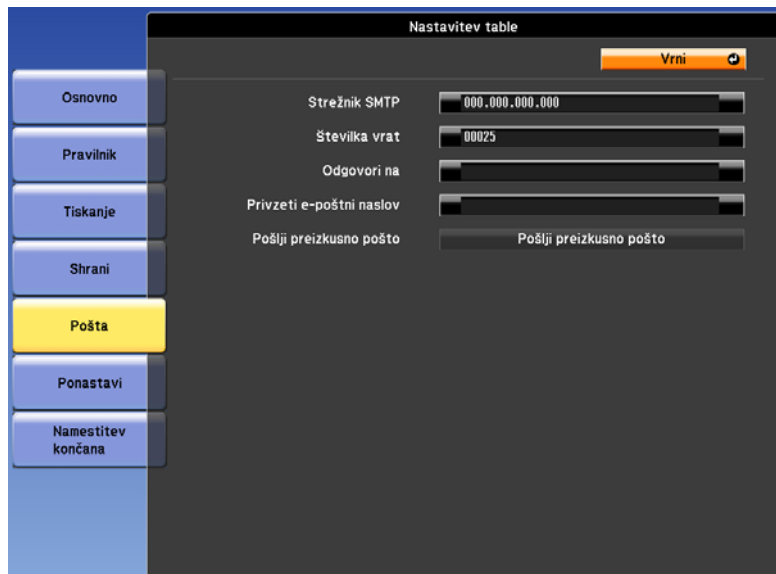
Meni Shrani



| Podmeni | Funkcija |
|---------------------------------------|---|
| Privzeto mesto za shranjevanje | Tukaj lahko določite privzeto mesto za shranjevanje podatkov risb. Ta vrednost bo pri shranjevanju podatkov v tabelnem načinu prikazana kot privzeto mesto za shranjevanje. V načinu Opomba PC Free bodo podatki med shranjevanjem samodejno shranjeni na to mesto. |

| Podmeni | Funkcija |
|-----------------------------|---|
| Naslov UNC | <p>Tukaj lahko določite ime omrežne mape v UNC "\\ime gostitelja \mesto v skupni rabi\zadevna pot". Namesto imena gostitelja ne morete vnesti naslova IP. Vnesete lahko do 116 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporaba presledkov ni mogoča).</p> <div>  <p>Ta funkcija uporablja storitev skupne rabe Windows.</p> <p>Projektor bo komuniciral s strežnikom za skupno rabo datotek preko naslednjih vrat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 137/UDP 137/TCP imenske storitve NetBIOS • 138/UDP datagranske storitve NetBIOS • 139/UDP sejne storitve NetBIOS </div> |
| Uporabniško ime | Tukaj lahko določite uporabniško ime z dovoljenjem za dostop z branjem/zapisovanjem v omrežni mapi. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporaba presledkov ni mogoča). Če morate vnesti tudi ime domene, ga dodajte pred uporabniško ime in ločite z nazaj obrnjeno poševnico. |
| Geslo | Vnesite geslo za uporabniško ime. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Ko vnesete geslo in izberete možnost Namestitev končana , je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*). |
| Preverjanje povezave | Ta možnost izvede preverjanje povezave. |

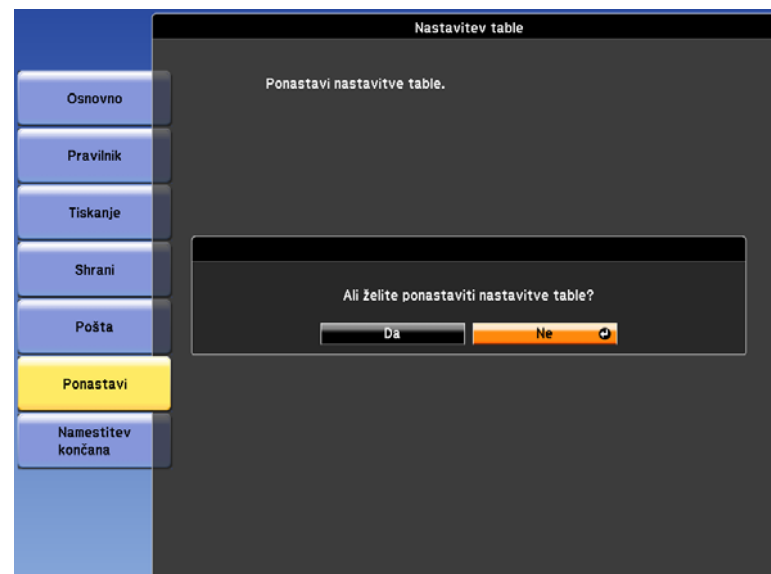
Meni Pošta



| Podmeni | Funkcija |
|---------------------------------|---|
| Strežnik SMTP | Tukaj lahko vnesete naslov e-poštnega strežnika. Tukaj ne morete vnesti imena gostitelja. Vnesete lahko število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Ni pa mogoče vnesti naslednjih naslovov IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer znak x pomeni število o 0 do 255) |
| Številka vrat | Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535. |
| Odgovori na | Vnesite e-poštni naslov za odgovor v primeru napake pri pošiljanju e-poštnega sporočila. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. |
| Privzeti e-poštni naslov | Vnesite privzeti e-poštni naslov za pošiljanje e-poštnih sporočil. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Vnesite naslov, ki je različen od tistega, ki ste ga vnesli v polje Odgovori na. |

| Podmeni | Funkcija |
|--------------------------------|---|
| Pošlji preizkusno pošto | Ta funkcija vzpostavi povezavo s strežnikom SMTP in pošlje preizkusno e-poštno sporočilo na Privzeti e-poštni naslov. |

Meni Ponastavi



Ta možnost povrne Nastavitve table na privzete nastavitve.

Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" [str.112](#)



| Podmeni | Funkcija |
|---------------------------------|---|
| Omr.podat. - brezžič.LAN | Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezave • Nivo antene • Ime projektorja • SSID • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC • Koda regije* |
| Omr.podat. - žič.LAN | Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Ime projektorja • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC |

| Podmeni | Funkcija |
|------------------------------|---|
| Konfiguracija omrežja | Za nastavitev možnosti mreže so na voljo naslednji meniji. Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Žični LAN, Skrbniške nastavitve in Ponastavi |

* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enota za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Namestitev končana** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Prekliči: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Uporabite gumbе [↵], [↶], [↷] in [↸] na daljinskem upravljalniku ali gumbе [↵], [↶], [↷] in [↸] na nadzorni plošči za premik kazalca na želeno tipko, nato pa pritisnite gumb [↵] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gumbе. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], preklopi na izbiro velikih ter malih črk.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], nastavi in spremeni tipke simbolov za razdelek v okvirju.



V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.

☛ "Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Web)" [str.120](#)

Meni Osnovno

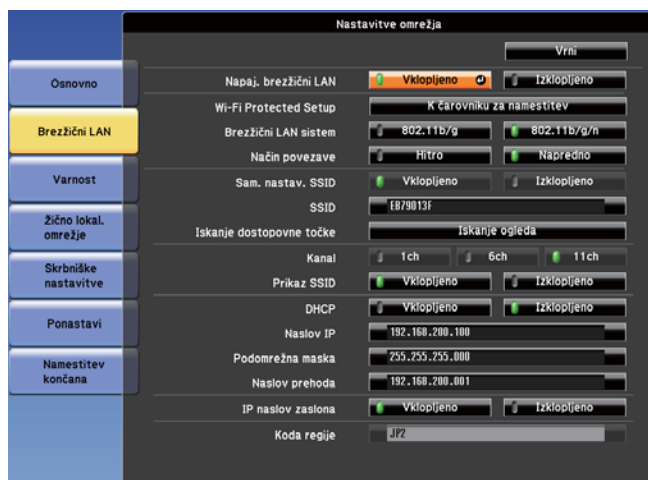


| Podmeni | Funkcija |
|----------------------------|--|
| Ime projektorja | Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. |
| Geslo za Web Remote | Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za funkcijo Web Remote. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Web Remote je računalniška funkcija, ki omogoča upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Web)" str.120 |
| Šifra projektorja | Ko je nastavljeno na Vključeno , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vključeno . ☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection |

Meni Brezžični LAN

Za povezovanje projektorja z računalnikom z brezžično povezavo LAN namestite enoto brezžične povezave LAN (ELPAP07).

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.39](#)



| Podmeni | Funkcija |
|------------------------------|---|
| Napaj. brezžič. LAN | Ko povezujete projektor in računalnik prek brezžičnega omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Vklopljeno . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. |
| Wi-Fi Protected Setup | To možnost nastavite pri povezovanju v omrežje prek dostopne točke za brezžični LAN, združljive s standardom WPS (Wi-Fi Protected Setup)☛. Projektor lahko na preprost način povežete z dostopno točko in opravite varnostne nastavitve. ☛ "Vzpostavljajte povezavo WPS (Wi-Fi Protected Setup) z dostopno točko do brezžičnega lokalnega omrežja" str.118 |



| Podmeni | Funkcija |
|-------------------------------|---|
| Brezžični LAN sistem | Nastavi brezžični LAN sistem. Običajno ima ta nastavek vrednost 802.11b/g/n . Način povezave se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. V območju, kjer možnost 802.11n ni podprta, se prikaže samo 802.11b/g . |
| Način povezave | Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN. Če ste izbrali možnost Hitro , projektor in računalnik samodejno ustvarita majhno omrežje. To možnost uporabljamo skupaj s funkcijo EasyMP Network Projection. Če je funkcija Sam. nastav. SSID nastavljena na Vklopljeno , postane projektor točka za preprost dostop. Če je nastavljena na Izklopljeno , se vzpostavi omrežje v <u>načinu Ad hoc</u> ☛. Če izberete možnost Napredno , se povezava vzpostavi v <u>načinu infrastrukture</u> ☛ prek nameščene dostopne točke. |
| Sam. nastav. SSID | Če je funkcija Način povezave nastavljena na Hitro , ko to nastavite na Vklopljeno , lahko hitreje poiščete projektor med več projektorji. SSID se nastavi samodejno. Ko se povezujete z več projektorji iz 1 računalnika v načinu Hitri način, nastavite to na Izklopljeno in nastavite isti SSID za vse projektorje, ki jih želite povezati. |
| SSID | Vnesite SSID. Ko je SSID na voljo za sistem brezžičnega lokalnega omrežja, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. SSID nastavite kot prazen ali ANY, da vzpostavite povezavo ANY. |
| Iskanje dostopne točke | Če je funkcija Način povezave nastavljena na Napredno , lahko iščete okoliške dostopne točke in nastavite SSID za povezavo iz teh dostopnih točk. Odvisno od nastavitve dostopnih točk se morda ne bodo prikazale na seznamu. Varnost morate nastaviti ločeno: ☛ "Zaslon Iskanje dostopne točke" str.152 |
| Kanal | Izberete lahko kanale, ki se uporabljajo za povezovanje v načinu Hitro. Če pride do motenj zaradi drugih signalov, uporabite drug kanal. |

| Podmeni | Funkcija |
|--------------------------|--|
| Prikaz SSID | Če ne želite, da se SSID izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Izklopljeno . |
| DHCP | Nastavite lahko, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) uporabiti funkcijo DHCP . Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno , ne morete nastaviti novih naslovov. |
| Naslov IP | Vnesete lahko Naslov IP , ki je dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (pri čemer je x število od 0 do 255) |
| Podomrežna maska | Vnesete lahko nastavev Podomrežna maska za projektor. Vnesete lahko število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| Naslov prehoda | Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Vnesete lahko število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavitvev za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) |
| IP naslov zaslona | Če ne želite, da se naslov IP izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Izklopljeno . |
| Koda regije | To je poseben niz brezžične enote LAN. |

Zaslon Iskanje dostopovne točke

Zaznane dostopne točke se prikažejo na seznamu.



| Podmeni | Funkcija |
|---|---|
| Osveži | Znova poišče dostopne točke. |
|  | Označuje že nastavljeno dostopno točko. |
|  | Označuje dostopne točke, kjer je nastavljena varnost. Če izberete dostopno točko, za katero ni določena varnost, se prikaže meni Brezžični LAN . Če izberete dostopno točko, za katero je določena varnost, se prikaže meni Varnost . Izberite vrsto varnosti glede na varnostne nastavitve dostopne točke. |

Meni Varnost

Ko je nameščena enota za brezžično omrežje LAN, vam močno priporočamo, da nastavite varnost.



| Podmeni | Funkcija |
|----------------|--|
| Varnost | <p>Izberete lahko vrsto varnosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> Če je izbrana nastavev Hitro Open: Varnost ni nastavljena. WPA2-PSK(AES) (samo, če ima nastavev Sam. nastav. SSID vrednost Vklopljeno): Komunikacija poteka z varnostno nastavitvijo WPA2. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. Pri vzpostavitvi povezave med računalnikom in projektorjem, vnesite vrednost, nastavljeno za geslo. Če je izbrana nastavev Napredno Open: Varnost ni nastavljena. WPA2-PSK(AES): Vzpostavi povezavo v osebni načinu WPA. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Nastavite geslo, ki je enako za dostopno točko. WPA/WPA2-EAP: Vzpostavi povezavo v načinu WPA za poslovne sisteme. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Ta element izberite pri uporabi sistema LEAP. |



Za ta projektor ne morete izbrati metode šifriranja WEP.

Ko je izbrana nastavev WPA/WPA2-PSK






| Podmeni | Funkcija |
|--------------|---|
| Geslo | <p>Vnesite geslo. Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Ko vnesete geslo in pritisnete gumb [↵], je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*).</p> <p>Pri uporabi z EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto geslo).</p> <p>Priporočamo, da geslo zaradi varnosti redno spreminjate. Če se omrežne nastavitve inicializirajo, se povrne začetno geslo.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.160</p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p>☛ "Spreminjanje nastavitvev s spletnim brskalnikom (Web)" str.120</p> <p>V načinu Hitro se nastavi začetno geslo.</p> |

Ko je izbrana nastavev WPA/WPA2-EAP



| Podmeni | Funkcija |
|-----------------------|--|
| Nastavitve EAP | <p>Nastavite protokol za overjanje.</p> <p>PEAP: Protokol za overjanje, ki se zelo pogosto uporablja v operacijskem sistemu Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: Protokol za overjanje, ki se uporablja v operacijskem sistemu Windows Server. Nastavite ga, če uporabljate potrdilo stranke.</p> <p>EAP-TLS: Protokol za overjanje, ki se zelo pogosto uporablja za uporabo potrdila stranke.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: To izberite, kadar se uporabljajo ti protokoli za overjanje.</p> |

| Podmeni | Funkcija |
|-----------------------------------|---|
| Uporabniško ime | <p>Vnesite uporabniško ime za overjanje. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporaba presledkov ni mogoča).</p> <p>Če izberete možnost PEAP-TLS ali EAP-TLS, se izpiše uporabniško ime, ki je samodejno pridobljeno iz potrdila stranke. Če strežnik za overjanje zahteva drugo uporabniško ime, lahko spremenite uporabniško ime.</p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p> "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" str.120</p> <p>Če morate vnesti tudi ime domene, ga dodajte pred uporabniško ime in ločite z nazaj obrnjeno poševnico.</p> |
| Geslo | <p>Vnesite geslo za overjanje. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Ko vnesete geslo in izberete možnost Dokončaj, je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*).</p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p> "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" str.120</p> |
| Potrdilo stranke | Prikaže podatke Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti iz shranjenega potrdila stranke. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne. |
| Preveri potrdilo strežnika | <p>Če želite opraviti preverjanje potrdila strežnika za overjanje, izberite vrednost Vklopljeno. Če želite preveriti potrdilo strežnika, izberite nastavev CA certifikat.</p> <p> "Nastavljanje potrdil" str.123</p> |
| CA certifikat | Prikaže podatke Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti iz shranjenega CA certifikata. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne. |

| Podmeni | Funkcija |
|--|--|
| Nastavitev imena strežnika Radius | Če želite opraviti overjanje imena strežnika med preverjanjem potrdila strežnika, izberite vrednost Vklopljeno . Če določite ime strežnika, lahko zmanjšate tveganje povezovanja z neveljavnim strežnikom za overjanje. |
| Ime strežnika Radius | Preverite ime strežnika za overjanje. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. |
| Preveri dat. pot. potrd. strež. | Če želite med preverjanjem potrdila strežnika preveriti obdobje veljavnosti potrdila, izberite nastavev Vklopljeno . |

Meni Žično lokal. omrežje



| Podmeni | Funkcija |
|-------------|---|
| DHCP | <p>Nastavite lahko, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) uporabiti funkcijo DHCP.</p> <p>Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> |

| Podmeni | Funkcija |
|--------------------------|--|
| Naslov IP | Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> ➤, ki je dodeljen projektorju. Vnesete lahko število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Ni pa mogoče vnesti naslednjih naslovov IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (pri čemer je x število od 0 do 255) |
| Podomrežna maska | Vnesete lahko nastavev <u>Podomrežna maska</u> ➤ za projektor. Vnesete lahko število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| Naslov prehoda | Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Vnesete lahko število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavitvev za <u>Naslov prehoda</u> ➤ ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) |
| Naslov IP zaslona | Če ne želite, da se naslov IP izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Izklopljeno . |

Meni Skrbniške nastavitve



| Podmeni | Funkcija |
|---------------------------|---|
| Skrbniško geslo | Vnesite geslo za meni Skrbniške nastavitve za določanje omrežnih nastavitvev. Vnesete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Če skrbniško geslo ni nastavljeno, kliknite V redu s praznim poljem za geslo. Skrbniško geslo velja tudi za Nastavitve table. ☛ "Meni Osnovno" str.145 |
| Ime domene omrežja | Vnesite ime gostitelja projektorja. Vnesete lahko do 15 enobajtnih alfanumeričnih znakov. |
| Geslo PLink | Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. ☛ "O PLink" str.127 |

| Podmeni | Funkcija |
|-----------------------------|--|
| Geslo za Web | Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje projektorja s funkcijo Web Control. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Web Control je računalniška funkcija, ki omogoča nastavitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitvev s spletnim brskalnikom (Web)" str.120 |
| Geslo Monitor | Določite geslo za funkcijo EasyMP Monitor. Vnesete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. |
| Zaščiti HTTP | Za večjo varnost je komunikacija med projektorjem in računalnikom v funkciji Spletni kontrolnik šifrirana. Pri nastavljanju varnosti prek funkcije Spletni kontrolnik vam priporočamo, da izberete nastavitve Vklopljeno . |
| Obvestilo o pošti | Odpre meni z nastavitvami Obvestilo o pošti. ☛ "Meni Obvestilo o pošti" str.157 |
| Upravljanje potrdil | Odpre meni z nastavitvami Upravljanje potrdil. ☛ "Meni Upravljanje potrdil" str.159 |
| SNMP | Odpre meni z nastavitvami SNMP. ☛ "Meni SNMP" str.160 |
| Prednostni prehod | Za prednostni prehod izberite možnost Žično ali Brezžično . |
| AMX Device Discovery | Če želite uporabiti zaznavanje projektorja s funkcijo <u>AMX Device Discovery</u> ➡, dodelite tej nastavitvi vrednost Vklopljeno . To možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery. |

| Podmeni | Funkcija |
|-----------------------------------|---|
| Crestron RoomView | Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na Izklopljeno . ☛ "Vizitka za Crestron RoomView®" str.127 Šele ko ponovno zaženete projektor, se uporabijo spremembe nastavitvev projektorja. Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , naslednje funkcije niso na voljo. <ul style="list-style-type: none"> • Spletni kontrolnik • Message Broadcasting (vtičnik za EasyMP Monitor) |
| Bonjour | Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. http://www.apple.com/ |
| EPSON Message Broadcasting | Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko vklopite ali izklopite. Programsko opremo Message Broadcasting in navodila za uporabo lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta. http://www.epson.com |

Meni Obvestilo o pošti

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

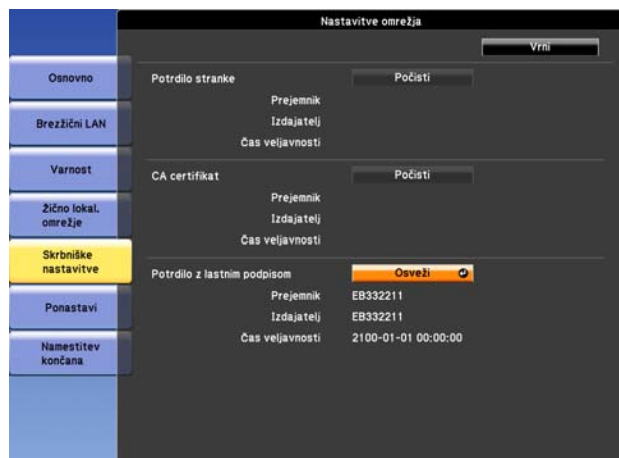
☞ "Branje obvestila o pošti" [str.124](#)



| Podmeni | Funkcija |
|---|---|
| Elektronski naslov 1/Elektronski naslov 2/Elektronski naslov 3 | <p>Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov.</p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p>☞ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" str.120</p> <p>Naslov za cilj 1 je naslov pošiljatelja obvestila o pošti.</p> |
| Nastavitev obvestilnega dogodka | <p>Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je na naveden Elektronski naslov poslano e-poštno sporočilo, s katerim je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.</p> |

| Podmeni | Funkcija |
|--------------------------|---|
| Obvestilo o pošti | Nastavite na Vključeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila. |
| Strežnik SMTP | <p>Vnesete lahko nastavev <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor.</p> <p>Vnesete lahko število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Ni pa mogoče vnesti naslednjih naslovov IP.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer znak x pomeni število o 0 do 255)</p> |
| Številka vrat | Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535. |

Meni Upravljanje potrdil



| Podmeni | Funkcija |
|-------------------------|---|
| Potrdilo stranke | Prikaže podatke Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti iz shranjenega potrdila stranke. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne. Potrdilo stranke morate določiti, če je izbrana možnost WPA/WPA2-EAP v nastavitvi Varnost in možnost PEAP-TLS ali EAP-TLS v Nastavitve EAP . Izberite Počisti , da izbrišete shranjeno potrdilo. |
| CA certifikat | Prikaže podatke Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti iz shranjenega CA certifikata. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne. CA certifikat morate določiti, če je izbrana možnost WPA/WPA2-EAP v nastavitvi Varnost , ko preverjate potrdilo strežnika za overjanje. Izberite Počisti , da izbrišete shranjeno potrdilo. |

| Podmeni | Funkcija |
|-------------------------------------|--|
| Potrdilo z lastnim podpisom | (Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev Zaščiti HTTP dodeljeno vrednost Vklopljeno .) Izpišejo se podatki Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti potrdila strežniške funkcije v projektorju. Te informacije se ne izpišejo, če je izbrana možnost Potrdilo spletnega strežnika. Izberite Osveži , da posodobite potrdilo z lastnim podpisom. |
| Potrdilo spletnega strežnika | (Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev Zaščiti HTTP dodeljeno vrednost Vklopljeno .) Izpišejo se informacije Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti v zvezi s potrdilom, nastavljenim v projektorju. Te informacije se ne izpišejo, če je izbrana možnost Potrdilo z lastnim podpisom. Izberite Počisti , da izbrišete shranjeno potrdilo. |



- Za nastavljanje potrdil se uporablja funkcija Spletni kontrolnik.
☛ "Nastavljanje potrdil" [str.123](#)
- Digitalna potrdila lahko namestite v projektor tudi iz pomnilniške naprave USB. Toda če namestite potrdilo tako iz pomnilniške naprave USB kot tudi iz omrežja, morda ne bo pravilno nameščeno.

Meni SNMP



| Podmeni | Funkcija |
|---|---|
| SNMP | Nastavite na Vključeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP . Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izključeno . |
| IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti | Kot ciljni naslov SNMP za obvestila pasti lahko registrirate do dva naslova IP. Vnesete lahko število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Ni pa mogoče vnesti naslednjih naslovov IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer znak x pomeni število o 0 do 255) |
| Ime skupnosti | Nastavite ime skupnosti za SNMP. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. |

Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.

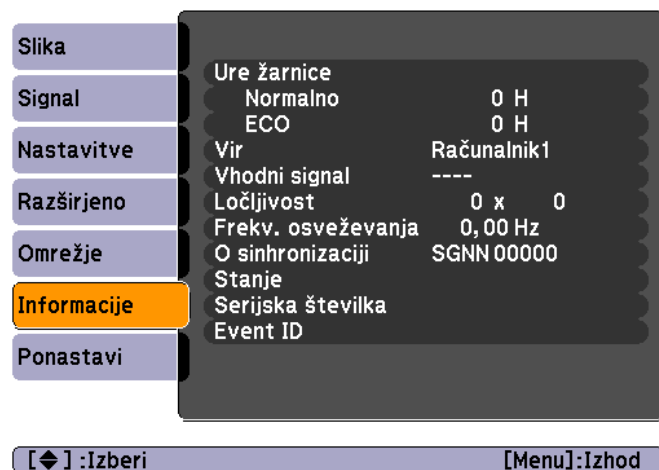



| Podmeni | Funkcija |
|--------------------------------------|--|
| Ponastavi omrežne nastavitve. | Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da . Ko ponastavite omrežne nastavitve, se nastavitve Geslo, Skrbniško geslo in Upravljanje potrdil nastavijo nazaj na privzete vrednosti, potrdila pa se izbrišejo. Ko ponastavite vse nastavitve, se prikaže meni Osnovno. |

Meni Informacije (Samo Prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)

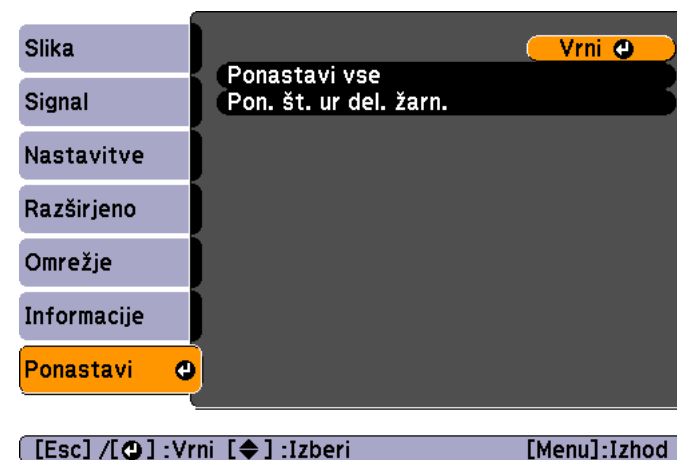


| Podmeni | Funkcija |
|---------------------------|--|
| Ure žarnice | Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi. |
| Vir | Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija. |
| Vhodni signal | Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir. |
| Ločljivost | Prikažete lahko ločljivost. |
| Video signal | Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal . |
| Frekv. osveževanja | Prikažete lahko frekv. osveževanja  . |
| O sinhronizaciji | Prikažete lahko signalne podatke o sliki. To boste morda potrebovali v primeru servisa. |
| Stanje | Gre za podatke o napakah projektorja. To boste morda potrebovali v primeru servisa. |

| Podmeni | Funkcija |
|--------------------------|--|
| Serijska številka | Prikaže serijsko številko projektorja. |
| Event ID | Prikaže dnevnik napaka aplikacije. ☛ "O Event ID" str.184 |

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



| Podmeni | Funkcija |
|-------------------------------|--|
| Ponastavi vse | Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi se ne ponastavijo na privzete vrednosti: Vhodni signal , Uporabnikov logo , vsi elementi menijev Omrežje *, Ure žarnice , Jezik , Geslo in Uporabniški gumb . |
| Pon. št. ur del. žarn. | Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite ob zamenjavi žarnice. |



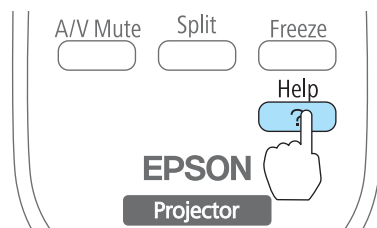
Odpravljanje Težav

To poglavje opisuje, kako identificirati probleme in kaj storiti v primeru težav.

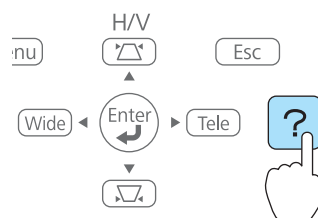
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikaže se zaslon Pomoč.

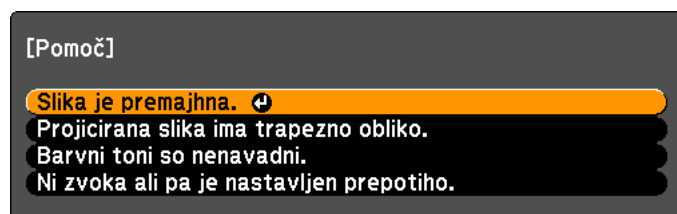
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



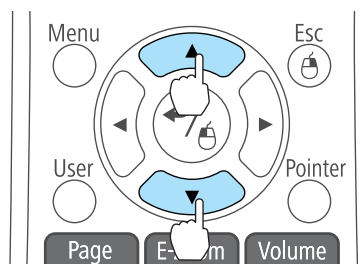
- 2 Izberite element v meniju.



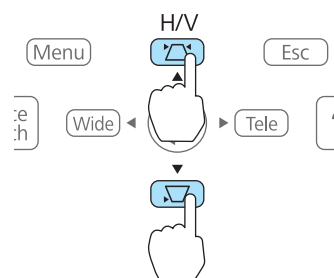
[◀] : Izberi [▶] : Vnesi

[Help] : Izhod

Uporaba daljinskega upravljalnika

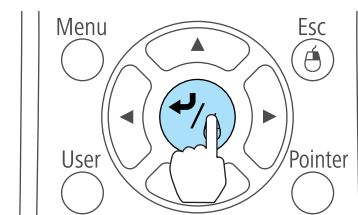


Z nadzorno ploščo

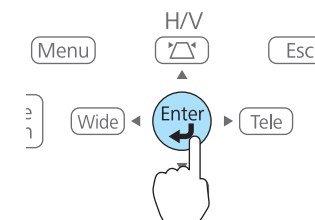


- 3 Potrdite izbiro.

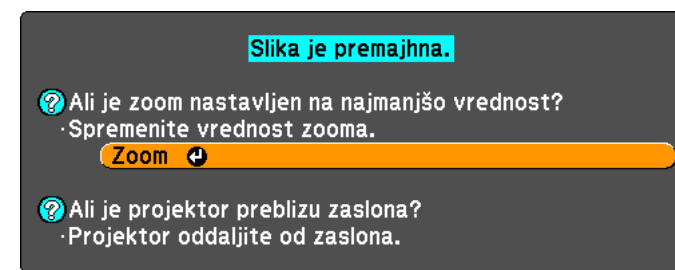
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.



[Esc] : Vrni [▶] : Vnesi

[Help] : Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

☞ "Odpravljanje težav" [str.164](#)

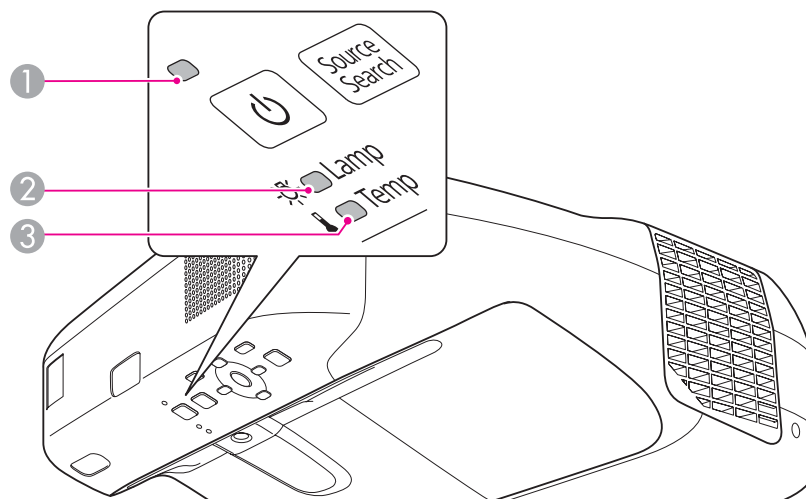
V kolikor imate težave s projektorjem, najprej preverite njegove prikazovalnike in glejte poglavje "Branje prikazovalnikov".

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.168](#)





Razlaga indikatorjev

Projektor ponuja naslednje tri kazalnike, ki kažejo status delovanje projektorja.



1 Indikator napajanja

Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Priprava omrežnega nadzora ali ohlajanja v teku
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.
Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
-  Projiciranje

2 Indikator za luč

Označuje status projekcijske žarnice.

3 Temperaturni indikator

























Označuje status notranje temperature.


Glejte tabelo spodaj za stanje prikazovalnikov in navodila za odpravljanje težav.

Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.

Včasih, ko izključite napajalni kabel, indikator [⬢] krajši čas še sveti, vendar to ni napaka.

■ : Sveti ■■■ : Utripa □ : Izklop ▣ : Odvisno od stanja projektorja

| Status | Vzrok | Rešitev ali stanje |
|---|--|--|
|       | Notranja napaka | <p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> |
|       | Napaka ventilatorja Napaka senzorja | <p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> |
|       | Nap.-visoka temp (pregrevanje) | <p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po približno petih minutah projektor preklopi na način mirovanja; takrat opravite naslednja dva koraka.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čiščenje zračnega filtra" str.188 ☞ "Zamenjava zračnega filtra" str.192 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> |
| | | <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☞ "Meni Razširjeno" str.142</p> |
|       | Napaka žarnice Okvara žarnice | <p>Preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vzemite ven žarnico in preverite, ali je počena. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Menjava žarnice" str.189 • Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čiščenje zračnega filtra" str.188 |

| Status | Vzrok | Rešitev ali stanje |
|--|--|---|
| | | <p>Če ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Sliko ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" str.142</p> |
|     | <p>Napaka sam. zaslonke</p> <p>Napaka nap.</p> | <p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> |
|    | <p>Opoz-visoka temp</p> | <p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <p>☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.188</p> <p>☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.192</p> |
|    | <p>Zamenjajte žarnico</p> | <p>Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p>☛ "Menjava žarnice" str.189</p> <p>Če nadaljujete z uporabo žarnice tudi po poteku njenega roka trajanja, se poveča tveganje, da bo žarnica pregorela. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p> |
|    | <p>Napaka pri zaznavanju ovir</p> | <p>Zasliši se opozorilni zvok in izpiše sporočilo "Odstranite kakršnekoli ovire, ki motijo področje projekcije." Projektor se bo samodejno izklopil, če ne storite ničesar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odstranite ovire okoli objektiva. • Če ni nobene ovire, očistite senzor za ovire. <p>☛ "Čiščenje senzorja za ovire" str.187</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> |














- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
 - ☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.168](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.














Težave povezane s sliko

| | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna |  str.169 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Giblјive slike niso prikazane Premikajoče se slike z računalnika so videti črne in se ne projicirajo |  str.170 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi |  str.170 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni podprto." |  str.171 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni signala" |  str.171 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Slike so meglene, neizostrene ali popačene |  str.171 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost |  str.172 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Kazalnik miške utripa (samo pri projiciranju z uporabo USB Display) |  str.173 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike |  str.173 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve so videti motne |  str.174 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne |  str.175 |

Težave ob začetku projekcije

| | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne prižge |  str.175 |
|---|--|

Težave z interaktivno funkcijo

| | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Projektorjeve funkcije za risanje ni mogoče uporabljati |  str.176 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Ne more delovati kot miška in risati, ko je povezan z računalnikom |  str.176 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Izpiše se sporočilo "Napaka Easy Interactive Function". |  str.177 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Računalniška miška ne deluje pravilno |  str.177 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen ne deluje |  str.177 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Odzivni čas pisala Easy Interactive Pen je dolg |  str.178 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Pika se ne premakne v naslednji položaj |  str.178 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Pika se premakne samodejno |  str.178 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Med zajemanjem, tiskanjem ali shranjevanjem ni mogoče izvajati ukazov |  str.178 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Zajetega projiciranega zaslona ni mogoče pravilno prilepiti |  str.179 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Tiskanje na običajen način ni mogoče |  str.179 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Optično branje na običajen način ni mogoče |  str.179 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Čas ni točen, nastavitve notranjega pomnilnika se ne shranijo pravilno |  str.179 |

- Ni mogoče spremeniti vira

 [str.180](#)

Druge težave

- Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

 [str.180](#)

- Zvok ima šum (le pri projiciranju preko USB Display)

 [str.181](#)

- Daljinski upravljalnik ne deluje

 [str.181](#)

- Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

 [str.181](#)

- Nastavitev za overjanje za brezžično omrežje LAN ne uspe

 [str.182](#)

- Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju

 [str.182](#)

- Prikazano je sporočilo "Baterija, ki omogoča shranjevanje nastavitve ure, je skoraj prazna."

 [str.182](#)

- Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free




 [str.183](#)

- Ni mogoče spremeniti nastavitve z uporabo spletnega brskalnika

 [str.183](#)

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Ste pritisnili gumb [⏻]? | Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. |
| Ali so vsi prikazovalniki izključeni? | Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja.  "Od namestitve do projekcije" str.45 Preverite, da je napajanje vključeno. |
| Je vključen A/V nemo? | Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo.  "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.104 |
| So nastavitve menija Konfiguracija pravilne? | Ponastavi vse nastavitve.  Ponastavi - Ponastavi vse str.161 |
| Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike) | Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni. |

| Preverite | Rešitev |
|---|---|
| Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira) | Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.139 |
| Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display) | Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite. |
| Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave) | Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona. |
| Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave) | Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane. |

Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

| Preverite | Rešitev |
|---|---|
| Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LCD ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD) | Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika. |
| Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščiten? | Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščitenih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika. |

Projekcija se avtomatično ustavi

| Preverite | Rešitev |
|--|--|
| Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ? | Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavek na Izklopljeno . ☛ Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.142 |

Prikazano je sporočilo "Ni podprto."

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira) | Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.139 |
| Ali se ločljivost in frekvenca slike ujemata z nastavljenim načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike) | Glejte navodila priložena računalniku, kako spremeniti ločljivost in frekvenco slike na računalniku. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.199 |

Prikazano je sporočilo "Ni signala"

| Preverite | Rešitev |
|---|---|
| Ali so kabli pravilno povezani? | Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.45 |
| Ali je izbran ustrezen vhod? | Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku, nadzorni plošči ali na Control Pad. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46 |
| Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno? | Vključite vašo opremo. |
| Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD) | V kolikor se signal slike prikaže samo na LCD zaslonu računalnika ali na zaslonu pripomočka, računalnik nastavite tako, da bo signal slike dostavljen tudi iz računalnika. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Projektor in računalnik ugasnite in ponovno vključite. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.45 ☛ Navodila za uporabo računalnika |

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

| Preverite | Rešitev |
|---|---|
| Ali so je ostrina pravilno nastavljena? | Premaknite ročico za ostrenje, da prilagodite ostrino. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.55 |

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Ali je projektor dovolj oddaljen? | Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" str.197 |
| Ali je prilagojena vrednost Keystone prevelika? | Zmanjšajte kot projiciranja in tako zmanjšajte obseg popravka Keystone. ☛ "Prilagoditev navpičnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)" str.54 |
| Je Razmerje gledišča nastavljeno pravilno? | Razmerje gledišča projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.58 |
| Je na leči prišlo do rošenja? | Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši. |

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

| Preverite | Rešitev |
|---|--|
| Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira) | Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.139 |
| Ali so kabli pravilno povezani? | Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.29 |
| Uporabljate podaljšek? | Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo. |
| Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike) | Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.199 ☛ Navodila za uporabo računalnika |
| Ali sta nastavitvi Sinhronizacija in Sledenje pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike) | Za avtomatično nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.139 |

| Preverite | Rešitev |
|--|--|
| Ali ima nastavev Ločljivost katero koli drugo vrednost razen Avtomatično ? (Samo pri projiciranju razdeljenega zaslona) | Če vrednost nastavitve Ločljivost v meniju Konfiguracija in ločljivost projicirane slike nista enaki, slika mogoče ne bo prikazana. Če slika ni prikazana, nastavite Ločljivost na Avtomatično . ☛ Signal - Ločljivost str.139 |
| Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display) | Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in odkljukajte potrditveno polje Prenesi okno v plasteh . |

Kazalnik miške utripa (samo pri projiciranju z uporabo USB Display)


| Preverite | Rešitev |
|--|--|
| Je možnost Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno , izbrana? | Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno . (v Windows 2000 to ni na voljo.) Če to izberete v operacijskem sistemu Windows Vista/7, Windows Aero ni več na voljo. |

Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena


| Preverite | Rešitev |
|---|--|
| Ali projicirate širokozaslonsko računalniško sliko? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike) | Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.139 |
| Je slika še vedno povečana z E-Zoom? | Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.106 |
| Ali je položaj prikaza ustrezno prilagojen? | (Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↵] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.139 |
| Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike) | Če je v Lastnosti zaslona v Nadzorna plošča računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika |

| Preverite | Rešitev |
|---|--|
| Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike) | Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.199 ☛ Navodila za uporabo računalnika |
| Ste prilagodili položaj slike po izvedbi funkcij Nastavi zoom ali Keystone? | Opravite Prestavitev slike, da prilagodite položaj slike po izvedbi funkcij Nastavi zoom ali Keystone. ☛ "Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)" str.53 |
| Ali je izbran ustrezen način projiciranja? | Glede na način montaže projektorja izberite enega izmed naslednjih načinov projiciranja: Spredaj , Spredaj/Strop , Zadaj ali Zadaj/Strop . ☛ Razširjeno – Projekcija str.142 ☛ "Načini Namestitve" str.27 |

Barve slike niso pravilne

| Preverite | Rešitev |
|---|--|
| Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave? | Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. • Ko je slika z naprave priključena na vhod Computer ☛ Signal - Vhodni signal str.139 • Ko projicirate sliko z naprave, priključene na vhod Video ☛ Signal - Video signal str.139 |
| Ali je Brightness slike primerno prilagojena? | Prilagodite nastavev Svetlost iz menija konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.137 |
| Ali so kabli pravilno povezani? | Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.29 |
| Je Kontrast  pravilno nastavljen? | Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.137 |
| Ali je popraviljanje barve nastavljeno na primerno vrednost? | Prilagodite nastavev Gama , RGB ali RGBCMY v meniju Konfiguracija. ☛ Slika – Dodatno str.137 ☛ "Nastavljanje slike" str.56 |
| Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira) | Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.137 |

Slike so temne

| Preverite | Rešitev |
|---|--|
| Je svetlost slike pravilno nastavljena? | Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije v meniju Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.137 ☛ Nastavitve - Poraba energije str.140 |
| Je Kontrast  pravilno nastavljen? | Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.137 |
| Ali je čas za zamenjavo žarnice? | Ko je žarnica tik pred iztekom roka trajanja, slike postanejo temnejše in kakovost barv se poslabša. Žarnico zamenjajte z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.189 |

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

| Preverite | Rešitev |
|---|--|
| Ste pritisnili gumb [⏻]? | Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. |
| Ali so vsi prikazovalniki izključeni? | Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.45 Preverite, da je napajanje vključeno. |
| Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla? | Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson |
| Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ? | Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.140 |
| Ali je sprejemnik daljinskega upravljalnika pravilno nastavljen? | Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.140 |

Težave z interaktivno funkcijo

Projektorjeve funkcije za risanje ni mogoče uporabljati

| Preverite | Rešitev |
|--|--|
| Je bilo umerjanje pisala opravljeno pravilno? | <p>Pred prvo uporabo pisala Easy Interactive Pen ne pozabite opraviti umerjanja pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala.</p> <p>Če opazite kakršnakoli odstopanja v položaju, ponovno opravite postopek umerjanja.</p> <p>☛ "Samodejno umerjanje" str.64</p> |
| Ali je Način pisala nastavljen na Rač. interaktivno? | <p>Nastavite Način pisala na Opomba PC Free v meniju Konfiguracija.</p> <p>☛ Razširjeno – Easy Interactive Function – Način pisala str.142</p> |

Ne more delovati kot miška in risati, ko je povezan z računalnikom

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Je funkcija Razširjeno nastavljena pravilno? | <p>Prilagodite naslednje nastavitve, da bi lahko uporabljali interaktivno funkcijo na računalniku.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nastavite Razširjeno - USB Type B na funkcijo Easy Interactive Function ali USB Display/Easy Interactive Function v konfiguracijskem meniju. Če uporabljate USB Display, nastavite USB Display/Easy Interactive Function. Nastavite Način pisala na Rač. interaktivno v meniju Konfiguracija. <p>☛ Razširjeno - Easy Interactive Function str.142</p> |
| Projektor in računalnik nista pravilno povezana. | Preverite USB kabelske priključke. Težavo boste morda odpravili, če USB kabel odklopite in ga ponovno priklopite. |
| Če uporabljate prenosni računalnik pri skoraj prazni bateriji, lahko USB vrata prenehajo delovati, zaradi česar morda ne boste mogli uporabljati USB naprav. | Računalnik priključite na vir napajanja. |
| Ali je možnost Nač. delov. pisala nastavljena na Pisalo ? | <p>V meniju Konfiguracija nastavite Nač. delov. pisala na Miška, če želite uporabljati interaktivno funkcijo na računalniku.</p> <p>☛ Razširjeno – Easy Interactive Function – Nač. delov. pisala str.142</p> |

Izpiše se sporočilo "Napaka Easy Interactive Function."

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Prišlo je do napake v interaktivni funkciji. | Obrnite se na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson |

Računalniška miška ne deluje pravilno

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Ali je pisalo Easy Interactive Pen nameščeno na projekcijski zaslon? | Odstranite pisalo Easy Interactive Pen s projekcijskega zaslona ali ga izklopite. |

Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen ne deluje

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Predmet ovira pot signala iz interaktivnega pisala Easy Interactive Pen v projektor. | Odstranite oviro. Prav tako poskrbite, da sami ne ovirate poti signala, ko stojite pred projiciranim zaslonom. |
| Signal ovira druge stvari, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke. | V istem prostoru ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali infrardečega mikrofona, ker lahko to privede do napak v delovanju pisala Easy Interactive Pen. Odklopite napravo, ki ovira signal, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke. |
| Baterija je skoraj prazna. | Zamenjajte baterijo. |
| Okolica je presvetla. | Na projiciran zaslon ali Sprejemnik Easy Interactive Function ne sme svetiti močna svetloba. |
| Je bilo umerjanje pisala opravljeno pravilno? | Pred prvo uporabo pisala Easy Interactive Pen ne pozabite opraviti umerjanja pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Če opazite kakršnakoli odstopanja v položaju, ponovno opravite postopek umerjanja. ☛ "Samodejno umerjanje" str.64 |
| Ali je v isti sobi v uporabi več projektorjev? | Delovanje pisala Easy Interactive Pen lahko postane nestabilno, če je v isti sobi v uporabi več projektorjev, kar je odvisno od okolja. Prilagodite možnost Razd. med proj. v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno – Easy Interactive Function - Razd. med proj. str.142 |

Odzivni čas pisala Easy Interactive Pen je dolg

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Je Windows Aero omogočen? (Le na Windows Vista/7) | Reakcijski čas pisala Easy Interactive Pen je lahko počasen, ko je Windows Aero omogočen. Onemogočite funkcijo Windows Aero na računalniku. Uporaba USB Display: Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Onemogoči Windows Aero in izboljšaj sledenje interaktivnemu pisalu . |

Pika se ne premakne v naslednji položaj

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Informacije iz projekcijskega zaslona niso prejete pravilno zaradi drugih stvari, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke. | Odmaknite napravo, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke, stran od projektorja ali premaknite projektor stran od naprave. |
| Informacije iz projekcijskega zaslona morda ne bodo pravilno prejete, če je projektor preblizu zaslona. | Preverite položaj projektorja. |

Pika se premakne samodejno

| Preverite | Rešitev |
|---|---|
| Pisalo Easy Interactive Pen je onemogočen zaradi nestabilnih razmer v okolici, kot so vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke. | Premaknite projektor ali izklopite napravo, ki ovira signal, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke. |

Med zajemanjem, tiskanjem ali shranjevanjem ni mogoče izvajati ukazov

| Preverite | Rešitev |
|---|--|
| Ali ste preklopili na upravljanje z daljinskim upravljalnikom ali Control Pad, medtem ko ste uporabljali pisalo Easy Interactive Pen ali obratno? | Če začnete napravo upravljati s pisalom Easy Interactive Pen, potem vse ukaze izvajajte le z Easy Interactive Pen. Če začnete napravo upravljati z daljinskim upravljalnikom ali Control Pad, vse ukaze izvajajte le z daljinskim upravljalnikom oziroma Control Pad. |

Zajetega projiciranega zaslona ni mogoče pravilno prilepiti

| Preverite | Rešitev |
|-------------------------------------|---|
| Ali je projicirana slika zaščitena? | Zaščitene vsebine ni mogoče zajeti. |
| Ali je okrog robov črni rob? | Okrog robov slike se lahko pojavi črni rob, če uporabite gumba [Wide] ali [Tele] oziroma možnost Prestavitev slike. |

Tiskanje na običajen način ni mogoče

| Preverite | Rešitev |
|---|---|
| Ali je tiskalnik priključen pravilno? | V primeru priklopa preko USB preverite, ali so vrata USB-A projektorja povezana z vrati USB-A naprave Control Pad (za tiskalnike). V primeru priklope preko omrežja preverite nastavitve na zaslonu Nastavitve table. Nato sprožite Preizkusno tiskanje , da bi preverili, ali tiskanje poteka pravilno. |
| Ali sta priključena dva tiskalnika USB? | Priključite le en tiskalnik USB. |
| Ali je prišlo do napake pri delovanju tiskalnika? | Preizkusite tiskalnik in odpravite napako. |

Optično branje na običajen način ni mogoče

| Preverite | Rešitev |
|--|--|
| Ali je tiskalnik priključen pravilno? | Funkcija optičnega bralnika ne deluje, če tiskalnik ni priključen pravilno. Pomnite tudi, da samostojni optični bralniki niso podprti. |
| Ali je prišlo do napake pri delovanju tiskalnika? | Preizkusite tiskalnik in odpravite napako. Če je prišlo do napake pri delovanju tiskalnika, funkcija optičnega bralnika tiskalnika ne deluje iz tega razloga. |
| Ali je med optičnim branjem z ADF ta napolnjen s papirjem? | Pri optičnem branju z ADF v tega pred tem vstavite papir. |

Čas ni točen, nastavitve notranjega pomnilnika se ne shranijo pravilno

| Preverite | Rešitev |
|-----------------------------|--|
| Je pravilno nastavljen čas? | Za pravi prikaz ure in nastavitve notranjega pomnilnika v tabelnem načinu je treba nastaviti čas. 👉 "Nastavljanje urnika" str.131 |

Ni mogoče spremeniti vira

| Preverite | Rešitev |
|--|--|
| Ali se trenutno izvaja katera od funkcij Odpri, Včitavanje, Shrani ali Tiskanje? | Obdelava lahko traja nekaj časa. Med obdelavo ne morete spreminjati vira. Če želite spremeniti vir med obdelavo, prekličite postopek, ki poteka. |

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

| Preverite | Rešitev |
|--|--|
| Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir. | Izključite kabel iz audio vhoda in nato kabel ponovno povežite. |
| Ali je glasnost projektorja nastavljena na minimalno jakost? | Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.140 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.56 |
| Ali je glasnost računalnika ali vira slike nastavljen na minimalno jakost? | Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. |
| Je vključen A/V nemo? | Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.104 |
| Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"? | Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora". |
| Je računalnik povezan s HDMI kablom? | Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje. |
| Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display) | Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Izhodni zvok iz projektorja . |
| Ali ste izbrali pravi audio vhod? | Preverite Audio vhod na meniju za konfiguracije. ☛ Razširjeno – Namest. avdio vhoda str.142 |

Zvok ima šum (le pri projiciranju preko USB Display)

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Ali je morda glasnost na računalniku na najnižji ravni, medtem ko je na projektorju na najvišji? | Zvok lahko vsebuje šum, če je glasnost na računalniku na najnižji ravni, medtem ko je na projektorju na najvišji. Zvišajte glasnost na računalniku in jo znižajte na projektorju. |

Daljinski upravljalnik ne deluje

| Preverite | Rešitev |
|---|---|
| Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju? | Med delovanjem usmerite daljinski upravljalnik v sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.20 |
| Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja? | Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.20 |
| Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči? | Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju Oddaljen sprejemnik , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.140 |
| Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitvev? | Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.140 |
| Ali so baterije iztrošene oziroma ali so baterije pravilno vstavljene? | Pravilno vstavite nove baterije. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.19 |

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

| Preverite | Rešitev |
|----------------------------------|--|
| Spremenite jezikovne nastavitve. | Prilagodite nastavitvev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.142 |

Nastavitev za overjanje za brezžično omrežje LAN ne uspe

| Preverite | Rešitev |
|-----------------------------|---|
| Je pravilno nastavljen čas? | Če je brezžično omrežje LAN nastavljeno pravilno, vendar odpove nastavitve za overjanje, morda niste pravilno nastavili časa. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ Razširjeno – Nastavitve za čas/urnik str.142 |

Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju

| Preverite | Rešitev |
|--|--|
| Ali je možnost V pripravljenosti nastavljena na Omr. st. prip. ali na Mirovanje A/V ? | Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, izberite Omr. st. prip. ali Mirovanje A/V v možnosti V pripravljenosti v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno – V pripravljenosti str.142 |
| Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil? | Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson |
| Ali se projektor napaja? | Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta. |
| Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena? | E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Skrbniške nastavitve" str.156 |

Prikazano je sporočilo "Baterija, ki omogoča shranjevanje nastavitve ure, je skoraj prazna."

| Preverite | Rešitev |
|--|--|
| Notranje napajanje ure je skoraj prazno. | Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson |

Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free

| Preverite | Rešitev |
|-------------------------------|--|
| Ali je ime datoteke predolgo? | Ime datoteke je lahko dolgo največ 8 znakov. Za imena datotek, ki so daljša, je srednji del imena izpuščen, da se ime skrajša na 8 znakov. |

Ni mogoče spremeniti nastavitev z uporabo spletnega brskalnika

| Preverite | Rešitev |
|--|---|
| Sta uporabniško ime in geslo pravilna? | Kot uporabniško ime vnesite „EPSONWEB“. Tega imena ne morete spreminjati. Vnesite uporabniško ime tudi, če je nastavev za geslo onemogočena. Vpišite geslo, ki ste ga nastavili v Geslo za Web. Privzeto geslo je „admin“. |

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

| ID dogodka | Vzrok | Rešitev |
|------------------------------|---|--|
| 0432 0435 | Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection. | Ponovno zaženite projektor. |
| 0434 0482 0484 0485 | Omrežna komunikacija ni stabilna. | Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo. |
| 0433 | Preneseni slik ni možno predvajati. | Ponovo zaženite EasyMP Network Projection. |
| 0481 | Komunikacija z računalnikom je prekinjena. | |
| 0483 04FE | EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl. | Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor. |
| 0479 04FF | V projektorju je prišlo do sistemske napake. | Ponovno zaženite projektor. |
| 0891 | Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti. | Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID. |
| 0892 | Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema. | Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. ☛ "Meni Varnost" str.153 |
| 0893 | Tip šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema. | |
| 0894 | Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko. | Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij. |
| 0898 | Pridobitev DHCP ni uspela. | Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☛ "Meni Omrežje" str.148 |
| 0899 | Druge komunikacijske napake | Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson |
| 089A | Vrsta overjanja EAP ni ista. | Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. Preverite tudi, ali je potrdilo pravilno nameščeno. |

| ID dogodka | Vzrok | Rešitev |
|------------|--|---|
| 089B | Overjanje strežnika EAP ni uspelo. | ☛ "Meni Varnost " str.153 |
| 089C | Overjanje odjemalca EAP ni uspelo. | |
| 089D | Izmenjava ključev ni uspela. | |
| 0B01 | Vgrajenega pomnilnika ni bilo mogoče pravilno zaznati. | Uporabite možnost Izbrišite vse podatke notranjega pomnilnika . Po uspešno izveden brisanju notranjega pomnilnika vstavite napajalni kabel projektorja in ga vključite. Če brisanje ni bilo izvedeno pravilno, se obrnite na svojega dobavitelja ali najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson |
| 0BFF | Prišlo je do napake v funkciji table. | Ponovno zaženite projektor. |



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.

Pozor

Pred čiščenjem ugasnite projektor. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje okna projekcije

Okno projekcije nežno obrišite s krpico za čiščenje očal.

⚠ Opozorilo

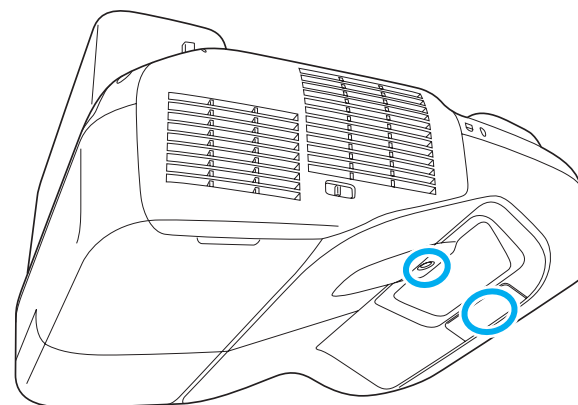
Za odstranjevanje umazanije ali prahu z objektiva ne uporabljajte razpršil z vnetljivimi plini. Projektor bi se namreč zaradi visoke temperature žarnice v projektorju lahko vnel.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

Čiščenje senzorja za ovire

Ko se sproži opozorilni zvok in prikaže sporočilo "Odstranite kakršnekoli ovire, ki motijo področje projekcije." očistite senzor za ovire. Nežno očistite senzor za ovire s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za odstranjevanje umazanije ali prahu s senzorja za ovire ne uporabljajte razpršil z vnetljivimi plini. Projektor bi se namreč zaradi visoke temperature žarnice v projektorju lahko vnel.

Pozor

Senzorja za ovire ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem.

Poškodbe na površini senzorja lahko povzročijo okvare.

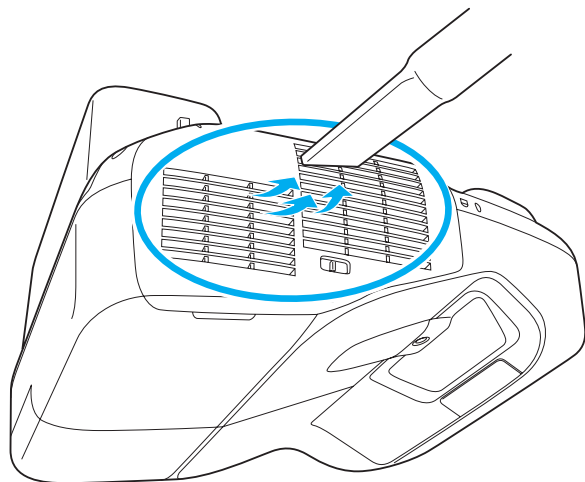
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter.

Pozor

- Prah na zračnem filtru lahko povzroči dvig temperature znotraj projektorja, kar lahko vodi do okvare ali preobremenitve optičnih delov. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.192](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

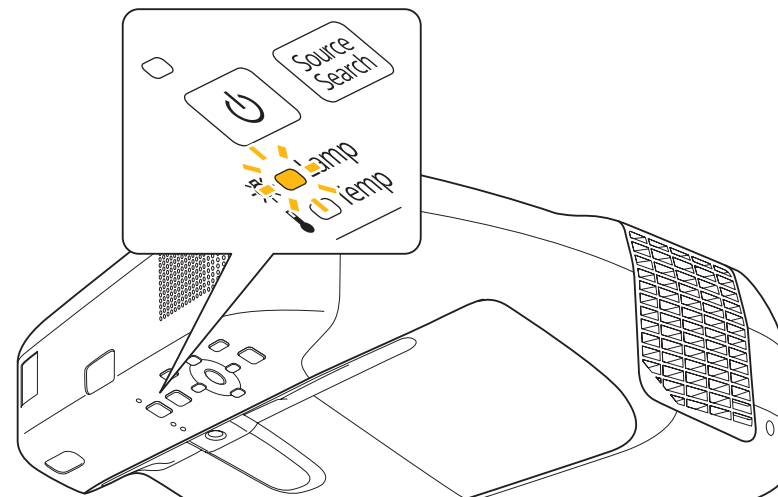
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com.



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **Normalno**: približno 3400 ur
Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **ECO**: približno 4900 ur
☛ **Nastavitve - Poraba energije** [str.140](#)
- Če nadaljujete z uporabo žarnice tudi po poteku njenega roka trajanja, se poveča tveganje, da bo žarnica pregorela. Ko se prikaže sporočilo o menjavi žarnice, žarnico čim prej zamenjajte z novo, četudi stara še vedno deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od posameznih značilnosti žarnice in njene uporabe, lahko žarnica potemni ali neha delovati še pred prikazom sporočila. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.

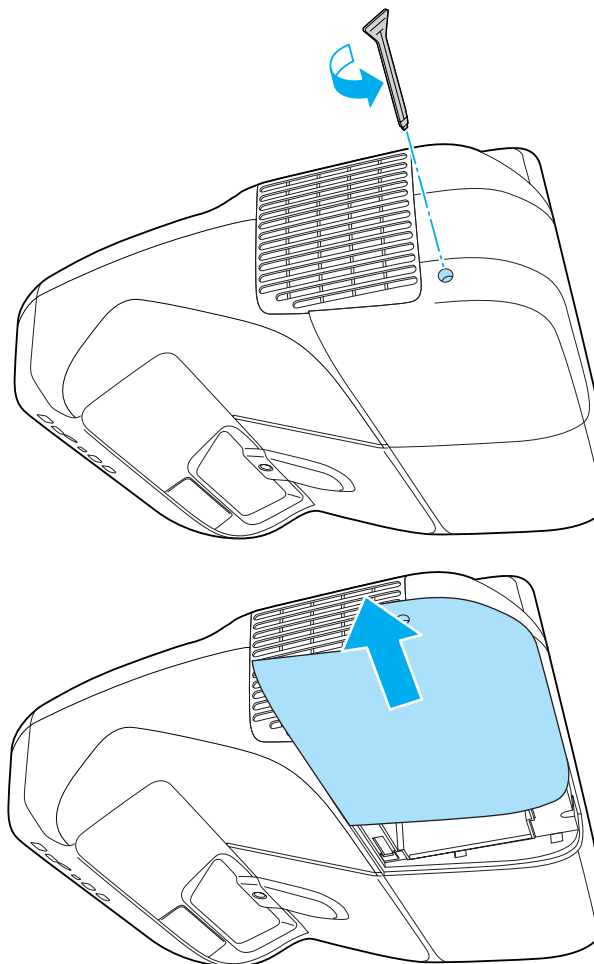
Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki je nameščen na steni ali visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Hkrati nežno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnice nikoli ne razstavljajte ali spreminjajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

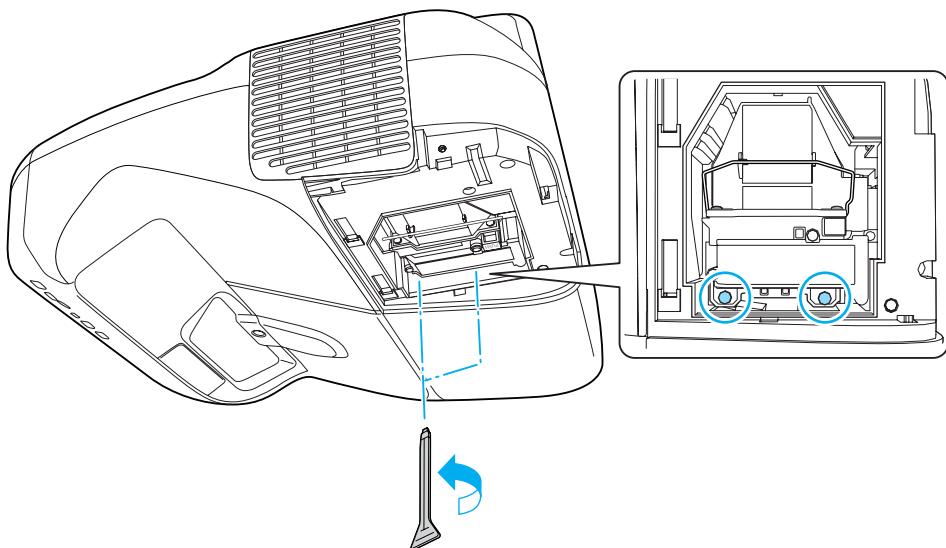
Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.
Razrahljajte vijak, ki drži pokrov žarnice z izvijačem, ki je bil dobavljen skupaj z novo žarnico oziroma uporabite križni izvijač. Nato premaknite pokrov žarnice naprej, dvignite in odstranite.

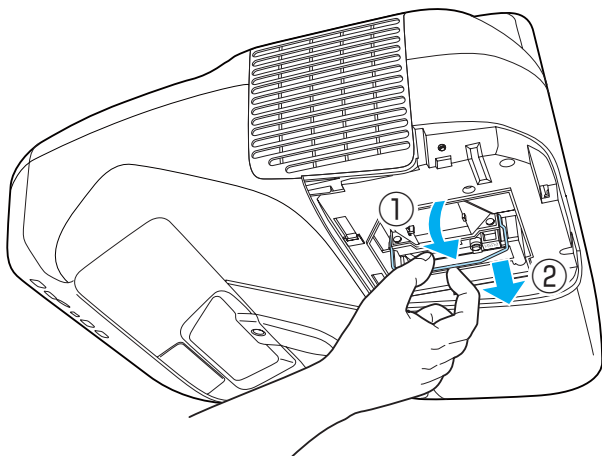


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.



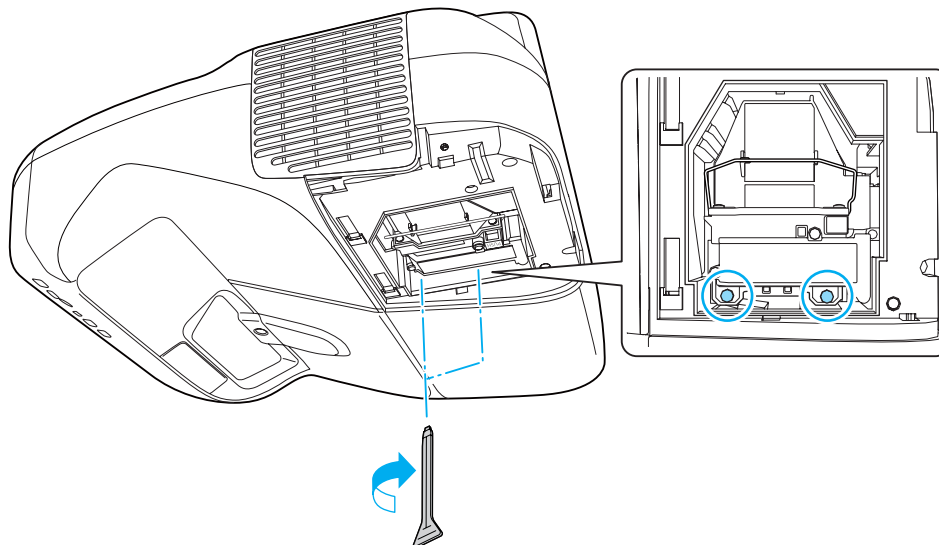
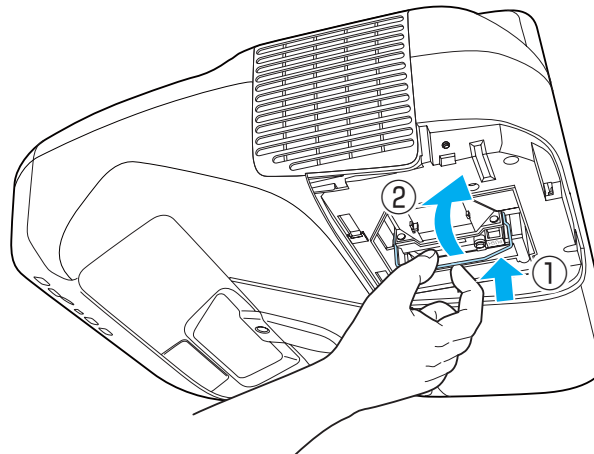
- 4** Odstranite staro žarnico tako, da povlecite za ročaj. Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo oziroma kontaktirajte dobavitelja za nasvet.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

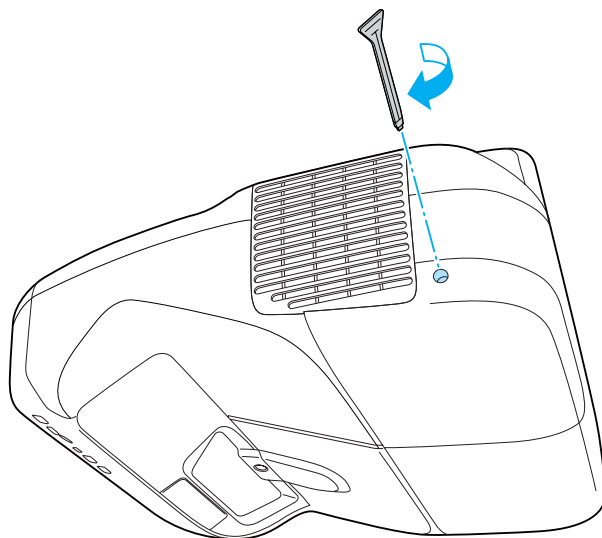


- 5** Namestite novo žarnico.

Vstavite novo žarnico ob vodilih v pravi smeri, tako da se prilega, čvrsto pritisnite in nato pritisnite ročaj navzdol. Zategnite pritrdilna vijaka za žarnico.



- 6** Ponovno namestite pokrov žarnice.



Pozor

- Preprijčajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor beleži koliko časa je bila žarnica prižgana in vas obvesti šele, ko je čas za njeno zamenjavo. Po zamenjavi žarnice se preprijčajte, da ure žarnice ponastavite preko menija Konfiguracija.

☛ "Meni Ponastavi" [str.161](#)



Ure žarnice ponastavite le po zamenjavi žarnice. V nasprotnem primeru se rok trajanja žarnice morda ne bo prikazoval pravilno.

Zamenjava zračnega filtra

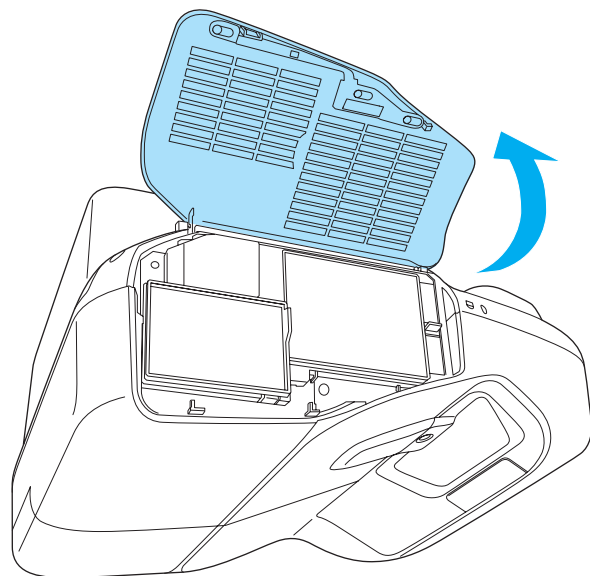
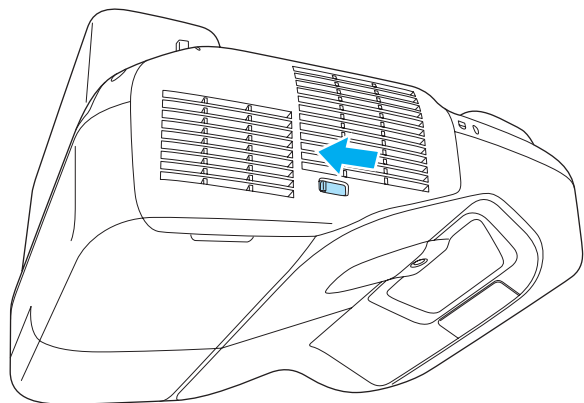
Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

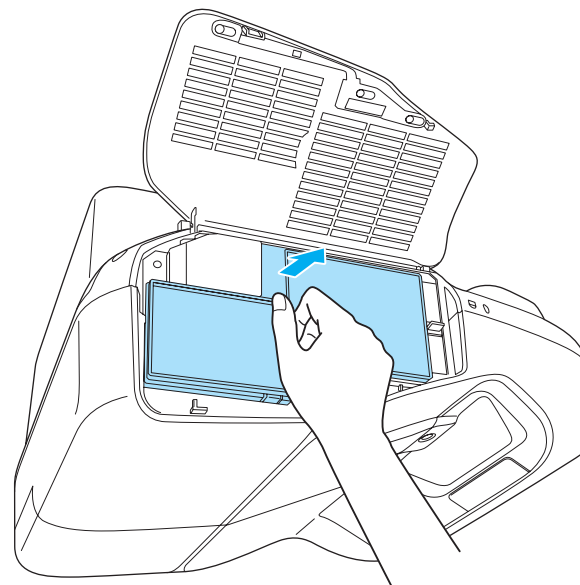
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.

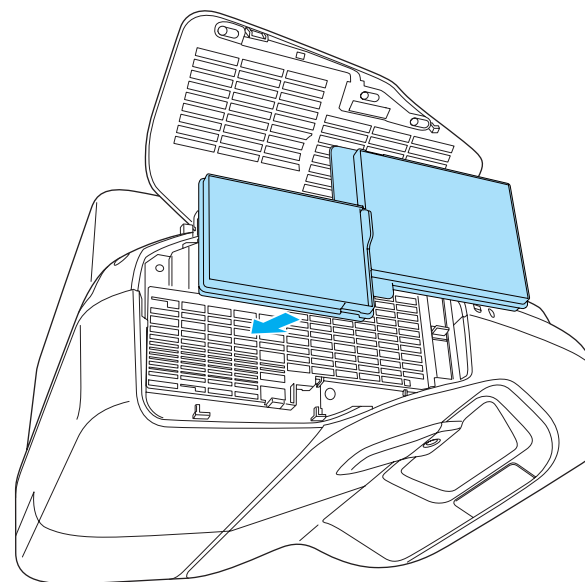
- 1** Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.
Pritisnite na jezičke pokrova zračnega filtra in ga odprite.



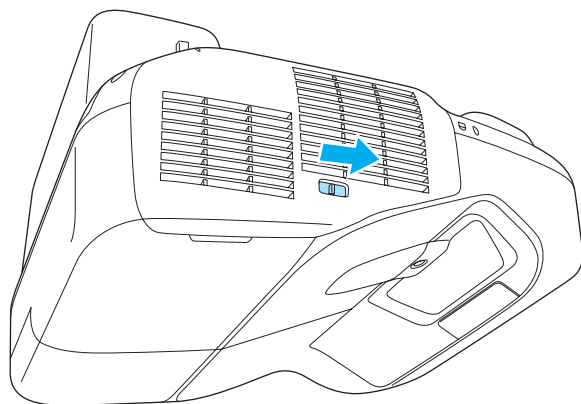
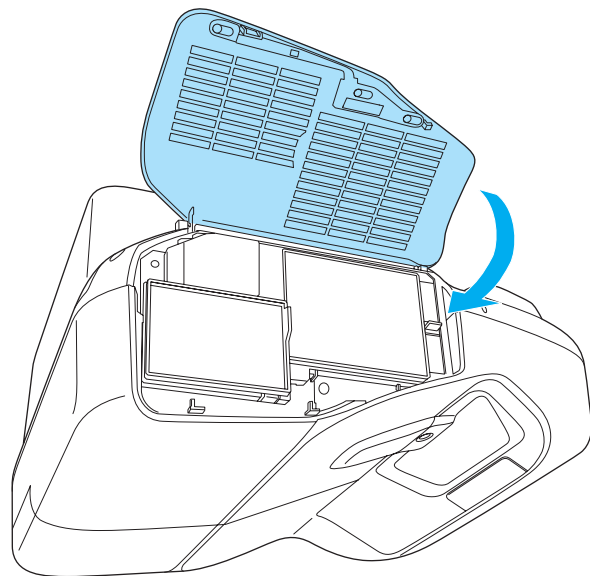
- 3** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



- 4** Namestite nov zračni filter.



5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Del okvirja je izdelan iz: polipropilena
Material filtra: polipropilen



Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnih materialov velja od: septembra 2012. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Dodatna Oprema

Dokum. fotoap. ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Kabel za vrata D ELPKC22

(mini D-Sub 15-nožic/3 m za vrata D)

Za uporabo pri priključitvi na vrata D na viru slike.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezavo ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Interactive Table Mount ELPMB29

Za namestitev projektorja na mizo.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

Pisalo Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Pisala za interaktivno funkcijo. Pisal Easy Interactive Pen z enako številko modela ne morete uporabiti hkrati.

Podaljšek interaktivnega pisala ELPPE01

Podaljšek pritrdite na pisalo Easy Interactive Pen, da bi ga podaljšali in uporabljali kot kazalec.

Nadomestne konice za pisalo ELPPS01

Nadomestne konice za pisalo Easy Interactive Pen.

Komplet kablov za daljinski upravljalnik ELPKC28

Kabel za priklop projektorja na Control Pad.

* Za namestitev projektorja na strop potrebujete posebno znanje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

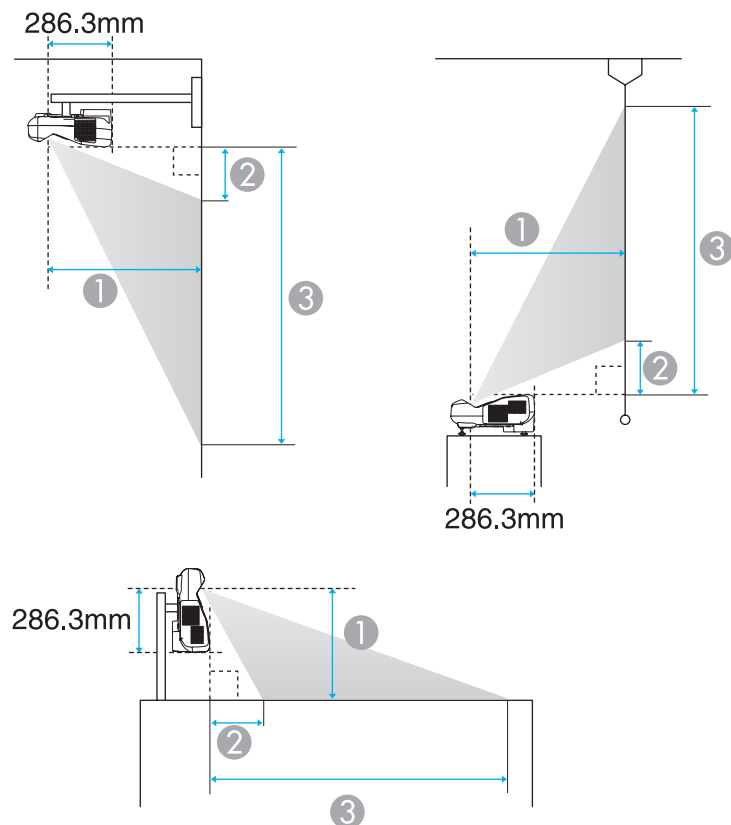
Potrošni Material

Žarnica ELPLP71

Uporabite kot zamenjavo za iztrošeno žarnico.

Zračni filter ELPAF40

Uporabite kot zamenjavo za iztrošen zračni filter.



- ① Razdalja projekcije
- ② Razdalja med projektorjem in vrhom zaslona (pri namestitvi na steno ali strop oziroma navpično)
Razdalja med projektorjem in spodnjim delom zaslona (pri postavitvi na površine, kot je npr. miza)
- ③ Razdalja med projektorjem in spodnjim delom zaslona (pri namestitvi na steno ali strop oziroma navpično)
Razdalja med projektorjem in zgornjim delom zaslona (pri postavitvi na površine, kot je npr. miza)

Enote: cm

| 16:10 Velikost zaslona | | ① | ② | ③ |
|------------------------|---------|-----------------------------------|------------------|------------------|
| | | Najmanj (Široko) do največ (Tele) | Najmanj (Široko) | Najmanj (Široko) |
| 60 palcev | 129x81 | 35 ~ 48 | 8 | 89 |
| 70 palcev | 151x94 | 41 ~ 56 | 11 | 105 |
| 80 palcev | 172x108 | 47 ~ 60 | 13 | 121 |
| 90 palcev | 194x121 | 53 ~ 60 | 16 | 137 |
| 100 palcev | 215x135 | 60* | 19 | 153 |

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Enote: cm

| 4:3 Velikost zaslona | | ① | ② | ③ |
|----------------------|---------|-----------------------------------|------------------|------------------|
| | | Najmanj (Široko) do največ (Tele) | Najmanj (Široko) | Najmanj (Široko) |
| 53 palcev | 108x81 | 35 ~ 48 | 8 | 89 |
| 60 palcev | 122x91 | 40 ~ 55 | 10 | 102 |
| 70 palcev | 142x107 | 47 ~ 60 | 13 | 120 |
| 80 palcev | 163x122 | 54 ~ 60 | 16 | 138 |
| 88 palcev | 179x134 | 59 ~ 60 | 19 | 153 |

Enote: cm

| 16:9 Velikost zaslona | | ① | ② | ③ |
|-----------------------|---------|-----------------------------------|------------------|------------------|
| | | Najmanj (Široko) do največ (Tele) | Najmanj (Široko) | Najmanj (Široko) |
| 59 palcev | 131x74 | 35 ~ 48 | 12 | 86 |
| 60 palcev | 133x75 | 36 ~ 49 | 13 | 87 |
| 70 palcev | 155x87 | 42 ~ 58 | 16 | 103 |
| 80 palcev | 177x100 | 49 ~ 60 | 19 | 119 |
| 90 palcev | 199x112 | 55 ~ 60 | 23 | 135 |
| 97 palcev | 215x121 | 60* | 25 | 146 |

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

| Signal | Frekv. osveževanja (Hz) | Ločljivost (pik) |
|----------|-------------------------|------------------|
| VGA | 60/72/75/85 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x768 |
| | 60 | 1366x768 |
| | 60/75/85 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 |
| WXGA++ | 60 | 1600x900 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 |
| | 60/75/85 | 1280x960 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 |
| SXGA+ | 60/75 | 1400x1050 |
| WSXGA+*1 | 60 | 1680x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| MAC13" | 67 | 640x480 |
| MAC16" | 75 | 832x624 |
| MAC19" | 75 | 1024x768 |
| | 59 | 1024x768 |
| MAC21" | 75 | 1152x870 |

*1 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Slike lahko projicirate tudi v primeru drugih signalov. Vendar pa bodo v tem primeru nekatere funkcije omejene.

Komponentni video

| Signal | Frekv. osveževanja (Hz) | Ločljivost (pik) |
|--------------|-------------------------|------------------|
| SDTV (480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720x576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920x1080 |

Sestavljeni video

| Signal | Frekv. osveževanja (Hz) | Ločljivost (pik) |
|------------|-------------------------|------------------|
| TV (NTSC) | 60 | 720x480 |
| TV (SECAM) | 50 | 720x576 |
| TV (PAL) | 50/60 | 720x576 |

Vhodni signal iz vrat HDMI in DisplayPort

| Signal | Frekv. osveževanja (Hz) | Ločljivost (pik) |
|--------|-------------------------|------------------|
| VGA | 60 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x800 |
| | 60 | 1280x768*1 |
| | 60 | 1366x768 |
| WXGA+ | 60 | 1440x900 |
| WXGA++ | 60 | 1600x900 |

| Signal | Frekv. osveževanja (Hz) | Ločljivost (pik) |
|-------------------|-------------------------|------------------|
| WSXGA+ | 60 | 1680x1050 |
| SXGA | 60 | 1280x960 |
| | 60 | 1280x1024 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| SDTV(480i*2/480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576i*2/576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV(1080i)*2 | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV (1080p) | 24*2/30*2/50/60 | 1920x1080 |

*1 Samo vhod DisplayPort

*2 Samo vhod HDMI

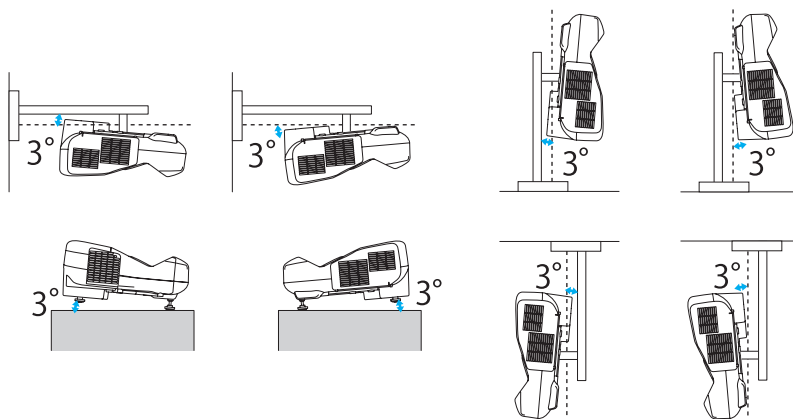
Splošne Specifikacije Projektorja

| | | | |
|-----------------------------|----------------------|---|---|
| Ime izdelka | | EB-1410Wi | EB-1400Wi |
| Mere | | 367 (Š) x 155 (V) x 375 (G) mm (ne vključuje dvignjenega dela) | |
| Velikost zaslona LCD | | 0,59" širina | |
| Način prikaza | | Polisilikonska aktivna matrica TFT | |
| Ločljivost | | 1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3 | |
| Nastavitev ostrine | | Ročno | |
| Nastavitev povečave | | Digitalno (1-1,35) | |
| Žarnica | | Žarnica UHE, 215 W Model št.: ELPLP71 | |
| Največja glasnost | | 10 W | |
| Zvočnik | | 1 | |
| Napajanje | | 100–240 V AC±10 % 50/60 Hz 3,2 - 1,5 A | 100–240 V AC±10 % 50/60 Hz 3,0 - 1,4 A |
| Poraba energije | 100 do 120 V območje | Delovanje: 322 W Poraba energije v stanju mirovanja (Omr. st. prip.): 4,6 W Poraba energije v stanju mirovanja (Varč. energije): 0,20 W | Delovanje: 294 W Poraba energije v stanju mirovanja (Omr. st. prip.): 4,6 W Poraba energije v stanju mirovanja (Varč. energije): 0,20 W |
| | 220 do 240 V območje | Delovanje: 307 W Poraba energije v stanju mirovanja (Omr. st. prip.): 5,0 W Poraba energije v stanju mirovanja (Varč. energije): 0,27 W | Delovanje: 281 W Poraba energije v stanju mirovanja (Omr. st. prip.): 5,0 W Poraba energije v stanju mirovanja (Varč. energije): 0,27 W |
| Delovna višina | | Višina: od 0 do 2.286 m | |
| Delovna temperatura | | od 5 do +35 °C (brez kondenzacije) | |
| Temperatura za shranjevanje | | od -10 do +60 °C (brez kondenzacije) | |
| Masa | | Pribl. 5,6 kg | |

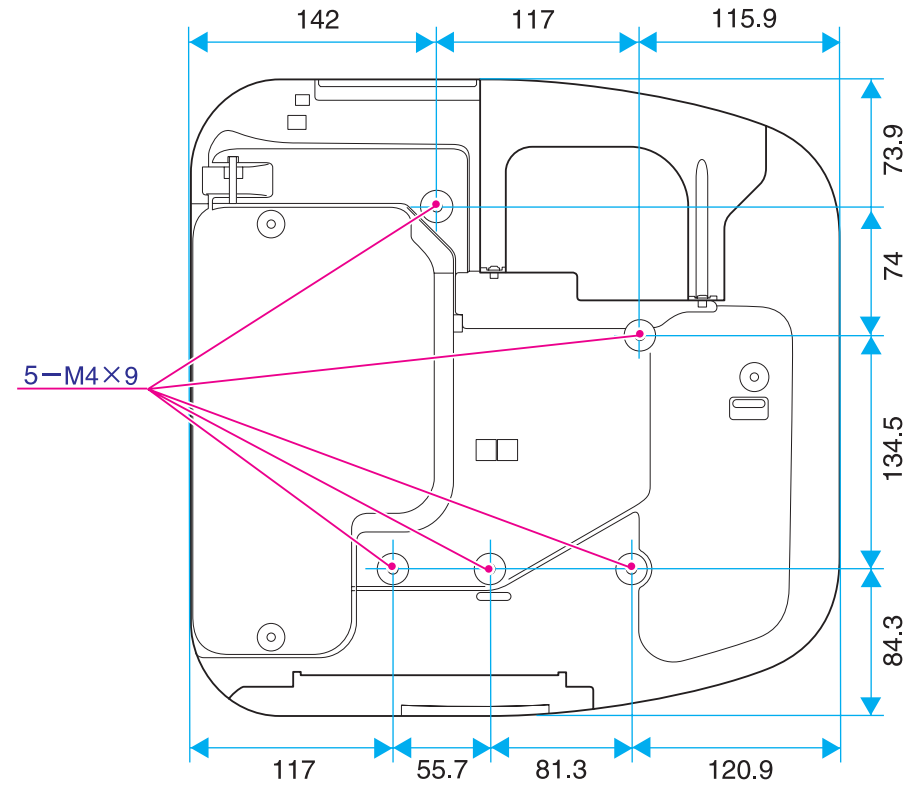
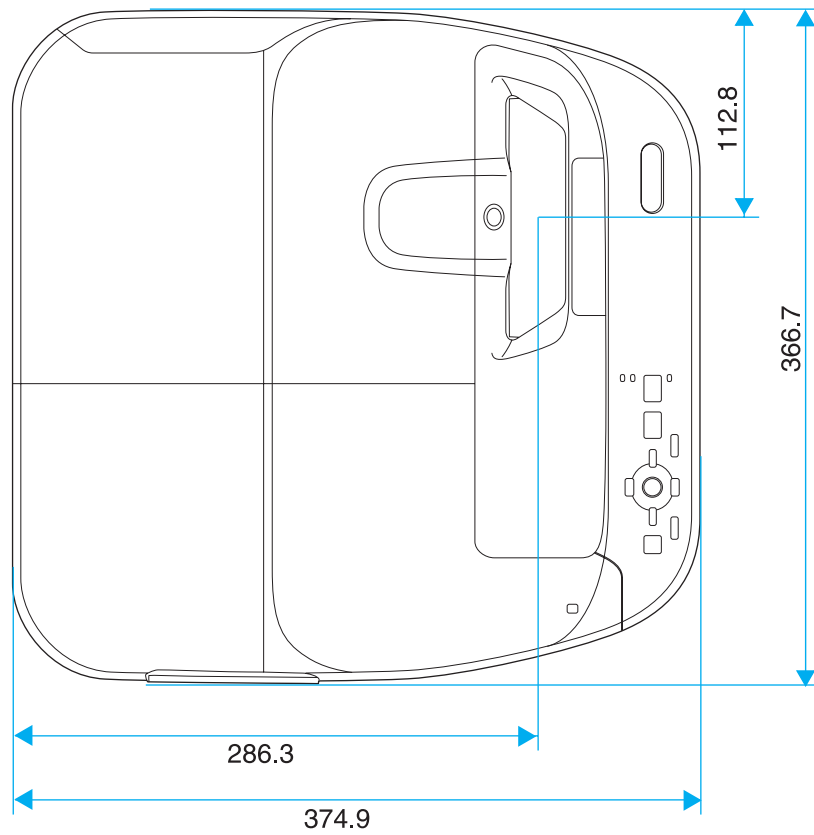
| | | | |
|------------|--|---|--------------------------------|
| Konektorji | Vrata Computer | 1 | Mini D-Sub15-nožic (ženski) |
| | DisplayPort | 1 | DisplayPort |
| | Vhod za Video | 1 | RCA vtičnica za nožice |
| | Audio1 vrata | 1 | Stereo mini iglični priključek |
| | Audio2 vrata | 1 | Stereo mini iglični priključek |
| | Vrata Audio3 | 1 | Stereo mini iglični priključek |
| | Vrata Audio Out | 1 | Stereo mini iglični priključek |
| | Remote vrata | 1 | Stereo mini iglični priključek |
| | Vrata Monitor Out | 1 | Mini D-Sub15-nožic (ženski) |
| | Vhod HDMI | 1 | HDMI (Avdio podpira le PCM) |
| | Vrata USB-A * | 2 | Konektor USB (Type A) |
| | Vrata USB-B * | 1 | Konektor USB (Type B) |
| | USB vrata (za Enoto za brezžično lokalno omrežje) | 1 | Konektor USB (Type A) |
| | LAN vrata | 1 | RJ-45 |
| | RS-232C vrata | 1 | Mini D-Sub 9-nožic (moški) |

* Podpira USB 2.0. Vendar pa delovanje vseh z USB združljivih naprav ni podprto.

Kot nagiba

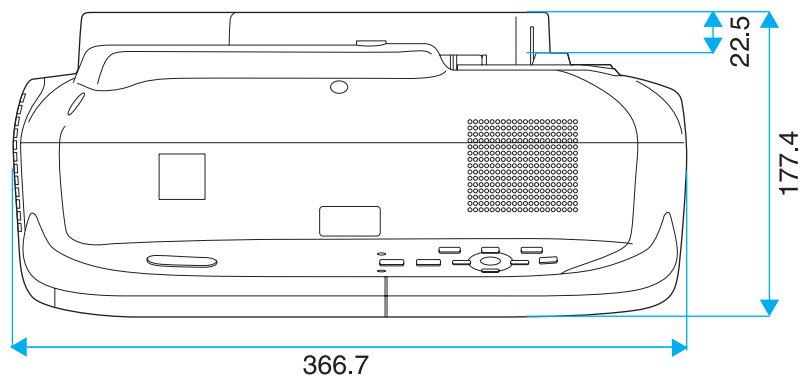


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 3° , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

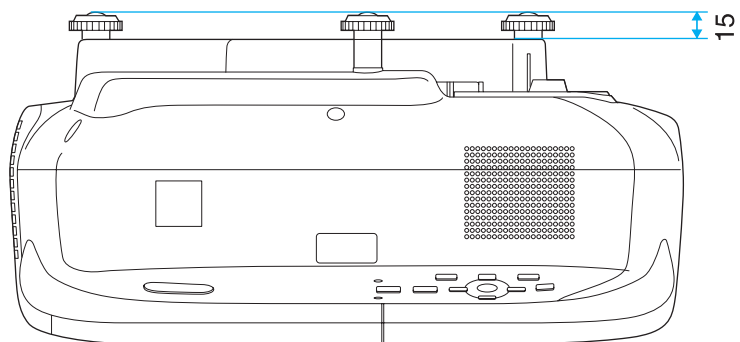


Enote: mm

Brez nog



Z nogami



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

| | |
|-----------------------------|--|
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/ |
| DHCP | Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje. |
| DICOM | Kratica za Digital Imaging and Communications in Medicine (digitalna slika in komunikacija v medicini). To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini. |
| Frekv. osveževanja | Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz). |
| HDCP | HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP. |
| HDTV | Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9 |
| IP naslov pasti | To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP. |
| Komponentni video | Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr). |
| Kontrast | Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike imenujemo "prilagoditev kontrasta". |
| Način »Ad hoc« | Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke. |
| Način infrastrukture | Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk. |
| Naslov IP | Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje. |
| Naslov prehoda | To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> . |
| Podomrežna maska | To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP. |
| Pogled gledišča | Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone. SDTV in običajni računalniški zaslone imajo pogled gledišča 4:3. |
| Prepleteno | Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike. |

| | |
|------------------------------------|--|
| Progresivno | Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom. |
| SDTV | Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti. |
| Sestavljeni video | Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla. |
| Sinhronizacija | Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje. |
| Sledenje | Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. V kolikor spremljanje ni pravilno izvedeno, se lahko v signalu pojavijo navpične črte. |
| SNMP | Kratika za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP. |
| sRGB | Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB. |
| SSID | SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID. |
| SVGA | Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik. |
| SXGA | Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik. |
| VGA | Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik. |
| WPS (Wi-Fi Protected Setup) | Sistem Wi-Fi Protected Setup je zasnovalo združenje Wi-Fi Alliance kot način za preprosto pripravo in zavarovanje brezžičnega omrežja LAN. |
| XGA | Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik. |

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Uredbe akta o brezžični telegrafiji

Naslednja dejanja so prepovedana skladno z določili akta o brezžični telegrafiji.

- Predelava in razstavljanje (vključno z anteno)
- Odstranjevanje nalepke o skladnosti

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 98
Operacijski sistem Microsoft® Windows® Me
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega se za Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot, na primer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ in „Mac OS X 10.7.x“. Poleg tega se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz „Mac OS X“.

Splošno Obvestilo:

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS in App Store so zaščitene blagovne znamke družbe Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Logotip DisplayPort in ikone DisplayPort so registrirane blagovne znamke združenja Video Electronics Standards Association (VESA).

Beseda DisplayPort je registrirana blagovna znamka združenja VESA v različnih državah sveta.

eneloop® je registrirana blagovna znamka družbe Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com. Vse pravice pridržane.

Crestron in Crestron RoomView so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

| | |
|-----------------------------|-----|
| A/V Mute | 104 |
| Abs. tempiranje barve | 138 |
| AMX Device Discovery | 157 |
| avi | 95 |

B

| | |
|-----------------------------------|---------|
| Barvna zasičenost | 138 |
| Barvni način | 57, 137 |
| bmp | 94 |
| Bonjour | 157 |
| Branje pošte | 124 |
| Brezžična miška/USB Display | 143 |

C

| | |
|-------------------------|---------------|
| CA certifikat | 159 |
| Control Pad | 9, 23, 40 |
| Crestron RoomView | 127, 128, 157 |

Č

| | |
|---|-----|
| Čas preklopa zaslona | 103 |
| Čiščenje | 187 |
| Čiščenje površine projektorja | 187 |
| Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka | 188 |

D

| | |
|------------------------------|-----|
| Daljinski upravljalnik | 16 |
| Delovanje | 143 |
| Delovna temperatura | 201 |
| DHCP | 155 |
| Diaprojekcija | 101 |

| | |
|------------------------------|-----|
| DICOM SIM | 57 |
| Dinamično | 57 |
| Direkten vklop | 143 |
| DisplayPort | 12 |
| Dodatna oprema | 196 |
| Dodatno | 138 |
| Dokumentni fotoaparati | 196 |

E

| | |
|--|----------|
| Easy Interactive Function | 142, 143 |
| EasyMP Monitor | 120 |
| E-poštni naslov za obvestila 1/2/3 | 158 |
| ESC/VP21 | 125 |
| E-Zoom | 106 |

F

| | |
|--------------------------------|-----|
| Fotografija | 57 |
| Frekv. osveževanja | 161 |
| fse | 94 |
| Funkcija brezžične miške | 107 |
| Funkcija pomoči | 163 |

G

| | |
|---------------------|-----|
| Geslo Monitor | 157 |
| Geslo PjLink | 156 |
| Geslo za Web | 157 |
| gif | 94 |
| Gladka plošča | 57 |
| Glasnost | 141 |

I

| | |
|--------------------------|-----|
| Ime domene omrežja | 156 |
|--------------------------|-----|

| | |
|--|----------------|
| Ime projektorja | 150 |
| Indikator napajanja | 164 |
| Indikator temperature | 164 |
| Indikator žarnice | 164 |
| Indikatorji | 164, 165 |
| Interaktivna funkcija | 9, 62, 92, 116 |
| Interaktivna funkcija na računalniku | 83 |
| IP naslov 1/2 pasti | 160 |
| Iskanje dostopovne točke | 152 |
| Iskanje vira | 15, 46 |
| Izberi pogon | 97 |

J

| | |
|-------------|--------|
| Jezik | 144 |
| jpg | 73, 94 |

K

| | |
|------------------------------------|-----|
| Kako zamenjati zračni filter | 192 |
| Kako zamenjati žarnico | 190 |
| Kazalec | 105 |
| Kazalec miške | 107 |
| Keystone-v/n | 50 |
| Konfiguracija | 134 |
| Konfiguracija omrežja | 149 |
| Kontrast | 138 |
| Križec | 106 |

L

| | |
|------------------|-----|
| Ločljivost | 161 |
|------------------|-----|

M

| | |
|------------------------|-----|
| Mehka tipkovnica | 150 |
|------------------------|-----|

| | |
|--|----------|
| Meni brezžični LAN | 151 |
| Meni Informacije | 160 |
| Meni nastavitve | 140 |
| Meni Obvestilo o pošti | 157 |
| Meni omrežje | 148 |
| Meni osnovno | 150 |
| Meni ponastavi | 161 |
| Meni razširjeno | 142 |
| Meni Signal | 139 |
| Meni Skrbniške nastavitve | 156 |
| Meni Slika | 137 |
| Meni SNMP | 160 |
| Meni Upravljanje potrdil | 159 |
| Meni varnost | 153 |
| Meni Žično lokal. omrežje | 155 |
| Menjava baterij (Control Pad) | 24 |
| Menjava baterij (daljinski upravljalnik) | 19 |
| Menjava baterije (pisala) | 21 |
| Menjava zaslonov | 91 |
| Message Broadcasting | 120, 157 |
| Mirovanje | 143 |
| mp4 | 95 |
| mpg | 95 |

N

| | |
|---------------------------------------|-----|
| Način visoke višine | 143 |
| Načini uporabe funkcije PC Free | 96 |
| Nadzorna plošča | 15 |
| Nalepka Zaščite z Geslom | 113 |
| Namestitev zvočnega vhoda | 143 |
| Napaj. brezžični LAN | 151 |
| Naslov IP | 156 |

| | |
|--|----------|
| Naslov prehoda | 152, 156 |
| Nastavitev funkcije Split Screen | 90 |
| Nastavitev obvestilnega dogodka | 158 |
| Nastavitve prikaza | 103 |
| Nastavitve projektorja | 120 |
| Nazivi in funkcije delov | 10 |
| Neprekinjeno | 103 |

O

| | |
|--|----------|
| O sinhronizaciji | 161 |
| Obarvanost | 138 |
| Obdobje za menjavo zračnega filtra | 192 |
| Obdobje za zamenjavo žarnice | 189 |
| Oblika kazalca | 141 |
| Območje DisplayPort Video | 140 |
| Območje HDMI video | 140 |
| Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika | 24 |
| Obvestilo o pošti | 124, 158 |
| Oddaljen sprejemnik | 10, 11 |
| Oddaljena vrata | 24 |
| Odpravljanje težav | 164 |
| Odprtina za zračenje | 10 |
| Okno projekcije | 11 |
| Opomba PC Free | 63, 74 |
| Ostrina | 138 |

P

| | |
|-------------------------|--------|
| pdf | 73, 95 |
| PJLink | 127 |
| png | 73, 95 |
| Po meri | 57 |
| Podatki o omrežju | 149 |

| | |
|---|---------|
| Podomrežna maska | 156 |
| Podprti prikazovalniki monitorjev | 199 |
| Pogled | 58, 140 |
| Pokrov kabla | 24 |
| Pokrov žarnice | 10 |
| Polni zaklep | 114 |
| Položaj | 139 |
| Pon. št. ur del. žarn. | 161 |
| Ponastavi vse | 161 |
| Ponastavitev ur trajanja žarnice | 192 |
| Poraba energije | 141 |
| Potrdila | 123 |
| Potrdilo spletnega strežnika | 159 |
| Potrdilo stranke | 159 |
| Potrdilo z lastnim podpisom | 159 |
| Potrošni material | 196 |
| Prednostni prehod | 157 |
| Predstavitev | 57, 94 |
| Pregrevanje | 165 |
| Preprosto interaktivno pisalo | 20 |
| Prestavitev slike | 53, 141 |
| Prikaz | 142 |
| Prikaz ozadja | 142 |
| Prikazovalniki monitorjev | 199 |
| Progresivno | 139 |
| Projekcija | 142 |

Q

| | |
|--------------------|-----|
| Quick Corner | 140 |
|--------------------|-----|

R

| | |
|-------------------------|---------|
| Rač. interaktivno | 63, 144 |
| Razdalja | 197 |

| | |
|---------------------------|-----|
| Razdeljeni zaslon | 141 |
| Razvrstitev prikaza | 103 |

S

| | |
|--------------------------|---------|
| Samonamestitev | 139 |
| Samozaslonka | 58, 138 |
| Sinhronizacija | 139 |
| sit | 94 |
| Skrbniško geslo | 156 |
| Sledenje | 139 |
| SNMP | 125 |
| Specifikacije | 201 |
| Spletni brskalnik | 120 |
| Spletni kontrolnik | 121 |
| Splošne nastavitve | 144 |
| Spodnji pokrov | 24 |
| Sporočila | 142 |
| Spredaj | 28, 142 |
| sRGB | 57 |
| Stena | 27 |
| Strežnik SMTP | 158 |
| Strop | 27 |
| Svetlost | 137 |

Š

| | |
|-------------------------|-----|
| Šifra projektorja | 150 |
| Šport | 57 |
| Številka vrat | 158 |

T

| | |
|---------------------|----|
| Tabelni način | 63 |
| tabelni način | 68 |
| Teater | 57 |

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Temperatura za shranjevanje | 201 |
| Trapezni popravek | 140 |

U

| | |
|---|-----|
| Uporabnikov logo | 108 |
| Uporabniški gumb | 141 |
| Uporabniški vzorec | 110 |
| Ure žarnice | 161 |
| Urnik | 131 |
| USB Display/Easy Interactive Function | 143 |
| USB Type B | 143 |

V

| | |
|--|----------|
| V pripravljenosti | 143 |
| Velikost zaslona | 91, 197 |
| Vhod HDMI | 12 |
| Vhod za video | 13 |
| Vhodni signal | 140, 161 |
| Video Signal | 140, 161 |
| Vir | 90, 161 |
| Vrata USB-A | 13, 23 |
| Vrata USB-B | 12, 23 |
| Vrata za računalnik | 12 |
| Vtič za električno napajanje | 13 |
| Vzorec | 141 |
| Vzpostavljane povezave z omrežnim projektorjem | 116 |

W

| | |
|--------------------|-----|
| wmv | 95 |
| WPA/WPA2-EAP | 154 |
| WPA/WPA2-PSK | 154 |

Z

| | |
|-----------------------------------|----------|
| Zadaj | 28, 142 |
| Zadnji zaslon | 28 |
| Zagonsko okno | 142 |
| Zaklep delovanja | 114, 141 |
| Zamrzni | 104 |
| Zaslon z nastavitvami table | 144 |
| Zasuk slike | 98 |
| Zaščita pri vklopu | 112 |
| Zaščita uporab. loga | 112 |
| Zaščita z geslom | 112 |
| Zaščiti HTTP | 157 |
| Zgoraj | 142 |
| Zgornji pokrov | 24 |
| Zmanjšanje šuma | 140 |
| Zoom | 141 |