



# **Bruksanvisning**

## **Multimedia Projector**



**EB-1410Wi**

**EB-1400Wi**





# Beteckningar som Används i den här Handboken

## • Säkerhetsindikatorer

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt. Symbolerna och deras betydelse är följande. Se till att du förstår dem innan du läser handboken.

 <b>Varning</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.
 <b>Obs</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

## • Symboler för allmän information

<b>Observera</b>	Anger procedurer som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
	Anger att en förklaring av det eller de understrukna orden framför denna symbol finns i termordlistan. Se avsnittet "Ordlista" i "Bilagor".  "Ordlista" <a href="#">sid.206</a>
[Namn]	Anger namn på knappar på fjärrkontroll eller kontrollpanel. Exempel: [Esc]-knapp
Menynamn	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: Välj <b>Ljusstyrka</b> under <b>Bild</b> . <b>Bild - Ljusstyrka</b>

## Beteckningar som Används i den här Handboken

..... 2

## Introduktion

### Projektorns Funktioner ..... 9

Interaktiv funktion (Easy Interactive Function) .....	9
Utför Åtgärder Enkelt från Control Pad .....	9
Ansluta till ett Nätverk och Projicera Bilder från Datorns Skärm .....	9
Projicera Två Bilder Samtidigt (Split Screen) .....	9

### Delarnas namn och funktioner ..... 10

Framsida/Ovansida .....	10
Sida .....	11
Gränssnitt .....	12
Undersida .....	13
Fästa fötterna (Endast modeller med medföljande fötter) .....	14
Kontrollpanel .....	15
Fjärrkontroll .....	16
Byta batterier i fjärrkontrollen .....	19
Fjärrkontrollens användningsräckvidd .....	20
Easy Interactive Pen .....	20
Byta batteriet till Easy Interactive Pen .....	21
Byta ut pennspetsen för Easy Interactive Pen .....	22
Pennställ .....	22
Control Pad .....	23
Byta batterierna på Control Pad .....	24

## Förbereda Projektorn

### Installera Projektorn ..... 27

Monteringsmetoder .....	27
-------------------------	----

### Ansluta Utrustning ..... 29

Ansluta till Projektorn .....	31
-------------------------------	----

Ansluta en dator .....	31
Ansluta bildkällor .....	33
Ansluta USB-enheter .....	35
Ansluta extern utrustning .....	37
Ansluta en LAN-kabel .....	38
Installera den trådlösa LAN-enheten .....	39
Ansluta till Control Pad. ....	40
Ansluta vid användning av datorns Interaktiva funktion .....	40
Ansluta med en USB Display .....	41
Anslut med PC Free .....	42
Ansluta en skrivare .....	43

## Grundläggande Projiceringsmetoder

### Projicera bilder ..... 45

Från Installation till Projicering .....	45
Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa) .....	46
Projicera med USB Display .....	47
Nödvändiga inställningar .....	47
Systemkrav .....	47
Ansluta för första gången .....	48
Avinstallera .....	49

### Justera Projicerade Bilder ..... 50

Korrigerar Keystone-förvrängning .....	50
H/V keystone .....	50
Quick Corner .....	51
Justera Bildens Storlek .....	53
Justera bildens position (Bildbyte) .....	53
Justera bildens vertikala position (endast modeller med fötter) .....	54
Höja bilden .....	54
Sänka bilden .....	55
Justera bildens horisontella position (endast modeller med fötter) .....	55
Korrigerar Fokus .....	55
Justera Volymen .....	56
Justera bilden .....	56

Justering av Nyans, Mättnad och Ljushet	56
Justering av Gamma	57
Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)	57
Ställa in Automatisk bländare	58
Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden	58
Ändringsmetoder	59
Ändra bildformatläget	59

## Interaktiv Funktion

### Sammanfattning av den Interaktiva Funktionen ..... 62

Utföra en Mängd Uppgifter med den Interaktiva Funktionen	62
Tre Lägen	63

### Innan Användning av den Interaktiva Funktionen ..... 64

Auto kalibrering	64
Manuell kalibrering	65
När Du Behöver Kalibrera Pennan	66
Använda Pennan	66

### Rita ..... 68

Rita på en Whiteboardskärm (Whiteboardläge)	68
Startar Whiteboardläge	68
Verktygsfältets funktioner	69
Funktioner i Undre verktygsfältet	71
Läsa pappersdokument från en skanner	72
Öppna filer och läsa in i Whiteboardläge	73
Ritar på den Projicerade Bilden (PC Free anteckning)	74
Startar PC Free anteckning	74
Verktygsfältets funktioner	75
Funktioner i Undre verktygsfältet	77

### Använda Ritat Innehåll ..... 79

Spara	79
För Whiteboardläge	79
För PC Free anteckning	79
Skriva Ut	80

För Whiteboardläge	80
För PC Free anteckning	81
Skicka E-post (endast För Whiteboardläge)	81

### Styr en dator från den Projicerade Skärmen (Dator interaktivt)

#### ..... 83

Förbereda Projektorn	83
Installera Easy Interactive Driver (endast Mac OS X)	84
Ändra till Dator interaktiv	85
Justera Pennfunktionsytan	86
Justera Pennområdet Manuellt	86

## Praktiska Funktioner

### Projiceringsfunktioner ..... 89

Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)	89
Ingångskällor för split screen-projicering	89
Driftprocedurer	90
Vid användning av interaktiv funktion	92
Begränsningar vid projicering på split screen	94
Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)	94
Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free	94
PC Free exempel	96
PC Free användningsmetoder	96
Projicera de valda bilderna eller filmerna	98
Projicera PDF-filer	99
Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)	101
Spela upp ett scenario	102
Åtgärder under uppspelning av ett scenario	102
Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow	103
Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)	104
Frysa Bilden (Frysa)	104
Funktionen Visare (Visare)	105
Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)	106
Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)	107
Spara en användarlogo	108
Spara användarmönster	110

<b>Säkerhetsfunktioner</b>	<b>112</b>
Hantera användare (Lösenordsskydd)	112
Typer av Lösenordsskydd	112
Ställa in Lösenordsskydd	112
Ange lösenord	113
Begränsa användningen (Driftspärr)	114
Stöldskyddslås	115
Montera vajerlåset	115
<b>Nätverksfunktioner</b>	<b>116</b>
Använda den Interaktiva Funktionen över ett Nätverk	116
Starta	116
Begränsningar	116
Projicera med "Anslut till en nätverksprojektor"	116
Skapa en WPS-anslutning (Wi-Fi Protected Setup) med en trådlös åtkomstpunkt för LAN	118
Inställningsmetod för anslutning	118
<b>Övervaka och Kontrollera</b>	<b>120</b>
Om EasyMP Monitor	120
Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)	120
Projektorinställning	120
Visning av skärmen Webbstyrning	121
Visa skärmen Web Remote	121
Ställa in certifikat	123
Anmärkningar om Säker HTTP	123
Lista över stödda certifikat	124
Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem	124
Läsa e-postfelmeddelanden	124
Hantering med SNMP	125
ESC/VP21-kommandon	125
Kommandolista	125
Sladdtyper	126
Om PJLink	127
Om Crestron RoomView®	127
Använda en projektor från din dator	128
Ställa in schema	131
Inställningsmetoder	131

Klocka	132
Schema	132

## Menyn Konfiguration

<b>Använda menyn Menyn Konfiguration</b>	<b>134</b>
<b>Lista över Funktioner</b>	<b>135</b>
Konfigurationsmeny-tabell	135
Menyn Nätverk	136
Menyn Bild	137
Menyn Signal	139
Menyn Inställningar	140
Menyn Utökad	142
Easy Interactive Function-inställningsfunktioner	144
Whiteboardinställningar-skärmen	144
Menyn Nätverk	148
Anmärkningar om att använda menyn Nätverk	149
Använda skärmtangentbordet	149
Menyn Grundläggande	150
Menyn Trådlöst LAN	150
Menyn Säkerhet	152
Menyn Kabelanslutet LAN	155
Menyn Administratörsinställning	156
Menyn Återställ	160
Menyn Information (Endast visning)	160
Menyn Återställ	161

## Felsökning

<b>Använda hjälp</b>	<b>163</b>
<b>Problemlösning</b>	<b>164</b>
Avläsa indikatorerna	164
Om indikatorerna inte ger någon lösning	168
Problem med Bilder	169

Inga bilder visas . . . . .	169
Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart) . . . . .	170
Projiceringen avbryts automatiskt . . . . .	170
Meddelandet Stöds inte. visas . . . . .	171
Meddelandet Ingen signal visas . . . . .	171
Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda . . . . .	171
Störning eller förvrängning förekommer i bilderna . . . . .	172
Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras) . . . . .	173
Bilden trunckeras (stor) eller är liten, har fel bildformat, eller så har bilden blivit omvänd . . . . .	173
Färgerna på bilden är felaktiga . . . . .	174
Bilderna är mörka . . . . .	175
Problem när Projiceringen Startar . . . . .	175
Projektorn slås inte på . . . . .	175
Problem med den Interaktiva Funktionen . . . . .	176
Det går inte att använda projektorns ritfunktion . . . . .	176
Det går inte att använda som en mus och rita genom att ansluta till en dator . . . . .	176
Meddelandet Ett fel inträffade i Easy Interactive Function. visas . . . . .	177
Datorns mus fungerar inte riktigt . . . . .	177
Easy Interactive Pen fungerar inte . . . . .	177
Svarstiden för Easy Interactive Pen är långsam . . . . .	178
Punkten flyttas inte till nästa position . . . . .	178
Punkten flyttas automatiskt . . . . .	178
Det går inte att utföra funktioner medan jag fångar, skriver ut eller sparar . . . . .	178
Det går inte att klistra in det som fångats på en projicerad skärm ordentligt . . . . .	179
Det går inte att skriva ut normalt . . . . .	179
Det går inte att skanna normalt . . . . .	179
Tiden är inte synkroniserad, inställningar för det interna lagringsutrymmet visas inte på rätt sätt . . . . .	179
Det går inte att ändra källa . . . . .	180
Övriga Problem . . . . .	180
Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt . . . . .	180
Det är en störning i ljudet (bara vid projicering med USB Display) . . . . .	181
Fjärrkontrollen fungerar inte . . . . .	181
Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer . . . . .	181
Autentiseringsinställningen för trådlöst LAN fungerar inte . . . . .	182
E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn . . . . .	182
Batteriet som lagrar tiden håller på att ta slut. visas . . . . .	182

Bildernas filnamn visas inte på rätt sätt när jag kör PC Free . . . . .	183
Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare . . . . .	183

## Om Event ID . . . . . 184

## Underhåll

### Rengöring . . . . . 187

Rengöra projektorns utsida . . . . .	187
Rengöra projektfönstret . . . . .	187
Rengöra hindersensorn . . . . .	187
Rengöra Luftfiltret . . . . .	188

### Byta ut Förbrukningsartiklar . . . . . 189

Byta ut lampan . . . . .	189
Utbytesperiod för lampa . . . . .	189
Så här byter du lampa . . . . .	190
Återställa lampans timmar . . . . .	192
Byta luftfiltret . . . . .	192
Luftfiltrets utbytesperiod . . . . .	192
Så här byter du luftfilter . . . . .	192

## Bilaga

### Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar . . . . . 196

Extra tillbehör . . . . .	196
Förbrukningsartiklar . . . . .	196

### Skärmstorlek och Projiceringsavstånd . . . . . 197

### Bildskärmar som stöds . . . . . 199

Upplösningar som stöds . . . . .	199
Datorsignaler (analog RGB) . . . . .	199
Komponentvideo . . . . .	199
Kompositvideo . . . . .	199
Insignal från HDMI-ingången och DisplayPort . . . . .	199

<b>Specifikationer</b>	<b>201</b>
Allmänna Projektorspecifikationer	201
<b>Utseende</b>	<b>204</b>
<b>Ordlista</b>	<b>206</b>
<b>Allmänna Anmärkningar</b>	<b>208</b>
Bestämmelser i lagen om trådlös telegrafi	208
Om beteckningar	208
Allmänt Meddelande:	209
<b>Index</b>	<b>210</b>

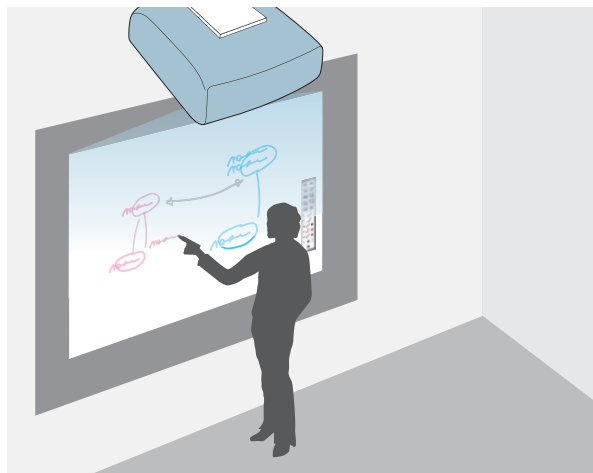


# Introduktion

Det här kapitlet beskriver projektorns funktioner och delarnas namn.



## Interaktiv funktion (Easy Interactive Function)



Du kan utföra följande åtgärder med den elektroniska pennan (Easy Interactive Pen).

- Rita på flata skärmar som t.ex. whiteboards
  - Rita på dokument som projiceras
  - Utföra åtgärder med datormusen på den projicerade skärmen
  - Läsa pappersdokument från en skanner
  - Spara den projicerade bilden
  - Skriva ut den projicerade bilden
  - Bifoga den projicerade bilden i ett e-postbrev och skicka
- ☛ "Interaktiv Funktion" [sid.61](#)

## Utför Åtgärder Enkelt från Control Pad

Genom att installera medföljande Control Pad, kan du enkelt utföra ofta använda åtgärder som t.ex. stänga av och på projektorn eller ändra källan. Du kan också ansluta lagringsenheter med USB-uttag eller USB-kablar till en printer och liknande.

☛ "Control Pad" [sid.23](#)

☛ "Ansluta till Control Pad." [sid.40](#)

## Ansluta till ett Nätverk och Projicera Bilder från Datorns Skärm

När du är ansluten till ett nätverk kan du utföra följande åtgärder.

Du kan ansluta projektorn till en dator i ett nätverk och projicera datorns skärm med det medföljande EasyMP Network Projection (program).

☛ [EasyMP Network Projection-bruksanvisning](#)

Innehåll som ritats med den interaktiva funktionen kan också projiceras från projektorer i andra konferensrum.

☛ "Använda den Interaktiva Funktionen över ett Nätverk" [sid.116](#)



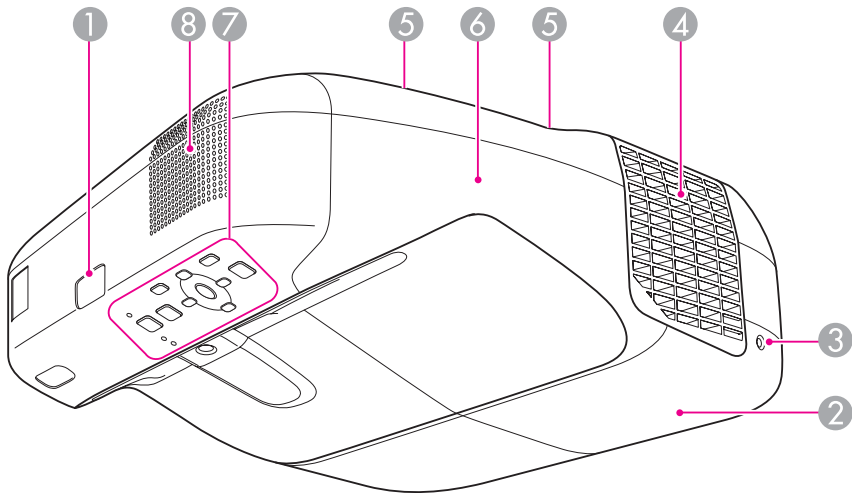
## Projicera Två Bilder Samtidigt (Split Screen)

Denna funktion delar upp den projicerade bilden i två delar och projicerar två typer av bilder sida vid sida. Genom att samtidigt projicera bilder från två källor på en skärm kan du förstärka ditt budskap eller förslag under videokonferenser eller -presentationer.


☛ "Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" [sid.89](#)



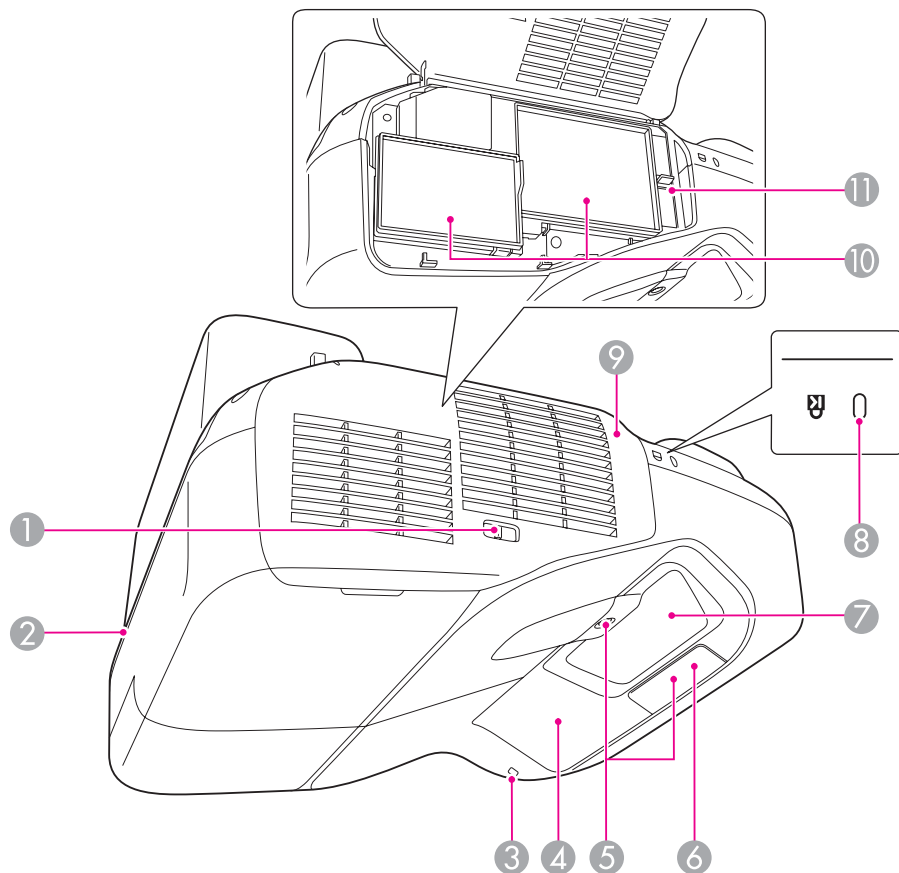
Framsida/Ovansida



Namn		Funktion
5	Kabelskyddets fästskruvar	Skrubar för att fästa kabelskyddet på dess plats.
6	Kabelskydd	Öppna genom att lossa båda skruvarna när du ansluter till en ingång eller installerar den trådlösa LAN-enheten.
7	Kontrollpanel	Här styr du projektorn. ☛ "Kontrollpanel" <a href="#">sid.15</a>
8	Högtalare	Matar ut ljud.

Namn		Funktion
1	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
2	Lamplucka	Öppna denna när du ska byta projektorns lampa. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.189</a>
3	Lampluckans fästskruv	Skruva för att fästa lampluckan på dess plats. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.189</a>
4	Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida. <div><div> <b>Obs</b></div><p>Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hetta nära utsläppet. Varm luft från luftutströmningsventilen kan orsaka brännskador, deformation, eller olyckor.</p></div>

## Sida

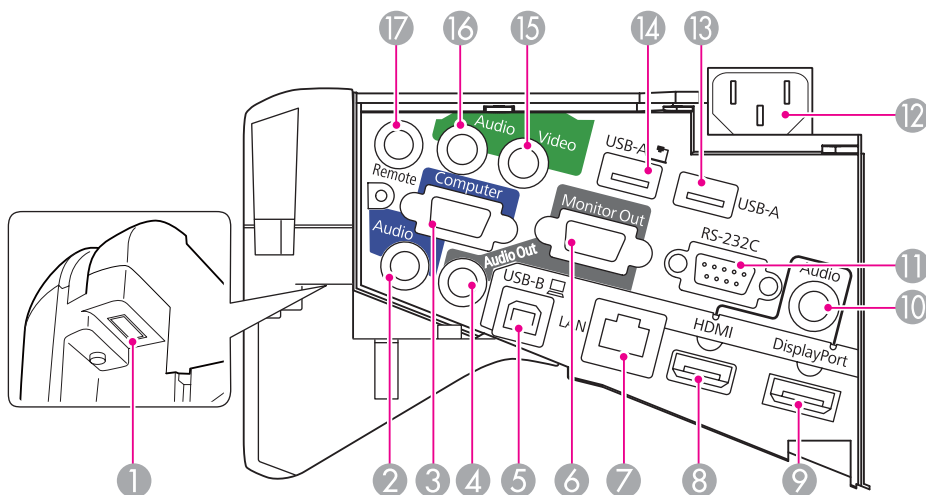


Namn	Funktion
1 <b>Reglage för att öppna/stänga luftfilterluckan</b>	Öppnar och stänger luftfilterluckan.
2 <b>Monteringsplats för säkeretskabel</b>	För in ett vajerlås som finns i handeln här och lås det. ☛ "Montera vajerlåset" <a href="#">sid.115</a>

Namn	Funktion
3 <b>Trådlös LAN-indikator</b>	Indikerar åtkomststatusen till den medföljande trådlösa LAN-enheten.
4 <b>Easy Interactive Function-mottagare</b>	Tar emot signaler från Easy Interactive Pen. ☛ "Interaktiv Funktion" <a href="#">sid.61</a>
5 <b>Hindersensor</b>	Hittar hinder som stör den projicerade ytan. ☛ "Rengöra hindersensorn" <a href="#">sid.187</a>
6 <b>Fjärrmottagare</b>	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
7 <b>Projiceringsfönster</b>	Projicerar bilder. <div> <b>⚠ Varning</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Titta inte in i projiceringsfönstret medan du projicerar.</li> <li>Placera inga föremål och ha inte din hand nära projiceringsfönstret. Det kan orsaka brännskador, brand, eller göra så att föremålet böjer sig eftersom temperaturen blir hög på detta område pga. det koncentrerade projiceringsljuset.</li> </ul> </div>
8 <b>Säkerhetsport</b>	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. ☛ "Stöldskyddslås" <a href="#">sid.115</a>
9 <b>Luftfilterlucka</b>	Öppna när du byter luftfilter eller när du använder fokuseringsspaken.
10 <b>Luftintag (luftfilter)</b>	Tar in luft för att kyla projektorns inre. ☛ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.188</a> ☛ "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.192</a>
11 <b>Fokuseringsspak</b>	Justerar bildens fokus. Öppna luftfilterluckan för att använda den.


## Gränssnitt

Följande portar är tillgängliga under kabelskyddet.

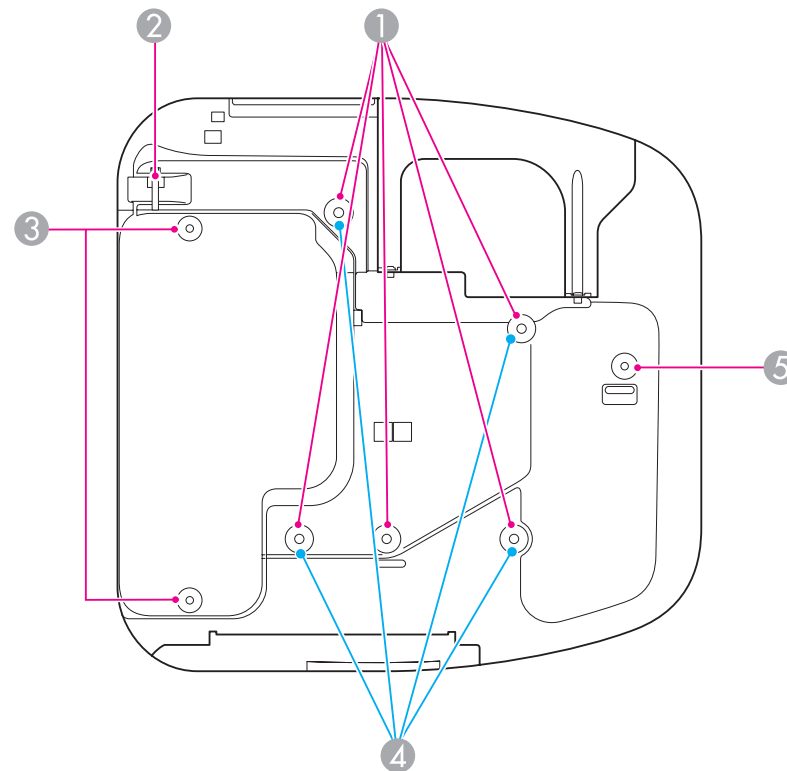


Namn	Funktion
1 Del för montering av trådlös LAN-enhet	Montera den trådlösa LAN-enheten här. ☛ "Installera den trådlösa LAN-enheten" <a href="#">sid.39</a>
2 Audio1-ingång	<ul style="list-style-type: none"> <li>Här går ljud in från utrustning ansluten till Computer-ingången.</li> <li>Här matas ljud in från andra enheter när du projicerar bilder från den enhet som är ansluten till USB-A-porten.</li> </ul>
3 Computer-ingång	Ingång för bildsignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
4 Audio Out-utgång	Matar ut ljud från den aktuella projicerade bilden till en extern högtalare.

Namn	Funktion
5 USB-B-port	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ansluter projektorn till en dator via den medföljande USB-kabeln och projicerar bilderna på datorn. ☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.47</a></li> <li>Anslut projektorn till en dator via den medföljande USB-kabeln för att använda funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.107</a></li> <li>Ansluter projektorn till en dator via den medföljande USB-kabeln för att använda Easy Interactive Pen som en mus eller som en penna för att rita på den projicerade skärmen. ☛ "Styr en dator från den Projicerade Skärmen (Dator interaktivt)" <a href="#">sid.83</a></li> <li>Genom att ansluta projektorn till Control Pad via den medföljande USB-kabeln, kan du ansluta till en dator från Control Pad. ☛ "Ansluta till Control Pad." <a href="#">sid.40</a></li> </ul>
6 Monitor Out-port	Matar ut analoga ingående RGB-signaler från Computer-ingången till en extern bildskärm. Du kan inte mata ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.
7 LAN-port	Ansluter en LAN-kabel till ett nätverk.
8 HDMI-ingång	Matar videosignaler från HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. Denna projektor är kompatibel med <a href="#">HDCP</a> . ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.29</a>
9 DisplayPort	Matar videosignaler från DisplayPort-kompatibla datorer. Denna projektor är kompatibel med <a href="#">HDCP</a> .
10 Audio3-ingång	Matar in ljud från den specifika källan som angetts i <b>Utökad - Ljudingångsinst.</b>
11 RS-232C-port	När projektorn styrs via en dator ska den anslutas till datorn med en RS-232C-kabel. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall. ☛ "ESC/VP21-kommandon" <a href="#">sid.125</a>

Namn	Funktion
12 <b>Strömingång</b>	Ansluter strömsladden till projektorn. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.45</a>
13 <b>USB-A-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ansluter en USB-minnesenhet eller en digitalkamera och projicerar PDF-filer, filmer eller bilder med PC Free. ☛ "Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" <a href="#">sid.94</a></li> <li>Genom att ansluta en USB-minnesenhet kan du lagra och visa innehåll som ritats med den interaktiva funktionen. ☛ "Använda Ritat Innehåll" <a href="#">sid.79</a></li> <li>Du kan ansluta USB-skrivare.</li> <li>Genom att ansluta projektorn till Control Pad via den medföljande USB-kabeln, kan du ansluta till ett USB-minne eller en skrivare från Control Pad. ☛ "Ansluta till Control Pad." <a href="#">sid.40</a></li> </ul>
14 <b>USB-A-port</b> 	Projicerar bilder från dokumentkameran (tillval). Det går inte att projicera med andra enheter från denna port.
15 <b>Video-ingång</b>	Ingång för kompositvideosignaler från videokällor.
16 <b>Audio2-ingång</b>	Här går ljud in från utrustning ansluten till Video-ingången.
17 <b>Remote-ingång</b>	Ansluts till Control Pad. ☛ "Control Pad" <a href="#">sid.23</a>

## Undersida

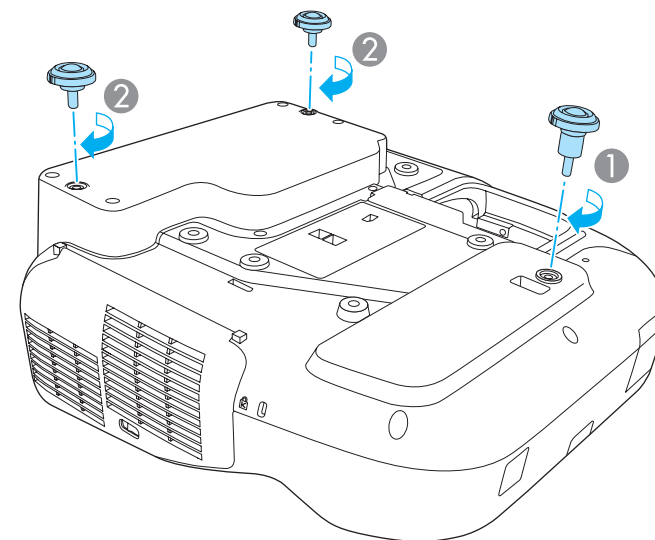


Namn	Funktion
1 <b>Fästpunkter för takstativ (fem punkter)</b>	Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket. ☛ "Installera Projektorn" <a href="#">sid.27</a> ☛ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.196</a>
2 <b>Monteringsplats för säkerhetskabel</b>	För in ett vajerlås som finns i handeln här och lås det. ☛ "Montera vajerlåset" <a href="#">sid.115</a>

Namn	Funktion
3 Fästpunkter för bakre fot (två punkter)	Fäst fötterna när du använder projektorn på en yta som till exempel ett bord. (Endast modeller med medföljande fötter) ☛ "Fästa fötterna (Endast modeller med medföljande fötter)" <a href="#">sid.14</a>
4 Fästpunkter för väggfäste (fyra punkter)	Fäst fästplattan vid montering på en vägg. (Endast modeller med medföljande fästplatta) ☛ <a href="#">Installationshandbok</a> ☛ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.196</a>
5 Fästpunkt för främre fot	Fäst foten med en distansring när du använder projektorn på en yta som till exempel ett bord. (Endast modeller med medföljande fötter) ☛ "Fästa fötterna (Endast modeller med medföljande fötter)" <a href="#">sid.14</a>

## Fästa fötterna (Endast modeller med medföljande fötter)

Sätt i fötterna i fotfästpunkterna.



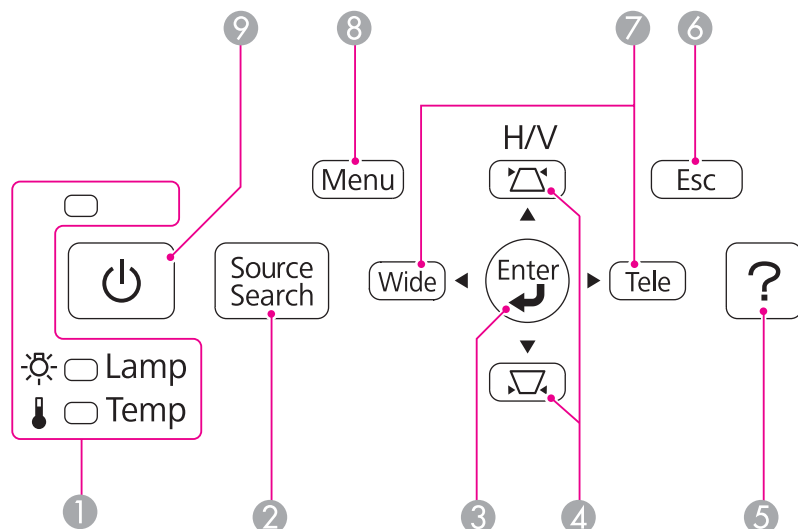
- 1 Sätt i foten med distansringen i fästpunkten för främre fot.
- 2 Sätt i de bakre fötterna (x2) i fotfästpunkterna.



Du kan installera den här projektorn vertikalt på ett bord.

☛ "Monteringsmetoder" [sid.27](#)

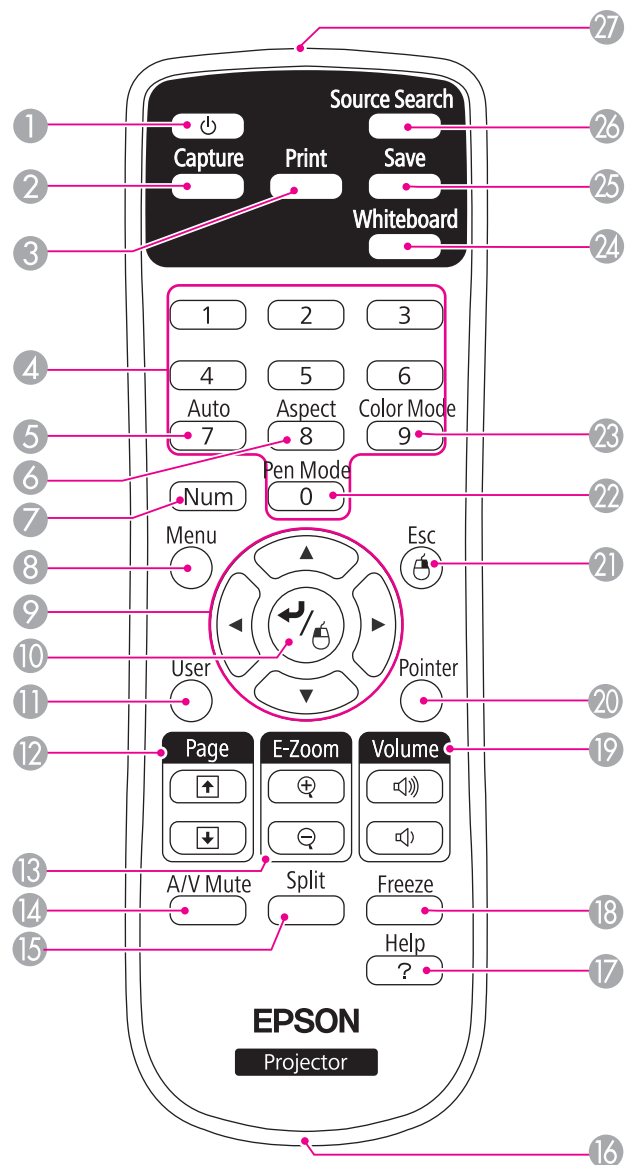
## Kontrollpanel



Namn	Funktion
1 <b>Statusindikatorer</b>	Indikerar projektorns status med färg, och genom att vara tända eller blinka. ☞ "Avläsa indikatorerna" <a href="#">sid.164</a>
2 <b>[Source Search]-knapp</b>	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a>
3 <b>Knappen [Enter] [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.</li> <li>Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-signaler från Computer-ingången, kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.</li> </ul>



Namn	Funktion
4 <b>[↵][↵]-knapp</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Visar skärmen Keystone. ☞ "H/V keystone" <a href="#">sid.50</a></li> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.134</a></li> <li>☞ "Använda hjälp" <a href="#">sid.163</a></li> </ul>
5 <b>[Help]-knapp</b>	Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. ☞ "Använda hjälp" <a href="#">sid.163</a>
6 <b>[Esc]-knapp</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avbryter aktuell funktion.</li> <li>När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.134</a></li> </ul>
7 <b>[Tele]/[Wide]-knappar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Justerar projektionsskärmens storlek. Tryck på [Tele]-knappen när du vill minska projektionsskärmens storlek och tryck på [Wide]-knappen när du vill öka projektionsskärmens storlek.</li> <li>Korrigerar keystone-förvrängning i horisontal riktning när skärmen Keystone visas. ☞ "H/V keystone" <a href="#">sid.50</a></li> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.134</a></li> <li>☞ "Använda hjälp" <a href="#">sid.163</a></li> </ul>
8 <b>[Menu]-knapp</b>	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.134</a>
9 <b>[⏻]-knapp</b>	Slår på och av projektorns ström. ☞ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.45</a>



## Fjärrkontroll



Namn		Funktion
1	[Power]-knapp	Slår på och av projektorns ström. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.45</a>
2	[Capture]-knapp	Tar en skärmbild av den projicerade skärmen. Efter att skärmbilden är tagen, klistras den in på en ny sida i Whiteboardläge. (Den här knappen kan inte användas i Whiteboardläge.) ☛ "Använda Ritat Innehåll" <a href="#">sid.79</a>
3	[Print]-knapp	Skriver ut den projicerade bilden. ☛ "Använda Ritat Innehåll" <a href="#">sid.79</a>
4	Sifferknappar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ange lösenordet. ☛ "Ställa in Lösenordsskydd" <a href="#">sid.112</a></li> <li>Använd dessa knappar för att skriva in <b>Nätverk</b>-inställningar från menyn Konfiguration.</li> </ul>
5	[Auto]-knapp	Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-signaler från Computer-ingången, kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.
6	[Aspect]-knapp	Vid tryck på denna knapp ändras bildformatläget. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" <a href="#">sid.58</a>
7	[Num]-knapp	Håll nere denna knapp och tryck på sifferknapparna för att skriva in lösenord och siffror. ☛ "Ställa in Lösenordsskydd" <a href="#">sid.112</a>
8	[Menu]-knapp	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.134</a>



Namn	Funktion
9  -knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.134</a></li> <li>Då du projicerar en PC Free, trycker du på dessa knappar för att visa föregående/nästa bild, rotera bilden, och så vidare. ☛ "Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" <a href="#">sid.94</a></li> <li>Muspekaren flyttas i den riktning som knappen trycks in när du använder funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.107</a></li> </ul>
10  -knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.134</a></li> <li>Fungerar som musens vänsterknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.107</a></li> </ul>
11 [User]-knapp	<p>Välj något av de sju tillgängliga alternativen på menyn Konfiguration som du använder ofta, och tilldela det till denna knapp. Genom att trycka på knappen [User] visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. ☛ "Menyn Inställningar" <a href="#">sid.140</a></p> <p><b>Auto kalibrering</b> tilldelas som grundinställning.</p>

Namn	Funktion
12 [Page]-knappar 	<p>Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder. (Den här knappen kan inte användas i Whiteboardläge.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Då du använder Trådlös mus-funktionen ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.107</a></li> <li>Då du använder USB Display ☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.47</a></li> <li>Vid anslutning till ett nätverk</li> </ul> <p>Då du visar bilder genom PC Free visar du föregående/nästa skärm genom att trycka på dessa knappar.</p>
13 [E-Zoom]-knappar 	<p>Förstorar eller förminskar bilden utan att ändra projiceringsstorleken. (Den här knappen kan inte användas i Whiteboardläge.) ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.106</a></p>
14 [A/V Mute]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slår på och av video och ljud. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.104</a></li> <li>Du kan ändra läget Projicering enligt följande genom att trycka på knappen i cirka fem sekunder. <b>Fram↔Fram/Upp och ned</b> <b>Bak↔Bak/Upp och ned</b></li> </ul>
15 [Split]-knappen	<p>Varje gång knappen trycks ner ändras bilden mellan att projicera två bilder samtidigt genom att dela upp den projicerade bilden, eller projicera en bild normalt. (Den här knappen kan inte användas i Whiteboardläge.) ☛ "Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" <a href="#">sid.89</a></p>
16 Fästhåll för rem	<p>Gör att du kan sätta fast en rem som finns i handeln på fjärrkontrollen.</p>
17 [Help]-knapp	<p>Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. ☛ "Använda hjälp" <a href="#">sid.163</a></p>

Namn		Funktion
18	[Freeze]-knapp	Sätter uppspelningen på paus eller återupptar den. ☞ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.104</a>
19	[Volume]-knappar [< >][< >]	[< >] Sänker volymen. [< >] Höjer volymen. ☞ "Justera Volymen" <a href="#">sid.56</a>
20	[Pointer]-knapp	Visar visaren på skärmen. ☞ "Funktionen Visare (Visare)" <a href="#">sid.105</a>
21	[Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avbryter aktuell funktion.</li> <li>• När menyn Konfiguration visas trycker du på denna knapp för att gå till föregående nivå. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.134</a></li> <li>• Fungerar som musens högerknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. ☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.107</a></li> </ul>
22	[Pen Mode]-knapp	Växlar mellan att använda PC:ns interaktiva funktion eller att rita med Easy Interactive Pen. (Den här knappen kan inte användas i Whiteboardläge.) ☞ "Sammanfattning av den Interaktiva Funktionen" <a href="#">sid.62</a>
23	[Color Mode]-knapp	Färgläget ändras varje gång knappen trycks in. ☞ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" <a href="#">sid.57</a>
24	[Whiteboard]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryck här när projektorn är avstängd för att slå på projektorn och starta den interaktiva funktionen i Whiteboardläge.</li> <li>• Tryck här när projektorn är på för att ändra till Whiteboardläge. Om du trycker här i Whiteboardläge, ändras bilden till den tidigare bildkällan. ☞ "Innan Användning av den Interaktiva Funktionen" <a href="#">sid.64</a></li> </ul>
25	[Save]-knapp	Sparar den projicerade skärmen. ☞ "Använda Ritat Innehåll" <a href="#">sid.79</a>

Namn		Funktion
26	[Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a>
27	Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen	Fjärrkontrollssignaler skickas ut.

### Byta batterier i fjärrkontrollen

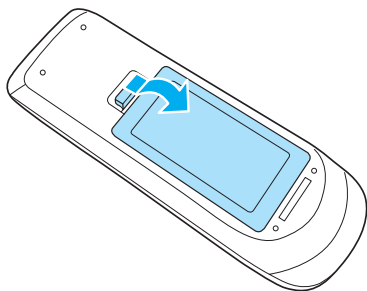
Om fjärrkontrollen reagerar långsamt eller inte alls när den har använts under en tid kanske batterierna har nått slutet av sin livslängd. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Skaffa två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek. Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

#### Observera

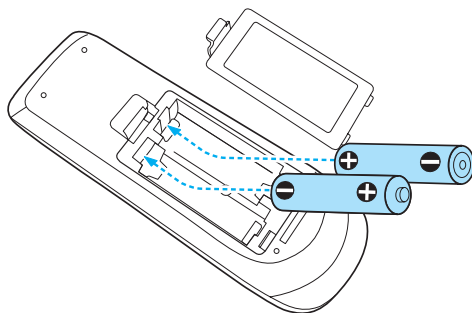
Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

 [Säkerhetsinstruktioner](#)

- 1** Ta bort batteriluckan.  
Tryck på batteriluckans spärr och lyft upp luckan.



- 2** Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.



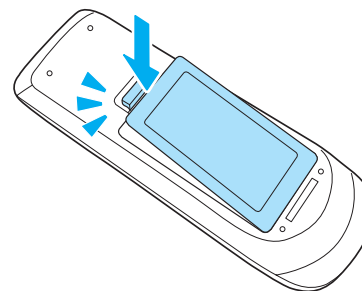
#### Obs

Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

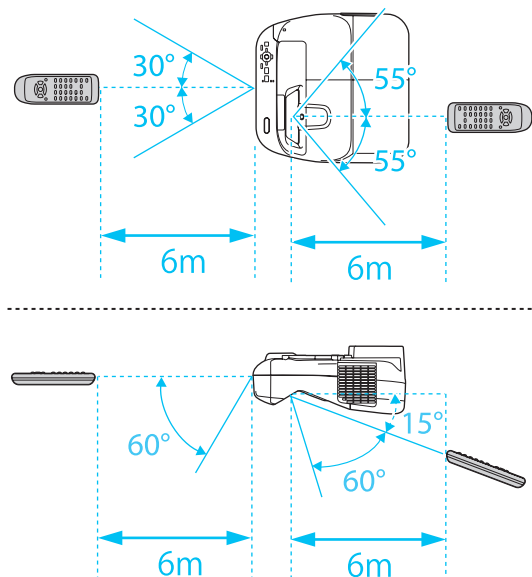
**3**

- Sätt fast batteriluckan.

Tryck ned batteriluckan tills den snäpps fast på plats.



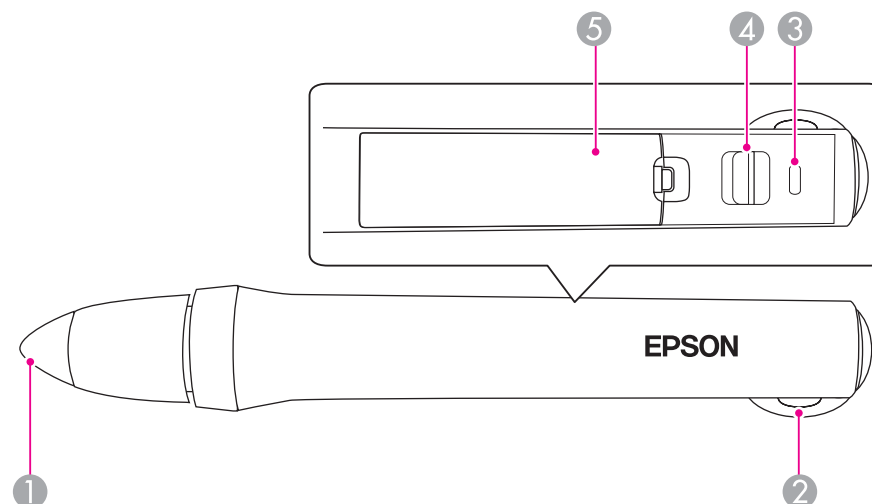
## Fjärrkontrollens användningsräckvidd



## Easy Interactive Pen

Det finns två typer av Easy Interactive Pen-enheter med olikfärgade bottendelar. Du kan inte använda flera Easy Interactive Pen-enheter med bottendelar i samma färg samtidigt.

☞ "Extra tillbehör" [sid.196](#)



Namn	Funktion
① <b>Pennspetsknapp</b>	Håll pennan intill den projicerade skärmen och tryck för att använda. ☞ "Använda Pennan" <a href="#">sid.66</a> ☞ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.196</a>
② <b>Fästhål för rem</b>	Gör att du kan fästa en i handeln tillgänglig rem.
③ <b>Batteriindikator</b>	Indikerar den återstående batterinivån när strömmen är på. • Blir grön i flera sekunder när batteriet är laddat. • Blinkar grönt i flera sekunder när batteriet börjar ta slut. • Tänds inte när batteriet är slut. Byt batteri. ☞ "Byta batteriet till Easy Interactive Pen" <a href="#">sid.21</a>

Namn	Funktion
4 Skjutknapp	Slår på och av Easy Interactive Pen. När den har startats så tar det några sekunder innan Easy Interactive Pen kan användas.
5 Batterilucka	Öppna denna lucka när du byter ut batteriet. ☞ "Byta batteriet till Easy Interactive Pen" <a href="#">sid.21</a>



Easy Interactive Pen stängs av automatiskt om den inte används under en längre tid.

Sätt på Easy Interactive Pen igen med skjutknappen för att använda pennan.

## Byta batteriet till Easy Interactive Pen

Batteriindikatorn på Easy Interactive Pen tänds eller blinkar när strömmen slås på. Tänds eller blinkar inte när batteriet är slut. När indikatorn inte längre tänds eller blinkar, byt ut batteriet. Använd någon av följande batterityper. Andra uppladdningsbara batterier kan inte användas.

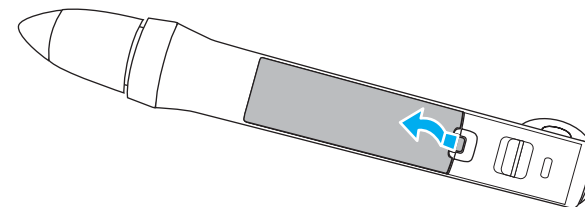
- Manganbatteri av AA-storlek
- Alkaliskt manganbatteri av AA-storlek
- SANYO eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

### Observera

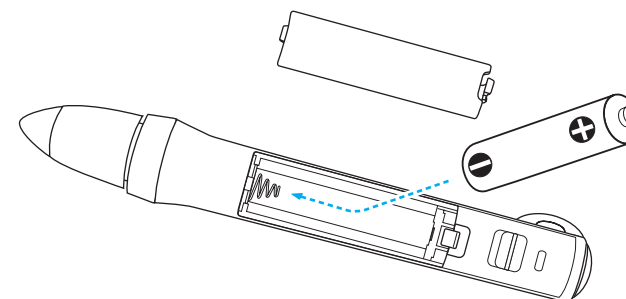
Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

☞ [Säkerhetsinstruktioner](#)

- 1 Ta bort batteriluckan.  
Tryck på batteriluckans spärr och lyft upp luckan.



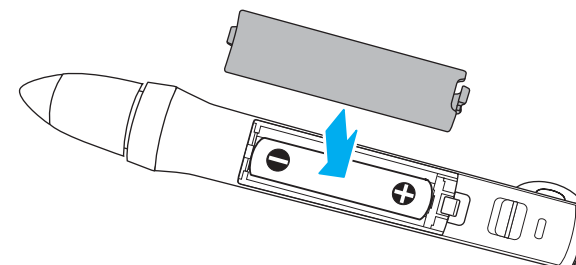
- 2 Byt ut det gamla batteriet mot ett nytt batteri.



### Obs

Se till att batteriet monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

- 3 Sätt tillbaka batteriluckan.  
Tryck ned batteriluckan tills den snäpps fast på plats.

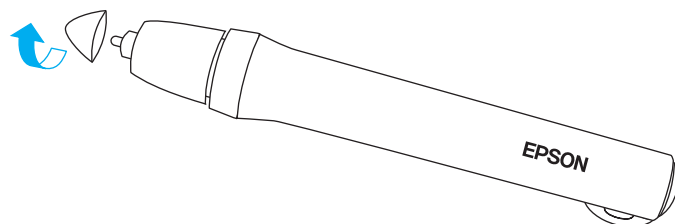


## Byta ut pennspetsen för Easy Interactive Pen

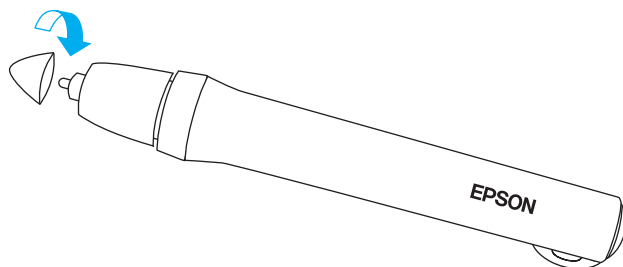
Byt ut pennspetsen för Easy Interactive Pen när den är utsliten.

☞ "Extra tillbehör" [sid.196](#)

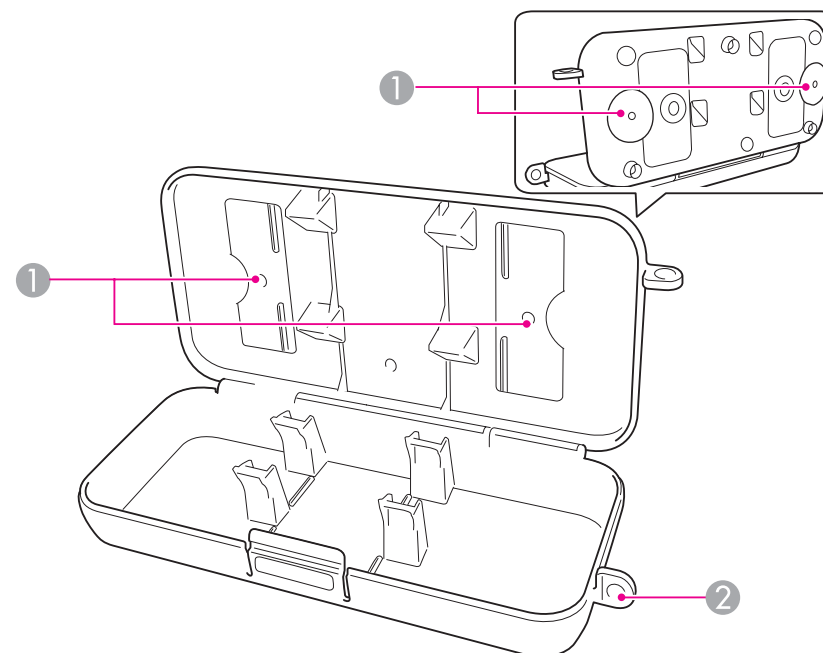
- 1 Vrid loss pennspetsen för att avlägsna den.



- 2 Vrid fast den nya pennspetsen för att fästa den.



## Pennställ

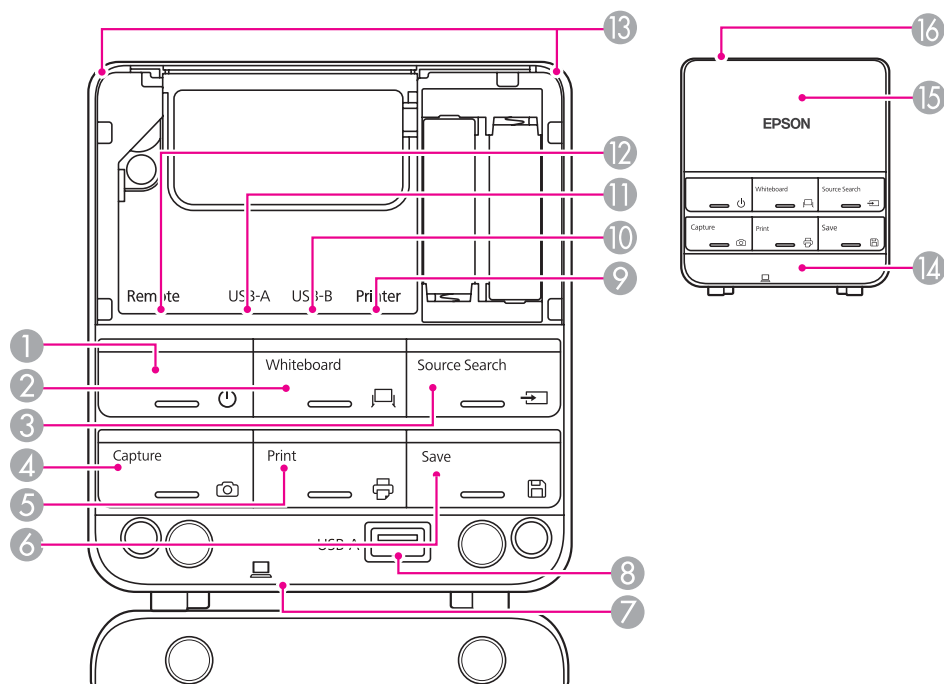


	Namn	Funktion
1	Fästpunkter	Fäst pennfacket mot en skrivtavla eller en vägg.
2	Säkerhetshål	Träd in ett i handeln tillgängligt lås här.




Du rekommenderas att skruva fast pennfacket med två i handeln tillgängliga M5-bultar.

## Control Pad



Namn	Funktion
1 [Power]-knapp	Slår på och av projektorns ström. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.45</a>
2 [Whiteboard]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryck här när projektorn är avstängd för att slå på projektorn och starta den interaktiva funktionen i Whiteboardläge.</li> <li>Tryck här när projektorn är på för att ändra till Whiteboardläge. Om du trycker här i Whiteboardläge, ändras bilden till den tidigare bildkällan.</li> </ul> ☛ "Rita" <a href="#">sid.68</a>

Namn	Funktion
3 [Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a>
4 [Capture]-knapp	Tar en skärmbild av den projicerade skärmen. Efter att skärmbilden är tagen, klistras den in på en ny sida i Whiteboardläge. (Den här knappen kan inte användas i Whiteboardläge.) ☛ "Interaktiv Funktion" <a href="#">sid.61</a>
5 [Print]-knapp	Skriver ut den projicerade bilden. ☛ "Använda Ritat Innehåll" <a href="#">sid.79</a>
6 [Save]-knapp	Sparar den projicerade skärmen. ☛ "Använda Ritat Innehåll" <a href="#">sid.79</a>
7 USB-B-port (för att ansluta en dator)	Ansluts till en dator via en USB-kabel för att använda den interaktiva funktionen eller USB Display. ☛ "Ansluta till Control Pad." <a href="#">sid.40</a>
8 USB-A-port (för att ansluta en USB-lagringsenhet)	Ansluter en USB-lagringsenhet. ☛ "Ansluta till Control Pad." <a href="#">sid.40</a>
9 USB-A-port (för att ansluta en skrivare)	Ansluts till en skrivare via en USB-kabel. ☛ "Ansluta till Control Pad." <a href="#">sid.40</a>
10 USB-B-port (för att ansluta en projektor)	Ansluts till projektorn via en USB-kabel när en USB-lagringsenhet eller skrivare är ansluten till Control Pad. ☛ "Ansluta till Control Pad." <a href="#">sid.40</a>
11 USB-A-port (för att ansluta en projektor)	Ansluts till en projektor via en USB-kabel för att använda den interaktiva funktionen eller USB Display. ☛ "Ansluta till Control Pad." <a href="#">sid.40</a>

Namn	Funktion
12 Remote-ingång	Control Pad strömförsörjs från projektorn, när den är ansluten med Fjärrkontrollkabeln (tillägg). När ansluten, skickas även signaler från fjärrkontroll via kabeln.  <div>  När ingen anslutning finns via fjärrkontrollkabeln, drivs den med batterierna. Fjärrkontrollens signaler skickas till projektorn via infraröda strålar. </div>
13 Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen	Fjärrkontrollsignaler skickas ut.
14 Nedre lucka	Öppna för att ansluta en USB-lagringsenhet.
15 Övre lucka	Öppna för att ansluta kablar och byta batterierna.
16 Kabelskydd	Öppna denna lucka när kablar är utlagda längs en vägg.

## Byta batterierna på Control Pad

Om Control Pad reagerar långsamt eller inte alls när den har använts under en tid kanske batterierna har nått slutet av sin livslängd. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Skaffa två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek. Vi rekommenderar att du använder alkaliska batterier till Control Pad. Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

### Observera

Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

 [Säkerhetsinstruktioner](#)

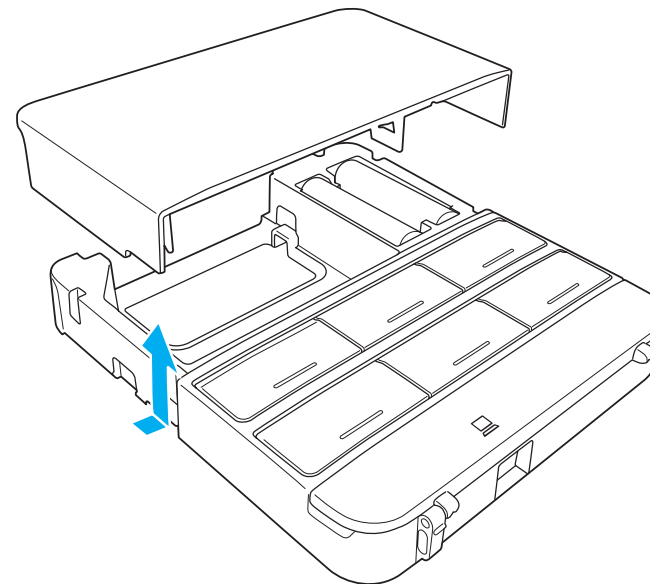


Eftersom Control Pad strömförsörjs genom fjärrkontrollkabeln när den är inkopplad till projektorn behöver du inga batterier.

1

Ta bort övre luckan.

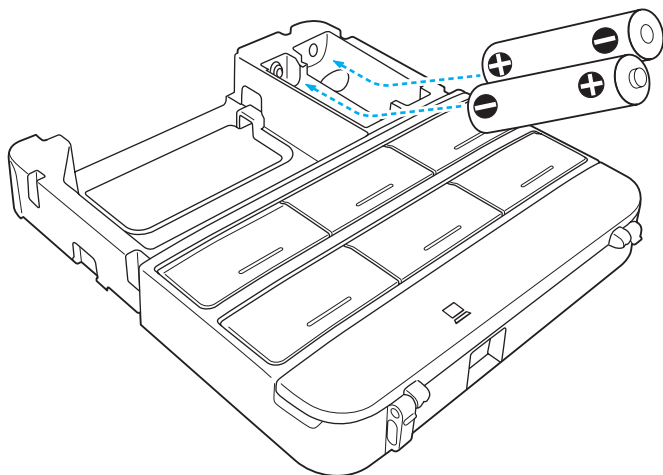
Placera ditt finger i skåran på övre luckan, och lyft den upp och ut.



2

Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.





Se följande för operationsvidden för din Control Pad.



[Control Pad Installationshandbok](#)



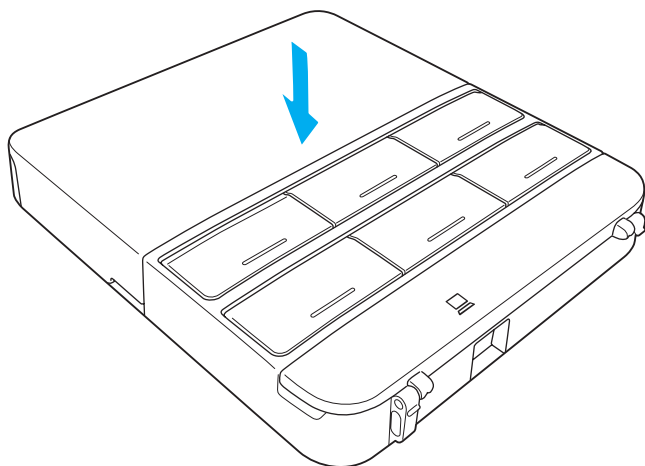
### Obs

Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

**3**

Sätt tillbaka övre luckan.

Tryck ned batteriluckan tills den snäpps fast på plats.





# Förbereda Projektorn

I detta avsnitt beskrivs hur du installerar projektorn och ansluter projiceringskällor.

## Monteringsmetoder

Projektorn stöder följande sex olika projiceringsmetoder. Installera projektorn efter installationsplatsen.

Stäng av projektorn om du ändrar installationsmetod. Sätt på projektorn igen efter att du ändrat installationsmetod.



- Se till att du använder rätt verktyg för installationen när du monterar projektorn på en vägg eller i taket, eller om du monterar den vertikalt.

☛ "Extra tillbehör" [sid.196](#)

- Standardinställningen för Projicering är **Fram/Upp och ned**. Du kan byta till andra inställningar för Projicering från menyn Konfiguration.

☛ **Utökad - Projicering** [sid.142](#)

- Du kan ändra inställningen för Projicering enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.

**Fram↔Fram/Upp och ned**

**Bak↔Bak/Upp och ned**

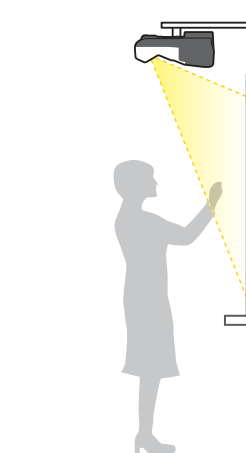
- När du använder den interaktiva funktionen, ställ in så att den projicerade skärmen är en rektangel utan någon förvrängning.
- Du kan inte använda den interaktiva funktionen medan inställningen för Projicering är **Bak/Upp och ned** eller **Bak**.

☛ "Interaktiv Funktion" [sid.61](#)

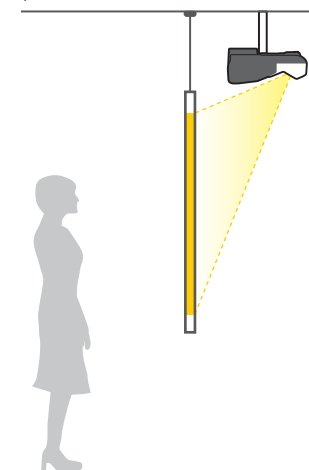
- Vid montering av flera projektorer i samma rum, ställ in **Avst. Projektorer** enligt avståndet mellan projektorerna.

☛ **Utökad - Easy Interactive Function - Avst. Projektorer** [sid.142](#)

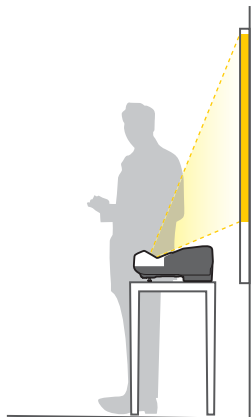
- Montera projektorn på en vägg eller i taket och projicera bilder från framför en skärm. (Projicering Fram/Upp och ned)



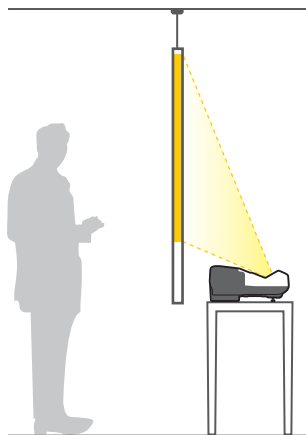
- Montera projektorn på en vägg eller i taket och projicera bilder från bakom en genomskinlig skärm. (Projicering Bak/Upp och ned)



- Projicera bilder framifrån. (Projicering Fram)



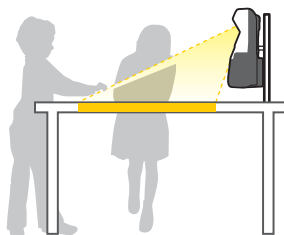
- Projicera bilder bakom en genomskinlig skärm. (Projicering Bak)



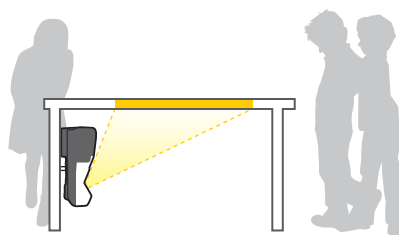
Fäst fötterna när du använder projektorn på en yta som till exempel ett bord.

☛ "Fästa fötterna (Endast modeller med medföljande fötter)" [sid.14](#)

- Placera projektorn vertikalt och projicera bilder från framför skärmen. (Projicering Fram/Upp och ned)



- Placera projektorn vertikalt och projicera bilder från bakom skärmen (projicering Bak/Upp och ned)



## Varning

- En särskild monteringsmetod krävs när projektorn ska hängas upp på en vägg eller i taket. Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim på fästpunkterna för väggplattan eller takstativet för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du använder t.ex. smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn falla ned från fästet. Det kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under fästet och kan skada projektorn.  
Använd inte lim för att förhindra att skruvarna lossnar och använd inte oljor, smörjmedel osv. när fästet monteras eller justeras.
- Täck inte för projektorns luftintag eller luftutsläpp. Om någon av luftgångarna täcks för kan den inre temperaturen stiga och leda till brand.

Detta kapitel förklarar hur man ansluter projektorn till kringutrustning.

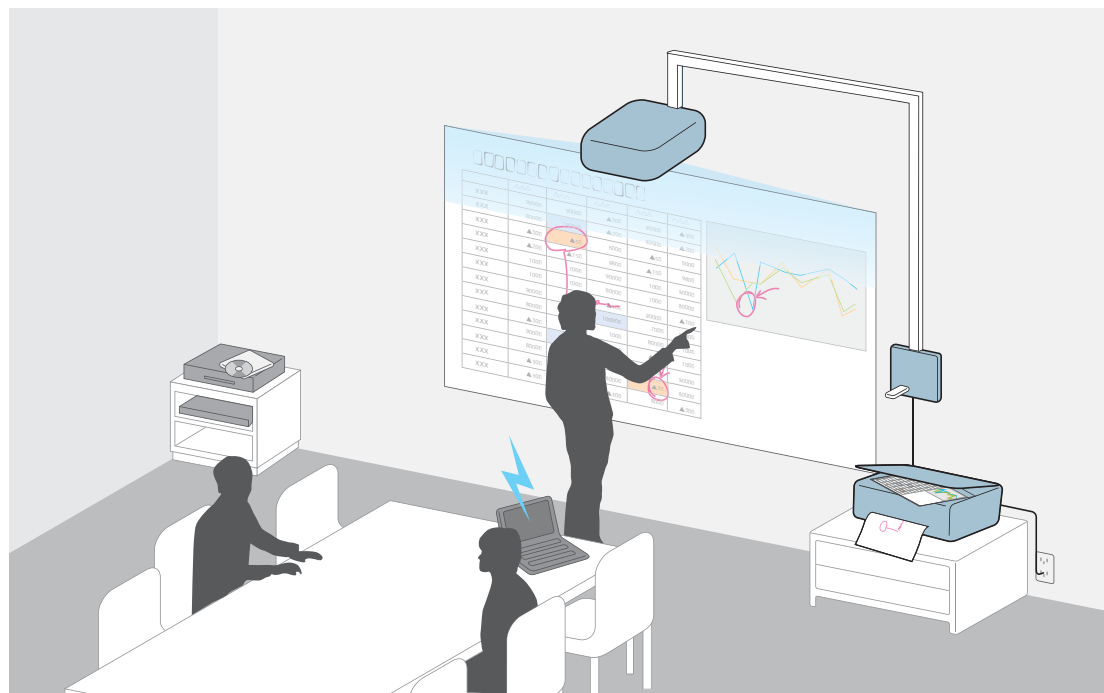
Du kan ansluta enheter direkt till projektorn, eller ansluta till projektorn via Control Pad

Vid anslutning av USB-kablar eller USB-lagringsenheter, rekommenderar vi att du använder Control Pad.

☞ "Ansluta till Control Pad." [sid.40](#)

Vid anslutning av enheter förutom USB-kablar eller USB-lagringsenheter, anslut direkt till projektorn.

☞ "Ansluta till Projektorn" [sid.31](#)



## Observera

Funktionerna kanske inte fungerar som de ska om du använder ett USB-nav. Anslut direkt till projektorn eller Control Pad.



- Du kan ansluta till nätverket via kabelanslutning eller trådlös kommunikation.  
För att ansluta till ett nätverk via kabel, anslut en LAN-kabel till projektorn.  
☛ "Ansluta en LAN-kabel" [sid.38](#)  
För att ansluta till nätverket trådlöst, installera den trådlösa LAN-enheten på projektorn.  
☛ "Installera den trådlösa LAN-enheten" [sid.39](#)
- Portnamn, plats och anslutningsriktning varierar beroende på källan som ska anslutas.

## Ansluta till Projektorn

I det här avsnittet förklaras hur man ansluter kringutrustning direkt till projektorn.

### Ansluta en dator

För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.

① **Om du använder en i handeln tillgänglig datorkabel**

Anslut datorns display-utgång till projektorns Computer-ingång.

Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta ljudutgången på datorn till projektorns Audio1-ingång med en ljudkabel som finns tillgänglig i handeln.

② **Om du använder den medföljande USB-kabeln**

Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port.

Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.

③ **Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)**

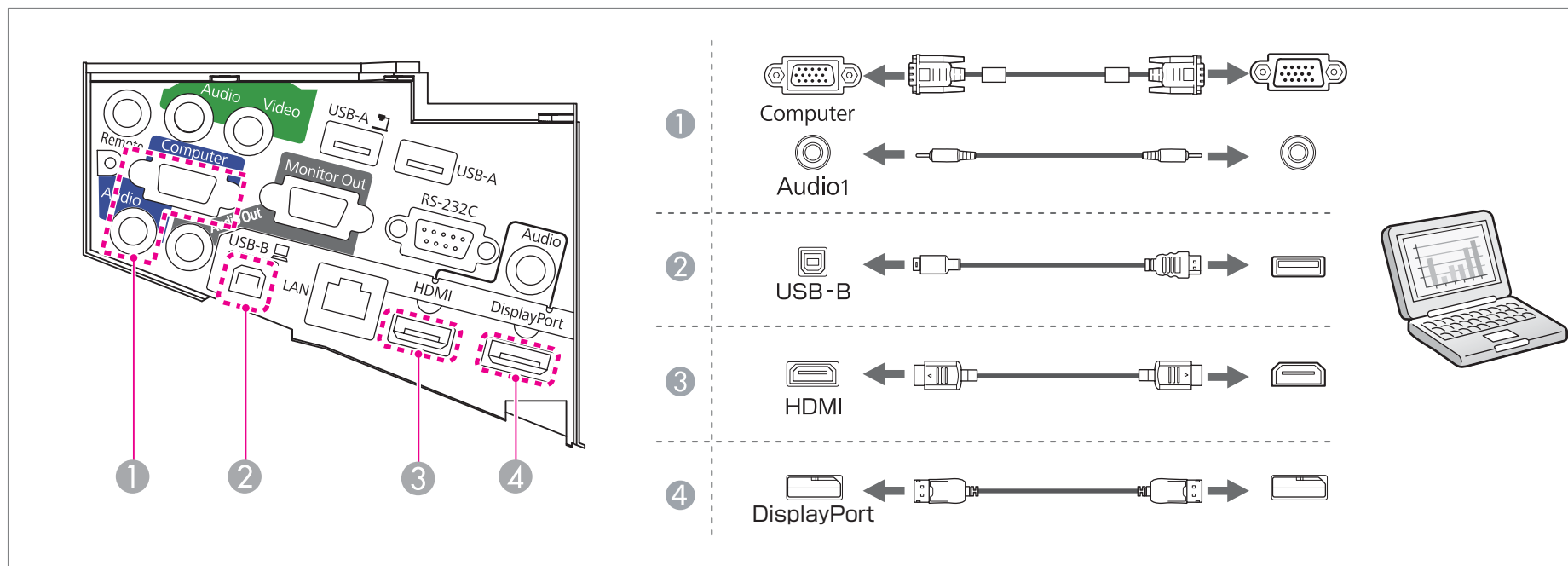
Anslut datorns HDMI-port till projektorns HDMI-port.



Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.

④ **Om du använder en DisplayPort-kabel (finns i handeln)**

Anslut datorns DisplayPort till projektorns DisplayPort.

Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.



- Vid anslutning till Audio1, Audio Out och Computer-port, rekommenderar vi att kablar ansluts till portarna i följande ordning: Audio1, Audio Out och sedan Computer.
- Du kan ändra ljudingångens källa med **Ljudingång**.  
 **Utökad - Ljudingångsinst. - Ljudingång** [sid.142](#)
- Du kan använda en USB-kabel för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn. Funktionen kallas för USB Display.  
 "Projicera med USB Display" [sid.47](#)
- En del DisplayPort-kablar tillgängliga i handeln kommer med ett lås. När du avlägsnar kabeln, tryck på knappen på kabelns anslutningsdel och dra ur kabeln.



## Ansluta bildkällor

För att projicera bilder från DVD-spelare eller VHS-videospelare och så vidare, anslut projektorn med någon av följande metoder.

### 1 Om du använder en videokabel (finns i handeln)

Anslut videoutgången på bildkällan till projektorns Video-port med en videokabel (finns i handeln).

Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta ljudutgången på bildkällan till projektorns Audio2-ingång med en ljudkabel som finns tillgänglig i handeln.

### 2 Om du använder komponentvideokabeln (tillval)

☛ "Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar" [sid.196](#)

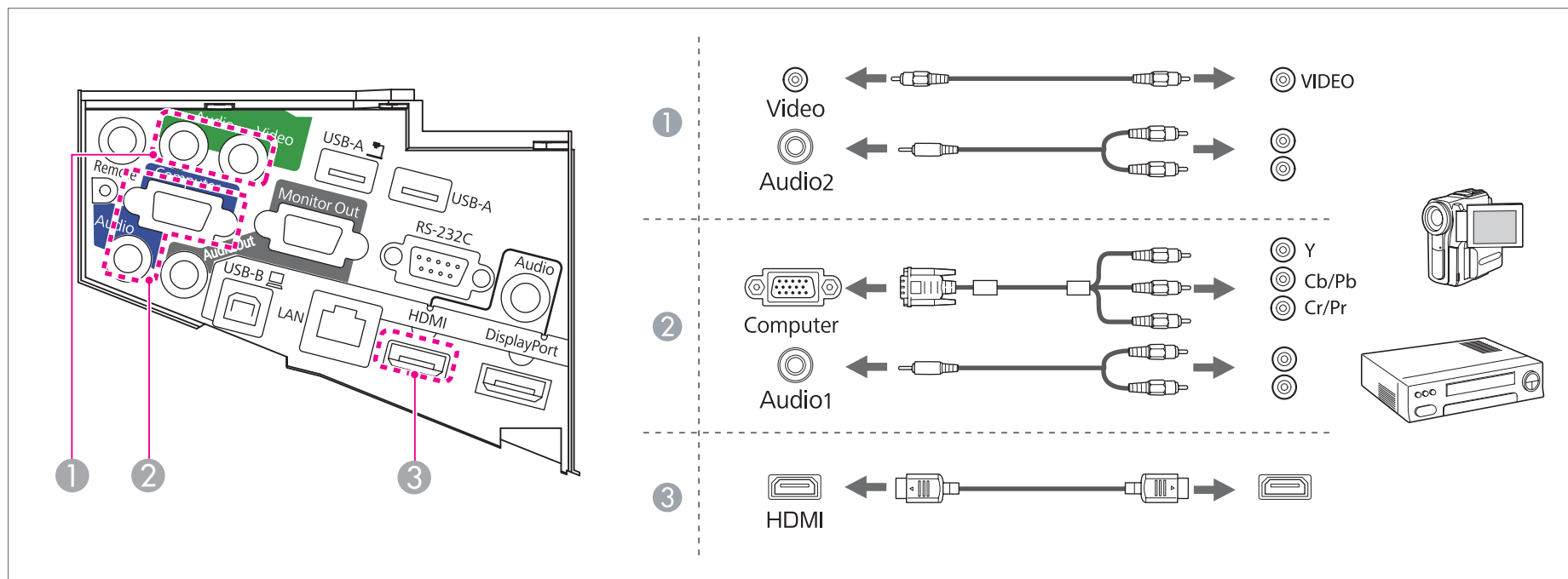
Anslut komponentutgången på bildkällan till projektorns Computer-ingångsport.

Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta ljudutgången på bildkällan till projektorns Audio1-ingång med en ljudkabel som finns tillgänglig i handeln.

### 3 Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)

Anslut HDMI-porten på bildkällan till projektorns HDMI-port med en HDMI-kabel (finns i handeln).

Du kan mata ut bildkällans ljud tillsammans med den projicerade bilden.



## Observera

- Om ingångskällan är på då du ansluter den till projektorn kan det orsaka tekniska fel.
- Om kontaktens riktning eller form är annorlunda, försök in tvinga in den. Enheten kan då bli skadad eller få tekniska fel.




- Du kan ändra ljudingångens källa med **Ljudingång**.
  - ☛ **Utökad - Ljudingångsinst. - Ljudingång** [sid.142](#)
- Om den källa du vill ansluta till har en port med en ovanlig form, använd den medföljande kabeln med enheten eller en tillvalskabel för att ansluta till projektorn.
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.

## Ansluta USB-enheter

Du kan ansluta enheter som ett USB-minne, dokumentkamera (tillval), och USB-kompatibla hårddiskar och digitalkameror.


### 1 Om du använder dokumentkamera (tillval)

Anslut Dokumentkameran till  -porten på projektorn med en USB-kabel.

### 2 Om du använder en USB-enhet som ett USB-minne eller en digitalkamera

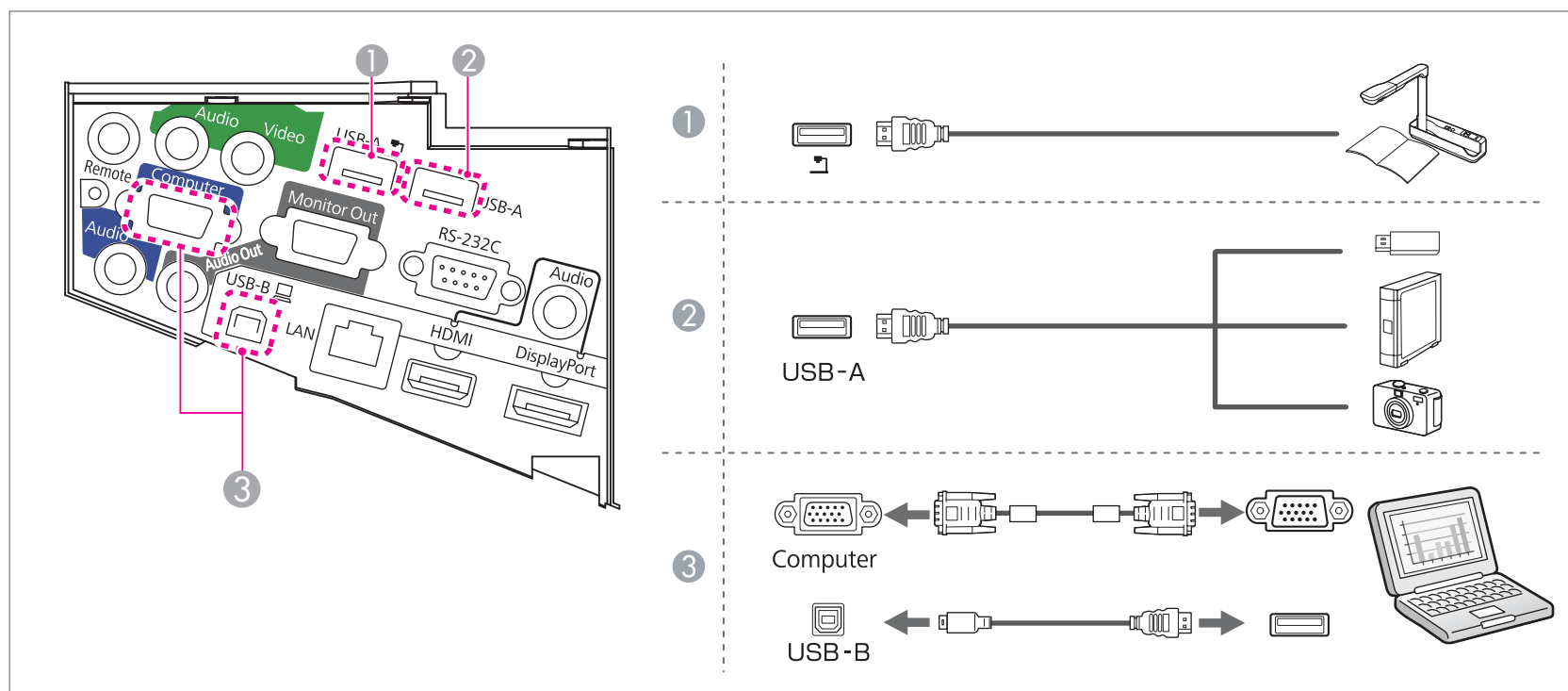
Anslut USB-enheten till projektorns USB-A-port med en USB-kabel.

### 3 Vid användning av dator interaktivt för den interaktiva funktionen

 "Interaktiv Funktion" [sid.61](#)

Anslut datorns display-utgång till projektorns Computer-ingång med en datorsladd.

Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med en USB-kabel.



Då USB-enheten är ansluten kan du projicera bildfiler på USB-minnet eller digitalkameran med PC Free.

☞ "Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" [sid.94](#)

Om Dokumentkamera är ansluten medan bilder projiceras från en annan ingång, tryck på knappen [Source Search] på fjärrkontrollen, eller Control Pad för att växla till bilder från Dokumentkameran.

☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)



När du projicerar bilder från en Dokumentkamera och vill ansluta en ljudenhet ska du ansluta ljudenheten till Audio1-porten.

### Observera

- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Anslut en digitalkamera eller hårddisk till projektorn med en USB-kabel som medföljer eller specificeras för användning med enheten.

### Ta bort USB-enheter

Koppla bort USB-enheter från projektorn när projiceringen är klar. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

## Ansluta extern utrustning

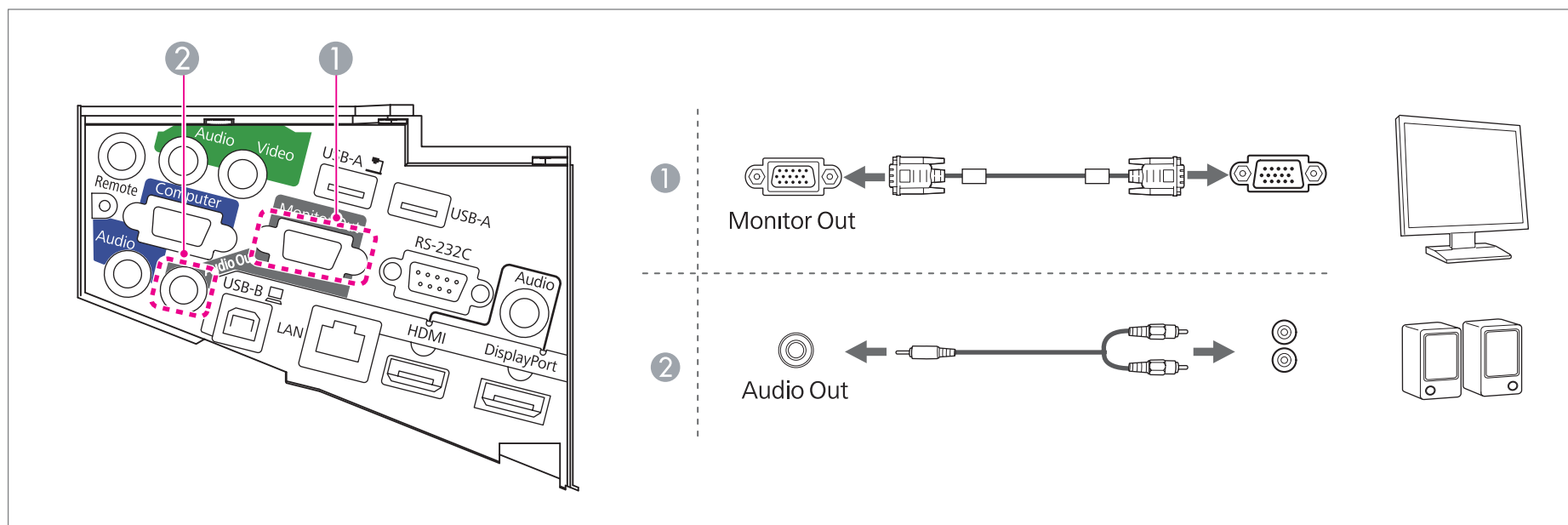
Du kan mata ut bilder och ljud genom att ansluta en extern bildskärm eller högtalare.

### 1 Vid utmatning av bilder till en extern bildskärm

Anslut den externa bildskärmen till projektorns Monitor Out-utgång med kabeln som medföljer med den externa bildskärmen.

### 2 Vid utmatning av ljud till en extern högtalare

Anslut den externa högtalaren till projektorns Audio Out-utgång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.



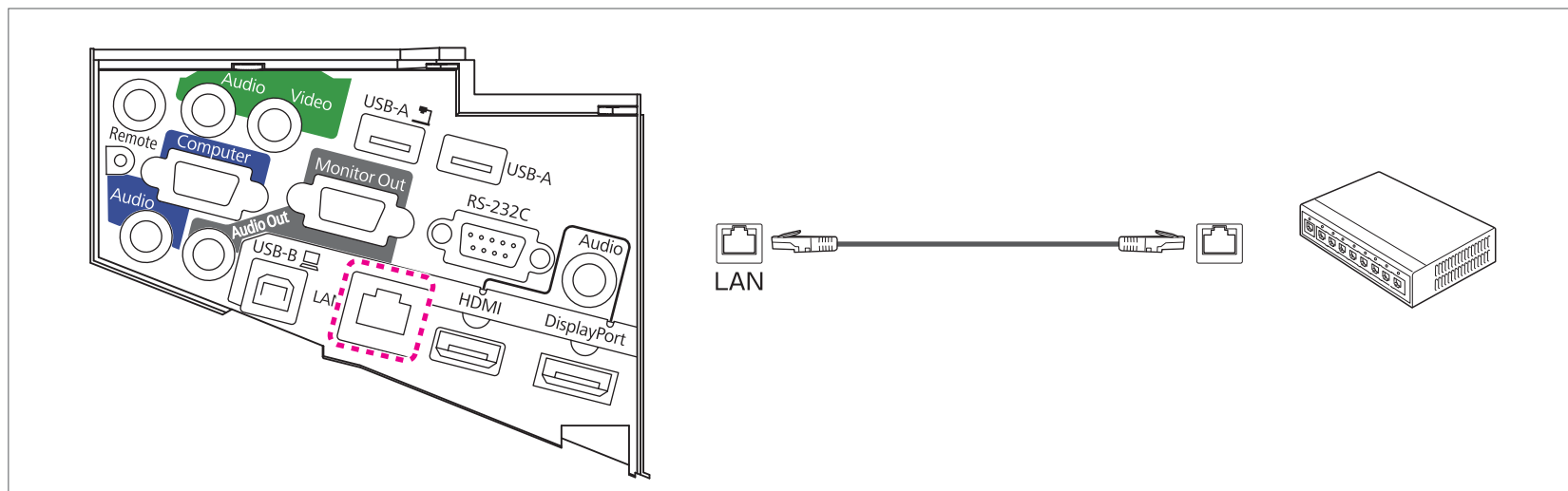
- Om du ställer in **Vänteläge** till **A/V-standby** kan du mata ut bilder till en extern monitor även om projektorn befinner sig i standbyläget. Du kan också mata ut ljud till en extern högtalare. Ljudingång från DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2, eller LAN får inte vara utgång.

**Utökad - Vänteläge** [sid.142](#)

- Endast analoga RGB-signaler från Computer-ingången kan matas ut till en extern bildskärm. Du kan inte mata ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.
- Inställningsreglage för funktioner som Keystone, menyn Konfiguration och hjälpskärmar visas inte på den externa bildskärmen.
- När ljudkabelns kontakt sätts in i Audio Out-utgången, ändras ljudet från projektorns inbyggda högtalare till den externa utgången.

## Ansluta en LAN-kabel

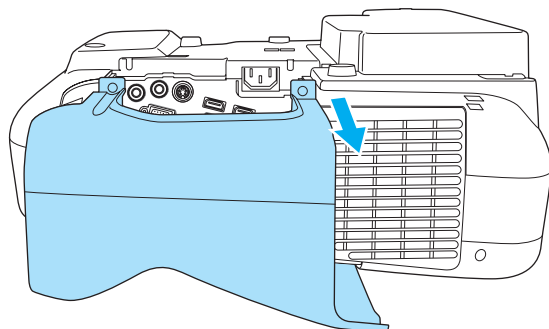
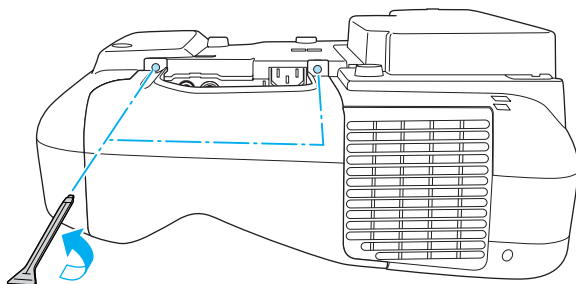
Anslut en LAN-port på nätverksnav eller annan utrustning till projektorns LAN-port med en 100BASE-TX- eller 10BASE-T-LAN-kabel tillgänglig i handeln.



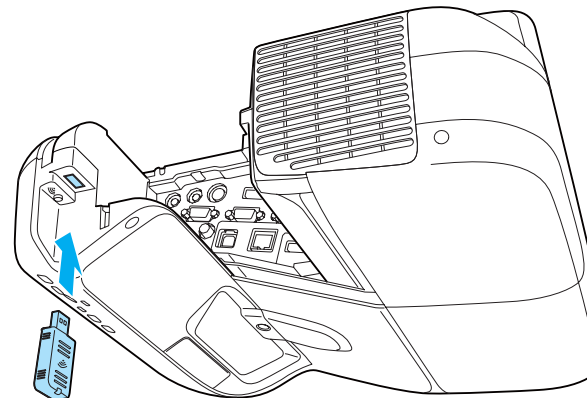
Använd en kategori 5 skärmad nätverkskabel för att förhindra fel.

## Installera den trådlösa LAN-enheten

- 1** Avlägsna båda fästskruvarna för kabelskyddet för att öppna kabelskyddet.



- 2** Den trådlösa LAN-enheten har installerats.



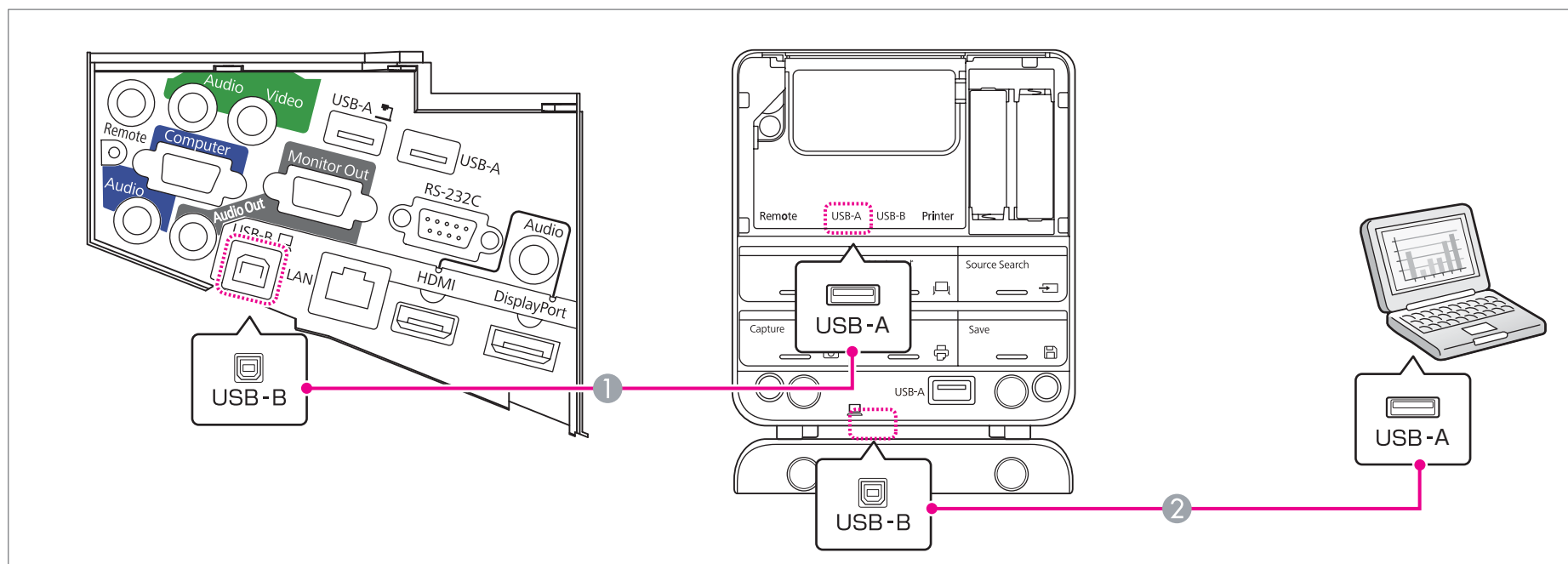
## Ansluta till Control Pad.

Det här avsnittet förklarar hur du ansluter kringutrustning till projektorn genom Control Pad.

### Ansluta vid användning av datorns Interaktiva funktion

☞ "Styr en dator från den Projicerade Skärmen (Dator interaktivt)" [sid.83](#)

- ① Anslut projektorns USB-B-port till USB-A-porten på Control Pad med en USB-kabel.
- ② Anslut USB-B-porten på Control Pad till datorns USB-A-port med en USB-kabel.



För att projicera datorns skärm måste du ansluta datorn till projektorn med en datorkabel.

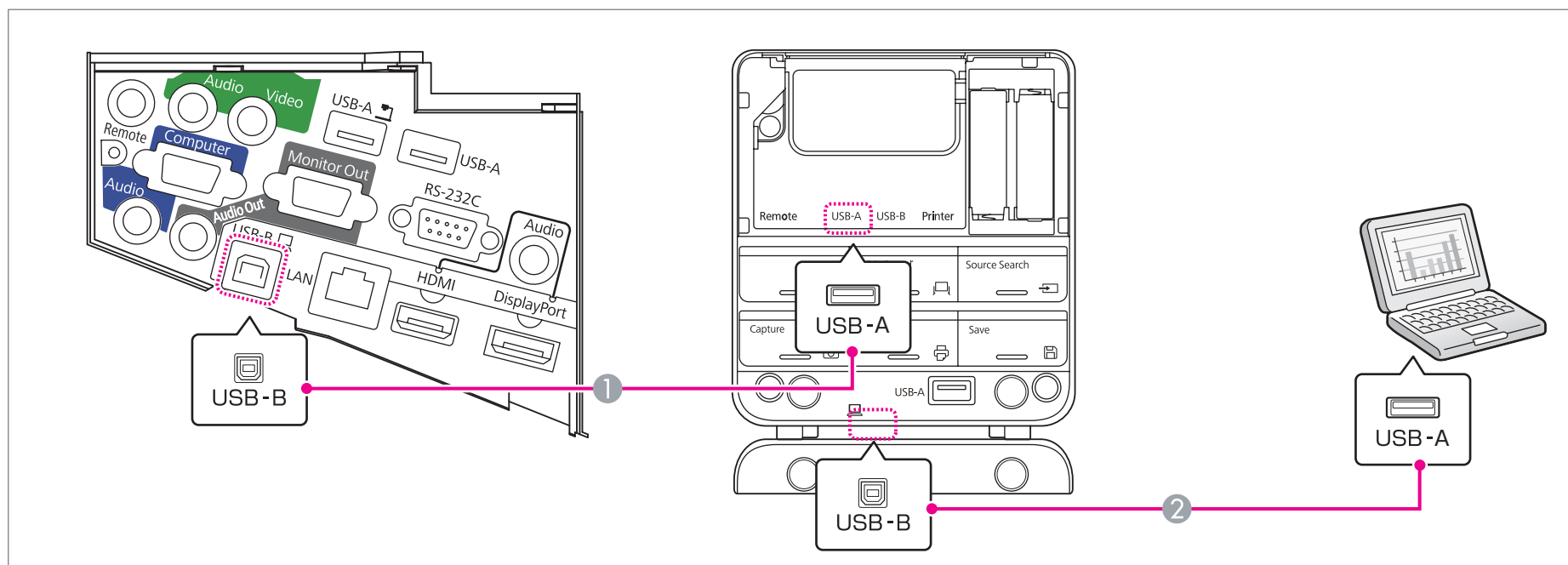
☞ "Ansluta en dator" [sid.31](#)



## Ansluta med en USB Display

☞ "Projicera med USB Display" [sid.47](#)

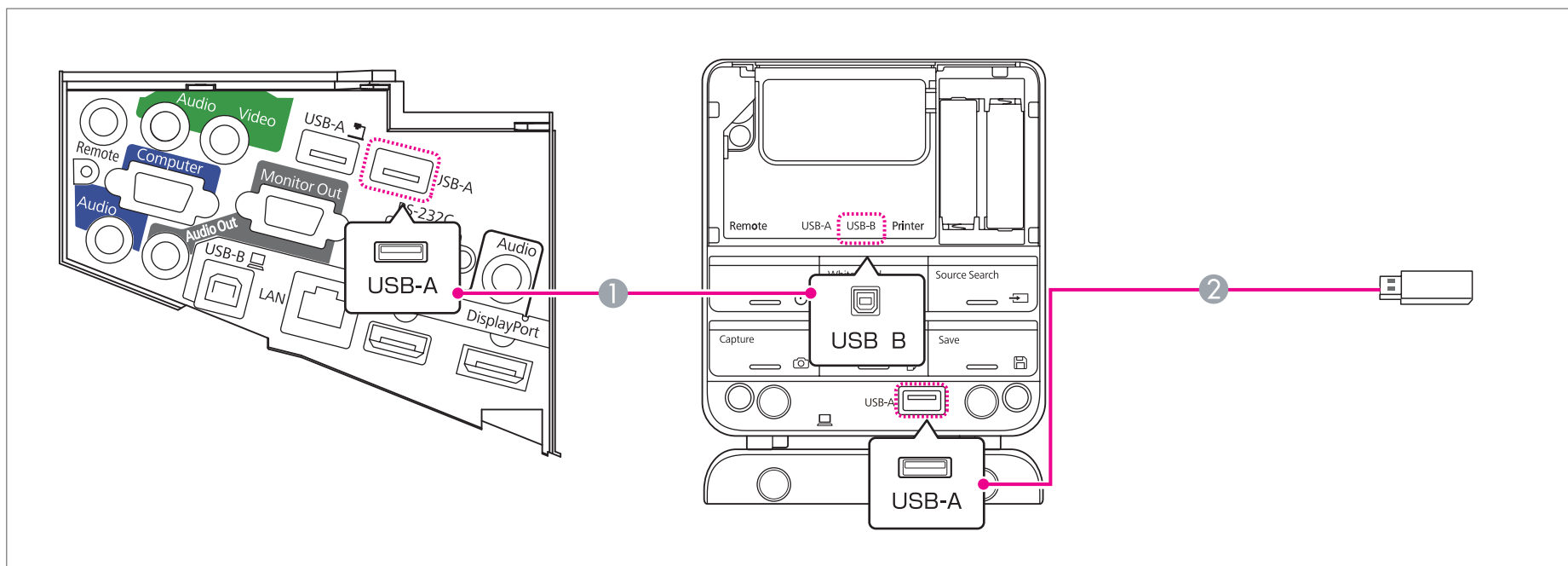
- 1 Anslut projektorns USB-B-port till USB-A-porten på Control Pad med en USB-kabel.
- 2 Anslut USB-B-porten på Control Pad till datorns USB-A-port med en USB-kabel.



## Anslut med PC Free

☞ "Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" [sid.94](#)

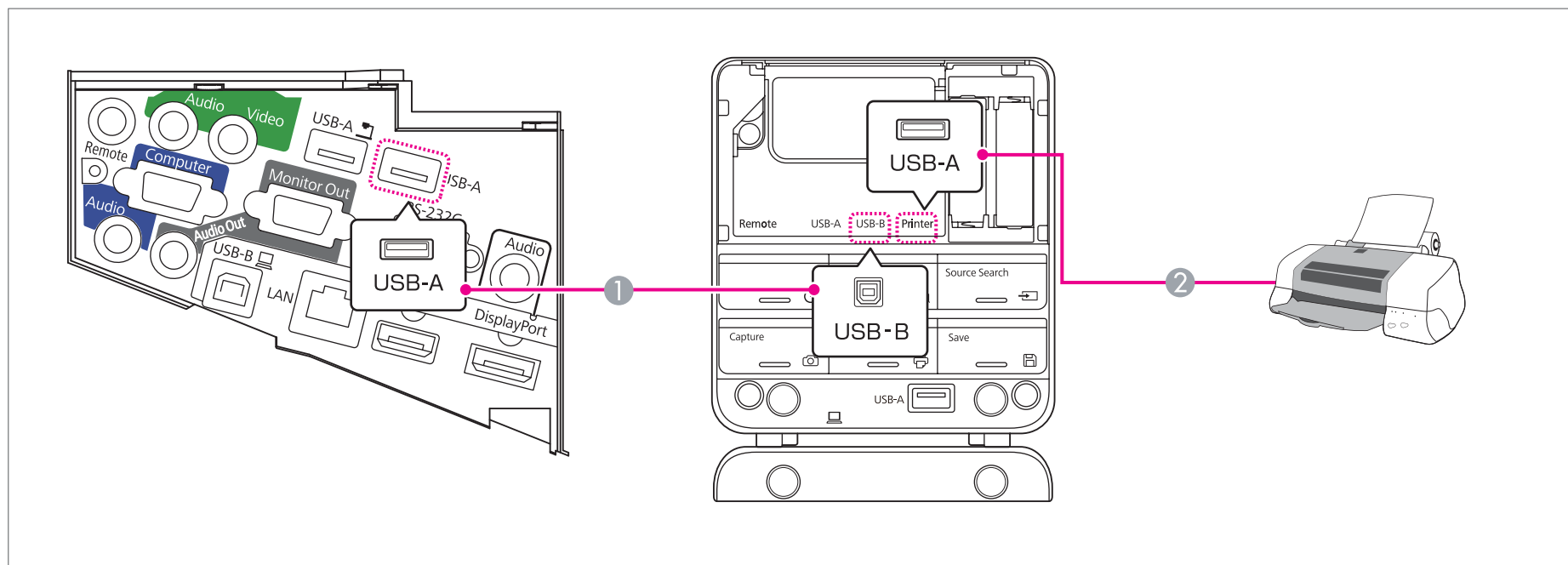
- 1 Anslut projektorns USB-A-port till USB-B-porten på Control Pad med en USB-kabel.
- 2 Anslut USB-lagringsenheten till USB-A-porten (för USB-lagring) på Control Pad.



## Ansluta en skrivare

☞ "Använda Ritat Innehåll" [sid.79](#)

- 1 Anslut projektorns USB-A-port till USB-B-porten på Control Pad med en USB-kabel.
- 2 Anslut skrivaren till USB-A-porten (för skrivare) på Control Pad med en USB-kabel.



- Det går inte att ansluta en dokumentkamera till Control Pad.
- Fäst de medföljande portskydds-etiketterna på portar som inte används på Control Pad.

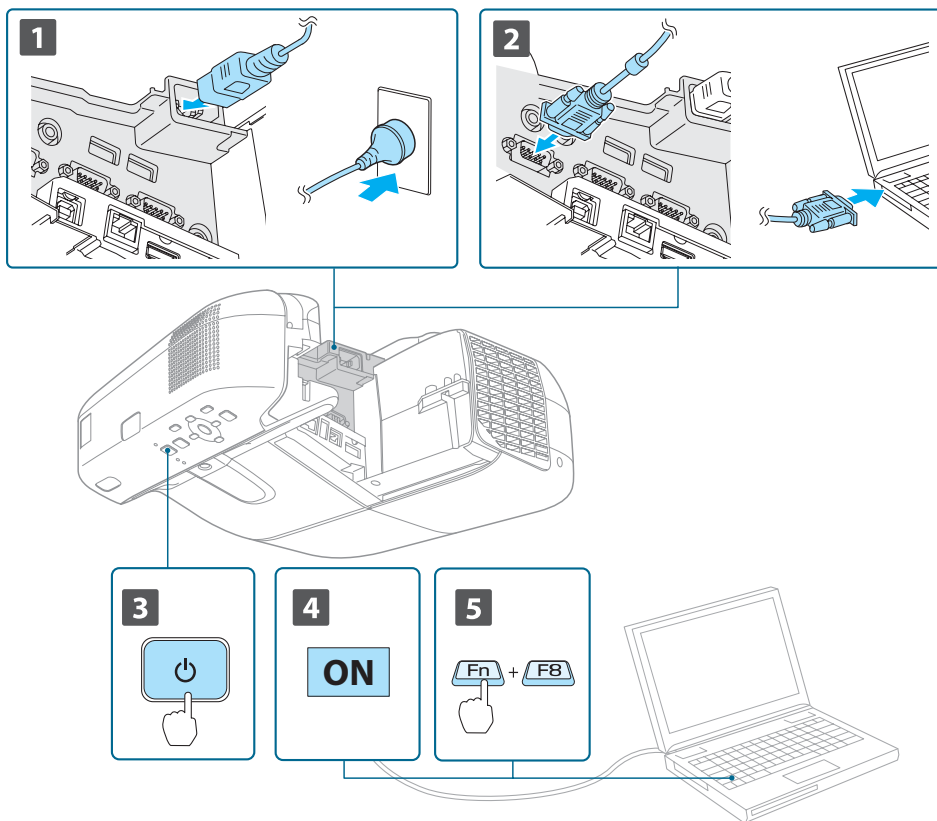


# Grundläggande Projiceringsmetoder

I det här avsnittet förklaras hur man projicerar och justerar bilder.

## Från Installation till Projicering

I detta avsnitt förklaras proceduren för att ansluta projektorn till en dator med datorkabeln och projicera bilder.




- 1** Anslut projektorn till ett eluttag med strömsladden.
- 2** Anslut projektorn till datorn med datorkabeln.
- 3** Starta projektorn.


- 4** Starta datorn.

- 5** Ändra utgången för datorns skärmbild.

Om du använder en laptop måste du ändra utgången för skärmbilden från datorn.

Håll nere Fn-tangent (funktionstangenten) och tryck på tangenten .



- Metoden för ändringen varierar beroende på vilken dator som används. Se dokumentationen som medföljer datorn.
- Tryck på knappen  två gånger för att stänga av projektorn.

Om ingen bild projiceras, tryck på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen, kontrollpanelen eller på Control Pad. När ingen bildsignal-ingång finns, visas Whiteboardläge.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)



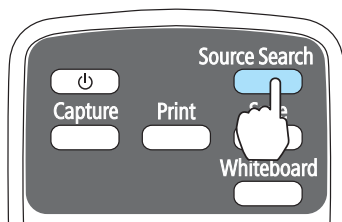
Efter att bilden börjat projiceras, justera den om det är nödvändigt.

- ☛ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.50](#)
- ☛ "Korrigerar Fokus" [sid.55](#)

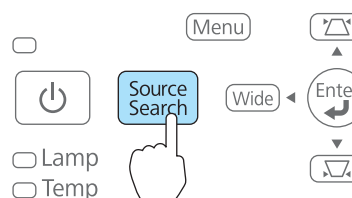
## Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)

Tryck på knappen [Source Search] för att projicera bilder från den port som för närvarande tar emot en bild.

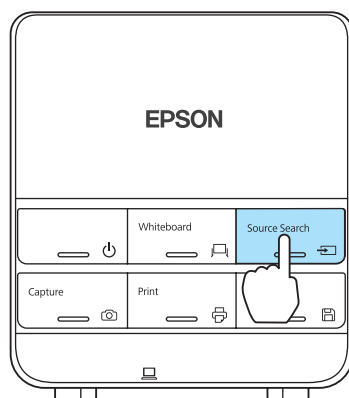
Med fjärrkontrollen



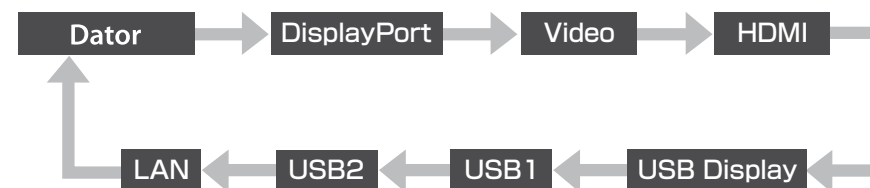
Använda kontrollpanelen



Använda Control Pad



Ingångskällan växlar i följande ordning.



När två eller flera bildkällor är anslutna trycker du på knappen [Source Search] tills den önskade bilden projiceras.

När videoutrustningen är ansluten ska du starta uppspelningen innan denna åtgärd påbörjas.



Om ingen bildsignal tas emot visas följande skärm när du trycker på [Source Search] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

Ändra till Whiteboard när ingen bildsignal tas emot.



## Projicera med USB Display

Du kan använda den medföljande USB-kabeln för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn.

Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.

### Nödvändiga inställningar

Ställ in **USB Type B** till **USB Display/Easy Interactive Function** eller **Trådlös mus/USB Display** för att använda USB Display.

☞ Utökad - USB Type B [sid.142](#)

### Systemkrav

#### För Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bitar Home Edition 32 bitar Tablet PC Edition 32 bitar
	Windows Vista	Ultimate 32 bitar Enterprise 32 bitar Business 32 bitar Home Premium 32 bitar Home Basic 32 bitar
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitar Enterprise 32/64 bitar Professional 32/64 bitar Home Premium 32/64 bitar Home Basic 32 bitar Starter 32 bitar

CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller snabbare Rekommenderas: Pentium M 1,6 GHz eller snabbare
Minne	256 MB eller mer Rekommenderas: 512 MB eller mer
Hårddiskutrymme	20 MB eller mer
Visning	Upplösning på minst 640×480 och högst 1600×1200. 16-bitars färgskärm eller bättre

\*1 Endast Service Pack 4

\*2 Service Pack 1 stöds inte

#### För Mac OS X

Operativsystem	Mac OS X 10.5.x 32 bitars Mac OS X 10.6.x 32/64 bitars Mac OS X 10.7.x 32/64 bitars
CPU	Power PC G4 1GHz eller snabbare Rekommenderas: Core Duo 1,83GHz eller snabbare
Minne	512 MB eller mer
Hårddiskutrymme	20 MB eller mer
Visning	Upplösning på minst 640×480 och högst 1680×1200. 16-bitars färgskärm eller bättre

## Ansluta för första gången

Första gången du ansluter projektorn och datorn med USB-kabeln behöver drivrutinen installeras. Proceduren är olika för Windows och Mac OS X.



- Du behöver inte installera drivrutinen nästa gång du ansluter.
- Om du matar in bilder från flera källor, ändra ingångskällan till USB Display.
- Funktionerna kanske inte fungerar som de ska om du använder ett USB-nav. Anslut direkt till projektorn eller Control Pad.
- Du kan inte ändra alternativens inställningar när du använder USB Display.

### För Windows

- 1** Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med den medföljande USB-kabeln.



För Windows 2000 eller Windows XP så kanske det visas ett meddelande som frågar dig om du vill starta om datorn. Välj **Nej**.

### För Windows 2000

Dubbelklicka på **Dator, EPSON PJ\_UD**, och sedan **EMP\_UDSE.EXE**.

### För Windows XP

Drivrutinen installeras automatiskt.

### För Windows Vista/Windows 7

När dialogrutan visas klickar du på **Run EMP\_UDSE.exe**.

- 2** Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Samtycker**.


- 3** Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.

- 4** Koppla ur USB-kabeln när du är klar.

När USB-kabeln ska kopplas bort behöver du inte använda **Säker borttagning av maskinvara**.



- Om det inte installeras automatiskt ska du dubbelklicka på **Den här datorn - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** på din dator.
- Om ingenting projiceras av någon anledning ska du klicka på **Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** på din dator.
- Om du använder en dator som kör Windows 2000 under användarbehörighet, visas ett Windows-felmeddelande och du kan eventuellt inte använda programmet. Då ska du försöka uppdatera Windows till den senaste versionen, starta om och försöka att ansluta igen.  
För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i följande dokument.  
 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

### För Mac OS X

- 1** Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med den medföljande USB-kabeln.

Setup-mappen för USB Display visas i Finder.

- 2** Dubbelklicka på **USB Display installationsprogram**-ikonen.

- 3** Följ anvisningarna på skärmen för installationen.



- 4** Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Samtycker**.  
Ange lösenordet för administratörsrättigheterna och starta installationen.  
När installationen är färdig kommer ikonen för USB Display att visas i Dock och på menyraden.
- 5** Bilder från datorn projiceras.  
Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.
- 6** När du är klar ska du välja **Koppla bort** på menyfältet eller via ikonen **USB Display** i Dock. Du kan sedan koppla bort USB-kabeln.



- Om Setup-mappen för USB Display inte visas automatiskt i Finder, dubbelklickar du på **EPSON PJ\_UD - USB Display installationsprogram** på din dator.
- Om av någon anledning ingenting projiceras, klickar du på **USB Display**-ikonen i Dock.
- Finns det ingen **USB Display**-ikon i Dock, dubbelklicka på **USB Display** från mappen Program.
- Om du väljer **Avsluta** från **USB Display**-ikonmenyn i Dock startar inte USB Display automatiskt när du ansluter USB-kabeln.

- 4** Välj **Epson USB Display** och klicka på **Ändra/Ta bort**.

## För Windows XP

- 1** Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2** Dubbelklicka på **Lägg till eller ta bort program**.
- 3** Välj **Epson USB Display** och klicka på **Ta bort**.

## För Windows Vista/Windows 7

- 1** Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2** Klicka på **Avinstallera ett program** under **Program**.
- 3** Välj **Epson USB Display** och klicka på **Avinstallera**.

## För Mac OS X

- 1** Öppna mappen **Program**, dubbelklicka på **USB Display** och dubbelklicka sedan på **Verktyg**.
- 2** Kör **USB Display avinstallationsprogram**.

## Avinstallera

### För Windows 2000

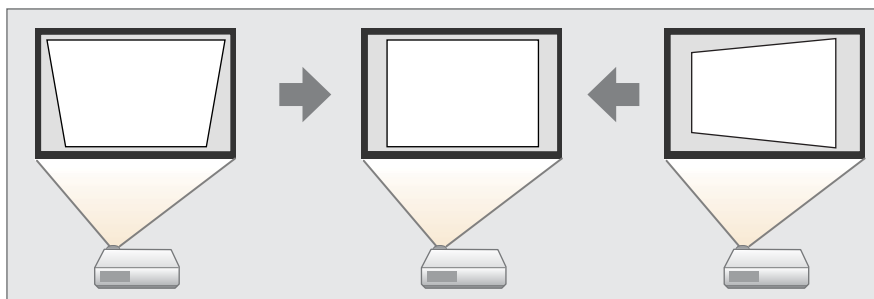
- 1** Klicka på **Start**, välj **Inställningar**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2** Dubbelklicka på **Lägg till/Ta bort program**.
- 3** Klicka på **Ändra eller Ta bort program**.

## Korrigerar Keystone-förvrängning

Du kan korrigerar keystone-förvrängning med någon av följande metoder.

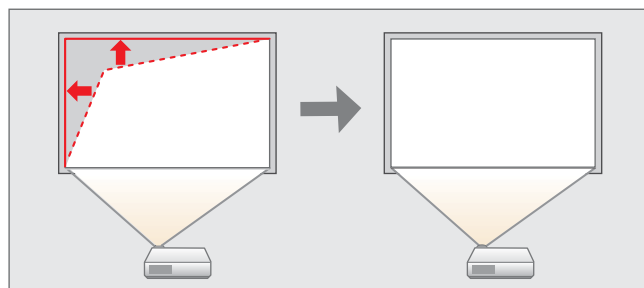
- H/V keystone

Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.



- Quick Corner

Korrigerar de fyra hörnen manuellt oberoende av varandra.



Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre.

## H/V keystone

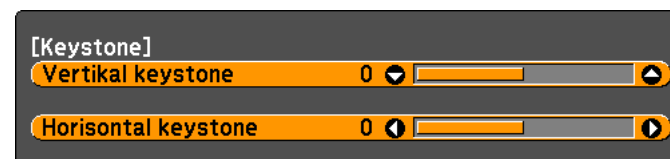
Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra. H/V keystonekorrigerar lämpar sig för att finjustera keystone-förvrängning.

Du kan använda H/V keystone för att korrigerar den projicerade bilden under följande förhållanden.

Korrigeringsvinkel: Ca. 3° höger och vänster/Ca. 3° uppåt och nedåt

Finjustera H/V keystone-korrigerar: Upp till  $\pm 6$

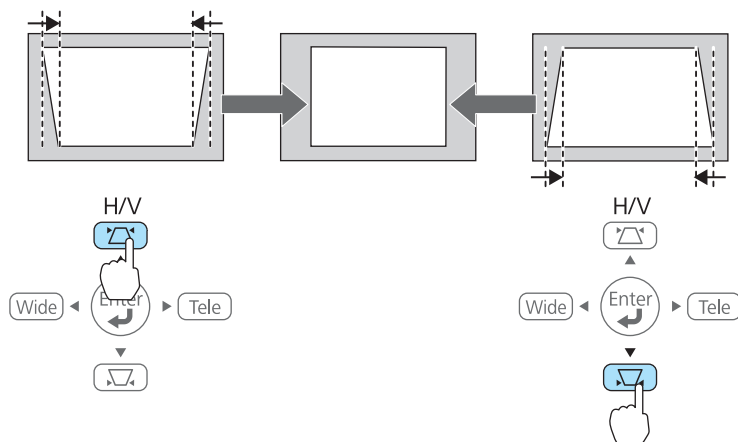
- 1 Tryck på knapparna [↵] eller [↶] på kontrollpanelen under projiceringen för att visa skärmbilden Keystone.



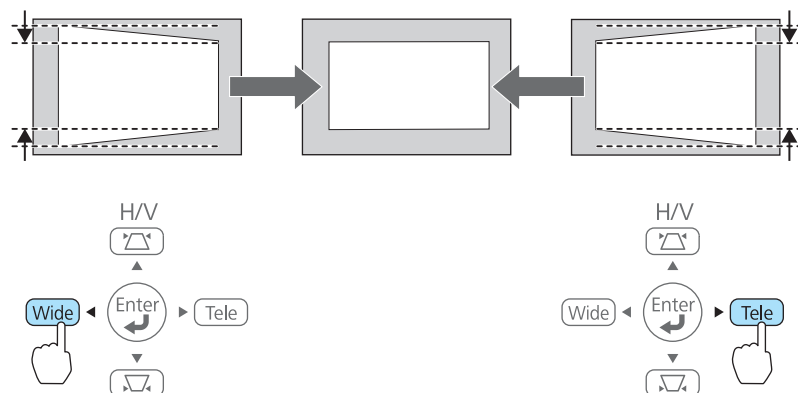
[↵] :Vertikal keystone [↶] :Horisontal keystone

- 2 Tryck på följande knappar för att korrigerar keystone-förvrängningen.

Tryck på knappen [↵] eller [↶] för att korrigerar den vertikala förvrängningen.



Tryck på knappen [Tele] eller [Wide] när du vill korrigera den horisontala förvrängningen.



Du kan ställa in H/V keystone på menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone** [sid.140](#)

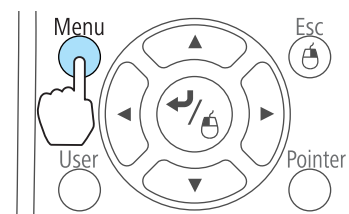
## Quick Corner

Används om du manuellt vill korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden oberoende av varandra.

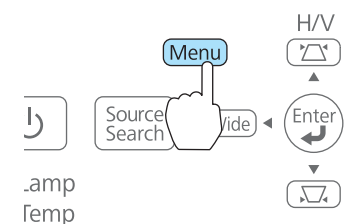
**1** Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.134](#)

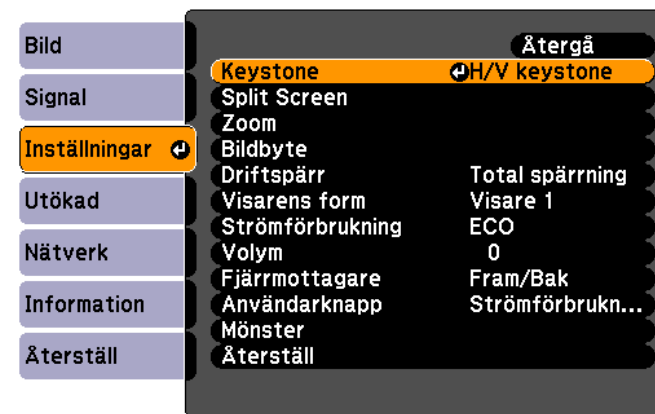
Med fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen

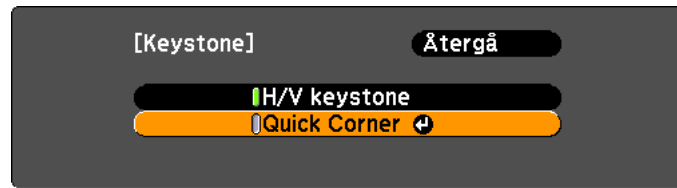


**2** Välj **Keystone** från **Inställningar**.



[Esc]: Återgå [◀]: Välja [▶]: Enter [Menu]: Avsluta

**3** Välj **Quick Corner** och tryck sedan på knappen [↶].



[Esc]: Återgå [◀]: Välja [▶]: Enter [Menu]: Avsluta

- 4** Välj hörnet som ska korrigeras med knapparna [↶], [↷], [↵], och [↶] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶], [↷], [Wide], och [Tele] på kontrollpanelen och tryck sedan på knappen [↵].



[◀/▶]: Välja  
[▶]: Enter  
[Esc]: Återgå (tryck i 2 sekunder för att återställa/ändra)

- 5** Korrigera hörnets position med knapparna [↶], [↷], [↵], och [↶] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶], [↷], [Wide], och [Tele] på kontrollpanelen.

När du trycker på knappen [↵] visas den skärmbild som visas i steg 4.

Om meddelandet "Kan inte flyttas längre." visas under justeringen kan du inte justera formen längre i den riktning som indikeras av den grå triangeln.



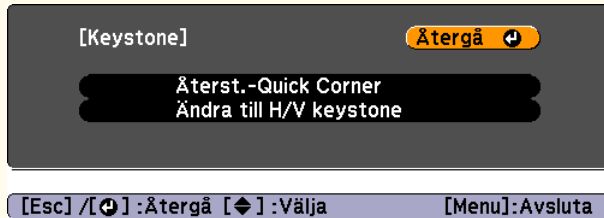
- 6** Upprepa steg 4 och 5 efter behov för att justera alla återstående hörn.

- 7** När du är klar trycker du på [Esc] för att avsluta korrigeringsmenyn. Eftersom **Keystone** ändrades till **Quick Corner**, visas skärmbilden för val av hörn från steg 4 nästa gång du trycker på knappen [↶] eller [↷] på kontrollpanelen. Ändra **Keystone** till **H/V keystone** om du vill utföra horisontal och vertikal korrigering med knapparna [↶] och [↷] på kontrollpanelen.

☛ Inställningar - Keystone - H/V keystone [sid.140](#)



Om du håller ned knappen [Esc] i cirka två sekunder under tiden du korrigerar medan skärmbilden för val av hörn från steg 4 visas så kommer följande skärmbild att visas.

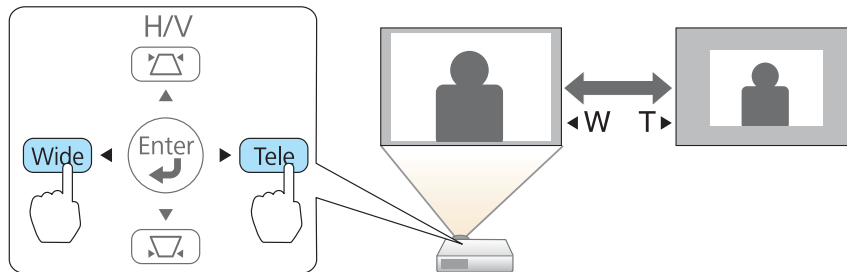


**Återst.-Quick Corner:** Återställer Quick Corner-korrigerarna.  
**Ändra till H/V keystone:** Byter till korrigeringsmetoden H/V keystone.

☛ "Menyn Inställningar" [sid.140](#)

## Justera Bildens Storlek

Tryck på knapparna [Wide] och [Tele] på kontrollpanelen när du vill justera storleken på den projicerade bilden.

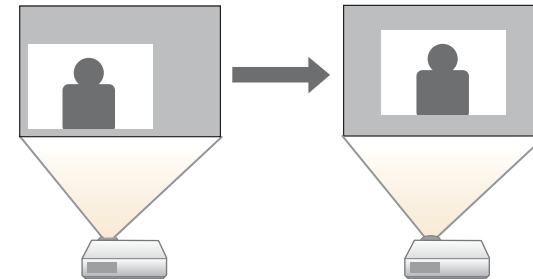


Du kan även göra justeringar via konfigurationsmenyn.

☛ **Inställningar - Zoom** [sid.140](#)

## Justera bildens position (Bildbyte)

Du kan finjustera bildens position utan att flytta projektorn.



**1**

Utför Justera zoom eller Keystone.

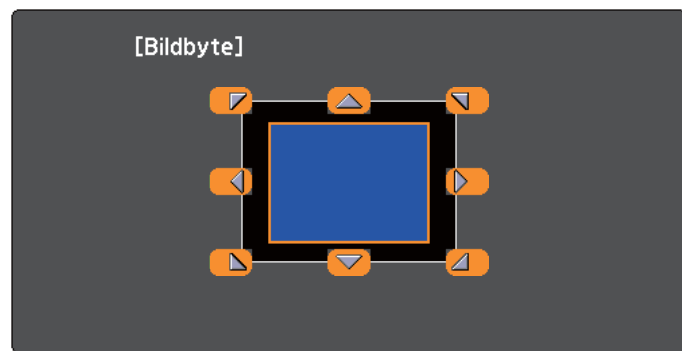
☛ "Justera Bildens Storlek" [sid.53](#)

☛ "Korrigerer Keystone-förvrängning" [sid.50](#)

Skärmen Bildbyte visas efter att du har gjort justeringar.

**2**

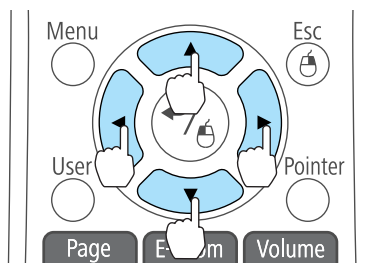
Justera den projicerade bildens position.



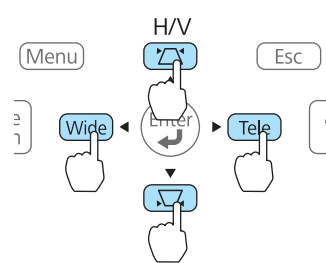
[◀▶] :Flytta

[Esc] :Avsluta

Med fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



Du kan ändra bilden diagonalt genom att trycka på något par av de närliggande knapparna [↖], [↗], [↘], och [↙], eller en kombination av knapparna [↖], [↗], [Wide], och [Tele].

- 3 Tryck på knappen [Esc] för att stänga justeringsskärmen. Justeringsskärmen försvinner om ingen funktion används under ungefär 10 sekunder.



- Du kan inte justera bildpositionen när Zoom är inställd på maximal **Bred**-position.
- Inställningen för Bildbyte hålls kvar även om projektorn stängs av. Du måste justera positionen igen om du ändrar installationsplats eller vinkel för projektorn.
- Du kan även använda menyn Konfiguration för att justera bildens position.

☞ **Inställningar - Bildbyte** [sid.140](#)

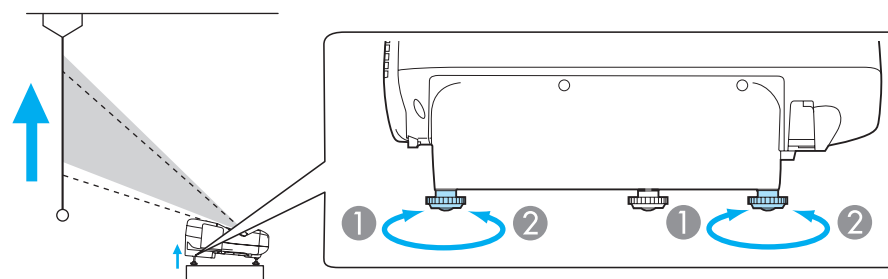
## Justera bildens vertikala position (endast modeller med fötter)

Förläng fötterna. Du kan justera bildens vertikala position genom att luta projektorn upp till 1,5°.



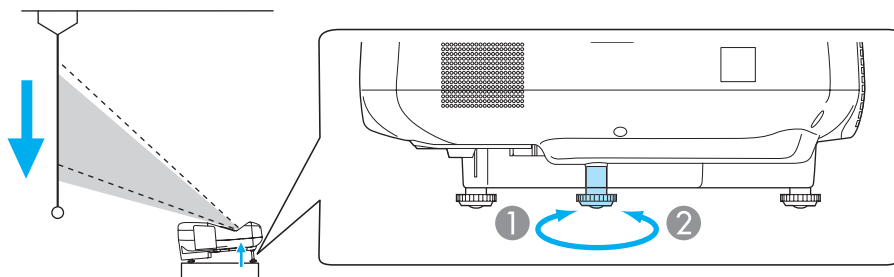
Ju större vinkel på lutningen, desto svårare blir det att fokusera. Installera projektorn så att den endast behöver lutas i en liten vinkel.

## Höja bilden



- 1 Du kan höja bilden genom att förlänga de bakre fötterna.
- 2 Dra in de bakre fötterna för att ställa tillbaka bilden till dess ursprungliga höjd.

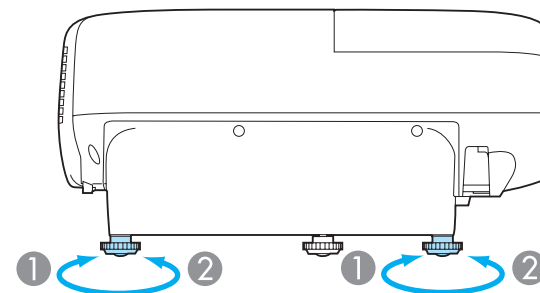
### Sänka bilden



- 1 Du kan sänka bilden genom att förlänga den främre foten.
- 2 Dra in den främre foten för att ställa tillbaka bilden till dess ursprungliga höjd.

### Justera bildens horisontella position (endast modeller med fötter)

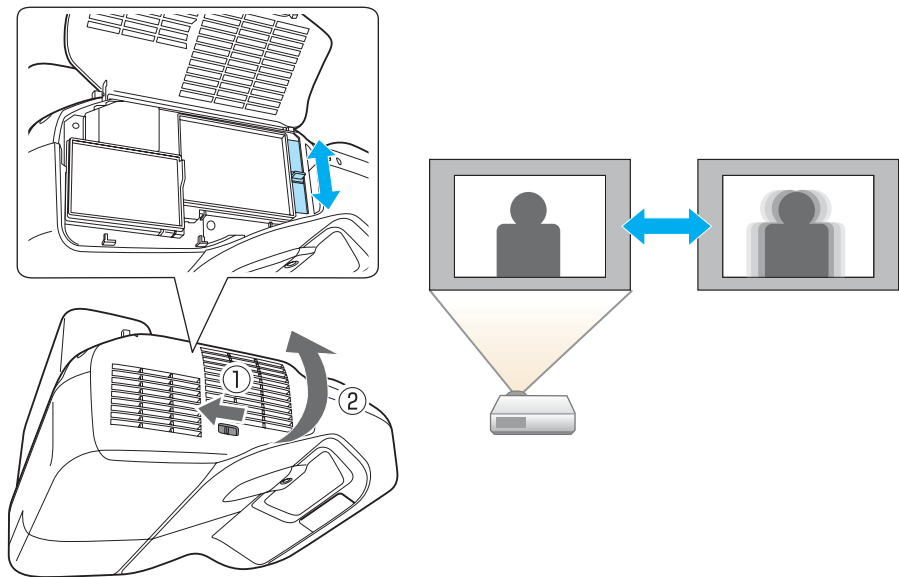
Skjut ut och dra in de bakre fötterna för att justera projektorns horisontella lutning.



- 1 Skjut ut den bakre foten.
- 2 Dra in den bakre foten.

### Korrigerar Fokus

Du kan korrigera fokusen med fokuseringsspaken.

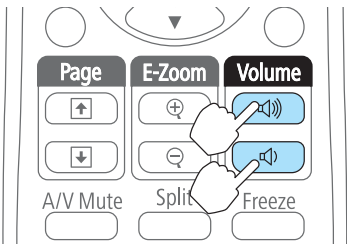


## Justera Volymen

Du kan justera volymen med någon av följande metoder.

- Tryck på knapparna [Volume] på fjärrkontrollen för att justera volymen.  
[🔊] Sänker volymen.  
[🔊] Höjer volymen.

### Fjärrkontroll



- Justera volymen från menyn Konfiguration.  
☛ **Inställningar - Volym** [sid.140](#)



### Obs

Starta inte när volymen är för högt inställd.  
En plötslig volymökning kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan enheten stängs av så att du gradvis kan öka volymen när enheten slås på igen.

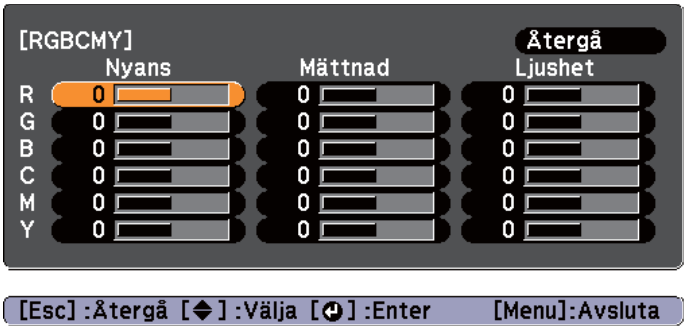
## Justera bilden

### Justering av Nyans, Mättnad och Ljushet

Nyans, Mättnad och Ljushet för var och en av färgkomponenterna R (röd), G (grön), B (blå), C (cyan), M (magenta) och Y (gul) kan justeras.

Gör inställningar i konfigurationsmenyn.

- ☛ **Bild - Avancerat - RGBCMY** [sid.137](#)



Nyans	Justerar den övergripande nyansen för bilden, blåaktig - grönaktig - rödaktig.
Mättnad	Justerar bildens övergripande livfullhet.
Ljushet	Justerar bildens övergripande ljusstyrka.



## Justering av Gamma

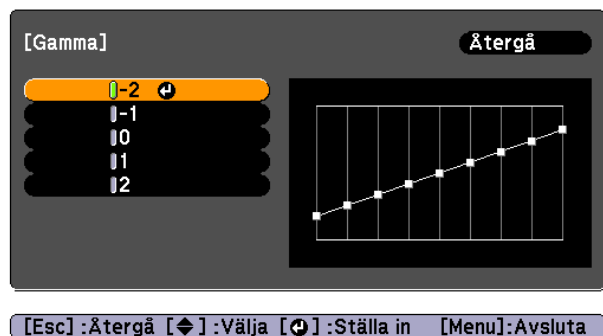
Justerar skillnader i färggivningen för den projicerade bilden som uppstår beroende på den anslutna enheten.

Gör inställningar i konfigurationsmenyn.

 **Bild - Avancerat - Gamma** [sid.137](#)

Välja och justera korrigeringsvärdet

 **Bild - Avancerat - Gamma** [sid.137](#)



När ett lägre värde väljs blir de mörka områdena av bilder ljusare, men färgmättnaden för ljusare områden kan bli svagare. När ett högre värde väljs, kan du reducera den övergripande ljusstyrkan i bilden för att göra bilden skarpare.

Om du väljer **DICOM SIM** eller **Anpassat** från **Färgläge** i **Bild**-menyn, välj justeringsvärde efter projiceringsstorleken.


- Om projiceringsstorleken är 80 tum eller mindre, välj ett större värde.
- Om projiceringsstorleken är 80 tum eller mer, välj ett mindre värde.



Medicinska bilder kanske inte återges korrekt beroende på dina inställningar och skärmspecifikationerna.

## Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)

Du kan enkelt uppnå optimal bildkvalitet genom att välja den inställning som bäst motsvarar rådande förhållanden vid projiceringen. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

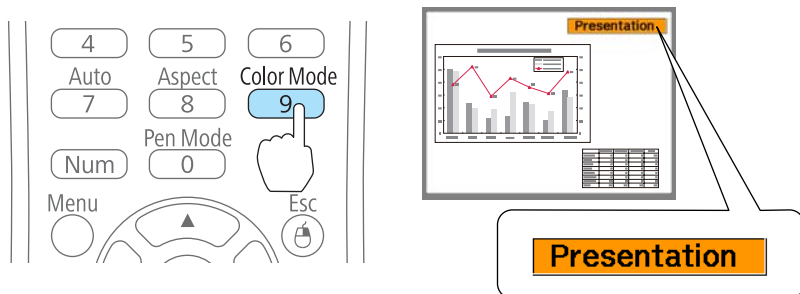
Läge	Användning
<b>Dynamiskt</b>	Läget är bäst för rum med stark belysning. Det är det ljusaste läget och återger skuggor bra.
<b>Presentation</b>	Läget är bäst för presentationer i färg i rum med stark belysning.
<b>Teater</b>	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.
<b>Foto*1</b>	Lämpligt för projicering av stillbilder, t.ex. foton, i ett ljust rum. Bilderna är levande och får bra kontrast.
<b>Sport*2</b>	Lämpligt om du tittar på ett tv-program i ett ljust rum. Bilderna är levande.
<b>sRGB</b>	Lämpligt för bilder som överensstämmer med färgstandarden <b>sRGB</b> .
<b>Skrivtavla</b>	Idealiskt för presentationer på en skrivtavla.
<b>DICOM SIM*1</b>	Lämpligt för att projicera röntgenbilder och andra medicinska bilder. Visar bilder med tydliga skuggor. Projektorn är inte en medicinsk enhet och kan inte användas för medicinska diagnoser.
<b>Anpassat</b>	Justerar RGBCMY.  "Justerar bilden" <a href="#">sid.56</a>

\*1 Detta val är bara tillgängligt när insignalen är RGB eller ingångskällan är USB Display, USB1, USB2 eller LAN.

\*2 Detta val är bara tillgängligt när insignalen är komponentvideo eller källan är video.

Varje gång du trycker på knappen [Color Mode] visas namnet Färgläge på skärmen och Färgläge ändras.

## Fjärrkontroll



Du kan ställa in Färgläge från menyn Konfiguration.

Bild - Färgläge [sid.137](#)

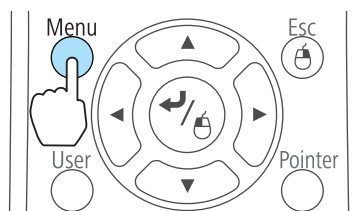
## Ställa in Automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

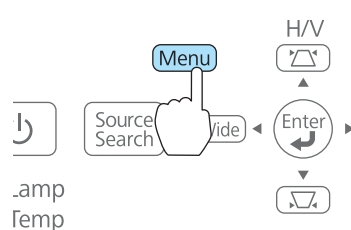
### 1 Tryck på knappen [Menu].

"Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.134](#)

#### Med fjärrkontrollen



#### Använda kontrollpanelen



### 2 Välj **Automatisk bländare** från **Bild**.



### 3 Välj **På**.

Inställningen sparas för varje Färgläge.

### 4 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.



Automatisk bländare kan bara ställas in när **Färgläge** är inställt på **Dynamiskt**, **Teater** eller **Anpassat**.

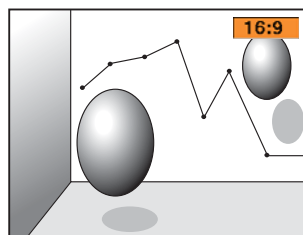
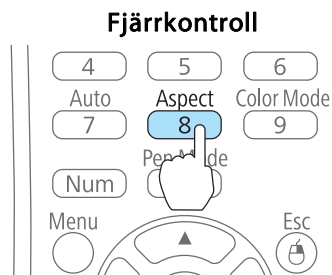
## Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden

Du kan ändra Bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden till att passa typen av, förhållandet mellan höjd och bredd hos, och upplösningen för inmatade signaler.

Tillgängliga bildformatlägen varierar beroende på vilken bildsignal som projiceras.

## Ändringsmetoder

Varje gång du trycker på knappen [Aspect] på fjärrkontrollen visas namnet på bildformatet på skärmen och bredd-/höjdförhållandet ändras.



Du kan ställa in bredd-/höjdförhållandet från menyn Konfiguration.

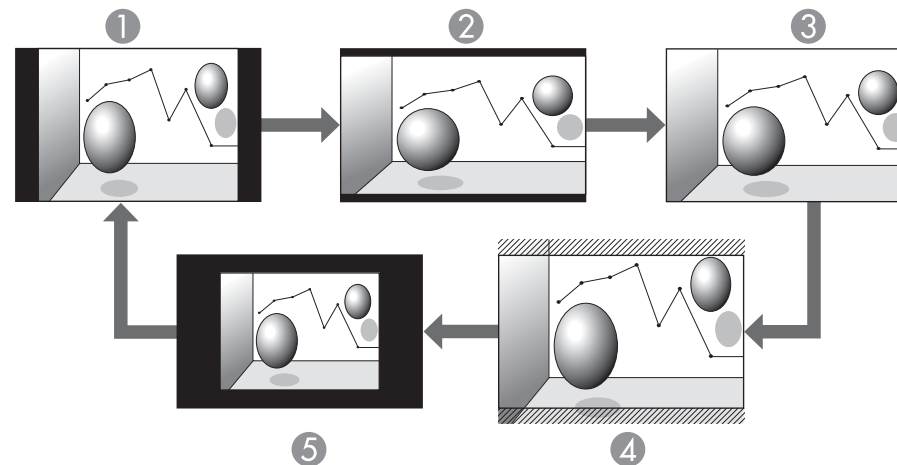
 **Signal - Bildformat** [sid.139](#)

## Ändra bildformatläget

Projicera bilder från videoutrustning eller från HDMI eller DisplayPort-portar

Varje gång knappen [Aspect] på fjärrkontrollen trycks in ändras bildformatläget i ordningen **Normal** eller **Automatiskt**, **16:9**, **Full**, **Zoom**, och **Ursprunglig**.

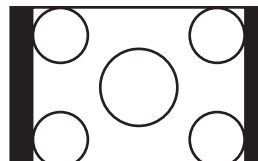
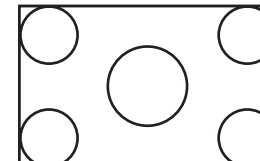
Exempel: 1080p signalinmatning (upplösning: 1920x1080, bredd-/höjdförhållande: 16:9)

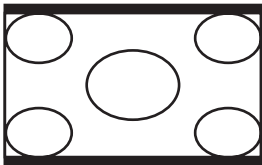
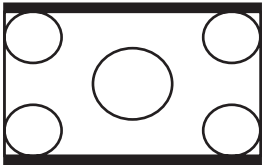
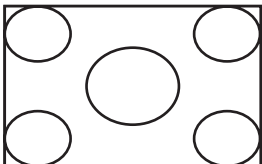
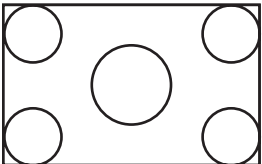
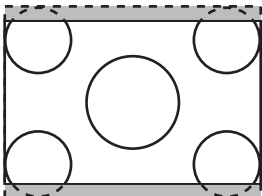
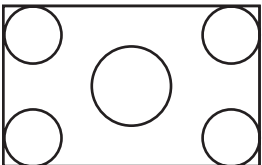
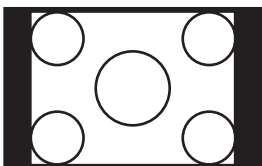
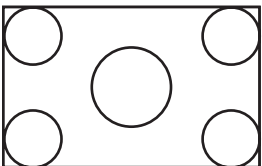


- ① Normal eller Automatiskt
- ② 16:9
- ③ Full
- ④ Zoom
- ⑤ Ursprunglig

Projicera bilder från en dator

Här följer projiceringsexempel för varje bildformatläge.

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Full		
Zoom		
Ursprunglig		



Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

🖱️ **Signal - Upplösning** [sid.139](#)

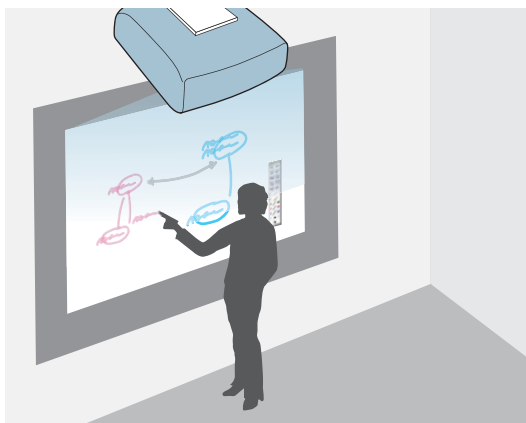


# Interaktiv Funktion

Detta kapitel förklarar den interaktiva funktionen (Easy Interactive Function).

## Utföra en Mängd Uppgifter med den Interaktiva Funktionen

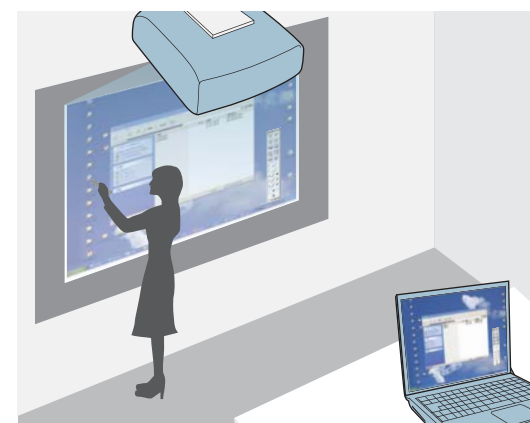
- Rita på flata skärmar som t.ex. whiteboards  
☛ "Rita på en Whiteboardskärm (Whiteboardläge)"  
[sid.68](#)



- Rita på dokument som projiceras  
☛ "Ritar på den Projicerade Bilden (PC Free anteckning)" [sid.74](#)



- Utföra datormus-åtgärder med pennan  
☛ "Styr en dator från den Projicerade Skärmen (Dator interaktivt)" [sid.83](#)

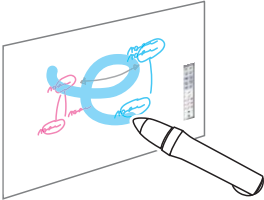

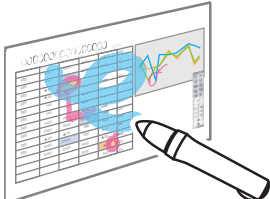



- Spara den projicerade bilden  
☛ "Spara" [sid.79](#)
- Skriva ut den projicerade bilden  
☛ "Skriva Ut" [sid.80](#)
- Läs pappersdokument från en skanner  
☛ "Läs pappersdokument från en skanner" [sid.72](#)
- Bifoga den projicerade bilden i ett e-postbrev och skicka  
☛ "Skicka E-post (endast För Whiteboardläge)" [sid.81](#)

- Spara den projicerade bilden  
☛ "Spara" [sid.79](#)
- Skriva ut den projicerade bilden  
☛ "Skriva Ut" [sid.80](#)

## Tre Lägen

Den interaktiva funktionen har tre lägen.

	Funktionsnamn	Funktionstyp	Förklaring
1	<b>Whiteboardläge</b> 	Ritfunktion	<p>Projicerar en ren yta som ser ut som en whiteboard. Med hjälp av Easy Interactive Pen kan du rita bokstäver och figurer på skärmen.</p> <p>Detta är användbart i möten istället för en whiteboard.</p> <p>☛ "Rita på en Whiteboardskärm (Whiteboardläge)" <a href="#">sid.68</a></p> <div>  <p>I Whiteboardläge betraktas en skärmbild som en sida i en anteckningsbok. Du kan skapa upp till 50 sidor.</p> </div>
2	<b>PC Free anteckning</b> 	Ritfunktion	<p>Med hjälp av Easy Interactive Pen kan du rita bokstäver och figurer på den projicerade skärmen. Detta är användbart när du behöver framhäva en viss detalj under mötet, eller få med ytterligare anteckningar.</p> <p>☛ "Ritar på den Projicerade Bilden (PC Free anteckning)" <a href="#">sid.74</a></p>
3	<b>Dator Interaktivt</b> 	Funktion för styrning av dator	<p>Genom att använda Easy Interactive Pen kan du utföra datormus-funktioner på den projicerade skärmen.</p> <p>Detta gör det möjligt för dig att rita och utföra funktioner på Datorn interaktivt från den projicerade skärmen, och som hjälper till att få möten och presentationer att flyta på bättre.</p> <p>☛ "Styr en dator från den Projicerade Skärmen (Dator interaktivt)" <a href="#">sid.83</a></p>

Se till att utföra pennkalibrering när du använder Easy Interactive Pen första gången så att projektorn känner igen pennans position riktigt.

Auto kalibrering och Manuell kalibrering är också tillgängligt.

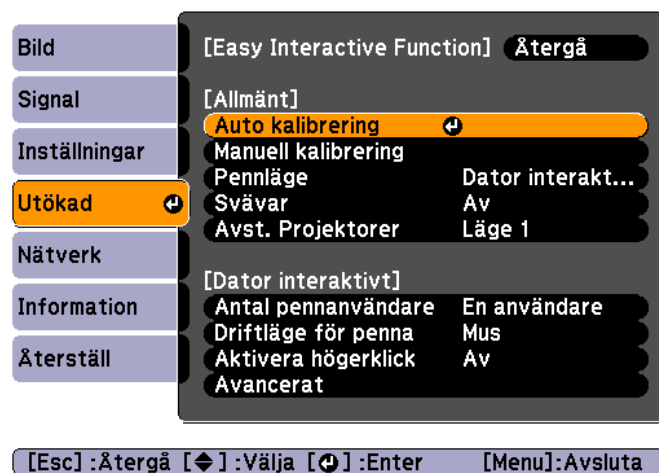


Stäng av den oanvända Easy Interactive Pen eller flytta den bort från projiceringsskärmen när du kalibrerar en penna.

## Auto kalibrering

Med denna funktion kalibrerar du pennan automatiskt.


- 1 Ställ in **Utökad - Easy Interactive Function** till **Auto kalibrering** i konfigurationsmenyn.



- 2 Justera fokusen genom att följa instruktionerna på skärmen.



☞ "Korrigerar Fokus" [sid.55](#)

- 3 Välj "Ja".  
Använd knappen [>] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen för att välja "Ja".
- 4 Mönsterbilden projiceras och kalibreringen startar.  
Vänta tills kalibreringen är slutförd.  
Hindra inte det projicerade ljuset medan mönsterbilden projiceras.



- När du köper projektorn är Auto kalibrering tilldelad [User]-knappen på fjärrkontrollen. Genom att trycka på [User]-knappen på fjärrkontrollen, kan du börja från steg 2 .  
☞ "Fjärrkontroll" [sid.16](#)
- Om du börjar pennpositionering med hjälp av fjärrkontrollen, utför då alla funktioner på fjärrkontrollen. Om du börjar pennpositionering med Easy Interactive Pen, utför då alla funktioner med Easy Interactive Pen.

Ett fel visas om Auto kalibrering inte lyckas. Utför Manuell kalibrering.

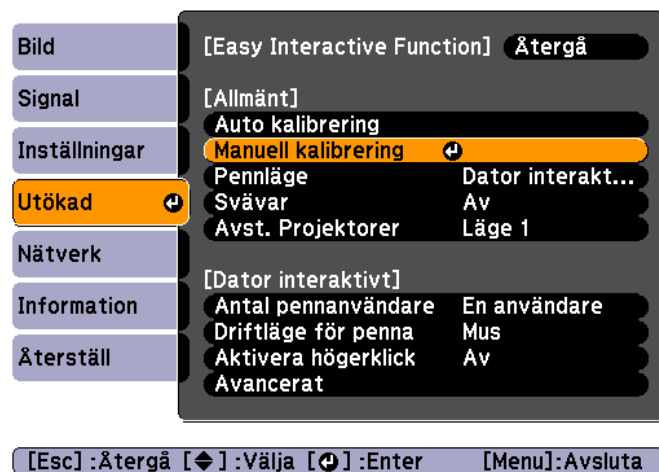


☞ "Manuell kalibrering" [sid.65](#)

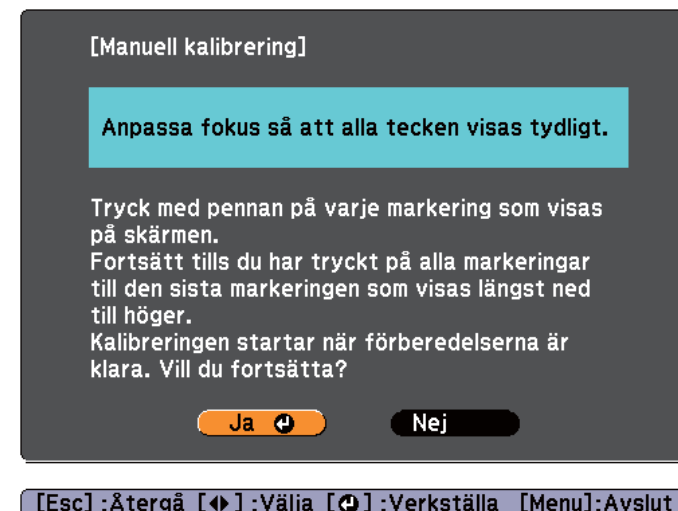
## Manuell kalibrering

Med denna funktion kan du kalibrera pennan manuellt.

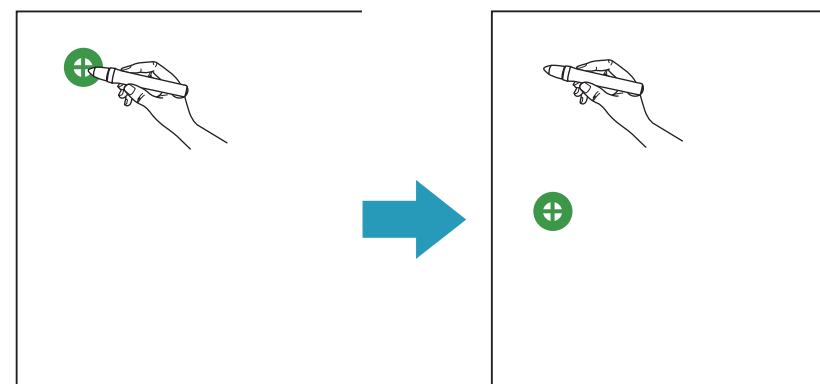
- 1 Ställ in **Utökad - Easy Interactive Function** till **Manuell kalibrering** i konfigurationsmenyn.



- 2 Justera fokusen genom att följa instruktionerna på skärmen.

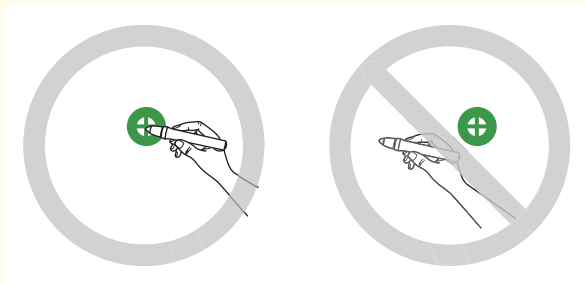


- 3 Använd knappen [↩] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen för att välja "Ja".
- 4 En punkt visas på den projicerade skärmen.  
Rör vid mitten av punkten med Easy Interactive Pen-enhetens pennspets. Punkten försvinner och visas sedan vid nästa position.



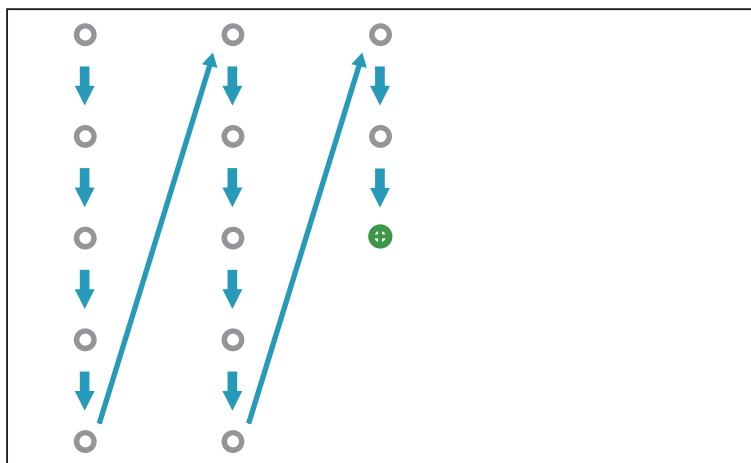


Se till så att du rör vid mitten av punkten. Annars kanske den inte positioneras riktigt.



**5** Punkten visas överst till vänster först och flyttas sedan mot nederst till höger.

Upprepa steg 4 tills alla punkterna försvunnit.



- Om du rör vid fel position, tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen för att återgå till den föregående punkten. Du kan inte gå tillbaka längre än den föregående punkten.
- Tryck och håll ned knappen [Esc] för att avbryta kalibreringen.
- Det kan ta flera sekunder efter att alla punkter försvunnit innan kalibreringen är slutförd.

## När Du Behöver Kalibrera Pennan

Den position där du ritar med Easy Interactive Pen och där det ritade visas kanske inte överensstämmer i följande situationer.

- Efter att du utfört Keystone-korrigerig.
- Efter att du justerat bildens storlek.
- Efter att du utfört Bildbyte.
- Efter att du ändrat projektorns position.

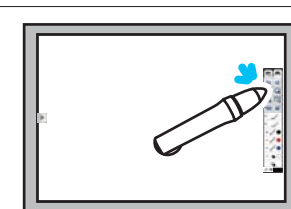
Kalibrera pennan igen om du märker någon skillnad i positioneringen.

## Använda Pennan

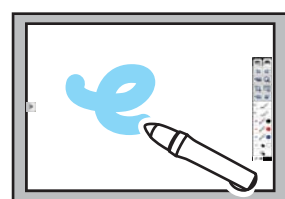
Kontrollera att batteriet är isatt och sätt sedan på Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [sid.20](#)

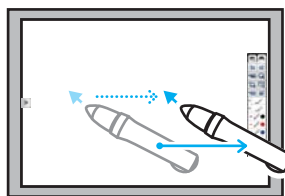
Rör vid skärmen med spetsen av pennan för att välja ett alternativ som en ikon.



Rör vid skärmen och flytta för att rita på den projicerade skärmen.



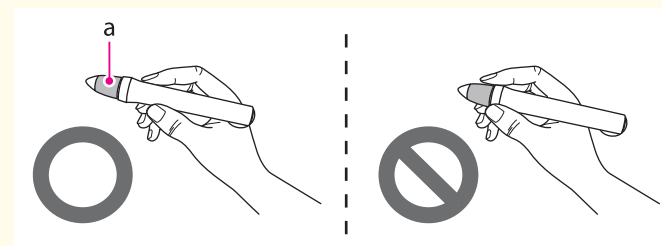
Flytta över skärmen utan att vidröra för att flytta visaren. Detta kallas för "svävar"



## Observera

Den interaktiva funktionen fungerar genom infraröd kommunikation. Notera följande viktiga punkter när du använder denna funktion.

- Se till så att inget starkt ljus eller solljus skiner på Easy Interactive Function-mottagaren eller projektionsskärmen.
- Om smuts fastnat på Easy Interactive Function-mottagaren kan det störa den infraröda kommunikationen och du kanske inte kan använda funktionen normalt.
- Håll skyddet till Easy Interactive Function-mottagaren fritt från färg och etiketter.
- Installera projektorn så att Easy Interactive Function-mottagaren inte befinner sig för nära ljus av lysrörstyp.
- Använd inte en infraröd fjärrkontroll eller infraröd mikrofon i samma rum eftersom Easy Interactive Pen då kan fungera felaktigt.
- Easy Interactive Function kan störas av elektromagnetiska störningar från utrustning i närheten (som elmotorer eller transformatorer).
- Easy Interactive Pen-enheten är inte vattentät. Använd den inte med våta händer, eller på platser där den kan bli våt.
- Fatta inte Easy Interactive Pen i del (a) på pennspetsen och försäkra dig om att denna del inte skadas eller smutsas ner. Annars kanske inte Easy Interactive Pen fungerar som den ska.



Följande ritfunktioner är tillgängliga på projektorn.

Ändra läge för att anpassa till dina behov.

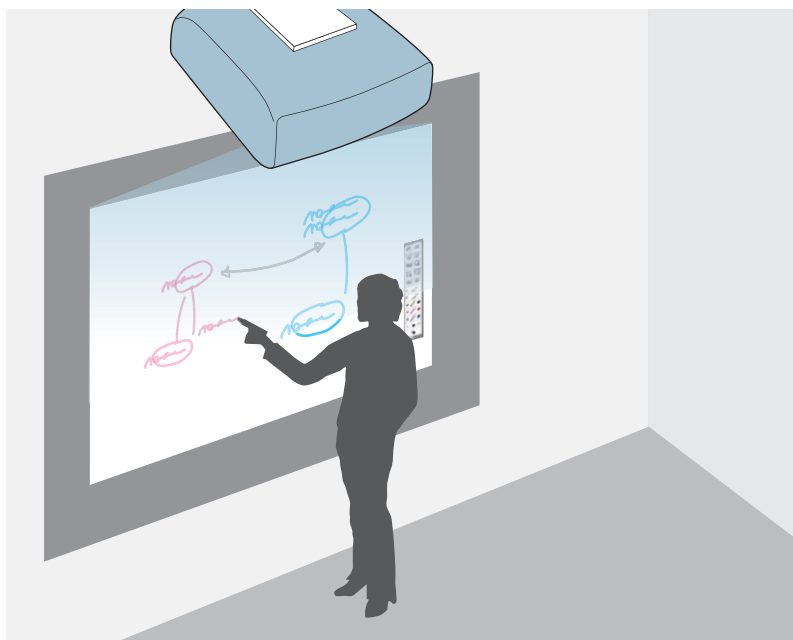
☛ "Rita på en Whiteboardskärm (Whiteboardläge)" [sid.68](#)

☛ "Ritar på den Projicerade Bilden (PC Free anteckning)" [sid.74](#)



Du kan använda två Easy Interactive Pen-enheter samtidigt.

## Rita på en Whiteboardskärm (Whiteboardläge)



Projicerar en ren yta som ser ut som en whiteboard. Med hjälp av Easy Interactive Pen kan du rita bokstäver och figurer på skärmen.

Detta är användbart i möten istället för en whiteboard.

## Startar Whiteboardläge

- 1** Slå på Easy Interactive Pen-enheten.
- 2** Tryck på [Whiteboard]-knappen på Control Pad eller fjärrkontrollen. Verktögsfältet och det undre verktögsfältet visas på den projicerade skärmen.



- 1** Verktögsfält
- 2** Undre verktögsfält

När verktögsfälten visas kan du skriva på den projicerade skärmen med Easy Interactive Pen.



Verktögsfältet har funktioner som t.ex. penna, ritverktyg osv.

Det undre verktögsfältet har funktioner som t.ex. skanna dokument och spara skärmbilden.


☛ "Verktögsfältets funktioner" [sid.69](#)

☛ "Funktioner i Undre verktögsfältet" [sid.71](#)

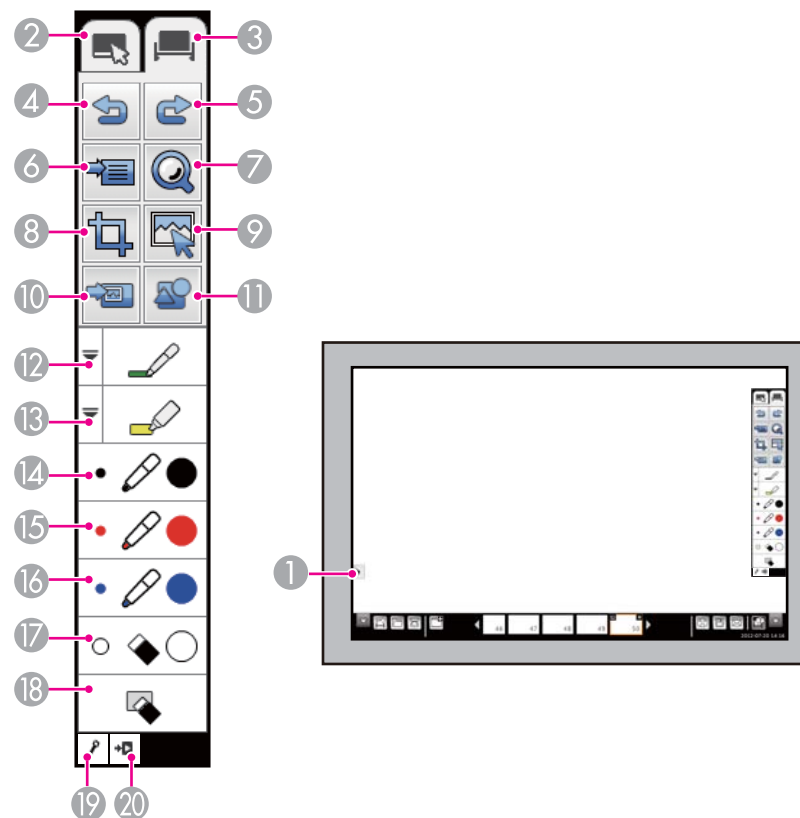





- Du kan också ändra till Whiteboardläge genom följande metoder.
  - Klicka på  på verktygsfältet (bara vid användning av PC Free anteckning)
  - Välj **Whiteboard** inställt som Webb fjärrkontroll-källa
  - "Visa skärmen Web Remote" [sid.121](#)
- För att ändra till PC Free anteckning eller Dator interaktivt från Whiteboardläge, tryck på [Whiteboard]-knappen på fjärrkontrollen eller på Control Pad eller klicka på  i verktygsfältet.
- Allt du ritar i Whiteboardläge behålls om du ändrar till PC Free anteckning.












### Observera















- Om strömmen slås av oavsiktligt medan du ritar, sparas det du ritat, men kommer att tas bort efter en viss tid.
- På skärmen Whiteboardinställningar kan du göra inställningar för att förhindra att du förlorar data. Gör inställningar i förhållande till din omgivning.
-  **Utökad** - Whiteboardinställningar [sid.142](#)

### Verktygsfältets funktioner



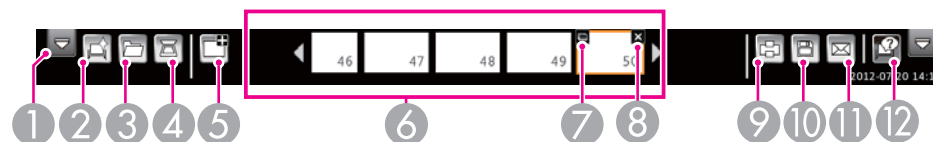
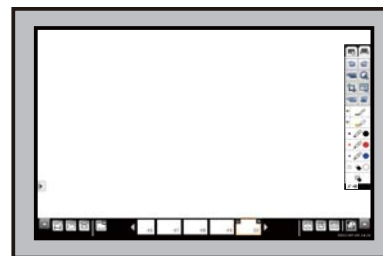
1		<b>Verktygsflik</b> Visar eller döljer verktygsfältet. Flikarna kan flyttas upp och ner.
2		<b>Anteckningsläge</b> Ändringar i PC Free anteckning eller Dator interaktivt.
3		<b>Whiteboardläge</b> Växlar till Whiteboardläge.






4		<b>Ångra</b> Ångra den föregående åtgärden.
5		<b>Gör om</b> Återkallar en ångrad åtgärd och återställer föregående status.
6		<b>Mall</b> Du kan ändra bakgrunden i Whiteboardläge genom att välja från en uppsättning av olika mönster. [  ]: Visar en linjal. [  ]: Visar stödlinjer. [  ]: Visar en lista med valbara förinställda mallar och anpassade mallar som har registrerats. Du kan ställa in anpassade mallar med en Webbläsare. 🖱️ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.120</a> <div> Du kan ändra linjebredd genom att klicka på linjäl-konen eller stödlinjerikonen.</div>
7		<b>Zoom</b> [  ]: Förstorar bilden. Du kan rita medan förstorad. [  ]: Förminskar bilden. Du kan inte minska mer än en gång. [  ]: Ökar förstoringen med ett. [  ]: Du kan flytta det förstorade området upp, ner, vänster eller höger.

8		<b>Beskär</b> Beskär bilden med den form på området som du valt. Du kan ändra området du vill beskära genom att dra i bildens kant. Du kan också flytta en bild genom att dra i insidan på den valda bilden. Målet för funktionen är bilden som är inklistrad från [  ], [  ], [  ] eller [  ]. När du klickar på den här ikonen, väljs bilden automatiskt.
9		<b>Välj</b> Flyttar, ändrar storlek och vänder på bilden. Målet för funktionen är bilden som är inklistrad från [  ], [  ], [  ] eller [  ]. När du klickar på den här ikonen, väljs bilden automatiskt. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Flytta bild: Rör vid insidan på den valda bilden med Easy Interactive Pen och dra för att flytta.</li> <li>• Flytta bild: Rör vid kanten på den valda bilden med Easy Interactive Pen och dra för att ändra storlek.</li> <li>• Roterar bild: Rör vid toppen på den valda bilden med Easy Interactive Pen och dra i den riktning du vill rotera.</li> </ul>
10		<b>Lägg in Bild</b> Du kan välja bilder från en USB-lagringsenhet eller en nätverksmapp. Du kan välja följande filer. Format: PNG, JPEG Upplösning: Maximalt 2 048 x 2 048 Bilder som är större än en sida förminskas för att passa. När du lägger in en bild tas den föregående bort.
11		<b>Former</b> Du kan välja former från de former som finns. Du kan välja färgen på formen och tjocklekarna på linjerna.
12		<b>Penna</b> Växlar till en penna för att rita fritt. Klicka på [  ] på vänster sida av ikonen för att ändra färg och bredd för pennlinjen.

13		<b>Markörpenna</b> Växlar till en markörpenna som kan rita genomskinliga linjer. Klicka på [  ] på vänster sida av ikonerna för att ändra färg och bredd för markörpennan.
14		<b>Svart penna</b> Växlar till en svart penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonerna för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonerna för att rita fina linjer.
15		<b>Röd penna</b> Växlar till en röd penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonerna för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonerna för att rita fina linjer.
16		<b>Blå penna</b> Växlar till en blå penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonerna för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonerna för att rita fina linjer.
17		<b>Radergummi</b> Växlar till ett radergummi. Klicka på höger sida av ikonerna för att radera större områden, och klicka på vänster sida av ikonerna för att radera mindre områden.
18		<b>Rensa skärm</b> Rensar allt ritat på den visade sidan.
19		<b>Visa alltid verktyg</b> Klicka för att dölja verktygsfältet varje gång du ritar något. Som standard visas alltid verktygsfältet.
20		<b>Stäng</b> Döljer verktygsfältet.

## Funktioner i Undre verktygsfältet



1		<b>Nedre Verktygsflik</b> Visar eller döljer det undre verktygsfältet.
2		<b>Nytt möte</b> Sparar eller avbryter den aktuella redigeringen av innehåll och återställer Whiteboardläge till dess standardläge.
3		<b>Öppna</b> Väljer en fil och klistrar in den på en ny sida. ☛ "Öppna filer och läsa in i Whiteboardläge" <a href="#">sid.73</a>
4		<b>Skanna</b> Du kan fånga bilder från en skanner och klistra in på en ny sida. ☛ "Läsa pappersdokument från en skanner" <a href="#">sid.72</a>
5		<b>Ny Sida</b> Öppnar en ny sida.

6		<b>Miniatyr</b> Visar en lista miniatyrer av sidor som redigeras. Du kan rulla genom att dra Easy Interactive Pen. Flyttar till sidan för den utvalda miniatyren. När du väljer en sida med Easy Interactive Pen och väntar en stund, kan du sedan dra för att ändra sidan. Klicka på [◀] för att gå till föregående sida. Klicka på [▶] för att gå till nästa sida.
7		<b>Duplicera Sida</b> Duplicerar den aktuella sidan, och lägger till den efter sista sidan.
8		<b>Ta Bort Sida</b> Tar bort den aktuella sidan.
9		<b>Skriv ut</b> Skickar den projicerade skärmen till en skrivare. ☞ "Skriva Ut" <a href="#">sid.80</a>
10		<b>Spara</b> Sparar den projicerade skärmen ansluten USB-lagringsenhet eller nätverksmapp. ☞ "Spara" <a href="#">sid.79</a>
11		<b>E-post</b> Skickar den projicerade skärmen med e-post. Du måste i förväg göra inställningar för E-postserver. ☞ "Skicka E-post (endast För Whiteboardläge)" <a href="#">sid.81</a>
12		<b>Vägledning</b> Visar hjälpskärmen för funktionerna i verktygsfältet och undre verktygsfältet. Tryck varsomhelst i den projicerade skärmen med Easy Interactive Pen för att dölja hjälpskärmen.



- Du kan göra detaljerade inställningar för Whiteboardläge i Whiteboardinställningar från menyn Konfiguration

☞ **Utökad - Whiteboardinställningar** [sid.142](#)

- Följande funktioner kan inte användas i Whiteboardläge.
  - E-Zoom
  - Sida Upp/Ned
  - Split Screen

## Läsa pappersdokument från en skanner

Skanna data som t.ex. pappersdokument och klistra in dem på en ny sida som en bild i Whiteboardläge. Den här funktionen stöder skannerfunktionen för skrivare som är anslutna genom en USB-kabel eller över ett nätverk.

Du måste i förväg göra inställningar för nätverksskrivare.

☞ "Whiteboardinställningar-skärmen" [sid.144](#)

Skrivare\* med skannerfunktioner och följande kontrollkommandon för skrivare stöds. Fristående skannrar stöds inte.

- ESC/P-R

\* Alla skrivare stöds inte. För mer information om modeller som stöds, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.


☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)



- Du kan inte skanna genom att använda knappen på skrivaren.
- Hela området på skannern läses alltid in.
- Dubbelsidig skanning med Automatic Document Feeder (ADF) stöds ej.

**1** Fyll på med papper i skannern.



- 2** Klicka [  ] på det undre verktygsfältet.

Skanner-skärmen visas.



- 3** Gör nödvändiga inställningar på Skanner-skärmen.  
Klicka på **Avancerat** för att öppna den detaljerade menyn.

Funktion	Förklaring
<b>Färg</b>	Välj Färg eller Monokrom.
<b>Orientering</b>	Välj orientering för det skannade dokumentet.
<b>ADF</b>	Välj Välj importenhet. För skannrar som inte stöder ADF, skannas dokumentet från dokumentbordet oavsett den här inställningen.
<b>Skanner</b>	Välj den skanner du vill använda.


- 4** Klicka på [Skanna].  
Skanner-skärmen visas.

- 5** Efter skanningen klistras bilden in på en ny sida i Whiteboardläge.



Vid användning av en skanner med inbyggt ADF, kan upp till 10 ark läsas in. Upprepa proceduren om du behöver skanna dokument som är fler än 10 ark.

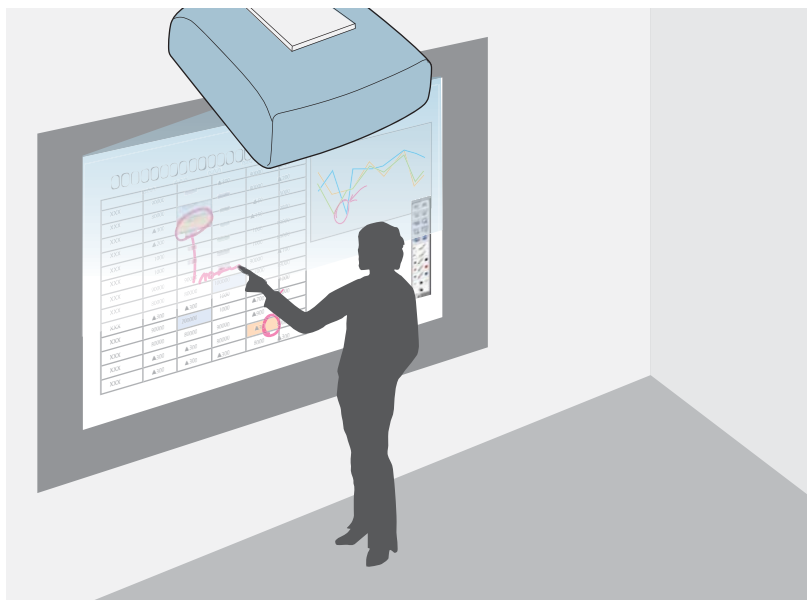
## Öppna filer och läsa in i Whiteboardläge

Tryck [  ] för att öppna en fil och läsa in den till Whiteboardläge. Den öppnade filen har lagts till som en ny sida.

Följande filtyper kan läsa in till Whiteboardläge. Bilder som är större än en sida förminskas för att passa.

typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
Bild	.jpg	Följande kan inte läsas. <ul style="list-style-type: none"> <li>Bilder med högre upplösning än 2 048 × 2 048</li> <li>Filer med tillägget ".jpeg"</li> <li>Format med CMYK-färgläge</li> <li>Progressiva format</li> </ul>
	.png	Kan inte läsa in bilder med större upplösning än 2 048 x 2 048.
PDF	.pdf	Du kan öppna PDF-filer i version 1.7 eller tidigare. Ställ in antal sidor när du öppnar en PDF-fil. Filen är lösenordskyddad, fyll i lösenord.

## Ritar på den Projicerade Bilden (PC Free anteckning)



Med hjälp av Easy Interactive Pen kan du rita bokstäver och figurer på den projicerade skärmen.

Detta är användbart när du behöver framhäva en viss detalj under mötet, eller få med ytterligare anteckningar.

### Startar PC Free anteckning

- 1 Projicera en bild från en ansluten enhet.  
☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)

- 2 Ställ in **Pennläge** till **PC Free anteckning** från menyn Konfiguration.

☛ Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge [sid.142](#)

- 3 Slå på Easy Interactive Pen, och håll den intill den projicerade skärmen.

Verktygsfältet och det undre verktygsfältet visa på den projicerade skärmen.



- 1 Verktögsfält
- 2 Undre Verktögsfält

När verktygsfälten visas kan du skriva på den projicerade skärmen med Easy Interactive Pen.



Verktygsfältet har funktioner som t.ex. penna, ritverktyg osv.

Det undre verktygsfältet har funktioner som t.ex. spara skärmbilden.

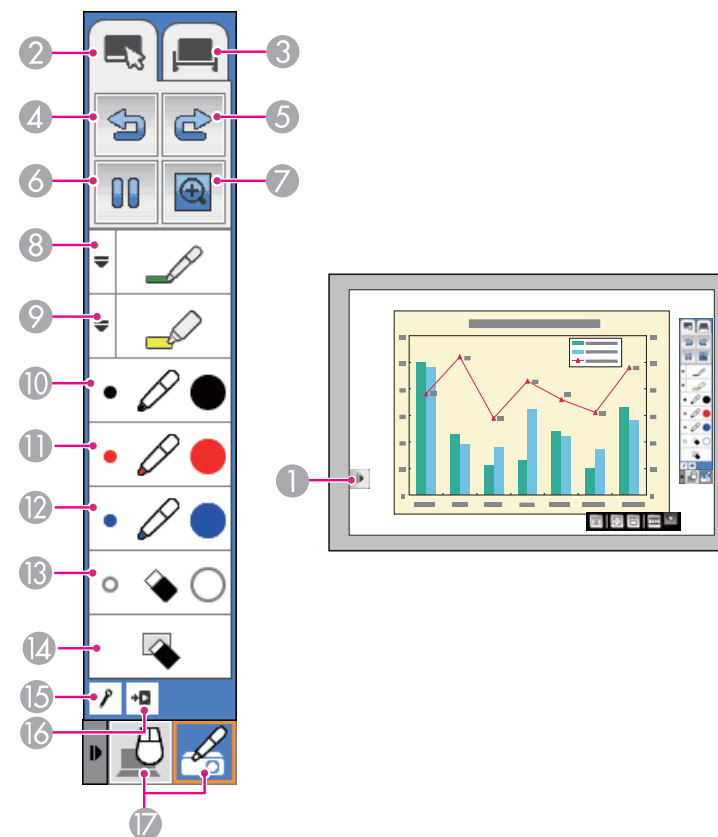
☛ "Verktygsfältets funktioner" [sid.75](#)



☛ "Funktioner i Undre verktygsfältet" [sid.77](#)









- För att ändra från PC Free anteckning till Whiteboardläge, tryck på [Whiteboard]-knappen på fjärrkontrollen eller på Control Pad eller klicka på  i verktygsfältet.
- Se följande för information om hur du ändrar från Dator interaktivt till PC Free anteckningar.  
 "Ändra till Dator interaktiv" [sid.85](#)

## Verktygsfältets funktioner




1		<b>Verktygsflik</b> Visar eller döljer verktygsfältet. Flikarna kan flyttas upp och ner.
2		<b>Anteckningsläge</b> Växlar till PC Free anteckning

3		<b>Whiteboardläge</b> Växlar till Whiteboardläge.
4		<b>Ångra</b> Ångrar den föregående åtgärden.
5		<b>Gör om</b> Återkallar en ångrad åtgärd och återställer föregående status.
6		<b>Freeze</b> Pausar den projicerade bilden. Varje gång du rör vid ikonen slår du på eller av frysfunktionen.  <div>  Du kan även använda knappen [Freeze] på fjärrkontrollen.   "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.104</a> </div>
7		<b>E-Zoom</b> Visar ett mål som gör att du kan förstora bilden i mitten av målet. Du kan flytta målet med Easy Interactive Pen. Du kan inte rita på skärmen när förstord.  <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Du kan rulla den förstorde bilden genom att dra den med Easy Interactive Pen.</li> <li>Du kan inte använda E-Zoom från fjärrkontrollen, dokumentkameran, eller Crestron RoomView® medan du använder Easy Interactive Pen i E-Zoom.</li> <li> "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.106</a></li> <li> "Om Crestron RoomView®" <a href="#">sid.127</a></li> </ul> </div>
8		<b>Penna</b> Växlar till en penna för att rita fritt. Klicka på [  ] på vänster sida av ikonen för att ändra färg och bredd för pennlinjen.





9		<b>Markörpenna</b> Växlar till en markörpenna som kan rita genomskinliga linjer. Klicka på [  ] på vänster sida av ikonen för att ändra färg och bredd för markörpennan.
10		<b>Svart penna</b> Växlar till en svart penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.
11		<b>Röd penna</b> Växlar till en röd penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.
12		<b>Blå penna</b> Växlar till en blå penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.
13		<b>Radergummi</b> Växlar till ett radergummi. Klicka på höger sida av ikonen för att radera större områden, och klicka på vänster sida av ikonen för att radera mindre områden.
14		<b>Rensa skärm</b> Rensar allt ritat på den visade sidan.
15		<b>Visa alltid verktyg</b> Klicka för att dölja verktygsfältet varje gång du ritat något. Som standard visas alltid verktygsfältet.
16		<b>Stäng</b> Döljer verktygsfältet.

17




### Pennläge

Denna ikon låter dig enkelt växla mellan PC Free anteckning och Dator interaktivt om du vill styra datorn medan du ritar.

- För att ändra från PC Free anteckning till Dator interaktivt, tryck på [  ] och välj sedan [  ].
- Efter växling till Dator interaktivt hålls innehåll kvar som ritats i läget PC Free anteckning.
- För att ändra från Dator interaktivt till PC Free anteckning, tryck på [  ] och välj sedan [  ].

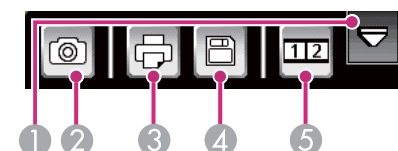
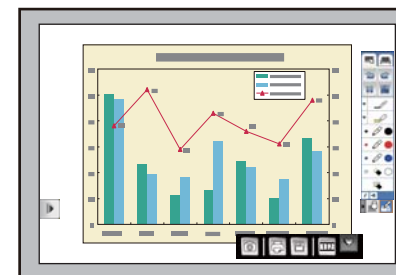
☞ "Ändra till Dator interaktiv" [sid.85](#)




Pennläge-ikonen visas när **Pennlägesikon** är inställd till **Höger** eller **Vänster**.

☞ Utökad - Skärm - Pennlägesikon [sid.142](#)

## Funktioner i Undre verktygsfältet



1		<b>Nedre verktygsflik</b> Visar eller döljer det undre verktygsfältet.
2		<b>Fånga</b> Tar en skärmbild av den projicerade skärmen. Efter att skärmbilden är tagen, klistras den in på en ny sida i Whiteboardläge.
3		<b>Skriv ut</b> Skickar den projicerade skärmen till en skrivare. ☞ "Skriva Ut" <a href="#">sid.80</a> Funktioner som kan ställas in skiljer sig från utskriftsfunktionen i Whiteboardläge.
4		<b>Spara</b> Sparar den projicerade bilden i PNG-format. ☞ "Spara" <a href="#">sid.79</a> Funktioner som kan ställas in skiljer sig från sparningsfunktionen i Whiteboardläge.

5		<b>Split Screen</b> Varje gång knappen trycks ner ändras bilden mellan att projicera två bilder samtidigt genom att dela upp den projicerade bilden, eller projicera en bild normalt. ☞ "Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" <a href="#">sid.89</a>
---	---	--

## Spara

Du kan spara den projicerade bilden på en USB-lagringsenhet eller i en nätverksmapp.

Funktionerna och procedurerna skiljer sig i Whiteboardläge och PC Free anteckning. Du kan göra mer detaljerade inställningar i Whiteboardläge.

### Observera

Funktionerna kanske inte fungerar som de ska om du använder en multikortläsare eller ett USB-nav. Anslut direkt till projektorn eller Control Pad.



Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.

## För Whiteboardläge

Du kan spara i följande filformat.

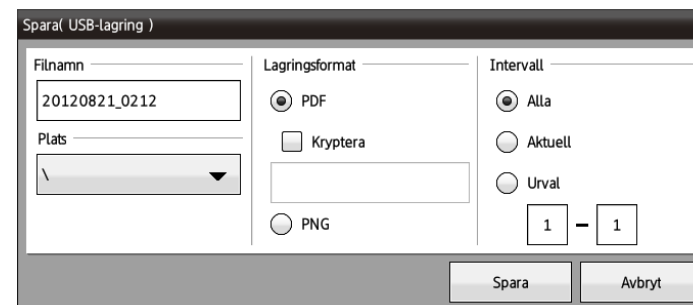
- PNG (Upplösning: 1 280 x 800)
- PDF (ställ in lösenord om det behövs)

**1** Tryck på [Save]-knappen på Control Pad eller fjärrkontrollen.



Du kan även spara från [  ] i det undre verktygsfältet.

**2** Gör nödvändiga inställningar på Spara-skärmen.



Funktion	Förklaring
<b>Filnamn</b>	Skriv filnamnet. Klicka i textfältet för att visa skärmtangentbordet och skriv sedan in filnamn.
<b>Intervall</b>	Välj intervall av sidor som du vill spara. Du kan inte välja <b>Alla</b> om formatet du sparar i är PNG.
<b>Plats</b>	När tryckt på, visas en dialogruta som låter dig välja i vilken mapp bilden ska sparas.
<b>Lagringsformat</b>	Välj filformat att spara (PDF eller PNG). För PDF:er kan du ställa in om du vill kryptera filen eller inte. Välj ett lösenord när du vill kryptera filen.

**3** Klicka på **Spara**.

### Observera

- När du skriver in lösenordet, visas det på skärmen.
- När du krypterar en fil, se till att du inte glömmer lösenordet.

## För PC Free anteckning

Du kan spara i PNG-format. Lagringsplatsen är den plats som är inställd i skärmen Whiteboardinställningar inuti menyn Konfiguration. Ett fel uppstår

om du inte kan använda den inställda platsen. Filnamnet ställs in automatiskt.

- 1 Tryck på [Save]-knappen på Control Pad eller fjärrkontrollen.



Du kan även spara från [  ] i det undre verktygsfältet.

- 2 Filen sparas automatiskt.

## Skriva Ut

Skickar den projicerade skärmen till skrivaren och skriver ut datan.

Du måste i förväg göra inställningar för nätverksskrivare.

☞ "Whiteboardinställningar-skärmen" [sid.144](#)

Skrivare\* med följande kontrollkommandon för skrivare stöds. Du kan inte ansluta via en adapter för nätverksskrivare.

Kontrollkommandon	Anslutningsmetod
ESC/P-R	USB eller över ett nätverk
ESC/Sida, ESC/Sidfärg	Över ett nätverk
PCL6	

\* Alla skrivare stöds inte. För mer information om modeller som stöds, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Funktionerna och procedurerna skiljer sig i Whiteboardläge och PC Free anteckning. Du kan göra mer detaljerade inställningar i Whiteboardläge.

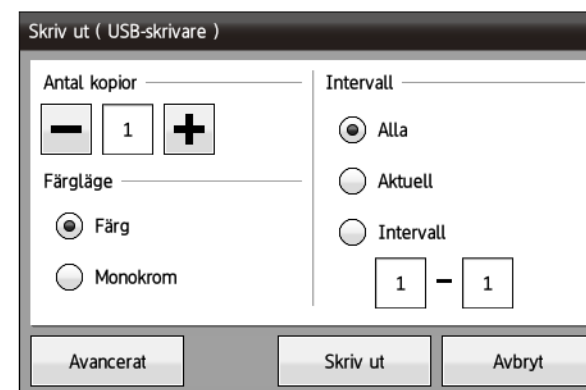
## För Whiteboardläge

- 1 Tryck på [Print]-knappen på Control Pad eller fjärrkontrollen.



Du kan även skriva ut från [  ] i det undre verktygsfältet.

- 2 Gör nödvändiga inställningar på Skriv ut-skärmen.  
Klicka på **Avancerat**-knappen för att visa menyn för detaljerade inställningar.



Funktion	Förklaring
Antal kopior	Anger antal kopior.
Färgläge	Anger färg på utskriften.
Intervall	Välj intervall av sidor som du vill skriva ut.
Skrivare	Visar en lista på anslutna skrivarnamn. Välj den skrivare du vill använda.
Pappersstorlek	Ställ in pappersstorlek för utskrift.
Sidor per ark	Ställ in antal sidor per ark.
Sidkantlinje	Ställ in om du vill lägga till en kantlinje på varje sida.



Funktion	Förklaring
<b>Sidnummer</b>	Ställ in om du vill skriva ut ett sidnummer på varje sida.
<b>Datum &amp; tid</b>	Ställ in om du vill skriva ut datum och tid på varje sida eller inte.
<b>Sortera</b>	Ställ in om du vill sortera sidor när du skriver ut.

**3** Klicka på **Skriv ut**.

### För PC Free anteckning

Skriver ut med de skrivarinställningar som gjorts i Whiteboardinställningar i menyn Konfiguration. Ett fel uppstår om skrivaren inte är ansluten.

**1** Tryck på [Print]-knappen på Control Pad eller fjärrkontrollen.



Du kan även skriva ut från [  ] i det undre verktygsfältet.

**2** Ange antal kopior på den skärm för Utskrift som visas.


**3** Klicka på **Skriv ut**.

### Skicka E-post (endast För Whiteboardläge)

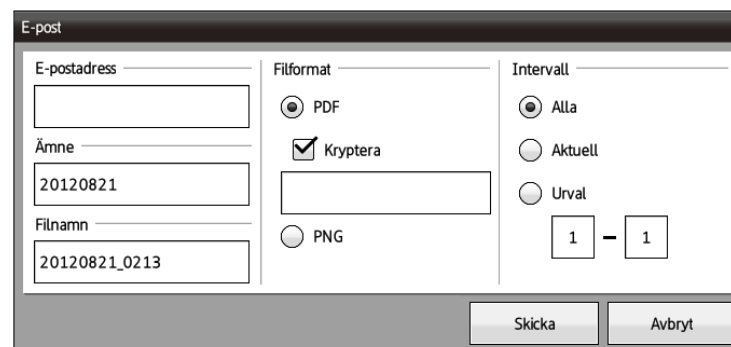
Den projicerade skärm som ritats i Whiteboardläge kan bifogas och skickas som E-post.



- För att skicka e-post måste du först göra inställningar för e-postserver.
- Adressen för avsändaren är samma som mottagaren.
- Det går inte att ange flera adresser samtidigt. Det finns ingen adressbok-funktion.
- Det går inte att redigera texten i e-postbrevet.

**1** Klicka [  ] på det undre verktygsfältet.

**2** Gör nödvändiga inställningar på den skicka E-post-skärm som visas.

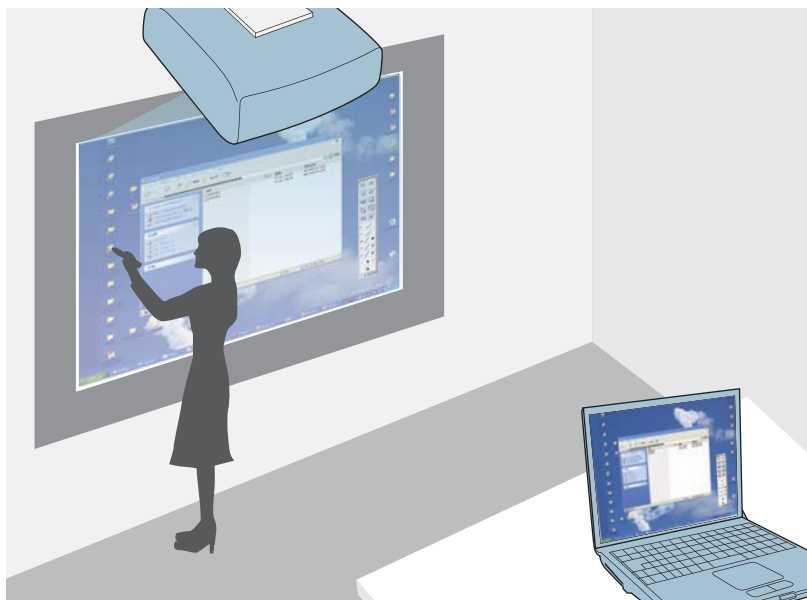


Funktion	Förklaring
<b>E-postadress</b>	Ange avsändarens e-postadress. Den e-postadress som du angett kommer att lagras till att du utför Nytt möte.
<b>Ämne</b>	Skriv in ämne för e-postbrevet.
<b>Filnamn</b>	Skriv in filnamn för bilagan.
<b>Filformat</b>	Välj format för den bifogade filen (PDF eller PNG). För PDF:er kan du ställa in om du vill kryptera filen eller inte. Välj ett lösenord när du vill kryptera filen.
<b>Intervall</b>	Ställ in den sida som du vill skicka.

**3** Klicka på **Skicka**.

### Observera

- När du skriver in lösenordet, visas det på skärmen.
- När du krypterar en fil, se till att du inte glömmer lösenordet.



När projektorn är ansluten till en dator, kan du styra datorn från den projicerade skärmen.

- Med Easy Interactive Pen, kan du utföra musfunktioner som t.ex. klicka, högerklicka eller dra och släpp.

<b>Klicka</b>	Nudda den projicerade skärmen med pennspetsen.
<b>Högerklick</b>	Håll pennspetsen emot skärmen i några sekunder, och tag sedan bort den.
<b>Dra och släpp</b>	Håll pennspetsen på den ikon osv. som du vill flytta, och dra sedan pennspetsen på den projicerade skärmen till den plats som du vill flytta till, och ta sedan bort pennspetsen från den projicerade skärmen.

☞ "Easy Interactive Pen" [sid.20](#)

- Du kan byta ut Högerklick och Vänsterklick mot varandra i **Avancerat - Pennspetsknapp**.
- Det går inte att rita när du använder Dator interaktivt

- Du kan enkelt växla mellan Dator interaktivt och PC Free anteckning.  
☞ "Ändra till Dator interaktiv" [sid.85](#)



När du är ansluten till ett nätverk kan du utföra följande åtgärder.

- Genom att använda Easy Interactive Pen kan du utföra musfunktioner på den projicerade skärmen över ett nätverk
- Projicera bilder från en projektor som används i ett annat konferensrum, och dela skärm med flera projektorer
- Med Easy Interactive Pen kan du rita på projicerade skärmar som delas med andra projektorer (du behöver ett dedikerat ritprogram)
- ☞ "Använda den Interaktiva Funktionen över ett Nätverk" [sid.116](#)

## Förbereda Projektorn

Du behöver göra följande förberedelser för att använda funktionen Dator interaktiv.

Du måste också utföra följande funktioner när du använder den medföljande programvaran Easy Interactive Tools.

**1**

Projicerar bilder från datorn.



För Mac OS X måste du installera Easy Interactive Driver på datorn.

☞ "Installera Easy Interactive Driver (endast Mac OS X)" [sid.84](#)

**2**

Anslut projektorn till datorn med en USB-kabel.

Se följande vid användning av Control Pad.

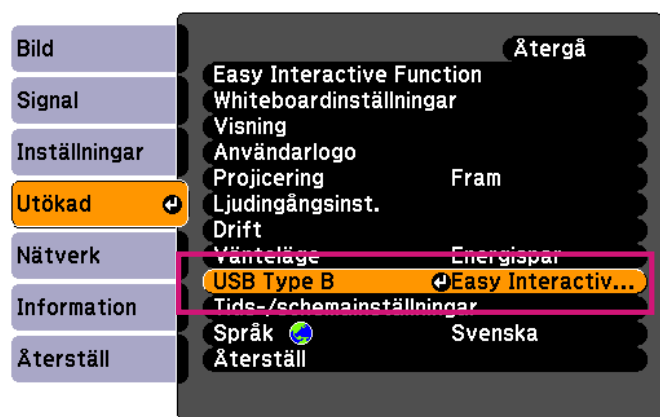
☞ "Ansluta vid användning av datorns Interaktiva funktion" [sid.40](#)



Du behöver inte en USB-kabel vid användning av Dator interaktivt över ett nätverk.

☞ "Använda den Interaktiva Funktionen över ett Nätverk"  
[sid.116](#)

## 3 Ställ in **Utökad - USB Type B** från menyn Konfiguration.



[Esc] :Återgå [◀] :Välja [▶] :Enter [Menu]:Avsluta

Inställning	Tillgängliga Funktioner
Easy Interactive Function	Dator interaktivt
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Dator interaktivt</li> </ul>
Trådlös mus/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Trådlös mus</li> <li>• USB Display</li> </ul>



• I steg 1 kan du också ansluta med USB Display. Prestandan för Easy Interactive Pen kan minska beroende på vilken dator som används, filminnehåll osv.

• För att använda två Easy Interactive Pen med funktionen Dator interaktiv, ställ in **Antal pennanvändare** till **Två användare** från menyn Konfiguration.

☞ **Utökad - Easy Interactive Function - Antal pennanvändare** [sid.142](#)

• Ställ in **Driftläge för penna** till **Mus** från menyn Konfiguration för att utföra Dator interaktiv. (Detta kan bara ställas in om **Antal pennanvändare** är inställt till **En användare**)

☞ **Utökad - Easy Interactive Function - Driftläge för penna** [sid.142](#)

## Observera

Om du använder två Easy Interactive Pen samtidigt kan det orsaka störningar i en del program.

Stäng av den oanvända Easy Interactive Pen eller flytta den bort från projiceringskärmen.

## Installera Easy Interactive Driver (endast Mac OS X)

### Systemkrav

Operativsystem	Mac OS X 10.3.9 eller senare Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900 MHz eller snabbare Rekommenderas: Intel Core Duo 1,5 GHz eller snabbare

<b>Minne</b>	256 MB eller mer Rekommenderas: 512 MB eller mer
<b>Hårddiskutrymme</b>	100 MB eller mer
<b>Visning</b>	Upplösning som inte är lägre än XGA (1024 x 768) och inte högre än WUXGA (1920 x 1200) 16-bitars färgskärm eller bättre

## Installera





Du kan hoppa över följande procedur om du installerade Easy Interactive Tools med alternativet Enkel installation eftersom Easy Interactive Driver då redan installerats.

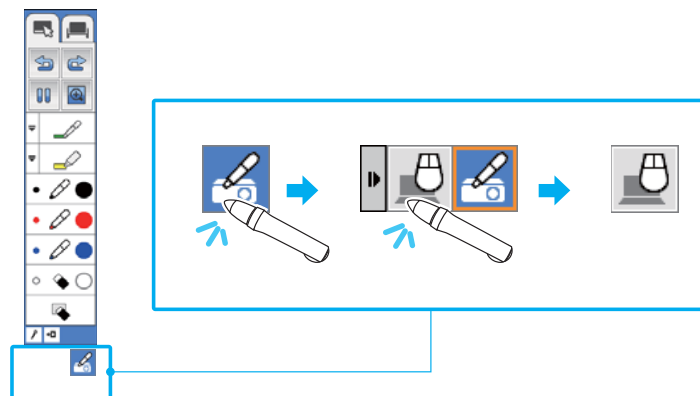
 [Bruksanvisning till Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)



- 1** Starta datorn.
- 2** Sätt i "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function"-CD-ROM-skivan i din dator.
- 3** Dubbelklicka på ikonen Install Navi i EPSON-fönstret.
- 4** Välj **Anpassad installation** och följ sedan instruktionerna på skärmen för att installera.
- 5** Starta om datorn.

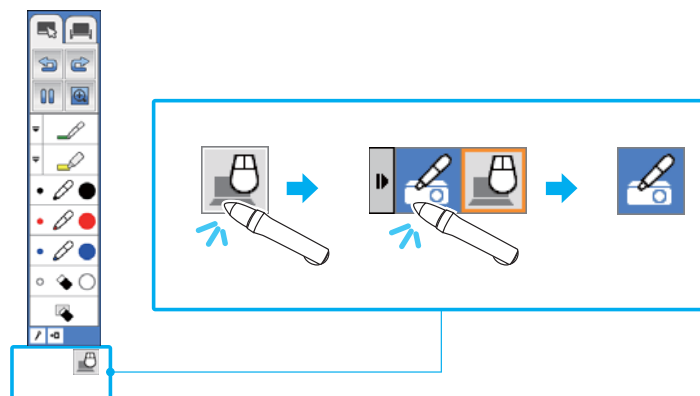
## Ändra till Dator interaktivt

Du kan växla mellan PC Free anteckning och Dator interaktivt med en av följande metoder.



- Tryck på [Pen Mode]-knappen på fjärrkontrollen.
- Tryck på Pennläge-ikonen på den projicerade skärmen med Easy Interactive Pen  
För att ändra från PC Free anteckning till Dator interaktivt, tryck på  och välj sedan .

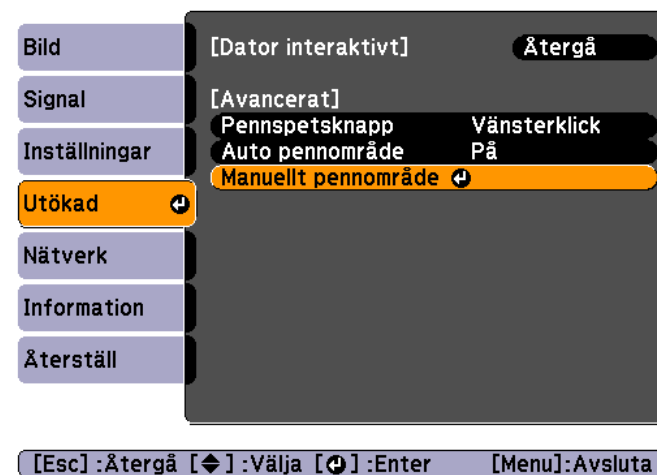


- För att ändra från Dator interaktivt till PC Free anteckning, tryck på  och välj sedan .





- Pennläge-ikonen visas när **Pennlägesikon** är inställd till **Höger** eller **Vänster**.  
☛ Utökad - Skärm - Pennlägesikon [sid.142](#)
- När källan är Whiteboard, Video, USB1 eller USB2, visas inte [  ] och [  ].
- Du kan ändra PC Free anteckning och Dator interaktiv från menyn Konfiguration.  
☛ Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge [sid.142](#)
- Ställ in **Driftläge för penna** till **Penna** för att aktivera pennfunktionen i Windows Vista/7. (Detta kan bara ställas in om **Antal pennanvändare** är inställt till **En användare**)



## Justera Pennfunktionsytan

Om du använder den interaktiva funktionen genom anslutning till en dator justeras pennfunktionsytan automatiskt om datorns upplösning ändras. Du behöver inte utföra pennjustering igen.



Du kan slå På eller Av denna funktion i **Auto pennområde** i konfigurationsmenyn. Standardinställningen är På.

☛ Utökad - Easy Interactive Function - Avancerat [sid.142](#)

Om du märker att Easy Interactive Pen är utanför sin position när **Auto pennområde** är inställd till På kan du prova Manuellt pennområde.

☛ "Justera Pennområdet Manuellt" [sid.86](#)

## Justera Pennområdet Manuellt

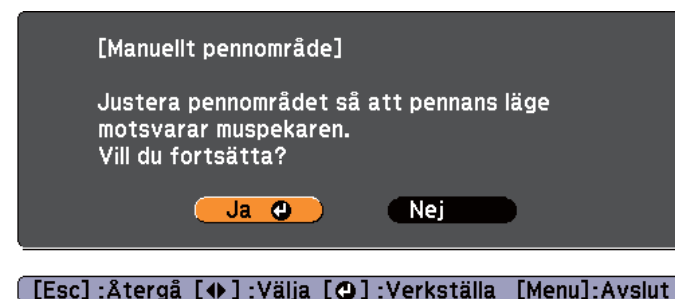
- 1 Välj **Manuellt pennområde** för **Easy Interactive Function** i konfigurationsmenyn.



- Justera för att passa in den projicerade bilden på skärmen.
- Visa datorns skrivbordsskärm så att du lätt kan kolla muspekarens position.

2

Använd knappen [↵] på fjärrkontrollen för att välja "Ja".



Muspekaren flyttas mot längst upp till vänster.

- 3** När muspekaren stannar längst upp till vänster, rör vid muspekarens spets med Easy Interactive Pen.  
Muspekaren flyttas mot längst ner till höger.
- 4** När muspekaren stoppar längst ner till höger, rör vid muspekarens spets med Easy Interactive Pen.



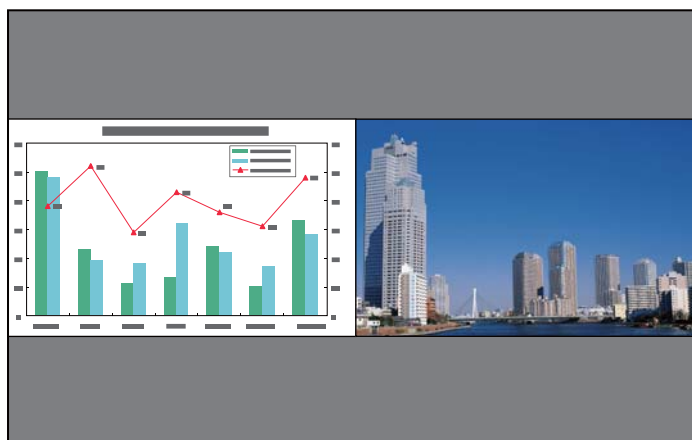
# Praktiska Funktioner

Det här kapitlet beskriver praktiska funktioner när du ger presentationer och liknande samt säkerhetsfunktionerna.



## Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)

Du kan projicera bilderna från två källor samtidigt till höger och till vänster på skärmen.



## Ingångskällor för split screen-projicering

Nedan visas vilka kombinationer av ingångskällor som kan projiceras på en split screen.

Vänster skärm	Höger skärm								
	Dator	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Whiteboard
Dator	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Video	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

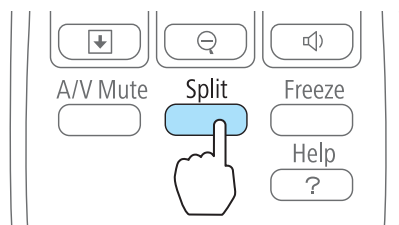
Vänster skärm	Höger skärm								
	Dator	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Whiteboard
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Whiteboard	-	-	-	-	-	-	-	-	-

## Driftprocedurer


Projicera på en split screen

- Tryck på knappen [Split] medan du projicerar.  
Den valda ingångskällan projiceras till vänster på skärmen.

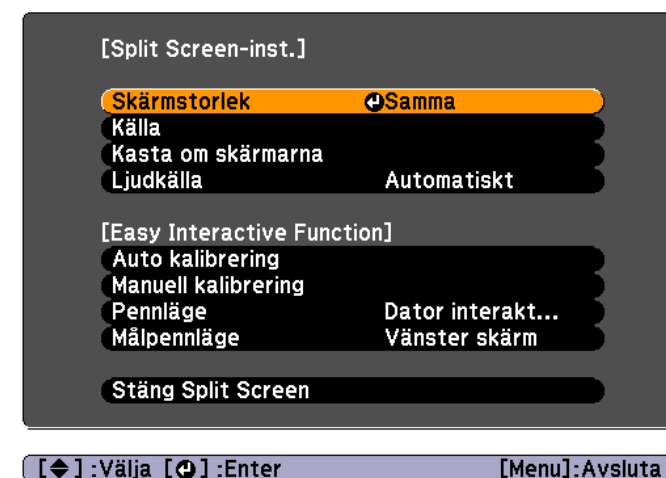
### Fjärrkontroll




Du kan utföra samma funktioner från konfigurationsmenyn.

 **Inställningar - Split Screen** [sid.140](#)

- Tryck på knappen [Menu].  
Split Screen-inst.-skärmen visas.



- Välj **Källa** och tryck sedan på knappen [].
- Välj vardera ingångskälla för **Vänster** och **Höger**.



Endast ingångskällor som kan kombineras kan väljas.

☛ "Ingångskällor för split screen-projicering" [sid.89](#)



Källa-skärmen visas även när knappen [Source Search] trycks ner under split screen-projicering.

**5** Välj **Verkst.** och tryck sedan på knappen [↵].

Om du vill byta källa vid projicering på en split screen påbörjar du proceduren från steg 2.

Byta mellan vänster och höger skärm

Använd följande procedur för att byta de projicerade bilderna som visas på vänster och höger skärm.

**1** Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar på en split screen.

**2** Välj **Kasta om skärmarna** och tryck sedan på knappen [↵].  
De projicerade bilderna till vänster och höger byter plats.



Byta mellan vänster och höger bildstorlek

**1** Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar på en split screen.

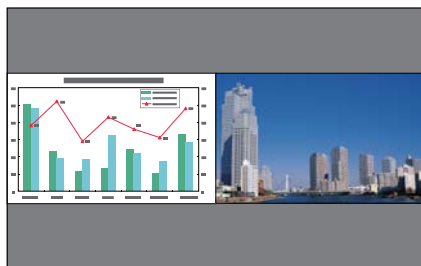
**2** Välj **Skärmstorlek** och tryck sedan på knappen [↵].

**3** Välj den skärmstorlek du vill visa, och tryck sedan på knappen [↵].



De projicerade bilderna ser ut som nedan när skärmstorleken har ställts in.

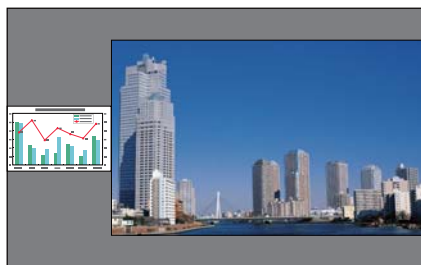
**Samma**



**Vänster stor**



**Höger stor**



- Du kan inte förstora bilderna på både vänster och höger skärm på samma gång.
- När en bild förstoras, förminskas den andra bilden.
- Beroende på vilka videosignaler som matas in kan det se ut som om vänster och höger bild inte är lika stora, även om **Samma** har ställts in.

Avsluta split screen

**Tryck på knappen [Esc] för att avsluta split screen.**

Du kan också utföra följande steg för att avsluta split screen.

- Tryck på [Split]-knappen på fjärrkontrollen.
- Välj **Stäng Split Screen** i menyn Konfiguration.  
☛ **Inställningar - Split Screen - Split Screen-inst.** [sid.140](#)

## Vid användning av interaktiv funktion

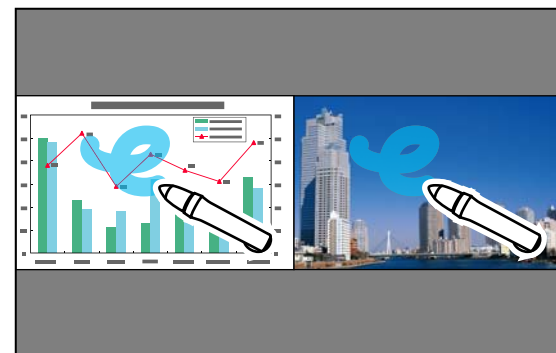
Du kan använda följande interaktiva funktioner under en split screen-projicering.

- PC Free anteckning
  - Dator interaktivt
  - Interaktiva funktioner över ett nätverk
- Whiteboardläge stöds ej.

☛ "Interaktiv Funktion" [sid.61](#)

Använder PC Free anteckning

Ställ in hela skärmen som område för PC Free anteckning.



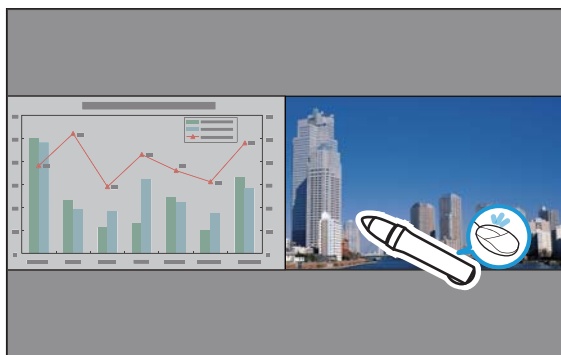
Du kan använda alla ingångskällor utom för Whiteboard.

I följande exempel kommer vi göra inställningar för skärmen till höger. Du kan ställa in skärmen till vänster på samma sätt.

- 1** Visa skärmen för Split Screen-inst.  
☛ "Projicera på en split screen" [sid.90](#)
- 2** Ställ in **Höger skärm** som **Målpennläge**.
- 3** Inuti **Källa**, ställ in källan du vill använda för skärmen till höger.
- 4** Ställ in **Pennläge** för källan som valdes i steg 3, som **PC Free anteckning**.

Använda Dator interaktivt

Ställ in en skärmdel inuti split screen som område för Dator interaktivt.



De tillgängliga källorna är Dator, DisplayPort, HDMI, USB Display och LAN.

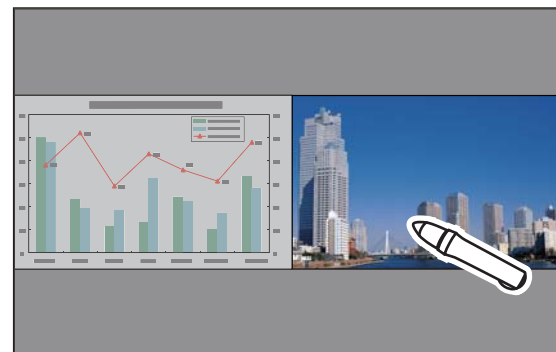
I följande exempel kommer vi göra inställningar för skärmen till höger. Du kan ställa in skärmen till vänster på samma sätt.

- 1** Visa skärmen för Split Screen-inst.  
☛ "Projicera på en split screen" [sid.90](#)
- 2** Ställ in **Höger skärm** som **Målpennläge**.

- 3** Inuti **Källa**, ställ in källan du vill använda för skärmen till höger.
- 4** Ställ in **Pennläge** för källan som valdes i steg 3, som **Dator interaktivt**.

Använda den interaktiva funktionen över ett nätverk

Ställ in en skärmdel inuti split screen som område för den interaktiva funktionen.



Den tillgängliga källan är LAN.

I följande exempel kommer vi göra inställningar för skärmen till höger. Du kan ställa in skärmen till vänster på samma sätt.

- 1** Visa skärmen för Split Screen-inst.  
☛ "Projicera på en split screen" [sid.90](#)
- 2** Ställ in **Höger skärm** som **Målpennläge**.
- 3** Inuti **Källa**, ställ in **LAN** som källa för **Höger skärm**. (Det går inte att ändra Pennläge.)

## Begränsningar vid projicering på split screen


### Användningsbegränsningar

Följande åtgärder kan inte utföras vid projicering på split screen.

- Ställa in konfigurationsmenyn
- E-Zoom
- Byta bildformatläge (bildformatläget är inställt på **Normal**.)
- Åtgärder där knappen [User] på fjärrkontrollen används
- Automatisk bländare

Hjälp kan bara visas när bildsignalerna inte matas in, eller när ett fel- eller varningsmeddelande visas.

### Begränsningar för bilder

- Standardvärdena för **Bild**-menyn används för bilden på den högra skärmen. Däremot används inställningarna för den bild som projiceras på den vänstra skärmen även för bilden på den högra skärmen avseende **Färgläge**, **Abs. Färgtemp.** **Färgtemp.** och **Avancerat**.
- Inställningen **Av** för **Progressiv** och **Brusreducering** används för bilden på den högra skärmen.  
 "Menyn Signal" [sid.139](#)
- När ingen signal matas in blir visningsskärmen den färg som är inställd i Visa bakgrund. När **Logotyp** är valt blir skärmen **Blå**.
- Om A/V ljudavstängning utförs blir skärmen **Svart**.


## Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)

Genom att ansluta en USB-lagringsenhet som ett USB-minne eller en USB-hårddisk till projektorn kan du projicera filerna som finns lagrade på enheten utan att använda en dator. Den här funktionen kallas för PC Free

### Observera

Funktionerna kanske inte fungerar som de ska om du använder en multikortläsare eller ett USB-nav. Anslut direkt till projektorn eller Control Pad.



- Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.
- Du kan inte korrigera keystone-förvrängning medan du projicerar i PC Free, även om du trycker på knapparna [




## Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free

typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
Scenariofil	.fse .sit*	Detta är filformatet som skapas då du konverterar PowerPoint-filer med EasyMP Slide Converter så att de kan spelas upp av PC Free. I den här bruksanvisningen kallas sådana filer för scenarion.

typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
Bild	.jpg	Följande kan inte projiceras. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilder med högre upplösning än 8192 × 8192</li> <li>• Bilder med större filstorlek än 12 MB</li> <li>• Filer med tillägget ".jpeg"</li> <li>• Format med CMYK-färgläge</li> <li>• Progressiva format</li> </ul> På grund av egenskaperna hos jpeg-filer kan eventuellt bilder inte projiceras tydligt om komprimeringsgraden är för hög.
	.bmp	Kan inte projicera bilder med större upplösning än 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan inte projicera bilder med större upplösning än 2048 x 2048.</li> <li>• Animerade GIF-filer kan inte projiceras.</li> </ul>
	.png	Kan inte projicera bilder med större upplösning än 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Du kan projicera PDF-filer i version 1.7 eller tidigare.</li> <li>• Det går inte att projicera krypterade PDF-filer.</li> </ul>

\* Du kan också projicera scenarier (SIT-filer) som har skapats med programvaran EMP SlideMaker och EMP SlideMaker2.

Se följande för mer information om hur du projicerar varje filtyp.

- Projicera scenariofiler  
 "Spela upp ett scenario" [sid.102](#)
- Projicera bildfiler  
 "Projicera de valda bilderna eller filmerna" [sid.98](#)
- Projicera PDF-filer  
 "Projicera PDF-filer" [sid.99](#)

## Filmfiler som stöds

Fil typ (tillägg)	Film codec	Ljud-codec	Inspelningskvalitet
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer 1/2 MPEG utan ljudinnehåll kan spelas upp. Linjärt PCM- och AC-3-ljud kan inte spelas upp.	Maximal bithastighet: 12 Mbps Högsta upplösning: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Linjär PCM ADPCM	

\* Filer med tillägget .mpeg kan inte projiceras.

Se följande för mer information om hur du projicerar filmfiler.

 "Projicera de valda bilderna eller filmerna" [sid.98](#)



- Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.
- Filer med DRM (Digital Rights Management) kan inte projiceras.
- Om du använder en USB-lagringsenhet med långsam åtkomsthastighet när du spelar upp filmer (vid hög bitöverföringshastighet), kanske inte filmfilerna spelas upp korrekt eller ljudet återges rätt.
- Projektorn stöder inte media som har formaterats i vissa filsystem. Om du får problem att projicera använder du media som har formaterats i Windows.
- Formatera media med FAT16/32.

## PC Free exempel

### Projicera bilder och filmer på en USB-lagringsenhet

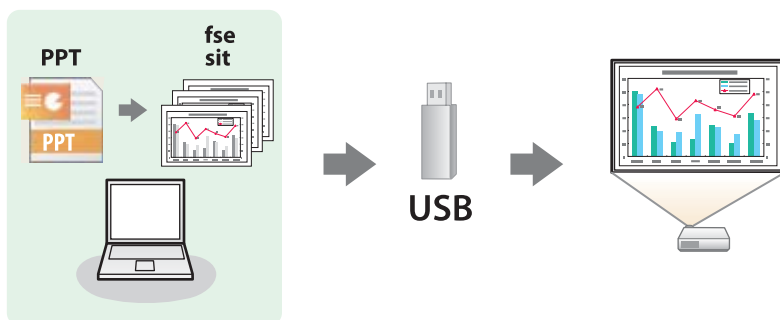


Du kan använda PC Free till att projicera enskilda film- eller bildfiler, eller till att kontinuerligt projicera Bildspel med fler än en fil.

☛ "Projicera de valda bilderna eller filmerna" [sid.98](#)

☛ "Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)" [sid.101](#)

### Project PowerPoint-filer konverterade med EasyMP Slide Converter



Se följande för mer information om hur du konverterar PowerPoint-filer till scenarier med EasyMP Slide Converter.

☛ [EasyMP Slide Converter-bruksanvisning](#)

## PC Free användningsmetoder

Följande steg förklaras med fjärrkontrollen som exempel, när USB-lagringsenheten är ansluten till Control Pad. USB-lagringsenheter kan också kopplas direkt till projektorn. Du kan också utföra fjärrkontrollens funktioner från projektorns kontrollpanel.

### Startar PC Free

**1** Ändra källa till USB1.  
☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)
















**2** Anslut USB-lagringsenheten eller digitalkameran till Control Pad.  
☛ "Ansluta till Control Pad." [sid.40](#)

PC Free startar och skärmbilden med fillistan visas.

- Följande filer visas som miniatyrer (filinnehåll visas som små bilder).
  - JPEG-filer
  - FSE/SIT-filer (första bilden i bildshowen)
  - PDF-filer (en bild av första sidan i PDF-filen)
  - MPEG/WMV/AVI-filer (en bild 15 sekunder från filmens start)









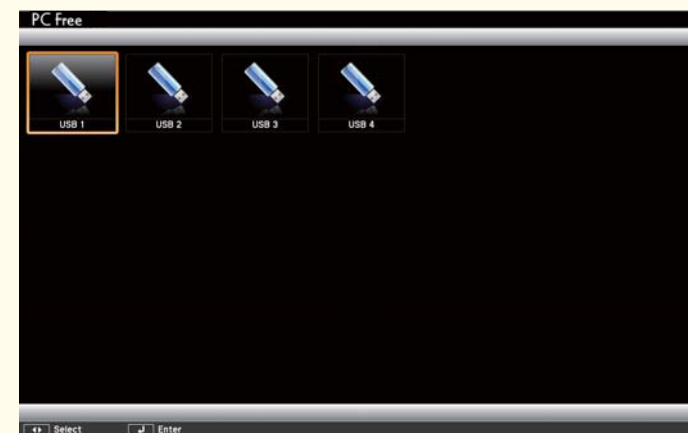
- Andra filer eller mappar visas som ikoner (se tabellen nedan).


Ikon	Fil	Ikon	Fil
	FSE-filer*		MPEG-filer
	SIT-filer*		WMV-filer
	JPEG-filer*		PFX-filer (Klientcertifikat/ Webbservercertifikat)
	BMP-filer		P12-filer (Klientcertifikat/ Webbservercertifikat)
	GIF-filer		CER-filer (CA certifikat)
	PNG-filer		DER-filer (CA certifikat)
	AVI (Motion JPEG)-filer*		PEM-filer (CA certifikat)
	PDF-filer*		

\* När den inte kan visas som miniatyr visas den som en ikon.




- Om automatisk uppspelning (AutoRun) är inställd för ett scenario, ges uppspelningen företräde framför alla andra källor. För att stoppa uppspelningen, tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen.  
 "Åtgärder under uppspelning av ett scenario" [sid.102](#)
- Du kan även föra in ett minneskort i en kortläsare med USB-uttag och sedan ansluta läsaren till projektorn. Dock kan en del USB-kortläsare som finns i handeln kanske inte vara kompatibla med projektorn.
- Om följande skärmbild (skärmbilden Välj enhet) visas, tryck på knappen [, [, [, eller [] för att välja den enhet som du vill använda och sedan trycker du på knappen [].



- Du kan visa skärmen Välj enhet genom att placera markören på **Välj enhet** högst upp på skärmbilden med fillistan, och sedan trycka på knappen [].
- Projektorn kan identifiera upp till åtta media samtidigt.

## Projicera bilder

- 1 Använd knapparna [, [, [, och [] för att välja den fil eller den mapp du vill projicera.



Om inte alla filer och mappar visas på den aktuella skärmen, tryck på knappen [⏏] på fjärrkontrollen, eller placera markören över **Nästa sida** längst ner på skärmen och tryck på knappen [↩].

Om du vill gå tillbaka till den föregående skärmbilden trycker du på knappen [⏏] på fjärrkontrollen eller placerar markören över **Föreg. sida** längst upp på skärmen och trycker sedan på knappen [↩].

## 2 Tryck på knappen [↩].

Markerad bild visas.

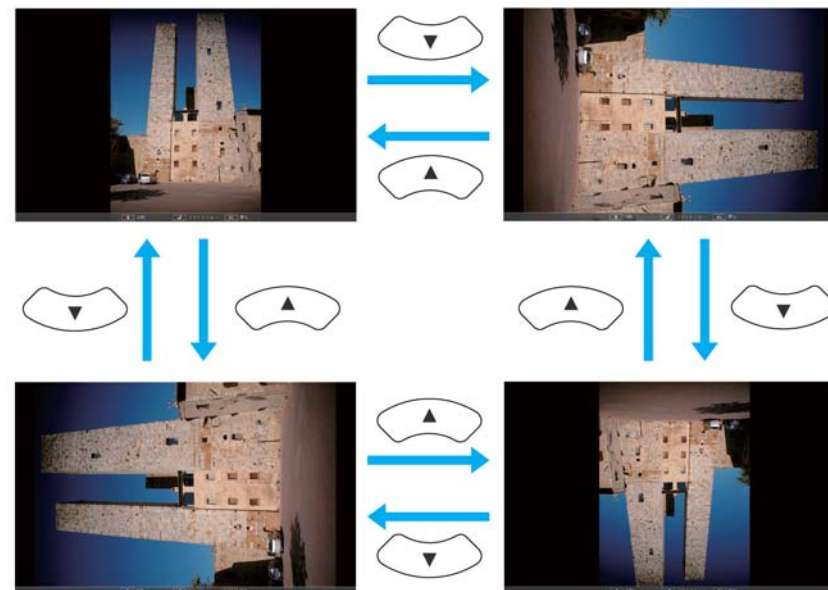
När en mapp markeras visas filerna i denna mapp. För att gå tillbaka till den skärm som visades innan mappen öppnades, placera markören på **Till toppen** och tryck på knappen [↩].

### Rotera bilder

Du kan rotera bilden i 90°-steg när du projicerar en bildfil med PC Free.

## 1 Visa bilder eller kör PC Free

## 2 När du projicerar, tryck på knappen [⏏] eller [⏏].



### Stoppa PC Free

Om du vill stänga PC Free kopplar du bort USB-enheten från USB-porten på Control Pad. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

### Projicera de valda bilderna eller filmerna

#### Observera

Koppla inte bort USB-lagringsenheten medan enheterna kommunicerar med varandra. PC Free kommer kanske inte att fungera som den ska.

- 1 Starta PC Free.  
Skärmbilden med fillistan visas.  
☛ "Startar PC Free" [sid.96](#)
- 2 Tryck på knapparna [↶], [↷], [↵], och [↴] för att välja den bildfil du vill projicera.



- 3 Tryck på knappen [↵].  
Bildens visas eller filmen spelas upp.



Tryck på knapparna [↶] eller [↴] för att gå till nästa eller föregående bildfil.

- 4 Utför en av följande åtgärder för att avsluta projiceringen.
  - Projicera en bild: Tryck på knappen [Esc].
  - Projicera en bild: Tryck på knappen [Esc] för att visa skärmbilden för meddelande, välj **Avsluta** och tryck sedan på knappen [↵].

När projiceringen har avslutats så förs du tillbaka till skärmbilden med fillistan.

## Projicera PDF-filer

Du kan projicera PDF-filer med PC Free. I PDF-filer kan du flytta sidor uppåt och nedåt samt förstora eller rotera dem.

- 1 Starta PC Free.  
Skärmbilden med fillistan visas.  
☛ "Startar PC Free" [sid.96](#)
- 2 Tryck på knappen [↶], [↷], [↵] eller [↴] för att välja den PDF-fil du vill projicera.





Om filtillägget inte är .pdf så visas inte filen i fillistan.

### 3 Tryck på knappen [↵].

Den första sidan i PDF-filen visas i fullskärmsstorlek.



Du kan utföra följande åtgärder medan PDF-filen visas.

- Sida Upp/Ned

Medan en sida visas i fullskärmsstorlek trycker du på knappen [⏮] eller [⏭] för att gå till föregående eller nästa sida.

- Välja en sida

Tryck på knappen [Esc] för att visa menyn Välj sida.



Välj vilken sida du vill projicera med hjälp av knappen [⏮] eller [⏭] och sedan trycker du på knappen [↵] för att visa den valda sidan. Om du trycker på knappen [Esc] medan menyn Välj sida visas så kommer menyn att stängas.

- Förstora en sida

Medan sidan visas i fullskärmsstorlek trycker du på knappen [↵] för att förstora bilden.



Porträttsidor förstoras vågrätt så att de fyller ut duken på bredden och landskapssidor förstoras lodrätt så att de fyller ut duken på höjden.

Medan sidan visas i förstoraad storlek trycker du på knappen [↵] för att återgå till vanlig visning i fullskärmsstorlek.



- Bläddra på en sida

Medan sidan visas i förstoraad storlek trycker du på knappen [⏮][⏭] [⏮][⏭] för att bläddra på sidan.


- Roterar en sida

Medan en sida visas i fullskärmsstorlek trycker du på knappen  eller  för att rotera alla sidor i PDF-dokumentet 90 grader.

Avsluta visningen av PDF-filer

- 1 Tryck på knappen [Esc] medan PDF-filen visas.  
Menyn Välj sida visas.
- 2 Tryck på knappen  eller  och välj sedan **Avsluta**.



- 3 Tryck på knappen .
- Den PDF-fil som visas stängs och skärmbilden för filval visas.



Följande åtgärder kan inte utföras medan du tittar på en PDF-fil i PC Free.


- Inaktivera ett lösenord
- Visa e-signaturer
- Visa transparenta effekter
- Spela upp multimediamaterial
- Visa bildmaterial i 3D
- Visa kommentarer







## Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)

Du kan projicera bildfiler från en mapp efter varandra (en åt gången). Den här funktionen kallas för Bildshow. Använd följande procedur för att köra Bildshow.



Du kan ange visningsvillkor, till exempel att projicera upprepade gånger och att lägga till visningseffekter vid byte mellan filer. Om du vill byta film- och bildfiler automatiskt när du kör Bildshow ställer du in **Bildväxlingstid** i Alternativ-skärmbilden i PC Free till något annat än **Ingen**. Standardinställningen är **Ingen**.

 "Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow" [sid.103](#)

- 1 Starta PC Free.  
 "Startar PC Free" [sid.96](#)  
Skärmbilden med fillistan visas.
- 2 Använd knapparna , , , och  för att placera markören på mappen med den Bildshow som du vill visa, och tryck sedan på knappen .



- 3** Välj **Bildshow** längst ner på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [↵].

Bildshow startas, och bild- och filmfilerna i mappen visas automatiskt i följd, en efter en.

Fillistan visas automatiskt när den sista filen har projicerats. Om du ställer in **Kontinuerlig uppspelning** till **På** på Alternativ-skärmen kommer projiceringen att börja om igen från början när den nått slutet.

☞ "Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow" [sid.103](#)

Du kan fortsätta till nästa skärm, återgå till föregående skärm eller stoppa visning under projiceringen av Bildshow.



Om **Bildväxlingstid** på Alternativ-skärmen är inställd till **Ingen** kommer filerna inte att växla automatiskt när du väljer Spela bildshow.

Tryck på knappen [⏮], knappen [↵] eller knappen [⏭] för att gå vidare till nästa fil.

## Spela upp ett scenario

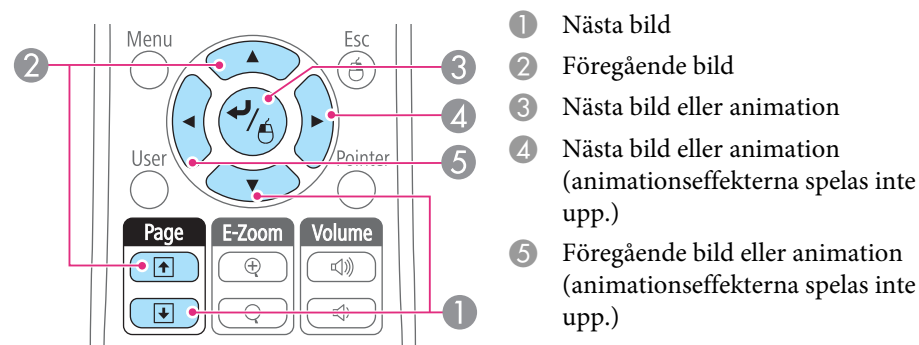
- 1** Starta PC Free.  
☞ "Startar PC Free" [sid.96](#)  
Skärmbilden med fillistan visas.
- 2** Tryck på knappen [⏮], [⏭], [⏪] eller [⏩] för att välja det scenario du vill spela upp.
- 3** Tryck på knappen [↵].  
Uppspelningen startar.

## Åtgärder under uppspelning av ett scenario

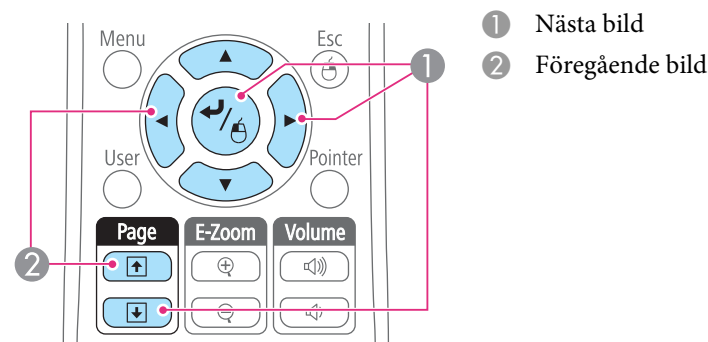
Du kan utföra följande funktioner på fjärrkontrollen medan du spelar upp ett scenario.

### För att växla mellan skärmbilder

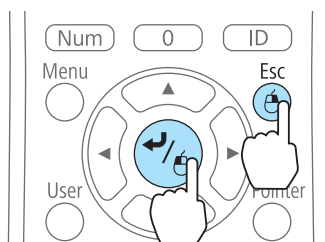
FSE-filer



SIT-filer



## För att stoppa uppspelning



När du trycker på knappen [Esc] visas meddelandet "Vill du avsluta uppspelning av scenariot?". Välj **Avsluta**, och tryck sedan på knappen [↵] för att stoppa uppspelningen.

Välj **Återgå**, och tryck sedan på knappen [↵] för att fortsätta spela upp filen.

Du kan använda följande funktioner under projicering av en fil med PC Free.

- Frysa  
☛ "Frysa Bilden (Frysa)" [sid.104](#)
- A/V ljudavstängning  
☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" [sid.104](#)
- E-Zoom  
☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.106](#)
- Visare  
☛ "Funktionen Visare (Visare)" [sid.105](#)

## Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow

Du kan ställa in ordningen för filvisning och göra åtgärder för Bildshow på skärmbilden Alternativ.

- 1 Välj **Alternativ** längst ner på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [↵].

- 2 Ställ in alternativen när skärmbilden Alternativ visas. Aktivera inställningarna genom att placera markören på målposten och trycka på knappen [↵].

I följande tabell beskrivs alla inställningsfunktioner.



<b>Visa ordning</b>	Du kan välja att visa filerna i <b>Namnordning</b> eller <b>Datumordning</b> .
<b>Sorteringsordning</b>	Du kan välja att sortera filerna i <b>Stigande</b> eller <b>Fallande</b> ordning.
<b>Kontinuerlig uppspelning</b>	Du kan ställa in om du vill upprepa Bildshow.
<b>Bildväxlingstid</b>	Du kan ställa in hur länge en fil ska visas när Spela bildshow körs. Du kan välja mellan <b>Ingen</b> (0) till 60 Sekunder. Om du väljer inställningen <b>Ingen</b> så avaktiveras den automatiska uppspelningen.
<b>Effekt</b>	Du kan ställa in skärmeffekter för bildväxling.

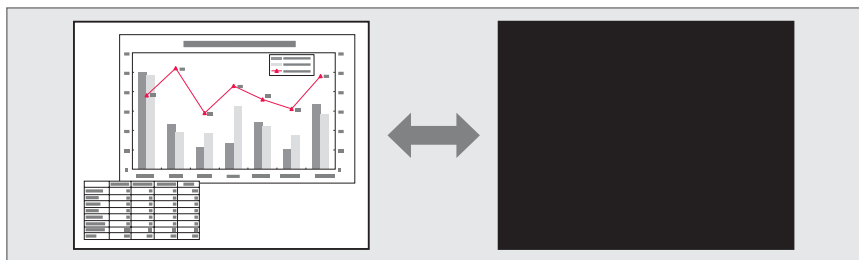
- 3** Använd knapparna [↵], [↵], [↵], och [↵] för att placera markören över **OK** och tryck sedan på knappen [↵].

Inställningarna aktiveras.

Om du inte vill aktivera inställningarna placerar du markören på **Avbryt** och sedan trycker du på knappen [↵].

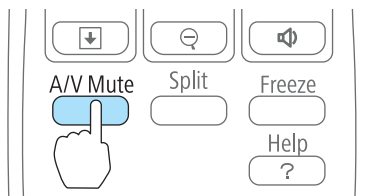
## Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V Ljudavstängning)

Du kan stänga av bilden på skärmen när du vill fokusera publikens uppmärksamhet på vad du säger, eller när du inte vill visa funktioner som till exempel byte av fil.



Varje gång du trycker på [A/V Mute]-knappen, slår du på eller av funktionen A/V ljudavstängning.

### Fjärrkontroll



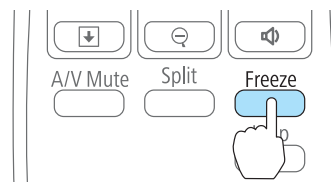
- Om du använder denna funktion när du projicerar rörliga bilder, fortsätter källan att spela upp bilder och ljud och du kan inte återgå till den plats där A/V ljudavstängning aktiverades.
- Du kan välja den visade skärmbilden när knappen [A/V Mute] trycks ner i menyn Konfiguration.  
☛ **Utökad - Visning - A/V ljudavstängning** [sid.142](#)
- Lampan är tänd när A/V ljudavstängning är aktiverat vilket innebär att lampans timmar fortsätter att öka.

## Frysa Bilden (Frysa)

När Frysa aktiveras för en rörlig bild, fortsätter projektorn att projicera den, vilket innebär att du kan projicera en rörlig bild bildruta för bildruta som stillbilder. Om funktionen Frysa aktiveras i förväg kan du även använda funktioner som att hoppa mellan filer under presentationer från en dator utan att projicera några bilder.

Varje gång du trycker på knappen [Freeze] slås frysningen av eller på.

### Fjärrkontroll

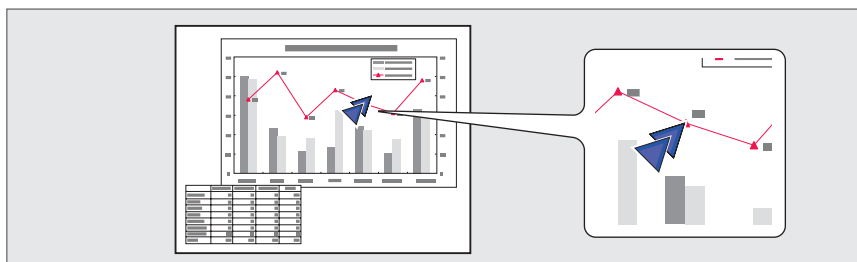


- Ljudet slås inte av.
- Bildkällan fortsätter att spela upp de rörliga bilderna även när skärmen är frusen, så det går inte att återuppta projiceringen från den punkt där den avbröts.
- Om knappen [Freeze] trycks ner medan menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas stängs menyn eller den visade Hjälpskärmen.
- Funktionen Frysa fungerar även när E-Zoom används.



## Funktionen Visare (Visare)

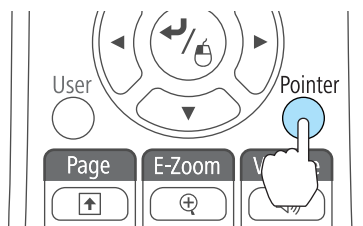
Med denna funktion kan du flytta en pekare över den projicerade bilden och på så sätt rikta uppmärksamheten mot det bildområde som du talar om.



### 1 Visa visaren.

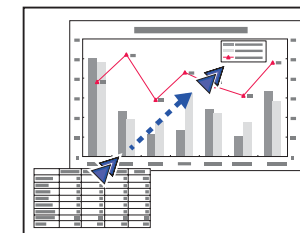
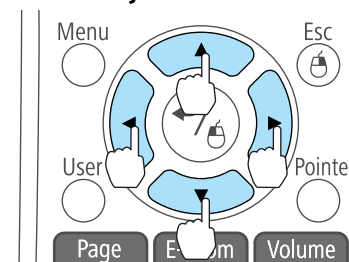
Varje gång du trycker på knappen [Pointer] visas eller försvinner visaren.

#### Fjärrkontroll



### 2 Flytta visaren (↗).

#### Fjärrkontroll



När något par av närliggande knappar, som [↶], [↷], [↵] eller [↶] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

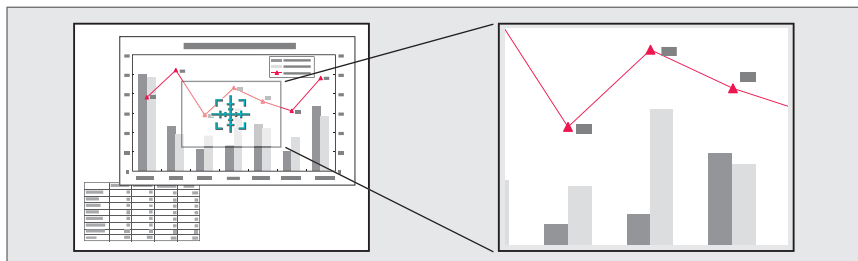


Du kan välja form på visaren i menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Visarens form** [sid.140](#)

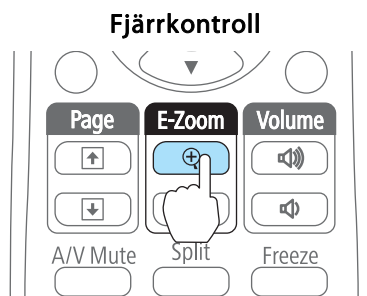
## Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)

Denna funktion är praktisk när du vill förstora bilder för att studera dem i detalj, t.ex. diagram och tabeller.

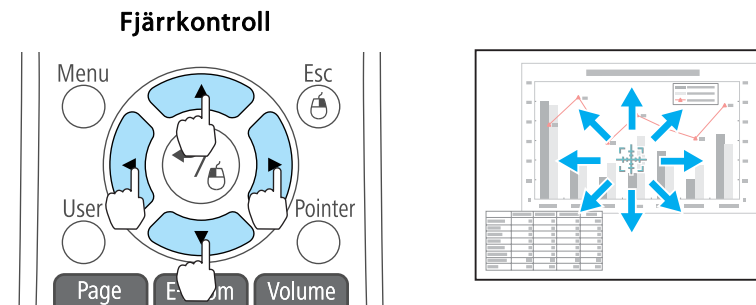


### 1 Starta funktionen E-Zoom.

Tryck på knappen [⊕] för att visa krysset (⊕).

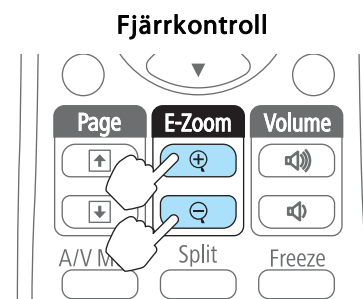


### 2 Flytta krysset (⊕) till det bildområde som du vill förstora.



När något par av närliggande knappar, som [↶], [↷], [↵] eller [↶] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

### 3 Förstora.



Knappen [⊕]: Förstorar ytan varje gång den trycks ner. Förstoringen går snabbare om du håller ned knappen.

Knappen [⊖]: Förminskar bilder som har förstorats.

Knappen [Esc]: Avbryter E-Zoom.



- Förstoringsförhållandet visas på skärmen. Det markerade området kan förstoras mellan 1 och 4 gånger, i 25 steg.
- Under förstorad projicering, tryck på knapparna [↶], [↷], [↵], och [↶] för att rulla bilden.

## Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)



Du kan styra datorns musvisare med projektorns fjärrkontroll. Denna funktion kallas Trådlös mus.

Följande operativsystem stöder funktionen trådlös mus.

Operativsystem	Windows	Mac OS X
	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

\* Det kanske inte går att använda funktionen Trådlös mus i vissa operativsystemsversioner.

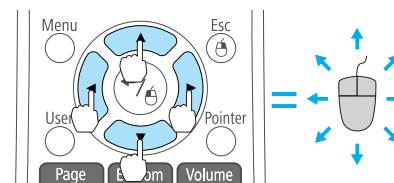
Gör enligt följande för att aktivera funktionen Trådlös mus.

- 1 Ställ in **USB Type B** till **Trådlös mus/USB Display** i konfigurationsmenyn.  
 Utökad - USB Type B [sid.142](#)
- 2 Anslut projektorn till datorn med den medföljande USB-kabeln.  
 "Ansluta en dator" [sid.31](#)
- 3 Ändra källa till någon av följande.
  - USB Display
  - Dator
  - HDMI
  - DisplayPort

 "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)

När inställningen har gjorts kan visaren styras på följande sätt.

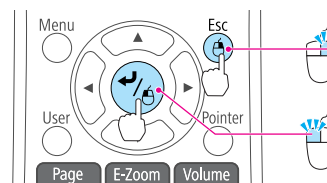
### Flytta muspekaren



Knapparna [↶][↷][↵][↶][↷]:

Flyttar muspekaren.

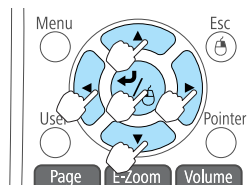
### Klicka med musen



Knappen [Esc]: Högerklick.

Knappen [↵]: Vänsterklicka. Tryck snabbt två gånger för att dubbelklicka.

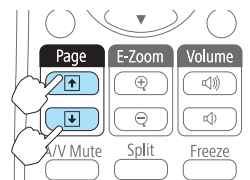
### Dra och släpp



Med knappen [↵] nedtryckt trycker du på knappen [↶], [↷], [↵], eller [↶][↷] för att dra.

Släpp upp knappen [↵] för att släppa på önskad plats.

### Sida Upp/Ned



Knappen [↶]: Går till föregående sida.

Knappen [↷]: Går till nästa sida.



- När något par av närliggande knappar, som [↖], [↗], [↘] eller [↙] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.
  - Om inställningarna för musknappen är inställda i omvänd ordning på datorn, omvänds även knapparna på fjärrkontrollen.
  - Funktionen Trådlös mus fungerar inte under följande förhållanden.
    - När **Utökad - USB Type B** är inställd till något annat än **Trådlös mus/USB Display**.
    - När menyn konfiguration eller hjälpen visas.
    - När du använder andra funktioner än funktionen Trådlös mus (som justering av volymen).
- Men när du använder funktionerna E-Zoom eller Visare är funktionerna Sida upp och Sida ner tillgängliga.

## Spara en användarlogo

Du kan spara den bild som för tillfället projiceras som en användarlogo.

Du kan använda den registrerade användarens logotyp som skärm när projiceringen startar eller när en bildsignal inte tas emot.

☞ **Utökad - Visning** [sid.142](#)

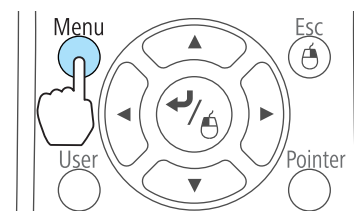


När en användarlogotyp har sparats går det inte att återställa logotypen till fabriksinställningen.

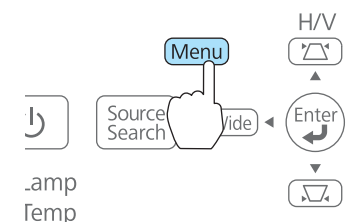
- Projicera den bild som du vill spara som användarlogotyp och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.134](#)

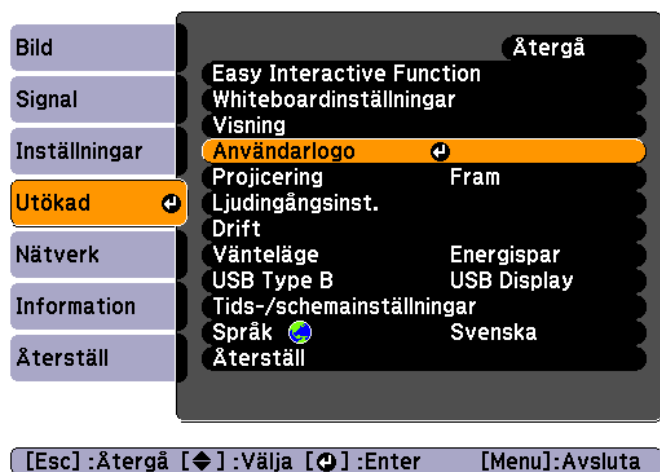
### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



- Välj **Användarlogo** från **Utökad**.



- Om **Användarlogoskydd** i **Lösenordsskydd** är **På** visas ett meddelande och användarlogotypen kan inte ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.  
 ☞ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.112](#)
- Om **Användarlogo** väljs när Keystone, E-Zoom eller Bildformat används eller zoomen justeras kommer den aktuella funktionen att avbrytas.

- 3** När meddelandet "Vill du använda den här bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

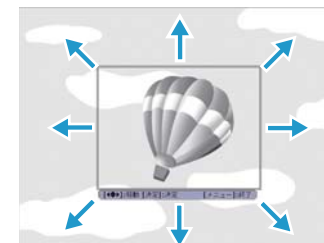
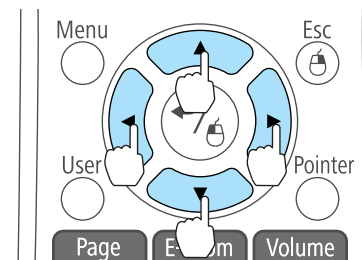


När du trycker på knappen [↵] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, kan skärmens format ändras beroende på signalen när den anpassas till den aktuella bildsignalens upplösning.

- 4** Flytta ramen för att välja den del av bilden som du vill använda som användarlogo.

Du kan utföra samma funktioner från projektorns kontrollpanel.

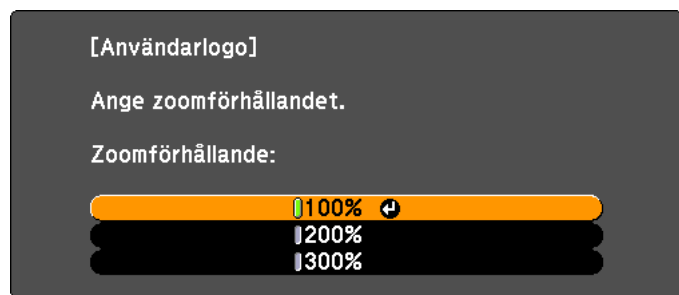
## Fjärrkontroll



Du kan spara med 400x300 punkter i storlek.

- 5** När du trycker på knappen [↵] och meddelandet "Vill du använda den här bilden?" visas väljer du **Ja**.

## 6 Välj zoomningsfaktor från skärmen för zoomningsinställning.



[Esc] : Återgå [◀] : Välja [▶] : Ställa in [Menu] : Avsluta

## 7 När meddelandet "Vill du spara bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

Bilden sparas. Meddelandet "Slutfört." visas när bilden har sparats.



- När en användarlogo sparas tas den gamla användarlogotypen bort.
- Det tar en stund att spara. Använd inte projektorn eller någon ansluten utrustning under tiden den sparar, eftersom fel då kan uppstå.

## Spara användarmönster

Det finns fyra typer av mönster registrerade på projektorn, t.ex. linjer och rutnätsmönster.

☛ **Inställningar - Mönster - Mönstertyp** [sid.140](#)

Du kan även spara den bild som för tillfället projiceras som ett användarmönster.

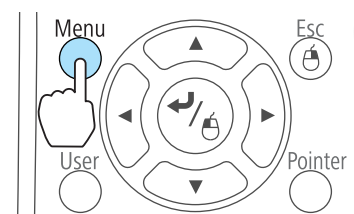


När ett användarmönster sparas tas det gamla användarmönstret bort.

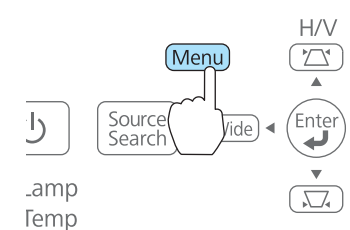
## 1 Projicera den bild som du vill använda som användarmönster och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.134](#)

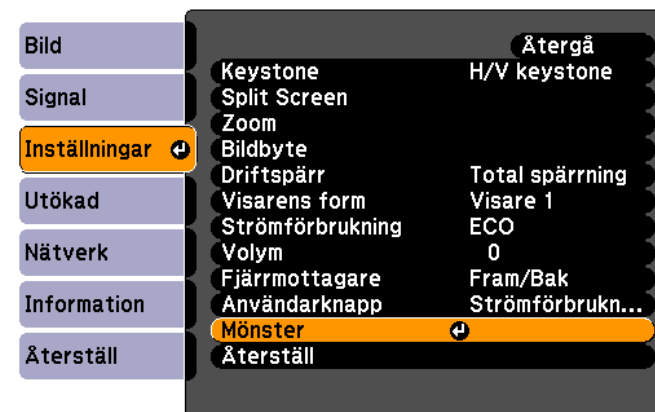
### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



## 2 Välj **Mönster** från **Inställningar**.



[Esc] : Återgå [◀] : Välja [▶] : Enter [Menu] : Avsluta

## 3 Välj **Användarmönster**.



Om **Användarmönster** väljs när Keystone, E-Zoom, Bildformat, Justera zoom eller Bildbyte utförs, avbryts den funktion som håller på att utföras.

**4** När "Vill du använda den projicerade bilden som Användarmönster?" visas väljer du **Ja**.

**5** När du trycker på knappen [↵] visas meddelandet "Vill du spara den här bilden som Användarmönster?" Välj **Ja**.

Bilden sparas. När bilden har sparats visas meddelandet "Användarmönster har ställts in."



- När ett användarmönster har sparats går det inte att återställa inställningen för användarmönster till standardinställningen.
- Det tar en stund att spara ett användarmönster. Använd inte projektorn eller någon ansluten utrustning under tiden den sparar användarmönstret, eftersom fel då kan uppstå.

Projektorn har följande utökade säkerhetsfunktioner.

- **Lösenordsskydd**  
Du kan begränsa vem som kan använda projektorn.
- **Driftspärr**  
Du kan förhindra att obehöriga personer ändrar projektorns inställningar.  
☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" [sid.114](#)
- **Stöldskyddslås**  
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordning.  
☛ "Stöldskyddslås" [sid.115](#)

## Hantera användare (Lösenordsskydd)

När Lösenordsskydd är aktiverat kan bara personer som känner till lösenordet använda projektorn för att projicera bilder, även om projektorn är på. Dessutom kan användarlogotypen som visas när du slår på projektorn inte ändras. Detta fungerar som ett stöldskydd, eftersom projektorn inte kan användas om den blir stulen. När du köper projektorn är Lösenordsskydd inte aktiverat.

### Typer av Lösenordsskydd

Följande tre inställningar för lösenordsskydd kan göras, beroende på hur projektorn ska användas.

- **Strömtillförselskydd**  
När **Strömtillförselskydd** är **På** måste du ange ett förinställt lösenord när projektorn har anslutits och slagits på (det gäller även Snabb start). Om rätt lösenord inte anges kan inte projiceringen startas.

### • Användarlogoskydd

Även om någon försöker ändra Användarlogo som angetts av ägaren till projektorn, går det inte att ändra. När **Användarlogoskydd** är **På**, kan följande inställningar för användarlogo inte ändras.

- Hämta en Användarlogo
- Ställa in **Visa bakgrund**, **Startbild**, eller **A/V ljudavstängning** från **Visning**  
☛ **Utökad - Visning** [sid.142](#)

### • Nätverksskydd

När **Nätverksskydd** är **På** kan du inte ändra inställningar för **Nätverk**.

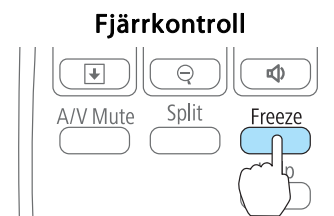
☛ "Menyn Nätverk" [sid.136](#)

## Ställa in Lösenordsskydd

Använd följande procedur när du anger lösenordsskydd.

- 1 Håll [Freeze]-knappen intryckt i cirka fem sekunder när du projicerar.

Inställningsmenyn Lösenordsskydd visas.







- Om Lösenordsskydd redan är aktiverat, måste du ange lösenordet.  
Om rätt lösenord anges visas inställningsmenyn för Lösenordsskydd.  
☞ "Ange lösenord" [sid.113](#)
- När Lösenord är aktiverat, ska du sätta fast etiketten för lösenordsskydd på en synlig plats på projektorn för att ytterligare förebygga stöld.  
☞ [Etikett Med Meddelande om Lösenordsskydd](#)

- 2** Välj vilken typ av lösenordsskydd du vill ställa in och tryck sedan på knappen [↵].

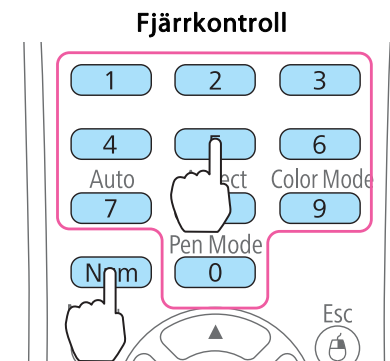


- 3** Välj **På** och tryck sedan på knappen [↵].  
Tryck på knappen [Esc] och skärmbilden som visades i steg 2 visas igen.

- 4** Ställ in lösenordet.

- (1) Välj **Lösenord** och tryck sedan på knappen [↵].
- (2) När meddelandet "Ändra lösenordet?" visas väljer du **Ja** och trycker sedan på knappen [↵]. Standardlösenordet är "0000". Ändra detta till ett eget Lösenord. Om du väljer **Nej** visas skärmen från steg 2 igen.

- (3) Håll ned [Num]-knappen samtidigt som du anger ett fyrsiffrigt nummer med sifferknapparna. Numret som anges visas som "\* \* \* \*". När du anger den fjärde siffran visas bekräftelseskärmen.

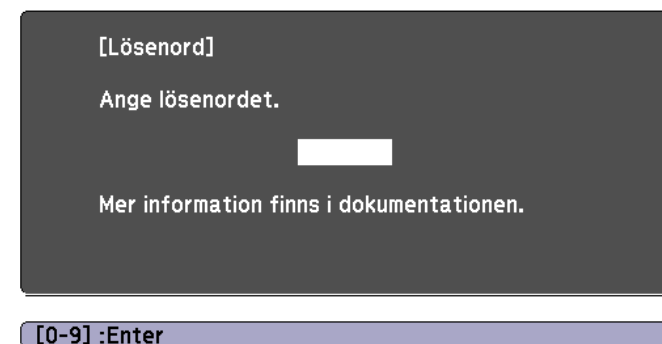


- (4) Ange lösenordet igen.  
Meddelandet "Det nya lösenordet sparas." visas.  
Om du anger fel lösenord visas ett meddelande där du uppmanas att ange lösenordet igen.

## Ange lösenord

När lösenordsskärmen visas anger du lösenordet med hjälp av fjärrkontrollen.

Samtidigt som du håller ned knappen [Num] anger du lösenordet genom att trycka på sifferknapparna.



När du skriver in korrekt lösenord släpps lösenordsskyddet tillfälligt.

### Observera

- Om fel lösenord anges tre gånger i rad visas meddelandet "Projektorns funktioner spärras." i ungefär fem minuter och sedan går projektorn in i vänteläge. Sedan övergår projektorn till vänteläge. Om det händer drar du ut stickkontakten ur eluttaget och sätter in den igen. Sedan slår du på projektorn igen. Lösenordsskärmen visas igen, så att du kan ange rätt lösenord.
- Om du har glömt lösenordet antecknar du numret "**Kod för begäran: xxxxx**" som visas på skärmen och kontaktar närmaste adress som anges i Kontaktlista för Epson-projektor.  
☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du matar in fel lösenord 30 gånger i rad visas meddelandet nedan och projektorn godkänner inga fler lösenord. "Projektorns funktioner spärras. Kontakta Epson enligt uppgifter i dokumentationen."  
☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Begränsa användningen (Driftspärr)

Gör något av följande om du vill låsa knapparna på kontrollpanelen.

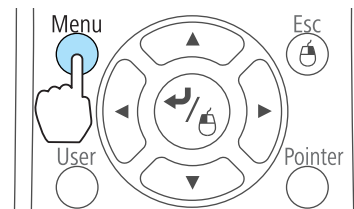
- Total spärrning**  
Alla knappar på kontrollpanelen låses. Du kan inte utföra använda några funktioner från kontrollpanelen, inte ens slå på eller av strömmen.
- Driftspärr**  
Alla knappar på kontrollpanelen utom knappen [⏻] spärras.

Denna funktion är användbar vid evenemang och mässor när du vill inaktivera alla knappar under projicering, eller på skolor när du vill begränsa knappanvändningen. Projektorn kan fortfarande styras med fjärrkontrollen.

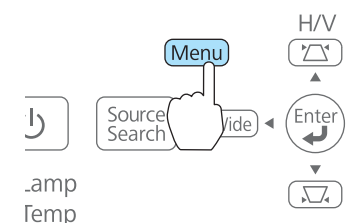
- Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.134](#)

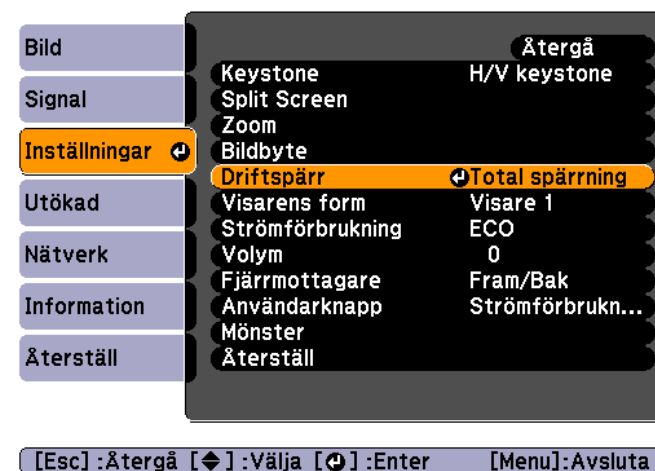
### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



- Välj **Driftspärr** från **Inställningar**.



- Välj antingen **Total spärrning** eller **Driftspärr** enligt det syfte du önskar uppnå.



**4** Välj **Ja** när bekräftelsemeddelandet visas.

Knapparna på kontrollpanelen låses enligt den inställning som du har valt.



Du kan låsa upp kontrollpanelen på ett av följande sätt.

- Välj **Av** från **Driftspärr**.  
☛ **Inställningar - Driftspärr** [sid.140](#)
- Tryck och håll ned knappen [**↵**] på kontrollpanelen i cirka sju sekunder. Ett meddelande visas och låset inaktiveras.

## Stöldskyddslås

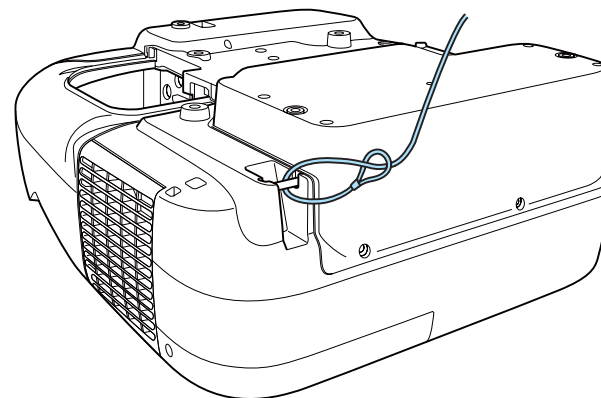
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- **Säkerhetsport**  
Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington.  
Läs det följande för mer information om Microsaver Security System.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Monteringsplats för säkerhetskabel**  
Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare.

## Montera vajerlåset

För in ett stöldskyddande vajerlås på monteringsplatsen.

Information om att låsa finns i dokumentationen som medföljer vajerlåset.



I det här kapitlet beskrivs de extra funktionerna för nätverk.

## Använda den Interaktiva Funktionen över ett Nätverk

Du kan använda Dator interaktiv över ett nätverk.

☞ "Sammanfattning av den Interaktiva Funktionen" [sid.62](#)

Du behöver nätverksapplikationer för att använda Dator interaktiv över ett nätverk. Installera någon av följande applikationer på en dator, och aktivera inställningen för interaktiv funktion i varje applikation.

- Easy MP Network Projection Ver.2.81 eller senare  
☞ [EasyMP Network Projection-bruksanvisning](#)
- Quick Wireless Ver.1.31 eller senare  
☞ Bruksanvisning för Quick Wireless Connection USB Key



Vid användning av Dator interaktiv över ett nätverk behöver du installera ett interaktivt ritverktyg på din dator för att göra anteckningar. Easy Interactive Tools medföljer denna projektor.

☞ [Bruksanvisning till Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

## Starta

Tryck på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen, kontrollpanelen eller på Control Pad för att ändra källan till LAN.

Under split screen-projicering, ändra källan för Penläge till LAN.

☞ "Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" [sid.89](#)

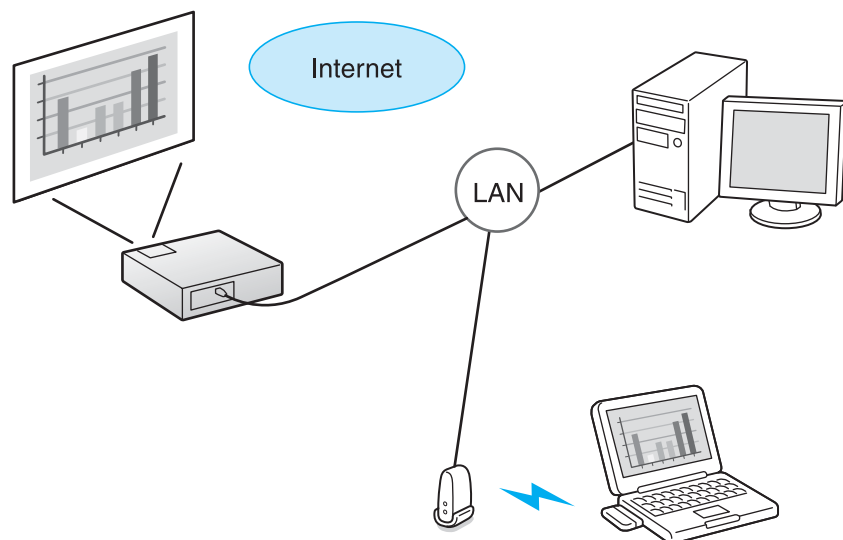
## Begränsningar

- Du kan inte använda två Easy Interactive Pen-enheter samtidigt.

- Whiteboardläge och PC Free anteckning går inte att använda. För att använda PC Free anteckning med LAN-källan måste du avaktivera de interaktiva funktionerna för EasyMP Network Projection och Quick Wireless, och sedan återansluta.
- Vid användning av EasyMP Network Projection, kan du ansluta upp till fyra projektorer samtidigt. När ansluten till flera projektorer samtidigt är Dator interaktiv förenade för samtliga projektorer och fungerar som en och samma Dator interaktiv-funktion.
- Det går inte att ändra Penläge från fjärrkontrollen eller menyn Konfiguration.
- Prestandan för Easy Interactive Pen kan minska beroende på vilken dator som används, filminnehåll osv.

## Projicera med "Anslut till en nätverksprojektor"

"Anslut till en Nätverksprojektor" är en standardfunktion i Windows Vista och Windows 7. Du kan projicera bilder från datorn genom att upptäcka projektorn på nätverket när du använder en funktion i operativsystemet utan att behöva installera särskild programvara.



## Kompatibla operativsystem

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate  
Windows 7: Professional/Ultimate

I det här avsnittet finns en enkel förklaring av "Anslut till en nätverksprojektor".

Kontrollera att projektorn och datorn är anslutna till nätverket och utför följande funktioner.

- 1** Slå på projektorn och ändra källan till LAN.  
☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)

- 2** Starta datorn och klicka sedan på **Start - Alla program - Tillbehör - Anslut till en nätverksprojektor**.

Anslutningsskärmen visas.

Identifiera projektorn genom att mata in IP-adressen till den eller genom att låta operativsystemet automatiskt identifiera alla anslutna projektorer.

- 3** När operativsystemet har identifierat alla anslutna projektorer kan du välja vilken du vill använda och klicka på **Anslut**.

När projektorns lösenordsskärm visas, skriver du lösenordet längst ned på nätverkets väntelagesskärm.

## Observera

I Whiteboardläge är funktionen för att ansluta till ett nätverk avaktiverad. Anslutningen blir också avbruten om du ändrar till Whiteboardläge medan inkopplad till en nätverksprojektor.



- Du kan bara ansluta en projektor till en dator.
- När du använder Nätverksprojektor från Alternativ i Windows Mötesrum, ställer du in färgerna på datorskärmen som du använder till den högsta nivån (32 bitar). Om det inte fungerar med 32-bitarsvisning, visas ett meddelande och det går inte att ansluta.

## Skapa en WPS-anslutning (Wi-Fi Protected Setup) med en trådlös åtkomstpunkt för LAN

Det finns två metoder för att ställa in WPS.

- Tryckknappsmetod

SSID och säkerhet ställs in automatiskt när du trycker på knappen [↵] på projektorns kontrollpanel och den tillägnade knappen på åtkomstpunktens utrustning. Denna metod rekommenderas när projektorn och åtkomstpunkten finns i närheten av varandra.

- PIN-kodsmetod

SSID och säkerhet anges automatiskt genom att mata in en 8-siffrig kod som tilldelades projektorn från datorn till åtkomstpunkten i förväg. Skapa anslutningar mellan datorn och åtkomstpunkten i förväg. Mer information om hur du ansluter finns i handboken som medföljer åtkomstpunkten. Denna metod rekommenderas när projektorn har monterats i taket.



Läs mer i dokumentationen till åtkomstpunktenheten och i följande avsnitt när du använder en annan anslutningsmetod än WPS.

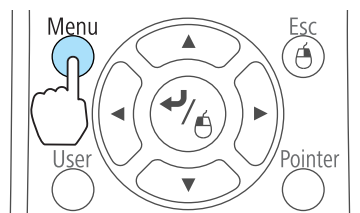
☞ "Menyn Trådlöst LAN" [sid.150](#)

## Inställningsmetod för anslutning

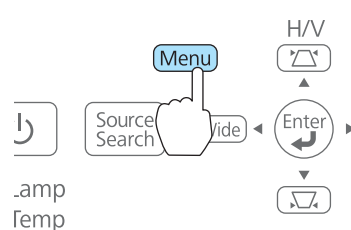
### 1 Tryck på knappen [Menu].

☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.134](#)

#### Med fjärrkontrollen



#### Använda kontrollpanelen



### 2 Välj Till nätverkskonfiguration från Nätverk.

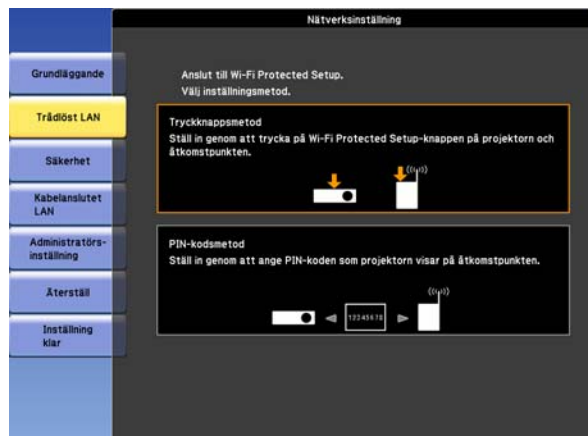


Skärmen för nätverkskonfiguration visas.

### 3 Välj Till inställningsguide inuti Trådlöst LAN.



Följande skärm visas.



Följ instruktionerna på skärmen.

## Om EasyMP Monitor

Med EasyMP Monitor kan du utföra funktioner som kontrollera status för flera Epson-projektörer anslutna till ett nätverk på en datorbildskärm, och styra projektorerna från datorn.

Du kan ladda ner EasyMP Monitor från följande webbplats.

<http://www.epson.com>

Här följer korta beskrivningar av de övervaknings- och styrfunktioner som kan utövas med EasyMP Monitor.

- **Registrera projektörer för övervakning och kontroll**

Projektörer i nätverket kan sökas efter automatiskt, och du kan sedan välja vilka projektörer du vill registrera bland de projektörer som hittas. Du kan registrera målprojektörer genom att skriva in deras IP-adresser.

- **Registrerade projektörer kan även tilldelas till grupper så att de kan övervakas och styras i grupper.**

- **Övervaka status för registrerade projektörer**

Du kan kontrollera strömstatus (ON/OFF) för projektörer och problem eller varningar som kräver tillsyn genom att använda ikonerna.

Du kan välja grupper med projektörer eller en enskild projektor och sedan kontrollera lampans ackumulerade driftstid eller information som ingångskällor, problem, och varningar för projektorerna.

- **Kontrollera registrerade projektörer**

Projektörer kan väljas i grupper eller som enskilda projektörer, och du kan sedan utföra funktioner för de valda projektorerna som sätta på och stänga av strömmen och växla deras ingångskällor.

Du kan använda Webbstyrnings-funktionerna för att ändra inställningarna i projektorns konfigurations-menyn.

Om det är några styrfunktioner som utförs regelbundet vid speciella tider eller på speciella dagar kan du använda Timer-inställningar för att registrera timerinställningar.

- **Inställningar för meddelande om e-post**

Du kan ställa in e-postadresser som meddelanden skickas till om någon status som kräver tillsyn, som ett problem, uppstår hos en registrerad projektor.

- **Skicka meddelanden till registrerade projektörer**

Du kan använda insticksprogrammet Message Broadcasting för EasyMP Monitor för att skicka JPEG-filer till registrerade projektörer.

Ladda ned insticksprogrammet Message Broadcasting från den webbsideadress som anges i början av detta kapitel.

## Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)

Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn i ett nätverk kan du ställa in projektorns funktioner och styra projektorn. Med denna funktion kan du utföra startinställningar och kontrollera funktioner via fjärrstyrning. Eftersom du kan använda datorns tangentbord går det också lättare att ange tecken under inställningen.

Använd Microsoft Internet Explorer 8.0 eller senare som webbläsare. Använd Safari för Mac OS X.



Om du ställer in **Vänteläge** till **Nätverk standby** eller **A/V-standby**, kan du använda en webbläsare för att göra inställningar och utföra kontroll även om projektorn är i vänteläge (när strömmen är av).

☛ **Utökad - Vänteläge** [sid.142](#)

## Projektorinställning

I en webbläsare kan du ställa in alternativ som normalt ställs in på projektormenyn Konfiguration. Inställningarna återspeglas sedan i menyn Konfiguration. Det finns även alternativ som endast kan anges i en webbläsare.



Alternativ i menyn Konfiguration som inte kan ställas in med en webbläsare

- Menyn Inställningar - Bildbyte
  - Menyn Inställningar - Visarens form
  - Menyn Inställningar - Användarknapp
  - Menyn Inställningar - Mönster (utom Mönstertyp)
  - Menyn Utökad - Easy Interactive Function
  - Utökad - Skärm - Pennverktygsflik
  - Utökad - Skärm - Pennlägesikon
  - Menyn Utökad - Användarlogo
  - Menyn Utökad - Drift - Hög höjd läge
  - Menyn Utökad - USB Type B
  - Menyn Utökad - Språk
  - Menyn Återställ - Återställ alla och Återst. lampans timmar
- Inställningarna för alternativen i varje meny är desamma som i projektormenyn Konfiguration.
- ☛ "Menyn Konfiguration" [sid.133](#)

Alternativ som endast kan anges i webbläsaren

Whiteboardinställningar-menyn - Mallinställningar

## Visning av skärmen Webbstyrning

Gör enligt följande för att visa skärmen Webbstyrning.

Se till att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. Ställ in **Anslutningsläge** till **Avancerad** från menyn Konfiguration.

☛ **Nätverk - Trådlöst LAN - Anslutningsläge** [sid.148](#)



Om din webbläsare är inställd på att ansluta via en hjälpserver (proxy) kan inte skärmen Webbstyrning visas. För att visa webbstyrningen måste du göra inställningar så att anslutningen inte görs via en hjälpserver (proxy).

**1** Starta en webbläsare på datorn.

**2** Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på Enter på datorns tangentbord.

Skärmen Webbstyrning visas.

Om Kontr.lösen f. Web ställts in på menyn Nätverk på projektormenyn Konfiguration visas skärmen för lösenordsinmatning.

**3** Skärmen för inmatning av användar-ID och lösenord visas. Ange "**EPSONWEB**" som användar-ID. Standardlösenordet är "**admin**".



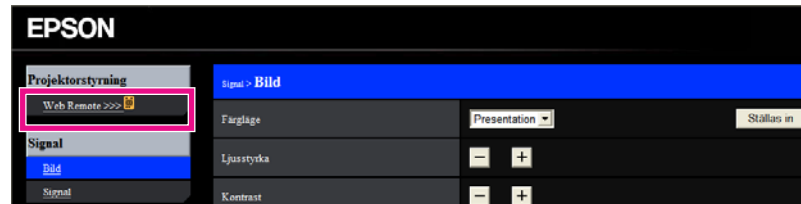
- Ange användar-ID även om lösenordsinställningen är inaktiverad. Användar-ID kan inte ändras.
  - Du kan byta lösenord i menyn Nätverk från menyn Konfiguration.
- ☛ **Nätverk - Administratörsinställning - Kontr.lösen f. Web** [sid.136](#)

## Visa skärmen Web Remote

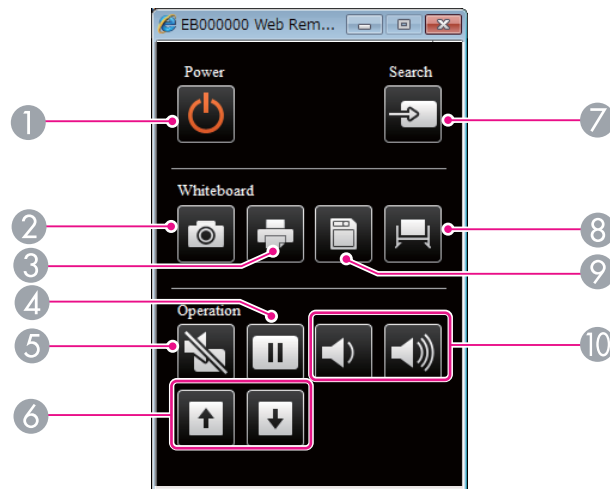
Med funktionen Web Remote kan du fjärrstyra projektorns användning med en webbläsare.

**1** Visa skärmen Webbstyrning.

**2** Klicka på **Web Remote**.



## 3 Skärmen Web Remote visas.



Namn	Funktion
1 [Power]-knapp	Slår på och av projektorns ström. ☞ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.45</a>
2 [Capture]-knapp	Tar en skärmbild av den projicerade skärmen. Efter att skärmbilden är tagen, klistras den in på en ny sida i Whiteboardläge. (Den här knappen kan inte användas i Whiteboardläge.) ☞ "Använda Ritat Innehåll" <a href="#">sid.79</a>
3 [Print]-knapp	Skriver ut den projicerade bilden. ☞ "Använda Ritat Innehåll" <a href="#">sid.79</a>

Namn	Funktion
4 [Freeze]-knapp	Sätter uppspelningen på paus eller återupptar den. ☞ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.104</a>
5 [A/V Mute]-knapp	Slår på och av video och ljud. ☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.104</a>
6 [Page]-knappar [Up] [Down]	Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> <li>Då du använder Trådlös mus-funktionen ☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.107</a></li> <li>Då du använder USB Display ☞ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.47</a></li> <li>Vid anslutning till ett nätverk</li> </ul> Då du visar bilder genom PC Free visar du föregående/nästa skärm genom att trycka på dessa knappar.
7 [Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a>
8 [Whiteboard]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryck här när projektorn är avstängd för att slå på projektorn och starta den interaktiva funktionen i Whiteboardläge.</li> <li>Tryck här när projektorn är på för att ändra till Whiteboardläge. Om du trycker här i Whiteboardläge, ändras bilden till den tidigare bildkällan.</li> </ul> ☞ "Innan Användning av den Interaktiva Funktionen" <a href="#">sid.64</a>
9 [Save]-knapp	Sparar den projicerade skärmen. ☞ "Använda Ritat Innehåll" <a href="#">sid.79</a>
10 [Volume]-knappar [Mute] [Unmute]	[Mute] Sänker volymen. [Unmute] Höjer volymen. ☞ "Justera Volymen" <a href="#">sid.56</a>

## Ställa in certifikat

Du kan använda en webbläsare för att göra certifikatinställningar som används för trådlös LAN-autentisering.

Installera följande certifikat i projektorn: Klientcertifikat och CA certifikat för säkerhetsinställningar för trådlöst LAN, och Webbservercertifikat för Säker HTTP-funktionen.

- 1** Öppna Webbstyrning.  
☞ "Visning av skärmen Webbstyrning" [sid.121](#)
- 2** Klicka på **Administratörsinställning - Certifikathantering** från **Nätverk**.
- 3** Skärmen Certifikathantering visas.

Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Klientcertifikat	Uppdatera/Rensa
	Utfärdad till
	Utfärdad av
	Giltighetstid
CA certifikat	Uppdatera/Rensa
	Utfärdad till
	Utfärdad av
	Giltighetstid
Självsignerat certifikat	Uppdatera/Rensa
	Utfärdad till
	Utfärdad av
	Giltighetstid

Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Webbservercertifikat	Uppdatera/Rensa
	Utfärdad till
	Utfärdad av
	Giltighetstid



- När ett certifikat installeras, kontrollera att projektorn stöder dess format.  
☞ "Lista över stödda certifikat" [sid.124](#)
- Du kan även installera digitala certifikat på projektorn från en USB-lagringsenhet. Men om du installerar ett certifikat från både en USB-lagringsenhet och nätverket kanske det inte installeras korrekt.

## Anmärkningar om Säker HTTP

Om **Säker HTTP** i **Administratörsinställning** i menyn **Nätverk** är inställd till **På** tillämpas säkerhet med HTTPS-protokoll automatiskt. Du kan använda denna funktion för öka säkerheten mellan projektorn och en webbläsare.

Ett certifikat används i kommunikation som använder HTTPS-protokoll för att bekräfta serverns tillförlitlighet. Skapa ett servercertifikat för att verifiera tillförlitligheten från en webbläsare, och installera den på projektorn.

Om det inte finns något servercertifikat skapar projektorn automatiskt ett självsignerat certifikat och kommunicerar. Eftersom detta självsignerade certifikat inte kan verifiera tillförlitligheten från en webbläsare, så genererar det en varning om serverns tillförlitlighet när projektorn tillgås från en webbläsare. Även om säkerhetsnivån är lägre jämfört med ett servercertifikat kan du fortsätta kommunicera genom att ignorera varningen.

## Lista över stödda certifikat

### Klientcertifikat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Funktion	Förklaring
Format som stöds	PKCS#12
Extension	PKCS, P12
Kryptering	RSA
Hashvärden	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Nyckellängd	512/1024/2048/4096 bitar
Lösenord	Krävs. Upp till 32 alfanumeriska tecken

### Servercertifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Funktion	Förklaring
Format som stöds	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Kryptering	RSA
Hashvärden	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Nyckellängd	512/1024/2048/4096 bitar
Kodning	BASE64/Binär

### Webbservercertifikat (Säker HTTP)

Funktion	Förklaring
Format som stöds	PKCS#12
Extension	PKCS, P12
Kryptering	RSA
Hashvärden	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Funktion	Förklaring
Nyckellängd	512/1024/2048/4096 bitar
Nätverksnamn	Värdsnamm för nätverk
Organisation	Valfritt
Lösenord	Krävs. Upp till 32 alfanumeriska tecken

## Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem

Om du ställer in Meddel. om e-post skickas meddelanden till de förvalda e-postadresserna när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - Administratörsinställning - Meddel. om e-post** [sid.136](#)



- Maximalt tre meddelandedestinationer (adresser) kan registreras, till vilka meddelanden sänds samtidigt.
- Om en projektor drabbas av ett allvarligt problem och upphör att fungera, kan eventuellt inte meddelande om detta sändas till operatören.
- Styrning är möjlig om **Vänteläge** är inställt på **Nätverk standby** eller **A/V-standby**, även om projektorn är i vänteläget (när strömmen är av).

☛ **Utökad - Vänteläge** [sid.142](#)

## Läsa e-postfelmeddelanden

När funktionen Meddelande om e-post är På och ett fel uppstår eller en varning uppkommer i projektorn, skickas följande e-postmeddelande.

Avsändare: Adress för Adress 1

Ämne: EPSON Projector

Rad 1: Namn på projektorn där felet har inträffat

Rad 2: IP-adressen för projektorn där felet har inträffat.

Rad 3 osv: Information om felet

Information om felet visas rad för rad. Huvudinnehållen i meddelandena är listade nedan.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Projektorn får ingen signal. Kontrollera anslutningsstatus eller kontrollera att strömmen till signalkällan är påslagen.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Se följande om hur du åtgärdar fel eller varningar.

☛ "Avläsa indikatorerna" [sid.164](#)

## Hantering med SNMP

Om du ställer in **SNMP** till **På** i menyn Konfiguration skickas meddelanden till den förinställda datorn när ett problem eller en varning uppstår. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - Administratörsinställning - SNMP** [sid.148](#)



- SNMP bör hanteras av en nätverksadministratör eller någon som väl känner till nätverket.
- Om du vill övervaka projektorn med hjälp av SNMP-funktionen ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn.
- Hanteringsfunktionen med hjälp av SNMP kan inte användas via ett trådlöst LAN i Snabb anslutningsläge.
- Högst två mottagande IP-adresser kan sparas.

## ESC/VP21-kommandon

Du kan styra projektorn från en extern enhet med ESC/VP21.

### Kommandolista

När kommandot för ström PÅ sänds till projektorn slås strömmen på och uppvärmningsläget startas. När projektorns ström slås på, returneras ett kolon ":" (3Ah).

När ett kommando tas emot utför projektorn kommandot och returnerar ett ":" och tar sedan emot nästa kommando.

Om kommandot som behandlas avslutas på ett onormalt sätt, visas ett felmeddelande och ett ":" returneras.

Huvudinnehållen är listade nedan.

Alternativ			Kommando
Power ON/OFF (Ström PÅ/AV)	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signal selection (Sig- nalval)	Dator	Automatiskt	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Whiteboard		SOURCE 55
	DisplayPort		SOURCE 70
A/V ljudavstängning PÅ/AV	På		MUTE ON
	Av		MUTE OFF

Lägg till koden för vagnretur (CR) (0Dh) i slutet av varje kommando och skicka det.

För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

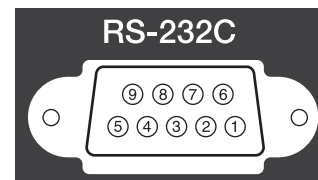
## Sladdtyper

### Seriell anslutning

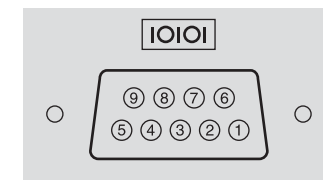
- Kontaktens form: D-Sub 9-stifts (hane)

- Projektoringångens namn: RS-232C

<På projektorn>



<På datorn>



<På projektorn>

(Seriell datorkabel)

<På datorn>

GND	5	_____	5	GND
RD	2	← _____	3	TD
TD	3	_____ →	2	RD

Signalnamn	Funktion
GND	Signalledningens jord
TD	Sänder data
RD	Tar emot data

### Kommunikationsprotokoll

- Baudhastighet som standard: 9 600 bps
- Datalängd: 8 bitar
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: Ingen

## Om PJLink

PJLink Class1 etablerades av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som ett standardprotokoll för att styra nätverkskompatibla projektorer som en del i arbetet att standardisera styrprotokoll för projektorer.

Projektorn överensstämmer med den PJLink Class1-standard som etablerades av JBMIA.

Du måste göra nätverksinställningar innan du kan använda PJLink. Läs följande del för mer information om nätverksinställningar.

☞ "Menyn Nätverk" [sid.148](#)

Den har stöd för alla PJLink Class1-kommandon förutom de kommandon som anges nedan och överensstämmelse har bekräftats av PJLink verifiering av standardanpassning.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Icke-kompatibla kommandon

	Funktion	PJLink-kommando
Inställningar för avslagning	Ställ in avslagning av bild	AVMT 11
	Ställ in avslagning av ljud	AVMT 21

### • Ingångsnamn definierade av PJLink och motsvarande projektorkällor

Källa	PJLink-kommando
Dator	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42

Källa	PJLink-kommando
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Whiteboard	INPT 55

- Tillverkarnamn som visas för "Förfrågan om tillverkarens namn"  
EPSON
- Modellnamn som visas för "Förfrågan om produktens namn"  
EPSON 1410/310  
EPSON 1400/260

## Om Crestron RoomView®

Crestron RoomView® är ett integrerat styrsystem från Crestron®. Det kan användas för att övervaka och styra flera enheter anslutna till ett nätverk.

Projektorn stöder kontrollprotokollet och kan därför användas i ett system byggt med Crestron RoomView®.

Besök Crestron®s webbsida för mer information om Crestron RoomView®. (Endast engelskspråkiga skärmvisningar stöds.)

<http://www.crestron.com>

Här följer en överblick över Crestron RoomView®.

### • Fjärranvändning med en webbläsare

Du kan använda en projektor från din dator precis så som du använder en fjärrkontroll.

## • Övervakning och styrning med program

Du kan använda Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition från Crestron® för att övervaka enheter i systemet, kommunicera med supportavdelningen, och skicka nödmeddelanden. Besök följande webbplats för mer information.

<http://www.crestron.com/getroomview>

I dessa anvisningar beskrivs hur du utför funktioner på din dator med en webbläsare.



- Du kan endast ange alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.
- Följande funktioner kan inte användas under användning av Crestron RoomView®.

☞ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" [sid.120](#)

Message Broadcasting (insticksprogram för EasyMP Monitor)

- Styrning är möjlig om **Vänteläge** är inställt på **Nätverk standby** eller **A/V-standby**, även om projektorn är i vänteläget (när strömmen är av).

☞ **Utökad - Vänteläge** [sid.142](#)

## Använda en projektor från din dator

Visa användningsfönstret

Kontrollera följande innan du utför några funktioner.

- Se till att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. Vid kommunikation med ett trådlöst LAN, anslut i anslutningsläget Avancerad.

☞ "Menyn Trådlöst LAN" [sid.150](#)

- Ange **På** för **Crestron RoomView** på menyn **Nätverk**.

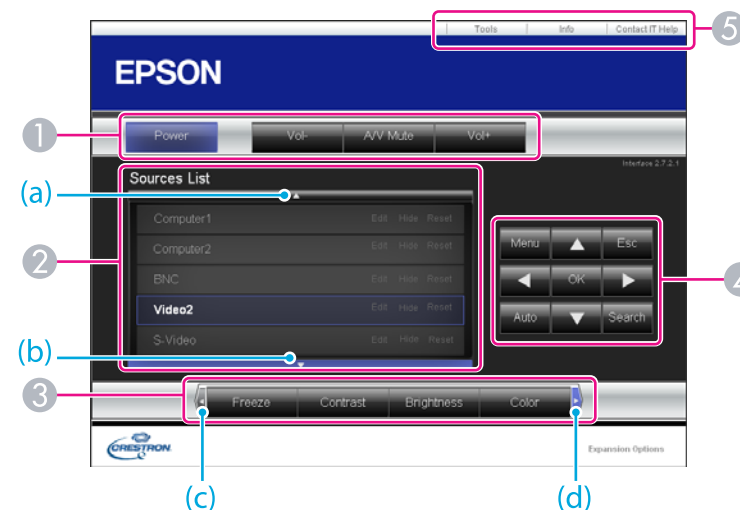
☞ **Nätverk - Administratörsinställning - Crestron RoomView** [sid.148](#)

**1** Starta en webbläsare på datorn.

**2** Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på tangenten Enter på tangentbordet.

Användningsfönstret visas.

Använda användningsfönstret



**1** Du kan utföra följande funktioner när du klickar på knapparna.

Knapp	Funktion
<b>Power</b>	Slår på och av projektorns ström.
<b>Vol-/Vol+</b>	Justera volymen.



Knapp	Funktion
<b>A/V Mute</b>	Slår på och av video och ljud. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.104</a>

- Växla till bilden från den valda ingångskällan. Klicka på (a) eller (b) och rulla upp eller ned när du vill se ingångskällor som inte visas på skärmen. Den aktuella videosignalens ingångskälla visas i blått.  
Du kan ändra namnet på källan om det behövs.
- Du kan utföra följande funktioner när du klickar på knapparna. Klicka på (c) eller (d) och rulla åt vänster eller höger när du vill se knappar som inte visas på skärmen.

Knapp	Funktion
<b>Freeze</b>	Sätter uppspelningen på paus eller återupptar den. ☛ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.104</a>
<b>Contrast</b>	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
<b>Brightness</b>	Du kan justera bildens ljusstyrka.
<b>Color</b>	Du kan justera bildernas färgmättnad.
<b>Sharpness</b>	Du kan justera bildens skärpa.
<b>Zoom</b>	Klicka på [⊕]-knappen för att förstora bilden utan att förändra projiceringsstorleken. Klicka på [⊖]-knappen för att förminska en bild som förstorats med [⊕]-knappen. Klicka på [▲], [▼], [◀], eller [▶]-knappen för att ändra positionen på en förstord bild. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.106</a>

- Knapparna [▲], [▼], [◀], och [▶] har samma funktioner som de respektive knapparna [⊕], [⊖], [⊙], och [⊙] på fjärrkontrollen. Du kan utföra följande funktioner när du klickar på de andra knapparna.

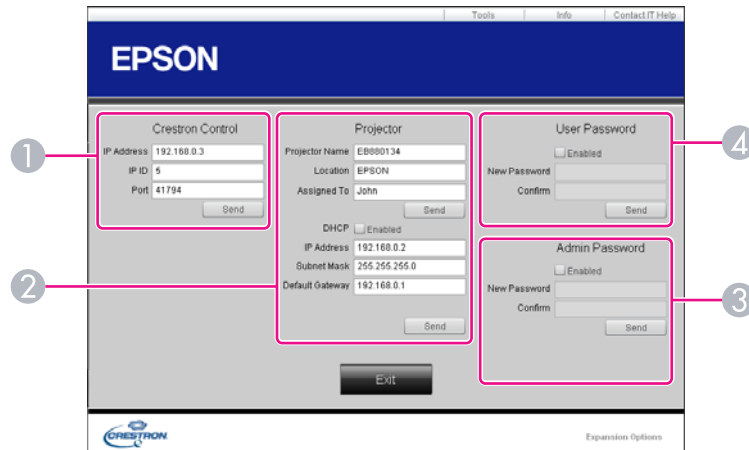
Knapp	Funktion
<b>OK</b>	Utför samma funktion som knappen [↵] på fjärrkontrollen. ☛ "Fjärrkontroll" <a href="#">sid.16</a>
<b>Menu</b>	Visar och stänger menyn Konfiguration.
<b>Auto</b>	Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-sigaler från Computer-ingången, kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.
<b>Search</b>	Växlar till bilden från ingångsporten där videosigaler matas in. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a>
<b>Esc</b>	Utför samma funktion som knappen [Esc] på fjärrkontrollen. ☛ "Fjärrkontroll" <a href="#">sid.16</a>

- Du kan utföra följande funktioner när du klickar på flikarna.

Flik	Funktion
<b>Contact IT Help</b>	Visar Supportfönstret. Används för att skicka meddelanden till, och ta emot meddelanden från, administratören med Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Visar information på projektorn som är ansluten.
<b>Tools</b>	Ändrar inställningar i projektorn som är ansluten. Se nästa del.

## Använda verktygsfönstret

Följande fönster visas när du klickar på fliken **Tools** i användningsfönstret. Du kan använda detta fönster för att ändra inställningar i projektorn som är ansluten.



- 1 **Crestron Control**  
Gör inställningar för Crestron®-centralkontrollerna.
- 2 **Projector**  
Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>Projector Name</b>	Skriv in ett namn för att särskilja den projektor som för närvarande är ansluten från andra projektorer i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 15 alfanumeriska enkelbyte-tecken.)
<b>Location</b>	Skriv in ett installationsplatsnamn för den projektor som för närvarande är ansluten i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.)
<b>Assigned To</b>	Ange ett användarnamn för projektorn. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.)

Alternativ	Funktion
<b>DHCP</b>	Markera kryssrutan <b>Enabled</b> när du vill använda DHCP. Du kan inte ange en IP-adress om DHCP är aktiverad.
<b>IP Address</b>	Ange IP-adressen för att tilldela till den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Subnet Mask</b>	Ange en undernätmask för den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Default Gateway</b>	Ange gateway-adressen för den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>Projector</b> .

- 3 **Admin Password**  
Välj kryssrutan **Enabled** för att få ett lösenord att erfordras för att öppna fönstret Tools.  
Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>New Password</b>	Ange det nya lösenordet vid byte av lösenord för att öppna fönstret Tools. (Namnet kan innehålla upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken.)
<b>Confirm</b>	Ange samma lösenord som du angav i <b>New Password</b> . Om lösenorden inte är samma visas ett felmeddelande.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>Admin Password</b> .

- 4 **User Password**  
Välj kryssrutan **Enabled** för att få ett lösenord att erfordras för att öppna användningsfönstret på datorn.  
Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>New Password</b>	Ange det nya lösenordet vid byte av lösenord för att öppna användningsfönstret. (Upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken)
<b>Confirm</b>	Ange samma lösenord som du angav i <b>New Password</b> . Om lösenorden inte är samma visas ett felmeddelande.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>User Password</b> .

## Ställa in schema

Du kan schemalägga påslagning/avslagning av projektorn och växling av ingångskällan, såsom händelser i schemat. Registrerade händelser utförs automatiskt vid den angivna tiden på de angivna datumen eller veckovis.



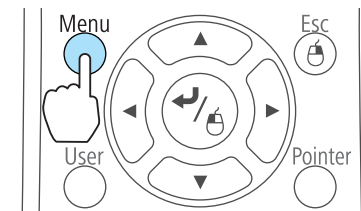
### Varning

Placera inga brännbara föremål framför linsen. Om du ställer in schemat till att sätta på projektorn automatiskt kan eventuella brännbara föremål som finns framför linsen orsaka eldsvåda.

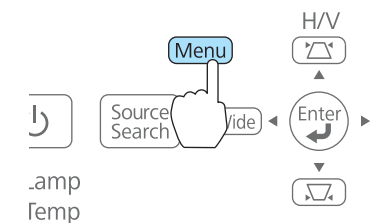
## Inställningsmetoder

- Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.  
☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.134](#)

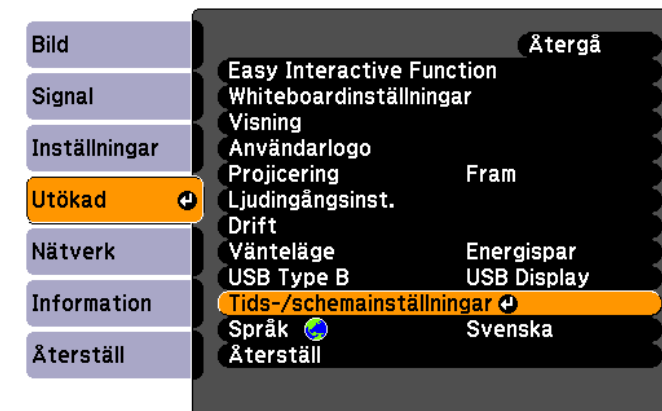
### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



- Välj **Tids-/schemainställningar** från **Utökad**.



[Esc] : Återgå [◀] : Välja [▶] : Enter [Menu] : Avsluta

- Ställ in tiden och schemat.  
Att välja huvudmenyn och undermenyer och ändra inställningar fungerar på samma sätt som på konfigurationsmenyn.



För att radera alla registrerade scheman, välj **Återställ schema**, välj sedan **Ja**.

## Klocka

Undermenynamn	Funktion
<b>Datum</b>	Ställ in dagens datum i projektorn.
<b>Tid</b>	Ställ in aktuell tid i projektorn.
<b>Tidsskillnad (UTC)</b>	Ställ in tidsskillnaden från Koordinerad Universell Tid.
<b>Till DST-inställning</b>	Visar skärmen för inställning av sommartid.
<b>Internettid</b>	Ange <b>På</b> för att uppdatera tiden automatiskt genom en Internet-tidsserver.
<b>Internet tidsserver</b>	Mata in IP-adressen för en Internet tidsserver.

Skärmen Sommartid

Undermenynamn	Funktion
<b>Sommartid</b>	Ange om sommartid ska aktiveras eller inte ( <b>På/Av</b> ).
<b>DST start</b>	Ställ in datum och tid då sommartiden börjar.
<b>DST slut</b>	Ställ in datum och tid då sommartiden slutar.
<b>DST justering (min)</b>	Justerar tidsskillnaden mellan standardtiden och sommartiden.

## Schema

Du kan visa listan över registrerade scheman.

Skärmen Tids-/schemainställningar visas när du väljer **Lägg till ny** eller om du trycker på [Esc] på ett registrerat schema, och sedan väljer **Redigera** eller **Lägg till ny** i den visade menyn.

Du kan registrera upp till 30 händelser.

Skärmen Klocka/schemainställning

Undermenynamn	Funktion
<b>Händelseinställning</b>	Välj en åtgärd för projektorn när händelsen utförs. Du kan ställa in följande funktioner. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Strömförsörjning</li> <li>• Källa</li> <li>• Strömförbrukning</li> <li>• A/V ljudavstängning</li> <li>• Volym</li> </ul>
<b>Datum/tidsinställning</b>	Ställ in datum, veckodag, och tid när händelsen ska utföras.



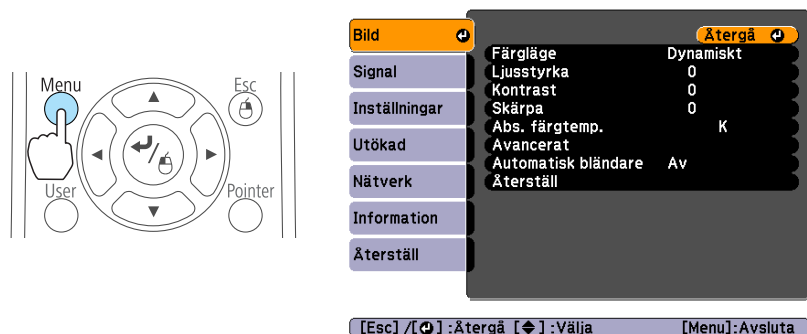
# Menyn Konfiguration

I det här kapitlet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration och dess funktioner.

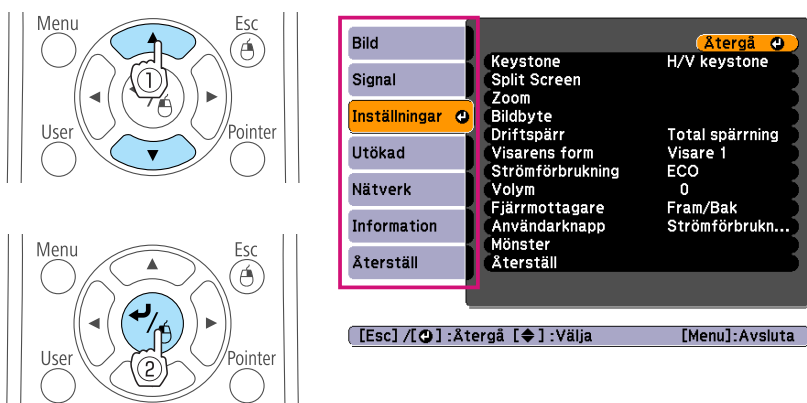
I det här avsnittet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration.

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen. Kolla guiden under menyn för tillgängliga knappar och deras funktioner.

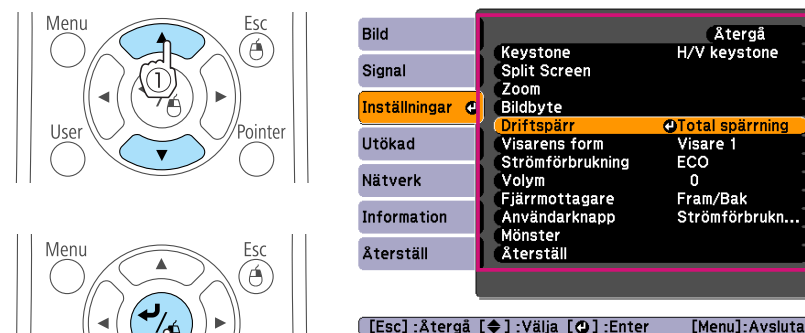
## 1 Visa menyskärmen Konfiguration.



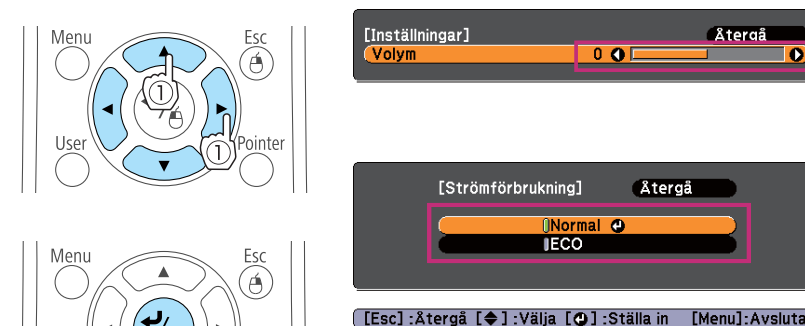
## 2 Välj ett huvudmenyalternativ.



## 3 Välj ett undermenyalternativ.





## 4 Ändra inställningar.






## 5 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.


## Konfigurationsmeny-tabell

Inställningsbara alternativ varierar beroende på vilken modell som används och vilken bildsignal och källa som projiceras.

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Bild  <a href="#">sid.137</a>	Färgläge	Dynamiskt, Presentation, Teater, Foto, Sport, sRGB, Whiteboard, DICOM SIM och Anpassat
	Ljusstyrka	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Färgmättnad	-32 - 32
	Färgton	-32 - 32
	Skärpa	-5 - 5
	Abs. färgtemp.	5000K till 10000K
	Avancerat	Gamma, RGB, och RGBCMY
	Automatisk bländare	På och Av
Menyn Signal  <a href="#">sid.139</a>	Automatisk inst.	På och Av
	Upplösning	Automatiskt, Bred, och Normal
	Tracking	-
	Synkronisering	-
	Placering	Uppåt, Nedåt, Vänster, och Höger
	Progressiv	Av, Video, och Film/Automatiskt
	Brusreducering	Av, NR1, och NR2
	HDMI videoräckvidd	Automatiskt, Normalt, och Utökad
	DisplayPort Upplösningar	Automatiskt, Normalt, och Utökad



Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Ingående signal	Automatiskt, RGB, och Komponent
	Videosignal	Automatiskt, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, och SECAM
	Bildformat	Normal, Automatiskt, 4:3, 16:9, Full, Zoom och Ursprunglig
	Overscan	Automatiskt, Av, 4%, och 8%
Menyn Inställningar  <a href="#">sid.140</a>	Keystone	H/V keystone och Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	v 0 (Vidvinkel) till 40 (Tele)
	Bildbyte	-
	Driftspärr	Total spärrning, Driftspärr, och Av
	Visarens form	Visare 1, Visare 2, Visare 3
	Strömförbrukning	Normal och ECO
	Volym	0 - 20
	Fjärrmottagare	Fram/Bak, Fram, Bak och Av
	Användarknapp	Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, Mönstervisning och Auto kalibrering
	Mönster	Mönstervisning, Mönstertyp, Användarmönster, och Testmönster

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Utökad  <a href="#">sid.142</a>	Easy Interactive Function	Auto kalibrering, Manuell kalibrering, Pennläge, Svävar, Avst. Projektorer, Antal pennanvändare, Driftläge för penna, Aktivera högerklick och Avancerat
	Whiteboardinställningar	-
	Visning	Meddelande, Visa bakgrund, Startbild och A/V ljudavstängning, Pennverktygsflik och Pennlägesikon
	Användarlogo	-
	Projicering	Fram, Fram/Upp och ned, Bak, Bak/Upp och ned
	Ljudingångsinst.	Ljudingång, DisplayPort ljuding. och HDMI ljudingång
	Drift	Snabb start, Sleep Mode, Sleep Mode timer och Hög höjd läge
	Vänteläge	Energispar, Nätverk standby och A/V-standby
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Trådlös mus/USB Display
	Tids-/schemainställningar	-
	Språk	15 eller 35 språk*
Menyn Information  <a href="#">sid.160</a>	Lampans timmar	-
	Källa	-
	Ingående signal	-




Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Upplösning	-
	Videosignal	-
	Uppdateringsfrekv	-
	Synkroniseringsinfo	-
	Status	-
	Serienummer	-
	Event ID	-
Menyn Återställ  <a href="#">sid.161</a>	Återställ alla	-
	Återst. lampans timmar	-

\* Antalet språk som stöds varierar beroende på vilken region projektorn används i.

## Menyn Nätverk

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Grundläggande  <a href="#">sid.150</a>	Projektornamn	-
	Lösenord för Web Remote	-
	Projektornyckelord	På och Av
Menyn Trådlöst LAN  <a href="#">sid.150</a>	Trådlös LAN-effekt	På och Av
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Trådlöst LAN	802.11b/g och 802.11b/g/n
	Anslutningsläge	Snabb och Avancerad
	Auto SSID-inst.	På och Av
	SSID	-



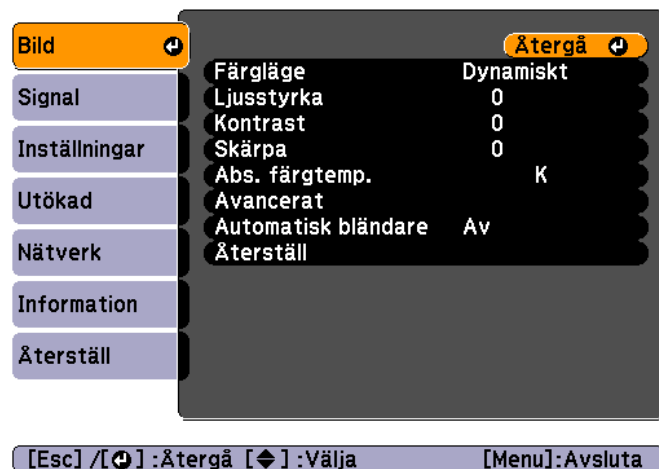
Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Sök efter åtkomstpunkt	-
	Kanal	1ch, 6ch, och 11ch
	SSID-skärm	På och Av
	DHCP	På och Av
	IP-adress	-
	Nätmask	-
	Gateway-adress	-
	Visa IP-adress	På och Av
	Regionskod	-
Menyn Säkerhet  <a href="#">sid.152</a>	Säkerhet	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menyn Kabelanslutet LAN  <a href="#">sid.155</a>	DHCP	På och Av
	IP-adress	-
	Nätmask	-
	Gateway-adress	-
	Visa IP-adress	På och Av
Menyn Administratörsinställning  <a href="#">sid.156</a>	Administratörslösenord	-
	Värnhamn för nätverk	-
	PJLink-lösenord	-
	Kontr.lösen f. Web	-
	Skärmlösen	-
	Säker HTTP	På och Av
	Meddel. om e-post	-
	Certifikathantering	-
	SNMP	-
	Prioriterad gateway	Med kabel, Trådlöst

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	AMX Device Discovery	På och Av
	Crestron RoomView	På och Av
	Bonjour	På och Av
	EPSON Message Broadcasting	På och Av

## Menyn Bild

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)



Undermeny	Funktion
<b>Färgläge</b>	Du kan välja den bildkvalitet som passar dina omgivningar. ☛ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" <a href="#">sid.57</a>
<b>Ljusstyrka</b>	Du kan justera bildens ljusstyrka.
<b>Kontrast</b>	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
<b>Färgmättnad</b>	(Justering är endast möjlig vid mottagning av bilder från komponentvideo eller kompositvideo.) Du kan justera bildernas färgmättnad.
<b>Färgton</b>	(Justering är möjlig vid mottagning av komponentvideosignaler. Om en kompositvideosignal matas in är det endast möjligt att utföra justeringar när NTSC-signaler matas in.) Du kan justera bildens färgton.
<b>Skärpa</b>	Du kan justera bildens skärpa.

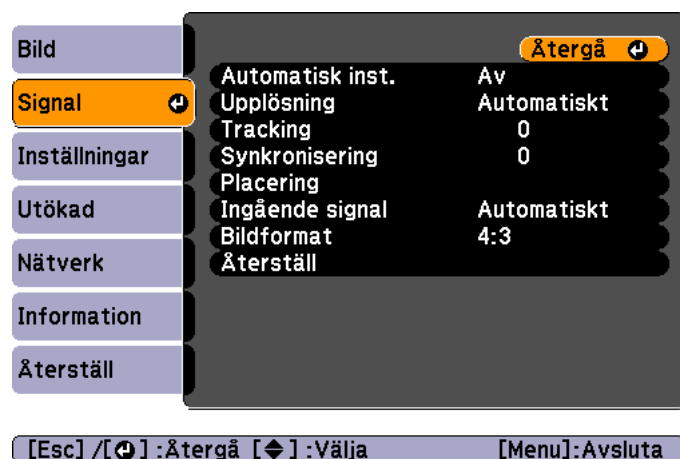
Undermeny	Funktion
<b>Abs. färgtemp.</b>	(Alternativet kan inte ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>sRGB</b> ➡.) Du kan justera bildens övergripande färgton. Du kan justera färgtonen i 10 steg från 5000 K till 10000 K. Bilden tonas i blått om ett högt värde väljs och i rött om ett lågt värde väljs.
<b>Avancerat</b>	(Alternativet kan inte ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>sRGB</b> ➡.) Du kan göra justeringar genom att välja följande alternativ. <b>Gamma:</b> Du kan justera färgskillnaden genom att välja ett av värdena för gammajustering, eller genom att se på den projicerade bilden eller ett gammadiagram. <b>RGB:</b> Du kan justera de enskilda komponenterna R (röd), G (grön) och B (blå) när det gäller offset och gain. <b>RGBCMY:</b> Du kan justera nyansen, mättnaden och ljusstyrkan individuellt för varje färg R (röd), G (grön), B (blå), C (cyan), M (magenta) och Y (gul).
<b>Automatisk bländare</b>	(Alternativet kan bara ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>Dynamiskt</b> , <b>Teater</b> eller <b>Anpassat</b> .) Ställ in till <b>På</b> för att justera bländaren så att du uppnår optimalt ljus för de projicerade bilderna. Inställningen sparas för varje Färgläge. ☛ "Ställa in Automatisk bländare" <a href="#">sid.58</a>
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Bild</b> till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.161</a>

## Menyn Signal

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

Du kan inte göra inställningar i menyn Signal när källan är Whiteboard, USB Display, USB1, USB2 eller LAN.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)

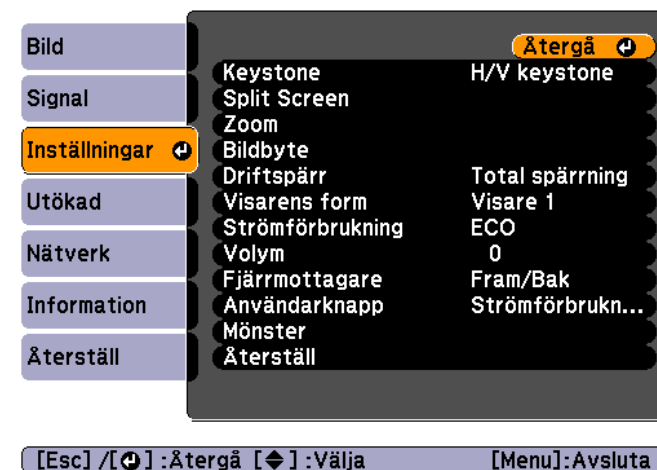


Undermeny	Funktion
<b>Automatisk inst.</b>	(Endast tillgänglig när analoga RGB-signaler från en dator matas in.) Ställ in till <b>På</b> för att automatiskt justera Tracking, Synkronisering, och Placering till optimalt läge när insignalen ändras.




Undermeny	Funktion
<b>Upplösning</b>	(Endast tillgänglig när analoga RGB-signaler från en dator matas in.) Ställ in till <b>Automatiskt</b> för att automatiskt identifiera upplösningen för insignalen. Om de projicerade bilderna inte kan projiceras korrekt när inställningen är <b>Automatiskt</b> , till exempel om en del av bilden saknas, justera till <b>Bred</b> för bredbildsskärmar, eller ställ in till <b>Normal</b> för 4:3- eller 5:4-skärmar beroende på den anslutna datorn.
<b>Tracking</b>	(Endast tillgänglig när analoga RGB-signaler från en dator matas in.) Du kan justera lodräta ränder i datorbilder.
<b>Synkronisering</b>	(Endast tillgänglig när analoga RGB-signaler från en dator matas in.) Du kan justera flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder.
<b>Placering</b>	(Denna post kan inte ställas in när källan är HDMI eller DisplayPort.) Du kan justera bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
<b>Progressiv</b>	(Den här inställningen kan endast justeras när en kompositvideosignal matas in. När komponentvideo eller RGB-video matas in kan inställningen bara justeras om signalen som matas in är en sammanflätad signal (480i/576i/1080i).) <b>Sammanflätad</b> (i)-signal konverteras till <b>Progressiv</b> (p). (IP-konvertering) <b>Av</b> : Idealiskt för bilder med mycket rörelse. <b>Video</b> : Idealiskt för allmänna videobilder. <b>Film/Auto</b> : Idealiskt för filmer, datorgrafik och animeringar.
<b>Brusreducering</b>	(Detta kan inte ställas in då en digital RGB-signal matas in eller då en sammanflätad signal visas när <b>Progressiv</b> är <b>Av</b> .) Jämnar ut korniga bilder. Det finns två lägen. Välj din favoritinställning. Vi rekommenderar att detta ställs in på <b>Av</b> när du tittar på bildkällor med mycket lite brus, t.ex. dvd-skivor.





Undermeny	Funktion
<b>HDMI videoräckvidd</b>	När projektorns HDMI-ingång är ansluten till en DVD-spelare ställs inställningen för projektorns videoräckvidd in enligt DVD-spelarens videoräckviddsinställning.
<b>DisplayPort Upplösningar</b>	När projektorns DisplayPort-ingång är ansluten till en dator, ställ in inställningen för projektorns videoräckvidd enligt datorns videoräckviddsinställning.
<b>Ingående signal</b>	Du kan välja ingångssignal från Computer-ingången. Om alternativet <b>Automatiskt</b> väljs ställs insignalen automatiskt in efter den anslutna utrustningen. Om färgerna inte visas korrekt när <b>Automatiskt</b> är valt, väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan välja insignal från Video-ingången. Om du väljer <b>Automatiskt</b> identifieras videosignalerna automatiskt. Om det uppstår störningar i bilden eller om det inträffar ett problem, t.ex. att ingen bild visas när du har valt <b>Automatiskt</b> , väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Bildformat</b>	Du kan ställa in <u>bredd-/höjdförhållande</u> för de projicerade bilderna. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" <a href="#">sid.58</a>
<b>Overscan</b>	(Den här inställningen kan endast justeras när komponentvideo- eller RGB-videosignaler matas in.) Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). Du kan bestämma beskärningsområdet till <b>Av</b> , <b>4%</b> , eller <b>8%</b> . När källan är HDMI är <b>Automatiskt</b> tillgänglig. När <b>Automatiskt</b> är valt ändras automatiskt till <b>Av</b> eller <b>8%</b> enligt den ingående signalen.
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Signal</b> till standardinställningarna, utom <b>Ingående signal</b> . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Meny Återställ" <a href="#">sid.161</a>

## Menyn Inställningar

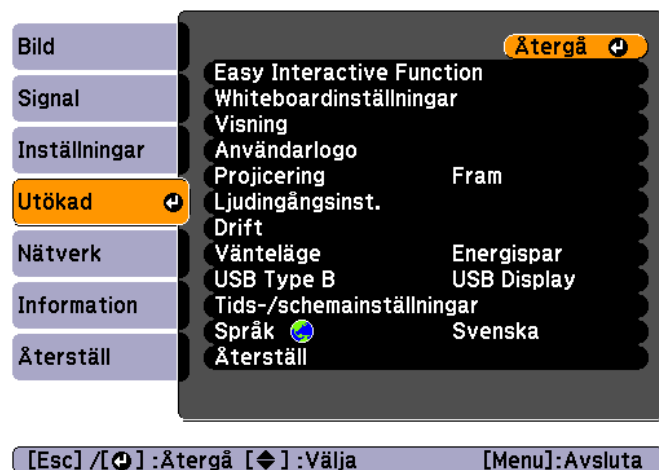


Undermeny	Funktion
<b>Keystone</b>	Du kan korrigera keystone-förvrängning. <ul style="list-style-type: none"> <li>När <b>H/V keystone</b> är valt: Justera <b>Vertikal keystone</b> och <b>Horisontal keystone</b> för att korrigera horisontal och vertikal keystone-förvrängning.</li> <li>När <b>Quick Corner</b> är valt: Välj och korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden. ☛ "Quick Corner" <a href="#">sid.51</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	(Denna post kan inte ställas in när källan är Whiteboard.) Du kan dela skärmen i två skärmar. Du kan ändra Skärmstorlek, och välja Källa, Kasta om skärmarna, Ljudkälla, och Stäng Split Screen. ☛ "Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" <a href="#">sid.89</a>
<b>Zoom</b>	Justerar den projicerade bildens storlek.
<b>Bildbyte</b>	Startar Bildbyte. ☛ "Justera bildens position (Bildbyte)" <a href="#">sid.53</a>

Undermeny	Funktion
<b>Driftspärr</b>	Du kan använda denna funktion för att begränsa användningen av projektorns kontrollpanel. ☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" <a href="#">sid.114</a>
<b>Visarens form</b>	Du kan välja form på visaren. Visare 1:  Visare 2:  Visare 3:  ☛ "Funktionen Visare (Visare)" <a href="#">sid.105</a>
<b>Strömförbrukning</b>	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. Välj <b>ECO</b> om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. Strömförbrukningen samt lampans livslängd ändras på följande sätt och fläktljudet minskar under projiceringen när <b>ECO</b> är valt. Strömförbrukning: Ca. 40 % minskning lampans livslängd: Ca. 1.4 gånger längre
<b>Volym</b>	(Denna post kan inte ställas in när källan är Whiteboard.) Du kan justera volymen. Inställningsvärdena sparas för varje källa.
<b>Fjärrmottagare</b>	Du kan begränsa driftsignalens mottagning med fjärrkontrollen. När inställningen är <b>Av</b> kan du inte utföra några funktioner från fjärrkontrollen. Om du vill utföra funktioner från fjärrkontrollen, håll ned knappen [Menu] på fjärrkontrollen i minst 15 sekunder för att återställa inställningen till dess standardvärde.
<b>Användarknapp</b>	Du kan välja det alternativ i menyn Konfiguration som ska tilldelas till knappen [User] på fjärrkontrollen. Genom att trycka på [User]-knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. Ett av följande alternativ kan tilldelas knappen [User]. <b>Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, Mönstervisning och Auto kalibrering</b>

Undermeny	Funktion
<b>Mönster</b>	<p><b>Mönstervisning:</b> visar ett mönster.</p> <p><b>Mönstertyp:</b> du kan välja mönster 1 till 4 eller användarmönster. Mönster 1 till 4 visar projektionslinjer som t.ex. linjer eller rutnät.</p> <p>Mönster 1:  Mönster 2: </p> <p>Mönster 3:  Mönster 4: </p> <p><b>Användarmönster:</b> Spelar in ett användarmönster. ☛ "Spara användarmönster" <a href="#">sid.110</a></p> <p><b>Testmönster:</b> När projektorn installeras visas ett testmönster så att du kan justera projiceringens status utan att ansluta annan utrustning. När testmönstret visas kan du justera zoom, fokus och Keystone. Tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen när du vill stänga testmönstret.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Observera</b></p> <p>Om ett mönster visas under lång tid kan en kvardröjande bild synas i projicerade bilder.</p> </div>
<b>Återställ</b>	<p>Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Inställningar</b> till standardinställningarna utom <b>Zoom</b> och <b>Användarknapp</b>. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.</p> <p>☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.161</a></p>

## Menyn Utökad



Undermeny	Funktion
Easy Interactive Function	Gör att du kan använda och ställa in den interaktiva funktionen. ☞ "Sammanfattning av den Interaktiva Funktionen" <a href="#">sid.62</a> Se följande tabell för mer information. ☞ "Easy Interactive Function-inställningsfunktioner" <a href="#">sid.144</a>
Whiteboardinställningar	Ställer in Whiteboardläge ☞ "Whiteboardinställningar-skärmen" <a href="#">sid.144</a>

Undermeny	Funktion
Visning	Du kan göra inställningar för projektorns skärm. <b>Meddelande:</b> Följande alternativ visas inte när inställningen är <b>Av</b> . Alternativens namn när Källa, Färgläge, eller Bredd-/höjdförhållande ändras, meddelanden när ingen signal matas in, och varningar som Högtemp.varning. <b>Visa bakgrund*1:</b> Du kan ställa in skärmens status när en bildsignal inte är tillgänglig på <b>Svart</b> , <b>Blå</b> eller <b>Logotyp</b> . <b>Startbild*1:</b> Ställ in till <b>På</b> för att visa <b>Användarlogo</b> när projiceringen startar. <b>A/V ljudavstängning*1:</b> Du kan ställa in skärmbilden som visas när knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen trycks ner till <b>Svart</b> , <b>Blå</b> , eller <b>Logotyp</b> . <b>Pennverktygsflik:</b> Ställer in om verktygsfliken alltid ska visas när du använder PC Free anteckning. <b>Pennlägesikon:</b> Ställa in visningsläget för pennlägesikonen vid användning av den interaktiva funktionen. Ikonen är dold när inställd till <b>Av</b> .
Användarlogo*1	Du kan ändra den användarlogo som visas som bakgrund när Visa bakgrund, A/V ljudavstängning, osv. är aktivt. ☞ "Spara en användarlogo" <a href="#">sid.108</a>
Projicering	Välj någon av följande projiceringsmetoder beroende på hur projektorn är installerad. <b>Fram, Fram/Upp och ned, Bak, och Bak/Upp och ned</b> Du kan ändra inställningen Projicering enligt följande genom att hålla ner knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder. <b>Fram↔Fram/Upp och ned</b> <b>Bak↔Bak/Upp och ned</b> ☞ "Monteringsmetoder" <a href="#">sid.27</a>

Undermeny	Funktion
<b>Ljudingångsinst.</b>	<p><b>Ljudingång:</b> Ställer in ljudingången när bildkällan är Dator, Video, eller USB2.</p> <p><b>DisplayPort ljuding.:</b> Ställer in ljudingången vid projicering av bilder från DisplayPort.</p> <p><b>HDMI Audio Input:</b> Ställer in ljudingången vid projicering av bilder från HDMI-porten.</p> <p>När inställningen är <b>Ljud 1</b>, <b>Ljud 2</b>, eller <b>Ljud 3</b> matas ljud ut från den valda porten oavsett ingångskällan så länge ljud matas in från ljudingången.</p>
<b>Drift</b>	<p><b>Snabb start:</b> Ställ in till <b>På</b> för att sätta på projektorn genom att helt enkelt koppla i den.</p> <p>Tänk på att projektorn kommer att slås på automatiskt när ett strömbrott avhjälpes om inställningen är På och strömsladden är ansluten.</p> <p><b>Sleep Mode:</b> Strömmen stängs av automatiskt om ingen bildsignal tas emot och inga åtgärder utförs inom en viss tidsperiod när inställningen är <b>På</b>.</p> <p><b>Sleep Mode timer:</b> När <b>Sleep Mode</b> är inställt till <b>På</b> kan du ställa in tiden innan projektorn automatiskt stängs av inom ett intervall på 1 till 30 minuter.</p> <p><b>Hög höjd läge:</b> Ställ in till <b>På</b> när du använder projektorn på en höjd över 1 500 m.</p>

Undermeny	Funktion
<b>Vänteläge</b>	<p>Ställer in typ av standby-status.</p> <p>Om du ställer in <b>Nätverk standby</b>, kan du övervaka och styra projektorn över ett nätverk även om projektorn är i vänteläge.</p> <p>☛ "Övervaka och Kontrollera" <a href="#">sid.120</a></p> <p>Om du ställer in <b>A/V-standby</b> kan du utföra följande funktioner även om projektorn är i vänteläge.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Övervaka och styra projektorn över nätverket. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Övervaka och Kontrollera" <a href="#">sid.120</a></li> </ul> </li> <li>• Mata ut ljud från ingången till en extern högtalare. Du kan även ändra volymen över ett nätverk. Ljudingång från DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2, eller LAN får inte vara utgång. Ljud matas inte heller ut när <b>Ljudingång</b> är inställd på <b>Autom.</b> och den källa som använts tidigare var DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2, eller LAN. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Ansluta bildkällor" <a href="#">sid.33</a></li> </ul> </li> <li>• Mata ut analoga RGB-signaler från Computer-ingången till en extern bildskärm.</li> </ul>
<b>USB Type B</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Gör det möjligt att använda den interaktiva funktionen (Dator interaktivt). Funktionerna USB Display och Trådlös mus är inte tillgängliga.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Gör det möjligt att använda den interaktiva funktionen (Dator interaktivt) och USB Display. Funktionen Trådlös mus är inte tillgänglig.</p> <p><b>Trådlös mus/USB Display:</b> Gör att du kan använda funktionen Trådlös mus och USB Display. Den interaktiva funktionen (Dator interaktivt) är inte tillgänglig.</p> <p>☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.47</a></p> <p>☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.107</a></p> <p>☛ "Styr en dator från den Projicerade Skärmen (Dator interaktivt)" <a href="#">sid.83</a></p>



Undermeny	Funktion
<b>Tids-/schemainställningar</b>	Du kan ställa in projektorns datum och tid, och projektorns schema så att den utför en specifik funktion vid en förinställd tid. ☛ "Ställa in schema" <a href="#">sid.131</a>
<b>Språk</b>	Gör att du kan ställa in språk för meddelanden och menyer.
<b>Återställ</b>	Du kan återställa justeringsvärdena för <b>Visning</b> <sup>*1</sup> och <b>Drift</b> <sup>*2</sup> från menyn <b>Utökad</b> till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.161</a>

\*1 När **Användarlogoskydd** är inställt till **På** i **Lösenordsskydd**, kan inte inställningarna för användarlogotypen ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.

☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.112](#)

\*2 Med undantag för Hög höjd läge.

## Easy Interactive Function-inställningsfunktioner

Undermeny	Funktion
<b>Allmänna inställningar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto kalibrering:</b> Startar Auto kalibrering.</li> <li>• <b>Manuell kalibrering:</b> Startar Manuell kalibrering.</li> <li>• <b>Pennläge:</b> (Denna funktion kan inte ställas in när källan är Whiteboard, Video, USB1, eller USB2) Välj <b>Dator interaktiv</b> när du utför mus-funktioner med Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Svävar:</b> När inställd till <b>På</b> (grundinställning), följer pekaren pennspetsen medan du svävar över den på skärmen och flyttar runt den.</li> <li>• <b>Avst. Projektorer:</b> Ställer in Easy Interactive Pen-funktioner vid användning av flera projektorer i samma rum. Ställ in efter avståndet mellan projektorerna. Om Easy Interactive Pen-funktioner är instabila, försök med ett annat läge. Standardinställningen för <b>Läge 2</b> är avståndet i 6 m.</li> </ul>

Undermeny	Funktion
<b>Dator Interaktivt</b>	<p>Ställ in när du vill kontrollera en dator från den projicerade skärmen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Antal pennanvändare:</b> Gör att du kan ställa in antalet personer som kan använda Easy Interactive Pen-enheter samtidigt.</li> <li>• <b>Driftläge för penna:</b> (Endast tillgänglig när <b>Antal pennanvändare</b> är inställd till <b>En användare</b>) Ställer in Easy Interactive Pen driftläge. När inställd till <b>Mus</b>, kan du utföra musfunktioner med Easy Interactive Pen. När inställd till <b>Penna</b>, kan du använda pennfunktionen i Windows Vista/7.</li> <li>• <b>Aktivera högerklick:</b> (Endast tillgänglig när <b>Driftläge för penna</b> är inställt till <b>Mus</b>) När detta är inställt till <b>På</b> fungerar en lång tryckning med Easy Interactive Pen som ett högerklick.</li> </ul>
<b>Dator interaktivt - Avancerat</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pennspetsknapp:</b> Gör att du kan ställa in funktioner för pennspetsknappen för Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Auto pennområde:</b> När detta är inställt till <b>På</b> justeras pennområdet automatiskt när upplösningen för den anslutna datorn ändras.</li> <li>• <b>Manuellt Pennområde:</b> Startar den manuella justeringen av pennområdet.</li> </ul>

## Whiteboardinställningar-skärmen

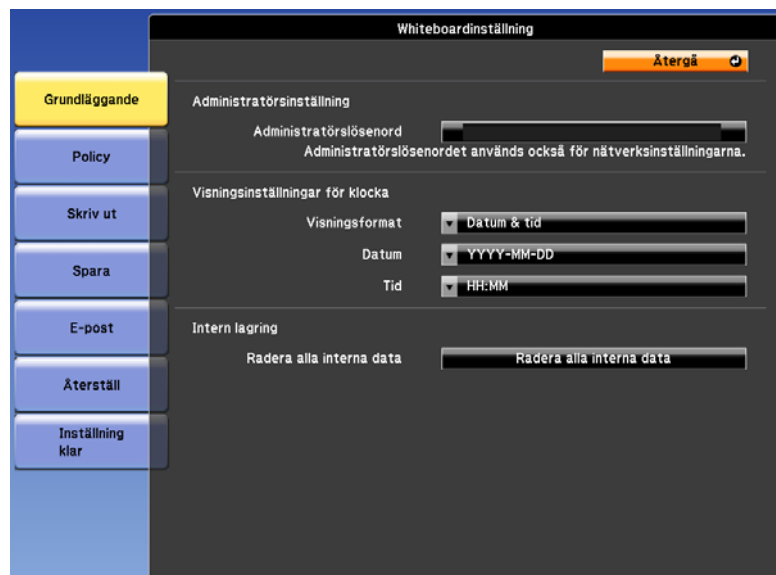
Funktionsråden och formaten för alfanumerisk text för Whiteboard inställningar-skärmen är också samma som i Network-menyn.

☛ "Anmärkningar om att använda menyn Nätverk" [sid.149](#)

☛ "Använda skärmtangentbordet" [sid.149](#)

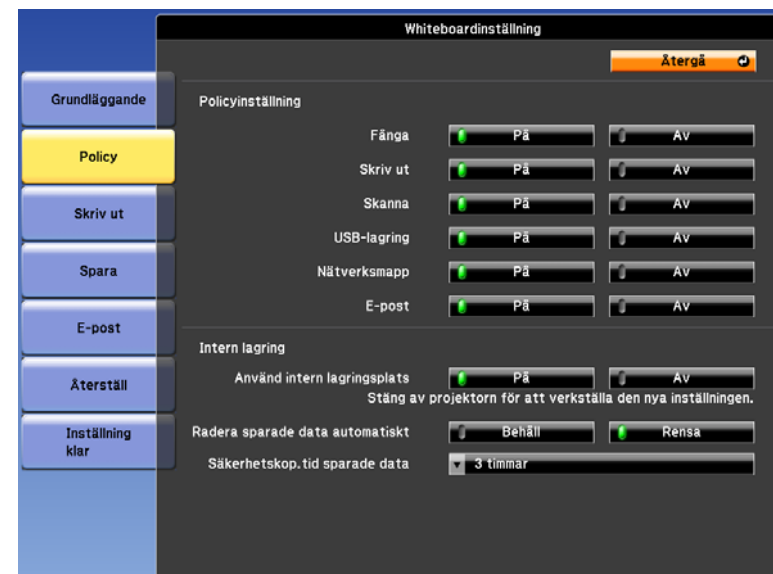


## Menyn Grundläggande




Undermeny	Funktion
<b>Administratör-sinställning</b>	<b>Administratörslösenord:</b> Ställer in Administratörslösenordet. Du kan ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken. <b>Administratörslösenordet</b> används också i Nätverk-menyn. ☛ "Menyn Administratörsinställning" <a href="#">sid.156</a>
<b>Visningsinställningar för klocka</b>	Ställer in klockan som visas i det undre verktygsfältet.
<b>Internt Lagring</b>	<b>Radera alla interna data:</b> Raderar all data från den interna lagringsenheten. Använd denna funktion om problem skulle uppstå med det interna lagringsutrymmet, eller vid reparation eller kassering av projektorn.

## Menyn Policy



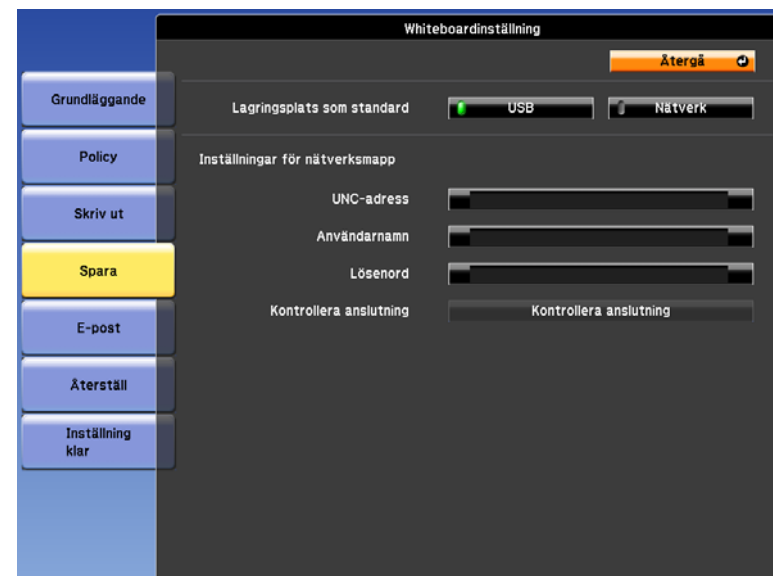
Undermeny	Funktion
<b>Policyinställning</b>	Aktiverar eller avaktiverar funktioner som t.ex. Fånga, Skriv ut och Skanna.
<b>Internt Lagring</b>	<b>Använd det interna lagringsutrymmet:</b> Ställ in till <b>På</b> för att spara data på den interna lagringsenheten i Whiteboardläge. När inställningen är <b>Av</b> , kan du bara redigera en sida i taget, och den interna lagringsfunktionen är begränsad. Normalt sett, rekommenderar vi inställningen <b>På</b> . <b>Radera sparade data automatiskt:</b> När inställningen är <b>Rensa</b> , raderas all data från det interna lagringsutrymmet när projektorn stängs av. Normalt sett, rekommenderar vi inställningen <b>Behåll</b> . <b>Säkerhetskopieringstid för sparade data:</b> Ställer in tiden för säkerhetskopiering av rit-data om strömmen stängs av oavsiktligt. En säkerhetskopiering utförs även om <b>Radera sparade data automatiskt</b> är inställd till <b>Rensa</b> .

## Menyn Skriv ut




Undermeny	Funktion
<b>Standardskrivare</b>	Ställer in standardskrivare för utskrifter. Den valda skrivaren visas som standard i Whiteboardläge. I PC Free anteckning, används denna skrivare automatiskt.
<b>Pappersstorlek</b>	Ställ in pappersstorleken.
<b>IP-adress</b>	Skriv in IP-adressen för nätverksskrivaren. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Hämta Skrivarinformation</b>	Kommunicerar med den skrivare som är associerad med IP-adressen och känner automatiskt igen skrivartypen.
<b>Skrivartyp</b>	Ställer in typ av ansluten skrivare. Använd i regel värdena som ställs in automatiskt när skrivarinformation hämtas.
<b>Provutskrift</b>	Skriver ut en provsida.


## Menyn Spara



Undermeny	Funktion
<b>Lagringsplats som standard</b>	Ställer in standardplats att spara rit-data. Det här visas som standardplats när data sparas i Whiteboardläge. I PC Free anteckning, sparas data automatiskt på detta ställe när någonting sparas.

Undermeny	Funktion
UNC-adress	<p>Ställer in nätverksmapp-namnet i UNC "\\värddamn\delningsnamn\relativ sökväg". Du kan inte använda en IP-adress som värddamn. Du kan ange upp till 116 alfanumeriska enkelbyte-tecken (du kan inte använda mellanslag).</p> <div>  <p>Den här funktionen använder Windows fildelning. Projektorn kommunicerar med fildelningsservern genom följande portar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• NetBIOS name service 137/UDP 137/TCP</li> <li>• NetBIOS datagram service 138/UDP</li> <li>• NetBIOS session service 139/TCP</li> </ul> </div>
Användarnamn	Välj det användarnamn som har läs/skriv-rättigheter till nätverksmappen. Du kan ange upp till 64 alfanumeriska enkelbyte-tecken (du kan inte använda mellanslag). Om du också måste ange ett domännamn, lägg till domännamnet före användarnamnet separerat med ett omvänt snedstreck.
Lösenord	Fyll i lösenord för användarnamnet. Du kan ange upp till 64 alfanumeriska enkelbyte-tecken. När lösenordet anges och <b>Inställning klar</b> väljs ställs värdet in och visas som en asterisk (*).
Kontrollera anslutning	Utför en anslutningskontroll.

## Menyn E-post



Undermeny	Funktion
SMTP-server	<p>Fyll i adressen till e-postservern. Det här kan inte ställas in som värddamn.</p> <p>Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p>
Portnummer	Du kan ange SMTP-servers portnummer. Standardvärdet är 25. Du kan ange nummer mellan 1 och 65 535.
Svara till	Fyll i e-post svarsadressen som ska användas när ett fel inträffar vid sändning av ett e-postbrev. Du kan ange upp till 64 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna.
Standard e-postadress	Fyll i den e-postadress som skall vara standard vid sändning av e-postbrev. Du kan ange upp till 64 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna. Välj en annan adress än den inställd i Svara till.

Undermeny	Funktion
Skicka provmeddelande	Ansluter till SMTP-servern och skickar ett e-provmeddelande till Standardadress för e-post.

Menyn Återställ

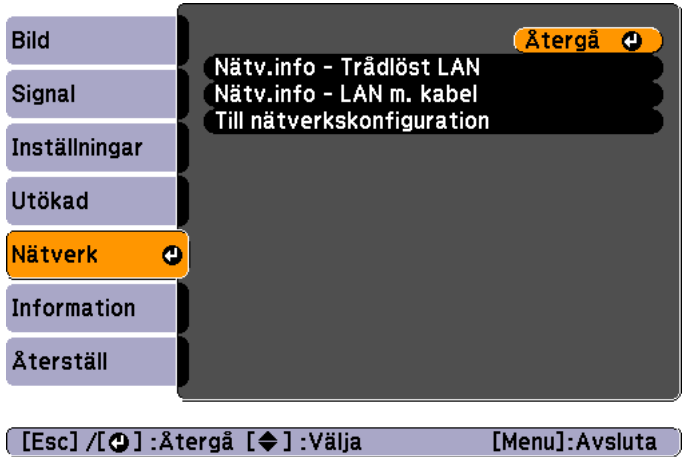


Återgår till standardinställningar för Whiteboardinställningar.

Menyn Nätverk

När Nätverksskydd är inställt på På i Lösenordsskydd, visas ett meddelande och inställningarna kan inte ändras. Ställ in Nätverksskydd till Av och konfigurera sedan nätverket.

"Ställa in Lösenordsskydd" sid.112



Undermeny	Funktion
Nätv.info - Trådlöst LAN	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"><li>• Anslutningsläge</li><li>• Antennnivå</li><li>• Projektornamn</li><li>• SSID</li><li>• DHCP</li><li>• IP-adress</li><li>• Nätmask</li><li>• Gateway-adress</li><li>• MAC-adress</li><li>• Regionskod*</li></ul>
Nätv.info - LAN m. kabel	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"><li>• Projektornamn</li><li>• DHCP</li><li>• IP-adress</li><li>• Nätmask</li><li>• Gateway-adress</li><li>• MAC-adress</li></ul>



## Menyn Grundläggande



Undermeny	Funktion
<b>Projektornamn</b>	Visar projektornamnet som används för att identifiera projektorn när den är ansluten till ett nätverk. Vid redigering kan du ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
<b>Lösenord för Web Remote</b>	Ange ett lösenord för att använda Web Remote. Du kan ange upp till 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken. Web Remote är en datorfunktion som gör att du kan styra projektorn via webbläsaren på en nätverksansluten dator. ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.120</a>
<b>Projektornyckelord</b>	När inställningen är <b>På</b> måste du ange nyckelordet när du vill ansluta projektorn till en dator via ett nätverk. Som ett resultat kan du förhindra att presentationer avbryts på grund av anslutningar från andra datorer. I vanliga fall ska inställningen vara <b>På</b> . ☛ <a href="#">EasyMP Network Projection-bruksanvisning</a>

## Menyn Trådlöst LAN

Om du vill ansluta projektorn till en dator som använder ett trådlöst LAN installerar du den trådlösa LAN-enheten (ELPAP07).

☛ "Installera den trådlösa LAN-enheten" [sid.39](#)



Undermeny	Funktion
<b>Trådlös LAN-ef-fekt</b>	Ställ in denna till <b>På</b> när du ansluter projektorn och en dator via ett trådlöst LAN. Om du inte vill ansluta via ett trådlöst nätverk ska du ange <b>Av</b> för att förhindra obehörig åtkomst.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Ställ in denna när du ansluter till ett nätverk via en trådlöst LAN-åtkomstpunkt kompatibel med WPS (Wi-Fi Protected Setup)». Du kan enkelt ansluta projektorn till åtkomstpunkten och göra säkerhetsinställningar. ☛ "Skapa en WPS-anslutning (Wi-Fi Protected Setup) med en trådlös åtkomstpunkt för LAN " <a href="#">sid.118</a>
<b>Trådlöst LAN</b>	Ställer in system för trådlöst nätverk. Vanligtvis ska inställningen vara <b>802.11b/g/n</b> . Anslutningsmetoden väljs automatiskt enligt åtkomstpunktens inställningar. Endast <b>802.11b/g</b> visas på platser där 802.11n inte stöds.



Undermeny	Funktion
<b>Anslutningsläge</b>	<p>Ställ in det anslutningsläge som ska användas när du ansluter projektorn och en dator via ett trådlöst LAN.</p> <p>Om du väljer <b>Snabb</b>, skapas ett litet nätverk automatiskt av projektorn och datorn. Det används med EasyMP Network Projection. Om <b>Auto SSID-inst.</b> är inställt till <b>På</b> blir projektorn en enkel åtkomstpunkt; om det är inställt på <b>Av</b> skapas nätverket i <b>Ad hoc-läge</b>.</p> <p>Om du väljer <b>Avancerad</b> upprättas anslutningen i <b>infrastruktur-läge</b> genom den installerade åtkomstpunkten.</p>
<b>Auto SSID-inst.</b>	<p>Om Anslutningsläge är inställt på <b>Snabb</b> och du anger detta till <b>På</b>, kan du söka efter projektorn snabbare bland många projektorer. SSID anges automatiskt.</p> <p>Vid anslutning till flera projektorer från 1 dator i Snabbläge, ställ in detta på <b>Av</b>, och ange samma SSID i alla projektorer som ska anslutas.</p>
<b>SSID</b>	<p>Ange ett SSID. När det finns ett SSID för det trådlösa nätverket som projektorn ingår i ska du ange SSID.</p> <p>Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken. Ange ingenting för SSID eller ställ in på ANY för att upprätta en ANY-anslutning.</p>
<b>Sök efter åtkomstpunkt</b>	<p>När Anslutningsläge är inställt på <b>Avancerad</b>, kan du söka efter omgivande åtkomstpunkter, och ange det SSID som ska anslutas från dessa åtkomstpunkter. Beroende på åtkomstpunktens inställningar, kan det hända de inte visas i listan.</p> <p>Säkerhetsinställningar måste anges säkerhet separat.</p> <p>☛ "Sök efter åtkomstpunkt-skärm" <a href="#">sid.152</a></p>
<b>Kanal</b>	<p>Du kan välja kanalerna som används för att ansluta i Snabb-läge. Om det uppstår interferens från andra signaler, använd en annan kanal.</p>
<b>SSID-skärm</b>	<p>Ställ in det på <b>Av</b> om du vill förhindra att SSID visas på LAN väntelägeskärm.</p>
<b>DHCP</b>	<p>Du kan ställa in om (<b>På/Av</b>) <b>DHCP</b> ska användas eller inte. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b>.</p>

Undermeny	Funktion
<b>IP-adress</b>	<p>Du kan ange <b>IP-adress</b> som tilldelats projektorn.</p> <p>Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p>
<b>Nätmask</b>	<p>Du kan ange projektorns <b>Nätmask</b>. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
<b>Gateway-adress</b>	<p>Du kan ange IP-adressen för den gateway som tilldelats projektorn.</p> <p>Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande <b>Gateway-adresser</b> kan inte användas.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p>
<b>Visa IP-adress</b>	<p>Ställ in det på <b>Av</b> om du vill förhindra att IP-adressen visas på LAN väntelägeskärm.</p>
<b>Regionskod</b>	<p>Detta är en specifik sträng för den trådlösa LAN-modulen.</p>

Sök efter åtkomstpunkt-skärm

Hittade åtkomstpunkter visas i en lista.



Undermeny	Funktion
Uppdatera	Söker efter åtkomstpunkten igen.
	Indikerar en redan inställd åtkomstpunkt.
	Indikerar åtkomstpunkter där säkerhet är inställt. Om du väljer en åtkomstpunkt där säkerhet inte ställts in, visas Trådlöst LAN-menyn. Om du väljer en åtkomstpunkt där säkerhet ställts in, visas Säkerhet-menyn. Välj en typ av säkerhet enligt säkerhetsinställningarna för åtkomstpunkten.

Menyn Säkerhet

När den trådlösa LAN-enheten installeras, rekommenderar vi starkt att du gör säkerhetsinställningar.



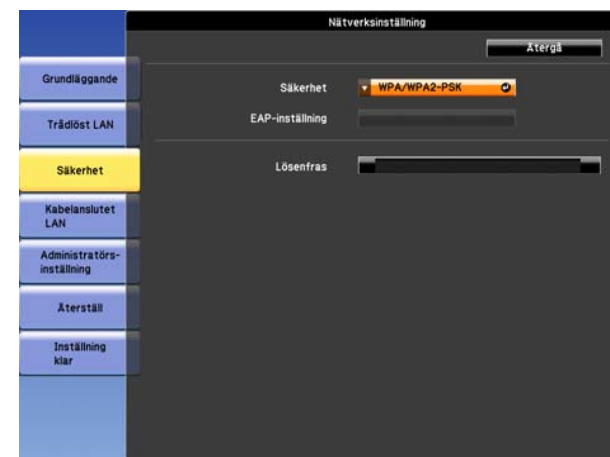


Undermeny	Funktion
<b>Säkerhet</b>	<p>Du kan välja typ av säkerhet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>När Snabb väljs  <b>Open:</b> Säkerhet är inte inställt.  <b>WPA2-PSK(AES)</b> (endast när <b>Auto SSID-inst.</b> är <b>På</b>): Kommunikation sker med WPA2-säkerhet. Använder AES-metod för kryptering. När en anslutning från en dator till projektorn ska upprättas, skriv in värdet som angivits i lösenfrasen.</li> <li>När Avancerad väljs  <b>Open:</b> Säkerhet är inte inställt.  <b>WPA2-PSK(AES):</b> Ansluter i läget WPA personal. Krypteringsmetoden väljs automatiskt enligt åtkomstpunkts inställningar. Ange en lösenfras som är den samma som för åtkomstpunkten.  <b>WPA/WPA2-EAP:</b> Ansluter i läget WPA enterprise. Krypteringsmetoden väljs automatiskt enligt åtkomstpunkts inställningar. Välj detta alternativ när LEAP används.</li> </ul>



Du kan inte ange WEP som krypteringsmetod för denna projektor.

När WPA/WPA2-PSK väljs



Undermeny	Funktion
<b>Lösenfras</b>	<p>Ange lösenfrasen. Du kan skriva in minst 8 och högst 63 alfanumeriska enkelbyte-tecken. När en lösenfras anges och du trycker på knappen [↵] lagras värdet och visas som en asterisk (*).</p> <p>När det används med EasyMP Network Projection, behöver du inte skriva in lösenfrasen i datorn om det är den initiala (standard) lösenfrasen.</p> <p>Det rekommenderas att ändra lösenfrasen med jämna mellanrum av säkerhetsskäl. Om nätverksinställningarna initieras, återställs den initiala lösenfrasen.</p> <p>☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.160</a></p> <p>Du kan ange upp till 32 tecken på menyn Konfiguration. Om du anger fler än 32 tecken, använd din webbläsare för att ange texten.</p> <p>☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.120</a></p> <p>I Snabb-läget är den initiala lösenfrasen inställd.</p>

När WPA/WPA2-EAP väljs



Undermeny	Funktion
<b>EAP-inställning</b>	<p>Ställ in protokollet för autentisering.</p> <p><b>PEAP:</b> Autentiseringsprotokoll som ofta används i Windows Server.</p> <p><b>PEAP-TLS:</b> Autentiseringsprotokoll som används i Windows Server. Ställ in detta när klientcertifikat används.</p> <p><b>EAP-TLS:</b> Autentiseringsprotokoll som ofta används för att använda ett klientcertifikat.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP:</b> Välj detta när dessa autentiseringsprotokoll används.</p>

Undermeny	Funktion
<b>Användarnamn</b>	<p>Ange ett användarnamn som ska användas för autentisering. Du kan ange upp till 64 alfanumeriska enkelbyte-tecken (du kan inte använda mellanslag).</p> <p>Om du väljer PEAP-TLS eller EAP-TLS, erhålls användarnamnet automatiskt från klientcertifikatet som visas. Du kan ändra användarnamnet om autentiseringsservern kräver ett annat användarnamn.</p> <p>Du kan ange upp till 32 tecken på menyn Konfiguration. Om du anger fler än 32 tecken, använd din webbläsare för att ange texten.</p> <p>☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.120</a></p> <p>Om du också måste ange ett domännamn, lägg till domännamnet före användarnamnet separerat med ett omvänt snedstreck.</p>
<b>Lösenord</b>	<p>Ange ett lösenord som ska användas för autentisering. Du kan ange upp till 64 alfanumeriska enkelbyte-tecken. När lösenordet anges och <b>Finish</b> väljs ställs värdet in och visas som en asterisk (*).</p> <p>Du kan ange upp till 32 tecken på menyn Konfiguration. Om du anger fler än 32 tecken, använd din webbläsare för att ange texten.</p> <p>☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.120</a></p>
<b>Klientcertifikat</b>	<p>Visar <b>Utfärdat till</b>-, <b>Utfärdat av</b>-, och <b>Giltighetstid</b>-informationen angiven i det lagrade klientcertifikatet. Det är tomt om certifikatet inte är angivet.</p>
<b>Verifiera servercertifikat</b>	<p>Ställ in till <b>På</b> för att utföra verifiering för autentiseringsservercertifikatet. För att verifiera ett servercertifikat behöver du ställa in CA certifikat.</p> <p>☛ "Ställa in certifikat" <a href="#">sid.123</a></p>
<b>CA certifikat</b>	<p>Visar <b>Utfärdat till</b>-, <b>Utfärdat av</b>-, och <b>Giltighetstid</b>-informationen angiven i det lagrade CA-certifikatet. Det är tomt om certifikatet inte är angivet.</p>

Undermeny	Funktion
<b>Ställ in radius-servernamn</b>	Ställ in till <b>På</b> för att utföra autentisering av servernamnet under servercertifikatverifiering. Genom att specificera servernamnet kan du minska risken för att ansluta till en ogiltig autentiseringsserver.
<b>Radius-servernamn</b>	Specificera autentiseringsservernamnet. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
<b>Kont. servercert. förfallodatum</b>	Ställ in till <b>På</b> för att utföra verifiering av certifikatets giltighetstid under servercertifikatverifiering.

## Menyn Kabelanslutet LAN



Undermeny	Funktion
<b>DHCP</b>	Du kan ställa in om ( <b>På/Av</b> ) <b>DHCP</b> ska användas eller inte. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b> .

Undermeny	Funktion
<b>IP-adress</b>	Du kan ange <b>IP-adress</b> som tilldelats projektorn. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Nätmask</b>	Du kan ange projektorns <b>Nätmask</b> . Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Gateway-adress</b>	Du kan ange IP-adressen för den gateway som tilldelats projektorn. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande <b>Gateway-adresser</b> kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Visa IP-adress</b>	Ställ in det på <b>Av</b> om du vill förhindra att IP-adressen visas på LAN väntelägeskärm.

## Menyn Administratörsinställning



Undermeny	Funktion
<b>Administratörs-lösenord</b>	Ange lösenordet för administratörsinställningsmenyn för nätverksinställningar. Du kan ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken. Om administratörslösenordet inte ställts in, klicka på <b>OK</b> med en tom lösenordsruta. Administratörslösenordet används också för whiteboard-inställningarna. ☛ "Menyn Grundläggande" <a href="#">sid.145</a>
<b>Värddamn för nätverk</b>	Ange projektorns värddamn. Du kan ange upp till 15 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
<b>PLink-lösenord</b>	Ange ett lösenord som ska användas när du skaffar åtkomst till projektorn via kompatibla PLink-program. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken. ☛ "Om PLink" <a href="#">sid.127</a>

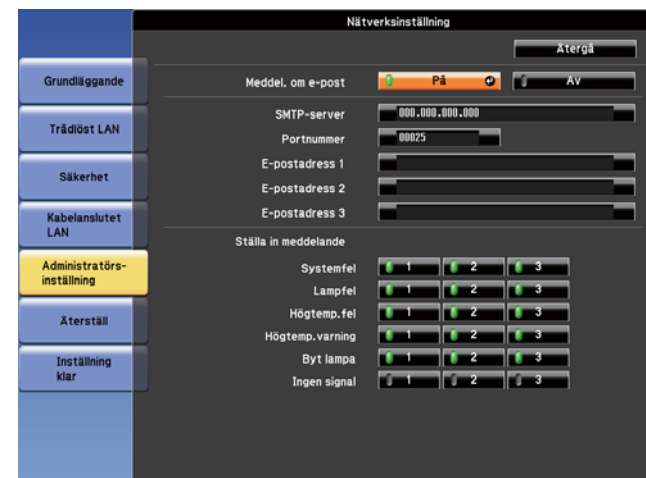
Undermeny	Funktion
<b>Kontr.lösen f. Web</b>	Ange ett lösenord som ska användas när du gör inställningar och styr projektorn med Webbstyrning. Du kan ange upp till 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken. Webbstyrning är en datorfunktion som gör att du kan ställa in och använda projektorn via en webbläsare på en nätverksansluten dator. ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.120</a>
<b>Lösen för Monitor</b>	Ställ in ett lösenord för att använda EasyMP Monitor. Du kan ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
<b>Säker HTTP</b>	För att förstärka säkerheten krypteras kommunikationen mellan projektorn och datorn i webbstyrning. När du ställer in säkerhet med webbstyrning rekommenderas du att ställa in denna till <b>På</b> .
<b>Meddel. om e-post</b>	Öppnar menyn Meddel. om e-post-inställning. ☛ "Menyn Meddel. om e-post" <a href="#">sid.157</a>
<b>Certifikathantering</b>	Öppnar menyn Certifikathantering-inställningar. ☛ "Menyn Certifikathantering" <a href="#">sid.158</a>
<b>SNMP</b>	Öppnar menyn SNMP-inställningar. ☛ "Menyn SNMP" <a href="#">sid.159</a>
<b>Prioriterad gateway</b>	Välj <b>Med kabel</b> eller <b>Trådlöst</b> som prioriterad gateway.
<b>AMX Device Discovery</b>	Om du vill låta projektorn avkännas av <u>AMX Device Discovery</u> ➡, ställ in detta till <b>På</b> . Ställ in detta på <b>Av</b> om du inte är ansluten till en miljö som styrs av en kontroll från AMX eller AMX Device Discovery.

Undermeny	Funktion
<b>Crestron Room-View</b>	<p>Ställ in denna till <b>På</b> bara under övervakning och styrning av projektorn över nätverket med Crestron RoomView®. I annat fall, ställ in den till <b>Av</b>.</p> <p>☞ "Om Crestron RoomView®" <a href="#">sid.127</a></p> <p>Ändringar i projektorinställningarna träder i kraft efter omstart. När den är inställd till <b>På</b> finns inte följande funktioner tillgängliga.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Webbstyrning</li> <li>• Message Broadcasting (EasyMP Monitor-pluginprogram)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Ställ in denna på <b>På</b> när du ansluter till nätverket med hjälp av Bonjour. Se Apples webbplats för mer information om tjänsten Bonjour.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	<p>Du kan växla EPSON Message Broadcasting-funktionen mellan aktiverad och inaktiverad.</p> <p>Du kan ladda ner Message Broadcasting och bruksanvisningen från följande webbplats.</p> <p><a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a></p>

## Menyn Meddel. om e-post

Med denna inställning får du ett e-postmeddelande om ett fel uppstår eller varning uppkommer.

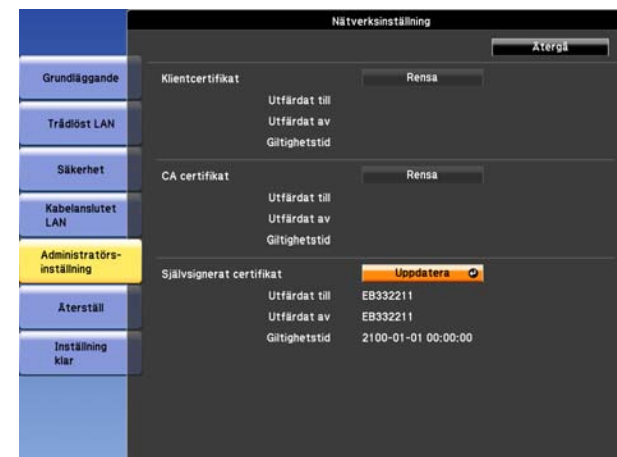
☞ "Läsa e-postfelmeddelanden" [sid.124](#)



Undermeny	Funktion
<b>Meddel. om e-post</b>	Ställ in till <b>På</b> för att skicka ett e-postmeddelande när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor.
<b>SMTP-server</b>	<p>Du kan ange <a href="#">IP-adress</a> för projektorns SMTP-server.</p> <p>Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p>
<b>Portnummer</b>	Du kan ange SMTP-servers portnummer. Standardvärdet är 25. Du kan ange nummer mellan 1 och 65 535.

Undermeny	Funktion
<b>E-postadress 1/ E-postadress 2/ E-postadress 3</b>	Du kan ange e-postadressen som meddelandet ska sändas till. Du kan registrera upp till tre destinationer. Du kan ange upp till 64 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna. Du kan ange upp till 32 tecken på menyn Konfiguration. Om du anger fler än 32 tecken, använd din webbläsare för att ange texten. ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.120</a> Adressen för mottagare 1 är avsändarens adress (den person som skickar e-postmeddelandet).
<b>Ställa in meddelande</b>	Du kan välja vilka fel och varningar som du vill bli meddelad om via e-post. När det valda problemet eller den valda varningen inträffar i projektorn sänds ett e-postmeddelande till angiven <b>E-postadress</b> med meddelandet att ett problem eller en varning inträffat. Du kan välja flera av alternativen som visas.

## Menyn Certifikathantering



Undermeny	Funktion
<b>Klientcertifikat</b>	Visar <b>Utfärdat till</b> -, <b>Utfärdat av</b> -, och <b>Giltighetstid</b> -informationen angiven i det lagrade klientcertifikatet. Det är tomt om certifikatet inte är angivet. Du behöver ställa in Klientcertifikat om <b>WPA/WPA2-EAP</b> väljs i <b>Säkerhet</b> , och <b>PEAP-TLS</b> eller <b>EAP-TLS</b> väljs i <b>EAP-inställning</b> . Välj <b>Rensa</b> för att radera det lagrade certifikatet.
<b>CA certifikat</b>	Visar <b>Utfärdat till</b> -, <b>Utfärdat av</b> -, och <b>Giltighetstid</b> -informationen angiven i det lagrade CA-certifikatet. Det är tomt om certifikatet inte är angivet. Du behöver ställa in CA certifikat om <b>WPA/WPA2-EAP</b> väljs i <b>Säkerhet</b> när du verifierar autentiseringsservercertifikatet. Välj <b>Rensa</b> för att radera det lagrade certifikatet.

Undermeny	Funktion
<b>Självsignerat certifikat</b>	(Detta alternativ kan endast ställas in då <b>Säker HTTP</b> är inställt till <b>På</b> .) <b>Utfärdat till</b> -, <b>Utfärdat av</b> -, och <b>Giltighetstid</b> -informationen på certifikatet som erhållits av serverfunktionen i projektorn visas. Informationen visas inte om Webbservercertifikat är inställt. Välj <b>Uppdatera</b> för att uppdatera det självsignerade certifikatet.
<b>Webbservercertifikat</b>	(Detta alternativ kan endast ställas in då <b>Säker HTTP</b> är inställt till <b>På</b> .) <b>Utfärdat till</b> -, <b>Utfärdat av</b> -, och <b>Giltighetstid</b> -informationen på certifikatet som är inställt i projektorn visas. Denna information visas inte om ett Självsignerat certifikat är inställt. Välj <b>Rensa</b> för att radera det lagrade certifikatet.



- Webbstyrning används för att ställa in certifikat.  
☞ "Ställa in certifikat" [sid.123](#)
- Du kan även installera digitala certifikat på projektorn från en USB-lagringsenhet. Men om du installerar ett certifikat från både en USB-lagringsenhet och nätverket kanske det inte installeras korrekt.

## Menyn SNMP



Undermeny	Funktion
<b>SNMP</b>	Ställ in till <b>På</b> för att övervaka projektorn med <b>SNMP</b> . Om du vill övervaka projektorn behöver du installera programmet för SNMP-hantering på datorn. SNMP ska skötas av en nätverksadministratör. Standardvärdet är <b>Av</b> .
<b>IP-adr.1 f. trap/ IP-adr.2 f. trap</b>	Du kan registrera upp till två IP-adresser för SNMP-trapmeddelanden. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Gemensamt namn</b>	Ställ in gemensamt namn för SNMP. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.

## Menyn Återställ

Återställer alla nätverksinställningar.

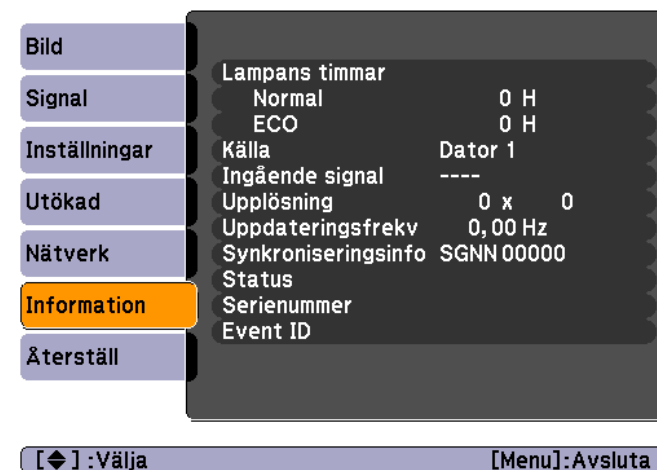



Undermeny	Funktion
<b>Återställ nätverksinställningar.</b>	Välj <b>Ja</b> om du vill återställa alla nätverksinställningar. När du återställer nätverksinställningarna, ändras menyinställningarna för Lösenfras, Administratörslösenord och Certifikathantering tillbaka till grundvärdena, och certifikaten raderas. Meny Grundläggande visas när inställningarna har återställts.

## Menyn Information (Endast visning)

På den här menyn kan du kontrollera statusen för de bildsignaler som projiceras samt projektorns status. Vilka alternativ som kan visas varierar beroende på källan som projiceras. Vissa ingångskällor stöds inte beroende på modellen som används.

"Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)



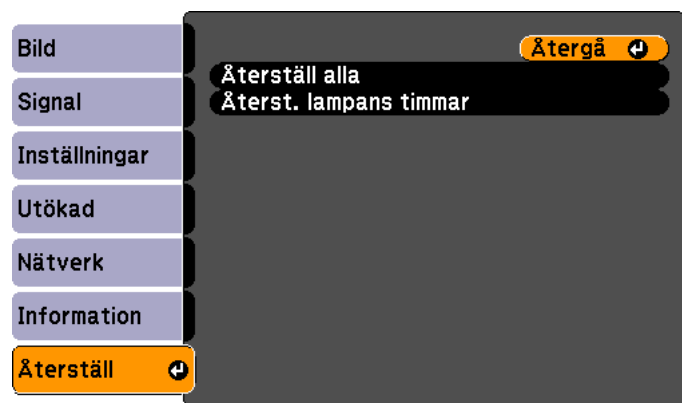
Undermeny	Funktion
<b>Lampans timmar</b>	Du kan visa den ackumulerade drifttiden för lampan*. När lampans varningstid uppnås visas tecknen i gult.
<b>Källa</b>	Du kan visa namnet på källan för den anslutna utrustning som för tillfället projiceras.
<b>Ingående signal</b>	Du kan visa innehållet i <b>Ingående signal</b> som angetts på menyn <b>Signal</b> enligt källan.
<b>Upplösning</b>	Du kan visa upplösningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan visa inställningarna för <b>Videosignal</b> i menyn <b>Signal</b> .
<b>Uppdateringsfrekv</b>	Du kan visa <u>uppdateringsfrekvensen</u>  .
<b>Synkroniseringsinfo</b>	Du kan visa information om bildsignalen. Det kan vara praktiskt om service måste utföras.
<b>Status</b>	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Det kan vara praktiskt om service måste utföras.



Undermeny	Funktion
<b>Serienummer</b>	Visar projektorns serienummer.
<b>Event ID</b>	Visar applikationens registrerade fel. ☛ "Om Event ID" <a href="#">sid.184</a>

\* Ackumulerad driftstid visas som "0H" under de första 10 timmarna. 10 timmar och över visas som "10H", "11H", och så vidare.

## Menyn Återställ



[Esc] / [↩] : Återgå [↪] : Välja [Menu] : Avsluta

Undermeny	Funktion
<b>Återställ alla</b>	Du kan återställa alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande inställningar återställs inte till standardvärdena: <b>Ingående signal, Användarlogo</b> , alla alternativ i menyerna <b>Nätverk, Lampans timmar, Språk, Lösenord</b> , och <b>Användarknapp</b> .
<b>Återst. lampans timmar</b>	Rensar lampans ackumulerade driftstid. Återställ värdet när du byter lampan.



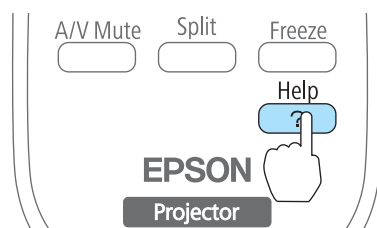
# Felsökning

Det här kapitlet förklarar hur du identifierar fel och vad du gör om du upptäcker ett fel.

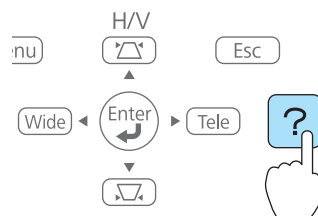
Du kan öppna en hjälpskärm genom att trycka på Help-knappen om ett problem uppstår med projektorn. Lös problemen genom att svara på frågorna.

- Tryck på [Help]-knappen.  
Hjälpskärmen visas.

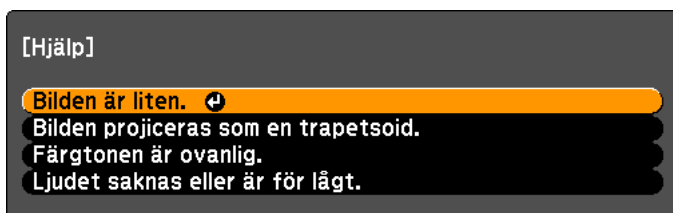
## Med fjärrkontrollen



## Använda kontrollpanelen

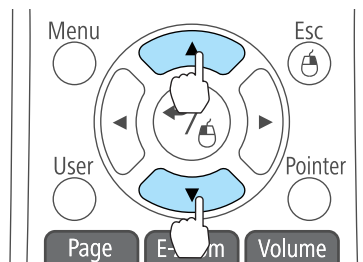


- Välj ett menyalternativ.

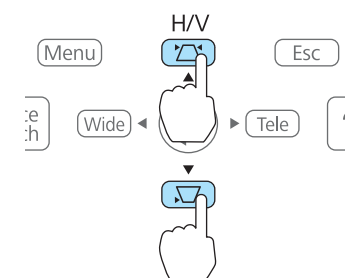


[◀] : Välja [▶] : Enter [Help] : Avsluta

## Med fjärrkontrollen

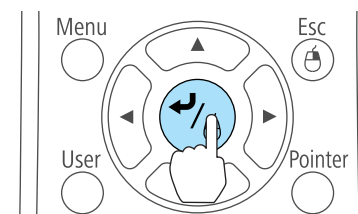


## Använda kontrollpanelen

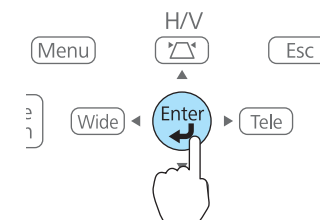


- Bekräfta valet.

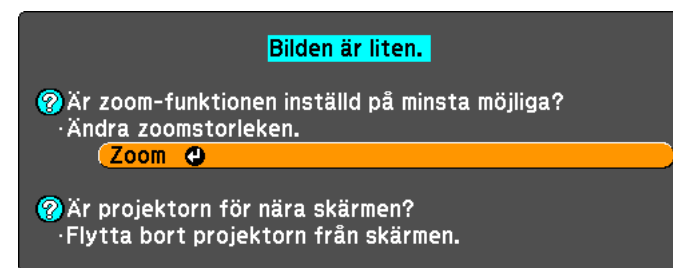
## Med fjärrkontrollen



## Använda kontrollpanelen



Frågor och lösningar visas så som anges på skärmen nedan.  
Tryck på [Help]-knappen för att stänga hjälpskärmen.



[Esc] : Återgå [▶] : Enter [Help] : Avsluta



Se följande om hjälpfunktionen inte ger en lösning på problemet.

☞ "Problemlösning" [sid.164](#)

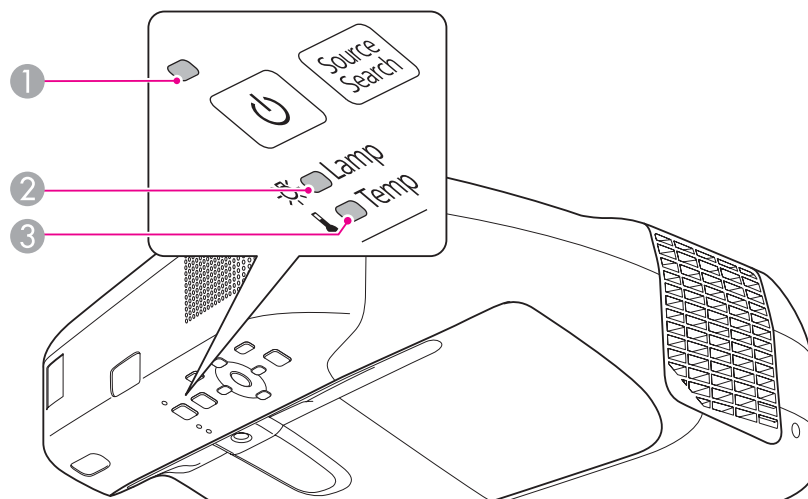
Om du har problem med projektorn ska du först kontrollera projektorns indikatorer och sedan läsa "Avläsa indikatorerna".

Se följande om indikatorerna inte visar tydligt vad som kan vara problemet.

☞ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.168](#)





## Avläsa indikatorerna

Projektorn är utrustad med följande tre indikatorer som anger projektorns driftsstatus.



### 1 Strömindikator

Indikerar driftsstatus.

-  Vänteläge  
När du trycker på knappen [⏻] i detta läge startar projiceringen.
-  Förbereder för nätverkskontroll eller nedkylning pågår  
Alla knappar är inaktiverade när indikatorn blinkar.
-  Uppvärmning  
Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. När uppvärmningen är klar slutar indikatorn att blinka.  
Knappen [⏻] är inaktiverad under uppvärmning.
-  Projicering



















- ② Lampindikator Anger projiceringslampans status.
- ③ Temperaturindikator Anger status för den inre temperaturen.


































Se tabellen som följer angående indikatorernas status och hur du löser problem.




Om alla indikatorerna är släckta kontrollerar du att strömsladden har anslutits på rätt sätt och att ström tillförs på normalt sätt.

Ibland när strömsladden kopplas bort förblir [☺]-indikatorn tänd en kort stund, men det är inte ett fel.

■ : Lyser ■■■ : Blinkar □ : Av ▢ : Varierar beroende på projektorns status

Status	Orsak	Åtgärd eller status
     	Internt fel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
     	Fläktfel Sensorfel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
     	Högtemp.fel (överhettning)	<p>Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Efter cirka fem minuter växlar projektorn till vänteläge. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.188</a></li> <li>☞ "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.192</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
		<p>Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b>.</p> <p>☞ "Menyn Utökad" <a href="#">sid.142</a></p>

Status	Orsak	Åtgärd eller status
     	Lampfel Trasig lampa	<p>Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta ut lampan och kontrollera om den är sprucken.   "Byta ut lampan" <a href="#">sid.189</a></li> <li>• Rengör luftfiltret.   "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.188</a></li> </ul> <p><b>Om den inte är sprucken:</b> Sätt tillbaka lampan och slå på strömmen.</p> <p><b>Om felet kvarstår:</b> Byt ut lampan mot en ny lampa och slå på strömmen.</p> <p><b>Om felet kvarstår:</b> Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.   <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p><b>Om den är sprucken:</b> Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. (Bilder kan inte projiceras förrän lampan har bytts.)   <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p>Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b>.   "Menyn Utökad" <a href="#">sid.142</a></p>
     	Fel Auto iris Strömfel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.   <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
     	Högtemp.varning	<p>(Detta är inte ett fel. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen dock automatiskt.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>• Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.   "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.188</a>   "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.192</a></li> </ul>
     	Byt lampa	<p>Byt ut den mot en ny lampa.   "Byta ut lampan" <a href="#">sid.189</a></p> <p>Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt.</p>

Status	Orsak	Åtgärd eller status
  	Hinderupptäcktsfel	<p>En varningssignal hörs och meddelandet "Avlägsna eventuella hinder som finns i projektionsområdet." visas. Projektorn stängs av automatiskt om ingen åtgärd utförs.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Avlägsna hinder runt projiceringsfönstret.</li> <li>• Rengör hindersensorn om det inte finns något hinder.</li> </ul> <p>☞ "Rengöra hindersensorn" <a href="#">sid.187</a></p> <p><b>Om felet kvarstår:</b> Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>














- Se följande om projektorn inte fungerar korrekt trots att alla indikatorer ser normala ut.
  - ☞ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.168](#)
- Om indikatorerna är i ett tillstånd som inte anges i den här tabellen ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.
  - ☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Om indikatorerna inte ger någon lösning

Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för varje problem.














### Problem med Bilder

• <b>Inga bilder visas</b> Projicering startar inte, projiceringsområdet är helt svart	 <a href="#">sid.169</a>
• <b>Rörliga bilder visas inte</b> Rörliga bilder som spelas upp från en dator ser svarta ut och inga bilder projiceras	 <a href="#">sid.170</a>
• <b>Projiceringen avbryts automatiskt</b>	 <a href="#">sid.170</a>
• <b>Meddelandet "Stöds inte." visas</b>	 <a href="#">sid.171</a>
• <b>Meddelandet "Ingen signal" visas</b>	 <a href="#">sid.171</a>
• <b>Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda</b>	 <a href="#">sid.171</a>
• <b>Störning eller förvrängning förekommer i bilderna</b>	 <a href="#">sid.172</a>
• <b>Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras)</b>	 <a href="#">sid.173</a>
• <b>Bilden trunkeas (stor) eller är liten, har fel bredd-/höjdförhållande, eller så har bilden blivit omvänd</b> Endast en del av bilden visas, eller höjd- och breddförhållandet är felaktigt	 <a href="#">sid.173</a>
• <b>Färgerna på bilden är felaktiga</b> Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut	 <a href="#">sid.174</a>
• <b>Bilderna är mörka</b>	 <a href="#">sid.175</a>

### Problem när Projiceringen Startar

• <b>Projektorn slås inte på</b>	 <a href="#">sid.175</a>
----------------------------------	--

### Problem med den Interaktiva Funktionen

• <b>Det går inte att använda projektorns ritfunktion</b>	 <a href="#">sid.176</a>
• <b>Det går inte att använda som en mus och rita genom att ansluta till en dator</b>	 <a href="#">sid.176</a>
• <b>Meddelandet "Ett fel inträffade i Easy Interactive Function." visas</b>	 <a href="#">sid.177</a>
• <b>Datorns mus fungerar inte riktigt</b>	 <a href="#">sid.177</a>
• <b>Easy Interactive Pen fungerar inte</b>	 <a href="#">sid.177</a>
• <b>Svarstiden för Easy Interactive Pen är långsam</b>	 <a href="#">sid.178</a>
• <b>Punkten flyttas inte till nästa position</b>	 <a href="#">sid.178</a>
• <b>Punkten flyttas automatiskt</b>	 <a href="#">sid.178</a>
• <b>Det går inte att utföra funktioner medan jag fångar, skriver ut eller sparar</b>	 <a href="#">sid.178</a>
• <b>Det går inte att klistra in det som fångats på en projicerad skärm ordentligt</b>	 <a href="#">sid.179</a>
• <b>Det går inte att skriva ut normalt</b>	 <a href="#">sid.179</a>
• <b>Det går inte att skanna normalt</b>	 <a href="#">sid.179</a>
• <b>Tiden är inte synkroniserad, inställningar för det interna lagringsutrymmet visas inte på rätt sätt</b>	 <a href="#">sid.179</a>



- Det går inte att ändra källa



## Övriga Problem

- Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt



- Det är en störning i ljudet (bara vid projicering med USB Display)



- Fjärrkontrollen fungerar inte



- Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer



- Autentiseringsinställningen för trådlöst LAN fungerar inte



- E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn



- Meddelandet "Batteriet som lagrar tiden håller på att ta slut." visas



- Bildernas filnamn visas inte på rätt sätt när jag kör PC Free







- Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare



## Problem med Bilder

### Inga bilder visas


Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på knappen [⏻]?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer släckta?	Strömladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Anslut projektorns strömladd på rätt sätt.  "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.45</a> Se till att ström matas genom att kontrollera brytaren och så vidare.
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljudavstängning.  "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.104</a>
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar.  Återställ - Återställ alla <a href="#">sid.161</a>
Är bilden som ska projiceras helt svart? (Bara när datorbilder projiceras)	Vissa ingångsbilder, t.ex. skärmläckare, kan vara helt svarta.

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen.  <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.139</a>
Är USB-kabeln korrekt ansluten? (Endast då du projicerar USB Display)	Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. Anslut kabeln om den är felaktigt ansluten eller inte ansluten alls.
Visas Windows Media Center i helskärm? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	När Windows Media Center visas i helskärm kan du inte projicera med USB Display eller nätverksanslutning. Minska skärmbildsstorleken.
Visas något program som använder funktionen Windows DirectX? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	Program som använder funktionen Windows DirectX kanske inte visar bilder korrekt.

## Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)

Kontroll	Åtgärd
Sänds datorns bildsignal till LCD-skärmen och bildskärmen? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Ändra bildsignalen från datorn till den externa utgången enbart. Se datorns dokumentation, eller kontakta datorns tillverkare.
Är innehållet i den rörliga bild du försöker projicera upphovsrättsskyddat?	Projektorn kanske inte kan projicera upphovsrättsskyddade rörliga bilder som spelas upp på en dator. För mer information, se den bruksanvisning som medföljde spelaren.

## Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Sleep Mode</b> inställt på <b>På</b> ?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen. Om du inte vill använda Sleep Mode ska du ändra inställningen till <b>Av</b> .  <b>Utökad - Drift - Sleep Mode</b> <a href="#">sid.142</a>

## Meddelandet "Stöds inte." visas

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.139</a>
Stämmer bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens överens med läget? (Bara när datorbilder projiceras)	Läs dokumentationen som medföljer datorn för information om hur du ändrar upplösning och uppdateringsfrekvens för bildsignalen som sänds från datorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.199</a>

## Meddelandet "Ingen signal" visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.45</a>
Är rätt port vald?	Ändra bilden genom att trycka på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen, kontrollpanelen eller på Control Pad. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a>
Är strömmen till den anslutna datorn eller videoutrustningen på?	Slå på strömmen för utrustningen.
Skickas bildsignalerna till projektorn? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Om bildsignalerna bara matas ut på datorns LCD-skärm eller tillbehörsskärm ska du ändra utgången så att bildsignalerna även matas ut externt. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen eller tillbehörsskärmen när bildsignalerna matas ut externt. Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Stäng av och slå på projektorn och datorn. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.45</a> ☛ Datorns dokumentation

## Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda

Kontroll	Åtgärd
Är fokus korrekt justerat?	Flytta fokusspaken för att justera fokusen. ☛ "Korrigerar Fokus" <a href="#">sid.55</a>

Kontroll	Åtgärd
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndsintervallet för projicering? Installera inom det rekommenderade intervallet. ☛ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" <a href="#">sid.197</a>
Är justeringsvärdet för Keystone för högt?	Minska projiceringsvinkeln så att mängden Keystone-korrigerig minskar. ☛ "Justera bildens vertikala position (endast modeller med fötter)" <a href="#">sid.54</a>
Är <u>Bredd-/höjdförhållande</u> » rätt inställt?	Du kan ändra Bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden till att passa typen av, förhållandet mellan höjd och bredd hos, och upplösningen för inmatade signaler. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" <a href="#">sid.58</a>
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om kondens uppstår på linsen slår du av projektorn och väntar tills kondensen försvinner.

## Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.139</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.29</a>
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd. Använd de kablar som medföljde projektorn för att kontrollera om det är kablarna du använder som orsakar problemet.
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.199</a> ☛ Datorns dokumentation
Är inställningarna för <u>Synkronisering</u> » och <u>Tracking</u> » rätt inställda? (Bara när datorbilder projiceras)	Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [↩] på kontrollpanelen för att utföra en automatisk justering. Om bilderna inte justerats på rätt sätt efter automatisk justering kan du även göra justeringarna från menyn Konfiguration. ☛ <b>Signal - Tracking, Synkronisering</b> <a href="#">sid.139</a>

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Upplösning</b> inställt till något annat än <b>Automatiskt</b> ? (Endast vid projicering på split screen)	Bilden kan döljas om <b>Upplösning</b> på menyn Konfiguration och den projicerade bildens upplösning inte är likadan. Om bilden är dold ställer du in <b>Upplösning</b> till <b>Automatiskt</b> . ☛ <b>Signal - Upplösning</b> <a href="#">sid.139</a>
Är <b>Överför fönster med lager</b> valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> , och avmarkera sedan kryssrutan <b>Överför fönster med lager</b> .

## Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras)

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Gör muspekarens rörelser jämnare</b> . valt?	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> och välj sedan <b>Gör muspekarens rörelser jämnare</b> . (Windows 2000 är inte tillgängligt.) Windows Aero blir ej tillgängligt om detta väljs i Windows Vista/7.

## Bilden trunkeras (stor) eller är liten, har fel bildformat, eller så har bilden blivit omvänd

Kontroll	Åtgärd
Projiceras en datorbild av bredbildaformat? (Bara när datorbilder projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Upplösning</b> <a href="#">sid.139</a>
Förstoras bilden fortfarande med E-Zoom-funktionen?	Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta E-Zoom. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.106</a>
Har visningsläget justerats på rätt sätt?	(Endast då du projicerar analoga ingående RGB-signaler från Computer-ingången) Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [↶] på kontrollpanelen för att justera positionen. Du kan även justera positionen från menyn Konfiguration. ☛ <b>Signal - Placering</b> <a href="#">sid.139</a>
Är datorn inställd för dubbel visning? (Bara när datorbilder projiceras)	Om dubbelvisning är aktiverat i <b>Egenskaper för Bildskärm</b> i datorns Kontrollpanelen, projiceras endast ungefär hälften av den bild som visas på datorskärmen. Om du vill visa hela bilden på datorskärmen inaktiverar du inställningen för dubbelvisning. ☛ Datorns dokumentation om videodrivrutinen

Kontroll	Åtgärd
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.199</a> ☛ Datorns dokumentation
Justerade du bildpositionen efter att du utförde Justera zoom eller Keystone?	Utför Bildbyte för att justera bildpositionen efter att du utfört Justera zoom eller Keystone. ☛ "Justera bildens position (Bildbyte)" <a href="#">sid.53</a>
Är projiceringsläget korrekt?	Beroende på hur projektorn är installerad ställer du in projiceringsläget bland något av följande: <b>Fram</b> , <b>Fram/tak</b> , <b>Bak</b> , eller <b>Bak/tak</b> . ☛ <b>Utökad - Projicering</b> <a href="#">sid.142</a> ☛ "Monteringsmetoder" <a href="#">sid.27</a>

## Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Matchar insignalen signalerna från den anslutna enheten?	Ändra följande inställningar så att de stämmer överens med signalen för ansluten utrustning. • När bilden är från en enhet som är ansluten till Computer-ingången ☛ <b>Signal - Ingående signal</b> <a href="#">sid.139</a> • När bilden är från en enhet som är ansluten till Video-ingången ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.139</a>
Har ljusstyrkan i bilden justerats på rätt sätt?	Justera inställningen för <b>Ljusstyrka</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.137</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.29</a>
Är <b>Kontrast</b>  rätt inställt?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Kontrast</b> <a href="#">sid.137</a>
Är färgjusteringen inställd på ett lämpligt värde?	Justera inställningen för <b>Gamma</b> , <b>RGB</b> , eller <b>RGBCMY</b> från menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Avancerat</b> <a href="#">sid.137</a> ☛ "Justera bilden" <a href="#">sid.56</a>
Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Justera inställningarna <b>Färgmättnad</b> och <b>Färgton</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Färgmättnad, Färgton</b> <a href="#">sid.137</a>

## Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	Gör inställningarna för <b>Ljusstyrka</b> och <b>Strömförbrukning</b> i menyn Konfiguration. ☛ Bild - Ljusstyrka <a href="#">sid.137</a> ☛ Inställningar - Strömförbrukning <a href="#">sid.140</a>
Är <b>Kontrast</b> » rätt inställt?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Kontrast <a href="#">sid.137</a>
Behöver lampan bytas?	Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. Byt till en ny lampa. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.189</a>

## Problem när Projiceringen Startar

### Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på knappen [⏻]?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer släckta?	Strömsladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Dra ut och anslut strömsladden igen. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.45</a> Se till att ström matas genom att kontrollera brytaren och så vidare.
Tänds och släcks indikatorerna när strömsladden berörs?	Det beror förmodligen på dåligt kontakt i strömsladden eller så kan det vara något fel på den. Anslut strömsladden igen. Om det inte åtgärdar problemet ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Är <b>Driftspärr</b> inställt på <b>Total spärrning</b> ?	Tryck på knappen [⏻] på fjärrkontrollen. Om du inte vill använda <b>Driftspärr</b> , ändrar du inställningen till <b>Av</b> . ☛ Inställningar - Driftspärr <a href="#">sid.140</a>
Är fjärrmottagaren rätt inställd?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ Inställningar - Fjärrmottagare <a href="#">sid.140</a>

## Problem med den Interaktiva Funktionen

### Det går inte att använda projektorns ritfunktion

Kontroll	Åtgärd
Har pennkalibreringen utförts riktigt?	Se till att utföra pennkalibrering när du använder Easy Interactive Pen första gången så att projektorn känner igen pennans position riktigt. Kalibrera även pennan igen om du märker någon skillnad i positioneringen. ☛ "Auto kalibrering" <a href="#">sid.64</a>
Är Pennläge inställt till Dator interaktiv?	Ställ in <b>Pennläge</b> till <b>PC Free anteckning</b> från menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge</b> <a href="#">sid.142</a>

### Det går inte att använda som en mus och rita genom att ansluta till en dator

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Utökad</b> rätt inställd?	Ställ in följande för att utföra Dator interaktiv <ul style="list-style-type: none"><li>• Ställ in <b>Utökad - USB Type B</b> till <b>Easy Interactive Function</b> eller <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> i konfigurationsmenyn. Vid användning av USB Display, ställ in <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>.</li><li>• Ställ in <b>Pennläge</b> till <b>Dator interaktiv</b> från menyn Konfiguration.</li></ul> ☛ <b>Utökad - Easy Interactive Function</b> <a href="#">sid.142</a>
Projektorn är inte korrekt ansluten till datorn.	Kolla USB-kabelanslutningarna. Du kanske kan lösa problemet genom att koppla ur och sedan återansluta USB-kabeln.
Om du använder en bärbar dator när batterinivån börjar bli låg kan USB-porten sluta fungera, och du kanske inte kan använda USB-enheter.	Anslut datorn till en strömkälla.
Är <b>Driftläge för penna</b> inställt till <b>Penna</b> ?	Ställ in <b>Driftläge för penna</b> till <b>Mus</b> från menyn Konfiguration för att utföra Dator interaktiv. ☛ <b>Utökad - Easy Interactive Function - Driftläge för penna</b> <a href="#">sid.142</a>



## Meddelandet "Ett fel inträffade i Easy Interactive Function." visas

Kontroll	Åtgärd
Ett fel inträffade i den interaktiva funktionen.	Kontakta den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>

## Datorns mus fungerar inte riktigt

Kontroll	Åtgärd
Är Easy Interactive Pen placerad på projiceringskärmen?	Avlägsna Easy Interactive Pen från projiceringskärmen, eller stäng av den.

## Easy Interactive Pen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Det finns något hinder i signalvägen mellan Easy Interactive Pen och projektorn.	Avlägsna hindret. Se dessutom till att inte blockera signalvägen när du står framför projiceringskärmen.
Signalen störs av andra saker som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Använd inte en infraröd fjärrkontroll eller infraröd mikrofon i samma rum eftersom Easy Interactive Pen då kan fungera felaktigt. Stäng av den störande enheten som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.
Batterinivån är låg.	Byt batteri.
Det omgivande området är för ljust.	Låt inte starkt ljus skina på den projicerade skärmen eller projektorns Easy Interactive Function-mottagare.
Har pennkalibreringen utförts riktigt?	Se till att utföra pennkalibrering när du använder Easy Interactive Pen första gången så att projektorn känner igen pennans position riktigt. Kalibrera även pennan igen om du märker någon skillnad i positioneringen. ☛ "Auto kalibrering" <a href="#">sid.64</a>
Används flera projektorer i samma rum?	Om flera projektorer används i samma rum kan Easy Interactive Pen-funktioner bli instabila beroende på omgivningen. Justera inställningen <b>Avst. Projektorer</b> i menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Easy Interactive Function - Avst. Projektorer</b> <a href="#">sid.142</a>

## Svarstiden för Easy Interactive Pen är långsam

Kontroll	Åtgärd
Är Windows Aero aktiverat? (Endast Windows Vista/7)	Reaktionstiden för Easy Interactive Pen kan vara långsam när Windows Aero är aktiverat. Avaktivera Windows Aero-funktionen på datorn. Då du använder USB Display: Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> , och välj sedan <b>Inaktivera Windows Aero och förbättra den interaktiva pennans spårning</b> .

## Punkten flyttas inte till nästa position

Kontroll	Åtgärd
Information från projektorskärmen tas inte emot riktigt på grund av andra saker, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Flytta enheten, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning, bort från projektorn, eller flytta projektorn bort från enheten.
Information från projektorskärmen kanske inte tas emot riktigt om projektorn är för nära skärmen.	Kolla projektorns placering.

## Punkten flyttas automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Easy Interactive Pen är inaktiverad på grund av instabila förhållanden i omgivningen, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Flytta projektorn eller stäng av den störande enheten, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.

## Det går inte att utföra funktioner medan jag fångar, skriver ut eller sparar

Kontroll	Åtgärd
Ändrade du till åtgärder med fjärrkontrollen eller Control Pad medan du gjorde åtgärder med Easy Interactive Pen eller vice versa?	Om du börjar göra åtgärder med Easy Interactive Pen, utför då alla åtgärder med Easy Interactive Pen. Om du börjar göra åtgärder med fjärrkontrollen eller Control Pad, gör då alla åtgärder med Control Pad.

## Det går inte att klistra in det som fångats på en projicerad skärm ordentligt

Kontroll	Åtgärd
Är den projicerade bilden skyddad?	Skyddat innehåll kan inte fångas.
Finns det en svart ram runt kanten?	Om du använder [Wide] eller [Tele]-knapparna eller Bildbyte, kan en svart ram synas runt kanten av bilden.

## Det går inte att skriva ut normalt

Kontroll	Åtgärd
Är skrivaren ansluten på rätt sätt?	För USB-anslutningar, kontrollera att projektorns USB-A-port är ansluten till USB-A-porten (för skrivare) på Control Pad. För nätverksanslutningar, kontrollera den aktuella inställningen i Whiteboardinställningar. Nästa, utför en <b>Provutskrift</b> för att kontrollera att du kan skriva ut normalt.
Är två USB-skrivare inkopplade?	Anslut endast en USB-skrivare.
Har ett fel inträffat i skrivaren?	Kontrollera skrivaren och avlägsna felet.

## Det går inte att skanna normalt

Kontroll	Åtgärd
Är skrivaren ansluten på rätt sätt?	Om skrivaren inte är ansluten korrekt, fungerar inte skanner-funktionen. Fristående skannrar stöds inte heller.
Har ett fel inträffat i skrivaren?	Kontrollera skrivaren och avlägsna felet. Om ett fel har inträffat i skrivaren, fungerar inte skrivarens skanner-funktion.
Matas papper i ADF:en vid skanning från ADF:en?	Vid skanning från ADF:en, kontrollera att du laddar med papper i förväg.

## Tiden är inte synkroniserad, inställningar för det interna lagringsutrymmet visas inte på rätt sätt

Kontroll	Åtgärd
Är tiden korrekt inställd?	Tiden måste ställas in korrekt för att återspegla inställningar för klocka och interna lagringsutrymmet i Whiteboardläge. ☞ "Ställa in schema" <a href="#">sid.131</a>

## Det går inte att ändra källa

Kontroll	Åtgärd
Utförs funktionerna Öppna, Skanna, Spara, eller Skriva ut?	Bearbetningen kan ta lite tid. Det går inte att ändra källan under bearbetning. Om du vill ändra källan under bearbetning, avbryt den åtgärd som håller på att utföras.

## Övriga Problem

### Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

Kontroll	Åtgärd
Kontrollera så att ljud-/videokabeln är säkert fastsatt i både projektorn och ljudkällan.	Koppla bort kabeln från ljudingången och anslut den sedan igen.
Är projektorns volym inställd på den lägsta nivån?	Justera volymen så att ljudet hörs. ☛ <b>Inställningar - Volym</b> <a href="#">sid.140</a> ☛ "Justera Volymen" <a href="#">sid.56</a>
Är volymen för datorn eller bildkällan inställd på den lägsta nivån?	Justera volymen så att ljudet hörs.
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljudavstängning. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.104</a>
Är ljudsladden lågohmig?	När du köper en ljudsladd ska du se till att den är lågohmig.
Är den ansluten med en HDMI-kabel?	Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel.
Är <b>Mata ljud från projektorn</b> valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> , och välj sedan <b>Mata ljud från projektorn</b> .
Är rätt ljudingång vald?	Kontrollera inställningen <b>Ljudingång</b> på konfigurationsmenyn. ☛ <b>Utökad - Ljudingångsinst.</b> <a href="#">sid.142</a>

## Det är en störning i ljudet (bara vid projicering med USB Display)

Kontroll	Åtgärd
Är datorn inställd på lägsta volym medan projektorn är inställd på högsta volym?	Ljudet kan ha störningar om datorn är inställd på lägsta volym medan projektorn är inställd på högsta volym. Öka volymen på datorn, och sänk volymen på projektorn.

## Fjärrkontrollen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot fjärrmottagaren vid användning. ☛ "Fjärrkontrollens användningsräckvidd" <a href="#">sid.20</a>
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Fjärrkontrollens räckvidd är ungefär 6 m. ☛ "Fjärrkontrollens användningsräckvidd" <a href="#">sid.20</a>
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren. Eller ställ in fjärrmottagaren på <b>Av</b> i <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.140</a>
Har rätt inställning angetts för <b>Fjärrmottagare</b> ?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.140</a>
Är batterierna slut eller har de monterats i fel riktning?	Sätt in nya batterier i rätt riktning. ☛ "Byta batterier i fjärrkontrollen" <a href="#">sid.19</a>

## Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer

Kontroll	Åtgärd
Ändra språkinställningen.	Justera språkinställningen på menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Språk</b> <a href="#">sid.142</a>

## Autentiseringsinställningen för trådlöst LAN fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är tiden korrekt inställd?	Om trådlöst LAN är korrekt inställt men autentiseringsinställningen inte fungerar, kan det hända att tiden inte är korrekt inställd. Kontrollera om det har angetts korrekt. ☛ <b>Utökad - Tids-/schemainställningar</b> <a href="#">sid.142</a>

## E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Vänteläge</b> inställd till <b>Nätverk standby</b> eller <b>A/V-standby</b> ?	Om du vill använda funktionen Meddel. om e-post när projektorn är i vänteläge ställer du in <b>Nätverk standby</b> i <b>A/V-standby</b> i <b>Vänteläge</b> från menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Vänteläge</b> <a href="#">sid.142</a>
Uppstod ett allvarligt fel så att projektorn slogs av abrupt?	När projektorn plötsligt slås av kan e-post inte skickas. Om feltillståndet kvarstår ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Tillförs ström till projektorn?	Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är funktionen Meddel. om e-post rätt inställd på menyn Konfiguration?	E-postmeddelanden om fel sänds i enlighet med inställningarna i <b>E-post</b> på menyn Konfiguration. Kontrollera om det har angetts korrekt. ☛ "Menyn Administratörsinställning" <a href="#">sid.156</a>

## "Batteriet som lagrar tiden håller på att ta slut." visas

Kontroll	Åtgärd
Den interna strömförsörjningen som sparar klockinställningarna börjar bli låg.	Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>

## Bildernas filnamn visas inte på rätt sätt när jag kör PC Free

Kontroll	Åtgärd
Är filnamnet för långt?	Filnamnet kan innehålla upp till 8 tecken. Om filnamnet innehåller fler än 8 tecken kommer namnets mittendel att tas bort så att namnet visas med 8 tecken.

## Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare

Kontroll	Åtgärd
Är användar-ID:t och lösenordet korrekta?	Ange "EPSONWEB" som användar-ID. Detta kan inte ändras. Ange användar-ID även om lösenordsinställningen är inaktiverad. Skriv in lösenordet du ställde in i Kontr.lösen f. Web. Standardlösenordet är "admin".

Läs numrena och vidta följande åtgärder. Om du inte kan lösa problemet ska du kontakta din nätverksadministratör, eller kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Händelse-ID	Orsak	Åtgärd
0432 0435	Det gick inte att starta EasyMP Network Projection.	Starta om projektorn.
0434 0482 0484 0485	Nätverkskommunikation är instabil.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och återanslut efter att du väntat en stund.
0433	Kan inte spela upp överförda bilder.	Starta om EasyMP Network Projection.
0481	Kommunikationen kopplades ur från datorn.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection avslutades oväntat.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och starta sedan om projektorn.
0479 04FF	Ett systemfel uppkom i projektorn.	Starta om projektorn.
0891	Kan inte hitta en åtkomstpunkt med samma SSID.	Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.
0892	WPA/WPA2-autentiseringstypen överensstämmer inte.	Kontrollera så att de trådlösa LAN-säkerhetsinställningarna är riktiga. ☛ "Menyn Säkerhet " <a href="#">sid.152</a>
0893	WEP/TKIP/AES-krypteringstypen överensstämmer inte.	
0894	Kommunikationen kopplades ur pga. att projektorn anslöt till en icke auktoriserad åtkomstpunkt.	Kontakta din nätverksadministratör för mer information.
0898	Det gick inte att erhålla DHCP.	Kontrollera att DHCP-servern fungerar riktigt. Om du inte använder DHCP, stäng av DHCP-inställningen. ☛ "Menyn Nätverk" <a href="#">sid.148</a>
0899	Övriga kommunikationsfel	Om omstart av projektorn eller EasyMP Network Projection inte löser problemet ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
089A	EAP-autentiseringstypen är inte den samma.	Kontrollera så att de trådlösa LAN-säkerhetsinställningarna är riktiga. Kontrollera även om certifikatet är korrekt installerat.



Händelse-ID	Orsak	Åtgärd
089B	EAP-serverautentisering misslyckades.	☞ "Menyn Säkerhet " <a href="#">sid.152</a>
089C	EAP-klientautentisering misslyckades.	
089D	Nyckelutbyte misslyckades.	
0B01	Det inbyggda lagringsutrymmet kunde inte upptäckas korrekt.	Utför <b>Radera alla interna data</b> . När det interna lagringsutrymmet har raderats korrekt, koppla in strömsladden till projektorn och slå på den. Om det inte raderas korrekt, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor. ☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
0BFF	Ett fel inträffade i Whiteboard-funktionen.	Starta om projektorn.



# Underhåll

Det här kapitlet innehåller information om vilka underhållsprocedurer som kan utföras för att uppnå högsta projektorprestanda under lång tid.

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.

### Observera

Stäng av strömmen till projektorn före rengöring. Annars kan det resultera i en elektrisk stöt.

## Rengöra projektorns utsida

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om projektorn är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar projektorytan.

### Observera

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljets material kan förändras eller missfärgas.

## Rengöra projektfönstret

Använd en trasa avsedd för att rengöra glasögon för att torka av projektfönstret försiktigt.



### Varning

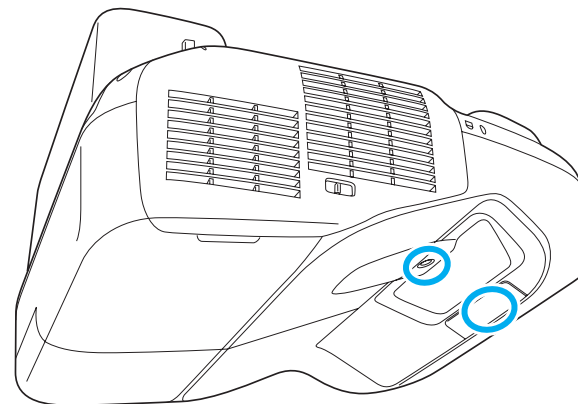
Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas när smuts och damm avlägsnas från linsen. Projektorn kan fatta eld på grund av lampans höga temperatur inuti projektorn.

### Observera

Gnugga inte på linsen med hårt material och utsätt den inte för stötar. Den kan lätt gå sönder.

## Rengöra hindersensorn

Rengör hindersensorn om meddelandet "Avlägsna eventuella hinder som finns i projektfönstret" visas ihop med ett varningsljud. Använd en i handeln tillgänglig trasa avsedd för att rengöra glasögon för att torka av hindersensorn försiktigt.



### Varning

Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas när smuts och damm avlägsnas från hindersensorn. Projektorn kan fatta eld på grund av lampans höga temperatur inuti projektorn.

## Observera

Gnugga inte på hindersensorn med hårt material och utsätt inte sensorn för stötar.

Skada på sensorns yta kan orsaka tekniska fel.



- Om ett meddelande visas regelbundet, även efter rengöring, är det dags att byta luftfiltret. Byt ut det mot ett nytt luftfilter.  
☛ "Byta luftfiltret" [sid.192](#)
- Vi rekommenderar att du rengör dessa delar minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.

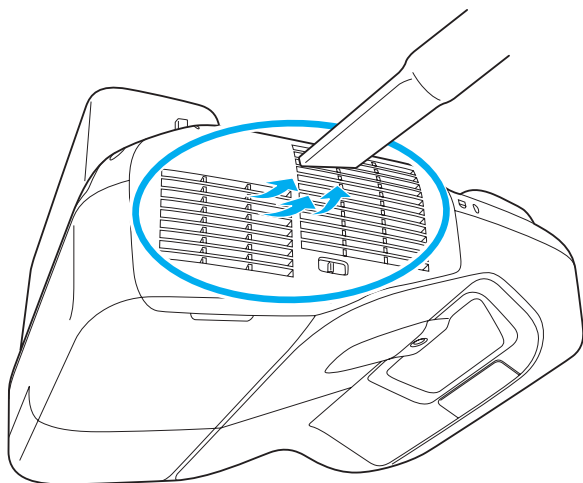
## Rengöra Luftfiltret

Rengör luftfiltret och luftintaget när följande meddelande visas.

"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."

## Observera

- Damm som samlas på luftfiltret kan göra att projektorns interna temperatur stiger vilket kan leda till felaktig funktion eller att de optiska delarna försämras i förtid. Rengör luftfiltret omedelbart när meddelandet visas.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.



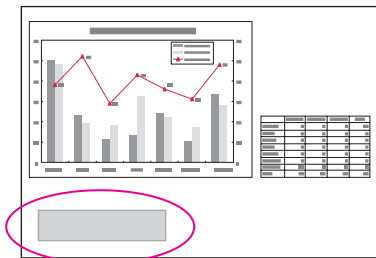
Det här kapitlet innehåller information om hur du byter lampan och luftfiltret.

## Byta ut lampan

### Utbytesperiod för lampa

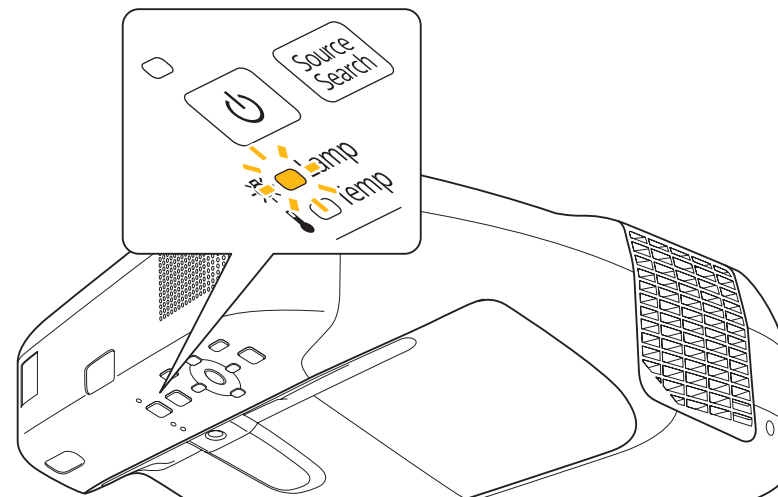
Lampan behöver bytas om:

- Följande meddelande visas.  
"Det är dags att byta lampan. Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till [www.epson.com](http://www.epson.com) för inköp."




Meddelandet visas i 30 sekunder.

- Lampindikatorn blinkar orange.



- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämrade.

## Observera

- Meddelandet för byte av lampan är inställt på att visas efter följande tidsperioder, så att den ursprungliga ljusstyrkan och den ursprungliga kvaliteten kan behållas på de projicerade bilderna.  
Vid kontinuerlig användning av **Strömförbrukning** med inställningen **Normal**: Cirka 3400 timmar  
Vid kontinuerlig användning av **Strömförbrukning** med inställningen **ECO**: Cirka 4900 timmar  
 **Inställningar - Strömförbrukning** [sid.140](#)
- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Stäng inte av strömmen och slå på den omedelbart igen upprepade gånger. Om strömmen ofta slås på och av kan lampans livslängd förkortas.
- Beroende på lampans individuella egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan lampan sluta att fungera innan meddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.

## Så här byter du lampa

Lampan kan bytas även när projektorn hänger på en vägg eller i taket.



## Varning

- När lampan ska bytas på grund av att den inte fungerar kan den vara sprucken. När du byter lampan i en vägg- eller takmonterad projektor, anta att lampan har spruckit och stå vid sidan av lampluckan och inte direkt under den. Ta bort lampluckan försiktigt. Var försiktig när du avlägsnar lamphöljet eftersom glasskärvor kan trilla ut och orsaka personskada. Om du får glasskärvor i ögonen eller munnen, kontakta genast läkare.
- Ta aldrig isär eller försök ändra lampan. Om en lampa som tagits isär eller modifierats monteras och används i projektorn kan det leda till brand, elektriska stötar eller en olycka.



## Obs

Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Om lampan fortfarande är varm kan den ge brännskador eller andra skador. Det tar ungefär en timme från det att strömmen har stängts av innan lampan har svalnat tillräckligt.

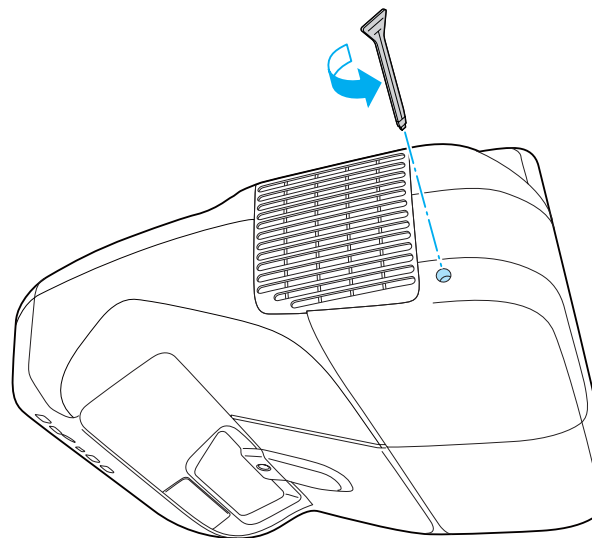
**1**

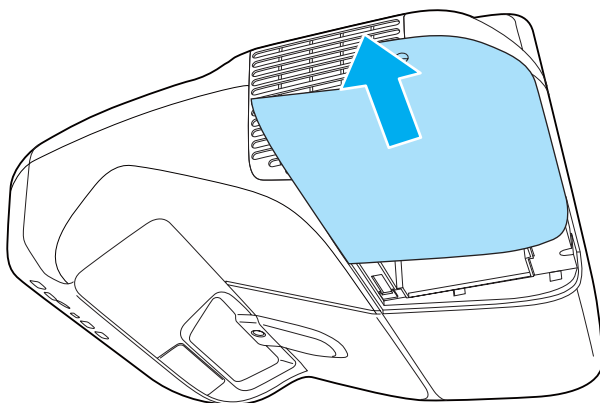
När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

**2**

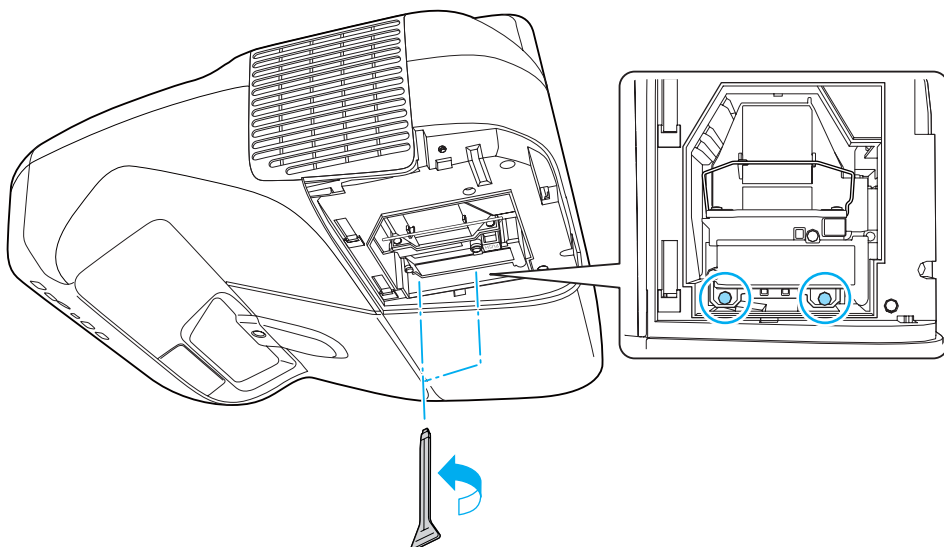
Vänta tills lampan har svalnat tillräckligt och ta sedan bort lampluckan ovanpå projektorn.

Lossa lampluckans fästskruv med skruvmejseln som medföljer den nya lampan eller med en stjärnskruvmejsel. Skjut sedan lampluckan rakt framåt och lyft bort den.



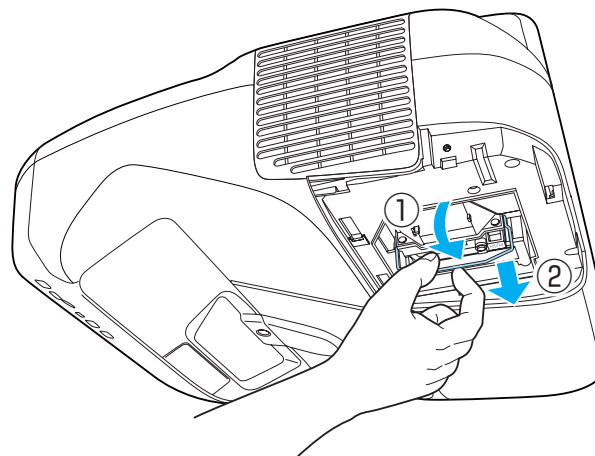


**3** Lossa de två lampskruvarna.



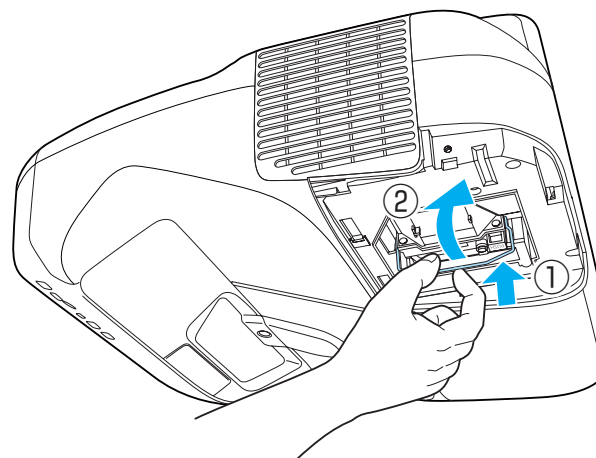
**4** Ta bort den gamla lampan genom att dra i handtaget.  
Om lampan är sprucken ska du byta till en ny lampa eller kontakta en lokal återförsäljare för råd.

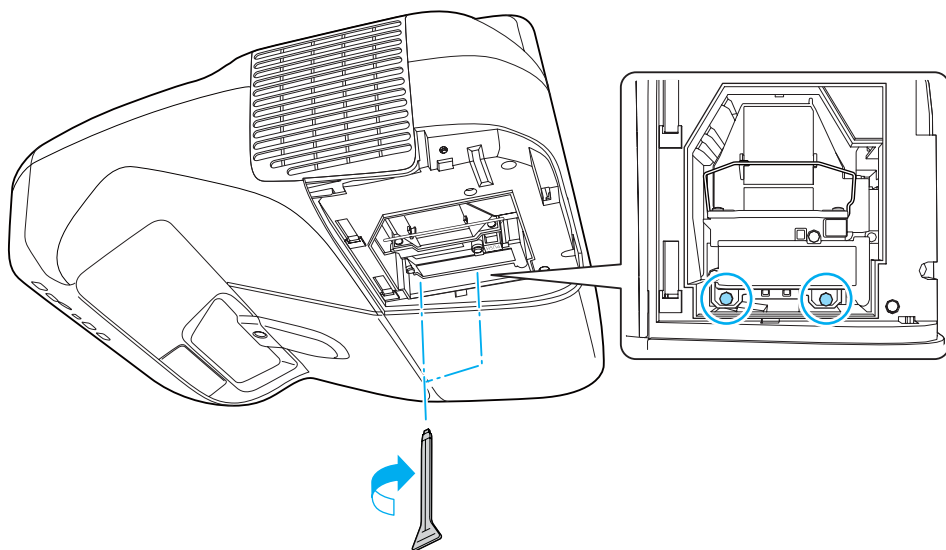
☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)



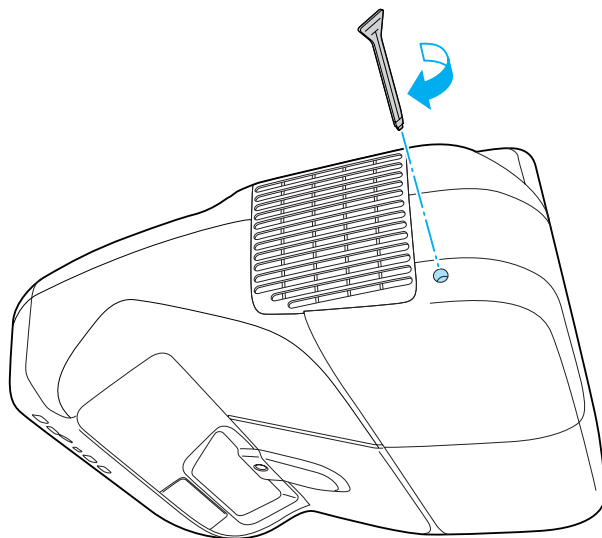
**5** Installera den nya lampan.

Sätt i den nya lampan i styrskenan i rätt riktning så att den passar in på plats, tryck in den ordentligt, och tryck sedan ner handtaget. Skruva fast lampans två fästsruvar.





**6** Sätt fast lampluckan.



## Observera

- Se till att lampan sitter ordentligt på plats. Om lampluckan tas bort slås strömmen av automatiskt som en säkerhetsåtgärd. Om lampan eller lampluckan inte har installerats på rätt sätt sätts inte strömmen på.
- I den här produkten ingår en lampkomponent som innehåller kvicksilver (Hg). Kassera projektorn enligt lokala föreskrifter. Kassera den inte som hushållsavfall.

## Återställa lampans timmar

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och en indikator visar när det är dags att byta lampan. Kom ihåg att återställa lampans timmar på menyn Konfiguration när du har bytt ut lampan.

☞ "Menyn Återställ" [sid.161](#)



Återställ bara lampans timmar efter att du har bytt ut lampan. Annars kommer perioden för byte av lampan att visas felaktigt.

## Byta luftfiltret

### Luftfiltrets utbytesperiod

Om meddelandet visas ofta trots att luftfiltret har rengjorts bör du byta ut luftfiltret.

### Så här byter du luftfilter

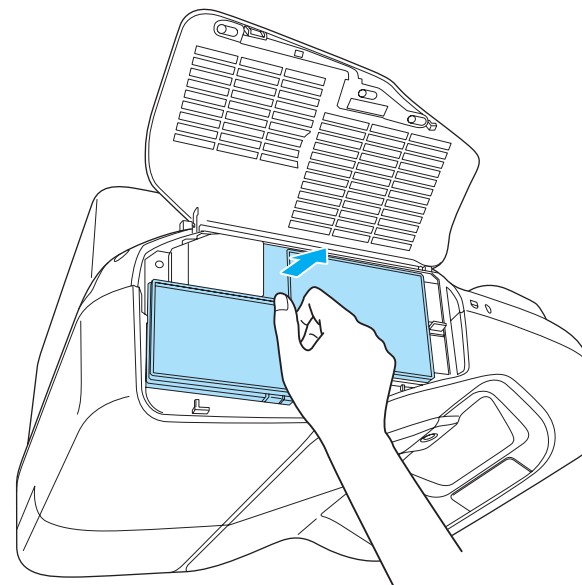
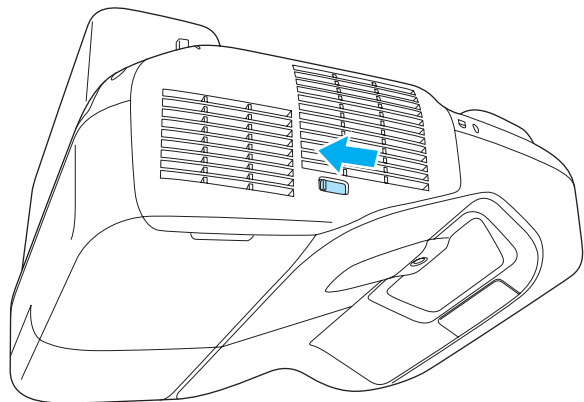
Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger på en vägg eller i taket.

**1**

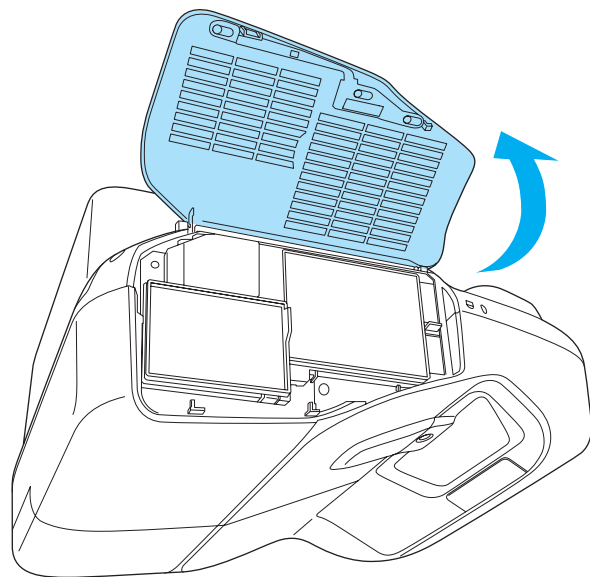
När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.



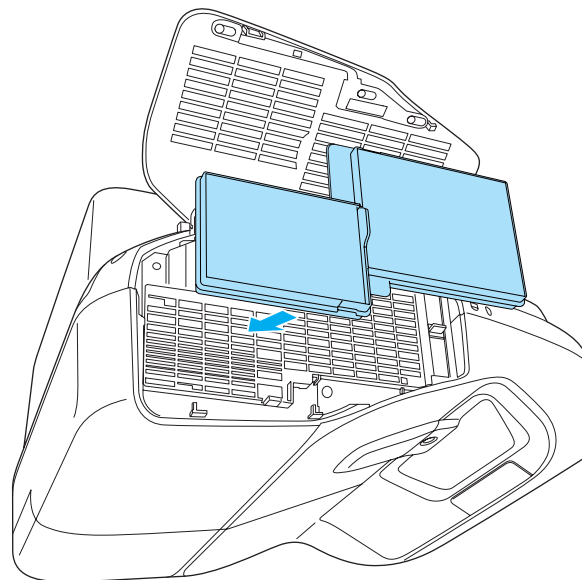
- 2** Öppna luftfilterluckan.  
Öppna luftfilterluckan genom att trycka på tungorna.



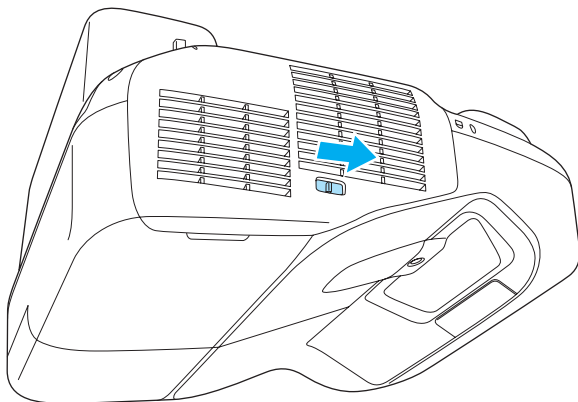
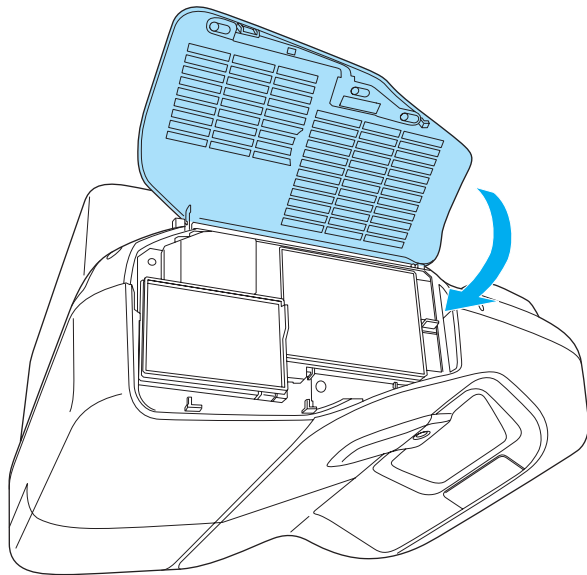
- 4** Montera det nya luftfiltret.



- 3** Ta bort luftfiltret.  
Fatta tag i tungan mitt på luftfiltret och dra det rakt ut.



### 5 Stäng luftfilterluckan.



Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.  
Ramens tillverkningsmaterial: Polypropylen  
Filtrets tillverkningsmaterial: Polypropylen



# Bilaga

Följande extra tillbehör och förbrukningsartiklar finns tillgängliga. Köp dessa produkter vid behov. Följande lista med tillbehör och förbrukningsvaror (tillval) är aktuell från och med: September 2012. Informationen om tillbehör kan ändras utan föregående meddelande.

## Extra tillbehör

### Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Används för att projicera bilder som böcker, OH-film och diabilder.

### Datorsladd ELPKC02

(1,8 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Datorsladd ELPKC09

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Datorsladd ELPKC10

(20 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### D-ingångskabel ELPKC22

(Mini D-Sub 15-stifts/3 m för D-ingång)

Använd när du ansluter till D-porten på en bildkälla.

### Komponentvideosladd ELPKC19

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/RCA-hankontakt×3)

Används för att ansluta till en [Komponentvideo](#)-källa.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Används när du snabbt vill upprätta en anslutning mellan projektorn och en Windows-dator.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Används för att installera projektorn på ett bord.

### Takstativ\* ELPMB23

Används för att installera projektorn i taket.

### Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Pennor för den interaktiva funktionen. Du kan inte använda flera Easy Interactive Pen-enheter med samma modellnummer samtidigt.

### Förlängning till Interaktiv Penna ELPPE01

Fäst i Easy Interactive Pen för att förlänga pennan och använda den som pekpinne.

### Reservpennspetsar ELPPS01

Reservpennspetsar för Easy Interactive Pen.

### Fjärrkontrollkabel ELPKC28

Kabel för att ansluta projektorn till Control Pad.

\* Särskilda kunskaper krävs när projektorn ska hängas upp. Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

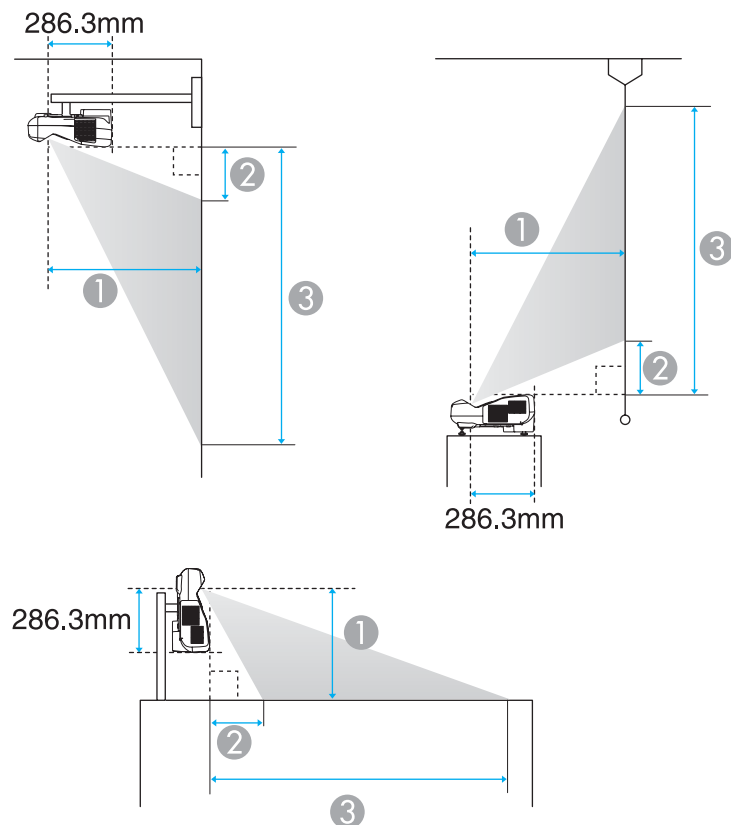
## Förbrukningsartiklar

### Lampenhet ELPLP71

Används vid byte av lampan.

### Luftfilter ELPAF40

Används vid byte av luftfiltret.



① Projiceringsavstånd

② Avståndet mellan projektorn och överst på skärmen (vid montering på en vägg eller i taket, eller vertikal installation)  
Avståndet mellan projektorn och längst ner på skärmen (vid placering på en yta som till exempel ett bord)

③ Avståndet mellan projektorn och längst ner på skärmen (vid montering på en vägg eller i taket, eller vertikal installation)  
Avståndet mellan projektorn och överst på skärmen (vid placering på en yta som till exempel ett bord)

Enhet: cm

Skärmformat 16:10		①	②	③
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)	Kortaste (Vidvinkel)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

\* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②	③
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)	Kortaste (Vidvinkel)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		①	②	③
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)	Kortaste (Vidvinkel)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119

Skärmformat 16:9		①	②	③
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)	Kortaste (Vidvinkel)
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

\* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

## Upplösningar som stöds

### Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Endast kompatibel när **Bred** väljs som **Upplösning** på menyn Konfiguration.

Bilder kan även projiceras när andra signaler än de ovanstående tas emot. Vissa funktioner kan dock vara begränsade.

## Komponentvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Kompositvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Insignal från HDMI-ingången och DisplayPort

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i*2/480p)	60	720x480
SDTV(576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)*2	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

\*1 DisplayPort-ingång endast

\*2 HDMI-ingång endast



## Allmänna Projektorspecifikationer

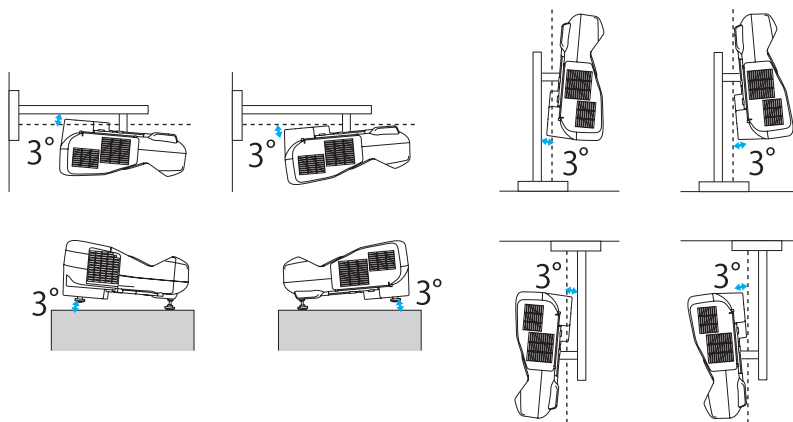
Produktnamn		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Mått		367 (B) x 155 (H) x 375 (D) mm (upphöjd del inkluderas inte)	
LCD panelstorlek		0,59 tum bred	
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris	
Upplösning		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3	
Fokusjustering		Manuell	
Zoomjustering		Digital (1-1,35)	
Lampa		UHE-lampa, 215 W modellnr.: ELPLP71	
Max. ljudutsändning		10 W	
Högtalare		1	
Strömförsörjning		100-240V AC±10% 50/60Hz 3,2-1,5A	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,0-1,4A
Strömförbrukning	100 till 120 V	Drift: 322 W Strömförbrukning i vänteläge (Nätverk standby): 4,6 W Strömförbrukning i vänteläge (Energispar): 0,20 W	Drift: 294 W Strömförbrukning i vänteläge (Nätverk standby): 4,6 W Strömförbrukning i vänteläge (Energispar): 0,20 W
	220 till 240 V	Drift: 307 W Strömförbrukning i vänteläge (Nätverk standby): 5,0 W Strömförbrukning i vänteläge (Energispar): 0,27 W	Drift: 281 W Strömförbrukning i vänteläge (Nätverk standby): 5,0 W Strömförbrukning i vänteläge (Energispar): 0,27 W
Driftshöjd		Höjd över havet 0 till 2286 m	
Drifttemperatur		5 till +35°C (icke-kondenserande)	
Förvaringstemperatur		-10 till +60°C (icke-kondenserande)	
Vikt		Ca. 5,6 kg	

<b>Kontakter</b>	<b>Computer-ingång</b>	<b>1</b>	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)
	<b>DisplayPort</b>	<b>1</b>	DisplayPort
	<b>Video-ingång</b>	<b>1</b>	RCA-stiftkontakt
	<b>Audio1-ingång</b>	<b>1</b>	Stereo ministiftkontakt
	<b>Audio2-ingång</b>	<b>1</b>	Stereo ministiftkontakt
	<b>Audio3-ingång</b>	<b>1</b>	Stereo ministiftkontakt
	<b>Audio Out-utgång</b>	<b>1</b>	Stereo ministiftkontakt
	<b>Remote-ingång</b>	<b>1</b>	Stereo ministiftkontakt
	<b>Monitor Out-port</b>	<b>1</b>	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)
	<b>HDMI-ingång</b>	<b>1</b>	HDMI (ljud stöds enbart via PCM)
	<b>USB-A-port*</b>	<b>2</b>	USB-kontakt (typ A)
	<b>USB-B-port*</b>	<b>1</b>	USB-kontakt (typ B)
	<b>USB-port (för Trådlös LAN-enhet)</b>	<b>1</b>	USB-kontakt (typ A)
	<b>LAN-port</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>RS-232C-port</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-stifts (hane)

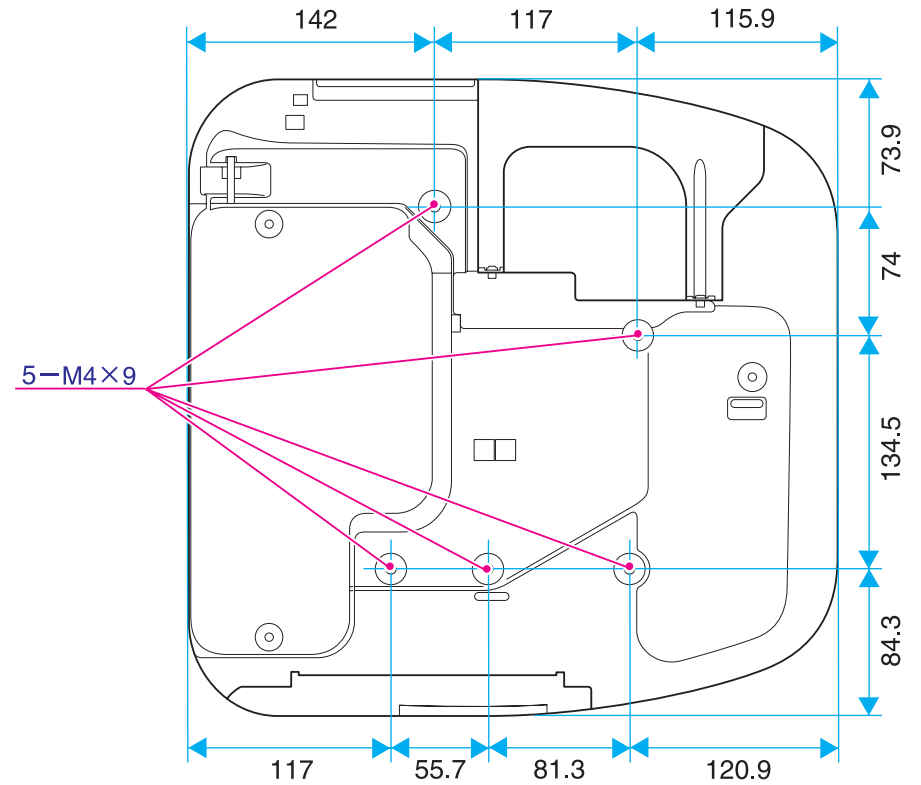
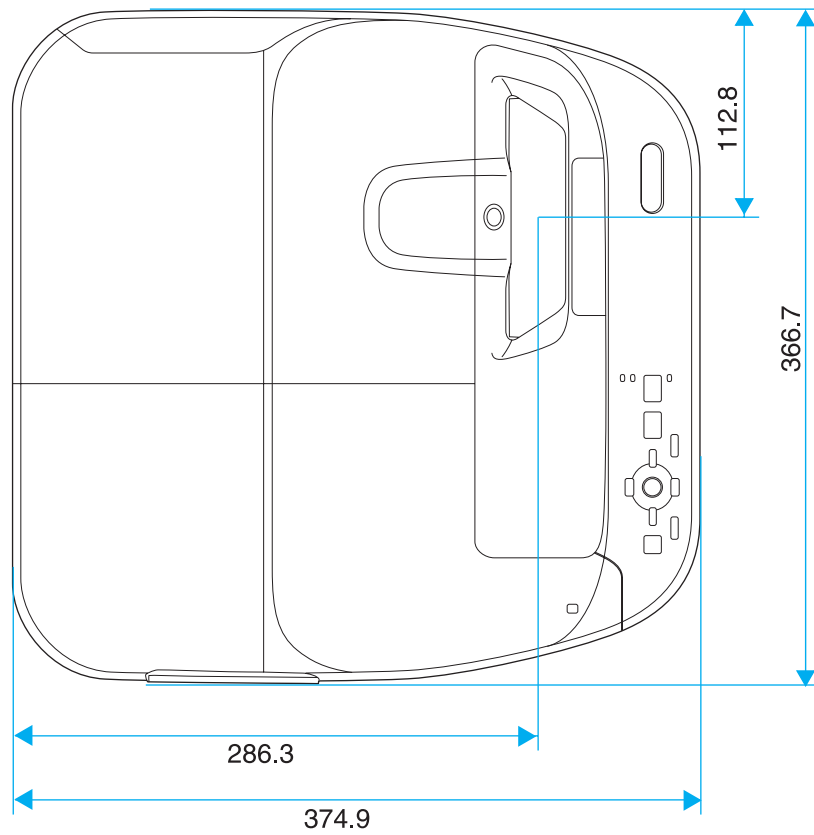
\* Stöd för USB 2.0. Vi kan dock inte garantera att alla USB-kompatibla enheter fungerar.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

Lutningsvinkel

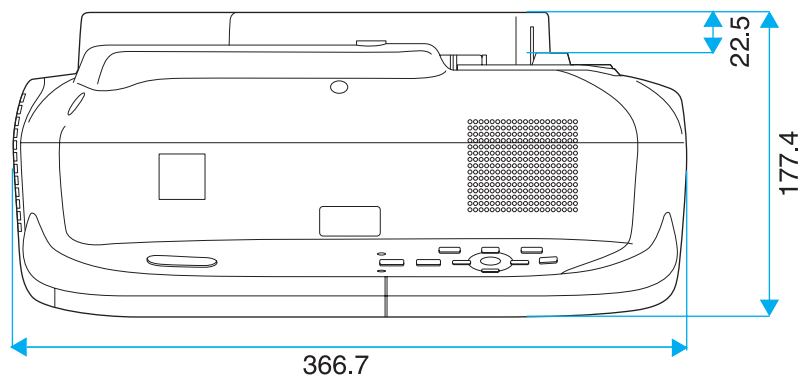


Om du använder projektorn ställd i mer än 3° vinkel kan den skadas och orsaka en olycka.

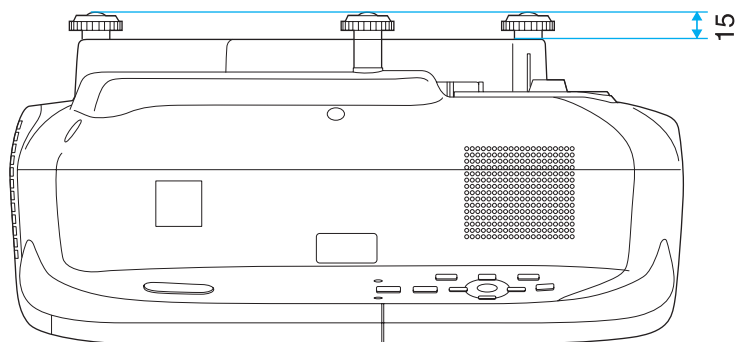


Enhet: mm

## Utan fötter



## Med fötter



Enhet: mm

I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

<b>Ad hoc-läge</b>	En metod för trådlöst LAN-anslutning som kommunicerar med trådlösa LAN-klienter utan att använda någon åtkomstpunkt.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery är en teknik som utvecklats av AMX för att underlätta AMX styrsystem för enkel användning av målutrustningen. Epson har implementerat detta protokoll och har tillhandahållit en miljö för att använda protokollfunktionen (PÅ). Se AMX webbplats för mer information. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Bredd-/höjdförhållande</b>	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar. SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
<b>DHCP</b>	En förkortning för Dynamic Host Configuration Protocol, ett protokoll som automatiskt tilldelar en <a href="#">IP-adress</a> till utrustningar anslutna i ett nätverk.
<b>DICOM</b>	En akronym för Digital Imaging and Communications in Medicine. En internationell standard som definierar bildstandarder och ett kommunikationsprotokoll för medicinska bilder.
<b>Gateway-adress</b>	En server (router) för kommunikation över ett nätverk (undernät) som indelats med <a href="#">nätmasker</a> .
<b>HDCP</b>	HDCP är en förkortning av High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Den kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
<b>HDTV</b>	En förkortning av High-Definition Television, vilket avser högdefinitionssystem som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller högre (p = <a href="#">Progressiv</a>, i = <a href="#">Sammanflätad</a>)</li> <li>• Skärm <a href="#">bredd-/höjdförhållande</a> 16:9</li> </ul>
<b>Infrastrukturläge</b>	En metod för trådlös LAN-anslutning där enheter kommunicerar via åtkomstpunkter.
<b>IP-adr.f. trap</b>	<a href="#">IP-adress</a> för destinationsdatorn som används för felmeddelanden med SNMP.
<b>IP-adress</b>	Ett nummer som identifierar en dator i ett nätverk.
<b>Komponentvideo</b>	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en blå minus luminans (Cb eller Pb) och en röd minus luminans (Cr eller Pr).
<b>Kompositvideo</b>	En metod som kombinerar ihop videosignalen till en luminanskomponent och en färgkomponent för sändning genom en enstaka kabel.
<b>Kontrast</b>	Den relativa ljusstyrkan i ljusa och mörka partier i en bild kan ökas eller minskas så att text och bilder blir klarare eller mjukare. Justering av denna egenskap för en bild kallas "kontrastjustering".
<b>Nätmask</b>	Ett numeriskt värde som anger antalet bitar som används för nätverksadressen i ett indelat nätverk (undernät) för IP-adressen.
<b>Progressiv</b>	Arbetar samman information för att bilda en skärmbild åt gången, och visar bilden ruta för ruta. Även om antalet skannade rader är detsamma minskar flimret i bilderna eftersom informationens volym har fördubblats jämfört med i ett sammanflätat system.

<b>Sammanflätad</b>	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.
<b>SDTV</b>	En förkortning av Standard Definition Television, vilket avser tv-system av standardtyp som inte uppfyller kraven för <a href="#">HDTV</a>  högdefinitions-tv.
<b>SNMP</b>	En förkortning av Simple Network Management Protocol, vilket är ett protokoll för övervakning och kontroll av enheter som routrar och datorer, som är anslutna till ett TCP/IP-nätverk.
<b>sRGB</b>	En internationell standard för färgintervall formulerad så att färger som reproduceras av videoutrustning enkelt kan hanteras av datorns operativsystem (OS) och Internet. Om den anslutna källan har ett sRGB-läge, ställer du in både projektorn och den anslutna signalkällan på sRGB.
<b>SSID</b>	SSID är identifikationsdata för anslutning till en annan enhet på ett trådlöst LAN. Trådlös kommunikation kan användas mellan enheter med samma SSID.
<b>SVGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
<b>SXGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1 280 (horisontella) x 1 024 (vertikala) punkter.
<b>Synkronisering</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha faserna för dessa signaler (den relativa positionen för höjdpunkt och lågpunkt i signalen) kallas synkronisering. Om signalerna inte är synkroniserade kan flimmer, suddighet och horisontella störningar förekomma.
<b>Tracking</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen att matcha frekvensen för dessa signaler (antal höjdpunkter i signalen) kallas tracking (spårning). Om spårning inte utförs på rätt sätt kommer breda, vertikala ränder att synas i signalen.
<b>Uppdateringsfrekv</b>	Elementet för ljusspridning på en skärm visar samma ljusstyrka och färg under en extremt kort tid. Bilden måste därför skannas in flera gånger per sekund så att elementet för ljusspridning hela tiden uppdateras. Antal uppdateringsåtgärder per sekund kallas uppdateringsfrekvens och uttrycks i hertz (Hz).
<b>VGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Protected Setup har utformats av Wi-Fi Alliance som ett medel för att lätt ställa in och säkra ett trådlöst nätverk.
<b>XGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1 024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

## Begränsningar vid användning

När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions-/precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.

- Ändring och isärtagning (inklusive antennen)
- Borttagning av överensstämmelseetiketten

## Om beteckningar

Microsoft® Windows® 98 operativsystem  
Microsoft® Windows® Me operativsystem  
Microsoft® Windows® 2000 operativsystem  
Microsoft® Windows® XP operativsystem  
Microsoft® Windows Vista® operativsystem  
Microsoft® Windows® 7 operativsystem

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", och "Windows 7". Dessutom kan den sammanfattande termen Windows användas för att referera till Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, och Windows 7, och flera versioner av Windows kan refereras till som, till exempel, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, med benämningen Windows utelämnad.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", och "Mac OS X 10.7.x". Dessutom används den sammanfattande termen "Mac OS X" för att referera till dem alla.

## Bestämmelser i lagen om trådlös telegrafi

Följande åtgärder är förbjudna enligt lagen om trådlös telegrafi.



## Allmänt Meddelande:

IBM, DOS/V, och XGA är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS, och App Store är varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint, and Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

DisplayPort Certified-logotypen och DisplayPort-ikonerna är registrerade varumärken som tillhör Video Electronics Standards Association (VESA).

Ordet DisplayPort är ett registrerat varumärke som tillhör VESA i olika länder i världen.

eneloop® är ett registrerat varumärke som tillhör Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ och WPA2™ är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. **HDMI**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink är ett varumärke som är på väg att registreras eller har registrerats i Japan, USA och andra länder och områden.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com),  
Samtliga rättigheter förbehålles.

Crestron och Crestron RoomView är registrerade varumärken som tillhör Crestron Electronics, Inc.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

**A**

A/V ljudavstängning .....	104
Abs. färgtemp. ....	138
Administratörslösenord .....	156
Allmänna inställningar .....	144
AMX Device Discovery .....	156
Anpassat .....	57
Anslut till en nätverksprojektor .....	116
Användarknapp .....	141
Användarlogo .....	108
Användarlogoskydd .....	112
Användarmönster .....	110
Automatisk bländare .....	58, 138
Automatisk inställning .....	139
Avancerat .....	138
avi .....	95
Avstånd .....	197

**B**

Bak .....	28, 142
Bakre skärm .....	28
Bildbyte .....	53, 140
Bildformat .....	58, 140
Bildshow .....	101
Bildskärmar .....	199
Bildskärmar som stöds .....	199
Bildväxlingstid .....	103
bmp .....	95
Bonjour .....	157
Brusreducering .....	139
Byta batterier (Control Pad) .....	24
Byta batterier (fjärrkontrollen) .....	19
Byta batteriet (Penna) .....	21

**C**

CA certifikat .....	158
Certifikat .....	123
Computer-ingång .....	12
Control Pad .....	9, 23, 40
Crestron RoomView .....	127, 128, 157

**D**

Dator Interaktivt .....	63, 144
Dator interaktivt .....	83
Delarnas namn och funktioner .....	10
DHCP .....	155
DICOM SIM .....	57
DisplayPort .....	12
DisplayPort Upplösningar .....	140
Dokumentkamera .....	196
Drift .....	143
Driftspärr .....	114, 141
Drifttemperatur .....	201
Dynamiskt .....	57

**E**

Easy Interactive Function .....	142, 143
Easy Interactive Pen .....	20
EasyMP Monitor .....	120
E-postmeddelandeadress 1/2/3 .....	158
ESC/VP21 .....	125
Etikett Med Meddelande om Lösenordsskydd .....	113
Extra tillbehör .....	196
E-Zoom .....	106

**F**

Fjärrkontroll .....	16
Fjärrmottagare .....	10, 11
Foto .....	57
Fram .....	28, 142
Frysa .....	104
fse .....	94
Funktionen trådlös mus .....	107
Färgläge .....	57, 138
Färgmättnad .....	138
Färgton .....	138
Förbrukningsartiklar .....	196
Förvaringstemperatur .....	201

**G**

Gateway-adress .....	151, 155
gif .....	95

**H**

H/V keystone .....	50
HDMI videoräckvidd .....	140
HDMI-ingång .....	12
Hjälp-funktion .....	163
Hög höjd läge .....	143

**I**

Indikatorer .....	164, 165
Ingående signal .....	140, 160
Interaktiv funktion .....	9, 62, 92, 116
IP-adress .....	155
IP-adress 1/2 för trap .....	159

**J**

jpg ..... 73, 95

**K**

Kabelskydd ..... 24  
 Kasta om skärmarna ..... 91  
 Keystone ..... 140  
 Klientcertifikat ..... 158  
 Konfiguration ..... 134  
 Kontinuerlig ..... 103  
 Kontr.lösen f. Web ..... 156  
 Kontrast ..... 138  
 Kontrollpanel ..... 15  
 kryssset ..... 106  
 Källa ..... 90, 160

**L**

Lampans timmar ..... 160  
 Lampans utbytesperiod ..... 189  
 Lampindikator ..... 164  
 Lamplucka ..... 10  
 Ljudingångsinst. .... 143  
 Ljusstyrka ..... 138  
 Luftfiltrets utbytesperiod ..... 192  
 Luftutsläpp ..... 10  
 Läsa e-post ..... 124  
 Lösen för Monitor ..... 156  
 Lösenordsskydd ..... 112

**M**

Meddelande ..... 142  
 Meddelande om e-post ..... 157

Menyn Administratörsinställning ..... 156  
 Menyn Bild ..... 137  
 Menyn Certifikathantering ..... 158  
 Menyn Grundläggande ..... 150  
 Menyn Information ..... 160  
 Menyn Inställningar ..... 140  
 Menyn Kabelanslutet LAN ..... 155  
 Menyn Meddel. om e-post ..... 157  
 Menyn Nätverk ..... 148  
 Menyn Signal ..... 139  
 Menyn SNMP ..... 159  
 Menyn Säkerhet ..... 152  
 Menyn Trådlöst LAN ..... 150  
 Menyn Utökad ..... 142  
 Menyn Återställ ..... 161  
 Message Broadcasting ..... 120, 157  
 mp4 ..... 95  
 mpg ..... 95  
 Muspekare ..... 107  
 Mönster ..... 141

**N**

Nedre lucka ..... 24  
 Nätmask ..... 155  
 Nätverksinformation ..... 148

**O**

Område för utsändning av signaler från  
 fjärrkontrollen ..... 24

**P**

PC Free ..... 96  
 PC Free anteckning ..... 63, 74

pdf ..... 73, 95  
 PJLink ..... 127  
 PJLink-lösenord ..... 156  
 Placering ..... 139  
 png ..... 73, 95  
 Portnummer ..... 157  
 Postmeddelande ..... 124  
 Presentation ..... 57, 94  
 Prioriterad gateway ..... 156  
 Problemlösning ..... 164  
 Progressiv ..... 139  
 Projektorinställning ..... 120  
 Projektornamn ..... 150  
 Projektornyckelord ..... 150  
 Projicering ..... 142  
 Projiceringsfönster ..... 11

**Q**

Quick Corner ..... 140

**R**

Remote-ingång ..... 24  
 Rengöra luftfiltret och luftintaget ..... 188  
 Rengöra projektorns utsida ..... 187  
 Rengöring ..... 187  
 Roterar bilder ..... 98

**S**

Schema ..... 131  
 sit ..... 94  
 Självsignerat certifikat ..... 159  
 Skrivtavla ..... 57  
 Skärmstorlek ..... 91, 197

Skärmtangentbord .....	149	Trådlös mus/USB Display .....	143	<b>V</b>	
Skärpa .....	138			Volym .....	141
SMTP-server .....	157	<b>U</b>		<b>W</b>	
Snabb start .....	143	Uppdateringsfrekvens .....	160	WPA/WPA2-EAP .....	154
SNMP .....	125	Upplösning .....	160	WPA/WPA2-PSK .....	153
Specifikationer .....	201	USB Display/Easy Interactive Function .....	143	<b>V</b>	
Split Screen .....	140	USB Type B .....	143	Vägg .....	27
Split Screen-inst. ....	90	USB-A-port .....	13, 23	Välj enhet .....	97
Sport .....	57	USB-B-port .....	12, 23	Vänteläge .....	143
Språk .....	144			Värddamn för nätverk .....	156
Spårning .....	139	<b>W</b>		<b>Z</b>	
sRGB .....	57	Webbfjärrkontroll .....	121	Zoom .....	140
Startbild .....	142	Webbläsare .....	120	<b>Å</b>	
Strömförbrukning .....	141	Webbservercertifikat .....	159	Återställ alla .....	161
Strömindikator .....	164	Webbstyrning .....	121	Återställ lampans timmar .....	161
Strömingång .....	13	Whiteboardinställningar .....	144	Återställa lampans driftstid .....	192
Strömtillförselskydd .....	112	Whiteboardläge .....	63, 68	<b>Ö</b>	
Ställa in meddelande .....	158			Överhettning .....	165
Synkronisering .....	139	<b>V</b>		Övre lucka .....	24
Synkroniseringsinfo .....	160	Video-ingång .....	13		
Så här byter du lampa .....	190	Videosignal .....	140, 160		
Så här byter du luftfilter .....	192	Viloläge .....	143		
Säker HTTP .....	156	Visa bakgrund .....	142		
Sök efter källa .....	15, 46	Visa ordning .....	103		
Sök efter åtkomstpunkt .....	152	Visare .....	105		
<b>T</b>		Visarens form .....	141		
Tak .....	27, 142	Visning .....	142		
Teater .....	57	Visningsinställningar .....	103		
Temperaturindikator .....	164	<b>W</b>			
Till nätverkskonfiguration .....	149	wmv .....	95		
Total spärning .....	114				
Trådlös LAN-effekt .....	150				