



Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-1410Wi



EB-1400Wi

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler





• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

İşaretler ve anlamları aşağıdaki gibidir. Kılavuzu okumadan önce işaretleri tamamen anladığınızdan emin olun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ekler" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" s.208
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Projektör Özellikleri 9

Etkileşim İşlevi (Easy Interactive Function)	9
Control Pad vasıtasıyla İşlemleri Kolayca Gerçekleştirin	9
Bir Ağa Bağlanıp Bilgisayarınızın Ekranındaki Görüntülerin Yansıtılması	9
İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)	9

Parça Adları ve İşlevleri 10

Ön/Üst	10
Yan	11
Arayüz	12
Taban	13
Ayakları takma (Sadece ayakla birlikte verilen modellerde)	14
Kumanda Paneli	15
Uzaktan Kumanda	16
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	19
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	20
Easy Interactive Pen	20
Easy Interactive Pen için pilin değiştirilmesi	21
Easy Interactive Pen'in ucunu değiştirme	22
Kalem Tepsisi	22
Control Pad	23
Control Pad için pillerin değiştirilmesi	24

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 27

Kurulum Yöntemleri	27
--------------------------	----

Donanımın Bağlanması 29

Projektöre Bağlanmak	31
Bilgisayarın bağlanması	31

Görüntü kaynaklarının bağlanması	33
USB aygıtlarının bağlanması	35
Harici ekipman bağlama	37
Bir LAN kablosu bağlama	38
Kablosuz LAN ünitesinin takılması	39
Control Pad'e Bağlanma	40
PC ile Etkileşimli işlevini kullanarak bağlama	40
USB Display kullanarak Bağlama	41
PC Free kullanarak bağlama	42
Bir yazıcı bağlama	43

Temel Yansıtma Yöntemleri

Görüntülerin Yansıtılması 45

Kurulumdan Projeksiyona	45
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	46
USB Display ile Yansıtma	47
Gerekli ayarlar	47
Sistem gereksinimleri	47
İlk kez bağlanma	48
Kaldırma	49

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 50

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi	50
Y/D Ekran Yerleşimi	50
Quick Corner	51
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	53
Görüntünün Konumunu Ayarlama (Görüntü Kaydırma)	53
Görüntünün Dikey Konumunu Ayarlama (Sadece Ayakla birlikte verilen modeller)	54
Görüntünün yüksekliğini artırma	54
Görüntünün yüksekliğini azaltma	55
Görüntünün Yatay Konumunu Ayarlama (Sadece Ayakla birlikte verilen modeller)	55
Odağın Düzeltmesi	55
Ses Düzeyinin Ayarlanması	56

Görüntünün Ayarlanması	56
Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarı	56
Gama ayarı	57
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	57
Otomatik İris'i Ayarlama	58
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi	59
Değiştirme metodları	59
En boy oranı modunun değiştirilmesi	59

Yazdırılıyor	80
Beyaz Tahta Modu için	80
PC Free Bilgi Notu için	81
E-Posta Gönderme (sadece Beyaz Tahta Modu)	81

Yansıtılan Ekrandan bir Bilgisayar Çalıştırma (PC ile Etkileşimli)

.....	83
Projektörün Hazırlanması	83
Easy Interactive Driver'ı yükleyin (sadece Mac OS X)	84
PC ile Etkileşimli İşlevine Geçiş	85
Kalem Çalışma Alanını Ayarlama	86
Kalem Al. Man.Ayarla	86

Etkileşim İşlevi

Etkileşim İşlevinin Özeti 62

Etkileşim İşlevi ile Çeşitli Görevler gerçekleştirme	62
Üç Modlu	63

Etkileşim İşlevini Kullanmadan Önce 64

Otomatik Kalibrasyon	64
Manuel Kalibrasyon	65
Kalemi Ayarlamanız Gerektiğinde	66
Kalemi Kullanma	66

Çizim 68

Beyaz Tahta Ekranı Üzerinde Çizim (Beyaz Tahta Modu)	68
Beyaz Tahta Modu'nu Çalıştırma	68
Araç Çubuğu işlevleri	69
Alt araç çubuğu işlevleri	71
Kağıt belgeleri bir tarayıcıdan okutun	72
Beyaz Tahta Modu'nda dosya açma ve okuma	73
Yansıtılan Görüntü üzerinde Çizim (PC Free Bilgi Notu)	74
PC Free Bilgi Notu'nu Çalıştırma	74
Araç Çubuğu işlevleri	75
Alt araç çubuğu işlevleri	77

Çizilen İçeriği Kullanma 79

Kaydediliyor	79
Beyaz Tahta Modu için	79
PC Free Bilgi Notu için	79

Kullanışlı İşlevler

Projeksiyon İşlevleri 89

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (yalnızca Split Screen)	89
Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları	89
Çalışma prosedürleri	90
Etkileşim işlevini kullanırken	92
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar	93
USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)	94
PC Free kullanarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri	94
PC Free örnekleri	96
PC Free çalıştırma yöntemleri	96
Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması	98
PDF dosyalarının yansıtılması	99
Bir klasörde yer alan tüm görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)	101
Bir senaryoyu oynatma	102
Bir senaryo oynatılırken yapılabilecek işlemler	102
Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları	103
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)	104
Görüntünün Dondurulması (Dondur)	104
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)	104
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	106

Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)	107
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	108
Kullanıcı Desenin Kaydedilmesi	110

Güvenlik İşlevleri 112

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	112
Şifre Koruması Türleri	112
Şifre Koruması Ayarı	112
Şifreyi Girme	113
Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)	114
Hırsızlık Önleyici Kilit	116
Kablo kilidini takma	116

Ağ İşlevleri 117

Bir Ağ Üzerinden Interactive İşlevinin Kullanılması	117
Başlatma	117
Kısıtlamalar	117
"Ağ Projektörüne Bağlan" ile Yansıtma	117
Bir Kablosuz LAN Erişim Noktası ile WPS (Wi-Fi Protected Setup) Bağlantısı Yapma	119
Bağlantı kurulum metodu	119

İzleme ve Denetleme 121

EasyMP Monitor Hakkında	121
Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)	121
Projektör kurulumu	121
Web Kontrol ekranını görüntüleme	122
Web Remote ekranının görüntülenmesi	122
Sertifikaların Ayarlanması	123
Güvenli HTTP Notları	124
Desteklenen sertifikaların listesi	124
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma	125
Hata Bildirim Mesajının Okunması	125
SNMP Kullanarak Yönetim	126
ESC/VP21 Komutları	126
Komut listesi	126
Kablo yerleşimleri	127
PJLink Hakkında	128

Crestron RoomView® Hakkında	128
Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi	129
Takvimin Ayarlanması	132
Ayar Yöntemleri	132
Saat	133
Takvim	133

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsünü Kullanma 136

İşlevler Listesi 137

Yapılandırma Menüsü Tablosu	137
Ağ menüsü	138
Görüntü Menüsü	139
Sinyal Menüsü	140
Ayarlar Menüsü	142
Uzatılmış Menüsü	144
Easy Interactive Function ayar öğeleri	146
Beyaz Tahta Ayarları ekranı	146
Ağ Menüsü	150
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar	151
Yazılım klavyesi işlemleri	151
Temel menüsü	152
Kablosuz LAN menüsü	152
Güvenlik menüsü	154
Kablolu LAN menüsü	157
Yönetici Ayarı menüsü	158
Sıfırla menüsü	162
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	162
Sıfırla Menüsü	163

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma 165

Sorun Çözme 166

Göstergeleri Okuma	166
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	170
Görüntülerle İlgili Sorunlar	171
Hiç bir görüntü belirmiyor	171
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)	172
Yansıtma otomatik olarak duruyor	172
Desteklenmiyor. mesajı görüntüleniyor	172
Sinyal Yok mesajı görüntüleniyor	172
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	173
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	174
Fare imleci titrer (sadece USB Display yansıtılırken)	174
Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en-boy uygun değil ya da görüntü ters	175
Görüntü renkleri doğru değil	176
Görüntüler koyu görünüyor	176
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	177
Projektör açılmıyor	177
Etkileşim İşlevi Sorunları	177
Projektörün çizim işlevi kullanılamıyor	177
Bilgisayara bağlanılarak fare olarak kullanılamıyor ve çizim yapılamıyor	178
Easy Interactive Function esnasında bir hata oluştu. mesajı görüntüleniyor	178
Bilgisayarın faresi düzgün çalışmıyor	178
Easy Interactive Pen çalışmıyor	179
Easy Interactive Pen için yanıt süresi yavaş	179
Nokta bir sonraki konuma hareket etmiyor	179
Nokta otomatik olarak hareket ediyor	180
Yakalama, yazdırma veya kaydetme yaparken işlemler gerçekleştirilemiyor	180
Yansıtılan ekranın yakalanan ögesi doğru şekilde yapıştırılamıyor	180
Normal şekilde yazdırılamıyor	180
Normal şekilde taranamıyor	181
Saat uyumsuz, dahili bellek ayarları doğru şekilde yansıtılmıyor	181
Kaynak değiştirilemiyor	181

Diğer Sorunlar	182
Ses duyulmuyor ya da ses kısık	182
Seste cızırtı var (sadece USB Display yansıtılırken)	182
Uzaktan kumanda çalışmıyor	183
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	183
Kablosuz LAN kimlik doğrulama ayarı başarısız	183
Projektörde bir hata oluşmasına rağmen posta alınamıyor	184
Süre tutmaya yarayan batarya zayıf. mesajı görüntüleniyor	184
Görüntü dosyalarının adları PC Free'de doğru olarak görüntülenmiyor	184
Web tarayıcısı kullanılarak ayarlar değiştirilemiyor	185

Event ID Hakkında 186

Bakım

Temizleme 189

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	189
Yansıtma Penceresi'nin Temizlenmesi	189
Engel Sensörünü Temizleme	189
Hava Filtresi'nin Temizlenmesi	190

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 191

Lambanın Değiştirilmesi	191
Lamba değiştirme süresi	191
Lambanın değiştirilmesi	192
Lamba saatini sıfırlama	194
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	194
Hava filtresi değiştirme süresi	194
Hava filtresinin değiştirilmesi	194

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 198

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	198
Sarf Malzemeleri	198

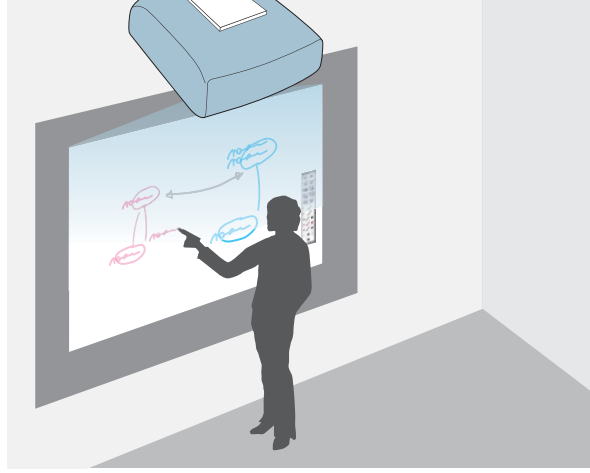
Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi	199
Desteklenen Monitör Ekranları	201
Desteklenen Çözünürlükler	201
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	201
Bileşen Video	201
Bileşik video	201
HDMI ve DisplayPort bağlantı noktasından gelen giriş sinyali	201
Özellikler	203
Projektörün Genel Özellikleri	203
Görünüm	206
Sözlük	208
Genel Notlar	210
Telsiz Telgraf Yasası Düzenlemeleri	210
İşaretler Hakkında	210
Genel Bildirim:	211
Dizin	212



Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

Etkileşim İşlevi (Easy Interactive Function)



Elektronik kalem ile (Easy Interactive Pen) aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

- Beyaz tahta gibi düz ekranların üzerine çizim yapın
 - Yansıtılan belgelerin üzerinde çizim yapın
 - Yansıtılan ekran üzerinde bilgisayar fare işlemlerini gerçekleştirin
 - Kağıt belgeleri bir tarayıcıdan okutun
 - Yansıtılan ekranı kaydedin
 - Yansıtılan ekranı yazdırın
 - Yansıtılan ekranı bir e-postaya ekleyin ve gönderin
- ☛ "Etkileşim İşlevi" [s.61](#)

Control Pad vasıtasıyla İşlemleri Kolayca Gerçekleştirin

Birlikte verilen Control Pad ögesini yükleyerek projektörü açma veya kapatma ve kaynağı değiştirme gibi sık kullanılan işlemleri kolayca

gerçekleştirebilirsiniz. Ayrıca bir USB depolama aygıtını veya USB kablolarını bir yazıcıya ve benzer cihazlara bağlayabilirsiniz.

☛ "Control Pad" [s.23](#)

☛ "Control Pad'e Bağlanma" [s.40](#)

Bir Ağa Bağlanıp Bilgisayarınızın Ekranındaki Görüntülerin Yansıtılması

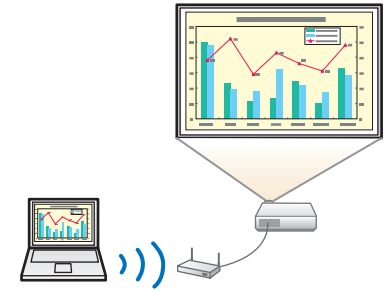
Bir ağa bağlandığınızda, aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Projektörü ağdaki bir bilgisayara bağlayabilir ve ürünle birlikte verilen EasyMP Network Projection uygulama yazılımını kullanarak, bilgisayarın ekranını yansıtabilirsiniz.

☛ [EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu](#)

Ayrıca etkileşim işlevi kullanılarak çizilen içerik projektörler vasıtasıyla diğer konferans salonlarına yansıtılabilir.

☛ "Bir Ağ Üzerinden Interactive İşlevinin Kullanılması" [s.117](#)



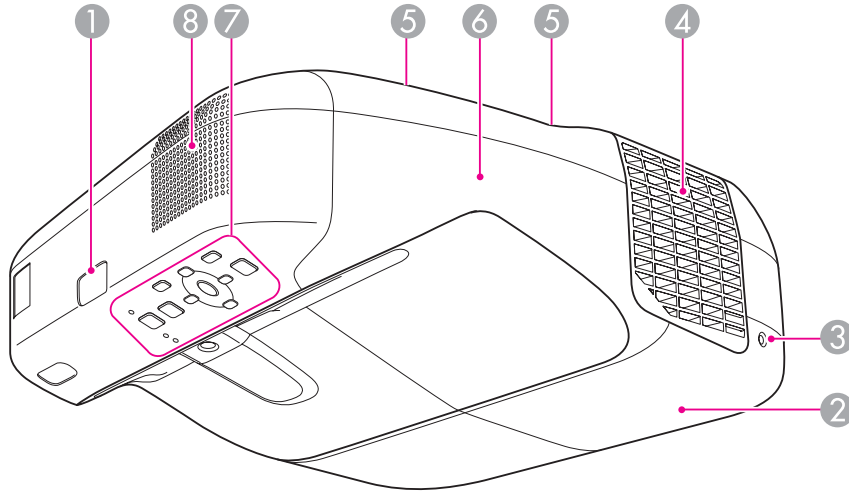
İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)

Bu işlev, yansıtılan ekranı ikiye böler ve iki ayrı görüntü türünü yan yana yansıtır. İki ayrı kaynaktan gelen görüntüleri ekrana aynı anda yansıtarak, video konferanslar veya sunumlar sırasında mesajınızın teklifinizin etkisini artırabilirsiniz.

☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (yalnızca Split Screen)" [s.89](#)



Ön/Üst



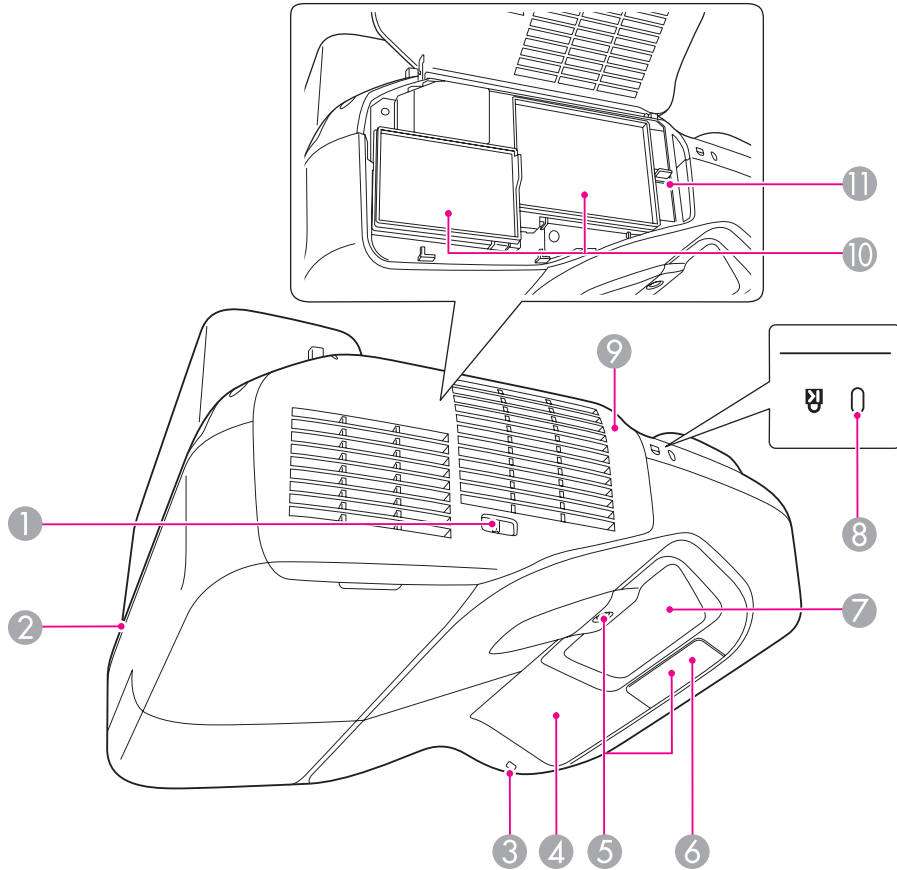
Ad	Fonksiyon
① Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
② Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.191
③ Lamba kapağı sabitleme vidası	Lamba kapağını yerine sabitleyen vida. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.191
④ Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.

⚠ Dikkat

Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalar da deformasyona yol açabilir veya kazalara neden olabilir.

Ad	Fonksiyon
⑤ Kablo kapağı tespit vidaları	Kablo kapağını yerine sabitleyen vida.
⑥ Kablo kapağı	Giriş bağlantı noktasına bağlanırken veya kablosuz LAN ünitesi yüklerken iki vidayı da gevşeterek açın.
⑦ Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ "Kumanda Paneli" s.15
⑧ Hoparlör	Ses çıkışı sağlar.

Yan

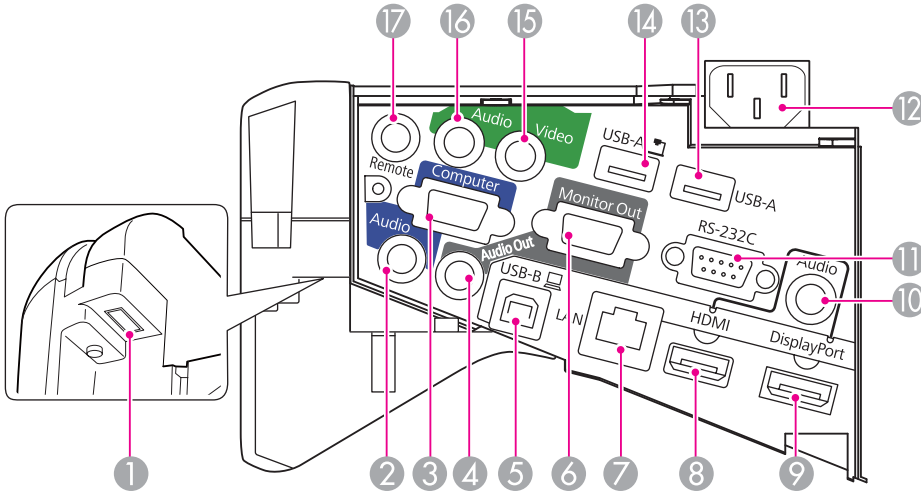


Ad	Fonksiyon
1 Hava filtresi kapağı açma/kapama kolu	Hava filtresi kapağını açar ve kapatır.
2 Güvenlik kablosu kurulum noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo kilidini takma" s.116

Ad	Fonksiyon
3 Kablosuz LAN göstergesi	Birlikte verilen kablosuz LAN ünitesine erişim durumunu gösterir.
4 Easy Interactive Function alıcısı	Easy Interactive Pen'den sinyal alır. ☛ "Etkileşim İşlevi" s.61
5 Engel sensörü	Projeksiyon alanındaki engelleri algılar. ☛ "Engel Sensörünü Temizleme" s.189
6 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
7 Yansıtma penceresi	Görüntüleri yansıtır. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Uyarı</p> <ul style="list-style-type: none"> Yansıtma sırasında yansıtma penceresine bakmayın. Yansıtma penceresinin yakınına herhangi bir nesneyi veya elinizi koymayın. Yoğunlaştırılmış yansıtma ışığı nedeniyle bu kısım yüksek ısılarla ulaştığından, yanıklara, yangına veya nesnelerin deforme olmasına yol açabilir. </div>
8 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.116
9 Hava filtresi kapağı	Hava filtresini değiştirirken veya odaklama kolunu çalıştırırken açın.
10 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ☛ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.190 ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.194
11 Odaklama kolu	Görüntü odağını ayarlar. Çalıştırmak için hava filtresi kapağını açın.

Arayüz

Kablo kapağının altında aşağıdaki bağlantı noktaları yer alır.

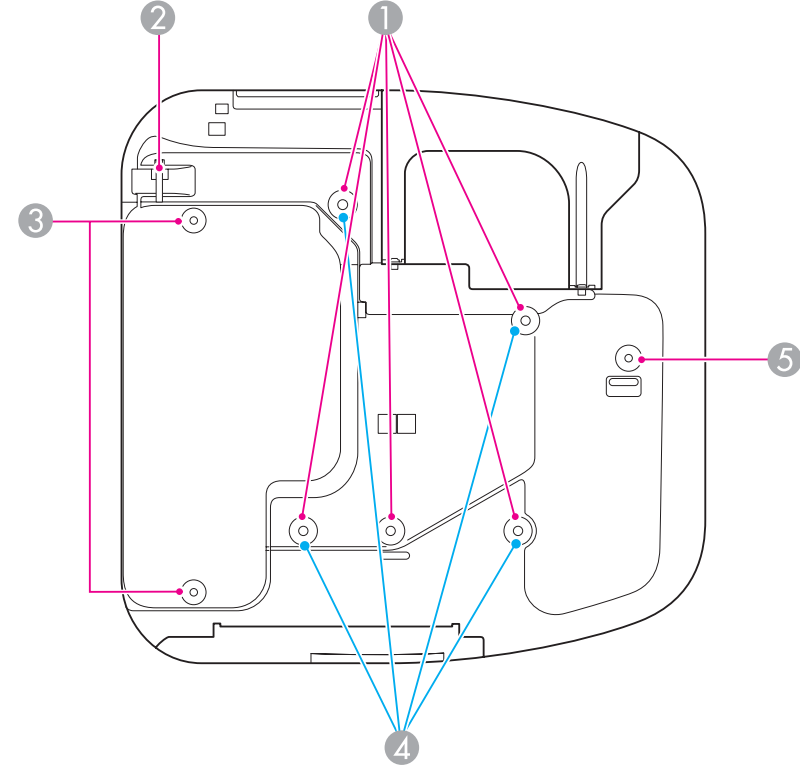


Ad	Fonksiyon
1 Kablosuz LAN ünitesi takılma bölümü	Birlikte verilen kablosuz LAN ünitesini buraya takın. ☛ "Kablosuz LAN ünitesinin takılması" s.39
2 Audio1 bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> Computer bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar. USB-A bağlantı noktasına bağlı olan aygıttan alınan görüntüler yansıtılırken, başka aygıtlardan ses girişi alınmasını sağlar.
3 Computer bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
4 Audio Out bağlantı noktası	Yansıtılmakta olan görüntüden veya harici bir hoparlörden ses çıkışı alınmasını sağlar.

Ad	Fonksiyon
5 USB-B bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> Birlikte verilen USB kablosu yardımıyla projektörü bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntüleri yansıtır. ☛ "USB Display ile Yansıtma" s.47 Projektörün, ürünle birlikte verilen USB kablosuyla bilgisayara bağlanmasını ve Kablosuz Fare işlevinin kullanılmasını sağlar. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.107 Projektörün, birlikte verilen USB kablosuyla bilgisayara bağlanmasını ve yansıtılan ekranda çizim yapmak için Easy Interactive Pen'in fare veya kalem olarak kullanılmasını sağlar. ☛ "Yansıtılan Ekrandan bir Bilgisayar Çalıştırma (PC ile Etkileşimli)" s.83 Birlikte verilen USB kablosu vasıtasıyla projektörü Control Pad ögesine bağlayarak Control Pad üzerinden bir bilgisayara bağlanabilirsiniz. ☛ "Control Pad'e Bağlanma" s.40
6 Monitor Out bağlantı noktası	Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişini, harici bir monitöre verir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
7 LAN bağlantı noktası	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır.
8 HDMI bağlantı noktası	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.29
9 DisplayPort	DisplayPort uyumlu bilgisayarlardan gelen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur.
10 Audio3 bağlantı noktası	Uzatılmış seçeneğinde ayarlanan belirli bir kaynak için ses girişi alınmasını sağlar - Ses Girişi Ayarı .

Ad	Fonksiyon
11 RS-232C bağlantı noktası	Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ "ESC/VP21 Komutları" s.126
12 Güç girişi	Elektrik kablosunun projektöre takılmasını sağlar. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.45
13 USB-A bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> USB bellek veya dijital kamera bağlanmasını ve PC Free kullanılarak PDF'lerin, filmlerin veya görüntülerin yansıtılmasını sağlar. ☛ "USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)" s.94 Bir USB bellek bağlayarak etkileşim işlevi kullanılarak çizilen içeriği saklayabilir ve görüntüleyebilirsiniz. ☛ "Çizilen İçeriği Kullanma" s.79 USB yazıcılar bağlayabilirsiniz. Birlikte verilen USB kablosu vasıtasıyla projektörü Control Pad ögesine bağlayarak Control Pad üzerinden bir USB belleğe veya bir yazıcıya bağlanabilirsiniz. ☛ "Control Pad'e Bağlanma" s.40
14 USB-A bağlantı noktası	İsteğe bağlı edindiğiniz Belge Kamerası üzerinden görüntüleri yansıtır. Bu bağlantı noktasından, başka aygıtları kullanarak projeksiyon yapamazsınız.
15 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
16 Audio2 bağlantı noktası	Video bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.
17 Remote bağlantı noktası	Control Pad'e bağlanmanızı sağlar. ☛ "Control Pad" s.23

Taban



Ad	Fonksiyon
1 Tavan askısı tespit noktaları (beş nokta)	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz Tavan Askısı'nı buraya monte edin. ☛ "Projektörün Kurulması" s.27 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.198
2 Güvenlik kablosu kurulum noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo kilidini takma" s.116

Ad	Fonksiyon
3 Arka ayak tespit noktaları (iki nokta)	Projektörü masa gibi bir yüzeyde kullanırken ayakları takın. (Sadece ayakla birlikte verilen modellerde) ☛ "Ayakları takma (Sadece ayakla birlikte verilen modellerde)" s.14
4 Duvar askısı tespit noktaları (dört nokta)	Duvara monte ederken ayar plakasını takın. (Sadece ayar plakasıyla birlikte verilen modellerde) ☛ Kurulum Kılavuzu ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.198
5 Ön ayak tespit noktası	Projektörü masa gibi bir yüzeyde kullanırken ara parçayla ayağı takın. (Sadece ayakla birlikte verilen modellerde) ☛ "Ayakları takma (Sadece ayakla birlikte verilen modellerde)" s.14

2 Arka ayağı (x2), ayak tespit noktalarına takın.

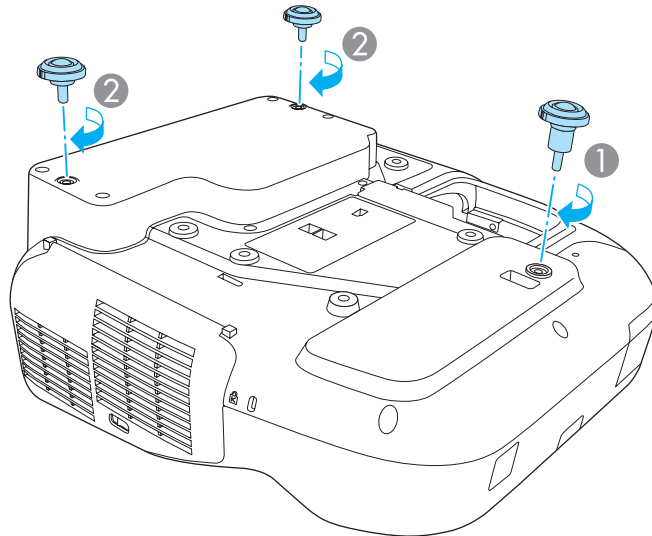


Bu projektörü düşey olarak bir masaya kurabilirsiniz.

☛ "Kurulum Yöntemleri" s.27

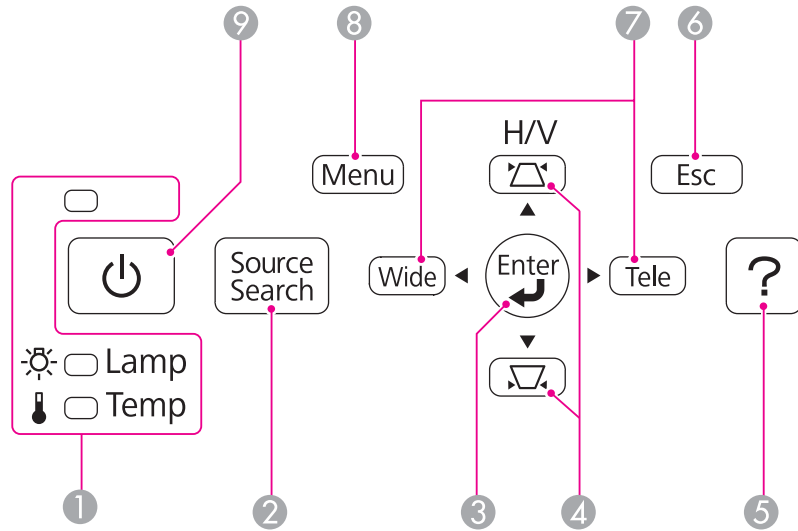
Ayakları takma (Sadece ayakla birlikte verilen modellerde)

Ayakları, ayak tespit noktalarına takın.



1 Ayağı ara parçayla ön ayak tespit noktasına takın.

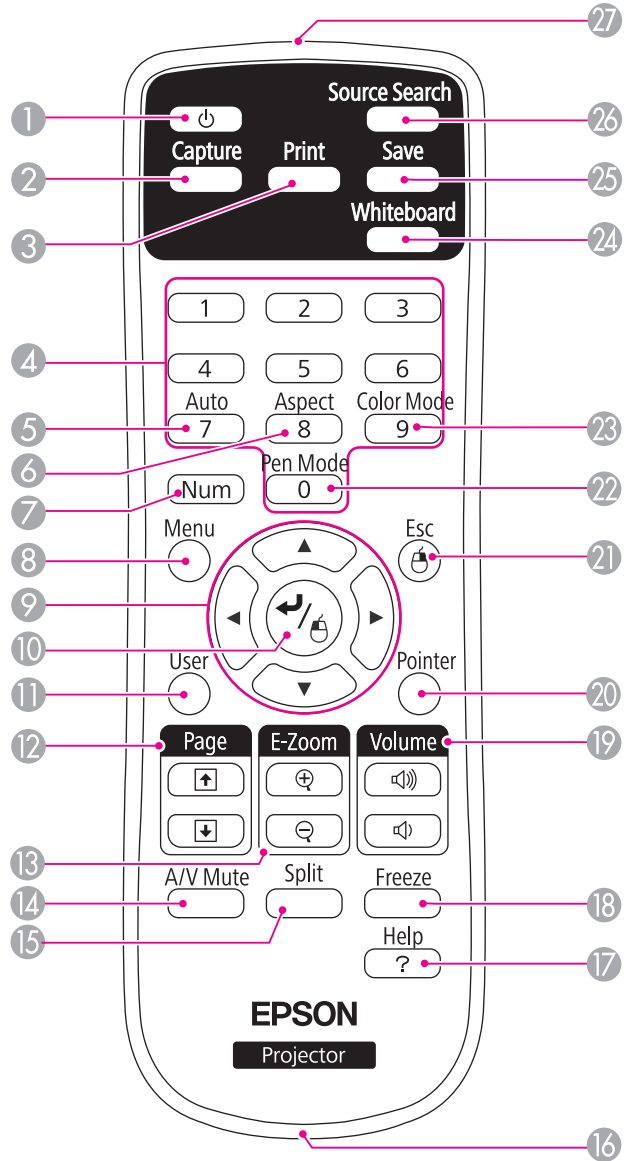
Kumanda Paneli





Ad	Fonksiyon
1 Durum göstergeleri	Renk kullanarak ve yanarak veya yanıp sönererek projektörün durumunu gösterir. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.166
2 [Source Search] düğmesi	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.46
3 [Enter] düğmesi [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.



Ad	Fonksiyon
4 [Z][Δ] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. ☛ "Y/D Ekran Yerleşimi" s.50 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.165
5 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.165
6 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136
7 [Tele]/[Wide] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Projeksiyon ekranının boyutunu ayarlar. Projeksiyon ekranının boyutunu küçültmek için [Tele] düğmesine basın ve projeksiyon ekranının boyutunu büyütme için [Wide] düğmesine basın. Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yatay yöndeki ekran yerleşimi bozukluğunu düzeltir. ☛ "Y/D Ekran Yerleşimi" s.50 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.165
8 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136
9 [⏻] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.45

Uzaktan Kumanda



Ad	Fonksiyon
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.45
2 [Capture] düğmesi	Yansıtılan ekranın ekran görüntüsünü çeker. Ekran görüntüsü çekildikten sonra görüntü, Beyaz Tahta Modu içerisindeki yeni bir sayfaya aktarılır. (Bu düğme Beyaz Tahta modu'nda kullanılamaz.) ☛ "Çizilen İçeriği Kullanma" s.79
3 [Print] düğmesi	Yansıtılan ekranı yazdırır. ☛ "Çizilen İçeriği Kullanma" s.79
4 Sayı tuşları	<ul style="list-style-type: none"> Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.112 Yapılandırma menüsünden Ağ ayarlarında rakamları girerken bu düğmeleri kullanın.
5 [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
6 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.59
7 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.112
8 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136

Ad	Fonksiyon
9  düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 PC Free yansıtılırken, bu düğmelere basılarak önceki/sonraki görüntü görüntülenir, görüntü döndürülür vb. ☛ "USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)" s.94 Kablosuz Fare işlevi sırasında, fare işaretçisi basılan düğme yönünde hareket eder. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.107
10  düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.107
11 [User] düğmesi	<p>Mevcut yedi Yapılandırma menü öğesinden sık kullanılan herhangi bir öğeyi seçin ve o öğeyi bu düğmeye atayın. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. ☛ "Ayarlar Menüsü" s.142</p> <p>Otomatik Kalibrasyon varsayılan ayar olarak atanmıştır.</p>

Ad	Fonksiyon
12 [Page] düğmeleri 	<p>Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. (Bu düğme Beyaz Tahta modu'nda kullanılamaz.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.107 USB Display kullanılırken ☛ "USB Display ile Yansıtma" s.47 Bir ağa bağlanılırken <p>PC Free kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.</p>
13 [E-Zoom] düğmeleri 	<p>Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. (Bu düğme Beyaz Tahta modu'nda kullanılamaz.) ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.106</p>
14 [A/V Mute] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.104 Düğmeye yaklaşık beş saniye basarak, Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz. Ön ↔ Ön/Ters Arka ↔ Arka/Ters
15 [Split] düğmesi	<p>Düğmeye her basılışında, yansıtılan ekran ikiye bölünerek aynı anda iki görüntü yansıtma normal şekilde tek görüntü yansıtma arasında geçiş yapılır. (Bu düğme Beyaz Tahta modu'nda kullanılamaz.) ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (yalnızca Split Screen)" s.89</p>
16 Askı takma deliği	<p>Uzaktan kumandaya piyasada bulunan bir askı takmanızı sağlar.</p>

Ad	Fonksiyon
17 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.165
18 [Freeze] düğmesi	Görüntü yürütmeyi durdurur ya da sürdürür. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.104
19 [Volume] düğmeleri [◀][▶]	[◀] Ses düzeyini azaltır. [▶] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.56
20 [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini görüntüler. ☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.104
21 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredaki sağ tuş görevini görür. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.107
22 [Pen Mode] düğmesi	PC ile Etkileşimli işlevi kullanımı veya Easy Interactive Pen ile çizim arasında geçiş yapmanızı sağlar. (Bu düğme Beyaz Tahta modu'nda kullanılamaz.) ☛ "Etkileşim İşlevinin Özeti" s.62
23 [Color Mode] düğmesi	Düğmeye her basıldığında, renk modu değişir. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.57
24 [Whiteboard] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Projektör kapalıyken projektörü açmak ve Beyaz Tahta Modu içerisinde etkileşim işlevini çalıştırmak için bu düğmeye basın. Projektör açıkken Beyaz Tahta Modu'na geçmek için bu düğmeye basın. Bu düğmeye Beyaz Tahta Modu'ndayken basarsanız görüntü, önceki görüntü kaynağına geçer. ☛ "Etkileşim İşlevini Kullanmadan Önce" s.64

Ad	Fonksiyon
25 [Save] düğmesi	Yansıtılan ekranı kaydeder. ☛ "Çizilen İçeriği Kullanma" s.79
26 [Source Search] düğmesi	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.46
27 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Eğer uzaktan kumanda bir süre kullanıldıktan sonra cevap vermemeye ya da işlememeye başlarsa, pillerin ömrü tükenmiş olabilir. Bu durumda pilleri değiştirin. İki tane AA boyutunda manganez ya da alkalin pil alın. AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

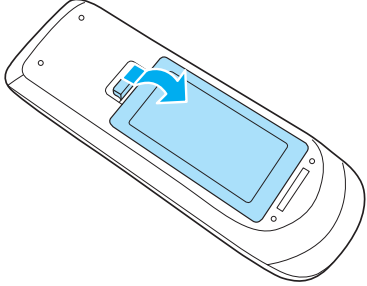
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

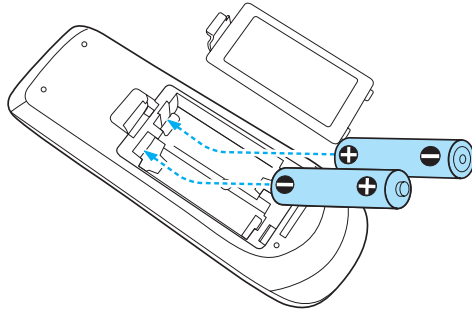
 [Güvenlik Talimatları](#)

1 Pil kapağını çıkarın.

Pil kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



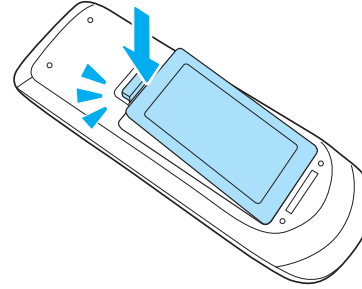
Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

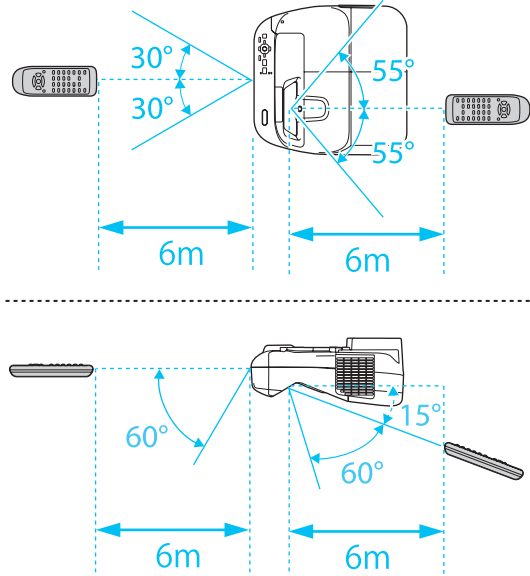
3

Pil kapağını tekrar kapatın.

Pil kapağına yerine oturana kadar basın.



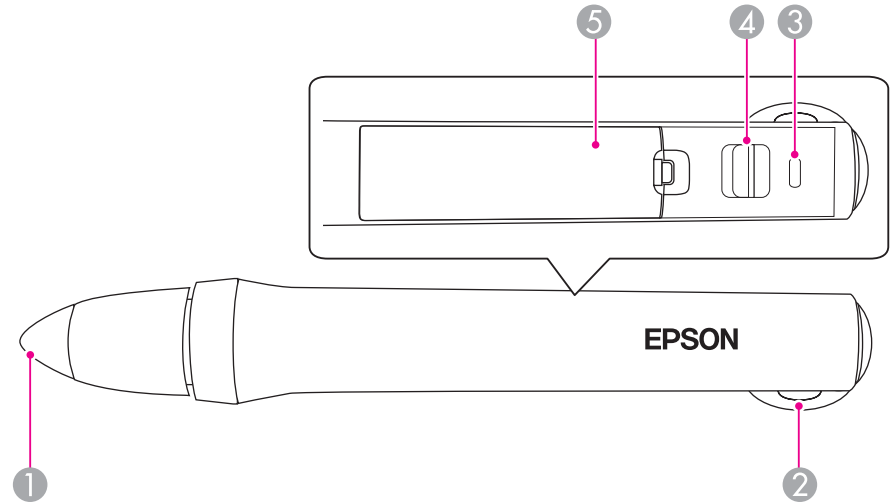
Uzaktan kumanda işletim mesafesi



Easy Interactive Pen

Farklı renkli alt bölümlere sahip iki tür Easy Interactive Pen vardır. Aynı renkli alt bölümlere sahip Easy Interactive Pen'leri aynı anda kullanamazsınız.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.198



Ad	Fonksiyon
① Kalem uçlu düğme	Kalemi yansıtılan ekrana yakın tutun ve kullanmak için üzerine bastırın. ☛ "Kalemi Kullanma" s.66 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.198
② Askı takma deliği	Piyasada satılan bir askıyı takmanızı sağlar.
③ Pil göstergesi	Güç açık olduğunda kalan pil gücünü gösterir. • Pil şarj olduğunda, birkaç saniye boyunca yeşil olur. • Pili şarjı azaldığında, birkaç saniye boyunca yeşil yanıp söner. • Pil tükendiğinde yanmaz. Pili değiştirin. ☛ "Easy Interactive Pen için pili değiştirilmesi" s.21

Ad	Fonksiyon
4 Slayt düğmesi	Easy Interactive Pen'i açar ve kapatır. Easy Interactive Pen açıldığında, birkaç saniye içinde kullanıma hazır olur.
5 Pil kapağı	Pili değiştirirken bu kapağı açın. ☞ "Easy Interactive Pen için pilin değiştirilmesi" s.21



Easy Interactive Pen, uzun süre kullanılmadığında otomatik olarak kapanır.
Kalemi kullanmak için, slayt düğmesi yardımıyla Easy Interactive Pen'i tekrar açabilirsiniz.

Easy Interactive Pen için pilin değiştirilmesi

Easy Interactive Pen'deki pil göstergesi güç açıldığında yanar veya yanıp söner. Pil tükendiğinde yanmaz veya yanıp sönmez. Gösterge yanmadığında veya yanıp sönmediğinde, pili değiştirin. Aşağıdaki pil türlerinden birini kullanın. Şarj edilebilir diğer piller kullanılamaz.

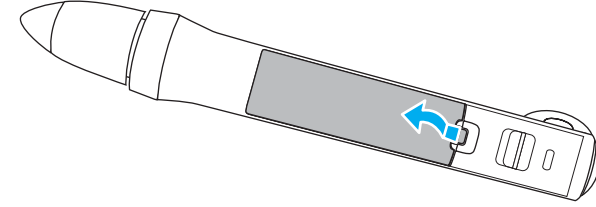
- AA ebadında manganiz pil
- AA ebadında alkalin manganiz pil
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Dikkat

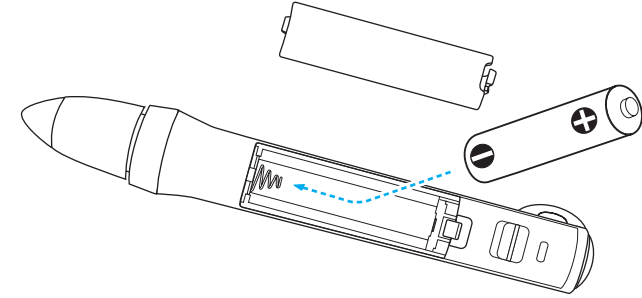
Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

☞ [Güvenlik Talimatları](#)

- 1 Pil kapağını çıkarın.
Pil kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



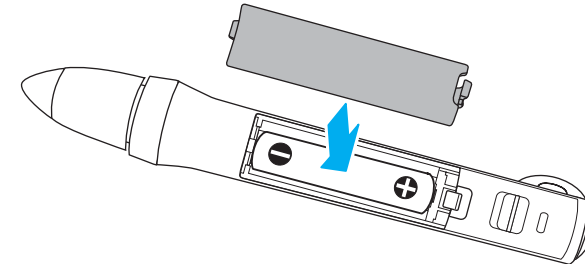
- 2 Eski pili yenisiyle değiştirin.



⚠ Dikkat

Pilin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

- 3 Pil kapağını yerine takın.
Pil kapağına yerine oturana kadar basın.

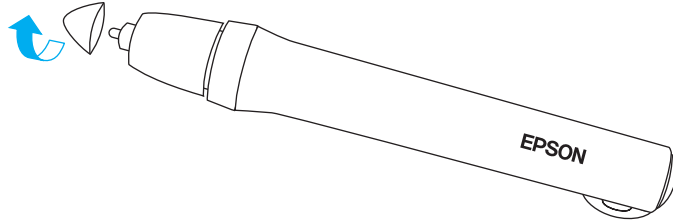


Easy Interactive Pen'in ucunu deęiřtirme

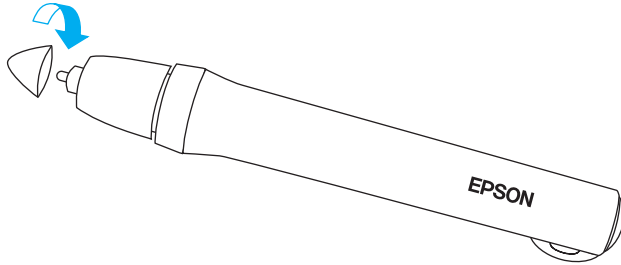
Easy Interactive Pen'in ucunu eskidięinde deęiřtirin.

☞ "İsteęe Baęlı Aksesuarlar" s.198

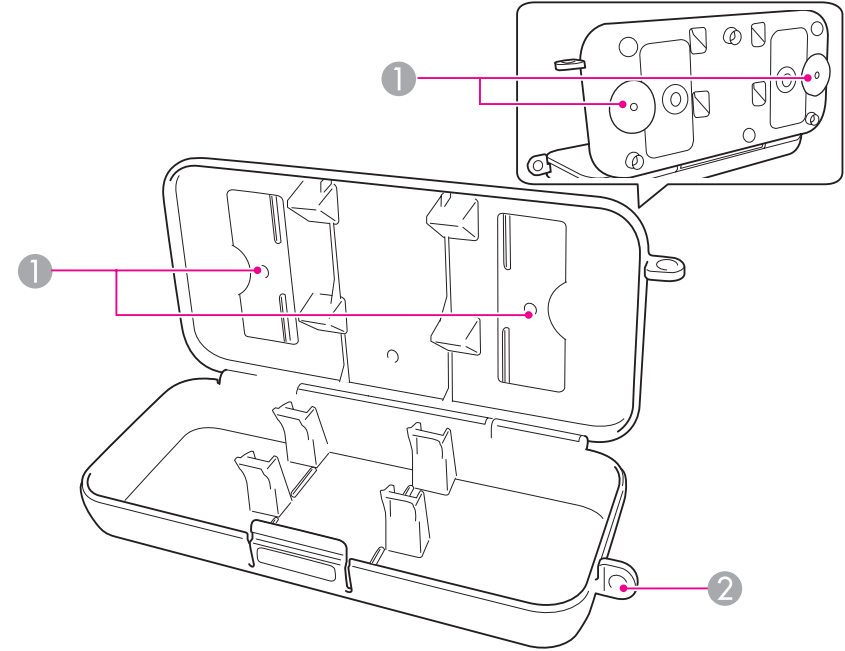
- 1 Çıkarmak için kalemin ucunu döndürün.



- 2 Yeni ucu takmak için döndürün.



Kalem Tepsisi

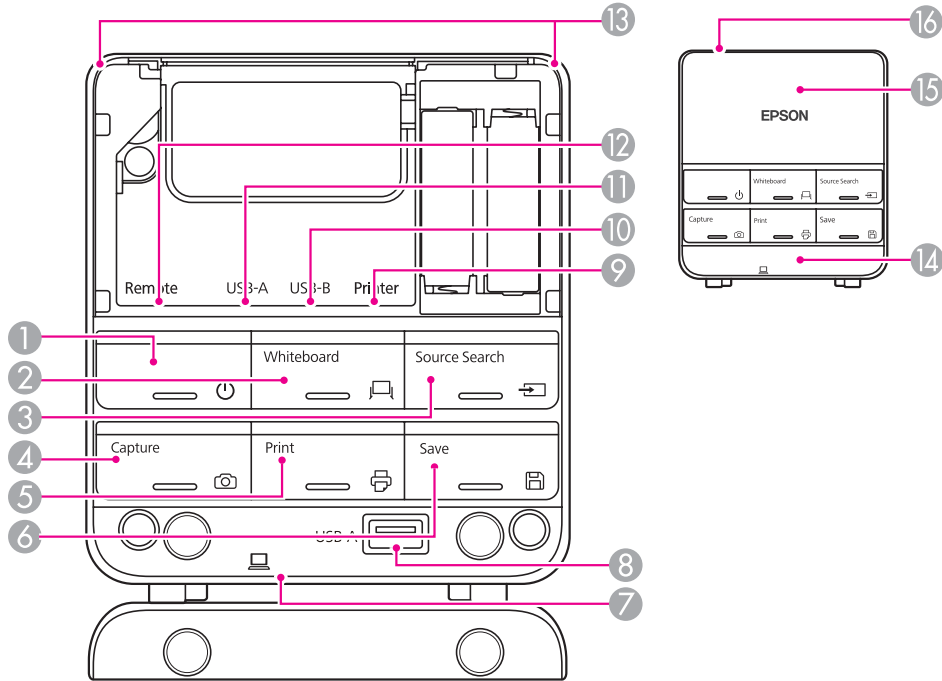


Ad	Fonksiyon
1 Tespit noktaları	Kalem tepsisini beyaz tahtaya veya duvara takın.
2 Güvenlik delięi	Piyasada satılan bir kilidi buradan geçirin.



Kalem tepsisinin piyasada satılan iki M5 cıvatayla sıkılması önerilir.

Control Pad



Ad	Fonksiyon
1 [P] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.45
2 [Whiteboard] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Projektör kapalıyken projektörü açmak ve Beyaz Tahta Modu içerisinde etkileşim işlevini çalıştırmak için bu düğmeye basın. Projektör açıkken Beyaz Tahta Modu'na geçmek için bu düğmeye basın. Bu düğmeye Beyaz Tahta Modu'ndayken basarsanız görüntü, önceki görüntü kaynağına geçer. ☛ "Çizim" s.68

Ad	Fonksiyon
3 [Source Search] düğmesi	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.46
4 [Capture] düğmesi	Yansıtılan ekranın ekran görüntüsünü çeker. Ekran görüntüsü çekildikten sonra görüntü, Beyaz Tahta Modu içerisindeki yeni bir sayfaya aktarılır. (Bu düğme Beyaz Tahta Modu'nda kullanılamaz.) ☛ "Etkileşim İşlevi" s.61
5 [Print] düğmesi	Yansıtılan ekranı yazdırır. ☛ "Çizilen İçeriği Kullanma" s.79
6 [Save] düğmesi	Yansıtılan ekranı kaydeder. ☛ "Çizilen İçeriği Kullanma" s.79
7 USB-B bağlantı noktası (bir bilgisayar bağlamak için)	Bir USB kablosuyla bilgisayara bağlanmanızı ve etkileşim işlevini veya USB Display işlevini kullanmanızı sağlar. ☛ "Control Pad'e Bağlanma" s.40
8 USB-A bağlantı noktası (USB depolama aygıtı bağlamak için)	Bir USB depolama aygıtı bağlanmanızı sağlar. ☛ "Control Pad'e Bağlanma" s.40
9 USB-A bağlantı noktası (bir yazıcı bağlamak için)	Bir USB kablosu yoluyla bir yazıcıya bağlanmanızı sağlar. ☛ "Control Pad'e Bağlanma" s.40
10 USB-B bağlantı noktası (bir projektör bağlamak için)	Bir USB depolama aygıtı veya bir yazıcı Control Pad'e bağlandığında bir USB kablosu yoluyla projektöre bağlanmanızı sağlar. ☛ "Control Pad'e Bağlanma" s.40
11 USB-A bağlantı noktası (bir projektör bağlamak için)	Bir USB kablosuyla projektöre bağlanmanızı ve etkileşim işlevini veya USB Display işlevini kullanmanızı sağlar. ☛ "Control Pad'e Bağlanma" s.40

Ad	Fonksiyon
12 Remote bağlantı noktası	İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo seti ile birbirine bağlandığında projektörden Control Pad ögesine güç sağlanır. Bağlantı yapıldığında uzaktan kumanda sinyalleri de kablo vasıtasıyla projektöre gönderilir.
13 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.
14 Alt kapak	Bir USB depolama aygıtı bağlamak için açın.
15 Üst kapak	Kabloları bağlamak ve pilleri değiştirmek için açın.
16 Kablo kapağı	Bu kapağı kablolar bir duvar üzerinden çekildiğinde açın.



Bağlantı, uzaktan kumanda kablo seti kullanılarak yapılmadığında güç, pillerden sağlanır. Uzaktan kumanda sinyalleri kızılötesi ışınlar ile projektöre gönderilir.

Control Pad için pillerin değiştirilmesi

Eğer Control Pad bir süre kullanıldıktan sonra cevap vermemeye ya da işlememeye başlarsa, pillerin ömrü tükenmiş olabilir. Bu durumda pilleri değiştirin. İki tane AA boyutunda manganez ya da alkalin pil alın. Control Pad için alkalin piller kullanılmasını öneriyoruz. AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

 [Güvenlik Talimatları](#)

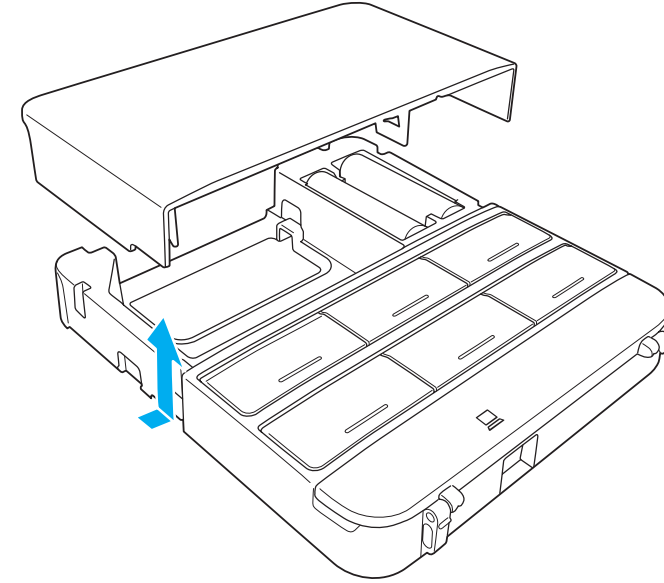


uzaktan kumanda kablo seti ile projektöre bağlandığında Control Pad ögesine güç sağlandığından pillere ihtiyacınız yoktur.

1

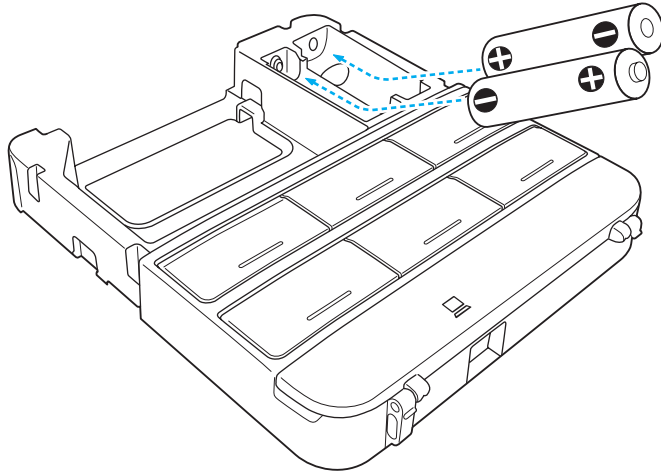
Üst kapağı çıkarın.

Parmağınızı üst kapak üzerindeki oluğa koyun ve yukarı doğru çekerek çıkarın.



2

Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



Control Pad işletim mesafesi için aşağıdakileri inceleyin.

 [Control Pad Kurulum Kılavuzu](#)



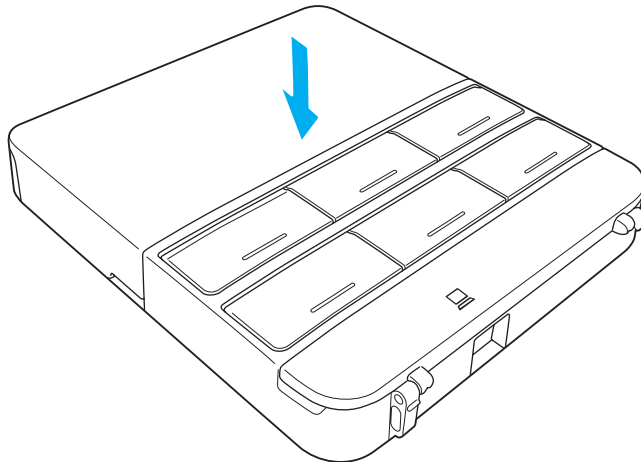
Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

3

Üst kapağı tekrar takın.

Pil kapağına yerine oturana kadar basın.





Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

Kurulum Yöntemleri

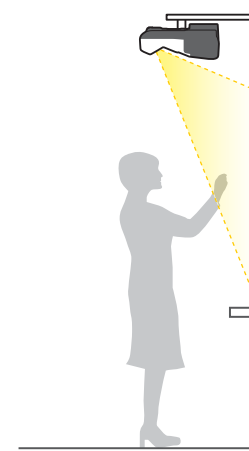
Projektör aşağıdaki altı farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Projektörü kurulum konumuna göre kurun.

Kurulum yöntemini değiştirirken projektörü kapatın. Kurulum yöntemini değiştirirken projektörü yeniden açın.

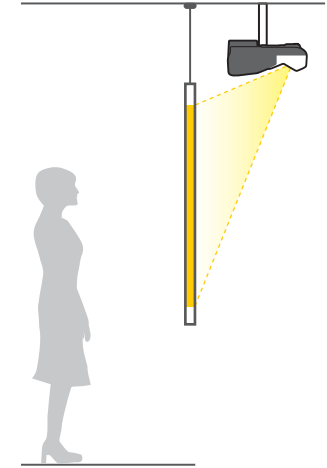


- Projektörü bir duvara ya da tavana monte ederken veya dikey olarak yerleştirirken, kurulum yöntemi için doğru aletleri kullandığınızdan emin olun.
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.198
- Varsayılan Yansıtma ayarı **Ön/Ters**'tir. Yapılandırma menüsünü kullanarak, diğer Yansıtma ayarlarına geçiş yapabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma** s.144
- Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak, Yansıtma ayarını aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
Ön↔Ön/Ters
Arka↔Arka/Ters
- Etkileşim işlevini kullanırken yansıtılan ekranın distorsiyonsuz bir dikdörtgen olması için kurulum yapın.
- Yansıtma ayarı **Arka/Ters** veya **Arka** olduğunda, etkileşim işlevini kullanamazsınız.
☛ "Etkileşim İşlevi" s.61
- Aynı odaya birden çok projektör kurulduğunda, **Çoklu proj. Mesafesi**'ni projektörler arasındaki mesafeye göre ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - Easy Interactive Function - Çoklu proj. Mesafesi** s.144

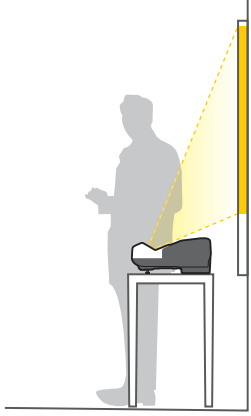
- Projektörü bir duvara ya da tavana monte edin ve görüntüleri bir ekranın önünden yansıtın. (Ön/Ters yansıtma)



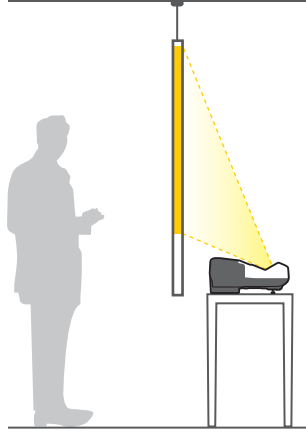
- Projektörü bir duvara ya da tavana monte edin ve görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Ters yansıtma)



- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön yansıtma)



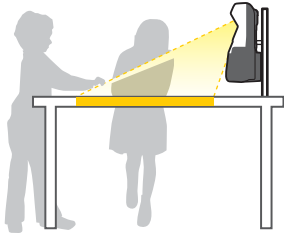
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arka yansıtma)



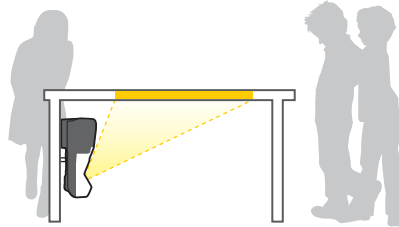
Projektörü masa gibi bir yüzeyde kullanırken ayakları takın.

👉 "Ayakları takma (Sadece ayakla birlikte verilen modellerde)" s.14

- Projektörü dik olarak yerleştirin ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Ters yansıtma)



- Projektörü dik olarak yerleştirin ve görüntüleri ekranın arkasından yansıtın (Arka/Ters yansıtma)



Uyarı

- Projektörü bir duvara ya da tavan monte ederken özel bir kurulum yöntemi gerekir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Eğer duvar askısı tespit noktalarında ya da tavan askısı tespit noktalarında, vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı kullanırsanız, ya da eğer projektörde yağlayıcı ya da yağ gibi şeyler kullanırsanız, projektör kasası çatlayarak yere düşebilir. Bu da projektörün altında duran kişinin ciddi şekilde yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Askıyı kurarken veya ayarlarken, vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağlayıcı ya da yağ kullanmayın.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanının üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.

Bu bölümde, projektörün çevrebirim cihazlarına nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

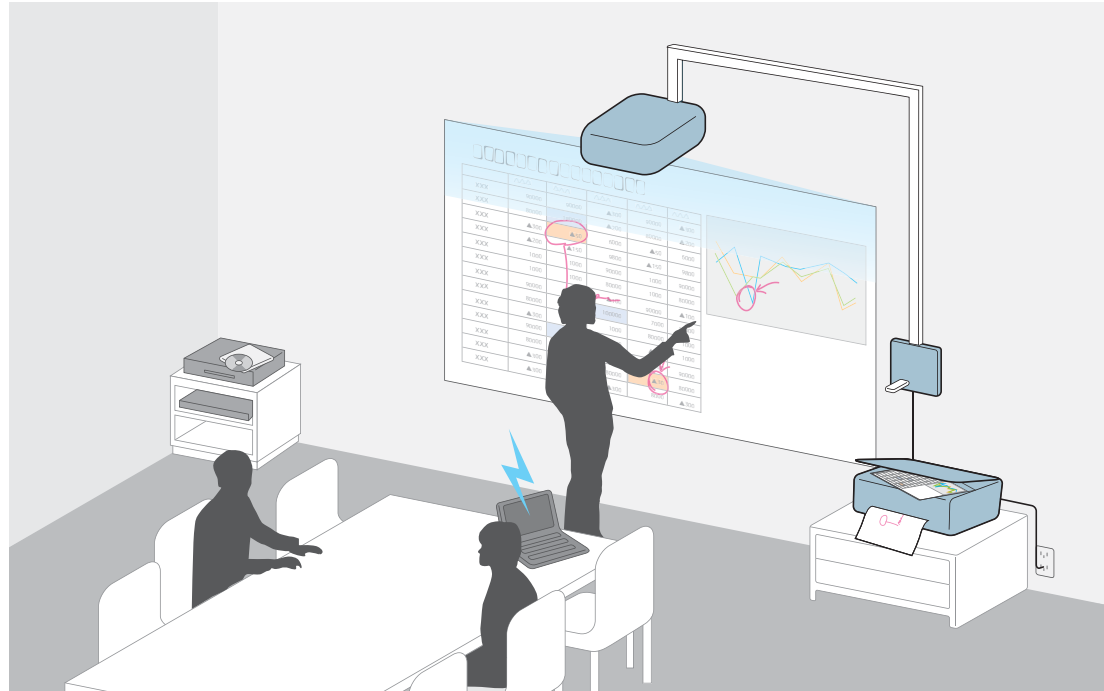
Cihazları doğrudan projektöre veya Control Pad vasıtasıyla projektöre bağlayabilirsiniz.

USB kablolarını veya USB depolama aygıtlarını bağlarken Control Pad kullanılması öneriyoruz.

☞ "Control Pad'e Bağlanma" [s.40](#)

USB kabloları veya USB depolama aygıtları dışındaki cihazları bağlarken, doğrudan projektöre bağlayın.

☞ "Projektöre Bağlanmak" [s.31](#)



Dikkat

Eğer USB göbeği kullanırsanız, işlem doğru gerçekleşmeyebilir. Doğrudan projektöre veya Control Pad'e bağlayın.



- Kablolu veya kablosuz iletişim yoluyla ağa bağlanabilirsiniz.
Bir kablo kullanarak ağa bağlanmak için projektöre bir LAN kablosu bağlayın.
☛ "Bir LAN kablosu bağlama" [s.38](#)
Ağa kablosuz olarak bağlanmak için, projektöre kablosuz LAN birimini kurun.
☛ "Kablosuz LAN ünitesinin takılması" [s.39](#)
- Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Projektöre Bağlanmak

Bu kısımda, çevrebirim cihazlarının projektöre doğrudan nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

Bilgisayarın bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1 Piyasada satılan bilgisayar kablosu kullanıldığında

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio1 bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

2 Ürünle birlikte verilen USB kablosu kullanılarak

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

3 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

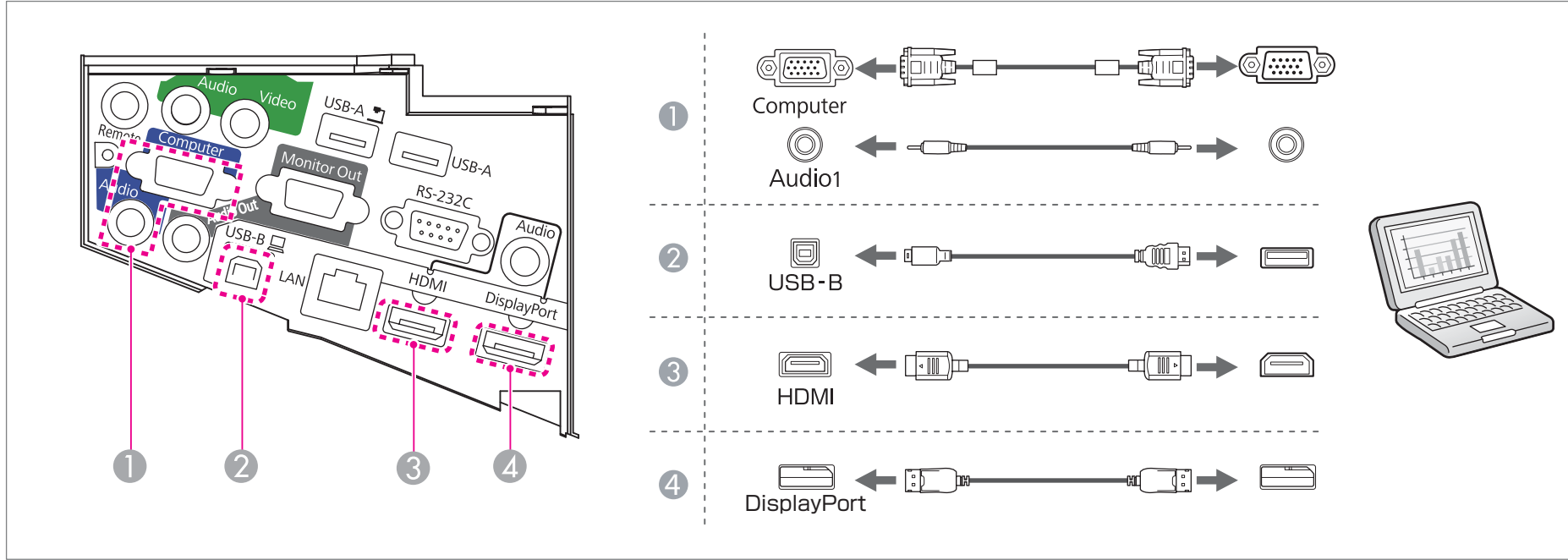
Bilgisayarın HDMI bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

4 Piyasada satılan DisplayPort kablosu kullanılarak

Bilgisayarın DisplayPort bağlantı noktasını, projektörün DisplayPort bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.



- Audio1, Audio Out ve Computer bağlantı noktalarına bağlantı yaparken kabloların bağlantı noktalarına aşağıdaki sırada bağlanmasını öneriyoruz: Audio1, Audio Out ve ardından Computer bağlantı noktası.
- Ses girişi kaynağını **Ses Girişi** seçeneğini kullanarak değiştirebilirsiniz.
 **Uzatılmış - Ses Girişi Ayarı - Ses Girişi s.144**
- Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır.
 "USB Display ile Yansıtma" s.47
- Piyasada satılan bazı DisplayPort kablolarında kilit vardır. Kabloyu çıkartırken, kablounun konektör bölümündeki düğmeye basıp kabloyu öyle çekin.

Görüntü kaynaklarının bağlanması

DVD oynatıcılardaki görüntüleri veya VHS video vb. yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

1 Piyasada satılan video kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, piyasada satılan bir video kablosu kullanarak projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp görüntü kaynağının ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio2 bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

2 İsteğe bağlı bileşen video kablosu kullanılarak

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri" [s.198](#)

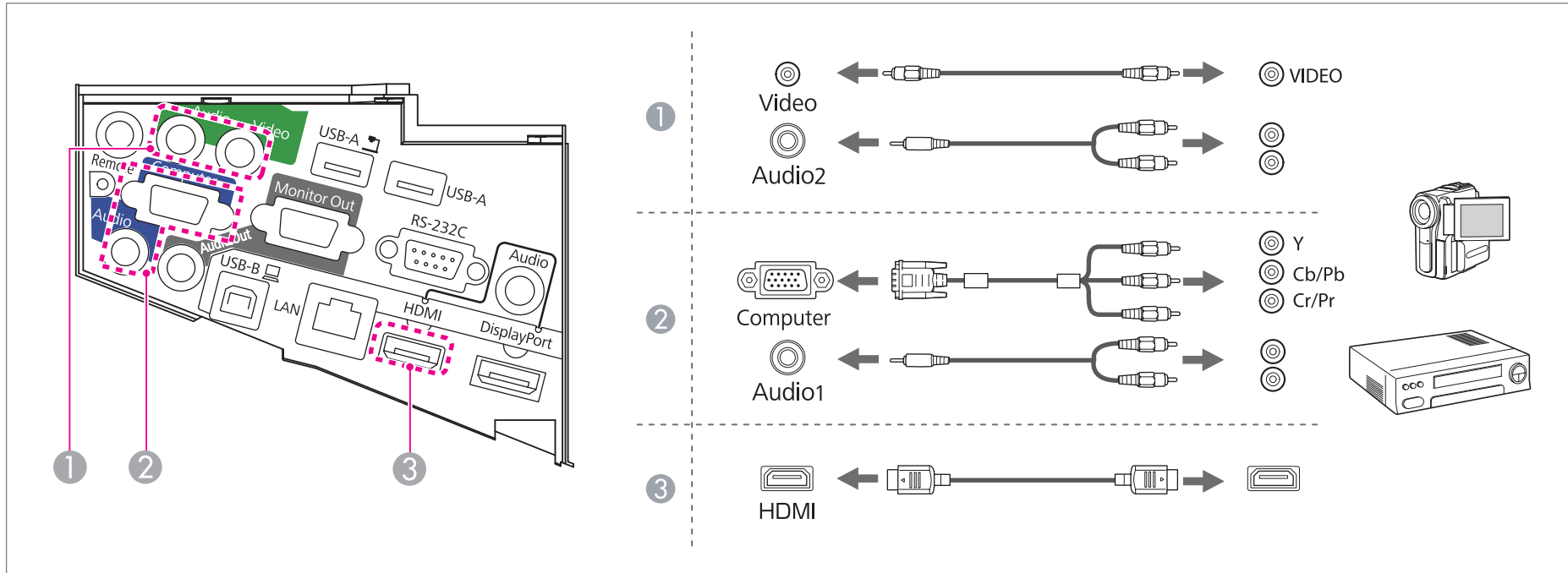
Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp görüntü kaynağının ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio1 bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

3 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki HDMI bağlantı noktasını, piyasada satılan bir HDMI kablosu kullanarak projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.



Dikkat

- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için güç kullanmayın. Cihaz zarar görebilir veya bozulabilir.




- Ses girişi kaynağını **Ses Girişi** seçeneğini kullanarak değiştirebilirsiniz.
🔊 **Uzatılmış - Ses Girişi Ayarı - Ses Girişi** [s.144](#)
- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

USB aygıtlarının bağlanması

USB bellek, isteğe bağlı Belge Kamerası, USB destekli sabit diskler ve dijital kameralar bağlayabilirsiniz.


1 İsteğe bağlı belge kamerasını kullanırken

Belge Kamerası'nı, bir USB kablosu kullanarak projektörün  bağlantı noktasına bağlayın.

2 USB bellek veya dijital kamera gibi bir USB aygıt kullanırken

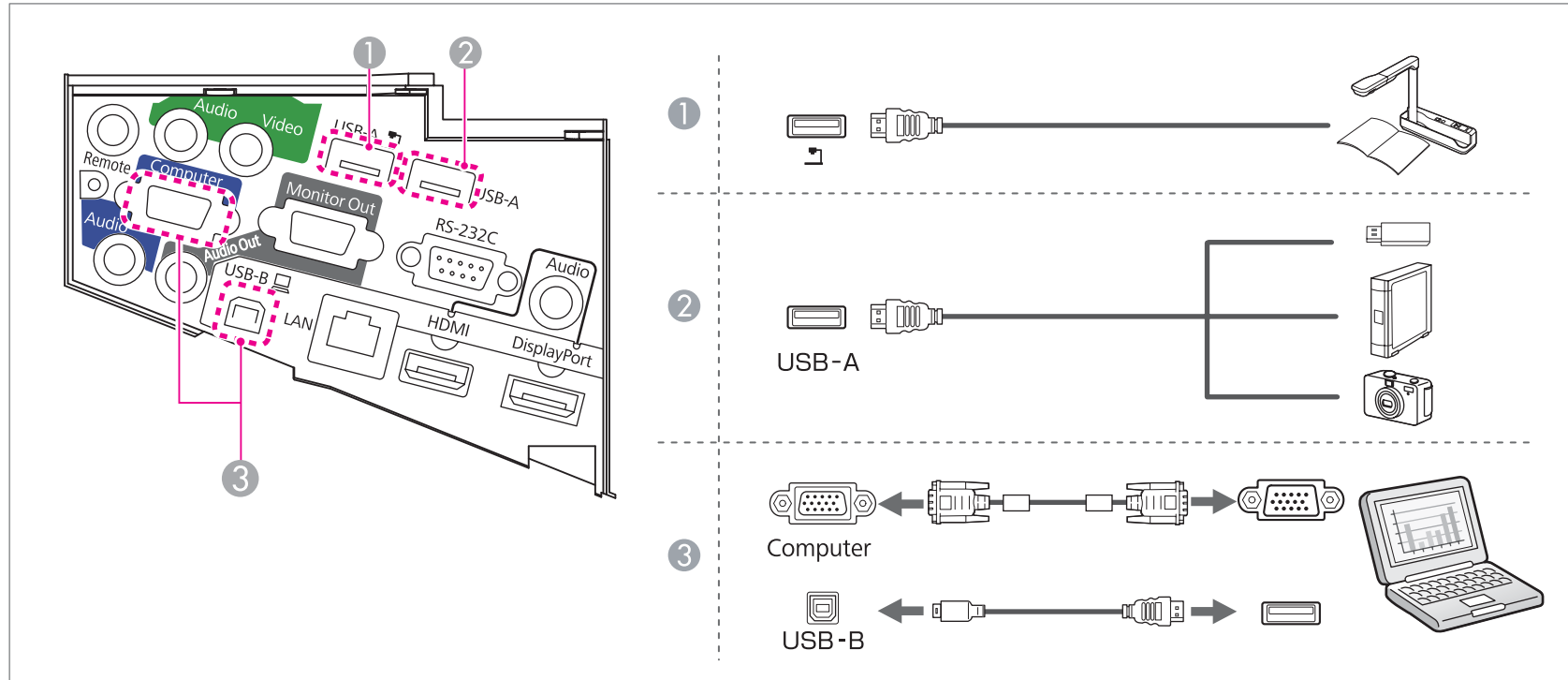
USB aygıtını, bir USB kablosu kullanarak projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

3 Etkileşim işlevi için PC ile Etkileşimli işlevi kullanılarak

 "Etkileşim İşlevi" [s.61](#)

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, bir bilgisayar kablosu kullanarak projektörün Bilgisayar bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosu kullanarak projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



USB cihaz bağlandıktan sonra, PC Free ögesini kullanarak USB bellekteki veya dijital kameradaki görüntü dosyalarını yansıtabilirsiniz.

☞ "USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)" [s.94](#)

Başka bir giriş bağlantı noktasından gelen görüntüler yansıtıldığı sırada Belge Kamerası bağlanırsa, Belge Kamerası'ndan gelen görüntülere geçiş yapmak için, uzaktan kumanda, kontrol paneli veya Control Pad üzerindeki [Source Search] düğmesine basın.

☞ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.46](#)



Görüntüleri bir Belge Kamerası'ndan yansıtırken, bir ses çıkış cihazı bağlamak isterseniz bunu Audio1 bağlantı noktasına bağlayın.

Dikkat

- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Ürünle birlikte verilen ya da aygıtla kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak dijital fotoğraf makinesini veya sabit diski projektöre bağlayın.

USB aygıtlarının kaldırılması

Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Harici ekipman bağlama

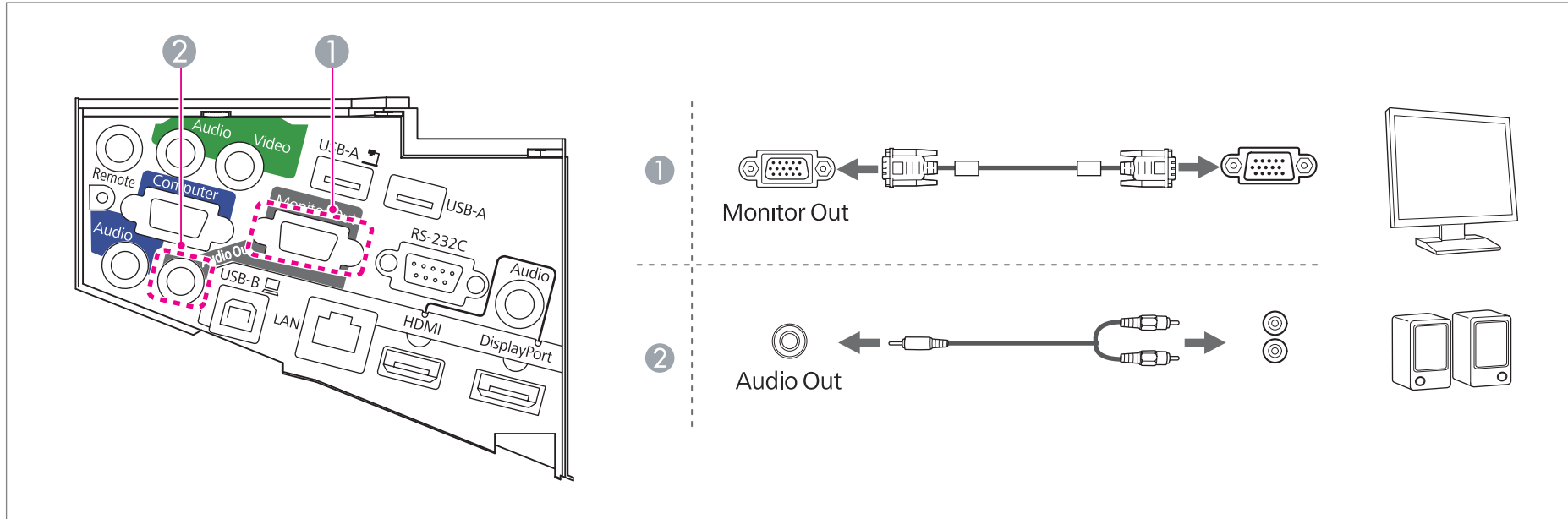
Harici bir monitör veya hoparlör bağlayarak, görüntü ve ses çıkışı alabilirsiniz.

1 Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken

Harici monitörle birlikte gelen kabloyu kullanarak, harici monitörü projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.

2 Harici bir hoparlöre ses çıkışı alırken

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak, harici hoparlörü projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



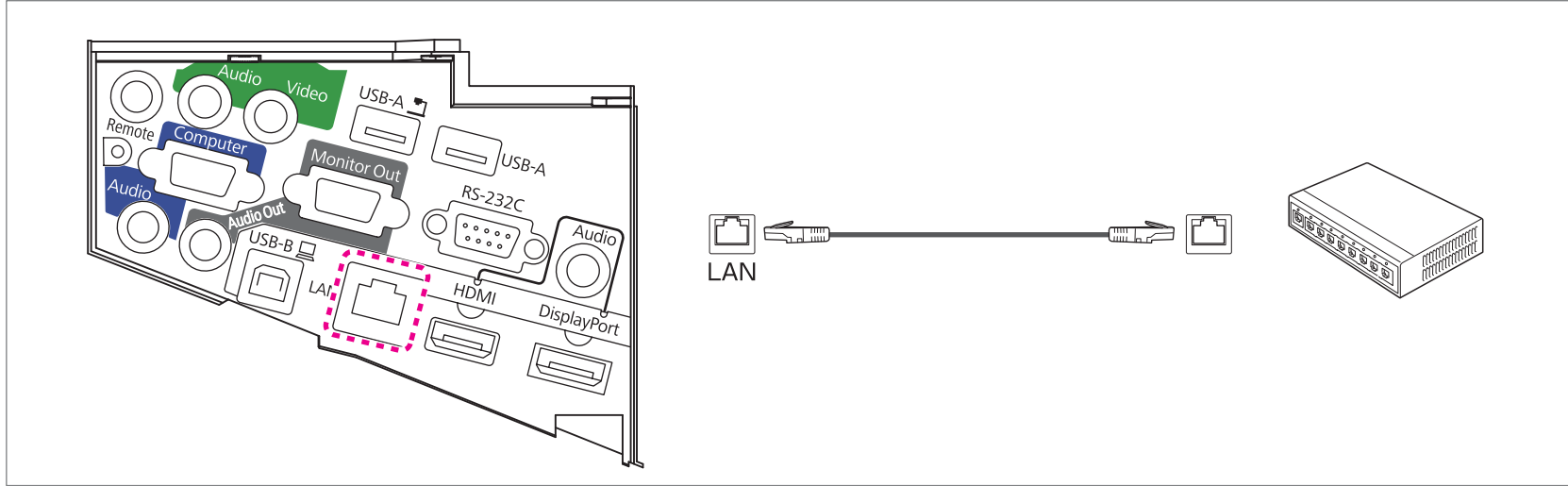
- **Bekleme Modu'nu A/V Beklemede** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile harici bir monitöre görüntü çıkışı alabilirsiniz. Ayrıca, harici bir hoparlörden de ses çıkışı alabilirsiniz. DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 veya LAN'dan ses çıkışı alınamaz.

🔊 Uzatılmış - Bekleme Modu s.144

- Harici bir monitöre sadece Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
- Ekran Yerleşimi benzeri işlevler için ayar şablonları, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranları, harici monitöre gönderilmez.
- Ses kablosu jakı Audio Out bağlantı noktasına takıldığında, projektörün dahili mikrofonundan ses çıkışı durur ve harici çıkışa geçer.

Bir LAN kablosu bağlama

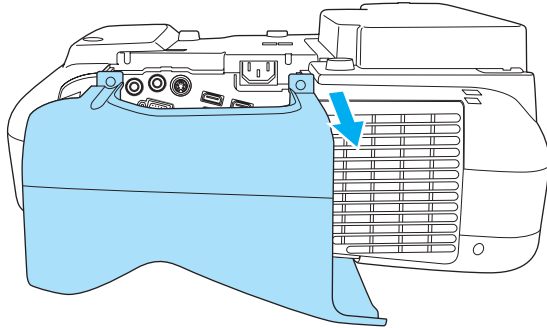
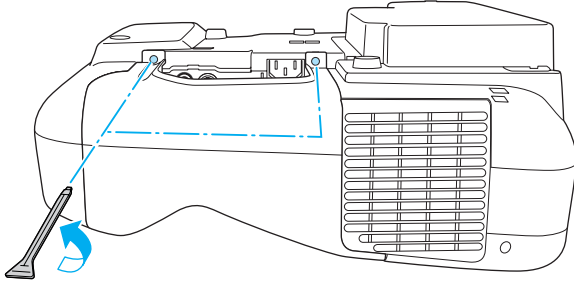
Hub veya başka bir ekipman üzerindeki bir LAN bağlantı noktasını, piyasada satılan bir 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosuyla, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.



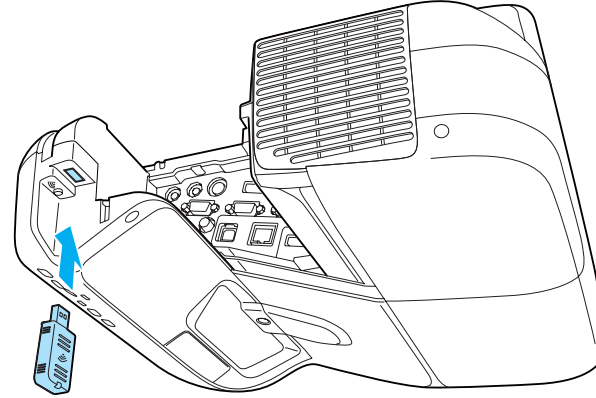
Arızaları önlemek için, kategori 5 blendajlı LAN kablosu kullanın.

Kablosuz LAN ünitesinin takılması

- 1 Kablo kapağını açmak için iki kablo kapağı tespit vidasını da çıkarın.



- 2 Kablosuz LAN ünitesini takın.



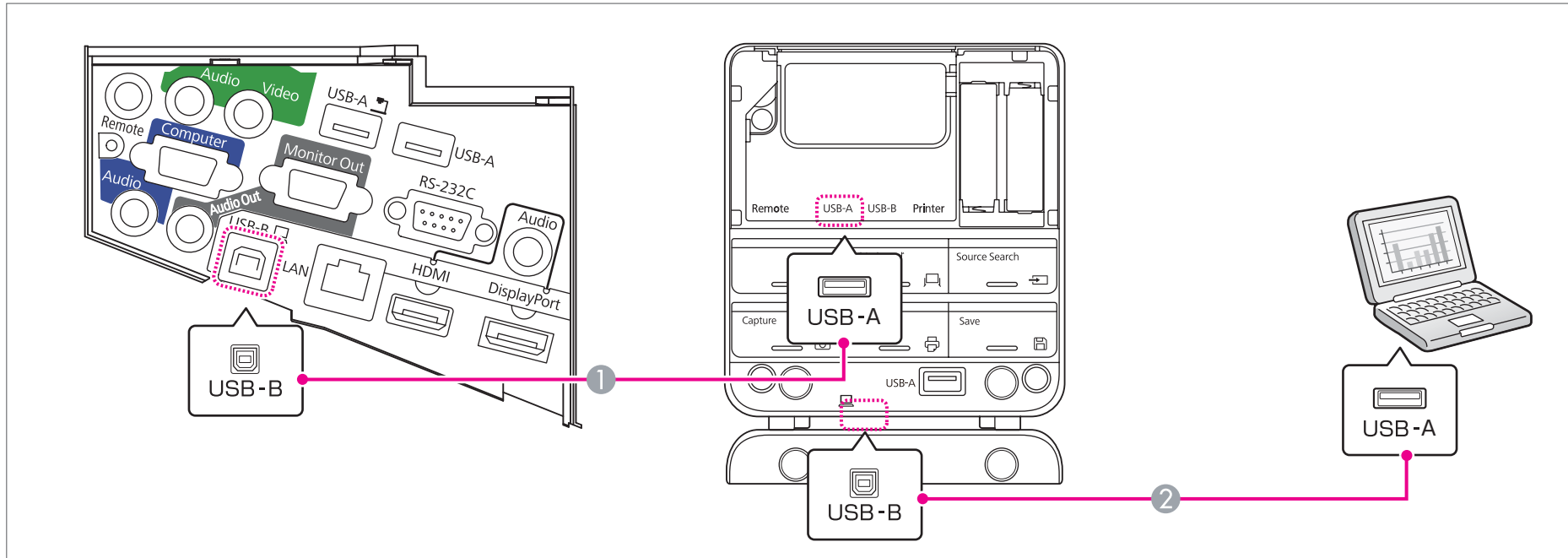
Control Pad'e Bağlanma

Bu kısımda, çevrebirim cihazlarının Control Pad kullanarak projektöre nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

PC ile Etkileşimli işlevini kullanarak bağlama

🔊 "Yansıtılan Ekrandan bir Bilgisayar Çalıştırma (PC ile Etkileşimli)" [s.83](#)

- 1 Projektörün USB-B bağlantı noktasını bir USB kablosu kullanarak Control Pad'in USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Control Pad'in USB-B bağlantı noktasını bir USB kablosu kullanarak bilgisayarın USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



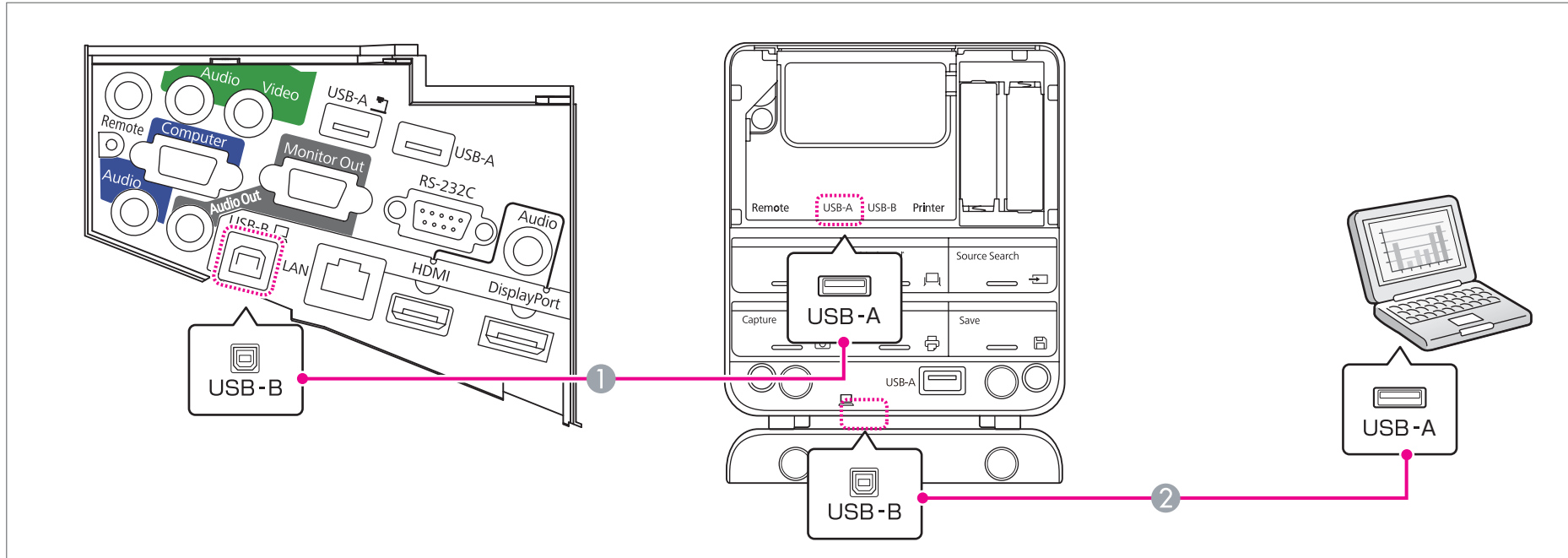
Bilgisayarın ekranını yansıtmak için bilgisayarı bir bilgisayar kablosu kullanarak projektöre bağlamanız gerekir.

🔊 "Bilgisayarın bağlanması" [s.31](#)

USB Display kullanarak Bağlama

🖱️ "USB Display ile Yansıtma" [s.47](#)

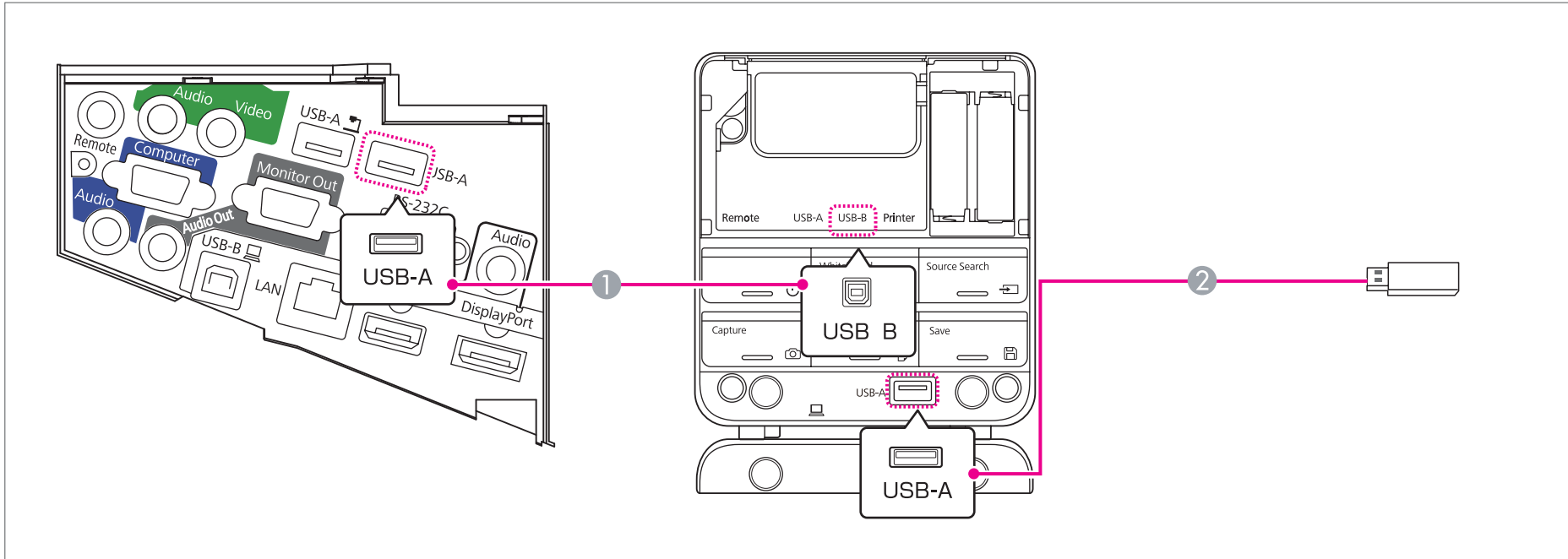
- 1 Projektörün USB-B bağlantı noktasını bir USB kablosu kullanarak Control Pad'in USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Control Pad'in USB-B bağlantı noktasını bir USB kablosu kullanarak bilgisayarın USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



PC Free kullanarak bağlama

🔊 "USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)" [s.94](#)

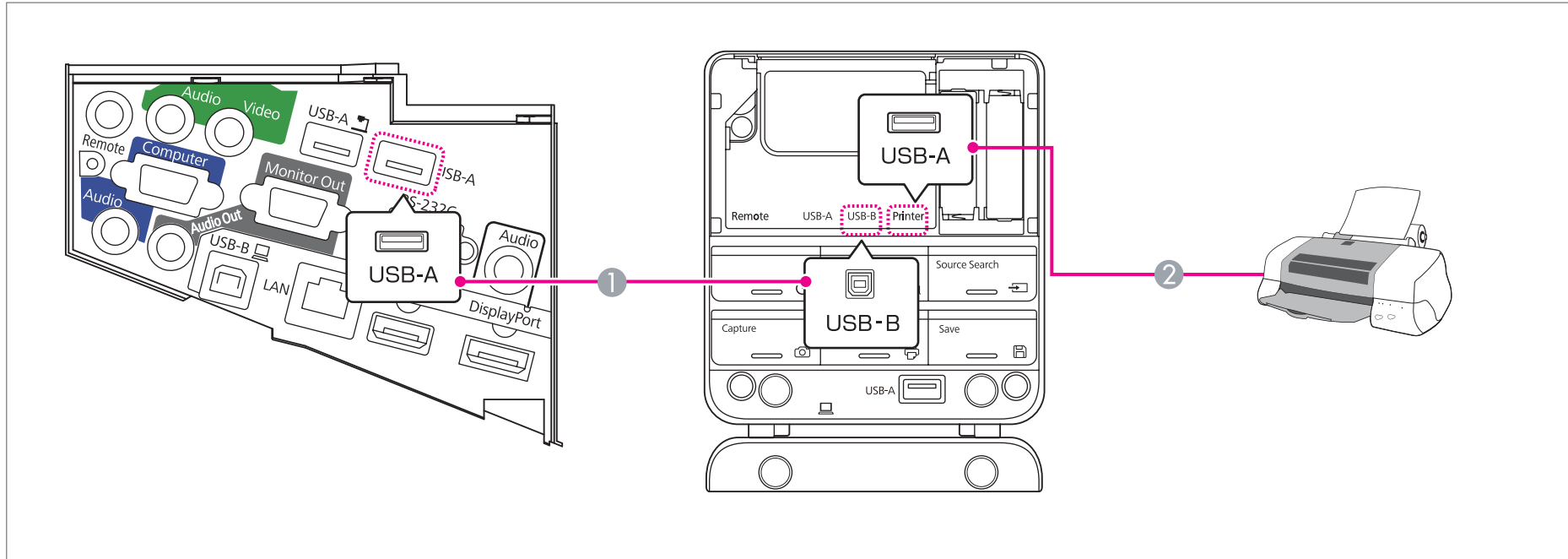
- 1 Projektörün USB-A bağlantı noktasını bir USB kablosu kullanarak Control Pad'in USB-B bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 USB depolama aygıtını, Control Pad'in USB-A bağlantı noktasına (USB depolama aygıtı için) bağlayın.



Bir yazıcı bağlama

🖨️ "Çizilen İçeriği Kullanma" s.79

- 1 Projeörün USB-A bağlantı noktasını bir USB kablosu kullanarak Control Pad'in USB-B bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Yazıcıyı, bir USB kablosu kullanarak Control Pad'in USB-A bağlantı noktasına (yazıcılar için) bağlayın.



- Control Pad'e bir belge kamerası bağlayamazsınız.
- Ürünle birlikte verilen bağlantı noktası koruma çıkartmalarını Control Pad'in kullanılmayan bağlantı noktalarına yapıştırın.

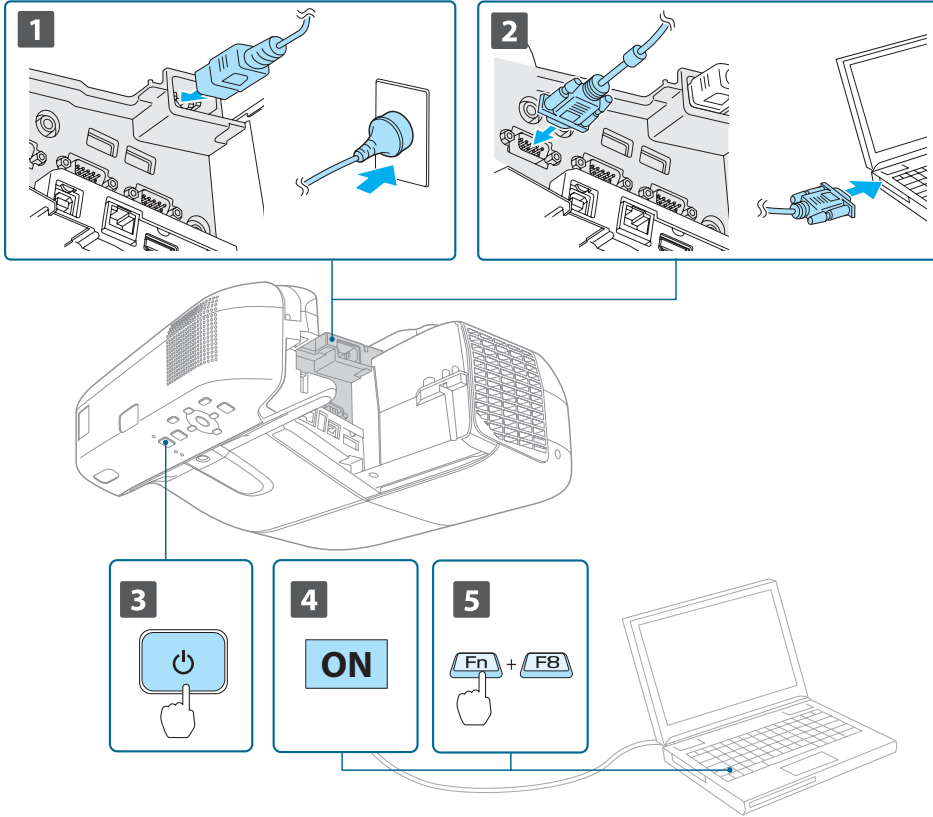


Temel Yansıtma Yöntemleri

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Kurulumdan Projeksiyona

Bu bölümde, projektörün bir bilgisayar kablosu vasıtasıyla bilgisayara bağlanıp görüntü yansıtılması için uygulanacak yordam açıklanmıştır.




- 1 Projektörü, elektrik kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.
- 2 Projektörü, bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlayın.
- 3 Projektörü açın.

4 Bilgisayarı açın.

5 Bilgisayarın ekran çıkışını değiştirin.

Dizüstü bilgisayar kullanırken, ekran çıkışını bilgisayardan değiştirmeniz gerekir.

Fn tuşunu (işlev tuşunu) basılı tutup  tuşuna basın.



- Değiştirme yöntemi, kullanılan bilgisayara göre değişir. Bilgisayar ile verilen belgelere bakınız.
- Projektörü kapatmak için iki kez [P] düğmesine basın.

Görüntü yansıtılmazsa, uzaktan kumandada, kontrol paneli veya Control Pad üzerindeki [Source Search] düğmesine basın. Görüntü sinyal girişi olmadığında, Beyaz Tahta Modu görüntülenir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.46](#)



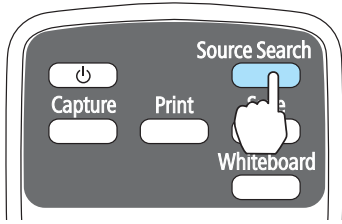
Görüntü yansıtıldıktan sonra, gerekirse görüntüyü ayarlayın.

- ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.50](#)
- ☛ "Odağın Düzeltilmesi" [s.55](#)

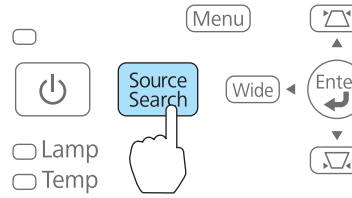
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, [Source Search] düğmesine basın.

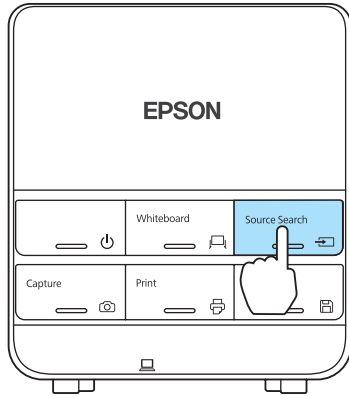
Uzaktan Kumanda kullanarak



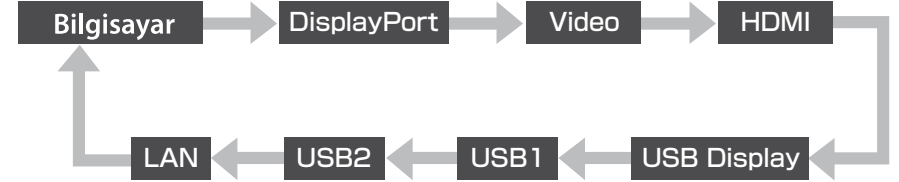
Kontrol panelini kullanarak



Control Pad'i kullanarak



Giriş kaynağı aşağıdaki sırada değişir.



İki veya daha çok görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.



Sinyal girişi yapılmıyorsa, uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [Source Search] düğmesine bastığınızda aşağıdaki ekran görüntülenir.

Görüntü sinyal girişi olmadığında, Beyaz Tahta'na geçer.

[Kaynak Arama]	
	Sinyal Durumu
Beyaz Tahta	Kapalı
Bilgisayar	Kapalı
DisplayPort	Kapalı
Video	Kapalı
HDMI	Kapalı
USB Display	Kapalı
USB1	Kapalı
USB2	Kapalı
LAN	Kapalı

- Bir görüntü sinyali girin.
- Kaynak seçmek için düğmesine basın.

[]:Seç []:Gir

[Esc]:Çık

USB Display ile Yansıtma

Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, ürünle birlikte verilen USB kablosunu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

Gerekli ayarlar

USB Display'i kullanmak için **USB Type B**'yi **USB Display/Easy Interactive Function** veya **Kablosuz Fare/USB Display** olarak ayarlayın.

🖱️ Uzatılmış - USB Type B [s.144](#)

Sistem gereksinimleri

Windows için

İşletim sistemi	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit

İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı
Hafıza Miktarı	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1600x1200 arasında çözünürlük. 16-bit ya da daha fazla renkli ekran

*1 Sadece Service Pack 4

*2 Service Pack 1 desteklenmiyor

Mac OS X için

İşletim sistemi	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
İşlemci	Power PC G4 1GHz veya daha hızlı Önerilen: Core Duo 1,83GHz veya daha hızlısı
Hafıza Miktarı	512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1680x1200 arasında çözünürlük. 16-bit ya da daha fazla renkli ekran

İlk kez bağlanma

Projektörle bilgisayarı USB kablosunu kullanarak birbirine ilk kez bağladığınızda, sürücünün kurulması gerekir. Windows ve Mac OS X için yordam birbirinden farklıdır.



- Bir dahaki sefer bağlandığınızda sürücüyü kurmanız gerekmez.
- Birden çok kaynaktan görüntü girişi alıyorsanız, giriş kaynağını USB Display olarak değiştirin.
- USB göbeği kullanırsanız, işlemler düzgün bir şekilde gerçekleştirilemeyebilir. Doğrudan projektöre veya Control Pad'e bağlayın.
- USB Display'i kullanırken seçenek ayarlarını değiştiremezsiniz.

Windows için

- 1 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, ürünle birlikte verilen USB kablosunu kullanarak projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



Windows 2000 veya Windows XP'de, bilgisayarınızın yeniden başlatılmasını isteyip istemediğinizi soran bir mesaj çıkabilir. **Hayır** şıkkını seçin.

Windows 2000 için

Bilgisayar, EPSON PJ_UD seçeneğini, sonra da EMP_UDSE.EXE dosyasını çift tıklayın.

Windows XP için

Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

Windows Vista/Windows 7 için

İletişim kutusu görüntülendiğinde, **Çalıştır EMP_UDSE.exe** seçeneğini tıklayın.

- 2 Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklayın.

- 3 Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.

Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması zaman alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.

- 4 İşiniz bittiğinde, USB kablosunu çıkartın.

USB kablosunu ayırırken **Donanımı Güvenle Kaldır** kullanmaya gerek yoktur.



- Otomatik olarak kurulmazsa, bilgisayarınızda **Bilgisayarım - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklayın.
- Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** seçeneğini tıklayın.
- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya aşağıdaki belgede belirtilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Mac OS X için

- 1 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, ürünle birlikte verilen USB kablosunu kullanarak projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

USB Display uygulamasının Setup klasörü Finder içinde görüntülenir.

- 2 **USB Display Yükleme Uygulaması** simgesini çift tıklayın.

- 3 Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.
- 4 Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklayın. Yönetici parolasını girin ve kurulumu başlatın. Kurulum tamamlandığında Dock içinde ve menü çubuğunda USB Display simgesi gösterilir.
- 5 Bilgisayar görüntüleri yansıtılır. Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması zaman alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 6 Bitirdiğiniz zaman, menü çubuğundan **Söndürmek** seçeneğini ya da Dock öğesinden **USB Display** simgesini seçin. Daha sonra USB kablosunu çıkarabilirsiniz.



- USB Display Setup klasörü Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızda **EPSON PJ_UD - USB Display Yükleme Uygulaması**'nı çift tıklayın.
- Herhangi bir nedenle hiçbir şey yansıtılmazsa Dock içindeki **USB Display** simgesine tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi yoksa, Uygulamalar klasöründen **USB Display** uygulamasını çift tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Exit** seçeneğini seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.

Kaldırma

Windows 2000 için

- 1 **Başlat** düğmesini tıklayın, **Ayarlar** öğesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklayın.
- 2 **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.

- 3 **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklayın.

- 4 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Değiştir/Kaldır** seçeneğini tıklayın.

Windows XP için

- 1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklayın.
- 2 **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklayın.

Windows Vista/Windows 7 için

- 1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklayın.
- 2 **Programlar** altında **Program kaldır** seçeneğini tıklayın.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklayın.

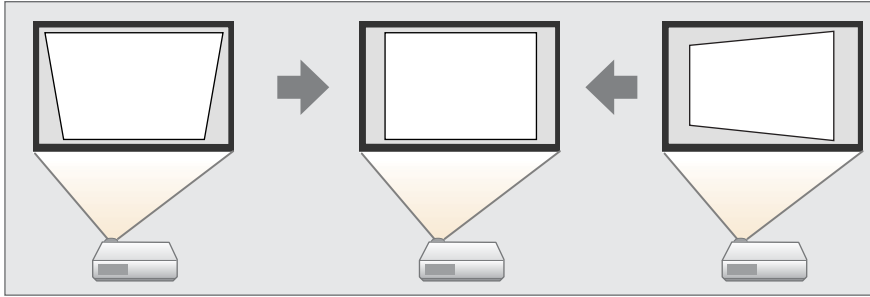
Mac OS X için

- 1 **Applications** klasörünü açın, **USB Display** seçeneğini çift tıklayın, ardından **Araç** seçeneğini çift tıklayın.
- 2 **USB Display Uninstaller** uygulamasını çalıştırın.

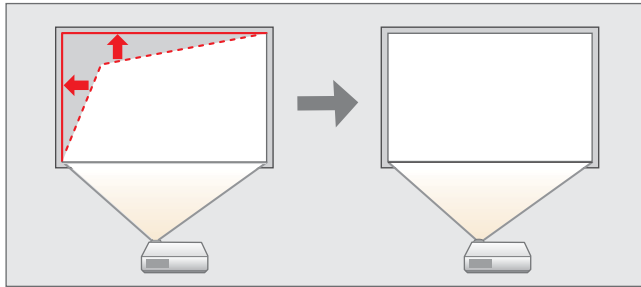
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

- Y/D Ekran Yerleşimi
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



- Quick Corner
Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntüyü boyutu küçülebilir.

Y/D Ekran Yerleşimi

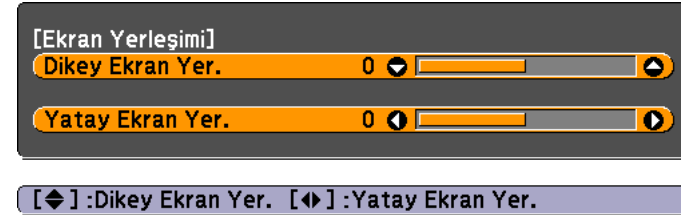
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar. Y/D Ekran Yerleşimi düzeltmesi, yastık distorsiyonunun ince ayarını yapmak için idealdir.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: Sağa ve sola yaklaşık 3°/Yukarı ve aşağı yaklaşık 3°

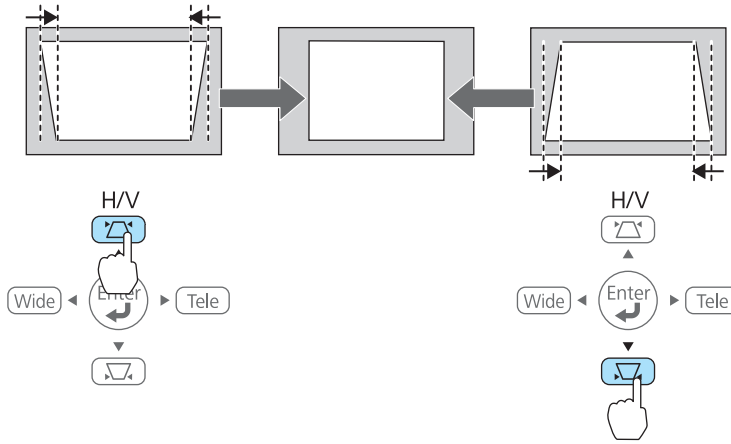
Y/D Ekr. Yerl. düzeltilmesini hassas şekilde ayarlayın: Maksimum ± 6

- 1 Ekran Yerleşimi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [↶] veya [↷] düğmelerine basın.

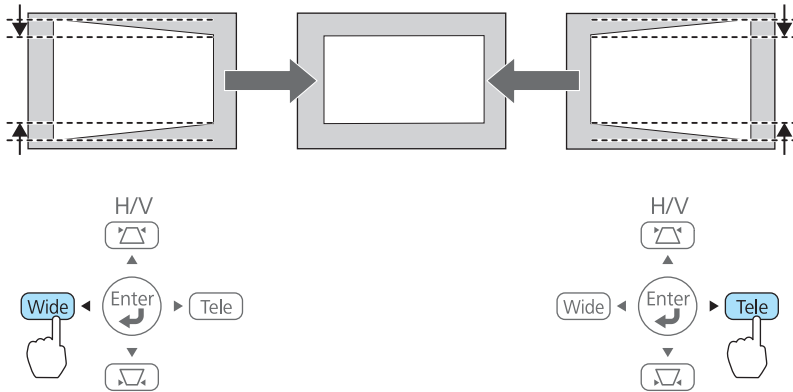


- 2 Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmek için, aşağıdaki düğmelere basın.

Düşey distorsiyonu düzeltmek için, [↶] veya [↷] düğmelerine basın.



Yatay distorsiyonu düzeltmek için, [Tele] veya [Wide] düğmelerine basın.



Y/D Ekr. Yerl. ayarlarını Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.

Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. [s.142](#)

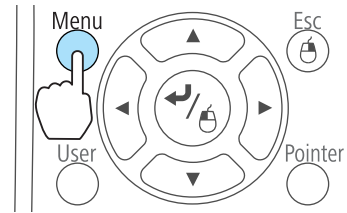
Quick Corner

Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

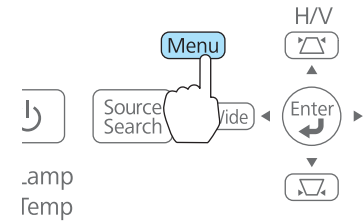
1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

"Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.136](#)

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 Ayarlar altında Ekran Yerleşimi'ni seçin.

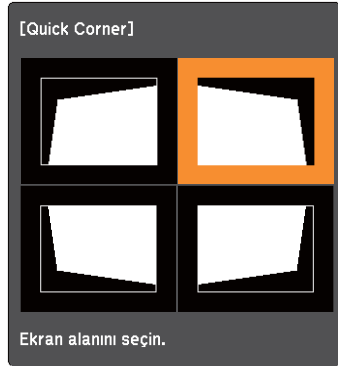


3 Quick Corner öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



[Esc] : Dön [↩] : Seç [⏏] : Gir [Menu] : Çık

- 4** Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↶], [↷], [Wide] ve [Tele] düğmelerini kullanarak, düzeltilecek köşeyi seçin, sonra [↵] düğmesine basın.

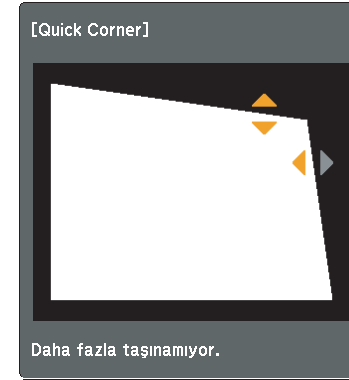


[↶ / ↷] : Seç
[⏏] : Gir
[Esc] : Dön (Sıfırlamak/değiřtirmek için 2 saniye basın)

- 5** Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↶], [↷], [Wide] ve [Tele] düğmelerini kullanarak, köşenin konumunu düzeltin.

[↵] düğmesine bastığınızda, adım 4'te gösterilen ekran görüntülenir.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



- 6** Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 4. ve 5. prosedürleri tekrarlayın.

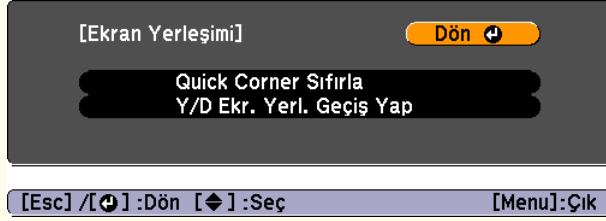
- 7** Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

Ekran Yerleşimi ayarı **Quick Corner** olarak değiştirildiğinden, bir dahaki sefer kumanda panelindeki [↶] veya [↷] düğmelerine bastığınızda, 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülenir. Yatay ve dikey düzeltmeyi kumanda panelindeki [↶] ve [↷] düğmelerini kullanarak yapmak istiyorsanız, **Ekran Yerleşimi** ayarını **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirin.

🔍 Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. [s.142](#)



4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülediği sırada [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulursa, aşağıdaki ekran görüntülenir.



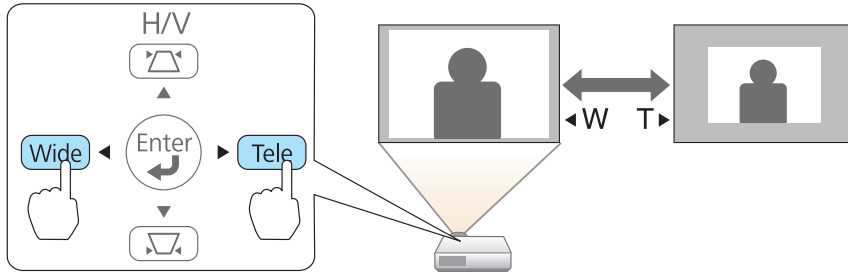
Quick Corner Sıfırla: Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlar.

Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap: Düzeltme metodunu Y/D Ekr. Yerl. olarak değiştirir.

☞ "Ayarlar Menüsü" s.142

Görüntü Boyutunun Ayarlanması

Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için kontrol panelindeki [Wide] ve [Tele] düğmelerine basın.

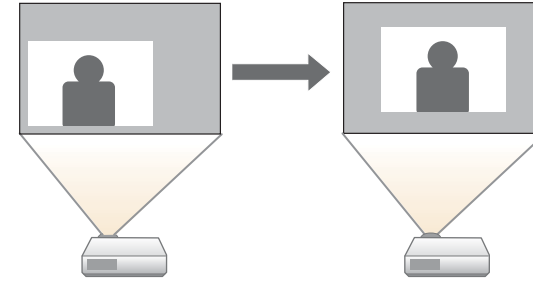


Ayarlamaları yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

☞ Ayarlar - Yakınlaştırma s.142

Görüntünün Konumunu Ayarlama (Görüntü Kaydırma)

Projektörü hareket ettirmeden görüntünün konumuna ince ayar yapabilirsiniz.



1

Yakınlaştırma Ayarı veya Ekran Yerleşimi uygulayın.

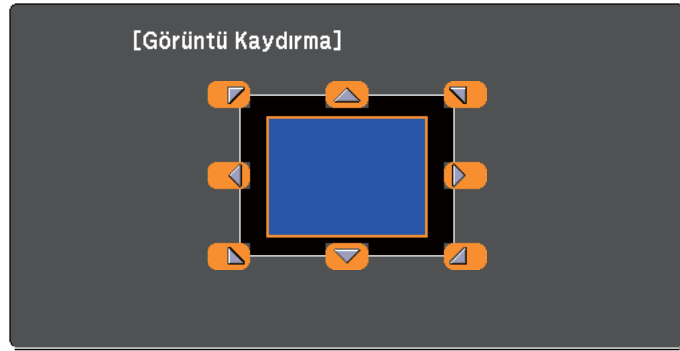
☞ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.53

☞ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" s.50

Ayarlamalar yapıldıktan sonra Görüntü Kaydırma ekranı görüntülenir.

2

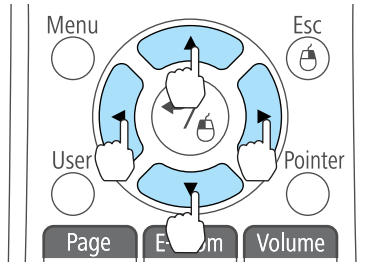
Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlayın.



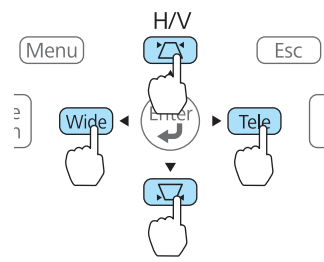
[◀▶] :Taşı

[Esc] :Çık

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



[◀], [▶], [↶] ve [↷] düğmelerinden yan yana herhangi iki tanesine veya [↶], [↷], [Wide] ve [Tele] düğmelerinin bir kombinasyonuna basarak görüntüyü çapraz yönde kaydırabilirsiniz.

- 3 Ayarlama ekranını kapatmak için [Esc] düğmesine basın. Yaklaşık 10 saniye sonra hiçbir işlem yapılmazsa, ayarlama ekranı kaybolur.



- Yakınlaştırma maksimum **Geniş** konumuna ayarlandığında görüntü konumunu ayarlayamazsınız.
 - Projektör kapatılsa bile Görüntü Kaydırma ayarı korunur. Kurulum konumunu veya projektörün açısını değiştirirseniz konumu yeniden ayarlamanız gerekir.
 - Görüntünün konumunu ayarlamak için Yapılandırma menüsünü de kullanabilirsiniz.
- 🔑 Ayarlar - Görüntü Kaydırma s.142

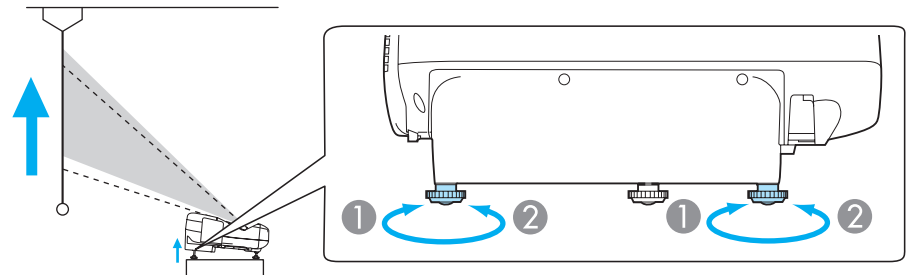
Görüntünün Dikey Konumunu Ayarlama (Sadece Ayakla birlikte verilen modeller)

Ayağı uzatın. Projektörü 1,5° kadar eğerek görüntünün düşey konumunu ayarlayabilirsiniz.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

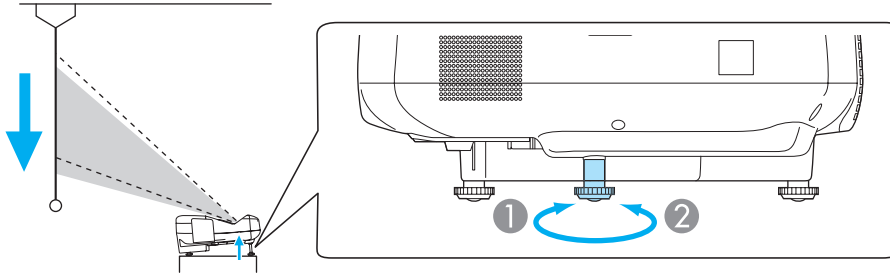
Görüntünün yüksekliğini artırma



- 1 Arka ayakları uzatarak görüntünün yüksekliğini artırabilirsiniz.

- 2 Görüntüyü orijinal yüksekliğine getirmek için arka ayakları alçaltın.

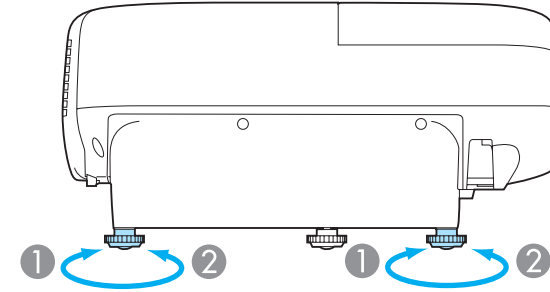
Görüntünün yüksekliğini azaltma



- 1 Ön ayağı uzatarak görüntünün yüksekliğini azaltabilirsiniz.
- 2 Görüntüyü orijinal yüksekliğine getirmek için ön ayağı alçaltın.

Görüntünün Yatay Konumunu Ayarlama (Sadece Ayakla birlikte verilen modeller)

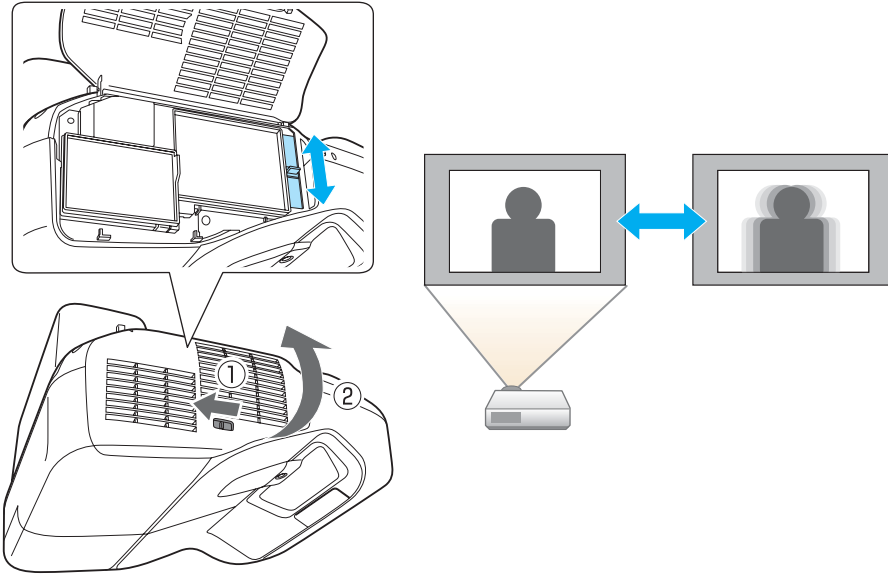
Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.



- 1 Arka ayağı uzatın.
- 2 Arka ayağı kısaltın.

Odağın Düzeltilmesi

Odağı, odaklama kolunu kullanarak düzeltebilirsiniz.



Ses Düzeyinin Ayarlanması

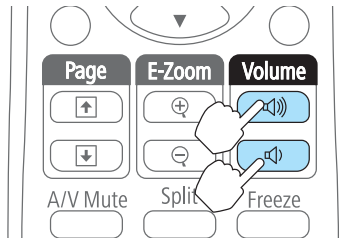
Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses düzeyini ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine basın.

[V] Ses düzeyini azaltır.

[V] Ses düzeyini artırır.

Uzaktan kumanda



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.

☛ **Ayarlar - Ses Düzeyi** s.142



Dikkat

Ses seviyesi çok yükseğe ayarlıyken başlatmayın.

Ses seviyesindeki ani artış işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Görüntünün Ayarlanması

Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarı

R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) bileşenleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarları yapılabilir.

Ayarları, yapılandırma menüsünden yapın.

☛ **Görüntü - Gelişmiş - RGBCMY** s.139



Ton	Görüntünün genel renk tonunu ayarlar, mavimsi - yeşilimsi - kırmızımsı.
Doygunluk	Genel görüntü canlılığını ayarlayabilirsiniz.

Işık durumu	Genel görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
-------------	--

Gama ayarı

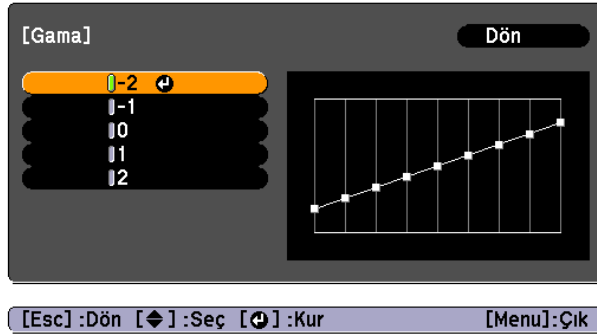
Yansıtılan görüntüde, bağlı olan aygıtı göre ortaya çıkabilecek renk farklarını ayarlar.

Ayarları, yapılandırma menüsünden yapın.

☛ **Görüntü - Gelişmiş - Gama** s.139

Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın

☛ **Görüntü - Gelişmiş - Gama** s.139



Daha küçük bir değer seçildiğinde, görüntülerin koyu alanları daha açık olur ancak daha açık alanların renk doygunluğu zayıflayabilir. Daha büyük bir değer seçildiğinde, görüntüyü daha keskin yapmak için tüm parlaklığını düşürebilirsiniz.

Görüntü menüsündeki **Renk Modu** seçeneğinde **DICOM SIM** veya **Özelleştirilmiş** seçerseniz, projeksiyon boyutuna göre ayar değerini seçin.

- Projeksiyon boyutu 80 inç veya daha küçükse, büyük bir değer seçin.
- Projeksiyon boyutu 80 inç veya daha büyükse, küçük bir değer seçin.



Ayarlarınıza ve ekran özelliklerine göre tıbbi görüntüler doğru oluşturulmayabilir.

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir.
Sunum	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Fotoğraf*1	Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
Spor*2	Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
sRGB	sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir.
Beyaz Tahta	Beyaz tahta kullanarak sunumlar yapmak için idealdir.
DICOM SIM*1	X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için idealdir. Bu, daha net gölgelerin olduğu görüntüler oluşturur. Projektör tıbbi cihaz değildir ve tıbbi tanımlar için kullanılamaz.

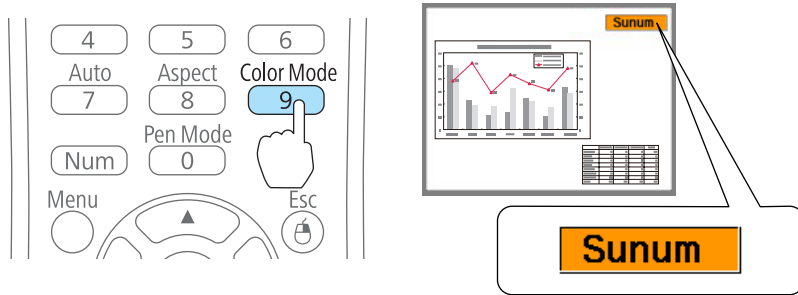
Mod	Uygulama
Özelleştirilmiş	RGBCMY'yi ayarlayın. ☞ "Görüntünün Ayarlanması" s.56

*1 Bu seçim sadece, giriş sinyali RGB olduğunda ya da kaynak USB Display, USB1, USB2 veya LAN olduğunda yapılabilir.

*2 Bu seçim sadece, giriş sinyali bileşen video olduğunda veya kaynak Video olduğunda yapılabilir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

☞ Görüntü - Renk Modu s.139

Otomatik İris'i Ayarlama

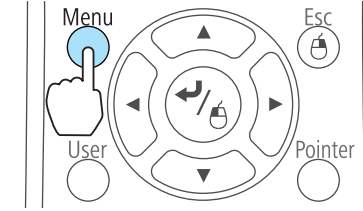
Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

1

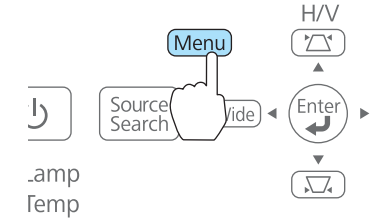
[Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2

Görüntü altından Otomatik İris'i seçin.



[Esc]:Dön [◀]:Seç [▶]:Gir

[Menu]:Çık

3

Açık öğesini seçin.

Ayar, her Renk Modu için kaydedilir.

4

Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



Otomatik İris, **Renk Modu** sadece **Dinamik**, **Tiyatro** veya **Özelleştirilmiş** ise ayarlanabilir.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi

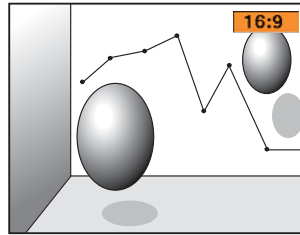
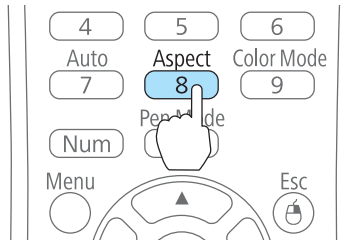
Yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı** nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut En Boy Oranı Modları, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda



En boy oranını Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz.

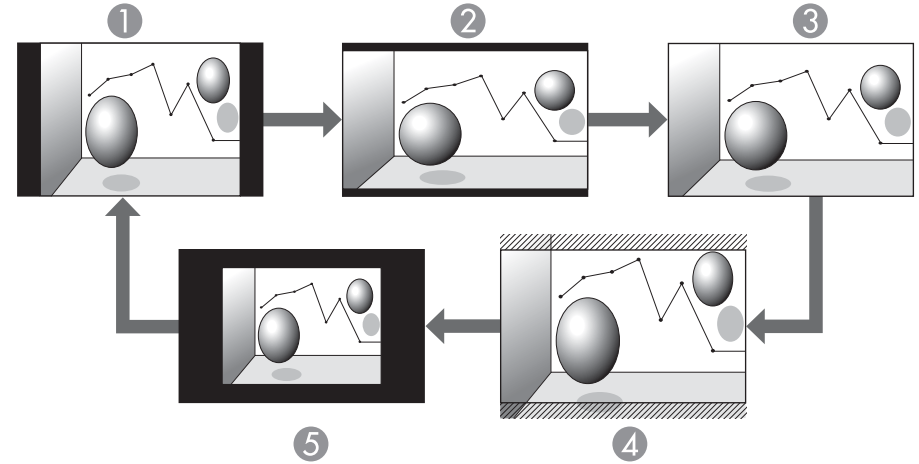
☛ Sinyal - En Boy Oranı s.140

En boy oranı modunun değiştirilmesi

Video ekipmanından ya da HDMI veya DisplayPort bağlantı noktalarından görüntü yansıtılması

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı, **Normal**, **Otomatik**, **16:9**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** arasında geçiş yapar.

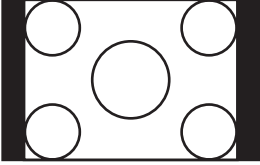
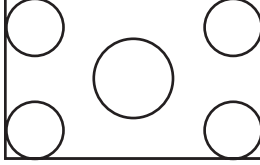
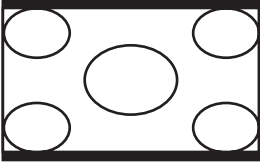
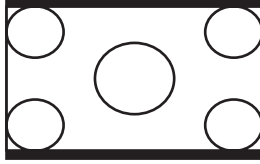
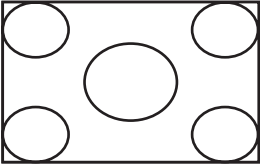
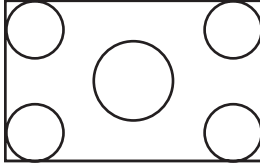
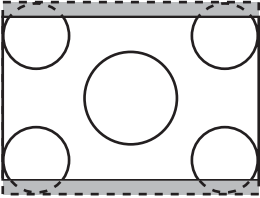
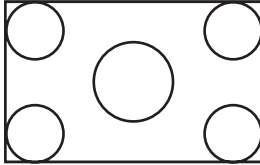
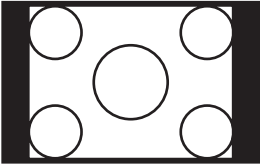
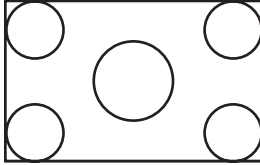
Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)



- ① Normal veya Otomatik
- ② 16:9
- ③ Tam
- ④ Yakınlaştırma
- ⑤ Doğal

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması

Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Tam		
Yakınlaştırma		
Doğal		



Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak yapın.

 Sinyal - Çözünürlük [s.140](#)

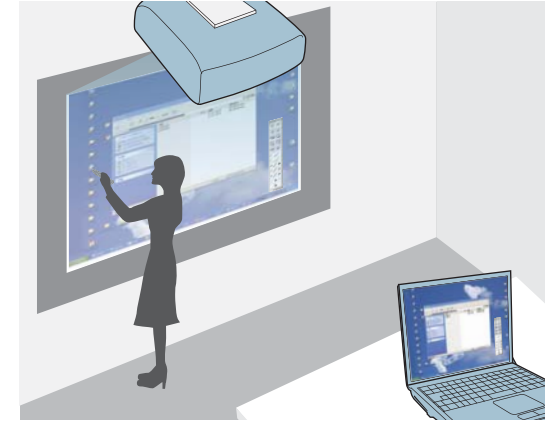
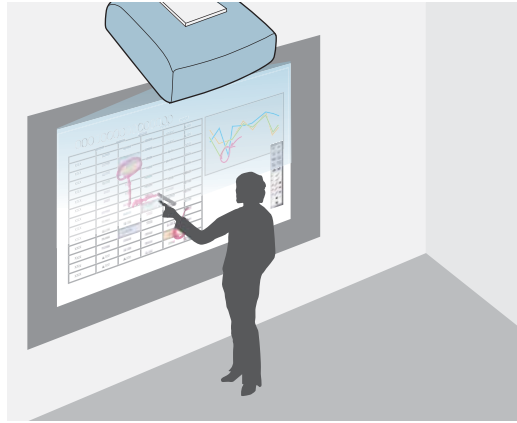
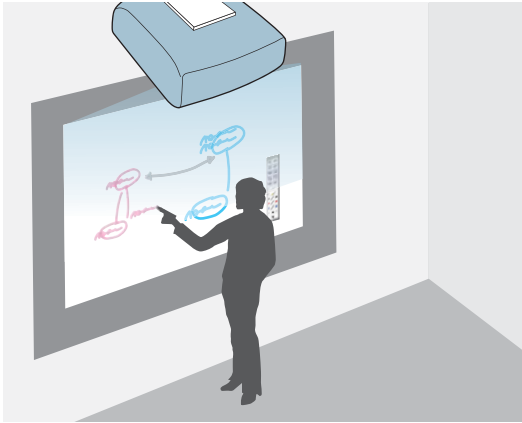


Etkileşim İşlevi

Bu bölümde etkileşim işlevi (Easy Interactive Function) açıklanmaktadır.

Etkileşim İşlevi ile Çeşitli Görevler gerçekleştirme

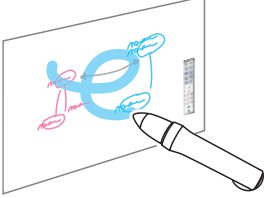



- Beyaz tahta gibi düz ekranların üzerine çizim yapın
☛ "Beyaz Tahta Ekranı Üzerinde Çizim (Beyaz Tahta Modu)" [s.68](#)
- Yansıtılan belgelerin üzerinde çizim yapın
☛ "Yansıtılan Görüntü üzerinde Çizim (PC Free Bilgi Notu)" [s.74](#)
- Kalem ile bilgisayar fare işlemlerini gerçekleştirin
☛ "Yansıtılan Ekrandan bir Bilgisayar Çalıştırma (PC ile Etkileşimli)" [s.83](#)



- Yansıtılan ekranı kaydedin
☛ "Kaydediliyor" [s.79](#)
- Yansıtılan ekranı yazdırın
☛ "Yazdırılıyor" [s.80](#)
- Kağıt belgeleri bir tarayıcıdan okutun
☛ "Kağıt belgeleri bir tarayıcıdan okutun" [s.72](#)
- Yansıtılan ekranı bir e-postaya ekleyin ve gönderin
☛ "E-Posta Gönderme (sadece Beyaz Tahta Modu)" [s.81](#)
- Yansıtılan ekranı kaydedin
☛ "Kaydediliyor" [s.79](#)
- Yansıtılan ekranı yazdırın
☛ "Yazdırılıyor" [s.80](#)

Üç Modlu

Etkileşim işlevinde üç mod bulunmaktadır.

	İşlev Adı	İşlev Türü	Açıklama
1	Beyaz Tahta Modu 	Çizim işlevi	<p>Beyaz tahta gibi görünen düz bir yüzey yansıtır. Easy Interactive Pen kullanarak ekran üzerine harfler ve şekiller çizebilirsiniz.</p> <p>Bu, beyaz tahtanın bir ikamesi olarak oldukça kullanışlıdır.</p> <p>☛ "Beyaz Tahta Ekranı Üzerinde Çizim (Beyaz Tahta Modu)" s.68</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Beyaz Tahta Modu'nda bir ekran, notebook gibi bir sayfa olarak işlem görür. 50 sayfa oluşturabilirsiniz. </div>
2	PC Free Bilgi Notu 	Çizim işlevi	<p>Easy Interactive Pen kullanarak yansıtılan ekran üzerine harfler ve şekiller çizebilirsiniz.</p> <p>Bu, bir toplantı esnasında önemli bir noktayı vurgulamanız veya ek notlar vermeniz gerektiğinde oldukça kullanışlıdır.</p> <p>☛ "Yansıtılan Görüntü üzerinde Çizim (PC Free Bilgi Notu)" s.74</p>
3	PC ile Etkileşimli 	Bilgisayar işlemleri işlevi	<p>Easy Interactive Pen'i kullanarak yansıtılan ekran üzerinde bilgisayar fare işlemlerini gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Bu, toplantılara ve sunumlara sorunsuzca devam etmenize yardım eden yansıtılan ekranda çizim yapmanıza ve PC ile Etkileşimli işlevlerini gerçekleştirmenize olanak sağlar.</p> <p>☛ "Yansıtılan Ekrandan bir Bilgisayar Çalıştırma (PC ile Etkileşimli)" s.83</p>

Proje törün kalemin konumunu doğru bir şekilde algılaması için Easy Interactive Pen'i ilk kez kullanırken kalem kalibrasyonunu gerçekleştirin.

Otomatik Kalibrasyon ve Manuel Kalibrasyon da mevcuttur.



Kalemin kalibrasyonunu yaparken, kullanılmayan Easy Interactive Pen'i kapatın veya ekrandan uzaklaştırın.

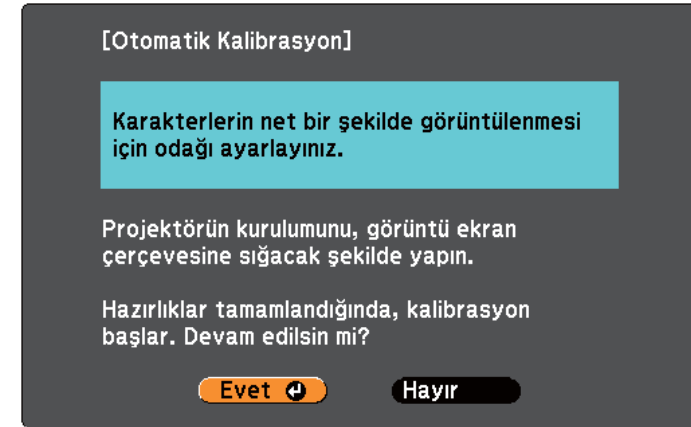
Otomatik Kalibrasyon

Bu işlev kalemi otomatik olarak ayarlar.

- 1** Uzatılmış - **Easy Interactive Function**'i yapılandırma menüsünden **Otomatik Kalibrasyon** olarak ayarlayın.



- 2** Ekrandaki yönergeleri izleyerek odaklamayı ayarlayın.



- ☞ "Odağın Düzeltilmesi" s.55

- 3** "Evet" ögesini seçin.

"Evet"'i seçmek için uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [↵] düğmesini kullanın.
- 4** Desen görüntüsü yansıtılır ve kalibrasyon başlar.

Kalibrasyon tamamlanana kadar bekleyin.

Desen görüntüsü yansıtılırken yansıtılan ışığı engellemeyin.



- Satın alım sırasında, Otomatik Kalibrasyon uzaktan kumandadaki [User] düğmesine atanır. Uzaktan kumandadaki [User] düğmesine basarak 2. adımdan başlayabilirsiniz.
☛ "Uzaktan Kumanda" [s.16](#)
- Uzaktan kumandayı kullanarak kalem konumlandırmasını başlatırsanız, tüm işlemleri uzaktan kumandayı kullanarak yapın. Easy Interactive Pen kullanarak kalem konumlandırmasını başlatırsanız, tüm işlemleri Easy Interactive Pen kullanarak yapın.

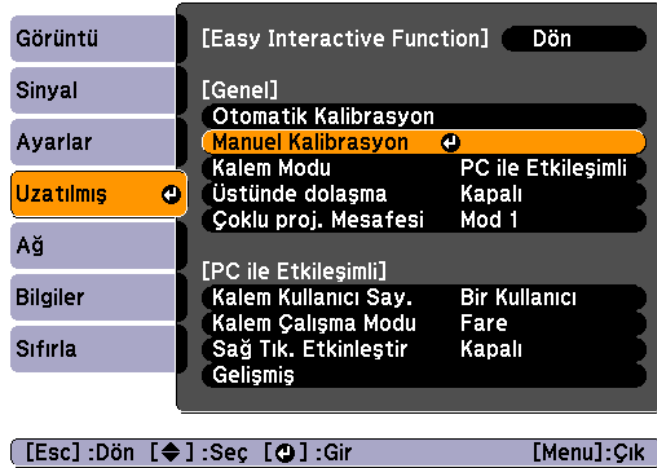
Otomatik Kalibrasyon başarısız olursa bir hata görüntülenir. Manuel Kalibrasyon işlemini gerçekleştirin.

☞ "Manuel Kalibrasyon" s.65

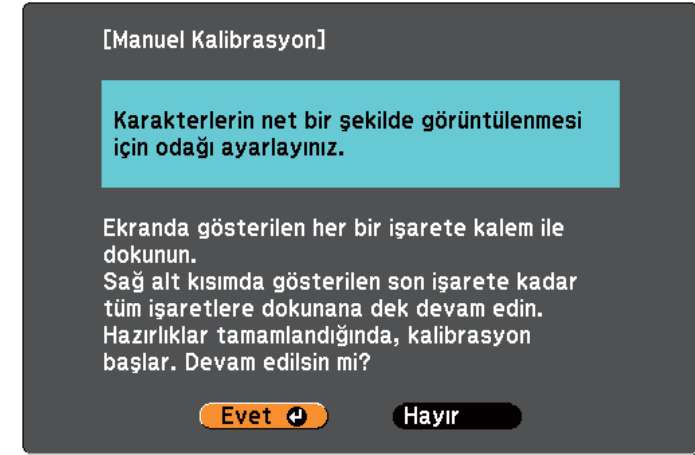
Manuel Kalibrasyon

Bu işlev, kalemi manuel olarak ayarlamanızı sağlar.

- 1 **Uzatılmış - Easy Interactive Function**'ı yapılandırma menüsünden **Manuel Kalibrasyon** olarak ayarlayın.

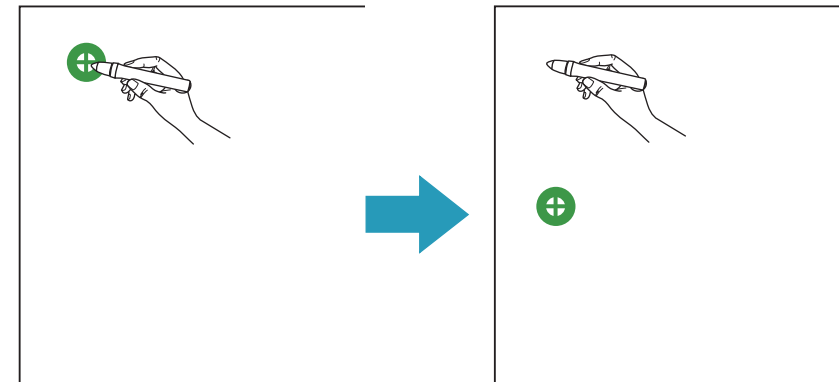


- 2 Ekrandaki yönergeleri izleyerek odaklamayı ayarlayın.



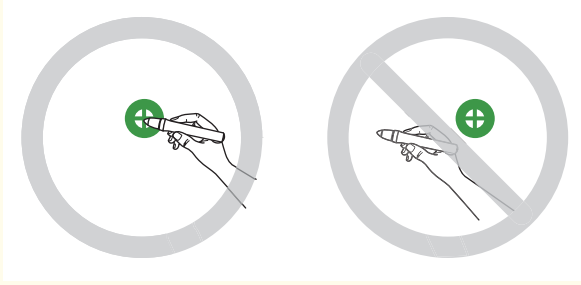
[Esc]:Dön [↩]:Seç [⏏]:Uygula [Menu]:Çık

- 3 "Evet"i seçmek için uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [↩] düğmesini kullanın.
- 4 Yansıtılan ekranda bir nokta görüntülenir. Easy Interactive Pen'in ucuyla noktanın merkezine dokununuz. Nokta kaybolur ve ardından bir sonraki konumda görüntülenir.

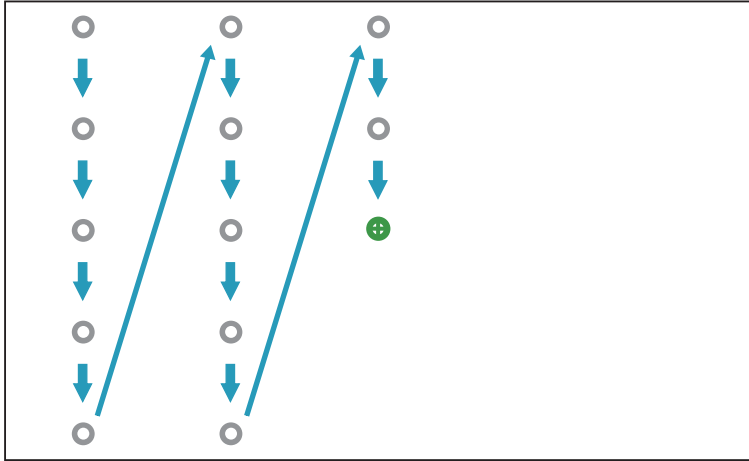




Noktanın merkezine dokunduğunuzdan emin olun. Aksi takdirde, doğru konumlandırılamayabilir.



- 5** Nokta önce sol üstte görüntülenir ve ardından sağ alta taşınır. Tüm noktalar kaybolana kadar 4. adımı tekrar edin.



- Yanlış konuma dokunursanız, önceki noktaya dönmek için uzaktan kumanda veya kumanda panelinde [Esc] düğmesine basın. Bir önceki noktadan geriye gidemezsiniz.
- Kalibrasyonu iptal etmek için [Esc] düğmesini basılı tutun.
- Tüm noktalar kaybolduktan sonra kalibrasyonun tamamlanması birkaç saniye sürebilir.

Kalemi Ayarlamamız Gerektiğinde

Easy Interactive Pen ile çizim yaptığınız konum ve çizimin görüntülediği konum aşağıdaki durumlarda eşleşmeyebilir.

- Ekran Yerleşimi düzeltmesini uyguladıktan sonra.
- Görüntü boyutunu ayarladıktan sonra.
- Görüntü Kaydırma'yı uyguladıktan sonra.
- Projektörün konumunu değiştirdikten sonra.

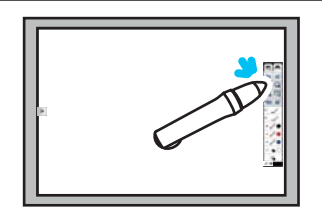
Konumlandırmada bir farklılık algıyorsanız, kalemi yeniden ayarlayın.

Kalemi Kullanma

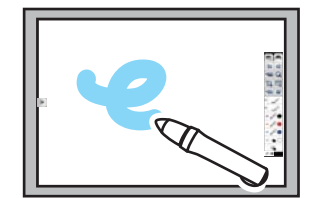
Pilin takılı olduğunu kontrol edin ve ardından Easy Interactive Pen'i açın.

🖊 "Easy Interactive Pen" [s.20](#)

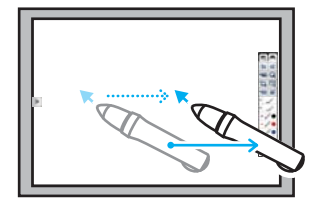
Simge gibi bir öğe seçmek için ekrana kalem ucuyla düğmeyle dokununuz.



Ekrana dokununuz ve yansıtılan ekranda çizim yapmak için hareket ettirin.



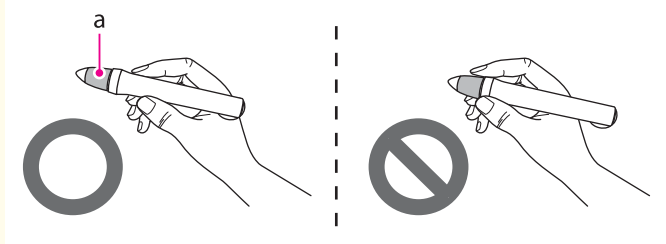
İşaretçiyi hareket ettirmek için ekranın üzerinde dokunmadan gezin. Bu, "üstüne dolaşma" olarak bilinir.



Dikkat

Etkileşim işlevi kızılötesi iletişimle çalışır. Bu işlevi kullanırken aşağıdaki önemli noktaları göz önünde buldurun.

- Easy Interactive Function alıcısına veya yansıtma ekranına güçlü bir ışığın veya güneş ışığının gelmediğinden emin olun.
- Easy Interactive Function alıcısı na kir yapmışsa, kızılötesi iletişime engel olabilir ve işlevi normal bir şekilde kullanamayabilirsiniz.
- Easy Interactive Function alıcısı nın kapağına boya veya çıkartma eklemeyin.
- Projektörü, Easy Interactive Function alıcısı floresan ışıklarının çok yakınında olmayacak şekilde kurun.
- Easy Interactive Pen arızalanabileceğinden aynı odada kızılötesi uzaktan kumanda veya kızılötesi mikrofon kullanmayın.
- Easy Interactive Function yakınındaki ekipmandan (elektrikli motorlar veya dönüştürücüler gibi) gelen elektromanyetik parazit nedeniyle yarıda kesilebilir.
- Easy Interactive Pen su geçirmez değildir. Islak ellerle veya ıslanabileceği konumlarda kullanmayın.
- Easy Interactive Pen'i ucundaki bölümden (a) tutmayın ve bu bölümün hasar görmemesine veya kirlenmemesine dikkat edin. Aksi takdirde Easy Interactive Pen çalışmayabilir.



Aşağıdaki projektör çizim işlevleri mevcuttur.

Modu, ihtiyaçlarınıza uyacak şekilde değiştirin.

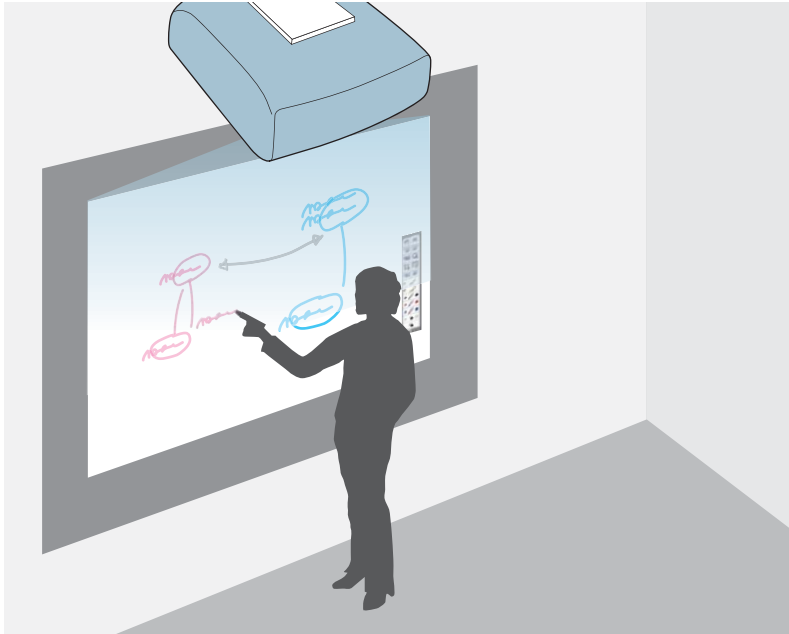
☛ "Beyaz Tahta Ekranı Üzerinde Çizim (Beyaz Tahta Modu)" [s.68](#)

☛ "Yansıtılan Görüntü üzerinde Çizim (PC Free Bilgi Notu)" [s.74](#)



Aynı anda iki adet Easy Interactive Pen kullanabilirsiniz.

Beyaz Tahta Ekranı Üzerinde Çizim (Beyaz Tahta Modu)



Beyaz tahta gibi görünen düz bir yüzey yansıtır. Easy Interactive Pen kullanarak ekran üzerine harfler ve şekiller çizebilirsiniz.

Bu, beyaz tahtanın bir ikamesi olarak oldukça kullanışlıdır.

Beyaz Tahta Modu'nu Çalıştırma

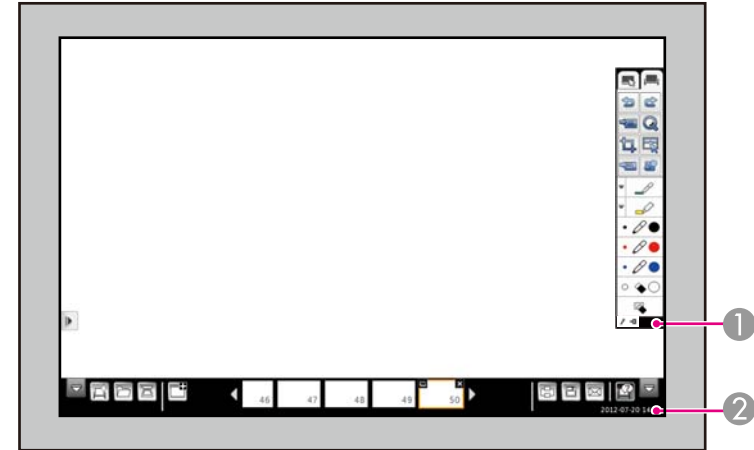
1

Easy Interactive Pen'i açın.

2

Control Pad veya uzaktan kumandadaki [Whiteboard] düğmesine basın.

Yansıtılan ekranda araç çubuğu ve alt araç çubuğu görüntülenir.



1

Araç Çubuğu

2

Alt araç çubuğu

Araç çubukları görüntülendiğinde, Easy Interactive Pen'i kullanarak yansıtılan ekranın üzerine yazabilirsiniz.



Araç çubuğu bir kalem, çizim araçları vb. gibi çizim işlevleri sağlar.

Alt araç çubuğu belgelerin taranması ve ekranın kaydedilmesi gibi işlevler sağlar.

☛ "Araç Çubuğu işlevleri" [s.69](#)

☛ "Alt araç çubuğu işlevleri" [s.71](#)

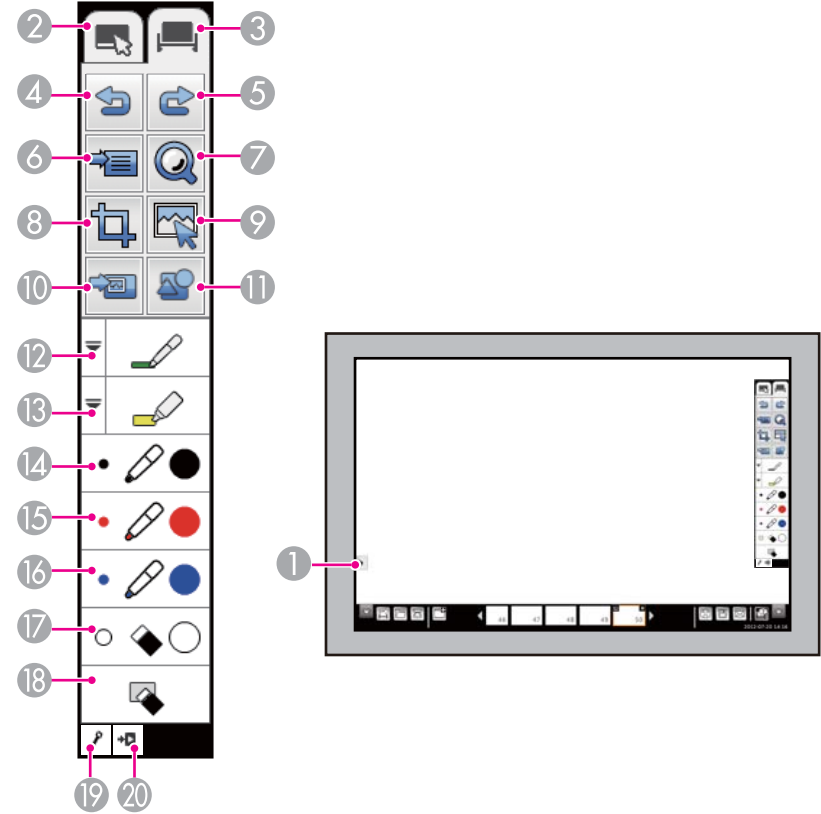





- Ayrıca aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak Beyaz Tahta Modu'na geçebilirsiniz.
 - Araç çubuğundaki  üzerine tıklayın (sadece PC Free Bilgi Notu kullanılırken)
 - Web Uzak kaynağı ayarı olarak **Beyaz Tahta**'yı seçin
 - "Web Remote ekranının görüntülenmesi" [s.122](#)
- Beyaz Tahta Modu'ndan PC Free Bilgi Notu veya PC ile Etkileşimli'e geçmek için Control Pad veya uzaktan kumanda üzerindeki [Whiteboard] düğmesine basın veya araç çubuğunda  üzerine tıklayın.
- PC Free Bilgi Notu'na geçerseniz Beyaz Tahta Modu'nda yaptığınız her çizim saklanır.


















Dikkat












- Çizim sırasında güç yanlışlıkla kapanırsa, çizimler kaydedilir ancak belirli bir süre geçtikten sonra kaldırılırlar.
- Beyaz Tahta Ayarları ekranında verilerin sızdırılmasını önleyecek şekil de ayar yapabilirsiniz. Ayarları, bulunduğunuz ortama göre yapın.
- Uzatılmış - Beyaz Tahta Ayarları [s.144](#)

Araç Çubuğu işlevleri



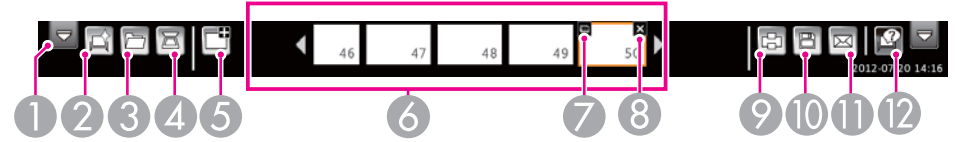
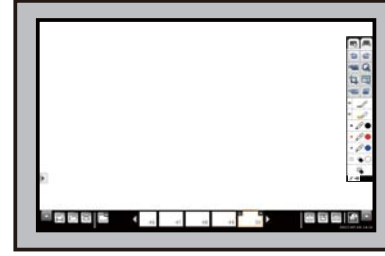
1		Araç Çubuğu Sekmesi Araç çubuğunu gösterir veya gizler. Sekme, aşağı veya yukarı hareket ettirilebilir.
2		Ek açıklama modu PC Free Bilgi Notu veya PC ile Etkileşimli'ye geçiş sağlar.
3		Beyaz Tahta Modu Beyaz Tahta Modu'na geçiş yapar.






4		Geri Al Önceki işlemi geri alır.
5		Yinele Geri alınan işlemi iptal eder ve önceki durumu geri yükler.
6		Tema Mevcut bir dizi desende Beyaz Tahta Modu için arka plan seçebilirsiniz. []: Bir cetvel görüntüler. []: Kılavuz çizgileri görüntüler. []: Seçilebilir ön ayarlı şablon ve kaydı girilen özelleştirilmiş şablonları görüntüler. Web tarayıcısı kullanarak özelleştirilmiş şablonları ayarlayabilirsiniz. ☞ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.121 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Cetvel simgesine veya kılavuz çizgiler simgesine tıklayarak çizgi genişliğini değiştirebilirsiniz.</div>
7		Yakınlaştırma []: Görüntüyü büyütür. Büyütürken çizim yapabilirsiniz. []: Görüntüyü küçültür. Bir defadan fazla küçültemezsiniz. []: Büyütme oranını birer birer artırır. []: Büyütülen alanı yukarı, aşağı, sola veya sağa hareket ettirebilirsiniz.
8		Kırp Görüntüyü belirlediğiniz alanın şeklinde kırpar. Görüntünün köşesini sürükleyerek kırmak istediğiniz alanı değiştirebilirsiniz. Ayrıca seçilen görüntünün içini sürükleyerek bir görüntüyü taşıyabilirsiniz. İşlemin hedefi, [], [], [] veya []'dan yapıştırılan görüntüdür. Bu simgeye tıkladığınızda görüntü otomatik olarak seçilir.



9		Seç Görüntüyü taşır, yeniden boyutlandırır ve döndürür. İşlemin hedefi, [], [], [] veya []'dan yapıştırılan görüntüdür. Bu simgeye tıkladığınızda görüntü otomatik olarak seçilir. • Görüntüyü taşıyın: Easy Interactive Pen ile seçilen görüntünün içerisine dokununuz ve taşımak için sürükleyin. • Görüntüyü yeniden boyutlandırın: Easy Interactive Pen ile seçilen görüntünün kenarına dokununuz ve yeniden boyutlandırmak için sürükleyin. • Görüntüyü döndürün: Easy Interactive Pen ile seçilen görüntünün üst kısmına dokununuz ve döndürmek istediğiniz yönde sürükleyin.
10		Görüntü Ekle USB depolama aygıtındaki veya bir ağ klasöründeki görüntüleri seçebilirsiniz. Aşağıdaki dosyaları seçebilirsiniz. Biçim: PNG, JPEG Çözünürlük: 2048 x 2048 maksimum Bir sayfadan daha büyük görüntüler sayfaya uyacak şekilde küçültülür. Bir görüntü eklediğinizde önceki görüntü kaldırılır.
11		Şekiller Verilen şekillerdeki şekilleri seçebilirsiniz. Şeklin rengini ve çizgilerin kalınlığını seçebilirsiniz.
12		Kalem Serbest çizim yapmak için kaleme geçiş yapar. Kalem çizgisinin rengini ve genişliğini değiştirmek için simgenin sol tarafında bulunan [] düğmesini tıklatın.
13		İşaret kalemi Yarı saydam çizgiler çizebilen bir işaret kalemine geçiş yapar. İşaret kaleminin rengini ve genişliğini değiştirmek için simgenin sol tarafında bulunan [] düğmesini tıklatın.

14		Siyah kalem Serbest çizim yapmak için siyah kaleme geçiş yapar. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
15		Kırmızı kalem Serbest çizim yapmak için kırmızı kaleme geçiş yapar. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
16		Mavi kalem Serbest çizim yapmak için mavi kaleme geçiş yapar. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
17		Silgi Silgiye geçiş yapar. Geniş alanları silmek için simgenin sağ tarafını, dar alanları silmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
18		Ekranı sil Görüntülenen sayfaya çizilmiş olan her şeyi siler.
19		Daima Araç Çubuğunu Göster Bir şey çizdiğinizde, araç çubuğunu gizlemek için tıklayın. Varsayılan olarak, araç çubuğu her zaman görüntülenir.
20		Kapat Araç çubuğunu gizler.

Alt araç çubuğu işlevleri



1		Alt Araç Çubuğu Sekmesi Alt araç çubuğunu gösterir veya gizler.
2		Yeni oturum Düzenlenmekte olan içeriği kaydeder veya iptal eder ve Beyaz Tahta Modu'nu varsayılan durumuna döndürür.
3		Aç Bir dosya seçer ve yeni bir sayfaya yapıştırır. ☛ "Beyaz Tahta Modu'nda dosya açma ve okuma" s.73
4		Tara Bir tarayıcıdan görüntü yakalayabilir ve yeni bir sayfaya yapıştırabilirsiniz. ☛ "Kağıt belgeleri bir tarayıcıdan okutun" s.72
5		Yeni Sayfa Yeni bir sayfa açar.

6		Küçük resim Düzenlenmekte olan sayfa küçük resimlerinin bir listesini görüntüler. Easy Interactive Pen'i sürükleyerek kaydırabilirsiniz. Seçilen küçük resim sayfasına taşır. Easy Interactive Pen kullanarak bir sayfa seçtiğinizde ve bir süre beklediğinizde, sayfayı değiştirmek için sürükleyebilirsiniz. Önceki sayfaya geri dönmek için [◀] ögesine tıklayın. Sonraki sayfaya ilerlemek için [▶] ögesine tıklayın.
7		Kopya Sayfa Geçerli sayfayı çoğaltır ve son sayfanın sonuna ekler.
8		Sayfayı Sil Geçerli sayfayı siler.
9		Yazdır Yansıtılan ekranı yazıcıya gönderir. ☞ "Yazdırılıyor" s.80
10		Kaydet Yansıtılan ekranı bağlanan USB depolama aygıtına veya ağ klasörüne kaydeder. ☞ "Kaydediliyor" s.79
11		Posta Yansıtılan ekranı e-postayla gönderir. Posta sunucusu ayarlarını önceden yapmanız gerekir. ☞ "E-Posta Gönderme (sadece Beyaz Tahta Modu)" s.81
12		Rehberlik Araç çubuğu ve alt araç çubuğu işlevleri için yardım ekranını görüntüler. Yardım ekranını gizlemek için Easy Interactive Pen ile yansıtılan ekran üzerinde herhangi bir yere tıklayın.



- Yapılandırma menüsündeki Beyaz Tahta Ayarları ekranında Beyaz Tahta Modu için ayrıntılı ayarlar yapabilirsiniz.
☞ **Uzatılmış - Beyaz Tahta Ayarları s.144**
- Aşağıdaki işlevler Beyaz Tahta Modu'nda kullanılamaz.
 - E-Zoom
 - Sayfa Yukarı/Aşağı
 - Split Screen

Kağıt belgeleri bir tarayıcıdan okutun

Kağıt belgeler gibi verileri taratın ve bir Beyaz Tahta Modu'nda bir görüntü olarak yeni bir sayfaya yapıştırın. Bu işlev bir USB kablusuyla veya bir ağ üzerinden bağlanan yazıcılar için tarayıcı işlevini destekler.

Ağ yazıcıları ayarlarını önceden yapmanız gerekir.

☞ "Beyaz Tahta Ayarları ekranı" s.146

Tarama işlevine sahip yazıcılar* ve aşağıdaki yazıcı kontrol komutları desteklenir. Bağımsız tarayıcılar desteklenmez.

- ESC/P-R

* Her yazıcı desteklenmez. Desteklenen modellerle ilgili ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.


☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

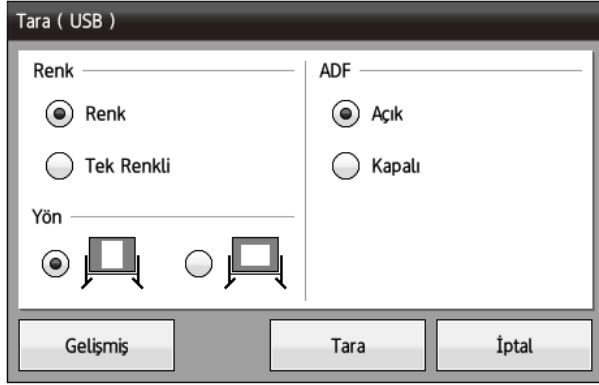


- Yazıcıdaki düğmeyi kullanarak tarama yapamazsınız.
- Daima tarayıcının tüm alanı okunur.
- Otomatik Belge Besleyicisi (ADF) ile çift taraflı tarama desteklenmez.

1

Tarayıcıya kağıt yerleştirin.

- 2** Alt araç çubuğu üzerinde [] ögesine tıklayın.
Tarama ekranı görüntülenir.



- 3** Tarama ekranında gerekli ayarları yapın.
Ayrıntılı menüyü açmak için **Gelişmiş** düğmesine tıklayın.

Öge	Açıklama
Renk	Renk veya Tek Renkli ögesini seçin.
Yön	Taranan belgenin yönünü seçin.
ADF	İçe aktarma Aygıtı ögesini seçin. ADF'yi desteklemeyen tarayıcılarda belge, bu ayar dikkate alınmaksızın belge tablosundan taranır.
Tarayıcı	Kullanmak istediğiniz tarayıcıyı seçin.


- 4** [Tara] tıklayın.
Tarama ekranı görüntülenir.

- 5** Taramadan sonra görüntü, Beyaz Tahta Modu'nda yeni bir sayfaya aktarılır.



Yerleşik bir ADF'ye sahip bir tarayıcı kullanılırken en fazla 10 sayfa okunabilir. 10 sayfanın üzerinde belge taramanız gerekiyorsa bu prosedürü tekrarlayın.

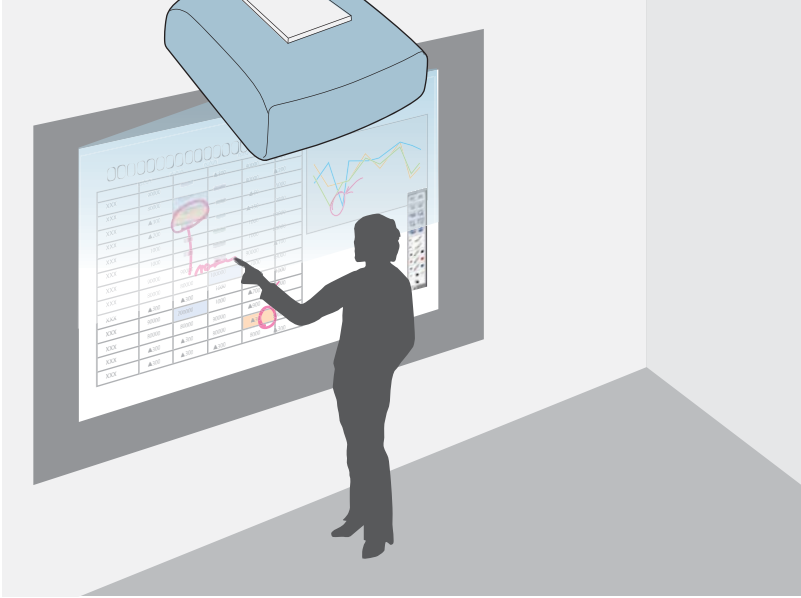
Beyaz Tahta Modu'nda dosya açma ve okuma

Bir dosya açmak için [] ögesine basın ve Beyaz Tahta Modu'na okutun.
Açılan dosya yeni bir sayfa olarak eklenir.

Aşağıdaki dosya türleri Beyaz Tahta Modu'na okutulabilir. Bir sayfadan daha büyük görüntüler sayfaya uyacak şekilde küçültülür.

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler okutulamaz. <ul style="list-style-type: none"> • 2048 x 2048'den büyük çözünürlüklü görüntüler • ".jpeg" uzantılı dosyalar • CMYK renk modu formatları • İleri giden formatlar
	.png	2048 x 2048'den büyük çözünürlüklü görüntüler okutulamaz.
PDF	.pdf	1.7 veya önceki PDF sürümlerini okutabilirsiniz. Bir PDF dosyası açarken sayfa sayısını ayarlayın. Dosya, parola korumalı ise parolayı girin.

Yansıtılan Görüntü üzerinde Çizim (PC Free Bilgi Notu)



Easy Interactive Pen kullanarak yansıtılan ekran üzerine harfler ve şekiller çizebilirsiniz.

Bu, bir toplantı esnasında önemli bir noktayı vurgulamanız veya ek notlar vermeniz gerektiğinde oldukça kullanışlıdır.

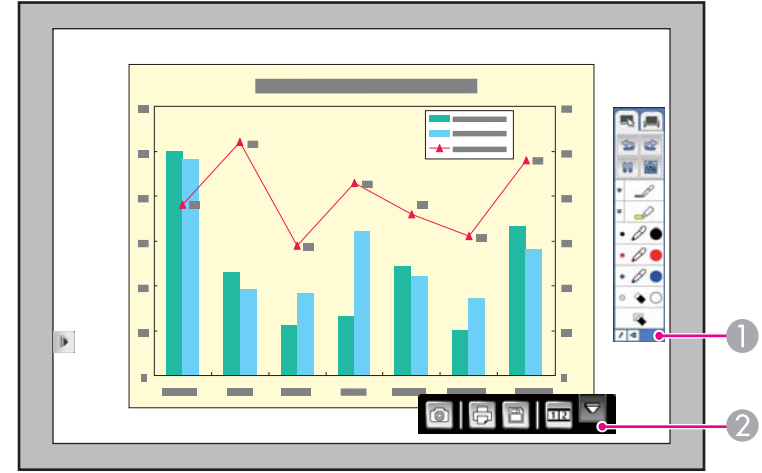
PC Free Bilgi Notu'nu Çalıştırma

- 1 Bağlı bir cihazdan bir görüntü yansıtın.
 ➤ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.46](#)

- 2 Yapılandırma menüsünde **Kalem Modu**'nu **PC Free Bilgi Notu** olarak ayarlayın.

➤ Uzatılmış - Easy Interactive Function - Kalem Modu [s.144](#)

- 3 Easy Interactive Pen'i açın ve yansıtılan ekrana yakın tutun. Yansıtılan ekranda araç çubuğu ve alt araç çubuğu görüntülenir.



- 1 Araç Çubuğu
- 2 Alt Araç Çubuğu


Araç çubukları görüntülendiğinde, Easy Interactive Pen'i kullanarak yansıtılan ekranın üzerine yazabilirsiniz.

Araç çubuğu bir kalem, çizim araçları vb. gibi çizim işlevleri sağlar.

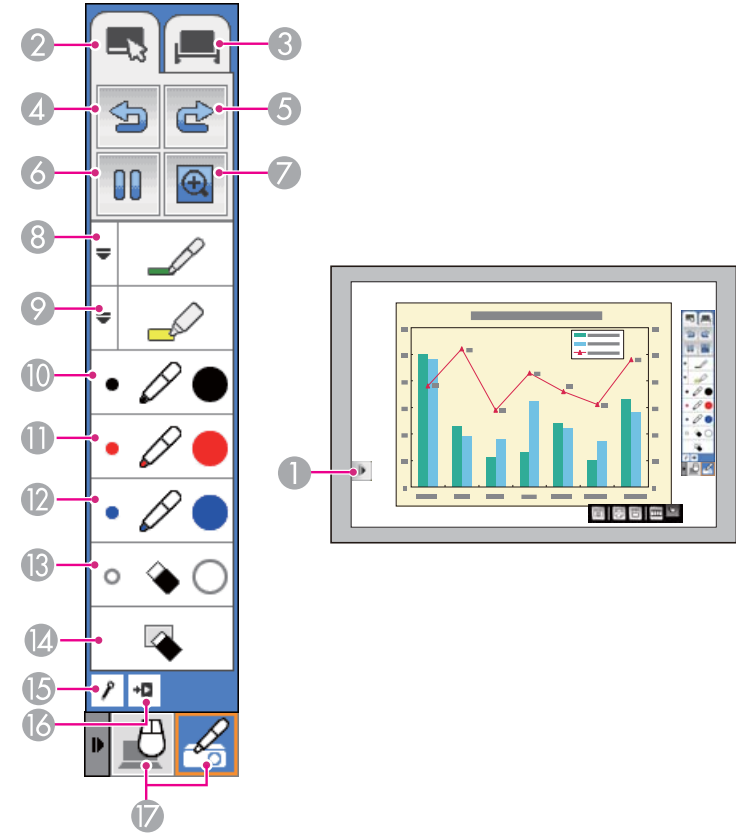
Alt araç çubuğu ekranın kaydedilmesi gibi işlevler sağlar.



- "Araç Çubuğu işlevleri" [s.75](#)
- "Alt araç çubuğu işlevleri" [s.77](#)















- PC Free Bilgi Notu'ndan Beyaz Tahta Modu'na geçmek için Control Pad veya uzaktan kumanda üzerindeki [Whiteboard] düğmesine basın veya araç çubuğunda  üzerine tıklayın.
- PC ile Etkileşimli'den PC Free Bilgi Notu'na geçişle ilgili bilgi için aşağıdakileri inceleyin.
 - ☛ "PC ile Etkileşimli İşlevine Geçiş" [s.85](#)

Araç Çubuğu işlevleri



①		Araç Çubuğu Sekmesi Araç çubuğunu gösterir veya gizler. Sekme, aşağı veya yukarı hareket ettirilebilir.
②		Ek açıklama modu PC Free Bilgi Notu'na geçer.

3		Beyaz Tahta Modu Beyaz Tahta Modu'na geçiş yapar.
4		Geri Al Önceki işlemi geri alır.
5		Yinele Geri alınan işlemi iptal eder ve önceki durumu geri yükler.
6		Dondur Yansıtılan görüntüyü duraklatır. Bu simgeye her dokunduğunuzda Dondur işlevi açılır veya kapanır.  Ayrıca, uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesini de kullanabilirsiniz.  "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.104
7		E-Zoom Resmi, hedefin ortasından büyütmenizi sağlayan bir hedef görüntüler. Hedefi Easy Interactive Pen ile hareket ettirebilirsiniz. Büyüttüğünüzde ekran üzerinde çizim yapamazsınız.  <ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Pen ile büyütülen görüntüyü kaydırarak sürükleyebilirsiniz. • E-Zoom'da Easy Interactive Pen kullanırken E-Zoom'u, uzaktan kumanda, belge kamerası veya Crestron RoomView® ile kullanamazsınız. •  "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.106 •  "Crestron RoomView® Hakkında" s.128
8		Kalem Serbest çizim yapmak için kaleme geçiş yapar. Kalem çizgisinin rengini ve genişliğini değiştirmek için simgenin sol tarafında bulunan [] düğmesini tıklatın.





9		İşaret Kalemi Yarı saydam çizgiler çizebilen bir işaret kalemine geçiş yapar. İşaret kaleminin rengini ve genişliğini değiştirmek için simgenin sol tarafında bulunan [] düğmesini tıklatın.
10		Siyah Kalem Serbest çizim yapmak için siyah kaleme geçiş yapar. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
11		Kırmızı Kalem Serbest çizim yapmak için kırmızı kaleme geçiş yapar. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
12		Mavi Kalem Serbest çizim yapmak için mavi kaleme geçiş yapar. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
13		Silgi Silgiye geçiş yapar. Geniş alanları silmek için simgenin sağ tarafını, dar alanları silmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
14		Ekranı Sil Görüntülenen sayfaya çizilmiş olan her şeyi siler.
15		Daima Araç Çubuğunu Göster Bir şey çizdiğinizde, araç çubuğunu gizlemek için tıklayın. Varsayılan olarak, araç çubuğu her zaman görüntülenir.
16		Kapat Araç çubuğunu gizler.

17



Kalem Modu


Bu simge, çizim yaparken bilgisayarı çalıştırmak isterseniz PC Free Bilgi Notu ve PC ile Etkileşimli arasında kolayca geçiş yapmanızı sağlar.

- PC Free Bilgi Notu'ndan PC ile Etkileşimli'ye geçmek için [] öğesine basın ve [] öğesini seçin.
PC ile Etkileşimli'e geçtikten sonra PC Free Bilgi Notu kullanılarak çizilen içerik korunur.
- PC ile Etkileşimli'den PC Free Bilgi Notu'na geçmek için [] öğesine basın ve [] öğesini seçin.

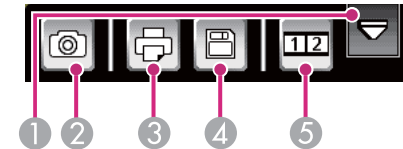
☞ "PC ile Etkileşimli İşlevine Geçiş" s.85








Kalem Modu Simgesi Sağ veya Sol olarak ayarlandığında Kalem Modu simgesi görüntülenir.

 **Uzatılmış - Ekran - Kalem Modu Simgesi**
si [s.144](#)

Alt araç çubuğu işlevleri



1		Alt araç çubuğu sekmesi Alt araç çubuğunu gösterir veya gizler.
2		Yakala Yansıtılan ekranın ekran görüntüsünü çeker. Ekran görüntüsü çekildikten sonra görüntü, Beyaz Tahta Modu içerisindeki yeni bir sayfaya aktarılır.
3		Yazdır Yansıtılan ekranı yazıcıya gönderir. 👉 "Yazdırılıyor" s.80 Ayarlanabilecek öğeler Beyaz Tahta Modu yazdırma işlevinden farklıdır.
4		Kaydet Yansıtılan ekranı PNG formatında kaydeder. 👉 "Kaydediliyor" s.79 Ayarlanabilecek öğeler Beyaz Tahta Modu kaydetme işlevinden farklıdır.

5		Split Screen <p>Dügmeye her basılışında, yansıtılan ekran ikiye bölünerek aynı anda iki görüntü yansıtmayla normal şekilde tek görüntü yansıtma arasında geçiş yapılır.</p> <p>☞ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (yalnızca Split Screen)" s.89</p>
---	---	---

Kaydediliyor

Yansıtılan ekranı bir USB depolama aygıtına veya bir ağ klasörüne kaydedebilirsiniz.

Beyaz Tahta Modu ve PC Free Bilgi Notu için işlevler ve prosedürler farklıdır. Beyaz Tahta Modu'nda daha ayrıntılı ayarlar yapabilirsiniz.

Dikkat

USB göbeği veya çoklu kart okuyucu kullanıyorsanız, işlemler düzgün bir şekilde gerçekleştirilemeyebilir. Doğrudan projektöre veya Control Pad'e bağlayın.



Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.

Beyaz Tahta Modu için

Aşağıdaki dosya formatlarını kaydedebilirsiniz.

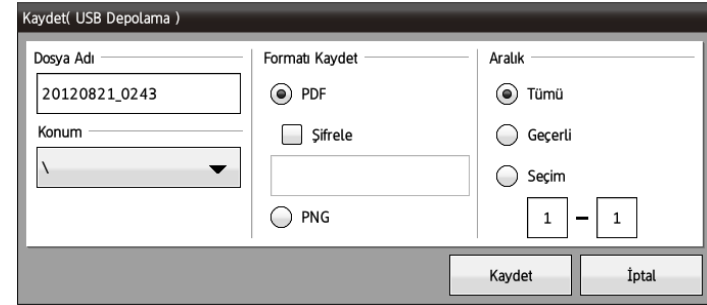
- PNG (Çözünürlük: 1280 x 800)
- PDF (gerekli ise parola koyun)

1 Control Pad veya uzaktan kumandadaki [Save] düğmesine basın.



Ayrıca alt araç çubuğundaki [] ögesinden kaydedebilirsiniz.

2 Görüntülenen Kaydetme ekranında gerekli ayarların yapın.



Öge	Açıklama
Dosya Adı	Dosya adını girin. Yazılım klavyesini görüntülemek için metin kutusuna tıklayın ve ardından dosya adını girin.
Aralık	Kaydetmek istediğiniz sayfa sayısı aralığını ayarlayın. Kayıt formatı PNG ise Tümü seçeneğini belirleyemezsiniz.
Konum	Bastığınızda, görüntünün kaydedileceği klasörü seçmenizi sağlayan bir iletişim kutusu görüntülenir.
Formatı Kaydet	Kayıt formatını (PDF veya PNG) seçin. PDF'ler için dosyanın şifrelenip şifrelenmeyeceğini ayarlayabilirsiniz. Dosyayı şifrelemek istiyorsanız bir parola girin.

3 **Kaydet** düğmesine tıklayın.

Dikkat

- Parolayı girdiğinizde, ekran üzerinde görüntülenir.
- Bir dosyayı şifrelerken parolayı unutmayacağınızdan emin olun.

PC Free Bilgi Notu için

PNG formatında kayıt yapabilirsiniz. Kaydetme konumu, Yapılandırma menüsündeki Beyaz Tahta ayarları ekranında ayarlanan konumdur.

Ayarlanan konumu kullanmazsanız bir hata oluşur. Ayrıca dosya adı otomatik olarak ayarlanır.

- 1 Control Pad veya uzaktan kumandadaki [Save] düğmesine basın.



Ayrıca alt araç çubuğundaki [] ögesinden kaydedebilirsiniz.

- 2 Dosya otomatik olarak kaydedilir.

Yazdırılıyor

Yansıtılan ekranı yazıcıya gönderir ve verileri yazdırır.

Ağ yazıcıları ayarlarını önceden yapmanız gerekir.

☞ "Beyaz Tahta Ayarları ekranı" [s.146](#)

Aşağıdaki yazıcı kontrol komutlarına sahip yazıcılar* desteklenir. Bir ağ yazıcısı adaptörü ile bağlantı yapamazsınız.

Kontrol komutları	Bağlanma yöntemi
ESC/P-R	USB veya bir ağ üzerinden
ESC/Sayfa, ESC/Sayfa-Renk	Bir ağ üzerinden
PCL6	

* Her yazıcı desteklenmez. Desteklenen modellerle ilgili ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Beyaz Tahta Modu ve PC Free Bilgi Notu için işlevler ve prosedürler farklıdır. Beyaz Tahta Modu'nda daha ayrıntılı ayarlar yapabilirsiniz.

Beyaz Tahta Modu için

- 1 Control Pad veya uzaktan kumandadaki [Print] düğmesine basın.



Ayrıca alt araç çubuğundaki [] ögesinden yazdırabilirsiniz.

- 2 Görüntülenen Yazdırma ekranında gerekli ayarların yapın. Ayrıntılı ayar menüsünü görüntülemek için **Gelişmiş** düğmesine tıklayın.



Öge	Açıklama
Kopya Sayısı	Kopya sayısını belirler.
Renk Modu	Yazdırma rengini belirler.
Aralık	Yazdırmak istediğiniz sayfa sayısı aralığını ayarlayın.
Yazıcı	Bağlanan yazıcı adlarının bir listesini görüntüler. Kullanmak istediğiniz yazıcıyı seçin.
Kağıt Boyutu	Yazdırma kağıdının boyutunu ayarlayın.
Yaprak Başına Sayfa Adedi	Yaprak başına sayfa sayısını ayarlayın.
Sayfa Sınırı	Her sayfaya bir kenarlık eklenip eklenmeyeceğini ayarlayın.

Öge	Açıklama
Sayfa Numarası	Her sayfaya bir sayfa numarası yazdırılıp yazdırılmayacağını ayarlayın.
Tarih & Saat	Her sayfaya bir tarih ve saat yazdırılıp yazdırılmayacağını ayarlayın.
Harmanla	Yazdırırken sayfaların harmanlanıp harmanlanmayacağını ayarlayın.

3 **Yazdır** düğmesine tıklayın.

PC Free Bilgi Notu için

Yapılandırma menüsündeki Beyaz Tahta ayarları ekranında ayarlanan yazıcı ayarlarını kullanarak yazdırır. Bir yazıcı bağlanmazsa bir hata oluşur.

1 Control Pad veya uzaktan kumandadaki [Print] düğmesine basın.



Ayrıca alt araç çubuğundaki [] ögesinden yazdırabilirsiniz.

2 Görüntülenen Yazdırma ekranında kopya sayısını belirleyin.

3 **Yazdır** düğmesine tıklayın.

E-Posta Gönderme (sadece Beyaz Tahta Modu)

Beyaz Tahta Modu'nda çizilen yansıtılan ekran eklenebilir ve e-posta olarak gönderilebilir.



- E-posta göndermek için posta sunucusu ayarlarını önceden yapmanız gerekir.
- Gönderen ve alıcı adresi aynıdır.
- Aynı anda birden çok adres belirleyemezsiniz. Adres defteri işlevi yoktur.
- E-postadaki metni düzenleyemezsiniz.

1 Alt araç çubuğu üzerinde [] ögesine tıklayın.

2 Görüntülenen E-posta gönderme ekranında gerekli ayarları yapın.

Posta

E-posta Adresi	Dosya Formatı	Aralık
<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> PDF	<input checked="" type="radio"/> Tümü
Konu	<input type="checkbox"/> Şifrele	<input type="radio"/> Geçerli
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="radio"/> Seçim
Dosya Adı	<input type="radio"/> PNG	<input type="text" value="1"/> - <input type="text" value="1"/>
<input type="text"/>		

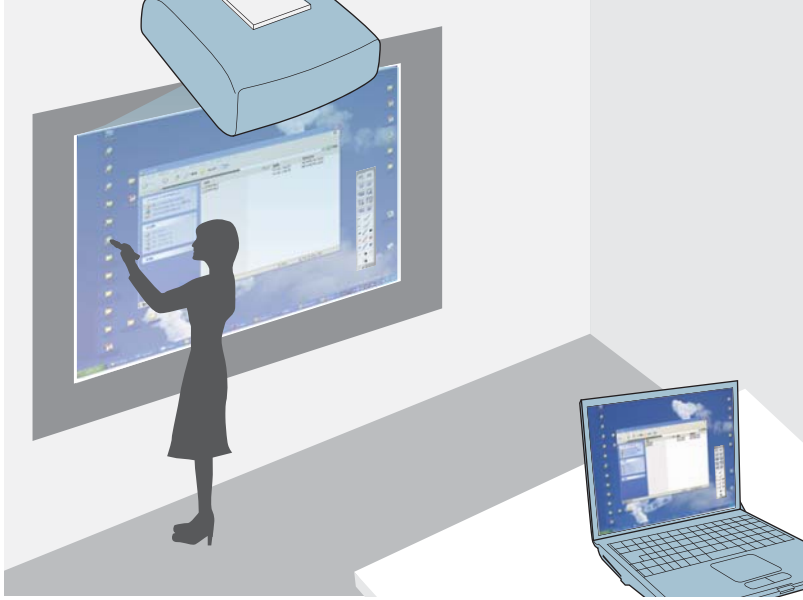
Gönder İptal

Öge	Açıklama
E-posta Adresi	Gönderenin e-posta adresini girin. Ayarladığınız e-posta adresi Yeni toplantı gerçekleştirene kadar saklanır.
Konu	E-posta için konu girin.
Dosya Adı	Eklenecek dosya adını girin.
Dosya Formatı	Eklenen dosyanın formatını (PDF veya PNG) seçin. PDF'ler için dosyanın şifrelenip şifrelenmeyeceğini ayarlayabilirsiniz. Dosyayı şifrelemek istiyorsanız bir parola girin.
Aralık	Göndermek istediğiniz sayfayı ayarlayın.

3 **Gönder** düğmesine tıklayın.

Dikkat

- Parolayı girdiğinizde, ekran üzerinde görüntülenir.
- Bir dosyayı şifrelerken parolayı unutmayacağınızdan emin olun.



Projektör bir bilgisayara bağlandığında bilgisayarı yansıtılan ekrandan çalıştırabilirsiniz.

- Easy Interactive Pen kullanarak tıklama, sağ tıklama veya sürüklemeye ve bırakma gibi fare işlemlerini gerçekleştirebilirsiniz.

Tıkla	Kalem ucunu yansıtılan ekrana hafifçe vurun.
Sağ Tıkla	Kalem ucunu ekrana birkaç saniye dokundurun ve çekin.
Sürükle ve bırak	Kalem ucunu taşımak istediğiniz simge vb. üzerinde basılı tutun ve ardından yansıtılan ekranda kalem ucunu taşımak istediğiniz konuma sürükleyin ve kalem ucunu yansıtılan ekrandan çekin.

☞ "Easy Interactive Pen" [s.20](#)

- **Gelişmiş - Kalem Uçlu Düğme**'de Sağ tıklayın ve Sol Tıklama'yı değiştirebilirsiniz.
- PC ile Etkileşimli kullanırken çizim yapamazsınız.

- PC ile Etkileşimli ve PC Free Bilgi Notu arasında kolayca geçiş yapabilirsiniz.

☞ "PC ile Etkileşimli İşlevine Geçiş" [s.85](#)



Bir ağa bağlandığınızda, aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

- Easy Interactive Pen kullanarak bir ağ üzerinden bilgisayar fare işlemlerini gerçekleştirebilirsiniz
- Görüntüleri çalışan bir projeden başka bir konferans salonuna yansıtın ve ekranları birden çok projektöre paylaşın
- Easy Interactive Pen kullanarak diğer projektörlerle paylaşılmakta olan paylaşılan ekranlarda çizim yapabilirsiniz (özel çizim yazılımına ihtiyacınız vardır)

☞ "Bir Ağ Üzerinden Interactive İşlevinin Kullanılması" [s.117](#)

Projektörün Hazırlanması

PC ile Etkileşimli işlevini kullanmak için aşağıdaki hazırlıkları önceden yapmanız gerekir.

Ayrıca ürünle birlikte verilen Easy Interactive Tools yazılımını kullanırken aşağıdaki işlemleri gerçekleştirmeniz gerekir.

1

Bilgisayardaki görüntüleri yansıtır.



Mac OS X için bilgisayara Easy Interactive Driver yüklemeniz gerekir.

☞ "Easy Interactive Driver'ı yükleyin (sadece Mac OS X)" [s.84](#)

2

Projektörü bir USB kablosu kullanarak bilgisayara bağlayın. Control Pad'i kullanırken aşağıdakileri inceleyin.

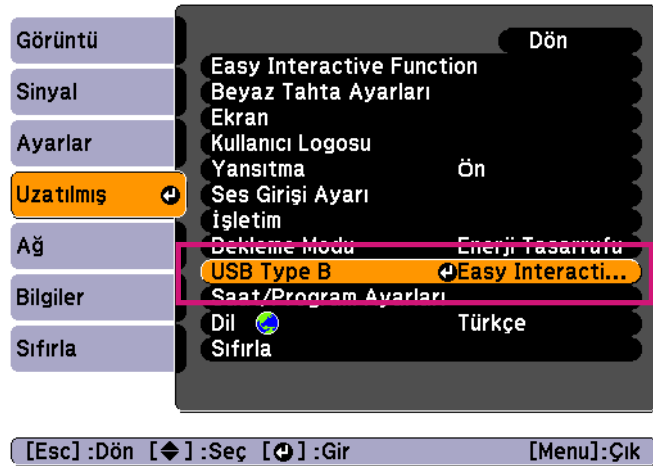
☞ "PC ile Etkileşimli işlevini kullanarak bağlama" [s.40](#)



Bir ağ üzerinden PC ile Etkileşimli işlevini kullanırken bir USB kablosuna ihtiyacınız olmaz.

👁️ "Bir Ağ Üzerinden Interactive İşlevinin Kullanılması"
s.117

3 Yapılandırma menüsünde **Uzatılmış - USB Type B**'yi ayarlayın.



Ayar	Kullanılabilir İşlevler
Easy Interactive Function	PC ile Etkileşimli
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> USB Display PC ile Etkileşimli
Kablosuz Fare/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> Kablosuz Fare USB Display



- 1. adımda USB Display kullanarak da bağlantı yapabilirsiniz. Kullanılan bilgisayara, film içeriğine ve vb.ne bağlı olarak Easy Interactive Pen'in performansı düşebilir.
- PC ile Etkileşimli işleviyle iki adet Easy Interactive Pen kullanmak için Yapılandırma menüsünden **Kalem Kullanıcı Say.**'ni **İki Kullanıcı** olarak ayarlayın.
👁️ **Uzatılmış - Easy Interactive Function - Kalem Kullanıcı Say.** s.144
- PC ile Etkileşimli işlevini gerçekleştirmek için Yapılandırma menüsünde **Kalem Çalışma Modu**'nu **Fare** olarak ayarlayın. (Sadece **Kalem Kullanıcı Say. Bir Kullanıcı** olarak ayarlandığında ayarlanabilir)
👁️ **Uzatılmış - Easy Interactive Function - Kalem Çalışma Modu** s.144

Dikkat

Aynı anda iki Easy Interactive Pen kullanılması, bazı uygulama yazılımlarında parazite neden olabilir.

Kullanılmayan Easy Interactive Pen'i kapatın veya ekrandan uzaklaştırın.

Easy Interactive Driver'ı yükleyin (sadece Mac OS X)

Sistem Gereksinimleri

İşletim sistemi	Mac OS X 10.3.9 veya üstü Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
İşlemci	Power PC G3 900 MHz veya daha hızlı Önerilen: Intel Core Duo 1,5 GHz veya daha hızlı

Hafıza Miktarı	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	100 MB veya üstü
Ekran	XGA'dan düşük olmayan (1024 x 768) ve WUXGA'dan (1920 x 1200) yüksek olmayan çözünürlükler 16-bit ya da daha fazla renkli ekran

Yükleme



Easy Interactive Driver'ı da yükleyen Kolay Yükleme seçeneğini kullanarak Easy Interactive Tools'u yüklediyseniz, aşağıdaki yordamı atlayabilirsiniz.

 [Easy Interactive Tools Ver.2.1 Kullanım Kılavuzu](#)

- 1** Bilgisayarınızı açın.
- 2** Bilgisayarınıza "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" CD-ROM'unu takın.
- 3** EPSON penceresinde Install Navi simgesini çift tıklayın.
- 4** Yükleme için **Özel Yükleme**'yi seçin ve ardından ekrandaki yönergeleri izleyin.
- 5** Bilgisayarı yeniden başlatın.

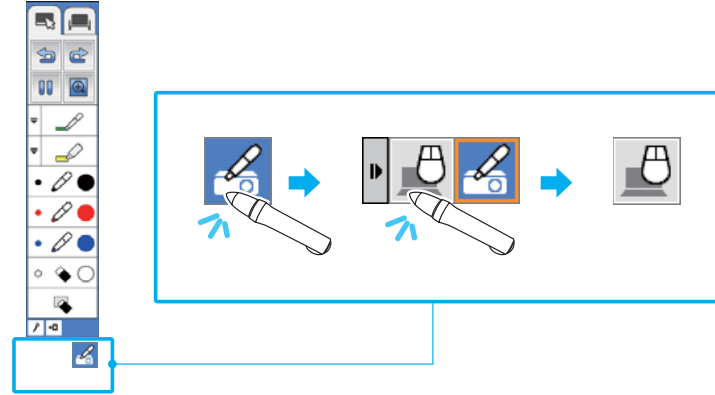
PC ile Etkileşimli İşlevine Geçiş



Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak PC Free Bilgi Notu ve PC ile Etkileşimli arasında geçiş yapabilirsiniz.

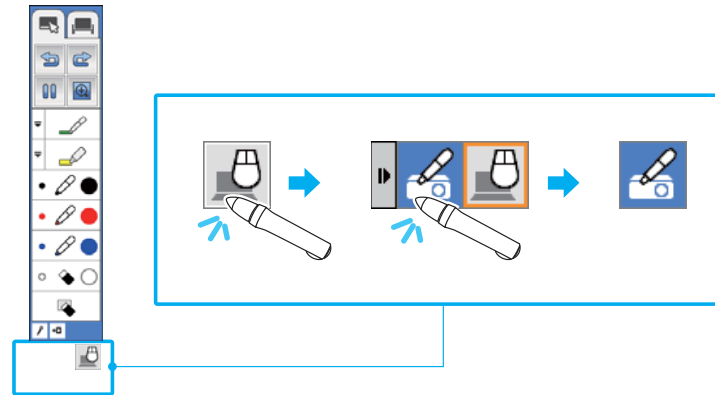
- Uzaktan kumandadaki [Pen Mode] düğmesine basın

- Easy Interactive Pen'i kullanarak yansıtılan ekrandaki Kalem Modu simgesine basın



PC Free Bilgi Notu'ndan PC ile Etkileşimli'ye geçmek için  öğesine basın ve  öğesini seçin.



PC ile Etkileşimli'den PC Free Bilgi Notu'na geçmek için  öğesine basın ve  öğesini seçin.





- **Kalem Modu Simgesi Sağ** veya **Sol** olarak ayarlandığında Kalem Modu simgesi görüntülenir.
☛ **Uzatılmış - Ekran - Kalem Modu Simgesi s.144**
- Kaynak Beyaz Tahta ise, Video, USB1 veya USB2, [] ve [] görüntülenmez.
- Yapılandırma menüsündeki PC Free Bilgi Notu ve PC ile Etkileşimli arasında geçiş yapabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Easy Interactive Function - Kalem Modu s.144**
- Windows Vista/7'de kalem işlevini etkinleştirmek için **Kalem Çalışma Modu**'nu **Kalem** olarak ayarlayın. (Sadece **Kalem Kullanıcı Say. Bir Kullanıcı** olarak ayarlandığında ayarlanabilir)

Kalem Çalışma Alanını Ayarlama

Bilgisayara bağlanılarak etkileşim işlevi kullanılırken, bilgisayarın çözünürlüğü değiştirilirse kalem çalışma alanı otomatik olarak ayarlanır. Kalem hizalamayı yeniden gerçekleştirmenize gerek yoktur.



- Bu işlevi yapılandırma menüsünden **Kalem Al. Oto.Ayarla**'da Açık veya Kapalı olarak ayarlayabilirsiniz. Varsayılan ayar Açık'tır.
- ☛ **Uzatılmış - Easy Interactive Function - Gelişmiş s.144**

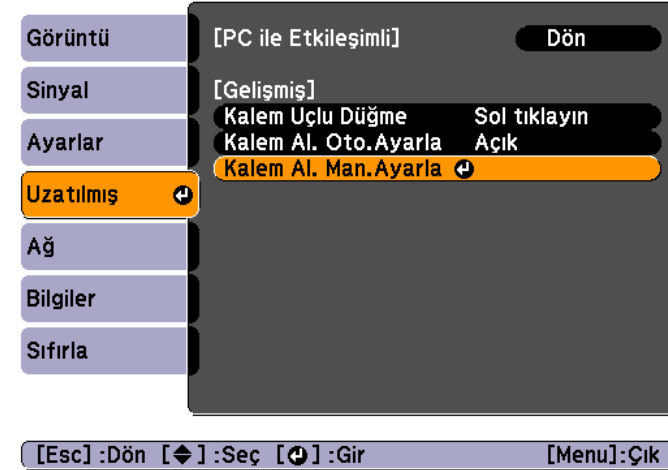
Kalem Al. Oto.Ayarla seçeneği Açık olarak ayarlandığında bile Easy Interactive Pen'in konum dışında kaldığını fark ederseniz, Kalem Al. Man.Ayarla'yı deneyebilirsiniz.

☛ "Kalem Al. Man.Ayarla" [s.86](#)

Kalem Al. Man.Ayarla

1

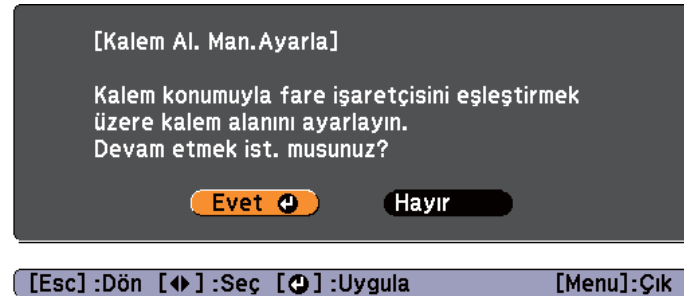
Yapılandırma menüsünden **Kalem Al. Man.Ayarla** için **Easy Interactive Function**'ı seçin.



- Yansıtılan görüntüyü ekrana sığacak şekilde ayarlayın.
- Bilgisayarın masaüstü ekranını fare işaretçisinin konumunu kolayca kontrol edebilecek şekilde görüntüleyin.

2

"Evet"i seçmek için uzaktan kumandadaki [↵] düğmesini kullanın.



Fare işaretçisi sol üste doğru hareket eder.

- 3** Fare işaretçisi sol üstte durduğunda, Easy Interactive Pen ile fare işaretçisinin ucuna dokununuz.

Fare işaretçisi sağ alta doğru hareket eder.

- 4** Fare işaretçisi sağ altta durduğunda, Easy Interactive Pen ile fare işaretçisinin ucuna dokununuz.

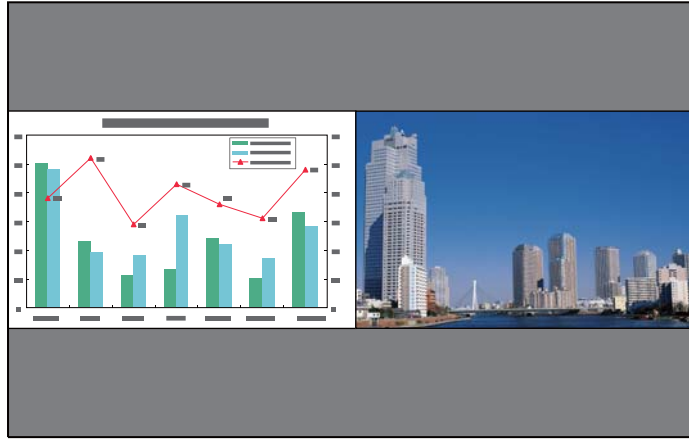


Kullanışlı İşlevler

Bu bölüm, sunum yapma ve benzeri üzerine kullanışlı işlevleri ve güvenlik işlevlerini açıklar.

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (yalnızca Split Screen)

İki video kaynağından gelen görüntüleri ekranın sağ ve sol tarafında aynı anda yansıtabilirsiniz.



Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları

Bölünmüş ekranda yansıtılabilecek giriş kaynaklarının bileşimi aşağıda listelenmiştir.

Sol Ekran	Sağ Ekran								
	Bilgisayar	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Beyaz Tahta
Bilgisayar	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Video	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

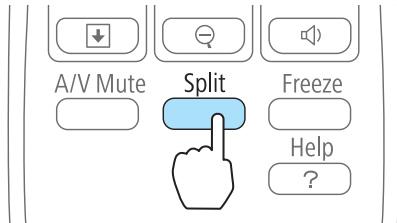
Sol Ekran	Sağ Ekran								
	Bilgisayar	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Beyaz Tahta
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Beyaz Tahta	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Çalışma prosedürleri

Bölünmüş ekranda yansıtma

- 1 Projeksiyon sırasında [Split] düğmesine basın.
Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına yansıtılır.

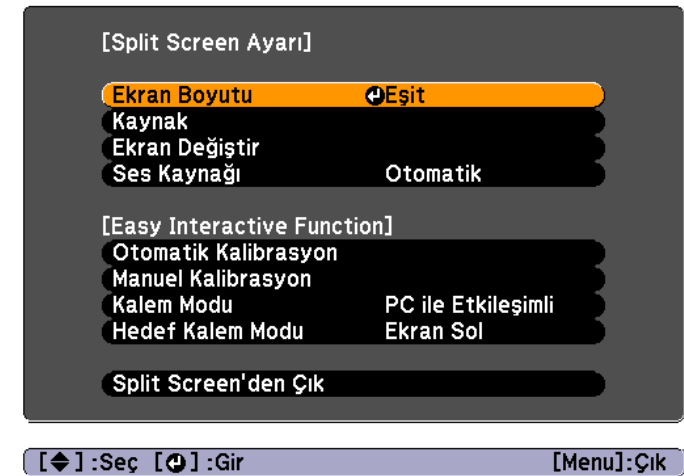
Uzaktan kumanda



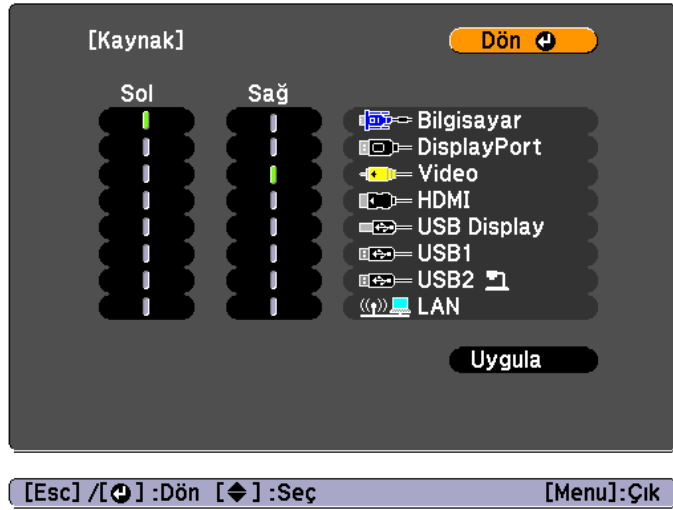
Aynı işlemleri yapılandırma menüsünden de gerçekleştirebilirsiniz.

 Ayarlar - Split Screen s.142

- 2 [Menu] düğmesine basın.
Split Screen Ayarı ekranı görüntülenir.



- 3 Kaynak seçeneğini seçin ve [↵] düğmesine basın.
- 4 Sol ve Sağ için her bir giriş kaynağını seçin.



Yalnızca birleştirilmiş giriş kaynakları seçilebilir.

☛ "Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları" s.89



Kaynak ekranı, bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Source Search] düğmesine basıldığında da görüntülenir.

5 Uygula ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında kaynağı değiştirmek için 2. adımdan itibaren prosedüre başlayın.

Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma

Sol ve sağ ekranlardaki görüntüler arasında geçiş yapmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 Ekran Değiştir seçeneğini seçip [↵] düğmesine basın.

Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme

1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

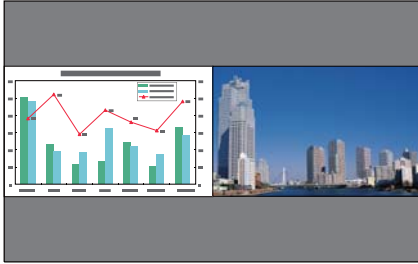
2 Ekran Boyutu seçeneğini seçip [↵] düğmesine basın.

3 Görüntülemek istediğiniz ekran boyutunu seçip [↵] düğmesine basın.

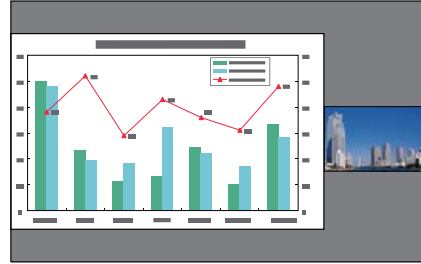


Ekran boyutunu ayarladıktan sonra yansıtılan görüntüler aşağıdaki gibi görülecektir.

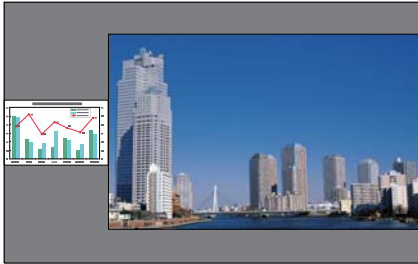
Eşit



Sol Büyük



Sağ Büyük



- Aynı anda hem sol hem de sağ ekranı büyütemezsiniz.
- Bir görüntü büyütüldüğünde, diğer görüntü küçülür.
- Gelen video sinyallerine bağlı olarak sol ve sağ taraftaki görüntüler, **Eşit** ayarı yapılmış olsa bile aynı boyutta görüntülenmeyecektir.

Bölünmüş ekranı sonlandırma

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için [Esc] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için aşağıdaki adımlar da uygulanabilir.

- Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.

- Yapılandırma menüsünde **Split Screen'den Çık** komutunu seçin.

☛ **Ayarlar - Split Screen - Split Screen Ayarı** [s.142](#)

Etkileşim işlevini kullanırken

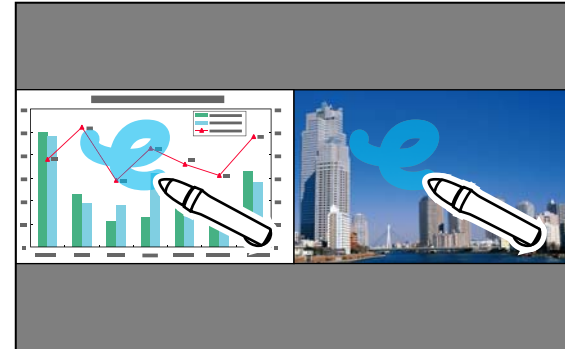
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında aşağıdaki etkileşim işlevlerini kullanabilirsiniz.

- PC Free Bilgi Notu
 - PC ile Etkileşimli
 - Bir ağ üzerinden etkileşim işlevleri
- Beyaz Tahta Modu desteklenmez.

☛ "Etkileşim İşlevi" [s.61](#)

PC Free Bilgi Notu Kullanırken

Tüm ekranı PC Free Bilgi Notu hedefi olarak ayarlayın.



Beyaz Tahta hariç tüm giriş kaynaklarını kullanabilirsiniz.

Aşağıdaki örnekte, sağdaki ekran ayarlarını yapacağız. Soldaki ekranı aynı şekilde ayarlayabilirsiniz.

1

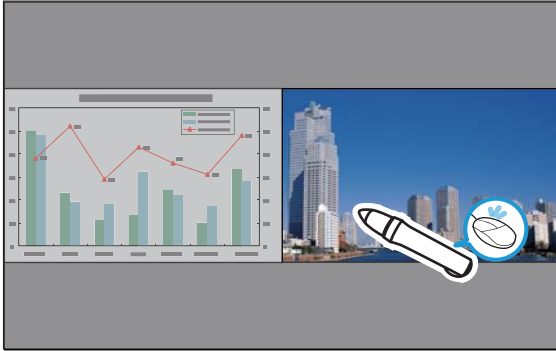
Split Screen Ayarı ekranını görüntüleyin.

☛ "Bölünmüş ekranda yansıtma" [s.90](#)

- 2** Ekran Sağ ögesini **Hedef Kalem Modu** olarak ayarlayın.
- 3** **Kaynak** içerisinde sağdaki ekran için kullanmak istediğiniz kaynağı ayarlayın.
- 4** 3. adımda **PC Free Bilgi Notu** olarak ayarlanan kaynağı **Kalem Modu** olarak ayarlayın.

PC ile Etkileşimli Kullanırken

Bölünmüş ekranlardan birini PC ile Etkileşimli hedefi olarak ayarlayın.



Kullanılabilir kaynaklar Bilgisayar, DisplayPort, HDMI, USB Display ve LAN'dır.

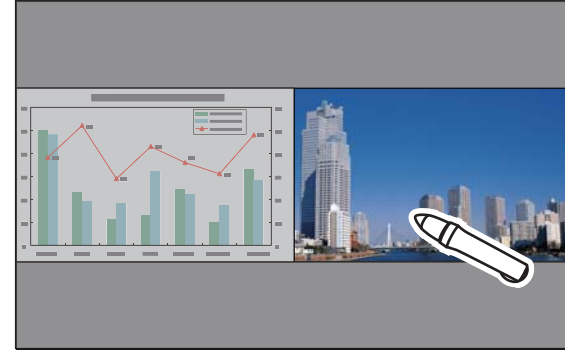
Aşağıdaki örnekte, sağdaki ekran ayarlarını yapacağız. Soldaki ekranı aynı şekilde ayarlayabilirsiniz.

- 1** Split Screen Ayarı ekranını görüntüleyin.
☛ "Bölünmüş ekranda yansıtma" [s.90](#)
- 2** Ekran Sağ ögesini **Hedef Kalem Modu** olarak ayarlayın.
- 3** **Kaynak** içerisinde sağdaki ekran için kullanmak istediğiniz kaynağı ayarlayın.

- 4** 3. adımda **PC ile Etkileşimli** olarak ayarlanan kaynağı **Kalem Modu** olarak ayarlayın.

Bir Ağ Üzerinden Interactive İşlevinin Kullanılması

Bölünmüş ekranlardan birini etkileşim işlevi hedefi olarak ayarlayın.



Kullanılabilir kaynak LAN'dır.

Aşağıdaki örnekte, sağdaki ekran ayarlarını yapacağız. Soldaki ekranı aynı şekilde ayarlayabilirsiniz.

- 1** Split Screen Ayarı ekranını görüntüleyin.
☛ "Bölünmüş ekranda yansıtma" [s.90](#)
- 2** Ekran Sağ ögesini **Hedef Kalem Modu** olarak ayarlayın.
- 3** **Kaynak** içerisinde **Ekran Sağ** kaynağını **LAN** olarak ayarlayın. (Kalem Modu'nu değiştiremezsiniz.)

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Yapılandırma menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy oranını değiştirme (En boy oranı **Normal** olarak ayarlanacaktır.)
- Uzaktan kumandadaki [User] düğmesini kullanarak yapılan işlemler
- Otomatik İris

Yardım yalnızca görüntü sinyalleri girişi yapılmadığında veya bir hata veya uyarı bildirimi görüntülendiğinde gösterilir.

Görüntülerle ilgili kısıtlamalar

- **Görüntü** menüsünün varsayılan değerleri sağ ekrandaki görüntüye uygulanır. Ancak, soldaki ekrana yansıtılan görüntünün ayarları, **Renk Modu**, **Mutlak Renk Sıc.** ve **Gelişmiş** için sağdaki ekrana yansıtılan görüntüye uygulanır.
- **İleri giden** ve **Parazit Azaltma** için **Kapalı** ayar değeri sağdaki ekranda yer alan görüntüye uygulanır.
☛ "Sinyal Menüsü" [s.140](#)
- Görüntü sinyal girişi olmadığında ekran, Ekran Arkaplanı'nda ayarlanan renk olur. **Logo** seçildiğinde ekran **Mavi** olur.
- A/V Sessiz işlemi gerçekleştirildiğinde ekran **Siyah** olur.

USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)

Projektöre USB bellek veya USB sabit disk gibi bir USB depolama aygıtı bağlayarak, bilgisayar kullanmaksızın, aygıtta kayıtlı dosyaları yansıtabilirsiniz. Bu işleve PC Free denir.

Dikkat

USB göbeği veya çoklu kart okuyucu kullanıyorsanız, işlemler düzgün bir şekilde gerçekleştirilemeyebilir. Doğrudan projektöre veya Control Pad'e bağlayın.



- Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.
- PC Free öğesinde yansıtma yaparken, kumanda panelindeki [↶] ve [↷] düğmelerine basmanız bile yastık distorsiyonunu düzeltemezsiniz.

PC Free kullanarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Senaryo dosyası	.fse .sit*	Bu, PowerPoint dosyalarını PC Free ile oynatmak üzere EasyMP Slide Converter kullanıp dönüştürerek oluşturulan dosya biçimidir. Bu Kılavuz'da, bu dosyalara senaryo adı verilmiştir.
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. <ul style="list-style-type: none"> • 8192 x 8192'den büyük çözünürlüklü görüntüler • 12 MB'tan büyük dosya boyutuna sahip görüntüler • ".jpeg" uzantılı dosyalar • CMYK renk modu formatları • İleri giden formatlar JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılamayabilir.
	.bmp	2048 x 2048'den büyük çözünürlüklü görüntüler yansıtılamaz.

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • 2048 x 2048'den büyük çözünürlüklü görüntüler yansıtılamaz. • Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.
	.png	2048 x 2048'den büyük çözünürlüklü görüntüler yansıtılamaz.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • 1.7 veya önceki PDF sürümlerini yansıtabilirsiniz. • Şifrelenmiş PDF'leri yansıtamazsınız.

* Ayrıca, uygulama yazılımı EMP SlideMaker ve EMP SlideMaker2 kullanarak oluşturulan senaryoları (SIT dosyaları) da yansıtabilirsiniz.

Her dosya türünü yansıtmayla ilgili daha fazla bilgi için aşağıdakileri inceleyin.

- Senaryo dosyalarını yansıtma
☛ "Bir senaryoyu oynatma" [s.102](#)
- Görüntü dosyalarını yansıtma
☛ "Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması" [s.98](#)
- PDF dosyalarının yansıtılması
☛ "PDF dosyalarının yansıtılması" [s.99](#)

Desteklenen film dosyaları

Dosya Tür (Uzantı)	Film Kodek	Ses Kodeği	Kayıt Kalitesi
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Ses olmayan MPEG içeriği oynatılabilir. Lineer PCM ve AC-3 sesi oynatılamaz.	Maksimum bit hızı: 12 Mbps Maksimum çözünürlük: 1280×720

Dosya Tür (Uzantı)	Film Kodek	Ses Kodeği	Kayıt Kalitesi
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Hareketli JPEG	Lineer PCM ADPCM	

* .mpeg uzantılı dosyalar yansıtılamaz.

Film dosyalarını yansıtmayla ilgili daha fazla bilgi için aşağıdakileri inceleyin.

☛ "Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması" [s.98](#)



- Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.
- DRM (Dijital Haklar Yönetimi) uygulanmış dosyalar yansıtılamaz.
- Filmleri oynatırken düşük erişim hızı olan bir USB veri depolama cihazı kullanırsanız (daha yüksek bit hızında iletirken) film dosyaları düzgün oynatılamayabilir veya seste atlama olabilir veya ses duyulmayabilir.
- Projektör, bazı dosya sistemlerinde biçimlendirilen ortamı desteklemez. Yansıtma sırasında sorunla karşılaşırsanız, Windows altında biçimlendirilen ortamı kullanın.
- Ortamı FAT16/32 olarak biçimlendirin.

PC Free örnekleri

USB veri saklama cihazındaki görüntüleri ve filmleri yansıtma

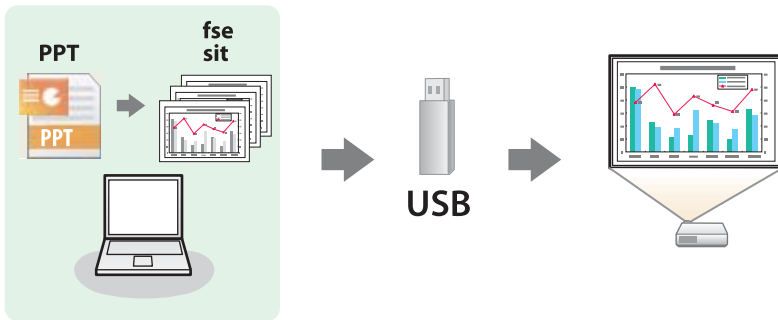


PC Free'yi film veya görüntü dosyalarını tek tek görüntülemek veya birden fazla dosya kullanarak Slayt Gstr. yansıtmak için kullanabilirsiniz.

☛ "Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması" [s.98](#)

☛ "Bir klasörde yer alan tüm görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)" [s.101](#)

Aşağıdaki öğeyi kullanarak dönüştürülen PowerPoint dosyalarını yansıtın EasyMP Slide Converter



PowerPoint dosyalarını EasyMP Slide Converter kullanan senaryolara dönüştürmeyle ilgili daha fazla bilgi için aşağıdakileri inceleyin.

☛ [EasyMP Slide Converter Kullanım Kılavuzu](#)

PC Free çalıştırma yöntemleri

Aşağıdaki adımlarda, USB depolama aygıtı Control Pad'e bağlandığı zaman uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmıştır. Ayrıca USB depolama aygıtlarını doğrudan projektöre bağlayabilirsiniz. Ayrıca uzaktan kumanda işlemlerini projektörün kumanda panelinden yapabilirsiniz.

PC Free'yi Çalıştırma

1

Kaynağı USB1 olarak değiştirin.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.46](#)

2
















USB depolama aygıtını veya dijital fotoğraf makinesini Control Pad'e bağlayın.

☛ "Control Pad'e Bağlanma" [s.40](#)

PC Free başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.

- Aşağıdaki dosyalar, küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir).
 - JPEG dosyaları
 - FSE/SIT dosyaları (ilk slaydın görüntüsü)
 - PDF dosyaları (PDF'deki ilk sayfanın görüntüsü)
 - MPEG/WMV/AVI dosyaları (film başlangıcının 15 saniye sonrasının görüntüsü)

- Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.

Simge	Dosya	Simge	Dosya
	FSE dosyaları*		MPEG dosyaları
	SIT dosyaları*		WMV dosyaları
	JPEG dosyaları*		PFX dosyaları (İstemci Sertifikası/Web Sunucu Sertifikası)
	BMP dosyaları		P12 dosyaları (İstemci Sertifikası/Web Sunucu Sertifikası)
	GIF dosyaları		CER dosyaları (CA Sertifikası)
	PNG dosyaları		DER dosyaları (CA Sertifikası)
	AVI (Motion JPEG) dosyaları*		PEM dosyaları (CA Sertifikası)
	PDF dosyaları*		

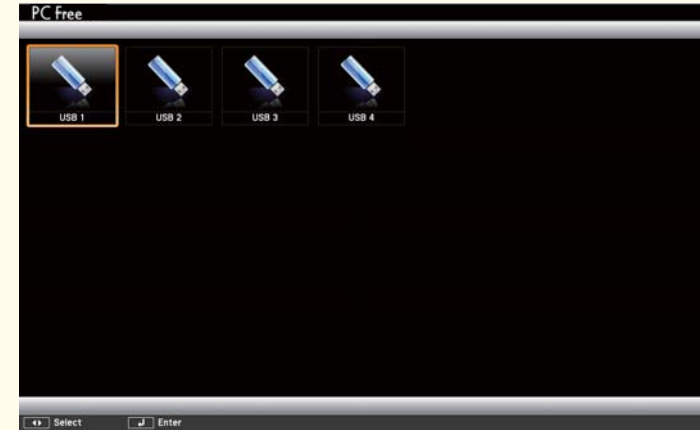
* Küçük resim olarak görüntülenemezse, simge olarak görüntülenir.



- Bir senaryo için otomatik çalıştırma ayarlandığında, diğer giriş kaynaklarına kıyasla en yüksek önceliğe sahip olarak otomatik oynatılır. Oynatmayı durdurmak için, uzaktan kumanda [Esc] düğmesine basın.

☛ "Bir senaryo oynatılırken yapılabilecek işlemler" s.102

- Bir hafıza kartını USB kart okuyucuya takarak okuyucuyu da projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak piyasada mevcut bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü Seçin ekranı) görüntülenirse, [↶], [↷], [↸] veya [↹] düğmesine basarak, kullanmak istediğiniz sürücüyü seçin, sonra [↵] düğmesine basın.



- İmleci dosya listesi ekranının üstündeki **Sürücüyü seçin** ögesine getirerek ve ardından [↵] düğmesine basarak Sürücüyü seçin ekranını görüntüleyebilirsiniz.
- Projektör bir kerede en fazla sekiz ortamı tanıyabilir.

Görüntülerin yansıtılması

1

Yansıtmak istediğiniz dosyayı veya klasörü seçmek için, [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini kullanın.



Mevcut ekranda dosyaların ve klasörlerin tümü görüntülenmiyorsa, uzaktan kumandadaki [↓] düğmesine basın veya imleci ekranın alt tarafındaki **Sonraki sayfa** üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Önceki ekrana geri dönmek için, uzaktan kumandadaki [↑] düğmesine basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

2 [↩] düğmesine basın.

Seçilen görüntü ekrana gelir.

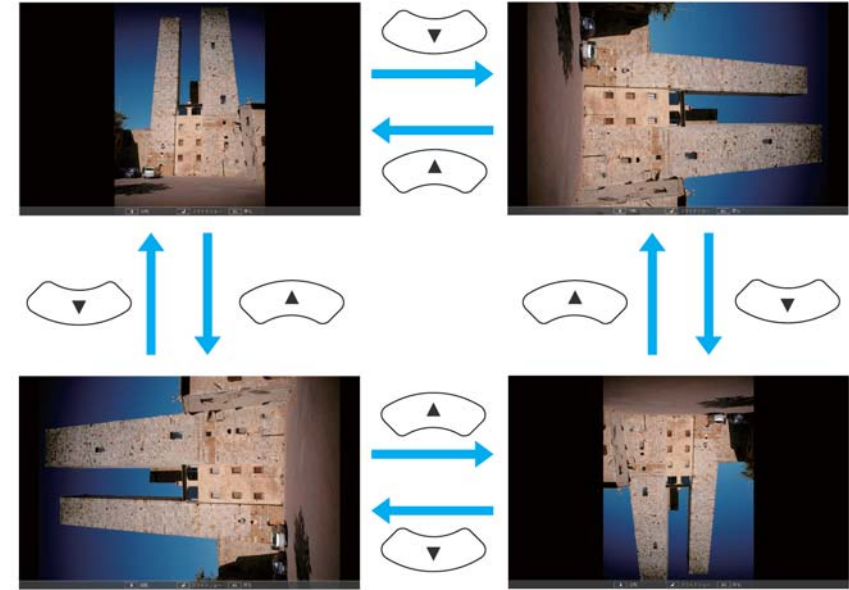
Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir. Klasör açılmadan önceki ekrana geri dönmek için imleci **Baş'a dön** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Görüntüleri döndürme

PC Free uygulamasıyla bir görüntü dosyasını yansıtırken 90° artışlara görüntüyü döndürebilirsiniz.

1 Görüntüleri görüntüleyin veya PC Free yapın.

2 Projeksiyon sırasında, [↶] veya [↷] düğmesine basın.



PC Free'yi Durdurma

PC Free ögesini kapatmak için, USB aygıtını Control Pad'deki USB bağlantı noktasından çıkartın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması

Dikkat

Erişim sırasında USB depolama aygıtını çıkartmayın. PC Free doğru şekilde çalışmayabilir.

- 1 PC Free uygulamasını başlatın.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☛ "PC Free'yi Çalıştırma" [s.96](#)
- 2 Yansıtmak istediğiniz görüntü dosyasını seçmek için, [↶], [↷], [↵] ve [↴] düğmelerine basın.



- 3 [↵] düğmesine basın.
Görüntü görüntülenir veya film oynatılır.



Önceki veya sonraki görüntü dosyasına geçmek için, [↶][↷] düğmelerine basın.

- 4 Projeksiyonu sona erdirmek için, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.
 - Görüntü yansıtırken: [Esc] düğmesine basın.
 - Film yansıtırken: [Esc] düğmesine basıp mesaj ekranını görüntüleyin, Çık seçeneğini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.Projeksiyon sona erdiğinde, dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

PDF dosyalarının yansıtılması

PC Free öğesini kullanarak PDF dosyalarını yansıtabilirsiniz. PDF dosyalarında sayfaları aşağı yukarı kaydırabilir, büyütebilir veya döndürebilirsiniz.

- 1 PC Free uygulamasını başlatın.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☛ "PC Free'yi Çalıştırma" [s.96](#)
- 2 Yansıtmak istediğiniz PDF dosyasını seçmek için, [↶], [↷], [↵] veya [↴] düğmesine basın.





Dosya uzantısı .pdf olmayan dosyalar, dosya listesinde görüntülenmez.

3 [↩] düğmesine basın.

PDF dosyasının ilk sayfası, tam ekran boyutunda görüntülenir.



Bir PDF dosyası görüntülenirken aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

- Sayfa Yukarı/Aşağı

Bir sayfa tam ekran boyutunda görüntülenirken, önceki veya sonraki sayfaya gitmek için, [↶] veya [↷] düğmesine basın.

- Sayfa seçme

Sayfa Seç menüsünü görüntülemek için, [Esc] düğmesine basın.



[↶] veya [↷] düğmesini kullanarak, yansıtmak istediğiniz sayfayı seçin, ardından seçtiğiniz sayfayı görüntülemek için [↩] düğmesine basın. Sayfa Seç menüsü görüntülenirken [Esc] düğmesine basarsanız, menü kapanır.

- Sayfayı genişletme

Bir sayfa tam ekran boyutunda görüntülenirken, görüntüyü genişletmek için [↵] düğmesine basın.

Dikey sayfalar, ekranın genişliğine sığacak şekilde yatay olarak genişletilir, yatay sayfalarsa, ekranın yüksekliğine sığacak şekilde düşey olarak genişletilir.



Bir sayfa genişletilmiş boyutta görüntülenirken, standart tam ekran boyutunda görüntüye geri dönmek için [↵] düğmesine basın.

- Sayfayı kaydırma

Bir sayfa genişletilmiş boyutta görüntülenirken, sayfayı kaydırmak için



[↶][↷][↵][↶] düğmesine basın.

- Sayfayı döndürme


Bir sayfa tam ekran boyutunda görüntülenirken, PDF'in bütün sayfalarını 90 derece döndürmek için [] veya [] düğmesine basın.

PDF dosyası görüntüsünü kapatma

1 Bir PDF dosyası görüntülenirken [Esc] düğmesine basın.
Sayfa Seç menüsü görüntülenir.

2 [] veya [] düğmesine basarak **Çık** seçeneğini seçin.



3 [] düğmesine basın.
Görüntülenmekte olan PDF dosyası kapanır ve Dosya Seç ekranı görüntülenir.



PC Free ögesinde bir PDF görüntülenirken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Bir şifreyi serbest bırakma
- Elektronik imzaları görüntüleme
- Saydam efektleri görüntüleme
- Multimedya içeriği görüntüleme
- 3D çizim görüntüleme
- Yorumları görüntüleme

Bir klasörde yer alan tüm görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)

Bir klasördeki görüntü dosyalarını bir seferde biri olacak şekilde sırayla yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gstr. adı verilir. Slayt Gstr. yapmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.








Tekrarlayarak yansıtma ve dosyalar arasında geçiş yaparken efektler görüntüleme gibi görüntüleme koşullarını ayarlayabilirsiniz. Slayt Gstr. işlevini çalıştırdığınızda film ve görüntü dosyalarını otomatik değiştirmek için PC Free menüsündeki Seçenek ekranında **Ekran değiştirme süresi** ögesini, **Hayır.** seçeneğinden farklı bir seçenek olarak belirleyin. Varsayılan ayar **Hayır**'dır.

☞ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları" [s.103](#)

1 PC Free uygulamasını başlatın.

☞ "PC Free'yi Çalıştırma" [s.96](#)

Dosya listesi ekranı görüntülenir.

2 [], [], [] ve [] düğmelerini kullanarak imleci, çalıştırmak istediğiniz Slayt Gösterisi klasörünün üzerine getirip [] düğmesine basın.

- 3** Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.

Slayt gösterisi başlar ve klasördeki resim ve film dosyaları sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.

Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi tekrar otomatik görüntülenir. Seçenek ekranındaki **Devamlı Oynat** ayarını **Açık** olarak belirlerseniz yansıtma işlemi, sona ulaştıktan sonra tekrar başlar.

☞ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları" [s.103](#)

Bir Slayt Gstr.'nin yansıtılması sırasında bir sonraki sayfaya, bir önceki sayfaya gidebilir veya oynatmayı durdurabilirsiniz.



Seçenek ekranındaki **Ekran değiştirme süresi Hayır** seçeneğine ayarlanırsa, Slayt Gösterisini Oynat'ı seçtiğinizde dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyaya geçmek için, [**▶**] düğmesine, [**↩**] düğmesine veya [**⏮**] düğmesine basın.

Bir senaryoyu oynatma

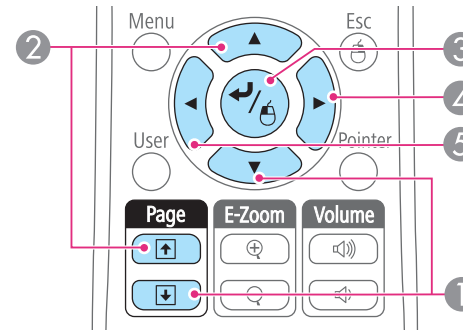
- 1** PC Free uygulamasını başlatın.
☞ "PC Free'yi Çalıştırma" [s.96](#)
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
- 2** Oynatmak istediğiniz senaryoyu seçmek için, [**◀**], [**▶**], [**⏮**] veya [**⏭**] düğmesine basın.
- 3** [**↩**] düğmesine basın.
Senaryo oynamaya başlar.

Bir senaryo oynatılırken yapılabilecek işlemler

Bir senaryoyu oynatırken uzaktan kumandayı kullanarak aşağıdaki işlemleri yapabilirsiniz.

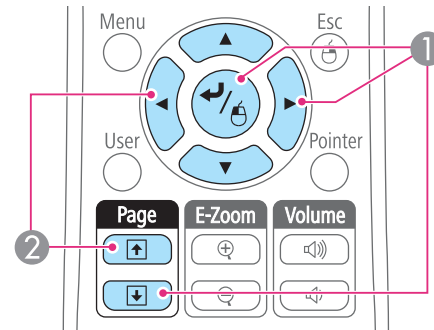
Ekranlar arasında geçiş yapmak için

FSE dosyaları



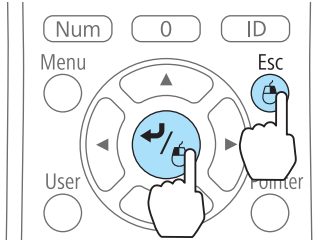
- ① Sonraki slayt
- ② Önceki slayt
- ③ Sonraki slayt veya animasyon
- ④ Sonraki slayt veya animasyon (animasyon efektleri oynatılmaz.)
- ⑤ Önceki slayt veya animasyon (animasyon efektleri oynatılmaz.)

SIT dosyaları



- ① Sonraki slayt
- ② Önceki slayt

Oynatmayı durdurmak için



[Esc] düğmesine bastığınızda, "Çalışan senaryodan çıkmak mı istiyorsunuz?" mesajı görüntülenir. **Çık** seçeneğini belirleyin ve ardından da [↩] düğmesine basarak oynatmayı durdurun.

Dosyayı oynatmaya devam etmek için, **Dön** seçeneğini belirleyin ve [↩] düğmesine basın.

PC Free ile bir dosyayı yansıtırken, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.

- Dondur
☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" [s.104](#)
- A/V Sessiz
☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" [s.104](#)
- E-Zoom
☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.106](#)
- İşaretçi
☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" [s.104](#)

Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları

Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gstr. işlemlerini Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

- 1** Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Seçenek**'i seçin, sonra [↩] düğmesine basın.
 - 2** Seçenek ekranı görüntülendiğinde öğelerin her birini ayarlayın. İmleci, hedef öğe üzerinde konumlayarak ve [↩] düğmesine basarak ayarları etkinleştirin.
- Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.



Gösterme sırası	Dosyaların görüntülenme sırasını Ada gö. sır veya Tar.gö.sır. olarak seçebilirsiniz.
Dizini sırala	Dosyaların Artarak Sırala veya Azalarak Sırala şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	Slayt Gstr.'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz.
Ekran değiştirme süresi	Slayt Gösterisini Oynat içerisinde tek bir dosyanın görüntüleneceği süreyi ayarlayabilirsiniz. Hayır (0) ile 60 Saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. Hayır seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.
Efekt	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.

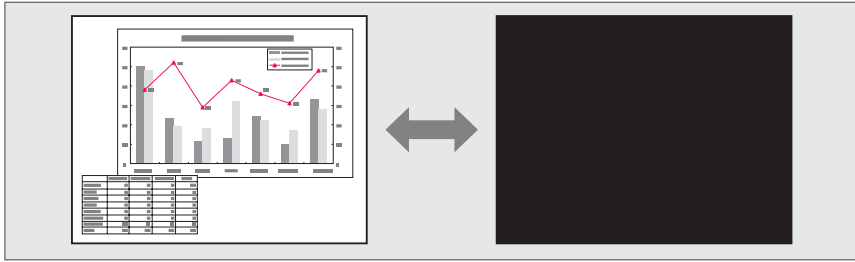
- 3** İmleci **Tamam** seçeneğinin üzerine getirmek için [↩], [↩], [↩] ve [↩] düğmelerini kullanın, ardından [↩] düğmesine basın.

Ayarlar uygulanır.

Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

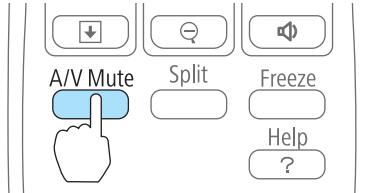
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

İzleyenlerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya dosya değiştirme gibi işlemleri göstermek istemediğinizde ekrandaki görüntüyü kapatabilirsiniz.



[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda A/V Sessiz açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



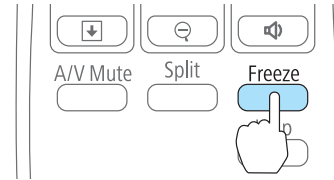
- Hareketli görüntüler yansırken bu işlevi kullanırsanız, görüntüler ve ses, kaynak tarafından oynatılmaya devam eder ve A/V Sessiz'in etkinleştirildiği sıradaki noktaya geri dönemeyiniz.
- [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenecek ekranı, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.
🖱️ **Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz s.144**
- A/V Sessiz sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.

Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

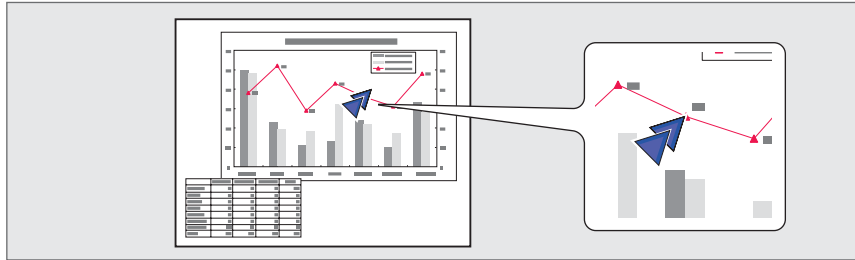
Uzaktan kumanda



- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler için ekran donukken görüntüler oynamaya devam eder, bu nedenle bu nedenle yansıtmayı ekranın dondurulduğu noktadan sürdürmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülendiği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

Bu, yansıtılan görüntü üzerinde işaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



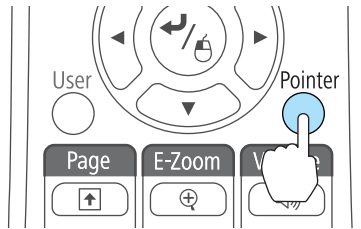
İşaretçi simgesinin şeklini, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.

🖱️ Ayarlar - İşaretçi Şekli [s.142](#)

1 İşaretçiyi görüntüleyin.

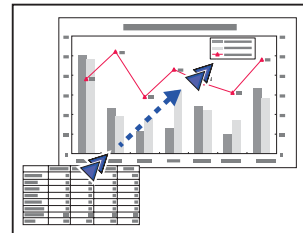
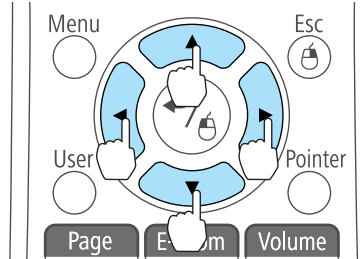
[Pointer] düğmesine her bastığınızda, işaretçi görüntülenir veya gizlenir.

Uzaktan kumanda



2 İşaretçi simgesini hareket ettirin (↗️).

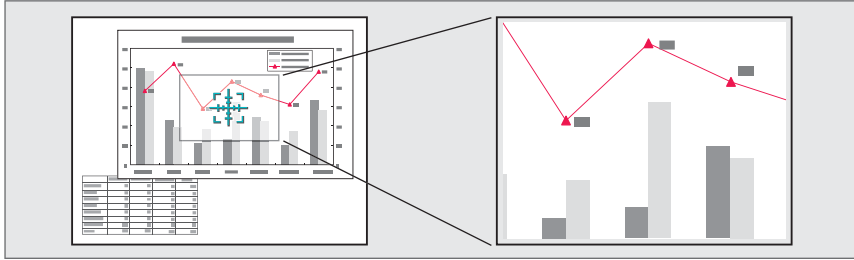
Uzaktan kumanda



[↖️], [↗️], [↘️] ve [↙️] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

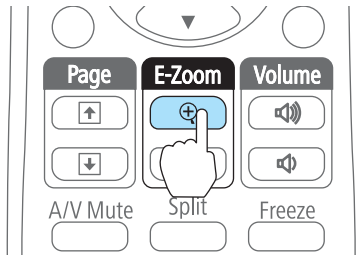
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



1 E-Zoom öğesini başlatın.

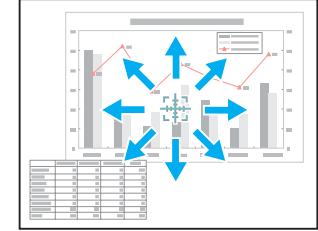
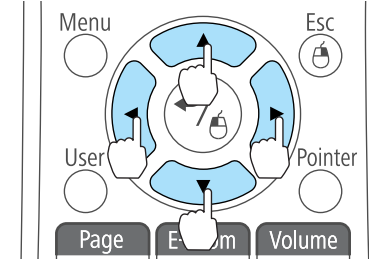
[⊕] düğmesine basıp Artı (⊕) şeklini görüntüleyin.

Uzaktan kumanda



2 Artı'yı, (⊕) görüntünün, büyütmek istediğiniz bölümüne getirin.

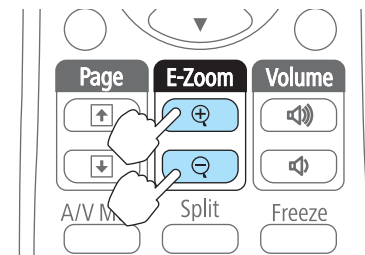
Uzaktan kumanda



[⊖], [⊕], [⊖] ve [⊕] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



[⊕] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.
[⊖] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.
[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.
- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [⊖], [⊕], [⊖] ve [⊕] düğmelerine basın.

Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)

Bilgisayarın fare işaretçisini, projektörün uzaktan kumandasıyla idare edebilirsiniz. Bu işleve Kablosuz Fare adı verilir.

Aşağıdaki işletim sistemleri kablosuz fare işlevini destekler.

	Windows	Mac OS X
İşletim sistemi	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

* İşletim sistemlerinin bazı sürümlerinde Kablosuz Fare'nin kullanılması mümkün olmayabilir.

Kablosuz Fare işlevini etkinleştirmek için, aşağıdakileri yapın.

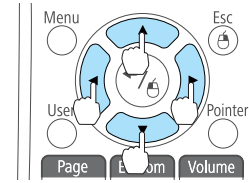
- 1 Yapılandırma menüsünden **USB Type B'yi Kablosuz Fare/USB Display** olarak ayarlayın.
🔌 Uzatılmış - USB Type B s.144
- 2 Projektörü, ürünle birlikte verilen USB kablosuyla bilgisayara bağlayın.
🔌 "Bilgisayarın bağlanması" s.31
- 3 Kaynağı, aşağıdakilerden birine değiştirin.
 - USB Display
 - Bilgisayar
 - HDMI

• DisplayPort

🖱️ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.46

Bu ayarlar yapıldığında, fare işaretçisi şu şekilde idare edilebilir.

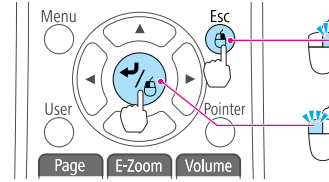
Fare işaretçisini hareket ettirmek



[↶][↷][↵][↶] düğmeleri:

Fare işaretçisini hareket ettirir.

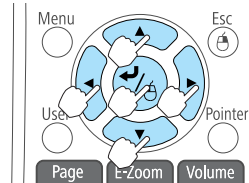
Fare tıklamaları



[Esc] düğmesi: Sağ tıklatma.

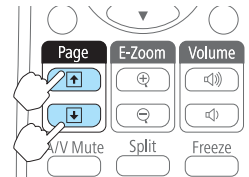
[↶] düğmesi: Sol tıklatma. Çift tıklatma için, hızlıca iki kez basın.

Sürükle ve bırak



Sürüklemek için [↶] düğmesini basılı tutarak [↶], [↷], [↵] veya [↶] düğmelerine basın.
İstenen konumda bırakmak için [↶] düğmesini bırakın.

Page Up/Down



[↶] düğmesi: Önceki sayfaya geri döner.

[↷] düğmesi: Sonraki sayfaya geçer.



- [A], [V], [←] ve [→] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.
- Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
- Kablosuz Fare işlevi, aşağıdaki koşullarda çalışmaz.

Uzatılmış - USB Type B Kablosuz Fare/USB Display dışında bir seçeneğe ayarlandığında.

Yapılandırma menüsü veya yardım görüntülendiğinde.

- Kablosuz Fare işlevinden başka işletim seçenekleri (sözelimi ses seviyesinin ayarlanması) çalıştırıldığında.

Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.

Yansıtma başladığında ya da görüntü sinyali girmediğinde kayıtlı kullanıcı logosunu kullanabilirsiniz.

👉 **Uzatılmış - Ekran s.144**



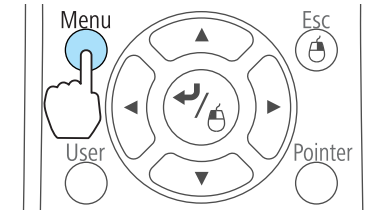
Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

1

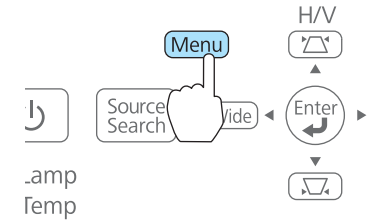
Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

👉 "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136

Uzaktan Kumanda kullanarak

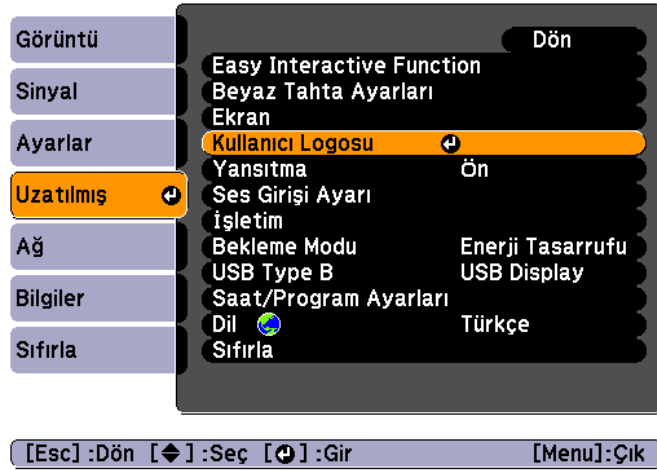


Kontrol panelini kullanarak



2

Uzatılmış'tan Kullanıcı Logosu'nu seçin.



- Şifre Koruması öğesinin **Kull. Logosu Koruma** ayarı Açık olarak ayarlanırsa, bir mesaj görüntülenir ve kullanıcı logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.
☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.112](#)
- Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştır. Ayarla işlemleri yapılmaktayken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem iptal edilir.

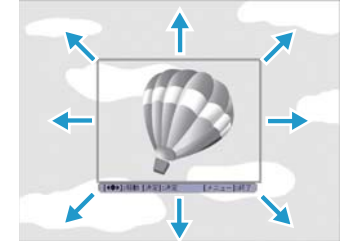
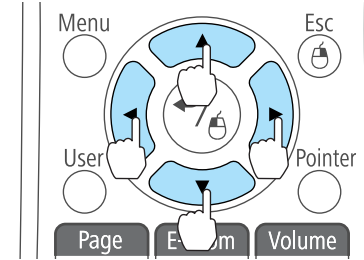
3 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.



Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesine bastığınızda, görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğü ile eşleşmesi için ekran boyutu sinyale göre değişebilir.

4 Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.
Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

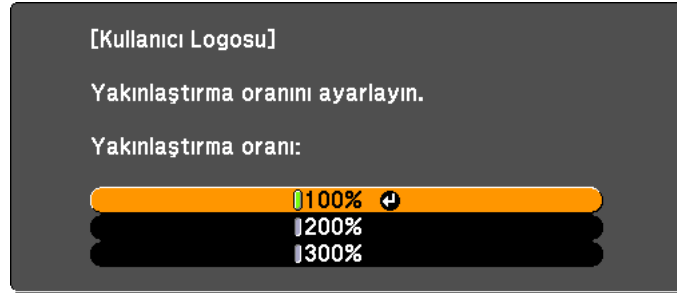
Uzaktan kumanda



400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

5 [↵] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

6 Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



7 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Ev**et seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- Kayıt işlemi biraz vakit alır. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağa kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Kullanıcı Deseninin Kaydedilmesi

Projektöre kayıtlı dört tip desen vardır, çizgili ya da kareli gibi.

☛ **Ayarlar - Desen - Desen Tipi** s.142

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Deseni olarak kaydedebilirsiniz.

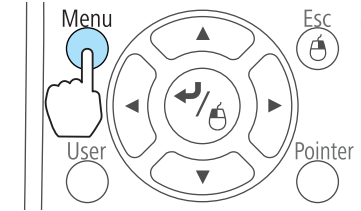


Yeni bir Kullanıcı Deseni kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Deseni silinir.

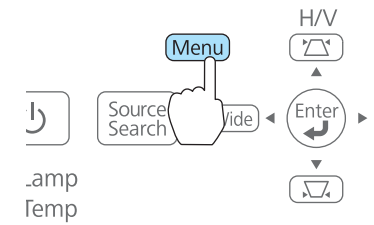
1 Kullanıcı Deseni olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 Ayarlar altında Desen'i seçin.




[Esc] :Dön [↩] :Seç [↵] :Gir [Menu] :Çık

3 Kull. desenini seçin.



Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı, Yakınlaştırma Ayarı veya Görüntü Kaydırma işlemleri yapılmaktayken **Kull. deseni** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

4 "Yansıtılan mevcut görüntüyü Kull. deseni olarak kullanmak ister misiniz?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** şıkkını seçin.

5 [] düğmesine bastığınızda, "Bu görüntüyü Kull. deseni olarak mı kaydetmek istiyorsunuz?" mesajı görüntülenir. **Evet** ögesini seçin. Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra, "Kull. deseni ayarı tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Kullanıcı Deseni kaydedildiğinde, Kullanıcı Deseni varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.
- Kullanıcı Deseni'nin kaydedilmesi biraz vakit alır. Kullanıcı deseni kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağı kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.114](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.116](#)

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için bir hırsızlık önleyici aygıt işlevi görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki üç Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt güç açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

• Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran'dan Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı veya A/V Sessiz** ayarını yapma
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.144](#)

• Ağ Koruma

Ağ Koruma Açık olarak ayarlandığında, **Ağ** ayarları değiştirilemez.
☛ "Ağ menüsü" [s.138](#)

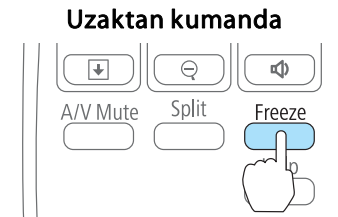
Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

1

Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.





- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
☛ "Şifreyi Girme" s.113
- Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak verilen şifre koruma etiketini projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.
☛ Şifre Koruma Etiketi

- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↵] düğmesine basın.



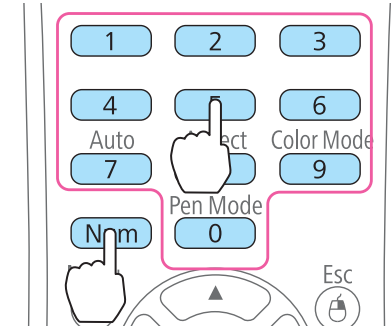
- 3** **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. [Esc] düğmesine basın. 2. adımda görüntülenen ekran yeniden görüntülenir.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↵] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

Uzaktan kumanda

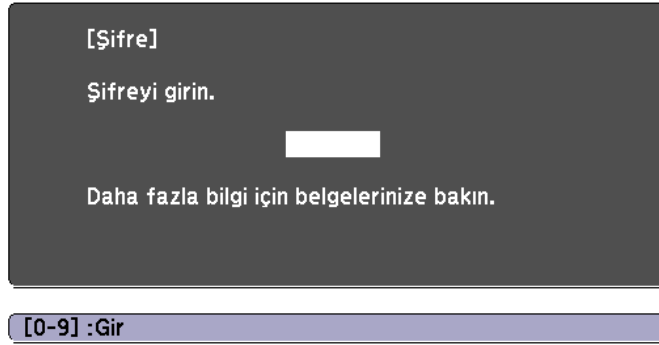


- (4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre girişi ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya 30 defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektörün işlemi kilitlenecektir. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

• Tam Kilit

Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.

• Çalışma Kilidi

Kumanda paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

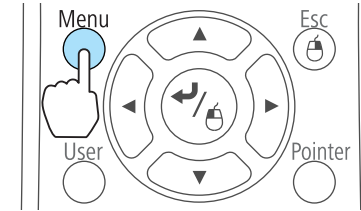
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

1

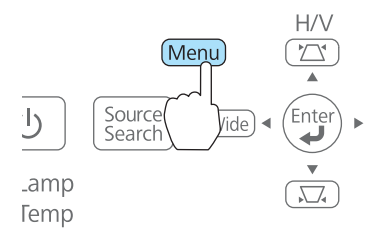
Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.136](#)

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2

Ayarlar seçeneğinden **İşletim Kilidi** öğesini seçin.

Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.



- 3** Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



- 4** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin.
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **İşletim Kilidi**'nde **Kapalı** seçin.
🖱️ Ayarlar - İşletim Kilidi s.142
- Kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Hırsızlık Önleyici Kilit

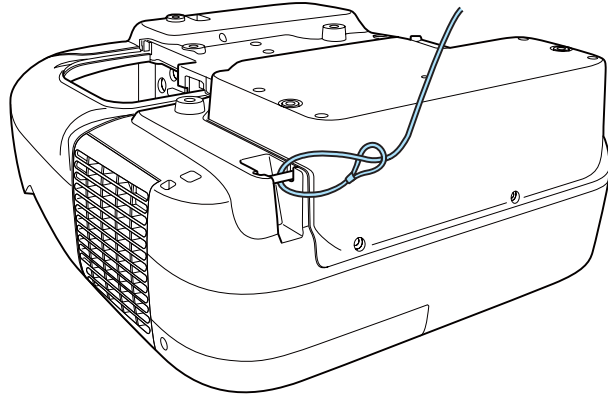
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.
<http://www.kensington.com/>
- Güvenlik kablosu kurulum noktası
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kurulum noktası içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



Bu bölümde, ağla ilgili ek işlevler açıklanmıştır.

Bir Ağ Üzerinden Interactive İşlevinin Kullanılması

PC ile Etkileşimli işlevini bir ağ üzerinden kullanabilirsiniz.

☛ "Etkileşim İşlevinin Özeti" [s.62](#)

PC ile Etkileşimli işlevini bir ağ üzerinden kullanmak için ağ uygulamalarına ihtiyacınız var. Aşağıdaki uygulamalardan herhangi birini bir bilgisayara yükleyin ve her uygulama için etkileşim işlev ayarını etkinleştirin.

- Easy MP Network Projection Ver.2.81 veya üzeri
☛ [EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu](#)
- Quick Wireless Ver.1.31 veya üzeri
☛ [Quick Wireless Connection USB Key Kullanım Kılavuzu](#)



PC ile Etkileşimli işlevini bir ağ üzerinden kullanırken ek açıklamalar yapmak için bilgisayarınıza etkileşimli çizim aracı yüklemeniz gerekir. Easy Interactive Tools, projektörle birlikte verilir.

☛ [Easy Interactive Tools Ver.2.1 Kullanım Kılavuzu](#)

Başlatma

Kaynağı LAN'a geçirmek için uzaktan kumandada, kontrol paneli veya Control Pad üzerindeki [Source Search] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında Kalem Modu kaynağını LAN'a geçirin.

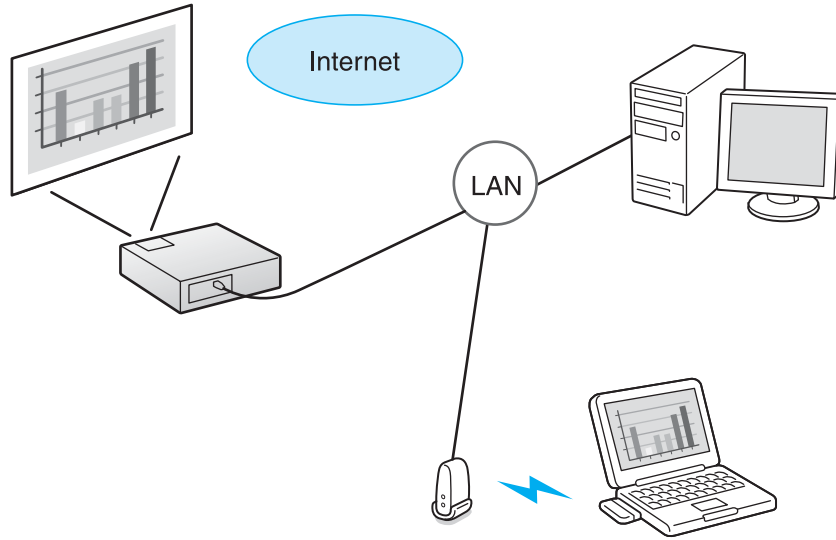
☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (yalnızca Split Screen)" [s.89](#)

Kısıtlamalar

- Aynı anda iki adet Easy Interactive Pen kullanamazsınız.
- Beyaz Tahta Modu ve PC Free Bilgi Notu kullanılamaz. PC Free Bilgi Notu'nu bir LAN kaynağıyla kullanmak için EasyMP Network Projection ve Quick Wireless etkileşim işlevlerini devre dışı bırakıp yeniden bağlamanız gerekir.
- EasyMP Network Projection kullanırken aynı anda dört projektör bağlayabilirsiniz. Aynı anda bir çok projektöre bağlantı yapıldığında, her projektörün PC ile Etkileşimli işlevi birleştirilir ve tek bir PC ile Etkileşimli işlevi olarak çalışır.
- Kalem Modunu uzaktan kumandadan veya Yapılandırma menüsünden değiştiremezsiniz.
- Kullanılan bilgisayara, film içeriğine ve vb.ne bağlı olarak Easy Interactive Pen'in performansı düşebilir.

"Ağ Projektörüne Bağlan" ile Yansıtma

"Ağ Projektörüne Bağlan", Windows Vista ve Windows 7 işletim sistemlerinde standart bir işlevdir. Sadece işletim sisteminin işlevini kullanarak ağ üzerindeki projektörü algılatıp, herhangi bir özel yazılımı yüklemeye gerek kalmaksızın bilgisayardan görüntüler yansıtabilirsiniz.



Uyumlu işletim sistemleri

Windows Vista:Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7:Professional/Ultimate

Bu bölüm, "Ağ Projektörüne Bağlan" ile ilgili kolay bir açıklama sağlamaktadır.

Projektörün ve bilgisayarın ağa bağlı olduğunu kontrol edin ve aşağıdaki işlemleri gerçekleştirin.

1 Projektörü açın ve kaynağı LAN'a geçirin.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.46](#)

2 Bilgisayarı başlatın, sonra **Başlat - Tüm Programlar - Donatılar - Ağ Projektörüne Bağlan** seçeneğini tıklayın.

Bağlantı ayarı ekranı görüntülenir.

Projektör, IP adresi girilerek veya İşletim Sisteminin tüm bağlı projektörleri otomatik olarak tespit etmesine izin vererek tanımlanır.

3 İşletim sistemi bağlı tüm projektörleri tanımladığında, aralarından kullanmak istediğinizi seçin ve **Bağlan** seçeneğini tıklayın.

Projektör şifresi ekranı görüntülendiğinde, LAN bekleme ekranının alt bölümünde gösterilen anahtar sözcüğü girin.

Dikkat

Beyaz Tahta Modu'nda bir ağ projektörüne bağlanma işlevi devre dışı bırakılır. Ayrıca bir ağ projektörüne bağlıyken Beyaz Tahta Modu'na geçerseniz bağlantı kesilir.



- Bilgisayara sadece bir projektör bağlayabilirsiniz.
- Ağ Projektörü'nü Windows Toplantı Alanı'ndaki Seçenekler'den kullanırken, kullanmakta olduğunuz bilgisayar ekranının renklerini en yüksek düzeye ayarlayın (32bit). Eğer 32bit'lik görüntüleme kapasitesine sahip değilse, bir mesaj görüntülenir ve bağlanamazsınız.

Bir Kablosuz LAN Erişim Noktası ile WPS (Wi-Fi Protected Setup) Bağlantısı Yapma

WPS öğesini ayarlamanın iki metodu vardır.

- Tuşa Basma Metodu

Projektör kontrol paneli üzerindeki [↻] düğmesine ve erişim noktası ekipmanı üzerindeki ilgili düğmeye bastığınızda, SSID ve güvenlik otomatik olarak ayarlanır. Bu metod, projektör ve erişim noktası birbirine yakinken önerilir.

- PIN Kodu Metodu

SSID ve güvenlik, bilgisayardan erişim noktasına önceden atanmış olan ve sonra projektöre gönderilen 8 haneli bir kod girerek otomatik olarak ayarlanır. Bilgisayar ile erişim noktası arasındaki bağlantı ayarlarını önceden yapın. Bu bağlantının nasıl yapılacağı hakkındaki ayrıntılar için erişim noktası ile birlikte verilen kılavuza başvurun. Bu metod, projektör tavana monte olduğunda önerilir.



WPS dışında bir bağlantı yöntemi kullanırken erişim noktası cihazının belgelerine ve aşağıdaki bölüme başvurun.

☞ "Kablosuz LAN menüsü" [s.152](#)

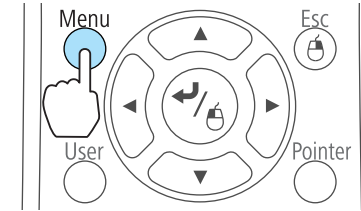
Bağlantı kurulum metodu

1

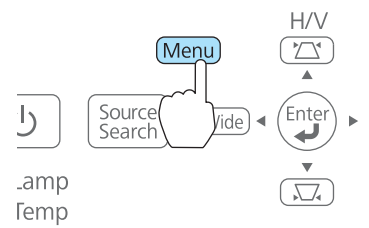
[Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.136](#)

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2

Ağ'dan Ağ Yapılandırması'nı seçin.



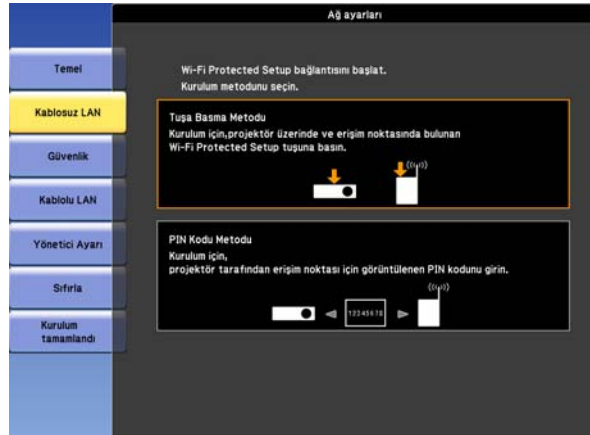
Ağ Yapılandırması ekranı görüntülenir.

3

Kablosuz LAN'dan Kurulum Sihirbazına Git seçeneğini seçin.



Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Ekrandaki talimatları izleyin.

EasyMP Monitor Hakkında

EasyMP Monitor uygulaması, bir ağa bağlı birden çok Epson projektörün durumlarını bir bilgisayar ekranında izlemek ve projektörlere bilgisayardan kumanda etmek gibi işlemler yapmanıza olanak verir.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Aşağıda, EasyMP Monitor uygulamasını kullanarak gerçekleştirilebilecek izleme ve kumanda işlevlerinin kısa açıklamaları verilmiştir.

- **Projektörlerin izleme ve kumanda için kaydedilmesi**
Ağdaki projektörler otomatik olarak aranabilir ve seçilen projektörler arasından hangilerini kaydetmek istediğinizi seçebilirsiniz.
Hedef projektörleri, IP adreslerini girerek kaydedebilirsiniz.
- **Kaydedilen projektörler gruplara atanarak, projektörler gruplar hâlinde izlenebilir ve denetlenebilir.**
- **Kayıtlı projektörlerin durumunun izlenmesi**
Simgeler yardımıyla, projektörlerin güç durumunu (AÇIK/KAPALI) ve işlem yapılmasını gerektiren uyarıları kontrol edebilirsiniz.
Bir grup projektörü veya tek bir projektörü seçerek, kümülatif lamba çalışma süresini veya projektörlerle ilgili giriş kaynakları, sorunlar ve uyarılar gibi bilgileri kontrol edebilirsiniz.
- **Kayıtlı projektörlere kumanda edilmesi**
Projektörleri grup hâlinde veya tek tek seçerek, bunlar üzerinde, gücü kapatma veya açma ve giriş kaynaklarını değiştirme gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz.
Projektörün yapılandırma menüsündeki ayarları değiştirmek için, Web Kontrol işlevlerini kullanabilirsiniz.
Belirli zamanlarda veya belirli günlerde düzenli olarak gerçekleştirilen belirli kontrol işlemleri varsa, zamanlama ayarlarını kaydetmek için Zamanlayıcı Ayarları'nı kullanabilirsiniz.

• Posta Bildirimi ayarları

Kayıtlı bir projektörde, işlem gerektiren bir durum ortaya çıktığında bildirim gönderilecek e-posta adresleri belirleyebilirsiniz.

• Kayıtlı projektörlere mesaj gönderilmesi

Kayıtlı projektörlere JPEG dosyaları göndermek için, EasyMP Monitor için Message Broadcasting eklentisini kullanabilirsiniz.

Message Broadcasting eklentisini, bu bölümün başında verilen Web sitesi adresinden indirebilirsiniz.

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)

Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, projektörün işlevlerini ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmenizi sağlar. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır.

Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 8.0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. Mac OS X için Safari'yi kullanın.



Bekleme Modu'nu Ağa Bağlı Bekl. veya A/V Beklemede olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

🖱️ **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.144](#)

Projektör kurulumu

Web tarayıcısında, çoğunlukla projektörün Yapılandırma menüsünden ayarlanan öğeleri ayarlayabilirsiniz. Ayarlar, Yapılandırma menüsünde gösterilir. Yalnızca web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler de vardır.

Yapılandırma menüsündeki, Web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

- Ayarlar menüsü - Görüntü Kaydırma
- Ayarlar menüsü - İşaretçi Şekli
- Ayarlar menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Ayarlar menüsü - Desen (Desen Tipi dışında)
- Uzatılmış menüsü - Easy Interactive Function
- Uzatılmış - Ekran - Kalem Araç Çubuğu Sekm
- Uzatılmış - Ekran - Kalem Modu Simgesi
- Uzatılmış menüsü - Kullanıcı Logosu
- Uzatılmış menüsü - İşletim - Yüksek İrtifa Modu
- Uzatılmış menüsü - USB Type B
- Uzatılmış menüsü - Dil
- Sıfırla menüsü - Tümünü Sıfırla ve Lamba Saatini Sıfırla

Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

☛ "Yapılandırma Menüsü" [s.135](#)

Yalnızca Web tarayıcısı ile ayarlanabilecek öğeler

Beyaz Tahta Ayarları menüsü - Şablon Ayarları

Web Kontrol ekranını görüntüleme

Web Kontrol ekranını görüntülemek için, aşağıdaki yordamı kullanın.

Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Yapılandırma menüsünde **Bağlantı modu**'nu **Gelişmiş** olarak ayarlayın.

☛ Ağ - Kablosuz LAN - Bağlantı modu [s.150](#)



Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

1

Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.

2

Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.

Web Kontrol ekranı görüntülenir.

Projektörün Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, parola giriş ekranı görüntülenir.

3

Kullanıcı kimliği ve şifre giriş ekranı görüntülenir.

Kullanıcı kimliği olarak **"EPSONWEB"** girin.

Varsayılan şifre **"admin"**dir.



- Şifre ayarı devre dışı bırakılsa bile kullanıcı kimliğini girin. Kullanıcı kimliği değiştirilemez.
- Parolayı, Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünden değiştirebilirsiniz.

☛ Ağ - Yönetici Ayarı - Web Kontrol Parolası [s.138](#)

Web Remote ekranının görüntülenmesi

Web Remote işlevi, projektörün uzaktan kumanda işlemlerini Web tarayıcısı ile yapmanızı sağlar.

1

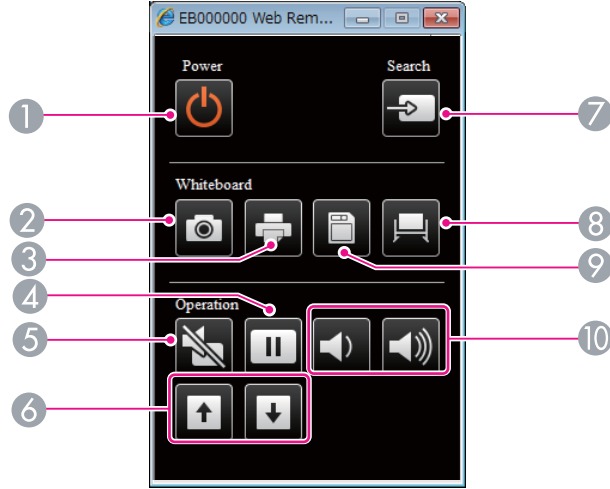
Web Kontrol ekranını görüntüleyin.

2

Web Remote tıklayın.



3 Web Remote ekranı açılır.



Ad	Fonksiyon
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.45
2 [Capture] düğmesi	Yansıtılan ekranın ekran görüntüsünü çeker. Ekran görüntüsü çekildikten sonra görüntü, Beyaz Tahta Modu içerisindeki yeni bir sayfaya aktarılır. (Bu düğme Beyaz Tahta modu'nda kullanılamaz.) ☛ "Çizilen İçeriği Kullanma" s.79
3 [Print] düğmesi	Yansıtılan ekranı yazdırır. ☛ "Çizilen İçeriği Kullanma" s.79
4 [Freeze] düğmesi	Görüntü yürütmeyi durdurur ya da sürdürür. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.104
5 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.104

Ad	Fonksiyon
6 [Page] düğmeleri [Up] [Down]	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. • Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.107 • USB Display kullanılırken ☛ "USB Display ile Yansıtma" s.47 • Bir ağa bağlanılırken PC Free kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.
7 [Source Search] düğmesi	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.46
8 [Whiteboard] düğmesi	• Projektör kapalıyken projektörü açmak ve Beyaz Tahta Modu içerisinde etkileşim işlevini çalıştırmak için bu düğmeye basın. • Projektör açıkken Beyaz Tahta modu'na geçmek için bu düğmeye basın. Bu düğmeye Beyaz Tahta modu'ndayken basarsanız görüntü, önceki görüntü kaynağına geçer. ☛ "Etkileşim İşlevini Kullanmadan Önce" s.64
9 [Save] düğmesi	Yansıtılan ekranı kaydeder. ☛ "Çizilen İçeriği Kullanma" s.79
10 [Volume] düğmeleri [Left] [Right]	[Left] Ses düzeyini azaltır. [Right] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.56

Sertifikaların Ayarlanması

Kablosuz LAN kimlik doğrulaması için kullanılan sertifika ayarlarını yapmak için bir Web tarayıcısı kullanabilirsiniz.

Projektöre aşağıdaki sertifikaları yükleyin: kablosuz LAN güvenlik ayarları için İstemci Sertifikası ve CA Sertifikası, Güvenli HTTP işlevi için Web Sunucu Sertifikası.

- 1 Web Kontrol'ü açın.
☛ "Web Kontrol ekranını görüntüleme" [s.122](#)
- 2 Ağ menüsünde **Yönetici Ayarı - Sertifikaların Yönetimi**'ni tıklayın.
- 3 Sertifikaların Yönetimi ekranı görüntülenir.

Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
İstemci Sertifikası	Yenile/Sil
	için yayınlandı
	Yayınlayan
	Geçerlilik süresi
CA Sertifikası	Yenile/Sil
	için yayınlandı
	Yayınlayan
	Geçerlilik süresi
Kendinden İmzalı Sertifika	Yenile/Sil
	için yayınlandı
	Yayınlayan
	Geçerlilik süresi
Web Sunucu Sertifikası	Yenile/Sil
	için yayınlandı
	Yayınlayan
	Geçerlilik süresi



- Bir sertifika yüklendiğinde projektörün formatı desteklediğinden emin olun.
☛ "Desteklenen sertifikaların listesi" [s.124](#)
- Projektöre USB depolama aygıtından da dijital sertifika kurabilirsiniz. Ancak, bir sertifikayı hem USB depolama aygıtından hem de ağdan kurarsanız, düzgün kurulmayabilir.

Güvenli HTTP Notları

Ağ menüsündeki **Yönetici Ayarı**'ndaki **Güvenli HTTP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, otomatik olarak, HTTPS protokolü kullanılarak güvenlik uygulanır. Bu işlevi, projektör ve Web tarayıcısı arasındaki güvenliği artırmak için kullanabilirsiniz.

Sunucunun güvenilirliğini belgelemek için HTTPS protokolünü kullanarak iletişimde bir sertifika kullanılır. Bir Web tarayıcısından güvenilirliği doğrulamak için, sunucu sertifikası oluşturun ve projektöre kurun.

Sunucu sertifikası yoksa, projektör otomatik olarak kendinden imzalı bir sertifika oluşturur ve karşı tarafa gönderir. Kendinden imzalı bu sertifika Web tarayıcısından güvenilirliğini doğrulayamayacağından, Web tarayıcısından projektöre erişildiğinde, sunucunun güvenilirliği hakkında bir uyarı verilir. Sunucu sertifikasına oranla güvenlik düzeyi daha düşük olsa da, bu uyarıyı göz ardı ederek iletişimi devam ettirebilirsiniz.

Desteklenen sertifikaların listesi

İstemci Sertifikası (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Öge	Açıklama
Desteklenen biçim	PKCS#12
Uzantı	PKCS, P12
Şifreleme	RSA

Öge	Açıklama
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Şifre	Zorunludur. En çok 32 alfasayısal karakter

Sunucu Sertifikası (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Öge	Açıklama
Desteklenen biçim	X509v3
Uzantı	DER/CER/PEM
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Kodlama	BASE64/İkili

Web Sunucu Sertifikası (Güvenli HTTP)

Öge	Açıklama
Desteklenen biçim	PKCS#12
Uzantı	PKCS, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Ortak Ad	Ağ Ana Bilgisayar Adı
Organizasyon	İsteğe bağlı
Şifre	Zorunludur. En çok 32 alfasayısal karakter

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

🖨 Ağ - Yönetici Ayarı - Posta Bildirimi [s.138](#)



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
 - Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
 - **Bekleme Modu** ayarı **Ağa Bağlı Bekl.** veya **A/V Beklemede** olarak ayarlanmışsa, projektör bekleme durumundayken (güç kapalıyken) bile kontrol edilebilir.
- 🖨 Uzatılmış - Bekleme Modu [s.144](#)

Hata Bildirim Mesajının Okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: Adres 1 Adresi

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Başlıca mesaj içerikleri aşağıda listelenmiştir.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☞ "Göstergeleri Okuma" [s.166](#)

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☞ Ağ - Yönetici Ayarı - SNMP [s.150](#)



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- SNMP kullanarak yönetim fonksiyonu, Hızlı bağlantı modunda kablolu LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) işareti döner.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30

Öge		Komut
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB1	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	USB2	SOURCE 54
	Beyaz Tahta	SOURCE 55
	DisplayPort	SOURCE 70
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık	MUTE ON
	Kapalı	MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

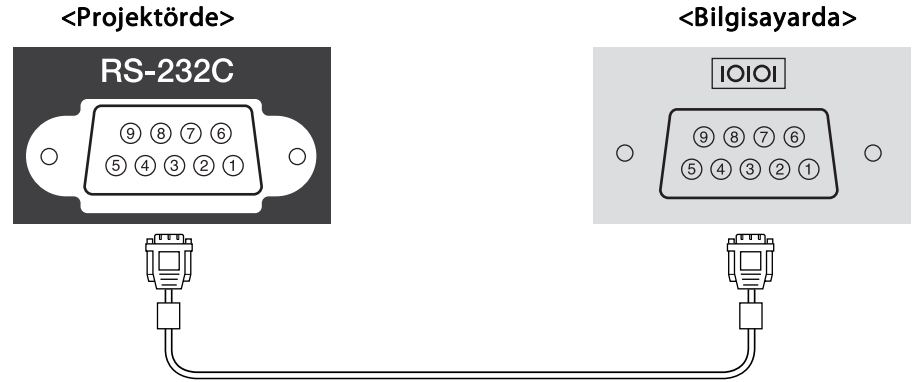
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Kablo yerleşimleri

Seri bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)

- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C



<Projektörde>	(PC seri kablosu)	<Bilgisayarda>
GND 5	_____	5 GND
RD 2	←_____	3 TD
TD 3	_____→	2 RD

Sinyal Adı	Fonksiyon
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

PJLink Hakkında

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağ-uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından uygulamaya konan PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. Ağ ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın.

☛ "Ağ Menüsü" s.150

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Uyumlu olmayan komutlar

Fonksiyon		PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

• PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları

Kaynak	PJLink Komutu
Bilgisayar	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35

Kaynak	PJLink Komutu
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Beyaz Tahta	INPT 55

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı
EPSON 1410/310
EPSON 1400/260

Crestron RoomView® Hakkında

Crestron RoomView®, Crestron® tarafından sunulan entegre bir kontrol sistemidir. Bir ağa bağlı birden çok aygıtın izlenmesinde ve kontrol edilmesinde kullanılabilir.

Projektörde kontrol protokolü desteği vardır. Dolayısıyla Crestron RoomView® ile oluşturulan bir sistemde kullanılabilir.

Crestron RoomView® hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Crestron® Web sitesine bakın. (Yalnızca İngilizce dilindeki görüntüler desteklenir.)

<http://www.crestron.com>

Aşağıda, Crestron RoomView® ile ilgili genel bakış sunulmuştur.

• Web tarayıcısı yardımıyla uzaktan işletim

Bir projektöre bilgisayarınızdan, tıpkı uzaktan kumanda kullanır gibi kumanda edebilirsiniz.

• Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol

Crestron® tarafından sunulan Crestron RoomView® Express veya Crestron RoomView® Server Edition sürümünü kullanarak, sistemdeki aygıtları izleyebilir, yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil mesajlar gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdaki Web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceği anlatılmıştır.



- Yalnızca tek baytlık alfanümerik karakterler ve semboller girebilirsiniz.
- Crestron RoomView® kullanılırken aşağıdaki işlevler kullanılamaz.
☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.121
Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
- **Bekleme Modu** ayarı **Ağa Bağlı Bekl.** veya **A/V Beklemede** olarak ayarlanmışsa, projektör bekleme durumundayken (güç kapalıyken) bile kontrol edilebilir.
☛ **Uzatılmış - Bekleme Modu** s.144

Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi

İşletim penceresinin görüntülenmesi

Herhangi bir işlem gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN üzerinden iletişim kurarken, Gelişmiş bağlantı modunda bağlanın.
☛ "Kablosuz LAN menüsü" s.152
- **Crestron RoomView** ayarını **Ağ** menüsünden **Açık** konuma getirin.
☛ **Ağ - Yönetici Ayarı - Crestron RoomView** s.150

1

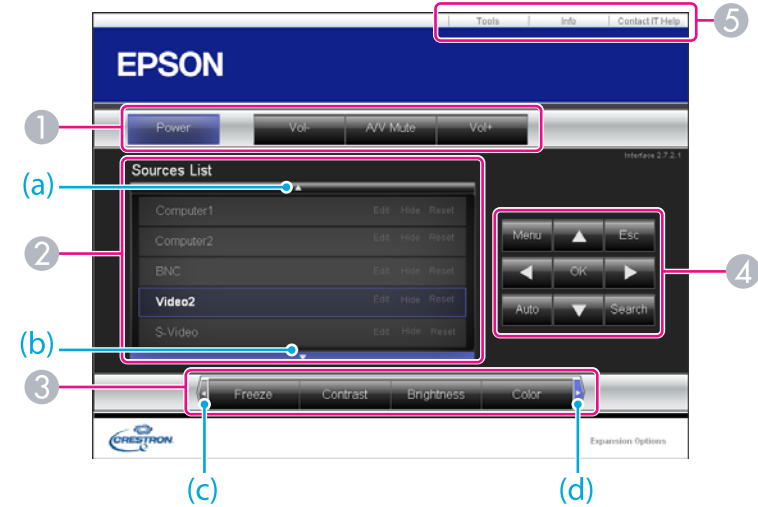
Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.

2

Web tarayıcısının adres alanına projektörün IP adresini girin ve klavyedeki Enter tuşuna basın.

İşletim penceresi görüntülenir.

İşletim penceresinin kullanılması



1

Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	Fonksiyon
Power	Projektörü açar veya kapatır.
Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.

Düğme	Fonksiyon
A/V Mute	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.104

- ② Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçme. Ekranda görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklayarak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın. O sırada kullanılmakta olan video sinyal girişi, maviyle gösterilir. Gerekirse kaynak adını değiştirebilirsiniz.
- ③ Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Ekranda görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için, sola veya sağa gitmek üzere (c) veya (d) öğelerini tıklayın.

Düğme	Fonksiyon
Freeze	Görüntü yürütmeyi durdurur ya da sürdürür. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.104
Contrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Color	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Sharpness	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
Zoom	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütmek için [⊕] düğmesine tıklayın. [⊖] düğmesiyle büyütülen bir görüntüyü küçültmek için [⊕] düğmesine tıklayın. Büyütülen görüntünün konumunu değiştirmek için [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmesine tıklayın. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.106

- ④ [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmeleri, uzaktan kumandadaki [◀], [▶], [⏪] ve [⏩] düğmeleriyle aynı işlemi yapar. Diğer düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	Fonksiyon
OK	Uzaktan kumandadaki [↵] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.16
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
Auto	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basılırsa, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
Search	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.46
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.16

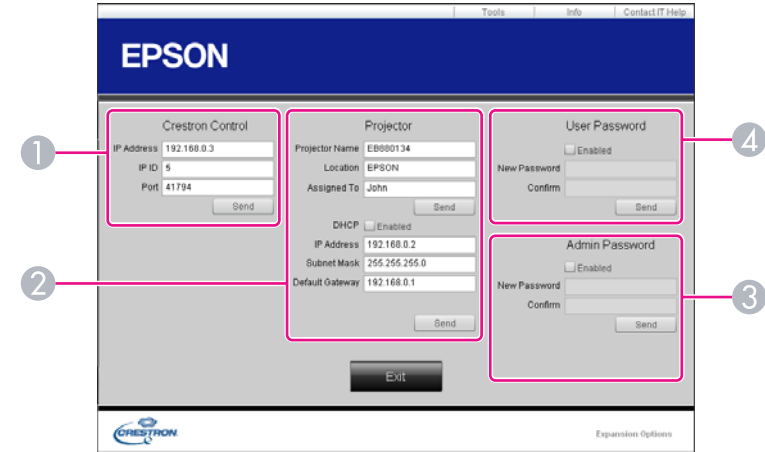
- ⑤ Sekmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Sekme	Fonksiyon
Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView® Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermekte ve yöneticiden mesaj almakta kullanılır.
Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.

Sekme	Fonksiyon
Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme bakın.

Araçlar penceresinin kullanılması

İşletim penceresindeki **Tools** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencereyi kullanarak, o sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirebilirsiniz.



- 1 **Crestron Control**
Crestron® merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.
- 2 **Projector**
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	Fonksiyon
Projector Name	O sırada bağlı olan projektörü, ağdaki diğer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (Ad, tek baytlık en çok 15 karakterden oluşabilir.)
Location	O sırada ağda bağlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
DHCP	DHCP kullanmak için, Enabled onay kutusunu işaretleyin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
IP Address	O sırada bağlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.

Öge	Fonksiyon
Subnet Mask	O sırada bağlı olan projektör için bir alt ağ maskesi girin.
Default Gateway	O sırada bağlı olan projektör için bir varsayılan ağ geçidi adresi girin.
Send	Projector üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

3 Admin Password

Tools penceresini açmak için parola istenmesini sağlamak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.

Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	Fonksiyon
New Password	Tools penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	Admin Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

4 User Password

Bilgisayarda işletim penceresinin açılması için parola istenmesi için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.

Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	Fonksiyon
New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (En fazla 26 tek baytlık alfasayısal karakter)

Öge	Fonksiyon
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	User Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

Takvimin Ayarlanması

Projektörün gücünü açma/kapama ve giriş kaynağını değiştirmeyi takvimde etkinlikler olarak zamanlayabilirsiniz. Kayıtlı etkinlikler haftalık olarak veya belirtilen tarihlerde belirtilen saatte otomatik olarak yürütülür.



Uyarı

Merceğin önüne yanıcı nesneler koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesneler yangına neden olabilir.

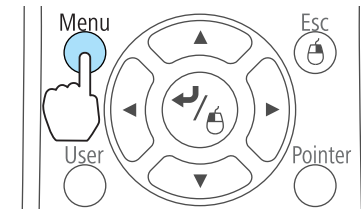
Ayar Yöntemleri

1

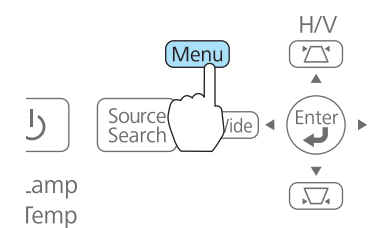
Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.136](#)

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak

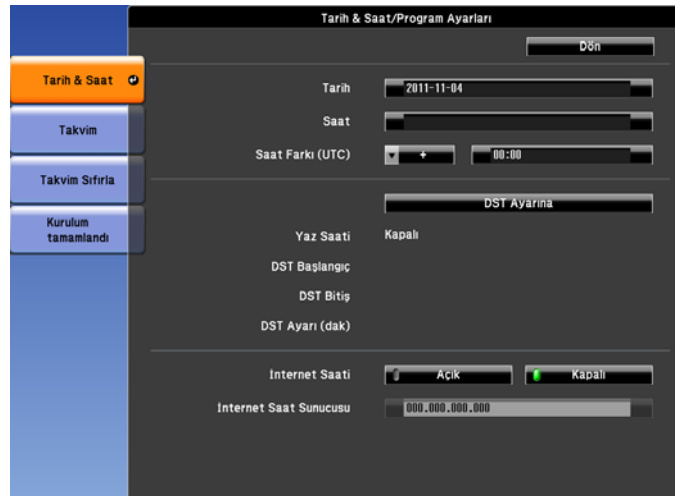


2 Uzatılmış'tan Saat/Program Ayarları'nı seçin.



3 Saat ve takvim ayarını yapın.

Üst menüden ve alt menülerden seçim, ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, yapılandırma menüsünde yapılan işlemler ile aynıdır.



Kayıtlı tüm zamanlamaları silmek için, **Takvim Sıfırla** seçeneğini ve ardından **Evet** seçeneğini seçin.

Saat

Alt Menü Adı	Fonksiyon
Tarih	Projektöre günün tarihini girin.
Saat	Projektöre geçerli saati ayarlayın.
Saat Farkı (UTC)	Eşgüdümlü Evrensel Saat'ten saat farkını ayarlayın.
DST Ayarına	Yaz saati ayarı için ekranı görüntüler.
İnternet Saati	Saati bir internet saat sunucusu üzerinden otomatik olarak güncellemek için Açık olarak ayarlayın.
İnternet Saat Sunucusu	Bir İnternet saat sunucusu için IP adresini girin.

Yaz Saati ekranı

Alt Menü Adı	Fonksiyon
Yaz Saati	Yaz saatini etkinleştirme veya etkinleştirmeme (Açık/Kapalı) ayarını yapın.
DST Başlangıç	Yaz saati ayarını başlatmak için tarih ve saati ayarlayın.
DST Bitiş	Yaz saati ayarını sonlandırmak için tarih ve saati ayarlayın.
DST Ayarı (dak)	Standart saat ve yaz saati ayarı arasındaki saat farkını ayarlar.

Takvim

Kayıtlı zamanlamaların listesini görüntüleyebilirsiniz.

Saat/Program Ayarları ekranı, **Yeni Ekle**'yi seçtiğinizde veya kayıtlı bir takvimde [Esc] tuşuna basıp görüntülenen menüde **Düzenle** veya **Yeni Ekle**'yi seçtiğinizde görüntülenir.

30 etkinliğe kadar kaydedebilirsiniz.

Saat / Takvim Ayarı ekranı

Alt Menü Adı	Fonksiyon
Olay Ayarı	<p>Etkinlik gerçekleştirilirken projektörün bir işlemini seçin.</p> <p>Aşağıdaki öge işlemlerini ayarlayabilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none">• Güç kaynağı• Kaynak• Enerji Tüketimi• A/V Sessiz• Ses Düzeyi
Tarih / Saat Ayarı	<p>Etkinliğin gerçekleştirileceği günü ve saati ayarlayın.</p>



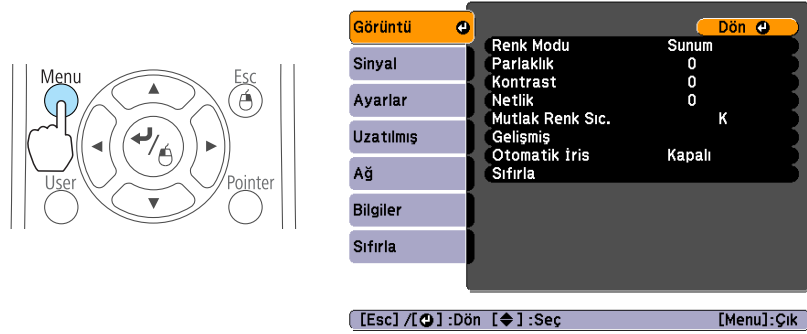
Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

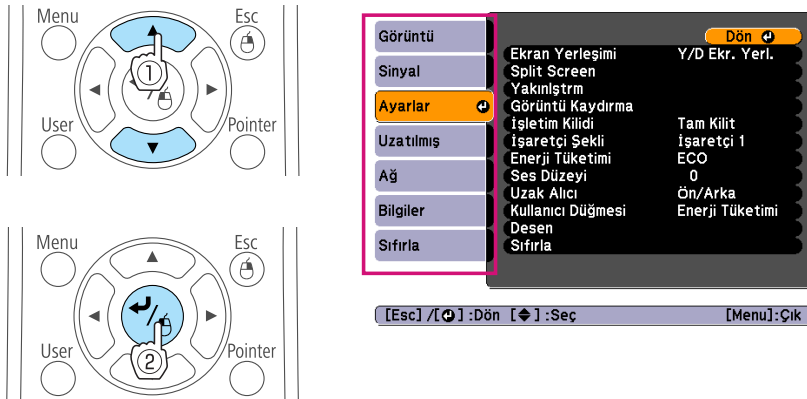
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

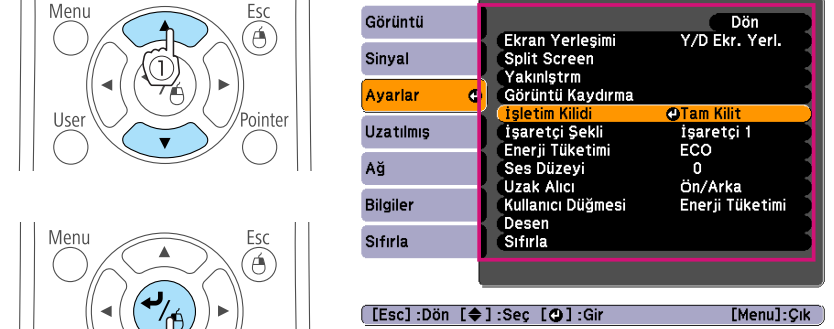
1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



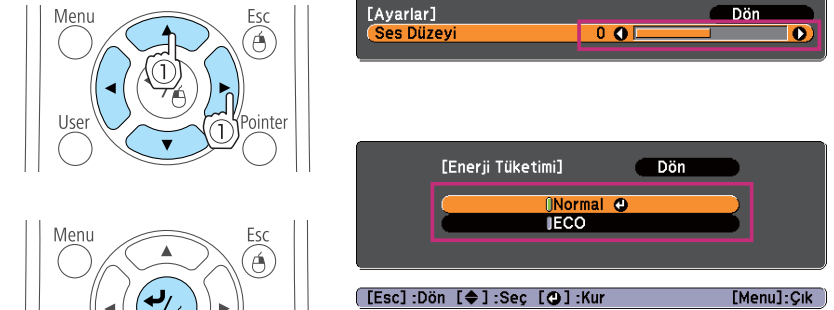
2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.





4 Ayarları değiştirin.






5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.139	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Tiyatro, Fotoğraf, Spor, sRGB, Beyaz Tahta, DICOM SIM ve Özelleştirilmiş
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 - 5
	Mutlak Renk Sıc.	5000K - 10000K
	Gelişmiş	Gama, RGB ve RGBCMY
	Otomatik İris	Açık ve Kapalı
	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
Sinyal menüsü  s.140	Çözünürlük	Otomatik, Geniş ve Normal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	-
	Konum	Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ
	İleri giden	Kapalı, Video ve Film/Otomatik
	Parazit Azaltma	Kapalı, NR1 ve NR2
	HDMI Video Aralığı	Otomatik, Normal ve Genişletilmiş
	DisplayPort Vid.Ara-lığı	Otomatik, Normal ve Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB ve Bileşen



En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM
	En Boy Oranı	Normal, Otomatik, 4:3, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%
Ayarlar menüsü  s.142	Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner
	Split Screen	-
	Yakınlaştırma	0 (Geniş) ila 40 (Tele)
	Görüntü Kaydırma	-
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi ve Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, İşaretçi 2, İşaretçi 3
	Enerji Tüketimi	Normal veya ECO
	Ses Düzeyi	0 - 20
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük, Desen Görünümü ve Otomatik Kalibrasyon
	Desen	Desen Görünümü, Desen Tipi, Kull. deseni ve Test Deseni
	Easy Interactive Func-tion	Otomatik Kalibrasyon, Manuel Kalibrasyon, Kalem Modu, Üstünde dolaşma, Çoklu proj. Mesafesi, Kalem Kullanıcı Say., Kalem Çalışma Modu, Sağ Tık. Etkinleştir ve Gelişmiş
Uzatılmış menüsü  s.144	Beyaz Tahta Ayarları	-




En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Ekran	Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı ve A/V Sessiz, Kalem Araç Çubuğu Sekm. ve Kalem Modu Simgesi
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Ters, Arka, Arka/Ters
	Ses Girişi Ayarı	Ses Girişi, DisplayPort Ses Gir. ve HDMI Ses Girişi
	İşletim	Direkt güç açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam. ve Yüksek İrtifa Modu
	Bekleme Modu	Enerji Tasarrufu, Ağa Bağlı Bekl. ve A/V Beklemede
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Kablosuz Fare/USB Display
	Saat/Program Ayarları	-
Bilgiler menüsü  s.162	Dil	15 veya 35 dil*
	Lamba Saati	-
	Kaynak	-
	Giriş Sinyali	-
	Çözünürlük	-
	Video Sinyali	-
	Yenileme Hızı	-
	Senk. Bilgileri	-
	Durum	-
	Seri Numarası	-
	Event ID	-


En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Sıfırla menüsü  s.163	Tümünü Sıfırla	-
	Lamba Saatini Sıfırla	-

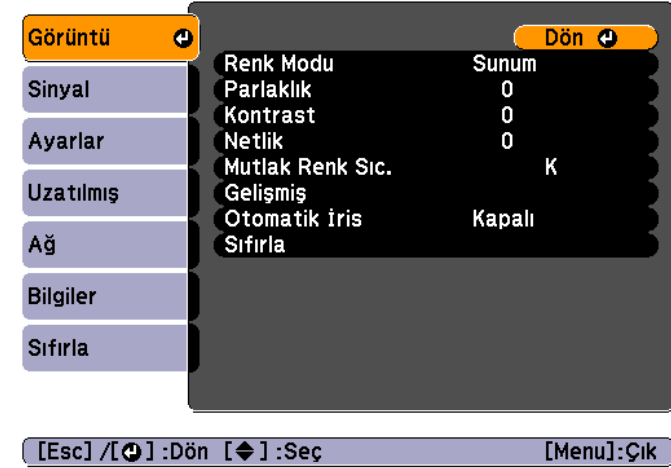
* Desteklenen dil sayısı, projektörün kullanıldığı bölgeye göre değişir.


Ağ menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Temel menüsü  s.152	Projektör Adı	-
	Web Remote Şifresi	-
	Projektör anah.söz.	Açık ve Kapalı
Kablosuz LAN menüsü  s.152	Kablosuz LAN Gücü	Açık ve Kapalı
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Kablosuz LAN sis.	802.11b/g ve 802.11b/g/n
	Bağlantı modu	Hızlı ve Gelişmiş
	SSID Oto Ayar	Açık ve Kapalı
	SSID	-
	Erişim Noktası Ara	-
	Kanal	1ch, 6ch ve 11ch
	SSID göstergesi	Açık ve Kapalı
	DHCP	Açık ve Kapalı
	IP Adresi	-
	Alt Ağ Maskesi	-
	Ağ Geçidi Adresi	-
	IP Adresi Görüntlm.	Açık ve Kapalı
	Bölge Kodu	-

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Güvenlik menüsü  s.154	Güvenlik	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Kablolu LAN menüsü  s.157	DHCP	Açık ve Kapalı
	IP Adresi	-
	Alt Ağ Maskesi	-
	Ağ Geçidi Adresi	-
	IP Adresi Görüntlm.	Açık ve Kapalı
Yönetici Ayarı menüsü  s.158	Yönetici Şifresi	-
	Ağ Ana Bilgisayar Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Monitör Par.	-
	Güvenli HTTP	Açık ve Kapalı
	Posta Bildirimi	-
	Sertifika Yönetimi	-
	SNMP	-
	Öncelikli giriş	Kablolu, Kablosuz
	AMX Device Discovery	Açık ve Kapalı
	Crestron RoomView	Açık ve Kapalı
	Bonjour	Açık ve Kapalı
	EPSON Message Broadcasting	Açık ve Kapalı

 "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.46](#)



Alt Menü	Fonksiyon
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz.  "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.57
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	(Ayar işlemi yalnızca bileşen video veya bileşik video görüntü girişi olduğunda mümkündür.) Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	(Ayar işlemi yalnızca bileşen video sinyal girişi olduğunda mümkündür. Bileşik video sinyal girişi kullanılırsa, ayar işlemi ancak NTSC sinyal girişi olduğunda yapılabilir.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyali ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

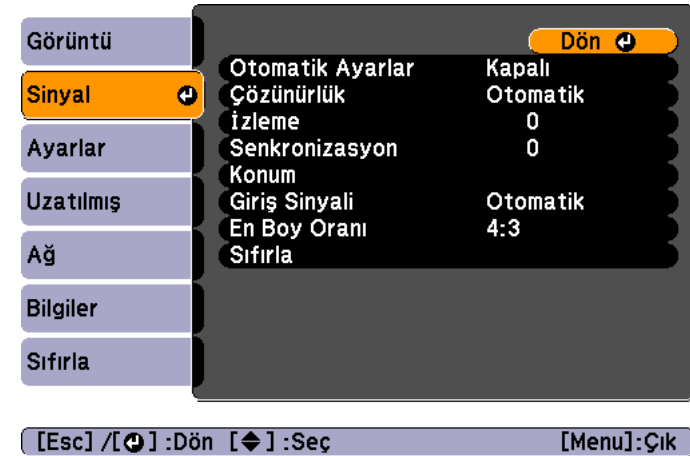
Alt Menü	Fonksiyon
Mutlak Renk Sıc.	(Renk Modu sRGB ► olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Renk tonlarını 5000 K ile 10000 K arasında, 10 aşamada ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.
Gelişmiş	(Renk Modu sRGB ► olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Aşağıdaki öğelerden birini seçerek ayarlamalar yapabilirsiniz. Gama: Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya yansıtılan görüntüye veya gama grafiğine bakarak renklendirmeyi ayarlayabilirsiniz. RGB: Çıkıntı ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlayabilirsiniz. RGBCMY: Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
Otomatik İris	(Bu öğe ancak, Renk Modu Dinamik , Tiyatro veya Özelleştirilmiş olarak ayarlandığında belirlenebilir.) Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için Açık olarak ayarlayın. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir. ☛ "Otomatik İris'i Ayarlama" s.58
Sıfırla	Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.163

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.


Kaynak Beyaz Tahta, USB Display, USB1, USB2 veya LAN olduğunda Sinyal menüsünde ayar yapamazsınız.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.46



Alt Menü	Fonksiyon
Otomatik Ayarlar	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyalleri kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.

Alt Menü	Fonksiyon
Çözünürlük	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyalleri kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözgelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin.
İzleme	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyalleri kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyalleri kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	(Kaynak HDMI veya DisplayPort olduğunda bu öge ayarlanamaz.) Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
İleri giden	(Bu ayar ancak, giriş sinyali bileşik video olduğunda yapılabilir. Giriş sinyali bileşen video veya RGB video olduğunda, bu ayar ancak, giriş sinyali geçişli bir sinyal (480i/576i/1080i) olduğunda yapılabilir.) Geçişli (i) sinyal, İleri giden (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme) Kapalı : Fazla hareketli görüntüler için idealdir. Video : Genel video görüntüleri için idealdir. Film/Otomatik : Bu ayar filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için idealdir.




Alt Menü	Fonksiyon
Parazit Azaltma	(Giriş dijital RGB sinyali olduğunda veya İleri giden ayarı Kapalı olduğunda geçişli sinyal görüntülendiğinde bu seçenek kullanılamaz.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. İki mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir.
HDMI Video Aralığı	Projektörün HDMI bağlantı noktası bir DVD oynatıcısına bağlı olduğunda, projektörün video aralığı DVD oynatıcısının video aralığı ayarına göre ayarlanır.
DisplayPort Vid.Aralığı	Projektörün DisplayPort bağlantı noktası bir bilgisayara bağlı olduğunda, projektörün video aralığını bilgisayarın video aralığı ayarına göre ayarlayın.
Giriş Sinyali	Computer bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyal seçin.
Video Sinyali	Video bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyal seçin.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için en boy oranı ayarlayabilirsiniz.  "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.59
Üzerine Tara	(Bu ayar ancak, giriş sinyalleri bileşen video veya RGB video olduğunda yapılabilir.) Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını Kapalı , 4% veya 8% olarak ayarlayabilirsiniz. Kaynak HDMI olduğunda, Otomatik seçilebilir. Otomatik seçildiğinde, giriş sinyaline göre otomatik olarak Kapalı veya 8% olarak ayarlanır.

Alt Menü	Fonksiyon
Sıfırla	<p>Giriş Sinyali hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.163</p>





Ayarlar Menüsü



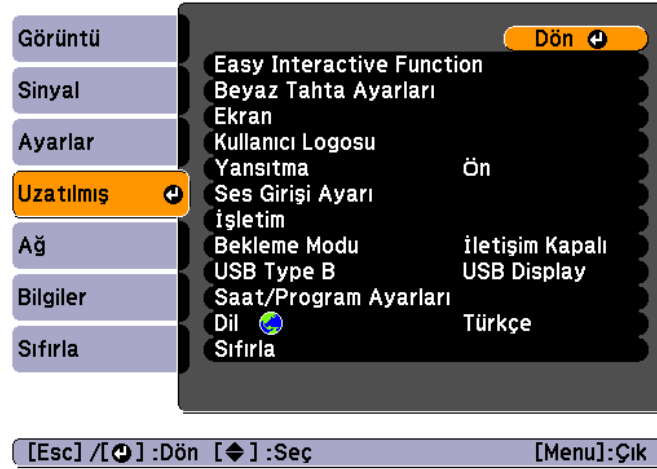
Alt Menü	Fonksiyon
Ekran Yerleşimi	<p>Yastık distorsiyonunu düzeltebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Y/D Ekr. Yerl. seçildiğinde: Yatay ve dikey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Dikey Ekran Yer. ve Yatay Ekran Yer. ayarlarını yapın. • Quick Corner seçildiğinde: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin. ☛ "Quick Corner" s.51

Alt Menü	Fonksiyon
Split Screen	<p>(Kaynak Beyaz Tahta olduğunda bu öğe ayarlanamaz.) Ekranı ikiye bölebilirsiniz.</p> <p>Ekran Boyutu'nu değiştirebilir, Kaynak, Ekran Değiştir, Ses Kaynağı ve Split Screen'den Çık seçeneklerini kullanabilirsiniz.</p> <p>☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (yalnızca Split Screen)" s.89</p>
Yakınlırm	Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
Görüntü Kaydırma	<p>Görüntü Kaydırma'yı başlatır.</p> <p>☛ "Görüntünün Konumunu Ayarlama (Görüntü Kaydırma)" s.53</p>
İşletim Kilidi	<p>Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.</p> <p>☛ "Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.114</p>
İşaretçi Şekli	<p>İşaretçi şeklini seçebilirsiniz.</p> <p>İşaretçi 1: </p> <p>İşaretçi 2: </p> <p>İşaretçi 3: </p> <p>☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.104</p>
Enerji Tüketimi	<p>Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa ECO seçeneğini seçin. ECO seçildiğinde, tüketilen elektrik ve lamba çalışma ömrü aşağıda belirtildiği şekilde değişir ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır.</p> <p>Elektirik tüketimi: Yaklaşık %40 düşüş, lamba çalışma ömrü: Yaklaşık 1,4 misli</p>
Ses Düzeyi	<p>(Kaynak Beyaz Tahta olduğunda bu öğe ayarlanamaz.) Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.</p>

Alt Menü	Fonksiyon
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.
Kullanıcı Düğmesi	Uzaktan kumandadaki Yapılandırma menüsünde [User] düğmesine atanacak öğeyi seçebilirsiniz. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz. Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük, Desen Görünümü ve Otomatik Kalibrasyon

Alt Menü	Fonksiyon
Desen	<p>Desen Görünümü: Bir desen gösterir.</p> <p>Desen Tipi: Desen 1 ila 4 veya Kullanıcı Deseni arasından seçim yapabilirsiniz. Desen 1 ila 4 düz çizgiler veya ızgara çizgileri gibi yansıtma çizgileri gösterir.</p> <p>Desen 1:  Desen 2: </p> <p>Desen 3:  Desen 4: </p> <p>Kull. deseni: Bir kullanıcı deseni kaydeder. ☛ "Kullanıcı Desenin Kaydedilmesi" s.110</p> <p>Test Deseni: Projektör ayarlandığında, bir test deseni görüntülenir; böylece, diğer donanıma bağlanmadan yansıtma durumunu ayarlayabilirsiniz. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma, odak ayarları ve ekran yerleşimi düzeltme işlemleri yapılabilir. Test Desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Dikkat</p> <p>Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</p> </div>
Sıfırla	<p>Yakınlaştrm ve Kullanıcı Düğmesi hariç, Ayarlar menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.163</p>

Uzatılmış Menü



Alt Menü	Fonksiyon
Easy Interactive Function	Etkileşim işlevini kullanmanızı ve ayarlamanızı sağlar. ☛ "Etkileşim İşlevinin Özeti" s.62 Ayrıntılı bilgi için aşağıdaki tabloya bakın. ☛ "Easy Interactive Function ayar öğeleri" s.146
Beyaz Tahta Ayarları	Beyaz Tahta Modu'nu ayarlar. ☛ "Beyaz Tahta Ayarları ekranı" s.146

Alt Menü	Fonksiyon
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler gösterilmezler.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p>Ekran Arkaplanı*1: Görüntü sinyali olmadığında ekran durumunu Siyah, Mavi veya Logo seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*1: Projeksiyon başlarken Kullanıcı Logosu'nun görüntülenmesi için Açık seçin.</p> <p>A/V Sessiz*1: Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenen ekranı Siyah, Mavi veya Logo olarak ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Kalem Araç Çubuğu Sekm.: PC Free Bilgi Notu kullanılırken araç çubuğu sekmesinin daima görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar.</p> <p>Kalem Modu Simgesi: Etkileşim işlevini kullanırken kalem modu simgesi için ekran konumunu ayarlar. Kapalı duruma ayarlandığında simge gizlenir.</p>
Kullanıcı Logo-su*1	<p>Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.</p> <p>☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.108</p>
Yansıtma	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p>Ön, Ön/Ters, Arka ve Arka/Ters</p> <p>Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak, Yansıtma ayarını aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>Ön ↔ Ön/Ters</p> <p>Arka ↔ Arka/Ters</p> <p>☛ "Kurulum Yöntemleri" s.27</p>

Alt Menü	Fonksiyon
Ses Girişi Ayarı	<p>Ses Girişi: Görüntü kaynağı Bilgisayar, Video veya USB2 olduğunda ses girişini ayarlar.</p> <p>DisplayPort Ses Gir.: Görüntüler DisplayPort'tan yansıtılırken ses girişini ayarlar.</p> <p>HDMI Ses Girişi: Görüntüler HDMI bağlantı noktasından yansıtılırken ses girişini ayarlar.</p> <p>Audio1, Audio2 veya Audio3 olarak ayarlandığında, ses girişi ses giriş bağlantı noktasından yapıldığı sürece, giriş kaynağına bakılmaksızın, ses çıkışı, seçilen bağlantı noktasından yapılır.</p>
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün fişe taktığınızda açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Elektrik kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında güç otomatik olarak kapatılır.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Açık konumuna getirin.</p>

Alt Menü	Fonksiyon
Bekleme Modu	<p>Bekleme durumu tipini ayarlar.</p> <p>Ağa Bağlı Bekl. olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile bir ağ üzerinden projektörü izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz.</p> <p>☛ "İzleme ve Denetleme" s.121</p> <p>A/V Beklemede olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesi. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "İzleme ve Denetleme" s.121 • Giriş bağlantı noktasından harici hoparlöre ses çıkışı alınması. <p>Bir ağ üzerinden ses seviyesini de değiştirebilirsiniz.</p> <p>DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 veya LAN'dan ses çıkışı alınamaz. Ayrıca, Ses Girişi seçeneği Otomatik olarak ayarlanmışsa ve daha önce kullanılmış olan kaynak DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 veya LAN'sa, ses çıkışı alınamaz.</p> <p>☛ "Görüntü kaynaklarının bağlanması" s.33</p> <ul style="list-style-type: none"> • Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyallerinden harici bir monitöre çıkış alınması.
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Etkileşim işlevini (PC ile Etkileşimli) kullanmanızı sağlar. USB Display ve Kablosuz Fare işlevleri kullanılamaz.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Etkileşim işlevini (PC ile Etkileşimli) ve USB Display'i kullanmanızı sağlar. Kablosuz Fare işlevi kullanılamaz.</p> <p>Kablosuz Fare/USB Display: Kablosuz Fare işlevini ve USB Display'i kullanmanızı sağlar. Etkileşim işlevi (PC ile Etkileşimli) mevcut değil.</p> <p>☛ "USB Display ile Yansıtma" s.47</p> <p>☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.107</p> <p>☛ "Yansıtılan Ekrandan bir Bilgisayar Çalıştırma (PC ile Etkileşimli)" s.83</p>

Alt Menü	Fonksiyon
Saat/Program Ayarları	Projektörün tarihini ve saatini, ayrıca önceden programlanan bir zamanda belirli bir işlemi yerine getirmesi için projektörün takvimini ayarlayabilirsiniz. ☛ "Takvimin Ayarlanması" s.132
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlamanızı sağlar.
Sıfırla	Uzatılmış menüsündeki Ekran *1 ve İşletim *2 ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.163

*1 **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.112

*2 Yüksek İrtifa Modu hariç.

Easy Interactive Function ayar öğeleri

Alt Menü	Fonksiyon
Genel ayarlar	<ul style="list-style-type: none"> • Otomatik Kalibrasyon: Otomatik Kalibrasyon'u başlatır. • Manuel Kalibrasyon: Manuel Kalibrasyon'u başlatır. • Kalem Modu: (Kaynak Beyaz Tahta, Video, USB1 veya USB2 olduğunda bu öğe ayarlanamaz) Easy Interactive Pen kullanarak fare işlemlerini gerçekleştirirken PC ile Etkileşimli işlevini seçin. • Üstünde dolaşma: Açık duruma ayarlandığında (varsayılan ayar) imleç, siz ekranın üstünde dolaştırırken ve hareket ettirirken kalem ucunu takip eder. • Çoklu proj. Mesafesi: Aynı odada birden çok projektör kullanıldığında Easy Interactive Pen işlemlerini ayarlar. Projektörler arasındaki mesafeye göre ayarlayın. Easy Interactive Pen işlemleri istikrarsızsa, başka bir mod deneyin. Mod 2 için standart ayar 6 metrelik mesafedir.

Alt Menü	Fonksiyon
PC ile Etkileşimli	<p>Yansıtılan ekrandan bir bilgisayar çalıştırmak istediğinizde ayarlayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kalem Kullanıcı Say.: Easy Interactive Pen'i aynı anda kullanacak kişi sayısını ayarlamanızı sağlar. • Kalem Çalışma Modu: (Sadece Kalem Kullanıcı Say. Bir Kullanıcı olarak ayarlandığında kullanılabilir) Easy Interactive Pen çalışma modunu ayarlar. Fare seçeneğine ayarlandığında Easy Interactive Pen kullanarak fare işlemlerini gerçekleştirebilirsiniz. Kalem seçeneğine ayarlandığında Windows Vista/7'de kalem işlevini kullanabilirsiniz. • Sağ Tık. Etkinleştir: (Sadece Kalem Çalışma Modu Fare olarak ayarlandığında kullanılabilir) Bu seçenek Açık olarak ayarlandığında, Easy Interactive Pen'e uzun basılması sağ tıklatma işlevi görür.
PC ile Etkileşimli - Gelişmiş	<ul style="list-style-type: none"> • Kalem Uçlu Düğme: Easy Interactive Pen'in kalem uçlu düğmelerin işlemlerini ayarlamanızı sağlar. • Kalem Al. Oto.Ayarla: Bu seçenek Açık olarak ayarlandığında, kalem alanı bağlı bilgisayarın çözünürlüğü değiştiğinde otomatik olarak ayarlanır. • Kalem Al. Man.Ayarla: Kalem alanı manuel ayarını başlatır.

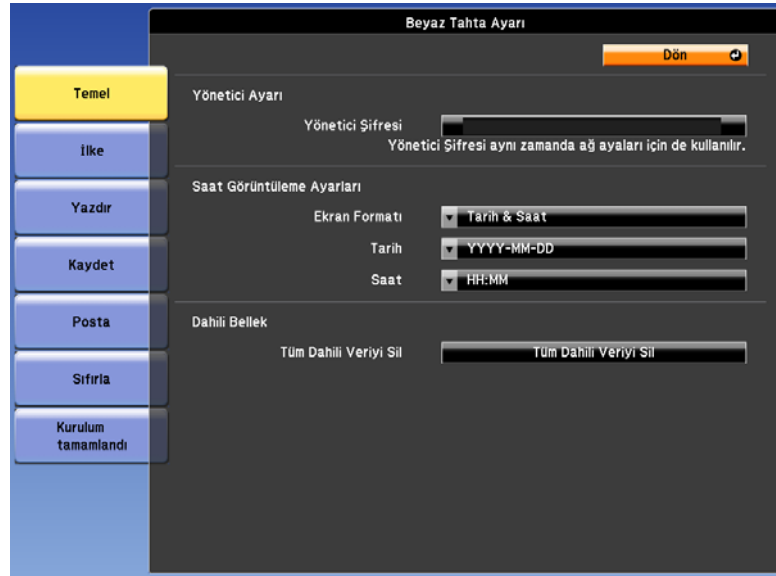
Beyaz Tahta Ayarları ekranı

Beyaz Tahta Ayarları ekranı için çalışma uyarıları ve alfanümerik metin formatı Ağ menüsüyle aynıdır.

☛ "Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar" s.151

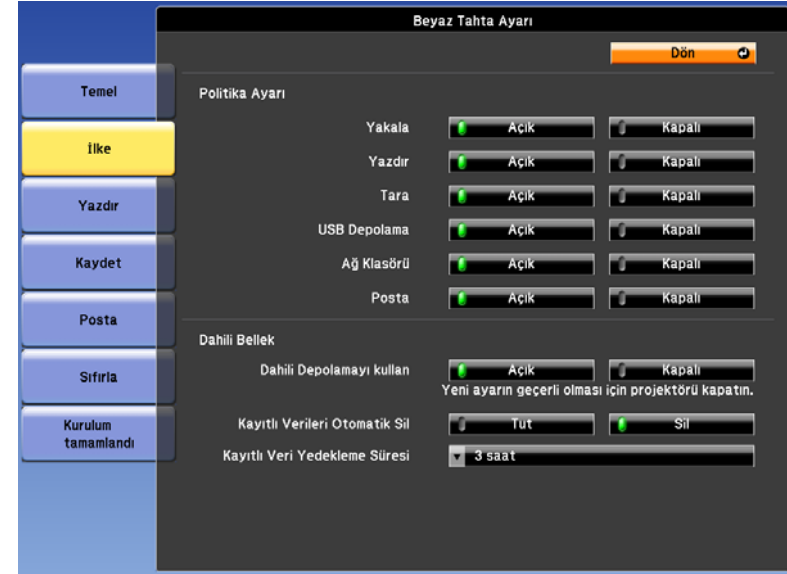
☛ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.151

Temel menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Yönetici Ayarı	Yönetici Şifresi: Yönetici parolasını ayarlar. 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yönetici Şifresi Ağ menüsü için de kullanılır. ☛ "Yönetici Ayarı menüsü" s.158
Saat Görüntüleme Ayarları	Alt araç çubuğunda görüntülenen saati ayarlar.
Dahili Bellek	Tüm Dahili Veriyi Sil: Dahili bellekteki tüm veriyi siler. Bu işlevi dahili bellekte herhangi bir sorun olursa veya projektörü onarıırken veya imha ederken kullanın.

İlke menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Politika Ayarı	Yakala, Yazdır ve Tara gibi işlevleri etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
Dahili Bellek	Dahili Belleği Kullan: Beyaz Tahta Modu'nu kullanırken veriyi dahili belleğe kaydetmek için Açık duruma ayarlayın. Kapalı duruma ayarlandığında tek seferde yalnızca bir sayfayı düzenleyebilirsiniz ve dahili bellek işlevi sınırlıdır. Normalde bunun Açık olarak ayarlanmasını öneriyoruz. Kayıtlı Verileri Otomatik Sil: Sil seçeneğine ayarlandığı zaman projektör kapatıldığında tüm çizim verileri dahili bellekten silinir. Normalde bunun Tut olarak ayarlanmasını öneriyoruz. Kayıtlı Veri Yedekleme Süresi: Güç istemeden kapatılırsa çizim verilerinin yedeğinin saklanacağı süreyi ayarlar. Kayıtlı Verileri Otomatik Sil Sil olarak ayarlandığında bile bir yedekleme yapılır.

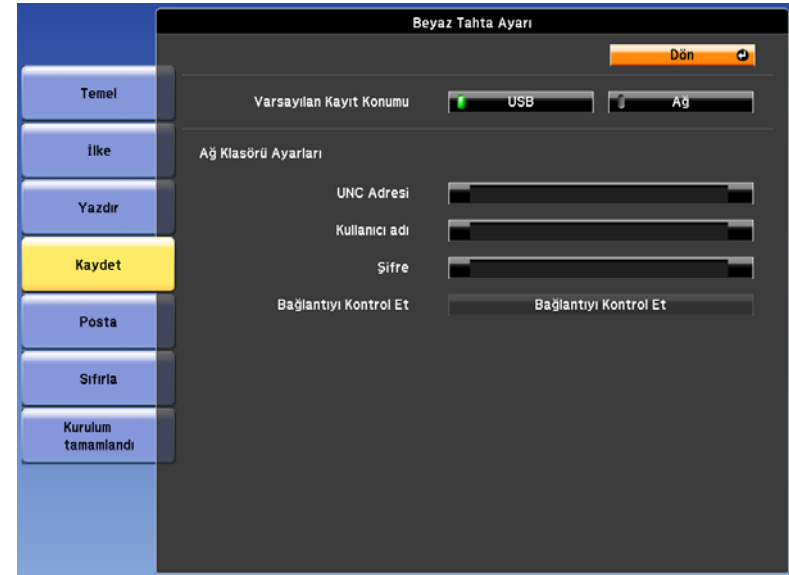
Yazdır menüsü




Alt Menü	Fonksiyon
Varsayılan Yazıcı	Yazdırma yapılırken kullanılan varsayılan yazıcıyı ayarlayın. Seçilen yazıcı Beyaz Tahta Modu'nda varsayılan olarak görüntülenir. PC Free Bilgi Notu'nda bu yazıcı otomatik olarak kullanılır.
Kağıt Boyutu	Kağıt boyutunu ayarlar.
IP Adresi	Ağ yazıcısının IP adresini girin. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x, 0 ile 255 arasında bir sayıdır)
Yazıcı Bilgisini Al	IP adresiyle ilişkilendirilen yazıcıyla iletişim kurar ve yazıcı tipini otomatik olarak tanır.
Yazıcı Türü	Bağlanan yazıcının tipini ayarlar. Normalde, yazıcı bilgisi alındığında otomatik olarak ayarlanan değerleri kullanın.

Alt Menü	Fonksiyon
Yazdırma Sınaması	Bir test sayfası yazdırır.

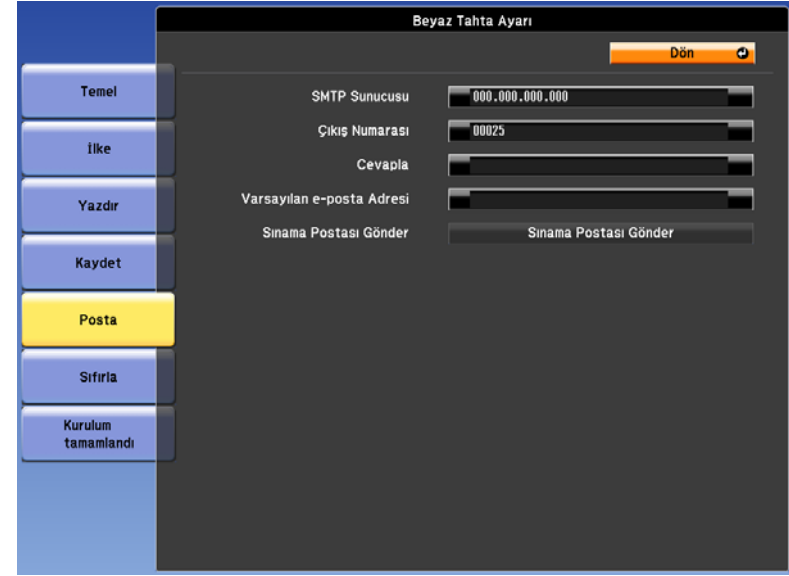
Kaydet menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Varsayılan Kayıt Konumu	Çizim verileri için varsayılan kaydetme konumunu ayarlar. Veriler Beyaz Tahta Modu'nda kaydedilirken bu varsayılan kaydetme konumu olarak görüntülenir. PC Free Bilgi Notu'nda, bir kaydetme işlemi gerçekleştirirken veriler bu konuma otomatik olarak kaydedilir.

Alt Menü	Fonksiyon
UNC Adresi	<p>UNC "\\host name\share name\relative path" içerisinde ağ klasörü adını ayarlar. Bir IP adresini ana bilgisayar olarak kullanamazsınız. En çok 116 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (boşluk kullanamazsınız).</p> <div>  <p>Bu işlev Windows dosya paylaşımını kullanır. Projektör aşağıdaki bağlantı noktalarını kullanarak dosya paylaşım sunucusu ile iletişim kurar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • NetBIOS isim hizmeti 137/UDP 137/TCP • NetBIOS datagram servisi 138/UDP • NetBIOS oturum servisi 139/TCP </div>
Kullanıcı adı	Ağ klasöründe okuma/yazma erişim iznine sahip kullanıcı adını ayarlayın. En çok 64 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (boşluk kullanamazsınız). Etki alanı adını da girmeniz gerekirse, etki alanı adını bir ters eğik çizgi ile ayırarak kullanıcı adından önce ekleyin.
Şifre	Kullanıcı adı için bir parola girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Parola girilip Kurulum tamamlandı seçildiğinde, değer belirlenir ve yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.
Bağlantıyı Kontrol Et	Bir bağlantı kontrolü yapar.

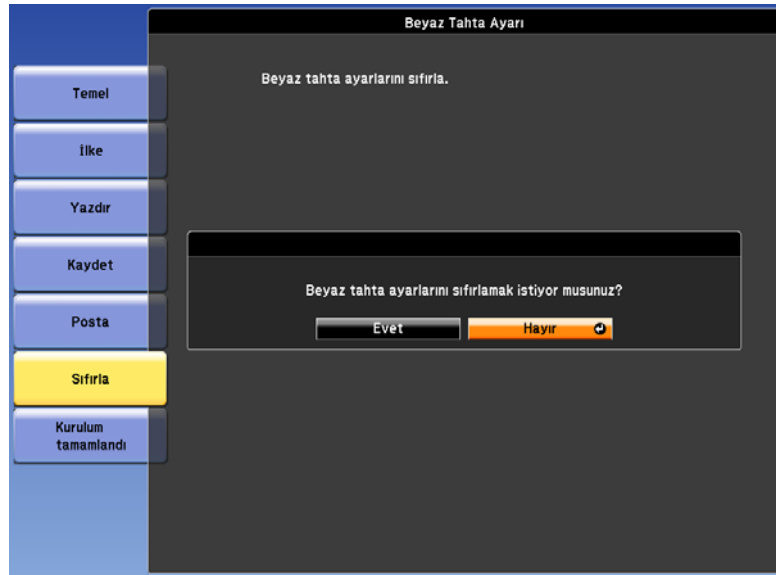
Posta menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
SMTP Sunucusu	<p>Posta Sunucusu adresini girin. Bunu ana bilgisayar olarak kullanamazsınız.</p> <p>Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x, 0 ile 255 arasında bir sayıdır)</p>
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.
Cevapla	Bir e-posta gönderirken bir hata oluştuğunda kullanılacak e-posta cevaplama adresini girin. E-posta adresleri için 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Varsayılan e-posta Adresi	E-posta göndermek için kullanılan varsayılan e-posta adresini girin. E-posta adresleri için 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Cevapla seçeneğinde ayarlanan adresten farklı bir adres ayarlayın.

Alt Menü	Fonksiyon
Sinama Postası Gönder	SMTP sunucusuna bağlanır ve Varsayılan e-posta Adresi'ne bir sinama postası gönderir.

Sıfırla menüsü

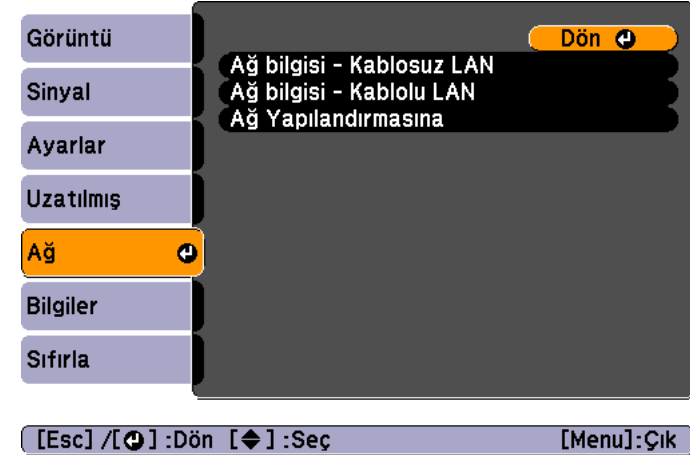


Beyaz Tahta Ayarları'nı varsayılan ayarlara geri getirir.

Ağ Menüsü

Şifre Koruması seçeneğindeki Ağ Koruma ayarı Açık konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. Ağ Koruma ayarını **Kapalı** olarak yapın ve ağı yapılandırın.

"Şifre Koruması Ayarı" s.112



Alt Menü	Fonksiyon
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> • Bağlantı modu • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu*
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi

Alt Menü	Fonksiyon
Ağ Yapılandır- masına	Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. Temel, Kablosuz LAN, Güvenlik, Kablolu LAN, Yönetici Ayarı ve Sıfırla

* Kullanılmakta olan Kablosuz LAN ünitesi için mevcut bölge bilgilerini görüntüler. Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda **Kurulum tamamlandı** menüsüne giderek mutlaka **Evet**, **Hayır** ya da **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne dönersiniz.



Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri


Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. İmleci istenen tuşun üzerine getirmek için uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini kullanın ve alfasayısal karakteri girmek için [↵] düğmesine basın. Sayıları uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutarak ve sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.



- **CAPS** tuşu seçilip [↵] düğmesine basıldığında, büyük harfler ve küçük harfler ayarlanır ve bunlar arasında geçiş yapılır.
- **SYM1/2** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.



Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, Web Kontrol olarak adlandırılır. Web Kontrol için güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak için bir klavye ile kolayca metin girişi yapabilirsiniz.

 "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)"
s.121

Temel menüsü

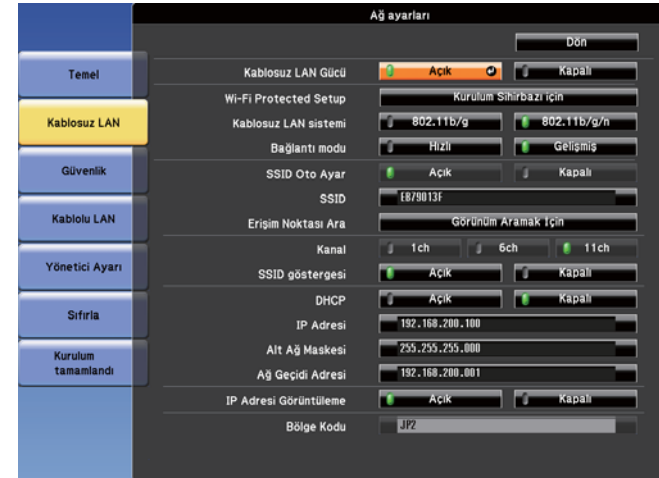


Alt Menü	Fonksiyon
Projektör Adı	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Web Remote Şifresi	Web Remote kullanmak için bir parola belirleyin. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Web Remote, bir ağa bağlı bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü çalıştırmanızı sağlayan bir bilgisayar işlevidir. ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.121
Projektör anah.söz.	Açık olarak ayarlandığında, projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekir. Böylece, sunumların diğer bilgisayarlardan yapılan bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bunun Açık olarak ayarlanması gerekir. ☛ EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu


Kablosuz LAN menüsü

Kablosuz LAN kullanarak projektörü bir bilgisayara bağlamak için Kablosuz LAN ünitesini (ELPAP07) takın.

☛ "Kablosuz LAN ünitesinin takılması" [s.39](#)



Alt Menü	Fonksiyon
Kablosuz LAN Gücü	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken ayarı Açık yapın. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için Kapalı konuma getirin.
Wi-Fi Protected Setup	<u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> ile uyumlu olan bir kablosuz LAN erişim noktası üzerinden ağa bağlanırken, bu ayarı yapın. Projektörü erişim noktasına kolayca bağlayabilir ve güvenlik ayarlarını yapabilirsiniz. ☛ "Bir Kablosuz LAN Erişim Noktası ile WPS (Wi-Fi Protected Setup) Bağlantısı Yapma" s.119



Alt Menü	Fonksiyon
Kablosuz LAN sis.	Kablosuz LAN sistemini ayarlar. Normalde bunun 802.11b/g/n olarak ayarlanması gerekir. Erişim noktası ayarlarına göre bağlantı yöntemi otomatik olarak seçilir. 802.11n'nin desteklenmediği yerlerde sadece 802.11b/g gösterilir.
Bağlantı modu	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak Bağlantı modunu ayarlayın. Hızlı seçeneğini seçerseniz, projektör ve bilgisayar tarafından otomatik olarak küçük bir ağ oluşturulur. Bu, EasyMP Network Projection ile kullanılır. SSID Oto Ayar Açık olarak ayarlanırsa, projektör bir kolay erişim noktası olur; Kapalı olarak ayarlanırsa ağ, Geçici modda oluşturulur. Gelişmiş seçerseniz bağlantı, kurulan erişim noktası üzerinden altyapı modunda kurulur.
SSID Oto Ayar	Bağlantı modu ayarı Hızlı ise, bunu Açık olarak ayarladığınızda, projektörü birden çok projektör arasında daha hızlı arayabilirsiniz. SSID otomatik olarak ayarlanır. Hızlı mod içinde 1 bilgisayardan birden çok projektöre bağlanırken, bunu Kapalı olarak ayarlayın ve bağlamak istediğiniz tüm projektörlerde aynı SSID'yi ayarlayın.
SSID	Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. SSID'yi boş olarak ayarlayın veya bir ANY bağlantısı kurmak için ANY olarak ayarlayın.
Erişim Noktası Ara	Bağlantı modu ayarı Gelişmiş olduğunda, çevredeki erişim noktalarını arayabilir ve bu erişim noktalarından bağlanacak SSID'yi ayarlayabilirsiniz. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler. Güvenlik ayarını ayrı olarak yapmalısınız.  "Erişim Noktası Ara ekranı" s.154
Kanal	Hızlı mod içinde bağlanmak için kullanılan kanalları seçebilirsiniz. Diğer sinyallerden gelen parazitler söz konusu olduğunda farklı bir kanal kullanın.

Alt Menü	Fonksiyon
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
DHCP	DHCP kullanılıp kullanılmayacağını (Açık/Kapalı) ayarlayabilirsiniz. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.
IP Adresi	Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x, 0 ila 255 arasında bir sayıdır)
Alt Ağ Maskesi	Projektör için Alt Ağ Maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ağ Geçidi Adresi	Projektör için ağ geçidi ile ilgili IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
IP Adresi Gö-rüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
Bölge Kodu	Bu, kablosuz LAN modülünün özel bir dizesidir.

Erişim Noktası Ara ekranı

Algılanan erişim noktaları bir listede görüntülenir.



Alt Menü	Fonksiyon
Yenile	Erişim noktasını tekrar arar.
	Zaten ayarlanan bir erişim noktasını gösterir.
	Güvenliğin ayarlandığı erişim noktalarını gösterir. Güvenliği ayarlanmamış bir erişim noktasını seçerseniz, Kablosuz LAN menüsü görüntülenir. Güvenliği ayarlanmış bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. Erişim noktasının güvenlik ayarlarına göre bir güvenlik türü seçin.

Güvenlik menüsü

Kablosuz LAN ünitesi kurulduğunda güvenlik ayarı yapmanız kesinlikle önerilir.



Alt Menü	Fonksiyon
Güvenlik	<p>Sadece bir güvenlik türü seçebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hızlı seçildiğinde Open: Güvenlik ayarlı değil. WPA2-PSK(AES) (sadece SSID Oto Ayar ayarı Açık yapıldığında): İletişim. WPA2 güvenlik ayarı kullanılarak gerçekleşir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulduğunda parolada belirlenmiş olan değeri girin. Gelişmiş seçildiğinde Open: Güvenlik ayarlı değil. WPA2-PSK(AES): WPA kişisel modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Erişim noktası için aynı olan bir parola ayarlayın. WPA/WPA2-EAP: WPA kurumsal modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. LEAP kullanıldığında bu öğeyi seçin.



Bu projektör için bir şifreleme yöntemi olarak WEP ayarını yapamazsınız.

WPA/WPA2-PSK seçildiğinde



Alt Menü	Fonksiyon
Geçiş Tümceciği	<p>Geçiş tümceciğini girin. Geçiş tümceciği için en az 8 en fazla 63 tek baytlı alfasayısal karakter girebilirsiniz. Geçiş tümceciği girildiğinde ve [↵] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.</p> <p>EasyMP Network Projection ile kullanıldığında, ilk (varsayılan) parola ise parolayı bilgisayara girmeniz gerekmez.</p> <p>Güvenlik nedenleriyle parolayı periyodik olarak değiştirmeniz önerilir. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönülür.</p> <p>☛ "Sıfırla menüsü" s.162</p> <p>Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p>☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.121</p> <p>Hızlı modda başlangıç parolası ayarlanır.</p>

WPA/WPA2-EAP seçildiğinde



Alt Menü	Fonksiyon
EAP Ayarı	<p>Kimlik doğrulama için protokolü ayarlar.</p> <p>PEAP: Windows Server'da geniş ölçüde kullanılan kimlik doğrulama protokolü.</p> <p>PEAP-TLS: Windows Server'da kullanılan kimlik doğrulama protokolü. İstemci sertifikası kullanıldığında ayarlayın.</p> <p>EAP-TLS: Bir istemci sertifikası kullanmak için geniş ölçüde kullanılan kimlik doğrulama protokolü.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: Bu kimlik doğrulama protokolleri kullanıldığında bunu seçin.</p>

Alt Menü	Fonksiyon
Kullanıcı adı	<p>Kimlik doğrulama işleminde kullanılacak bir kullanıcı adı girin. En çok 64 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (boşluk kullanamazsınız).</p> <p>PEAP-TLS veya EAP-TLS seçeneğini seçerseniz, istemci sertifikasından otomatik olarak elde edilen kullanıcı adı görüntülenir. Kimlik doğrulama sunucusu başka bir kullanıcı adı gerektirirse kullanıcı adını değiştirebilirsiniz.</p> <p>Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p>☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.121</p> <p>Etki alanı adını da girmeniz gerekirse, etki alanı adını bir ters eğik çizgi ile ayırarak kullanıcı adından önce ekleyin.</p>
Şifre	<p>Kimlik doğrulama işleminde kullanılacak bir parola girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Parola girilip Finish seçildiğinde, değer belirlenir ve yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.</p> <p>Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p>☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.121</p>
İstemci Sertifikası	<p>Kaydedilmiş olan istemci sertifikasındaki İçin yayınlandı, Yayınlayan ve Geçerlilik süresi bilgilerini görüntüler. Sertifika ayarlı değilse bilgiler boştur.</p>
Sunucu Sertifikasını Doğrula	<p>Kimlik doğrulama sunucu sertifikasının doğrulamasının yapılması için, Açık olarak ayarlayın. Bir sunucu sertifikasını doğrulamak için, CA Sertifikası ayarlamamız gerekir.</p> <p>☛ "Sertifikaların Ayarlanması" s.123</p>
CA Sertifikası	<p>Kaydedilmiş olan CA Sertifikasındaki İçin yayınlandı, Yayınlayan ve Geçerlilik süresi bilgilerini görüntüler. Sertifika ayarlı değilse bilgiler boştur.</p>

Alt Menü	Fonksiyon
Yarıçap Sunucu Adı Ayarı	Sunucu sertifika doğrulaması sırasında sunucu adının kimlik doğrulamasından geçirilmesi için, Açık olarak ayarlayın. Sunucu adını belirleyerek, geçersiz bir kimlik doğrulama sunucusuna bağlanma riskini azaltmış olursunuz.
Yarıçap Sunucu Adı	Kimlik doğrulama sunucu adını belirtin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Sunucu Sert. Son Kull. tar. doğ.	Sunucu sertifika doğrulaması sırasında sertifikanın geçerlilik süresinin doğrulanması için Açık olarak ayarlayın.

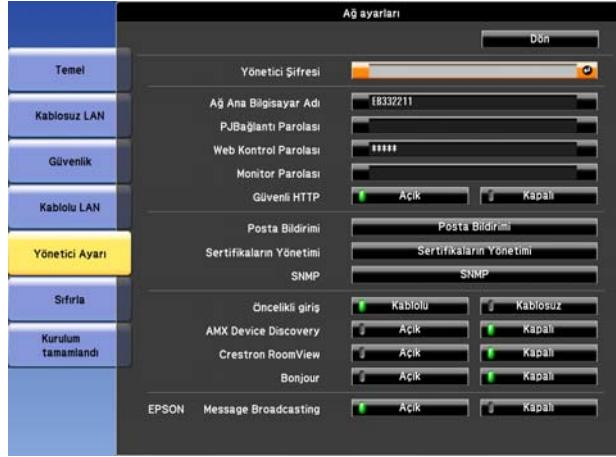
Kablolu LAN menüsü






Alt Menü	Fonksiyon
DHCP	DHCP kullanılıp kullanılmayacağını (Açık/Kapalı) ayarlayabilirsiniz. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.

Alt Menü	Fonksiyon
IP Adresi	Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x, 0 ile 255 arasında bir sayıdır)
Alt Ağ Maskesi	Projektör için Alt Ağ Maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ağ Geçidi Adresi	Projektör için ağ geçidi ile ilgili IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
IP Adresi Görüntüleme	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Yönetici Ayarı menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Yönetici Şifresi	Ağ ayarlarının Yönetici Ayarları menüsündeki parolayı girin. 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yönetici parolası ayarlı değilse, boş bir parola kutusu ile Tamam düğmesini tıklatın. Yönetici Şifresi Beyaz Tahta ayarları menüsü için de kullanılır.  "Temel menüsü" s.147
Ağ Ana Bilgisayar Adı	Projektörün ana bilgisayar adını girin. 15 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir şifre girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.  "PJLink Hakkında" s.128

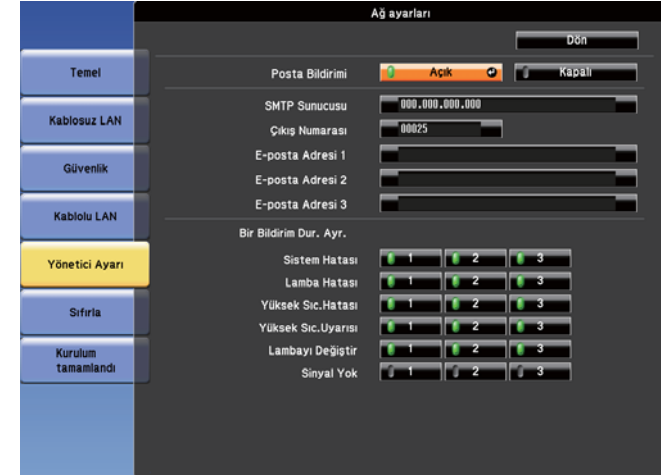
Alt Menü	Fonksiyon
Web Kontrol Parolası	Web Kontrol'ü kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak için bir Şifre girin. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Web Kontrolü, bir ağa bağlı bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü ayarlamanızı ve kontrol etmenizi sağlayan bilgisayar işlevidir.  "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.121
Monitör Parolası	EasyMP Monitor kullanımı için bir parola belirleyin. 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Güvenli HTTP	Güvenliği güçlendirmek için, Web kontrolünde projektörle bilgisayar arasındaki iletişim şifrelenir. Web kontrolü ile güvenlik ayarı yapılırken bu seçeneğin Açık olarak ayarlanması önerilir.
Posta Bildirimi	Posta Bildirimi ayar menüsüne gider.  "Posta Bildirimi menüsü" s.159
Sertifikaların Yönetimi	Sertifikaların Yönetimi ayarlar menüsüne gider.  "Sertifikaların Yönetimi menüsü" s.160
SNMP	SNMP ayarlar menüsüne gider.  "SNMP menüsü" s.161
Öncelikli giriş	Öncelik giriş için Kablolu veya Kablosuz seçeneklerinden birini belirleyin.
AMX Device Discovery	Projektörün <u>AMX Device Discovery</u>  tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Eğer AMX'in veya AMX Device Discovery'nin bir kontrol cihazı tarafından kumanda edildiği bir ortama bağlı değilseniz, bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Alt Menü	Fonksiyon
Crestron Room-View	<p>Sadece projektörü Crestron RoomView® kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kontrol ederken bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Onun dışında Kapalı ayarını kullanın.</p> <p>☞ "Crestron RoomView® Hakkında" s.128</p> <p>Projektör ayarlarındaki değişiklikler yeniden başlatıldığında uygulanır.</p> <p>Bu seçenek Açık olarak ayarlandığında, aşağıdaki işlevler kullanılamaz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Web kontrolü • Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
Bonjour	<p>Ağa Bonjour kullanarak bağlandığınızda bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple Web sitesine bakın.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
EPSON Message Broadcasting	<p>Etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için EPSON Message Broadcasting işlevine geçiş yapabilirsiniz.</p> <p>Aşağıdaki web sitesinden Message Broadcasting ve Kullanım Kılavuzunu indirebilirsiniz.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Posta Bildirimi menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

☞ "Hata Bildirim Mesajının Okunması" s.125



Alt Menü	Fonksiyon
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP sunucusunun <u>IP adresi</u> ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x, 0 ila 255 arasında bir sayıdır)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Alt Menü	Fonksiyon
E-posta Adresi 1/ E-posta Adresi 2/ E-posta Adresi 3	<p>Bildirim e-postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.</p> <p>Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p>☞ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.121</p> <p>Hedef 1'in adresi, posta bildirimini gönderenin adresidir.</p>
Bir Bildirim Dur. Ayr.	<p>Posta ile bildirilecek sorun veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen E-posta Adresi'ne gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öge seçebilirsiniz.</p>

Sertifikaların Yönetimi menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
İstemci Sertifikası	<p>Kaydedilmiş olan istemci sertifikasındaki için yayımlandı, Yayımlayan ve Geçerlilik süresi bilgilerini görüntüler. Sertifika ayarlı değilse bilgiler boştur. Güvenlik bölümünde WPA/WPA2-EAP seçilmişse ve EAP Ayarı bölümünde PEAP-TLS veya EAP-TLS seçilmişse, İstemci Sertifikası belirlemeniz gerekir.</p> <p>Kayıtlı sertifikayı silmek için Sil seçeneğini seçin.</p>
CA Sertifikası	<p>Kaydedilmiş olan CA Sertifikasındaki için yayımlandı, Yayımlayan ve Geçerlilik süresi bilgilerini görüntüler. Sertifika ayarlı değilse bilgiler boştur. Güvenlik bölümünde WPA/WPA2-EAP seçilmişse, kimlik doğrulama sunucu sertifikası doğrulanırken CA Sertifikası belirlemeniz gerekir.</p> <p>Kayıtlı sertifikayı silmek için Sil seçeneğini seçin.</p>

Alt Menü	Fonksiyon
Kendinden İmzalı Sertifika	(Bu öge ancak, Güvenli HTTP ayarı Açık olduğunda ayarlanabilir.) Projeörün sunucu işlevi tarafından tutulan sertifika için İçin yayınlandı , Yayınlayan ve Geçerlilik süresi bilgileri görüntülenir. Web Sunucu Sertifikası ayarlanmışsa bu bilgiler görüntülenmez. Kendinden imzalı sertifikayı güncellemek için Yenile seçeneğini seçin.
Web Sunucu Sertifikası	(Bu öge ancak, Güvenli HTTP ayarı Açık olduğunda ayarlanabilir.) Projeörde ayarlanmış olan sertifikada bulunan İçin yayınlandı , Yayınlayan ve Geçerlilik süresi bilgileri görüntülenir. Kendinden İmzalı Sertifika ayarlanmışsa bu bilgiler görüntülenmez. Kayıtlı sertifikayı silmek için Sil seçeneğini seçin.



- Sertifikaları ayarlamak için Web Kontrol kullanılır.
"Sertifikaların Ayarlanması" [s.123](#)
- Projeöre USB depolama aygıtından da dijital sertifika kurabilirsiniz. Ancak, bir sertifikayı hem USB depolama aygıtından hem de ağdan kurarsanız, düzgün kurulmayabilir.

SNMP menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
SNMP	Projeörü SNMP kullanarak izlemek için Açık seçin. Projeörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer Kapalı 'dır.
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x, 0 ila 255 arasında bir sayıdır)
Topluluk Adı	SNMP'nin topluluk adını ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.

Sıfırla menüsü

Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.

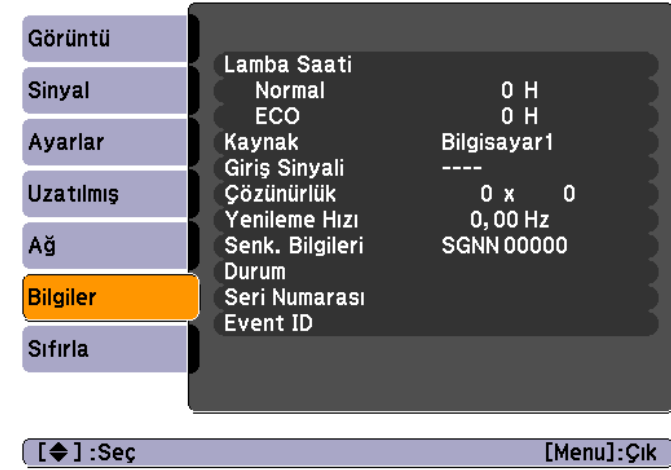


Alt Menü	Fonksiyon
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için Evet seçeneğini belirleyin. Ağ ayarlarını sıfırladığınızda, Parola, Yönetici Şifresi ve Sertifikaların Yönetimi menü ayarları varsayılan değerlerine döner ve sertifikalar silinir. Tüm ayarları sıfırladıktan sonra, Temel menüsü görüntülenir.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı giriş kaynakları desteklenmez.

"Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.46](#)

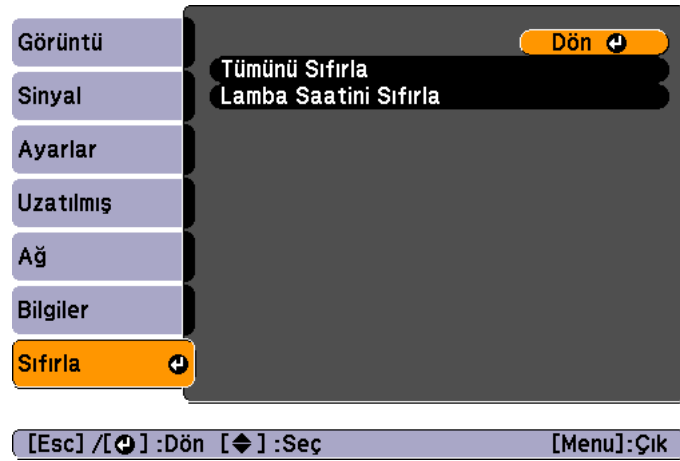


Alt Menü	Fonksiyon
Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
Giriş Sinyali	Sinyal menüsünde ayarlanan Giriş Sinyali içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
Video Sinyali	Sinyal menüsünde Video Sinyali ayarlarını görüntüleyebilirsiniz.
Yenileme Hızı	<u>Yenileme hızını</u> ▶ görüntüleyebilirsiniz.
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde ihtiyaç duyulabilir.
Durum	Bu bilgi, projektörde meydana gelen hatalarla ilgilidir. Servis gerektiğinde ihtiyaç duyulabilir.

Alt Menü	Fonksiyon
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Event ID	Uygulama hata günlüğünü görüntüler. ☞ "Event ID Hakkında" s.186

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: Giriş Sinyali, Kullanıcı Logosu, Ağ menülerinin bütün öğeleri, Lamba Saati, Dil, Şifre ve Kullanıcı Düğmesi .
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde bunu sıfırlayın.



Sorun Giderme

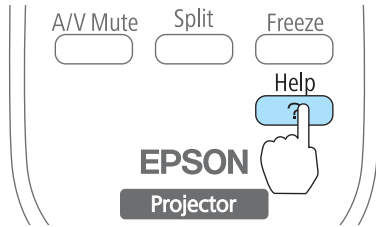
Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını anlatır.

Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak sorunları çözebilirsiniz.

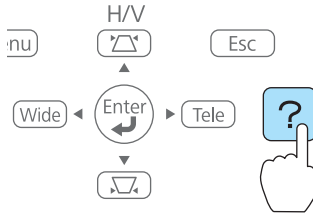
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

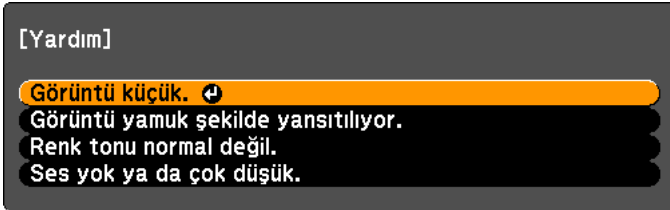
Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak

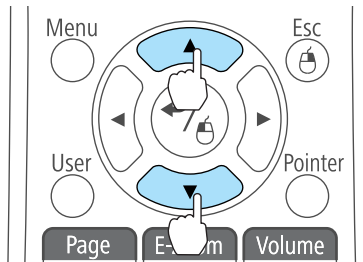


2 Bir menü öğesi seçin.

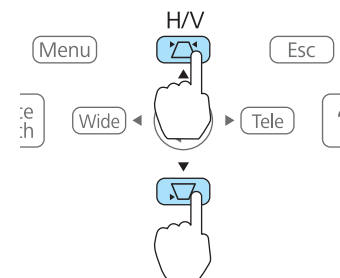


[◀] :Seç [▶] :Gir [Help] :Çık

Uzaktan Kumanda kullanarak

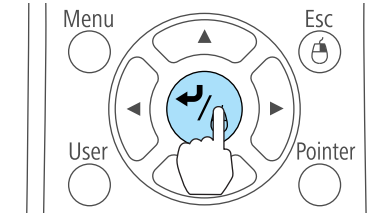


Kontrol panelini kullanarak

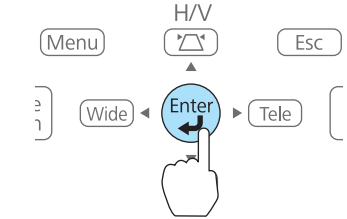


3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan Kumanda kullanarak

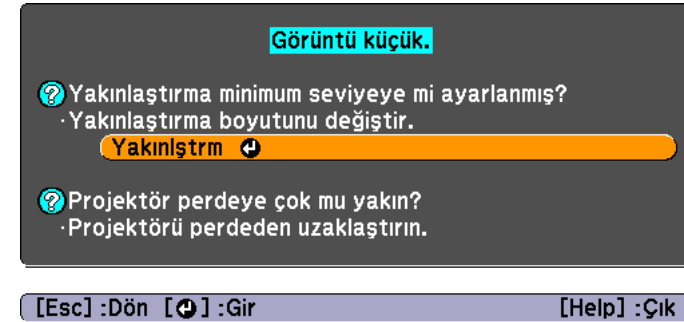


Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.
"Sorun Çözme" s.166

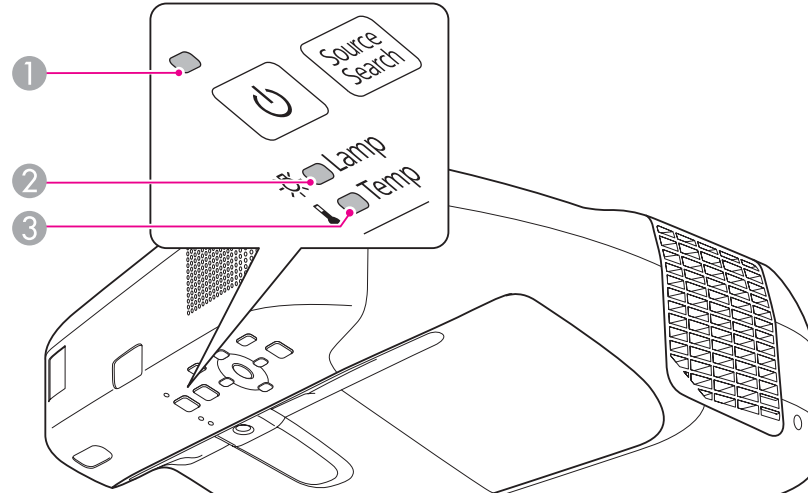
Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve "Göstergelerin Okunması" kısmına bakın.

Göstergeler sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, aşağıdakine bakın.

☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.170](#)





Göstergeleri Okuma

Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.



1 Güç göstergesi

Projektörün çalışma durumunu gösterir.

-  Bekleme durumu
Bu durumda, [P] düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.
-  Ağ izleme için hazırlanıyor veya soğuma işlemi yürütülüyor
Gösterge yanıp sönerken tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
-  Isınma
Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Isınma tamamlandıktan sonra, gösterge yanıp sönmeyi durduracaktır.
[P] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.
-  Yansıtma

- 2 Lamba göstergesi
- 3 Sıcaklık göstergesi

























Projektörün lamba durumunu gösterir.
İç sıcaklık durumunu gösterir.


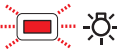










Göstergelerin durumu ve sorunların çözümü için aşağıdaki tabloya bakınız.




Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, elektrik kablosu prizden çekildiğinde, [U] gösterge ışığı kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

 : Sürekli yanıyor  : Yanıp sönüyor  : Kapalı  : Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
     	İç Hata	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p> Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Fan Hatası Snesör Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p> Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Yüksek Sıc.Hatası (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin tıkalı olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. <ul style="list-style-type: none">  "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.190  "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.194 <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p> Epson Projektör İletişim Listesi</p>
		<p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.</p> <p> "Uzatılmış Menü" s.144</p>

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
  	<p>Lamba Hatası</p> <p>Lamba Arızası</p>	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.191 Hava filtresini temizleyin. ☞ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.190 <p>Lamba kırık değilse: Lambayı yerine takın ve gücü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba kırıkysa: Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.) ☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın. ☞ "Uzatılmış Menü" s.144</p>
  	<p>Oto İris Hatası</p> <p>Güç Hatası</p>	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
  	<p>Yüksek Sıc.Uyarısı</p>	<p>(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin tıkalı olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☞ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.190 ☞ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.194
  	<p>Lambayı Değiştir</p>	<p>Yeni bir lamba ile değiştirin. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.191</p> <p>Lambayı yenileme dönemi geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
  	Engel Algılama Hatası	<p>Bir uyarı sesi verilir ve "Projeksiyon alanındaki her türlü engeli kaldırın." mesajı görüntülenir. Herhangi bir eylem yapılmazsa projektör otomatik olarak kapatılır.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Yansıtma penceresinin çevresindeki engelleri kaldırın. • Engel yoksa engel sensörünü temizleyin. <p>☞ "Engel Sensörünü Temizleme" s.189</p> <p>Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>














- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
 - ☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.170](#)
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
 - ☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.


Görüntülerle İlgili Sorunlar














• Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah	 s.171
• Hareketli görüntüler görüntülenmiyor Bir bilgisayarda oynatılan hareketli görüntüler siyah gözüktür ve görüntüler yansıtılmaz	 s.172
• Yansıtma otomatik olarak duruyor	 s.172
• "Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor	 s.172
• "Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor	 s.172
• Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	 s.173
• Görüntülerde parazit veya bozulma görülüyor	 s.174
• Fare imleci titrer (sadece USB Display yansıtılırken)	 s.174
• Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en-boy oranı uygun değil ya da görüntü ters Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil	 s.175
• Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor	 s.176
• Görüntüler koyu görünüyor	 s.176

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar










• Projektör açılmıyor	 s.177
-----------------------	---

Etkileşim İşlevi Sorunları

• Projektörün çizim işlevi kullanılamıyor	 s.177
---	---

• Bilgisayara bağlanılarak fare olarak kullanılamıyor ve çizim yapılamıyor	 s.178
• "Easy Interactive Function esnasında bir hata oluştu." mesajı görüntüleniyor	 s.178
• Bilgisayarın faresi düzgün çalışmıyor	 s.178
• Easy Interactive Pen çalışmıyor	 s.179
• Easy Interactive Pen için yanıt süresi yavaş	 s.179
• Nokta bir sonraki konuma hareket etmiyor	 s.179
• Nokta otomatik olarak hareket ediyor	 s.180
• Yakalama, yazdırma veya kaydetme yaparken işlemler gerçekleştirilemiyor	 s.180
• Yansıtılan ekranın yakalanan ögesi doğru şekilde yapıştırılamıyor	 s.180
• Normal şekilde yazdırılamıyor	 s.180
• Normal şekilde taranamıyor	 s.181
• Saat uyumsuz, dahili bellek ayarları doğru şekilde yansıtılmıyor	 s.181
• Kaynak değiştirilemiyor	 s.181

Diğer Sorunlar

• Ses duyulmuyor ya da ses kısık	 s.182
• Seste cızırtı var (sadece USB Display yansıtılırken)	 s.182
• Uzaktan kumanda çalışmıyor	 s.183
• Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	 s.183
• Kablosuz LAN kimlik doğrulama ayarı başarısız	 s.183
• Projektörde bir hata oluşmasına rağmen posta alınamıyor	 s.184
• "Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntüleniyor	 s.184
• Görüntü dosyalarının adları doğru olarak görüntülenmiyor PC Free	 s.184
• Web tarayıcısı kullanılarak ayarlar değiştirilemiyor	 s.185

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Bütün göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün elektrik kablosunu doğru şekilde bağlayın. 🔌 "Kurulumdan Projeksiyona" s.45 Güç sağlandığından emin olmak için kesicileri ve benzerlerini kontrol edin.
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔌 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.104
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. 🔌 Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.163
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔌 Sinyal - Video Sinyali s.140
USB kablosu doğru takılmış mı? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	USB kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtma çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna bakın.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin. 👉 Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.144

"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 👉 Sinyal - Video Sinyali s.140
Mod, görüntü sinyallerinin yenileme hızı ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere bakın. 👉 "Desteklenen Monitör Ekranları" s.201

"Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. 👉 "Kurulumdan Projeksiyona" s.45

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumanda, kontrol paneli veya Control Pad üzerindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.46
Bağlı bilgisayar ya da video ekipmanı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Eğer görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD ekranından ya da yedek ekranından çıkıyorsa, görüntü sinyallerinin harici çıkabilmesi için, çıkışı değiştirin. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Projektörü ve bilgisayarı kapatın ve tekrar açın. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.45 ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için odaklama kolunu hareket ettirin. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.55
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.199
Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran Yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün. ☛ "Görüntünün Dikey Konumunu Ayarlama (Sadece Ayakla birlikte verilen modeller)" s.54
<u>En Boy Oranı</u> ► doğru mu ayarlanmış?	Yansıtılan görüntünün En Boy Oranı'nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.59
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.140
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.29
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.201 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kontrol panelindeki [↶] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.140
Çözünürlük, Otomatik 'ten başka bir ayarda mı? (Yalnızca bölünmüş ekranda yansıtırken)	Yapılandırma menüsünde Çözünürlük ve yansıtılan görüntünün çözünürlüğü aynı değilse, görüntü daralabilir. Görüntü daralmışsa, Çözünürlük ayarını Otomatik olarak belirleyin. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.140
Katmanlı pencereyi gönder seçilmiş mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Katmanlı pencereyi gönder onay kutusundaki işareti kaldırın.

Fare imleci titrer (sadece USB Display yansıtılırken)

Kontrol Edin	Çözüm
Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. seçili mi?	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, ardından Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. seçeneğini belirleyin (Windows 2000'de mevcut değildir.) Bu öğe Windows Vista/7'de seçilirse, Windows Aero kullanılamaz.

Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en-boy uygun değil ya da görüntü ters

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.140
Görüntü hala E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.106
Ekran konumu doğru ayarlanmış mı?	(Sadece Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişi) Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Konumu, Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.140
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Görüntü Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.201 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Yakınlaştır. Ayarla veya Ekran Yerleşimi işlemlerinden sonra görüntü konumunu ayarladınız mı?	Yakınlaştır. Ayarla veya Ekran Yerleşimi işlemlerinden sonra görüntü konumunu ayarlamak için Görüntü Kaydırma işlemini gerçekleştirin. ☛ "Görüntünün Konumunu Ayarlama (Görüntü Kaydırma)" s.53
Projeksiyon modu doğru mu?	Kurulu olan projektöre bağlı olarak, aşağıdaki seçenekler arasından projeksiyon modunu seçin: Ön, Ön/Tavan, Arka veya Arka/Tavan . ☛ Uzatılmış - Yansıtma s.144 ☛ "Kurulum Yöntemleri" s.27

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. <ul style="list-style-type: none"> Görüntü, Computer bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ Sinyal - Giriş Sinyali s.140 Görüntü, Video bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ Sinyal - Video Sinyali s.140
Görüntü Parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.139
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.29
<u>Kontrast</u> » ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.139
Renk ayarı uygun değere ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünde Gama , RGB veya RGBCMY ayarını yapın. ☛ Görüntü - Gelişmiş s.139 ☛ "Görüntünün Ayarlanması" s.56
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.139

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Enerji Tüketimi ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.139 ☛ Ayarlar - Enerji Tüketimi s.142
<u>Kontrast</u> » ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.139
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelir ve renk kalitesi düşer. Lambayı yeni bir taneye değiştirin. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.191

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Bütün göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. 🔌 "Kurulumdan Projeksiyona" s.45 Güç sağlandığından emin olmak için kesicileri ve benzerlerini kontrol edin.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. 🔌 Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. 🔌 Ayarlar - İşletim Kilidi s.142
Uzak alıcı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. 🔌 Ayarlar - Uzak Alıcı s.142

Etkileşim İşlevi Sorunları

Projektörün çizim işlevi kullanılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kalem kalibrasyonu düzgün gerçekleştirilmiş mi?	Projektörün kalemin konumunu doğru bir şekilde algılaması için Easy Interactive Pen'i ilk kez kullanırken kalem kalibrasyonunu gerçekleştirin. Ayrıca, konumlandırmada bir farklılık algıyorsanız, kalemi yeniden ayarlayın. 🔌 "Otomatik Kalibrasyon" s.64
Kalem Modu PC ile Etkileşimli olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünde Kalem Modu 'nu PC Free Bilgi Notu olarak ayarlayın. 🔌 Uzatılmış - Easy Interactive Function - Kalem Modu s.144

Bilgisayara bağlanılarak fare olarak kullanılamıyor ve çizim yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzatılmış doğru mu ayarlanmış?	<p>PC ile Etkileşimli işlevini gerçekleştirmek için aşağıdakileri ayarlayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uzatılmış - USB Type B'yi yapılandırma menüsünden Easy Interactive Function veya USB Display/Easy Interactive Function olarak ayarlayın. USB Display kullanırken USB Display/Easy Interactive Function'i ayarlayın. • Yapılandırma menüsünde Kalem Modu'nu PC ile Etkileşimli olarak ayarlayın. <p>☞ Uzatılmış - Easy Interactive Function s.144</p>
Projektör bilgisayara düzgün bağlanmamış.	USB kablosunun bağlantılarını kontrol edin. USB kablosunu çıkararak ve yeniden takarak sorunu giderebilirsiniz.
Pil gücü düşük olduğunda dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız, USB bağlantı noktası çalışmayı durdurabilir ve USB aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.	Bilgisayarı güç kaynağına bağlayın.
Kalem Çalışma Modu Kalem olarak mı ayarlı?	<p>PC ile Etkileşimli işlevini gerçekleştirmek için Yapılandırma menüsünde Kalem Çalışma Modu'nu Fare olarak ayarlayın.</p> <p>☞ Uzatılmış - Easy Interactive Function - Kalem Çalışma Modu s.144</p>

"Easy Interactive Function esnasında bir hata oluştu." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Etkileşim işlevi esnasında bir hata oluştu.	<p>Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>

Bilgisayarın faresi düzgün çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Easy Interactive Pen, yansıtma ekranına mı yerleştirilmiş?	Easy Interactive Pen'i yansıtma ekranından kaldırın veya kapatın.

Easy Interactive Pen çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Sinyal rotasında Easy Interactive Pen ile projektör arasında bir engel vardır.	Engeli kaldırın. Ayrıca, yansıtma ekranının önünde dururken sinyal rotasını engellemeyin.
Sinyal kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi başka nesnelerle parazit yapmaktadır.	Easy Interactive Pen arızalanabileceğinden aynı odada kızılötesi uzaktan kumanda veya kızılötesi mikrofon kullanmayın. Kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi parazit yapan aygıtı kapatın.
Pil gücü düşük.	Pili değiştirin.
Etraftaki alan çok parlak.	Yansıtılan ekranda veya projektörün Easy Interactive Function alıcısında güçlü ışığın parlamasını önleyin.
Kalem kalibrasyonu düzgün gerçekleştirilmiş mi?	Projektörün kalemin konumunu doğru bir şekilde algılaması için Easy Interactive Pen'i ilk kez kullanırken kalem kalibrasyonunu gerçekleştirin. Ayrıca, konumlandırmada bir farklılık algıyorsanız, kalemi yeniden ayarlayın. ☛ "Otomatik Kalibrasyon" s.64
Aynı odada birden çok projektör mü kullanılıyor?	Aynı odada birden çok projektör kullanılıyorsa, Easy Interactive Pen işlemleri ortama bağlı olarak istikrarsız olabilir. Yapılandırma menüsünden Çoklu proj. Mesafesi ayarını değiştirin. ☛ Uzatılmış - Easy Interactive Function - Çoklu proj. Mesafesi s.144

Easy Interactive Pen için yanıt süresi yavaş

Kontrol Edin	Çözüm
Windows Aero etkinleştirilmiş mi? (sadece Windows Vista/7)	Windows Aero etkinleştirildiğinde Easy Interactive Pen'in tepki süresi yavaş olabilir. Bilgisayardaki Windows Aero işlevini devre dışı bırakın. USB Display kullanılırken: Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, ardından Windows Aero'yu devre dışı bırakın ve etkileşimli kalemin izini geliştirin. seçeneğini belirleyin.

Nokta bir sonraki konuma hareket etmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Yansıtma ekranından gelen bilgiler kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi diğer nesneler nedeniyle düzgün bir şekilde alınamıyor.	Kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi aygıtı projektörden uzağa taşıyın veya projektörü aygıtın yakınından uzaklaştırın.

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör ekrana çok yakınsa, yansıtma ekranından gelen bilgiler düzgün bir şekilde alınamayabilir.	Projektörün konumunu kontrol edin.

Nokta otomatik olarak hareket ediyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi etraftaki dengesiz koşullar nedeniyle Easy Interactive Pen devre dışı bırakıldı.	Projektörü taşıyın veya kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi parazit yapan aygıtı kapatın.

Yakalama, yazdırma veya kaydetme yaparken işlemler gerçekleştirilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Easy Interactive Pen kullanarak işlem yaparken uzaktan kumanda veya Control Pad kullanarak veya tersi şekilde işlemleri değiştirdiniz mi?	İşlemleri Easy Interactive Pen kullanarak başlatıyorsanız tüm işlemleri Easy Interactive Pen kullanarak yapın. İşlemleri Control Pad kullanarak başlatıyorsanız tüm işlemleri uzaktan kumanda veya Control Pad kullanarak yapın.

Yansıtılan ekranın yakalanan ögesi doğru şekilde yapıştırılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Yansıtılan görüntü korumalı mı?	Korumalı içerik yakalanamaz.
Kenarda siyah bir çerçeve var mı?	[Wide] veya [Tele] düğmelerini veya Görüntü Kaydırma işlevini kullanırsanız görüntünün kenarında siyah bir çerçeve görünebilir.

Normal şekilde yazdırılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Yazıcı doğru bağlanmış mı?	USB bağlantıları için projektörün USB-A bağlantı noktasının Control Pad'in USB-A bağlantı noktasına (yazıcılar için) bağlandığını kontrol edin. Ağ bağlantıları için Beyaz Tahta ayarları ekranındaki geçerli ayarı kontrol edin. Daha sonra normal şekilde yazdırma yapabildiğinizi kontrol etmek için Yazdırma Sınaması yapın.y.

Kontrol Edin	Çözüm
İki adet USB yazıcı mı bağlı?	Sadece tek bir USB yazıcı bağlayın.
Yazıcı da bir hata mı oluştu?	Yazıcıyı çalıştırın ve hatayı giderin.

Normal şekilde taranamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Yazıcı doğru bağlanmış mı?	Yazıcı doğru şekilde bağlanmazsa tarayıcı işlevi çalışmaz. Ayrıca, bağımsız tarayıcılar desteklenmemektedir.
Yazıcı da bir hata mı oluştu?	Yazıcıyı çalıştırın ve hatayı giderin. Yazıcıda bir hata oluşursa, yazıcının tarayıcı işlevi çalışmaz.
ADF'den tarama yaparken ADF'ye kağıt yerleştirildi mi?	ADF'den tarama yaparken önceden kağıt yerleştirdiğinizden emin olun.

Saat uyumsuz, dahili bellek ayarları doğru şekilde yansıtılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Saat doğru ayarlanmış mı?	Saatın zamanı ve Beyaz Tahta Modu için dahili bellek ayarlarını doğru yansıtabilecek şekilde ayarlanması gerekir. ☛ "Takvimin Ayarlanması" s.132

Kaynak değiştirilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Aç, Tara, Kaydet veya Yazdır işlevleri gerçekleştiriliyor mu?	İşlem zaman alabilir. İşlem sırasında kaynağı değiştiremezsiniz. Kaynağı işlem sırasında değiştirmek isterseniz yapılmakta olan işlemi iptal edin.

Diğer Sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Ses girişi bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Projektörün ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔊 Ayarlar - Ses Düzeyi s.142 🔊 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.56
Bilgisayarın veya görüntü kaynağının ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔊 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.104
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Projektör ses çıkışı seçili mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Projektör ses çıkışı seçeneğini işaretleyin.
Doğru ses girişi seçili mi?	Yapılandırma menüsünden Ses Girişi ayarını kontrol edin. 🔊 Uzatılmış - Ses Girişi Ayarı s.144

Seste cızırtı var (sadece USB Display yansıtılırken)

Kontrol Edin	Çözüm
Projektörün ses seviyesi maksimum düzeye ayarlıyken bilgisayarın ses seviyesi minimum düzeye mi ayarlı?	Projektörün ses seviyesi maksimum düzeye ayarlıyken bilgisayarın ses seviyesi minimum düzeye ayarlıysa seste gürültü olabilir. Bilgisayarın ses seviyesini artırın ve projektörün ses seviyesini düşürün.

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	İşlem sırasında uzaktan kumandayı uzak alıcıya doğru çevirin. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.20
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi 6 m'dir. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.20
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. Ya da Yapılandırma menüsündeki Uzak Alıcı ayarını Kapalı yapın. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.142
Uzak Alıcı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.142
Piller bitmiş mi ya da piller yanlış şekilde mi takılmış?	Yeni pilleri doğru yönde takın. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.19

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Dil s.144

Kablosuz LAN kimlik doğrulama ayarı başarısız

Kontrol Edin	Çözüm
Saat doğru ayarlanmış mı?	Kablosuz LAN doğru ayarlanmış ancak kimlik doğrulama ayarı başarısız ise saat doğru ayarlanmayabilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ Uzatılmış - Saat/Program Ayarları s.144

Projektörde bir hata oluşmasına rağmen posta alınamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu Ağa Bağlı Bekl. veya A/V Beklemede olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu bölümünde Ağa Bağlı Bekl. veya A/V Beklemede olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu s.144
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Projektör aniden durduğunda, e-posta gönderilemez. Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki Posta ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Yönetici Ayarı menüsü" s.158

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Saat ayarlarınızı kaydeden dahili güç kaynağı gücü azalıyor.	Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi

Görüntü dosyalarının adları PC Free'de doğru olarak görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Dosya adı çok mu uzun?	Dosya adı en çok 8 karakter uzunluğunda olabilir. Daha uzun olan dosya adlarında, adın orta kısmı atlanarak 8 karaktere kısaltılır.


Web tarayıcısı kullanılarak ayarlar değiştirilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kullanıcı kimliği ve şifre doğru mu?	Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin. Bu, değiştirilemez. Şifre ayarı devre dışı bırakılsa bile kullanıcı kimliğini girin. Web Kontrol Parolası'nda ayarladığınız şifreyi girin. Varsayılan şifre "admin"dir.

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	EasyMP Network Projection başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0482 0484 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın.
0481	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection uygulaması, beklenmedik şekilde sonlandı.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Güvenlik menüsü" s.154
0893	WEP/TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor.	
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın. ☛ "Ağ Menüsü" s.150
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya EasyMP Network Projection uygulamasının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>
089A	EAP yetkilendirme tipi aynı değil.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. Ayrıca sertifikanın doğru olarak kurulup kurulmadığını kontrol edin. ☛ "Güvenlik menüsü" s.154
089B	EAP sunucu kimlik doğrulaması başarısız.	

Event ID	Neden	Çözüm
089C	EAP istemci kimlik doğrulaması başarısız.	
089D	Anahtar değişimi başarısız.	
0B01	Dahili bellek doğru şekilde algılanamıyor.	Tüm Dahili Veriyi Sil işlemini yapın. Dahili bellek doğru şekilde silindiğinde projektörün güç kablosunu takın ve projektörü açın. Doğru şekilde silinmezse, yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
0BFF	Beyaz Tahta işlevi esnasında bir hata oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Dikkat

Temizleme öncesinde projektörü kapatın. Yoksa elektrik çarpabilir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Yansıtma Penceresi'nin Temizlenmesi

Yansıtma penceresini temizlemek için, piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

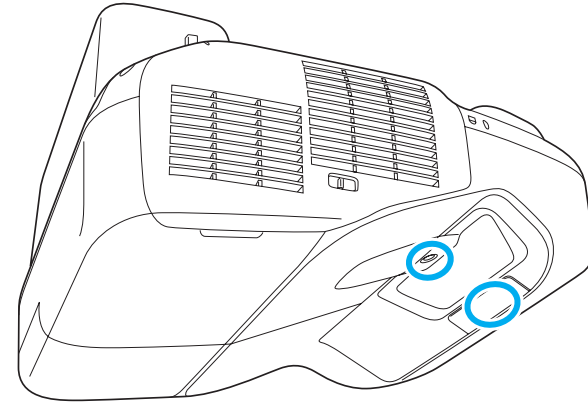
Mercekten kir ve tozları temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyleyler kullanmayın. Projektörün içindeki lambanın yüksek ısısından dolayı projektör yanabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Engel Sensörünü Temizleme

Bir uyarı sesiyle birlikte "Projeksiyon alanındaki her türlü engeli kaldırın." mesajı görüntülendiğinde, engel sensörünü temizleyin. Engel sensörünü temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

Engel sensöründen kir ve tozları temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyleyler kullanmayın. Projektörün içindeki lambanın yüksek ısısından dolayı projektör yanabilir.

Dikkat

Engel sensörünü sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Sensör yüzeyinin zarar görmesi arızalara neden olabilir.

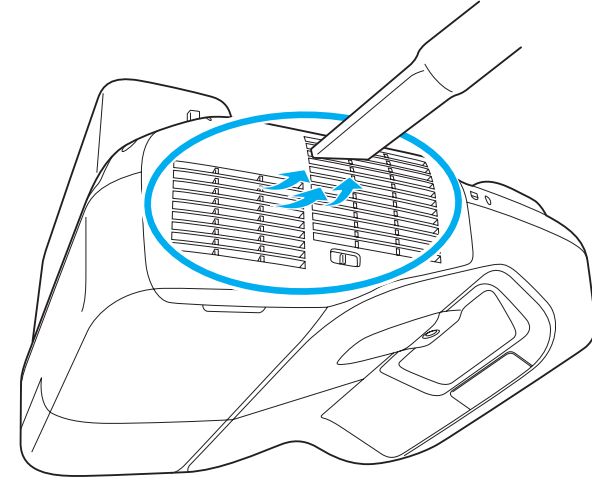
Hava Filtresi'nin Temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülediğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresindeki toz birikimi projektörün iç ısısının yükselmesine neden olur, arızaya ya da optik kısımların erken bozulmasına yol açar. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.



- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.194](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

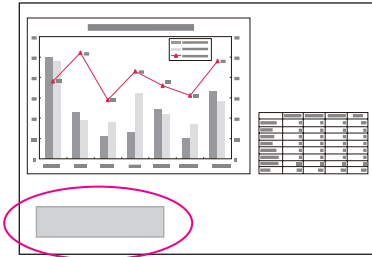
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl deęiřtirileceęi açıklanmıřtır.

Lambanın Deęiřtirilmesi

Lamba deęiřtirme süresi

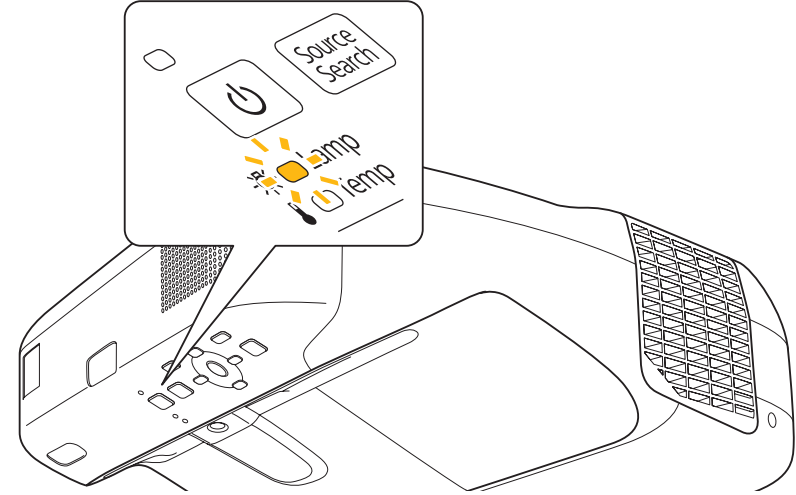
Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda lambanın deęiřtirilmesi gerekir:

- Ařaęıdaki mesaj görüntülendięinde.
"Lambayı deęiřtirme zamanı geldi. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söndüęünde.



- Yansıtılan görüntü koyulařtıęında veya kalitesi bozulmaya bařladıęında.

Dikkat

- Lamba deęiřtirme mesajı, bařlangıç parlaklıęının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için ařaęıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek řekilde ayarlanmıřtır.

Enerji Tüketimi sürekli olarak **Normal** ayarındaysa: Yaklařık 3400 saat

Enerji Tüketimi sürekli olarak **ECO** ayarındaysa: Yaklařık 4900 saat

☛ **Ayarlar - Enerji Tüketimi** s.142

- Lambayı yenileme dönemi geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılıęı artar. Lamba deęiřtirme mesajı görüntülendięinde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle deęiřtirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma řekline baęlı olarak lamba, lamba uyarı mesajı görüntülenmeden önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karřı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.

Lambanın deęiřtirilmesi

Lamba, projektör duvara ya da tavan asılıyken bile deęiřtirilebilir.



Uyarı

- Lambayı çalışmayı durdurduęu için deęiřtiriyorsanız, lambanın çatlamıř olma ihtimali yüksektir. Duvara veya tavana kurulmuř bir projektörün lambasını deęiřtiriyorsanız, lambanın çatlamıř olduęunu varsayın ve lamba kapaęını açarken altında deęil, yanında bulunun. Ayrıca, lamba kapaęını yavařça çıkarın. Lamba kapaęını çıkartırken dikkatli olun, çünkü cam kırıkları düşüp yaralanmaya neden olabilir. Gözünüze veya aęzınıza cam kırığı kaęarsa, hemen doktorunuzu arayın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde deęiřiklik yapmayın. Projektöre üzerinde deęiřiklik yapılmıř veya parçalanıp yeniden birleřtirilmiř bir lamba takılıp kullanıldıęında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



Dikkat

Lamba kapaęını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması için bir saat kadar bekleyin.

1

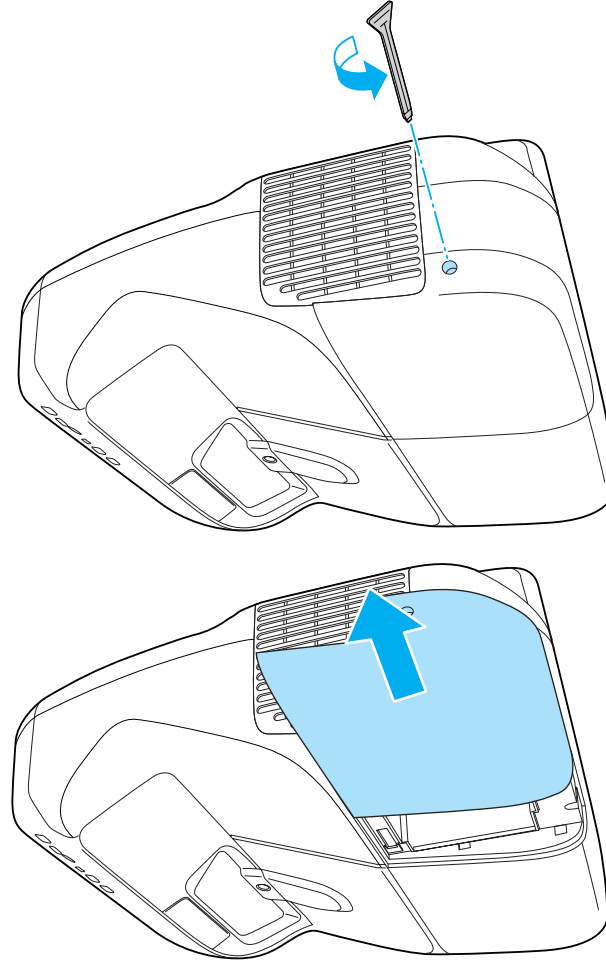
Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkarın.

2

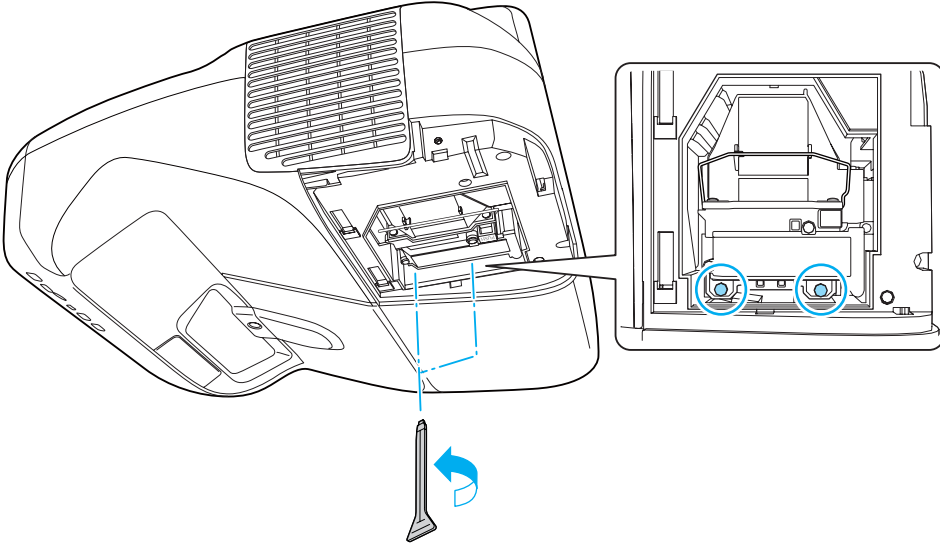
Lambanın yeterince soęumasını bekleyin ve ardından projektörün üst kısmındaki lamba kapaęını çıkartın.

Yedek lamba ünitesiyle birlikte verilmiř olan tornavidayla veya yıldız uçlu tornavidayla, lamba kapaęı sabitleme vidasını gevřetin.

Ardından, lamba kapaęını öne doęru kaydırın ve kaldırarak çıkartın.

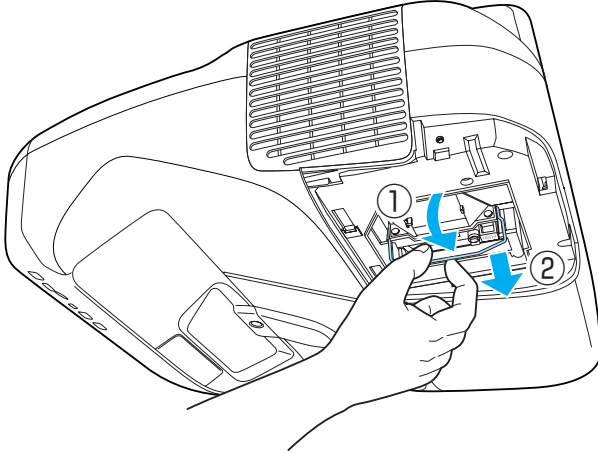
**3**

İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.

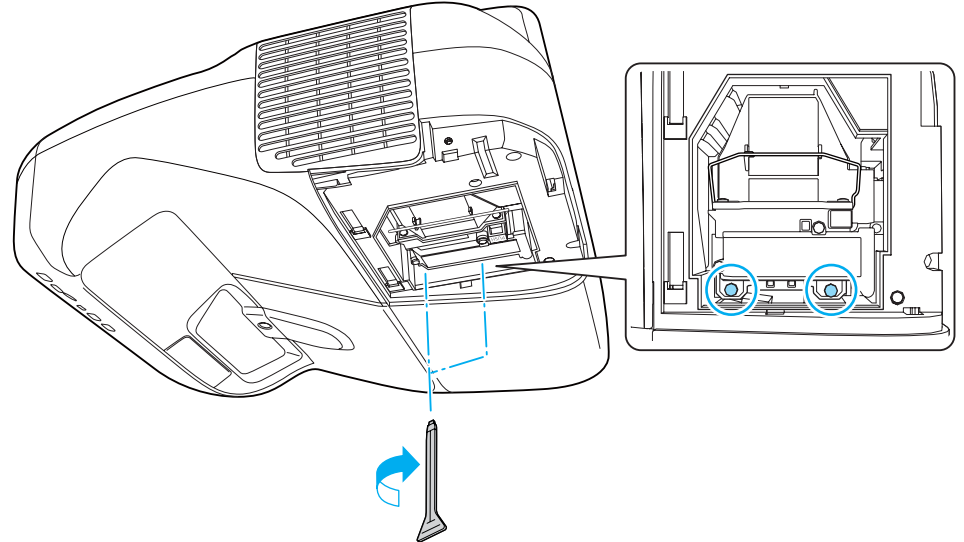
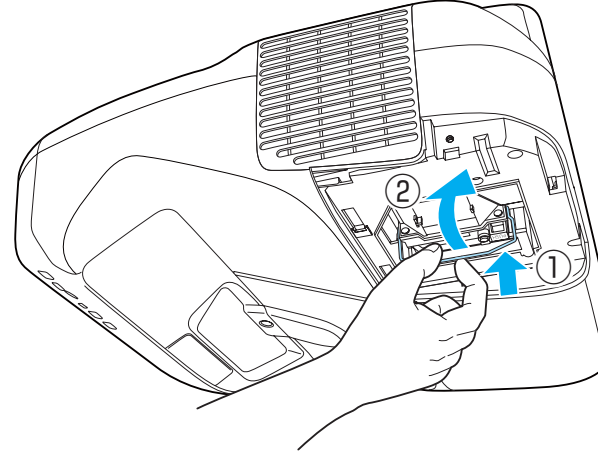


- 4** Kolu çekerek eski lambayı çıkartın.
Lamba kırılmışsa, yeni bir lambayla deęiřtirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun.

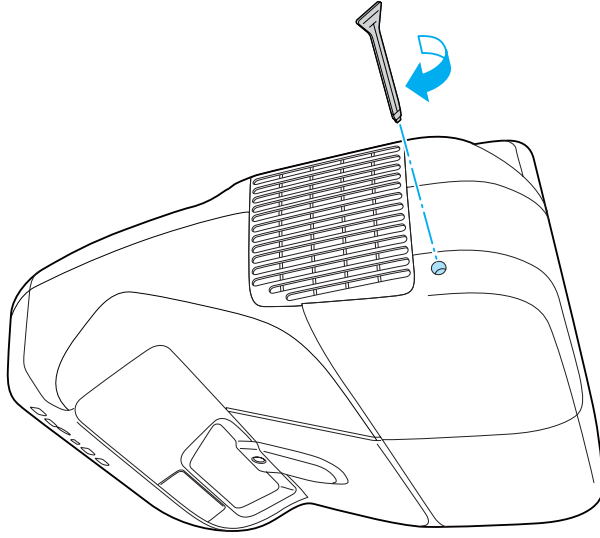
☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*



- 5** Yeni lambayı takın.
Yerine düzgün şekilde oturması için yeni lambayı kılavuz raya doğru yönde takın, iyice ittirin ve ardından kolu aşağı bastırın. İki lamba sabitleme vidasını sıkın.



- 6** Lamba kapaęını takın.



Dikkat

- Lambayı saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, gvenlik nlemi olarak g otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmazsa, g açılmaz.
- Bu rn cıva (Hg) ieren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Ltfen, atma ve geri dnřmle ilgili olarak genel ve yerel dzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte pe atmayın.

Lamba saatini sıfırlama

Projektr lambanın ne kadar uzun sre aık olduęunu kaydeder ve bir mesaj ve gřterge ile lamba deęiřim zamanının geldięini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra Yapılandırma mensnden lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.

☛ "Sıfırla Mens" [s.163](#)



Lamba saatini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme sresi doęru řekilde gsterilemez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

Hava filtresi deęiřtirme sresi

Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık grntleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

Hava filtresinin deęiřtirilmesi

Projektr tavana veya duvara asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

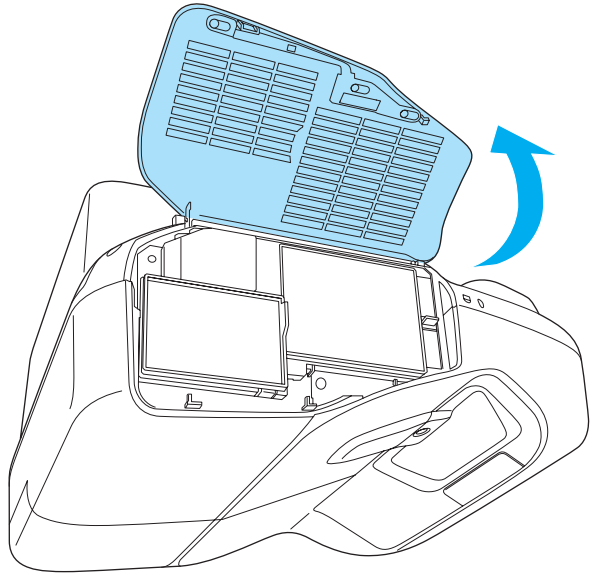
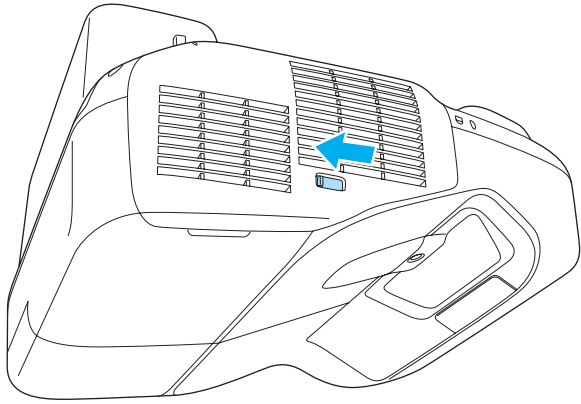
1

Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu ıkarın.

2

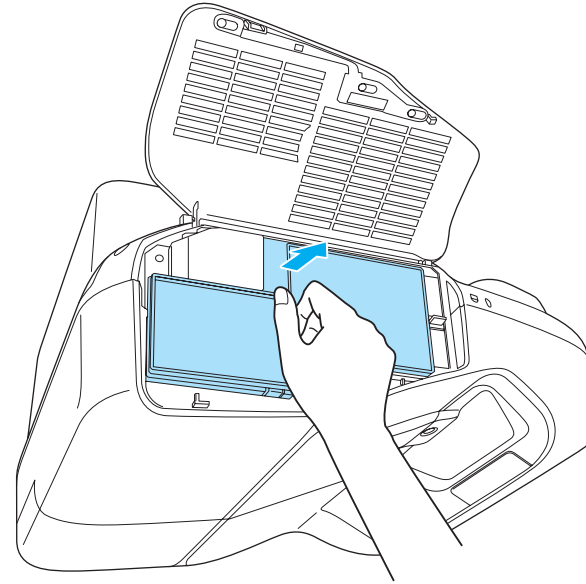
Hava filtresi kapaęını aın.

Hava filtresi kapaęındaki tırnaklara basın ve kapaęı aın.

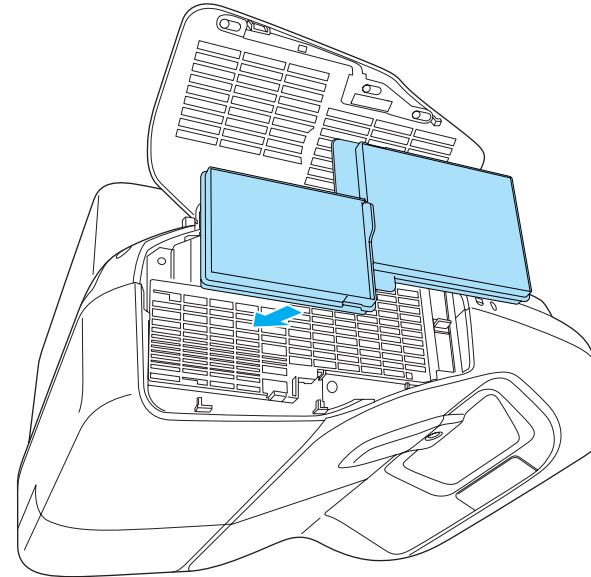


3 Hava filtresini ıkarın.

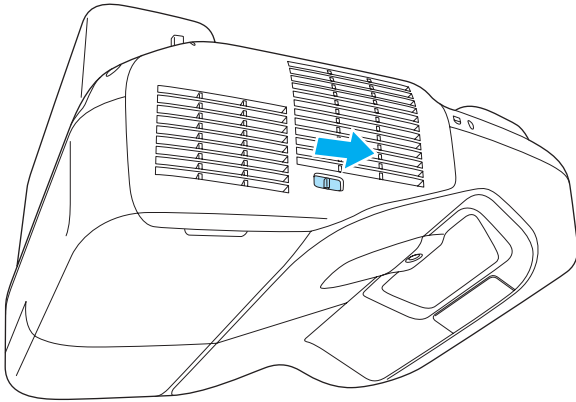
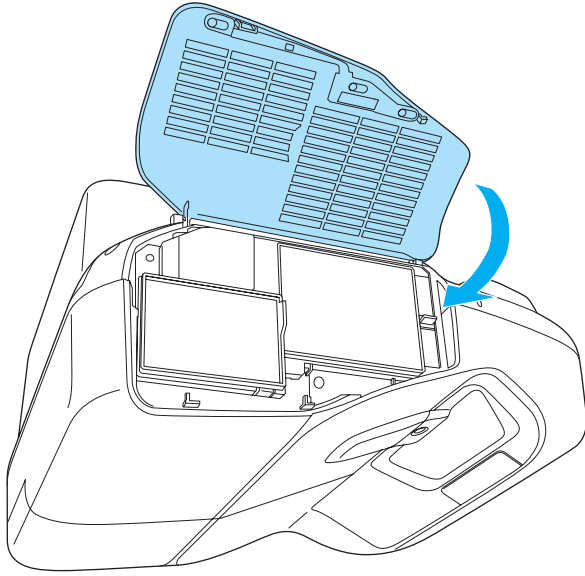
Hava filtresinin ortasındaki tırnaęı kavrayın ve dz řekilde dıřarı doęru ekin.



4 Yeni hava filtresini takın.



5 Hava filtresi kapaęını kapatın.



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir şekilde atın.

Çerçeve bölümü malzemesi: Polipropilen

Filtre bölümü malzemesi: Polipropilen



Ek

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Eylül 2012. Aksesuar ayrıntıları uyarı olmadan değiştirilebilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Belge Kamerası ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20 Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.
Bilgisayar kablosu ELPKC02 (1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için) Bilgisayar kablosu ELPKC09 (3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için) Bilgisayar kablosu ELPKC10 (20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)
D bağlantı noktası kablosu ELPKC22 (Mini D-Sub 15-pin/3 m, D bağlantı noktası için) Bir görüntü kaynağındaki D bağlantı noktasına bağlanırken kullanın.
Bileşen video kablosu ELPKC19 (3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için) Bir Bileşen Video kaynağı bağlamak için kullanın.
Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.
Interactive Table Mount ELPMB29 Projektörü bir masaya kurarken kullanın.
Tavan askısı* ELPMB23 Projektörü bir tavana kurarken kullanın.
Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B Etkileşim işlemleri için kalem. Aynı model adına sahip Easy Interactive Pen'leri aynı anda kullanamazsınız.

Etkileşimli Kalem Uzantısı ELPPE01

Kalemi uzatmak için Easy Interactive Pen ekleyin ve bir imleç gibi kullanın.

Yedek Kalem Uçları ELPPS01

Easy Interactive Pen için yedek kalem uçları.

Uzaktan kumanda kablo seti ELPKC28

Projektörün Control Pad'e bağlanacağı kablo.

* Projektörü asmak için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

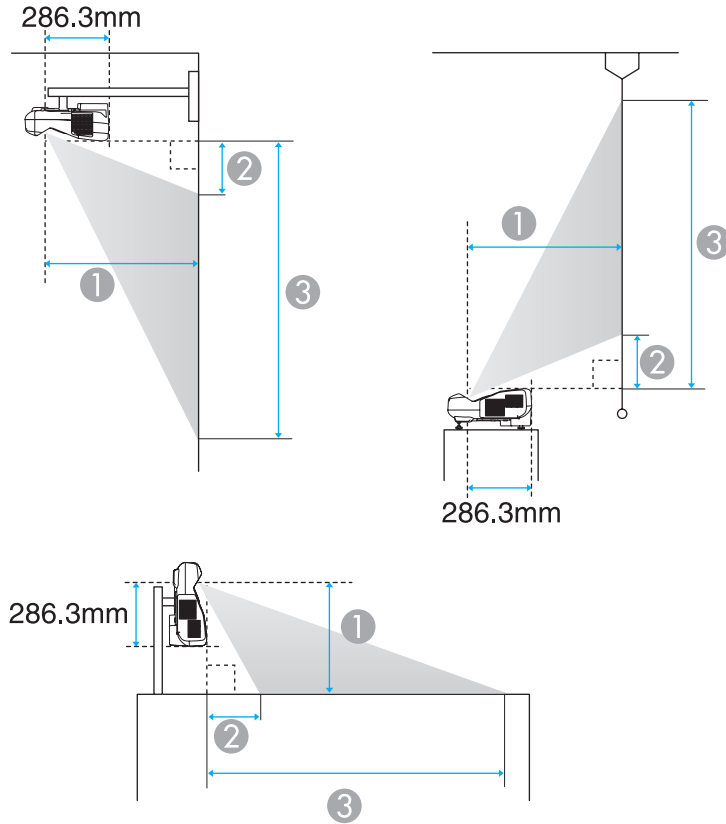
Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi ELPLP71

Kullanılmış bir lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava Filtresi ELPAF40

Kullanılmış bir hava filtresinin yedeği olarak kullanın.



① Yansıtma mesafesi

② Projektör ve ekranın üst kısmı arasındaki mesafe (duvar veya tavana monte ederken ya da dik olarak kurarken)

Projektör ve ekranın alt kısmı arasındaki mesafe (masa gibi bir yüzeye yerleştirirken)

③ Projektör ve ekranın alt kısmı arasındaki mesafe (duvar veya tavana monte ederken ya da dik olarak kurarken)

Projektör ve ekranın üst kısmı arasındaki mesafe (masa gibi bir yüzeye yerleştirirken)

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)	Minimum (Geniş)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)	Minimum (Geniş)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)	Minimum (Geniş)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119

16:9 Ekran Boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)	Minimum (Geniş)
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

Görüntüler yukarıdan başka sinyaller alındığında da yansıtılabilir. Yine de, bazı işlevler sınırlı olabilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Bileşik video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI ve DisplayPort bağlantı noktasından gelen giriş sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i*2/480p)	60	720x480
SDTV(576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)*2	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

*1 Sadece DisplayPort girişi

*2 Sadece HDMI bağlantı noktası

Projektörün Genel Özellikleri

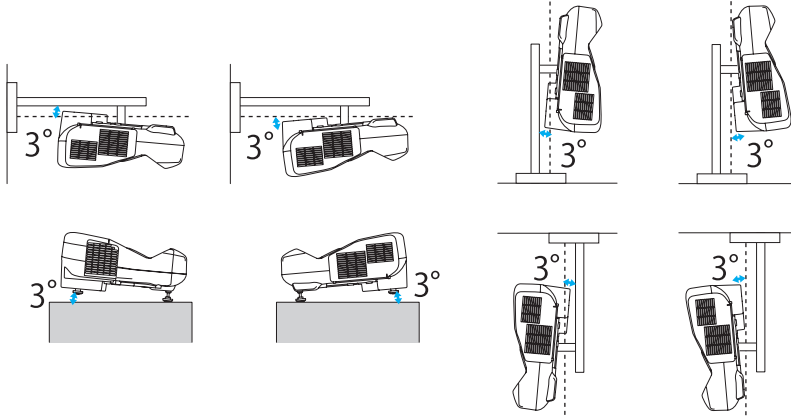
Ürün adı		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Boyutlar		367 (G) x 155 (Y) x 375 (D) mm (kaldırılan kısım hariç)	
LCD panel boyutu		0,59" Geniş	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük		1,024,000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	
Odak ayarı		Manüel	
Zoom ayarı		Dijital (1-1,35)	
Lamba		UHE lamba, 215 W Model No.: ELPLP71	
Maks. ses çıkışı		10 W	
Hoparlör		1	
Güç kaynağı		100-240V AC±%10 50/60Hz 3,2-1,5A	100-240V AC±%10 50/60Hz 3,0-1,4A
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalışma: 322 W Beklemede enerji tüketimi (Ağa Bağlı Bekl.): 4,6 W Beklemede enerji tüketimi (Enerji Tasarrufu): 0,20 W	Çalışma: 294 W Beklemede enerji tüketimi (Ağa Bağlı Bekl.): 4,6 W Beklemede enerji tüketimi (Enerji Tasarrufu): 0,20 W
	220 ila 240 V alan	Çalışma: 307 W Beklemede enerji tüketimi (Ağa Bağlı Bekl.): 5,0 W Beklemede enerji tüketimi (Enerji Tasarrufu): 0,27 W	Çalışma: 281 W Beklemede enerji tüketimi (Ağa Bağlı Bekl.): 5,0 W Beklemede enerji tüketimi (Enerji Tasarrufu): 0,27 W
Çalıştırma yüksekliği		0 - 2286 m irtifa	
Çalıştırma sıcaklığı		5 - +35°C (Yoğuşmasız)	
Depolama sıcaklığı		-10 - +60°C (Yoğuşmasız)	
Ağırlık		Yaklaşık 5,6 kg	

Konnektörler	Computer bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Video bağlantı noktası	1	RCA jakı
	Audio1 Bağlantı Noktası	1	Stereo küçük pinli jak
	Audio2 Bağlantı Noktası	1	Stereo küçük pinli jak
	Audio3 bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
	Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
	Remote bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
	Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	HDMI bağlantı noktası	1	HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)
	USB-A bağlantı noktası*	2	USB konnektörü (Tip A)
	USB-B bağlantı noktası*	1	USB konnektörü (Tip B)
	USB Bağlantı Noktası (Kablosuz LAN ünitesi için)	1	USB konnektörü (Tip A)
	LAN bağlantı noktası	1	RJ-45
	RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)

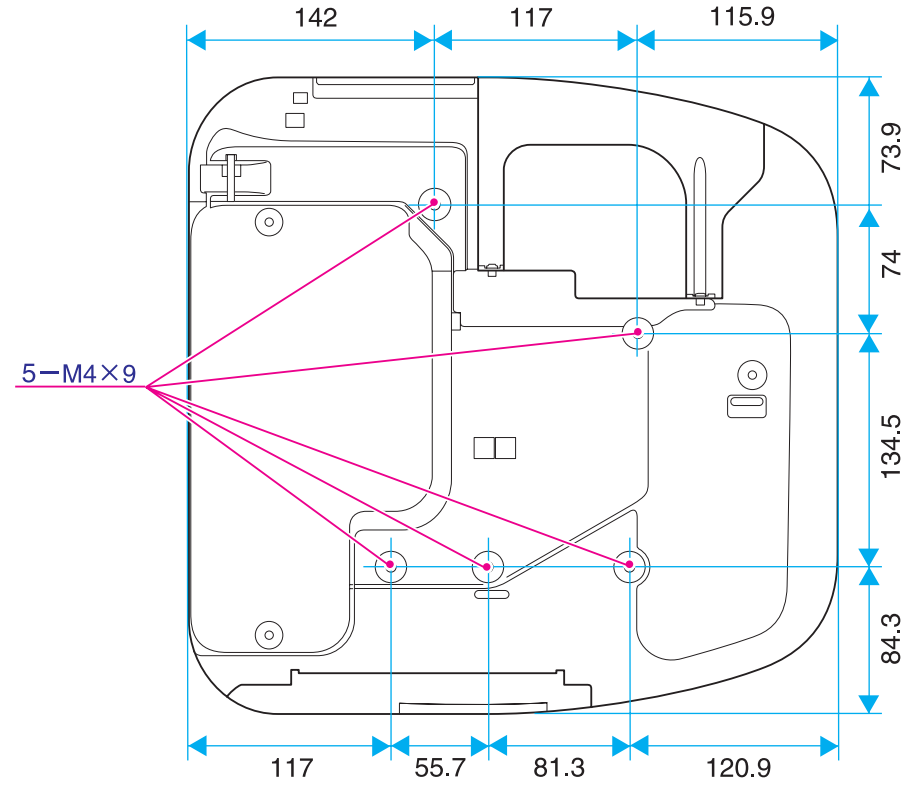
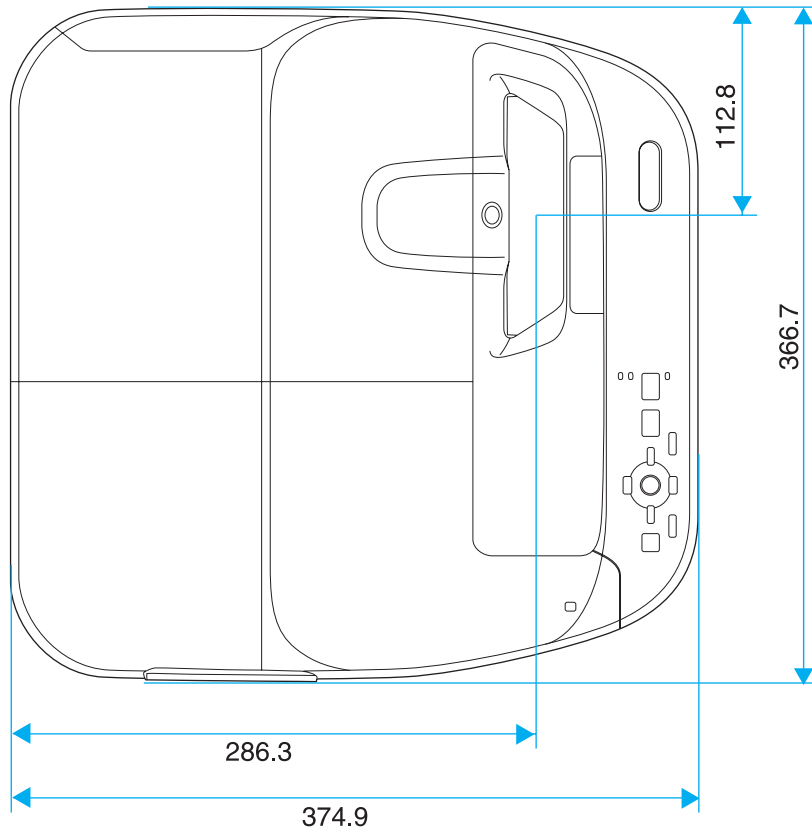
* USB 2.0 desteklenir. Ne var ki, USB uyumlu tüm cihazların çalışması garantilenmez.

Türkiye'deki kullanıcılar için
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı

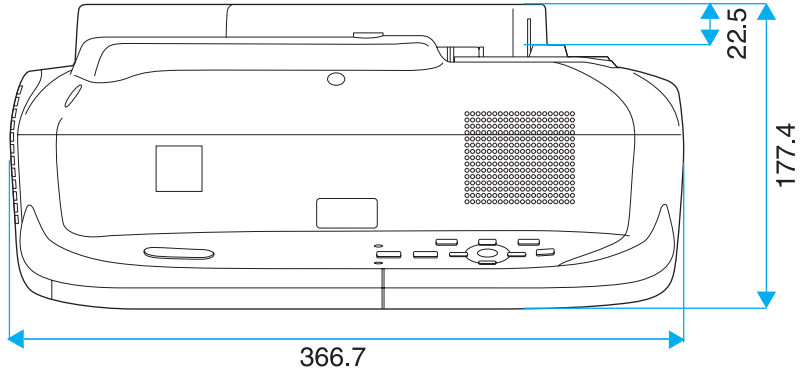


Projektörü 3°'den daha fazla eğerek kullanırsanız aygıt hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

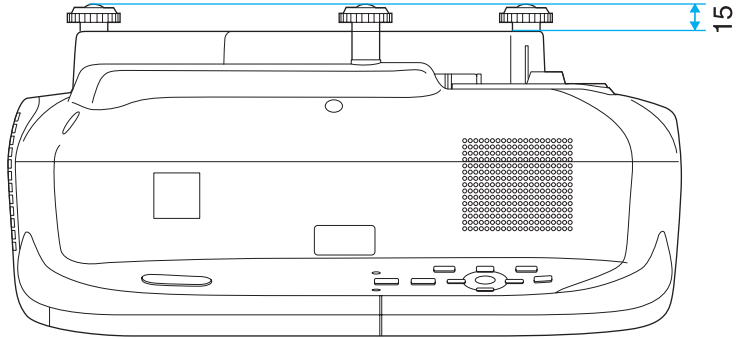


Birimler: mm

Ayaksız



Ayaklı



Birimler: mm

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ Geçidi Adresi	<u>Alt ağ maskesine</u> uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Altyapı modu	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, bakınız AMX Web sitesi. URL http://www.amx.com/
Bileşen Video	Video sinyali parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyali tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu protokol, ağa bağlı olan donanıma otomatik bir <u>IP adresi</u> atar.
DICOM	Digital Imaging and Communications in Medicine için kısaltmadır. Görüntü standartlarının ve tıbbi cihazlar için iletişim protokollerinin uluslararası standartını tanımlar.
En Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'in kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television kavramının kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = <u>İleri giden</u> , i = <u>Geçişli</u>) • Ekran <u>en boy oranı</u> 16:9
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtılarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.

Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağlı parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
Özel modu	Bir erişim noktası kullanmadan kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kuran kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	Bir TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) ifadesinin kısaltması.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB'ye ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN'daki başka bir cihaza bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Kablosuz iletişim, aynı SSID'ye sahip aygıtlar arasında olanaklıdır.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Tuzak IP Adresi	SNMP öğesindeki hata bildirimi için kullanılan hedefin IP adresi dir.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup, bir kablosuz LAN'ı kolayca kurmak ve güvenliğini sağlamak amacıyla Wi-Fi Alliance tarafından geliştirilmiştir.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Telsiz Telgraf Yasası Düzenlemeleri

Aşağıdaki eylemler Telsiz Telgraf Yasası tarafından yasaklanmıştır.

- Değiştirme ve parçalarına ayırma (anten dahil)
- Uygunluk etiketini çıkarma

İşaretler Hakkında

Microsoft® Windows® 98 işletim sistemi
Microsoft® Windows® Me işletim sistemi
Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ve "Windows 7" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ve Windows 7'yi belirtmek üzere genel bir terim olarak Windows denebilir; Windows'un birden çok sürümünü belirtmek üzere Windows yazım şekli ihmal edilerek Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7 şeklinde kullanılabilir.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" ve "Mac OS X 10.7.x" olarak kullanılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Mac OS X" kullanılmıştır.

Genel Bildirim:

IBM, DOS/V ve XGA, International Business Machines Corp şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Mac, Mac OS ve App Store, Apple Inc şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

DisplayPort Sertifikasyon Logosu ve DisplayPort Simgeleri, VESA (Video Electronics Standards Association) kuruluşunun tescilli ticari markasıdır.

DisplayPort, dünyanın çeşitli ülkelerinde VESA kuruluşunun tescilli ticari markasıdır. eneloop® Sanyo Electronic Co., Ltd.'nin tescilli ticari markasıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron ve Crestron RoomView, Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V Sessiz	104
Açma Koruması	112
Ağ Ana Bilgisayar Adı	158
Ağ bilgisi	150
Ağ Geçidi Adresi	153, 157
Ağ menüsü	150
Ağ Projektörüne Bağlan	117
Ağ Yapılandırması	151
Alt Ağ Maskesi	157
Alt kapak	24
AMX Device Discovery	158
Arka	28, 144
Arka ekran	28
Artı	106
Aşırı ısınma	167
avi	95
Ayarlar menüsü	142

B

Başlangıç Ekranı	144
Bekleme Modu	145
Belge Kamerası	198
Beyaz Tahta	57
Beyaz Tahta Ayarları	146
Beyaz Tahta modu	63, 68
Bildirim e-posta adresi 1/2/3	160
Bilgiler menüsü	162
Bilgisayar bağlantı noktası	12
Bir Bildirim Dur. Ayr.	160
bmp	94
Bonjour	159

C

CA Sertifikası	160
Control Pad	9, 23, 40
Crestron RoomView	128, 129, 159

Ç

Çalıştırma sıcaklığı	203
Çıkış Numarası	159
Çözünürlük	162

D

Depolama sıcaklığı	203
Desen	143
Desteklenen monitör ekranları	201
Devamlı	103
DHCP	157
DICOM SIM	57
Dil	146
Dinamik	57
Direkt güç açma	145
DisplayPort	12
DisplayPort Vid.Aralığı	141
Dondur	104
Duvar	27

E

Easy Interactive Function	144, 145
Easy Interactive Pen	20
EasyMP Monitor	121
Ekran	144
Ekran Arkaplanı	144
Ekran Boyutu	91

Ekran boyutu	199
Ekran Bölme Ayarı	90
Ekran Değiştir	91
Ekran değiştirme süresi	103
Ekran Yerleşimi	142
En Boy Oranı	59, 141
Enerji Tüketimi	142
Erişim Noktası Ara	154
ESC/VP21	126
Etkileşim işlevi	9, 62, 92, 117
E-Zoom	106

F

Fare işaretçisi	107
Fotoğraf	57
fse	94

G

Gelişmiş	140
Genel ayarlar	146
gif	95
Giriş Sinyali	141, 162
Görüntü Kaydırma	53, 142
Görüntü menüsü	139
Görüntüleri döndürme	98
Görünüm ayarları	103
Göstergeler	166, 167
Gösterme sırası	103
Güç girişi	13
Güç göstergesi	166
Güvenli HTTP	158
Güvenlik menüsü	154

H		
Hava çıkış fanı	10	
Hava filtresi değiştirme süresi	194	
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	190	
Hava filtresinin değiştirilmesi	194	
HDMI bağlantı noktası	12	
HDMI Video Aralığı	141	
I		
IP Adresi	157	
İ		
İleri giden	141	
İsteğe bağlı aksesuarlar	198	
İstemci Sertifikası	160	
İşaretçi	104	
İşaretçi Şekli	142	
İşletim	145	
İşletim Kilidi	114, 142	
İzleme	141	
J		
jpg	73, 94	
K		
Kablo kapağı	24	
Kablolu LAN menüsü	157	
Kablosuz fare işlevi	107	
Kablosuz Fare/USB Display	145	
Kablosuz LAN Gücü	152	
Kablosuz LAN menüsü	152	
Kaynak	90, 162	
Kaynak arama	15, 46	
Kendinden İmzalı Sertifika	161	
Kontrast	139	
Konum	141	
Kullanıcı Deseni	110	
Kullanıcı Düğmesi	143	
Kullanıcı Logosu	108	
Kullanıcı Logosu Koruma	112	
Kumanda paneli	15	
L		
Lamba çalışma süresini sıfırlama	194	
Lamba değiştirme süresi	191	
Lamba göstergesi	166	
Lamba kapağı	10	
Lamba saati	162	
Lamba Saatini Sıfırla	163	
Lambanın değiştirilmesi	192	
M		
Mesafe	199	
Mesaj	144	
Mesaj yayınlama	121	
Message Broadcasting	159	
Monitör ekranları	201	
Monitör Parolası	158	
mp4	95	
mpg	95	
Mutlak Renk Sıc.	140	
N		
Netlik	139	

O	
Otomatik Ayarlar	140
Otomatik İris	58, 140
Ö	
Ön	28, 144
Öncelikli giriş	158
Özelleştirilmiş	58
Özellikler	203
P	
Parazit Azaltma	141
Parça adları ve işlevleri	10
Parlaklık	139
PC Free	96
PC Free Bilgi Notu	63, 74
PC ile Etkileşimli	63, 83, 146
pdf	73, 95
Pil değiştirme (Kalem)	21
Pillerin değiştirilmesi (Control Pad)	24
Pillerin değiştirilmesi (uzaktan kumanda)	19
PJBağlantı Parolası	158
PJLink	128
png	73, 95
Posta Bildirimi	125, 159
Posta Bildirimi menüsü	159
Postanın okunması	125
Projektör Adı	152
Projektör anahtar sözcüğü	152
Projektör kurulumu	121
Projektör yüzeyinin temizlenmesi	189

Q

Quick Corner 142

R

Renk Doygunluğu 139

Renk Modu 57, 139

Renk Tonu 139

S

Sarf malzemeleri 198

Senkronizasyon 141

Senkronizasyon Bilgileri 162

Sertifikalar 123

Sertifikaların Yönetimi menüsü 160

Ses Düzeyi 142

Ses Girişi Ayarı 145

Sıcaklık göstergesi 166

Sıfırlama menüsü 163

Sinyal menüsü 140

sit 94

Slayt Gösterisi 101

SMTP Sunucusu 159

SNMP 126

SNMP menüsü 161

Sorun çözme 166

Split Screen 142

Spor 57

sRGB 57

Sunum 57, 94

Sürücüyü seçin 97

Ş

Şifre koruma etiketi 113

Şifre koruması 112

T

Takvim 132

Tam Kilit 114

Tavan 27, 144

Temel menüsü 152

Temizleme 189

Tiyatro 57

Tuzak IP Adresi 1/2 161

Tümünü Sıfırla 163

U

USB Display/Easy Interactive Function

..... 145

USB Type B 145

USB-A bağlantı noktası 13, 23

USB-B bağlantı noktası 12, 23

Uyku Modu 145

Uzak alıcı 10, 11

Uzak bağlantı noktası 24

Uzaktan kumanda 16

Uzaktan kumanda ışın yayma alanı 24

Uzatılmış menüsü 144

Ü

Üst kapak 24

V

Video bağlantı noktası 13

Video Sinyali 141, 162

W

Web Kontrol 122

Web Kontrol Parolası 158

Web Remote 122

Web Sunucu Sertifikası 161

Web tarayıcı 121

wmv 95

WPA/WPA2-EAP 156

WPA/WPA2-PSK 155

Y

Y/D Ekran Yerleşimi 50

Yakınlaştırma 142

Yansıtma 144

Yansıtma penceresi 11

Yapılandırma menüsü 136

Yardım işlevi 165

Yazılım klavyesi 151

Yenileme Hızı 162

Yönetici Ayarı menüsü 158

Yönetici Şifresi 158

Yüksek İrtifa Modu 145