



Посібнику користувача

Multimedia Projector

EB-1410Wi



EB-1400Wi

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику





• Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Нижче наведено опис цих позначок. Перш ніж читати посібник, обов'язково вивчіть їхні значення.

 Попередження	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

• Загальна інформація

Попередження	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ "Глосарій" у "Додатках".  "Глосарій" стор.223
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт Яскравість у меню Зображення . Зображення - Яскравість

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику 2

Вступ

Функції Проектора 9

Interactive Function (Easy Interactive Function)	9
Легко виконуйте операції за допомогою Control Pad	9
Підключення до мережі та проекція зображень з екрана комп'ютера	9
Однчасне проєціювання двох зображень (Split Screen)	10

Найменування і функції деталей 11

Передня і Верхня Панелі	11
Бічна панель	12
Інтерфейс	13
Основа	15
Приєднання опори (тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)	16
Панель керування	17
Пульт дистанційного керування	18
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	21
Робочий діапазон пульта дистанційного керування	22
Easy Interactive Pen	22
Заміна батареї для Easy Interactive Pen	23
Замінювання кінчика Easy Interactive Pen	24
Лоток пера	25
Control Pad	25
Заміна батарей для Control Pad	26

Підготовка проектора

Установка проектора 30

Методи Встановлення	30
---------------------------	----

Підключення обладнання 32

Підключення до проектора	34
Підключення комп'ютера	34
Підключення джерел зображення	36
Підключення USB-пристроїв	38
Підключення зовнішнього обладнання	40
Підключення мережного (LAN) кабелю	42
Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі	43
Підключення до Control Pad	44
Підключення під час користування функцією «Інтерактивний з ПК»	44
Підключення з використанням функції USB Display	45
Підключення за допомогою PC Free	46
Підключення принтера	47

Основні методи проекції

Проеціювання зображень 49

Підготовка до проєціювання	49
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)	50
Проеціювання у режимі USB Display	51
Необхідні налаштування	51
Системні вимоги	51
Перше підключення	52
Видалення	54

Налаштування зображень під час проєціювання 55

Коригування трапецеїдного спотворення	55
Г/В трап.спотв.	55
Quick Corner	56
Регулювання розміру зображення	58
Регулювання положення зображення (Зсув зображення)	58
Регулювання вертикального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)	59
Розташування зображення вище	60
Розташування зображення нижче	60
Регулювання горизонтального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)	60

Коригування фокусу	60
Регулювання гучності	61
Регулювання зображення	61
Регулювання параметрів Відтінок, Насичення і Яскравість	61
Регулювання гами	62
Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)	62
Параметри Автодіафрагма	63
Зміна значення параметра проєктованого зображення	64
Методи зміни	64
Зміна співвідношення сторін	64

Інтерактивна Функція

Загальні відомості щодо інтерактивної функції	67
Виконання серії різноманітних завдань за допомогою інтерактивної функції	67
Три режими	68
Перш ніж користуватися інтерактивною функцією	69
Автокалібрування	69
Ручне калібрування	70
Коли потрібно калібрувати перо	71
Користування пером	72
Малювання	73
Малювання на екрані «Біла дошка» (Режим білої дошки)	73
Запуск Режиму білої дошки	73
Функції панелі інструментів	75
Функції нижньої панелі інструментів	77
Читати паперові документи зі сканера	78
Відкриття і читання файлів у Режим білої дошки	79
Малювання на проєційованому зображенні (Анотації PC Free)	79
Запуск функції Анотації PC Free	80
Функції панелі інструментів	81
Функції нижньої панелі інструментів	83

Користування намальованим змістом	84
Збереження	84
Для Режиму білої дошки	84
Для Анотації PC Free	84
Друк	85
Для Режиму білої дошки	85
Для Анотації PC Free	86
Надсилання електронних повідомлень (лише у Режим білої дошки)	86

Робота на комп'ютері з екрана проекції (режим "Інтерактивний з ПК")	88
Підготовка проектора	88
Установка Easy Interactive Driver (лише для Mac OS X)	89
Перехід в режим Інтерактивний з ПК	90
Регулювання області дії пера	91
Ручне регулювання області дії пера	91

Корисні Функції

Функції проектора	94
Однчасне проєціювання двох зображень (Split Screen)	94
Джерела сигналу для проєціювання в режимі Split Screen	94
Порядок роботи	95
Під час користування інтерактивною функцією	97
Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen	99
Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)	99
Характеристики файлів, які можна проєціювати, використовуючи функцію PC Free	99
PC Free зразки	101
PC Free Операційні методи	101
Проеціювання вибраних зображень чи фільмів	105
Проеціювання файлів PDF	105
Послідовне проєціювання всіх файлів зображення у папці (показ Слайди)	107
Відтворення сценарію	108
Дії під час відтворення сценарію	108

Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди	109
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)	110
Зупинка зображення (Стоп-кадр)	110
Функція покажчика (Покажчик)	111
Збільшення частини зображення (E-Zoom)	112
Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)	113
Збереження логотипа користувача	114
Збереження шаблону користувача	116
Функції Безпеки	118
Керування користувачами (Захисний пароль)	118
Типи Захисний пароль	118
Встановлення параметра Захисний пароль	118
Введення пароля	119
Обмеження операції (Блок-ня керування)	120
Замок для захисту від крадіжки	122
Монтаж пружинного фіксатора	122
Мережні функції	123
Користування інтерактивною функцією через мережу	123
Запуск	123
Обмеження	123
Проеціювання з використанням функції "Підключення до мережного проектора"	123
Підключення до точки доступу бездротової мережі за допомогою WPS (Wi-Fi Protected Setup)	125
Спосіб встановлення з'єднання	125
Контроль і керування проектором	127
Про програму EasyMP Monitor	127
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)	127
Настройка проектора	128
Відображення вікна Керування Web	128
Відображення вікна Web Remote	129
Налаштування сертифікатів	130
Примітки щодо функції Безпечне HTTP-з'єднання	131
Перелік підтримуваних сертифікатів	131

Використання Функції Повід.про пошту для Повідомлення про Проблеми	131
Вміст повідомлення електронної пошти про помилки	132
Керування за допомогою Протоколу SNMP	132
Команди ESC/VP21	133
Список команд	133
Розташування кабелів	133
Про PJLink	134
Про програму Crestron RoomView®	135
Управління проектором за допомогою комп'ютера	136
Налаштування розкладу	139
Способи налаштування	139
Годинник	140
Розклад	140

Меню Конфігурація

Використання меню Конфігурація	143
Список Функцій	144
Список пунктів меню конфігурації	144
Меню Мережа	145
Меню Зображення	146
Меню Сигнал	148
Меню Параметри	150
Меню Додаткові	152
Параметри налаштування Easy Interactive Function	155
Екран Параметри білої дошки	155
Меню Мережа	160
Примітки щодо роботи з меню Мережа	161
Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою	161
Меню Простий	162
Меню Бездротова мережа	163
Меню Безпека	166
Меню Дротова LAN	169
Меню Параметр адміністратора	170
Меню Скинути	174
Меню Інформація (тільки для читання)	174

Меню Скинути	175
------------------------	-----

Вирішення Проблем

Використання довідки	177
---------------------------------------	------------

Вирішення Проблем	179
------------------------------------	------------

Значення індикаторів	179
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі	183
Проблеми з зображенням	184
Немає зображення	184
Рухомі зображення не відображаються (рухомі частини зображення виглядають чорними)	185
Проекція припиняється автоматично	185
З'являється повідомлення Не підтримується.	186
З'являється повідомлення Немає сигналу.	186
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	187
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	187
Курсор миші мерехтить (лише під час проєціювання в режимі USB Display)	188
Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне	188
Неправильно відтворено кольори зображення	189
Зображення виглядають темними	190
Проблеми, що виникають на початку проєкції	191
Проектор не вмикається	191
Проблеми інтерактивної функції	191
Неможливо користуватися функцією проектора для малювання	191
Не вдається використовувати замість миші та креслити, підключивши проектор до комп'ютера	192
Відображається повідомлення Сталася помилка Easy Interactive Function.	192
Миша комп'ютера працює не так, як слід.	193
Перо Easy Interactive Pen не працює	193
Час відповіді Easy Interactive Pen задовгий	193
Точка не переміщується в наступне положення	194
Точка переміщується автоматично	194
Неможливо виконувати операції під час зйомки, друку або збереження	194

Неможливо правильно вставити знімок проєкції екрана	194
Неможливо правильно друкувати	195
Неможливо правильно сканувати	195
Час розсинхронізовано, налаштування внутрішньої пам'яті неправильно відображаються	195
Неможливо змінити джерело	195
Інші проблеми	196
Звуку не чути або він ледь чутний	196
Завади аудіо (лише під час проєціювання USB Display)	196
Пульт дистанційного керування не працює	197
Як змінити мову повідомлень і меню	197
Налаштування автентифікації для бездротової мережі не було завершено	197
Пошта не надходить навіть при виникненні проблем з проектором	198
Відображається повідомлення Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу.	198
Неправильно відображаються імена файлів у PC Free	198
Не вдається змінити настройки за допомогою веб-браузера	199

Значення параметра Event ID	200
--	------------

Технічне обслуговування

Очищення	203
---------------------------	------------

Очищення Поверхні Проектора	203
Очищення вікна проєціювання	203
Очищення датчика перешкод	203
Очищення повітряного фільтра	204

Заміна Витратних Матеріалів	205
--	------------

Заміна лампи	205
Інтервал заміни лампи	205
Заміна лампи	206
Скидання параметра Час роб. лампи	208
Заміна повітряного фільтра	209
Інтервал заміни повітряного фільтра	209
Спосіб заміни повітряного фільтра	209

Додатки

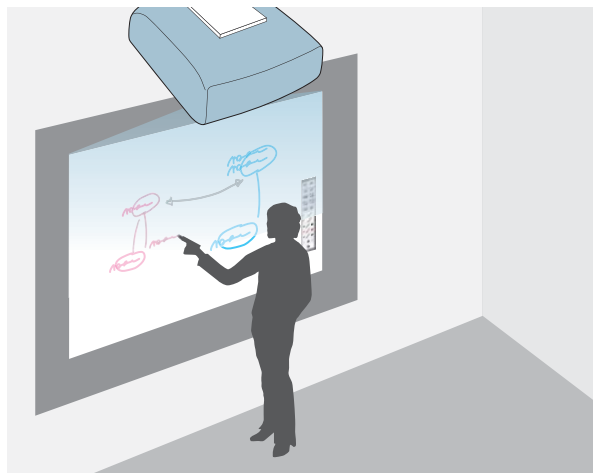
Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали	213
Додаткове приладдя	213
Витратні Матеріали	213
Розмір екрана і Відстань проєкції	214
Сумісні Сумісні параметри екрана монітора	216
Підтримувані значення роздільної здатності	216
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)	216
Компонент відеосиг.	216
Композитний відеосигнал	216
Вхідний сигнал з порту HDMI і DisplayPort	216
Технічні характеристики	218
Загальні Технічні Характеристики Проектора	218
Зовнішній Вигляд	221
Глосарій	223
Загальні Попередження	225
Положення закону про бездротовий телефонний зв'язок	225
Позначення	225
Загальне попередження:	226
Показчик	227



Вступ

В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.

Interactive Function (Easy Interactive Function)



За допомогою інтерактивного пера (Easy Interactive Pen) можна виконувати нижченаведені операції.

- Малювати на рівних екранах на зразок білих дошок
 - Малювати на проекції документів на екрані
 - Виконувати операції, що здійснюються за допомогою комп'ютерної миші, на проекції екрана
 - Читати паперові документи зі сканера
 - Зберегти проекцію екрана
 - Друкувати проекцію екрана
 - Прикріпити проекцію екрана до електронного листа і надіслати
- ☛ "Інтерактивна Функція" [стор.66](#)

Легко виконуйте операції за допомогою Control Pad

Встановивши Control Pad, можна легко виконувати такі розповсюджені операції, як увімкнення і вимкнення проектора і зміна джерела. Також можна підключати накопичувач USB, USB-кабелі до принтера тощо.

☛ "Control Pad" [стор.25](#)

☛ "Підключення до Control Pad" [стор.44](#)

Підключення до мережі та проекція зображень з екрана комп'ютера

Встановивши підключення до мережі, можна виконувати наведені нижче операції.

Проектор можна підключити до комп'ютера в мережі та проєціювати екран комп'ютера за допомогою програми EasyMP Network Projection, що постачається з проектором.

☛ [Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection](#)

Зміст, намальований за допомогою інтерактивної функції, можна виводити на проектори в інших конференційних приміщеннях.

☛ "Користування інтерактивною функцією через мережу" [стор.123](#)



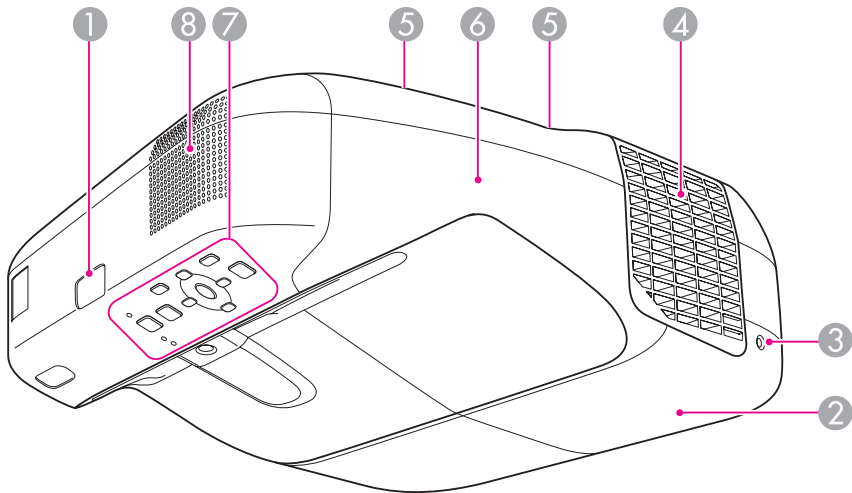
Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

При застосуванні цієї функції область проєціювання поділяється на дві частини, і поруч демонструються два зображення різного типу. Одночасне проєціювання на екран зображень з двох джерел допоможе учасникам відеоконференції чи презентації краще сприйняти ідею чи пропозицію доповідача.


👉 "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" [стор.94](#)



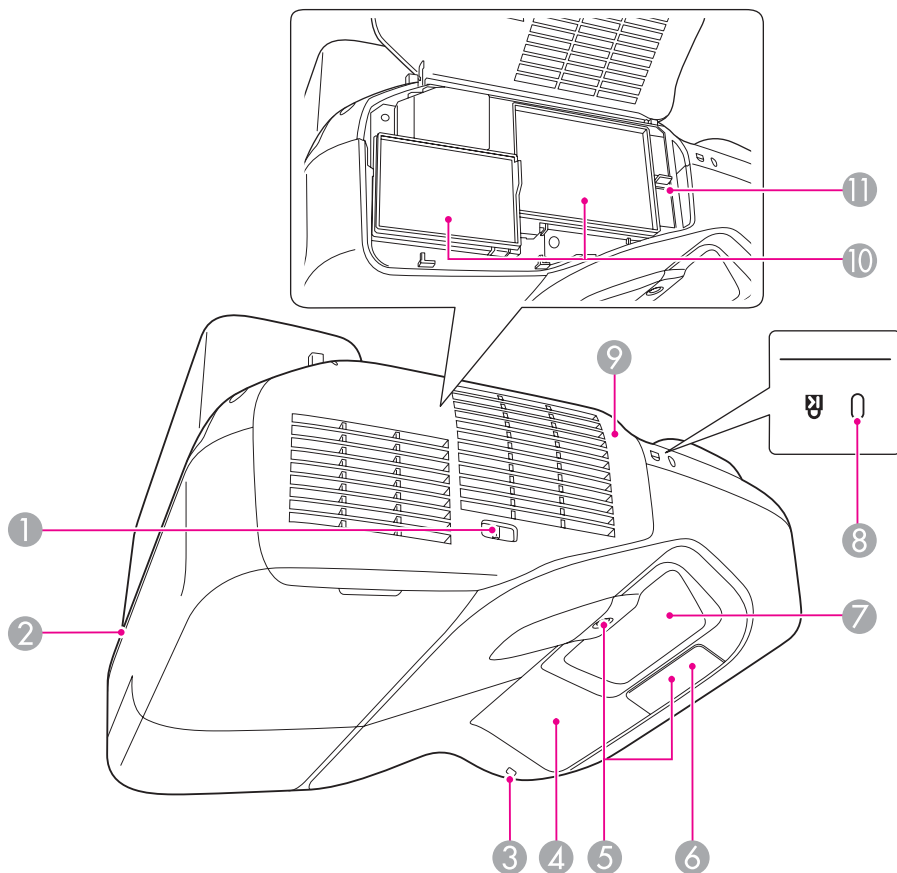
Передня і Верхня Панелі



Найменування		Функція
1	Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
2	Кришка лампового відсіку	Відкрийте цю кришку, коли потрібно замінити лампу проєктора. ☛ "Заміна лампи" стор.205
3	Кріпильний гвинт кришки лампового відсіку	Гвинт, що фіксує кришку лампового відсіку на місці. ☛ "Заміна лампи" стор.205

Найменування		Функція
4	Випускний отвір для повітря	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проєктора. <div> Обережно Під час роботи проєктора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів для повітря може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</div>
5	Кріпильні гвинти кришки кабелю	Гвинти, що фіксують кришку кабелю на місці.
6	Кришка кабелю	Викрутіть обидва гвинти, щоб відкрити для підключення до вхідного порту або встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі.
7	Панель керування	Призначена для керування проєктором. ☛ "Панель керування" стор.17
8	Гучномовець	Виведення звуку.

Бічна панель



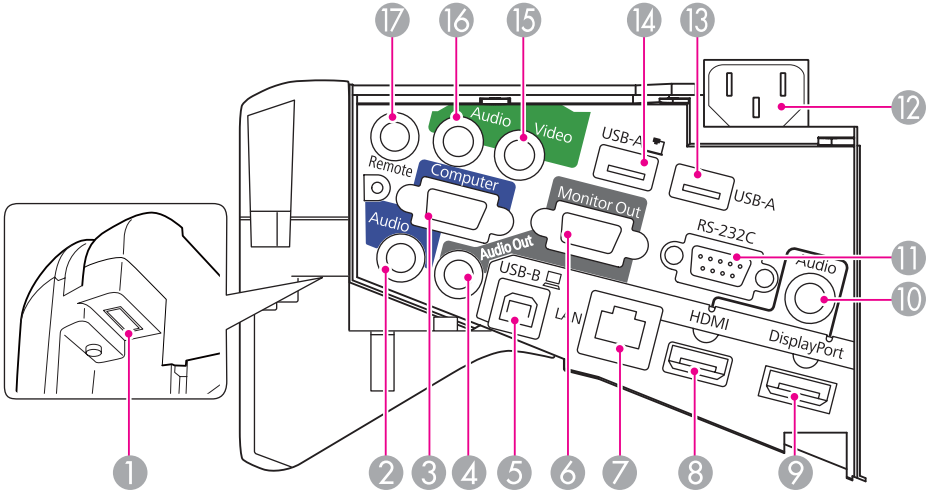
Найменування	Функція
1 Важіль відкриття/закриття кришки повітряного фільтра	Відкриває і закриває кришку повітряного фільтра.

Найменування	Функція
2 Точка встановлення захисного кабелю	Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.122
3 Індикатор бездротової локальної мережі	Вказує на стан доступу до мережної карти для бездротової локальної мережі (з комплекту проектора).
4 Приймач Easy Interactive Function	Отримує сигнали від Easy Interactive Pen. ☛ "Інтерактивна Функція" стор.66
5 Датчик перешкод	Виявляє перешкоди в області проекції. ☛ "Очищення датчика перешкод" стор.203
6 Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
7 Вікно проєціювання	Проеціює зображення. <div data-bbox="1532 826 2089 1190" data-label="Complex-Block"> <p>⚠ Попередження</p> <ul style="list-style-type: none"> Не дивіться у вікно проєціювання під час проєціювання. Не розміщайте жодних об'єктів або руки поруч із вікном проєціювання. Це може призвести до займання або деформування предметів чи до опіків тіла, оскільки це місце нагрівається до дуже високої температури концентрованим світлом проектора. </div>
8 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Замок для захисту від крадіжки" стор.122
9 Кришка повітряного фільтра	Відкрийте, якщо потрібно замінити повітряний фільтр або відрегулювати важіль фокусування.

Найменування	Функція
10 Отвір повітрозабірника (повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.204 ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.209
11 Важіль фокусування	Регулює фокусування зображення. Відкрийте кришку повітряного фільтра, щоб відрегулювати важіль.

Інтерфейс

Під кришкою кабелю доступні описані нижче порти.



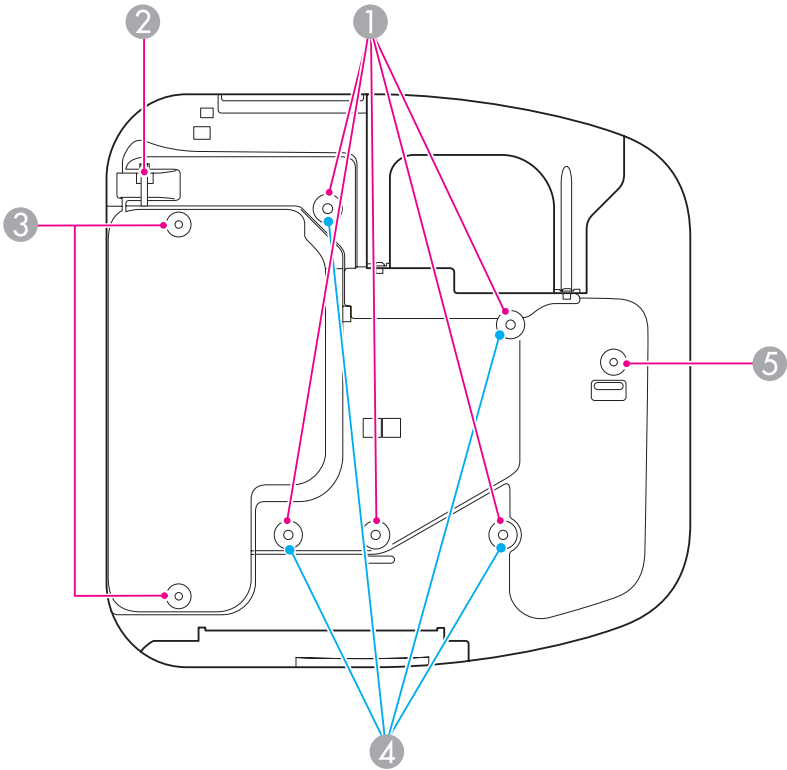
Найменування	Функція
1 Відсік мережної карти для бездротової локальної мережі	Установіть у цей відсік мережну карту для бездротової локальної мережі, що постачається у комплекті. ☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" стор.43
2 Порт Audio1	<ul style="list-style-type: none">Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer.Вхід аудіосигналу від іншого обладнання, коли зображення проєціюється з пристрою, підключеного до порту USB-A.
3 Порт Computer	Для сигналів зображення з комп'ютера і розділних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
4 Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу з поточного зображення проектора на зовнішній гучномовець.

Найменування	Функція
5 Порт USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Підключення проектора до комп'ютера через USB-кабель з комплекту та проєціювання зображень з комп'ютера. ☛ "Проєціювання у режимі USB Display" стор.51 Підключення проектора до комп'ютера за допомогою кабелю USB з комплекту для використання функції Бездрот.мишка. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.113 Підключення проектора до комп'ютера за допомогою кабелю USB з комплекту постачання і використання пера Easy Interactive Pen в якості миші або пера для креслення на екрані проєкції. ☛ "Робота на комп'ютері з екрана проєкції (режим "Інтерактивний з ПК")" стор.88 Підключивши проектор до Control Pad USB-кабелем з комплекту, можна підключитися до комп'ютера через Control Pad. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.44
6 Порт Monitor Out	Виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer на зовнішній монітор. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
7 Порт LAN	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю.
8 Порт HDMI	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом <u>HDCP</u> ». ☛ "Підключення обладнання" стор.32
9 DisplayPort	Вхід відеосигналу з комп'ютерів, сумісних з інтерфейсом DisplayPort. Цей проектор сумісний зі стандартом <u>HDCP</u> ».

Найменування	Функція
10 Порт Audio3	Вхід аудіосигналу з певного джерела, вказаного у налаштуваннях Додаткові - Налстр. аудіовиходу .
11 Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. ☛ "Команди ESC/VP21" стор.133
12 Гніздо живлення	Для підключення до проектора шнура живлення. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.49
13 Порт USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Підключає накопичувач USB або цифрову камеру й надає проєкцію файлів PDF, фільмів і зображень у режимі PC Free. ☛ "Проєкція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" стор.99 Підключивши накопичувач (пристрій пам'яті) USB, можна зберігати і переглядати зміст, намальований за допомогою інтерактивної функції. ☛ "Користування намальованим змістом" стор.84 Можна підключати принтери USB. Підключивши проектор до Control Pad USB-кабелем з комплекту, можна підключити накопичувач USB або принтер з Control Pad. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.44
14 Порт USB-A	Проеціює зображення з додаткової документ-камери. З цього порту неможливо виводити проєкцію за допомогою інших пристроїв.
15 Порт Video	Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерела відеоінформації.
16 Порт Audio2	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Video.

Найменування	Функція
17 Порт Remote	Підключення до Control Pad. ☛ "Control Pad" стор.25

Основа

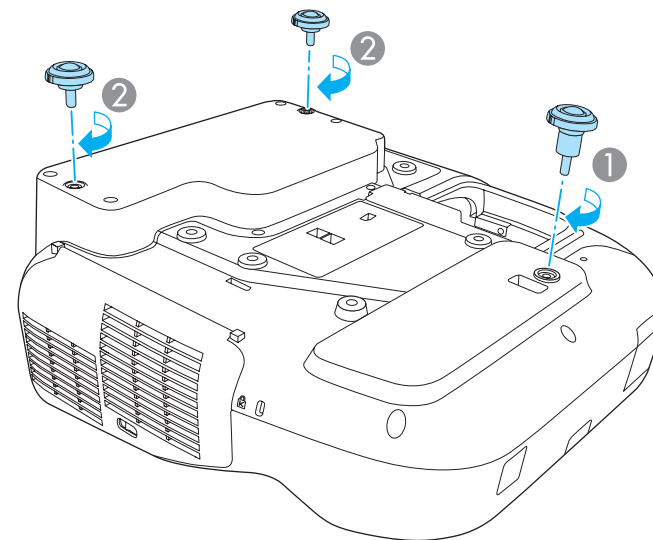


Найменування	Функція
1 Точки для кріплення на стелі (п'ять точок)	Місце кріплення додаткового кронштейну для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі. ☛ "Установка проектора" стор.30 ☛ "Додаткове приладдя" стор.213
2 Точка встановлення захисного кабелю	Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.122

Найменування	Функція
3 Точки кріплення задньої опори (дві точки)	Прикріпіть опори для використання проектора на поверхні, наприклад на столі. (Тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами) ➡ "Приєднання опори (тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)" стор.16
4 Точки для кріплення на стіні (чотири точки)	Щоб прикріпити на стіні, приєднайте кронштейн для монтажу на стіні. (Тільки для моделей, що постачаються в комплекті з кронштейном для монтажу) ➡ Посібник з встановлення ➡ "Додаткове приладдя" стор.213
5 Точка кріплення передньої опори	Прикріпіть опору з прокладкою для використання проектора на поверхні, наприклад на столі. (Тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами) ➡ "Приєднання опори (тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)" стор.16

Приєднання опори (тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)

Вставте опори в точки кріплення опори.



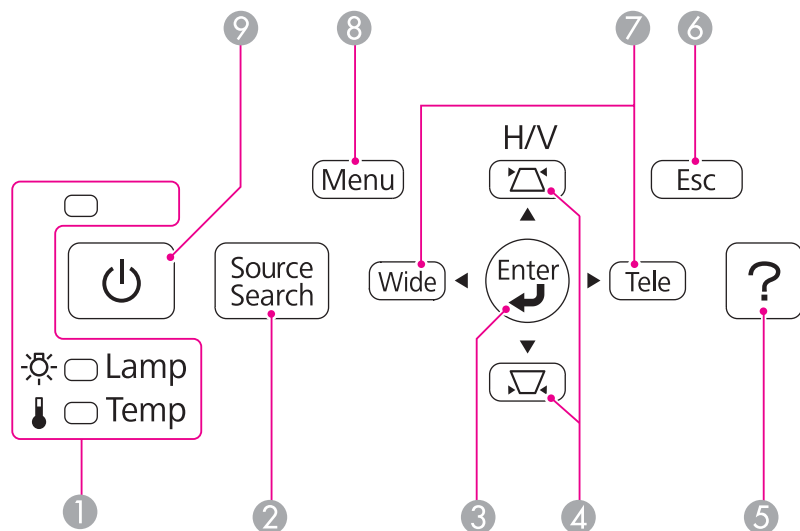
- ➊ Вставте опору з прокладкою в точку кріплення передньої опори.
- ➋ Вставте задні опори (x2) в точки кріплення опори.



Цей проектор можна встановлювати на столі вертикально.

➡ "Методи Встановлення" [стор.30](#)

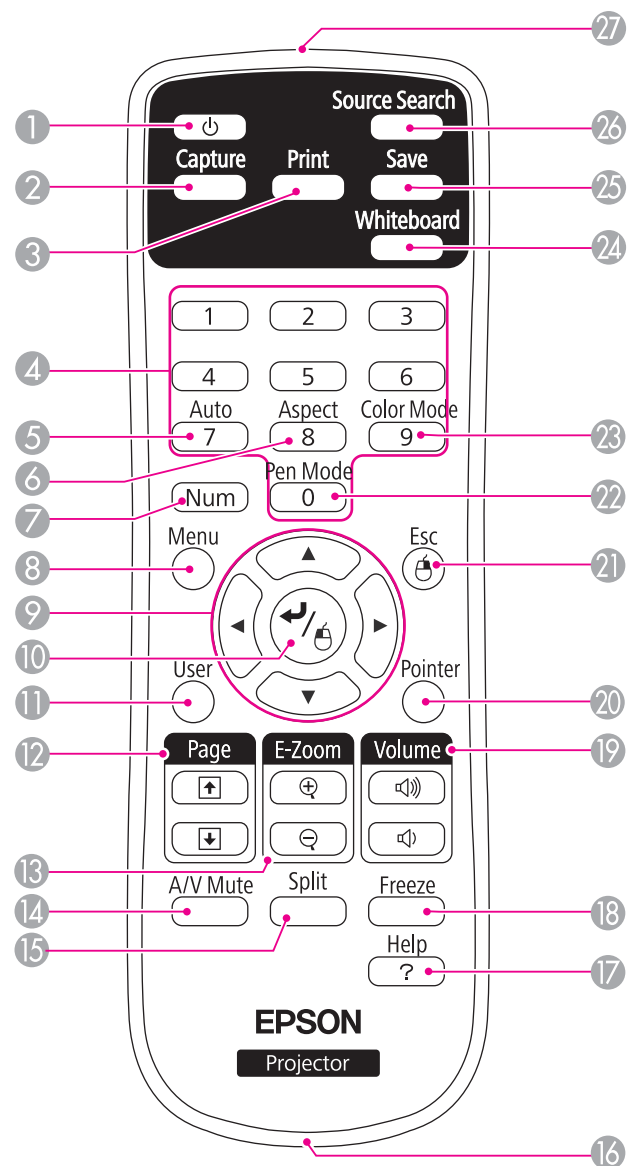
Панель керування














Найменування	Функція
1 Індикатори стану	Указують на стан проектора за допомогою кольору та підсвічування. ☛ "Значення індикаторів" стор.179
2 Кнопка [Source Search]	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.50
3 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.









Найменування	Функція
4 Кнопка [↵][↵]	<ul style="list-style-type: none"> Відображає екран Корекція трапец. ☛ "Г/В трап.спотв." стор.55 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.143 ☛ "Використання довідки" стор.177
5 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення. ☛ "Використання довідки" стор.177
6 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.143
7 Кнопки [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Регулює розмір екрана проєкції. Щоб зменшити розмір екрана проєкції, натисніть кнопку [Tele], а щоб збільшити розмір екрана проєкції, натисніть кнопку [Wide]. Коригує горизонтальне трапецоїдне спотворення, коли відкрите вікно Корекція трапец. ☛ "Г/В трап.спотв." стор.55 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.143 ☛ "Використання довідки" стор.177
8 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.143
9 Кнопка [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.49








Пульт дистанційного керування







Найменування	Функція
1 Кнопка [Power]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.49
2 Кнопка [Capture]	Робить знімок проєкції екрана. Після того, як ви зробите знімок, зображення вставляється в нову сторінку в Режим білої дошки. (Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.) ☛ "Користування намальованим змістом" стор.84
3 Кнопка [Print]	Друкує проєкцію екрана. ☛ "Користування намальованим змістом" стор.84
4 Кнопки з цифрами	<ul style="list-style-type: none"> Введення паролю. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" стор.118 Використовується для введення цифрових параметрів у меню Мережа у складі меню "Конфігурація".
5 Кнопка [Auto]	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
6 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.64
7 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" стор.118
8 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.143

Найменування	Функція
9 Кнопка [] [] [] []	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню Конфігурація або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів.  "Використання меню Конфігурація" стор.143 Під час показу в режимі PC Free ці кнопки використовуються для переходу до попереднього або наступного зображення, обертання зображення тощо.  "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" стор.99 Під час використання функції "Бездрот.мишка" покажчик миші переміщується у напрямку натискання кнопки.  "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.113
10 Кнопка []	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня.  "Використання меню Конфігурація" стор.143 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як ліва кнопка миші.  "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.113
11 Кнопка [User]	<p>Цій кнопці можна призначити один із семи часто вживаних пунктів меню Конфігурація. При натисканні кнопки [User] відкривається призначений їй пункт меню або вікно настройки, що дає змогу швидко встановити параметри або відрегулювати настройки.</p> <p> "Меню Параметри" стор.150</p> <p>За замовчанням призначається функція Автокалібрування.</p>

Найменування	Функція
12 Кнопки [Page] [] []	<p>Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання.</p> <p>(Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.)</p> <ul style="list-style-type: none"> З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none">  "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.113 З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none">  "Проеціювання у режимі USB Display" стор.51 При підключенні до мережі <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього екрана.</p>
13 Кнопки [E-Zoom] [] []	<p>Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проєкції.</p> <p>(Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.)</p> <p> "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.112</p>
14 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Вмикає й вимикає відео та звук. <ul style="list-style-type: none">  "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.110 Щоб змінити режим проєкції натисніть і не відпускайте цю кнопку впродовж приблизно п'яти секунд. Передня ↔ Передня/Догори дном Задня ↔ Задня/Догори дном

Найменування	Функція
15 Кнопка [Split]	Ця кнопка є перемикачем між режимами проєціювання – звичайним режимом, коли проєціюється одне зображення, і режимом, коли на екран, поділений на дві частини, одночасного проєціюються два зображення. (Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.)  "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.94
16 Отвір для прикріплення ремінця	Дозволяє прикріпити наявний у продажу ремінець до пульта дистанційного керування.
17 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  "Використання довідки" стор.177
18 Кнопка [Freeze]	Зупиняє або продовжує відтворення зображень.  "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.110
19 Кнопки [Volume] [<] [>]	[<] – зменшує гучність. [>] – збільшує гучність.  "Регулювання гучності" стор.61
20 Кнопка [Pointer]	Призначена для увімкнення екранного покажчика.  "Функція покажчика (Покажчик)" стор.111
21 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню.  "Використання меню Конфігурація" стор.143 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як права кнопка миші.  "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.113


Найменування	Функція
22 Кнопка [Pen Mode]	Перемикає між режимом використання інтерактивної функції ПК та режимом малювання Easy Interactive Pen. (Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.)  "Загальні відомості щодо інтерактивної функції" стор.67
23 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору.  "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" стор.62
24 Кнопка [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Використовується для увімкнення вимкненого проектора і запуску інтерактивної функції в Режим білої дошки. Коли проектор увімкнено, натисніть цю кнопку, щоб перейти в Режим білої дошки. Якщо натиснути цю кнопку в Режим білої дошки, зображення змінюється на зображення з попереднього джерела.  "Перш ніж користуватися інтерактивною функцією" стор.69
25 Кнопка [Save]	Збереження проєкції екрана.  "Користування намальованим змістом" стор.84
26 Кнопка [Source Search]	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал.  "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.50
27 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

Заміна батарей у пульті дистанційного керування

Якщо після використання протягом певного часу пульт дистанційного керування перестав працювати, можливо, закінчився термін служби його батарей. В такому випадку замініть їх. Придбайте дві лужні або марганцеві батарейки AA. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок AA.

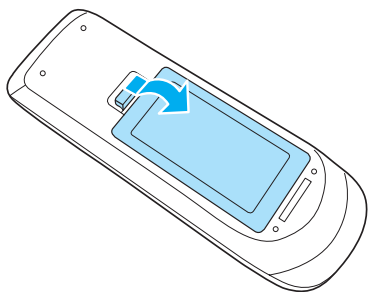
Попередження

Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

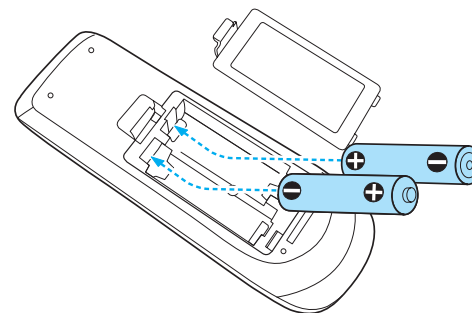
 [Інструкції з техніки безпеки](#)

- 1** Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки для батарей і проштовхнувши її вперед.



- 2** Замініть батарейки.

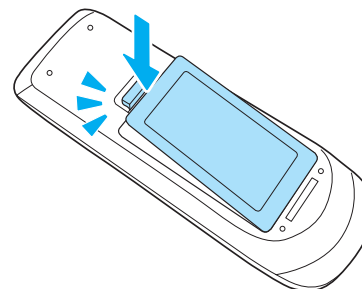


Обережно

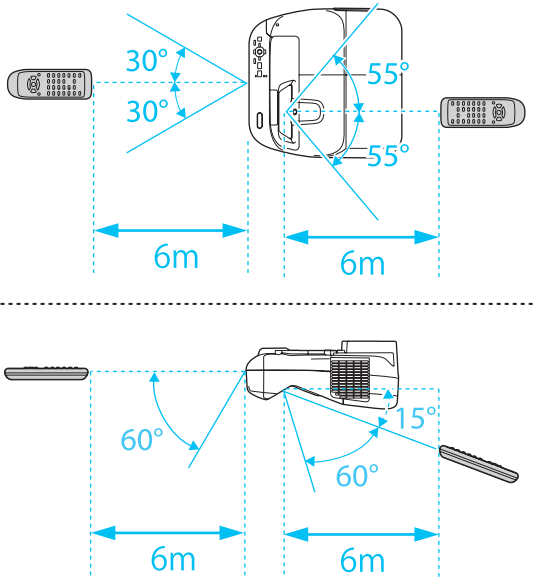
Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (—) у батарейному відділенні.

- 3** Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



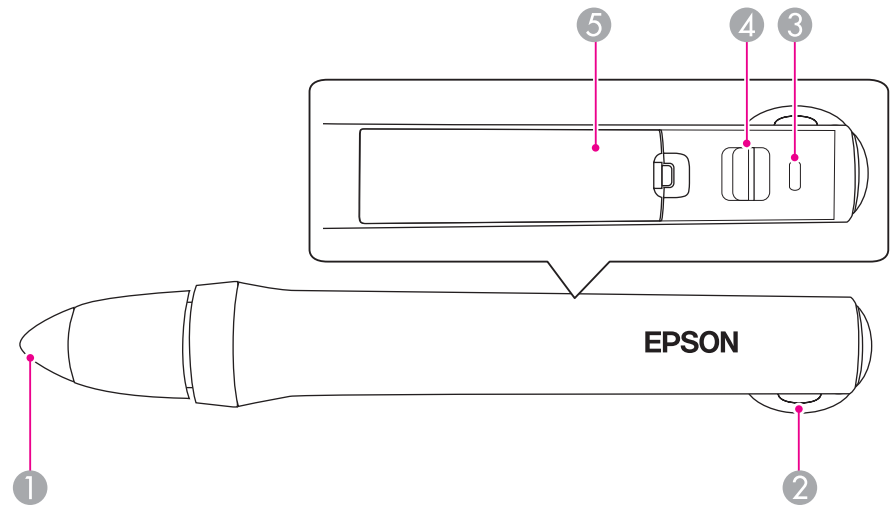
Робочий діапазон пульта дистанційного керування



Easy Interactive Pen

Існує два типи пристроїв Easy Interactive Pen із нижніми частинами різних кольорів. Одночасно не можна використовувати два пристрої Easy Interactive Pen з однаковим кольором нижньої частини.

☞ "Додаткове приладдя" [стор.213](#)



Найменування		Функція
1	Кнопка кінчика пера	Тримайте перо близько до проекції екрана і натисніть, щоб застосувати його. ☞ "Користування пером" стор.72 ☞ "Додаткове приладдя" стор.213
2	Отвір для прикріплення ремінця	Дає змогу прикріпити наявний у продажу ремінець.

Найменування	Функція
3 Індикатор батареї	<p>Указує на залишок заряду батареї, коли використовується батарея.</p> <ul style="list-style-type: none"> Світиться зеленим кілька секунд, коли батарею заряджено. Блимає зеленим кілька секунд, коли заряд батареї низький. Не світиться, коли батарею розряджено. Замініть батарею. <p>☛ "Заміна батареї для Easy Interactive Pen" стор.23</p>
4 Зсувний перемикач	<p>Вмикає та вимикає Easy Interactive Pen.</p> <p>Після ввімкнення Easy Interactive Pen потрібно зачекати кілька секунд, перш ніж пристрій почне працювати.</p>
5 Кришка відділення для батареї	<p>Відкрийте цю кришку, щоб замінити батарею.</p> <p>☛ "Заміна батареї для Easy Interactive Pen" стор.23</p>



Якщо перо Easy Interactive Pen довгий час не використовується, воно автоматично вимикається.

Щоб використовувати перо Easy Interactive Pen, його слід знову увімкнути зсувним перемикачем.

Заміна батареї для Easy Interactive Pen

Індикатор батареї Easy Interactive Pen світиться або блимає, коли ввімкнено живлення. Індикатор не світиться та не блимає, коли батарею розряджено. Якщо індикатор не світиться та не блимає, замініть батарею. Використовуйте лише перелічені нижче типи батарей. Інші акумуляторні батареї використовувати не можна.

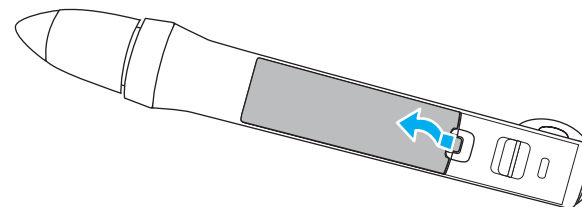
- Марганцева батарея типу AA
- Лужна марганцевокисла батарея типу AA
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Попередження

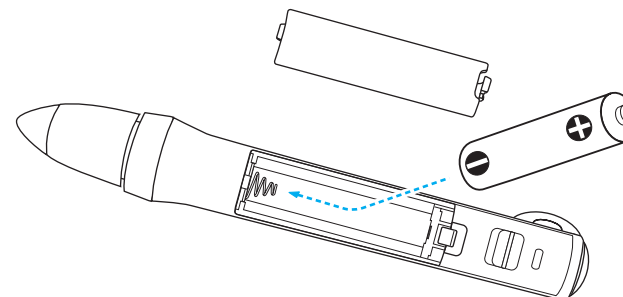
Перед виконанням операцій із батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

☛ [Інструкції з техніки безпеки](#)

- Зніміть кришку відділення для батарей.
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки для батарей і прошовхнувши її вперед.



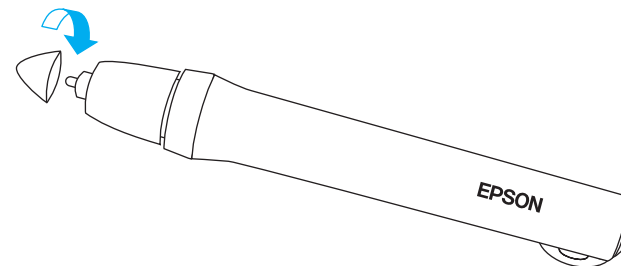
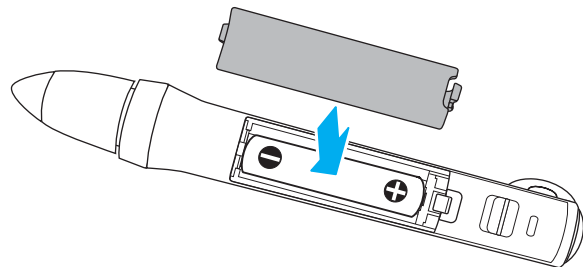
- Замініть стару батарею на нову.



Обережно

Щоб правильно встановити батарею, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

- 3** Поставте кришку відділення для батарей на місце.
Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.

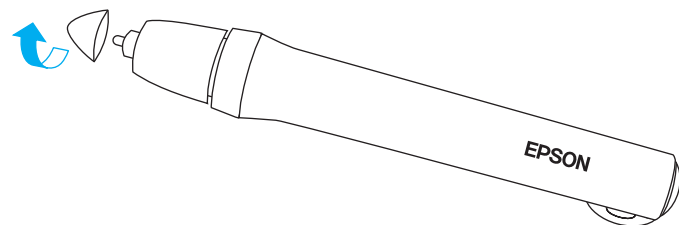


Замінювання кінчика Easy Interactive Pen

Якщо кінчик Easy Interactive Pen стерся, його потрібно замінити.

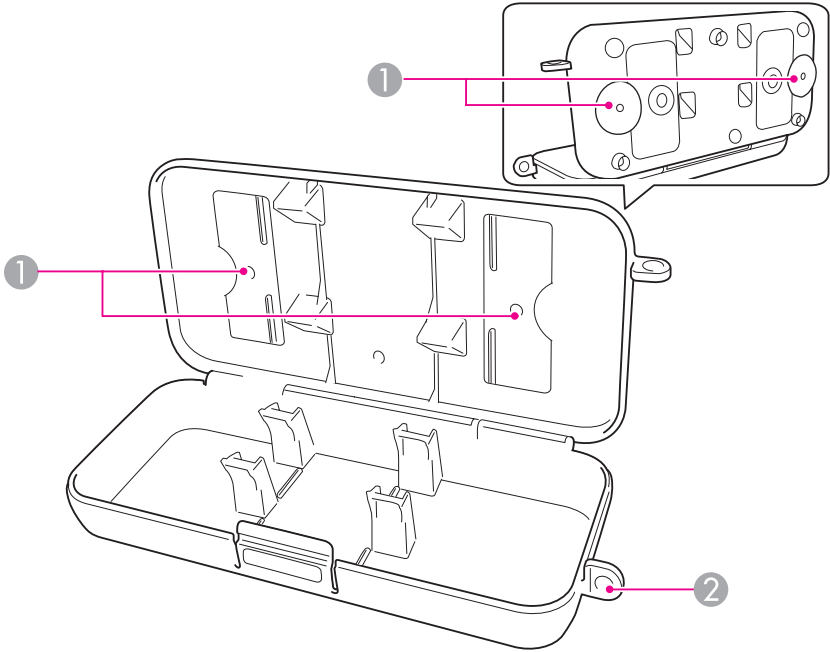
☛ "Додаткове приладдя" [стор.213](#)

- 1** Викрутіть кінчик пера.



- 2** Прикрутіть новий кінчик.

Лоток пера

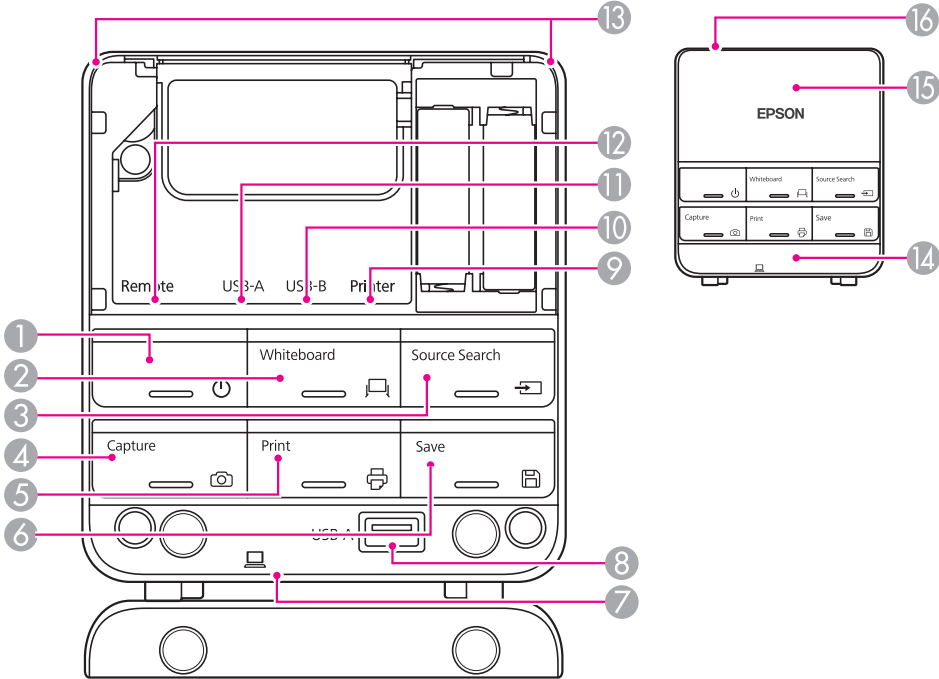


Найменування	Функція
1 Точки кріплення	Прикріпіть коробку для пер до дошки або стіни.
2 Отвір безпеки	Вставте в отвір наявний у продажу замок.




Рекомендовано прикручувати коробку для пер за допомогою двох наявних у продажу болтів М5.

Control Pad



Назва	Функція
1 Кнопка [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. 🖱️ "Підготовка до проєціювання" стор.49
2 Кнопка [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none">Використовується для увімкнення вимкненого проектора і запуску інтерактивної функції в Режим білої дошки.Коли проектор увімкнено, натисніть цю кнопку, щоб перейти в Режим білої дошки. Якщо натиснути цю кнопку в Режим білої дошки, зображення змінюється на зображення з попереднього джерела. 🖱️ "Малювання" стор.73

Назва	Функція
3 Кнопка [Source Search]	Перемикання зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" стор.50
4 Кнопка [Capture]	Робить знімок проекції екрана. Після того, як ви зробите знімок, зображення вставляється в нову сторінку в Режим білої дошки. (Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.) ☛ "Інтерактивна Функція" стор.66
5 Кнопка [Print]	Друкує проекцію екрана. ☛ "Користування намальованим змістом" стор.84
6 Кнопка [Save]	Збереження проекції екрана. ☛ "Користування намальованим змістом" стор.84
7 Порт USB-B (для підключення комп'ютера)	Підключення до комп'ютера USB-кабелем для використання інтерактивної функції або USB Display. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.44
8 Порт USB-A (для підключення накопичувача USB)	Підключення накопичувача USB. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.44
9 Порт USB-A (для підключення принтера)	Підключення до принтера USB-кабелем. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.44
10 Порт USB-B (для підключення проектора)	Підключення до проектора USB-кабелем, коли накопичувач USB або принтер підключено до Control Pad. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.44
11 Порт USB-A (для підключення проектора)	Підключення до проектора USB-кабелем для використання інтерактивної функції або USB Display. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.44


Назва	Функція
12 Remote порт	Живлення до Control Pad подається від проектора, коли вони з'єднані додатковим кабельним комплектом для дистанційного керування. Під час такого підключення сигнали дистанційного керування надходять до проектора також через кабель. <div> Під час підключення не за допомогою кабельного комплекту для дистанційного керування, живлення подається від батарей. Сигнали дистанц. керування надсилаються до проектора за допомогою інфрачервоних променів.</div>
13 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.
14 Нижня кришка	Відкрийте, щоб підключити накопичувач USB.
15 Верхня кришка	Відкрийте, щоб підключити кабелі та замінити батареї.
16 Кришка відсіку кабельних підключень	Відкрийте цю кришку, якщо кабелі проведені вздовж стінки.

Заміна батарей для Control Pad

Якщо після використання протягом певного часу Control Pad перестає працювати, можливо, закінчився термін служби батарей. В такому випадку замініть їх. Придбайте дві лужні або марганцеві батарейки AA. Рекомендується використовувати для Control Pad лужні батареї. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок AA.

Попередження

Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник.

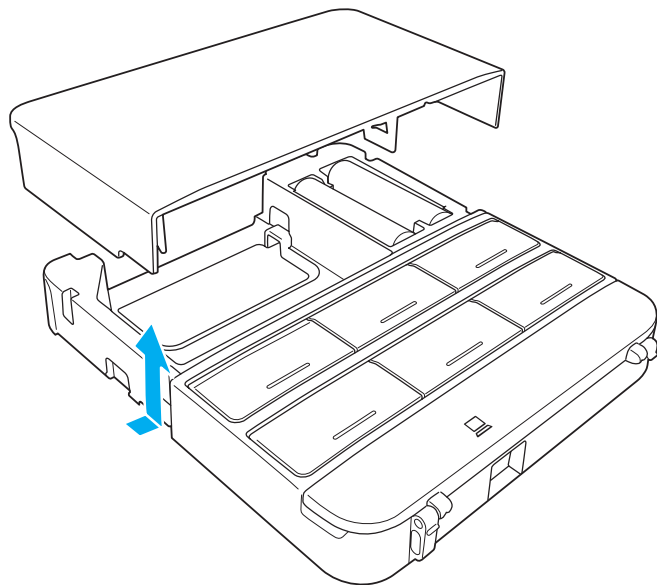
 *Інструкції з техніки безпеки*



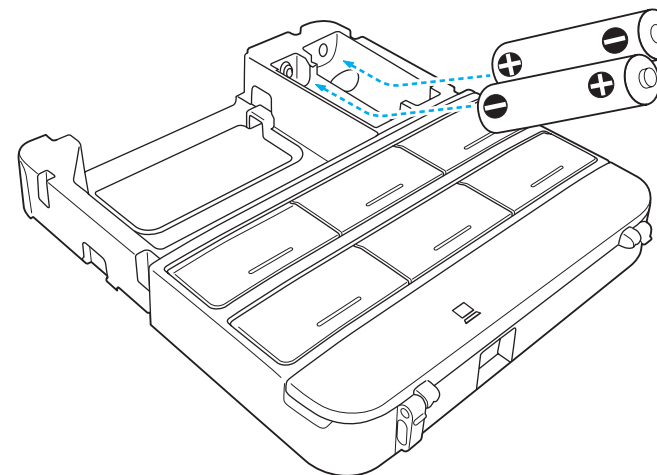
Оскільки живлення до Control Pad подається під час підключення до проектора кабельним комплектом для дистанційного керування, батареї не потрібні.

1 Зніміть верхню кришку.

Покладіть палець в заглибину на верхній кришці та підійміть її рухом вгору і назовні.



2 Замініть батарейки.



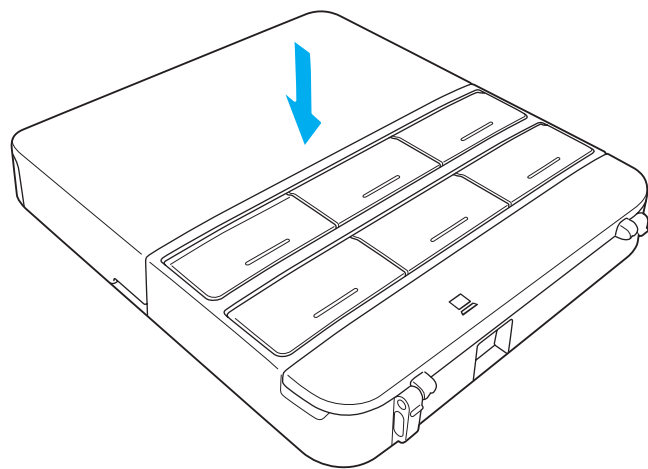
Обережно

Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (—) у батарейному відділенні.

3

Встановіть на місце верхню кришку.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



Див. наведену інформацію стосовно робочого діапазону Control Pad.



[Посібник з встановлення панелі Control Pad](#)



Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

Методи Встановлення

Проектор підтримує шість описаних нижче методів проєкції. Установлюйте проектор відповідно до умов місця встановлення.

У разі змінення методу встановлення вимкніть проектор. Після змінення методу встановлення ввімкніть проектор знову.



- Під час монтажу проектора на стелі, стіні або вертикально переконайтеся, що ви використовуєте належні інструменти для такого методу монтажу.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.213](#)

- Стандартне значення параметра Проекція — **Передня/Догори дном**. Значення параметра Проекція можна змінити в меню Конфігурація.

☛ **Додаткові - Проекція** [стор.152](#)

- Значення параметра Проекція можна змінити як наведено нижче, натиснувши й утримуючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.

Передня ↔ Передня/Догори дном

Задня ↔ Задня/Догори дном

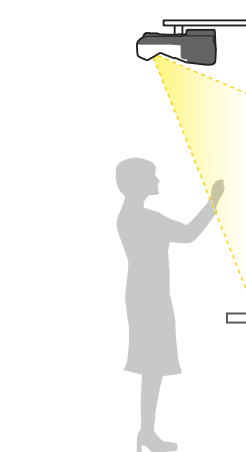
- Користуючись інтерактивною функцією, виконайте встановлення таким чином, щоб проєкція екрана була прямокутною без будь-яких спотворень.
- Якщо для параметра Проекція встановлено значення **Задня/Догори дном** або **Задня**, користуватися інтерактивною функцією неможливо.

☛ "Інтерактивна Функція" [стор.66](#)

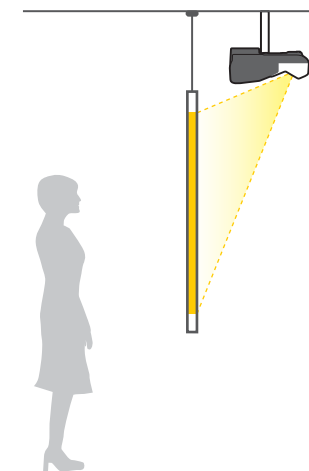
- Встановлюючи декілька проекторів у одному приміщенні, встановіть значення параметра **Відст. проекторів** відповідно до фактичної відстані між проекторами.

☛ **Додаткові - Easy Interactive Function - Відст. проекторів** [стор.152](#)

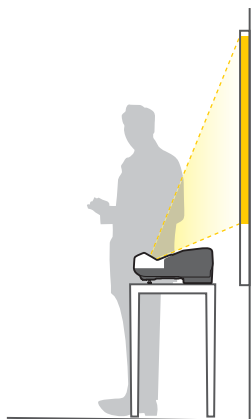
- Проеціювання зображень з проектора, прикріпленого на стіні або стелі й розташованого перед екраном. (Проекція Передня/Догори дном)



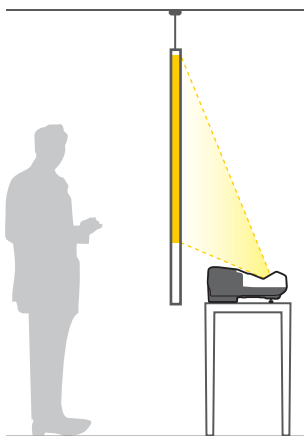
- Проеціювання зображень із проектора, прикріпленого на стіні або стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (Проекція Задня/Догори дном)



- Проеціювання зображень спереду екрана. (Передня проекція)



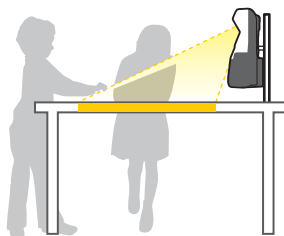
- Проеціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проекція)



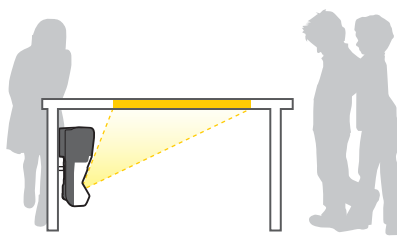
Прикріпіть опори для використання проектора на поверхні, наприклад на столі.

☛ "Приєднання опори (тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)" [стор.16](#)

- Проеціювання зображень із проектора, розміщеного вертикально перед екраном. (Проекція Передня/Догори дном)



- Проеціювання зображень із проектора, розміщеного вертикально поза екраном. (Проекція Задня/Догори дном)



Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі або на стіні необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо використовувати клей в точках для кріплення кронштейна для монтажу на стелі або в точках для кріплення кронштейна для монтажу на стіні, щоб не послабилася затяжка гвинтів, чи наносити на проектор змазку або мастила, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна для монтажу. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор.
Під час монтажу чи регулювання кріплення проектора, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.
- Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори проектора. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.

У цьому розділі пояснюється, як підключити проектор до периферійних пристроїв.

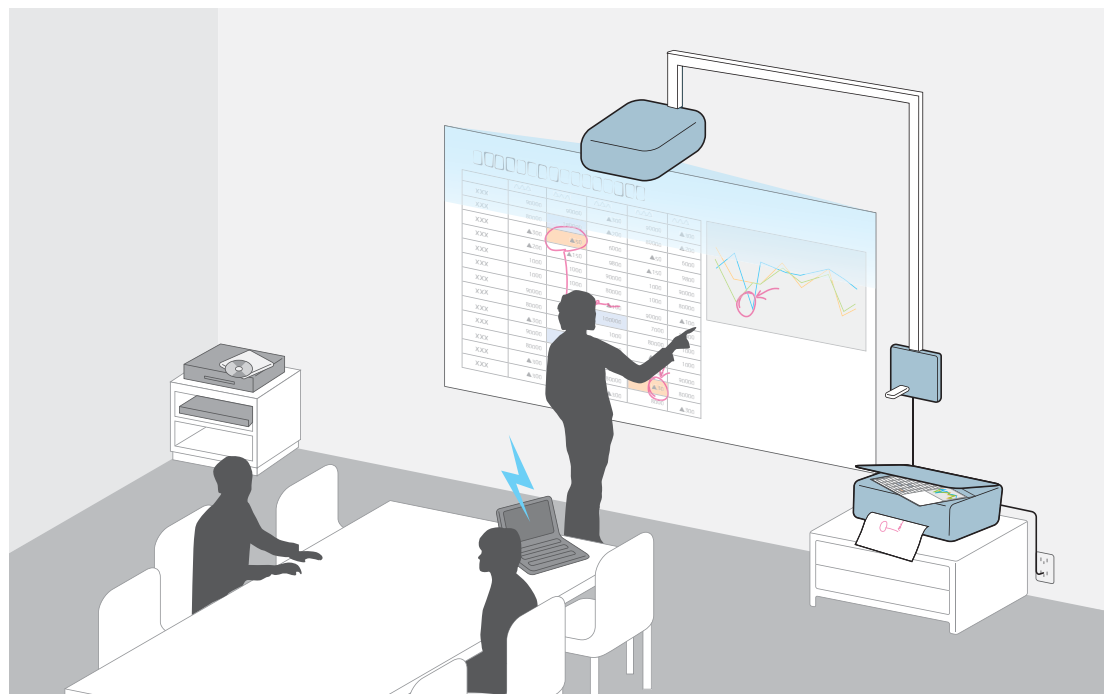
Пристрої можна підключати безпосередньо до проектора або через Control Pad.

При підключенні USB-кабелів або накопичувачів USB рекомендується використовувати Control Pad.

☛ "Підключення до Control Pad" [стор.44](#)

Інші пристрої, окрім USB-кабелів або накопичувачів USB, підключайте безпосередньо до проектора.

☛ "Підключення до проектора" [стор.34](#)



Попередження

При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Підключення здійснюйте безпосередньо до проектора або до Control Pad.



- До мережі можна підключитися за допомогою дротового або бездротового зв'язку.

Щоб підключитися до мережі кабелем, підключіть кабель локальної мережі (LAN) до проектора.

☛ "Підключення мережного (LAN) кабелю" [стор.42](#)

Щоб підключитися до мережі за допомогою бездротового зв'язку, встановіть на проектор мережну карту для бездротової локальної мережі.

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.43](#)

- Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

Підключення до проектора

У цьому розділі пояснюється, як підключити периферійні пристрої безпосередньо до проектора.

Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

❶ **Підключення за допомогою наявного в продажу комп'ютерного кабелю**

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer.

Щоб вивести аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту проектора Audio1 за допомогою наявного в продажу аудіокабелю.

❷ **Підключення USB-кабелем з комплекту проектора**

Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

❸ **Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)**

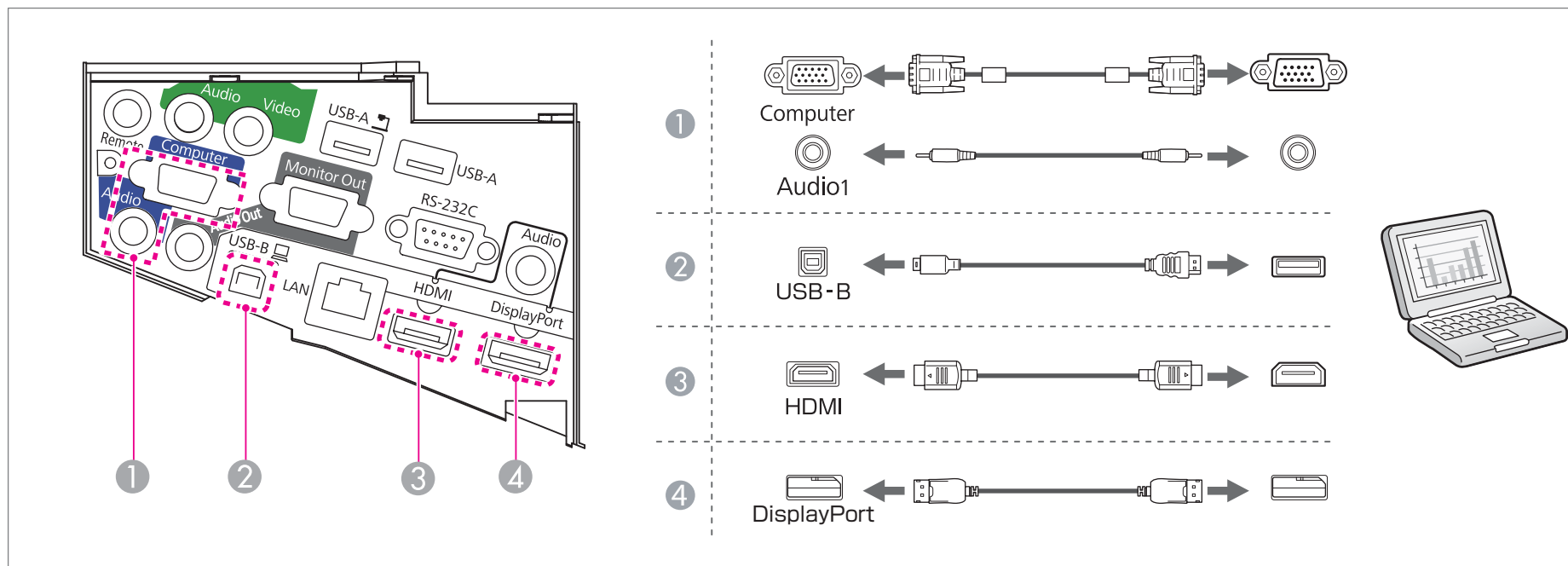
Підключіть порт HDMI комп'ютера до порту проектора HDMI.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

❹ **Підключення наявним у продажу кабелем DisplayPort**

Підключіть порт DisplayPort комп'ютера до порту проектора DisplayPort.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.



- Під час підключення до портів Audio1, Audio Out і Computer, рекомендується підключати кабелі до портів у такому порядку: Audio1, Audio Out і Computer.
- Переключення джерела аудіовходу виконується за допомогою пункту меню **Аудіовхід**.
 ➡ Додаткові - Настр. аудіовходу - Аудіовхід [стор.152](#)
- За допомогою кабелю USB можна підключити проєктор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера. Ця функція називається Дисплей USB.
 ➡ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.51](#)
- Деякі наявні у продажу кабелі DisplayPort мають фіксатори. Щоб витягнути такий кабель з гнізда, слід натиснути кнопку на роз'ємі, а тоді витягнути кабель.

Підключення джерел зображення

Для проєціювання зображень з програвача DVD-дисків, відеомагнітофона тощо, необхідно підключити проєктор в один з описаних способів.

1 Підключення стандартним відеокабелем (продається у торговельній мережі)

З'єднайте стандартним відеокабелем, який продається у торговельній мережі, роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу, з портом Video проєктора.

Щоб вивести аудіосигнал на динамік проєктора, аудіовихід джерела зображення слід підключити до порту проєктора Audio2 за допомогою наявного в продажу аудіокабелю.

2 Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу

☛ "Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали" [стор.213](#)

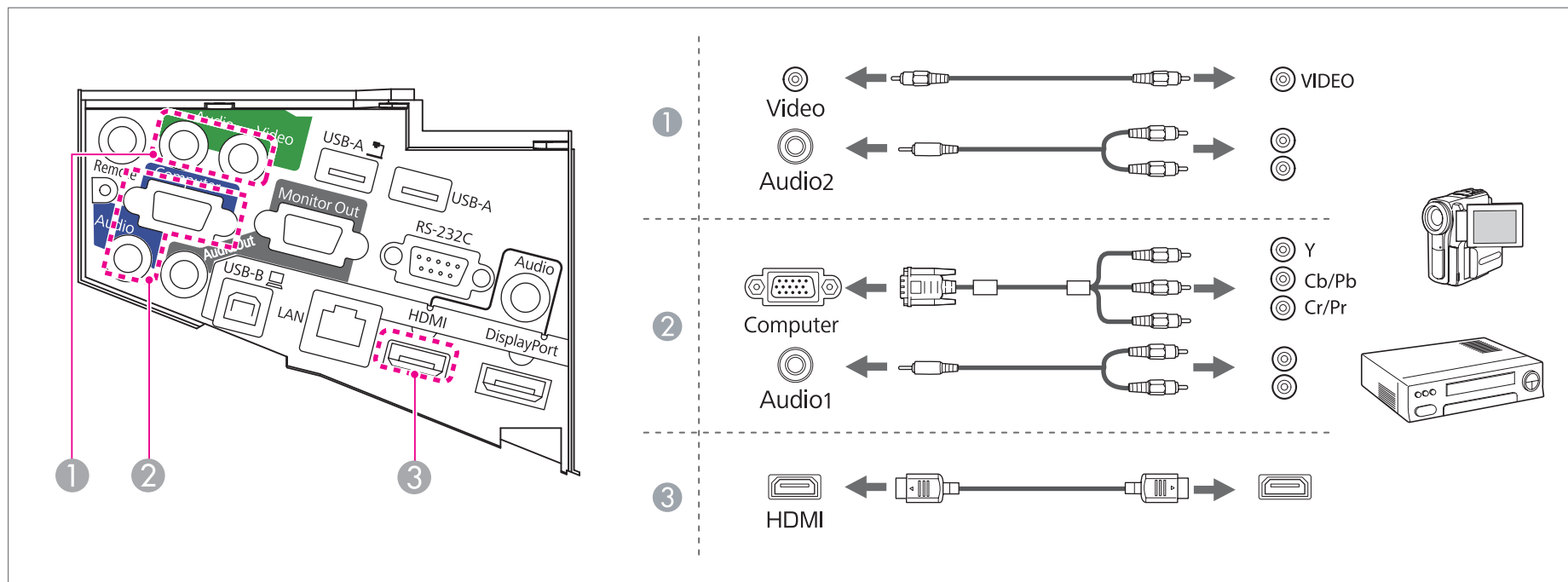
Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу на джерелі зображення до порту проєктора Computer.

Щоб вивести аудіосигнал на динамік проєктора, аудіовихід джерела зображення слід підключити до порту проєктора Audio1 за допомогою наявного в продажу аудіокабелю.

3 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

З'єднайте порт HDMI джерела зображення і порт HDMI проєктора стандартним кабелем HDMI, який продається у торговельній мережі.

Таким чином можна виводити звуковий супровід з джерела зображення разом із зображенням.



Попередження

- Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.



- Переключення джерела аудіовходу виконується за допомогою пункту меню **Аудіовхід**.

☛ **Додаткові - Настр. аудіовходу - Аудіовхід** [стор.152](#)

- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтеся кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування "No resistance".

Підключення USB-пристроїв

Можна підключати такі пристрої, як накопичувач USB, Докум.-камера (додаткове приладдя), жорсткий диск з інтерфейсом USB й цифрова фотокамера.

1 Користуючись додатковою документ-камерою

Підключіть документ-камеру USB-кабелем до порту проектора з позначкою  .

2 Використання USB-пристроїв , наприклад, накопичувача USB або цифрової камери

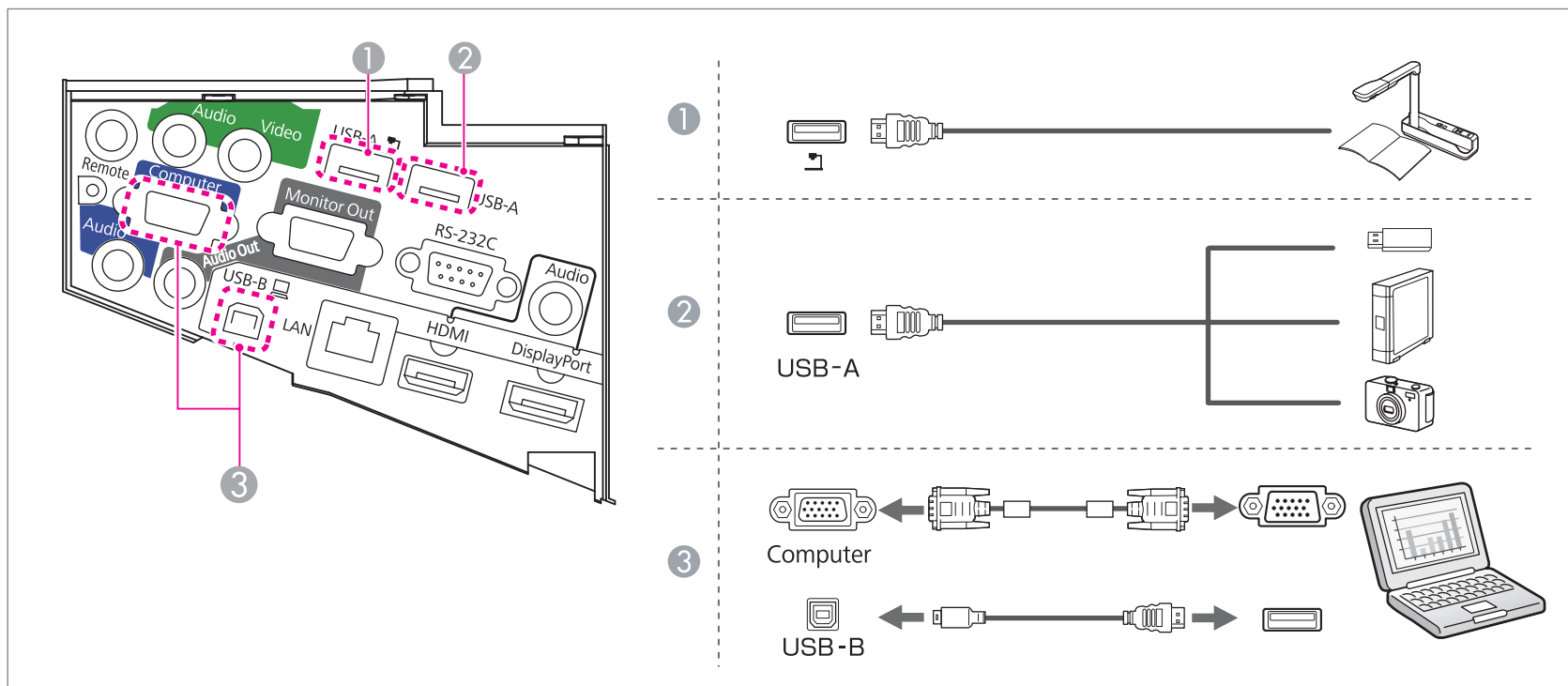
Підключіть USB-пристрій до порту проектора USB-A USB-кабелем.

3 Користування режимом «Інтерактивний з ПК» для інтерактивної функції

☛ "Інтерактивна Функція" [стор.66](#)

Підключіть комп'ютерним кабелем порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора «Комп'ютер».

Підключіть USB-кабелем порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B.



З підключеного USB-пристрою (накопичувача USB або цифрової фотокамери) можна проєціювати зображення за допомогою PC Free.

☛ "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" [стор.99](#)

Якщо під час проєціювання зображень з іншого порту була підключена Документ-камера, щоб перейти до проєціювання зображень з Документ-камери, слід натиснути кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування, на панелі керування, або на Control Pad.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)



Якщо під час проєкції зображень Документ-камери потрібно виконати підключення до пристрою аудіовиходу, виконуйте підключення до порту Audio1.

Попередження

- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Цифрову камеру або жорсткий диск слід підключати до проектора за допомогою кабелю USB, який додається до пристрою або рекомендований виробником.

Відключення USB-пристроїв

Після закінчення проєціювання витягніть USB-пристрій з проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

Підключення зовнішнього обладнання

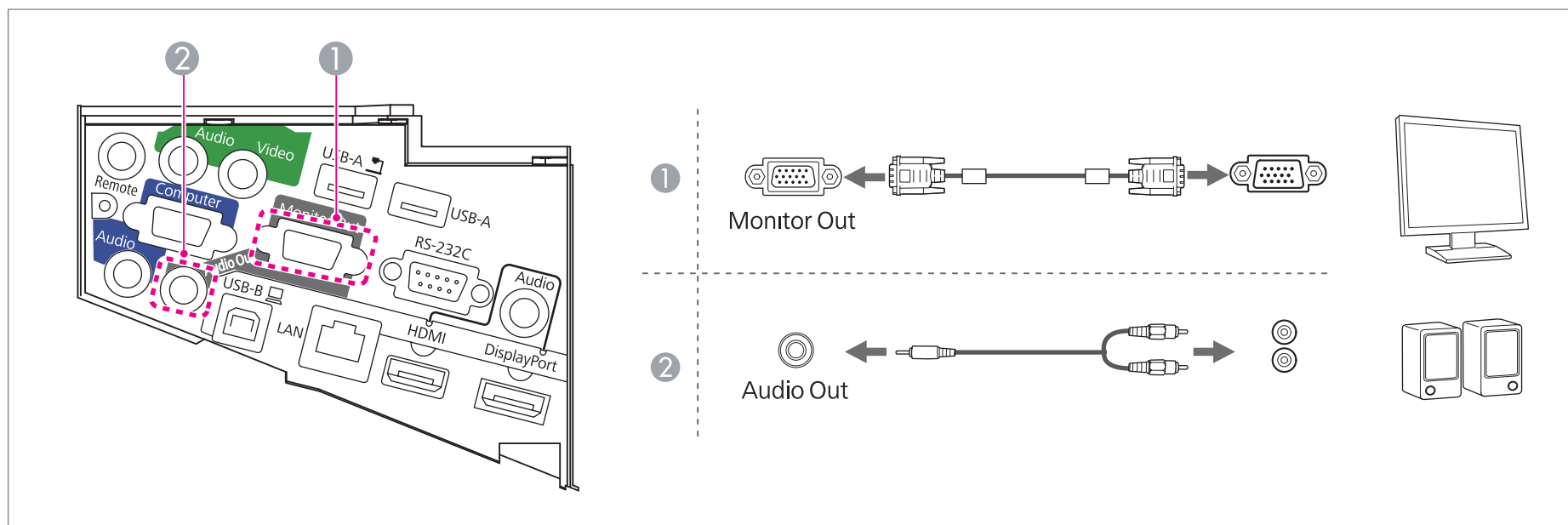
Для виведення зображень та звуку можна підключати зовнішній монітор і динамік.

1 Виведення зображень на зовнішній монітор

Підключіть зовнішній монітор до порту проектора Monitor Out за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.

2 Виведення звуку на зовнішній динамік

Підключіть зовнішній динамік до порту проектора Audio Out за допомогою стандартного аудіокабелю.





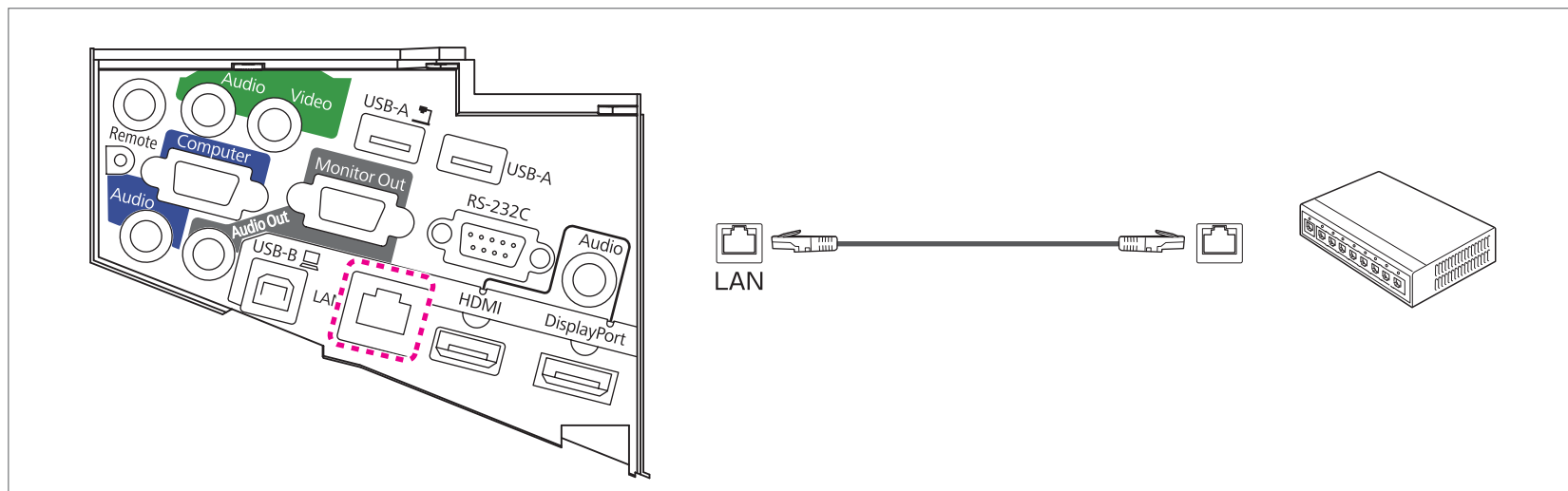
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Реж. очік. A/V**, можна виводити зображення на зовнішній монітор навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування. Можна також виводити звук на зовнішній динамік Аудіовхід з DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 або LAN неможливий.

☛ **Додаткові - Режим очікування** [стор.152](#)

- З порту Computer на зовнішній монітор можна виводити лише аналоговий RGB-сигнал. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
- Повзунки параметрів для таких функцій, як корекція трапеції, меню Конфігурація або вікна довідки, не виводяться на зовнішній монітор.
- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих динаміків проектора припиняється, звук перемикається на зовнішній вихід.

Підключення мережного (LAN) кабелю

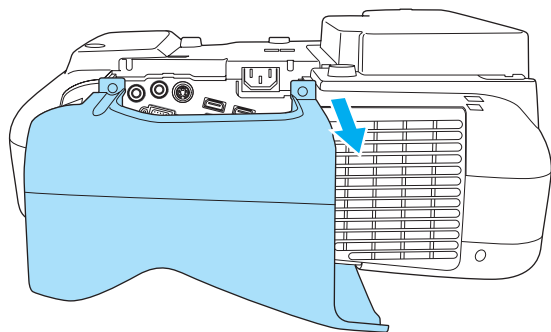
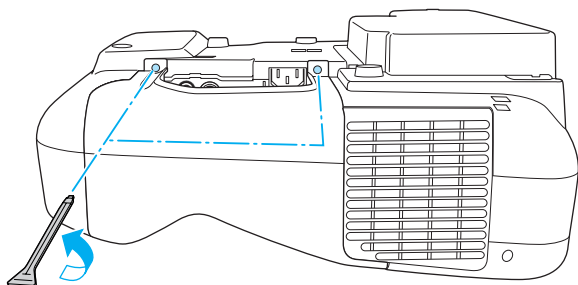
Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.



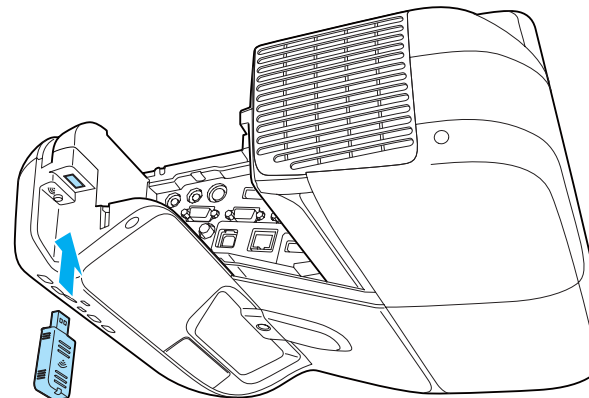
Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований кабель LAN категорії 5.

Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі

- 1** Викрутіть обидва кріпильні гвинти кришки кабелю, щоб відкрити кришку.



- 2** Модуль бездротової ЛВМ встановлено.



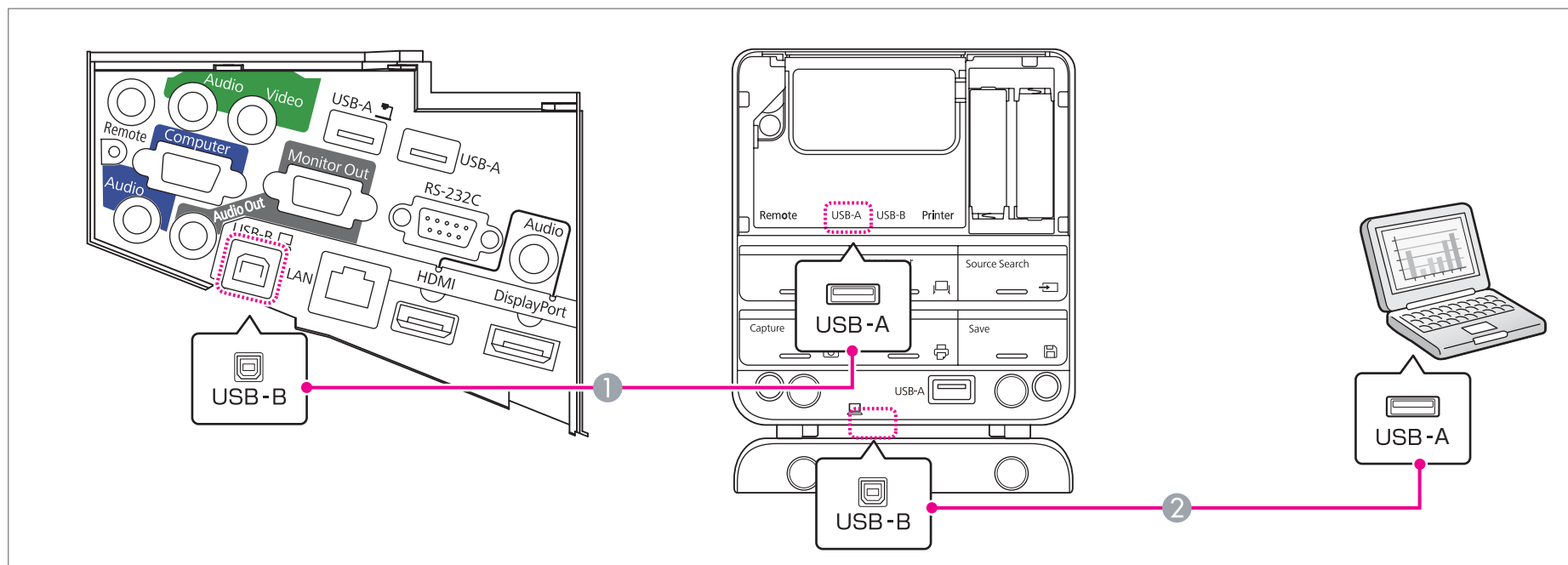
Підключення до Control Pad

У цьому розділі пояснюється, як підключити периферійні пристрої до проектора за допомогою Control Pad.

Підключення під час користування функцією «Інтерактивний з ПК»

🖱️ "Робота на комп'ютері з екрана проекції (режим "Інтерактивний з ПК")" [стор.88](#)

- 1 Підключіть USB-кабелем порт USB-B проектора до порту USB-A на Control Pad.
- 2 Підключіть USB-кабелем порт USB-B на Control Pad до порту USB-A на комп'ютері.



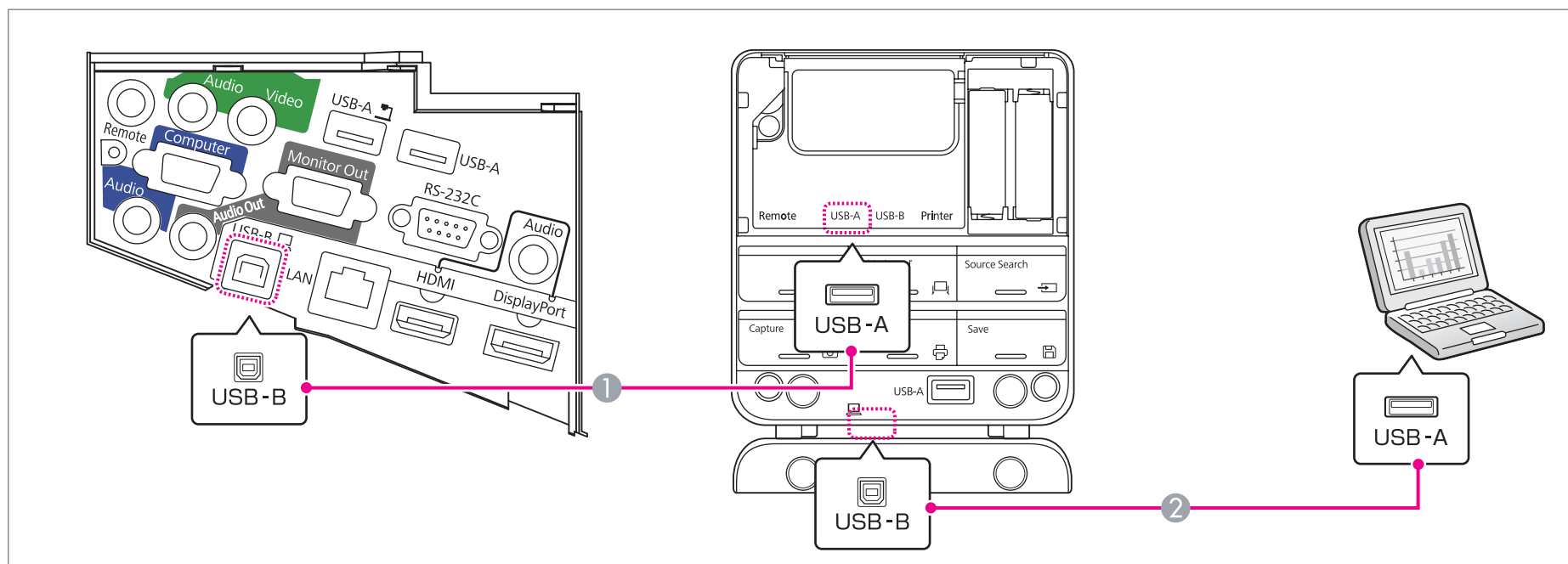
Для проекції екрана комп'ютера підключіть комп'ютер до проектора комп'ютерним кабелем.

🖱️ "Підключення комп'ютера" [стор.34](#)

Підключення з використанням функції USB Display

🖥️ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.51](#)

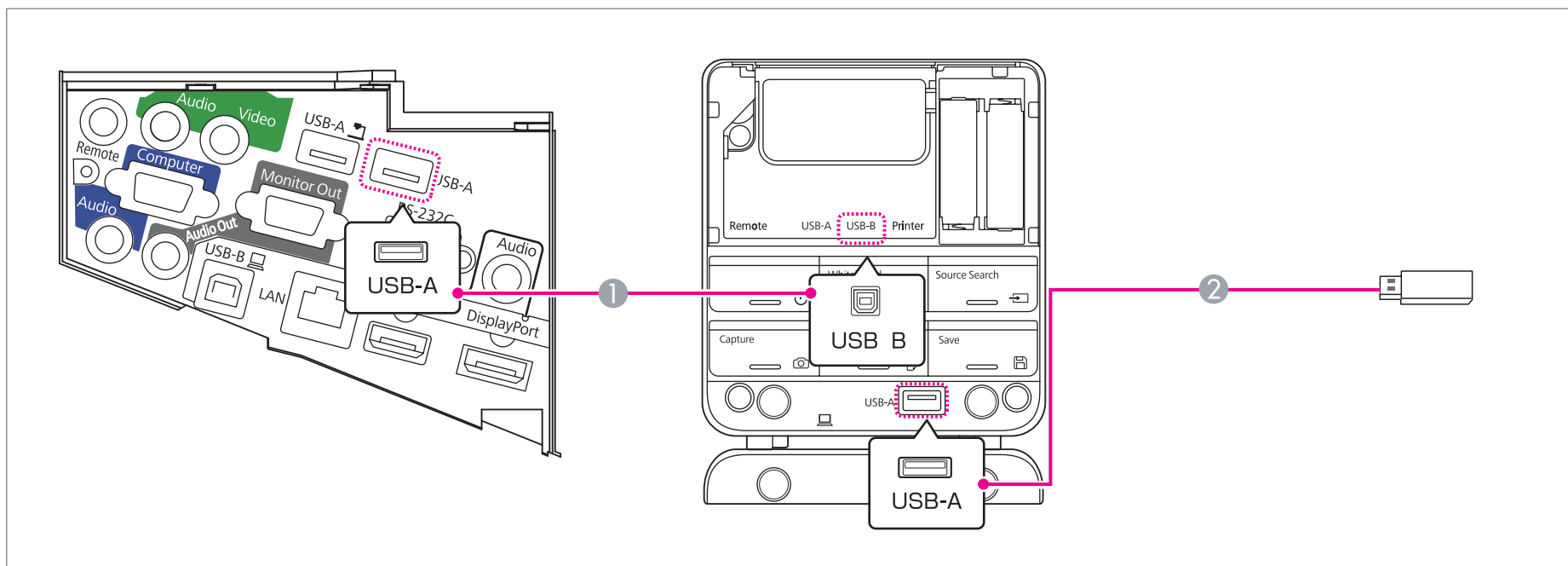
- 1 Підключіть USB-кабелем порт USB-B проєктора до порту USB-A на Control Pad.
- 2 Підключіть USB-кабелем порт USB-B на Control Pad до порту USB-A на комп'ютері.



Підключення за допомогою PC Free

🖥️ "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" [стор.99](#)

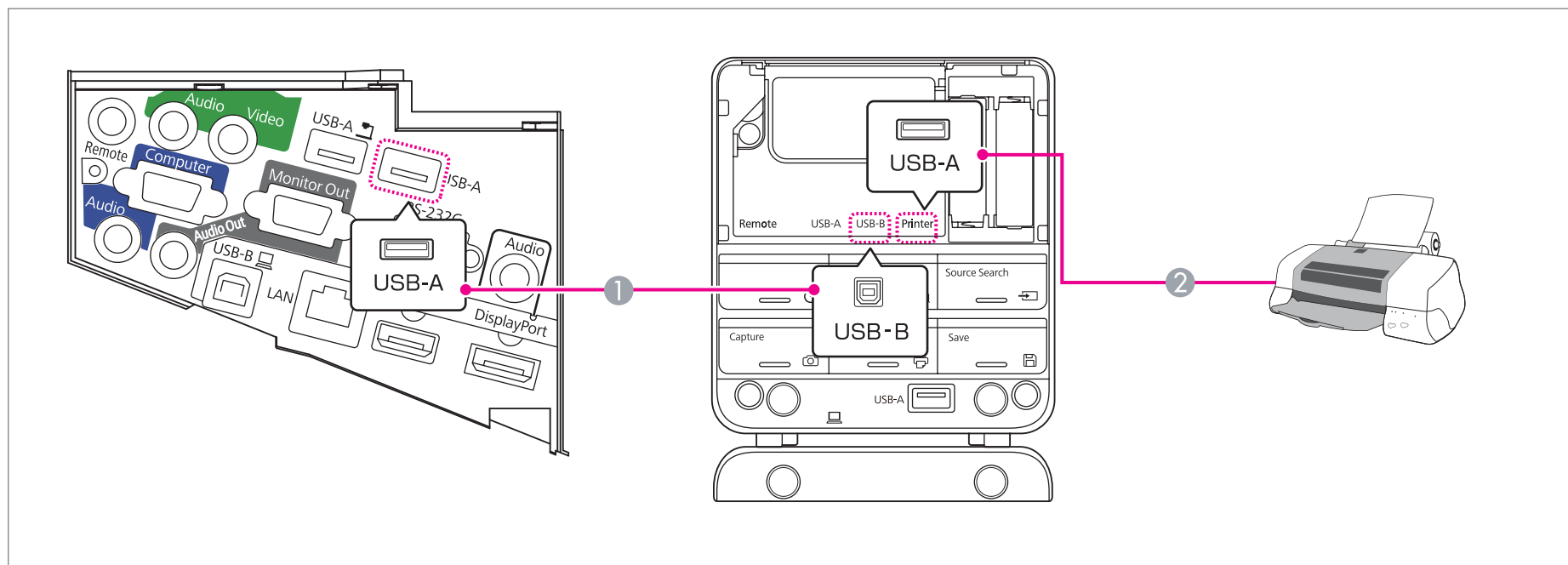
- 1 Підключіть USB-кабелем порт USB-A проектора до порту USB-B на Control Pad.
- 2 Підключіть накопичувач USB до порту USB-A на Control Pad (для накопичувача USB).



Підключення принтера

🖨️ "Користування намальованим змістом" [стор.84](#)

- 1 Підключіть USB-кабелем порт USB-A проектора до порту USB-B на Control Pad.
- 2 Підключіть принтер до порту USB-A на Control Pad (для принтерів) USB-кабелем.



- Підключити документ-камеру до Control Pad неможливо.
- Наклейте наліпки для захисту портів (з комплекту) на ті порти Control Pad, які не використовуються.

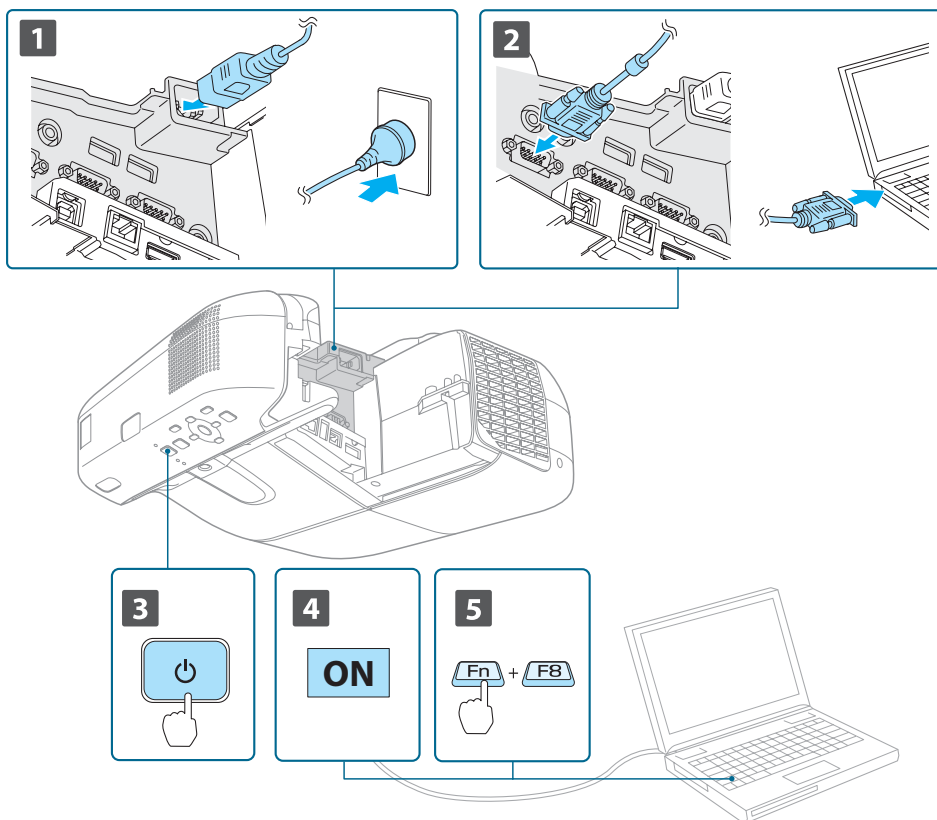


Основні методи проекції

У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

Підготовка до проєціювання

У цій частині наведено вказівки стосовно підключення проектора до комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю і проєціювання зображень.




- 1** Підключіть проектор до розетки електричної мережі за допомогою шнура живлення.
- 2** Підключіть проектор до комп'ютера комп'ютерним кабелем.
- 3** Увімкніть проектор.

4 Увімкніть комп'ютер.

5 У настройках комп'ютера увімкніть виведення зображення на зовнішній пристрій замість екрана основного монітора.

Якщо використовується ноутбук, настройки для виведення зображення на зовнішній пристрій слід виконувати за допомогою комп'ютера.

Натисніть клавішу Fn (функціональна клавіша) і, не відпускаючи її, натисніть клавішу .



- У різних комп'ютерах спосіб зміни настройок може відрізнятися. Детальніше див. в документації на конкретний комп'ютер.
- Натисніть кнопку [⏻] двічі, щоб вимкнути проектор.

Якщо зображення не проєціюється, натисніть кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування, панелі керування або Control Pad. Коли на вході немає сигналу зображення, відображається Режим білої дошки.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)



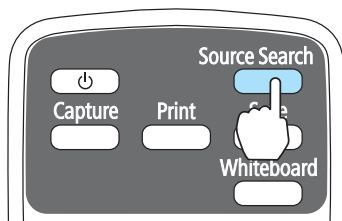
Коли зображення з'явиться на екрані проектора, відрегулюйте його в разі необхідності.

- ☛ "Коригування трапецієвидного спотворення" [стор.55](#)
- ☛ "Коригування фокусу" [стор.60](#)

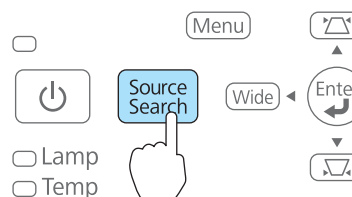
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)

Щоб розпочати проєціювання зображень, які надходять через порт проєктора, натисніть кнопку [Source Search].

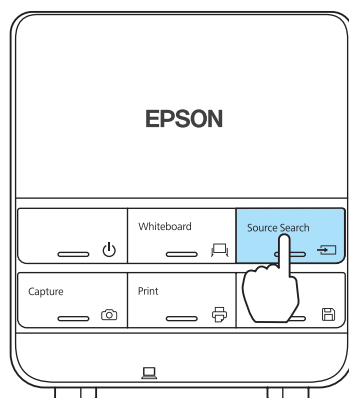
Використання пульта дистанційного керування



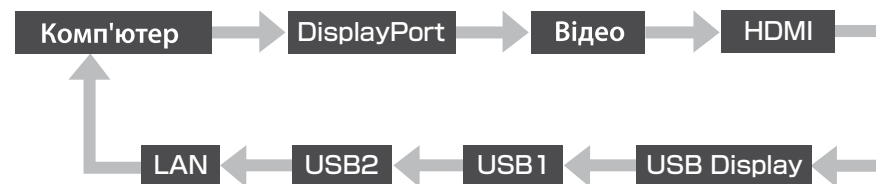
Використання панелі керування



Використання Control Pad



Джерела входу змінюються у порядку, показаному нижче.



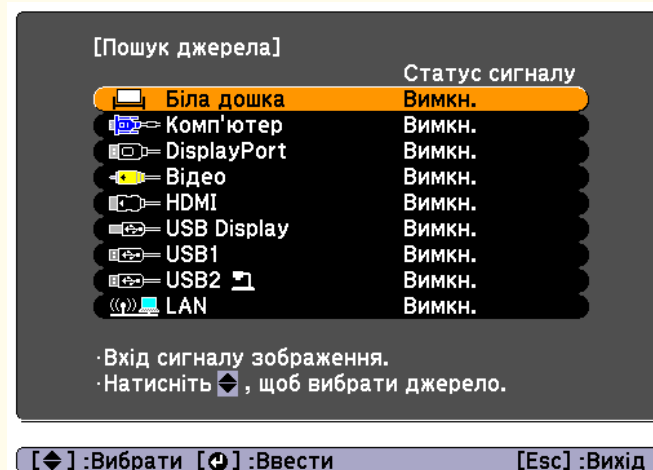
Коли підключено кілька джерел зображення, натискайте кнопку [Source Search] доти, доки на екрані не з'явиться потрібне зображення.

Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.



Якщо на вході немає сигналу зображення, і ви натискаєте кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування або панелі керування, відображається показаний нижче екран.

Вмикається Біла дошка, якщо на вході немає сигналу зображення.



Проеціювання у режимі USB Display

За допомогою USB-кабелю з комплекту можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

Необхідні налаштування

Встановіть для параметра **USB Type B** значення **USB Display/Easy Interactive Function** або **Бездрот.мишка/USB Display**, щоб використовувати USB Display.

☛ Додаткові - USB Type B [стор.152](#)

Системні вимоги

Для ОС Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional, 32-розрядна версія Home Edition, 32-розрядна версія Tablet PC Edition, 32-розрядна версія
	Windows Vista	Ultimate, 32-розрядна версія Enterprise, 32-розрядна версія Business, 32-розрядна версія Home Premium, 32-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія

	Windows 7	Ultimate, 32/64-розрядна версія Enterprise, 32/64-розрядна версія Professional, 32/64-розрядна версія Home Premium, 32/64-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія Starter, 32-розрядна версія
ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше Рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або більше	
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше	
Місце на жорсткому диску	20 МБ або більше	
Екран	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1600x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща	

*1 Тільки версії з пакетом оновлень 4

*2 Service Pack 1 не підтримується

Для Mac OS X

ОС	Mac OS X 10.5.x 32-розрядна Mac OS X 10.6.x 32/64-розрядна Mac OS X 10.7.x 32/64-розрядна	
ЦП	Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц Рекомендовано CoreDuo з тактовою частотою щонайменше 1,83 ГГц	
Обсяг пам'яті	512 МБ або більше	

Місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Екран	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1680x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

Перше підключення

Під час першого підключення комп'ютера до проектора за допомогою кабелю USB необхідно встановити драйвер. Ці процедури в ОС Windows і Mac OS X відрізняються.



- Під час наступних підключень драйвер встановлювати більше не треба.
- Якщо підключено кілька джерел зображення, виберіть джерело вхідного сигналу USB Display.
- У разі використання USB-концентратора операції можуть виконуватися неправильно. Підключення здійснюйте безпосередньо до проектора або до Control Pad.
- Під час використання USB Display значення параметра змінити не можна.

Для ОС Windows

1

Підключіть USB-кабелем з комплекту порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B.



В ОС Windows 2000 і Windows XP може з'являтися запит на перезавантаження комп'ютера. Виберіть **Ні**.

Для ОС Windows 2000

Двічі клацніть **Комп'ютер**, EPSON PJ_UD, потім EMP_UDSE.EXE.

Для ОС Windows XP

Установлення драйвера починається автоматично.


Для ОС Windows Vista/Windows 7

Коли відобразиться діалогове вікно, натисніть **Виконати** EMP_UDSE.exe.

- 2** Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Погоджуюся**.
- 3** Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.
До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.
- 4** Після закінчення роботи відключіть кабель USB.
При відключенні USB-кабелю немає потреби використовувати функцію **Безпечне видалення пристрою**.



- Якщо встановлення програми не було виконано автоматично, двічі клацніть значок **Мій комп'ютер** на екрані комп'ютера і послідовно виберіть **EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Якщо з якихось причин зображення не проєціюється, послідовно виберіть на комп'ютері пункти меню **Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Якщо використовується комп'ютер з ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за права користувача, то з'явиться повідомлення про помилку, і встановити програмне забезпечення буде неможливо. В цьому випадку оновіть ОС Windows, встановивши останню версію, перезапустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз.
Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у цьому документі:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Для Mac OS X

- 1** Підключіть USB-кабелем з комплекту порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B.
Папка Setup з програмним забезпеченням USB Display відображається у диспетчері Finder.
- 2** Двічі клацніть значок **Інсталятор USB Display**.
- 3** Виконайте встановлення, користуючись інструкціями на екрані.
- 4** Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Погоджуюся**.
Введіть пароль адміністратора і почніть встановлення.
Після завершення встановлення значок USB Display відображається в панелі Dock та в меню.
- 5** Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.
До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.
- 6** Після завершення проєкції виберіть **Відключити** на панелі меню або в меню значка **USB Display** на панелі Dock. Після цього можна від'єднати USB-кабель.



- Якщо папка Setup з програмним забезпеченням USB Display не з'явилася у диспетчері Finder автоматично, двічі клацніть **EPSON PJ_UD - Інсталятор USB Display**.
- Якщо з якоїсь причини проєкція не відбувається, клацніть значок **USB Display** на панелі Dock.
- Якщо на панелі Dock немає значка **USB Display**, запустіть **USB Display** з папки Програми.
- Якщо вибрати пункт **Exit** у меню значка **USB Display** на панелі "Dock", програма USB Display не буде запускатися автоматично при підключенні USB-кабелю.

Видалення

Для ОС Windows 2000

- 1 Натисніть кнопку **Пуск**, виберіть пункт **Настройка**, потім виберіть пункт **Панель керування**.
- 2 Двічі клацніть **Інсталяція й видалення програм**.
- 3 Натисніть **Змінити або видалити програми**.
- 4 Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Змінити/Видалити**.

Для ОС Windows XP

- 1 Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2 Двічі клацніть **Інсталяція та видалення програм**.
- 3 Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

Для ОС Windows Vista/Windows 7

- 1 Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2 Виберіть пункт **Видалити програму** в розділі **Програми**.
- 3 Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити програму**.

Для Mac OS X

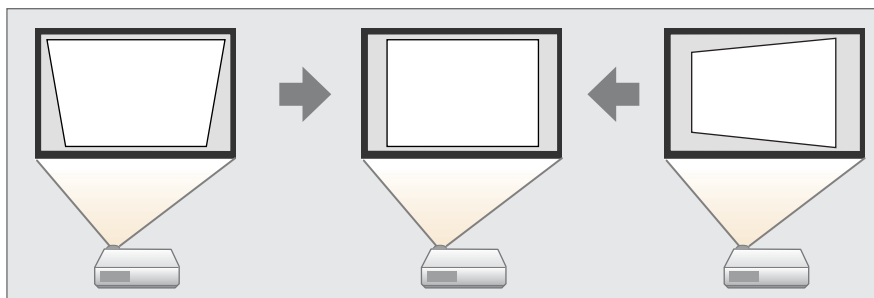
- 1 Відкрийте папку **Applications** і двічі клацніть значок **USB Display**, а потім двічі клацніть **Інструмент**.
- 2 Запустіть програму **Програма видалення USB Display**.

Коригування трапецоїдного спотворення

Для коригування трапецоїдного спотворення можна скористатися одним з описаних нижче способів.

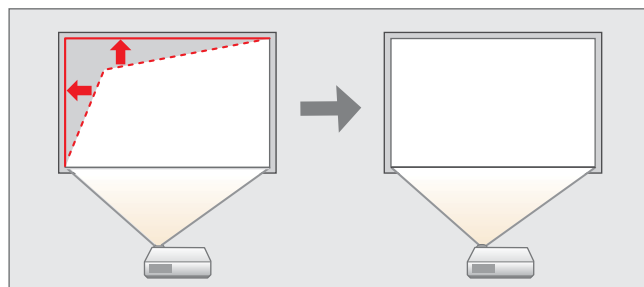
- Г/В трап.спотв.

Виконується коригування трапецоїдних спотворень вручну окремо для горизонтального й вертикального напрямів.



- Quick Corner

Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.



При коригуванні трапецоїдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

Г/В трап.спотв.

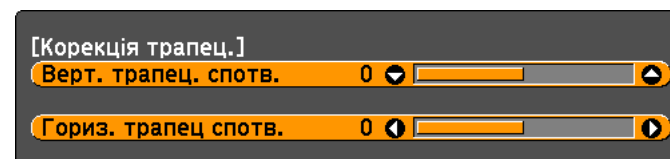
Виконується коригування трапецоїдних спотворень вручну окремо для горизонтального й вертикального напрямів. Функція "Г/В трап. спотв." ідеально підходить для точного коригування трапецоїдних спотворень.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції "Г/В трап.спотв.".

Кут корекції: приблизно 3° по горизонталі / приблизно 3° по вертикалі

Точне регулювання корекції Г/В трап.спотв.: до ±6

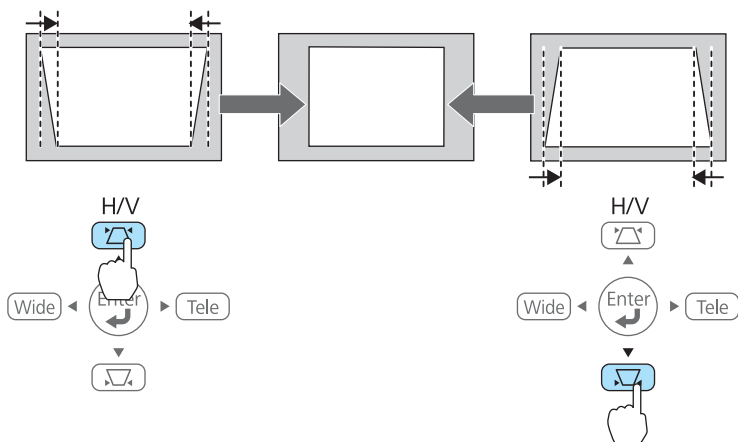
- Щоб відкрити вікно "Корекція трапец.", натисніть під час проєціювання кнопку [↵] або [↘] на панелі керування.



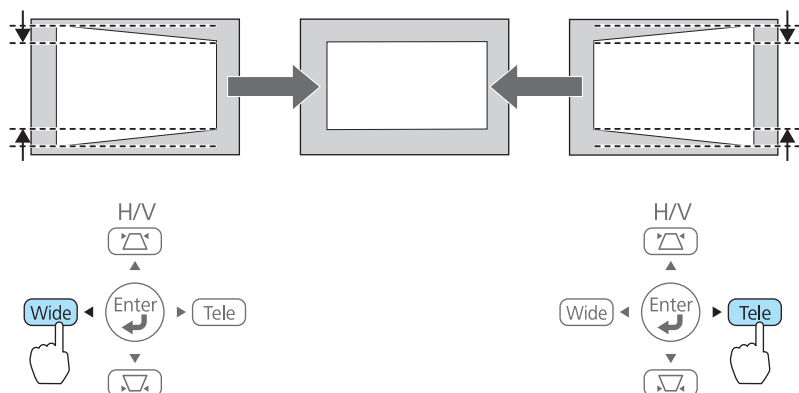
[↵] :Верт. трапец. спотв. [↘] :Гориз. трапец. спотв.

- Відкоригуйте трапецоїдні спотворення за допомогою вказаних нижче кнопок.

Щоб відкоригувати вертикальні спотворення, натисніть кнопку [↵] або [↘].



Щоб відкоригувати горизонтальні спотворення, натисніть кнопку [Tele] або [Wide].



Можна встановити Г/В трап.спотв. у меню Конфігурація.

☛ Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. [стор.150](#)

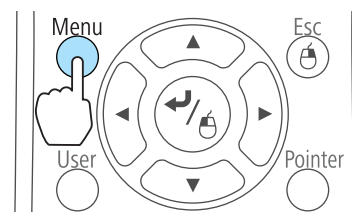
Quick Corner

Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєктованого зображення окремо.

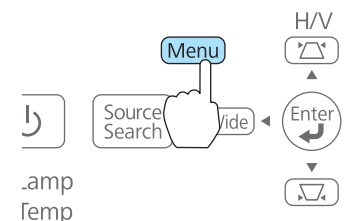
1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.143](#)

Використання пульта дистанційного керування



Використання панелі керування

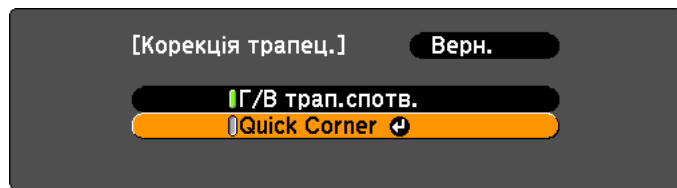


2 Виберіть пункт **Корекція трапец.** у меню **Параметри**.



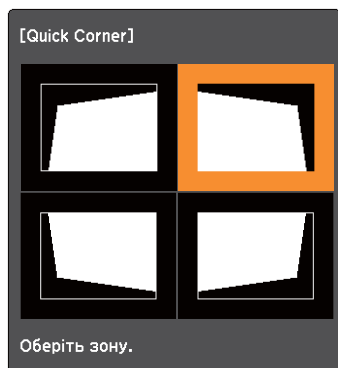
[Esc] :Вернутися [↔] :Вибр [↕] :Ввести [Menu]:Вихід

3 Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [↵].



[Esc]:Вернутися [↩]:Вибр [→]:Ввест [Menu]:Вих.

- 4** За допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] та [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування виберіть кут, який потрібно відкоригувати, і натисніть кнопку [↵].

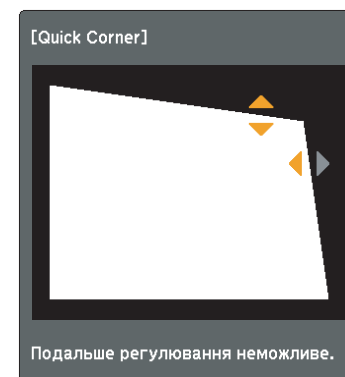


[↶/↷]:Вибрати
[↵]:Ввести
[Esc]:Вернутися (натисніть на 2 секунди для скидання/переключення)

- 5** Відкоригуйте положення кута за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування.

Якщо натиснути кнопку [↵], відкриється вікно, показане в описі дії 4.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



- 6** За необхідності, повторіть процедури 4 й 5 для решти кутів.

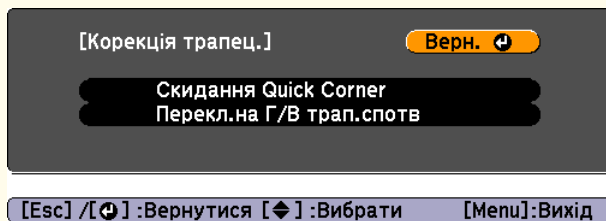
- 7** Коли корекцію буде завершено, натисніть кнопку [Esc] для виходу з меню корекції.

Оскільки для параметра **Корекція трапец.** було встановлене значення **Quick Corner**, наступного разу при натисканні кнопки [↶] або [↷] на панелі керування відобразиться вікно, показане в описі дії 4. Установіть для параметра **Корекція трапец.** значення **Г/В трап.спотв.**, якщо потрібно виконати коригування горизонтальних і вертикальних трапецоїдних спотворень за допомогою кнопок [↶] і [↷] на панелі керування.

☛ Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. [стор.150](#)



Якщо під час відображення вікна вибору кута, показаного в описі дії 4, натискати впродовж двох секунд кнопку [Esc], на екрані з'явиться це вікно.



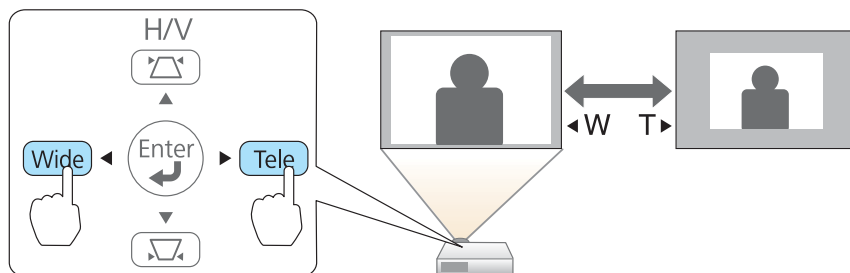
Скидання Quick Corner: видалення результатів корекції за методом Quick Corner.

Перекл.на Г/В трап.спотв. вибір методу корекції Г/В трап.спотв.

☛ "Меню Параметри" [стор.150](#)

Регулювання розміру зображення

Щоб відрегулювати розмір проєктованого зображення натисніть кнопки [Wide] та [Tele] на панелі керування.

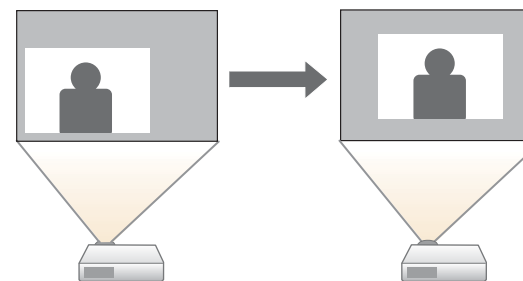


Налаштування також можна виконати через меню конфігурації.

☛ Параметри - Масштаб [стор.150](#)

Регулювання положення зображення (Зсув зображення)

Положення зображення можна настроїти, не переміщуючи проєктор.



1

Виконайте операцію «Регулюв. масштабу» або Корекція трапец.

☛ "Регулювання розміру зображення" [стор.58](#)

☛ "Коригування трапецоїдного спотворення" [стор.55](#)

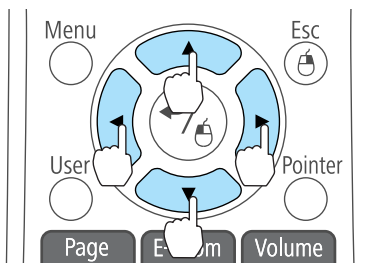
Після регулювання відобразиться екран Зсув зображення.

2

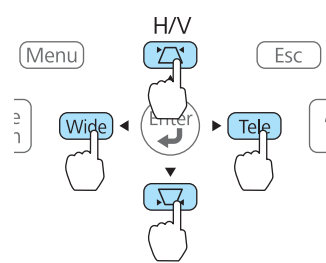
Відрегулюйте положення проєкції зображення.



Використання пульта
дистанційного керування



Використання панелі керування



Зображення можна зсунути по-діагоналі, натиснувши будь-яку пару суміжних кнопок [↖], [↘], [↙] і [↗] або сполучення кнопок [↖], [↘], [Wide] і [Tele].

- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб закрити екран настройки. Вікно регулювання закриється, якщо протягом приблизно 10 секунд не буде виконано жодної операції.



- Положення зображення не можна відрегулювати, якщо для параметра «Масштаб» встановлено максимальне значення **Широк**.
- Значення параметра Зсув зображення зберігається, навіть якщо вимкнути проектор. У разі змінення місця встановлення або кута проектора положення зображення необхідно відрегулювати повторно.
- Положення зображення можна також відрегулювати за допомогою меню «Конфігурація».
- Параметри - Зсув зображення [стор.150](#)

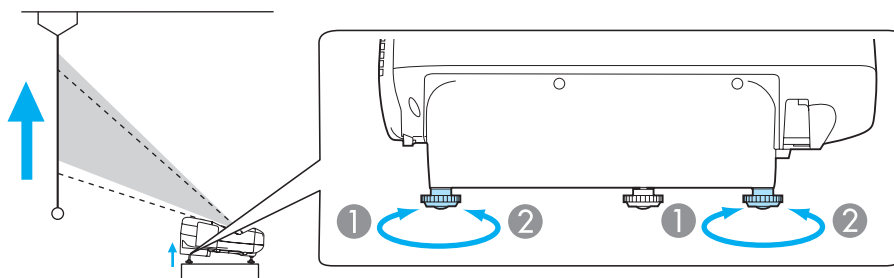
Регулювання вертикального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)

Витягніть опори. Щоб відрегулювати положення зображення по вертикалі, можна трохи нахилити проектор (не більше ніж на 1,5°).



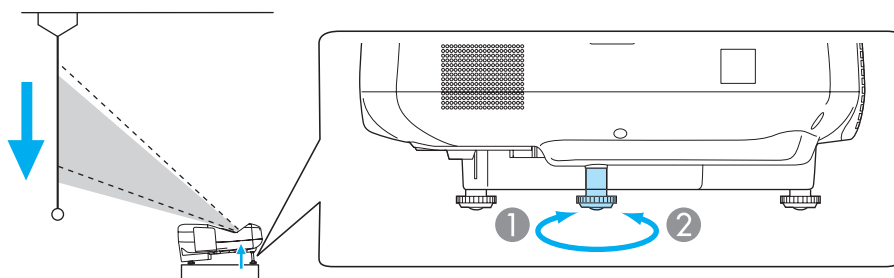
Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проектор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

Розташування зображення вище



- 1 Зображення можна розташувати вище, витягнувши задні опори.
- 2 Втягніть задні опори, щоб повернути вихідну висоту зображення.

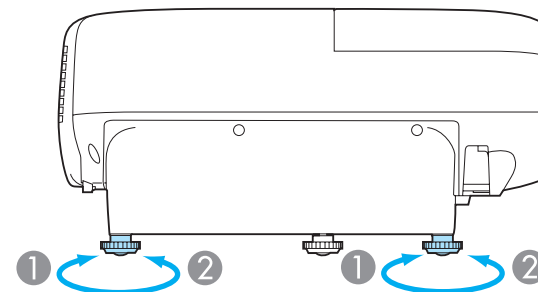
Розташування зображення нижче



- 1 Зображення можна розташувати нижче, витягнувши передню опору.
- 2 Втягніть передню опору, щоб повернути вихідну висоту зображення.

Регулювання горизонтального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)

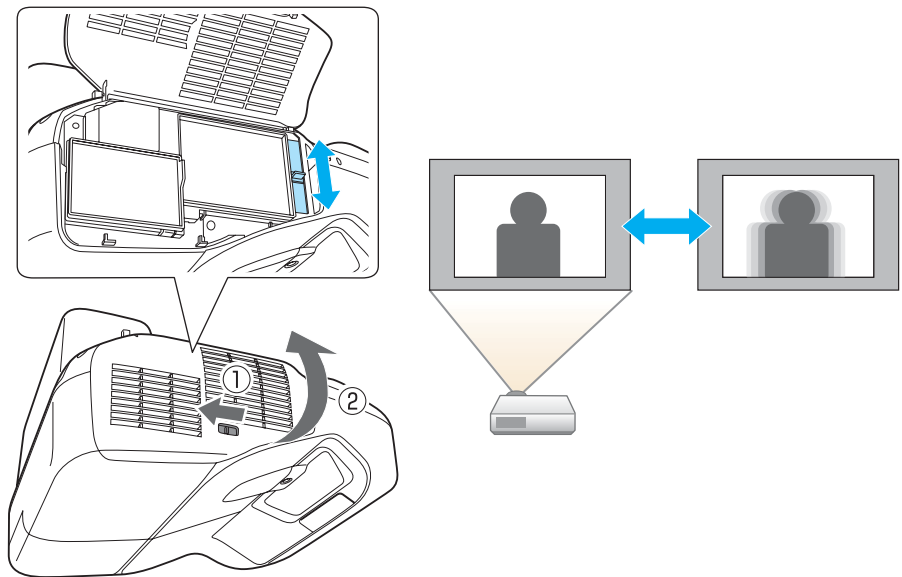
Відрегулювати горизонтальний нахил проектора можна висуваючи та втягуючи задні опори.



- 1 Витягніть задню опору.
- 2 Втягніть задню опору.

Коригування фокусу

Для налаштування фокусу використовується важіль фокусування.

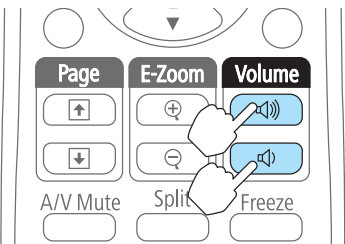


Регулювання гучності

Для регулювання гучності можна скористатися одним з описаним нижче способів.

- Відрегулюйте гучність за допомогою кнопки [Volume] на пульті дистанційного керування.
 - [V] – зменшує гучність.
 - [V] – збільшує гучність.

Пульт ДК



- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".
 - Параметри - Гучність [стор.150](#)



Обережно

Не починайте роботу з високим рівнем звуку.
Раптове збільшення рівня звуку може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

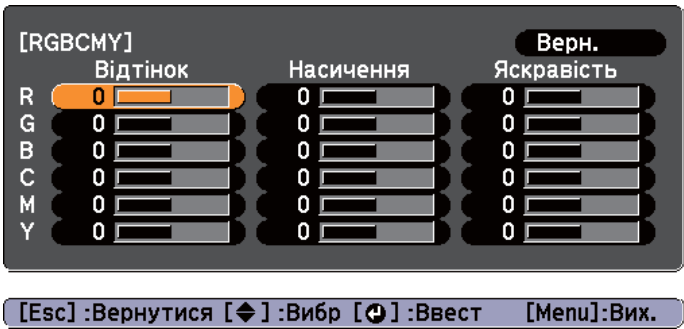
Регулювання зображення

Регулювання параметрів Відтінок, Насичення і Яскравість

Можна відрегулювати параметри Відтінок, Насичення і Яскравість для кожного кольорового компоненту: R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний) і Y (жовтий).

Налаштування здійснюються за допомогою меню конфігурації.

- Зображення - Додатково - RGBCMY [стор.146](#)



Відтінок	Регулювання загального тону зображення: синюватий - зеленуватий - червонуватий.
Насичення	Регулювання загальної барвистості зображення.

Яскравість	Регулювання загальної яскравості кольорів зображення.
------------	---

Регулювання гами

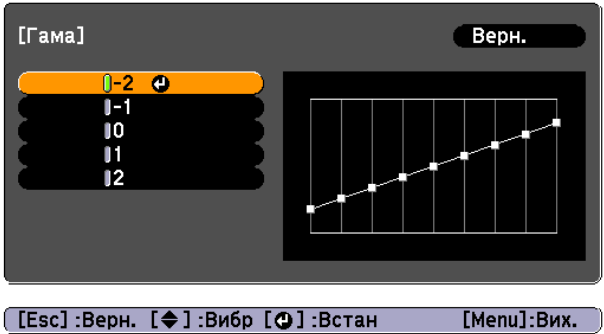
Відкоригуйте відмінності колориту зображення на екрані, які можуть виникати в залежності від типу підключеного пристрою.

Налаштування здійснюються за допомогою меню конфігурації.

🖱️ Зображення - Додатково - Гама [стор.146](#)

Оберіть і відредагуйте значення для корекції

🖱️ Зображення - Додатково - Гама [стор.146](#)



При виборі меншого значення темні області зображення стають світлішими, проте насичення світлих ділянок може зменшитися. У разі обрання більшого значення можна зменшити загальну яскравість зображення, щоб зробити зображення чіткішим.

Якщо у меню **Зображення** для параметра **Режим кольору** встановлено значення **DICOM SIM** або **Режим корист.**, слід вибирати значення корекції відповідно до розміру проекції.

- Якщо розмір проекції не перевищує 80 дюймів, слід вибирати велике значення.

- Якщо розмір проекції перевищує 80 дюймів, слід вибирати мале значення.



Медичні зображення можуть бути відтворені неправильно, що залежить від встановлених вами налаштувань і технічних характеристик екрана.

Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проектування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
Динамічний	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший, він добре відтворює тіні в напівтонах.
Презентація	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
Театр	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
Фото*1	Ідеальний для проектування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними.
Спорт*2	Ідеальний для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими.
sRGB	Ідеальний для проеціювання зображень, які відповідають стандарту кольорів <u>sRGB</u> ».

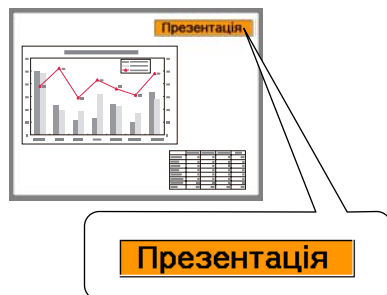
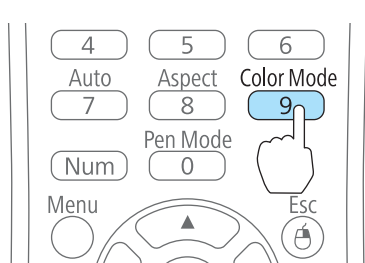
Режим	Застосування
Біла дошка	Ідеально підходить для показу кольорових презентацій на білій дошці.
DICOM SIM*1	Ідеальний варіант для проєціювання рентгенівських знімків та інших медичних зображень. У цьому режимі зображення відтворюються з чіткими тінями. Цей проєктор не є медичним пристроєм і не може використовуватися для медичної діагностики.
Режим корист.	Коригування RGBCMY. ☞ "Регулювання зображення" стор.61

*1 Цей вибір можливий лише за умови, що вхідним сигналом є RGB або джерелом сигналу є USB Display, USB1, USB2 або LAN.

*2 Цей вибір можливий лише за умови, що вхідним сигналом є компонентний відеосигнал або джерелом сигналу є «Відео».

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.

Пульт ДК



Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація."

☞ Зображення - Режим кольору [стор.146](#)

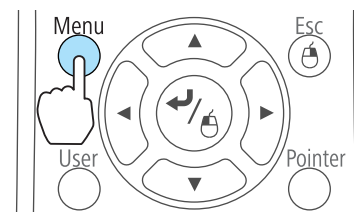
Параметри Автодіафрагма

Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

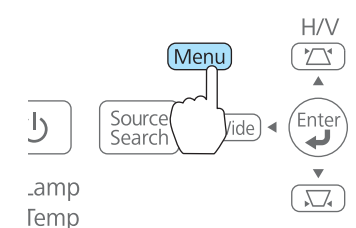
1 Натисніть кнопку [Menu].

☞ "Використання меню Конфігурація" [стор.143](#)

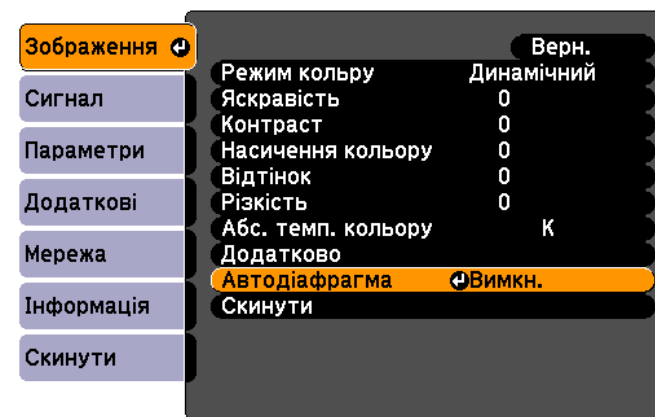
Використання пульта
дистанційного керування



Використання панелі керування



2 Виберіть параметр Автодіафрагма у меню Зображення.



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [↵] :Ввести [Menu]:Вихід

3 Виберіть **Увімкн.**

Параметри зберігаються для кожного параметра Режим кольору.

4 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



Параметр Автодіафрагма може бути встановлений, тільки якщо для параметра **Режим кольору** встановлено значення **Динамічний**, **Театр** або **Режим корист.**

Зміна значення параметра проєктованого зображення

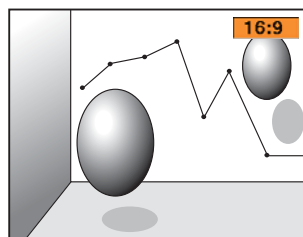
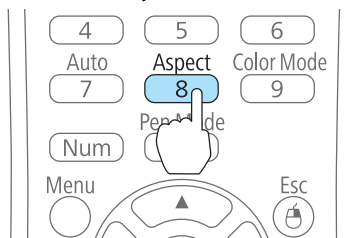
Співвідношення сторін» проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Можливі формати проєкції будуть різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке наразі проєціюється.

Методи зміни

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.

Пульт ДК



Формат проєкції можна встановити у меню "Конфігурація."

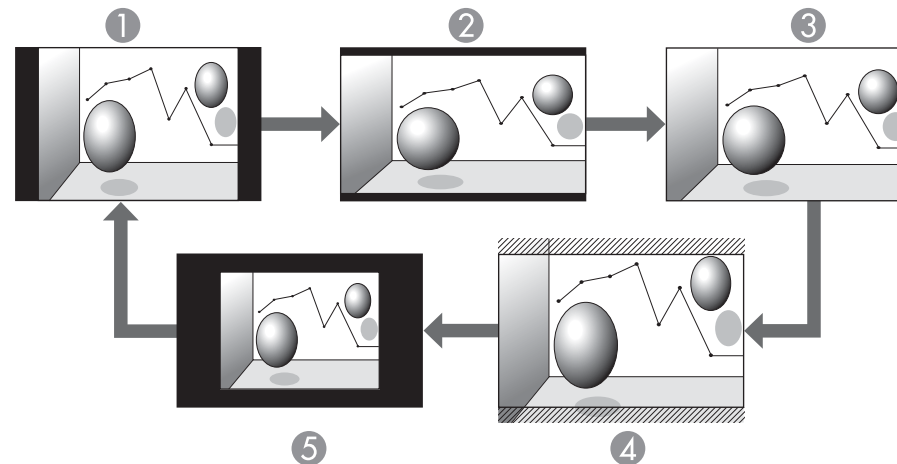
☞ Сигнал - Співвідн. сторін [стор.148](#)

Зміна співвідношення сторін

Проеціювання зображень з відеообладнання або з портів HDMI чи DisplayPort

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування співвідношення сторін змінюватиметься у такій послідовності: **Нормальне** або **Авто**, **16:9**, **Повний**, **Масштаб** і **Оригінальне**.

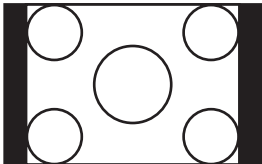
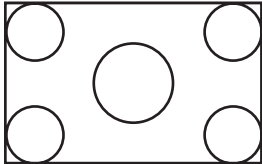
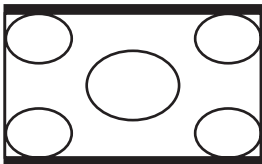
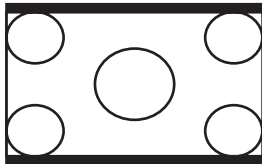
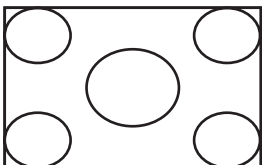
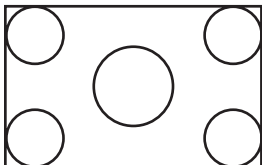
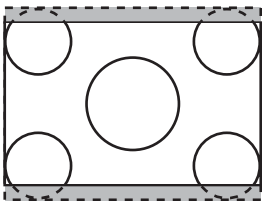
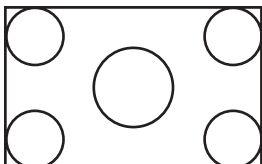
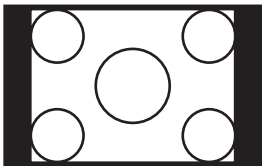
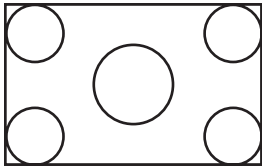
Наприклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920x1080, співвідношення сторін: 16:9)



- ① Нормальне або Авто
- ② 16:9
- ③ Повний
- ④ Масштаб
- ⑤ Оригінальне

Проекція зображень з комп'ютера

Далі наведені приклади проєкції для кожного із значень співвідношення сторін.

Співвідношення сторін	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормальне		
16:9		
Повний		
Масштаб		
Оригінальне		



Якщо частини зображення відсутні, встановіть для параметра **Розділ. здатність** у меню "Конфігурація" значення **Розтягнуте** або **Нормальне** залежно від формату екрана комп'ютера.

☛ Сигнал - Розділ. здатність [стор.148](#)

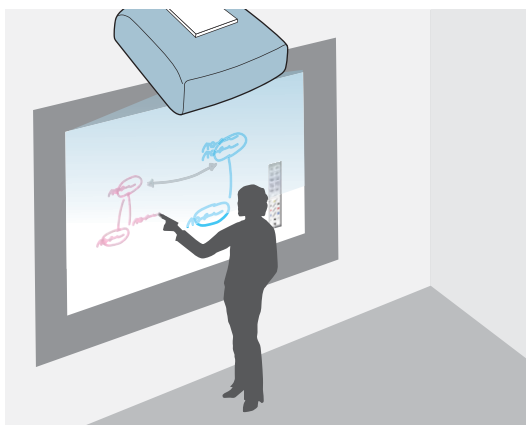


Інтерактивна Функція

У цьому розділі описується функція (Easy Interactive Function).

Виконання серії різноманітних завдань за допомогою інтерактивної функції

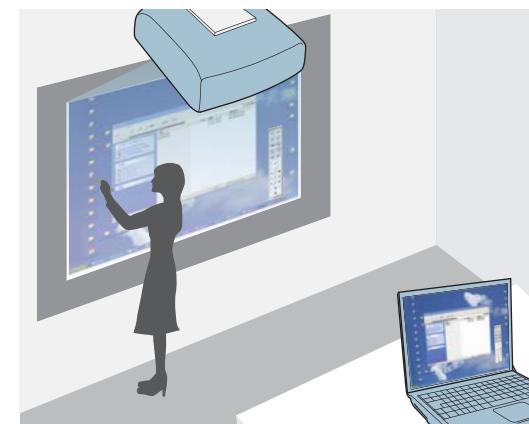
- Малювати на рівних екранах на зразок білих дошок
 - ☛ "Малювання на екрані «Біла дошка» (Режим білої дошки)" [стор.73](#)



- Малювати на проекції документів на екрані
 - ☛ "Малювання на проєційованому зображенні (Анотації PC Free)" [стор.79](#)



- Виконання операцій, що здійснюються за допомогою комп'ютерної миші, за допомогою пера
 - ☛ "Робота на комп'ютері з екрана проекції (режим "Інтерактивний з ПК")" [стор.88](#)



- Зберегти проекцію екрана
 - ☛ "Збереження" [стор.84](#)

- Друкувати проекцію екрана
 - ☛ "Друк" [стор.85](#)

- Читати паперові документи зі сканера
 - ☛ "Читати паперові документи зі сканера" [стор.78](#)

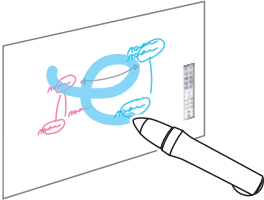

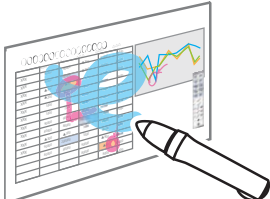

- Прикріпити проекцію екрана до електронного листа і надіслати
 - ☛ "Надсилання електронних повідомлень (лише у Режим білої дошки)" [стор.86](#)

- Зберегти проекцію екрана
 - ☛ "Збереження" [стор.84](#)

- Друкувати проекцію екрана
 - ☛ "Друк" [стор.85](#)

Три режими

Інтерактивна функція має три режими.

	Назва функції	Тип функції	Пояснення
1	Режим білої дошки 	Функція малювання	<p>Надає проекцію рівної поверхні, яка виглядає як біла дошка. За допомогою Easy Interactive Pen можна писати символи і малювати форми на екрані.</p> <p>Цю функцію зручно використовувати на конференціях замість білої дошки.</p> <p>☛ "Малювання на екрані «Біла дошка» (Режим білої дошки)" стор.73</p> <div>  У Режим білої дошки один екран грає роль однієї сторінки блокнота. Можна створити до 50 сторінок. </div>
2	Анотації PC Free 	Функція малювання	<p>За допомогою Easy Interactive Pen можна писати символи і малювати форми на проекції екрана.</p> <p>Ця функція корисна для того, щоб підкреслити важливу тезу на нараді або додати нотатки.</p> <p>☛ "Малювання на проєційованому зображенні (Анотації PC Free)" стор.79</p>
3	Інтерактивний з ПК 	Функція комп'ютерних операцій	<p>За допомогою Easy Interactive Pen можна виконувати операції, що здійснюються за допомогою комп'ютерної миші, на проекції екрана.</p> <p>Це надає можливість малювати і виконувати функції інтерактивного ПК з проекції екрана, що допомагає без затримок проводити наради і презентації.</p> <p>☛ "Робота на комп'ютері з екрана проекції (режим "Інтерактивний з ПК")" стор.88</p>

Перед першим використанням пера Easy Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав положення пера.

Також доступне Автокалібрування і Ручне калібрування.

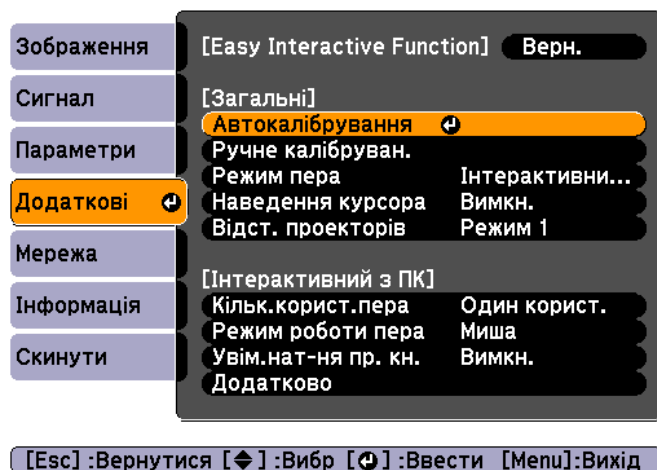


Перо Easy Interactive Pen, яке не використовується, під час калібрування пера слід вимкнути або забрати від екрана проекції.

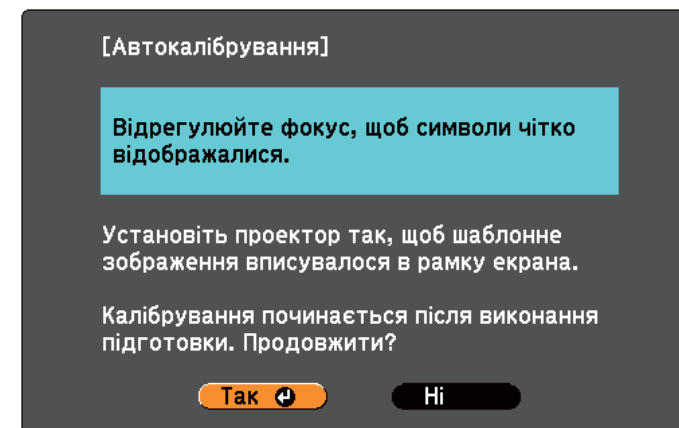
Автокалібрування

Ця функція автоматично калібрує перо.

- 1 У меню конфігурації встановіть для параметра **Додаткові - Easy Interactive Function** значення **Автокалібрування**.



- 2 Відрегулюйте фокус, дотримуючись інструкцій на екрані.



☞ "Коригування фокусу" [стор.60](#)

- 3 Виберіть "Так".
Скористайтесь кнопкою [↵] на пульті дистанційного керування або панелі керування, щоб вибрати пункт "Так".
- 4 Відобразиться проекція шаблону, і почнеться операція калібрування.
Зачекайте, доки операція калібрування не завершиться.
Не перешкоджайте світлу проектора під час відображення проекції шаблону.



- На момент придбання Автокалібрування призначено кнопки [User] на пульті дистанційного керування. Натиснувши кнопку [User] на пульті дистанційного керування, можна почати з кроку 2 .
- "Пульт дистанційного керування" [стор.18](#)
- Якщо ви почали встановлювати розташування пера за допомогою пульта дистанційного керування, виконуйте ним всі операції. Якщо ви почали встановлювати розташування пера за допомогою Easy Interactive Pen, виконуйте всі операції за допомогою Easy Interactive Pen.

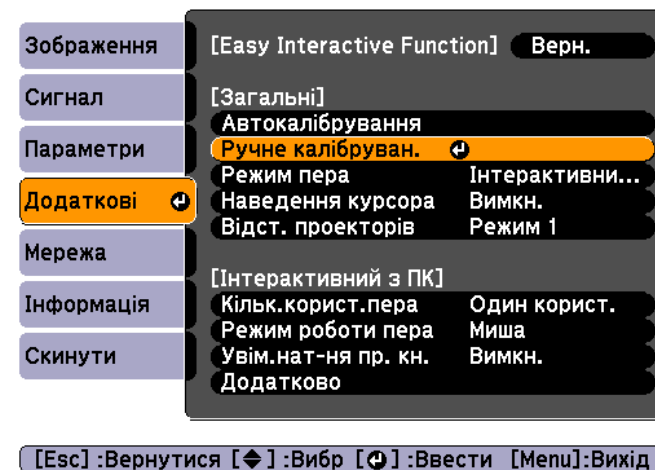
Якщо Автокалібрування не виконано, з'явиться повідомлення про помилку. Виконайте Ручне калібрування.

• "Ручне калібрування" [стор.70](#)

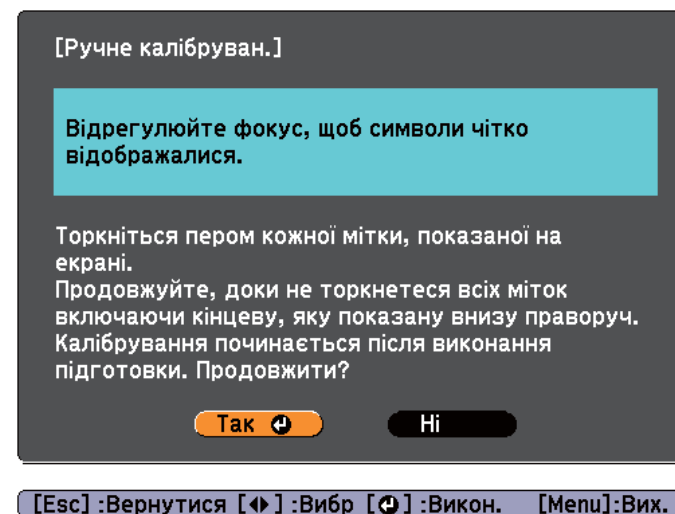
Ручне калібрування

Ця функція дає змогу відкалібрувати перо вручну.

- 1 У меню конфігурації встановіть для параметра **Додаткові** - **Easy Interactive Function** значення **Ручне калібруван.**

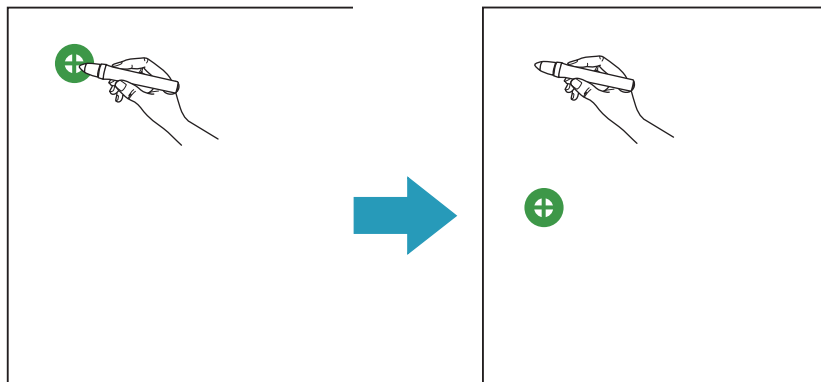


- 2 Відрегулюйте фокус, дотримуючись інструкцій на екрані.

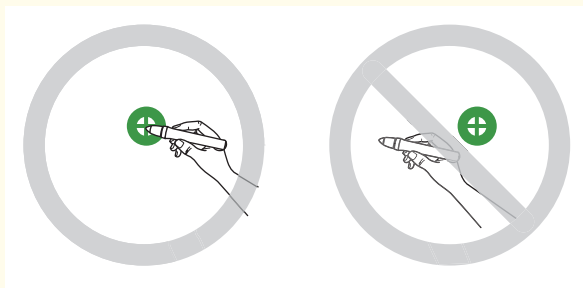


- 3 Скористайтесь кнопкою [↩] на пульті дистанційного керування або панелі керування, щоб вибрати пункт "Так".

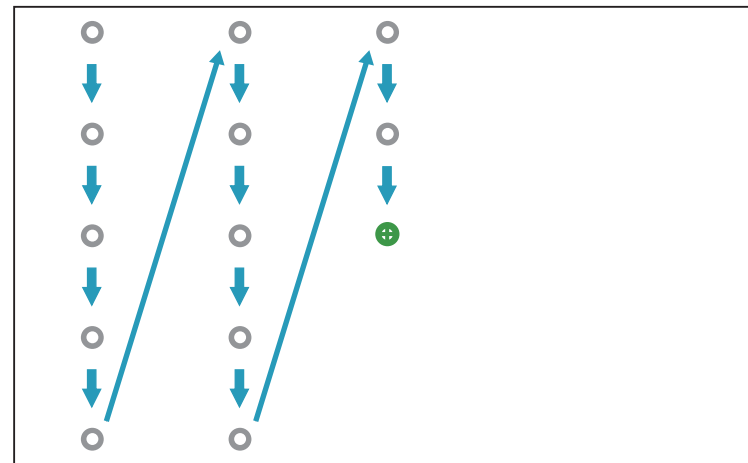
- 4** На проекції екрана відобразиться точка.
Торкніться центру точки кінчиком пера Easy Interactive Pen. Точка зникне, а потім з'явиться в іншому місці.



Переконайтеся, що торкається центру точки. Інакше позиціонування може бути виконано неправильно.



- 5** Точка спочатку відображається у верхньому лівому куті, а потім переміщується в напрямку нижнього правого кута.
Повторюйте крок 4, доки не зникнуть усі точки.



- Якщо ви помилково торкнулися в іншому місці, натисніть кнопку [Esc] на пульті керування або панелі керування, щоб повернутися до попередньої точки. Повернутися можна лише до попередньої точки.
- Натисніть і утримуйте кнопку [Esc], щоб скасувати калібрування.
- Після зникнення всіх точок може пройти кілька секунд, перш ніж калібрування завершиться.

Коли потрібно калібрувати перо

Місце, де ви креслите за допомогою пера Easy Interactive Pen, і місце, де відображається креслення, можуть не збігатися в перелічених нижче ситуаціях.

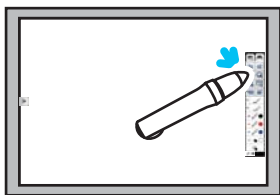
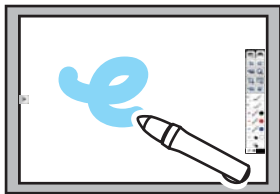
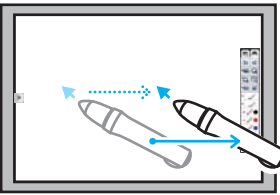
- Після виконання корекції Корекція трапец.
- Після регулювання розміру зображення.
- Після виконання операції Зсув зображення.
- Після змінення положення проектора.

Якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову.

Користування пером

Переконайтеся, чи встановлено батарею, і увімкніть Easy Interactive Pen.

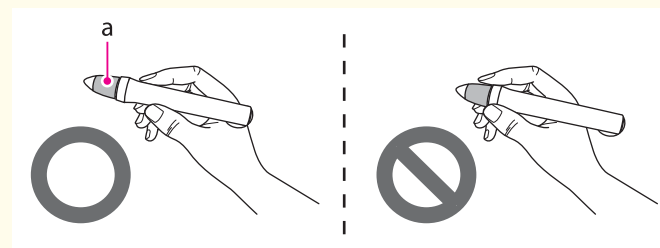
☞ "Easy Interactive Pen" [стор.22](#)

Доторкніться кінчиком пера до екрана, щоб вибрати елемент, наприклад, піктограму.	
Торкніться екрана та проведіть, щоб накреслити на проекції екрана.	
Проведіть по екрану, не торкаючись його, щоб перемістити вказівник. Ця операція називається «наведення курсора».	

Попередження

Інтерактивна функція працює через інфрачервоний зв'язок. Під час роботи з цією функцією враховуйте перелічені нижче важливі моменти.

- Переконайтеся, що на приймач Easy Interactive Function або на проекцію екрана не потрапляє надто яскраве світло або сонячні промені.
- Якщо приймач Easy Interactive Function забруднено, бруд може перешкодити інфрачервоному зв'язку, через що функція може не працювати належним чином.
- Не фарбуйте та не наклеюйте наклейки на кришку приймача Easy Interactive Function.
- Встановіть проектор таким чином, щоб приймач Easy Interactive Function не був розташований занадто близько до люмінесцентного світла.
- Не використовуйте пульт дистанційного керування або мікрофон з інфрачервоним зв'язком у тій самій кімнаті, оскільки перо Easy Interactive Pen може працювати неправильно.
- Роботі функції Easy Interactive Function можуть заважати електромагнітні перешкоди від розташованого поблизу обладнання (наприклад, електродвигунів або трансформаторів).
- Перо Easy Interactive Pen не водонепроникне. Не тримайте його у вологих долонях або місцях, до воно може намокнути.
- Не тримайте перо Easy Interactive Pen за ділянку (а) на кінчику і стежте за тим, щоб ця ділянка була чистою й неущодженою. інакше перо Easy Interactive Pen не працюватиме.



Нижче наведено функції малювання, доступні за допомогою проектора. Виберіть режим, який відповідатиме вашим потребам.

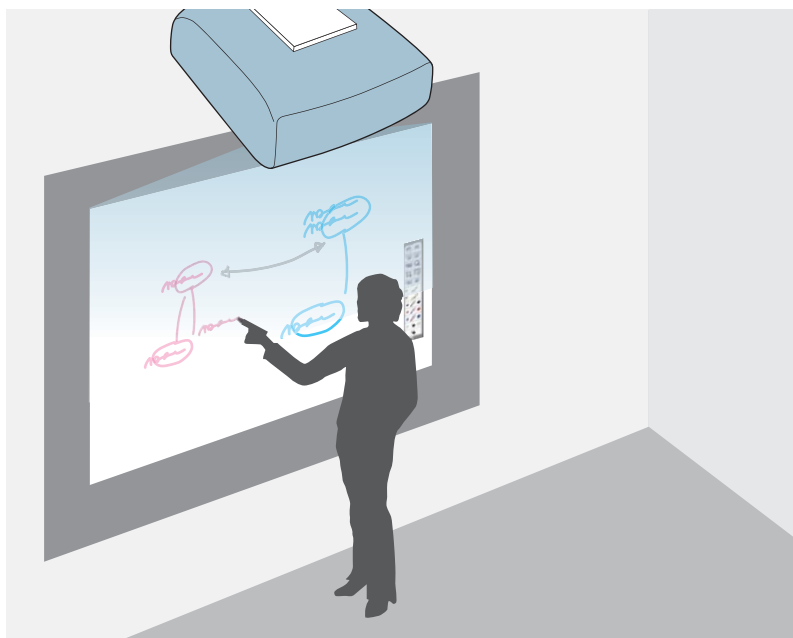
☛ "Малювання на екрані «Біла дошка» (Режим білої дошки)"
[стор.73](#)

☛ "Малювання на проєційованому зображенні (Анотації PC Free)"
[стор.79](#)



Можна використовувати два пера Easy Interactive Pen одночасно.

Малювання на екрані «Біла дошка» (Режим білої дошки)



Надає проєкцію рівної поверхні, яка виглядає як біла дошка. За допомогою Easy Interactive Pen можна писати символи і малювати форми на екрані.

Цю функцію зручно використовувати на конференціях замість білої дошки.

Запуск Режиму білої дошки

- 1** Увімкніть перо Easy Interactive Pen.
- 2** Натисніть кнопку [Whiteboard] на Control Pad або на пульті дистанційного керування.

На проєкції екрана відображаються панель інструментів і нижня панель інструментів.



① Панель інструментів

2 Нижня панель інструментів

Коли відображаються панелі інструментів, можна писати на проекції екрана за допомогою пера Easy Interactive Pen.

Панель інструментів надає доступ до таких функцій малювання, як перо, інструменти для малювання тощо.


Нижня панель інструментів надає доступ до таких функцій, як сканування документів і збереження екрана.

☛ "Функції панелі інструментів" [стор.75](#)

☛ "Функції нижньої панелі інструментів" [стор.77](#)




- Перейти у Режим білої дошки можна одним із наведених нижче способів.

- Клацніть  на панелі інструментів (лише у разі користування функцією Анотації PC Free)

- Виберіть **Біла дошка** як налаштування джерела Web Remote

- ☛ "Відображення вікна Web Remote" [стор.129](#)

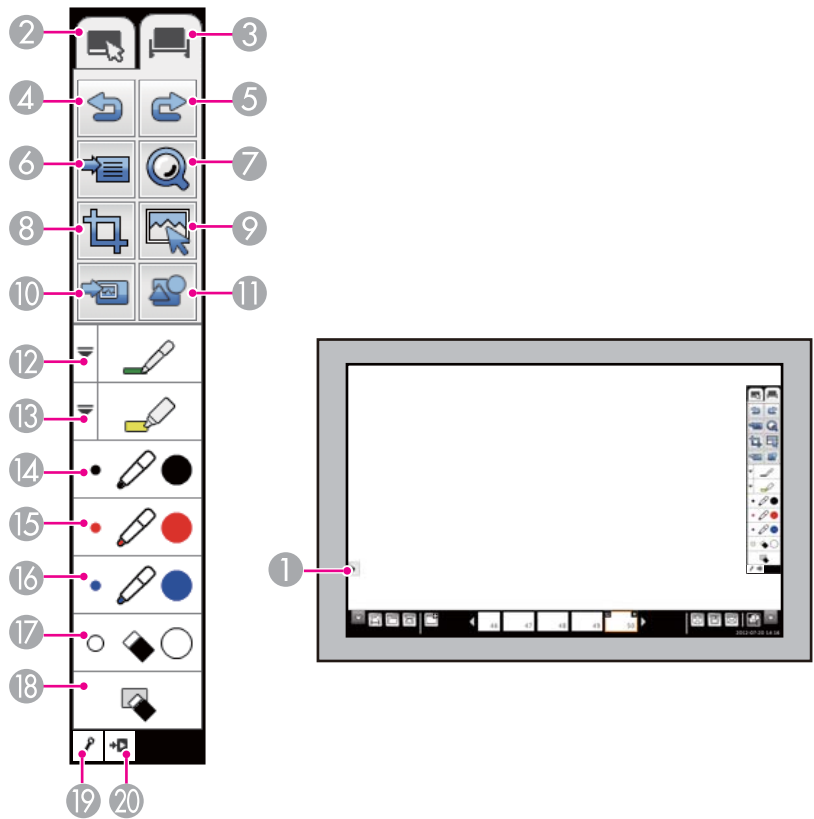
- Щоб перейти до функцій Анотації PC Free або Інтерактивний з ПК з Режиму білої дошки, натисніть кнопку [Whiteboard] на пульті дистанційного керування чи на Control Pad, або клацніть  на панелі інструментів.

- Будь-які малюнки, зроблені у Режим білої дошки, зберігаються при переході до функції Анотації PC Free.

Попередження













- Якщо під час малювання випадково вимкнулося живлення, малюнки будуть збережені, проте вони будуть видалені через певний проміжок часу.
- На екрані Параметри білої дошки можна зробити налаштування, щоб запобігти втраті даних. Зробіть налаштування відповідно до оточення.
☛ Додаткові - Параметри білої дошки [стор.152](#)



Функції панелі інструментів




1		Вкладка панелі інструментів Показує або приховує панель інструментів. Вкладку можна переміщувати вгору та вниз.
2		Режим анотації Переключення в режим Анотація PC Free або Інтерактивний з ПК.

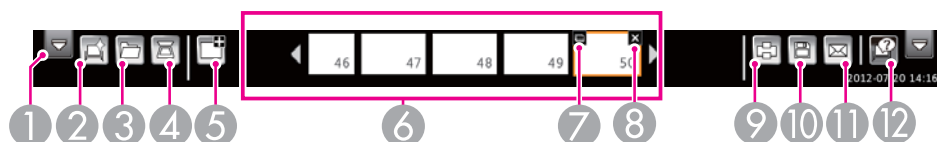
3		Режим білої дошки Перехід в Режим білої дошки.
4		Скасувати Скасування останньої дії.
5		Повторити Скасовує операцію «Скасувати» й відновлює попередній стан.
6		Шаблон Для Режиму білої дошки можна вибрати тло з набору доступних шаблонів. []: відображення лінійки. []: відображення ліній сітки. []: відображення списку попередньо встановлених шаблонів та шаблонів користувача, які було зареєстровано. Шаблони користувача можна встановити за допомогою веб-браузера. ☞ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.127 <div> Ширину рядка можна змінити, клацнувши по піктограмі лінійки або піктограмі ліній сітки.</div>
7		Масштаб []: збільшення зображення. Коли воно збільшене, можна малювати. []: зменшення зображення. Неможливо зменшити більше, ніж один раз. []: підвищує збільшення зображення на один. []: збільшену ділянку можна пересувати вгору, вниз, ліворуч або праворуч.





8		Обрізати Обрізує зображення у вказаній вами формі. Можна змінити ділянку, яку потрібно обрізати, перетягуючи кутки зображення. Також можна пересувати зображення, перетягуючи поле вибраного зображення. Об'єктом операції є зображення, вставлене з  ,  ,  або  . Якщо клацнути цю піктограму, зображення вибирається автоматично.
9		Вибрати Пересування, зміна розміру і повертання зображення. Об'єктом операції є зображення, вставлене з  ,  ,  або  . Якщо клацнути цю піктограму, зображення вибирається автоматично. <ul style="list-style-type: none"> Пересунути зображення: торкніться пером Easy Interactive Pen поля вибраного зображення і перетягніть його. Змінити розмір зображення: торкніться пером Easy Interactive Pen краю вибраного зображення і потягніть, щоб змінити його розмір. Повернути зображення: торкніться пером Easy Interactive Pen верхньої частини вибраного зображення і потягніть у бік, в який потрібно повернути зображення.
10		Вставити зображення Зображення можна вибрати із накопичувача USB або мережевої папки. Можна вибрати такі файли. Формат: PNG, JPEG Роздільна здатність: максимально 2048 x 2048. Зображення, які є більшими, ніж розмір сторінки, будуть стиснуті, щоб вмістити їх на сторінку. Після вставлення зображення попереднє зображення буде видалено.
11		Фігури Можна вибрати фігури з наданих. Можна вибрати колір фігури та товщину ліній.








12		Перо Переключає перо в режим вільного малювання. Клацніть [] піктограму ліворуч, щоб змінити колір і товщину лінії пера.
13		Маркер Вмикає маркер, за допомогою якого можна малювати напівпрозорі лінії. Клацніть [] піктограму ліворуч, щоб змінити колір і товщину лінії маркера.
14		Чорне перо Вмикає режим вільного малювання чорним пером. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
15		Червоне перо Вмикає режим вільного малювання червоним пером. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
16		Синє перо Вмикає режим вільного малювання синім пером. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
17		Гумка Вмикає гумку. Клацніть піктограму праворуч, щоб стерти більшу область, або ліворуч, щоб стерти меншу область.
18		Очистити екран Видаляє все намальоване з відображуваної сторінки.
19		Завжди показувати панель інструментів Клацніть, щоб приховати панель інструментів щоразу, коли ви малюєте. За промовчанням панель інструментів завжди відображається.

20		Закрити
		Приховує панель інструментів.

Функції нижньої панелі інструментів



1		Нижня вкладка панелі інструментів Показує або приховує нижню панель інструментів.
2		Нова зустріч Збереження або скасування поточного редагованого змісту і повернення Режиму білої дошки до стану, що відображається за замовчанням.
3		Відкрити Вибір файлу і його вставлення в нову сторінку. ☛ "Відкриття і читання файлів у Режим білої дошки" стор.79
4		Сканування Можна сканувати зображення і вставляти їх у нову сторінку. ☛ "Читати паперові документи зі сканера" стор.78

5		Нова сторінка Відкриває нову сторінку.
6		Ескіз Відображення списку ескізів сторінок, які були редаговані. Прокручувати його можна, перетягуючи Easy Interactive Pen. Переходить на сторінку вибраного ескізу. Вибравши сторінку за допомогою Easy Interactive Pen і трохи почекавши, можна перетягувати, щоб змінити сторінку. Клацніть [◀], щоб перейти на попередню сторінку. Клацніть [▶], щоб перейти на наступну сторінку.
7		Копія сторінки Копіювання поточної сторінки і її додавання після останньої сторінки.
8		Видалити сторінку Видалення поточної сторінки.
9		Друк Надсилає проекцію екрана на принтер. ☛ "Друк" стор.85
10		Зберегти Збереження проекції екрана на підключеному накопичувачі USB або в мережевій папці. ☛ "Збереження" стор.84
11		Пошта Надсилання проекції екрана електронною поштою. Необхідно заздалегідь налаштувати поштовий сервер. ☛ "Надсилання електронних повідомлень (лише у Режим білої дошки)" стор.86

12

**Інструкції**

Відображення екрана допомоги для функцій панелі інструментів та функцій нижньої панелі інструментів. Клацніть у будь-якому місці проекції екрана пером Easy Interactive Pen, щоб приховати екран допомоги.



- Детальні налаштування для Режиму білої дошки можна зробити на екрані Параметри білої дошки у меню Конфігурація.
- ☛ **Додаткові - Параметри білої дошки** [стор.152](#)
- Вказані нижче функції не працюють у Режим білої дошки.
 - E-Zoom
 - Стоп. вгору/вниз
 - Split Screen

Читати паперові документи зі сканера

Сканування даних, таких як паперові документи, і їх вставлення у нові сторінки як зображення в Режим білої дошки. Ця функція підтримує функцію сканера для принтерів, підключених USB-кабелем або через мережу.

Необхідно заздалегідь налаштувати мережеві принтери.

☛ "Екран Параметри білої дошки" [стор.155](#)

Підтримуються принтери* з функціями сканування і наведеними нижче командами керування принтером. Автономні сканери не підтримуються.

- ESC/P-R

* Не всі принтери підтримуються. Щоб отримати додаткову інформацію про підтримувані моделі, зверніться до місцевого торгового представника або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)



- Неможливо сканувати за допомогою кнопки на принтері.
- Завжди зчитується вся зона сканування.
- Не підтримується двобічне сканування з пристрою автоматичної подачі паперу (ADF).

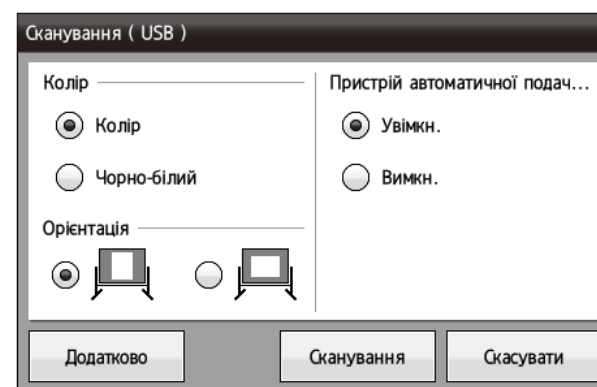
1

Завантажте папір у сканер.

2

Клацніть [] на нижній панелі інструментів.

Відображається екран сканування.

**3**

Зробіть необхідні налаштування на екрані "Сканування".

Клацніть **Додатково**, щоб відкрити детальне меню.


Пункт	Пояснення
Колір	Виберіть Колір або Чорно-білий.
Орієнтація	Виберіть орієнтацію документа, який сканується.
Пристрій авто-матичної подачі паперу	Виберіть пристрій імпорту. У сканерах, які не підтримують пристрій автоматичної подачі паперу (ADF), документ сканується з площини для документів, незалежно від цього налаштування.
Сканер	Виберіть потрібний сканер.

- 4** Клацніть [Сканування].
Відображається екран сканування.
- 5** Після сканування зображення вставляється в нову сторінку в Режим білої дошки.



Якщо використовується сканер із вбудованим пристроєм автоматичної подачі паперу (ADF), можна зісканувати до 10 аркушів. Повторіть процедуру, якщо потрібно зісканувати документ, який має більше 10 аркушів.

Відкриття і читання файлів у Режим білої дошки

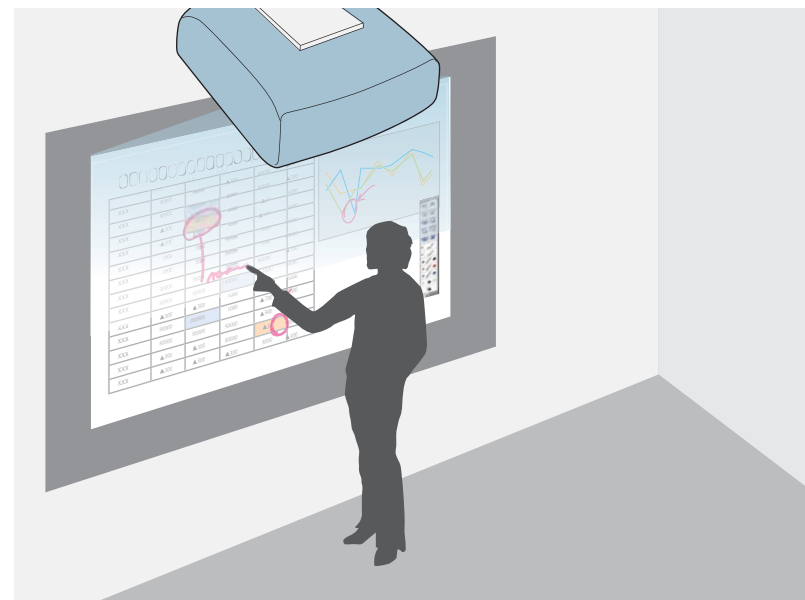
Натисніть [], щоб відкрити файл і прочитати його в Режим білої дошки. Відкритий файл додається як нова сторінка.

Нижче наведено типи файлів, які можна читати в Режим білої дошки. Зображення, які є більшими, ніж розмір сторінки, будуть стиснуті, щоб вмістити їх на сторінку.

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Зображення	.jpg	Наступні файли не зчитуються. <ul style="list-style-type: none"> • Зображення із роздільною здатністю більше 2048 x 2048; • Файли із розширенням ".jpeg"; • Файли форматів режиму кольору CMYK; • Файли у прогресивних форматах
	.png	Не підтримується читання зображень із роздільною здатністю більше 2048 x 2048.

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
PDF	.pdf	Можна відкривати файли PDF версії 1.7 або раніше. Під час відкриття файла PDF вкажіть кількість сторінок. Якщо файл захищено паролем, введіть пароль.

Малювання на проєційованому зображенні (Анотації PC Free)



За допомогою Easy Interactive Pen можна писати символи і малювати форми на проєкції екрана.

Ця функція корисна для того, щоб підкреслити важливу тезу на нараді або додати нотатки.

Запуск функції Анотації PC Free

- 1 Зробіть проекцію зображення з підключеного пристрою.
☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)
- 2 Встановіть для параметра **Режим пера** у меню Конфігурація значення **Анотації PC Free**.
☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера [стор.152](#)
- 3 Увімкніть Easy Interactive Pen і тримайте його близько до проекції екрана.
На проекції екрана відображаються панель інструментів і нижня панель інструментів.



1 Панель інструментів

2 Нижня панель інструментів

Коли відображаються панелі інструментів, можна писати на проекції екрана за допомогою пера Easy Interactive Pen.


Панель інструментів надає доступ до таких функцій малювання, як перо, інструменти для малювання тощо.

Нижня панель інструментів надає доступ до таких функцій, як збереження екрана.

☛ "Функції панелі інструментів" [стор.81](#)

☛ "Функції нижньої панелі інструментів" [стор.83](#)

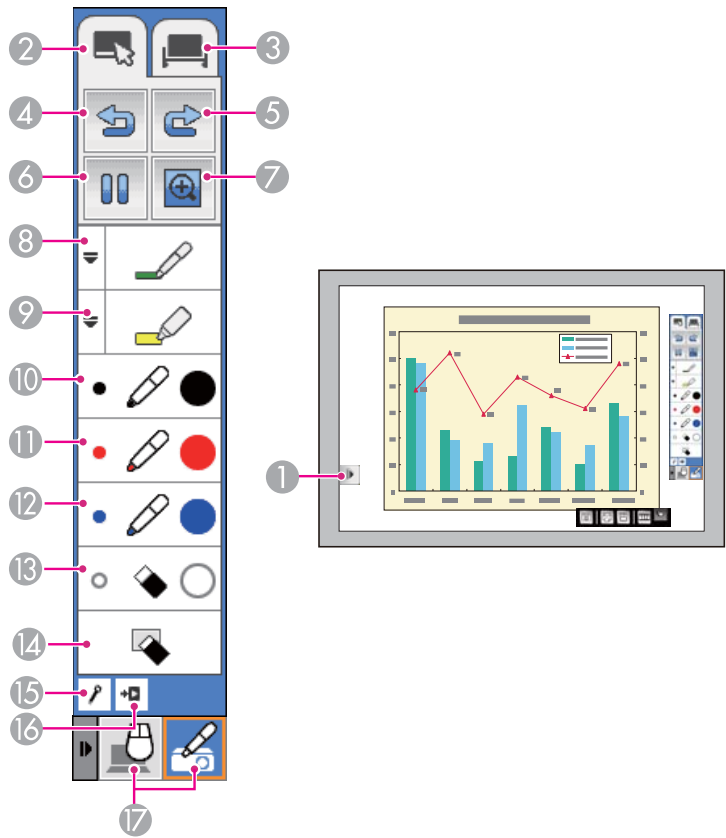


- Щоб перейти з функції Анотації PC Free в Режим білої дошки, натисніть кнопку [Whiteboard] на пульті дистанційного керування або на Control Pad, або клацніть піктограму  на панелі інструментів.

- Див. подану нижче інформацію, яка стосується переходу з режиму Інтерактивний з ПК до режиму Анотація PC Free.









☛ "Перехід в режим Інтерактивний з ПК" [стор.90](#)









Функції панелі інструментів



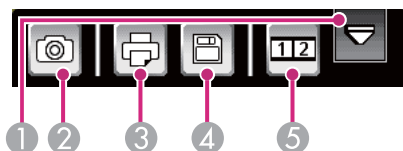
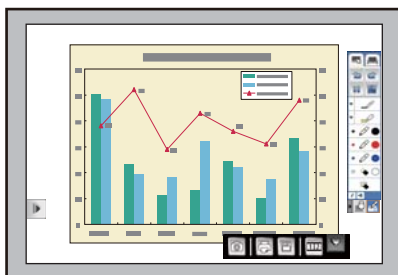
1		Вкладка панелі інструментів Показує або приховує панель інструментів. Вкладку можна переміщувати вгору та вниз.
2		Режим анотації Перехід в режим Анотації PC Free.





3		Режим білої дошки Перехід в Режим білої дошки.
4		Скасувати Скасування останньої дії.
5		Повторити Скасовує операцію «Скасувати» й відновлює попередній стан.
6		Стоп-кадр Призупиняє відтворення зображення, що проєціюється. Щоразу, коли ви торкаєтесь цієї піктограми, режим «Стоп-кадр» вмикається або вимикається. <div> Також можна використовувати кнопку [Freeze] на пульті дистанційного керування. "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.110</div>
7		E-Zoom Відображає цільовий сегмент і дає змогу збільшити зображення в центрі цього сегмента. Цільовий сегмент зображення можна переміщати за допомогою Easy Interactive Pen. Функція малювання не працює на збільшеному екрані. <div><ul style="list-style-type: none">Збільшене зображення можна прокрутити, перетягнувши його за допомогою Easy Interactive Pen.Функцію E-Zoom не можна використовувати за допомогою пульта дистанційного керування, документ-камери або Crestron RoomView® під час використання Easy Interactive Pen у режимі E-Zoom. "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.112 "Про програму Crestron RoomView®" стор.135</div>

8		Перо Переключає перо в режим вільного малювання. Клацніть [] піктограму ліворуч, щоб змінити колір і товщину лінії пера.
9		Маркер Вмикає маркер, за допомогою якого можна малювати напівпрозорі лінії. Клацніть [] піктограму ліворуч, щоб змінити колір і товщину лінії маркера.
10		Чорне перо Вмикає режим вільного малювання чорним пером. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
11		Червоне перо Вмикає режим вільного малювання червоним пером. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
12		Синє перо Вмикає режим вільного малювання синім пером. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
13		Гумка Вмикає гумку. Клацніть піктограму праворуч, щоб стерти більшу область, або ліворуч, щоб стерти меншу область.
14		Очистити екран Видаляє все намальоване з відображуваної сторінки.
15		Завжди показувати панель інструментів Клацніть, щоб приховати панель інструментів щоразу, коли ви малюєте. За промовчанням панель інструментів завжди відображається.

16		Закрити Приховує панель інструментів.
17	 	Режим пера Піктограма дозволяє легко перемикатися між режимами Анотації PC Free та Інтерактивний з ПК, якщо під час малювання потрібно працювати на комп'ютері. <ul style="list-style-type: none"> Щоб перейти з режиму Анотації PC Free в режим Інтерактивний з ПК, натисніть [] і виберіть []. Після переходу в режим Інтерактивний з ПК намальоване за допомогою Анотації PC Free буде збережено в пам'яті. Щоб перейти з режиму Інтерактивний з ПК в режим Анотації PC Free, натисніть [] і виберіть []. <p>☞ "Перехід в режим Інтерактивний з ПК" стор.90</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  Піктограма Режим пера відображається, якщо для параметра Піктогр. реж. пера встановлено значення Вправо або Вліво. ☞ Додаткові - Екран - Піктогр. реж. пера стор.152 </div>

Функції нижньої панелі інструментів



1		Нижня вкладка панелі інструментів Показує або приховує нижню панель інструментів.
2		Знімок Робить знімок проекції екрана. Після того, як ви зробите знімок, зображення вставляється в нову сторінку в Режим білої дошки.
3		Друк Надсилає проекцію екрана на принтер. ➡ "Друк" стор.85 Пункти, які можна налаштувати, відрізняються від функції друку в Режим білої дошки
4		Зберегти Збереження екрана проекції у форматі PNG. ➡ "Збереження" стор.84 Пункти, які можна налаштувати, відрізняються від функції збереження в Режим білої дошки

5



Split Screen

Ця кнопка є перемикачем між режимами проєціювання – звичайним режимом, коли проєціюється одне зображення, і режимом, коли на екран, поділений на дві частини, одночасного проєціюються два зображення.

➡ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" [стор.94](#)

Збереження

Проекцію екрана можна зберегти на накопичувач USB або у мережевий папці.

Функції та процедури у Режим білої дошки і Анотації PC Free – різні. Детальніші налаштування можна зробити в Режим білої дошки.

Попередження

У разі використання пристрою для зчитування карт багатьох типів або USB-концентратора операції можуть виконуватися неправильно. Підключення здійснюйте безпосередньо до проектора або до Control Pad.



Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.


Для Режиму білої дошки

Можна зберегти файли у таких форматах.

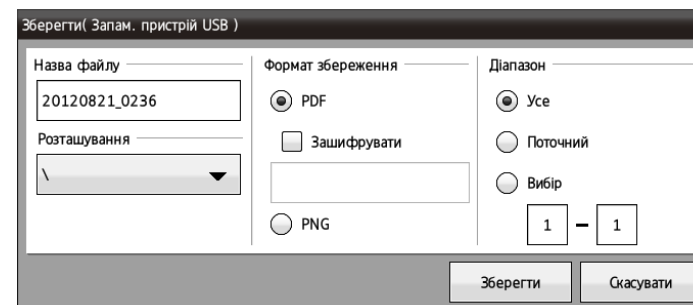
- PNG (роздільна здатність: 1280 x 800)
- PDF (якщо необхідно, встановіть пароль)

- 1 Натисніть кнопку [Save] на Control Pad або пульті дистанц. керування.



Також можна зберегти файл за допомогою піктограми [] на нижній панелі інструментів.

- 2 Зробіть необхідні налаштування на екрані "Зберегти".



Пункт	Пояснення
Назва файлу	Введіть назву файлу. Клацніть текстове поле для відображення віртуальної клавіатури і введіть назву файлу.
Діапазон	Встановіть діапазон сторінок, які потрібно зберегти. Якщо формат збереження – PNG, неможливо вибрати Всі .
Розташування	Якщо сюди натиснути, буде показано діалогове вікно, де можна вибрати папку, куди зберегти зображення.
Формат збереження	Виберіть формат збереження (PDF або PNG). Для файлів у форматі PDF можна зазначити, чи потрібно зашифрувати файли. Введіть пароль, якщо бажаєте зашифрувати файл.

- 3 Клацніть **Зберегти**.

Попередження

- Під час введення пароля він відображається на екрані.
- Зашифровуючи файл, подбайте про те, щоб не забути пароль.


Для Анотації PC Free

Можна зберегти файли у форматі PNG. Розташування збереження – це місце, налаштоване на екрані Параметри білої дошки у меню Конфігурація. Якщо неможливо використовувати встановлене

розташування, з'явиться повідомлення про помилку, . Крім, назва файла призначається автоматично.

- 1 Натисніть кнопку [Save] на Control Pad або пульті дистанц. керування.



Також можна зберегти файл за допомогою піктограми [] на нижній панелі інструментів.

- 2 Файл збережено автоматично.

Друк

Надсилання екрана проекції на принтер і друк даних.

Необхідно заздалегідь налаштувати мережеві принтери.

☞ "Екран Параметри білої дошки" [стор.155](#)

Підтримуються принтери* з наведеними нижче командами керування принтером. Неможливо підключитися через адаптер мережевого друку.

Команди керування	Метод підключення
ESC/P-R	USB або через мережу
ESC/Page, ESC/Page-Color	Через мережу
PCL6	

* Не всі принтери підтримуються. Щоб отримати додаткову інформацію про підтримувані моделі, зверніться до місцевого торгового представника або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson.


☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Функції та процедури у Режим білої дошки і Анотації PC Free – різні. Детальніші налаштування можна зробити в Режим білої дошки.

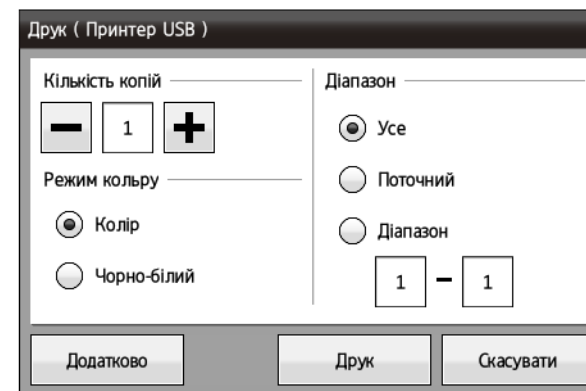
Для Режиму білої дошки

- 1 Натисніть кнопку [Print] на Control Pad або на пульті дистанційного керування.



Також можна друкувати за допомогою піктограми [] на нижній панелі інструментів.

- 2 Зробіть необхідні налаштування на екрані "Друк".
Клацніть кнопку **Додатково** для відображення меню детальних налаштувань.



Пункт	Пояснення
Кількість копій	Визначення кількості копій.
Режим кольору	Визначення кольору друку.
Діапазон	Встановіть діапазон сторінок, які потрібно надрукувати.

Пункт	Пояснення
Принтер	Відображення списку назв підключених принтерів. Виберіть потрібний принтер.
Розмір паперу	Встановіть розмір паперу для друку.
Сторінок на лист	Встановлення кількості Сторінок на лист.
Межа сторінки	Визначає, чи додавати межу на кожную сторінку.
Номер сторінки	Визначає, чи друкувати номер сторінки на кожній сторінці.
Дата і час	Визначає, чи друкувати дату і час на кожній сторінці.
Підбір	Встановіть, чи розбирати сторінки за копіями під час друку.


3 Клацніть **Друк**.

Для Анотації PC Free

Друк з використанням налаштувань, встановлених на екрані Параметри білої дошки у меню Конфігурація. Якщо принтер не підключений, трапляється помилка.

1 Натисніть кнопку [Print] на Control Pad або на пульті дистанційного керування.



Також можна друкувати за допомогою піктограми [] на нижній панелі інструментів.

2 Вкажіть кількість копій на відображеному екрані "Друк".

3 Клацніть **Друк**.

Надсилання електронних повідомлень (лише у Режим білої дошки)

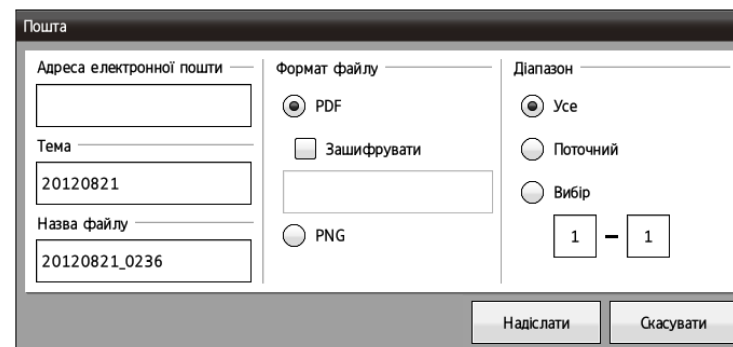
Проекцію екрана, намальовану в Режимі білої дошки, можна прикріпити до повідомлення і надіслати електронною поштою.



- Щоб надсилати електронні листи, необхідно заздалегідь налаштувати поштовий сервер.
- Адреси відправника і отримувача – однакові.
- Неможливо вказати декілька адрес одночасно. Функція адресної книги не передбачена.
- Неможливо редагувати текст в електронному листі.

1 Клацніть [] на нижній панелі інструментів.

2 Зробіть необхідні налаштування на екрані надсилання електронних повідомлень.



Пункт	Пояснення
Адреса електронної пошти	Введіть електронну адресу відправника. Вказана електронна адреса зберігається доти, доки не відбудеться Нова зустріч.
Тема	Введіть тему повідомлення.

Пункт	Пояснення
Назва файлу	Введіть назву файла для вкладення.
Формат файлу	Виберіть формат для прикріпленого файла (PDF або PNG). Для файлів у форматі PDF можна зазначити, чи потрібно зашифрувати файли. Введіть пароль, якщо бажаєте зашифрувати файл.
Діапазон	Вибір сторінки, яку потрібно надіслати.

3 Клацніть **Надіслати**.

Попередження

- Під час введення пароля він відображається на екрані.
- Зашифровуючи файл, подбайте про те, щоб не забути пароль.



Коли проектор підключений до комп'ютера, можна керувати комп'ютером з проекції екрана.

- За допомогою Easy Interactive Pen можна виконувати операції миші, такі як натискання лівою і правою кнопками або перетягування.

Натискання	Торкніться кінчиком пера проекції екрана.
Натискання правої кнопки	Утримуйте кінчик пера на екрані протягом кількох секунд, а потім відніміть його.
Перетягання	Утримуйте кінчик пера на піктограмі, яку бажаєте пересунути, а потім потягніть кінчик пера по екрану проекції до того розташування, куди потрібно її пересунути, а потім відніміть кінчик пера від проекції екрана.

☞ "Easy Interactive Pen" [стор.22](#)

- Значення Нат-ня пр. кн. та Нат-ня лів. кн. можна міняти в меню Додаткові - Кн. на кінч. ручк.

- Функція перетягування не працює в режимі Інтерактивний з ПК.
- Можна легко перемикатися між режимами Інтерактивний з ПК і Анотації PC Free.
☞ "Перехід в режим Інтерактивний з ПК" [стор.90](#)



Встановивши підключення до мережі, можна виконувати наведені нижче операції.

- За допомогою Easy Interactive Pen можна виконувати операції, що здійснюються за допомогою комп'ютерної миші для комп'ютера через мережу.
- Зробіть проєціювання зображення з проектора, який працює в іншому конференц-залі і спільно користуйтеся багатьма проекторами
- За допомогою Easy Interactive Pen можна малювати на екранах проекції, які знаходяться у спільному користуванні з іншими проекторами (знадобиться спеціальне графічне ПЗ)

☞ "Користування інтерактивною функцією через мережу" [стор.123](#)

Підготовка проектора

Перш ніж користуватися функцією Інтерактивний з ПК, необхідно виконати зазначені нижче дії з підготовки.

Зазначені нижче дії також потрібно виконати у разі користування ПЗ (з комплекту) Easy Interactive Tools.

1

Проеціювання зображень з комп'ютера.



Для Mac OS X слід встановити Easy Interactive Driver на комп'ютері.

☞ "Установка Easy Interactive Driver (лише для Mac OS X)" [стор.89](#)

- 2** Підключіть проектор до комп'ютера USB-кабелем.
Користуючись Control Pad, див.:

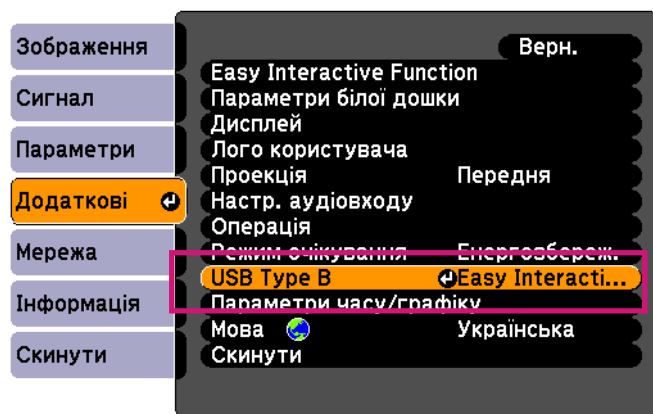
☛ "Підключення під час користування функцією «Інтерактивний з ПК»" [стор.44](#)



Для користування режимом "Інтерактивний з ПК" через мережу USB-кабель не потрібен.

☛ "Користування інтерактивною функцією через мережу" [стор.123](#)

- 3** Виберіть **Додаткові - USB Type B** з меню "Конфігурація".



[Esc] :Вернутися [◆] :Вибр [⊕] :Ввести [Menu]:Вихід

Параметр	Доступні функції
Easy Interactive Function	Інтерактивний з ПК
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Інтерактивний з ПК
Бездрот.мишка/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> • Бездрот.мишка • USB Display



- У кроці 1 можна також підключитися, використовуючи USB Display. Робочі характеристики Easy Interactive Pen можуть бути нижчими за заявлені залежно від характеристик комп'ютера, змісту відео тощо.
- Щоб користуватися двома Easy Interactive Pen з функцією "Інтерактивний з ПК", встановіть для параметра **Кільк. корист. пера** значення **Два корист.** у меню Конфігурація.
 - ☛ **Додаткові - Easy Interactive Function - Кільк. корист. пера** [стор.152](#)
- Встановіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Миша** в меню Конфігурація, щоб виконувати функцію "Інтерактивний з ПК". (Можна встановити, лише якщо для параметра **Кільк. корист. пера** встановлено значення **Один корист.**)
 - ☛ **Додаткові - Easy Interactive Function - Режим роботи пера** [стор.152](#)

Попередження

Одночасне використання двох пер Easy Interactive Pen може призвести до перешкод у роботі деяких програм.

Перо Easy Interactive Pen, яке не використовується, слід вимкнути або забрати від екрана проекції.

Установка Easy Interactive Driver (лише для Mac OS X)

Системні вимоги


ОС	Mac OS X 10.3.9 або новіша версія Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
----	---

ЦП	Power PC G3 з тактовою частотою принаймні 900 МГц Рекомендовано: Intel Core Duo з тактовою частотою принаймні 1,5 ГГц
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше
Місце на жорсткому диску	100 МБ або більше
Екран	Роздільна здатність не нижча, ніж XGA (1024 x 768), і не вища, ніж WUXGA (1920 x 1200) Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

Установка





Цю процедуру можна пропустити, якщо ви вже встановили програмне забезпечення Easy Interactive Tools за допомогою функції Проста установка, оскільки в такому разі драйвер Easy Interactive Driver уже встановлено.

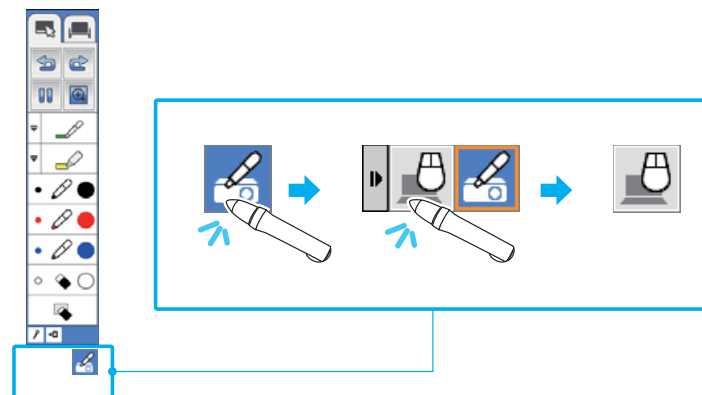
 [Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)



- 1 Увімкніть комп'ютер.
- 2 Вставте в комп'ютер компакт-диск «EPSON Projector Software for Easy Interactive Function».
- 3 Двічі клацніть значок Install Navi у вікні EPSON.
- 4 Виберіть пункт **Користувацька установка** й дотримуйтесь інструкцій на екрані, щоб виконати установку.
- 5 Перезапустіть комп'ютер.

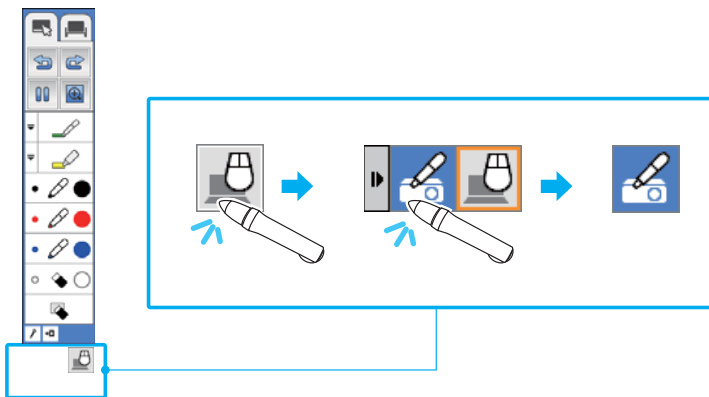
Перехід в режим Інтерактивний з ПК



Переходити між режимами Анотації PC Free та Інтерактивний з ПК можна одним із нижченаведених способів.

- Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Pen Mode].
- Натисніть піктограму Режим пера на проекції екрана за допомогою Easy Interactive Pen
Щоб перейти з режиму Анотації PC Free в режим Інтерактивний з ПК, натисніть [] і виберіть [].



Щоб перейти з режиму Інтерактивний з ПК в режим Анотації PC Free, натисніть [] і виберіть [].



- Піктограма Режим пера відображається, якщо для параметра **Піктогр. реж. пера** встановлено значення **Вправо** або **Вліво**.
☞ **Додаткові - Екран - Піктогр. реж. пера** [стор.152](#)
- Коли джерелом є Біла дошка, Відео, USB1 або USB2, [] і [] не відображається.
- Можна змінити Анотації PC Free та Інтерактивний з ПК у меню Конфігурація.
☞ **Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера** [стор.152](#)
- Встановіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Поро**, щоб увімкнути функцію пера в ОС Windows Vista/7. (Можна встановити, лише якщо для параметра **Кільк. корист. пера** встановлено значення **Один корист.**)



Для цієї функції можна встановити значення **Увімкн.** або **Вимкн.** у розділі **Авторег. зони пера** меню конфігурації. Стандартна настройка – **Увімкн.**

☞ **Додаткові - Easy Interactive Function - Додатково** [стор.152](#)

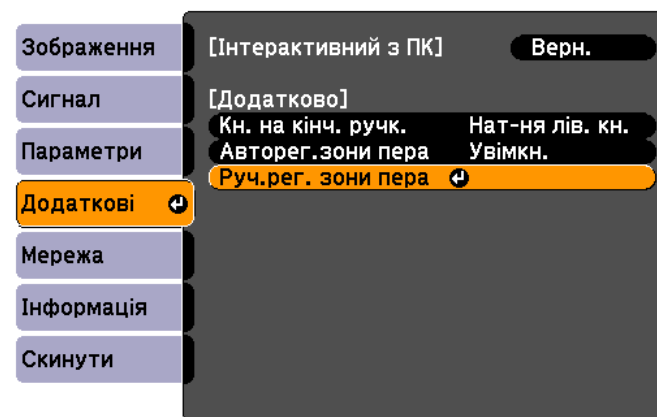
Якщо ви помітили, що перо Easy Interactive Pen розташовується неправильно, навіть коли для параметра **Авторег. зони пера** встановлено значення **Увімкн.**, можна спробувати настройку **Руч. рег. зони пера**.

☞ **"Ручне регулювання області дії пера"** [стор.91](#)

Ручне регулювання області дії пера

1

Виберіть параметр **Руч. рег. зони пера** для функції **Easy Interactive Function** у меню конфігурації.



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [↻] :Ввести [Menu]:Вихід

Регулювання області дії пера

За використання інтерактивної функції під час підключення до комп'ютера область дії пера регулюється автоматично, якщо роздільна здатність екрана комп'ютера змінюється. Виконувати регулювання пера знову не потрібно.



- Відрегулюйте область дії відповідно до проекції зображення на екрані.
- Відобразіть екран робочого стола комп'ютера, щоб перевірити розташування вказівника миші.

- 2** Скористайтесь кнопкою [↵] на пульті дистанційного керування, щоб вибрати пункт "Так".

[Руч.рег. зони пера]

Відрегулюйте зону пера так, щоб його положення співпадало з покажчиком миші.
Продовжити?

Так ↵

Ні

[Esc]:Вернутися [↔]:Вибр [↵]:Викон. [Menu]:Вих.

Вказівник миші переміститься в напрямку верхнього лівого кута.

- 3** Коли вказівник миші зупиниться у верхньому лівому куті, торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера Easy Interactive Pen.

Вказівник миші переміститься в напрямку нижнього правого кута.

- 4** Коли вказівник миші зупиниться в нижньому правому куті, торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера Easy Interactive Pen.

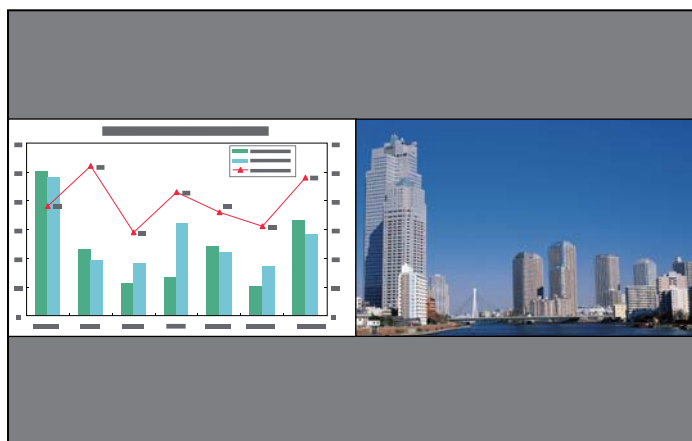


Корисні Функції

В цій главі описано корисні функції для проведення презентацій та інших заходів і функції безпеки.

Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

Зображення можна проєціювати з двох джерел одночасно на ліву й праву частини екрана.



Джерела сигналу для проєціювання в режимі Split Screen

Нижче наведено припустимі комбінації джерел сигналу для проєціювання в режимі Split Screen.

Лівий екран	Правий екран								
	Комп'ютер	DisplayPort	Відео	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Біла дошка
Комп'ютер	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Відео	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

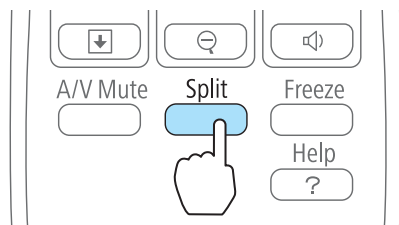
Лівий екран	Правий екран								
	Комп'ютер	DisplayPort	Відео	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Біла дошка
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Біла дошка	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Порядок роботи

Проеціювання на розділеному екрані

- Натисніть кнопку [Split] під час проєціювання.
Зображення з вибраного джерела сигналу проєціюватиметься на ліву частину екрана.

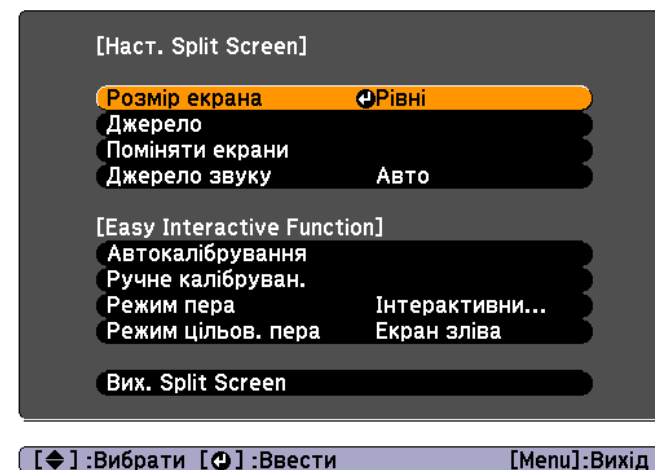
Пульт ДК



Ці дії можна також виконувати у меню конфігурації.

☛ Параметри - Split Screen стор.150

- Натисніть кнопку [Menu].
Відкриється вікно Наст. Split Screen.



- Оберіть пункт **Джерело** і натисніть кнопку [↵].
- Оберіть пари вхідних джерел для кожного із пунктів **Вліво** і **Вправо**.



Для вибору доступні лише ті джерела сигналу, які можна поєднувати.

📖 "Джерела сигналу для проєціювання в режимі Split Screen" [стор.94](#)



Вікно Джерело також з'являється, якщо під час проєціювання у режимі Split Screen натиснути кнопку [Source Search].

5 Виберіть команду **Викон.** і натисніть кнопку [↵].

Щоб переключитися на інше джерело під час проєціювання в режимі Split Screen, виконайте цю процедуру, починаючи з дії 2.

Переключення між лівим і правим екраном

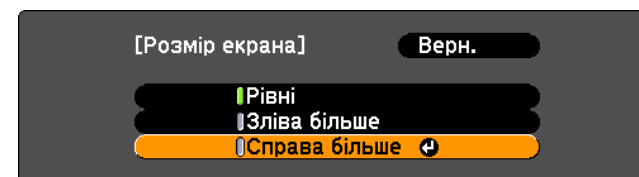
Щоб поміняти місцями зображення на лівій і правій частині екрану, виконайте описані нижче дії.

- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть пункт **Поміняти екрани** і натисніть кнопку [↵].
Зображення у лівій і правій частинах екрана поміняються місцями.



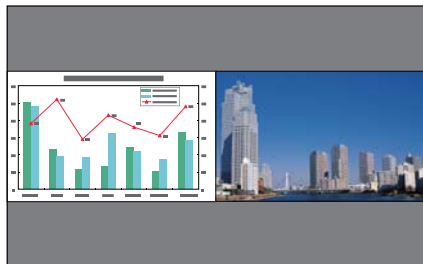
Переключення розмірів зображень на лівому й правому екранах

- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть пункт **Розмір екрана** і натисніть кнопку [↵].
- 3** Виберіть потрібне співвідношення розмірів зображень на екрані і натисніть кнопку [↵].

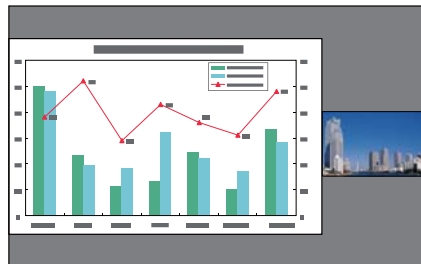


Після встановлення розміру екрана проєційовані зображення матимуть такий вигляд, як показано нижче.

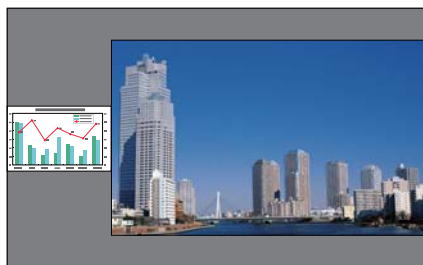
Рівні



Зліва більше



Справа більше



- Не можна одночасно збільшити зображення на лівому й правому екранах.
- Коли одне зображення збільшується, інше – зменшується.
- Залежно від того, які відеосигнали надходять, зображення на лівій і правій частині екрану можуть мати різний розмір, навіть якщо встановлено значення **Рівні**.

Вихід із режиму Split Screen

Натисніть кнопку [Esc], щоб закрити екран Split Screen.

Для виходу з режиму Split Screen можна також виконати наведені нижче дії.

- Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].
- Виберіть у меню конфігурації пункт **Вих. Split Screen**.
☛ Параметри - Split Screen - Наст. Split Screen [стор.150](#)

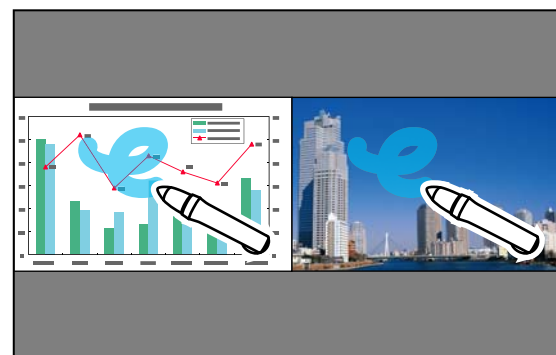
Під час користування інтерактивною функцією

Під час проєціювання за допомогою Split Screen можна користуватися наведеними нижче інтерактивними функціями.

- Анотації PC Free
 - Інтерактивний з ПК
 - Інтерактивні функції через мережу
- Режим білої дошки не підтримується.
- ☛ "Інтерактивна Функція" [стор.66](#)

Користування режимом Анотації PC Free

Встановіть весь екран як цільовий екран для функції Анотації PC Free.



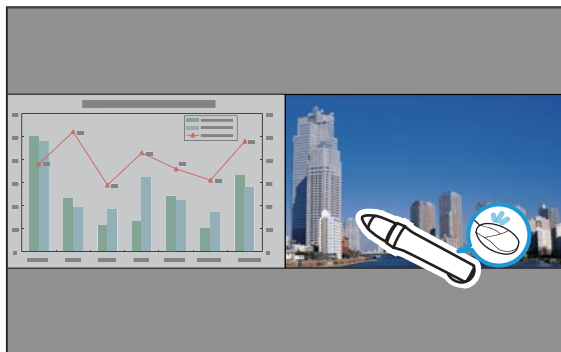
Можна користуватися усіма джерелами входу крім джерела Біла дошка.

У наведеному нижче прикладі ми зробимо налаштування для екрану праворуч. Таким само чином можна налаштувати екран ліворуч.

- 1 Показувати екран "Наст. Split Screen".
☛ "Проеціювання на розділеному екрані" [стор.95](#)
- 2 Переведіть **Правий екран** у **Режим цільов. пера**.
- 3 Для параметра **Джерело** встановіть джерело, яке потрібно використовувати для екрана праворуч.
- 4 Встановіть **Режим пера** для джерела, налаштованого у кроці 3 як **Анотації PC Free**.

Користування режимом Інтерактивний з ПК

Встановіть один з розділених екранів як цільовий для режиму Інтерактивний з ПК.



Доступні джерела - це Комп'ютер, DisplayPort, HDMI, USB Display і LAN.

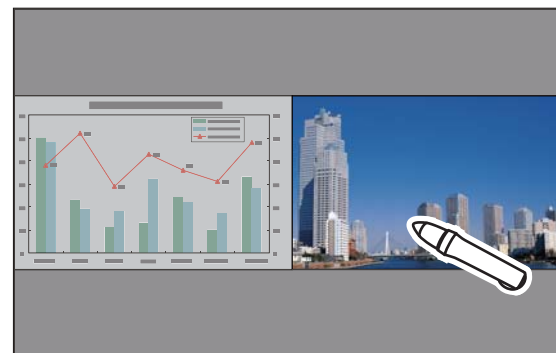
У наведеному нижче прикладі ми зробимо налаштування для екрану праворуч. Таким само чином можна налаштувати екран ліворуч.

- 1 Показувати екран "Наст. Split Screen".
☛ "Проеціювання на розділеному екрані" [стор.95](#)

- 2 Переведіть **Правий екран** у **Режим цільов. пера**.
- 3 Для параметра **Джерело** встановіть джерело, яке потрібно використовувати для екрана праворуч.
- 4 Встановіть **Режим пера** для джерела, налаштованого у кроці 3 як **Інтерактивний з ПК**.

Користування інтерактивною функцією через мережу

Встановіть один з розділених екранів як цільовий для інтерактивної функції.



Доступним джерелом є LAN.

У наведеному нижче прикладі ми зробимо налаштування для екрану праворуч. Таким само чином можна налаштувати екран ліворуч.

- 1 Показувати екран "Наст. Split Screen".
☛ "Проеціювання на розділеному екрані" [стор.95](#)
- 2 Переведіть **Правий екран** у **Режим цільов. пера**.
- 3 Для параметра **Джерело** встановіть **LAN** як джерело для **Правого екрана**. (Змінити Режим пера неможливо.)

Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen

Експлуатаційні обмеження

Під час проєктування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

- Налаштування меню конфігурації
- E-Zoom
- Зміна співвідношення сторін (встановлюється формат **Нормальне**).
- Дії з використанням кнопки [User] на пульті дистанційного керування
- Автодіафрагма

Вікно довідки відображається лише в разі відсутності сигналів зображення або відображення повідомлення про помилку чи попередження.

Обмеження щодо зображень

- Стандартні значення з меню **Зображення** застосовуються до зображення у правій частині екрану. Проте параметри, встановлені для зображення, що проєціюється на лівому екрані, застосовуються для зображення на правому екрані. До цих параметрів належать: **Режим кольору**, **Абс. темп. кольору** і **Додатково**.
- Для зображення у правій частині екрану застосовується значення **Вимкн.** для параметрів **Прогресивна** і **Зменшення завад**.
☛ "Меню Сигнал" [стор.148](#)
- Якщо сигнал зображення відсутній, екран матиме колір, обраний у пункті Фон дисплея. В разі вибору значення **Логотип** фоновим кольором екрану буде **Синій**.
- У режимі "Вимкнення A/V" фоновим кольором екрану буде **Чорний**.

Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)

Підключаючи до проектора USB-пристрої збереження даних, наприклад, жорсткий диск або накопичувач USB, можна проєціювати записані на них файли без застосування комп'ютера. Ця функція називається PC Free.

Попередження

У разі використання пристрою для зчитування карт багатьох типів або USB-концентратора операції можуть виконуватися неправильно. Підключення здійснюйте безпосередньо до проектора або до Control Pad.



- Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.
- Під час проєціювання PC Free неможливо виконувати коригування трапецієдних спотворень за допомогою кнопок [↖] і [↗] на панелі керування.

Характеристики файлів, які можна проєціювати, використовуючи функцію PC Free

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Файли сценаріїв	fse sit*	Це – формат файлу, отриманий після перетворення файлів PowerPoint за допомогою програми EasyMP Slide Converter. Цей формат можна відтворювати через PC Free. Такі файли в цьому посібнику ми називатимемо сценаріями.

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Зображення	.jpg	Не можна проєціювати наступне: <ul style="list-style-type: none"> Зображення із роздільною здатністю більше 8192 x 8192; Зображення з файлів, розмір яких перевищує 12 Мб Файли із розширенням ".jpeg"; Файли форматів режиму кольору CMYK; Файли у прогресивних форматах Внаслідок особливостей стиснення файлів JPEG проєкція може бути нечіткою, якщо рівень стиснення занадто високий.
	.bmp	Не підтримується проєціювання зображень із роздільною здатністю більше 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Не підтримується проєціювання зображень із роздільною здатністю більше 2048 x 2048. Не підтримується проєціювання анімованих файлів GIF.
	.png	Не підтримується проєціювання зображень із роздільною здатністю більше 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> Можна проєціювати файли PDF версії 1.7 або ранішої. Зашифровані файли PDF не проєціюються.

* Можна також проєціювати сценарії (файли SIT), створені за допомогою програм EMP SlideMaker та EMP SlideMaker2.

Докладнішу інформацію про проєціювання кожного типу файлу див. у перелічених нижче розділах.

- Проєціювання файлів сценаріїв
 - ☛ "Відтворення сценарію" [стор.108](#)
- Проєціювання файлів зображень
 - ☛ "Проєціювання вибраних зображень чи фільмів" [стор.105](#)

- Проєціювання файлів PDF
 - ☛ "Проєціювання файлів PDF" [стор.105](#)

Підтримувані формати відео

Файл Тип (Розширення)	Фільм Кодек	Аудіо-кодек	Якість запису
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Підтримується відтворення відео у форматі MPEG без звуку. Не підтримується відтворення звуку в форматі Linear PCM і AC-3.	Максимальна швидкість передачі: 12 Мбіт/с Максимальна роздільна здатність: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Linear PCM ADPCM	

* Не підтримується проєціювання файлів із розширенням .mpeg.

Докладнішу інформацію про проєціювання відеофайлів див. нижче.

- ☛ "Проєціювання вибраних зображень чи фільмів" [стор.105](#)



- Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.
- Не підтримується проєціювання файлів, до яких застосовано технологію цифрового керування правами DRM.
- Якщо відтворення фільму (коли передача даних відбувається на великій швидкості) здійснюється з накопичувача USB з низькою швидкістю доступу, можливі помилки під час відтворення фільму або пропуски звуку, чи звук може бути зовсім відсутній.
- Проектор не підтримує носії, відформатовані в певних файлових системах. Якщо виникають проблеми з проєціюванням, використовуйте носії, форматовані під ОС Windows.
- Відформатуйте носій з використанням файлової системи FAT16/32.

PC Free зразки

Проеціювання зображень і фільмів, збережених на накопичувач USB

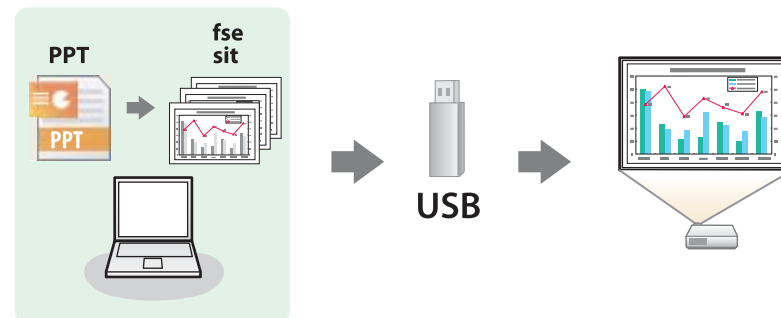


За допомогою режиму PC Free можна проєціювати як окремо відеофайли чи зображення, так і Слайд-шоу, коли послідовно відтворюється декілька файлів.

☛ "Проеціювання вибраних зображень чи фільмів" [стор.105](#)

☛ "Послідовне проєціювання всіх файлів зображення у папці (показ Слайди)" [стор.107](#)

Проеціювання файлів PowerPoint, конвертованих за допомогою EasyMP Slide Converter



Далі подано докладнішу інформацію про перетворення файлів PowerPoint на сценарії за допомогою EasyMP Slide Converter.

☛ [Посібник з експлуатації EasyMP Slide Converter](#)

PC Free Операційні методи

У наведених нижче кроках пояснено (на зразку використання пульта дистанційного керування) ситуації, коли накопичувач USB підключено до Control Pad. Накопичувач USB також можна підключити безпосередньо до проектора. Операції пульта дистанційного керування можна виконувати з панелі керування проектора.

Запуск PC Free

1

Змініть джерело на USB1.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)






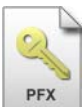








2 Підключіть накопичувач USB або цифрову камеру до Control Pad.


☛ "Підключення до Control Pad" [стор.44](#)

Запуститься PC Free, і відобразиться список файлів.

- Зазначені файли відображаються у вигляді ескізів (вміст файлів відображається у вигляді невеликих зображень).
 - файли JPEG
 - файли FSE/SIT (зображення першого слайда);
 - файли PDF (зображення першої сторінки документа PDF)
 - файли MPEG/WMV/AVI (зображення перших 15 секунд від початку відео)

- Інші файли та папки відображаються у вигляді піктограм, наведених у наступній таблиці.

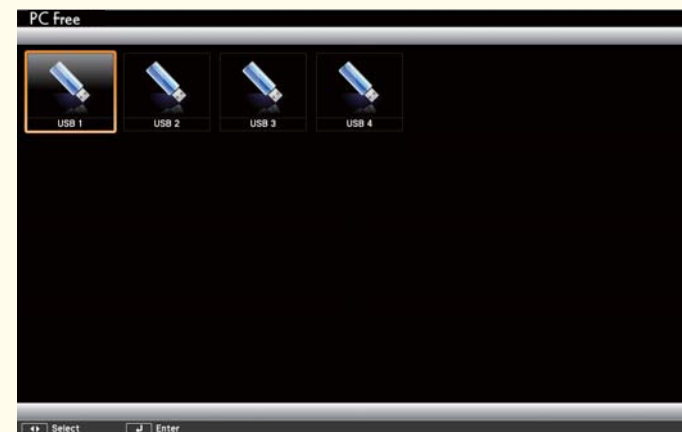
Піктограма	Файл	Піктограма	Файл
	Файли FSE*		Файли MPEG
	Файли SIT*		Файли WMV
	Файли JPEG*		Файли PFX (сертифікат клієнта/ сертифікат веб-сервера)
	Файли BMP		Файли P12 (сертифікат клієнта/ сертифікат веб-сервера)
	Файли GIF		Файли CER (сертифікат ЦС)
	Файли PNG		Файли DER (сертифікат ЦС)
	Файли AVI (Motion JPEG)*		Файли PEM (сертифікат ЦС)

Пікто- грама	Файл	Піктогра- ма	Файл
	Файли PDF*		

* Якщо файл неможливо відобразити у вигляді ескізу, він відображається у вигляді піктограми.



- Сценарій, для якого було вибрано автоматичний запуск, відтворюється автоматично з найвищим серед інших джерел сигналу пріоритетом. Щоб зупинити відтворення, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування.
☛ "Дії під час відтворення сценарію" [стор.108](#)
- До проектора можна також підключити карту пам'яті, вставивши її до пристрою зчитування карток пам'яті USB і підключивши його до проектора. Однак деякі пристрої читання карток, які є у торговельній мережі, можуть бути несумісними з цим проектором.
- Якщо відображається показане вікно (Виберіть диск), виберіть потрібний диск за допомогою кнопок [↶], [↷], [↶] і [↷] і натисніть кнопку [↵].



- Вікно Виберіть диск можна відобразити, розташувачи курсор на пункті **Виберіть диск** угорі вікна зі списком файлів і натиснувши кнопку [↵].
- Проектор може розпізнавати до восьми носіїв одночасно.

Проеціювання зображень

- 1 Виберіть файл чи папку для проєціювання за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶].



Якщо на екрані показані не всі файли і папки, натисніть кнопку [⏏] на пульті дистанційного керування або ж наведіть курсор на напис **Наступ.стор.** внизу вікна і натисніть кнопку [↵].

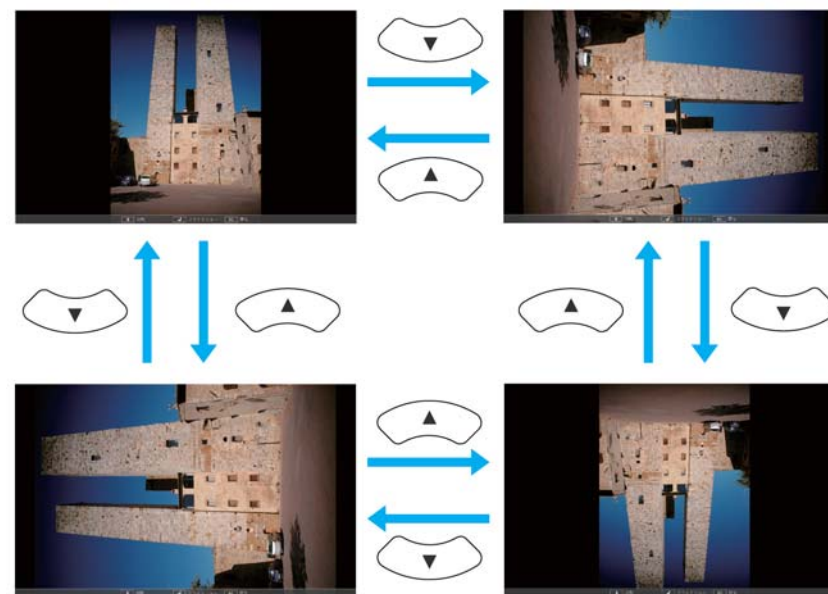
Щоб повернутися до попереднього вікна, натисніть кнопку [⏏] на пульті дистанційного керування, або ж наведіть курсор на напис **Попер. стор.** вгорі екрана і натисніть кнопку [↵].

- 2 Натисніть кнопку [↵].
При цьому відображається вибране зображення.
Якщо вибрана папка, відображаються файли у вибраній папці.
Щоб повернутися до вікна, яке відображалось до відкриття папки, наведіть курсор на напис **Вгору** та натисніть кнопку [↵].

Повертання зображень

Під час проєціювання зображення в режимі PC Free його можна повертати із кроком у 90°.

- 1 Розпочніть демонстрацію зображень або запустіть PC Free.
- 2 Під час проєціювання натисніть кнопку [↶] або [↷].



Вимкнення PC Free

Щоб закрити PC Free, відключіть пристрій USB від порту USB на Control Pad. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

Проеціювання вибраних зображень чи фільмів

Попередження

Забороняється відключати накопичувач USB під час доступу до нього. PC Free може працювати неправильно.

- 1 Запустіть PC Free.
Відобразиться список файлів.
☛ "Запуск PC Free" [стор.101](#)

- 2 Виберіть потрібний файл за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶].



- 3 Натисніть кнопку [↵].
Відобразиться вибране зображення або розпочнеться демонстрація фільму.



Для переходу до наступного чи попереднього файлу зображення скористайтесь кнопками [↶] [↷].

- 4 Щоб закінчити проєціювання, виконайте одну з описаних нижче дій.
 - Показ зображення: натисніть кнопку [Esc].
 - Демонстрація фільму: натисніть кнопку [Esc], щоб перейти до вікна повідомлень, виберіть команду **Вихід** і натисніть кнопку [↵].

Після закінчення проєціювання знову відобразиться вікно зі списком файлів.

Проеціювання файлів PDF

У режимі PC Free можна проєціювати файли PDF. Під час демонстрації файлів PDF можна переходити до наступної чи попередньої сторінки, а також збільшувати й обертати зображення.

- 1 Запустіть PC Free.
Відобразиться список файлів.
☛ "Запуск PC Free" [стор.101](#)
- 2 Виберіть потрібний файл PDF за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶].



Файли з розширенням імені, відмінним від .pdf, у списку не відображаються.

3 Натисніть кнопку [↵].

На весь екран відобразиться перша сторінка файлу PDF.



Під час демонстрації файлу PDF можна виконувати такі дії.

- Стор. вгору/вниз
Для переходу на попередню чи наступну сторінку під час показу сторінки на весь екран скористайтесь кнопкою [⏮] або [⏭].
- Вибір сторінки (Selecting a page)
Натисніть кнопку [Esc], щоб перейти до меню вибору сторінок.



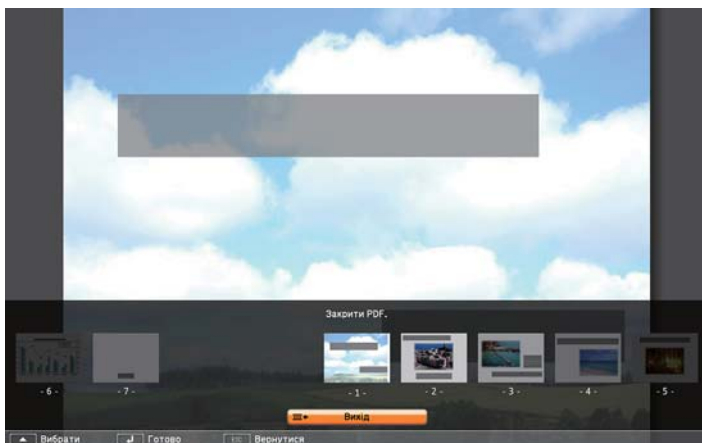
Виберіть потрібну сторінку за допомогою кнопок [⏮] і [⏭], а потім натисніть кнопку [↵], щоб показати вибрану сторінку. Якщо під час показу меню вибору сторінок натиснути кнопку [Esc], меню закриється.

- Збільшення сторінки (Expanding a page)
Для збільшення зображення під час показу сторінки на весь екран натисніть кнопку [↵].
Сторінки книжкового формату розтягуються по горизонталі на ширину екрану, а сторінки альбомного формату розтягуються по вертикалі на висоту екрану.
Щоб повернутися від збільшеного зображення до стандартного формату показу сторінки на весь екран, натисніть кнопку [↵].

- Прокручування сторінки (Scrolling a page)
Для прокручування збільшеного зображення сторінки натисніть кнопку [↶][↷][↶][↷].
- Поворот сторінки (Rotating a page)
Щоб виконати поворот усіх сторінок файлу PDF на 90 градусів під час показу сторінки на весь екран, скористайтеся кнопкою [↶] або [↷].

Закриття показу файлу PDF (Closing PDF file display)

- 1 Під час демонстрації файлу PDF натисніть кнопку [Esc].
Відобразиться меню вибору сторінок.
- 2 Натисніть кнопку [↶] або [↷] і виберіть **Вихід**.



- 3 Натисніть кнопку [↵].
Демонстрація файлу PDF припиниться, і відобразиться вікно вибору файлу.



Під час перегляду файлів PDF у PC Free не можна виконувати такі дії:

- знімати захист паролем
- показувати електронні підписи
- показувати зображення з використанням ефектів прозорості
- відтворювати мультимедійний вміст
- демонструвати тривимірну графіку
- показувати коментарі

Послідовне проєціювання всіх файлів зображення у папці (показ Слайди)

Можна проєціювати файли зображення із папки послідовно, по одному. Ця функція називається Слайди. Щоб запустити показ Слайди, виконайте таку послідовність дій.



Для показу слайдів можна вказати параметри відображення, наприклад циклічне проєціювання або додавання візуальних ефектів під час переходу між файлами. Щоб файли відеозаписів або зображень змінювалися автоматично під час перегляду в режимі Слайд-шоу, встановіть для параметра **Час зміни слайдів** у меню режиму Параметр у PC Free будь-яке значення, окрім **Ні**. За замовчанням встановлено значення **Ні**.

☞ "Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди" [стор.109](#)

- 1 Запустіть PC Free.
☞ "Запуск PC Free" [стор.101](#)
Відобразиться список файлів.

- 2 За допомогою кнопок [↶], [↷], [↶] і [↷] наведіть курсор на папку, з якої потрібно запустити Слайди, і натисніть кнопку [↵].

- 3 У вікні зі списком файлів виберіть внизу напис **Слайди** та натисніть кнопку [↵].

Почнеться показ слайдів, і файли зображень та відео з вибраної папки будуть автоматично проєціюватися послідовно, по одному.

Після проєціювання останнього файлу знову автоматично відобразиться список файлів. Якщо у вікні Параметр для параметра **Безперервне відтворення** встановлено значення **Увімкн.**, після досягнення кінця списку проєціювання почнеться з початку.

☛ "Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди" [стор.109](#)

Під час проєціювання показу Слайди можна переходити до наступного екрана, повертатися до попереднього або припиняти відтворення.



Якщо для параметра **Час зміни слайдів** у вікні Параметр встановлено значення **Ні**, під час Показ слайдів автоматична зміна файлів не відбуватиметься. Щоб перейти до наступного файлу, натисніть кнопку [→], кнопку [↵] або кнопку [↓].

Відтворення сценарію

- 1 Запустіть PC Free.
☛ "Запуск PC Free" [стор.101](#)
Відобразиться список файлів.
- 2 Виберіть потрібний сценарій за допомогою кнопок [⏮], [⏭], [⏪] і [⏩].

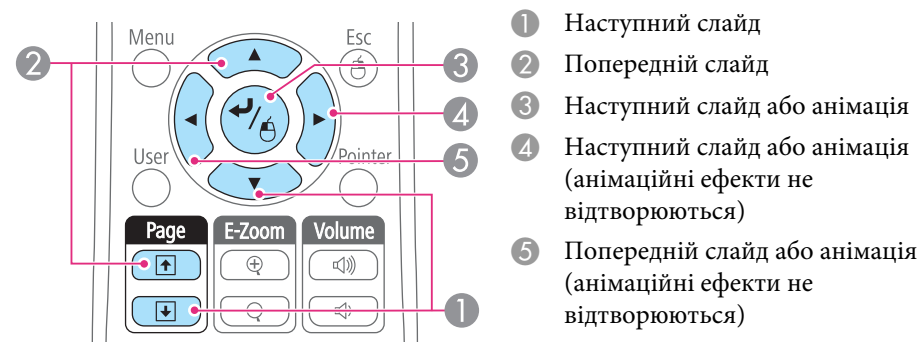
- 3 Натисніть кнопку [↵].
Розпочнеться відтворення.

Дії під час відтворення сценарію

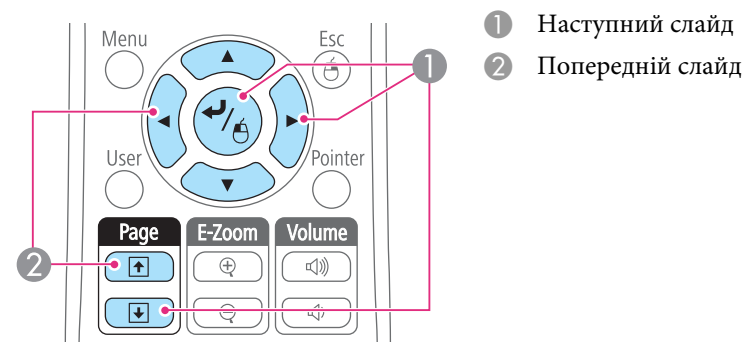
Під час відтворення сценарію за допомогою пульта дистанційного керування можна виконувати вказані нижче операції.

Зміна слайдів

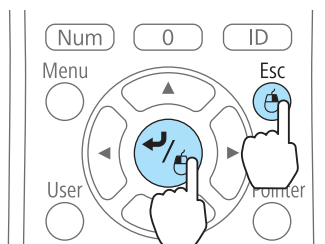
Файли FSE



Файли SIT



Припинення показу



Якщо натиснути кнопку [Esc], з'явиться повідомлення "Ви хочете зупинити відтворення сценарію?". Виберіть **Вихід**, а тоді натисніть кнопку [↵], щоб припинити відтворення.

Виберіть **Вернутися**, а тоді натисніть кнопку [↵], щоб продовжити відтворення.

Під час проєціювання файлу зображення в режимі PC Free можна використовувати такі функції:

- Стоп-кадр
☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" [стор.110](#)
- Вимкнення A/V
☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" [стор.110](#)
- E-Zoom
☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.112](#)
- Показчик
☛ "Функція показчика (Показчик)" [стор.111](#)

Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди

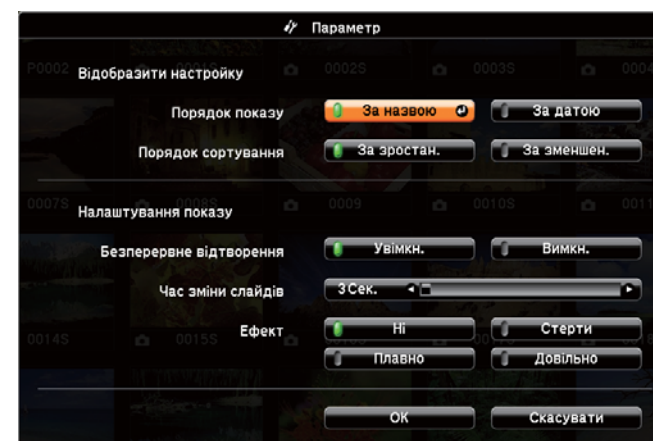
Встановити порядок показу файлів та параметри роботи функції Слайди можна на екрані Параметр.

- 1 У вікні зі списком файлів виберіть внизу напис **Параметр** і натисніть кнопку [↵].

- 2 Коли відобразиться екран Параметр, встановіть значення для кожного параметра.

Щоб застосувати настройки, наведіть курсор на потрібний параметр і натисніть кнопку [↵].

В наведеній далі таблиці описано призначення кожної з кнопок.



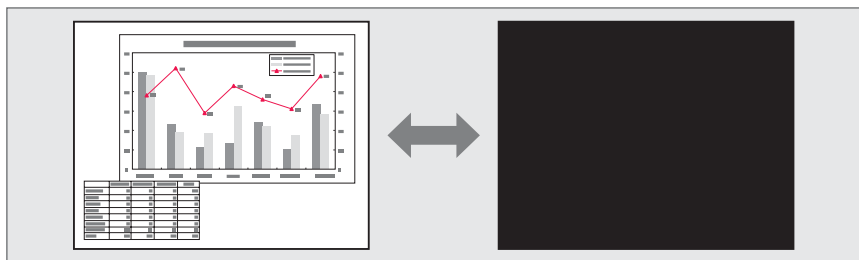
Порядок показу	Можна вказати порядок сортування файлів під час показу: За назвою або За датою .
Порядок сортування	Можна вказати спосіб упорядкування файлів: За зростан. або За зменшен.
Безперервне відтворення	Можна ввімкнути або вимкнути повторення показу Слайди.
Час зміни слайдів	Можна встановити час, на протязі якого буде відображатися окремий файл у Показ слайдів. Можна встановити будь-яке значення від Ні (0) до 60 Сек. Якщо встановлено значення Ні , автоматичне відтворення вимикається.
Ефект	Можна встановити ефект при зміні слайдів.

3 Скористайтесь кнопками [↵], [↶], [↷] і [↸], щоб розташувати курсор над пунктом **OK**, і натисніть кнопку [↵]. Застосовуються параметри.

Якщо застосовувати параметри не потрібно, наведіть курсор на пункт **Скасувати** і натисніть кнопку [↵].

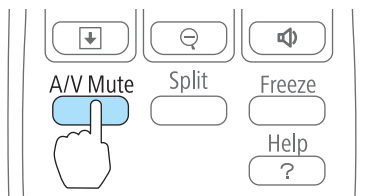
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)

Зображення на екрані можна вимкнути, якщо потрібно зосередити увагу аудиторії на словах доповідача або уникнути показу операцій, наприклад під час змінення файлів.



Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [A/V Mute], Вимкнення A/V вмикається чи вимикається.

Пульт ДК



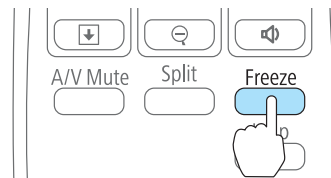
- Якщо ця функція використовується під час проєціювання рухомих зображень, відтворення зображення й звуку з джерела не припиниться. Тому повернутися до того місця, де був увімкнений режим "Вимкнення A/V", буде неможливо.
- У меню "Конфігурація" можна вибрати фон, який відображатиметься на екрані при натисканні кнопки [A/V Mute].
 - ☛ Додаткові - Дисплей - Вимкнення A/V [стор.152](#)
- Під час виконання Вимкнення A/V лампа продовжуватиме працювати, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

Зупинка зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проєкція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим "Стоп-кадр" вмикається або вимикається.

Пульт ДК

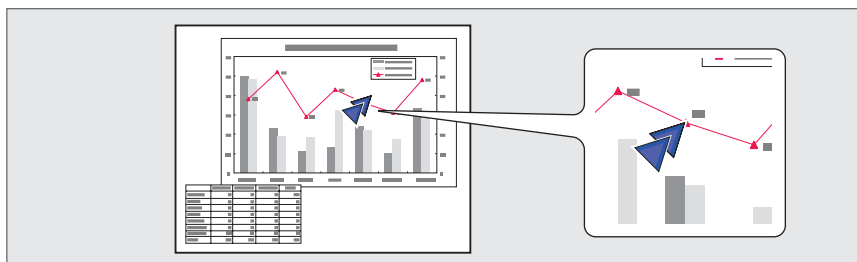




- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проєкції рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено, відтак продовжити відтворення проєктованого зображення з того місця, на якому ви зупинилися, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

Функція покажчика (Покажчик)

Ця функція дозволяє переміщувати на проєційованому зображенні значок покажчика, що допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.

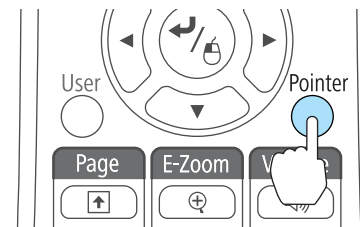


1

Відображення покажчика на екрані.

Щоразу при натисканні кнопки [Pointer] покажчик з'являється або зникає.

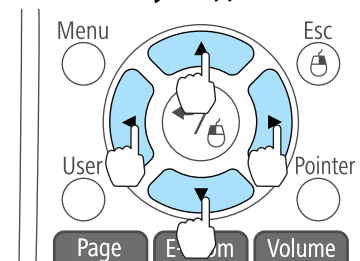
Пульт ДК



2

Переміщення значка покажчика (↗).

Пульт ДК



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↖], [↗], [↘] і [↙], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

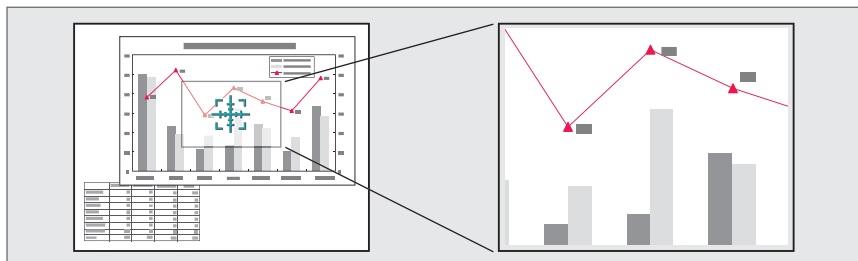


Форму значка покажчика можна вибрати в меню Конфігурація.

➡ Параметри - Форма покажчика [стор.150](#)

Збільшення частини зображення (E-Zoom)

Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.

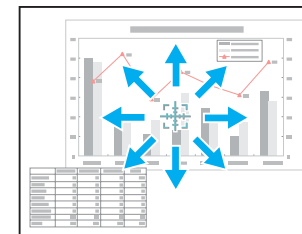
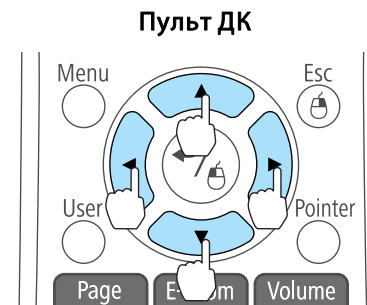


1 Запустіть E-Zoom.

Натисніть кнопку [⊕], щоб показати перехрестя (⊕).

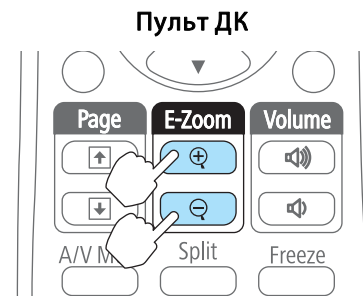


2 Наведіть перехрестя (⊕) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↖], [↘], [↙] і [↗], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

3 Збільшуйте.



Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Під час перегляду збільшеного зображення можна виконувати прокрутку за допомогою кнопок [↖], [↘], [↙] і [↗].

Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)

За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна керувати вказівником миші комп'ютера. Ця функція називається Бездротова мишка.

Операційні системи, які підтримують функцію бездротової миші.

	OC Windows	Mac OS X
OC	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

* У деяких версіях операційних систем використання функції Бездрот.мишка може виявитися неможливим.

Щоб увімкнути функцію бездротової мишки, виконайте наступні дії.

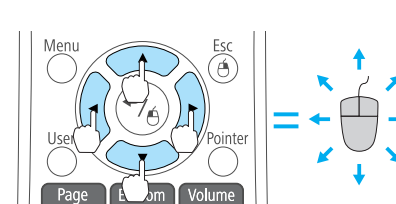
- 1 Установіть для параметра **USB Type B** значення **Бездрот. мишка/USB Display** у меню конфігурації.
 ➡ Додаткові - USB Type B [стор.152](#)
- 2 Підключіть проектор до комп'ютера USB-кабелем з комплекту.
 ➡ "Підключення комп'ютера" [стор.34](#)
- 3 Змініть джерело на одне з наступних.
 - USB Display
 - Комп'ютер

- HDMI
- DisplayPort

➡ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)

Після підключення вказівником миші можна керувати наступним чином.

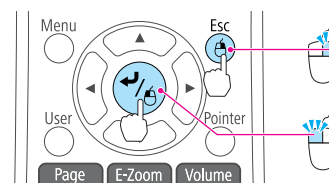
Переміщення покажчика миші



Кнопки [▲][▼][◀][▶]:

Переміщення вказівника миші.

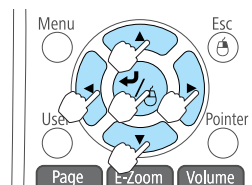
Натискання кнопок миші



Кнопка [Esc]: права кнопка миші.

Кнопка [↵]: ліва кнопка миші. Для імітації подвійного клацання швидко натисніть двічі.

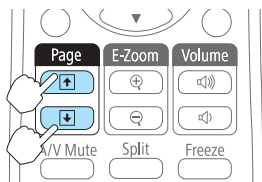
Перетягання



Утримуючи натиснутою кнопку [↵], натисніть кнопку [▲], [▼], [◀] або [▶], щоб перетягнути.

Відпустіть кнопку [↵], щоб залишити об'єкт у заданій позиції.

Кнопки Page Up/Down



Кнопка [Page Up]: перехід на попередню сторінку.

Кнопка [Page Down]: перехід на наступну сторінку.



- Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [Page Up], [Page Down], [Left] і [Right], покажчик буде переміщатися по діагоналі.
 - Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульту ДУ будуть зворотними.
 - Умови, за яких функція бездротової миші не діє:
 - Якщо для параметра **Додаткові - USB Type B** встановлено значення, відмінне від **Бездрот. мишка/USB Display**.
 - Під час відображення меню конфігурації або довідки.
 - під час використання інших функцій, крім функції бездротової миші (наприклад, регулювання гучності).
- Однак під час використання функцій "E-Zoom" чи "Покажчик" можна переходити на сторінку вгору або вниз.

Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.

Ви можете використовувати зареєстроване лого користувача на початку проєкції або коли немає вхідного відеосигналу.

☛ **Додаткові - Дисплей** [стор.152](#)



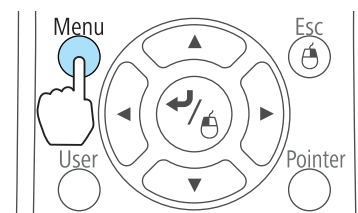
Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, встановленого виробником, буде неможливо.

1

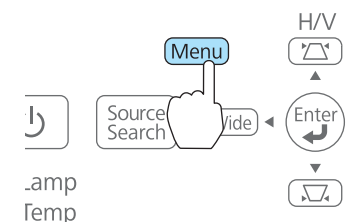
Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.143](#)

Використання пульта дистанційного керування

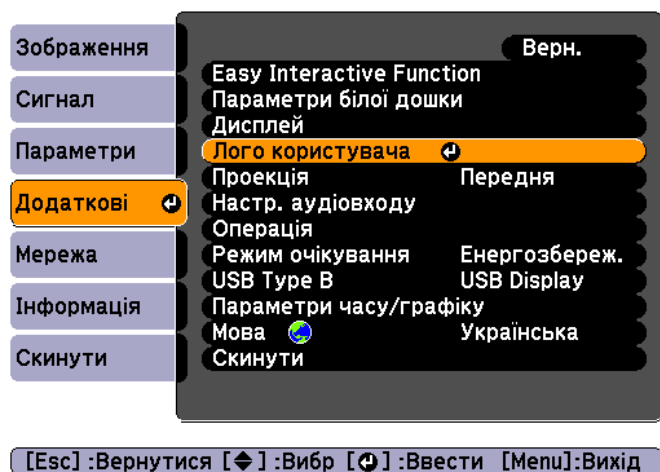



Використання панелі керування



2

Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.



- Якщо для параметра **Захист лого корист** в меню **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, з'явиться повідомлення і логотип користувача неможливо буде змінити. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**
 "Керування користувачами (Захисний пароль)"
[стор.118](#)
- Якщо під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін або Регулюв. масштабу вибрано параметр **Лого користувача**, то виконання поточної функції буде скасовано.

3

Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.



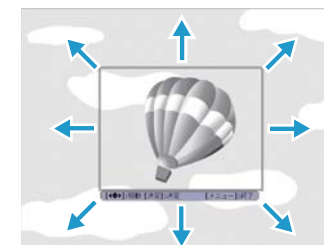
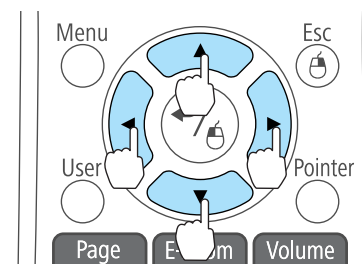
При натисканні кнопки [Left Arrow] на пульті дистанційного керування чи на панелі керування розмір екрана може змінитися в залежності від сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

4

Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача.

Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.

Пульт ДК

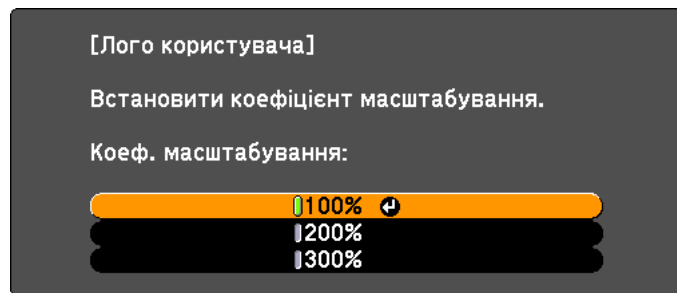


Можна зберегти зображення розміром 400x300 точок.

5

Коли після натиснення кнопки [Left Arrow] з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення?", виберіть **Так**.

6 Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.



[Esc]:Вернутися [↕]:Вибр [↻]:Встан [Menu]:Вих.

7 Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."



- При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.
- Збереження логотипа триватиме певний час. Не використовуйте проектор або інше підключене обладнання, поки зображення зберігається, бо це може призвести до порушень у роботі апаратури.

Збереження шаблону користувача

Для проектора є чотири типи зареєстрованих шаблонів, наприклад, горизонтальні лінії або шаблони сітки.

☛ **Параметри - Шаблон - Тип шаблону** [стор.150](#)

Зображення, яке проєціюється, також можна зберегти у вигляді шаблону користувача.

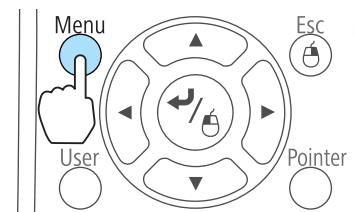


При збереженні шаблону користувача попередній шаблон користувача стирається.

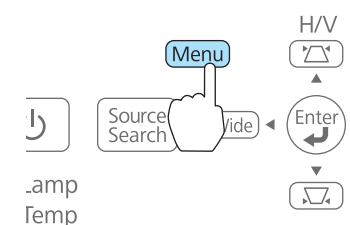
1 Виведіть на екран зображення, яке має використовуватись у якості шаблону користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.143](#)

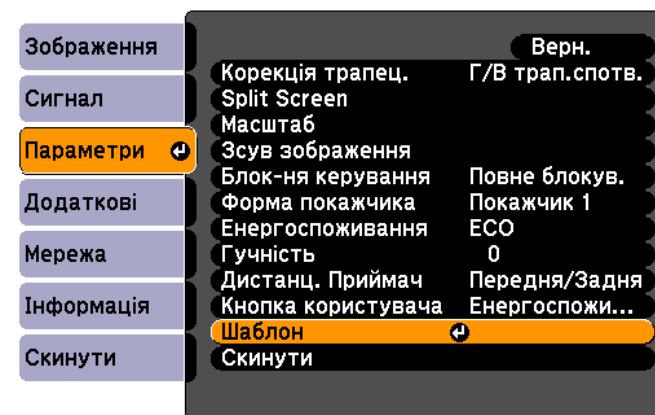
Використання пульта
дистанційного керування



Використання панелі керування

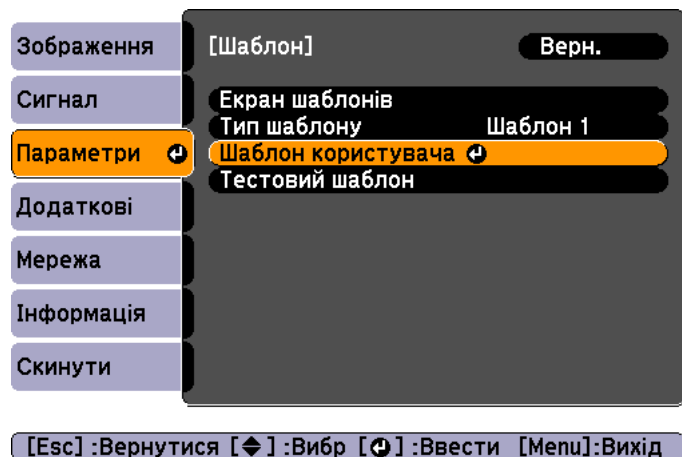


2 Виберіть пункт **Шаблон** в меню **Параметри**.



[Esc]:Вернутися [↕]:Вибр [↻]:Ввести [Menu]:Вихід

3 Виберіть **Шаблон користувача**.



Якщо під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін, «Регулюв. масштабу» або Зсув зображення вибрано параметр **Шаблон користувача**, то виконання поточної функції буде тимчасово скасовано.

4 Коли з'явиться повідомлення "Використати дане зображення як Шаблон користувача?", виберіть **Так**.

5 Після натискання кнопки [↵] з'явиться повідомлення "Зберегти зображення як Шаблон користувача?". Виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після збереження зображення з'явиться повідомлення "Шаблон користувача був заданий."



- Щойно шаблон користувача буде збережено, повернутися до шаблону, встановленого виробником, буде неможливо.
- Збереження шаблону користувача триватиме певний час. Не використовуйте проектор або інше підключене обладнання під час збереження шаблону користувача, оскільки це може призвести до порушень у роботі апаратури.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування**
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.
☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" [стор.120](#)
- **Замок для захисту від крадіжки**
У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.122](#)

Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію "Захисний пароль", користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також функція безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

Типи Захисний пароль

Існує три види налаштувань функції Захисний пароль, кожен для свого способу використання пристрою.

• Захист ввімк.живл.

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі і ввімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

• Захист лого корист

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли **Захист лого корист Увімкн.**, перелічені спроби змінити Лого користувача будуть заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Внесення змін у настройки параметрів **Фон дисплея, Екран запуску й Вимкнення A/V у меню Дисплей**
☛ **Додаткові - Дисплей** [стор.152](#)

• Захист мережі

Коли для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів меню **Мережа** заборонена.

☛ "Меню Мережа" [стор.145](#)

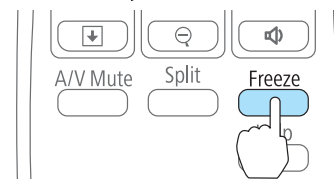
Встановлення параметра Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

- 1 Під час проекції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

На екрані з'явиться меню Захисний пароль.

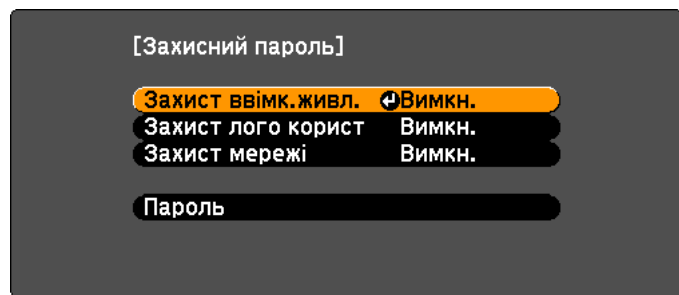
Пульт ДК





- Якщо функція Захисний пароль уже активована, потрібно ввести пароль.
Якщо пароль введено правильно, відкриється меню "Захисний пароль".
☛ "Введення пароля" [стор.119](#)
- Після встановлення пароля на видному місці проектора повинна бути приклеєна наліпка з комплекту поставки, що повідомлятиме про захист паролем, у якості додаткового засобу стримування для злодіїв.
☛ [Наліпка "Захищено Паролем"](#)

- 2** Виберіть тип пароля, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].



[↵]: Вибрати [↵]: Ввести

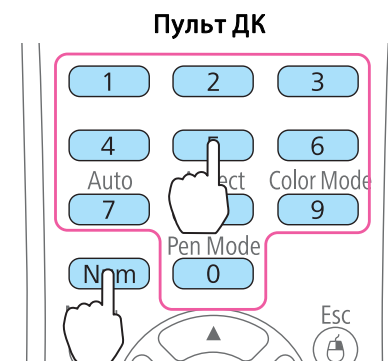
[Menu]: Вихід

- 3** Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
Натисніть кнопку [Esc]. На екрані з'явиться те саме вікно, що й під час дії 2.

- 4** Задайте пароль.

- (1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].

- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть це значення на пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок ("* * * *"). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

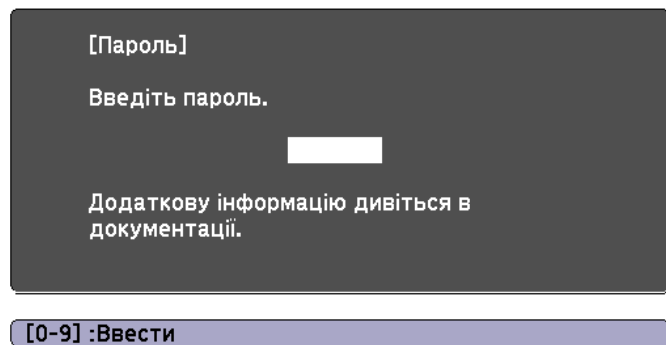


- (4) Повторно введіть пароль.
З'явиться повідомлення "Пароль прийнято."
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Код запити: ххххх", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль 30 разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення: "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації."
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Повне блокув.

Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.

Блок. Операції

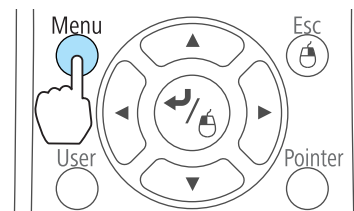
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

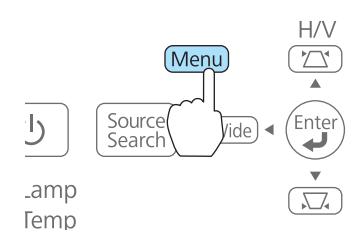
1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☛ "Використання меню Конфігурація" стор.143

Використання пульта дистанційного керування



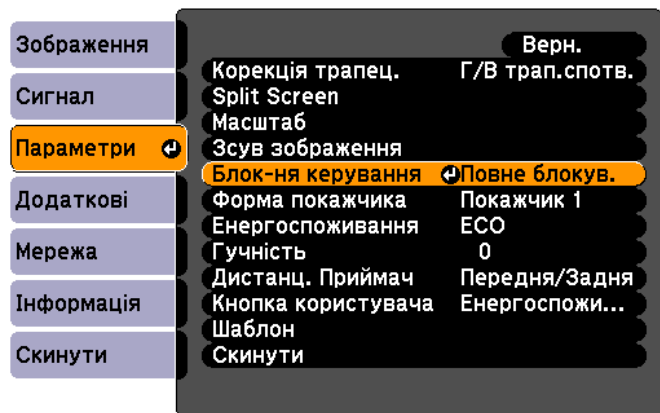
Використання панелі керування



2 Виберіть параметр **Блок-ня керування** у меню **Параметри**.

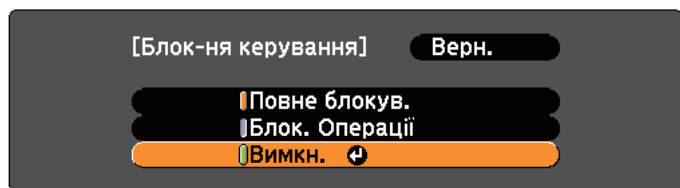
Обмеження операції (Блок-ня керування)

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.



[Esc] :Вернутися [◆] :Вибр [↵] :Ввести [Menu]:Вихід

- 3** Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



[Esc] :Вернутися [◆] :Вибр [↵] :Встан [Menu]:Вих.

- 4** Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**.
Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.



Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- Встановіть для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**
☛ Параметри - Блок-ня керування стор.150
- Натисніть і не відпускайте кнопку [↵] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

Замок для захисту від крадіжки

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки

Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.

Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:

☞ <http://www.kensington.com/>

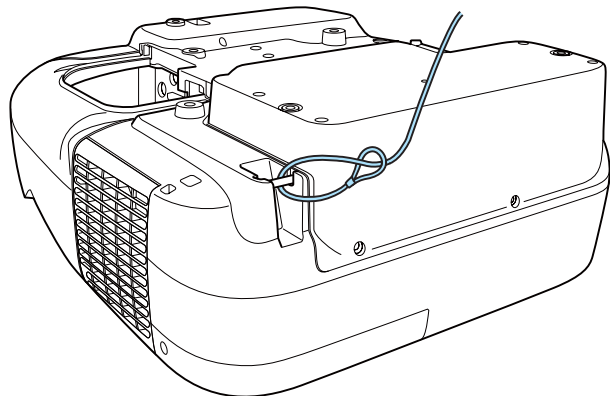
- Точка встановлення захисного кабелю

Наявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.



У цій главі описано додаткові мережні функції.

Користування інтерактивною функцією через мережу

Режимом Інтерактивний з ПК можна користуватися через мережу.

☛ "Загальні відомості щодо інтерактивної функції" [стор.67](#)

Для користування режимом "Інтерактивний з ПК" через мережу, знадобляться мережеві програми. Встановіть будь-яку з наведених нижче програм на комп'ютер, а потім активуйте налаштування інтерактивної функції для кожної програми.

- Easy MP Network Projection Ver.2.81 або пізнішої версії
☛ [Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection](#)
- Quick Wireless Ver.1.31 або пізнішої версії
☛ Посібник користувача Quick Wireless Connection USB Key



Користуючись режимом "Інтерактивний з ПК" через мережу, слід встановити на комп'ютер інтерактивний графічний інструмент, щоб робити анотації. Програма Easy Interactive Tools постачається у комплекті з проектором.

☛ [Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

Запуск

Натисніть кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування, на панелі керування або на Control Pad, щоб змінити джерело на LAN.

Під час проекції split screen змініть джерело для параметра Режим пера на LAN.

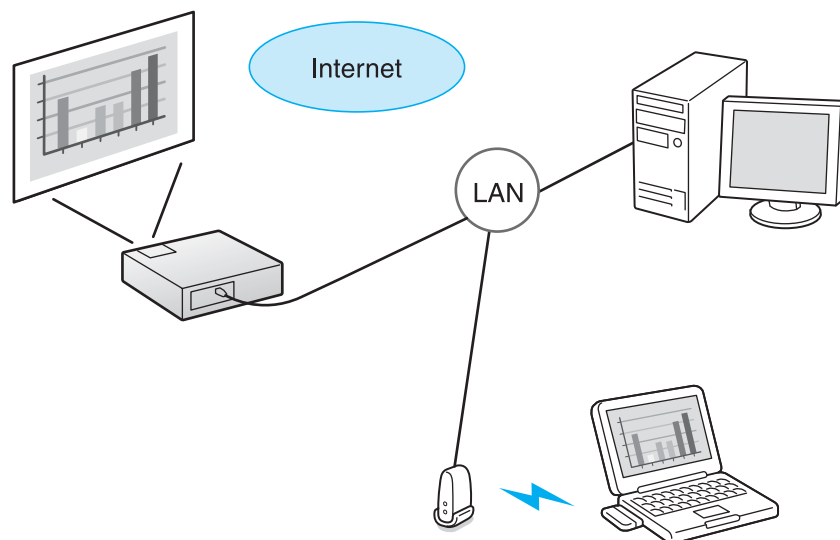
☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" [стор.94](#)

Обмеження

- Неможливо використовувати два пера Easy Interactive Pen одночасно.
- Неможливо використовувати Режим білої дошки і Анотації PC Free. Щоб користуватись функцією Анотація PC Free з джерелом LAN, слід вимкнути інтерактивні функції для EasyMP Network Projection і Quick Wireless, а потім відновити підключення.
- Користуючись EasyMP Network Projection, можна підключити до чотирьох проекторів одночасно. Підключений до декількох проекторів одночасно, режим Інтерактивний з ПК для кожного проектора інтегрований і працює як єдина функція Інтерактивний з ПК.
- Неможливо змінити "Режим пера" пультом дистанц. керування або за допомогою меню "Конфігурація".
- Робочі характеристики Easy Interactive Pen можуть бути нижчими за заявлені залежно від характеристик комп'ютера, змісту відео тощо.

Проеціювання з використанням функції "Підключення до мережного проектора"

"Підключення до мережного проектора" – це стандартна функція в ОС Windows Vista і Windows 7. За допомогою цієї функції можна знаходити проектори в мережі та проєціювати зображення з комп'ютера, використовуючи лише засоби ОС і не встановлюючи додаткове програмне забезпечення.




Сумісні ОС

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7: Professional/Ultimate

У цьому розділі наведено просте пояснення роботи функції "Підключення до мережного проектора".

Переконайтеся, що проектор і комп'ютер підключено до мережі, і виконайте наведені нижче дії.

- 1** Увімкніть проектор і змініть джерело на LAN.
 "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)

- 2** Запустіть комп'ютер і виберіть **Пуск - Усі програми - Стандартні - Підключення до мережного проектора**.

Відобразиться вікно налаштування підключення.

Проектор можна ідентифікувати, ввівши його IP-адресу або дозволивши операційній системі виконати автоматичний пошук усіх підключених проекторів.

- 3** Коли ОС знайде всі підключені проектори, виберіть потрібний і натисніть кнопку **Підключити**.

Коли з'явиться вікно пароллю проектора, введіть ключове слово, яке відображається внизу екрана очікування LAN.

Попередження

У Режимі білої дошки функція підключення до мережевого проектора вимкнена. Зв'язок також буде перервано, якщо перейти у Режим білої дошки за умови, коли встановлено підключення до мережевого проектора.



- До комп'ютера можна підключити тільки один проектор.
- Якщо функція Мережний проектор викликається з меню Параметри функції Співпраця у Windows, установіть для екрана найбільшу глибину кольору (32 біти). Якщо вибрати глибину кольору 32 біти не можна, з'явиться відповідне повідомлення, а комп'ютер не зможе підключитися до проектора.

Підключення до точки доступу бездротової мережі за допомогою WPS (Wi-Fi Protected Setup)

Передбачено два методи налаштування WPS.

- Метод натискання кнопки
SSID і параметри безпеки налаштовуються автоматично при натисканні кнопки [↶] на панелі керування проектора і спеціальної кнопки на обладнанні точки доступу. Цей метод рекомендовано застосовувати, якщо проектор і точка доступу перебувають неподалік.
- Метод PIN-коду
SSID і параметри безпеки налаштовуються автоматично при введенні 8-значного коду, який було заздалегідь призначено проектору з комп'ютера. Спочатку встановіть з'єднання між комп'ютером і точкою доступу. Детальнішу інформацію щодо такого з'єднання див. у посібнику користувача до точки доступу. Цей метод рекомендується використовувати, якщо проектор змонтовано на стелі.



У разі використання методів підключення, відмінних від WPS, див. документацію до точки доступу та наступний розділ.

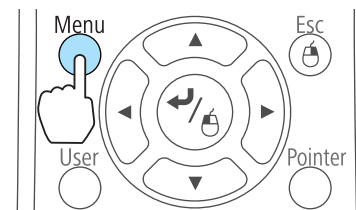
☛ "Меню Бездротова мережа" [стор.163](#)

Спосіб встановлення з'єднання

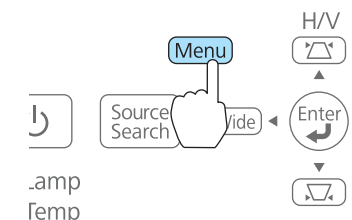
- 1 Натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.143](#)

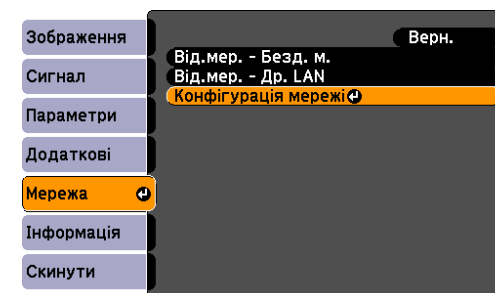
Використання пульта
дистанційного керування



Використання панелі керування



- 2 Виберіть пункт **Конфігурація мережі** у меню **Мережа**.

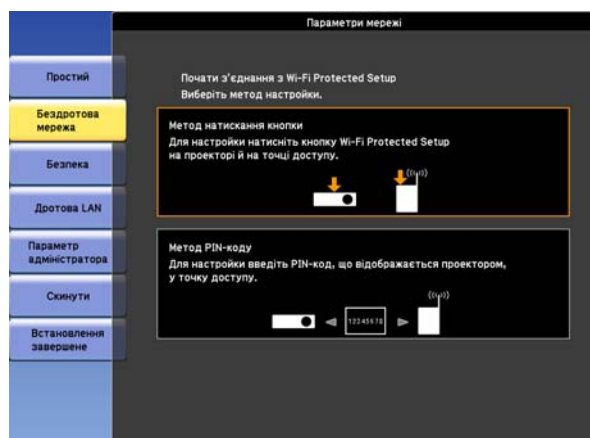


З'явиться вікно «Конфігурація мережі».

- 3 Виберіть команду **Майстер настройки** з меню **Бездротова мережа**.



З'явиться показане нижче вікно.



Виконуйте інструкції на екрані.

Про програму EasyMP Monitor

За допомогою програми EasyMP Monitor можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

<http://www.epson.com>

Далі наведено стислий опис функцій моніторингу та керування, якими можна користуватися за допомогою програми EasyMP Monitor.

• Реєстрація проекторів для моніторингу та керування

Можна виконувати автоматичний пошук проекторів в мережі й вибирати із знайдених проекторів ті, які необхідно зареєструвати. Потрібні проектори можна реєструвати за їх IP-адресами.

• Зареєстровані проектори можна об'єднувати в групи і виконувати моніторинг та керування за групами.

• Моніторинг стану зареєстрованих проекторів

Можна перевіряти за значками стан живлення (Увімн./Вимкн.) проекторів та визначати проблеми або попередження, які потребують уваги.

Можна вибирати групи проекторів або один проектор і перевіряти загальний час роботи лампи або такі дані проекторів, як джерела сигналу, проблеми чи попередження.

• Керування зареєстрованими проекторами

Пректорами можна керувати за групами або окремо, виконуючи з вибраними проекторами такі операції, як увімкнення та вимкнення живлення та перемикання джерел сигналу.

За допомогою функції Керування Web можна змінювати параметри меню Конфігурація проектора.

Якщо певні операції керування виконуються регулярно у визначений час або певними днями, для їх виконання можна використовувати параметри таймера.

• Параметри повідомлень ел. пошти

Можна вказати адреси електронної пошти, на які надсилатимуться повідомлення про зміни стану зареєстрованого проектора, які потребуватимуть уваги користувача, зокрема помилки в роботі проектора.

• Надсилання повідомлень на зареєстровані проектори

За допомогою модуля Message Broadcasting для програми EasyMP Monitor можна надсилати зображення у форматі JPEG на зареєстровані проектори.

Завантажте модуль Message Broadcasting з веб-сайту, адресу якого наведено на початку цього розділу.

Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)

За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора в мережі, можна встановлювати функції проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. До того ж, оскільки є можливість використовувати комп'ютерну клавіатуру, полегшується введення символів, необхідне для налаштування.

Використовуйте веб-браузер Microsoft Internet Explorer 8.0 або пізнішу версію. Для Mac OS X використовуйте веб-браузер Safari.



Режим очікування Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Мереж. очікув** або **Реж. очік. A/V**, за допомогою веб-браузера можна виконувати налаштування і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

☛ **Додаткові - Режим очікування стор.152**

Настройка проектора

За допомогою веб-браузера можна виконувати настройки параметрів, які зазвичай виконуються у меню проектора Конфігурація. Усі настройки відображається у меню "Конфігурація". Також є елементи, які можна налаштувати тільки у веб-браузері.

Пункти меню Конфігурація, які не можна налаштувати через веб-браузер

- Меню Параметри - Зсув зображення
 - Меню Параметри - Форма покажчика
 - Меню Параметри - Кнопка користувача
 - Меню Параметри - Шаблон (крім параметра «Тип шаблону»)
 - Меню Додаткові - Easy Interactive Function
 - Додаткові - Екран - Вкл панел інст пера
 - Додаткові - Екран - Піктогр. реж. пера
 - Меню Додаткові - Лого користувача
 - Меню Додаткові - Операція - Висотний режим
 - Меню Додаткові - USB Type B
 - Меню Додаткові - Мова
 - Меню Скинути - Скинути все та Скинути час роб. лампи
- Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".
- ☛ "Меню Конфігурація" [стор.142](#)

Елементи, які можна налаштувати тільки у веб-браузері

Меню Параметри білої дошки - Параметри шаблону

Відображення вікна Керування Web

Щоб відкрити вікно "Керування Web", виконайте описані нижче дії.

Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. Встановіть для параметра **Режим з'єднання** значення **Додатково** у меню Конфігурація.

☛ **Мережа - Бездротова мережа - Режим з'єднання** [стор.160](#)



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

- 1** Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
- 2** Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.
Після цього на екрані з'явиться вікно Керування Web.
Якщо у підменю Мережа меню проектора Конфігурація встановлено параметр Пароль керув. Web, на екрані з'явиться вікно введення пароля.
- 3** Відобразиться екран вводу ідентифікатора користувача та пароля.
Введіть ідентифікатор користувача «EPSONWEB».
Стандартний пароль – «admin».



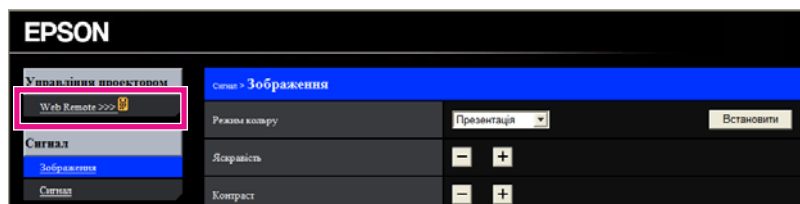
- Введіть ідентифікатор користувача, навіть якщо настройку пароля вимкнено. Ідентифікатор користувача змінити не можна.
- Пароль можна змінити у підменю Мережа меню Конфігурація.
☛ **Мережа - Параметр адміністратора - Пароль керув. Web** [стор.145](#)

Відображення вікна Web Remote

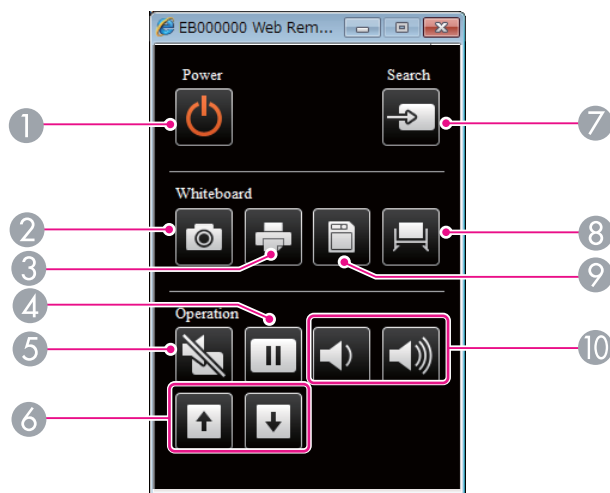
За допомогою Web Remote можна дистанційно керувати проектором через веб-браузер.

1 Відкрийте вікно "Керування Web".

2 Клацніть **Web Remote**.






3 Відобразиться екран Web Remote.



Найменування	Функція
1 Кнопка [Power]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.49


Найменування	Функція
2 Кнопка [Capture]	Робить знімок проєкції екрана. Після того, як ви зробите знімок, зображення вставляється в нову сторінку в Режим білої дошки. (Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.) ☛ "Користування намальованим змістом" стор.84
3 Кнопка [Print]	Друкує проєкцію екрана. ☛ "Користування намальованим змістом" стор.84
4 Кнопка [Freeze]	Зупиняє або продовжує відтворення зображень. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.110
5 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.110
6 Кнопки [Page Up] / [Page Down]	Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання. <ul style="list-style-type: none"> З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none"> "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.113 З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Проеціювання у режимі USB Display" стор.51 При підключенні до мережі <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього екрана.</p>
7 Кнопка [Source Search]	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.50

Найменування	Функція
8 Кнопка [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Використовується для увімкнення вимкненого проектора і запуску інтерактивної функції в Режим білої дошки. Коли проектор увімкнено, натисніть цю кнопку, щоб перейти в Режим білої дошки. Якщо натиснути цю кнопку в Режим білої дошки, зображення змінюється на зображення з попереднього джерела.  "Перш ніж користуватися інтерактивною функцією" стор.69
9 Кнопка [Save]	Збереження проекції екрана.  "Користування намальованим змістом" стор.84
10 Кнопки [Volume] [<] [>]	[<] – зменшує гучність. [>] – збільшує гучність.  "Регулювання гучності" стор.61

Налаштування сертифікатів

Можна скористатися веб-браузером для встановлення параметрів сертифіката, що використовується для автентифікації бездротової мережі.


Установіть в проекторі такі сертифікати: Сертифікат клієнта і Сертифікат ЦС для параметрів безпеки бездротової мережі і Сертифікат веб-сервера для функції Безпечне HTTP-з'єднання.

- 1 Відкрийте вікно Керування Web.
 "Відображення вікна Керування Web" [стор.128](#)
- 2 У меню **Мережа** виберіть **Параметр адміністратора і Керування сертифікатами**.

3 З'явиться вікно Керування сертифікатами.

Назва підменю	Пункти або значення параметрів
Сертифікат клієнта	Оновити/Очистити
	Кому виданий:
	Ким виданий:
	Період чинності
Сертифікат ЦС	Оновити/Очистити
	Кому виданий:
	Ким виданий:
	Період чинності
Цифровий сертифікат із власним підписом	Оновити/Очистити
	Кому виданий:
	Ким виданий:
	Період чинності
Сертифікат веб-сервера	Оновити/Очистити
	Кому виданий:
	Ким виданий:
	Період чинності



- Під час встановлення сертифіката переконайтеся в тому, що його формат підтримується проектором.
 "Перелік підтримуваних сертифікатів" [стор.131](#)
- Цифрові сертифікати можна у проекторі можна також встановити з накопичувача USB. Однак якщо встановлювати сертифікат і з накопичувача USB, і з мережі, він може встановитися неправильно.

Примітки щодо функції Безпечне HTTP-з'єднання

Якщо для параметра **Безпечне HTTP-з'єднання** у розділі **Параметр адміністратора** меню **Мережа** встановлене значення **Увімкн.**, автоматично застосовуються настройки безпеки за допомогою протоколу HTTPS. Цю функцію можна використовувати для підвищення рівня безпеки під час обміну даними між проектором і веб-браузером.

Під час обміну даними за допомогою протоколу HTTPS для підтвердження надійності сервера використовується сертифікат. Створіть сертифікат сервера для перевірки його надійності з веб-браузера і встановіть його у проекторі.

За відсутності сертифіката сервера проектор автоматично створює сертифікат зі своїм підписом і встановлює зв'язок. Оскільки на основі сертифіката з підписом проектора неможливо перевірити надійність з веб-браузера, під час керування проектором за допомогою веб-браузера відображається попередження щодо надійності сервера. Хоча порівняно із сертифікатом сервера рівень безпеки нижчий, можна продовжувати роботу, не зважаючи на попередження.

Перелік підтримуваних сертифікатів

Сертифікат клієнта (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Пункт	Пояснення
Формат, що підтримується	PKCS#12
Розширення	PKCS, P12
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Пароль	Обов'язковий. Довжина до 32 алфавітно-цифрових символів

Сертифікат сервера (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Пункт	Пояснення
Формат, що підтримується	X509v3
Розширення	DER/CER/PEM
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Кодування	BASE64/Бінарне

Сертифікат веб-сервера (Безпечне HTTP-з'єднання)

Пункт	Пояснення
Формат, що підтримується	PKCS#12
Розширення	PKCS, P12
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Прийнята назва	Ім'я хоста мережі
Організація	Додатковий параметр
Пароль	Обов'язковий. Довжина до 32 алфавітно-цифрових символів

Використання Функції Повід.про пошту для Повідомлення про Проблеми

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про

помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Параметр адміністратора - Повід.про пошту** [стор.145](#)



- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
- У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
- Керування можливе, якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Мереж. очікув.** або **Реж. очік. A/V**, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

☛ **Додаткові - Режим очікування** [стор.152](#)

Вміст повідомлення електронної пошти про помилки

Коли функцію надсилення повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: адреса для адреси 1

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: назва проектора, в якому сталася проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема.

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

- Internal error
- Fan related error

- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" [стор.179](#)

Керування за Допомогою Протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** в меню Конфігурація встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й повідомлення про помилки. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Параметр адміністратора - SNMP** [стор.160](#)



- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати у бездротовій мережі, якщо підключення було виконано у Швидкий режимі.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, повертається двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку ":", а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку ":".

Основні команди наведено нижче.

Пункт			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11

Пункт		Команда
	Компонент	SOURCE 14
	HDMI	SOURCE 30
	Відео	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB1	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	USB2	SOURCE 54
	Біла дошка	SOURCE 55
	DisplayPort	SOURCE 70
Вмикання/вимикання A/V	Увімкн.	MUTE ON
	Вимкн.	MUTE OFF

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

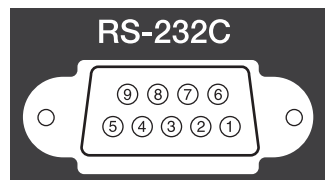
Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

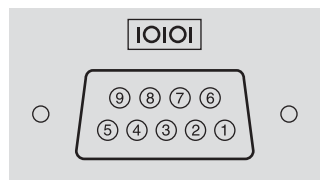
- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)

- Назва входу проектора: RS-232C

<На проекторі>



<На комп'ютері>



<На проекторі>

(Послідовний кабель
ПК)

<На комп'ютері>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←————	3	TD
TD	3	————→	2	RD

Назва сигна- лу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт

- Керування потоками: немає

Про PJLink

PJLink Class1 — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, прийнятого асоціацією JBMA.

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі:

☛ "Меню Мережа" [стор.160](#)

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL:<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- Несумісні команди

Функція		Команда за стан- дартом PJLink
Параметри вим- кнення звуку й зо- браження	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

- Назви входів, визначені стандартом PJLink і відповідні джерела для проектора

Джерело	Команда за стандартом PJLink
Комп'ютер	INPT 11
Відео	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Біла дошка	INPT 55

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника
EPSON
- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту
EPSON 1410/310
EPSON 1400/260

Про програму Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.

Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах на основі Crestron RoomView®.

Детальніше про програму Crestron RoomView® див. на веб-сайті Crestron®. (Підтримується лише інтерфейс англійською мовою.)

<http://www.crestron.com>

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron RoomView®.

• Дистанційне керування через веб-браузер

Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.

• Моніторинг та контроль з прикладної програми

За допомогою програми Crestron RoomView® Express або Crestron RoomView® Server Edition компанії Crestron® можна слідкувати за станом пристроїв у системі, спілкуватися зі службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації. Детальніше див. наступний веб-сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.



- Можна вводити лише однобайтові алфавітно-цифрові символи.
- При використанні системи Crestron RoomView® неможливо користуватися наступними функціями.
 - ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.127](#)
 - Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
- Керування можливе, якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Мереж. очікув.** або **Реж. очік. A/V**, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
 - ☛ Додаткові - **Режим очікування** [стор.152](#)

Управління проектором за допомогою комп'ютера

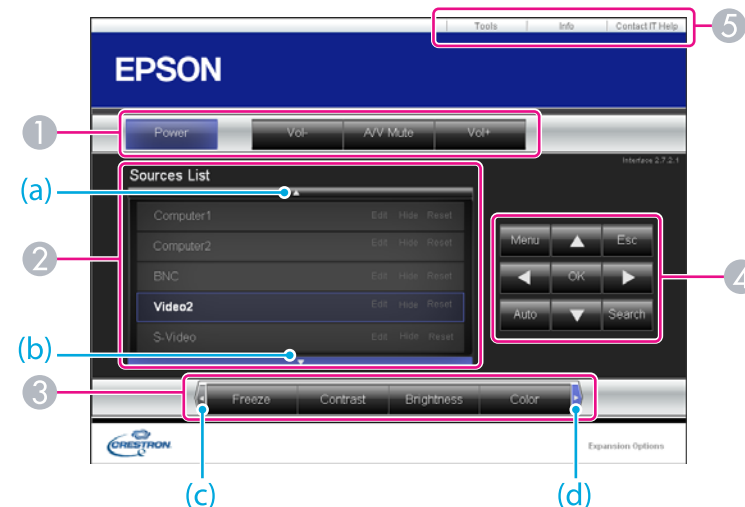
Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. Якщо використовується бездротова мережа, підключення слід виконувати в режимі Розширений підключення.
☛ "Меню Бездротова мережа" [стор.163](#)
- Встановіть для параметра **Crestron RoomView** значення **Увімкн.** в меню **Мережа**.
☛ **Мережа - Параметр адміністратора - Crestron RoomView** [стор.160](#)

- 1 Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
- 2 Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.
З'явиться робоче вікно.

Використання робочого вікна



- 1 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
Power	Вмикає і вимикає живлення проектора.
Vol-/Vol+	Встановлює гучність.
A/V Mute	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.110

- 2 Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показані на екрані, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b). Поточне джерело відеосигналу відображається синім кольором.
Назву джерела сигналу можна за необхідності змінити.

- 3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показані на екрані, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

Кнопка	Функція
Freeze	Зупиняє або продовжує відтворення зображень. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.110
Contrast	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Brightness	Регулювання яскравості зображення.
Color	Регулювання насичення кольору зображень.
Sharpness	Регулювання різкості зображення.
Zoom	Натисніть кнопку [⊕] для збільшення зображення без зміни розміру проекції. Натисніть кнопку [⊖] для зменшення розміру зображення, яке було збільшене за допомогою кнопки [⊕]. Натисніть кнопку [▲], [▼], [◀] або [▶] для зміни положення збільшеного зображення. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.112

- 4 Кнопки [▲], [▼], [◀] і [▶] працюють так само як кнопки [⏪], [⏩], [⏴] і [⏵] на пульті дистанційного керування відповідно. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
OK	Те ж саме, що й кнопка [↵] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" стор.18
Menu	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.

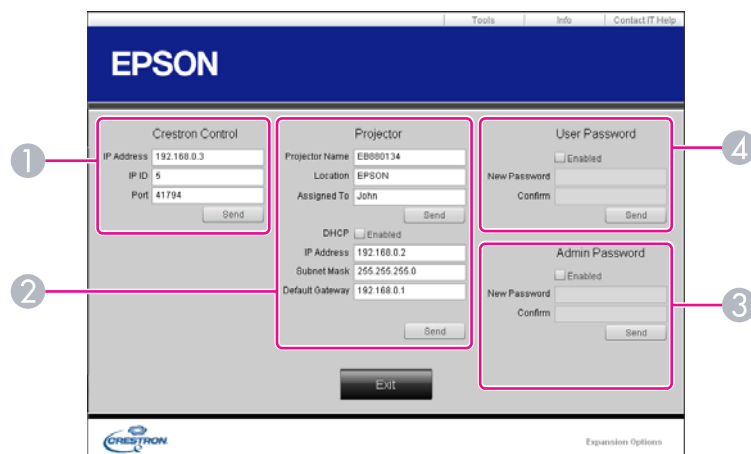
Кнопка	Функція
Auto	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
Search	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.50
Esc	Виконує таку саму функцію, як і кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" стор.18

- 5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

Вкладка	Функція
Contact IT Help	Відкриття вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView® Express.
Info	Відображення інформації про підключений проектор.
Tools	Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ.

Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.



1 Crestron Control

Налаштування центральних контролерів Crestron®.

2 Projector

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
Projector Name	Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізнити від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Location	Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Assigned To	Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)

Пункт	Функція
DHCP	Щоб використовувати DHCP, встановіть прапорець Enabled . Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Projector .

3 Admin Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна Tools.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Admin Password .

4 User Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (До 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі User Password .

Налаштування розкладу

Можна спланувати увімкнення/вимкнення живлення проектора й переключення вхідного джерела у вигляді подій у розкладі. Зареєстровані події виконуються автоматично в зазначений час у зазначені дні або щотижня.



Попередження

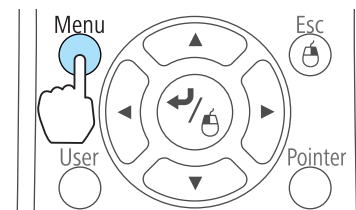
Не розташовуйте перед об'єктивом легкозаймисті предмети. У разі автоматичного ввімкнення проектора за встановленим розкладом легкозаймисті предмети перед об'єктивом можуть спричинити пожежу.

Способи налаштування

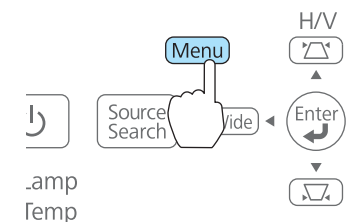
1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.143](#)

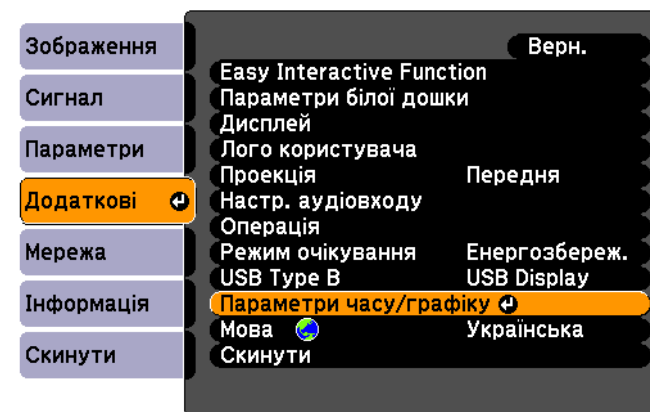
Використання пульта
дистанційного керування



Використання панелі керування



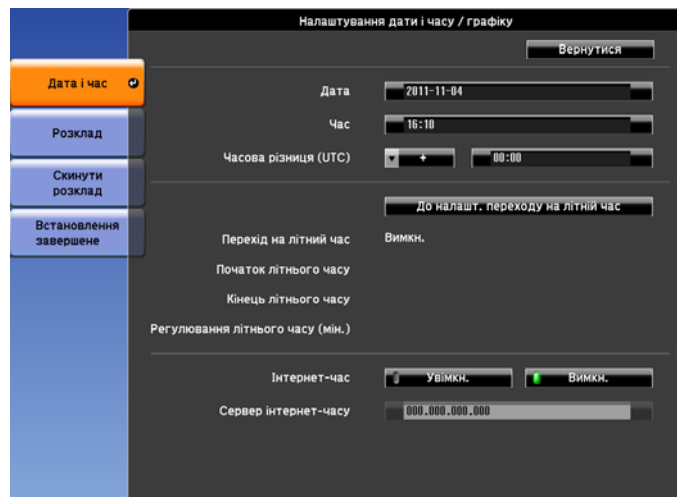
2 Виберіть параметр **Параметри часу/графіка** у меню **Додаткові**.



[Esc]:Вернутися [↵]:Вибр [⏏]:Ввести [Menu]:Вихід

3 Установіть час і графік.

Вибір пунктів із головного та вкладених меню, а також зміна вибраних пунктів здійснюються так само, як і операції в меню конфігурації.



Для видалення зареєстрованих розкладів виберіть пункт **Скинути розклад**, а потім натисніть **Так**.

Годинник

Назва підменю	Функція
Дата	Установіть сьогоднішню дату в проекторі.
Час	Установіть поточний час у проекторі.
Часова різниця (UTC)	Установіть різницю в часі відносно до світового часу.
До налашт. переходу на літній час	Відображення вікна для встановлення літнього часу.

Назва підменю	Функція
Інтернет-час	Для автоматичного оновлення часу через Інтернет-сервер часу встановіть для цього параметра значення Увімкн.
Сервер Інтернет-часу	Уведіть адресу IP для сервера Інтернет-часу.

Вікно Перехід на літний час

Назва підменю	Функція
Перехід на літний час	Установіть, чи потрібно переходити на літній час (Увімкн./Вимкн.).
Початок літнього часу	Установіть дату й час початку літнього часу.
Кінець літнього часу	Установіть дату й час закінчення літнього часу.
Регулювання літнього часу (мін.)	Регулювання різниці в часі між стандартним часом і літнім часом.

Розклад

Можна відобразити список зареєстрованих графіків.

Для переходу до вікна Параметри часу/графіка можна вибрати команду **Додати новий**, або після натиснення кнопки [Esc] на зареєстрованому розкладі вибрати у меню, яке з'явиться на екрані, команду **Редагувати** або **Додати новий**.

Можна зареєструвати до 30 подій.

Вікно Налаштування годинника / розкладу

Назва підменю	Функція
Налаштування події	Оберіть операцію проектора, яку необхідно виконати після настання події. Можна вибрати такі дії: <ul style="list-style-type: none">• Живлення• Джерело• Енергоспоживання• Вимкнення A/V• Гучність
Налаштування дати/часу	Установіть дату, день тижня і час настання події.



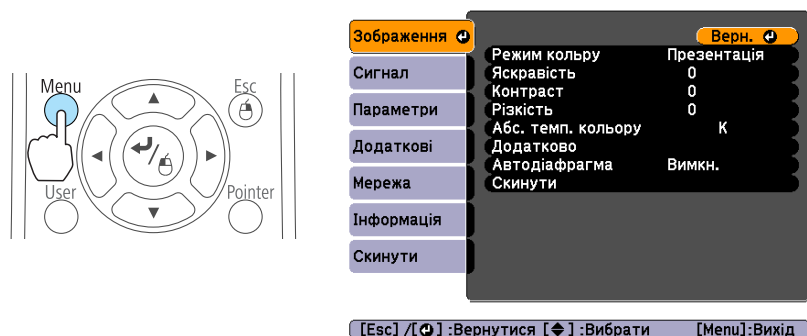
Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

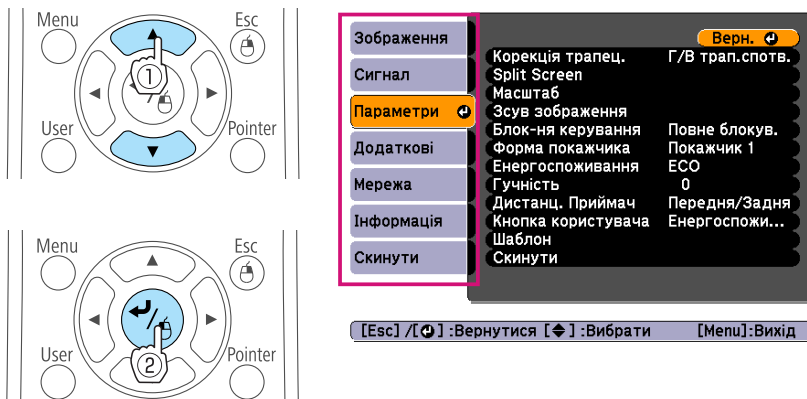
У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація".

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

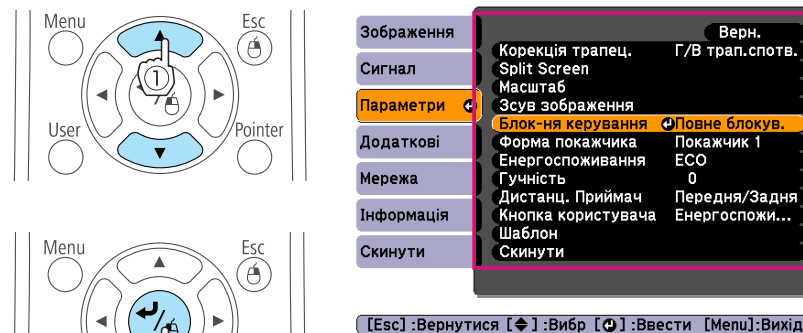
1 Відображення вікна меню Конфігурація.



2 Виберіть пункт меню верхнього рівня.



3 Виберіть пункт підменю.





4 Виконайте настройку.






5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення  стор.146	Режим кольору	Динамічний, Презентація, Театр, Фото, Спорт, sRGB, Біла дошка, DICOM SIM і Режим корист.
	Яскравість	-24 - 24
	Контраст	-24 - 24
	Насичення кольору	-32 - 32
	Відтінок	-32 - 32
	Різкість	-5 - 5
	Абс. темп. кольору	Від 5000K до 10000K
	Додатково	Гама, RGB і RGBCMY
	Автодіафрагма	Увімкн. і Вимкн.
Меню Сигнал  стор.148	Автоналаштування	Увімкн. і Вимкн.
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте і Нормальне
	Трасування	-
	Синхрон.	-
	Позиція	Вгору, Вниз, Вліво і Вправо
	Прогресивна	Вимкн., Відео і Фільм/Авто
	Зменшення завад	Вимкн., NR1 і NR2
	Відеодіапазон HDMI	Авто, Звичайний і Розширений
	Відеодіапазон DisplayPort	Авто, Звичайний і Розширений
	Вхідний сигнал	Авто, RGB і Компонент



Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Відеосигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 і SECAM
	Співвідн. сторін	Нормальне, Авто, 4:3, 16:9, Повний, Масштаб і Оригінальне
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
Меню Параметри  стор.150	Корекція трапец.	Г/В трап.спотв. і Quick Corner
	Split Screen	-
	Масштаб	0 (Широк.) до 40 (Теле)
	Зсув зображення	-
	Блок-ня керування	Повне блокув., Блок. Операції, і Вимкн.
	Форма покажчика	Покажчик 1, Покажчик 2, Покажчик 3
	Енергоспоживання	Нормальне і ECO
	Гучність	0 - 20
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Роздільна здатність, Екран шаблонів і Автокалібрування
	Шаблон	Екран шаблонів, Тип шаблону, Шаблон користувача і Тестовий шаблон




Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Додаткові  стор.152	Easy Interactive Function	Автокалібрування, Ручне калібруван., Режим пера, Наведення курсора, Відст. проєкторів, Кільк.корист.пера, Режим роботи пера, Увім.нат-ня пр. кн. і Додатково
	Параметри білої дошки	-
	Дисплей	Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску і Вимкнути A/V, Вкл панел інст пера і Піктогр. реж. пера
	Лого користувача	-
	Проекція	Передня, Передня/Догори дном, Задня, Задня/Догори дном
	Настр. аудіовходу	Аудіовхід, Аудіовх. DisplayPort і Аудіовхід HDMI
	Операція	Direct Power On, Режим очікування, Час реж. очікування і Висотний режим
	Режим очікування	Енергозбереж., Мереж. очікув. і Реж. очік. A/V
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Бездрот. мишка/USB Display
	Параметри часу/графіка	-
Меню Інформація  стор.174	Мова	15 або 35 мов*
	Час роб. лампи	-

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Джерело	-
	Вхідний сигнал	-
	Розділ. здатність	-
	Відеосигнал	-
	Част. оновлення	-
	Дані синхронізації	-
	Статус	-
	Серійний номер	-
Меню Скинути  стор.175	Event ID	-
	Скинути все	-
	Скинути час роб. лампи	-

* Кількість мов залежить від регіону, в якому використовується проєктор.

Меню Мережа

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Простий  стор.162	Назва проєктора	-
	Пароль Web Remote	-
	Ключове слово	Увімкн. і Вимкн.
Меню Бездротова мережа  стор.163	Живл. бездр. LAN	Увімкн. і Вимкн.
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Сис. з б. м.	802.11b/g і 802.11b/g/n
	Режим з'єднання	Швидкий і Розширений
	Автоналашт. SSID	Увімкн. і Вимкн.
	SSID	-

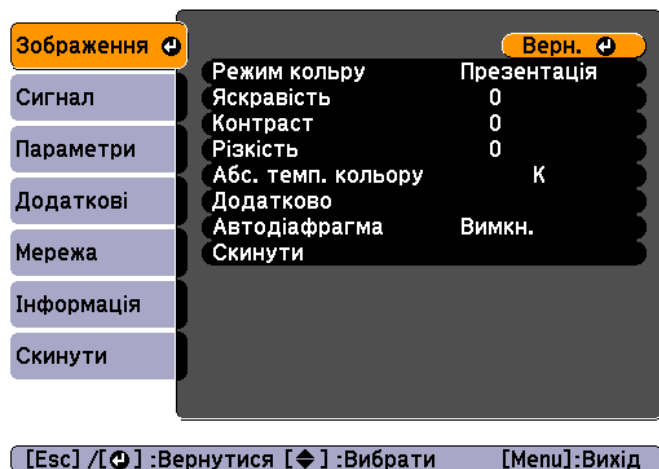
Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Пошук точки доступу	-
	Канал	1ch, 6ch і 11ch
	Дисплей SSID	Увімкн. і Вимкн.
	DHCP	Увімкн. і Вимкн.
	Адреса IP	-
	Маска підмережі	-
	Адр. маш.-шлюзу	-
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
	Регіональний код	-
Меню Безпека  стор.166	Безпека	Відкрити, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Меню Дротова LAN  стор.169	DHCP	Увімкн. і Вимкн.
	Адреса IP	-
	Маска підмережі	-
	Адр. маш.-шлюзу	-
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Параметр адміністратора  стор.170	Пароль адміністратора	-
	Ім'я хоста мережі	-
	Пароль PJLink	-
	Пароль керув. Web	-
	Пароль монітора	-
	Безпечне HTTP-з'єднання	Увімкн. і Вимкн.
	Повід.про пошту	-
	Керування сертифікатами	-
	SNMP	-

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Пріоритетний шлюз	Дротова, Бездротова
	AMX Device Discovery	Увімкн. і Вимкн.
	Crestron RoomView	Увімкн. і Вимкн.
	Bonjour	Увімкн. і Вимкн.
	EPSON Message Broadcasting	Увімкн. і Вимкн.

Меню Зображення

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)



Вкладене меню	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" стор.62
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	(Регулювання можливе лише в разі надходження сигналу з роздільного або композитного відеовходу). Регулювання насичення кольору зображень.
Відтінок	(Регулювання можливе в разі надходження сигналів із роздільного відеовходу. Якщо сигнал надходить з композитного відеовходу, регулювання можливе лише для сигналу системи NTSC). Регулювання відтінку зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.

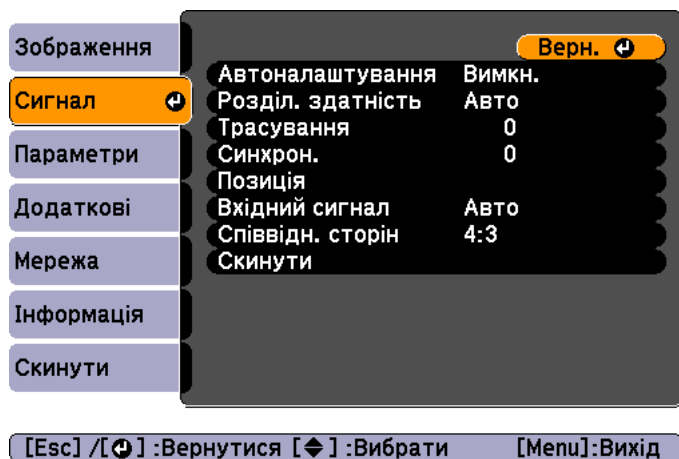
Вкладене меню	Функція
Абс. темп. кольору	(Не вибирається, якщо для параметра Режим кольору встановлено значення <u>sRGB</u> ➡.) Регулювання відтінку зображення в цілому. Передбачене регулювання відтінків у 10 етапів від 5000 К до 10000 К. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок.
Додатково	(Не вибирається, якщо для параметра Режим кольору встановлено значення <u>sRGB</u> ➡.) Регулювання можна здійснити, обравши наведені нижче пункти. Гама: можна відрегулювати кольори шляхом вибору одного зі значень корекції гама або відповідно до проєційованого зображення чи кривої гама кольорів. RGB: можна відрегулювати окремо компоненти R (червоний), G (зелений) і B (синій) для компенсації та підсилення. RGBCMY: можна відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.
Автодіафрагма	(Може встановлюватися, тільки якщо для параметра Режим кольору вибрано значення Динамічний , Театр або Режим корист.) Встановіть значення Увімкн. , щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проєціюються. Параметри зберігаються для кожного параметра Режим кольору. ☛ "Параметри Автодіафрагма" стор.63
Скинути	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Зображення". Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" стор.175

Меню Сигнал

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



Не можна встановлювати параметри у меню Сигнал, коли джерелом зображення є Біла дошка, USB Display, USB1, USB2 або LAN.


☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)



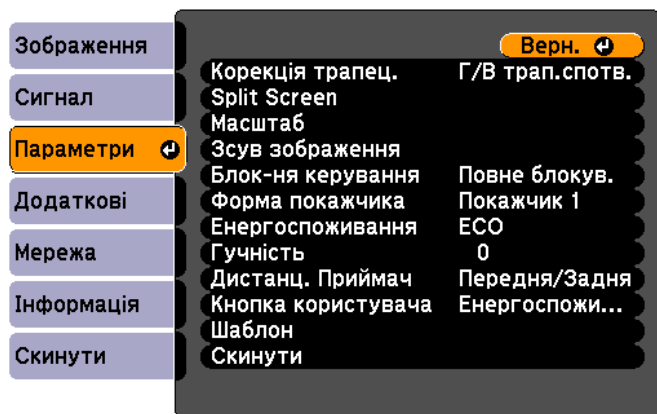
Вкладене меню	Функція
Автоналаштування	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення Увімкн. , в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.

Вкладене меню	Функція
Розділ. здатність	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення Авто , роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюється при значенні Авто , наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення Розтягнуте , якщо підключено комп'ютер з широким екраном, або значення Нормальне , якщо підключений комп'ютер має екран зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4.
Трасування	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
Синхрон.	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.
Позиція	(Цей режим не можна встановити, якщо джерелом зображення є HDMI або DisplayPort). Налаштовування позиції відображення вгору, униз, ліворуч і праворуч, коли відсутня частина зображення, щоб спроектувати все зображення.
Прогресивна	(Цей режим можна встановлювати тільки за умови, що вхідним сигналом є композитний відеосигнал. Якщо вхідним сигналом є роздільний відеосигнал або відеосигналу RGB, цей параметр може встановлювати тільки для черезрядкового сигналу 480i/576i/1080i). Черезрядковий (i) сигнал перетворюється на Прогресивна (p) (перетворення IP). Вимкн. : добре підходить для зображень з великою кількістю переміщень. Відео : добре підходить для звичайних відеозображень. Фільм/Авто : оптимально підходить для фільмів, комп'ютерних ігор та анімації.

Вкладене меню	Функція
Зменшення зав-ад	(Цей режим не можна встановити в разі надходження цифрового сигналу RGB або надходження черезрядкового сигналу, коли для параметра Прогресивна встановлене значення Вимкн.). Згладжування нерівних зображень. Є два режими. Виберіть улюблений параметр. Цей параметр рекомендується встановлювати в положення Вимкн. при перегляді зображень з джерел, де рівень завад дуже низький, наприклад із DVD.
Відеодіапазон HDMI	Якщо до входу HDMI проектора підключено програвач DVD-дисків, відеодіапазон проектора встановлюється згідно з відеодіапазоном програвача DVD-дисків.
Відео-діап.DisplayPort	Якщо до порту DisplayPort проектора підключено комп'ютер, встановіть відеодіапазон проектора відповідно до налаштувань відеодіапазону комп'ютера.
Вхідний сигнал	Можна вибрати вхідний сигнал з порту Computer. Якщо встановлено значення Авто , вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при значенні Авто кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.
Відеосигнал	Вхідний сигнал можна вибрати з порту Video. При встановленні Авто відеосигнали розпізнаються автоматично. Якщо на зображенні з'являються завади, або виникає помилка, наприклад за встановленого значення Авто не проектується жодне зображення, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.
Співвідн. сторін	Встановлення <u>співвідношення сторін</u>  для зображення, що проєціюється.  "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.64




Вкладене меню	Функція
Край	(Цей режим можна встановлювати тільки за умови, що вхідними сигналами є роздільний відеосигнал або відеосигнал RGB.) Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізання можна вибрати значення Вимкн. , 4% або 8% . Коли джерелом зображення є HDMI, можна встановити значення Авто . Коли вибрано значення Авто , воно автоматично змінюється на Вимкн. або 8% відповідно до вхідного сигналу.
Скинути	Скидання всіх значень налаштування в меню Сигнал до значень за замовчуванням, окрім параметра Вхідний сигнал . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню Скинути" стор.175

Меню Параметри







[Esc] / [↵] :Вернутися [↵] :Вибрати [Menu]:Вихід

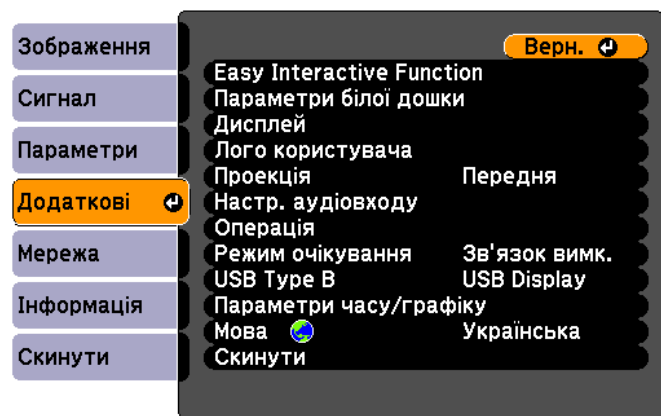
Вкладене меню	Функція
Корекція трапец.	Коригування трапецієподібного спотворення. <ul style="list-style-type: none"> Коли вибрано Г/В трап.спотв.: Для коригування горизонтальних та вертикальних трапецієподібних спотворень відрегулюйте параметри Верт. трапец. спотв. і Гориз. трапец спотв. Якщо вибрано режим Quick Corner: Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран. ☛ "Quick Corner" стор.56
Split Screen	(Цей режим не можна встановити, якщо джерелом зображення є Біла дошка.) Можна розподілити екран на дві частини. Доступні функції: Розмір екрана, Джерело, Поміняти екрани, Джерело звуку і Вих. Split Screen. ☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.94
Масштаб	Регулює розмір проєктованого зображення.

Вкладене меню	Функція
Зсув зображення	Запускає Зсув зображення. ☛ "Регулювання положення зображення (Зсув зображення)" стор.58
Блок-ня керування	Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора. ☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" стор.120
Форма покажчика	Вибір форми покажчика. Покажчик 1:  Покажчик 2:  Покажчик 3:  ☛ "Функція покажчика (Покажчик)" стор.111
Енергоспоживання	Встановлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Виберіть значення ЕСО , якщо проєційовані зображення надто яскраві, наприклад під час проєціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. Якщо вибрано значення ЕСО , обсяг споживаної електроенергії й експлуатаційний ресурс лампи змінюються, як показано нижче, а також під час проєкції зменшується шум від обертання вентилятора. Споживання електроенергії: зменшення приблизно на 40%, тривалість експлуатації лампи: приблизно в 1.4 рази довше
Гучність	(Цей режим не можна встановити, якщо джерелом зображення є Біла дошка.) Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.

Вкладене меню	Функція
Дистанц. Приймач	Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування. Якщо встановлено значення Вимкн. , виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.
Кнопка користувача	У меню Конфігурація можна вибрати елемент, який буде призначено кнопці [User] на пульті дистанційного керування. Після натискання кнопки [User] відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій. Кнопці [User] можна призначити один з наведених нижче пунктів. Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Роздільна здатність, Екран шаблонів і Автокалібрування

Вкладене меню	Функція
Шаблон	<p>Екран шаблонів: відображення шаблону. Тип шаблону: можна вибрати один з чотирьох шаблонів, або шаблон користувача. Шаплони 1-4 відображають лінії проекції, тобто лінійку або сітку з ліній.</p> <p>Шаблон 1:  Шаблон 2: </p> <p>Шаблон 3:  Шаблон 4: </p> <p>Шаблон користувача: запис шаблону користувача. ☛ "Збереження шаблону користувача" стор.116 Тестовий шаблон: при налаштуванні проектора відображається тестовий шаблон, що дає змогу відрегулювати проекцію, не підключаючи інше обладнання. Під час відображення тесту шаблону можна виконувати регулювання масштабу та фокуса, а також корекцію трапецієдного спотворення. Щоб скасувати тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Попередження</p> <p>Якщо шаблон відображатиметься протягом тривалого часу, на проєктованих зображеннях може залишитися відбиток шаблону.</p> </div>
Скинути	<p>Можна скинути до значень за замовчуванням всі значення налаштувань в меню Параметри, крім значення Масштаб та Кнопка користувача. Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" стор.175</p>

Меню Додаткові



[Esc] / [↩] :Вернутися [↵] :Вибрати [Menu]:Вихід

Вкладене меню	Функція
Easy Interactive Function	<p>Дає змогу використовувати та налаштовувати інтерактивну функцію.</p> <p>☛ "Загальні відомості щодо інтерактивної функції" стор.67</p> <p>Детальні відомості див. у наведеній нижче таблиці.</p> <p>☛ "Параметри налаштування Easy Interactive Function" стор.155</p>
Параметри білої дошки	<p>Налаштування Режиму білої дошки</p> <p>☛ "Екран Параметри білої дошки" стор.155</p>

Вкладене меню	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p>Повідомлення: При встановленні Вимкн. не будуть відображатися наступні елементи.</p> <p>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.</p> <p>Фон дисплея*1: можна встановити фон, який відображатиметься на екрані в разі відсутності сигналу зображення – Чорний, Синій або Логотип.</p> <p>Екран запуску*1: коли встановлено значення Увімкн., на початку проєціювання відображається зображення Лого користувача.</p> <p>Вимкнення A/V*1: вибір фону, який відображатиметься на екрані при натисканні кнопки [A/V Mute] на пульті дистанційного керування – Чорний, Синій або Логотип.</p> <p>Вкл панел інст пера: налаштовується наявність або відсутність постійного відображення вкладки панелі інструментів під час користування режимом Анотації PC Free.</p> <p>Піктогр. реж. пера: налаштування положення відображення для піктогр. реж. пера під час користування інтерактивною функцією. Піктограма прихована, якщо вибрано значення Вимкн.</p>
Лого користувача*1	<p>Змінення логотипу користувача, яке відображатиметься в якості Фон дисплея у режимі Вимкнення A/V і т.ін.</p> <p>☛ "Збереження логотипа користувача" стор.114</p>

Вкладене меню	Функція
Проекція	<p>Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора.</p> <p>Передня, Передня/Догори дном, Задня і Задня/Догори дном</p> <p>Значення параметра Проекція можна змінити як наведено нижче, утримуючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p>Передня ↔ Передня/Догори дном</p> <p>Задня ↔ Задня/Догори дном</p> <p>☛ "Методи Встановлення" стор.30</p>
Настр. аудіовходу	<p>Аудіовхід: налаштування аудіовходу, коли джерелом є Комп'ютер, Відео або USB2.</p> <p>Аудіовх. DisplayPort: встановлює аудіовхід під час проєціювання зображень з DisplayPort.</p> <p>Аудіовхід HDMI: встановлює аудіовхід під час проєціювання зображень з порту HDMI.</p> <p>Якщо встановлено значення Аудіо1, Аудіо2 або Аудіо3, звук виводиться з вибраного порту доти, доки він надходить на аудіовхід, незалежно від вибору джерела вхідного сигналу.</p>

Вкладене меню	Функція
Операція	<p>Direct Power On: коли встановлене значення Увімкн., проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.</p> <p>Майте на увазі, що коли шнур живлення підключено до електромережі, у разі відновлення енергопостачання та в інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.</p> <p>Режим очікування: при встановленні Увімкн. живлення вимикається автоматично, коли немає вхідного сигналу зображення та впродовж певного часу не виконується жодної операції.</p> <p>Час реж. очікування якщо для Режим очікування встановлено значення Увімкн., можна встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикатиметься.</p> <p>Висотний режим: якщо проектор використовується на висоті понад 1500 м, встановіть значення Увімкн.</p>

Вкладене меню	Функція
Режим очікування	<p>Встановлює тип статусу режиму очікування.</p> <p>Якщо встановлено Мереж. очікув, можна стежити за станом проектора і керувати ним через мережу, навіть коли проектор знаходиться в режимі очікування.</p> <p>☛ "Контроль і керування проектором" стор.127</p> <p>Якщо увімкнуто параметр Реж. очік. A/V, нижчезазначені операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Керування і моніторинг стану проектора через мережу. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Контроль і керування проектором" стор.127 • Виведення звуку з вхідного порту на зовнішній динамік. <p>Крім того, можна змінити гучність через мережу. Аудіовхід з DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 або LAN неможливий. Крім того, виведення звуку неможливе у випадку, коли для параметра Аудіовхід встановлене значення Авто, а попереднім джерелом сигналу був порт DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 чи LAN.</p> <p>☛ "Підключення джерел зображення" стор.36</p> <ul style="list-style-type: none"> • Виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer на зовнішній монітор.

Вкладене меню	Функція
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: дає змогу використовувати функцію Easy Interactive Function (Інтеракт. комп.). Функції USB Display і Бездрот. мишка недоступні.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: дає змогу використовувати функції Easy Interactive Function (Інтерактивний з ПК) і USB Display. Функція Бездрот мишка недоступна.</p> <p>Бездрот. мишка/USB Display: дає змогу використовувати функції Бездрот. мишка та USB Display. Інтерактивна функція (Інтерактивний з ПК) недоступна.</p> <p>☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.51</p> <p>☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.113</p> <p>☛ "Робота на комп'ютері з екрана проекції (режим "Інтерактивний з ПК")" стор.88</p>
Параметри часу/графіка	<p>У проекторі можна встановити дату і час, а також розклад роботи проектора, завдяки чому проектор виконуватиме вказані дії у заданий час.</p> <p>☛ "Налаштування розкладу" стор.139</p>
Мова	Дає змогу вибирати мову повідомлень і меню.
Скинути	<p>Відновлення стандартних значень параметрів Дисплей*1 і Операція*2 у меню Додаткові.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню Скинути" стор.175</p>

*1 Якщо у меню **Захисний пароль** для параметра **Захист лого користувача** встановлено значення **Увімкн.**, параметри, які стосуються логотипа користувача, змінити неможливо. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист лого користувача** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.118](#)

*2 Окрім висотного режиму.

Параметри налаштування Easy Interactive Function

Вкладене меню	Функція
Вкладка Загальні параметри	<ul style="list-style-type: none"> • Автокалібрування: запускає Автокалібрування. • Ручне калібруван.: запускає функцію Ручне калібруван. • Режим пера: (Параметр неможливо встановити, коли джерелом є Біла дошка, Відео, USB1 або USB2) Виберіть Інтерактивний з ПК виконуючи операції миші за допомогою Easy Interactive Pen. • Наведення курсора: встановлений на Увімкн. (налаштування за замовчанням), курсор пересувається за кінчиком пера, яке ви наводите на екран і рухаєте по ньому. • Відст. проекторів: регулює роботу Easy Interactive Pen, коли в одному приміщенні використовується декілька проекторів. Встановіть згідно дійсної відстані між проекторами. Якщо робота Easy Interactive Pen нестабільна, спробуйте інший режим. Стандартне налаштування для Режим 2 - відстань у 6 м.

Вкладене меню	Функція
Інтерактивний з ПК	<p>Встановіть, коли бажаєте працювати на комп'ютері з проєкції екрана.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Кільк. корист. пера: дає змогу встановлювати кількість доповідачів, що можуть використовувати перо Easy Interactive Pen одночасно. • Режим роботи пера: (ця настройка доступна, лише якщо для параметра Кільк. корист. пера встановлено значення Один корист.) Встановлює режим роботи Easy Interactive Pen. Коли встановлено на Миша, можна виконувати операції миші за допомогою Easy Interactive Pen. Коли встановлено на Перо, можна користуватися функцією пера у Windows Vista/7. • Увім.нат-ня пр. кн.: (ця настройка доступна, лише якщо для параметра Режим роботи пера встановлено значення Миша) Коли для цього параметра встановлено значення Увімкн., довге натискання пером Easy Interactive Pen працює як клацання правою кнопкою миші.
Інтерактивний з ПК - Додатково	<ul style="list-style-type: none"> • Кн. на кінч. ручк.: дає змогу вибирати операції, що виконуватимуться кінчиком пера Easy Interactive Pen. • Авторег. зони пера: коли для цього параметра встановлено значення Увімкн., зона дії пера автоматично регулюється, якщо змінюється роздільна здатність екрана підключеного комп'ютера. • Руч. рег. Зона пера: запускає регулювання зони пера вручну.

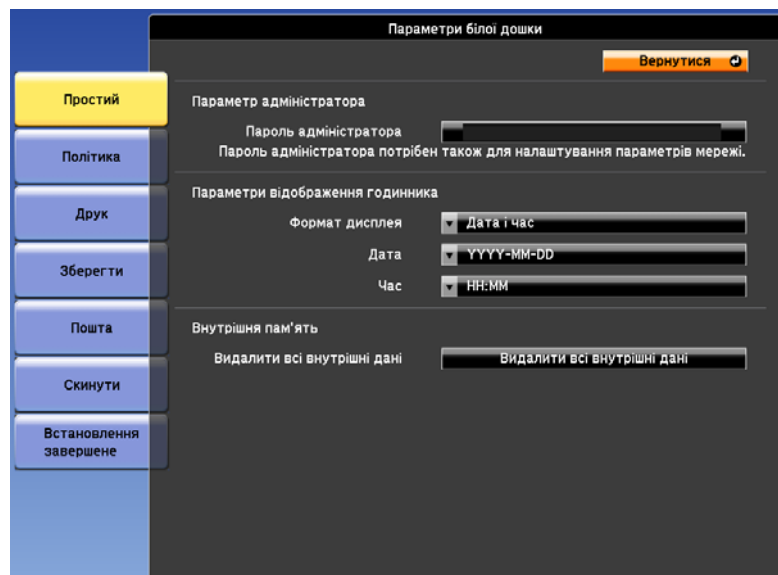
Екран Параметри білої дошки

Застереження щодо роботи і формат алфавітно-цифрового тексту для екрану Параметри білої дошки такі самі, як і в меню Мережа.

☛ "Примітки щодо роботи з меню Мережа" [стор.161](#)

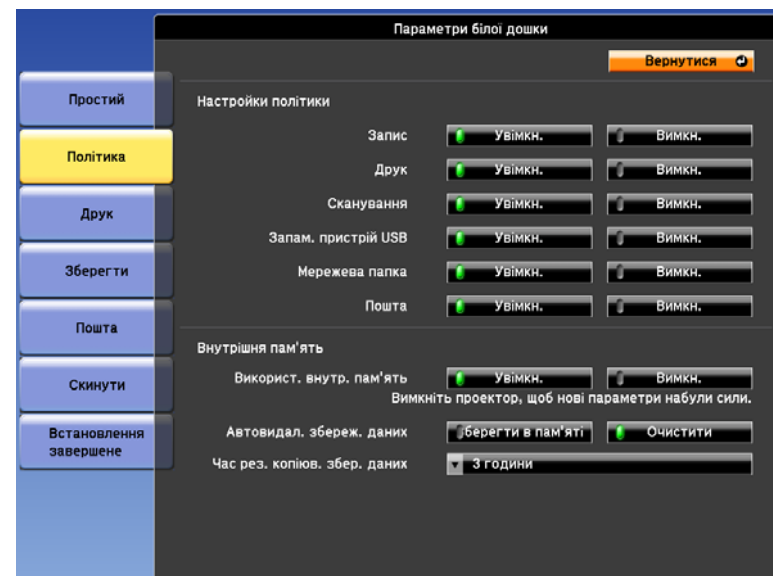
☛ "Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою" [стор.161](#)

Меню Простий



Вкладене меню	Функція
Параметр адміністратора	Пароль адміністратора: встановлює пароль адміністратора. Можна ввести до 16 однобайтових алфавітно-цифрових символів. Пароль адміністратора використовується і для меню Мережа. ☛ "Меню Параметр адміністратора" стор.170
Параметри відображення годинника	Налаштовує годинник, який показано на нижній панелі інструментів.
Внутрішня пам'ять	Видалити всі внутрішні дані: видалляє всі дані з внутрішньої пам'яті. Користуйтеся цією функцією, якщо виникли будь-які проблеми з внутрішньою пам'яттю або перед ремонтом чи утилізацією проектора.

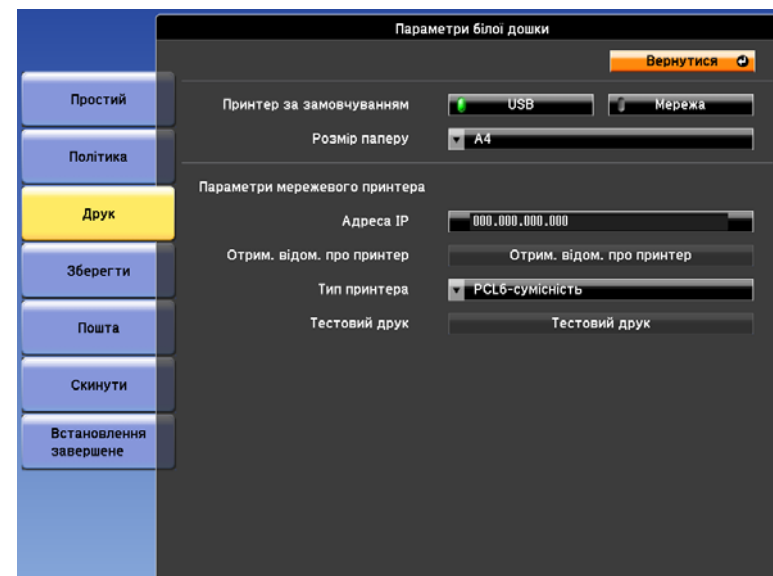
Політика



Вкладене меню	Функція
Настройки політики	Вмикає або вимикає такі функції як Знімок, Друк або Сканування.

Вкладене меню	Функція
Внутрішня пам'ять	<p>Використовувати внутрішню пам'ять: встановлено на Увімкн., щоб зберегати дані у внутрішній пам'яті, користуючись Режимом білої дошки. Коли встановлено на Вимкн., за один раз можна редагувати лише одну сторінку, а функція внутрішньої пам'яті буде обмежена. Звичайно радимо встановити параметр на Увімкн.</p> <p>Автовидалення збережених даних: якщо параметр встановлено на Очистити, всі дані малюнків будуть видалені з внутрішньої пам'яті після вимкнення проектора. Звичайно радимо встановити параметр на Зберегти в пам'яті.</p> <p>Час створення резервної копії для збережених даних: встановлює час збереження резервної копії намальованого на той випадок, якщо випадково вимкнеться живлення. Резервна копія зберігається навіть попри те, що Автовидалення збережених даних встановлено на Очистити</p>

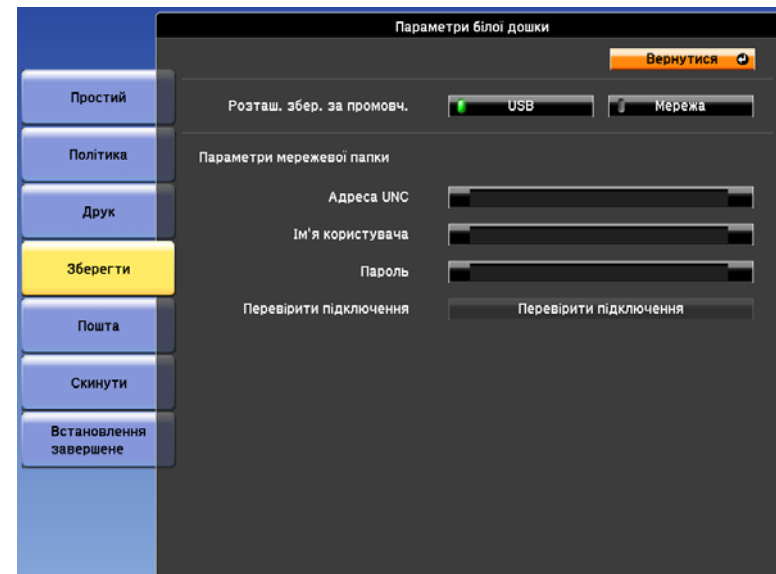
Меню Друк




Вкладене меню	Функція
Принтер за замовчуванням	<p>Визначте принтер, який за замовчанням використовується для друку.</p> <p>Вибраний принтер показано за замовчанням у Режимі білої дошки.</p> <p>В Анотації PC Free цей принтер використовується автоматично.</p>
Розмір паперу	Встановіть розмір паперу.
Адреса IP	<p>Введіть IP-адресу для мережевого принтера.</p> <p>У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>

Вкладене меню	Функція
Отримати інформацію принтера	Зв'язується з принтером, пов'язаним з IP-адресою, і автоматично визначає тип принтера.
Тип принтера	Встановлює тип підключеного принтера. Звичайно слід використовувати автоматично налаштовані значення, коли отримано інформацію принтера.
Тестовий друк	Друкує тестову сторінку.


Меню Зберегти



Вкладене меню	Функція
Розташ. збер. за промовч.	Встановлює розташування збереження за замовчуванням для намальованого. Це показано як розташування збереження за замовчуванням під час збереження даних у Режим білої дошки. У Анотації PC Free дані автоматично зберігаються у цьому місці.

Вкладене меню	Функція
Адреса UNC	<p>Встановлює назву мережної папки в UNC "\\host name\share name\relative path". Неможливо використовувати IP-адресу як назву хоста. Можна ввести до 116 однобайтових алфавітно-цифрових символів (без пробілів).</p> <div>  <p>Ця функція застосовує спільне користування файлів Windows.</p> <p>Проектор зв'язується з файлообмінним сервером через наступні порти.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Служба імен NetBIOS 137/UDP 137/TCP • Служба дейтаграми NetBIOS 138/UDP • Служба сесії NetBIOS 139/TCP </div>
Ім'я користувача	<p>Встановіть ім'я користувача, який має право запису/читання у мережній папці. Можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових символів (без пробілів). Якщо також необхідно ввести ім'я домену, додайте ім'я домену перед іменем користувача, відокремивши його зворотною нахисною рисою.</p>
Пароль	<p>Введіть пароль для імені користувача. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. Значення буде встановлено та позначено зірочкою (*) після введення пароля та натиснення кнопки Встановлення завершено.</p>
Перевірка підключення	<p>Виконує перевірку підключення.</p>

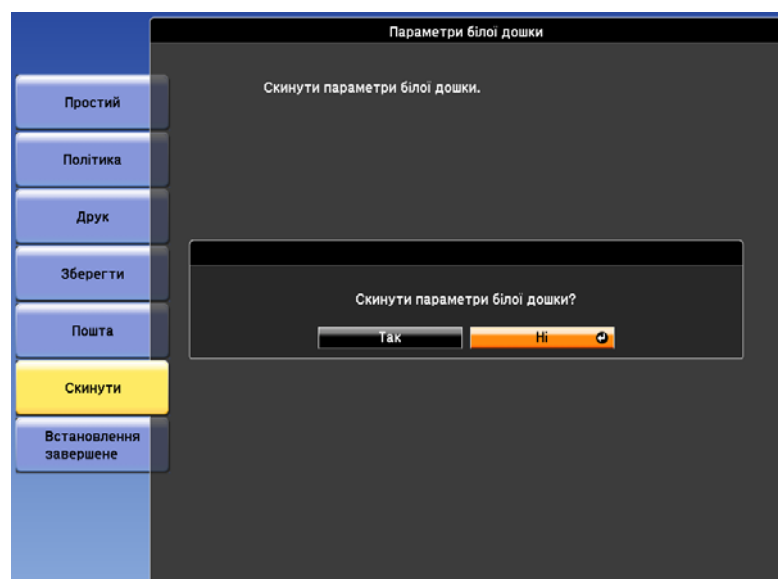
Меню Пошта



Вкладене меню	Функція
Сервер SMTP	<p>Введіть адресу поштового сервера. Це неможливо встановити іменем хоста.</p> <p>У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Номер порту	<p>Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.</p>
Відповідь	<p>Введіть адресу електронної пошти для відповіді на випадок помилки у надсиланні повідомлення. Адреси електронної пошти можуть містити до 64 однобайтових алфавітно-цифрових символів.</p>

Вкладене меню	Функція
Адр. ел. пошти за промовч.	Ввеїть електронну адресу за замовчанням, на яку слід надсилати повідомлення. Адреси електронної пошти можуть містити до 64 однобайтових алфавітно-цифрових символів. Встановіть іншу адресу з адреси, встановленої у Відповідь
Надіслати тестове повідомлення	Підключається до сервера і надсилає тестове повідомлення на Адресу електронної пошти за замовчуванням.

Меню Скинути

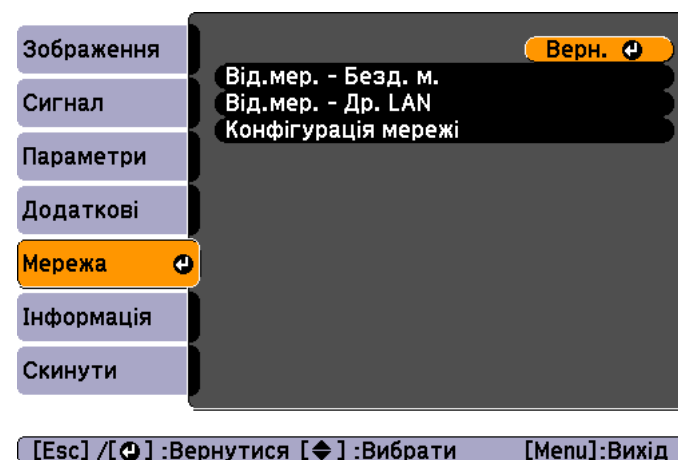


Повертає Параметри білої дошки на налаштування за замовчанням.

Меню Мережа

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, відображається повідомлення й змінити налаштування буде неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**

☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" [стор.118](#)



Вкладене меню	Функція
Від.мер. - Безд. м.	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Режим з'єднання • Рівень антени • Назва проектора • SSID • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC • Регіональний код*

Вкладене меню	Функція
Від.мер. - Др. LAN	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Назва проектора • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. Простий, Бездротова мережа, Безпека, Дротова LAN, Параметр адміністратора і Скинути

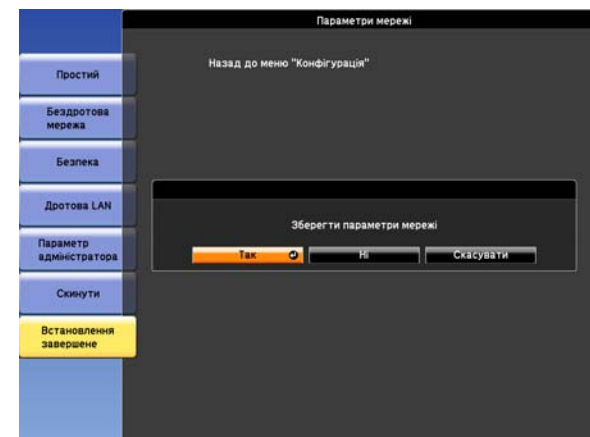
* Відображаються наявні регіональні дані для встановленої мережної карти для бездротової локальної мережі. Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Примітки щодо роботи з меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню "Конфігурація".

Після виконання дій обов'язково перейдіть до меню **Встановлення завершено** і виберіть один з варіантів: **Так**, **Ні** або **Скасувати**. У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню Конфігурація.



Так: збереження параметрів і вихід із меню Мережа.

Ні: вихід з меню Мережа без збереження параметрів.

Скасувати: продовження роботи з меню "Мережа".

Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Щоб ввести букву чи цифру, наведіть курсор на потрібну клавішу за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на панелі керування і натисніть кнопку [↵]. Щоб ввести цифри, натискайте кнопки з цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Cancel**.



- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім – клавішу [↵].
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім — клавішу [↵].




За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. Ця функція називається "Керування Web". Текстові дані для настройки параметрів Керування Web наприклад параметрів безпеки, зручно вводити з клавіатури.

☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.127](#)

Меню Простий




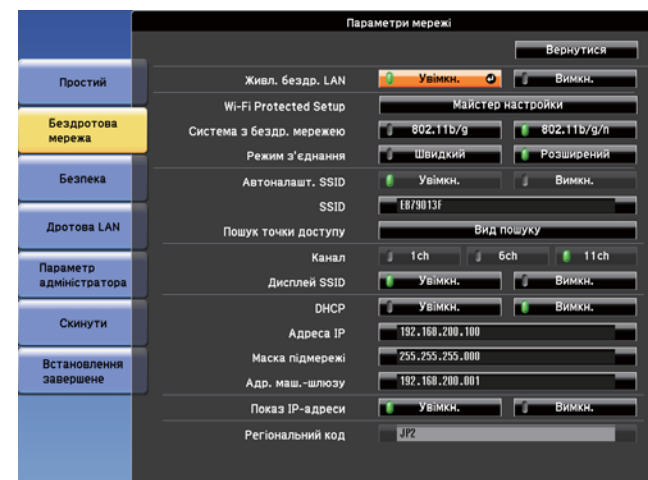
Вкладене меню	Функція
Назва проектора	Відображення назви проектора, яке використовується для ідентифікації проектора під час підключення до мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів.
Пароль Web Remote	Установлення пароля для використанні функції "Web Remote". Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. Web Remote — це функція комп'ютера, яка дає змогу керувати проектором за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.127



Вкладене меню	Функція
Ключове слово	<p>Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., при спробі підключення проектора до комп'ютера у мережі необхідно ввести ключове слово. Це дає змогу запобігти перериванню презентацій через підключення інших комп'ютерів.</p> <p>Зазвичай потрібно встановлювати Увімкн.</p> <p> Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection</p>

Меню Бездротова мережа

Щоб підключити проектор до комп'ютера через бездротову мережу, установіть мережну карту для бездротової локальної мережі (ELPAP07).

 "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.43](#)



Вкладене меню	Функція
Живл. бездр. LAN	Для встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу вкажіть для цього параметра значення Увімкн. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановіть значення Вимкн. для попередження небажаного доступу.
Wi-Fi Protected Setup	<p>Встановіть цей параметр при підключенні до мережі через точку доступу бездротової мережі, сумісної зі стандартом WPS (Wi-Fi Protected Setup) . Проектор можна легко підключити до точки доступу і налаштувати параметри безпеки.</p> <p> "Підключення до точки доступу бездротової мережі за допомогою WPS (Wi-Fi Protected Setup)" стор.125</p>

Вкладене меню	Функція
Система з бездр. мережею	Установлення системи з бездротовою мережею. Зазвичай слід установлювати значення 802.11b/g/n . Спосіб підключення обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. У зоні, де не підтримується стандарт 802.11n, буде відображатися лише значення 802.11b/g .
Режим з'єднання	Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу. У разі вибору значення Швидкий автоматично створюється невелика мережа з проектора й комп'ютера, яка використовується з програмним забезпеченням EasyMP Network Projection. Якщо для параметра Автоналашт. SSID обрано значення Увімкн. , проектор стане простою точкою доступу; якщо встановлено значення Вимкн. , мережу буде створено в режимі Режим прямого підключення . В разі вибору значення Розширений підключення виконується в інфраструктурному режимі через встановлену точку доступу.
Автоналашт. SSID	За умови вибору для параметра "Режим з'єднання" значення Швидкий , вибір для цього параметра значення Увімкн. дозволяє швидше знайти потрібний проектор серед кількох проекторів. Значення SSID установлюється автоматично. У разі підключення до одного комп'ютера кількох проекторів у режимі "Швид. реж.", слід встановити для цього параметра значення Вимкн. , а також встановити для всіх підключених проекторів однакове значення SSID.
SSID	Введення SSID. Введіть SSID у разі його наявності для системи з бездротовою мережею, до якої підключено проектор. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів. Залиште SSID порожнім або встановіть значення ANY для встановлення з'єднання ANY.


Вкладене меню	Функція
Пошук точки доступу	У разі встановлення для параметра "Режим з'єднання" значення Розширений можна виконати пошук точок доступу, які знаходяться неподалік, й установити SSID для підключення з цих точок доступу. Залежно від параметрів точки доступу їх може бути не відображено в списку. Необхідно окремо виконати налаштування безпеки. ☛ "Вікно Пошук точки доступу" стор.165
Канал	Вибір каналів, які використовуються для підключення в режимі "Швидкий". У разі появи перешкод від інших сигналів використовуйте інший канал.
Дисплей SSID	Щоб запобігти відображенню SSID на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення Вимкн.
DHCP	Можна встановити необхідність (Увімкн./Вимкн.) використання DHCP . Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , не можна зазначати додаткові адреси.
Адреса IP	Введення призначеної проектору IP-адреси . У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Маска підмережі	Введення маски підмережі для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Адр. маш.-шлюзу	Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак наведені нижче Адреси шлюзу використовувати не можна. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)


Вкладене меню	Функція
Показ IP-адреси	Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення Вимкн.
Регіональний код	Цей параметр є особливим для модуля бездротової мережі.

Вікно Пошук точки доступу

Виявлені точки доступу відображаються в списку.



Вкладене меню	Функція
Оновити	Повторний пошук точок доступу.
	Позначення уже встановленої точки доступу.

Вкладене меню	Функція
	<p>Позначення точок доступу, для яких виконано налаштування безпеки.</p> <p>В разі вибору точки, для якої немає налаштувань безпеки, відображається меню "Бездротова мережа".</p> <p>В разі вибору точки, для якої налаштування безпеки встановлені відображається меню "Безпека". Виберіть тип безпеки відповідно до параметрів безпеки точки доступу.</p>

Меню Безпека

Якщо додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі не встановлено, переконливо рекомендується виконати налаштування безпеки.

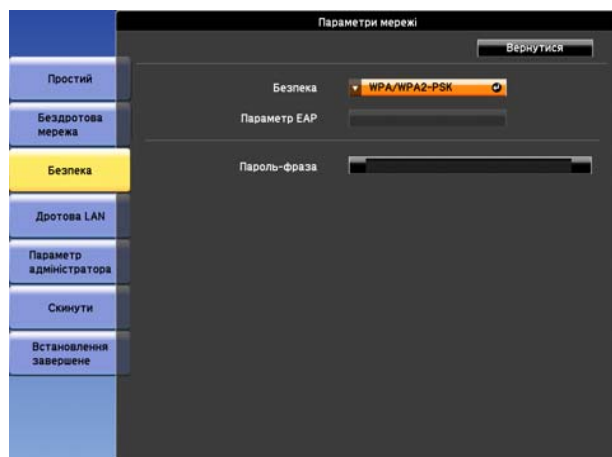


Вкладене меню	Функція
Безпека	<p>Вибір типу безпеки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Якщо вибрано значення Швидкий Open: налаштування безпеки не виконано. WPA2-PSK(AES) (лише за умови, що для параметра Автоналашт. SSID вибрано значення Увімкн.): обмін даними здійснюється з використанням налаштувань безпеки WPA2. Використовується спосіб шифрування AES. Під час встановлення зв'язку між комп'ютером і проектором уведіть значення, встановлене для кодової фрази. • Якщо вибрано значення Розширений Open: налаштування безпеки не виконано. WPA2-PSK(AES): підключення у режимі WPA-персональний. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. Установіть таку ж пароль-фразу, як і для точки доступу. WPA/WPA2-EAP: підключення у режимі WPA-підприємство. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. Виберіть цей параметр у разі використання протоколу LEAP.

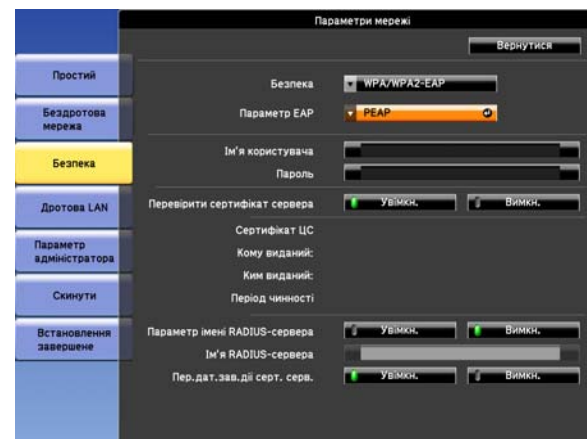


Установити WEP у якості способу шифрування для цього проектора неможливо.

Якщо вибрано значення WPA/WPA2-PSK



Якщо вибрано значення WPA/WPA2-EAP



Вкладене меню	Функція
Пароль-фраза	<p>Введення кодової фрази. Можна ввести від 8 до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів. Після введення кодової фрази натисніть кнопку [↵] — значення буде збережене й відображатиметься із зірочкою (*).</p> <p>У разі використання програмного забезпечення EasyMP Network Projection кодову фразу вводити в комп'ютер не потрібно, якщо це початкова (стандартна) фраза.</p> <p>Рекомендується періодично змінювати пароль-фразу з міркувань безпеки. У разі ініціалізації параметрів мережі буде повернуто початкову пароль-фразу.</p> <p>☛ "Меню Скинути" стор.174</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтесь веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.127</p> <p>У режимі "Швидкий" встановлюється початкова кодова фраза.</p>

Вкладене меню	Функція
Параметр EAP	<p>Установіть протокол для автентифікації.</p> <p>PEAP: протокол автентифікації, що широко використовується у системах Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: протокол автентифікації, що широко використовується у системах Windows Server. Установіть його в разі використання сертифіката клієнта.</p> <p>EAP-TLS: протокол автентифікації, що широко використовується для використання сертифіката клієнта.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: виберіть ці значення в разі використання таких протоколів автентифікації.</p>

Вкладене меню	Функція
Ім'я користувача	<p>Введення імені користувача, яке використовуватиметься для автентифікації. Можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових символів (без пробілів).</p> <p>У разі вибору значення PEAP-TLS або EAP-TLS буде відображено ім'я користувача, автоматично отримане з сертифіката клієнта. Якщо сервер автентифікації вимагає інше ім'я користувача, ім'я користувача можна змінити.</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.127</p> <p>Якщо також необхідно ввести ім'я домену, додайте ім'я домену перед іменем користувача, відокремивши його зворотною нахисною рисою.</p>
Пароль	<p>Введення пароля, який використовуватиметься для автентифікації. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. Значення буде встановлено та позначено зірочкою (*) після введення пароля та натиснення кнопки Готово.</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.127</p>
Сертифікат клієнта	<p>Відображаються такі відомості, встановлені й збережені у сертифікаті клієнта: Кому виданий, Ким виданий і Період чинності. Це поле буде порожнім, якщо сертифікат не встановлено.</p>
Перевірити сертифікат сервера	<p>Щоб виконати перевірку для автентифікації сертифіката сервера, встановіть значення Увімкн. Перевірка виконується за умови встановлення сертифікату ЦС.</p> <p>☛ "Налаштування сертифікатів" стор.130</p>

Вкладене меню	Функція
Сертифікат ЦС	<p>Відображаються такі відомості, встановлені й збережені у сертифікаті ЦС: Кому виданий, Ким виданий і Період чинності. Це поле буде порожнім, якщо сертифікат не встановлено.</p>
Параметр імені RADIUS-сервера	<p>Щоб виконати автентифікацію імені сервера під час перевірки сертифіката сервера, встановіть значення Увімкн. Зазначення імені сервера знижує ризик підключення до невідповідного сервера автентифікації.</p>
Ім'я RADIUS-сервера	<p>Зазначте ім'я сервера автентифікації.</p> <p>Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.</p>
Пер.дат.зав.дії серт. серв.	<p>Щоб під час перевірки сертифіката сервера перевірити термін його чинності, встановіть значення Увімкн.</p>

Меню Дротова LAN



Вкладене меню	Функція
Адр. маш.-шлюзу	Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак наведені нижче <u>Адреси шлюзу</u> використовувати не можна. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Показ IP-адреси	Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення Вимкн.


Вкладене меню	Функція
DHCP	Можна встановити необхідність (Увімкн./Вимкн.) використання <u>DHCP</u> . Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , не можна зазначати додаткові адреси.
Адреса IP	Введення призначеної проектору <u>IP-адреси</u> . У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Маска підмережі	Введення <u>маски підмережі</u> для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Меню Параметр адміністратора



Вкладене меню	Функція
Пароль адміністратора	Введення пароля для входу у меню "Параметр адміністратора" для налаштування параметрів мережі. Можна ввести до 16 однобайтових алфавітно-цифрових символів. Якщо пароль адміністратора не встановлений, натисніть ОК , залишивши поле пароля порожнім. Пароль адміністратора використовується і для меню Параметри білої дошки. ☛ "Меню Простий" стор.156
Ім'я хоста мережі	Введення імені хоста проектора. Можна ввести до 15 однобайтових буквено-цифрових символів.

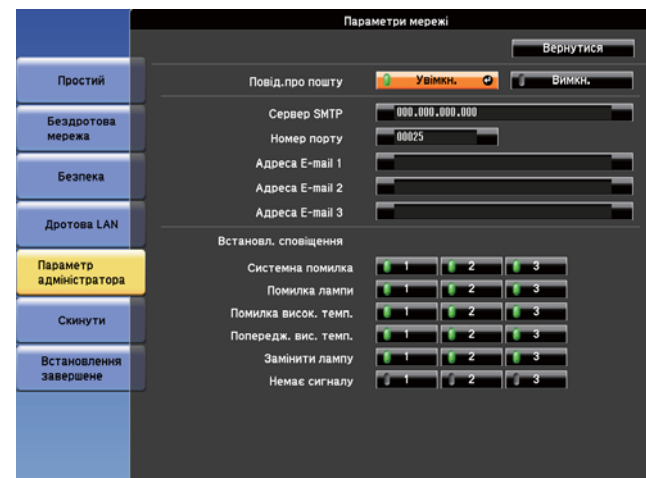
Вкладене меню	Функція
Пароль PJLink	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів. ☛ "Про PJLink" стор.134
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проектора за допомогою функції Керування Web. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. Керування Web — це функція комп'ютера, яка дає змогу налаштувати проектор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.127
Monitor: Пароль	Установлення пароля для використанні функції EasyMP Monitor. Можна ввести до 16 однобайтових алфавітно-цифрових символів.
Безпечне HTTP-з'єднання	Для посилення безпеки під час використання функції "Керування Web" передача даних між проектором і комп'ютером виконується в зашифрованому вигляді. При налаштуванні параметрів безпеки за допомогою функції "Керування Web" рекомендується встановити для цього параметра значення Увімкн.
Повід.про пошту	Перехід до меню Повід.про пошту. ☛ "Меню Повід.про пошту" стор.171
Керування сертифікатами	Перехід до меню Керування сертифікатами. ☛ "Меню Керування сертифікатами" стор.172
SNMP	Перехід до меню SNMP. ☛ "Меню SNMP" стор.173
Пріоритетний шлюз	Вкажіть пріоритетний шлюз, вибравши значення Дротова або Бездротова .

Вкладене меню	Функція
AMX Device Discovery	Щоб скористатися функцією <u>AMX Device Discovery</u> для пошуку проектора, встановіть для цього параметра значення Увімкн. Установіть значення Вимкн. , якщо проектор не підключено до середовища під керуванням контролера AMX або функції AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Встановіть для цього параметра значення Увімкн. лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення Вимкн.  "Про програму Crestron RoomView®" стор.135 Зміни параметрів проектора набувають сили після перезапуску. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , наступні функції будуть недоступними. <ul style="list-style-type: none"> • Керування Web • Message Broadcasting (компонент EasyMP Monitor).
Bonjour	Якщо для підключення до мережі використовується служба Bonjour, встановіть для цього параметра значення Увімкн. Докладні відомості стосовно служби Bonjour див. на веб-сайті компанії Apple. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	Вмикання й вимикання функції EPSON Message Broadcasting. Компонент Message Broadcasting й інструкцію з експлуатації до нього можна завантажити на веб-сайті http://www.epson.com

Меню Повід.про пошту

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

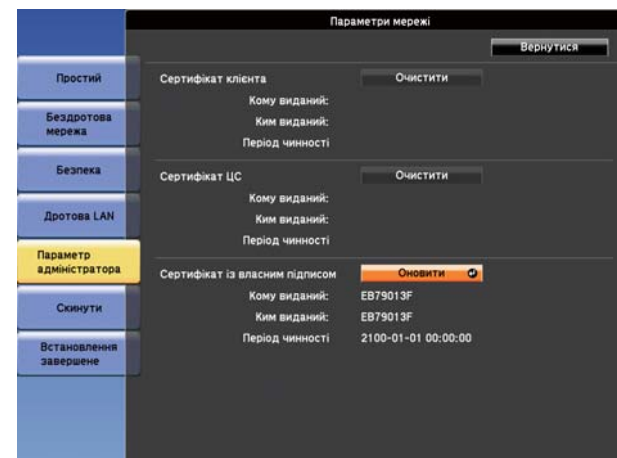
 "Вміст повідомлення електронної пошти про помилки" [стор.132](#)



Вкладене меню	Функція
Повід.про пошту	Коли встановлено значення Увімкн. , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	Введення <u>IP-адреси</u> сервера SMTP для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.

Вкладене меню	Функція
Адреса E-mail 1/ Адреса E-mail 2/ Адреса E-mail 3	Введення адреси електронної пошти, на яку потрібно надсилати повідомлення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Адреси електронної пошти можуть містити до 64 однобайтових алфавітно-цифрових символів. У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.127 Адреса 1 — це адреса відправника повідомлення.
Встановл. сповіщення	Вибір помилок і попереджень, про які потрібно надсилати повідомлення електронною поштою. Якщо під час роботи проектора виникає вибрана помилка (дійсна або потенційна), на вказану адресу E-mail надсилається повідомлення електронної пошти з відповідною інформацією. Можна вибрати кілька відображених пунктів.

Меню Керування сертифікатами



Вкладене меню	Функція
Сертифікат клієнта	Відображаються такі відомості, встановлені й збережені у сертифікаті клієнта: Кому виданий , Ким виданий і Період чинності . Це поле буде порожнім, якщо сертифікат не встановлено. Параметр "Сертифікат клієнта" слід встановлювати, коли у меню Безпека вибраний параметр WPA/WPA2-EAP , а у меню Параметр EAP вибраний параметр PEAP-TLS або EAP-TLS . Для видалення збереженого сертифіката виберіть Очистити .
Сертифікат ЦС	Відображаються такі відомості, встановлені й збережені у сертифікаті ЦС: Кому виданий , Ким виданий і Період чинності . Це поле буде порожнім, якщо сертифікат не встановлено. Параметр "Сертифікат ЦС" слід встановлювати, коли виконується перевірка сертифіката сервера автентифікації і у меню Безпека вибраний параметр WPA/WPA2-EAP . Для видалення збереженого сертифіката виберіть Очистити .

Вкладене меню	Функція
Сертифікат із власним підписом	(Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра Безпечне HTTP-з'єднання встановлене значення Увімкн.). Відображаються такі відомості про сертифікат, який підтримується функцією сервера в проекторі: Кому виданий , Ким виданий і Період чинності . Ця інформація не відображається в разі встановлення значення Сертифікат веб-сервера. Для оновлення цифрового сертифіката з власним підписом виберіть Оновити .
Сертифікат веб-сервера	(Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра Безпечне HTTP-з'єднання встановлене значення Увімкн.). Відображаються такі відомості про сертифікат, встановлений у проекторі: Кому виданий , Ким виданий і Період чинності . Ця інформація не відображається в разі встановлення значення Сертифікат із власним підписом. Для видалення збереженого сертифіката виберіть Очистити .



- Для встановлення сертифікатів використовується функція Керування Web.
☛ "Налаштування сертифікатів" [стор.130](#)
- Цифрові сертифікати можна у проекторі можна також встановити з накопичувача USB. Однак якщо встановлювати сертифікат і з накопичувача USB, і з мережі, він може встановитися неправильно.

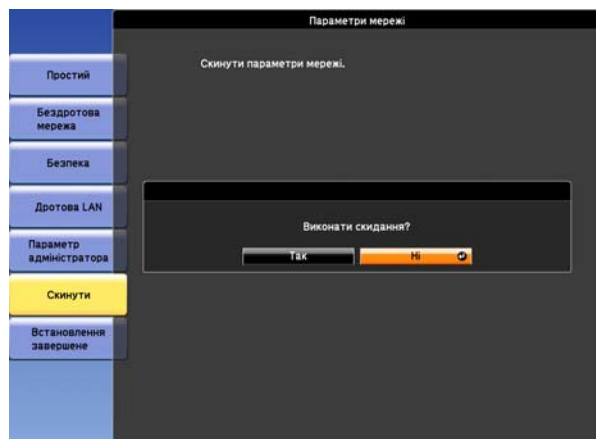
Меню SNMP



Вкладене меню	Функція
SNMP	Встановлення значення Увімкн. дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP . Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі. Стандартне значення цього параметра – Вимкн.
Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2	Можна зареєструвати не більше двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Назва спільноти	Установіть назву спільноти для SNMP. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.

Меню Скинути

Скидання всіх параметрів мережі.

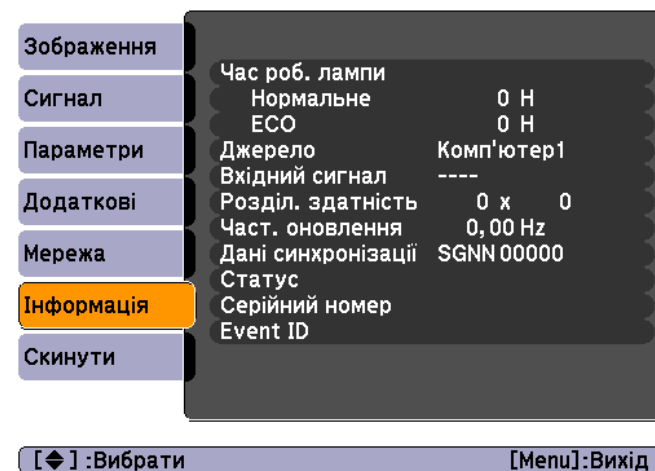


Вкладене меню	Функція
Скинути параметри мережі.	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть Так . У разі скидання параметрів мережі відновлюються стандартні настройки у меню "Пароль-фраза", "Пароль адміністратора" і "Керування сертифікатами", а сертифікати видаляються. Після скидання всіх параметрів відобразиться меню Простий.

Меню Інформація (тільки для читання)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проеціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проеціюється. В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються.

☞ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)

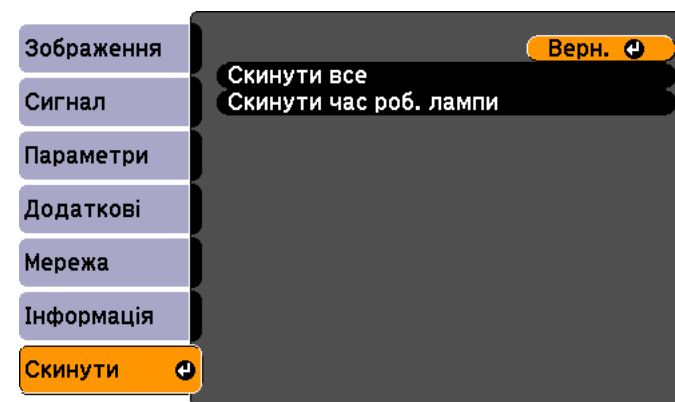


Вкладене меню	Функція
Час роб. лампи	Відображення загального часу роботи лампи*. Після досягнення часу попередження про необхідність заміни лампи символи відображатимуться жовтим кольором.
Джерело	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проеціювання.
Вхідний сигнал	Відображення значення параметра Вхідний сигнал , встановленого у меню Сигнал відповідно до джерела.
Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності.
Відеосигнал	Відображення значення параметра Відеосигнал , встановленого у меню Сигнал .
Част. оновлення	Можна відобразити <u>частоту оновлення</u> ».

Вкладене меню	Функція
Дані синхронізації	Відображення відомостей про сигнал зображення. Вони можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Статус	Відомості про помилки, які виникли в роботі проектора. Вони можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.
Event ID	Відображення журналу реєстрації помилок. ☛ "Значення параметра Event ID" стор.200

* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як "0H". 10 годин і вище відображаються як "10H", "11H" тощо.

Меню Скинути



[Esc] / [↶] :Вернутися [↵] :Вибрати [Menu]:Вихід

Вкладене меню	Функція
Скинути все	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація". Стандартні значення не відновлюються для таких параметрів: Вхідний сигнал , Лого користувача , всі пункти меню Мережа , Час роб. лампи , Мова , Пароль і Кнопка користувача .
Скинути час роб. лампи	Обнуління загального часу експлуатації лампи. Скидайте при заміні лампи.



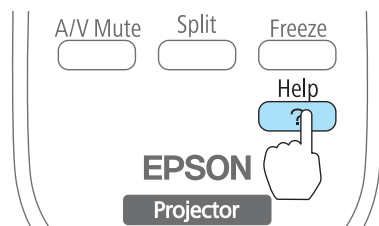
Вирішення Проблем

У цій главі розповідається, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

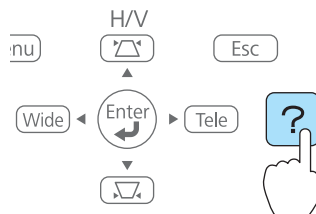
У разі виникнення проблеми з проектором відображується екран "Довідка" для допомоги, якщо натиснути кнопку Help. Для цього потрібно буде відповісти на питання.

- 1 Натисніть кнопку [Help].
З'явиться вікно довідки.

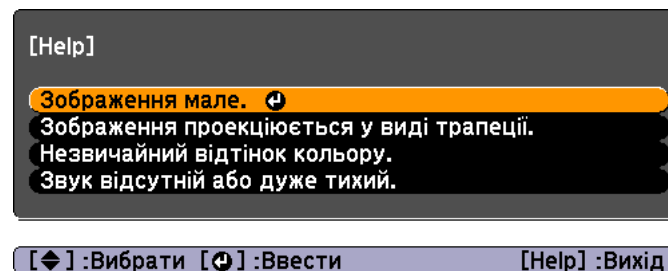
Використання пульта
дистанційного керування



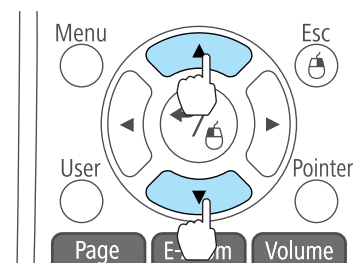
Використання панелі керування



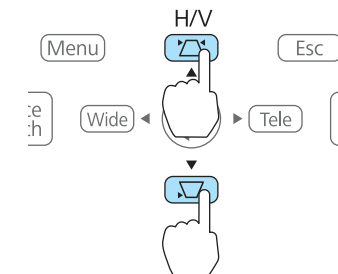
- 2 Виберіть пункт меню.



Використання пульта
дистанційного керування

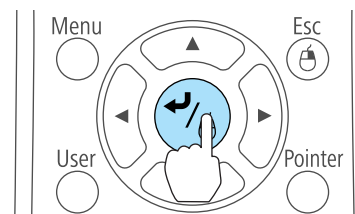


Використання панелі керування

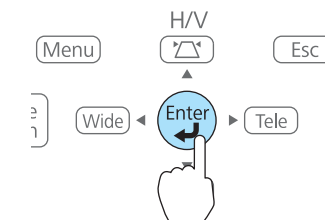


- 3 Підтвердьте вибір.

Використання пульта
дистанційного керування



Використання панелі керування



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з довідки.

Зображення мале.

? Чи встановлено мінімальний масштаб?

· Змініть масштаб.

Масштаб

? Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?

· Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc] :Вернутися [Enter] :Ввести

[Help] :Вихід



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

☞ "Вирішення Проблем" [стор.179](#)

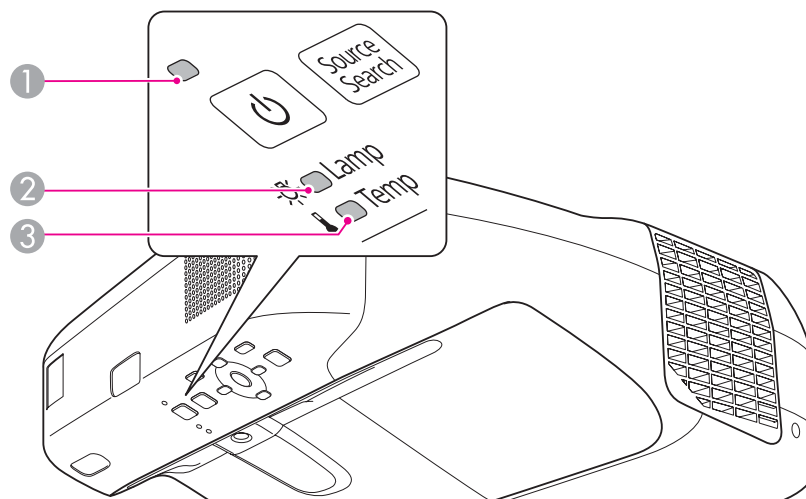
Якщо в роботі проектора виникають проблеми, спочатку перевірте індикатори проектора й зверніться до розділу "Значення індикаторів".

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, див. цей розділ:

☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.183](#)





Значення індикаторів

Проектор має три індикатори, які вказують на стан проектора.



1 Індикатор живлення

Вказує на режим роботи проектора.

-  Стан режиму очікування
Якщо в цьому стані натиснути кнопку [⏻], почнеться проєціювання зображення.
-  Виконується охолодження або підготовка до моніторингу мережі
Коли індикатор блимає, всі кнопки відключені.
-  Розігрів
Проектор розігрівається приблизно 30 секунд. Коли розігрів закінчиться, індикатор перестане блимати.
Під час розігріву кнопка [⏻] недоступна.
-  Проеціювання



















- ② Індикатор лампи Вказує на стан лампи проектора.
- ③ Індикатор температури Вказує на стан внутрішньої температури проектора.

























Значення індикаторів стану та способи розв'язання проблем дивіться в наступній таблиці.







Якщо жоден індикатор не горить, перевірте, чи правильно підключено шнур живлення та чи нормально подається струм.

Іноді після від'єднання шнура живлення індикатор [⬢] ще якийсь час залишається ввімкненим; це не свідчить про несправність.

■ : Світиться ■ : Блімає □ : Вимкн. □ : Буває різним, залежно від стану проектора

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
     	Внутрішня помилка	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p>
     	Помилка вентилят. Помилка датчика	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p>
     	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте приблизно п'ять хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування, тож перевірте такі два пункти:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря та чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.204 ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.209 <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p>
		<p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть Висотний режим на Увімкн.</p> <p>☛ "Меню Додаткові" стор.152</p>

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
     	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> Вийміть лампу й перевірте, чи вона не тріснула. ☛ "Заміна лампи" стор.205 Почистіть повітряний фільтр. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.204 <p>Якщо лампа не тріснула: встановіть лампу на місце і ввімкніть живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: замініть лампу новою і ввімкніть живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо лампа тріснула: зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. (Для проекції зображень необхідно замінити лампу). ☛ Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть Висотний режим на Увімкн. ☛ "Меню Додаткові" стор.152</p>
     	Помилка автодіафр. Пом. жив.	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson</p>
     	Попередж. вис. темп.	<p>(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря та чи не стоїть проектор впритул до стіни. Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.204 ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.209
     	Замінити лампу	<p>Необхідно замінити лампу. ☛ "Заміна лампи" стор.205</p> <p>Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.</p>

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
     	Помилка через виявлену перешкоду	<p>Лунає попереджувальний сигнал, і відображається повідомлення "Усуньте з зони проєціювання предмети, що заважають." Якщо не буде виконано жодних дій, проектор автоматично вимкнеться.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Усуньте перешкоди навколо вікна проєціювання. • Якщо перешкод немає, очистьте датчик перешкод. <p>☞ "Очищення датчика перешкод" стор.203</p> <p>Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☞ Список контактних даних для проектора Epson</p>














- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:
☞ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.183](#)
- Якщо стан індикаторів не співпадає з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)


Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.














Проблеми з зображенням

• Немає зображення Проеціювання не розпочалося, зона проекції повністю чорна	 стор.184
• Рухомі зображення не відображаються Рухомі зображення, що проектується з комп'ютера, чорні. Проеційованого зображення немає.	 стор.185
• Проекція припиняється автоматично	 стор.185
• З'являється повідомлення "Не підтримується"	 стор.186
• З'являється повідомлення "Немає сигналу"	 стор.186
• Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	 стор.187
• На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	 стор.187
• Курсор миші мерехтить (лише під час проєціювання в режимі USB Display)	 стор.188
• Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне Відображається лише частина зображення або співвідношення висоти й ширини зображення неправильне	 стор.188
• Неправильно відтворено кольори зображення Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьманими	 стор.189
• Зображення виглядають темними	 стор.190

Проблеми, що виникають на початку проекції

• Проектор не вмикається	 стор.191
---------------------------------	---

Проблеми інтерактивної функції

• Неможливо користуватися функцією проектора для малювання	 стор.191
• Не вдається використовувати замість миші та креслити, підключивши проектор до комп'ютера	 стор.192
• Відображається повідомлення «Сталася помилка Easy Interactive Function.»	 стор.192
• Миша комп'ютера працює не так, як слід.	 стор.193
• Перо Easy Interactive Pen не працює	 стор.193
• Час відповіді Easy Interactive Pen задовгий	 стор.193
• Точка не переміщується в наступне положення	 стор.194
• Точка переміщується автоматично	 стор.194
• Неможливо виконувати операції під час зйомки, друку або збереження	 стор.194
• Неможливо правильно вставити знімок проекції екрана	 стор.194
• Неможливо правильно друкувати	 стор.195
• Неможливо правильно сканувати	 стор.195
• Час розсинхронізовано, налаштування внутрішньої пам'яті неправильно відображаються	 стор.195

- Неможливо змінити джерело

 [стор.195](#)

Інші проблеми

- Звуку не чути або він ледь чутний

 [стор.196](#)

- Завади аудіо (лише під час проєціювання USB Display)

 [стор.196](#)

- Пульст дистанційного керування не працює

 [стор.197](#)

- Як змінити мову повідомлень і меню

 [стор.197](#)

- Налаштування автентифікації для бездротової мережі не було завершено

 [стор.197](#)

- Пошта не надходить навіть при виникненні проблем з проектором

 [стор.198](#)

- Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу".

 [стор.198](#)

- У режимі показу слайдів неправильно відображаються імена файлів PC Free




 [стор.198](#)

- Не вдається змінити настройки за допомогою веб-браузера

 [стор.199](#)

Проблеми з зображенням

Немає зображення

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, не була натиснута кнопка [⏻].	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Жоден з індикаторів не горить?	Шнур живлення підключено неправильно, або не подається електроенергія. Підключіть шнур живлення проектора правильно.  "Підготовка до проєціювання" стор.49 Перевірте запобіжник та переконайтеся, що на проектор подається живлення.
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульсті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V.  "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.110
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри.  Скинути - Скинути все стор.175
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.148
Можливо, кабель USB підключений неправильно. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Перевірте, чи правильно підключено кабель USB. Якщо кабель не підключено або підключено неправильно, підключіть його повторно.
Можливо, зображення з Windows Media Center демонструються на весь екран. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Якщо зображення з Windows Media Center демонструються на весь екран, проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Програми, які використовуються функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.

Рухомі зображення не відображаються (рухомі частини зображення виглядають чорними)

Перевірити	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача.

Проекція припиняється автоматично

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, для параметра Режим очікування встановлено значення Увімкн.	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо немає потреби використовувати Режим очікування, встановіть для цього параметра значення Вимкн. ☛ Додаткові - Операція - Режим очікування стор.152

З'являється повідомлення "Не підтримується".

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.148
Чи роздільна здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режиму? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Щоб дізнатися, як змінити роздільну здатність та частоту оновлення сигналу зображення, що виводиться з комп'ютера, зверніться до документації комп'ютера. ☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" стор.216

З'являється повідомлення "Немає сигналу".

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.49
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Змініть зображення, натискаючи на кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування, панелі керування або Control Pad. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.50
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або відеообладнання?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, необхідно змінити вихід так, щоб сигнали зображення виводилися також і на зовнішній екран. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть проектор і комп'ютер, а потім знов увімкніть їх. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.49 ☛ Документація комп'ютера

Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус за допомогою важеля фокусування. ☛ "Коригування фокусу" стор.60
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і Відстань проекції" стор.214
Чи не є значення Корекція трапец. занадто великим?	Зменшіть кут проєціювання, щоб понизити значення Корекція трапец. ☛ "Регулювання вертикального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)" стор.59
Чи правильно встановлено <u>співвідношення сторін</u> »» ?	Співвідношення сторін проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.64
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.148
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. ☛ "Підключення обладнання" стор.32
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" стор.216 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, значення параметрів Синхрон. і Трасування встановлені неправильно. (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ Сигнал - Трасування, Синхрон. стор.148
Можливо, для параметра Розділ. здатність встановлено інше значення, ніж Авто (тільки в разі проєціювання в режимі Split Screen).	Якщо значення параметра Розділ. здатність у меню Конфігурація і роздільна здатність проєційованого зображення відрізняються, зображення може бути спотвореним. Якщо зображення спотворене, встановіть для параметра Розділ. здатність значення Авто . ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.148
Можливо, встановлено прапорець Передати багаторівневе вікно . (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Vx.xx і зніміть прапорець Передати багаторівневе вікно .

Курсор миші мерехтить (лише під час проєціювання в режимі USB Display)

Перевірити	Засіб усунення
Чи вибрано настройку Згладьте переміщення курсору миші ?	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Vx.xx і виберіть Згладьте переміщення курсору миші . (Windows 2000 недоступна.) Якщо цю настройку вибрано в ОС Windows Vista/7, інтерфейс Windows Aero стає недоступним.


Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне

Перевірити	Засіб усунення
Чи проєктується широкоекранне комп'ютерне зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.148
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.112


Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано позицію дисплея?	<p>(Тільки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer).</p> <p>Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб налаштувати положення.</p> <p>Налаштувати положення також можна в меню Конфігурація.</p> <p>☛ Сигнал - Позиція стор.148</p>
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	<p>Якщо на вкладці Параметри екрана Панель керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр "Два дисплеї".</p> <p>☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера</p>
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	<p>Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.</p> <p>☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" стор.216</p> <p>☛ Документація комп'ютера</p>
Чи відрегульовано положення зображення після виконання регулювання масштабу або операції Корекція трапец.?	<p>Виконайте операцію Зсув зображення, щоб відрегулювати положення зображення після регулювання масштабу або операції Корекція трапец.</p> <p>☛ "Регулювання положення зображення (Зсув зображення)" стор.58</p>
Можливо, неправильно вибраний режим проєціювання.	<p>Залежно від того, як інстальовано проектор, встановіть режимом проектора одну з наступних проєкцій: Передня, Передня/Стеля, Задня або Задня/Стеля</p> <p>☛ Додаткові - Проекція стор.152</p> <p>☛ "Методи Встановлення" стор.30</p>

Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірити	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	<p>Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Computer: <p>☛ Сигнал - Вхідний сигнал стор.148</p> • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Video <p>☛ Сигнал - Відеосигнал стор.148</p>
Чи правильно налаштовано Яскравість зображення?	<p>Налаштуйте параметр Яскравість у меню "Конфігурація".</p> <p>☛ Зображення - Яскравість стор.146</p>

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ "Підключення обладнання" стор.32
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.146
Чи встановлено належне значення параметру регулювання кольору?	Відрегулюйте настройки Гама, RGB або RGBCMY у меню Конфігурація. ☛ Зображення - Додатково стор.146 ☛ "Регулювання зображення" стор.61
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Насичення кольору, Відтінок стор.146

Зображення виглядають темними

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметри Яскравість і Енергоспоживання в меню Конфігурація. ☛ Зображення - Яскравість стор.146 ☛ Параметри - Енергоспоживання стор.150
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.146
Чи настав час замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Замініть лампу проєктора. ☛ "Заміна лампи" стор.205

Проблеми, що виникають на початку проєкції

Проектор не вмикається

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, не була натиснута кнопка [⏻].	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Жоден з індикаторів не горить?	Шнур живлення підключено неправильно, або не подається електроенергія. Відключіть і потім підключіть знову шнур живлення. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.49 Перевірте запобіжник та переконайтеся, що на проектор подається живлення.
Чи вмикаються й вимикаються індикатори, коли ви торкаєтесь шнура живлення?	Можливо, у шнурі живлення відходить контакт або шнур несправний. Вийміть вилку шнура живлення з розетки та знову вставте. Якщо проблему не вдається вирішити, припиніть використання проектора. Від'єднайте шнур живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Можливо, для параметра Блок-ня керування встановлено значення Повне блокув. ?	Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі Блок-ня керування немає потреби, встановіть значення Вимкн. ☛ Параметри - Блок-ня керування стор.150
Чи правильно встановлено приймач дистанційного керування?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.150

Проблеми інтерактивної функції

Неможливо користуватися функцією проектора для малювання

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно виконано калібрування пера?	Перед першим використанням пера Easy Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав положення пера. Крім того, якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову. ☛ "Автокалібрування" стор.69

Перевірити	Засіб усунення
Чи встановлено Режим пера на Інтерактивний з ПК ?	Встановіть для параметра Режим пера у меню Конфігурація значення Анотації PC Free . ☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера стор.152

Не вдається використовувати замість миші та креслити, підключивши проектор до комп'ютера

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено параметри меню Додаткові ?	Встановіть наступне, щоб виконувати "Інтерактивний з ПК". <ul style="list-style-type: none"> У меню конфігурації для параметра Додаткові - USB Type B встановіть значення Easy Interactive Function або USB Display/Easy Interactive Function. Користуючись USB Display, встановіть USB Display/Easy Interactive Function. Встановіть для параметра Режим пера у меню Конфігурація значення Інтерактивний з ПК. ☛ Додаткові - Easy Interactive Function стор.152
Проектор підключено до комп'ютера неправильно.	Перевірте підключення кабелю USB. Можливо, цю проблему вдасться вирішити, від'єднавши та знову підключивши кабель USB.
Якщо використовується ноутбук із розрядженим акумулятором, порт USB може припинити роботу та підключити пристрої USB буде неможливо.	Підключіть комп'ютер до джерела живлення.
Чи встановлено Режим роботи пера на Перо ?	Встановіть для параметра Режим роботи пера значення Миша в меню Конфігурація, щоб виконувати функцію "Інтерактивний з ПК". ☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Режим роботи пера стор.152

Відображається повідомлення "Сталася помилка Easy Interactive Function."

Перевірити	Засіб усунення
Сталася помилка під час роботи функції Easy Interactive Function.	Зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson

Миша комп'ютера працює не так, як слід.

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, на екрані проекції знаходиться перо Easy Interactive Pen.	Заберіть перо Easy Interactive Pen від екрана проекції або вимкніть його.

Перо Easy Interactive Pen не працює

Перевірити	Засіб усунення
На шляху сигналу між пером Easy Interactive Pen і проектором наявна перешкода.	Усуньте перешкоду. Також слідкуйте за тим, щоб не блокувати сигнал, стоячи перед проекцією екрана.
Сигналу перешкоджають інші хвилі, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Не використовуйте пульт дистанційного керування або мікрофон з інфрачервоним зв'язком у тій самій кімнаті, оскільки перо Easy Interactive Pen може працювати неправильно. Вимкніть пристрій, який створює перешкоду, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.
Заряд батареї низький.	Замініть батарею.
Навколишня область занадто яскрава.	Не допускайте попадання яскравого світла на проекцію екрана або приймач Easy Interactive Function проектора.
Чи правильно виконано калібрування пера?	Перед першим використанням пера Easy Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав положення пера. Крім того, якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову. ☛ "Автокалібрування" стор.69
В одному приміщенні використовується багато проекторів?	Якщо в одному приміщенні використовується багато проекторів, робота Easy Interactive Pen може стати нестабільною через специфіку оточення. Налаштуйте параметр Відст. проекторів у меню Конфігурація. ☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Відст. проекторів стор.152

Час відповіді Easy Interactive Pen задовгий

Перевірити	Засіб усунення
Чи ввімкнено інтерфейс Windows Aero? (лише Windows Vista/7)	Перо Easy Interactive Pen може працювати повільно, оскільки ввімкнено інтерфейс Windows Aero. Вимкніть функцію Windows Aero на комп'ютері. З використанням функції USB Display: Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx і встановіть прапорець Вимкніть Windows Aero та поліпшіть реагування для інтерактивного пера.

Точка не переміщується в наступне положення

Перевірити	Засіб усунення
Інформація з проекції екрана отримується неправильно через інші пристрої, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Перемістіть такий пристрій, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені, подалі від проектора або навпаки.
Інформація з проекції екрана може отримуватися неправильно, якщо проектор розташовано занадто близько до екрана.	Перевірте місце встановлення проектора.

Точка переміщується автоматично

Перевірити	Засіб усунення
Перо Easy Interactive Pen вимкнено через несприятливі навколишні умови, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Перемістіть проектор або вимкніть пристрій, який створює перешкоду, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.

Неможливо виконувати операції під час зйомки, друку або збереження

Перевірити	Засіб усунення
Чи ви змінювали операції пультом дистанційного керування або Control Pad, виконуючи операції за допомогою Easy Interactive Pen або навпаки?	Якщо ви запустили операції за допомогою Easy Interactive Pen, виконуйте всі операції за допомогою Easy Interactive Pen. Якщо ви запустили операції за допомогою Control Pad, виконуйте всі операції за допомогою пульту дистанційного керування або Control Pad.

Неможливо правильно вставити знімок проекції екрана

Перевірити	Засіб усунення
Чи захищене зображення, яке проеціюється?	Захищений зміст неможливо зняти.
Чи є чорна рамка довкола країв?	Якщо ви користуєтесь кнопками [Wide] або [Tele] або Зсув зображення, довкола країв зображення може з'явитися чорна рамка.

Неможливо правильно друкувати

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно підключений принтер?	Для підключень USB перевірте, чи порт проектора USB-A підключено до порту USB-A на Control Pad (для принтерів). Для мережевих підключень перевірте поточне налаштування на екрані Параметри білої дошки. Потім виконайте Тестовий друк , щоб перевірити, чи виходить правильно друкувати.
Можливо, підключені два принтери USB?	Підключайте лише один принтер USB.
Можливо, трапилася помилка принтера?	Користуйтеся принтером або виправте помилку.

Неможливо правильно сканувати

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно підключений принтер?	Якщо принтер неправильно підключений, функція сканера не працює. Автономні сканери не підтримуються.
Можливо, трапилася помилка принтера?	Користуйтеся принтером або виправте помилку. Якщо трапилася помилка принтера, функція сканера на принтері не працюватиме.
Чи завантажено папір до ADF під час сканування з ADF?	Скануючи з ADF, переконайтеся, що заздалегідь завантажили папір.

Час розсинхронізовано, налаштування внутрішньої пам'яті неправильно відображаються

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено час?	Слід встановити час так, щоб від відображав налаштування годинника і внутрішньої пам'яті для Режим білої дошки. ☛ "Налаштування розкладу" стор.139

Неможливо змінити джерело

Перевірити	Засіб усунення
Чи виконуються функції Відкрити, Сканування, Зберегти або Друк?	Обробка може тривати певний час. Неможливо змінити джерело під час обробки. Якщо ви бажаєте змінити джерело під час обробки, скасуйте операцію, яка обробляється.

Інші проблеми

Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірити	Засіб усунення
Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку.	Відключіть кабель від аудіовходу і знову підключіть його.
Можливо, у проекторі встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути. ☛ Параметри - Гучність стор.150 ☛ "Регулювання гучності" стор.61
Можливо, у комп'ютері або у джерелі зображення встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути.
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.110
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр "No resistance"?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування "No resistance".
Чи використовується для підключення кабель HDMI?	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабелю HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.
Можливо, прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора не встановлений. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx і встановіть прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора .
Чи правильно вибрано аудіовхід?	Перевірте параметр Аудіовхід у меню конфігурації. ☛ Додаткові - Настр. аудіовходу стор.152

Завади аудіо (лише під час проєціювання USB Display)

Перевірити	Засіб усунення
Чи встановлено гучність комп'ютера на мінімум, а гучність проектора - на максимум?	Можуть з'явитися шуми аудіо, якщо гучність комп'ютера встановлено на мінімум, а гучність проектора - на максимум. Збільшіть гучність комп'ютера і зменшіть гучність проектора.

Пульт дистанційного керування не працює

Перевірити	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Під час роботи направляйте пульт дистанційного керування на приймач сигналу дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.22
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 6 м. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.22
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування. Можна також вимкнути дистанційний приймач, встановивши значення Вимкн. для параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.150
Чи вибрано правильне значення для Дистанц. Приймач ?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.150
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї вставлено з порушенням полярності?	Вставте нові батареї, дотримуючись полярності. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" стор.21

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірити	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ Додаткові - Мова стор.152

Налаштування автентифікації для бездротової мережі не було завершено

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено час?	Якщо бездротову мережу встановлено правильно, але налаштування автентифікації не вдається завершити, можливо неправильно встановлено час. Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ Додаткові - Параметри часу/графіку стор.152

Пошта не надходить навіть при виникненні проблем з проектором

Перевірити	Засіб усунення
Мереж. очікув. Чи встановлено Режим очікування на Мереж. очікув. або Реж. очік. A/V ?	Щоб використовувати функцію Повід.про пошту, коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть Мереж. очікув. або Реж. очік. A/V у Режим очікування з Конфігурація ☛ Додаткові - Режим очікування стор.152
Можливо, сталася невіpravна помилка і проектор раптово припинив роботу.	Якщо проектор раптово припиняє роботу, повідомлення не надсилається. Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте справність електричної розетки або джерела живлення.
Можливо, правильно функція Повід.про пошту у меню Конфігурація налаштована неправильно.	Надсилення електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра Пошта у меню "Конфігурація". Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ "Меню Параметр адміністратора" стор.170

Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."

Перевірити	Засіб усунення
Термін експлуатації внутрішнього живлення, за допомогою якого зберігаються параметри годинника, добігає кінця.	Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson

Неправильно відображаються імена файлів у PC Free

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, імена файлів задовгі.	Ім'я файлу не має перевищувати 8 символів. Якщо ім'я файлу перевищує це обмеження, то середня частина імені видаляється, щоб скоротити його до 8 символів.

Не вдається змінити настройки за допомогою веб-браузера

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно введено ідентифікатор користувача та пароль?	Введіть ідентифікатор користувача «EPSONWEB». Його не можна змінити. Введіть ідентифікатор користувача, навіть якщо настройку пароля вимкнено. Введіть пароль, установлений для параметра Пароль керув. Web. Стандартний пароль – «admin».

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдалося запустити програму EasyMP Network Projection.	Перезапустіть проектор.
0434 0482 0484 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть програму EasyMP Network Projection.
0481	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
0483 04FE	Програма EasyMP Network Projection несподівано завершила роботу.	Перевірте стан зв'язку у мережі й перезапустіть проектор.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ "Меню Безпека" стор.166
0893	Невідповідний тип шифрування WEP/TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.". ☛ "Меню Мережа" стор.160

Event ID	Причина	Засіб усунення
0899	Інші помилки зв'язку	Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або програми EasyMP Network Projection, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
089A	Тип автентифікації EAP різний.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. Також перевірте, чи правильно встановлений сертифікат. ☛ "Меню Безпека " стор.166
089B	Автентифікацію сервера EAP не було завершено.	
089C	Автентифікацію клієнта EAP не було завершено.	
089D	Обмін ключами не було здійснено.	
0B01	Можливо, неправильно визначена вбудована пам'ять.	Виконайте Видалити всі внутрішні дані . Коли внутрішні дані правильно видалені, увімкніть шнур живлення до проектора і увімкніть проектор. Якщо видалено неправильно, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson: ☛ Список контактних даних для проектора Epson
0BFF	Сталася помилка під час роботи функції "Біла дошка".	Перезапустіть проектор.



Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.

Попередження

Вимкніть проектор перед очищенням. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

Очищення Поверхні Проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

Очищення вікна проєціювання

Обережно витріть вікно проєціювання тканиною для протирання окулярів.



Попередження

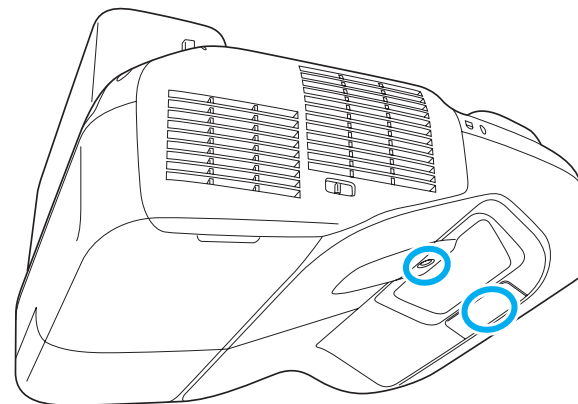
Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогненебезпечні гази. Висока температура лампи всередині проектора може спричинити загорання проектора.

Попередження

Забороняється терти об'єktiv шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

Очищення датчика перешкод

Очистьте датчик перешкод, якщо лунає попереджувальний сигнал, і відображається повідомлення "Усуньте з зони проєціювання предмети, що заважають." Обережно витріть датчик перешкод тканиною для витирання окулярів.



Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на датчику перешкод аерозолі, що містять вогненебезпечні гази. Висока температура лампи всередині проектора може спричинити загорання проектора.

Попередження

Не тріть датчик перешкод шорсткими тканинами та не піддавайте його ударам.

Пошкодження поверхні датчика, може викликати несправності.

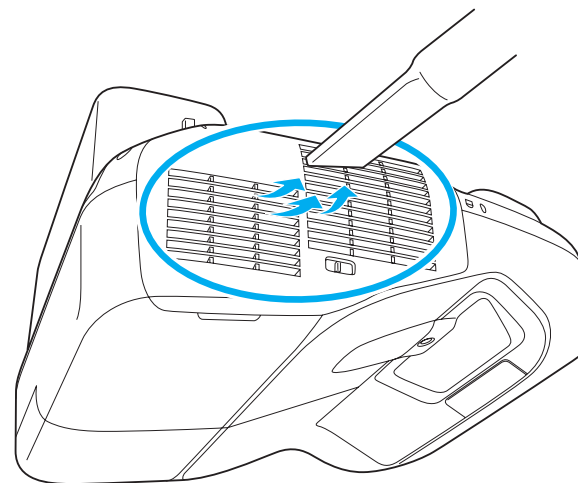
Очищення повітряного фільтра

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

Попередження

- Температура всередині проектора може зрости внаслідок накопичення пилу на повітряному фільтрі, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичних компонентів. негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.



- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.
☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.209](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни лампи і повітряного фільтра.

Заміна лампи

Інтервал заміни лампи

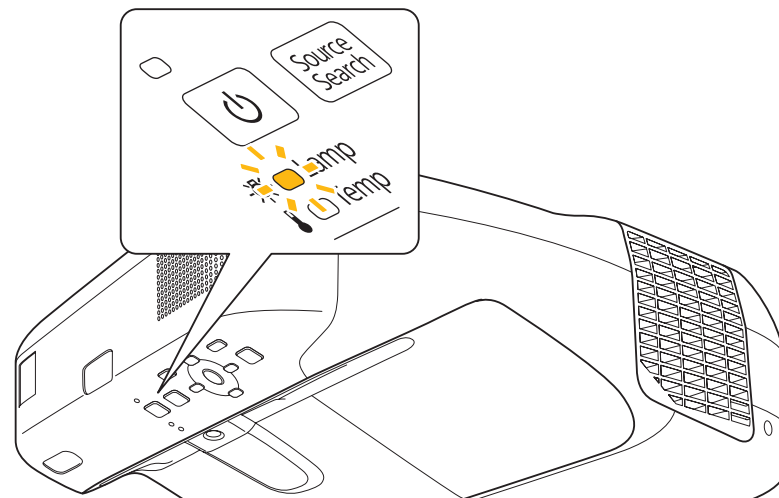
Замінити лампу слід у таких випадках:

- З'явиться таке повідомлення.
"Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."



Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.

- Індикатор лампи блимає оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проєктованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проєктор відображує відповідне повідомлення.

При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Нормальне**: приблизно 3400 годин

При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **ЕСО**: приблизно 4900 годин

☛ **Параметри - Енергоспоживання** [стор.150](#)

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проєктора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик конкретної лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність її заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи на випадок, якщо він знадобиться.

Заміна лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проєктор підвішено до стелі або стіни.



Попередження

- Замінюючи лампу, коли вона перестала світити, урахуйте можливість того, що лампа розбита. замінюючи лампу в проєкторі, установленому на стіні або стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проєктора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Крім того, кришку відсіку з лампою слід знімати обережно. Знімаючи кришку лампового відсіку слід дотримуватися обережності, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проєктор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.



Обережно

Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проєктора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

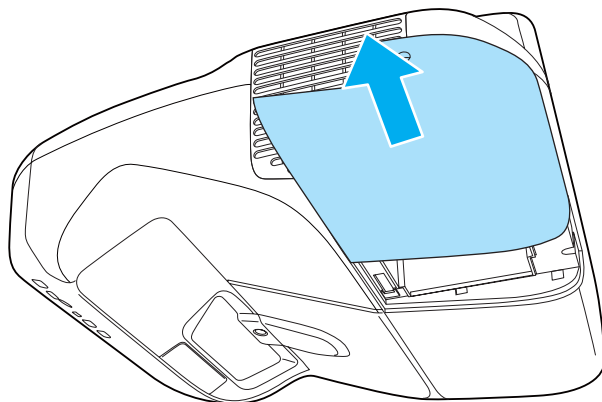
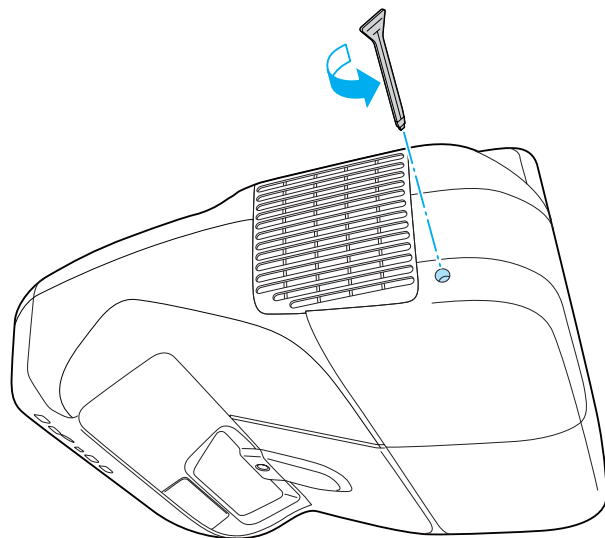
1

Після того, як живлення проєктора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.

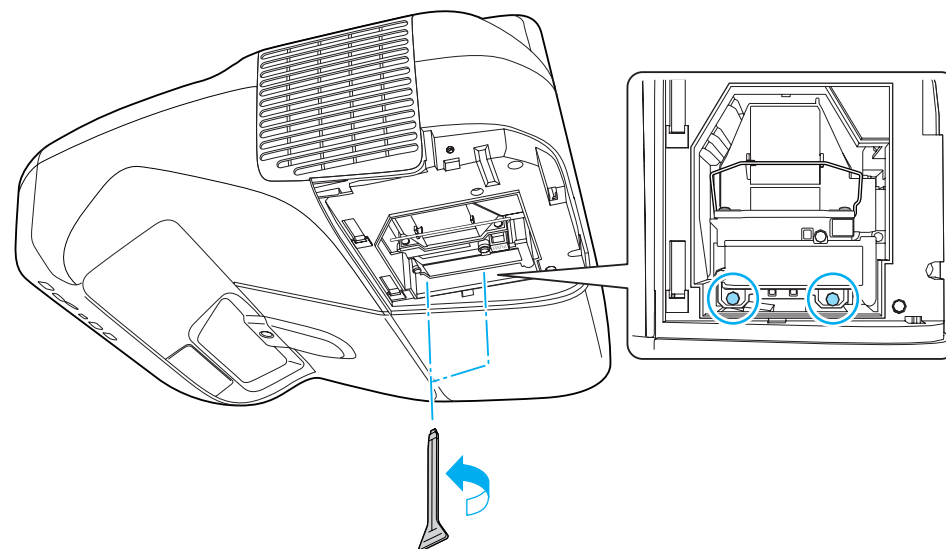
2

Перш ніж знімати кришку відсіку з лампою на верхній панелі проєктора, необхідно дочекатися, доки лампа охолоне.

Викрутіть гвинт кришки відсіку з лампою за допомогою викрутки, що постачається разом із новою лампою, чи хрестоподібної викрутки. Потім зсуньте вперед і підніміть кришку відсіку з лампою.

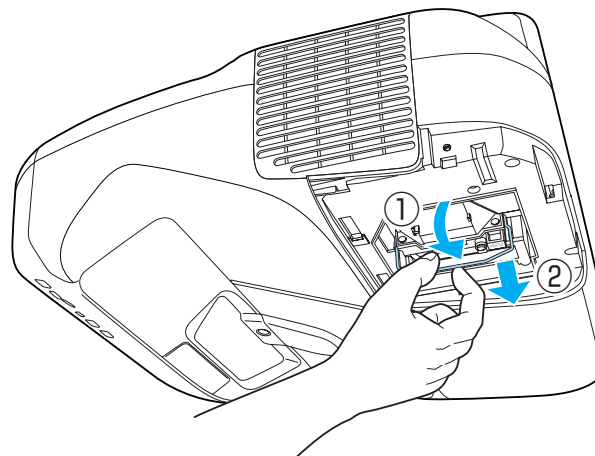


3 Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.



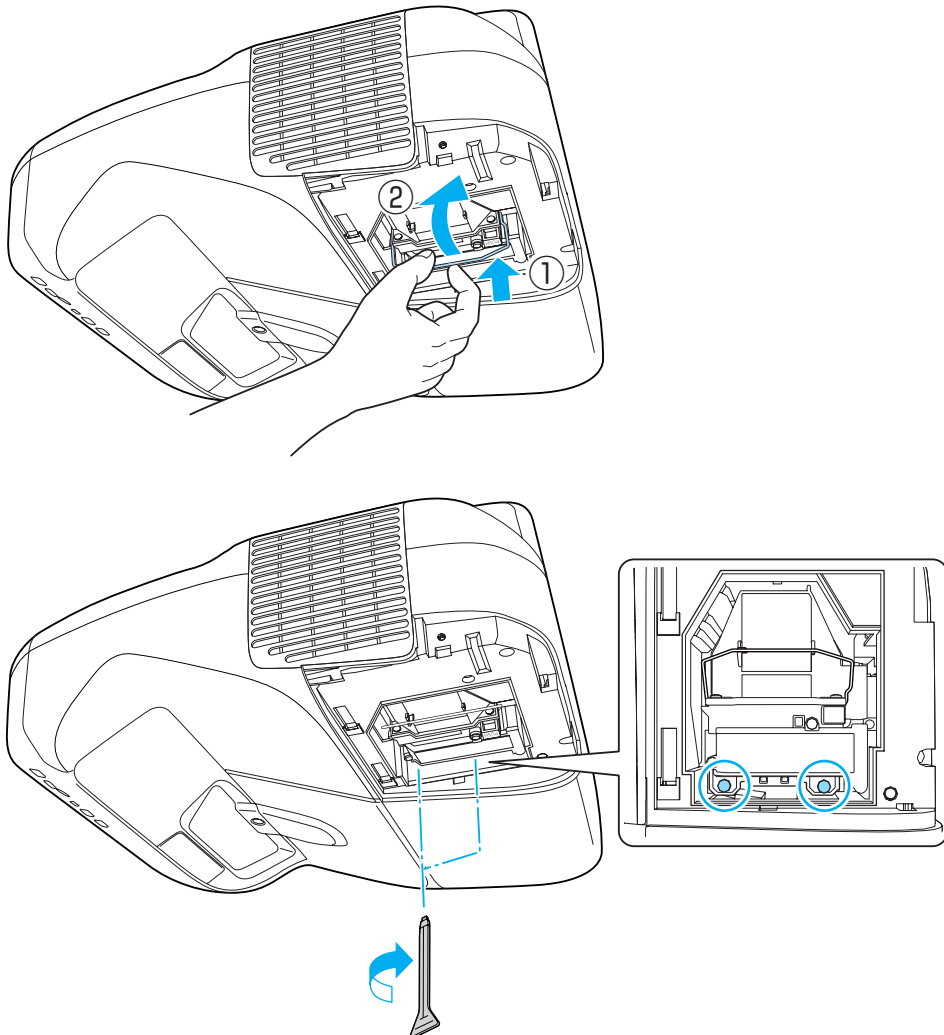
4 Витягніть стару лампу, потягнувши за ручку.
Якщо лампа тріснула, замініть її новою лампою або зверніться до місцевого дилера за подальшими вказівками.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

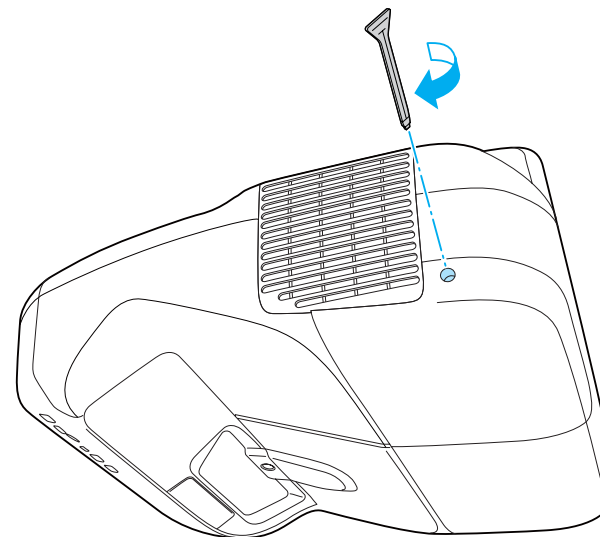


5 Встановіть нову лампу.

Вставте нову лампу за напрямною в правильному напрямку, що забезпечує її входження до гнізда, міцно натисніть і притисніть ручку вниз. Закріпіть двома гвинтами для кріплення лампи.



6 Поставте на місце кришку лампи.



Попередження

- Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Коли кришка лампового відсіку знята, лампа автоматично вимикається. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не ввімкнеться.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте значення параметра часу роботи лампи у меню Конфігурація.

☛ "Меню Скинути" [стор.175](#)



Скидайте "Час роб. лампи" тільки після заміни лампи. Інакше термін експлуатації лампи відобразиться неправильно.

Заміна повітряного фільтра

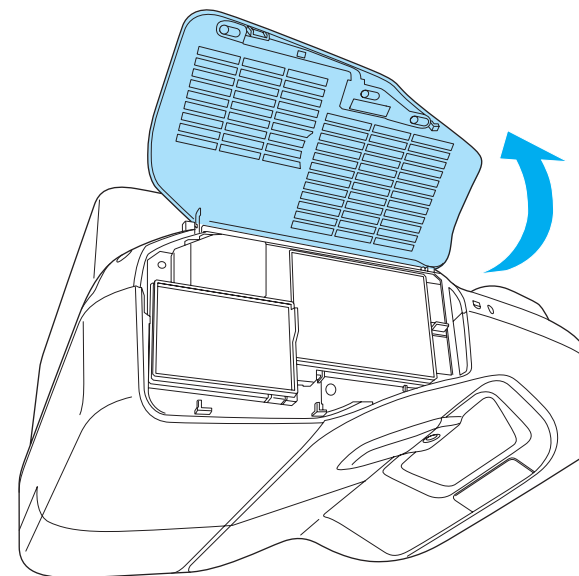
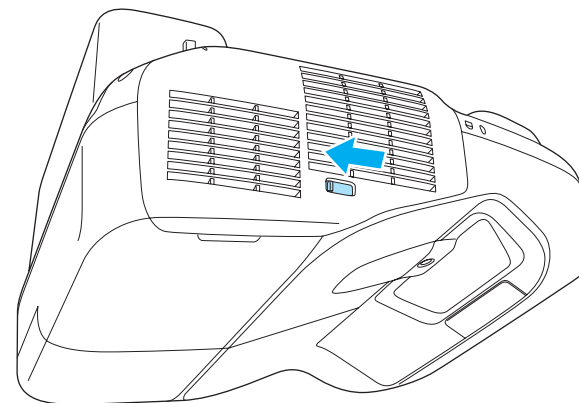
Інтервал заміни повітряного фільтра

Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

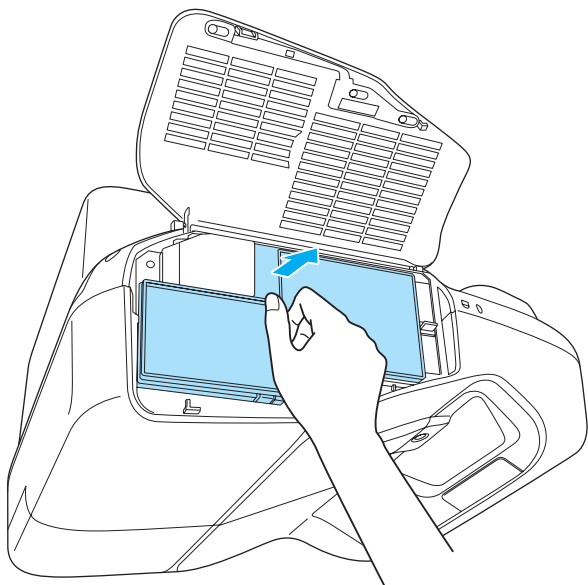
Спосіб заміни повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі або на стіні.

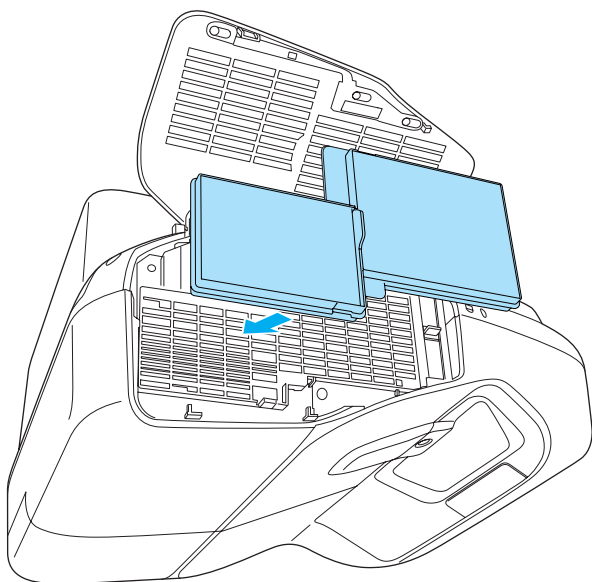
- 1** Після того, як живлення проектора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.
- 2** Відкрийте кришку повітряного фільтра.
Натисніть на виступи кришки повітряного фільтра та відкрийте кришку.



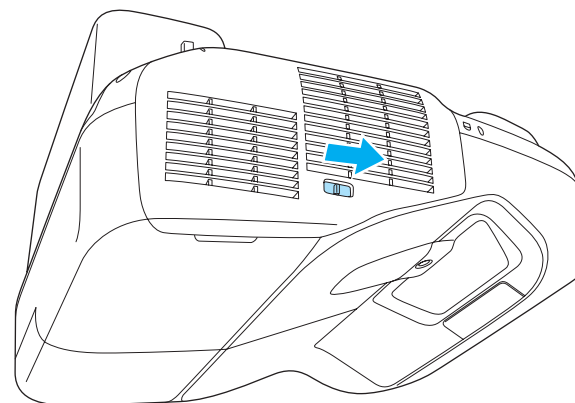
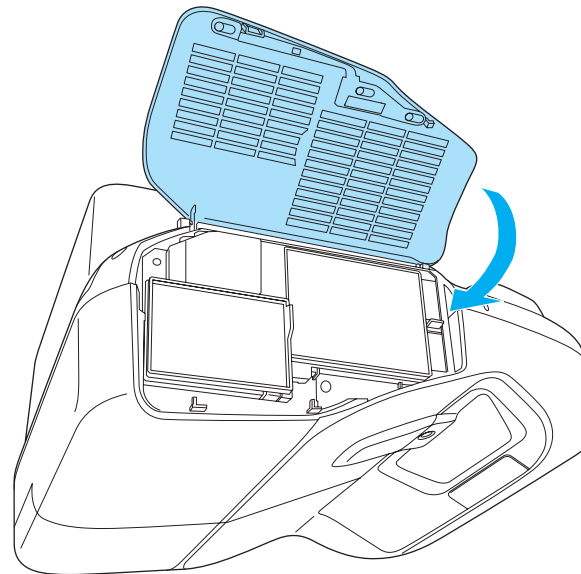
- 3** Зніміть повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть повітряний фільтр, не допускаючи перекосів.



4 Вставте новий повітряний фільтр.



5 Закрийте кришку повітряного фільтра.





Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал рамки: Поліпропілен

Матеріал фільтра: Поліпропілен



Додатки

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Наведений нижче список додаткового приладдя й витратних матеріалів чинний станом на вересень 2012 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення.

Додаткове приладдя

Документ-камера ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Кабель порту D ELPKC22

(міні D-Sub, 15-контактний, 3 м, для порта D)

Використовується для підключення до порту D джерела зображення.

Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#)»

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Призначений для швидкого підключення проектора безпосередньо до комп'ютера з ОС Windows.

Interactive Table Mount ELPMB29

Використовується для кріплення проектора на столі.

Кронштейн для монтажу на стелі* ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Пера для інтерактивної функції. Одночасно не можна використовувати два пристрої Easy Interactive Pen з однаковим номером моделі.

Насадка інтерактивного пера ELPPE01

Прикріпіть до Easy Interactive Pen, щоб подовжити ручку і користуватися нею як указкою.

Змінні кінчики пера ELPPS01

Змінні кінчики пера для пристрою Easy Interactive Pen.

Кабельний комплект для дистанційного керування ELPKC28

Кабель для підключення проектора до Control Pad.

* Монтаж проектора має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

🖱 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

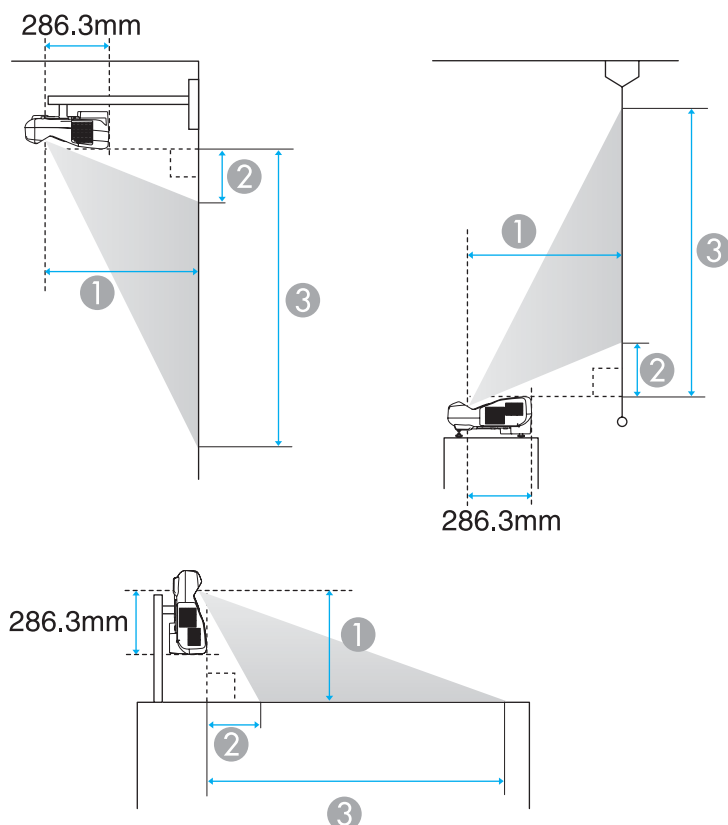
Витратні Матеріали

Модуль лампи ELPLP71

Використовується для заміни старої лампи.

Повітряний фільтр ELPAF40

Використовується для заміни старого повітряного фільтра.



① Відстань проєкції

② Відстань між проектором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально)

Відстань між проектором і нижньою частиною екрана (у разі встановлення на поверхні, наприклад на столі)

③ Відстань між проектором і нижньою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально)

Відстань між проектором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на поверхні, наприклад на столі)

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
60"	129 x 81	35 ~ 48	8	89
70"	151 x 94	41 ~ 56	11	105
80"	172 x 108	47 ~ 60	13	121
90"	194 x 121	53 ~ 60	16	137
100"	215 x 135	60*	19	153

* Проекція з використанням Wide (максимальний масштаб).

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
53"	108 x 81	35 ~ 48	8	89
60"	122 x 91	40 ~ 55	10	102
70"	142 x 107	47 ~ 60	13	120
80"	163 x 122	54 ~ 60	16	138
88"	179 x 134	59 ~ 60	19	153

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
59"	131 x 74	35 ~ 48	12	86
60"	133 x 75	36 ~ 49	13	87
70"	155 x 87	42 ~ 58	16	103

16:9 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
80"	177 x 100	49 ~ 60	19	119
90"	199 x 112	55 ~ 60	23	135
97"	215 x 121	60*	25	146

* Проекція з використанням Wide (максимальний масштаб).

Підтримувані значення роздільної здатності

Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Розділь. здатність** у меню "Конфігурація".

Проекція зображення можлива також і якщо на проектор надходять сигнали з іншою роздільною здатністю. Однак деякі функції можуть не виконуватися.

Компонент відеосиг.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Композитний відеосигнал

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Вхідний сигнал з порту HDMI і DisplayPort

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i*2/480p)	60	720x480
SDTV(576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)*2	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

*1 DisplayPort тільки вхід

*2 Тільки вхідний сигнал HDMI

Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Габарити		367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Г) мм (не включаючи підняту частину)	
Розмір РК-панелі		0,59" Широкий	
Матриця		Полікристалічна активна TFT	
Роздільна здатність		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок) x 3	
Регулювання фокусної відстані		Вручну	
Регулювання масштабу		Цифрове (1-1,35)	
Лампа		Лампа UHE, 215 Вт, модель: ELPLP71	
Макс. потужність звуку		10 Вт,	
Гучномовець		1	
Живлення		100-240В змінного струму±10% 50/60Гц 3,2-1,5А	100-240В змінного струму±10% 50/60Гц 3,0-1,4А
Споживана потужність	100 ~ 120 В	Робоча: 322 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Мереж. очікув.): 4,6 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Енергозбереження): 0,20 Вт	Робоча: 294 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Мереж. очікув.): 4,6 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Енергозбереження): 0,20 Вт
	220 ~ 240 В	Робоча: 307 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Мереж. очікув.): 5,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Енергозбереження): 0,27 Вт	Робоча: 281 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Мереж. очікув.): 5,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Енергозбереження): 0,27 Вт
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 2 286 м	
Робоча температура		від 5 до +35°C (без конденсації)	
Температура зберігання		від -10 до +60°C (без конденсації)	
Маса		Прибл. 5,6 кг	

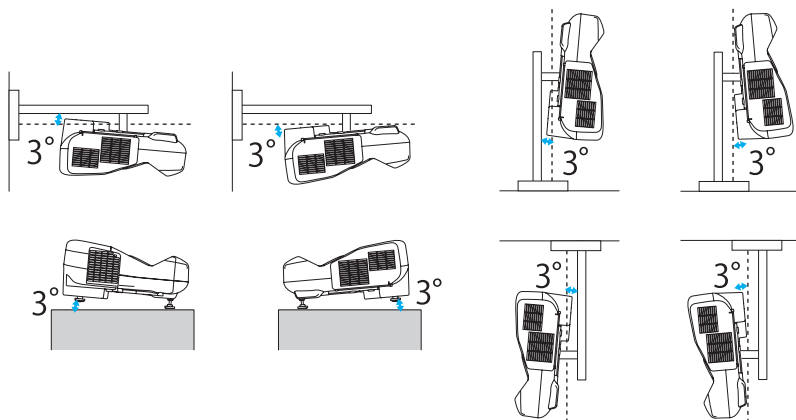
Роз'єми	Порт Computer	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Порт Video	1	Гніздо для штекера RCA
	Порт Audio1	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Audio2	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Audio3	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Remote	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Monitor Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Порт HDMI	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
	Порт USB-A*	2	Роз'єм USB (Type A)
	Порт USB-B*	1	Роз'єм USB (Type B)
	Порт USB (для мережної карти для бездротової локальної мережі)	1	Роз'єм USB (Type A)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)

* Підтримка USB 2.0. Однак робота всіх пристроїв, сумісних з USB, не гарантується.

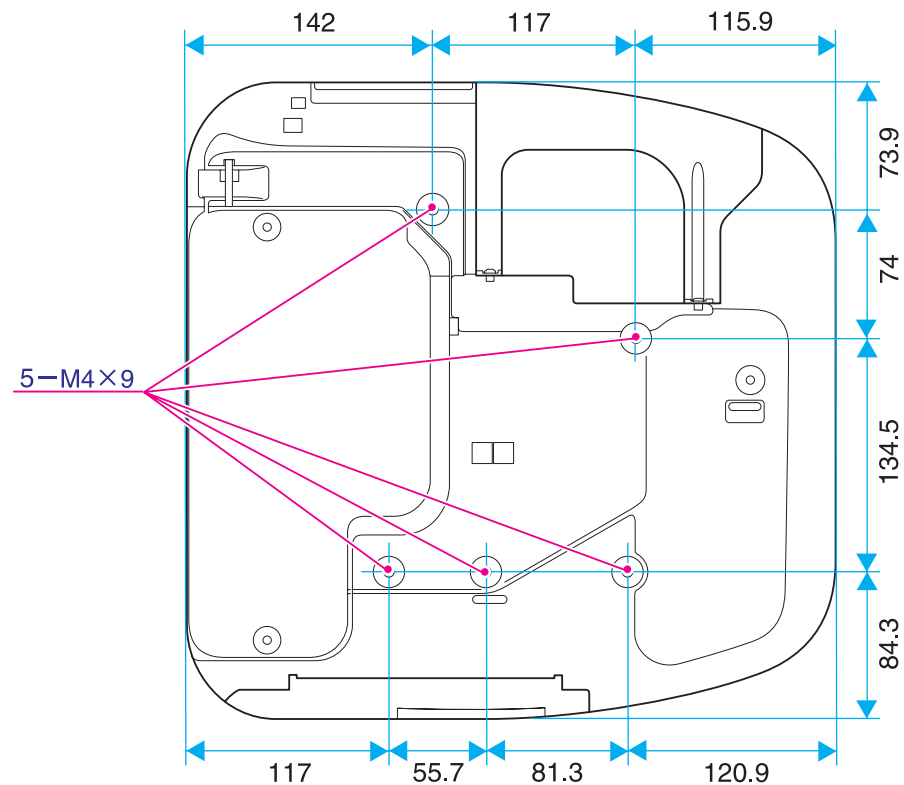
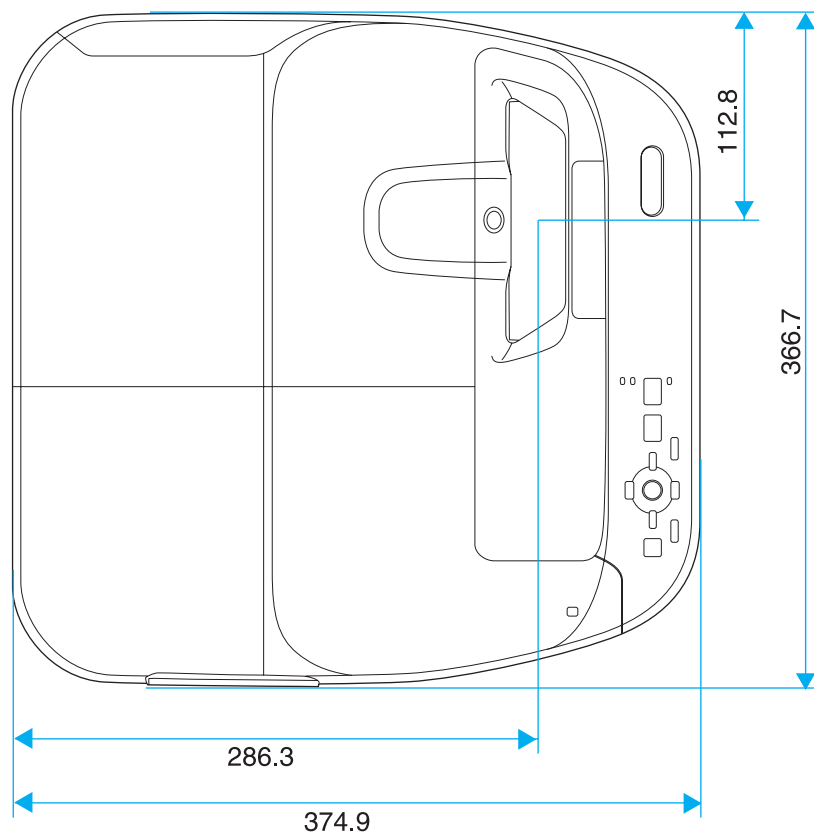
Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.



Кут нахилу

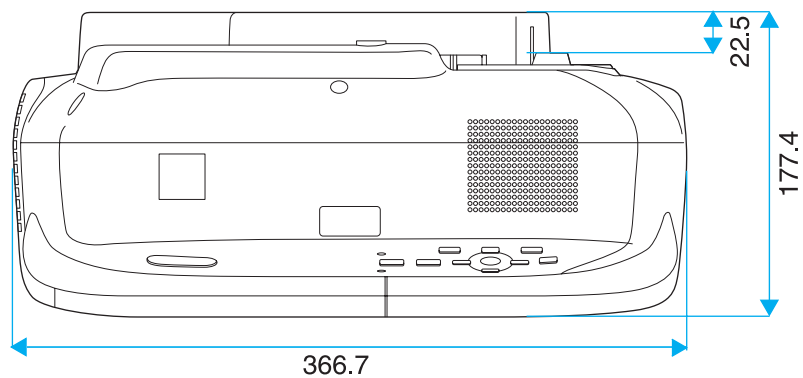


Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад 3°, він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.

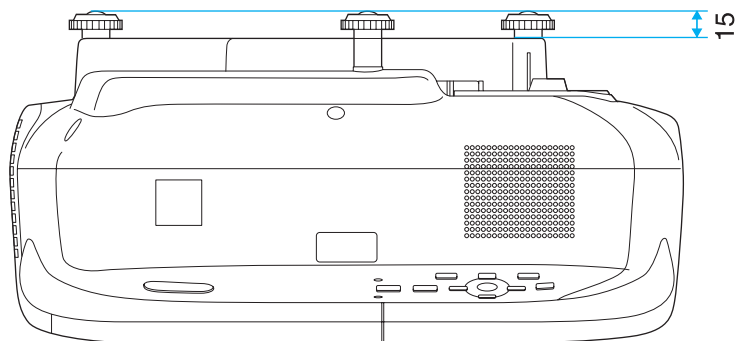


Одиниці вимірювання: мм

Без опор





3 опорами



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає <u>IP-адресу</u> » обладнанню, підключеному до мережі.
DICOM	Абревіатура від англомовного терміну Digital Imaging and Communications in Medicine. Міжнародний стандарт, що визначає стандарти візуалізації та протокол обміну даними для медичних зображень.
HDCP	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI у цьому проекторі підтримує стандарт HDCP, проектор може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDTV	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка стосується систем високої чіткості, що задовольняють наступні вимоги. • Вертикальна роздільна здатність: 720р чи 1080i або більше (р = <u>Прогресивна</u> » , i = <u>Черезрядковий</u> ») • <u>формат екрана</u> » — 16:9
SDTV	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u> » (High-Definition Television).
SNMP	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори і комп'ютери.
sRGB	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
SSID	SSID – ідентифікаційні дані для підключення до інших пристроїв у бездротовій мережі. Між пристроями, що мають однаковий ідентифікатор SSID, можливий бездротовий зв'язок.
SVGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) x 600 (по вертикалі) точок.
SXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) x 1024 (по вертикалі) точок.
VGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) x 480 (по вертикалі) точок.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup розроблено організацією Wi-Fi Alliance для спрощеного налаштування та захисту бездротових мереж.
XGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) x 768 (по вертикалі) точок.

Адреса IP	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.
Адреса шлюзу	Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до <u>масок підмереж</u>  .
Інфраструктурний режим	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.
Композитний відеосигнал	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
Компонент відеосиг.	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
Контраст	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Регулювання цієї властивості зображення називається "змінюю контрастності".
Маска підмережі	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
Прогресивна	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черзрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
Режим прямого підключення	Метод підключення до бездротової мережі, при якому зв'язок з клієнтами мережі здійснюється без використання точки доступу.
Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, в сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Уловлюв.адр. IP	Це IP-адреса  цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
Част. оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
Черезрядковий	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Положення закону про бездротовий телефонний зв'язок

Закон про бездротовий телефонний зв'язок забороняє перелічені нижче дії.

- Модифікація та демонтування (включно з антеною)
- Видалення ярлика відповідності

Позначення

Операційна система Microsoft® Windows® 98
Операційна система Microsoft® Windows® Me
Операційна система Microsoft® Windows® 2000
Операційна система Microsoft® Windows® XP
Операційна система Microsoft® Windows Vista®
Операційна система Microsoft® Windows® 7

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" і "Windows 7". Крім того, іноді по відношенню до ОС Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista та Windows 7 може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися, наприклад Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, без зазначення окремих назв Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Mac OS X 10.3.x», «Mac OS X 10.4.x», «Mac OS X 10.5.x», «Mac OS X 10.6.x» і «Mac OS X 10.7.x». Крім того, іноді по відношенню до цих ОС може вживатися загальний термін «Mac OS X».

Загальне попередження:

IBM, DOS/V і XGA є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS і App Store є товарними знаками корпорації Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint та логотип Windows є товарними знаками компанії Microsoft Corporation у США та (або) інших країнах.

Сертифікований логотип DisplayPort і позначки DisplayPort є зареєстрованими товарними знаками асоціації Video Electronics Standards Association (VESA).

Слово DisplayPort є зареєстрованим товарним знаком асоціації VESA у різних країнах світу.

eneloop® – це зареєстрована торгова марка компанії Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Alliance.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

На товарний знак PLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

©Foxit PDF SDK, 2011. Foxit Software Company, www.foxitsoftware.com.

Crestron і Crestron RoomView – зареєстровані торгові марки компанії Crestron Electronics, Inc.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A			
AMX Device Discovery	171		
avi	100		
B			
bmp	100		
Bonjour	171		
C			
Control Pad	9, 25, 44		
Crestron RoomView	135, 136, 171		
Сертифікат із власним підписом	173		
D			
DHCP	169		
DICOM SIM	63		
Direct Power On	153		
DisplayPort	14		
E			
Easy Interactive Function	152, 154		
Easy Interactive Pen	22		
EasyMP Monitor	127		
ESC/VP21	133		
E-zoom	112		
F			
fse	99		
G			
gif	100		
I			
Interactive function	9		
J			
jpg	79, 100		
M			
Message Broadcasting	127, 171		
Monitor			
Пароль.....	170		
mp4	100		
mpg	100		
P			
PC Free	101		
pdf	79, 100		
PJLink	134		
png	79, 100		
Q			
Quick Corner	150		
S			
sit	99		
SNMP	132		
Split Screen	150		
sRGB	62		
U			
USB Display/Easy Interactive Function			
.....	154		
USB Type B	154		
W			
wmv	100		
WPA/WPA2-EAP	167		
WPA/WPA2-PSK	167		
A			
Абс. темп. кольору	147		
Автодіафрагма	63, 147		
Автоналаштування	148		
Адр. маш.-шлюзу	164, 169		
Адреса IP	169		
Адреси E-mail 1/2/3 для повідомлень			
.....	172		
Анотації PC Free	68, 79		
Б			
Багатофункціональна програмована			
клавіатура	161		
Бездрот. мишка/USB Display	154		
Безперервне	109		
Безпечне HTTP-з'єднання	170		
Біла дошка	63		
Блок-ня керування	120, 150		
В			
Веб-браузер	127		
Верхня кришка	26		
Виберіть диск	103		
Вимкнення A/V	110		
Випускний отвір для повітря	11		

Вирішення проблем	179	Енергоспоживання	150	К	
Висотний режим	153	Ж		Керування Web	128
Витратні матеріали	213	Живл. бездр. LAN	163	Ключове слово	163
Відеодіап.DisplayPort	149	З		Кнопка користувача	151
Відеодіапазон HDMI	149	Загальні параметри	155	Комп'ютерний порт	13
Відеосигнал	149, 174	Задня	31, 153	Контраст	147
Відом.мереж.	160, 161	Заміна батареї (Перо)	23	Конфігурація мережі	161
Відстань	214	Заміна батарей (Control Pad)	26	Корекція трапец.	150
Відтінок	147	Заміна батарей (у пульті дистанційного керування)	21	Кришка відсіку кабельних підключень	26
Вікно проєціювання	12	Заміна лампи	206	Кришка лампового відсіку	11
Вміст повідомлення електронної пошти	132	Захисний пароль	118	Л	
Встановл. сповіщення	172	Захист ввімк.живл.	118	Лого користувача	114
Вхідний сигнал	149, 174	Захист лого корист	118	М	
Г		Зменшення завад	149	Маска підмережі	169
Г/В трап.спотв.	55	Зона сигналу дистанційного керування	26	Масштаб	150
Гніздо живлення	14	Зсув зображення	58, 150	Меню SNMP	173
Гучність	150	І		Меню Бездротова мережа	163
Д		Ім'я хоста мережі	170	Меню Безпека	166
Дані синхронізації	175	Індикатор живлення	179	Меню Додаткові	152
Джерело	95, 174	Індикатор лампи	179	Меню Дротова LAN	169
Динамічний	62	Індикатор температури	179	Меню Зображення	146
Дисплей	152	Індикатори	179, 180	Меню Інформація	174
Дистанційний порт	26	Інтерактивна Функція	67, 97, 123	Меню Керування сертифікатами	172
Додаткове приладдя	213	Інтерактивний з ПК	68, 88, 155	Меню Конфігурація	143
Додатково	147	Інтервал заміни лампи	205	Меню Мережа	160
Документ-камера	213	Інтервал заміни повітряного фільтра	209	Меню Параметр адміністратора	170
Е				Меню Параметри	150
Екран задньої проєкції	31			Меню Повід.про пошту	171
Екран запуску	152			Меню Простий	162

Меню Сигнал	148
Меню Скинути	175
Мова	154

Н

Назва проектора	162
Найменування і функції деталей	11
Наліпка "Захищено Паролем"	119
Насичення кольору	147
Наст. Split Screen	95
Настр. аудіовходу	153
Настройка проектора	128
Нижня кришка	26
Номер порту	171

О

Операція	153
Очищення	203
Очищення поверхні проектора	203
Очищення повітряного фільтра й отвору повітрозабірника	204

П

Панель керування	17
Параметри білої дошки	155
Параметри дисплею	109
Параметри екрана монітора	216
Пароль PJLink	170
Пароль адміністратора	170
Пароль керув. Web	170
Перегрів	180
Передня	31, 153
Перехрестя	112

Підключення до мережного проектора	123
Повертання зображень	104
Повід.про пошту	131, 171
Повідомлення	152
Повне блокув.	120
Позиція	148
Покажчик	111
Покажчик миші	113
Поміняти екрани	96
Порт HDMI	14
Порт USB-A	14, 26
Порт USB-B	14, 26
Порт Video	14
Порядок показу	109
Пошук джерела	17
Пошук джерела сигналу	50
Пошук точки доступу	165
Презентація	62, 99
Приймач дистанційного сигналу	11, 12
Пріоритетний шлюз	170
Прогресивна	148
Проекція	153
Пульт дистанційного керування	18
Пульт дистанційного керування Web	129

Р

Режим білої дошки	68, 73
Режим кольору	62, 147
Режим корист.	63
Режим очікування	153, 154
Різкість	147

Робоча температура	218
Розділ. здатність	174
Розклад	139
Розмір екрана	96, 214

С

Сервер SMTP	171
Сертифікат веб-сервера	173
Сертифікат клієнта	172
Сертифікат ЦС	172
Сертифікати	130
Синхрон.	148
Скидання часу роботи лампи	208
Скинути все	175
Скинути час роб. лампи	175
Слайди	107
Співвідн. сторін	64, 149
Спорт	62
Спосіб заміни повітряного фільтра	209
Стеля	30, 153
Стіна	30
Стоп-кадр	110
Сумісні параметри екрана монітора	216

Т

Театр	62
Температура зберігання	218
Технічні характеристики	218
Трасування	148

У

Уловлюв.адр. IP 1/2	173
---------------------------	-----

Ф

Фон дисплея	152
Форма покажчика	150
Фото	62
Функція Бездрот.мишка	113
Функція Довідка	177

Ч

Час зміни слайдів	109
Час роб. лампи	174
Част. оновлення	174

Ш

Шаблон	151
Шаблон користувача	116

Я

Яскравість	147
------------------	-----