



Multimedia Projector

Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools Ver.2.1



Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools Ver.2.1

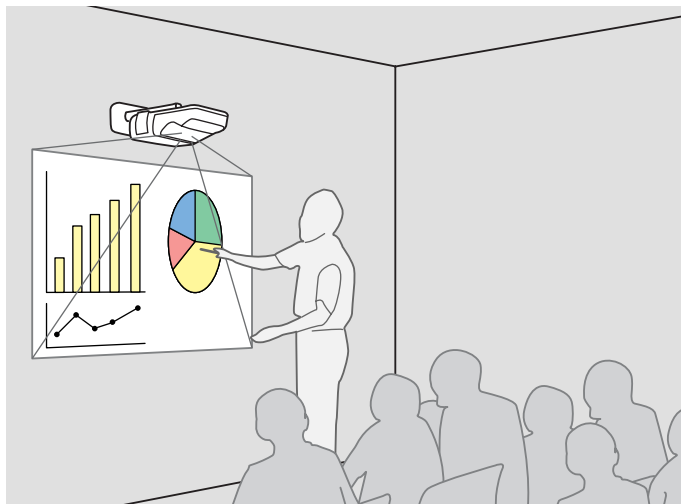
Функції

Функція малювання

За допомогою Easy Interactive Tools можна малювати лінії та фігури на проєктованому зображенні. Цим можна скористатися під час проведення занять або презентацій для виділення важливих моментів чи привернення до них уваги.

Також можна проєктувати тло суцільного кольору, наприклад білого, і писати на ньому текст або малювати зображення. Крім такого простого тла, можна вибрати також фоновий візерунок, зокрема лінії координат або нотний стан.

☛ "Функції панелі інструментів" [стор.9](#)



Корисні функції

- Користуйтеся комп'ютерною мишею з Easy Interactive Pen
 - ☛ "Функції режиму Annotation Mode" [стор.13](#)

- Редагуйте зміст на екрані проєкції
 - ☛ "Регулювання і редагування форм і зображень" [стор.11](#)
- Вставляйте зміст малюнка, який ви створили, у документ Microsoft Office
 - ☛ "Регулювання і редагування форм і зображень" [стор.11](#)
- Збережіть зміст малюнка, який ви створили, як слайд PowerPoint
 - ☛ "Інструмент «Слайд-шоу»" [стор.12](#)

Вимоги до системи

OC Windows

OC	Windows XP*	Professional 32-розрядна версія Home Edition 32-розрядна версія Tablet PC Edition 32-розрядна версія
	Windows Vista	Ultimate 32-розрядна версія Enterprise 32-розрядна версія Business 32-розрядна версія Home Premium 32-розрядна версія Home Basic 32-розрядна версія
	Windows 7	Ultimate 32- або 64-розрядна версія Enterprise 32- або 64-розрядна версія Professional 32- або 64-розрядна версія Home Premium 32- або 64-розрядна версія Home Basic 32-розрядна версія

ЦП	Pentium M 1,6 ГГц або швидший Рекомендовано: Intel Core2 Duo 1,2 ГГц або швидший
Обсяг пам'яті	512 Мб або більше Рекомендовано: 1 Гб або більше
Жорсткий диск Обсяг	100 Мб або більше
Дисплей	Роздільна здатність не нижче XGA (1024×768) і не вище WUXGA (1920×1200) Якість передачі кольору 16 біт (повноколірний режим) або більше

* Service Pack 2 або пізніша версія

ОС Mac OS X

ОС*	Mac OS X 10,4.x Mac OS X 10,5.x Mac OS X 10,6.x Mac OS X 10.7.x
ЦП	Power PC G4 1,5 ГГц або швидший Рекомендовано: Intel Core Duo 1,5 ГГц або швидший
Обсяг пам'яті	512 Мб або більше Рекомендовано: 1 Гб або більше
Жорсткий диск Обсяг	100 Мб або більше
Дисплей	Роздільна здатність не нижче XGA (1024×768) і не вище WUXGA (1920×1200) Якість передачі кольору 16 біт (повноколірний режим) або більше

* Потрібен програвач Quick Time 7.2 або новішої версії.

Інсталяція



- Інсталяцію програмного забезпечення має виконувати користувач з правами адміністратора.
- Перед початком інсталяції необхідно закрити всі програми, які виконуються.

ОС Windows

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Вставте компакт-диск "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" у комп'ютер.
Програма встановлення запускається автоматично. Якщо програма встановлення автоматично не запускатиметься, двічі клацніть файл "EIN_TTWInst.exe" на компакт-диску.
- 3** Виконайте інсталяцію, користуючись інструкціями на екрані.

ОС Mac OS X

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Вставте компакт-диск "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" у комп'ютер.
- 3** Двічі клацніть піктограму Install Navi у вікні EPSON.
- 4** Виконайте інсталяцію, користуючись інструкціями на екрані.



Необхідно інстальовати Easy Interactive Driver Ver.2.XX для Mac OS X. Виберіть Пегке Встановлення та інстальуйте Easy Interactive Driver Ver.2.XX.

🖱️ Посібнику користувача проектора

Якщо використовується EB-465T/EB-460T/EB-455WT/EB-450WT, скористайтеся Easy Interactive Driver Ver.1.XX.



На цій веб-сторінці подано найновішу версію Easy Interactive Tools й інформацію про підтримувані проектори.

<http://www.epson.com/>

Видалення

ОС Windows XP

- 1** Відкрийте меню **Пуск**, а потім клацніть пункт **Панель керування**.
- 2** Двічі клацніть піктограму **Установка й видалення програм**.
- 3** Виберіть пункт **Easy Interactive Tools**, а потім клацніть кнопку **Видалити**.

ОС Windows Vista/Windows 7

- 1** Відкрийте меню **Пуск**, а потім клацніть пункт **Панель керування**.
- 2** Клацніть піктограму **Видалення програми**.
- 3** Виберіть пункт **Easy Interactive Tools**, а потім клацніть кнопку **Видалити**.

ОС Mac OS X

- 1** Двічі клацніть пункт **Applications — Easy Interactive Tools Ver. 2.XX.**
- 2** Відкрийте **Easy Interactive Tools Uninstaller** з папки **Tools.**
- 3** Виконайте видалення, користуючись інструкціями на екрані.

Запуск програми Easy Interactive Tools



Перш ніж запустити Easy Interactive Tools, встановіть **Додаткові** з меню Конфігурація проектора згідно з методикою підключення комп'ютера. Метод налаштування і доступні пункти залежать від того, який проектор використовують.

☞ Посібнику користувача проектора

OC Windows

- 1 Спроекуйте комп'ютерне зображення з проектора.



Підключіть кабель USB до комп'ютера.

- 2 Виберіть пункт EPSON Projector — Easy Interactive Tools Ver.xx з меню "Пуск".

Програма Easy Interactive Tools запуститься, і відобразиться панель інструментів.

☞ "Функції панелі інструментів" [стор.9](#)



Якщо програму Easy Interactive Tools запущено під час відтворення фільму, екран відтворення фільму може стати чорним. Перезапустіть програму, в якій відтворюється фільм.

OC Mac OS X

- 1 Спроекуйте комп'ютерне зображення з проектора.



Підключіть кабель USB до комп'ютера.


- 2 Двічі клацніть піктограму Easy Interactive Tools в папці, де інсталювано Easy Interactive Tools.

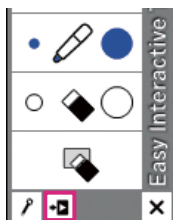
Програма Easy Interactive Tools запуститься, і відобразиться панель інструментів.


☞ "Функції панелі інструментів" [стор.9](#)




Приховування панелі інструментів

Клацніть піктограму [], щоб приховати панель інструментів.



Можна знову відобразити панель інструментів, клацнувши вкладку панелі інструментів [] біля правого або лівого краю екрана.



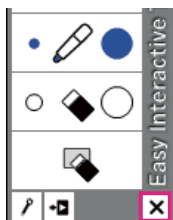
- Якщо клацнути по [], панель інструментів ховатиметься щоразу, коли ви виконуєте операцію з панелі інструментів. За промовчанням панель інструментів завжди відображається.
- Вкладку панелі інструментів можна перемістити вгору або вниз, але приховати її не можна, доки не закриється програма Easy Interactive Tools.

Вихід з Easy Interactive Tools

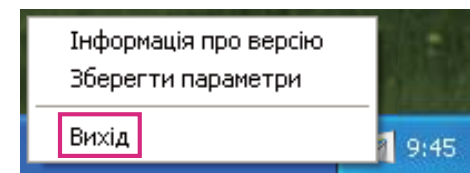
Можна вийти кількома способами.

OC Windows

- На панелі інструментів клацніть по [].

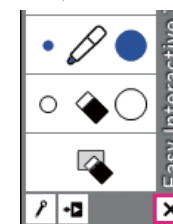



- У системному лотку клацніть піктограму [], а потім зі спливного меню виберіть пункт **Вихід**.

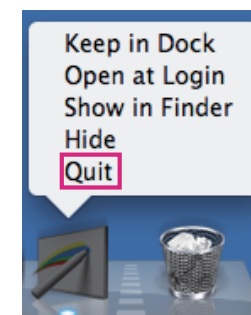


OC Mac OS X

- На панелі інструментів клацніть по [].



- Клацніть правою кнопкою миші або клацніть, утримуючи натиснутою клавішу Control, піктограму [] у Dock, а потім зі спливного меню виберіть пункт **Quit**.



Якщо показано Easy Interactive Tools панель інструментів, виберіть колір і товщину лінії або тип фігури. На проєктованому зображенні можна писати за допомогою пера Easy Interactive Pen.

Загальні функції

Easy Interactive Tools забезпечує два режими.

Режим анотації	Можна малювати лінії та фігури на екрані комп'ютера. Також можна користуватися Easy Interactive Pen для виконання комп'ютерних операцій (клацання й перетягування) на проєктованому екрані.
Режим білої дошки	Можна проєктувати тло суцільного кольору, наприклад білого, і писати на ньому текст або малювати зображення. Крім такого простого тла, можна вибрати також фоновий візерунок, зокрема лінії координат або нотний стан.

Цей розділ описує спільні функції для режиму Annotation mode та режиму Whiteboard mode.

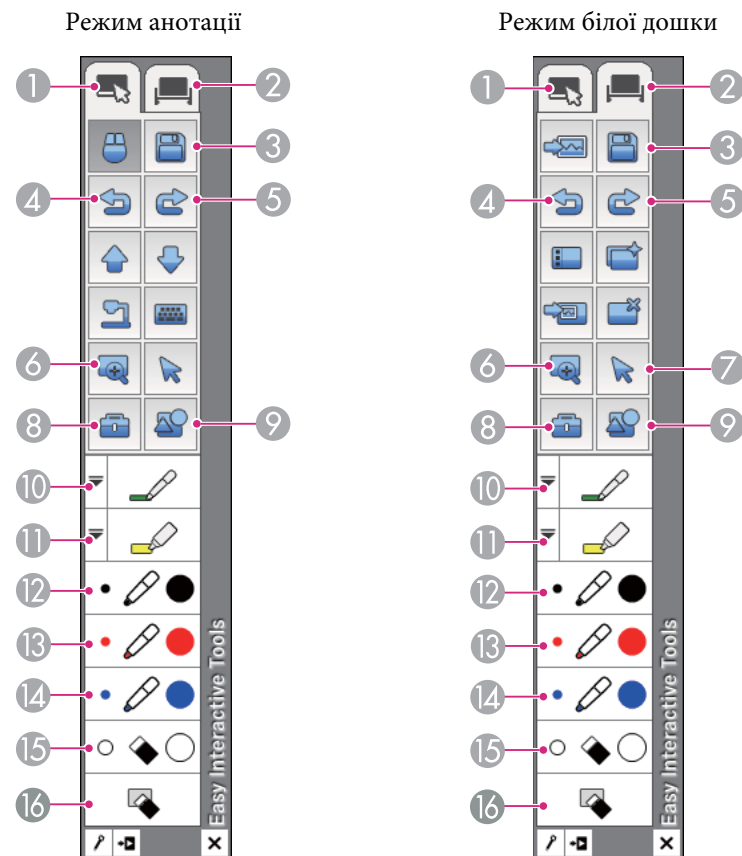


У наведеному нижче розділі описано функції режиму Annotation mode.

☛ "Функції режиму Annotation Mode" [стор.13](#)








У наведеному нижче розділі описано функції режиму Whiteboard mode.

☛ "Функції режиму Whiteboard Mode" [стор.13](#)





1. Вкладка **Режим анотації**
Вмикає режим Annotation mode
2. Вкладка **Режим білої дошки**
Вмикає режим Whiteboard mode

3. **Зберегти**
Зберігає відображуваний екран поточного режиму у файл формату JPEG, BMP, PNG або PDF. Усі редаговані сторінки зберігаються в режимі Whiteboard mode. Якщо виконується збереження у форматі PDF, ці сторінки об'єднуються в один файл.

- 4  **Скасувати**
Скасування останньої дії.
- 5  **Повторити**
Скасовує операцію "Скасувати" й відновлює попередній стан.
- 6  **Екранна лупа**
Відкриває екранну лупу й відображує збільшену ділянку зображення, розміщену в центрі екрана.
[]: Збільшити
[]: Зменшити
- 7  **Вибрати**
Виберіть зміст зображення або вставлене зображення, а потім виконуйте такі операції, як переміщення об'єкта або регулювання його розміру.
- 8  **Інші інструменти**
Відображає наведену нижче панель інструментів.



-  **Прожектор**
Підсвічує частину проєктованого зображення, використовуючи ефект прожектора. Щоб змінити підсвічувану ділянку, можна перетягнути рамку прожектора.
Щоб вимкнути режим прожектора, клацніть по [].

-  **Тінь**


Застосовує до проєктованого зображення ефект тіні. Щоб змінити затінену ділянку, можна перетягнути чотири сторони рамки.

Щоб вимкнути режим тіні, клацніть по [].



Друк
Друкує відображуваний у поточному режимі екран. Якщо ввімкнено Whiteboard mode, на екрані настройок друку виберіть сторінку, яку потрібно надрукувати.



Настройки
Відкриває екран settings.
 "Екран Settings" [стор.14](#)



Знімок
Зробіть скріншот екрану та скопіюйте його до буферу обміну. У буфері обміну може перебувати лише один об'єкт за раз.



Коли показано вікно у Режим білої дошки, будь-які примітки, зроблені поза рамкою вікна, не будуть скопійовані.



Вставити (лише коли задіяно Режим білої дошки)
Ви можете вставити скріншот, який було зроблено згідно з інструкцією, в проєктне зображення в Режим білої дошки.



Натискання правої кнопки (Доступно лише під час використання інтерактивних функцій комп'ютера в режимі Annotation mode.)
Натиснення пера діє як права кнопка миші тільки один раз, після чого повертається у звичайний режим.




Довідка (лише коли задіяно Annotation mode)
Відображає довідку.

9




Фігури
Можна вибрати потрібну фігуру з кількох наявних. Також можна вибрати колір і товщину ліній фігури.

10 **Перо**

Переключає перо в режим вільного малювання. Клацніть по [] ліворуч від піктограми, щоб змінити колір і товщину лінії пера.

11 **Маркер**

Вмикає маркер, за допомогою якого можна малювати напівпрозорі лінії. Клацніть по [] ліворуч від піктограми, щоб змінити колір і товщину лінії маркера.

12 **Чорне перо**

Вмикає режим вільного малювання чорним пером. Клацніть праворуч піктограми, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.

13 **Червоне перо**

Вмикає режим вільного малювання червоним пером. Клацніть праворуч піктограми, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.

14 **Синє перо**

Вмикає режим вільного малювання синім пером. Клацніть праворуч піктограми, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.

15 **Гумка**


Вмикає гумку. Клацніть праворуч піктограми, щоб стерти більшу область, або ліворуч, щоб стерти меншу область.

16 **Очистити екран**

Видаляє все намальоване з відображуваної сторінки.




Розмір панелі інструментів можна змінити на панелі **Загальні параметри** на екрані налаштувань.

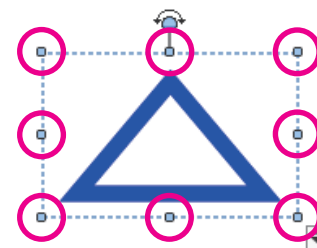
 "Вкладка Загальні параметри" [стор.15](#)

Регулювання і редагування форм і зображень


За допомогою Easy Interactive Pen можна виправляти і редагувати фігури, лінії та вставлені зображення.

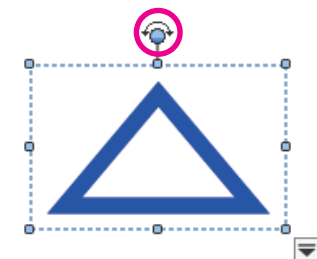
• Більший, менший

Клацніть кнопкою [] на панелі інструментів, виберіть об'єкт і перетягуйте точки, щоб збільшувати або зменшувати об'єкт.





• Повернути

Клацніть кнопкою [] на панелі інструментів, виберіть об'єкт, а потім оберніть точки.



Вибираючи фігуру, намальовану лініями, переконайтеся, що клацаєте по суцільній лінії вгорі.

Клацаючи по [] на панелі інструментів, виберіть об'єкт, а потім, клацнувши кнопку [], зможете виконувати наступні операції з підменю.

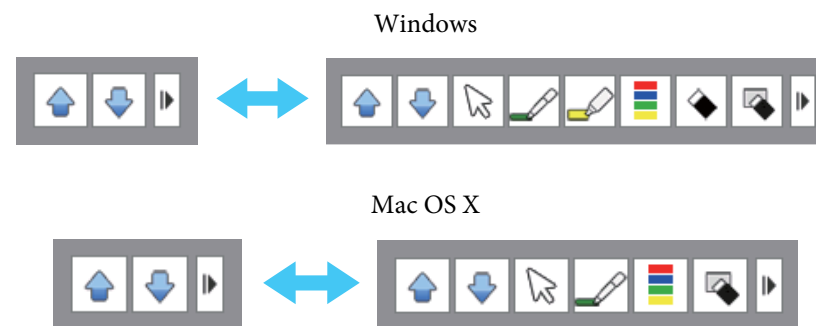
Зробити дублікат	Створює об'єкт, ідентичний вибраному, і розміщує його праворуч вниз від оригіналу. Можна вибрати багато об'єктів.
Копіювати	Копіює вибраний об'єкт до буферу обміну. Можна вибрати багато об'єктів.
Вставити	Вставляє скопійований об'єкт.
Групувати за	Групує багато об'єктів разом для створення одного об'єкта.
Розгрупувати	Розгруповує групи, сформовані функцією Групувати за .
На передній план На задній план Перемістити вперед Перемістити назад	Змінює порядок перекривання для вибраного об'єкта. Можна вибрати багато об'єктів.
Видалити	Видаляє вибраний об'єкт. Можна вибрати багато об'єктів.



Операції комбінацій клавіш, такі як [ctrl] + [A] на клавіатурі, не підтримуються.

Інструмент «Слайд-шоу»

Під час запуску слайд-шоу в PowerPoint панель Easy Interactive Tools змінюється на таку панель, що дозволяє використовувати інструменти малювання в PowerPoint.



Користуючись Windows, можна зберегти слайд PowerPoint з намальованим змістом.

(У Mac OS X можна лише малювати)



- Спершу запустіть Easy Interactive Tools , а потім PowerPoint слайд-шоу.
- Можна користуватися інструментом для малювання PowerPoint або встановити налаштування, яке ви не використовуєте, на панелі **Загальні параметри**.
☛ "Вкладка Загальні параметри" [стор.15](#)

Підтримуються наступні версії PowerPoint.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010
Mac OS X	Microsoft PowerPoint 2011

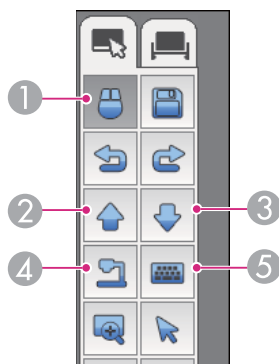
Функції режиму Annotation Mode

У цьому розділі описано функції режиму Annotation mode.



Щоб подивитися спільні функції для режиму Annotation mode та режиму Whiteboard mode, відкрийте вказаний нижче розділ.

☛ "Загальні функції" [стор.9](#)



1 Миша



Перемикає з операцій малювання на операції миші, а курсор на екрані комп'ютера стає звичайним курсором миші. На проєктованому зображенні можна клацати й перетягувати елементи за допомогою пера Easy Interactive Pen. Щоб повернутися до операцій малювання, знову клацніть цю піктограму.

2 Сторінка вгору



Перехід на попередню сторінку відкритого документа.

3 Сторінка вниз



Перехід на наступну сторінку відкритого документа.

4 Документ-камера (доступна, коли ручка використовується як миша)



Відображає зображення з документ-камери, * підключеної до комп'ютера. Разом із зображенням відображаються наведені нижче піктограми.

[🔍]: Шукає документ-камеру, підключену до комп'ютера.

[🔍+]: Відображає збільшене зображення з документ-камери.

[🔍-]: Зменшує збільшене зображення.

[🖼️]: Відображає зображення з документ-камери в повноекранному режимі.

[🖼️↔️]: Переключає режим із повноекранного на віконний.

5



Екранна клавіатура (доступна, коли ручка використовується як миша)

Відображення на екрані віртуальної клавіатури. Можна вводити символи й керувати комп'ютером з віртуальної клавіатури, натискаючи клавіші.

* Підтримує документ-камеру Epson. Для підтримуваних документ-камер: зверніться за найближчою адресою Список контактних даних для проєктора Epson з Посібнику користувача до проєктора.

Функції режиму Whiteboard Mode

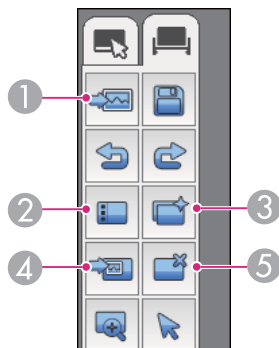
У цьому розділі описано функції режиму Whiteboard mode.



- Коли ви перемикаєтеся в Режим білої дошки, білу дошку показано на весь екран. Клацніть по [🖼️] або [🖼️] у правому верхньому кутку екрану, щоб перемикати показ між віконним та повноекранним. У режимі віконного показу лише одна особа може користуватися ручкою.

- Щоб подивитися спільні функції для режиму Annotation mode та режиму Whiteboard mode, відкрийте вказаний нижче розділ.

☛ "Загальні функції" [стор.9](#)



Вибрати фон

Дає змогу вибрати шаблон із дев'яти шаблонів фону для режиму білої дошки.

Також можна вибрати в якості фонового зображення робочий стіл, файл зображення або зображення з документ-камери*.



Список сторінок

Показує на екрані список сторінок, на яких зараз виконується редагування.

Якщо курсор миші виходить за межі списку сторінок, список автоматично згортається праворуч або ліворуч екрана. Список знову відобразиться, якщо на нього навести курсор або натиснути на мінімізовану область.

Щоб від'єднати список сторінок, клацніть піктограму [].

Щоб закрити список сторінок, клацніть піктограму [].



Нова сторінка

Відкриває нову сторінку в режимі Whiteboard mode.



Вставити зображення

Виберіть вихідне зображення, яке потрібно вставити на поточну сторінку. Доступні два наведені нижче параметри.



З файлу

Можна вибрати зображення у форматі JPEG, BMP або PNG.



З камери

Можна вставити нерухоме зображення з документ-камери, * підключеної до комп'ютера.





Видалити сторінку

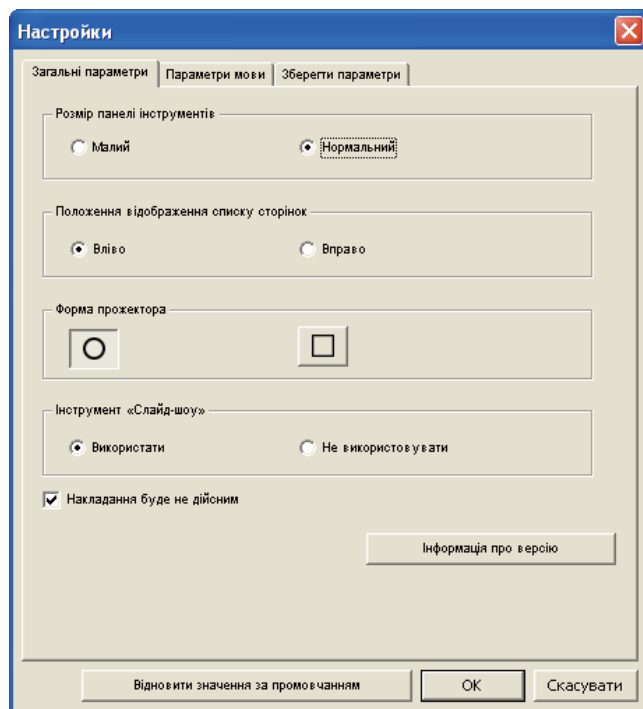
Видаляє поточну сторінку.

* Підтримує документ-камеру Epson. Для підтримуваних документ-камер: зверніться за найближчою адресою Список контактних даних для проектора Epson з Посібнику користувача до проектора.

Екран Settings

Клацніть [] - [], щоб показати екран.

Вкладка Загальні параметри

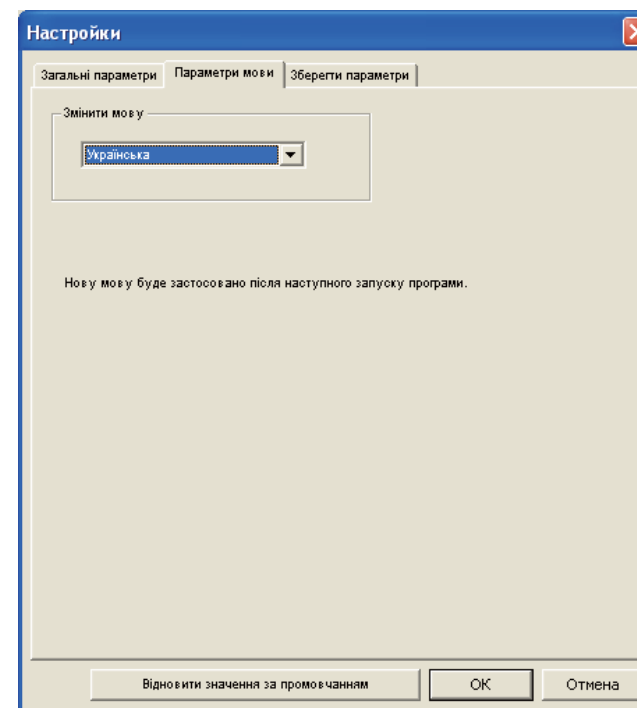


Розмір панелі інструментів	Установлює розмір панелі інструментів на Малий або Нормальний .
Положення відображення списку сторінок	Установлює положення відображення списку сторінок в режимі Whiteboard mode.
Форма прожектора	Установлює форму прожектора у вигляді кола або квадрата.
Інструмент «Слайд-шоу»	Виберіть, щоб перемикає панель інструментів у Слайд-шоу, коли триває проекція слайду PowerPoint. ☛ "Інструмент «Слайд-шоу»" стор.12

Накладання буде не дійсним

(Тільки для ОС Windows XP)
Виберіть для збереження вмісту фільму так, як він виглядає після додавання анотацій або малювання.

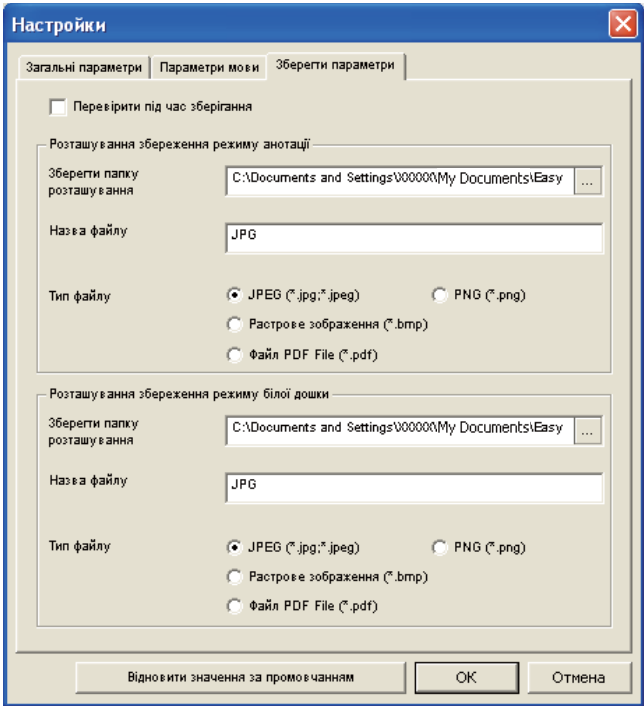
Вкладка Параметри мови (тільки ОС Windows)



Змінити мову

Установлює мову програми Easy Interactive Tools. Зміни набувають чинності після перезапуску програми Easy Interactive Tools.

Вкладка Зберегти параметри



Перевірити під час зберігання	Перевіряти чи не перевіряти положення під час збереження екрана. Виберіть цей пункт, щоб відобразити вказане положення під час збереження екрана.
-------------------------------	---

Зберегти папку розташування	Установлює папку, в яку буде збережено зображення екрана Наведені нижче папки є папками за промовчанням для збереження екранів. OC Windows XP <диск_запуску>:\Documents and Settings \<ім'я_користувача>\My Documents\Easy Interactive Tools OC Windows Vista/Windows 7 <диск_запуску>:\users\<ім'я_користувача>\Documents\Easy Interactive Tools OC Mac OS X <диск_запуску>:\Users\<ім'я_користувача>\Documents\Easy Interactive Tools
Назва файлу	Установлює назву файлу для збереженого екрана. У кінець назви файлу під час збереження додається дата, час і розширення назви. Наприклад: AAA-20110121173050.jpg Наведений нижче формат є форматом назви файлу за промовчанням. "формат"-"rrrrmmddггххсс"."розширення" Наприклад: JPG-20110121173050.jpg
Тип файлу	Установлює тип файлу, що зберігається

Проблема	Вирішення
Після змінення мови символи спотворюються.	Символи спотворюються, якщо в операційній системі не інстальовано потрібні для вибраної мови шрифти. Виберіть команду Відновити значення за промовчанням на екрані settings, щоб відновити значення за промовчанням. 🖱️ "Екран Settings" стор.14
Після збереження екрана з фільмом область відтворення фільму стає чорною. (Тільки ОС Windows XP)	В цьому разі необхідно змінити налаштування відеоприскорювача вручну. (1) Виберіть Пуск — Панель керування — Екран — Параметри , а потім натисніть кнопку Додатково . (2) Відкрийте вкладку Діагностика .
Лінії, намальовані на зображеннях програми Media Player, мерехтять. Лінії маркера, намальовані на зображеннях програми Media Player, непрозорі. (Тільки ОС Windows XP)	(3) Пересуньте повзунок Апаратне прискорення на другу позицію зліва. Після змінення настройок не відображається екран відтворення деяких дисків DVD або BluRay. Також, змінення настройок може вплинути на інші програми. Після закривання програми Easy Interactive Tools поверніть настройки апаратного прискорення в попередній стан.
Одна людина не може керувати пером під час використання пер Interactive Pen двома людьми.	У наведених нижче випадках тільки одна людина може використовувати перо Easy Interactive Pen: <ul style="list-style-type: none"> • Під час користування режимом миші або білої дошки • під час збереження екрана; • під час друкування екрана; • під час вибирання фону з файлу; • під час вставлення зображення.
Не вдається малювати на програмі Keynote.	В ОС Mac OS X не можна малювати на програмі Keynote.
Екранна лупа відображає зображення неправильно.	Застосовуються наведені нижче обмеження. <ul style="list-style-type: none"> • Програми, які використовують функції Microsoft DirectX, можуть відображатися неправильно під час використання екранної лупи. (Тільки ОС Windows Vista) • В екранній лупі зображення програвача дисків DVD можуть відображатися неправильно. (Тільки ОС Mac OS X 10.7.x)
Не вдається зберегти або надрукувати зображення із програми Media Player.	Застосовуються наведені нижче обмеження. <ul style="list-style-type: none"> • Програми, які використовують функції Microsoft DirectX, можуть друкувати або зберігати зображення неправильно. • Зображення програвача дисків DVD не можуть зберігатися або друкуватися правильно. (Тільки ОС Mac OS X 10.7.x)

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Windows XP", "Windows Vista" та "Windows 7". Крім того, іноді по відношенню до ОС Windows XP, Windows Vista та Windows 7 може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися, приміром, Windows XP/Vista/7, без зазначення позначень Windows.

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" та "Mac OS X 10.7.x". Крім того, іноді по відношенню до цих ОС може вживатися загальний термін "Mac OS X".

Загальне повідомлення

Keynote, Mac та Mac OS — це зареєстровані торгові марки корпорації Apple Inc. Microsoft, DirectX, PowerPoint, Windows і Windows Vista — це торгові марки або зареєстровані торгові марки корпорації Майкрософт у США та (або) інших країнах.

Інші назви продуктів використовуються у цьому документі тільки для ідентифікації й можуть бути торговими марками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх прав на ці торгові марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

412371300UK

Стосовно використання назв

Операційна система Microsoft® Windows® XP

Операційна система Microsoft® Windows Vista®

Операційна система Microsoft® Windows® 7