



Guida di rete

NPD4822-00 IT

Copyright e marchi

L'utente non potrà riprodurre, memorizzare in un sistema di archiviazione o trasmettere in alcuna forma o con alcun mezzo, quale un sistema meccanico, di fotocopiatura, registrazione o altro, alcuna parte della presente pubblicazione, senza previo consenso scritto di Seiko Epson Corporation. Non viene riconosciuta alcuna responsabilità esplicita relativamente alle informazioni ivi contenute, né alcuna responsabilità per danni derivanti dall'uso di tali informazioni.

Né Seiko Epson Corporation, né suoi affiliati sono responsabili verso l'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, costi o spese sostenuti o patiti dall'acquirente o da terzi in conseguenza di: incidenti, cattivo uso o abuso di questo prodotto o modifiche, riparazioni o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso o (esclusi gli Stati Uniti) la mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione di Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation e le società affiliate non saranno ritenute responsabili di alcun danno o problema derivante dall'uso di qualsiasi opzione o materiale di consumo diverso da quelli indicati come prodotti originali o autorizzati Epson da Seiko Epson Corporation.

Microsoft®, Windows® e Windows Vista® sono marchi registrati di Microsoft Corporation.

Apple®, Macintosh®, Mac®, Mac OS®, AppleTalk® e Bonjour® sono marchi registrati di Apple, Inc.
Apple Chancery, Chicago, Geneva, Hoefler Text, Monaco e New York sono marchi o marchi registrati di Apple, Inc.

EPSON ed EPSON ESC/P sono marchi registrati; EPSON AcuLaser ed EPSON ESC/P 2 sono marchi di Seiko Epson Corporation.

HP e HP LaserJet sono marchi registrati di Hewlett-Packard Company.

PCL è un marchio registrato di Hewlett-Packard Company.

Adobe, il logo Adobe e PostScript3 sono marchi di Adobe Systems Incorporated, eventualmente registrati in alcune giurisdizioni.

CompactFlash è un marchio di SanDisk Corporation, registrato negli Stati Uniti e in altri paesi.

Questo prodotto include il software RSA BSAFE® Cryptographic di EMC Corporation.
RSA e BSAFE sono marchi registrati o marchi di EMC Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.



Questo prodotto contiene moduli di runtime di IBM National Rhapsody, Copyright IBM Corporation 2008. Tutti i diritti riservati.

Questo prodotto include software sviluppato dall'Università della California, Berkeley e dai suoi collaboratori.

Avviso generale: gli altri nomi di prodotto qui riportati sono utilizzati solo a scopo identificativo e possono essere marchi dei rispettivi proprietari. Epson non riconosce alcun altro diritto relativamente a tali marchi.

Copyright © 2012 Seiko Epson Corporation. All rights reserved.

Sommario

Avvertenze per la sicurezza

Avvertenza, attenzione, importante e nota.....	7
--	---

Capitolo 1 Introduzione

Informazioni sulla stampante.....	8
Informazioni su questa guida.....	8
Ambiente operativo.....	9
Stampanti laser.....	9
Caratteristiche dell'interfaccia di rete.....	10
Funzionamento dell'interfaccia di rete.....	10
Indicatore luminoso di stato.....	10
Connettore di rete.....	11
Informazioni sul software.....	11

Capitolo 2 Come fare per...

Panoramica.....	12
Selezione di un metodo di stampa.....	13
Stampa da Windows.....	13
Stampa da Macintosh.....	13
Caratteristiche dei metodi di stampa.....	13
Installazione dei componenti sul computer.....	14
Informazioni sull'installazione dei componenti sul computer.....	14
Windows 8/7/Vista/Server 2012/Server 2008.....	15
Windows XP.....	16
Windows Server 2003.....	18
Macintosh.....	19
Impostazione dell'interfaccia di rete.....	20
Collegamento dell'interfaccia di rete alla rete.....	20
Configurazione dell'interfaccia di rete (per utenti Windows).....	21
Configurazione dell'interfaccia di rete (per utenti Macintosh).....	22
Installazione del driver della stampante.....	23
Informazioni sull'installazione del driver della stampante.....	23

Windows 8/7/Vista/Server 2012/Server 2008.....	23
Windows XP.....	27
Windows Server 2003.....	32
Macintosh.....	36

Capitolo 3 Software di rete

EpsonNet Config per Windows.....	38
Informazioni su EpsonNet Config.....	38
Requisiti di sistema.....	38
Installazione di EpsonNet Config.....	39
Accesso alla Guida utente di EpsonNet Config.....	39
EpsonNet Config per Macintosh.....	39
Informazioni su EpsonNet Config.....	39
Requisiti di sistema.....	40
Installazione di EpsonNet Config.....	40
Accesso alla Guida utente di EpsonNet Config.....	40
EpsonNet Config con Web Browser.....	41
Informazioni su EpsonNet Config.....	41
Configurare l'interfaccia di rete utilizzando EpsonNet Config with Web Browser.....	41
Schermata iniziale.....	44
EpsonNet Print.....	45
Informazioni su EpsonNet Print.....	45
Requisiti di sistema.....	45
Installazione di EpsonNet Print.....	45
Per utenti Windows 8/7/Vista/XP/Server 2012/Server 2008/Server 2003.....	46
Configurazione della porta della stampante.....	53

Capitolo 4 Risoluzione dei problemi

Problemi generali.....	55
Non è possibile configurare l'interfaccia di rete oppure non è possibile stampare dalla rete.....	55
Sebbene al computer e alla stampante sia stato assegnato un indirizzo IP, non è possibile eseguire la stampa.....	55
Non è possibile avviare EpsonNet Config.....	55
All'avvio di EpsonNet Config viene visualizzato il messaggio "Impossibile utilizzare EpsonNet Config: non è stata installata alcuna rete.".....	56
Quando le impostazioni vengono inviate all'interfaccia di rete, viene visualizzato il messaggio "Impossibile completare la comunicazione dei dati di configurazione".....	56

Non è possibile avviare EpsonNet Config con Web Browser.....	56
Nella finestra di dialogo EpsonNet Config non vengono visualizzati il nome del modello e l'indirizzo IP.....	57
Stampa di un foglio di stato della rete.....	57

Capitolo 5 Suggerimenti per gli amministratori

Impostazione di un indirizzo IP dal pannello di controllo della stampante.....	58
Menu Rete.....	60
Comunicazioni sicure utilizzando IPSec, Controllo accesso e IEEE 802.1X.....	61
Protocollo IPSec.....	61
Controllo accesso.....	61
IEEE 802.1X.....	61

Appendice A Condizioni di licenza del software

Open Source Software Licenses.....	63
GNU GPL.....	63
GNU LGPL.....	70
BSD License.....	80
Sun RPC License.....	81
Net-SNMP License.....	82
ncftp License.....	86
Bonjour.....	89
WPA supplicant.....	90
Other Software Licenses.....	91
Info-ZIP copyright and license.....	91

Indice

Avvertenze per la sicurezza

Avvertenza, attenzione, importante e nota

**Avvertenza**

Osservare attentamente per evitare gravi danni personali.

**Attenzione**

Le informazioni contenute negli Avvisi devono essere seguite attentamente per evitare danni fisici.

**Importante**

Le informazioni contenute nei messaggi preceduti dall'icona Attenzione devono essere osservate per evitare danni alle attrezzature.

Nota

Contiene informazioni importanti e suggerimenti utili sul funzionamento della stampante.

Capitolo 1

Introduzione

Informazioni sulla stampante

La stampante dispone di un'interfaccia Ethernet integrata e può essere collegata a qualsiasi punto della rete utilizzando lo standard 10Base-T, 100Base-TX e 1000Base-T Ethernet. L'interfaccia Ethernet incorporata, che in questo manuale è denominata interfaccia di rete, seleziona automaticamente lo standard corretto al momento della connessione alla rete. Inoltre, seleziona automaticamente i protocolli di rete appropriati.

Poiché l'interfaccia di rete supporta più protocolli e rileva automaticamente i protocolli di rete, è possibile eseguire la stampa da applicazioni Microsoft® Windows® e Apple® Macintosh®.

Utilizzare il Software Disc per configurare facilmente l'interfaccia di rete per l'uso sulla rete TCP/IP ed installare il driver della stampante. Risulta subito possibile utilizzare la stampante sulla rete TCP/IP.

Se si desidera configurare l'interfaccia di rete per protocolli quali TCP/IP, WSD, LLTD, IPP/IPPS, UPnP, Bonjour, Rete MS e SNMP, utilizzare EpsonNet Config, ossia l'utility di configurazione fornita con il prodotto in uso, per configurare in modo rapido e semplice l'interfaccia di rete per tali protocolli.

Nota:

L'utility EpsonNet Config consente di configurare l'interfaccia di rete in modo che possa operare esclusivamente con i protocolli presenti sulla rete. Ciò non implica che in una rete o in un sistema operativo possano essere utilizzati tutti i protocolli indicati sopra. I protocolli che possono essere utilizzati dall'interfaccia di rete variano in base al sistema operativo e alla configurazione della rete.

Informazioni su questa guida

La presente Guida di rete contiene informazioni sull'utilizzo dell'interfaccia di rete su una rete. Sono riportate istruzioni per la configurazione dell'interfaccia di rete, l'installazione del software di configurazione e la modifica delle impostazioni di rete della stampante e dei computer.

Per informazioni sulla stampante, consultare la Guida utente.

Nota:

- Per leggere la guida in linea, occorre installare Adobe Reader o Adobe Acrobat Reader sul computer in uso.

- La presente guida è destinata agli amministratori di rete. Per eseguire molte delle operazioni descritte, è infatti necessario avere una conoscenza approfondita degli ambienti di rete e disporre di diritti di amministratore.
- Per “amministratore di rete” si intende generalmente il responsabile della gestione della rete. In questa guida, “Amministratore” è sinonimo di “Supervisore”.
- In questa guida, il termine “interfaccia di rete” fa riferimento all’interfaccia Ethernet incorporata della stampante.
- In alcune schermate riportate in questa guida è possibile che la stampante di riferimento non corrisponda a quella effettivamente utilizzata. Questo non influisce minimamente sulla validità delle istruzioni fornite.
- I sistemi operativi supportati sono diversi a seconda della stampante in uso. Per verificare i sistemi operativi supportati, vedere la Guida utente della stampante.

Ambiente operativo

Di seguito sono elencati gli ambienti operativi supportati dall’interfaccia di rete.

Stampanti laser

Sistema operativo	Protocollo	IPv4	IPv6
Windows 8	TCP/IP (Porta TCP/IP standard)	supportata	supportata
Windows 7	TCP/IP (porta EpsonNet Print)	supportata	non supportata
Windows Vista			
Windows Server 2012			
Windows Server 2008			
Windows XP (Home, Professional)	TCP/IP (Porta TCP/IP standard)	supportata	non supportata
Windows Server 2003	TCP/IP (porta EpsonNet Print)	supportata	non supportata
Mac OS X 10.7	Bonjour	supportata	supportata
Mac OS X 10.6			
Mac OS X 10.5			

Caratteristiche dell'interfaccia di rete

- Consente di collegare alla rete la stampante Epson utilizzando l'interfaccia Ethernet integrata, che in questo manuale viene indicata con il termine interfaccia di rete.
- Supporta più protocolli, come TCP/IP, WSD, LLTD, IPP/IPPS, UPnP, Bonjour, Rete MS e SNMP.
- Supporta Ethernet 10Base-T, 100Base-TX, e 1000Base-T.
- Supporta Bonjour su Mac OS X 10.5 o versione successiva.
- Supporta il controllo accessi alla stampante filtrando gli indirizzi IP del computer client.
- Supporta SSL (Secure Sockets Layer) per i protocolli IPP e HTTPS.
- Supporta IPSec.
- Supporta IEEE 802.1x.
- Supporta EpsonNet Config with a Web browser, che permette di configurare e controllare la stampante con un browser Web.

Funzionamento dell'interfaccia di rete

Indicatore luminoso di stato

Gli indicatori luminosi forniscono importanti informazioni sul funzionamento dell'interfaccia di rete.

Stampanti laser

Indicatore luminoso di stato	Spiè Data	Stato rete
Spenta	Verde	Pronta (connessione 10 M)
Spenta	Verde (Lampeggiante)	Ricezione pacchetti (connessione 10 M)
Arancione	Verde	Pronta (connessione 100 M)
Arancione	Verde (Lampeggiante)	Ricezione pacchetti (connessione 100 M)
Verde	Verde	Pronta (connessione 1000 M)
Verde	Verde (Lampeggiante)	Ricezione pacchetti (connessione 1000 M)

Indicatore luminoso di stato	Spira Data	Stato rete
Spenta	Spenta	Modalità riposo/modalità spenta
Verde	Spenta	Modo spegnim. ultra (connessione 1000 M)

Connettore di rete

Connettore RJ-45: questo connettore viene utilizzato per collegare un cavo Ethernet a una rete. È possibile utilizzare questo cavo per le connessioni 10Base-T, 100Base-TX e 1000Base-T Ethernet.



Importante:

Per collegare l'interfaccia di rete a una rete, è necessario utilizzare il seguente cavo schermato a doppiini intrecciati.

- Category-5 o superiore per connessione 10Base-T o 100Base-TX*
- Category-6 o superiore per connessione 1000Base-T*

Informazioni sul software

Il Software Disc fornito con la stampante include il seguente software di rete.

Nota:

Il software in dotazione varia a seconda del modello di stampante in uso.

- EpsonNet Config per Windows è un'utility di configurazione basata su Windows che consente agli amministratori di configurare l'interfaccia di rete per diversi protocolli quali TCP/IP, Rete MS, IPP e SNMP. Fare riferimento alla sezione “EpsonNet Config per Windows” a pagina 38.
- EpsonNet Config per Macintosh è un'utility di configurazione basata su Macintosh che consente agli amministratori di configurare l'interfaccia di rete per TCP/IP e IPP. Fare riferimento alla sezione “EpsonNet Config per Macintosh” a pagina 39.
- EpsonNet Config con browser Web è un'utility di configurazione basata sul Web che consente di configurare l'interfaccia di rete per TCP/IP, Rete MS, IPP e SNMP. Fare riferimento alla sezione “EpsonNet Config con Web Browser” a pagina 41.
- EpsonNet Print è un'utility che permette di effettuare una stampa peer-to-peer con stampanti Epson sulla rete TCP/IP. Fare riferimento alla sezione “EpsonNet Print” a pagina 45.

Capitolo 2

Come fare per...

Panoramica

In questa sezione vengono fornite le istruzioni generali per l'utilizzo di un'interfaccia di rete in una rete.

1. Controllare il funzionamento dell'interfaccia di rete.

Controllare le funzioni e il funzionamento dell'interfaccia di rete, ad esempio gli indicatori di stato e il connettore RJ-45. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Funzionamento dell'interfaccia di rete" a pagina 10.

2. Selezionare un metodo di stampa.

Selezionare un metodo di stampa appropriato in base all'ambiente di rete e al sistema operativo. Se non si è sicuri, vedere "Stampa da Windows" a pagina 13 o "Stampa da Macintosh" a pagina 13 per informazioni dettagliate.

3. Installare sul computer i componenti necessari.

Assicurarsi che i componenti necessari (ad esempio, TCP/IP) siano installati sul computer e che le impostazioni di rete (ad esempio, l'indirizzo IP, la subnet mask e così via) del computer siano state definite. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Informazioni sull'installazione dei componenti sul computer" a pagina 14.

4. Collegare l'interfaccia di rete alla rete.

Collegare l'interfaccia di rete alla rete. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Collegamento dell'interfaccia di rete alla rete" a pagina 20.

5. Configurare l'interfaccia di rete e installare il driver della stampante.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Configurazione dell'interfaccia di rete (per utenti Windows)" a pagina 21 o "Configurazione dell'interfaccia di rete (per utenti Macintosh)" a pagina 22.

6. Se necessario, configurare le impostazioni di rete sull'interfaccia di rete utilizzando EpsonNet Config.

Configurare l'interfaccia di rete utilizzando EpsonNet Config. Per Windows, fare riferimento alla sezione “Informazioni su EpsonNet Config” a pagina 38. Se si utilizza Macintosh, vedere “Informazioni su EpsonNet Config” a pagina 39.

Selezione di un metodo di stampa

Stampa da Windows

Controllare se è presente un server di stampa Windows 8/7/Vista/XP/Server 2008/Server 2003 sulla rete, quindi utilizzare i suggerimenti che seguono.

Nota:

Di seguito vengono presentati soltanto i metodi di stampa consigliati. Per informazioni su ulteriori metodi, vedere “Caratteristiche dei metodi di stampa” a pagina 13.

Se non è presente un server di stampa Windows 8/7/Vista/XP/Server 2012/Server 2008/Server 2003

Si consiglia la stampa TCP/IP. Vedere “Windows 8/7/Vista/Server 2012/Server 2008” a pagina 23, “Windows XP” a pagina 27 o “Windows Server 2003” a pagina 32.

Se è presente un server di stampa Windows 8/7/Vista/XP/Server 2012/Server 2008/Server 2003

Sul server, impostare la stampante per la connessione e abilitarla come stampante condivisa. I client possono quindi stampare su questa stampante condivisa.

Stampa da Macintosh

Mac OS X 10.5 o successivo

- Bonjour

Caratteristiche dei metodi di stampa

In questa sezione vengono descritte le caratteristiche dei metodi di stampa disponibili.

Stampa TCP/IP

Vantaggi

- Non è richiesto un computer che funga da interfaccia di rete.
- Non è richiesta un'utility speciale per Windows 8/7/Vista/XP/Server 2008/Server 2003.
- È possibile osservare lo stato della stampante utilizzando EPSON Status Monitor.
- È possibile stampare tramite un router.

Svantaggi

- È necessario impostare il protocollo TCP/IP.

Stampa via Internet

Vantaggi

- È possibile stampare sulla stampante tramite Internet.

Svantaggi

- Non è possibile utilizzare EPSON Status Monitor.
- Sono richieste le impostazioni TCP/IP e DNS.
- Per Windows 8/7/Vista/XP/Server 2012/Server 2008/Server 2003, non è possibile condividere la stampante su Internet.

Installazione dei componenti sul computer

Informazioni sull'installazione dei componenti sul computer

Prima di configurare l'interfaccia di rete ed eseguire stampe dal computer, occorre installare i componenti necessari (ad esempio, TCP/IP) e assegnare un indirizzo IP e una subnet mask, a seconda del metodo di stampa che si desidera utilizzare. Per informazioni, fare riferimento alla sezione di questo capitolo relativa al sistema operativo in uso.

Nota:

- Durante l'installazione potrebbe venire richiesto il CD del sistema operativo Windows.
- Quando la stampa viene eseguita utilizzando il protocollo TCP/IP, è necessario impostare l'indirizzo IP, la maschera di sottorete e il gateway predefinito del computer.

Windows 8/7/Vista/Server 2012/Server 2008

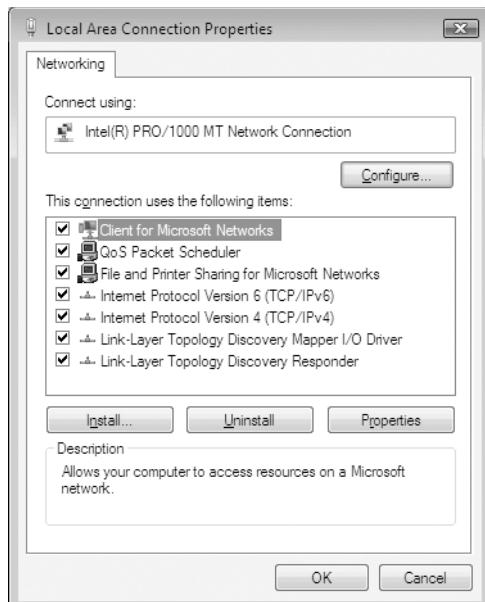
Per installare i componenti richiesti, utilizzare la seguente procedura.

1. Aprire il **Control Panel (Pannello di controllo)**, quindi fare clic su **View network status and tasks (Visualizza stato della rete e attività)** oppure fare doppio clic su **Network and Sharing Center (Centro connessioni di rete e condivisione)**.
2. Fare clic su **Ethernet** (Windows 8/Server 2012), **Local Area Connection (Connessione alla rete locale (LAN))** (Windows 7), o su **View Status (Visualizza stato)** (Windows Vista/Server 2008), quindi fare clic sul pulsante **Properties (Proprietà)**.

Nota:

Se viene visualizzata la schermata User Account Control (Controllo dell'account utente), fare clic sul pulsante **Yes (Sì)** o **Continue (Continua)**.

3. Verificare che i seguenti componenti necessari siano presenti nell'elenco.



Nella seguente tabella sono elencati i componenti necessari per la configurazione dell'interfaccia di rete mediante EpsonNet Config.

Schermate delle impostazioni di EpsonNet Config	Componenti necessari
TCP/IP, WSD, IPP/IPPS, UPnP, Bonjour, Rete MS	Protocollo Internet (TCP/IP IPv4) o protocollo Internet (TCP/IP IPv6)

Nella seguente tabella sono elencati i componenti necessari per la stampa in rete.

Metodo di stampa	Componenti necessari
Stampa TCP/IP	Protocollo Internet (TCP/IP IPv4) o protocollo Internet (TCP/IP IPv6)

4. Fare doppio clic su **Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) (Protocollo Internet versione 4 (TCP/IPv4))** o **Internet Protocol Version 6 (TCP/IPv6) (Protocollo Internet versione 6 (TCP/IPv6))** nella finestra di dialogo Local Area Connection Properties (Proprietà - Connessione alla rete locale (LAN)) per aprire la finestra di dialogo delle proprietà. Impostare l'indirizzo IP, la subnet mask e così via, quindi fare clic su **OK**.
5. Riavviare il computer.

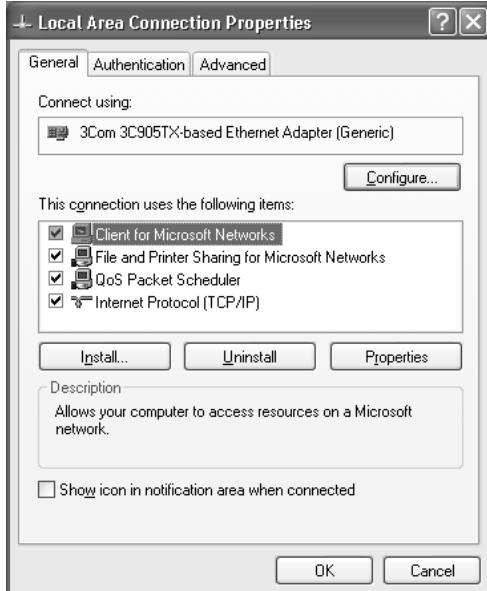
L'installazione dei componenti necessari è completata. Andare alla sezione "Impostazione dell'interfaccia di rete" a pagina 20.

Windows XP

Per installare i componenti necessari in Windows XP, effettuare le operazioni descritte di seguito.

1. Fare clic su **Start**, selezionare **Control Panel (Pannello di controllo)**, quindi fare clic su **Network and Internet Connections (Rete e connessioni Internet)**. Selezionare **Network Connections (Connessioni di rete)**.
2. In **LAN or High-Speed Internet (LAN o Internet ad alta velocità)**, fare clic sull'icona **Local Area Connection (Connessione alla rete locale (LAN))**.
3. In **Network Tasks (Operazioni di rete)**, fare clic su **Change settings of this connection (Modifica le impostazioni di questa connessione)**.

4. Verificare che i seguenti componenti necessari siano presenti nell'elenco.



Nella seguente tabella sono elencati i componenti necessari per la configurazione dell'interfaccia di rete mediante EpsonNet Config.

Schermate delle impostazioni di EpsonNet Config	Componenti necessari
TCP/IP, WSD, IPP/IPPS, UPnP, Bonjour, Rete MS	Protocollo Internet (TCP/IP)

Nella seguente tabella sono elencati i componenti necessari per la stampa in rete.

Metodo di stampa	Componenti necessari
Stampa TCP/IP	Protocollo Internet (TCP/IP)

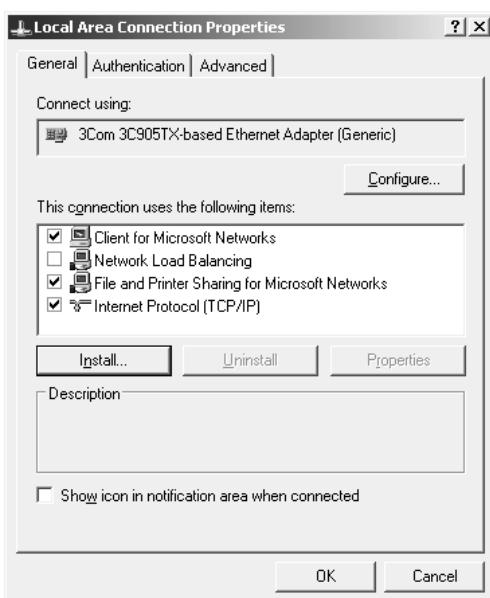
5. Fare doppio clic su **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocollo Internet (TCP/IP))** nella finestra di dialogo Local Area Connection Properties (Proprietà - Connessione alla rete locale (LAN)) per aprire la finestra di dialogo Internet Protocols (TCP/IP) Properties (Proprietà - Protocollo Internet (TCP/IP)). Impostare l'indirizzo IP, la subnet mask e così via, quindi fare clic su **OK**.
6. Riavviare il computer.

L'installazione dei componenti necessari è completata. Andare alla sezione "Impostazione dell'interfaccia di rete" a pagina 20.

Windows Server 2003

Per installare i componenti necessari in Windows Server 2003, effettuare le operazioni descritte di seguito.

1. Fare clic su **Start**, scegliere **Control Panel (Pannello di controllo)**, quindi **Network Connections (Connettori di rete)**. Fare clic su **Local Area Connections (Connessione alla rete locale (LAN))**.
2. Fare clic sul pulsante **Properties (Proprietà)**.
3. Verificare che i seguenti componenti necessari siano presenti nell'elenco.



Nella seguente tabella sono elencati i componenti necessari per la configurazione dell'interfaccia di rete mediante EpsonNet Config.

Schermate delle impostazioni di EpsonNet Config	Componenti necessari
TCP/IP, WSD, IPP/IPPS, UPnP, Bonjour, Rete MS	Protocollo Internet (TCP/IP)

Nella seguente tabella sono elencati i componenti necessari per la stampa in rete.

Metodo di stampa	Componenti necessari
Stampa TCP/IP	Protocollo Internet (TCP/IP)

4. Fare doppio clic su **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocollo Internet (TCP/IP))** nella finestra di dialogo Local Area Connection Properties (Proprietà - Connessione alla rete locale (LAN)) per aprire la finestra di dialogo Internet Protocols (TCP/IP) Properties (Proprietà - Protocollo Internet (TCP/IP)). Impostare l'indirizzo IP, la subnet mask e così via, quindi fare clic su **OK**.
5. Riavviare il computer.

L'installazione dei componenti necessari è completata. Andare alla sezione "Impostazione dell'interfaccia di rete" a pagina 20.

Macintosh

Per assegnare un indirizzo IP, la subnet mask e altre impostazioni a un computer Macintosh, effettuare le operazioni descritte di seguito.

Mac OS X

1. Dal menu Apple selezionare **System Preferences (Preferenze di sistema)**.
2. Aprire il pannello di controllo **Network (Rete)**. Fare clic sulla scheda **TCP/IP**.

Nota:

In Mac OS X 10.5 o successivo, selezionare **Ethernet** come metodo di connessione nel pannello di controllo Network (Rete), selezionare il metodo di assegnazione dell'indirizzo IP dal menu Configure (Configura), quindi assegnare l'indirizzo IP.

3. Selezionare **Built-in Ethernet (Ethernet incorporata)** dal menu a discesa Show (Mostra).
4. Assegnare un indirizzo IP e, se necessario, definire altre impostazioni.
5. Fare clic sul pulsante **Apply Now (Applica ora)** per salvare le modifiche apportate.

Andare alla sezione "Impostazione dell'interfaccia di rete" a pagina 20.

Impostazione dell'interfaccia di rete

Collegamento dell'interfaccia di rete alla rete

Per collegare l'interfaccia di rete alla rete, effettuare le operazioni descritte di seguito.

1. Assicurarsi che la stampante sia spenta.
2. Collegare un'estremità del cavo di rete al connettore RJ-45 dell'interfaccia di rete e l'altra estremità alla rete.



Importante:

- Per collegare l'interfaccia di rete a una rete, è necessario utilizzare il seguente cavo schermato a doppini intrecciati.*
 - Category-5 o superiore per connessione 10Base-T o 100Base-TX
 - Category-6 o superiore per connessione 1000Base-T
- Non collegare direttamente l'interfaccia di rete e il computer. Per collegare l'interfaccia di rete alla rete, utilizzare un hub.*

Nota:

È possibile utilizzare 10Base-T, 100Base-TX e 1000Base-T Ethernet. Quando si stampa una grande quantità di dati, si consiglia di utilizzare una rete ad alta velocità con traffico di rete ridotto.

3. Accendere la stampante. Quando gli indicatori luminosi di stato si spengono, stampare un foglio di stato della rete.



Importante:

Dopo aver spento la stampante, attendere lo spegnimento degli indicatori luminosi di stato prima di accenderla nuovamente. In caso contrario, l'interfaccia di rete potrebbe non funzionare correttamente.

Nota per Mac OS X 10.5 o successivo:

Poiché la stampante supporta la funzione Bonjour e tale funzione è attivata per impostazione predefinita, è possibile utilizzare la stampante in rete semplicemente collegandola alla rete. Per disattivare la funzione Bonjour utilizzare il pannello di controllo della stampante. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Impostazione di un indirizzo IP dal pannello di controllo della stampante" a pagina 58.

È ora possibile configurare l'interfaccia di rete per l'uso con la rete TCP/IP e anche installare il driver della stampante utilizzando il Software Disc fornito con la stampante.

Se si utilizza Windows, fare riferimento alla sezione “Configurazione dell'interfaccia di rete (per utenti Windows)” a pagina 21.

Se si utilizza Macintosh, fare riferimento alla sezione “Configurazione dell'interfaccia di rete (per utenti Macintosh)” a pagina 22.

Configurazione dell'interfaccia di rete (per utenti Windows)

Configurare l'interfaccia di rete per l'uso con la rete TCP/IP e installare il driver della stampante sul computer.

1. Assicurarsi che la stampante sia collegata alla rete (con hub o router).
2. Inserire il Software Disc nell'unità CD/DVD.
3. La schermata Epson Install Navi viene automaticamente aperta.

Se la finestra di dialogo Epson Install Navi non viene visualizzata, fare doppio clic su **InstallNavi.exe** sul Software Disc.

4. Selezionare la casella di controllo **I agree to the contents of the License Agreement (Accetto i contenuti dell'accordo di licenza)** e fare clic sul pulsante **Next (Avanti)**.
5. Appare la schermata Software Select (Selezione software). Per stampare da una rete, assicurarsi di selezionare la casella di controllo **Epson Driver and Utilities (Driver e utility Epson)** e la casella di controllo **Epson Network Utilities (Utility di rete Epson)**, quindi fare clic sul pulsante **Install (Installa)**.

Nota:

*Se la stampante è collegata al computer tramite un cavo USB, deselezionare la casella di controllo **Epson Network Utilities (Utility di rete Epson)**.*

6. L'installazione del software ha avvio. Seguire le istruzioni visualizzate per completare l'installazione.

Configurazione dell'interfaccia di rete (per utenti Macintosh)

Configurare l'interfaccia di rete per l'uso con la rete TCP/IP e installare il driver della stampante sul computer.

1. Assicurarsi che la stampante sia collegata alla rete (con hub o router).
2. Inserire il Software Disc nell'unità CD/DVD.

La cartella **EPSON** viene automaticamente aperta.

3. Fare doppio clic sull'icona **Install Navi (Installazione Navi)** nella cartella EPSON.

La schermata Epson Install Navi viene aperta.

4. Immettere il nome utente e la password nella schermata di autenticazione.
5. Selezionare la casella di controllo **I agree to the contents of the License Agreement (Accetto i contenuti dell'accordo di licenza)** e fare clic sul pulsante **Next (Avanti)**.
6. Appare la schermata Software Select (Selezione software). Per stampare da una rete, assicurarsi di selezionare la casella di controllo **Epson Driver and Utilities (Driver e utility Epson)** e la casella di controllo **Epson Network Utilities (Utility di rete Epson)**, quindi fare clic sul pulsante **Install (Installa)**.

Nota:

*Se la stampante è collegata al computer tramite un cavo USB, deselezionare la casella di controllo **Epson Network Utilities (Utility di rete Epson)**.*

7. L'installazione del software ha avvio. Seguire le istruzioni visualizzate per completare l'installazione.

Configurazione della stampante

Mac OS X 10.5 o successivo

1. Aprire **System Preferences (Preferenze di sistema)**.
2. Aprire **Print & Fax (Stampa e fax)**.
3. Fare clic sul pulsante + per aggiungere una nuova stampante.

4. Selezionare il modello di stampante desiderata collegata con Bonjour.

Nota:

*Se la stampante in uso non viene visualizzata con la connessione desiderata, fare clic su **More Printers (Altre stampanti)**, selezionare la connessione desiderata dall'elenco a discesa e quindi selezionare il modello di stampante.*

5. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.

Risulta ora possibile utilizzare la stampante sulla rete TCP/IP.

Nota:

Se il prodotto utilizzato supporta la funzione di scansione, per definire le impostazioni vedere la Guida utente del prodotto.

Installazione del driver della stampante

Informazioni sull'installazione del driver della stampante

Per eseguire la stampa sulla stampante di rete, è necessario installare il driver della stampante sul computer. La sezione seguente spiega come installare manualmente il driver della stampante. Per informazioni, fare riferimento alla sezione di questo capitolo relativa al sistema operativo in uso.

Windows 8/7/Vista/Server 2012/Server 2008

La procedura di installazione del driver di stampa varia in base al metodo di stampa preferito.

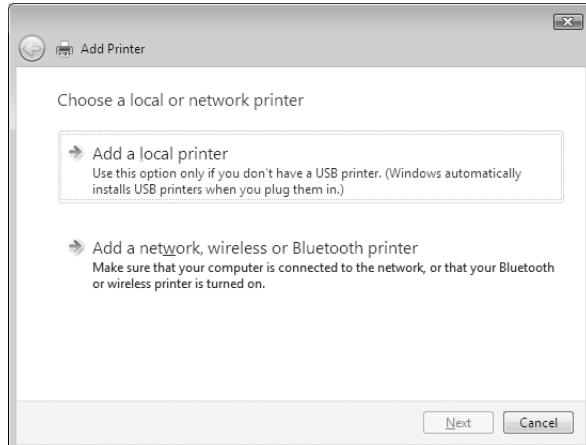
Stampa TCP/IP

Nota:

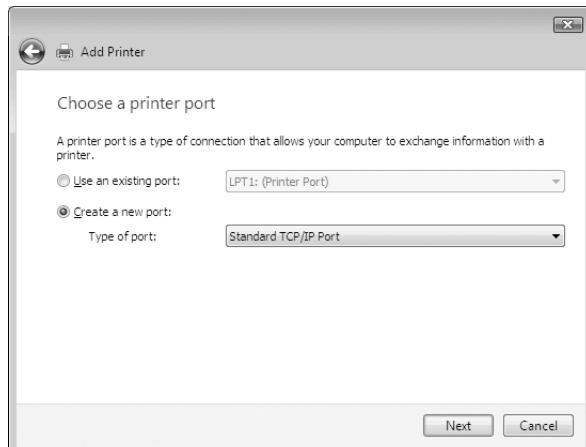
La procedura di installazione è diversa se si utilizza EpsonNet Print. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Informazioni su EpsonNet Print" a pagina 45. Si noti che EpsonNet Print non supporta l'ambiente IPv6.

1. Aprire il **Control Panel (Pannello di controllo)** e quindi **View devices and printers (Visualizza periferiche e stampanti)** (Windows 8/7/Server 2012) o **Printers (Stampanti)** (Windows Vista/Server 2008).

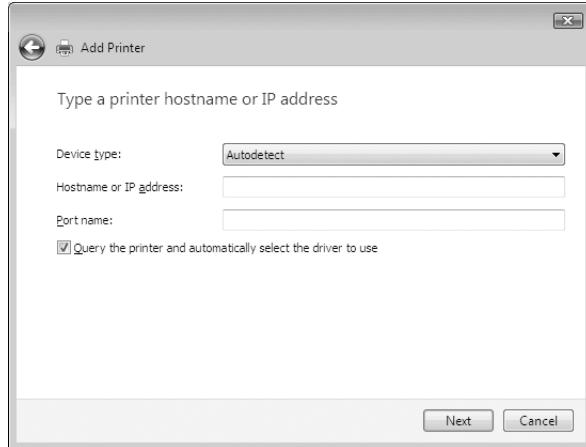
2. Fare clic su **Add a printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante).
3. Fare clic su **Add a local printer (Aggiungi stampante locale)**.



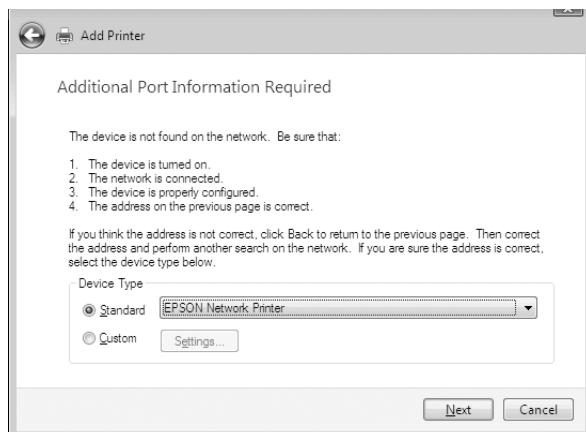
4. Fare clic sul pulsante di opzione **Create a new port (Crea una nuova porta)** e selezionare **Standard TCP/IP Port (Porta TCP/IP standard)** dall'elenco. Quindi, fare clic su **Next (Avanti)**.



5. Digitare l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.



6. Se si verifica un errore, viene visualizzata la finestra di dialogo riportata di seguito. Selezionare il pulsante di opzione **Standard**, quindi **EPSON Network Printer (Stampante di rete EPSON)**. Fare clic su **Next (Avanti)**.



7. Fare clic su **Finish (Fine)**.
8. Per informazioni sull'installazione del driver della stampante, fare riferimento alla sezione "Installazione del driver della stampante" a pagina 27.

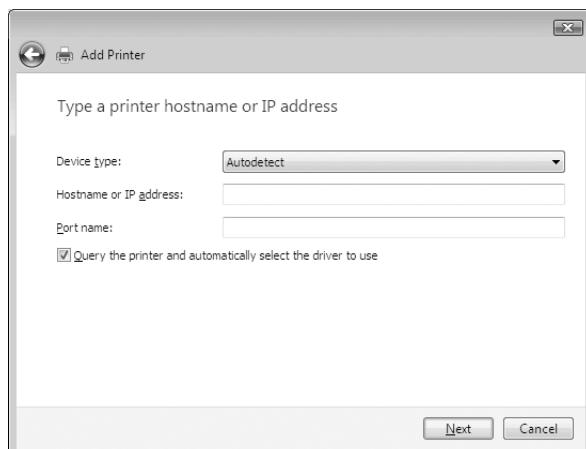
Stampa via Internet (IPP/IPPS)

1. Aprire il **Control Panel (Pannello di controllo)** e quindi **View devices and printers (Visualizza periferiche e stampanti)** (Windows 8/7/Server 2012) o **Printers (Stampanti)** (Windows Vista/Server 2008).

2. Fare clic su **Add a printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante).
3. Fare clic su **Add a network, wireless or Bluetooth printer (Aggiungi stampante di rete, wireless o Bluetooth)**.
4. Fare clic su **The printer that I want isn't listed (La stampante desiderata non è nell'elenco)**.
5. Selezionare il pulsante di opzione **Add a printer using a TCP/IP address or hostname (Aggiungi una stampante utilizzando un nome host o un indirizzo TCP/IP)** e quindi fare clic su **Next (Avanti)**.
6. Immettere l'URL della periferica di destinazione nella casella **Hostname (Nome host) o IP address (Indirizzo IP)** utilizzando il formato sotto riportato. L'URL deve corrispondere a quello impostato nella pagina delle informazioni di IPP/IPPS in EpsonNet Config.

http://indirizzo IP dell'interfaccia di rete:631/Nome della stampante

Esempio: http://192.168.100.201:631/EPSON_IPP_Printer



Nota:

Per controllare l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete, utilizzare EpsonNet Config. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Informazioni su EpsonNet Config" a pagina 38.

7. Per impostare la periferica, seguire le istruzioni sullo schermo. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Installazione del driver della stampante" a pagina 27.

8. Se si desidera stampare con IPPS (stampa con IPP sicuro), è necessario importare un certificato digitale nella stampante utilizzando EpsonNet Config with Web browser. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione “EpsonNet Config con Web Browser” a pagina 41.

Installazione del driver della stampante

1. Inserire il Software Disc in dotazione con la periferica.
2. Se visualizzata, chiudere la schermata Epson Install Navi.
3. Nella schermata Add Printer (Aggiungi stampante) fare clic sul pulsante **Have Disk (Disco driver)**. Viene visualizzata la finestra di dialogo Install From Disk (Installazione da disco).
4. Fare clic su **Browse (Sfoglia)**.
5. Dall'elenco Drives (Unità), selezionare l'unità CD/DVD e fare doppio clic sulla cartella **WINX64** o **WINX86**, a seconda del sistema operativo in uso. Quindi fare clic su **Open (Apri)**.
6. Fare clic su **OK** nella finestra di dialogo Install From Disk (Installazione da disco).
7. Selezionare il nome del modello della periferica, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.

Nota

*Se durante la procedura di installazione guidata della stampante viene richiesto di selezionare **Keep existing driver (Mantieni il driver esistente)** oppure **Replace existing driver (Sostituisci il driver esistente)**, selezionare il pulsante di opzione **Replace existing driver (Sostituisci il driver esistente)**.*

8. Fare clic su **Finish (Fine)** e seguire le istruzioni visualizzate per completare l'installazione.

Windows XP

La procedura per l'installazione del driver della stampante varia in base al metodo di stampa utilizzato.

Stampa TCP/IP

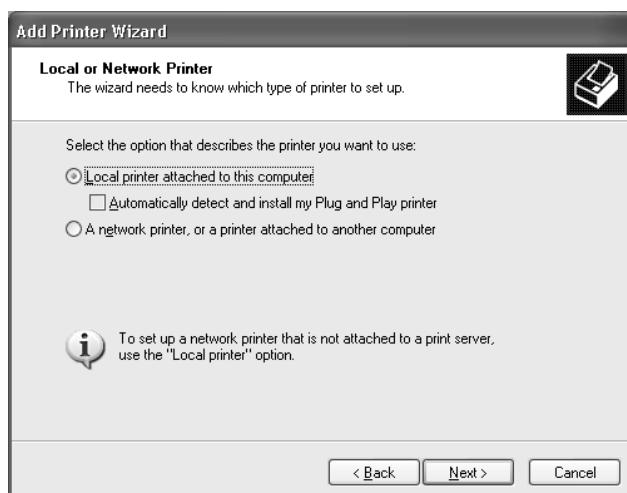
Nota:

La procedura di installazione è diversa se si utilizza EpsonNet Print. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione “Informazioni su EpsonNet Print” a pagina 45.

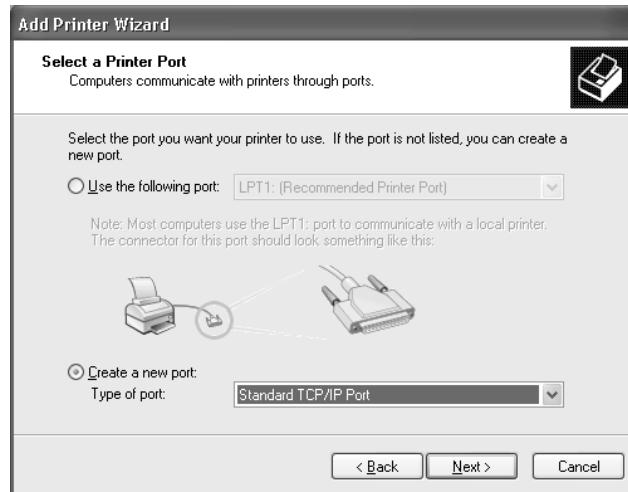
1. Fare clic su **Start**, scegliere **Control Panel (Pannello di controllo)**, fare clic su **Printers and Other Hardware (Stampanti e altro hardware)**, quindi su **Printers and Faxes (Stampanti e fax)**.
2. In **Printer Tasks (Operazioni stampante)**, fare clic su **Add a printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante), quindi fare clic su **Next (Avanti)**.
3. Selezionare **Local printer attached to this computer (Stampante locale collegata al computer)**, deselezionare la casella di controllo **Automatically detect and install my Plug and Play printer (Rileva e installa stampante Plug and Play automaticamente)**, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.

Nota:

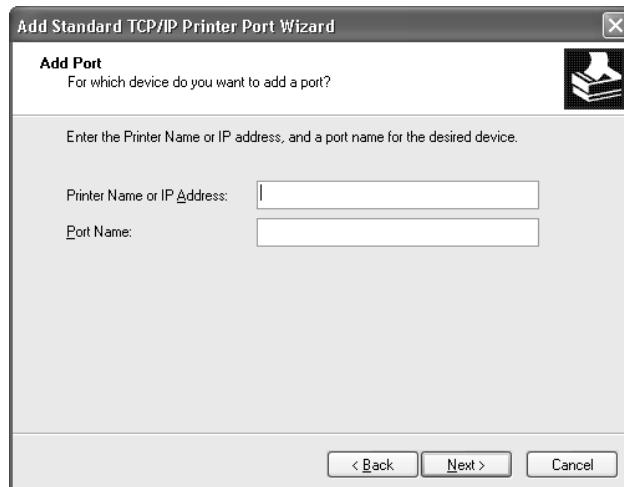
*La casella di controllo **Automatically detect and install my Plug and Play printer (Rileva e installa stampante Plug and Play automaticamente)** deve essere deselezionata, in quanto la stampante è collegata direttamente alla rete, non a un sistema Windows XP.*



4. Fare clic sul pulsante di opzione **Create a new port (Crea una nuova porta)** e selezionare **Standard TCP/IP Port (Porta TCP/IP standard)** dall'elenco. Quindi, fare clic su **Next (Avanti)**.



5. Digitare l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.



6. Se si verifica un errore, viene visualizzata la finestra di dialogo riportata di seguito. Selezionare il pulsante di opzione **Standard**, quindi **EPSON Network Printer (Stampante di rete EPSON)**. Fare clic su **Next (Avanti)**.



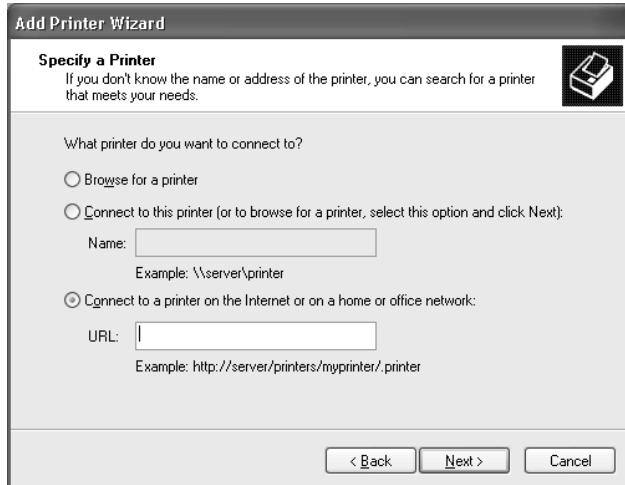
7. Fare clic su **Finish (Fine)**.
8. Per informazioni sull'installazione del driver della stampante, fare riferimento alla sezione "Installazione del driver della stampante" a pagina 31.

Stampa via Internet (IPP/IPPS)

1. Fare clic su **Start**, scegliere **Control Panel (Pannello di controllo)**, fare clic su **Printers and Other Hardware (Stampanti e altro hardware)**, quindi su **Printers and Faxes (Stampanti e fax)**.
2. In **Printer Tasks (Operazioni stampante)**, fare clic su **Add a printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante), quindi fare clic su **Next (Avanti)**.
3. Selezionare **A network printer, or a printer attached to another computer (Stampante di rete o stampante collegata a un altro computer)**, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.
4. Selezionare il pulsante di opzione **Connect to a printer on the Internet or on a home or office network (Connetti ad una stampante in Internet o della rete domestica o aziendale)**.
5. Immettere l'URL della stampante di destinazione nel formato indicato di seguito. L'URL deve corrispondere a quello impostato nella pagina delle informazioni di IPP/IPPS in EpsonNet Config.

http://indirizzo IP della stampante:631/Nome della stampante

Esempio: http://192.168.100.201:631/EPSON_IPP_Printer



Nota

Per controllare l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete, utilizzare EpsonNet Config. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Informazioni su EpsonNet Config" a pagina 38.

6. Seguire le istruzioni visualizzate per configurare la stampante. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Installazione del driver della stampante" a pagina 31.
7. Se si desidera stampare con IPPS (stampa con IPP sicuro), è necessario importare un certificato digitale nella stampante utilizzando EpsonNet Config with Web browser. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "EpsonNet Config con Web Browser" a pagina 41.

Installazione del driver della stampante

1. Inserire il Software Disc in dotazione con la stampante.
2. Se visualizzata, chiudere la schermata Epson Install Navi.
3. Nella schermata Add Printer (Aggiungi stampante) fare clic sul pulsante **Have Disk (Disco driver)**. Viene visualizzata la finestra di dialogo Install From Disk (Installazione da disco).
4. Fare clic su **Browse (Sfoglia)**.
5. Selezionare l'unità CD/DVD appropriata dall'elenco Drives (Unità), quindi fare doppio clic sulla cartella **WINX64** o **WINX86**. Quindi fare clic su **Open (Apri)**.

6. Fare clic su **OK** nella finestra di dialogo Install From Disk (Installazione da disco).
7. Selezionare il nome del modello della stampante, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.

Nota:

*Se durante la procedura di installazione guidata della stampante viene richiesto di selezionare **Keep existing driver (Mantieni il driver esistente)** oppure **Replace existing driver (Sostituisci il driver esistente)**, selezionare il pulsante di opzione **Replace existing driver (Sostituisci il driver esistente)**.*

8. Fare clic su **Finish (Fine)** e seguire le istruzioni visualizzate per completare l'installazione.

Windows Server 2003

La procedura per l'installazione del driver della stampante varia in base al metodo di stampa utilizzato.

Stampa TCP/IP

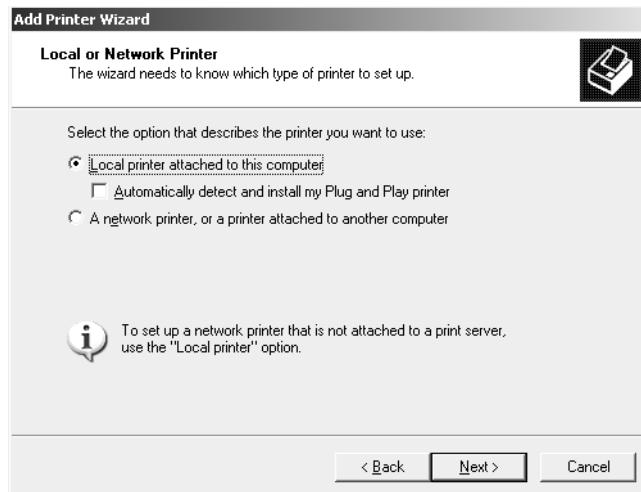
Nota:

La procedura di installazione è diversa se si utilizza EpsonNet Print. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Informazioni su EpsonNet Print" a pagina 45.

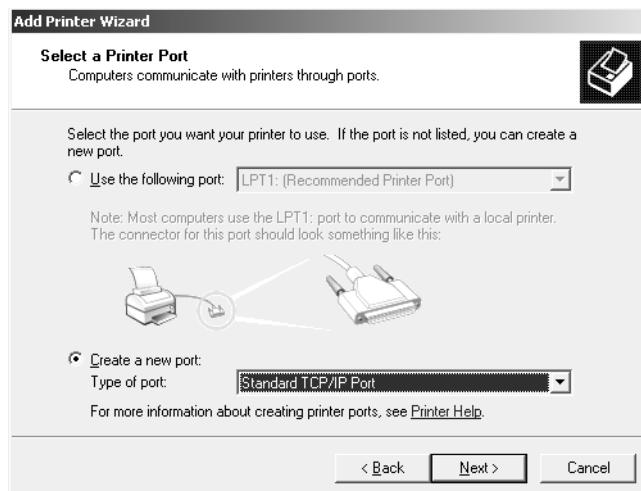
1. Fare clic su **Start**, quindi scegliere **Printers and Faxes (Stampanti e fax)**.
2. Fare doppio clic sull'icona **Add Printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante), quindi fare clic su **Next (Avanti)**.
3. Selezionare **Local printer attached to this computer (Stampante locale collegata al computer)**, deselezionare la casella di controllo **Automatically detect and install my Plug and Play printer (Rileva e installa stampante Plug and Play automaticamente)**, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.

Nota:

La casella di controllo **Automatically detect and install my Plug and Play printer (Rileva e installa stampante Plug and Play automaticamente)** deve essere deselezionata, in quanto la stampante è collegata direttamente alla rete, non a un computer.

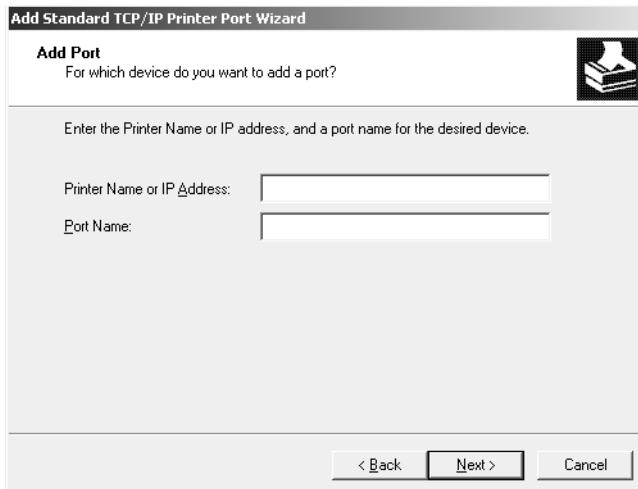


4. Fare clic sul pulsante di opzione **Create a new port (Crea una nuova porta)** e selezionare **Standard TCP/IP Port (Porta TCP/IP standard)** dall'elenco. Fare clic su **Next (Avanti)**.

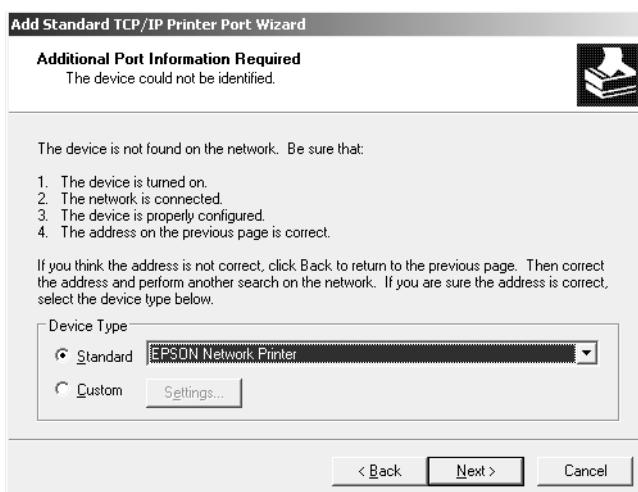


5. Quando viene visualizzata la finestra di dialogo Add Standard TCP/IP Printer Port Wizard (Installazione guidata porta stampante TCP/IP standard), fare clic su **Next (Avanti)**.

6. Digitare l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.



7. Se si verifica un errore, viene visualizzata la finestra di dialogo riportata di seguito. Selezionare il pulsante di opzione **Standard**, quindi **EPSON Network Printer (Stampante di rete EPSON)**. Fare clic su **Next (Avanti)**.



8. Fare clic su **Finish (Fine)**.
9. Per informazioni sull'installazione del driver della stampante, fare riferimento alla sezione "Installazione del driver della stampante" a pagina 36.

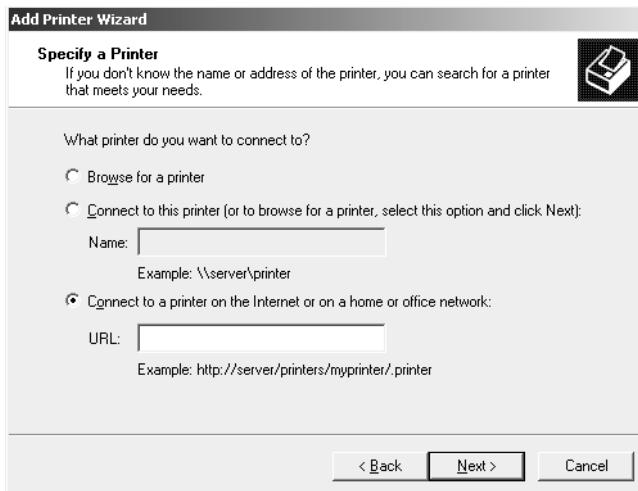
Stampa via Internet (IPP/IPPS)

1. Fare clic su **Start**, quindi scegliere **Printers and Faxes (Stampanti e fax)**.

2. Fare doppio clic sull'icona **Add Printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante), quindi fare clic su **Next (Avanti)**.
3. Selezionare **A network printer, or a printer attached to another computer (Stampante di rete o stampante collegata a un altro computer)**, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.
4. Selezionare il pulsante di opzione **Connect to a printer on the Internet or on a home or office network (Connetti ad una stampante in Internet o della rete domestica o aziendale)**.
5. Immettere l'URL della stampante di destinazione nel formato indicato di seguito. L'URL deve corrispondere a quello impostato nella pagina delle informazioni di IPP/IPPS in EpsonNet Config.

http://indirizzo IP della stampante:631/Nome della stampante

Esempio: http://192.168.100.201:631/EPSON_IPP_Printer



Nota:

Per controllare l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete, utilizzare EpsonNet Config. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Informazioni su EpsonNet Config" a pagina 38.

6. Seguire le istruzioni visualizzate per configurare la stampante. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Installazione del driver della stampante" a pagina 36.
7. Se si desidera stampare con IPPS (stampa con IPP sicuro), è necessario importare un certificato digitale nella stampante utilizzando EpsonNet Config with Web browser. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "EpsonNet Config con Web Browser" a pagina 41.

Installazione del driver della stampante

1. Inserire il Software Disc in dotazione con la stampante.
2. Se visualizzata, chiudere la schermata Epson Install Navi.
3. Nella schermata Add Printer (Aggiungi stampante) fare clic sul pulsante **Have Disk (Disco driver)**. Viene visualizzata la finestra di dialogo Install From Disk (Installazione da disco).
4. Fare clic su **Browse (Sfoglia)**.
5. Selezionare l'unità CD/DVD appropriata dall'elenco Drives (Unità), quindi fare doppio clic sulla cartella **WINX64** o **WINX86**. Quindi fare clic su **Open (Apri)**.
6. Fare clic su **OK** nella finestra di dialogo Install From Disk (Installazione da disco).
7. Selezionare il nome del modello della stampante, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.

Nota:

*Se durante la procedura di installazione guidata della stampante viene richiesto di selezionare **Keep existing driver (Mantieni il driver esistente)** oppure **Replace existing driver (Sostituisci il driver esistente)**, selezionare il pulsante di opzione **Replace existing driver (Sostituisci il driver esistente)**.*

8. Fare clic su **Finish (Fine)** e seguire le istruzioni visualizzate per completare l'installazione.

Macintosh

Per configurare la stampante, effettuare le operazioni descritte di seguito.

Nota:

Prima di procedere, assicurarsi che il driver della stampante sia installato nel sistema Macintosh utilizzato. Per istruzioni sull'installazione del driver della stampante, consultare il manuale fornito con la stampante.

Mac OS X 10.5 o successivo

Stampa con Bonjour

1. Aprire **System Preferences (Preferenze di sistema)**.

2. Aprire **Print & Fax (Stampa e fax)**.
3. Fare clic sul pulsante + per aggiungere una nuova stampante.
4. Selezionare il modello di stampante desiderata collegata con Bonjour.
5. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.

Stampa TCP/IP

1. Aprire **System Preferences (Preferenze di sistema)**.
2. Aprire **Print & Fax (Stampa e fax)**.
3. Fare clic sul pulsante + per aggiungere una nuova stampante.
4. Fare clic su **IP**.
5. Selezionare il protocollo di stampa desiderato dal menu a discesa.
6. Inserire il nome host o l'indirizzo IP della stampante.
7. Selezionare il modello di stampante desiderato.
8. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.

Capitolo 3

Software di rete

In questo capitolo viene descritta la modalità d'uso del software di rete fornito con la stampante.

Nota:

Il software in dotazione varia a seconda del modello di stampante in uso.

EpsonNet Config per Windows

Informazioni su EpsonNet Config

EpsonNet Config è un software di configurazione basato su Windows per amministratori, per configurare l'interfaccia di rete per TCP/IP.

Nota:

Utilizzare EpsonNet Config incluso nel Software Disc in dotazione con questo prodotto.

Requisiti di sistema

Nella seguente tabella sono elencati i requisiti di sistema per EpsonNet Config.

Sistemi operativi	Windows 8 Windows 7 Windows Vista Windows XP Professional/Home Edition Windows Server 2012 Windows Server 2008/Windows Server 2008 R2 Windows Server 2003/Windows Server 2003 R2
Spazio su disco rigido	30 MB

Installazione di EpsonNet Config

È possibile installare EpsonNet Config sul computer dal Software Disc fornito con la stampante. Inserire il Software Disc nell'unità CD/DVD, selezionare **EpsonNetConfig** nella schermata Software Select (Selezione software).

Nota:

- Collegarsi al sistema operativo con un account di amministratore per installare EpsonNet Config.
- Se dopo l'installazione di EpsonNet Config si aggiungono o si eliminano protocolli o servizi dal sistema operativo, l'utility potrebbe non funzionare correttamente. In tal caso, disinstallare l'utility EpsonNet Config e installarla di nuovo.
- Se dopo aver avviato EpsonNet Config viene visualizzata la finestra Windows Security Alert (Avviso di protezione Windows), fare clic sul pulsante **Allow access (Consenti accesso)** o **Unblock (Sblocca)**; in caso contrario, la periferica non viene elencata all'interno della schermata di EpsonNet Config.

Accesso alla Guida utente di EpsonNet Config.

La Guida utente di EpsonNet Config contiene informazioni dettagliate sul programma. Per aprire la Guida utente di EpsonNet Config, effettuare i passaggi che seguono.

1. Fare clic su **Start**, andare su **All Programs (Tutti i programmi)**, selezionare **EpsonNet**, quindi selezionare **EpsonNet Config V4**.
2. Fare clic su **EpsonNet Config User's Guide (Guida utente EpsonNet Config)**.

Appare la Guida utente EpsonNet Config. Facendo clic sui link della pagina anteriore o sull'indice, si possono acquisire informazioni su come usare EpsonNet Config.

EpsonNet Config per Macintosh

Informazioni su EpsonNet Config

EpsonNet Config per Macintosh è un software di configurazione basato su Macintosh per amministratori, per configurare l'interfaccia di rete per TCP/IP.

Nota:

Utilizzare EpsonNet Config incluso nel Software Disc in dotazione con questo prodotto.

Requisiti di sistema

Nella seguente tabella sono elencati i requisiti di sistema per EpsonNet Config.

Sistemi operativi	Mac OS 10.4 o superiore
Spazio su disco rigido	30 MB

Installazione di EpsonNet Config

È possibile installare EpsonNet Config sul computer dal Software Disc fornito con la stampante. Inserire il Software Disc nell'unità CD/DVD, selezionare **EpsonNet Config** nella schermata Software Select (Selezione software).

Accesso alla Guida utente di EpsonNet Config.

La Guida utente di EpsonNet Config contiene informazioni dettagliate sul programma. Per aprire la Guida utente di EpsonNet Config, effettuare i passaggi che seguono.

1. Avviare il Finder.
 2. Nella cartella **Applications (Applicazioni)** fare doppio clic sulla cartella **EpsonNet** e quindi fare doppio clic sulla cartella **EpsonNet Config V4**. Infine, fare doppio clic sull'icona **EpsonNet Config**.
- Si avvia EpsonNet Config.
3. Dal menu della Guida, scegliere **Guida di EpsonNet Config**.

Appare la Guida utente EpsonNet Config. Facendo clic sui link della pagina anteriore o sull'indice, si possono acquisire informazioni su come usare EpsonNet Config.

EpsonNet Config con Web Browser

Informazioni su EpsonNet Config

EpsonNet Config con Web Browser è un'utility basata su Web che consente di configurare la stampante per l'utilizzo in una rete.

Digitando nel browser l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete, è possibile avviare EpsonNet Config, che consentirà di configurare l'interfaccia di rete per gli ambienti TCP/IP, NetWare, Rete MS, IPP e SNMP.

Browser Web supportati

- Microsoft Internet Explorer versione 6.0 o successiva
- Apple Safari 3 o successivo
- Mozilla Firefox versione 3.6 o successiva

Configurare l'interfaccia di rete utilizzando EpsonNet Config with Web Browser

Dopo avere assegnato un indirizzo IP all'interfaccia di rete mediante EpsonNet Setup, EpsonNet Config per Windows o Macintosh oppure utilizzando il comando arp/ping, è possibile configurare l'interfaccia di rete con EpsonNet Config with Web Browser.

Nota:

- Sul computer deve essere installato un browser Web.*
- Il protocollo TCP/IP deve essere configurato correttamente per il computer e l'interfaccia di rete.*
- Non eseguire contemporaneamente EpsonNet Config per Windows o Macintosh e EpsonNet Config with Web Browser.*
- È possibile che nel browser siano impostate alcune limitazioni relative all'utilizzo dei caratteri. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione relativa al browser o al sistema operativo.*

La seguente procedura illustra un esempio di configurazione dell'interfaccia di rete su una rete TCP/IP IPv4.

1. Accendere la stampante.

2. Avviare EpsonNet Config utilizzando uno dei metodi riportati di seguito.
 - Avviare EpsonNet Config per Windows o Macintosh. Selezionare dall'elenco la stampante che si desidera configurare e fare clic su **Launch Browser (Avvia browser)**.
 - Aprire il browser e digitare direttamente l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete. Non avviare EpsonNet Config per Windows o Macintosh.

https://indirizzo IP dell'interfaccia di rete/

Esempio: **https://192.168.100.201/**

Nota:

- Per controllare l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete, utilizzare EpsonNet Config. Per informazioni dettagliate, vedere "Informazioni su EpsonNet Config" a pagina 38 per utenti Windows, oppure "Informazioni su EpsonNet Config" a pagina 39 per utenti Macintosh.
- Se appare una schermata con un avviso di sicurezza di Windows, fare clic su **Continue (Continua)** per avviare EpsonNet Config with Web Browser.

3. Scegliere **TCP/IP** dal sottomenu Network (Rete) del menu Configuration (Configurazione), quindi fare clic su **IPv4 Address (Indirizzo IPv4)** per visualizzare la schermata delle impostazioni TCP/IP IPv4.

Nota:

Se si desidera configurare un protocollo diverso da TCP/IP, configurare le impostazioni desiderate nella schermata Configuration - Network (Configurazione - Rete).

4. Selezionare un metodo per acquisire l'indirizzo IP. Se si seleziona **Auto**, il server DHCP diventa disponibile e assegna automaticamente un indirizzo IP. Se si desidera impostare l'indirizzo IP manualmente, selezionare **Manual (Manuale)**.

Nota:

- Qualsiasi modifica alle impostazioni relative all'indirizzo IP deve essere verificata dall'amministratore di rete.
- Quando si seleziona **Auto**, il server DHCP diventa disponibile. Per poter utilizzare il server DHCP, è necessario che sia correttamente installato e configurato sul computer. Per informazioni dettagliate, consultare la Guida in linea del sistema operativo.

- Se l'opzione Set Using Automatic Private IP Addressing (APIPA) (Imposta tramite Automatic Private IP Addressing (APIPA)) è abilitata, all'interfaccia di rete viene assegnato automaticamente un indirizzo IP privato, anche quando non ci sono server DHCP sul sistema oppure in rete.**
 - Se la funzione DNS non è supportata, selezionare Manual (Manuale), quindi immettere un indirizzo IP. Infatti se si seleziona Auto, l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete cambia ogni volta che si accende la stampante e quindi occorre modificare di volta in volta l'impostazione della porta della stampante.**
5. Per assegnare manualmente un indirizzo IP, immettere l'indirizzo IP, la maschera di sottorete e il gateway predefinito. Assicurarsi che l'indirizzo IP non generi conflitti con quello di altre periferiche presenti sulla rete.

Nota:

Se è presente un server oppure un router con funzione di gateway, immettere l'indirizzo IP di tale server o router come indirizzo del gateway. Se non è presente alcun gateway, accettare il valore predefinito.

6. Se non è possibile ottenere un indirizzo IP dal server DHCP e si desidera ottenere automaticamente un indirizzo privato compreso tra 169.254.1.1 e 169.254.254.254, lasciare su **Enable (Attiva)** per **Set Using Automatic Private IP Addressing (APIPA) (Imposta tramite Automatic Private IP Addressing (APIPA))**; in caso contrario, selezionare **Disable (Disattiva)**.
7. Quando si impone un indirizzo IP utilizzando il comando ping, selezionare **Enable (Attiva)** per **Set Using PING (Imposta tramite PING)**. Quando si impone un indirizzo IP con EpsonNet Config, selezionare **Disable (Disattiva)** per impedire che l'indirizzo IP venga modificato inaspettatamente.
8. Se si desidera acquisire l'indirizzo del server DNS mediante il server DHCP, selezionare **Enable (Attiva)** per **Acquire DNS Server Address Automatically (Acquisisci automaticamente indirizzo server DNS)**.

Se si desidera immettere manualmente l'indirizzo del server DNS, selezionare **Disable (Disattiva)**, quindi digitare l'indirizzo IP del server DNS.

9. Per acquisire il nome host e il nome di dominio mediante il server DHCP, selezionare **Enable (Attiva)** per **Acquire Host Name and Domain Name Automatically (Acquisisci automaticamente nome host e nome di dominio)**.

Se si desidera specificare queste informazioni manualmente, immettere il nome host e il nome del dominio nelle caselle di testo.

10. Selezionare **Enable (Attiva)** per **Register Network Interface Address to DNS Server (Registra indirizzo interfaccia di rete sul server DNS)** se si desidera registrare il nome host e il nome di dominio sul server DNS mediante il server DHCP che supporta la funzione DNS dinamico.

Per registrare il nome host e il nome di dominio direttamente sul server DNS, selezionare **Enable (Attiva)** per **Register Network Interface Address Directly to DNS Server (Registra indirizzo interfaccia di rete direttamente sul server DNS)**.

11. Solo Mac OS X:

Selezionare **Enable (Attiva)** o **Disable (Disattiva)** per **Use Bonjour (Usa Bonjour)**. Se si seleziona **Enable (Attiva)**, immettere il nome Bonjour e il nome della stampante configurata con Bonjour.

12. Non chiudere il browser Web e non inviare alcun lavoro in stampa fino a quando non viene visualizzato questo messaggio. Seguire le istruzioni visualizzate per reimpostare la stampante.

Nota:

- Poiché il nuovo indirizzo IP diventa disponibile solo dopo aver reimpostato la stampante, è necessario riavviare EpsonNet Config immettendo il nuovo indirizzo IP.*
- Diventano effettive solo le modifiche apportate nella pagina in cui è stato premuto il pulsante **Transmit (Trasmetti)**.*

Schermata iniziale

Qualsiasi utente può accedere alla schermata iniziale digitando l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete nella barra degli indirizzi del browser.

Nota:

- La voce viene visualizzata solo se la stampante in uso supporta tale funzione e il nome della voce può variare a seconda del modello.*
- Per informazioni dettagliate su ciascuna voce, vedere la guida di EpsonNet Config con browser Web.*

EpsonNet Print

Informazioni su EpsonNet Print

EpsonNet Print è un'utility che permette di effettuare una stampa peer-to-peer con stampanti Epson sulla rete TCP/IP.

EpsonNet Print consente di individuare sia una stampante ubicata sullo stesso segmento di rete che una situata in un'area esterna al router. È possibile selezionare la stampa LPR standard, la stampa LPR avanzata oppure la stampa ad alta velocità.

Nota:

EpsonNet Print non supporta l'ambiente IPv6.

Requisiti di sistema

Nella seguente tabella sono elencati i requisiti di sistema per EpsonNet Print.

Sistemi operativi	Windows 8 Windows 7 Windows Vista (con Service Pack 2 o versione successiva) Windows XP Home Edition/Professional (con Service Pack 3 o versione successiva) Windows Server 2012 Windows Server 2008 (con Service Pack 2 o versione successiva) Windows Server 2008 R2 Windows Server 2003 (con Service Pack 2 o versione successiva)
-------------------	--

Installazione di EpsonNet Print

È possibile installare EpsonNet Print sul computer dal Software Disc fornito con la stampante. Inserire il Software Disc nell'unità CD/DVD, selezionare **EpsonNet Print** nella schermata Software Select (Selezione software).

Per utenti Windows 8/7/Vista/XP/Server 2012/Server 2008/Server 2003

Per aggiungere una porta mediante Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante), effettuare le operazioni descritte di seguito.

- Se si desidera aggiungere una porta per una stampante con l'indirizzo IP assegnato automaticamente dal server DHCP o dal router, vedere “Aggiunta di una porta per una stampante con indirizzo IP dinamico” a pagina 46.
- Se si desidera aggiungere una porta per una stampante con l'indirizzo IP assegnato manualmente, vedere “Aggiunta di una porta per una stampante con indirizzo IP statico” a pagina 49.

Nota:

- Assicurarsi che il computer sia collegato alla rete e che il protocollo TCP/IP sia impostato correttamente.
- Assegnare un valido indirizzo IP alla stampante.

Aggiunta di una porta per una stampante con indirizzo IP dinamico

1. Per Windows 8/7/Vista/Server 2012/Server 2008: aprire il **Control Panel (Pannello di controllo)** e quindi **View devices and printers (Visualizza periferiche e stampanti)** (Windows 8/7/Server 2012) o **Printers (Stampanti)** (Windows Vista/Server 2008). Fare clic su **Add a printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante).

Per Windows XP: fare clic su **Start** e quindi su **Printers and Faxes (Stampanti e fax)**. In Printer Tasks (Operazioni stampante), fare clic su **Add a printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante). Fare clic su **Next (Avanti)**.

Per Windows Server 2003: fare clic su **Start** e quindi su **Printers and Faxes (Stampanti e fax)**. Nella cartella Printers (Stampanti), fare doppio clic su **Add Printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante). Fare clic su **Next (Avanti)**.

2. Per Windows 8/7/Vista/Server 2012/Server 2008: fare clic su **Add a local printer (Aggiungi stampante locale)**. Fare clic sul pulsante di opzione **Create a new port (Crea una nuova porta)** e selezionare **EpsonNet Print Port (Porta EpsonNet Print)** dall'elenco. Fare clic su **Next (Avanti)**.

Nota:

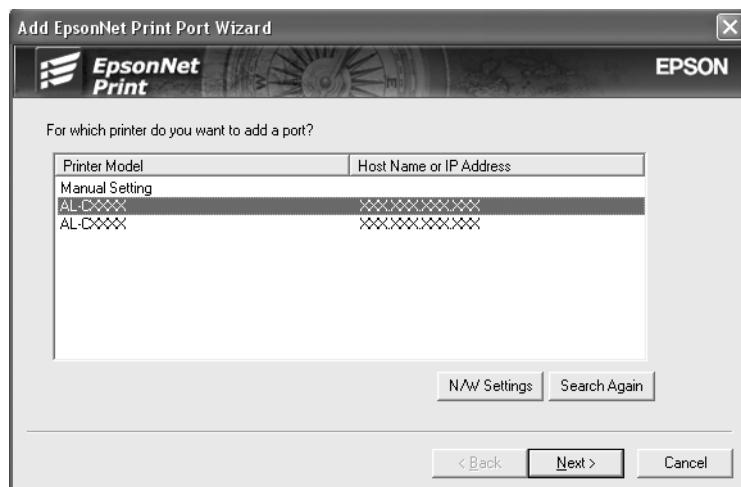
Se viene visualizzata la schermata Windows Security Alert (Avviso di protezione Windows), fare clic sul pulsante **Allow access (Consenti accesso)** o **Unblock (Sblocca)**, quindi fare clic sul pulsante **Search Again (Cerca ancora)** per effettuare la ricerca delle stampanti.

Per Windows XP/Server 2003: fare clic su **Local printer attached to this computer (Stampante locale collegata al computer)**, deselezionare la casella di controllo **Automatically detect and install my Plug and Play printer (Rileva e installa stampante Plug and Play automaticamente)**, quindi fare clic su **Next (Avanti)**. Fare clic sul pulsante di opzione **Create a new port (Crea una nuova porta)** e selezionare **EpsonNet Print Port (Porta EpsonNet Print)** dall'elenco. Fare clic su **Next (Avanti)**.

Nota:

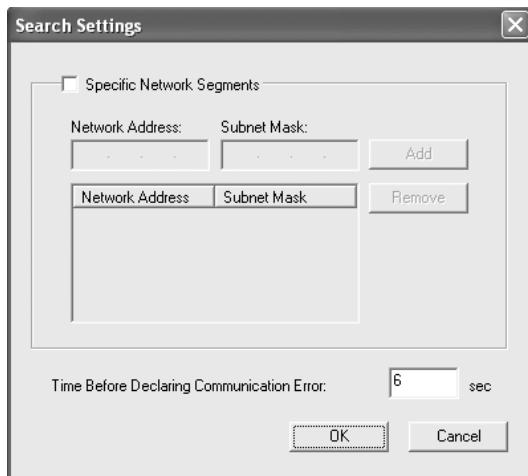
Se viene visualizzata la schermata Windows Security Alert (Avviso di protezione Windows), fare clic sul pulsante **Unblock (Sblocca)** e quindi fare clic sul pulsante **Search again (Cerca ancora)** per effettuare la ricerca delle stampanti.

3. Selezionare la stampante di destinazione, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.

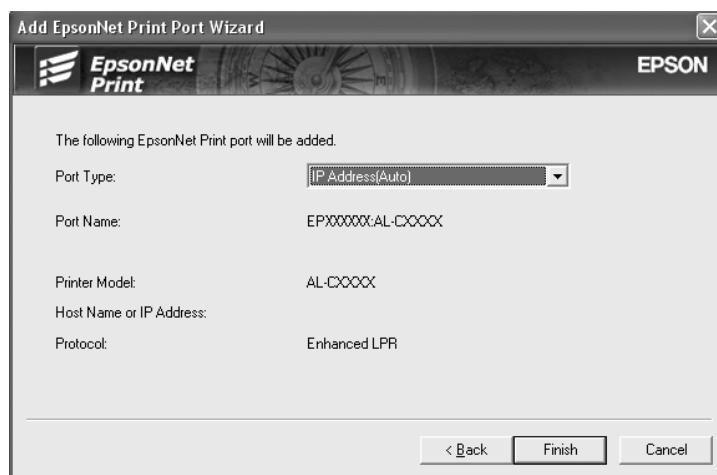
**Nota:**

- Se la stampante di destinazione non è presente nell'elenco, fare clic sul pulsante **Search Again (Cerca ancora)** per effettuare una ricerca delle stampanti con parametri aggiornati.
- Per ordinare le singole colonne in ordine crescente o decrescente, fare clic sull'intestazione di colonna. In ogni caso, in cima all'elenco rimane sempre visualizzato **Manual Setting (Impostazione manuale)** indipendentemente dall'ordinamento.

- Per effettuare una ricerca di stampanti in altri segmenti, fare clic sul pulsante **N/W Settings (Impostazioni di rete)**. Selezionare la casella di controllo **Specific Network Segments (Segmenti di rete specifici)**, quindi immettere l'indirizzo di rete e la subnet mask del segmento di rete in cui effettuare la ricerca. Quindi, fare clic sul pulsante **Add (Aggiungi)**. È inoltre possibile specificare il periodo di tempo alla cui scadenza viene dichiarato un errore di comunicazione.



4. Controllare le informazioni sulla porta della stampante da configurare, quindi fare clic su **Finish (Fine)**.



Voci	Spiegazioni
Tipo porta	<p>Le voci che seguono sono elencate nel menu a discesa ed è possibile selezionare il tipo di porta desiderato.</p> <p>IP Address (Auto) (Indirizzo IP (Auto)): consente di configurare la porta automaticamente. Se l'indirizzo IP della stampante viene acquisito automaticamente e il computer e la stampante sono nello stesso segmento, è possibile selezionare questo tipo di porta.</p> <p>IP Address (Manual) (Indirizzo IP (Manuale)): consente di utilizzare l'indirizzo IP della stampante per il nome della porta.</p> <p>HostName (DNS) (Nome host (DNS)): consente di utilizzare il nome host della stampante registrato nel server DNS come nome della porta.</p> <p>MS Network (Rete MS): consente di utilizzare il nome del NetBIOS registrato nella stampante come nome della porta.</p>
Informazioni porta	<p>Vengono visualizzate le voci che seguono:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nome porta (se si modifica il tipo di porta, vengono modificati anche il nome della porta, il nome dell'host o l'indirizzo IP). - Modello stampante - Nome host o Indirizzo IP - Protocollo
Pulsante Fine	Consente di registrare le informazioni della porta nel sistema e di chiudere l'Add EpsonNet Print Port Wizard (Installazione guidata della porta di EpsonNet Print).
Pulsante Indietro	Consente di tornare indietro alla finestra dell'elenco delle stampanti.
Pulsante Annulla	Consente di chiudere l'Add EpsonNet Print Port Wizard (Installazione guidata della porta di EpsonNet Print).

La nuova porta per la stampante è stata creata nel computer. Per installare il driver della stampante, vedere “Installazione del driver della stampante” a pagina 52.

Aggiunta di una porta per una stampante con indirizzo IP statico

1. Per Windows 8/7/Vista/Server 2012/Server 2008: aprire il **Control Panel (Pannello di controllo)** e quindi **View devices and printers (Visualizza periferiche e stampanti)** (Windows 8/7/Server 2012) o **Printers (Stampanti)** (Windows Vista/Server 2008). Fare clic su **Add a printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante).

Per Windows XP: fare clic su **Start** e quindi su **Printers and Faxes (Stampanti e fax)**. In Printer Tasks (Operazioni stampante), fare clic su **Add a printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante). Fare clic su **Next (Avanti)**.

Per Windows Server 2003: fare clic su **Start** e quindi su **Printers and Faxes (Stampanti e fax)**. Nella cartella Printers (Stampanti), fare doppio clic su **Add Printer (Aggiungi stampante)** per avviare l'Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante). Fare clic su **Next (Avanti)**.

2. **Per Windows 8/7/Vista/Server 2012/Server 2008:** fare clic su **Add a local printer (Aggiungi stampante locale)**. Fare clic sul pulsante di opzione **Create a new port (Crea una nuova porta)** e selezionare **EpsonNet Print Port (Porta EpsonNet Print)** dall'elenco. Fare clic su **Next (Avanti)**.

Nota:

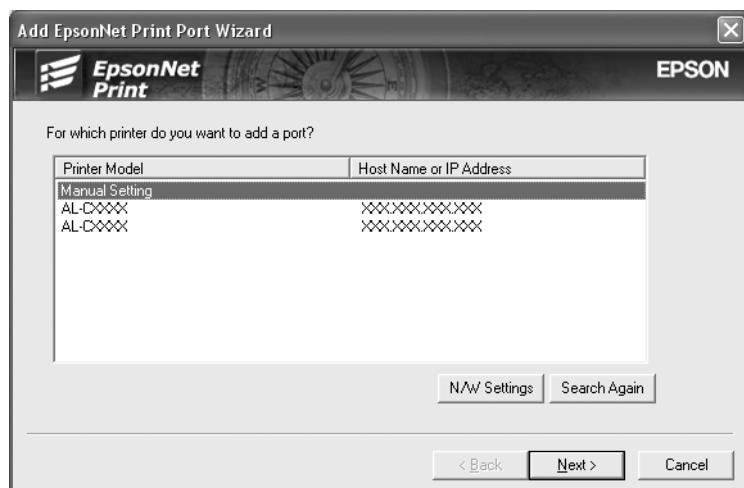
*Se viene visualizzata la schermata Windows Security Alert (Avviso di protezione Windows), fare clic sul pulsante **Allow access (Consenti accesso)** o **Unblock (Sblocca)**, quindi fare clic sul pulsante **Search Again (Cerca ancora)** per effettuare la ricerca delle stampanti.*

Per Windows XP/Server 2003: fare clic su **Local printer attached to this computer (Stampante locale collegata al computer)**, deselectare la casella di controllo **Automatically detect and install my Plug and Play printer (Rileva e installa stampante Plug and Play automaticamente)**, quindi fare clic su **Next (Avanti)**. Fare clic sul pulsante di opzione **Create a new port (Crea una nuova porta)** e selezionare **EpsonNet Print Port (Porta EpsonNet Print)** dall'elenco. Fare clic su **Next (Avanti)**.

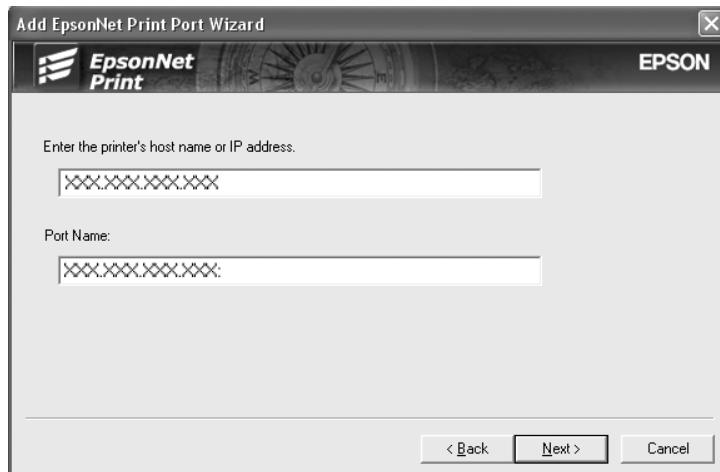
Nota:

*Se viene visualizzata la schermata Windows Security Alert (Avviso di protezione Windows), fare clic sul pulsante **Unblock (Sblocca)** e quindi fare clic sul pulsante **Search again (Cerca ancora)** per effettuare la ricerca delle stampanti.*

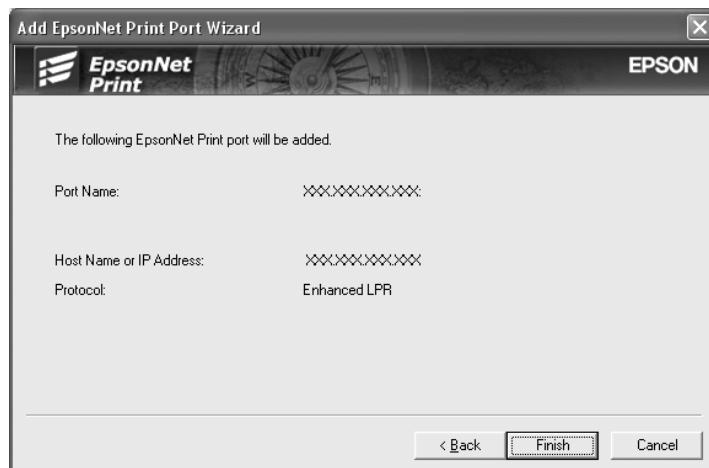
3. Selezionare **Manual Setting (Impostazione manuale)** dall'elenco, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.



4. Immettere il nome della stampante; il nome della porta viene immesso automaticamente nella casella Port Name (Nome porta). Quindi, fare clic su **Next (Avanti)**.



5. Controllare le informazioni sulla porta della stampante da configurare, quindi fare clic su **Finish (Fine)**.



Voci	Spiegazioni
Informazioni porta	Vengono visualizzate le voci che seguono: - Nome porta - Nome host o Indirizzo IP - Protocollo
Pulsante Fine	Consente di registrare le informazioni della porta nel sistema e di chiudere l'Add EpsonNet Print Port Wizard (Installazione guidata della porta di EpsonNet Print).

Voci	Spiegazioni
Pulsante Indietro	Consente di tornare indietro alla finestra dell'elenco delle stampanti.
Pulsante Annulla	Consente di chiudere l'Add EpsonNet Print Port Wizard (Installazione guidata della porta di EpsonNet Print).

La nuova porta per la stampante è stata creata nel computer. Per installare il driver della stampante, vedere "Installazione del driver della stampante" a pagina 52.

Installazione del driver della stampante

Installare il driver della stampante fornito insieme alla periferica.

Nota:

Alcuni dei pulsanti descritti nella procedura potrebbero essere leggermente diversi, in base al sistema operativo.

1. Inserire il Software Disc in dotazione con la stampante.
2. Se visualizzata, chiudere la schermata Epson Install Navi.
3. Nella schermata Add Printer (Aggiungi stampante) fare clic sul pulsante **Have Disk (Disco driver)**. Viene visualizzata la finestra di dialogo Install From Disk (Installazione da disco).
4. Fare clic su **Browse (Sfoglia)**.
5. Dall'elenco Drives (Unità), selezionare l'unità CD/DVD, quindi fare doppio clic sulla cartella relativa al sistema operativo. Fare clic su **OK**.
6. Fare clic su **OK** nella finestra di dialogo Install From Disk (Installazione da disco).
7. Selezionare il nome del modello della stampante, quindi fare clic su **Next (Avanti)**.

Nota:

*Se durante la procedura di Add Printer Wizard (Installazione guidata della stampante) viene richiesto di selezionare **Keep existing driver (Mantieni il driver esistente)** oppure **Replace existing driver (Sostituisci il driver esistente)**, selezionare il pulsante di opzione **Replace existing driver (Sostituisci il driver esistente)**. Fare clic su **Next (Avanti)**.*

8. Fare clic su **Finish (Fine)** e seguire le istruzioni visualizzate per completare l'installazione.

A questo punto, la stampante è pronta per la stampa peer-to-peer. Per configurare la porta della stampante, vedere “Configurazione della porta della stampante” a pagina 53.

Configurazione della porta della stampante

Effettuare le operazioni descritte di seguito per configurare la porta della stampante. La velocità di stampa varia in base alle impostazioni effettuate.

1. **Per Windows 8/7/Vista/Server 2012/Server 2008:**

Aprire il **Control Panel (Pannello di controllo)** e quindi **View devices and printers (Visualizza periferiche e stampanti)** (Windows 8/7/Server 2012) o **Printers (Stampanti)** (Windows Vista/Server 2008).

Per Windows XP/Server 2003:

Fare clic su **Start** e quindi su **Printers and Faxes (Stampanti e fax)**.

2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla stampante di destinazione, quindi scegliere **Properties (Proprietà)**.
3. Fare clic sulla scheda **Ports (Porte)**, quindi fare clic sul pulsante **Configure Port (Configura porta)**.
4. Definire le impostazioni appropriate per la porta desiderata.



LPR enhanced printing: (Stampa LPR avanzata:)

Selezionare il pulsante di opzione **LPR Printing (Stampa LPR)**, quindi specificare il nome della coda (massimo 32 caratteri). La funzione di stampa LPR avanzata consente di inviare un lavoro di stampa alla stampante di rete di destinazione senza eseguire lo spooling dei dati di stampa. Pertanto, risulta più veloce rispetto alla stampa LPR standard.

LPR standard printing: (Stampa LPR standard:)

Selezionare la casella di controllo **Confirm file size (Verifica dimensione file)**, quindi specificare il nome della coda (massimo 32 caratteri). Prima che i dati di stampa vengano inviati alla stampante di rete di destinazione, viene eseguito lo spooling.

Nota:

Quando le dimensioni dei dati di stampa superano i 20 MB, si consiglia di utilizzare la funzione di stampa LPR avanzata.

High-speed printing: (Stampa ad alta velocità:)

Selezionare il pulsante di opzione **High-Speed Printing (RAW) (Stampa ad alta velocità (RAW))**. La porta di stampa Epson ad alta velocità consente di inviare un lavoro di stampa alla stampante di rete di destinazione senza eseguire lo spooling dei dati di stampa e risulta quindi più veloce rispetto alle altre due modalità di stampa.

5. Fare clic su **OK**.

Se si seleziona il pulsante di opzione **High-Speed Printing (RAW) (Stampa ad alta velocità (RAW))**, ma la stampante non supporta la stampa ad alta velocità o non è stata collegata, viene visualizzato un messaggio di errore. Seguire le istruzioni del messaggio per risolvere il problema.

Capitolo 4

Risoluzione dei problemi

Problemi generali

Non è possibile configurare l'interfaccia di rete oppure non è possibile stampare dalla rete.

Cause	Azioni risolutive
È possibile che le impostazioni della stampante o della rete siano errate.	Verificare, innanzitutto, se è possibile stampare un foglio di stato, come descritto nella sezione "Stampa di un foglio di stato della rete" a pagina 57. Se è possibile stampare un foglio di stato, controllare le impostazioni di rete; in caso contrario, impostare la modalità interfaccia del pannello di controllo della stampante su Auto oppure su Option (Opzione) .

Sebbene al computer e alla stampante sia stato assegnato un indirizzo IP, non è possibile eseguire la stampa.

Cause	Azioni risolutive
Sono stati adottati due metodi diversi per l'assegnazione dell'indirizzo IP: per il computer, l'assegnazione è stata eseguita manualmente, mentre per la stampante è stata eseguita in maniera automatica, ossia tramite APIPA (Automatic Private IP Addressing).	Assegnare l'indirizzo IP alla stampante in modo che appartenga allo stesso segmento del computer. Utilizzare EpsonNet Config e il pannello di controllo della stampante.

Non è possibile avviare EpsonNet Config.

Cause	Azioni risolutive
Dopo l'installazione di EpsonNet Config sono stati aggiunti o eliminati dei protocolli.	Disinstallare EpsonNet Config e installarlo di nuovo. Fare riferimento alla sezione "Installazione di EpsonNet Config" a pagina 39.

All'avvio di EpsonNet Config viene visualizzato il messaggio "Impossibile utilizzare EpsonNet Config: non è stata installata alcuna rete.".

Cause	Azioni risolutive
I protocolli TCP/IP e IPX/SPX non sono installati sul computer.	Installare il protocollo TCP/IP o il protocollo IPX/SPX.
Il protocollo TCP/IP è installato sul computer ma il relativo indirizzo IP non è impostato correttamente.	Impostare un indirizzo IP corretto per il computer.

Quando le impostazioni vengono inviate all'interfaccia di rete, viene visualizzato il messaggio "Impossibile completare la comunicazione dei dati di configurazione".

Cause	Azioni risolutive
Questo problema può verificarsi quando si utilizza un router di accesso remoto.	<p>Avviare il prompt dei comandi dal computer su cui è installato EpsonNet Config, quindi immettere il comando riportato di seguito.</p> <p>Formato: >ROUTE_ADD_indirizzo IP dell'interfaccia di rete_indirizzo IP del computer (il carattere di sottolineatura rappresenta uno spazio)</p> <p>Esempio: >ROUTE ADD 192.168.192.168 22.33.44.55.</p>

Non è possibile avviare EpsonNet Config con Web Browser.

Cause	Azioni risolutive
Non è stato impostato l'indirizzo IP per l'interfaccia di rete.	Impostare l'indirizzo IP per l'interfaccia di rete utilizzando EpsonNet Config per Windows o Macintosh oppure il pannello di controllo della stampante. È possibile controllare l'indirizzo IP su un foglio di stato. Vedere la Guida utente di EpsonNet Config.

Nella finestra di dialogo EpsonNet Config non vengono visualizzati il nome del modello e l'indirizzo IP.

Cause	Azioni risolutive
Se non si imposta l'indirizzo IP valido, è possibile che le voci indicate nella finestra di dialogo di cui sopra non vengano visualizzate.	<p>Impostare un indirizzo IP valido.</p> <p>Aggiornare lo stato selezionando Refresh (Aggiorna) dal menu View (Visualizza).</p> <p>Aumentare il valore dell'intervallo di attesa che precede un timeout. A tale scopo, fare clic su Options (Opzioni) dal menu Tool (Strumento), quindi scegliere Timeout. Tenere presente che questa operazione può causare un rallentamento nell'esecuzione di EpsonNet Config.</p>

Stampa di un foglio di stato della rete

Prima di procedere con la configurazione dell'interfaccia di rete, stampare un foglio di stato della rete. In questo foglio sono riportate importanti informazioni quali la configurazione corrente e l'indirizzo MAC dell'interfaccia di rete.

Per stampare un foglio di stato della rete, effettuare le operazioni descritte di seguito.

Nota:

Non è possibile stampare un foglio di stato utilizzando i passaggi sotto riportati se la stampante non dispone di un pannello LCD. Per la modalità di stampa del foglio di stato, vedere la Guida utente.

- Premere una volta il pulsante freccia **Destra** sul pannello di controllo della stampante per attivare la modalità SelectType. Il pannello LCD mostra Information Menu (Menu Informazioni).
- Premere il pulsante freccia **Destra**.
- Premere il pulsante **Giù** fino a quando appare Network Status Sheet (Foglio stato Rete) sul pannello LCD.
- Infine, premere il pulsante **Destra** per stampare il foglio di stato della rete.

Nota:

- Non è possibile eseguire la stampa nei seguenti casi: il processo di stampa è già iniziato; la stampante è fuori linea oppure non è pronta per la stampa.*
- Per ulteriori informazioni sul pannello di controllo della stampante, vedere la Guida utente.*

Capitolo 5

Suggerimenti per gli amministratori

Impostazione di un indirizzo IP dal pannello di controllo della stampante

Dopo aver collegato la stampante alla rete, è necessario impostare l'indirizzo IP per l'interfaccia di rete.

Per impostare l'indirizzo IP, la subnet mask e il gateway predefinito dal pannello di controllo, effettuare le operazioni descritte di seguito.

Nota:

Se si utilizza un modello di stampante che non dispone di un pannello LCD, non risulta possibile utilizzare i passaggi sotto riportati.

1. Accendere la stampante.
2. Premere una volta il pulsante freccia **Destra** sul pannello di controllo della stampante per attivare la modalità SelectType. Il pannello LCD mostra Information Menu (Menu Informazioni).
3. Premere il pulsante **Su** o **Giù** fino a quando appare il Network Menu (Menu rete). Quindi, premere il pulsante freccia **Destra**.
4. Verificare che appaia Network I/F = On (I/F RETE = Acceso).

Se invece appare Network I/F = Off (I/F RETE = Spento) premere il tasto **Destra** e quindi il pulsante **Su** o **Giù** per cambiarlo in Network I/F = On (I/F RETE = Acceso). Premere il pulsante **Destra**, il pulsante **Sinistra** due volte e quindi il pulsante **Su** o **Giù** per selezionare Yes (Unprinted data is deleted) (Si (dati non stampati eliminati)). Premere il pulsante **Destra** per riavviare la stampante.

5. Premere il pulsante **Su** o **Giù** fino a quando appare il messaggio Get IP Address = Auto. Premere il pulsante **Destra** e quindi il pulsante **Su** o **Giù** per cambiare in Get IP Address = Panel. Quindi, premere il pulsante freccia **Destra**. Per ottenere un indirizzo IP, è possibile utilizzare uno dei metodi riportati di seguito.
 - Selezionare Panel (Pannello) quando si imposta l'indirizzo IP, la subnet mask e il gateway predefinito utilizzando il pannello di controllo della stampante.

- Selezionare **Auto** per ottenere l'indirizzo IP dal server DHCP. L'indirizzo IP viene ottenuto automaticamente dal server DHCP ogni volta che la stampante viene accesa o reimpostata.
- Scegliere **PING** quando si desidera impostare l'indirizzo IP utilizzando il comando arp/ping. L'interfaccia di rete utilizza l'indirizzo IP impostato tramite il comando arp/ping. Le impostazioni diventano effettive quando la stampante viene reimpostata oppure spenta e riaccesa.

Nota:

- Per utilizzare l'impostazione **Auto**, è necessario che un server DHCP sia correttamente configurato sulla rete. Per informazioni dettagliate, vedere la Guida in linea del sistema operativo utilizzato.

- Selezionare **PING** solo quando si imposta l'indirizzo IP utilizzando il comando arp/ping.

6. Premere il pulsante **Su** o **Giù** per selezionare **IP = xxxx.xxxx.xxxx.xxxx**. Premere il pulsante freccia **Destra**.
7. Premere il pulsante freccia **Su** o **Giù** fino a quando non viene visualizzato il valore desiderato. Premere il pulsante **Destra** per impostare il valore.

Nota:

Per impostare l'indirizzo IP, la subnet mask e il gateway predefinito, ripetere le operazioni descritte ai punti 6 e 7.

8. Premere il pulsante **Sinistra** due volte per uscire dai menu del pannello di controllo. Viene visualizzata la schermata **Do you want to reboot to apply the settings?** (Riavviare per applic. impostazioni?).
9. Premere il pulsante **Su** o **Giù** per selezionare **Yes (Unprinted data is deleted)** (Sì (dati non stampati eliminati)). Premere il pulsante **Destra** per riavviare la stampante. Attendere che venga visualizzato **Ready** (Pronta) sul pannello LCD.

Stampare un foglio di stato della rete per controllare che il nuovo indirizzo IP sia stato impostato.

Nota:

- Prima di utilizzare EpsonNet Config con Web Browser, è necessario impostare un indirizzo IP.
- Per ulteriori informazioni sulle impostazioni del pannello di controllo della stampante, vedere la Guida utente.

Menu Rete

Di seguito sono riportate le opzioni disponibili per definire le impostazioni di rete dal pannello di controllo della stampante.

Voce	Impostazioni
I/F rete	On, Off
Ottieni indirizzo IP	Pannello, Auto, PING
IP	Da 0.0.0.1 a 255.255.255.254
SM	Da 0.0.0.0 a 255.255.255.255
GW	Da 0.0.0.0 a 255.255.255.255
Rete MS	On, Off
WSD	On, Off
LLTD	On, Off
Bonjour	On, Off
IPv6	On, Off
IPSec	On, Off
Chiave pre-condivisa	Digitare la chiave pre-condivisa (fino a 20 caratteri).
IEEE802.1X	On, Off
Velocità colleg.	Auto, 100 Full, 100 Half, 10 Full, 10 Half
Buffer	Normale, Massimo, Minimo

Nota:

- ❑ Per attivare le impostazioni del menu Rete, è necessario spegnere la stampante per più di cinque secondi, quindi riaccenderla. In alternativa, è possibile effettuare un reset generale, come illustrato nella sezione “Menu Reset” della Guida utente.
- ❑ Il reset della stampante determina la cancellazione di tutti i lavori di stampa. Prima di eseguire un reset, assicurarsi che la spia di attività non stia lampeggiando.

Comunicazioni sicure utilizzando IPSec, Controllo accesso e IEEE 802.1X

Questo prodotto supporta la comunicazione dei dati protetta utilizzando il protocollo IPSec e la funzione di controllo accesso.

	IPSec	Controllo accesso
Formato dati	Dati crittografati	Dati non crittografati
Sistemi operativi supportati	Windows 8/7/Vista	Tutti i sistemi operativi supportati da questo prodotto

Protocollo IPSec

IPSec è un protocollo adatto per la protezione di comunicazioni via IP tramite la crittografia dei dati o l'autenticazione degli utenti client in una rete. Per utilizzare queste funzione eseguire le impostazioni necessarie sulla stampante utilizzando EpsonNet Config con browser Web. Le impostazioni di sicurezza sono richieste anche sui computer client della rete. Per informazioni dettagliate su queste impostazioni, vedere la guida di EpsonNet Config con browser Web.

Controllo accesso

La funzione di controllo accesso permette di limitare l'accesso di rete alla stampante.

- Limitare l'accesso alla stampante solo da specifici utenti client
- Limitare la comunicazione dei dati alla stampante solo a scopi specifici (ad esempio l'accesso alle informazioni di amministrazione da parte degli amministratori)

Per utilizzare queste funzione eseguire le impostazioni necessarie sulla stampante utilizzando EpsonNet Config con browser Web. Per informazioni dettagliate su queste impostazioni, vedere la guida di EpsonNet Config con browser Web.

IEEE 802.1X

IEEE 802.1X è il protocollo standard che permette agli utenti client di autenticarsi sulla rete prima di ottenere un collegamento. Fornisce un controllo accesso efficace sia su reti cablate che su reti wireless.

La rete IEEE 802.1X è costituita da un server di autenticazione (server RADIUS) e da un autenticatore (hub di commutazione con funzione di autenticazione). I richiedenti (dispositivi quali le stampanti) possono unirsi alla rete IEEE 802.1X tramite l'autenticazione da parte del server di autenticazione e dell'autenticatore.

Per stampare da una rete IEEE 802.1X è necessario che vengano effettuate le impostazioni di rete appropriate utilizzando un computer non collegato alla rete IEEE 802.1X prima di collegare la stampante alla rete IEEE 802.1X.

1. Collegare la stampante e il computer non collegato alla rete utilizzando un cavo Ethernet.
2. Assegnare un indirizzo IP alla stampante e stampare il foglio di stato di rete per verificare l'indirizzo IP.
3. Avviare EpsonNet Config with Web Browser sul computer e importare il certificato digitale, quindi effettuare le impostazioni IEEE 802.1X e le altre impostazioni necessarie.
4. Spegnere la stampante e scollegare la stampante e il computer.
5. Collegare la stampante alla rete di destinazione IEEE 802.1X e accenderla, quindi stampare il foglio di stato di rete per verificare le impostazioni.

Per informazioni dettagliate su queste impostazioni, vedere la guida di EpsonNet Config with Web Browser.

Appendice A

Condizioni di licenza del software

Open Source Software Licenses

Questo prodotto contiene una serie di software open source. La tabella seguente elenca il software open source utilizzato da questo prodotto e le relative licenze.

Licenza software	Versione software	Pacchetto software applicativo
GNU GPL	GNU General Public License Version 2, June 1991 or later	linux-2.6.35-arm1-epson12
		ethtool-2.6.35
		busybox-1.17.4
GNU LGPL	GNU Lesser General Public License Version 2, June 1991 or later	uclibc-0.9.32
BSD license	-	busybox-1.17.4
Sun RPC license	-	busybox-1.17.4
Net-SNMP license	-	Net-SNMP
ncftp license	-	ncftp-3.2.4

GNU GPL

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright © 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright © <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright © year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.
This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c'
for details.
```

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU GPL

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE **Version 2.1, February 1999**

Copyright © 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- 3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright © <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License

Copyright © The Regents of the University of California.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sun RPC License

Copyright © Sun Microsystems, Inc.

Sun RPC is a product of Sun Microsystems, Inc. and is provided for unrestricted use provided that this legend is included on all tape media and as a part of the software program in whole or part. Users may copy or modify Sun RPC without charge, but are not authorized to license or distribute it to anyone else except as part of a product or program developed by the user or with the express written consent of Sun Microsystems, Inc.

SUN RPC IS PROVIDED AS IS WITH NO WARRANTIES OF ANY KIND INCLUDING THE WARRANTIES OF DESIGN, MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ARISING FROM A COURSE OF DEALING, USAGE OR TRADE PRACTICE.

Sun RPC is provided with no support and without any obligation on the part of Sun Microsystems, Inc. to assist in its use, correction, modification or enhancement.

SUN MICROSYSTEMS, INC. SHALL HAVE NO LIABILITY WITH RESPECT TO THE INFRINGEMENT OF COPYRIGHTS, TRADE SECRETS OR ANY PATENTS BY SUN RPC OR ANY PART THEREOF.

In no event will Sun Microsystems, Inc. be liable for any lost revenue or profits or other special, indirect and consequential damages, even if Sun has been advised of the possibility of such damages.

Sun Microsystems, Inc.
2550 Garcia Avenue
Mountain View, California 94043

Net-SNMP License

---- Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like) ----

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University

Derivative Work - 1996, 1998-2000

Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

---- Part 2: Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD) ----

Copyright © 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" "AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- **Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyright notice (BSD)** ----

Portions of this code are copyright © 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- **Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice (BSD)** ----

Copyright © 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A.
All rights reserved.

Use is subject to license terms below.

This distribution may include materials developed by third parties.

Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- **Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD)** ----

Copyright © 2003-2004, Sparta, Inc
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ncftp License

The Clarified Artistic License

Preamble

The intent of this document is to state the conditions under which a Package may be copied, such that the Copyright Holder maintains some semblance of artistic control over the development of the package, while giving the users of the package the right to use and distribute the Package in a more-or-less customary fashion, plus the right to make reasonable modifications.

Definitions:

"Package" refers to the collection of files distributed by the Copyright Holder, and derivatives of that collection of files created through textual modification.

"Standard Version" refers to such a Package if it has not been modified, or has been modified in accordance with the wishes of the Copyright Holder as specified below.

"Copyright Holder" is whoever is named in the copyright or copyrights for the package.

"You" is you, if you're thinking about copying or distributing this Package.

"Distribution fee" is a fee you charge for providing a copy of this Package to another party.

"Freely Available" means that no fee is charged for the right to use the item, though there may be fees involved in handling the item. It also means that recipients of the item may redistribute it under the same conditions they received it.

1. You may make and give away verbatim copies of the source form of the Standard Version of this Package without restriction, provided that you duplicate all of the original copyright notices and associated disclaimers.
2. You may apply bug fixes, portability fixes and other modifications derived from the Public Domain, or those made Freely Available, or from the Copyright Holder. A Package modified in such a way shall still be considered the Standard Version.
3. You may otherwise modify your copy of this Package in any way, provided that you insert a prominent notice in each changed file stating how and when you changed that file, and provided that you do at least ONE of the following:

- a) place your modifications in the Public Domain or otherwise make them Freely Available, such as by posting said modifications to Usenet or an equivalent medium, or placing the modifications on a major network archive site allowing unrestricted access to them, or by allowing the Copyright Holder to include your modifications in the Standard Version of the Package.
 - b) use the modified Package only within your corporation or organization.
 - c) rename any non-standard executables so the names do not conflict with standard executables, which must also be provided, and provide a separate manual page for each non-standard executable that clearly documents how it differs from the Standard Version.
 - d) make other distribution arrangements with the Copyright Holder.
 - e) permit and encourage anyone who receives a copy of the modified Package permission to make your modifications Freely Available in some specific way.
4. You may distribute the programs of this Package in object code or executable form, provided that you do at least ONE of the following:
- a) distribute a Standard Version of the executables and library files, together with instructions (in the manual page or equivalent) on where to get the Standard Version.
 - b) accompany the distribution with the machine-readable source of the Package with your modifications.
 - c) give non-standard executables non-standard names, and clearly document the differences in manual pages (or equivalent), together with instructions on where to get the Standard Version.
 - d) make other distribution arrangements with the Copyright Holder.
 - e) offer the machine-readable source of the Package, with your modifications, by mail order.

5. You may charge a distribution fee for any distribution of this Package. If you offer support for this Package, you may charge any fee you choose for that support. You may not charge a license fee for the right to use this Package itself. You may distribute this Package in aggregate with other (possibly commercial and possibly nonfree) programs as part of a larger (possibly commercial and possibly nonfree) software distribution, and charge license fees for other parts of that software distribution, provided that you do not advertise this Package as a product of your own. If the Package includes an interpreter, You may embed this Package's interpreter within an executable of yours (by linking); this shall be construed as a mere form of aggregation, provided that the complete Standard Version of the interpreter is so embedded.
6. The scripts and library files supplied as input to or produced as output from the programs of this Package do not automatically fall under the copyright of this Package, but belong to whoever generated them, and may be sold commercially, and may be aggregated with this Package. If such scripts or library files are aggregated with this Package via the so-called "undump" or "unexec" methods of producing a binary executable image, then distribution of such an image shall neither be construed as a distribution of this Package nor shall it fall under the restrictions of Paragraphs 3 and 4, provided that you do not represent such an executable image as a Standard Version of this Package.
7. C subroutines (or comparably compiled subroutines in other languages) supplied by you and linked into this Package in order to emulate subroutines and variables of the language defined by this Package shall not be considered part of this Package, but are the equivalent of input as in Paragraph 6, provided these subroutines do not change the language in any way that would cause it to fail the regression tests for the language.
8. Aggregation of the Standard Version of the Package with a commercial distribution is always permitted provided that the use of this Package is embedded; that is, when no overt attempt is made to make this Package's interfaces visible to the end user of the commercial distribution. Such use shall not be construed as a distribution of this Package.
9. The name of the Copyright Holder may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.
10. THIS PACKAGE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

The End

Copyright © 1991, 1992, 1993 by Chris Thewalt (thewalt@ce.berkeley.edu)

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notices appear in all copies and that both the copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. This software is provided "as is" without express or implied warranty.

Bonjour

This product contains the Apache Software.

Copyright © 2009 SEIKO EPSON CORPORATION

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at
<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

This product contains the Linux Name Service Switch code.

The Linux Name Service Switch code, contributed by National ICT Australia Ltd (NICTA) is licensed under the NICTA Public Source License version 1.0

NICTA Public Software Licence

Version 1.0

Copyright 2004 National ICT Australia Ltd

All rights reserved.

EXCEPT AS EXPRESSLY STATED IN THIS LICENCE AND TO THE FULL EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS” AND NICTA MAKES NO REPRESENTATIONS, WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY REPRESENTATIONS, WARRANTIES OR CONDITIONS REGARDING THE CONTENTS OR ACCURACY OF THE SOFTWARE, OR OF TITLE, MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NONINFRINGEMENT, THE ABSENCE OF LATENT OR OTHER DEFECTS, OR THE PRESENCE OR ABSENCE OF ERRORS, WHETHER OR NOT DISCOVERABLE.

TO THE FULL EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL NICTA BE LIABLE ON ANY LEGAL THEORY (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, NEGLIGENCE) FOR ANY LOSS OR DAMAGE WHATSOEVER, INCLUDING (WITHOUT LIMITATION) LOSS OF PRODUCTION OR OPERATION TIME, LOSS, DAMAGE OR CORRUPTION OF DATA OR RECORDS; OR LOSS OF ANTICIPATED SAVINGS, OPPORTUNITY, REVENUE, PROFIT OR GOODWILL, OR OTHER ECONOMIC LOSS; OR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THIS LICENCE, THE SOFTWARE OR THE USE OF THE SOFTWARE, EVEN IF NICTA HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

If applicable legislation implies warranties or conditions, or imposes obligations or liability on NICTA in respect of the Software that cannot be wholly or partly excluded, restricted or modified, NICTA’s liability is limited, to the full extent permitted by the applicable legislation, at its option, to:

- a. in the case of goods, any one or more of the following:
 - i. the replacement of the goods or the supply of equivalent goods;
 - ii. the repair of the goods;
 - iii. the payment of the cost of replacing the goods or of acquiring equivalent goods;
 - iv. the payment of the cost of having the goods repaired; or
- b. in the case of services:
 - i. the supplying of the services again; or
 - ii. the payment of the cost of having the services supplied again.

WPA supplicant

Copyright © 2003-2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Other Software Licenses

Info-ZIP copyright and license

This is version 2007-Mar-4 of the Info-ZIP license. The definitive version of this document should be available at <ftp://ftp.info-zip.org/pub/infozip/license.html> indefinitely and a copy at <http://www.info-zip.org/pub/infozip/license.html>.

Copyright © 1990-2007 Info-ZIP. All rights reserved.

For the purposes of this copyright and license, "Info-ZIP" is defined as the following set of individuals:

Mark Adler, John Bush, Karl Davis, Harald Denker, Jean-Michel Dubois, Jean-loup Gailly, Hunter Goatley, Ed Gordon, Ian Gorman, Chris Herborth, Dirk Haase, Greg Hartwig, Robert Heath, Jonathan Hudson, Paul Kienitz, David Kirschbaum, Johnny Lee, Onno van der Linden, Igor Mandrichenko, Steve P. Miller, Sergio Monesi, Keith Owens, George Petrov, Greg Roelofs, Kai Uwe Rommel, Steve Salisbury, Dave Smith, Steven M. Schweda, Christian Spieler, Cosmin Truta, Antoine Verheijen, Paul von Behren, Rich Wales, Mike White.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the above disclaimer and the following restrictions:

1. Redistributions of source code (in whole or in part) must retain the above copyright notice, definition, disclaimer, and this list of conditions.
2. Redistributions in binary form (compiled executables and libraries) must reproduce the above copyright notice, definition, disclaimer, and this list of conditions in documentation and/or other materials provided with the distribution. The sole exception to this condition is redistribution of a standard UnZipSFX binary (including SFXWiz) as part of a self-extracting archive; that is permitted without inclusion of this license, as long as the normal SFX banner has not been removed from the binary or disabled.
3. Altered versions--including, but not limited to, ports to new operating systems, existing ports with new graphical interfaces, versions with modified or added functionality, and dynamic, shared, or static library versions not from Info-ZIP--must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source or, if binaries, compiled from the original source. Such altered versions also must not be misrepresented as being Info-ZIP releases--including, but not limited to, labeling of the altered versions with the names "Info-ZIP" (or any variation thereof, including, but not limited to, different capitalizations), "Pocket UnZip," "WiZ" or "MacZip" without the explicit permission of Info-ZIP. Such altered versions are further prohibited from misrepresentative use of the Zip-Bugs or Info-ZIP e-mail addresses or the Info-ZIP URL(s), such as to imply Info-ZIP will provide support for the altered versions.
4. Info-ZIP retains the right to use the names "Info-ZIP," "Zip," "UnZip," "UnZipSFX," "WiZ," "Pocket UnZip," "Pocket Zip," and "MacZip" for its own source and binary releases.

Indice

C	Windows Server 2012.....	23	
Connettore RJ-45.....	11	Windows Vista.....	23
E			
EpsonNet Config (Macintosh).....	39		
EpsonNet Config (Web Browser).....	41		
EpsonNet Config (Windows).....	38		
EpsonNet Print.....	45		
F			
Foglio di stato della rete.....	57		
I			
Impostazione dell'indirizzo IP.....	41, 58		
Indirizzo IP.....	58		
Installazione			
EpsonNet Config (Macintosh).....	40		
EpsonNet Config (Windows).....	39		
EpsonNet Print.....	45		
P			
Protocolli.....	9		
S			
Sistema operativo.....	9		
U			
Uso della stampante con			
Macintosh.....	36		
Windows Server 2003.....	32		
Windows XP.....	27		
Utilizzo della stampante con			
Windows 7.....	23		
Windows 8.....	23		
Windows Server 2008.....	23		